

がっこうぐらし! めぐねえ同僚  
全員生存ルート

KEI@404

高校教師になりこの世界を生き延びつつめぐねえを愛でるゲームがはじまるよー！

もはや何千番煎じか不明ですが書きました。

基本的な世界観はこちらのアサルトゲーマー様の作品に準じてあります。ぜひ読んで♡

<https://syosetu.org/novel/204792/>

他にも様々なRTA設定等を使用してるのでみんながっこうぐらし実況シリーズ見ようね（提案）

（淫夢要素は）ないです。

←主人公の設定や作品補足（ネタバレ注意）

<https://syosetu.org/?mode=kappa&view&kid=234346&uid=206379>

（r2/02/25タイトル一部変更しました。）

# 目次

part 1	キャラメイク／屋上避難	1
part 2	3階制圧／チョコーカーさん救出	15
part 3	校内探索／3階完全制圧	31
part 4	アイテム回収／見張りイベント	45
part 5	食料確保	61
part 6	探し物／夜ご飯	79
part 7	朝の運動／お勉強	95
part 8	部室棟制圧（1）	113
part 9	部室棟制圧（2）	135
part 10	おはよう／あめのひ	149
part 11	ちかしつ／しゅっぱつ！	167

P a r t 1 3	P a r t 1 2
お う ち 〜 モ ー ル 脱 出	ま い ご 〜 お と ま り

# part 1 キャラメイク〜屋上避難

正真正銘の初投稿です！

高校教師になりこの世界を生き延びつつめぐねえを愛でるゲームがはじまるよー！

今回は（RTAでは）ないです。初投稿だからね仕方ないね（レ）

本当はRTAをしたかっただのですがあまりにもプレイングがへたっぴ…だったので通常プレイでやっていきますよ〜

プレイ目標はタイトルにもある通り、めぐねえの生存及び、好感度を一定値以上にした後特殊イベントのクリア&学園生活部と救出可能キャラの生存です。まあ、めぐねえの好感度を一番高くしておけばいいってことなのでそんな難しくな

いし、大丈夫だって安心しろよ（GO）

では早速ゲームスタート！　そしてキャラメイクに「カッー」！

特にキャラにこだわりはないので教師キャラが出るまでランダム連打や！

おっと、ついに教師キャラである「沙上あやめ」（さじょう）が出現しましたねえ！

このキャラは理科の教師キャラです。白衣とスレンダーな体型がマッチしていいねえ！初期スキルは〈作製〉と〈ロジカル思考〉そして〈教導〉がついています！これがなかなか使いやすくまとまったスキルなんです。

〈作製〉スキルはアイテム同士を組み合わせて新たなアイテムを作れるスキルです。このスキルがあれば拾うしか入手方法のないアイテムを下位の素材だけで作れます。プレイングがガバなので保険としての緊急回避系のアイテムが必要です。よってこのスキルは重宝するんだよなあ…

〈ロジカル思考〉は道具の作成時に必要なアイテムの個数減少やスキル取得時の必要ポイントも減少したりとなかなか強スキルなんです。これだけ聞くとかなり有用なスキルじゃん、と思われそうではありますが、デメリットもあります

(食い気味)

このスキルは問題解決や生産性の向上という反面、他人との摩擦が生じ好感度が上がりにくくなるので不和フラグが立ちやすくなってしまふんです。

あのさあ：周りがこんな状況なのに内部で揉めあうのは、死亡or壊滅フラグってそれ一番言われているから(武闘派)

〈教導〉は教師専用のスキルで巡ヶ丘学院高校所属のキャラクターに対して、好感度上昇、正気度減少抑制、ステータスアップといった内容のスキルです。

デメリットスキルを打ち消せるため先ほど説明した〈ロジカル思考〉の好感度の上昇阻止がされなくなりただの有用スキルとして使えます。いいゾコレ

このゲームではりーさんやめぐねえの正気度が0になり発狂し、感染ルートでの主人公を『かれら』と誤認して突き落としたり、バリエードの外にいったまま帰ってこなかったりetc.と正気度が低いとロクなことにならないので多少とはいえず調整できるのはありがたいえ…感謝…っ！

と、このように取得スキルが噛み合っており、攻略には向いてるんじゃないですかね(適当)

続いては技能ポイントの振り分けです。直感以外にバランスよく適当にやって終わりでもいいんじゃない？（棒読み）べっ、別に編集がメンドくさいとかそんなじゃないんだからね、カン違いしないでよね！

オープニングはもう皆さま飽きるくらい見てると思うのでキャンセルします。オープニング見たことないニキは某動画サイトで見てきて、どうぞ。

ランダムな位置からスタートで一定時間経過するとアウトブレイクイベントが開始されるので散歩でもしましょうか。というか教師なのにこんなところで油売っていいんですかね…

今回は3階の物理実験室からのスタートのようです。ゲーム版のめぐねえはアニメ版と違ってランダムな場所におり、運が悪いと校庭や1階にいることもあるので、その場合、めぐねえの救助は絶望的なので屋上にいることを祈りましょう。

RTAではないけど安全に越したことはないからね。安全第一ヨシ！（現場猫）  
早速めぐねえがどこにいるのかを確認しに廊下へダッシュ——！まぎらうちさあ…



屋上・・・あるんだけど、見てかない？ここにめぐねえがいれば一番楽なだけ  
どなあ…

今回はいないみたいですね…ベタダ、そのまま 3階に降りて職員室でも覗  
きにいきますか。

と黙っていたらめぐねえ発見！どうやら音楽室にいたようです。 何聴いてい  
るの？モーツァルト？（無知） とりあえずセーブをしましょう。セーブ中も時  
間経過するのでぞんぞんパニック中に悠長にセーブしてはいけない（戒め）まあで  
も、セーブ以外だと止まるんだよね、不思議だね。

セーブが終わって少し経つとムービーイベント開始です。

ムービーが終わったので『かれら』がぞろぞろと迫ってきます。ムービーイベン  
ト終了後は廊下にボールペンやドライバー等の様々なアイテムが落ちているので  
拾っておきましょう。

めぐねえの近くに『かれら』が1体いたのでひるませて逃げます。向かう先は

屋上です。あそこが現在地から最短だからダッシュで向かうぞ

なんと！物理実験室にボールがありました。逃げてる最中ではありますが拾っておきましょう。ボールは火力が低いため、今のあやめ先生のステータスだと『かれら』を一撃で倒すことはできませんが、モーションが短いうえに確定でひるむので持つておいて損はしないです。やったぜ。

とはいえ『かれら』を倒すと好感度が下がってしまうので程々にしておきましょう。めぐねえエンドを目指すのに好感度が低いのはきついっす。まあでも、そんなそんなピンチになることも少ないと思いますし何とかかなりそう。(小並感)

めぐねえを介護しつつひとまず階段まで抜けました。あとは階段を上って屋上に行くだけだあ。っておぶえ!?階段上から『かれら』が落ちてきやがったあ!

フアツ!?しかもまだ動いとるやんけ!!アカンこれじゃめぐねえがしぬう! ふん  
 ふんになっってしまう　!めぐねえルートなのに!　と、とにかく、落ちてき

た『かれら』をどげんかせんといかん。あっそうだ!(天啓) さっき拾ったドライバーに持ち替えて『かれら』の急所にシューウウーツ!超エキサイティン!!とにかく食らえ!

やったか!?…やったみたいですね あぶなかつたあ…車の下とか曲がり角、ごく稀にあるらしいロツカーの中ならまだわかるんですけど、上ってなんだよ!上って!!! 危なくめぐねえが「エリック!上だ!」になるところでしたよ。この縦範囲も視野に入れろと言わんばかりの奇襲でしたよ!ええ!このゲーム制作陣作りこみすぎすぎて感心するよ!!これだけ作り込んでれば発売から何年も経てるのに大量のルート発掘されるわなあ!でも、奇襲は勘弁な!

これで『かれら』をめぐねえの目の前で倒してしまったので正気度と好感度が低下してしまいました。〈教導〉スキルの効果は教師にもある程度の効果があります。しかし、アウトブレイクイベントでの正気度減少と好感度低下は大きいとされている(WIKI調べ)ので不安は残りますね…このバージョンだと好感度や親愛度はマスクデータとなっていて確認できないのも心臓に悪いなあ。今後のプレイで少しめぐねえの好感度を上げることが意識しないとイケないですね…

失礼、混乱してしまいました。あーびっくりした。

まあでも、あやめ先生もめぐねえも無事ですし、レベルも上がったので良しとし

ます。階段付近の『かれら』も片付いているので、追いつかれる前にねぐねえを連れて屋上へ向かいました。

屋上の扉は空いているので突撃ィ！します。しないと『かれら』に追いつかれちゃうからね、しようがないね。屋上に入ったらさっさと扉を閉めます、戸締りヨシ！（現場猫）あとは扉をおさえて『かれら』の侵入を防ぎましょう。

はい、『かれら』の音がだんだん遠ざかっていきます。無事防げました。序盤で侵入を許しちゃうとスキルも少なくステータスや装備もろもろで対処が大変なんだよ：

屋上にはメインキャラである、ゆきちゃんこと丈槍由紀、りーさんこと若狭悠里がいます。この二人は基本屋上にいるので無事なんです。とはいえ、こんなことが起きており、現状では何の戦力にもなりません。そりゃだって、急に校庭で人が食われてる様を見てるし、そのうえ、返り血がついてる先生が血相変えて飛び込んできてるんだからね。パニックにもなるし仕方ないね。

「誰か!!開けて!!」

我ががエース、くるみこと恵飛須沢胡桃が先戦士のスタチュー輩を持って屋上に来ました。扉を開けて避難させます。くるみが入ってきたらすぐ閉めないで『かれら』が屋上に侵入してしまうので、すぐ閉めて近くにある園芸部のロッカーで扉を封鎖しその上から押さえます。これでひとまずは大丈夫です。

扉を封鎖しているうちに先輩が『かれら』になってしまい、くるみがそれを手にかけるイベントが入ります、主人公が介錯することも可能なのですが、それをする、くるみの覚醒がとてつもなく大変かつ、ストーリー後半になりゲーム難易度があがるためそのまま見ています。(教師の屑)

「…ばかだなあ…なんでお前が泣くんだよ…」というくるみのセリフとともにみんなが泣き崩れるというイベントが終わり自由行動が可能になります。

早速ですが、先ほどレベルアップ時のポイントでスキルを取得しましょう。今回取得するのは定番スキルの〈暗殺〉レベル1です。このスキルは敵に見つかっていないor発見後60フレーム以内で攻撃すると1体確定で倒せます。あやめ先生は現状、一撃で『かれら』を倒すことは不可能なので積極的に使っていきます。

どうでもいいけど、このゲーム暗殺とか特殊スキルのモーションめっちゃめっちゃに凝ってて面白いんだよなあ…：やたらスタイリッシュだったり、武器や『かれら』の違いでモーションが全く異なるのでプレイして見て（投げやり）

スキル取得もセーブも終わったので、正気度管理も兼ねてみんなと話をしておきます。特に、めぐねえの好感度を上げるためにも話かけたいのですが、目の前で『かれら』を倒してしまい、正気度の一時的な低下により、気を失っているので今日の会話は不可能ですね。これもダイビングしてきた奴のせいなんだ!! 一通りほかのみんなと会話したら休息をとりましょう。

■今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました！

---

佐倉慈は、私は彼女沙上あやめと逆の性格、それが私の持つ彼女への印象だ。

職員会議に遅刻したり、校内で隠れてタバコを吸ってたりと、自由でマイペースな人だ。とはいえ、完全に悪い人というわけでもなく、生徒から慕われていたり、私が生徒との距離感について教頭に長々と説教を受けていた時は、自然と会話に入り話を逸らしてくれたこともあった。

そのお礼を言いに行ったときに、彼女も1年前私と同じ内容で教頭から説教をされたことを語ってくれたりした。とはいえ、普段の行動が好ましくないので、教頭に説教を受けるのはもっぱら彼女なのだが。

そんなことをサラッとまるで楽しかった出来事を語るように話せる辺りなどがそう思った理由なのかもしれない。

私がそんな彼女に持つ印象は「1つ年上のやんちゃな人」といったものだ。

とはいえ、担当してる教科も違ったりと、接点が少なくあまり関わることはないだろうと思っていたのだ、あの時まで。

——ふと携帯が鳴り、スピーカーの向こうから悲鳴や何かが落ちるような音が聞こえてきた。何事か、と音楽室の廊下に出ると目の前に立ち塞がる『なにか』を沙上先生が突き飛ばしていた。——

彼女は無言で私の手を取り、それに引かれるがままに付いていく。が、階段から落ちてきた何かが、ドンと派手な音を伴い私と沙上先生の間には落ちる。落ちてきた『なにか』は立ち上がりうめき声をあげながら私のほうに手を伸ばし向かってくる。

…ああ、私は死ぬのか、そう思った。しかし、そうはならなかった。

沙上先生が『なにか』にドライバーを突き刺し、その場にたたき伏せた。ソレは倒れたまま二度と起き上がることはなかった。

「生きてます？ 佐倉先生、無事でよかったです」

彼女が私に向かってそう言った。

反対の手に付いている赤黒い何かを見て私は、彼女への恐ろしさと、そしてなにより私の手を引く彼女の背中に頼もしさを感じた。

——とにかく私は助かったようだ、何が起きているかはわからないが、何か良くないことが起こっているのは理解できた。そして、私たちの他に屋上に避難して



いる生徒が3人いたことまで認識し、私は意識を手放した。

次も失踪しなければがんばって書きます。

誤字脱字誤用ありましたらバンバンおしえて♡



## part 2 3階制圧～チヨーカーさん救出

続きました。お気に入りや感想ありがとナス

f z s 4 b 4 w @ r \ h @ \$ \$ 5 f e e c c @ (ラフム語)

～前回までのあらすじ～

なんかぞんぞんしてきたのでめぐねえを引っ張っていたら、道頓堀よろしく飛び込んできた元気いっぱい（死体）な『かれら』を吹っ飛ばし屋上に避難し、くるみの進化を見届けて休息をとりました。以上！終わり！

そんなわけで、めぐねえをメインにイチヤイチヤしたいだけ（出来るとは言っていない）なゲームをプレイしていくよー！

2日目の朝が来ました。希望の朝だね。（世界は破滅している模様）

今日及び明日の活動目標は、3階の安全確保と校内探索です。校内にはまだ救出可能な例のあの子がいますからね。ゲーム後半のラッシュ等々を考えると、救え

るキャラは救っていきたいです。そしてなにより、こんな世界で独りぼっちは寂しいもんな：

では、さっそく校内探索といきたいところですが、まずは腹ごしらえです。昨日は疲労のため、食事も取らず休んでしまったので、空腹値が減ってしまっています。なので食事をし、ついでに正気度回復もしていきたいところ。昨日のアレであやめ先生も正気度減っちゃってるからね。

とはいえ、現状で食べられるものは園芸部の育てている屋上の野菜くらいなんですけどね： 屋上にはトマトやトウモロコシ、キャベツなどが植えられています。ウエイイーWリーさん見てるー？ 今から園芸部が頑張ってる野菜を生きるためにおいしくいただきたいちゃいまーすWWちゃん感謝して収穫しましょう。

余談だけど、このゲームは野菜含めたグラフィックがとてもリアルで、屋上にある野菜は収穫前のグラフィックなのですが、なぜかキャベツだけは、出荷後のお店に並んでるような葉っぱが取り除かれたグラフィックなんです。不思議ですねえ： そんなんじゃないよ。もっと親の畑のキャベツ見て。まあ、大方スタッフの制作ミスでしょう。お茶目さんかな？

早速トマトを収穫しましょう。ごはんとは言えないけど何も食べないよりはマシですしおすし。みんなで食事です。みんなに収穫したトマトを渡していきましよう、

くるみちゃんおまたせ！とりあえずトマトしかなかったんだけどいいかな？

「…今はそんな気分じゃないんだ。」

まあまあとりあえず食べよう？

「…まあわかった、もらっとく。」

1回断られてしまったけどとりあえず食べてくれるみたいですね…りーさんもゆきちゃんも早速食べていますね…よかったこのまま食事をとらないと経験上ロクなことにならない(断言)序盤は食料難に陥りやすく、SAN値直葬でりーさんが発狂、つられて他のメンバーも発狂、とかになりかねないのさ…

めぐねえもご食事をとれば正気度も回復して信頼度も上がるはず。(希望的観

測)

めぐねえトマト食べて、どうぞ。



がりすぎてこうなってる可能性が微レ存？ このゲーム確か好感度低いと警戒されて、アイテム等の受け渡しができない仕様だったはず…ほんま…もうほんま…つかえ、辞めたらこのゲーム?! 2日目朝の時点でめぐねえ同僚ルート崩壊しかけてるんですけど、うせやろ? もう全部階段からダイビングしてきたあいつのせいだ…ゆるざん!!

まあ、嘆いてもどうにもならないので今後のプレイでリカバリしていくしかなくなりました。

はい。(ヤケクソ) 本来なら没にしてやり直すしかないけど、ここまできたので続けていきます。ランダムなキャラメイクで同じキャラ、同じスキルが出る確率なんてそうそう無いからね。せっかくだし、とにかく完走を目指します。

食事(トマトだけ)をとったのでさっさと校内探索に向かおうとしますが、校内に入ろうとすると、めぐねえに反対されるイベントが発生してしまいます。

しかも、めぐねえの好感度が低い状態で見つかりと校内に引き留められてしまい、生存者救出が困難になるのが予想されるため、みんなが近くにいないタイミングを見計らいバリケードを素早く移動、校内に侵入しましょう。 やることが・

やることが多い・・!!

今回の目的は冒頭にも説明した通り校内探索！救出可能キャラであるチョコカーさんこと柚村貴依ちゃんの救出です。彼女は校内のトイレのどこかに隠れているので、見つけ出し、無事安全圏までエスコートしましょう。それでは張り切ってますよー！

！早速階段曲がりを降りた曲がり角に日常レイプ！『かれら』と化した生徒がいました。

曲がり角や扉を開けた場所は『かれら』を見つけにくく注意ポイントです。(三千二敗)しかし幸いもまだこちらに気づいていないようなので〈暗殺〉を使って片付けていきますわよ(お嬢様部)

背後から膝を蹴ってバランスを崩したところに脳天めがけてボールを。！  
！掃除完了です…

暗殺の特殊モーションがセクシー…エロいっ！

このゲームの暗殺モーション集とか見てみたい…見てみたくない？(他力本願)  
誰かまとめてくださいお願いします！何でもしますから！(なんでもするとは言っ



ていない)

3階廊下の『かれら』はそう多くないので1体ずつ確実に倒していきます。ただあまりに面白味がなかったのでカットカットカット！

制圧完了です…

何とか大きいダメージを受けずに制圧できました。やったぜ。

道中何回かコマンド入力ミスをし危なかった部分があったので、回避アイテムをしこたま使っちゃったんや。ああ〜早くアイテムの補充をしようぜ。廊下や教室に落ちてるやつなら最高や。

経験値も集まり無事レベルアップ！+うま味(うまみ)だね。

時を置かずにスキルを取得しましょう。今回は〈直視〉です。このスキルはクリティカル発生率とクリティカルの火力が上昇するスキルで、特にこのスキルの攻撃倍率はレベル1で2倍以上に上がります。なにそれつよい。クリティカルが発生すると囲まれていても相手を吹っ飛ばすことが可能です。

あやめ先生は現状、被発見時に『かれら』を一撃で倒すことが不可能であるため、

確率とはいえ『かれら』を一撃で倒せるこのスキルが必要なんだっただけですわね。

早速この〈直視〉の性能を皆さんにお見せしたいのですが、残りの体力もスタミナも少ないのでチョーカーさんをさっさと見つけて屋上に連れていきましょーう。

ん？3階の端っこにあるトイレの一番奥の個室だけ鍵が掛かってますわー不思議ですわー（すつとぼけ）

扉の前に立ち中に居る人に話しかけましょーう。

へい 柚村ちゃん！無事かい？咳や発熱とかはないかい？

「…誰？」

おつ、さつそく反応してくれました、たまに反応もしてくれないので扉を破壊して、出てきてもらうこともあるんだよなあ…

お前のことを助けに来たんだよ！（迫真）だから開けてくれよな〜頼むよ〜

「…！沙上先生？」

そうだよ（肯定）

屋上にみんな集まってるから貴女も来て。みんなと居たほうがいいってそれ一番言われているから。

「せんせえ!!」

勢いよく扉が開きました、こちらに飛び込んでくるので受け止めてあげましょう。先生キャラだと説得が楽で助かる…ここまでゆきちゃん連れて来るのは骨がおれるし、ゆきちゃんに何かあったら、めぐねえはもう確実に幻覚ゆきちゃん状態になってしまう。(絶望)

そんなことをしたらめぐねえを愛でるところか、引っ張られて正気度減少し、挙句の果てにはめぐねえと2人で『かれら』の中に消えていく…というバッドエンドになってしまうので…(ゆきちゃんを制圧前に連れて来るのは)やめようね。

無事チョーカーさんを救出したので、あとは屋上まで連れていくだけです。

救出後すぐのチョーカーさんはとても警戒心が高く、『かれら』が近くにいるだけで、どこかに逃げていってしまいうこともあるため、あらかじめ退路を確保しておくのが重要です。

念のため手を繋いでおきましょう。これ以上ガバが起きては堪らない…

「廊下は誰もいないんだな…」

「そうみたいだね、でも用心はしておこう。」

まあ実際はここに来る前に全員倒して、外に放してやったんですけどね。だから廊下は誰もいないんだよなあ。

廊下に出たところでセーブします。

■今回はここまで、終わり！閉廷！

---

——あの時私は放課後の教室にいた。

グラウンドから聞こえた、騒ぐような声が自分の中で引っ掛かり、少し背伸びをして窓枠に身を乗り出す。

地獄を見た。

人が人を襲う、地獄を見た。

「に、逃げなきゃ……」

訳が分からないがとにかく安全な場所へ避難するべきだと、そう思った。

ドアを開け廊下に飛び出る、廊下も地獄だった。

外へ逃げようとし、階段に向かった、先に階段を駆け下りていく同級生の姿も見え、少し勇気づけられる。

遅れて階段に足を掛けた瞬間、階段の下から、耳を塞ぎたくなるような悲鳴、同時に壁に赤いなにかが飛び散り、ドサリと何かが倒れる音。

足音が一つ消えた。

下でなにが起こったか理解し、思わずその場にへたり込む。しかし、下の階から足音がゆっくり、だが確実に階段を上ってくる。そのままだとさっきの子の二の舞になる。

——死にたくない。

ただそれだけが頭を埋め尽くす。足に力が入らず立てない。けどまだ腕は動く、なら這ってでも逃げればいい。壁を伝い腕力だけで体を動かす、とはいえ長時間は動けないだろう。そう判断し、やっとの思いで近くのトイレに逃げ込み鍵を閉めた。

「来ないで!!来ないでっ!!」

必死に願う、それだけがその時の私にできる精一杯だった。

時間が経ち、外から聞こえてくる悲鳴が少しずつ小さくなっていく。ついには静寂しかなくなった。そこからは覚えていない。

〃  
〃  
〃

「夢だったらよかったのにな…」

目が覚めた。張り詰めた緊張が切れたせいか、眠ってしまったようだ。

「…今何時だろ」

時間の感覚はとうに無く、狭い場所に1人つきり、頭がおかしくなりそうだった。どうにかしなきゃと思いつつ、怖くて何もできない、一步も動ける気がしない。

「どうすればいいんだよ…」

ぼそっと独り言を言う、そうしなければ壊れてしまいそうだった。

普段だったら友達とおしゃべりして、毎日を楽しんでいたはずなのに何が狂ったのだろう。そのみんなは無事だろうか。そんなことを思った。

その日常を送っていたクラスメイトや先生はどうなっているのだろう…ああやめだ、考えても苦しくなるだけだ。とにかく動けるようになるまで待とう。

そう考えていたらトイレの扉が開く音がした。

「あいつら」が侵入してきた？息を押し殺す。

「おーい、中に誰かいるのー？」

…人の声だ、生存者なのだろうか、恐る恐る声を絞り出し返事をする。

「誰？生きてる人？」

「この通り生きてる、屋上はひとまず安全だからそこに逃げよう」

そう言われた。だが、本当に安全なのか信頼しきれなくなっている自分がいた。

「逃げるぞ、柚村」

名乗っていないのに名前を呼ばれた。：聞き覚えのある先生の声だった。

沙上先生だ。そう理解した瞬間、抑えてた不安や緊張感が溢れてきた。すぐさま扉を開ける。

そこに先生はいつものように立っている。私はそれに飛び込んで泣いた。

まだ生きている人がいることが嬉しかったし、自分の身の回りの人がまだ生きて可能性がある、そう思えたから。

怖かったこと、目の前で襲われた子がいたこと、死にたくないこと、すべてを先生に話した。

その間先生は、泣きながら一方的に話す私のことをずっと優しく抱きしめてくれていた。



「動けるか？」

私が全部話し終わり、落ち着いたタイミングで、話しかけてくる。

「もう大丈夫、1人でも動ける。」

そう答えたが先生は私の手を繋いで歩いてくれた。理由を尋ねると

「お前はどっか行っちゃいそうだからな。」

いつもの悪ガキみみたいな表情でそう答えてくれた。先生に付いていくよと言った  
ら、ばつが悪そうに笑った。こっちは本気なのに。

∴私を引っ張ってくれている手は暖かく、この先生なら安心できる。そう思えた。

次もガンバリマス。



## part 3 校内探索～3階完全制圧

めぐねえはヒロイン

～前回までのあらすじ～

【悲報】 2話目にしてめぐねえの正気度と好感度ガバ発生、だが無力っ…現状では何もできないっ…

それはさておき、チョーカーさんを救出しに校内へ。

では早速！めぐねえ周りのガバをどうするか、何一つ考えてない実況プレイをやっていくよー

今回はチョーカーさんを連れて廊下に出たところから、屋上に帰るまでが探索です。とはいっても、寄り道する体力もスタミナも少ないのでじゃけんさっさと戻りましょうね～

「…先生、待って、何か音が聞こえない？」

んにゃび…よく聞こえなかったです。警戒心高くなってるから聞き間違えたんじゃない？ それにもう廊下の「かれら」はもう片付けてるし大丈夫だって安心しろよ」

「ねえ…やっぱり音がしてない？」

廊下は片付けたのにチョーカーさんが不穏なことを言ってくる件について。(ラノベ並感)

何かやっちゃったかな？まあ、「かれら」が階段で移動してきたと思うので、バルを構えつつ、進んでいくと――

「…いた！こっちにいたぞ！」

くるみちゃんがいきました。

アイエエエ!? クルミ!? クルミナンデ!? 屋上にいたはずでは!?

ところで…またなんか足音、近寄ってきてない？

今度こそ「かれら」だと思うので、一応チョーカーさんを下がらせておくか…

それにしても足音速くない？走る『かれら』なんて序盤には出てこないはずだ

し——

「沙上先生っ！」

めぐねえ!?!なぜ正気度と好感度がガバってる筈のめぐねえがここに……?自力で制圧を?

というかなんで校内に入ってきてるんです?

「あんたがいつの間にか黙って校舎に入ってたからだよ!それで、めぐねえが心配だから探しに行こうって——」

「沙上先生、どこに行ってたんですか!勝手にどこかに行っちゃったから、みんな心配してたんですからね!」

……めぐねえに怒られました。さては、好感度低いから自由にさせたくないのアレでしょうね。

確かにこれは良くなかったですね…: こういった場合は素直に謝りましょう。今後の関係も危うくなるし、めぐねえルートが完全に終わってしまう…:

「次からはちゃんと一言下さいね?他にも…:」

怒ってるめぐねえってなんか新鮮でいいよね…:

でもさすがに廊下にならずといたらいつ『かれら』が襲ってくるか分からないし、詳しい話は屋上でしません？

「わかりました、私も色々聞きたいことがありますし、とにかく上へ行きましょう。」  
てな訳で、屋上についたのでここでイベントが開始します。

「せんせえ！どこ行ってたの？みんな心配してたんだよ？」

ゆきちゃんとりーさんが駆け寄ってきて心配してくれています。 がわい い い

な あ ゆ き ちゃん

先生キャラのメリットは初対面でもある程度の好感度の保証がされる点でね…ある程度ならこれでカバーできるので皆さんお試しあれ。

ちなみに、ゆきちゃんはみんなの正気度を回復させてくれるみんなの癒し粹です。沙上先生が正気度減少抑制に対し、ゆきちゃんは正気度の回復をしてくれるから、スキルがかみ合い正気度管理が楽になり、事故を防げます。RTAでも役に立ちそう（小並感）

りーさんは料理がうまい、あとアイテムを活用した陽動等の機転が利くタイプです。尚このゲームでは正気度の最大値が低いため何かあったら真っ先に発狂しま

す…真っ先に。

くるみちゃんやゆきちゃんの様子を見て、まだ大丈夫だな！とかでも発狂寸前な場合もあるのでこまめに話しかけて確認はしましょう。ゆきが正常な代わりに、りーさんが退行する、なんてこともあり得るので…いやそれはそれでアリか？（ないです）

屋上のイベントではチョーカーさんとゆきが再会したり、みんなで自己紹介をします。長いのでほとんどカットだ（無慈悲）

「そういえば沙上先生はゆきと面識あったのか？あたしやりーさんとはあまり接点ないだろ？」

イベント内でのくるみちゃんに尋ねられたこれ、自分も気になって調べたら、理科の教師キャラだとゲームスタート時点で3―C所属キャラと教科の担当という理由で面識があることになるらしいんですよ…他にも歴史の教師キャラだと2―Bの担任だったりと裏設定が多いのもこのゲームの魅力です。攻略サイトの更新が何年も続くって北斗の拳の格ゲーか何かで？

「へえーそうだったんだ。こっちは担当の教師が教えるの下手だったから先生の授

業受けてみたかったな」

へーそうなんだ（適当）まあ、こんな状況だと授業もへったくれもないけどね……とにかく生活できる状況を整えなきゃ何にもできないんだよなあ（遠い目）差し当たって午後は3階の教室含めた拠点の確保をしたい……というわけで、くるみちゃん3階の制圧の協力キヤン

！

「あまり自信はないけど、できることならやるよ」

じゃあ休憩もしたので早速、校内にキヤン——！

---

今日の目的は3階の完全制圧です。

これをすれば拠点や職員室、化学室等々が使用可能になりサブイベント解放なども可能です。そうすればめぐねえのあんなイベントやそんなイベントも……おっと失礼、欲望が出てしまいました……



とにかく片っ端から教室内の『かれら』にお帰り願いまししょう！下校の時間だオラァ！

この教室は2体しかいないみたいです。昼休み：教室に2人つきり：何も起きないはずもなく：うん、不純同性交友かな？先生として見過ごせませんねえ！

まだ見つかっていないので、背後からそろりそろりと近づいて行って、パールで殴ると……

——どんがらがっしゅーん！仲良くまとめて壁に吹っ飛んでいきました。南無三！なんでわざわざ暗殺を使わずに殴ったのかって？それはね、非発見時はへ暗殺ばかり使われがちだけど、その状態で攻撃するとクリティカル率も上がる、そして取得した〈直視〉に倍率が乗算され、ほぼ確実にクリティカルが出るのでレベルが低いため、1体ずつしか対処できない暗殺より使いやすいんだよ。あと取得したスキルを見せたかった……

そんな感じでくるみちゃんと2人でサクサク制圧していきます。特に面白がなかったのでKSSK<sup>加</sup>します。Time alters square accelerate！

ちなみにくるみちゃんは、言わずもがな戦闘、正気度ともにトップクラスでどこ

でも戦えるハイスペックゴリラです。ほぼ一撃で敵を無力化できるので、ゲームにおいて戦闘キャラが彼女1人のみでもクリア可能なのでプレイヤーが特殊スキル特化型などでもクリアできるというすばらしい戦闘民族です。

そんなこんなしているうちにこちらが最後の部屋になっております。

あゝこ←<sup>職員室</sup>こ→かあ。最後にはええやん、それじゃお邪魔しまーす。

——なんということでしょう、扉を開けるとそこには沢山の『かれら』が、これにはくるみちゃんもビックリ。……うせやろ？こんな職員室に20体近くいるんですがそれは…しかも、スーツ姿の『かれら』が多いこと多いこと…どうしてくれないのこれ？みんな『かれら』になってまでお仕事ですか…(困惑)働き方改革はどこへ行ったのやら…てかこれは稀にあるモンスターハウスでは？確か1%とかだったよな…わざわざこんなところで強運使わなくていいから…

まあともかく、少しずつおびき出して倒していけば対処可能なはずなのでこっちは来た2体をひとまず倒して……

——どんがらがっしゃーん！（吹っ飛ばした『かれら』が壁に激突した音）

………はい？ちよっつ、まっつ… ああああああ!!みんなごっぢいみてる



とにかく今は安全第一で屋上に戻りましょう。

今回はここまで。おつつおつつ☆

悲鳴が止まない校内を私の手を引き、駆けてる人がいる。

その行く手を阻む生徒だった『なにか』がその人を掴み、襲い掛かった――

――空が白み太陽はわずかな薄明を地上に投げる。そのわずかばかりの光で目が覚める。目覚めは最悪だ。寝違えたのだろうか、全身が痛い。

「……ここは？」

辺りを見回す。そしてふと視界の端に入った『なにか』をみて、私が今置かれた状況を認識した。

えっと……校内で何かが起きて……屋上に連れてきてもらったんだっけ……

「そうだ！沙上先生は!？」

立ち上がり、私を助けてくれた人を探す。どうやらまだ眠ってるようだ。起こすのも忍びなく、とはいえできることも思い浮かばず、近くに座りその寝顔をぼうつと見ていた。

「……助けてくれてありがとうございます。今日から頑張りましょうね。」

そんな言葉を寝顔に語りかける、聞いてはいないだろう。それでよかった。

この人は何を思って私を助けてくれたのだろうか、ふとそんなことを考えた。あの状況で迷うことなく私の手を取り、助けてくれた人は、何を考えているのだろうか。

——知りたい、もっと深く知りたい。そう思った。

~~~~~

「——佐倉先生、起きてる?」

どうやら、少しウトウトしてしまったようだ、日はもう昇り切っている。しかし、瞼は重力に逆らえず落ちて来る。

「トマトしかなかったけど食べない?」

声を掛けられたけど、もう少し微睡んでいたい、返事をするのも億劫だ。

そのあとも何回か声を掛けられたが空返事だったような気がする。

〃〃〃

「めぐねえ！おーきーてー！」

そう声をかけられやっと思が覚める。

「丈檜さん？どうしたの？」

「沙上先生みてない？」

尋ねられたが、私はここでうとうととしていたから見かけていない、逆に丈檜さんたちは見てないの？と聞くと

「ううん、みんな見てないって言うてる。」

と返され、辺りを見回してみると目に入って来たのは、半分空いたままの扉と、不自然に動かされたロッカー：校内に入ったのは明白だった。理由はわからないが助けなきやという焦燥に駆られ、ドアノブに手をかける。

「待ってめぐねえ！校舎内は危険だ！」

そう言って恵飛須沢さんが声をかけてきた。それでも不安は尽きない、『かれら』

に襲われてる可能性だって無いとは言えないはずだ。

「それなら、あたしも一緒に行くよ、めぐねえ1人じゃ不安だしな」

「そうね、じゃあお願いするわ、丈檜さんと若狭さんは屋上の戸締りをお願いするわね」

生徒に諫められ、少し冷静になったようだ。先ほどの焦燥感は少し落ち着き、生徒の前で焦ったことを反省しつつ校内を確認する。

結果として無事に沙上先生は見つかつた、さらに新たに生存者を救出したと聞き驚愕と共に無事であったことに安堵する。それでもやっぱり無茶や怪我はしてほしくないので注意だけはしておこう。私だってあなたのことが心配なのだから。

次回もガンバリマス。

誤字報告、感想、評価、お気に入り ありがとうございます。





## part 4 アイテム回収～見張りイベント

ちよつと早めの投稿です。

～前回までのあらすじ～

チョーカーさんを救出中に主人公を探して校内まで探しに来る／めぐねえ達！／校内制圧していたら遭遇した＼モンスターハウス！／

色々なこと<sup>ガバ</sup>があるけれど、私たちは進んでいきます。以上！

ではでは、平穩に進めていけたらいいと思えてきた実況プレイを開始するよー！職員室強襲の結果ボロボロになり屋上まで退避してきたところだね。

ちなみに死闘の結果返り血が付着した白衣は捨ててきました。血まみれで屋上に戻っても、「うわあ……」って感じでゆきちゃんやりーさんにドン引きされ、正気度が下がるからね…仕方なし。

そのようなプレイをお好みの方はどうぞプレイしてみてください、いい表情でしょ

う。絶望の顔グラだ、作り込みが違いますよ。

屋上に戻ってみんなに3階を制圧したことを伝えましょう、すると完全制圧のフラグが立ち3階の施設が利用可能になります。では、早速拠点整備と行きたいところだけど、なんか足んねえよなあ？そうです、バリケードの作成です。

なぜか完全制圧の判定とバリケードの設置は処理が別らしくここでバリケードを作り忘れ『かれら』が3階に押し寄せてしまう…なんてことにならないようにバリケードを忘れず作ろうね！

同時に食料を探索もしたのでバリケードを作る班と食料等の探索班の2つのグループに分かれて同時進行です。

という訳で班分けをしていくよー！今回はこんな感じ！

バリケード班　くるみ、りーさん、めぐねえ

探索班　あやめ先生、ゆきちちゃん、チョーカーさん

こんな感じになりました。念のためどっちの班にも戦闘ができるキャラを入れておきたいよね。

本当はめぐねえを連れていきたいけど、めぐねえは保護者枠ということで同じ班

に分けるのもアレだしなぁと考えた結果です。

「よーし、がんばるよー！たかえちゃんも先生も、ね？」

「あーわかったよゆき、アンタも1人でどっか行くなよー」

組み合わせで変わる掛け合いっていいよね。しかもキャラごとに掛け合いが変わるから何回も見たくなる。個人的には原作√でのりーさんと初期みーくんのギスギスした掛け合いも好きです。ではでは、校内へレッツゴー！

「ねえ、どの部屋から見ていけばいいかな？」

とりあえずは生徒会室と放送室だね、もう夕方だし3階探索は今日だけでは終わらないので、拠点となる生徒会室、仮の寝床となる放送室は最低でも押さえておきたいところ。

3階の職員室側はアイテムや設備が集中しているエリアですし序盤はここさえ押さえれば当面の生活は可能です。

ゆきちゃんやチョーカーさんと一緒にアイテムを探したり部屋を整備しましう。

おっ？床に「欠けた金属片」と「プラスチック片」が落ちていました。ポロポ

ロじゃん…

「これは流石に使い道なさそうだな…」

チョーカーさんもこう言ってるし使い道はあまりないのですが〈作製〉スキルがあるのだ…

■「錐のようななにか」を入手した。

やったぜ。そうです、〈作製〉スキルはカスアイテムを消費アイテムにクラフト可能です。

いまクラフトしたこれは、ボールペンやドライバーといった緊急回避アイテムと同じ効果です。廊下制圧や職員室の戦いで使ってしまったため手持ちがほぼ0でした。だから、補充が必要だったんですね。

「凄い…そんなこともできるんだ…」

チョーカーさんがビックリしたように覗き込んでいます、おっと、それにつられて、あちこち見てたゆきちゃんもなにに〜？と近寄ってきたね、後ろから覗き込もうとわちゃわちゃしてるのかわいい。まあそういうスキルだからね出来て当然よ（自慢げ）カスアイテムが何個か落ちてたからクラフトしちゃおうね〜。

〃  
〃  
〃

だいぶ補充できたのであとは戸棚からカップ麺やお菓子を頂きましょう、6つくらいもらっても…ばれへんか…ん？チョコカーさんどうしたの？

「なあ先生、ゆきのことみてない？見当たらないんだけど」

（見て）ないです。放送室でお昼寝でもしてるんじゃないかな——

「ねえ！来て!!」

ん？ゆきちゃんの声？あつ!?もしかして討ち損ねたのがいたか？だとしたらやばっ…

飯探してる場合じゃねえ！とにかく確認しに行こう！

〃  
〃  
〃

「ゆき！どうした!」

ゆきちゃん!?無事!?

「——見て！ラジカセがガリガリ〜って変な音してたから触ったらラジオ流れてたの!?すごくない?」

……どうやらゆきちゃんは音楽室のラジカセを発見していたようです。そういえばゆきちゃんは直感が高く、様々なアイテムを拾ってくるものがあつたっけな。それにしてもタイミングが絶妙すぎませんかねえ。蛇足だけどラジオはガリガリっていう音よりザザーって感じじゃないかね？あんまり詳しくないからアレだけど  
(責任放棄)

「……なあ、ゆき、呼んだ理由ってこれか……？」

チョーカーさんも突然のゆきちゃんの声にビックリしたっぽいね、てか今の声『かれら』に襲われたときと同じボイスだから無理もない(メタ視点)

「そうだよ？」

「あーもう！驚かさなくてくれよ……心配したんだからな？もう勝手にどっか行くなよ？というか何かあつたのか？」

チョーカーさんってツツコミ役だよなあ。彼女がほとんど言いたいことを代弁してくれてるよ……

「ごめん……次からは相談するね……」

「誰かラジオ放送してないかなーって思って、そしたらなんか聞こえたの！もう聞こえなくなっちゃったけど…」

「本当かあ？」

チョーカーさんがジト目でゆきちゃんのことを見ている：自分たちは放送が聞こえなかったからね：ちなみにどんな内容だったの？けいちゃんの放送：はまだ発生しないはずだしなあ：

「んーとね、女の人が喋って音楽流してた！きつとみんなとお話したいんだよ！」

ああ：ラジオ姉貴かあ、1人でワンワンワン（迫真）放送局をやってる人ですね、夕方にラジオを付けるとたまに聴くことができて、正気度回復に役立つんだよなあ。しかも、正気度の回復量が大きいから逃さず確認しておきたいところです。とりあえずラジカセを回収して明日も確認してみるか：

「きつと私たち以外にも無事な人がいるんだな…」

なんだよチョーカーさん嬉しそうじゃねえかよお！…こんな状況でも、生きてる人が存在するって考えると嬉しいのは当たり前だよなあ？

そういやスレかなんかの考察で、ラジオや音楽の正気度回復値が大きいのは希望を持てるからとか、日常を想起させるからとか言われてたなあ…つまりイベントでの正気度回復値は希望を持てる内容だったり、元の日常の生活に近いほど上がる可能性が微レ存？

「沙上先生、バリケード2つ作り終わりました。」

おっ、りーさんが呼びにきました。どうやら音楽室でわちゃわちゃやってる間にめぐねえ達は仮設のバリケードの作成を終わらせてくれたようです。こちらは生徒会室と放送室のアイテム回収は終わったので確認しに行きましょう。

おーええやん！3か所ある階段のうち2つ作り終わってるので『かれら』の侵入ルートは1か所に絞られてるね。外も暗くなってきてるし、今日はここまでにしてさっき整備した生徒会室で休みましょう。流石に疲れた…

〵〵〵

「うーん…ごはん食べたなら眠くなってきちゃったよ…たかえちゃん…ZZZ…」



「だからって寄り掛かからないでくれよ…あっ寝やがった」

みんな夕飯にカップ麺を食べ、少し落ち着いたのかウトウトしてきましたね。昨日はみんなロクに休めなかっただろうしなあ。

放送室に布団あるから休んで、どうぞ。あと見張りもやっておくれよ

「見張りは私もやるからみんなは休んでね」

めぐねえ本人もかなり大変だけど生徒を休ませようとする大人の鏡。じゃけん2人で見張りしましょうね

「わかった…でも二人とも気をつけてな」

「では先生方、後はお願いしますね」

「ZZZ…*ズン*…」

「ゆきーおきろー。さもないと嘔みつくぞー？…だめだこりゃ、引っ張っていいか…」

「ええ、おやすみなさい」

とにかく睡眠は大事だからね、おやすみー。

引っ張っていくとか言いながらちっちゃかりゆきちゃんをお姫様抱っこしている

チヨーカーさんイケメン、そして、ここで1枚絵あるのか…知らなかった、スチルがふえるよ！やったねめぐねえ！

〓〓

と、そんなこんなで見張りイベントです。今回は3階廊下の見張りです。見張りイベントは相手との好感度が上がりやすくなる他、本音を聞けたり、ここでしか聞けないイベントもあるので発生時は積極的に話しかけていきましょう。

「……………あの」

はいはいなんだい？

「…どうしてあの時私の手をとってくれたんですか？」

めぐねえの方から全く予想してない質問が来てしまった…まあゲーム的に言うなら救出可能だから。でもそれって、きっと「助けることができると思った」ってことじゃあないかな？

「ふふっ…なんですかそれ」

めぐねえに笑われちゃいましたね…真面目に答えたつもりなんだけどなあ…でもめぐねえの顔が心なしか柔らかくなったのでOKです。

「…沙上先生…私は怖いんです。明日が、明後日が、この先が、どうなるか。どうすればよいかもわからなくて…」

え？なんでめぐねえがこんなに怖がってるかって？ええそうです、教師キャラの恩恵です。ここでも出てきます。彼女は普段、生徒の前ということもあり、かなり気丈に振舞ってはいますがしかし、実際はかなり抱え込んでおり、いつ壊れるかわかりません。

それを沙上先生には不安や弱音といったマイナスの部分の話をしてくれたりします。これをうまく使って正気度と好感度にブーストをかけ、今回の目標である、めぐねえ同僚エン드를達成しようという試み。

まあ、そりゃこんな状況で怖がらず行動できるのはおかしいよ…

「…貴女は怖くないんですか…？」

正直（操作ミスしそうで）めちゃくちゃ怖いです。（即答）でも、それよりめぐねえやみんなを失う方が怖いからね、恐怖を抑え込んで戦ってるんだよなあ…

「そうですね…私だけが怖がってるそばかり思っていました。でも実際そんなことなかったんですね。」

そうだよ（肯定）だから一人で抱え込まないで相談してくれよな

「そうします。あと今日みたいに勝手に居なくならないでくださいね、心配したんですから！」

それに関しては申し訳なかったと思っております…：すいません許して下さい！  
何でもしますから！

「なんでも？…：じゃあ早速1つお願い、いいですか？」

なっ、なんです？

「手を、握ってくれませんか？」

生徒のみんな…：特に由紀さんがうつらうつらとしていたのが目に入ってきた。ついで癖で注意しそうになってしまいがハツとした。今は授業中でも、ましてや平常時でもないのに。

「放送室に布団敷いたからみんな休みな。見張りは私がやっておくから」

沙上先生はみんなにそう言い放つ。今日私たちがこうやって屋内で休めてるのも、私だけでは不可能だっただろう、それはひとえに彼女や恵飛須沢さん達の力での制圧があったからだ。『かれら』を排除できる力が…恵飛須沢さんは屋上で的一件で振り切れたのだろう。ただ、沙上先生は…いや、あれこれ考えるのも良くない、だから直接聞いてみたい。私も一緒に見張りをすることにした。

（（（

——月は満月に近いがすこし足りない、いわゆる小望月だ、確か幾望とも言ったはず…この状況で希望の月とは皮肉にも等しかった。

隣に座っている沙上先生はボールをずっと握ったまま、離さずに周囲を警戒している。

彼女は何を思って『かれら』から私たちを守ってくれているのだろうか、意を決して尋ねてみた。

「なんであの時私を助けたのか」と。

答えは

「――助けることができると思った」

ただただそれだけだった。深い考えも、損得勘定もない。目の前にいて手が届いたから。ただそれだけ。それが何故かおかしくて、つい顔がほころんだ。だってそうだろう、あんな状況で他者を助けるのはよっぽどのお人よしだ。なんだかおもしろくって、自分のことも打ち明けることにした。

彼女に本心を伝えた。不安を、恐怖を。

怖くないのか、そう尋ねた。すると、聞きに徹していた彼女が揺るぎのない確固とした口調で「怖い、でもみんなを、今あるものを失うほうがもっと怖い」と。遠くを見つめそう言った。

ああ、この人も恐怖と戦っているのか、と理解でき、少し嬉しかった。

この状況で冷静に振舞ってはいるが、ただそれを生徒の前で見せていないだけだったのだろう。

私だけが彼女のそれを知っている、それが何より特別になれたような気がした。吐露した本心が恥ずかしかったのかふざけた口調で「あんまり無理に抱え込むな」と言われた。でもそれはこちらのセリフだ。今日だって1人で抱え込んでい

たから勝手に校舎に入ったのだろう。

彼女にだって抱え込んでいるものはあるはずだ。だからこそ、勝手にどこかへ行ったらしいでほしいし、頼ってほしい、相談してほしいのだ。

その件は心配したといったら「何でもしますから！」と悪戯がバレた子供のように、そう言われたので、手を握り、指先を通して私の気持ちを伝えようとした。

——月は満月に近いがすこし足りない、小望月のままだったが不思議と皮肉とは思わなかった。

チヨーカーさんとするみの口調の使い分けむずくない????

あと投稿時期が不安定になりそう。

誤字報告、感想、評価、お気に入り感謝します。

気になる点とか表現とかあったら感想でもなんでもいいので質問ください!!!  
ここ好きとかでもokです。



## part 5 食料確保

作中でケミカルライトを使うシーンがあったので試しに電気消して真っ暗闇の中で一本折ったら、前に試供品で貰った30秒しか持たない代わりにめちゃくちゃ明るいUOだったので眩しすぎてム〇カの気持ちになったので初投稿です。

（前回までのあらすじ）

3階制圧を終えて部室へ向かうめぐねえ達。生徒たちは疲れからか、幸いみんな寝てしまう。

独断で校内に侵入した沙上あやめに対し、巡ヶ丘学院高校女性教師 佐倉慈に言い渡された和解の条件とは……。

おはようございまーす！

そろそろ、やれることが増えてきたがつこうぐらし！プレイしていくよー！

昨日の見張りでめぐねえの好感度が上がったね、やったぜ！

想定していたよりも早く信頼イベントが発生したのは嬉しいね。にしても今回の信頼イベントは初めてだなあ、どっかでフラグ踏んだのかなあ……まあええやろ。

どうやらわたくしが一番乗りのようです、というか見張りで徹夜なんですけどね……食料の確認でもしながら、みんなが起きるのを待ちましょう。ちなみにめぐねえは仮眠中です。

どれどれ、うーんそうだなあ……

「——おはようございます。なに見てたんですか？」

りーさんが起きてきましたね、というかこのゲーム大抵はりーさんが一番に起きて来てご飯を作っていることが多いです。流石みんなの部長です。まあこのルートだと学園生活部は結成されないんですけどね、初見さん。

それで、なにをしていたかって？ちょっと食料とか備品の確認をね……

「……もしかして残り少ないんですか？」

そうだよ（正解）……でも何とかかなりそうだよ？食料は少ないけど朝の分はありそうだしあとで備品や消耗品も一緒に補充かなあ。正気度等々を考えると、多いに

越したことはないんだけど…やっぱり、りーさんも余裕あったら食料集めさせ

〜！

と、そんなこんなやってたらみんな続々と起きてきました。

ゆきちゃんもふらふらしてる…あつりーさんの胸部装甲に顔をうずめて二度寝した…なにそれ羨ましい。

めぐねえは来てないか…へいくるみちゃん！めぐねえまだ寝てた？

「いやめぐねえは見えないな…明け方になんか落ちる音が聞こえてたし、職員休憩室辺りで寝てるんじゃない？」

はえ〜めぐねえそっちの方で仮眠してたんすね（納得）職員室周り そっち整備終わってな

いんだけどなあ…

「めぐねえ探して起こしてくるか？」

いや、起こさないでやってくれ、徹夜で死ぬほど疲れている。1人足りないのは寂しいですけど朝食にしましょう。

〜

りーさんお手製の朝食を食べ終わったので、今日の行動予定も決めましょう、と

いってもやることは昨日に引き続き3階の探索と整備、あと購買部で食料確保とかです。

割と速いペースでバリケード作成も進んでいるので余裕があったら2階の食堂と図書室も探索したいところ、ゲーム的にまだ時間はあるけど、ちょっとやりたいことがあるから2日くらいは時間の余裕は確保したいんですよねえ……

とりあえず今日は1人の探索日和：良い子には見せられないあんなもの<sup>マニユアル</sup>とかがあるからね。

チョーカーさんやりーさんが心配してくれていましたが、今回は1人の方が楽なんだよなあ。では探索に<sup>マニユアル</sup>——！ダイナモ感覚！YEAH！

まず向かうのはコ→コ← 職員室です！ゲーム内では誰もが一回は来て探索するであろう場所です。お目当ての品はこの棚に……あれ？ここじゃないっけ？  
 だったら……

<sup>マニユアル</sup>……おっ、  
 CDに、国語の成績のリスト………他にはえーっと……あり  
 ました！職員用緊急避難マニユアルです。

どうやら柵の下にある飾り扉の中の金庫にあったようです…複雑な…！  
分苦情いいすか？

いつもは教科書棚にあるのにね…アプデのせいで位置変わったのかな？ほら前に、アニメ放送に合わせた要素が追加されてたしなあ…

追加要素で有名なのはチョーカーさんや部室棟や体育館の追加、プールとかのサブイベント追加系だったはず…それ以外は細かく見てなかったなあ。まあ、なんか知らんがとにかく確保できたのでヨシ！

このマニュアルがどういったものかは皆さんご存じだと思うので簡単に言うと、正気度がガッツリ減るやつです。

しかも、このマニュアルは一定期間が進んだり、特殊イベントによって先にめぐるねえが取得することがあります…だからめぐるねえより先にマニュアルを取得し、正気度低下を防ぐことが必要だったんですね。(メ構)

「————どうということ…なの。いや、違う…それは」

おやおやおやおや、なにやら、あやめ先生がなにやら独り言を言い始めましたねえ：

え？なんでこうなってるのかって？プレイヤーがマニュアルを取得しても正気度はガッツリ持っていかれるんですよ。当たり前だよなあ？正気度も発狂するほどではないのでヘーキヘーキ！

あとは適当に使えるアイテムでも探してみんなと合流しましょう。バリケードできたー？

〃  
〃  
〃

午後はみんなで探索です。

バリケードが完成したので3階は自由に動きまわれます！やったね！では、3階はみんなに任せて購買部にサボりに行きましょう。(教師の屑)

「先生どこに行くんだよ？」

すかさずチョーカーさんに呼び止められてしまった…適当にタバコとでも答えて

おきましよう。

「こんな状況でタバコってなあ…」

なんかジト目で見られてるんですがそれは…（困惑）まあすぐ戻るから安心しろよー

てな訳でさっさと2階にほらいくどー！

まず、この時間の食堂を覗きに行きましよう。

っと！やはり『かれら』はいますね…まあ2階はまだ手付かずだから仕方ないか…

廊下にいる『かれら』は倒した方がいいかもね…

よっと！やっぱり近づいて転ばせてから暗殺安定ですわあ…多分これが一番現状では安定だと思えます。でも戦闘が安定しないのでそのうちサポーター1名は欲しいなあ。サポーターとアタッカーの組み合わせは強いつてそれ一番言われてい

るから。

食堂の中をそーっと覗きましよう  
お昼過ぎということもありだいたい空いていますね…まあある程度はいますけど、

覗いておいてなんですがこのでの戦闘は何のうま味もないのでスルー安定です。確認さえしておけば大丈夫なので。

購買には缶詰やレトルト食品、カップ麺、等々が沢山ありますねえ！はえっすっごい多い：しかも缶詰の種類も沢山あるんですよ。コンビーフに鯖味噌煮、マーボー豆腐に、なんだこれ：ゆるふわだし巻き卵？だし巻きの缶詰って見たことない、くない？

さらに、枕や枝切りバサミまであるのはちょっと引くよね：なんでこんなものまであるんですかねえ？まるで学校単体で生活できるような品揃えだなあ。(すっっぽけ)

とにかく保存可能なものから持っていきましょう。折角の100%OFFセールですからね、活用しない手はないです。

おっ？カウンター裏になんかあるな：これは：マルボ○ですねえ。何で高校の購買なんかタバコがあるんです？これはいけないので証拠品として押収するからな)



タバコやお酒等の嗜好品は正気度回復に役立つんですよ、知ってましたー？まあ、手に入る場所やイベントも限られてるし、普通にプレイするにはメリットは少ないんだよなあ：

他にも洗剤や服等も回収したので今回はこの辺にしておきましょう、もうインベントリがパンパンですよ、パンパン！一旦戻ろう！けっこうやること多くて色々忘れそうだし。

（（（

「あつ、あやめ先生！どこ行ってたのー？」

ゆきちゃんただいまー、ちよつと買い物してきたよ！

「おー！何あったー？バッグから何かはみ出てるよ？あつくるみちゃん見てコレ！大漁だよ！」

「お疲れ様先生…ってなんだそのパンパンのバック!？」

みんな集まって来たことだしバッグから取り出してテーブルに並べましょうか、

結構持ってきたつもりなんだけど、どう？

「[[[[お〜！]]]]」

みんないい反応してくれますねえ！…教師冥利に尽きるといふヤツですよ。正気度も回復してますし、食料があるのは余裕ができて良いこと尽くめだなあ…くるみちゃんとうきちゃんはもう既に缶詰を選び始めてるし、それを諫めるりーさんとチョーカーさん…日常って感じですかね。

「ねえ先生！私たちもいろいろ集めてきたんだよ？えっとね、コレとか！他にも色々あるよ！」

そう言い彼女が取り出したのはロウソクや水風船、マッチに、ねずみ花火。

「……………ゆきちゃん、最後のそれ、使い道あるのかしら…」

ワイトもそう思います。(断言) てかゆきちゃん絶対に科学実験室にいただろこれ…

「えー、きつと使うことあるよ……………多分、それにみんなで花火もしたいし…ねえた

かえちゃん？そうだよね？」

「お、おう、夏だし花火くらいは付き合うよ」

とはいってもねずみ花火だけなのも寂しいのでモールに出たときにでも探しにくかあ：

りーさんは：パンやお菓子をメインに集めてくれてたようです。でも3階にそんなお菓子がある場所あったっけ？

「えーっと：屋上に：」

ん？あー、もう一回言ってくれ、聞き間違えたかな。

「：屋上の園芸部のロッカーの中です。：：：部活中お腹が空いた時用に隠してて：」

ええ：（困惑） 園芸部おまえ風紀ガバガバじゃん：フリーダムか！

「すみません、校則違反とは理解していませんですけど：」

まあそれが今は功を奏しているのでもいいんじゃない？みんな助かるでしょ。というか園芸部のロッカーってバリケードにもなる、おやつもある、なかなか便利ですねケレい…

「そういつてるけど、あやめ先生も結構自由な人だよな…ねえ、ゆきもそう思わない？」

「自由だね。この前だって体育やってる時「暇だから」って言って乱入してきたみんなと遊んでた！」

ええ…（ドン引き）

「なかなか活発な先生とは聞いていたけど、そこまで自由だとは思わなかった…というかそれ上に怒られなかったのか？」

「ふっふっふっ、くるみちゃん、聞いてよ、先生はその後と教頭先生にすごい怒られてたんだよ。」

はいこの話（大人としての面子が持たないので）終わり！閉廷！くるみちゃんとチョーカーさんの持ってきたものを見せてもらおうか…

「まあこんなもんだな」

「ゆきと一緒に行動してたからそんなに多くないけど…」

まあ、こんだけあれば充分よ。

チョーカーさんやくるみちゃんも色々持ってきてくれたので、今日の晩御飯は豪

華にできそうです。りーさんは適当に食材選んで作ってくれよなー

「おおー！最後の晚餐だね！私はカレーと、このだし巻き卵食べたい！」

「ゆきのやつ意味分かって言っているのか…？私はこのコンビーフかな、シヤベル振り回して疲れたから、肉食べたい」

「わかったわ　くるみ、ゆきちゃん」

「そうだ！めぐねえにも何食べたいか聞こうよ！」

そうだね、そろそろ起きてもいい時間のはずだし、起こしてくるよ。じゃあパパッと聞いてくるから、あとはみんなで食品とかの仕分けエロシカ  
！

「……あれは逃げたな……」

「…だな」

「…そうね」

「??」

空の闇を払う乳白色が見え、街を照らそうとしている。

どうやら徹夜は無理だったようで、少し仮眠をとることにした。

「…どこで休もう」

今更あの子たちの寝ている部屋に行き、音で起こすのも心苦しい。

最も、生徒達に「見張りは私もやるから」なんて見栄を張っておきながら、朝起きたら隣で寝ている。というのはなんとというか…違う気がしたのだ。

「休憩室にソファアあったっけ…」

そう考え廊下を歩く。体が重い、とにかく休むことが先決、体がそう訴える。

「…これは？」

ふと職員室内の何かが視界に入った。

「布？」

白い布が乱雑に置かれていた。つい気になってしまい、近づきそれを手に取る。

「これは…沙上先生の…？」

それは彼女が普段、使用している白衣のはずだ。広げるとあちこちに、赤黒い何

かが付着している。これは間違いなく『かれら』の――

「…危ないことはして欲しくないのに」

つい本音が零れる。彼女だって恐怖と戦っている、しかも最前線で、だ。

私に戦う力はない、それでもみんなを守りたい。でも方法がわからない……

思考も疲労に負け、休める所に行こうと立ち上がろうとする。が、その瞬間視界が反転し何かにぶつかる。

「イタタ…」

どうやら立ち眩みのようだ。怪我はしていないがぶつかった棚の本が落ちてしまったようだ。崩れた教科書に混ざってた薄い冊子が目につく。

「え？」

## 職員用緊急避難マニュアル

表紙にはそう書かれていた。

次回もガンバリマス。  
見返したらチョーカーさんが強すぎる気がしてきた。







## part 6 探し物～夜ご飯

レッツゴー陰○師が13年前の作品と聞いてものすごく動揺してしまいお茶をこぼしました。

---

知らなかった。

あの子たちを巻き込んだのは大人だ。

関係ない。

誰かが……私が、ちゃんとこれを見ていれば。

私のせいじゃない。

これを知っているのは私だけなのだから。

——違う。

だから：これは全て、

私・の・せいだ。

その場に立つこともままならず、棚を背にしゃがみ込む。

気分が悪いどころの話ではない。

マニュアルを握る手は震え、次のページを捲るのすらやっとだ。

それでも読まなくてはという感情に追われ次へ、次へと読み続ける。

用途に応じた理想的な感染率と致死率。

確保すべき人材と選別方法。

隔離すべき人間と対応方法。

マニュアルには、全てが細やかに記載されていた。

今、この状況があらかじめ予見されていたことが。

校内全ての人間を最初から助けるつもりがなかったことが。

あまりに惨い。

この事件があらかじめ決められていたものだったというのなら

私を慕っていてくれた生徒たちは、

一緒に働いていた先生方は、

何のために犠牲になったというのか。

今、必死になって生きているあの子たちは、何のために……

遠くからガラガラと扉の開く音と同時に我に返る。

今この状況を見られるわけにもいかず、急いで落ちた本を棚に戻し、その場を  
離れようとする。

「これ、どうしよ……」

手元のマニュアルに目をやる。これを見られるわけにはいかない。

だが、持ったままでは、ふとした拍子に誰かに見つかるかもしれない。かといって、ここに置いたままも同じだ。

「だったら…」

棚の下にある手提げ金庫にそれを放り込み、急いでその場を離れた。

---

3 階の安全確保ヨシ！マニュアル確保ヨシ！食料確保ヨシ！

そんなこんなで、割と順調に進み始めたがっこうぐらし！実況プレイしていくよー！

今回はめぐねえを起こしに廊下へ出たところからだね。

そのままめぐねえを起こしに行きたいところではありますが…先に校長室で探したいものがあるのでそちらに向かいますよ、めぐねえを起こさなくていいのかわって？睡眠時間は短いより長い方が良い、当たり前だよなあ？※諸説あり

校長室で探すのはキーホルダーです。これがあれば校内にある鍵が掛かっている部屋全てに入ることが可能になり、様々なアイテムが入手可能です。

入口は鍵がかかっていますが、バールでこじ開けます。

よしと…

おっ開いてんじゃん！おじゃまします（ピンキー）

生憎と鍵の場所の検討はついていないので、片っ端から棚や机を探していきましよう。（総当たりの裏技）

…ここにもない、これがなかなか…見つからんな…

…時間がかかるので、加速します。

この時間で軽い説明を。この鍵を取得するメリットと目的い…ですかね。

大きく2つあって、

1つ目は体育館や鍵のかかっている部屋や金庫の解放です。これを入手すれば

購買部バックヤードに入りアイテムを入手したりもできるし、逆に外から鍵を閉めて内側を押さえ扉の強度上昇等々の使い道が多いです。

2つ目は正気度や信頼度が一定以上だったり特定のアイテムを所持していないと解放できないサブイベントが多くあるため、その回収です。本作ではRTAではないのでサブイベを多く拾っていき、正気度維持や信頼度上げを行っていききたいところ。あと装備集めもしていきたいね、あやめ先生は力弱くて暗殺頼りになりがちだから、高火力武器が欲しいんじゃないよ…

サブイベで入手可能な高火力武器を例として挙げると、普通のシャベルを屋上のプールに投げ入れるとプールの女神が現れ、二択の選択肢で選べる【エクスカリバー】か【トールハンマー】ですかねえ。

どちらもモーシヨンは遅いけど『かれら』を一薙ぎで倒せる爽快感はもうたまらねえぜ。

他には、『かれら』を倒した数だけ攻撃力が上がる【ネフィリム】とかもイチオシ。この武器を使って暗殺を行うと倒した『かれら』の血が飛散しないのも小さいけどメリット。名前もかっこいいし中二心をくすぐられるよね…いい。



失礼、話が逸れてしまいました。

要は

「アイテムを探索し入手する」「みんなも守る」

「両方」やらなくちゃあならないってことですね。

プレイヤーのつらいところだな…

そんなことを説明していたら、鍵が見つかりました、やったね！

これさえあれば、もう校長室なんかには用はねえ！めぐねえのところにいくぜ

！じゃあな！（礼儀を知らない教師の屑）

（（（

おっ？職員休憩室の端っこにめぐねえ居ますね、優しく起こしてあげましょう。

オッハー！（激寒）めぐねえ起きろー！

「……沙上先生、どうかしました？」

あら？どうやら起きていたようですね…寝起きドッキリ失敗です。ビックリするめぐねえが見れると思ったんですが残念。

ああ、いやそろそろ食事でもどうかと思っただけ。

「……………」

…ってめぐねえ聞いてる？

「え、ええ、わかりました、後で向かうので先に戻っててください。」

うん、おかのした。じゃあ部屋に戻ってごはんにしましょう。

〃〃〃

部屋に戻っても、特にやることもないのでぼーっとしてラジオでも聞きましょう、おっ？今日もワンワン放送局やってますねえ！これでマニュアルによって減った正気度も回復していきます。ああ、休まるぜ。

あっそうだ（唐突）マニュアルの扱いですが、みんなにはまだ説明しません。理由なんですけど、序盤で地下に行くメリットが特に無いことが一番ですかね。いたずらに正気度下げてもいいことないだろうからね。

みーくんや圭ちゃん救出後にでも説明して物資探索、くらいでちょうどいいんじゃないかな？

ラジオを聴いているとみんな集まってきました。どうやら夕飯の準備が終わったようです。

「ゆきの言ってた通り本当にラジオやってるんだな。なありーさん」

「そうね…まだ生きている人はいるのよ、じき救助も来るはずよ。」

おっそうだな、来てくれたらいいんだけどなあ…そういうゲームなので来ないです。(無慈悲)

仮に来てどうせ、墜落に信頼と定評のあるカ〇コン製ヘリだから駄目です。

「沙上先生、そういうえげめぐねえは？」

あとで向かうといってたからそろそろ来るんじゃない？

「めぐねえも心配だな、まあ一番心配なのはゆきだけだな。」

「にゃにおー！たかえちゃん！私そんなに子供じゃないもん！」

「昨日勝手に居なくなつて音楽室に行つてたよな？それに、授業始まってから一瞬で寝たの誰だっけ？」

「そ、それは…」

「——遅くなりましたー」

「めぐねえ、おはよー！なかなか起きてこないから心配したんだよ？」

ゆきちちゃんここぞとばかりに目を輝かせながらめぐねえに抱きついてますね…

小動物みたいでカワイイと思いました。(小並感)

「心配してくれてありがと、それとめぐねえじゃなくて佐倉先生でしょ？」

いつものやりとりだなあ……(ほのぼの)

めぐねえもさっきは調子悪そうだったけどカン違いっぽいね。調子悪かったらこんな明るく振舞えないからきつと大丈夫だね。

「そろそろご飯にしませんか？たかえさん手伝ってくれる？」

「ああ、手伝うよ。どれからやればいい？」

「そうねえ…」

そんなこんなで今日の夕飯はカレーと缶詰、ちなみに缶詰は購買から持ってきたものを各々好きなものを選んでいきます。

ゆきちちゃんはだし巻き、くるみちゃんとあやめ先生がコンビーフ、チョコレートさ

んとめぐねえが鯖缶、りーさんは…オイルサーディン!? 購買にある缶詰マニアックすぎませんかね? 開発者の好みだろコレエ!

「りーさん、何食べてるの? お魚?」

「そうよ、小さいイワシのオイル漬けね。それに調味料と野菜を加えてアレンジしてみたの。」

「りーさん、一口ちょうだい!」

「そうね、せっかくだし、みんなで少しづつつ分けてみましょうか。」

おっ会話イベント発生ですね。りーさん、ゆき、くるみ、チョコーカーさんが移っているスチルもゲットです。ハムスターのように口にご飯を詰め込んでるゆきちゃんとそのをまじまじと見る3人といった構図ですね。なんか芸術的。

りーさんは〈料理〉スキルを持っているので一緒に食事をする、今回のようにイベントが発生したり、料理の効果上昇等のメリットがあります。会話イベントも信頼度が上がるので嬉しいところ。

「カレーおかわりする人いるかしら?」

「「はい！」」

みんなカレーということもあってかテンション高めですね、やはりカレーはいい文明。

「みんな食べ過ぎはだめよ？」

「大丈夫だよ！」

「そうそう、私たちは若いんだよ！」

「アッ  
！」

「成長期だしな！」

「アッ  
！」

—何気ない一言があやめ先生をきずつけた。(BBNM)

今の一言で正気度が1減少しましたね…これは痛い。主に先生の心が。

そんなこんなで夕飯は終わり、食後の会話イベントがありますねこれは。

「ふー食った食った。やっぱり暖かいご飯は格別だなあ。」

「そうね、太陽光だから電気も使えるし、浄水設備もあって地下水と川の水も使える。災害時の拠点としての運用も可能って書いてあったわ。」

「そういえば、学校を『一つの街』として考えてるって誰か言ってたな。」

はえ〜そんなこと言ってたんですねえ…確かにここまで設備揃っていると、不自然に思う人が出て来るかもしれないからね、それっぽいこと言って納得させてたんですねえ…まるで黒幕みたいだあ。

「めぐねえと沙上先生は学校の設備について何か聞いてた？」

いや全然（すつとぼけ）。めぐねえは？

「……い、いえ特には知らされてなかったわ…それとめぐねえじゃなくて佐倉先生でしょ？」

「はい。佐倉せんせい！」

「そろそろ遅いからみんな寝なさい。バリケードも完成したし見張りは私1人でやっておくわ。」

…めぐねえ、なんかやたらとアグレッシブ。もしかして夜型なんですか？

流石に2日連続徹夜はステータス的にも良くないのでお言葉に甘えましょう。

じゃあおやすみー

本当にこれでよかったのだろうか、とため息をつく。

職員用緊急避難マニュアルのことだ。

：書かれてあった内容はあまりにも酷であった。だから私はそれを誰にも言わず、黙って平静を装うことにした。

あの子たちを巻き込んだのは大人だ。

だけど、大人はもう私と沙上先生しかいない。

彼女は、パールを持ち、戦い、最前線で『かれら』の脅威から私たちを守ってくれている。彼女が居なければ早々に拠点を得ることはできなかつただろう。

それに比べて私はどうだ。『かれら』に手を下すことはおろか、1人で探索すらできない。守られてばかりだ。それでも大人として何もしないわけにはいかない。



これは私の責任、何もできない私にできる唯一大人としての責任の負いかただ。

1人廊下に座り、やることもないので月を眺め自分にそう言い聞かせる。

---

何も考えず書いていたらめぐねえが激重ヤンデレチックになってしまった…  
さすがに没にしたけど短編で書くのはありかな。



## part 7 朝の運動～お勉強

ゲームのサブイベやミニゲームってなんかいいよね。

おっはよー！

起きたらゆきちゃんとかくるみちゃんに抱き着かれてて身動き取れなかったけど、なんかほっこりした実況プレイ4日目やっていくよー！

今日も晴天！いい天気！カーテン開けたらすごく眩しい！ちなみに、お布団からは無事脱出済み、屋上なうです。そういやくるみちゃんにしがみつかれたところが赤くなってんよ…そして脱出するためのボタン連打で私の指も真っ赤です（隙言語）流石のフィジカルお化け、この調子でみんなを守ってほしいところ。

そして今日は特にやるべきこともない！よってサブイベントと探索をしていきますよー

☹️ ! 屋上から見た校庭では『かれら』が元気にトラックを走りまわっています

す。青い空に白い雲、高々と上がっている太陽、そしてところどころ、と転がるボールを追っている部活をしているであろう生徒、青春だなあ。

こんな日は歌でも口ずさみたくありませんねえ！フンフンフフン♪

「おはよくやけに上機嫌だな先生は。」

そりやそうですよ。このまま順調に進めばみんな助かるし、めぐねえも頑張ったし、私も頑張らないと……ってくるみちゃんでしたか、ダルそうに壁にもたれかかっているし寝ぐせもついてんよくしっかりして、どうぞ。

「おはようございます、沙上先生。ねえ……くるみったら、もう朝なんだからしっかりしなさい、行儀が悪いわよ」

「朝から小うるさいなあ」

「……何か言ったかしら？」

「わかった！ちゃんと起きるから！それはそれとして、先生は屋上で何してたんだ？」

りーさんがお母さんみたいだあ……（直喩）まあ、りーさんは周りの世話を焼くのはある種のメンタルを保つためだし野暮に突っ込むのもよくないし、そのままにし

ておきましょう。

ちなみに、このバージョンはアニメ版要素がメインのため、原作にしか出ていないーちゃんは救出不可となっています、残念無念。

そのため、このバージョんで鞆河小学校に行くメリットは無く、るーちゃんを救出してりーさんの正気度安定させる王道パターンは使えません。鞆河小学校に行っても『かれら』と死体しかなく、子供の『かれら』を見たりーさんが過去の記憶がフラッシュバック、からの発狂絶望パターンの鬼畜仕様となっております。救いはないのでですか？

……るーちゃん、僕はね、あやめ先生がるーちゃんと遊んだり振り回されたり、ゆきちゃんがお姉さんぶって可愛がっているのが見たかったんだ……だとしても、このバージョンを選んだのは私なんですけどね。

「おい先生ー？何してたのー？」

何って…ちよつとグラウンドを走って朝練をしている生徒を眺めていただけだが？

「流石に朝練ではないと思うわ…」

「だよなあ。でも、あいつら朝になると増える気がしない？」

「言われてみればそうね…生前の記憶でも残っている、とかかしら。」

「だったらトラックも誰か走っていないかなあ…」

なんかセンチな雰囲気になってしまいましたね…ところでくるみちゃんとりーさんは屋上に何を？」

「ああ、りーさんが畑を見に行こうって言いだしてな。何するつもりなんだ？」

「野菜の収穫です。朝食に使おうと思って、よかったら一緒にやりませんか？」  
やはりイベントですか、私も同行しましょう。

野菜収穫中……

「このくらいで充分ね、もう戻りましょうか。」

「疲れた〜！」

やっと終わった…体力2割持ってたよ…

「お疲れ様くるみ、先生もお疲れ様です。思ったより時間かかったわね。」

「案外体力使うからなあ、正直もつと楽なもんだと思ってたよ、先生だって途中あたしに助けを求めてたし。」

あやめ先生は筋力と直感、あと持久力がそれなりに低いからね、しょうがないです（諦め）その代わり知力と体力が多いから許して（震え声）

「早速戻ってごはんにしましょう？採りたての食材はおいしいわよ？」

「先生もりーさんもお疲れ、大変だったけどなんか楽しかったな。」

「そうね、折角だから園芸部に入部してみない？」

「それは遠慮しておくよ、あたしは走る方が好きみたいだからな。」

無事に野菜を収穫し、2人との好感度も上がり、りーさんお手製の朝食も食べ終えたのでいざ探索！

ひとまず3階を片っ端から探索してやるからな、見とけよ見とけよ？ちなみにゆきちゃんも一緒です。

「せんせえ、その部屋鍵かかってるよ？」





だけど…」

そういつてくるみちゃんが持つてきたのは普通のチョーク、これは投擲して『これら』を倒さず、ひるませることが可能です。ノーキル縛りでは重宝するけど普通にプレイするなら特に使い道はないです。

それで、そのチョークがどうかしたのかい？

「いや…これ自体に意味はないんだけど、何となく普通に学校来てた時のこと思い出して…ほら、前に話しただろ？担当の教師が教えるの下手だったって、それさちよっと考えたんだけど、もし先生がよかつたらただけ授業でもしてくれないかなー、なんて考えたんだよ。こんな状況でも、できることはやっておきたいからさ…それに」

「——賛成！私もやりたい!!」

「うわあ!?ゆき?どっから来た?てかいつから覗いてたんだ!?!」

「…?えっとね、くるみちゃんが職員室に入るところから」

「最初からじゃねえか!こんなにやろう…、それで先生、授業やって…くれるか?」

あ、いいっすよ(快諾) どうやら勉強イベントだったようです。このイベント

は普通だとめぐねえが提案してくるけど生徒側から提案してくることもあるんすねえ…はえ、知らなかった。

「ありがと、じゃあ早速教室準備してくるよ！」

「待ってくるみちゃん、私も準備する〜」

そうと決まればくるみちゃんたちのもとへ向かいますか。グへへ、たっぷりと知力上げてやるからなあ…具体的にはINT14〜17くらいまでにしてやるから覚悟しろよお…フへへへ

「…沙上先生、どうかしたんですか？」

ファツ!?めぐねえか…びっくりしたあ…あつ! そうだ。せっかくだしめぐねえも誘いましょうか。かくかくしかじか、そんなわけで一緒に勉強でも教えませんか? 「え、ええ、そうね、お手伝いします。大人としてもできることをやらなきゃですし。」

めぐねえの承諾をもらったので教室に〜! !

おお綺麗に掃除されてるし、机も揃っている…

——じゃあ、お勉強の時間だ！

五月雨（ ）

「この問題解ける人ー？」

「はい！そんなの簡単だよーめぐねえ」

「じゃあ丈檜さん、黒板に書いてくれる？それとめぐねえじゃなくて佐倉先生でしよ？」

ゆきちゃん自信满满ですな…これは期待できますねえ！

「ゆきのヤツ大丈夫か…？」

チョーカーさんが心配そうに見ているけどあんだだけ堂々としているし大丈夫でしよ。おっ、書き終わったみたいね、どれどれ…

五月雨（ごがつあめ）

……駄目みたいです(ウツシカ) 正解は(さみだれ)です。

そんなこんなで次はあやめ先生の授業の番です。選択しから問題を選び、生徒を1人選択するといったミニゲーム形式で進みます。正解した生徒が多ければ多いほどもらえる経験値が多いといった仕様です。

では、スタート！

【問1】 オームの法則における電圧(V)の求め方は？

じゃあ、くるみちゃん(ユウキ)！

「えっと…確か…電流(I)×抵抗(R)だったよな？」

正解です。と、こんな感じで進めていきます。

【問2】 花火やトンネルのランプなどで利用されている、特定の物質を炎に入れると、特定の色がつく現象をなんと呼ぶ？

これはりーさんにお願いしようかな

「炎色反応…ですか？」

そうだよ（正解）ちなみに銅は単体では炎色反応が起こらずハロゲンを含んだプラスチックとかと一緒に炎に入れる必要があるゾ。

（（（（

次が最終問題ですね、ここまでほとんど正解なので、次も外したくないところではありますが：

【問8】 カルボキシ基が1個のものを（ ）カルボン酸と呼ぶ

ええ…最終問なのはあれど最初に比べると難易度高すぎない？こんなわかるわけ…

「はい！！！」

ゆきちゃんが真っすぐな瞳でこちらを見つめている…なら答えてもらいましよ。とはいえ難易度が高いから…

「モノカルボン酸！！！」

あつてますねえ…（困惑）凄い（小並感）

「ふっふっふっ…国語や古典は苦手だけど理科は問題ないよ？」

「ほんと不思議だよなー成績が極端というか、なんというか…」

さてはゆきちゃん天才だな？とにかく良い結果に終わったから経験値も沢山貰えてレベルアップでウハウハです、やったぜ。

「頭使ったらお腹空いたよー！夜ご飯にしよう！」

それもそうですね…じゃあ今日の授業終わり、閉校！皆解散！

——夜ご飯それは戦場だ、あるものは狂喜し、またある者は涙する…、何が言いたいのかというと…

「あっ、ずるいぞゆき！それはあたしのだ…！！」

「ふふーん、ハンターは油断している隙を逃さないのだよ…」

「もう、ゆきちゃんもくるみもそんなにはしゃいじゃあ…ダメよ？」

今日のみんなのテンションがやたら高いということだ。

具体的にはゆきちゃんとするみちゃんが大皿のおかずの取り合いを行うくらいには、そしてちゃっかり自分の皿に食べる分をすでに確保しているりーさんとチョーカーさん達。あたふたしているめぐねえ。

なんでみんなこんなにテンション高いのさ？めぐねえだけは見たところ通常のテンションのようだけど…それに、お外はウォーキ○グ・デッドさながらなんだけどなあ…まあいいか!!（開き直り）こんな絶望的な状況で明るく食事でありつけるのはいいことだしね！よし先生ご飯特盛頼んじやうぞー！りーさんおねがい！

「はいどうぞ、でも先生も食料に限りはあるので食べ過ぎと、はしやぎすぎは良くないですよ？こんな状況でも落ち着いているめぐねえを見習ってください。」

そういいながらちゃんとご飯を渡してくれるりーさんの優しさが身に染みる…まるで天使みたいだあ…でも一説だと天使って確か…

「おい、ゆきさつきそれ取ってただろ？残りはあたしのだ！」

「ふふーん、サバナナでは早いもの勝ちなのだよ…」

「2人とも…はしゃいじゃあダメって言ったわよね？」

「ごめんなさいー！ー！ー！ー！」

天使って悪魔より人を殺しているんだよなあ…よって怒らせてはいけない（戒め）

騒がしい食卓もお開きになったのでのんびりラジオでも聞きましようか

「沙上先生、シャワー空いたのでどうぞ。」

りーさんとくるみちゃんラジオを聞きに来たようです。あやめ先生はシャワーを浴びにでもいきますか。ちなみに清潔じゃないものすごい速度で正気度が減るので電力調整や制圧状況に注意しようね。ではいざシャワーへ。

「でもさあ、シャワーだけじゃなくて風呂にも入りたいよなあ。」

「そうねえ、部室棟にはあるって聞いたけど、でも暖かいお湯が出る時点で充分じゃないかしら？」

「それもそうだな…」

尚シャワーシーンは見られません、物凄く残念。PC版なら見られるので興味ある人は買って、どうぞ。

後は見張りをするだけです。

おや？どうやら今日はくるみちゃんも一緒のようです。



今日も校舎を見回る。3階をゆっくりと歩いて1周、それと同時にバリケードの確認だ。紐にゆるみはないか、傷が入ってはいないか、そんなことを1つ1つ入念に確認をする。

この事件が起きてからもう数日経った、だが未だに救助が来る気配は無く、先行きは不明だ。それでも、沙上先生やめぐねえ達がいるおかげでどうにかなっているのも事実だ。

「グオォ…」

バリケードの向こうには『かれら』が1体。バリケードがある以上無視しても問題は無い、でも念のため倒す。それが一番安全なはずだ。

ピンポン玉を放り投げる、音に反応したところを後ろからシャベルで突き刺す。

1回、2回。ついで動かなくなったことを確認し、『それ』を窓から放り投げる。最初はこうしたらよいか分からなかったが、今では慣れたものだ。

人間は案外しぶといし慣れるもんだな、とそんな場違いなことを考えながら部屋に戻ろうとする。

「ひどい状況だなあ……っておわっ！　痛ってえ……なんだこれ？　チョコレートか？」  
どうやらチョコレートを踏みつけてしまったようだ。どこから転がってきたのかと気になり、近くの教室を覗くと教壇にある机からチョコレートが散乱していた。それを一つ手に取る。

——ねえくるみ！　この問題わかる？　わかってたら悪いんだけど代わりに答えてくれない？

日常のちょっとした会話を思い出す。普通に生活していた時の思い出だ。  
なんだかそれが少し恋しくなり、チョコレートを持って先生の元へ向かった。

投稿ペースこのままだと終わらない気がしてきたからガンバリマス。あと授業で使用した問題は適当なので間違ってたらすまぬ：

あと公式でりーさんがロッカーにお菓子を隠してたのは初めて知った時笑ったよね、水鉄砲しかり水風船もしかり。



## part 8 部室棟制圧 (1)

…語彙力が欲しい

今日はあたしのがまま聞いてくれてありがと——そう沙上先生に今日のお礼を言う。

「ああ、気にしなくていいよ。それで今日は楽しかった？」

楽しいそんな、考えたこともない言葉を先生に投げかけられ、一瞬思考が止まる。生きているだけで幸運といった状況で、そんなことを考えてすらいなかった。

「ああ、いやこの状況が楽しいとかそんなことを言うつもりはないんだ。でも、こんな状況になっちゃってさ、友達や家族がどこへ行ったか、生きているのか、そんな当たり前のことすら分からなくなっているけど、それでも、私たちが生きているのは間違いないから、できることはやってみようよ。」

そう言われ、今日の出来事を先生に話した。

シャワーを浴びたこと、ゆきとご飯を取り合ったこと、勉強をしたこと。ああ、今日は楽しかったのだとそう思った。それと同時に脳裏に浮かんだ『かれら』のことも話す、今日倒した『かれら』、職員室に大量にいた『かれら』………最初に倒した『かれら<sup>先輩</sup>』のこと。

ポタポタと涙があふれる、そんなつもりはないのに。

先生は夜が明けるまでずっと優しくあたしの頭を撫でてくれた。子供扱いするなどと拗ねたふりをしたら、普段頑張っているお礼だ、といって余計に髪をワシヤワシヤ撫でられた。でも、その感覚と先生の膝枕がなんだか気持ち良くて、瞼が落ちってしまった。

そろそろストーリーも中盤に差し掛かってきて、状況の把握が難しくなっていく  
実況プレイ5日目やっていくZOY!

今日含めた数日の行動予定ですが……このバージョンで追加された「部室棟」  
の制圧を行っていきます……!

説明すると部室棟とは、今回のアプリで新しく、2階からの渡り廊下から行けるように追加されたエリアで、新規追加のアイテムやイベントがあったりするらしい。要は、単純な追加マップに特殊ルールが追加されたヤツ、といった認識で問題はない……はずです。ないやろ (適当)

そもそも、何故こんなに時間がかかりそうなことをやるのかについては……  
めぐねえエンドを目指すためにここで信頼度上げを行いたい&教室棟でのイベントが「めぐねえ同僚エンド」に必須、となっているからです。早く入って制圧しなきゃ…… (使命感) (ホモはせっかち)

早速みんなに、教室棟制圧の旨を伝えましょう、みんなー部室棟にバットもってカチコミ行こうぜー! バットないけど。

そんなこんなでゆきちゃんとするみちゃん賛成、りーさんは中立、めぐねえには「危険だ」と言われ反対されました、解せぬ。仕方がないのでめぐねえとおはなしタイムに入りましょう。賛成して♡（説得）

「食料はまだありますし、わざわざ外に出なくても……」

こんな感じで反対されてしまいます。しかしまあ、食料とかの問題については間違っちゃいないから否定できないなあ……それでもイベント回収のために部室棟に行く必要があるので、食料以外のメリットでめぐねえを説得しましょう。部室棟行きませんか？……行きましょよ！

良さそうな選択肢は………これやな、ぼちつとな。

▼ 部室棟にい、バリケード補強用の素材があるらしいっすよ。

……逆に考えるんだめぐねえ、素材が入手できれば、バリケード補強やトラップ作製ができるのでむしろみんな安全なんだよ！いいね？

「……………わかりました。ですけど無茶はしないでくださいね？」



おかのした。(即答) : 説得は成功したようです、やったぜ。

ほいじゃ、許可もいただいたので準備しますかね : ボールペン、錐のようなにか、あとはクラフトテーブルで作成したアイテム等々、戦は戦う前から始まっているからね。準備はしっかりしておきましょう。

ちなみに先ほどの説得、失敗すると隙を見て1人で潜入することになっていたんだよなあ : その先に待つは死ゾ。

一応、説得以外の方法もあったけど、あやめ先生は知力が高い十へロジカル思考の補正も相まって、説得に成功しやすいので、RTAではないですが、多分これが一番早いと思います。

あとこのゲーム「脳も体も筋肉。故に全身筋肉の私は賢い」理論がまかり通るので、今のように知力判定で説得を成功させる以外にも、筋肉判定で説得する方法もあるんだよなあ。な : 何を言っているのか わからねーと思うが おれも 何を言っているか わからない :

それはさておき、部室棟に向かう準備も終わったので行くぞォ！オッスお願いしまーす！ちなみに部室棟制圧は直前にあったデータでプレイしたただけなので、(通

しプレイをしては) ないです。追加されたばっかりの要素だから間に合わなかったんですよ(言い訳) それに、行き当たりばったりでも案外どうにかなる…はずです。(どうにか) なって♡

階段を降りると…2階はやっぱりいますねえ…『かれら』が。でも校舎棟と部室棟を繋ぐ渡り廊下は校舎真ん中の階段を下りてすぐなので『かれら』に見つからないように通れます。すたこらさっさー

「こっち側はどうなってんだろうな…なあ柚村。」

「逆にくるみはどうなっていると思う?」

「…さあな、校舎棟と大差ないと思う。」

「…だとしたら、案内トイレとかに閉じこもってる生存者がいたりしてな。」

「そりゃいいな、じゃあ行こう。」

そんなわけで今回同行する少女はくるみちゃんとチョコーカーさん。最強のハイスペックなゴ  
と、均整のとれたステータス

まだ高校生のこの少女達は、襲い来る『かれら』に耐える事が出来るでしょうか  
？それでは、ご覧下さい。(問題のBGM)

え？………めぐねえエンドを目指すために、部室棟を制圧するのに肝心のめぐ  
ねえ連れて行かなくていいのだった？

まま、そう焦らないですよ。めぐねえエンドの条件は「好感度を一定値以上、かつ  
特殊イベントのクリア」となっております。

特殊イベントは「部室棟の完全制圧」つまり、部室棟内の『かれら』の全滅した  
タイミングで発生します。そして、部室棟の制圧は1日で終わらないため、何日  
かに分けて制圧する必要があるんですね。

これをまとめると特殊イベントは

・最後の一体を倒した時点で発生

・上記のタイミングでめぐねえをつれていけば条件達成

となっておりませぬ。なので、で戦闘力がお察しのめぐねえは残念ながら最終日まで連れて行きませぬ。仮にめぐねえを連れた状態で、乱戦が発生した場合あやめ先生だと守り切れないです。チョーカーさんやくるみちゃん、みーくんといった、ある程度戦力になるキャラを選んで安定して進めていきます。

渡り廊下の扉も鍵が掛かっているため、鍵を使って開けたら…突撃いー！（にほんへ）

---

Now loading…

tips

ゆき「主人公の性格ごとに知力や直感とかとか、伸びやすいステータスは異なる

よー！」

こちらでもやることは制圧なので片っ端から『かれら』を倒していきます。

「ねえ、何となくだけどここ、気味が悪くない？」

「私もそう思う…：なんかひどい違和感がある…：」

はい、これが部室棟の特殊ルールの1つ、【時間経過での正気度減少】です。チュートリアル後、部室棟は一定時間滞在ごとに正気度が減少していきます、なのでパッとやれるところまで制圧します。

「気味が悪いのは確かだけど1人じゃないし頑張れそうだな」

「1人で無双ゲーみたいなことしているアンタが言うことなのか…：でもそうだな、先生もいるし心強いかも、なんか落ち着くし」

「それは何となくわかるかも、よーし、先生にくっつけー」

あらへくくるみちゃんが生先生に飛びついてるね。いいぞもつとやれ！

あやめ先生はスキル〈教導〉の効果で好感度が上がりやすい&他のキャラへの正気度減少抑制の効果は時間経過にも有効、よって、部室棟ではいつもよりカッコよく見える、いいね？

って、動けん！ちよ、重い…てかくるみちゃんは加減してえ！チョーカーさんもじゃない！くつついてきたので動けない…筋力で先生が2人に勝てるわけないだろ！ここ敵地なのお、敵地の廊下あ！ほらくるみ、後ろ後ろ！『かれら』いるウ！騒いでるから気づかれた！だから廊下で騒いだり走ったりしちやいけないのお！先生いつも言ってるでしょ！

「フッフッフツ、そんな見え見えの嘘に引っ掛かるわけないよ先生」

「私たちに離れてもらいたかったら、ステーキとほかほかの炊き立て白米を準備するんだな、それにこの前『書類の提出がああああ』とか言ってる先生こそ、廊下走って騒いでたよね？」

いやマジ！ほら！バット持ってこっち見てるううううう！もうだめだあ・・・  
おしまいだあ！！

あつ、やっと放してくれた。さっさとボールで…

「——先生に」

「触るなあ!!」

チョーカーさんの転ばせるアシストとくるみちゃんのシャベルで『かれら』は爆散！サヨナラ！

やだ…私の生徒、頼もしすぎ…終わったあとでも先生を気遣ってくれてるし、良い子だなあ。あと、2人ともいつの間に連携とかできるようになったの、結構信頼度ないと習得できないのよ？

「先生、なにか落ちてたよ」

チョーカーさんから『かれら』の持ち物であろうバットを貰いました。どれどれ：Tadaku ni と印刷されてますね…架空のメーカー名かな？

まあええわ、くるみちゃんは言わずもがな、あやめ先生にはボールがあります。なので、これはそのままチョーカーさんに装備させましょう、チョーカーさんは殺

傷武器は装備できませんが、説明文を読むと、このバットは芯の部分が柔らかい素材とのことで非殺傷カテゴリーらしく、彼女でも装備可能です。使って、どうぞ。

「ありがとう、大切にするよ。」

ありがとうも何もチョコーカーさんが拾った物なのですが…それはそれとして、感謝の気持ちは受け取っておきましょう。正気度も刻一刻と減っていくのでさっさといくどー！

次の部屋は…どうやら倉庫です、『かれら』は見たところいませんね、古い本や備品が転がってるので、転ばないよう足元に注意して部屋を探索します。

「めばしいものはなさそうだな…そっちは？」

んにゃび…なんかよくわからない宇理炎って書いてあった一組の土偶と刃嶋国風土記しかなかったです。こんな世紀末で土偶も歴史書も役に立つわけないだろ。いい加減にしろ！もっとマシなアイテムをくれよなく頼むよ〜そんなわけで次だ、次！



〃  
〃  
〃

よし、この部屋も制圧完了です。でも確かこの射撃場を制圧すると…

「痛った、なんだこいつら！どっから出てきやがった！」

ハイ、部室棟特殊ルールの2つ目、【ボス戦】です。

部室棟は1階と2階があり、各階の半分のフロアを制圧するとボス戦が発生します。部室棟ということもあって、部活がモチーフの『かれら』が出てきます。

最初のボスは、数での連携とエアガンでの攻撃が特徴の元射撃部と思わしき『かれら』です。ハイそこ『かれら』なのにエアガンを扱えるんですかねえ…とかツッコミしない、これも全て【生前の記憶】って奴の仕業なんだ…！！

「なんだこいつら!?連携してくるぞ、気をつけろ！」

多分編隊だと思うんですけど(名推理)

こいつらはエアガンで攻撃してくるので一発の火力は低い&感染の可能性はないです。そのため、距離を詰めて叩けばどうということはありません、ただのカカシ

ですな…ってちょよ、数が多い！痛い、痛いんだよお!! (マジギレ)

…とにかく止まるんじゃない！犬のように駆け巡るんだ！

「わかった、走って攪乱してみる！」

チョーカーさんが頑張って攪乱してくれているので、その隙に近づいてボールを叩きつけます。ホラホラホラホラ！

ヨシ！合計4体撃破！あと2体！

『かれら』の注意はまだチョーカーさんに向いているので、そのまま倒し切りましょう、来いよゾンビ野郎！武器なんか捨ててかかってこい！

おっとチョーカーさんスタミナがギリギリで走るの遅くなってる…ヤバイヤバイ！

どうにかして助けないと…あっ！倒した『かれら』がエアガンをドロップしていたのでこれを装備して…って残弾が残り1発？どうやって2体の隙をつくれと!? まあどうにかやるっきゃねえ！そのきたねえ顔をフツ飛ばしてやる!!

死にたくない。

だから、息を切らせ走る。足は痛いし、めまいはする。それでも今は必死に走る。くるみと先生が『かれら』を倒せるように、私は注意を引くだけだ。それでも流石にそろそろ限界かな。

『かれら』の持っているエアガンの銃口がこちらを覗く、エアガンとはいえこの距離だ、当たれば痛いし動けなくなれば、すぐさまこちらを襲いに来るだろう。こちらもう限界なんだ。

「柚村！ 3秒耐えろ！」

：無茶をおっしゃる教師だ。廊下は走るし授業中は騒ぐ、それでもって体育には乱入、ろくな大人ではないだろう。

だが、私はそれが好きだった。生徒指導の教師に短いスカートやお気に入りのお気に入りのカーが校則違反だと言われた時も「人格と恰好が結びつくわけないだろう！いい加減にしろ！」なんて怒ってくれたっけな……

とにかく私は先生が好きだ。トイレに逃げ込んで震えていた私を救い出してくれた。今もこうやって、皆のために得意ではないだろうに率先して必死に戦ってくれている。ああ、私も役に立ちたい、だから――

――あと3秒、先生を信じよう

肺に空気を送り込み、全身に酸素を送る。

1歩      2歩      3歩      もう数えるのすら煩わしい、とにかく耐える。

「ヤバっ…」

集中が切れ、足元がグラつく、ここまでか。そう思った瞬間

「———今だ！しゃがめ！」

指示に従い床にダイブする。視線の先には遠くでエアガンを構え、トリガーに指をかける先生と、こちらに走っているくるみ。あとは『かれら』に弾丸が当たることを祈る。

狙いを定めた一発のBB弾が放たれる

——さき、と音が聞こえた。壁に BB 弾が当たるような音だ、次に耳に入っ

たのは『かれら』の唸り声と機械音。

『かれら』に当たらなかつた：ここまでか、そう思い、目を瞑る。

が、いつまでたっても痛みはこない。感じたのはドサリ、という何かが倒れる音だけだった。

気になって起き上がるとそこには、倒れた『かれら』と息を切らしているくるみ、遠くでガツポーズして嬉しそうにピョンピョン跳ねている沙上先生と、軋んだ音を出し動く射撃の的だけだった。

「なにがどうなったの？」

訳が分からず、近くにいたくるみに尋ねた。

「私もよくわからないんだけど、先生の撃った弾が、奥にあったスイッチに当たって機械が動いた。」

「それで？」

「それで『あいつら』は急に動いた機械の的を狙い始めたから、そこをあたしが倒

した。多分だけど、『かれら』の生前の記憶に残ってたんだよ、あ・の・的・を・狙・う・つて」  
「なんだそれ、土壇場でそんなことできるものか」

そう言い、安心なのか疲れなのかは分からないが床に寝ころがる。先生はしてやっただと言わんばかりの表情だ。自由奔放でやりたいことをやる、そんなもってみんなに慕われる。それが私の信賴するあやめ先生だ。

「信じて正解だったな。」

天井に向かい小さい声でそうつぶやいた。

当たったへへ→ああへへ当たったよお！遠距離スキル持ってないけど土壇場でやったぞおおお！残弾が1発しかなかったときは死んだと思ったあでもなんとかなったあ！…そんなわけで無事一個目のボス戦クリアで工事完了です！

ボス戦をクリアしたのでこれで2階前半は『かれら』がスポンしなくなりました。終わりっ！平定！みんな退散！と言いたいところですが、スタミナ消費が激しくみんな床に大の字で寝ころがってます。ぬわあああん疲れたもおおおん、大変だったから多少はね？

「うへー、ずっと走るのしんどかった…てかくるみ！アンタ陸上部だったんだから、アンタが走ればよかったじゃん…」

「まあ、確かにあたしの方が足は速いけど、だとしたら、先生だけで『あいつら』倒さなきゃダメだっただろ」

「それもそうか…とにかく先生もありがとう、助かったよ…もう走りたくはない…



とにかく戻って休もう、悠里もゆきもめぐねえも待ってるだろ」

スタミナも体力ももう少ないし、じゃけん戻ってごはんにしましょうね〜ほらみんな立って、え？立ってない？しょうがねえなあ。じゃあ手え出せ、立たせてやるよ〜

ごっはん！ごっはん！

とにかく今回はここまで！ご視聴ありがとうございました！

生前の記憶を頼りに動いているならこんなこともあるかなと思ったので書いてみた。

めぐねえルートなのにめぐねえ出てこない問題が深刻、そのうちやります。

エアガンとか射撃の的とかの表現は素人のガバガバ知識なのでお兄さん許して！  
個人的にはチョーカーさんが動かしやすかったりしました。（小並感）

キャラ設定や補足です。←

https://syosetu.org/?mode=kappa;view&ki  
d=234346&uid=206379

## part 9 部室棟制圧 (2)

尺の都合と無人島で借金返済している都合で今回は短めです。

ご飯を食べてゆきちゃんと戯れることで十分じゃー！ パワーを貰い、正気度回復もして準備万全な実況プレイ続きやっていきましょーか  
…

午後そのまま続けて部室棟2階後半のエリア制圧を張り切って行きますわよ  
！

「くるみちゃんも、たかえちゃんも気をつけてねー！」

「…沙上先生、怪我だけはしないでくださいね。心配ですから。」

ゆきちゃんもめぐねえも心配してくれてんすねーなら無傷で帰るしかないですな

ケルハ…

〃〃〃

「そういえば先生、どこで白衣を拾ったんだ、前着てたヤツは汚れた〜とか言っ  
捨ててたよな？」

そうだよ（正解）くるみちゃんもよく気づきますねえ…これはさっき探索中に  
拾ったやつなんだよなあ…効果は無いけどせっかくの白衣キャラなんだから、見た  
目だけでも楽しみたいだろ上等だルルオ？

デフォルトが白衣スレンダーなのに白衣装備しないって眼鏡キャラが眼鏡外すく  
らいには到底許されるべき行為ではないと思います（鋼の意思）

「なんか、そっちの先生の方がいつも通りって感じだね」

「そうだな、なんか『純粹だけど狂ってる科学者』って感じで似合ってるよ」

冗談はよしてくれくるみちゃん。どう見ても、性格がネコ型の活発ギザ歯理系お  
姉さんだろ！いい加減にしろ！

それはさておき、2階後半の制圧も『かれら』が校舎棟に比べ大分少なく、とてもサクサクです。さては難易度調整ミスってますね…もっとテストプレイして、どうぞ。

さて、次の部屋は…

—— 拝啓、ドアを開けると、そこは久々のモンスターハウスでした。クソォ！

「またこのパターンか…1人で10体ぐらい倒せればいけるか…？」

「3人だしそうなるね」

いやその<sup>マルス算</sup>理屈はおかしい。(DREM N)

チョーカーさんも賛同してないでこのくるみ<sup>パーサー</sup>ちゃん<sup>ヤカ</sup>を止めてくれ(届かぬ思い)ともかく『かれら』をバールで倒していきますよ…とつげきー！



おお！次々と『かれら』が怯んでいく、どうやらチョーカーさんもバットの扱いに慣れてきたみたいですね、くるみちゃんはバツバツサと無双してるし、あやめ先生もチクチクと『かれら』を倒していきます。3人に勝てるわけないだろ！！！  
あとはこの1体！最期の一発喰らえ！新技………パールキック！（例のAA）  
あやめセンセイの蹴りにより、小石の如き勢いで吹っ飛ばされた『かれら』は窓ガラスを突き破って地上へ落下！ナムアミダブツ！………蹴りにも〈直視〉は反映されるんだなあ。（まだお）

「ハアハア：どうにか、なったな……みんな生きてる……？」

死んでんじゃない？（適当）

“いや、生きてるじゃん”という冷静なツッコミがチョーカーさんから聞こえてきますが、無視だ無視！制圧の続きいくよー

それにしてもチョーカーさんもアイテムでの支援を結構頑張ってくれました……これ（大量アシスト）って勲章ですよ？ 支援が1人居るだけで、もう立ち回りが太すぎるっぴー！（意味不明）

一応説明しておく、このゲームはCPUに武器を装備させたり、アイテムを自己判断で使わせることが可能です。前回装備させたチョーカーさんのバットと手袋が前者、後にモールで拾うであろう防犯ブザーが後者に該当します。装備は見た目が変わるのもあるので、君だけの組み合わせをコレクションしよう！（食玩並感）

「これとか使えそうじゃない？」

そう言って、くるみちゃんがカゴになにやら色々入れて持ってきてくれました。どれどれ、中身は……木材や工具、あと細々とした機械類………ええやん！（サムズアップ）

戦闘も探索もできるなお前（褒めて伸ばす）

これがあれば7日目の「あめのひ」に備えて木材と工具でバリケードを強化可

能ですね…カシカシ

「なら、無事にこれを持って帰らないとな」

「ゲームだと大抵この後なんか起きるよな！」

フラグやめろォ！（建前）やめろォ！（本音）

「なんだよ先生、ビビってんのか？（挑発）ゲームじゃないんだから大丈夫だっていいえこれはゲームです。くるみちゃんはさっきから不穏なセリフやめちくり（フラグ）」

ほら、そんなこんなやってたら（ボス戦）もう始まってる！

「うわぁ！なんだこいつら!？」

とにかく死なないように立ち回るゾイ!!!



勝ったッ！第四章完！



なんか…割と苦戦せず終わってしまった件について。

「なんとかなった…のか？」

「なんか…勝手に仲間割れしてたな…」

そうね… (コレジヤナイ感)

このボスは元空手部と思われる『かれら』だったのですが、3人(匹?)しかおらず、くるみちゃんのシャベルの餌食になりましたとさ…

一応補足しておく、今回はこの3人を倒した後に、壁を突き破って鬼のように強い4人目の『かれら』が来たので、それを想定して準備してきたのですが今回は来ませんでしたね… 一体なにが足りなかったんでしょうかねえー (検証不足)

とにかくこの部屋も漁っておきましょうか)

「ん？チャイムが鳴ったってことはもう4時くらいか、遅くなる前に戻らない？」  
え？もうそんな時間？おっp…おっげげた…！ならさっさと資材を持ち帰るとしましよう。

荷物を背負ってるときは荷物の重みによる「よろけ」に注意し、L1とR1で重心のバランスを取りつつ、拠点まで無事に荷物を運びましょう。(デススト並感)

ってあれ？先に行ったはずのチョーカーさんが戻って来た。忘れ物？

「まずい！渡り廊下から『やつら』が大量に押し寄せてきてるぞ！！！」

は？(宇宙猫)冗談はよしてくれ。部屋棟は『やつら』が少なかったはずでは…っ  
ておわあ！こっち来てる!?!ざっと10体以上おるやんけ!!どうなってんのコレ？  
「あつちからドンドン流れ込んできてるんだ！囲まれる前に一部突破して逃げるぞ！」

2〜3体倒し、くるみちゃん達が先に行ったので…あとは逃げるんだよオオ  
オーーーーーッ

走れー！走れー走…

あれ…あやめ先生の動きが鈍くなってる…なんで？(殺意)操作できないし…  
あやめ先生フラフラだし…:…あつ(察し)もしかしてこれは…遂にスタミナ切れ  
じゃな???:…このタイミングで!?!ちょ…視界暗転しかけてる!!まずいですよ!!

終業のチャイムが聞こえた。

戻るのが遅いなあ……なんてことを考えながら彼女たちの無事の帰りを待つ。

事件が起きる前なら、きつと今ごろ生徒たちは「部活行くかー」なんて言いながら、のんきに部室棟に向かっていた時間だろう、私はその光景が好きだった。けど、いまは違う。

「めぐねえどうしたの？」

「なんでもないわ、少し考え事をしていたの。それと、丈檜さん？めぐねえじゃくて……」

「——めぐねえ！あやめ先生が！」

叩きつけるような勢いで扉が開かれ、駆け込んできたのは柚村さんだ、大慌てで

こちらを呼んでいる。続けざまに、恵飛須沢さんがあやめ先生を背負って飛び込んできた。何か良くないことが起こったのは明白だった。

「なにがあったの!?!」

慌てて立ち上がる、座っていた椅子が倒れる、それが部屋の騒がしさをより一層引き立てた。

「説明は後、とにかく救急箱!」

恵飛須沢さんから背負っていたあやめ先生を預かる、急いで横たわらせようとすると彼女の腕がだらんと重力に従う。あつては彼女のならないことが不意に頭をよぎる。

彼女の胸に耳を当てる。鼓動がある呼吸がある…生きてはいる、どうやら気を失っているらしい。

傷口から滲んだ液体が、破れてボロボロの白衣を紅く滲ませていく。…軽傷でないことは見て取れた。

きつと大丈夫、大したことないわ。

心配そうに見つめる生徒にはそう言い聞かる。いや、自分にもそう言い聞かせているのだろう

死なないで欲しい、そんな思いで必死に傷を確認し手当てを施していく。

〃  
〃

唯一の明かりであるロウソクの火は、心もとなく今にも消えてしまいそう。

その明かりを頼りに、彼女の様子を、表情を、静かに見つめる。

彼女に噛まれた跡や大きな傷がないことは幸いだった。階段から落下したことによる打撲と軽度の裂傷、あと疲労による失神だろう。今は出血も治まり呼吸も穏やかなものとお変わった。

これで最悪の事態は回避できたと安堵する。だが安堵すれば、それと同時に“最悪の事態”になっていたら、という恐怖も湧き上がってくる。

もし、落下して『かれら』に噛まれていたら、血が止まらなかつたら。

……もし、このまま彼女が<sup>死</sup>目覚め<sup>な</sup>なかったら？

—いや、そんなことはないはずだ、頭を振って否定する。呼吸も正常だし、噛み傷が無いかは入念に確認した、いずれ目を覚ます。

それなのにジワリといやな感触をもって恐怖が付きまとう。これは一体何なのだろうか……わからない。

……もし、私がマニュアルのことを彼女に話していたら何かが変わって彼女は怪我をしなかったのだろうか、そんな子供じみたことまで考えてしまう。

いや、これは私の責任だ。彼女や生徒たちは知らなくていいことだ。知らなくていい……はずだ。

……ゆらり、とロウソクの火が夜風に揺らぐ、夏といえど夜は冷えることもある。窓を閉め、横たわる彼女の近くに座りなおす。さっきよりも表情が良く見える位置だ。いつもその綺麗な顔がコロコロと表情が変わるのに今は何の変化もないのが、恨めしくも寂しくもあった。

ああ、そういえば恵飛須沢さんや柚村さんには、先に2人を避難させてから最

後に逃げてくる途中で倒れた、と聞いた。その際、2人とも今までにないくらいとても動揺しており、事細かいことまではとても聞き出す気になれなかった。

それを聞いた私の心のどこかで冷静に「やっぱり」と思う部分があった。彼女は目の前に助けられる人がいるなら助ける性格だ、——自身を一切顧みることなく。

：私や柚村さんを助けた時も、今回も、この先もきつとそうなのだろう。

でも、このみんなは沙上先生が大切だと思っているから、彼女が目覚めたら「自分を大切にしてください」ってみんなで説教しなくちゃ。

——だからまずは、目を覚ましてくださいね。

たらんちゆら

---



## part 10 おはよう～あめのひ

エミ〇ムさんは何でも知っているなあ…（某動画を見ながら）

---

「沙上先生起きないね…」

——洗濯中、そんな声が後ろから聞こえた。

返す言葉に詰まった私は、一呼吸置く。

「大丈夫よ」

絞り出したのは、どこにでもありがちな返答だけ。時刻は、じき朝7時。

いつもなら彼女がとっくに起きている時間だから心配しているのだろう。そう考え、洗濯を続ける。

「……………」

冷たくも熱くもない水に手を入れ、彼女が着ていた服を洗う。だが、運ばれてき

たときに、彼女が着ていた白衣だけは破けてしまっており、洗っても、もう着ることはできないだろう。

「沙上先生起きないなあ……」

他の洗い終えた服をハンガーにかけながら、そんなことをぼつりと零す。

——流す水の赤色と彼女の白衣の破け具合が、いやにハッキリと、この現状を主張するようだった。

---

おっはよー！生きてる？生きてた！やったー！

気絶して階段から落ちたけどドッコイ生きてる実況プレイやっていくよ！

外が暗くて時間が分からないや…どれどれ、ゲーム内の時計は…午前8時…と  
いうことは…気絶してそのまま寝ちゃったのか…まあ、仕方ないね（レ）

いや〜だって、まさか階段から落ちて生きているとは思いませんでしたよ！ A  
notherなら死んだ。しかし、身代わりと言わんばかりに折角の白衣くんは  
破れてしまいました、拾ってすぐ壊れるって…なんだお前根性無しだな（煽り）

ともかく、6日目！

今日はみんなとイチャイチャして信愛度のアップと、階段にあるバリケードの補  
強を行い明日の大雨に備えましょう。みんな起きているみたいだし、（部屋に）ほ  
らくどー！（スキップ）

朝の挨拶は元気にかつ明るく！ド派手に行きましょう。オープンザドア！

▼おっはー！（激寒）みんな元気？私は気絶してたZE☆（自虐）

あっ…（察し）

盛大にスベった…うわぁ…クツソ恥ずかし…こうなったら、こっから飛び降りて  
いっぺん輪廻、巡ってく—

「「「——先生！」」」

「「「…批判的なトマト　!? いや、ゆきちゃんだったわ（見当違い）」

「「「…チョーカーさんにりーさんまで先生にタツクル　!? そんなに朝の挨拶  
がお気に召しませんでして!?

「おはよう、先生。やっと起きたのか、あのまま起きてこないから、みんな心配し  
たんだぞ」

「そうだよ先生！急に怪我して、くるみちゃんに運ばれてきて凄いビックリした  
んだからね！」

ハイ、どうやら復帰イベントだったようです。操作キャラが倒れた後に確率で発  
生し、みんなに心配されるイベントです。これで今回はみんなに抱き着かれて笑顔  
のAYM姉貴のスチルを回収できました。やったぜ。

補足ですがこのイベント、特定のキャラの好感度が高いとそのキャラの特別なス  
チルとおそろいのコスチュームを回収できるそうです。つまりこれであやめ先生も

制服が着れる…つまりこれでめぐねえとイチヤイチャすれば生徒×教師とかいう禁断のシチュになる可能性が微レ存？…ない？…アハハハハ。

カクッ (咳払い) とにかく今日は、明日に備え、みんなには持ち帰った素材でバリケードの補強を手伝ってもらいましょう。りーさんは体育館側、めぐねえは職員室側を頼むよ！

「駄目です！もう少し貴女は自分の身体を大切にしてください！」  
知 っ て た。

めぐねえに心配されますが、まあ、体力は回復しているのでスルーで廊下へ――  
キ

「――1日も寝てたのに急にそんな活動量は無茶ですってば！」

めぐねえがどう思おうが無茶かどうかはオレが決めることにするよ。(八八)  
っ て …… ん？？？ ちよっと待って ！? 1日寝てた!? どゆこと!? キ

そうだ！カレンダー!?…7日目??？ あれ？見間違えかな？昨日が5日目  
でしょ？ひいふうみい… キ

…アレ？…もしかして…ヤッ (窓の外を見る)

おそとをみるとおおあめでした。かれらがやってくるね。

なんで？（WIKIガン見）

▼このバージョンでは、気絶した場合、体力とスタミナが全回復するまでの時間がスキップされます。体力が多いキャラほど、回復には時間が必要なのでくれぐれも管理には注意しましょう。

ちなみにあやめ先生のステータスは…

◆筋力、持久力、直感…カス

◆知力、体力…かなり高い

あっ、体力が多いせいかなぁ…うん…：…もしかして…：…1日気絶してたああああ!?!…なんでっ…：…なんでよ…：…どうして!…どうしてこうなるのよ!…こんなのどうしようもないじゃない!!…どうして丸1日も寝過ごすのよオオオオオ…ッ!!

つまり今日は7日目、『かれら』襲来の日となっております。

くそう!バリケードの補強も、アイテムの作製も、めぐねえとイチャイチャす

るのも台無しだあ…RTAならこれをうまく利用できそうだけど…今回は生憎とクソ雑魚ナメクジ通常プレイなんだよなあ…どうすつぺ。

……あつ、そうだ！（天啓）速攻チャート発動、プランBよ！

））

「———なんか騒がしくない？」

早速立ち上がって廊下を見に行き、バリケードに群がる『かれら』を見てすぐに教室に戻ります。そしてみんなに、やばいことになってる！と伝えるとイベント開始です。

なんか騒がしいですねって？そりゃそうですよ、これからこの学校は戦場になるんだからよ！（バトルシティ並感）

「マジか!?とにかく準備する！」

「バット持ってくる！」

「ゆきちゃんも急いで！」

さあ、防衛イベント開始です！このイベントは「フラグを取得した上で一定時

間の耐久」か「一定数の『かれら』討伐」がクリア条件です。しかし、このままではバリケードが壊れてしまうので前者は高難易度です。

だからといって、後者を取ろうにもあやめ先生は乱戦においては雑魚：頼みのくるみちゃんといえど、3か所から『かれら』が攻めてくるので対処が間に合いません。防衛線こわれちゃ〜う（課長）

よって、生き残るに最適なのは、

・3階まで行く『かれら』を減らすことによるイベント進行までの時間を稼ぐ。  
これです！この条件の達成です！故に、さっき思いついた速攻オリジナルチャート発動！！！！

部屋に戻ってゆきちゃんが拾ってきたラジカセを回収！いざバリケードの外へ！目指すは2階中央階段前です！　うりゃあー！

「待ってください！沙上先生！それは…！」

めぐねえにはやはり止められますが、止まるんじゃねえぞ…とにかく一秒一瞬が惜しい状況、無駄な時間なんてないです。馬鹿野郎お前俺は（外に）行くぞお前！『かれら』をクッションにバリケードを飛び降りて…あらよつと！数が増えつつ



ありますがダッシュで切り抜けつつ階段を一気に駆け下りましょう。ここで転ぶ子  
いるってマジ？緊急時なのに呑気すぎるだろ…

ヨシ！（現場猫）どうにか到着！何をするのかって？やることは単純です。

『かれら』を部室棟に向かうように誘導します。

渡り廊下の扉を開けて折ったサイリウムの順に並べ、奥の方には投げ込みます。  
すると…

おっ、『かれら』が早速サイリウムの光に反応し、フラフラと蛾のように部室棟  
に吸い込まれていきます。

このように『かれら』は光に反応するのでこの習性を利用して、部室棟に誘導が可  
能です！

最後のラジカセでCDを爆音で流して、端っこにいる『かれら』も音でこちら  
に集めましょう。そうすればそのまま『かれら』は部室棟に向かって行き、ある程  
度の時間稼ぎになるはずです。名付けてピカピカ誘導作戦です！賢い！！！（自  
画自賛）

ちなみに、「あめのひ」はラジオは流れておらず、ノイズだと『かれら』は何故か反応しないのでCDを流す必要があります。

では、仕上げに、持ってきたラジカセでCDを流せば……………

」

あつ、焦って再生ボタン押すの忘れてた。ぽちっとな

「ガガガガガ」——「ぐぐ（静まり返る廊下）」

ん？なにが鳴ってる　　？再生できない!?ここにきて—

「——沙上先生！待ってください！」

は？めぐねえが3階から走ってきたんですか!?

何してんすか!! ちょっとこの状況はまずいですよ!

「—そのCDプレイヤー壊れてます! 無茶しないで早くバリケードの中へ!」

???????? (思考停止)

「あの日、私は生徒に頼まれて、その点検を——」

—はい? ラジカセが? 壊れてる? なんで?

そんなイベント一切…

▼▼▼▼

【めぐねえ搜索中】

今回はいないみたいですね… べらぎ、そのまま

3階に降りて職員室でも覗

きにいきますか。

と置いていたらめぐねえ発見! どうやら音楽室にいたようです。何聴いている

の? モーツァルト? (無知)

▼▼▼▼

【アイテム回収中】

—見て! ラジカセがガリガリくって変な音してたから触ったらラジオ流れて

たの!?! すごくない？

…どうやらゆきちゃんは音楽室のラジカセを発見していたようです。そういえばゆきちゃんは直感が高く、様々なアイテムを拾ってくるものがあつたっけな… それにしてもタイミングが絶妙すぎませんかねえ… 蛇足だけどラジオはガリガリっていう音よりザザーって感じじゃないかね？



ああああ!! これだあ! 見逃してた! てか気づかなかつたああああ!!! 変な音は… これのことだあ!!! なぜ気づかなかつたんでしょうかね? 不思議ですなあ!!! クソがあ!!!

こうなった以上… 『かれら』の群れをここで迎撃するしかないです! (覚悟の裏技) おらかかってこい!

あっ… ちょ… やっぱタンマ…

… 駄目だよっぱ! (ヲビヅカ) 数が多すぎるっピ

! やむを得ません!

くるみちゃん達を信じて撤退しましょう! 逃げるぞめぐねえ

!

めぐねえの手を引いて『かれら』から撤退します。結構『かれら』が集まり始めたので、上へは逃げられないので、地下に逃げます。

「地下!?! いえ、そんなこと…」

この通り、めぐねえにマニュアルのことは露見してしまいますが、背に腹は代えられません。減った正気度は後でリカバリできるでしょう! (希望的観測)

ちなみに手持ちはボールとサイリウム1本とライターとかなんか諸々! 逃げ切れるかコレ!?

(淑女逃走中…)

やっぱり1階には『かれら』がうじゃうじゃいますね…水で濡れた見た目はまるで、1匹いたら30匹いるとか言われてるアレみたいだあ…(恐怖) うわこっちくるな!

ん? ちょっと待てよ…Gならちゅうどこに落ちてる殺虫剤で追い払えるのよは? (ないです) ていうか制作陣もこんなところに殺虫剤置くあたり確信犯だよ

なあ…とにかくくらえ！ﾌｼﾞｬー

あつ、怯みはするんだ、やっぱりGじゃないか！（悲哀）けど、数が多いから倒しておきたいな…どうしよ…

とにかく、時間がかかりそうなので、今の間に軽くこの「あめのひ」について…お話します（解説役土方）

まず、何回かお話している「フラグ」についてです。

原作ではりーさんが放送を流すことで「かれら」を追い返していました。それに倣い、ゲーム版でも放送で追い返します。しかし、それには条件があります。

それは、『かれら』が生前の習慣や記憶に従っているというなんらかの痕跡を6つ以上集めることです。そのためこれら以外にも探せばたくさんあると思います。ちなみにここまでだと…

・教室に集まる「かれら」と遭遇

・残業をする「かれら」と遭遇

・見張りイベント（夜）で「かれら」と遭遇しない

- ・ 混雑時（昼）の食堂を確認する

- ・ 校庭で活動する「かれら」の確認

- ・ 部活動をする「かれら」の討伐

ハイ、これで6つ以上という条件を達成しているので『かれら』は生前の記憶に従うというフラグが立ち、一定時間の耐久でクリア可能です。

次に「地下に逃げてるけど、バリケード守らなくていいの？」なんて疑問ですが、結論からすると問題ないです。

「あめのひ」イベントは『かれら』は生前の記憶に従う」というフラグさえ立てておけば、バリケードが壊されると時間経過扱いで勝手にイベントが進行し、『かれら』は去っていきます。

じゃあなんで壊されるはずのバリケードを強化しようとしてたの？あほくさ。と、なりますが理由は単純です。バリケードは壊されなくても一定時間耐えればイベントが進行するからです（キレ気味）

有体に言う「壊されても問題はないけど、立て直しの素材集めがめんどくさい」これです。結構素材が必要になるので極力壊されないようにする必要があったんで

すね（メガトン構文）そんな訳で説明終わり！解散！散体！

そんなこんなで目的のシャッター到達です！マニュアルを回収しているので、地下に行けるフラグは立っており、シャッターは上がってます。なのであとはこれをくぐって…避難完了です。

「——下校の時刻になりました。まだ残っている生徒は…」

おっ、どうやら上でのイベントも無事終わったようね。しかし、慢心せず『かれら』が完全に帰えるのを待ちましょう。

ここで「終わったー」とか言って廊下に出ると待っているのは、帰宅する『かれら』とこんにちはからの死ゾ。（体験済み）ホラーでもお約束のパターンだね！

ちなみに、地下室には大量の食材やアイテムがあります。なので、頑張ってくれたくるみちゃん達にお土産として持ち帰るとしましょう！どうせ時間もありませんしおすし。（クソ寒ギャグ）

どれどれ…ゴッゴッ



逃げ込んだ地下で蹲る。

『かれら』への恐怖でも、体力が尽きたからでも、ましてや彼女が迫りくる大量の『かれら』を殺虫剤とライターで焼き払った上で、消火器できっちり鎮火させたからでもない。

私が、私だけが知っていたはずの事実を、彼女が知っていたからだ。

——職員用緊急避難マニュアル

それほどどこにでもあるようなたった9ページのマニュアル。

だがこれには、この事件があらかじめ予見されており、助ける人間もあらかじめ決まっていたことを裏付ける内容が書かれていた。

私はそれを隠したはずだ。なのにどうやって……いや、私はマニュアルの存在を知られたことよりも、彼女がマニュアルのことを知って尚、前線に立つのか、それが知りたかった。

——だからこそ、佐倉慈私は再度、沙上あやめ彼女に問いを投げた。

---

H F 3章を見に行くために頑張って仕上げました。あとたらんちゅら

## part 11 ちかしつ〜しゅっぱつ!

HF公開が延期になったので初投稿です。

「ああ、もう！先生たちはどこ行ったんだよ！」

下から迫ってくる『かれら』をシャベルで階段下に突き落とす。しかし、いくらそうしても終わりは見えず、段々と握力は弱まり、腕もつらくなってきた。イライラするこの状況に対して心ばかりの悪態をつく。

反対側の階段ではバットを振りまわす柚村の姿が見える、そちらも数が多く苦戦しているようだ。

中央の階段はゆきとりーさんが『かれら』の対処をしていた。戦闘に不向きな2人ゆえに一番の不安要素だったが、どうやら苦戦している様子はなく、1体1体

に狙いを定め、モップを突き出している。

—そうか、中央だけやたら『かれら』の数が少ない。

そんなことに気が付く。

りーさんとゆきの動きは “数を捌くような素早い動き” というよりは、狙ったに必ず当てるような “正確性や確実性” を求めるそれだ、となると『かれら』の数が少ないのは明白だった。

思い当たるのは『かれら』が来るなり、必死にバリケードを飛び超えていった先生の姿。そのおかげだろうか、まだバリケードは壊れていない。それに、今はこちらにいない2人も戦っていることに不思議と勇気づけられ、少し気力が湧いた。

「こっちは、ふたりの帰りを待ってるんだ。そう簡単に侵入させてたまるか」

決意をし、腕を上げる——シャベルを振り下ろす。

6日目が吹っ飛んでも案外なんとかなった実況プレイ続きいくよー!

とまあ、そんなこんなでどうにか7日目の「あめのひ」をやり過ごし、無事にレベルも上がりました。やったね!

正直、戦えないめぐねえを連れて大量の『かれら』の中、地下まで逃げるのは無理ゾ(諦め)と思っただけですが、ライターと殺虫剤をスキルの〈作製〉でクラフトした簡易火炎放射器を使って、ヒヤッハー!汚物は消毒だ〜!

と世紀末にいるモヒカンの如く『かれら』を燃やしていたらどうにかなりました。やはり除菌は大事だった…? (多分違う)

ちなみに、地下の設備のこととマニュアルのことをめぐねえに話しましたがいく

つかの質問&正気度減少で済みました。やっぱめぐねえも薄々感づいてたんすね。おかげでリカバリも楽に済みそうです。めぐねえ本当わかってくれてる（ピ）

とにかく『かれら』も帰ったので3階まで戻ってバリケードの修復をして、休みたいって、それ1番言われているので3階に戻りましょう。あ、地下にあった食料や日用品といったお土産をお忘れなく。またそのうち探しにくるので、今回はそこまでガッツリは探さなくて大丈夫です。

「先生！無事だったんだな！よかった！」

お出迎えしてくれたくるみちゃんに食料のお土産を渡してさっさとバリケードを直しちゃいましょう。あやめ姉貴は知力が高いのでパパパッとやってバリケードの修繕を終わらせられます。

おう、修繕するんだよ、あくしろよ。

「ああ、バリケードなら大して壊れなかったから、もうあたしたちが直しちゃったよ。それよりご飯にしようぜ」

ヌツ!?バリケードが壊れない&修繕済みなんて…もうダブル☆オドロキですよ  
ね（エア本）

3階防衛の戦力が少なかったから、全壊く半壊までは覚悟していましたがどうやら余計な素材を使わずにすんだのでこれは嬉しい…これらの素材は後々どっかで使うことにします。

目を覚ませ！ 僕らの世界に朝がやってきたゾ！

そんなわけでおはようございます。8日目です。

「沙上先生。ちょっと来てもらえますか？」

めぐねえからなにやら頼まれごとをされたので、ホイホイ屋上までついていきましよう。それでどうしたんだい？

「ハサミ持ってませんか？」

さつき拾った救急セットの中にあるハサミを渡しましょう。

するとめぐねえがハサミで髪をバツサリ切り始めました。えっ、なにこれは…

「私、変わりたいんです。教師や大人としてでなく私の意思を持って、みんなを守るようになりたいんです。だから、これからの私を見てください」

ファツ!?これはめぐねえが覚悟を決める幻のイベント『断髪イベント』では????  
通常だといつの間にか髪が短くなってるというめぐねえのイベントに今回は奇跡的に立ち会えました。

普通にプレイすると、教室全てがモンスターハウスの確率ぐらいに絶対に起こらないとまで言われてるイベントが目の前で起きた：感謝っ：圧倒的感謝っ：（感涙）（スチル回収）

これでスキルを習得したためぐねえは簡単な自己防衛が可能になりました。といってもアイテムを使った支援程度ですが、あるとないのでは大違いです。

それに、このイベントが起きたということは好感度は大分稼げているはずなので、より一層めぐねえエンドに近づいたと言っただけでしょう。

めぐねえとのイベントも終わった朝ご飯の席ではどうやらりーさんが難しい顔をしていたので話してみましよう。

へい、りーさんどうしたんだい？喋る魚に遭遇したような顔して。



「実は食料が心許なくて…先生が持ってきた食料で数日は持ちそうですけど」

あーそっか…「あめのひ」で購買も荒らされちゃったしなあ…また地下にいくか  
あ

「ねえねえ！そしたらさ、みんなでモールに行こうよ。きっとそこなら沢山ご飯があるよ！それに…」

「それに？」

「後でのお楽しみ！」

「ほあちよお！」

▼くるみのちよっふ。

▼ゆきに30のたぐめし、

▼ゆきはちよーかーのもとへにけたじた！

「なにやっつてんだお前ら…」

「ゆきが勿体ぶるからさー」

「だってーほら、今言うより『この後もいいことがある』って思う方が楽しいじゃない？」

「なんだそれ。でも、それもそうかもな。」

「そうね、じゃあ丈檜さんは忘れずにあとで話してね？」

「ゆきちゃん、このこと忘れちゃだめよ？」

「はーい！」

話もまとまったようなので、ゆきちゃんの案に乗っかってショッピングモールへ向かい、食料の確保とみーくんの救出を行いましょー！

食料だけなら地下で事足りませんがタイトルにもある通り、今回は全員生存が目標なので、救出可能なキャラを早めに助けることに損はないです。

あっそうだ（唐突）このゲームのRTAとか見てて「みーくん」って誰だよ（食い気味）って人おる？

いやいるんかな？ いや居なくないかもしれへんわ。

ㇿやっぱ彼女のこと紹介しとくわ。確信がないわ。（気の迷い）

今回出てくるのは「みーくん」こと「直樹美紀（なおきみき）」といって原作（漫画版）「がっこうぐらし！」で登場する学園生活部の一員で、学年は2年、後輩

キャラです。

性格は落ち着いているクールなタイプで、ツツコミ役、とそんなところでしょか。なんか：大きい盾持って「先輩」とか言いそうなキャラしてんなお前な！

ちなみに漫画版とアニメ版ではみーくんの性格が一部違うのも良いぞ、いい。

なんか話が逸れてた気がするけど：こんな感じのキャラクターがショッピングモール立てこもって生活しているの、助けに行きましょー！ってことで早速準備しましょう。

「そういえばさ、ウイルス？細菌？ともかく、なんらかのせいでこうなったんだよな？」

「そうだと思うよ、じゃなきゃすぐに助けが来ないのはおかしいだろ、まあでも案外グリーンランドとかマダガスカル辺りは無事だったりしてな」

「：それ、ゲームの話だろ」

「：さあ、どうだろうね（すつとぼけ）」

まあ一連の事件の黒幕はランダル社員の業務怠慢とかなんかその辺なんですけどね。（ネタバレ土竜）

くるみちゃんとチョーカーさんのやり取りをながめつつ、せっせこせっせこ準備します。

車のカギ：っと！どうやら今回、車ガチャに成功したらしく、あやめ先生が持っている車はハイエ〇スでした。なんと驚きの10人まで乗れます！今までのガバを取り戻すような幸運！せっかくなので今回は全員でシヨッピングモールまで向かいましょう。

折角のお買い物も、兎にも角にも、手元に車がないと始まりません。なので車を確保しに、今から頑張って駐車場に向かいます。

ちなみにくるみちゃんにはゆきちゃんたちの護衛をお願いします。モールに行く人数が多いので、『かれら』と遭遇しても大丈夫なような事故防止策です。

なので、今回は1人で『かれら』を対処し、車を回収し、みんなを乗せる。これが一連の流れです。ガンバリマス！

ちなみにこのゲームの屋外戦は『かれら』の数は多いし、建物内部と違って明るいため、親の顔より見たサイリウム先輩も効果が薄いです。

なので、やれることは… “ヒット&アウェイ” この手に限る。(この手しか知らない)ではイクゾー!

はい、よいスタート(着地)

いきなり目の前には3体の『かれら』がウロウロしています。こちらを向いていないので、まず1体を後ろからボールを叩きつけ〈暗殺〉します。

残りの2体のうち1体に足掛けをして転ばせ、残りの1体をボールで殴って吹っ飛ばす。ビューンン……

防衛戦でも殲滅戦でもないので、無理に倒さずとも怯ませてしまえばこちらのものじゃない!

後は1体2体程度なので…俺もうね逃げる(ピ)

車は…あった!ガチャリと鍵を差して…

エンジンをかけて車を校舎前まで持って行って…

みんな乗った!?番号!

「1」「にー!」「3」「4!」「5」

あやめ先生で「6」うん全員いるな!

じゃあ、モールにしゅっぱーつ!

「」「」「おー!」「」

彼女の前で自身の覚悟を口にする。

地下に避難した際、彼女に“何のために戦うのか”と問いを投げた。

その時に彼女が口にした、たった一言。それが決定的な一言だった。

その言葉は短くて、単純。

だから、私の心を揺さぶった。

だから、私はそれに近づけるように一步を踏み出したい。目指すべきものができた。

はらり、と落ちた髪が風に吹かれ、桜の花のように宙を舞い、見えなくなつた。晴天に消えていったそれに別れを告げるように、弱い私とはこれでサヨナラできるような気さえした。

「みんなで生き抜く」

たったそれだけを胸に。

髪は昔から神聖視されいたことがあつたりなかつたり。「土師記」に登場するサムソン。あるいは「大鏡」に記された村上天皇の宣耀殿の女御の逸話諸々…と

でメカクレって良くない？

作中で出てきたライターとスプレーのやつ、実際にやったらもの凄いことになったので真似してはいけない（戒め）

誤字報告ニキや感想ニキ、評価くれたニキありがとナス！励みとモチベに繋がります。



## part 12 まいご～おとまり

追いの木村、加速します。

---

そんなわけがっこうを飛び出し、モールに向かう。がっこうぐらし実況プレイやっいていくよー！

いまだんな状況かって？

「迷ったわね…」「迷ったな…」「どうしょ…」

「そうね…」「ZZZZ…」

迷っちゃまったぜ…people!?なんでこうなるのお!?

というのも、モールに向かうために以前通った道が、車で塞がれてて、通れなくなってるんだよなあ…このゲーム、ほとんどの道路が車で塞がれてしまっているため、通れる道が少ないんですよ。

それに…あっ、まくた通れなさそうだあ…

この車は10人乗りとのことであって、(車幅は)170弱でしようねえ、ええ  
そうです。車幅がデカすぎて狭い道が通れません。デカすぎて固定資産税がかか  
りそうだな！

「また行き止まりかよ…」

行き止まりが多いせいで(くるみちゃんが)キレてるよ！(フラストレーショ  
ン)仕上がってるよ！このままではくるみちゃんが業を煮やしてゴリラになっ  
てしまう…ああいや、最初からゴリラスペックだったの忘れてた。

「だーれがゴリラだ！峰打ちするぞコンニャロー！」

シャベルに峰ないだろ!?助けてー!くるみちゃんに襲われてまーす!  
わかったから、人間って知ってるから、バナナあげるから許してー!

「結局ゴリラ扱いじゃねえかー!」

「ZZZ…!?みんなどうしたの」

あやめ先生が車内で騒いでいるので、寝ていたゆきちゃんが起きてしまいました。  
くるみちゃんのせいです。あゝあ(責任転換する大人の屑)

〔事情説明中〕

かくかくしかじか迷いました。ごめんなさい（素直に謝る大人の鏡）

「うーん？ここってこの辺じゃない？ほら！強そうな建物見えるし」

ダニィ!?地図を見た瞬間ゆきちゃんも現在地を言い当てただと：しかも特徴が一致しているので間違いないです。やったねゆきちゃん、モールに行けるよ！

これで現在地が分かったので、右の壁に沿って進む迷路の鉄則「右手法」なんてことをしなくて済むぜ！これやるとくっそ遠回りで、モールに行くだけでも2日かかるので申し訳ないが総当たりの裏技はNG

じゃけん車進めますよ！アクセルをぐいっとな

…*ブッ*（吹っ飛ばかれらしき人影）

「おいおい、車壊れないか？」

問題は、ないんだな、それが。

そうです、車がデカイメリットの1つは「耐久度が高い」ことです。

めぐねえのミニクーパーSなどでは大量の『かれら』にぶつかると、耐久度が

減ってしまい、壊れることがあります。この車だとその何倍もの耐久度があるので気にせず進みましょう！

では早速：つつこむぞ つかまれッ！（PPTP）

後は、ゆきちゃんナビに従って道を進みましょう、いざモールへ。

「——沙上先生！アレ！」

どれだよ（困惑）

「向かいの車線です！」

めぐねえが差す先にはなにやらバイクが走っていますね……こちらに向かってきます。

なので、裏の路地に入って接触を避けます。

「え、避けちゃうんですか？せっかく人が居たのに……」

そんなふうに考えていた時期が俺にもありました。

でもね、考えてみましょう。生存者がいる、だが安住できる場所はなく、食料も少ない、そうすると——

「——そうすると、物資の取り合いが起こる場合がある」

りーさん正解です。このゲームではある程度の生存者モブはいます。ですが、こちらに友好的とは限らないため、接触を避けるに越したことはないのです。余計な火種はいらないってそれ一番言われているから…食料しかり、資源しかり…自己防衛が大事です。周りの生存者なんかあてにしちゃだめよ。

「結局は、生きている人間の方が厄介ってことか」

そうだよ、悲しいけどこれ、現実なのよね。

「そう…ですね、わかりました。」

「でも、それって生きている人がまだいるってことだよな？」

「確かにゆきちゃんの言う通りね」

「じゃあ、知っている人もどこかに避難しているのかもしれないな」

…この作品だとモールにはみーくん、駅にはKちゃんがいますねえ。あとはラジオ姉貴、自堕落同好会、武闘派、青襲さんに他は…あれ？大学とかを含めちゃうとと結構生存者いるのでは？なんだ、この“細菌Ω”（感染率）ガバガバじゃねえかよ。もっとハードモードにして、どうぞ。

時刻は夕方、この時間、夜の移動は暗くて事故が起きやすい&エンジン音で住宅街の『かれら』を集める可能性があるため、今日は1階が駐車場になって、階段を上って2階に行くと店舗という、土地が少ない都心部によくある構造のファミリーレスで夜を明かしましょう。

「そういえばさっき襲ってきた『かれら』どう対処したんだ？」

ついさっき、周囲の探索中に『かれら』に追われることもありましたが、

『おっ、ちょうどエエところに車あるやんけ！火いつけたろ！~~ジャガー~~！』

とまあ、こんな感じにたまたま近くに駐車してあった高級車ジャガーごと『かれら』を燃やしてどうにかしたんだよなあ。

「ええ：そんなことして大丈夫なのか…」

くるみちゃんにはドン引きされましたが大丈夫です。だって、あのジャガーはもう：死んでるっぽかったから。(SDK)

そんな感じに屋外戦だと、車や建物の構造等を駆使した上で『かれら』の対処が

求められます。これがなかなか…難しいねんな…

「ここなら防衛も楽そうだな」

この2階建てのファミレスを寢床に選んだのも「構造」が良かったからです。理由はもちろんお分かりですね？『かれら』は階段が苦手なので昇ってくる数を減らせ、侵入経路の封鎖も容易だからです！逆にコンビニなどといった平屋では覚悟の準備をしておいて下さい。雨が降ったら『かれら』にも問答無用できてもらいます。防衛戦の準備もしておいて下さい！貴方は大ピンチです！『かれら』の群れににぶち込まれる楽しみにしておいて下さい！いいですね！

このファミレスの奥を漁ったら座敷席と布団もあったのでこれでゆっくり休めます。

畳に布団おいてみんなで寝るって修学旅行みたいだね！

「おーいいねー！わたしここー！」

「あたしもー！」

奥の布団にダイブするゆきちゃんとかくるみちゃん。

よし私もやぐー！ (布団にダイブ)

「わーい！」

「あいてっ！」

—ゆきちゃんが謎のハイテンションで布団の上を走っていき、くるみちゃんの上を通過。

「ゆきちゃん!? どうしたの?」

「ゆきー落ち着けー。全く：鹿が乗り移ってたみたいだぞ」

—チョーカーさんの一言によりゆきちゃん沈黙化

「でもみんなでこうやって泊まるのも楽しいね! ね? 先生！」

これはどうやら好感度上昇系のイベントですね!? 折角のお誘いなので参加しましょう。おう、めぐねえもだよ、あくしろよ。

「わ、私もですか?」

そうだよ。みんなの中にはめぐねえもいるに決まってんだルルオ!?

りーさんもチョーカーさんも、布団に飛び込むくらいにはテンション高いようなので、この際だからみんな語ろうぜ。



「めぐねえ早くー！」

「わかったわ、そーれーとーめぐねえじゃないでしょっ！」

めぐねえも布団にダイブ！決まったあー！胸部装甲のつぶれ具合がセクシー…

エロいっ！

ゆきちゃんもそう思うじゃろ？

「私もーああなれるかな？」

ああ、きつとなれるさ…バリポーなお姉さんに。

「…ちよ、ゆきちゃんとあやめ先生どこをまじまじと見てるんですか…」

うるせえ！そんなものが目の前にあったら見ない方がスゴイ・シツレイだろうが！そうだろゆきちゃん！

「そうだよ！私だってボイ…ふえっ!？」

めぐねえに投げられた枕をL1と方向キーのステップで回避しましょう。めぐね

え…「アラウンドステップ」って知ってるか？（ASBL）

ゆきちゃんは知らないので回避できなかったようです、今後の成長に期待ですね。

「というか、おしゃべりするんじゃないんです!？」

あー枕投げに夢中になってすっかり忘れてた…よし、りーさん頼んだ！

「そうねえ…せっかくみんなでランプを囲んでいることだし…怪談とかどうかしら？」

「ええっ!？」

「知ってる？今日みたいに明かりが少ない夜はね、みんなが寝静まったところに幽霊が『ガッガ』と…」

「—あ、ああ！そうだ！モ、モールに行くって話した時に、ゆきが『後でのお楽しみ』とか言ってなんか隠してたよな？あれを今こそ話す時じゃないのか!？」

あっくるみちゃんわざと話逸らしましたねこれは…

でも確かにそんなこと話してましたね…で、なにがお楽しみなんだい？

「それはね…」

ゆきちゃんのイベントも終わったので今日はみんなもう寝ましよう。  
みんなー布団入った？ランプ消すよー！おやすみー！

「ーウフフフ」

「誰だ…頼む寝てくれ」

「ーウフフフフフフフフフフフフフフフ」

「おーいよ、静かにしろー」

ねないこだれだ。一旦ランプ付けて確認しますか…

ゆきちゃんでしたね…知ってた。

「うーるーさーいーぞー」

チヨーカーさんも枕でゆきちゃんのことをぼすぼすしてますね…

「もう、たかえちゃんもまくらで人を叩くなんて失礼だね…」

「それをおまえが言うか…」

一連のやり取りも終わったようです。

ほれ、めぐねえとりーさんを見てみ、綺麗な顔してるだろ。ウソみたいだろ？こんな騒ぎの中で寝てるんだぜ、その2人。

とにかくランプ消すから、消したらしゃべるなよー。

「はーい」

あーもう疲れた。

「コンコンコン」

誰だよ（ピ）

ランプを付け、辺りを見ると…あれ誰も起きあがってないや。

くるみちゃんはなんか知らない？

「さあ？誰かの寝がえりなんじゃない。」

それもそうか、じゃあランプ消すからなー

「コソコソコソ」

「ちょ、痛い痛い痛い」

シユツ（無言でランプを付ける音）

「「「「あゝ」「」」」」

立ち上がっているゆきちゃん。

布団に頭隠して尻隠さずのりーさん。

謎の組体操をしているチョーカーさんとくるみちゃん。

それを見守るめぐねえ。

……結局全員が犯人かよ！！！！ あーあもう（就寝予定）めちやくちやだよ……

「流石にふざけすぎたかもね、もう寝ましょう。」

「「「「おやすみー」「」」」」

まあ、でもみんなが幸せそうなのでOKってことになっておきましょう。

『幽霊』か『かれら』だと思って損したわ……

／＼カカリ

「それはね…まだ内緒！とにかく上へ来て—」

それは昨日の夜、とてもきれいな空を見てて思いついた。

めぐねえも、りーさんも、くるみちゃんも、たかえちゃんも、あやめ先生も…みんなが気に入ること間違いなしの天才案！これをより楽しむためにわたしは、車

え？

に乗るときにコッソリと化学準備室にあった、あるものをもちこんだ。準備はばっちりだ！



一体、どれほどの人がこの光景の中で絶望しただろう。

横転してしまった車、破壊された家のドア、倒れた自転車。

がたんがたん揺れる私たちを乗せた車。その車窓から街を見る。学校から出ると、この世界はより一層 地獄じみて見えた。



「それはね……まだ内緒！とにかく上へ来て！めぐねえもだよ！」

丈檜さんにそう言われ、店の裏にあった階段を上り、屋上へ向かった。

屋上から見えたのは、明かりの消えた街、止まった車、あとは道を歩く『かれら』くらいだ。



こんな、なにも無くなった世界で――

「―違ちがうよめめぐねえ。下くだばつかり見るんじやなーくーて、うーえ、上ただよ！お空を見てよ！」

視線を足元から上へと移し、目に映ったものを呟いた。

「……おほしさま」

「ね？凄すごいでしょ!？」

空には満点の星々がはつきりと綺麗に浮かび、街頭のように街を照らしている。それがとてもとても綺麗で、手を伸ばせば届といてしまいそうとも思えた。

先ほどから丈さか槍やさんの視線は本と星空を往復している。どうやら夏の星座の解説をしてくれるらしい。

「えーっとね…あれがデネブで…あれがアルタイル…えーっとあれは―」

「―あれは“ベガ”だ。こと座、最も明るい恒星、全天21の1等星の1つ。」

「あやめ先生！」

「全く、綺麗な星空だな」

どうやらみんな屋上に来たようだ、この空を見に。

「というかゆき……その星座の本と早見盤、あとその双眼鏡、化学準備室から持って行ったやつだろ。勝手に無くなってるからおかしいと思ったんだ。」

「……みんなさい」

「いいさ、だけど大事に使いな。それと今度星座の分野のテストな。」

「N O O O O ! あやめ先生の鬼！ 悪魔！」

「だーれが悪魔だ！ この電柱体型！」

「だーれが電柱体型だ！ 先生だって似たような体型じゃん！」

「私のこれはスレンダーなんですー！ 電柱ではないですー！」

2人は相変わらず騒がしい。それにつられて笑みがこぼれる。

でもそうか、なにもかも失ったわけではなかったんだ。学校があって、みんなが居て、星はこんなに綺麗で。

「世界が暗いほど——星空は綺麗になるんだよ」

だからきつと……これからは、暗闇も楽しめる。

今回はネタ多めにしたので結構不安だったり。

すまない：6人で和室にお泊り：あの有名なネタをやるしかないと思っ  
て作った、反省はしていない。

ほしぞらについてはがっこうぐらし！アンソロジー「壊」の「明るい星空」か  
ら。一番好きなエピソードです。ぜひ読んで。



## part 13 おうち～モール脱出

くるみちゃんの一人称をミスっていたので切腹しました。(大嘘)

外泊先から眺める綺麗な朝焼けの中、がっこうぐらし！

9日目の実況プレイいっくよー！

おはよございまーす！今日こそモール探索&みーくん救出に行きましょう。モールまではあと少し…：だけどこれがなかなか遠いねんな…

「ここも通れなさそうだな…。おーい、ゆきー出番だぞー」

「どれどれ…うん、私におまかせあれー」

ゆきちゃんナビに従ってしばらく進んでいくと、ここいらで誰かしらの家を通る家庭訪問イベントが発生します。更にこ→こ←のイベントはそのキャラクターの好

感度が楽に稼げるので、めぐねえのおうちパターンを祈りましょう。

今回はめぐねえルートだからね。(祈り) 通れ通れ…

「…！ 沙上先生待ってください！」

声を上げたのはめぐねえでした。急ブレーキのせいで、ぶつけた頭にダメージが入りましたが全ては些事。(祈りが) 通ったな。やったぜ。

「ここは…、私の家…かな…」

めぐねえがなんか迷っている様子なので、送り出してあげましょう。おうあくしろ

「そう…ですね、とにかく行ってみます」

めぐねえの家に一緒に行くこともできませんが、背中を押してあげるだけで、ある程度の好感度は稼げるので見送りのみにしましょう。それに『かれら』も、このイベントでは出現しません。

「その…やっぱり、一緒に来てもらえますか？」

(予定と) 違うだろお？ 時間かかるし、みーくんも待ってるし、申し訳ないが今回はキャンセルということだ…

「……………」

そのーそんな捨てられた子犬みたいな涙目をして…あのー、みーくんが待ってるんで…

「…ダメ…ですか…？」

〃  
〃  
〃

「この歳になって先生が家に来るなんて、なんかちょっと不思議な感覚ね…」

はえへーめぐねえの部屋すっごいオシャレ…見てくださいよこれ、この部屋のグラフィック！カメラをグイっと回して〜ちゃんと作り込まれてる…すっげえ変態的な作り込みだぜこいつ。あつ、ベッドもちゃんと付いてんねや。(ご満悦)

ん？ 床にビールの空き缶が落ちてるのは玉に瑕ですね…やっぱりめぐねえは

ぐびねえだった…？

他だと…クローゼットの中は――

「みっ、見ないでください！」

おおっと、めぐねえに止められてしまいました。そんなに焦ると割れたガラスを踏んじやうゾ。

しかし、そんなにここを見られそうになって焦るなんて、一体何が入ってるんでしょうねえ…（邪推）

「それよりも！散らばってるガラスとかの片付けを手伝ってください！」

おっそうだな、割れたガラスは危ないし、精神的にもよくないからね。さあ、割れたガラスは、どんどんしまっっちゃおうねー掃除機はくって電気使えないんだっ  
た…校内だと電気使えるあたり、やっぱり学校の異常性が目立ちますね。

じゃあここにある箒で…レレレのレー♪

そういえばめぐねえのおうち訪問はキャンセルと言ったな…あれはキャンセルだ。（否定の否定）

だって…めぐねえ半端ないって！あの教師半端ないって！あの涙目&上目づか



いで懇願してる一枚絵はズルいって！そんな断れんやん普通、そんなんでできる？言ってや、できるんやったら…（本音）私にはできません！それに、時間がないからって、か弱い教師を放置して1人で行かせるわけないやん？  
 ことするなんて主人公の風上にも置けねえなあ!!（手のひら神砂嵐）

クッションに顔をうずめて座っているいるめぐねえに話しかけて会話イベントを起こしましょう。

「…少し膝借りていいですか？」

ああ、めぐねえが甘えてくるんじゃあ、

めぐねえが膝枕を要求してきたのでお膝を貸してあげましょう。

「…頭も撫でてください」

あ、いいですよ（快諾）

しばらくしてウトウトしていためぐねえも目が覚めたみたいです。

「…ありがとうございます。その、私1人じゃ戻る決心ができなくて…これじゃ変わりたい」なんて言っておきながら私が守られてばかりですね。」

そんな一瞬で変われる人間なんていないと思うんですがそれは…

「確かにそうかもしれないですね、だったら…私のできることから始めてみます！」  
起きたな…（信頼イベント）

時間的にはロスでしたが、新規スチル回収&信頼イベントが発生したので結果オーライ。

荒れた部屋を見て落ち込んでいたためぐねえも、どうやら元気になったようです。  
ではモールに再出発です！

あっそうだ。モールに付く前にスキル振りをしておきましょう。『かれら』が沢  
山いるので、対策として〈不屈〉レベル1と〈奮起〉レベル2を取得します。

〈不屈〉レベル1は死んだり、『かれら』に噛まれたりするのを1度回避できる。  
という割と有用なスキル。ガバ防止にもよく使われます。〈奮起〉レベル2は体力  
が10%以下の際、攻撃力が跳ね上がるスキルです。これも保険で取得して…うん  
！（ご満悦）

今のステータスとスキルを一言で言うと、アイテムを活用する補助タイプ&戦

闘も可”といったところでしょね、ええ。

「結構、時間かかっちゃったな…」

「モールには何かがあるかな？私は本が欲しい！りーさんは？」

「そうね…食料と裁縫キットがあるといいわね」

「あたしはプロテクターかな、なんでりーさんは裁縫キット？」

「ほつれた制服とかを直せるようにしておきたいもの」

「あーそうか、制服もいつまで持つか分からないもんな…」

「じゃあ、行きましようか」

目の前にはリバーシティトロン、目的のショッピングモールです。やっと到着しました！

ここが、あの女みいくんのハウスね・・・

モールの中は電気が生きているわけもなく暗いので足元に注意して進みましよう。

あと、理由は分かりませんが止まっているエスカレータの段差はつまずいて転びやすくなっています。(ゲーム内10敗、現実世界15敗)

なので、しっかりと『かれら』の動きや位置に注意して挟み撃ちにされないよう進みましょう。

「前に2体いるけど、やるか？」

倒しても問題はありませんが、駅やモールといった屋内の狭い空間だと、戦闘音で『かれら』が集まる↓集まった『かれら』を倒す↓その音でまた『かれら』が集まる。

といった無限ループになることがあるので、サイリウムなどを使い、誘導程度に留め、戦闘は極力は避けていきましょう。

いいか、これはもはや潜入任務だ。

『かれら』を後ろからドライバーで暗殺して…よし、ここは制圧終わりっ！あとは入り口のシャッターを閉めたらセーフティーエリアの工事完了です…

よく聞け、いいかみんな、ここをひとまずの拠点とする！

「はーい！」

「それはいいけど、ここからはどうするんだ？」

そうですね…とりあえず食料の探索でもしましょうか。

〵〵〵

めぐねえの部屋から持ってきたバッグも缶詰や水でパンパンになってしまったので一旦セーフティーハウスに行つて荷物の整理を行いましよう。

ズッ！目の前に『かれら』が1体だけいて邪魔なので倒しておきますか…

フッズッハッ

ー！ トゥォォ

ー！

『かれら』が吹っ飛ばさまは見てて気持ちイイZOY！（DDD）

吹っ飛ばすぎて商品棚に激突してて草生えますわよ。

くるみちゃんが『かれら』を吹っ飛ばしたら棚に衝突して、ヤムチャしやがって…になるんじゃない？

「やめておくよ…その前に棚が倒れそうだし」

「ねえねえ、次は何探すの？」

どうするかな…

「だったらさ——」

「ねえねえ！めぐねえ！この浴衣すっごいオシャレだよね！」

「そうね、水玉の柄がとても似合ってるわ」

「あたしのこれは？どう？」

「迷彩柄とパステルカラーがあってるわ」

「次は——あやめ先生だね…」

「——だな」

「これどう？お医者さんっぽい服だと思うよ」

渡されたのは、灰から暗い赤になっているシャツと灰色の上着…：：：檀黎○の服装じゃねえか！もっとカワイイ服選んでよ！これを着るくらいなら水着でも来てた方がマシよ！

服も集め終えたので、めぐねえ達には食料や雑貨の収集をしてもらっている間に、くるみちゃんと最上階まで向かいます。

上に行けば行くほど『かれら』の数は少なくなっているの、それをなぎ倒して最上階のドアを開けると行くとみーくんが出てきます。ちなみに途中、段ボールの山がありました、くるみちゃんが薙ぎ払っていきました。さすくる（流石ですくるみちゃんの意）

「ガッ」

あれーおかしいね誰もいないね。

いや、誰もいないというのは語弊がありますね…部屋にはたくさんの『かれら』が。

…そうだよ（諦め）モンスターハウスだよ。（4日ぶり3回目）柵の裏含めると30体はいますね。バーゲンセールでもやってるのかな？こんなところで何回も屑運使わなくていいから…（良心）

「ここで2人じゃ無理だ！一旦下がる！」

部屋が狭すぎてくるみちゃんが満足に相棒のシャベルくんを振るえないご様子。そんなんじや虫も殺せないゾ：つまりこれはピンチでは!?

襲ってきた『かれら』を片っ端から殴っていくう!

あつ、なんか1体だけ スゴイ!!イキオイ(2012/7/2020/1)で飛んでいって：\アロキ/ あつ、棚に思いつきりぶつかって：：：入口の棚が倒れて：『かれら』が閉じ込められた：

「助かりはしたけど：ほんとに倒す人：いるのか：」

ちよっ、くるみちゃんのジト目が冷たい!これは事故です事故!不幸のピタゴラススイッチです!コラテラルダメージ!それに『かれら』も出てこれないし、みーくんの搜索を続けますよ!

といつても、これだけドツタンバツタン大騒ぎをすれば自分から出て来ると思うんですけどね(予想)

「い、いた、ねえ!待って!巡ヶ丘の人だよね!」



おーはえ！はえーもう来ましたどっかに隠れてたみたいに！

まあ実際のところ、彼女は部屋に隠れてたんですけどね、ていうか下着姿で走って出てきて恥ずかしくないのかよ。ガーターベルト後輩さんよお？えっちなのはいけないと思います。

「あ、あの私、ここに立てこもっててそれで友人が」

放置するとずっとこの独白が続くので、一旦セーフティーエリアまで連れて行きましょう。ほらカッター――

「落ち着いたか？」

「ええ、さっきはすみませんでした。急に人が来て…慌ててしまっ

とにかく彼女に話を聞いてみます。

：非常時の会話で必要なことは要点を絞ること。

質問される側が混乱しないように答えやすいシンプルな質問を選ぶ必要があります。まあ、見ててください。理解しやすい質問って奴をを見せてあげますよ。

—じゃあ、まず名前を教えてくれるかな？

「直樹美紀…です。」

—美紀ちゃんね、ちなみに年齢は？

「16歳、巡ヶ丘高校2・B」

—緊張してる？

「ええ、まあ」

—事件起きてから、今日まで何してた？

「えーっと—」

「完全にいかがわしいビデオみたいね…」

「…そうだな…あたしちよっと止めてくる」

めぐねえとくるみちゃんに止められてしまった、なんでさ!?!この上なく理解しやすい質問だったと思いませんか？まて！話せばわかる！

「完全に趣旨が変わってる気がするから！そういうのは別なところでやれ！」

くっ…半分は当たっている、耳が痛い。

「ところで：同じ2年の私の友人と小さな柴犬見ませんでした？」

柴犬：太郎丸の搜索イベントですねこれは…あと、友人はKちゃんのことですね。Kちゃんはまだ電波を受信出来ていないので、手付かずです。

太郎丸の方は脱出時、1階のピアノの上に固定で現れるのでこのセリフを真に受けると、永遠にモールの中をグルグルするはめになるので、気を付けましょう。みーくんには戻りながら探そうと説得し、1階に向かいます。するとほら、ここからなら太郎丸が見えますよ。『かれら』に囲まれてピアノの上でプルプルしています。

「太郎丸……」

みーくんが助けに行こうと突っ込みますが危ないので止めます、くるみちゃんが。あやめ先生だと力負けして吹っ飛ばされるので手出し無用です。

例のスプレーとライターで建物ごと『かれら』を燃やすことを考えたこともあり  
ました。

が、そうすると、太郎丸も燃えてしまい、意味がないのでここはイベント発生まで棒立ち安定です。

「みんな！耳を塞いで！」

めぐねえが防犯ブザーを放り投げてくれたおかげで、『かれら』を誘導。みーくんが太郎丸を回収しました。

これで一安心。

「——まだくるぞ！気をつけろ！」

「!? 上のフロアから30体くらい来てるけどこんなイベントあったっけ!? まあええわ、こんなところにもう用はねえ！相手してないでさっさと車に乗り込んで逃げるぞー！」

資材に服に食料…必要なものは大方手に入ったし、胸を張って学校に帰りましょう。暇だし、正気度回復もワンワンワン放送局でも聞こうか。

『…Kで…駅に…』

Kちゃんのラジオ？このタイミングで!?!放送を聞いてから1晩でも彼女を放置してしまうと救出不可能になるので、このまま駅まで助けに向かいましょう！

ぶっちぎりますわよ！

「おい、危ないから『かもしれない』運動で行こうぜ！」

…つまり私はF1レーサー『かもしれない』???

よし…吹っ飛ばしても問題ないな！

「——やめろおおお！！！」

起きる。着替える。ご飯を食べる。勉強をする。眠る。

起きる。着替える。ご飯を食べる。勉強をする。眠る。

起きる。着替える。ご飯を食べる。勉強をする。眠る。

カタカタと歯車のように繰り返す毎日——ガラガラと私の中で何かが崩れる音がした。

『かれら』が急に現れて、人が人を襲い始めた。避難していた他の生存者たちは『かれら』になって…、たまたま生き残った私たちは、ここで生活を始めた。最初は2人と1匹。今は…1人ぼっち。

『生きていればそれでいいの？』

友人がここを出ていく際に言った言葉。それがここで停滞している私に重くのしかかる。

「いいわけないじゃん…」

もう嫌だ。でもどうすればいいの？そんなことを考えながら、また眠る。

「——無理だ！」

人の声。そう理解した私の行動は速かった。荷物を詰め込み、バリケードを動かし扉を開ける。

通路の先には2人の女の人が、そのうち1人は同じ巡ヶ丘の制服を着ている。

「い、いた、ねえ！待って！巡ヶ丘の人だよね！」

声をかけて事情を説明しようとしたけど急な出来事に慌ててしまい、意味を成してなかった気がした。でも人と会うのはおろか、声の出すのも久々だったんだから、むしろ『かれら』と間違われなかっただけ偉いと思う。

話を聞くと彼女らは学校で生活しているらしい。それに私を助けてくれた1人は巡ヶ丘の教師らしい、とてもそうは見えなかったが…

学校は今も電気が使えて食料もある、それを聞いた私は彼女らに付いていくことにした。

そこからのことは安心したせいとか、よく覚えていない。それでも1つだけどうしても拭えない疑問があった。——何故1人だけ、それも大の大人が水着を着ているのだろうか？

冬のがっこうぐらしとか楽しそうじゃない？

燃料とか薪集めたり。『かれら』が凍って固くなったり。つららを武器にしたり。



# がっこうぐらし! めぐねえ同僚全員 生存ルート

---

著者 KEI@404

発行日 2020年4月5日

ハーメルン-SS・小説投稿サイト-

<https://syosetu.org/novel/212844/>

本書の内容を無許可で転載・複写・複製することは、禁じられております。