青ニートの話

へか帝

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したもので

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を

超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

(あらすじ)

青ニートの話が読みたかったんだよ。

でも探しても全然ないからさ。

また、勢い余って書いちゃった。

16 1

1

ある日突然、

俺は転生した。

転生先の世界が何処かは知らん。 分かるのはここは中世ってこと位か。

かった俺には、 だが前世の知識は俺になんの利益ももたらさなかった。義務教育を真面目に受けな 定番の『内政チート』とやらを実行するには知恵が足りなさ過ぎた。

もっと勉強すれば良かったと、果たして何度思ったことか。

界から持ち込めた知識にしては悲惨すぎる。 身についていたのは精々が四則計算くらいのものか。無いよりはマシだが、 前世の世

いってもいい位だ。 むしろ、前世の快適な生活水準を知ってしまっている分前世の知識を恨んでいると

当然転生チートだって持ち合わせいない俺は、また前世と何ら変わり映えしない退屈

な人生を送っていた。どうも俺の冴えない気質は、死んでも直らないらしい。

そう思って毎日を過ごしていた

-俺に『ダークリング』が現れるまで。

『ダークリング』

それはゲーム『ダークソウル』において不死として呪われた証。

れの存在を知った時、大いに歓喜した。ついに俺の前世の知識が役に立つ時が来たのだ やがてそれは徐々に世界中の人間に広まり、世界を混乱に陥れるのだが 俺はそ

ح

がどんな奴なのかなんとなく分かってしまう気もするが、まぁ考えないこととする。 やがて死に続けた不死者が亡者化すると分かれば、すべての不死は始まりの地『ロー 『ダークソウル』についての知識は、むしろ過剰なくらい持っていた。これで前世の俺

ドラン』へと追いやられた。

それは俺も例外じゃない。ほとんど穀潰しだった俺は、家族からむしろ生活が楽にな 『不死の使命』なんて大義名分をぶら下げて。

ると喜ばれるくらいだった。

それに思うことがないわけじゃないが、やがて俺が火を継いだら手のひらを返すだろ ロードランに着いてからの俺は、 今までが嘘のように活き活きとしていた。

期と不死者たちと比べれば、それはまさしく破竹の勢いだった。 ゲームと現実じゃ違うことの方が多い。何もかもが上手くいったわけじゃあ無いが、同

それもそのはず、『敵』の弱点と『MAP』の構造が完全に頭に入っている俺には莫大

なアドバンテージがある。 分かたれた王のソウルも集めて、王の器に注いだ。 驚異的な早さで、俺は伝承にある『目覚ましの鐘』を鳴らして使命を果たした。

黒騎士どもを蹴散らして、グウィン王にとどめ刺した。 面白いほどゲーム通りで、上手くいかないこともあったがそれでも俺は成し遂げた。

それで、俺は火を継いだ。なんの取り柄もなかった俺にもできることがあったんだ

だが、世界はとことんゲーム通りだった。

胸を張りながら。

最初の火を継いだはずの俺は、気づけば最初に送られた祭祀場にいた。 しばらく呆然として、だがやがて何が起きたのか俺にはわかった。

『周回』

クリアしたなら、今度は強くてニューゲーム。

らいゲーム通りだった。 冗談じゃなかった。 俺は確かに現実で生きているというのに世界は泣きたくなるく それでまた、

祭祀場から。

それでまた、祭祀場から。

それでまた――。

 \Diamond

心が、折れた。

もう何度繰り返したのかわからない。

何もする気が起きなかった。最後までいったら、また最初から。 俺は祭祀場のかがり火の側の、倒れた柱に腰かけていた。

俺の行いは螺旋ではない。——円だ。

決して前に進むことはなく、円周ばかり大きくなってどんどん難しくなる。

「とんだ笑い話じゃねぇか。必死ぶっこいて駆けずり回って、それでこのザマかよ。 今にして思えば、初めて火を継いで胸を張っていた俺の、なんと滑稽なことか。 何のために必死になってたのかすら、もう覚えちゃいねぇ」

―そうやって空虚な自分を嘲笑っていて、ふと気づいた。

頭部以外の全身を包むチェインアーマーに、小ぶりな金属盾のヒーターシールド。

主人公補正

あ?

今俺が腰かけている場所。

そうだ。ここは 俺の装備もまた『心折れた戦士』と瓜二つ。 ――『心折れた戦士』の特等席。

式だったが――皮肉なことだ。いっそ笑えてくる。

自分を着飾る余裕なんざ持ち合わせてなかったし、

. 特別意識せずに効率で選んだ装備

「まさしく『心折れた戦士』ってか……?ハハッ、完璧なキャストじゃねえか。 いいぜ。NPCの役割、俺が変わってやる。どうせ、他にやることもないしな……」

ある時、 北へ飛び立つ大鴉を見た。

運んでくる。そんでやってきた奴に『目覚ましの鐘』の在り処を教えてやって、そんで 時折、 . あの大鴉はああして飛び立ち、どこからともなく不死者をこのロードランまで

じきに帰ってこなくなる。

だが今回のは少し違った。 今となっては見慣れた光景だった。

瞬しか見えなかったが、それは銀色を含み日差しを反射していたように見えた。 飛び立つ大鴉が、その巨大な爪に卵ではない『青い何か』を掴んでいたのだ。ほんの

「あの色、どこかで……」 そういえば、あの大鴉は巣で丸まっている人間を卵と間違えて運ぶことがあった筈

だ。ギャグみたいな話だが、かつて俺も何度か運ばれた経験がある。

「あいつ、アストラの上級騎士か?!」 そうだ、わずかに見えたあの青色は記憶にある上級騎士装備のサーコートの色と一致

そうして、あの鴉は北の不死院へ

そんな奴がどうして北の不死院へ向かう?そんなイベント、『ダークソウル』には

……いや、ある。

そうだ。ゲームの『主人公』が最初に見るイベントは、牢の上から上級騎士から死体

ごと鍵を渡されるシーンで、『主人公』は初めて出会うNPCの上級騎士から『エスト瓶』

このゲームの目的を最初に指し示す、重要なイベントだ。

と『不死の使命』を託される。

何故、俺がこんな重要なイベントを失念していた?

それは俺が『主人公』じゃないからだ。俺はそのイベントを見ていない。

だから。 いずれ『主人公』は不死院のデーモンを打倒し、この火継ぎの祭祀場に大鴉によって だって、俺のスタート地点は北の不死院じゃなかった。それは —『主人公』 の特権

ないからなのか……? ひょっとすると、俺が何度『クリア』しても前に進まなかったのは俺が『主人公』

運ばれてくるだろう。

た。 何 -度火を継いでも『周回』してしまう理由を、俺は,ゲームだから,と結論付けてい

もし、『主人公』がこの世界をクリアして、世界が『周回』せずに進んだのなら。 それは -俺の行いが無意味だったと証明するものに他ならない。

アストラの上級騎士が北に飛び立ってからどれだけ経っただろうか。

こういっちゃあ何だが、たぶん俺なら『もう一周』できるくらいの時間は経ったと思 具体的には分からないが途方もない時間だというのは間違いないだろう。

う。

まぁ、実のところ、『主人公』サマがこんなに遅れている訳は、なんとなく察しが付く。

を取り落としたとかそんなマヌケな理由じゃないだろうな。

――ここ、『カンスト世界』だもん。

らく『主人公』サマは『一週目』の装備でこの世界を攻略してるんだろう。 はっきり言って正気の沙汰じゃない。いくら不死院のデーモンが最初のボスに相応 そもそも、ダークソウルの『周回』は強くてニューゲームを前提としている訳だが、恐

しい弱さだというのを加味しても無理ゲーだ。

まともに強化していない武器で戦えば、倒すより武器が壊れるほうが先だろう。

「こりゃ主人公サマも今頃不死院で亡者の仲間入りかねぇ……」

本当にそうなっていたとしても、無理もない話だ。

というか俺が同じ立場だったらとっくに勝負を投げてるね。いくらなんでも相手が

生身の体を保持する『人間性』が補充できない以上、心が折れずとも亡者になってし

悪すぎる。

いや、敵の強大さに心が折れるの先かな?

初見プレイが『カンスト世界』なんざ、主人公サマも運がないこったな。

まあ、ここを『カンスト世界』にしたのは他ならぬ俺自身なんだがな。

「聞こえるかい、主人公サマ? 不死院のデーモンは強いか? 強いだろうな。 恨むなら俺を恨むといいぜ。尤も、誰かを恨めるほど思考能力が残っていればの話だ

けどな。ハハハッ……」 誰もいない火継ぎの祭祀場で、篝火の炎を見つめながらそうぼやいていたら。

正面の

どうやってカンスト不死院を突破したのかだとか、その背中に見える大槌はどういう ――北の空から、こちら向かってくる大鴉が見えた。

ことだとか、聞きたいことは山ほどあったが後回しだ。

大鴉に遥々運ばれてきた主人公サマは亡者寸前、巨大なボロ雑巾の様相だった。

亡者として目覚めて襲われても面倒なので、近くの井戸の死体から『人間性』 を拝借

して主人公サマにぶち込んでやった。

……こいつ、女か。それも随分な上玉だ。

ば、遠からずどこぞの不埒漢に犯されるだろう。 こりゃあいっそ悲惨じゃねぇの? 今回介抱したのは枯れた俺だったが、迂闊に死ね

戦場の女など、いつの時代も碌なものではない。

その時になって、自分が女に生まれたことを存分に後悔するがいいさ― -とか考えな

11 がら主人公サマを引きずって、篝火に引っ掛けた。あとは放っておけば人間性が篝火に 捧げられて生者の肉体を取り戻すだろう。

「さっさと目を覚ましてくれや、お姫様よう。

ああいや、目を覚まさないほうがいいかもなぁ、ハハハ……」

「あれ、私は……? というかここは一体……」

「ようお姫様、目が覚めたかよ?

「え、あっ! こ、この姿……もしかして貴方が?」 久々の生身の体はどうだい?どうせすぐに失くすんだ、十分堪能しておいたほうがい

がら俺にそう尋ねた。 女は瑞々しく、張りのある肌を他でもない本人が信じられないような様子で確認しな

「ああそうさ。新入りは久しぶりだったからな、ちょっとしたサービスだ。

! お前は……ああ言わなくても分かる。どうせまた『不死の使命』だろう?」 私のような者は、他にもここへ?」

んなもん誤差だ誤差。

「ああそうだ、お前の他にも山ほど来たぜ。もう誰も帰ってきちゃあいないがな 俺に言わせれば、呪われた時点で終わってるのさ。不死院でじっとしていりゃあいい

ものを……。ご苦労なことだ」

情報収集のチャンスか。 れば自分や周囲の状況を知ってる奴が勝手にご高説垂れてくれてんだ。これ以上ない 女は俺の話をいっそ面白いくらい食い入って聞いていた。だがまぁ、女の立場で考え

思ったより自分の立ち回り方を弁えている。これは、本当にもしかするかもしれな

「まぁ、どうせ他にすることもない。 教えてやるよ。

いいか、不死の使命に言う目覚ましの鐘ってのは、ふたつある。

ひとつは――」

目覚ましの鐘の在り処に、他のNPCの情報、人間性と生身の関係、 他の不死者がやってくる度に話した、いつもの口上を言ってやる。 人間性を手に入

れる方法et ċ e t c :::

おそらくゲームのセリフといくらか差異はあるだろうが、おおよそは同じだろう。こ

だが、最後に俺はひとつ、余計な情報を話した。

「あと一つ、教えてやるよ。あそこの水場を曲がった先に、スケルトンどもの巣窟があ

る。強力な武器や防具がゴロゴロ転がってるって話だ。

……ここだけの話、聖職者どもが追い求めてる『篝火の秘儀』があるらしい。 腕に自信があるなら行ってみな」

この情報を教えたのははっきり言って嫌がらせだ。

俺が教えたのは初心者がよく迷い込む、高難度のステージ。迂闊に足を踏み入れた

ら、最悪戻ってこれなくなる可能性すらある。 こいつは俺が何度やっても無意味だった本当の意味での『クリア』ができるかもしれ

ないと考えると、無性に苛立ったから、無力な俺の精一杯の嫌がらせ。 「何から何まで、ありがとうございます。生憎、お返しできるような物は持ち合わせては

おりませんが……」

「ああ、礼ってんなら一つ聞かせろ。――お前、背中の大槌をどうやって手に入れた?」

そうだ、ずっと見て見ぬふりをしていた。 ありえない話なんだ。こんな、いかにも育ちのよさそうな女が出来るはずがない。

だって『デーモンの大槌』を手に入れるには――いくら主人公サマだっていったって、限度がある。

「ええっと、そのぉ……デーモンを、ですね? そ、その……す、素手で殴り殺したら、落としたんです……」

「ハ、ハハ……中々気の利いた冗談が言えるじゃねぇか」

「……本当です」

こカンス ŀ 世 界 な h だ が ! !

!

そりゃあクソ時間かかるし、ボロ雑巾になって運ばれてくるわ! カンスト世界で! 回復手段なしで! レベルーでだと! お前の化け物っぷりが誤魔化せるとでも思ってるのか??

恥ずかし気にもじもじしたところでなぁ!

消え入りそうな声で!そんな風に顔を赤らめて!

「これが主人公補正ってやつかぁ……?

14

大したもんだなぁ、ハハ、ハハハ……」

15

「ええつと……?」

? 「あ?

……まあそうだな、俺のことをよく知る奴は皆——」

なんだよ、格好つかねえなあ。

青ニートって呼ぶよ。

「あ、あの! 最後に一つだけ! 私、あなたをなんとお呼びすればいいでしょう……

「いや、こっちの話だ。今の話は、その、なんだ……聞かなかったことにしておく。

ほら、さっさと行けよ。そのために来たのだろう? この呪われた不死の地へ」

フロムの骸骨は強い

う墓所の方へと足を進めていった。 の脳みそまで筋肉の疑いがある女は、 俺の言葉を真に受けて、 骸骨戦士どもの巣食

だが残念だったな、その先の地下墓所ではネクロマンサーを倒さない限り敵が復活し 曰く、『とりあえず死ぬまで殴れば倒せるんじゃないんですか?』とのことだ。

続ける。自分の常識が通じない時もあるってことを、身をもって知るがいいさ。 ……とは言ったものの、主人公サマの装備はどうみても下級騎士のそれで、自慢の剣

と直剣はデーモンにズタズタにされている。

順当に考えて地下墓地に足を踏み入れる前に祭祀場の骸骨ども殺されて戻ってくる

だろう。

だが、あの辺りには特大剣と小盾が転がっている。骸骨どもから逃げつつ拾うことが

できればまあ当面の武器に困ることはないだろう。

嫌がらせで教えたようなものだが、巡礼から初めての生身を無駄遣いさせまいとし 俺の少しばかりの親切心もあった。

最初に得た生身の体は骸骨か、祭祀場を下りた先のの亡霊に殺されて失うのが巡礼者

数の不利の恐ろしさと対応の仕方は、早いうちに学んだ方がいい。あいつが本当に主

人公ってのなら尚更に。

い強敵。その上必ずツーマンセル以上で襲い掛かってくる徹底ぶりだ。 特に骸骨の連中は出血を強いるシミターと小盾によるパリィで迂闊な攻撃を許さな

いくらトライアンドエラーを繰り返して不死院のデーモンを斃した主人公サマだろ

- うと、あの墓地を初見で切り抜けるには無理がある。 ―だというのに、聞こえてくる戦闘音が絶える気配がない。
- つったってまあ、骸骨どもの骨がガシャガシャ鳴ってるだけなんだが。
- まだそれがここまで聞こえるということは、地下墓地へは足を踏み入れた訳じゃあな

だがどうやってこれだけ長く生き延びている?

さそうだな。

骸骨の数も多い筈だ。いくら墓石という障害物が乱立したフィールドで逃げやすいと 奴らは大槌を担いだ女一人追いきれないようなのろまでもない。それにあの一帯は

逃げるだけではなく何らかの形で攻撃をしているはずだ。それも、相手からの反撃を

は言っても、こうも耐え続けられるもんか?

許さない方法で。

それは合理的だった。

が、あそこの骸骨どもには効かねぇし、そもそもあいつが持ち合わせるとも思えない。 だがすばしっこい骸骨の集団を前に迂闊な隙を晒せば、袋叩きがオチだ。 大群の動きを止める方法といえば、『誘い頭蓋』のようなアイテムなんかが常套手段だ

.....打擊、 武器。

そういえば持ってたなあ、デーモン謹製の特別な奴。

あとはもう、手ごろな打撃武器でバラバラにするしか

そらそうだよな。 岩の大樹が素材つったかなぁ? ' 剣が駄目になった以上、カンストデーモンを倒して手に入れた莫大

骸骨戦士は打撃攻撃を受けると、全身がバラバラになって数秒身動きが取れなくな

なソウルは、今唯一ある武器を扱えるようになるために使った訳だ。

る。

らないだろう。 あ あの女は本当に脳みそまで筋肉への階段を駆け上がり始めていたわけだが、幸運にも の大槌のリーチと破壊力なら、丁寧に戦えば時間こそ掛かるが勝てない戦いにはな

主人公補正ってやつかい?俺の時にも働いてほしかったもんだね

本当にそんなものがあるなんて思っちゃいない。でも、ここにきてすぐに上手く立ち

回れるあいつに対しての、俺の卑屈なやっかみだった。 ひょっとすると、そのまま巨大スケルトンまで仕留めてしまうかもしれない……なん

「たああああすううううううけええええてええええええ!!」

て考えていると。

おい、おいおいおいおい!?

あの馬鹿、巨人スケルトン二体を篝火の方までトレインしてきやがった!

まさしく初心者のやりそうなことだが、ここで楽しく心折れてる俺は生憎NPCじゃ

あない。

俺は素敵な骸骨カーニバルに巻き込まれるなんざ御免被るからな。

チッ、篝火の炎が消えた。こりゃ、知らんぷりはできねえなあ……。 無理無理無理! でっかいの二つは無理だから!!」

死ぬなら勝手に死んでくれと声を大にして言ってやりたいところだが、あのデカブツ

兄弟はさすがに目に余る。

ソウルから投げナイフを取り出して、巨人骸骨の一体に向けて投擲。

ダメージはハナから期待していない。ただ、巨人骸骨の気を引ければそれでいい。

「……おい、新入り。片方は俺が相手してやる。

んくらいならできるだろ」 お前の仕事はその馬鹿でかい棒きれ振り回してそいつを崖から突き落とすこと。そ

と向き直った。 主人公サマは情けないアホ面をいっそうマヌケに変化させたあと、すぐに巨人骸骨へ

まあ、いい。 おいおい随分切り替えが早いじゃあないか。将来有望ってか?

不死院脱走したての新人の、 初めての生身を守ってやるくらいは先人の勤めかね。 何

を今更って話だがな…… -さて、剣を抜くのはおろか、 立ち上がるのすら久しぶりだ。こんな調子でまとも

に動けるのかね。 おお怖い怖い……。