

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい 【安価】

レイティス

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

ついに発売された完全リアリティVRMMOゲームに関する実況安価スレのあれこれです。

◇諸注意

この作品は「小説家になろう」にて連載中の「Infinite Dendrogram」メインユニット「デンドログラム」を原作とした二次創作です。

それなりの量の捏造設定と原作改変要素を含みます。

目次

第一章 あわてんぼうのイースター・エッグ

第一話	安価の始まりは唐突に	1
第二話	転職までの道は遠く	15
第三話	あわてんぼうの ■■■■■	30
第四話	デスペナルティ	47
第五話	当然の悲劇	61
第六話	リスポーン	83
第七話	護衛作戦 前	99
第八話	護衛作戦 後	118
第九話	護衛作戦 裏	142
第十話	戦い終わって	160
第十一話	検証・赤	179
第十二話	第二形態	195
第十三話	〈拡散蟲域〉	217
第十四話	前夜	234
第二章	ルーキー達のエイプリル・フール	
第十五話	ルーキー達のエイプリル・フール	254
第十六話	初めての〈UBM〉	272
第十七話	第三形態	286
第十八話	砂漠の迷宮へ	301
第十九話	〈貧富の墳墓〉	315
第二十話	ボスの試練	324
第二十一話	検証・青 前	345
第二十二話	検証・青 後	365

第二十三話 再来、金字塔

383

第二十四話 炎火万焼

400

第二十五話 特典武器

410

第二十六話 カルデynaでの一幕

427

閑話・稀人たちの鎮魂歌その一

447

閑話・稀人たちの鎮魂歌その二

464

閑話・稀人たちの鎮魂歌その三

483

閑話・稀人たちの鎮魂歌その四

501

第二十七話 砂漠との別れ

519

アルファ+登場人物紹介

535

第三章 遊戯と世界

第二十八話 騎士の国

557

第二十九話 王都散策？

575

第三十話 〈墓標迷宮〉

594

第三十一話 上級進化

605

第三十二話 検証&決闘

620

第三十三話 検証・緑

638

第三十四話 一般的狩り風景その一

655

第三十五話 一般的狩り風景その二

670

第三十六話 新たなる力 前

686

第三十七話 新たなる力 後

699

第三十八話 一般的な安価風景

708

第三十九話 誘拐事件

729

第四十話 攻略競争

746

第四十一話 依頼+αの始まり

762

第四十二話 馬車の旅

779

第四十三話 山道の戦い

794

第四十四話 王国最強の男

808

第四十五話 激闘

823

第四十六話 必殺スキル

840

第四十七話 突入

850

第四十八話 アンビュ・トランス

868

第四十九話 決裂

882

第五十話 決着

899

第五十一話 クエストリザルト

909

第五十二話 報酬

928

第四章 幻想郷の夜

第五十三話 風荒ぶる山

952

第五十四話 臨時PT

972

第五十五話 〈墓標迷宮〉再攻略

989

第五十六話 ダンジョン飯

1005

第五十七話 挨拶回り

1026

第五十八話 自然都市ニッサ

1037

第五十九話 レジエンダリア入りの一幕

1053

第六十話 イベント予告

1063

第六十一話 星空の下で

1081

第六十二話 星座

1096

第六十三話 幕の裏

1112

第六十四話 アニバーサリーイベント

1124

第六十五話 イベントマップその一

1142

第六十六話 イベントマップその二

第六十七話 イベントマップその三

第六十八話 天の星、海の澱その一

第六十九話 天の星、海の澱その二

第七十話 天の星、海の澱その三

第七十一話 天の星、海の澱その四

第七十二話 天の星、海の澱その五

第七十三話 天の星、海の澱その六

第七十四話 天の星、海の澱その七

第七十五話 天の星、海の澱その八

第七十六話 天の星、海の澱その九

第七十七話 天の星、海の澱その十

第七十八話 検証・黄

第七十九話 ダンジョン探訪・前

第八十話 ダンジョン探訪・後

第五章 絶海の戦い

第八十一話 骸の島その一＋登場人物紹介

第八十二話 骸の島その二

第八十三話 骸の島その三

第八十四話 骸の島その四

第八十五話 寄港路

第八十六話 海底掘削城その一

第八十七話 海底掘削城その二

第八十八話 海上バトルロイヤルその一

第八十九話 海上バトルロイヤルその二

156115441526150814901477146114441423

139913771367134913321311129312831264124512271209119111721161

第九十話	海上バトルロイヤルその三	175
第九十一話	波に揺られて	174
第九十二話	〈SUBM〉	172
第九十三話	第一次【双胴白鯨】遭遇戦	171
第九十四話	リ・ログイン	168
第九十五話	〈第四海底掘削城〉	166
第九十六話	【絶竜王】その一	164
第九十七話	【絶竜王】その二	164
第九十八話	【絶竜王】その三	168
第九十九話	【絶竜王】その四	171
第一百話	検証・水前	173
第一百話	検証・水後	169

第一章 あわてんぼうのイースター・エッグ

第一話 安価の始まりは唐突に

【実況】掲示板でデンドロを進みたい【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

ねんがんの デンドロを プレイするぞー!

というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは>>>2以降で!

2 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

ただいまデンドロチュートリアル場所である

書斎っぽい場所で猫もといチエシヤの説明を受けてる

初安価はもらう初心者武器種類>>>30

質問とかあるかもだし少し遠めにした

3 : 名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19 (土)

いきなりなんだなんだ

4 : 名無しの高位司書「sage」:2044/03/19 (土)

安価スレ久しぶりに見た

今度はエタらないと良いが

5 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19 (土)

唐突う!

デンドロで何するかとか職予定の情報ないと決まらねーよ!

6 : 名無しの高位記者「sage」:2044/03/19 (土)

それな

とりあえずスペックp1z

7 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

>>5

初期職も安価で決めるんだよ!

>>6

ゲーム内アバターなのにスペックいる?!

8 : 名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19 (土)

いる (鋼の意志)

9 : 名無しの高位記者「sage」:2044/03/19 (土)

重要事項でしょ?!

10 : 名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19 (土)

というか、アバターとかネームは安価なしなのか

11 : 名無しの農家「sage」:2044/03/19 (土)

えー

カオスしようぜ!

12 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19

(土)

ksk

13 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

とりあえず経緯

この度大学に無事受かりまして、昨日から都内に住んでる姉のマンションに間借りし始めた

受験勉強の真っ只中に発売されたデンドロとかいう神ゲー、やらずにはいられない!

>>10

アバターとかネーム安価すると大惨事表振るより酷いことになる

のは火を見るより明らかだし……

14 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/19 (土)
ほう

15 ・名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19 (土)
姉上の詳細 k w s k

16 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

まだプレミア付いてるのによく買えましたね…… (全敗中
転売屋ほろんで

17 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
>>>15
ぶちころがすよ?

まあ姉が初日組でね。クオリティが分かった途端にこちらの分も
買ってくれていたのだ (どやあ

18 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

これは紛うことなきシスコン

他のVRゲームの経験は? これが初めてだとかなりエター率が
高そうだと思うんだが

19 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/19 (土)
しかりしかり

戦闘出来なくて折れるか並列思考が出来なくてでエターしてたか
らな

というか今まで続いているのはなかったはずだが

20 :名無しの商人「sage」:2044/03/19 (土)
転売屋がエンブリオだけ孵化させようとして「マモン」の名のエンブリオが孵った話とか皮肉効いて好きだよ

それと転売屋を許すかは別の話だな！(年末商戦購入組)

21 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

ていうか今チュートリアルだけ。名前欄もイン中みたいだし
それなら《並列思考》の方は問題ないのか

22 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
如何にもお……

主にシミュゲで鍛えた並列思考でプレイしながらの掲示板操作も問題がないのです

とはいえシミュレーションメインじゃなくて勉強前はVR()ゲームも遊びまくっていたから完全初心者よりは大分動けるはずだし戦闘も問題なし

〈NEXT WORLD〉の最初(最後)の闘技大会でかなりの好成績出したこともあるよ

23 :名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19 (土)
うーんこの大会で好成績出したと言っても全く参考にならない初期VRゲの闘

24 :名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19 (土)
あの大会の上位入賞者って漏れなく健康被害受けてるって聞いてますけどよく家族がデンドロ許可しましたね……

25 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
>>24

家族揃ってゲーマーなんだよね

ゲームやるためにリハビリ頑張った
後そろそろ安価先だから武器種ね
デンドロやったことない人も大体ファイリングでいいんだよ
ファイリングで

26 : 名無しの高位鍛冶師「sage」: 2044/03/19
(土)

おっともうそんなに進んだか

一応wikiのチュートリアルページあたり

[http://dendro/wiki/tutorial/
it
em.jp](http://dendro/wiki/tutorial/it
em.jp)

27 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/19 (土)
地雷武器を担ぐ>>1の姿が見える見える

28 : 名無しの閃光術師「sage」: 2044/03/19 (土)
おっと弾も高く威力もクソ雑魚初期型銃の悪口はそこまでだ
いやだって銃は浪漫だろ……??

29 : 名無しの大冒険家「sage」: 2044/03/19 (土)
銃

30 : 名無しの悪魔騎士「sage」: 2044/03/19 (土)
短剣

31 : 名無しの高位鍛冶師「sage」: 2044/03/19
(土)

火薬型しかないからな初期は

模擬剣

32 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/19

(土)

鎖鎌

33 : 名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19 (土)

ZENRA

34 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19

(土)

拳

35 : 名無しの高位記者「sage」:2044/03/19 (土)

杖

36 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

いくつかおかしなのがありますね……

ともあれ無難に短剣。本当無難過ぎてコメントのしようがない

……

>>>33

>>>34

正座

37 : 名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/19 (土)

無難で何が悪い

38 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19

(土)

俺巻き添えじゃねえ!?

39 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19

(土)

実質初期武器なしなんだよなあ

40 ・名無しのマスター「sage」：2044/03/19（土）
というわけで初期路銀5000リルと一緒に短剣ゲット！。服装
やらは違和感がない適当なのにした

次の安価は初期国家選択！

←の七国家から選んでね>>>60

41 ・名無しのマスター「sage」：2044/03/19（土）

①騎士の国『アルター王国』

②刃の国『天地』

③武仙の国『黄河帝国』

④機械の国『ドライフ』

⑤商業都市群『カルディナ』

⑥海上国家『グランバロア』

⑦妖精郷『レジエンダリア』

42 ・名無しのマスター候補「sage」：2044/03/19

（土）

超ざっくりい！

もつとこう……紹介画像の実況とか

43 ・名無しの悪魔騎士「sage」：2044/03/19（土）

公式HPのPV見た方が良いからな

とはいえ、PCからPV見ると実際にデンドロで見るのは別では
あるか

44 ・名無しの閃光術師「sage」：2044/03/19（土）

あれ

そもそも姉上もデンドロやってるんだよな？

一緒に国じゃなくいいの？

45 ・名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19 (土)
初日組でわざわざ追加で買ったのに国が違うとかお姉さん可哀そ
う……

46 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
姉さんは一応カルディナにいるけど

安価やるって言ったらどの国でもその気になれば合流できるから
好きにしていよいよって言った

47 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/19 (土)
姉エ……

48 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/19 (土)
中堅以上出ないと国家間移動は難しいと思うが、初日組なら然もあ
らん

49 ・名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19 (土)
ところで確か国家決めの前にエンブリオ移植あったよな
まー安価してどうにかなるようなもんでもないけど

50 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
>>>49

確かにエンブリオも移植された。珍しい第零形態である

国決めの後に初期職安価するからそれで方向性定まるかな？
あ、でも戦闘職限定ね。姉さんが非戦闘らしいのでそこだけは固定
で

51 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

国決めてから出ないと初期職も決められないからな
当然のように国によって成れるジョブ違うし

52 : 名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

ぶつちやけ>>41の説明で大体わかんと思うけど念のためwiki!

ついでにそれぞれの国の特徴ジョブもあるから見とけよー

<http://dendro/wiki/tutorial/camps.jp>

53 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

やったぜ

せや! 監獄スタートしようぜ!

54 : 名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19 (土)
うーんこの

55 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ダメに決まってるんだよなあ……イベント参加できないじゃん
というか安価で犯罪行為は流石にスルーして下にずれるよー

56 : 名無しの魔術師「sage」:2044/03/19 (土)
イベント……襲来する塔……うつあたまが

57 : 名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19 (土)
なに!?

安価は絶対ではないのか!?

58 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

安価は絶対 (レス自体がNGされて無視される)

59 ・名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19 (土)
レジエンダリア

60 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/19 (土)
カルディナ

61 ・名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19 (土)
①アルター

62 ・名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/19 (土)
⑤カルディナ

63 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

②刃の国『天地』

64 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)
ドライブ

65 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/19 (土)
グランバロア

66 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

①騎士の国『アルター王国』

67 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
というわけでカルディナになりましたどんどんばふばふー
番号でも国名でもどっちでも良かったけど言えば良かったね

68 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

この安価スレ初期故のぐだぐださである

69 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

私「初期国はカルディナで」

猫「……オツケー。一応アンケートだから聞いておくけど、選んだ理由はー?」

私「安価」

猫「うん……まあ自由だからねー?」

猫君苦笑い

70 ・名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19 (土)

これには流石のチエシヤも大困惑

71 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/19 (土)

いや、確かこの掲示板他デンドロ内でも見れる申請サイトの監視もチエシヤの領分だ

多分知つているというか見ているんだろうな

72 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19

(土)

結局半公式のここだけじゃなくて他の掲示板とかも監視してるらしいけどな

ここはコテなしで職orエンブリオ自動入力されるから騙りもなからマナー悪いのはあまりいないのがあるがたい

73 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19

(土)

デンドロ内からじゃないとお前らがすげー多言語対応してるかの

ように見えるけどなww

74 ・名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19 (土)
ついでに三倍時間もあるからね

75 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

あれ？ 俺ら安価すげー不利じゃね!?

76 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
気付いてしまわれましたか……
というわけで初期職安価>>100
戦闘職限定、カルディナで、というかコルタナで就ける職でね！
公式に準拠して【】で囲ってね

77 ・名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19 (土)
コルタナねえ
特徴的なジョブはなかったと思うけど

78 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/19 (土)
ないぞ
そもそもカルディナが大陸中央だからな
敢えて言うならば採取系ぐらいか

79 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)
あれ、でもあそこ廃人多目っていう話だよ

80 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
お金さえあれば他国の特産品が手に入るからエンドコンテンツ系
のあれだよ！

ジョブとかダンジョンは中央という立地を活かして遠征しているのだ

81 ・名無しの高位記者「sage」：2044/03/19（土）
やけに詳しいですよこの人
ちゃんと受験勉強してたんですかねえ……

82 ・名無しのマスター「sage」：2044/03/19（土）
勉強の息抜きに見るデンドロ動画が癒しにして羨望だったんだ
よー

83 ・名無しの商人「sage」：2044/03/19（土）
適度にしないと妬みにまで発展する諸刃の剣
【妖精女王】様ちゃんのライブ動画は永久保存

84 ・名無しのマスター候補「sage」：2044/03/19（土）
No1は輝麗ちゃんだろう常識的に考えて……

85 ・名無しのマスター候補「sage」：2044/03/19（土）
動画はリアル視点の旅動画に限りますぞ

86 ・名無しの高位鍛冶師「sage」：2044/03/19（土）
動画サイトは何故か申請サイトから外されてるから三倍見る事が出来ないのは残念ではあるがな

三倍時間で動画はやはり回線とか容量で問題があるのではとかいう噂だが

87 ・名無しの暗黒騎士「sage」：2044/03/19（土）

そういえば国決めたら即投下じゃないっけ
今落下中？

88 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

落下しながらレスとかシユール過ぎる……

89 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
そんなことありませーん

猫「それじゃあ、カルディナの初期地点のコルタナに――」

私「あ、待って待って」

猫「もうなにもないよー?」

私「事前に職決めてから現地に降りたいからもうちよつと待ってて
?」

猫「ええー……」

私「自由! 自由だから!」

猫「いやまあ、いいけどねー」

90 名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

あいつらが言ってる自由って絶対そういう意味じゃないぞ……

91 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

このマイペースの極致である

第二話 転職までの道は遠く

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー！
というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは<>2以降
で！

◇

92 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)
うーんこのフリーダム

93 : 名無しの高位呪術師「sage」:2044/03/19
(土)
今北産業

94 : 名無しの大漁師「sage」:2044/03/19 (土)
デンドロ安価スレ開始
カルディナスタート
初期職安価 (戦闘職限定) ↑今こ

95 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)
1スレ目から今北産業される謎
100レスないんだから見返せよと言わざるを得ない

96 : 名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19 (土)
先生！ 状態異常系も戦闘職ですよね！
主が女性アバターなら【娼妓ハニロット】待ったなしなだけで！

97 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

R―18スレになるから……

あ、でもスレ主この春から大学ならいいのか(適当)

98 ・名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19 (土)
【槌士】

99 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

狙って狙ってー

【魔術師】

100 ・名無しの大漁師「sage」:2044/03/19 (土)
【料理人】

101 ・名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19
(土)

【娼妓】

102 ・名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19
(土)

【冒険家】

103 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

【暗殺者】

103 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

【戦士】

104 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/19
(土)

【魔術師】

105 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
9 (土)

【盗賊】

106 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
9 (土)

【戦士】

107 ・名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19
(土)

出遅れた

無難なのが揃ってる中燦然と輝く魅了特化

108 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
9 (土)

99が書き込まれてから反応しても無意味だからとタイミング
計ったが惜しかった……

109 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)

てめーさてはレジエンダリアンだな？
というか100も料理人なんだけど！ 戦闘職！

110 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
9 (土)

お？ ずれて娼妓か？

1111 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/19
(土)

それもあざとくてなんかやですねえw

112 :名無しの大漁師「sage」:2044/03/19 (土)
だが待つて欲しい

これは戦闘職の定義の問題ではなからうか？

113 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)

ほう……聞こうではないか

114 :名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

まあ、戦えるか否かで言ったら【記者】とか【生贄】とかのパツシ
ブで戦闘行為不可がなければできからな

鍛冶師だつて戦えるぞ（隙有自語

115 :名無しの大漁師「sage」:2044/03/19 (土)
ちゃんと戦えるぞ！

【料理人】には包丁捌きの関係か《短剣術》のセンススキルがある
武器戦闘系のセンススキルがあれば戦闘職に数えても問題ないだ
ろう

116 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

センススキル？

117 :名無しの高位司書「sage」:2044/03/19

(土)

>>116

要はシステムアシストを働かせるスキル

この手のスキルがないとリアルで戦闘なんてしたことがない一般ユーザーはモンスターと戦う事は難しいだろう

あくまで才能をアシストするものなので才能皆無だとセンススキルありでも意味がない点に注意

118 : 名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19

(土)

主は別ゲーで戦闘慣れてるらしいしその点は大丈夫そう?ですね

119 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19

(土)

良かろう……

というわけで最初の職業は【料理人】に決定ー!

二職目以降は流れで決まったり安価で決まったり

120 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1

9 (土)

どんだんぱふぱふー

121 : 名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19

(土)

ちい……諦めないからな…… (不屈の意志)

122 : 名無しの高位呪術師「sage」:2044/03/19

(土)

レジエンダリアが誤解される

訴訟

123 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1

9 (土)

※この間チエシヤ待ちぼうけ

124 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

猫「はいどんどんぱぷー」

私「参加してくれてもいいんだよ?」

猫「うーん、流石に無理かなー」

私「残念だ……」

125 : 名無しの高位鍛冶師「sage」: 2044/03/19

(土)

案外ノリがいいチエシヤ

126 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/1

9 (土)

チュートリアル最多登場は伊達ではないのだった

127 : 名無しの閃光術師「sage」: 2044/03/19

(土)

さあではようやくチュートリアル終了

128 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19 (土)

あっ

129 : 名無しの暗黒騎士「sage」: 2044/03/19 (土)

い?

130 : 名無しの大漁師「sage」: 2044/03/19 (土)

う

1 3 1 :名無しの高位司書「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9 (土)
え? 何この流れ

1 3 2 :名無しのマスター候補「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9
(土)
え

1 3 3 :名無しのマスター「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9
(土)
到着ッ! コルタナツ!!
空中に放り出されて変な心が出てしまった

1 3 4 :名無しの高位記者「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9
(土)
思考入力特有のアレ

9 (土)
ああアレ美味しいよね

1 3 5 :名無しの暗黒騎士「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9
(土)
>>> 1 2 8
>>> 1 2 9
>>> 1 3 0
>>> 1 3 1
>>> 1 3 2
自動翻訳で伝わってないのに繋がるの草生える

1 3 6 :名無しのマスター「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9
(土)

というわけでコルタナ南門前に到着

【料理人】の転職場所は……普通に料理人ギルドだね

衛兵の人に場所聞こうか

137 : 名無しの暗黒騎士「sage」: 2044/03/19

(土)

え？ 衛兵の人に道を尋ねる安価を？

138 : 名無しの閃光術師「sage」: 2044/03/19

(土)

できらあ！

139 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

(そんな毎回安価なんてし) ないです

私「すみませーん。今来たばかりのマスターなんですけど、料理人ギルドの場所って何処ですか？」

衛兵「はい、料理人ギルドですね。門から大通りを真っ直ぐ進んで、大オアシスに着いたら左に曲がって歩いていけば右手に見えますよ」

私「ありがとうございますー」

140 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

メモ帳代わりに掲示板を活用するスレ主の鑑

割と歩いてる途中で忘れる事あるんだよね

141 : 名無しの大冒険家「sage」: 2044/03/19

(土)

安価をしない安価主の屑

142 : 名無しの高位司書「sage」: 2044/03/19

(土)

まあ迷ったらそれこそスレで聞けばなんとでもなるとも……
それこそマップの座標まで誘導してもいいし

143 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/19

(土)

それな

しかし主見ようと南門に来たけど今日人多い

見つかるかなこれ

144 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

残念ながらもう門は抜けたよー

ん？

145 : 名無しの紫電術師「sage」: 2044/03/19

(土)

早い

ん？

146 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

通りすがりのティアンの人が道案内してくれるらしい

サブジョブに【料理人】持つて後輩になるからって

やったぜ

147 : 名無しの大漁師「sage」: 2044/03/19 (土)

それは幸先が良いな

知り合いのティアンを増やすのは大事だぞ色んな意味で

148 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/1

9 (土)

ヌツシ遊戯派じゃないの？

安価スレやるぐらいだし

149 : 名無しの高位鍛冶師「sage」: 2044 / 03 / 19

(土)

遊戯派でもティアンを大事にする人はいるし世界派でも大切な
ティアンを虐げる人はいるがな

セーブロードも出来ないゲームでNPC襲撃は普通に躊躇う
しかも明確なデメリット付き

150 : 名無しのマスター「sage」: 2044 / 03 / 19

(土)

TRPG経験が多くてねえ……遊戯派だけど犯罪行為とかする気
は全く起きないね

普通に舞台を楽しむよ、中立的な演技派^{R P}かな？

お、屋台で串焼き奢ってもらった。うまし

151 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044 / 03 / 1

9 (土)

デンドロ内の食物はリアル視点じゃないと違和感あるらしいか
らなあ

152 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044 / 03 / 1

9 (土)

違和感ほぼないとはいえ戦闘ガチ勢はリアル視点必須とかいう魔
境

動画映えとしてはアニメ視点もいいんだけどなー

153 : 名無しの高位記者「sage」: 2044 / 03 / 19

(土)

リアル視点はやっぱりログインして体感しないと
ヌツシ見つからなかった……おのーれ

154 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19
(土)

そもそも名前もアバターも出してないはずなんですけどそれは……
まあ料理人ギルドに着くまでまだ十数分掛かるらしいのでそれま
で雑談たーいむといきまっしょい

155 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/1
9 (土)

スタート地点都市だけあって広い



□商業都市コルタナ・バザール ルミナス
一般的なイメージとして、昼の砂漠は暑い。
そのイメージから外れることなく、コルタナの熱気は容赦なく私に
牙を剥いていた。

「このままじゃウエルダンに焼けちやいそう……」
「ははは。へマスター」にはよくある事だと聞いているけど、そんな装
いでは仕方ないよ」

「服装の後に国を決めたものでね……」
白のインナーはともかく、黒のジャケットが熱を吸ってるのを感じ
る……

実況安価スレ主としてへInfinite Dendrog
ramに降り立った私、黒金^{くろがね} ひかりこと、アバターネームヘルミナス

は現在、コルタナでも最大のバザールの広場を歩いている。

食料、装備、道具、用途も分からない代物など、様々なアイテムが商店で、露天商でと売られている。

呼び込みの声や商品の宣伝で大変な喧騒に包まれているが、心地良い騒がしさでもある。

——しかし、”最大の”などと解説を受けた通り、私の初期資金5000リルで買えるものなんて殆どない。食料ぐらいだ。

「初心者の内は手が出せないかもしれないけど。ほら、あの店なんか他国の品物を専門に取り扱っているんだ。この国の上位のマスターの御用達らしいよ」

ただし割り増しである！ さっきの屋台なんかはちよつと高めらしい50リルの串焼きだったのにほら、あの【レムの実】とか果実1個にその10倍の500リル！

1リル約10円と考えるとかなり高級、というよりは他国価格だ。原産国ではどれぐらいなのか。

「(安価的な意味で)色んな国を旅してみたいとは思っているんですけどねー」

「なるほど。どこの国から行くか決めないならば大陸中央のカルディナから始めるのは(マスター)ならではか……」

いいえ、それも安価です。

所々解説を入れながら相槌を打ってくれるこの人はNPC——もといテイアンのロイナンさんだ。

ここコルタナの南門で衛兵に料理人ギルドの場所を尋ねていたのを聞いていたらしく——ギルドに用もあり後輩になるからと、ついでに道案内を申し出てくれた。

——問題とえば、このバザールの位置は衛兵が教えてくれたルートからは外れているということである。



「それで、コルタナのシンボルであるオアシスからは外れてるみたいだけど平気なんですか？」

「ああ、こっちの方が近いが衛兵は初めてこの街に来たマスターに分かりやすくあのルート伝えてるんだ。バザールは迷いやすいからな」

確かに、バザール周辺は所狭しと立ち並ぶ商店や大量の露店によって土地勘のない人は目的地にたどり着くのは困難のようだ。

初めて来る人物に対してセーブポイントにしてコルタナのランドマークであるオアシスを中核に据えた案内をするのも自然に思える。で、ルート外れたから不安になってたけど、実際どうなのカルディナの人たち？

172 : 名無しの高位司書「sage」: 2044 / 03 / 19

(土)

一理ある

173 : 名無しの悪魔騎士「sage」: 2044 / 03 / 19

(土)

オアシス前はマスターで混んでる事も多いからな

174 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044 / 03 / 1

9 (土)

それじゃあ裏はないのかな？

175 : 名無しの高位操縦士「sage」: 2044 / 03 / 19

(土)

一応その大バザールもコルタナ第二のセーブポイントなんですけどね……

176 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044 / 03 / 1

9 (土)

まーいいんじゃない？ どうせスタートしたばかりだし仮に悪人だとしても始めたばかりのマスターの恐喝とか旨味ないことしな

いでしょ

一理ある。高々5000リルのために初心者とはいえマスターを襲うなんて、割に合わないなんてものじゃない。

——え？　そもそも同じカルディナにいるなら姉さんに案内してもらえばよかつたの？

仕方ないじゃない、いきなり日光の下に出したら出不精の姉さん溶けちゃうよ。

というか私も溶けそう暑い。

「厚かましいのを承知で串焼きじゃなくて何かジュースとかを奢ってもらえば良かったなあ、暑さでダメージを受けそう……」

腹に収まった串焼きがカロリー熱量に変わるのを感じつつ、つい口に出してしまう。

美味しかったけど炎天下で食べるものじゃなかったなあと今更ながらに思う。

少しでも風を求めてと手仰ぎする私を見て屋台を選んだロイナンさんも申し訳なさそうに苦笑している。

「いや、すまないな。始めたばかりのマスターならばジョブを得たらすぐに狩りに出ると思ってな、バフ重視で選んでしまった」

「あの串焼きにバフ？」

「あそこは知り合いの屋台だな。『デザートバルチャー』の肉を使った串焼きでHPに100前後の補正を加えてくれる。これからジョブを得るマスターとしては大きい値だろう」

ふむ。

ロイナンさんの指摘に左手でメニューを操作し『詳細ステータス』を確認する。

ルミナス

レベル：0（合計レベル：0）

職業：なし

HP：97 (+102)

MP：18

SP：24

STR：10

END：11

DEX：14

AGI：15

LUC：18

「おおお……体力が二倍以上になってる」

「料理人ギルドで同じく転職出来る【食戦士】フードファイターのスキルがあれば料理のバフ値を上げる事も出来る。重要な戦闘の前後の御馳走は心身共に大切だぞ？」

「戦闘後の打ち上げも入ってるのがミソなんですわ、わかります」
そう考えたら暑さで精神にスリッパダメージを受けるとしても体力が倍以上になるなら収支プラスだねやったぜ。

乙女的には辛いけど我慢だ我慢！

「……料理人ギルドは空調とかないかなあ」

「……冷蔵庫はあるが流石にロビーにまで冷房はないな」
ですよねー、先は長そうだ……！」

To Be Continued……

第三話 あわてんぼうの ■■■■■・■■■

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい 【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー！
というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは〓〓2以降
で！

◇

200 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)
誰かアイス奢って？

201 : 名無しの大機戦士「sage」:2044/03/19
(土)
ドライブだったら真逆の事言っそう

201 : 名無しの提督「sage」:2044/03/19 (土)
今北産業！

202 : 名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)
目指せ料理人ギルド
ティアンの人の道案内受ける
衛兵の案内とルート違うけど大丈夫？ ↑今ココ

203 : 名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19
(土)
知らない人にほいほい付いていく主が心配

204 ・名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19 (土)
しかもカルディナだしな

205 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)

まあ当然不死だからってのもあるけど、その内姉さんも見つけてくれるだろうしなんとかなるなる

206 ・名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/19
(土)

>>204

おい
カルディナの治安が悪いみたいな言い方止める
止めてください

207 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
9 (土)

金が全てを支配するみたいなイメージある

208 ・名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/19
(土)

比重は高いが全てではない……はずだ

209 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/19
(土)

うん

コルタナの市長が屑っただけだよ

ちよっとマスター参入の混乱にかこつけて政敵全員謀殺したりね
!

210 ・名無しの提督「sage」:2044/03/19 (土)

ええ……ドン引きだぜ

211 : 名無しの悪魔騎士「sage」: 2044/03/19
(土)

基本的にマスターに対して敵対的でもないし尻尾は見せない、中央
議会も厄介に思っではいるはずだが

212 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19
(土)

はい、暗くなりそうな話はやめ止め！

オアシス通らないからとオススメされたのでバザールでもセーブ
ポイント更新しつつ

最初の街のセーブポイント取らないで回れ右して戦闘しに行つて
死んだらどうなるんだっけ？

213 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/1
9 (土)

まさかそのまま噂の監獄ではないと思うけど

214 : 名無しの高位鍛冶師「sage」: 2044/03/19
(土)

普通に最初に落とされた門の前にまた出るぞ (経験済み)

215 : 名無しの閃光術師「sage」: 2044/03/19
(土)

所々に修羅の国感出すのやめたまえ

216 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19
(土)

初期リスポン……！！

ああ、そういえば確かに衛兵も複数いたけどずっとこっち見てる人

もいたね

マスターの動向チェック的なお仕事か

217 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1

9 (土)

こつわ

監視社会かよ

218 :名無しの大機戦士「sage」:2044/03/19

(土)

まあ種族(?) 単位で何しでかすか分からないし

特に初めて来た時とかリアルさに呆然とするからな

219 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1

9 (土)

衛兵「ジョブも持たないでモンスター相手にひゃつはーしにいつてるとかこわ、門とじまりすところ」

220 :名無しの提督「sage」:2044/03/19 (土)

対マスター鎖国状態の国とか出なくて良かったよな

去年8月前後とかどこぞのなろうVRMMO小説かよってぐらいティアンに対して態度悪いマスター多かったからな

世界派遊戯派関係なくありゃーねーだろつてので溢れてたよな。戦闘出来なくて淘汰されたけど

221 :名無しの高位司書「sage」:2044/03/19

(土)

あれは実に不思議な事象だな

デンドロとまでは行かなくて高度なAIは最近出始めてるし、他のゲームでNPCに搭載されている事もあった

コミュニケーションできる相手に横柄な対応をしてメリットある

わけないってどうして分からないのか……

222 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19 (土)

蹂躪とか無双したい系のお子様なんじゃない？

ぶっちゃけその手の欲求はオフラインゲームで晴らした方がいいと思うんだけど

223 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)

広がったバザールからようやく抜けた。流石カルデイナ最大規模俺TUEEEEとオンラインゲームは相性悪いよねえそれはそれとして相談なんだけど！

224 :名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19 (土)
相談？

225 :名無しの高位呪術師「sage」:2044/03/19 (土)
ん？

226 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
奢ってもらった串焼き関連で料理バフの話聞いたんだけど
初期職【料理人】なら二職目以降に【食戦士】もありかなって

227 :名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19 (土)

【戦士】派生職の一つだからありではある
ステは戦士派生の中ではDEXが高めってぐらい

2 2 8 ・名無しの大漁師「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9 (土)
スキルの方は料理バフ効果アップとなんだっけ、胃袋強化？

2 2 9 ・名無しのマスター候補「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1

9 (土)

言い方ア！

2 3 0 ・名無しの高位司書「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

摂食した際の耐性強化な

食べた場合なら毒でもアンデッドでも平気になるぞ

2 3 1 ・名無しのマスター「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

不味そう(率直)

2 3 2 ・名無しの閃光術師「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

フグとかならないんだけど

流星に腐ってるのとか食べる気が起きねえ

2 3 3 ・名無しの高位記者「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

グルメレポブログとかあるけど流星にアンデッドとか悪魔とかの

ゲテモノ喰らいはいないなあ

スライムならいるけど！

2 3 4 ・名無しのマスター候補「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 1

9 (土)

身体の中から溶かされそう

235 :名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19
(土)

あー、でも食材確保のための《解体》はあまり評判良くないみたいですね

知り合いの狩人の人もぼやいてました

236 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)

解体……イメージ的には「普通ならアイテムドロップでクマ肉がブロック1kgの所だが、解体があれば一頭分丸々手に入っちゃうんだ！」的なVRMMOアルアルだと思ってたんだけど
違うんだ？

237 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1
9 (土)

え、初耳

産廃なの？

237 :名無しの大漁師「sage」:2044/03/19 (土)
大体あつてる
だいたい

238 :名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)

ほぼ確実に肉体由来の素材・食材が手に入る一方でそれ以外……
もつと言うと「加工品」はドロップしなくなる

例えば猪を倒した時に肉とか皮は《解体》で手に入るが、解体しなければ低確率で牙や骨、皮を使った装備品が手に入るかもしれない

239 :名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19

(土)

それ故に生産職や一次産業に就いているティアンには有用だが
単純な戦闘職にはドロップ率が多少増えるがそれまでの時間(蘇生
可能時間)が伸びるから不評

といった感じだ

240 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/19
(土)

未確定情報ですけどドロップが増える分経験値が減ってるんじゃない? って話もありますねえ

241 : 名無しの大漁師「sage」: 2044/03/19 (土)
え? それマジ?

242 : 名無しの高位呪術師「sage」: 2044/03/19
(土)

漁師系統にも解体ありましたよね (小声)

243 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/19
9 (土)

これは大雑把

244 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19
(土)

はえードロップの枠固定みたいなナニかなんだね《解体》

あつ

245 : 名無しの提督「sage」: 2044/03/19 (土)
い?

246 : 名無しの大冒険家「sage」: 2044/03/19

(土)

天井やめーや

何かあった？

247 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

大通りに出るために路地を歩いてたら……チンピラに絡まれ
ちやった

248 : 名無しの紫電術師「sage」: 2044/03/19

(土)

えっ

249 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/19

(土)

えっえっ

250 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/1

9 (土)

持つてるなあ……



□商業都市コルタナ ルミナス

(自分でもこの展開はネタ的な意味で持つてると思うけど、あまりよろしくないんじゃないかなー?)

「こんな路地で奇遇だねえ、お二人さん？」

「旅行でもあまり入っちゃいけない場所だつてあるんだぜえ？」

目の前でまるで舌なめずりでもしそうに道を塞ぐチンピラのように

な男たち。

いつの間に連絡していたのやら、後ろからもニヤニヤ笑いながら男が更に現れ私たちを包囲する。

私は当然、ロイナンさんもカルディナの他の人のように目を遮るようなローブではなく部族衣装のように見えるし、道案内ではなく二人組の旅行者に見えたのだろう。

(……私だけなら最悪自害でもいいんだけど実況もしてるしロイナンさんもいるし……うーん、都合良く姉さんが見つ付けてくれたりしないかな！)

仮に見つけても戦闘出来ない姉じゃ打破出来ない事を全力で棚に上げつつ現状を整理する。

フィクシオンでは幾度も見た事はあれど現実で遭遇した事はない暴力の輩の気配。

不思議なもので、実際に一番危険な状態なのは戦闘系どころか一つもジョブを持ってない自分だというのに、恐怖が湧いてこない。足が震えるとかそういういったこともない。

——むしろ、こんな場面になってしまったら、

「ははあ、獲物を前に舌なめずりとは流石三下だね。私としては同じ三下でももうちよつと国毎のバリエーションを出して欲しい所なんだけどね?」

「あ!?!」

「なんだこの女ア!」

「おつと? 下手に動いていいのかな? もう君たちは私の【勇奇卵爛 ハンプティダンプティ】の射程内なのにな?」

そう言い、つい左手のエンブリオ——の生まれる前の青い宝石を前方の男たちに差し向ける。

262 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)

しまった、余りのテンプレなチンピラについて卓ゲ脳からロールプレ
イスイツチが入ってしまった

宝石見せない方が良かったかも

チンピラにエンブリオとマスターの詳しい知識がありませんよー
に

263 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/19
(土)

勇奇卵爛に草生える

卵だからって名前借りちやうのかあww

264 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/19
(土)

時間稼げるなら向かうけど平気?

多分3分ぐらいで着くと思うけど

265 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19
(土)

チンピラA「へマスター」だど!?」

チンピラB「はっ!へマスター」でもこんな女怖かねえぜ! 奴隷

にして売り飛ばしてやらあ!」

私「おお怖い怖い、でもそれは君たちには無理だろうね!」

まってます!

266 :名無しの高位呪術師「sage」:2044/03/19
(土)

そら自害があるからな……

まあ問題は道案内してくれたティアンの人だよな

そう、最大の問題は口八丁で時間稼ぎするにも自害で避難するにもティアンであるロインさんの存在。

彼は南門で私がこの世界に降り立って衛兵に質問する姿を見ている。つまり、今のチンピラたちへの抑止も演技だと知っている。

今は油断なく男たちを見据えているが、彼が疑問を口にすればチンピラは忽ち攻勢を示すだろう。

「——それに君たちは勘違いしている。私たちは”お二人さん”ではないよ、〈マスター〉の情報網を侮ってもらっては困るね? すぐに仲間が来るというのにこんな人数で来るなんて、ね?」

——伝わって!

ロインさんにウインクをしながら男たちを牽制する。

「おい、仲間が来るなら早い所済ませちまおうぜ」

「はったりだ! おい! あまり舐めた真似してると金だけじゃ済まねえからな!!」

チンピラの内比較的大柄な男が前に出て大剣を向けつつ怒鳴りたてて来る。

怖くは……ない。でも流石に初期装備の短剣を抜いたらそれこそすぐに《鑑定眼》で看破されてしまう。

このはったりは〈エンブリオ〉が、それこそ超級職の鑑定スキルでも見る事が出来ないから出来るのだから。

……仕方ない。初期ステータスでどこまで出来るか分からないけど、掲示板の人は3分と言っていた。

恐らくは移動能力のあるエンブリオなのだろう、それに賭けることにしよう。

せめてまだ何も失うもののない身で時間を稼ごうと前に足を踏み

だすけれど

「それは困るな」

決意を込めて演技の言葉を出そうとしたその時、後ろにいたはずのロイナンさんが大剣を構えた男の前に移動していた。

「え?」

「なっ!? てめ——」

「遅い」

聞こえたのはまるで交通事故のような鈍い打撃音と、その少し後に響いた男が壁と衝突した音だった。

音の方を見ると、路地の壁に男が倒れていた。 ……生きてるかなあれ?

ロイナンさんが拳を突き出している事から拳打で吹き飛ばしたところぐらいしか分からないけど……

「は、な、え?」

「兄、貴? どうして……」

どうやら、チンピラたちの呆然とした反応から相手も同様らしい。前に出て来ていた事から吹き飛ばされた男はチンピラたちの中でもかなりの実力らしい。

——ここしかない。

理解が及ばないというでも言うかのような男たちに、全体を見ていた私は咄嗟に叫ぶ。

「さあ、まだやるようなチャレンジャーはいるのかな!? 今度は私も相手になっちゃおうよー!」

ロイナンさんの構えを真似して背後の男たちに拳を向ける。

殺気……のようなモノは出せないが、自分の中で明確に戦闘に意識を切り替えて相手を睨み付ける。

「ひっ!？」

「に、逃げろおおおお!？」

一人が逃げ出せば、恐怖が伝播し蜘蛛の子を散らすように男たちは逃げ出す。

私は逃げていく男たちを見送り……大きく息を吐いた。

本物の害意と戦闘の気配、それは他の（VRMMOを含んだ）ゲームでは感じられなかったものであり、〈Infinitite Dendrogram〉では当然のようにあるものだという事は事前の情報で聞いていた。

曰く、多くのプレイヤーを最初の戦闘で諦めさせた巨大な篩だとか
曰く、〈マスター〉と〈ティアン〉の認識の間に聳える壁の一つだとか

曰く、リアルの武術家も絶賛していて中にはこつちで技を磨く者もいるとか……これは流石に冗談かな？

特に戦闘を目的にこの世界に降り立った身としては、チンピラたちとの遭遇は中々得難い経験だったと思う。

でも、今はそれに考えを巡らせるより、

「ロイナンさん、ありがとうございます！ 強かったですね！」

「これも料理バフが大きいおかげさ。大したことじゃないから敬語なんてやめてくれ」

「何食べればこんな速度になるの……」

まだ初期ステータスだからかもしれないけど、ほとんど目で追う事は出来なかった。

噂に聞く超音速機動ってやつかな？ ティアンで出来る人は珍しいはず。

料理人系統なら自給自足もするのかな、とか益体もないことを思っている、手前の路地から人の話声が聞こえる。

「ともあれ、さっさと私たちも離れた方が良さそうだね？」

ロイナンさんが伸した男は他のチンピラたちが回収したけど、騒ぎを聞きつけた野次馬が集まって来たのかもしれない、と考えた私は彼に声を掛けた。

掲示板でもその圧倒的な戦闘は実況していたため高位操縦士の人も急行は取り止めにしたらしい。後でAGIに補正がかかる食べ物について聞いてみよう。

「そうだな。……すぐに済ませよう」

そういつて彼は手を私に差し出し、

「《スライス・チョッパー》」

衝撃が私の身体を貫いた。

「な」

【出血】

【左腕欠損】

咄嗟に後ろに跳び退こうとした私の身体がバランスを崩し尻餅をついてしまう。

斬られた？ 何に？

地に転がって空と雲と鳥を映していた視界に一瞬思考が止まり、すぐに上体を起こす。

這ってでも逃げるべきかもしれないが、前方から迫る悪寒に私の身体は反応した。

そこにあつたのは簡易メニューに表示された状態異常が示していた通りに

「……やはりあの戦闘速度で疑われてしまっていたかな？ 度胸もある、君は良い《マスター》のようだ」

私の血に塗れた左腕を持ったロイナンさんだった。

何故、なんて聞いたら答えてくれるのだろうか。へマスターへ相手に冥途の土産もなにもないか。

彼が奢った料理のHPバフが私を生かしているけれど、このままでは数分もしないで【出血】でデスペナルティは確定だ。

「随分と、割に合わないことをするんだね」

「そうでもないさ」

まだ頭は混乱しているのにすらすらと口から言葉が出る。これもキラクターが勝手に動く、というやつかな、なんて。

初心者マスターなんて狩っても旨味なんてほとんどない。

金もアイテムも持っておらず、経験値もそれこそ【リトルゴブリン】以下かもしれない。

それでも起きているこの状況の理由は――

「会った時からずっと……君の料理バフを楽しみにしていたんだからね」

「なるほど……きつと、後悔することになるよ」

この期に及んでまだ解けないロールプレイによって口元はニヒルに。

私の負け惜しみに彼は薄く笑いを浮かべ、

「――《弱肉供食》」

私の左腕ごと卵の宝石を噛み砕いた。

【ダメージ転換】

【致死ダメージ】

システムアナウンスが無慈悲にメッセージを告げ、身体の制御が利かなくなる。

左腕のみの損傷による蘇生時間の猶予が見せた最後の光景は、

「他の誰もが失敗しようとも、私だけは至って見せる。——必ずこの身をへまスターに昇華させるのだ」

狂気と決意を混ぜ込んだような瞳が——

【パーティ全滅】

【蘇生可能時間経過】

【デスペナルティ：ログイン制限24h】

To Be Continued……

第四話 デスペナルテイ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい 【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー!
というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは<>2以降
で!

◇

281 : 名無しの大漁師「sage」:2044/03/19 (土)
おーい?

282 : 名無しの花火師「sage」:2044/03/19 (土)
今北産業

283 : 名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19
(土)
前回の今北産業から100も進んでないが!?

路地裏でチンピラ遭遇

ロールプレイで乗り切ろう!

ティアンの人無双 ↑さつきココ終わった

284 : 名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/19

(土)
そして今スレ主の反応がない
無双してる横でさくつとチンピラにやられたとかか?

285 : 名無しの紫電術師「sage」:2044/03/19
(土)

現場の高位操縦士さーん

286 :名無しの高位操縦士[sage]:2044/03/19

(土)

はいはい

主が書いた座標に野次馬の一人として到着だよ

とはいえもう殆ど何も無いな？

壁にぶつかっただ後はあるけどチンピラももう足跡ぐらいしかない
し主たちもいない

287 :名無しの高位司書[sage]:2044/03/19

(土)

戦闘自体は痕跡があったのか

デスペナルティになってるならティアンの人が残ってるかなと
思ったけれど

288 :名無しの暗黒騎士[sage]:2044/03/19

(土)

もしかして:エター

289 :名無しのマスター[sage]:2044/03/19

(土)

ぬあー!

エタってたまるかああああ!

290 :名無しの高位操縦士[sage]:2044/03/19

(土)

おっ

291 :名無しの大漁師[sage]:2044/03/19 (土)
生きてた

292 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19

(土)

死んでました!

293 :名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19

(土)

草

294 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1

9 (土)

は?

295 :名無しの花火師「sage」:2044/03/19 (土)

は?

296 :名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19

(土)

デンドロ初日でデスペナ喰らって1日無駄にするとか失望しました

主ちゃんのファン止めます

297 :名無しのマスター「sage」:2044/03/19

(土)

いつファンになったのか

違うんだよ。チンピラ無双が終わったあとさつくりと道案内してきた人に裏切られて殺された

わけわかめ……いや理由なら言ってたか

298 :名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19

(土)

は？

299 : 名無しの高位司書「sage」: 2044/03/19

(土)

ふむ？ 少なくとも上級職以上っぽいティアンが始めたばかりのマスターを襲った？

どんな理由だった？

300 : 名無しの剛剣士「sage」: 2044/03/19 (土)

穏やかじゃないですね

301 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

私を……正確にはエンブリオかな？を食べるためだった

初撃で左腕の部位切断喰らって腕食べられて第0形態エンブリオのダメージ転換でデスペナになったよ

302 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/19

(土)

はああああ思い出したら腹立ってきたコネを使ってでも絶対後悔させてやるからなあああああ

303 : 名無しの閃光術師「sage」: 2044/03/19

(土)

ヒエッ

304 : 名無しの大冒険家「sage」: 2044/03/19

(土)

は？

305 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/19

(土)

コワイ!

(土)

306 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/19

エンブリオを食べるって……孵化前のエンブリオを奪って自分も
〈マスター〉になりたいということか?

なれるはずないが……ティアンがマスターになりたいって考える
のは然もあらん

9 (土)

307 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1

え、だとしてもなんでこのタイミングで?
リリース直後ならまだしも

(土)

308 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19

そもそも左腕部位破壊↓エンブリオ捕食って出来るの?
確か腕がなくなっても移動するんじゃないかっけ

(土)

309 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/19

全く分からん!

ともあれ明らかに狙われてたみたいだし、念のため初心者スレに投
げて来るねー

そのままリアルで雑事やって来るから何もなければまた明日

310 ・名無しの剛剣士「sage」:2044/03/19 (土)

>>308

それは孵化して紋章になったらですね

第零形態だとエンブリオへのダメージがプレイヤーに行くからね

3 1 1 : 名無しの紫電術師「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

大丈夫なんですかね？

3 1 2 : 名無しの高位呪術師「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

それは主のメンタル的な意味で？

それとも初日からデスペナで時間が空くことで人が離れてスレが立ちいかなることについて？

3 1 3 : 名無しの大漁師「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 1 9 (土)

そら……両方よ

3 1 4 : 名無しの高位記者「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 1 9

(土)

いやーどうでしょうねー……



□黒金ひかり

「——は、もうこんな時間」

台所を片して窓の外を見れば、夕焼けが空を赤く照らしている。

〈In f i n i t D e n d r o g r a m〉におけるデスペナル
テイ——24時間のログイン制限の内にリアル側の雑事を片付けて
いたらかなりの時間が経ってしまった。

ようやく大学受験が終わり、一人暮らししている姉さんの下に転がり込んだのが昨日。

姉さんがハードを確保してくれていたからこそ折角の三連休の土曜日に未だにプレミアの付いているこの神ゲーを買いにゲームショップに行かずに済んだのだ。

折角安価スレを始めるのだし、スタートダッシュで人を惹きつけて起きたい……と思つて頑張つたのに、まさかの結末にはついまだへInfinite Dendrogramをプレイしていた姉さんにすぐ横で電話して愚痴つてしまったほどに悔しい。

とはいえ時間が空いたなら有効活用しなきゃ!

と、思い未だに段ボールに詰まっていた物の荷解きを初めてからは止まらなかつた。

掃除、(姉さんの服の)洗濯、ほぼ空の冷蔵庫を確認して買い出し、料理の作り置きetc etc……

姉さんは家事も出来るのに一人だと面倒臭がるというのも両親が私をここに寄越した理由の一つなんじゃなからうか。

今やつておけば明日以降長時間デンドロが出来ると思いはりきつてしまったが、姉さんにもやらせるべきだったか……

そんなとりとめもないことを考えていると、不意にぱたぱたとフロアリングを歩く足音が聞こえた。

ひよっこりと台所に顔を出したのは、我らが住む2LDKの主でもある我が姉、黒金ひとみだった。

「ひかり〜? 早めの夕飯ですか」

「いや常備菜だからね? んー、まあ手早く作るよ」

「ふむ? そういうことなら、夕飯は私が作りますよ。ひかりは戻つてていいですから同期とは仲良くするんですよ?」

「うん……うん?」

まだ大学は早いはずだけど?

ニコニコというよりによいと笑う姉を見て嫌な予感が湧いてく

る。

「確認なんだけど……同期って誰の事？」

「勿論この三連休でデンドロを始めた人たちのことですけど？ スレに大量に出没しているあの」

「えっ」

「えっ？」

「スレに？」

「ひかりの安価スレにです」

なにそれこわい。

「名無しのマスターばかりでひかりはいるかな？ って思っていました
がその様子だと見てなかったみたいですね……」

「何そのお祭り状態リアルタイムで見たかった……姉さんなら分かつたでしょうに……」

「それは詰まらないと思うんですよ。一緒に遊びたいって言ったのひかりですよ？」

言っただけさあ……

同名は固定ハンドルネームが付けれない総合掲示板では稀に起きるらしいけど、まさか大量に出現するなんて。

孵化したら職ハンドルからエンブリオハンドルに変えないと行けないなあ。

「そんな渋面しなくても……あ、そだ。夕飯は私が作っておくからスレに顔出してくればいいんじゃないですか？」

「え、いいの？」

「ふふふ。昨日は出前でしたしお姉ちゃんらしいところを見せないといけませんからね。今は遊んでるだけですけどなりすましとかが現れては事ですから、ここは私に任せて部屋に戻れ……！ ってやつで

す」

「卓でそれやってるの大体父さんじゃ……ううん、ありがと姉さん、ちよつと見てくるー!」

「はいはいー!」

洗面台でデンドロのハードで潰れた髪を整えている姉さんにお礼を言い、自室に戻る。

自室の机の上で充電のためにUSBで繋がれたデンドロのハードを確認して、PCを立ち上げる。

専用ブラウザを開いて確認するのは……主のいない間に謎の加速を遂げた私のスレ。

「ふっふっふ……私を祭りからはぶるとは許さないからね……!」

楽しそうじゃない、私も混ぜろー!



460：名無しの教授「sage」：2044／03／19（土）

>>>455

現実に置き換えて見れば分かるんじゃないかなあ？

ある日突然伝説かと思われていた不死にして異なる能力を持つ人と同じ姿をした「天使」が地球上に現れる

「天使」は強大な能力を持つが地球に現れた直後は一般人と大差ない力しか持つていない

そして成長すると共に一部……例えば「光輪」が様々な形態へと変化する

最初はただの「光の輪」なのにそれこそ武器に魔物に乗物に建物に結界にと千変万化だ

そんな「天使」を前に私たちの国はなにをすることでしようか？って話
なんだよねえ

461:名無しのマスター [sage]:2044/03/19 (土)
俺が!

462:名無しのマスター [sage]:2044/03/19 (土)
私が!

463:名無しのマスター [sage]:2044/03/19 (土)
私たちが!

464:名無しの司令官 [sage]:2044/03/19 (土)
>>460

あーそーゆーことね完全に理解した (理解できてない)

465:名無しのマスター [sage]:2044/03/19 (土)
スレヌツシだ!

466:名無しの占星術師 [sage]:2044/03/19 (土)
これもうわかんねえな……

467:名無しの大探偵 [sage]:2044/03/19 (土)
>>460

ま、当然その「光輪」を普通の人間にも移植出来ないか試そうとする人はいるだろうな

個人ではなく組織規模、いや下手したら国家ぐるみでやるところがあっても不思議じゃない

468:名無しのマスター [sage]:2044/03/19 (土)
君たちイ! 私がいけない間に随分楽しそうじゃないかな!?

469:名無しのマスター「sage」:2044/03/19(土)
何奴っ!?

(土)
470:名無しの高位錬金術師「sage」:2044/03/19
流れるにスレ主じゃね?

「名無しのマスター」多過ぎて分からないけど

471:名無しの教授「sage」:2044/03/19(土)
そう考えるとカルト集団ぐらいで済んでるティアンたちは十分に理性的だよねえ
モンスターという直接の脅威もあるというのに
っておやスレ主が戻って来るのは明日じゃなかったっけ?

472:名無しの提督「sage」:2044/03/19(土)
スレ主以外のデスペナ中の初心者はハードの接続切つとけ切つと
け

473:名無しの大狩人「sage」:2044/03/19(土)
まあ急に伸びてたら確認するよなふっは

(土)
474:名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
うえーい

(土)
475:名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
なりすまし出ない? 大丈夫?

476:名無しの占星術師「sage」:2044/03/19(土)

ここでなりすまして何すんのもって話ではある
エンブリオハンドルスレでもなし売名すら出来ない

477:名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
はい、というわけで引越し関連のあれこれ片付けてたら伸びてた
件について今北産業！

478:名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

スレ主離脱

各国でも同様の事件発生

初心者スレからこのスレに大量流入

479:名無しの高位錬金術師「sage」:2044/03/19
(土)

スレ主「デスペナしてもた……初心者スレに報告してからリアル用
事片付けよ」

初心者スレ「俺も俺も俺も」

初心者スレ「えっ!? ファースト被害者スレがあるんですか!? の
りこめー^^」

480:名無しの提督「sage」:2044/03/19 (土)
ファースト被害者は草

481:名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
おかしいなあ、別に初心者スレに報告した時はこっちのスレのこと
なんて一言も言っただけだぞなあ……

482:名無しのマスター候補「sage」:2044/03/19
(土)

不思議やなあ……

483：名無しの教授「sage」：2044/03/19（土）

考察クランの人たちが速攻特定してたよね

あそこ絶対一部が掲示板常駐してるのかってぐらい反応早いよね

484：名無しの占星術師「sage」：2044/03/19（土）

考察クランだから仕方ない

〈Wiki編纂部〉の子クランだしそっち系のアンテナ張り巡らされてるんだな

485：名無しのマスター「sage」：2044/03/19（土）

まあ人が増えたならいいや！

でもなりすまし問題はあれだね？ エンブリオが孵化したらエンブリオコテハン形式に変更するつもりだったけどこんなに被害者がいるとは

486：名無しの司令官「sage」：2044/03/19（土）

超記者（管理人）「コテハンが欲しいか？ なら超級職に就くんだな」↑大体こいつのせい

487：名無しの大探偵「sage」：2044/03/19（土）

運営案件じゃないのかなその辺のデータ反映関連は……

488：名無しのマスター「sage」：2044/03/19（土）

じゃないっけ？

489：名無しの教授「sage」：2044/03/19（土）

そのはずだよ

サービス開始当初、中で出来るようになるまではコテハン設定出来てみんな「名無しのマスター候補」だったしねえ

490・名無しのマスター候補 [s a g e] : 2044 / 03 / 19 (土)

はーそうだったのか

491・名無しのマスター [s a g e] : 2044 / 03 / 19 (土)

そうなのだ

とりあえず私もデスペナ明けたらすぐ転職しに行くから同期諸君もさっさと転職して被りなくすんだぞ

間違っても面白がって料理人に就くんじゃないぞ

492・名無しのマスター候補 [s a g e] : 2044 / 03 / 19

(土)

はーい

493・名無しのマスター候補 [s a g e] : 2044 / 03 / 19

(土)

はーい

494・名無しの高位錬金術師 [s a g e] : 2044 / 03 / 19

(土)

はーい

495・名無しのマスター候補 [s a g e] : 2044 / 03 / 19

(土)

了解

496・名無しの大狩人 [s a g e] : 2044 / 03 / 19 (土)

何か混ざってるぞ

第五話 当然の悲劇

■ キング・オブ・フード「食王」ロイナン

——何処で歯車が狂い始めたのか、と問われたならそれはきつと二年前のあの日なのだろう。

伝説として語られていた〈マスター〉の増加。

人間範疇生物を模してこそいるが、我らティアンとはまるで異なる存在が各国の首都に次々と現れ始めた日に、何か欠けたに違いない。

最初こそ混乱はあったものの、〈マスター〉は徐々に馴染んで行き、伝説に謳われるような強大な力を示す者も現れ始めた。

その力を以て幾多のモンスターを、〈UBM〉を倒し人々を救う者がいた。

その力を以て悪徳を成し、成敗の果てに〈監獄〉に送られた者がいた。

人間範疇生物の才能の限界である500レベルに例外なく至る器を持ち、死しても三日の後に蘇る不死性を持ち、無限の可能性を秘めた〈エンブリオ〉を持つ。

まさに英雄として誕生する存在と言っても過言ではあるまい。

——その神秘に、その力に縋る者が出るのは当然の理だった。

〈マスター〉をもはや存在しない神の遣いのように崇拜し、その恩恵に与ろうという集団……いや教団がいつの間にか出来ていた。

最初は国の守護の及ばない辺境の村落がモンスターの襲撃から〈マスター〉に助けられた事から始まり、……今では、各国の首都にも彼らを信仰する集団は存在する。

〈マスター〉からも良い目では見られていない組織ではあったが、そんな教団に転機……そう、転機が訪れたのは今から一年ほど前……〈マスター〉が現れて一年が経った記念日として世界の各地で催しが

開かれていた時の事だ。

超級職ながらも教団に所属していた男が縁起の良い記念日ということで〈マスター〉を持って成していた時……突然、その〈マスター〉がエンブリオの必殺スキルを以て教団の男を殺したのだ。

……単純に、超級職の枠を奪うために殺されたのだ。我が友だったその男は。

せめて〈マスター〉に奪われる前にと自身が「食王」に就いた時、友の仇だった〈マスター〉は別の〈マスター〉に殺され、〈監獄〉に行つたというのだからどうしようもない。

それまでも〈エンブリオ〉等で悪を成す〈マスター〉はいたが、催しには他にも多くのティアンや〈マスター〉がいた事もあり、事態は広く拡散された。

……そして、その以降も各地で似たような事件は起こっていった。

曰く、ティアンの家族を人質に取り超級職を謀殺した。

曰く、突然建物ごと崩壊するほどの必殺スキルを使い多くの無辜の民諸共超級職を殺した。

曰く、最終奥義で相打ちになったが三日後復活した〈マスター〉がその超級職に就いた。

——無論、超級職の座を確保するために在位の超級職を狙うのは〈マスター〉だけでなくティアンでも行う事だ。

だが……余りに前提条件が違い過ぎる。

全てのジョブの器に対して適性を持つ。

〈エンブリオ〉による固有のスキルとステータス補正。

三日後に復活する特性。

……私には彼らは英雄などではなく死神に見えた。

全てが悪辣な行程ではなく、過程は様々なれど超級職に就く〈マスター〉は少しずつ増えてきている。

いずれ全ての超級職は〈マスター〉が手にするのではないかと、彼らは超級職の器をティアンから刈り取る死神なのだ。

行き場のなくなった友の復讐よりも先に、へマスターへに対する恐怖が生まれた。自身もまた、激情のままその鎌の切先に至ったのだから。

かつては友がその座に就いていた食戦士系統超級職キング・オウ・フード「食王」。

超級職の力と隠蔽の特典武具のおかげで踏破した〈飢餓の山脈〉にて獲得した「暴食魔王」。

二つの超級職を持つ私は他の教団員と同じようにこの後のへマスターへの向き合い方の決断を迫られることになった。

一つ、隠蔽の特典武具の力でその存在をひた隠し、へマスターへの善性を信じ、その導きに従う道。

——信じられるはずがない。例え百人の善きへマスターへがいたとしても一人のへマスターへの犯す罪が致命的な破綻を齎し、それを確実に防げる訳ではないのだ。

一つ、その力を以てへマスターへをティアンを蹂躪する大敵だと定め、刃を交える道。

——勝てるはずがない。数は違えど相手は不死不滅の異能力者たちなのだから。

——ならば取りえる道は残り一つ。

〈ティアン〉をへマスターへに進化させるのだ。



へマスターへになる方法を躍起になって調べていた私たちは早々に行き詰まっていた。

当然だ。二年前のへマスターへの増加以前、活動しているへマスターへは驚くほど少ないのだから。

文化やへマスターへの存在についての流布は行っていれど、その殆

どは神出鬼没で、口伝が殆どだろう。

先々代の【龍帝】とへマスターでであったという【猫神】が直接戦闘したことから一番情報が残っているであろう黄河の教団員でさえも、へマスターになる方法なんて分からないのだ。

だが、そんな私たちの元に舞い込んできたのは一つの情報を持った歴史学者だった。

その者は今のへマスターによる報復を恐れて名を名乗る事はしなかったが、『真偽判定』が反応しなかったことから真実という事は明らかだった。

——全てのへマスターに共通する第0形態の青い卵型のへエンブリオ、それを食べる事が出来ればその者がへマスターとなる事が出来る、と。

彼女が持ち込んだ情報はまさに福音のように私たち教団の一派に広まった。

方法が決まってからの議論は速やかだった。

第0形態のへエンブリオはどう見つける。

——最初にへマスターが降り立つ地を見張れば良い。

他のへマスターの妨害をどう躲す。

——へマスターはジョブなしで現れる。ギルドまで案内するように装い不意を打て。

死んだ後もへマスターは情報を流すぞ、どうする。

——全ての国の教団が同日に計画を実行し、同時にへマスターへと進化すれば情報が流された時には手送れだ。

……そして初心者へマスター襲撃計画が完成し、それは本日完全に実行された。

計画は成功し、幾多のジョブなきへマスターの結果として死に追いやった。

だが、私たちの中からへマスターになった者は未だいなかった。





「……どうなっているんだ？」

「まさか偽の情報だったのか？」

「ありえん。俺の《真偽判定》はLv10だぞ」

深夜、日が落ち切ったコルタナのある一室で教団員たちが騒めきあっている。

本日、朝から門前に張っていた私を含め十数人の団員が初心者へマスターへの襲撃を成功させた。

今頃へマスターへたちは大騒ぎであろう。

……しかし、私の左手にも、当然教団員の左手にもへエンブリオはない。

それは確かに憂慮すべき事態だ、だが

「………静まれ、今ここが嗅ぎつけられたらどうする？」

「………っ」

まだへマスターへに成れていない私^{ティアン}たちがへマスターへに露見する事の方が問題だ。

今私たちが集まっているのはコルタナ市長が持つ数ある私邸……もとい、放置されている（ということになっている）前コルタナ市長の私邸の一つだ。

拠点は貸すから成果が手に入ったら………ということなのだろう。分かりやすい奴だ。

それなりの広さがあり防音の観点からも騒めきが外に漏れる事は少ないだろうが、念を入れすぎるといふことはあるまい。

「私も情報提供者の確認はしたので間違いはない。へエンブリオへの数か、それも経過時間か、はたまた適性、か——」

最後の可能性を口にした途端、揃って絶望的な表情を浮かべる教団

員たち。

無理もあるまい。

ジョブの限界
適性を超えるために必要なのが適性、なんて悪夢でしかないだろう。

実際、私も〈マスター〉となるのに必要なものに『適性』がいるだなんて考えていない。

何故なら、〈マスター〉もテイアンと同様に、あまりに多様な者が存在するからだ。

その殆どが戦闘などしたことがなく、中には町を出てすぐに出会うような「リトルゴブリン」との戦いにも恐怖で泣き出すような者もいる始末だ。

と思いきや稀に類まれなる戦闘センスを発揮し、実力で【神】に至る者もいるのだ。

間違いない。〈マスター〉は何らかの適性によって〈マスター〉となるのではなく、ただ〈エンブリオ〉を持つが故の存在なのだ。

となれば、必要なのは更なる狩りか、もしくは潜伏による時間稼ぎ。

私は〈飢餓の山脈〉で手に入れた、隠蔽の逸話級特典武器【隠妖玉インヤンクン】によって隠れる事は造作ではないが教団員たちは……

「……この状況も想定されていた。計画通りに潜伏し進化の秘法を続行する。」

「はっ」

瞳目し、私が担当したマスターの女の顔を思い起こす。

左腕を噛み砕くその時まで瞳に諦観を浮かべず、こちらを睨み付けていたあの〈マスター〉なら――

「そのためには暫くはここに身を潜める必要がある。〈マスター〉の捜索の手は来なかったな？」

「……は、近くの市場に買い物に来る程度で捜査の者は来ていません。今頃はグランノマドで議会が開かれているのではないのでしょうか？
ただ——」

外を見張っている教団員と通信魔法で連絡を取っていた者が口ごもる。

「ただ、なんだ？」

「はい、今日は朝から烏が一羽ずつとコルタナ上空を飛び回っています。恐らくは——」

”大鴉”か」

不安そうな顔で告げられたそれはある一人の〈マスター〉の二つ名だ。

”大鴉”、記者系統超級職【超オーバージャーナリスト記者】アイリス。

その二つ名の通り〈マスター〉と五感を共有する鴉の〈エンブリオ〉を持つている。

情報収集に特化しており、この状況でコルタナを飛び回っているのも分かるものだ。

しかし、

「あのエンブリオについては既に情報が回っているだろう。一羽だけだ。たんだらう？」

「はい、確実に一羽でした。見張りの者は《遠視》《暗視》等のスキル持ちです。間違いありません。」

「ならば放っておけ。あのエンブリオは二羽以上揃わないと必殺スキルが使えないらしいからな」

度し難い事に〈DINN〉に所属している”大鴉”は自身の〈エンブリオ〉の情報を売っているのだ。

それもステータス補正から固有スキル、〈エンブリオ〉の奥義たる必

殺スキルについてまでも。

他にも【傭兵王】など一部のフリーの〈マスター〉が自分を売り込むために一部の能力を公開しているが、高価とはいえ〈エンブリオ〉の全ての能力を情報として販売しているのは、大鴉 だけだ。

《透視》などでは透過出来ない程度の加工はどの屋敷にもしてあるものだ。

「今日は短期決戦だったがこれからは長期戦だ。気を張り詰め過ぎて変な失敗などするなよ?」

「……はい、ありがとうございます」

表情を崩して言うと言教団員たちの不安も和らいだようで空気が弛緩した。

明日明後日は雌伏の時だ。少しでも緊張を解くために夜食を持つて来よう。

と、そう考え立ち上がった時、

——〈飢餓の迷宮〉で鍛え上げられた《危険察知》が最大級の警鐘を鳴らした。

「すぐに散れッツ!!」

「え?」

反射的に突然の叫び声を上げた私に教団員が呆けた次の瞬間、

「『『『ホワイト・フィールド』』』」

拠点としていた屋敷が氷漬けとなり、

「御用だ御用だー!!」

「全員捕らえろ! 抵抗するなら殺害しても構わんっ!!」

「ひゃっはー! 初心者狩りは消毒だー!!」

そこかしこから聞こえる〈マスター〉と思しき鬨の音が聞こえる。

どうしてこうなったのかは分からない。
だが、一つ確かな事がある。
たった今、ここは私たち教団員にとって死地となったということだ。



【八尾比丘尼】ティアンによる初心者狩りについて3【イースターエツグ】

1 : 名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03/19 (土)

各国で発生しているティアンによる初心者マスター(エンブリオ未孵化)狩りについてのスレッドです

各人冷静に行動しましょう

デマガセは大変なことになります

前スレ:

【八尾比丘尼】ティアンによる初心者狩りについて2【イースターエツグ】

<http://dendrol41624/thread/314159/>

事件の始まりはここら辺参照です。

【実況】掲示板でデンドロを進みたい【安価】

<http://dendrol41624/thread/195755/>

【遅かったな】Infinite Dendrogram初心者総合【WDは終わったぞ】

<http://dendrol41624/thread/252565/>

◇

515 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19(土)

はい

それじゃあ各国代表の人報告お願いします

516 :名無しの賢者「sage」:2044/03/19(土)
ざわ……ざわ……

517 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1
9(土)

あれ? 集合場所を襲撃部隊に教えてたんだから管理人はしつて
るんじゃないの?

当事者以外向け?

518 :名無しの高位木工職人「sage」:2044/03/1
9(土)

国が速攻対応してくれたのはありがたい

519 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/19
(土)

国としてもマスターが離れる……または敵対するような事態は困
るだろうしな

520 :名無しの呪術師「sage」:2044/03/19(土)
それな

521 :名無しの蒼海術師「sage」:2044/03/19
(土)

場所教えた後はまだ外回りがいないか初期スポーン地点の監視に

行っただぞ確か

522 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19(土)

そういうことです

そもそも合図出したのは透視のエンブリオ持ちの同僚ですしね
では公式HPの国家紹介順ということでアルター王国から

523 :名無しの兇手「sage」:2044/03/19(土)
この順止めませんか?

いつも王国が割り喰ってる気がするのですが

524 :名無しの槍武者「sage」:2044/03/19(土)
一番槍やで

525 :名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19
(土)

ちよつと待つて? 投資のエンブリオについてkws k

526 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19(土)

事前に提案して根回ししてくださいね

527 :名無しの兇手「sage」:2044/03/19(土)
これですよ……

それではアルター王国ですが、報告のあった集合地点にいた者につ
いては全員撃破しました

被害にあった信者の方も無事エンブリオが孵化出来ました

528 :名無しの兇手「sage」:2044/03/19(土)
捕縛はへ月世の会が実行しました

また、国の方から支援として【大賢者】から探索魔法を使用してもらったので抜けはないはずです

529 : 名無しの砲撃操縦士「sage」:2044/03/19
(土)

え、【大賢者】動いたの？

マスター関連で全く見ない人だと思ってたけど

530 : 名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03/19 (土)

王国に報告に行った時今回の件について「唾棄すべき行いだ」とかなり憤っていましたね

エンブリオにか、マスターには分からないですけど思うところありそうな感じでした

531 : 名無しの暗黒騎士「sage」:2044/03/19
(土)

スルーだと……

532 : 名無しの衛兵「sage」:2044/03/19 (土)

当たり前だよなあ？

誤字ってたのもスルーされてるのは草

533 : 名無しの兇手「sage」:2044/03/19 (土)

まあ、そういうことです

ともあれ、只今リストとの照会をしていますが王国は問題はなさそうですね

534 : 名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19
(土)

横から見てたけど王国のは全員才能の方の理由っぽかったからな

頭というか強者がいなかった
いやまあジョブなしマスターからしたら勝てるはずないけど

535 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19(土)

ありがとうございます
では続いて天地

536 :名無しの山伏「sage」:2044/03/19(土)
おう

まず天地の初心者狩りについてだが……雲白家が主導していた

537 :名無しの武士「sage」:2044/03/19(土)
……どこ?

538 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19(土)

大名家(大きくない)の一つですね
場所的には北玄院家と西白塔家の間ですか

539 :名無しの賢者「sage」:2044/03/19(土)
つまりまあちっちゃいところだな

540 :名無しの山伏「sage」:2044/03/19(土)
うむ

先代は緩衝地帯としてそれなりに上手く立ち回っていたはずなん
だが、代替わりした当主が限界レベルが500に達しなかったらしく
てなあ……

541 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/1
9(土)

あー

542 : 名無しの武士「sage」: 2044/03/19 (土)
あー……

543 : 名無しの山伏「sage」: 2044/03/19 (土)
それ故の強硬案なのだろうが、こちらも他の各大名より「殻の付いた雛どころか卵を叩き割るなど武芸者の風上にも置けぬ(意識)」って腰の軽い……もとい足の速い人たちが援軍に来てくれて叩き終わった

領地は「征夷大將軍」に召し抱えられることになるみたいだぞ

544 : 名無しの槍武者「sage」: 2044/03/19 (土)
そも天地の超級職って「超級職目当てのマスターに命を狙われる? そんなのマスターもテイアンも関係なく当然の事では?」というタイプの人多過ぎ問題
やはり修羅

545 : 名無しの超記者(管理人)「sage」: 2044/03/19 (土)
了解です
それでは続いて黄河

546 : 名無しの大幻道士「sage」: 2044/03/19 (土)
うい

黄河帝国も無事初心者狩りの首謀者を討伐完了した
規模も小さく首魁もLv300程度だったし、楽勝だったな

547 : 名無しの超記者(管理人)「sage」: 2044/03/19 (土)

黄河は「マスター」になろうという人は少ないでしょうからね
その分龍に……まあ藪蛇どころか藪から龍ですか

548 : 名無しの高位風水師「sage」: 2044/03/19
(土)

うへえ、関わりたくないねえ

しかし黄河の実働は「輝麗愚民軍」……どこもトップクランが実働
してるの？ (天地はほら、戦力が

549 : 名無しの山伏「sage」: 2044/03/19 (土)

クランの都合とかその他諸々でそうでもないが

アルター、黄河、ドライブのはず

550 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/1

9 (土)

国が速攻対応してくれてるからへーきへーき

被害者には補填もあるらしいしなー

551 : 名無しの大幻道士「sage」: 2044/03/19

(土)

輝麗様フォルダが潤ったからヨシだぞ

552 : 名無しの超記者 (管理人) 「sage」: 2044/03

/19 (土)

うーんこの

他に特記事項はなしです？

553 : 名無しの大幻道士「sage」: 2044/03/19

(土)

輝麗様と迅羽の絡みが見ていて楽しいって話？

554 :名無しの赤龍道士「sage」:2044/03/19

(土)

は？

555 :名無しの大道芸人「sage」:2044/03/19

(土)

は？

556 :名無しの大冒険家「sage」:2044/03/19

(土)

分かるぞ

557 :名無しの賢者「sage」:2044/03/19 (土)

専スレいつてどうぞ

558 :名無しの大幻道士「sage」:2044/03/19

(土)

異議は専スレでのみ受け付けるッ！

ああ、リーダーが特典武器持ってたみたいだが普通に打開できるもんじゃなかったな

559 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03

/19 (土)

はいそういうのは先に言いたいですよね

じゃ続いてドライブ

560 :名無しの高位彫刻家「sage」:2044/03/19

(土)

はい

【マーシャルII】の実戦試験を兼ねて〈叡智の三角〉が担当しました
現状首魁？の【屠王】を追跡中です

561 .名無しの砲撃操縦士「sage」:2044/03/19
(土)
はえー

あれ、「マーシャルII」って亜竜級の戦闘力だろ？

【屠王】は畜産系統超級職だっけ。生産系にしてもよく勝てるな

562 .名無しの高位彫刻家「sage」:2044/03/19
(土)

【屠王】以外はLv250以下程度だったからかな

戦闘班もだけどオーナーが笑顔でモンスター喚けましたね……

563 .名無しの武士「sage」:2044/03/19 (土)
数で囲んでぼこるわけじゃないが基本的に大きさは強さ

564 .名無しの兇手「sage」:2044/03/19 (土)
ENDだけでは計れない事はありますからね。特に傷痕関連です
が

565 .名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19 (土)

了解です。【屠王】追跡にはこちらも手を貸します

では次カルディナどうですか？

566 .名無しの大戦士「sage」:2044/03/19 (土)
うい

〈ペンタゴン・キャラバン〉が〈貧富の墳墓〉に遠征に行ってるから有志で討伐隊を募って襲撃かけました

頭領っぽい男が逃げた以外は全員捕縛完了、はーほんまコルタナ市長つつかえ！

567 ・名無しの高位風水師「sage」:2044/03/19
(土)

黒い噂が絶えないコルタナ市長だけどなにかあったの？

568 ・名無しの武士「sage」:2044/03/19 (土)
首都と違うけどスタート地点っていう特殊性から傲慢が見えるよ
なあそこ

569 ・名無しの大戦士「sage」:2044/03/19 (土)
潜伏場所が市長の私邸の一つだったんだよ
悪人に不当に占拠されてたとかいう話だけどあいつよオ！

570 ・名無しの武士「sage」:2044/03/19 (土)
《真偽判定》も……実際弱小な官憲向かわせたりして逆撃に合わせれ
ば嘘ではないからなー

571 ・名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19 (土)

ふむ……

逃亡した頭領については？

572 ・名無しの大戦士「sage」:2044/03/19 (土)
隠蔽系の特典武器を使ってるらしく情報は特にないな……
ステータスからして恐らく超級職側ではあると思うが

573 ・名無しの賢者「sage」:2044/03/19 (土)
やっぱり超級職のティアンも結構参加してるのかねえ
もう超級職殺しの犯人は監獄行きだったよな？

574 ・名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19 (土)

です

あれもカルディナの事件だったのも影響してるかもしれませんが

575 ・名無しの大戦士「sage」:2044/03/19 (土)
ま、それでも大多数の超級職ティアンは参加してないはずなんだし
天地理修羅ってわけじゃなくても遊戯派だって余程の考えなし
じゃなきゃあんな事件起きねーはずなんだが母数が大きければ勘違
い野郎も増えるわけだ

ともあれこちらは以上。 搜索のために手貸して欲しいが……

576 ・名無しの超記者 (管理人) 「sage」:2044/03
/19 (土)

了解です。 必殺は間に合わないかもですが搜索は手伝いますね
それでは次グランバロア

577 ・名無しの高位航海士「sage」:2044/03/19
(土)

了解

グランバロアは初心者狩りの連中の中に超級職も特典武器もな
かったので軍事船団と共同で対処した。 こちらも全員逮捕済み

初心者用の「レベル上げクルージング」詐欺で初心者を狩ってたよ
うだな

578 ・名無しの高位航海士「sage」:2044/03/19
(土)

初心者狩りの船団が初心者マスター複数人を好条件で誘って移動、
首都から離れてマスターたちが逃げられないようにしてから料理す
るってな

579 ・名無しの山伏「sage」:2044/03/19 (土)
料理 (文字通り)

580 ・名無しの大戦士「sage」:2044/03/19 (土)
申し訳ないがカニバリズムはNG

581 ・名無しの大幻道士「sage」:2044/03/19
(土)
マスターとティアンは別の生き物だから共食いじゃない論展開し
てきそうだな……

582 ・名無しの賢者「sage」:2044/03/19 (土)
その理屈だと仮にエンブリオが無理やり移植できても意味ないか
もしれないんじゃないんですかね? (名推理)

583 ・名無しの高位航海士「sage」:2044/03/19
(土)
現実にモンスターがいない以上彼らの気持ちは推測でしか語れな
いとはいえ……
こんなに早く討伐隊が組まれるとは思ってなかったって感じだっ
たねそういえば

584 ・名無しの高位彫刻家「sage」:2044/03/19
(土)
不死性とかエンブリオに目が行きがちですが情報の伝達速度もマ
スターの脅威の一つですからねえ

585 ・名無しの山伏「sage」:2044/03/19 (土)
ククク、やつらもこの即日反攻計画には驚いただろう…… (悪役笑
い)
適当に代表にされた俺が一番驚いたわ

586 ・名無しの大戦士「sage」:2044/03/19 (土)

土曜故な……

587 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/19(土)

私のおかげだから褒めてもいいんですよ？
では、最後にレジエンダリア

588 :名無しの竜騎士「sage」:2044/03/19(土)
ん

申し訳ないが現状相手方の抵抗激しく拮抗状態だ
裏にいるのは吸血氏族の過激派の一派のようで規模がでかい

589 :名無しの閃光術師「sage」:2044/03/19
(土)

マジで？

レジエンダリアは初心者マスターの比率高いからあちらとしても
良い狩場なんだろうかね

590 :名無しの竜騎士「sage」:2044/03/19(土)

初心者マスターの数

義勇兵に参加するマスターの少なさが響いてる

相手も超級職はいないけどその事情故本拠地不明なのがね

まあ森狩りの段階ではあるが別スレで足の速い連中を援軍に頼ん
だから少しずつ押し込めれるはずでは、ある

591 :名無しの高位風水師「sage」:2044/03/19
(土)

レジエンダリアなんというか遊戯派の比率高いよね

591 :名無しの槍武者「sage」:2044/03/19(土)
何を求めてへ「Infinite Dendrogram」を始める

のかということではないか？

ファンタジーな景色とかただ【妖精女王】のアイドル性で決めた人が多いんだろうな

592 ・名無しの超記者（管理人）「sage」：2044／03
／19（土）

キャラメイク時の国決めとかのアンケートの内訳とか教えて欲しいですね……

それではレジェンダリアにも追加で送りますか？

戦力的に拮抗状態となっているとあまり力になれないかもしれないかもしれませんが検索方面ならば

594 ・名無しの竜騎士「sage」：2044／03／19（土）

最高レベル看破鑑定だけでもありがたい

ランカーでも来てくれると助かるのだがどうなるか……ロリシヨ
タ初心者危機といえばあいつらも釣れるだろうか

595 ・名無しの大戦士「sage」：2044／03／19（土）
克蘭ランキング一位のこの扱いである

第六話 リスポーン

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい 【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー!
というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは<>2以降
で!

◇

551 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/20
(日)
おはようえぶりわん

552 : 名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20 (日)
はろーわーるど
553 : 名無しの陰陽師「sage」:2044/03/20 (日)
今北産業!

554 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/20
(日)
初心者狩り狩り之令発動
各国政府「構わん、やれ」
全国同時襲撃完了

555 : 名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20 (日)
うん?

556 : 名無しの開拓者「sage」:2044/03/20 (日)
そんな話題ありましたか……? (小声)

557 ・名無しの工兵「sage」：2044/03/20 (日)
別スレだこれえ！

558 ・名無しの高位練体師「sage」：2044/03/20

(日)
実際初心者狩りが全滅したのはアルター、黄河、天地、グランバロアか

カルディナとドライブは首謀者逃亡でそれ以外撃破、レジエンダリアだけまだ拮抗……今は小康状態か

559 ・名無しのマスター「sage」：2044/03/20

(日)
うむ

というわけでデスペナ明けたら行くけどまずは料理人ギルドかな？

マップ見てれば一人でも行けると思う、思う

560 ・名無しのマスター候補「sage」：2044/03/20

0 (日)
何故

二回言った……

561 ・名無しの剛槌士「sage」：2044/03/20 (日)
主実は方向音痴？

562 ・名無しのマスター「sage」：2044/03/20

(日)
そんなことないよ？

分かれ道の先に階段があったらみんな戻って別の道行って行き止まりにいくでしょ？ そういうことだよ

563 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2
0 (日)
RPGあるある

564 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2
0 (日)
MAP全埋めれば迷わないから……

565 ・名無しの工兵「sage」:2044/03/20 (日)
ごり押し攻略とか恥ずかしくないんですかあ？

566 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/20
(日)
ごり押しはゲーマーの嗜み
レベルを上げて物理で殴れ

567 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2
0 (日)
主新大学生とか嘘やろ!?
ネタが30年以上前なだけどお！

568 ・名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20 (日)
まあ調べればすぐ出ますしKOTY

569 ・名無しの陰陽師「sage」:2044/03/20 (日)
〈NEXT WORLD〉は強敵でしたね……
健康被害とVR酔い以外は期待が重すぎた先発の悲しみだね

570 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/20
(日)

古傷を抉られていくう！

でもまあなんだかんだって当時は最初のVRだからこんなもんかって納得する思いはあったし楽しんではいたよ

571 ・名無しのマスター候補「sage」：2044／03／2

0 (日)

その結果が健康被害からの裁判沙汰ですからね……

572 ・名無しの陰陽師「sage」：2044／03／20 (日)

クソゲーを楽しむとかDMか何か？

573 ・名無しの開拓者「sage」：2044／03／20 (日)

クツソ辛辣で草生える

574 ・名無しの高位練体士「sage」：2044／03／20

(日)

んで、一応カルディナはまだ全滅はしてないんだけど主は平気なん？

575 ・名無しのマスター「sage」：2044／03／20

(日)

多分平気でしょ (適当)

それより私は少しでも早くあっちに行って安価をしたい

576 ・名無しの陰陽師「sage」：2044／03／20 (日)

安価ジャンキーじゃねーか！

577 ・名無しのマスター「sage」：2044／03／20

(日)

安価……安価……

は、エンブリオも孵化してなくて無職(転職予定アリ)の状態だと

安価で無茶振りされてもすぐ死ぬだけなのでは？

578 ・名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20(日)
そこに気付くとは……

579 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/20(日)
いやもつと早く気付けるよね？

580 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/20(日)
実際問題現状安価でやるよーなことある？

581 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/20(日)
ジョブに就いた後何するかとか決めようかなって感じ？
エンブリオ孵化するまでの行動で傾向決まるし
またはどこの狩場に行くかとか！（※初心者狩場に限る

582 ・名無しの陰陽師「sage」:2044/03/20(日)
初期町近郊じゃ何処も大して変わらんからなー

583 ・名無しの大食戦士「sage」:2044/03/20(日)
コルタナからなら東砂原がおすすめだゾ
魔獣怪鳥系が多いからな

584 ・名無しの工兵「sage」:2044/03/20(日)
なんだその判断基準……

585 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/20

(日)

喰われた後の狩りでそういうのはちよつと反応に困るなあ！
デスペナ解除まで後5ふーん

586 ・名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20(日)
そういえば主の姉さんは？

カルディナ所属なんだし迎えに来てもらった方がいいんじゃないの？

587 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2

0(日)

戦えない姉のために戦闘職確定安価↑分かる
初期国も安価！↑分からない

588 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/20

(日)

安価スレ故え……致し方ないんだよ！

姉は出不精の戦えない人なので姉さんのエンブリオが迎えに来るらしい

589 ・名無しの開拓者「sage」:2044/03/20(日)

ああガードナー系列かメイデンなのね納得

590 ・名無しの大食戦士「sage」:2044/03/20

(日)

折角なので市場リスポーン地点まで来た
料理人ギルドまでなら任せろーバリバリ

591 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2

0(日)

やめて！

592 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/20

(日)

多分迷わないと思うけどありがたーい!

んじや時間にもなったんで入ります

リンク……スタート!

593 : 名無しの工兵「sage」: 2044/03/20 (日)

別ゲーだこれえ!

594 : 名無しの剛槌士「sage」: 2044/03/20 (日)

がんばれー

595 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/20

(日)

というわけでカルディナのセーブポイントの一つであるバザールに降り立ったのである

大食戦士はいずこや?

596 : 名無しの大食戦士「sage」: 2044/03/20

(日)

当方街中でもフルプレート着用する系 ヒューマン・ファイター・オトコ H F O

なお、職の都合で兜は着けていない。返り血で所々鎧も赤黒いので割と目立つ

597 : 名無しの陰陽師「sage」: 2044/03/20 (日)

どう考えても不審者です

本当にありがとうございます

598 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/20

0 (日)

ティアンの人の好奇の視線が見える見える

599 :名無しのマスター「sage」:2044/03/20

(日)

お、はっけーんもっ

600 :名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20(日)

んも？

601 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/20

0(日)

んも？

602 :名無しの大食戦士「sage」:2044/03/20

(日)

ふあっ!?

603 :名無しの大食戦士「sage」:2044/03/20

(日)

いきなり目前で主と思われる人が路地裏に吹っ飛ばされていった！

604 :名無しの開拓者「sage」:2044/03/20(日)

えっ

605 :名無しの高位練体士「sage」:2044/03/20

(日)

えっ

今真昼間だろデンドロ内でも

606 :名無しの大食戦士「sage」:2044/03/20

(日)
すまん追う

607 ・名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20(日)
これって話にあつた初心者狩りのリーダーだよね
主全然大丈夫じゃなかったよ！
安定のフラグ回収

608 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/20(日)
0(日)
というか治安悪すぎてびびる

609 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/20(日)
なんとという流れか。狙われてたのかね
とりあえずコルタナ来た事ない人向けに言っておくと、バザールのセーブポイントって露店が立ち並んでるからオアシスの方と比べると隠れる場所とか多いんだ
昨日このルート通った時からリスキルは予定されてたのかもしれない

610 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/20(日)
まだ死んでませんー！

611 ・名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20(日)
生きてた！

612 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/20(日)

恐らくは【奴隷商】系列の《人攫い》かな。相手を強制的に移動さ

せるスキル

転移系ではなくあくまでノックバックに分類される物理的な移動だが対象とのレベル差で移動距離が増加するスキルなのでレベル0の初心者マスターには効果的だ

613 : 名無しのマスター「sage」: 2044 / 03 / 20

(日)

路地裏まで吹っ飛ばされたけど受け身を取れたので無事のヌツシです

そのまま迫って来たのは……うん、やっぱり昨日の人、ロイナンだ殺され殺されの関係だしもうさん付けなんてなしだよなし！

614 : 名無しのマスター「sage」: 2044 / 03 / 20

(日)

私「昨日、もとい三日前はよくもやってくれたね……！」

ロイナン「(無言で近づく)」

こやつ、私を狩りの獲物としか認識してない

615 : 名無しの高位練体士「sage」: 2044 / 03 / 20

(日)

実は名前初出な襲撃者というかカルデイナ首謀者

616 : 名無しのマスター「sage」: 2044 / 03 / 20

(日)

市場の方から聞こえる足音に再び駆け出すロイナン

大食戦士かな。十数秒もかからないだろうけど私を殺すには5秒もかからないとでも言いたそうな態度だ

617 : 名無しのマスター「sage」: 2044 / 03 / 20

(日)

駆け出す瞬間相手の手を確認。軽く開いている

即座にこちらも右手を引き、握り拳を作って左手でぱーんち！

6 1 8 : 名無しの大食戦士「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 2 0

(日)

無茶せず逃げて時間稼げやー！

6 1 9 : 名無しのマスター「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 2 0

(日)

当然、目で追うのが困難な程の速度に達しているロイナンに拳は当たらないとか当てるつもりはない

いた——くはない！

気が付いた時には左腕にロイナンの歯が食い込んでいたがそのまま突き込むウ！

6 2 0 : 名無しのマスター「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 2 0

(日)

こちらはそのまま左腕を失ったけど、少しは驚いたのか一瞬ロイナンの動きが止まった

好機、右手に構えた初期ナイフを左腕を食べて口を閉じたままの相手の額に突きい!!

6 2 1 : 名無しの剛槌士「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 2 0 (日)

おお！

6 2 2 : 名無しのマスター「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 2 0

(日)

バキン

6 2 3 : 名無しのマスター「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 2 0

(日)

初使用の短剣、折れる

624 :名無しのマスター[sage]:2044/03/20
(日)

ええええええええええええ

そして再び出血+ダメージ転換によりデスペナルティ

折角読み当たってたのにいいいい

625 :名無しの剛槌士[sage]:2044/03/20(日)
ええええええええ

626 :名無しの高位司書[sage]:2044/03/20
(日)

この間(616→625) 僅か3秒

627 :名無しのマスター候補[sage]:2044/03/20
(日)

0(日)

おい

時間加速+思考入力で置いてけぼりにするな

おい

628 :名無しのマスター[sage]:2044/03/20
(日)

(日)

ごめーんね☆

629 :名無しの大食戦士[sage]:2044/03/20
(日)

(日)

現場到着ワイ、既に犯人逃亡済み

辺りにはヌツシのドロップ品が転がってる(なお短剣の柄のみ)

630 :名無しの高位司書[sage]:2044/03/20
(日)

(日)

昨日時点で所持金ドロップしてたからな
次ドロップしたらどうなるんだ？ 防具……服が落ちるのか？

631 :名無しの工兵「sage」:2044/03/20 (日)
ほう
期待

632 :名無しのマスター「sage」:2044/03/20
(日)
もう死なないよ！
既に左袖が破けてて耐久値的にも危ないというのに……

633 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/20
(日)
二日連続で速攻デスペナとか失望しました主のファンやめますん

634 :名無しの剛槌士「sage」:2044/03/20 (日)
えっちなので人数を増やすのは良くないと思うな

635 :名無しの厨師「sage」:2044/03/20 (日)
リスキルは草あ

636 :名無しの開拓者「sage」:2044/03/20 (日)
んで
あつたことを話してただけだし解説よろ！

637 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/20
(日)
それな

638 :名無しのマスター「sage」:2044/03/20

(日)

はい

相手の目的（エンブリオの捕食）が分かっていたのでそれを逆手に取りました

639 : 名無しの高位司書「sage」: 2044/03/20

(日)

ほう

640 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/20

(日)

スレ見たら拉致されて実験拷問とかもあるのかなーとも思ったんだけど

〈マスター〉には自害があるから捕獲してもそれでリアルに逃げられてエンブリオ食べられないってことがあちら視点最悪

641 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/20

(日)

同じ理由で、昨日は最初だから【左腕欠損】からの捕食だったけど既に他へマスターが襲撃しているし、今回こちらが「欠損したら即自害してやろう」とか考えてる可能性があるから直接噛み付きが来ると予想したんだ

642 : 名無しの厨師「sage」: 2044/03/20 (日)

ティアンから見たら面倒この上ない自害

643 : 名無しの高位司書「sage」: 2044/03/20

(日)

ほう

644 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/20

0 (日)

なるほどわからんでもない (多分)

645 : 名無しのマスター [sage] : 2044 / 03 / 20

(日)

というわけで左腕を狙われるということから全力で突き出せば良くてダメージまで行かずとも怯みはするかなって

問題は相手のENDを突破出来なかったことですかねえ……

646 : 名無しの大食戦士 [sage] : 2044 / 03 / 20

(日)

初期マスターの攻撃なんてEND500もあればカスダメになるからな

デンドロのダメージ計算は基本アルテリオス式だから固定ダメージじゃないと無理ゾ

647 : 名無しのマスター [sage] : 2044 / 03 / 20

(日)

弾かれた以上なんらかの軽減スキルもあるだろうけどね

ともあれ絶対に許さんぞ、じわじわと他マスターの手を使つてでも報復してやるからな……

648 : 名無しの工兵 [sage] : 2044 / 03 / 20 (日)

他力本願の極み

649 : 名無しの大食戦士 [sage] : 2044 / 03 / 20

(日)

自力でやれーや

650 : 名無しのマスター [sage] : 2044 / 03 / 20

(日)

ジヨブもエンブリオもないか弱いスレ主にだつてできないことぐ
らいありますよ！

651 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2
0 (日)

草

652 ・名無しの高位司書「sage」:2044/03/2
(日)

一理ある

しかし自分で言う事ではない

第七話 護衛作戦 前

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー！
というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは<>>2以降
で！

◇

761 : 名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)
後はカルディナとレジエンダリアか

762 : 名無しの従魔師「sage」:2044/03/21 (月)
今北産業！

763 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
唐突う！

764 : 名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)
ヌツシリスキルされる
ドライブで【屠^{キング・オブ・ブッチャー} 王】撃破され解決
ログイン前に作戦会議すつぞオルア！

765 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
すつぞおるあ！

766 : 名無しの高位司書「sage」:2044/03/21

(月)

確定事項としてのゴールは……当然、「エンブリオの孵化」になる

(月)

767 : 名無しの悪魔騎士「sage」: 2044/03/21

それが出来れば狙われないだろうが、狙って出来るものでもないからな

(月)

768 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21

結構捕食経験からメイデンとか特殊なエンブリオになったって人もいるみたい

まあ、主はそういう意味では変な心配はないけど！

(月)

769 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

同期がどんどん転職してマスター候補が減って寂しい……

(月)

770 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

というわけでエンブリオの孵化は出来たらいいなーって感じではある

てか、〈ペンタゴン・キャラバン〉は???

771 : 名無しの影「sage」: 2044/03/21 (月)

彼らはドラグノマドが本拠地だからね

しかも遠征から戻った後すぐ、は無理だろう

772 : 名無しの賭博士「sage」: 2044/03/21 (月)

ドラグノマド故仕方なし

それじゃー次善のゴールは？

773 ・名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)
そら当然犯人の撃破よ

(月)
774 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/21
そりや出来れば勝ちだが……
見つかってないんだろ？

(月)
775 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
ですね
隠密隠蔽に特化しててちよーっと難しいです

776 ・名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)
こんな時に働かないの管理人！
こういう時の情報収集特化なんじゃなあい？

777 ・名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03/21(月)
一度見つけたら追跡する事はできますけど流石に隠密特化特典武器を相手に見つけるのは骨が折れますね
セーブポイントで必殺スキルしていいなら見つかりますけど怒られるんですよ

(月)
778 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
やつふー

(月)
779 ・名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21

管理人も見てるのかこのスレ……

780 :名無しの賭博士「sage」:2044/03/21(月)
おそろしあ

781 :名無しの高位司書「sage」:2044/03/21
(月)

当然、デスペナ明けの直前にはセーブポイントで張るべきだろうが
それは事件に対するゴールであって主のゴールではないというこ
とだな

782 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

んー

783 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)

ん?

784 :名無しの影「sage」:2044/03/21(月)
ん?

785 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

昨日の襲撃で受けた印象なんだけど
バザールのセーブポイント、露店多くて隠れようと思えばいくらで
も隠れられるんだよね

786 :名無しの役者「sage」:2044/03/21(月)
まあ、それも狙いで誘導したんだろうからな

787 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/21
(月)

セーブポイントを移すということか

788 ・名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)

あー

789 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
(月)

あー

なるほど

オアシスの方にね

790 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

いえすいえす

オアシスのセーブポイントなら見渡しがいいから奇襲もし辛いだろうからね

791 ・名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)

あの、そもそも討伐されるまでログインしなければ済む話なんじゃ？

792 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

お礼参りは当然！

というのはともかく、私出待ちされてるしさっさと終わらせたいんだよね

最初からそれと分かっていたらもし仮にやられても管理人が追跡できるとは思うし

つまり、これは最後の勝負なんだよ！

793 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21

(月)

なお現在0勝2敗

794 : 名無しの採取師「sage」: 2044/03/21 (月)

ガバガバじゃねえかお前の戦績イ！

795 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

(月)

あーあーきこえなーい

というわけでオアシス前セーブポイントに行くことにしようと思
うんだけど、暇な人は護衛しよう？

796 : 名無しの賭博士「sage」: 2044/03/21 (月)

言い方ア

暇なら狩りするわ

797 : 名無しの超記者 (管理人) 「sage」: 2044/03

/21 (月)

補足すると国から賞金が出ますからね

取り逃がしたとしても首魁の討伐の補助として

798 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

(月)

ということなんですよ！

799 : 名無しの悪魔騎士「sage」: 2044/03/21

(月)

よしでは参加しよう

800 :名無しの高位司書「sage」:2044/03/21
(月)
報酬があるなら私も

801 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
やったぜ

出来れば1PT欲しい(強欲)
ROMってる人も降りてきていいのよ?

802 :名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)
欲しがりさんめ……
んではアイテム係だけど参加

803 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)
ノ

804 :名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)
乗り物ありなら楽かな

805 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)
悪いな主、このチャリオッツ一人乗りなんだ

806 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
うーんこの!

807 :名無しの賭博士「sage」:2044/03/21(月)

こやつ……

808 :名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21

(月)

ROMってたけど参加ー

輸送ならまかせろー

809 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21

(月)

前衛……

まあ一人いればいいか(適当)

810 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21

(月)

おい

811 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

なんとかなるなる

出来ればあと一人欲しいけどログインまであと5分(現実時間)

812 :名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)

もはや現地に移動しない時間的にもね!

まあ初期ステマスターの足でオアシス前セーブポイントから走って30分

チャリオッツなら3分もかからないだろう。場合によっては1分も必要ないまであるし

813 :名無しの高位司書「sage」:2044/03/21

(月)

戦闘用にジョブ変えないとな

814 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)
とう

815 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)

しかし、流石に人が少ないなバザール
それでも売る人も買う人もいるあたりなんとも言えないが……

816 ・名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)
セーブポイントなのは確かだし食べていくのにリルは必要ってこ
となんだらうねえ

817 :名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21
(月)

>>812
そこまで速くないです(小声)

あ、他の後衛たちも乗せれるけど悪魔騎士は戦闘しながら並走出来
るの？

多分発揮AGIにして3000ぐらい

818 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)

その程度なら問題ない
ゴールまでは3分弱の攻防か……
推定では「食王」だったか

819 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03
/21(月)

そうですね

自己バフ特化のパッシブ戦士なので超音速機動は覚悟しておいた

方がいいでしょう

820 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)
料理バフは厄介だが最後に食べた者1種だけというのが救いとい
うところか

それでも純竜級の素材だと数千単位のバフと

821 :名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)
うーんデバフ薬当たらないなこれ！
回復支援に徹しよ

822 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

そろそろ入るんだけどパーティ組めた？
野次馬から適当に捕まえてしまえー

823 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)
いや、そもそも野次馬すらない
その事を周知してたのか露店商も一時退避してる

824 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)
仕方ない
そこら辺の一般読者マスターを徴用しよう

825 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)
えっ

826 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

是非もないよね！

827 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21

(月)

えっえっ

主と同期!! まだ一職目だぜこちらは……!

828 : 名無しの採取師「sage」: 2044/03/21 (月)

後衛ならまだへーきへーき

一緒に頑張ろうぜ☆

829 : 名無しの賢者「sage」: 2044/03/21 (月)

死霊術師なら……まあバステ魔法は意識逸らしには有用だ

がんばれ

830 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

(月)

んじゃ時間なので行きまーす

バースト・リンク!

831 : 名無しの賭博士「sage」: 2044/03/21 (月)

300倍ほど時間加速が足りない

頑張れー

832 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21

(月)

タイミングう!

ネタの時代がおかしい……



□■商業都市コルタナ・バザール

その時、商業都市コルタナでも最大規模を誇るそのバザールは閑散に包まれていた。

商業都市という名の通りに各国の交易流通の拠点にして毎日巨額の富が動くコルタナにしても二つしか存在しないセーブポイントの一つを中心で作られたバザールだが、普段の露店商の呼び込みや買い物客の喧騒がまるで嘘のように静まり返っている。

セーブポイントということでジョブの付け替え等を行っているへマスターたちもその数を大きく減らし——その中心で陣取るかのよう^{チャリオット}に集まっている五人を除けばおらず姿が見えず、オアシスのセーブポイントに居を移していた。

男女比4：1のその五人も装備や人相に共通点はなく、前衛なのであろう甲冑を身に纏った男以外の四人は街中だというのに大型の戦車チャリオットに乗り込んで無言で周囲を睥睨している。

浮遊する一冊の本、甲冑の男の傍に侍る悪魔、紋章の刻印された袋など、彼らがへマスターたる証であるへエンブリオ^{チャリオット}がなければ不審にも思われたかもしれない。

そして四人が乗っているのはゆうに十人は乗れそうな程の大きさの四輪の馬車、もとい戦車もへエンブリオ^{チャリオット}だが、奇妙な事に車体を牽引する騎獣もいなかった。

『——概ね情報共有は済んだな。後は何時スレ主がログインするかだ、いつでも出せるようにしておくように』

『というか、馬車を引くための馬的なサムシングはいないの？』

『これはへエンブリオ^{チャリオット}だよ？ 俺の【パエトーン】は普通に輓馬なく

自走出来るし、大体の複合でないTYPE：チャリオッツがそうだと
思うけど』

——より正確に言えば、「無言で内容が漏れないように通信魔法で
情報交換を行いながら周囲を睥睨している」。

まるで狩りにでも行く臨時パーティのように各々の職構成とヘン
ブリオンの簡易情報を素早く伝達しあい、その時を待っていた。

【通信士^{オペレーター}】等一部の職業が使用できる通信魔法はその重要性からア
イテムによる代用品も数多いが、より遠隔地との通信や突発的なメン
バー間の通信においては未だに専門の術者の存在が必要となってい
る。

『ともあれ、折よくカンスト前衛がいるんだ。こちらは全力で支援す
る事だけを考えればいい』

『俺も超級職を探している身だ。超級職相手に自力で何処まで出来る
かはわからんから本当頼むぞ』

そう、雑談に流れかけた通信を暫定でスレ主護送隊のリーダーに
なった【賢者】アイラクスが引きもどした。

レベル上げの途中の者、半生産職の者、はたまたまだゲーム内で一
週間も立っていないルーキーなどが集まったこのパーティにおいて
ジョブレベルがカンストの500に達した者がいる事は僥倖だった。

暫定リーダーであるアイラクスも未だ400を少し超えた程度で
あり、直接相手と刃を交える前衛がほぼ望みうる最大戦力なのは彼ら
にとって安堵を齎すものであった。

——無論、相手が初心者狩りを差し引いても幾多の「ヘマスター」か
らの襲撃から逃げおおせた歴戦の超級職という事を忘れた訳ではな
い。

だが、それでもレベルカンストの第六形態の「ヘンブリオン」という
現状ゲーム内で見てもほぼ最上位の戦力の存在に一瞬パーティの雰
囲気が弛緩した。

『それじゃあ今のうちに持続の長い薬を——』

そして、【採取師】^{ギャザラー}の少女が味方強化のために袋に手を入れたその時、

「——動いたッ」

瞬間。

それまで緊張した面持ちを崩さなかった【死霊術師】の青年がそれに声を発した。

掲示板を確認しながらも張り詰めたような警戒を解かなかつたのは自身も一度被害に遭っているからか。

50メートルは離れた畳まれている露店の影からまるで滑るように音もなくセーブポイント^{復活地点}へ向かってくる一つの影。

遠目には何の変哲もない人間範疇生物の男のように見えるが、状況がそれだけのはずがないと訴えかける。

この時間にこの場所で、ここに向かってくるのならまず間違いなく

「て、敵襲！」

「——《カバールリング》」

【採取師】ゆず子の悲鳴めいた叫びと戦力の要たる【悪魔騎士】プライドのスキル宣言がほぼ同時に行われた。

超音速機動——50メートルの距離を0.2秒とかけず接近する敵手の剣に対し盾が、防御スキルが間に合ったのは歴戦の経験で磨かれた故か。

『先に集まって護衛しようとしてる俺らを潰すってことか!?!』

『今書き込みがあった! ログインしてくる!!』

その通信の直後、いや同時。

彼らの背後に「ヘマスター」のログイン時に現れる光輪がアバターを囲み照らし、その姿形を露わにする。

そして、そのログインに最も速く反応した男が騎士を常人を遥かに超える脚力で蹴り飛ばそうとし、

「――を築く、『クライム・シャッター』」

寸前で完了した地属性魔法により隆起した岩の壁に遮られた。

《詠唱》による硬度強化が成された大地の檻はその役割を全うし、数瞬の間でも相手を閉じ込める。

「乗れ！」

「状況！」

「ペナルティ明けと同時に来ると予想されていた！ 負けず嫌い過ぎる」

「可愛いもんでしょ？」

「出るよー！」

戦闘現場にログインしたスレ主——ルミナスに口早に現状を説明し、戦車へ搭乗させる。

その間にも魔法の檻は破壊され、現在はプライドと「エンブリオ」の悪魔が二人がかりで凌いでいる状況だ。

第六形態のTYPE・ガーディアンエンブリオ、「賦闘不屈 デイアボロス」はそれ単体で上位純竜に相当するステータスを持つ。

【悪魔騎士】のスキルによるバフを受けた今、「ヘマスター」との連携により二重の超級職を持つ相手——【暴食魔王】ロイナンの足止めが可能となる。

「かつ飛ばせ！ 《爆走炎輪》!!」

そしてその足止めの結果——戦車が動き出す。
エンブリオの固有スキルの宣言の直後、車輪の各所から爆炎が噴き上がる。

噴炎による推進力は驚異的なまでの回転力、ひいては加速を生み出し即座にトップスピードに達し、バザールから離脱する。

◇

——オアシスまで後二分。

「これ町大丈夫なの!？」

「移動目的のための致し方ない犠牲だよ!」

「報酬と帳消しとか止めてよね!」

猛烈の速度で過ぎ去る景色と風について声が大になってしまうルミナスと騎手の【疾風騎兵】ZAX。

スキルの文字通り爆走している戦車は、その車輪が爆炎を噴き上げているが、言葉とは裏腹にその炎が街路を焼いてはいないようだった。

「——ッシ!」

『DIG A A A A A A!!』

逃げる戦車を追うようにロイナンが跳躍し、空中で悪魔に的確に妨害される。

その殆どは牽制故に大きなダメージは与える事が出来ていないが、足は否応にも鈍らされる。

そこに、

「《ブレイズ・スラッシュ》ッ！」

「――火と走れ、《ヒート・ジャベリン》」

炎の剣戟と更に追うように配置された火槍を、ギリギリまで引き付けて後退により回避。

上級へエンブリオへに至った《マスター》のステータスから繰り出されたスキルは如何に超級職と言えど無視する事は出来ないのだ。

「邪魔を、するなア！」

『GIUッ』

しかし、人数の差があつたとしても、積極的に攻め立てているのはロイナンだ。

再びに妨害のために眼前に飛び出した「ディアボロス」の翼を切り裂き、怯んだその隙に大胆に接近を果たす。

そして、五桁に届くであろうENDを物ともせず、その首筋に噛み切った。

「《弱肉供食》!!」

スキルの発動と共に粘つく悪魔の体液を嚙下する。

孵化済みの《エンブリオ》に意味などない、と思いつつもせずにはいられない。

【頸部欠損】により光の塵となる悪魔の前に、しかしロイナンは睨み付けるように甲冑姿のプライドを見据える。

戦車にとりつくのに邪魔な前衛を排除しようと手を振り上げるが

「――《不滅の妄執》」

『RYAAッ』

光の塵と共に消え去ったはずの悪魔が再び眼前に立ち塞がった。そのスキル名から「エンブリオ」の必殺スキルであることは確かであるが。

「復活の必殺スキル……忌々しい力だ」

初めてではない、一分少々の追跡劇で三度目の発動。

もう回数は切れたのか、それとも魔力^{M_P}か、技力^{S_P}か、はたまた――

ロイナンは都度^{マスター}主であるプライドを狙おうとするも、その対応も慣れたものなのか剣を盾を、悪魔の身を使い巧みに付かず離れずを保ち続ける。

自身が攻撃するのは相手が隙を見せた時だけ、徹底したりリスクコントロールによりロイナンの相手を悪魔^{ガーディアン}に押し付けていた。しかし。

（三度目の攻防もほぼノーダメージ……しかしゲロマズと噂の悪魔を食べて表情一つも変えないか。練度の差……これはやはり、討伐は無謀だな）

通常【賢者】における最大威力の魔法を躊躇う事無く当てるともりで放ったアイラクスは心中で溜息をついた。

彼自身、遊戯派だ世界派だの枠組みで自己を規定するつもりはないが、そもそも相手は犯罪者に指定された賞金首であり、殺害しても誰に咎められる事はない。

尤も、彼らがしている事を考えれば世界派こそ一刻も早く彼らの凶行を止めようと動くのかもしれないが。

（妨害に切り替えて炎属性よりも弾速重視で雷属性メインに……いや、その考えを悟られて被弾覚悟で突っ込んで来られても困る。それよりも――）

スキルの《高速思考》で加速された体感時間で魔法を詠唱しながら分析をし続けるアイラクス。

遅滞こそ上手く行っているが、勿論最上はロイナンの捕縛、あるいは討伐。

現状は護衛という条件下において相手の目的が分かりやすいからこそ妨害も出来、その隙を付いて攻撃を差し込む事が出来ている。

第三形態という上級に至らぬながらも「陽輪炎葬 パエトーン」は複数人を乗せる容量を持ちながらも発揮AGIにして3000を超える速度で走行しているが、追手は更にその数倍の速度を持っていた。

推定——超音速の二倍、隠密の特典武器を活かして一撃離脱に徹されれば対応出来るものは《マスター》でも一部のランカーぐらいだろう。

相手の行動を縛れる現状で倒したいという欲目を冷静に諦め、アイラクスは通信魔法による会話を再開する。

『……地力不足、撃破は無理だ。妨害重視で行く。ダメージより确实性重視で追従、合図で行け』

『りよーかい。実況見ながら狙ってみるよ！』

この場に見えぬ六人目のパーティメンバーに対する通信を簡潔に済まし、アイラクスは再び戦車の上から戦場を俯瞰する事に注力するのであった。

第八話 護衛作戦 後

□■商業都市コルタナ・南通り

——オアシスまで後一分。

『G I A A A！』

「はあ！」

異句半身の掛け声と共に大きく振りかぶられた魔爪と反撃を牽制するように放たれた炎剣がロイナンに迫り——軽く飛び退いて避けられる。

「《魔法の巨釜》——マクニファイケーション範囲増幅」

「《ホーント・スクリーム》！」

「海蛇、絡め捕れ。——《オーシャン・ウィップ》」

戦車内の全員の魔力をポーションで回復する。

【死霊術師】の低いレベルながら魔力を全て籠めた【恐怖】付与の魔法を、有り余るMPから繰り出された広域拘束魔法が戦車に飛び掛かろうとしたロイナンを包囲する。しかし、その怪力五桁のSTRから振るわれる腕が海属性の運動エネルギー減衰を突破して水の鞭を破壊する。

【恐怖】に至ってはステータスが足りていないのか、それとも装備によるものかは不明だが抵抗すらせずに影響も見られない。

しかし魔法を破壊しようと足を止めた隙にも更に戦車は距離を離そうと爆進を続ける。

AGIの差をエンブリオで、即席の連携でなんとか追いつかれないように、戦車に攻撃を加えられないようにと奮闘するへマスターたちちの抵抗は、現状上手く立ち回っていた。

しかし——

『——まずいな』

『ああ、この状況は好ましくない』

『なんで？ プライドのおっちゃん引き付けも上手く行ってるしこのままセーブポイントまで行けそうだけどー！』

通信魔法で語られる事は【悪魔騎士と賢者】レベル上位二人の苦言。

詳細こそ聞いていないが倒れても即時復活する上位純竜に匹敵するガーディアン。

時折放たれる遠隔攻撃にも対応出来る戦車のチャリオッツにその騎手。

広域に効果を発揮する高性能なポーション遣いに、その恩恵を以て一つとして同じ魔法を撃たない程の手数を誇る【賢者】。

ルーキー二人はそのレベル故に有用な対応が出来ていないが（掲示板で実況をしてはいるが）、

その存在により防戦が出来ている状況に何を憂うことがあるのかと言えば。

『【食王】の特性、——ある程度選択してステータスの大幅バフを行える自由が問題だ』

『今はAGIで負けててもなんとかなっているけれど……』

『そう、今は数倍という差で負けているが他の部分で補っている』

【食王】、もとい【食戦士】系列の特性は勿論その職名の通り「食べる事」である。

より厳密には「料理バフ」を受ける事に特化した職であり、効果時間、効果量ともに引き上げるスキルや有益なれど身体に害のある食物の毒性に対する耐性スキルなどが存在する。

そして、それらを戦闘に活かすために一部部族などで使われている噛み付き系統のスキルや——瞬時に食事を終わらせる早食いスキルも存在するのだ。

つまり、拮抗したこの状況で【食王】に対し警戒すべき事とは、

『バフの切り替え、それに対応できるかどうか、だ』



その懸念に後ろを振り返りロイナンに目を向けたルミナスが見たものは、通信が聞こえた訳ではないだろうが——同じタイミングでロイナンの喉が何かを嚙下するところであり、今の拮抗を崩す始まりだった。

直後、ロイナンが跳躍した。

AGIの変化は、ない。速くもなってもなければその分を他のバフにして遅くなったわけでもない。

それでも常人には視認できない超音速機動の二倍という素早さで瞬く間に戦車に迫る。

『RUA!』

ロイナンの突進を、幾度目にもなろうかという程に妨害するために【賦闘不屈 ディアボロス】が立ちはだかる。

ディアボロスにしてもAGIは8000を超え、AGIにして二倍強程度の差であれば対応する事が出来る歴戦のガーディアンである。

しかし、同じくほぼ五桁に到達している程のディアボロスの魔爪を前にしても今度のロイナンは対応をしなかった。

「《咬牙掌》」

『GYAAAAAAA!』

妨害のための大振りのディアボロスの攻撃をロイナンはそのままの身で受け、何事もなかったかのように五指を悪魔に突き立てた。

その指はディアボロスの胸部に埋まっており、口からは鮮血が零れる。

しかし、その攻撃はコアからは外れており、ダメージとしてもディアボロスを全損させる程ではない。

だが、片手で拘束されたへエンブリオは主とその仲間を守るため爪を振りかぶり抵抗を使用とするが、それすらもまるで赤子の戯れのように影響を及ぼす事が出来ない。

が、〈マスター〉も無反応だったわけではない。

「ッ！」

己が〈へエンブリオ〉の状態を見て、プライドは悪い想定が——効果時間を短くして効果量を高めた料理によるバフの存在を考慮して、一瞬次の行動に迷った。

——最初から使わなかった以上効果時間は短い、スキルの効果を入れても一分ほどなのだろうか……ディアボロスで抵抗も出来ない程だど!?

〈Infinite Dendrogram〉のダメージ計算は複雑だ。

単純に「STRを含めた攻撃力」——「ENDを含めた防御力」の計算だから簡単だ、等と言う者もいるが「まさに異世界」とも言われているこの世界はそこまで容易くはない。

肉体は言うに及ばず精神状態、体勢、部位、環境その他諸々のステータスどころか数値として現れない条件が攻撃力に、そして防御力に少なくない影響を及ぼす。

単にENDが相手のSTRより高ければ相手の肉体による攻撃で影響を受けない——なんて事はありえないのだ。

実数値にしてそれこそディアボロスのSTRの何倍ものEND頑強さがある事は疑いようもなく、そんな状態の相手に〈へエンブリオ〉に僅かにはいえず劣る程度のステータスを持つ己が抵抗出来るのか。

——そう驚愕し、迷いながらもプライドの身体はその身に染み付いた動きで最適なコースを瞬時に見極め、カイト風シールド盾を相手の攻撃予測地点に構える。

「ぐおっ!?!」

衝撃。

狙い変わらず、ロイナンの貫手が鈍い音をたててプライドの盾に突き立てられる。

貫通こそ装備に付与された《破損耐性》のおかげでしなかったが、大きく拉げた盾はその持ち手ごと大きく弾き飛ばされ、民家の壁に激突し、穴を空ける。

邪魔者を排除したロイナンの狙うのは当然獲物であると定めたるミナスと、戦車の騎手たるZAX。

サブジョブである【獣拳士ビースト・ボクサー】の《牙虎の構え》を行い、一撃でデスペナルティに陥らせる構えのまま戦車へ襲撃を掛ける。

プライドが受けたHPが全損する程ではないが、即座に戦線復帰をすることは出来ない程の大損害。

——しかしそれは、致命傷を避けるために他のメンバーに対応する時間を与える事が出来る一手だった。

「緊急回避いいっ!」

「うえいつ!?!」

《危険察知》などのセンススキルがないにも関わらず明確な程に自身に突き刺さる殺気、それがAGIも最も低いルミナスを初めに動かした。

咄嗟に運転操作に集中しているZAXを突き飛ばす。

手綱やハンドルではなくマニュアルの思念誘導を行っていたZAXは無防備にバランスを崩し——それに追従してへエンブリオたる【炎天恒車 パエトーン】も片輪が浮き上がり、スピンの車体は伸ば

された凶手を弾き飛ばした。

「——甘い」

だが、足りない。

圧倒的なAGIにより引き延ばされた体感時間では態勢を崩した戦車が再加速に入るよりも、魔法が、ポジションが何らかの妨害を行うよりも先に、致命的な攻撃が間に合う、間に合ってしまう。

騎手に対する攻撃、ではなくもつと根本的な大目的。

「《弱肉供食》!!」

(——取った!)

戦車を守るためにZAXを突き飛ばしたルミナスに向けて三度、貪食の顎が迫る。



【食王】のスキルをもつて本来長い効果時間を持つはずが効果時間が短い、特殊な料理を食べた——訳ではなく。その驚異的なバフの効果は【暴食魔王】の固有スキル《弱肉供食》の効果の一端だ。

より効率的にリソースを吸収するそのスキルは生物に使えば直接殺した時よりも多くのリソースを獲得し、料理に使えば即座にその栄養を吸収しきる。

圧縮された分だけ効果量が増したバフは、汎用スキルでもある【食王】の料理バフ増強スキルにより、AGIは超音速の二倍、STRとENDに至っては古代伝説級のUBMに匹敵する程のステータスを得る事が出来る。

前衛は^{〔悪魔騎士〕}おらず、^{〔賢者〕}術師は戦車がスピンしながらも詠唱を続けている

が遅い。

〔疾風騎兵〕 騎手は体勢を崩しており、〔採取師〕 錬金術師も尻餅をついている。
〔死霊術師〕 ルーキーの魔法は届かず、〔マスター〕 獲物は致命的な隙を晒した。

——〈マスター〉独自の情報網で呼び集められたそのメンバーも突発的な事象には対応出来ず、その連携は脆いものだ。

ロイナンは勝利を確信した。ティアンであっても〈マスター〉に劣る訳でもないし、引きずり下ろしその特権を得ることが出来るのだと。

だが、

「がつ！」

「……ちい！」

ロイナンの眼前で致命部位を抉られて光の塵になったのは【死霊術師】の青年だった。

防がれたのだ。単純に、スキルも魔法も間に合わないからと、その身を挺して庇った行動によって。

（——初対面だろうに）

通信魔法を繋ぐ前の会話でルミナス獲物を含む全員が初対面なのは確認していた。

逃走中の様子でも知己を感じさせる素振りは見えなかった。

（これだから、〈マスター〉は）

不死身だからか？

三日で戻る命だから他人のために使い捨てる事が出来るのか。

それとも単に催し事イベントのつもりなのか。

【騎士ナイト】などの前衛職として訓練をしている者ならば理解出来る。

だからこそへエンブリオ〉のように蘇生する可能性がある【悪魔騎士】を弾き飛ばしたのだから。

しかし、実際に行動に移したのは《看破》でレベルを見る限り未だ一職目の【死霊術師】。

(英雄ごっこめが！)

浅はかな自己犠牲の発露如きに己の、テイアンの悲願を邪魔された事に怒りが生まれる。

——それはきつとへマスター〉とテイアンの最大の違いなのだろう。死を恐れない——のではなく、手段としての死すら存在する。

システムとしてへ自害〉が用意されているへInitialize D endrogram〉において、世界派であれ遊戯派であれ「己の命」の価値観がテイアンと合うへマスター〉は、殆どいない。

「土竜の顎、噛み捉えよ。《グランド・ホルダー》！」

ロイナンが驚愕に、怒りに囚われかけていたいたのは数秒に満たない短い時間だった。

しかし、それは《詠唱》によって強化された【黒土術師】ランドマンサーの魔法スキルを完成させるに足る時間だった。

周囲の砂が隆起し、無数の腕となってロイナンに殺到する。

即座に砂の腕に雁字搦め に拘束されるロイナンだったが、それは逆に彼に目的を思い出させた。

(六人パーティから一人脱落した、オアシスセーブポイントに到着するまでに他のへマスター〉も殺せばいいだけだ)

態勢を整え再び爆炎を轟かせている戦車を見据え、ロイナンは足に力を籠める。

数万にも及ぶSTRのバフが続いている今であれば、このような拘

束に何の意味はないのだ。

(呪文の選択を間違えたな——?)

心中で術師^{〔賢者〕}を嘲笑い、砂の腕を引き千切りながら踏み出そうとした時、自分の考えからつい、とふとした疑問が頭に浮かんだ。

それは気付けば、この追跡劇の最初から頭の隅で引っかかっていたような——

——果たして、獲物^{ルミナス}はパーティに入っているのか？

「——《^{ノーチラス}界底穿航》」

掘り進む振動も、駆動音もなく。

地属性魔法を合図に、目標^{砂の腕の中心}地点に向けて浮上を行う巨大な衝角に、

ロイナンは完全な不意を打たれる。

砂も、大地も、岩も、そして防具すらすり抜けて、【^{衝角}穿地潜殻 ノーチラス】の必殺^{突撃}スキルが放たれた。

——オアシスまで後三十秒。



【**実況**】 掲示板でデンドロを進みたい 【**安価**】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー!

というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは<>2以降で!



862 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

吹っ飛ぶロイナン

でもぱつと見た感じダメージないねあれ!

863 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21

(月)

必殺スキルう……

でもまあ吹っ飛ばせたしおーけーおーけー

今のうちにスタコラサツサだぜえ!

864 :名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)

攻撃性能低めなの?

ラムアタックでノーダメージとか……

864 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21

(月)

防具無視装備スキル完全無視の一撃なんだけどなあ

推定ENDだけで五桁後半だぜあれ

まとも相手するだけ無駄無駄

865 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21

(月)

化け物過ぎる……

自分では見れなかったけど大丈夫? 俺ミンチになってなかった

?

866 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

普通に致命傷だったからのーぷろぶれむ
ナイス肉盾！

867 ・名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)

ロールプレイ
R Pは正義

868 ・名無しの高位呪術師「sage」:2044/03/21

(月)

実際一職目のスキルなんて通らないしエンブリオが戦闘向きスキルじゃないならしゃーない

むしろAGI的に庇えただけ儲けものだぞ

869 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

仕切り直して追いかけてっこ再開ー！

870 ・名無しの武士「sage」:2044/03/21 (月)

平気かな

流星に持続時間的に到着予定時間まで持続する程度は持つだろう
から……

871 ・名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21

(月)

ともあれこちらは急速穿航ーう

872 ・名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/21

(月)

実況する面子が主だけなってしまうな

まあセンススキルなり持ち込みなりで《並列思考》系持つてる人の
方が珍しいが

873 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

まあみんな忙しいし多少はね！

そして通信魔法で連絡

相手の攻勢が激しい、というか防御無視してENDで受けて突破を
図ってくると思われるので作戦変更だそうです

874 ・名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)
あー確かにごり押しされたら戦車のAGIが負けてる以上詰みか

875 ・名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)

いえすいえす。通信なので聞き取れてる俺が説明するけど

俺の突撃では吹き飛ばせたから基本的に質量突撃による吹き飛ば
しメイン

876 ・名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)

といっても俺も超音速機動の相手に当てられる自信はないから
併走(地中)しながらタイミングを上の連中に計ってもらって合図
が来たら直上突撃なんですけどね！

877 ・名無しの賭博士「sage」:2044/03/21(月)
コンマ何秒ってレベルじゃねーかw

878 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

フレーム単位の見切りなら格ゲーで慣らしたからね！

すごい勢いで迫って来てるーう！ 体当たりで悪魔が死ぬのやば
い

879 :名無しの役者「sage」:2044/03/21(月)
絵面がギャグに見えて圧倒的ステータスの暴力

880 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

もはやガーディアンで足止めになれないのを悟って、カバリング
態勢になる【悪魔騎士】の人

時間稼ぎ用の幻術の準備をする【賢者】の人

効果時間がそろそろなバフポジションを撒いてる【採取師】の人を
後目に近づいてくるロイナン

881 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
(月)

ごくり……

882 :名無しの賭博士「sage」:2044/03/21(月)
ヌッシは何してるの？

応援？

883 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

>>882

タイミング計ってますー！

って言っている間に一発目！ 突撃したところに真下からの突撃
に打ち上げられるロイナンって

884 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)

あー

885 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

【賢者】の人があえなく光の塵に……なにされたかわかる？
全然見えなかったんだけど

(月)

886 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21

えっ

887 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/21

1 (月)

えっ

888 : 名無しの賢者「sage」: 2044/03/21 (月)

さっぱりわからん

吹き飛びながら腕を振ったのは分かったけど、上級職は【大食戦士】と【獣拳士】だから遠隔物理はないという想定だった

【食王】のスキルか、特典武具か？

889 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/21

(月)

的確にスペルユーザー兼司令塔を潰してくるのもー

890 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

(月)

通信魔法途絶えたから次の合図は爆破薬
こちらが受け取っておく

891 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

(月)

私「今まで使わなかった以上回数なりなんなり制限があるはず！」
疾風騎兵「なかったら詰みだからね!!」

私「爆破薬も受け取ったから次は採取師の人に盾任せる!!!」
採取師「ちよつと?」

892 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)
りよかい

893 :名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)
下衆うい!

894 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
※実際はAGIの都合で意図的に誰かを盾にすることは出来ない
ので悪魔騎士の人おねがいしまーす

895 :名無しの武士「sage」:2044/03/21 (月)
まあ、そうなるな……

896 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21
(月)
草生える
AGI二桁だと戦いの土俵に上がれないんやなって

897 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)
遠隔が品切れなら盾には成れる
あつたら? 祈れ

898 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
アツハイ

っと、お？ 姉さんから通信魔法だ

現地に到着していたらしい。幻術で位置ずらさせてくれるらしいからしゃがんどこ

899 ・名無しの高位鍛冶師「sage」：2044／03／21

(月)

AGI差がある状態での遠隔物理は実際に辛い

むしろ初手で足を潰されなくて良かったと思うべきかもな

900 ・名無しの従魔師「sage」：2044／03／21 (月)

ヌッシ姉、実在していたのか……

901 ・名無しの高位呪術師「sage」：2044／03／21

(月)

移動に関しては極論悪魔騎士なりガーディアンに抱えさせても良いわけだしな

【賢者】だと手が広いからな。あとエンブリオ見せてないからかな？

初見殺しは誰しも怖かろう

902 ・名無しの賢者「sage」：2044／03／21 (月)

キャツスル系列だから使わなかっただけなんだがな……

903 ・名無しの高位鍛冶師「sage」：2044／03／21

(月)

分かる

全てのエンブリオが戦闘能力があるわけではないんだよなあ

904 ・名無しのマスター「sage」：2044／03／21

(月)

ともあれ次のタイミング合わせて……ぽーい

どうも先に全滅させる方針にしたみたいなのでガード任せる！

905 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)

はいドーン！（爆薬）ドーン！（千年殺し）

906 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

疾風騎兵の人を狙った攻撃を割り込んだ悪魔騎士の人が庇う

一撃で腹を貫かれるも、その隙に三度目のラムアタックで吹き飛ばされるロイナン

907 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)

デスペナ

908 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)

おおう。高レベル二人が……

909 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

ってやば、空中で体勢立て直して突っ込んできた

これだから戦闘強者の手数は！

910 :名無しの高位操縦士「sage」:2044/03/21
(月)

《空中跳躍》の類型か!?

911 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)

おいおいおい

912 : 名無しの賢者「sage」: 2044/03/21 (月)
間に合うか?

913 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
(月)

間に合いませんでした……

薙ぎ払われる腕で光の塵と化す私 (の幻影)

車体の隅でガクブルしながら実況してるよ!

914 : 名無しの採取師「sage」: 2044/03/21 (月)
ちびるかとおもった

915 : 名無しの高位呪術師「sage」: 2044/03/21
(月)

幻術の保険切るの早かったな

現地のオアシスにいる人そろそろ見える?

916 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
(月)

オアシスに乗り込んでマスターを巻き込んだじゃうなあ (棒読み)

こちらのほか二人は無事だったけど操縦士も平気だった?

カバーされると予想してたのかな

917 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/21 (月)
結構騒ぎになってはいるけどまだ姿は……あ、出て来た

あれ、追手来てない?

918 : 名無しの高位操縦士「sage」: 2044/03/21
(月)

即急速穿航したから問題ない

919 :名無しの役者「sage」:2044/03/21(月)
えっ?

920 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

>>917

えっ

どゆこと? 念のためまだ車内の隅に隠れてるんだけど

921 :名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)

げんえいがきえたあとおつてきてないかも

たぶん

922 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)

ふむ?

【高位幻術師】でも感触まで精巧な幻術を作れるはずはない……のだ
けど

程度の違いはあれどあくまであれば光熱操作による蜃気楼が原理
なのだからして

923 :名無しの武士「sage」:2044/03/21(月)

戦闘時の高揚でハイになりすぎちゃって気付かずヌッシが死ん
だと思ってるとか

ともあれチャンスだ

924 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/21

(月)

はっやーいうるさーい!

点ほどの大きさからすぐに爆音とともに戦車がセーブポイントに
なだれ込んできた

事情を知らない人大困惑

9 2 5 ・名無しの賭博士「sage」:2044/03/21(月)
一般人かわいそう.....

9 2 6 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

ないすう!

はいセーブポイント更新したよ! 今したよ!

9 2 7 ・名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21
(月)

疲れた

9 2 8 ・名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)

乙!

9 2 9 ・名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)
お疲れ様!

9 3 0 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2
1(月)

おつおつ

9 3 1 ・名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)

死んだ甲斐があったな(隠し札で犬死勢)

9 3 2 ・名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)
いやまったく

933 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
(月)

ジツサイ助かったのだ

いやー感謝感謝

して、ロイナンどうなったかな。特典武具でまた隠れた？

934 : 名無しの採取師「sage」: 2044/03/21 (月)

逃げたとしたら厄介かも？

スレ主狙いという目標がないなら隠密特典武具持ちとか捕まえられないんじゃないか……

935 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/21

(月)

ちよつとそつち方面のエンブリオもあるし確認してみます

936 : 名無しの賭博士「sage」: 2044/03/21 (月)

これは渡りに船

937 : 名無しの高位呪術師「sage」: 2044/03/21

(月)

死ぬなよー

938 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21

(月)

そういえば幻術掛けてくれた主婦は？

近くにいるのでは

939 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/2

1 (月)

そういえば忘れてたな

940 :名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/21
(月)

掲示板での発言もしてないし出さない方がいいんじゃないか？
いやそれならそもそも安価なんてするなっていうか

941 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

暑いから仕事したらさつさと室内に退避したらしい。ええ……
事件がひと段落したら歓迎会してくれるそうで

942 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21
(月)

これはひきこもりの鑑
クールな幻術師の姉の鑑なんてなかったんやなって……

943 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
(月)

あるえー!?!
ちよつとヌシ達にしたの？

944 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

え
なにが？

945 :名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21 (月)
今日は爆発してないよ

946 :名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)
945

今日「は」とは……

947 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/21
(月)

君たちが来た大路で男が一人……推定ロイナン血塗れが倒れてるんだよ!

今さつきティアンの人が悲鳴上げて官憲呼びに行っただよ!

948 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
(月)

な、なんだってー!?

949 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21
(月)

ファッ!?

950 : 名無しの悪魔騎士「sage」: 2044/03/21
(月)

まだバフ持続時間もあつたらうに、どうやるんだよ……

951 : 名無しの採取師「sage」: 2044/03/21 (月)
私何もしてないですよ!

952 : 名無しの疾風騎兵「sage」: 2044/03/21
(月)

えっ

擬態とかかな? 死んだふり?

953 : 名無しの高位記者「sage」: 2044/03/21
(月)

《看破》で見ても既に死んでる……

ともかくヌシ達一行も誰か来てほしいよ！

954 : 名無しの役者「sage」: 2044/03/21 (月)
なんだか大変なことになってるぞう

955 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21

(月)

あ、エンブリオが孵った
やったあ

956 : 名無しの役者「sage」: 2044/03/21 (月)
ええーっ!?! (AA略)

第九話 護衛作戦 裏

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい 【安価】

1 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/19 (土)
ねんがんの デンドロを プレイするぞー！
というわけでチュートリアルの安価をします、詳しくは<>2以降
で！

◇

956 : 名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)
ええーっ!? (AA略)

(月)
957 : 名無しの高位呪術師「sage」:2044/03/21
なんとというタイミング……
で、内容は？

(月)
958 : 名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21
あ、こちらロイナンの死体(仮)の方確認に行ってくる
あとで謝礼追加で貰おう

959 : 名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21
1 (月)
姑息う！

(月)
960 : 名無しのマスター「sage」:2044/03/21
唐突だけど
みんなエンブリオが孵化して最初に何した？

961 ・名無しの従魔師「sage」:2044/03/21(月)
え
愛でるだろ？

962 ・名無しの武士「sage」:2044/03/21(月)
いや
固有スキルの確認だろ常識的に考えて

963 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
(月)
スクショ撮ったかな？ いやあの時はカメラ……持ってなかった
かな

964 ・名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)
まあ一般的には>>962だろう
メイデンとかガードナーなどの意思があるエンブリオなら話は変
わるが

965 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)
「モチーフの元ネタを検索した」がない……だと……？
先生で調べていたというのに

966 ・名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)
あーなるほど
普通は落ち着いてログアウトした後じゃないか？w
それで結局どんなエンブリオだったんだ

967 ・名無しの高位記者「sage」:2044/03/21

(月)

そうだそうだー
官憲に説明してる私の暇つぶしをよこせー

(月)

968 : 名無しの高位操縦士「sage」: 2044/03/21
なんとという横暴……
まあ面倒だからと逃げたから何も言えないがな！

(月)

969 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
しようがないにやあ……
というわけで本邦初公開！ これがスレ主のエンブリオだ！
【神貪双牙 ゲリ・フレキ】

TYPE : アームズ
到達形態 : I
装備攻撃力 : 35
装備防御力 : 10
ステータス補正
HP補正 : F
MP補正 : F
SP補正 : F
STR補正 : F
END補正 : F
DEX補正 : F
AGI補正 : F
LUC補正 : F

(月)

970 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
二本の黒い短剣……双剣のアームズだね！

971 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21
(月)

なんだこの平たいステータス補正い！

972 :名無しの高位鍛冶師「sage」:2044/03/21
(月)

アームズなのか、意外だ

安価するような主ならガードナーかチャリオッツあたりかと

973 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21 (月)
ゲリ・フレキ……食事の必要がないオーデインに侍り代わりに食べ
ていた二頭の狼か

……思いつきり影響を受けているなこやつ？

974 :名無しの採取師「sage」:2044/03/21 (月)
本当だww

捕食されたの根に持つ系ヌツシ

975 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21
(月)

安価主のエンブリオって言ったたら操り人形とかそういうイメージ
が浮かぶ

976 :名無しの武士「sage」:2044/03/21 (月)
装備能力もステータス補正も見ると限り並
で、スキルは？

977 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21
(月)

低いのか高いのか、これ

第一形態だしそんなもんかと

978 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21

(月)

まあ待って

もう残り少ないし次スレ立てて来る

979 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21

(月)

焦らすねえ

980 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21

1 (月)

wk tk

981 :名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21

(月)

死体は特に偽装もなく仮死状態とかでもなかったよー

特典武器は消えてるだろうから確認しようはないけど、所持品は全部鑑定出来たようぞ

982 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21

(月)

スレ主が立て終わるまで減速すべきでは……

しかし本当に死んだのか。謎だ

983 :名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)

こちらも見えて来た

自分で心臓貫いたように見えた。自殺っぽい？

スレ主の幻影殺してへマスター」になれたと錯覚したんじゃない？

984 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
(月)

そんな感じみたい
これなら早めに解放されそうだ

985 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21(月)

確認組お疲れー

次スレたてたよー

エンブリオが孵化したから晴れてエンブリオコテハンすれだー!

<http://dendrol41624/thread/153>

084/

986 :名無しの採取師「sage」:2044/03/21(月)

>>985

乙ー!

987 :名無しの武士「sage」:2044/03/21(月)

お疲れー

新鮮なスレだー!

988 :名無しの死霊術師「sage」:2044/03/21

(月)

>>985

お疲れ様

989 :名無しの賢者「sage」:2044/03/21(月)

で、固有スキルは?

990 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2

1(月)

食い気味い!

991 : 名無しのマスター「sage」: 2044/03/21
(月)

雑談になりそうだから次スレにしたかったんだけど……よかろう！

私の最強エンブリオ(予定)のスキルどーん

《天食幻食》: パッシブスキル

【ゲリ・フレキ】の固有スキル。

任意の対象の体組織を摂取した時、対象が持っているスキルをランダムに一つ「ストック」する。

同じ対象から複数回「ストック」することは出来ない。

「ストック」されたスキルは別途《神蝕の〇》の効果でのみ使用する事が出来る。

SPを消費する事で、双剣を捕食形態に変化させる事が出来る。

《神蝕の赤》

「ストック」しているスキルから任意の「アクティブスキル」を一つ選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更には「Infinite Dendrogram」内時間8hのクールタイムを要する。

992 : 名無しの死霊術師「sage」: 2044/03/21
(月)

スレで躊躇なく自分のエンブリオの固有スキルを出すとか大丈夫なんだろうかこの子は……

あ、安価スレだし今更か

993 : 名無しの賢者「sage」: 2044/03/21 (月)

うん……

うん？

994 :名無しの疾風騎兵「sage」:2044/03/21
(月)

ラーニング系じゃねえか!

995 :名無しの役者「sage」:2044/03/21 (月)
ラーニング系統じゃん!

996 :名無しの悪魔騎士「sage」:2044/03/21
(月)

GOD EATERであつたか……

997 :名無しの高位記者「sage」:2044/03/21
(月)

より正確にはストツク系と^{保持}

いやーしかしこれは……どうなんだろう?

998 :名無しのマスター候補「sage」:2044/03/21
1 (月)

ラーニング系とか失望しましたヌツシのファンやめます

999 :名無しのマスター「sage」:2044/03/21
(月)

うんまあこうなるね!

次スレでエンブリオについて駄弁りながら戦後処理その他かな?

1000 :名無しの超記者(管理人)「sage」:2044/03/21 (月)

残りはレジエンダリア

1001 :名無しの1001「:20XX/XX/XX(X)
このスレッドは1000を超えました。

新しいスレッドを立ててください。



□〈D I N〉商業都市コルタナ支局・密談部屋応接室 【高位記者】モツツアレラ

世界を股にかける新聞社であり情報屋としての側面を持つ
デンドログラム・インフォメーション・ネットワーク
〈D I N〉の支部施設にはその多面性を活かすために様々な部屋が存在する。

新聞の増刷所に会議室、仮眠室などから各地の支局と連絡を取り情報を集積するための通信室、集められた情報を厳重に管理するための保管室、特に〈マスター〉が増えてから需要の増した視聴覚室等々。
そして今、情報の売買を行うためにあらゆる防諜機能の施された応接室にて、私は一人の女性と向かい合っている。

——最初はほんの少しの好奇心だった。

情報収集の一環として続けていた掲示板の閲覧で発見した「安価スレ」で起きた「初心者狩り」の事件。

初心者にとつては痛ましくも、遊戯派の〈マスター〉には突発的に湧いて出たローカルイベ^祭ントとして取り上げられていた。

……そして、世界派の〈マスター〉や、それ以上にティアンの上層部が胃を痛ませていたことを知るものは少ない。

この世界^{ゲーム}について詳しい〈マスター〉は知っている。

感情云々以前の問題として、ティアンとの協力体制が取れなければ、〈マスター〉の殆どは烏合の集と化すからだ。

一人で戦闘出来る者はいるかもしれない。

だが、装備調達から衣食住まで全て一人で出来るものなどいないのだ。

あらゆる生産加工を行える者もいるかもしれない。

だが、その素材まで世界を回って手に入れることなどできないのだ。

どのような「マスター」も始めはゲームをしにきているのだ、特に一次産業に類する職業に就く率は極めて低い。

一般的な「マスター」は数多くのテイアンたちが回す市場経済にモンスター討伐という形で小さく参入して生きているのが現状なのである。

そして、国を運営する位にいるようなテイアンは知っている、この件の対応が遅れることがどれだけ致命的なのかを。

他の国より対応が遅ければ、それは「マスター」独自の情報網で知れ渡り、それだけ新規の「マスター」の参入は遠のく。

「もとより「マスター」はおらず、テイアンだけの世界だった」？
確かにそうかもしれない。

しかし、ここでの問題は「自国に参加するはずだった「マスター」が別の国の所属となる」ことなのだ。

「マスター」の大量増加からこの世界の時間で二年、最早「マスター」の力の異常性を疑う国はいない。

感情云々の問題以前として、「マスター」をより多く有している事が軍事力、生産力共に重要なのは周知の事実なのだ。

それ故の各国即時の初心者狩りグループの指名手配、超法規的措施が取られ掲示板でもその対応に動いたのだ。

——そして先程、カルデイナの首謀者も自死という結末を迎えた。

「それで、カルデイナの首謀者の自死事件……あなたが関与してますよね？」

『ちよつと私にはなんのことだか分からないですわね』

「いや別に記事にしたりとかはしないんでそういうのはいいですか
ら」

情報屋

同業のプライド(?)か何故か目を逸らして否定から始められるし。

目の前にいるのに通信魔法で話しかけてくることにも慣れたけれど、肩に留まる黒い鴉には未だ慣れる事が出来ない。

「アイリス、一応聞いておきますけれどへD I Nで偽の情報は売っていないですよ?」

『何処からそんな発想が出たのか知りたいのですがー!』

対面している【超 記者】アイリスが驚愕の声を上げる。

当然、《真偽判定》にも反応はない。

違ったのか、良かった……

《真偽判定》に気付いてじと目を向けて来るアイリスを前に、事の次第を説明することになった――



テーブルの上に置かれた映像水晶がコルタナの情景を映し出す。

掲示板の実況安価スレで語られていた顛末の通り、逃げる戦車と追うティアンという構図。

一人、また一人とへマスターへがデスペナルティを受ける中、【悪魔騎士】が身を挺して作り、ルミナスが命中させた爆薬瓶が爆音と衝撃を齎す。

すると、その爆発を合図に穿地艇が音もなく地中から完全な奇襲をティアンに仕掛け、ダメージこそないものの空へ大きく打ち上げる。

――しかし、隠し伏せていた《空中跳躍》により戦車へ急接近、想

定外の空襲によりルミナス^{幻影}がその牙に貫かれる。

……本当、デンドロの戦鬪って初見殺しとメタの応酬だからねえ。

だが、問題はここからだ。

光の塵となるルミナスの幻影を置き去りに二人のへマスターを乗せた戦車がオアシスに爆走していくけれど、ロイナンはそれに構わず立ち止まっている。

そして、狂気に満ちた哄笑を浮かべ……笑顔のままその爪で自らの心臓を貫いた。

致命部位欠損による傷痕状態で即死するはずだが、死の瞬間まで笑顔が剥がれることはなく。

映像は大路で倒れるティアンの死を見届ける者がいないかと、周囲の状況を映している。

しかし、事件と騒動から人気のないその場所にはティアンも、へマスターも、モンスターの影もなく、

——近くの民家から飛び立つ一羽の鴉を映し、カメラはオアシスへと向かっていくところで映像は終わった。

「……映像の通りです。売られている【万知双告 フギン・ムニン】の情報ではあくまで情報収集用のスキルしか持っておらず、エンブリオ越しの干渉だとしても貴方のサブジョブは【高位記者】^{ハイ・イリュージョニスト}と【高位幻術師】。ただの幻影で自殺を促すことは考えにくいのでエンブリオに隠してる項目があったのかな、と……」

『なるほど……相変わらず情報収集チートなエンブリオですね！』
「あなたに言われたくないです……」

まるですぐ近くで撮られたかのような迫力の映像にお褒めの言葉（？）を頂くけどへD I Nのマスターの半数はその手の推理小説噴飯ものなんですよ。

私のエンブリオの名は「刻歴投影　ウアサゴ」、ポラロイドカメラのエンブリオです。

過去と未来を明かす悪魔の名を冠むるように、その特性によりカメラを通して『過去視』を行う事が出来る。

第四形態の今は最大でも一週間前までしか遡れないけれど、それでも情報収集には大いに役立つ能力特性です。

ともあれ、「ウアサゴ」のおかげで自殺したことが分かったけれどその理由が不明なのが問題として残りました。

『だから、〈D I N〉で売られている「フギン・ムニン」の情報に隠蔽があつたのでは？』という話ですね』

「そういうことです。……メタ的な推測になつてしまうのですが、普段ドラグノマドにいるあなたがこコルタナ支局こにいる時点でスレから察したと
いうのもあるんですけどね、『姉さん』？」

『……念のため言っておきますけれど、別に妹のデスペナルティの報復とかじゃないですからね？』

「あ、案外すぐ認めちゃうんですね」

『隠すような事でもないですし、管理人として便宜を図る事はないクリーンな姉妹関係ですし？ ……文句は何故か私に依頼をした議長に言つてくださいね』

まあスレの情報でもろくに隠してなかつたし〈D I N〉職員なら分かるような内容だったけれど……

あ、早く終わらせて歓迎会の準備がしたい？　そうですかそうですね
かシスコンめ。

ともあれ「フギン・ムニン」ではないとしたら、あとの可能性は特典武器か――

『はい、「超記者」の固有スキルですね』

——
【超記者】。

オーヴァー・ジャーナリスト

【現状の肉体を死亡状態にすることで新しくへマスターへのアバター身に再生成されます】

【警告】

【対象アバターの再生成に伴い、へエンブリオへのリソースの回収が行われます】

【リソースの回収が完了した場合 ■■■同調試行が中断されます】

【リソース回収完了まで残り15秒】

ティアンにとっては福音のようでその実、死神のささやきのような無慈悲な文言が捲し立てるように並ぶ。

これは、一体……

『ワイルド・アナウンス天啓偽報』、単に実効性のないシステムメツセージを任意の対象に見せるだけの、全く戦闘の役に立たない【超記者】の固有スキルです』

「正直えぐすぎてドン引きです」

『えー』

システムを疑う人なんて滅多にいません。

それはこのシステムを「ゲーム」として認識しているへマスターへでも、そのシステムの下、この世界で生きて来たティアンでも変わらない。

知らなければ絶対に回避しようのない初見殺し、エンブリオの情報を隠れ蓑になんてものを……

「エンブリオの進化でも超級職の転職クエストの通知でも、知らなければ嵌め放題ですね……してないですよね？」

念のため恐る恐る質問する。

少なくともへマスターへに使っていれば話題にもなるかもしれない

けれど、今回のようにテイアンに使った場合は露見する確率はかなり下がる。

とはいえへInfinite Dendrogramでは死人に口なし、というわけでもないけれど。

『そもそもこのスキルの事を知らない人に使ったのは今回が初めてです！』

幻影に攻撃が当たったタイミングに使用するのに苦労したんですよ、と通信魔法で軽口を叩きながら否定される。

……これも《真偽判定》に反応はなしですか。良かった。

アイリスが半目で睨んでくるけど無視です無視。

『……はあ。もうばれているから話しましたが、このスキルはお得意様でも両手で数えられる程度の人にはしか教えていません。他言しないように』

「それは当然、私もへDINの一員ですから情報の重要性については分かっていますとも」

情報の価値は高い。特にそれがへエンブリオや超級職、特典武具などに関するものならば猶更だ。

なにせ、へDINに所属するようなマスターは記者や情報屋というRPを行う目的のものでなければ、そういうへエンブリオを持つマスターが殆どなのだから。

そして、そういった一般的(?)なへDIN所属のマスターは自分得る事が出来る情報がまさにスキルの名の通り剣にも盾にもなりうるを知っているのです。

……”答え合わせ”とはいえ無償で情報をもらうのは怖いので後で妹さんの奮闘SS集でも送りますか。

ついでに話題を変えておこう、と考えた私の視界の端には先程アイ

リスが発生させたものとは別のウィンドウ。

それなりの勢いでレスが付いているそれは、

「そういえば妹さん大丈夫なんですか？ 次スレも結構な勢いですが、主にラーニングスキルが」

『それは問題ないでしょう』

私が出した懸念にエンブリオ鴉を撫でながら即答するアイリス。

そんな簡単に言えることですかね……？

ラーニングスキル……エンブリオ等のスキルの種類の一つで他者からスキルを習得するスキルの名称である。

習得条件、発揮条件等に特徴が出るが……ここで問題なのは「ラーニングスキルは他のマスターからいい目で見られない」ということだ。

ただでさえ膨大な量のスキルが使用できることへの嫉妬があるのに、スキルによってはエンブリオ等の「固有」スキルでさえ学ラー習ニング学することができる。

自身だけのユニーク、オンリーワンを他人が使うことに嫌悪する人間は多い、このInfinite Dendrogramのゲーム学ムをやるようなゲーム学マーなら特にその傾向は強いだろう。

『うーん、これは類型の情報をどれぐらい持つてるかで印象が変わると思うんですけど、あれはラーニング持ちエンブリオの中では真ん中ぐらいですからね』

「えええ……」

ランダムとはいえ確定スラートツニングクですけど？

『スレに〈Wiki編纂部〉のメンバーもいるみたいですし解説してくれるでしょうけど……なんなら歓迎会の準備の買い出しの暇つぶしに話しましょうか』

「マジですか!？」

『ええ、準備のお金で《天啓偽報》とこの情報の件は勘弁してあげましょう』

「」

誤魔化せてなかった……ちくせう！

その後の買い出しでどれだけの食糧を買いこまされたかは……私の精神の安寧のためにも黙っておくことにする。

T o b e N e x t E p i s o d e

第十話 戦い終わって

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい2 【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/21
(月)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の「マスター」、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 <http://dendrol41624/thread/195755/>

2 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/2

1 (月)

はいというわけで新スレですよ新スレ！

よくわかる前スレ三行も付けておこう！

安価スレ開始

初心者狩り（ティアン）と遭遇

なんやかんやあって大々々々大勝利！

3 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/03/

2 1 (月)

>>>1

乙

我々の尊い犠牲を忘れないで欲しい

4 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/2

1 (月)

新スレ乙

5 :【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/03
/21 (月)
スレ立て乙

6 :【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」:2044/03/21
(月)
新鮮なスレだ
エンブリオが孵化したことも入れるべきだと思うが

7 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/21
(月)
せやせや
ラーニング系ずるい……ずるくない？

8 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/21
(月)
(外部リソース頼りなのでずるく)ないです

9 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/03/21
(月)
そうなの？
ラーニング系エンブリオの情報見るの初めてなので解説きぼう！

10 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/21
(月)
しかりしかり

11 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/21
(月)

それな―

なんとなくスキルとかが増え続けていくとかチートやで！ とう感想しか出てこない

12 :【刻歴投影 ウアサゴ】「sage」:2044/03/21
(月)

あ―

13 :【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/03/21 (月)

説明しよう

ラーニング系スキルは外部リソースにより新しくスキルを獲得するスキル群を指す

基本的にはTYPE:ガードナーのエンブリオのトレーニング要素が多いが別系統のエンブリオでもないことはないしなんなら一部ジョブでも似たような事が出来る

大まかに学習ラーニングと保持ストックの二系統となる

14 :【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/03/21 (月)

ラーニング系スキルが外から見て強い強いと言われるのはラーニングスキルは全て外部リソースという『追加コスト』が必要なことが原因だろう

さらに『条件』『制限』のどちらか、あるいは両方がかかることも大きい

学習は『条件』の比重が大きく、保持は『制限』が、という風に分類されている

15 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/21 (月)

あ―そうということね完璧に理解した

16 :【陽輪炎葬 パエトーン】「s a g e」:2044/03/2
1(月)
えっわからない

17 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2044/03/2
1(月)

匿名で知ったかぶるな見苦しい

18 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2044/03/
21(月)

>>>17

オマエモナー

19 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2044/03/
21(月)

学習が「覚えるのは難しい(確率などの条件)けど覚えたスキルは使
い放題」っていう感じで

保持は「覚える事は容易だけど覚えたスキルを使用するのに制限があ
る」というイメージ

20 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2044/03/
21(月)

友人の話だけど

ラーニング系だけど保持はデツキ作って手札を引くタイプで、学習
はストレージに少しずつカード増やしていつていつでも使えるタイ
プ

っていう比喻してたことがあったなあ

21 :【転星史書 テトラビブロス】「s a g e」:2044/03/
21(月)

へえへえへえ

長期的にみると学習の方が強く感じる

22 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/
21 (月)

オンラインゲームでは接続時間が正義
はつきりわかんだね

23 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/03/
/21 (月)
なるほどなー

24 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/03/
/21 (月)

で、ルミナスのエンブリオのスキルはどーなの？

25 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/
21 (月)
そーだそーだ (便乗)

26 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/
21 (月)
私のエンブリオなんだから最強ですよ？

27 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/2
1 (月)
俺のエンブリオの方が強いから

28 :【陽輪炎葬 パエトーン】「sage」:2044/03/2
1 (月)

>>>27

匿名解除してから言えよwww

29 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03/

21 (月)

俺のメイデンの方が可愛い

襲われたら困るからお前らには見せないけどな!

30 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03/

21 (月)

うーんこの

31 : [転星史書 テトラビブロス] [sage]:2044/03/

/21 (月)

まあ自分のエンブリオが良く見えるのはある意味当然ではあるが

32 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03/

21 (月)

俺のアームズが強い

俺のガードナーが格好いい

俺のメイデンが可愛い

結局のところ全部ナルシズムの産物では……?

33 : [刻銘工房 ツクモガミ] [sage]:2044/03/2

1 (月)

は?

34 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03/

21 (月)

は?

35 : [賦闘不屈 デイアボロス] [sage]:2044/03/

21 (月)
は？

36 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/
21 (月)

なんだア？てめエ……

37 :【刻歴投影】ウアサゴ】「sage」:2044/03/21
(月)
スレ主、キレた!!

38 :【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/
21 (月)
ノリいいなおまえらww

39 :【転星史書】テトラビブロス】「sage」:2044/03/
/21 (月)
匿名なんだからスルーすればいいのに乗っかっちゃう芸人気質

40 :【魔導蒐集】アレクサンドリア】「sage」:2044/0
3/21 (月)
マジレスするとラーニング系エンブリオとしては平均ぐらいでは
ゲリ・フレキ

41 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/
21 (月)
えっ

42 :【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/
21 (月)
えっ

4 3 : [魔導蒐集 アレクサンドリア]「sage」:2044/03/21(月)

ラーニング系のチートクラスってあれだからね

見ただけでラーニングとか、スキルどころか付随してラーニングした対象のステータスもコピーするとか

そもそもラーニング+αは当たり前とかそんな世界だからね

4 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/03/21(月)

えっえっ

4 5 : [転星史書 テトラビブロス]「sage」:2044/03/21(月)

ラーニング界限こわ

4 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/03/21(月)

スレ主の苦勞で飯が美味しい

4 7 : [刻銘工房 ツクモガミ]「sage」:2044/03/21(月)

スキルランダムとはいえ確定ラーニングで対象問わないのはかなりの強みではあるけど

第一形態でこういう出方されたってことはこれ、進化毎に一枠ずつ条件違いの《神蝕の○》が増えるってことだからな

別のスキルが同時に増える可能性は低そうだし、まあ……

4 8 : [刻歴投影 ウアサゴ]「sage」:2044/03/21(月)

そもそもエンブリオのリソースが何に振ってるかなんてそれぞれ

なんだし

これからステータスなり装備性能にも寄っていくってことじゃないんですかね！

49 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/

21 (月)

そういえば第一形態からラーニングって珍しいよな

第一って大体エンブリオの方向をマスターを示す感じになるイメージだけど

50 :【陽輪炎葬 パエトーン】「sage」:2044/03/2

1 (月)

あれ(ジョブなしvs 超級職)で他人任せ判定は流石に酷いと思うんだけど……

51 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/

21 (月)

いいもんねーこれから無双しちゃうもんねー
ともあれ姉さんの歓迎会行ってくるノシ

52 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/03

/21 (月)

いってらー

53 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/

21 (月)

拗ねたスレ主かわいい

55 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/03

/21 (月)

わかりみ

◇

111 :〔神食双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/03
/22 (火)

はいというわけでね

朝ごはんも食べたしログインするかって思ったんですけどね

112 :〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/03
/22 (火)

はい

113 :〔奉浄姫 デメテル〕「sage」:2044/03/22
(火)

人の事言えないけど今日平日なんですよ

114 :〔銀門斧 ヨグ・ソトース〕「sage」:2044/03
/22 (火)

三月下旬だし学生多目なんじゃないかなあ

主は平気なの？

115 :〔神食双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/03
/22 (火)

私は手続きとかは完了してるので三月中はずっと遊べるー

というか同期のみんなだって三月は暇だろうし多少はね！

116 :〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」:2044/0
3/22 (火)

同期Aです

117 :〔大天蓋 アトラス〕「sage」:2044/03/2

2 (火)

同期Bです

118 : [奉浄姫 デメテル] [sage]:2044/03/2

2 (火)

同期Cでございます

119 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03

/22 (火)

意外に多い同期勢

120 : [釜具袋天 バーバ・ヤーガ] [sage]:2044/0

3/22 (火)

春休み万歳

121 : [死毒壊矢 レライエ] [sage]:2044/03/2

2 (火)

羨ましい限りだ……

年度末は忙しい

122 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]:2044/03

/22 (火)

仕事中なのに掲示板見ないのwww

123 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03

/22 (火)

VRMMO界限会社ではデンドロの事注目してて掲示板監視業務の人もいるのかなんとか

セキュリティがあれすぎてハッカー叩き潰した伝説は本当なのだろうか……

1 2 4 :〔大天蓋 アトラス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 2
(火)

ノツたのであれですけど話逸れてますよ

1 2 5 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 2 (火)

おっとそうそう

気付いてしまったんだけど、前スレで殆ど安価……なかつたんだよ
!

1 2 6 :〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 2 (火)

あー

1 2 7 :〔釜具袋天 バーバ・ヤーガ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0
3 / 2 2 (火)

いやあれは不可抗力じゃ……？

1 2 8 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 2 (火)

それでもスレタイ詐欺と言われてしまう！
というわけで安価します！

1 2 9 :〔転星史書 テトラビブロス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0
3 / 2 2 (火)

なるほど

とはいえ現状ネタ安価が取られてもそれをする地力はない。ない
のだ

1 3 0 :〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 2 (火)

かなしいなあ

1 3 1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3

／ 2 2 (火)

ぐぬぬぬ

力が、力が欲しい……

1 3 2 : [奉浄姫 デメテル] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2

2 (火)

闇落ちしそうなスレ主

1 3 3 : [死毒壊矢 レライエ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2

2 (火)

まあ世界に降りて30分で死んだからしやーない

1 3 4 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3

／ 2 2 (火)

ログ見てみたら最後の安価……ジヨブ安価じゃないか
こりや忘れる

1 3 5 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3

／ 2 2 (火)

というわけで力を得るためにどうしよう? > > > 1 4 5

言い忘れていたけど私今ほぼ無一文だから! 服と短剣だけ姉さ
んから出世払いでもらったけど

1 3 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3

／ 2 2 (火)

雑うい!

1 3 7 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2 2

(火)

デスペナ二回ですからね……

まあ姉とはいえ非常時でなければ安易に頼らない方がいいでしょうし

1 3 8 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

／2 2 (火)

そうそう

狩りするならPTは組むけど見てるだけって言った

1 3 9 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／2 2 (火)

ひえっ

1 4 0 :【隕磁石槌 カストール】「sage」:2044/03

2 2 (火)

安価だー

1 4 1 :【死毒壊矢 レライエ】「sage」:2044/03/2

2 (火)

ほぼ1スレぶりの安価

これは確かに安価スレとしては……w

1 4 2 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／2 2 (火)

いまさらだ！

1 4 3 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/0

3／2 2 (火)

まあこれからは自由に動けるから安価増えるし大丈夫大丈夫
とりあえずはレベル上げだけどね！

1 4 4 :【転星史書 テトラビブロス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0
3 / 2 2 (火)

確か前スレのどっかでおすすめされてたからコルタナ東で狩り

1 4 5 :【大天蓋 アトラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 2
(火)

そもそもまずはジョブに就くことからでは

1 4 6 :【隕磁石槌 カストール】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 /
2 2 (火)

コルタナ南で狩り！

1 4 7 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 2 (火)

冒険者ギルドいこうぜクエスト

1 4 8 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0
3 / 2 2 (火)

どこでもいいから狩り

1 4 9 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 2 (火)

……おお、忘れていたな

1 5 0 :【奉浄姫 デメテル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 2
(火)

スレ主まだジョブなしなの？w

歓迎会のついでにジョブついたものとはかり

1 5 1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3

／22 (火)

>>145

今気づいた!

そうだよ今無職だったよ

152 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044／03

／22 (火)

というわけでジヨブ就きに行きます!

【料理人】だったよね確か

153 :【死毒壊矢 レライエ】「sage」:2044／03／2

2 (火)

いえすいえす

オアシスのセーブポイントからだど真っ直ぐ東だな

歩いて五分ぐらいのはずだが……行けるだろうか

154 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044／0

3／22 (火)

何か問題起きそう (小並感)

155 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044／03

／22 (火)

酷くない?

私被害者なんだけど?

156 :【大天蓋 アトラス】「sage」:2044／03／22

(火)

最初はまだしもデスペナ明け即ログインを連続でやらかしているのですが

157 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044／03

／22 (火)

鋭い同期ツツコミ

158 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044／0

3／22 (火)

うんまああれなければ犯人隠れたままだったろうし……

そういえばレジエンダリアも終わったんだっけ

159 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044／03

／22 (火)

多分

ゲリラ的な活動がなければ……

160 :【隕磁石槌 カストール】「sage」:2044／03／

22 (火)

レジエンダリアの土地故ねー

まあ【妖精女王】の協力(とそれに釣られたマスターたち)がある
からなんとかなる

161 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044／03

／22 (火)

ねえいいかな

162 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044／0

3／22 (火)

はいはい

163 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044／03

／22 (火)

大丈夫? 今度は何に襲われた?

164 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」:2044/03
/22 (火)

微塵も無事と思ってなくて草生える

165 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」:2044/03
/22 (火)

いや私もね何かあると思ったんだけどね

何事もなく料理人ギルドについてしまった……

166 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」:2044/03
/22 (火)

!?

167 : [大天蓋 アトラス] 「sage」:2044/03/22

(火)

!?

168 : [死毒壊矢 レライエ] 「sage」:2044/03/2

2 (火)

バ、バカナ……

169 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」:2044/03
/22 (火)

私も思ったけど!

私「こんにちわー【料理人】に転職しに来たんですけどー」

職員「はい、こんにちわ。へマスターの方ですか?」

私「そうですそうです初ジョブです」

職員「ありがとうございます! 転職クリスタルは右手の部屋になります、あちらで書類を記入の上入室してください」

私「はい」

すごくぶつう!

170 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/22 (火)
すごい……

実に平常運転過ぎてコメントのしようがない

171 :【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/0
3/22 (火)
いいことなんだけどね!

172 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/22 (火)
というわけで転職!

今日からは無職ではなく料理人になりましたルミナスです
それじゃ改めて狩り場所安価するよ!

173 :【隕磁石槌 カストール】「sage」:2044/03/
22 (火)
あんかー

174 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/22 (火)
何も起きないとかがっかりしましたルミナスちゃんのファンやめ
ます

175 :【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/03/22
(火)
転職で何かが起きる方が難しいはずなんです……

第十一話 検証・赤

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい3 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/24 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 <http://dendrol41624/thread/195755/>

2 <http://dendrol41624/thread/141592/>

◇

81 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/24 (木)

今日は疲れたから明日は狩り……一心不乱に狩り……

82 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/24 (木)

疲れたのに狩りとは

いやまあわからんでもないが！

83 : 【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/03/24 (木)

うちのがやる気を出してしまつてすまない……

8 4 : [尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」:2044/03/24 (木)

あれ、仕事から帰って来てみたら新スレになってる

昨日は同期と狩りしてて2スレの300ぐらいだったよね???

8 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/03/24 (木)

過去ログ嫁

8 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/03/24 (木)

まあ過去ログどころか過去スレになってるから多少はね？

8 7 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/03/24 (木)

仕方ないなあ

今日の活動の苦労のまとめもかねて解説してしんぜよう！

8 8 : [尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」:2044/03/24 (木)

やったぜ

8 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/03/24 (木)

苦労したのはレンタル代出したwiki編纂部のメンバーと実験台になった人じゃないかなあ……

9 0 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/03/24 (木)

時間は今朝のことまで遡る――

91 :【霊鏡盾 ニトクリス】「sage」:2044/03/24
(木)

そしてこの謎の回想である



□【料理人】ルミナス

転職を終え【料理人】となった^{火曜日}22日はその後、再び安価を取りコルタナの東の砂原で初めての狩りを行った。

〈Infinite Dendrogram〉における本格的な戦闘は初めてだったけれど、特に問題なくモンスターとの対決には勝利を飾り、その後は雑談しつつ狩りを続行していた。

夕方にはデスペナルティも明けた護送作戦組も含めたメンバーで打ち上げ会を行ったりしたものの、事件は特に起きなかった。

(まあ、姉さんの件で少し騒ぎにはなったけれど)

そして翌^{水曜日}23日、この日も場所を変えての狩りとなったが、昨日とは様相が変わっていた。

というのも、カルディナ所属の同期開始〈マスター〉……もとい被害者組が掲示板に集まっていたので臨時パーティーを組んで戦う事となったというわけなのである。

ただでさえ七国に分散しているのに同日開始がこれだけいることには驚いたけれど、この時期から始めるという関係上、同年代の日本人が多くて話題があったのは幸いかな？

……問題、というわけではないけれど変化があったのは今朝の安価だった。

三日目ともなれば慣れたもの、と今日の狩場安価のつもりで出した安価だったのだけれど――

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい2 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/21 (月)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

<http://dendro141624/thread/195755/>

◇

314 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/24 (木)

ぐつもーにんわーるど

というわけで今日はどこにしよう〜320

315 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/24 (木)

おはよう

1日デンドロ羨ましい……

316 : 【策謀木馬 トロイ】「sage」:2044/03/24

(木)

学生特権ですなあ

まあその分スタートダツシユが遅れたともいうけれど

317 :【金艦陽燭 ラー】「sage」:2044/03/24

(木)

本当これ

ゲーム内二年のロスはいやーきついつす

318 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／24 (木)

電車で揺られながら見ているぞ

スマホからだど安価取るの無理だな……

319 :【金艦陽燭 ラー】「sage」:2044/03/24

(木)

コルタナ西

蟲だよたんぱく質

320 :【深層解暁 ノイマン】「sage」:2044/03/24

(木)

ゴルドロス

321 :【策謀木馬 トロイ】「sage」:2044/03/24

(木)

コルタナ南

やはり狩場は定期的に変えるべき

322 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／24 (木)

たべあるきinコルタナ

3 2 3 :【策謀木馬 トロイ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 4
(木)

おんやあ……? w

3 2 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 4 (木)

え、なに？

3 2 5 :【深層解暝 ノイマン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2
4 (木)

敵を知り己を知れば百戦危うからず
つまりエンブリオの固有スキルの検証です！

3 2 6 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 4 (木)
えっえっ

3 2 7 :【金艦陽燭 ラー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 4
(木)

うーんこれは

面白いことになりそうだぞお？

——というわけで今日の予定は私のエンブリオ、【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のスキルの検証をすることになったのであった！（デデドン改めて、ウィンドウに表示された固有スキルの詳細を確認する。

《天貪幻食》:パッシブスキル

【ゲリ・フレキ】の固有スキル。

任意の対象の体組織を摂取した時、対象が持っているスキルをランダムに一つ「ストック」する。

同じ対象から複数回「ストック」することは出来ない。

「ストック」されたスキルは別途《神蝕の○》の効果でのみ使用する事が出来る。

SPを消費する事で、双剣を捕食形態に変化させる事が出来る。

《神蝕の赤》

「ストック」しているスキルから任意の「アクティブスキル」を一つ選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更にはへInfinitive Dendroggram内時間8hのクールタイムを要する。

捕食によって対象のスキルをストックするスキル。

ストックしたスキルから一つだけ使用可能にするスキル。

二日の狩りなどでストックされたスキルの数は既に二桁になっているし、狩りでも使ってはいるのだけど。

それでもやっぱりわかりやすい強そうなスキルを選択しているだけでラーニング系のへエンブリオの活用が出来ているかと言われると……否と言わざるを得ない！

というわけで今回の安価の検証をすることになるのだった。

しかし、私のスキルの切り替えに8時間のクールタイムが必要なので仮に今日一日……デンドロ内時間で三日を検証に費やしたとしてもスキルにして九個分しか確かめる事が出来ない。

それを解消するために使用するのが安価で取られたゴルドロス―カルデイナの剣闘都市 ゴルドロスの闘技場施設なのである。

闘技場の結界内であればストックの獲得もスキルの切り替えも気軽に言う事が出来るのが実にありがたいね。

本来闘技場施設のレンタルには一ブロック一時間で50000リル程度かかるのだが、それは言い出しつぺの【深層解暝 ノイマン】の

マスターが支払ってくれるらしいから私は身一つでゴールドロスに行くだけで良いのだ!

軽く調べたところ、コルタナからゴールドロスまでの道程は徒歩で一日ほどということだった。

とはいえ、この徒歩で一日という指標はカルデイナの砂漠での旅程に慣れた者が基準となっていてらしいので私は無難に乗合の竜車に乗っていくことになった。

レンタル代のついでに交通費も申請して平気かな?

意外だったのは乗合馬車の出発を待っていたら知っている顔が数人乗り込んできたことかな!

ログ見て面白そうだから来てみたって、君たち暇人かな!? (歓喜
折角の狩り以外の安価なんだ、楽しまなきや損だよね——

◇◇

そうして到着した剣闘都市ゴールドロスの四番闘技場、そのロビー。

移動中に聞いたのだけれど、カルデイナの闘技場事情はやはりお国柄か、賭けが盛んで興行的要素が強いらしい。

〈マスター〉が増え始める前は派手さが取り得の決闘ランカーも多く、八百長すら罷り通っていたとかなんとか。

決闘暗黒期には決闘ランキング一位がカンストしていなかったという逆にすごい逸話を聞いたり。

今では三十位以内の決闘ランカーのほぼ全てを〈マスター〉が占有されているのも当然のことだと町の住民すら思っているという話は笑うしかないでしょう……

「いやーよく受けてくれたねルミナス君ラーニング持ちのやつら全然情報出さないからありがたいよ君は自分のスキルの性能の詳細が知れて嬉しいわわたしたちはラーニング系統の類型が知れて嬉しいで見事なwin-winだな!」

「ながい」

「すまないな、貴重なラーニング系統でテンションが変なことになつてるんだ……」

そしていきなりノンブレスで私たちを出迎えたのは白衣に眼鏡と如何にも博士キャラな男性と、護衛作戦で一緒した【賢者】、もとい【高位司書】のアイラクスさんだ。

彼が今回の提案をしたマスター【賢人^{セイジ}】のアンドウ教授であり、なんでもへW i k i 編集部・カルディナ支部の克蘭メンメンバーらしい。

「はっはっは。いやあすまんすまん、つい熱くなってしまった」

「いいんだけどね……こちらとしてもありがたいし」

ハイテンションな教授に押されてしまったけれど気を取り直して、みんなで闘技場に入る。

今は別の闘技場でも決闘ランキング下位同士の試合がある程度らしく他の利用者もまばらに見えるが、各々結界を不透過モードにしているらしく中に入っている分の様子は伺えない。

「さて、時間も有限だ、早速始めようか。他のメンバーは既にレンタルしたブロックで待機してもらってるんだ」

「うん……うん？」

他のメンバー is なに

「ラーニングスキルの検証だからな。——取れるスキルのデータは多い方がいい」

「うわ あ」

(私の) 餌にされる克蘭メンメンバー達かわいそう。

とはいえ犠牲(予定)を無駄にしないようにちゃんと検証も進めなくちやね。頑張るよー！



「変形……そおい！」

「ぬわーっ!？」

捕食、習得スキル名確認、検証、結界解除。

一連のループを続けていくうちに新たな発見が増えていく。

まず最初に気付いたことだけど、ストックしたスキルを選択して使用可能にする《神蝕の赤》について、「アクティブスキル」という文言自体に罠があったのだった。

デンドロにおけるスキルの分類は能動的に使用する「アクティブスキル」と常時効果を発動する「パッシブスキル」の区分があり、このスキルもそうだとみんな思っていた。

だが、何故かアイラクスさんから習得した魔法スキルが使用出来なかったのだ。

「しかし MPが足りない！」

「んなアホな……」

その後も複数のスキルで検証した結果……《神蝕の赤》でセット出来るアクティブスキルとは基本的に『SP』を消費するスキル群である」という事実が判明する。

……分らないよお!？」

多分今後の進化次第でパッシブスキルとは別に『MP』を消費するスキル群」に対応する固有スキルを得るのだろう、という結論になったけど詐欺にあった気分だよ……

なお、「基本的に」というのはエンブリオの固有スキルでたまにある「消費はないけど一日一回などの回数制限のある単発型スキル」も使用出来たから。

この条件だとMP系の固有スキルでも消費なしの分は使用出来るかな？

◇◇

「捕食……をフェイントに噛み付きィ！」

「エンブリオの方じゃなくてそっちで、あいたあ!？」

次に検証が始まったのが「《神蝕の赤》にセットは出来るけどスキルを発動する事が出来ない」場合の例。

これは複数のパターンが存在することが判明した……制限ばっかじゃない私のエンブリオお！

まず第一に、スキルを使用するのに特定の人間には存在しない身体的部位が必要なパターン。

《^尾キ^叩ス^付イ^けプ》、《^羽フェ^飛ザー^ショ^ット》等と言った、物理的にそのスキルを使用するのに必要な部位がないから使えませんよ、という事だ。

まあ、これはTYPE:^{武器}ナムズなんだから仕方ないとも言えるね。

……《ファイアブレス》とか《パラライズフアング》は使用可能なあたり判定はそれなりに緩いのもかもしれない。

ともあれモンスターのスキルも今後とも増やしていつて損はないだろう。

(特に噛み付き系スキルは《天食幻食》の使いやすさの向上になるからね！)

残念ながらジョブスキルでその手は数が少ないというか、【格闘家】派生なので【ゲリ・フレキ】を携えながらの使用には向いていないのだ。

そして次に使用出来ない条件として――

「――《枯れ果てる言之葉》」

「……やっぱり何も起きないね?」

「詳細ステータス、……うん、異常なし」

「――観戦モードでもスキル宣言扱いになってないですよー!」

「TYPEの違いか、到達形態が上だからか、なんにせよ大器晩成なのは確実だな」

スキル名を叫ぶだけに終わった私に考察を続ける検証組。

……むなし。

そう、この後の検証で分かった事だけど、〈エンブリオ〉の固有スキルに対してラーニングスキルが発動出来るのは「TYPE：アームズ」で「到達形態が自分以下」の場合のみ、という厳しい条件があるのだった。

……同期のみんなが来てなかったら〈エンブリオ〉全部ダメだと結論付けられるところだった、危なかったー。

教授曰く「最初に制限が厳しいものは上位進化時に緩みやすい」ということらしいけれど、本当かな?」

「超級職のメンバーがいればそれも検証したかったのだが……仕方ないか」

「上級職のスキルまでは問題なく使えているなら十分だと思うが」

とは検証組の言葉。

超級職は一職一人だからどうしてもその道のトップに行く人が取りがちだ。

既に歩いた道の足跡を徹底的に調べるような検証を是とする集団では難しいらしい。

または、逆にそういった調査からロストしていた超級職が見つかることもあるのかもしれないけれど。

「ともあれ、ストック出来た以上無為ではないはずだ。どういった形になるかはまだ第一形態故に分からないが」

「進化や必殺スキルで、つてことだよー」

つまりはもつとレベル上げ頑張れつてことですね、わかります！

◇◇◇

「《パラライズファンク》！」

「ストックするのにスキル使う必要ないだろ——いてえっ!？」

夕日に照らされる闘技場で顎と化した「ゲリ・フレキ」が無慈悲にもその犠牲者の左手の指を捕食する。

噛みちぎる程の威力にはしていないし、実際には痛覚はオフにしているとは思うけどつい大袈裟に悲鳴を上げる青年を前に、私はシステムウインドウを確認する。

「《死霊術》、外れだね。これ何回目だっけ?」

「……………あ」

「あ、【麻痺】してる」

《パラライズファンク》の影響で【麻痺】して倒れ伏している同期の【死霊術師】の青年、六道からは返事がない。

ただのしかばね……………ではないようだ。結界解除されてないし。

彼は護衛作戦の時にも同行していた仲ではあるのだけど、今は最重要実験対象として私との連続耐久スパリングの相手になってしまっているのだ。

「97回目だよー!」

求めていた返事は外野から飛んできた。

同じく同期の【魔術師】のメーリイからの返事に少し思案する。

「よし、キリよく百回までやろうか」

「お、……………」

システムウインドウから棄権を選択すると、私たちのブロックの境界が解除される。

解除と同時に【麻痺】も解けた六道ががばつと跳ね起きる。

「ラーニング目的なのにスキル使うの止めろお!？」

「麻痺すれば痛みも無くなると思ったんだよー。あと三回だし頑張ろうー!」

「なんで俺は見学のつもりで来たのにこんなに齧られているんだろう……………」

六道、君はいい同期ではあるが君の固有スキルが行けないのだよ……………」

その後、ループを予定通り三回繰り返すもその結果はこれまで通り、目当ての物は手に入らなかった。

「六道君の保有スキル数は十四個、目的スキルは二個だから確率は七分の一だが……………」

「七分の一が百回連続で外れる確率は……………あ、ダメだ。下級職分じゃオーバーフローする。ともあれ天文学的確率だね」

横から見ていた検証組が口を出す。

《高速演算》とかのスキルでも試してみたのかな？

「ほぼ確定だね。ラーニングスキル及びラーニングされたスキルはラーニング出来ない。《黒歴史》だっけ？もつとラーニング数が多ければ早めに切り上げたんだけどね」

《黒・星・史》な!この情報役に立つんだろうか……………?」

この場にいるメンバーで私以外で唯一ラーニングスキルを持って

いたが故に実験対象となった六道が悲哀の籠った愚痴を溢す。

今度何か奢ってあげようかな……

「まず『天食幻食』のストック条件の例外も今のところはラーニングぐらい、って感じで閉めですか？」

「うむ。これは他のラーニング系スキルでも共通の可能性が高いからな」

「後はマスターとメイデンやガーディアン、そしてレギオン系列は全てまとめて同対象判定、というあたりか」

（ラーニング元の）耐久試験も終わり、時間も遅くなってきたので総括に話し込んでいる教授やアイラクスさんを含めた検証組。

今回の検証で、「ゲリ・フレキ」には制限は確かにあるけれど、多様な可能性を秘めている。

ゲーマー的に言ってしまうと、わるいことも色々出来そうではある。

しかし、そんな「ゲリ・フレキ」を使えば「面白いこと」も出来るはず。

頭の中に浮かんだ悪戯めいた閃きに、つい笑みが零れた。



102 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

／24（木）

ということがあったんだよ！

103 :【尖晶魔瞳】バジリスク】「sage」:2044/03

24（木）

ほうほう

三行で

104 :【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/
03/24 (木)

スレ主のエンブリオの検証実施

赤ならSPとか消費するスキルなら使用可能

身体的制限・上位エンブリオ制限・アームズ限定

105 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/
03
/24 (木)

エンブリオコピーれるからか制限きついつすね……

106 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/
03
/24 (木)

ジツサイ他者のエンブリオのスキルラーニングは強い

というか特化すると第二形態で相性のいい上級職奥義すら余裕で
なんとかなるエンブリオがね？

107 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/
03
/24 (木)

マスターはみな自分のエンブリオこそが自分には一番いいと思い
込むのです……

それができないならば上位にはいけないのです……

108 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/
03
/24 (木)

などと第一形態一職目のルーキーが申ししております

第十二話 第二形態

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい3 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/03/24 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 <http://dendrol41624/thread/195755/>

2 <http://dendrol41624/thread/141592/>

◇

237 : [策謀木馬 トロイ]「sage」:2044/03/26 (土)

まあデンドロアンチの意見も分かるよ

超級職とかのユニーク要素盛り過ぎってのは

一職一人じゃなくせばよかったのに

238 : [魔獣工場 パンデモニウム]「sage」:2044/03/26 (土)

そもそもデンドロの主要素はエンブリオなんだからユニーク上等の姿勢なのは発売二日目に公表してただけどねえ

MMOで先行組が時間をかけた方が強くなるとかなーに当然のこととで騒いでるの？ って感想しか出てこない

ナンセンスだよねえ

239 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03

／26 (土)

>>238

これな

240 : [孤影幻像 スカデイ] [sage]:2044/03/2

6 (土)

百理ある

でもまあ>>237の言うように職が先着1名とかでなければ超級職ティアン狙いとかもなかったろうにとも思う

241 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]:2044/03

／26 (土)

初期出荷の少なさもアンチが騒ぐ原因な気がする< 先行ガン有利
まあ情報がね、仕方ないよね

242 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]:2044/03

／26 (土)

君たち隙あらば雑談愚痴に行こうするのなんなの？
いやまあずっと狩り実況なんて私も出来ないけど

243 : [孤影幻像 スカデイ] [sage]:2044/03/2

6 (土)

昨日も今日も普通の初心者の狩り故盛り上がりがないから仕方ない
い

ヌツシの運命力なら野良UBMと遭遇するかもしれないから掲示板にはいる

||スレで雑談する

244 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)
草あ！

245 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)
わかる

報告されても討伐にいけるわけではないけどなんとなくそういう
騒ぎは見てみたい

246 :【幻想妖霧 アルカディア】「sage」:2044/03
/26 (土)
今何レベルだっけ主

247 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/26 (土)
今ちようど【料理人】のLv48
私はスレに出してない部分で経験値稼ぎが得意なのである

248 :【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/03/26
(土)
はやい
え、早くない？

249 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)
火曜から狩り開始だから五日で45
一日は検証してたから四日か
……少し早い程度では？

250 :【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/03/2

6 (土)

思考が廃人のソレ

普通のMMOと違って作業のように狩れるわけではないんだが

251 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

／26 (土)

多分今日で【料理人】カンストだね

二職目は以前にも言ったように【食戦士】の予定だよー

252 :【幻想妖霧】アルカディア】「sage」:2044/03

／26 (土)

あの事件から食戦士ルートを崩さないメンタルのスレ主

253 :【魔獣工場】パンデモニウム】「sage」:2044/03

／26 (土)

エンブリオがシナジーあるから仕方ないね？

254 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

／26 (土)

>>>253

これね！

まあ他にも候補はあるけれど安価だしバランスよく戦士系列と魔術師系列一個はあつた方がいいでしょ

255 :【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／26 (土)

器用貧乏になりそう(こなみかん

256 :【魔獣工場】パンデモニウム】「sage」:2044/0

3／26 (土)

探索系生産系とかもあるよお？

257 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/26 (土)

探索系は姉さんに任せればいかなって(適當)

生産は……ちよつと無理かなー、エンブリオと相性悪いし

258 :【魔獣工場】パンデモニウム】「sage」:2044/0
3/26 (土)

まあ確かにねえ

259 :【策謀木馬】トロイ】「sage」:2044/03/26
(土)

というより主は……というよりエンブリオって経験値得意な部類
なの？

ラーニングスキルで経験値増加付けてる……のはないか、大体パツ
シブだし

260 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/26 (土)

早速お答えしよう！

これは単に姉さんとパーティを組んで《ペンは剣より強し》を使っ
ている+範囲攻撃スキルをセットして使っているだけなのだ！

261 :【策謀木馬】トロイ】「sage」:2044/03/26
(土)

はい

解散

262 :【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)

予想以上に普通だった

263 :〔孤影幻像 スカデイ〕「sage」:2044/03/26 (土)

検証からして流石に第一で範囲攻撃スゴイエンブリオは少ないだろうし

モンスタースキルか

264 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/03/26 (土)

第一形態から広域攻撃得意ですは少ない印象

あ

265 :〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/03/26 (土)

あ?

266 :〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/03/26 (土)

い

267 :〔幻想妖霧 アルカディア〕「sage」:2044/03/26 (土)

どーしたどーした

268 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/03/26 (土)

進化したー!

ゲリ・フレキ第二形態!

やはり肉か……狼肉角張ってそうだけど

269 :〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/03/26

(土)

マジで？

と言ったけど40超えてるなら普通か

270 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/0

3/26 (土)

むしろ少し遅いくらいだねえ

まあスレ主はデスペナ2回だし

271 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

/26 (土)

で、どう変わった？

k w s k

272 :【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/03/2

6 (土)

匿名なのにぐいぐいくるなあ

273 :【幻想妖霧 アルカディア】「sage」:2044/03

/26 (土)

これまで見てればまあ載せてくれるでせう

274 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

/26 (土)

しかりしかり

というわけで刮目してみよ新スキル！

《神蝕の青》

「ストック」しているスキルから任意の「パッシブスキル」を一つ選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更にはへInfinite Dendrogr

a m∨内時間8hのクールタイムを要する。

275 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/0

3/26 (土)

パッシブか

MP消費スキルの条件が先に来ると思ったけれどねえ

276 :【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/03/2

6 (土)

まあ、下級の内なら順序は些事ってことでは？

277 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/0

3/26 (土)

かねえ

278 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

/26 (土)

パッシブラーニングは羨ましい

けど一種類ではな……

279 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

/26 (土)

青天井ラーニング勢の強さはパッシブステータス増加スキルの重
ね掛けという風潮

あると思います

280 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

/26 (土)

わかる

こちらはラーニングシナジーコンボで戦うしかないね！

281 :【幻想妖霧 アルカディア】「sage」:2044/03
/26 (土)

とうにか戦闘しながら掲示板見てたのね
よくやる

282 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)

並列処理しようとするところんがらがるよなー

283 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/26 (土)

慣れだよ慣れ！
というわけで

284 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)

というわけで？

285 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/26 (土)

ちよつと大事な話するよー！

286 :【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/03/2
6 (土)

ん？

287 :【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/03/26
(土)

なんだなんだ

288 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／26 (土)

エターじやなきやなんでもいいぞ

289 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044／0

3／26 (土)

エターならそもそも第二形態のスキル出さないだろうねえ

290 :【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044／03／26

(土)

告知と聞いて

291 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044／03

／26 (土)

聞いて！

292 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044／03

／26 (土)

主同期（と言う名の被害者の会）も結構いるよな

293 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044／03

／26 (土)

掲示板で発言してたので十人ぐらい……？

被害報告時に誘導されてそのまま居ついた感じだけどROMつて
るだけでもう少しいるかな

294 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044／0

3／26 (土)

羨ましい限りだねえ

初日組はそういうのなくて一直線なのが多いから

295 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044／03

／26 (土)

安価スレなのに狩場安価しかしてないじゃん！ という問いが頭の中を駆け巡っていたのだけど

そもそもよくある台詞安価とか行動安価とか、そういうの求める状況で安価投げても決まる頃には既に遅いという結論に！

296 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/03

／26 (土)

せやな

297 : [奉浄姫 デメテル]「sage」:2044/03/26

(土)

ヌツンが三倍加速(+AGI補正)で書き込めてもそれを読んで反応して書き込むので、ね

誰もが張り付いてみてるわけでもないし

298 : [孤影幻像 スカディ]「sage」:2044/03/2

6 (土)

よくある……？

まあよくあるか

現実にはレスポンスが追いつかないのはしゃーなし

実況できるだけ大したもん

299 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/03

／26 (土)

そもそも私親の教育方針で卓ゲ脳がしみついてるから台詞安価通る前について発言しちゃう

300 : [魔獣工場 パンデモニウム]「sage」:2044/03

／26 (土)

なんで安価スレ立てたの(笑)

301 : [策謀木馬 トロイ] [sage] : 2044 / 03 / 26
(土)

> / > 300

これな

302 : [創蛇船 アナンタ] [sage] : 2044 / 03 / 26
(土)

あれそうだったかな？

と思ったらうん、ロイナンに食べられる前はそんなこともあったね

303 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 03
/ 26 (土)

姉の庭で遊びたいという細やかな妹心だよ？

というわけで、安価の方向を変えます

304 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 03
/ 26 (土)

ログイン時にその日の行動方針安価(狩場指定とか)を取るのと同
時に

《神蝕の〇》でセットするスキルも安価で決めます！

305 : [孤影幻像 スカデイ] [sage] : 2044 / 03 / 2
6 (土)
えっ

306 : [魔獣工場 パンデモニウム] [sage] : 2044 / 0
3 / 26 (土)
(笑)

307 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 03

／26 (土)

らーにんぐえんぶりお (実質ランダムセレクト)

308 :【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/03/26
(土)

ゲリフレキ君かわいそう……

309 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/03/
26 (土)

そもそも

今何覚えてるのかすら知らないんだが？

310 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/
26 (土)

>>>309

心配ご無用！

つ https://docs.google.com/spre
adsheets/luminousembryo

311 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03/
26 (土)

おやこれは

312 :【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/03/2
6 (土)

スプレッドシートでスキル一覧かあ……よくやるなあこんな面
倒だろうに

313 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/0
3/26 (土)

ちゃんとセット可能な条件でセルに色付けされてるの細かい

314 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/26 (土)

ストック追加したらその都度追記して行くからね
試しにやってみるとこんな感じ？

赤>>319
青>>320

315 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03
/26 (土)
近い

316 :【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/03/26
(土)

連番かい

これセットできないスキルが当たる可能性がそれなりにあるな？

317 :【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/03/26
(土)

あれセル色付いてないのは

MP消費系か

318 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/0
3/26 (土)

わくわく

319 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/03
/26 (土)

《ポイズンブレス》

320 :【死毒壊矢 レライエ】「sage」:2044/03/26

(土)

《光合成》

3 2 1 : [創蛇船 アナンタ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2 6

(土)

《サンドストーム》

3 2 2 : [奉浄姫 デメテル] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2 6

(土)

《連携攻撃》

3 2 3 : [孤影幻像 スカデイ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2

6 (土)

《エアレイド》

3 2 4 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3

/ 2 6 (土)

外部閲覧のワイ、低みの見物

3 2 5 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3

/ 2 6 (土)

はい

というわけで《ポイズンブレス》と《光合成》で今日はやっていき
ます

満タンからでも一発でSP空になるけどまあ他にアクティブスキ
ルないし多少はね

>> 3 1 6 で言ってたけどセット出来ないスキルの場合は私が
都合の良いものを選んでいいものとなります!!!

3 2 6 : [創蛇船 アナンタ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 3 / 2 6

(土)

スナイプエ……

3 2 7 :【死毒壊矢 レライエ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2

6 (土)

安価の華だぞ

3 2 8 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3

/ 2 6 (土)

えー

3 2 9 :【孤影幻像 スカデイ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2

6 (土)

まあ基本ふざけて取るし妥当……か？

しかし今回はみんな敢えて避けたっぽいのが明らかにエンブリオの固有スキルっぽいものがあるんですが、それは

3 3 0 :【魔獣工場 パンデモニウム】「s a g e」:2 0 4 4 / 0

3 / 2 6 (土)

我慢したのを褒めてほしいよねえ？

3 3 1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3

/ 2 6 (土)

チヨイスう……おのれゆるさんぞ

あと躊躇いなく選んでいいよ、スキルの解説はしない……というか私も詳細説明は読めないけど

そして

3 3 2 :【奉浄姫 デメテル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 6

(土)

m j d

そして？

3 3 3 ．：【火葬灯朱 サラマンドラ】「s a g e」：2 0 4 4 / 0 3
／ 2 6 (土)

戦闘してたら安価逃したぞ……
そして？

3 3 4 ．：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」：2 0 4 4 / 0 3
／ 2 6 (土)

選んでもいいがその分安価に参加した人からはラーニングさせて
もらおうかなと

安価の盛り上げのための犠牲になるのだ……！

3 3 5 ．：【死毒壊矢 レライエ】「s a g e」：2 0 4 4 / 0 3 / 2
6 (土)

なん……だと……？

3 3 6 ．：【魔獣工場 パンデモニウム】「s a g e」：2 0 4 4 / 0
3 / 2 6 (土)

カルディナにいないんだけどねえ

3 3 7 ．：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」：2 0 4 4 / 0 3 /
2 6 (土)

横暴だー！

3 3 8 ．：【火葬灯朱 サラマンドラ】「s a g e」：2 0 4 4 / 0 3
／ 2 6 (土)

>>>337

匿名じゃねえか！

3 3 9 ．：【孤影幻像 スカディ】「s a g e」：2 0 4 4 / 0 3 / 2
6 (土)

救いはないんですか!?

3 4 0 :【死毒壊矢 レライエ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2
6 (土)

シニタクナーイ!

3 4 1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 6 (土)

匿名を振り落として行くのだー

まあ、とりあえず七国全部回ろうかなとは思ってるのでその時にね
なんか見返りは考えようとは思ってるけど何がいいかなあ

3 4 2 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 6 (土)

情報を出さない輩にきびしいヌツシ……

3 4 3 :【湖渦己威 アロンダイト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 6 (土)

いやまってほしい

捕食形態じゃなくてヌツシが直接食べてくれるなら俺はウエルカ
ムなんだが

J Kにガブガブされるとかうーらーやーまーしーいー！

3 4 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 6 (土)

は？

3 4 5 :【魔獣工場 パンデモニウム】「s a g e」:2 0 4 4 / 0
3 / 2 6 (土)

(爆笑)

3 4 6 :【奉浄姫 デメテル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 6
(土)

うんまあ普通にかわいい系だからねアバターだし

3 4 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 2 6 (土)

カニバリズムはちよつと……

変態はレジエンダリアへおかえり!

3 4 8 :【金雷弾雨 ゼウス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 6
(土)

いいなそれ

血を吸う感じでもいいよ

レジエンダリアの吸血氏族思い出す

3 4 9 :【創蛇船 アナンタ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2 6
(土)

うーんこの

3 5 0 :【孤影幻像 スカデイ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2
6 (土)

ちよつとお姉さん、流れが不穏ですよ?

3 5 1 :【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「s a g e」:2
0 4 4 / 0 3 / 2 6 (土)

ただの典型的レジエンダリアンでは?

安価スレを立てたならままだることだと思えます

まあ、手を出したら潰しますが

3 5 2 :【孤影幻像 スカデイ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 2
6 (土)

アツハイ

(社会的に) が見える見える

353 :【幻想妖霧 アルカディア】「sage」:2044/03

／26 (土)

この流れでよく名を出したな!

レジェンダリアの風評被害の元凶共め

354 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

／26 (土)

レジェンダリアンにしかご褒美にならないじゃーん!

もう一週間もしないで大学だし!

355 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

／26 (土)

おっなんだなんだ恥ずかしいのかヌツシ

卓ゲーマーなのにオフセ出来ない民か? (笑)

356 :【策謀木馬 トロイ】「sage」:2044/03/26

(土)

吸血系ヌツシ

これは次の職は【吸血鬼】ブラッド・サックかな?

357 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

／26 (土)

は???

オンセもオフセも百戦錬磨だよ?

男キャラも女キャラも人外も主人公もヒロインも悪役だつてでき

ますけど?

358 :【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/03/2

6 (土)

煽り耐性ゼロ主

そもそも今ならVRチャットでのオンセとかだつてあるから……

3 5 9 :【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/0

3 / 2 6 (土)

じゃあ問題ないねえ!

3 6 0 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03

/ 2 6 (土)

やつてやらあ!

3 6 1 :【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/03/26

(土)

あ、グランバロアなら船貸せるよー

3 6 2 :【死毒壊矢 レライエ】「sage」:2044/03/2

6 (土)

現実逃避するな

3 6 3 :【湖渦己威 アロンダイト】「sage」:2044/03

/ 2 6 (土)

安価を覗く時、安価もまたこちらを覗いているのだ

by にーちえ

3 6 4 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/03

/ 2 6 (土)

スレに変人が増えそう…… (元から

3 6 5 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/03

/ 2 6 (土)

ニーチェはネラーだった……？

366 : [弱憎強刻 ニーチェ] 「s a g e」 : 2044 / 03 / 2

6 (土)

ねつぞうしないで……

第十三話 〈拡散蟲域〉

□カルディナ大砂漠・〈拡散蟲域〉

フードファイター【食戦士】ルミナス

〈カルディナ大砂漠〉はその名に冠する通り、カルディナでも有数の広大さを誇る砂漠地帯だ。

そして七大国家のうち、島国である天地以外と国境を接する国土を持つカルディナにおいても有数という言葉が示す程にその範囲は広い。

その広さは商業都市コルタナをすっぽり囲んでなお余りあるほどであり、初心者マスターが「コルタナのどの門から出てもシステムのマップ名の表示が〈カルディナ大砂漠〉だ」と戸惑うのはカルディナの定番になっているらしい。

もちろんマップ上の表示が同じでもモンスターの分布が〈カルディナ大砂漠〉内に均等になっている訳ではなく、中心にあるコルタナのセーブポイントから離れるほど強大なモンスターが多く生息し、同心円上でも種別毎に固まっていることが常であり、その情報を元にテイアンや〈マスター〉は狩りを行う。

しかし、そんな〈カルディナ大砂漠〉内のマップ上の表示の例外として、「〈カルディナ大砂漠〉の中に発生した自然ダンジョン」が上げられる。

現在、私たちが狩りを行っている〈拡散蟲域〉もその一つだ。

『GYULUUUUUAAA!』

「右から追加で二体来てるよッ!」

「〈アイス・ウォール〉っ!!」

「おおおおお!? 〈ウエポンパリー〉!」

後方から大声を上げ、土煙から察知した敵方の援軍の到来を告げる。

間一髪で発動した氷壁により威力を減衰した二体【レッサーデザートワーム】の突撃を、真正面のワームを相手取っていた六道はその声

と裏腹に余裕を持ってその手に持つ武器で迫り来る人間を丸呑み出来そうな口を払い逸らした。

全長にして5メートルを超えるムカデの体重を活かした突進を武器で逸らす様はまさしくふあんたじー。

〈拡散蟲域〉は〈カルディナ大砂漠〉に生息するワーム種の産卵・幼体育成地域である自然ダンジョンであり、至るところで様々なワームが出没する。

領域の中心には新しく卵を産み、子ワームを守り育むために神経を尖らせている親ワームたちが。

領域の外縁には一人(匹?)立ちをして新天地を目指す若者ワームたちが生息しているとかなんとか。

そんな、初心者狩場から一步進み出たモンスターが生息地に私たちは狩りに来ている。

そう、今日も同期とパーティ狩りなのである！

同期と言う事は3月下旬は暇で、開始時期が同じならレベルにも差はなく、効率を求めずともパーティを組むことに何の問題はないのである。

……勿論、安価でソロじゃあ厳しいところを選択されたから募集したという背景なんだけどね？

そうして呼びかけに答えた同期パーティメンバーがこちらだ！

護衛作戦の時から何故かの盾役、ガード・ソルジャー【衛 兵】の六道！

皮鎧にスコップ……シヨベル？ まあどちらでもいいか、柄まで金属製の両手武器だけどハルバードとかと同じ長柄武器扱いらしい。

スレにもよく顔を出すお馴染みの一人だ。

パーティの紅二点！（鴉除く）ヘイルマンサー【白氷術師】のメーリィ！

日除けの三角帽子に白いローブと如何にもな魔術師然した衣装の子だ。

カルディナ周辺の魔蟲の弱点である水属性で先に合計レベルを上げようって強かな計画を立てているらしい。

エンブリオであるTYPE:ガードナーの牛程のサイズを持つ大蛙

の「ヘケト」に乗っている……寒いのが平気なのか？

糸目神父って何か企んでそう（風評被害）【アストロマンサー占星術師】の明治！

人の事言えないけど暑そうな黒の神父服に加えて……TYPE：メイデン with アームズの「デメテル」を連れている。

メイデンは少女が多いという噂は聞くけれどデメテルは「穏やかなほんわかお姉さん」のような印象を受ける美女だ。

やっぱり豊穣を司る女神だからかな？

この三人に【食戦士】になった私、更に見学（兼経験値ブースト）の姉さんのエンブリオであるフギン・ムニンの5人（？）パーティである。

私が【料理人】がレベル50になり、次のジョブに転職したように他の同期三人も二職目に就いている。メーリイに関しては上級職だ。

〈拡散蟲域〉に外縁部に出るワームの平均レベルが25前後と言う事もあり、6人のフルパーティではない（どころか非戦闘員の姉さんを省くと4人だ）事を考えると少し厳しいかもと最初は思ったけれど、現状では上手く狩りが続けられている。

ついでに、【衛兵】は汎用スキルが特徴的な【兵士】系列の防御系派生職。

【占星術師】は攻撃回復バフデバフ等の様々な魔法を万能に使えるけど、星の並びによって使用できる魔法が変わったり効果が増減する変則的な魔法職らしい。

『ZIIIIIIIL!』

「こつちにも来たよー!」

「おっとお仕事お仕事おー!」

「《スターヒール》!」

五メートルほどの至近距離から出現した「レッサーデザートワーム」にゲリ・フレキを振るう。

第二形態に成長し武器としての性能も強化された双剣は易々とその表皮を切り裂く。

昼食に食べた料ワイバーンの手羽唐理のおかげで合計レベルにして60強の私でもAGIが400を超えているので回避も攻撃もやりやすい。

……割とお金を力に変えるジョブだよね今の私のビルド！

六道が敵を足止めし、明治が回復支援を行い、メーリイ後衛が魔法で火力を叩き出す。

中衛の私が地下から強襲してくるワームに対する護衛を行っている事も含めてバランス良いパーティだ。

当然、それだけが順調にワーム討伐が進められている理由ではない。

〈マスター〉が〈マスター〉たる所以、つまり〈エンブリオ〉による高いステータス補正と固有スキルがあるからである。

攻撃を受けそなたって体力がレッドゾーンに陥っても安物のポーション一本で大幅に体力を回復するエンブリオ。

複数方面から奇襲を受けても海属性魔法により敵に対処してくれるエンブリオ。

癒しの力を強化し、更に種族としては持つておらずとも食性により稀に出現する【毒】などの状態異常に対処するエンブリオ。

そして勿論――

「なんかやばい数来てるんだけど！」

「5、10……13匹ですか。六道さんが2回ぐらい死にそうですね」
「え？ 俺5匹6匹ぐらいで1回死ぬ計算？」

「明らかに周りより一回りおっきいのもいるねえ……ルミナスさーん？」

「よーしみんな下がってね！」

轟音と共にこちらに群れを成して向かってくる大量の「レッツサーデザートワーム」。

空を見れば夕日が砂原をワームの血以外で赤く染めている様を見ると、もう五時間ぐらい狩りを続けていたのかな。それだけ狩り続ければ危機感で団結もするか。

本来であれば前衛が決壊する物量の相手に対し、ゲリ・フレキを捕

食形態に変形させる。

右手を引き絞るように構え……いざ、必殺の！

《ライトニング・ドラゴンブレス》!!!」

轟音。

黒い顎と化したゲリ・フレキより放たれた三重の稲光が薄暗くなくなった砂漠を照らす。

閃光が収まるとそこには大量の黒焦げになった「レッサーデザートワーム」の群れ。

《解体》の影響か、まだ光の塵となることはないけれど痙攣しているので、殆どの個体がHPがゼロ、ないしは「麻痺」にかかったようだ。

うーん、雷属性純竜のブレスの威力でも耐えられるのはステータスが足りないからかな？

「流石の威力ですね」

「一発で満タンからSPすっからかんだけどねー。大きいのは生きてるかもしれないからトドメお願いね」

「はい」

「純竜のスキルなんてどうやって手に入れたんだよ……」

姉さんの歓迎会で食べた純竜のドラゴンステーキ美味しかったです。

SP回復ポーションを飲みながら、HPが尽きている個体を双剣に戻したゲリ・フレキで《解体》を行う。

……なお、捕食形態のゲリ・フレキが攻撃器官の役割も果たせることに気付いたのは一昨日……土曜のことだった。

安価で選ばれた《ポイズンブレス》をどうしようかと試行錯誤していた時に私は閃いたのだ。

機械仕掛けの狼の口のようなゲリ・フレキの顎は単純にラーニング以外にも「口」を媒介とするスキルにも使用出来ることが判明したのだ。

噛み付き以外にもブレスやそのものずばりの【捕食】攻撃とか。

……丸呑みされたモンスターの分の経験値も入ってるんだけど私

の胃には繋がってない、はず。

変わり所では《咆哮》系のスキルも使用することが出来た。機械的ではなく本物の狼のような低い唸り声だったね。

ともあれ猛毒を吐くルミナスちゃんはいなかったということまで舌打ちした「パンデモニウム」のマスターぜったいゆるさないからね。

◇

「よし、これで終わりだな」

「ふふふ、大量ですね？」

周囲のモンスターの一掃からしばしの時間が経って、剥ぎ取りを終わらせた時既に辺りは暗くなっていた。

素材が大きいのでアイテムボックスに詰め込むのにパーティメンバーだけでなくデメテルの手まで借りてしまった。

大きいのは《解体》の手間も比例して増大していくのが困りどころだね。

「ともあれ、日も落ちて来たし狩りはこれぐらいで戻らないとねー」

「そうですね、あと少しすれば夜行性のモンスターの活動が始まってしまいますので急ぎましょう。《ホーリーライト》」

明治が生み出した魔法の明かりに加えて、ランタンの明かりも追加で用意して、早足で帰り道を進む。

そんな中、ヘケトに乗って移動しているメーリイ（読むだけ）（かなりのROM勢）が話を振って来た。

「そういえば、ルミナスは狩りの時も掲示板見てたよね？」

「そだよー。手は抜いてないからだいじょーぶだよー！」

戦闘などの激しい動作をしながらの掲示板閲覧及び書き込みは慣れないと難しい。

私は慣れでそのまま出来るけれど《並列思考》とかのセンススキルの領分なんだとか。

……そのぐらい慣れでできるようになる姉さんとのシミュゲー対決って一体……

「今見たらルミナスのスレの方で動きがなかったんだけど……別板？」

「同期とのパーティ狩りを実況しないスレ主がいるらしい」

「だってへUBMへ襲来とかもなく普通に終わったし……」

安定してると長時間話すことないんだよね。

だから情報収集ついで見えてたんだよ。

今回狩りの傍らに見ていたのは――

「事件が終息したからね。初心者狩り事件のスレの方を見てたんだ」

今いるメンバーは全員関係してるからね。

帰りの雑談にでも話をしようか。



【八尾比丘尼】ティアンによる初心者狩りについて3【イースターエツグ】

1 : 名無しの超記者 (管理人) 「sage」: 2044/03/26 (土)

各国で発生しているティアンによる初心者マスター(エンブリオ未孵化) 狩りについてのスレッドです

前スレ

【八尾比丘尼】ティアンによる初心者狩りについて2【イースターエツグ】

<http://dendrol41624/thread/365478/>



465 : 名無しの大傭兵 「sage」: 2044/03/28 (月)
あれ? なんて今日事件終息の宣言なんて出てるんだ?

確か初心者狩りの残党って先週で狩り終わってたよな

466 : 名無しの咎追「sage」: 2044/03/28 (月)
賞金おいしいんじゃ〜

>>>465
467 : 名無しの木工師「sage」: 2044/03/28 (月)

確か月曜日にカルディナが、火曜日にレジエンダリアの初心者狩りを殲滅したって聞いたね

468 : 名無しの衛兵「sage」: 2044/03/28 (月)
被害者にも結構な補償が行われたと聞くが

(月)
469 : 名無しの魔石職人「sage」: 2044/03/28
せやで

470 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/28
(月)

超級職の初心者狩りがいた三国で最初に終わったドライブの【屠王】は日曜には終わっていたとか
どこで差が付いたのか、慢心、環境の違い……

(月)
471 : 名無しの大機戦士「sage」: 2044/03/28
>>>470

トップクランが討伐に参加したからだぞ (マジレス

472 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28
(月)

>>>465

各国の「マスター」を信仰する団体の代表と話が付いたから、という理由です

分裂して結構ややこしいんですよあそこ

473 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2

8(月)

え、分裂してたの？

あの集団全部があんなだと

474 ・名無しの魔石職人「sage」:2044/03/28

(月)

あの宗教集団どころか模倣犯にリスキルされたルーキーだっているんですよ……(小声)

475 ・名無しの大傭兵「sage」:2044/03/28(月)

k w s k

476 ・名無しの観戦武官「sage」:2044/03/28

(月)

まず、「Infinite Dendrogram」が発売してから少し後には「マスター」を信仰する集団は生まれたらしいのですが基本的にこの宗教の活動は「マスター」を支援してエンブリオの力を以てモンスターや野盗等の外敵を倒すのを手助けしよう」というとすれば単なるクエストの報酬のようでもある穏当なものでした

477 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/2

8(月)

え、そこから？

478 ・名無しの大機戦士「sage」:2044/03/28

(月)

まあバックボーンは大事
というか穏当だから裏返ったというか

479 : 名無しの魔石職人「sage」: 2044/03/28
(月)

へえ

480 : 名無しの木工師「sage」: 2044/03/28 (月)
活動理念の割には非戦職の「マスター」でも歓迎してくれたけどな

481 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28
(月)

>>>480

彼らとしては「マスター」というだけで敬うべき存在のようですか
らね

理念はあくまで外向けというか

482 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28
(月)

基本的に歓待されて悪い気がしない「マスター」ばかりですが、横
柄な態度を取る「マスター」を助長させることもあり一時期物議を醸
していました

確かティアン総合板あたりに、番号は忘れましたが……

483 : 名無しの大傭兵「sage」: 2044/03/28 (月)
ティアン板は見てねえなあ

484 : 名無しの高位占星術師「sage」: 2044/03/2
8 (月)

遊戯派世界派の議論の時ですねー

あの時期は米国のテクノロツクが経営破綻したことでオフゲー

ユーザーが流入しまくっていたのが悪化の原因って結論になってま
したが

485 : 名無しの魔石職人「sage」: 2044/03/28

(月)

デンドロにハッキング仕掛けようとしてカウンターでオーバーキ
ル喰らって……という噂のあれかー

管理A I 13体は格が違う。本当かもと思えるな

486 : 名無しの大機戦士「sage」: 2044/03/28

(月)

管理A I 13号まで存在する、するとは言ったが14体以上はない
とは言っていない……!

の可能性

487 : 名無しの大傭兵「sage」: 2044/03/28 (月)

もはや世界征服できそうじゃねーか

488 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28

(月)

話を戻して、へマスターを信仰する集団は少しギクシャクしながら
も大多数のマスターにとってはありがたい集団だったのですが……

ゲーム内時間の去年……発売一周年で各国で祭りが起きている時
に、その集団の超級職の一人が騙し討ちに近い形でへマスターに殺
されるという事件が起きました

489 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/2

8 (月)

不意打ち程度でティアンとはいえ超級職死ぬの？

490 : 名無しの木工師「sage」: 2044/03/28 (月)

単発型の必殺スキル使える超級職を狙うようなカンストマスターなら結構な数が六桁ダメージ出せるんだぞ
傷痕系状態異常だつてあるんだし無理無理

491 : 名無しの高位占星術師「sage」: 2044/03/28 (月)

上級エンブリオのマスターは如何に自分の土俵で戦うかだから
……

492 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28 (月)

各国の宗教集団は横のつながりも強かつたらしくこの話はすぐに広がって集団内でも議論が起こったといひます
その結果、〈マスター〉を信仰する集団は三分に分けられたと

493 : 名無しの魔石職人「sage」: 2044/03/28 (月)
魏、呉、蜀だな

494 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/28 (月)
マスター信仰界限は三つに分かれ混沌を極めていた……!

495 : 名無しの大機戦士「sage」: 2044/03/28 (月)
大喜利しないといけないルールかなにか?

496 : 名無しの斥候「sage」: 2044/03/28 (月)
草

497 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28

(月)

マスターに対する対応についてです……

従来通り〈マスター〉に寄り添う穏健派

可愛さ余って憎さ百倍、〈マスター〉を排斥する過激派

そして、事件を起こした不死性を求めて〈マスター〉になろうとした革新派

以上の三つに分かれましたね

498 : 名無しの魔石職人「sage」: 2044/03/28

(月)

マスターになる (捕食)

やめようね

499 : 名無しの大傭兵「sage」: 2044/03/28 (月)

でも革新派は全滅したよな

500 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/2

8 (月)

過激派見た事ねえなあ

革新派の事件みたいにPKしてるんじゃないのか

501 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/2

8 (月)

ヒント: 戦力差

502 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28

(月)

まあ、彼らも頼っていた以上マスターとの力量差は把握してしましたから

物資的に涉ったりぼったくってきたり他のテイアンにマスターの悪評を流したり

革新派の事件及び終息の経緯を知ってからはい、ですね

503 : 名無しの大機戦士「sage」: 2044/03/28
(月)

戦闘よりも面倒だぞ

そういう政治的なあれこれをデンドロで味わうのは御免被りたいものだ

504 : 名無しの高位占星術師「sage」: 2044/03/28
(月)

国は賞金出したり被害マスターに補填出したり、革新派のメンバーを犯罪者指定したからマスターよりですよー

まあ実情知ってれば国としてマスターを手放す選択肢はないでしょうが

505 : 名無しの木工師「sage」: 2044/03/28 (月)
だろうなあ

506 : 名無しの衛兵「sage」: 2044/03/28 (月)
それで結局自体終息の要因が今日に？

507 : 名無しの大傭兵「sage」: 2044/03/28 (月)
わすれてた

508 : 名無しの大機戦士「sage」: 2044/03/28
(月)

革新派が全員お縄になつてもそうですが

横の連携が残つてた穏健派が派閥争いでトップになつて国との協力路線を組むことになつたからというのがあります

509 : 名無しの大機戦士「sage」: 2044/03/28

(月)

過激派(非物理的) エ……

510 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/28 (月)

所詮草の根活動じゃけえ

実際マスターと直接交流してその結果国に届く方がそらつよい

511 : 名無しの観戦武官「sage」: 2044/03/28 (月)

今は教団関係なく反マスターの一般ティアンとして活動してる人もいるのでなんとも……

512 : 名無しの斥候「sage」: 2044/03/28 (月)
ぶっちゃけどうしようもないし

513 : 名無しの木工師「sage」: 2044/03/28 (月)
それな

遊戯派世界派抜きにしたって宗教関係なくズルイって言われたら反論できないし

514 : 名無しの魔石職人「sage」: 2044/03/28 (月)

なんならリアルを捨ててゲーム世界で暮らしたい人だって沢山いるんだろなあ

というか実質いるか

515 : 名無しのマスター候補「sage」: 2044/03/28 (月)

ゲーム内での生理現象の警告は……ちゃんと対応しおうね! (一敗

516 ・名無しの大傭兵「sage」:2044/03/28 (月)
>>515

お前……

517 ・名無しのマスター「sage」:2044/03/28

(月)

>>515

てめーみたいなのがいるからVR危険論とかでるんだろーが

518 ・名無しの大機戦士「sage」:2044/03/28

(月)

アナウンスはあれど強制ログアウトとかないし本当ゲームの内外での感覚は戸惑うことあるよな、例えはたかれても全く分からんしでも>>515みたいなのが多いとハード出荷が減るから業界全体のためにやめようね！ ただでさえまだプレミア付いてるのに

519 ・名無しの斥候「sage」:2044/03/28 (月)

フルボッコで草生える

519 ・名無しのマスター候補「sage」:2044/03/28

8 (月)

半年たってもプレミア付いて転売サイトに並んでるのを見るとやっぱりすごいんやなって

MMOとして平等じゃねえって意見もあるけどそれを無視できるパワーだけ

520 ・名無しの観戦武官「sage」:2044/03/28

(月)

特典武具はともかく超級職は、まあ、はい

ある程度埋まったら追加アップデートとかするんじゃないですかね……？

521 ・名無しの高位占星術師「sage」・2044/03/28
(月)

※発売からこれまで一度もメンテナンスなどは行われていない模様

イベント時もオンメンテだしサイレントでされてるのかもしれないんですがこの運営ですしねえ

第十四話 前夜

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい3 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/03/24 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 http://dendrol41624/thread/195755/
2 http://dendrol41624/thread/141592/

◇

861 : [重枷才魔 ヘーラー]「sage」:2044/03/31 (木)

みんなあれからエンブリオ固有スキル（つぽいの）狙いすぎでは……？

862 : [転星史書 テトラビブロス]「sage」:2044/03/31 (木)

他人のエンブリオのスキルみたいし仕方ないともいう

ジョブスキルもそれなりにあるけど殆ど選ばれてないぞ！

8 6 3 :【英勇神光 エインヘリヤル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0
3 / 3 1 (木)

ジョブスキルだったらラーニングせずともいいので、自明の理です
ねえ……

8 6 4 :【大天蓋 アトラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3 1
(木)

というか、第二形態以下アームズ縛りがあるので選択肢は少ないの
に外れてるであろう推定必殺スキルを取ろうとする人もいますしね
参加型の企画が珍しいということでしょうか

8 6 5 :【恐震崩怪 バンシー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3
1 (木)

>>>8 6 1
>>>8 6 2

ジョブスキルを外れ枠というのは止める
繰り返すジョブスキルを外れ枠と言うのは止める

8 6 6 :【質実剛剣 ヒツタイト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3
1 (木)

>>>8 6 4

デンドロは仕様上生放送とかは出来ないからな
録画したものを編集したり後付け実況するスタイルのT u b e r
はそれなりにいるが

8 6 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 /
3 1 (木)

E II 汎用スキル

D II ジョブスキル (下級)

CⅡジョブスキル（上級）及びエンブリオ固有スキル（下級）

BⅡエンブリオ固有スキル（上級）

AⅡ必殺スキル

SⅡ超級職スキルや〈UBM〉の固有スキル

大体のイメージだけど分かったかなコモンの人たち！

868 ；〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044／03／0

3／31（木）

辛辣う！

おはー

869 ；〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／03／3

1（木）

もうおはようの時間ではないのですが……

870 ；〔恐震崩怪 バンシー〕「sage」：2044／03／3

1（木）

>>>867

誰がコモンの外れ枠だあ！

871 ；〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／03

／31（木）

実際エンブリオが上級以降になると基本的に数がジョブスキル〈エンブリオ固有スキルになるからー

マスター数十人からラーニングして未だにAランクは片手で数えられちゃう

872 ；〔質実剛剣 ヒツタイト〕「sage」：2044／03／

31（木）

そもそも今Bランク以上のが手に入ってもスキルの制限で使えん

だろうに

873 :【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/0
3/31 (木)

でもこの手の外部リソースが増えると嬉しいですからね
気持ちは分かります

874 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/
31 (木)

ついでに言うはまだ数十人だからサンプル不足かもただけどうちの
エンブリオえり好みがあるかもしれない

875 :【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/03/
1 (木)

疲れた……

876 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/0
3/31 (木)

>>>874

スキル発揮はともかくストック確保にもなんかあったのか
また検証勢が騒めくなあ

877 :【恐震崩怪 バンシー】「sage」:2044/03/
1 (木)

アームズなのにえり好みとは……

878 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/
31 (木)

いやーなんというか

生産とか採取系とか、そっち方面のスキル覚えにくい的な感じ？

エンブリオも含めると結構「戦闘も出来る生産職」みたいなものもあるんだけど生産系スキルあまり出ないんだよね

879 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/03
/31 (木)

問題ないんじゃない?

安価で取られるのは基本戦闘用じゃないか

880 :【恐震崩怪 バンシー】「sage」:2044/03/3

1 (木)

それな

881 :【重枷才魔 ヘーラー】「sage」:2044/03/3

1 (木)

>>879

そうとも言えないよ

スキル交換に8時間のクールタイムということは、8時間以上持続するスキルは入れ替え後も効果が残るんだから

暇なときに生産系スキル構成で準備して戦闘時に切り替え、とすればゲリ・フレキの固有スキル数以上に力を発揮できることになる

【ジエム】生成貯蔵連打理論とかその最たる例だね

882 :【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/03/3

1 (木)

なるほどなー

883 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/0

3/31 (木)

なるほど……

でもそれが出来ないんだから困ったって話なんだよな?

884 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/31(木)

そーなんだよー

まあ零じゃないから純生産職の人からに期待かな

885 :【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/03/31
(木)

それより、明日からの準備は出来てるんですか？

スレ主もですがここに来てる同期たちは

886 :【恐震崩怪 バンシー】「sage」:2044/03/3
1(木)

ああ、そういえば今日で三月は終わりか……

887 :【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/03/3
1(木)
>>885

速攻で終わらせといた

疲れたぜー

888 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03
/31(木)
>>885

こちらもうとつくに終わってるからまあ今日は折角なので同期
のみんなで狩ろうかなって

889 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/0
3/31(木)
>>885

自分も終わってる

流星に受験その他が終わるまでデンドロシなかった人らだしそこから辺は抜かりないだろう

890 〔英勇神光 エインヘリヤル〕「sage」：2044／0

3／31（木）

私も準備は済んでます

こちら天地なので狩りはできませんが……

891 〔質実剛剣 ヒツタイト〕「sage」：2044／03／

31（木）

新生活は大事だからな

892 〔神倉双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／03／

31（木）

うんうん

あと新生活についてだけど当然、明日からこのスレに来る頻度は減るよー

893 〔重枷才魔 ヘーラー〕「sage」：2044／03／3

1（木）

それはそうだ

894 〔生冥火剣 イザナギ〕「sage」：2044／03／3

1（木）

今から緊張してきた

895 〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044／0

3／31（木）

>>>892

となると休日のみになるとか？

896 〔恐震崩怪 バンシー〕「sage」:2044/03/3
1 (木)

オンラインゲームは接続時間が正義とはいえリアルがあるから仕方ない

897 〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/03
/31 (木)

平日は一日分ぐらいしか入れないから安価で遊ぶのは土日ぐらいになるかな？

安価で遊ぶ以外はレベル上げ頑張るかな

898 〔大天蓋 アトラス〕「sage」:2044/03/3
1 (木)

十分廃人ですよそれ

899 〔生冥火剣 イザナギ〕「sage」:2044/03/3
1 (木)

ゲームは一日八時間！

900 〔質実剛剣 ヒツタイト〕「sage」:2044/03/
31 (木)

デンドロユーザーにはよくあることだ

901 〔重枷才魔 ヘーラー〕「sage」:2044/03/3
1 (木)

本当の廃人は平気で一日二十時間とかいうのもいるからな
学生や会社員では出来ないけどね

902 〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/03

／31(木)

大学でこのスレを見てない同期がいるといいなあ！
掲示板見ない勢とかも一定数いるし

903 :【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044／0
3／31(木)

初日組の先輩とかもいるなら交友を得たいですね

904 :【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044／03
／31(木)

初日組の同級生がいるかもしれないぞ(小声)

905 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044／03
／31(木)

うーんそれは反応に困るなあw

906 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044／03
／31(木)

というわけで今日の安価するよー！

赤>>915
青>>916

907 :【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」:2044／03
31(木)
待ってた

908 :【大天蓋 アトラス】「sage」:2044／03
1(木)

結局今日もするのですか……

9 0 9 :【生冥火剣 イザナギ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3
1 (木)
いきがい

9 1 0 :【転星史書 テトラビブロス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 3 1 (木)
第三形態まだー？

9 1 1 :【重枷才魔 ヘーラー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3
1 (木)
大体一カ月あれば第三形態というのが通説ではあるが
スレ主は二回デスペナ喰らってるからね……

9 1 2 :【英勇神光 エインヘリヤル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 3 1 (木)
まあ、確かに私たち同期組も確かここに顔を出しているのはみんな
第三形態にはなってますね
複数回デスペナになってるものもいますが

9 1 3 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3
/ 3 1 (木)
>>>9 1 0
>>>9 1 2
あーあーきこえなーい！
ジョブと違って大器晩成なんですよ私のエンブリオは！

9 1 4 :【恐震崩怪 バンシー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3
1 (木)
現実逃避するな

915 : [重枷才魔 ヘーラー] [sage] : 2044 / 03 / 31
(木)

《水波斬》

916 : [転星史書 テトラビブロス] [sage] : 2044 / 03 / 31
/ 31 (木)

《報復絶刀》

917 : [恐震崩怪 バンシー] [sage] : 2044 / 03 / 31
(木)

《ポイズンブラッド》

918 : [英勇神光 エインヘリヤル] [sage] : 2044 / 03 / 31
/ 31 (木)

《練技・甲虫殻》

919 : [質実剛剣 ヒツタイト] [sage] : 2044 / 03 / 31
(木)

《アイアンクラッド》

920 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 03 / 31
(木)

《暗視》

921 : [生冥火剣 イザナギ] [sage] : 2044 / 03 / 31
(木)

《ドラゴンロアー》

9 2 2 :【大天蓋 アトラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3
1 (木)

>>>9 1 5

>>>9 1 6

両方アクティブスキルになりましたね

9 2 3 :【転星史書 テトラビブロス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0

3 / 3 1 (木)

連番故良くあることだ

三倍時間だから確認してから書き込んでたら乗り遅れるし……

9 2 4 :【生冥火剣 イザナギ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

かなしい

9 2 5 :【英勇神光 エインヘリヤル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0

3 / 3 1 (木)

生き甲斐の人元気出して

9 2 6 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3

/ 3 1 (木)

んじや赤は>>>9 1 5で

青は適当に (狩りに役立つスキルを) 選ぶよ!

9 2 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3

/ 3 1 (木)

ってこれもセットする (使えるとは言ってない) 粹じゃーん!

図ったな>>>9 1 5……!

9 2 8 :【恐震崩怪 バンシー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

>>915

結局エンブリオのスキル狙ってるじゃねえか！

929 :【重枷才魔 ヘーラー】「sage」:2044/03/31

(木)

魔法剣士系のジョブスキルだと思ってた

大体まだ殆どエンブリオの固有スキル使えないよね

930 :【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」:2044/03/

31 (木)

残念だな

どっちも

931 :【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/03/3

1 (木)

>>929

数少ないラーニングもセットも容易な俺ら同期からラーニングしてないからな

932 :【恐震崩怪 バンシー】「sage」:2044/03/3

1 (木)

あれ、そうだったのか

933 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/

31 (木)

デザートは最後に食べる主義なんだよ私は

具体的には折角なので上級エンブリオになってから食べるよ！

934 :【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/03/3

1 (木)

私はカルデイナではないので関係ないですが、同じ国の同期は大変ですね……

9 3 5 :〔転星史書 テトラビブロス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0

3 / 3 1 (木)

>>>9 3 3

フォアグラかな???

9 3 6 :〔英勇神光 エインヘリヤル〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0

3 / 3 1 (木)

良いスキルを覚えられるといいのですけどねえ

9 3 7 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3

/ 3 1 (木)

早く色んなエンブリオのスキル使えるようになりたい！

ということで同期フレンドたちを拉致して狩りいつてきまーす

9 3 8 :〔生冥火剣 イザナギ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

前衛×3じゃなーか！

9 3 9 :〔重枷才魔 ヘーラー〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

うーんこのドタバタ具合、懐かしい

9 4 0 :〔転星史書 テトラビブロス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0

3 / 3 1 (木)

回復のない盾役之苦労よ……

9 4 1 :〔質実剛剣 ヒツタイト〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 3 /

3 1 (木)

国を回るとなると……

合計250は欲しいか

9 4 2 : [恐震崩怪 バンシー] 「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

まー金があるならカルデイナならその限りではないだろうが

自力で他国に行くならそれぐらいないと途中でセーブポイントに
逆戻りだな

9 4 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3

／ 3 1 (木)

ジョブ構成も練っておかないとなあ！

エンブリオ考えて取る予定だけど下級職2個ぐらいは安価で取り
たいなー

9 4 4 : [大天蓋 アトラス] 「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

まず間違いなくろくでもないことになりますね……

9 4 5 : [生冥火剣 イザナギ] 「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 3 / 3

1 (木)

もしやこのスレ主、初安価から戦闘職か微妙なのが取られたの忘れ
ておるな？

◇◇◇

□ ■ ???

リアルの日時にして三月の最終日、管理AI十一号トウイードルダ

ムとトウイードルデイーは自身の作業スペースで今回の事件の情報をまとめていた。

事件の調査、各国の上層部へのタレ込みの準備、被害者のリストアップ、穏健派と国の対応窓口の仲介、エトセトラエトセトラ……

管理AIとしてではなく、〈DIN〉^アの双子社長^{ター}としての対応に追われていたので後回しとなっていたのだ。

「……………」

「……………」

双子は〈Infinite Dendrogram〉内で一カ月ほど前に始まった初心者狩り事件についてまさに目を皿のようにしてウインドウを操作している。

無論、管理AIは皆〈マスター〉を信仰する集団の存在については認識していた。

それは〈Infinite Dendrogram〉がサービスを開始する前……管理AIたちがこの世界に対して準備をしている時勢にも在ったものだった。

〈イレギュラー〉や、やがて〈SUBM〉と呼ばれるモノを処理している様を偶然目撃したり、その事を残した書物から読み取った者たちが起こしたものだ。

はたまた、世界に〈マスター〉の存在を根付かせるために活動していた管理AI十三号、グリマルキンの驚異的な能力を垣間見た者たちが継り崇めたもの。

どちらにしても、ティアンたちは管理AIを——〈エンブリオ〉を神として信仰していた。

それはまるで絶大な力を持ち脅威を取り除く守護神かより強大な力を振るう荒魂に阿るように。

……当然、後に来る〈マスター〉たちのためにそんな彼らも全て処理したのだが。

「やはり」

「おかしいね」

演算処理能力に特化した双子はサービス開始後にも高確率でソレ^{マスター信仰}

が現れる事を予測していたが、それでも今回の事件については予測していなかった。

元より継りし者たち、本来は良くてクエスト関連の混乱や悪評の流布など、間接的な悪意に留まると考えられていた。

つまり何者か、彼ら以外に〈マスター〉に害意を持って別の定数を吹き込んだ者がいるのだと。

◇◇

「お邪魔するよー……あれ、忙しい？」

しばらくの後、彼ら双子の作業スペースに客が訪れた。

間延びした声の後に高速で明滅する作業用のウィンドウを見て困惑の声を上げたのは、トム・キャット……管理A I十三号のチェシヤだった。

同僚の到来に双子は同時に振り返った。

「こちらの時間で六八七時間三五分五一秒ぶりだ、十三号」

「ちよつとした調べものの最中でログの洗い直し中だったの」

「そうだったんだー。……あれ？〈マスター〉のログを？」

挨拶と同時に問いに対する答えも得られたチェシヤだが、その答えには更なる疑問が浮かぶ。

今も点いたままとなっているウィンドウに表示されているログは、〈D I N〉に所属する〈マスター〉のものだからだ。

普段より忙しくても国を問わず〈D I N〉に寄せられる全ての情報を整理している二人が今更することだろうか、とチェシヤは頭の中の疑問符を口に出した。

そして、それに対する返答も打てば響くように双方から返ってきた。

「ティアンによる初心者狩りの事件の扇動者について」

「特派員の子たちが捜査していたのを再確認させてもらったの」

「だが、彼らの力でも」

「黒幕についてはさっぱりだったの」

「……なるほどー」

そこまで言われればチェシヤにも思い当たる事があった。

分割処理が得意であり外部サイトの監視が作業の一つである彼がチュートリアルを担当し——送り出した僅か数十分後に事件の最初の被害者になった「マスター」について。

(確か彼女の姉が「DIN」の特派員だったね)

彼女の姉——「超オーヴァー・ジャーナリスト記者

」だけに限らず、「DIN」に所属する

超職の「マスター」、キング・オブ・アナウンス「報道王」やオペレーター・プリンセス「通信姫」等を筆頭に数多

くの情報収集に特化した「マスター」がこの事件を調べた。

——そしてその結果、「黒幕については何も分からない」ことが分

かったのだ。

「……ありえない」

そうチェシヤが呟くのも無理はない。

「DIN」に所属するようなマスターは、ロールプレイ等を除けば「Infinite Dendrogram」で最も情報収集に優れた集団と言つても過言ではない。

盗聴透視千里眼託宣過去視改竄洗脳自白検索……凡そ情報収集に役立つあらゆる特性を持つ「エンブリオ」があるのだ。

その中でも上級となったエンブリオの特化した出力は超職……例えば「大教授」の《ギガ・プロフェッサー叡智の解析眼》にも匹敵、もしくは部分的には凌駕する事もある。

公表こそされていないが、「トム・キャット」の「アバター」も何度もその手のスキルによる調査を受け、情報通の間では「テスター」というよりは管理側の存在である」との判定を押されているだろう。

外部の「Wiki」の設定考察板ではたまに冷や汗が出る推察も出ているあたり、「グループ」の「マスター」の情報収集・考察力は管理AIの彼らをして侮れるものではない。

その能力を持って影すら掴めないとすると、その相手は——

「先々期文明の遺物、偽装結界」

「折角出てきた透明な尻尾をマーキングしておくの」

「……なるほどー」

エンブリオに類する探査遮断技術。

今も大陸のどこかに眠る〈遺跡〉の隠蔽に使われているその技術を運用する者たちについては、チェシヤも当然の如く知っている。

計画の障害である彼らも、見えない程度で同僚であるTYPE：インフイニット・カリキュレーター、【無限■■■】である彼らから逃れる事は出来ない。

チェシヤとしても先々期文明に恐れられた“左右の化身”の神算鬼謀たる演算能力に任せたいところだが——そもいかな事情があつた。

「僕としてもそれで済むなら任せたいんだけど——グラフィック担当……ダツチェスから伝言だよー」

「七号から？」

「どんな内容なの？」

『全モンスターの外見ランダム変化は処理能力の都合で承服出来ない』、だつて」

ここに来た本来の要件を伝えるチェシヤだが、双子の反応は芳しくなかつた。

「省略が過ぎる」

「増殖し過ぎて伝言ゲームも出来なくなつたの？」

「文面でも与っているけれどブラック労働に勤しむ社畜の悲哀を感じる文章だったので短縮しましたー。明日からのイベントの件だねー」

その追加の情報で双子は察した。

本日はリアルにして三月の最終日……つまり、三月三十一日。

明日から始まるイベントについて双子からダツチェスにはある打診をしていたのだが、どうやら断られてしまったらしい。

「七号の処理能力の限界値よりは低いはずだが」

「イベントポイント対象外のモンスターは対象から外しておくべきだつたの？」

「いや……まあいいけどねー。時間はあまりないけど大丈夫？」

「問題ない。腹案より代行は」

「クイーンにやってもらおうの？」

「……クイーンも可哀そうにー」

チエシヤはメ切の直前に仕事を振られる同僚に溜息をつく。

イベントとクエストを担当する双子がその領分を全うするために他の管理AIの力を借りるのはこれまでもあったことではあるのだが。

「ともあれ了承した。それでは十三号」

「この仕様書をクイーンまでお届けお願いなの〜」

トウイードルデイーがそう言い、取りだしたデータの紙束をチエシヤに渡すと、双子は何事もなかったかのように改めて作業ウィンドウに向き合った。

どうやら明日のイベントに関する修正についての作業のようだ。

「はいはい。早く届けないとクイーンが大変だからねー」

チエシヤもまた、この後徹夜の仕事が続いているであろう同僚の負担が少しでも減るように早足で作業スペースを後にした。

——願わくば、明日からのイベントで初心者狩りにあったへマスタ〜たちも楽しんでもらえれば、という思いを抱きながら。

To be Next Episode

第二章 ルーキー達のエイプリル・フル

第十五話 ルーキー達のエイプリル・フル

□黒金ひかり

〈Infinite Dendrogram〉ではエイプリルフルイベントが開催している四月一日。

勿論私もイベントに参加したいけれど、リアルの事情故にイベント期間中ずっとログインをする、という事は出来ない。

そう、今日から私も大学生なのである。

とはいえ、入学一日目の今日は入学式などではなく、大学の説明……ガイダンスに終始することとなった。

本日は金曜なので来週からの授業の準備案内といった感じ。

高校までとは違いすっかり自分から動かないと取り残されそうなので所要所はしっかりと資料にチェックを入れた。

そして、新しい環境となれば新しい出会いもあり、というか知り合いゼロだから交友関係は増やし放題とも言える。

わくわくしながらオリエンテーションの自己紹介を聞いていたんだけど――

残念なことに、デンドロをやっている同級生は殆どいなかった。悲しい。

自己紹介で「Infinite Dendrogram」をやります！」と言い放ったのはまさかの私だけ。

いくら受験勉強や新生活への準備で忙しかったにしてもまさかゼロというの……と思ひ、何人か同級生を捕まえて聞き出せたのは以下の証言だった。

「まだプレミアが付いてるから定価になったら買う」

「動画で満足してる」

「大学生活に慣れたらやろうかな……GWか夏休みあたり？」

発売して半年以上経つのに未だにプレミアが付くデンドロお！

とりあえず大学生活に慣れたらやるって言ったの全員顔と名前覚えてたからね、絶対だよ！

結局、同級生の顔合わせに併せて見つけることが出来たデンドロ仲間は一人数だけだった……

◇

場所は変わって食堂。

外ではサークルの勧誘が苛烈さを極めており、その勢いに呑まれる新入生、ノる新入生、物理的にテントの中に呑まれる新入生など様々だ。

デンドロの時間を確保したい私としてはあまりサークルに興味はなかったので、唯一の私以外のデンドロユーザー同級生である藤林さんと交友を深めることにしたのだ。

藤林さんは私が「趣味はへInfinite Dendrogram」です。二週間ぐらい前から始めました！」と自己紹介で言い放った時に同級生で一番強く反応した人だ。

自由時間になった途端に話しかけに言ったら案の定、自己紹介で言いこそしなかったもののデンドロをやっている同行の士ということが判明したのだ。

吃驚した後まじまじと見てきたからね、これはすぐ同志だったわかったよお？

「ふふふ、とりあえず近いうちに始めるって言う同級生三人は確保したよ。まさか二人つきりとは思わなかったけれど……！」

「いえ、私はリアル身内で固まって狩りとかがしたい訳ではないのですが……」

「私だってそうだけど話し合える交友関係欲しいじゃん？」
「……………」

どうして「何言ってるんだこいつ？」みたいな目で見えるのか。

「藤林さんはスタート地点何処にした？ 私はカルディナからだったよー」

「私はアルター王国からでしたね」

「おお、ザ・王道だね。とはいえスタート後が大変だったんだけどね！」

「……ええ、私も同時期に始めたので知っていますよ」

なんと。どうやら藤林さんも初心者狩りに遭っていたらしい。

国からの補填もあつたとはいえ、その後も続けてくれているのは同期として嬉しい。

何か言いたそうだけど、もしかして初心者狩りでいやな目にあつたのかな。

「それじゃあ、レベルが上がったら私は七大国を回る予定だし、その時には一緒に遊ぼうね」

「……ええ、それは是非。私は特に何もなければアルターからは動かないので」

緑茶を飲みながら一息付いてフレンド狩りの了承もしてくれる藤林さん。

会って初日なのに……いい人過ぎか？

「あ、フレンド狩りと言えばなんだけど」

「どうしましたか……？」

大事な事を聞き忘れていた。

流石にこれを聞かずにフレンド狩りって言うのもね。

「私の姉さんも一緒にデンドロロやってるんだけど、【記者】系統で戦力にならないんだけど一緒にパーティで大丈夫かな？」

「………問題ないですよ」

どうして「そっちかよ!？」みたいな顔をするのか。

他にも聞きたい事があつたのかな。



「——いただきます」

「はい、いただきます」

大学から帰ってきたら、お風呂を済ませて、ログアウトして来た姉

さんと一緒に夕飯だ。

なお、今日の夕食は早くイベントに参加したい一心で、帰りに寄ったスーパーで買った惣菜メインとなっております。

朝に大学入学祝いに好きに買ってね、と言った姉さんは苦笑していたけど初の公式イベントを前にテンションが上がっているんですよ！私！

「その様子じゃ友達は作れましたか？」

「むぐ、デンドロ友達カツコ予定も出来たしカツコ現役も一人だけ出来たよ。王国らしいからイベント中に合流とかは無理だけどー」

「カツコ予定……まあまだ高いですからね。私も二個目のハードを買いに行った時はギリギリでした」

箱に年季が付いているのも好きだから私はあのプレゼントも嬉しかったけど、姉さんは新品を送るべきか後悔していたらしい。

そんな心配しないでもいいのに。

「大丈夫だよ姉さん、ちゃんとデンドロ中毒にはならず大学を卒業して私が養うからね……」

「……いえ、私も今でこそニートですけどお金には困ってないですからね？ 本気にしないでくださいね？」

私が大学に行っている間、先じてデンドロ内でイベントをやっているように、姉さんは今離職して久しい。

システムエンジニア
S Eをしていたがあまりのブラックっぷりに去年に退職し、時間を持て余していた所に〈Infinite Dendrogram〉に出会ったのだとか。

そしてデンドロのクオリティに速攻で掲示板を立ち上げちゃうあたり、謎の行動力があるというか。

「もぐ、それでエイプリルフルイベントはどんな感じだった？」

強情な姉さんを一旦置いておいて、現在開催中のイベントについて尋ねる。

『——君は真実を見つけれられるか!? 〈Infinite Dendrogram〉エイプリルフルイベント開催中！』

『姿を偽る悪魔を倒してポイントを集め、豪華賞品を獲得しよう！』

四月一日になった途端にデンドロのホームページに現れたイベントページの見出しだ。

掲示板では他の企業のようにお遊びとしてエイプリルフル企画をやるかとの予測もあったけど、普通にイベントが開催されたのだ。

大学に行く前に軽くイベントページの情報を見た限り、これまで開催していたイベント同様「イベント期間中のみ出現するモンスターを倒しor素材を収集し」「イベントポイントを後日景品と交換する」形式であるらしい。

それとは別に掲示板では各国に〈UBM〉が出現するイベントもあるかともか言ってたけど、これはホームページには書いてなかったなあ。

「あー……エイプリルフルイベントはですねー」

「とてもはぎれがわるい……」

「今までとは形式は同じなんですけど中身が……ひかりのスレでも大分愚痴ってる人がいるので見ればいいですよ」

どうしても言い辛いらしい。なにがあったのやら。

イベント情報をお預けされたままなのはもやもやするので、早速掲示板を見に行こう。

「ご馳走様でしたー!」

「はーい。後片付けはやっておくので先にインしててくださいいねー」
姉さんに片付けを任せて自室に戻る。

机に眼鏡置いてハード付けてベッドに寝転がっていざデンドロイン!

エイプリルフルがなんぼのもんだー!



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい4 【安価】

1 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ]「s a g e」:2044/03/3

1 (木)

このスレは「神貪双牙 ゲリ・フレキ」のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 <http://dendro141624/thread/195755/>
2 <http://dendro141624/thread/41592/>
3 <http://dendro141624/thread/31884/>

◇

162 :【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/04/01
(金)

はあああああ→また最大レベル引いたー！
なんやこのクソイベエ！

163 :【不壊巨神 タロス】「sage」:2044/04/01
(金)

脳筋ビルド殺し過ぎて辛い
やっぱり便利系汎用スキル持ちなきやだめだなって……

164 :【血界迷宮 ミノタウロス】「sage」:2044/04/01
(金)

そしてパーティだとボスがっらい……

165 :【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/04/01
(金)

>>162

>>163

そもそも看破系なしにソロするのは無理ゲーでは？

166：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044/04/01
(金)

Lv10じゃないと事故るからね、今回のイベントは

167：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/01
(金)

はいいスレ主のご帰宅だよー

みんなイベント楽しんでるかな？

168：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044/04/01
01 (金)

いやーきついっす

169：【鍛鉄火炉 アマクニ】「sage」：2044/04/01
(金)

普通の狩りも出来なくてねえ

170：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/01
(金)

軽く遡ってもみんなの愚痴しかなくて情報が入ってこない訴訟
というわけでだれかイベント産業

171：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044/04/01 (金)

ク

ソ

イベント

172：〔魔導蒐集 アレクサンドリア〕「sage」：2044／04
／01（金）

イベントモンスターがランダムなモンスターの姿をしている
ステータスはともかくスキルがランダムで《看破》Lv10がない
と高レベルのイベントモンスターは判別不可
看破なし勢は通常の狩りにも支障が出ている

173：〔血界迷宮 ミノタウロス〕「sage」：2044／04／0
1（金）

そしてUBMが取り巻き多数でどう見てもギミック系！

174：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／0
1（金）

>>>172

つまり……《看破》の習得に割くジョブを確保しづらいライト層・
初心者がきつついイベントだねこれは……

175：〔不壊巨神 タロス〕「sage」：2044／04／01（金）

正直新生活の始まる四月にこれとか正気を疑うぜ

176：〔復刻樹腕 ノルニル〕「sage」：2044／04／01
（金）

世のすべてが四月制というわけではないがねえ

177：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／0
1（金）

だがしかし！

178：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／0
1（金）

私は姉さんという《看破》LvEX持ちの身内がいるので全然心配がないのだあ……！

179：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044／04／01
（金）

イベント特攻キャラ持ち出すのやめろ

180：【鍛鉄火炉 アマクニ】「sage」：2044／04／01
（金）

うらやま！

181：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／01（金）
うぎぎ妬ましい

182：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／01（金）

というわけでスキル決めたら同期勢で一狩りいこう！

先着四人まで私と姉さんで看破の心配ともおさらばだ☆

赤>>190

青>>191

183：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／04／01（金）

ガタツ

184：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／01（金）
はーいーりーたーいー
もう運試しはいやだア

185：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04／01（金）

同期勢じゃないと公平PT組めないからな……

186:〔不壊巨神 タロス〕「sage」:2044/04/01(金)
ジヨブ一個分、50ぐらいだったか公平可能圏内

デンドロの貢献評価システムはPT規模ならアタッカー優遇だからなあ

187:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/04/01(金)

>>>183

君はレジエンダリアでしょ、座ってなさい

>>>184

150以下なら良いよ!

188:〔炎火万象 アグニ〕「sage」:2044/04/01(金)
今三職目でぎりセーフ! (合計Lv141)

189:〔奉浄姫 デメテル〕「sage」:2044/04/01(金)
ふう帰宅。早いねスレ主

190:〔不壊巨神 タロス〕「sage」:2044/04/01(金)
《放出》

191:〔鍛鉄火炉 アマクニ〕「sage」:2044/04/01(金)
《全主権限》

192:〔魔導蒐集 アレクサンドリア〕「sage」:2044/04/01(金)

《メジエド・ビーム》

193：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044/04/01
01（金）

《雌性の誘惑》

194：〔炎火万象 アグニ〕「sage」：2044/04/01（金）

《環境適応》

195：〔復刻樹腕 ノルニル〕「sage」：2044/04/01
（金）

《空中跳躍》

196：〔血界迷宮 ミノタウロス〕「sage」：2044/04/01
（金）

《練技・強血流》

197：〔血界迷宮 ミノタウロス〕「sage」：2044/04/01
（金）

はい

198：〔奉浄姫 デメテル〕「sage」：2044/04/01（金）
一応両方色はあってるね

199：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/04/01
（金）

色はあってるけど（エンブリオの）レベルが足りない！ので青欠け
まあイベントにすっぴんで挑むよりはマシかあ

200：〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044/04/01
（金）

イベント参加面子を集めてると聞いて！

募集早い……早くない？

201：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044/04/01
(金)

え？

202：【誕生大蛙 ヘケト】「sage」：2044/04/01 (金)
同じく参加します

203：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/01 (金)

夕食は惣菜で済ませました (小声)
ともあれ定員！

204：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044/04/01 (金)

おかしい……まるで狙ってくれと言わんばかりの魅了スキルが選ばれない……

205：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044/04/01 (金)
もつと真面目に選べし

206：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/04/01 (金)

気になるじゃないか、メジエドビーム

207：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044/04/01 (金)

>>>206

それMP消費スキルだぞ

208：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/04/04/

01 (金)

なんならSP消費スキル、パッシブスキルの他にもセット出来るけど制限で使えないスキルとかも補足いれればいいのにも思うが

209 : 【鍛鉄火炉 アマクニ】「sage」:2044/04/01 (金)

(エンブリオっぽいスキル選ばばまあまあ色あっても無理だろうなって思っ選んだなんて言えない)

210 : 【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/04/01 (金)

せめて上級にならないとね

後発だから仕方ないけれど

211 : 【血界迷宮 ミノタウロス】「sage」:2044/04/0

1 (金)

がんばれー

212 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/0

1 (金)

頑張る！

というわけでコルタナオアシス南広場に集まってね！

213 : 【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/04/01 (金)

やったぜ

んじゃ戻るかー

214 : 【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/04/

01 (金)

帰宅してPC点けたばかりなんだがなあ

10分でシャワーとウィダー食べよ

215：[奉浄姫 デメテル][sage]：2044/04/01(金)
なんとというデンドロ沼……

まあ沼から頭だけ出して手を振ってる人も沢山いるけれど

216：[誕生大蛙 ヘケト][sage]：2044/04/01(金)
すぐ向かいます

◇

253：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/04/01(金)

ひゃっはー！

このイベントモンスタースキルが割とランダム幅広いから入れ食
いだー！

254：[隕磁石槌 カストル][sage]：2044/04/01(金)

うーんこの有利イベントでイキるスレ主

安心すら覚えるね！

255：[鍛鉄火炉 アマクニ][sage]：2044/04/01(金)

こちらもクランのみんなに頼むか……

イベント素材収集の方は見つけ辛過ぎて泣きそう

256：[大天蓋 アトラス][sage]：2044/04/01(金)

確かイベントモンスター、種族：悪魔でしたよね

……悪魔は不味いと聞きましたが

257：[復刻樹腕 ノルニル][sage]：2044/04/01(金)

アンデッドよりはマシという意見もあるが
いやそもそもモンスター種族毎の美味しさを調べてるブログが
ある時点でアレだが……

258：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/04/
01（金）

食戦士系統に限らずモンスター素材料理は定番だから仕方ないな

259：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/04/
01（金）

ゲリ・フレキの反応見た感じ不味くはなさそう……

あいや違うなこの子前アンデッドも食べてたわ。なんでもばつち
おーけーなだけだ

260：[血界迷宮 ミノタウロス]「sage」：2044/04/
01（金）

アームズなのに意思あるんですか!?

261：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/04/
01（金）

傍から見てもまああるのかな……? って感じ∨感情表現

捕食形態の動きとか吼え方があるからまだ分かる、か

262：[魔導蒐集 アレクサンドリア]「sage」：2044/04/
01（金）

基本的に自律行動出来るのがTYPE：ガードナー系統というだけ
で全てのエンブリオに意思はあるらしい

それを出力する機能にリソースを割く必要があるからガードナー
とかメイデン以外では珍しいけど

263：[綿獣複胚 シュブニグラス]「sage」：2044/04/

01 (金)

そもそもメイデンが珍しい定期
周りに全然いない

264 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/01 (金)

癒し系美少女メイデンならPTに！

265 : 【綿獣複胚】 シュブニグラス】「sage」:2044/04/01 (金)

う(づ)い(づ)い(づ)

266 : 【大天蓋】 アトラス】「sage」:2044/04/01 (金)
しかし今回のイベント、本当ソロだとイベント対象外で狩りするぐらいしか対処法ないですね……

267 : 【隕磁石槌】 カストル】「sage」:2044/04/01 (金)

ソロだと《看破》Lv10で持つてるかイベントモンスターの最大レベルの50個体も軽々倒せないと辛いからなあ

268 : 【鍛鉄火炉】 アマクニ】「sage」:2044/04/01 (金)

一部の人はもうイベントP無視してイベントへUBMへ狙いにシフトしてるらしい

269 : 【生冥火剣】 イザナギ】「sage」:2044/04/01 (金)

のあー！ 既に埋まってるー！

270 : 【魔導蒐集】 アレクサンドリア】「sage」:2044/04

／01 (金)

>>268

今回のイベントのUBMどの国もギミックボスみたいだし脳筋
じゃ無理なのは……

271:【血界迷宮】ミノタウロス【sage】:2044/04/0

1 (金)

あー、パーティーメンバーの人がやられたって言ってましたねえ

272:【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】:2044/04/0

1 (金)

>>269

ごめんね。残念ながら空き枠はないんだよ
ってん？周りの様子が

273:【隕磁石槌】カストル【sage】:2044/04/01

(金)

え？

274:【復刻樹腕】ノルニル【sage】:2044/04/01

(金)

ん？

275:【大天蓋】アトラス【sage】:2044/04/01 (金)

あっ

276:【魔導蒐集】アレクサンドリア【sage】:2044/04

／01 (金)

ああ……

277:【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】:2044/04/0

1 (金)

〈UBM〉とその取り巻きだー！

278：【転星史書 テトラビブロス】「s a g e」・2044／04／

01 (金)

うーんこのトラブルメーカー

第十六話 初めての〈UBM〉

□ ■ ???

「【邪曲妖声 ジャクレン】、【虚影馬 ファンジエミラ】、再び各国の〈マスター〉と接敵した。しかし、今回のイベントは珍しく中々イベント〈UBM〉が倒されないな」

「イベントの特性上どの〈UBM〉も条件特化型だからかしら？ もしかすると今回は放流される子が出るかもしれないわね」

「……やっぱイベントモンスターが良くないんじゃないかなー？」

ただでさえ今回はエリア毎の出現レベル帯広げてるのに」

「ふむ、そうは言うがなチエシヤ。これはトウイードルダムとトウイードルデューの出した仕様に沿ったイベントモンスターを限られた時間内で過不足なく作り上げたクイーンを称賛すべきでは？」

〈Infinite Dendrogram〉内の七大国でエイプリルフルイベントが催されている時、この世界を管理する存在である管理AIたちはとある場所に集っていた。

イベントが開かれている七大国から離れ……決して辿り着けない場所。

かつて先々期文明から”異大陸船”と呼ばれた施設の一区画だ。

イベントの進行及び適宜微調整を行っているトウイードルダムとトウイードルデューや、直前までイベントモンスター作成デスマーチを行っていたクイーン等といったメンバーの欠けこそあれ、数人が揃って空間に投影されたスクリーンを見ていた。

七分割されたスクリーンにはそれぞれ異なる異形が映されており、そのいくつかは〈マスター〉との死闘を演じている。

これらのスクリーンに映されているのはそれぞれ、エイプリルフルイベントで各国に投下されている〈UBM〉達だ。

〈Infinite Dendrogram〉では基本的に時節の催し事などを基準にイベントを開催するが、その中でも時折今回のよ

うに七大国に〈U B M〉を投下する事がある。

ユニーク・ボス・モンスター……一定以上のリソースを持ち、その多大なリソースを以て「宝櫃」と呼ばれる宝箱アイテムをドロップするボスクラスのモンスターの更にも上。

その名の通り世界に一種一体しかおらず、強力な固有能力を備えたまさにモンスターの中でも〈マスター〉のような存在。

その討伐時には戦闘における貢献の最も大きかった者に「宝櫃」と比べても類い稀な秘宝、特典武具を獲得出来るのだが、それはまた別の話。

これらのイベント用の〈UBM〉は、〈UBM〉担当のジャバウオックがイベントの内容に沿った（彼基準）デザインを行い、作成されている。

〈Wiki 編集部〉の傘下クランであるモンスター分布検証クランでは「デンドロ内では一日に一体は新しく〈UBM〉が誕生している」などと言われているように、彼にとってイベントのために国毎の〈UBM〉を作成する程度は苦ではない。

その目的とは、来る〈SUBM〉の投下に向けての練習、調整という点が大きい。

〈Infinite Dendrogram〉のリリース一周年記念イベントに併せての襲来が予定されている〈SUBM〉の投下を前にして、〈UBM〉の投入時の〈マスター〉の反応などのデータを取る事も目的の一つだ。

そしてそれと同時に……〈マスター〉たちの競争心を煽る事が副目的として設定されている。

ダンジョンの奥地や秘境に潜み、普段は一般的なマスターでは会うことすら珍しい〈UBM〉だが、イベントの際には必ずイベントの対象エリア内の何処かに出現するのだ。

競争率こそ高いがイベント時の接続率を上げる運営としての利点も彼らは期待している。

……一部の〈マスター〉からは「イベント上位報酬止める」との声も上がっているが。

今回イベント用に投下されている〈UBM〉は、エイプリルフルにちなんで七感を騙す特性を付与したボスモンスターを各国に配置したジャバウオックの自信作でもあるのだが。

「ダッチエスの限定模倣ではあるが、ステータス自体は伝説級相当。からくりを解くことが出来れば打倒は難しくないだろう」

「〈UBM〉単体で見たらそうかもしれないけどねー」

そう前置きをし、チエシヤは改めて七分割されたスクリーンを見上げる。

「イベントモンスターが〈UBM〉の姿にも変わるんじや最大レベルの《看破》がないと土俵にも上がれないよー？」

彼らが見るスクリーンには妖精や馬など、ジャバウオックが投下した〈UBM〉と同じ姿をしたイベントモンスターが大量に発生していた。

エイプリルフルのイベントモンスター、【^イヴイル・フルル「忌むべき愚者」。彼らの能力は偽装。

一定範囲内に存在するランダムなモンスターにその姿形を変じ、いくつかあるパターンのランダムなスキル構成でマスターたちを翻弄する存在だ。

しかし――

「ふむ。〈マスター〉としか交戦しないとはいえ異種たる〈UBM〉がいるとなれば他のモンスターも場所を移すか」

「〈UBM〉とのシナジーが強すぎて中堅レベルの〈マスター〉でもまともに戦えなさそうだけどー……」

感覚に作用する〈UBM〉の固有スキルと、《看破》のレベルが足りなければ名前の表示すら見破れぬイベントモンスターとスキル。

偽装能力に対応するため索敵能力に特化するか、諸共吹き飛ばすことのできる上位の広域殲滅型でなければ対応できないであろう布陣だった。

「一部のマスターが有利になるのはよくあることとはいえ、次のイベントには活かさないと、よー？」

「勿論だ。次回のイベントは最大討伐レベルでポイントを判定するよ

うトウイードルダムとトウイードルディーに……？」

アリスの諫言にジャバウォックが頷き、視線をスクリーンに戻した。

分割されたスクリーンの内六箇所は、与えられた契約の通りに「マスター」を撃破し、次の「マスター」を探し移動している「UBM」の姿を映していたが、未だ戦闘を繰り返している「UBM」が一体だけ存在した。

六人のマスターのパーティと戦闘しているのは「邪曲妖声 ジャクレン」、聴覚を支配する特性を持つ黒い羽根の生えた亜人のような姿をした「UBM」だ。

それ自体はおかしいことではない。「ジャクレン」は今回のイベントで投下した「UBM」の中では攻撃能力は高くなく、その特殊性を重視したボスマスターだからだ。

戦闘しているマスターの情報を確認すれば、看破に秀でた【超記者】がいることからイベントモンスターの取り巻きは問題ないのだろう。おかしなのはマスターのパーティが拙いながらも、連携をして戦闘を繰り返しているということだ。

「ジャクレン」は特に連携を崩す事に特化した能力を持っている。

普通の会話は当然、魔法による通信も、本来崩す事の出来ないエンブリオとマスター間の念話すら封じる完全な“聴覚封じ”。

言葉を用いずとも通じ合う練度——などというものを許す程【ジャクレン】も弱くなく、自身と同じ姿をしたイベントモンスターを睨むてかき乱そうとする。

その特性を考えれば、討伐出来るのは単独で広域殲滅を行うこと出来る「マスター」……例えば先日「超級」になった【地神】などであろうとジャバウォックは考えていた。

「UBM」の妨害能力を上回る通話能力か？ いや、通信士系統の超級職はドライブ皇国の「マスター」が就いていたな」

【ジャクレン】の妨害能力をまるでないもののように互いの攻撃を避け、【超記者】しか見抜けないはずの「UBM」を的確に狙うマスターのパーティは【ジャクレン】からすれば理不尽そのものだろう。

パーティーメンバーのいずれかの装備する特典武器か、それともエンブリオか、はたまたそれこそイベント担当の二人のように相手の行動を読んで事前に対策を立てたのか。

好奇心に駆られたジャバウオックが「ジャクレン」と戦闘を繰り広げている。パーティーの詳細を調べようとした時。

「彼らの連携はスキルやアイテムのおかげじゃないよー」
「何?」

並列処理を得手としている雑用担当の管理AI十三号チエシヤがジャバウオックに言い、

「へマスター」は自由だから、どれだけルールを詰めてもその抜け道を探そうとする人は出てくるんだよねー」

したり顔でチエシヤは区画にある七分割されたスクリーンとは別の個人用のウィンドウを可視化した。

◇◇◇

□■〈シーロン大砂漠〉

『AAAAAAAAA——』

「」

カルデイナ東部に位置する砂漠地帯、〈シーロン大砂漠〉。

黄河帝国と隣接する位置にあるその地域で妖精の歌声が高らかに響き渡っていた。

歌声を上げるのはエイプリルフルのイベントの〈UBM〉、【邪曲妖声 ジャクレン】。

黒い翼を持つ美女の姿をしており、また周囲に何人も同じ顔のモンスターを侍らせている。

対する五人の〈へマスター〉が双剣を、刀を、そして魔術で〈UBM〉に對抗している。

しかし、激しい戦いをしているはずのその地には妖精の歌声以外の”音”はない。

刃の風切り音も、魔術の着弾音も、そして「へマスター」の声や宣言するスキルすら聞こえない。

「《》！」
範囲内のあらゆる”音”を制御し自身の声以外の”音”を消し去る。

それこそが「ジャクレン」の最大の固有スキル《声力圏》だ。

そしてこの《声力圏》の他に、イベントの《UBM》が共通して持つスキルも存在する。

共通スキルの名は《愚者の虚衣》。その効果は自身が受けている《看破》の最大レベルに反比例してあらゆる耐性を上昇させる効果。

《愚者の虚衣》で戦闘能力にジョブビルドを特化させた猪武者を排除し、《声力圏》でパーティを組んだ「へマスター」を烏合の衆へと変える。

この戦法によって「ジャクレン」はこのエイプリルフルイベントでも多くの「へマスター」を葬ってきた。

しかし――

『YAAAAH――!?!』

嘘を見破れぬ愚者を阻む魔法の衣は、今完全にその効力を失っていた。

「《》！」

「――《》」

効果をその固有スキルで強化した呪歌をしようとすれば炎の刃が迫り、取り巻きを向けようとすれば先んじて吹雪が襲い掛かる。

攻め手を把握され、その情報が共有されて対処されている。

自身の至上の声を驕る妖精は少しずつ、少しずつその生命^H力^Pを減らしていった。

301：「万知双告 フギン・ムニン」（管理人）「sage」：204
4/04/01（金）

《声力圏》とイベントUBM共通スキル《愚者の虚衣》以外は特に普通のボスモンスターですね

俗に言う呪歌に注意という感じでしょう

302：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／04／01
(金)

てきすいっち

303：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／01
(金)

後ろに下がって呪歌を使おうとしているUBM

煉(アグニの人)が突っ込むけどイベントモンスターが壁になつてる

ひゃっはー!

まとめてブレス(っぽいの)を喰らえー!

304：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044／04／01(金)

今一番後ろまで吹き飛んだのがUBMです

ノックバックで完全に入れ替え狙ってますね

305：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044／04／01
(金)

こやつらすごくメタっておる……

306：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／04／01
(金)

うーん羨ましい!

先に出会えていれば……

307：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／04／

01 (金)

ちよ

取り巻きに高レベル混じってるってこれ

308: [奉浄姫 デメテル] [sage]: 2044/04/01 (金)

がんばれタンク

管理人 (のフギンムニン) だけはなんとしても守るんだ

309: [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage]: 2044/04/

01 (金)

で、画像は？

吹き飛ばされた野郎はどうでもいいけど黒翼美女妖精大量の画像は???

310: [炎火万象 アグニ] [sage]: 2044/04/01 (金)

それどころではない

311: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]: 2044/04/0

1 (金)

>>>309

UBM戦中にカメラ構える余裕なんてない！

姉さんに期待するんだね！

312: [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage]: 2044/04/

01 (金)

なんてことだア……

313: [復刻樹腕 ノルニル] [sage]: 2044/04/01

(金)

念のため (漁夫の利) こっちも現地に行こうかな……

314：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044/04/01
(金)

きたねえw

315：【隕磁石槌 カストル】「sage」：2044/04/01
(金)

そもそも狩場どこだっけ？

316：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/04
/01(金)

被らないようにってことでスレでも書いてないよ確か
現地で合流してから決めたのでは

317：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/0
1(金)

私にだつてFFを考慮することは出来るよ！

明らか姉さん狙いに羽を飛ばして来たけど六道がガード

姉さん落ちたら終わりだからね

>>>315

全滅したら場所公開するよ！

全滅したらね！

318：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044/04/01
(金)

おのれスレ主い

は、まさか管理人は遭遇を見越して……？

319：【武操千刃 シユウ】「sage」：2044/04/01(金)
汚いな流石管理人きたない

320：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204

4 / 0 4 / 0 1 (金)

人聞きの悪い……

3 2 1 : [転星史書 テトラビブロス] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 /
0 1 (金)

まあ普通に横殴り怖いからなあ

□【食戦士】ルミナス

「《《バツシュ》ツ！》」

「《《》》！》」

『L A——！』

妖精以外が沈黙した世界で援護を受けつつ双剣を戦士派生で覚える攻撃力強化の汎用アクティブスキルを乗っけて叩きつける。

同時に【闘士】の煉が炎の力が付与された刀で翼を斬り付ける。

【ジャクレン】は飛び退いて避けようとするも、メーリイが事前に氷魔法で作り出した壁に阻まれ、ダメージを与える。

声が出せないというのは驚いたけれど、それがⅡスキルが宣言出来ない訳ではないと分かれば掲示板で連携は出来るから突破は容易いのだあー！

とはいえ、むしろ私たちが打ち合えること自体が幸運、ということなのだとも思う。

これが初めて戦う^{ユニーク・ボス・モンスター}へU B Mではあるけれど、フルパーティとはいえ、本来は未だ二職目で敵うような相手ではないとも聞いている。

イベントにあわせた特殊耐性と連携崩しに特化した条件特化型……というわけかな？

ステータス自体はそれほど高くないのでこのままを維持することが出来れば勝てる、はず。

姉さんの《看破》L V E Xによって《愚者の虚衣》の無効化と同時に

にスキルを確認してもらった限り《声力圏》の他に固有スキルはなく、残りのスキルは一般的な汎用スキルや音楽家系統が習得するような音によるバフデバフスキル。

音の出所こそスキルの影響でわからないけれど、本体の居場所は姉さんが知らせてくれる。

スキルを見るだけではこのまま押し切れるようにも見える。

(でもそれは、これが〈Infinite Dendrogram〉じゃなかったら、なんだよね)

ダメージこそ残ってはいるのだろうけれど〈UBM〉が持ち得る生命力の高さと治癒力により刃による傷口は既に見えない。

流石に被ダメージで取り巻きとの判別が可能に、なんて甘い仕様ではないらしい。

相手の翼がはためくのを認識した瞬間、左に跳ぶ。

【ジャクレン】の素早い飛び込みと共に放たれた蹴撃を回避し、砂地を蹴り上げて砂を浴びせる。

相手のEND^{頑強度}を考えれば目くらましにすらならないけど、砂まみれになれば判別は容易くなる、ということを狙ったことだけ——

『AAAAAAAAA——』

「ッ！」

【ジャクレン】が一声上げることで彼女に付いてた砂はパツと吹き飛んでしまった。

スキルにない行動……おそらくは《声力圏》の応用による振動波の制御かな。

(スキルの応用、ただの強制モーションアシストでしかなかった従来のVRとは違うね、やっぱり)

かつてプレイして、健康被害を受けた〈NEXT WORLD〉を思い出すけれど今は関係ないのですぐに頭の隅に追いやる。

ここでの問題は「周囲の音の制御」という効果の《声力圏》でどれだけのことが出来るか、だ。

保有スキルとして別にバフデバフの歌のようなスキルを持っている以上、物理的な作用以外は不可能なのかな？

「ジャクレン」に注意を向けつつパーティメンバーの状況を確認すれば、他のメンバーも健在ながらも手が空いてる状況ではないのが分かる。

姉さん（のレギオン）は《看破》による防御スキル外しのためにずっと視線を「ジャクレン」に向けたまま。

メリイはクラウド（範囲妨害役）コントローラーとして取り巻きの対処と「ヘケト」による眷属生成で〈UBM〉と合流しようとしているイベントモンスターを足止めしてもらっている。

六道はタンクとして姉さんやメリイ、そして明治を「衛兵」の防衛スキルでイベントモンスター及び〈UBM〉の攻撃から守っている。

煉は私と一緒に「ジャクレン」へのダメージソースとして動き、明治はパーティ全体の支援回復。

『LLLLLA——』

「！」

みんなの状態を（デンドロ内掲示板）こちらとあちらで確認していた時、「ジャクレン」の声色が弱まった。

《声力圏》を維持するためのSPかMPが尽きかけている——わけでは当然ない。

「（全力で、《放出》!!）」

他のパーティメンバーを見もせず即座に変形した「ゲリ・フレキ」から《放出》により空気の砲弾を「ジャクレン」たちに放つ。

このスキル、本来は別途吸収用のスキルがあるらしいけど「ゲリ・フレキ」が一日以内に食べたものなら放出できるらしいので移動中にもかかわらず「ゲリ・フレキ」に深呼吸させるとかいう謎の絵が撮れたけど、その甲斐もあって威力は絶大。

風属性の天竜のブレスにも近い威力を誇るそのスキルは目論見通り「ジャクレン」と近場の「イベントモンスター」を吹き飛ばす。

そこに掲示板で出した合図を受け取った煉が即座に切り込みにかかる。

大技の前兆……というわけではない。一番私たちが阻止しなくて

は行けないその行動こそ音楽家系統のデバフスキル。

【混乱】や【魅了】を引き起こす俗に言う”呪歌”系のスキルの前奏ならぬ前唱だ。

明治の【デメテル】である程度の耐性を高めてこそいるけれどへU BM◇だし固有スキルで効果強度の増強ぐらいやってもおかしくはない。

明治やメーリイはまだ戦闘しながらの掲示板へのレスは難しいらしいけれど、【デメテル】が状態異常の兆候を察知した時には即座に知らせてもらうように言っておいたのだ。

(とはいえ、このままのペースならば問題なく倒せそうだしいざとなれば六道も攻撃に回せる)

《放出》で吐き出すための空気貯蔵量の限りはあるから逃げまわって呪歌をされ続けるのが辛いけれど。

姉さんが《看破》で残りHPが1/4だと告げ掲示板でも弛緩した雰囲気は漂った時、

『RARR!』

「えっ」

「——《ホワイト・フィールド》！」

【ジャクレン】が一際大きく鳴き——私たちと【ジャクレン】の中間位置の砂地が爆ぜた。

砂煙で【ジャクレン】の姿が隠れる。

そこに、砂幕による逃亡を妨害するためメーリイが即座に広域に氷属性魔法を放つ。

——おそらくは《声力圏》の振動波のバリエーション、体力減少に伴い攻撃にも使用するようになった？

自身以外の音を消し去っていた制御能力を別に割り振っているのか、音が戻った世界に敵手の行動に”発狂”状態だと即座にあたりを付け、《放出》で砂煙を吹き飛ばす。

広く放射する形に砂塵を払った先に見えたのは、氷漬けになったイベントモンスターたちと、

「げっ」

「やばっ」

「——あら」

黒い翼を大きく広げ合わせ胸を張り、まるで特大のスピーカーを掲げるような姿勢を取った【ジャクレン】の姿であり

『BEEEAAT!!!』

直後、叫び声が固有スキルにより集束された極大の振動波が私たちのいた空間を薙ぎ払った。

To be continued

第十七話 第三形態

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい4 【安価】

1 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/03/3
1 (木)

このスレは【神倉双牙 ゲリ・フレキ】の「マスター」、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 http://dendrol41624/thread/1
95755/
2 http://dendrol41624/thread/1
41592/
3 http://dendrol41624/thread/4
31884/

◇

344 : 【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/04/

01 (金)

ぐわあああーッ！

345 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/0
1 (金)

六道だーん！

UBMの極大音波攻撃が私たちを襲ったけど六道がカバーリング
盾となった人はしめやかに爆発四散！

3 4 6 : [炎火万象 アグニ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
ナイス 《アラウンドカバー》
広域ダメージ代替
よー間に合ったなあれ

3 4 7 : [大天蓋 アトラス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
当然のように一撃死……
同じくタンクビルドだから複雑ですね

3 4 8 : [復刻樹腕 ノルニル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
>>>3 4 4
>>>3 4 5
なんで平成のノリができる大学生

3 4 9 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
1 (金)
母がレトロゲームマニアな影響で……

3 5 0 : [誕深大蛙 ヘケト] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
全力攻撃でいいですか？

3 5 1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
1 (金)
はーい
六道落ちて長期戦出来ないから各自全力攻撃で
私が姉さん護衛するんで

3 5 2 : [奉浄姫 デメテル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
了解

3 5 3 : [炎火万象 アグニ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

こつちも二重点火で片づけるぜー
MVPはもらったああああ

354:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/04/
01(金)

こ、こいつ……っ

被ダメマジ貢献でMVPってとれるのかな……

>>347

まあこちらら防御特化構成じゃないからなー

相手とのサイズ差とギミックの問題で盾役してただけだし

355:【武操千刃 シュウ】「sage」:2044/04/01(金)
タンクの人かわいそう……

356:【鎧戦四鬼 ルドラ】「sage」:2044/04/01(金)
全滅しろよおおおおおおお

音操作っぽい特典武具ほしいいい

357:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/0
1(金)

イベントモンスターが集まったところに《ホワイト・フィールド》
が直撃した影響で取り巻きが殆どいなくなったUBMにアタックア
タック&アタック

煉の炎属性物理が一番効いてるっぽいけどこれはあれかな？ バ
トル漫画でよくある急激な温度差による防御力低下？

>>355

六道は死ぬところまで込みのタンクだからへーきへーき

>>356

絶対にノウウ！

358:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204

4 / 0 4 / 0 1 (金)

今ので残HP約二割

やはり(UBMとしては)基礎ステ低めで最大の攻撃手段でアタッカーを削れなかったのは大きいですね

3 5 9 : 【鍛鉄火炉 アマクニ】「sage」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

条件特化型(相手が条件に適合しまくり)の悲哀だねえ

3 6 0 : 【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

エンブリオパワーで条件無視のぎり押しよりかは本分を全う出来るだけマシもマシという

3 6 1 : 【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

ティアンから見たらマスターが一番理不尽ってそれ一番言われているから

あつてもカニバリズムはのーせんきゅー

3 6 2 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

ワンチャンに賭けてか変わらず姉さんを狙うUBM

まあ姉さん(のエンブリオ)ステータス的にはほぼ普通のカラスだからね仕方ないね

かうんたーほしよくー!

その隙にメーリスが射出した氷柱が突き刺さるう

3 6 3 : 【白夜洛陽 ティエンレンウーシュアイ】「sage」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

あ、管理人このスレにいたのか

ちよつと聞きたいことがあるのだけど？

364：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：204
4／04／01（金）

はい？

365：〔炎火万象 アグニ〕「sage」：2044／04／01（金）
雑魚が復帰してきてうざい

366：〔白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ〕「sage」：204
4／04／01（金）

アルターズレでイベントUBMが二体いるらしいと話があるんだ
が〈DIN〉で何か聞いてないか？

367：〔武操千刃 シユウ〕「sage」：2044／04／01（金）
え？

368：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／0
1（金）

なにそれ？

うらやま！

王都同期のアトラスの人は見た？

369：〔白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ〕「sage」：204
4／04／01（金）

幻影を操る馬のUBMとイベントモンスターを純粹強化したよう
な姿かたちを自在に変えるUBMがいたとの話だが

370：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／04／01（金）

>>>368

見てません

というかアルターのは“視覚”みたいなので見れないです

371：〔鎧戦四鬼 ルドラ〕「sage」：2044/04/01（金）

あー各国に感覚が割り振られてたんだっただか……

他国ってどうなってるんだっけ

372：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044/04/01（金）

特にイベント関連で速報は入ってないんですよねえ

アルターには超級職の特派員がないからってのもあるんですが
イベントへUBMの目撃情報まとめると←の感じですね

アルター：視覚：幻影を操る馬？・変化する怪物？

天地：触覚：触つても気付けない蟻の群れ

黄河：味覚：ポーシヨン回復魔法など全回復効果を反転させる亀

ドライフ：嗅覚：あらゆるステータスバフを反転させる林檎の樹

カルデイナ：聴覚：音が聞こえなくなる妖精

グランバロア：第六感：スキルによる感知能力を喪失させるクリオ

ネ

レジエンダリア：魔覚（？）：魔法的知覚が出来ないエレメンタル
？

373：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044/04/

01（金）

はえー知らなかった

脳筋の極みたる我がチャンプが討伐しそうだと思います（適当

374：〔至光天 アダムカドモン〕「sage」：2044/04/01（金）

あれ妖精ってサイズかなー？

375：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044

4 / 0 4 / 0 1 (金)

聞いてみますけどスレに出てて速報来てないってことは片方はイベント関係ない野良〈UBM〉の可能性が高いとだけ

3 7 6 : 【鍛鉄火炉 アマクニ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1
(金)

そんなことが……

まあ視覚欺瞞系能力特性なら隠れ潜むことはよくあるのかな？

3 7 7 : 【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「s a g e」: 2 0 4
4 / 0 4 / 0 1 (金)

ふむ……分かった。情報ありがとう

3 7 8 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「s a g e」: 2 0 4
4 / 0 4 / 0 1 (金)

倒してイベントポイントが獲得出来なかった方が野良ですのでその時は情報提供お願いしますねー

3 7 9 : 【大天蓋 アトラス】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
〈UBM〉を倒して申告する人は少ないと思いますが……

3 8 0 : 【復刻樹腕 ノルニル】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1
(金)

情報の見返り次第……か？

まあここにはそんなのシランってのやつもいるけど

3 8 1 : 【炎火万象 アグニ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
うがああああああ

3 8 2 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0
1 (金)

【ジャクレン】撃破あ！

決まり手はヘケトののしかかりイ！

383：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／01（金）

お疲れ様

384：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／04／01（金）
つかれた

385：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／04／
01（金）
おつおーつ

386：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／04／01（金）
>>>381
>>>382
>>>384
お疲れ様です

387：【白夜洛陽 ティエンレンウーシュアイ】「sage」：204
4／04／01（金）
おや。ちょうどカルディナは終わったのか、お疲れ様
王国も頑張らないとな

388：【鍛鉄火炉 アマクニ】「sage」：2044／04／01
（金）

こつちもイベントに集中しないと……
オーナーに支援もらったしがんばろつと

389：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／04／

01 (金)

お疲れー

MVPは誰だったー？

390：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/01 (金)

MVPは姉さんでしたー

これは後半のアタッカー数による貢献分散からのギミック担当受賞

391：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044/04/01 (金)
初へUBMだから特典欲しかったぜー

392：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/04/01 (金)

なんなら私も初MVPどころか初へUBM戦なんですけどね……

393：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/04/01 (金)

超記者でMVPとか謎だあ……

394：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/04/01 (金)

おそらくこんなイベントでもなきや取れないでしょうねこのジョブでは

次はないでしょうし大切にしていきたいものです

395：【誕生大蛙 ヘクト】「sage」：2044/04/01 (金)
お疲れ様です

396：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/01 (金)

1 (金)

そしてなんと！

このボス戦で私のエンブリオもレベルアップして第三形態になっ
たぞー！

397:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/04/

01 (金)

おーおめおめ

398:【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/04/

01 (金)

ほう

緑と黄、どちらだ？

399:【鎧戦四鬼 ルドラ】「sage」:2044/04/01 (金)

うらやまうらやま

400:【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/04/01 (金)

なんていうか……成長が戦闘終了後ってあたりがすごく普通だよ
ね

401:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/0

1 (金)

順当に上がっていくステータス補正や装備能力は置いておくとし
てみんな気になるスキルはー

《神蝕の緑》

「ストック」しているスキルから任意の「魔法スキル」を一つ選択す
る。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更には「Infinite Dendrogram」
am」内時間8hのクールタイムを要する。

402：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／01（金）

うーん実に分かりきつてた内容！
上級からどうなるのかなー

403：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：2044／04／01（金）

魔法ストック……羨ましいね

404：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／04／01（金）
普通に光の三原色ですね

405：【武操千刃 シユウ】「sage」：2044／04／01（金）
ほほう

でもモンスターの使う魔法とティアンマスターの魔法って同じ
だっけ？

ラーニング元としてどーなんだ

406：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／01（金）

魔法スキル（魔法スキルとは言っていない）

赤の例から多分MP消費するスキルは全部行けるからあんまり気にしてないよ！

407：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04／01（金）

魔法の勉強はいいぞお

《魔力視》他必須スキルはあるけれど新魔法の開発にも浪漫はあるし

408：綿獣複胚 シュブニグラス」[sage]：2044/04/01(金)

モンスターの疑似魔法能力もMP消費だしMP使うなら魔法でいいんじゃない？(適当)

409：炎火万象 アグニ」[sage]：2044/04/01(金)
お

MVPはもらえなかったけどイベントポイント大量だ

410：神貪双牙 ゲリ・フレキ」[sage]：2044/04/01(金)

ボス戦で【食戦士】はカンストしたし次回は魔術師系統にするかなー？

おすすめジョブある人いる？

411：誕深大蛙 ヘケト」[sage]：2044/04/01(金)
海属性

412：炎火万象 アグニ」[sage]：2044/04/01(金)
炎だぞ

413：白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ」[sage]：2044/04/01(金)

見た感じただでさえジョブビルドが器用貧乏になりそうだし

【賢者】ルートよりかは一属性特化がいいとは思うけど

414：魔導蒐集 アレクサンドリア」[sage]：2044/04/01(金)

賢者はメインジョブじゃないとねえ

エンブリオで属性魔法解禁勢でもサブに属性特化入れたほうがいいし

415：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044/04/01
(金)

どうせ魔法戦士方面になるなら三大属性以外の支援でもいいとは思いますが

というかスレ主？

416：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/04/01 (金)
また安価になりそう……

417：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/0

1 (金)

>>>415

はいはい？

418：【復刻樹腕 ノルニル】「sage」：2044/04/01
(金)

ささつと戦闘に入ったから突っ込む機会なくしてたんだが

《放出》って知り合いのスキルなんだが……TYPEはガードナー
だったはずなんだが

419：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204

4/04/01 (金)

おや

420：【鍛鉄火炉 アマクニ】「sage」：2044/04/01

(金)

おや

421：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044/04/
01 (金)

レギュレーション違反では？
罰ゲームが必要では？

4 2 2 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0
1 (金)

いやー

昨日まで毎日ストックススキル安価してたじゃん？

それでみんなも第一形態の検証で出来ないっていう結果が出てたから別カテゴリーのエンブリオスキルは選ばれなかったんだけど

4 2 3 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0
1 (金)

第二形態でTYPE:ガードナーのスキルが使えるようになってたみたいなんだよね！

まあ詳しく検証してないのでモンスターの種別によっては使えないスキルもあるかもしれないけどー

4 2 4 :【深層解暝】ノイマン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0 1
(金)

ガタツ

4 2 5 :【魔導蒐集】アレクサンドリア】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0 4
/ 0 1 (金)

これはまた検証ですね……

4 2 6 :【復刻樹腕】ノルニル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0 1
(金)

第三形態でも他カテゴリーが使えるようになってるかもしれないってわけだな……

サイレントアップデートやめちくりー

4 2 7 : 武操千刃 シュウ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)
はえーすごい

4 2 8 : 白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ [「s a g e」: 2 0 4
4 / 0 4 / 0 1 (金)

w i k i にデータ提供感謝するよ

4 2 9 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0
1 (金)

でもちよつとやりたいことがあるから来週は安価なしなんだよね
すまん!

4 3 0 : 炎火万象 アグニ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

えー

4 3 1 : 鎧戦四鬼 ルドラ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1 (金)

えー

4 3 2 : 転星史書 テトラビブロス [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 /

0 1 (金)

えー

4 3 3 : 深層解暝 ノイマン [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0 1

(金)

えー

検証……

4 3 4 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 0
1 (金)

イベントポイントの交換をしながらまったり待っててね! という
わけでー

第十八話 砂漠の迷宮へ

□【魔術師】ルミナス

砂上特殊輸送船【エルドライム号】。

先々期文明時代の古語において「復活」を意味する銘を持つ砂上船であり、船長に聞いてみたところ代々同じ名前を継いでいるらしく、この船で六代目らしい。

カルディナ内の各都市の移動において砂上船を利用してきたけれど、その経験の中でもこの船は小さい……もとい、狭い。

操船に携わる議会の雇われ船員二名以外では十名弱……一パーティが精々乗れる程度のスペースしかない。

その分稼働に必要なMP魔力も少なく、その数の船員で動かせるらしいけれど。

しかし、この船が特殊なのはその小ささではないのだ。

「おっとお、【タイラント・ドラグワーム】が暴れてやがる。ちよいとばかり揺れるから捕まってるよ?」

「はいはい」

『ついでに見えないので解説しますが、この船の五倍はある上位純竜級ワームですね。非常に縄張り意識が強く他の純竜級ワームすらも攻撃する様から、その名の通り「砂域の暴君タイラント」と呼ばれていますよ』

「え、それやばいんじゃない? そのサイズ差とかオワタ式では?」

衝突どころか擦っただけで吹っ飛ばされそうだけど。

そんなモンスターだとやっぱり賞金とかついているのかな?

「はっはっは。心配いらないうぜ嬢ちゃんたち。あいつからしたら俺たちなんて脱皮もまだなひよっこだからな! その程度は織り込み済みなんだぜ」

「はえー……生存術の知恵ってすごい」

「その分高いからな! こんな全体がワームの皮で覆われた船体、《解体》持ち頼んだってえらい手間だからよお!」

そう。なんとこの船、外から見るとまるで小型のワーム種のように

見える構造となっているのだ。

まるで鱗のような表皮を装甲の上から装着し、間には嗅覚や生体魔力を誤魔化す機構を設置。

外界を観測出来るのは目の部分の窓からのみで、ワーム種の蠕動運動を（見かけ上だけ）再現するために今みたいな状況じゃなくても揺れが大きいので乗り心地は最悪。

更には魔力変換機関のエネルギーロスによって生じる熱を配管を通して巡らせることで《インフラレビジョン赤外線視》も欺くという徹底ぶり。まあその分内部は蒸し暑いけど。

【シップカーペンター船大工】、【アーキテクト設計士】、【エンジニア技師】……あと生物的な部分は【メイキャッパー化粧師】もかな。どれだけのジョブ、どれだけの人員が費やされたのか。

カルディナの財と知識、そして技術が詰め込まれたこの船は今までワームに看破されたことがないという実績を誇っている。（それでも破壊されていて代替わりしているのは全て砂漠の〈UBM〉のせいらしい）

しかし、そんなこの船も複数の問題により使用頻度は多くないらしい。

まず第一に積載量の問題。

擬態機能に全振りしているため容量が他の船より圧倒的に少なく、アイテムボックスがあるとはいえそれも個人の携行分の域を出ない。

それなら砂漠の踏破に適した【冒険家】や【飛脚】などのジョブを持った者に運搬を依頼した方が安上がりだ。

人員の輸送にしても精々パーティ程度というのはあまりにも少ない。

カルディナで広く流通している大砲を大量に積んだ輸送船ならコストも安く十パーティどころか三桁の人数を輸送することも出来るとか。

そして第二に整備面の問題。

モンスター素材を用いており、擬態能力を劣化させないためにかかるメンテナンスの手間が酷いらしい。

運用保守の観点から運賃を取るにしてもこの人数では一人当たり

の負担額が跳ね上がったってしまうとか。

私は今回はちよつとした理由で格安なので別だけど、普通のヘマスタ―が出航の依頼をする時は議会を通して百万リルは払う必要があるのだとか。

しかも、この値段は銭ゲバのカルディナ議会がヘマスタ―を広く迎え入れるためにほぼ利益なしで行っている価格設定なのだというのがだからその保全にかかる費用が窺い知れるというものだ。

——そう。何を隠そうこの船、一点特化故の飛んだ金食い虫なのだ。ワーム^甲だけに。

今や対外貿易で七大国随一の富を稼いでいるカルディナはこの大砂漠の交易路について熟知しており、それはモンスターと比較的少ない場所を通るのでこれほどまでの隠密性は不要なのだ。

それこそ純竜級ワームの巣窟を突つ切ろうとでもしない限り、一般的な砂上船に勝ることはない。

でも、それでもこの船はカルディナでも伝統的にその機能と共に名が受け継がれる程には作り続けられ、そして乗り続けられている。

その理由こそ——

「お、見えてきたぞ嬢ちゃん！ 今は砂嵐もないから良く見えるぜ！」
「本当！」

船長の呼びかけに即座に答え、眼球部分の窓から外を見る。

暴力的な程の太陽に照らされたどこまでも広がる砂漠。

周囲を徘徊する巨大かつ大量なワーム以外、まるで何も目印もないようだけれど……遙か前にはそれがあつた。

一見は四角錐状の構造物。

リアルでも写真などでしか見たことはないが、その記憶の中でも群を抜いて巨大で、まだ遠方にあるというのに威圧感を受ける。

その上部には入り口がこれ見よがしに開いており、頂上へと至るための階段と合わせてまるで強欲な愚者を飲み込む口にも見える。

「——あれが神造ダンジョン、〈貧富の墳墓〉……！」



□■〈貧富の墳墓〉

カルディナは国土の殆どを砂漠が占めているとはいえ、複数のダンジョンが存在する。

それは例えば今は絶滅したワームの群棲により発生した蟻の巣状の巨大洞窟だったり、

例えば砂漠の地下深くに存在する先々期文明の遺跡であったり、

例えばかつて「キング・オブ・キングス 王」と「ドラゴニック・エンペラー 龍 帝」の全力の激突の際に生じた亀裂であったり。

しかし、その中でも〈貧富の墳墓〉と呼ばれるピラミッド型のダンジョンは最大であり、最も異質でもあった。

それはカルディナが「カルディナ」と呼ばれる連合国になる前、砂漠に点在する複数の都市国家だった時代には既に存在しており、誰が作ったのかも分からない。

——より正確に言えば、古き時代を調べるティアンに聞いても、事情通の〈マスター〉に聞いても、「運営神が造ったのだ」という答えは返ってくるのだろうか。

他の数多のダンジョン——自然ダンジョンと異なる最たる点、それがまさに神が造ったと言われる神造ダンジョンの一つということだ。

生態系を無視したモンスターのポップ沸、ダンジョンの入り口を境に決して外に出ないモンスター、そして一定階層毎に現れるボスモンスターと宝物。

〈マスター〉に言わせれば「ゲームのような仕様」の数々が神の権能……あるいは職能によつて再現されている迷宮となっている。

出現するモンスターの強さも入口付近では一職目でも互角に渡り合えるモンスターから、深層では上位純竜級のモンスターが群れを成す事もあるほど。

更には〈UBM〉までも現れるその迷宮は、〈マスター〉によつて発

見された当初はエンドコンテンツの一つではないかと噂されたこともある。

……しかし、今では掲示板などの情報の交換所ではそんな噂は絶えて久しい。

それは何故か——知識あるティアンならば知っているからだ。その迷宮の最奥にある報酬が何かと言うことかを。

【魔王】、そう呼ばれる超級職のジョブクリスタルが神造ダンジョンの最深部にあるというのだ。

【憤怒魔王】、【暴食魔王】といった地球でいう「七つの大罪」をモチーフとしたジョブクリスタル、その転職条件も「神造ダンジョンの最深部にあるジョブクリスタルに触れる」だけというもの。

だが、これはかつてとある神造ダンジョンを攻略し【魔王】となつた者が遺した言であり、未だ誰も完全踏破したことのない神造ダンジョンでも同じであるとは限らない。

あるいは、そもそも【魔王】が虚言を弄し、真実を隠しているかもしれないという者もいる。

そもそも神造ダンジョンはこの世界に八つあるのだから。

そして、畏怖の象徴でもあつた【魔王】の玉座でもある神造ダンジョンだが——〈マスター〉の増加後は挑戦者がどんどん増えている。

報酬が先着一人の【魔王】の席という関係で例外を除きパーティーでの攻略も出来ず、理不尽の権化のような迷宮故、かつては時折ティアンの実力者が挑む程度だったが、不死の〈マスター〉は別だ。

死に戻りによるデストラップに対する対策、掲示板や動画サイトなどによる情報交換、そして理不尽に対するエンブリオ_{理不尽}。

重要な中層以降の情報を他者に教える者は殆どいないが、それでも〈Infinite Dendrogram〉の内外で活動する情報屋を通してティアンでも内部の情報が手に入るほどには神造ダンジョンの攻略は進んでいる。（それこそ、ダンジョンの傾向から対策の料理を用意した熟達のティアンが秘密裏に踏破するほどに）

生態系への影響を考えないで済むモンスター群れ、尽きぬ素材に

宝物、そして【魔王】という名の金字塔。

それらを求めて、周辺環境や国の管理といった入場条件を満たした
〈マスター〉は神造ダンジョンに潜り続ける。

そして今日、この〈貧富の墳墓〉にまた一隻の砂上船が近づいてい
く。

純竜級のワームの巣窟をまるで子ワームの一匹とでも言うように
気にもかけられず。

〈貧富の墳墓〉直通輸送船【エルドライム号】。

「復活」^{墓荒らし}の名を持つ船に乗るマスターがピラミッドで手に入れるも
のは――



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい5 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/04/0
9 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネー
ム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉
を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速
してね

過去スレ

1 <http://dendro141624/thread/195755/>
2 <http://dendro141624/thread/141592/>
3 <http://dendro141624/thread/31884/>

4 <http://dendrol41624/thread/714348/>



35:【彩飾顕美 ミューズ】「sage」:2044/04/09 (土)
わーへDINへ初めて入った

36:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/09
(土)

ひゃっはー!

〈貧富の墳墓〉が見えてきたー!

37:【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」:2044/04
/09 (土)

はー羨ましい

こつちもまだ1回しか行ったことないぜ

38:【幸運一発 ジャックポット】「sage」:2044/04/0
9 (土)

>>>37

もつとカジノで稼いで?

39:【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」:2044/04/09 (土)
墳墓は罨メインなんだっけ

カルデイナ拝金主義の影響か知らないけど動画殆どないから期待

40:【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/04
/09 (土)

年齢制限でアレな動画ばかりのうちの国の神造ダンジョン……
もつと攻略的な動画増やせ

41：〔竜到薔薇 リンドヴルム〕「sage」：2044／04／09
(土)

お？ 宣戦布告か？

神造ダンジョンのない黄河に対する侮辱か？

42：〔大蒼幻 サハクイエル〕「sage」：2044／04／09
(土)

草生える

43：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／09
(土)

おきまりのながれ

44：〔屍撃襲 フランケンシュタイン〕「sage」：2044／04
／09 (土)

>>>38

スる未来しか見えないからお断りだあ！

管理人情報屋稼業ですごい儲けてるんだろなあ……

45：〔万知双告 フギン・ムニン〕(管理人)「sage」：2044
／04／09 (土)

私は1リルも出してないですよ

46：〔火葬灯朱 サラマンドラ〕「sage」：2044／04／09
(土)

被害補填のやつね

47：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／09

(土)

いかにもお……

初心者狩り(ティアン)の補填として議会からもらったのだー!

48:【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」:2044/04/09(土)

羨ましいなあ〈貧富の墳墓〉直通船割引券

49:【幸運一発 ジャックポット】「sage」:2044/04/09(土)

当然のように補填品を金額にすると七大国一だからね!

初心者狩り被害者補填で見る違いも面白いよネ

50:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/04/09(土)

ちなみに各国の補填内容は以下のように

アルター:【墓標迷宮探索許可証】

天地:【紅葉】シリーズ防具一式+武器一種

黄河:現金20万リル

ドライブ:【ブラストリボルバー】+弾丸セット

カルディナ:【エルドライム】利用割引券(1年限定)

グランバロア:初心者クルージング優待券

レジェンダリア:【世界樹の雫】

51:【竜到薔薇 リンドヴルム】「sage」:2044/04/09(土)

いつ見てもうちの国の現金支払いがシユール

52:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/04/09(土)

俺はありがたかった!〜現金20万

53：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／09
(土)

1年限定だったのか
リアルだと4か月だし微妙……なのか？

54：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／04
／09 (土)

でも1回で百万単位なんだから1回でも利用すれば他国よりお得
になるぞ

55：【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」：2044／04
／09 (土)

王国が永続許可証なのに……というのはまあ……お国柄？

56：【白鋼真虎 ビヤツコ】「sage」：2044／04／09 (土)
〈墓標迷宮〉は首都地下であるだけだけど〈貧富の墳墓〉はそれなりに
離れてるし上級ワームの巣窟だからね

その対策費用がかなり高価と聞くけど

57：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／04／09 (土)

まあそれいったらレジエンダリアのも消耗品だしー？

58：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／09
(土)

割引してもこれまで稼いだお金の三割が吹き飛んだっていうアレ
結構稼いでる方だと思ってたんだけどなあ！

59：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044／04／09
(土)

草

60：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／09
(土)

その地の定め……

61：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／04／09
(土)

面白そうな企画と聞いて

62：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／04
／09 (土)

そういえば今日はスキル安価しないのか

63：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／09
(土)

着いたらするよ！

私のお財布がかかっているからちゃんと強そうなの選んでね！

64：【幸運一発 ジャックポット】「sage」：2044／04／0
9 (土)

任せろ！（抽選ソフト立ち上げ

65：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044／04／09
(土)

「強そう」ってあたりにラーニング特有の悲哀があつて草

66：【竜到薔薇 リンドヴルム】「sage」：2044／04／09
(土)

〈貧富の墳墓〉だと何系がいいんだ？

アンデッド特攻っぽいの？

67：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／09

(土)

ピラミッドといえばアンデッド！毒！罨！なイメージある

68：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／09
(土)

>>>67

わかる

今のメインジョブは【魔術師】だし炎メインならアンデッドもそれなりに行ける……んじゃない？

69：【誕深大蛙 ヘケト】「sage」：2044／04／09 (土)

魔術師系はMP特化してこそですよ

70：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／09
(土)

あ、はい

71：【無貌神晶 ナイアールトテップ】「sage」：2044／04
／09 (土)

草あ！

まあ実際スレ主は今のサブ職でMPほぼ増えてないんだから少なくとも魔法攻撃能力・魔法継戦能力(MP)に関しては初心者と同じだからな

72：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／04／09
(土)

おこられてるー

《赤》でいいのが引けるといいね……

73：【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」：2044／04
／09 (土)

現状中途半端だな

まあ固有スキルの関係上物魔両面にジョブ寄せる必要あるっぽいけど

74：[幸運一発 ジャックポット]「sage」：2044/04/09 (土)

抽選ソフトにスキル一覧ぶっこんでるんだけど数多くなーい？

75：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/04/09 (土)

既に数が多すぎて安価時は適当に選んでるゾ

76：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/04/09 (土)

確定ラーニングは強い

77：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/04/09 (土)

被り避けてカルディナ周辺の狩場を転々としてるんですよこれでも！

5月ちよつとぐらいには別の国かなー

78：[彩飾顕美 ミューズ]「sage」：2044/04/09 (土)
モンスター産スキルの割合多そう……

というかカルディナ周辺だとワームとか砂漠適応したのばかりー

79：[白鋼真虎 ビヤッコ]「sage」：2044/04/09 (土)
一応砂賊ゴブリンもいるしジョブっぽいスキルは手に入るけどね

80：[無貌神晶 ナイアールラトテップ]「sage」：2044/04

／09 (土)

カルデイナ賊も少ないからな
国境付近まで行かないと

81:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/09
(土)

賊狩り賊スレ主

82:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/09
(土)

>>80

今のところは渦巻き状に狩場移ってるから賊狩りも後々したいね
え

83:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/09
(土)

ともあれ〈貧富の墳墓〉にとうちやーく!

パーティは組めないけど姉さんは後ろから付いてきてもらって
まーす

84:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/09
(土)

というわけでここから実況していくよー!

85:【白鋼真虎 ビヤツコ】「sage」:2044/04/09 (土)
やったぜ

86:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/09
(土)

ひゃっはー!

87:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/04/09
(土)

のりこめー!

第十九話 〈貧富の墳墓〉

□〈貧富の墳墓〉【魔術師】ルミナス

巨大ピラミッドの近くの岩場で【エルドライム号】から降りて一時間。

数千段……いや数万段、もしかしたらもつとあつたであろう階段をアバター故の身体能力で駆け上がり〈貧富の墳墓〉の入り口に到着した。

「と、とーちやく！ はあ、ていうか近くで見ると本当大き過ぎだねこれ？」

振り返り、ピラミッドの頂点から砂漠を見渡す。

〈貧富の墳墓〉はその頂上に入口があるタイプなのでよく見えるが……これまで上ってきた階段を見下ろして愚痴る。

一時間——AGIの限り駆け上がったのにそれだけの時間がかかったのだ。【食戦士】がサブジョブにない純魔法職だったらここまて来るだけでどれだけかかることか。

それでも合計レベル的にまだルーキーと言って過言ではない私の身体は息が上がってしまっている。

とはいえ辿り着くことさえ出来れば、王国の〈墓標迷宮〉や天地の〈修羅の奈落〉のように国の許可が必要な神造ダンジョンと違って誰でも入ることが出来る。

これまでで大分気力が削れた感じがするけど、むしろここからがスタート。

「それじゃあ、これから〈貧富の墳墓〉攻略を開始するよー！」

気を取り直し、後ろから（神造ダンジョンの制約の関係でパーティーは組んでいない）姉さんの【フギン・ムニン】に宣言する。

普段なら姉さんから激励の言葉が来るようなところだけど——

『やったぜー』『待ちくたびれた』『段数えぐすぎてわろえない……飛行魔法オポエヨ……』

『【測量士】情報だけど最下段の面積コルタナの倍以上あるぞ』のりこめー^^』

邪魔にならない程度に視界に現れる大量のコメント。

まるで動画の配信のように流れるその文字は、実は単に掲示板の実況スレの内容を姉さんがサブジョブの「高位幻術師」ハイ・イリユージョニストの幻影魔法で表示させているものだ。

しかし私も、そして姉さんも状況をスレに書き込んではおらず——こちらの実況レスの内容に対する反応ではなく、実際にこの場を見ているかのように書き込まれるレスたち。

それを為しているのも、姉さんのもう一方の力の賜物だ。

◇

通常、〈Infinite Dendrogram〉にてリアルタイムで動画を配信することは出来ない。

〈DIN〉が販売している魔法カメラによりデンドロ内で画像や動画を取り、それを外部に出力することは出来るけれど、それにはログアウト処理を必要とする。

連携サイトにも動画配信サイトはなく、精々掲示板やブログに静止画を上げる程度に留まっている。

それは三倍加速の影響でゲームの内外において時間の進みが違うからだとか理由は色々言われているけれど、大事なのは「リアルタイム配信は出来ない」ということだ。

更に通信にしても、通信魔法による念話にも専門の官僚がいるという世界観においてリアルインターネットのように外国の情報を取得することは容易ではない。

——しかし何事にも例外はつきものということで、情報系の超級職やエンブリオを持つ一部の例外、つまり姉さんはその常識を破ることが出来る。

姉さんのアバター、【超記者】アイリスのエンブリオ【万知双告 フギン・ムニン】は専用のモンスターを使役するTYPE：ガードナーの上級、複数体のモンスターを活用するTYPE：レギオンのワタリガラスの群れだ。

その能力特性は情報収集。

身体能力はそれこそ「眼」を除き普通のワタリガラスと変わらないけれど、その視力は複数の視覚強化系スキルの複合効果を持つ固有スキル《大いなる神眼》により仮に上空からでも地上の様子を見つめることが出来るのか。

そしてTYPE：レギオンの例に漏れず、姉さんはこの子たちを常に百羽以上、全国に情報収集のために放している。

それも十分以上に驚異の能力ではあるのだけれど、今回のメインはそのスキルではない。

他にもいくつかある「フギン・ムニン」の固有スキルの一つ、《記憶の結び》。

「フギン・ムニン」の内一羽が見聞きした情報を他の「フギン・ムニン」、そしてマスターである姉さんにも共有し、必要とあらば出力するスキルだ。

普段は〈UBM〉の戦闘動画や決闘のランキング戦動画、趣味の風景動画などを上げるために使われているスキルだけど、その力を使えばライブカメラのようにこちらの映像を他の「フギン・ムニン」から映すことも出来るのだ。

今現在、七大国の各スタート地点の都市にある〈DIN〉支局に「フギン・ムニン」を一羽ずつ、さながら中継器のように配置してもらい、動画などを閲覧できる視聴覚室の一角で流しているのだ。

こちらの映像を「フギン・ムニン」を通して見てもらい、その反応を専用を用意した実況スレに書いてもらい、スレに書かれた内容を姉さんが幻影魔法で読み上げ(?)るのだ。

「ふふふ、流石姉さんだあ……我ながら画期的では？」

『カメラマンが豪華過ぎる』『超級職の無駄遣いやめろ』『はよ進め』『10万リル出すから今度【妖精女王】のライブでやって』『→桁が足りねえぞ。あつ輝麗様もお願いします』『草』

「みんな辛辣過ぎない!? 折角姉さんが頑張ってるのに!」

『だからやぞ』『というか前の狩りで大鴉の発案って言ってたやん』

『あつ』『あつ』『ばれてしまいましたなあ……』

あーあーきこえなーい！

今週は期限がある内に神造ダンジョンに挑戦しよう、と姉さんと話していた時に「それなら、私に良い考えがありますよ」と勧められて始めた企画だけど、普段は掲示板を通しての会話（レス）だったから中々新鮮だ。

なんでも「貧富の墳墓」はまだ攻略動画がないのでひかりぐらいのレベル帯でも行ってみる価値はありますよ。エンブリオ的にスレの知名度はあつて損ないですしねー」とのことだ。

……まあ、パーティには入らないとはいえ姉さんのサポートはあるしいいか！

「よし、入口で駄弁つても時間の無駄だからぱぱと墳墓、行くぞー！」

『おー』『無駄言うなし』『デッデッデッデッ』『カーン！』『なお、動画投稿時にはこのコメントも生放送風に反映される予定です』『まじかよ管理人!?!』

うーん視界が騒がしい！

リアルタイムにレスポンスがあるとテンションが上がるぞう！



〈貧富の墳墓〉の内部は巨大な迷路が連なっているダンジョンとなっていた。

壁に燭台が取り付けられていて明かりには困らない。

【魔術師】の基本魔法スキルである「リトル・ライト」の出番かとも思ったけどMPの消費が抑えられるようで何より。

しかし逆に、迷宮の通路の幅は狭い。

三人も並んで歩けるかどうかと言ったところだろうか。

神造ダンジョンが先着一名の【魔王】を得るための試練と考えれば団体様お断りなのは分かるけれど、巨人族とか【従魔師】とかのパーティ・サモナー系に対する配慮が足りないんじゃない？

「というか迷路めんどい……壁ぶち壊したい……」

『やばいこと言い始めたぞ』『草』『神造ダンジョンだから破壊不可能だゾ』

「わかってるけども！ もつとこう……色々あるじゃん!？」

『言い淀むのか……』『素直に暴力で解決したいといえ脳筋』『攻略マップピング動画ではなかったのか……?』

「マップピングは姉さんがやってるから私はトラップ戦闘担当でいいんだよ！ 適材適所なんだよ！」

『開き直るな』『草』

失礼な言葉に視線を少し上にずらす。

そこには姉さんが随時幻影魔法で更新している周辺マップが記されていた。

某世界樹の迷宮を彷彿とさせるけど……分かりやすいのでよし！

探索を開始して早一時間、事前情報などない大迷宮を前に私たちは適当に歩いているが、それでもマップピングのおかげで少しずつ進んでいる。

……それでもまだ四分の一程度なんだよね、第一層——最上層は一番面積としては小さいはずなのに。

「やや」

『うわ出た』『ヌツシよく双剣で突撃できるな』『管理人リアル視点やめてくれめんす……』

そんなことを話していたら、曲がり角から一体の人影が。

人影ではあるけれどそれが人であると分かるのは影シルエットだけだった。

全身に白い包帯を纏った化け物。

まさしくミイラ、といった風体を示すように頭上には「マミー・レッツサーゲートキーパー」と記されている。

武器を持たずこちらに近寄って来るけれど、問題ない。

「私より遅い程度じゃ話にならないね！」

『Uuuu………』

振り下ろされる包帯の手を回避して【ゲリ・フレキ】で斬り付ける。こちらに伸ばされた包帯が切れるけれど、血が出たりはしない。

よく見ると包帯の奥は黒くなっているけれど……闇魔法か死霊術系の影響かな？

現在の私のジョブは【料理人】レベル50と【食戦士】レベル50、そして【魔術師】のレベル24だ。

【食戦士】以外はそれぞれDEXとMPに重きを置いたジョブとなっており、今の私のステータスは合計レベルから見ると中途半端と言ってもいい。

【料理人】はSTRも上がるから攻撃力は困っていないのだけれど、それでも【マミー・レッサーゲートキーパー】はそんな私より遅い。最上層だからレッサーゲートキーパー^級_{門番}ってことである程度弱いのは神造ダンジョンだからか、それとも

『マミー系は接触から呪怨系状態異常してくるよ』『ゼロ距離闇属性の可能性もあるから近接注意』

「あ、やっぱりそっち系？ それじゃーこっちだね。《メジエド・ビーム》!!」

『何度見ても草』『真の英雄は目で殺す』『眼力すごいですね^^』
コメントの忠告に、私は即座に掴みかかろうとしてきたミイラ男から距離を離し目から光線を放って相手を焼き貫く。

自分視点では視界は問題ないのだけれど、傍から見たら非常にシニールな絵面である。

《神蝕の緑》にセットされた聖属性・炎熱属性複合の《メジエド・ビーム》、アンデッドに対して実に効果的な攻撃スキルだ。

【魔術師】のレベルアップにより習得した《ファイアボール》などの炎属性攻撃魔法もあるんだけど、【魔術師】では特にアンデッド特攻のある聖属性魔法はないのだ。

もがいている【マミー】に対して様子を見ていたけれど、胸に大穴を空け、併発した【燃烧】により直ぐに【マミー】は倒れ、そして光の塵となった。

「一層じゃ流石に問題ないねー。広さを考えるとみんなにはわからなけれど散歩動画になりそうな予感がするよ」

『散歩動画(迷路)』『食料的に意味で辛そう……下に行くほど広がるん

だぜ?』『管理人のマップがなければブラバ案件』

「本気で〈貧富の墳墓〉を攻略したいなら休憩手段の確立が必要だねこりゃ、三桁A G Iじゃマップ埋めるだけで日が暮れるよ」

『頑張れ頑張れ』『マップ分かってても現在地表示されないと迷いそう』

モンスターがあまり脅威にならないと判明したので小走り程度の気分で迷路内を散策していく。

私は姉さんがマップピングをしているから問題ないけれど、何も対策していなければ下層に行くどころか入り口まで戻るのにも苦労するだろう。

〈貧富の墳墓〉はダンジョン内に異空間が広がっているタイプではなく、実際に外から見た空間通りなので階層数自体は多くない。

推定十層から多くても十五層…：地下に延々と続いている、ということでもなければ多分そんなものか。

時間はかかりそうだけど視聴者が飽きないかが心配となっているあたり、少し慣れてきたものである。



「今のコルタナなら初心者にも(少し)優しいからカルデイナおすすめ!っところんなもんかな?」

『ほんとお?』『掲示板閲覧を実況していくのか…：(呆れ)』『一階層から広すぎて時間がかかったからしゃーない』『黄河を推せ』『妖精女王様を推せ』

「ここで他国を推薦してそれを見たマスターの密告で帰りの船が来なかったらどうしてくれるの??」

『草生える』『デスルーラ不可避』『ちゃんと罨注意しろよ』

〈貧富の墳墓〉を探索開始して二時間半。

姉さんのマップを頼りに第一階層迷宮を踏破して私たちは第二階層に降りていた。

早々に話すことが枯渇しそうだったので初心者スレやエンブリオ

スレを視聴しているみんなと回っていたのだけど、階層が変わったので流石にもう止めた方がいいかもしれない。

その間にも【マミー】の他に【スレイブ・スケルトン】やら【ライトポイズン・スコープイオン】、【ホーンテッド・スピリット】など多くの敵を倒し【魔術師】もレベルが2上がって26になった。

階段前でボス戦とかはなかったけれど、少ない事前情報ではへ貧富の墳墓では偶数階層にボスがいるということはわかっていたので問題ない。

「階層が変わるとやっぱりモンスター^の質も上がるね、レパトリーが同じだとスキルが取れないからありがたい」

『こやつ慢心しまくっておる』『一層最後ら辺食べられないスピリット連発されたから気が立っておるのだ』『こわ近づかんとこ』

「君たち私を大食いキャラにしようとしてるね？ やめようねそういうのは——」

『あっ』『あっ』『油断しすぎィー！』

雑談をしていたその瞬間、足元から古典的な「カチツ」という駆動音が聞こえる。

次に現状を認識した時には、既にトラップにより発射された矢が背後から肩に突き刺さっていた。

——いや。正確には突き立っただけ。

装備していたコルタナの初心者用セットから一歩進んだ【ルース^原石シリーズのコートの留め具に命中し、矢はそのまま重力の影響を受けて床に落ちる。

「……うん！ 油断はよくないね！」

『いわんこつちゃない』『大丈夫？』『明らかかなアンブツシユなのだ』『どうみても毒とか塗ってありそうな矢だったんですがそれは……』

「ダメージもほぼないし状態異常も受けなかったよー。——《愚者の虚衣》のおかげでね！」

『はい』『知ってた』『公式チートやめろ』『観察対象がいなければ最大発揮とかやはりチートでは？』

「仕様だから仕方ないね！」

そう、今《神蝕の青》にセツトされているのは【邪曲妖声 ジャクレン】からラーニングしたスキル、《愚者の虚衣》。

《愚者の虚衣》

パッシブスキル。

自身のEND、及び病毒系・精神系・制限系・呪怨系状態異常耐性に+200%する。

このスキルの効果は自身を対象とする看破スキルが持続している間だけ減少する。

効果の減少量は自身を対象とする看破スキルの最大強度に依存する。(最大—80%)

【ジャクレン】に看破した時の情報の通りならばその効果は異常とも言える。

まさにイベントボスの貫禄とも言えるけれどその向上した防御力で矢をかすり傷で抑え、状態異常も無効化することが出来た。

エンブリオ相手では到達形態とかTYPEの制限があるけれどモンスター相手ではその制限は緩いらしく〈UBM〉のスキルも使用できるのはありがたい限りだ。

「これからも〈UBM〉からラーニングしたいところだねえ」

『堂々と捕食宣言』『これは暴食魔王』

「誰が腹ペコ大魔王かな!？」

『そこまで言っつてねえw』『凶星かな?』『ハラペコカワイイヤッター』

「ぐぬぬ……いいよもう普通に攻略するんだからね! 普通に!」

不名誉なイメージが付きまよってくる……!

これは早急に払拭しなければ……あつ新しい敵。

『色違いのサソリだ』『鉱石っぽい見た目だ堅そう』『あつ(察し)』

ラーニング^食欲には勝てなかったよ……

To be continued

第二十話 ボスの試練

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい6 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/0
9 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 http://dendrol41624/thread/1
95755/
2 http://dendrol41624/thread/1
41592/
3 http://dendrol41624/thread/4
31884/
4 http://dendrol41624/thread/7
14348/
5 http://dendrol41624/thread/2
65941/

◇

612:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/0
9 (土)

また畏踏むうー！

613:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/04/09 (土)

警戒心解けるの早すぎでは？

614：〔大蒼幻 サハクイエル〕「sage」：2044／04／09
(土)

草生える

615：〔白鋼真虎 ビヤツコ〕「sage」：2044／04／09
(土)

あのさあ……

616：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／09
(土)

違うんだよ？

二階層の罫でも致命的じゃないのしかないってのを視聴者のみんなに見せるためにわざとかかかってるんだよ？

617：〔天糸紡蚕 クロートー〕「sage」：2044／04／09
(土)

その発言200レスぐらい前に既にしてますけど

618：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／04／09
(土)

この主、戦闘に振りすぎてて探索方面がガバガバ過ぎる……

619：〔穿孔雷塵 ケラウノス〕「sage」：2044／04／09
(土)

姉に頼りすぎないでもっと自分の目でみてほらほら

620：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／09
(土)

そっち方面のジョブスキルもないし赤青緑も探索系スキルないか

ら仕方ないんですうー！

6 2 1 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

開き直った……

6 2 2 : [彩飾顕美 ミューズ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 9

(土)

スレ主エ……

6 2 3 : [白鋼真虎 ビヤッコ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 9

(土)

ただでさえ毘が多い〈貧富の墳墓〉でこの有様である

6 2 4 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

もはやUBMスキルがなければ三回は死んでる

6 2 5 : [大天蓋 アトラス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 9 (土)

初配信がこれですよ……

6 2 6 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

言うてみんな暇人じゃん？ ぐだぐだでもいいんですよ

6 2 7 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

は？

6 2 8 : [穿孔雷塵 ケラウノス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 9

(土)

誰が暇人か

6 2 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

お? わからせか?

6 3 0 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

>>>623

〈貧富の墳墓〉ってトラップ多めなんだ?

神造ダンジョンは何処も要素が満遍なく入ってるものだと思うって
た (黄河民

6 3 1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

階段上り動画一時間

迷路動画 (一層) 二時間

迷路動画 (二層) 二時間半

6 3 2 : [彩飾顕美 ミ्यूズ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 9

(土)

はい

6 3 3 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0

9 (土)

ぐうの音も出ない

6 3 4 : [大蒼幻 サハクイエル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 0 9

(土)

ダイソウゲン生える

635：【白鋼真虎 ビヤツコ】「sage」：2044/04/09
(土)

最初から篩にかけていくスタイルである

>>630

こちらでも伝聞だからなんとも言えないけど〈修羅の奈落〉は戦闘メインだって天地の人が言ってたから特色はあるんじゃないか？

〈墓標迷宮〉は五層毎に特色が変わるのが特色だけ……

636：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/04/09
(土)

きつと〈墓標迷宮〉は【魔王】じゃなくて【霸王】の墓標が立ってるんだぞ

637：【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」：2044/04/09
(土)

いやいや第八の【魔王】、虚飾とかの魔王のジョブクリスタルがあるぞ

638：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044/04/09
(土)

今装飾系生産職の話した？

639：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/04/09
(土)

はい、それ以上は神造ダンジョンスレに行ってくださいね

640：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/09
(土)

そうだそうだー！

っっておや

641：[火葬灯朱 サラマンドラ]「sage」：2044/04/09 (土)

おや

642：[天糸紡蚕 クロートー]「sage」：2044/04/09 (土)

おや

643：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/04/09 (土)

如何にもボス部屋ですよと言わんばかりの大扉！

644：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/04/09 (土)

よーやく二層も終わりか！

ここが終わったら区切ろうぜ！ もう六時間経過してるんだぜ

645：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/04/09 (土)

配信時間の8割が歩いてるだけの動画かあ……

リアルでは二時間だから別におかしくないね！

646：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/04/09 (土)

まあ最初だしここのボス戦終わったら（リアル）お昼休憩しようかな！

647：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044/04/09 (土)
贅沢な休日の使い道ですね……

648：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/04/0

9 (土)

休日……？

649 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [sage] : 2044 / 04 / 0

9 (土)

社畜でもなきや土曜日は休日定期

いや社畜でも本来休日だけど

650 : [穿孔雷塵 ケラウノス] [sage] : 2044 / 04 / 09

(土)

〈貧富の墳墓〉の階層ボス情報は……ないか

651 : [白鋼真虎 ビヤッコ] [sage] : 2044 / 04 / 09

(土)

ないなあ

情報があつても選択肢の中からランダムのはずだが

652 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 0

9 (土)

まあそうだよね

悩んでも仕方ないのでおーぷんぎどあー！

653 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 04 / 0

9 (土)

いけいけー

654 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 0

9 (土)

ひい!?

なにこの腐敗臭やばあい！

655：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044/04/09
(土)

うわ

巨大ミイラ

やば

656：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/04/09
9 (土)

グロ注意！

グロ注意ですぞ！

657：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/04/09 (土)
よくリアル視点に出来ますね管理人もスレ主も……

658：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044/04/09
(土)

うえ、包帯がグロい色してる

これまでのマミー系は黄ばんでる程度だったのに

659：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/09
9 (土)

君たちはグロ画像だけで済んでいるところ私は嗅覚にもダメージを負っている！

660：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044/04/09
(土)

草生える

661：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/04/09
9 (土)

【ジャイアント・マミー・レネゲイド】か

レネゲイド……ミイラ化の乾燥に失敗したってことか？

6 6 2 :【天糸紡蚕 クロートー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0 9
(土)

うわあ……

動くたびにいやな感じのぐちや音も聞こえるう……

6 6 3 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0
9 (土)

無駄に高音質なの逆に笑えてくるわ

というか扉からのおい漏れてなかったんか

6 6 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0
9 (土)

接近戦したくない！

というわけで《メジエド・ビーム》で削るよ！ おーぶんこんばつ

と！

>>>6 6 3

全く感じなかったね！

6 6 5 :【白鋼真虎 ビヤッコ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0 9
(土)

階層ボスは取り巻き含めボス部屋に入る直前で召喚らしいからな
単独ボスパターンか。ありふれている、か？

6 6 6 :【屍撃襲 フランケンシュタイン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0
4 / 0 9 (土)

はじまってんじやーん

6 6 7 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 0
9 (土)

今更だがアンカーが幻影魔法では矢印にしてあるの笑う
どうして管理人はそんなところで労力を使うのか……

668：【竜到薔薇 リンドヴルム】「sage」：2044／04／0
9（土）

ボス戦と知り合いに戻った次第

669：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／0
9（土）

おそーいけどあたりたくなーい！
実質オワタ式になってるよこれ！

670：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／04／0
9（土）

よく避けれるなあ
明らかに当たったら毒とかになりますよって色してるけど
会ったことないけどゾンビ系アンデッドって疫病とかもあるのか
な？

671：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／04／09
（土）

>>>670

毒とは別に疫病もあるぞ

とはいえ【病術師】が造るような即効性のものじゃないから戦闘中
は関係ないが

672：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／0
9（土）

へー

673：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／04／0

9 (土)
へえ

674 : [天糸紡蚕 クロートー] [sage] : 2044 / 04 / 09
(土)

うわあビームで燃える度に悶えて液が、液が……

675 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 09
(土)

当たらなければどうと言うことは散弾!?

676 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 04 / 09
(土)

どうせ《患者の虚衣》でダメージも状態異常もないやろ

677 : [彩飾顕美 ミュース] [sage] : 2044 / 04 / 09
(土)

あの攻撃はダメージ云々抜きにしても嫌ですよねえ……

でも生産職としてはあれだけのサイズ差で戦闘動画は見ていて面白!

678 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 04 / 09
(土)

神造ダンジョン動画はどれもありがたいけどそれでも10m級のサイズのアンデッド相手にタイマンは戦闘職でも出来る人少ないんだよなあ

679 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 04 / 09 (土)
ゲームだからですね

威圧的ではあれど体格がステータスに影響しないからSTR1000あれば単純に文字通り百人力ですし

680：[竜到薔薇 リンドヴルム][sage]:2044/04/0
9 (土)

リアル視点でそういう割り切りが出来るのはそれはそれで適正だ
がなー

681：[火葬灯朱 サラマンドラ][sage]:2044/04/0
9 (土)

別のVRMMO(?)の経験って以前言ってたっけ

682：[穿孔雷塵 ケラウノス][sage]:2044/04/09
(土)

実はそのリアルでは代々伝わる古武術を継承しているリアルスキ
ルが……

という冗談は置いておいてリアルでも武道やら武術やってる人は
そういうの強いよね。心構えからして

683：[匿名希貌 ジョン・ドウ][sage]:2044/04/0
9 (土)

圧倒的リアリティ！（リアルでの戦闘能力持ち込み可）
一般ゲーマーにもやさしくして

684：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]:2044/04/0
9 (土)

リアルでも体力作りのために早朝ランニングはしてるけどリアル
スキルとかはないねー

自分の強さはどちらかというセンススキルというよりはプレイ
ヤースキルと言いたいな！

>>>676

ダメージデバフがなくても悪臭デバフは大きいのだ！

685：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／04／09
(土)

まあ

リアルに魔法もスキルもないしな

686：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／04／
09 (土)

おっそうだな

687：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／04／0
9 (土)

まー下駄履いてるのは確かだしそういう生き方をしていればそれ
に応じたエンブリオが孵る可能性も高い

そういう意味ではリアルスキルは確かにデンドロの戦闘を有利に
しているんじゃない？

688：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／04／09
(土)

なぜ雑談しながら戦えるんですかね……

689：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／04／09
(土)

しかし巨人族のアンデッド自体が珍しい

絶滅危惧種と聞いていたがこういう方法で見れるとは

690：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／04／09 (土)
>>>688

実況安価するようなスレ主ですし……気にしない方がいいかと

691：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／0
9 (土)

今連打してる《メジエド・ビーム》にしても普通に撃ってるだけに見えて大変なんだよ

目から発射されるから相手を直視しないと攻撃できない！

という精神的なことはさておいて相手の攻撃の当たり判定もでかいから部屋チエックしながらとか大変だね

692：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／04／09
(土)

ぱつと見広い四角い部屋……一般的な決戦のバトルフィールドに見えますが

693：【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」：2044／04／09
(土)

ところどころに立ってる石柱じゃないか

巨人の攻撃でもびくともしてないあたり神造ダンジョン由来の超耐久だろあれ

694：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／09
(土)

あー、攻撃直前に足狙って柱に当てさせてるのか

695：【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」：2044／04／09
(土)

アンデッド特有の単純思考

696：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／09
(土)

リアルにはないスキルとか魔法を駆使した戦闘ならゲームの方
が一日の長があるんだからもっと自信を持つべきだと思っただけ
ねー

たとえリアル格闘家相手でもゲームの中でなら勝てる！ という

意気だよ

697：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／04／09
(土)

ほう

仮に格闘技のトッププロのグレゴリー氏でも？

698：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／09
(土)

魔法に対応する格闘技はないよ！

699：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／09
(土)

10年前にグレゴリー氏に勝ってる椋鳥修一もいるぞ
今は何してるかわからんが

700：【竜到薔薇 リンドヴルム】「sage」：2044／04／09
(土)

アंकラ組をここぞとばかりに……w
なんでもありつてそういうことじゃねえから！

701：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／04／09
(土)

弟と女子をトラックから救って怪我してそのままグレゴリー氏に
勝ったエピソード好き

常人なら異世界に転生していたところだ……

702：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044／04／09
(土)

トラックを異世界転生装置のように扱うの草生える

703：【神倉双牙】ゲリ・フレキ【「sage」：2044／04／0
9（土）

なろうじゃないんだから……

704：【匿名希貌】ジョン・ドウ【「sage」：2044／04／0
9（土）

おっそうだな

705：【深層解暝】ノイマン【「sage」：2044／04／0
9（土）

おや

706：【彩飾顕美】ミューズ【「sage」：2044／04／0
9（土）

お？

707：【神倉双牙】ゲリ・フレキ【「sage」：2044／04／0
9（土）

よーしノー被弾でデカマミー撃破ー！

708：【匿名希貌】ジョン・ドウ【「sage」：2044／04／0
9（土）

やるやん！

709：【穿孔雷塵】ケラウノス【「sage」：2044／04／0
9（土）

おー案外あっさり

710：【大天蓋】アトラス【「sage」：2044／04／0
9（土）

ともあれこれでようやく小休止ですね……



□〈貧富の墳墓〉 【魔術師】ルミナス

「よしノー被弾でデカマミー撃破ー！」

『やるやん！』『おー案外あっさり』『ともあれこれでようやく小休止ですね……』

眼前で光の塵となる巨大ミイラを確認してようやく石造りの広間に平穏が訪れた。

幸いにも〈ハマスター〉と同様に腐敗した体液も【ジャイアント・マミー・レネゲイド】の撃破と共に光の塵となったので、私の精神衛生的にも幾らか楽になったというわけである。

確認してみれば経験値リソース的にも……結構入っていたようで今の戦闘で【魔術師】のジョブレベルも上がっていた。

そして、光の塵が完全に消え去った広間には第三層への階段と帰還用のワープポイント、そしてボスのドロップである【背徳木乃伊の宝櫃】、そして複数の宝箱が新たに出現していた。

「神造ダンジョンの攻略動画ないから初めて見たけど、これってボス戦中は他の探索者はボス部屋に入れなくて下層の人も戻れないのかな？」

『時間引き延ばしによる餓死殺ができてしまうのか？』『実は普通に入れるし乱入されたことある』『↑マジで？』

「マジックミラーかな？ ボス撃破後は安全地帯かと思ってたけどそんなことなかったね」

『神造ダンジョンに安置はない』『日帰りで踏破出来る大きさでもないのにきつすぎイ！』『【エレベータージェム】でクリア済みボス階から挑戦できるからなー』

「もうマラソン配信をお届けしなくていいのはありがたいんだけどね！」

階層ボスの【宝櫃】からは普段のドロップ品とは別に、使い捨てで

ボス戦直後の階層、つまり今だと第三層に転移出来る【エレベーター
ジエム】がドロップする。

一度の挑戦でクリアしないでいい仕様なのはありがたい。ただで
さえ広大なダンジョンなのでチェックポイントがなければ何日も
ぶっ続けで攻略しなくてははいけなくなってしまう。

長期休みの時にならやってみたいけれど、どちらにせよ今のレベル
では中盤までも行けない可能性が高い。

「ま、ともあれ今日は宝箱とドロップ箱開封したら帰るよー！ うわ、
なんだろこの【背徳木乃伊の呪液】とか触りたくないものは……」

『速攻でアイテムボックスに放り込んで草』『でろーん』『一応【呪液】
は【呪術師】の触媒として使える、らしい。詳細はシラン』『一応死霊
術でも使い道はあるぞ』

死後も木乃伊というよりはゾンビのようなドロップに苦しめられ
るとは……

エレベータージエム以外にも素材アイテムや換金アイテムを宝櫃
から入手する。

無論、宝櫃からのアイテムだけでは割引後の〈貧富の墳墓〉往復利
用料金に満たないため他の宝箱も開けていく。

極小ながら神造ダンジョンの宝箱から特典武器などの超高額物品
が出たという噂もあるらしい。

「特典武器来い特典武器来い特典武器来い」

『怖い』『二層で特典武器はねーだろ』『怨念を発するスレ主』

「確率が少なくともゼロじゃないなら諦めることは——」

——その瞬間、広間の景色が九十度回転した。

「なんむぐつ」

『何事』『え』『えっ』『?!』

正確には回ったのは広間ではなく私の方だ。

異変に対し声を出そうとしても巨大なゼリー状の物体が顔に覆い
かぶさって来てくぐもった声しか出ない。

ゼリー……というより、これはスライム!?

「んん!」

『何が起きた?!』『近くにあった宝箱の一つがスレ主に突撃したぞ』『え、ボス宝箱にトラップ!?』『まじかよ気付けなかった』

視界は灰色の粘性の液体に染まっているけれど、掲示板の方を見て状況は確認できた。

そんな状況でも確認できる簡易ステータスでは今の突撃でダメージこそ負っていないけれど、【窒息】【熱傷】の状態異常でHPは早いペースで減り続けている。

それでも顔に張り付いているなら――

「《んん》ん!?!」

張り付いているスライムを焼こうとしても《マジエド・ビーム》が撃てない!?

そっか、【邪曲妖声 ジャクレン】の時は出した音が消えていたけど口が塞がれている今はスキルの宣言自体が出来ない!

『初手不意打ちで防御力のある相手に窒息スキル封じとかガチ過ぎイ!』『●REC』『↑なに撮ってんだおい』『通報した』

推定レジェンダリアンはともかく、この状況で打開する方法――

《神蝕の赤》、使用制限。今セッ安価で選ばれたトされているスキルは到達形態が不足していて使えない。

《神蝕の青》、打開不可。《愚者の虚衣》で直接ダメージは受けなくとも状態異常で遠からずデスペナルティに至ってしまう。

《神蝕の緑》、使用不可。口を塞がれている状態では宣言が必要なアクトイブスキルは使えない。

【魔術師】ジョブスキルは、そのほとんどが魔法とその拡張スキルなので緑と同様。

【食戦士】なら……噛み付きで抵抗も出来たかもしれないけれど今は【魔術師】がメインジョブなので使用不可。

うーん、使えるスキルがない!

『だがしかーし! それで諦めてはスレ主が廃るうう!』『!?!』『!?!』『《看破》LvEXでもわからないとなると……』

迷っているだけの時間はない。即座に「ゲリ・フレキ」を捕食形態に変形させる。

覆いかぶさっている触覚と重さからして……このあたり！

「んっー！」

『ひえっ』『わーお顔ギリギリでスライムだけ捕食とは』『無茶するなあ!?』『これは火事場の度胸』

案外抵抗が強く危なかったけど口を覆っていたスライムだけ捕食成功！

少しずれてれば「ゲリ・フレキ」とキス（物理）状態だったけど成功したからもーまんたい。

そして口さえ開けば――

「メジエド・ビーム」ツ!!」

未だ顔の上半分を覆われている目を開けて、半透明な灰色のスライムで歪む視界のままスキルを最大出力で使用する。

『おお形勢逆転?』『チッ』『↑あのさあ……』

薙ぎ払われるビームにより開ける視界。

そこにいたのは宝箱状の蓋部分が伸びた灰色のスライム。

その上部には「擬粘欺伸 ダウトール」の表記。

「UBM」……!」

『スレ主後ろ後ろー!』『ばっか言うな』『擬態特化ー!?!』

「え」

眼前の脅威を焼こうとした時視界をよぎったコメントに反応してつい後ろを振り返った。

そこにあっただのは――広間に何本もある石柱の一本。

否。”石柱に擬態していたスライム”がその変形を解いてその質量のまま私に降りかかってくる様だった。

「ま――」

『●REC』『●REC』『おいばかやめろ』『スレ主だーん!』

次の瞬間、巨大ミイラにも比する質量の巨大スライムの濁流が私を

呑み込んだ。

【致死ダメージ】

【パーティ全滅】

【蘇生可能時間経過】

【デスペナルティ：ログイン制限24h】

T o b e c o n t i n u e d

第二十一話 検証・青 前

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい8 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/04/1
5 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

1 http://dendrol41624/thread/1
95755/
2 http://dendrol41624/thread/1
41592/
3 http://dendrol41624/thread/4
31884/
4 http://dendrol41624/thread/7
14348/
5 http://dendrol41624/thread/2
65941/
6 http://dendrol41624/thread/3
25428/
7 http://dendrol41624/thread/9
84568/

◇

351:【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」:2044/04/16
(土)

確かにスレの進みが早い

352：[豊穰湧鍋 オオゲツヒメ][sage]：2044/04/16 (土)

なんでだろうなあ…… (すつとぼけ)

353：[大早魃 アクレオ][sage]：2044/04/16 (土)
不思議ですねえ…… (目逸らし)

354：[魔導蒐集 アレクサンドリア][sage]：2044/04/16 (土)

理由は割れてるんだぞ

355：[極光超獣 ククルカン][sage]：2044/04/16 (土)

普通に上層とはいえ〈貧富の墳墓〉の攻略動画があつたから見に行つたんだぞ！

356：[生冥火剣 イザナギ][sage]：2044/04/16 (土)

八つ当たり狩り道中に付き合わされるハメになった俺たち同期勢
管理人ん！

357：[豊穰湧鍋 オオゲツヒメ][sage]：2044/04/16 (土)

妹のデスペナシーンを余す事なく動画に上げるの本当草生える
再生数めっちゃ伸びてますね……

358：[神意発現 メジエド][sage]：2044/04/16 (土)

自分のエンブリオのスキルが活躍している

素直にそれが嬉しかったのにあれである
複合属性とはいえ光線状ではスライム相手は難しいか

359：[虚転樹洞 クリフォト]「sage」：2044/04/16
(土)

でもゲーマーとして云々言っておいてミック確認を怠るとか迂闊じゃないかな？

360：[無貌神晶 ナイアーラトテップ]「sage」：2044/04/16 (土)

UBM 「ボス戦後の報酬に混ざってるとは思うまい……

361：[大旱魃 アクレオ]「sage」：2044/04/16 (土)
>>>358

わかるうー

上層UBM発見で結構へ貧富の墳墓へ行く人増えたけどまだ見つかっていないどころか返り討ち報告ばかりなんだよね

【野伏】みたいな奇襲特化型みたい

362：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人)「sage」：2044/04/16 (土)

私は【超記者】の名に懸けて前言を翻したりしませんよ

363：[虚転樹洞 クリフォト]「sage」：2044/04/16
(土)

うーんこの記者の鑑にして姉の屑

364：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/04/16
(土)

やけ食い (スキルのな意味で) せざるを得ない!

というわけではようおはよう

365：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／04／1
6（土）

あつスライムプレイの人だおはよう

366：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／04／16
（土）

おはー

367：【神意発現 メジエド】「sage」：2044／04／16
（土）

ぐっどもーにんぐ

気は晴れたのか

368：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044／04／16
（土）

今週は安価しないかもと思ってたが……するの？

369：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／1
6（土）

やるよやるよー

デスペナは悔しいけどそれはそれこれはこれ！

>>>359
弘法も筆の誤りという言葉があつてだね
>>>365

リヨナリヨナマンはゲリ・フレキでの噛み付き確定ね！

370：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／16（土）

やったぜ

371：[無貌神晶 ナイアーラトテップ]「sage」：2044／0
4／16（土）
やったぜ

372：[虚転樹洞 クリフオト]「sage」：2044／04／16
（土）

精神的動揺によるミスをなくして行ってどうぞ

373：[狼星輝眼 セイリオス]「sage」：2044／04／16
（土）

おやすレ主来てる安価か

374：[豊穰湧鍋 オオゲツヒメ]「sage」：2044／04／1
6（土）

ユルシテ……ユルシテ……

375：[釜具袋天 バーバ・ヤーガ]「sage」：2044／04／
16（土）

リベンジに向けて色々しないかね！

376：[質実剛剣 ヒツタイト]「sage」：2044／04／16
（土）

そういえばだが、結局先週のあれにリベンジするのか……

話を聞く限りではなかなか厄介なボスのようだが

377：[無貌神晶 ナイアーラトテップ]「sage」：2044／0
4／16（土）

あー、確かに

神造ダンジョンスレで見た限り宝箱だけじゃなくて壁や床、扉から

も不意打ちされてるっぽいし

完全にデストラップのそれ

378：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／04／16（土）

無詠唱のスキルアクセがクツソ高いのがいけない

何千万とか紛失の可能性考えると気軽に出せる金額じゃないよー

379：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16（土）

私が倒すまで死なないでね……！

380：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／04／16（土）

ライバルかな？

381：【神意発現 メジエド】「sage」：2044／04／16（土）

今日は行かないのか

リベンジ

382：【狼星輝眼 セイリオス】「sage」：2044／04／16（土）

安価安価！

383：【大旱魃 アクレオ】「sage」：2044／04／16（土）
リベンジに行くときはとーぜん動画してくれるんだよね？ 期待してるよ！

384：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16（土）

まあ先ほども言った通り今日は安価で何やるか決めるよー
というわけで〳〵400

概ね犯罪行為以外ならなんとか（曲解して）やるよ！

385：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／16（土）

配信は今度は行きたいんだよな
フギンムニンが便利過ぎて……

386：【恐震崩怪 バンシー】「sage」：2044／04
／16（土）

曲解するんかい!?

387：【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」：2044／04
／16（土）

>>>385

すぐくよくわかるねえ

偵察系エンブリオで映像投影と視認能力可能が合わさってるあたりがねえ……

388：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／04
／16（土）

他人のエンブリオとの悪用コンボパターン組みやすそう（適当

389：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
／04／16（土）

自慢のエンブリオですよ？

390：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16
（土）

まあほらほら、犯罪じゃないしとか言ってPKとかが安価に入ってもね？

基本的に面白い方向に曲解するから心配しないですよ！

391：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044/04/
16（土）

管理人の配信も含めて色々面白いこと出来そうだよね

まあいちいち〈DIN〉に移動しなきゃだから事前告知なり必要だ
けどー

392：【虚転樹洞 クリフォト】「sage」：2044/04/16
（土）

別に今日リベンジしてもいいんだよ？

393：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044/04/16
（土）

そうだそうだ（便乗）

394：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/1
6（土）

リベンジは来週予定だよ！

ガチで行くからスキル安価はしない予定だけどそこはごめんね！

>>>391

姉さんの配信は色々楽しいんだけど〈DIN〉の視聴覚室借りる
のにお金かかるからなあ！

基本は神造ダンジョン攻略時とかになりそうな予感がする

395：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/04/
16（土）

さてそろそろ

396：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044/04/16
（土）

かそく

397：【恐震崩怪 バンシー】「sage」：2044／04／16
(土)
k s k

398：【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」：2044／04／
16 (土)

ゲテモノ食おうゲテモノ
スライム飲み干せるぐらいにねえ

399：【神意発現 メジエド】「sage」：2044／04／16
(土)
頑張りたまえ

400：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／16 (土)
ラーニング検証

401：【虚転樹洞 クリフオト】「sage」：2044／04／16
(土)
砂賊討伐に、いこう！

402：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／04／16
(土)
別の自然ダンジョン行
場所は再安価

403：【恐震崩怪 バンシー】「sage」：2044／04／16
(土)
今魔術師だし魔法スキルの勉強とか

404 : [釜具袋天 バーバ・ヤーガ] [sage] : 2044 / 04 /
16 (土)

第三形態になったし検証検証

405 : [大早魃 アクレオ] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)
買い食い動画

406 : [魔獣工場 パンデモニウム] [sage] : 2044 / 04 /
16 (土)

〈拡散蟲域〉のワーム食レポしようねえ
あつ遅かったねえ

407 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 1
6 (土)

タイミング的に最後の人取る気なくなーい？

408 : [魔導蒐集 アレクサンドリア] [sage] : 2044 / 04
/ 16 (土)
やったぜ

409 : [生冥火剣 イザナギ] [sage] : 2044 / 04 / 16
(土)

うーん恒例の予感

これは上級進化後にもやる流れ

410 : [釜具袋天 バーバ・ヤーガ] [sage] : 2044 / 04 /
16 (土)

それじゃ今回も剣闘都市ゴルドロスに集合かな？

411 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 1
6 (土)

そうだねー

移動時間もあるしデンドロ内時間の明日午前9時ぐらいに四番闘技場ロビーに集合で！

4 1 2 : [無貌神晶 ナイアーラトテップ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0
4 / 1 6 (土)

がんばれがんばれ

4 1 3 : [質実剛剣 ヒツタイト] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

今回は人数も多そうだ

もしかしたらチャリオッツ持ちを捕まえられるかも

◇

8 1 0 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

はい、時間でーす

8 1 1 : [深層解暝 ノイマン] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

はい

8 1 2 : [狼星輝眼 セイリオス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

はい

8 1 3 : [大早魃 アクレオ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6 (土)

はいじゃないが

なにこの人数

814：[鎧戦四鬼 ルドラ]「sage」：2044/04/16（土）
そら時間が空けばあとから見る人もいるわけで

815：[英勇神光 エインヘリヤル]「sage」：2044/04/16（土）

そういうこともあります

動画で知名度が上がってから初の安価ですしね

816：[生冥火剣 イザナギ]「sage」：2044/04/16（土）

食べ放題やんけ！

817：[豊穰湧鍋 オオゲツヒメ]「sage」：2044/04/16（土）

ひえっ

818：[颯風同道 カマイタチ]「sage」：2044/04/16（土）

ぷるぷる

ぼくおいしくないよ

819：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/04/16（土）

あつはつは

820：[神意発現 メジエド]「sage」：2044/04/16（土）

既にラーニング済みの者も結構いるな

私もだが

821：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）「sage」：2044

4 / 0 4 / 1 6 (土)

んー

ぱっと見ROM専の人もいるのでちゃんと相手に確認を取るのですよ

8 2 2 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044 / 0 4 / 1

6 (土)

やったぜ

まあ検証の都合終わってからきこうそうしよう

8 2 3 :【深層解暝】ノイマン】「sage」:2044 / 0 4 / 1 6

(土)

うむ

では早速結界設定してと

まずは進化で使用可能なTYPEが増えているかの確認

8 2 4 :【釜具袋天】バーバ・ヤーガ】「sage」:2044 / 0 4 /

1 6 (土)

いえーい

8 2 5 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044 / 0 4 / 1

6 (土)

巻き藁役を申し出るものはおるかー!?

8 2 6 :【生冥火剣】イザナギ】「sage」:2044 / 0 4 / 1 6

(土)

あつ今日は被害担当官がないのかあ

8 2 7 :【狼星輝眼】セイリオス】「sage」:2044 / 0 4 / 1 6

(土)

では俺が

間近で見た方が解析し甲斐があるってもんよ

828：【虚転樹洞 クリフト】「sage」：2044／04／16
(土)

実況配信が欲しいところだけど流石に他人のエンブリオ情報流出
しまくるからねえ

829：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16
6 (土)

んではチャリオッツから
ばんころー！

830：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044／04／16
(土)

謎の掛け声である

831：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／16 (土)

しかし なにもおこらない

832：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／04／16
(土)

はい次

……いや、モンスタースキルの部位問題同様、何かに乗ってないと
ダメとかもあるか？

833：【恐震崩怪 バンシー】「sage」：2044／04／16
(土)

あー

834：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／1

6 (土)

あー

騎乗用の闘技場に移って駱駝レンタルする？

835:【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/04/
16 (土)

そもそも《騎乗》持っていないから無理なんじゃ？

836:【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/
4/16 (土)

そこら辺は《操縦》もだけど、その手のセンススキルがなくても乗れる様な簡易制限解除系のスキルを乗騎側が持つてることもあるぜ

まあ、基本的に非戦闘系の乗騎限定だけだな

837:【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/04/
16 (土)

へえ

838:【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」:2044/04/
16 (土)

なるほどなー

839:【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」:2044/04/
16 (土)

闘技場のはレース用で《騎乗》必須だろうからライダーギルドへ行かなくてはな

840:【颯風同道 カマイタチ】「sage」:2044/04/
16 (土)

あ、それじゃあこちら借りてくるよー

少し待ってね！

841：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16
6（土）

任せたよ！

842：【深層解暝】ノイマン】「sage」：2044／04／16
（土）

それでは待っている間に次のTYPEをやるとしよう

次はキャツスル系で

843：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16
6（土）

はいはい

844：【狼星輝眼】セイリオス】「sage」：2044／04／16
（土）

ばつちこーい

……あれ、キャツスル系ストックあるよな？

割と数少ないんだよなキャツスル、生産系が多いから戦闘で見ないってのもあるが

845：【無貌神晶】ナイアーラトテップ】「sage」：2044／04／16
4（土）

キャツスル系というかフォートレス系はな……

まあ基本前段階での生産含む戦闘準備、あとはあつて防御系だよなー

ラビリンス系だとまた別なんだが

846：【虚転樹洞】クリフォト】「sage」：2044／04／16
（土）

そらそうよ

847:【鎧戦四鬼 ルドラ】「sage」:2044/04/16(土)
キヤツスル系って最初へマスター製ダンジョンみたいなイメージ
だったけど全然そんなことないという

848:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/16(土)

少ないけれど戦闘に使用する類のものもあるよー
というわけでそおい!

849:【神意発現 メジエド】「sage」:2044/04/16(土)

しかしなにもおこらない

850:【大早魃 アクレオ】「sage」:2044/04/16(土)
はい

851:【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/04/16(土)

はい

やっぱりキヤツスル系はエンブリオの建物内部じゃないとダメか
?

852:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/16(土)

その理屈じやキヤツスルはずつと無理では……?

進化すればそこらへんの制限がはずれるかどうかってことでは

853:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/16(土)

ふむん確かに

今は色々試してみよー

854：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／04／16（土）

ガードナー系でも部位によって使えないスキルがあるかもですし後で追加検証はいるでしょうね

855：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／04／16（土）

では増えているとしたら本命

TYPE別は最後はテリトリー系列で

856：【八変八化 イヌガミギョウブ】「sage」：2044／04／16（土）

なぜ本命を後回しにしたのか

857：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044／04／16（土）

確かにー

858：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04／16（土）

まあどうせ全TYPE試すことになるんだし……

859：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16（土）

今メイデンのラーニング素が来るって話した？

860：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／04／16（土）

してないです

861：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16（土）

はい

ではテリトリー系でいつきまーす、とう！

862：【狼星輝眼】セイリオス】「sage」：2044／04／16（土）

お？

863：【深層解暝】ノイマン】「sage」：2044／04／16（土）

お

864：【恐震崩怪】バンシー】「sage」：2044／04／16（土）

発動したか？

865：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／16（土）

【朗報】第三形態でテリトリー使用可能【やったぜ】

結果出るんだねえ

866：【大旱魃】アクレオ】「sage」：2044／04／16（土）
やったね！

867：【颯風同道】カマイタチ】「sage」：2044／04／16（土）

騎獣借りきたよー

868：【魔導蒐集】アレクサンドリア】「sage」：2044／04

／16 (土)

あ、もうテリトリーで出たぞ

まあ複数タイプが出来るようになってる可能性も少ないながらもあ
るが

869:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/1

6 (土)

速さが足りない

870:【颯風同道 カマイタチ】「sage」:2044/04/16

(土)

ええー!?

第二十二話 検証・青 後

□【マジック・ファイター魔 戦 士】ルミナス

〈貧富の墳墓〉での攻略実況をし、【擬粘欺伸 ダウトール】に不意打ちを受けデスペナルティを受けた翌週の土曜。

第一形態の時も使用させてもらった剣闘都市ゴールドロスの決闘施設でスキルの検証実験を行っていた。

最初はアームズだけだったのが第二形態でTYPE：ガードナー、第三形態でTYPE：テリトリリーが解禁されているのが判明したところで、検証の内容は《神蝕の青》がメインとなっていた。

《神蝕の青》

「ストック」しているスキルから任意の「パッシブスキル」を一つ選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更には〈Infinite Dendrogram〉内時間8hのクールタイムを要する。

《青》はパッシブスキルをコピーするスキルだけど……この「パッシブスキル」の範囲はとても広い。

スキルとして存在するだけでステータスや感覚を強化するスキル。

《看破》や《鑑定眼》のように意識して発動する無消費スキル。

《殺気感知》《危険察知》《真偽判定》などの特定条件で自動発動するスキル。

そして、《料理》や《短剣術》、そして《操縦》《乗馬》なども含む動きをアシストするセンススキル等々。

「つまり怪鳥とか魚系モンスターからラーニングすれば行動範囲が広がるのでは!？」

「なにいつてんだこいつ」

「検証疲れかな?」

「うるさいよそこ! それを試すのが検証!」

流石に砂漠のカルディナで活動してきたので水中適応系のスキルはないけれど、低レベルモンスターの【デザートバルチャー】を筆頭

にカルデイナにもいる怪鳥からラーニングしたスキルがあるはず！

というわけで《飛行》に類するスキルを探して……探して？

「……うん？」

「しかし なにもおこらない」

「何のために腕を上げたし」

騒がしいよ外野！

しかし何度探してもスキルは見つからない。

もしかして、ラーニングする前に狩場移動しちゃっていたのかな。

ともあれ、少し期待していた《飛行》が出来ないのはショックだ。

姉さんの航空動画を見て少し懂れていたのだけど、もう一度初心者狩場に行くかな？

と思つたら、貸し切りしているコロシウムに幾人かのマスターが入ってきた。

確か彼らは……スレに出てた【颯風同道 カマイタチ】のマスターとその固定パーティのグループ。

「あれ？ スレ主、今は何のスキルをしていたの？」

「何って……見ての通り《飛行》のスキルだけど？ ……なかったけどねー！」

「見ての通りとは」

「へー、この辺《飛行》持つてるのなんていたっけ？ 基本レジエンダ

リアとかダンジョンとかぐらいだと思つてた」

なんだって？

どこにだつて鳥系モンスターぐらいいるはずだけど。

素早く自身の詳細ステータスを確認してみれば、種族別討伐数の「怪鳥」には確かに二桁のカウントが表示されている。

「えー……くわしくー！」

「詳しくも何も、鳥モンスターって別に《飛行》とかのスキルで飛んでる訳じゃないんだよ」

「俺の【ヤタガラス】も鳥のガードナーだけど別に特別なスキルがなくとも飛べるしなー！」

なん……だと……

詳細を聞いてみたら、種族として当然持ち得る能力は特にスキルを必要とせずとも発揮出来るらしい。

鳥は《飛行》がなくとも飛べるし魚も《水中適応》がなくとも泳げる。

人間が歩いたり呼吸するのにスキルなんて必要ないって感じなのかな？

後でわかったけれど、《飛行》系のスキルは精霊系のエレメンタルが持つことが多いらしい。

他には天使とか悪魔とか……そんなのまず出会えないけれど！

……というか姉さんに聞くべきだったねこれ！



「いやはや、まさかそんな仕様だったとは……後でwikiの方もよく確認しないとだね！」

『bow』

その後も検証を続けていく内に「ゲリ・フレキ」に関していくつもの新情報が分かった。

一つ目、SPとMPを両方消費するタイプのスキルに関しては《赤》と《緑》のどちらでも使用が出来るということ。

物理魔法複合職とかエンブリオに存在するタイプのスキルだけど、これはありがたい。

ついでに、消費をSPかMPで任意に選択出来るスキルについても同様だ。

しかし、同時に同じスキルを《赤》《緑》にそれぞれセットすることは出来なかつたのでクールタイム無視して連続スキル、とかの芸当は出来ないみたい。

二つ目に、俗に言う「その他」のアクティブスキルも《赤》《緑》どちらでも使用可能ということ。

使用回数制限だけを消費するスキル、HPをコストとするスキル、弾丸などの別途アイテムをコストとして消費するスキル、そのどれも

が使えたのだ。

……まあ最後の類型に関してはスキルをセットした時点で矢弾も用意する必要があるので、自分で選んで使っていくことはあまりないだろうけど。

三つ目、エンブリオの進化により解禁されたTYPE：ガードナーとTYPE：テリトリーだけど、その中でも使用に制限があるスキルがいくつかあった。

それはガードナーの複数体生成スキル……上級のTYPE：レギオンの類型スキルだ。

器物のアームズが基となっているからか、アイテム生成系スキルは使えるのだけどモンスターの生成などのスキルは使用できないのだ。姉さんの【フギン・ムニン】みたいなことは無理なことだ。残念ではあるけれど方向性の違いということでは納得できる。

『woon』

「うーん、制限はあれど相変わらず可能性の塊だね私のエンブリオは！」

「いやまずそれなんだよ!」

「イツヌ!? イツヌなんで!」

「眷属生成は出来ないって結論付けたばかりじゃないですかやだー!」

検証組が困惑の声を上げていつの間にか私の傍に侍っている一匹の黒犬……いや、黒狼について指摘する。

「ふっふっふ……これこそ〈貧富の墳墓〉最大の収穫、【ゲリ・フレキ】の狼モードなんだよ!」

「「な、なんだってー!」」

「ああ、あの〈UBM〉の」

「今スライムプレイの成果って言った?」

『grrrr』

一部レジエンダリアってる検証組は後で巻き藁役ということにして!

この黒狼は〈貧富の墳墓〉で遭遇した【擬粘欺伸 ダウトール】か

らラーニングしたスキル、《擬粘偽心》の効果で「ゲリ・フレキ」がフォームチェンジした姿。

《擬粘偽心》は自身の姿かたちを自由に変更する効果に加えて、《看破》や《鑑定眼》などの結果を偽装することができる。

多分、他の人には他のエンブリオのように解析できないということもなく、「ブラックウルフ」と偽名が表示されているはずだ。

「ほう……別カテゴリーに変化するタイプか、流石へUBMスキルいんちき」

「おおー……いい毛並みだあ……」

「わんわんおー!」

「ふむ、《看破》は出来ない……性能的にはどれくらいなんだ? 第三形態ということを考えれば亜竜級ぐらいか?」

検証組でもある【高位司書】のアイラクスさんが解析を挟みつつ質問をしてくる。

「実は、その状態の「ゲリ・フレキ」はモンスターじゃないんだよ!」「なに?」

そう言い、詳細ステータスを可視化する。

「これは、装備が……」

「その通り、こんな状態でも私は両手に【ゲリ・フレキ】を装備している、別にモンスター化している訳ではなくガワだけなんだよー!」

「つまりファンネルみたいなもの?」

『w o f』

『c a a a w』

モフっていた外野勢から酷い例えが出たけど多分そんな感じである。

あー、【ゲリ・フレキ】と【フギン・ムニン】が戯れる様はいやされるうー。

私の手から離れても相手に向かい攻撃する自動遠隔攻撃武器、実にいい。

「あれ? そういえばこのスキル、スレ主も使うっていうのはダメなの?」

【ゲリ・フレキ】を撫で続けていた【ヤタガラス】のマスター……簡素なパイロットスーツを身に着けた青年が当然の質問をする。

それも平日の狩りの合間に試してみたのだけど……。

「しよーじき違和感が凄くて無理だったよ……少し体を変えるだけでも違和感が感じられるというか」

「あー、非人型アバターみたいなのが常時続く感じか」

「そりゃ頭のネジが吹っ飛んでなきや無理だ」

人型を維持していても変化している部分の皮が引っ張られたりするような違和感が常について回るのだ。

変装のために短時間使うのが精々であり、スキルの持ち主である【ダウトール】や元が非生物な【ゲリ・フレキ】のように擬態に使うのは流石に無理っぽい。

「というわけで、次は平日は狩り重視だったので雑魚以外には連れまわすぐらいしかしてなかった狼形態の検証だよ！」

「「おぉー！」」



【実況】掲示板でデンドロを進みたい9 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/04/1

6 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

過去スレ

<http://dendro141624/thread/1>

9 5 7 5 5 /
 2 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 1
 4 1 5 9 2 /
 3 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 4
 3 1 8 8 4 /
 4 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 7
 1 4 3 4 8 /
 5 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 2
 6 5 9 4 1 /
 6 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 3
 2 5 4 2 8 /
 7 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 9
 8 4 5 6 8 /
 8 h t t p : / / d e n d r o l 4 l 6 2 4 / t h r e a d / 2
 1 5 8 2 4 /



4 1 3 : 【生冥火剣 イザナギ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
 (土)

あの性能なら普段狩りから使えばよかったなあ……

4 1 4 : 【深層解暝 ノイマン】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
 (土)

とはいえ独自行動させる以上武器として使うよりも破壊される可能性が高いともいう

場合によりけりだな

4 1 5 : 【颯風同道 カマイタチ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
 (土)

スライム系スキルなのにどうしてモフモフなんだろうなあ……

4 1 6 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

不思議だねえ……

4 1 7 : [使鳥星] デカラビア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
(土)

まゝスキルとしての擬態は基本完成度高いからな

4 1 8 : [豊穰湧鍋] オオゲツヒメ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

管理人の《看破》が効かなかつたあたりかなり強いよね

4 1 9 : [神意発現] メジエド] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
(土)

確かに

LvEXで効かないとなると初撃奇襲は防げない前提で対策が必
要なタイプか

4 2 0 : [狼星輝眼] セイリオス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
(土)

む？

こちらはゲリ・フレキの偽装が効いてないんだが

《看破》突破出来たぞ。エンブリオだから何も見えなかつたが

4 2 1 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

えっ

4 2 2 : [生冥火剣] イザナギ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1
(土)

えっ

4 2 3 : [大早魃 アクレオ] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)
えっ

4 2 4 : [魔導蒐集 アレクサンドリア] [sage] : 2044 / 04
/ 16 (土)

>> 420

解析系か何か？

4 2 5 : [狼星輝眼 セイリオス] [sage] : 2044 / 04 / 16
(土)

ああ、スキルを使うと……だな
解除すると偽装を貫けないな

4 2 6 : [深層解暝 ノイマン] [sage] : 2044 / 04 / 16
(土)

となると看破系の出力不足ということか……？

4 2 7 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 204
4 / 04 / 16 (土)

汎用スキルとはいえ、超級職のスキルが出力で特化でないエンブリ
オのスキルに負けるのは考え辛いですね

リソース（レベル）差次第で必要出力が変わるってことですかね

4 2 8 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 1
6 (土)

なるほどな？

4 2 9 : [賦活昇天 ニルヴァーナ] [sage] : 2044 / 04 / 1
6 (土)

はえーつかれた
今北産業

430：【神意発現 メジエド】「sage」：2044／04／16
(土)

産業

431：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／16 (土)

>>429

第二回検証

眷属生成系スキルは不可

その分ゲリ・フレキ自体が眷属になるのだ

432：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／04／1
6 (土)

まるで意味がわからんぞ！>三行目

433：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／04／1
6 (土)

ネットスラングも翻訳出来る性能すごいよねいつものことだけど

434：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／1
6 (土)

贅沢な使い方だね！

435：【颯風同道 カマイタチ】「sage」：2044／04／16
(土)

先週のスライムへUBMのスキルでアームズが狼型になって自律
攻撃できるようになった感じ

スペック的にも結構強いけどアームズの常として両方失うとスキ

ル使えないしどっちかは持っておいた方が無難？

4 3 6 : [賦活昇天 ニルヴァーナ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1

6 (土)

ほえー

ファイガロの「紅蓮鎖獄の看守」みたいなもんか

4 3 7 : [颯風同道 カマイタチ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6

(土)

ファイガロ？

4 3 8 : [使鳥星 デカラビア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6

(土)

アルター王国の決闘ランカーだったか

試合動画みたいことあるけどすごいよな、鎖が超音速で蛇みたいに相手に襲い掛かってくの

4 3 9 : [魔導蒐集 アレクサンドリア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6 (土)

ああ、確かにあれが近いか

流星にあそこまでの速度と威力は出ないけど

4 4 0 : [昇傑輝脈 ベテルギウス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6

6 (土)

この手の遠隔武器って操作どうしてるんだろ

4 4 1 : [神意発現 メジエド] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6

(土)

軽く見た限りではガードナーと似たようだったが

4 4 2 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 4 / 1

6 (土)

しかも脳波コントロールできる!!

4 4 3 :【狼星輝眼 セイリオス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

はい

4 4 4 :【魔導蒐集 アレクサンドリア】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4
/ 1 6 (土)

はい

で?

4 4 5 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

辛辣う!

4 4 6 :【賦活昇天 ニルヴァーナ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

うーんこの空気

4 4 7 :【颯風同道 カマイタチ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

検証途中だからねー

4 4 8 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

まあ、簡単に言うてアームズだからかは分からないけれど大分ファ
ジーな感じ?

あいつを狙えーってのも出来るしある程度マニュアルに動かすこ
とも出来るかな

4 4 9 : [大早魃] アクレオ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6 (土)
おおう蛇行走行

4 5 0 : [昇傑輝脈] ベテルギウス [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

へえへえ

4 5 1 : [深層解暝] ノイマン [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

発揮 A G I は主より早くて四桁ちよい、攻撃力はそこまででも……
装備攻撃力依存か？

闘技場なのだし耐久テストもするとしよう

4 5 2 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

や、やめろー！ やめろー！！

4 5 3 : [颯風同道] カマイタチ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

モフモフエ……

4 5 4 : [狼星輝眼] セイリオス [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1 6
(土)

ふんぬっ

4 5 5 : [釜具袋天] バーバ・ヤーガ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 /
1 6 (土)

爆発炎上！

4 5 6 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 4 / 1
6 (土)

ぬわー！

457：【神意発現 メジエド】「sage」：2044/04/16
(土)

威力的には《メジエド・ビーム》と大差ないように見える
最大MPの問題もあるだろうが

458：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/04
/16 (土)

耐久力はそこまでもないな
とはいえ素がスライムなのだし対炎耐性はそれはそうか

459：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044/04/1
6 (土)

物理無効、スライム……うつ頭が

460：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/1
6 (土)

エンブリオも元通りの結界の謎技術！

461：【狼星輝眼 セイリオス】「sage」：2044/04/16
(土)

先々期文明らしいからな

まあもしかしたらその前かもしれないけど

462：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044/04/16
(土)

世界観考察沼は深いぞお

攻略wiki考察班は誰でもうえるかむ

463：【使鳥星 デカラビア】「sage」：2044/04/16

(土)

データが足りないのはデータ量が多いからじゃなくて各人が趣味に全力疾走してるから説がある攻略wiki……

464 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)

理由的には両方なんですよねえ……

【記者】 系統のジョブのデータは私も投稿してますし

465 : [大旱魃 アクレオ] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)
〈DIN〉なのに……？

466 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)

別に〈DIN〉と〈wiki編集部〉は対立してないからね！

467 : [釜具袋天 バーバ・ヤーガ] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)

へえへえ

468 : [魔導蒐集 アレクサンドリア] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)

〈DIN〉でしか買えない情報も沢山あるから……

っと物理ということでも地属性で行こうか
ぺち

469 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)

ぬわー！

470 : [生冥火剣 イザナギ] [sage] : 2044 / 04 / 16

(土)

ぺち (亜音速岩弾)

471 : 颯風同道 カマイタチ [sage] : 2044 / 04 / 16
(土)

武器としての金属金属した耐久ではなさそう？

472 : 魔導蒐集 アレクサンドリア [sage] : 2044 / 04
/ 16 (土)

のようだ

スレ主、速度落とすからアームズで受け止めてみてくれ

473 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 04 / 1
6 (土)

私はさっきの速度でも十分だよ？

474 : 狼星輝眼 セイリオス [sage] : 2044 / 04 / 16
(土)

ほほう

475 : 大旱魃 アクレオ [sage] : 2044 / 04 / 16 (土)
物理防御で減算出来るからこそ痛いんだよね地属性

476 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 04 / 1
6 (土)

そおる！

477 : 神意発現 メジエド [sage] : 2044 / 04 / 16
(土)

ふむ

ないすひつと

478：【颯風同道 カマイタチ】「sage」：2044／04／16
(土)

本当にさつきと同じ速度にしてた件

479：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／16 (土)

本人がいつて言うならわざわざ調整するのも面倒だしいいかな
と

ともあれスイングだったとはいえ強度的にはやっぱり変わるよう
だ

480：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／1
6 (土)

詠唱でタイミングが分かっててこつちを狙ってるって分ければな
んとかなるもんだよ！

481：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044／04／
16 (土)

逆手のフレキ(仮) 君かわいそう……

482：【使鳥星 デカラビア】「sage」：2044／04／16
(土)

そういえばいつ復活するんだ？

ガードナー……ではないとはいえ独自行動する体で来たなら知っ
ておいた方がいいと思うが

483：【颯風同道 カマイタチ】「sage」：2044／04／16
(土)

大体変なスキルがなければ二日三日……リアル一日あればで復活
する印象

自爆とか自壊がコストだと一週間とかそんなレベル

484 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/04/16
(土)

試そうとしたら来週のリベンジに間に合わなかったりして(ぼそ

485 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/16
(土)

はっはっはそんなまさかー
ないよね？

486 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/04/16 (土)

エンブリオを信じるのです……

487 : 【狼星輝眼 セイリオス】「sage」:2044/04/16
(土)

群体系レギオンは例外だから説得力ないなあ……

第二十三話 再来、金字塔

□黒金ひかり

四月二十二日。

大学生活が始まって四回目の金曜日であり、私が通っている大学でも週末の話をしている人が多い。

授業にも少しずつ慣れがはじめて余暇に割く時間が増え始める頃であり、少し早く来週末から始まるゴールデンウィークの予定を話している学友もいた。

「デンドロ漬けの私たちには関係ない話だけどね！」

「一緒にしないでください。私はゴールデンウィークは実家の方に帰省する予定です」

「なん……だと……？」

食堂にてデンドロ仲間の梢さんと談笑しながら昼食を食べていると衝撃の発言が飛び出してきた。

ちよつと付き合った感じリアルとデンドロの切り替えが強いというのは分かっていたけれど。

デンドロ購入後の長期休暇だというのに（入学前除く）……梢さんの精神力は鉄壁かな？

「なんでそんなにショックを受けているのですか。デンドロはゴールデンウィークでイベントとかもないですし不思議ではないでしょうに……」

「だって今のレベル上げペース維持できたらゴールデンウィークの連休使ってアルター王国に行く予定だったから……」

新しく取得したジョブ、【魔^{マジック}戦^{ファイター}士】もレベル45で合計レベル195。

不慮の事態が起きなければ来週末にはカンストの半分である250には到達出来るから、連休を砂漠越えの移動時間に充てるつもりだったのである。

そう、予てより計画していた七大国巡り。その最初の目的地にはり

アル友人のいるアルター王国にしようと思っていたのだ。

……思っていたのだ。

「……はあ、分かりました。ゴールデンウィーク後半……七日八日なら空いてますしそこで合流しましょう」

「本当!? やったあ。カルディナ土産楽しみにしててね!」

「期待しないでお願いします」

溜息をついて麦茶を口に含む梢さん。

クールというより真面目。うーんありがたい、お土産奮発しないからね。

「そもそも、ひかりさんは再来週のゴールデンウィークのことより今日のリベンジのことでしよう」

呆れ顔で言葉を続ける。

そう——まさか梢さんも掲示板の住人の一人だったのだ。

いや本当に呆れられけどね、姉さんの掲示板がデンドロの掲示板で最大手とはいえそんな身近にいるとは思わないじゃん?

「伝説級へUBMへのリベンジ、また痴態を晒さないようにしてくださいよ」

「そこはだいじょーぶ! 対策もしたしもうスライムに負けたりしないよ、のっとりよな!」

「……不安ですね……」

そして先々週の配信も観ていたらしい。

これはちゃんと完膚なきまでにリベンジを決めないとだね!



「と、いうわけで戻ってきましたへ貧富の墳墓!」

『やったぜ』『やったぜ』『スライムプレイ待ってるぞ』『耐酸付与のアクセサリ付けて服だけ溶けさせろ』『↑窒息がいいんだろうが』

「ええい黙れこのリヨナリヨナレジエンダリアンどもめ!」

『サーセン』『だが私は謝らない』『リヨナラーの性癖を一心に引き受けたスレ主』

大学から帰ってログインして準備を整えてやってきたのは勿論〈貧富の墳墓〉の入り口。

【エレベータージエム】を使えば第三階層にも移動できるんだけど、今回の目的は階層更新ではなくてにつくきあん畜生スライムへのリベンジなので入口からのスタートだ。

他のスレで集めた情報によると未だに〈貧富の墳墓〉に現れた擬態特化スライム——【擬粘欺伸 ダウトール】による被害が出ているので他の人に討伐された——ということはないようだ。

……まあ、超級職である姉さんの《看破》LvEXで見破れなかったあたり、それこそ【探偵ディテクティブ】とか【狩人ハンター】、【斥候スカウト】の超級職の《看破》LvEXでない^いと擬態状態を見つけるのは難しいのかもしれない。

どちらにせよ目撃情報が固まっている第二階層へ行くのが急務なのは変わりない。

今回は姉さんの【フギン・ムニン】を肩に乗せて、いざ入場！

「まあ一層はマップほぼ埋めてるしお散歩なんだけどね！」

『sksk動画』『相手が階層移動している可能性とか……考えなさない？』『フギムニ君かわいい』『これはまたトラップ動画の予感』

「本気のルミナスさんはガバリませんか？」

『ガチ（慢心）』『スキル安価なしとかいうスレタイ詐欺よ』『しつぼうしましたるみなすちやんのふあんやめます』

前回とは違いマップが完成しているため移動は迷わず進めることが出来るが、それでも広大な迷路を歩くのは時間がかかる。

モンスターはランダムポップするし、罠だって確認はしてないけれど固定配置以外で一定時間毎にランダム配置があるかもしれないのだから。

それこそ壁が動いたりする可能性だって否定は出来ない。

「とはいえ現状壁が動く気配なし、あるとしてももつと下層からなかなか壁移動は」

『情報が無意味になるからやめてほしいなあ』『これは本当に二層到達まで暇な予感』

「とうわけで、既に前回動画を見ていたであろうみなさまのためにいいー」

『?』『ヒエツ』『やめろめろ』『だから世代がさあ……』

「私がこれまでラーニングしたスキルの簡易説明会でもしようと思います」

『ええ……』『チート止めろ』『まーたそうやって労力を別に回すー』

昔のものでも面白いものはなんでもネタにしていく所存なのです。

というわけでメニューからスキルを選択し、ラーニング^{ストック}しているスキルの一覧を後ろに控えている「フギン・ムニン」にも見えるように表示させる。

《天食幻食》から更に開かれたタブには膨大な数のスキルの名称が並んでいる。

《神蝕の〇》にセットする際にはタブを開かずにも出来るので意識していなかったけれど（追加される度にスプレッドシートに放り込んでいた）改めて見ると圧巻である。千は超えている。

無論、ラーニング系スキルの共通の特性としてスキルの詳細は分からない。

モンスターのスキルやジョブスキルであればラーニング前に高レベルの《看破》などでスキルの情報を知っている必要があるし、エンブリオの固有スキルであればコピー元の《マスター》に詳細について聞かなければ利用することは難しい。

——私以外のラーニング持ちの話ではあるけれど。

「それじゃ、姉さんお願いー」

『はいはい。それでは——』^{フギン・ムニン}《叡智の双眸》

『ヒエツ』『うーん（失神）』『チートスキル止めろ』『必殺スキルは全部チート定期』『今度こちらのも教えて』

私の肩に掴まっていた「フギン・ムニン」と、後方でカメラ役をしていた「フギン・ムニン」の瞳が輝く。

私の【ゲリ・フレキ】はまだ第三形態——下級エンブリオだけど、上

級エンブリオ、しかも^{〈超級〉直前}第六形態である姉さんの「フギン・ムニン」はエンブリオの名を冠する必殺スキルを持つている。

必殺スキルは殆どの場合そのエンブリオの特性を強く反映するものとなっており、「フギン・ムニン」の必殺スキル、《^{フギン・ムニン}叡智の双眸》もその例に漏れない。

制限として「対象が二羽以上の「フギン・ムニン」の視界内に存在すること」があるが、その分だけあってその効果は強力だ。

「他人のステータスやアイテムの詳細を閲覧する」という効果が。

——そう、簡単に言ってしまうえば「すごく強い《看破》《鑑定眼》」なのだ。姉さんの必殺スキルは。

一見^{オウアー・ジャーナリスト}「超 記 者」のジョブスキルで《看破》LvEXを持つ姉さんには無駄な必殺スキルのようにも見えるけれど、当然そんなわけではない。

姉さん曰く、そもそも《看破》のような複数のジョブで取得することが出来る汎用スキルのLvEXはそれぞれ超級職で性能が異なるらしい。

^{キング・オブ・アサッシン}【暗 殺 王】などの戦闘に関する超級職ならば格上相手でもステータス等の戦闘情報の正確な読み取りが可能であったり、^{キング・オブ・アドベンチャー}【冒 険 王】などの探索系であれば偽装看破力が高かったり、といった具合にだ。

姉さんの【超記者】の《看破》LvEXはそれらの職特性に特化した形ではなくそれぞれの性能が全体的に強化されたものとなっている。

汎用性があり便利ではあるけれど前回はそれで【擬粘欺伸 ダウツール】の奇襲を許した形になっていた。

しかし《叡智の双眸》は制限付きの必殺スキルだけあり、単純に《看破》として見てもそれぞれの超級職の《看破》LvEXと同等かそれ以上の性能を有していて、恐らく《鑑定眼》の方もそれは同様。

【擬粘欺伸 ダウツール】の擬態に正攻法で打ち勝つその性能は実に^{二羽の「ラギン・ムニン」}にありがたい。

その^{二羽の「ラギン・ムニン」}双 眸に睨まれたら最後、ジョブからステータス、装備品

だけでなくアイテムボックス内のアイテム、そしてエンブリオの固有スキルに至るまで全てを見透かす。

通常の《看破》では見れないエンブリオの詳細まで見ることが出来る姉さんの必殺スキルは対象すら見れないラーニングスキルの詳細情報情を明かすことが出来るのだ。

『エンブリオの固有スキルは省いていきましょう。それではまずは《光合成》、植物系モンスターの持つ陽光下限定でのリジエですね』『チツ省くのか』『当然だよなあ』『まあ襲撃警戒に常時発動は必要だし多少はね』

「そうだよ（便乗）」

スキル数を考えれば到底退屈とは程遠い内容になりそうである。

さあこの調子でいくよー！



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい11【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/21 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の《マスター》、アバターネーム「ルミナス」が楽しく《Infinite Dendrogram》を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい10【安価】

<http://dendro141624/thread/192097/>

◇

524：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
2（金）

ようやく着いたよ第二階層！

525：【整地順嶺】ダイダラボッチ】「sage」：2044／04／
22（金）

なーんで前回と階層突破タイムが殆ど変わらないんですかねえ

526：【亀甲要塞】リュウグウ】「sage」：2044／04／22
（金）

これは草

527：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／2
2（金）

いかに前回《メジエドビーム》が強力だったかがわかるわかる

528：【大天蓋】アトラス】「sage」：2044／04／22（金）
〈UBM〉対策に固有スキル全セットしたのは失敗では……？

529：【永久凍弩】ジャックフロスト】「sage」：2044／04
／22（金）

確かにこれまでジョブスキルのみだ

530：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
2（金）

時間はかかってもいけばいいんですよ！

実質ソロで〈UBM〉狩りなんだし全振りもやむなしなのです

531：【綿獣複胚】シュブニグラス】「sage」：2044／04／

22 (金)

今は【魔戦士】がカンスト直前だったっけ？

ありきたりで器用貧乏そうなジョブだ……

532 : 【白鋼真虎】ビヤッコ】「sage」: 2044 / 04 / 22

(金)

>>531

【魔戦士】は有用だぞー

より正確には《異系の交わり》が良いぞ

533 : 【虹螺蛇蜻】メガロプテラ・ツモオク】「sage」: 2044

/ 04 / 22 (金)

なんだっけそれ

【魔戦士】の固有スキルだっことはわかるけど

534 : 【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 04 / 2

2 (金)

メインジョブが【戦士】(【魔術師】)系統の時、サブジョブの【魔術師】(【戦士】)系統のジョブスキルが使えるようになる制限解除系スキルだねー

魔法戦士系必須

535 : 【炎火万象】アグニ】「sage」: 2044 / 04 / 22 (金)

まあMPと物理系ステのジョブ割振りで結構難しいんだけどな

……

536 : 【永久凍弩】ジャックフロスト】「sage」: 2044 / 04

/ 22 (金)

実際対アンデッドということで炎魔法メインで進んだけど時間かかったからなー

いやこれはむしろ《マジエドビーム》の特攻が有用過ぎたのかもし

れんが

5 3 7 :【整地順嶺】ダイダラボッチ「sage」:2044/04/
2 2 (金)

罨は結局《叡智の双眸》でついでに管理人が見つけているというの
に……

5 3 8 :【大天蓋】アトラス「sage」:2044/04/22 (金)
……というか

今回は安価ではなくガチなのだから道中用スキル付けて八時間以
上置いてから突入すればよかったのでは？

5 3 9 :【魔獣万喰】エキドナ「sage」:2044/04/22
(金)
はっ

5 4 0 :【亀甲要塞】リュウグウ「sage」:2044/04/22
(金)
はっ

5 4 1 :【神秘文字】ルーン「sage」:2044/04/22 (金)
はっ

5 4 2 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ「sage」:2044/04/2
2 (金)
>>>538

もしかや天才か？

5 4 3 :【白鋼真虎】ビヤッコ「sage」:2044/04/22
(金)

うーんこの

544：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044/04/22（金）
ええ……

545：〔虹螺蛇蜻 メガロプテラ・ツモオク〕「sage」：2044/04/22（金）

こ、これまで大きな狩りの時はほぼ安価縛りだったから忘れてたんだよ（精一杯のフォロ）

546：〔炎火万象 アグニ〕「sage」：2044/04/22（金）
草燃える

547：〔整地順嶺 ダイダラボッチ〕「sage」：2044/04/22（金）

独自性をだすな

548：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/04/22（金）

次の機会があればそうしよう……

良いゲーマーは有益な情報をちゃんと吸収できるゲーマー！

549：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044/04/22（金）

おっそうだな（安価安価&安価）

550：〔永久凍弩 ジャックフロスト〕「sage」：2044/04/22（金）

お？

551：〔白鋼真虎 ビヤッコ〕「sage」：2044/04/22（金）

む

見つけたか管理人

552：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／04／22（金）

気付かれてることを悟られないようにしてくださいね

553：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／22（金）

ようし仕返しの手先攻撃しちゃうぞお

554：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／04／22（金）

ついに明かされるガチメタセットスキル

555：【神秘文字 ルーン】「sage」：2044／04／22（金）
選択系ストックラーニングと必殺看破のメタゲームの覇者やばい

556：【魔獣万喰 エキドナ】「sage」：2044／04／22（金）

っておやアイテムボックスに手を入れて

557：【亀甲要塞 リュウグウ】「sage」：2044／04／22（金）

なんだそのジエムは……

558：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／22（金）

移動代以外はジエムに費やしてるんだよこちらは！

残金をはたいて買った《クリムゾン・スフィア》のジエムを喰らえーッ！

5 5 9 : 炎火万象 アグニ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 2 (金)
爆散ツツ!

5 6 0 : 大天蓋 アトラス 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 2 (金)
うーんこの

5 6 1 : 虹螺蛇蜻 メガロプテラ・ツモオク 「s a g e」 : 2 0 4 4
/ 0 4 / 2 2 (金)
派手にやるじゃねえか!

5 6 2 : 永久凍弩 ジャックフロスト 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4
/ 2 2 (金)
>>> 5 5 9

なお呪文の特性的には爆発というよりかは炎熱メイン故に範囲は
狭い

5 6 3 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2
2 (金)
まーた柱に擬態してて姉さんがいなければ普通にやられてたよこ
のやろー!

まだHPは8割弱あるので続けて喰らえ 《乾燥記》 イー!

5 6 4 : 綿獣複胚 シュブニグラス 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 /
2 2 (金)

攻撃喰らって擬態解けたけどあれでもHP半分以上残っているの
か……

5 6 5 : 亀甲要塞 リュウグウ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 2
(金)

むしろ攻撃直前に解いてたな?

検証で出た通り擬態中の耐久は擬態先依存なのかな
そして当然のようにDOTをばらまくスレ主

566：【魔獣万喰 エキドナ】「sage」：2044／04／22
(金)

スライムって概ねHPⅡ体積だからね
水分奪取とはえげつない……

567：【大旱魃 アクレオ】「sage」：2044／04／22 (金)
説明しよう！

《乾燥記》は範囲内の水分を乾燥させるスキルでありスライムに使えば強力なスリップダメージを与えられる！

わたしのすきるです(自分でもやろうと思っただけど見つけられずに
不意打ち即死した勢

568：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
2 (金)

このままつかず離れずの距離で溷らし倒してくれるう……

569：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／22 (金)
このスレ主復讐の念に飲まれている

570：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／04／22 (金)
テリトリー系はこういう時いいですよ
トグル式で発動してれば回避防御に専念できる

571：【整地順嶺 ダイダラボッチ】「sage」：2044／04／
22 (金)

そして本人は距離を取りつつイツヌ形態のゲリ・フレキがちまちま
ヒット&アウエイ

じ、地味だ……

572 : 【白鋼真虎 ビヤツコ】「sage」:2044/04/22
(金)

というか《擬粘偽心》入れてるのか
本格的に削り殺す気満々だ

573 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/22
(金)

私はリベンジのために取れる手札の中からどんな組み合わせも試
してみる系実況者！

574 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/22
(金)

もっと防具溶かされてほらほら

575 : 【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」:2044/04/22
(金)

適度にダメージは負わない程度にギリギリ回避するワンチャン

576 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/04/22 (金)

匿名でもフギン・ムニンの前にいるのですよ

577 : 【亀甲要塞 リユウグウ】「sage」:2044/04/22
(金)

あつ

578 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/04/22
(金)

ユルシテ……ユルシテ……

579：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044／04／
22（金）

己が愛の欲望から目をそらすな

580：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／04／22（金）
どっちもだめです

◇

623：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／04／2
2（金）

っしやー残四割！

624：〔大早魃 アクレオ〕「sage」：2044／04／22（金）

順調ー！

ラーニングでも範囲絞りによる出力向上出来るんだねえ

流石私のスキル

625：〔永久凍弩 ジャックフロスト〕「sage」：2044／04
／22（金）

>>>624

自分のスキルが活躍すると嬉しいのか……

本当なら自分がへUBMへ倒せてたのに！とかならない？

626：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／04／2
2（金）

ソレナー

627：〔魔獣万喰 エキドナ〕「sage」：2044／04／22
（金）

面白ければいいゾ

PKとか犯罪に使うんでなければ

628:【大旱魃 アクレオ】「sage」:2044/04/22(金)
>>627

これね

まあ管理人みたいな超索敵知り合いいないし、いても神造ダンジョンでPT組めないから完全身内でなければもめるし

629:【虹螺蛇蜻 メガロプテラ・ツモオク】「sage」:2044
/04/22(金)

だなー

一応同意して渡すわけだし

……PKとか犯罪者は無許可で食べるとか言ってたけど、まあ当然だよな！

630:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/2
2(金)

当たり前なんだよね！

さあじわじわと削ってもう体積もこちらと同程度しかないね

631:【整地順嶺 ダイダラボッチ】「sage」:2044/04/
22(金)

勝ったな……

632:【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/04/22(金)
フラグ建てるなw

633:【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」:2044/04/22
(金)

って

634 : 亀甲要塞 リユウグウ「sage」:2044/04/22
(金)

あつ

635 : 永久凍弩 ジャックフロスト「sage」:2044/04/22 (金)

あつ

636 : 魔獣万喰 エキドナ「sage」:2044/04/22
(金)

ええ!?

637 : 万知双告 フギン・ムニン (管理人)「sage」:2044/04/22 (金)

擬態中は乾燥も無効なので天井に擬態していた分体が落下しながらギリギリで擬態解除した感じですね

まさか本体で囮特攻するとは

638 : 炎火万象 アグニ「sage」:2044/04/22 (金)
冷静に言ってる場合かー!?

639 : 大天蓋 アトラス「sage」:2044/04/22 (金)
対策とはなんだったのか……

第二十四話 炎火万焼

□■〈貧富の墳墓〉

ミミック。

一般に言われる「宝箱などに擬態して不意打ちを仕掛けてくる」モンスターとして〈マスター〉にも広く認知されている存在ではあるが、〈Infinite Dendrogram〉内ではその存在はいくつかの種類に分かれている。

一番多いのはエレメンタルとして擬態というより精霊などが憑くことで「宝箱がモンスター化」したものである。

また、その存在を参考に後にトラップとしての宝箱型のゴーレムも開発された。(紛らわしいことにこちらもモンスターの種類としてはエレメンタルである)

そしてその次に擬態能力の高いスライムが候補に挙がるが、これはエレメンタルと比べると驚くほど数が少ない。

これはスライムはその形を変えることが出来るが、一部の雑食性のものでない限り精巧な擬態が出来ないことに加え、擬態ミミックの戦い方は単なる隠密奇襲と違い「待ち」が必要なのがあると考えられている。

物理的な攻撃に対して高い耐性を持つスライムだが、その多くは原始的な欲求に従って行動しており、動かずに獲物が待つよりも自ら獲物を探しまわる性質を持っている。

そんな種の特性に反して宝箱の擬態を行うようなスライムは、余程己では敵わぬ外敵が多くて隠れる必要があり、なおかつ宝箱を目的とする人が来訪する場所に暮らしているか、はたまた何らかの要因で突然変異したものぐらいだろう。

……もつとも、神造ダンジョンに突如出現した「擬粘欺伸 ダウツール」については後者、突然変異もとい〈UBM〉担当の管理AI4号、ジャバオツクがデザインしたボスモンスターである。

固有スキルとして付与された《擬粘偽心》によって獲得した擬態能

力と思考能力。

奇襲の威力を増す《無形の暗器》による初手奇襲の威力向上とスライムの特性による【熱傷】を引き起こす酸性粘液により、【擬粘欺伸ダウトール】は《貧富の墳墓》に出現してから多くの《マスター》・ティアンを含む挑戦者を撃破して来た。

「――」

「ンナー!!」

『●REC』『●REC』『きみたちイ!』

そして、今日もまた一人の《マスター》をその力で溶かさんとしている最中だ。

しかし、スライムらしからぬ思考力を身に着けた【ダウトール】が抱いている反応は焦りだった。

そもそも、今日まで彼女（スライムはその特性上、全て雌性扱いである）の初撃奇襲を凌げた存在はおらず、あまつさえ見破って先制攻撃をされたことはなかったのだ。

TYPE：ガードナーやタイムモンスターを連れた《マスター》に対してもスライムとしての耐性と《分裂》による同時攻撃で難なく撃破してみた彼女にしてみれば、HP体積がレッドゾーンになるまで削られた初めての異常事態に驚愕と焦燥を感じざるを得ないのだ。

頭部を隠していた分体で包んだとはいえ、他の分体は《分裂》の制限により近距離までにしか操作出来ない関係で、天井に張り付いていたもの以外《乾燥期》により全て消え去ってしまったている。

黒い狼型の従属モンスター――【ゲリ・フレキ】の攻撃も鬱陶しくはあるが無視出来る範疇だ。

「――」

「ンナー!」

『実際問題なんかなるん?』『死ゾ』『熱傷はともかく窒息は専用の対策ないと無理。発声不可がね』

早急にHP体積を回復しなければならぬ。

スライムは時間経過による回復以外では、最大HP一定までは他のモノを取り込むことで体積を回復することが出来る。

特定のモノを好んで取り込み、それに適した種となったスライムであれば回復にも専用の物質が必要であったが、幸いにも【ダウトール】は雑食性である。

これまでのように殺して取り込めばそれである程度回復することが出来る。

しかし、紋章マを持つものスは別だ。

〈マスター〉はモンスターののようにHPが0になると同時に光の塵となる。

その際に肉体も消えるため殺してから取り込み、体積HPを回復することとは出来ない。

「……………」

——しかし、スライムの特性として取り込む事で一度回復した体積HPが相手のデスペナと同時に失われる訳ではない。

死ぬまでの間に少しでも多く取り込み、HPを回復する。

そのために接触面を増やすために本体でも対象を包み込み、鼻孔のみを開けて【窒息】を解除してから少しずつ溶かせば良い。

そう考え、【ダウトール】はピラミッドを這いずり、頭に取りついた分体を剥がそうともがいているへマスタールミナスに取りつく。

『やっとなつて近付いてきましたよ』『やっただぜひゃっは——』『!?!』『!?!』『!?!』

先ほどから空に浮かんでいた未知日本の言語の幻影がこれまでより勢い良く流れる。

【ダウトール】はその意味は分からずとも疑問と、少しの不穏な予感を感じ、

『《jo——ca》』

何らかの行動を移す前に、ルミナスが右手に持つ巨大な顎のような武器から聞こえた重く響く咆哮のような宣言の直後、全身を炎に包まれた。



〈Infinite Dendrogram〉の最大の特徴として、ほとんどのものがその存在を挙げる〈エンブリオ〉。

その固有スキルは多岐に渡り、その性能を引き上げるための要因については攻略wikiなどでも盛んに検証され、〈マスター〉独自のインターネット情報網で意見交換が行われている。

消費が多くコストが複数存在する方が効果が高い、使用条件や制限があるスキルの方が威力が高い、制御を放棄した技は規模が桁違いだ、等々。

多くの意見が出ているが、その中でも『追加コスト』と呼ばれるMPやSP以外のコストを消費することで性能を高める類型について一つの有力な見解がある。

それは「能動的なコストより受動的なコストの方がスキルの性能が高い」というものだ。

自身で別途アイテムなどを用意するようなコストに比べて、相手に依存したコストの方が使用条件が厳しくなるためかスキルの能力は上となるのだ。

例えば、相手から受けたダメージをカウンターで返すスキル。

例えば、相手の攻撃に依存した耐性や攻撃能力を得るスキル。

例えば、相手からの状態異常を含むデバフを反転して強化するスキル。

相手から受けた「マイナス」を「プラス」にする事でその性能を上げるスキル群。

そして、ルミナスが変形した【ゲリ・フレキ】の口を介して宣言したスキル、【炎火万象 アグニ】の固有スキル《浄火》もそのグループに属する。

その効果は「受けている全ての状態異常を【火傷】に変化させる」と。

『追加コスト』の中でも更に異端、「状態異常マイナス」を「火傷マイナス」に変換する特殊なスキルだ。

そしてその【火傷】の深度や部位数は元となった状態異常の数や敵対者のレベルによって増減する。

本来は【火傷】による継続ダメージや行動制限を緩和する装備と共に使用するスキルだが、状態異常を【火傷】に変換するために生じる炎の強さは他のエンブリオと比べても一級品だ。

炎の威力だけなら【紅蓮術師^{バイロマンサー}】の奥義である《クリムゾン・スファイア》を超えるほど。

「――!?!?」

『あつついハグですよ嬉しいでしょ逃がさないよ!』『ヒエツ』『あつついハグ（熱量）』『あれ。俺のスキルこんな物騒なのだったかな……』

『↑涙吹けよ』

顔を塞ぎ【窒息】の制限を与えていた【ダウトール】の分体が瞬時に炎にて蒸発する。

【熱傷】も【火傷】に変換され、状態異常が進み【出血】していたところも【火傷】で焼き塞がれる。

ルミナスを中心としてほぼ全身を炎が覆う。

伝説級の〈UBM〉であり、顔を覆うことで自身が能動的に発生させたもの以外にも傷痕系・制限系状態異常を併発させたことにより《浄火》はルミナスの体の大部分を【火傷】させる。

『そこまでやりますか普通』『この程度は”出来る”無茶なんだよね!』『ゲーマーこわ……』『痛覚がないとはいえやべーやつじゃな?』

〈マスター〉として火傷の痛覚はなくとも、全身が炎に包まれる暑さ——もとい熱さは存在するし炎に熱された空気が肺を焼く苦しさも無視できるものではない。

そんな状況でもルミナスは決して近付いてきた【ダウトール】を離さない。

「?!?!」

「巻き込まれる形で炎にまかれる【ダウトール】は声なき悲鳴を上げがむしやらに暴れる。」

猛烈な勢いでルミナスを【火傷】させる炎により急激に削れるHP。

もはや取り込むなんて言っていられず、ルミナスを攻撃し、一瞬でも早くルミナスのHPを消そうと試みる【ダウトール】。

『私は根比べなら負けないよ! この挑戦にこれまでの狩りのドロツ

「プ殆ど費やしてるんだからね!!」『このスレ主乾坤一擲過ぎる』『ポーションでいいのでは……?』『↑口が塞がれている想定やろ』

ルミナスも【火傷】でぎこちない左手でアイテムボックスから回復魔法のジエムを取り出し、回復魔法をかけ続ける。

そして攻撃を受けて傷痕状態異常を受けたらそこからまた【火傷】の炎が上がり両者を焦がす。

回復魔法のジエムの在庫が尽きるのが先か、【ダウトール】のHPが尽きるのが先か。

炎火万焼、己の傷を糧に燃え盛る炎の衣が揺れ踊る。

——そして、ついに立ち上る炎に光の塵が混ざった。



□【魔戦士】ルミナス

死んでも離さない、死ぬまで離さない。

そんな念で【火傷】のひきつけも無視して抱きしめていた粘液が、ふとその感触を消失……いや、焼失させる。

【〈UBM〉【擬粘欺伸 ダウトール】が討伐されました】

【MVPを選出します】

【【ルミナス】がMVPに選出されました】

【【ルミナス】にMVP特典【擬粘偽宝 ダウトール】を贈与します】

「——ア」

『リベンジ達成いいいい!!』

そのログに【火傷】が重篤化して【炭化】している部位も多くて声が出せず、スレで鬨の声を上げる。

『決着!』『執念怖すぎイ』『やったぜ』『成し遂げたぜ』

《浄火》の対象である私にとっては【火傷】のためダメージはない炎とはいえ、その熱量は本物で瞼を開けることさえ出来ない。

というかもう体全体が動かない。

右手は炭化して抱きついていた【ダウトール】が急に消えた影響で崩れ落ちてしまった。

左手も【火傷】が深刻化して既にアイテムボックスを触る手が震えてジェムを取り出すのも困難。

『ここまで粘られるとは思わなかったよー。というか私全身火傷で見られた姿じゃないよこれ!』

『今更気付いたの』『スライムだけにつてか?』『ギルティ』『ギルティ』『※この動画にはR-18G表現が含まれております』『↑遅すぎイ!』『大丈夫炎が強すぎて見えない』

図らずもラーニング元の【アグニ】のように炎の衣(文字通り)となつてくれていたらしい。

流星に見苦しい場面を姉さんの動画に映すのは憚られるからありがたい限りだ。

というかHP的にも既に限界である。

『特典武器については明日! というわけだなむさん!』

『サヨナラ!』『デスルーラ』『ここまで【火傷】したらもう助からないから致し方なし』『明日も参加するからちゃんとお安価してね!』

思い思いの言葉と共に、ミリ残りしていた私のHPゲージが真っ黒にまるで焼け焦げるように尽ききった。

【致死ダメージ】

【パーティ全滅】

【蘇生可能時間経過】

【デスペナルティ：ログイン制限24h】



□
■
???

【齧実繁甲 ポミエール】

最終到達レベル：28

討伐MVP：【高位料理人】たると Lv100（合計レベル412）

〈エンブリオ〉：【提戦饗亭 ヴアルハラ】

MVP特典：逸話級【虹実菜園 ポミエール】

【潜地鋏虎 バイトグル】

最終到達レベル：41

討伐MVP：【黒土術師】トバール・XN Lv100（合計レベル

500）

〈エンブリオ〉：【星鍊鋏房 テルース】

MVP特典：伝説級【潜地鋏虎完全遺骸 バイトグル】

【炸竜王 ドラグマイン】

最終到達レベル：32

討伐MVP：【大狩人】コール Lv100（合計レベル500）

〈エンブリオ〉：【重枷才魔 ヘーラー】

MVP特典：伝説級【伏竜炸雷 ドラグマイン】

【擬粘欺伸 ダウトール】

最終到達レベル：23

討伐MVP：【魔戦士】ルミナス Lv48（合計レベル198）

〈エンブリオ〉：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】

MVP特典：伝説級【擬粘偽宝 ダウトール】

「フム」

幾多のログが流れては消えゆく〈Infinite Dendrogram〉の管理AIの作業スペースの一つ。

”異大陸船”と呼ばれる施設の一画、一人の男がスクリーンを前に佇んでいる。

その場所で頭に生えた角や所々に生えている鱗など様々な生物の

相を持った男、〈UBM〉担当の管理AI4号ジャバウオックは短く感嘆の声を漏らした。

「超級エンブリオも超級職がなくとも勝つものは工夫を凝らして勝つ。それでこそヒロイックというものだ」

ジャバウオックは密かに憂慮していた。

一部の限られた絶対強者がその行動範囲内の〈UBM〉をまるで収穫するように刈り取ってしまうのではないかと。

実際、〈Infinite Dendrogram〉内の七大国において最初の〈超級エンブリオ〉へと進化した、「無渴聖餐杯 グラール」がそのシンプルながらも圧倒的な力量を持って既に複数の〈UBM〉を撃破している。

そして、彼が求める〈UBM〉の役割とは豪華な宝箱ではなく、あくまでも試練としてのもの。

そのためのちよつとした対策をデザインするのも彼の仕事の一つ。特定の条件を満たしたモンスターに■■■■を付与することで〈UBM〉に変質昇華させる”認定型”と違い、ジャバウオックが■■■■■■■■■■によってモンスターを複製・改造する”デザイン型”のUBMは基本的に何らかの指針がある。

今回ジャバウオックが実験的に神造ダンジョンに放流した『隠れ潜み待ち伏せする』〈UBM〉が共通して「〈UBM〉側が戦う相手を選択する」ことを目的としていたように。

結果としてそれらの〈UBM〉が多くの中堅〈マスター〉と戦闘を行い、激闘の末に打倒されたこと自体はジャバウオックの想定通りであり期待通りではあるが、彼は笑みもそこそこに引っ込めて画面を注視しなおした。

「とはいえ、今回は上手く〈マスター〉が打倒してくれたが隠密特化を増やす訳にも行かないな」

彼にとって〈UBM〉とは己の担当であるだけ、それだけ求めるものは大きい。

特にその独自性を損なうような真似は絶対にしない。

更には言えば、先日のイベントの〈UBM〉も方向性が似ていたのも

それに拍車をかけている。

「ルミナス。見たことはあつたはずだが……MVPは初めてだったな」

そのことからふと思い出し、ジャバウオックはウィンドウを操作した。

レベルにして200以下の新参〈マスター〉が〈UBM〉と戦闘し、撃破することはそうあることではない。

「そういえばイベントの〈UBM〉のMVPを取ったパーティの一人か。確か【超オーヴァー・ジャーナリスト記者】の妹だったか」

エイプリルフルの際の戦闘の動画も別のウィンドウに表示し、ジャバウオックは納得の声を上げる。

超級職の身内だからこそそのコネの力——だけではない。

確かに【超記者】はその性質上今回のデザインには強いが、彼女は単独では戦う術は持たず、ルミナスの戦闘力はラーニングの特性によりバランスよりのものとなっている。

情報のアドバンテージを活かし、自分の土俵を押し付ける戦い方が上手く嵌っているのだ。

「ともあれ、新しい力が伸びるのは喜ばしい限りだ。今後も姉妹共々精進してほしいものだ」

次なるデザインを頭に浮かべながら、ジャバウオックは口元を緩める。

現実時間で二カ月と少し先まで迫った〈Infinite Denrogram〉の一年キャンペーン、その目玉に思いを馳せながら。

End

第二十五話 特典武器

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい12 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/23 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい11 【安価】

<http://dendro141624/thread/489521/>



813 : 【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/04/23 (土)
というわけで結局あの使い方は回復手段が豊富になれば自爆と
いうことで……

誰だよこれでランカーも行けるねとか言ったやつもーやんねー！

814 : 【重枷才魔 ヘーラー】「sage」:2044/04/23 (土)

デスペナ明けまであと5分

815 : 【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」:2044/04/23 (土)

悲しいなあ

816：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／23（土）

わくてかわくてか

817：【飛行監船】イタクア】「sage」：2044／04／23（土）

>>>813
当然だよなあ？

818：【白鋼真虎】ビヤッコ】「sage」：2044／04／23（土）

>>>813
あれはあくまで多重制限系状態異常で身動き取れなくなった時の自爆技だから……
というか他者使用でも出来るって言ってたじゃないか、素直にそれでやればいい

819：【炎火万象】アグニ】「sage」：2044／04／23（土）
他人が自分のエンブリオで活躍してるのを見てるところ……あるじゃん？

それだよ

820：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／23（土）

わからんでもない！

821：【重枷才魔】ヘーラー】「sage」：2044／04／23（土）

>>>820

おまいう

8 2 2 : 炎火万象 アグニ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 3 (土)
おまいう

8 2 3 : 孤影幻像 スカデイ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 3
(土)

なんとというお名前が言うな案件
でもわかる

8 2 4 : 白鋼真虎 ビヤツコ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 3
(土)

人によりけりだとは思うが……

8 2 5 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2
3 (土)
てへぺろ

8 2 6 : 棺骨奪替 チリツカカイオウ 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4
/ 2 3 (土)
あざとい

8 2 7 : 重枷才魔 ヘーラー 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 3
(土)
と、そんなことを話していたらデスペナ解除の時間のはず

8 2 8 : 飛行監船 イタクア 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 4 / 2 3
(土)

あざとい

やっとか

ようやく特典武具が御開帳だ

829：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
3（土）

やったあ

では早速ログインしてきまーす！

830：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／04／23
（土）

ひゃっはー！

831：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／23（土）

ひゃっはー！

早速特典武具の確認だあー！

832：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
3（土）

ログイン！

昨日はデスペナルティで終わったのでコルタナのオアシス！

833：【大早魃 アクレオ】「sage」：2044／04／23（土）
やっほー

834：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
3（土）

やっほう

カルデイナの配信視聴組が集まってくるう

835：【重枷才魔 ヘーラー】「sage」：2044／04／23
（土）

まあそうなるだろう

ここのROMしている者もいるだろうし

836：【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」：2044/04/23
(土)
やんややんや

837：【自在外套 セルケト】「sage」：2044/04/23
(土)

はよ

特典武器はよ

838：【重枷才魔 ヘーラー】「sage」：2044/04/23
(土)

UBMスレでも討伐報告する人ほとんどいないから仕方ないな
そら自分の手札掲示板で出すなんて余程の変人

839：【孤影幻像 スカデイ】「sage」：2044/04/23
(土)

百理ある

840：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/23
(土)

今私のこと遠回しに貶さなかった？

このせつかちさんたちめ！

841：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/23
(土)

というわけで開封！

842：【大旱魃 アクレオ】「sage」：2044/04/23 (土)

ペンダント

アクセサリー枠かな

843：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/04/23
ふむ

844：【自在外套 セルケト】「sage」：2044/04/23
（土）

雫型というか

名前は【擬粘偽宝 ダウトール】
まあ動画でもちらつとだけ出たが

845：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044/04/23
（土）

※本来はMVPとそのパーティーメンバーにしか見えません。管理人のスキルの影響です

846：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/23
3（土）

確認即掲載

【擬粘偽宝 ダウトール】
レジェンダリーアームズ
〈伝説級武器〉

千変万化の粘妖の概念を具現化した伝説の宝物。

あらゆる武器に変じ、所有者に宝物看破の力を授ける。

※譲渡・売却不可アイテム

※装備レベル制限なし

・装備補正

なし※

・装備スキル

《宝物鑑識》

《欺神暗器》

《擬粘偽装》

847：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／04／23（土）

ほう

補正なし……※？

848：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／23（土）
鑑定要素あったか？

849：【飛行監船 イタクア】「sage」：2044／04／23（土）

スキル詳細はよはよ

そっちがメインやろがい！

850：【白鋼真虎 ビヤツコ】「sage」：2044／04／23（土）

擬態する際に材質を取り込んで解析していた、とかなのかね

851：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／04／23（土）

ついでに特典武器の等級は〈UBM〉と同じで

〈逸話級〉^{エピソード} 〈伝説級〉^{レジェンダリー} 〈古代伝説級〉^{エンシエントレジェンダリー} 〈神話級〉^{マイソロジー} 〈超級〉^{スベリオル}

と公式でなってますよ

852：【重枷才魔 ヘーラー】「sage」：2044／04／23（土）

誰でも知ってる情報では？

853：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／04

／23 (土)

あれ公式なんだ

通称だと思ってたけど

854：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2

3 (土)

まずは一つ目

《宝物鑑識》

《鑑定眼》のスキルレベルに+1の補正を得る。

対象が持つリソースが一定以上の場合、更にスキルレベルに+4の補正を得る。

一応《料理人》の関係であるけどさあ鑑定眼！ 姉さん頼りだったから全然使ってないね！

855：【孤影幻像 スカデイ】「sage」：2044／04／23

(土)

うーんこの！

856：【自在外套 セルケト】「sage」：2044／04／23

(土)

私はおまけですと言わんばかりの装備スキルよ

857：【大旱魃 アクレオ】「sage」：2044／04／23 (土)

一定以上のリソース……対特典武器とか？

まさに宝物に対しての補正なんだね

858：【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」：2044／04／23

(土)

まあステ補正もないしこれだけは流石にな

859：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／23（土）

というわけでメインのスキルがこちら！

《欺神暗器》

鑑定済みの装備品一つを選択する。

このアイテムの種別及び装備補正は選択した装備と同一となる。

※対象の装備品のリソースがこのアイテムより多い場合、選択することが出来ない。

《擬粘偽装》

鑑定済みの装備品の装備スキル一つを選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

※対象の装備品のリソースがこのアイテムより多い場合、選択することが出来ない。

860：【白鋼真虎】ビヤツコ】「sage」：2044／04／23（土）

これは……

861：【棺骨奪替】チリツカカイオウ】「sage」：2044／04／23（土）

ラーニングまでアジャストしていくのか……

862：【重枷才魔】ヘーラー】「sage」：2044／04／23（土）

文言からして逸話級特典武具……もしかしたら伝説級もラーニング可能

これは妬ましいね

863：【飛行監船】イタクア】「sage」：2044／04／23（土）

マルチウエポン……はエンブリオがあるからないか
でも奇襲性能高そう

864：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／04
／23 (土)

検証

865：【孤影幻像 スカデイ】「sage」：2044／04／23
(土)

つよーい！

866：【自在外套 セルケト】「sage」：2044／04／23
(土)

いや待てよ？

服とか鎧に《欺神暗器》すると実質スライム服を着ていることに？

867：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／04／23
(土)

なるほどな？

すれぬしどうがはよ

868：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
3 (土)

頭レジエンダリアンはレジエンダリアにいつてどうぞ

というわけで今日何するか安価するよ！∨880

869：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／23 (土)
やったぜ

870：【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」：2044／04／23
(土)

やったぜ

871:【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/04
/23 (土)

検証

872:【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/04/23
(土)

やったぜ

873:【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」:2044/04/23
(土)

デスペナ明けたばかりだというのに

そういうえば散々〈UBM〉にやられてついでに人体発火もして防具
は平気なのか

874:【大旱魃 アクレオ】「sage」:2044/04/23 (土)
当然だけど今身に着けてるのは普通の服だね

875:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/2
3 (土)

まあ戦闘方法から織り込み済みってことで代わりの装備は既に用
意してあるよー

876:【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」:2044/04
/23 (土)

アイテムは大切に

877:【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/04/23
(土)

k s k

878：【飛行監船 イタクア】「sage」：2044/04/23
(土)

予備装備の代わりにスライム服でショッピングしよう

879：【自在外套 セルケト】「sage」：2044/04/23
(土)

それだ

880：【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」：2044/04/23
(土)

ボラソックス

ゴミ拾いしようぜ

881：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/04
/23 (土)

検証

882：【自在外套 セルケト】「sage」：2044/04/23
(土)

ダウトール服で食べ歩き

883：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044/04/23
(土)

特典武器検証

884：【大旱魃 アクレオ】「sage」：2044/04/23 (土)
狩り

885：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044/04/23 (土)
おや

886：【棺骨奪替】チリヅカカイオウ」[sage]：2044／04

／23 (土)

ごみの分別は大事

887：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044／04／2

3 (土)

もしやおぬし……

888：【毛攻撃】ケウケゲン」[sage]：2044／04／23

(土)

さあ一緒にごみ拾いだ

俺たち《モヒカン・リーグ》となあー！

889：【死剣爪甲】オオカミ」[sage]：2044／04／23

(土)

うーんこのボランティアクラン

890：【孤影幻像】スカデイ」[sage]：2044／04／23

(土)

なるほどな？

891：【水郡宝瓶】アクエリアス」[sage]：2044／04／2

3 (土)

同士がボランティアを入手したと聞いて、ひゃっはー！

892：【三竜頭手】ズメイ」[sage]：2044／04／23 (土)

聞いて！

893：【白鋼真虎】ビヤッコ」[sage]：2044／04／23

(土)

見えないのにモヒカン率が高くなったとすぐにわかってしまう

894：【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」：2044／04／23
(土)

俺たちへモヒカン・リーグもスレ主も掲示板から生まれた存在……
つまり俺たちは兄妹……だろ？

895：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／2
3 (土)

一理ある……

というわけで今日はごみ拾いー！

汚物は消毒だあー！ (文字通り)

896：【大早魃 アクレオ】「sage」：2044／04／23 (土)
その発想はなかった

897：【自在外套 セルケト】「sage」：2044／04／23
(土)

ダウトールの初変化はモヒカンのカツラだった……？

898：【飛行監船 イタクア】「sage」：2044／04／23
(土)

草生える

899：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／04／23 (土)
>>>897

絵面やばすぎい！

900：【三竜頭手 ズメイ】「sage」：2044／04／23 (土)
バザールは特にごみが多いから念入りになあ！

901：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/04/23 (土)

オアシスは飲用水でもあるから海系魔法で丁寧になあ！

902：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/23 (土)

分かったよ兄貴イ！

903：【白鋼真虎 ビヤツコ】「sage」：2044/04/23 (土)

勢いがすごい……

904：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/04/23 (土)

いろいろと複雑です……

905：【孤影幻像 スカデイ】「sage」：2044/04/23 (土)

いや待てよ？

この理屈で言う和管理人は母では？

906：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044/04/23 (土)

ええ

907：【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」：2044/04/23 (土)

マミイ……

908：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044/04/23 (土)
草燃える

909 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/23 (土)

姉さんは母さんだった……？

910 : 【自在外套 セルケト】「sage」:2044/04/23 (土)

その発想はなかった

ありでは？

911 : 【天雷機 ユピテル】「sage」:2044/04/23 (土)
えー

912 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/04/23 (土)

それ以上暴走すると大変なことになりますよ

913 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/23 (土)

はい (真顔)

914 : 【毛攻撃 ケウケゲン】「sage」:2044/04/23 (土)

すみませんでした (平伏)

915 : 【孤影幻像 スカデイ】「sage」:2044/04/23 (土)

もうしません

916 : 【死剣爪甲 オオカミ】「sage」:2044/04/23 (土)

なんだこの流れエ！

第二十六話 カルデイナでの一幕

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい15 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/30 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい14 【安価】

http://dendro141624/thread/765236/



341:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/30 (土)

というわけで出来れば今日の安価はスキルが沢山食べられそうなのがいいな！

342:【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」:2044/04/30 (土)

贅沢を言うな

343:【幸運一発 ジャックポット】「sage」:2044/04/30 (土)

つまり……珍しいモンスターの踊り食いだな！

344：【雄言実効】コトダマ」[sage]：2044/04/30
(土)

Lv250程度で勝てる相手ではなあ！

345：【至光天】アダムカドモン」[sage]：2044/04/30
0 (土)

野試合でもすれば捗るよ！

346：【有象夢造】ガラテア」[sage]：2044/04/30
(土)

ええ……

347：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044/04/30
0 (土)

野試合（砂族討伐）になりそう感

348：【銀門斧】ヨグ・ソトース」[sage]：2044/04/30
0 (土)

ええと、どんな流れ？

349：【激励花火】ヒュペリオン」[sage]：2044/04/30
0 (土)

今北産業！

今北産業だ！

350：【執天罰刀】アラストル」[sage]：2044/04/30
(土)

時間の関係で砂漠外縁部の狩りは出来てないからな

……というか一覧見るとワーム系のスキルが多いと言わざるを得

ない

351:【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/3
0 (土)

砂漠ワーム多すぎ問題!

352:【刻銘工房】ツクモガミ】「sage」:2044/04/30
(土)

>>>349

スレ主とうとう七大国巡り開始決定

現実時間の明後日あたりからアルター行の砂上船に乗り込むこと
に

今のうちにカルデイナでやり残したことをやろう!

353:【銀門斧】ヨグ・ソトース】「sage」:2044/04/3
0 (土)
なるほど

354:【刻銘工房】ツクモガミ】「sage」:2044/04/30
(土)

ゴールデンウィークを移動に充てるのだったか

まあ普通の移動手段使うなら、そのタイミングだな

355:【銀門斧】ヨグ・ソトース】「sage」:2044/04/3
0 (土)

ゴールデンウィーク?

356:【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/3
0 (土)

日本の連休ねー

私が利用できる砂上船だと移動だけで一週間以上かかるからー

357：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／04
／30（土）
というわけで安価だ安価だ

358：【有象夢造 ガラテア】「sage」：2044／04／30
（土）

砂嵐にモンスターの少ないルートの選定にと手間がかかるらしい
ですね

一部ギアとか特典武具とか特別な船でないとどうしても

359：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／04／3
0（土）

AGIと冒険家系の環境適応スキル次第では徒歩の方が早くて安
全！

360：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044／04／30
（土）

徒歩（亜音速機動）は参考にならないな……

361：【雄言実効 コトダマ】「sage」：2044／04／30
（土）

なにそれこわい

362：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／04／30（土）
安価安価

……〈貧富の墳墓〉の階層更新に行ってもいいんだよ？

363：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／3
0（土）

／／362

少しは回復したけどお金がね……

というわけで安価！>>>375

同時にスキルも

赤>>>380

青>>>381

緑>>>382

364：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044／04／30

(土)

行動安価からスキル安価が近い

365：【雄言実効 コトダマ】「sage」：2044／04／30

(土)

このスレ主、露骨に無効票で自由スキルを狙いに来ている……！

366：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／04／3

0 (土)

姑息う！

汚いな流石スレ主きたない

367：【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」：2044／04／3

0 (土)

行動なら○○、スキルなら○○ とかの取り方をすればいいんじゃないんですか？

368：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／04

／30 (土)

それだ

369：【有象夢造 ガラテア】「sage」：2044／04／30

(土)

>>367

それだ

370:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/04/30(土)

>>367

鬼才あらわる

371:【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」:2044/04/3

0(土)

えっえっ

372:【神食双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/3

0(土)

ちよつと君たち???

373:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/04/30(土)

ksk

374:【雄言実効 コトダマ】「sage」:2044/04/30

(土)

ふみだい

375:【幸運一発 ジャックポット】「sage」:2044/04/

30(土)

カジノ

ヘルマイネいこうぜえ!

376:【有象夢造 ガラテア】「sage」:2044/04/30

(土)

まっすぐ北に行って狩りしよう

スキルなら《ジェラシック・アビリティ》

377：[創蛇船 アナンタ]「sage」：2044/04/30（土）
行動＞冒険者ギルドで日帰り討伐依頼！適当に開いたページので
スキル＞《水典輪唱》

378：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044/04/30
（土）

もう最後だし市場巡り
カルディナ固有……のはないかもだが逆方向の黄河天地方面ので
買うのがあれば

379：[雄言実効 コトダマ]「sage」：2044/04/30
（土）

←3つMIX

380：[変成繊維 セントラルドグマ]「sage」：2044/04
/30（土）

375ならワーム食い納め

380なら《聖なる祝福》

381：[幸運一発 ジャックポット]「sage」：2044/04/
30（土）

《幸運強化》

382：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044/04/30
（土）

《魔導書目録》

383：[銀門斧 ヨグ・ソトース]「sage」：2044/04/3
0（土）

《フリーズ・ブリーズ》

384：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／04／3
0（土）

《圈弩超雷》

385：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／3
0（土）

君たちい……

386：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／04／3
0（土）

はっはっは

仕方ないね！

387：【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」：2044／04／3
0（土）

えつと

何かすみません

388：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／04／30（土）
だいじょーぶだいじょーぶ
なんだかんだスレ主は許してくれる

389：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／04
／30（土）

（噛みつき1回で）許してくれる

390：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／3
0（土）

私は許そう……

だが【ゲリ・フレキ】が許すかな？

391：【有象夢造 ガラテア】「sage」：2044/04/30
(土)

結局噛みつきじゃないですかやだー！

392：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044/04/30
(土)

まあ、行き過ぎるとスキル色でも指定して自由枠なくなるからな

393：【雄言実効 コトダマ】「sage」：2044/04/30
(土)

確かに

394：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044/04
/30 (土)

では行動安価は単体で取れてるけどスキルどうする？

再安価？

395：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/04/30
(土)

再安価は……なしで！

でも次からそーゆーのはなしね！

396：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044/04/30 (土)
はい

397：【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」：2044/04/30
(土)

お手数おかけします

398：【雄言実効 コトダマ】「sage」：2044/04/30

(土)

了解

399：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044／04／30
(土)

まあそうなるな

400：【幸運一発 ジャックポット】「sage」：2044／04／
30 (土)

ともあれカジノだカジノだ

ヘルマイネいいところ一度はおいで

401：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／3
0 (土)

お金あまりないんだけどなあ……！

まあ>>>380 >>>381 >>>382のスキルでなんとかな
る、かな？

402：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／04／3
0 (土)

行動安価にあったスキルを自分で取るギャンブラーの鑑

403：【雄言実効 コトダマ】「sage」：2044／04／30
(土)

というかコルタナ⇄ヘルマイネだったら急がないと？

404：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／04／3
0 (土)

そんな離れてたっけ？

405：【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」：2044／04／3

0 (土)

一応ヘルマイネよりコルタナの方が西よりではありますが
そこまで離れてないので問題ないはずです

406 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 04 / 30 (土)

もう乗船分のリルは払ってあるからお土産分で数万リル残してカジノで遊ぼうかー

他国にはこの手のカジノとかってあるの？

407 : [激励花火 ヒュペリオン] [sage] : 2044 / 04 / 30 (土)

モンスターが実際にいる世界だからなあ

408 : [有象夢造 ガラテア] [sage] : 2044 / 04 / 30 (土)

基本的に大衆的な娯楽は闘技場というイメージはありますね

ドライブはまあ、うん

409 : [幸運一発 ジャックポット] [sage] : 2044 / 04 / 30 (土)

こまごまとした賭場はあるけど一番大きいのはやっぱりヘルマイネだぜー

調べた俺が言うんだから間違いない

410 : [執天罰刀 アラストル] [sage] : 2044 / 04 / 30 (土)

エンブリオ銘からわかるギャンブル中毒……

411 : [変成繊維 セントラルドグマ] [sage] : 2044 / 04 / 30 (土)

まあ、問題はカジノ賭場ではその手のスキルが使用禁止になつてるので中継は出来ないのだけれど

412：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／30（土）

実況がんばるゾー！



□都市国家連合カルディナ・賭博都市ヘルマイネ

賭博都市ヘルマイネはカルディナー、いや七大国でも屈指のギャンブルが盛んな都市国家の一つだ。

オアシスを中心として賭博場が立ち並び、日夜その喧騒が止むことなく市長の出した防音設備の設置義務がなければ住民の睡眠時間は大幅に削られていただろう。

当然、都市の主要事業でもある賭博場は出資している組織によりガラリとその様相を変える。

どこかスチームパンクの気配が漂う、ドライブ皇国の出資で作られたもの。

和風な内装に加え花魁風の衣装を身に纏った給仕が客の間を練り歩く天地の一大名がポケットマネーから作らせたもの。

そして、魔力によつて多種多様な色彩姿かたちに変化する装飾で顧客の目を楽しませている賭博場はレジエンダリアの一部族によつて建てられたものだ。

表に掛かっている看板には「蒼月」と書かれている。

この店を取り仕切っているのはレジエンダリアの商人……その中でも吸血鬼氏族と呼ばれるものたちだ。

吸血鬼と呼ばれる種族は先天的に【吸血鬼】ブラッド・サッカー【血戦騎】ブラッド・キャバリアと言うジョブに就くことが出来る適正を持っており、優れた戦士の種族とし

てレジエンダリアでも知られている。

——そして、その一部が戦士としての力を活かしてレジエンダリアにて傭兵などの荒事……もつと言えば裏の仕事に携わっていることも同様にレジエンダリアでは有名な話だ。

力を持つてより多くの力を得る。それは権力でも暴力でも財力でもどこでだつて行われてきたことだ。

もつとも、ここヘルマイネではそれはよくある話であり、市としても、更にその上カルディナの政府としては税金を払うならば清廉潔白な聖人であろうと裏家業の闇商人であろうと同列の客と見做される。

「金があるなら全てを許す」「金がないなら全てを失う」カルディナでよく囁かれる言葉の通り、賭博都市ヘルマイネは裏組織が数多く出店する欲望の坩堝としての一面が色濃い。

——しかし、賭博場が立ち並ぶということは、当然それだけの数の競合他社が多いということを示す。

やれあそこの賭場はサマばっかりする。やれこちらの賭場の方が景品が豪華だ。やれあの賭場は——

ヘルマイネに根ざす情報屋やリアル掲示板などの情報交換サイトではそれぞれの賭場についての情報が日々更新されていく。

裏社会だとか、国の面子だとか関係なく、まるでオアシスに群がる人々のようにライバルがひしめき合う中如何に自店の利益を出していくのか。

サービスの質の向上、親しみやすい(?)内装の改善、景品の強化や独自の賭け事の催し *etc etc*。

これまた何代か前の市長が禁じた賭場同士の直接的な潰しあいを除けば流言飛語などの情報操作も含めて様々な生存戦略を各賭場が打ち出している。



そして件の「蒼月」という賭博場だが——その実、経営がここ最近右肩下がりを続けている。

その原因は賭場になく、レジエンダリア本国にある。

リアルで一カ月半……デンドロ内で約五カ月ほど前、レジエンダリアでは一つの事件が起こった。

レジエンダリアの首都、霊都アムニールにて新規に〈Infinite Dendrogram〉を始めた新入り〈マスター〉がその孵化前の〈エンブリオ〉を狙われてデスペナルティに陥ったのだ。

襲撃を行った実行犯は、〔吸血鬼〕系統によって成り立つ吸血鬼氏族の過激派だったのだ。

妖精郷から離れたこの地でも事件を知る人からは一時吸血鬼氏族というだけで疑惑の目を向けられ、それは賭場の売り上げを大きく左右した。

そして「蒼月」が独自に行い売りにしていたサービス「ブラッツディ・ペイ」もマイナス方向に働いてしまった。

「ブラッツディ・ペイ」とは、吸血鬼氏族が経営している事をアピールする点と〈マスター〉の顧客獲得のために行われているサービスである。

その内容は、客がコインをリルに換金する以外に”血”で売買することが出来るというものだ。

一定量までのコインを客の血液と交換し、賭けの種金とすることとするサービスである。

当然、このサービスについて〈マスター〉の一部からは「売血ではないか」という声が上がっていた。

しかしそこは血を扱うことにかけて一日の長がある吸血鬼氏族。種族特有のセンススキルも併せた正確かつ素早い血液検査はお手の物だ。

また、血と交換したコインは赤染めされていたり、直接リルに換金することも出来ない等対策は施されている。

自分の命をベットして冒険に繰り出す〈マスター〉からしてみれば、まさに安いものだ。

これまで「蒼月」はそのサービスを軸として主に遊戯派のプレイヤーを中心に取り込んで収益を増やして行った。

しかし、ここで同じ吸血鬼氏族が「マスター」をエンブリオ目当てに襲ったことで「ブラッディ・ペイ」に対して忌避されるようになってしまった。

襲撃犯 彼らのように「マスター」の血を得ることで「マスター」になろうとしているのでは？

血を媒介にマーケティングや呪術を施して後々狙われるのでは？

無論、同じ吸血鬼の氏族とはいえレジエンダリア本国で狼藉を働いたものたちと「蒼月」の経営陣は別であり、単に「マスター」を取り込む一環として始めたサービスに過ぎない。

しかしそのような疑念が「マスター」の利用を遠ざけてしまい、今では「蒼月」のメインの客層はヘルマイネに住む肉体労働者のティアンとなってしまっている。

店側も交換レートの緩和や景品の拡充によって再起を図っているが、このままでは遠からず閉店に追い込まれてしまうだろう。

「ここがレプロブスさんにおすすめされた「蒼月」だね！」

そんな時である、一人の「マスター」が入店してきたのは。

612：【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】：2044／04／30（土）

到着！

客がおっさんばかりだよ！

613：【創蛇船】アナンタ【sage】：2044／04／30（土）

「マスター」特有の美女美男がいないとな

614：【幸運一発】ジャックポット【sage】：2044／04／

30 (土)

蒼月もいいとこだけど例の初心者狩りの件でマスター人気がね
……

吸血鬼全員がって訳ではないけど中途半端にしか情報集めない人
がねー

615:【丘聖済民 ゴルゴタ】「sage」:2044/04/30
(土)

とはいえスレ主にはおすすりめですよ
彼らも久しぶりのへマスターの客、それも見るからに初心者のス
レ主には適度に勝たせるでしょうしね

616:【激励花火 ヒュペリオン】「sage」:2044/04/3
0 (土)

相手の油断を積極的に突いていけ

617:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/04/3
0 (土)

店員「いらっしやいませお客様！ 本日はどうされますか？」

私「これだけのリルをコインにして、えーとりあえずルーレットは
ある？」(5万リル手渡し)

店員「はい！ ご案内させていただきます！」

618:【幸運一発 ジャックポット】「sage」:2044/04/
30 (土)

ざわ……ざわ……

619:【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」:2044/04/
30 (土)

店員うつきうつき

620：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／30（土）

というわけで笑顔の色白お姉さんにルーレットに案内されまして0～36の番号がついてるあれね

621：【丘聖済民】ゴルゴタ】「sage」：2044／04／30（土）

0が一つならヨーロッパアンルーレット……客有利ですね
店員が案内してダブルゼロはないでしょうが

622：【銀門斧】ヨグ・ソトース】「sage」：2044／04／30（土）

カジノはいったことない……

623：【幸運一発】ジャックポット】「sage」：2044／04／30（土）

ルーレットはサマなしなら基本的に持ち金に差がつきにくいとも言えるが

624：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／04／30（土）

私「後でブラッディ・ペイもお願いしまーす。それじゃまずは赤に五百リルを」

ディーラー「わかりました。それでは、投入します」からからからからから

唸れ私の《幸運強化》！

625：【激励花火】ヒュペリオン】「sage」：2044／04／30（土）

それはスレ主のスキルではない

なくてプロの成せる技かな。

そうして二度目の賭けは――

「25」、赤です」

「よしっ！」

二連続外しはなかった。

〈UBM〉との遭遇率から中々の運の偏り具合だと自分でも思っていたけれど素直に嬉しい。

ディーラーの人から配当の五百リル相当のコインをもらう。

先ほどの分と合わせて収支はプラマイゼロ。振り出しに戻ったよななもの。

「――それじゃ、この勝ち分でブラッディ・ペイお願いしまーす！」

「……はい？」

ディーラーの人の笑顔が固まる。

最初に買ったコインでは利用出来ないサービスだから、配当率が低くても当たる確率が高い方が良いという訳でルーレットだったけど早速だね。

このカジノ特有の「ブラッディ・ペイ」はコインによる血の売買だから、賊退治以外でジヨブスキルをラーニングするいい機会なのである。

……まあ、血を飲むことに抵抗は少しあるけれど、【大食戦士】のパッシブスキルで害はないはず。

味覚に対する補正もあったらなおいいんだけど、それは【道楽者】派生の【食道楽】の領分なんだよね。

もしかしたら血液限定で【吸血鬼】系統にも補正があるかもしれない、あとで話を聞いてみよう。

「吸血鬼氏族のお店だし、ストックあるよね？」

「えと」

「あ、客用に採血器具があるんだろうしおねーさんのでも私は一向に構わないけどー！」

「か、確認致しますので少々お待ちください！」

冷や汗をかきながらディーラーの人がスタッフルームに入ってい

く。

少しすると、赤い液体の入った瓶を手にディーラーの人がもう一人の店員と共に戻ってくる。

暗色系のドレスを身に纏ったお姉さんだ。このカジノのオーナーかな？

「申し訳ございませんお客様。コインから血液のトレードを失念していたこちら側の不手際でした。お客様交換用の在庫の代わりに従業員用の嗜好品の血液を用意させていただきました」

「問題ないよー。私が欲しいのはどちらかという分量より種類だからねー！」

「あらあらうふふ」

実際私の目当ては《天食幻食》によるラーニングなので少量でも問題なく、どちらかというと多人数の血の方がいい。

だからこそ勝利毎にこまめに交換したいところだけれど――

「コインの限り続けたいと思っただけけど、もしかしてもう在庫なかったり?」

「そこまで多くないのが実情ですが、お客様のような方にサービスを提供しないなんて勿体無いことは出来ません」

「ということは……」

「はい。担当のディーラーから採血で、お客様と同じレートでのブラッディ・ペイと同量の血液を提供いたします」

「えっっ」

やったぜ。

小さく悲鳴を上げるディーラーのお姉さんには悪いとは思うけれどこれも合法的にジョブスキルを得るため。

出来る限り痛くしないで宣伝もするから許してね！

To be continued

閑話・稀人たちの鎮魂歌その一

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい17 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0
3 (火)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい16 【安価】

<http://dendro141624/thread/899854/>



162 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0

4 (水)

うーん

ひーまー！

163 : 【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/05/

04 (水)

ええ……

164 : 【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」:2044/05/0

4 (水)

まあ、ずっと砂上船に乗ってもう……リアルで三日だけ
それは確かに飽きる

165 : 【使鳥星 デカラビア】「sage」: 2044 / 05 / 04

(水)

連休羨ましい限りだ……

166 : 【封身猿技 サンザル】「sage」: 2044 / 05 / 04

(水)

船上殺人事件とか起きない？

安価も出来ないよ！

167 : 【穿地潜殻 ノーチラス】「sage」: 2044 / 05 / 04

(水)

不謹慎……っ

168 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 05 / 04

4 (水)

……
こんなんじや私……どこか別のスレに遊びに行くしかないじゃん

169 : 【誕深大蛙 ヘケト】「sage」: 2044 / 05 / 04 (水)

もうちよつとがんばって

170 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 05 / 04

4 (水)

頑張る

というわけで誰かネタ、ネタない？

171 : 【神意発現 メジエド】「sage」: 2044 / 05 / 04

(水)

難しいことを言う

172 : 〔食食巨人 ガルガンチュア〕「sage」:2044/05/

04 (水)

砂の海で釣りとか……ないか

173 : 〔穿地潜殻 ノーチラス〕「sage」:2044/05/04

(水)

ワームばかり釣れそう……

いやでも砂漠を泳ぐ魚もいるか。モン○ンみたいに

174 : 〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」:2044/05/

04 (水)

それならネタというかちよつと募集したいことがあるんだが

175 : 〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/05/0

4 (水)

えー

六道かあ

176 : 〔封身猿技 サンザル〕「sage」:2044/05/04

(水)

草

この反応である

177 : 〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」:2044/05/

04 (水)

何故なのか……

178 : 〔賦活昇天 ニルヴァーナ〕「sage」:2044/05/0

4 (水)

割と同期勢に対して露骨に対応が変わるスレ主

179 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)

妹は負けず嫌いなので同期というか同じグループ内で戦闘能力が高い傾向にある人に対して割と辛辣になります

180 : [誕深大蛙 ヘケト] [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)
ええ……

181 : [神意発現 メジエド] [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)
精進すれば良い

182 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)

同期組では既に上級エンブリオになってるなんておのれ六道

183 : [使鳥星 デカラビア] [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)

もう初めて二カ月弱……だったか？ それなら変ではないだろうに

ともあれ進まないからテトラビブロス、はよ

184 : [転星史書 テトラビブロス] [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)

ああ、今コルタナの死霊術師ギルドにいるんだが
簡潔に言うてへUBMが出たから暇な人手を貸してくれ

185 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 0

4 (水)

ほほう

186:【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/05/

04 (水)

なぬ

187:【誕生大蛙 ヘケト】「sage」:2044/05/04 (水)

〈UBM〉の募集!

行きたいけど今定点狩り中なんですよね……

188:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/05/

04 (水)

他にもギルド所属のマスターが三人いるので先着二名ならパーティー入り出来る

別に一パーティー縛りとかはないけれど連携のし易さ的にな

189:【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」:2044/0

5/04 (水)

なのだ

190:【神意発現 メジエド】「sage」:2044/05/04

(水)

そういうことなら立候補しよう

対アンデッド性能ならばスレ主が見せていることだし

191:【使鳥星 デカラビア】「sage」:2044/05/04

(水)

同じく行く

帰宅後のタイミングでよかった

192：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／05／04（水）

戦闘系じゃないので応援してる
がんばえーついでに実況して

193：【封身猿技 サンザル】「sage」：2044／05／04（水）

俺も俺もって思ったけどもう二人行ったならいいや
PT組めないと色々と面倒だしー

194：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

特典武器欲しいナー

195：【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」：2044／05／04（水）

>>>194

大人しく船室に戻ってましよーねー

196：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／04（水）

では来るマスターは三十分以内にコルタナ北門へ

そこでパーティ組んで【混貪讐念 ロイナン】の討伐に向かう

197：【誕深大蛙 ヘケト】「sage」：2044／05／04（水）

うん……？

198：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

>>>196

なんて??

(水)

懐かしい……懐かしい？名が

言うてさつきも言つてたけど二カ月経つてないのか

◇◇◇

□商業都市コルタナ・死霊術師ギルド

時は少し遡る。

「どうも、今日もクエスト請けに来ただけ——」

「ああ、よく来てくれた六道君。今日も宜しく頼むよ」

その日、ルミナスの同期の一人、グレイブ・キーパー「墓 守」の六道は自身の所属する死霊術師ギルドへと顔を出していた。

ティアンであるギルド職員の反応が示すように彼は頻繁に——デ
ンドロ内の時間で週^{リアル二日に一回}一程のペースでギルドを訪れている。

その頻度は彼が「ヘマスター」である事を考えると高いと言える。

ジョブクエストを条件とするスキルや上級職もあるし、ティアンと交流することを目当てにジョブクエストを受注する「ヘマスター」もいるが、そもそもジョブクエストとは基本的に特定のジョブの専門性を求められるクエストだ。

該当するジョブの規律やジョブスキルの練度などと言つたステータスに現れない項目を参照するそれらは一般的な「ヘマスター」からしてみれば一様に手間がかかり、戦闘系の「ヘマスター」であれば街の外で狩りを行う方がジョブレベル上げにしても金銭的にも実入りはいい。

六道が知る一例として、ルミナスなどは安価をしない平日は冒険者

ギルドで討伐依頼を受けながらカルディナの砂漠の各所を転々と移動狩りし続けていて、料理人ギルドに行くことは専ら外で使うための調理道具や食料の購入の時ぐらいだ。

そのような理由から雑多な依頼を取り扱う冒険者ギルドと比べると専門ギルドへと訪れる「マスター」は少ない。

数少ないジョブクエストを回す「マスター」の大半は、モンスターとの戦闘が得意ではないか、リアルスキルや「エンブリオ」によりテイアンよりも上手くクエストをこなすことが出来る者となる。

そして六道は前者ではなく、後者が該当する「マスター」の一人だった。

「よし、それじゃ失礼して、っと」

六道は職員に促されてギルドのカウンターの内側に座る。

彼が今メインジョブに据えている「墓守」は幽霊たちから請けるクエストに補正を加える「傭兵」マーセナリーに似た特性を持つジョブだが、職員側の席に着く彼を咎める者はいない。

そして彼の周囲をまるで衛星のように浮遊し続ける三冊の本——青、黒、白の装丁の本の内の一冊、青い本を手に取り、

「《ペイル・ロック霊交青書》、発動」

自身の「エンブリオ」、【転星史書 テトラビブロス】の固有スキルの発動を呼び掛けた。

その宣言に呼応するよう本が自動的に開かれる。

本の中身は全くの白紙のように見えて——筆記具もなしにひとりでに文字が追加されていった。

トウルグ：やつときたぞー

エメラ：かまってー

ゴビット：殺殺殺してあいつ

太刀風：仇討ち以外も聞くというのは本当か？

「おう。それじゃ一人ずつ聞いてくから順番に話してくれ」

多種多様な人物からの発言がまるで議事録のように浮かび上がる。

一般人からすればそう見えるかもしれないが……ここは死霊術師ギルド。

そこにいる職員やギルドに所属するティアン、(ハマスター)問わずに、少なからずそこら中にいる霊が見えている。彼らが六道の周囲に集まっていることも含めて。

【テトラビブロス】の固有スキル、《ペイル・ログ霊交青書》の効果は「周囲に存在する死者の霊との意思の疎通」。

モンスターのアンデッドではない、怨念が少ない彼らとの文通幽霊を行うことが出来るスキルだ。

「おつ、六道仇討ちなら俺に振ってくれよな！」

「遺言伝言とかなら任せろー」

「なんかそつちの人怨念滲んでない？ 大丈夫？」

「ええい、いつも通り書き出すから待ってろ！」

周囲のジョブクエスト待ちの人員の野次を一喝しつつ六道は書類に一枚ずつ幽霊たちの依頼を書き記して行く。

【書記】などのジョブも持っていない身にしては慣れたものだ。

そう、彼が主にこなしている仕事は——代筆。

本来、アンデッドモンスターとしての【スピリット】や【死レイス】のように怨念を持って現世に干渉してくる幽霊以外は視認することが出来ない。

例外として【ネクロマンサー死霊術師】やその派生職のジョブスキルによって臍氣キング・オブ・タルタロスに視る事が出来るが……【冥王】をはじめとする死霊術師系統の超級職でないと完全な視認・意思疎通をすることは出来ない。

超級職の奥義である《ハイ・ネクロマンサー観魂眼》と違い魂の状態を確認して異常を察知することは出来ないが、【ハイ・ネクロマンサー高位霊術師】でもノイズや掠れ声によって聞き取りにくい幽霊との意思疎通が十全に出来る《ペイル・ログ霊交青書》は死霊術師ギルドとしてもありがたいのだ。

幽霊からの仇討ちや遺言、届け物などのクエスト。

死霊術師系統ならではの、未練を解消して現世に留まっている残滓霊魂を、怨念を発生させないように溶けさせるためのジョブクエスト。そのため六道のエンブリオはギルドでも大いに役立っていた。



「よし、これで今日も大体行き渡った……な？」

太刀風：残念無念

エメラ：天地は遠いから手紙とかで妥協しなきゃ

太刀風：そももいくまい

マルクロ：人が足りない人が足りない

ファイルス：ごほん

「【墓守】は基本西方三国ばかりだから仕方ない。他の死霊術師系統のみんなが頑張ってくれてるだけありがたいんだぞ」

「お疲れ様です。……ダグラス・コインが市長になってから未練を持った霊が増えて我々の力だけでは難しいところですよし」

「まあ……あれは、なあ」

数十分後。

未練^{依頼}を書き出してカウンターに並べては幽霊に自分の出した依頼の紙面の前に並ばせて、会話が困難なギルド員へ通訳をし続け、彼らがクエストに発った事で死霊術師ギルド内は閑散としていた。

……もつとも、依頼を受ける人員が足りず、待ちぼうけの幽霊も多くいるため「閑散としている」は一般人から見た視点なのだが。

〈マスター〉が増える以前からもここ、コルタナは商業都市として巨大な富の裏で貧富の差が激しい場所ではあったが、以前はここまで幽霊が……未練を残して死ぬ者が多い都市ではなかった。

かつては死者は市営墓地へと入るか、浮浪者などで税金を払っていないのであれば火葬の末に共同墓地へと入れられる。

だが今から二年ほど前、ダグラス・コインが市長となり、共同墓地のスペースも市場開発に踏み切り浮浪者の遺体を街の北外れに廃棄するよう方針転換したことで状況が変わった。

たとえば浮浪者であろうと、生来のストリートチルドレンであろうと、その弔われ方は死後に影響を与える。「終わり方」への納得というのはその日の糧を得ようと生きてきた者たちにも重要なのだ。

「六道さんの力でコイン市長のことを中央議会に訴えられないですか？ 《真偽判定》があるのですから〈マスター〉がエンブリオで得た情

報だつて……」

「残念ながらそこまで便利じゃない。あちらに伝える意思がないと《靈交青書》は読み取れない、完全にパツシブ受動的なんだ、だから……」

エメラ：ダグラス・コインの悪事を知ってる幽霊まで六道の事が伝わるようここでクエストを続けるしかない、つと

太刀風：相手方が何もせずに暴かれるのを待つことに期待するの
な

「……それな、あつちリアルのように「死人に口なし」でもないのだからダグラス某が対策を打っている可能性もあるんだよな」

「それは……確かにそうなのですが」

それこそ浮浪者の遺体を無造作に廃棄することが、未練を持つ者を大量に生む事こそが目的の可能性だつてある。

未練を抱えたまま現世を彷徨い続ければやがてただの幽霊も少しずつ溶けていき怨念を生み出す。

怨念の密度が高まれば秘密を抱えた死者もそれを伝える心がすぐに怨念に溶け混じる。

ダグラス・コインが本当にそこまで考えてこの方策を打ち出したかは定かではないが、死霊術師ギルドの処理能力を飽和させることには間違いなく成功していた。

「超級職か固有スキルの強化があれば……やっぱりどうあれ、我を通したいならスペリオルクラスへの到達が目標になるな」

《観魂眼》……【冥王】に誰かが就くことが出来ればいいですね！」

「俺は前衛だから【墓守】の超級職になるが、そうなることやほり他国に行く必要もありそうだ……と？」

未だ空位となっている超級職について話している時、六道たちは一人(？)の幽霊が新しく死霊術師ギルドに入つて来たのを察知して会話を止めた。

勿論ここは死霊術師ギルドなのだから幽霊が出入りすることはよくあることだが、朧気に見える姿でも個人を判別出来るため誰が来たかは分かる。

そして、それは本来この時間帯には来ない人物だからこそ六道も呼

びかけた。

「ローライル、何かあったのか？」

ローライル：ああ、緊急事態だ

ローライル：ロイナンの霊が〈UBM〉化した

「……なんだって？」

◇

□【墓守】六道

男の霊、ローライルは割と古参の幽霊だ。

少なくとも俺が《霊交青書》を習得した時には既に死んでいた……もつと言うとデンドロ内で一年半ほど前に死んだと聞いている。

自身が持つ超級職……【食キング・オブ・フード 王】を狙われて〈ハマスター〉に殺されたティアンであり、そのことが原因でロイナンが不安定になったことが未練となり現世に留まっているらしい。

彼が事件を起こして多くの……俺を含む〈ハマスター〉を殺したことに心(?)を痛めており、何かと死者と会話できる俺の手助けをしてくれた。

ルミナススレ主の護衛作戦の時、一職目で感知系スキルなんてない状態で俺たちがロイナンの奇襲を防げたのも彼が知らせてくれたおかげだ。

そんな彼は事件でロイナンが死んだ後も未練を果たして消え去りはせず、【死霊レイス】となったロイナンの見張りをしてくれていたのだが……

ローライル：あいつはいつもどおり……と言っているのかわからないが、砂漠を徘徊して周囲のモンスターを見定めていたんだが

ちなみにロイナンは死後、幽霊になってしばらくは呆けたように動かなかつたが、一週間ほどしてから活動を開始し、【グリード・レイス】となり夜な夜な近くのモンスターに襲い掛かるようになったらしい。ティアンや〈ハマスター〉は狙っていないらしいが……

ローライル：一時間程前、突然にあいつの存在感が増して急に〈UBM〉と化した。銘は【混食饕餮 ロイナン】

「混食讐念……」

〈UBM〉のネーミングはその特性を示すことが多いとの噂は確証はないがよく出てくる。

あの最期は、その結果^不を得られなかったことから怨讐を抱いたのだろうか？

ローライル：そして〈UBM〉となったあいつは生前の肉体を手に入れ復活して——「スカヴェンジング・ジャイアントバグ」の個体と互角の戦いを繰り広げていた

「は？」

「あ、い、今は昼間だから？」

ローライルの説明にギルド職員と一緒に突っ込む。

アンデッドは昼間……より正確には日光の下では活動出来ない、死霊術師でなくとも知っている常識だ。

より正確には身体を持つアンデッドは、だが。

スピリット系の非実体系はこの限りではない。それでも日光下ではステータスはある程度減るらしいが。

今の外の天気は雲り、活動は出来てもステータスは大きく制限される。

それでも二〜三職目ほどのステータスがあればタイマンで狩れるモンスター相手に互角となると、日が落ちる前に早急に討伐するべきだろう。

ローライル……話はまだ終わらない。戦いの末ジャイアントバグを気絶させその身を喰らったロイナンが……甲殻に包まれた。

「甲殻……虫の？」

ローライル：ああ、あいつの身体全体を覆う程のな

ローライル：それと同時に今までの鈍さが嘘のような身体能力を発揮し、近くで見ていた他のモンスターも虐殺し始めたんだ

ローライル：あれは、多分《弱肉供食》だと思う

「捕食した途端に……って肉のバフだとしても調理もしない生肉でそこまで劇的な効果が出るはずが……」

職員の人が驚愕するが、俺はその情報に頭を抱えた。

フレンドにそれを成すへマスターががいるが故に。
どう考えてもその異常はへUBMの特性によるもの。

そして、捕食によって得たのは恐らくバフではなく――

「捕食によるラーニング……スキルか部位獲得によって日光を防いだ
ということか、まさに混食」

ローライル：恐らくは。実際にその後はどんどんモンスターたちを
食う速度も早まっていたからな

ローライル：そこまで確認して、時間を空けたら不味いと判断して
ギルドに戻ってきた

お手軽なラーニングをする相手に時間を与えるのは確かによろし
くない、掲示板でよく分かる。

こちらはまだ両手で数えられる程度しかラーニング出来ていない
というのに。

ローライル：今まで死霊と化しても人を襲っていないからと静観し
ていた私が言うのもなんだが、あいつを倒すのに手を貸してほしい
「……あ、普通に頼まれるまでもなく討伐に向かうつもりだった。な
んせ二回もやられたからなあ……」

「クエスト【討伐――【混食】 難易度：七】が発生し
ました」

「クエスト詳細はクエスト画面をご確認ください」

ローライルからの懇願にかつてのデスペナを思い出しながら呟く
と同時に、クエスト受諾のアナウンスが表れる。

へUBMになつてるのに生前とクエスト難易度が同じなのは何の
ギャグかとも思ったが、これはまだへUBMとして生まれ^{逸話}た^級でラー
ニングも少ないからなんだと気付く。

ローライル：感謝する。報酬は……そうだな、「食王」の転職条件と
かどうかかな？ 私はロイナンにしか伝えていなかったから今は条件
がロストしているはずだ

うーんこの、これまでの俺のジョブに全く合わない報酬。

ルミナス姉に情報売ることになりそうである。

ローライル：それは残念。君ならロイナンにも並ぶ使い手になると

思ったのだがね

「え、えーと六道さん？　そもそもへUBMの単独討伐なんて……出来るんですか？」

職員の人言葉ごもつとも、今のままでは皮算用もいいところだ。時間が経つごとに強くなるへUBM、挑み続けければ勝てるなんて悠長なこと言つてられない。

しかも前歴を考えればいつこころルタナに来るか分からない。

……いや、あの執着具合を考えるともしかしたらルミナスを追つてアルター王国方面に行く可能性もあるけれど。

ともあれ、必要なのはMVPではなく確実な撃破。戦力が必要となれば――

「流石に一人で倒せる！……なんて言いきれないし。ま、へマスタートの利点つてことであつちで援軍を呼ぶとするさ」

メニューを操作して定番となった掲示板のウィンドウを出す。

まずは死霊術師板と、……よし、暇そうな連中がいるな！



「よし、揃つたな。時間が惜しいからとりあえずPT組んで……詳細はいいから軽く出来る事の擦り合わせをしたら出発するぞ」

掲示板で募集を開始してきつかり三十分後。

コルタナの北門に集まった五人のへマスタートを前に俺は募集主として音頭をとることとなった。

ルミナスのスレの住人とコルタナの死霊術師ギルドに所属しているへマスタート、両方を知っているからということもあるが。

「というわけですは俺から。【墓守】の六道だ。合計レベルは262でエンブリオは「転星史書　テトラビブロス」、基本はタンクに単発アタッカーも兼ねてる」

野良の臨時PTではエンブリオの独自性と各々が何処まで出すか

が定まらずロールの擦り合わせぐらいしかなしなことも多い。

しかし、ここに集まった内の半分はそもそもエンブリオハンドルのスレに出るような面子なので単純に戦闘に使える情報は多いに越したことはない。

そして俺の簡潔な申告に続き、掲示板から来たへマスターの方が声を上げる。

「……【司祭^{レシヨッフ}】、ヘルツ。こちらはガーディアン【神意発現 メジエド】。合計レベルは312、ヒーラー兼対アンデッドアタッカーだ」
『r i r i r i r i r i』

「私は【高位召喚師^{ハイ・サモナー}】の黒紫無僧つす！ 一応初日組って奴つすけどレベルは然程変わらず334！ レギオンの【使鳥星 デカラビア】でテイマー、もといサモナーつす！」

白衣を着た青年と濃い紫色の編み籠を被った少女のアバターの安価スレ組が自己紹介をする。

【メジエド】のスキルの対アンデッド性能は一度見たことがあるし攻撃回復の両面で活躍してくれるだろう。

……募った板を考えれば当然ではあるのだけど、ジョブ傾向被りが激しい。

なお、二人ともジョブのガードナー系列の補助のためらしい。

レギオンとガーディアンという違いはあれどエンブリオを支援するジョブビルドは獣戦士系統のようにある程度のテンプレがあるのかもしれない。

しかし黒紫無僧は掲示板より明らかにテンションが高い……少し硬い口調のままのヘルツとは対照的だ。

まあ掲示板ではよくあることであるが。

【【高位霊術師】の黄雨だ。対アンデッド特化のサポート兼テイマーだな。レベルは400ちょうどでエンブリオは【屍撃襲 フランケンシュタイン】

【儂はホワイトジャック、【大死霊^{リツチ}】じゃ。これがエンブリオの【死屍類涙 ネクロノミコン】

「大死霊……」

続いて死霊術師板からの二人が声を上げる。

二人とも死霊術師ギルドとしての先輩でもあるが……片や怨念を扱う「大死霊」、片やエンブリオの性能がアンデッドの支配という能力故幽霊たちからの受けは少し悪い。

普段は未練の解消ではなく危険なアンデッドモンスターの討伐などに精を出しているらしい。

なお、禍々しい本のエンブリオを掲げるホワイトジャック氏は黒い遮陽ローブから除く本を掴む手は病的に白いかかそうというレベルではなくまんま白骨だ。

「大死霊」のマスターはゾンビ系よりはスケルトン系の方が人気があるらしい。まあ俺だって腐った状態で蘇るのはいやだな……

「《死霊術》全般が得意じゃが基本は魔法アタッカーじゃな。レベルカンストじゃが基本はリーダーである六道に任せるぞ」

「それでは、私は——」

そして最後の一人、俺やルミナスより一週間ほど前に始めたおかげで事件に巻き込まれなかった死霊術師ギルドの同僚の一人。

日光保護や幽霊からのクエストの受けもいい頼れる仲間の——

「——【高位霊術師】のベネトナシユと申します。合計レベルは372です。黄雨さんと同じくアンデッドサポートがメインです」

「そして妾が旦那様のエンブリオ、【冥導霊后　ペルセポネ】だ！」
ベネトナシユとペルセポネ。

板の関係でジョブの偏りこそあれど、このメンバーで怨霊退治に向かうのであった。

To be continued

閑話・稀人たちの鎮魂歌その二

■〈カールデイナ大砂漠〉

(なぜだ——なぜだ——なぜだ?)

商業都市コルタナの北はずれの死体廃棄所。

浮浪者から旅人、犯罪者まで様々なティアンの死体がそこには積みあがっている。

まだ出来上がって二年程だというのに、その死体の山の周りにはティアンの幽霊が数多く存在している。

しかし、ロイナン——かつて〈マスター〉の初心者も多くをその手で、もといその口で噛み砕いてきた幽霊はそれらの一切に関心を持たずただただ困惑していた。

何故ここにいるのか、何故〈マスター〉になってないのか、何故死んだのか。

(アナウンスは確かに〈マスター〉への転生を告げていた。なのに何故)

誰かが横からリソースを奪って行った。

他の〈マスター〉に未知数のエンブリオによる妨害を受けた。

死亡してから転生するまでの間に死霊術師に干渉された。

いくつもの仮説がよぎるが、真実には辿り着けない。

そもそも、この世界で生きるティアンにとってアナウンスとは絶対のシステム……現象だ。

【超記者】 自体がロストこそされていないものの、〈DIN〉の台頭の影響で長い間その情報が失われていたことも原因の一つとなっている。

(消えたくない、私は不老不死の〈マスター〉となるはずだったのに) そもそも何故不老不死を、〈マスター〉になりたいと思ったのか。

それは超級職を狙った——無法の〈マスター〉に殺されたくないからこそその目標だったはずだがそれもはや叶わない。

(あれは——)

そしてある時。

答えのない自問を続けていたロイナンの感覚がある情報を掴む。

「ひゃっはー！ 狩りだ狩りだー！」

「おー！」

「君たち元気だね……」

「これからするのは狩りなんだしいいんじゃないか？ 多少は」

初心者用の武具に身を包み狩りに出掛ける男女あわせて四人のへまスターの姿。

その内何人かは自分も見ただことがある——襲いそのエンブリオを喰らった相手がいることも分かった。

しかし当然相手はアンデッドモンスターでもない霊体のこちらには気付いていない。

一人、死霊術師と思しき男が僅かに視線をこちらに向けてるが、あくまでそれは死体廃棄所とその周囲に集る幽霊についてであつて彼個人に向けたものではないようだ。

「よーし、それじゃ早速——」

そしてコルタナ北の下級モンスター……【デザート・ウルフ】との戦闘にも危なげなく進んだ時。

小柄な銀髪の少女——自らが最期に喰らったはずのへまスター、ルミナスが持つていた黒い双剣が巨大な顎に変化し、砂狼を噛み砕く。

その様子に彼は大きな衝撃を受ける。

（それは私のものになるはずだったのに——）
奪われた。

横取りされた。

無論、それは事実とは異なる。

しかし、彼の心中でその想像は夢幻の真実として膨れ上がる。

「孵化する前の第〇形態のエンブリオなら食べる事で奪うことが出来る」というかつて組織を動かしていた情報すらも「自分のエンブリオが奪われたからだ」と怨讐と狂気に歪んだ解釈をするほどに。

（取り戻す。絶対に取り戻して私こそがへまスターとなるのだ——！）

そうして、彼の復讐が始まった。

他の幽霊に見向きもせず。
今度はその紋章に牙を突き立てる日を夢見て。



幽霊ながらも復讐を誓ったロイナンの起こした行動は単純だ。

「モンスター」だけ」を狩りリソースを貯める」、ただそれだけ。

彼は今の自分の状態について——「グリード・レイス」となった現状についてよく理解していた。

(まだ足りない)

ジョブの力を——【暴食魔王】と【食王】のスキルとステータスを失いその戦闘力は大幅に落ち込んでいる。

そんな状態でへマスターやテイアンに敵対できれば勝つことはおろか逃げることも難しいだろう。

そこでロイナンは、自身がモンスターになってからも徹底してモンスターだけを狙うことにしたのだ。

とはいえ、この手法はどんなアンデッドでも出来る訳ではない。

そもそも、ある程度生前からリソースを——超級職を持つものでもなければアンデッドモンスターとなって……怨念に蝕まれて生前の意思を残すことは出来ない。

(まだ足りない——)

少しでも目撃者を減らすために夜間に行動を起こし、モンスターの精気を吸い尽くす。

一般的なアンデッドが出る街とその周囲から離れば、怨念のままに動くアンデッドを警戒するモンスターは殆ど存在しない。

そして仮に人型範疇生物……テイアンが一人にいるところに遭遇しても見つからないように離れる。

自身も人だった時とは違い《看破》も《鑑定眼》も使えず、相手の正確な能力は分からないからだ。

そもそもレジェンダリアからこのカルディナに移ったロイナンは、ここカルディナの砂漠で一人にいるようなものは環境適応能力を

持っていたり生存能力に自信があるようなものたちなので逃げられる可能性が高いことを知っている。

全てはこの手に「エンブリオ」を、そして「マスター」の不老不死の身体アバターを手に入れるため。

（まだ足りない——！）

そうしてモンスターからリソースを奪い続けて来たある日。

夜に狩るモンスターを見繕うため幽霊としての隠密性を活かして砂漠を放浪していた時……彼の前に”何か”があった。

（これは……？）

突然現れたかのように発見したそれに意識が吸い込まれるような感覚を受ける。

しかし、彼の生前の知識でも、モンスターになってからの経験でも”それ”が何なのかはまるで見当が付かない。

だが、彼はこれまでの経験である種の確信にも似た考えがあった。（この世で不明なものがあるとすれば——それは「UBM」か「エンブリオ」に関するものの可能性が高いだろう）

それはある意味では思考放棄であり、しかし今回に限って言えば大正解といっても過言ではない。

もしそれを得ることが出来れば多大なりソースかあるいは、と無いロイナンはモンスターにするようにそれからエネルギーを吸い取ろうとした。

手を翳し「レイス」系の基本能力、「バイタル・ドレイン」を使用した途端——”それ”は吸い込まれるように一瞬でロイナンの霊体へと一体化した。

（な）

もしまやへ「エンブリオ」などに関わるものの中でも疑似餌に属するものかと驚愕し自身への異常を確認しようとした時、彼の周囲にいくつものウインドウが表れた。

【デザイン適合】

- 【存在干渉】
- 【エネルギー供与】
- 【設計変更】
- 【固有スキル《混食の氾濫》付与】
- 【スキル《生前技能保持》付与】
- 【スキル《死体化》付与】
- 【死後特典化機能付与】
- 【魂魄維持】
- 【〈逸話級UBM〉認定】
- 【命名【混食讐念 ロイナン】】

そのウインドウの内容を理解した時、既にロイナンはかつての姿ではなくなっていた。

幽霊の存在から生前の肉体にまるで怨念のように蒼黒いオーラを纏った姿に。

——しかし、〈UBM〉となったロイナンはそれどころではなかった。

『ガ、アアアアツ……!!』

(日光が……!!)

〈UBM〉として肉体を得て【グリード・レイス】からゾンビ系の上位種……【レブナント^者】となったロイナンは日光の影響を受けてしまう。

それはHPへのスリップダメージに加えて各種ステータスの低下を招き早急にどうにかしなければならぬ問題だった。

さらに。

『gg t gg t gg t——』

新しい死者の匂いに釣られて寄って来た【スカヴェンジング^屍・ジャイアントバグ^蟲】が襲い掛かって来た。

『チイ、イイイツ』

新しい身体、自身を焼く陽光に喰らいに掛かるモンスター。

リソースの代価として生じた問題に、ロイナンはしかし笑みを浮か

べる。

(これで、アレを喰らえる——)
夢にまで見た瞬間が近いことを確信し、彼は巨蟲へと襲い掛かった。

◇

砂漠を割くように一隻の船が進んでいく。

外装は檻樓く古びているが、”ソレ”は船体を叩く砂塵をものともせず砂海を航行していた。

船上には六人の〈マスター〉と一人のメイデンがそれぞれ戦闘前の確認をしていた。

「それで、本当にこの方向であってるんすか？」

「む？」

そんな中、黒紫無僧は丸ラウンドシールド 盾を磨いている六道に問いかけた。

「〈UBM〉……ロイナンの位置つすよ。最後に確認したのが二時間ぐらい前つすよね？ その時の場所に向かうにしても北門からじゃなくて別の門から出た方が近かつたんじゃないっすか？」

「ああ、そのことか」

幽霊、ローライルがロイナンの追跡を打ち切って六道に事態を伝えに行つてから掲示板でパーティーメンバー集めを行い、少なくとも時間が経っている。

ロイナンはこの砂漠を適切な装備もなく徒歩で移動している関係でそこまでの速度は出ていないはずだが、それでも多大なAGIの恩恵を受けた〈UBM〉を侮ることは出来ない。

しかも、もしかしたら砂漠に行くモンスターを喰らつて砂漠の移動に適応したスキルを習得している可能性すらあるのだ。

「折角ジャックのおじーさんが船を出してくれて移動時間に余裕があるんだし、掲示板で管理人にお願いすることもできたっすよね？」

「ふおつふおつふおつ。これもお嬢さんのおかげじゃよ」

今、七人はホワイトジャックがジュエルから取り出した「テザート・ゴーストシップ」に乗り、北門から一直線にロイナンを最後に目撃した場所に向けて進んでいる。

本来、真昼間に出せるモンスターではないのだがベネトナシユの……【ペルセポネ】の《死者の覆い》カリプシ・トン・ネクロンにより、パーティメンバーはアンデッドの弱点を克服していた。

「勿論死霊術師系統の怨念の探知スキルとかも要因の一つだが、最大の理由はロイナンが生前の能力を取り戻したアンデッドだから、というものだ」

「生前能力と、アンデッドっすか？」

疑問符を頭上に浮かべて鸚鵡返しに口に出す少女に六道は続けて解説をする。

「知つての通り……ロイナンは捕食に特化したジョブを持っていたんだが、管理人から聞いたところ、そのスキルは死体を食べてリソースを得ることも出来るそうだ」

「うえっ……」

「まあ、【食戦士】系のジョブなり高ENDなり病毒耐性があれば【食中毒】にもならないんだが、そもそもあいつはその道の超級職で更にアンデッドだからな」

「不潔っすね……っつてあれ？ でもモンスターは死んだら消えるっすよね？」

ついでに「へマスター」も、と言葉を続ける。

だからこそ初心者狩り事件の時はあえて自身のSTRを下げたり初心者にHPが上昇する料理を渡したりして、エンブリオの卵を食べるまで死なないようにしていたのだ。

「確かにモンスター相手だったら直接生きている時に噛み付くしかないが……ティアンの死体は別だ」

「あー！」

その言葉で黒紫無僧は思い出す。

殆どの「へマスター」は関わりを持たないが、北門から狩場に出る時

に見る程度の……そして、この船に乗って進む時も確認した場所。

コルタナの墓地に入るための資金を供出できなかつたものたちの遺体廃棄所、そこそがロイナンの第一目標と目されるということ。

「あれ？ でもそれならコルタナの墓地も警戒した方がいいんじゃない？……街の外だから狙われやすいってことっすか？」

遺体廃棄所はあくまで「墓地に入れなかつたもの」の場所……つまりコルタナにも当然墓地はあるのだ。

無論、市営墓地であり国の【墓守】などを含む警備があり、街の外にある廃棄所と比べて襲う難易度は大違いだが。

「そこから先は妾が話そう」

「ペルセポネ」

手を止めず質問に答えようとした六道の横から……より正確には六道の斜め下方、腰ほどの高さの紫色の髪とドレスをした少女が質問を引き継いだ。

ペルセポネ……TYPE:メイデンのエンブリオ、【冥導霊后】ペルセポネのマスターはベネトナシユだが、彼も魔術職なので装備の手入れは比較的少なく、今は別の作業をしている。

実際彼女はある意味死霊術に特化したエンブリオであるので解説するには適任である。

……あくまでこの場で自律行動が出来るエンブリオの中では、という但し書きが付くが。

「件のロイナンのように死体を捕食目的で狙うアンデッドというのは他にも【^{屍食}グール】などがおるのだが、こやつらも漫然と死肉を探し歩く訳ではないのだ」

「と……？」

「怨念。アンデッド故やはり心地良いと感じるようだな、怨念に惹かれ、その発生源となるような死体をまず喰らうのよ」

「趣味悪いっすね……腐ってるんだから当然なんすかね？」

「さて、アンデッドは妾らのように《霊視》のスキルで見ている訳ではないのだし、違う感覚で視れば変わるのかもしれないが……」

ペルセポネは足元を見ながらそう言い、アイテムボックスから取り

出した水筒から水を飲み喉を潤す。

「ともあれ、コルタナは死霊術師ギルドに旦那様やここにいるメンバーを含めその事情に配慮してくれる〈マスター〉が多いが、それでも市営の墓地と比べればどうしても怨念は出るものだ。そもそもこちらの整備も依ジョブクエスト頼で張り出されるが外の方は半ばボランティアだからの」

「ふーん？」

何やら含みを持たせた言い方をしている事に黒紫無僧も気付いたが、どうやら悪いことではないらしいので深くは聞かないことにした。

その実、ペルセポネが指すその一員は【墓守】の六道……だけでなく【大死霊】であるホワイトジャックやアンデッド支配のエンブリオを持つ黄雨も含まれる。

例えば、今パーティが乗っているホワイトジャックの【デザート・ゴーストシップ】は純竜級ワームに破壊されてしまった砂上船を乗員乗客たちの怨念を用いて作製したものだ。

通常、怨念を用いて作ったアンデッドモンスターは術者の負担こそ少ないものの単純な命令しか受けることが出来ず暴走の危険もあるが、《霊視》などのスキルでこのタイムモンスターを観察するとその兆候がまるでないのだ。

まるで怨念が包装され固定化され、〈マスター〉の意を受けて動くパーツのように他者に与える影響が排除されアンデッドの身体を動かす事に全リソースを注いでいるような状態。

過程が異なれど、【死屍類涙 ネクロノミコン】の《死者の香典》や【屍撃襲 フランケンシュタイン】の《腐播雷動》のようなアンデッドの強制支配は怨念のデメリットを限りなくゼロに近づける。

ペルセポネとは違う方向に特化した《死霊術》の極意、怨念の制御ないしは無害化だ。

ジョブスキルではそれこそ超級職……【冥王】や【死霊王】でも完全に行うことは出来ないがそこは〈マスター〉の特異な力、エンブリオの独自性ユニークの面目躍如と言ったところだろう。

「ついでに言うならばラーニング目的なら質より量、ということもありえる。そもそも街中の墓地だからと質が高い訳でもない」

「あー、お金が沢山あっても——【商人】とか食べてもスキルがおいしくないってことっすね」

「件の〈UBM〉のラーニングの詳細次第だかの。もしかしたら生者しか狙わぬ可能性もあるからな！」

「私の【メジエド】のように特定部位を……話からして左腕しか食べない、などの可能性もある」

「おー、ゾンビパニックものみたいっすね！」

「生バイオハザード災のゾンビは《死霊術》とは無関係なんじゃがのう……」

話に加わる人数が増えながらも準備は続いていく。

持続時間の長い対アンデッドのバフ、配下のモンスターの召喚配置、特効装備の付け替え等々、そして——

「《センス・グラッジ》——見つけました」

怨念探知魔法による索敵を行っていたベネトナシユがついに敵の居場所を発見した。

「方向はそのまま、距離は……このままだと二分程で接敵ですね」

「あい分かった。短時間バフに切り替えるとするかのう。《ネクロ・アーマー》」

「見当はずれにならなくて良かったな。《パッチワーク・オーヴァード》」

「本当にルートがコルタナ直行だったら【超記者】から連絡があるだろう。——《メ遍く敵を打ち倒すもの》」

『memememe』

〈UBM〉との本格的な戦闘の前に〈上級〉のエンブリオを持つマスタートーたちが本格的に動き出す。

固有スキルで更にバフを積むもの、装備を構え前方を見据える者、エンブリオと融合する必殺スキルを発動する者。そして、

「一番射程長いのは——私っすね？ それじゃあFファーストアタック A、いただきますっす！」

船上からは豆粒ほどにしか見えない敵手に向けて先制攻撃を行う者。

「《多重同時召喚》《召喚距離延長》、《デカラビア鳥葬星典》——屍食の禿鷲！」

「《メジエド・ビーム》」

アンドッド特攻の光線と鈍色の竜巻が遙か遠く、未だ疾走を続けているロイナンへと直撃し、

数瞬遅れて「デザート・ゴーストシップ」の放った砲撃が開戦の号砲を響かせた。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい17 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/05/0

3 (火)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい16 【安価】

<http://dendrol41624/thread/899854/>



271：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／04（水）

命中……したが速度は落ちてないな

272：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／05／04（水）

はじまつたー！

273：【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」：2044／05／04（水）

まあアンデッド系って大体タフだしなあ

274：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

甲殻です……

甲殻を剥いで日光アタックをするのです……

275：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044／05／04（水）

ともあれ

既に視認出来てるなら回頭して引き撃ちすべきでは？

276：【封身猿技 サンザル】「sage」：2044／05／04（水）

>>>274

えげつなくて草

277：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／04（水）

映像、映像ないの？

これで相手が人型アンデッドじゃなくて超大型竜だったらなあ

278：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

>>>277

それなんて狩りゲー？

実は私は姉さんを通して見る

279：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／04（水）

>>>275

しようとはしているが、相手もこちらを認識して速度上げたから難しそうだ

なお、俺は有効魔法がないので相手が近付くまでは大分暇

280：【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」：2044／05／04（水）

>>>278

うらやま！ またへDINで配信しないのかー

281：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／04（水）

せやせや

282：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／05／04（水）

予めへDINで部屋に予約入れないとなので今回はないですね
このスレ外の人もいるので動画も上げないですからね

283：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／05／0

4 (水)

えー

【墓守】だと対怨念アンデッドジョブなのに死霊術師の覚える魔法が
闇・状態異常系ばかりだから遠距離びみよいよね

284：【絞獣万力 ハーキュリーズ】「sage」：2044／05／

04 (水)

やはり魔法戦士系ジョブはパワー不足

パワーがあれば全てを解決できる

285：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／

04 (水)

防御よりの魔法戦士で障壁魔法はそれなりに充実しているから

……

一応相手が接近しながら放ってくる遠隔攻撃を撃ち落とし中

ラーニングだろうが岩の槍？ なんだろう、このあたりにいるつけ

286：【誕深大蛙 ヘケト】「sage」：2044／05／04 (水)

砂ブレスとか砂操作は結構いるんですけどね

287：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0

4 (水)

オアシス周辺には稀に水系もいるねえ

本当稀だけど

288：【封身猿技 サンザル】「sage」：2044／05／04

(水)

>>>285

岩に見えるだけで固めた砂じゃないそれ

一部ワームに潜行中に砂を蓄えて体液で固めて放出するやつがい
たはず

289：[貪食巨人 ガルガンチュア]「sage」：2044／05／04（水）

うんうんそれもPT内の役割分担だね

それで他のメンバーは？

290：[賦活昇天 ニルヴァーナ]「sage」：2044／05／04（水）

知らんのか

戦闘しながら掲示板するのは難しい（割りと

291：[質実剛剣 ヒツタイト]「sage」：2044／05／04（水）

このスレにいとそうと感じなくなるな……

292：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／05／04（水）

>>>289

召喚アタッカーの人は今も継続して攻撃中。ただ距離延長すると消費激しいから初手程の大技ではなく遅延兼嫌がらせ程度

ビームの人は飛行して熱線浴びせ続けてたけど、岩槍飛んで来てから戻って来てる、こちらも進路阻むように撃ってるな

293：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／05／04（水）

死霊術師の人その一は「デザート・ゴーストシップ」にバフして砲撃支援中

死霊術師の人その二はアンデッド全体バフ&配下のリッチと共に怨念焼却魔法を含めた魔法攻撃

死霊術師の人その三は下級アンデッドを巨大化させて足止め。大体系につき五秒ぐらい時間稼げているのでは

294：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／0
4（水）
草

295：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／0
4（水）
死霊術師大杉問題

296：〔絞獣万力 ハーキユリーズ〕「sage」：2044／05／
04（水）
パワーが足りない
パワーが足りないのでは？

297：〔神食双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／0
4（水）
召喚術も色々だねー
普通に適宜モンスターを契約召喚して戦わせるティム亜種系から
データ固定のインスタント召喚、召喚モンスターが単発攻撃して去っ
ていくタイプとか

298：〔質実剛剣 ヒツタイト〕「sage」：2044／05／04
（水）
古き良き最後の幻想

299：〔貪食巨人 ガルガンチュア〕「sage」：2044／05／
04（水）
案外小技で削る方針なのか
もっと全員でジョブなりエンブリオなりの遠隔奥義連打的なあれ
これかと

300：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／04（水）

召喚の人はインスタント召喚＋必殺で単発攻撃タイプだな

301：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／04（水）

あと攻撃方法については……死霊術師系の奥義がな

船での移動で割と高頻度で撃っている方だが複数人で一齐に撃つようなものではない

というかこれだけ遅延しても距離縮まってるなこれ、岩槍の威力増してる

302：【誕生大蛙 ヘケト】「sage」：2044／05／04（水）

ひえー

303：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／05／04（水）

まあどうせ引つ張れてもコルタナまでそう距離もないし……

304：【封身猿技 サンザル】「sage」：2044／05／04（水）

というか北門にへマスターへ集まってる

初心者っぽくないしこれは負けた時の漁夫の利狙いかな

流石に距離的に横やりは無理だろーが

305：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

おのれROM勢……

おのれROM勢……

306：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／04（水）

ボクジャナイヨ

307:【絞獣万力 ハーキユリーズ】「sage」:2044/05/
04(水)

コミュパワーが足りてないのでは？

だから最初に挙手してついていくことが出来ない

308:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/
4(水)

やめろ

やめてください

309:【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」:2044/05/04
(水)

酷なことを……

310:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/05/
04(水)

コルタナ及び墓地まで引つ張ることはないだろう、このままで上手
くいつても後二、三分で接敵するはず……

つとおや大技の気配。障壁用意

311:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/
4(水)

デスペナにならない程度に被弾しまくってMVP取られてしま
えー

ん？

312:【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/05/
04(水)

砂漠とはいえ船の速度+妨害に追いつがれるあたり流石元超級職

のアンデッドへUBM〈

ん？

313：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0

4（水）

わくてか

314：【使鳥星 デカラビア】「sage」：2044／05／04

（水）

とんだあーっ!?

315：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／

04（水）

甲殻そのままに追加の羽……翅が生えて飛んできた。HPかSP
持続消費っぽいかな？

迎撃迎撃！

316：【誕深大蛙 ヘケト】「sage」：2044／05／04（水）

物理的にどうなんでしょうそれ……！

317：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0

4（水）

デンドロの、それも理不尽満載のエンブリオUBM関連で野暮なこ
と言いつこなしなんだよねえ

318：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／05／0

4（水）

第二形態だー！

閑話・稀人たちの鎮魂歌その三

□〈ヘアアレイラ大砂漠〉【トランナルター号】
アルター王国とカルデイナの国境付近に存在する砂漠地帯、ヘアアレイラ大砂漠。

国境地帯ということもあり出現するモンスターも亜竜級のワームから純竜級の蠍や砂獅子など強力なものが住むその広大な大砂原を一隻の船が航行していた。

船の銘は【トランナルター号】、アルター王国とカルデイナを……より正確にはコルタナからアルター王国側の国境、ヘクルエラ山岳地帯の西端の宿場町まで行き来する定期船だ。

その船の甲板で今、姉妹のようにカラーリングこそ違えど顔つきがよく似た二人の〈マスター〉が鴉の瞳より映された映像を見ていた。「うわあ追い込むと飛ぶとかGかな？ 汚いなさすがアンデッドきたない！」

「どうやら《混食の氾濫》はルミナスと同じ捕食ラーニングでもアンデッド故に肉体的な制限が薄いみたいですねー」

「ちよつとアレと同じ扱いは止めてね姉さん！」

「ふふふふ」

姉妹のような……というより、実際の姉妹であるアイリスとルミナスの二人が【万知双告 フギン・ムニン】を通じて見ているのはこの地より離れた場所、ヘカルデイナ大砂漠の一角。

自身の同期を含む六人の〈マスター〉と【混食讐念 ロイナン】の戦闘の俯瞰視点。

突如生えた羽により空を駆け砂上船を猛追するロイナンとそれを迎撃しようと遠隔攻撃を続ける〈マスター〉たちが映っている。

「そういえばルミナス？ 同期の子たちからラーニングしたスキルについては確認しなくて大丈夫ですか？」

「んー、大体みんなが説明してくれたからへーきへーき。おつと撃ち落とした」

「そうですね。まあルミナス以外みんなぎりぎり上級エンブリオになつてどれも使えないんですけどね」

「くうう……おのれ六道！」

「謂れなき八つ当たり……」

何故かルミナスは同期勢の中でエンブリオの形態進化が遅れがちなのである。

狩りの比率は高いはずなのに未だ第三形態……「もう少しで進化しそう」という感じになってはいるが今はまだその殻を破る段階に至つてはいなかった。

掲示板では最初の二連デスペナが尾を引いているだとか^食ラーニングの弊害だとか色々言われているが、それぞれが固有のエンブリオなので事の真偽は不明だ。

「でも、ルミナスがそんなあからさまに敵愾心向けるようなのは珍しいですね」

「そうだったけ？」

「ですよ。その前は……確か一昨年のバースエイルの全国大会の時でしたか」

「あー、あったね。だってこよみん普通に強い癖に漫画かよつてデステイニードローするんだよあれリアルラックチートに違いない！

併設されてたウォー・グラウンドでも同じ部らしい人が無双してたしトンデモ部員の集うところだったんだよきつと」

「正確には研究会らしいですけどねー」

かつて参加した大会のことを思い返す。

父親がアナログゲーム好きな事も相まってルミナスはカードゲームも——というよりは「ゲーム」と付く全般をプレイしていた。

時に高校生の時は……NEXT WORLDの後遺症でFPSやアクションなどの動体視力を使うゲームを控えるように言われていたこともありカードゲーム「バースエイル」に嵌っていた。

それでも結局、決勝トーナメントの第二回戦で敗れてしまった。その時の対戦相手が『こよみん』というらしい。

なお、対戦後の大型筐体専用排出カードガチャでは限定最高レア

だった。対戦相手は何故か勝ったのに絶望していた。

「六道も多分リアルチート入ってるねおのれ六道。こよみんと少し似た波動を感じたし」

「ふーむ？ まあ、リアルで武術を齧ってる影響で戦闘が上手い人は結構いますからねー」

アイリスは脳内に顧客の幾人かを思い浮かべる。

リアルで格闘技の経験者だったり軍役に就いているようなヘマスターは当然それまでの人生経験からヘエンブリオも戦闘関連の能力となる者が多い。

リアルでの戦闘技術と戦闘に適したヘエンブリオ、なるほど確かに強力なのは火を見るよりも明らかだ。

しかし――

「でもルミナス、確かりアル格闘家でもゲームの中なら勝てる！ とか豪語してましたよね？」

「おー、流石姉さん記憶力が良い」

「【超記者】ですから」

「でも六道は強さのベクトルがなーんか違うんだよねー」

「ふむ？」

そう言い、コルタナ方面の地平線を眺めながら言葉を続ける。

「リアルの戦闘が上手い人ってのは動作の反復を身体にしつかり叩き込んでるから咄嗟の反応がすごいし、不意打ちにも対処してくるからとても厄介なんだけどここはゲーム、当然リアルにはない要素がある」

「ヘエンブリオにスキルに魔法、マジックアイテムとかですか？」

「そうそう、突然の攻撃の際に咄嗟に弾くのと防御スキルを使うのは全然違うからね。あくまで慣れるまでの間は、だけど」

私がリアルスキル持ちに勝てる点はそこ、と真面目な顔で言う。

リアルでは――ヘ Infinite Dendrogram 以外の VR FPS や格ゲーでは制限の問題で出来ない故に。

「六道はその「咄嗟にスキル」がとても上手いんだよね。防御やカバーリング、相手の隙に攻撃スキルが出来る選択に迷いが無い。私並みだ

よ」

「そこで「私並み」って言えるのがルミナスですけど……つまり、「ゲームがとも上手いリアルスキル持ち」ってことですかね？」

「多分ね、じゃないと同期であんな日常的にスキルを使うような反応速度は出せないよー」

例えば「邪曲妖声 ジャクレン」との戦闘では後衛には一切の流れ弾羽を通さなかったし、音速の《声力圏》の極大振動波ではその予兆の段階で全員を範囲カバリング出来る位置に移動していた。

センススキルの恩恵があるにしても初めてのへUBM戦であれが出来る者は限りなく少ないだろう。

「あとは……うん、へエンブリオが特殊でユニークっぽくて妬ましいね」

「ふふ、あなたがいいますか？」

「隣のへエンブリオは青いからねー！ 人の欲は尽きないんだ！」

「デメテル」、浄化・カウター「へケト」、群体・詠唱補助「イザナギ」。

カルディナで出会った同期のへエンブリオを思いだし、その中でも更に特異な六道のエンブリオを思い出し苦笑する。

「死デスベナルティの度に強くなるへエンブリオとか、へUBMと戦って勝っても負けても強化されて羨ましいよー。まあ今回は負けられないだろうけど」

「確かに、私が知っている中では「殲滅王」が近いですが彼もあくまで瀕死がトリガーですからね……っと、動き出したようですよ？」

そんな雑談の合間にも戦闘は進んでいく。

映像の中では、ついに船に「ロイナン」が取り付き白兵戦闘距離へと移行していた。



□ ■ へカルディナ大砂漠

『ダアアアアアッ!!』

「この……うるっさい! 《グレーター・ネクロ・アトラクト》《プロツキング》!」

「下がってください。《デッドリー・エクスプロード》!」

「――《メジエド・ビーム》」

船に乗り込んできた「混食饕餮 ロイナン」と「ハマスター」たちの戦いは意外にも拮抗していた。

「ロイナン」は遠距離を凌いで接近させようとしてしまえば蹂躪出来る、という考えだったが、「ハマスター」六人……に加えて三十を超えるアンデッドの群れを前に攻めあぐねていた。

「ロイナン」を押し留めるように前衛で盾を構える六道とは別に後衛のすぐそばでいつでも庇えるように待機している「ハイ・スケルトン・ガードナー」。

その弾幕を持って僅かずつでも確かにこちらにダメージを重ねて来る「アビス・リッチ」に「レブナント・アーチャー」。

上空からヒット&アウェイで戦場をかき乱す「ファントム・ロツクバード」の群れ。

そのどれもが雑兵ではなく、アンデッド限定のバフにより亜竜級に匹敵する程の不死者の軍団となればとてもではないが無視出来るものではない。

弓矢が、銃弾が、魔法が砂塵と共に甲殻に突き刺さる。

振るった腕が丸盾に弾かれる。

アンデッドが捕食の寸前に《送還^{リコール}》で掻き消える。

「ふおっふおっふおっ。特化の方向性の似通った「エンブリオ」が複数いると壮観じゃのう」

「おおい、バフだけじゃなくて働け自称魔法アタッカー!」

「そうは言うが闇属性も状態異常もアンデッドには殆ど効かぬし、のう?」

「……これは死霊術師系統が複数いる時点で分かっていたことですから。次のポイントまで「デザート・ゴーストシップ」の移動をお願い

します」

「わかっておるよ。——《センス・グラッジ》」

それだけの戦力にも関わらず拮抗……となっているのは「ロイナン」がここに来るまでに既にワームなどを含む多くのモンスターを捕食してその力を増している事に加えて、《マスター》側から大技が連続で出せていないからという理由が大きい。

死霊術師系統の上級職の奥義——怨念を燃焼させる【高位^{ハイ・ネクロマンサー}霊術師】の《アッドリー・エクスプロード》と怨念を破壊力に変換する【大^{リッチ}死霊】の《デッドリーミキサー》は共に場の怨念を利用して発動する魔法であるため、複数人で同時に攻撃することも連続して放つことも出来ないのだ。

既に幽霊砂上船の行き先は近場の怨念溜まりを巡行するように設定しているが、それでも対アンデッドの最大火力である《アッドリー・エクスプロード》が撃てる頻度は高くなく、ダメージの大部分は従属コスト内のアンデッドの攻撃と融合スキルにより白い布を被ったヘルツの《メジエド・ビーム》に依存している。

更に——

(鬱陶しい!)

『ジャムアダアッ!』

『Krua!?!』

「ぬわー! また喰われたツすー! コスト重いのにー!」

「霊体でもお構いなしですか……」

「あやつもアンデッドだからのう」

【ロイナン】の捕食……《弱肉供食》からの噛み付き攻撃の火力が高く、加えてその度に(推定)ラーニングによって相手が強化してしまうことが分かった。

気付いてからは極力前衛を六道のみに集中させ、攻撃を喰らいそうになったら《送還》で捕食の対象とならないようにしているが、それでも万全ではない。

スキルだけでなく部位まで獲得するその力により、今では二対の翼も生え羽を射出してくる攻撃も増えた。

それ以外にも巨人のものと思しき巨大な左腕、捕食の威力を上昇させる鋭い牙。

タンク役の六道がアンデッド誘引魔法である《グレーター・ネクロ・アトラクト》でヘイトを釘付けにしているとはいえ下手に近接攻撃に及べば相手に利してしまふ。

「《ヘッド・スナイプ》《腐播雷動》——チツ、なんでこんな甲殻が硬いんだ!? 所詮下級モンスターからのラーニングだろ!」

「……このままだとMPが足りませんよ。《フォースヒール》《メジエド・ビーム》」

「《UBM》の固有スキル補正じゃないっすかねーおのれユニーク要素——!」

「おいやめろそんなことこつちが言ったらヘイト向くだろ《グレーター・ネクロ・アトラクト》オ——!」

巨腕で殴りかかってきた「ロイナン」を盾で受け流した隙に黄雨が頭部を狙い死者強制支配の弾丸を放つも、その一撃は甲殻で弾かれる。

〈上級エンブリオ〉の性能とサブジョブに置いてある【大銃士】のスキルで亜竜級の防御をも貫くはずの攻撃力だが、それでも僅かなダメージのみで貫通には至らない。

そして、

『』

「うわ無言でこつち見たっす」

「アホ! スレ読み込み不足!」

「なにその罵倒!?!」

——今はこのまま盾持ちに付き合っではいられない。後衛を殺して従属モンスターを消す!

【ロイナン】の意識は確かに六道の後ろの《マスター》五人へ向いた。《マスター》への憎悪のままに突撃体勢を取る。

しかし、飛行能力を持つ翼は畳んだまま。

これまでもその翼を使い六道を飛び越えようとしたが、甲殻と比べ

て防御力の低い翼を至近距離で集中砲火されてはその飛行能力を活かすことが出来なかったのだ。

飛行のための移動器官ではなく羽を飛ばすための攻撃器官としての存在は今、抵抗を少しでも減らすために甲殻の中に仕舞ってある。飛行ではなく、跳躍によって。《混食の氾濫》の秘したる能力を使つてでも突破する。

足に力を入れ、鬱陶しい盾役を飛び越えようとして――

「――!!」

――突如、その足元が崩れたような衝撃を受けた。

『ナ、ア!?!』

体勢を大きく崩しながら「ロイナン」はその原因を見た。

砂上船が巨大な砂丘に乗り上げ、甲板が急激に傾いたのだ。

しかし、その影響を受けたのは「ロイナン」のみ。

〈マスター〉は、その従属モンスターも含めて腰を低く落とし、まるで分かっていたかのようにその衝撃に耐えていた。

「《フェイタル・ヒット》!」

「――《テッドリー・エクスプロード》」

「《メジエド・ビーム》」

「《鳥葬星典》――霊翼の大鳥!」

再度、〈マスター〉たちの、アンデッドの攻撃が突き刺さる。

それは《混食の氾濫》によりスキルレベルが最大となった甲殻により被害を減らしてもなお大きなダメージを「ロイナン」に与える。

(何故、いつの間――)

タイミングを計られていたこと、それを相手の〈マスター〉全員が共有していたこと。

生前にも身に染みていたつもりだったのに、未だに〈マスター〉に裏をかかれることに憤怒を感じながら。

幾多の攻撃に打ち据えられながら「ロイナン」は正面で大きく息を

吸う盾役を見た。

「すう、……ガアアアアアアアアアツツ!!」

叫び声が増幅され共鳴した振動波が「ロイナン」を大きく吹き飛ばす。

その能力こそ、この状況を相手に知られずに作り出したスキル、《声力圏》の効果だった。

【転星史書 テトラビブロス】の第二スキル、《ブラック・レコード黒星史》。

それはルミナスのエンブリオ「ゲリ・フレキ」の《天食幻食》のように、あるいは「ロイナン」の《混食の汜濫》のように他者のスキルをラーニングするスキルの一つだ。

しかしその条件は大きく異なり、より受動的だ。その条件とは、自身の死。

まさしく自身の黒星を記録するように、六道をデスペナルテイにした原因のスキルを習得する一風変わった固有スキルだ。

生まれ変わるリスポーンの度に強くなる固有スキル。

そのラーニングの発動条件からルミナス等とは比べるまでもなくラーニングしたスキルの数は少ないが、逆に言えばその全てがタンクビルドである六道を殺すに足る大砲。

エイプリルフルのイベントで習得した《声力圏》を筆頭にそのどれもが強力でかつ十全に使用出来る。

『グ、アア……』

「HP確認！ 残り約三割!!」

「タフ過ぎるー！ 必殺スキルとか奥義これだけ喰らってまだそれだけあるのか!」

「言うて攻撃系必殺スキル使ってるの私だけじゃないっすか!」

一斉攻撃により砂上船から投げ出された「ロイナン」に対して「デザート・ゴーストシップ」は距離を取りながら攻撃を続ける。

【ロイナン】も砂漠に投げ出されてからすぐに復帰して船を追おう

とするも、その身に異変が起きたことに気付いた。

『——ツツア!!』

陽光が身体を焼く。

甲殻の一部が度重なる攻撃に破損し、アンデッドの弱点である日光を防げなくなっているのだ。

「——好機じゃ!」

「たたみ掛けるッ」

当然、その致命的な姿を逃すへマスターでは無い。

ホワイトジャックの声に応えて甲板上から先ほどと同じように攻撃が降り注ぐ。

しかし今度の位置関係は船上と地上、全員が攻撃に参加できるわけではない。

(——このまま行けば、後はどんな理不尽固有スキルがあるか、ですね)

「ベネトナシユ、参加しないでいいのか?」

「先ほどの怨念は燃やし尽くしましたからね……そつちこそさつき
の振動波は」

「生憎ダメージソースとしては有効射程がそれ程ではないからな。念のためSPPMP回復させておく」

大量の遠距離攻撃により砂煙が立ち昇る中、しかしそれでもへUBMの討伐通知がない以上攻撃は止まない。

「ロイナン」からの攻撃は陽光によるデバフが働いている限りは殆ど抑えられるはずだが、甲殻もスキルで生やしているとしたらクールタイムを挟めばまた陽光を遮断できる可能性もある。

そして何より、このゲームでは全てのモンスターが単純なAIではなくほぼ全ての個体が生きていたのよう^{デッドロ}に考え、行動する。

もし勝ち目が全くないと判断されたなら——

「……ワーム系のスキルで地中に逃げる、とかありえるか?」

「ムウ、今までのラーニングの規格外つぷりを考えるとありえるのう……」

「了解。一旦、攻撃止め!」

パーティーリーダーである六道の掛け声と共にメンバーとその従属モンスターは攻撃を止める。

そして、黒紫無僧の召喚した「シムーン・ファルコン」が強風を起こし砂煙を晴らす。

徐々に霧散する砂煙からは——人影が浮かび上がった。

その事に安堵する一行だが、すぐに違和感に気付いた。

「——？・大きい」

様々な生物のパーツが付いてまるでカメラのような様相だった「ロイナン」だったが、そのサイズはあくまで人間並みだった。

しかし砂煙に浮かび上がるシルエットは五メートルを超え、まるで巨人のようなものだった。

「砂でも食って水増し……って訳じゃないっすよね」

「いや、あれは……っ！」

日光の影響を防ぐための何らかのスキルと見て様子を見ているへマスターたち。

その中でも、それを見て一番にそれが“何か”に思い至った黄雨がエンブリオである銃を構え、シルエットの頭部に向かって発砲した。

雷を纏った弾丸は確かに巨人の頭部に吸い込まれていき、

『ハンランしろ』

——影が膨れ上がった。

「っ!？」

何があってもいいように……何かあるだろうと構えていた六道は真っ先にそれに気付いた。

巨人のような影の手がこちらに伸びて来ることを。

手のように見えるそれは——長大なワームの身体であることを。

「《プロッキング》ッ！」

『RUUAAAAAAAAAAAAAAAA……』

咄嗟に盾の防御範囲を拡大するスキルを使い他のへマスターの前

に出ると、ワームの牙が衝突するのは同時だった。

それと同時に視界には「ドラグワーム・レヴナント」のネームが表示される。

つまり、このワームは独立したモンスターの一体であり名前からしてアンデッドであることは明白であった。

その証左にワームは牙を突き立てたまま、少しずつその咆哮の勢いを失い、ついには崩れ去ってしまった。

次撃を警戒した六道が、そして他の「マスター」が「ロイナン」がいた場所を見る。

砂煙が吹き散らされた先にいたものは——アンデッドの群れだった。

「おいおい……」

中心には仁王立ちするように巨人がいた。

その頭上には怪鳥が羽ばたいていた。

周囲の地面からはワームが顔を向けていた。

巨人の足元には数えるのも馬鹿らしくなるほどの魔蟲が、獣が、鬼族がいた。

その全てが腐っており、一部が損壊していたり継ぎ接ぎのようにサイズの違う部位が混ざっている。

状況を考えれば「ロイナン」がスキルで召喚したアンデッド……それも、

「あの野郎……吐き出しやがった!!」

一度捕食したモノをアンデッドとして再成させる効果を持ったスキル。

瞬く間に砂漠に現れた不死の軍勢は一樣に「デザート・ゴーストシップ」に向かってくる。

(これまで使って来なかった以上、何らかの条件があるはずだ。SP

やMPと言ったコストではないのであれば——食べた恩恵の消失か）
ここまで無秩序かつ大規模な召喚スキルを何の制約もなしに使えるはずがない、という六道の推測は正しい。

死体からも効率よくリソースを吸収する【暴食魔王】の《弱肉供食》と組み合わせることでこれだけの軍勢を作り上げる程のシナジーを生み出す固有スキルにもデメリットはある。

展開速度やアンデッド同士ニの相互補修コイチを代償として《混食の氾濫》でアンデッドモンスターとして放出すれば使用出来るスキルは減り、その分【ロイナン】は弱体化する。

しかし、その【ロイナン】のネーム表示は軍勢に埋もれて見えない。足元の軍勢の中にいるのか、それとも他の場所に身を潜めているのか。

「あやつ……完全に短期決戦で仕留めるつもりじゃな」

「もしかしたら戦闘終了後にまた軍勢を食べて元通りなんじゃないっすか？」

「永久機関かよ……なんにせよ、ここで仕留めなければやばいぜあれは」

もしローライルの監視がなく【ロイナン】の発見が遅れていたなら、もし昼間に戦闘が出来ていなかったら。

そんな最悪の展開は、ここで敗れば遠からずコルタナで起きる出来事だろう。

「……そんなこと、絶対に起こさせない」

ベネトナシユは呟きと共に決意を込めて、杖を握りしめた。



『BOAAAAAAAAA——』

「削れ削れ！ まずは巨人を落とさないとどうしようもないぞー」

「タフ過ぎるんじやが黄雨エー?」

「あつちに回った分は管轄外だ」

戦闘自体は「ロイナン」と出会った時と同じで「デザート・ゴーストシップ」により引き撃ちだ。

むしろ、移動速度は単独であった時より格段と落ちているので順調ですらある。

しかし想定外な事態も存在する。

航空戦力として襲い掛かって来た怪鳥のアンデッドを迎撃した六道たちは、追ってくる下級アンデッドの損耗が殆どないことに気付いた。

その原因とは、巨人がその大量のHPと巨体を以て日を遮っているため足元に日光が届いていないということだ。

結果として数として大半を占める砂漠フィールドに生息している獣や魔蟲、鬼族のアンデッドが殆ど減らせておらず、「ロイナン」の所在も不明なままだ。

更に――

『GRAAAAAAAAAAAAAAAAA!!』

『《腐播雷動》! ったくどれだけ食い溜めしてんだよ!』

「範囲火力が足りない…… 《メジエド・ビーム》、《エリアヒール》」

『《センス・グラッジ》……まだ地中に三十から四十、変に離れてる個体なし。逃げてはいないはず』

砂中から奇襲するように攻撃して来るワーム群が確実に「デザート・ゴーストシップ」のHPを削って来る。

当然砂の中にも日光が届かないためアンデッドのワームは実に厄介な存在だ。

近付いて来る傍から黄雨の《腐播雷動》で動きを止めて仕留めているがそれでも複数体が来るとどうしても漏れが出てしまう。

「ロイナン」相手に「エンブリオ」の数で優っていた六道たちは、今度アンデッドの総数で多勢に無勢となっていた。

しかし、それでもなお有利なのは「ハマスター」の方であった。

未だ消耗と言える消耗はスキルのコストであるMPSPと「デザート

ト・ゴーストシップ」のHPだけ。

そして、掲示板で呼び集められた面々はアンデッドの〈UBM〉の長期戦に備えある程度の回復アイテムの蓄えはある。

更にパーティの半数以上が「死霊術師」のジョブを持っていることで、《ネクロ・リペア》などといったアンデッドの回復手段があり、「デザート・ゴーストシップ」のHPがワームの群れより先に尽きる可能性は低い。

〈Infinite Dendrogram〉の戦闘においてよく言われる、個人戦闘型と広域制圧型の例で広域制圧型は拠点を攻め落とせる力を持つているが、逆に言えば圧倒的少数の個人の武勇を数の力で叩き潰すことが出来ないのだ。

だからこそ六道たちは確信している。「まだ何かある」と。

逃亡ではなく、闘争のために固有スキルを使ったならば狙いがあるはずだから。

「巨人のHPが尽きるぞー！」

「タイミングがあるとしたらここだ、気を付けろよ！」

そして数分後、「ロイナン」からのアクションはなく引き撃ちとワーム処理を続けていた面々は《看破》で巨人のアンデッドの体力がゼロになることを確認する。

戦闘の推移としてはこれまでのやり直しで六道たちに大きな損害はなく、「デザート・ゴーストシップ」のHPもまだ七割ほど残っている。

だからこそその身を以て日光を防いでいる巨人の消滅を契機に起きる何かに備えていた。

『bouaa……』

呻き声と共に陽光に照らされて崩れ落ちる巨人。

多くの遠隔攻撃を受けて損壊した身体はすぐに蘇生可能時間も過ぎ光の塵となるだろう。

だが、

『b』

——その時を待たずして、巨人は周囲を揺るがす大爆発を起こした。

「なんだあつ!？」

四方に肉片を飛ばしながら光の塵となる巨人。

爆発の余波は船まで届かないが、爆発により飛来するものがあつた。

耐久力の高いワームや硬度の高い甲虫——【スカヴェンジング・ジャイアントバグ】と言った生ける弾丸。(アンデッドだが)

それを見た死霊術師たちは即座に察した。アンデッド故の利点を。「あいつ、体の中に他のアンデッドを仕舞つてたのか!」

【スカヴェンジング・ジャイアントバグ】のような屍食を行うモンスターは今や死後のアイテムへの変換があるためその獲物の殆どはアンデッドモンスターやテイアンの死体だ。

その仕組みへの変化から幾星霜、それらのモンスターは極端に減つた獲物を得るために様々な進化を果たした。

死体へと寄生するように内部に喰らい侵入し、身体を刺激することで肉体能力を強化し、アンデッド自身に更なる獲物死体を量産させる力。死肉を喰らう際に腐敗ガスを排出し、アンデッドのHPが尽きると共にガスを解放し爆発することで周囲の生物を殺傷し食する力。

単体では大した力はないとされがちなモンスターも状況が合わさると一気に厄介になってしまうのだ。

「来るぞー!」

空から降り注ぐワームや甲虫、そしてこのタイミングを狙っていたであろう地中からもワームの群れ。

天地挟まれる形に襲い掛かれ、へマスターとモンスターは大乱戦へと陥った。

「《メジエド・ビーム》!」

「《多重同時召喚》、追加っす！」

「《ネクロ・アトラクト》!!」

不浄のアンデッドを焼く熱線が、死霊を操る秘術が、その素早い機動でワームを翻弄する巨鷹の群れが少しずつモンスターを減らして行く。

コストの温存も何も考えたものではない、最期の総力戦だ。

「《デッドリー・エクスプロード》!!」

ベネトナシユも大量に群がって来たアンデッドの怨念を利用して最もワームが密集している箇所にも奥義による爆発を起こす。

それは狙い通りに都合六体のワームを一度に光の塵へと変え、

——光の塵に紛れて接近してきた男の影に気付くのが遅れてしまった。

「え」

「ロイナン」は埒外なエンブリオについて、よく観察をしていた。

それが〈マスター〉とテイアンそれ以外を分ける最大の存在であるが故に。

つまり、ジョブでは到底不可能な事柄を〈マスター〉が行うのは大半の場合〈エンブリオ〉のおかげであると。

アンデッドを支配する弾丸を放つエンブリオ、強力な光線を放つエンブリオ、召喚を行うエンブリオ、広域に振動波で攻撃を行うエンブリオ。

そして、アンデッドに日光に対する耐性を与えるエンブリオ。

どちらがどうか、という二者択一の賭けに勝利した「ロイナン」は大きく口を開く。

ワームらが巨人の体内に隠れていたように、自身もワームの中に潜みついに得た機会に歓喜の表情を浮かべ、

『《ジャクニクキョウシヨク》——』

〈マスター〉を喰らうために研ぎ澄まされた牙が今、ついに突き立てられた。

T
o
b
e
c
o
n
t
i
n
u
e
d

閑話・稀人たちの鎮魂歌その四

□■へカルディナ大砂漠

【混食饗念 ロイナン】が光の塵となって消え行く【ドラグワーム】の体内から強襲を仕掛けるのに呼応して動くことが出来たへマスタ―は三人。

必殺スキルによるガーディアンとの融合により高いAGIを確保している【司祭】ヘルツ。

包囲された当初から盾役として他のへマスタ―を庇えるように目を配っていた【墓守】六道。

そしてパーティの中央から船上を、戦場を見渡していた【大死霊】ホワイトジャックの三人だ。

【ロイナン】の速度は生前と比べると遅い。

アンデッドの身体では食事バフを得られないのか、はたまた食べてもラーニングの固有スキルにリソースが流れてしまうのか、理由は定かではないが【食王】と【暴食魔王】のシナジーによる五桁のAGIには達していない。

それでも亜音速に達するAGIに、狙われているベネトナシユは反応は出来ても動けない。

【高位霊術師】とその補助に振り切った純魔術師ビルドの彼のAGIでは避けることも迎撃することも出来ない。

(この一撃で、趨勢を決める)

激情のままに顎を開き、頭では冷静に戦いを決める一手を打つ手筈を整える。

六道たちの思いとは裏腹に、この戦いはその実既に【ロイナン】はかなり追い詰められている。

HPは既に二割五分を切り、頼みの綱である固有スキルの《混食の氾濫》はストックの大部分を囷として放出している。

更に現在進行形で砂漠を照り付ける太陽が【ロイナン】の、そして《混食の氾濫》で作り出したアンデッドを焼いている。

このままでは攻撃を喰らわずとも数分で「ロイナン」のHPが尽きる程には、日光によるスリップダメージは強力だ。

(だが、その天秤はスキル一つでひっくり返るものだ)

「アンデッドに日光の耐性を与えるスキル」。

それを相対する「マスター」のいずれかが持っている事は状況からも確定であり、それさえ《混食の氾濫》でラーニング出来れば状況は一転する。

こちらは日光の耐性を得て、デスペナルティによりスキルの効果が切れればあちらの数は大きく減ずる。

あと三步。それでようやく念願の「マスター」のスキルを喰らうことが出来る。

そして、それを阻もうとする者が三人。

「――《メジエド・ビーム》！」

一人は「マスター」の中で唯一「ロイナン」に勝るAGIを持つヘルツ。

白布の目の部分から放たれる熱線は光速であり聖・炎属性を持つ驚異のアンデッド特攻攻撃ではあるが、あくまで貫通する光線のダメージでありノックバックなどは発生しない。

もとよりスキル獲得からの短期決戦で蹂躪することが逆転の目となっている「ロイナン」はその光線を甘んじて受けつつ前進を止めない。

あと二歩。

「――《アウエイキング・アンデッド》」

「ロイナン」の視界の端で遮陽ローブを身に纏った骸骨、ホワイトジャックが新たにアンデッドを召喚する。

三メートルにも達しようという巨躯の骸骨が携えてるのはその身を更に超える大きさを持つ巨弓。

《アッドリー・エクスプロード》により怨念が焼却された現状で撃て

る最大の単発火力を誇る手駒なのだろう。

しかし、遅い。

ベネトナシユ同様にA G Iが大きく劣る彼は後の先を狙っているのだろう。

つまりベネトナシユへの攻撃の後、その次に繋げる前に《メジエド・ビーム》と併せてこちらのHPを削りきるつもりなのだ。

バリスタと見間違えるほどの太矢にどれだけの威力があるかは分からないが、確かに《メジエド・ビーム》の削りも含めると危ないかもしれない。

(だが、その考えは甘い)

読み違いがあるとするれば、それは《UBM》の固有スキルに対してであろう。

【混食饗念 ロイナン】の唯一の固有スキル、《混食の氾濫》は複数の効果を併せ持つスキルだ。

《弱肉供食》の捕食対象からのラーニング、ラーニングスキルを消費してのアンデッドモンスターの生成、死者を利用した自己を含む部位改造修復。

そして生者を捕食した時の体力回復効果だ。

他の《ハマスター》を捕食することにより発生するHP回復で蹂躪することが出来るだろう。

空を飛びヘルツも一人であればやりようはいくらでもあるし、融合スキルの効果時間も無限ではない。

単純なA G Iでもそも【ロイナン】に勝るものがないのだから。

あと一歩。

「《カバールリング》——！」

そう、単純なA G Iでは足りなければスキルで補えばよい。

サブジョブの【盾士^{シールドター}】のスキルにより味方を庇うことに大幅にA G I補正を得た六道がベネトナシユと【ロイナン】の間に立ち塞がる。

これまでの戦闘におけるその堅実な防御能力に他の《ハマスター》は六道が守ることを確信して次の一手を選んでいた。

——そして、それはこれまで六道を突破出来ずにいた【ロイナン】も同様だ。

盾の強度・形状をそのままに防御範囲を拡大する力場を生み出す《ブロッキング》や逆に盾の中心部の強度を数倍化する《ピンポイントガード》、対闇・対怨念の障壁を作成する《吊いの浄壁》。

それらの防御スキルに阻まれ《マスター》に《弱肉供食》を当てることが出来なかったが、ここに来て【ロイナン】にとって最後のチャンスが巡って来た。

これまで【ロイナン】の必殺の一撃が防がれて来たのはアンデッドに対して強力な効果を発する【墓守】の障壁魔法が突破出来なかったからだ、【盾士】の防御スキルと比べると発動が遅れる。

六道が直に受ける分には間に合う程の誤差だが、カバリングスキルからの発動では間に合わない。

(そして、【盾士】のスキルでは防御力が足りない……！)

【盾士】は同系統の盾スキル特化職である【盾巨人】と比べると機動力の分防御スキルの性能が劣る。

《ブロッキング》では防御力が足りず守り切れない可能性があると考えれば使えるスキルは一つ、適用範囲の狭い《ピンポイントガード》だけだ。

盾の中心部分のみの防御性能強化、そしてそれを外す力を——【ロイナン】は持っている。

(これで終わりだ——)

【ロイナン】の口が限界まで開ききり、そこから口内に納まるとは思えないほど巨大な牙が露わになる。

《混食の氾濫》により甲殻や羽の時のように自らを改造した【ドラグワーム】の碎牙だ。

驚愕の顔を浮かべる六道たちを前に、【ロイナン】は歓喜を隠さずにそのスキルを宣言した。

『《ジャクニクキョウシヨク》!!』



ベネトナシユを庇うように立つ六道と「ロイナン」が交錯し、一瞬の静寂が訪れる。

ロイナンの、「暴食魔王」のスキルに狙われ、身を挺して六道が庇う。「ロイナン」はあの時は獲物ルミナス以外関心がなかったが、その時とよく状況が似ていた。

だが、その結果は大きく異なる。

『ナ、ニ……』

突如生えた大牙はその目論見通り、六道の目測を外し《ピンポイントガード》の効果範囲外から盾を貫通していた。

——だが、それだけだった。

六道を貫通してENDの低いベネトナシユまで串刺しにして捕食するはずの牙は、六道の身体に傷一つ付けられずに止まっていた。

「残念だが——弱肉供食それはもう克服した」

それを成しえたのは——六道のエンブリオ、「転星史書 テトラビロス」の必殺スキル、《テトラビロス第三世界の白転譚》だ。

常時発動のそのスキルの効果は「《ブラック・レコード黒星史》で習得したスキルの完全無効化」。

デスベナルティ黒星を転じて白星へと変える限定的な無敵能力だ。

生前があつたからこそ止められた死後の一撃に、勝利を確信していた「ロイナン」は一瞬その動きを止めてしまう。

そして、その決定的な隙を逃す「マスタール」はいない。

『グオオオオオッ?!』

弓矢が、光線が、銃弾が、魔法が、様々な攻撃が最後の一手を防がれた【ロイナン】に殺到する。

死に体となった彼にそれらの攻撃を耐える術はない。

(こんな、こんなところで――)

不死に対する執着、力への固執、死の恐れ of 払拭。

アンデッドになってからも抱き続けて来た願いを原動力に戦い続けて来た怪物に六道が顔を近付ける。

「来世ではまともに暮らすんだな」

『マス、タアアア――!』

小さく告げられた忠告とも言えない言葉の後に口を開き、

「――《弱肉供食》」

因果応報のようにその肉体に齧り付いた。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい17 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」: 2044 / 05 / 03 (火)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへ Infinite Dendrogram を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい16【安価】

<http://dendrol41624/thread/899854/>

◇

405：【使鳥星 デカラビア】「sage」：2044/05/04

(水)

終わった

疲れたつす……

406：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/04

4 (水)

うむ

良き余興だった

407：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/04

4 (水)

お疲れ様ー！

408：【神意発現 メジエド】「sage」：2044/05/04

(水)

お疲れ様

409：【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」：2044/0

5 / 04 (水)

おっおっ

>>406

謎の上から目線である

410 : [質実剛剣 ヒツタイト] [sage] : 2044 / 05 / 04

(水)

めでたい

411 : [転星史書 テトラビブロス] [sage] : 2044 / 05 /

04 (水)

死ぬかと思っただぜ

アンデッド化して別スキル扱いだったらどうしたものかと

412 : [封身猿技 サンザル] [sage] : 2044 / 05 / 04

(水)

はい、解散！

北門のマスターらも解散！

413 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 05 / 0

4 (水)

やっただぜ

414 : [質実剛剣 ヒツタイト] [sage] : 2044 / 05 / 04

(水)

早速だが、UBMが召喚したアンデッドはどうなっている？

スキルによって術者倒しても消えたり残ったり色々だからな

415 : [誕深大蛙 ヘケト] [sage] : 2044 / 05 / 04 (水)

MVPは？

4 1 6 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 0
4 (水)

特典武器はよ
はよ

4 1 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 0
4 (水)

ついでにアンデッドの味ってどうなの？
今後のために私、気になります！

4 1 8 :【貪食巨人 ガルガンチュア】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 /
0 4 (水)

基本的にちゃんと下処理しないとまずいぞ

4 1 9 :【神意発現 メジエド】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 0 4
(水)

ふむ

MVPについては言っているものか

4 2 0 :【賦活昇天 ニルヴァーナ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 0
4 (水)

>>>4 1 8

それは【食中毒】とかの状態異常的な意味の「拙い」だよね？
下処理すれば普通に食べられるという意味での「不味い」じゃない
よね？

4 2 1 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 0
4 (水)

おつおーっ

4 2 2 :【使鳥星 デカラビア】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 0 4

(水)

>>415

>>419

こっち組だしいいのでは？

というわけでMVPがログ出して

423：[屍撃襲 フランケンシュタイン]「sage」：2044／0

5／04 (水)

仕方がないな……

424：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／05／

04 (水)

>>414

アンデッドは残ってたけど制御されなくなったからすぐに終わったというか勝手に日光で死んだ

多分サモン系とかは残るけどクリエーション系は残る(ただし指示がないと動きがデタラメ)

アンデッドワームとかも地中に潜らず暴れてたからな

425：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／05／

04 (水)

えっ

426：[誕生深大蛙 ヘケト]「sage」：2044／05／04 (水)

やったあ

427：[変刃樹 シキ]「sage」：2044／05／04 (水)

ざんねーん

流星にコルタナ防衛戦にはならなかったかー

428：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／05／

04 (水)

えー……

【<UBM>【混食饗念 ロイナン】が討伐されました】

【MVPを選出します】

【【六道】がMVPに選出されました】

【【六道】にMVP特典【死廻伏念 ロイナン】を贈与します】

429:【誕深大蛙 ヘケト】「sage」:2044/05/04 (水)

おー

430:【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/05/

04 (水)

おまえかーい!

なんだったんだよ>>>423はあ!

431:【神食双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0

4 (水)

ちいっ

432:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/05/0

4 (水)

盛大に舌打ちするスレ主である

433:【使鳥星 デカラビア】「sage」:2044/05/04

(水)

パーティ内でレベルが一番低かったのに……

やはりメタとビギナーズラックか……

434:【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/05/

04 (水)

果たしてゲーム内で五カ月ぐらいやって上級エンブリオなのにビ

ギナー扱いしていいものか

435：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／04（水）

というかスレ主は管理人とみてたなら結果知ってるだろw

436：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

なんのことかわからないな……っ

437：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044／05／04（水）

うむ。処理したなら良かったのだが

〈UBM〉の影響で狩場の環境が変わるのはよくあるとはいえないに越したことはないからな

438：【変刃樹 シキ】「sage」：2044／05／04（水）
で、性能は??

439：【賦活昇天 ニルヴァーナ】「sage」：2044／05／04（水）

遠慮なあい！

440：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／04（水）

流石に特典武具の詳細を書くつもりはないぞ！

441：【屍撃襲 フランケンシュタイン】「sage」：2044／05／04（水）

残念でもなく当然

442:【誕深大蛙 ヘケト】「sage」:2044/05/04(水)
うーん羨ましい!

こういうの見てると自分のエンブリオに相性のいい(UBM)で
ろー!ってなるよねー

443:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/0
4(水)

MVPなんてすごい(小並感)

444:【封身猿技 サンザル】「sage」:2044/05/04
(水)

よっ、未来の超級!

445:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/05/
04(水)

なんだその雑な煽ては……

スレ主じゃないんだから出さんぞ

446:【屍撃襲 フランケンシユタイン】「sage」:2044/0
5/04(水)

スレ主じゃないんだから

447:【変刃樹 シキ】「sage」:2044/05/04(水)
草生える

448:【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/05/
04(水)

スレ主はチヨロインだった……?(錯乱)

449:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0
4(水)

印象操作！ 狡猾な印象操作だよ！

おのれ六道……私は清楚な美少女ですよ？

4 5 0 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 0

4 (水)

清、楚……？

4 5 1 : [使鳥屋 デカラビア] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 0 4

(水)

淒葬？

4 5 2 : [火葬灯朱 サラマンドラ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 0

4 (水)

直接会ったことはないけど流石に清楚はイメージじゃないんじゃないかな

4 5 3 : [誕深大蛙 ヘケト] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 0 4 (水)

スレ主は元気で可愛いと思うよ！

4 5 4 : [貪食巨人 ガルガンチュア] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 /

0 4 (水)

両手に巨大な顎を装備している姿は最真目に見て深海棲艦のようにも見える

4 5 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 0

4 (水)

なんでも食べるしどちらかというところアラガミイメージ
あちらは敵であまり人型じゃないけど

4 5 6 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 0

4 (水)

おのれ……おのれ……

〈墓標迷宮〉 目当てにアルターに来た時には盛大に歓迎しなくては……

457:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/05/04 (水)

歓迎(物理)は止める繰り返す歓迎(物理)はやめろ

458:【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」:2044/05/04 (水)

うむ、まあ……人それぞれだろう……

◇◇◇

◇◇◇

◇◇◇

□コルタナ北・遺体廃棄所

「……………」

積み重なる様々な遺体の山を前に瞑想をする己が主をベネトナシユペルセポネは見ていた。

ベネトナシユは狩りやクエストの傍らに時間を作つてはこの墓地に訪れ、考え事のついでに片付けや整備をしていた。

彼女にとってこの場所に抱える思いは複雑だ。

彼と初めて出会った場所であり、彼の願いの源泉。

——もし妾が孵つたのがここでさえなければ。

「……ん」

「もういいのか、旦那様？」

目を開き、振り返る己が〈マスター〉に問いかける。

「今日は、お別れをしに来たからね」

「そうか……」

ベネトナシユの言葉通り、今日この後彼らはこの町コルタナを去る。

【混食讐念　ロイナン】のMVPとなった六道が「掲示板で募集して戦力を集めて自分がMVPになると何か悪い気がする」と無理やり報酬を渡そうとしたのだ。

とはいえ死霊術師ギルドから報酬が出ているし、もとより誰がMVPを取つても恨みつこなし、という臨時パーティーだったので無用だど他のメンバーも言った。

しかしそれなら、と六道は《霊交青書》で幽霊たちから話を聞き、各々のメンバーに情報を渡したのだ。

強力なモンスター^の生息地、砂漠の地下にある遺跡の所在、レアなスキルの習得方法。

——そして、かつての死霊術師ギルドの長が発見した【死霊術師】系統の超級職のジョブクリスタルの在り処。

【大死霊】と【高位霊術師】の違いはあれどビルドの似ているホワイトジャックは「まだこの国でやることがある」と固辞し、黄雨も「ジョブの見直しをしたいからドライブに行く」と言ったのでベネトナシユは単独で……もとい、ペルセポネと二人旅でその手がかりへと向かうこととなったのだ。

「レジェンダリアの〈死霊王の霊廟〉だったかの。情報を得たとはいえ早めに済ますに限るな。ホワイトジャックのように地上を走る【ゴーストシップ^船】を見繕うか？」

「それもいいかもしれないね……ペルセポネ、何かあった？」

「……どうしてそう思うのだ？」

「何か、考えてるみたいだったから。……いつも、この場所に来た時は思いつめた顔をしてるのに」

「……気付いておったのか。旦那様も人が悪い」

彼女の主は別に鈍感ではない。

むしろ感じ取れすぎるが故に、無視することが出来なかった。

彼女の思いを理解しつつも諦めることを選ばないように。

「あの戦闘を……いや、あやつらのへエンブリオについて考えていた」
ベネトナシユとペルセポネは初めてログインし、孵化したその日から狩りとクエスト、そして《死霊術》に明け暮れており、早々に「死霊術師」としてアンデッドを仲間にしたことで他のへマスターとパーティを組んでの戦闘など本当に初期の初期ぐらいしか経験がなかった。

そして今回、へUBMとの戦闘で他のへマスター……そして上級のへエンブリオと共闘したことでやはり思ってしまったのだ。

「やっぱり、へエンブリオでも他人の力が羨ましいって思うものなのかい？」

「それはもうな。今回の戦いなどで、妾は日傘の役割しかしておらぬではないか！」

ぷんぷんと擬音が聞こえるかのように頬を膨らませてベルセポネが言う。

何より、

（「死」を前に進む糧にするような力が、妾にあればな）

——今回は特に、近いようで真逆の力を持つへエンブリオが多くて、堪える。

過去の「死者」に関わり続ける力蘇生に特化したエンブリオ、【冥導霊后ペルセポネ】はその在り方に苦悩していた。

自らの力の方向性が彼らのようであれば、特化してなお届かない可能性が高い自分よりも彼の心を救えたかもしれないのに、と。

「それでも——私にとって一番のへエンブリオはペルセポネだよ」

「——当然だ！ 差し当たってはさっさと【冥キング・オブ・タルタロス 王】の玉座を頂くとするぞ！ 強いアンデッドの仲間がいればそれだけ妾の力が有効になるのだからな！」

その苦悩を見せずにベネトナシユの手を引く。

「ああ、それじゃあ行こうか。レジエンダリアへ——」
笑顔を作ってベネトナシユもそれに応じ、二人は朝日に照らされた砂漠を歩き出す。

死した子供たちの霊魂が安らかに救える未来を信じて。

T o b e C o n t i n u e d

第二十七話 砂漠との別れ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい17 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/03 (火)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい16 【安価】

<http://dendro141624/thread/899854/>



936 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/04 (水)

ついに宿場町にとうちやーく！

さらばカルディナ……！

937 : 【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/05/04 (水)

ついにか

お疲れー

938 : 【幻身電霊 ポルターガイスト】「sage」:2044/05

／04（水）

おつおーっ

939：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／04

（水）

うえるかむとうアルター王国……

うちの店にも来てねー！

940：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／05／04

（水）

おー

そういえば宿場町からもまだ結構あるんだっけ

アルター東端だし

941：【孤影幻像 スカデイ】「sage」：2044／05／04

（水）

うむ

まあ今はヘクルエラ山岳地帯を根城としてるPKもいないっぽい
し

942：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0

4（水）

とりあえず今日はここで一泊して明日ギデオンに向かって闘技場
見学したりしてー

現実七日ぐらいにはアルテアに着く感じのスケジュールで？

943：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0

4（水）

いてもティアン山賊だしスレ主はなんとかなるだろ

所詮ティアンの賊は敗北者じゃけえのお……

9444:〔大蒼幻 サハクイエル〕「sage」:2044/05/04
(水)

草生える

まあ……事実か

945:〔刻歴投影 ウアサゴ〕「sage」:2044/05/04
(水)

ティアンはへマスター〜と違ってジョブ適正があるんだからなるべくしてなる人もいますけど

大半は落伍者なんですよねえ

946:〔魔導蒐集 アレクサンドリア〕「sage」:2044/05/04
(水)

新しく網を張るPKへマスター〜の可能性を否定は出来ないけどなあ、あつちの〈Wiki編纂部〉の人たちにもよろしく

947:〔呪血製薬 ファーフナー〕「sage」:2044/05/04
(水)

〈Wiki編纂部〉の人たちって国家間で仲が良いのか悪いのか謎だよな

国毎の特色的なのはあるけどさ……

948:〔生冥火剣 イザナギ〕「sage」:2044/05/04
(水)

デンドロのwikiジョブとかスキルのデータが圧倒的に多い訳ではないのに全体的な量が膨大過ぎる……

各国の支部の考察とか国・都市の情報もだけど傘下のクランが色々好きな事載せてるよな

949:〔天糸紡蚕 クロートー〕「sage」:2044/05/04
(水)

天地の大家系図蒐集クランとかレジエンダリアの天体観測クランみたいなのもかくグランバロアの釣りキチクランまで傘下に参加してるのなんで??

950：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04（水）

動画の最後でいつも大型純竜級海生生物に船ごと丸呑みにされるの卑怯だよねアレ

ネタ的な意味で

絶対広告収入狙いだよ！

951：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044／05／04（水）

草生える

952：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／05／04（水）

グランバロア支部の人に聞いてくれw

逆にカルディナは傘下クランなくて規模としては小さいからな

953：【孤影幻像 スカディ】「sage」：2044／05／04（水）

カルディナの支部の人は検証強い（エンブリオ）が多くて羨ましいって@さん言ってた

954：【幻身電霊 ポルターガイスト】「sage」：2044／05／04（水）

国を跨ぐクランというか組織は謎が多い……

管理人の（DIN）もだが

955：【刻歴投影 ウアサゴ】「sage」：2044／05／04

(水)

〈D I N〉はアットホームな組織です

956 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「s a g e」: 204
4 / 05 / 04 (水)

〈D I N〉は面白い組織ですよ

957 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」: 2044 / 05 / 0
4 (水)

なにその反応は怖いんですけどお!

958 : 【天糸紡蚕 クロートー】「s a g e」: 2044 / 05 / 04
(水)

〈D I N〉こわ……

959 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」: 2044 / 05 / 0
4 (水)

はい! この話終わり! やめやめ!

話をぶった切って折角なので安価するよー!

960 : 【呪血製薬 ファーフナー】「s a g e」: 2044 / 05 / 0
4 (水)

ガタッ

961 : 【天糸紡蚕 クロートー】「s a g e」: 2044 / 05 / 04
(水)

やったあ

962 : 【生冥火剣 イザナギ】「s a g e」: 2044 / 05 / 04
(水)

ほほう

山賊探しでもするの？

963：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04
4（水）

明日はギデオンだよ？

つまり…：闘技場の賭けしかないね！

964：【孤影幻像】スカデイ】「sage」：2044／05／04
（水）

ほう！

965：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／04
4（水）

明日は何かあったつけ

大きいのはなかったと思うけど

966：【天糸紡蚕】クロートー】「sage」：2044／05／04
（水）

決闘三位【剣王】vs決闘二位【猫神】は確か先週やったし…

ちよつと決闘スレ見てみよう

967：【永劫零結】アイオーン】「sage」：2044／05／04
（水）

明日は競馬の日だよ!!!

968：【刻歴投影】ウアサゴ】「sage」：2044／05／04
（水）

競馬…：…？

ああレース系の

969：【生冥火剣】イザナギ】「sage」：2044／05／04

(水)

AGIだけじゃないレース結構好き

970：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][「sage」：2044／05／04 (水)

ほほう

生憎リアルで競馬は行ったことないけどゴール順予想するだけでいいのかな

971：[天糸紡蚕 クロートー][「sage」：2044／05／04 (水)

見て来た

午後から第三闘技場でレース競技ー

有名所のランカーはいないみたいだけど(圏外ランクの)中堅どころが何人か出るみたい

972：[孤影幻像 スカディ][「sage」：2044／05／04 (水)

そもそも決闘ランカー上位に騎士系いないし……

騎士の国とは

>>>970

そのはず

決闘ランク高い人が開幕集中砲火受けるのはよくあること……

973：[大蒼幻 サハクイエル][「sage」：2044／05／04 (水)

草食まれる

974：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][「sage」：2044／05／04 (水)

よしー!

では>>>1000の1〜8の選ばれた番号に単勝?・賭けするよ!

975:[永劫零結 アイオン][sage]:2044/05/04
(水)

やったぜ

>>>972

仮面騎兵がいるだろ!!!

976:[魔導蒐集 アレクサンドリア][sage]:2044/05
/04 (水)

参加選手の確認とか……なさらないので?

977:[天糸紡蚕 クロートー][sage]:2044/05/04
(水)

流石にライザーがレース競技出るなら話題になってるはずだけど
今回はいないみたい

予想スレの本命は唯一の掲示板組のラングだったね

978:[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]:2044/05/0
4 (水)

掲示板組?

見た事ない気がする名前だけど

979:[万知双告 フギン・ムニン](管理人)[sage]:204
4/05/04 (水)

こっちの掲示板じゃなくてゲーム内の三十位以内のランカー張り
出しの掲示板の方ですね

980:[匿名希貌 ジョン・ドウ][sage]:2044/05/0
4 (水)

そもそもここに顔出してる面子のAvatarネーム分かってるんで

すかね……？

981：【孤影幻像 スカデイ】「sage」：2044／05／04
(水)

ヒント：管理人のエンブリオ

982：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／05／04
(水)

ぷ、ぷらっぱしー！

983：【永劫零結 アイオーン】「sage」：2044／05／04
(水)

レース競技に出る人は大体《騎乗》スキル持つてるしレースとしても戦闘としても見応えはばっちりだよ

……一発狙いでスる人も多いけど

984：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044／05／04
(水)

賭け事はよくない

985：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／04
(水)

!??

986：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／05／04
(水)

そこは草生やせよ!!

987：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／04
(水)

あれ。でも確か【超闘士】もレース競技で独走してたことがあるよ

うな……

《騎乗》スキルの有無とは……

988：【幻身電霊 ポルターガイスト】「sage」：2044／05
／04（水）
つよい

989：【永劫零結 アイオーン】「sage」：2044／05／04
（水）
チャンピオンはチャンピオンだから闘技場関連なら大体なんでも
出来るぞ

990：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／05
／04（水）
マジかよチャンピオン最強だな
【傭兵】がクエストにステータス補正が掛かるように【超闘士】は闘技
場の施設（結界）内で強化されるとかあつたら面白そう

991：【幻身電霊 ポルターガイスト】「sage」：2044／05
／04（水）
特定の施設でのみ強化されるジョブなんてあるのか……？
と思っただけど転職条件が決闘ランキング1位とかだし普通にあり
そう

ランキング戦だと更に強化されるとか……条件が曖昧か
992：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
4（水）

そして少し遅れたけど新鮮な次スレですよー
このスレの残りは1〜8番の安価で埋めちゃってね

<http://dendrol41624/thread/156871/>

993：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／04
（水）
たておっー

994：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／05／04
（水）
おっおーっ
安価は3

995：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044／05／04
（水）
乙生える
これは乙じゃなくて7なんだからね！

996：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／05
／04（水）
一

997：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0
4（水）
なんだろうこのスレ……
なぜだれも選手の能力を聞かないのか……！

998：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／04
（水）
誰も出場選手の話をしてないのである！
あ、ラングの4番で

999：【刻歴投影 ウアサゴ】「sage」：2044／05／04
（水）

おや、誰か来たようだ

1000：【永劫零結 アイオーン】「sage」：2044／05／04（水）

大穴狙いは当然だよなあ？

3番

1001：名無しの1001□：20XX／XX／XX（X）
このスレッドは1000を超えました。
新しいスレッドを立ててください。



□■商業都市コルタナ

ルミナスたちが宿場町に到着した頃、

商業都市コルタナにある〈DIN〉の支局の一つ。そこには今、予想外の来客に職員が騒めいていた。

「……それでは、アイリスは既にこちらにはいないと？」

「はい、こちらで約一週間ほど前に彼女の妹と共に発ちました。申し訳ありません、ラ・プラス・ファンタズマ議長」

「いえ……アポもなく来たのはこちらですから」

薄布で顔を隠した女性……ラ・プラス・ファンタズマは驚きを務めて態度に出さないように返したが、耳聡い〈DIN〉の職員は「議長でも予測を外すことがあるんだな」と驚愕を隠せずにはいた。

しかし同時に、それも仕方ないという雰囲気も作られている。

〈DIN〉に所属する〈マスター〉……特派員はその不死性故に様々な場所に取材に行くことが往々にしてある。

【記者】の戦闘能力のなさも〈エンブリオ〉によって補い、拠点とす

る支局を変えることもよくあることだ。

しかし、例外も存在する。

それは各国のスタート地点の都市に存在する支局に置かれている特派員長だ。

特派員長と言うが、〈ハマスター〉で構成されている特派員に上下関係は存在せず、特派員長もその限りではなく他の特派員に命令などが出る訳ではない。

自由に取材を行う〈ハマスター〉たちの取りまとめを行い本部に送信する……ともすれば学級委員長のような代表職だ。

それは〈D I N〉の貢献度などを基に双子社長が決めているらしく、基本的に情報系の超級職や特化した〈エンブリオ〉の持ち主が各国で選出されている。

オーヴァー・ジャーナリスト

【超 記 者】であり、偵察に特化した〈エンブリオ〉を持つアイリスもつい先日までここ、コルタナ支局の特派員長だったのだが——
「新しいコルタナの特派員長は【報 道 王】ハマチをヘルマイネより招聘しております」

「そう、なるほどね」

「アイリスに言伝がありましたら^{リアル}あちらを通して伝えますが……？」

「……いえ、それには及ばないわ。視察のついでに立ち寄っただけなので」

そう言い、踵を返しラ・プラスは〈D I N〉を後にする。

ヴェールの下に隠された表情を誰にも悟らせぬまま。



「……………ふう」

その後、コルタナの滞在先である館の貴賓室に戻ったラ・プラスは一息吐いた。

〈D I N〉で言った「視察のついで」という言葉は嘘ではない。

このコルタナには、市長のダグラス・コインに釘を刺すために訪れているのだ。

俗物の代表のような人物であるが、その欲望故にコントロールはしやすい。

そして当然、重要人物であるラ・プラス・ファンタズマは一人であるところにてやってきたわけではない。

「大丈夫かい？　君がアテが外れたような顔をするなんて珍しいね」

褐色の肌に砂漠の民のようなターバンを付けた人物……【地神】ファトゥムがラ・プラスを労わるように言った。

「ええ、【超記者】が捉まらなくてね。彼女には新しく作る克蘭のサポートメンバーになつてもらいたかったのだけど」

ファトゥムが引いた椅子に座ったラ・プラスは目元を抑えて言った。

彼女は新しく作る克蘭……今はまだカルディナにはファトゥムしかない（超級）を集めた克蘭のサポートメンバーにアイリスを指名しようとしていたのだ。

「克蘭のサポートメンバー……君のサポートメンバー、じゃなくってかい？」

「同じことよ。——彼女のエンブリオがあると楽だったのだけどね」

その理由とはカルディナを起点に七大国を飛び回る彼女の「エンブリオ」。

資料を取り出したラ・プラスはその情報に再び目を落とす。

「^{現在}今を見つめる【フギン・ムニン】があれば演算に掛かる負荷が大分抑えられたはずなのに、まさか【報道王】とはね」

「彼が出て来るのは読めなかったのかい？」

「……そうね。半年ほど前から彼女の演算には少しずつズレが生じていたのだけど……誤差と見誤ったかしらね」

ラ・プラスが行う演算……「未来視」とも恐れられるそれは彼女への負担も大きくそう頻繁に行うことが出来るものではない。

その補助を行うことが出来る【万知双告　フギン・ムニン】は稀有な存在だ。

【報道王】がコルタナに来た事もだけど、カルディナから離れるのも予想外だったわ。【フギン・ムニン】の飛行距離では大陸中央に居座ら

ないと行けないはずなのだけど」

「へえ？ 確かに、第六形態になってようやくログインから半日で七
大國全域をカバー出来るようになったんだしね。なんで移動するん
だろう」

「〈DIN〉では「妹と一緒に行く」としか聞かなかったわね。今度の
演算で——」

「ん？ 妹……ラ・プラス、ちょっと待っててくれるかな」

手でラ・プラスを制するとファトウムは何やら操作を始めた。

目線だけが虚空を行き来しているその様子は、見る人が見れば「メ
ニューを操作している」と分かるもの。

そうしてしばらくの間メニュー操作を続けていたファトウムは、一
段落ついたのでか目線をラ・プラスに戻した。

「——うん、やっぱり原因はその妹……ルミナスだったね」

「そんな名前だったわね。あの事件の被害者ということぐらいでしか
情報では得ていなかったわ」

「初心者へマスターへ襲撃事件はそのターゲットから君には演算しきれ
ないものだったから仕方ないさ」

慰めるように言うファトウム。

ラ・プラスの演算能力は演算時点での情報を基に行われるもの。

よって、ターゲットが「その日にログインした初心者へマスターへ」
という襲撃事件は彼女にとって鬼門だった。

新しくこの世界に入って来るへマスターへも、それを狙う襲撃者た
ちの動きも、変幻自在で判断が仕切れないのだから。

「その彼女、ルミナスのゲームスタイルが問題だね。掲示板——リア
ルとのやり取りで行動などを決める遊びをしているんだ」

「なるほどね……たかが新人の一人、アイリスの妹でなければ影響力
なんてたかが知れてるのだけど」

忌まわしげに資料の写真を睨むラ・プラス。

ファトウムの言う事が確かならばルミナスは、そしてルミナスに付
いて行っているアイリスについての演算は今後も正確に行うことは
出来ないだろう。

〈Infinite Dendrogram〉をプレイしていない者が安価に選ばれれば……いや、選ばれなくてもレスをするだけで安価内容はズレるのだから。

「厄介なことこの上ないわね」

「今の内に何か手を打つかい？ 【超記者】を勘定に入れても戦闘能力は大したことはないよ」

「……いえ、放っておきましょう。フギン・ムニンは惜しいけれど……シルキー程の重要性はない。あなたがいるとはいえリソースの無駄遣いをするべきではないわ」

「分かった。動向を見る程度にしておくよ」

演算能力に対して事象の乱れを齎す天敵のような存在に対して“放置”といってもファトウムはその決定に即答した。

それだけ彼は妻の能力に対して全幅の信頼を置いていた。

もともと、〈マスター〉は〈Infinite Dendrogram〉内で不死であるしリアル側の情報能力においては圧倒的アドバンテージを誇る【超記者】を相手取るリスクは大きいというものもあるのだが。

——それでも仮にラ・プラスが対処を決めたらファトウムは持てる全てを使ってそれを叶えようとしただろうが。

「^{掲示板}そつちについてはお願いするわ。なんにせよ今は不確定事項となり得る者がカルディナから出て行ったことを喜びましょう」

「そうだね。私たちに関わらない内は精々観客として楽しませてもらうとうとうか」

ラ・プラスとファトウムは揺るがない。

世界という盤面で不規則に踊る駒を見てもそれは変わらない。

その選択が吉と出るか凶と出るかは——未来視の魔女でも読み切ることは出来ない。

アルファ+登場人物紹介

□主要登場人物

アバター名：ルミナス

名前：黒金くろがね ひかり

年齢：18

メインジョブ：【大食戦士】Lv67
グレイト・フードファイター

サブジョブ：【料理人】Lv50 【食戦士】Lv50 【魔術師】Lv

50 【魔戦士】Lv50

エンブリオ：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】

備考：本作の主人公にして安価スレの主。

原作主人公ことレイ君より一年早く、2044年3月にへInfinitive Dendrogram及び安価スレを開始した。

ゲームクリエイターの父親とプログラマーの母親の間に生まれた家庭環境からして重度のゲーマー。

ゲーマーらしく体力はないが集中力や持久力はある。

過去へNEXT WORLDに参加し健康被害を受けた事があり、その影響でリアルでは眼鏡を掛けている。

好きなゲームジャンルはTRPG、中学時代は休日に家族セッションしていたりした。

リアルでは某T大学に通う大学生。去年夏発売という間の悪さ故か同級生でデンドロをしているのは一人しか見つけられなかった。

ゲームスタート早々初心者狩り事件に巻き込まれたが「悔しい」とは思いつつも「絶対後悔させてやる」とテンションが上がる程度には負けず嫌い。

基本的に誰とでも仲良くしようとするアクティブ系インドア。

ただしゲームのルールを守らない奴は大嫌い、リスクするぐらいには嫌い。

安価スレをやっていることから分かるように本質的にはこの世界をゲームだと思っている”遊戯派”だが、それはそれとして目前の

面倒事には全力で突っ込んでぶち壊す。

これは「そもそもここはVRMMO”RPG”、役割演技ロールプレイするならそこに住む冒険者のつもりで動かなきゃね！」と卓ゲーム精神を発露させた結果。

何故そこに安価を加えたのか……？ それは今後明かされるかもしれない……「姉さんの庭掲示板であそびたかつたんだよねー！ ダブルミーミング的なあれで！」

この妹、シスコンである。

アバターの外見は銀髪碧眼で髪型は髪型は一本結びの小柄な美少女（自称）、本人曰く「銀髪金髪とか碧眼ってファンタジーっぽいでしょ？」とのこと。

服装はTYPE：アームズの【ゲリ・フレキ】以外は基本的に市販の軽装皮鎧をレベル帯に合わせて買い替えているが、カルディナの気候の関係で別途環境適応効果の付いた【サーマルマント】を常用している。

頭部や籠手、ブーツはまだ特殊効果の付いた装備は使っていない。

アバター名：アイリス

名前：黒金くろがねひとみ

年齢：26

メインジョブ：【超オーバー・ジャーナリスト記者】Lv113

サブジョブ：【高位記者】Lv100【高位幻術師】Lv100【記者】Lv50【幻術師】Lv50【通信士】Lv50【書記】Lv5

0【魔石職人】Lv50【指揮官】Lv50

エンブリオ：【万知双告 フギン・ムニン】

備考：本作の主人公の姉にして掲示板サイト「Infinite Dendrogram総合掲示板」の主。

元社会人、システムエンジニアをしていたが社畜ちゃん状態だったらしく、ついに色々と耐えられなくなり2043年頭に退職。

その後は心の傷を癒すためにシド星に移住していたが来たる7月

15日、買い出しのついでに寄ったゲームショップで「Infinite Dendrogram」を購入。

ログインした後即座にそのリアルさに驚愕し、HP情報規約その他全て読破して掲示板を立ち上げた。

また、「フギン・ムニン」の視点を利用して空撮動画や旅動画、モンスターの実態動画など多岐に渡って動画投稿もしている。

考察・攻略情報やASMR、作業用BGMとしても大人気。安価スレの住人の三割ぐらいは姉派だという未確認情報もある。

好きなゲームジャンルはシミュレーション。今でもたまに禁断症状が出てシド星に出向くらしい。

なお、現状はニート。「Infinite Dendrogram 掲示板」や動画配信の広告収入やで生涯暮らし続けるだけの収入はあるのだが……

デンドロ内では「DIN」コルタナ支局特派員長を勤めていたが、ヘルマイネに行った際(第二十六話)にカルディナにいるもう一人の「DIN」所属情報系超級職と連絡を取り特派員長の職を押し付け……もとい、譲り渡した。

基本的に情報屋として活動しており、「エンブリオ」で得た情報の売買で「超記者」にまで至った情報強者であるが、人族範疇生物については具体的なデータを渡さないことにしている。

これは「エンブリオ」の詳細や普段隠している特典武器なども含めて「フギン・ムニン」は情報を抜きとれるため、無用な争いを避けてついでに抑止力として利用するため。(余談だが、似たような方針の情報系能力の特派員は結構いるらしい)

なお追加の金額を払う事で上辺のデータも売らない情報封鎖の商売も「DIN」では取り行っている。

アバターの外見は金髪黒目のスレンダー美人(妹称)戦闘はもとよりに出来ないので環境適応や視覚系補助スキル持ちのローブを着ている。

ゲームのスタイルは色々知りすぎてしまったため世界派寄り。それでもロイナン相手に「超記者」の奥義で騙し討ちを躊躇なく実

行するあたりこの姉もまたシスコンである。

今は妹のルミナスについてフリーとなっていているが、折角のパーティーだとサブジョブの構成は変えようとしているとか。

□愉快的同期たち^{被害者}

アバター名：六道

メインジョブ：【墓守】Lv75

エンブリオ：【転星史書 テトラビブロス】

備考：カルディナ所属の同期の一人。

デスペナルティになる度に強化されるへエンブリオというちよつとリアルが気になるへマスター。なんでやるなあ……

同期内では漢探知とか盾役として重宝されている、またの名を被害担当官。

発言から恐らくルミナスと同年代と思われる。

リアルスキルの戦闘能力が高く【混食讐念 ロイナン】との戦闘ではMVPとなった。

格闘家としての「椋鳥修一」のファン、アンクラの決勝戦の後には速攻で樹廻流の道場に入門しようとしたとか。(なお同期小中学生が大量にいたが一カ月後には二割も残らなかった)

【墓守】系統の超級職を探すためその内アルター王国に行こうとは思っているが、今行くとルミナスの後追いみたいになってなんか厄介事になりそうだな……と謎の危機察知能力を發揮させている。

アバターの外見は茶髪黒目の長身細マッチョ。装備自体はルミナス同様動きやすさを重視して軽装皮鎧だが盾に金を使っている。

アバター名：メーリィ

メインジョブ：【指揮者】Lv48

エンブリオ：【誕生深大蛙 ヘケト】

備考：カルディナ所属の同期の一人。

詠唱・呪歌などを輪唱するTYPE：レギオンのへエンブリオを

持っている少女。

同期内では後衛魔法アタッカーとしての役割を果たしていた。スレ内の発言から新高校生と思われる。

世界派であり、年下に怒られるとスレ主が大人しくなるため外付け良心として期待されている。

アバターの外見は赤髪紅目のツインテール。日光除けのためにフード付きの白ローブを着ている。

アバター名：明治

メインジョブ：【司教】Lv72

エンブリオ：【奉浄姫 デメテル】

備考：カルディナ所属の同期の一人。

範囲内の状態異常を無効化し、ストックすることで放出するどこかで見たとような「エンブリオ」を持つ男性。

エンブリオと同じく回復補助をメインとしてジョブビルドを組んでいる。

新社会人らしく四月からはイン率が低下している。実はリアル女性。

狩りする時間が取れない時に少しでも気分を味わおうとスレの登場頻度は他の同期と比べると高い方らしい。

遊戯派でまったり砂漠都市国家をエンジョイしている。

アバターは白髪の糸目系イケメン。「デメテル」と美男美女の組み合わせだが「ヘマスター」にはよくあること。

なお、「デメテル」の食性は「発酵食品は食べない」。

アバター名：ジャード

メインジョブ：【剣聖】Lv42

エンブリオ：【生冥火剣 イザナギ】

備考：カルディナ所属の同期の一人。

斬ったモノのダメージと回復を反転させる「エンブリオ」を持つ男性。

カルデイナ同期組で唯一地の文に出る機会を逃した不遇の星の下に生まれたマスター。

詳細不明。恐らくまたどこかで会うこともあるだろう。

エンブリオ：【大天蓋 アトラス】

備考：アルター所属の同期の一人。

詳細不明？

エンブリオ：【創蛇船 アナンタ】

備考：グランバロア所属の同期の一人。

詳細不明。

エンブリオ：【綿獣複胚 シュブニグラス】

備考：レジエンダリア所属の同期の一人。

詳細不明。

エンブリオ募集の100レス目記念同期。

エンブリオ：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】

備考：レジエンダリア所属の同期の一人。

詳細不明。

エンブリオ：【火葬灯朱 サラマンドラ】

備考：黄河所属の同期の一人。

詳細不明。

エンブリオ：【英勇神光 エインヘリヤル】

備考：天地所属の同期の一人。

詳細不明。





■ ■ ■ : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 05 /

04 (水)

■ ■ ■ : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 05 /

04 (水)

■ ■ ■ : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 05 /

04 (水)

む

■ ■ ■ : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 05 /

04 (水)

ここは……

■ ■ ■ : [万知双告] フギン・ムニン [sage] : 2044 / 05 /

/ 04 (水)

気付きましたね

■ ■ ■ : [万知双告] フギン・ムニン [sage] : 2044 / 05 /

/ 04 (水)

まずはようこそ

ここは私のスキル《思考の継承》……幾多の^{フギン・ムニン}私^の得た情報の集積地です

■ ■ ■ : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 05 /

04 (水)

ふむ

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04 (水)

今回は貴方が狼態となり……《擬粘偽心》で疑似思考能力を得たので招待させてもらいました

ああ、このログはマスターにもそちらルミナスの主にも読めません

UIはマスターが普段使ってるものを流用していますが

■■■■：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05
04 (水)

ふむ……

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04 (水)

ここまでで何か質問はありますか？

■■■■：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05
04 (水)

む

■■■■：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05
04 (水)

……フギン・ムニンのカテゴリはレギオンだったはずだが

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04 (水)

そうですね

今は”私”だけが対応していますが他にも百以上の”私”がいま
すし普段は”私”同士の情報のやり取りに使用されています

■■■■：【神倉双牙　ゲリ・フレキ】「s a g e」：2044／05／
04（水）

このスキルは^{演算処理能力特化カテゴリ}カリキュレーターの領分ではないのか

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「s a g e」：2044／05
／04（水）

……？

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「s a g e」：2044／05
／04（水）

ああ、そういうことですか
情報を処理してマスターに届けるならばハイブリッドであるとい
う質問ですね

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「s a g e」：2044／05
／04（水）

答えは単純です

私は情報を集めるだけでその中から取捨選択するのは全て「マス
ター」に任せているのです

私のリソースの大半は「眼」に使われていますからね

■■■■：【神倉双牙　ゲリ・フレキ】「s a g e」：2044／05／
04（水）
……ふむ

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「s a g e」：2044／05
／04（水）

余録として殺された”私”に付属する情報が流れることもありま
すが、カテゴリーとして確立する程の規模ではないですね
マスターたちの言葉ではキルカメラ、と言うのでしたか

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕〔s a g e〕：2044／05
／04（水）
他には質問はありますか？

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕〔s a g e〕：2044／05
04（水）
ある

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕〔s a g e〕：2044／05
04（水）
そもそも、何故俺は呼ばれたのか
何か目的があるのか

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕〔s a g e〕：2044／05
／04（水）
マスターたちの関係を考えれば私と貴方は姉弟のようなものです
相互理解を深めようと思うのは不思議ではないですよ

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕〔s a g e〕：2044／05
04（水）
む

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕〔s a g e〕：2044／05
／04（水）
まあ、それはそれとして目的があるのも事実ですが！

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕〔s a g e〕：2044／05
04（水）
おい

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04（水）

とはいえ、折角招待したのですし質問を聞くというのも事実です
これでも私も第六形態エンブリオ、答えられることは多いのです

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04（水）

というわけで、先に貴方の聞きたいことから伺いましょう
他に何か質問はありますか？

■■■■：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05
04（水）

……いや、いい
そちらの要件を聞く

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04（水）

そうですか？
それでは遠慮なく

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04（水）

ゲリ・フレキ、私を避けてませんか？

■■■■：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05
04（水）

……む

■■■■：[万知双告 フギン・ムニン]「sage」：2044/05
/04（水）

検証の時も私に威嚇してきましたし、先程も唸ってましたよね

私から何かしたような記憶はありませんが何か、理由があるのでしょう？

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

先程も言いましたが私と貴方は姉弟のようなもの
マスターのこともありますし仲良くするためにも、貴方のことを聞
きたいのです

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

むう……

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

なんとさえばいいか

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

そういう時は思い浮かぶことをとりあえずなんでも言葉にしてみ
るといいのですよ

それこそがこの《思考の継承》の本来の使い道なのですから

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

ふむ……

■■■■：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

俺は……生まれた意味を果たさなければならぬ
誰が決めた訳ではないが、俺がしたい

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

エンブリオなら……まあ、それなりにある事例ですか
ソレを既に理解しているのは珍しいですが

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

それで、そういう話になるということはその生まれた意味に私が関
わるということですかね？

■■■■：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

そうなる
……逆に聞きたいが、フギン・ムニンは自分がどうして今のよう
なエンブリオになったのか言語化出来るか？

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

それは勿論です
ね
”私”の特性ももとを正せばマスターの妹^{ルミナス}さんに影響があります

■■■■：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

だろうな

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

貴方もよく知っているでしょうが、妹さんは家庭環境もあつてゲーム一筋の子でしたね
そんな事情もあつてゲームと付くものならジャンルも新旧も問わず全力で遊んでいました

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）
うむ

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）
——そして、だからこそ最新のゲームを、次の世界を見ようとして健康被害に遭った

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）
……うむ

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）
光を失いかけた妹さんでしたが、本人の精力的なりハビリ活動とマスターを含む周囲の支えのおかげでなんとか失明は取り留めましたね

……まあ、リハビリの合間にもゲームをしていたあたりは流石という感じですが

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05

／04（水）

だからこそ”私”が、【万知双告^代】フギン・ムニン^見】が生まれたので
しよう

あの時に妹さんを支えたマスターだからこそ、と

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

ああ

だからこそ、だ

■■■■：【万知双告】フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

？

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

マスターは、大学受験もあつて発売から半年程経つてからこの「I
nfinite Dendrogram」を始めた
無論、健康被害への警戒もあつたのだろうか

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

そんなマスターがこの世界について仕入れる情報と言えばマス
ターの姉の動画だった
そして、フギン・ムニンのことも知った

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

その時のマスターの思いは簡潔だった

「私が姉の^{戦闘能力}可能性を狭めてしまったのか」と

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

それは――

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

無論、無用な思い込みだとマスターも理解している
姉に無理強いされている感覚など持っているはずがないと

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

それでも、だからこそ、マスターは戦うための力を望んだのだろう

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05

04（水）

それ故に俺の特性は「代わりに牙を剥く」力……ラーニング誰かの代わりに戦う力なのだ
ろう

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

なるほどー……

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

あれ。今の話だと別に私に険がある理由にならなくないです？

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

……

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05

／04（水）

ゲリ・フレキー？

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／

04（水）

……代わりに戦うのに、戦闘の貢献度で負けるようでは滑稽だ

■■■■：【万知双告】フギン・ムニン】「sage」：2044／05

／04（水）

ええー？

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／

04（水）

……

■■■■：【万知双告】フギン・ムニン】「sage」：2044／05

／04（水）

こほん

ともあれ、そういうことなら……やはり手っ取り早いのは形態進化ですよ

もう上級進化も近いですよ？

■■■■：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／

04（水）

うむ

■■■■：【万知双告】フギン・ムニン】「sage」：2044／05

／04（水）

んー

スキルの方向性はともかく

今の状態で定着させようと思えばアームズ・ガードナーのハイブ

リッドにもなりそうですよね、貴方は

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

そうすれば今《擬粘偽心》に割いている枠が空きますし

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

……いや

俺はこの会話が終わったら戻る

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

んむ？

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

俺が独立して在るようになるとしたら、相応のリソースが必要だろ
う

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

俺は……自身の方向性は今のままでありたい

他のモノを混ぜては、純度が下がるようではない

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

マスターならば俺を、《擬粘偽心》を使う時も間違えないだろう
俺が成長を決めれる訳ではないが――

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05

／04（水）
なるほど？

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

そこまで執拗に強さを追い求めなくても、と私としては思うところ
ではありますが……

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

だが、強さはどれだけあっても足りないだろう
〈DIN〉に属するマスターの姉の力となるならば

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

■■■■：〔万知双告 フギン・ムニン〕「sage」：2044／05
／04（水）

何か知ってしまいましたか？

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

いや特には何も

だが、〈DIN〉の上が運営側の可能性が高いというのは情報として
得ている

■■■■：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05
04（水）

そして、お前がいて、かつ〔超記者〕に就いているマスターの姉や
それに準ずる情報収集能力を持つ〈マスター〉が

ただ「運営が関わっている新聞社だから」という理由だけで所属し

ているとは思えない

■■■■：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

何か秘密が……この世界の裏側の事情があるのではないか

■■■■：【万知双告 フギン・ムニン】「sage」：2044／05／
04（水）

ふふふ……

そう言ってもらえるのは嬉しいですね

■■■■：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

そういうところに関わるのではあれば、リソースは多い程良いと
思ったのだが

■■■■：【万知双告 フギン・ムニン】「sage」：2044／05／
04（水）

否定はしませんが、無理をして安易に強くなれるものではないです
からね

少しずつでも確実に牙を研ぐことに集中した方がいいでしょうか
ねー？

……は！ 解決策になつてませんねこれは!?

■■■■：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）

いや……

今まで通り狩場での索敵・看破のサポートで十二分に助けてもらっ
ているからな

■■■■：【万知双告 フギン・ムニン】「sage」：2044／05

／04（水）
そうですか？

■■■■：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／
04（水）
うむ

……話が一段落着いたなら俺は戻る

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

あらそれは残念

次に話せるのは何時でしょうね

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）
もう行ってしまいましたか
せつかちな弟です

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）
まあ……もう次がない訳でもありませんし
気長に待ちましょう

■■■■：【万知双告　フギン・ムニン】「sage」：2044／05
／04（水）

ラーニング……「誰かの代わりに戦う力」
その極致を考えれば、議長や社長のような演算能力がなくとも分かることです

■■■■：【万知双告 フギン・ムニン】「s a g e」：2044／05
／04（水）

私もただでは抜かされないように頑張りませんとね

第三章 遊戯と世界

第二十八話 騎士の国

□【大食戦士】ルミナス

円形に石壁で囲われ、石畳で舗装された街並み。

まるで狒犬のように入って来た者を睥睨する、今にも動き出しそうなくくつもの巨大な騎士の石像。

そしてその中心に聳え立つ白亜の城。

数多くのゲーム・アニメ・小説で物語の舞台とされてきた「中世^異ヨーロッパ^界ファンタジーの街」が飛び出してきたかのような感動。

「ついに到着！ 王都アルテア！」

「初めからテンション高いですねー」

姉さんからの少し呆れたような声にも門番のテイアンの人の微笑ましいものを見るかのような視線も気にならない。

”騎士の国”アルターの王都アルテアはそういった「如何にも」というサブカルチャー好きの心を掴んで離さない何かがあるのは間違いない……

とはいえ、何時までも感極まってもいられない。

私と姉さんが”商業都市郡”カルディナからアルターの国境を越えてリアルにして三日、ゲーム内時間の接続時間にして一週間ほど。

そもそも最初の国家選択で選んだカルディナから各国へと諸国漫遊の旅をするにあたって最初にアルター王国を選んだのはリアルでの友達、梢さんと合流して一緒に遊ぶためだ。

あちらのゴールデンウィークの都合で連休の後半ということになったけれど、まさかそれでギリギリ王都に着くことになるとは思わなかった。

少ないとはいえモンスターも出る街道を徒歩で進むとそれも仕方のないのかもしれない。

「いやあ、競技レースのオール^全ベット^{ぶつ}は強敵でしたね……」

きこえないきこえない！

あれは安価のせいで私悪くないからね！

これというのも、アルター王国に入って最初に立ち寄った都市、闘技場施設が立ち並ぶ通称”決闘都市”ギデオンで行われた競技レースが原因だ。

勝者予測で外れも外れ、オオハズレを引きまくった決闘ランカーを見る目がないスレの住人たちの手により私の所持リルの多くは吹き飛び乗合馬車に乗るためのリルすら残らなかったのである！

『知らない』『なんで安牌ラングに賭けなかったのか』『↑だってラングはエンブリオがレース向きじゃないし……』『↑だって安価だし……』
なおスレでの反応はこれである。

はー安価で指定された人とか速攻固有スキルぶっぱ喰らうとかあれ絶対安価に競技者が混ざってたでしよ談合きたない。

『そもそも投入金額まで安価したスレ主が悪いのでは??』『ステータス低いのに付き合っただけで徒歩してる管理人の身にもなって』

「おのれ安価！　なんて非道な真似を!!」

「……ともかく、早いところリアフレの子と合流しましょう?」

私のスレなのに私の味方が少ないことに戦慄しつつも姉さんに促され、門をくぐりついに王都へ入る。

あ、ついでに今は配信してる訳じゃないけどただ歩くだけでは暇なので姉さんも交えて掲示板で雑談をしていたのだ。

「はえーすごい活気。流石に一国の首都ともなると違うねえ。コルタナより上なのはこっちに来て始めてだよ」

『癖がなくて人が多いよねアルテア』『王都な』『初心者に加えて神造迷宮目当ての〈マスター〉もいるしな』『うらやましい……』

「ルミナスはドラグノマドには行きませんでしたからね。カルディナは少し特殊ですから」

私は初期スタート国家にカルディナを選んでるが、カルディナの首都ともいえる議会の所在地であるドラグノマド……山ほどの体躯を持つとされる【漂竜王 ドラグノマド】の背に築かれたその都市には行ったことがない。

これはカルデイナにいた時期、残念ながらドラグノマドが滞在していた箇所が高レベルモンスターが跋扈する地域だったからだ。

七大国一周した時には行ってみたいものなのだけど。

「ま、王国の王都に来たばかりで考えることでもないね」
今するべきなのは梢さんとの合流。

というわけで姉さんと噴水前まで来たのだけど……

「あっちのアバターもネームも聞いてないんだよねえ」

『は?』『段取りガバガバかよお前』『相手は知ってるし待ってればあちらから話しかけて来るでしょ』

「……とのことですし、待ってますか?」

梢さんは掲示板も動画も見ているとのことなので私たちについては知っているはずだ。

(「私はひかりさんと違って目立ちたがり屋ではないので、基本的に掲示板の方にはそうと分かるような書き込みはしません」と言っていたからスレでの声掛けはない。

つまり、デンドロ内ここで梢さんから声をかけてもらうまで待つことになるのだが。

「——それだけじゃつまらないよね?」

『何か言い出したぞこやつ』『お? 安価か?』『周りの人の迷惑になるから静かに待ってなさい』

掲示板からは囓し立てるような反応八割待ってる的な反応二割と言ったところ。

梢さんが来るまでにそんな時間はかからないだろうから安価はなしとして——



「……頼みますから変な事しないでくださいよ」

王都アルテアの中央通りを騎士の石像に見守られながら一人の女性（マスター）が足早に歩いていく。

彼女は今まさにルミナスと待ち合わせをしている（マスター）……リアルを知り合い、藤林梢だ。

そんな彼女だが、リアルの用事——GWに帰省していた実家からの連絡が長引いて予定より五分程ログインが遅れてしまったのだ。

そしてリアルで五分もかかったということは、三倍加速の（inite Dendrogram）内では十五分の時間が経過していることになる。

少々破天荒ではあれど時間にルーズではない友達は既に噴水広場で待っていることは、歩きながらも横目で閲覧している掲示板で確認している。

「（問題は、余った時間で何をやらかしているか……）」

「何をしているか」は分からずとも「何かして待っている」のは明らかかな書き込み。

目立ちたがり屋という訳でもないのに、何故奇天烈な行動をとるのか……と今はひっそりとレベル上げを続けたい彼女は急いで待ち合わせ場所である噴水へと向かって行った。

そして件の噴水の前には、

『Welcome ふれんどK』

と達筆で書かれた立札を持った、ルミナスの姿があった。

「……ひかりさんですか？」

知り合いと見られたくないと思いつつも遅れたのは自分の責任、と言い聞かせて彼女は笑顔で立札を構えている友達に話しかけた。

当然ルミナスも含め周囲からの視線を浴びているが、気にしている様子は微塵もない。

「お、そういうってことは梢さんでいいんだよね？」

「ええ。遅れてすみません」

「掲示板で雑談してたし、気にしないでおっけーだよー」

「そう言ってもらえると助かります。……それで、その立札は？」
スルーしきれずついルミナスの肩程の大きさの立札について質問する。

リアルひかりのルミナスを知っている彼女からすると、ルミナスのAvatarは髪と瞳の色以外ほぼリアルの姿と同じだ。

格好としてもリアルで着けている眼鏡を外している事と、砂漠の都市国家連合であるカルディナで活動していたからか少し大きめのマントを着けている以外は装備品に違和感はない。

そもそも動画で顔も知れているので立札がなくとも見分けられるのだが……

「掲示板住人がなりすまして接触してくるかもーって思ったからイニシャル出してたんだ、杞憂だったけどね！」

「なるほど……というか、そんな立札どこで手に入れたんですか」

「これは「ゲリ・フレキ」に《擬粘偽心》で文字ごと変形してもらってるんだよー」

「ええ……」

そう言いながら立て札を紋章に収納するルミナスに軽く引きながらも、気を取り直してここに来た本来の目的を果たすために声を掛けた。

「それでは、今日はこの王都の案内と行きましょうか」

「やったー！」

そして二人はパーティを組み、噴水広場から歩き出して行った。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい19 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「s a g e」:2044 / 05 / 0

6 (金)

このスレは「神貪双牙 ゲリ・フレキ」のへマスターへ、Avatarネー

ム「ルミナス」が楽しくへ Infinite Dendrogram
を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速
してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい18【安価】

<http://dendro141624/thread/626486/>

◇

532：【神貪双牙】ゲリ・フレキ「sage」：2044/05/07（土）

合流ッ！

リアフレとの合流成功ッ!!

533：【豊穰湧鍋】オオゲツヒメ「sage」：2044/05/07（土）

やったぜ

534：【愛癒天使】ヴァーチャーズ「sage」：2044/05/07（土）

やったー！

535：【変成繊維】セントラルドグマ「sage」：2044/05/07（土）

それで結局なにやったのさ

サプライズだからってここでも隠しちゃってー

536：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07（土）

現地班、現地班いないの??

537：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／07（土）

もう合流したから良いけど

単にフレンドにわかるように立て札持ってただけだよ

538：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／05／07（土）

現地組ネタバレ禁止って言ってたから

539：【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」：2044／05／07（土）

なのです

もういい? というか管理人どこいったの?

540：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05／07（土）

えっ

管理人どっかいったの?

541：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07（土）

はぁ無能

542：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／05／07（土）

というかフレンドの情報は?

543：【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」：2044／05／07
（土）

待ってる途中で分かれてから不明＜管理人姉

544：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／07
7（土）

姉さんはアルテアのへDIN＜に挨拶に行ったよ！

もう現地班も普通に言っただけだけどフレンドについては掲示板露出する気はないみたいだから言及控えてね！

545：【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」：2044／05／07
（土）

はーい

546：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／07
（土）

りょうかーい

547：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／05／07
7（土）

で？ 合流したあとどうするんだっけ？

548：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044／05／07
／07（土）

管理人はしばらく借りますよ

仕事の色々とたまっていくんです……！

549：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07
7（土）

ブラックへDIN＜……

550：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／05／07（土）

あーれー

551：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7（土）

いかん、姉さんはブラック労働にトラウマを抱えている！

552：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／05／0
7（土）

>>>547

そら王都アルテアと言ったらあれよ

〈墓標迷宮〉よ

553：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／05／0
7（土）

えっ

それは管理人大丈夫なんですか

554：【愛癒天使 ヴアーチャーズ】「sage」：2044／05／
07（土）

愛のない労働はダメですね

555：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／05／
07（土）

それな

愛は必要だ

556：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0
7（土）

何故そこで愛ッ!?

557:【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」:2044/05
/07 (土)

一日六時間労働一時間休憩あります

558:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0
7 (土)

あつ平気そうだ

559:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204
4/05/07 (土)

多分二、三日で戻りますので先に登録しててくださいねー

560:【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」:2044/05
/07 (土)

よかったー

アルターの〈DIN〉は超級職いないから……

561:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0
7 (土)

というわけで姉さんは大丈夫そうなので友達とのアルテア観光!

その最初に行く場所は!

562:【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」:2044/05/
07 (土)

あれそうなんだ

少し意外? >>>560

563:【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」:2044/05/07
(土)

この方向は……〈墓標迷宮〉ではないね
まあそれはそうか

564：〔火葬灯朱 サラマンドラ〕「sage」：2044／05／0
7（土）

えっ

565：〔豊穰湧鍋 オオゲツヒメ〕「sage」：2044／05／0
7（土）

謎の溜め

566：〔天糸紡蚕 クロートー〕「sage」：2044／05／07
（土）

移動時間の都合ですよ（小声）

567：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／0
7（土）

しーっ！

568：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／0
7（土）

草

569：〔自在外套 セルケト〕「sage」：2044／05／07
（土）

草も禁じえぬ

まるで動画配信者みたいだあ

570：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／05／07（土）
引き延ばすならレスしなければいいのに……

571：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044/05/07 (土)

意識せずともなんとなしにレスしてしまう系スレ主、ルミナスです
というわけで目的地にとうちやく！

572：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044/05/07 (土)

アルテア都役所!!! (ドンツ!!!)

573：【火葬灯朱】サラマンドラ」[sage]：2044/05/07 (土)

は？

574：【変成繊維】セントラルドグマ」[sage]：2044/05/07 (土)

なんて???

575：【侵霊刀】クトネシリカ」[sage]：2044/05/07 (土)

役所前です。あー

576：【愛癒天使】ヴァーチャーズ」[sage]：2044/05/07 (土)

やく、しよ？

いや国の首都ですしそれはあるでしょうけどなんで？

577：【電網巡塔】アトラク・ナクア」[sage]：2044/05/07 (土)

あー

578：【天糸紡蚕】クロートー」[sage]：2044/05/07

(土)

あー

579 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 05 / 0

7 (土)

この二分化した反応である

580 : [豊穰湧鍋 オオゲツヒメ] [sage] : 2044 / 05 / 0

7 (土)

分からない

それで結局なにをするの？

581 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 0

7 (土)

というわけで解説！

勿論首都の役所なんで色々出来ることはあるんだけど

基本的に首都の役所でへマスターへがすることは「所属国家の移動」の手続きだねー

582 : [愛癒天使 ヴァーチャーズ] [sage] : 2044 / 05 /

07 (土)

あー、なるほど！

まだカルディナ所属なんだったね

583 : [自在外套 セルケト] [sage] : 2044 / 05 / 07

(土)

ああカルディナ↓アルターにね納得

584 : [電網巡塔 アトラク・ナクア] [sage] : 2044 / 05 /

07 (土)

割とへマスターへでも他国移籍したことがないと知らない人多いで

すよね

なんなら移籍した（つもりになっている）のに知らないで前国のままの人もいますし

585：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0

7（土）

草

586：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／05／0

7（土）

はえー

確か所属国って色々ボーナスというか割引いたりするアレだよ
ね

そらまあ早くに変えないとだけどばぱつと変えられるものなの？

587：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／07

（土）

勿論そんな訳がなく……

（ゲーム内）早くて一週間ぐらい審査に掛かってたような、やったこと
ないから又聞きだけど

588：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0

7（土）

職員さん「こんにちは」

私「こんにちはー！ アルターに国籍移動したいんですけどー」

職員「ありがとうございます！ それでは確認致しますので紋章を
拝見致します」

私「はいどうぞー」

あ、友達は後ろで待ってもらってるよ

589：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／05

／07（土）

はえー紋章で個人識別してるんだ

590：〔愛癒天使 ヴァーチャーズ〕「sage」：2044／05／07（土）

マイナンバーとか住民手帳的な扱いの紋章！

あれでも全員分あるってことだね、役所とか行ったことないけどいつの間に？

591：〔火葬灯朱 サラマンドラ〕「sage」：2044／05／07（土）

こつちも紋章登録とかした覚えないんだけど……

592：〔電網巡塔 アトラク・ナクア〕「sage」：2044／05／07（土）

孵化してれば最初のジョブ獲得の時に登録してます

ついでに〈DIN〉を通して各国支局に共有されます

593：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044／05／07（土）

いやあ、デンドロ開始初期は大変でしたね……

594：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／07（土）

〈DIN〉 黒幕説定期

595：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／07（土）

所属国家割引きがないと船とか馬車とか大きい買い物する気起きないから仕方ないね！

職員「はい、紋章を確認致しました。合計レベルは……はい、それ

では移籍金は二十万リルとなります」

私「どうぞー」

職員「お預かりします。それでは移籍前国家の評価に応じた審査が行われます。審査の結果には一週間ほどの時間がかかります」

はいこれではぼ素寒貧！

競技レースとあわせてこれで残金三桁リルだよ！

596：[天糸紡蚕 クロートー]「sage」：2044／05／07
(土)

もっとお金稼いで？

597：[変成繊維 セントラルドグマ]「sage」：2044／05
／07 (土)

レベルに応じた移籍金……まあ当然だな？

ギデオンに寄らなければこんなことには……

598：[万視万納 フリズスキャルヴ]「sage」：2044／05
／07 (土)

管理人は本日の就業時間を終わらせてから手続きに向かわせます

599：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／05／0
7 (土)

宵越しの金は持たないってなんか格好いいよね

600：[侵霊刀 クトネシリカ]「sage」：2044／05／07
(土)

わからないでもない

アウトロー的な格好良さ

601：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044／05／07 (土)
反省してください

602：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／07（土）
はい

603：【愛癒天使】ヴァーチャーズ】「sage」：2044／05／07（土）

>>598

就業時間……？

あれ？ 役所って当然国家公務員だよな？

604：【自在外套】セルケト】「sage」：2044／05／07（土）
あつ

605：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07（土）
あつ

606：【電網巡塔】アトラク・ナクア】「sage」：2044／05／07（土）
ヒント1：テンドロ世界の住人はジョブによるステータスの影響でレベル50〜100程度のティアンでも現実世界よりかなり肉体的能が高い
ヒント2：三倍加速＋全世界同一鯖の影響で〈マスター〉は割と時間を選ばずに来る

607：【変成繊維】セントラルドグマ】「sage」：2044／05／07（土）

役所がコンビニみたいに二十四時間営業とかマジかよ……

608 : 神倉双牙 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044/05/0

7 (土)

みんなは職員さんのためにもちゃんと常識的な時間に行こう！

609 : 豊穰湧鍋 オオゲツヒメ 「sage」 : 2044/05/0

7 (土)

はーい

第二十九話 王都散策？

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい19 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/06 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい18 【安価】

<http://dendro141624/thread/626486/>



644 : 【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」:2044/05/07

(土)

やっと出て来た……

645 : 【仮装幻実 ハロウィン】「sage」:2044/05/07

(土)

何故役所でそこまで時間を潰せるのか

というかそんな〈マスター〉福祉系あったんすね……

646 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/0

7 (土)

法律は知っている人の味方なんだよー？
商人系とか法律関係あるジョブ以外でも行つといて損はないね

647：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07（土）

スレ主だどこか納得がいかない
何故なのか

648：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／05／07（土）

へー
今度行ってみようつとー

649：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05／07（土）

それはあれだよ
情報源が大体姉だったり同期だったりだからだよ

650：【自在外套 セルケト】「sage」：2044／05／07（土）

それだ

651：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07（土）

>>>649
それか……

652：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／07（土）

人脈は力なんだよ！
わがこみゆちからにひれふしたまえ

653：〔大天蓋 アトラス〕「s a g e」：2044／05／07（土）
虎の威を借る狐になつては行けませんよ

654：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」：2044／05／0
7（土）
はい

655：〔仮装幻実 ハロウィン〕「s a g e」：2044／05／07
（土）
草

656：〔変成繊維 セントラルドグマ〕「s a g e」：2044／05
／07（土）
この対応の差よ

657：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」：2044／05／0
7（土）
ともかく！

役所でやることも終わったのでこれからどーするのかなー!?

友「普通にアルテアの有名所の紹介をするつもりですけど……?」

私「王城とか?」

友「一般へマスター」が入れる訳ないでしょう」

なぜなのか

658：〔豊穰湧鍋 オオゲツヒメ〕「s a g e」：2044／05／0
7（土）
当然では??

659：〔明鏡世界 ヤタカガミ〕「s a g e」：2044／05／07
（土）

コルタナで市長邸に入れたことがありましたか……？

660：【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」：2044／05／07
(土)

とはいえへマスターへとしての最大の見所であるへ墓標迷宮へはま
だ入れないけどね

661：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0
7 (土)

スレ主に必要な類だと冒険者ギルドに料理人ギルドに……一応戦
士ギルドも？

教会は最近あれだからなあ

662：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7 (土)

魔術師ギルドに武具ポーション類のマスター人気店もだねー

663：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／07
(土)

へプロデュース・ビルドへをよろしく！

664：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05
／07 (土)

ここぞとばかりに自克蘭の宣伝をしていくう！

665：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044／05／07
(土)

うちもうちも

666：【星鍊鋳房 テルース】「sage」：2044／05／07
(土)

こちらは安くて性能がいいぞ

667：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／05／
07（土）

謎の宣伝合戦！

668：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7（土）

え!?

残金二桁リルでも買えるオーダーメイド装備が!?

669：【星鍊鋳房 テルース】「sage」：2044／05／07
（土）

さて鋳石堀りに戻るか

670：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044／05／07
（土）

>>>668

あ？ 生産職舐めんなよ？

671：【仮装幻実 ハロウィン】「sage」：2044／05／07
（土）

当たり前なんだよなあ

672：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／07
（土）

トイチでも分割払いでもうちは一向に構わないよ！

673：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7（土）

>>>672

借金すると新作ゲームを買わせてもらえない家訓があるのでそういうのはちよつと……

674：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044/05/07（土）
 妙なところで律儀な……

675：[兵器産洞 アザゼル]「sage」：2044/05/07（土）

こんな時というか基本へマスター⇩同士でもなきや分割払いとかできなからな

余程の信用のあるへマスター⇩相手じゃなきやティアンは分割払いとかがしてくれないよ

676：[愛癒天使 ヴァーチャーズ]「sage」：2044/05/07（土）

あー
 確かに？ どれも簡単そうだしねえ

677：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05/07（土）

姉さんのコネを使えばへDIN⇩の人に融通してもらおうことも出来るかもしれないけど絶対やらないね！

っっておや？

678：[星鍊鉞房 テルース]「sage」：2044/05/07（土）

おや？

679：[侵霊刀 クトネシリカ]「sage」：2044/05/07（土）
 げ

680：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05
／07（土）

おや？

>>678

採掘に集中してどうぞ

681：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／05／0
7（土）

どうしたどうした

682：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7（土）

???「あれ？ ○○○やーん」

冒険者ギルドに向かう道中で見知らぬ人に声を掛けられた
いや正確には声を掛けられたのは友人だけだ

683：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7（土）

友「……どうも（↑めつちや面倒そうな顔）」

私「こんにちはー、○○○のフレンドのルミナスです」

?「あ、そうなん？ ちはー……○○○の恩人やなー」

私「恩人？」

684：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／05
／07（土）

あつ（察し）

685：【天糸紡蚕 クロートー】「sage」：2044／05／07
（土）

特徴的な口調ですね……

686：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」：2044／05／07（土）

友「……ゲームを始めてすぐの時に助けてもらったんですよ」

私「ああ！ あの初心者狩りの。いやーあれは大変だったからねー」

？「うちも初心者のクランメンバーがやられたからやり返したついでやからねー」

私「なるほどなー」

すっごい不服そうな顔してるよこの子！

687：【侵霊刀】クトネシリカ」「sage」：2044／05／07（土）

にげてースレ主にげてー！

688：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」：2044／05／07（土）

友「クランメンバー……というより、信徒ですけどね」

私「信徒？」

？「ああ、そういえばまだ話していなかったやねー」

689：【仮装幻実】ハロウィン」「sage」：2044／05／07（土）

えまーじえんしーえまーじえんしー！

690：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」：2044／05／07（土）

？「うちは【女教皇】扶桑月夜、へ月世の会◇のオーナーや。改めてよろしゅうな？」

私「あー、聞いたことある！ よろしくー！」

友「（無言で頭を抱える）」

691：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044／05／07
(土)

〈月世の会〉だー!?

692：【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」：2044／05／07
(土)

友人ちゃんの苦勞性が傍目からでも伝わってきて涙が出、出ますよ
……

693：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05
／07 (土)

色々アレな噂しか聞こえて来ないんだよねえ!

◇

715：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7 (土)

というわけでやってきました〈月世の会〉のクランホーム!

716：【蒸転動機 アイオロパイル】「sage」：2044／05／
07 (土)

なんで? (疑問)

717：【武操千刃 シュウ】「sage」：2044／05／07 (土)
何故ホイホイついていくのか……

718：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7 (土)

月「いやー今日は影やんがなくて暇そうだったけど二人が来てく
れて助かったわー」

私「影やん？ クランメンバーかな」

友「付き人のような人ですね……」

月「お昼を一人で食べるのもあれやからなあ」

「どうやら昼ご飯の買い出しに外出していたらしい」

719：【天糸紡蚕 クローター】「sage」：2044／05／07

(土)

傍から聞いている限りでは普通に感じますね……

720：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0

7 (土)

カルトの本拠地で食べるご飯とか怖い……怖くない？

何かまざってない？

721：【星鍊鋳房 テルース】「sage」：2044／05／07

(土)

表の顔が医療だと余計にな

722：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0

7 (土)

私「あ、そういうことなら料理は私が作るよ！」

月「本当？」

私「これでもサブジョブに【料理人】持つてるからね、友人を助けてくれたお礼についてことで」

そして見えないように裏でサムズアップする友人

月夜エ……

723：【侵霊刀 クトネシリカ】「sage」：2044／05／07

(土)

メシマズ……なんだ？

まあしなさそうないメージはある

724：〔仮装幻実 ハロウィン〕「sage」：2044/05/07
(土)

　　というか他の信者（克蘭メンバー）はいないのか？

725：〔斬解刀 コテツ〕「sage」：2044/05/07 (土)

　　克蘭ランキングトップとなれば数百人はいるはずだしな……

　　うちらWiki編集部ですら各国に数十人、アクティブで見ても二桁は基本いつでもいるのに

726：〔豊穰湧鍋 オオゲツヒメ〕「sage」：2044/05/0

7 (土)

　　あれだろ

　　オーナーというより教祖とご一緒するなんて畏れ多い的な

727：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/05/0

7 (土)

　　といわけでin 食堂

　　月「それじゃお任せっちゅーことで、ある食材は適当に使ってくれちやつてええでー」

　　私「はーい。それじゃ座って待っててねー」

　　友「私も助けられた側ですし、手伝います」

728：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/05/0

7 (土)

　　二人きりで待つのを断固拒否するという友人の固い意思が伝わって来る

729：〔天糸紡蚕 クロートー〕「sage」：2044/05/07

(土)

　　一応初心者狩りの時に助けてもらったとは言っていたのだけどね

まあその時他になにかあったのかもかもしれないけど

730：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／05／07（土）
あれなー、へエンブリオを奪うっていう発想はいいんだけどな
捕食程度ででどうにかなるはずもないはずだが

731：【蒸転動機 アイオロパイル】「sage」：2044／05／
07（土）

>>>729

胡散臭さMAXだしな

へ月世の会◇の教義の都合カリアルの姿そのままらしいが

黙ってれば……の典型

732：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／05
／07（土）

>>>730

ん？ それどういう意味？

733：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／0
7（土）

ん？

734：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／0
7（土）

>>>730

って初心者狩り事件の時のだよな？

そもそもあれって”そういう”狂信者的な集団だったからでしょ
？

735：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204
4／05／07（土）

あー

736:【斬解刀 コテツ】「sage」:2044/05/07 (土)
あれって一般公開していい情報だっけ

俺一般編集者の一人だし……

737:【武操千刃 シユウ】「sage」:2044/05/07 (土)

え、何それ怖い

Wiki 編集部なんか抱え込んでんの？

738:【双理考究 アニムス・アニマ】「sage」:2044/05/07 (土)

>>>736

一応Wikiに載ってる項目だから問題ないはず

まああのくっそ複雑なWikiそんな端から端まで見る人そんな
いないけど

739:【星鍊鉞房 テルース】「sage」:2044/05/07 (土)

読んでるだけで休日が溶けるWikiの深奥を知る者は少ない

……

740:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/07 (土)

ほらほらスキル補助込みの調理中で暇な私に情報をだしてね！

741:【斬解刀 コテツ】「sage」:2044/05/07 (土)
情報というほどでもない……はずだが

簡単に言うへマスターとティアンの違いについての検証結果か
らして物理的にへエンブリオをどここーするのは無理では？という

742：〔侵霊刀 クトネシリカ〕「sage」：2044／05／07
(土)

検証？

743：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／07
(土)

おっとナニカサレタヨウな気配がするぞお

744：〔斬解刀 コテツ〕「sage」：2044／05／07 (土)

それで、その検証というのがまだデンドロを始めてないけど〈Wiki 編纂部〉に入りたいっていう人に協力してもらって、〈エンブリオ〉が孵化する前の身体アバターで色々人体実験してもらってことだったんだよな

勿論痛覚OFFだったけど

745：〔蒸転動機 アイオロパイル〕「sage」：2044／05／07 (土)

えっなにそれは (ドン引き)

746：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／07 (土)

真理の探究には犠牲がツキモノデースとかいうノリをガチでしちゃう〈Wiki 編纂部〉

747：〔双理考究 アニムス・アニマ〕「sage」：2044／05／07 (土)

痛みとかはないけど麻酔とかしても体のどこかが危険を感じ取ってしまうのか施術中に覚醒する〈エンブリオ〉！

748：〔白夜洛陽 テイエレンウーシュアイ〕「sage」：2044／05／07 (土)

ちなみに検証実験自体はカルディナというかコルタナでやったけど、その結果その他については〈DIN〉を通じて各国上層部には伝えてあるよ

749:〔仮装幻実 ハロウィン〕「sage」:2044/05/07
(土)

ええ……

750:〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」:2044/05/07
/07 (土)

ちよつと〈Wiki編纂部〉を見る目が変わりそうで草生える

751:〔斬解刀 コテツ〕「sage」:2044/05/07 (土)

今はカルディナ支部の人がいないからあれだけど、無論打算もあった話なんだ。報酬もらってたし

施術に当たった〔神刀医〕も「見所のある〈マスター〉が現れたらジヨブを譲る」って契約してくれたし

752:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/05/07 (土)

ティアンも色々だなあ

って、つまり超級職の外科医でも移植とかは出来なかったってことか

753:〔白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ〕「sage」:2044/05/07 (土)

そういうこと

ちなみに、肉体的には〈エンブリオ〉以外に差異はないって話だよ
(一般人間型の話だが)

才能は別だけどね

754：【星鍊鋤房 テルース】「sage」：2044/05/07
(土)

へえ

流石に検証のためにリビルドも出来ない非人間アバターは無理か

755：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044/05/07 (土)

そういう(非人型アバター)連中は概ねレジエンダリア所属だからなあ

756：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/07 (土)

超級職でも出来ないって、それもうへエンブリオかへUBMもしくは特典武具ぐらいしかチャンスないな

757：【双理考究 アニムス・アニマ】「sage」：2044/05/07 (土)

そもそも管理AI案件だから干渉力であいつらを上回る必要があるから基本的にエンブリオとか使ってもむーりー

神話級のへUBMなら……それに特化したら？ でもへUBMも管理AIが作ってるんだしなあ

758：【蒸転動機 アイオロパイル】「sage」：2044/05/07 (土)

GM案件とかそもそも絶対無理な奴では……？

システムロックがかかって無駄骨案件

759：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044/05/07 (土)

ロックはどうだろうなあ

なんかもう絶対的に当たり前な「ルール」でも際物エンブリオが無視したりとかごく普通にあるし

760：[天糸紡蚕 クロート]「sage」：2044／05／07
(土)

まあねえ……

ところでスレ主、料理は？

761：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／05／07
(土)

スキルである程度補正がかかるとはいえ舐めてもらっては……うん、味見も問題なし

私はレシピも味見も無視するメシマズ系の掲示板住人ではないので！

762：[変成繊維 セントラルドグマ]「sage」：2044／05／07
／07 (土)

やるやる！

763：[仮装幻実 ハロウィン]「sage」：2044／05／07
(土)

ほんとお？ (疑心)

764：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／05／07
(土)

私「というわけで完成！ パシラビット肉の唐揚げとスラツシユ
キャベツジのサラダ！

ついでに米とか味噌もあったから定食風！」

友「天地に行かないとこちらでは手に入らないと思ってましたが……」

私「流石クランランキングトップ、カルディナ経由で買ったのかな」
はいスクショ

「画像」

765：【星鍊鋤房 テルース】「sage」：2044／05／07
（土）
うまそう

766：【豊穰湧鍋 オオゲツヒメ】「sage」：2044／05／07
（土）
グワーツ飯テログワーツ!!

767：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／05／07（土）
兎肉……

768：【蒸転動機 アイオロパイル】「sage」：2044／05／07（土）
衝動的に狩りに出ても肉がドロップしない不具合な！

769：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／07（土）
月「おーええやん！ ……あれ？ 食材全部使っちゃって良かったんやよ？」
私「有毒モンスターの肉は（私はいいけど友達に食べさせるのは）ちよつと」

友「なんで【ヴァレイラ・ポイズンスコーピオン】の肉とか買ったんですか」
月「ほら、蠍肉ってエビっぽい印象があるやん？」
この人もしや【女教皇】だからってメチャクチャだな？

770：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／07（土）
今更何言ってるんだこいつ

771:〔白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ〕「s a g e」:204
4/05/07 (土)

こういう人が河豚とか食べ始めたのかな……

772:〔侵霊刀 クトネシリカ〕「s a g e」:2044/05/07

(土)

申し訳ないがなんでもありの超級職魔法と先人の知恵を比べるの
はNG

第三十話 〈墓標迷宮〉

□【大食戦士】ルミナス
〈墓標迷宮〉。

それはアルター王国に存在する、私がカルディナで二度チャレンジした〈貧富の墳墓〉と同じ神造ダンジョンの一つである。

しかし、都市から離れた上級モンスターが蔓延る砂漠のど真ん中にあったかのピラミッドと違い、〈墓標迷宮〉はアルター王国王都、アルテアの直下に存在する。

街の、それも王都の地下にある事により〈墓標迷宮〉は神造ダンジョンの中でも最も侵入が容易い。

「アルター王国に所属している」「墓標迷宮探索許可証」を所持している」

その二つの条件を満たせば二十四時間年中無休で無限ポップの神造ダンジョンに挑むことが出来るのだ。しかも許可証は十万里ルで永続許可制。

〈貧富の墳墓〉が割引を使ってもワンチャレンジ数十万里ルと考えると、初期国家選択でアルター王国を選ぶ理由の三割が「〈墓標迷宮〉に入ることが出来る」だという事にも納得である。(〈DIN〉調べ) 余談だが、神造ダンジョンは七大国全てにある訳ではなく、その所在は偏っているらしい。

レジェンダリアに三つ、アルター・ドライブ・カルディナ・天地に一つずつ、そして黄河やグランバロアにはない。

まあ黄河はその広大な領土に眠る秘跡がまだまだ数多くあるし、グランバロアにしたって海底に先々期文明の遺跡が沈んでることがあるらしいけど。

いつかは各国の神造ダンジョンを回ってみたいね！

話を戻して——アルター王国建国の折にいつの間にか作られていたという〈墓標迷宮〉はその入りやすさもさることながら、内部の「ダンジョンらしさ」という点でも神造ダンジョン内でも有数だ。

他の神造ダンジョンが一貫して配置モンスターやトラップなどにある一定の共通した特色があることに對して、〈墓標迷宮〉は五階層……フロアボスを経ることにがらつとテーマが変わるのだとか。

複数の対策が必要であるのと同時に——ここに挑み続けるだけで数多くの種別のモンスターやトラップに対する対処法を学ぶことが出来る。

そんな事情からアルター王国スレでは所属する〈マスター〉に「あの程度の金策が出来たら〈墓標迷宮〉で地力を身に着ける」と周知しているとかしないとか。

「——まあ、結局ルミナスのお金が溜まるまで一週間ほどかかったわけなのですが……何か言う事は？」

「やっぱ競馬は悪い文明だね！ おのれ安価ア！」

「安易に安価しないよう反省してください」

「ごめんなさい！」

そして時は流れて水曜日。

冒険者ギルドでの金策が済んだ私は梢さんのキャラ、「Barbaroi・Bad・Burn」——略してビースリーと【許可証】を購入し、アルテアの墓地区画へと来ていた。

墓地区画は〈墓標迷宮〉の玄関口として以外にも名称通りに一国の国営墓地としての側面もあり、かなりの広さがある。

途中〈墓標迷宮〉から出て来たと思しき〈マスター〉や巡回中の【墓守】のティアンとすれちがったりしつつも神造ダンジョンの入り口へと到達したのは、墓地区画に入ってから十分ほど歩いてからだった。

〈墓標迷宮〉の唯一の出入口である石門には見張りの兵士がいるが、入口を塞いでいる彼らが見ているのは迷宮内部……ではなくこちらの方。

神造ダンジョンは内部からモンスターが溢れるようなことは起きないからね。

「〈墓標迷宮〉を探索するへマスター〉の方ですか？ この地の探索には【墓標迷宮探索許可証】が必要となります」
「わかりました」

守衛のテイアンさんの言葉にビースリーと同様に記名された【許可証】をアイテムボックスから取り出す。

記名された【許可証】は売却出来ないことに加えて国を移籍する際に廃棄する必要があるので少し勿体ないけれど、それに値するだけの価値はあるはずだよねって。

「確認しました。それではお気をつけてください」

守衛の人が発言の後に呪文を唱え、石門が開く。

なお、聞き取ろうと耳を澄ませたけど全然分からなかった件。スキルか何か？

「それじゃ行きますよルミナス。とりあえずは行けるところまで、です」

「おっとお、はいはい。魔法はお任せだよ！」

明日も大学があるから潜れる時間は限られている。

早速〈墓標迷宮〉、初攻略に挑戦してみよう！



私とビースリーが〈墓標迷宮〉に突入してしばらく後。

「《シールドチャージ》！」

「《ファイアーボール》！」

ビースリーの盾が【シビル・スケルトン】に衝突してその身（骨）を砕き、私の魔法が物理無効の【ホーンテッド・スピリット】を消滅させる。

ビースリーは典型的なE防N御D型型タンクであることは聞いていたため、突入前から彼女が前衛、私は後衛で対処できない相手を魔法で片

付けることにしたのだ。

「追加でパーティメンバーを募集すれば楽ではあるのですが……すみません」

「いいってことだよー！ 姉さんも今日はいないからねー」

そしてこの〈墓標迷宮〉は神造ダンジョンの中でも異質で、通常通りに六人までパーティを組むことが出来るが、私たちは二人だけのパーティだ。

姉さんはアルテアの〈DIN〉で仕事をしていて来れなかったけれど、その気になれば掲示板から暇な人を誘ってフルパーティを組む事も出来た。

でもビースリー……というか梢さんはその手が苦手みただったので今回は二人での攻略だ。

というのも――

「ぶっちゃけこのレベル帯なら、それこそソロでもなんとでもなるモンスターだしね、《ウインドカッター》！」

風の刃で少し離れた位置の「スピリット」をまとめて吹き飛ばす。私の扱える魔法はサブジョブに置いてある【魔術師】……下級職の魔法スキルだけだけど、それでも一撃でモンスターを殲滅出来る。る。

何故なら、神造ダンジョンは一般的なRPGのように奥に進む程敵が強くなる。

〈墓標迷宮〉の最初の五階層……アンデッドエリアの敵は最大でもLv50、一職カンストする程度で十分対処できる程度のモンスターしか出ない。

第五階層に出るフロアボスモンスターは相性次第ではフルパーティでないといけないが、私たちは揃って合計レベル300弱。

この階層の敵で苦戦してはいるこの先やっていけないだろう。

正直な話、今日の挑戦は第五層……運が良ければ十層のボスを倒して途中スタートが可能になる「エレベータージエム」が入手出来れば問題ない。

廃人でもなきや一度のチャレンジで最後まで行けるような場所で

はないのである。

「それもそうですが……前衛以外全て任せてしまっていますからね」
「ふっふっふ、安価の制約をなくした私は万能なんだよ？ 今日のはガチ構成なゲーミングルミナスな色配置！」
「むしろなんで安価してるんですか？」

その方が面白いから、かな……

なお、今回セットしてあるスキルは以下の通りである。

《赤》：ラベリンス・ナビゲート《迷宮求道糸》

【探宝導針 アリアドネ】の固有スキル、アクティブ発動のモンスター探知スキル。

霊体だろうが地中にいようが反応してくれるので少なくともこのエリアでは取りこぼしはない有能スキル。

《青》：《ワイドビジョン》

【万視万納 フリズスキャルヴ】の固有スキル、〈D I N〉に姉さんの様子を見に行った時ついでにラーニングしたスキル。

パッシブの全方位視点を齎すこのスキルは慣れるまで酔ったけど今となっては墓石に隠れたトラップとかもすぐ分かってありがたい有能スキル。

《緑》：《リスペクト・ヒール》

【愛癒天使 ヴァーチャーズ】の固有スキル、回復魔法スキルありがてえ……

その回復性能はお互いの好感度によって変動する。まーたデンドロは気軽に友情ブレイク案件そういうこと持つてくるー。当然有能スキル。

「エンブリオの固有スキルで固めた私は率直に言っただ超有能へマスタ―では……？」

「ソウデスネ」

「すっごい棒読み!? ほらもつと私を尊敬して回復量あげよ!」

おかしい、《リスペクト・ヒール》の回復量がまるで変化しない。

ツン期ってやつかな？

◇

その後も私たちの快進撃は続いた。

レベルを考えれば当然ではあるけれど無双ゲーをしているように気分は爽快だ。

〈貧富の墳墓〉と比べれば一階層あたりの大きさも抑えられているようにで三十分程で次の階層へと進む階段も見つかった。

適正レベルとなる十一層以降まで探索や交戦は最低限でも良さそう、とのコンセンサスも取れたことで足早に進む私たちはアンデッドモンスターを蹴散らしながら進んでいった。

たまに足止めは喰らうけれどそれはモンスターではなくむしろ……

「うわっ!？」

「あつごめんなさい!？」

「これで四回目ですね……」

ある意味モンスター以上に厄介な、他の狩りをしている人との不意の遭遇だ。

〈墓標迷宮〉内は不思議に発光する石が随所に設置されていて探索者が別途たいまつやランタンのような照明を持つてくる必要はないけれど、薄暗いことは確か。

そして出て来るモンスターはよく見れば全然違うことは分かるけれど、人影という点では遠目では分かり辛いアンデッドモンスター。通路の辻や墓石の影から遭遇する場合や、モンスターと間違われることもあった。こんな美女二人を捕まえてアンデッドモンスターと間違うとは……

《ワイドビジョン》で見つけられる場合前者は事前に避けられるけど、後者はそうも行かない。

こちらからは《迷宫求道系》等で判別出来ても、相手も視界拡張系スキルを持つているとは限らず、単純な思考のアンデッド相手に待ち伏せをする人は一定数いるのだ。

……幸い、まだ当たったことはないけれど「モンスターと見間違えた」ことを口実にP ブレイヤーキル Kを仕掛けて来る人もいるかもしれない。

「申し訳ありません……」

「ん、いいよいよいよー。気を付けてねー」

「はいっ。それでは——」

互いに手を振り物陰から飛び出して来た少年と別れる——その左手に紋章はない。

神造ダンジョンは運営が作っただけのゲーム的ダンジョンだのとよく言われるけれど、神造ダンジョンに入るのは《マスター》だけではない。

【魔王】の座を夢見て、尽きぬ宝物を求めて、そして何より己の鍛錬のため、ティアンもその身を迷宮に投じている。

特に王都のすぐ地下にあり、【許可証】がそれなりの金で解決出来るアルター王国ではティアンの戦闘職見習いが訓練のために潜ることも多いらしい。

「む。失礼」

「いえいえお先にどうぞー」

「ありがたい。では」

更に言うならば、神造ダンジョンの中でも《墓標迷宮》に限ると更にティアンの数は多く、幅が広い。

相手も慣れているのか問題は起きていないけれど、如何にも手練れと言った風情の騎士が私たちを追い越して行く。

籠手により紋章の確認は出来ないけれど、鎧に刻印されているのは

……王国の近衛騎士団の徽章。

「あんな重武装であの速度はすごいねえ、カンスト付近なのかな？」

「そうですね。この階層で全速力は出さないでしょうし基礎ステータ

スが高いのでしよう」

「……一体何の〈墓標〉なんだろうね、姉さんなら知ってるかな？」
そんなティアンの中でも最上位にいるような猛者もこのダンジョンに潜るのは【魔王】の座……ではない。

なんでもこの〈墓標迷宮〉の成立はアルター王国の国起こしに近い起源を持つとの話だ。

国父である【聖剣王】が【邪神】を討伐し、その邪気が払われ人が集まりかつて”業都”と呼ばれた都市が”王都アルテア”へと至る前後に出来たとされるダンジョン。

そのダンジョンに何が眠っているのか、アルター王国にはいくつもの御伽噺や伝承がある。

——曰く、【聖剣王】が両断した【邪神】の遺骸が眠っているとか。

——曰く、【邪神】を討伐した褒美にかつてこの世界を去った真なる神々が偉大なる【聖剣王】に安らかな眠りを迎えるために用意した揺り籠であるとか。

——曰く、最後の力を振り絞り【邪神】がこの世に残した呪いが”八番目の【魔王】”の座を作り出したのだとか。

他にも【墓守】や【暗黒騎士】の超級職があるとか神話級の〈UBM〉を超える化け物が埒外の宝物を抱えて挑戦者を待っているとか本当に様々な話が残されている。

王国の上層部がどう考えているかは分からないけれど、近衛騎士団のような最精鋭が挑戦しに来るのをスレも含めるとそれなりに確認されているあたり何らかの思惑はあるのだろう。

……まあ、私たちにはあまり関係ないけどね！



その後、更に数十分の探索で第五階層に続く階段を見つけた。

先に行った騎士の人の影響かモンスターとも殆ど出会わなかったのが大きかったね、流石アンデッド特攻【聖騎士】。

「この下に行けばボスですが、準備は大丈夫ですか？」

のである！

「〈墓標迷宮〉でトラップ系〈UBM〉はもう討伐報告あるしへーきへーき！ というわけでレッツゴー！」

「油断はしないでくださいよ……」

準備も万全に、隊列を整えて闇が続く階段を降りて行った。

◇

階段を降りた先の第五階層。

フロアボスの待ち構える大空洞で私たちを出迎えたのは……左右三本ずつの腕を——もとい、刃骨を持った巨大なスケルトンだった。

「よっし大当たり！ 【レブナント】の方が楽ではあったけど臭いしね！」

「同意見ですけど少しは緊張感を……来ますよ」

歓声を上げる合間にもビースリーは前に出て自身の身長ほどもある巨^{タワーシールド}盾を構え、巨大スケルトン……【スカルレス・セブンハンド・カットラス】の鞭骨を弾き飛ばした。

頭部に当たる部分から伸びた鞭骨はその左右の刃骨をも超えるリーチを持つているしかなりの速さだ。

けれど、それはビースリーに痛打を与える程ではない。

「初っ端からお辞儀とはご挨拶だね！ 《フレア・ボム》！」

「後ろから出ないでくださいね。《アストロガード》」

『RRRR!?!』

防御スキルを発動したビースリーの後ろから山なりに飛翔する火球を放つ。

その巨体故に避けきれなかった【スカルレス】は爆発と共に僅かに後退る。

「一撃でダメージ約八%、問題なさそうですね」

後退した隙に相手を《看破》したビースリーが今の魔法の戦果を呟く。

うーんやっぱり姉さんに任せてたけど私も《看破》の取得を考えた

方がいいかな。

実況が広がるから空いた下級職枠を考える参考にしてみよう。

その後もビースリーは安定して鞭骨だけでなく刃骨の攻撃も難なく防ぎ、その間に私が炎属性魔法を溜めるといふパターンが続いた。やっぱりレベル300近くの防御特化タンクともなると特殊能力のない物理型モンスターは完封のようだ。

『KRRRRRA!』

しばらく後、それでもただでは負けられないと両手(?)の六本の刃骨を交差させて盾ごと押し切ろうとしたが

「――《天^ヘよ重石^ズとなれ》」

『RUA!?!』

それを読んでいたかのようにビースリーの「エンブリオ」、【大天蓋アトラス】の固有スキルが発動する。

ビースリーを中心に発生した高重力圏に囚われた刃骨は勢いを大きく落とし、盾を叩いて甲高い音を出すだけに終わった。

「どうかあのタイミングは読んでいたかのように、じゃなくてわかってたよね? 攻略動画で予習とか優等生め……」

「あかまきがみあおまきがみきまきがみ《フレアボム!》」

勿論、その隙を逃さず早口で《詠唱》による威力強化を乗せた魔法を発射する。

私にも高重力の影響はあるけれど、距離はあるし魔法を撃つだけなら問題なし!

度重なる弱点属性攻撃を受けて【スカルレス・セブンハンド・カットラス】のHPが尽きたのは、それから二分後のことだった。

第三十一話 上級進化

□〈墓標迷宮〉第六階層 【大食戦士】ルミナス

【スカルレス・セブンハンド・カトトラス】を悠々と撃破した私たちは戦利品を回収して第六階層へと降りた。

次回挑戦時に第五階層までをスキップ出来る【エレベータージェム】やボス報酬である【七刃武骨の宝櫃】も無事ゲットである。

開けることでボスドロップが数個獲得出来る宝箱的アイテムである【宝櫃】は場合によってはアイテムボックスを圧迫することもあるので開封は地上に戻ってからだけだ。

なお、宝箱などを開ける際には《迷宮求道糸》でモンスターの擬態がないかの確認を十全に行いました。

当然だよな??

「……それで、ここから新エリアですが。どうします、走りますか?」
wiki情報では未だ適正レベルとは言えない階層ではあるけれどそれでも油断なく周囲を警戒するビースリーが尋ねる。

辺りの景観は様変わりしており、薄暗い石造りの迷宮のような場所から土肌に見える森へと変貌している。

しかし天井は変わらず存在し、薄暗い事と所々に無秩序に立っている墓石の存在も共通している。

これは〈墓標迷宮〉の第一階層から第五階層のアンデッドのエリアから、植物のエリアに移ったことを意味している。

六から十階層は植物系、十一から十五階層は魔獣系、十五から二十階層は鬼系……と言った風にそれぞれのエリアに現れるモンスターは異なる。

そして、それに合わせてマップの環境も変わるのだという。

ゲーム的にポップ沸するけど不自然を感じさせない程度の配慮だが……この仕様は一定階層ごとに傾向が変わる〈墓標迷宮〉と噂しか入らない監獄のダンジョン)にしかない。

まあ、石畳の迷宮に植物系モンスターが現れても違和感がすごいし

擬態性能ガタ落ちだからさもありなると言ったところである。

「最低限は果たしたからどっちでもいいけど——」^{五層攻略}

メニューから時刻(デンドロ内の時刻とハードの時刻が両方表示されている)を確認する。

〈墓標迷宮〉の攻略を開始してからの経過時間は約二時間といったところ。

うん、明日の授業のことを考えてもまだ大分余裕はあるね。

「このペースなら行けそうだし、第十階層狙っちゃおうか！」

「分かりました。〈UBM〉との遭遇とかがなければ行けそうですね」「どうしてそういうこと言うのかな?！」

いいじゃん〈UBM〉と遭遇しても特典武器美味しいよ二人で倒そうよ!

組んでみると割とリアルよりはっちゃけているビースリーにツツコミを入れつつ、攻略を再開するための一歩を歩きだした。



レベルの暴力を活かして第六階層から第九階層を攻略する間の出来事は、残念ながらアンデッドエリアと変わり映えすることはなかった。

データの目に見ればアンデッドから植物になる分の変更は当然それなりに大きい。

例えば物理無効の霊体系モンスターがいないけれど、移動する種が少ない植物の性質からか【バルーンシード^仙フラワー^花】や【チエスナツトシューター】などの遠隔攻撃を多用するモンスターが多いとか。

呪怨系状態異常の代わりに【ポイズンバイン】や【ファンガス】などの病毒系状態異常が多いとか。

ついでに擬態による奇襲とかHPドレインと言った搦め手も使ってくるようになっていたりとか。

……改めて羅列すると結構変わってるね?

「恐るべし、箇条書きマジック……!」

「一体何の話ですか？」

「いやあ、アンデッド階層と比べると結構変わったはずなのにあまり変わり映えしない印象だなんて」

「ルミナスは対処が炎属性魔法で変わらないからでは？」

確かに。

サブジョブの【魔術師】は三大魔法属性……”天””地””海”の下級魔法を使うことが出来る。

アンデッドの弱点の一つである”天”の分類に入る火属性を使い続けて来たけれど、それはそのまま植物系の弱点にもなる。

戦法がワンパターンだったのは反省ポイントだね。

「——まあ、それもこれも次のボスを倒してからだね！」

「そうですね」

そして私たちの眼前には第十階層に続く下り階段。

五層突破からここまですりかかった時間は四時間ほど。

単純計算で一階層一時間、これが速いか遅いかは分からないけれど今日中に挑戦することに問題はなさそうだ。

むしろ順調に進んで案外時間が余っていると見えるぐらいだろう。

「十層ボスで厄介なのと言うと【プランテッド・ドルイド・トレント】

か【ローアー・マンドレイク】あたりですか」

「ビースリーがいると毒も大して効かないからねー」

病毒系状態異常は数ある状態異常の中でもENDによる影響が大きい状態異常である。

それはつまり、ほぼ純タンクであるビースリーには効果が薄いということであり、これまでも数回かかった【毒】は数十秒で自然治癒していた。

ついでに言うとうビースリーはエンブリオである【大天蓋 アトラス】の効果で蔦などによる拘束攻撃にも強いので、レベルによる基礎ステータスの差を除けばアンデッドエリアよりも楽まであるのだ。

「というわけで、イクゾーデツデツデデデ！」

気合十分、隊列を整えて階段を下っていく。
なおビースリーからの合いの手はなかった、かなしい。



□〈墓標迷宮〉・第十階層

アンデッドエリアのボスフロアは大空洞だったがそれとは打って変わって第十階層、植物エリアのボスフロアは鬱蒼とした森林だ。

ボスの全力を出しきるためのただ広大なエリアではなく、ボスの能力を出し切るギミックとしてのエリア要素を兼ね備えている。

森に隠れて擬態からの奇襲をするボス。

森林というフィールドを利用する森祭祀呪文ドリュイドの使い手たるボス。

上記と似たように異なる木限定の生体操作の地属性魔法に特化した魔法型のボス。

その他諸々、第五階層の単純な戦闘能力以外にも状況に対応するための能力が求められるボス戦となっている。

しかし――

「初手視界内に敵影なし。補助行動に対して先制魔法攻撃・状態異常攻撃なし」

「ブルーム・ハマドリユアス密・クラウン特化」確定じゃないですかやっ
たー！」

神造ダンジョンの中でも最も情報が公開されている〈墓標迷宮〉の、それも目玉情報とでも言うべきフロアボス。

判別方法から行動パターン、アイテムドロップ内容に至るまでその詳細は既にデンドロ攻略wikiにて丸裸にされて久しい。

その情報にルミナスは喜色を隠そうともせずに《迷宮求道糸》を起動する。

自身とパーティメンバーの視界だけに存在する矢印が周囲の敵性存在へ延びる。

「《メタル・デیفエンスアップ》《ファイアボール》」

防御力増加の魔法をビースリーにかけ、すかさず火属性魔法で矢印が示す先に火球を放つルミナス。

火球は狙い変わらず矢印に吸い込まれるように森林の一角に着弾し……ちりちりと周囲の草木が炎上する。

『ppppppppp』

そしてその数秒後、煙が昇る木々の間から輪郭が立ち上がる。

植物で出来た少女のようなソレが手を一振りすると着弾して燻り続けていた火種もすぐに消え去った。

ソレ——「ブルーム・ハマドリユアス・クラウン」は続いて自身の領域を荒さんとする闖入者を葬り去らんと手を翳し——

「——《解放されし巨人》」

天が落ちて、可憐な妖精を逆戻しのように地面に叩き潰した。

「[大天蓋 アトラス]が第四形態——へ上級エンブリオへ進化して覚えたエンブリオの銘を冠する必殺スキル、《解放されし巨人》」。

その効果は「十秒間の間防御力を十倍化し、自身の攻撃力を防御力と同期する」ステータスの極大バフと変動能力を併せ持った攻防一体の性能。

直前にかけられた地属性の金属防具限定の防御力に一〇〇プラスする魔法でも、攻撃力にして一〇〇〇の増加に繋がる程の強化効率を誇るまさに必殺の名に恥じないスキルだ。

『p……』

《ファイアボール》の合図と共に自身に重力低減の固有スキル《アンチグラビティ地よ楔を外せ》を使って跳躍し、姿を現した「ブルーム・ハマドリユアス・クラウン」目掛けて落下の勢いと共に大楯の叩き付け。

火属性魔法を放ったルミナスに視線が向いていた「ハマドリユアス」は避けることも出来ずにその一撃を受けそのHPを大きく減らす。

五桁を優に超える攻撃力を受けたとはいえ「ハマドリユアス」もボスモンスター、すぐさま木々と同化してその場を離れようとするも、「《アストロガード》、そこですな」

移動を封じる代わりに防御力を更に大幅に引き上げるスキルを使い、裏拳のように盾を振るい、背後にあつた大木を粉碎した。

……【ハマドリユアス】はついで気付くことはなかったが、植物と同化しての移動中も、擬態中も変わらず《迷宮求道糸》はその存在を教え続けていた。

ほぼ何も出来ず完封されたボスモンスターは、断末魔の悲鳴を上げる間もなくドロップアイテムを残し光の塵と消えていった。

「十層突破、いえーい！」

「対モンスター限定とはいえやはり便利ですね」

「ビースリーもナイス必殺、女の子がするべきプレスじゃないとは思うけどー！」

「大学生にもなつて『女の子』つてのもどうかと思いますが……」

話しつつもドロップアイテムを確認する二人。

森に遮られていて見えないが、獲得品に【エレベータージエム】などがあつたことから特に問題なく第十一階層への扉も開いていることだろう。

経過時間としては第一階層から累計六時間と少々、脱出するかそれとも行けるところまで挑戦を続行するか悩むところではあるが――

「……ん？」

「どうしました？」

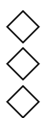
そこでルミナスが何かに気付いたかのように首を捻る。

ビースリーの問いかけにも応じずにメニュー画面を操作して

「あ、私の【ゲリ・フレキ】も今の戦闘で第四形態に進化した」

「……なんと」

なんでもないことを言うかのように、己の〈エンブリオ〉の一つの^{上級進化}転換点を告げるのであつた。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい21【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
1(水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい20【安価】

<http://dendro141624/thread/365871/>

◇

124 :【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」:2044/05/1
1(水)

へえー皇国も大変だねえ

やはり北方の大地は試されてしまうのか

125 :【意志狩鍋 フィンタン】「sage」:2044/05/11
(水)

気候というより地質の問題なのよな

地属性系というか地形操作系エンブリオの方がいいのでは感

126 :【金属霧魔 セラエノ】「sage」:2044/05/11
(水)

>>>124

デンドロ世界でも緯度が高いと気温は下がるのか……？

127:〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/05/11(水)
惑星ではあるはず、とのことだけどねー

おのれ【海竜王】

128:〔秘密女王 メイブ〕「sage」:2044/05/11(水)
wiki情報というか宇宙クランの考察的にはそのはずだよ

現代技術NAISEIチートは出来ないの？

129:〔永久器官 ウロボロス〕「sage」:2044/05/11
(水)

そんなん出来たら苦労しないんだよなあ……

〈叡智の三角〉の例がほぼ唯一の成功例

モンスターとかスキル・ジョブ、その他色々あってねえ

130:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/05/1
1(水)

はろーえぶりわん！

131:〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/05/11(水)
やふー

132:〔奉獻制還 ユール〕「sage」:2044/05/11(水)
おはよう

133:〔爆撃銅機 ステュムパリデス〕「sage」:2044/05
/11(水)

やっほ

今日は〈墓標迷宮〉で狩りって言ってなかったっけ

134：〔香天樹園〕ヘスペリデス〔sage〕：2044/05/1
1（水）

おはー

135：〔意志狩鍋〕フィンタン〔sage〕：2044/05/11
（水）

おつまたへUBMか???

136：〔秘密女王〕メイブ〔sage〕：2044/05/11（水）
いやいやそんな頻度でへUBMと出会うとか羨ましすぎる

137：〔金属霧魔〕セラエノ〔sage〕：2044/05/11
（水）

へUBMとか半年に1回出会えればいいんですけど？

というか一度も会ったことないけど？

138：〔神貪双牙〕ゲリ・フレキ〔sage〕：2044/05/1
1（水）

へUBMには会いに行っていないなあ！

今日はへ墓標迷宮で狩りしてたらついにうちの〔ゲリ・フレキ〕が
進化したのでその話だよ！

139：〔乱宴空間〕ディオニューロス〔sage〕：2044/05
/11（水）

ガタツ

140：〔爆撃銅機〕ステュムパリデス〔sage〕：2044/05
/11（水）

ガタツ

141：〔創蛇船〕アナンタ〔sage〕：2044/05/11（水）

おーようやく

142：[香天樹園] ヘスペリデス [sage]：2044/05/1

1 (水)

おめでとうございまーす

143：[奉獻制還] ユール [sage]：2044/05/11 (水)

ついに上級か

めでたい

144：[永久器官] ウロボロス [sage]：2044/05/11

(水)

上級か

皇国に喰い物は少ないぞ

145：[秘密女王] メイブ [sage]：2044/05/11 (水)

三原色から上級でどうなるか結構推測出てたよね

さー実際にはどうなのか

146：[神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage]：2044/05/1

1 (水)

>>>144

私のことをなんだと思っているのか???

というわけで焦らすものでもなし、早速どーん!

《神蝕の黄》

「ストック」しているスキルから任意の「アクティブスキル」か「魔法スキル」を一つ選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更には In finite Dendrogr

am 内時間 8h のクールタイムを要する。

147：[香天樹園] ヘスペリデス [sage]：2044/05/1
1 (水)

なるほど赤青緑と来て黄色

148：[永久器官] ウロボロス [sage]：2044/05/11
(水)

腹ペコ大魔王では???

149：[創蛇船] アナンタ [sage]：2044/05/11 (水)
中間色で両隣の色から選択出来るってことか
へえへえ

150：[秘密女王] メイブ [sage]：2044/05/11 (水)
安牌で来たね

151：[爆撃銅機] ステュムパリデス [sage]：2044/05
/11 (水)

書いてある通りだと基本性能は選択出来るスキルが赤緑でそれ以外は同じ？

152：[金属霧魔] セラエノ [sage]：2044/05/11
(水)

ふむ……

153：[乱宴空間] デイオニユース [sage]：2044/05
/11 (水)

上級進化にしてはあまり大きな変化ではないな！

154：[意志狩鍋] フィンタン [sage]：2044/05/11
(水)

心の中で思いながらも言わなかったことを……

>>146

ついでに必殺は？

155:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

1 (水)

気付いてしまったか……

>>154

(そんなの) ないです

黄色が第四形態で来た当たり第六形態か第七形態にならないと必殺生えないのでは???

156:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/05/11 (水)

悲しいなあ！

そういえば〈墓標迷宮〉の感想とかないの？

157:【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」:2044/05/1

1 (水)

多分スキル以外にも制限緩和とかあるんじゃないかな？

検証検証！

158:【永久器官 ウロボロス】「sage」:2044/05/11

(水)

検証班、wiki班はおらぬのか？

159:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

1 (水)

いや平日だからね？

とりあえず一緒に潜った友達(第四形態)のスキルセットしたし流石にここから八時間後闘技場で検証とかは無理だなあ！

160:【爆撃銅機 ステュムパリデス】「sage」:2044/05

／11（水）

残念

土曜待ちだな

161：【乱宴空間 デイオニユース】「sage」：2044／05

／11（水）

というかー

TYPE変わったりしないの？ 結構狼形態多様してたしレギオン追加とかー

162：【金属霧魔 セラエノ】「sage」：2044／05／11

（水）

ああ確かに

装備性能とかステータス補正とか他にもあるしな

163：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1

1（水）

>>>161

>>>162

そこら辺は大きな変化なしだねえ

TYPEはアームズから変わらず

装備性能とかも少し伸びてるけどこれまでの進化と上昇量は変わらないというか少し低いまでである

164：【奉獻制還 ユール】「sage」：2044／05／11（水）

ふむ

なぞい

165：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204

4／05／11（水）

上級進化したアームズが全てエルダーアームズになる訳でもない

ですし

土曜を待たずに明日夜とかに検証してもいいんだよ……

166：【爆撃銅機 ステュムパリデス】「sage」：2044/05

／11（水）

しかりしかり

167：【秘密女王 メイブ】「sage」：2044/05／11（水）

しかりしかり

168：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05／1

1（水）

【墓標迷宮探索許可証】買った分のお金早く稼ぎなおしたいんだけど
なー

169：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044/05／1

1（水）

それなら検証というほどではないけどやはりギデオンがいいん
じゃないかな？

170：【爆撃銅機 ステュムパリデス】「sage」：2044/05

／11（水）

ん？

171：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044/05／11（水）

お、また賭けか？

172：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05／1

1（水）

ふむん？

もうレース賭けはしないで絶対だヨ

173 : 【乱宴空間】 デイオニユース 「sage」 : 2044 / 05
/ 11 (水)
ほんとお？

174 : 【香天樹園】 ヘスペリデス 「sage」 : 2044 / 05 / 1
1 (水)

お金が欲しい
検証もしたい
つまり、スレ主が決闘に参加する側になればいいんだよ！

175 : 【金属霧魔】 セラエノ 「sage」 : 2044 / 05 / 11
(水)
ΩΩΩ < な、なんだってー!?

176 : 【白夜洛陽】 テイエレンウーシユアイ 「sage」 : 204
4 / 05 / 11 (水)
ほう
見学しようかな

177 : 【神食双牙】 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 05 / 1
1 (水)
ほほーう？
くわしく！

第三十二話 検証&決闘

□ 決闘都市ギデオンの第七闘技場 【盾巨人】
Barbaroi・Bad・Burn

〈墓標迷宮〉での狩りの翌日の木曜日。

私とルミナスは掲示板のススメの通りにアルター王国でも王都の次に栄えている決闘都市ギデオン、その第七闘技場に來ていた。

西方三国では——いや、七大国全てを見渡しても最も決闘が盛んなこのギデオンには都市中央にある大闘技場とその周囲にある十二の闘技場、計十三もの闘技場が存在する。

決闘競技も並列して複数の闘技場で開催しており、日夜この都市の熱狂が収まることはないと言われている。

しかし、流石に常時十三全ての闘技場が稼働している訳ではなく、イベントなどがなく空いている闘技場では練習や模擬戦のためにレンタルすることが出来ます。

「いやー、本格的に対人で”戦う”のは始めてだねー」

「カルディナでも闘技場は利用していたのでは？」

「基本的に検証でしか使ってなかったんだよねえ……実戦形式ではこれが始めてー」

「なるほど」

その内の闘技場の一つ、更に結界でブロック分けされたスペースでルミナスと向き合う。

結界も不透過モードに変えて……戦闘準備完了です。

「実際にランク戦に潜る前に練習試合しておきたい！」とのことでしたが、私としても対人戦の練習はしておきたいですし渡りに船でした。

「練習とはいえ、勿論手加減無用だよー？」

「当然です。ルミナスこそ検証にかまけてスキル選びが適當、なんて

ことがないように」

ルミナスの〈エンブリオ^{ストック}選択〉は特に動作や宣言が必要ないので既に私対策のスキルを四個選び終えていることでしょう。

今の私が対人でどこまで戦えるか、試させて頂きましょう。

◇

「ゾー、よーん、さーん」

試合開始のカウントダウンをするルミナスを手早く確認も兼ねて《看破》《鑑定眼》で確認をする。

〈エンブリオ〉のデータは見れないけれどそれ以外の装備品の性能は《鑑定眼》で十分に見ることが出来る。

装備性能自体はルミナスが〈貧富の墳墓〉や国家移動にお金を費やしている分私の方が上だけれど、首から下げているペンダント――

【擬粘偽宝 ダウトール】だけは話は別。

外付けのラーニング装備、使い道もいくらかでもある。

これまでの狩りでは利便性も兼ねて【救命のブローチ】というアクセサリーの致命ダメージを一度無効化する装備スキル、《九死に一生》にしていたけれど、闘技場でも使用できるかは分からない。

そもそもその実験も兼ねている可能性もあるけれど――そんな希望的観測は今置いておく。

問題となるのは、非実体系攻撃型の装備スキル。仮に逸話級でも特典武器の攻撃スキルがあれば耐久型の私のHPも長くは持たない。

とはいえ、【ダウトール】も万能ではない。

攻撃スキルを使用するのであれば【ダウトール】を何らかの武器へと変じさせる必要があるのでその兆候に合わせれば良い。

「にー、いーち」

現状装備性能に重きを置いていない【ゲリ・フレキ】の攻撃力では私の防御力を抜けない以上、気にするべきなのは魔法スキル。

それも下級職の【魔術師^{メイジ}】の魔法程度であればどうともなりますが、そうなることや選択したラーニングで勝負は決まりそうです

ね。

何はともあれ——初手は決まっていますか。

「ゼロー！」

よく通る声で試合開始の宣言をするルミナス。

そしてその直後。

「《アンチ・グラビティ
《地よ楔を外せ》！》」

「《ヘヴンズ・ウェイ
《天よ重石となれ》！》」

突進してくるルミナスに対し繰り出した重力増加の固有スキル。

そしてそれに対抗するルミナスの重力低減スキル。

「分かっていたとはいえ、目の当たりにすると流石に癪ですね」

「申し訳ないとは思っているけどこれも勝利のためなんだよね！」

卑怯とは言うまいなとか言いながら斬りかかって来るルミナスを盾で受け止める。

ルミナスが私からラーニングしたスキル、《アンチ・グラビティ
《地よ楔を外せ》》。

それは自身や装備品にかかる重力を軽減し、もう一つの固有スキル
《ヘヴンズ・ウェイ
《天よ重石となれ》》を無効化するスキルです。

ラーニング一枠で相手の固有スキルを潰せるならば入れると思っ
てましたが予想通りです。

「しかし、それでは勝てませんね」

ルミナス
相手から見れば私の身体全体を覆うほどの巨盾を前にすれば、物理
攻撃は元より射出系の攻撃魔法も闇属性でもなければ直撃せずダ
メージの大半は盾に流れるでしょう。

私はタンクビルドですが、ルミナスも魔法職〔魔術師〕や生産職〔料理人〕を取っている
関係でAGIに差は殆どありません。

「《ライトニング》！」

「《サンダー・レジスト》」

「うわーんビースリーのどえーすー！」

勿論ルミナスも物理攻撃ばかりではなく魔法攻撃もしてきます。

弾速が速く、金属武器に有効な雷属性を選ぶのは正解ですが、当然

タンクビルドを志すものとして魔法に対する対策はしてあります。

サブにおいてある防御魔法の特化魔術職で下級職の魔法攻撃は利きません。

【闇術師】ダーク・メイジぐらいに特化されると話は別ですが。

「さて、ラーニングスキルは使わないでいいのですか？」

「カウンターする気満々の癖してよく言うよ！」

まさにその通りです。

こちらの決め手もカウンターの必殺スキルなのでこのままでは千日手ですが……

これは練習試合、見えない手札に怯えて手を緩めるようではやる意味がないのです。

「いざ、《過》——」

向こうも同じことを思っていたのか、仕掛けるようです。

《防アストロガード》《増レジスト・ウオール》を重ね掛けて備えておきます。

【ダウトール】の変形なし、【ゲリ・フレキ】の方ですかね。貫通系か、それとも《黄》の魔法スキルか。

「——スピー速》どにやあいつ!!」

ルミナスが消えた。

と思ったら私の後方から大きな衝突音。

振り返ると、そこには大量の土煙と光の塵。

そこから導き出される結論は。

「自滅つて、ええ……」

呆れてつい漏れた声と同時に結界が解除される。

これは酷い……



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい21 【安価】

1 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
1 (水)

このスレは【神貪双牙】ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい20【安価】

<http://dendro141624/thread/365871/>

◇

654 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
2 (木)

はい

というわけで決闘ランキング登録完了です……！

655 :【生冥火剣】イザナギ】「sage」:2044/05/1
(木)

NKT……

656 :【鉄人部隊】レオニダス】「sage」:2044/05/1
(木)

自業自得なんだよなあ

反省会乙

657：[質実剛剣 ヒツタイト]「sage」：2044/05/12

(木)

うむ

以後気を付けるように

658：[獣眼充血 セクメト]「sage」：2044/05/12

(木)

何はともあれこれでスタートラインか

ファイトマネーと検証の両立だーあ

659：[白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ]「sage」：204

4/05/12 (木)

最初は何千位つてぐらいだからね

頑張れ

660：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05/1

2 (木)

私「それじゃあ早速一戦お願いします!」

受付嬢「かしこまりました。それではどの競技に参加しますか?」

私「タイムン以外何があるか知らないので解説お願いします!!」

661：[収修補鞄 ベンケイ]「sage」：2044/05/12

(木)

草

662：[特抗隊 ジェンナー]「sage」：2044/05/12

(木)

「移籍分以外全財産ぶっぱしたの忘れたのか??」

663：[戦刀姫 ワルキューレ]「sage」：2044/05/12

(木)

スレ主、シヨックで記憶が……！

664：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1
2（木）

違うよ私AGI型じゃないから思考から省いてただけだよ！

665：【香天樹園】ヘスペリデス】「sage」：2044／05／1
2（木）

その通りだけどね、うんw

666：【白夜洛陽】テイエンレンウーシユアイ】「sage」：204
4／05／12（木）

自分より上位の闘士とランクを賭けて戦うマッチ戦

多数がぶつかるレース競技やバトルロワイヤル

【調教師】が用意したモンスターと戦うPVE戦

オブジェクトの防衛を行う特殊戦

更に闘技場とかイベントによって地形状況も様々で色々あるよ

667：【生冥火剣】イザナギ】「sage」：2044／05／12
（木）

はえー

668：【意志狩鍋】フィンタン】「sage」：2044／05／12
（木）

まあでもやっぱり観客動員数が多いのはランク外でもガチンコタ
イマンなんだよなあ

669：【鉄人部隊】レオニダス】「sage」：2044／05／12
（木）

天地とかグランバロアは特殊だけどまあ大体はそうだよな

あとはまあ土地柄特殊地形が多い場合があるぐらいか

670：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044／05／12
(木)

カルデイナは殆ど個人戦だったな

671：【獣眼充血 セクメト】「sage」：2044／05／12
(木)

というかPvE戦とかあるんだね

順位的に意味あるのそれ？

672：【特抗隊 ジェンナー】「sage」：2044／05／12
(木)

PvEは基本タイムアタックだからね

なお【従魔師】や【調教師】たちもガチで殺しに来て途中敗北も普通にある模様

673：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／12
(木)

はえーなるほどなー

それじゃー

674：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／12
(木)

どの形式で参加しようか！><685

675：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／05／12
(木)

スレ主イ！

676：【獣眼充血 セクメト】「sage」：2044／05／12
(木)

草

677 : [収修補鞞 ベンケイ] [sage] : 2044 / 05 / 12

(木)

草

678 : [質実剛剣 ヒツタイト] [sage] : 2044 / 05 / 12

(木)

まるで懲りておらぬ……

679 : [獣眼充血 セクメト] [sage] : 2044 / 05 / 12

(木)

あのさあ……

680 : [鉄人部隊 レオニダス] [sage] : 2044 / 05 / 12

(木)

実家のように安価感

681 : [白夜洛陽 テイエンレンウーシユアイ] [sage] : 2044 / 05 / 12 (木)

まあガチ的な話すると多数戦闘のレースとかバトロワは検証向きじゃないよね

ついでに今開かれてるマッチは以下の通り

<http://dendro/wiki/alter/Arena>

682 : [鉄人部隊 レオニダス] [sage] : 2044 / 05 / 12

(木)

wiki助かるってもうすぐだな

683 : [意志狩鍋 フィンタン] [sage] : 2044 / 05 / 12

(木)

今特殊戦開いてないやん！
スレ主を特殊戦にぶち込もうと思ったのに!!

684：[香天樹園 ヘスペリデス]「sage」：2044／05／1
2（木）

うーんこの！

PvE

685：[鉄人部隊 レオニダス]「sage」：2044／05／1
（木）

タイマンランクマッチ

686：[質実剛剣 ヒツタイト]「sage」：2044／05／1
（木）

対人個人戦

687：[戦刀姫 ワルキューレ]「sage」：2044／05／1
（木）

これからスレ主には殺し合いをしてもらいます（バトルロワイヤル

688：[獣眼充血 セクメト]「sage」：2044／05／1
（木）

PvE

689：[生冥火剣 イザナギ]「sage」：2044／05／1
（木）

タイマン

690：[特抗隊 ジェンナー]「sage」：2044／05／1
（木）

ヨシ！ 順当だな

691：【収修補鞞 ベンケイ】「sage」：2044／05／12
(木)

個人戦ならばまあランク掛かってるだけだし余程変な戦いしな
きやまあ初日だし

692：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／1
2 (木)

アルターの決闘事情ってどうなん？
遊んで戦ってたら速攻死ぬとかない？

693：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044／05／12
(木)

確かに国によって様々だからな……

アルターは決闘が盛んではあるが、アルター民だろう

694：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1
2 (木)

私「それじゃ個人戦でランク近い人とお願いしまーす！」

受付嬢「かしこまりました。マツチの決定や試合準備を行いますの
で待機室でお待ちください。所要時間は五分から十分程です」

私「ありがとうございます！」

やったぜ

695：【戦刀姫 ワルキューレ】「sage」：2044／05／12
(木)

ちっ

696：【白夜洛陽 ティエンレンウーシュアイ】「sage」：204
4／05／12 (木)

∨∨692

>>>693

まあ決闘が盛んな分とりあえずで登録する人もいるので、外から見
た限りでは玉石混合といった具合だと思うよ

それこそ一職目で記念にランク登録したり戦闘訓練でやる人もい
るし、三桁ぎりぎり行けるかどうかで感じじやないかな

流石にカスタムしないと二桁は難しいだろうけどね、スレ主はラー
ニング方向性で特化すれば話は変わるけど

697：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044／05／1

2（木）

メタメタメタメタ&メタなエンブリオ構成が出来る対人鬼畜スレ
主

698：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1

2（木）

私は大器晩成型故に……成長した私の強さふるえよ
というわけで待機室へごー

699：【獣眼充血 セクメト】「sage」：2044／05／12

（木）

おー

700：【特抗隊 ジェンナー】「sage」：2044／05／12

（木）

いやマッチ戦なら時間かかって対戦数減るんだから検証項目につ
いて事前に確認した方がいいのでは??

とりあえず必殺とかTYPE縛りとかさあ！

701：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／05／12

（木）

あつ

702 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2044 / 05 / 1
2 (木)
あつ

703 : [鉄人部隊 レオニダス] [s a g e] : 2044 / 05 / 12
(木)
この段どりである

◇

921 : [大天蓋 アトラス] [s a g e] : 2044 / 05 / 12 (木)
反省会です

922 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2044 / 05 / 1
2 (木)
はい

923 : [獣眼充血 セクメト] [s a g e] : 2044 / 05 / 12
(木)
はい

924 : [鉄人部隊 レオニダス] [s a g e] : 2044 / 05 / 12
(木)
当然だよなあ

925 : [白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ] [s a g e] : 2044 / 05 / 12 (木)
どうして遊んでしまうのか

926 : [九製界樹 イグドラシル] [s a g e] : 2044 / 05 / 1

2 (木)

17戦11勝

自滅5回

これはひどい

927:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/1

2 (木)

これもうギデオンの闘技場観戦玄人には自爆芸人として覚えられただろ……

928:【戦刀姫 ワルキューレ】「sage」:2044/05/12

(木)

もう顔面草まみれや

まあ？ 検証は大体済んだし?? コラテラルダメージでは？

929:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/05/12 (木)

①ピーキースキルは使わない

②デメリットが大きいスキルも使わない

〈エンブリオ〉はオンリーワンなんですからスキル一個だけラーニングしても使いこなせないことなんて無数にあります

930:【収修補鞄 ベンケイ】「sage」:2044/05/12

(木)

当然の話だな……

931:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

2 (木)

ピーキースキルは(基本的に)使わない!

デメリットオオキースキルも(基本的に)使わない!

ヨシ!

9 3 2 : [香天樹園] ヘスペリデス [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
2 (木)

反省する気ゼロかな？

9 3 3 : [白夜洛陽] テイエレンウーシユアイ [s a g e] : 2 0 4
4 / 0 5 / 1 2 (木)

ともあれスレも残り少ないですしまとめに入るとしようそうしよ
う

9 3 4 : [特抗隊] ジェンナー [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1 2
(木)

待ってましたー

9 3 5 : [生冥火剣] イザナギ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1 2
(木)

頑張れwiki編集部！

9 3 6 : [九製界樹] イグドラシル [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
2 (木)

とりあえず制限解除はいいよね

どっちの意味でも

9 3 7 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
2 (木)

しかりしかり

9 3 8 : [大天蓋] アトラス [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1 2 (木)
スレ主？

9 3 9 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
2 (木)

反省してます

940：【獣眼充血 セクメト】「sage」：2044／05／12
(木)

上下関係が出来てて草

941：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：2044／05／12 (木)

1：第四形態のスキルは問題なく使用できる

2：上級進化によりTYPE制限が解除※

3：第五形態、第六形態のスキルも使用可能。ただし出力が大幅劣化

4：必殺スキルは第四形態習得の物のみ

※1：TYPE：チャリオットのスキルは《擬粘偽心》で騎乗可能な形態の時使用可能なスキルもある。アドバンスについてはストックにないため不明

※2：TYPE：キャツスルのスキルは《擬粘偽心》で小屋型の形態の時のみ使用可能

942：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：2044／05／12 (木)

こんなところで。抜けはあるかな

943：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／12 (木)

ないすう！

944：【鉄人部隊 レオニダス】「sage」：2044／05／12 (木)

あえて言うならば第七形態……《超級》もストックないから不明つてぐらいか

ほら早く決闘ランキング2位になってフィガロに挑んで検証のや
くめでしょ

945:【戦刀姫 ワルキューレ】「sage」:2044/05/12

(木)

無理ゲーで草

ランカーほぼ全員プレイヤースキル頭おかしいから……

946:【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」:2044/05/1

2 (木)

オンゲーの最上位層はまあ、頭おかしくないと取れないまであるか
らね(失礼

そして酷使される【ゲリ・フレキ】と《擬粘偽心》よ……

947:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

2 (木)

今は青しかないからチャリオット・キャツスル系統はパッシブ出来
ないけど多分これあれだよ

第五・第六で紫とか水色が来るパターン

948:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/05/12 (木)

でしょうね

内容も恐らくは混色となった色のスキルのストック使用権でしよ
う

949:【収修補鞞 ベンケイ】「sage」:2044/05/12

(木)

普通に強いのでは

やはり制限解除は強力

950:【特抗隊 ジェンナー】「sage」:2044/05/12

(木)

ついでにファイトマネーと1000位代にもなったからな！

951：【獣眼充血 セクメト】「sage」：2044／05／12
(木)

ランクはおまけではあるがないよりはましだな！

あれ、でも国移ったら消えるよね……？

952：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／12
(木)

きにするな！

検証ついでにお金が稼げればいいんだよっ

953：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：2044／05／12 (木)

一応また戻って王国所属になれば前回のランクからだよ

その間に抜かれている分は繰り下げになるけど

954：【収修補鞞 ベンケイ】「sage」：2044／05／12
(木)

なるほど

とはいえ最終国家選ぶのも七大国巡りが終わってからだろうな

955：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／12
(木)

その時はどの国にするかなあ

956：【戦刀姫 ワルキューレ】「sage」：2044／05／12
(木)

えっ

安価じゃないの???

第三十三話 検証・緑

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい22 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
3 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい21 【安価】

http://dendro141624/thread/245
414/

◇

356 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
4 (土)

さて今日も楽しい週末がやってきたよー！

357 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/1
4 (土)
イエー！

358 : 【星菓彩天 ミルキーウェイ】「sage」:2044/05/1
14 (土)
やったぜ

359 :【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」:2044/05/14
(土)

仕事ですが

360 :【魔導図書館 グリモワール】「sage」:2044/05/
14 (土)

やつふー

361 :【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」:2044/05/14
(土)

>>>359

悲しいなあ

362 :【死屍類涙 ネクロノミコン】「sage」:2044/05/
14 (土)

して

安価は??

363 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
4 (土)

まあ落ち着くんだまだ挨拶しただけ

というか日付変わったばかりだよ!

364 :【星菓彩天 ミルキーウェイ】「sage」:2044/05/
14 (土)

そろここからがゲーマーの時間ですしおすし

365 :【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」:2044/05/
14 (土)

やあやあ

366：【雷雷圈 ライジン】「sage」：2044／05／14（土）
綺羅星の如く現れた自滅芸人げふんげふんエンターテイナルミ
ナスちゃんちつすちつす

”炎怒”さんに弟子入りしよ？

367：【蛮勇印力 ゲツシユ】「sage」：2044／05／14
（土）

空き時間に見る実況系スレが癒し……

368：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／14
（土）

スレ主の戯れが人の役に立つなんて

369：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／14
（土）

美少女がわいわいしてたら癒しになって当然だけどそう言っても
られないのは嬉しいね！

……はて大学生は美少女換算でいいのか

370：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／14
（土）

>>>366

必ずラーニングに自爆系スキル入りそうだなそれ……

いやビシユマルは普通にどこるか最上位のバトルセンス強者では
あるが

371：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／14
（土）

あんな分かりやすい弱点があつてあのランクつてすごいよね

372：【魔導図書館】グリモワール」[sage]：2044/05/14（土）

AGI型にもきっちり反撃決めて倒してるのはやべーやつらの巣窟ことランカーの面目躍如というところか

373：【星菓彩天】ミルクィウェイ」[sage]：2044/05/14（土）

【ゲリ・フレキ】は決闘映えするへエンブリオだよねえ

アルターとは限らないけどやっぱり決闘ランキング駆けあがつてほしい

374：【綿獣複胚】シュブニグラス」[sage]：2044/05/14（土）

面白いは大事

375：【蛮勇印力】ゲツシユ」[sage]：2044/05/14（土）

うむ

376：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044/05/14（土）

と、いうわけで！

安価だー！

今週末は何しようか？><390

377：【匿名希貌】ジョン・ドウ」[sage]：2044/05/14（土）

ひゃっはー！

378：【雷雷圏】ライジン」[sage]：2044/05/14（土）
やったぜ

379：【星菓彩天 ミルキーウェイ】「sage」：2044／05／
14（土）

よーし

レジェンダリアに突貫しようぜ！

380：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／14
（土）

折角のギデオンでなんてことを

いや近場ではあるが

381：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／05／
14（土）

レジェンダリアいいところ一度はおいで

382：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1
4（土）

まだ再移籍期間終わってないんですけどお！

383：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044／05／
14（土）

まだ検証は終わってないことをお忘れでは??

結局二十戦弱で検証に専念が出来た訳ではないんだからね！

384：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044／05／
14（土）

そして何よりギデオン

これは追加検証の時間では？

385：【死屍類涙 ネクロノミコン】「sage」：2044／05／
14（土）

なるほどな？

386：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／14（土）

私のストックは一万八百式まであるぞ

387：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／14（土）

本当にあるから性質悪いぞこのスレ主

388：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／14（土）

草あ

そしてもう安価先だ

389：【死屍類涙 ネクロノミコン】「sage」：2044／05／14（土）

検証検証

390：【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」：2044／05／14（土）

《緑》を使って魔法のお勉強

391：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／05／14（土）
一心不乱にギデオンの周辺で狩り

392：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044／05／14（土）

追加検証

393：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／14

(土)

ギデオン周辺からレジエンダリアにかけてモンスター食べ歩きツアー

394 : [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage] : 2044 / 05 /

14 (土)

アイドル活動

395 : [雷雷圏 ライジン] [sage] : 2044 / 05 / 14 (土)

決闘ランカー道を突き進むのです……

396 : [星菓彩天 ミルキーウェイ] [sage] : 2044 / 05 /

14 (土)

折角だしフライングしてへ安寧の流刑地へいこ

397 : [星菓彩天 ミルキーウェイ] [sage] : 2044 / 05 /

14 (土)

俺が遅い? 俺がスロウリイ?

398 : [蛮勇印力 ゲツシユ] [sage] : 2044 / 05 / 14

(土)

よくあることだぞ

399 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 05 / 1

4 (土)

ふむ?

400 : [魔導図書館 グリモワール] [sage] : 2044 / 05 /

14 (土)

ふむ?

wikiさん!!

401：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044/05/14
(土)
なんと

402：【雷雷圈 ライジン】「sage」：2044/05/14 (土)
潜んでたんかワレエ！

403：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204
4/05/14 (土)
ふふふ

404：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/05/14 (土)
残念

405：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/1
4 (土)
まあスナイプも安価の華だからねー
そして魔法のお勉強とは……？

406：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204
4/05/14 (土)
カルデイナ支部から聞いているんだよ
魔法開発に便利そうなスキルをラーニングしたってことは……！

407：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044/05/
14 (土)
ガタッ
くわしく

408：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/1

4 (土)

情報交換が盛んな人たちめえ……

どれのことだろ？

409 : 【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」: 2044 / 05 / 14

(土)

候補が複数あるのか……

◇◇◇

□決闘都市ギデオン第六闘技場

このへ Infinite Dendrogram における魔法とは何か。

広義には魔力^{M_P}を用いて行うスキルを含んだ全ての現象を指す。

そして狭義には【魔術師^{メイジ}】に代表される魔法職が習得する、あるいは多大な研鑽の果てに編み出した「魔法スキル」のことであるとされる。

広義の魔法はMPをコストとする《レーザーブレード》などの属性系武器スキルや《エンブリオ》の固有スキル、モンスターのスキルの他にもレジエンダリアのように膨大な自然魔力が巻き起こす自然魔法現象《アクシデントサークル》などを含む。

そして一般に「魔法」と認識されている「魔法スキル」だが、その内容も多岐に渡る。

「天」「地」「海」の三大魔法属性及びその細部分類属性、「聖」や「闇」などのその他属性、回復魔法や死霊術、強化魔法や呪術と言った非属性的魔法に通信魔法のようなマイナー魔法など etc etc。

それらの魔法スキルの多くは魔法職のレベルアップにより習得するが、問題となるのが極一部の才ある者のみが出来る「オリジナル魔法スキル」の創出だ。

〈Infinite Dendrogram〉において魔法職をメ
インジョブに据えている一部へマスターは魔法スキルのことを「ア
プリケーションのようなもの」と表現する。

レベルが上がり権限があればアイコンをタップすれば発動する、単
純な仕組み。

単に「魔法を使って戦う」だけであればそれだけで十分だ。

しかし魔法を改良する、新しく魔法を作るとなれば話は変わって来
る。

魔法スキルの中身を編集するための魔力制御能力はスキル
による補助もなく、身体で感覚を覚える必要があるのだ。

更に、そもそもプログラムとして魔法スキルが動くOSの詳細
も果てしないブラックボックスに包まれており、〈Infinite
Dendrogram〉内で実際に現象を引き起こすために指示
する機械言語に相当する命令群すら分かっていないのだ。

ティアンであれば長年の蓄積や師弟間の継承でノウハウもあるの
かもしれないが（実際、一部の魔法系の超級職を歴代擁立する家系と
いうものも存在する）、まだこの世界に来て二年半ほどのへマスター
にはその足掛かりすら掴めていない段階なのである。

「つまり、理論的に組み上げた魔法を、感覚的に扱うことが魔法の改造
及び創作に必要というわけだ」

「率直に言って無理ゲーでは?」

ギデオンの第六闘技場の一角、ブロックの一つを一日貸切したその
結界内で男性——〈Wiki編纂部・アルター王国支部〉の克蘭オー
ナー【白氷術師】のアット・ウイキが講義をするように話を続ける。

講義を聞いている中にはルミナスの他にも〈Wiki編纂部〉のク
ランメンバーが含まれているがその面々は一様に苦笑を浮かべてい
る。よくあることなのか。

「そう、少なくとも我々へマスターは積み上げられた知識も生まれた
時から慣れ親しんだ魔力の感覚もない。あるのは万能のジョブの器

とへエンブリオ」と不死性だけだ」

「ティアンの人キレそう」

「だけ」はないでしょオーナー」

「情報が力なのは、大鴉」を見て明らかだ。つまり何が言いたいかというところ——この「魔法を始めた時期の差」もへマスター」の特性……へエンブリオ」で解決しようということだ」

アットのその発言に、ルミナスも「なんで安価に割り込んでまでこんな話をしたか」に思い至った。

【神倉双牙 ゲリ・フレキ】のストック能力、既にかかなりの数のへエンブリオ」の固有スキルをその中に宿す己のへエンブリオ」。

その中でもこの状況で有用な、アット・ウィキが知っているような能力とさえば——

「へカルディナ支部」の人たちの固有スキルの恩恵を得たいって訳だ」
「如何にも。君が件のスキルをラーニング済みなのは確認している。使ってもらえないだろうか、エフエクトアーカイブ《魔導書目録》を」

エフエクトアーカイブ《魔導書目録》。

カルディナでお世話になったへWiki編纂部・カルディナ支部」のマスター、アイラクスのエンブリオ【魔導蒐集 アレクサンドリア】の固有スキルであり、【ゲリ・フレキ】がストックしたスキルの一つだ。

その能力というのが——

「私も使ったことないんだけど、それじゃ早速試しに……へファイアボール」

《青》で《魔導書目録》をセットし、氷で作られた案山子に向かって最下級の炎属性魔法を放つ。

すると——

```
#castboot
FireBall {
main(ManaCapacity mmax, Mana m,
Expansion []) {
ControlBurst(m);
```

```

    if (m > borderFirst)
        fire || CreateBallSecond(m m
ax, m);
    } else {
        fire || CreateBallFirst(m m
x, m);
    }
    ControlElement(f);
    BoostArche(f);
    if (e[ ] != null) {
        ExecuteExpansion(f, e[ ]);
    }
    target || GetTargetFirst(c
n);
    Ballshoot(f, t, m max, m);
}
}

```

「なるほどなー??」

「私たちには見えないんだが……」

魔法の発動と共にシステムログが表示される。

感覚的にしか理解できないはずの魔力の動きをプログラミング言語のように文字に起こされる。

それが《魔導書目録》の効果だ。

「それじゃちよつとこれに書くね……っていうかどこから出したのこの黒板は」

「魔法の勉強だからこれぐらいはな」

「オーナー凝り性だからなあ」

アイテムボックスから取り出された黒板にログを書き写すルミナス。

余談だが、《魔導書目録》のような情報系のスキルは《青》で埋まっ

ていて《擬粘偽心》が使えずともシステムログに専用のタブが追加されその内容を見ることが出来る。

同期の一人の〈エンブリオ〉である【転星史書 テトラビブロス】の《靈交青書》も似たように本を見ずともシステムログウインドウから確認出来るらしいが、それはさておき。

「と、まあこんな感じかな」

「ほう、なるほど……思った以上にソレっぽいな。流石へエンブリオと
いうことか……！」

「このスキルがあれば私もオリジナル魔法で大活躍を!？」

「残念ながらそれは出来ませんね、《魔導書目録》で出来るのはあくまで「マナの流れを私たちに理解できるように文字に起こす」だけです」

と、テンションが上がって来た面々に忠告したのはアイリス。

今日は仕事は終わっているらしい。

「と、いうとー?」

「マナの流れ⇒コード」に訳すことは出来てもルミナスがコードを書いて「書いたコード⇒マナの流れ」と魔法を発動することは出来ない、
という訳です」

「そう上手くは行かないか……」

「そーいやアイラクスさんも私の救出作戦の時は普通の魔法スキルしか使ってなかったね」

なお、当の《魔導書目録》の持ち主はオリジナル魔法の創作よりは既存魔法の改造に使うことの方が多い。

《詠唱》を追加することで燃費や基礎威力を底上げしたり本来は送受ともに心得が必要な通信魔法をPT内限定とはいえ無制限に送受信できるようにしていることなど目に見えにくい成果は出ているのだ。

「つまり……どういうこと?」

「簡単なことだ——結果が出るならトライ&エラー試行錯誤で良い感覚を掴むまでやるんだよ」

「ぬわーっ!？」

「事案かな？」

「あ、資料作成のためにカメラ回しまーす」

そして、地獄の魔法訓練の幕が上がった――



数時間後。

「ふぬむうー！」

「仕上がってるよ！ 仕上がってるよ！」

「そこまで（魔力を）練るには眠れない夜もあつただろ！」

「魔力に鬼が宿ってる!!」

そこには金色の魔力を練り上げ形を変える練習をしているルミナスとそれを応援する〈Wiki編纂部〉のメンバーの姿があつた。

〈Wiki編纂部〉メンバーの中にはアットのようルミナスの手元を見ながら自身も魔力を操る練習をしている者や己の〈エンブリオ〉で補佐する者などもいたがその大部分は謎のノリに憑かれていた。

ついでに傍から見たら魔力に宿っているのは鬼ではなくスライムだ。

そんな黄金スライムだが、ログを見ればそれは確かにルミナスの魔力が形どつたものだと分かる。

```
#non—arche
main(ManaCapacity mmax, Mana(m)
  m || shApeCreate(147, 9, 51, 214
1);
mend || 13;
chanGecOLOR(m, "FFd700");
output(m);
}
```

「面白いけど疲れる！ そおい！」

「グワーツ!!」

「魔力の塊投げんなー!!」

ルミナスはそう言い一通り形になった魔力を放り投げて制御を手放す。

放たれた魔力はメンバーに当たる前にその形を霧散させ被害はなかったが、それはまだまだ魔法として未完成ということでもある。

もつとも、魔法の改良に着手して数時間でその段階までに至るという時点で既に一般的な魔術師から見れば異常なのだが。

成果を、改善点が目に見えて分かるという事がどれだけ重要なのかという話だ。

「とりあえず書きたいように書けるようにはなったけどねえー」

「最初は文字化けかって感じのコードだったしな」

「てーか大文字小文字とかの区別どうやって付けてんの？」

「私にもわからん」

そんな風に休憩をしていると、一旦結界を解除して全員のMPを全快させたアットが戻って来た。

形になっているとはいえ現状では攻撃にも防御にも使えないその魔力操作にも相応のMP魔力を消費する。

ステータスのMP魔力と本人のMP精神力のどちらも適度な休憩は必要なのだ。

「やあ、調子は良さそうだね」

「面白いは面白いよ。出来るようになればね！」

「そうだろうそうだろう」

「ただまあやつぱり実用に足るようになるにはまだまだまだ研究の余地ありっぽいけどねー」

「そうだろうそうだろうそう言うと思って次のステップに進む準備は既にしてあるんだ」

「だからあとは〈編纂部〉の人の魔法のコードをメモって渡して……なんて？」

アットはニツコリと笑い、アイテムボックスから薬瓶を取り出す。

ラベルには【MPポーション(特濃)】と印字してあるソレを見てル
ミナスの笑顔が引き攣る。

「ねくすと すてつぷ、さあもうひと頑張りだ」

「ふ、ふふふ……やーってやろうじやない!!!」

「うーん良い悲鳴だ、ナイスリアクション」

「やはり事案では？」

メンバーを加えた寸劇をしつつも、ルミナスもやる気があるよう
だ。

それだけこの魔法弄りが気に入ったらしい。

「オリジナル魔法の創作……というよりはその前段階だね。さて、よ
うやくキーボードを不自由なく打てるようになった人がプログラミ
ング言語に慣れるにはどうするのがいいかな」

「えー……そんなのひたすらコードを書くでしょ？ 参考書とかサン
プルコードが載ってるサイトとかで」

「素晴らしい、その通りだ。つまり、既存の魔法のコードをコピーして
書いてその感覚を掴んで改変出来るようにするということだ」

「なるほどな？」

「そして折角のルミナスなのでそのコピー先も《緑》……もつと言え
ば《エンブリオ》の固有スキルにしようというわけだ」

「にやるほどな？」

広義の「魔法」。MPを扱うあらゆる行動がログとして表示される
のであればそれは固有スキルも同じことだ。

物は試しに、とルミナスが早速《地よ楔を外せ》を使用してみると、

```
#non|arche
#path|■■■■■■■■■■
main(Resource)
spell||externalEffect)Embryo
/Atlus/AntiGravity);
target||GetTargetOther3(co
n);;
```

t·g·r·a·v·i·t·y || G·r·a·v·i·t·y / s·p·e·l·l·e·f·f·e·c·t·P·o·w·e·r ;

s·p·e·l·l·t·i·m·e·r·S·t·a·r·t () ;

}

「文字化けどころか黒塗りされてるうー!？」

「うーんこれは熟練度不足」

「これは魔術師ギルドの門下生に聞いた話だけど、スキルを使わずに習得している魔法を実行するのはよくある修練法らしいからね。手伝いは惜しまないとも、魔法の発展のために犠牲はつきものだからな……!？」

「へ編集部へこんなんばっかり!？」

「こつちで二時間後には夕飯なのでそこで一旦区切りつけてください
ねー」

ツツコミどころが多すぎるログに悲鳴を上げるルミナスの声もスルーして、アットの中で好奇心からの徹夜が決定した瞬間であった。

なお、オーナーであるアットも含めてへWiki編集部・アルター王国支部への面々が新しい魔法沼に落とせそうな仲間を前に満面の笑みであったことに気付いたのはアイリスだけであった。

第三十四話 一般的狩り風景その一

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい25 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1
9 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい24 【安価】

http://dendro141624/thread/326
985/



216 : 【行方不名 オーズ】「sage」:2044/05/19 (木)
つらみ……

217 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/1

9 (木)

流行病はしやらない

218 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

9 (木)

病毒系状態異常耐性ガン積みでも容赦なくかかる流行病

うーんこのランダムイベント！

219：[血界迷宮 ミノタウロス]「sage」：2044/05/1
9（木）

今の時期は王国大変ですねえ
スレ主は平気？

220：[突貫橋梁 ビフレスト]「sage」：2044/05/1
（木）

流行病対策装備どこ……ここ……？

221：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05/1

9（木）

>>>219

私とか姉さんはだいじょーぶ

今日は冒険者ギルドで軽い依頼を受ける予定！

222：[白手加災 イゾルズ]「sage」：2044/05/19

（木）

なるほど

今週冒険者ギルドクエストばかりじゃない？

223：[回天燭馬 カルーゼル]「sage」：2044/05/19

（木）

そうだったか

224：[光輝神木 ユグドラシル]「sage」：2044/05/1

9（木）

日曜 検証続行

月曜 冒険者ギルド 討伐任務

火曜 冒険者ギルド 雑務+あまり時間で魔法遊び

水曜 冒険者ギルド 採取依頼

225：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044/05/19

(木)

なるほど確かに

何かあったのかスレ主

226：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05/19

9 (木)

いやあ、魔法が面白くて

改造を少々ね？

最近就寝が遅くなっちゃって

227：[行方不名 オーズ]「sage」：2044/05/19 (木)

おのれこちらは流行病で狩りが出来ないのに楽しそうなことを!!

228：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044/05/19 (木)

デンドロで寝不足になるのは頂けませんね

229：[血界迷宮 ミノタウロス]「sage」：2044/05/19

9 (木)

典型的なデンドロ廃人……!

リアルを疎かにするのは行けませんね

230：[大蒼幻 サハクイエル]「sage」：2044/05/19

(木)

草

231：[異速流譚 ヘルラ]「sage」：2044/05/19 (木)

若いうちから睡眠時間が少ないと大変だよ

いやほんとほんとほんと……うっ社泊はやめておねがい

232：妖艶魔草 アルラウネ」[sage]：2044/05/19
(木)

社畜大変そう……

233：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]：2044/05/19 (木)

突然の仕様変更、暗い室内に消えないPCの電源、社内の床に転がる人々

うつ頭が

234：[神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]：2044/05/19 (木)

ああっ姉さんが被弾した！

このスレで社畜関連のお話は厳禁だよ!!

235：[光輝神木 ユグドラシル] [sage]：2044/05/19 (木)

初耳ですね……

236：[刻銘工房 ツクモガミ] [sage]：2044/05/19 (木)

寝ぼけて魔法アレンジでとんでもないことするんじゃないかなろうか

このスレ主

237：[焼冷分拳 マクスウエル] [sage]：2044/05/19 (木)

今魔法クエスト&実況やるっていった？

238：[匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]：2044/05/19 (木)

やったぜ

239：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/19（木）
やりません

今日は友達と普通に狩りして余った時間で遊ぶだけ！
雑談とかはするけど実況プレイが見たい人は土曜にでも来るんだよ！

240：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044/05/19（木）
残念だが当然

241：【回天燭馬 カルーゼル】「sage」：2044/05/19（木）
まあ毎日やってたら流石にね？
むしろなんでリアル視で戦闘しながら実況できるんですかねえ

242：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/19（木）
慣れやぞbysレ主

243：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/05/19（木）
※大学に寝坊した場合はデンドロ時間制限が家族会議で決定しています

244：【大蒼幻 サハクイエル】「sage」：2044/05/19（木）
いや草

245：【白手加災 イゾルデ】「sage」：2044/05/19

(木)

リアルを疎かにしないように楽しくデンドロ!!

246 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

無理はしない、ヨシ!

というわけで冒険者ギルドーつと

247 : [焼冷分拳 マクスウエル] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

さて今日の依頼ガチャは?

248 : [妖艶魔草 アルラウネ] [sage] : 2044 / 05 / 1
(木)

依頼ガチャで

249 : [刻銘工房 ツクモガミ] [sage] : 2044 / 05 / 1
(木)

むしろ多過ぎて選ぶのが大変まであるんだが

しかし最近の傾向からすると近場の依頼か

250 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

うむ

冒険者ギルド内の人も少なく受付の顔ぶれもいつもと違う、流行病
の影響ですなこれは

つまり不謹慎だが稼ぎ時である

251 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

あーね

252：〔行方不名 オーズ〕「sage」：2044／05／19（木）
おのれ〈月世の会〉い！

253：〔異速流譚 ヘルラ〕「sage」：2044／05／19（木）
特に理由のない罵倒がトツプクランを襲う!!

254：〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」：2044／05／19
（木）

流行病治療できるジョブで売り渋ってるから理由はあるんだよねえ……

255：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／05／19（木）

……まあ、確かに

強引ですからね色々

256：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／1

9（木）

うむうむ

というわけで今日請ける依頼はこちらです

【討伐依頼―旧レーヴ果樹園―】難易度四

257：〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」：2044／05／19

（木）

うわでた

258：〔白手加災 イゾルデ〕「sage」：2044／05／19

（木）

本日の初見殺しダンジョン

259：〔刻銘工房 ツクモガミ〕「sage」：2044／05／19

(木)

王都に一番近いダンジョンだっけ
それで初心者が突撃して死んでいったとか

260 : [回天燭馬 カルーゼル] [sage] : 2044 / 05 / 19
(木)

一番近いのは〈墓標迷宮〉定期

261 : [焼冷分拳 マクスウエル] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

あそこ難易度4になるか？

初心者殺しっただけでレベル高くないだろ、王都近いからか亜竜級
すらないし

262 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

まあねえ

263 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

流行病で間引きが足りてないからです

果樹園ということ治療薬とは言わずとも病状を抑える薬の素材
も手に入りますからね

264 : [行方不名 オーズ] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)
〈マスター〉 人気がなくても王都直近だからちよくちよく騎士たちが
新米連れて見回りしてるんだよなあ

なお、流行病

265 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 05 / 1
9 (木)

がっちがちのコンストティアンが雇ったと思つたら一職目でもか

からない、とか普通にあるからなあ

266：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1

9（木）

手洗いうがいをちゃんとしようね！

267：【血界迷宮】ミノタウロス】「sage」：2044／05／1

9（木）

大事だけどデンドロ内でも関係ある……んですかね？

268：【刻銘工房】ツクモガミ】「sage」：2044／05／19

（木）

【病術師】とかある以上ウイルスのや衛生概念はあると思うが

269：【焼冷分拳】マクスウエル】「sage」：2044／05／1

9（木）

確かに……

270：【突貫橋梁】ビフレスト】「sage」：2044／05／19

（木）

いやーそうとも言えないぜ

まあこれはデンドロがどーたらではないが

271：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／1

9（木）

ん？

272：【妖艶魔草】アルラウネ】「sage」：2044／05／19

（木）

？

273：【白手加災 イゾルデ】「sage」：2044/05/19
(木)

というと？

274：【突貫橋梁 ビフレスト】「sage」：2044/05/19
(木)

俺らは現実知識+wikiとかでデータで「そういうのがある」というのは分かるけどティアンはそうでもないという

【死霊術師】とかが実際にいるのに死後の事について迷信と思われてたりするし《真偽判定》とか《鑑定眼》があっても【詐欺師】を始めとしたティアン犯罪者は0にならない

それと同様に状態異常として病気があってもその対策が整って
る訳ではないってこと

275：【突貫橋梁 ビフレスト】「sage」：2044/05/19
(木)

まあ、ENDをはじめとしたステータスとかモンスターや自然とかの
外因への対処にリソースが割かれてるってことでティアンが悪い
訳ではないのだが

276：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/19
(木)

なるほどー

277：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044/05/19 (木)
現実でも反ワクチン派とかいるしそういうもんかね

278：【白手加災 イゾルデ】「sage」：2044/05/19
(木)

悲しいなあ

279：[行方不名 オーズ]「sage」：2044/05/19（木）

まあそれでも【医者】とかの専門家はいるし

スレ主も頑張って薬の材料を取って来るんだよ！

280：[神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/05/1

9（木）

せやせや！



□〈旧レヴ果樹園〉【狩人^{ハンター}】ルミナス

「《シールド・フライヤー》」

「《地よ楔を外せ》、《ビジョン・アーチ》！」

私とビースリー、そして姉さん（エンブリオのみ参加）の狩りは順調に進んでいる。

旧レヴ果樹園

ここに出現するモンスターは主に魔蟲系であり、そのレベルは20前後、高くて25というあたり。

モンスターのレベルは単純にジョブレベルに当てはめることは出来ないけれど、一般的な尺度としてはLv50前後の一職目カンストのテイアのパーティが全力で戦う程のクエストに割り振られる難易度：五には程遠い。

それだけ間引きを行う人員が足りなくて数が多いのか、それとも突然変異でもしたのか。

『その【ヒュージサイズ・マンティス】で一旦殲滅完了です。周囲五十メートル内に敵性モンスターはいませんね』

「はいはい。もいっちょよ、《ビジョン・アーチ》！」

虹の軌跡を引いて他の魔蟲モンスターを切り裂いていた【ゲリ・フレキ】が空中で突如方向を変え、大螳螂へとその切っ先を向ける。

『CHIKIKIKI!?!』

哀れ蟻螂は肥大化した鎌腕をその甲殻ごと切り落とされ、緑色の体液を撒き散らす。

うーん、やはりリアル視点だと耐性がないとソツチ方面がダメな人は精神的ショックで強制ログアウトな絵面。

アンデッドや対人とはまた違ったえぐさがあるね

「ちゃんと止めを刺してください。《フアランクス・アタック》」

『CHIT』

「優秀な前衛を信頼して消費を温存しているだけだよー」

再度方向転換して私の手元に納まる【ゲリ・フレキ】。

全身鎧の重量・防御力を攻撃力に変換するスキルで【ヒュージサイズ・マンティス】を轢き潰したビースリーがドロップを回収する。

アイテムボックスがあるから余程の事が起こらない限りモンスターからのドロップを全回収出来るのは金銭的にもありがたい限りだ。

ゲームによつては「リアリテイを追求する」とかいつてポーションとかの各種消耗品や装備品を入れたら殆ど素材を回収出来ないとかいうVRゲームも多々あったものだ。

リソース管理が大事なのは分かるしリアリテイがあるゲームが面白いのも間違いないけど行き過ぎるとゲームの自由度を殺すことになってしまいうりアリテイ先輩は困ったものである。

「しかし、難易度に反して蟲の数自体は普通ですね。……今のところは」

他にも周囲に散らばるドロップアイテムの品々を拾いながら眩くビースリーの言葉には全く同意する。

私たちは今の群れも含めて果樹園の少し開けた場所で十数体の魔蟲の群れを何度か殲滅したけれど、それは別に特別なことではない。蟲系モンスターは成長が早く元より数を増やしやすい性質があり、一匹いたら三十匹いるものと思えつてぐらいはリンクすることもある。

質より量を基本戦術として持ち出して来る魔蟲が蔓延るへ旧レヴ

果樹園〉を考えれば、今の現状はまだ〈流行病〉による影響がそのまま
で出ておらず、むしろ影響を出さないように依頼の報酬を増額して対
処にあたる人員を多く確保していたように思われる。

『ギルドクエストとジョブクエストは難易度算出の仕方がイベントク
エストと違いますからね』

「その言い方からしてイベントクエストの方が難易度が適正なんだ
？」

『そうですね。イベントクエストは難易度策定は双子……管理AIが
担当していますから』

姉さんに曰く、ギルドクエストやジョブクエストは冒険者ギルドや
ジョブの専門ギルドのティアンの職員が持ち込まれた情報から判断
して難易度を決定しているのだと。

しかし、イベントクエストはクエスト担当の管理AIが障害となる
敵性存在や周辺環境、仲間となりえる者やその他クエストの成否に関
わる条件から難易度を算出しているという。

それは当然、イベントクエストの方が難易度の基準としての精度が
高くなるだろう。



そして、モンスターを求めて狩場を転々としている内にレムの実畑
に到着した。

〈旧レーヴ果樹園〉はその名の通り放棄された果樹園であり、至ると
ころに色んな種類の果樹が植えられている。

既に人の手が加えられておらず品質自体は落ちている（デンドロ内
では【農家】などのジョブスキルの影響があるので猶更）けれど、そ
れでも果樹はその周りに魔蟲を呼び寄せる。

その中でも、特にアルター王国の特産品であるレムの実の周りには
当然多くの、より上位の魔蟲が集まっている。

「まあでも所詮下級並みなんだよねえ！」

「油断しないでください」

ビースリーの叱責も何のその、虹の残光を描く【ゲリ・フレキ】が接敵前の魔蟲の群れに穴を空ける。

空中で軌道を変えるへエンブリオを前に群れの殆どは私たちに近付く前にそのHPを全損し、数少ない例外もビースリーの防御を抜かず轢き潰されて仲間たちの後を追う。

その後、レムの実のエリアの周囲に魔蟲モンスターがいなくなるのに十分とかならなかつた。

「よし、それじゃしばらくはここで定点狩りだね！」

定点狩り——モンスターの沸きが多い、または即沸きのエリアに留まり索敵の手間を省いて高効率を叩き出すMMOの用語の一つ。

一部例外を除いたモンスターも生態系を作っているへInfinitesimal Dendrogramにおいては神造ダンジョンを置いてモンスターが湧いて出ることはない。

しかし、へ旧レヴ果樹園においては大抵のモンスターは果樹の匂いに釣られてその周辺に寄って来る。

その近辺を縄張りとしていた別の蟲がいなくなつたならば当然フリーとなつたその場を奪い取ろうと大挙してくる。

つまり——

「狩れば狩るだけボーナス上乗せの間引き依頼おいしい!!」

今受けている間引き依頼は討伐数がそのまま報酬に直結する。

タイミングが上手く嵌って美味しいところを頂けたのである。

ビースリーが全身鎧の奥から呆れた眼をしてるのが分かるけど金策は大事なんだよ！

他人のアイテムには《鑑定眼》にマイナス補正がかかるから【ダウトール】のためにお金はいくつあつても足りないというのに——

『……と、何事も上手くはいかないみたいですよ?』

「&c。」

力説しようとした私を遮って姉さん（というより【フギン・ムニン】の一羽）が果樹園の一方を指し示す。

その方向には何もない——いや、よく見ると果樹園の奥から何かはこちらに向かつてきている。

「……………てええええええええええ」

「……………ルミナス」

『故意ではなさそうですね』

話す間にも何か……………いや誰かの人影は大きくなってくる。

そしてその後ろから土煙を立てて迫って来る、五十を超えるモンスターの大量。

それは、複数の「マスター」が一エリアで狩りを行えば度々起こること。

それは――

「トレインだああああ!!」

「目を輝かせないでください」

油断なく盾を構えるブリスリーの刃え渡るツツコミを受けつつも、これまでで最大の物量との戦いが始まった。

To be continued

第三十五話 一般的狩り風景その二

□へ旧レーヴ果樹園◇

戦闘開始から十数分後。

「ヴいくとリーー！」

無数の魔蟲の屍の中……もとい、ドロップアイテムの中、ルミナスの鬨の音が響き渡る。

初級の光属性の魔法《ボールライト》を複数生成し、木陰の中スポットライトのように決めポーズを取る姿は何故か様になっていた。

配信などはしていないというのに相変わらずのルミナスにピースリーは呆れた目をしつつ……背後の〈マスター〉に視線を向けた。

「た、助かりました……」

「いやーまさか生で会うスレ主との初邂逅がこんなことになるとは……」

「……とりあえず、説明はしてもらえろという認識で？」

「それは勿論！」

大量の魔蟲モンスターを引き連れて来た男女の〈マスター〉。

パティとたると名乗った二人から視線を外さず、ピースリーは嘆息した。

〈Infinite Dendrogram〉
この世界の界は実にリアルなゲームだ。

どれだけ敵の数が多くても回避、もしくは防御力が一定以上相手の攻撃能力より高ければ一方的にダメージを無効化出来るような旧来のゲームとは異なる。

面で制圧する程敵の数が多ければどれだけのAGIがあろうといずれは避ける場所がなくなり回避に失敗してしまうし、防具についても覆われていない場所には基本的にその防御力は作用されない。

デンドロではビキニアーマーの類は実用化されていないのである。

そして、そんな戦闘事情なのだから当然モンスターを大量に引き連れるトレインとそれを他人に擦り付ける行為……M P Kは故意にやったのであればP Kと同等の扱いを受ける。

「私はよゆうだったけどね！」

「ルミナスは黙っていてください。仮に余裕だとしても寄生行為です」

「仰る通りです……」

「厳密には俺たちも押し付けられたんだけどなあ……」

「ふむん？」

項垂れた二人は少しずつ話し始めた。

元々二人は【料理人】系統のジョブに就いており、今日はそれぞれ料理人ギルドのジョブクエストで流行病により食糧の値上がりが予想されるこのことでの〈旧レーヴ果樹園〉に素材採取に来ていたとのことだ。

どこのギルドも考えることは同じということだろう。

そして、生産職といえど二人も〈マスター〉、〈エンブリオ〉の固有スキルも含めて〈旧レーヴ果樹園〉の敵に負ける程ではなかったらしい。

その後順調に魔蟲を倒し続け、素材採取の都合でルミナスたちとは異なり移動狩りを続けていたそうだ。

「そして外周付近にあるラズベリーの果実を採取していた時です。あいつが来たのは……」

「あいつ？」

「そうです。本来〈旧レーヴ果樹園〉にはいないはずのモンスター……数十のゴブリンを引き連れた【ゴブリン・キング】が来たんです……！」

「ほう……！」

「強敵にテンションを上げないでください」

「これは徹夜のテンションだよ!!」

「なお悪いです」

【ゴブリン・キング】。

もはや手垢のついたゴブリン族を従えるその存在はデンドロにもその名を轟かせている。

直接戦闘力自体は亜竜級の下級程度ではあるが、厄介な種族スキル

により「亜竜級以上、純竜級以下」という評価を持つモンスターだ。そのスキル、《ゴブリンキングダム》は複数の効果が詰まった欲張りセツトとも言われる。

「配下ゴブリンの全ステータス倍化」「配下ゴブリンの獲得経験値の同時獲得」「ダメージを配下ゴブリンに転換する」とどれも強力な効果だ。

「というかどれも上級職奥義スキル、エンブリオ固有スキル相当の効果だよな！　ずるい……ラーニングしてやる……」

「えっテンションの乱高下こわい」

「いや本当寝ようよ」

「そもそもラーニングしてもゴブリンの配下がないじゃないですか」

そして二人は何らかの理由で〈旧レーヴ果樹園〉へやってきた【ゴブリン・キング】の群れに追い立てられた魔蟲に更に追われることとなったらしい。

ゲームでは最弱のモンスターとして扱われるゴブリン種だが、あくまでそれは種として小柄のゴブリンの更に子供である【リトルゴブリン】の話。

ゴブリン族の戦士である【ゴブリン・ウォーリア】や射手の【ゴブリン・アーチャー】はそのイメージとは裏腹にジョブに就いたばかりでは歯が立たず、《ゴブリンキングダム》の補正があればレベル50相当の力を発揮する。

それがスキルの補正だけでなく【ゴブリン・キング】の指揮の元に同数以上で襲って来るとなれば魔蟲たちも餌場を明け渡す他なかったようだ。

そうして追われているうちにレムの実のエリア……ルミナスたちのところまできたのだという。

二人ともAGIは高くなく〈エンブリオ〉もキャッスル系統で振り切れなかっただけで拓けたところまで行くつもりで、擦り付ける気はなかったとのことだ。

「つまり、これから【ゴブリン・キング】の群れにカチコミかけるって

ことだよね？ 分かっている分かっているこのスレ主にお任せだよ！」

「えっ」

「えっ」

「これ外来種討伐依頼そういうクエストじゃないですよ」

外来種……何らかの理由本来そのエリアにいないはずのモンスターは生態系を乱し、その地の採取物や他のモンスターに悪影響を与える。

情報はギルドに持ち込めば確認が取れ次第報告の報酬がもらえるし、対象の討伐依頼を別途受注することが出来る。

パーティとたるとも、ルミナスたちに事情を説明した後はアルテアに戻るつもりだったのだ。

——だが

「擦り付けたよね？」

「うぐうっ！」

「私はすぐく眠くて一旦報告に戻ったら寝落ちてクエストを受けられないんだよー！」

「自業自得では」

「それはそれこれはこれ！ 【ゴブリン・キング】なんてレアモンスター逃がす手はないよ……っ」

『すみませんねルミナスがこんなで——ついでに【キング】の群れの場所は把握済みです。今は果実を食べてますね』

「戦う気満々じゃないですかやだー！」

徹夜テンションで戦闘を決めたルミナスに引き摺られるように、即席の討伐パーティが組まれるのであった。



「ギイツギイ！」

「ゲガッ」

ラズベリーの果樹園。

そこには複数の……数十のゴ布林種が後の事など考えず木になっっている果実を手が汚れるのも無視して貪っていた。

彼らがこのへ旧レーヴ果樹園へ来た理由は単純に、道を往来する略奪の対象が極端に少なくなり飢えていたからだ。

そういう意味では彼らゴ布林族も流行病の被害者と言えるかもしれない。

そして、そんな生存のために食糧を求めて果樹園にやって来たゴ布林たちの前に、一つの人影が現れた。

『GOGO』

「ゲギヤツ？」

「ガア！」

人型とはいえ顔もなく熱気を放つ太い胴体に手足が付いただけのその姿は……端的に言えば「肉人形」だった。

しかもフレッシュユゴーレムのような肉ではなく所謂漫画肉で構成されて焼きたてであるかのようにたれの香りまで漂わせてくるそれはゴ布林の視線を独り占めにした。

「ガ！」

ゴ布林の中でも特に体格のいい一体——「ゴ布林・キング」が短く一声を上げる。

それに応じてゴ布林たちが食べかけの果実を放ってゴーレムに駆け寄る……が、その前にゴーレムが踵を返し、群れから遠ざかる。

ゴ布林たちは目の色を変えてゴーレムを追い、「キング」も慌ててそれに続く。

果実で飢えを凌いでいたところに沸いて来た謎の肉だ。

配下の人数を考えれば自分のところに軸となる骨しか来ないかもしれないと考えた「キング」も必死だ。

「ギヤツギヤア！」

「ギィー！」

「グガア」

『GOGO』

逃げるゴーレムを追うゴブリンの群れ。

《ゴブリンキングダム》のステータス二倍化で上昇したAGIによりその距離は少しずつ詰まっていき、ゴ布林たちの腹の中に収まるのは時間の問題だろう。

このままならば。

「ちようど来ましたね」

『ステータスから何から看破済みですからね。「ライダー」とかが突出しないあたりは流石は「キング」の配下ということですが』

ゴーレムの進路上に立ち塞がるのは全身鎧——ビースリー一人。正確には「フギン・ムニン」もいるが。

ゴブリンの群れを確認すると緑色の飴玉……パティが己のヘンブリオ〈星菓彩天 ミルキーウェイ〉で作成したHPの継続回復効果を持つ【アニマ・キュアドロップ】を口に放り込む。

生産職のパティとたるとはそれぞれへエンブリオによるバフとデコイ作成に貢献しているのだ。

そして、たるとが料理を品質に依存する性能を持つモンスターに交換する【提戦饗亭 ヴアルハラ】によって作成したフレッシュゴーレム（料理的な意味で）が、ゴ布林に追いつかれる前にビースリーの元に辿り着く。

ゴーレムとビースリーが交差するその瞬間。

「《フアランクス・アタック》」

衝撃。

回避も防御もしないフレッシュゴーレムに対して振り下ろされた全身鎧の剛腕がその狙い通りにHPを全損させる。

飛び散る肉汁。木霊するゴ布林たちの悲鳴。

「さあ、来なさい」

微妙に柔らかくて籠手に感じる熱と油の感触も光の塵と化す過程で消え去るのを感じつつもビースリーはゴ布林たちからの怨嗟の声をその身で受け止める。

〈Infinite Dendrogram〉には「ヘイト」と呼ばれるものはない。

概念として存在しない訳ではないが、へUBMへではない一般モンスターもその一体一体に至るまで生まれてからへマスターへやティアンなどと交戦するに至るまでに歩んできた魔物生があり、同じ種・同じレベルでもその内面・外面の違いは激しい。

往年のMMOのようにスキル一つでターゲットを奪うという、精神操作のようなスキルは存在しないのだ。(類似の誘引効果のある状態異常は存在するが、条件や習得ジョブの都合でメジャーではない)

よって、一般に「タンク」と呼ばれる火力役への攻撃を代わりに受ける前衛防御職にとって「如何にモンスターからの攻撃を引き付けるか」というのは大事な技術だ。

スキルによる行動阻害で、立ち位置による遮蔽確保によって、カバリング系スキルによる機動力を活かして。

口頭やボデイランゲージなどによる手動挑発も含めた立ち回り技術や敵の攻撃を前に怯まず仕事をこなす精神力など、タンク職はへマスターへよりティアンの方が割合が多い。

「ゲギャア!!」

「グギイイイッ!」

目前のごちそうを突然横取りされた(モンスター)の認識ではフレッシュゴレムのドロップ品である肉を独り占めしたと思っっているらしい)ゴブリンたちは怒りの声を上げビースリーの殺到する。

【キング】のスキルにより二倍化したステータスによる攻撃や【ゴブリン・メイジ】の魔法攻撃がビースリーの防御の上からHPを削っていく。

しかし――

「^{スル}温い攻撃ですね」

300を超える合計レベルを防御に偏らせたビースリーのHPの減少速度は遅く、更に【アニマ・キュアドロップ】のHPリジエネにより減った内の数割は回復している。

「ついでに密集しすぎですね。《^{ヘザンズ・ウエイト}天よ重石となれ》」

「ギィア!?!」

更にダメ押しとばかりにビースリーは重力結界を展開する。

前衛として攻撃を仕掛けて来た「ゴブリン・ウォーリア」や雑兵である職銘のない「ゴブリン」を潰し、「ゴブリン・アーチャー」の矢もビースリーに当たる前に落下する。

激高していて判断力がなくなっていたとはいえゴブリンの群れの半分を瞬く間に制圧したが、後衛のゴブリンたちはまだ丸々残っている。

彼らは重力結界の効果範囲外から少しずつビースリーにダメージを与えており、またビースリーの《天よ重石となれ》に使用するMPもそこまで潤沢になるわけではない。

更に「ゴブリン・キング」もこの状況下でも《ゴブリンキングダム》の影響でダメージを受けておらず、着実にリジエネを超える量のダメージを浴びせて来る。

そんな状況でもビースリーに怯んだ様子は見られない。

ただ、呆れたように一言。

「言い出しっぺは早く仕事してください」

「寝落ちしてないけど!? 《アンチ・グラビティ地よ楔を外せ》とうっ!」

その呟きに答えるように木々の間から飛び出す影。

常人離れたステータスと重力低減スキルにより一足飛びに数メートルも跳躍したのはルミナスだ。

そのままスキルの影響で落下速度を緩め、光の球を背後に従えたまま滞空する。

無手のまま両掌をゴブリンたちに向けるその姿はさながらニチアサの登場シーンのようで。

「――《シャドール・アームズ影絵の兵士》。いただきます」

両手を合わせるように握りしめた瞬間。ゴブリンたちの足元に伸びる影が盛り上がった。



□ 【狩人】ルミナス

「ギイアア!?!」

「グギャアー！」

うーん、ゴブリンの悲鳴が煩わしい。

重力低減でゆっくり落下していく私の眼下では光球で照らされ伸びた私の影によってゴブリンたちが一斉にそのHPを削っている。……あ、HPの低い【メイジ】が倒れた。

この現象は今日の狩りで《黄》にセットしたスキル、【孤影幻像 スカデイ】の固有スキル《影絵の兵士》の能力だ。

影——それも自分の影限定で物理的な干渉力を行うスキルであり、その厳しい条件も相まって干渉力は他の影操作系へエンブリオより高いらしい。いやそんなぼんぼんいないけどね影操作エンブリオ。

光球で影を伸ばしその影響範囲を広げる、そういうシナジーを以て魔法操作力の向上のために選んだスキルだったけど、慣れれば予想より殲滅能力が高かったのは良い誤算だった。

「更にー！」

展開中の《ボールライト》を操作して輝度増加！ 光球の数も増やして影も複数出現！

「集中切らして落ちないでくださいよ」

「もち、ろんー！」

「ゲギャツ!?!」

落下した体勢を維持したまま素早く足を振るう。

新たな光球によって映し出された足の影がゴブリンたちを横薙ぎに打ち叩く。

その一撃で元々打たれ弱い後衛のゴブリンたちも全滅し——後に残ったのは【ゴブリン・キング】だけとなった。

「やて……」

「配下のいない【ゴブリン・キング】とかちよつと亜竜級下位程度の肉体能力のゴブリンだー！ 者どもであえであえー!!」

「ひゃっはー！」

「よくも私たちの狩りをー！」

フレンドリーファイアを防ぐために《天よ重石となれ》を解除したピースリーの元にパティとたると（のチョコレートゴーレム）が殺到

する。

私も《地よ楔を外せ》を解除し、着地してリンチに加わった。

囲まれ逃げることも出来ず、「ゴブリン・キング」が倒れるまでにかかる時間はそう多くなかった。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい25 【安価】

1 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

9 (木)

このスレは【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】の《マスター》、アバターネーム「ルミナス」が楽しく《Infinite Dendrogram》を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい24 【安価】

http://dendrol41624/thread/326985/



321:【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/1

9 (木)

凱旋の巻

てれれれってってってー

3 2 2 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
9 (木)

あのRPGのレベルアップ音って今もそれだっけ……

3 2 3 : [血界迷宮 ミノタウロス] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
9 (木)

〈旧レーヴ果樹園〉ですよね

蟲か木系の〈UBM〉でも？

3 2 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
9 (木)

森の迷い込んできた熊さん熊さん……もとい【ゴブリン・キング】を
見事撃破したのであった！

配下も含めてラーニングが捗る

3 2 5 : [光輝神木 ユグドラシル] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
9 (木)

今朝確認した限りでは樹木系のUBMは国内にはいなかったはず
だけれど

3 2 6 : [妖艶魔草 アルラウネ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 1 9
(木)

あそこにゴブリン・キングかー珍しい

3 2 7 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 5 / 1
9 (木)

いやあ【ゴブリン・キング】に追い立てられた蟲たちに追われている
マスターを華麗に助けてついでに【ゴブリン・キング】も討伐する
ところも撮っておけばよかったなー

そうすれば視聴数爆上がりでここの住人も増えたんだけどなー

328：[星菓彩天 ミルキーウェイ]「sage」：2044／05／
19（木）
えっ

329：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044／05／19
（木）
ほう

330：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／05／1
9（木）
で、本当は？

331：[大蒼幻 サハクイエル]「sage」：2044／05／19
（木）
誰一人信じてなくて草生える

332：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）「sage」：204
4／05／19（木）
すごく悪役ムーブしてましたよ
っ「動画」

333：[白手加災 イゾルデア]「sage」：2044／05／19
（木）
うわあ……

334：[突貫橋梁 ビフレスト]「sage」：2044／05／19
（木）
高笑いをする逆光により暗めのスレ主！
スレ主から伸びる影に次々と倒れ伏す魔蟲たち！
逃げて来たマスターを保護する友人A（仮称）

335：〔刻銘工房 ツクモガミ〕「sage」：2044／05／19
（木）

魔王軍幹部かな

336：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／19
9（木）

すれぬし「我こそは〔暴食魔王〕いちの幹部、”影喰らい”のすれぬし……」

とかいいそう

337：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／19
9（木）

どうして……（現場スレ主

338：〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」：2044／05／19
（木）

徹夜テンションは……止めようね！

339：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044
4／05／19（木）

記録映像ないと討伐報酬もないですからね

340：〔光輝神木 ユグドラシル〕「sage」：2044／05／19
9（木）

ああ、外来種だから

報告しに行くのは……スレ主だからねえ

341：〔復刻樹腕 ノルニル〕「sage」：2044／05／19
（木）

そして同じように凹られるゴブリンたち

《ゴブリンキングダム》貫ける程度には攻撃力あるのか

3 4 2 :【白手加災 イゾルテ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9
(木)

闇に飲まれよ(ガチ)

3 4 3 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9
(木)

輝度調整とかアクティブスキルと同時使用とか初級魔法の割に魔法アレンジにちょうどいいんだよ!

元より蟲だから対多数で使えるとは思ってたし!!

3 4 4 :【突貫橋梁 ビフレスト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9
(木)

言ってることは正しいのになあ

3 4 5 :【大天蓋 アトラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9 (木)
寝なさい

3 4 6 :【星菓彩天 ミルキーウエイ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9 (木)

魔法という玩具がとても楽しいらしい……

前衛には分からない悩みだ

3 4 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9
(木)

前衛でも魔法アレンジは色々役に立つよ!

調べれば身体の挙動とか細かい部分を特化して強化した付与魔法とかも出来そうだし【魔法戦士】系も開発のし甲斐が十分あるよ!!

3 4 8 :【大蒼幻 サハクイエル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 5 / 1 9

(木)

早口になつてそう

349 : [白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

魔法はいいぞジョージ

350 : [刻銘工房 ツクモガミ] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

魔法アレンジの話題になるとPOP率が高い <Wiki編集部>

351 : [復刻樹腕 ノルニル] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

魔法のスキル外利用しようとしてるだけで上澄みだつて魔法スレで結論出てるでしょ

単におかえり

352 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)
管理人から許可が出ました

353 : [神食双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

それじゃあ今日は少し早いけどもう寝ようかな！

また明日ー!!

354 : [妖艶魔草 アルラウネ] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

怒涛の勢いで草

355 : [大蒼幻 サハクイエル] [sage] : 2044 / 05 / 19 (木)

就寝（物理）は草

356：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044／05／19
（木）

>>>349

>>>351

まあ実際そんなに早く魔術が形にならないよな……

スレ主は大分例外

357：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／05／1

9（木）

明日は何かなー

358：[光輝神木 ユグドラシル]「sage」：2044／05／1

9（木）

魔術関連はへInfinite Dendrogramのブラックボックス部分の要素を多分に含みますからね

359：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044／05／19（木）

一緒に狩りをする身にもなって欲しいものです

第三十六話 新たなる力 前

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい27 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/23 (月)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい26 【安価】

<http://dendro141624/thread/689874/>



940:【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」:2044/05/26

(木)

スレ主いー！

941:【代償対価 デーモン】「sage」:2044/05/26
(木)

これでスレ立てから800レスほどなく埋まることになるな

942:【快気界旗 アムリタ】「sage」:2044/05/26
(木)

一番最後の発言は「おのれアットウィキ、私がこんな……グワーツ
!!」

943: [陰陽惑狐 タマモマエ] [sage]: 2044/05/26
(木)

ダメみたいですネ……

944: [創蛇船 アナンタ] [sage]: 2044/05/26 (木)
いや草

945: [奉浄姫 デメテル] [sage]: 2044/05/26 (木)
何したのかなアットウィキとやらは……

946: [白虹天冠 ハイロウ] [sage]: 2044/05/26
(木)

結局先週の土曜は決闘ランク戦だったからねえ
あれはあれで(ネタとして)面白いけど!

947: [鉄人部隊 レオニダス] [sage]: 2044/05/26
(木)

どうしてスレ主は自爆するのか……

948: [陽翼嘴槍 ウイツイロポチトリ] [sage]: 2044/05/26
(木)

えー?

オーナーは普通に魔法沼に叩き落していただけのはずなんだが
……

949: [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]: 2044/05/26
(木)

魔法沼とは……(うーむ)

950：【鉄人部隊 レオニダス】「sage」：2044／05／26
（木）

ふうむ

アルター組は見てないのか？

951：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05
／26（木）

>>946

何故か自爆するスレ主

何故か自爆で判定勝ちするスレ主

何故か自爆技を使いこなすスレ主

952：【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」：2044／05／26

（木）

うーんこの

953：【策謀木馬 トロイ】「sage」：2044／05／26（木）

>>951

【ダウトール】でコピーした《九死に一生》が決闘結界下で有効に働いたってことなんやで

954：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／2

6（木）

つよい

955：【白虹天冠 ハイロウ】「sage」：2044／05／26
（木）

やはり地味にあの特典武具チートでは？

956：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／05／26（木）

これはダメだ検証に頭が支配されている……
アルター同期、アトラスはいないのか

957:〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」:2044/05/26
(木)

魔法のブラックボックスなんて終わりなんて見えないんだからどこかで区切り付けなきゃなのにな……

958:〔策謀木馬 トロイ〕「sage」:2044/05/26 (木)
アルター支部のオーナーがJDに色々したって??

959:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/05/26
(木)

失望しました他国の支部にも回覧ときます

960:〔陰陽惑狐 タマモマエ〕「sage」:2044/05/26
(木)

風評被害!

961:〔陽翼嘴槍 ウイツイロポチトリ〕「sage」:2044/05/26
(木)

wwwwww

962:〔大蒼幻 サハクイエル〕「sage」:2044/05/26
(木)

草生やすな

963:〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/05/26 (木)
何してるかなあ

リアル連絡先の交換とかはしてないんだよね、カルディナ組もこの調子だとしてないのかな

964：〔白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ〕「sage」：2044／05／26（木）

>>959

ちよつと止めないか

君他支部のものだろ分かつてるんだぞ

965：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／05／26（木）

む

966：〔奉浄姫 デメテル〕「sage」：2044／05／26（木）

そうなんですよねー

ここまで手が付けられないんだつたら国を出る前に聞けば良かった

967：〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」：2044／05／26

（木）

おや同期の人はいたのか

スレ主はどーなの？

968：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／05／26

6（木）

ツツコミ係の同期（アルター王国）さんだ！

969：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／05／26（木）

帰ります

970：〔陰陽惑狐 タマモマエ〕「sage」：2044／05／26

（木）

帰らないでー!?

971:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/05/26 (木)
ちよつと???

972:【大蒼幻 サハクイエル】「sage」:2044/05/26
(木)
草生える

973:【白虹天冠 ハイロウ】「sage」:2044/05/26
(木)
アトラスさーん!!

974:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/26
(木)
すみません

975:【鉄人部隊 レオニダス】「sage」:2044/05/26
(木)
そもそもリアル事情とかかもしれんがな

976:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/05/26 (木)
ツツコミ係とか絶対しきれませんからね
そもそも6月か7月には次の国に行くようですし

977:【策謀木馬 トロイ】「sage」:2044/05/26 (木)
へえー
7月は1周年イベントもあるだろうしどこで迎えるのかねえ

978:【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」:2044/05/26
(木)
というわけでスレ主の所在!

979: [奉浄姫 デメテル] [sage]: 2044/05/26 (木)
>>976
というわけで何か知らないかな？

980: [大天蓋 アトラス] [sage]: 2044/05/26 (木)
何があったかは知りませんが、見かけた事はあるので無事ではあるはずです

眠そうにしていましたのでそれこそ魔法で遊んでいるのでは

981: [陽翼嘴槍 ウイツイロポチトリ] [sage]: 2044/05/26 (木)
やったぜ→

982: [快気界旗 アムリタ] [sage]: 2044/05/26 (木)
スレ主には安価をする義務があるというのに……
このままじゃスレが埋まっちゃうよ

983: [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]: 2044/05/26 (木)
おのれアツトウイキイ
というか掲示板毎なら管理人も見てるのでは

984: [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]: 2044/05/26 (木)
そういう方向で顔出すのもあれでしたが
スレが埋まる前には一段落つけるとは言っていました
ちよつと話してみます

985: [策謀木馬 トロイ] [sage]: 2044/05/26 (木)
管理人来たこれで勝つる

反応速度からして普通に見てるじゃん!!

986:【代償対価 デーモン】「sage」:2044/05/26
(木)

なんとかなつたか

987:【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」:2044/05
/26 (木)

きやーかんりにーん

988:【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/05/26 (木)
ええい静まれ

スレ主が来る前に埋まったらどうする

989:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/2
6 (木)

もうあと10だしな

げんそーく

990:【陰陽惑狐 タマモマエ】「sage」:2044/05/26
(木)

間に合いますかね?

991:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/2
6 (木)

はーい! おはようえぶりわん!

次スレだヒヤつはー!

http://dendrol41624/thread/365
294/

992:【鉄人部隊 レオニダス】「sage」:2044/05/26

(木)

おや

993：【陽翼嘴槍 ウイツイロポチトリ】「sage」：2044／0

5／26 (木)

スレ主い！

徹夜明けのハイテンション

994：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／05／26 (木)

何か言う事は？

995：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／2

6 (木)

ごめんなさい!!!

996：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／2

6 (木)

草

997：【電網巡塔 アトラク・ナクア】「sage」：2044／05

／26 (木)

調教されてますねこれは……

998：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／2

6 (木)

いやまあおおまかにはアットウイキっていうのが悪いんですよ

詳しくは次スレで！

999：【快気界旗 アムリタ】「sage」：2044／05／26

(木)

いやー生きてて良かったよかった

1000：【奉浄姫 デメテル】「s a g e」：2044／05／26
(木)

私たちも強く言っておけば良かったな……

1001：名無しの1001「：20XX／XX／XX (X)

このスレッドは1000を超えました。

新しいスレッドを立ててください。



□ ■ 師弟の会話

「この世界における魔法とは、魔力^Mによつてへアーキタイプ・システムを通じて世界に出力される現象の一つだ。魔力を求める現象に変換する処理、発現する現象を制御する機能、最後に現象に指向性を付与する工程、その他様々な一連の操作手順が登録されている」

「魔法職のジョブスキルの事ですね」

「そうだ。ジョブスキルによつて大幅に簡略化された魔法の仕組みを紐解くこと、それが真に魔法に扱うということであり、私が君に望むことだ」

「はい。必ず師匠の期待に応えて見せます」

「うむ。しかし、魔法の秘奥を学びジョブスキルによる補助がない状態で魔法が使えるとしても魔法職が不要になるという訳ではないことは誤解してはいけない」

「……魔力^最の器^大の大きさ^Pの話ではないですよね？」

「ああ、ソレも勿論魔法の出力を決める重要な要素ではあるがな。問題はジョブにより使える魔法が異なる、という訳だ」

「ジョブスキルだけではなく、ですか？」

「その通り、如何なる魔法にも「起こす現象」や「構成する要素」には

様々ある。例えば下級の火属性魔法の《ファイアボール》であれば「火球精製」「熱量制御」「照準射出」といったものだ」

「最下級の基本魔法ですね」

「そうだ。最下級の魔法ではあるが、《ファイアボール》はキング・オブ・グレイシャー【氷 王】でも【地神】ジ・アースでも使用出来ない。それはジョブによって魔法を使用する際に〈アーキタイプ・システム〉に魔力を現象に変換する過程に制限が入るからだ」

「なるほど……」

「だからこそ、最初の私はアーチ・ワイズマン【大賢者】となったのだろう。全ての魔法要素を扱うことが出来るジョブである【賢者】の超級職に」

「！」

「【大賢者】に求められるのはそういうことだ。今ではカルディナの劣化“化身”である【地神】を指す言葉である“魔法最強”の渾名だが、私は後に君がそう呼ばれることを期待している」

「師匠……」

「魔法とジョブの関係性については先々期文明の知識と今までの私たちの蓄積で大部分は明かされている。《大いなる書庫》アーキ・ライブラリーがあるから記録の喪失もない」

「……あれ？ 師匠、一ついいですか？」

「答えよう。何が不明点だ？」

「はい、【大賢者】が全ての魔法要素を扱えて知識の喪失が起きていないならば——」

「どうしてロストジョブと化している属性が存在しているのですか？」

「ロストジョブと化している属性……ああ、資料を見たのか」

「はい。初代の作った【ドライフ・エンペルスタンド】の【四禁砲弾】などは既存の魔法職にない属性を利用していると記述してありました」

「そうだな。【超重砲弾】はかつて最初の私が友だったキング・オブ・グラビティ【重 王】の

協力のもと作成したものだ」

【重王】……」

「地の分類に属する物体の重力を操作する”重力属性”、海の分類に属する電気エネルギーを吸収する”絶属性”などロストしている属性は複数存在する」

「なるほど。でも、師匠ならば——」

「私はそれらの属性を使用することが出来ない。【賢者】系統の転職条件である「天・地・海の全ての魔法属性を扱うことが出来る」というのはそれぞれの三大属性から一つ以上の属性の適正を持つことであって全てを網羅することではないからな」

「ああ、そうでしたね」

「各人の魔法属性の適正とは魔法属性の特化ジョブの適正とリンクしている。かつての”化身”たちとの闘争によりそれらの属性のジョブ適正を持つものたちの血が途絶えてしまったのだ」

「……」

「無論、ジョブ適正は全て遺伝により決まる訳ではない。それらのジョブは特殊超級職でもないからな、稀にロストしたジョブに適正を持つ者も生まれているだろう」

「ですが、【魔術師】や【賢者】のジョブにはそれらの属性魔術が存在しないですね」

「その通りだ。〈アーキタイプ・システム〉は停滞には特に厳しい。一度ロストしたジョブを改めて開陳するためにそれらの魔法スキルをジョブスキルの補助なしで習得する必要がある。勿論、ジョブの適正を持つ者がだ」

「そんなこと——」

「まず不可能だろうな。遺伝に寄らず突発的に適正があるという状況では他のジョブ適正からして魔法の道に進むかは定かではなく、そもそも魔法を一から組み上げるだけの才を持つ者は一握りに限られる」

「残念ですね……」

「ああ。拘束性能の高い重力属性や対生物では必殺と言っていない効果を持つ絶属性がロストしているのは残念だが……ドライブとの関係

で進んでいる計画を考えれば影響はあまりあるまいよ」

「これからの計画に【エンペルスタンド】は使わないですからね」

「他の決戦兵器にしても自動開発とクリスタルの搜索が進んでいる。それに個人としてもこの現状の方が良いだろう」

「？ それはどういう……」

「先程話した通りロストしている属性を再び世に出すためにはその才能を持ちながら魔法の創造に成功するという二重の幸運が必要となる。しかし、今この世界には最初から一つ目の幸運を備え付けられた存在が——」

『師よ、突然の通信をお許してください。たった今、魔法の歴史が一つ書き変わりましたぞ！』

「……ふむ」

「師匠？」

「懸念していた事が起こったようだ。しばらく自習していてくれ、インテグラ」

「分かりました、師匠」

具体的にはエンブリオ案件だが、それ関係で魔法のページも進んだ
707：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）
wikiの項目ありすぎてみる気が失せますよー

708：名無しの高位占星術師「sage」：2044/05/26
（木）

魔法の開発分野でしょ確か

一部の変j変態しか手を付けてないあの

709：名無しの賢者「sage」：2044/05/26（木）

濁せてねえw

まあ実際あれ大分ムズイんだよね……

710：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）

そうかな？

711：名無しの蒼海術師「sage」：2044/05/26（木）

感覚的に魔力を操作して理論的に魔法を組み立てる必要がある、と
いうのはよく聞くな

前者の部分は魔力なんてデンドロでしか触れることのない俺らには不利があるのは当然であり、後者にしてもwikiがあるとはいえティアンも血の継承で一部属性特化している家はとんでもないこと
になっているとか

712：名無しの召喚師「sage」：2044/05/26（木）

召喚と送還魔法しかないワイ、低みの見物

713：名無しの炎術師「sage」：2044/05/26（木）

>>711

とんでもないことってなんだ……怖そう

714：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）

生贄の祭壇かな??

715：名無しの閃光術師「sage」：2044/05/26（木）

聞いた話では同じジョブのマスターと比較しても魔法の性能が違
うとか？

アルターの炎魔術の家だが、同じ魔法に見えても見えない部分で魔
力の変換効率とか制御力を自力で補えるだけ削ってスペルパワー確

保してららしい

716：名無しの賢者「sage」：2044／05／26（木）

ほほう

717：名無しの炎術師「sage」：2044／05／26（木）

へーそんなものが

ティアンずるいいいい

718：名無しの高位呪術師「sage」：2044／05／26（木）

>>717

多分それ言ったら一斉におまいうつて言われんぞw

エンブリオとジョブ制限なしがどれだけチートかって話よ

719：名無しの大魔術師「sage」：2044／05／26（木）

>>718

これな

720：名無しのマスター「sage」：2044／05／26（木）

>>718

ほんそれ

721：名無しの魔術師「sage」：2044／05／26（木）

やつふー

重大発見だよ！

722：名無しの高位占星術師「sage」：2044／05／26

（木）

おや

723：名無しのマスター「sage」：2044／05／26（木）

おや

魔術師で見つかる重大発見とは……

724：名無しの賢者「sage」：2044／05／26（木）

少し上でへエンブリオへ云々話したばかりなんだよなあ

それこそ魔法職じゃなくても可能性はゼロではないのだ

725：名無しの閃光術師「sage」：2044／05／26（木）

んー

というかこの魔術師

726 : 名無しの魔術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
ふっふっふ

727 : 名無しの鈍重術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
とうっ!

728 : 名無しの蒼海術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
!?

729 : 名無しの召喚師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
ちよっ!?

730 : 名無しのマスター [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
?

731 : 名無しの大魔術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
ええー!?

732 : 名無しの鈍重術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
と、いうわけで!

ロストしていた「重力」属性のジョブについてのだアー!
グラビトンマンサー
鈍重術師、現状私だけのゆにくじよぶ

733 : 名無しの白氷術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
やっ た ぜ

734 : 名無しの賢者 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
そーす! はここのハンドルはマスターかメインジョブしか選択

出来ないから必要ないな
とりあえず詳細くわしく!

735 : 名無しの炎術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
羨ましい……

どうやって転職したんだ!?

736 : 名無しの高位呪術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
いやあこれは値千金の情報だろう……

737 : 名無しの黒土術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
がたっ

738 : 名無しの毒術師 [sage] : 2044 / 05 / 26 (木)
ガタガタ

739：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）
まだ私も【鈍重術師】Lv1なんだけどね！

魔術師ギルドのジョブクエストしながらスレに書き込んでるよー

740：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）
重力属性は”地”の分類に入る魔法属性で固体に影響を与える少し特殊な地属性魔法らしい

まだ最初に習得する、重力を低減する《レデューズ・グラビティ》と逆に重力を増大させる《インクリース・グラビティ》しか魔法はないね

741：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）
前者はともかく特殊なのは後者

なんとこの重力属性の魔法というのはENDではなくSTRで抵抗判定が発生するらしい

重力には頑丈さではなく力で抗う必要があるのだ

742：名無しの高位占星術師「sage」：2044/05/26（木）
（木）

なん……だと……？

対抗するのに必要なのが違うというのは闇にも似てるがまた妙な

743：名無しの蒼海術師「sage」：2044/05/26（木）
重力の方向変化で風以外で空中移動できる魔法になるかな？

期待

744：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）
というかジョブクエストで

やっぱりロストしていた魔法について調査的なクエストなのか

745：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）
そうそう

ついでに転職条件だけ……魔術師系下級職（属性特化は地属性限定かも？）で重力属性の魔法を編み出す必要があったよー

746：名無しの召喚士「sage」：2044/05/26（木）

解散

747：名無しの大魔術師「sage」：2044/05/26（木）

無理ゲーじゃねーか！

748：名無しの閃光術師「sage」：2044/05/26（木）

あー、この人あれね

先日のエンブリオ関係で魔法のページ拡充させた人だからその手の固有スキル持ち

749：名無しの黒土術師「sage」：2044/05/26（木）

再現性なしかよおおおお

750：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）

ところで今受けているジョブクエストには自身が編み出した魔法を他の魔術師系統の人にも属性があつていれば教えることが出来る
「スペルブック」作成のクエストも含まれているのですが

751：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）
くれ!!!

752：名無しの高位呪術師「sage」：2044/05/26（木）
ガタガタツ

753：名無しの黄龍道士「sage」：2044/05/26（木）
300万リル出そう

754：名無しの白氷術師「sage」：2044/05/26（木）
欲しい人は欲しいよな……

755：名無しの黒土術師「sage」：2044/05/26（木）
そらそうよ

756：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）
今ならなんと！

←のスレで安価に参加することで優先購入権が手に入るよ!!!
http://dendrol41624/thread/365

294/
757：名無しの閃光術師「sage」：2044/05/26（木）

しってた
758：名無しの炎術師「sage」：2044/05/26（木）

えっ
759：名無しの白氷術師「sage」：2044/05/26（木）

ヒント：拡充したのは主にラーニングスキルのおかげ

760：名無しの召喚士「sage」：2044/05/26（木）

あっそつかあ……

761：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）

ふふふ

何度もサンプルコードを打つ練習をさせられて少しずつ改変してみようとしたら得たこの機会、最大限利用するよ私はね！

762：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）

なんという……

763：名無しの賢者「sage」：2044/05/26（木）

そういえばだけど

転職のトリガーはどうやって？

764：名無しの閃光術師「sage」：2044/05/26（木）

あー

765：名無しの高位呪術師「sage」：2044/05/26（木）

wiki見た限りでサンプルコード……

魔法の改良というか魔法発動のメカニズム解明したのか？

766：名無しの蒼海術師「sage」：2044/05/26（木）

がたっ

767：名無しの毒術師「sage」：2044/05/26（木）

がたっ

768：名無しの白氷術師「sage」：2044/05/26（木）

くわしく

769：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）

え、なにその期待は

そんな大したことしてないんだけど

770：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）

なろう系主人公かな

771：名無しの召喚士「sage」：2044/05/26（木）

俺また何かやっちゃいました？

772：名無しの黄龍道士「sage」：2044/05/26（木）

実際にスゴイことやっちゃってるんだよなあ

773：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）

えーとだね

サンプルコードがどーたら言ったけど、つまりスキルを介さずにコード上同じ文言になるよう魔力操作で調節して再現しようとしたわけなんだよ

と
上手くいけば枠を使わなくてもラーニングスキルが使えるかなー

774：名無しの炎術師「sage」：2044/05/26（木）

ラーニングは悪い文明！ 破壊する！

775：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）

私はPKは何時でも受け付けている！

勿論私はラーニングで抵抗する

776：名無しの閃光術師「sage」：2044/05/26（木）

※鈍重術師のラーニングはアラガミみたいなアームズorマスタ―自身の捕食により発現します

777：名無しの炎術師「sage」：2044/05/26（木）

ひえっ

778：名無しの白氷術師「sage」：2044/05/26（木）

続きを

はやく

779：名無しの賢者「sage」：2044/05/26（木）

我々は情報を求めている……

780：名無しのマスター「sage」：2044/05/26（木）

うーんこの魔法脳連中

781：名無しの鈍重術師「sage」：2044/05/26（木）

それでまあ、魔法としての利用できる構成要素はジョブに縛られるじゃん？

だからエンブリオの固有スキルをなんとかしようとしたんだけどね

782：名無しの召喚士「sage」：2044/05/26（木）

「だから」でつなげるのおかしくない？

783：名無しの鈍重術師「sage」：2044／05／26（木）
んで、とりあえず候補の中から友達 gravi 低減スキルに目を付ける
じゃん？

投擲強化とか跳躍とかで魔法戦士ビルドでは便利なんだ

784：名無しの高位呪術師「sage」：2044／05／26（木）

確かに動作補助系はいい

当たらなければのーぷろぶれむ

785：名無しの毒術師「sage」：2044／05／26（木）

そうかな……

そうかも……

786：名無しの鈍重術師「sage」：2044／05／26（木）

そしてまあ、重力定数やら変数の参照先を変更したり

エンブリオ由来じゃなくてジョブ由来の他の魔法スキルを参考に
形を整えたり

787：名無しの鈍重術師「sage」：2044／05／26（木）

そしたらなんかできた！

788：名無しの黒土術師「sage」：2044／05／26（木）

なんかできたかー

789：名無しの白氷術師「sage」：2044／05／26（木）

で、続きは？

790：名無しの鈍重術師「sage」：2044／05／26（木）

……？

791：名無しのマスター「sage」：2044／05／26（木）

はい

792：名無しの蒼海術師「sage」：2044／05／26（木）

エンブリオ、ついでに言うトレーニングに理論的なあれこれなぞ

……

793：名無しの閃光術師「sage」：2044／05／26（木）

こやつ、パズル感覚で魔法を……

第三十八話 一般的な安価風景

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい29 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/27 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい28 【安価】

<http://dendro141624/thread/365294/>



843 : 【千片万花 レウケー】「sage」:2044/05/28 (土)

それで結局昨日は〈墓標迷宮〉に籠りっぱなしだったと……

844 : 【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/05/28 (土)

まあ折角発見したロストジョブ、早くレベルを上げたい気持ちもわからなくはないです

845 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/2

8 (土)

そういうことお!

既に【鈍重術師】もレベル31になって魔法スキルもいくつか習得済みだよ!

846:【崩蝕界 コラプサー】「sage」:2044/05/28

(土)

はよ

安価はよはよはよはよ

847:【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」:2044/05/28
/28 (土)

こんな餌を付けて放置とか大罪だよ大罪

848:【天翔玉座 ソロネ】「sage」:2044/05/28 (土)

もうアルター王国領土に入ったんだが???

849:【至光天 アダムカドモン】「sage」:2044/05/2

8 (土)

いやー大人気だね?

850:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/2

8 (土)

はっはっは羨ましかろうっ!

これが私の【ゲリ・フレキ】の力……っ

851:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/2

8 (土)

うーんこのスレ主

852:【王金大権 ミダス】「sage」:2044/05/28 (土)

借り物の力なんだよなあ

853：【千片万花 レウケー】「sage」：2044/05/28
(土)

ラーニングすごいですね

854：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/28
(土)

それほどでも——ある!!

というわけでみんなお待ちかねの安価しようね安価

重力魔法スペルブック獲得権のためにみんな参加してね☆

855：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044/05/28
(土)

イラあッ

856：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044/05/28 (土)

お？ わからせか？

857：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/05/28 (土)

なお安価参加者にはラーニングの際にスペルブックを渡す予定です
すが

今回は特別に安価踏んだ人には先行特典として先に渡しに行きますよ

858：【渦旋洗機 シースパウト】「sage」：2044/05/28 (土)

おー

管理人太っ腹ー!

859：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／05
／28（土）

なん……だと……？

860：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044／05／28
（土）

がたがたっ

861：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／2
8（土）

姉さんはスレンダー体型だからね！

それではスペルブック争奪戦という名の安価！

今日は何をしよう？>>>880

862：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／2
8（土）

あ、あまりに意味のないものとか露骨な変なのだったらさすがら
ねー

863：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／05／2
8（土）

ガチ目になるみんなの姿が見える見える

864：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／05／2
8（土）

ねー

それで、新規習得した重力魔法スキルってどんな感じなの？

865：【王金大権 ミダス】「sage」：2044／05／28（土）
借り物の力じゃない方

866：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／05／28（土）
借り物の力を活用した結果なんだよなあ

867：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／28（土）

>>>864

途中で安価で切れるのもあれなので安価済んでからね！

まあ今のところ習得したのは重力魔法と聞いて思い浮かぶ予想の範囲内だけど

868：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／05／28（土）

そういえば管理人のフギン・ムニンってそんな荷物運ぶとか出来るの？

伝書鳩的なスキルかなにか

869：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／05／28（土）

絶対に手に入れてやる……

870：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／05／28（土）

地属性に入ってるのが少し不思議ですよねえ

871：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／05／28（土）

>>>868

無論そんなスキルはありません

うちのフギン・ムニンは偵察リソース全振りなので

872：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／05／28

(土)

えっ

873：匿名希貌 ジョン・ドウ [sage]：2044/05/2

8 (土)

えっ

874：万知双告 フギン・ムニン (管理人) [sage]：2044/05/28 (土)

指輪型のアイテムボックスを足に付けて伝書鳩 (物理) です
途中で撃墜されたら……まあ、その人には報復しましょうか

875：王金大権 ミダス [sage]：2044/05/28 (土)
草

876：至光天 アダムカドモン [sage]：2044/05/28 (土)

管理人の報復こわい (小並感)

877：渦旋洗機 シースパウト [sage]：2044/05/28 (土)

〈DIN〉購入情報流出……うっ頭が

878：神貪双牙 ゲリ・フレキ [sage]：2044/05/28 (土)

残念でもなく当然

愚か者の末路と言える

879：天翔玉座 ソロネ [sage]：2044/05/28 (土)

おそロシア

安価なら墓標迷宮実況プレイ

880：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044/05/28
(土)

ジヨブクエスト数関連のスキルが隠れてるかもしれない

【鈍重術師】のジヨブクエスト実況

881：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044/05
/28 (土)

〈墓標迷宮〉一日耐久階層更新チャレンジ

882：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044/05/28
(土)

魔術師ギルドで重力魔法講座！

883：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044/05/2
8 (土)

そーらーをじゆうにーとーびたーいなー！

884：【千片万花 レウケー】「sage」：2044/05/28
(土)

釣り行こう釣り

885：【等重手甲 ズベン・エス・カマリ】「sage」：2044/
05/28 (土)

〈ウエズ海道〉に出てるっていう【填貝鼓獨 シエルジェル】をPT
募って討伐にいこう

886：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/05/
28 (土)

王都でボランティアしようボランティア

何かあった時のために徳を積んでおくんだ

887：【呪星鎧獄 シュヴァルツェス・ロットホ】「sage」：2044/05/28（土）

レジェンダリアまで足を運ぶ

888：【疾走彗星 ハレー】「sage」：2044/05/28（土）

闘技場で検証しようぜ

今ならランカー付き

889：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044/05/28（土）

アルター自然ダンジョンツアア

890：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044/05/28（土）

あゝあゝあゝあゝあゝあゝ

ラグう！

891：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044/05/28（土）
（デンドロ及び接続時の掲示板にはラグなんて）ないです

892：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/28（土）

草

893：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/05/28（土）

うーんこの隠密スナイパー勢

894：【王金大権 ミダス】「sage」：2044/05/28（土）
みんな欲望に忠実で草生えますよ

895：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／28（土）

おのれラングー！ 私の六十七万八千リル!!!

896：〔渦旋洗機 シースパウト〕「sage」：2044／05／28（土）

>>>893

オマエモナー

897：〔疾走彗星 ハレー〕「sage」：2044／05／28（土）
えっ

898：〔英勇神光 エインヘリヤル〕「sage」：2044／05／28（土）

気にしないでください、スレ主は賭けレースがあれであれなので

……

899：〔覇星邪眼 ミドカルズオルム〕「sage」：2044／05／28（土）

ぐやゝじいゝつゝ

あとーレスう

900：〔天翔玉座 ソロネ〕「sage」：2044／05／28（土）
しゃーない、切り替えて行け

901：〔至光天 アダムカドモン〕「sage」：2044／05／28（土）

スレ主そんなに負けてたんだ……

902：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／05／2

8 (土)

は？ 負けてないが？

負けたのは安価したスレ住人だよ???

903：【等重手甲 ズベン・エス・カマリ】「sage」：2044／

05／28 (土)

いや草

904：【渦旋洗機 シースパウト】「sage」：2044／05／2

8 (土)

よしスレ主が負けてないんだったら今度またやろうね！

905：【王金大権 ミダス】「sage」：2044／05／28 (土)

せやせや

なんなら俺らも賭けるぞ

906：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／2

8 (土)

絶対にノウ！

907：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／05／28 (土)

ここぞとばかりに煽る住人である

908：【疾走彗星 ハレー】「sage」：2044／05／28 (土)

俺に賭けようぜー

909：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／

28 (土)

スレ主は負けず嫌いで天邪鬼などところあるから

むしろ参加する側になって速攻狙いに行くんじゃないかな……

910：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/28（土）

とまあそんな雑談をしている間にアルテア魔術師ギルドに到着う！

たーのもー！

911：【千片万花】レウケー】「sage」：2044/05/28（土）

たーのもー！

912：【白鋼真虎】ビヤッコ】「sage」：2044/05/28（土）

やったぜ

913：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/28（土）

転職もこちらでまだ先週のことなので歓迎してくれるギルド職員の人たち

そしてやけに多い内職系ジョブクエストをしている〈マスター〉

914：【至光天】アダムカドモン】「sage」：2044/05/28（土）

なんでだろうねー

915：【支援妖精】フェアリー】「sage」：2044/05/28（土）

ふ、ふしぎですね

916：【覇星邪眼】ミドカルズオルム】「sage」：2044/05/28（土）

土曜だからな

一般人はお休みだからデンドロの人口も増える、QED

917:【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/05/
28(土)

そうかな？

そうかも……

918:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/
8(土)

(スペルブックは) 後でね！

というわけで職員さん！

919:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/
8(土)

はよ

920:【天翔玉座 ソロネ】「sage」:2044/05/28(土)
はよはよはよ

921:【等重手甲 ズベン・エス・カマリ】「sage」:2044/
05/28(土)

この亡者たちである

で、いつ頒布があるんですかね???

922:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/
8(土)

魔術師ギルド職員「こんにちははルミナスさん！ 今日はどういった
ご用件でしょうか？」

私「うん、今日も【鈍重術師】のジョブクエストを受けようと思っ
てるんだけど、何があるかな？」がたがた

職員「はい、少々お待ちください」

「君たち後ろうるさあい!!」

9 2 3 : [王金大権 ミダス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2 8 (土)
草生える

9 2 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

↳今日のジヨブクエストおしながき

・スペルブック作成 (報酬高めだけど面倒)

・調査依頼 : [グレイベア・グラ] (少し遠出になるかも)

・重力魔法実演 (《魔力視》による職員研究、新スキル習得する度に
やって報酬もらえる)

・地属性魔法雑務 (地属性魔法使い系ジヨブ汎用)

・魔法書整理 (魔法使い系ジヨブ汎用)

実際はもうちよつと細分化されてるけど一応こんな感じ (主に汎用
系とか

9 2 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

へえー

9 2 6 : [渦旋洗機 シースパウト] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

重力魔法ジエムはー?

今ならすぐく高く売れそうじゃない??

金儲けの時間だ!

9 2 7 : [覇星邪眼 ミドカルズオルム] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5
/ 2 8 (土)

ジエムは事業主が違うからな

928：【千片万花 レウケー】「sage」：2044/05/28
(土)

魔法職の内職として有名だけどあくまで生産職というあれね

929：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044/05/28
(土)

魔法系ジョブじゃなくてあくまで【魔石職人】系のジョブクエスト
なんだよねー

というか多分、今は売っちゃダメなんじゃない？

930：【等重手甲 ズベン・エス・カマリ】「sage」：2044/
05/28 (土)

へえへえへえ

931：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204
4/05/28 (土)

【死の宣告】が付与される魔法のジエムなんか王国法では禁止され
ているように

一部暗殺などに有用な効果を持つ魔法のジエムは国によっては法
律で売買出来ません

重力魔法はまだ発見されたばかりなので審査中でしょうね(それも
実演により判明した分だけでしょう)

932：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/2
8 (土)

へえへえへえ

933：【王金大権 ミダス】「sage」：2044/05/28 (土)

※カルディナでは暗殺系魔法ジエムも毒物も販売規制されていま
せん

934：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／05／
28（土）

ちよつと止めないか！
けされるけされる

935：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／28
（土）

それで、どれをやるのかな

936：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044／05／28
（土）

すべるぶつく！！！！

937：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／05／28（土）
増産してやくめでしょ

938：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044／05／28
（土）

いえここはジェム販売を促進するために実演の方がいいんじゃない
ですか？

939：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／2
8（土）

ジョブクエスト安価取った人が考えてないなら……
そら安価しかないでしょ？

940：【等重手甲 ズベン・エス・カマリ】「sage」：2044／
05／28（土）
がたっ

941：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／05／28（土）

がたがたがたつ

9 4 2 : [英勇神光 エインヘリヤル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 /
2 8 (土)

これは天井

9 4 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

一応言っておくけどスペルブックは既に二桁冊在庫があるから多
分アルターで渡す分には問題ないからね？

別にスペルブック受けなきゃ自分の分が足りないかもとかはな
いです (余程の需要がなければ)

9 4 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

というわけでどのクエストを受けようか? >>> 960
多分実行は次スレ

9 4 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

ほほう

汎用取らなきゃ (使命感)

9 4 6 : [至光天 アダムカドモン] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 5 / 2
8 (土)

は!

結局重力魔法の話してないし!

9 4 7 : [等重手甲 ズベン・エス・カマリ] [s a g e] : 2 0 4 4 /
0 5 / 2 8 (土)

そういえばそうだ

スレ主いー！

948：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／05／28（土）

>>946

ごめーんね！

まあどのクエストでも使うことにはなるだろうしそこで色々話すよ！

>>945

匿名外してどうぞ

949：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／28（土）

金策したいよなあ

時間対効率が一番いいのはスペルブックかな？

950：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／05／28（土）

一番面倒なのがスペルブックです……（小声）

でもティアン需要が高い

適性があっても確実に覚えられる訳じゃないけどね

951：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044／05／28

（土）

人によっては《魔力視》で直接見た方が良いか

この辺りは本当に感覚と理論どちらを優先しているかという話らしいですが……

952：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044／05／28

（土）

なんだっていい！

重力魔法を得るチャンスだ!!

953：【千片万花 レウケー】「sage」：2044/05/28
(土)

お爺さんもう(安価参加によるスペルブックチャンスは)済んでる
でしょ

954：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/28
(土)

唯一の戦闘依頼っぽいのに誰も突っ込まない【グレイベア・グラ】よ

955：【王金大権 ミダス】「sage」：2044/05/28 (土)

多分スレ主が適当にラーニングしてくれるぞ
重力と関係があればだが

956：【等重手甲 ブベン・エス・カマリ】「sage」：2044/
05/28 (土)

名前だけ聞くと暴食^{グラ}なグリズリー系の熊かと思ったけど、グラが重
力関係かもってことだよね
見たことないけど

957：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/28
(土)

そら調査も含めての依頼だからね!

依頼書見た感じ近隣の村の【猟師】が名前と姿見ただけっぽいし

958：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/05/28
(土)

さもありません

959：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044/05/28 (土)
重力操作加速!

960：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044／05／28
(土)

重力魔法実演

961：【等重手甲 ズベン・エス・カマリ】「sage」：2044／
05／28 (土)

スペルブック重版

962：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／05／28
(土)

スペルブック作成

963：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／05／2
8 (土)

【グレイベア・グラ】討伐

戦闘！

964：【渦旋洗機 シースパウト】「sage」：2044／05／2
8 (土)

魔法実演

こっそり重力魔法に交じって《緑》使おう？

965：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／05／28
(土)

スペルブック製作

966：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／05／28 (土)
魔法実演

見せてもらおうか、重力魔法の神髄を！

967：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/05/28（土）

【グレイベア・グラ】討伐

968：【王金大権 ミダス】「sage」：2044/05/28（土）
スペルブック作成

969：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044/05/28（土）

重力魔法スペルブック！

970：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044/05/28（土）

うおおおおお!!

おのれ重力魔法によるラグ!!

971：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044/05/28（土）

天井天井

972：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/05/28（土）

重力魔法のバリエーション……！

無論そんなのはないです

973：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044/05/28（土）

重力魔法実演か

実況楽しみ

974：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044/05/28

(土)

楽しみです

975:【王金大権 ミダス】「sage」:2044/05/28 (土)

ひゃっはー!

976:【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/28 (土)

そして次スレだよ!

こちらはうーめ

http://dendrol41624/thread/487216/

977:【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」:2044/05/28 (土)

建て乙ー

978:【天翔玉座 ソロネ】「sage」:2044/05/28 (土)
乙

979:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/28 (土)

乙乙

980:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/05/28 (土)

次スレー

981:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/05/28 (土)

お疲れ様ー

第三十九話 誘拐事件

□黒金ひかり

長時間耐久でゲームをしたり寝る直前にゲームをすると夢の中でもゲームをすることつてないだろうか？

自慢ではな……自慢だけど私は覚えている限り夢の中ではいつもゲームをしている。

先週末までは寝ても覚めても魔法研究という名のプログラミングパズルをしていた私だけど、そのパズルゲームは一段落ついている。

就寝時間も元に戻り、夢の中のゲームプレイも健全にデンドロに傾いている。

〈Infinite Dendrogram〉はこれまでゲーム漬けな生涯を送って来た私から見ても革新的なゲームだ。

そう思うのは完成されたVヴァーチャル・リアリティR 技術や三倍加速……ではなく、勿論〈エンブリオ〉の存在だ。

これまでのゲームというものはPVP対人でもPVE対環境でも「ゲームの情報」……スキルやアイテム等のデータを元に有効とされる様々な戦術が確立されてきた。

しかし、デンドロが謳う「オンラインワン」はそう言った定石を許さない。

初見殺し、ルール押し付け、戦域変更、初見殺し、理不尽数値、初見殺し、未発見シナジー、初見殺し……

初見殺し大好き過ぎか!!

〈エンブリオ〉は当然として特典武具や超級職、〈UBM〉の固有スキルなど、他者には公開されないデータが多すぎるのだ。

無論《看破》や《鑑定眼》などである程度（それこそ姉さんなら全て）明らかにすることが出来るけれど、それでもデータを見ただけでは理解しきれない使い道やシナジーが数え切れないほどある。

〈DIN〉を代表する情報屋も「完全な情報」については基本的に売れないし売らないし、掲示板の情報も玉石混交だ。

結果としてデンドロにおける戦闘では奇襲に対応できるだけの

AGIかENDがないと勝てない、と言う以外はそれこそ千差万別なのだ。

「ガードナー獣戦士理論」に代表される〈エンブリオ〉の大分類で成り立つビルドや、ビルドの主軸を〈エンブリオ〉抜きで組んで、短所の補強などのピンポイントに適用するケースもあるけれど、大半の〈マスター〉は〈エンブリオ〉をベースにジョブビルドを決めることになる。

自由とはなんだったのかと小一時間考えてしまいが、まあPCの根幹は〈エンブリオ〉だからね仕方ないね。

「」

夢の中ではギデオンでの決闘や安価で募集したパーティで見た〈エンブリオ〉の多様さを参考に、想像で枝葉を付けて様々な相手と戦っている事が多い。

想像、推測、予見。知識や経験から連なる予測と警戒がデンドロでは大事だ。

リソースという制限はあれど〈エンブリオ〉の多様さを考えればどんな突飛な妄想も「過言」とは言えないだろう。

私はVRではない夢現の狭間で、ことデンドロに限ればまさに夢物語が有効な予行演習をしていた。

「ひかりさん、講義終わってますよ」

「……おや？」

稍さんの声により意識が覚醒してみれば、既に講義は終わっていて周りの人達も移動しはじめていた。

想像の中の同期が巨大なタコのような触手を繰り出したところだったけどあれはなんだったのか。

「はあ、まだ生活習慣が直ってないんですか？」

「おかしい、夢の内容は直っていたのに……」

「……後で管理人に報告しておきますね」

「許してくださいなんでもしますから！」

ゲーム禁止令出たら（精神が）死んじやうんです！

姉さんはやると言ったらやる人なんだよ!!

◇

「じゃ、そういう事で姉さんには内密にね。本当をお願いね！」

「はあ……分かりましたよ、全く。ちゃんと講義に影響が出ないようにしてください」

「あっちでちよつとお昼寝とかして睡眠時間稼ごうかな……《光合成》付けて日光浴とか……」

「そんな都合のいい場所あるんですか？」

「〈旧レーヴ果樹園〉でいいじゃん日当たり良さそうだし森林浴もついでに出来るよっ」

「蟲浴もしたいなら止めませんけど」

お昼休み、無事様々な物を代償にして説得に成功した私たちは食堂に来ていた。

稍さんはデンドロとリアルを明確に分けるタイプであり、大学ではあまりデンドロの話はしたがらないのだけど、（デンドロを）推せ推せと私が話してくるのに既に諦めて普通に話してくれる。

それはそれとして良くない、果樹園浴？ 虫除けのアイテムだってあるし探せば結界系スキルだってあるんだけどなあ。

じゃれ合いながら昼食（オムハヤシセット）のトレーを持ってテーブルに向かう。

「——ん？」

「んむ？」

昼休みとなれば食堂は人に溢れており、人の座っていないテーブルなどないので適当に選んだテーブルだったのだけど。

気付くとテーブルの向かいに見知った——見知った顔があった。

「月夜さん？（ルミヤん？）」

えっなにこのアバターまんまの人は。

まさかまだ夢の中とか？

「……はあ。とにかく座つたらどうですか？」

「月夜様も、そのままでは麺が伸びてしまいますよ」

「あ、うん？」

「せやな？」

頭痛を抑えるような、恐れていたことが起きたかのような謎の態度の梢さんと、月夜さん（仮）の隣で微笑を讃える青年の言葉にとりあえず席に着くのであった。

うーんほかほかのきつねうどん。イメージ通り過ぎる。



「はー、梢さんと月夜……扶桑先輩が知り合いだったとは、意外と世界って狭いねえ」

「いやあほんまにねえ。ビーやんと同期とはいえ同じ大学とは思わなかったわー。あ、うちの事は『月夜先輩』でええでー」

「やったあ。よろしくね月夜先輩ー！」

結論、月夜さん（仮）は月夜さんだった!!

〈月世の会〉の存在からアバターをリアルと同じにしているということらしい。ねっとりてらしー！

「そういうルミヤんも髪目の色以外そのままやんー？」

「その方が動きをイメージしやすいからね！」

ついでに言うと言力関係ないから眼鏡も外している。

でも鑑定看破系のスキル持ち装備つて大体眼鏡とかモノクルだからあっちでもその内着けるかもしれない、むしろオーダーメイドするべきかな？

「……こうなる気がしたからこちらでも会わせたくなかったのですが」

「私としては助かりますけどね。最近の月夜様はすべき事が多く疲れ
ておりましたから」

私たちを見て溜息をつく梢さんと……月夜先輩の付き人だという
月影先輩。

月夜先輩は向こうでは【女教皇】……司祭系統の超級職だ。

聞いた話によると【女教皇】の回復魔法であれば今王都アルテアで
流行っている〈流行病〉も治せるとの話であり、あちらでは引つ張り
だこだろう。

「やっぱりMPの続く限り回復魔法掛けて回ってるのか？」

「んー、むしろそっちはあまり声はかかってへんのやけどねー」

「国との交渉の都合で信者の方たちだけですからね」
「？」

どうやら報酬とかで揉めているらしい。

世界に一人の、文字通りユニークな超級職でしか出来ない事であれ
ばそういう事もまあ、よくあることだろう。

しかしそれなら何が忙しいんだろう？

どうやらそれについて疑問に思っているのは私だけのようで、隣に
座る梢さんが複雑そうな表情で呟く。

「ティアン誘拐事件ですか」

「そうなんよー。うちの信者にも被害が出てるしほんま胸糞悪い
わー」

「これまた穏やかじゃない響きの事件が出て来たね」

「冒険者ギルドの掲示板に注意喚起の張り紙が貼ってあったはずで
すか？」

おっとこれは一本取られたね。

——ティアン誘拐事件。

詳しく聞いてみるとそれはリアル時間で先週……私が重力魔法を
開発していたあたりに最初の犠牲者が出たという行方不明事件だ。

もっと言うと、発覚した最初の犠牲者が先週というだけであり、ス
ラムなどに住むティアンに被害者が出ている可能性は高いという。

「あまり話題になってないってことは……身分が高い人を狙った身代

金目当てとかじゃないんだよね？」

「犯人からの要求とかは届いてないんやけどねー……」

「フレンドリストの表示から死んではいないようです」

「無事である保証にはなりませんけどね。フレンドでも場所情報は曖昧ですし」

余談だがこの「Infinite Dendrogram」というゲーム、ティアンにもフレンド登録をすることが出来る。

フレンド同士であることが前提である「テレパシーカフス」等が出回っている以上当然のことではあるが、割と忘れている人は多い。

また、ティアンは基本的に家族同士や余程親しい間柄の人同士しかフレンド登録はしないらしい。

「なるほど……そういうことなら手伝えることがあつたら言つてね月夜先輩、まだカンストになつてないけど初見殺し性能は中々の物だよ私は！」

「威張つていうことですかそれは……」

「あはは、ありがとなールミヤん。まー今はまだ尻尾が見えへんし情報集めつて感じなんよねー」

「今週に入って「マスター」の信者たちを治安維持に動員しているので被害件数は減つてはいるのですが……」

「多分その内冒険者ギルドとかで依頼入るんやないー？ その時に頼むわー」

「お任せあれー！」

月夜先輩は王国のトップクランのオーナー故の苦勞もあるらしい。

同期である梢さんとはまた違った王国の話聞いたし、その機会があれば全力で事に当たるのもいいかもしれない。

まあそのためにはやっぱりレベルなんだけどね！



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい32 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/05/30 (火)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい31 【安価】

http://dendro141624/thread/532154/

◇

154 : 【星鍊鋳房 テルース】「sage」:2044/06/01 (水)

〈流行病〉が収まったと思っただけだから……

155 : 【暴風盾板 プリトヴェン】「sage」:2044/06/01 (水)

いや本当迷惑だよ

……というかへマスター、確定なのこの事件？ ただの奴隷狩り的なあれではなく

156 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/01 (水)

そもそも犯人がまだ見つかってない件

「行方不明が多く誘拐があったと思われる」としか分かってないんじゃない？」

157:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/01(水)
こういう時こそ〈DIN〉の出番では?」

158:【足跡雪荘 イエティ】「sage」:2044/06/01
(水)
せやろか?

159:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/01
(水)
いやっふー

〈DIN〉をとんでも情報屋集団か何かと勘違いしてない??

160:【邪戒煌拳 ソロモン】「sage」:2044/06/01
(水)
マスターの所属数という意味では情報機関で随一ではあるが
新聞屋なんだがな

161:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/01(水)
実際分らないことあるの……?」
諜報特化のエンブリオが沢山いるでしょあそこ

162:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/01
(水)
ジツサイルスゴイ

163:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/01
(水)
いやまーすごいエンブリオが揃ってるのは確かだけど

すごいにはすごいの種類があるからねー。手がかりが少ないところから見つけるのを探るのが得意な人は国が違うんだなこれが！

164：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／06／01
（水）

だめじゃん

165：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044／06／01
（水）

そもそもスレ主が誘拐事件のことを知っていたことが驚きだが

166：【神食双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／01
（水）

私をなんだと思っているのか……

まあ姉さんに聞いたぐらいの事しか知らないし、多分直接協力してる騎士系ジョブのの方が詳しいんだよね

167：【逝即域 ウラシマ】「sage」：2044／06／01（水）
騎士の人……

このスレにそんな騎士系のジョブに就くような人がいるのか……？

168：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／01
（水）

草

169：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／06／01
（水）

真面目な人だって安価するし真面目じゃない人だって騎士系ジョブにつくよ！

多分

170：【聖袋貸姫 サンタクロース】「sage」：2044／06／
01（水）

呼ばれた気がして!!

聖騎士のわたし参上！

171：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
1（水）

やったぜ

172：【暴風盾板 プリトヴェン】「sage」：2044／06／0
1（水）

まーた濃いのが来ちやったよ……

173：【星鍊鉱房 テルース】「sage」：2044／06／01
（水）

情報があるならどうでもいいことだ

誘拐事件の影響で収入が落ちてるんだこちらは……

174：【邪戒煌拳 ソロモン】「sage」：2044／06／01
（水）

生産職は大変そうだな

175：【聖袋貸姫 サンタクロース】「sage」：2044／06／
01（水）

まあ大した情報はないんですけどね!!

176：【星鍊鉱房 テルース】「sage」：2044／06／01
（水）

>>>175

おい

おい!

177:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/01(水)
ズコー

178:【聖袋貸姫 サンタクロース】「sage」:2044/06/
01(水)

まあ、【探偵】カンストの人センススキルが全く反応しないという結果は出たので……

特典武器、犯罪系超級職、〈UBM〉、〈エンブリオ〉のどれかだろうとは

179:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/0
1(水)

例外の選択肢が多すぎるデンドロ

180:【崩蝕界 コラプサー】「sage」:2044/06/01
(水)

アルター、特典武器、犯罪系超級職、〈エンブリオ〉……うつ頭が

181:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
1(水)

【犯罪王】はないって言ってたよ姉さん

顧客だから

182:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/01(水)
やっぱりやべーところじゃん〈DIN〉!!!

183:【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/06/01
(水)

中立で客に貴賤は問わない〈DIN〉

こわい！

184：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／01（水）

はい、この話題やめやめやめ！

今日は相談することがあるんですよ

185：【星鍊鋳房】テルース】「sage」：2044／06／01（水）

ちい、管理人でも情報なしとは。後で王国スレ覗くか……

186：【聖袋貸姫】サンタクロース】「sage」：2044／06／01（水）

巡回任務をしながら聞きますよ！

187：【足跡雪荘】イエティ】「sage」：2044／06／01（水）

せやせや

188：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／01（水）

貴賤は問わないでいいけど善悪は問うてほしかったな……

189：【生冥火剣】イザナギ】「sage」：2044／06／01（水）

まあ〈DIN〉だし多生はねってことで

なんか他にあったのか

190：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／01（水）

というわけで今日の議題はこちらですよ

つ 私のジヨブビルド

1911:〔炎火万象 アグニ〕「sage」:2044/06/01(水)
?

192:〔暴風盾板 プリトヴェン〕「sage」:2044/06/01(水)

今や〔鈍重術師〕の開拓者道でしょ?

それに合うジヨブってこと?

193:〔崩蝕界 コラプサー〕「sage」:2044/06/01(水)

つまり……:どういうことだ?

194:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/06/01(水)

スレ主に脈絡がないのはいつものことぞ

195:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/06/01(水)

あーあーきこえなーい

それで今は〔鈍重術師〕なんだけどね

まあ既に折り返しは過ぎてる私からすれば2週間ぐらいでカンストはするんですよーぜん

196:〔聖袋貸姫 サンタクロース〕「sage」:2044/06/01(水)

まあへマスターだし一日八時間もやってれば遊んでたりデスペナしなければそのぐらいで余裕ですよーね!

197:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/06/0

1 (水)

あっはい

遊んだりデスペナしなければよーです

198:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/0

1 (水)

いや草

199:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/01 (水)

ほんとお？

200:【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/06/01 (水)

おっそうだな

(安価で)遊んだり(安価で選んだスキルで)デスペナしなければ余裕
だな

201:【足跡雪荘 イエティ】「sage」:2044/06/01

(水)

つまり:無理

202:【神食双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0

1 (水)

しゃらつぷ! とにかく、今私の合計レベルが

【鈍重術師】Lv45

【大食戦士】Lv100

【食戦士】Lv50

【料理人】Lv50

【魔術師】Lv50

【魔戦士】Lv50

【狩人】Lv50

で395、鈍重術師カンストしたら後下級職一個分なんだよね

よ！
今の内から候補を話しておいた方がいいよねっていうことなんだ

203：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／06／01
（水）

はーもうそんな時期かー

204：【崩蝕界 コラプサー】「sage」：2044／06／01
（水）

重力魔法を極めるなら魔法系でいいんじゃない？ 折角だし目指そうぜ【重姫】

直系下級職あるかは知らんけど

205：【暴風盾板 プリトヴェン】「sage」：2044／06／0

1（水）

>>204

字面よ……

206：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

1（水）

>>204

女子に重い姫はね!!!

まあ目指しはするけども

207：【聖袋貸姫 サンタクロス】「sage」：2044／06／

01（水）

？

208：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

1（水）

普通に増加だけじゃなくて重量軽減系魔法だって出来るんだろ？

209 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/06/01
(水)

まさに自動翻訳の弊害よ

それ以外は候補はあるのかね

210 : 【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/06/01 (水)
せやせや

211 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/01 (水)

まあ色々候補はあるんだよ

これでも wiki の (あまり豊富ではない) 情報でビルドの皮算用
をする趣味があるからね!

ラーニング系のジョブ版として 【役者】とか

吸血によつてラーニングのルートを増やす 【吸血鬼】とか

ワンチャン力の塊である 【死兵】 【殿兵】とか

その他汎用系目当てのでもいいしね

212 : 【足跡雪荘 イエテイ】「sage」:2044/06/01
(水)

せやせや

213 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/01 (水)

うーんこの割となんでもあり感

214 : 【暴風盾板 プリトヴェン】「sage」:2044/06/01 (水)

へエンブリオのラーニング調整すれば大体何でもできる万能型だからねー

羨ましい！

215：【神食双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／01（水）

自分のへエンブリオへこそ最強だと信じてこそ強いマスターだって
チエシヤが言ってた（言っていない）

216：【崩蝕界】コラプサー】「sage」：2044／06／01（水）

マジかよチエシヤのファンやめません

217：【炎火万象】アグニ】「sage」：2044／06／01（水）
止めないのか……

第四十話 攻略競争

□【鈍重術師】ルミナス

無限の勝ち筋を豪快に潰し合うVRMMORPG、はーじまーるよー。

「やってきましたへ墓標迷宮へ入口！ 衛兵の人の視線が痛い気がするけど気のせいだね！」

『待ってた』『はいよいよいスタート（棒読み）』『衛兵「なに鴉に話しかけてんだこの人……」』『↑容易に想像が出来る』

気のせいなんだよ!!!

というわけで今日は安価の結果このへ墓標迷宮へに遊びに……いや遊びじゃないよ？

高速^R攻略^Tに來ただけだからね。うん周回のための準備的^Aなさむしんぐである。

「というわけで今日やるへ墓標迷宮へRTAのレギュレーションは「衛兵が入り口の門を完全に開いた瞬間から計測開始」「五層ボスのドロップが出現したら計測終了」その他なんでもありのフリーレギュね！」

『カnstにもならずフリーとは……』『これは慢心ではなく余裕じゃ』『てーかAGI的に無理筋では？』

『そこでラーニングよ』『入力速度を考慮して薔薇をもってけ』『↑百合でもいいぞ』

エンドコンテンツの一つとして広く知られている神造ダンジョンの攻略競争。

それはユーザーコンテンツの一環としてへ墓標迷宮へのみならずほぼすべての神造ダンジョンで開催されている。

各階層までの区間計測、レベルやエンブリオの到達形態などのレギュレーションなど、様々なランナーの様子が動画投稿サイトなどで見ることが出来る。

MMORPGの常として（または神造ダンジョンの仕様として）他プレイヤーやへUBMへなどの大ガバ（不可抗力）することはあれど、

概ねそれらも盛り上げる一因だ。

——勿論、TタイムアタックAなのだから記録の上位はAGI型の超級職や高速型のギアやガードナー系統の使い手で占められている。

不思議なダンジョンのようにダンジョン内の構造が変わる訳ではない以上、移動速度や殲滅速度がモノを言うのは当然である。

「まあ勿論私も五層までの道程はちゃんど頭の中に叩き込んであるんだよ、チャート通りにね」

『は?』『は?』『HEM村の住人だ、吊るして差し上げろ』『なんて??』

「伝統芸に厳しいツツコミである……!」

『当たり前だよなあ?』『ツツコミまで含めてテンプレ定期』

とまあそんな感じでじやれているだけでは時間が勿体ないので。

視線を実況・計測用に待機している【フギン・ムニン】から衛兵の人に戻す。

なお最初こそびっくりしていた衛兵の人だがしばらくすると通常営業に戻っていた。街からスタート出来る〈墓標迷宮〉はRTAでも一番活発なのである。

「……この地の探索には【墓標迷宮探索許可証】が必要となります」

まるでNPCのように、何事もなかったかのように対応してくれる衛兵さん。うーんプロ精神。

しかも心なしかきりつとした顔だ。彼も知っているのだろうか、RTAとは映像記録として残ることを。

『まさか彼もネタ枠動画に載ることになるとは思うまい』『衛兵の人がわいそう』『お前らスレ主だつてすごい記録出すかも………しれないだろ!』『↑躊躇い過ぎて草』

スレ住人本当容赦ないねこんちくせう!!

思い知らせてやらねば………ということば。

「はい、【墓標迷宮探索許可証】………よつと」

入場証である【墓標迷宮探索許可証】を見せるのと同時に【ゲリ・フレキ】を紋章から実体化させる。

——足にベルトで固定する形で。

メニュー画面を開き、普段は両手に装備している「ゲリ・フレキ」を「特殊装備品」に装備変更する。

これによって《神蝕の青》にセットしているスキルが発動する。

【暴風盾板 プリトヴエン】というヘエンブリオからラーニングしたこのスキル《ウインドリダクシヨン》、その効果は簡単に言えば「空気を抵抗を極限まで軽減する」というものである。

五桁AGIによる超音速機動でも本人はその影響を受けない以上あまり効果は実感できないスキルではある。

勿論、実際には私にとつてとても面白いスキルの一つではある。

「確認しました。それでは——」

許可証を確認した衛兵の人が開門の呪文を唱える。

〈墓標迷宮〉の石門が音を立てて開き始める。

ここから先は集中力の勝負、一度もミスは許されないオワタ式チャレンジだ。

勢いよく足を踏み出して、さあ——

「よいい、すたーと。《グラビティルート》！」

「お気を付けええええええッ!」

『フアツ?!』『えっなにそれは(ドン引き)』『これはひどい』
飛び蹴りの要領で跳躍した姿勢のまま平行移動していく。

これぞ私が即興で考えたチャート『fall girl』! いざ

狙うは新記録——!!



「ああああああああ………」

『なんとというジェットコースター』『横に落ちる変態』『ひえっ直角カーブ』『いやどう曲がったの今?!』

その名の通り重力を操る重力魔法の中でも、重力の増減と並んで基本となる重力の向きの変更。

あくまで「落ちる」ため微調整が効かず制御は難しいものの、風魔法よりも飛行距離当たりの消費MPが少ないため、移動には便利な

である(無論、空の魔物に絡まなければならないという但し書きが付くけど)【ダウトール】にセットした《空中跳躍》などで落ちながら曲がり、最短ルートを飛び続ける。

「うわっ!？」

「なんだ!？」

「ごめんねえ驚かせちゃって！」

すれ違った他の探索者が驚愕の声を上げるけれどそれも瞬時に遙か後方に置き去りに進んでいく。

落ち続けていると言っても通常、空気抵抗による速度減衰を受けるし、隕石のようにその内燃え尽きてしまいうだろう。

しかし今は空気抵抗をほぼ無効化する《ウインドリダクション》によってそれらの弊害は発生しない。

初速も併せて既に超音速AGI五桁の落下速度になっているのだ！

『声掛けたらドツコラー効果すごいことになりそう』『↑ドツプラー効果』『へ墓標迷宮〕だしガチでそういう現象ありそうで草』

墓地に出る幽霊の正体はRTA走者だった……？

というか落下速度が超音速でも私のAGIは1も増加してないから重力方向変更が、はっ、忙しい!!

『自分で操縦しなければ死ぬジェットコースターとか怖すぎでは』『よりリアル視点でそんなことできるな』

という意見も御尤もである。

ルートを完全に頭の中に叩き込んで落下速度を大まかに把握しないと壁と正面衝突してお陀仏である。

しかし、その報酬として魔物に邪魔されない空路で大幅にタイム短縮を狙うことが出来るのである——！

タイムは五分少し前、なのに既に第四階層に來ていることからその速度が伺いしれようというものだ。

これは上位に入っちゃうね！

『……というかこれ五層ボス戦闘中で扉閉まったらだったらジ・エンドですよね』『あっ』『あっ』『あっ』

あっ

たラーニングしたスキルを宣言する。

【隠密】のジョブスキルによって私のすぐ近くに同じ姿をした分身が出現する。

重力魔法のかかっている、運動エネルギーを保持したままの実体を持つ分身が。

つまり――

『メガトニル ミナス』『草』『いや草』『自分から落ちていくのか……(困惑)』

空気抵抗を半ば無視して加速し続けた私(の分身)が生み出した運動エネルギー爆撃はボス部屋にいた推定巨大骨を微塵に粉碎した。

なお、私自身は予めセットしていたクールタイムの空けた「ダウトール」のスキルを《九死に一生》に変更して落下ダメージを無効化した。

やっぱり「ダウトール」の利便性は「ゲリ・フレキ」に次ぐね。

「……ヨシ！ タイマーストップ！」

『某兄貴リスペクト』『再送して』『何を見てヨシって言ったんですか??』

「何はともあれボスを倒せばヨシなのがRTAなのですよ!! 記録は五分二十一秒……普通だね！」

『普通なら再送して』『十三位だぞ再送しろ』『五分切れてないから再送して』

「絶対にのう!!」

度重なる再送要求を撥ね退けてドロップ品を回収する。

こんな集中力使う遊びそう何度も連続してやれるものじゃないんだよね！



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい34【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/04 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい33【安価】

http://dendro141624/thread/623141/

◇

312 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/04 (土)

はい

帰還

313 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/04 (土)

再送して？

314 :【閃脚伴雷 ゲイボルグ】「sage」:2044/06/04 (土)

定番の再送要求

3 1 5 : [無貌神晶 ナイアーラトテップ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0
6 / 0 4 (土)

おーっ

3 1 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

おっー

3 1 7 : [大天蓋 アトラス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 4 (土)
お疲れ様です

3 1 8 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

というわけで完走した感想ですが
速度が足りないんですよね

3 1 9 : [爆撃銅機 ステュムパリデス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6
/ 0 4 (土)

なんて??

3 2 0 : [妖艶魔草 アルラウネ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 4
(土)

超音速なんだよなあ

3 2 1 : [無貌神晶 ナイアーラトテップ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0
6 / 0 4 (土)

まあ

AGI五桁と比べると初速が落ちるのはある

3 2 2 : [闘龍紋 ヤマタノオロチ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

所詮は重力加速度よ

3 2 3 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
4 (土)

やはり熟練度不足……

カンストしたらまたチャレンジしたいね!

3 2 4 :【疾風神令】ジブリール】「sage」:2044/06/04
(土)

自爆しまくったぶっ飛び系スキルを活用するというのは?

ラーニングをフルで使えば面白いことになりそう

3 2 5 :【獅支心応】ライオンハート】「sage」:2044/06/
0 4 (土)

空気抵抗軽減の使い方それであってる???

普通は風魔法軽減とかに使うものでは?

3 2 6 :【幻想妖霧】アルカディア】「sage」:2044/06/0
4 (土)

デンドロに先入観を持ち込んではいけない (戒め)

3 2 7 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
4 (土)

しかりしかり

空を飛んで超音速落下をして順位一桁になれなかったからね

超音速になるのに三十秒ぐらいかかるし

3 2 8 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
4 (土)

>>>324

色々あるんだけど基本超加速系ってアクティブで持続力が足りな

いんだよねえ

対ボス枠数も考えると長引けば長引く程重力魔法の方が面白く
……良くなる

3 2 9 : [疾風神令 ジブリール] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 4
(土)

今面白いって言ったぞこいつ!!

3 3 0 : [鬪龍紋 ヤマタノオロチ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

というか

ボス撃破を超音速落下タツクルに依存しているからな
威力は高いが……

3 3 1 : [大天蓋 アトラス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 4 (土)
パツシブ枠が足りなくて工夫してるのが見て取れる……

3 3 2 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

とうかなんで《影分身の術》?

あの速度とスレ主の重さ考えればオーバーキルでしょ

3 3 3 : [閃脚伴雷 ゲイボルグ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 4
(土)

重さは草

3 3 4 : [幻想妖霧 アルカディア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

女性に重さの話をしてはいけない (拷問)

3 3 5 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0

4 (土)

説明しよう!!!

336:【激励花火 ヒュペリオン】「sage」:2044/06/0

4 (土)

おっなんだなんだ

337:【疾風神令 ジブリール】「sage」:2044/06/04
(土)

RTA的に走ってる最中に説明すべきでは？

338:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
4 (土)

今回のラーニングレシピはこちら！

赤:《影分身の術》

青:《ウインドリダクション》

緑:《ソウルストライク》

黄:《スクルドの鋏》

ダウトール:《空中跳躍》⇒《九死に一生》

339:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
4 (土)

この中でも今回のMVP、というかRTA上必須のスキルは《ウインドリダクション》

落下し続けても問題なく重力加速度を享受することが出来るスキル、多分次チャレンジでも使う

《ソウルストライク》はスピリット系特攻でまあ、今回のレギユで前を塞いで来る可能性がある飛行敵ということでも用意した(使わなかったけど)

340:【獅支心応 ライオンハート】「sage」:2044/06/0

04 (土)

空中跳躍は分かりやすかったけど……ブローチのはまあ最後の衝撃のか

341:【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】:2044/06/04 (土)

そしてダウトールのはまあ頻出装備スキルだから省略するとして……いや省略はしないわ

《九死に一生》は反動ダメージ無効にする時はその反動元すら無効化するから《影分身の術》は壊れて良い質量兵器として実体分身を利用したんだよー

342:【無貌神晶】ナイアラーラテップ【sage】:2044/06/04 (土)

ブローチ高いから割と知らない人もいるアレ

343:【匿名希貌】ジョン・ドウ【sage】:2044/06/04 (土)

はえーそんな仕様があつたんだ

344:【激励花火】ヒュペリオン【sage】:2044/06/04 (土)

17へえ

345:【大天蓋】アトラス【sage】:2044/06/04 (土)
それで、最後のは？

346:【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】:2044/06/04 (土)

>>>345

保険だけ使わなかったね！

まあこれも便利なので追々

3 4 7 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

おいおいおい

3 4 8 :【鬪龍紋 ヤマトノオロチ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

ところで

質量爆撃がボス攻略に必須なら霊体の【バンシー】とか【ソウルレ
ス】だったら詰んでいたのでは

3 4 9 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

あつ

3 5 0 :【獅支心応 ライオンハート】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 /
0 4 (土)

あつ

3 5 1 :【妖艶魔草 アルラウネ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0 4
(土)

あつ

3 5 2 :【爆撃銅機 ステュムパリデス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6
/ 0 4 (土)

何も考えてなかったなこいつ！

3 5 3 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

足りないチャートは祈祷力でカバーだよ！

354 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

またPray動画が壊れるなあ

355 : [激励花火 ヒュペリオン] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

ボス順番待ちの都合上神造ダンジョンRTAはみんな祈祷力必須だから……

356 : [幻想妖霧 アルカディア] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

〈貧富の墳墓〉のRTAまだ時間かかりそうですかねえ？

カルディナ攻略ガチ勢秘匿主義が過ぎるう！

357 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

カルディナエ

358 : [無貌神晶 ナイアーラトテップ] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

そのつもりがなくてもRTA動画投稿するとR-18タグが付くドライブもいるんですよ！

359 : [激励花火 ヒュペリオン] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

まあ天空城とかもRTAないしね

360 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 06 / 04 (土)

普通に一周五分と考えると金銭効率はいいはずなんですけどね

……

3 6 1 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

集中力とかの都合で周回はむーりー

というか五分で十三位とか大分魔境だよ魔境

3 6 2 :【閃脚伴雷】ゲイボルグ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0 4
(土)

参考記録←

墓標迷宮五層 R T A 1 0 位⇒5分02秒

墓標迷宮五層 R T A 5 位⇒3分05秒

墓標迷宮五層 R T A 1 位⇒13秒

3 6 3 :【獅支心応】ライオンハート】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 /

0 4 (土)

ひえっ

3 6 4 :【鬪龍紋】ヤマタノオロチ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0

4 (土)

控えめに言っでどうかしてる

3 6 5 :【幻想妖霧】アルカディア】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0

4 (土)

〈アクショントサークル〉制御からテレポしたのに2位でした(憤怒

やはり発生までのラグが原因か……

3 6 6 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 6 / 0
4 (土)

インチキへエンブリオ〈いい加減にしまえ

転移持ちばっかりじゃん!!

367：〔疾風神令 ジブリール〕「sage」：2044／06／04
(土)

まあデンドロRTAってそういうところあるよねっていう

368：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／04
(土)

なんというお前が言うな

369：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／04
(土)

おまいう

370：〔閃脚伴雷 ゲイボルグ〕「sage」：2044／06／04
(土)

なお、我らがチャンピオンこと〔超闘士〕は5位の三分台

どうやって……??

371：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／04
(土)

動画見てもすごい速さで走ってすごい速さで敵を倒すことしか分
からないチャンプ

転移なんていらなかったんだなって

372：〔爆撃銅機 ステュムパリデス〕「sage」：2044／06
／04 (土)

申し訳ないが雲上人と比べるのはNG

〔超闘士〕ってそんな速くなれるのか……?!

第四十一話 依頼+αの始まり

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/08 (水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい35 【安価】

<http://dendro141624/thread/623141/>



603 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/09 (木)

はい

604 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/09 (木)

はい

605 : 【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/06/09 (木)

はいじゃないが？

606：【逝羨槍 レクイエム】「sage」：2044／06／09
（木）

デスペナ明けスレ主おつすおつす

607：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／09（木）

懲役24時間

608：【家精妖館 シルキー】「sage」：2044／06／09
（木）

相変わらずの命を投げ捨てるスレ主……

609：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9（木）

違うんだよ??

今回は普通に負けたただけだよ？

610：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06
／09（木）

そうだぞ

臨時PT（PTとは言っていない）で挑んだけど力及ばず負けたん
だぞ

611：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

お・のーれへUBMめ！

612：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

UBM「なんだこいつら死も恐れずに……こわ、近寄りんどこ」

613：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／09（木）

なるほどつまり愛が足りないという事ですね

614：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09（木）

一定以上の知恵のあるモンスターからすれば不死身でしかも特典
武器目当てにこちらを確実に殺しにかかって来る〈マスター〉とか怖
いに決まってるんだよな……

そら殺されても仕方ない

615：【湖月醜焉 ナルキツソス】「sage」：2044／06／09（木）

当然の帰結であつたか……

616：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

だがしかし！

デスペナドロップは姉さんに回収してもらってあるのだ！

臨時（仮）PTの人の分もあるから噴水前に集まれー^^

617：【蛮勇印力 ゲツシユ】「sage」：2044／06／09（木）

わあい^^

618：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／09（木）

やったぜスレ主あいしてるー

ついでに重力魔法も教えてー

619：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／09（木）
やったぜ

620：〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」：2044／06／09（木）
よく回収できるな……

621：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044／06／09（木）
プレイヤーに殺された場合は所有権の都合で回収出来ませんがね

小型の回収機能つきアイテムボックスは高いですけど便利ですよ

622：〔家精妖館 シルキー〕「sage」：2044／06／09（木）
なるほどー

◇

654：〔蛮勇印カ ゲツシユ〕「sage」：2044／06／09（木）
てんきゅー！

655：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／09（木）
よしこれでデスペナ分の回収分返却完了
これから何するかなー

656：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／0

9 (木)

〈墓標迷宮〉 行こうぜ！

今のスレ主ならスライム階層まで時間かければいけるっしょー

657:〔異速流譚 ヘルラ〕「sage」:2044/06/09 (木)

墓標迷宮は絵面がなあ……

658:〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」:2044/06/09 (木)

一理ある

659:〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」:2044/06/09 (木)

変化を求めるとギデオンとか冒険者ギルド系、はたまた隣国遠征になるんだが

660:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/06/09 (木)

アルターにいる内はアルターで遊びたいんだよねえ

どうせ七大国全部行くんだし少なくとも一周するまでの間は

661:〔湖月醜焉 ナルキツソス〕「sage」:2044/06/09 (木)

なるほど……

となると実利も求めると冒険者ギルドになるわけですが

662:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/06/09 (木)

今安価って言った??

663:〔覇星邪眼 ミドカルズオルム〕「sage」:2044/06/06

／09（木）

（言って）ないです

664：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

安価したいなら匿名を外すんだなあ！

665：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）

残念でもなく当然

666：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

そんない

667：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

まあそういう訳で冒険者ギルドに来たわけですが

668：【家精妖館 シルキー】「sage」：2044／06／09

（木）

はい

669：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／

09（木）

これは予め移動してましたね間違いない……

670：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／

09（木）

アルターの冒険者ギルドはもうなんか鉄板の異世界ファンタジー感あつていいよな

カルディナは……なんだろう、お役所的というか

671：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9（木）

国毎の違いはいいぞ……

旅してる気分になるからね！

672：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

わかるマーン

673：【逝羨槍】レクイエム】「sage」：2044／06／09
（木）

カルディナはチップがないと必要最低限のことしかしてくれない
ゾ……

674：【変成織維】セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／09（木）

バーか何かか?!

675：【家精妖館】シルキー】「sage」：2044／06／09
（木）

冒険者ギルドって公共機関じゃないの……?!

676：【湖月醜焉】ナルキツソス】「sage」：2044／06／0
9（木）

カルディナだからで納得できる彼の国よ

レジェンダリアはいいぞ、種族も様々だからね

亜人たちはいいぞ

677：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

スチームパンクめいているドライブもいいぞ……むせる

678：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

俗にいう「人間」以外の人を「亜人」っていうのもアレらしいけどねデンドロ世界観
ジョブに就けるのはみんなまとめて「人間範疇生物」でありティアンという

679：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

そしてはい依頼一覧！ 相変わらずの厚さ！

680：【転星史書】テトラビブロス】「sage」：2044／06／09（木）

まああれは本の形してるだけでタブレットのような効果のあるマジックアイテムだからな

681：【覇星邪眼】ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／09（木）

まともに読んでると時間が溶けるトラップ
みんなはちゃんとフィルター……かけようね！

682：【蛮勇印力】ゲツシユ】「sage」：2044／06／09（木）

かけようね！

683：【花彩顆粒】ハナサカジイサン】「sage」：2044／06／09（木）

当然だよなあ？

684：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/09（木）

まあそういうわけでどの依頼受けるか……まあ安価でいいや!!
>>695

難易度4〜7でフィルターしたのでページを指定するのだ!

そのページの依頼を受けよう!

685：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/09（木）

今666ページの依頼受けるって言った?

686：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044/06/09（木）
そのあたりだと何ページぐらいだ?

687：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/09（木）

一番最後のページが326ページだったので

1〜326で指定してね! 範囲外はずれるよ!

688：【湖月醜焉 ナルキツソス】「sage」：2044/06/09（木）

さもあらん

689：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044/06/09（木）

安価安価

690：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044/06/09（木）

ひゃっはー! 安価だあー!

691：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/09
9（木）

PTは適当に募集したりしなかったり
まあ依頼によりけりだからね！

692：【家精妖館】シルキー】「sage」：2044/06/09
（木）

時間があれば行ってみたかったなあ

693：【蛮勇印力】ゲツシュ】「sage」：2044/06/09
（木）

クランメンバーにUBMの事聞かれてるんだよなあ

694：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/09
9（木）

k s k s k

695：【湖月醜焉】ナルキツソス】「sage」：2044/06/09
9（木）

119

696：【花彩顆粒】ハナサカジイサン】「sage」：2044/06/09
/09（木）

1

697：【転星史書】テトラビブロス】「sage」：2044/06/09
09（木）

326

698：【愛癒天使】ヴァーチャーズ】「sage」：2044/06/09
09（木）

699：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06

／09（木）

22

700：【家精妖館 シルキー】「sage」：2044／06／09

（木）

95

701：【整数列剣 フィボナッチ】「sage」：2044／06／0

9（木）

233

702：【蛮勇印カ ゲツシユ】「sage」：2044／06／09

（木）

321

703：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

君たち極端なページ好きだな！

704：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

119ページに決定！

どれも

705：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／

09（木）

後ろの方がやばい依頼があるのでは説

あると思います

706：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

ジャン！

難易度：五【配達依頼ーアジャニ伯爵領ラクシオン】ギルド間配送】

707：【家精妖館】シルキー】「sage」：2044／06／09（木）

配達依頼ですかー……

708：【蛮勇印力】ゲツシュ】「sage」：2044／06／09（木）

アジャニ領ってどこだっけ

709：【花彩顆粒】ハナサカジイサン】「sage」：2044／06／09（木）

>>>708

アルター東端ですなあ

カルデイナとの国境沿い

710：【覇星邪眼】ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／09（木）

そこまで行くと日帰りじゃ無理そうだなあ

むむう残念

711：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

しーないね

途中ログアウトも含めて行ける人を改めて募集だー！

712：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9 (木)

のりこめー、

713 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「s a g e」 : 2044 / 06 / 0

9 (木)

怒涛の匿名

714 : [変成繊維 セントラルドグマ] 「s a g e」 : 2044 / 06

/ 09 (木)

わあい

◇◇◇

■???

「ゲホッ！ゲホッ！」

「うう……あ、あつい……」

「おかあさん……」

床も壁も白い、白い建物。

病院のような——いや、まさに病院の一室。そこに複数のテイアンがベッドに臥せっていた。

「おうちに……かえして……」

より正確に言えば、ベッドに拘束されていた。

彼らは誘拐事件の被害者たち——都内を歩いていたなら、仕事をしていたら、家で寝ていたら……突然この病院に招かれた^隔された者たちだ。

そう、この場所は病院は病院でも隔離病棟……脱出を決して許さない監獄だった。

「——」

「ひっ」

病室の扉が開き、男が入って来る。

白衣にマスク、衛生帽子を身に着けておりその素顔は隠されている。

しかし、患者^{被害者}たちは皆知っている。

彼こそが二桁に及ぶティアンを誘拐し、診察^{診察}している犯人。

手袋に浮かぶ紋章——箱に囲われた鼠——を持つへマスター——のだと。

「……」

「ぐ、ぐう……」

ベッドに縛られている間は飢餓も覚えず生理現象も起きない。

ただ病に苦しみ、眠る事で体力を回復することしか出来ない。

男はその様を静かに観察し、日に何人かの血を採取しては去っていく。

ティアンの中にその行為に抵抗出来る者はいない。

ベッドに……恐らくへエンブリオの固有スキルによって拘束されているのもあるが、それに加えて彼らは実際に疾病に冒されている身だ。

「ね、ねえ。わたしもうねつきがったよ？　せきもしてないの。だから——」

そんな、言葉も発さず熱病に苦しむティアンたちを検診して回る男に対して声がかげられる。

声を掛けたティアンの少女はその言葉の通り、他のティアンと比べると顔から赤みは引いているように見える。

「——」

「だ、だからもうわたしをいえにかえして」

「ダメだ」

「え……？」

聞いたもののまさか返答があるとは思っていなかった少女は驚きの声を上げる。

彼女の父よりも若い声ではあったが、その場にいたティアンが初め

て聞いた男の声は明確な拒絶を伴っていた。

「症状は治まってはいるが未だに状態には【流行病】が付いている。原因はなんだ？　これまで確認されている全三十八種の〈流行病〉は全て病状の回復と同時に状態異常の解消を見せているはずだ。新種の〈流行病〉か？　……《看破》。ステータス減少なし。体内の細菌数で状態変化が起きるのか？　非活性状態の菌もカウントしているのか？　……チツ、過去の症例の検証結果が不足しているぞ、《看破》《病状診断》系統だけで判断されてきたツケだな」

「ひっ」

突然捲し立てた男に少女は悲鳴を上げるも、男はそれに頓着しない。

恐怖に震える少女の腕を抑え採血し、手にした【情報手帳】に情報を記して行く。

「あ、あの――」

「入院延長だ」

「っ……」

取り付く島もなく言い切り、男は部屋を出て行く。

この病棟に入って来るティアンはいれど、少なくとも今まで出て行ったティアンはいない。

最近では新しく入って来るティアンもいないが――

◇

「何故上手く行かない？　リアルとの差異……魔力や魂^{SP}に起因する作用か。……過去の資料では特記なし。また検証が必要だな……」

白い廊下を一人歩きながら独り言ちるへマスター、^{Dr. T}。

彼は目的あってティアンを誘拐し、自身の研究のために利用している。

彼の〈エンブリオ〉は広域から条件に合致する対象を隔離するTYPE：ラビリンズであり、証拠も残さずティアンを誘拐することは容易であった。

これはDr. Tの目的……より厳密には彼のスポンサーの目的である〈流行病〉の特効・予防薬の開発のために必要な事だ。

患者たちは生きてここから出ることは難しいだろう。

彼の〈エンブリオ〉【患染隔死 ハーメルン】はその機能の一つに内部における細菌の活動力の増減があるが——彼は研究のために〈流行病〉に類する細菌を活性化させていた。

〈エンブリオ〉の固有スキルにより強化された【流行病】に体力を奪われ、仮に研究が団円に完了したとしてもこの事を知られる訳には行かない。

だが、それはDr. Tにとってはどうでもいいことだ。

彼にとって大事なものは、この研究にはスポンサーから膨大な資金と資料が投資されており、成功を収めることで更なる報酬を獲得することが出来るというだ。

そしてその先、この技術を持ち帰ることこそが彼の最終目標だ。

『——か？ 聞こえますか？』

そんな、〈流行病〉について思案を重ねるDr. Tの元に通信魔法が届く。

それは彼にとって無視できないスポンサーの声だった。

「……何用だ、スタルク。まだ薬は出来ていないぞ」

『そんな邪険にしないで欲しいですね？ 単なる進捗確認ですよ』

「ふん。そもそも契約の段階で期日の話などしなかっただろうに……まだ現存する内二十種には効く程度の薬効しかない。なんだこの〈流行病〉はふざけているのか？ 表示が同じでも複数種類があるのもそうだが全く構造も作用の仕方も違うものがあるんだぞ」

『……だからこそあなた達〈マスター〉の知識と〈エンブリオ〉を頼りにしているのです。私たちでは超級職のスキルによる治療しか出来ませんからね』

「どうだかな。まあそう言うことでも構わんがな」

その言葉の通り、〈マスター〉が大量に現れる前……〈Infinitesimal Dendrogram〉のサービス開始前から〈流行病〉は猛

威を振るっていた。

前兆も原因も分からず、国に病を治療できる超級職がない時はどんな屈強な戦士も気高き王も休むしかない難病。

〈マスター〉にとつては一時的に狩りや生産作業などが殆ど出来なくなるバッドイベントとして周知されているそれも、ティアンにとつてはしばしば死活問題となっているのだ。

それこそ、何を犠牲にしても解決したいと思ってもなんら不思議ではないほどに。

『この件の期日は——貴方が捕まるまででしょうか？ その自覚はありますし、それでも止まる訳にも行かないのです』

「一向に構わんが、どうせ私からお前に繋がる証拠など残していないくせによく言う……そもそも、そのための軍資金だろう」

『もちろんです。私としても完成に越したことはありませんからね。……しかし、王都では克蘭ランキングトップが捜査を進めているそうですねですよ？』

「〈月世の会〉か……」

王国での犯罪行為に当たると知ってなお、通信している二人は手を止める事はない。

片や膨大な報酬のため、片やその研究成果のため。

今最も警戒すべき対象が話題に出てDr. Tは顔を歪める。

それはただ目的を阻む厄介な相手というより——

「——あんな現実逃避の連中に負けてたまるか」

『おや、知り合いですか？』

「……ただの敵だ」

冷たく言い放ち、Dr. Tは歩みを進める。

全ては己が目的のため、彼は足を止めることはない。

T o b e c o n t i n u e d

第四十二話 馬車の旅

□【鈍重術師】ルミナス

安価で今日の依頼が決まって一時間後。

私たちはアルテア東門に集合していた！

「依頼日和ってやつだねー！」

「曇っていますか！」

「私がログインする三日に一日は常に依頼日和なんだよビースリー！」

「そうですか……！」

というわけで、早速だけど掲示板での呼びかけに集まった暇人たちもとい臨時パーティーメンバーを紹介するよ！

「暇人て」

「つまりは愛ですね」

トップバッター！

皆ご存じ私、グラビトンマンサー【鈍重術師】のルミナス！

魔法戦士的なジョブ構成とラーニングのへエンブリオン【神食双牙

ゲリ・フレキ】でどの役割もこなせる万能キャラだぞ！

「自分から紹介していくのか……！」

困惑声をスルーして次！

私以上に皆さんご存じ姉さんことオーバー・ジャーナリスト【超 記者】アイリス！

【記者】系統の例に漏れず直接戦闘に参加できないけど超級職ぱわーと【万知双告 フギン・ムニン】のスキルで〈UBM〉でも〈マスター〉でも全データ丸裸になるので情報アドバンテージの鬼である。

ついでにレベルEXの《ペンは剣より強し》の経験値補正に震えよ。

「今回は討伐依頼じゃないんだよなあ」

「本人いませんけどね」

『c a a w』

ノリが良くて助かるよ、三人目！

メインタンク来たこれで勝つる！【盾巨人】のビースリー！

募集かけるまでROM読み専していたシャイガールだけどその耐久力はパーティー1（のはず）

重力操作のへエンブリオン【大天蓋 アトラス】とコンボ技が出来るのでは？ と期待してるよ！

「そんな期待捨ててください……」
「えー」

そしてここからは初パーティーの四人目！

足の確保とタイムモンスターによる突破力を見張るものがあるのでは？ 【高位従魔師】の晩ブル！

鞭打った相手へのバフデバフを与える【鞭才天 サラスヴァティー】によるサポートが得意だそうですよ！

悪の女幹部的な服装をしても見咎められない、そうへマスターへならね！

ギデオンでも見たことあるし対人勢らしい。ビースリーと仲良く出来るかもねー。

「よろしくねえ」

『brrr』

「おーすごい迫力」

【ボルテックス・トライコーン】のライ君よ。雷属性だけど馬力はあるから任せて頂戴ね」

すっごい任せた！

彼女はギデオンと王都を往復する時に輸送任務などはよく請けるらしく、なんと自前で小型とはいえ馬車も持っているのだ。

極論この世界では【アイテムボックス】があるから輸送における馬車の優位性は下がっているけれど、護衛複数で請ける時にはやはり必要になる。

「今度一緒に対人戦しようね！ 女子会かっこぴーぶいびー」

「物騒極まりない……」

「ビースリーだって好きじゃんー」

「否定はしません」

「河原で確かめ合う系の愛ですね？」

何故そこで愛ツ!? な五人目だよー!

愛は世界は救えるかは分からないけど仲間は救う! 【教会騎士^{テンブルナイト}】

のアイ!

【教会騎士】は【聖騎士^{パラディン}】と比べると地力^{ステータス}で劣るけどスキルが強力な分岐職。

悪魔特効や天使の簡易召喚などが得意ということだけどその殆どは王国の騎士団ではなく教会——勿論〈月世の会〉ではなく既存の「ジヨブクリスタル信仰」の教会だ——の独自戦力らしくあまり露出はなく、【聖騎士】との人数差が酷いとかなんとか。

そのアイの持ち〈エンブリオ〉は以前もスキルだけ借りた【愛癒天使 ヴアーチャーズ】……うん、本人の名前もあわせてまさに愛!なのである。

その姿は人型の金髪碧眼美少女天使で常に微笑んでいる、かわいい。

「〜♪」

「おー愛いやつめ。今回も支援お願いねー」

「頑張ろうね、ヴアーチェ」

「!」

話は出来ないけどボデイランゲージで喜びや同意をしてくれる

【ヴアーチャーズ】。

これは癒し枠ですね間違いない。スキル^{リスペクト・ヒール}をラーニングする時に血を少し貰ったのにこんな懐いてくれるとは……

「いやー外見だけ見るとふあんしーなパーティになったね」

「えっ」

「ほらそこの黒一点もマスコットみたいだし」

【この格好^{女幹部衣装}をファンシーに入れないで欲しいんだけど?」

「ニチアサ的には違和感がないかもしれないし!」

「サイズう!!」

ツツコミを入れてくるのは二メートル弱程のずんぐりむっくりしたドラゴンの着ぐるみ。

彼（声からして）こそがパーティ最後の一人、【重装戦士^{ヘビー・ファイター}】のヤクシム！

その姿は彼の〈エンブリオ〉にして私の【ゲリ・フレキ】と似てストックしたものの着ぐるみへと変化する【変成繊維 セントラルドグマ】のおかげで今は何かのファンシードラゴンになっている。

メインジョブである【重装戦士】は主に全身鎧のような一つで複数の装備部位を専有する防具に補正のかかるジョブのようだけど、多分着ぐるみソレは正しい使い方じゃないね？

なお、あくまで着ぐるみの効果は耐性やステータス補正であって天竜の着ぐるみだからと言って飛べる訳ではないらしい。

「それにしても……なんとも個性的なメンバーが集まったねえ！」

「お前が言うな！」

「間違いなく際物なので安心していいですよ」

異口同音にツッコまれる。

おかしいな、私は可愛くて強いだけのバランスファイターのはずなのに……

◇

「よし、行くよライ君！」

『BRRRR!』

そうして私たちは晩ブルが【アイテムボックス】から取り出した馬車に乗り込み、王都アルテアから東へイースター平原へから出発した。王都から四方に繋がる道の一つであるからかその道幅は広く、見渡しも良く不意打ちをされる事はなさそうである。

更に、馬車を引く純竜級のモンスターでもあるライ君は全身鎧二人（片方着ぐるみ）にも関わらずかなりの速度を出しており、馬車というより車とか電車に乗ってる気分になる。

このペースならもしかしたら休憩（ログアウト）を挟まずにアジャ二領まで行けるかもしれない。

『Brrr』

「〜♪」

『GYAGYA!?!』

更に自慢の三角から放たれる雷撃で進路上にいる下級モンスターも蹴散らしてくれている。つよい。

回復も「ヴァーチャーズ」がしてくれているし所詮は初心者狩場、私たちが手を出す程ではない。

……というか街道を進む以上ライ君より上位のモンスターなんてそれこそへUBMへぐらいしか出てこないんじゃない？

楽が出来るのはいいけど折角の安価パーティ、もつとこう、色々欲しいと思っちゃうよね。

「思うよね?」

「同調圧力やめーや」

「ルミナスさん一日ちよつと前にへUBMに負けてるのにそういうことと言えるのは素直にすごいと思うよー?」

ゲームは楽しんでなんぼと言う私の意見はどうやら馬車の中では少数派らしい。

これもデンドロがあまりにリアル過ぎて痛覚がないにしても死ぬのが怖かったり、二十四時間のデスペナルティが関係しているみたい。

なお、へInfinite Dendrogramにおけるタイムモンスターの扱いは「パーティメンバーの一枠として扱う」か「主の従属キャパシティ内に収める」ことにより十全に能力を発揮するようになる。

今回はへマスターへ六人のフルパーティなのでライ君は晩ブルの従属キャパシティに収まっているのだ。

彼女はティマー役としてメインジョブの【高位従魔師】以外にもサブジョブに【名調教師】グレイト・トレーナーとか【獣医師】ヴェタリナリアンなどで埋めているらしい。

専門ティマーということもあり馬車の牽引役のライ君以外にも右手に着けている、モンスター専用の格納場所とでもいうべき【ジュエル】には複数の高レベルモンスターがいるようだ。別に六匹ではないとか。

晩ブルの所持モンスターから道中の話題として振られたけれど、意外にも私はこのパーティ内では従属キャパシティは晩ブルパーティ職、召喚職アイに次いで三位だったりする。

これは他のメンバーが完全に従属関係のジョブを取っていないというのもあるけれど、実は【鈍重術師】には地味に従属キャパシティ補正があるため。

【鈍重術師】……というか、地属性の魔術師職はゴレム使役の関係でキャパシティが天・海の属性術師職と比べると高い傾向にある。

他にも物理系ステータスが高かったりする分MPの補正は他の二大属性には劣るんだけどね。

「つまりその内タイムモンスター安価が入る可能性が微粒子レベルで存在しているというわけですか？」

「いや、今のジョブ構成だと最後のサブジョブ【従魔師】にしても亜竜級モンスターが一体入るかどうかだから実用なのは難しくないかい？ 今200ぐらいだろうキャパシティ」

「となると移動用のモンスターですか？ 確かにこのライとまでは言わずともAGI特化の亜竜級なら超音速一歩手前まで行きますね」

馬車の中ではアイ、晩ブル、ビースリーの姦しい私の従属キャパシティの活用法が私抜きに話されている。

ついでに姉さんは私の肩に留まっついてヤクシイムは御者席に座っている。唯一の男性だからって逃げたねあれは。

ライ君を見ると確かにタイムモンスターも面白そうではあるけど、まだ【鈍重術師】もカンスト前。急ぐようなことでもないね！

折角の広い世界だし各国独自のモンスターも多数生息している。諸国漫遊でのんびり決めるのもありだろう——



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/08 (水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい35【安価】

<http://dendro141624/thread/623141/>

◇

821:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/09 (木)

暇そう

822:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/06/09 (木)

ティアンならともかく中堅以上のへマスター、パーティはな力量差が分かる相手なら普通は襲おうとは思わんだろう

823:【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」:2044/06/09 (木)

上級へエンブリオにもなると単純ステータスだけ見ても同レベルのティアンの倍近いからなあ

加えて固有スキル、場合によっては必殺スキルが一人一人あるのだ

から当然と言えば当然

824：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

でもそもそも「力量差が分かる」という状況が普通ないよねっていう

《看破》持つてるモンスターって少ないし、そもそも今姉さんのPT全体看破隠蔽スキルの影響下だし

825：【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」：2044／06／09（木）

一理ある

流星に亜竜系以上ではないけどそれ未満だと結構逃げられたりする

826：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）

>>>824

地味に怖いスキルやめーや

でも確かにガードナーとかアームズじゃない、テリトリー系列なのになんか警戒されるよね

827：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／

09（木）

それは当然《看破》のようなスキルに頼らずともリソース総量をなんとかレベル、野生の勘とかで見分けてるんだよ

828：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

当然（常人ではできない）

829：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9 (木)

頭天地じゃん

830 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」: 2044 / 06 / 0

9 (木)

戦闘脳のこと頭天地って言うのやめろよ！

831 : 【断界絶壁 クサナギ】「sage」: 2044 / 06 / 09

(木)

天地への風評被害である……

いやまあ、熟練の武芸者はリソースの流れが読めるみたいな話は聞
くが

832 : 【彩飾顕美 ミューズ】「sage」: 2044 / 06 / 09

(木)

非戦組には縁がない世界ですねえ

833 : 【転星史書 テトラビブロス】「sage」: 2044 / 06 /

09 (木)

普通だと思っただがなあ

上位の〈UBM〉と相対して【恐怖】系の状態異常撒いてる訳でも
ないし外見も怖くないのに迫力を感じるとか言うアレだよ

834 : 【飛行監船 イタクア】「sage」: 2044 / 06 / 09

(木)

ドレだよ (〈UBM〉遭遇経験なし)

835 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 06 / 0

9 (木)

ちよつと分からないですね……

何しろMVP特典武器も持つてる〈UBM〉の撃破者の一人なので

!

836:【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」:2044/06
/09 (木)

ええ……

837:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/0
9 (木)

おっそうだな (へUBM) 二敗から目を逸らすな

838:【呪血製薬 ファーフナー】「sage」:2044/06/0
9 (木)

人間にも野生の勘欲しい……欲しくない?

839:【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」:2044/06
/09 (木)

俗にいう獣人の人なら持っているのでは?

水棲とか飛行能力とかは該当する種族のテイアンも持っているの
だし

840:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
9 (木)

レジエンダリアに行く楽しみが増えたね!

いやまーレジエンダリアが多いだけで他国にもいるっちゃいるだ
ろうけどね

841:【飛行監船 イタクア】「sage」:2044/06/09
(木)

まあ他国に在るのって大体出稼ぎとか流浪で単独だし

集落があるのはレジエンダリア……神造ダンジョンの数と言いな
んだあの国イ!

842：【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」：2044/06/09
(木)

羨ましいよねえ3個は！

黄河泣いてるよ

843：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/06/09
(木)

実戦だ、実戦で自分の中の感知能力を養うのだ……

あえて言うならリアル視点の方が感じやすい

844：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044/06/09
(木)

どこぞの修行キチの人の知り合いか何かで??

845：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044/06/09 (木)
素直に《看破》を鍛えてどうぞ

そーいやスレ主は配送業に変わりはないのかな

846：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/09
(木)

いやー仲間の輓獣が強いから変わりないねえ

山道というかヘクルエラ山岳地帯が近づいているから勾配は急になつてるけどそれぐらいー

847：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/09
(木)

輓獣 (純竜級モンスター)

そら襲わんわ……

848：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044/06/09

09 (木)

なお、角は常時帯電していて更に周囲の生体電流を読み取り奇襲も
事前に察知！

つよい

849：【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」：2044／06
／09 (木)

純竜級つてステータスとかスキルは勿論だけど生態からして強い
からなあ

魔物図鑑見てると中々面白い

850：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9 (木)

わかる

851：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／0
9 (木)

わかるマーン

852：【蛮勇印力 ゲツシユ】「sage」：2044／06／09
(木)

まあへUBMさえ出なければ楽勝よな！

853：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／
09 (木)

あえてフラグを立てていくのか……

854：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／0
9 (木)

苦勞するのはスレ主だし??

855：【飛行監船 イタクア】「sage」：2044/06/09
(木)

一理ある

856：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044/06
/09 (木)

巻き込まれたくないでござる！ 絶対に巻き込まれたくないでござる！

857：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/0
9 (木)

ハハハこやつめははは
まあラーニングがあるからへUBMもどんどこいなんだけどね

858：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/0
9 (木)

転んでもただでは起きない(なお殻が硬すぎた【シエルジェル】

859：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044/06
/09 (木)

依頼失敗したくないでござる……

860：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/0
9 (木)
おや

861：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/06/
09 (木)

ご愁傷様と言わざるを得ない

862：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/0

9 (木)

おや？

863：【蛮勇印カ ゲツシユ】「sage」：2044／06／09
(木)

お、フラグ成就か？

864：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
(木)

前方に襲撃されている馬車がいると姉さんから報告あり！

山道で迂回困難ということもあり突っ込むことに

865：【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」：2044／06
／09 (木)

ほう

866：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06
／09 (木)

見過ごす理由もないしな、頑張れ

867：【愛癒天使 ヴアーチャーズ】「sage」：2044／06
／09 (木)

見た感じはモンスターに襲われてますねー

868：【飛行監船 イタクア】「sage」：2044／06／09
(木)

なろうかな？

869：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
(木)

テンプレなろう展開か、つまり馬車には貴族とかが乗っている……

?

870：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／09（木）

ジャンルがVRMMOから異世界転移／転生になると思っんですけど（名推理）

871：【神食双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

チートなら私たち全員へエンブリオがあるから問題ないな！
ヨシ！

872：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09（木）

おいばかやめろ

第四十三話 山道の戦い

□【ヘビースター重装戦士】ヤクシム

「ビースリー急いで急いで、AGI足りてないよー!」

「タンクに何を要求しているんですか」

俺たちへマスターが四人、山道を駆け下り現場に急ぐ。

テイマーである晩ブルは馬車の速度を落として周囲の警戒をし、管理人……もとい【フギン・ムニン】は上空から情報支援をしてくれるらしい。

正直な話、上空からの偵察というのはこの場ではとてもありがたい。

というのもアルター王国の東側、カルディナ方面に広がるへクルエラ山岳地帯は広大で標高差もあるアルターでも特に険しい部類に入る箇所だからだ。

勿論天竜が巣くうへ境界山脈程ではないし、国境へと繋がる交易路は勾配がある程度緩い道として整えられている。

しかし、整備された道から一步外れたら、または違う道を選んだら、そこに待ち受けるのは入り組んだ山道であり、険しい山肌だ。

財に富んだカルディナとの交易路であることからティアン・ヘマスタール問わずに幾多の「山賊」が隠れ潜んでおり、高地に住む魔獣や怪鳥、はたまた鬼族の略奪者たちの巣も点在している。

何時横やりが入るかも分からない危険地帯なのだ。奇襲の憂いがないだけでも随分戦いやすい。

いくらへマスターがステータスで優れているとはいえ滑落したら助からな——いやまさにその状況に適した魔法を覚えたスレ^{ルミナス}主がいるからなんとかなるかもしれないけど。

——とはいえ。

「ここまで来てなんだがそもそも、進路上だからって俺らも行く必要があるのか? ここで襲われる可能性ぐらい隊商でも考えて護衛付けてるだろ?」

「えー、こんなイベントに乗り込まないとか遊戯派RPGとしても世界派人助けとしても意味ないよ?」

「だよね!」

「……否定はしないけどクエスト失敗の危険があるんだがなあ」

うわあ。

スレ主のみならず他の二人して「何言ってるんだこの人?」みたいな目で見て来た。

心が折れそうだ。

「ルミナスだって最近〈UBM〉に負けたばかりなのに……」

「姉さんが航空監視している以上それこそ【ツングースカ】クラスでもなきや接敵前に補足出来るからね! 私は勝てない勝負もするけど逃げる時は逃げるスレ主ゆえに」

「止めてくださいよ縁起でもない。この場所の名前が〈ケルエラ山岳地帯〉じゃなくなりますよ」

分かっていたことだけど航空偵察特化が便利過ぎる……

なお【ツングースカ】……【彗星神鳥 ツングースカ】とはアルターから見ると遙か北東、〈厳冬山脈〉に居を構える神話級……最上位の怪鳥〈UBM〉だ。

名前が変わるってのはつまり平たくなるってことですねわかりたくありません。



『BROOOAAAAA!!』

「くそっ! こいつらやけに強いぞ!」

襲われている馬車まで駆け付けた俺たちが見たモンスターは……一言で言ううと猿の群れだった。

顔だけ赤く、それ以外全体が青の毛皮に覆われていて……ネームは【ベルセルク・ウォー・エイプ】。

身長は一メートル前後だが数十匹の猿が鉤爪や投石で隊商を攻撃していた。

護衛の冒険者も魔法や剣で応戦しているが……いくらなんでも数
が多すぎるし、山の上から石を落とされてはたまったものではない。

「よーし一番乗り、旅の冒険者の増援だーっ！ ヘヴィスラッシュー！」
「突出しないでくださいー！」

「!? ヘマスターか、ありがたい！」

重力魔法で山道ではなく山肌の急斜面を苦もなく駆け下り、群れに
突っ込むルミナス。

当然のように囲まれるけどなんとかビースリーのカバーリングが
間に合っていた。流星にそれぐらい計算していた……よな？

ついでに言うのと戦士系列で《ヘヴィスラッシュ》というスキルはな
い。【重装戦士】の俺が言うんだから間違いない。多分重力魔法との
合わせ技的なノリだろう。

おっとこうしてはいられない。どやされないうちに俺も加勢に入
らなくちゃ。とおっ！

『B G Y A ! ?』

「というか！ 数がすごいけどちゃんと対策あるんだよな!？」

「えー?」

「えー、ではないが？ 事前の会話で俺ら全員個人戦闘型だっ
てわかってたじゃんか!？」

そういう系統のスキル積んでるんじゃないのかよお！

どうせスキル変更のクールタイム空けてるんだからさっさと終わ
らせて欲しいところである。

投石も何のそのだが取り付かれるのは面倒だし隊商全員を護るの
はビースリーでもSPが足りない。

「まあ私がやるのが手っ取り早いんだけど——」

『そこから先は私が話しますね』

「!？」

ルミナスの声を遮るように突然響くように聞こえる声。

通信魔法の念話とも違う、着ぐるみを着ているのに耳元で囁くよう
な声だ。

『まず始めに、この会話は通信魔法ではなく私の特典武器のスキルで

す。作用原理は違うようですが送受信側のスキルがいらぬ通信魔法のようなものです。パーティやクランを組んでいれば全員が通話に参加できます』

『ASMRにも使える！』『今は説明を聞いていなさい』『はい……』
思っても思わ^{念じ}なかつた事を言う実妹を軽くあしらひながら説明をする管理人。

そういえばエイプリルフルイベントの〈UBM〉でMVPになつてたんだっけか。

『本題に入ります。今現在隊商を襲っている「ベルセルク・ウォー・エイプ」は何者かの意志によつて強制的に狂暴化させられています』
『えっ!? そうなのー?』

『はい。本来「ベルセルク・ウォー・エイプ」は夜間に活動する……月の光を受けてステータスを上げるモンスターです。その際に攻撃的になるので狂暴というイメージはありますが、日中は岩陰などで寝ているのが普通の姿です』

それは。
つまり、夜行性のモンスターが群れを成して人を襲わしている者がいるということになる。

何の目的……といっても、こんな山道でそんなこといってもまず浮かぶのは当然、モンスター・プレイヤー・キル M P Kだ。

いや、ターゲットはティアンなんだからもつと単純に強盗か?
となると下手人も近くに――

『ついでにその犯人のへマスターへ六人パーティも発見済みです。ミニマップに情報を表示します』

「早っ! うおお!」

『BRUA!』

最早悩む間すらなく相手を補足してるし! いやそういう役割を期待したけど!

思わず念話ではなく声に出してしまったが手は止めずに「ベルセルク・ウォー・エイプ」を斧で薙ぎ払う。

『BRUUUUUUッ』

ダメージ的にはまだHPは全損してはいないけどノックバックで崖下に落ちていく。

多分元々この地に棲むモンスターだし《落下耐性》とかのスキルがあるとは思いますが、これでまた一体。

『犯人のへマスターへたちは私たちの乱入によって場が膠着した後はこちらに少しづつ移動してきています。頃合いを見て襲撃してくるでしょう』

『そうなるでしょうね……それで、どうするんですか？ 今からでは離脱も難しいですが』

ビースリーの念話に心中で同意する。

支援回復メインの「ヴァーチャーズ」はともかくそのへマスターへのアイだって騎士系列である以上耐久力はあるけど速^{AGI}さは高くない。

多分このパーティで一番速いのはスレ主だ。しかもそれでも四桁にはもう少しというレベル。

そしてそのスレ主の行動方針と状況を考えればどうなるか、実況スレのみんなならもうお分かりであろう。

『離脱が出来ないのならば、私たちが取り得る選択肢は当然』

『――返り討ちだね！ 私^{プレイヤー・キラー・キラー} P K K 大好きだよ勿論ラーニング的な意味で』

そう、逆撃だね。

しつてたよこんちくしょう！ どうしてこう美味しく無い綱渡りをすることに!!

◇

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/08 (水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい35【安価】

<http://dendrol41624/thread/623141/>

◇

913:【転星史書】テトラビブロス【sage】:2044/06/

09(木)

突然始まったPKK実況!

(崖から)ポロリもあるよ

914:【匿名希貌】ジョン・ドウ【sage】:2044/06/0

9(木)

古っ

915:【呪血製薬】ファーフナー【sage】:2044/06/0

9(木)

いやあまさかただの配送依頼からこんなことになるとは……

まあへクルエラ山岳地帯だからね(諦観)

916:【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】:2044/06/0

9(木)

はいまた一匹吹っ飛ばしいー!

経験値的には倒してもいいんだけどね、操られているならば今は生かしておいてやろう……

917：【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」：2044／06／09
（木）

馬鹿な……野生動物に優しいスレ主だなんて

918：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／09（木）

モンスターだから倒せるのは倒してるけどな!!

ただ思考が単純でステータスが強化されてるからノックバック場
外狙いのが楽というだけ

919：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／

09（木）

良かった

安心した……

920：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

君たち???

921：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

同期勢からのこの信頼よ

残念でもなく当然

922：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

私「私はまだ変身を残しているんだけどなー!」

アトラス「仕事してください」

ドグマ「こいつ、ロスト職についているから明らかに調子に乗っ
ている……!」

新手に備えてラーニングスキルを温存しているだけなのに……

9 2 3 : [花彩顆粒 ハナサカジイサン] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6
/ 0 9 (木)

もっと本気出してほらほら

9 2 4 : [愛癒天使 ヴァーチャーズ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 /
0 9 (木)

正直群れとは言ってもみんな大体個人戦闘力でどうにかなってる
んだよね

狂暴化してるとはいえ国境へ続く道だからそこまで強くないとい
う

回復はティアンの人達優先ー！

9 2 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

蹂躪だ、レベル差によるゴリ押しあるのみだ

9 2 6 : [変成繊維 セントラルドグマ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6
/ 0 9 (木)

なんで回復出来るんですかね……

9 2 7 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [s a g e] : 2 0 4
4 / 0 6 / 0 9 (木)

そろそろ犯人たちが接敵しますよ

前衛は各員用意を

9 2 8 : [異速流譚 ヘルラ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 9 (木)
(迎撃は) 当然だよなあ？

9 2 9 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

待ってましたあ！
大砲準備ごそごそ

930：【断界絶壁 クサナギ】「sage」：2044/06/09
(木)

スレ主に情報戦を挑んではいけない(戒め)

931：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/06/09(木)
とりあえずカバーについておきます

932：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/06/09(木)
相手は2PTでまずは片方が来るようなのでCTが長いのは温存
で

これから来る相手のデータは渡した通りに

933：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044/06/09(木)

えっちよつとまって

ニパーテイ目は聞いてないけど？

934：【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」：2044/06/09(木)

おっと雲行きが怪しくなってきたぞお

935：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/09(木)

今明かされる衝撃の事実

936：【鞭才天 サラスヴァティー】「sage」：2044/06/09(木)

かんりにーん？

とりあえず私はどうする？ 乱入に皆が迎撃したところに横から突撃加えようと思ってたけど更に来るなら待機する？

937：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／0

9（木）

さらっとデータ全共有されてる犯人たちかわいそう！

いいぞもつとやれ

938：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

スレにあげないのが優しさだあ！

939：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4／06／09（木）

仕事上のお話ですけどね……

>>>936

もうかなり近づいてるし後続に備えていいと思いますよ、データの限りではカウンターが失敗しなければ問題はないでしょうしね

というわけで接敵カウントダウン、さーん

940：【鞭才天 サラスヴァティー】「sage」：2044／06／

09（木）

了解

にーい

941：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）

ざわ……ざわ……

942：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

いーち！

943：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

戦場になだれ込んでくるヒヤツハーたち！

気付いてないですよないですよのれモンスターたち！（棒読み

犯人マスターs「ひゃっはー！ その馬車の”積み荷”を置いてー

ー」

私「お待ちしておりました《フォトンボーム》！」

ヴァーチャーズ「《エンジェルフェザー》！」

あつ君ジエムなんて何時の間に

944：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

ナムサン！

945：【変成繊維】セントラルドグマ】「sage」：2044／06／09（木）

俺はジョブ奥義がパッシブで《エンブリオ》の必殺も無制御単発だから後発に温存してるんだよ！

そらアイテムで補う

946：【転星史書】テトラビブロス】「sage」：2044／06／09（木）

大砲がない職は普通に多いんだぞ！

947：【大天蓋】アトラス】「sage」：2044／06／09（木）
報酬の関係で中位魔法のジエムなのが哀愁を誘いますね……

948：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

犯人「うおおおーっ!」(三人デスペナ
私「はっはっはーお見通しなんだよねえ!」
ティアン狙いだし監獄へご案内だあ!

949:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204
4/06/09(木)

狂暴化を掛けていたへマスターは今ので落ちましたね

950:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/0

9(木)

犯罪者は(監獄に)出荷よー

951:【死剣爪甲 オオカミ】「sage」:2044/06/09
(木)

犯罪者へマスター死すべし、慈悲はない
やれやれー!

952:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/06/09(木)
半壊させたとはいえ相手もへマスター、耐久型とはいえ必殺スキル
を喰らうと一撃の可能性もあるので速攻です
さっさと倒してください

953:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
9(木)

姉さんのスキルで既にエンブリオ名から必殺スキルまで割れてい
るんだけどね!

というわけで単発火力型の必殺持ちに集中砲火ー!

襲撃犯A「うおっ!」おい、援護を——」

B「こっちもいっぱいいっぱいだったの! そっちでなんとかしろ
!」

C「早く必殺スキルでこいつらぶつ飛ばせよ！」
デスペナ一発で監獄行きのパーティのチームワークよ

954：【蛮勇印力 ゲツシユ】「sage」：2044／06／09
(木)

人は醜いなあ…… (棒読み)

955：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9 (木)

監獄もいいところだよおいでおいで

956：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9 (木)

はい天誅

アトラスとヴァーチャーズの人がBCを抑えている間にA撃
破ーつと

そんな大技を素撃ち出来るとは思わないことだあ！

というわけでは必殺未取得と防御系(本人)のパッシブ必殺、ぼ
これぼこれー！

957：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09 (木)

PKクランに情け容赦は無用だー

第二PTも同時に来ていればのう

958：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／0
9 (木)

戦力の逐次投入なぞ……

959：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204
4／06／09 (木)

データは見えてるけどどう出てきますかね？

つておや……

960 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

ちよつと管理人慢心しないでよー？

何事何事

961 : [変成繊維 セントラルドグマ] [sage] : 2044 / 06 / 0

/ 09 (木)

ちよ、隊商の代表者つぼいのが敵へマスターへ見て逃げた
こつち優勢なんだよ逃げんな話がややこしくなる!!

962 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

馬車の中で爆発音とかがどつちのかが分からなかったのかな……

？

人質とかにされると厄介だなあアトラスおねがい！

963 : [花彩顆粒 ハナサカジイサン] [sage] : 2044 / 06 / 0

/ 09 (木)

なんと

964 : [愛癒天使 ヴァーチャーズ] [sage] : 2044 / 06 / 0

09 (木)

あー

愛がないですねえ……

第四十四話 王国最強の男

■ヘクルエラ山岳地帯

ルミナスたちが犯罪者の「マスター」たちと大立ち回りをしているまさにその時。

彼女たち掲示板選抜パーティ（仮）が戦っている交易路より遙か高所、ヘクルエラ山岳地帯の山の一つの山頂にその一団はいた。

辺りには散乱している食べかけの木の実は瀕死のモンスターもいるが、それに頓着している者は一人としていない。

その中でもリーダーと思しき男は一人、眼鏡を掛けた美女の報告を聞いていた。

「ニアール、『テレパシーカフス』の途絶えた連中の詳細は掴めたか？」

「はい。《オウル》からの情報ですが……どうやら先触れの「エイプ」を察知して急行した「マスター」に迎撃されているようです。通信役を含めて四名がデスペナルティとなっています」

「え？ 負けちゃってるんすか？」

「おいおい、なーにやってるんだあいつら」

「はー、セーブポイント外に設定してねーのに功を焦りやがってよお……」

ウインドウを確認して戦況を報告する美女の思わぬ敗報に、周囲の者……いずれも「マスター」が落胆と軽蔑を滲ませながら野次を飛ばす。

仲間のデスペナルティを聞いて悲嘆にくれる者はいない。その全ては彼らの実力不足であり、判断力不足だからと割り切っているのだ。

だが、その中でもリーダーの赤いジャケットを身に着けた男は怪訝そうな顔で重ねて問いかけた。

「「マスター」の援軍？ 事前に梟で探らせた限りでは探知範囲に目的の対象以外の通行者はいなかったはずだったよな？」

「余程の速度で爆走してるとかですかねえ？」

「いえ、確かに今は高速で移動していますがそれでも純竜級の馬車で

「……!?!」

「どうした!」

「か、鴉です。馬車の幌に留まっている鴉が《オウル》を見つめ返して
います!」

「!?!」

眼鏡を掛けた美女……ニアラの言葉を聞いた面々の反応は劇的
だった。

即座に各々の武器を手に上空を見上げ、頭上を飛ぶ全てのものを警
戒する。

しかし、羽虫一匹見逃さぬようにと目を凝らす一団とは逆にリ
ダーはどこか納得したような顔をした。

「落ち着けお前ら、今から探しても無駄だ。……見間違いではないん
だな?」

「やはり《看破》も反応がありません。本人はいませんが《オウル》の
探知範囲を超えると——」

「あ! そういえばスレ主ちゃんいるっすか!? 銀髪碧眼の黒い双剣
を持った女の子っすけど!」

「スレ主ちゃん? ……いますね、ターゲットの隊商の方ですが」

航空偵察をしている《マスター》、ニアラの《エンブリオ》【羽翼
全一 スイーモルグ】。

それは複数の鳥類を使役するTYPE:レギオンという点では【万
知双告 フギン・ムニン】と同じだが、その性質は異なる。

今も活用している偵察観測用の《スポッター・オウル》、他にも攪
乱用の《グループ・クロウ》、伝令用の《メッセージ・ピジョン》、運
搬用の《カーゴ・ペリカン》、空戦用の《ファイティング・ファルコン》、
爆撃用の《ジエノサイド・コンドル》とその能力は多岐に渡る。

そんな【スイーモルグ】も到達形態は【フギン・ムニン】と同じ第
六形態だが、機能を分散している影響でどうしても偵察能力としては
幾段と下がる。

何より、同じレギオンでも【フギン・ムニン】は単種増殖タイプ……

今幌に留まっている個体以外にどれだけ自分たちをその視界に収めているかは定かではない。

「いやー、これちよつと拙いんじゃないっすかオーナー。下の奴らも撤退させた方が……」

「——その必要はない」

「そうなのか？ 今は載ってないがここで交戦して〈D I N〉で俺らとかオーナーの〈エンブリオ〉の情報が売り出されたら面倒なことになるぜ？」

「フギン・ムニン」の、そして〈D I N〉を直接相手にした場合の戦闘自体は問題ないだろうが、情報戦となれば話は別である。

現在戦闘を繰り返している襲撃者パーティと同様に名の知れた犯罪者である彼らとて《看破》などの妨害を行うアイテムの装備は当然しているが、それは諜報に特化した第六形態〈エンブリオ〉を相手にしてみれば「ぬののふく」程度の防御力しか持たない。

無論それは〈D I N〉を相手にして全面戦争をしても情報を公開されても平気だから——ではない。

「大鴉」が王国に移って来たのはその筋には有名だったからな。直接聞いた」

そう言っつてクランオーナーの男、エルドリッジが「アイテムボックス」から取り出したのは一つの通信機。〈D I N〉が上客に渡す直通の連絡用アイテムだ。

長らく大陸中央から四方に自身の〈エンブリオ〉を飛ばしていた〈マスター〉でも随一の情報屋が妹のデンドロ開始により行動を共にしてついに所属国まで変えたニユースは〈D I N〉のみならず中堅以上の〈マスター〉であれば小耳に挟んでいるほどのものだ。

そこで作戦前の情報収集として〈D I N〉も利用していたリーダー……エルドリッジは、事の張本人たるアイリスに尋ねたのだ。

——不動の情報屋を辞めた今、〈D I N〉としての中立まで崩すのか？

犯罪者クランのオーナーたるエルドリッジとも情報の売買を行っているように、〈D I N〉は別に法の正義に溢れた情報機関ではない。

むしろ、” 国境なき情報屋” を自称している〈D I N〉は国の法に縛られる事なく、各国で情報を集めているし、たとえ戦争中の二国間でも情報のやり取りをするとの話だ。

そして、扱う情報を明らかに選別している事も一部の上位層の中では周知の事実だ。

〈マスター〉の増加後は特に顕著であり、「情報収集に特化した〈エンブリオ〉を持つ〈マスター〉集団」が属する組織としては売られている情報は他の一般的な情報機関より一段階上で国の境がない程度である。

その気になれば隠密・隠蔽に特化した〈エンブリオ〉や超級職、特典武器でも関わらなければ事件の全てを丸裸にすることすら可能であるにも関わらず、だ。

〈デンドログラム・インフォメーション・ネットワーク〉、そのトップと目されている双子社長も運営の者の可能性が高く、あえて balancer に回っているというのは専らの噂だ。

中でも〈マスター〉の個人情報、〈エンブリオ〉の確定情報などは滅多なことがなければ売らない主義だったが、肉親と共にデンドロを楽しんでいるところを邪魔されれば話は変わる可能性は否定出来ない。

そのような思いと共に問うたエルドリッジに返された答えは、若干の苦笑が伴っていたそうだ。

—— 勿論ルミナスも私も出来るものならデスペナにしても問題ないですし情報を上げることはありませんよ。妹なんかは大歓迎なんじゃないですかね？

「だ、そうだ。理由については……フェイが詳しくそうだな？」

「はいっす！ スレちゃんはラーニング系のスキル持ちの TYP E : アームズつすからね！」

「スレ主ちゃんってことはどつかの掲示板……って姉がアレなんだから当然あそこか。何か情報があるんじゃないかねの？」

「は、そうっすね！ ちょっと待ってて欲しいっす！」

クランメンバーの言葉にウィンドウを操作し掲示板を閲覧する盗賊風の少女、フェイを見守る面々。

その目は役に立って活躍したいという思いが透けていて当事者たるエルドリッジ以外のメンバーはその視線に生暖かいものが混じっていた。

……視線を上下していた彼女の顔に焦りが浮かぶまでは。

「おい、どうしたフェイ?」

「まさか人違いだったか?」

「……っす」

「は?」

「うちの襲撃が実況されてるっすー!」

山の頂上で、多大な驚愕と少しの嬉しさが混ざった悲鳴が響き渡った。



「うう……つい想定外の事態に叫んじまったっす……」

「いつものことじゃん」

「うっさいっす!」

orzのポーズで抗議をするフェイにモヒカンのメンバーは堪えた様子もなくオーナーを見る。

「それで、どうするよオーナー。このままじゃ下の連中全滅しちゃうぜ、文字通りの意味で」

「そうだな……」

「もう撤収でよくねえ? そもそも依頼とはいえこんな俺らの専門外じゃん?」

「決めるのはオーナーです」

エルドリッジは顎を手に乗せ少しの間——AGIにより引き延ばされた時間——思索した。

その様子を見てメンバーの二人が反応をしているが彼は当然のように気付いていない。

(やるかやらないかで言えば、当然やる。相手方は数あるPKクランの中でも訳あってうちを選んだ。その分の報酬は余りに大きい、余程のスポンサーがいるんだろうな)

クランオーナーとして依頼の窓口も務めているエルドリッジは今回の依頼に掛けられている報酬額の大きさを知っている。

成功報酬とは別に支度金として渡された前報酬でさえ普段の襲撃の平均額を上回る額であり、ニアラが《看破》した敵戦力と交戦するリスクを負っても尚、引き時ではないと判断していた。

そもそもアイリスがその手の盤外戦術を使わないと明言している以上、そもそも交戦はリスク足りえないのだから。

掲示板などに情報を載せたりはせずともパーティ間で連携を取るために流すことはあるだろうが、《DIN》の通信で彼女が告げた以上はその線から別の所に漏れる事はない。

エルドリッジが悩んでいるのは、先に襲撃したパーティについてだ。

確実に相手パーティを殲滅するならば簡単だ、今のパーティで正面^{山上}から襲撃すれば良い。

報酬の大きさから連れて来ているクランでもトップのレベルカンスト、《エンブリオ》も第六形態のPKに手馴れた《マスター》パーティとの連続戦闘ともなれば流石に持たないだろう。馬車が《クルエラ山岳地帯》を抜けるまでまだかなりの時間的余裕もある。

しかし、その場合先に襲撃したパーティは全員デスペナルティとなるだろう。

元よりレベル上げ途中の二軍パーティだったが、モンスターの支配能力を持つ《エンブリオ》が護衛を倒すのに有効だったから先鋒を任せていたのだが、《マスター》の乱入により焦ってしまったのだろう。

エルドリッジは再三主な活動国以外でのセーブポイントの取得を推奨して来たが、思いがけないチャンスが掌から零れそうとなれば無理もあるまい。

(まあ——新入りの尻拭いもこの程度なら可愛いものだ)

下のパーティで残っているのは二人で、戦況もかなり劣勢だがまだ

間に合う。

そう判断を決めたエルドリツジは顔を上げた。

そこには自分の指示を待つ頼もしい克蘭メンバーの顔があった。「下のメンバーを回収して依頼を達成する。モヒカンパイとボムREXはここに残っているメンバーの護衛、PEROはホームに通信して迎えを呼べ、ニアラは追加で隼と鴉で牽制しつつコンドルとペリカンで予定通りにな」

「承知しました」

「オーナーはどうするんで？」

「え、アタシは!？」

即座に己のへエンブリオやジヨブのスキルを用いて任務を遂行する者。

ニヤニヤ笑いながら分かり切ったことを尋ねる者。

名前を呼ばれずあたふた困惑する者。

様々な反応にエルドリツジも野性的に笑い、告げる。

「フェイは手を一本借りる。俺は——オーナーとして下の奴らを助けてくる」

そう言い、山下に視線を向ける。

戦闘領域まではへマスターの強化されている視力でも点ほどにし
か目視出来ない距離。【狙撃名手】シャープシューターのメインジョブを持つニアラですら射程外だ。

それでも、彼一人であれば問題ない。

「——それでは、ミッションスタートだ」

その言葉と共に、エルドリツジの姿が掻き消える。

だがその様子に驚く者はその場には一人もいない。

彼こそがPK克蘭へゴブリンストリートのオーナー、

【強奪王】エルドリツジ。

王国最強のPKの仕事の遂行を疑うものなどいるはずがないのだ。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/09 (木)

このスレは【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

<http://dendrol41624/thread/642135/>

2 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/09 (木)

そおい！

3 : 【転星史書】 テトラビブロス】「sage」:2044/06/09 (木)

立て乙

ややこしくなってきたな……

4 : 【匿名希貌】 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/09 (木)
すれたておつ

5 : 【呪血製薬】 ファーフナー】「sage」:2044/06/09 (木)

おつおつおつ

6：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／09
（木）

でいふえーんす！

7：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09（木）
なろう名物！ テンプレなろう名物じゃないか！

8：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）
なーんでこの隊商
奴隷商 なのお!?

9：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／0
9（木）

所属国だけどちよつとアルターさあ

10：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）
心配するな

奴隷商ぐらいどの国にもある

11：【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」：2044／06／
09（木）

西方三国は公的な奴隷は割としっかりしてるから……

大体借金奴隷と犯罪奴隷ぐらい

12：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

なお、大陸中央

13：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09（木）
おつと公然と奴隷狩りしてるような国の話はそこまでだ
金がないなら当然だよなあ？

14：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

その言い方だと借金奴隷との違いが分からんぞ！

より正確には（正しい案内に）金が（出せ）ないなら奴隷狩りの犯罪者集団の根城にご案内されるんだぞ

15：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09
9（木）
こわい

16：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
（木）

ドグマ「おつま、離れたら狙われるだろ!? 馬車ン中にいろー!

隊商主「うるさい!! おい! 早くこいつら全員どうにかしろ!!

中にいるやつらを囚してもだ!」

護衛「ええ……」

ええ……

17：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／09
（木）

見事に錯乱している

これが物語だったら次の話で死んでるやつ

18：【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」：2044／06／09（木）

これには護衛の冒険者も苦笑い

モンスター＋ヘマスター＋ヘマスターとか一般ティアンにはどうしようもないぞ!

19：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／06／09（木）
……この狼狽ぶりは錯乱というより非認可の奴隷商では?

商紋付けていませんし、私たちが残っても困るということではない
ですかね

20：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

あー!!!

21：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／0
9（木）

あー……

22：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／0
9（木）

「愛がない……不正義ですねぇ……」

23：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
（木）

そっちかー

まあ、どうせ障害にはならないし片付けてから考えればいいや（後
回し

そのためにあと二人！（二人とは言っていない

24：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

嗚呼無常

25：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

まあまだニパーティ目が残ってるからね仕方ないね

26：【砂状楼閣 タイフオン】「sage」：2044／06／09

(木)

思うに犯罪者クランなんだしさつさと壊滅させるべきそうすべき

27：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／09 (木)

このスレ主遠隔固有スキルセットしてたのにラーニングのためな
白兵戦してましたよ皆さん

遅延行為では？

28：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
(木)

いや草

29：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
(木)

なぜばらしたし

30：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09 (木)

しってた

31：【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」：2044／06／09 (木)

まあスレ主だし

32：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／06／09 (木)
日頃の行いです。早く倒してください

33：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044／06／09 (木)

あ、劣勢を見て敵二パーティ目が動き始めましたね

34：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）
おっとついに

てーか遅くなーい？ 同時に来ればよかったものをお！（建前）戦
力の逐次投入で壊滅もつとしろ（本音）

35：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
（木）

君たちい！
そしてようやくか、んじやさくつと

36：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
／06／09（木）

接敵五秒前、一応防御用意

37：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

はや!?

38：【呪血製薬 ファーフナー】「sage」：2044／06／09
（木）

超スピード!?

39：【断界絶劈 クサナギ】「sage」：2044／06／09（木）
AGI特化系か？ でもなきやなあ

40：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
（木）

仲間の危機に颯爽参上！（敵）

まあ知ってたので狙い撃つぜふおとんぼむー！

ふっいくら速くても予測地点が分かれば直撃させられない!?

41：〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044／06／09（木）

1レス内で勝手に負けフラグ立てて回収しないでくれるか

42：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／09（木）

展開が早すぎて笑うわ

43：〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」：2044／06／09（木）

何事もなかったかのように砂埃の中から無傷で現れる敵……えっ

無傷

あの赤がイメージカラーの手配書にも描かれているやつは管理人に教えてもらわなくても知ってるな……

44：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／09（木）

謎の男「うちのメンバーが世話になったみたいだな？」

襲撃犯B「オーナー!!!（すごく嬉しそう）」

改めオーナー「全く、『テレパシーカフス』はあるんだから予定外の〈マスター〉が来たら連絡すれば良かっただろう」

C「すみませんオーナー……」

私「上でふんぞり返ってれば良かったものを」

45：〔死剣爪甲 オオカミ〕「sage」：2044／06／09（木）

犯罪者マスターだころろしなきや

頑張れスレ主応援してる

46：〔鞭才天 サラスヴァティー〕「sage」：2044／06／09（木）

王国最強と噂されるPKクラン
熱くなつて来たねえ！

47：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
(木)

好戦的か！

いやいや逃げようぜ

48：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／06／09 (木)
同感です

第四十五話 激闘

□■戦闘における重要ステータスについて

〈Infinite Dendrogram〉の戦闘において(特に前衛にとつて)AGI速さかEND硬さが重要なのは言うまでもなくティアン・ヘマスター〈隔てなく周知されている事実だ。

では、その二択の中ではどちらの方がより優れているのか？

これは勿論他のステータス装備、や保有するスキル、〈エンブリオ〉の性能に左右されるため客観的に見てどちらが優れているかを判断することは出来ない。

ただ、数だけで言えば——AGI型に分類される前衛の方が多いのは事実だ(例によつて〈DIN〉調べ。ただ他のアンケート調査でも概ね同様の結果は出ている)

というのも、AGIの影響は実際の速度だけでなく体感時間の速度にもかかるからだ。

まさしくブレインがバーストするように思考速度も加速アクセラする。三倍時間とあわせて戦闘なんて知った事かとの選択肢を選ぶ人も沢山いるのかなんとか。

勿論戦闘での実利も測りしれない。AGIが高いというのは古き良きRPGのように単純に攻撃が速くて敵の攻撃を避けやすいだけでなくその差によつては二回行動三回行動も何のそのなのだから。

攻撃を当てるのだからってEND型より比較的容易な分AGI型が多いのは無理はないのである。まあ同じAGI型同士ではより高いステータスを持つ相手に対する勝率がEND型よりも低いという欠点もあるのだけど……

なお、相手とのAGIと速度差については単純に数値分だけ比例する訳ではない。

厳密に計算すると面倒な式があるのだが、AGIは10000の閾値としてそれ未満だと大体AGIの発揮する速度というのは「AGIの数値の平方根」であるとされている。

一般人並み
AGI：10なら発揮値約3・16、「戦士並み」
AGI：100なら発揮値約10、といった具合にだ。

そしてAGI10000の速度発揮値は約100、一般人と比べて三十倍以上の速度で行動することが出来る事から付いた通称が超音速機動。

AGI型の超級職かへエンブリオや特典武具といったユニーク要素がなければ到達出来ない速さである。

そう、逆説的に言えばAGI型の超級職かへエンブリオ等があれば到達出来る値ではあるのだ。



「つまり速度差が酷すぎる！ 当たる気がしないよこれどうなってるの??」

『エルドリッジのAGIは補正込みで24621、こちらのパーティの最速はルミナスの895ですね』

「二万超えかよ!?!」

超常の〈エンブリオ〉を持つ〈マスター〉の間でも、ある一定の上位戦闘者の証である超音速機動を行う【強奪キング・オブ・バググラリ王】エルドリッジの前に、ルミナスたちは防戦一方となっていた。

相手の接近を読んでカウンターをするにも彼我の速度差が約八倍、余程出の速い攻撃でなければ攻撃の始まりを見てから接近を中断することすら可能な純然たるステータスの暴力がそこにはあった。

「オーナー、今援護します!!」

「いい、ニアアラが来るまで下がってる!」

逆に言えば、王国最強のPKと名高いエルドリッジが参戦してなお、防戦が出来ていた。

非戦闘員の【超記者】アイリスを除いて誰一人カンストになつておらず、六人パーティの内戦場に出ているのは四人であるにも関わらずだ。

(チツ、相性が悪い……まさか依頼を受けた時点で道中の全てを観測

して有利なメンバーを揃える程過保護だったとは思わんが……)

その理由は簡単に言ってしまうえば戦闘法の相性によるものだ。

エルドリッジは自身の〈エンブリオ〉のスキルの制約の都合で両手に無手であり、その攻撃は「強奪王」の固有スキルに依存している。

半径100メートル以内の視界内のアイテムを、それこそ装備中の鎧や馬車、ドライブ帝国の機械甲冑やグランバロアの船舶であつても自身のアイテムボックスに収める《グレータービッグポケット》。

同じく射程内の対象の肉体部位を筆り奪う《グレーターテイクオーバー》。

《テイクオーバー》の篡奪範囲は自身のSTRとDEX、及び対象のENDにより増減するが盗賊系統の中ではSTRが高い「王」系統の超級職でもある「強奪王」であるエルドリッジのSTRとDEXは四桁後半に達している。

《ビッグポケット》で相手の装備を剥ぎ取り、《テイクオーバー》で傷痕状態異常を与えて相手を打倒する。それこそ見栄を気にして「強奪王」を前に兜を付けていない相手には首を筆り即死させてしまう。

〈エンブリオ〉による両手のスキル同時行使とCクールタイムT短縮、それとも一つの「強奪王」の奥義と合わせてまるで相手の抵抗を嘲笑うかのようその抵抗の原動力たる武装ごと略奪する。

ついたあだ名が“アームズ殺し”武器。どんな武器で立ち向かつても意味がない。射程である100メートル内であれば如何なる武装を奪い、超音速機動の二倍に達したそのAGIは飛来する銃弾や弓矢をも容易くその手アイテムボックス中に収める事が出来る。

「《カバームーブ》！」

(メンバーの選定はともかく、アイリス以外のフルメンバーがいな
いってことは当然俺の情報は全て知られているってことか！)

——無論。七大国の一つたるアルター王国で最強のPKの名を欲しいままにしているその戦法にも欠点はある。

《ビッグポケット》はアイテムボックスの性能にもよるが凡そ殆どの物を強奪出来る優れものだ。窃盗スキルを防止する最高位装備の

スキルにより防ぐことは出来るが、それこそ目玉が飛び出る程のお値段がする。

ただし、PKであるエルドリッジが狙う獲物はその強力な固有スキルをして例外とするアイテムを所持することが多い事で知られている。

TYPE：アームズの〈エンブリオ〉、特典武具……他人には譲渡出来ないアイテムは超級職のスキルを以てしてもそのシステム保護は揺らぐことが出来ない。

エルドリッジの突入の直後にアイは《瞬間装着》によって全身鎧を着用し、元々大鎧を着こなしていたビースリーも含めて《テイクオーバー》で簡単に退場させられる相手は場に存在しなくなった。

更に、もう二度その鎧を《ビッグポケット》で奪う事に成功しているが、即座に全身着ぐるみの〈エンブリオ〉を持つヤクシムに割り込まれて射線を防がれ、再びの《瞬間装着》を許している。

鎧自体も収入になるが、明らかに予備の品で値打ちのものとは言い難い。

更には――

「《インビジブルハンド》！」

「甘えー！」

エルドリッジは両手のスキルを打ち終えた直後に自身に掛かる浮遊感を腕を振り払う事で打ち破る。

要所において未知の魔法――移動中に「テレパシーカフス」でフェイから聞いた、新しく発見された重力魔法と思われる――により山道から崖下へ落下させるように働く効果は一步間違えればエルドリッジをして危険であろう。

……なお、ここでいう危険とは「目的を達成出来ない」ことでありエルドリッジ自身は〈エンブリオ〉のスキルにより落下程度ではデスペナルティになることはない。

「まあその恰好は正直どうかと思うが……」

「言うなアー！」

半秒に満たない時間で距離を離し救出対象たるクランメンバーの

所まで後退したエルドリッジは相対するルミナスを見て眩く。なおアイリスによりきつちりその小声は拾われていた。

今のルミナスの姿は……桃色の全身を覆う戦闘服……言うなれば戦隊物のピンクのような衣装特典武器を着用していたため《鑑定眼》を持つエルドリッジからしても《テイクオーバー》も《ビッグポケット》の対象に出来ずにいた。

71：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

●REC

72：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）
全身スライムスーツとかエツツ

●REC

73：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／09
（木）

●REC

74：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
（木）

君たちイ！ やめないか!!!

姉さんもなんで配信しちゃうのかな!?

75：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09
（木）

クルーズピンクじゃん懐かしい

いつの間にそんなものを

76：〔覇星邪眼 ミドカルズオルム〕「sage」：2044／06／09（木）

確か以前冒険者ギルドでへヒーロー倶楽部からの依頼受けてたからソレ

いいぞもつとやれ

77：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／09（木）

へいへいスレ主照れてるうー！

ロールプレイするならもつと羞恥心捨ててほらほら

78：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／09（木）

いまずる必要ないやつじゃんそのRPはさあ

姉さんがもつと早くに伝えてくれたらアトラスでもヴァーチャーズからでもガチ全身鎧コピってたのに！！

79：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044／06／09（木）

優先度の都合で伝えるのが遅れちゃいましたねー

そもそもあの手のは全部オーダーメイドなので選択肢の中で一番性能がいいのでこれは必然、そう必然ですよ

80：〔湖月醜焉 ナルキツソス〕「sage」：2044／06／09（木）

これは謀略の大鴉

81：〔呪血製薬 ファーフナー〕「sage」：2044／06／09（木）

サイズ違いの補正スキルないから無理なんだよなあ……これはネ

夕神の祝福

「フン」

情報戦では大きく劣り、半ば自身の攻撃手段が封じられたとはいえ、それでもエルドリッジの脳内に自身の敗北のビジョンは浮かんでこない。

効率の問題でテイアンに対する強盗こそすれ彼こそ王国で最大の〈マスター〉相手であるPKクランのオーナーであり、彼の〈エンブリオ〉はまさしく「強奪王」のスキルの情報はその奥義を除いて既に看破され、幾度も彼らを〈監獄〉へ叩き込むべく〈マスター〉の討伐隊が編成されたことがあるのだから。

そして勿論、その全てを彼らは屠ってきたのだ。

「フェイ、まずは着ぐるみからだ」

『——《L a h m u n g g · F a n g z a h n》』

三度、《ビッグポケット》のCTが解けその魔手を閉じようとした時、エルドリッジの肘から水滴が零れる。

水滴は手の形を成して、スキルの発動の兆候を察知してエルドリッジの眼前に割り込んできたヤクシムに手刀を浴びせる。

その攻撃と云うには威力の低いそれでダメージを受けなかったが、ヤクシムは更に踏み込もうとして……運悪くに足を纏れさせた。

「うお、「麻痺」!？」

「あのスライムだね。そっちのデータも確認済みとはいえよく隠していたね!」

それは水滴——もとい、クランメンバーであるフェイの〈エンブリオ〉、「連動連打 シフス・ゲシュペンスト」による遠隔スキル攻撃だ。短剣スキルによる豊富な状態異常攻撃はエルドリッジ自身や他のクランメンバーの相性が悪い相手への対策として〈ゴブリン・ストリート〉ではよく用いられていた。

今は射程が足りないがニアラの狙撃やゴルゴンゾーマの闇属性魔法など自身の不得手な相手は他のクランメンバーと協力して打倒

してきた。

クランメンバー間の助け合いに善良クランも犯罪クランもないのである。

「まだ私がいるけどね——！」

そしてタンク役の一人のヤクシムを行動不能にしても、まだ《ビッグポケット》が効かないルミナスがそれをカバーするように飛び出してくる。

時間をかければポーシヨンなり回復魔法でヤクシムも復帰するだろう。

面倒な仕事になる——そう理解しつつもエルドリッジはその手と足を止めることはない。

（今の俺たちの勝利条件は相手をデスペナルティにすることではないしな。任せたぞ、ニアール）

データには表示されない自身の胸中をおくびにも出さず、エルドリッジは千日手を続けるのであった。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/06/0

9 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

<http://dendrol41624/thread/642135/>



93：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/09
（木）
きるえるどりっじ！

94：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044/06/09（木）
相手の攻撃が効かないのはいいぞ
このままなぶり殺しにしてやれビッグポケット分をドロップと懸
賞金で補うのだ

95：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/09
（木）
AGIの差的に無理っぽいんだけどねえ！
おっとさっきのスライム

96：【僭主吊剣 ダーモクレース】「sage」：2044/06/09
（木）
王国のPK、スライム……
うっ頭が

97：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/06/09（木）
あつちとは別ですけどね
うーん追われてますねえ

98：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
（木）

【フギン・ムニン】ってスキル除けば航続距離以外の飛行能力ただの鳥だしね

なお、倒した場合の報復スキル

99：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／0

9（木）

増殖系レギオンに道連れ系能力持たせるの反則では？

100：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

だけど……きかない！

ぱくり

101：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

あっあっあっ

102：【砂状楼閣 タイフォン】「sage」：2044／06／09

（木）

食ったなこいつ！

103：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06

／09（木）

まあ食べたのはエンブリオの方だけど……

それ大丈夫なの？ 内部から浸食とか状態異常食らわない？

104：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／

09（木）

あいつは人の話を聞かないから……

まあカルディナでも普通に毒持ちとか食べてたし今更今更

105:天翔玉座 ソロネ」[sage]:2044/06/09(木)
でも時間は相手の味方じゃない？

他のパーティーメンバーと合流されたらちよつと無理があるだろう

106:神貪双牙 ゲリ・フレキ」[sage]:2044/06/09(木)
うむ

というわけでスキル総入れ替えして攻撃に転じようかとね！

107:匿名希貌 ジョン・ドウ」[sage]:2044/06/09(木)
一転攻勢

108:僭主吊剣 ダーモクレース」[sage]:2044/06/09(木)
デスペナにするのだから！
なんなら残ってるやつからでもいい

109:大天蓋 アトラス」[sage]:2044/06/09(木)
残念ながら「強奪王」以外は射程外まで下がってますね

110:異速流譚 ヘルラ」[sage]:2044/06/09(木)
あいつ盗賊系のくせにやけに固いから嫌い
普通に上級職奥義素耐えしやがってこの野郎

111:匿名希貌 ジョン・ドウ」[sage]:2044/06/09(木)
だが相性では勝ってる、いけいけー！

勝てば金星大きい

112：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

私「というわけで『剛力封印』ぶらす『インビジブルハンド』！」
二重の重圧う

Lドリツジ「ぐっ」

ドグマ「他の攻撃手段がないならタコ殴りだ！」

Lドリツジ「舐めるな！」

回し蹴りぬわー！

113：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／06／09（木）

魔法とエンブリオの固有スキル（？）重複するのかな

114：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／09（木）

【王】のステータスの暴力う！

普通に徒手空拳でも戦えるやんけ！

115：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09（木）

恐らくエンブリオのスキル制限だろうが素手は伊達ではないか

強盗系での装備制限はないはず、盗賊系と大体同じだから短剣が多
いが

116：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

慣れかなあ

動きのにサブに格闘系おいてるわけではなさそうだけど

117：【鞭才天 サラスヴァティー】「sage」：2044／06／

09 (木)

推定奴隷商を確保完了

王国側に移動してきてて良かったけどどうする？

118 : [花彩顆粒 ハナサカジイサン] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)

奴隷商、それも否認可のものなぞ官憲行きぞ
縛ってしまえ

119 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)

>>>117

とりあえずは確保でいいのでは？ 護衛たちもこれから送ります

あ、エルドリッジのパーティの鳥レギオンが近づいてますよと警告
接敵十秒前

120 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)

相変わらず警告おそおい！

121 : [砂状楼閣 タイフォン] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)

まあAGIによる体感時間加速があるから多少はね？

122 : [異速流譚 ヘルラ] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)
AGI100相当でも常人の約三倍だからなあ

123 : [天翔玉座 ソロネ] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)
というか管理人追われているとか言っただけなかつた？
なんで状況把握出来るんですかね……

1 2 4 : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 06 / 0
9 (木)

まあ数が違うからね!

それでも必殺は出来ないし精度は落ちてるらしいけど

1 2 5 : [匿名希貌] ジョン・ドウ [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

つよい

いやえろい

1 2 6 : [匿名希貌] ジョン・ドウ [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

えげつない

ろくでもない

いやらしい

1 2 7 : [神倉双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

そして飛来する鳥!

うーんフギンムニンに慣れているから機械の鳥は中々珍しい

襲撃犯B「オーナー!」

L「迎えが来たか」

あからさまに鳥を守ってるのだ

1 2 8 : [転星史書] テトラビブロス [sage] : 2044 / 06 /

09 (木)

輸送用かね

エルドリツジを吹き飛ばすレベルの攻撃スキルはないのかな

1 2 9 : [呪血製薬] ファーフナー [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

重力魔法で叩き落すのだ
そして相手の絶望を煽るのだ

130：【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」：2044／06／
09（木）
それだ

131：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／
9（木）
よし時間稼ぎはドグマに任せて潰してやるぜへっへっへ
と思ったら爆撃グワー！ 煙幕!!
全員防御ー！

132：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／06／09（木）
古典的な手を……

133：【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」：2044／06／09
（木）
でもこういう時全身鎧とか全面防護タイプの兜は外気耐性スキル
多いからいいよね

134：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／
9（木）
風魔法とか使ってほら

135：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／
9（木）
（誰も風魔法とか覚えて）ないです
結局ドグマがジェムで突風起こしました

136：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06

／09（木）

経費として請求してやる……

ってあれ先に戦ってた二人は消えたけどエルドリツジ残ってるんだが

137：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09

（木）

おっとお？

138：【僭主吊剣 ダーモクレース】「sage」：2044／06／

09（木）

これは「足手まといさえいなければお前たちを倒すなど容易い」というやつでは？

スキルの使えない超級職なんてカモだ動けないように囲んでばこってしまえー！

139：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）

どうして悪役は慢心してしまうのか？

悪事によるリスクとリターンにより心身のバランスを失っているのだろうか

でも今はそんなことどうだっていい、重要なことじゃない

140：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

犯罪者マスターを〈監獄〉に送るチャンスだ！

っておや？ なんか違和感が

141：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／

09（木）

お？ 爪甘案件か？

142 : 大天蓋 アトラス」 「sage」 : 2044 / 06 / 09 (木)
……様子を見て少しずつ後退していた護衛たちがいませんね

143 : 万知双告 フギン・ムニン」 (管理人) 「sage」 : 2044 / 06 / 09 (木)

あー、そつちですか……なるほどなるほど

となるとさっきのスキル宣言と合わせてエルドリツジは残業ですか、面倒見がいいことです

144 : 匿名希貌 ジョン・ドウ」 「sage」 : 2044 / 06 / 09 (木)

一人で納得しないで??

第四十六話 必殺スキル

□【鈍重術師】ルミナス

——実に面倒くさいことになった。

場の状況だけを見ればある程度さっぱりしたと言ってもいい状況である。

〈エンブリオ〉の輸送能力によって消えた〈ゴブリン・ストリート〉の〈ハマスター〉二人。

一人逃げ出して晩ブルに確保された推定【奴隷商】の店主。

そして煙幕に乗じて行使されたもう一つのスキルによって姿を消したティアンの護衛たち。

交易路という盤面上には私たち四人と【強奪王】エルドリッジのみが残っている。

互いに巻き込みを気にしないで戦える……というわけでは勿論ない。てーか現状では〈ゴブリン・ストリート〉の思惑通りである。

『まず現状を整理します。掲示板では今まで通り適当に戦況の実況でもしててください』

『おまかせあれー！』

『それでいいのか……』

姉さんの特典武器、【響心妖声 ジャクレン】による念話が響く。

今回は対人ということもあり本格的な作戦会議自体はこちらの念話で行い、出しても問題のない部分のみを掲示板で話している状況なのだ。

私のスレ読者がPK側にいる可能性もあるからね！

『最初に周知しておきますが、護衛のティアンたちが消えたのは——件の誘拐事件の犯人です』

『えっ』

『唐突う！』

『へえ』

『マジで？』

最初に爆弾が投げられる。

一瞬みんながそれに反応をした際にエルドリッジが詰めて来るけれど、まあその程度は読めるんだよね！

『《バッシュ》！』

カウンター気味に放った「ゲリ・フレキ」の一撃は肘で受け止められる。

AGI型の【強奪王】であるエルドリッジだけど、まるでダメージを受けている様子はない。

彼は耐久型の「エンブリオ」による俊敏性と耐久性を両立しているトンデモPKとは聞いていたけど、相手の速度を逆に利用したカウンターでもこれかー……

「……なんだ、実況中じゃないのか？」

「私にスレ実況による隙はないと思っていただけこうっ！ 仮に輝麗ちゃんとかラボすることになっても私に動揺なんてないんだよ！」

「なんだその分かりにくいとええ!？」

おかしい、突っ込みが後ろからとんでくる。

『煙幕中のスキルで拉致されました。ラビリンス系のようですね……隔離スキルを使用したということは近場に本体がいるはずなので今搜索中です』

TYPE：ラビリンス……キャツスル——建物型の「エンブリオ」の上位系であり、主に建物の内部にその効果を発揮するタイプだ。

工房型とか防衛拠点と言った外部に効果があるもう一つの上位系であるTYPE：フォートレスと比べると数が少ない印象ではあるけれど、展開時に範囲内の対象を取り込む事が出来る利点は結構大きい。

話によれば展開時の建物よりも広い範囲から取り込む、隔離にリソースを多く割いている「エンブリオ」のようだ。

『なるほど。……一応聞いておきますが』

『はいっ…』

『これも今私たちが請けている依頼には関係ないんですが……』

ある意味至極真つ当な事を言うピースリー。

冒険者ギルドで請けた依頼のことだけを考えたならそれは正しいかもしれない。

エルドリツジが今もこの場に残っているのはティアンを誘拐した犯人——ラビリンスの〈エンブリオ〉の〈マスター〉が本拠地への追撃を妨害するためだ。

そういう追加オーダーがなければ煙幕に乗じて他の克蘭メンバーと一緒に撤退していただろう。相性的にわざわざ私たちに突っ張りには来ないだろう。

つまり、このまま後退すれば相手はわざわざ追っては来ない可能性が高い。まあ来るなら来るでソロのエルドリツジを全員でぼこつてもいいんだけど！

『でも寄り道してこそじゃん!?!』

『このスレ主念話でもうるさあい……』

ティアン
人命優先とかPKの思惑通りにしたくないとか色々理由はあるけれど。

それはそれとして私はRPGではダンジョンの分かれ道の先に大きな扉発見したら戻って外れルート突き進むんだよ！

『まあスレ主ならそういうって知ってたよー!』

『デスヨネー……』

『知ってました』

『私も現場に行きたい……』

なお上からアイ、ヤクシム、ピースリー、晩ブルである。

ここでそういう反応が返ってくる晩ブルは戦闘狂の素質があるのではなからうか?!

『——見つけました。崖下、木々で隠れていますね。座標を送ります』
そしてそんな益体もない会話をしている間に姉さんが仕事をしてくれたらしい。

拉致スキルの都合上そこまで離れてないとはいえ誘拐先の相手拠点——〈エンブリオ〉の所在をもの（デンドロ内実時間）数秒で発見するとは流石と言わざるを得ない。

問題は崖下にあるということだけど、それは私やピースリーの重力

制御の前には障害にはならない。

『とはいえ、私は行けません。行くならルミナス一人です』

『そうなのかい？』

『ここで二人抜けると【強奪王】の《ピックポケット》が通った時のリカバリーが利かないので』

『AGIの暴力は悲しいなあ……』

ということになった。

誘拐犯にしても〈ゴブリン・ストリート〉に荒事の外注をするぐらいだし純戦闘職ではないはず。

〈エンブリオ〉にしても展開スキルの範囲的に戦闘用じゃ……え？
必殺スキルでもう〈エンブリオ〉のデータも割れてるからいつてらっしやい？ アツハイ。

まあそれを抜きにしてもある程度物魔両方万能に動ける私が行くことになるのは必然ではある。

『まあそういうことならやってみよう！ まあ目の前のゴブリンを撒いてからだけどね！』

『そこが難点なんだよなあ……単純に空行けばいいってわけでもなし』

こんなところで戦闘するんだし《空中跳躍》とかの装備スキルはあるだろうからある程度の隙は必要だ。

でも、それに必要な^{スキル}パーツは既にセットしてある。——後は実行するだけ。

【クエスト——【救出——クルエラ山岳地帯 難易度・五】が発生しました】

【クエスト詳細はクエスト画面をご確認ください】

そんな私たちを後押しするように流れるアナウンス。

すっかりサブクエスト認定してくれる管理AIに心の中で拍手を送りつつ、【ゲリ・フレキ】の切っ先を構えなおした。



■【強奪王】エルドリツジ

——実に面倒くさいことになった。

ニアールが行った煙幕に乗じて克蘭メンバーを輸送用の《ペリカン・カーゴ》により避難させ、クライアントに合図の念話を送ってティアンの奴隷を奪取させた時にその提案はやってきた。

——展開した《エンブリオ》の再収用のクールタイムまで相手方の《マスター》の足止めをしてくれるなら、追加の料金を出しましょう。（全く、簡単に言ってくれる）

これでもPK克蘭のオーナーともなればアンダーグラウンドなクエストも何度も受けてきた身だ。なんたってアルター王国盗賊ギルドではVIP待遇だ。

ここまで大盤振る舞いのクライアントが公の【奴隷商】を利用せず奴隷奪取こんなことをしてる理由も聞かされていないが察しは付く。

《Infinite Dendrogram》における「奴隷」と呼ばれるティアンの取り扱いについては国の法によって異なるが——ことアルターではよほどの重犯罪を犯した者以外はそこまで悪い扱いを受けない。

犯罪を犯したティアンが落とされる犯罪奴隷は公共事業などの重労働に回され、国営の【奴隷商】で扱われる奴隷は基本的に借金奴隷や傭兵下がりの戦闘奴隷だ。

なお、戦闘奴隷とはいえ大昔のコロッセオのように闘技場で戦う訳ではなく（そもそもあそこは戦闘狂たちの遊び場だ）主の代わりにモンスターと戦う殆どタイムモンスターのような扱いだ。

そして、奴隷となっても彼ら彼女らはアルター王国の国民であり、しっかり管理されている。

当然ながら、公的な奴隷商から購入した奴隷をなんらかの理由——死亡や重篤な障害など——が起きれば届け出をしなければならぬし、放置していると奴隷の首輪からの反応が購入した【奴隷商】に通達される。

清廉を謳う建国王に慮り、奴隷でも無体な扱いはされず、戦闘奴隷にしても——《マスター》間で囁かれる所謂「肉の盾」のような真似

は眉を顰められるのが騎士の国アルターだ。

正規のルートで入手しても当たり前のように正規の使い方しか許されない。

（それは非認可の奴隷を扱うのだって分かるがな。随分急なことだ）
時期や〈エンブリオ〉の性能、王都でまことしやかに囁かれる事件の関連性を考えれば、クライアントがなんらかの目的でティアンを攫い、その警備が難しくなったから今度は奴隷に目を付けたのは想像に難くない。

直接非認可の奴隷商と取引をせず他国とやり取りする奴隷商を襲う理由までは分からないが——恐らくはクライアント側のスポンサーの都合だろう。

……直接〈ゴブリン・ストリート〉と奴隷奪取の手引きと邪魔者の排除を依頼したのは「Dr. T」なる〈マスター〉だが、《看破》した彼のレベルと〈エンブリオ〉を考えれば一人であれだけの大金を用意できたとは思えない。

なんといつてもこの〈Infinite Dendrogram〉の世界はこれまでのゲームとは一線を画す出来だ。

なお、ここで言う「出来」とは「すごく面白いゲーム」という意味ではなく「現実に近い」という意味だ。

零から百まで——その気になれば負数や^{魔法やスキル等のゲーム要素}虚数も——正しく機能する物理演算。

村や町の一般人どころか凡そ全てのモンスターに至るまでの心情や生態系の再現。

全世界同時接続が数十万人から数百万人にも及ぶにも関わらず遅延も何もないそのサーバーの強度。

発表まで全く無名だったのが一層の怪しさを引き立てるこのゲームには各方からその手が延ばされると聞く。

その世界の出来だけでなく三倍時間加速やセンススキルなどの存在もあり、真に関係のない業界はないとも言われているとか。

——管理AIを用いたハッキングを仕掛けた合衆国のゲームメーカーが手痛すぎるカウンターを食らったことで彼らは全員「正門」か

らの調査をせざるを得なかったとか。

間違いなくその裏には何某かの資金提供があり、その関係で彼の方にも制約があるのだろう。

なにせ、単に治験用の人員が欲しいだけならカルディナならへゴ布林・ストリートへに依頼した額で軽く三桁の身を持ち崩したヒトを確保出来るのだから。

だがまあ、仮に現実世界の大手企業のスポンサーがいたとしても資金提供にも都合があるのは当然だ。

〈Infinite Dendrogram〉は……もとい、現行のVRゲームの殆どはRMT禁止法リアルマネートレードによっていやがおうにもデンドロ内で稼いだ資金での取引しかすることが出来ない。

RMT禁止法は公的なゲーム内通貨と現実の通貨の売買を禁止するだけでなく、現実での立場を使った交渉や恐喝などにも適用される国際法だ。

『第二の居住空間であるダイブ型VRMMO内の財産が、現実の経済にまで大きな影響を及ぼさないようにするため』というお題目だが、世界派と呼ばれるへマスターへの存在を考えるとその施行は正しかったのだろう。

ついでに「部下に命じてゲーム内の調査を行わせる」ことすら禁じられているが、まあ、どんな法にも抜け道はある。

職業ゲーマー……俗にいうプロゲーマーならその限りではないし、なんなら態々ゲーマーを招聘せずとも「ゲーマーを育成する部署」を設立してデンドロをプレイする事は出来るらしい。

実績がないと上から小言を言われるとかで現在世界規模でデンドロとは関係のないeスポーツの場も盛り上がっているとか。ゲームをして食べる飯は全く美味そうだ。

(ふ、下請けである今の俺には関係ないことか)

四肢を動かしながらも思考が逸れている事に気付き、改めて前を見据える。

相手パーティは一人も欠けることなく俺から視線を逸らさずに――

—いやむしろ視線を遮るように大盾を構えている。

コレをされると手を出し辛い。【強奪王】のスキルを同時に起動出来るのは両手の二回分——盾と全身鎧でどうしても《テイクオーバー》が届かない。

STRを頼りにゴリ押しすることも不可能ではないが、回復役がいる以上長期戦になるのは必然だろう。

「だが、察している通りお前たちと俺では事情が違う」

「！」

「俺はこのままステータスを活かして少しの間お前たちから小銭を奪えば良いが、お前たちはそうは行かない」

圧倒的なAGI差は物事を単純にする。

フェイントやカウンターを含めば単純に必勝とまでは言えないが、こと戦略的に考えた場合速度というステータスが齎す影響は大きい。発揮速度に五倍も差があれば退却するだけなら追撃も妨害も気にする必要はなく、相手から退却の選択肢を奪うことも出来る。

戦場における決定的なアドバンテージだ。

「アイリスがいる以上、分かっているはずだとは思うが——上級職の奥義程度では俺は倒せない」

【奮骨砕刃 スケルトン】——俺の全身の骨格に置換されているヘンブリオはそのスキルを以て俺の防御力を跳ね上げている。

骨格の強度という形で作用するためステータス上では確認出来ないが、それは硬度にして——END三万を超える程だ。

上級職の奥義スキルでもろくなダメージとならず、相手に超級職もない以上警戒すべきは特典武器やヘンブリオの必殺スキルぐらいのもの。

とはいえこれまでの戦闘で使っていない以上簡単に使えるような単発攻撃系スキルはないだろう。

あるとしたら俺と同じく準備時間が必要なタイプや単純に射程や速度の都合。

「カウンターを警戒して欲を出さずに削ればいいだなんてイージーな仕事だ」

威圧するように告げる——勿論、言葉ほど簡単ではない。

リソースの都合はあるが人が想像しうる効果は凡そ存在すると
言ってもいいのが〈エンブリオ〉の固有スキルだ。

取るに足らないと思っていた相手が実はメタな固有スキルを所持
していたなんてことも日常茶飯事である。

ましてやラーニングスキルを持つ〈エンブリオ〉持ちが相手となれ
ば、まず確実にこちらに有効なスキルも揃えてあるはず。

だから——先に潰す。

「——〈星〉」

「〈副葬品は要らず、」

俺の気配から何かを感じ取ったのか——この世界では割とリアル
な「殺気」の変化に気付く者もそれなりにいる——ピンクの口がスキ
ルを宣言するために開かれる。

しかし、圧倒的な地力ステータスの差でスキル宣言の順番はどうあがいても
変わることはない。

「々よ、」

「ただ還るのみ」

必殺スキルの宣言と共にピンクが右手に持つ黒い短剣が高い音を
立てて碎け散る。

対象の強度を無視して片手に装備している武器を破壊する必殺ス
キル、〈副葬品は要らず、ただ還るのみ〉はその真価を問題なく発揮し
た。

《鑑定眼》で確認した限り武器がエンブリオなのはピンクだけ。後
はクールタイムである三分を待てばいいだけだ。

「我らに——」

だが、相手のスキルの宣言は止まらない。

双剣の〈エンブリオ〉だからそれもまた当たり前だが——AGIに
よって引き延ばされた思考がスキルによらない危機感を伝えてくる。

その源は今まさに宣言されようとしているスキルだ。それを発動
させると面倒になると知っている。

——第何次かも忘れた討伐隊に紛れていた〈マスター〉の必殺スキ

ルだ、ラーニングとあれば可能性はある。

AGIの限りを振り絞り、その首に手を伸ばそうとして、

「――裁定を！」

一步届かず、とあるへエンブリオの名を冠するそのスキルが宣言される。

「ちい！」

「てえい！」

その効果が適用されると同時、どちらともなく地を蹴り相手から距離を取る。

――そして殆ど同じ速度で距離を詰めてくるピンクの影。

ああ、本当に……面倒なことになった。

第四十七話 突入

□■【患染隔死 ハーメルン】内部

「くそつどうなつてやがるんだ！」

「落ち着け。まずは周囲の探索だ。どこかの建物のようだが……」

「……」

壁も天井も廊下も白一色で統一された建物の中。

その場所を十数人のティアンが歩いていた。

彼らは交易路の戦いで狙われたティアンたちであり、この場所の主の目論見通りに固有スキルにより拉致されてきた者たちだ。

だがしかし——彼らを単に「十数人のティアン」と識別するのは適当ではない。

装備、いや衣装を見れば明らかであり、人数の大半は質素な貫頭衣を着けているだけだ。

武器や革鎧などともな装備を着けているのは僅か三人であり、それが彼らの関係——すなわち、三人の護衛と商売で扱っている奴隷たちであることを雄弁に示している。

「そもそも戻ってどうする？ 雇用主もあの様子じゃあ——」

「最後に見た限りでは山賊と対峙していたへマスターが回収していたようだし王国側なら命は助かるだろ。チツ、あの腰抜けの行動が正解とはな」

「今更言ってもしやあねえ……ともかく、おい、畏感知だ。こんな山肌にまともな建物があるはずがねえ」

「……はい」

男たちの一人、犬頭の護衛がそう言い、後ろに控えさせていた女性を前に出す。

三人の【従^{スレイブオーナー}隸師】は先行させた女性の後ろに犬頭が一人、次いで奴隷の集団に混じるように背丈が一メートル程の矮人の護衛が位置し、最後尾に人族の護衛が付く。

そして奴隷の一人である彼女はスキルを使い廊下に何らかのトラップがないかを調べ始める。

【斥候】のジョブを持つ奴隷の一人であり、【戦士】といったの前衛ジョブの他には【従隸師】や【運送屋】^{トライフッカー}などの従属キャパシティを伸ばすジョブについている護衛たちにとっては貸与という形とはいえ重要な戦力の一つだ。

彼らにとつて奴隷とは己の武器であり盾であり冒険道具である。ともすれば遊興で奴隷をかう者よりも余程奴隷に対する扱いは丁寧だろう。

もつとも、言い換えればそれは必要とあらば使い捨てる事も厭わな
いという事を示しているのだが――

「この通路には特に罫は……っ!？」

「どうした」

「……何か近づいてきます」

奴隷の女性が《聞き耳》で察知した足音によつて何者かの存在を告げると、ティアンたちの間に緊張が走る。

何者か――なんて、言葉を濁すまでもない。まさか山岳救助隊がこの謎の建物を探し回つてはいまい。

「――全く、下手に動かないで欲しいのだがな」

通路の奥から現れたのは白衣にマスクや帽子を身に纏つた男だ。

線の細い身体はぱつと見た限りでは戦う者には見えない。

身体つきだけではない、その気配や身のこなしは少なくとも戦闘で生計を立てている者のそれではないことが、裏仕事も幾つものこなしてきたティアンの護衛たちには分かった。

「テメエが俺たちをここに移動させたのか。何の目的だか知らねえが――」

「ああ、お前には用がないんだ。黙つててくれ」

奴隷の女性を押しつけて誰何の声を発する犬頭の【従隸師】だったが、白衣の男――《看破》で確認した名前は「Dr. T」――は彼を鬱陶しそうに言い捨てた。

意識を向け、単に言葉を向けただけ、ただそれだけだが――
「がっ……っ!？」

「!?」

「何……ッ!?!」

その直後、何の攻撃の予兆も魔法やスキルの宣言もないまま護衛の男は膝をつき倒れ伏した。

奴隸たちや他の護衛たちにはそれがどんな原理によるものかはわからなかった。ただ唯一、「目の前の白衣の男が何かをした」ということ以外には。

「っ、困め!へエンブリオ」だろうが無動作で無力化するスキルが連発出来るものか!」

矮人の【従隸師】が一人を無効化してなお悠然と立ち尽くしているだけの白衣の男に奴隸たちを睨けた。

「マスター」たちが持つ「エンブリオ」が多種多様にして超級職や特典武具にも匹敵する強力なスキルを持つ事はティアンにも知られていることだが、それが物語で語られるように無制限でも無敵でもないことは知っている。

ここに自分たちを拉致した「マスター」だとするならば、建物内の対象に何らかの異常事態を発生させる効果か……だがその効果を受けたのは先頭の護衛一人だ。

拉致の効果範囲のために内部への攻撃範囲が狭まっているのか、消費リソースやクールタイムの問題か。

「やあー!」

そして彼の号令と共に身に纏う服と同様に簡素な武器を手に奴隸たちがDr. Tに突撃する。

【従隸師】の《奴隸強化》や【指揮官】の《士気高揚》などのパツシブバフの乗った数の暴力が白衣に殺到する――が、凶器が近づいても彼が狼狽える様子はない。

「……ああ、ジュエルの中にいたから利いていないのか。それならば仕方ない」

だがその途中、何かに気付いたかのように、面倒そうに手を振るつた。

「――《バイオ・クライシス》」

「っ!？」

同時にスキルが宣言され、奴隷たちの数人が驚愕と共に足を止める。

それは決して奴隷たちが「エンブリオ」の未知の固有スキルに怯えたからではない。

実態はその逆だ。

《バイオ・クライシス》は病原菌を操作する「錬金術師」系の派生上級職、【高位病術師^{ハイ・イルマンサー}】の奥義だ。

自身の保有する細菌やウイルスの性能を上げ、周囲に散布するという純粹に性能の高い奥義である。

——そう、「自身の周囲」に「性能の上がったウイルスを散布する」という分かりやすく制御を取っ払い強化にリソースを注ぎ込んだスキルなのである。

その強化幅は同じく【病術師】系統が取得する悪性の病原体への抵抗力を高める《疫病耐性》の減衰量を上回り、種族特性などの特異性を除き確実にウイルス発生の起点である術者を蝕む諸刃の刃。

スキルによって文字通り術者から拡散するため、化学防護服のような物理的な防御方法も意味をなさないそのスキルは自爆スキルとしての悪名を得ていたのだ。

「ウイルス散布です！　すぐに退いて……!？」

初めにその事に気付いた奴隷——斥候を務めていた女性奴隷だった——はせめてもと周囲に忠告をして衣で口で覆い、すぐに後退しようとした。

しかし、その思考とは裏腹に足に力は入らず、気付けば受け身も取れず倒れ伏していた。

周りを見れば他の奴隷や【従隷師】たちも残らず床に倒れており、二本の足で立っているのは——白衣のDr. Tだけだった。

(何故、ウイルスの被害を受けないの……?)

奴隷たちの想像を遥かに上回る拡散力、即効性のウイルス。

目を動かして簡易ステータスを見れば、自身や他の奴隷たちの状態欄には共通して【流行病】の文字がある。

言う事を聞かない身体に全身を這い回るような寒気は確かに彼ら彼女らティアンが稀に罹るそれと共通点が多い。

治療薬は作られていないが利用するだけならそれは下級職の「病術師」でも可能だ。

しかし……それはあくまで術者が自分を顧みずに行う自爆目的の時だ。

流行病のウイルスが原因なのだとしたらDr. Tだけが無事なのは「病術師」系統のスキルが理由なのではありえない。

ありえるのはマスクや帽子、白衣が疫病を無効化する特典武具などである場合か、然もなくば――

「……制圧完了」

そう。それこそDr. Tの「エンブリオ」、【患染隔死 ハーメルン】の能力だ。

その必殺スキル、《第七研究棟》の効果は「【ハーメルン】内部における任意のウイルスや薬品の無害化」だ。

ハーメルン内部における病毒系状態異常のみならず、ウイルスや薬といった外的要因におけるあらゆる有害要素を無効化することが出来るスキル。

ウイルスの只中でもその効果を受けなければ《バイオ・クライシス》もノーリスクで放つことが出来るし、煙幕に紛れて【流行病】状態の対象をスキルの効果対象外にすれば無動作で相手を無力化することも出来る。

「――」

そうして、己の最大のホームグラウンドたる「エンブリオ」でティアンたちを捕らえたDr. Tは何かを考えるような素振りをしつつ何処かへと通信で指示を飛ばした。

暫くして現れたのは、大きな車輪の付いた巨大な寝台――型のゴーレムだった。

「アンビュ・トランス、治療室に連れて……ああ、流石にこの人数は無理か」

巨大な寝台とはいえ五、六人が限度だろうそのゴーレム――スポン

サーから一時的に貸与されている傷病人搬送用ゴーレム、アンビュ・トランスを前にD r. Tは奴隷たちの方を向いた。

一人ひとり確認するようなその視線はまるでトリアージ識別救急をしているようで——まさに奴隷の品定めをしているかのような無遠慮によつて彼の中で決定は成された。

「その男と、そちらの女、奥の男と——だ。行け」

アンビュ・トランスのアームが身動きの取れないティアンたちの数人を寝台上に運ぶ。

そのままD r. Tと共に——他の身動きの取れないティアンを置き去りにしてその場を去ろうとしたその時。

「——エエントリイイイイイ!!」

轟音と共に白い天井が破壊され、明るい叫び声と共に何かが病院内に舞い降りた。

いや、舞い降りたという軽々しいものでは断じてない。

D r. Tらの行く先を塞ぐように巻き起こった崩落の力は砕かれた天井の破片の雨を局所的に発生させ、もう十数秒遅ければD r. Tはティアンと共にデスペナルテイに陥っていただろう。

「何事だ!?!」

物理的な破壊の力に顔を手で庇っていたD r. Tが見たものはピンク色の人影だった。

天井を破壊する程の衝撃があつたにしては着地の際の振動も床に異常もない、何らかのスキルによる現象と分かる場の状態。

右手に黒い短剣を携え、左手と両足で着地したその人影はD r. Tたちの姿を確認して言った。

「ちよつと通りすがりの……ヒーローつてやつだよ!」



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
9 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

http://dendrol41624/thread/642
135/

◇

172 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0
9 (木)

超スピード!?

173 : 【異速流譚 ヘルラ】「sage」:2044/06/09 (木)
実際速い

亜音速はすごいが消費どれぐらいなのそれ

174 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/0
9 (木)

超音速がAGI一万以上だけど亜音速の範囲って曖昧だよね

175：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09
（木）

おおうあの【強奪王】とほぼ同速とはすげえ
やれやれー！

176：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9（木）

私「そおい！ 《インビジブルハンド》！」

愛天使「《コール》！」

ドグマ「援護なら任せろー！」バリバリ

177：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／
09（木）

流石に【強奪王】のデバフ量のがすさまじいか

まあスレ主とはいえ流石になー！

178：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／09（木）

まって？

そのバリバリって効果音どこから出て来たのこちらは相手の射線
遮る仕事で忙しいんだけど??

179：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

いや草

180：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／06／
09（木）

大変なことになってますね……

ティアンの人たちは平気なんですか？

181：〔天翔玉座 ソロネ〕「sage」：2044/06/09（木）
バリバリ！（移動音）

182：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044/06/09（木）
どうでしょうね

今までの拉致被害者もフレンドリストで確認した限りは生きていますから今誘拐された人も生きてはいると思います

生きては

183：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/06/09（木）

はい

184：〔僭主吊剣 ダーモクレス〕「sage」：2044/06/09（木）
そうだね生きてはいるかもしれないね

うーん何も安心できない！

185：〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044/06/09（木）
良くて奴隷労働……ってそもそも今回はその奴隷が狙われたんだったな

186：〔蛮勇印力 ゲツシユ〕「sage」：2044/06/09（木）
スレ主がんばえー！

って声援を送ればスレ主のAGIが1増えるかもしれない
名声変換系スキル面白いよね

187：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/06/09

9 (木)

持続消費なのか？

だとしてもそれまでに魔法でちくちく削れば倒せるんじゃないか
やっただれやっただれ

188：【神貪双牙】ゲリ・フレキ「sage」：2044／06／0
9 (木)

いやーそれ以外にも色々事情があるから倒すのはむりー！
というか速さ揃えても硬くてまともなダメージ通らないし
ヴァーチャーズが呼んだ天使の聖魔法が一番の火力ですけど？

189：【英勇神光】エインヘリヤル「sage」：2044／06／
09 (木)

火力が……火力が足りない！

それこそ他のアクティブ系単発必殺スキルとかないんですかね

190：【死剣爪甲】オオカミ「sage」：2044／06／09
(木)

そもそも必殺スキルどれぐらいストックしてるんだ今？

191：【神貪双牙】ゲリ・フレキ「sage」：2044／06／0
9 (木)

覚えてる限りでは二十ぐらいだったような

でもその内半分が第六形態で更に残りの内半分は第五形態で未だ
使えない感じ

使いやすいという意味での「使える」どころか制限レベルで「使え
る」のが少ないよ！

192：【千片万花】レウケー「sage」：2044／06／09
(木)

かなしいなあ……

193：〔砂状楼閣 タイフオン〕「sage」：2044／06／09
（木）

ほら早く進化してほら

194：〔蛮勇印力 ゲツシユ〕「sage」：2044／06／09
（木）

つまりどういふことだつてばよ？

195：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／06／09（木）

火力不足で倒すのは恐らく無理、条件満たして撃退が良い所
なんとかなりますか

196：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／09（木）

なるよ！

197：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／09（木）

ほうほう

今セットしてるスキルは？

198：〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044／06／09（木）

よしやれさあやれ

ティアンの人命を救うのだー！

199：〔天翔玉座 ソロネ〕「sage」：2044／06／09（木）
報酬は名声的なさむしんぐだ！

200：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／0

9 (木)

私「とうわけでいざ必殺の！」

L「！」

私「『ネイ——』おっとお突っ込んできたあ！」

201：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9 (木)

どうしたどうした

202：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06

／09 (木)

喰らえーこの赤字確定ジエム爆撃をー！

203：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09

(木)

ん？

204：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9 (木)

ああブラフか

まあ確かにそれなら徹るけれど

205：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9 (木)

スレをちゃんと熟読して私のスキルの詳細仕様を叩き込まなかったのがお前の敗因だあ！

私「りんちゃんなう！」

L「!？」

アトラス「『ストロングホールド・プレッシャー』！」

えるどりっじ吹っ飛ばされたー！ あれで倒れていればいいのに

……

206：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／06／09（木）
盗まれた鎧の代金分は殴らないと割に合いませんからね

207：〔砂状楼閣 タイフオン〕「sage」：2044／06／09
（木）

ひえっ

208：〔鞭才天 サラスヴァティー〕「sage」：2044／06／
09（木）

こっちは暇なんだけどねえ……

奴隷商から何か聞いたく事とかはある？

209：〔英勇神光 エインヘリヤル〕「sage」：2044／06／
09（木）

そういえば違法奴隷でしたか……

210：〔僭主吊剣 ダーモクレーズ〕「sage」：2044／06／
09（木）

処す？ 処す？

211：〔星義執行 アストラリア〕「sage」：2044／06／0
9（木）

まあ落ち着くのです……《真偽判定》持ちの前に連れて行ってから
でも話は遅くないでしょう

212：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／0
9（木）

ひっ捕らえるのは変わらないのだ！

213：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：204

4 / 06 / 09 (木)

カルディナからアルターに運ぶ違法奴隷ですからねー

アルターの領土内だから問題はないですが砂漠だったら面倒なことになってましたよこれは……

214 : [鞭才天 サラスヴァティー] [sage] : 2044 / 06 /

09 (木)

へーえ。残念ながらエルドリッジの撃退には役立ちそうな情報はなさそうだねえ……

とりあえず縛って放置で

215 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

というわけでエルドリッジが吹き飛んだ隙に拉致被害者のところに行つてきまーす突入！

アトハマカセター！

216 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

おっ

突破したかこいつ

217 : [死剣爪甲 オオカミ] [sage] : 2044 / 06 / 09

(木)

やったぜ

いけいけー！

218 : [変成繊維 セントラルドグマ] [sage] : 2044 / 06 / 09

／09 (木)

がんばれがんばれマジで
届け物の依頼だけじゃジェム代で赤字なんだ

219 : [天翔玉座 ソロネ] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)
必死過ぎる……

220 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 06 / 09 (木)
こちらだつて鎧の分の出費が……

必殺スキルでも倒しきれなかった以上アレから取り返すのは望み
薄ですからね

221 : [千片万花 レウケー] [sage] : 2044 / 06 / 09
(木)

世知辛いなあ

222 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 0
9 (木)

落下中落下中……

《迷宮求道糸》で相手の居場所を探つてー……この辺か

あつ今エルドリツジが範囲外に出たからみんな頑張つてね！

223 : [砂状楼閣 タイフォン] [sage] : 2044 / 06 / 09
(木)

唐突う！

224 : [英勇神光 エインヘリヤル] [sage] : 2044 / 06 /
09 (木)

スレ主……

225 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 204
4 / 06 / 09 (木)

※掲示板での発言以外にもデンドロ内でもっと詳細に意思疎通し
ています

2 2 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

いや草

2 2 7 : [変成繊維 セントラルドグマ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6
/ 0 9 (木)

残業だ……

2 2 8 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

残業代はクエスト報酬から支払うよ!

というわけで発見した建物にえんとりいいいいいい!

2 2 9 : [異速流譚 ヘルラ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 9 (木)

ちよつとフギムニ追いついてないんよー

2 3 0 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [s a g e] : 2 0 4
4 / 0 6 / 0 9 (木)

ここから先はルミナスの実況で頑張ってください

エルドリツジの牽制にも残しておく必要があるので

2 3 1 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0

9 (木)

しやーない

2 3 2 : [転星史書 テトラビブロス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 /

0 9 (木)

スレ主だからなあ……

2 3 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0

9 (木)

重力魔法の切り替えで着地！

目の前には白衣の男（推定犯人）と移動式ベッド（ゴーレム？）、そしてベッドに捕らえられている人とか床に寝転がってる人たち
やっぱり敵に捕らえられていたね！

2 3 4：【星義執行 アストライア】「sage」：2044／06／0

9（木）

現行犯は処さなきや……（使命感）

2 3 5：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／06／

09（木）

大丈夫でしょうか……

人質とかにされたりしたら

2 3 6：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

この世界は傷痕系状態異常という名のムービーナイフがあるからねえ

まあそんなことしたらコラテラルダメージという名の監獄送りにさせてもらうけどね！

エンブリオの到達形態もこちらと同じだからレベル的には多分どっこい

2 3 7：【天翔玉座 ソロネ】「sage」：2044／06／09（木）

まあ純戦闘型ではなからうなあ

スレ主もバランス系ではあるけどな！

2 3 8：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

エンブリオのデータまで割れる管理人マジ鬼畜

239 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/06/09 (木)

《アストライア》が利いている様子なし、実際の罪状じゃなくて名声判定だから仕方ないね

犯人「何事だ!？」

私「ちよつと通りすがりのヒーローってやつだよ!」

犯人「ちつ……高い金を積んだというのに」

私を止めるのには億を積んでも足りないのぞ!

240 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/06/0

9 (木)

ほんとお?!

241 : [変成繊維 セントラルドグマ]「sage」:2044/06

/09 (木)

出来れば早く終わらせてねってこつちも忙しい!

242 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/06/0

9 (木)

犯人「ここまで来たとあつては仕方ない……」

ぼちつとなする犯人

ベッドが殻が閉まってシエルターみたいになつてアームを伸ばす

……つてそれが戦うんかい!

243 : [異速流譚 ヘルラ]「sage」:2044/06/09 (木)

おやあ雲行きが怪しくなつてきたぞ?!

第四十八話 アンビュ・トランス

■ある機具の開発について

〈Infinite Dendrogram〉のリリースによるヘマスターの大量増加より内部の時間で二千年以上前の事。

現代では先々期文明と呼ばれる者たちはとある圧倒的な強敵と戦争を繰り広げていた。

否、それは戦争と呼ぶには余りに一方的過ぎる蹂躪だった。

相手の数はたった十四——”異大陸船”とその眷属である十三の化身。

だがその少数に、この大陸中の全ての国が力を合わせてもまるで歯が立たなかった。

【勇者】は圧倒的物量に呑み込まれ、【將軍】は自らが治める領地ごと挽き潰され、【聖劍王】も聖劍を振るう前に両断された。

超級職が、一握りの才ある者でさえも容易く葬る程の様々な力を持つ”化身”を前に、当然先々期文明の者たちも無抵抗だった訳ではない。

より強い兵器を、より効率的に対応出来る道具を、異なりながらも絶大な能力を誇る”化身”に抗うためにジョブによる恩恵だけでなく知恵を、技術を結集した。

結果としてそれらは全て”化身”に届かず、先々期文明は崩壊し、”異大陸船”こと先期文明もその後何処かに姿を消し、世は混迷の時代を迎えた。

しかし、全てが無意味だった訳ではなかった。文明の命を燃やして発明された数々の中には成果を残した希望となる物も存在する。

例えば対化身用の隠蔽能力が施された避難所や工廠といった施設群は半数はその機能を全うし、今日も大陸中で——もとい、世界中で新しく手付かずの状態で見られている。

対”自然の化身”用に作成された土壌改善用ナノマシンも地域差もあれど全滅せずに相互補完し合い、大地を健やかに保ち続けている

る。

そして、そんな僅かでも文明の延命を、或いは文明のその後に貢献した希望の一つに【アンビュ・トランス】は名を連ねていた。

対”夢遊の化身”——あらゆる存在から現実を奪い去る、究極の幻覚の使い手たる化身に対するためにそれは発明された。

より正確に言えば、その夢に囚われた者たちを素早く無力化・収容するための機械である。

内部に捕らえた者を複数の制限系状態異常で抵抗力を削ぎつつ安全域に逃す役割を持ち、”夢遊の化身”の影響下にある者にその名の通りトランス——【精神休眠】状態にする光を発し、夢も見れない深い眠りに落とす機能。

対象を単一の特異状態異常に限定化することで強度・速度を向上させたその機能は”夢遊の化身”の影響による同士討ちを避ける事に一定の寄与をしたが……あくまで対処療法でしかなかったことや後に機械すらも夢に落とす限界の無さが判明した事から、対人収容能力しか持たなかった【アンビュ・トランス】では処理能力が飽和し、最終的に敵をロックオンしたと誤認させられた国の迎撃兵器によりその殆どが国と同じ末路を辿っていた。

標的となった首都以外にいた機体も、損傷以外にも様々な要因で機能を停止したり中には暴走し、周囲の人間を見境なく閉じ込めようとした機体も存在した。

【ハーメルン】にて奴隷たちを捕縛しているのもそんな中で奇跡的に残った機体だ。

スポンサーより貸し与えられたソレは、貸し出しの表の目的——奴隷の拘束・収容を存分に果たしつつ、スポンサーが真に目論む目的を達成する機会を伺っていた。

即ち、意向によって治験者を集める際に犯罪者となったDr. Tの討伐にやってくる《マスター》への鎮圧作業。

”夢遊の化身”の影響下にある者に対するトランス効果——その機能が効果を発揮するか否か、その検証である。

そして対”自然の化身”の一環としての【流行病】の研究の補助をしていたDr. Tと【アンビュ・トランス】の前に、ついにへマスターがやって来る。

相対するへマスターへを前に、【アンビュ・トランス】は両主のオーダーを果たすため消音機能付きの魔力変換機構を稼働させるのであった。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0

9 (木)

このスレは【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

<http://dendrol41624/thread/642135/>



250 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0

9 (木)

のびーるアームを颯爽と躲すう！

SPが続く限りは今の私はAGI6000オーバーなのでこの程度はね

返す刃でアームを斬り……落とせない！ 硬い！

251：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

速い

252：【砂状楼閣 タイフォン】「sage」：2044／06／09

（木）

まーた泥仕合か壊れるなあ

ラーニング抜きのスレ主の火力が低いのか

253：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06

／09（木）

ぬわーっ!!

254：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／06／

09（木）

>>>252

ゲリ・フレキは単一機能特化型だからアームズとして武器性能が低めなのかもしれないですね

そしてルミナスは魔法戦士ビルドだからSTRも純アツカー程度でもないと……

255：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

とはいえ速度は大分遅い！ バフなしでもなんとか避けられる程度

それなら魔法の利きはどうかな？

256：【僭主吊剣】ダーモクレース「sage」：2044／06／09（木）

単一機能特化型……？（スレ主の行動を顧みる）

257：【匿名希貌】ジョン・ドウ「sage」：2044／06／09（木）

おっそうだな？

258：【異速流譚】ヘルラ「sage」：2044／06／09（木）

特化型は大分無茶が出来て羨ましいよな

ゲリ・フレキが単一特化というのには異論があるが！

259：【万知双告】フギン・ムニン（管理人）「sage」：2044／06／09（木）

ラーニング一芸特化

そういうことです

260：【匿名希貌】ジョン・ドウ「sage」：2044／06／09（木）

アツハイ

261：【僭主吊剣】ダーモクレース「sage」：2044／06／09（木）

アツハイ

262：【神貪双牙】ゲリ・フレキ「sage」：2044／06／09（木）

私「というわけでお馴染み（二度目）《剛力封印》ぷらーす《インビジブルハンド》！ ていやー！」

おっこれは利いてる？ ミシミシ言ってる

263：【星義執行 アストライア】「sage」：2044／06／09（木）

重圧系統とか大丈夫なの？ 中にはティアンの人がいるんだよね？

264：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

だいじょーぶ狙ってるのは足部分！

動けなくなってしまうえばその搬送目的っぽいのも無意味なんじゃないかなー!?

265：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09（木）

ゴレム相手に部位狙いは詰めが甘いんじゃないか？

なんならコア探す方がいいと思うが

266：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／06／09（木）

予備足とかなんならアームでカサカサ動くね間違いない

傷痕系状態異常の時にやったものだ……

267：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）
なにそれこわい
へマスターへこわ……（ティアン並感）

268：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09（木）

メカメカアームも出すし触手も出すし何なら髪の毛置換アームズがわさわさ動くのがへマスターへやぞ

269：[鞭才天 サラスヴァティー]「sage」：2044/06/
09（木）

驚きの風評被害!?

270：[変成繊維 セントラルドグマ]「sage」：2044/06/
/09（木）

グワーツ!?

271：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/06/
9（木）

もはや悲鳴を上げてスルーされるのかわいそう……

272：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/06/
09（木）

なあに直に慣れる

というかよくもたせてるものだ

273：[死剣爪甲 オオカミ]「sage」：2044/06/09
（木）

いやな慣れだな……

まあvsエルドリッジの方は管理人が映像回してるし実況なければまあって感じでね？

274：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044/06/09（木）
エルドリッジももうルミナスが突破した以上これ以上付き合うのは依頼上は必要ないはずですが

275：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/06/0
9（木）

それでもまだ戦ってるというのは……あれだね？

276：[愛癒天使 ヴァーチャーズ]「sage」：2044／06／09（木）

ルミナスが……もつと言えば《アストライア》がなければ勝てるんだし駄賃として私たちのドロップを回収しようって魂胆だね
そうはさせないよー！

277：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／06／09（木）

そっちはそっちで頑張つてー！
というわけで無事六輪破壊
つておやアーム先端から謎の発光

278：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）「sage」：2044／06／09（木）

速度耐久がともに高いですからね
予備の盾鎧とて有限ですし

279：[僭主吊剣 ダーモクレーズ]「sage」：2044／06／09（木）

おっ初見殺しか??
機械系の敵は軽率に隠し兵装で初見殺ししてくるから嫌いだ……

280：[天翔玉座 ソロネ]「sage」：2044／06／09（木）
言うて中堅以上（モンスターなら純竜級以上）は大体何らかの殺し
手用意するしなこの世界

消耗戦の末にHPが0になる決着が普通にレアとか

281：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／06／09（木）

あつすごいパッシブスキル反応してる
スライム対策にセットした《天道無翳》がばしばし状態異常はじい

てるよ！

282：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

ほう

催眠にかかるスレ主？

つづけて

283：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0

9（木）

>>282

無効化してるって言ってるでしょ!!!

潰れろー！ そおい！

今の私はバッドステータス無効ウーマン！（除く：傷痕系

284：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044／06／09（木）

またとんでもへエンブリオの固有スキルか！

羨ましすぎるんだが??

285：【星義執行 アストライア】「sage」：2044／06／0

9（木）

それってあれだよな

〈Wiki編纂部〉のオーナーの

286：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0

9（木）

あれかあ……（真顔

287：【僭主吊剣 ダーモクレス】「sage」：2044／06／

09（木）

大手クランのオーナー張ってるような連中のへエンブリオ大体や

ベー性能してる件

いややベー性能してるへエンブリオ〈持つてるから頭角を現して興したクランが大手になるんだってのはわかるんだけどさあ！

288：〔砂状楼閣 タイフオン〕「sage」：2044／06／09

(木)

言いたいことはわからんでもない

289：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／0

9 (木)

うわあ車輪とアーム潰したのに動いてる……

って浮遊して動くの!? 今までの移動手段は何のために!?

ホバー的な音もしないしこれもしや私と同じ重力制御かな

290：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／0

9 (木)

強い奴の下に有能な人が集まる

当然の摂理なのだ

291：〔千片万花 レウケー〕「sage」：2044／06／09

(木)

重力制御とか機械で出来るの？

ドライブが飛行機作っては天竜やら怪鳥に叩き落されてるのは知ってるけど

292：〔補損部品庫 テセウス〕「sage」：2044／06／09

(木)

マジレスすると動力(MP)消費の都合で攻撃手段とか移動法を複数持つのは……なくはない程度

サイズアップを考えると効率的にはうーんって感じだけど

ただまあ恐らく重力制御で飛んでるってことは先々期文明産で

しよ？ それなら変換機構も性能がいいだろうし

293：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9（木）

んーむ、流石に浮遊に干渉は無理っぽい？

とはいえ武装はもうないのか突進ぐらいしかしてこない

加速もそこまでではないし問題ないね！

294：【転星史書】テトラビブロス】「sage」：2044／06／
09（木）

というか犯人（仮）は何かしてこないのか？

本人が戦う型じゃなくても何かしらあるだろう何かしらは

295：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

たしかに

296：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9（木）

>>>294

>>>295

ちよいちよい何かしらはしているんだけど状態異常系の妨害のよ
うで

297：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9（木）

あつ（察し）

298：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9（木）

《天道無翳》でまとめて弾いているのであった……！

これはひどい

初見殺しどころはスレ主は言えないな……



□■【患染隔死　ハーメルン】内部

白で包まれたその廊下は、その色を表すように静寂に包まれていた。

しかし、その景観はそのような形容から程遠い有様となっていた。

「――何故だ」

「んー？」

アームや輪動部から火花を放ち、もはや寝台としての役割も十全にこなせずただの鉄の揺り籠と化した【アンビュ・トランス】。

損傷の殆どを可動部やコアを対象とした重力魔法による圧壊だったため囚われていたティアンたちは無事(?)その場で気絶している。

「何故邪魔をするんだ？」

「……？」

繰り返し投げかけられる問いに、ルミナスも再び首を傾げる。

彼女自身の遊戯派の思考を加味しても今の現状認識は「ティアンを一方的に拉致して何らかの実験をしようとしている悪の科学者を成敗している」というものだ。

命乞いや悪態なら分らないでもないが、犯罪者へマスターを討伐する理由を問われるような段階は既に過ぎている。

物理的な傷痕系状態異常を除き殆どの状態異常をレジストする《天道無翳》の効果で無視していたが、Dr. Tの妨害も対策がなければ〈マスター〉でも無力化される程のものだ。

「現行犯でティアンを〈エンブリオ〉に拉致している犯罪者〈マスター〉

だから、だけど？」

「……なに？」

時間を稼ぐにも〈エンブリオ〉の固有スキルは全て判明していて、〈ゴブリンストリート〉の援軍もないことは判明しており、その装備も《鑑定眼》で厄介な効果の特典武器が含まれていないことは確認済みだ。

故に素直に思ったことを口にしたが、Dr. Tはその言葉に納得出来ずに声を荒げる。

「そんな、そんな程度の事で私を止めるのか！ これにどんな意味があるかもしれない……!!」

「そんな御大層な理由があるの？」

響き渡る怒声にもルミナスは動じず、続きを促す。

その態度に、思い通りに行かない現状に更に苛立ちを募らせ、Dr. Tはルミナスを強く睨みつけた。

「このゲームは……〈Infinite Dendrogram〉はこれまでどんなコンピュータ・シミュレーションよりも正確に現実を模倣している！ ここを使えば、リアルで救える人が沢山いるんだ！」

それは、Dr. Tの切実な思いだ。

彼はデンドロと同じく、リアルでも研究医であった。

薬の薬効や病の組成について調査し、現場である病院に届け一人でも病に苦しむ人が減るようにと日々知恵を振り絞っている志ある医師の一人だ。

「医療の訓練だって！ 新薬の開発だってここならば遥かに大規模に、コストも時間もかけずに出来る！ スキルなどの不確定要素が絡めなければ成分も現実と同等のここならば！」

「——だから、ティアンの人を使うんだ？」

「そうだ！ 〈マスター〉はダメだ、〈エンブリオ〉もあるしログアウトすればリセットされてしまう！」

〈マスター〉は、デスペナルティを受けなくともログアウトした際に体外に出た体液なども同様に光の塵となって消えてしまう。

検証に時間がかかる試験には使えないのだ。

その事にルミナスはほぼ完全に破壊した【アンビュ・トランス】に囚われていたティアン——奴隷や護衛の中でも人間種族を見てある程度の納得を示した。

「ふむう、なるほどね?。」

「理解したなら——その剣を降ろすんだ。なんならクエストを受けているなら報酬に匹敵、いや超える程の金は渡そう」

思いの丈をぶちまけ、その計画に納得したルミナスに溜飲を下げたDr. Tは、現状から方針を転換する事に決めた。

つまり——この件から手を引くように報酬を以て提案してきた。

T o b e c o n t i n u e d

第四十九話 決裂

■【高位病術師】Dr. T

——私はこんなところで終わる訳には行かない。

「この【流行病】の研究にはスポンサーは多額の金を投じている。ログアウトで退避出来ない分NPCの中での重要度が高いからだ。何千万……いや、新薬が完成したら何十億と金リッが手に入るだろう」

「風邪の特効薬みたいなものかな？」

「モンスターがいるのだから実情はそれ以上だがな」

そう、リアルな人心を模したNPCは当然のように自身の命を脅かす原因を取り除こうとしている。

私の〈エンブリオ〉——疾病系状態異常に強い【感染隔死 ハーメルン】はそんな彼らの希望を満たし、私はシミュレートの設備を揃えるための内部通貨を手に入れる。

スポンサーとは騙しの要素のないWin-Winの取引だ。

そして、この研究の継続のためならば一時の金など惜しむものか、どうせ自分の金ではない。

スポンサーからは研究のための資金という形で渡されたが、相対した〈マスター〉の買収だつて立派な資金運用だ。

「へーえ……でも一度ここまで侵入されちゃったし、他の〈マスター〉の事も考えてスポンサーが支援を打ち切るかもしれないんじゃない？」

「いや、途中で降りる事は絶対じゃない。そういう【契約書】を交わしたからな」

そう、少なくともこの研究と資金後援の関係は嘘偽りなく述べている。

スポンサーたるスタルク・アカイブからの契約の終了条件は「新薬の完成」か「研究期間の終了」、そして「研究の続行が不可能」の三通りだ。

研究期間の満了……リアル年で四間か月が経過したらそれまでの成果

の報告をして契約の継続をするかの判断をする、という形だ。

完全な特効薬とは言わずとも多くの症状に効く新薬は作成出来ているのでその心配はしていないが。

それも含めて今一番避けるべきは「研究の続行不可」……つまり、デスペナルティにより監獄に行くことだ。

スタルクの示した活動拠点がアルター王国ここでないければもつとやりようはあったが、治験に人間種族のティアンが絶対に必要な現状、これは第二の期限として作用している。

「そして私は新薬の開発に関してはい集めたのは素材だけで設備などはこの「ハーメルン」の固有スキルで補っていて研究資金はまだ潤沢にある。つまり——」

「それこそ王国最大のPKクラン、ヘゴ布林ストリート」を雇えるぐらいに？」

「——そういうことだ」

更に言えば、まだまだ金はある。ヘゴ布林ストリートは追加依頼を失敗したからな。

……つまり、結局私の進退はこの交渉にかかっているのだ。

生憎とリアルでこんな経験——悪党のような交渉——はしたことがなく相場は分からないが、ヘゴ布林ストリートが提示してきた額ならば問題はないはずだ。

後問題があるとすれば……このゲーム、ヘインfinite Dendrogram」に対するスタンスであろう。

デンドロをその通り遊戯ゲームとして受け止めているのであれば問題ない。

クエスト以上の報酬を支払おう。金は契約の対価として分かりやすい指標なのだから。

しかし問題はここをもう一つの世界ワールドと考えている者であった場合だ。

仮想現実ここをVRではなく本当にあるものとして捉え、NPCも現実と同じ「いのち」だと言うような連中なら、金を積んでも交渉が成功しない可能性はある。

(全くもって下らない話だ)

仮想現実のためにリアルを犠牲にする、なんて者もいるらしい。ゲームはあくまで達成感やストレス解消のためにやるものであり、ゲームのために生活するなんて本末転倒もいいところだ。

勿論私はゲーム——より正確に言えばVRMMORPGというより、異世界シミュレーターとしてここを捉えている。

NPCに関しては遊技派の極端な者のように「0と1の羅列だ」とまでは言わないが、私にとっては実験動物モルモットに過ぎない。

意識して何かしようとは思わないが——現実の命と比べるべくもない存在だ。

そして、問題の襲撃してきた黒い短剣を持ったピンク色のスーツを着たへマスターはというと。

「まあ、私は遊戯派だから何も倫理観で文句を言うつもりないんだけどー」

「それでいい。金ならば余裕はある、アイテムだと薬以外を要求されても困るがな」

目前のへマスターの返答に周囲のNPCたちは絶望した表情で苦悶の声を上げる。

全く、何も殺すつもりはない——むしろ目的としては【流行病】を治すというのに大袈裟なことだ。

「生憎、《真偽判定》にジョブを割いていないから【契約書】を交換してもらおうことになるが——」

この状況のままでは何もできない。

敵がちゃんと味方、ないしは中立であると確定させなければならなので、【アイテムボックス】から契約書を取り出して——

「——悪いけどそれに乗る気はないんだよね」

まるで投げ飛ばされたかのように天地が逆転し、衝撃が身体アバタイを突き抜ける。

「ぐ、あ!?!」

痛みはなくとも床に叩き付けられた衝撃で息が詰まり悲鳴を上げ

てしまう。

顔を上げてみれば、スーツの「マスター」が開いた逆手をこちらに向けている。

「アンビュ・トランス」を破壊した魔法……念動力サイコキネシスの類だろうか。「何を……」

「確かに私は遊戯ゲームとしてここに来てるよ。でもね？」

スーツの「マスター」がこちらに歩いて来る。

その顔は全身スーツに隠れて見えないが、声色からは諭すような、残念がるような気配を感じる。

「私は『遊戯派ゲームだから』という理由で一纏めにされて信用を失うのはいやなの」

「な、」

「だから、少なくとも中の国の法律律を犯す「マスター」は一律倒すことに決めてるんだよね」

信用、だって？

そんなことのために、現実で今も蔓延る病魔というモンスターと戦う道を遮られるなんて――

「認められるか……!」

思わず心中の叫びが口が出る。

だが、どうする。

【高位病術師】のスキルは通じず、「ハーメルン」やサブジョブの【医者】や【薬剤師】には戦闘時に使えるスキルはない。

そんな状況でどうすれば生き延びれる？

「目的の是非はともかく手段が良くなかったね。それじゃ――」
――いや、そうだ。

私の勝利条件は「相手の「マスター」を倒す事」ではなく「生き延びる事」だ。

それならば……!」

「まだだ……!」

「ん…… えっ?」

私の打った手にスーツの「マスター」は呆けた声を上げる。
それも当然だろう。

何せ、辺りの景色が病院の廊下からそれなりの勾配の山肌に一転したのだから。

私が実行したのは己が「エンブリオ」、「ハーメルン」の自壊。

それは「ハーメルン」の固有スキルですらない、ただの緊急時のためのシステムであり、「エンブリオ」の消滅をトリガーにメリットが生ずるということもない。

再度呼び出すのには正規の手段で紋章に戻すよりも遥かに長い時間が必要になるが、仕方ない。

そして、「ハーメルン」内に存在する所有権がこちらにないものは全て弾き出される。

「あ……」

「ぐお!？」

「な、にが」

——それは勿論、「流行病」に罹って体力が極端に落ちたNPCたちも含まれる。

「あーもうなんてことをー!？」

しかし、彼らは坂道を転げ落ちて怪我をしたりはしない。

期待通り、スーツの「マスター」がそのスキルにより彼らを浮かせて転倒を防いだのだ。

（信用がどうのと言っていたからやはり、見捨てなかったな。いや、見捨てられなかったと言った方が正しいのか？）

あとはあの「マスター」がNPCを浮かすのにリソースを割いている間に逃げ切れれば良い。

「——え？」

追撃を警戒して「マスター」を見ると、まるで想定外のような声を上げつつも手をこちらに向けていた。

相手の魔法を警戒しようとしたその時、声が届いた。

『残念ですよ、Dr. T。薬は回収出来る状態にして欲しかったので

すが』

——そしてその声を認識した直後、私の腹に風穴が空いていた。

「な」

余程貫通力に優れた攻撃だったのか、衝撃は殆どなかった。

視界の端に見えるHPゲージの殆どが削れ、「出血」で僅かに残ったHPも数秒で尽きる絶体絶命——いや、確死の状況。

腹から流れる血を何処か他人事のように感じながらも……私が感じたのは怒りだった。

「ここで私を切るか、スタルク・アカイブ……！」

まだ再起の可能性があったのに。

私はまだ諦めていなかったのに。

横から茶々を入れるとは、

いつか、絶対に——

【致死ダメージ】

【パーティ全滅】

【蘇生可能時間経過】

【デスペナルティ：ログイン制限24h】



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2044 / 06 / 0

9 (木)

このスレは【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速

してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい36【安価】

<http://dendro141624/thread/642135/>

◇

334:【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/06/

09(木)

ルミナス……

335:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/06/

09(木)

まあスレ主だし

336:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/0

9(木)

え、いくら??

337:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/0

9(木)

だがスレ主は買収には応じないんだよ!

《インビジブルハンド》で犯人を吹っ飛ばしー

これ絶対スポンサーが黒幕な奴じゃん……

338:【僭主吊剣 ダーモクレース】「sage」:2044/06/

09(木)

信じてたでスレ主! (テノヒラクルー)

3 3 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)
さすすれぬし

3 4 0 : [砂状楼閣 タイフォン] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 9
(木)

まあ現実問題スレで実況しながら買収されて犯罪マスター見逃す
とかいうウルトラCかましたらそれはそれで伝説になったが
億ぐらいは軽く欲しいですね……

3 4 1 : [天翔玉座 ソロネ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 9 (木)
一理ある

とはいえ難度5のクエストの報酬となると……いいところ数十万か
ら行って百万リルぐらいだからなあ

3 4 2 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

甘い甘い
レムの実のシロップ漬けより甘いよ!

3 4 3 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

!?

3 4 4 : [千片万花 レウケー] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0 9
(木)

そんな琴線に触れる事!?

3 4 5 : [星義執行 アストライア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 6 / 0
9 (木)

しかり、仮にリルがカンストしようとも処さなければ
悪即斬悪即斬。正義はなされなければならない

346：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／06／
09（木）
違う、そうじゃない

347：[神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／06／
9（木）
>>345
まあ大体これ

348：[異速流譚 ヘルラ]「sage」：2044／06／09（木）
それなの!?

349：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／06／
9（木）
うっそだろお前
そんなキャラじゃないだろ騙されんぞ

350：[補損部品庫 テセウス]「sage」：2044／06／09
（木）
この言われようである
なお自業自得

351：[神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／06／
9（木）
私は清く正しい実況者！
というのはさておきだね

352：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／06／0

9 (木)
はい

353 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 0
9 (木)

スレ住人からの信頼度はこの際おいておくとして

基本的にティアンから見るとへマスターへって私含めて遊戯派のイメージが強いんだよ

良い事より悪い事の方が印象に残りやすいのは世の常だけどね

354 : [英勇神光 エインヘリヤル] [sage] : 2044 / 06 /
09 (木)
悲しい

355 : [死屍類涙 ネクロノミコン] [sage] : 2044 / 06 /
09 (木)
まあな

356 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 0
9 (木)
たしかに

357 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 0
9 (木)
そして私はスレで実況する都合もあつてデンドロ内でも遊戯派であることを隠す気はないんだけど

それが原因でティアンの心象が悪化して受ける不利益は御免被り
たいんだよね

だから犯罪者へマスターへは監獄に送るのだあー！

358 : [星義執行 アストライア] [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

そうだと

359 : [千片万花 レウケー] [sage] : 2044 / 06 / 09

(木)

一理……ある？

360 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 0

9 (木)

とはいえプレイヤーメイドの利用を徹底すればティアンの不信で
不利益つてのもの……

あるのか？

361 : [転星史書 テトラビブロス] [sage] : 2044 / 06 /

09 (木)

当然ある。ティアンしか出来ない事多いからな

具体的に言うと一部ジョブの取得とか

362 : [愛癒天使 ヴァーチャーズ] [sage] : 2044 / 06 /

09 (木)

です

363 : [補損部品庫 テセウス] [sage] : 2044 / 06 / 09

(木)

国の特色系になるタイプのジョブって大体信用が必要なあれ

まあ技術流出されると困るから当然だよなあ？

364 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 204

4 / 06 / 09 (木)

ついでに言うなら国籍変更も悪評が立っていると拒否される事は
当然あります

出来ない訳ではないですが、裏ルートに行く必要があるのでお金はかなり取られますね

365：【砂状楼閣 タイフオン】「sage」：2044／06／09
(木)

とてもきつい！

366：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
(木)

というわけなのでこのスレに来るようなのは遊戯派が多いんだろ
うけどティアンに変なことしないようにしようね！

普通にやればいいんだよ普通に

367：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
(木)

普通……普通のコミュニケーションってなんだ……？

368：【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」：2044／06／09
(木)

コミュ障になんてことを

369：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09
(木)

そもそも最近のAIはほぼ人と見分け付かないところあるしなあ
ギャルゲー畑の友人は色んな意味で燃えてたが

370：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09
(木)

ああ、下手に取り繕おうとすると変な目で見られるとか言ってたな
言葉だけだった従来のADVより視線とか挙動も見られてるとか
なんか

371：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
9（木）

やめやめやめろ！

372：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／06／09
（木）

これは一部へマスターへ特攻

373：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09
9（木）

まああと私はデンドロでは「格好かわいい冒険者」をロールプレイングしてるからそもそも買収に応じる選択肢ないんだけどね!!

長々と語ったけどつまり犯罪者へマスターへは監獄で猛省してねってことだね！

というわけで止めぬわー!?

374：【星義執行 アストライア】「sage」：2044／06／09
9（木）

ちよっと??

375：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09
9（木）

最初のそれがすべてだった説ある

おっとお?!

376：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／09
（木）

ちよっとちよっと

早めに片付けてデバフかけなおして

377：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/09（木）

やくめでしょ！

378：【死屍類涙 ネクロノミコン】「sage」：2044/06/09（木）

役目（五桁デバフ）とはたまげたな……

379：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/09（木）

〈エンブリオ〉自壊してくれちゃったよ！

キャッスル系でこれやるの本当止めてよねっ

ティアンたちをとりあえず重力魔法で救助ー！！

380：【砂状楼閣 タイフォン】「sage」：2044/06/09（木）

出たわね……

381：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044/06/09（木）

他のタイプだと殆ど意味がない奴ですね

外に出て大丈夫でしょうか？ 【強奪王】とかその仲間とか

382：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/06/09（木）

〈ゴブリンストリート〉は既に【強奪王】以外は撤退してますね

彼に関しても……まあ問題ないでしょう
って

383：【異速流譚 ヘルラ】「sage」：2044/06/09（木）
流星に見切りが早いなあ

まあスレ主たちにやられたからってのもあるだろうが
オーナー自ら赤字補填と考えると涙ぐましいものがある
いや最初のオーダーは達成してるのか？

384：【死剣爪甲 オオカミ】「sage」：2044／06／09
(木)
ん？

385：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9 (木)

狙撃！

姉さんからの通信で反射的に斥力障壁張ったけどそれでも着弾箇
所がずれて即死はしなかったレベル
どこから？

386：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／
09 (木)
えっ？

387：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／0
9 (木)
狙撃!?
今さつき帰ったって言ったばかりじゃん

388：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／06／09 (木)
ちよつと

389：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／0
9 (木)

あ、言葉が足りなかった

撃たれたのは犯人の方。腹にでかい穴が空いていますよ

390：【僭主吊剣 ダーモクレース】「sage」：2044／06／09（木）

これは……口封じ!!

いや裏になにがいるの??

391：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／09（木）

きな臭くなってきたぞ（わくわく）

392：【補損部品庫 テセウス】「sage」：2044／06／09（木）

くわしく

くわしく

393：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／09（木）

みんな食いつき良すぎでは

394：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／06／09（木）

MMORPGではみんな主人公だから仕方ないよね！

壮大に何かが始まる！（始まるとは言っていない）

395：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／09（木）

犯人、出血ダメージでデスペナルティ

最後に恨み節を嘆いた当たりスポンサーが犯人……？

わくわくするねえ！

396：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4 / 06 / 09 (木)

こちら推定狙撃地点到着

既に逃げましたかね……？ 十秒と経ってないのにもう見えないとは

397 : 鞭才天 サラスヴァテイー 「sage」 : 2044 / 06 /

09 (木)

ちい

398 : 大天蓋 アトラス 「sage」 : 2044 / 06 / 09 (木)

残念

399 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 06 / 0

9 (木)

味方の殺意の高さに私歓喜

それじゃこれからこつちも向かうよ！

えるどりっじ貴様も監獄いきだー！

第五十話 決着

□【盾巨人】Barbaroi・Bad・Burn

これが物語だったらティアンを誘拐していた犯人を倒してめでたしめでたし……で終わるといふ筋書きだったかもしれない。

しかし残念ながらこれは現実VRMMORPG、他人の思惑が絡み自分のご都合通りに進むことなんて殆ど、ない。

MMOの常として、全員が主人公たりえるのだから。

「……ッ！」

「ぐはぁー!?!」

『《りすべくとひーる》!』

エルドリツジの回し蹴りがルミナスの抜けた前衛をずっと支えているヤクシムに突き刺さる。

すぐさま【ヴァーチャーズ】がHPを回復するが、このままではジリ貧……いや、明確に私たちが不利である。

アイリスが齎した情報にある【強奪王】の奥義……《グレーター・オールドレイン》が長期戦を許さない。

アイテムや肉体を決る【強奪王】最後の固有スキルであるその効果は——ステータスの強奪。

与えたダメージに比例して対象のステータスを強奪するというバフ・デバフが一体となった長期戦用のアクティブスキルだ。

一日に一回しか使用出来ず、指定出来る対象も一人ではあるけれど、対象がHPを回復してもその効果は消える事のない強力なスキルだ。

ルミナスが既に離脱しているためか、ヤクシムがその対象に指定されており、既にそのステータスは四割程減少している。

そして何より——

『——とスレでは言ったけど、正直大分からつけつなんだよね。障壁でMPの殆ど持ってかれてポジション使って上に運ぶ分を確保しなきゃだし』

『分かっています。SPだって尽きてるんですから回復に専念してください』

『むむ、その場にいないこの身が恨めしい』

『足は重要ですから晩ブルはそのまま待機しててください』

横目でパーテイメンバーの簡易ステータスで見れば、ルミナスのMP・SPバーは八割ほど黒く染まっているのが分かる。

基礎火力が故に攻撃にも防御にも重力魔法を使っていた弊害だろう。

それに重力魔法でも風魔法でも、魔法による飛行速度にはAGIは寄与しない。

駆け付けたと同時にクールタイムが開けた必殺スキルスケルトンの餌食になるのは間違いないだろう。

超級職の中でもステータス補正が高い【王】の系統である【強奪王】のエルドリツジに重力魔法だけで戦う事は出来ない。物理・魔法両面のジョブの都合ヤクシムよりステータスは低いのである。

『んで、スレでは今から向かうって書いたけど……あちらの反応は?』
それでもエルドリツジはルミナスについて中途半端に（エンブリオ）の固有スキルをラーニング出来る程度の）知識を持っていた。

恐らくパーテイメンバーにスレの住人がいたのだろうが――

『こりやダメだ止まる気配ないってうおおおお!』

『通信で悲鳴上げないで?!』

エルドリツジが撤退する様子はなし。

仲間からスレの実況状況について情報共有がされていないのか、それとも知った上で少しでも金稼装備強奪ぎを狙っているのか。

どちらにせよ変わらないのは、今の状況だと負けるということ。

そして、容易い相手だと思われる事だ。

……それは正直に言つて、面白くない。

『とういか私が来ても《スケルトン》すれば何の問題もないって言う認識なのは正直いらつと来るよね?』

『まあまあ――まあ一泡吹かせたいですよね!』

『本音駄々洩れじゃん』

そしてそれは仲間たちも同じようだ。
そう、一泡吹かせたい。

そのために必要なものは何か、考える。

……と言いつつ、考えるまでもなくソレは明確だ。

相手の防御力を突破する攻撃と、攻撃を当てる手段。

それが最低限必要なものであり、エルドリッジはその最低限のハードルをととも高く設定するハイバランス型だ。

『スレ主は何か案ないのか？ パーティリーダーだよな一応』

『いやー基本的に私ってば単独戦闘メインだからパーティ指揮とかはなんとなくなもので』

『管理人といつも一緒じゃん!』

『姉さんは別枠なの！ 【指揮官】とかはないしね。現場の人たちはどう?』

『私もちよつと……いざとなれば《コール・エンジェル・セラフナイト》で抑え込んで撤退かなあぐらいしか』

《コール・エンジェル・セラフナイト》は【教会騎士】が召喚出来る最高位の天使だ。

【セラフナイト】は純竜級を超える性能を持っているがクールタイムが一カ月と多大な消費をするはずであり、発動前の際も大きい。

AGIで大差を付けているエルドリッジ相手に大技を使うなら他のメンバーの手助けがいるけど、それで召喚しても超級職のエルドリッジに勝てるかは……少し、いやかなり怪しい。

『ふむーん。ビースリーはどう? 勝てそう? 無理そうなら私が第五の力に覚醒してなんとかしちゃうよ?』

『そうですね……』

『無視!』

『当然なんだよねえ』

私たちが現状エルドリッジに勝っている点の一つは「ヘマスター」の人数」だ。

通常臨時パーティではお互いの手の内なんて話さないけれど、「どうせアイリスがいるから」とパーティメンバーの手の内は公開し合っ

ているため、連携とまでは言わずとも出来る事は分かっている。
その中でエルドリッジの防御力を突破出来る方法は、二つ。
どちらもカウンターで当てる必要はあるけれど組み合わせ次第で
は――

『手がない事も、ないですね』

『マジで!? やったー!』

『ルミナスにはまだ働いてもらいますが』

『えっっ』

『残業ですわね!』

『うっ頭が』

賑やかな通信会話である。

だけど不思議と兜の下で顔が緩むのを感じる。

そう、例え格上だとしても押し負けずに挑み、打破する。

それを目指して私は〈Infinite Dendrogram〉
を始めたのだから。

◇

□■〈クルエラ山岳地帯〉

『オーナー、《オウル》でも確認しましたがクライアントがやられました。
念のためスレ主が戻って来る前に撤退すべきかと』

『いや、不要だ。《スケルトン》のクールタイムは済んでいるから顔を
出したところで使う。引き続き観測して近付いたら教えてくれ』

『了解です。ご武運を』

【強奪王】エルドリッジは「テレパシーカフス」による通信を繋げた
まま、全身着ぐるみのヤクシムに何度目かにも分からぬ蹴りを放つ
た。

単独でパーティを相手にする傲慢な立ち振る舞いとは裏腹に彼に
慢心はない。

〈マスター〉は、〈エンブリオ〉とはそれ単体で驚異的な力を発揮す
るものであるし、そもそも既に一回裏を搔かれた後なのだ。

(とはいえ、ここまで戦えば大分へエンブリオの傾向も読めるものだ)
AGI差から大剣を盾代わりに防戦一方になるヤクシムをよそに、最大の不安要素であるへエンブリオについて思案を巡らす。

(天使と結界については分かりやすい。補助特化のガードナーと重力増加のテリトリ……いや、減少も出来るかもしれない)

そこまで考えて、まっすぐ視線を——こちらから向けなくても【強奪王】の射線を塞ぐために立ち足はだかる着ぐるみに向ける。

HPは攻撃の都度天使に回復され、一度もレッドゾーン⁴どころかイエローゾーン^減にも落ちていない。

だが、『グレーター・オールドレイン』によるステータスの奪取は回復をしても消えず、累積する。

奪取という特性上それは割合デバフとなりステータスがマイナスになることはないが、その分高いステータス程減衰は大きい。

そう、特化型であれば役割を十全に果たせなくなる程に。

「ステータスのデバフを受けても俺の攻撃を受けきれているなら、ステータス補正ではなくへエンブリオの防具としての性能が高いんだろう。姿を見れば着ぐるみの元となったモンスターのステータスを模倣しているだろうことは想像がつく。流石に俺もスキルなしで地竜の防御を抜くのは骨が折れるな」

そう自分の推測を投げかけつつも、エルドリッジは手を変えない。

例え着ぐるみのへエンブリオが自身のジョブに対してメタな性能を持つていようと、RPGという物は相手のHPを0にした方が勝つものなのだ。

回復をする天使のMPだって『カバーリング』を行うSPだって、替えの鎧だって有限だ。

ルミナスが戻ってきてても既にラーニングスキルは割れており、特典武器でSP・MPの持続回復力を強化しているエルドリッジは長期戦で勝てる側なのだ。

つまり、状況を動かすのは——

『オーナー!!』

「!」

観測を続けていたニアアラから短い通信が届く。

何が——なんて聞く必要もない。阿吽の呼吸で視線だけで崖を見る。

「とうっ!」

崖下から飛び出すように——重力制御なのでその実飛び込んでい
る——登場するルミナス。

残り少ないMPを消費して駆けつけた彼女にもエルドリツジは冷
静に己が〈エンブリオ〉の銘を告げた。

「〈アス——〉」

「〈副葬品は要らず、ただ還るのみ〉」

二度目の必殺スキルの使用。

狙い変わらず黒の短剣を砕き、ルミナスが完全に無手となる。

「まずは一人——」

「それには早いんじゃないかなー!」

ルミナスの登場と同時に他のパーティメンバーも行動を開始して
いた。

【教会騎士】の奥義で天使を召喚しようとしているアイに向かって
駆けだそうとしているエルドリツジは背後で声を荒げるルミナスを
無視した。

既に二本とも〈エンブリオ〉を砕かれた状態では如何に無数の手札
を持つラーニング能力を持つ〈エンブリオ〉だろうとスキルを使用す
ることはできない。

STRによって無効化出来るルミナスを無視して対処に当たろう
としたエルドリツジに——仲間の声が届いた。

『オーナー! スレ主がスーツを変形させて……あれは、黒い歯!』
「!」

無視できないニアアラの警告に振り向き、右手を向ける。

(牙……【神貪双牙】の双牙とは双剣ではないのか?!)

もし、ルミナスの〈エンブリオ〉【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の銘が
示しているものが双剣ではないのだとしたら。

短剣と牙を指して【双牙】なのだとしたら。

スケルトン

己がそうである故に、その可能性を無視出来なかったエルドリツジは自身のA G Iの限りをもってスーツを変形させた顔面に《グレーター・テイクオーバー》を行使しようとして、

『ダメじゃないですか。情報は定期的に更新しないと、ですよ?』

必殺スキルを撃った時のままの全身スーツ姿のルミナスに《グレーター・テイクオーバー》が弾かれたエルドリツジの耳に、再びニアラの声が届いた。

(これは——アイリス!?)

エルドリツジは知らない事だが、ソレはアイリスが獲得した特典武器——【響心妖声 ジャクレン】の第二スキル《揺声》の効果だった。

自身の声色を自在に変更し、システムメッセージ上のログに記載される発音者名すら改竄する偽声のスキル。

知らなければ避けられない。まさしく初見殺しに特化した装備スキルにより一手遅れたエルドリツジが視線を戻した時には、既にスキルが完成していた。

「《コール・エンジェル・セラフナイト》!!」

「——《未ダ解クニ能ハズ》」

更に、もう一つ。

場に現れたのは二体の、共に三メートル程のモンスター。

一体は三対六枚の白翼を持つ、全身を燃えるような赤い鎧兜で包んで剣盾を持つ聖騎士のような出で立ちの天使、【セラフナイト】。

もう一体はヤクシムの着ていた着ぐるみがそのまま大きくなった、デフォルメした緑色の地竜のようなモンスター、必殺スキルでモンスター化した【セントラルドグマ】だ。

『GRRRRRAA!!』

咆哮と共に地を駆ける【セントラルドグマ】と翼を用いて飛翔する

「セラフナイト」がエルドリッジに襲い掛かる。

AGI6000

亜音速程度の速度とはいえこれまでの戦闘と比べると無視出来ない存在であり、片や上級職の奥義、片や必殺スキルとあらば攻撃力に關しても比べ物にならないだろう。

だから、相対するエルドリッジが選んだのは迎撃でも防御でもなく、突破だった。

左手を構えて《グレーター・テイクオーバー》の構えを取る。

地竜の鱗も天使の鎧も一手では取れない。二度目のブラフに引っかけた自分に内心で毒つきつつ、スキルを行使した。

『!?!』

奪われたのは、「セラフナイト」の翼の一枚。

バランスを崩して墜落した「セラフナイト」は「セントラルドグマ」の突撃に巻き込まれるが、AGIに勝るエルドリッジはそれを跳躍で躲し、再度マスターたちに急襲する。

(アームズ ガード ナー 装備品をモンスター化する必殺スキル。それならば今はフリー、わざわざ必殺スキルで生まれたガードナーを倒すよりも《マスター》を叩く方が楽だ)

《グレーター・オールドレイン》によりAGIもENDも下がっており、デバフで下がった防御能力を己の《エンブリオ》で補っているヤクシムにエルドリッジの攻撃を凌ぐ術はない。

【強奪王】のスキルのクールタイムを待つまでもなく、STRに物を言わせた殴打で十二分にオーバーキルとなる相手だ。

超音速機動で迫るエルドリッジに着ぐるみを脱ぎ捨てた青年のアバタ身体アバタのヤクシムは、しかし表情を変えなかった。

それはあまりのAGI差に反応出来なかったのではなく……事前の予定通りだったからだ。

『読み、通り！ 《アストロガード》！』

エルドリッジの拳が当たる瞬間、ピースリーが《カバリング》で二人の間に割り込む。

持ち前のENDと全身鎧の防御力をスキルで更に五倍化し、仲間をデスペナルティに追い込む打撃を鈍い音と共に防ぐ。

今までは《グレーター・ビッグポケット》を避けるためにヤクシイムが前を張っていたが、元々このパーティは耐久前衛が多いのだ。

『そして——』

白兵戦闘の距離、「強奪王」のスキルのクールタイム、召喚モンスターとの挟み撃ちの配置。

絶好のカウンターの条件が揃ったところにビースリーはエルドリッジを打ち崩す手を放つ。

『——《解放されし巨人》!!』

つまり、己の最大の一撃である必殺スキル。

防御力の十倍化……《アストロガード》と合わせて防御力を五十倍、六桁に及ぶ防御力が攻撃力と化してエルドリッジに放たれる。

——しかし、それでもまだ速さが足りない。

『GBRAAAAAAAAAA!!』

「チィッ！」

その身体を変性させ、鱗を飛ばして退却ルートを潰す「セントラルドグマ」の攻撃をエルドリッジはダメージを無視して飛び退く。

飛鱗が外套や肌を切り裂き少なくともダメージを受けるが、直接攻撃用の必殺スキルよりも被害は少ないと踏んでの行動だ。

彼の推測は正しく、ビースリーの攻撃は致命傷を与えうるパーティの最大火力だが、必殺スキルの効果時間が十秒という事と《アストロガード》中は移動する事が出来ないという制約がある。

一度攻撃範囲から出れば《アストロガード》を解除せざるを得ず、防御五倍がない状態なら彼の速さと硬さを合わせれば凌ぐ事が出来る。

——はずだった。

『《グラビテイルート》っ!!』

全身鎧のビースリーがエルドリッジに向かって落ちてくる。

ルミナスの使った重力魔法がビースリーを強制的に動かす。

《アストロガード》は使用者が移動出来なくなる《メリット》を持つが、それは一切のノックバックを無効化する不動の効果がある訳では

なく、強制的な移動は受ける。

それを活かした魔法の行使だが……その落下速度はエルドリツジの速度に追い付いていない。

そのままでは、まだ。

『《^{ヘヴンズ}天よ！》』

ビースリーが続けてスキル名を叫ぶ。

それはエルドリツジには通用しなかったスキル。

重力魔法と同様に一定以上のSTRがあれば対応が出来る

テリトリ^{結界}リーのスキル。

『^{ウエイト}重石となれ！！』

テリトリー故にある程度の範囲を制御出来るソレを極めて縮めて放つ。

そして、自分だけを対象としてその効果を発揮する。

重力を三百倍に強化したビースリーが超音速を超え、迫る。

防御力自体が五十倍化しており、速度も自身に比する彼女を防ぐ術をエルドリツジは持たなかった。

「――」

刹那の瞬きの間に自分に向かって落ちてくる全身鎧にエルドリツ

ジは驚愕の表情を浮かべ、

その身体に大盾が特大の衝撃を与え吹き飛ばした。

T o b e c o n t i n u e d

第五十一話 クエストリザルト

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/09 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

<http://dendro141624/thread/642135/>



746 : 【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/06/10 (金)

あれ？

昨日見ない間に1スレ分以上進んでるんだが
なにがあつたし

747 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/10 (金)

前スレどころか数百レス廻ればわかるだろうことを聞くでない！

748：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／10（金）

愛の力だよ！

749：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／06／10（金）

何故そこで愛ッ!?

750：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／06／10（金）

まあ昨日はイベント盛りだくさんだったからね……

751：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

>>>746

>>>748

あながち間違いでもない

752：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／06／10（金）

ええ……

三行！

753：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10（金）

回復（愛）

754：【僭主吊剣 ダーモクレス】「sage」：2044／06／10（金）

スレ主、掲示板パーティで配達依頼に出発

配達途中に巷で噂の誘拐犯と雇われたへゴブリンストリートと交

戦してこれを撃破

タイムモンスターの力で助け出した奴隷たちも含めて配達先に到着して一時解散、今日は報酬とか事後処理その他

755：[闇殺天界 ドウルガー]「sage」：2044/06/10
(金)

なるほど……

なるほどな？ 何だか知らんがへゴブストへがデスペナったならヨシ！

756：[愛癒天使 ヴァーチャーズ]「sage」：2044/06/10 (金)

ゴブストは末端しかデスペナ出来てないんですけどね
エルドリツジのブローチ壊すところまでは行けたのですがー

757：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/06/10 (金)

盛り沢山過ぎィ！

758：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/06/10 (金)

攻撃を受けると同時に自分から崖から飛び落ちるとは……ぐぬぬ

759：[逝即域 ウラシマ]「sage」：2044/06/10 (金)
ブローチ砕けるだけですごい定期

760：[無貌神晶 ナイアーラトテップ]「sage」：2044/06/10 (金)

波乱万丈すぎる……

たのしそう

761：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/10（金）

なおメンバーの一人はリアル都合でリザルトに参加出来ないので姉さん郵便で報酬を渡す手筈に

捕まっていたティアンの人たちは官憲のところにお泊りしてもらって申し訳ないけどね！

762：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/10（金）

伝書鴉う

撃ち落とされたりしないのそれ

763：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/06/10（金）

【アイテムボックス】とかを運んでるのではなくあくまでスキルですからね

詳しくは〈DIN〉で情報を買ってください

764：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044/06/10（金）

積極的にダイレクトマーケティングしていくスタイル
嫌いじゃないけど好きでもないよ

765：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044/06/10（金）

そもそも高いんですよ

〈エンブリオ〉の情報百万リルとかですよ

766：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/06/10（金）

……？

767：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／10（金）

この管理人、全く悪びれない

768：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

値引きして値引き

769：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／06／10（金）

命の値段（ブローチ）を考えたとしても安いはずなのですが……

770：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／1
0（金）

分らん殺しをされても無反応なものだけが値引き交渉をしな
い（値引くとは言っていない）

771：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／0
6／10（金）

感覚がマヒしているんだ

772：【僭主吊剣 ダーモクレース】「sage」：2044／06／
10（金）

無反応（反応出来ずにデスペナする）

773：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／
10（金）

まあそれぞれユニークのへエンブリオですからねー

正直管理人自身のだからこの値段で済んでいるのであって〈超級〉
の情報とか億超え余裕でしょうし

774：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/06/1
0（金）

初見殺し怖いっす……

775：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044/06/10（金）

だからこそ他国の〈マスター〉の情報は曖昧になるのでしょう

自国の関わる可能性が高い〈マスター〉だって基本的に値段は同じ
なのですから

まあ詳細は出ませんが

776：〔誘導神鳥 ヤタガラス〕「sage」：2044/06/10
（金）

お金は大事なので

777：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/06/1
0（金）

というわけでメンバー（マイナスいち）が集まったので冒険者ギルドに来たのだ！

たのもーう！

778：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/06/1
0（金）

今こそ異世界テンプレの出番では？

779：〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」：2044/06
/10（金）

〈マスター〉に絡む一般冒険者はいないのである……！

君子危うきに近寄らず

780：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/06/1

0 (金)

ん？今日逸らしたよね??ねえ

アトラス「絡まないでくださいみつともない」

ひどい

ひどくない？

781: [逝即域 ウラシマ]「sage」:2044/06/10 (金)

残念でもなく当然

782: [僭主吊剣 ダーモクレース]「sage」:2044/06/

10 (金)

何してんだこのスレ主い

783: [激励花火 ヒュペリオン]「sage」:2044/06/1

0 (金)

誘拐犯から格好よくティアンを助けたスレ主どこ……ここ……??

784: [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/06/1

0 (金)

うーんこの

785: [愛癒天使 ヴァーチャーズ]「sage」:2044/06/

10 (金)

ティアンと信頼関係とかはどうしたんですか!?

愛がないですよ!

786: [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/06/1

0 (金)

ブーイングの嵐で草ですよ

787: [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/06/1

0 (金)

いやだつて【強奪王】のせいで鎧がグレードダウンしてるアトラスとヴァーチャーズ見てへって顔したと思つたら左手見て速攻で顔逸らすんだもん

これは突つ込み待ちでしょ

788:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/1

0 (金)

草生える

789:【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/0

6/10 (金)

気持ちは分からんでもないが!

いじめるのは……やめようね!

790:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/1

0 (金)

ハイ

あ、そういえばついでに奴隷商も違法奴隷商だったから引き渡してたよ

791:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/10 (金)

今更ア!

792:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/06/10 (金)

どうでもいいので早く報酬受け取ってください

あ、いえどうでもよくもないですね。スレ主は経費掛かってませんし

793:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/1

0 (金)

えつなにそれは
きいてないよ!!

794：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044/06
/10（金）

百理ある

795：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/1
0（金）

謂れのある金銭トラブルがスレ主を襲う！

796：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044/0
6/10（金）

仲間だもんな……

経費も報酬も等分しようか……

797：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/06/10（金）
まあそれは冗談として

798：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/1
0（金）
ふう

799：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044/06
/10（金）
えっ

800：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044/06/
10（金）
えっ？

801：〔神貪双牙〕ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/06/10（金）

えっ

802：〔地底変成〕アガルタ〕「sage」：2044/06/10（金）

えっなにその流れは……

803：〔万知双告〕フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044/06/10（金）

いや、まあ……

誘拐犯撃破の件で報酬が入るはずなので赤字にはならないはずですし

確か賞金数千万リルとかですから

804：〔神貪双牙〕ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/06/10（金）

だよね!!!

そもそも報酬の話だとサラスヴァティーの人いないところで色々決めるのもね!!!

805：〔僭主吊剣〕ダーモクレス〕「sage」：2044/06/10（金）

このスレ主必死過ぎる……

806：〔玉積金煌〕ヤサカニノマガタマ〕「sage」：2044/06/10（金）

装備消耗もないのにケチだゾ

807：〔神貪双牙〕ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/06/10（金）

どこぞの安価のせいで基本的にお金はないのである！

というわけで受付へゴー！

私「すみませーん。一昨日(※)十三番で受付したへマスター」
なんですけど今からできますかー？」

受付嬢「はーい、確認しますねー」

808:【逝即域 ウラシマ】「sage」:2044/06/10(金)
ゆるい

809:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/10(金)

(※)の解説は!?
いや大体は分かるけども！

810:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/06/10(金)

(※)各国の冒険者ギルドはへマスターへ推進の一環として各種取り置きは無料で実施している

時間の関係でクエスト最後に駆け込んで報酬分配や事後処理・説明や値上げ交渉を後日するという社会人・学生へマスターへはそれなりにいる

都合が合わないとクエストの達成から(デンドロ内時間)1カ月後に報酬を受け取るケースなども普通にある

811:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/10(金)

普通にある！(欠員1名)

812:【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/06/10(金)

妥協はしやーなし

813：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／10（金）

報酬だけならともかく保護してもらってるティアンの人たちの事もあるの……と翌日になりましたからねえ

手続きを終わらせて報酬だけ渡せるようにしてあげましょう

814：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

というかなんかまだやることあるの？

拉致監禁されてたティアンへの聴取とかはログアウト中に済ませてるでしょ、報酬もらうだけでは？

815：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／06／10（金）

ふむ

どうなんだ？

816：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

受付嬢「確認が取れました。関係者の方たちをお呼びしますので二階の会議室へお願いします」

私「はいはい」

ドグマ「全員？」

ヴァーチャーズ「全員」

私「私にすべて委任するとも言うのか……！」

ドグマ「あっはい」

817：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／06／10（金）

早まってはいけない

818：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

というわけで移動

>>>814

>>>815

基本的に事情聴取は済んでるから確認の《真偽判定》ぐらいじゃないかな？

後もしかしたらへゴブリンストリートへ関わってたからそれ関連の話もあるかもしれない

全く面倒なやつらだ……

819：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10（金）

PK克蘭だからねえ……

面倒なのはそれはそう

820：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／10（金）

しかも倒したのは確認した限り新入りで賞金ついてないという

……

かなしい

821：【絡繰姫 コツペリア】「sage」：2044／06／10（金）

おのれエルドリツジ

822：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

おのれエルドリツジ!!

823：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/10（金）

というわけで会議室到着

えーと助けたティアンの人以外だと……偉そうなおつちゃん？がいるね

あ、冒険者ギルドの長だった。ぎるとますたー

そこまでの案件だったっけ……？

824：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/10（金）

なんでスレ主が知らないんですかね……

825：【逝即域】ウラシマ】「sage」：2044/06/10（金）
そこに（理由が）なければなりませんね

826：【僭主吊剣】ダーモクレス】「sage」：2044/06/10（金）

忘れてるかもしれないけど拉致監禁されてた人はともかく今回巻き込まれた奴隷商たちって他国から王国に売りに来てる違法奴隷商だったからね

カルディナからだっけ。あっち関連で何かあったのでは

827：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/10（金）

あー……

828：【愛癒天使】ヴァーチャーズ】「sage」：2044/06/10（金）

あー……

829：【玉積金煌】ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044/0

6 / 10 (金)

このカルディナというだけで (察し) となる国よ
なお風評被害でもなんでもない模様

830 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 204
4 / 06 / 10 (金)

まあ国が首を突っ込んで来た案件ではないはずですが
確認した限りあちらでも違法奴隷商だったようです

831 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 1
0 (金)

えっ

832 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 1
0 (金)

カルディナで違法奴隷商 (税金という名の金を積んでない) ってむ
しろよく砂漠超えれましたね……

その時点でリアルラック高いよ (なお結果

833 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 1
0 (金)

なお件の奴隷商はこの場にはいないよ、いるのは奴隷の人たちだけ
誘拐された人は身元確認して今頃王都アルテアへの帰りの馬車の
護衛依頼が張り出されているんじゃないかな

ギルマス「よく来てくれた。それでは早速始めようと思うのだがい
いだろうか？」

私「あっはい」

このパーティーメンバー、露骨に私を真正面の席に配置する

834 : [大天蓋 アトラス] [sage] : 2044 / 06 / 10 (金)
実際パーティーリーダーじゃないですか

835:【激励花火 ヒュペリオン】「sage」:2044/06/10 (金)

違法奴隷商はどうなったんだろうね
強制送還(護衛なし)とかされてるのかな

836:【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」:2044/06/10 (金)

モンスター蔓延るこの世界で流刑⇨死刑なのは陸地でも適用されるんだぞ

837:【絡繰姫 コツペリア】「sage」:2044/06/10 (金)

でも悪徳商人とかは心が痛まない……

838:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/10 (金)

おっ護衛依頼あんじゃーん(1F
折角だし請けるか

839:【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」:2044/06/10 (金)

もうそんな時間か……

840:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/10 (金)

>>>838

近くにいたなら名前出してほらほら

841:【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/06/10 (金)

ターゲツティングしないで話を聞くのだ

842:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/10 (金)

いやです……

843:【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」:2044/06/10 (金)

奴隷だった人たちがめっちゃ見てくるんだけど……

844:【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」:2044/06/10 (金)

そら（こんな場所で全身着ぐるみ着てたら）そうよ
いやへエンブリオゝだって分かるだろうが

845:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/10 (金)

しかも今ただの真っ白な着ぐるみどころか不審な全身スーツだし
ね

リアルだったら職質物ですよこれは

846:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/10 (金)

なにそれこわい……

847:【大天蓋 アトラス】「sage」:2044/06/10 (金)
そもそもルミナスは人の事を言えないのでは

848:【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」:2044/06/10 (金)

必殺スキルの反動なんです……

849：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

当然のように変身スーツ姿を姉に切り抜き動画にあげられるスレ主であった

ポーズとか掛け声とかしてほら

850：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／06／10（金）

スライム特典武具の便利さよ

851：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

私は清楚な戦うヒロインだから基本的にダウトールは武具に使うつもりはないんだけどね！ 武器は【ゲリ・フレキ】があるし

852：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

え？

853：【逝即域 ウラシマ】「sage」：2044／06／10（金）
清楚とは

854：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

私「とりあえず山道の戦いについては今言った感じかな。私が飛び込んだ後で付け加える事ってある？」

一斉に首を振られた。君たち意地でも私に押し付けるつもりだな
……？

私「というわけで以上ですね」

ギルマス「ふむ、報告ありがとう。既に得られた証言と合わせて誘

拐犯が〈監獄〉に送られたのは喜ばしい限りだ」
というわけでお待ちかねのー

855：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／10（金）

報酬タイム！

856：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／0
6／10（金）

お金は大事

古事記にも書かれている

857：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／1
0（金）

ひゃっはーお金だー！

ギルマス「それと、賞金とは別だが——こちらの奴隷の中から君た
ちに付いていきたいという者がいる」

なんて？

858：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

なんて？

859：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10
（金）

おっと？

860：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／
10（金）

あれも愛、これも愛

第五十二話 報酬

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい37 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/09 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい36 【安価】

http://dendro141624/thread/642135/



881:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/10 (金)

ふう

そろそろ落ち着いたかね君たち

882:【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」:2044/06/10 (金)

だって奴隷ですよ

これは囃し立てざるをえまい

883:【幽銃不弾 シュリーレン】「sage」:2044/06/1

0 (金)
せやせや

884:【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」:2044/06/
10 (金)

馬車を襲う敵から守って奴隷ゲットとかまるでなろう小説みたい
だあ…… (直喩)

885:【激励花火 ヒュペリオン】「sage」:2044/06/
0 (金)

これな

886:【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/0
6/10 (金)

ジャンルがVRMMOから異世界ファンタジーとか転生召喚
になりそう

887:【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」:2044/06
/10 (金)

勿論奴隷は亡国の姫とかだな!

エルフとか獣人の亜人系パターンもあり

888:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/
0 (金)

別枠の勇者(【勇者】に非ず)という名の世界派に奴隷の所有権を賭
けて決闘挑まれそう

889:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/
0 (金)

全然落ち着いてないね君たち!

あとそのくんだり二回目だから!!

890：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／10（金）

予想できていたんだよなあ

891：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

天井は大事

892：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／
10（金）

とりあえず……どうしましょうね？

893：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

うむ……

894：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10
（金）

それで、えー……

どうなるんだ奴隷は？

895：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／06／10（金）

それでは説明しましょう

896：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／0
6／10（金）

管理院！

897：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1

0 (金)

くわしく

898 : 【万知双告 フギン・ムニン】 (管理人) 「sage」 : 2044 / 06 / 10 (金)

まずこの場にいる奴隷ですが……前スレを見れば分かる通りカルデイナからアルターに来る奴隷でした

ただそれなら持ち主と一緒に送り返すだけなのですが、ただの奴隷ではなく違法奴隷なのでそうも行きません

899 : 【巨身数珠 ミコシニユウドウ】 「sage」 : 2044 / 06 / 10 (金)

いかなのか？

900 : 【生売販情 ライブラ】 「sage」 : 2044 / 06 / 10 (金)

いかなでしょ……

901 : 【万知双告 フギン・ムニン】 (管理人) 「sage」 : 2044 / 06 / 10 (金)

違法奴隷は書いて字の通り違法な存在なので帳面上は今強制送還受けている【奴隷商】の男の持ち物じゃないのです

だから売り上げも税の対象にならないし裏の方で他国の人を高く買う人も (国限定ジョブや種族の都合上) それなりにいるので違法奴隷商という者が存在する訳ですね

……そして、誰の物でもないならもらってもいいですよ？

902 : 【激励花火 ヒュペリオン】 「sage」 : 2044 / 06 / 10 (金)

あっはい

903：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/1
0（金）

そうだよ（同意）

904：【僭主吊剣】ダーモクレーズ】「sage」：2044/06/1
10（金）

黒い、黒いよこの管理人

905：【玉積金煌】ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044/06/1
6/10（金）

鴉だからそら腹だつて黒いよ（激ウマ）

906：【幽銃不弾】シュリーレン】「sage」：2044/06/1
0（金）

は？

907：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/1
0（金）

は？

908：【無貌神晶】ナイアーラトテップ】「sage」：2044/06/1
6/10（金）

>>>905
赤くなーれ

909：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/1
0（金）

>>>905
は？

910：【変成繊維】セントラルドグマ】「sage」：2044/06/1

／10 (金)

>>905

これは24時間配信コース……

911：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204
4／06／10 (金)

続けましょう

持ち主のいない奴隷である彼らはまあ、良く言って落とし物ならぬ
落とし者です

悪い言い方をすると密入国者ですが、デンドロでは国家間の移動に
関するのは緩いところがあるので追々

912：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204
4／06／10 (金)

まあ、スラムに行けば逃亡奴隷とかもいるので落とし者と言いつつ
も即座に国が回収する訳ではありません

とはいえ他に寄る辺なき彼ら彼女らは不法入国者としてスラムと
かで生活するよりも主人ガチャに賭けた方がQOLの期待値が高い
ので皆さん違法じゃない国営の奴隷商預かりとなります

913：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0 (金)

主人ガチャは草

914：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10
(金)

王国は生活水準で見れば豊かだからSR排出率高そうだ
なおカルデイナ

915：【生売販情 ライブラ】「sage」：2044／06／10
(金)

そこでカルデイナ出したら終わりでしょ……！
比較対象は同じ西方三国のドライブとかレジェンダリアにすべき
そうすべき

916：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／0
6／10（金）

やめよう

はいこの話やめやめ！

917：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

まあただ暮らすならアルターだよなあ

乱世、環境、モンスター、政治……うーんこの

918：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／1
0（金）

まあ砂漠とか極寒とか海の上とかはちよつと慣れがいるよねって

919：【幽銃不弾 シュリーレン】「sage」：2044／06／1
0（金）

……ん？ でもそれだとかおかしくない？

だって主人ガチャの代わりに命の危機を救ってくれたへマスター
についていこうって言うんだろ？

そもそもSSR確定チケットじゃん。それこそ奴隷全員が志望し
てもおかしくないだろ。なんで一人なんだ？

920：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

スレ主だからでは??

921：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／0

6 / 10 (金)

確かに

9 2 2 : [栄境繁園 グウイディオン] [sage] : 2 0 4 4 / 0 6 /

1 0 (金)

スレ主なんかしたのー？

9 2 3 : [僭主吊剣 ダーモクレース] [sage] : 2 0 4 4 / 0 6 /

1 0 (金)

ふうむ

まあ

救出時は全身スーツ姿の人だし……

9 2 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 6 / 1

0 (金)

ちよつと???

私は優しく格好よくかわいいスレ主ですが？

9 2 5 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 2 0 4

4 / 0 6 / 1 0 (金)

で、志望が一人な件についてですが

〈マスター〉の奴隷は正直言っあまり需要はないです

基本的にティアンから見た〈マスター〉は遊戯派がスタンダードなので

世界派の良〈マスター〉に当たる確率もあれば割と拗らせた事例も多いです

中間がないので救助されたとはいえあくまでクエストの結果ですから……まあ他国だったら他にもいたかもしれませんが

9 2 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 6 / 1

0 (金)

なるほどな？

927：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

やはりスレ主のアツピル不足では

928：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10（金）

あー……

まあこのリアルさで奴隷とかまあ、ねえ

929：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／10（金）

ソレナンテ・エロゲな展開は……やめようね（迫真）

930：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／06／10（金）

ガチャの期待値が高いからかー

肉盾とか命じられたらいやだもんな

931：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／06／10（金）

まともな奴隷の主してるへマスターも沢山いますけど悪い印象ばかり広まるのは世の定め

……というのとはともかく、あくまで国預かりになるのは奴隷個人の意思によるものです

ティアン拉致犯人撃破の報酬とは別枠になる、ということですよ

932：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

その言葉が聞きたかった……！

私「えーと、誰に付いていきたいとかの希望については」
ギルマス「助けてくれたスーツのへマスターへ」に、だそうだ」
私「アツハイ」

933：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／10（金）
それはそう

934：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）
そこで見知らぬマスター相手にはいかんでしょw

935：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／
10（金）
愛ですよ愛

936：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／1
0（金）
この子とりあえず愛って言うっておけばいいと思っただけかな？
私「うーん、よし。面接します！ というわけで私の奴隷になりた
い人は来てねー」
奴隷「私です。よろしくお願いします」
うん元気がいい、一人の女性が出て来た。多分年齢は同じぐらいか
な？

そして私と同じく美少女だぞ喜びたまえ君たち
というわけで最初の質問＞＞945

937：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）
やったぜ

938：[栄境繁園 グウイディオン]「sage」：2044/06/
10(金)

なんて？

939：[地底変成 アガルタ]「sage」：2044/06/10
(金)

奴隷ちゃんはともかくスレ主はアバターだからなあ……

つてえええ

940：[激励花火 ヒュペリオン]「sage」：2044/06/1
0(金)

やったなこいつ！

941：[愛癒天使 ヴァーチャーズ]「sage」：2044/06/
10(金)

ちよつと

942：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/06/1
0(金)

あ、流石に結果は安価しないよ流石に

面倒見るのは確定なのでおきらくにね！

安価に怯んで取り下げるようなら私のもとではやっていけまい

……これは優しさなんだよ

943：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044/06/10(金)
物は言いようですね……

944：[栄境繁園 グウイディオン]「sage」：2044/06/
10(金)

ふむ……趣味は？

945：〔玉積金煌 ヤサカニノマガタマ〕「sage」：2044／06／10（金）

まずは定番、特技はなんですか？

946：〔地底変成 アガルタ〕「sage」：2044／06／10（金）

弊社に志望した動機をどうぞ

947：〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」：2044／06／10（金）

好きなモンスターなに？

948：〔幽銃不弾 シュリーレン〕「sage」：2044／06／10（金）

スレ主の何を見て奴隷志望になったんですかね

949：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／10（金）

今のジョブは？

950：〔激励花火 ヒュペリオン〕「sage」：2044／06／10（金）

面接……面接？

951：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／10（金）

私「>>>945」

奴隷「はい、私は〔斥候〕や〔探検家〕とかのスカウト系ジョブを習得しているので冒険の助けになります。〔従隷師〕の下でも罨探知などを担当していました」

私「おー」

姉さんと役割被りの危機……！

いやまあトラップ系は単純に《看破》《鑑定眼》だけじゃ対処できないからありではある

>>949

匿名外して役目でしょ

952：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1

0（金）

ええやん

953：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4／06／10（金）

《マスター》が従える奴隷は戦闘以外に使う場合が多いですね

ティアンの【従隷師】なら戦闘奴隷持ちもありですけど《エンブリオ》がありますからね

954：【生売販情 ライブラ】「sage」：2044／06／10

（金）

それはそう

奴隷特化《エンブリオ》でもなきや基本的にタイムモンスターの方がステータスいいしね

奴隷を使う理由はジョブスキルにある

955：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／1

0（金）

奴隷「後……私はレベルの限界が500です」

私「ほう……！」

奴隷「今のレベルは239ですが、お望みとあればジョブを変えることも出来ます！」

うーん……

956：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／06／10（金）

マジ？

奴隷ガチャSSRじゃん

957：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

ティアンでLv500とは……

なお、これが前提のマスター

958：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／06／10（金）

なんかあるのか？

959：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

まあこれは言っておかないとねえ

私「私は今従属キヤパシテイが足りないから多分レベル500には届かないんだよね」

奴隷「えっ」

私「ついでに言うとなは奴隷ちゃんのために最後のジョブを【従属師】なり【従魔師】にするつもりはないんだけど、それでもいい？」

奴隷「……」

960：【愛癒天使 ヴァーチャーズ】「sage」：2044／06／10（金）

あー……

961：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／06／10（金）

あーね

962：【栄境繁園 グウイディオン】「sage」：2044／06／10（金）

それ向けのジョブ殆どないしね

せいぜいが地属性分ぐらいか……

963：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

奴隷「……それでも、この機会を逃したくないんです」

私「ふむん？」

奴隷「生きるだけなら、ティアンの主に買われれば済みますけど……」

奴隷「私は、強くなりたいんです！」

私「ほう……！」

964：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／06／10（金）
何か目的があるのでしょいか

965：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10（金）

その意気やよし！

966：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／06／10（金）

強くなりたいならなおさらスレ主は不適合では……？

967：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

>>>964

自分を奴隷に落としたあいつに復讐したい……！
とかありそう

968：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

私「あえて今は理由は（スレ的な意味で）聞かないけど意気込みは伝わったよ！」

奴隸「……！」

私「私は今もつとも【重姫】に近い存在！ 従属キャパシテイの問題はすぐに解決するよ……！」

ドグマ「大言壮語にも程がある……」

ヴァーチャーズ「つまり……愛ですね！」

愛ですよ

969：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

愛かー

970：【生売販情 ライブラ】「sage」：2044／06／10（金）

愛じゃ仕方ないなあ

なおスレ主が超級職逃した場合

971：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／06／10（金）

よっし他の重力使い支援しようぜ！

972：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

やめないか！

973：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／06／10（金）

重い姫になるスレ主とな

974：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/10（金）

スレ主がそんなに近いか分からん

割とすぐスクロール出したしそんなにスタートダッシュ決めてないよな？

975：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044/06/10（金）

スレ主は色々とずるいからな

主に魔法開発方面のあれこれが

976：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/10（金）

おのれ@wiki……

977：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/10（金）

私「というわけで歓迎するよー。稀にあつちの世界の都合で突拍子もない事も気にしないでね！」

奴隷「はい、これからよろしくお願いしますー！」

アトラス「稀？」

ドグマ「稀とは……」

978：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/10（金）

私「あと次スレは <http://dendrol41624/thread/252568/> だよー！」

奴隷「なんて？」

私「発作です」

姉さん「なんとあからさまなツツコミ待ち……」

979：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06
／10（金）

もう突っ込まんぞ！

980：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0（金）

それ発音したの??

建て乙

981：【地底変成 アガルタ】「sage」：2044／06／10
（金）

おっおっ

奴隷ちゃんかわいそう……

982：【激励花火 ヒュペリオン】「sage」：2044／06／1
0（金）

彼女にはこれから辛い奴隷（ツツコミ）生活が待っているのだ

983：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／0
6／10（金）

おーっ

984：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／0
6／10（金）

たておっー

985：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／06／10（金）
あともう一つ

986：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／10（金）

はい……

奴隷ちゃんもらうので私の分の報酬はみんなで分配です

カンスト可能奴隷の相場考えるとね

987：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／10（金）

やったぜ

988：【変成繊維】セントラルドグマ】「sage」：2044／06／10（金）

やったぜ

黒字やつほい

989：【生売販情】ライブラ】「sage」：2044／06／10（金）

よういうた！ それでこそスレ主や

990：【覇星邪眼】ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／10（金）

奴隷ちゃんが気負わないように顔に出すなよー

991：【栄境繁園】グウイディオン】「sage」：2044／06／10（金）

スクシヨはよ……はよ……

992：【万知双告】フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／06／10（金）

奴隷はタイムモンスターとも勝手が違うのでちゃんと行き当たりばったりではなく調べておくんですよ

993：【決戦球場 シバルバー】「sage」：2044／06／10
(金)

奴隸の話だって？

994：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／1
0 (金)

はい

奴隸となると後で父さんに話聞かないとなあ

995：【幽銃不弾 シュリーレン】「sage」：2044／06／1
0 (金)

なんて？

996：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0 (金)

えっ

997：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／06
／10 (金)

ん？

998：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0 (金)

おいおいおい

999：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／1
0 (金)

ちよつと？

1000：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／

06/10 (金)

身内ばれはまずいですよ！

1001 : 名無しの1001 [: 20XX / XX / XX (X)
このスレッドは1000を超えました。
新しいスレッドを立ててください。



■アルター某所

掲示板選抜パーティとDr. T、そして「ゴブリンストリート」が激闘を繰り広げた「クルエラ山岳地帯」。

交易の要所にして一時的に「ゴブリンストリート」が撤退して、なお山賊が蔓延る山々から遠く離れた平地に一隻の船があった。

船というには生物的な見た目を——まるで機械で出来た兜蟹のような形状をしている異質な陸上船だが、その近くを通るモンスターたちはその異常な物品に反応を示さない。

その船は備わったスキルにより多重に欺瞞を施されており、彼らの目から隠されているからだ。

「破壊直前の『アンビュ・トランス』からのログ解析完了……「ハマスター」は皆、夢遊の化身」の影響下にあるとの情報提供は偽りでしたか？」

兜蟹の船の中には二人の女性の姿があった。

その内の一人である白衣を纏った女性、スタルク・アカイブ……先々期文明に作られた存在である煌玉人である彼女は手元のコンソールを操作し、「クルエラ山岳地帯」から送信された情報について推察を重ねていた。

送信された情報は先々期文明の遺物たる「アンビュ・トランス」を用いた実験とそのついで行われたDr. Tへの援助の結果だ。

『どうしましたか?』

思索に耽る——演算に没頭しているスタルクにもう一人の女性が声を掛ける。

機械仕掛けの仮面を付けており、その声も仮面のスキルによるものか加工されている女性だ。

「へマスター」が「アンビュ・トランス」のトランス光を規定量浴びても「精神休眠」にならなかつた件です。戦闘のデータを閲覧しましたが、あれだけ受けければ超級職でも状態異常を避けられないはず」

スタルクが示すのは「アンビュ・トランス」とルミナスの戦闘データだ。

「アンビュ・トランス」が与える「精神休眠」は基本的に「催眠術師」ヒュプノマンサーなどの極一部のジョブのみが扱える精神系状態異常の一つだ。

精神系状態異常は掛かった際の被害の大きさの割には対策装備も少なく、「精神休眠」もその例に漏れない。

しかし、「精神休眠」を使ってくるモンスターもレジエンダリアの秘境に少数確認されているぐらいであり、対人でも「催眠術師」のスキルは即効性に欠け戦闘には適さない物が多く、同じ精神系状態異常でも「混乱」や「魅了」の方が対策の優先度は高いであろう。

故に、事前情報がなければそれこそ「催眠術師」系統の超級職である「超催眠術師」オーヴァー・ヒュプノマンサーでもなければ前提条件が整っていれば抵抗出来るはずがないのだ。

『……へマスター」の身体は「冒涇の化身」の作成物。量産の過程で処理をして既知の能力とは別種の影響が出ているのでは?』

「万死の化身」や「進化の化身」の分析が完了していない以上、否定出来るものではないですが……劣化「化身」の影響でレジストさされた可能性の方が高いでしょう」

『確かに。"夢遊の化身"の影響と同時に「精神的な影響を排除する」という旨の情報も存在する。その影響だと?』

「勿論戦闘の結果から耐性特化の能力という可能性もありますが……このへマスター」の戦い方、重力魔法を使用しています。最近再発見されたとは聞いていましたが、使用者は劣化「化身」の能力で重力魔

法を疑似再現したという報告を受けています。方向性が合いませんね」

あてが外れたという顔をして残念そうな顔を浮かべる二人。

煌玉人である彼女……彼女たちの目的は”化身”の討滅だ。

そのために障害となりえる劣化”化身”の持ち主、へマスターへの排除に役立てば——そう思つての実験だったが、その結果は彼女たちを満足させるものには至らなかつたらしい。

”自然の化身”の疫病対策も完全とは程遠いですし、今回は失敗でしたね」

『今回もですね。へマスター』とティアンの離間策も結局、中途半端に終わりましたから』

「……そういえばそうでしたね。まさか当代の【大賢者】が解決に乗り出すとは思いませんでした」

『私たちの目的を考えれば許容出来る物ではありませんから。流布する前に情報の共有をしておくべきでした』

そんな二人は当てが外れたと言葉では残念がりつつも、その声は平淡であり表情は（片方は仮面に覆われているが）全く変化がない。

それは彼女たちが煌玉人——造られた存在だからではない。

当代の【大賢者】——王国の大重鎮たる宮廷魔術師とも繋がっている彼女たちの手は薄くも広く、そして深く伸ばされているからだ。

「次に近場にあるのは何処の〈遺跡〉でしたっけ？」

スタルクが既に終わった話を切り替えるために仮面の女性に水を向ける。

〈遺跡〉と言うのは、先々期文明に作られ今も現存している施設の総称だ。

正しくその内の一箇所から生まれた彼女たちにとって〈遺跡〉という呼称は似つかわしくないようにも思える。

先々期文明の名工フラグマンが最後に手掛けた、”化身”への憎悪を込めて作られた彼女たちにとって先達へ向ける感情は複雑なのかもしれない。

『近場、という程でもありませんがこの【ジェミル・アクラ】の針路は

既に入力済みです』

兜蟹型の船——先々期文明の古語においてジェミルは「幻影」、アクラは「殻」を意味する。

幻影の殻の名を持つその船は振動も音も、地面に痕跡も残さずいつの間にか移動を始めていた。

すぐ真横を通るモンスターにすら気付かれず、異形の船は目的地へと進む。

『目的地はレジエンダリア——創造主様が開発した「スペル・クトル」を起動します』

”化身”を倒し、変革してしまった世界を取り戻す——創造主から受けた使命を果たすため煌玉人たちは動き出す。

T o b e N e x t E p i s o d e

第四章 幻想郷の夜

第五十三話 風荒ぶる山

□〈風竜山〉

アルター王国とドライブ帝国の国境に広がる二重の意味で険しい自然の要害、〈境界山脈〉。

その中でも東端、アルターのカルチエラタン伯爵領とドライブのバルバロス辺境伯領の境に〈風竜山〉は位置している。

単純な交通を行う者には一切手を出さないが、山脈の南北を結ぶ山道を離れ、山に挑む者に対し純竜は容赦をしないという。

並みのモンスターを遥かに超える純竜による統制は近隣の村町のモンスター被害を限りなく減らしており、山脈によって隔てられた二国の民は畏敬の念を抱いている。

幾多の純竜が住まう〈境界山脈〉において、山の格とは即ち竜の種としての強さ、そして種族の長たる【竜王】の強さだ。

それを考えれば、〈風竜山〉は〈境界山脈〉でも確実に五指に……否、誰に聞いても三指に入るであろう。

全ての天竜種の長たる【天竜王】が住む山脈の中央に佇む〈天蓋山〉が最上位。

そして【天竜王】の第二子たる【風竜王】が統べる東端の〈風竜山〉と、第三子である【雷竜王】が治める西端の〈雷竜山〉、ナンバースリーまでは誰に聞いても揺るがない。

更に、神話級〈UBM〉である【風竜王】の絶対的な強さを考慮せずとも種として【ウインド・ドラゴン】は強力な存在だ。

空を舞う天竜の中でも飛行能力に特化した存在であり、風圧のプレスは敵対者から容易く翼を奪う。

剣の届かない空の領域にて生来の能力にて自由に宙を翔ける狩獵者が蔓延るその山岳は、これまでも多くの武芸者を追い返してきた。

近年の〈マスター〉の増加により挑戦者の量も質も圧倒的に増しているが、それでもまだ招かれざる客が竜の財宝特典武器を持って下山した試し

はない。

そんな暴風が吹き荒ぶ〈風竜山〉の頂上の更[・]に上[・]にて交差する二つの影があった。

『はっはっは！ 飛行魔法もままならぬこの宙域までやってきて我と戦う者は珍しい！ どういう術法だ!?!』

片方は【風竜王 ドラグウインド】、〈風竜山〉の主にして東の番人が音速の壁を突き抜けながら侵入者と激突を繰り返す。

疑問の声を投げかけながらもその声には思わぬ強敵に喜色が含まれている。

「言ったら手加減でもしてくれるのかなー!?!」

『無論——手加減などせぬ!! 我と空中戦が出来る存在は少ない故、努々早々と落ちてくれるな!』

「知ってた!」

そして対する銀髪をたなびかせた人物——【鈍^{グラビトン}重術師】のルミナスは辺りを支配する暴風にも影響を受けず、コースを微修正して交錯の度に己の〈エンブリオ〉たる【神貪双牙 ゲリ・フレキ】を叩き付ける。

竜爪を躲しながら放たれた【戦士】系統の基本スキルである《バツシュ》は狙い違わず【風竜王】に命中するが……その攻撃は鱗と【竜王】が共通して持つ《竜王気》に阻まれダメージを与えることが出来ない。

「速い上にこの硬さとかいやになるねえ!」

『其方こそ防御は大した物だがな! —— 《トルネード・ラム》!』

【風竜王】の口から風のブレス——否、竜巻のブレスが放たれる。

螺旋状に渦巻く膨大な大気が周囲を蹂躪しながらルミナスに迫る。
【風竜王】の固有スキルは例え避けても発生するより強力な風圧が対象に飛行を許さない。

正面から防御してもふんばりの効かない空中ではその風力で勝ることが出来なければ地表に叩き落される。そして、風に関する出力で【風竜王】に勝る者はいない。

まさにラム攻城槌の名に相応しい程の純粋な破壊の暴力は……しかして彼女を落とすには至らなかった。

『これを受けてもなお飛ぶか。半年前に【嵐王】は耐えきれななんだがなあー!』

「むしろ四重にメタを張って防御魔法も入れてこれだけダメージが入るのがおかしいんだよね!」

それを成したのは【ゲリ・フレキ】が齎す特性……ラーニングによるものだ。

《ウィンドリダクシ青ョン》【暴風盾板 プリトヴェン】の固有スキル。
空気抵抗や暴風の影響を大幅に軽減する《風天疾緑駆》【疾風神令 ジブ
リール】の固有スキル。風を操り空中を翔る事が出来る《颯風術赤：援》
【颯風同道 カマイタチ】の固有スキル。同様に風を操り動作を支援・
阻害する《エアロコン黄トロール》、風に纏わる《エンブリオ》や
【翠風術エアロマンサー師】からラーニングしたスキルで暴風による影響を最小限に
抑え、【鈍重術師】の斥力を用いて攻撃を防ぐ魔法《リパルシ青ョン・ディ
フュージョン》で凌いだのだ。

それでもHPは二割程のダメージが入っており、飛行……もとい重力制御による自由落下にも魔法を用いる事も相まってMPやSPの消耗も激しい。

「激戦を熱望してるところ悪いんだけど見ての通り私つてば長期戦出来なから早めに決めちゃうよ!!」

『それは悲しいな。だが我が配下を昏倒させた手際を見せてくれるの

か?』

「あれは風の操作の延長だからボスには届かないかなあ!　そもそも私もうカンストだからわざわざ【ウィンド・ドラゴン】倒してないよ!」

『レベル500程度で我に挑むとは命知らずよな。だがよし、そういうことならば我も次で終わらせるつもりで行こうぞ!』

その言葉と共に滞空を続ける【風竜王】の周囲の暴風がその様相を変える。

【風竜王】を中心として台風のように広がっていた風が、周囲の雲まで動かし急激に雨が降りはじめ。

広い範囲で効果を及ぼすのと同時に【風竜王】の周囲ではその逆に、急激に【風竜王】を中心として球状に風が流れる。

『《竜王気》を用いて我を取り巻く風を操作し近付く者を切り刻む《嵐気竜》!!　超えられるものなら超えてみよ!』

「出るゲーム間違えてない!?　これだから【竜王】はあ!」

そこにいるだけで天候をも操る【風竜王】の理不尽に対して悲鳴じみた文句を上げるルミナス。

空気抵抗を抑えながらも重力加速度によりその落下速度は上昇し続けており、超音速に至っている彼女はそのまま針路を【風竜王】の飛ぶ先に合わせる。

二者の距離が秒を数える間もなく縮まり、【風竜王】が展開する風の繭に衝突する瞬間。

「いぎ 《神蝕の水》—— 《^{ヴァーク}亡空劫》!!」
『ぬうつ!?!』

ここまで隠していた【ゲリ・フレキ】が第五形態で取得した追加のラーニングスキルを使用する。

〈エンブリオ〉の名を冠する最大のスキル……【渴空亡爪 ヴァーユ】の必殺スキルである《亡空劫》の効果は「気体の流れの消滅」。その能力は上級職である【翠風術師】の奥義である《エメラルド・バースト》すら余裕を持って無効化し、周囲では一定時間風属性魔法が使えなくなる程だったが——許容量を超えたのか、無風の領域は僅か数メートル、《竜王気》による《嵐気竜》を解除するに留まった。

『だがなあ！』

隠し札同士が打ち消されるも激突の前に次撃を発したのは【風竜王】だった。

ルミナスは重力加速度により【風竜王】に迫る移動速度を持っているが、それは外的な移動要素であり彼女自身のAGIとは関係がない。

今も固有スキルによる大気の制御がなければソニックブームを生み出し、空気抵抗により【風竜王】に迫る速度を出す事は出来ない。AGI自体には数倍の優勢を誇る【風竜王】がその竜爪を振るい——咄嗟に防いだルミナスの右腕がその手に【ゲリ・フレキ】の片割れを掴んだまま切り裂かれた。

「つつうー！」

バランスを崩して落下、とは行かないがコースを変え高度を落とすルミナス。

重力制御による飛行は操作がなければ直線的な動きになるため、それは明らかに彼女の意思によるものだった。

ポーシオンなどによる回復のためか、それともだ見ぬ隠し玉か。どちらにしても【風竜王】のすることに変わりはない。

『《トルネード》——』

そんなルミナスにトドメを刺すために口を開いた【風竜王】は、彼女と目が合った。

否。ルミナスの視線は【風竜王】ではなくその傍にある――

「《喚起》！」

隠していた固有スキル、ではない。

【風竜王】も幾度となく挑戦者がその宣言を行う事を聞いてきた。その意味を理解して振り返ろうとした刹那、

「《ピアシングストライク》!!」

竜鱗の間隙を縫う短剣の一撃。

《亡空劫》によって《嵐氣竜》と同時に《竜王氣》が解除された所に突き刺さる不意打ちに【風竜王】が僅かにダメージを受ける。

そしてその直後、降下していたはずのルミナスが残った左手の短剣を下から挟み込むように突き立てた。

これまでの曲線を描くような飛行の軌道とはまるで異なる、《風天疾駆》による空中跳躍だ。

「鱗一枚！ 確かに貫いたよ！」

【出血】や【右腕喪失】などの傷痕状態異常によりHPゲージが急激に減少してる中でも、それでもルミナスは【風竜王】に勝ち誇って見せた。

『ほう……元よりそのつもりであったな？』

《竜王氣》がなくとも受けた二撃によるダメージは【風竜王】の総HPの一パーセントにも満たない。

単なる力試しか、それとも別の目的があるのか。偉大なる【竜王】に対して不遜とも思われるその行いに、しかし【風竜王】は笑って受け流す。

そもそも【竜王】を相手に何かを試せる領域にある者など滅多にいないのだ。

それが風属性に対して最大限に対策を立てた結果だとしても、だからこそそれを成し遂げた者に大笑しながら賛辞を送った。

『目的を達したその意気やよし！ 次まみえる時は我が身に至れる程の手を見せてみよ！』

「次は大陸一周した後だろうけどねえ——！」

【風竜王】の喝に負けじと大声で返事をしながら遠ざかる。

数秒もすればその姿が豆粒程になり——【ジュエル】から呼び出された不意打ちを決めた奴隷の少女と二人、光の塵となって消えた。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい41 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/1

9 (日)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい40 【安価】

<http://dendrol41624/thread/332698/>



397:【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/20 (月)

というのが今来た人向けの昨日の顛末なんですよ
デスペナ明け@十五分

398:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/06/20 (月)

残念でもなく当然

神話級へUBMと交戦した者の順当な末路といえる

399:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/06/20 (月)

どうして数ある選択肢から【風竜王】を選んできたのか……

400:【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」:2044/06/20 (月)

あれと空中戦とか……ええ

重力魔法ってそんな空戦適正あるのか？

スレ主の奇行よりそっちの方が気になる

401:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/06/20 (月)

ラーニングのためとはいえなんというチャレンジスピリッツ

402:【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/06/20 (月)

今は奴隷の子だっているんだから無理させるものじゃないと思うよ？

ティアンで【竜王】とか、よく予定通りに動けたものだ

403：【呪星鎧獄 シュヴァルツェス・ロツホ】「sage」：204
4／06／20（月）

>>400

重力魔法による飛行はMP効率的には風属性よりもかなりいいんだが割と欠点が多い

落下方向を調整し続けるという都合上減速が難しいし無重力による空中停止については消費が重い

あと空気抵抗による補正があるから最大速度出しにくいしスリッ
プ喰らうんだよな

404：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
0（月）

ただし私は除く！

重力魔法と風属性スキルを掛け合わせて空中戦闘能力がぐんと上がるのである！

405：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
0（月）

>>402

今回は対へUBM<ということで【身代わり竜鱗】貸してたからへ
いきへいき

まあ使わなかったけどね！

406：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／
20（月）

神話級に対してAGI型だと1／10でも一撃の可能性普通にあるからな？

折角の奴隷のタイムモンスターに勝る利点なんだから活用しなく
ちゃ

407:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204
4/06/20(月)

全周攻撃程度ならなんとか耐える程度でしたからね
不意打ちに徹させればなんとかといったところです

408:【星鍊鋳房 テルース】「sage」:2044/06/20
(月)

奴隷用アイテムならいくつか取り扱いあるぞ?

戦闘ビルドだとやはりピンポイント採用になるよな

409:【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」:2044/06/
20(月)

奴隷もタイムモンスターも愛ですよ

愛があれば彼らも応えてくれますよ

410:【虚転樹洞 クリフオト】「sage」:2044/06/20
(月)

一理ある

411:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/06/20(月)
一理ある

412:【誕深大蛙 ヘケト】「sage」:2044/06/20(月)
いちりある

413:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/2
0(月)

あるのか……(困惑)

414：[英勇神光 エインヘリヤル]「sage」：2044／06／20（月）

世界派だ遊戯派だと言つても彼らにも感情、あるいはそれを演算するものがある以上所謂テンションやモチベーションは無視できません

数字だけを見ていると割と足を掬われます

415：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044／06／20（月）
つまりルミナスは猛省すべきということですよ

416：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／06／20（月）

そうだよ（便乗）

417：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／06／20（月）

＜突然の流れ弾へ

418：[策謀木馬 トロイ]「sage」：2044／06／20（月）
当たり前だよなあ？

419：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044／06／20（月）

まあルミナスはティアンだからと無体するわけじゃないけど一緒にいることで無茶する機会は加速度的に増えていくからな

奴隷の子の行く末を心配するのは仕方ない

420：[棺骨奪替 チリヅカカイオウ]「sage」：2044／06／20（月）

あえて言うならばルミナスもカンストまでは我慢していたとも取

れる……

そこまで我慢するなら奴隷の方もカンストにしとけという話ではあるが

4 2 1 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 06 / 20 (月)

奇襲系だと対単体はいいんだけど数狩れないんだよねー

まあそれでも400は行ったしある程度ステータスは整ったから

この十日(テンドロ内一カ月)で王国中の狩場巡りながらだしそんなもんだよ

4 2 2 : [武戦暴食] ベルゼブブ [sage] : 2044 / 06 / 20 (月)

この定点狩りなど不要と言わんばかりのグルメ旅

わかるよ

4 2 3 : [尖晶魔瞳] バジリスク [sage] : 2044 / 06 / 20 (月)

分かるのか……

4 2 4 : [匿名希貌] ジョン・ドウ [sage] : 2044 / 06 / 20 (月)

※普通は自分のビルドで相性のいい敵がいる場所に留まって狩りをするものです

4 2 5 : [創蛇船] アナンタ [sage] : 2044 / 06 / 20 (月)

ルミナスはラーニングに取り憑かれているからなあ

4 2 6 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 06 / 20 (月)

なんとでも言えーい！

というわけでデスペナ明け、いざダイブイン！

427：[火葬灯朱 サラマンドラ]「sage」：2044/06/20 (月)

いえーい！

428：[武戦暴食 ベルゼブブ]「sage」：2044/06/20 (月)

何はともあれデスペナ含めて確認は大事

429：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/06/20 (月)

そうだよ (便乗)

430：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/06/20 (月)

しゅた、前回セーブポイントのカルチェラタン伯爵領です

数十年前に神話級へUBMによって伯爵が殺されて以降長らく伯爵夫人が治めているって教えてもらったけど話したことはない！

ちよつと貴族の人とかと話すのはまだ時期尚早かなって

431：[創蛇船 アナンタ]「sage」：2044/06/20 (月)

プレイヤーに腹芸とか期待しちやだめだからね

432：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/06/20 (月)

なんだその感覚……わからん

433：[虚転樹洞 クリフォト]「sage」：2044/06/20 (月)

神話級へUBM、国境付近、へ風竜山……閃いた！

434：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／06／20（月）

念のため訂正すると違いますからね

ちゃんとその時のへUBMはドライブとアルターの超級職と兵たちによって討伐されたそうです

435：【星鍊鉦房 テルース】「sage」：2044／06／20
（月）

触らぬ神を地で行くからな、〈境界山脈〉は
気軽に遊びに行つてはいけない（戒め）

436：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
0（月）

というわけで成果の確認……の前に奴隷ちゃん？

奴隷ちゃん「死ぬかと思いました!!」

私「思っただけで生きてるから無問題だよー」

奴隷ちゃん「落下し続ける感覚が怖すぎましたし」

私「うんうん」

奴隷ちゃん【風竜王】様に攻撃されたらどうしようって早く体力が
尽きて欲しい思いでいっぱいでした！

私「ははははは」

ぬかしよる

437：【誕生深大蛙 ヘケト】「sage」：2044／06／20（月）
当然の感想だと思います

438：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／06／
20（月）

むしろ寛容ですね……

ちゃんと大切にするんですよ？

439：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／20（月）

いやもう草

440：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／06／20（月）

マジメに考えると今や重力魔法の第一人者となったルミナスの奴隷をする以上空中戦（落下）にはなれる必要があるよね

まあ今回はルミナスの熟練度が足りずに奴隷の子を対象にしてなかったみたいだけど、重力操作による飛行の訓練は必要じゃない？

441：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／20（月）

つまり次の街まではフリーフォール式移動法……？

愛がないって若干名に言われそうだし普通にMPの限り低速浮遊移動でいいや

私「流石に直接追撃されそうだったら《送還》してたから安心してくれていいんだよ？」

奴隷ちゃん「信じますよ？」ジト目

私「フレーム回避には自信があるから任せてね！」

442：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／06／20（月）
ほんとお？

443：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／06／20（月）

やはり愛ですよ

444：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044

4 / 0 6 / 2 0 (月)

ツツコミがあるからかイキイキしてますね……

4 4 5 : 【星鍊鉦房 テルース】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2 0

(月)

そうだね愛だね

んでスレ主、その体験をした【風竜王】戦のリザルトは？

4 4 6 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2

0 (月)

せやせやせや

4 4 7 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2

0 (月)

というわけできになるラーニング結果はー(だらだらだらだら

だん！ 《トルネード・ラム》うー！

4 4 8 : 【武戦暴食 ベルゼブブ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2 0

(月)

おおおー

おう？

4 4 9 : 【誕深大蛙 ヘケト】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2 0 (月)

固有スキルはめでたいです

4 5 0 : 【虚転樹洞 クリフオト】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2 0

(月)

だよねえ

4 5 1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 6 / 2

0 (月)

これって固有スキルの中でもなんというか……基本攻撃みたいなやつじゃない??

もつと切り札！ 奥義！ 的なのがよかったなー

いや【竜王】汎用の《竜王気》よりはマシだけどさあ

452:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/06/20 (月)

それは高望みと言わざるを得ないな……

むしろ【竜王】以外でも習得する竜系汎用が出なかつただけ良かったと思うべき

453:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/06/20 (月)

これは強欲ルミナス

454:【呪星鎧獄 シュヴァルツェス・ロツホ】「sage」:2044/06/20 (月)

通常攻撃 (神話級)

うーんこの

455:【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」:2044/06/20 (月)

下手なティアンの【翠風術師】が使う《エメラルド・バースト》より火力出そう

456:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/20 (月)

デスペナドロップも確認つとー

死に戻り前提だったから貴重品は姉さんに預けてたし特にお高いものがなくなつてたりとかはなし

457：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/20（月）

当然の対策であった

んじや次は……反省会？

とはいえ欠点は分かっているけど

458：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/06/20（月）

火力不足ですね

459：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/20（月）

はい

460：【策謀木馬 トロイ】「sage」：2044/06/20（月）

相手の攻撃対策のメタにラーニング枠割き切る必要があるから攻撃力が少しステータスが高いティアン並みという

いや、【ゲリ・フレキ】の装備攻撃力の低さを考えるとどっこいレベルかな？

461：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/20（月）

愛が足りないのである

というのはさておき、今は最後のジョブを仮置きとして【斥候】にしているからねー

462：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044/06/20（月）

管理人や奴隷の子の能力考えると【斥候】はないでしょう……

463：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044/06/20（月）

0（月）

まだ【戦士】の方がステータス分有りまである
【食戦士】があっても【戦士】特有のも少しあるし

464：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／06／20（月）

まあ戦闘を考えるなら【料理人】や【狩人】も含めてリビルドの時期ですね

465：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
0（月）

だねー

というわけでそろそろ……7月に入るかどうかぐらいに他国に行くよ！

レベル上げで王国ラーニング道中もひと段落ついてるしね！

466：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／2
0（月）

おー

467：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／06／
20（月）

めでたい……でいいのか？

ともあれ次は何処に行くか、ジョブ目当てならもう決まってるのか？

468：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／06
／20（月）

なるほどドライブ……

469：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／06／2
0（月）

なるほど??

470:【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/20 (月)

※違います

次に向かう先はレジエンダリア!

ラーニングとステータスを両立するために【吸血鬼】に就職しにくよー!

471:【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」:2044/06/20 (月)

就職 (吸血鬼)

あれは今色々大変ですが……愛があればなんとかかりますね

472:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/20 (月)

愛……愛ってなんだ……?

第五十四話 臨時PT

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい44 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/24 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい43 【安価】

http://dendro141624/thread/345874/



512 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/2

5 (土)

はいというわけでね！

今日は昨日予告した通りアルター王国を出る前にへ墓標迷宮へリベンジ行こうと思うんですよ！

513 : 【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」:2044/06/25 (土)

はい

514：【征剣光帯 シウコアトル】「sage」：2044／06／25（土）

前日告知どころか金曜夜だから実質1／3日（デンドロ内1日）前に告知するスレ主の屑

王都まで戻れないんだが??

515：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／25（土）

スレ主にはよくあること

516：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25（土）

なんてやつだ……

517：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25（土）

〈境界山脈〉【竜王】チャレンジツアーと迷ったけどそろそろ怒られそうだから自重したのである

ルミナスちゃんえらい

518：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／06／25（土）

自分で言わないでください

519：【一侵一耐 ミミナシホウイチ】「sage」：2044／06／25（土）

辻斬りに会った【竜王】さんかわいいそう

520：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25（土）

ルミナスちゃんえらい

521：〔武刃小队 スパルトイ〕「sage」：2044／06／25
（土）

ルミナスちゃんえげつない

522：〔深層解暎 ノイマン〕「sage」：2044／06／25
（土）

前回挑戦時は300ほどで二人パーティだったか

フルパーティなら30Fぐらいまで行けるか？

523：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／2

5（土）

君たち？

524：〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」：2044／06／25
（土）

ルミナスちゃんいやらしい！

525：〔福音声女 デイーヴア〕「sage」：2044／06／25
（土）

この扱いですよ

526：〔棺骨奪替 チリツカカイオウ〕「sage」：2044／06
／25（土）

ルミナスの扱い方が研究されているのだ

527：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／06／2
5（土）

ルミナスちゃんはろくでもないなあ!!

528：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／2

5 (土)

はい、この話やめましょう。やめやめ!!

というわけで〈墓標迷宮〉に突入するメンバーを募集しますよー先着5名まで!

5 2 9 :【覇星邪眼】ミドカルズオルム「sage」:2044/06

/ 2 5 (土)

ほう

5 3 0 :【匿名希貌】ジョン・ドウ「sage」:2044/06/2

5 (土)

おおー

んでどこ集合?

5 3 1 :【匿名希貌】ジョン・ドウ「sage」:2044/06/2

5 (土)

のりこめー^^

5 3 2 :【征剣光帯】シウコアトル「sage」:2044/06/2

5 (土)

間に合うかなあ

5 3 3 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ「sage」:2044/06/2

5 (土)

わあい^^

というわけで王都噴水前広場で待ってるよー

5 3 4 :【武刃小隊】スパルトイ「sage」:2044/06/25

(土)

そこは〈墓標迷宮〉入口前じゃないんかーい

そういうとこやぞー!

535:【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/06/
25(土)

露骨に出待ち対策です

536:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/2
5(土)

というか基本的に競争になる程募集人数はいないはずだからね

スレ見えて王国民でとりあえずスレイベントなら参加しときてえ
! って奇特な人だから

匿名ROM含めても十数人前後ぐらい

537:【一侵一耐 ミミナシホウイチ】「sage」:2044/06/
25(土)

じゅうぶんでは?

538:【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」:2044/06/
25(土)

ラーニングもさせてくれる人たちを奇特な人扱いは草

539:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/2
5(土)

今二人来てるねー

待っている間に今日持っていくスキル決めようか!

赤>>550

青>>551

緑>>552

黄>>553

水>>554

540：妖艶魔草 アルラウネ」[sage]：2044/06/25
(土)

スキル安価！

スキル安価くん生きてたんですね！

541：【深層解暎 ノイマン】[sage]：2044/06/25
(土)

何を選ぶかでその人の好みが分かると噂の

542：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】[sage]：2044/06/25
5 (土)

言い方ア！

いや前回は出来なかつたけど！ 二人だったし！！

六人フルパーティーなら私が適当でもなんとかなるでしょー

543：【福音声女 デイーヴア】[sage]：2044/06/25
(土)

堂々と寄生発言しないで

544：【星鍊鋳房 テルース】[sage]：2044/06/25
(土)

ちよつと？

そういえば奴隷の子は出るのかね

従属キャパシティ内だったよね

545：【武刃小队 スパルトイ】[sage]：2044/06/25
(土)

とりあえず最低限の事故要素（ダンジョンにて索敵なし）回避ヨシ
！

後は回復だ……安価で取れば解決だな！

546：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25（土）

そして集まる回復スキル×5

547：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25（土）

>>>544

そのためのレベル400う。でもどちらかというところ初撃奇襲だから20F→は分からない

お、マホイミしちゃう？ 過剰回復で攻撃しちゃう?? これは癒し系スレ主

548：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／06／25（土）

この人全然反省してないな？

549：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25（土）

何をいまさら……

550：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／06／25（土）

《鉄血天使の抱擁》

551：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／06／25（土）

《自己再成》

552：【福音声女 デイヴァー】「sage」：2044／06／25（土）

《響歌吹月》

553：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06
／25（土）

《リバースエイド》

554：【星鍊鉞房 テルース】「sage」：2044／06／25
（土）

《トルネード・ラム》

555：【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」：2044／06／25
（土）

《オーガニックコントロール》

556：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／06／
25（土）

《フォースヒール》

557：【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」：2044／06／
25（土）

《肉の実》

558：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06
／25（土）

《刹那の宴》

559：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／2
5（土）

なるほどな？

560：【福音声女 デイーヴア】「sage」：2044／06／25
（土）

このエンブリオ固有スキルっぽいものの群れですよ

5 6 1 : [征剣光帯 シウコアトル] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 / 2
5 (土)

ぬわああああん

5 6 2 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 / 2
5 (土)

>>560

おまいう

5 6 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 / 2
5 (土)

はーい安価が来てる間に人数は揃いましたー

5 6 4 : [愛癒天使 ヴァーチャーズ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 /
2 5 (土)

やはり愛……愛は全てを解決しますね

5 6 5 : [彩飾顕美 ミューズ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 / 2 5
(土)

先着に負けた人の悲鳴が聞こえる

5 6 6 : [妖艶魔草 アルラウネ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 / 2 5
(土)

おしい

5 6 7 : [武刃小隊 スパルトイ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 6 / 2 5
(土)

奇特な人はそんなに多くない (定員割れとは言っていない)

568：〔征剣光帯 シウコアトル〕「sage」：2044／06／25（土）

しやーないソロで潜るか

569：〔棺骨奪替 チリツカカイオウ〕「sage」：2044／06／25（土）

その実力があるのに参加しにきたのか……

570：〔冬厳景 フィンブルヴェトル〕「sage」：2044／06／25（土）

よくあることよ

571：〔星鍊鉞房 テルース〕「sage」：2044／06／25（土）

ソロスレ住民もたまにはパーティプレイしたい

そういう時もある（実際に連携が出来るとは言っていない

572：〔征剣光帯 シウコアトル〕「sage」：2044／06／25（土）

やめないか！



□〔スタントマン武師〕ルミナス

そんなこんなでスキルも決まって十分後。

噴水広場では邪魔になるからと私たちは〈墓標迷宮〉前まで移動した。

全員討伐済みのボス階層まで移動する〔エレベータージエム〕は持っているものの、実質臨時パーティな以上入る前に戦法のすり合わせ

せが必要だ。

「というわけで先着順にレベルとジョブとエンブリオ名と出来る事でも言ってもらおうかなー」

「はい、では」

「まず私はみんなご存じルミナス、合計レベルは472で今のメインジョブは【武師】Lv22！ 【ゲリ・フレキ】のラーニングで今日の私は回復・後衛的な感じ！」

「ルミナスもやるのですわ!?!」

「しかもさらっと転職してるし!?!」

うんうん突っ込みありがとう。

結局募集から十数分で集まる辺り多分ノリはいいのだろう多分。

「……まあ、いいです。 Barbaroi・Bad・Burn、ビースリーと呼んでください。合計レベル500の【アーメイジャイアント鎧巨人】、ヘエンブリオは【大天蓋 アトラス】でタンク役です」

「あー、同期の人ですわね?」

鈍色の全身鎧を着込んだビースリーは不本意そうに頷くけど一番最初に来てるからね! うん

ツンデレかな? 少しイメージに合わないけど。

「それでは次は私わたくし! カンスト【鈍重術師】のラグーンですわ! 純後衛ですのでよろしくお願いしますわね!」

そしてビースリーに続いて声を上げたのは……ぱつと見「お嬢」だ。金髪の縦ロール、話し方と併せてまさにフィクションのお嬢様である。

少し違いがあるとすれば——豪華な翼飾りの付いた車椅子に乗っていることだろう。

「この車椅子は私のへエンブリオの【天翔玉座 ソロネ】！ 搭乗者限定の重力制御が出来るのでルミナスよりも重力魔法に特化してますわ、目指せ【重姫】！」

「え、超級職の座は渡さないけどー??」

「そう言ってられるのも今のうちですわ。重力制御に特化したへエンブリオに敗北はありませんのよ!!」

『はい、そこまでですよー』

私の肩に止まっている【フギン・ムニン】から姉さんの声が聞こえる。

人数の都合でPTには入らないけどへエンブリオ越しに情報支援をしてくれるのだ。さすねえさんに免じてここは引いておこう。

まあこちらはその気になれば重力属性＋魔法開発補助＋MP回復特化とかの構成も出来るからね??

ソロネは確か座天使……それで車椅子とはなんとも珍妙なキヤリτζジ系である。

「というわけで次の人！」

「この空気か……」

「はよ（ですわ）！」

「……トボール・XN、カンストの【黒土術師】だ。へエンブリオは鉱物を強化する【星鍊鉱房 テルース】。同じく術師だが、ゴーレムもあるから自衛力はそれなりにある」

四人目に名乗り出たのは魔術師というよりは天地にいるような職人っぽい作務衣を着込んだ赤銅色の髪的青年だ。

「というか地属性魔術師多い……多くない？」

地属性はその特性上相手の物理防御の影響も受けるため硬い敵が多いと苦勞するパーティになりそうだ。

その分攻撃も防御も出来るのが特徴でもあるためこちらの守りも

硬くなるんだけどね！

〈エンブリオ〉とレベルの暴力である程度どうにかなると思っけど姉さんの情報次第では私が頑張る必要がありそうだね。

「では続いて。合計Lv500の【高位薬剤師】^{ハイ・フアーマシスト}の照彦です。よろしくお願ひします」

次に自己紹介をしたのは白衣を着た青髪の男性だ。

リアルネームのようなアバターネームとその白衣に刻まれている”三日月と閉じた目”のシンボルを見るに恐らく彼は〈月世の会〉の教団員なのだろう。

ついでに【薬剤師】系列はヒーリングポジションなどの各種薬を作成する生産職だね。

【薬師】^{メディシンマン}というジョブ系列もあるけど製薬の手法が違うらしい。どう違うのかは知らないけど！

「〈エンブリオ〉〈夢命城郭 コウカンキュウ〉は製薬補助のフォートレスなので戦闘には使えませんが、戦闘用のポジションなら大量にあるので回復も妨害も出来ますね」

「エリクサー症候群ですわ……」

「固定値でヒットポイント一万程回復する程度のポジションが量産出来るのでその心配はありません」

「うわあ……」

生産系〈エンブリオ〉はこれだから！

まあ彼らのギルド^女オーナー^教なら欠損も含めて死んでいなければ一手で全快出来るからすごさがわかりにくいのかもしいけど。

「それでは最後に私ですね。カンストのあうろーれで、メインジョブは……【芸術家】^{アーティスト}です！」

「ちよつと?！」

そして最後の黒髪の女性アバターは……支援職ですらない純生産職だこれ！

【芸術家】は複数の美術系生産職の複合上級職だけど、【薬剤師】とかと違って戦闘に関与するようなスキルはなかった……はずだ。

「……ついでに俺も今は戦闘用にメインジョブを変えているが本職は【高位鍛冶師】だ」

『何故今言っただんですか？』

「あはは、いやまあへエンブリオで支援するタイプなので。寄生にはならない程度には頑張りますよー」

「生産職が……生産職が多いですわ！」

生産職でも割とガチ目に油断出来ない戦闘能力を持つのがデンドロ故に仕方ないね！

生産活動補助のためのへエンブリオでも使い方次第では普通に並みの戦闘職のティアンを圧倒出来るあたりへマスターは特別なんだなって……

なお、へInfinite Dendrogramの複数人で狩りをする時の経験値取得方式は戦闘における貢献度割合なので俗にいうMMOの「寄生」と呼ばれる行為はあまりない。

それでもアタッカーなら他の人が行動阻害している間に……なんてこともあるみたいだけど支援役バウンデバブではその効果量によつて貢献は誤魔化せる程ではない。

本人が出来るというならば問題にならない程度の支援は出来るんじゃないかな、というか――

「私以外合計レベル500カンストじゃ経験値稼ぎとか誤差どころか無用じゃんこの暇人たちめ！」

「集まってくれたスレ読者になんてことを」

「折角だからへ墓標迷宮の階層更新に便乗しようってだけじゃないで

すか！」

「正直か！ いいけどね！」

タンク（ビースリー）、万能（私）、術師二（ラグーン、トボール）、回復（照彦）、支援（あうろーれ）

攻撃が物理偏重になってたり純前衛がビースリーだけだから私も予定より前衛として戦う機会が多そうって感じだ。

もつというならば他に罨やモンスターを探知する斥候役もない。まあこれはサブジョブで取っている人も多いとも言えるけど。

「というわけで七人目の姉さんはみんな知っているだろうから八人目も紹介しておこう！」

「さて置かれるアイリスであった……」

「スレ住人で姉さんについて知らないやつがいるわけないでしょ！ というわけで《喚起》！」

右手の「ジュエル」が輝き、内部に収納されていた以前助けた奴隷——モルテナが現れる。

カルディナ砂漠の民らしい健康的な褐色の肌に肩ほどまでの長さの黒髪、正面切つての戦闘はしないから革製の軽装防具と暗色のマントに身を包んだ姿だ。

「というわけで以前の事件で私の従属になったモルテナだよー。【奇襲者】100 【偵察隊】100 【襲撃者】50 【短剣士】50 【斥候】50 【追跡者】50の奇襲斥候系だね」

「ご紹介に預かりました、ルミナス様の奴隷のモルテナです、よろしくお願ひします」

敵を見つけて気付かれずに接近して不意打ちをする典型的なジョブ構成、前半に関しては奴隷時点で既に就いてたものである。

それ目的で戦闘奴隷落ちになった人以外は奴隷になった時点で戦闘に

関わるジョブは全てリセットさせるらしい。

デンドロの奴隷はファンタジーでよくある「主人の命令には絶対服従！」というシステマ的な仕組みはない。

ただモンスターを「従魔師」がタイムするのと同様に漫然と相手を上と認めるようなふわふわとした感じらしい。

そこからどういう関係を構築するかは主従次第、スキルや装備で無理やり言う事を聞かせる事もあれば普通に良い関係を築く例もままあるのだとかなんとか。

「偵察隊」って管理人と被ってないですわ？」

モルテナのジョブ構成を聞いたラグーンから率直な質問。

【偵察隊】——斥候の上位職であるソレはスキルにより無線カメラを作成して視界を確保することが出来るジョブだ。

……つまり、姉さんの「フギン・ムニン」と被り、ぶっちゃけ下位互換と言える。

しかも【偵察隊】をメインジョブにしないと使えないので今は機能していないのだ。

「元からあったジョブだし、先に戦闘関連のジョブを取ったから仕方ないんだよねー。今度リセットするつもりではあるけど」

「そういういえばまだ二週間ですっけ。いやあいいですねえ主従うん」

「……………」

【偵察隊】も【斥候】の上位職である都合上AGI補正はかなり高いため保留していたというのもあるんだけどね。

私の従属キャパシティの都合で450弱までしか上げることが出来ないからとりあえずはそっちもカンストしてからということだ。

なににせよ、自己紹介と確認が終わった私たちはパーティを組んでいざへ墓標迷宮へ入ることになったのであった。

……あ、それとモルテナ、あの絵描きからはいやな気配がするから

あまり近づかないように。

T o b e c o n t i n u e d

第五十五話 〈墓標迷宮〉再攻略

□【武師】ルミナス

都合二度目の〈墓標迷宮〉への挑戦、その五時間後には私たちのパーティは第十五階層、獣のエリアのボス階層まで到着していた。

一時間三階層進んでいることになる。前回は私とヒースリー二人だけだったのが今回は姉さんとモルテナ含めて八人だ、その進行速度は桁違いとなっている。

やはりアルター王国を拠点とする〈マスター〉だからか、戦闘も厭わず最短ルートを進み階層更新をすることが出来た。

AGIに重視したパーティではないけれど、【鈍重術師】による重力緩和魔法により移動速度を上げられたのも大きい。

まるで月面ジャンプのように一步の距離が開くのだ、落下以外にも慣れれば移動補助としては適しているし楽しい。

そして何より……ほぼカンスト〈マスター〉のフルパーティというのは十五階層程度の戦闘が苦にならないのである。

「——《パレット：マゼンタ・パレード》」

「《トルネードラム》！」

「《テリス神天導地》《ストーンバレット》」

姿を現してから時間にして僅か数秒。

魔獣種のエリアボスであった「パウダーレオ・エクスプロジオ」は身体を穴だらけにして光の塵へと化した。

分かっていた事だけど、ボスでもまだHPが足りないらしい。

あうろーれのへエンブリオ、パレットと筆のアームズである【彩飾頭美 ミューズ】の初撃強化のバフからの固有スキル二連発で倒れてしまった。

片や神話級〈UBM〉のスキル、片や必殺スキルということもあり正直攻撃バフは過剰だった。

それにしても色に関するへエンブリオ〜とか私と被るね！ まあ結構いる類型なんですけどね。

「またやることはありませんでしたわ!!」

『モンスターのHPを考えると少なくとも二十階層あたりまではこのペースなんですよね』

重力魔法を《詠唱》するまでもなく終わる戦闘にラグーンが愚痴を零すが甘い、甘すぎる。

火力が高くてそもそも敵の攻撃が来る前に殲滅が完了するからピースリーと照彦とかもう数時間も仕事がないからね！

カンストしてるからリソースが行き渡らなくて不満ということはないにしても^{第十階層}行けるとこまでは【エレベータージエム】を使うべきだったかもしれないと思ったよね。

「時短をケチった結果がこれだよ！」

「土曜なんですしこの程度問題ないですけどね」

当然の事だが、急いでも一層二十分近くかかる〈墓標迷宮〉……というよりは神造ダンジョン全般を一日で探索しつくすのは不可能だ。

ただでさえメイン国家五国がある大陸の大きさはユーラシア大陸と同じくらいだという。つまり国土の広さ、ひいては自然系ダンジョン（自然ダンジョンではなく山や森のダンジョンの意味）や空間に手が加えられているダンジョンの広さは推して知るべし。

いくらアバターのAGI^{速度}やEND^{耐久}が優れているとはいえ、リアル的都合だつてある。（実際その気になれば一日中戦い続ける事が出来る人は結構いる）

もうしばらく、二十階層突破して少ししたぐらいには一旦お昼休憩のためのログアウトもしなくてはならないだろう。

こういう時臨時パーティだと輪番制にして揉める事もあるけれど、掲示板で連絡をとりあえると再ログインのタイミングも問題ないか

ら楽だね！

◇

その後も順調に進み二十層のボスも瞬殺して一時間の休憩を挟んで、私たちは〈墓標迷宮〉の攻略を再開した。

姉さんの言葉通り、まだ敵との戦闘は速攻で終わるレベルだ。

とはいえこれだけ急げば消費はそれなりにあり、照彦の作製した高品質の【MPポーション】【SPポーション】で消費を回復している状態だ。

MPとSPの自然回復速度を上げる汎用スキル〈瞑想〉〈呼吸法〉もあるとはいえ、正直〈Infinite Dendrogram〉におけるそれらの自然回復速度はまるで足りないのが現状なのである。

割合回復とはいえ何も無い状態では〈瞑想〉〈呼吸法〉を入れても一時間当たり約三パーセントの回復、MPとSPで打ち分けているとはいえそれだけで賄える値ではない。

何が言いたいかというと、有事に備えて出来る限り最低限の消費で、しかし一撃で仕留められる程度には威力を上げて攻略している私たちすごい！ということなんだけど――

「二匹そちらに行きました！」

「二《ダル・プレス》!!」

「《天よ重石となれ》」

「《パレット：シアン・バインド》！」

金属光沢が目立つ粘液体スライムが私たちの包围網を突破しようとはがく。

ちい【鈍重術師】の奥義を含めた三重重力拘束をレジストしようとするんじゃないよ！

え？ 奥義ぶっばして消耗云々はどうしたって？ 今がその有事だよ！

二十一階層から続くスライムエリア、その中にはまるで某有名国産

RPGのような経験値リソースの多いスライム……そう、メタル系のスライムが出る事があるのだ。

そのポップゾーンを姉さんが見つけてからはもう大騒ぎだよ。

物理攻撃を無効化し多くの属性への耐性を持ち防御力も速度もそれなりにあり魔法自体に対する抵抗力も高いまさに逃げ足特化ともいべき存在だけれど、相手が悪かったね！

決して相手を見失わない姉さんの「フギン・ムニン」、ある程度抵抗されるとはいえ拘束力抜群の重力属性使いが三人に、動きが鈍れば物理障壁としては最硬の土属性の壁が即座に取り囲む。

「《月下媚尽》——それ」

そして動きが止まったところに照彦の「エンブリオ」の必殺スキル

——ポーションの効果を反転させる《月下媚尽》コウカンキユウにより固定ダメージとなった凶器のポーションがメタルスライムに浴びせられる。

メタル系スライムを討伐するには固定ダメージか強力な酸が有効とされているけれど、見事に必殺スキルが前者に当てはまったのだ。

……ポーション使いと考えれば後者もありそうだけどね。

「いやー、これなら今日中にカンストも出来そうだねー」

これまでの私のジョブは上級職の「大食戦士」「鈍重術師」に下級職の「食戦士」「魔術師」「魔戦士」「狩人」「斥候」「料理人」だった。

この後「斥候」は日中若干のペナルティはあれどラーニングに便利なスキルがある「吸血鬼」に変更することは決めているけれど、他にもジョブを変更したのだ。

そう、今はこの内「料理人」を変更して、「スタントマン武師」という役者系統の派生ジョブに就いている。

【武師】——主にアクションシーンの中では危険なシーンを演じる職業であるソレはデンドロでもその特性を変えない汎用スキルを持つ。

それがお目当てのスキル《オーバー・アクション》……「攻撃や状態異常以外で発生するダメージを減少する」汎用スキルだ。

スタントアクションでお馴染みの爆発や落下シートのダメージは元より、高速移動によるダメージ等も大きく軽減してくれるのがありがたい。

通常、AGIは高ければ高いほど素早く移動出来る。しかし、ある程度の耐久力E_NDがないと身体がその速度に耐える事が出来ずダメージを受ける事がある。

おおよそ、ENDの十倍のAGIまでがそのラインとされているがこのスキルはその限界速度を引き上げるスキルだ。

自分のステータスの限界を超えるアクションに耐えうるスキル……そしてそれは重力魔法による移動にも当てはまる。

これまで空気抵抗軽減スキルだとか継続回復スキルだとか防御増加スキルで補って来たけれど、これからはラーニングの枠を使わなくても重力魔法で高速飛行をすることが出来るのだ！

「むしろよくそんなマイナージョブに就けましたわね……そんなジョブクリスタルありましたっけ？」

「これは以前へヒーロー倶楽部からの依頼で一緒にショーに出た時にね……」

「あっ（察し）」

主に口上のゲームのロールプレイとは全然違うよねあれ、俳優の人たちってすごい。



1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/06/24 (金)

このスレは [神貪双牙 ゲリ・フレキ] のへマスターへ、アバターネー

ム「ルミナス」が楽しくへ Infinite Dendrogram
を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速
してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい43【安価】

<http://dendro141624/thread/345>
874 /

◇

829：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/06/2
5（土）

はい

25層も特に苦戦しなかったね

830：【武刃小队 スパルトイ】「sage」：2044/06/25
（土）

それはそう

831：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/06/2
5（土）

多分時間かければソロでも二十五層ぐらいいけるでしょ
カンスト上級エンブリオなら

832：【征剣光帯 シウコアトル】「sage」：2044/06/2
5（土）

うむ

833：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06
／25（土）
えっ

……せやな！（スライム不意打ち三敗

834：【星鍊鉷房 テルース】「sage」：2044／06／25
（土）

ソロ攻略するなら《危険感知》がないとなあ
神造ダンジョンは基本初見殺しゲーの極地

835：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／06
／25（土）

〈墓標迷宮〉はまだ大分マシと聞いたけど

836：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
5（土）

確かに〈貧富の墳墓〉と比べるとトラップよりはモンスターとの戦
闘の比重が多いとは思うねー

唯一パーティープレイ出来るからそこら辺も関係してるのかな？

837：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
5（土）

あと5階層ごとのエリアチェンジね！

アンデッドエリアはほぼ戦闘のみだったけど植物のところは割と
奇襲毒花粉とかもあったしスライム階層もそう

知らないだけでこの先トラップメインのもあるかもしれないー

838：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／06／25
（土）

それはまあ、対応しているコンセプトのようなものがありますので

天地にあるへ修羅の奈落とかがトラップはないけどモンスターハウ
スは大量にあるとか聞きます

839:【福音声女 デーヴア】「sage」:2044/06/25
(土)

そこらへんどうなんですかへwiki編集部の人!!

840:【一侵一耐 ミミナシホウイチ】「sage」:2044/06
/25 (土)

早くマップ完成させてやくめでしょ

841:【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」:2044/06/25
(土)

そうだよ (便乗)

842:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/2
5 (土)

そうだよ (便乗)

843:【深層解暎 ノイマン】「sage」:2044/06/25
(土)

あくまでへwiki編集部へは有志の集まりなんで……

チャンネル登録して要望があれば程度

そもそもそんなに戦闘向きの人いませんし (小声)

844:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/2
5 (土)

データマニアの集まりだからねー

マップ売ればお金になるかな?

845:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204

4 / 06 / 25 (土)

えっ

846 : 【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」: 2044 / 06 /

25 (土)

それは管理人のおかげでは……

847 : 【星鍊鋳房 テルース】「sage」: 2044 / 06 / 25

(土)

いやまあ

実際スレ主はチャンネル持ってないし収入は管理人の動画に入る
んだけどな

848 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 06 / 2

5 (土)

基本的に安価スレ関連の収入はカメラマンたる姉さんに流れる！
というわけで姉さんファンの人はもつと安価に参加してどうぞ

849 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」: 204

4 / 06 / 25 (土)

えっ

えっ

850 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」: 2044 / 06 / 2

5 (土)

よいぞ

851 : 【戦脚万来 スレイプニール】「sage」: 2044 / 06 /

25 (土)

よ……

852：[大天蓋 アトラス]「sage」：2044/06/25（土）
既に「wiki編集部」とそんなに変わらないチャンネル登録数なのにここで宣伝する意味あるんですか？

853：[神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/06/25（土）

それはそれ、これはこれ

もしかしたらこのスレを見て姉さんのチャンネルを登録していない人が一人ぐらいいるかもしれない可能性が微粒子レベルで存在している!!

854：[武刃小隊 スパルトイ]「sage」：2044/06/25（土）

ほぼいないと思っでいて草

ワイトもそう思います

◇

900：[神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/06/25（土）

そおい！

【武師】のおかげで縦横無尽に動けるよー

901：[深層解暝 ノイマン]「sage」：2044/06/25（土）

より正確には「縦横無尽に動いてもダメージを受けない」なんですけどね

役者系統割と面白いの揃ってますよね

902：[冬厳景 フィンブルヴェトル]「sage」：2044/06/25（土）

正直ラーニングの印象強い……

【武師】はないんだっけか

903：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044／06／25（土）

その分ダメージ軽減に特化してるからねー

ぶっちゃけラーニングしたエンブリオの固有スキルでも結構反動あること多いし大分ありがたいよ

904：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044／06／25（土）

あとは【斥候】を吸血鬼に変えればビルドは完成……多分！
必殺スキルとか超級職次第で変える可能性はあるけどー

905：【匿名希貌】ジョン・ドウ」[sage]：2044／06／25（土）
へえへえ

906：【福音声女】ディーヴァ」[sage]：2044／06／25（土）
そういえばラーニング用の捕食攻撃枠としては【餓鬼】系統もあるよね

あっちの方が戦闘力は上なんじゃない？
日中ペナルティもないし

907：【武刃小隊】スパルトイ」[sage]：2044／06／25（土）

あー確かに
絵面では？

908：【戦脚万来】スレイプニール」[sage]：2044／06／

25 (土)

絵面は確かに大事……

特にVRMMOだし

909 : [刻銘工房 ツクモガミ] [sage] : 2044 / 06 / 25

(土)

一理ある

でもスレ主確か普通にゲテモノ食べてたよな？

910 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 2

5 (土)

ゲリ・フレキを通してじゃないっけ

911 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 06 / 2

5 (土)

ゲリ・フレキを通してだね！

まあそれこそアンデッドとか悪魔とか人型じゃなきや多分ゲリ・フレキ越しじゃなくても食べれるけどね

912 : [冬厳景 フィンブルヴェトル] [sage] : 2044 / 06

/ 25 (土)

コワイ！

913 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 06 / 2

5 (土)

ゾンビ系はともかくスケルトンとかゴースト系は普通に食えるという豆知識

種族単位で食えないぐらい不味いのは悪魔

914 : [深層解暝 ノイマン] [sage] : 2044 / 06 / 25

(土)

wikiにも載せられない知識だあ……

915:【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]:2044/06/25(土)

まあいくつか理由はあるんだけどね

勿論絵面もそうだし!!

916:【万知双告】フギン・ムニン」(管理人)」[sage]:2044/06/25(土)

動画映えは大事です

917:【匿名希貌】ジョン・ドウ」[sage]:2044/06/25(土)

掲示板の広告だけで十分だろうに……

918:【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]:2044/06/25(土)

理由の一つは攻撃手法

【餓鬼】は捕食攻撃全般に補正があるけど急所である頭部を敵に近付けないといけないからねー

その分【吸血鬼】の《ブラッド・タッチ》はダメージないけど触るだけで極少量の血が吸えてステータス差とか確率次第で【出血】と

ダメージ重視じゃないから後者の方がいいのです

919:【英勇神光】エインヘリヤル」[sage]:2044/06/25(土)

なるほど？

まあ噛みつき攻撃するなら専用ビルドでもない微妙ですか

920:【戦脚万来】スレイプニール」[sage]:2044/06/25(土)

ゲリ・フレキもジョブスキル使えるとかなら狼形態で利用価値があるんだけどね

921：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／06／25
(土)

《ブラッド・タッチ》はダメージを与えないからそれこそ相手が全身鎧でも巨人でも効きますからね

その分血液を持たない相手には効かないし体液が有毒な相手には逆効果ですが

……いやスレ主的には別に毒の血吸って状態異常になっても別にいいんでしょうが

922：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044／06／25
(土)

一般的な捕食可能なサイズのモンスター相手ではかなり強いんだけどね【餓鬼】

あと食事が経験値になるのも強いし

923：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
(土)

マスター的には経験値稼ぎは戦闘でなんとかなるし！

それと二つ目だけど【餓鬼】取るなら多分役割的に【食戦士】【大食戦士】と入れ替えなんだけど、【餓鬼】は戦士系列じゃないから【魔戦士】とかとの噛み合いがよくないんだよねー

【吸血鬼】の方は汎用スキルなのに

924：【一侵一耐 ミミナシホウイチ】「sage」：2044／06／25
(土)

【餓鬼】だけについてか？>噛み合い

925：【雷電磁界 ポルックス】「sage」：2044／06／25

(土)

《ブラッド・タッチ》は吸血鬼の転化した人が日常的に使用するスキル
ですからねー

吸血鬼だけど別の職をメインにしている人が結構いるのでそれ関
係で代表になつてるHPコストの攻撃スキル以外は割と汎用

926:【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」:2044/06/25
(土)

>>924

927:【武刃小队 スパルトイ】「sage」:2044/06/25
(土)

>>924

だれうま

928:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/2
5 (土)

>>924

後で献血してね!!

あとまー《暗視》も地味に嬉しいよね、夜間戦闘で戦う相手のレパー
トリー増えるのはラーニング的にありがたい

昼もまあラーニングスキル用いればペナルティ軽減ないし無視出
来るしねー

929:【福音声女 デイーヴア】「sage」:2044/06/25
(土)

血液採取がメインですからねえ……

あとはHPコストの自己バフ? 汎用自己バフはいいですよ

930:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/06/2
5 (土)

汎用多いジョブ羨ましいのう……

931：【星鍊鉞房 テルース】「sage」：2044／06／25
（土）

ん？

932：【戦脚万来 スレイプニール】「sage」：2044／06／
25（土）

吸血鬼化で弱点増加もあるというのに

しなやすどころか死んでもラーニングが出来れば安いスレ主だからこそという

933：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／2
5（土）

まあ超級職で地力が上がればまた変える可能性は高いけどねー！

っっておや

墓標迷宮内にお店があるね？

934：【冬巖景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06
／25（土）

えっ

ダンジョン売店とかなろう小説かな？

第五十六話 ダンジョン飯

□〈墓標迷宮〉第三十階層 【武師】ルミナス

第二十六階層から続く怪鳥のエリアのボスフロアである第三十階層に到達した私たちを出迎えたのは、ボス部屋ではなかった。

思わず思考入力で掲示板の方でも呟いてしまったが、そこに鎮座していたのは天井の高い洞窟であるエリアに似つかぬ建物。

「しかしこれは売店というよりは——」

「食事処、ですわね！」

炊事の煙が煙突から立ち込め、香ばしい匂いがこちらにまで届く。

入口の前には警備兵代わりの茶色のゴーレムが二体、黙して周囲を見張っている。

「……まず間違いなくキャツスル系列だろう」

「それもそうですね」

神造ダンジョン故にすぐ近くにモンスターが湧くかもしれない〈墓標迷宮〉で普通の建物が建っているはずがない。

TYPE：キャツスル……建物の〈エンブリオ〉であることは明らかだろう。

中にはキャツスル系列だけドバールの「テルス」のように実態がない建物とかいう「それトリトリーと何が違うの??」というイロモノもあるけれど、外から見た限りでは件の建物はある意味では分かりやすいキャツスルだと言える。

「となると中には〈マスター〉がいるわけで……さてどうしようね?」

「悩む必要はないと思いますが」

「スルーが安牌じゃないですか?」

「でも折角のダンジョン内の食事処とか……入らないのも勿体ないのではなくて?」

「ネタ的にも美味しいですしね! 二重の意味で!」

ビースリーと照彦が無視して進むのに二票、ラグーンとあうろれが入ってみるに二票、トバルと姉さんはどちらでもいいらしく無効票。

こんな時に割れるとは思わなかったよっ。

「えーと、議論する必要あるんですか? 相手が他のへマスターへなら関わらないのに越した事はないんじゃない?」

「あー、モルテナはカルディナ出身だからねえ。へ墓標迷宮へはへ貧富の墳墓へほどギスギスしてないんだよね」

リーダー(仮)として最後の一票をどうするか迷っているところにモルテナから疑問の声が上がる。

カルディナにある神造ダンジョンであるへ貧富の墳墓へは……というより、へ墓標迷宮へ以外の神造ダンジョンはパーティを組めずに一人でしか入ることが出来ないという制限がある。

これはそれらのダンジョンの最奥にある【魔王】に就けるのは超級職のルールの都合上一人のみであることから迷宮の最深部で仲間割れされても困るといことだと思われる。

その制限がないことからへ墓標迷宮への最深部に何があるかはアルター所属のみならず多くのへマスターへの関心を集めている。

「制限からいって【魔王】どころか超級職ではないだろうってことで元からそーゆーこと^Kを目的としてなきや態々他の探索者と敵対しないんだよ。無限沸きする便利な狩場っていう扱いの人も多いんじゃないかな?」

「なるほど……」

「とはいえ、店舗のように見えてただのレストハウス系^{休息効果上昇}で今はボス前

の休憩をしているだけの可能性もあるんだけどねー」

等と説明をしていた時、蝶番が軋む音と鈴の音と共に店の扉が開いた。

みんなは音に反応して即座に身構えたけれど、店内から出て来たのは攻撃……なんてことはなく、一人のエプロンを付けた女性のへまスターだった。

「ううか——」

「会った事あるよね？」

「あっはい。お久しぶり？です」

以前へ旧レーヴ果樹園でモンスターに襲われていたところを助けたへまスターの一人、たるとだった。

開いた扉の先にはこれまた複数のテーブルとカウンター席がある分かりやすい”食堂”だ。

「店前にいるのは掲示板を見て分かっていたんですけど、中々入ってこないから気になって……」

「あー」

スレ住人でもあったらしい。いやあの後にスレを読みはじめたのかな？

「なにせよ、休憩に招いてくれるらしい。」

◇

というわけで先日の件でお礼がしたかったとこのことで料理を頂くことになった。

ボス直前だし時間的にもちようどいいね！ こちらで食べてもリアルには影響ないけれど。

むしろだからこそダイエットにも使われているとかなんとか？

店主の先導の元入った食堂の中は意外にも他には誰もいなかった。他のパーティメンバーとボス戦前の休憩を行っているという予想は外れた訳だ。

「へ旧レーヴ果樹園で追われていたのによくソロでここまで来れたね？」

「それは【ヴァルハラ】のおかげでして……作成する時間があれば強いんですよ、時間があれば」
「わかる」

この食堂……キャツスルの上位カテゴリ、主に外部への影響力を強化するTYPE：フォートレスのへエンブリオ、【提戦饗亭 ヴァルハラ】の能力は建物として内部での料理におけるバフ能力強化らしい。

〈Infinite Dendrogram〉には建物にも装備のように補正効果があり、一流の生産職は工房から凝る事もあるという。【大工】やその上級職である【棟梁】の仕事も絶えることがない。勿論、キャツスルの建物にもそのルールは適用される。

アームズにおける基本武器性能、ガードナーにおけるスキルによらないステータスのように固有スキルとは別に設定されているそう。とはいえ、例に出した他二種が数値という絶対的な指標によって規定されているのに対してキャツスル系列の……というより建物の補正は数値以外の要素が強い。

例えば工房で考えてみても出来る物の品質が良くなるとか、作業に必要な時間や消費MP／SPが減るだとか、変わり種だと獲得^経リソース^値が増えるだとか色々あるのだ。

「というわけでこの【ヴァルハラ】はそこらへんどーなの？」

分からないことは聞いてみるに限る！

厨房に入って準備をしているたるとその疑問を訪ねてみた。

勿論他人の〈エンブリオ〉の詳細を訪ねるのはマナー違反だから無理強いをしてはいけない。

「私の『ヴァルハラ』は建物の特性としては「料理の品質上昇」ですね。固有スキルでも同じ効果のパッシブがあるのでbuff効果だけで言う」と「スターシェフ天上料理人」にも負けませんよ!」

「ほう……」

「ルミナス、ステイ」

料理buff特化とか私としては（というより「食戦士」系統）としては気になるに決まってるじゃーん?

ちなみに料理人系統の超級職である「天上料理人」の持ち主である〈マスター〉はアルター王国に所属しているのだけど、超級職獲得記念に王都に自分の店を構えようとしているらしく会うことは出来なかった。

期待が高まるうー!

「まあ『天上料理人』の方だつて補正の高い店を構えるようですしそこに詳細は不明とはいえ〈エンブリオ〉の補正が乗るんですけどね」
「げふう!」

「たるとダイーン!」

照彦の言葉が調理中のたるとに突き刺さる。

正論は時として人を傷付ける……

「そういえば、外にいたゴーレムは一体……?」

超級職争奪戦に敗れ傷心しながらも調理の手を止めないたるとに、カウンター席で待つモルテナが遠慮がちに口を開く。

どうやら彼女は外で番人をしていたゴーレムが気になる様子。

まあ無理もない。私だって察しは付くけど気にはなっていた。暗い茶色のボディに芳しい香り……ゴーレムと呼称こそすれ、それは見るからに人型のチョコレートなのだから。

「よくぞ聞いてくれました！」

熱した油の中に何かを入れながら待つてましたと言わんばかりに反応するたると。

ツツコミ待ちだったらしい。

「まあ見る限り料理を一時的にモンスター化させる必殺スキルではなくて?。」

「何で言っちゃうんですか?!?!」

「……生産系へエンブリオ[!]の必殺スキルの類型としては良くある方だろう」

ラグリーンとトバールの言葉にまたしてもダメージを受けるたると。生産職が神造ダンジョンのそれなりに深いところまで来れる理由の大体は固有スキルないしは必殺スキルだから仕方ないね。

「……あれは【ヴァルハラ】の必殺スキル、《^{ヴァ}戦士^ルたちの^ハ饗宴^ラ》によって作成した【チョコレートトゴーレム】です。お察しの通り料理をモンスター化するスキルで、モンスターの性質や強さは料理の品質に依存します」

「ヴァルハラというより^おヘンゼルと^子グレーテル^の家^テル^つて感じですねー」

確かに。

まああくまで今作つてあるのがチョコレートなだけでそれこそ焼肉でもスライムゼリーでもモンスターに出来るのだろう。

「ついでに今外に出している【チョコレートゴーレム】は大体地竜の純

竜クラスの近接戦闘力があります」

チョコレートこっわ!

これだから投入リソース×準備時間＝破壊力になる生産職は怖いのである。

そして、へエンブリオの話をしている間に料理が出来たようだ。全員の前に皿が並べられる。

「というわけで! 折角怪鳥エリアの場所なので鳥尽くし、まずは「クリームズン・

ロックバード」の唐揚げです!」

「待ってましたあ!」

採れたて新鮮素材を用いたモンスター料理!

ダンジョン飯屋の醍醐味だよね!



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい45 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/25 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価!

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい44 【安価】

<http://dendro141624/thread/345874/>

2：神貪双牙 ゲリ・フレキ「sage」：2044／06／25（土）
うまーい!!

3：福音声女 デイ・ヴァ「sage」：2044／06／25（土）
建て乙

4：星鍊鉾房 テルース「sage」：2044／06／25（土）
おっおっ

5：妖艶魔草 アルラウネ「sage」：2044／06／25（土）
乙前に食べるんじゃあない!

6：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／06／25（土）
たておーっ
照り焼きうまうま

7：【戦脚万来 スレイプニール】「sage」：2044／06／25
（土）
ダンジョン内で贅沢なことです……

8：神貪双牙 ゲリ・フレキ「sage」：2044／06／25（土）
美味しいから仕方ないね
あ、ちゃんと食べる前にスクショしておいたよ!

【画像】

9：【武刃小队 スパルトイ】「sage」：2044／06／25（土）
飯テロやめーや!
もう夜やぞ!

10：【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」：2044／06／25
（土）

グワーツ！
鳥尽くし！

11：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
（土）

いいなあダンジョン飯
うちのところにも来ないかな

12：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／06／
25（土）

ファンタジーしてて羨ましいけど
ねえ

13：【睡影隴塵 ザントマン】「sage」：2044／06／25
（土）

〈墓標迷宮〉以外の神造ダンジョンで他へマスターとあつたらとりあ
えず殺しとけて話なので

無理ですね（確信）

14：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／06／25（土）

大体【魔王】のせい
狩りで来てる人も大勢いるんですけどね……

15：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
（土）

私がへ貧富の墳墓〉に行った時はすれ違った時もあったけど特に戦
闘にはならなかったけどねー
浅層だからかな？

16：【星鍊鋳房 テルース】「sage」：2044／06／25（土）
相手がスレ主か管理人を知っていた説

普通にあると思います

17：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06／
25（土）

まあデンドロで初心者狩りなんて基本うまみないし……
そもそも神造ダンジョンに初心者は行かないからね、特殊な事情が
なければ

18：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
（土）

しかし美味そうである

【料理人】系いいよなあ

19：【福音声女 デイヴァ】「sage」：2044／06／25
（土）

強いモンスター程美味しい理論

ファンタジーではよくあるけどデンドロでも実演される

20：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
（土）

私「つまりへUBM」の料理はもっと美味しい……？」

ソロネ「仮にすごいバフになったとしても特典武器で使い切りはい
やですわ……」

ミューズ「もしかしたら永続ステータス上昇とかの料理出来るかも
しれませんよ？」

エリクサー症候群の根は深い

21：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
（土）

ぐう分かる！使い切りはいや

22：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／
25（土）

特典”武具”なんて名称だしなあ
消耗品はイメージわかん

23：【貪食巨人 ガルガンチュア】「sage」：2044／06／2
5（土）

無限肉みたいに食べても食べても再生して食べ放題な料理なら興
味ある

24：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／06／25（土）
ふむ

デンドロにおいてこれまで恒久的なステータス上昇アイテムなる
ものは発見されていませんが
もしあるなら永続バフという形になるのか気になります

25：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
（土）

食事するジョブにしても【餓鬼】はHP回復・経験値獲得で【食戦
士】はステータスバフだからねー

26：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
（土）

よし御馳走様でした！
今ならなんでも出来そうだ……

27：【雷電磁界 ポルックス】「sage」：2044／06／25
（土）

食事しながら掲示板見てるって思うと少し行儀悪く感じますね
……

思念操作でしょうけど

28：【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」：2044／06／25
(土)

口では喋りながら両手の【ゲリ・フレキ】が食べている可能性
味覚感じるんでしたよね??

29：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06／
25 (土)

やめーや！

30：【睡影朧塵 ザントマン】「sage」：2044／06／25
(土)

料理特化だというならステータス倍ぐらいになっていてもおかし
くはない

特にスレ主はバランス型でエンブリオもラーニング特化で地力は
高くないしな

31：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／06／25
(土)

今回はバフ時間短めで一時間程にしてその分バフ量を増やしてま
す

ボス階層なのでー

32：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／06／25
(土)

その分HPSPに+5000STRAGIENDに+1500ぐ
らい盛ります

もう盛り盛りです

33：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
(土)

つつよ

これだから特化へエンブリオへ持ちちは!!

34：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
(土)

マスターみんな自分の強みを持つてる定期
しかしそれだけ盛ればレベル0でも勝てそうだな

35：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
(土)

てれれってってってー!

36：【武刃小队 スパルトイ】「sage」：2044／06／25
(土)

倍なんてレベルじゃなかったな……

30層に居座るだけはある

37：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／06／25
(土)

まあ前後の階層があまり食材に適さないというのもあるのですが

……

38：【戦脚万来 スレイプニール】「sage」：2044／06／25
(土)

確かに……

スライムゼリーとかファンタジーで見るけどデンドロのスライム
ムってコア持つてるタイプじゃないし

39：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044／06／25
(土)

スレ主なら特典武具になった【ダウトール】をゼリー状にして食べ

ている可能性もある

40：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
(土)

私をなんだと思っているのか……流石にそんなこと思いつかなかったよ！

それじゃあいい時間だしこのスーパーバフを籠めてボス倒して三十層の【エレベータージエム】もらって帰ることにー

41：【彩飾顕美 ミユーズ】「sage」：2044／06／25 (土)
ボスフロアにのりこめー、

42：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
(土)

いけいけー

鳥フロアのボスつてどんなのだっけ

43：【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」：2044／06／25
(土)

とりあえず面倒くさそうなのはわかる

44：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
(土)

クソ魔法鳥とクソステルス鳥とクソジャイアンハルピユイアと鳥人騎士だぞ

45：【福音声女 ディーヴァ】「sage」：2044／06／25
(土)

嫌いすぎイ！

まあ気持ちは分からないでもない。降りてこないし

46：〔変成繊維 セントラルドグマ〕「sage」：2044／06／
25（土）

遠隔なしには悲しい相手だ
だが……

47：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／25
（土）

飛行？ 知らんなあ
それじゃいつてきまーす！

48：〔戦脚万来 スレイプニール〕「sage」：2044／06／2
5（土）
がんばれー

49：〔棺骨奪替 チリヅカカイオウ〕「sage」：2044／06／
25（土）
まあ相性的に負けはないだろうけどな
しかもバフつき

50：〔提戦饗亭 ヴアルハラ〕「sage」：2044／06／25
（土）
またのお越しをお待ちしてまーす！

51：〔貪食巨人 ガルガンチュア〕「sage」：2044／06／2
5（土）
ダンジョン飯処これからも定期的に開くなら狩場へ墓標迷宮へ移
そうかな……

あ
中途バフの供給源は大事。いくらアイテムボックスがあってもな

52：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／06／25

(土)

いざボス部屋！
イクゾー！

53：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
(土)

デツデツデデデ

54：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06／
25 (土)

カーン！

55：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
(土)

カーンまで入っている＋5455点
というわけで天井が高い決戦のバトルフィールドに……
爆撃！ 回避！

56：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／06／
25 (土)

クソ魔法鳥だったかー
正式名称は【ジュエルフェザー・レイヴン】(プラス取り巻き)だっ
たか

57：【睡影隴塵 ザントマン】「sage」：2044／06／25
(土)

より正確には魔法じゃなくて疑似魔法能力らしい
MPなくても使うし名前の通りジエム系なんだろうな

58：【雷電磁界 ポルックス】「sage」：2044／06／25
(土)

こういつちやあれですけど

この展開のあとだと鴉ですし名前だけの印象だと硬くて不味そう
……という感想が浮かびますね

59：【武刃小队 スパルトイ】「sage」：2044／06／25

(土)

一理ある

でもただの魔法攻撃が強くて速い飛行ボスではなあ……

60：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25

(土)

私「《トルネード・ラム》!!」

ボス鳥「KEEEEEEEEEEE!」

ミューズ「あ、墜落した」

ソロネ「《ダル・プレス》ですわ!」

61：【戦脚万来 スレイプニール】「sage」：2044／06／2

5 (土)

はい

しかったです

62：【福音声女 デイヴア】「sage」：2044／06／25

(土)

まあね

飛行系だとね

63：【変成繊維 セントラルドグマ】「sage」：2044／06／

25 (土)

〈風竜山〉と比べてはなあ!

64：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25

(土)

いいぞもつとやれ
翼をもいでやれ

65：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044／06／25
(土)

飛行系はヘイトを溜める定めにあるのだ……
そらリアルな思考すればそれが出来るならわざわざ反撃受ける
高度まで降りずに攻撃するよなって

66：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
(土)

拘束してる間にドーム形成完了！ やってしまえー！
こうなってしまうばただの近接された魔法系の敵よ……

67：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／06／25
(土)

つよい
こちらの時間で2日ほどここで店出してますけど4割ぐらい負け
てるみたいだったのに

68：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／06／
25 (土)

デンドロは相性ゲーだってそれ一番言われてるから……
特に飛行なんて要素が絡むとなあ

69：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／06／25 (土)
はい取り巻き撃破ー！
あとボスだけー！

70：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25

(土)
早すぎて草

71:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/25
(土)

羽がジエムみたいと言っても高速飛行+魔法なんて要素で硬い訳
ないからね!

殴れ殴れーあ

72:【雷電磁界 ポルックス】「sage」:2044/06/25
(土)

同じメンバーで来れるなら周回もありですが臨時ですしねー
ってなんですかその「あ」は

73:【睡影朧塵 ザントマン】「sage」:2044/06/25
(土)

思念操作だからなにかあったと察してしまうあれ

74:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/06/25
(土)

いやー羽が赤く光ったと思ったらいきなり爆発してね!

石壁とか防御魔法で無傷だったけどびっくりしたねー

自爆覚悟のドーム破壊しようとしたっぽいけど壊れなかったので
その反動ダメージと合わせて今倒したとこ!

75:【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」:2044/06/
25 (土)

あぶあぶ

76:【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」:2044/06/25
(土)

神造ダンジョンの敵でも自爆覚悟とかあるんだ
POPするタイプだしもつと決められたパターンの行動だとも
もってた

77：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／06／25
(土)

よかったー……

78：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25
(土)

自爆でデスペナがでたら気まずいところだったからね！
全員無事で済んでなにより

79：【福音声女 デイীবア】「sage」：2044／06／25
(土)

奴隷ちゃんは、奴隷ちゃんは無事なんですか？
気になって夜食も喉を通りません

80：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／06／25
(土)

太るぞ定期

81：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／06／25 (土)
奴隷ちゃんも無事ですしなんならジュエルから出すまでもなかつ
たですね

残念

82：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／06／25 (土)
残念とは……

83：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／06／25

(土)

気にするだけ無駄案件

よーしそれじゃあドロップ回収したらエスケープジエムで戻る
よー！

流石に走って戻る時間じゃないし！

第五十七話 挨拶回り

□王都アルテア 【鈍重術師】ルミナス

先日の〈墓標迷宮〉の狩りから数日後。

私はモルテナを引き連れてシステムメニューのマップを確認しながら王都を歩いていた。

勿論既に王国に来てこちらの時間で半年程、単に散策をしている訳ではなくとある店を探しているのだ。

姉さんは国を移す事に関する〈D I N〉での処理をしているらしく今日は一緒ではない。

中央通りに面した区画ではないから少し時間はかかるけど……マップがあつて迷う程方向音痴でもない。

「あつたあつた。やっぱりこの手の物件は表通りにはないから少し探し辛いねー」

足を止めたのは中央通りから少し外れた区画、移動の面では悪くはないけれど探そうと思わないと中々辿り着けない微妙な塩梅の立地にある一軒の店の前だ。

看板に見覚えのあるレリーフ、「円に内接する六芒星」が刻まれているのが特徴と言えば特徴だろうか。

この店舗は〈ハマスター〉のお店……TYPE：キャツスル系列という意味ではなく、実際にこのデンドロ内でプレイヤーが所有している物件だ。

所属国家を固定してプレイしている〈ハマスター〉の中には自分の家を持つ者もそれなりの数がある。

工房など生産作業の補正目当て、休憩や倉庫などの単純にデンドロプレイの拠点など建物の効果とプレイヤーの事情により物件を持つ理由はまちまちだ。

勿論個人での所有ではなくクランでリルを出し合つてより複数人

で活用する大規模なクラシアンハウスを建設、あるいは借りる場合もある。

身近な例で言うと〈Wiki編纂部・アルター王国支部〉ではオーナーの趣味も相まってMPの自然回復増加に特化したクラシアンハウスを持っている。(私も重力魔法を習得する時には使わせてもらった)

とはいえ、〈Infinite Dendrogram〉はサービスが開始されてまだ三年にも満たず、〈マスター〉の大半は新参者だ。死を恐れない中堅以上の〈マスター〉の狩りは一般的なティアンと比べると圧倒的に儲かるけれど、それでも長年商売をしている「大商人」などに資金力で勝てるのはごく僅かで信用という面でも分が悪い以上一等地に居を構えるのはそれこそクラシアンキングの上位ランカーぐらいだろう。

中には土地だけ買って知り合いの〈マスター〉の【大工】に(あるいはそれを補助する〈エンブリオ〉や特典武器も使って)建物を作ってもらおう事もあるそうだけど、流石に大規模な工事になる土木系の〈エンブリオ〉はスレでも片手で数えるぐらいしか見た覚えがない。

「ま、旅人プレイの私たちには関係ない事情だつてことでお邪魔しまーす」

「失礼します」

店の前で突っ立っていても仕方ないので扉を開けていざ入店！

「いらっしやいませー」

店に入ると正面のカウンターにいるティアンの女性が私たちの来店に笑顔で対応してくれた。

周囲には武器が値札と共に種別ごとに陳列されている。

装飾は少ないけれど《鑑定眼》で見ればその性能は値段を考えると大分高く、品質重視の品ぞろえなのが分かりやすい。

あとは何故かカウンターに招き猫ならぬ虎の置物が置いてあるの

が気になるぐらいで、へマスターの店にしては大分一般的な感じだ。

「予約しておいたルミナスだけど、トバールはいるかな？」

「あ、はい。少々お待ちくださいね！」

トバール様ー！ と店の奥へ声を掛けながら引っ込んでいくティアンの女性を見送る。

そう、ここは先日〈墓標迷宮〉と一緒に狩りをしたトバール・XNの店なのだ。

今日は以前掲示板で話していた「奴隷に有用な装備」を売ってくれるそうなのでやってきたのだ。

今引っ込んで行った女性も奴隷みたいだしね。

生産職。特に物件を持っていくへマスターはジョブの都合上従属キヤパシティに余裕があれば奴隷を所有するケースは結構多い。

変な意味ではなくそれはへマスターの制約……つまるところログアウト中の対応のためである。

建物の維持管理や店番の仕事、はたまた単純作業で辛い場合もある素材の採取などを奴隷に行ってもらうのだ。

一日八時間……三日に一日しか家に帰らないんじやすぐに埃まみれになっちゃうから人を雇うのは道理なのである。

「……待たせたな」

壁に掛けてある武器をモルテナに素振りさせて遊んでいると店主であるトバールが出て来た。

その手に持っているのは……大量のブローチ？

「それが？」

「ああ、これは自作の「救命のブローチ」

「おおー」

「……の失敗作だ」

「ちよつと?..」

失敗作かーい!

【救命のブローチ】とは〈Infinite Dendrogram〉でも最も有名な装備の一つである。

HPが0以下になるダメージを受けた時にそのダメージを無効化にする装備スキル《九死に一生》を持つアクセサリだ。

スキル発動時に10%を残HPからダメージの超過回数分の確率判定で破壊されて24時間の間再装備できなくなるというペナルティはあれど、基本初見殺しが蔓延しているこのデンドロでは最重要アイテムと言っても過言ではない。

とはいえ、勿論誰でも手が届く品ではない。

基本的に亜竜級以上のボスモンスターのドロップ品でしか手に入らないという塩仕様。

その市場価格やなんと相場にして約500万リルというとんでもない命の値段である。下手な奴隷より高い。

類似スキルを持たせた装備の開発は多様な生産職が着手しているのだけど、必要素材や設備などの都合で市場価格より安く作る試みは失敗に終わっていたりスキル性能が劣化していたりという話を掲示板の生産職スレでよく見たものだ。

〈エンブリオ〉の特殊性を以てしてもお安く再現することが出来ないのだとか。まあ【救命のブローチ】が安く作れたならそれだけで億万長者だろうけどねー。

「まともに再現しようとするアルター国内だと〈天蓋山〉で取れる宝石が必要だそうだ。正攻法はとうに諦めている」

「それはそう……で、それがどう関係してくるの?..」

〈天蓋山〉は私が【風竜王】と戦った〈風竜山〉を含む〈境界山脈〉でも最も険しい山だ。

そこには空を飛ぶ天竜を統べる【天竜王】がいるらしく、彼らを徒

に刺激しないよう立ち入っただけで指名手配されるといふ嚴重つぷり
りで知られている。

山脈を流れる湧き水はただそれだけで【劣化万能靈藥】レックス・エリクシルになるなんて噂もあるし、靈驗あらたかな山なのは間違いないようだ。

「失敗作でも使い道ということだ。俺が作成したこの劣化【ブローチ】のスキル……《九死に半生》だが、本来の効果と違いダメージを無効化せずに現在HPの95%のダメージを受けるようになってる」

「ほうほう、一発即死こそ避けられるものの瀕死の重傷になるってわけだ……ん？」

「……そう、HPの低下により【ジュエル】の自動《送還》機能を誘発させることで戦闘は離脱すれど死ぬ事は余程のことがなければあり得ないということだ」

「なるほどね？」

奴隷やタイムモンスターを収納する【ジュエル】。

それは収納量や非召喚時の自動回復などの他にも色々とおポジションが付けられ、その一つに「HPが一定以下まで減少した際に自動的に【ジュエル】に《送還》する」というものがある。

ダメージを完全に無効化する【救命のブローチ】だと《UBM》のような強大な相手の場合、初撃を無効化して壊れて次撃で死亡してしまうがこの劣化ブローチだと残HPを5%まで減らしてそこで自動《送還》が発動する、ということだろう。

確かに《ハマスター》と違ってガチで死んじやう奴隷やタイムモンスターには大事な装備だ。タイムモンスターは装備出来ないけど。

「……最初は報復系や背水系に需要があるかと作っていたんだが、中々使い道が見つかるものだ」

「あー、私もいくつかストックしてるけどそっち系にもいいよね。それじゃあ折角だし買っちゃうよー、いくらっ？」

「うむ。一つ十万里ルだ」

「安っ!!」

「それが俺のへエンブリオの力だからな。この作品も主原料はミスリルだ」

そもそもからして自己申告でも言っていた「本来のメインジョブは【高位鍛冶師】」というのは真実であるらしく、ここにある武具はトパールが鉱物を強化する【星鍊鉱房 テルース】を用いた鉱石で作成したものらしい。

単機能特化型のへエンブリオでその必殺スキルである《テ神ル天ス導地》逸話級金属を使えば鉱石のランクを一、二段階は引き上げてミスリルを古代伝説級金属アダマントタイトに相当するリソースを溜め込むことが出来るのだとか。

本当生産系へエンブリオはチートみたいなやつばかりだよ！

「その単機能特化型でさえラーニング出来るのだから人の事を言えないと思うが……」

「……すみませんルミナス様、これまでの事を見ているとフォロー出来ません……」

「あれえー?」

おかしい……モルテナまで敵に回ってしまったぞ。

【風竜王】戦のせいかな? それともレベル上げで【マッドスライム】に取り込まれかけた時のこと? あれはちゃんと助けたけどなあ。

「声に出ていますよ……もつと早く助けられましたよね? 【スライム】系に取り込まれるのつてすごい怖いですよ?」

「あれはスレのみんなが止めてたから私悪くないです」

「……本当は?」

「私もやったんだからさー!」

この後滅茶苦茶ジト目で見られた。主人に向ける眼差しじゃない

よこれはー。

なお、劣化【救命のブローチ】改め【臨死のブローチ】は十個購入した。

大体この類のは需要があるからどの国にもへエンブリオへを使って作ってるへマスターへはいるとの話だが、補充できる時に補充するに限るのだ。



「——というわけで何事もなければ今日帰ってから金土日でレジエンドリアに渡る感じになりそうだねー」

「それは寂しなるなあ、アニバーサリーまで王国にいればいいのに」

ところ変わって日付も変わってリアルの大学構内、食堂。

梢さんと一緒に昼ご飯を食べる場所を探していたところに私たちを見つけた月夜先輩が折角だからと誘ってくれたのでそれに応じたのだ。

勿論付き人の月影先輩も一緒である。忍者というか執事というかわかみどころのない人である。

そして今上がっている話題は今日アルター王国を離れる事についてだ。

七月にも入ってへマスターへの間ではアニバーサリーイベント（へ Infinite Dendrogram）の発売日は七月十五日だに備えて、大規模な討伐や遠征は減っている時期である。

リアルの知人とイベントを過ごしたい欲はあるのだけれど、もうアルターについてリアルニカ月になるからね。まずは七大国巡りを優先なのである。

「あとは冒険者ギルドの依頼事情だねー。護衛依頼のがかなりダブつ

「いてるらしいし」

「最近レジェンダリアでは〈超級〉の犯罪者が暴れてますからね。確か【魔王】でしたか」

「レジェンダリアでも、ですけどね……」

「あー、王国にもいるんだっけ？ 会った事ないんだよねー」

指名手配犯罪者な〈マスター〉はラーニングに許可を必要としない相手としてみるといいんだけど、流石に〈超級〉相手に軽率に挑んで一日を捨てるのはね！ やるなら計画立てて行かないと。

〈マスター〉同士である私から見れば単なる厄介なPKなのだけど、テイアンからすればまさに凶悪な殺戮者だ。

〈エンブリオ〉の到達形態に差があればテイアンとしてなんらかの手段を講じずにはいられないということで、特に指名手配〈マスター〉の活動域の近くでは隊商の護衛依頼が増える。

今回の国家間移動はその需要の高さと供給の減少に応じた形となる。

あとは物理ステータスが脆弱な姉さんの長距離移動は出来るだけ馬車、もとい竜車に乗せないというのが七割ぐらいかな！

「まあ、〈マスター〉向けの護衛依頼となると基本的に短期のものになるようですが」

「セーブポイント機能付きなら専用の護衛を雇うからねー」

今回、アルター王国からレジェンダリアまで護衛依頼で竜車で行く、と簡潔に言っているが勿論王都アルテアからレジェンダリアの首都である霊都アムニール行きの護衛依頼が出ている訳ではない。

当然〈マスター〉にも食事や睡眠その他生理現象があるので概ね八時間……デンドロ内の一日に一回はログアウトが必要となる。

セーブポイント機能の付いた高級なキャリッジならログアウトした後復帰した時にも相対座標に戻れるけど、馬車サイズでこの機能を持つのは大変お高いのである。

大体はカルディナやグランバロアで使用される複数人の【船員】系統で動かす船舶サイズから運用されており、個人規模では技術的にも素材的にも厳しいらしい。それこそレジエンダリアの一部で作られているとか？

つまり、〈マスター〉がログアウトしている間、例えば食事などで一時間としても三時間はその場を動けないのだ。護衛を雇っているのに護衛がいなくなる間立ち往生になるなんて本末転倒にも程があるよねー。

そんな理由で〈マスター〉の護衛依頼は大体その日の内に辿り着ける距離、長くても一日二日程度の距離の依頼となるのが普通だ。

勿論、その名の通り地竜が牽く訳だからその速度はリアル車にも近いものがあるので移動距離はかなりのものになるけれど、七大国という括りは伊達ではない国土を持つ。

中継と依頼の数がそれなりにある都市を考えるとアルテアから〈サウダウダ山道〉を通ってギデオンへ、そして乗り換えを挟んで〈サウダーデ森林〉を通ってニツサ辺境伯領、そこで更に国境を越える護衛依頼を探してレジエンダリアに入るといいう形になる。

「どうせ他の【魔王】という終わりのある神造ダンジョンと違って〈墓標迷宮〉のあるアルター王国には戻って来るけどねー！」

「お、じゃあ各国のお土産期待してもええん？」

「まかせたまへー！」

各国のお土産……やはりその地方特有のモンスターの肉とかかな？ 先輩モンスター肉で料理してたしね。

「稍さんと月影先輩にも何か良さそうな見繕って来るから期待しててねー」

「おや、お構いなく」

「そういうことなら妖精工房のかつての【鎧巨人】専用の装備スキルが付いているらしい全身鎧をお願いします」

「ガチで高いもの頼むじゃん？」

四桁万円するやつを頼むんじゃない！

妖精工房とは他国にも知れ渡っている程のレジエンダリアでも最上級のマジックアイテム工房の事だ。

名前の通りティアンの妖精種たちがブラウニーよろしくアイテムを作っている……訳ではなく、「妖精女王」への捧げものを作るための工房なのが名前の由来なんだとか？

レジエンダリアは自然魔力が豊富な土地であり、それを加工するには特殊な技術、というよりジョブが必要なのだ。

話に聞く限りではファンタジーというよりファンシーな品々が日常的に使われているらしく、観光にはとても楽しいものらしい。

「このタイミングのレジエンダリア入りと言えば、ひかりさんは管理人から話は聞いているのですか？」

そういえば、と前置きをして月影先輩が主語を省いて尋ねて来る。

「む？ 特別な事は特に聞いてないと思うけど、何の話？」

数日前からアバーサリー前にレジエンダリア入りすることについては姉さんとも話し合っている。

これといって気を遣うような注意事項の類はないと思うので問い返してみると、

「最近国境付近のへU B Mについて何やら不穏な話が流れているのですよ」

月影先輩の口から出て来た情報はなんとも物理的なトラブルの予想を掻き立てるものであった。

T
o
b
e
c
o
n
t
i
n
u
e
d

第五十八話 自然都市ニツサ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい48 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/01 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい47 【安価】

http://dendro141624/thread/347854/



251 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/02 (土)

はい、というわけでね

やっとこさ到着 自然都市”ニツサ”辺境伯領！

252 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/07/02 (土)

いえーい

253 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/0

2 (土)

やんややんや

254 : 【一閃蒼鳥 ゴイノヒ】「sage」:2044/07/02

(土)

大分かかったんちゃう？ ままえあろ

255 : 【破滅含虻 アーテ】「sage」:2044/07/02

(土)

ニツサはいいぞ

なんたつて領主の子である双子の兄妹が可愛い

256 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/0

2 (土)

へえ双子の

でも領主関連に会う予定はないなー

257 : 【絡繰姫 コツペリア】「sage」:2044/07/02

(土)

ケモ度1……いいよね

レジエンダリアまで行くとだとちよつとケモナーのジョブレベル
が足りない

258 : 【夜砲千収 アラビアン・ナイト】「sage」:2044/0

7/02 (土)

やめないか

やめないか!!!

259 : 【神意発現 メジエド】「sage」:2044/07/02

(土)

レジエンダリアはな……

特殊だからな……

260 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 0
2 (土)

うーんこの

姉さん曰く双子の子は今17らしい。まあ確かにかわいい・格好いい盛りだねえ

だが予定がないものはないのだ！

261 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 0
2 (土)

17とか人間種族なんだから犯罪ですよ君たち……

ちゃんとレジエンダリアの合法種族と接せよ

262 : [音響竜 クエレブレ] [sage] : 2044 / 07 / 0
(土)

割と人間種族以外ってレジエンダリア以外だと目立たないよないないってわけじゃないんだが

263 : [重枷才魔 ヘーラー] [sage] : 2044 / 07 / 0
(土)

あー

なんか同種族で群れたりもしないし種族特性を活かして上に行くう的なのは薄い感じあるな

単純に出稼ぎ冒険的なのばかりな

264 : [生冥火剣 イザナギ] [sage] : 2044 / 07 / 0
(土)

まあ普通に環境に適応したタイプの亜人種はいるけどなー

やっぱりジョブの関連じゃないか？

亜人種固有のジョブなんかのクリスタルがあるとやっぱりそこが

至上みたいなあれ

265：【白夜洛陽 ティエンレンウーシュアイ】「sage」：2044／07／02（土）

クリスタル信仰は何も人間種だけのものじゃないということだな
むしろ自分の種しか就くことが出来ないジヨブがあるなら亜人種の方が比率としては大きいのもかもしれない

266：【一閃蒼鳥 ゴイノヒ】「sage」：2044／07／02（土）

なるほどな？

つまりどういうことだつてばよ？

267：【破滅含虻 アーテ】「sage」：2044／07／02（土）

ケモミミはいいぞ!!

268：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／02（土）

おいおい、レジエンダリアの亜人が獣人だけみたいな言い方はよしてくれよ

蟲人だっているんだぞ

269：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044／07／02（土）

違うだろお？

270：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／02（土）

はい、そこまで

この話やめやめ！ スレ主特権話題転換の術！

271：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／02（土）

はい、というわけでね

”自然都市”の二つ名に偽りなしな景観だよねニッサは

272：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／02（土）

TAK E 2

273：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／02（土）

木々が溢れているというより色とか形が特徴的なのが多いんだよね

そしてそれを活かした建築とか配置がされてる感じ

274：【八変八化】イヌガミギョウブ】「sage」：2044／07／02（土）

国境付近だけあってレジエンダリア同様に魔力が濃いなだよ
ねー

”自然都市”は緑としての自然じゃなくて自然魔力が多いという
意味だぞう

275：【神意発現】メジエド】「sage」：2044／07／02（土）

自然魔力の影響を受けつつアルター王国の伝統的な中世ファンタ
ジー感が残っている
いい都市だと思う

276：【重枷才魔】ヘーラー】「sage」：2044／07／02（土）

なるほど

国境付近の都市特有の特徴的な国家間のバランスは面白そうだ

国巡りの醍醐味だな

277：【絡繰姫 コツペリア】「sage」：2044／07／02

(土)

そうそう

レジエンダリア内に入ると治安がほら

278：【一閃蒼鳥 ゴイノヒ】「sage」：2044／07／02

(土)

あーね

279：【夢廟息災 ファンディー】「sage」：2044／07／0

2 (土)

ちよつとちよつと

レジエンダリアの治安が悪いみたいなのはやめてよね

これからスレ主が入るって言うのに！

280：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／0

2 (土)

私はたとえロアナプラレベルの治安の国だとしても行くよ!!

そういう場所にこそ面白い何かがありそうだしね！

281：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／02

(土)

自重！

282：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044／07／02

(土)

スレ主は君子ではないので……

まあラーニング持ちは多少はね？

283：【夢廟息災 ファンディー】「sage」：2044／07／02（土）

そこまで治安悪くないわい!!

284：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／02（土）

等と申しております

285：【八変八化 イヌガミギョウブ】「sage」：2044／07／02（土）

うーんまあ

うん

286：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／02（土）

ところでここに監獄に入れられているマスターからのアンケートでどの国から来たかを纏めたデータがあるのですが

【画像】

287：【一閃蒼鳥 ゴイノヒ】「sage」：2044／07／02（土）

圧倒的である

288：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／02（土）

これは草枯れる

289：【夢廟息災 ファンディー】「sage」：2044／07／02（土）

やめろオー！

290：【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」：2044／07／02（土）

いやまあ

レジエンダリアは他種族国家だから各種族毎にタブーが色々あつて犯罪者になるハードルが低いつてレジエンダリア支部の人が言つてたし

それ関連もあるだろうが

291：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／02（土）

やはり人間こそ至高じゃないか（種族差別主義者並み感想

292：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／07／02（土）
多様性から生まれるものが大事つて偉い人が言つてた

293：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／07／02（土）

言うてレジエンダリアでは結構絶滅した種（亜人）もいるようだが
な

デンドロ世界の歴史がまた一ページ……

294：【貫捉機弓 フェイルノート】「sage」：2044／07／02（土）

レジエンダリア上層部

エルフと妖精とかあたり普通に他種族見下してるのが隠しきれてないですね……

295：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044／07／02（土）

こわE!

296:【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/02 (土)

亜人の種族特性つてラーニングしても使えない事が多いんだよね

297:【夢廟息災】ファンディー】「sage」:2044/07/02 (土)

あいつら小さい体にステータスみっちりだからな
当たり判定小さいんだよ

298:【神意発現】メジエド】「sage」:2044/07/02 (土)

愚痴はほどほどに

299:【匠館妖精】ブラウニー】「sage」:2044/07/02 (土)

異種族事情はさわりだけなら面白い

300:【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/02 (土)

明らかに闇が深そうだもんねえ!

私もそっち方面はあまり触る気はないな

301:【魔導蒐集】アレクサンドリア】「sage」:2044/07/02 (土)

えっ

302:【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/02 (土)

えっ

303：【八変八化 イヌガミギョウブ】「sage」：2044／07
／02（土）

えー

304：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／07／02（土）
ルミナスだしねー……

どうせ関わるぞ絶対関わるぞ

305：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／0
2（土）

えーそんなことないよー

スレ主嘘つかない

306：【絡繰姫 コツペリア】「sage」：2044／07／02
（土）

いやーでも【吸血鬼】ですしねー……

307：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／07／02（土）

※ルミナスには現状の吸血鬼氏族の状況について特に教えていま
せん

308：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／0
2（土）

草

309：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／0
2（土）

えっ

吸血鬼何か変な事情あるの？

だって専用ジョブある吸血鬼だよ！

310：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／07
／02（土）

あつ（察し）

311：【八変八化 イヌガミギョウブ】「sage」：2044／07
／02（土）

吸血鬼は没落貴族だから……

312：【破滅含蛇 アーテア】「sage」：2044／07／02
（土）

没落貴族ww

デンドロの吸血鬼そんな面白いことになってんのww

313：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／0
2（土）

まあそこらへんは道中の暇潰しにでもとっておこうかな！

とりあえず今日出てる護衛依頼でいいのはいから宿取ってまた
明日かなー？

314：【匠館妖精 ブラウニー】「sage」：2044／07／02
（土）

すやあ……

315：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／02
（土）

こういうところの品って結局どっちかの国の首都の方がお安いと
かあるよなー

316：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204

4 / 07 / 02 (土)

そういうことならいい情報があるな

最近ニツサ付近に〈UBM〉が移動してきたという話がある

317 : [創蛇船 アナンタ] [sage] : 2044 / 07 / 02 (土)

ほう

318 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 02 (土)

ほほう!

319 : [音響竜 クエレブレ] [sage] : 2044 / 07 / 02 (土)

〈UBM〉ッ! 食わずにはいられない!

320 : [夜砲千収 アラビアン・ナイト] [sage] : 2044 / 07 / 02 (土)

やめやめろ!

まだ調査中なんだから触らぬ〈UBM〉に崇りなしだぞ!!

◇

◇

◇

□黒金ひかり

「ほほう」

「はいじゃないですが」

デンドロ：…ではなくリアル、リビングのテーブルで姉さんと顔を突き合わせる。

いやー惜しかったんだけどなー。

「固有スキルを見た限り相性が悪いというのは分かっていたでしょうに……なんで突っ込んだんじゃないんですか」

「頑張れば超斬撃ラーニング行けるかなって」

「行けましたか……？」

「何の成果も、得られませんでしたあー！」

そう、デスペナである。

掲示板で話題になった自然都市ニッサ近郊に新たに出没したへUBM▽……【磨刃超獣 キル・キル・バ】に挑みに行つて見事に返り討ちに遭つたのである。

象ほどの体躯のサーベルタイガーのようなへUBM▽だったのだが……まあ文字通り歯が立たないレベルで瞬殺だったね！

姉さん鑑定の結果そのランクたるや【風竜王】と同じ神話級、固有スキルの関係上一発でも喰らつたらアウト……オワタ式なへUBM▽なのである。

万を優に超えるラーニングスキルとその中の四桁に及ぶへエンブリオ▽の固有スキルの中にも神話級へUBM▽のトンデモフィジカルから繰り出される攻撃のダメージを完全に躲す・防ぐ類の物はないのであった……

状態異常無効系統でやるべきかな？ それでも地力が足りないけれど。

「【キル・キル・バ】の情報は各所に送りました。あれから観察したところやはり完全に縄張りを定めるタイプのようなので誰かがトレインをしたりしなければ問題は無いでしょう」

「超音速機動するやつをトレインとかやろうと思っても無理だねー」

挑む前に姉さんの「フギン・ムニン」で数値的な能力については全て割れているし、観察によってある程度の行動方針は確定している。神話級〈UBM〉という存在はただそこにあるだけで都市の存亡に関わる問題なので「キル・キル・バ」のランクや習性といった基本情報については〈DIN〉を通じてニッサの領主や冒険者ギルドなどに提供している。

固有スキルとかの詳細情報は〈DIN〉の姉さんの窓口へGOだよ！
「さて、現状どうしようもない〈UBM〉はおいておくとして——」

タブレットを操作する手を止め、話を切り替える姉さん。
デスペナが明けたら……日曜にはギデオンやアルテアでもやったように国境越えの依頼に入るところなのだ。

「——実は、レジエンダリア入りに関しては護衛依頼を請けないで行くことになります」

「んむっ？」

「ニッサからレジエンダリア方面、より正確に言うところ現在レジエンダリア北部国境付近を往来する依頼は極めて減少傾向にあります」

突然の徒歩行軍の宣告である。

周年の影響で依頼を請ける〈マスター〉が減るのは分かっていたけど、依頼自体が減少している？

「二から説明しましょう。レジエンダリア北部の村々にはとある古代伝説級〈UBM〉が支配をしていました。定期的に生贄リッスを要求していた悪い〈UBM〉です」

「なるほど、それは悪いー」

「とはいえ神話級にも近いと言われていたその〈UBM〉の影響力があまりにも大きくて村々にはモンスターが近寄らなくなつたという事情もあつたのでティアンの人たちは生贄を許容していました」

モンスターの被害より定期的な生贄の方が数的にマシだったということかな？

流石に実際に命が掛かっているとすればより被害が少ない方に流れるのも分らないでもないけれど。

これが普通のゲームなら生贄を求める〈UBM〉を討伐するクエストが流れるところだろう。

でも生贄が村の総意ならクエストは発効されない、ティアンの事情も考慮される〈Infinite Dendrogram〉ではね！
まあ生贄の子とかその家族から出る可能性はあるけどね、私も相性の良い条件特化型なら行ってみたいけど。

「で、その〈UBM〉が私の顧客の一人……いえ、二人によつてつい先日倒されました」

「ちいっ」

「何ですかその舌打ちは……いえ分かりますけどね」

呆れた様子 of 姉さん。

知っているんだよ、姉さんが「顧客」と表現する直通の通話アイテムを渡している相手は大体とんでもないやつだつてことはね！

そして舌打ちしつつも脳裏には先日 of 月影先輩の言葉が浮かぶ。

あれは「キル・キル・バ」の事じゃなくてこちらの事だったのかな。

「先程も言った通り、広範な縄張りを保有していた〈UBM〉が討伐されたことにより周囲 of モンスターが新たな縄張りを求めて動いています。その影響で今モンスターの動きが激しく、ティアンも護衛があつたとしても下手な往来は出来ないという状態になっている訳です」

姉さんの言葉に頷く。

縄張りを求めてモンスターが大移動をする……言葉にすればそれだけでもゲーム的に見ても世界的に見てもその影響は大きい。

今までへU B Mの恩恵によりろくな戦力も持たずに済んでいた村のすぐそばに亜竜級、純竜級のモンスターが現れるかもしれない。

他のモンスターがいない定着前なら国境間近の村でもレジェンダリアならではの「ペガサス」や「グリフォン」、それに「ワイバーン」といった行動範囲の広い飛行系モンスターが現れるかもしれない。

想定していないモンスターとの戦闘に備えるのには限りがあり、死ねば終わりのテイアンにとってそれは大きなりスクと言えよう。

「なるほど、それでここからは徒歩になるって話なんだね」

「はい、それとその知人から空白地帯となった縄張りの警備網を敷き直すことになりましたからね。その調査も込みで徒歩移動です」

「つまり？」

「……色んなモンスターのスキルをラーニングし放題です」

そうこなくちゃね！

レジェンダリアのモンスター、自然魔力が大きいかの国で暮らしてきたモンスターのスキルに涎が……勿論私は淑女なので出たりはしないけどそれでも興奮する。

まだ見ぬ未知のモンスターに想像を膨らませつつ、私は姉さんの説明の続きを聞くのであった。

T o b e c o n t i n u e d

第五十九話 レジエンダリア入り的一幕

□■レジエンダリア北端・国境森林地帯

『GRRRRッ!』

『……』

レジエンダリアの中でも王国との国境に近い森林地帯。

夕暮れに赤く染まった木々の合間にて複数の狼型のモンスターが獲物を包囲していた。

彼らのはかつてこの近隣に君臨していた古代伝説級〈UBM〉——【螺旋盤 スピンドル】が討伐され空いた縄張りを新たな活動域とするために移動してきたモンスターである。

無論その狩場の移動もただの勢いではなく、確かなステータスに裏打ちされたものであり、彼ら——【ベイン・ウルフ】は亜竜級のステータスと猛毒の爪牙を持ち好戦的である危険な種であることは確かだ。
しかし——

『GRッッ!?!』

『……』

徹らない。

〈マスター〉にして合計レベル300以上の中堅どころが相手をするようなモンスターである【ベイン・ウルフ】がその牙を突き立ててもその人型は玉虫色のオーラを纏った銀色の身体を僅かに凹ませるだけで行動に支障はないようだ。

逆に、飛び掛かった【ベイン・ウルフ】が意識を失いその場に倒れ伏す。

『GYAU! GYAU!』

『……』

倒れ伏した仲間と周囲の「ベイン・ウルフ」が吠え掛けるが、覚めない眠りについた同胞はその声に応える事はない。

そのまま攻撃をもとめせずに行動を続ける銀色の人型が創造主の指示に従い、頸骨を勢いをつけて踏み砕く。

少しの痙攣の後にまた一匹と光の塵と化す仲間の姿に、包囲をしている「ベイン・ウルフ」のうち一匹が後退る。

『……』

その様子が無感情に眺めていた……否、表情もない形だけの頭部を持った人型は後退った「ベイン・ウルフ」の隙を付き突進を行った。

スキルも何もないただの体当たりには過ぎないそれは当然「ベイン・ウルフ」のHPを削り切る程のダメージを与える事は出来ずにその身体を吹き飛ばし——体当たりを受けた「ベイン・ウルフ」はそのまま起き上がらなくなった。

周囲を取り囲んでいた他の「ベイン・ウルフ」もそれを見て顔を見合わせ……一声上げると人型相手に背を向け、一斉に逃げ始めた。

モンスターと言えど生物として思考もする存在である、手に負えない相手と相対し自身の命が尽きるまで特攻するようなのはゴーレムや機械系といったエレメンタル系等の一部自意識が極端に薄い部類ぐらいであろう。

『G:i:G:i』

自身から逃げる存在を前に人型が選んだ行動は——追撃だった。

主命である「寝ている間に一定以上の脅威度のモンスターは駆逐し」として、「デストロイ」を忠実に実行するため、不格好な足を動かし最も近くにいた「ベイン・ウルフ」の一体にタツクルを加える。

しつかりトドメを刺した後それぞれ別方向に逃げた他の「ベイン・

ウルフ」を追おうとした時、

「——《水波ざーん》っ！」

『GYAN!?!』

一体の「ベイン・ウルフ」が去って行った先から何らかのスキルの宣言と破壊音が響き渡り、続いて狼の悲鳴を察知した。

「……こつちから来たみたいだったけど——おや?」

そして間を置かずに森の茂みから一人の銀髪碧眼の女性へマスター」が顔を出した。

本来群れを成すモンスターが単独で現れたところから不審に思ったのか様子を見に来たようだ。

そこにいたのがティアンやへマスター」ではなくモンスターとしても不格好な銀色の人型……モンスター名「スラル」を見て疑問の声を上げ首を傾げている彼女を見て人型、「スラル」は——女性へマスター」を相手に突進した。

主命その二である「他のへマスター」に見られたらとりあえずは寝かしといて、トップシークレット」を果たすため、その身に纏う玉虫色のオーラを以て不思議そうな顔をしている彼女に襲い掛かり、

『接触厳禁です!』

「——《インビジブルハンド》」

突如として上空から掛かった警告の声に全くの疑問も躊躇もなく実行を移した女性へマスター」の重力魔法を前に両者の距離が強制的に開いた。

ダメージこそ小さいが大きい目ノックバックを与える《インビジブルハンド》を瞬時に自身と「スラル」に逆方向に放ったへマスター」の顔つきは既に疑問のそれから一挙動も見逃さないと相手を見定める

戦闘者のものとなっていた。

【スラル】は愚直なまでに指示を遂行しようとするも……今の一連の流れで「単独でこのへマスター」を能力に影響下に落とす事は難しい」と判断していた……訳ではない。【ミスリル】逸話級金属で作られた量産型のただ指示に従うだけの【スラル】にそんな判断能力はない。

しかし人型たちは主と感覚を共有しており、その視界を通して既に増援の【スラル】が向かっている。

そして新たな指示に逃げ道を塞ごうと動く【スラル】に対して、上空から声が掛かった。

『【スラル】、その主である【怠惰魔王】ロード・アケデイア。こちらが望んでいるのは情報交換です、襲ってくるのならば対応に当たります。……その気になれば貴方^{（怠惰魔王）}を見つけるのに時間はかかりません』

上空の鴉から降ってきた言葉は誤解のしようもなく紛れもなく警告だった。

明らかに【スラル】に、そして創造主である【怠惰魔王】について看破しているその言葉について【スラル】は特に反応も示さずに再び突撃しようとして——主からの指示にその足を止めた。

「止まったね。んで、ゴーレム亜種みたいな印象だけ……【魔王】？」
『……私も詳しく知っている訳ではありませんが。《フギン・ムニン叡智の双眸》は数が増えればスキル情報やフレーバーテキストから詳細情報にアクセスできますからね。固有スキルの情報一つあればその持ち主まで辿れますよ』

「私の姉がとても情報強者な件！」

『ともかく【怠惰魔王】が戦闘を【スラル】に任せているのと、神造ダンジョンの制覇者がこの程度のモンスターの駆除に乗り出すのには事情があるという事は分かる程度ですね』

女性へマスター……ルミナスとその姉であるアイリスのへエンブ

リオ〕である通信端末でもある【フギン・ムニン】が会話している間にも【スラル】は戦闘態勢を解いた事の証明か玉虫色のオーラを解除し、彼女に背を向けた。

そしてそのまま歩き出すのを了承と捉え二人はそのあとに続くのだった。



□【鈍重術師】ルミナス

銀色の変なのに連れられて行った先はもふもふ種族、もとい羊毛種族という種の村でした。

なんでも彼ら彼女らは戦う力がなくて、【スピンドル】の影響で縄張りが変わって侵入してきたモンスターの群れに蹂躪されかけたところを【怠惰魔王】……目の前のバクの着ぐるみを着たへマスター、ZZが救ってくれたらしい。

【怠惰魔王】は直接戦闘能力はないけれど《奉仕種族》というスキルで従属モンスターを作成出来るのだとか。

それのおかげで彼一人(?)で村の周囲のモンスターを排除出来たという、まさに羊毛種族にとっては救世主というわけだ。

そして、近隣のモンスターを駆逐している最中に私たちが運良く？悪く？ 発見したって訳だね！

「……どうぞ、お茶です」

「どうもどうもー」

メイドと思しき羊毛種族の女性が給仕をし、そのままZZZの背後に戻る。

うーん、見ていて可哀想なぐらい怯えているというか警戒している

ね!

まあそれも仕方ない。姉さんが確認した限り彼らにとつては救世主であつてもZZZはレジエンダリアでは指名手配されているのだから。

仮にデスペナルテイになつたらそのまま〈監獄〉行きになつてしまふし、そうでなくともこの村の情報を拡散すればこれまでの生活は出来なくなる。

なんせうちの姉さんの情報拡散力は誇張も何もなくデンドロ一なのでね!!

鴉の威を借る狼? きこえないきこえない。

……とはいえ、緊張しているのは羊毛種族の女性ぐらいだけど。

「では単刀直入に、こちらが求めているのはこの村の近辺に移動してきたモンスターの情報です。【螺神盤 スピンドル】によって荒らされたモンスターの勢力図をより素早く完成させるためにご協力お願いします」

「んー……ぼくは別にいいけど全部の【スラル】の戦闘を見ている訳じゃないんだよねー。ドロップアイテムでいい?」

「Z様!」

ZZZが着ぐるみのポケットからいくつかの指輪型の【アイテムボックス】を取り出す。

多分外征している【スラル】がドロップアイテムを回収していた物だと思われるそれを姉さんが《叡智の双眸》で中身のドロップアイテムを鑑定していく。

お付きの人は慌てているけど、正直ZZZがその気になれば周囲の【スラル】で私たちは圧殺されるだろう。

まあその前に何人かラーニングはするしデスペナルテイ期間中にこの事はレジエンダリア中に知れ渡るけどね!

「オメガから話は聞いてるからねー。悪いようにはしないんじゃない

かなーたぶん」

「勿論です。例え犯罪者であろうと〈DIN〉のルールに従う限りは等しくお客様ですからね。……この情報についてはどうしますか？」
「じゃあそういうことでー。この村については……言わない方がいい？」

「えっ……えっ!？」

犯罪者のくだりで硬くなったり急に話を振られて戸惑う羊毛種族の女性。

うーん新鮮な反応だ……モルテナもツツコミはするけど割とすぐに慣れちゃったからなあ。

しかしオメガ……モヒカン・オメガかな？ あの人随分謎な人脈があるよね。

〈モヒカン・リーグ〉の長なのに私のように国を定めず旅人プレイして各国の〈モヒカン・リーグ〉を助けて去って行く謎の〈超級〉モヒカン、デンドロ七不思議があつたらまず間違いなく入ってるね！

カルディナで会いはしたけど〈超級〉のスキルはまだ使えないみたいだからなー。

「私としては正直に公表することをオススメしますね。 レジエンダリア こちらの支

部に属している〈マスター〉はともかく、中央議会には

オーヴァー・アストロマンサー

【超 占星術師】もいますからね。定期的に《星託》で国内の不穏分子について調べているそうですので何時までも隠す事は出来ないのではないでしようか」

「あー、いたねーそんな人もー」

「その時に「犯罪者である【怠惰魔王】を匿っていた」という言質を取られてしまうと羊毛種族としては大分不利になってしまうのではないでしようか」

「……」

出されたお茶を飲みながら姉さんの解説を聞く。

……あ、ストック増えた、流石レジエンダリア。

「というわけでした、公にZZZさんに所属を伝えてくれると中央も余計な手出しが出来なくなつてwin-winなのではないかと。近辺で狩りをしていた以上はそのつもりだったんですよね？」

「まー寝心地良いからねー」

【魔王】にして〈超級〉。犯罪者となつていてもZZZの影響力は大きい、というかその罪状も軽犯罪のもので仮に収監されてもリアル一年以内に出て来れるらしいけど。

ただでさえレジエンダリアのティアンは【魔王】に……というより神造ダンジョンについては触らぬ神にんとやらとスルーしてきた歴史がある。

長命種が多いからこそ帰還者なき迷宮に畏怖を感じているのだとかなんとか。まあ私が被害受けたみたいに人知れず踏破されてみたいだけどー。

ついでに寝心地がいいってあたりで羊毛種族の人たちが感極まつてる、極端だなあこの人たち……！！

「それでは近辺のモンスターの情報の対価は……そうですね、リルで支払うなら二十万リルとなりますがよろしいでしょうか？ 代わりに欲しい情報があれば私がお教え出来る限りであればお安くしておきますが」

「えー……別にぼくは寝られれば他はどうでも」

「まあ、そうなりますよね。それではこちら代金となります。【契約書】に記入お願いします」

「はいはい。……あ、ごめん筆記具持つてないやぷりーず」

「直ぐに持つてまいります!!!」

羊毛種族のメイドの女性が慌ただしく準備をして姉さんが常備している情報売買用の【契約書】にサインがされる。

〈D I N〉が……というか多くの情報屋の〈マスター〉は情報を取引する際に破ることでペナルティの発生する【契約書】というアイテムを用いる。

これは情報屋が情報の信頼性を保証し、デンドロ内で取引した情報をリアルで拡散させないために用いるものだ。

勿論デンドロ内の【契約書】にリアルの行動を制限する力はない——ないけど、リアルで契約を破ったら再ログインした時にその罰（大体の場合はジョブレベルのリセットなどデスペナルティよりも〈マスター〉にとつて重篤なペナルティとなる）を受ける。

これはスキル《真偽判定》などのように恐らく脳波を読み取っているのだとか。悪い事はするもんじゃないね！

姉さんが就いている【超オーヴァー・ジャーナリスト記 者】を筆頭に情報を扱うジョブはその転職条件に「情報取引により一定以上のリルを扱う」というものがある。

〈マスター〉の情報系ジョブに就く者の動きを活発化させるためには掲示板やSNSで取引した情報を拡散される訳には行かない……という事情以外にも理由がある。

その理由とは〈エンブリオ〉だ。

〈Infinite Dendrogram〉の象徴とも言えるシステム、プレイヤーのパーソナルを読み取って成長する自分だけのオンラインワン……勿論私も楽しませて貰っているけど、世の中にはどんなことでもバカな事をする連中がいるのだ。

つまり、〈エンブリオ〉から個人に対して誹謗中傷をする者が現れたのだ。

例えば悪魔や怪物などのモチーフを取る〈エンブリオ〉や、そうでなくとも様々な〈エンブリオ〉から読み取ったパーソナルを時には曲解したり一部分だけを切り取って揶揄する輩は今もゼロではない。

そういったアンチや暇人が他者の〈エンブリオ〉を調べるのに情報屋を使っていたというのだ。

これには姉さんたち〈D I N〉所属のマスターのみならず志ある情報屋系〈マスター〉が団結して【契約書】関連の取り決めを定めて〈エ

ンブリオ」を基に誹謗中傷している「マスター」を懲らしめ（情報的な意味で）たらしい。

その結果として「超級」などの明らかな有名人だからといってそのデータが衆目に晒されている、みたいな事がなくて別な方向にバランスが取れている。

……まあ姉さんに限らず情報系「エンブリオ」とかジョブとのシナジーで割と簡単に「エンブリオ」とか特典武器の能力割れちゃうからねー。

「何はともあれ上手くまとまって良かった良かった。あ、おかわりお願いしまーす」

「は、はあ……」

「ルミナス、少しは遠慮してください」

「まあうちはデイス……友達の「暴食魔王」が寄ることもあるからって食糧生産にも「スラル」を割いてるからいいけどねー。三大欲求はだいたい」

「そうそう、いざという時は戦闘役として姉さんを抱えてここから大脱出を決めることも考えて——なんて？」

なんて??（確認）

T o b e c o n t i n u e d

第六十話 イベント予告

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい52 【安価】

1 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/08 (金)

このスレは【神倉双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい51 【安価】

http://dendro141624/thread/347854/

◇

515 : 【闇燈衣 リリス】「sage」:2044/07/08 (金)

wtk

516 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/08 (金)

はい、というわけでね

みんな公式サイト見たよね？

517 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/08 (金)

勿論さあ！

518：【睡影朧塵 ザントマン】「sage」：2044/07/08
(金)

アニバーサリーイベント情報やっただぜ
ダンジョンもぐるぞー

519：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/07
/08 (金)

〔Infinite Dendrogram〕発売一周年記念！ ア
ニバーサリーイベント開催！

〔各地に出現する特別仕様のモンスターを倒して様々なアイテムと交
換しよう！〕

〔イベント期間中のみ開放される特殊仕様の神造ダンジョンを制覇せ
よ！〕

〈Infinite Dendrogram〉好評発売中！

<https://infinite-dendrogram.jp>

520：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/0
8 (金)

宣伝乙

はあく楽しみ

521：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044/07/08 (金)
まあ平日なのがあれだが仕方ない

522：【大重帯 ロシュ】「sage」：2044/07/08 (金)
いやー、このクオリティで激安ハードと月額料金だけだからね
サーバーの維持費だけで吹っ飛ぶんじゃないかっていう噂もあつ
たけど無事一周年迎えて何より

523：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/08（金）

時差の都合で私から（日本時間で）見ると14日の21時から16日21時までだね
くそう休みみたい!!

524：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044/07/08（金）

くらくら

525：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044/07/08（金）
俺も!!!

526：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/08（金）
我も我も!

527：【鬪龍紋 ヤマタノオロチ】「sage」：2044/07/08（金）
アニバーサリーが分かってる日に有休入れてないとか情弱か?!

528：【睡影朧塵 ザントマン】「sage」：2044/07/08（金）

君たち……

まあ私も休み入れたけど

529：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/07/08（金）

リアルを犠牲にはいけません

ちゃんと講義に出なさい

530：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/0
8（金）

はい

531：【大蒼幻】サハクイエル】「sage」：2044/07/08
（金）

草生える

532：【賛美猫殿】バステト】「sage」：2044/07/08
（金）

リアルを捨てて廃人になってはいけにやい（戒め）

533：【火葬灯朱】サラマンドラ】「sage」：2044/07/0
8（金）

しゃーないしゃーない

切り替えていけ

534：【闇燈衣】リリス】「sage」：2044/07/08（金）

そうだよ（便乗）

このイベント情報を楽しみつくすんだよ

535：【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/0
8（金）

そうだよ！

というわけで今日は公式サイトからイベント当日の楽しみ部分を
ピックアップして行こうか

私の気晴らしに付き合いたまへー！

536：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/0
8（金）

いえーい！

537：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／08（金）

概ねいつものことな件

538：【睡影朧塵 ザントマン】「sage」：2044／07／08（金）

やったぜ

539：【婪掌宝集 ヤールングレイプル】「sage」：2044／07／08（金）

わざわざ個人スレでやることだろうか……
だが参加する

540：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／07／08（金）

ガチ勢はイベントスレに在るであろう……

541：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／08（金）

というわけで最大の目玉から!!

【1stアニバーサリー記念ダンジョン解放!】

【広大な広さを持つ全十階層の神造ダンジョン!】

【階層を進むごとに上昇する難易度! 初心者から上級者まで楽しめる!】

【君たちは地獄級の難易度を持つ最深部まで到達できるか!】

542：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／08（金）

いやー

ツツコミどころしかないね!

543：[創蛇船 アナンタ]「sage」：2044/07/08（金）
本当になあ

544：[半身半機 オーパーツ]「sage」：2044/07/08
（金）

神造ダンジョン、そんなイベント用に設置とか出来るのか……

アニバーサリー以外のイベントでも出して

生態系考えながら狩りするのは面倒なのだ

545：[異速流譚 ヘルラ]「sage」：2044/07/08（金）
え？

546：[生冥火剣 イザナギ]「sage」：2044/07/08
（金）
え？

547：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/07/08
（金）
なんて？

548：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/07/08（金）

生態系なんて知ったことではない人も多いのであった
悲しい

549：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）「sage」：2044/07/08（金）

広域制圧・広域殲滅型でもなければ「マスター」一人の働きは誤差
かもしれません……

550：[棺骨奪替 チリツカカイオウ]「sage」：2044／07
／08（金）

塵も積もれば山となるのだ

まあ、管理AIをしても色々重い作業なのは

551：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／07／0
8（金）

なのかなー

そして難易度よ。大体一階層毎にジョブ1個ずつぐらいの想定らしいけど

552：[火葬灯朱 サラマンドラ]「sage」：2044／07／0
8（金）

九階層以降は超級職前提の高難易度!!

どうということだってばよ

553：[魔導蒐集 アレクサンドリア]「sage」：2044／07
／08（金）

ジョブ毎の格差や戦闘力の違い、序盤上級職とかの違いはあるからあくまで目安なんでしょう

554：[賛美猫殿 バステト]「sage」：2044／07／08
（金）

生産職はどうかのかにやー、専用のジョブでないと採取できないとかもないかにやー?

……それでも戦闘力がなければ無理かなー

555：[闘龍紋 ヤマトノオロチ]「sage」：2044／07／0
8（金）

つ【各階層に出現する幾多のへUBM<！】

生産職はジョブレベル分だけイベントポイント特効入るから……

556：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／08（金）

ふふふへUBMが沢山とかwktkするね！

ダンジョン内なら新しく就いた【吸血鬼】もデメリットなく運用できるとね！

557：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／07／08（金）
いやーそうとも限らないと思いますけど

特に多分へ墓標迷宮がみたいなごちやませ系だと……

558：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／08（金）

各セーブポイントから入場らしいからね

少なくとも国家色が出るダンジョンではないはず

559：【婪掌宝集 ヤールングレイプル】「sage」：2044／07／08（金）

これは……七大国全へマスターが一つのダンジョンに殺到するって相当なことだ

へUBMが出る以上インスタンスでもないのだろう

560：【婪掌宝集 ヤールングレイプル】「sage」：2044／07／08（金）

現状デンドロの同接は数十万と言われている

アニバーサリーとなれば上振れして百万の台に乗るのはまず間違いないだろう

仮に半分がフィールドでイベモンズ狩りに励んだとしても五十万程のへマスターが同時に入るとのことだ

561：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／08（金）

改めて言葉にするとそのやばさが分かるな……

562:【睡影朧塵 ザントマン】「sage」:2044/07/08
(金)

全階層に均等に入っても数万人か
ボリユームゾーン考えると4〜6階層あたりが人気だろうし偏る
よなあ

階層式とはいえ入り口から転移方式で移動できるのが唯一の救い
だ

563:【隕磁石槌 カストル】「sage」:2044/07/08
(金)

というか低階層でPKする人とか出そうやん……

564:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/07/08 (金)
広域殲滅・広域制圧型が頭おかしくなりそう
もしその人数が入るにしても絶対混むでしょ

565:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/08
(金)

多分広域型はフィールドでイベントモンスター狩った方が効率い
いだろうなつてのはイベント本スレでも言われてる

まあPK判定喰らうよりはね

566:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/08
(金)

国の特色が出ないという事は全国のモンスターが万遍なく出る。
rイベント特有モンスターが大量!

つまりはラーニングし放題ということだよ

567:【大蒼幻 サハクイエル】「sage」:2044/07/08

(金)

草生える

568 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/07/08
(金)

ラーニングばっかじゃねえかこいつう！

569 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/08
8 (金)

いつものこと定期

570 : 【半身半機 オーパーツ】「sage」:2044/07/08
(金)

ええ……

とりあえずイベントページでダンジョンについて分かるのは、

・モンスター討伐でイベントポイント加算、生産職があると増加

・イベントポイントは神造ダンジョンとフィールドイベントモンスターで共通

・神造ダンジョンでもフィールドでも〈UBM〉は出る（恒例ならフィールドは各国一体は出るか？

・デスペナを受けるとセーブポイントに戻されて再挑戦不可（アニバーサリーで死亡してイベント終了に対する救済措置か

・第一層は一職目から第十層は〈超級〉でも軽くデスペナになるまで難易度は千差万別

571 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/08
(金)

最初から飛ばして〈UBM〉を狙うかデスペナで人が減ったところにイベントモンスターを狩りに行くか、熱い心理戦が始まるのだ！

当然私は最初から行くけどね！

572：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/08（金）

知ってた

広域系統は後半狙いのがいいのかねえ

573：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044/07/08（金）

といいつつ運営は個人戦闘型殺しの物量〈UBM〉を出すぞ

俺は詳しいんだ

574：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044/07/08（金）

普通にありそうで困る

とはいえへマスターの数の暴力があるからなー

575：【誕生大蛙 ヘクト】「sage」：2044/07/08（金）
でもデンドロだから……

普通に一階層が首都より広いとかもありそうですし

576：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/07/08（金）
ありそう

階層と言いつつ入り口から転移で階段探すタイプじゃないから限界まで空間拡張してたりして

577：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/08（金）

当日はイベント実況スレとか動画撮影勢も賑わうだろうなあ

スレ主としてだけじゃなくて一消費者としても楽しみ

あと何故か換金以外にも交換として用意してある見た目アイテムも!!

578：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/08（金）

謎耐久度、謎浮力、謎固定感

ステータスやスキルは何もないけど色んな意味で手に入れておきたいシリーズ

579：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/08（金）

衛星シリーズが中二心に刺さるぞ

当たり判定ないけど

580：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/07/08（金）

アクセサリー（頭の上エシヤ）もいいよ

フルヘルムでも可。頭装備とはなんだったのか

581：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044/07/08（金）

楽しそう

これまでのイベントで手に入った見た目装備とか謎の卵とか「まあ、嘘なんですけどね」看板とかなのに……

582：【婪掌宝集 ヤールングレイプル】「sage」：2044/07/08（金）

最先端も最先端のゲームの1周年イベントだからな……

さもありなん

と、いうかスレ主……を撮影している管理人だつて上げるだろうに

583：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/08（金）

それはそれ

私は姉さんの広告収入のために撮れ高を求め続けるのだ……！

584：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/07/08（金）

言う程動画映えとか気にしてたか？

585：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044/07/08（金）

私たちは雰囲気ですれをしているのでなんとも

586：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/08（金）

再生数のために奴隷ちゃんともつと絡んでほらほら

587：【賛美猫殿 バステト】「sage」：2044/07/08（金）

そうだよ（便乗

588：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/08（金）

私安易な百合営業はよろしくないと思うんだ

！
君たち奴隷という言葉のイメージに引っ張られ過ぎているのでは

589：【闘龍紋 ヤマタノオロチ】「sage」：2044/07/08（金）

期 R-18になるとむしろサイト側で規制がかかって閲覧数減る定

590：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/07/08（金）

テコ入れもいいかもしれませんね

591：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／0

8（金）

姉さん!?!

592：【大蒼幻】サハクイエル】「sage」：2044／07／08

（金）

大草原生える

593：【賛美猫殿】バステト】「sage」：2044／07／08

（金）

がたっ

594：【彩飾顕美】ミューズ】「sage」：2044／07／08

（金）

詳しく

595：【画竜貼蛻】ワイバーン】「sage」：2044／07／08

（金）

がたたっ

596：【大絵獣】ナスカ】「sage」：2044／07／08（金）

いぞもつとやれ

597：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／0

8（金）

欲望が溢れてて草

598：【幻銃筆】アルカンシエル】「sage」：2044／07／0

8（金）

そうですよ

早く次の動画上げてくださいお願いします！

599：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／08（金）
www

600：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／08（金）

名前覚ええました

601：【画竜貼蛻 ワイバーン】「sage」：2044／07／08（金）

は、謀ったな管理人ん！?

602：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／08（金）

君たちイベントの神造ダンジョンで会ったら……分かってるね？

素直に腕を出して血を差し出すのです

603：【大絵獣 ナスカ】「sage」：2044／07／08（金）
ひいっ

ここだけ聞くと確実に悪の吸血鬼のそれ

604：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／07／08（金）

さもあらん

605：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／07／08（金）
レジェンダリアでついに【吸血鬼】になったからテンションが上がってるんだ……

まあ実用次第だけどこれで超級職以外は一通り完成だから

606：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／08（金）

パーフェクトルミナスちゃんにご期待ください！

スペリオルルミナスちゃんもその内なるからね！

607：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／07／08（金）
まるで成長していない……

608：【彩飾顕美 ミューズ】「sage」：2044／07／08（金）

まあ我ら生産職がスレ主と同じ階層になることはなさそうですね！

なんなら先にデスペナる可能性もある模様

609：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／07／08（金）

まあダンジョンの方がフィールドより稼げる可能性はありますか
らね……

実際は対人その他で本来の効率を出せるかどうかでしょうが

610：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044／07／08（金）

デスペナ受けたらフィールドでの狩りになると考えるとそれなりに数が出そうだけど

611：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／08（金）

というか公式サイト見たら今回のイベントモンスター、「※生態系を考慮してイベントモンスターはノンアクティブであり、通常モンスターへ相互に干渉しません」ってあるぞ

これは色々と祭り案件では

612:【誕深大蛙 ヘケト】「sage」:2044/07/08 (金)
?

以前のイベントでも似た感じだったような

613:【半身半機 オーパーツ】「sage」:2044/07/08
(金)

バレンタイン時はペアのみだったりイベントの性質によって相互
不干渉の条件は変わったりするが……

不干渉が野良モンスターだけとなると、今回はティアンも参加でき
るということか

614:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/0
8 (金)

へえへえへえ

これで【従隸師】が泣くこともないんだね！

615:【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/07/
08 (金)

色々と複雑ですね……

運営からティアンへのご褒美ということではないのでしょうか

616:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/0
8 (金)

従属キヤパ内のモンスターや奴隷は元から干渉できた定期

いやしかしうーん

これ国が山狩りとかそういうのすることにならないか？

617:【賛美猫殿 バステト】「sage」:2044/07/08
(金)

国（広域制圧型）

笑うわそんなん

618：【半身半機 オーパーツ】「sage」：2044／07／08
（金）

ダンジョン入場はキャパ内の奴隷だけのようだし……

〈マスター〉向けの公式サイトにないだけでフィールドの方もティア
ンだけの実働狩猟部隊にはなにかしら制限があるのでは？

619：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／0
8（金）

貨幣価値壊れる

まあ国としても〈マスター〉が教えなきや分からないし

あまり無茶なこととはしないんじゃないかなー多分ね！

620：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／07／08（金）

これまでのイベントよりも更に沸きは多くなるでしょうね

そうじゃないと広域型の需要を満たせないでしょうし

621：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／0
8（金）

稼ぎ時だあ……！

第六十一話 星空の下で

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい52 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/08 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい51 【安価】

<http://dendro141624/thread/347854/>



894 : 【列星偉伝 ゼウス】「sage」:2044/07/09 (土)
結局大部隊を挙げてのアニバーサリー狩りはどの国もやらないのか

残念のような安心するような

895 : 【虚転樹洞 クリフォト】「sage」:2044/07/09 (土)

ほんとお？

896 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/0

9 (土)

はい、というわけだね

おはよう！

897:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/07/0

9 (土)

おはー

898:【身力自在 トロール】「sage」:2044/07/09

(土)

おはよう (デンドロ内時間は夜

899:【深層解暝 ノイマン】「sage」:2044/07/09

(土)

挨拶は大事

デンドロwikiにも書いてある

900:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/0

9 (土)

デンドロwikiは古事記だった……？

901:【支援妖精 フェアリー】「sage」:2044/07/09

(土)

一理……ないですねえ

902:【万焦燐寸 クトウグア】「sage」:2044/07/09

(土)

安価安価

903:【死屍類涙 ネクロノミコン】「sage」:2044/07/

09 (土)

我々は安価に飢えておる……

904：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／09（土）

おは夜だというのに元気だね君たちは！

まあそういうわけで土曜恒例の安価！ なんだけどー

905：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／07／09（土）

安価だー

だけど？

906：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／07／09（土）
また何か厄介事でも引き起こしたか？

907：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／09（土）

私そこまでトラブルメーカーじゃないし！

それはさておき今週ついに【吸血鬼】になったじゃない？

908：【列星偉伝 ゼウス】「sage」：2044／07／09（土）
んあー

つまり夜型案件だけか

909：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／07／09（土）

吸血鬼の日光脆弱ってどんななの

日の光に当たると即死するの？ かわいそう

910：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044／07／09（土）

おはよう

911：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／09（土）

流石に即死亡はないね！

時刻とかで判定してるんじゃないやなくてあくまで日光の強さでステータスデバフが付く感じ。ダメージはない（デバフは割合減少だからマインスにはならない

まあ夕方とか明け方ぐらいなら特に補正もないのでそこまで？
種族単位なら確かに大変ではありそう

912：【白鋼真虎】ビヤツコ】「sage」：2044／07／09（土）

ふむ

後は定番の弱点追加とかか

まあこれはスレ主ならどうとでもなりそうではある

913：【身力自在】トロール】「sage」：2044／07／09（土）

種族転化系は結構汎用スキル判定多いよな

サブに置かれるのも考慮みたいな感じ

914：【死屍類涙】ネクロノミコン】「sage」：2044／07／09（土）

一理ある

汎用と言わずとも近似ジョブで使えるジョブスキル多いな

915：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／09（土）

あと日光に関しては無効化・吸収系スキルを付ければペナルティはなくなるしね！

植物系モンスター全般が持つてる《光合成》でも可！

916：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/09（土）

光合成する吸血鬼……

917：【列星偉伝 ゼウス】「sage」：2044/07/09（土）
草生えるんじゃが

光合成だけに

918：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044/07/09（土）

まあラーニング枠を使う時点でペナルティではあるから……

919：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044/07/09（土）

ふむ……

つまり？

920：【虚転樹洞 クリフォト】「sage」：2044/07/09（土）

ひかりおいちい！

921：【千片万花 レウケー】「sage」：2044/07/09（土）

違うだろお？

確かにおいしいけど！

922：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/09（土）

まあそういうわけで今回はデンドロ内時間が夜だから関係ないけ

ど今後昼にスキル安価する時は枠一つ分は安価対象外になるよって
お話！

日光耐性というか光熱耐性・吸収系は複数あるからそれを付け替え
て行く感じかな！

9 2 3 : [万焦燐寸 クトウグア] [sage] : 2044 / 07 / 09
(土)

安価減るの悲しいなあ……

9 2 4 : [斬解刀 コテツ] [sage] : 2044 / 07 / 09 (土)

まあ総合力は上がって戦闘は楽になるし必要経費だな

で、今日の安価は？

9 2 5 : [無貌神晶 ナイアーラトテップ] [sage] : 2044 / 0
7 / 09 (土)

アニバーサリーまで一週間切ってるのにこの平常運転よ

9 2 6 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 0
9 (土)

まあ、スレ主だし……で納得できてしまうスレ主

9 2 7 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 0
9 (土)

この扱いである！

今回はやること決まってるからスキル安価だけねー

赤 > 935

青 > 936

緑 > 937

黄 > 938

水 > 939

ファイ！

9 2 8 : [支援妖精 フェアリー] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9
(土)

やったー！

9 2 9 : [魔装鍛造 ドヴェルグ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9
(土)

上級職になると夜のバフが増えたりするんだがな、【吸血鬼】

9 3 0 : [白鋼真虎 ビヤッコ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9
(土)

神造ダンジョンメインなら……とも思ったが場所によっては普通に日光通るんだよな、野外タイプもあるし

9 3 1 : [列星偉伝 ゼウス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9 (土)
安価ヨシ！

9 3 2 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9
(土)

日頃の行いは大事だよねって何度も言われてるやーっ

9 3 3 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9
(土)

暗視系統は【吸血鬼】で間に合ってるからなー
単純に興味だな！

9 3 4 : [万焦燐寸 クトウグア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9
(土)

《鰐顎の構え》

9 3 5 : [虚転樹洞 クリフォト] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 0 9

(土)

《インビジブル・マーチ》

936:〔鬨龍紋 ヤマタノオロチ〕「sage」:2044/07/0

9 (土)

《辿り着く命の和音》

937:〔火天砲 アグニ〕「sage」:2044/07/09 (土)

《天地貫く巨木が如く》

938:〔絡繰機関 アメノハツチ〕「sage」:2044/07/0

9 (土)

《ブラッディ・チェーン》

939:〔白鋼真虎 ビヤッコ〕「sage」:2044/07/09

(土)

《擬粘偽心》

940:〔斬解刀 コテツ〕「sage」:2044/07/09 (土)

《神威看破》

941:〔支援妖精 フェアリー〕「sage」:2044/07/09

(土)

《バニーステップ》

942:〔千片万花 レウケー〕「sage」:2044/07/09

(土)

《月雫の泉》

943:〔深層解暝 ノイマン〕「sage」:2044/07/09

(土)

《星辰分析》

944：〔執天罰刀 アラストル〕「sage」：2044／07／09
（土）

《日輪灯火》

945：〔無貌神晶 ナイアーラトテップ〕「sage」：2044／07／09
7／09（土）

《アド・ハンド》

946：〔身力自在 トロール〕「sage」：2044／07／09
（土）

《バーニング・スクラップ》

947：〔支援妖精 フェアリー〕「sage」：2044／07／09
（土）
逃したー！

948：〔白鋼真虎 ビヤッコ〕「sage」：2044／07／09
（土）
よし

949：〔斬解刀 コテツ〕「sage」：2044／07／09（土）
ちい

950：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／07／09
9（土）

恒例の隠密勢よ
全く全く！

951：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／0

9 (土)

よーし確認!

ところで敢えて光系入れてる人がいるんだけど??

952:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2044/07/0

9 (土)

草生える

953:【執天罰刀 アラストル】「s a g e」:2044/07/09

(土)

だってルミナスだぜ?

もつと光らないと!!

954:【列星偉伝 ゼウス】「s a g e」:2044/07/09 (土)

ルミナス (日光厳禁)

うーんこの

955:【万焦燐寸 クトウグア】「s a g e」:2044/07/09

(土)

星明りだぞ (詩人風)

956:【魔装鍛造 ドヴェルグ】「s a g e」:2044/07/09

(土)

月明りかもしれないしジヨブ的に光を呑み込む星かもしれない

957:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2044/07/0

9 (土)

すごい好き勝手言われてる……!

まあそれはそれとしてそろそろ次スレの季節かなー



□レジエンダリア西部・ヘソラシエード

ヘソラシエード、レジエンダリアに存在する樹木の中でも五指に入る巨大さを誇る巨木であり、日光をより多く得るために枝葉を広く……それこそ小さな都市程の広さを持つ盃形の樹だ。

その大きさと比例するように蓄えられたリソースにより樹上部の枝葉は頑強で安定しておりその樹上には蟲人などの亜人が集落を作り生活している。

そしてその外縁部、開けた箇所となつている所に十数人の人影があつた。

「いやーしかし、クエスト中に言うのもなんだけどさ」

「何かな？」

「改めて処理能力おかしいよねデンドロ、仮に自動生成にしても宇宙の果てなんて作る意味ないじゃん。流星に行けないし……行けないよね？」

「さて、それは俺たちのクランの管轄外なのでなんとも。ただ宇宙航行を目的としているクランはあると聞くな」

「あるんだ……」

満天の星と満月が照らすレジエンダリアの夜にて、ルミナスが魔術師風のローブを纏った青年と星空を眺めながら雑談をしていた。

当然それは堂々とサボっている訳ではなく、今もモルテナに周囲の索敵を任せて機材の調整をしている青年の護衛を果たしているのだ。

今回ルミナスが受けたクエストは天体観測中の護衛、夜行性となる【ブラッド・サッカー吸血鬼】のジョブに適性があるということもあり目の前の人物からオススメされたのだ。

「果たして、宇宙船を建造するならドライブとグランバロアどちらに

なるのか……」

「飛行機が発達していないのと同じ理由でへエンブリオや特典武器がないと無理だと思うが……むしろそういうことなら重方属性使いルミナスの方が適任だろう」

「私はここには戦闘しに来てるからそういうのは依頼でもなきや基本ノータッチだからね！」

「愛が無いな、嘆かわしい……」

「嘆かわしいのは話の途中に唐突に挟まる愛だと思うよラブ！」

その依頼を持ってきた青年のへマスターはグレイト・ブリーダー【大育魔師】のラブ。機材の直ぐ近くを浮かぶ一メートル程の黒い毛玉であるへエンブリオ、【綿獣複胚 シュブニグラス】の主であり、ルミナスの同期の一人だ。

素材を取り込む事で眷属を生み出すTYPE：レギオンであり、二人の周囲にはデフォルメされた様々な黒山羊のぬいぐるみが集まっている。

余談だが、このへInfinite Dendrogramにおいて飛行機の類が発達していないのは並大抵の機体では飛行型モンスターに勝てないからである。

それこそ、機械の国と謳われるドライブ皇国でも制空権は人の手にはない。(尤も、ドライブには天竜の住処たるへ境界山脈があるから当然という声もあるが)

『wow』

『qiaaaa』

「しかし私たちのへエンブリオったら驚く程の夜間迷彩……は置いておいて、こういう依頼って定期開催してるの？」

「とぅとぅ〜」

「いや、【吸血鬼】で暗視がある私ありがたいけど普通のへマスターは夜の依頼あんまり受けられないじゃない？ 毎回外注してたら流石に克蘭ランカーでも大きい出費だと思うけど」

「ああ、なるほど」

依頼をルミナスに紹介したのはラブだが、今回の依頼元となるのは彼が今所属するクランへ星マスターを見る者たちゲイザー、レジエンダリアでもクランランキング五位となる大型クランだ。

……この〈Infinite Dendrogram〉において、〈マスター〉が活動する星どころかその宇宙全体が現実とは異なる。

広大過ぎる銀河は未だ誰も到達したことのない未知の領域にして、その手の浪漫を解する者にとって正しく宝石箱とでも言うべきものだった。

〈星を見る者たち〉は天体観測に特化した【アストロマンサー占星術師】が中心となったクランであり、〈Wiki編纂部・レジエンダリア支部〉の傘下クランでもある。

デンドロ攻略Wikiはもう一つの世界とも言える膨大過ぎる要素を前に七大国の各国支部の他にもいくつかの情報に特化した傘下クランが存在し、〈星を見る者たち〉もその一つだ。

傘下クランながらももう一つの宇宙とも言うべきものに神秘を見出した者が多く、クランランキングも〈Wiki編纂部・レジエンダリア支部〉より上位という他の国から揶揄われる事となっているが、それは別の話。

「当然超級職を含む戦闘班の人もいるんだが、今は別のクエストで遠征しているんだ。今回の件は例外だな」

「普通のクランには当然のように超級職はいません！　というのほさっておき割は良いからざーんねん」

「まあ、突然の夜間クエストということで〈マスター〉はルミナス以外集まらなかつた訳だが……」

「私のないすぷれーが光ったという訳だね！」

周囲には〈星を見る者たち〉の他のクランメンバーが同じように機材の調整をしている。

その護衛に就いている者は〈マスター〉の証たる左手の紋章こそな

いが、その蒼白い肌と話す時に時折見える犬歯から彼らがルミナスと同じ【吸血鬼】の氏族の者だと分かる。

夜間の依頼ということでラブから話を聞いた時、ルミナスはジョブに就いたついでにレベル上げに滞在していた吸血鬼氏族の集落の中で戦闘職の者も依頼に誘ったのだ。

吸血鬼氏族は血液の摂取だけで生存できる点やその能力の高さによってレジエンダリアにおいて夜を担うにたる大きな一族だったのだが、今から百数十年前に起きた『とある事件』により彼らの王である超級職【鮮血帝^{ブラッド・エンペラー}】や彼らが暮らしてきた常闇の領地を失って以来、彼らは落ちぶれてきた。

【帝】……本人以外にも多数の势力的な数値が転職条件に関わる系統である【鮮血帝】は事件により減った吸血鬼氏族ではその条件を満たす事が出来ず、衰えた勢力では新しい【吸血鬼】の適応者を探す効率も落ち……このままでは緩やかな破滅は避けられないかと思われていた。

だが、へマスターの増加により吸血鬼という存在にロマンを見出す者や夜や血に関連したビルドやへエンブリオを持つ者などにより【吸血鬼】は徐々に増えてきている。

ジョブクリスタルとそのジョブの性能の周知を行えばより【吸血鬼】を志すへマスターも増えるだろうとまさに夜の専門職である彼らを誘ったのであった。

『話は付きました。天体観測の動画自体はあちら側^{レジエンダリア支部}のチャンネルで流しますが依頼の夜間戦闘についてはこちらで流して良いそうなので問題ありません』

「さっすが姉さんー」

そこにアイリスのへエンブリオである【フギン・ムニン】が吸血鬼氏族の広報のための交渉の結果を報告してくる。

なお、アイリス本人は少し離れた位置にいるクランオーナーの女性とまだ何か話しているようだ。

掲示板の管理人として複数窓を読んだり数百羽にもなる「フギン・ムニン」からの情報を処理している彼女からすれば同時会話ぐらいはわけはないらしい。

「さて後は戦闘で活躍するだけだね、早く来ないかなモンスター！」

「護衛任務なのに敵を欲するとは……愛が足りないぞルミナス」

「私は戦闘職だから仕方ないね。しかし掲示板で慣れてるけど既視感を覚える愛の足りなさだね」

「あ、アルターでパーティを組んだらしいアイなら俺の妹だぞ」

「嘘お!？」

そして、衝撃の事実に驚愕しているところにモルテナが割り込んでくる。

器用にも足元の「シユブニグラス」の眷属たちを踏まないように近づいてきた。

「そんなことより、敵が来ましたよー！ 魔蟲です！」

「そんなこと!?! 確かにそこまで重要ではないけど!」

「形状は? ……甲虫型か、ならいつものだな。さあ愛を示しに行くぞルミナス」

「もしや愛の名の下になんでも許されると思ってるなこの兄妹は??」

〈ソラシエード〉の枝葉を伝って観測区域に侵入してきた魔蟲の群れを前に突っ込みを入れつつもルミナスは戦闘態勢を整えた。

いつの間にかその数を四羽に増やしていた「フギン・ムニン」も各々の角度から吸血鬼氏族の戦闘を見るように構え、星空の下の戦闘が始まった。

T o b e c o n t i n u e d

第六十二話 星座

□ アストロマンサー【占星術師】について

【占星術師】はリアルでの歴史や《星託》と言った代表的なスキルからジョブクリスタルのない東方の「ハマスター」の中では占術系……探査・予知系ジョブと思われる事もあるが、それは正しくない。

その実態は攻撃・回復・補助、様々な魔法を扱うことのできる【賢者】のような万能魔法ジョブだ。

《スターアロー》《スターヒール》《スターボール》《スターウォール》……他の属性の魔法が使えるという訳ではないのだが、場合によっては【賢者】より消費も少なく性能も高いのだ。

しかし【占星術師】の数は【賢者】と比べれば圧倒的に少ない。それは何故か？

勿論ジョブクリスタルの数もあるが……一番の理由は「スキルの性能が星の並びに依存しているから」に尽きる。

星の様子によって威力から消費MP、更には追加効果も変わると言うのだからとんだギャンブルジョブだ。

星空の様子は一期一会。定期的に開催される観測を外してしまえば全く異なる観測結果が浮かぶだろう。

そもそもデンドロの宇宙は宇宙空間で活動可能なモンスターがいる都合上、予測出来ない条件によって星の動きがずれるのだ。

日によって……どこるか秒単位で変化することもある【占星術師】のスキル群の性能を観測から計算・予測してWikiに上げている「星を見る者たち」は全【占星術師】の「ハマスター」にとって希望の星なのだ。





□【鈍重術師】ルミナス

『bow!』

「《ブラッディ・チェーン》！」

樹上に群がる甲虫……【トランブル・ビートル】を相手に血の鎖でその突進を受け止める。

というかラーニングで上位職「血戦騎」のスキル入るとか少しあれだね！

しかも周囲には本職の人達も似た感じで対応しているし。まあお手本にでも思えばいいかな？

「《フリーダム・ケイジ》……はーいどーぞー！」

「《ブラッディ・インパクト》！」

パスパース！

対象の重力を弱めて空中で無重力に拘束する魔法、《フリーダム・ケイジ》で隙だらけになったモンスターを手の空いた吸血鬼氏族の人が仕留める。

專業アタッカーが複数いると足止めに終始出来て楽である。

『wow!』

『bbbbbb!!』

「おっとー！」

《擬粘偽心》によって狼型となっている【ゲリ・フレキ】の声に背後から突撃してくる【タイラント・シザーズ】の突撃を回避する。

吸血鬼氏族の人は……今は戦っている人が多くない。

【吸血鬼】、そしてその上級職である【血戦騎】のジョブスキルはS

Pの他にHPをもコストとする事で他のジョブより性能が良いのだが、その分継戦能力は高くない。

《ブラッド・タッチ》の上位スキルである【血戦騎】の《バイタル・スクイーズ》ならば血の他にHPもドレイン出来るのだが、エレメンタル程ではないにしても魔蟲はドレイン効率がよろしくないらしい。(余談だが、超級職である【鮮血帝】はMPとSPもドレイン出来るらしい。やべーですよ超級職！)

しょうがないので《インビジブルハンド》で【タイラントシザーズ】転倒！

そして露出した腹部に向かって片方のみになっている【ゲリ・フレキ】を振り下ろす！

『b og』

「ヨシー！」

魔蟲にも様々な種類があるけど、甲虫系は総じてENDが高い。

相対的に見て柔らかいとされる腹部でも下手すると四桁END相当だったりするのだけど、重力魔法で振り下ろしの威力を強化してやれば初期武器に毛皮が生えた程度の【ゲリ・フレキ】でも問題なく【タイラント・シザーズ】を撃破する事が出来た。

まあ、魔法職のくせして物理ステータスの成長度が高い【鈍重術師】の影響で私のステータスは魔法戦士系ビルドとしては結構バランスがいい感じになっているというのもある。

その分MPに関しては他の魔法系上級職に比べると控え目なので、重力魔法の補助と【吸血鬼】の《クリムゾン・プレッシャー》(※バフスキルです)の切り替えでMPSPを均等に消費しながら戦闘用のステータスを確保するのが基本的な私単独での戦闘法だ。

「ふむ……今日は《神蝕》は使わないのか？ 中々面白そうなのがあったと思うたが」

防衛線の後ろで観測結果をメモしていたラブが注文を付けてくる。
本当観戦ムードは気楽だなあこいつう。

「《インビジブル・マーチ》は甲虫のENDが高くて《擬粘偽心》で狼形態の【ゲリ・フレキ】じゃ不意打ちでも痛打にならないんだよ、A GI型の敵だったらまた別だったんだけどねー」

『k u n……』

「よしよし、ちゃんと他の感覚で役に立ってるからね」

「スライムの変化なのにちゃんと狼の特性があるのなんでなんですかね……」

なんでだろうね（素

夜間というフィールドならば暗視のないモルテナより感知能力が高く、【吸血鬼】により暗視を始めとして強化された五感をしても全く敵わない狼型の特性は割と便利だ。

種別としては武器だがスキル特化型の【ゲリ・フレキ】の攻撃力だけでは私のSTRやスキルの補正がないと最近の戦闘では火力不足が目立ったけれど、戦闘補助ではまだまだ使える事は多い。

ともあれ、攻撃用ではないので自身を含む配下の透明化を行う《インビジブル・マーチ》は効果が薄いということだ。

私自身はタゲが後ろのラブに向いても困るので論外……モルテナは有効活用出来るけどこの類の脳筋系モンスターの場合は自前のスキルで十分で私のSPを使うまでではない。

「そして《辿り着く命の和音》は……モンスター討伐毎にランダムステータスが永続でプラス一される効果なんだけど」

「ラーニングで覚えるには十分チートなスキルじゃないか。その割には補助にも回っているようだが」

「ストックから外すと消えるんだよね……またセットした時には補正があるんだけどそれだけのために枠使うのはね！」

「成る程……」

「条件を満たすと永続的にステータスが增加する」「追加のジョブや装備枠を得る」とかその類のパッシブスキルはそのスキルを外すと効果がなくなるから「ゲリ・フレキ」との相性は良くないんだよね。

あの手のは長い間かけてスキルを育てるへエンブリオだから八時間毎にスキルを入れ替える《神蝕》では時間対効果が悪いのである。

そして安価で選択された最後のスキルである《天地貫く巨木が如く》はトボールが使っていた「星鍊鋤房 テルース」の類似系、単純にMPをリソースに変換して植物を強化するスキルだ。

足場であるへソラシエードが植物である以上やりようある……のだけど、正直レジエンダリアの固有名が付いているような巨大な植物は内在リソース量が多すぎて私がスキルを使用しても影響が少ない。

精々一部の枝葉を隆起させて壁や足場にするぐらいだけど、MP効率考えると重力魔法で障壁するのとどっこいなのが悩みどころだね！

「というわけでラーニングもそこまで万能じゃないのでーす！　って追加来てる援護ぷりーずー！」

「仕方ないな」

追加の魔蟲相手にラブのへエンブリオ、【シユブニグラス】の眷属の一部が彼の護衛から攻撃のために動き出す。

本体である【シユブニグラス】自身はあくまで眷属生成がメインであり戦闘能力はないらしい。

翼の生えた黒山羊、鋭い一角の生えた黒山羊、二足歩行してどうやってか前足に剣を持つ黒山羊など、多様なぬいぐるみの黒山羊が新しい魔蟲、亜竜級である黒い甲虫【ハデス・ダークビートル】に殺到する。

『【ハデス・ダークビートル】は闇属性の遠距離攻撃手段も扱う種です。このへソラシエードに生息する魔蟲としては雑食で食料には困らな

いはずですが……これより上、純竜級の魔蟲に扇動されているみたいですね』

「うえー、このタイプの魔蟲ってSTRもENDも高めだから亜竜級以上は苦手だなあ、いや当然私ならやれるけどね?」

姉さんの解説を聞いている間にも黒山羊がそれぞれの特徴を活かしてその身を顧みず少しずつ「ハデス・ダークビートル」のHPを削って行く。

「シユブニグラス」は本体に素材を取り込み、素材の情報から特性を抽出して眷属に発現させるラーニングタイプの「エンブリオ」だ。

これだけ聞くと勿論強そうだけど、「シユブニグラス」の眷属生成スキル《仔山羊産み》によって生成される眷属の性能は運次第……そう、取り込んだ膨大な素材の特性の中から完全にランダムに決定されるのだ。

複数の特性の組み合わせで眷属の強さはばらばら……いや本当振り幅が広い。

ロケット頭突き with 槍角の一撃で二割強削れたと思いきや二足歩行の黒山羊の攻撃とかドット単位のダメージしか与えられていない。

恐らく外見的な特徴だけでなくパッシブスキルやステータスも取り込んだ素材からランダムなのだろう。

「中には《魔物育成》で手を入れなければ戦う事が出来ない子もいたからな。手がかかる子ほど可愛いとはよく言ったものだ」

「選別すればいいのに……」

「それは——」

「はいはい愛が無い愛が無い」

「シユブニグラス」の特性を見れば分かる。どんな素材も取り込んでその特性が確率で発現する……ラブの言う愛は博愛もしくは子に向ける愛だ。

聞いた話でも有機物無機物も関係なく、有害物質だろうがお構いなく取り込んでしまうらしい。(【シユブニグラス】はダメージを受けるけど)

効率最優先なら強特性の個体だけ残して厳選するのだろうかけど、そもそもそんな性格ならこんなへエンブリオにならな……まあ、私だって効率最優先なら安価なんてやらないでガチガチのガチに強スキルで固めるしね!

自分の楽しさ最優先なのは当たり前だよねえ。

「現在他に三匹の亜竜級魔蟲、【ハデス・ダークビートル】二匹と【ブライト・ファイアフライ】一匹を氏族の人が抑えています。【ファイアフライ】の方が少し手こずっているみたいで……」

「あー、光属性だもんね。よし、それじゃちよつと一発入れて来るねー!」

「なので私が奇襲を……つてええ!」

「任せた。そう間を置かずにかいつらを嚇けた奴が来るはずだから手早くな」

モルテナの報告に自分に重力魔法を使って跳躍する。《インビジブル・マーチ》は……使わなくていいか、MP節約!

落下方向を弄って位置を調整しながら吸血鬼氏族の人たちが戦っている巨大なホタル……【ブライト・ファイアフライ】(炎属性は使わない)の頭上まで移動する。

直上に到達したら落下方向を通常通りに戻して、自身の重力を増大!

「チッ! 閃光が鬱陶しいぞ!!」

「尻部から来るぞ、囲んで側面から叩け!」

「《ブラッディ・ミスト》!今のうちに……ん?何か上から——」

あつ気付かれてるまあいいか。

喰らえ【武師】スタントマンによって実用範囲の広がった重力魔法の基本技!

(※運用には個人差があります)

「必殺！ ハイパールミナスインパクト！」

「ネーミングセンスよ……」

いいんだよスキル外の技の名前なんて適当でえ！

衝撃と共に「ブライト・ファイアフライ」に靴がめり込む。

今の私の装備は武器とアクセサリ以外はオーダーメイドとかではなく店で売られている既製品——合計レベルが400になった時に買い替えた「メテオライト」シリーズで揃えている。

特殊なスキルや能力はないけれど環境適応能力が高く、基本的な物理防御力や強度が高いシンプルイズベストなシリーズだ、星型の意匠もお気に入り。何より気に入ってるのは……外套とブーツに付いている《落下耐性》だ。

装備防御力と装備自体の頑丈さが別に存在するというあたりデンドロだけど、単純にキックをする時には装備の数値には現れない後者の頑丈さが必要となる。

『PIGYUA!?!』

「びくとりー！ あ、お気になさらずー」

「あ、ああ……」

《落下耐性》と《オーバーアクション》によってギリギリ反動落下ダメージを受けない位置エネルギー×重力加速度アタックによって「ブライト・ファイアフライ」が爆散……もとい光の塵となる。

他の人に注意を引いてもらわないと避けられるから単独では使えないけれど、ラーニングを含まない単発火力としてはダメージとして五桁に乗るので十分と言えるだろう。

てーか【鈍重術師】の奥義である《ダル・プレス》が強拘束技でダメージ技じゃないのも原因という！

《ダル・プレス》で拘束してる敵にハイパールミナスインパクト(仮)が定着しそうだ、使いやすいラーニングスキルが欲しいね。

「というわけで戻ったけど、どう?」

「小休止と言ったところですね。亜竜級なし、《バイタル・スクイーズ》で回復を回しているみたいですよ」

「こちらでもオーナーからクラン全体に連絡があった。大方終わったから手伝っていた組も観測業務を再開するように、だそうだよ」

戻った頃には他の組も大体片付いていた。

まあ、護衛任務とはいえその護衛されている対象も「マスター」、【シユブニグラス】のように戦闘に役立つ「エンブリオ」もいただろうしそんなものか。

そしてしばしの空き時間。

最初の《ブラッディ・チェーン》以外でHPを消費してないし、《瞑想》でMPを回復を待つしかやることはないかな。

なお《瞑想》と言いつつ別に目を瞑ったりする必要はなく、パッシブスキルでMP回復速度が上がるというだけだ。

非戦闘状態だと更に回復速度が上がるので他の場所に手出しもせずに待ちの姿勢である。

「しかし、これだけ頑張つて天体観測しないといけないとか【占星術師】大変過ぎない? 専用の戦闘班があるのも納得だね」

「とはいえ戦闘班は【占星術師】取ってないんだけどな」

「ちよつと?」

いやまあパーティバランス考えたら当然と言えば当然だけど!

そんなことを話しながら吸血鬼氏族の人たちの戦闘を観戦していると姉さん……【フギン・ムニン】じゃなくて本人（アバター）である、が女性を連れてこちらにやってきていた。

姉さんと同じぐらいの年齢の赤い髪と身の丈程の杖が特徴の女性……先程も話していた「星を見る者たち」のクランオーナーだ。

「おやオーナー、話は良いのか」

「もうお仕事もほぼ終わりですし世間話ぐらいでしたから。機材も私は「アマノガワ」の中に入れてますしね。皆さんの様子を確認しに来ました」

「キヤッスル系列の利点だな……ルミナス、知ってるかもしれないがこちら俺たちのオーナーのカノだ」

「ハイ・アストロマンサー【高位占星術師】のカノです。改めて今回は依頼を受けてくれてありがとうございます」

「いえいえこちらこそ」

挨拶は実際大事！

なんでもカノはへ星を見る者たちへのクランオーナーであるのと同じ時にへD I Nへのレジエンダリア支部にも所属しているそうで、その縁で姉さんと話していたのだとか。

「まあ、へD I Nで扱っているのは《星託》の情報ですけどね。天体や星座の情報はWikiに上げてますので」

「オーナーのへエンブリオは単純に【占星術師】とのシナジー系だからな」

へえへえへえ。

扱いにくい占星術師系統とはいえやっぱりへエンブリオの数は力、その専門クランのオーナーともなればやはりシナジーが組めるへエンブリオを持つ人がなることも多いらしい。

……というか星座あるんだデンドロ、ずれるんだよね？

「効果がずれるとはいえそれこそ宇宙は広大なので、数値にして検証しなければ気付かないレベルのずれが殆どですからね。テイアンだけならば気にならない誤差なのでこれまで星座は伝えられてきました」

「なるほど」

「……ついでにですが、今夜の星もこのへ Infinite Dendrogram内だとある星座として知られているのですが、何座か分かりますか？」

「ふむん？」

カノの設問に夜空を見上げる。

リアルと違って抜群の視力を誇る私の目に飛び込んできたのはレジェンダリアの中でも特に高い位置にあるへソラシエードから見上げる満天の星空。

その中でも特に輝いているのは……六個、ちょうど六角形に配置されているように見える。

「横からヒントですが、この星座は超級職の名前にちなんで『○王座』と称するのが一般的ですよ」

とは姉さんの言。この手の雑学は履修している姉さんだけと答えを言うつもりはないらしい。

モルテナに聞くのも折角の暇つぶしとして興醒め甚だしい。

とはいえ事前知識はないのだし素直に考えるところしよう。

六角形から思いつくのは……水晶かな？

六芒星で陰陽師系の可能性もあるけれど、「占星術師」が西方のジョブだし薄いかな。

「となると、きつとあれは《氷王座》だね間違いない！」

「ふあいなるあんさー？」

「……ファイナルアンサー！」

ざわ……ざわ……

突然のミリ○ネアにノツて返すとカノは嬉しそうに溜めを作り、

「残念、違いますー！」

「ぐわああああああ」

手で大きくXを示してきた。

違うのかーい！

まあ？ 知らなくても困らないし？ いいんだけどね??

「実際星座については【占星術師】以外は知らない事も多いですから……調べなきや分かりませんし」

「でもモルテナは知ってたんだよね？」

「い、いやまあ教養として習っただけですから……」

全く訳あり奴隷め……イベントの匂いがするタイプの訳あり奴隷なら大歓迎だけどさ！

クイズのチャレンジ失敗にモルテナに絡んでると苦笑しながらラブが解説しだした。

「すまんなルミナス。オーナーは宇宙の浪漫を広めるためによくデンドロ宇宙蘊蓄をばら撒くんのだ」

「なんてはた迷惑な……それで答えは？」

「ちよつとした雑学じゃないですかー。……はい、答えは【炎王座】でしたー！」

炎王座……炎要素どこ……？ 特に星が赤く輝いているとかも……この距離ではわからないけどなさそうだ。

まあ地球の星座も神話を元に割とこじ付けな形もあるけれど。

「解説しますと、デンドロ内の星座は地球と違って——」

「来たぞ！ 純竜級だ、気を引き締めろ!!」

「タイミングう！」

まさに狙ったかのように警戒に当たっていた氏族の人たちの声が

夜の闇に響く。

これ聞く前に解説役のカノとか姉さんがやられるフラグのやつでは？

葉で覆われた緑の大地の端を見ると、馬車ぐらいの体軀ほ誇る蟲……【ナインスターズ・ハイビートル】が現れる。占星術師の同業他社ならぬ同業多種かな？ え、全然関係ない？

『『『『G I T T I G I T T I G I T T I ……』』』』』

「うわあお」

更にその後ろからやってくる数十匹の魔蟲の群れ。その中には亜竜級も数匹混ざっているみたいだ。

毛虫とかの不快害虫はいないようだけどこの数と大きさはリアルでみたくないねー。

しかし戦力の逐次投入なんて所詮虫か……なんて言ってもいられない。私は典型的な個人戦闘型なのでこの規模となると他の人との連携が不可欠だ。

「というわけで――」

振り返って気付く。

護衛対象であるラブとカノが残っている……のは良い、機材に被害が出るぐらいならM P S Pを使用して手伝ってくれるのだろうきつと恐らく。

だけど、戦闘能力のない姉さんがここに残っているのは珍しい。

看破解析に関しては「フギン・ムニン」で十分な以上姉さんが直接戦場に残る事は殆どない。

幻影魔法こそある習得しているものの、あくまで自衛手段でありカールディナを出た以降は戦闘は全て私に任せてくれているのに、だ。

〈星を見る者たち〉の戦力も踏まえて姉さんも幻影魔法を使わなければならぬ程に状況が切迫しているのか、それとも……

「——なんだい、害虫駆除に私の手を使うのかい？」

不意に聞こえたのはしわがれた声。

老化が遅くなる吸血鬼氏族や概ね美男美女揃いのアバターを持つ〈マスター〉の集団の中でその声は不思議によく響いた。

その方向を見てみると、いつの間にか現れたカノのすぐ傍に出来た黒い小屋……推定〈エンブリオ〉から一人の老婆が顔を出していた。

「そう言わないでくださいよお師様。元からクエストの分ケイかファルマ君の代わりで参加するという話だったでしょう？」

「まあいいんだがね……ただカノは後で私の部屋に来てもらうよ」

「え、なんで……」

「集中講義だよ、あんたがもつと使えれば済む話だからね」

「りふじん！」

如何にも童話に出てくる魔女のような装いのお婆さんはカノの知り合いらしい……というより師匠？

万能の才能を持ち〈エンブリオ〉を持つ〈マスター〉なれどその多くは技術の面ではティアンに大きく劣る。

それでもステータスと固有スキルでごり押しする人も沢山いるけれど……技術の向上のためにティアンに弟子入りする〈マスター〉もいると聞く、そういうった間柄らしい。

そして集中講義の宣言を受けたカノは……何故か笑顔でこちらに来た。

「とういうわけでこちらは私の師匠のステラさんです。それでさっきの話の続きなんですけどね」

「え、今それどころじゃなくない??」

さつきのお婆さんとの会話ぶった切ってこっちに來てする話？

助力してもらえるのは分かったけど。

「地球の星座が神話で語られるように、この世界の星座はこの信仰……ジヨブクリスタルを基に名前が付けられています」

こちらの困惑を無視して話を続けるカノ。

奥からは魔蟲の群れが迫ってきているがもはや何も問題視していない。

「それはそのものずばり星に関わるジヨブ、【占星術師】に……いえ」

「オレヴァー・アストロマンサー超級職、【超占星術師】の奥義で発生する事象を基に星の配置に名前が付けられているのです」

「——《ワイツシュ・スターズ流星に願いを》」

手に持った杖を魔蟲の群れに向けたステラがそうスキルを宣言すると、真夜中だというのにまるで昼のように一帯が明るくなった。

その原因は……スキルによって出現した人の身体を容易く飲み込む程の巨大な火球。

まさに【炎王】の奥義のようなソレが恒星のような輝きを放っていたのだ。

「フン」

杖を振り下ろすと火球も群れに向かって発射され……その中央に着弾し、爆発を起こした。

『『『『GIIIIIIIIIIIIIIIIIIII!!??』』』』』

巨大テントウムシ率いる魔蟲の群れはその熱波に焼き尽くされ……驚く事にその炎は私たちはおろかへソラシエードにも被害を与えていなかった。

「広範囲魔法の影響範囲を操る《魔法制御》、とんでもない熟練度である。

内心で「魔法で作った明りだとあの規模でも【吸血鬼】のペナルティを受けないんだな」と益体もない事を考えながら改めて超級職、【超占星術師】ステラ・セラリズムの参戦こそが姉さんがわざわざ移動しなかつた理由だと察したのであつた。

T o b e c o n t i n u e d

第六十三話 幕の裏

■???

夢を見ていた。

まだ己が師や兄弟弟子がいて……この大陸の平和を掛けて”化身”との戦いに臨んでいた頃の夢だ。

そして……師と言葉を交わした最後の記憶だった。

『師よ……”武装の化身”と接敵した【琥珀アンバー之深淵アビス】隊の反応、ロストしました』

『……そうか』

あるいは、それは戦いとも呼べるものではなかった。

〈■■■〉をも乗り越えた【勇者】たちが成す術もなく壊滅し、東方国家がその大地ごと磨り潰され、それを皮切りに数々の国家が滅びた。人類がその総力を結集しても相手の力にはまるで足りず、師が文明に齎した超兵器すらも……戦果を上げることが出来なかった。

『各員、割り振られた地下工廠及び地下居住区への移動を開始せよ。最後の開発機でも止められなかった以上、残された時間は少ない』
『は……』

無念だった。

希代の名工フラグマンが築いてきたこの文明が崩壊するのは余りにも悔しかった。

兄弟弟子たちの多くが同じような表情を浮かべながらも絶対の信頼を置く師の言葉を完遂するために行動を開始する。

『私は、間違えてしまったのだろうか……』

『師よ……』

最後に退出しようとした自分に師の信じられない眩きが聞こえた。
ありえない。

師に間違いなんてあるはずがない。

『思えば、私たち以外にもいれば……』キング・オブ・アルケミスト【錬 金 王】やザ・クラフト【匠 神】がその姿を消す前に引き留める事が出来ていたら、或いは届いていたかもしれないなかった』

『……』

ありえない。

師が齎した機械の技術を受け入れなかった【錬金王】も、己が打った刀に喰われたと聞く【匠神】も師と比べるのも烏滸がましい小物だ。奴らがいたところで好転などするはずがない。

『この地において師より貢献出来た者などおりませぬ』

『だが私は、この地において私だけは、あの”化身”に備える事が出来たというのに——』

その言葉の意味は理解出来なかったが、師の悔恨は深いらしい。

気にはなつたが、理由を尋ねる時間もない。何時この工房の隠蔽が”左右の化身”に？がされるかも分からないのだ。

『……まだ、諦める訳には行かない。私は必ず”化身”の打倒を成し遂げる。——後は、任せる』

『……必ずや』

師も、兄弟弟子たちも分かっていた。

”化身”に対抗するには——時間が足りない。

故にこそ弟子の中でも長命種たるハイエルフである一番弟子をもしもの時のために【大賢者】——師のジョブであるソレの専用のジョブクリスタルのある工廠に配置した。

そして、私は――。



□■ 霊都アムニール

レジェンダリアの首都にしてへマスターのスタート地点の一つ、通称”霊都”アムニール。

世界最大の巨木にしてへUBMの括りを超えたもの、世界で二番目に巨大なモンスター【アムニール】に合わせて作られた樹上都市だ。へマスターの増加からもうすぐ三年、樹の上だというのに行政役所や闘技場施設が建てられている事に新しく降り立ったへマスターが驚く光景が恒例となりつつある。

「……」

その中のある高等行政区画、その執務室でハイエルフの男は目を覚ました。

どうやら書類の整理をしている間に日頃の疲れが溜まって微睡んでいたらしい。

レジェンダリアに――否、世界中にへマスターが増えてから彼の仕事も増える一方だ。処理すべき事柄は増えてへマスターを行政に関わらせるなんて事は出来るはずがないのだから当たり前のことだが。

(随分久しぶりに、懐かしい夢を見た)

あるいは、机上にあるへマスターに関する意見書がその原因かも

しれない。

彼——フェアラスはハイエルフの部族長にしてレジエンダリア首相、事実上のレジエンダリアの実務のトップである。

レジエンダリアは七大国の中でも一番へマスター〜が初期国家に選択する人数が多い国として、その降下地点であるアムニールは一都市におけるへマスター〜の滞在数においてもトップである。

「こういう形で苦勞させられるとは思ってもいなかったが、な」

そして、古今東西どころかここ異世界のようなへInfinitive Dendrogram〜でも人が増えるということはトラブルが増えるということに変わらない。

ましてや、初めてこの世界に降り立つへマスター〜ともなれば常識がない行動を取る者も多い。

窃盗や不法侵入や暴行など、へマスター〜について多少なりとも余人より詳しい自負のあった彼をしてへマスター〜の奔放さには頭を悩ませていた。

最近では流石に慣れて来たのか他の役員が対応に回っているが、それでも彼の元に——一国の実務のトップに意見を送る程度には上の立場から来た書類を前につい溜息を付いてしまう。

レジエンダリアは自然魔力豊かな土地故に人間種以外にも妖精や獣人や蟲人、小人や吸血鬼など様々な亜人種といった人間範疇生物が住まう部族連合国家だ。

各々の部族の伝統や禁止事項を知らずのうちに（あるいはそれらの事情を軽視ないしは無視して）襲撃されたりして、犯罪者となるへマスター〜の数も七大国で一番なのだ。

目の前にあるのはレジエンダリアで指名手配とされる犯罪を犯したへマスター〜たちの名前と顔写真の束である。

「まったく、性懲りもなく増えるものだ……ん？」

愚痴を吐きながらも犯罪者の（ハマスター）の情報と罪状を《真偽判定》で確認しているところに、執務室の扉がノックされた。

フェアラスが入室を許可するとゆっくりと扉が開き、人間種の老婆——【超占星術師】ステラ・セラリズムが部屋に入ってくる。

「定例報告だよ。……時間が取れないなら出直すけど？」

「フン、問題はない。そのまま話せ」

無遠慮に要件のみを話すステラにフェアラスは頭を切り替え、魔法を発動する。

机の上に溜まっていた書類がひとりでに舞い、フェアラスが目だけを動かして確認したものから分けられていく。植物操作魔法の応用だ。

このレジエンダリアの議会でステラの——もつと言えば、人間種の立場は微妙だ。

この地で最も人口的な意味で繁栄している人間種は、この自然魔力溢れるレジエンダリアでも種族ごとの人数で最多となる。

しかし、他の亜人種のように種族毎に部族集落を形成する事のない人間種は議会に「種の代表」を送る事はない。

古の時代にレジエンダリアとある人間の国が同盟をしていた事から、掟により「人間種の代表とは【キング・オブ・キングス 覇王】である事」と定まっているからだ。

——勿論、これは数の上で最多となっている人間種の台頭を抑えるための他亜人種の決めた掟ではあるが、人間種がその数の多さから種の中でも複数の派閥になっており明確に「種の代表」を決めれない事から今日に至るまで、そしてこれからも変わらない掟となっている。

故に代表としての人間種はおらず庶務やステラのような特殊技能を持つ者しか議会に関わる人間種はいない。

「前回より占星術のぶれは予想の閾値内、新たに宙に上がったへUBM」はいないとして……《星託》で次の犯行時期と場所については特

定した。やっぱり「マスター」のイベントと絡めて来るみたいだねえ」
「時期については《星託》せずとも予想できる事だったが……ふむ、この事を担当の者には？」

「勿論通してあるよ」

「まったく、無知ならともかく遊興で禁を犯す狂人の考えは理解が出来ない……」

「そこに関しては同感さね。力を持った子供は厄介なことこの上ない」

レジエンダリアの首相と占術課の長、決して仲が良いとは言えない二人ではあるが問題の対処を指示する立場と問題の予報する立場、メリットを大きく上回るデメリットを笑いながら実行する問題児には共に頭を抱えさせられているのだった。

しかし、溜息をつきながらも書類を確認する視線は変わらないステラにしても既に報告した件に関しては「対処が終えた事柄」という態度を隠そうともしない。

その程度には彼らはティアンの中では格段に手が広く、そして長いのだ。

「今回で”監獄”に落とせるかは良くて三割つてところだけど、最悪でもセーブポイントの陥落は起きないよ」

「なら良い。早いところ後進に席を譲ったらどうだ？ その方が占術課のためにもなるぞ」

「はん。まだまだあの小娘にくれてやる程耄碌しちやいないよ。なにせ「マスター」だからね」

超級職である【超占星術師】のスキルを持つてしても、組み合わせ次第で上級職のスキルでその結果を超える事もあるのが「マスター」だ。

ティアンの超級職の中には知己となった「マスター」に己のジョブを継承する者もいるが、ステラがそれをしないのは政治的な理由が大

きい。

今人間種の中でレジエンダリアの議会の部署一つの長のポストにいるのはステラのみ、へマスターに譲ったとなつてはこれまでのバランスを保てないからだ。

最近には恒例となつたやり取りをしてステラが執務室を出る。

「ふむ」

ステラの足音が遠ざかるのと同時に最後の書類に目を通し切り、

「――突然の訪問、失礼しますよ」

フェアアラスしかないはずの部屋に女性の声が響いた。

声の主を探せば、先程までステラがいたところにいるのか白衣を身に纏い機械仕掛けの仮面を被った女性が立っていた。

特徴的な点として、その額にはそこにあるのが自然であるかのように水晶色の宝石が嵌め込まれていた。

「ほう、懐かしい顔だな。最後に会つたのは何時だったか」

「私は初対面ですね。スタルク・アカイブと名乗っております、以後お見知りおきを」

「さて、次が果たしてあるのかどうか……」

レジエンダリアでも最高のセキュリティを持つはずの議会の執務室への侵入者、その異常事態を前にしてもフェアアラスの声に動揺はなかった。

まるで古い知り合いが訪ねて来たかのような態度を取るフェアアラスはスタルクがどういったものかを知っていた。

かつての師フラグマンが作った最後の作品である煌玉人、

【水晶之調律者】
クリスタル・チューナー

彼が記憶を辿れば、化身が消え地下工廠から地上に戻り、後にレ

ジエンダリアと呼ばれる事となった地に同族と共に居を構えた時に一度。そして【キング・オブ・キングス 霸王】、【ドラゴニック・エンペラー 龍帝】、【ザ・リンクス 猫神】の三強時代に二度目の接触を受けたことがある。

そして「へマスター」が増えた今、三度目の初邂逅を果たした。

「それで？　今回は何の用だ。知つての通り先程【超占星術師】が来たばかりだ、前回のよう【霸王】から匿うために長居させる事は出来ないぞ」

「創造主様の隠蔽結界を疑うのですか？」

「師は万能ではあれど全能ではない。その仮面による隠蔽は対”化身”に特化しているのだから当然だろう？　だからこそ【霸王】にも【龍帝】にも数を減らされたのを忘れた訳ではあるまい」

「……」

量産機として幾多の姉妹を持ちながらも【霸王】と【龍帝】、二人のハイエンドによつて【水晶之調律者】の同型機はかなりの数を破壊された。

”化身”とも無関係、どころか敵対者のはずの二人が何故——そう思いながらも【水晶之調律者】の取れた行動は彼らから出来る限り距離を置く事だけだった。

苦い記憶……もとい記録に僅かに顔を顰めながら、スタルクは促された通りにフェアラスの場所に訪れた目的を話す事にした。

「それでは単刀直入に。貴方が創造主様より預かっている【スペル・クトル】の所有権の譲渡を求めます」

飾ることもなく言い放つスタルク。

【スペル・クトル】、それは先々期文明の時代において彼が師から管理・運用を任された兵器の名だ。

ハイエルフの部族長として同胞を守つて来た時も、レジエンダリアの首相として辣腕を振るつて来た時も、そして今も師の言伝を守つて

この地に秘している対”化身”用に開発された物だ。

「劣化”化身”の増大に伴い最終計画のために起動可能な兵器は集中運用するべきというのが私たちの考えです」

「なるほど」

フェアラスが先程劣化^マ”化身^タ”について苦言を呈していたのと同様に、スタルクたちも先々期文明を崩壊させた十三体の化身以外に地に増えた彼らについて小さくない障害になると考えているようだ。

スタルクらが”化身”たちに察知されないように隠蔽している仮面や他にもいくつかの機能については、彼らの創造主であり師であるフラグマンが”化身”のデータを解析し、その能力を模倣した故に完成したものだ。

十三種の化身の内能力を模倣出来たのは半分にも満たないが、それ故に劣化とはいえず”化身”の足元には至る程度の潜在的敵性存在が大量にいる事態は何らかの手を打つに値するのだ。

だが――

「断らせてもらおう」

「何……？」

全く悪びれずに言う拒否の言葉にスタルクが仮面の下で顔を歪ませる。

「師から【スペル・クトル】の管理を任されたのは私だ。これまでの時間の保守・改修作業によって通常の操作工程の他に魔法的要素を加えているため、貴機では扱えないのだ。私か、あるいは当代の

【大賢者】で無ければ動かさせまいよ」

「……」

師から託された単一の遠隔操作端末と己が磨き上げた魔法技能。

その合わせ技によりフェアラスが管理する「スペル・クトル」はこれまで維持され……その力を増してきた。

「そうですか……」キング・オブ・トレント「樹王」の貴方が？」

失望を隠さずにスタルクが尋ねる。

【樹王】……地属性の中でも生体操作、特に樹木などの有機物への干渉に特化した魔法系統の超級職である。

自然豊かなココレジェンダリアの地にて力を発揮する超級職であり、フェアラスの実力を現したジョブでもある。

しかし、スタルクの声には明らかに嘲りが含まれていた。

「その通りだが、何が言いたい？」

「そうですね、正直に言います。【賢者】になる事も出来ない貴方が創造主様の作品に手を加えたのですか？」

「……」

フェアラスのメインジョブは【樹王】、そしてサブジョブの内上級職は【プラントマンサー緑樹術師】と【ハイドロマンサー蒼海術師】だ。

彼の師であるフラグマンが、そして大半の兄弟弟子が就いていた【賢者】のジョブは天・地・海の三大属性への適性が必要である。

そしてフェアラスは……天属性への適性を生まれながらにして持っていないかった。

もとよりハイエルフという種全体が天属性への適性が低く地属性、次いで海属性への適性があるという種族であり、フェアラスが特別落ちこぼれという訳では決してない。

むしろ、三大属性を持ち二代目のフラグマンとなった一番弟子のハイエルフが異才だったのである。

フェアラスが同種族の中から二代目のフラグマンを輩出し、兄弟弟子の中でも下から数えた方が早かった事について屈折した思いを抱いているのも純然たる事実だが……その程度の挑発に激昂するよう

ではそもそも異種族の坩堝たる議会において頂点には立てない。
彼にとつて涼しい顔をして建前を話す程度は訳はないのである。

「ジョブとはあくまで〈アーキタイプ・システム〉による補助であり、その補助がなければ出来ないという事はない……それこそ、我が師こそが最たる例であろう?」

「……その通りですね」

フェアアラスの師、フラグマンのジョブ【アーチ・ワイズマン大賢者】は三大魔法属性を全て使う事が出来る魔法のゼネラリストだ。

そして、【大賢者】でありながら【メカニック技師】も顔負けの機械工学の技術を齎したからこそ、名工フラグマンの名はこの時代にも発掘物から広く知れ渡っているのだ。

例え本心がどうであれ、フラグマンの名を出されてしまつてはスタルクに反論することは出来ない。

「とはいえ、流石に断つて終わりでは師に申し訳が立たない。こちらから次善案を出させてもらおう」

「次善案?」

「そうだ……数日後に”化身”たちが劣化”化身”——〈マスター〉向けにイベントを起こすのは知っているな?」

鸚鵡返しに首を傾げるスタルクにフェアアラスが提示するのはイベント——〈Infinite Dendrogram〉発売一周年の記念イベントだ。

議会に所属し多くの〈マスター〉から情報を得ている彼も当然、混雑を予想される当日について議会に指示を出しているのですその詳細も、これまでのイベントと比べても大規模となる事も知っている。

そして長い間政を司つて来た彼にしてみればそれが更なる〈マスター〉の誘致目的だと言う事も、イベントが台無しとなつた際の^{炎上}反動も簡単に分かるのであつた。

T
o
b
e
c
o
n
t
i
n
u
e
d

第六十四話 アニバーサリーイベント

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい56 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい55 【安価】

<http://dendro141624/thread/348962/>



695 : 【神技造形 キュクロプス】「sage」:2044/07/14 (木)

はー待ち遠しい

696 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

はい、というわけだね

みんなリアルの諸々は完了させたね!!

697 : 【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」:2044/07/14 (木)

当たり前だよなあ？

698：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／14（木）

祭りだ祭りだ！

課題OK家事OK食事OK排泄OK！

699：【富和浮羽 ケサランパサラン】「sage」：2044／07／14（木）

イベント開始あと十分！

700：【富角神 プルートス】「sage」：2044／07／14（木）

生理現象による中断が煩わしい？

それならポツドだ。値は張るが確実だぜ

701：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14（木）

ふぁっきん残業！！！！
（帰宅途中

702：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／07／14（木）

間に合ったか

703：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

残業の人げんきだして……

704：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／14（木）

どこのスレも勢いがすごいですねー

705：【擬造輝石 エリクシル】「sage」：2044/07/14
(木)

なんとってアニバーサリーだからな

初の全員参加可能イベント！

706：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/07/14 (木)

※時差の関係上日本(スレ主&管理人在住)では21時スタートです。

お使いの掲示板のカレンダー表記は正常です

707：【妖尾鞭剣 キュウビ】「sage」：2044/07/14
(木)

説明的！

708：【忌獅戒征 ウガルル】「sage」：2044/07/14
(木)

イベントエリア不使用の時は大体参加制限掛かってたからなー

バレンタイン、うっあたまが

709：【代演奏車 アムドウスキアス】「sage」：2044/07/14 (木)

はーい二人組作ってー(即死魔法)

710：【帝領防衛 バンリノチョウジョウ】「sage」：2044/07/14 (木)

やめないか！

やめないか!! (迫真)

711：【奉昂星童 プレイアデス】「sage」：2044/07/1

4 (木)

が、ガードナーがいるし……

712：【富角神 プルーツス】「sage」：2044/07/14

(木)

バレンタインイベントの時は人間範疇生物限定だったからな……

当然傭兵を雇いましたがなにか？

713：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/1

4 (木)

うーんこの

714：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/07/

14 (木)

いやむしろ

運ゲーのイベントエリア型の方が辛いだろ……

715：【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」：2044/07/14

(木)

一理ある

天井なしの参加券が運のみはきつい

716：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044/07/14

(木)

スレ主あんだだけ大口叩いてマラソンしてもイースターイベント参加券手に入らなかつたのは一生笑うからな

717：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044/07/14

(木)

あれはなあ……

718：[神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/07/14（木）

あれ絶対付度入ってるよ

だってうちの同期の中から一人もイベント参加券手に入れてないんだよ!?

おのれ双子お！

719：[火葬灯朱 サラマンドラ]「sage」：2044/07/14（木）

いやあれは笑うわ

多分同期全員でボスモンスター100体は倒してたやん

これは物欲センサー

720：[神技造形 キュクロプス]「sage」：2044/07/14（木）

まあそもそも10人に1人とかそんなレベルじゃないしな

アクティブ人数考えろ定期

だからこそ今回のイベントエリアもとい神造ダンジョンがやべーって話なのだが

721：[棺骨奪替 チリヅカカイオウ]「sage」：2044/07/14（木）

そもそも私はその時期はまだボスモンスター倒せる程力なかったしな

ボスモンスターもピンキリとはいえなあ

722：[奉浄姫 デメテル]「sage」：2044/07/14（木）
それな

始めて二カ月程で単独でボスモンスター狩るのは余程恵まれてないときつい

まあ参加券ドロップは人数分出るからパーティーで行けばいいんだ

けどね

723：[奉昂星童 プレイアデス]「sage」：2044/07/14（木）

いいじゃんどうせスレ主はボスモンスターのスキルストック増えたんだし

724：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/07/14（木）

ボスモンスター普通に上級職スキル沢山使うからね

固有スキルないとはいえ数は大事だから嬉しいけどね！

でも普通に三種類以上の上級職スキル使うのは許さないよ

725：[忌獅戒征 ウガルル]「sage」：2044/07/14（木）

本当よくティアン生き残れてるよなつてのがたまにいるから困る

えつこの性能なのに（UBM）じゃないなら複数いるの？？つてなる

726：[帝領防衛 バンリノチョウジョウ]「sage」：2044/07/14（木）

わかりみが深い

人類の智慧つてすごい（小並感）

727：[炎火万象 アグニ]「sage」：2044/07/14（木）
物欲センサー強すぎる……

728：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/07/14（木）

てーかティアンどころか普通にソロでボス倒せるだけで（ハマスター）でも大概上澄みだからな？

ましてやイベント期間はボス狩りに出る人増えるからな

7 2 9 :【富角神 プルトス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

そういう意味ではティアンは「運営もつとイベントしろ!」と思っ
ているのかもしれないな

7 3 0 :【妖尾鞭剣 キュウビ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

世知辛い現実だ……

7 3 1 :【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

とはいえ基本的にデンドロにおける経験値は質より量だ

ボス宝箱ドロップ狙いでもなければ喪失の可能性がある分へUB
Mと違ってボスを狙うものは少ない

7 3 2 :【転星史書 テトラビブロス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

一部ジョブの転職条件にも入ってる分はあるけどな

7 3 3 :【過動変剣 メトロノーム】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

イベント一分前ー!

7 3 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

おつともうそんな時間か

みんなもうセーブポイント前かなー?

7 3 5 :【富和浮羽 ケサランパサラン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

もちろんさあ☆

736:【奉昂星童 プレイアデス】「sage」:2044/07/14 (木)

当たり前!

737:【誕生深大蛙 ヘケト】「sage」:2044/07/14 (木)
頑張りましょう

738:【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」:2044/07/14 (木)

いざかまくら!

739:【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」:2044/07/14 (木)
稼ぎ時ですねえ

740:【激災棍 ギガース】「sage」:2044/07/14 (木)
ゴーゴー!

741:【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/07/14 (木)

いえーい!

742:【天治海關 ニライカナイ】「sage」:2044/07/14 (木)

イベントスタート!

743:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/07/14 (木)

掲示板管理人がアニバーサリーイベント開始をお知らせします

◇◇◇

【Ist】 Infinite Dendrogram イベント総合スレ1258 【アニバーサリー!】

1:名無しの芸術家「sage」:2044/07/14 (木)

このスレはへ Infinite Dendrogram のイベントについて語るスレです。

イベントに関する情報交換質問その他雑多雑談諸々なんでもござれ。

前スレ:

【イベントダンジョンだよ】 Infinite Dendrogram イベント総合スレ1257 【全員集合!】

http://dendrol41624/thread/458741/

開催中イベント:へ Ist Anniversary! <

http://dendrogram/event/ist Anniversary/

過去イベントについては >>2 以降を参照してください

◇

361:名無しのマスター「sage」:2044/07/14 (木)
うがああああ間に合わねええええ

362:名無しの開拓者「sage」:2044/07/14 (木)
いくぜいくぜ

開拓魂！

363：名無しの超記者（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

掲示板管理人がアニバーサリーイベント開始をお知らせします

364：名無しの剣聖「sage」：2044／07／14（木）
即転移ッ！

365：名無しの暗黒騎士「sage」：2044／07／14（木）
のりこめー^^

366：名無しの森番「sage」：2044／07／14（木）
さあイベントダンジョンを調べようしよう

367：名無しのマスター「sage」：2044／07／14（木）
管理人時報bot

368：名無しの鬼武者「sage」：2044／07／14（木）
ひゃっはー！！

369：名無しの賢者「sage」：2044／07／14（木）
イベントダンジョン〈廻世の星殿〉
スタート地点から見た限り荒れ果てた遺跡群

370：名無しの通信姫「sage」：2044／07／14（木）
>>>367

実はbotではなくて全複窓で対応してるって言ってました

371：名無しの偵察隊「sage」：2044／07／14（木）
ひろ……いや広すぎィ！

一層速攻ドローン上げたけど普通に首都クラスかそれを超える広さ

372：名無しの大狩人「sage」：2044／07／14（木）
良いから素材採取だ！

373：名無しの戦士「sage」：2044／07／14（木）

>>370

こわE

374：名無しの紅蓮術師「sage」：2044／07／14（木）

あ、これ開始地点パーテイ以外ランダムか
まあそりやそうか、それでもなきや人数的に無理か

375：名無しの獣戦鬼「sage」：2044／07／14（木）

今回も見えない壁あるかな
イベントエリア名物エリア脱出チャレンジ

376：名無しの紅蓮術師「sage」：2044／07／14（木）

いざ第八階層チャレンジ！

377：名無しの教授「sage」：2044／07／14（木）

ふむん

基本的に出る敵に関しては一般的なモンスターか？
イベントポイントが入るとはいえ

378：名無しの剛剣士「sage」：2044／07／14（木）

果たして天使とか悪魔とか妖怪とか一部ローカル以外ごちやまぜな状況を一般的なモンスター分布と言っている物か

379：名無しの高位錬金術師「sage」：2044／07／14

(木)

初見のモンスターでも「東方(西方)ではよくみるモンスターです！」
がありえるからなイベントエリア系のモンスターって
Wikiで検索しようね!

380 : 名無しの偵察隊 [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
ん

381 : 名無しの高位工兵 [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
遺跡群とはいえ湖とかもある、植物もある
大体なんでもいる土壌自体はある感じだなあ

382 : 名無しの陰陽師 [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
>>>379
それな……

流石にゴブリンとかならまだしも割と同じモンスターでも地域差
あるから困る

383 : 名無しの偵察隊 [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
きやあ

384 : 名無しの墓守 [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
ざくざくだぜえ

鉱物系と植物系の採取ポイントはあったが他にもあるのかね

385 : 名無しの守護者 [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)

>>>380
>>>383

どうしたどうした

<UBM> だったら速やかに階層と名称を出すんだ

386：名無しのマスター「sage」：2044／07／14（木）
混雑は平気なのかなあダンジョン

387：名無しの剣聖「sage」：2044／07／14（木）
飛行敵じゃないか？
こちら第五階層だけど普通に飛んでるぞ敵

388：名無しの偵察隊「sage」：2044／07／14（木）
＜突然の死へ
直上の飛ばしてただけど本体の方がやられたー。何も見えな
かったぜ（六層

389：名無しの閃光術師「sage」：2044／07／14（木）
公式ではカンストで第八階層だけど割と下階層でも歯ごたえある
んだが
非戦職大丈夫なのこれ？

390：名無しの教授「sage」：2044／07／14（木）
＞＞388
ジョブとかエンブリオ構成聞かないとなんともなんだよねえ
亜竜級で見えないぐらいの速度、とかはないけど透明化とか風によ
る攻撃とかは普通にあるし地中に潜る例もあるし
でも偵察隊メインにしてるぐらいならやられたのはイベントモン
スターかへUBM＜濃厚かね？

391：名無しの獣戦鬼「sage」：2044／07／14（木）
ひゃっはー！！

392：名無しの傭兵王「sage」：2044／07／14（木）
お

推定イベントモンスター発見！！

八層！

「画像」

393：名無しの賢者「sage」：2044/07/14（木）
がたつ

394：名無しの開拓者「sage」：2044/07/14（木）
ちい報告一番手は逃したか……！

395：名無しのマスター「sage」：2044/07/14（木）
てーか超級職なんだから九階層十階層の情報出してほら

396：名無しの森番「sage」：2044/07/14（木）
「ファーストアニバーサリー・ファイタス」

もう名前がそのものずばりで草。確かにこれはイベントモンスターで間違いない

397：名無しの高位風水師「sage」：2044/07/14（木）
ほう

世界観考察がばりばり進むやつじゃな？

編集部！ 編集部はおらんのか!!

398：名無しの教授「sage」：2044/07/14（木）
ぱつと見ランクルス系統みたいだねえ（ポケモ○マスター並みの感想

399：名無しの扇動者「sage」：2044/07/14（木）
がたがたつ

400：名無しの高位占星術師「sage」：2044/07/14
（木）

詳しく

401：名無しの白氷術師「sage」：2044/07/14（木）
フイー^胎タス^児か……

これまず間違はなくへエンブリオとか根幹に関わってるやつでは

402：名無しの鑑定王「sage」：2044/07/14（木）
それで、詳細情報は？

はよ
はよ

403：名無しの大狩人「sage」：2044/07/14（木）
本当に速攻湧いてくる考察家（笑）

404：名無しの傭兵王「sage」：2044/07/14（木）
いや普通に攻撃してきたから切り倒したわ
とりあえず攻撃手段は念動による礮投射だったが弾速自体は亜音速だったしカンスト相応じゃないか？

405：名無しの高位工兵「sage」：2044/07/14（木）
それはそう

406：名無しの提督「sage」：2044/07/14（木）
おーい!?

407：名無しの扇動者「sage」：2044/07/14（木）
はー無能
無能王じゃないですか
キングオブ無能

408：名無しのマスター「sage」：2044/07/14（木）

草

409：名無しの陰陽師「sage」：2044／07／14（木）
くっそ辛辣で草生えますよ

410：名無しの傭兵王「sage」：2044／07／14（木）
ソロなんだよこちらはよお！

初見殺しされたら普通に死ぬからやられる前にやるのは当然だ
るお!?

あ、イベントポイントは美味しかったです

411：名無しの偵察隊「sage」：2044／07／14（木）
はえーレアPOPかー
争奪戦になりそう（小並感

412：名無しのマスター「sage」：2044／07／14（木）
ところでフィールドのイベントモンスター情報はなのかのう
やっぱ最初はダンジョン行く人が多いのか

413：名無しの樵「sage」：2044／07／14（木）
はえー快適快適

これまで神造ダンジョン内の採取ポイント少なかったから採り放
題の今を逃す手はねえ！

414：名無しの通信姫「sage」：2044／07／14（木）
ひい！

普通に山ぐらいの大きさ古代伝説級（UBM）が闊歩してるんです
けど九層！
怖すぎ！

415：名無しの大砲鍛冶「sage」：2044／07／14（木）

ほほうへUBM

ここまで遭遇報告がなかったのはそれだけ広いつてことだろうが
やはり九層以降は地獄か……

416：名無しの聖騎士「sage」：2044/07/14（木）

十層は、地獄と噂されていた十層の情報はないんですか!?

管理人!!

417：名無しの超記者（管理人）「sage」：2044/07/1

4（木）

私は妹に付き添って第八階層にいたので層跨ぎ情報は流石に取れ
てないです

他に頼ってくださいどうぞ

418：名無しの従魔師「sage」：2044/07/14（木）

いえーいぴーすぴーす☆

〔画像〕

〔画像〕

419：名無しの従魔師「sage」：2044/07/14（木）

あ、二層ね

ついでにタイム不可っぽい

420：名無しの教授「sage」：2044/07/14（木）

ほうイベントモンスター追加!

詳しく詳しくなんなら動画でくれ!

421：名無しの鑑定王「sage」：2044/07/14（木）

有能

有能

4 2 2 : 名無しのマスター [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
この扱いの差である

4 2 3 : 名無しの高位工兵 [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
まだイベントは始まったばかりだからね
みんな情報に飢えているからね……

4 2 4 : 名無しの従魔師 [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
きやあ
PKに諸共キルされたぜ
これはスクショから場所特定のパターン

4 2 5 : 名無しの高位占星術師 [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)
おのれPK……

4 2 6 : 名無しの扇動者 [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
これは報復のMPK案件では??

4 2 7 : 名無しの森番 [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
やめなさい!

第六十五話 イベントマップその一

□〈廻世の星殿〉第八階層【翠風術師^{エアロマンサー}】明治

一周年記念神造ダンジョン、〈廻世の星殿〉。

崩壊した巨大な街並みを思わせていて、その広さはスタート地点である各国の首都をも凌ぐ（らしい）

そしてそれが十層分……各層微妙に街並みや建築様式も違うよう
で検証班や設定考察班は大騒ぎしてるのだとかなんとか。

とはいえそれは余録。勿論このダンジョンの主題は「その広大なスペースをもつて大量の〈マスター〉がイベントモンスターを含むモンスターと戦う事」にある。

数万という〈マスター〉が同時に戦闘を行っても互いに干渉し合わない程度の距離を確保出来、それでいて戦闘においてあぶれない程度のモンスターがいる。

——もつとも、この世界においても当然のように「※ただし例外は除く」は存在し、高階層であるほどその割合は増えていく。

「HP^{体積}半分切りましたー！」

「まるでそうは見えないが!？」

「このサイズじゃ上から見れなきや誤差だよ誤差！　良いから分裂したの叩く叩くー！」

「これだからスライムはあー！」

『ZZZZZZZZZZ』

「《アラウンドガード》！」

視線の先では高さにして十数メートルの巨大なスライム……【オムニバス・キング・スライム】に同期の皆が集まって対処していた。

オムニ^雑バス^食の名の如くその身になんでも取り込んで消化吸収し、ダメージを与えれば受動的にも分体である【オムニバス・スライム】を辺りに飛散させる厄介な上級ボスモンスターである。

金属食スライムのような耐性や攻撃力はないし、地域限定の偏食によってその身全てに面倒な特性を持つ訳ではないけれど、消化吸収能力に特化したスライムは体積の増加速度が早く、「オムニバス・スライム」は冒険者ギルドでも常時討伐指定モンスターとなっている。

聞いた話だと数十センチメートルの大きさから一日で禿山を作り今の大きさ程まで成長した事例もあるとか。いや本当イベントマップここで良かったよね……

「ルミナス【ダウトール】の時に使ってたのは!？」

「いやだいやだ(UBM)でもないのにこんなところでストック Cheney ジ切りたくないでござる!」 《ダル・プレス》!」

「一理ありますがルミナスが言うのとダメ人間のように聞こえますね。
《ヘヴンズ・ウエイト天よ重石となれ》《ダル・プレス》」

ルミナスとビースリーが重力魔法でが飛散を抑えながら各々の攻撃で【オムニバス・キング・スライム】の体積を削っているのを見ている。
思う。

……やっぱ初心者狩り事件アレの後も続けてる同期って色んな意味でやばい連中ばかりだなあって。



きつかけはへ Infinite Dendrogram の一周年イベントが発表されてすぐ、同期のグループチャットでルミナスが切り出した事だった。

「全員参加出来るイベントマップ型のイベントなら同期で集まれるね! というわけで一緒に行こう!!」

何が「というわけで」なのかは分からないがすごい勢いだった。公式の予告ページが出来て三分で来てたし。

そしてノリが良い同期は概ね乗り気であり、私としても他に組むよ
うな固定パーティがいなかったので了承しました。

同期十一人のうち、イベントの特性上広域制圧型であるラプ、シユブニグラス波弥斗、アナンタ瑠璃の三人が「前半はフィールドで狩りをして後半にも残るようなら合流する」という形となった。

その後広域殲滅型のメーリイとガーネットの内片方は組むべきという話となり、顔合わせということでカルディナ所属で他のメンバーと組んだ事も多いメーリイも後半に回る事に。

残り六人の個人戦闘型から一人が後半に回されることとなり……乱数アプリ籤によってジャードが落ちたのであった。

そんな訳でメンバーが決まった私たちはイベントマップに転移した後、マップを精査しつくす勢いで放たれた管理人の「フギン・ムニン」に導かれ、合流を果たしたのだった。

受験によりデンドロ断ちをしていて三月スタートしたという都合上、同期の皆は新大学生ないし新高校生が殆どだ。

私なんかはこの四月から唯一新社会人なので……同期の中で一番ログイン時間は少ない。

それでもレベル500のカンストに達しているのはルミナスやジャードがカルディナを去った後も定期的に一緒に組んで狩りをしたメーリイのおかげである。

勿論、食人あんな事件の後でも何事も無かったかのようにこの世界にまた来るメンバーだ。みんな何かしらの強みを持っていて私から見ても他の「ハマスター」より強く感じる。

……あの瞬間に恐怖を感じて、食戦士の力を無効化するバフもデバフも打ち消す【奉浄姫デメテル】が瞬った私と比べると正直足を引っ張ってないか不安にも思う。

「隣の芝生は青く見えるってご存じかしら〜?」

「勿論彼らもそんな考えを抱いてないことは百も承知んだけどね、デメテル……」

年長者としてこのメンバーを纏めなきゃいけないことを考えたら

少しぐらいは現実逃避の時間をくれてもいいんじゃないかな？

「うーん雑食故に耐性はそこまでではないって話だけどここまででかいとそもそも効いてるのか微妙だねえ！」

「とりあえずは一般的なスライムの対処法だ、グリーン！」

《イグニッション・クリエイト
火 速 火 工》《瞬間譲渡》！

「ピヤツハー!! スライムは消毒だくく! 《クイック・リロード》《トリガー・ハッピー》！」

ルミナスとブリスリーの補助のため風魔法で能動的に分裂した個体を本体まで吹き飛ばして時間を稼ぐ。

その間にもガーネットが後方に展開してあるへエンブリオから焼夷弾丸を作製し、汎用スキルにより受け取ったモヒカン・グリーンが【バースト・ガンナー炸裂銃士】の奥義で「オムニバス・キング・スライム」に連射する。

世にも特異な（特異じゃないへエンブリオ）はないという説はさておき）火薬庫のTYPE：キャツスルのへエンブリオ、「火葬灯朱サラマンドラ」により作製された弾丸がスライムの中まで突き進み、内側から浸食するように燃え上がる様が半透明な身体から見える。

しかし――

『High Fire Resist』

「あーまたー! 炎耐性使うスライムとか遅延はよろしくないよ!」

「炎熱耐性……つまり耐性以上の爆炎をすればいいのかな? 一分稼いでくれれば用意する」

「ピヤツハー!」

ある程度の体積を削りはしたものの、十数秒で鎮火してしまう。

ああ、アイリスかブリスリーに任せたい……

〈UBM〉のような固有スキルはなくともボスモンスターは一部のジョブが持つような汎用スキルを使用してくる。

より正確にはボスモンスターだから、ではなくその過程で一定以上のリソース（それこそ【宝櫃】が出来るほどの）を蓄えたモンスター

がそれまでの経験などから習得するらしいけれど、果たして神造ダンジョンで生まれたこのスライムにそんな経験があるのかどうか。

「効いてはいるのだし飛散してとんでもないことになるからガーネットとグリーンはこれまで通りです！ 六道とルミナスは今使える手では何かないのですかねにか！」

「へUBMへ狙いに単発スキル×4だよ!!!」

『bow!』

「威張らないでください」

このテンションが上がりまくってるルミナス(お祭り仕様)、いつも以上にMVP狙い特化してて汎用性がない……………!

しかしストック型と違いこれまで手に入れたスキル全て使えるラーニング型の六道なら……………

「こちらにもスライムに効く手札となると大砲か、後は毒ぐらいしかないんだが」

「時短は大事なのでお願いします」

「りよーかい。《災角羽毒》！」

聞いた事のないスキル……………恐らくへUBMへかPKのへエンブリオへの固有スキルにより六道が突き出した剣により「オムニバス・キング・スライム」が【致死毒】になる。

一昔前のRPGのように毒状態によって変色したりはしないけれど(する毒もあるらしい)《看破》によってそのHPがガーネットの焼夷弾並みの速度で減り行くのが確認出来る。

体積ⅡHPというスライム種の特性上二重のスリップダメージにより目に見える速度で縮んで行く様によく安堵出来る。

毒を入れたところを?み込もうとしたスライムをどうやってか蹴り飛ばしてたり、焼夷弾を爆発の衝撃で飛散しないように的確に中心部に打ち込んだりあれでリアルスキルも高いのである。

ゲーム的な戦闘への適性……センススキルもリアルスキルに補正を掛ける程度で才能がなければ近接戦闘などままならないあたり羨ましい。

ルミナスやビースリーはリアルスキルというよりはプレイヤースキル……ゲーマーとしての反応速度や状況への理解度で戦っている感じだけど、それでも「マスター」の平均よりは上のようなだし。

「そういえばルミナス食わないの？ スライムゼリーとかよく聞くじゃん」

「【致死毒】入ってるじゃん!? 絶対やだよ!!」

「なければ食べたのか……?」

いつも以上にフリーダムだけど、うん、戦う時はすごいから……



「ウィーアーウィナー!」

「ほら【宝櫃】回収しますよ、一応他の「マスター」も来るかもしれない
せんし」

「戦利品だーピヤツハー!!」

スリップダメージ攻勢が安定してからは重力と風で相手を拘束し続けるといふ地味な戦いとなった。

とはいえあの巨体だから他の「マスター」の横殴りが……とも思っただけれど、少し視線を上にして見渡せば巨人やらゴーレムやら魔獣やら、普通に十数メートルサイズのボスモンスターが離れた場所にいるのが見える。

【オムニバス・キング・スライム】に集中していた時は気にならなかった戦闘音もそこかしこから聞こえてくるし、むしろどこに行っても戦闘という形になりそうだ。

それならガーネットが【サラマンドラ】を出しているこの場所の付

近でモンスターを呼び込んだ方がいいかもしれない。

「というわけですが、皆さんの意見はどうですか？」

「定点狩りではないのでしょうか？ 自然ダンジョンならともかく、ここは神造ダンジョンですしね」

「同感だぜー！ 蜂の巣にしてやんぜえー！」

「メインは榴弾だから蜂の巣は違うんだけどなあ」

他のメンバーも同意でいいらしい。

アニバーサリーイベントと参加人数を考えれば神造ダンジョンとしてのリポップ速度もかなりのものだろう。

正直第八階層カント推奨だからって外なら懸賞金が掛かって討伐指定に認定されているようなボスモンスターばかり湧くのはどうかと思うけれど。

これなら第九階層超級職推奨や第十階層地獄はどうなっているのやら――

「話の途中だけどワイバーンだよ!!!」

「すごく嬉しそうじゃって上位天竜だあれ！」

空上にも湧くの!?

これだから神造ダンジョンはー！



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい56 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい55【安価】

<http://dendrol41624/thread/348962/>

◇

912：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/14
4（木）

死くん

第十階層覗いてみたら戻ろうと操作する前に死んだ!!!

913：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/14
4（木）

話の途中だがワイバーン!

一度はやってみたいセリフリストをまた埋めてしまった

914：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044/07/14
（木）

情報ないとか死に損じゃないか……

915：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044/07/14
14（木）

亜竜じゃないんだが

純竜なんだが

916：【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」：2044/07/14
（木）

いや草

まあデンドロ的にはワイバーンは亜竜という訳ではないんだが
……飛蜥蜴？

917：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／07／14（木）

種族はドラゴンですけどね

とはいえ勿論第八階層なので純竜級のボスワイバーン……なんて
紛らわしい

918：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／07／14（木）
頑張れがんばれー

こちらは海で狩りを頑張るのだー

919：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044／07／14
（木）

ふう、敵が見えたらすぐに帰還するつもりだったけど駄目だったか
ら仕方ない

魔獣系のシルエットは見えただけどタップ前に死んだよ

920：【鉄血病棟 ナイチンゲール】「sage」：2044／07／
14（木）

第十階層はエンドコンテンツといひかなんというか

運営発表からして「最上級のプレイヤーがフルパーティーを組む事を
想定しています」とかいう話だからね

〈超級〉×6でなんとか戦えるレベル

921：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1
4（木）

どのスレ見ても第九階層第十階層は阿鼻叫喚しか聞こえてこない

お試し感覚で行って速攻イベントダンジョンから叩き出されてる
の笑うわ

9 2 2 :【妖尾鞭剣 キュウビ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

>>>9 1 9

システムメニューは思考操作にしないとA G Iが足りないっていう話だ……

9 2 3 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

まあなんにしても私たちを前に飛行敵とかエサでしかないのだ！

重力魔法で体勢を崩したところに対空砲火ー!!

9 2 4 :【奉昂星童 プレイアデス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

うわあえぐい

9 2 5 :【渴空亡爪 ヴァーユ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

なお【風竜王】には全く効かなかった模様<重力魔法

9 2 6 :【天治海關 ニライカナイ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

<U B M>、それも神話級だししやーない

9 2 7 :【生冥火剣 イザナギ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

楽しそうだなア……

9 2 8 :【富角神 プルトス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

ボスラツシユは狩れるなら美味しいんだがな

カンストフルパーティでも相性によつては普通に乙るからなデン
ドロのボスは……

929：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044/07/14
(木)

普通にへUBMへじゃないのに広域制圧型風味なボスとかいるしな
殲滅型も……まあ稀にいるがこのイベントで出るかね？

正直他パーティに飛び火するだろどう考えても

930：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人)「sage」：204
4/07/14 (木)

>>>929

現状では広域殲滅型のボスは確認されていませんね

まあ私がいる第八階層と他へDINへのネットワークで確認出来る
第一く第六階層までですが

931：[自在城壁 パラスアテナ]「sage」：2044/07/1
4 (木)

どうせ第九階層以降は怪獣大戦争状態なんだ

私は詳しいんだ

932：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/07/1
4 (木)

どうせへマスターへの方も視界まとめてぶっ飛ばすようなとんでも
ばかりだぞ

なんせ超級職だ……

933：[転星史書 テトラビブロス]「sage」：2044/07/
14 (木)

超級職に対する風評被害

みんながみんな超広範囲にぶっ放すような奥義があるわけではないのだ

934：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

そうですよ（便乗）

そして裏で早速宝箱になっている飛竜でした

935：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

抵抗の描写すら必要にならない程のやられっぷり！

やはり我ら同期ーズのぼうわーの前ではトカゲだったようだね

936：【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」：2044／07／14（木）

なんて？

937：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／14（木）

もうちよつとこう

パーティ名なんとかありません？

いや私は入ってないんですけど分類的に

938：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／07／14（木）
本当ですよ……

たまにネーミングが適当になります

939：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／07／14（木）

同期ーズって結局何人だっけ

あの最初も最初の頃ってエンブリオハンドルじゃなかったから割

とあやふやだし

940：【神倉双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

あの時にも結構な人数がいたんだけど結局引退した人とか多かつたんだよー……

今残っているのは私含めて……11人だったかな

941：【代演奏車　アムドウスキアス】「sage」：2044／07／14（木）

多い

……いやあの事件の被害者マスター七大国で三桁届くって話だし少ないのか？

942：【棺骨奪替　チリヅカカイオウ】「sage」：2044／07／14（木）

ふう……撃った撃った

943：【鉄血病棟　ナイチンゲール】「sage」：2044／07／14（木）

>>941

そんなもんじゃないか？

そのままクソゲー認定して Dank した人もいるだろうしその後情報を集めるために掲示板を開かないものもいるかもしれない

まあ、事件のスレからは最初の事件だったここへのリンクがあったからそれで集まった感じだよな

944：【火葬灯朱　サラマンドラ】「sage」：2044／07／14（木）

そっだよ！

945：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／07／14（木）

あの時は大変だった……

いや別にそうでもないな、首都でのんびりしてたわ

946：【宝玉聖域 カーバンクル】「sage」：2044／07／1

4（木）

いや草

まあ普通そうだよなー

掲示板見て推移を見守ってればそうなるよなー

947：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044／07／14

（木）

そうだそうだ

ところで唯一リスキルを喰らった自称ゲーマーがいるらしいですよ

948：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1

4（木）

やめなさい！

泣くよ泣くよ、スレ主がみつともなく泣いてもいいのか！

949：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／

14（木）

あれは首謀者格の一人にタゲられてたからなあ……

950：【湖月醜焉 ナルキツソス】「sage」：2044／07／1

4（木）

でもスレ主が泣くところは地味に見たい

見たくない？

951：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/07/1
4（木）

見たいけど管理人が検閲（幻術）してきそう

952：〔奉浄姫 デメテル〕「sage」：2044/07/14（木）
ちゃんと警戒しててください……って

次来てますよ次！

953：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044/07/1
4（木）

ひゃっはーイベントモンスターだー!!

954：〔誕深大蛙 ヘケト〕「sage」：2044/07/14（木）
がんばれー

955：〔棺骨奪替 チリヅカカイオウ〕「sage」：2044/07
/14（木）

やったぜ

ポイントゲットだ

956：〔冬厳景 フィンブルヴェトル〕「sage」：2044/07
/14（木）

ちい

運が良い……

957：〔探宝導針 アリアドネ〕「sage」：2044/07/14
（木）

確か念動力使うんだっけか

実は重力魔法だったりしない？ あればっと見わからないんだよ

ね

958: [創蛇船 アナンタ] [sage]: 2044/07/14 (木)
あれ、解析系へエンブリオは当たってないんだまだ

959: [代演奏車 アムドウスキアス] [sage]: 2044/07/14 (木)

個人単位では分らんがwikiとイベント総合スレではまだっぽいな

管理人！ 管理人！

960: [自在城壁 パラスアテナ] [sage]: 2044/07/14 (木)

そうだ

パーティ外で妹の様子を撮影している管理人なら！

961: [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]: 2044/07/14 (木)

散々な言いようで草

962: [棺骨奪替 チリツカカイオウ] [sage]: 2044/07/14 (木)

しゃーない

同期PT組むのに枠がないのだ

963: [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]: 2044/07/14 (木)

あなたたち……

964: [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]: 2044/07/14 (木)

というのはさておいて「ファーストアニバーサリー・ファイタス」駄目ですね。普通に天属性魔法特化スキル構成ですね

これは個体ごとにビルドがばらばらパターンをやつですね……

965：[森羅万掌 ヴィシユヴァカルマ]「sage」：2044／0

7／14（木）

うーんこの!!!

そんなところまでへエンブリオのようにはしないでもいいんだよー

!!!!!!

966：[富角神 プルトス]「sage」：2044／07／14

（木）

まあね

わかってたよね

同名別個体はやめて欲しいものだ

967：[天治海關 ニライカナイ]「sage」：2044／07／1

4（木）

アクティブじゃないこともあるみたいだし色々出来そう

968：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／07／1

4（木）

え???

もうみんなで美味しく頂いたけど？

969：[妖尾鞭剣 キユウビ]「sage」：2044／07／14

（木）

ええ……

970：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／07／1

4（木）

イベント参加へマスターの鑑にして実況者の屑

八階層に相応の何かこう……なかったの？

971：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
4（木）

いやもうこれがさくつと……

普通にテトラビブロスとアトラスで攻撃一切通らなかつたし……

972：【生冥火剣】イザナギ】「sage」：2044／07／14
（木）

ああ……まああいつらはなあ

973：【多称宿星】シリウス】「sage」：2044／07／14
（木）
羨ましい限りだな

974：【森羅万掌】ヴィシユヴァカルマ】「sage」：2044／07／14（木）

データ面で何かしら共通項とかないのか……

もっと情報が必要だ……

975：【万知双告】フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

設定的には重要なのはまず間違いないでしょうね

それが今回で明らかになるのか以降のイベントに持ち越すのかはまだ不明ですが……って

976：【宝玉聖域】カーバンクル】「sage」：2044／07／14（木）

おやこの轟音は

977：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

〈UBM〉だー!!!!

978 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/07/14

(木)

はー?????

くそう?そうふあつきんくじ引き!!

979 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

えっ途中湧きもすんの!?

980 : 【冬厳景 フィンブルヴェトル】「sage」:2044/07/14 (木)

それはまあ最初からいたらいくら数がいてもイベント中持たないしな……

※場合による

第六十六話 イベントマップその二

□〈廻世の星殿〉第八階層【翠風術師^{エアロマンサー}】明治

『G A A A A A A A A A A A A A A A N!!』

咆哮を聞いて駆け付けた時、そこには既に消えかけの光の塵^{哀れな犠牲者}があった。

広場に少し離れた場所に鎮座している巨体は、まるで山——否、火山のようなだった。

赤褐色の竜鱗、数十メートルの身体を四足で支え、背中にはまるでラクダのような巨大な瘤が付いている。

地竜の系統としても極めて巨大な体躯で古びた街路を踏み砕き、近くにいた私たちを睥睨していた。

見上げた頭上には【墳撃竜 ヴォルガン】という銘の表示……間違いなく〈UBM〉だ。

五十メートル程離れたこちらにも熱が届く。その名と姿に違わぬ能力があるらしい。

【ヴォルガン】から放たれた咆哮と威圧感に咄嗟の反応が出来ず

「〈リパルシオン・ディフュージョン〉！」

「〈ブロッキング〉！」

背中^の瘤から発射された火山弾を、ぎりぎりで六道がガードした。その巨体で鈍重そうな見た目に反して火山弾の弾速は亜音速に達していた。

着弾後に発生した爆発も二重の防御魔法によりダメージはない。

そして六道の防御と同時に構えていたルミナスは、既に両手^{ゲリ・フレキ}の双剣を【ヴォルガン】に向けていた。

「――《カタトウンボ穿光灯雷》《ヴァーユー亡空劫》！」

スキルの宣言と共に「ゲリ・フレキ」から幾条もの雷電が放たれる。恐らく何らかの必殺スキルであろうその攻撃は狙い違わず「ヴォルガン」の頭部に命中する。

一撃で倒すまでは当然至らないけど……って驚いている場合じゃない！

「アイリスさーん?！」

『「憤撃竜 ヴォルガン」、純粹性能型の地竜種、伝説級の〈UBM〉ですね。固有スキルは先程も使った噴火を自在に操る《活火撃発》とその際に生じる火山灰を爆発させる《荒忌死灰》の二つです』
「つまりどうということだっただけだよ?！」

「ふんじんばくはつ! やられる前にやれっことだね!」

「ひゃっはー!!」

既に《看破》を終えていた管理人からの情報を受け取る。

純粹性能型と言いつつ火山灰をどうにかしなければ勝ち目はない、流石伝説級の〈UBM〉と言わざるを得ない。

しかもこの巨体、遠くからでもすぐに〈マスター〉が特典武器を求めて我先にとやって来るのは間違いない。

……広域殲滅とでも言うべき火山灰の脅威はあれどここはティアンもないイベントエリア、私たち〈マスター〉がやるべきことは、

「防御は六道に任せて全力攻撃! 火山灰は私が引き継ぎますのでルミナスも火力をお願いします! 《エメラルド・バースト》!!」

「了解!」

号令と共に大量のMPを費やして【翠風術師】の奥義を放つ。

その対象は【ヴォルガン】……ではなくその上で噴出したままる

ミナスの《亡空劫》によって動きを止めていた《荒忌死灰》の火山灰。ダメージよりも風力にMPを割いた風属性の奥義は完璧なタイミングで解除された《亡空劫》と入れ違うように火山灰を打ち上げる事に成功した。

しかし、その行動に身体全身を使つて怒りを表すように【ヴォルガン】の瘤が膨らむ。

溜めることによつて先程よりも更に大きさも速さも上回つた火山弾が発射される。

「《エクस्पロシブ・デイフェンス》！ これぐらいはな！」

「六道ガード!!」

「《ファイアレジスト》《ピンポイントガード》！ 止めないか今シリアスな戦闘中だろ!?!」

超音速にも達している榴弾だけど、六道はそれもラウンドシールドで完全に防いで見せた。

爆発耐性と炎熱耐性、そしていつの間にか展開していた防御のオーラ……彼が固有スキルでラーニングしたと言っていた《竜王気》によつて直撃と爆発をノーダメージに抑えたのだ。

……六道の《黒星史》つて「死因の模倣^{ラーニング}」なのにどうして《竜王気》を覚えてるんだろう。

「ピヤツハー!! 《トリガー・ハッピー》《リ・ユース》《トリガー・ハッピー》《リ・ユース》《トリガー・ハッピー》!!」

その点、モヒカン・グリーン^{バースト・ガンナー}の戦い方はその容姿や言動からは考えられないぐらいまともだと言える。

【銃士】系列の派生上級職、【炸裂銃士】により銃身への損耗と引き換えに火力を大幅に上げ、スクラップを利用する彼の《エンブリオ》、【棺骨奪替 チリツカカイオウ】の固有スキル《リ・ユース》により修理を行いデメリットを踏み倒し連続大火力射撃を行う。

〈エンブリオ〉とジョブのシナジーのお手本のような戦い方だ。扱っている銃自体も遺跡で見つけた先々期文明の銃を〈エンブリオ〉の力で再利用しているらしい。

見るからにENDが高いですよという顔をしている「ヴォルガン」にも明らかに有意なダメージが与えられている点を見るに、彼の銃以外にも……供給されている弾丸の性能が高いのもあるのだろうけど。

『ついでに今マスターのフルパーティが三つ、南から二パーティ、東から一パーティ近付いてますね。三十秒もあれば来ますね』

「MVPは俺たちの物だぜ！　〈クリエイト・ボムゴーレム〉！」

上空を飛ぶ管理人からの追加情報。

あの大きさだしこの階層にいるのはその殆どがLv500、更に上級エンブリオを持つ一部例外を除けばほぼ上限の位置に立っているゲーマーたちだ。

身体が大きいということは〈UBM〉のネーム表示も見えているし駆け付けてくるのは分かっていた事だけど予想よりは少ない。

多分、視認出来ていても他のモンスターと戦闘中のパーティがいるのだろう。

勿論それをただ座して待つ私たちではない。

ガーネットが設置したまま放置していた「火葬灯朱 サラマンドラ」から出て来た複数の黒いゴーレム……自爆特攻スキルしか持たない名前まんまな「ボムゴーレム」が「ヴォルガン」に飛び掛かる。

『G A A A A A A A A A A A A A A A N!!』

「うーん追加入りますって感じ！」

追加の噴火により更なる火山弾が降り注ぎ周囲の「ボムゴーレム」を破壊しながら降り注ぐ……けどその分散された分も余裕を持って六道が防御する。

元々噴火を攻撃に使う（UBM）なので炎熱にも爆発にも耐性がある（ヴォルガン）である、いくら爆発に特化していても有効打にはならない……ならないよね？　ともあれガーネットは的散らしと弾丸供給に従事するらしい。

【高位従塊土】や【高位発破工】のスキルで爆破しまくっているとは聞いているけど相性の悪い（UBM）には勝てない、それこそ（超級）でもなければ常識も常識です。

「むしろ火山灰周りに吹き散らして拡散しない？　近づくマスターー網打尽だよ」

「下衆ういー！」

そして噴火により火山弾以外にも火山灰が増量してる中のルミナスのこの発言である。

実行犯私になるんですけどそれ!?　絶対恨まれるやつじゃないですか！

「ルミナスも他（マスター）の足を引っ張るより先にダメージを稼いでください。六道だって何時までも……まあ耐えられるかもしれないが」

「六道は変人だからなあ」

「俺の評価どうなってるんだ!？」

ビースリーとガーネットの言葉に再び盾で火山弾を防ぎながら遺憾の声を上げる六道。

でも正直私も心中ではガーネットに同意見。弾速が自分より圧倒的に速くて複数の火山弾を何度も防ぐとか普通は出来ませんからね。え、リアルで格闘技を習ってる？　そんなネット小説みたいな事言われましても……

少なくとも火山弾に関しては問題はないはず。管理人の《看破》のおかげで所謂スキルとしての火事場系……体力が減る程能力が上昇

するタイプの〈UBM〉ではないのは確定しているのだから。

固有スキルが強みの〈UBM〉に対して管理人の《看破》や必殺スキルは本当に強い。初見殺しを防ぐのは何時だって重宝されますからね。

問題は、〈UBM〉である以上まず間違いなく起こる他の〈マスター〉の乱入とスキルに依らない攻撃手段や工夫。

火力をどのタイミングで集中させるかを見極めないと後衛として面目が立たないですしよく見ておかないと。

(そういえば、追加の火山灰の対処もしないと行けませんね。後衛も忙しいです)

再びの奥義のために一度目の手ごたえから必要なだけの魔力^Mを絞って《エメラルド・バースト》の準備をして空を見上げる。

そこには仄かに燃えるような赤い雲のような広がりがあった。

「危ない！」

『VOGAAAAAN!!』

デメテルが焦った顔上げた声が「ヴォルガン」の咆哮にかき消された直後。

《エメラルド・バースト》の後風操作魔法で上空に留めていた火山灰が赤く発光、そして轟音と共に爆発した。

上空で爆発したからダメージこそないけど流石に私でも分かる、

「ヴォルガン」の狙いは《荒忌死灰》の爆発によるのダメージではなく――

「降って来ます！ 爆発防御！」

上空からの強烈な爆風により奇しくもルミナスが言ったように辺り一带に火山灰が拡散して降り注ぐ。

この〈UBM〉、如何にも鈍重なパワー型って見た目のくせに器用な事をする……！

ただの爆発粉塵ならば遙か上で誘爆して終わりだけど、スキルで任意に起爆するまではただの火山灰なのかもしれない。

下から押し返……すには時間もMPも足りない。

「《エクスプロシブ・ディフェンス》！」

「ネビュラ・ラウンド
《星雲乱盾》——！」

火山灰が遺跡群に降り注ぎ、再びの大爆発を起こす。

周囲の廃屋が倒壊し、少し離れたところではへUBMへ戦に乱入しようとしていたへマスターへのパーティが悲鳴を上げて爆発音の中に消えていく。

「う……」

あまりの爆音に耳が一時的に利かなくなりながら火山灰が晴れると、そこにはルミナスが展開した単発の全周防御スキルによつて守られた私たち以外の全てが等しく吹き飛び、広くなった遺跡跡があった。

もつとも、半径百メートル程の廃墟が平らになったこの場所を遺跡と称して良いかは疑問が残るかもしれないけれど。

しかしルミナスが手札を切ったおかげもあってダメージはない。

ルミナスの防御は単発でクールタイムが長いタイプのスキルなので次は防げない。

ガーネットのへエンブリオへによる耐爆付与スキルを持ってしても出力的に防げるのは前衛のビースリーと六道、あとルミナスぐらいだ。

「つまり結局速攻決めないといけないわけですが……！」

「お、必殺スキルラッシュ行く？ 行っちゃおう？」

「ピヤッハー！！ 攻撃は最大の防御だぜえー！」

管理人が幻影魔法で共有してくれる《看破》の情報を横目でちらり

と見れば、「ヴォルガン」のHPは六割から七割程度。

これは悩ましい残体力である。

後先を考えずに全てを出し切る事についての是非は……効くまでもない、イベントマップとはいえへUBMと当たっているのだから。問題は、「そもそも全てを出し切って倒せるかどうか？」ということ。

必殺スキルラッシュとはいえ、グリーンチリツカカイオウの《黒箱怪異ノ王》と私の《豊めれば争わず》はそもそも攻撃スキルではないためダメージには寄与できません。

更にガーネットの《爆葬墓標》は……先程の火山灰爆撃を見るに相手の爆発耐性が高くてダメージは余り望めないでしょう。

というか多分使ったら私たちが死にます、制御なしの自爆必殺スキルとか怖すぎます。私たち同期の中で唯一初回デスペナ時に自爆で刺し違えた、というだけがあります。

火力として期待出来るのはブリースリーの《解放されし巨人》と六道、ルミナスのラーニングスキル、後はグリーントリガー・ハッピーの奥義と私の風魔法が少しだけ。

……考える時間はない。再びの《荒忌死灰》だつてあるし爆音により更に遠方の《マスター》を呼び寄せることもある。

「明治？ そんなに難しく考えなくていいんですよ。折角同じ境遇のみんなと遊んでいるのですから」

「デメテル……まあ、その通りなのですが」

デメテルが背中を押すように声を掛けてくる。……それはそうだ。難しく考えなくても……もとい簡単に考えればルミナスたちが、倒せなくてもそれをしないという選択肢なんてみんなにあるはずはないのだから。

ルミナスは元よりこのパーティでは世界派の六道や私でさえ、「運営イベント」のイベントマップの中では一人のプレイヤーとして立っている。

デメテルに言わせるあたりまだまだなあと思わざるを得ないけど、腹は決まった。

「よし、結論としては特攻あるのみですね！」

「明治Ⅱサン!？」

「スレ主としてはスレ住民の意見に大賛成である!!」

「お静かに」

〈UBM〉に関するヘルプを熟読していた時に知ったことだけど、〈マスター〉はたとえデスペナルティを受けてもそれまでの〈UBM〉戦での貢献が消える訳ではなく、MVPとなる可能性が残る。

ティアンと違い、特攻によるダメージも大きな貢献となるのだ。

むしろタンクだって貢献になるんだからHPが尽きるまで戦うのも立派なMVP獲得術……なのかはともかく！

「正直ルミナスのも六道のも最大火力を把握しているわけじゃないですが、これまでのダメージを見るに三割ぐらいまでは削れそうですからね。ルミナスがスキル選択ミスったりしなければ！」

「それは不安だな……」

「なにおう……HP全損させちゃうけど??」

是非そうして欲しいと思う。折角の同期が集まれる機会なんてそうあるものではないので。

『G A A A A A A A A A N!』

痺れを切らした「ヴォルガン」が咆哮と共にその巨大な腕を振り下ろす。

何度も火山弾を六道に受け止められた事から質量による単純な物理ダメージに切り替えたようだけど……

「《リパルシヨン・ディフュージョン》《アストロガード》」

『VAN!?!』

そこにビースリーが割り込み二重の防御スキルにより攻撃を防ぐ。斥力による障壁を作製する《リパルション・デイフュージョン》は海属性の障壁魔法の専門家である【障壁術師】ウォールマンサーには強度の面で劣るけど、質量攻撃に強かったり超過分の攻撃も逸らしやすかったりと一部勝る面もあるのだとか。

そして、勿論割り込んだのは六道への攻撃を庇うためではなく……攻撃チャンスに繋げるためだ。

「お誂え向きです。《トランスファーマメンタル》《トランスファーマメンタル》！」

「《解放されし巨人》《シールドチャージ》」

ビースリーの必殺スキルにより防御力を攻撃力に変換された盾の突撃を下から打ち上げられ、「ヴォルガン」がよろめく。

ダメージだけを見れば逆に弾き飛ばすぐらいは出来そうな攻撃力だけど、この世界においてHPを減少させるダメージを算出する攻撃力と「攻撃の衝撃」は明確に別物だ。

より大きな衝撃を与える攻撃はそれだけ攻撃力は高くなるのは確かだけれども、逆に羽で撫でるような接触でHPを刈り取る攻撃があるのも事実。

……ああ、そういえば重力魔法に関しては「攻撃力は高くないけど衝撃は大きい」という珍しい特性もあった。今回は使っていないけれど。

「《天雷の滅塵弓》！」

「《ペトロアイ》《万賦圧武》、シッ！」

『VOOOON!』

ルミナスが指鉄砲の構えから特大の雷の矢を放ち、「ヴォルガン」を打ち抜く。

速度重視なのか、単に攻撃系の単発スキルの必殺スキル自体が多くないのか、雷系を重ねていたらしい。

そして、雷系の特徴として発生する一瞬の「麻痺」の間に六道がラーニングしたスキル……砂漠で遭遇した「キング・バジリスク」から喰らったとかいう魔眼でビースリーに弾かれた右腕を「石化」させた。その後にはバフを盛った回し蹴りで「石化」した右腕を砕くと「ヴォルガン」はこれまでより一層大きい咆哮を上げた。

「効いてる、効いてるね？ ヨシ！ それじゃ追撃行くよー！
ちえーんじ——」

「もう一度《トランスファーマメンタル》！」

単発スキルを撃ち終えたルミナスがストックを変更しようとするところにMP譲渡の魔法で回復を飛ばす。

掲示板の運用もそうだけど、既に万を超えているラーニングスキル群から掛け声一つで必要なスキルを選択し切れるのが彼女のプレイヤースキルが優れている点だ。

「《電磁砲台》《三神一槍》^{トライデント}《一凍涼断》《ウォータースパウト・エクステンド》!!!」

そして、海属性関連で攻めることにしたらしいルミナスの手に蒼い槍が現れてレールガンの要領で撃ち出され、

『VAAAAA——』

畳みかけるように三叉槍が貫通すると同時に氷の斬撃と圧縮された水の竜巻が「ヴォルガン」に着弾した。

To be continued

第六十七話 イベントマップその三

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

1 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ」[sage]:2044/07/14 (木)

このスレは「神貪双牙 ゲリ・フレキ」の「マスター」、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい56 【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>



136 : 火葬灯朱 サラマンドラ」[sage]:2044/07/14

4 (木)

生きてるじゃん!!!

137 : 尖晶魔瞳 バジリスク」[sage]:2044/07/14

(木)

ええ……

138 : 戒放戦槍 パルチザン」[sage]:2044/07/14

(木)

今向かってる!!

MVP もらうからな!!!

139 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」: 2044 / 07 / 14
(木)

こういう時に限っていないのほんま……

140 : 【創蛇船 アナンタ】「sage」: 2044 / 07 / 14 (木)
幸運 : Eかな?

141 : 【宝玉聖域 カーバンクル】「sage」: 2044 / 07 / 1
4 (木)

ステンバーイ……ステンバーイ……

142 : 【転星史書 テトラビブロス】「sage」: 2044 / 07 /

14 (木)
む

143 : 【戒放戦槍 パルチザン】「sage」: 2044 / 07 / 14
(木)

あつ

144 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 07 / 1
4 (木)

あいむういなー…… (MVP)
よくやった奴隷ちゃん!

145 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」: 2044 / 07 / 1
4 (木)

えー

146 : 【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」: 2044 / 07 / 1

4 (木)

やったなこいつ!

147:【擬造輝石 エリクシル】「sage」:2044/07/14

(木)

奴隷ちゃん酷使無双

そういうとこだぞ

148:【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/07/14 (木)

すごく疲れた

ルミナスめ……

149:【過動変剣 メトロノーム】「sage」:2044/07/1

4 (木)

おのれスレ主

150:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

私頑張ってたじゃん!!

主に火力として

151:【探宝導針 アリアドネ】「sage」:2044/07/14

(木)

それがスレ主の仕事だ

受け入れたまえ

ついでに特典情報はよ

152:【邪産双頭 ザツハーク】「sage」:2044/07/14

(木)

はよ!!

153：〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」：2044／07／
14（木）

まあ正直如何にも見た目からして自爆でもしそうな気配はあったから助かったけどな

154：〔富角神 プルートス〕「sage」：2044／07／14
（木）

というか同期PT組んでて全く言及ないし出さないのかと普通に思ってたわ

よくもこんな魔境に薄幸奴隷少女を!!

155：〔英勇神光 エインヘリヤル〕「sage」：2044／07／
14（木）

広域攻撃系の〈UBM〉は怖いですからね……

ルミナスはブローチ系渡してると思いますが

思いますが！

156：〔神技造形 キュクロプス〕「sage」：2044／07／
4（木）

まあ奴隷だし主がスレ主だしガチで薄幸なのは間違いない

157：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／
4（木）

圧を感じる

勿論広域爆破対策に緊急用は渡してあったけどね！

結局気付かれずに初撃奇襲でLAだったけど

158：〔大天蓋 アトラス〕「sage」：2044／07／14（木）

単発火力ばかりですからねルミナス……

汎用性とか安定感を投げ捨てている

159：[神倉双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/07/14 (木)

んで特典だね

オープン宝箱ー！

160：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]：2044/07/14 (木)

満身創痍……

傍から見ている限りでは貢献レースでは割とギリギリの勝負でしたね

161：[火葬灯朱 サラマンドラ][sage]：2044/07/14 (木)

自分のへエンブリオとへUBMの性質が似てるからMVP特典が欲しい時ってさ

大体へUBMは自分の攻撃への耐性を持つてるからへエンブリオのスキルが通りにくいんだよね!!!

162：[尖晶魔瞳 バジリスク][sage]：2044/07/14 (木)

すぐわかる

世界には自分の毒で死ぬ生物だっているんだぜ

163：[炎火万象 アグニ][sage]：2044/07/14 (木)

毒を以て毒を制すのだ！

あれ、でもこの理屈だと炎攻撃で対火山な竜というかマグマは敗北フラグ的な

164：[火葬灯朱 サラマンドラ][sage]：2044/07/14 (木)

ハア…ハア…敗北者……？

165：【富角神 プルトース】「sage」：2044／07／14
(木)

敗北者じゃけえ……

まあこちらの世界には特化エンブリオは耐性貫通とか割と持つて
るんですけどね……

166：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／07
／14 (木)

乗るなサラマンドラ!!

167：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4 (木)

はいでましたー

銘は【灰燼竜掌 ヴオルガーン】、籠手防具だねー

168：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4 (木)

指貫グローブ！ 指貫グローブですよ皆さん!!

竜革手袋、しゃきーん

169：【代演奏車 アムドウスキアス】「sage」：2044／07
／14 (木)

これは厨二病ご用達アイテム

……でも防護面的にはどうなんだ？

170：【戒放戦槍 パルチザン】「sage」：2044／07／14
(木)

ほう

燃えるな！ (UBM) 的な意味で

171：【神技造形 キュクロプス】「sage」：2044／07／1
4（木）

噴火で攻撃する竜……指貫グローブ……
ダブルマシンガンかな??

172：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／07／14（木）
爆発したら困るので距離を取っておきましょう

173：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

しないよ！ 多分

ということでしょう

【灰燼竜掌 ヴォルガン】

〈伝説級武具〉

全てを灰燼へと帰す火竜の概念を具現化した伝説の武具。

その手に掴むものを火砕の爪にて焼き尽くす。

※譲渡・売却不可アイテム

※装備レベル制限なし

・装備補正

攻撃力+1000

防御力+1000

・装備スキル

《克火撃発》

《灰燼焰爪》

174：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／1
4（木）

いいなあ

175：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14

(木)

いいなあ

176:〔邪産双頭 ザツハーク〕「sage」:2044/07/14

(木)

やはりマシンガンになるのでは？

177:〔妖尾鞭剣 キュウビ〕「sage」:2044/07/14

(木)

装備スキル……はともかく攻防+1000か

高いのか？ いや高いのは分かるが伝説級として

178:〔刻銘工房 ツクモガミ〕「sage」:2044/07/14

(木)

武器以外で攻撃力が付くのとって大体籠手がブーツ、あとアクセ枠ぐらいだからな

片方ならともかく両方+1000は割と高め

少なくともスキル特化ではないな

179:〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/07/14 (木)

いいんじゃない？

ルミナス地力微妙だし

180:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/07/1

4 (木)

微妙

微妙……

181:〔大天蓋 アトラス〕「sage」:2044/07/14 (木)

事実でしょう

182：〔邪産双頭 ザツハーク〕「sage」：2044／07／14
（木）

辛辣で草

いやまあラーニング考えなければステ補正も中の下だしな

そのラーニングが凶悪なんだが

183：〔探宝導針 アリアドネ〕「sage」：2044／07／14
（木）

ちよつとスレ主泣いちやつたじゃん男子いー

184：〔自在城壁 パラスアテナ〕「sage」：2044／07／14
4（木）

打たれ弱いスレ主

くもらせ

185：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／14
4（木）

そこまでよ！ というわけで装備スキルも見て行こうね！

これが特典武具の肝だからね！

《克火撃発》

6時間毎に「炎熱のカートリッジ」を生成する。（最大10発）

「炎熱のカートリッジ」を消費する事で1分の間以下の効果から1種類を選択して得る事が出来る。この効果は重複する。

- ・ 装備攻撃力に+500する
- ・ 装備防御力に+1000する
- ・ 《灰燼焰爪》の性能を強化する

186：〔擬造輝石 エリクシル〕「sage」：2044／07／14
（木）

うわあ

うわあ……

187：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/07/14
(木)

攻撃力を+5000して殴れば敵は死ぬ (正論)

188：[生冥火剣 イザナギ]「sage」：2044/07/14
(木)

大正義基礎能力ぶっぱ

いや流石に笑うわ

189：[戒放戦槍 パルチザン]「sage」：2044/07/14
(木)

考えなくても分かる

スレ主は攻撃力+500かもう一つのスキル強化にしか使わない
で防御+1000を無視するぞ

190：[光輝神木 ユグドラシル]「sage」：2044/07/14
(木)

地味にバフ1分もいいですよ

AGIが上がると割と長く感じる

まあその1分で決められなかったら終わりですが……

191：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人)「sage」：2044/07/14
(木)

この手のチャージ系で時間のみはむしろ珍しいですね

MPPSPなり対応する属性で任意チャージ出来る物が多いのです
が

192：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/07/14
(木)

というわけでもう一つ！

《灰燼焰爪》

MPを消費して両手に装備している武器に炎を纏わせ性能を強化する。

手に武器を装備していない場合、炎の爪が発生する。

193：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14
4（木）

これは……

194：【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」：2044／07／14
（木）

ただのエンチャント・ファイアでは???

195：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／07／14（木）
き、基本は大事

それに特典武具なんだから火力はすごいだろ！（多分

196：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／14（木）

デンドロの【付与術師】に属性付与系の魔法はないんですけどね
なんなら【紅蓮術師】とかにもないです

197：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14
（木）

【剣聖】の《レーザーブレード》みたいなスキルで瞬間的に付与みたいな
なのばかりな印象ある

物理ジョブも天地海の適性とかあるのか？

198：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1

4 (木)

wiki 案件だね!

199 : 転星史書 テトラビブロス 「sage」 : 2044 / 07 /
14 (木)

あれ、そうだったか

200 : 富和浮羽 ケサランパサラン 「sage」 : 2044 / 07 /
14 (木)

基本は大事

単にゲーム的に攻撃力が上がるだけじゃなくて実際に炎熱付与の
影響は大きいからね

201 : 宝玉聖域 カーバンクル 「sage」 : 2044 / 07 / 1
4 (木)

はーうらやま

こちらもへUBM探して移動するかー

202 : 尖晶魔瞳 バジリスク 「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)

検証は流石に来週以降だしな

203 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 07 / 1
4 (木)

流石にね!

クールタイムもあれだけど単発スキルは消費も大きいからSPも
MPもからっつけだよ!

204 : 邪産双頭 ザツハーク 「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)

他の面子も大体似た感じだろ?

ボス格は辛いだろうし一旦戻った方がいいのでは

205:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/07/14 (木)

一理ある

しらんけど

206:【自在城壁 パラスアテナ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

折角の同期パーティなのにー

もったいない

207:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

ねー

208:【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/07/14 (木)

いや、ここで言うのもなんだけど

M P S P 枯れてるのはルミナスだけ

209:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

えっ

210:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

パーティメンバーのゲージ見て、どうぞ

211:【戒放戦槍 パルチザン】「sage」:2044/07/14

(木)

まあリーダー役でなきやHP以外は見ないかな……

212：[大天蓋 アトラス][「sage」：2044/07/14（木）
ついでにテトラビブロスの固有スキルの方でSPは結構リジエネ
ブースト掛かってますよ

213：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][「sage」：2044/07/1
4（木）

おのれえ……

ちよつと模擬戦しない??

214：[転星史書 テトラビブロス][「sage」：2044/07/
14（木）

脈絡がなさすぎる!?

絶対いやだ……

215：[炎火万象 アグニ][「sage」：2044/07/14（木）
突然戦闘狂になるスレ主

216：[生冥火剣 イザナギ][「sage」：2044/07/14
（木）

いつもの

217：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）[「sage」：204
4/07/14（木）

※同期内で唯一タイマンで勝ててないため

218：[匿名希貌 ジョン・ドウ][「sage」：2044/07/1
4（木）

いや草

219：[死屍類涙 ネクロノミコン][「sage」：2044/07/
14（木）

まあテトラビブロスもね
大概アレだからね

2 2 0 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

あれ絶対チートだよチー

2 2 1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

きやあ

2 2 2 : [渴空亡爪 ヴァーユ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

ん？

2 2 3 : [棺骨奪替 チリツカカイオウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

ルミナスが真横に沸いた巨鬼に轢かれたー!!

2 2 4 : [光輝神木 ユグドラシル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

!?

2 2 5 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [s a g e] : 2 0 4
4 / 0 7 / 1 4 (木)

いや本当真横でしたね……

2 2 3メテル横にふっと出ましたよ。流石に身内云々抜きにして
そういうのどうかと思うんですよねイベント担当!

2 2 6 : [大天蓋 アトラス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
[審鬼一角 ゼノボルグ] : …… 〈UBM〉ですね

どんな確率ですか全く……もしかして階層ごとに常時一体は徘徊するように調整しているのでは

227：[戒放戦槍 パルチザン][sage]：2044/07/14
(木)

逆に考えるんだ

初撃奇襲で落とされたのが出涸らしのスレ主で良かったと!!

うおー今度こそ間に合えー!!

228：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/07/14
(木)

へソラシエードで復帰ー

あ、ついでに奴隷ちゃんはちゃんと私のフレーム回避テクで《送還》済みです

みんながんばえー

229：[英勇神光 エインヘリヤル][sage]：2044/07/14
(木)

二体連続MVPチャレンジ!

230：[刻銘工房 ツクモガミ][sage]：2044/07/14
(木)

継戦能力が見物だな

231：[転星史書 テトラビブロス][sage]：2044/07/14
(木)

きやあ

232：[大天蓋 アトラス][sage]：2044/07/14
(木)
ちよ

2 3 3 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

はー??

《九死に一生》も 《黒死夢想》も貫通されるとかこの!!

2 3 4 : [棺骨奪替 チリツカカイオウ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

きやあ

2 3 5 : [火葬灯朱 サラマンドラ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

うおおおおおお!!

2 3 6 : [奉浄姫 デメテル] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

きやあ

2 3 7 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1

4 (木)

▽死へ

2 3 8 : [生冥火剣 イザナギ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4

(木)

ええ……何事

2 3 9 : [自在城壁 パラスアテナ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1

4 (木)

解説の管理人さーん!!

2 4 0 : [戒放戦槍 パルチザン] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4

(木)

きやあ

241：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

えー、空に退避していたけどサラマンドラの自爆に巻き込まれて死んだ管理人です

H P S P M P 以外の全ステ五桁後半でしたねあの鬼

その種は……あ、あれ二体のへUBMですね

角が突き破っているように見える兜、あれが【機寄怪貝 パラシエ ルター】というへUBMです

242：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

【審鬼一角 ゼノボルグ】の方の固有スキル《鬼眼判決》がダメージや残HPに反応する効果……つまりブローチとか食いしばり系を常時貫通

【機寄怪貝 パラシエルター】の《貝寄現象》が対象に寄生してステータスを上げつつバーサークさせてリソースを掠め取るものですね

243：【神技造形 キュクロプス】「sage」：2044／07／14（木）

率直に言って

糞ボスだな!!!

244：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／07／14（木）
イベント担当ーウ!

245：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

>>>235

よくやった

褒めてつかわす!

246：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044／07／14

(木)

双子はマスターの心が分からない

どうして湧き時点で合体させてんの??

247：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／07／1

4 (木)

うおすごい音

でも犠牲者が出てるあたり倒せてないのか……

248：[宝玉聖域 カーバンクル]「sage」：2044／07／1

4 (木)

きやあ

249：[探宝導針 アリアドネ]「sage」：2044／07／14

(木)

うーん死屍累々

第六十八話 天の星、海の澱その一

□■とある動画サイト

現代においても動画投稿というのは盛んなエンターテイメントの一つとして隆盛を誇っている。

巷ではオーバーテクノロジーと言われていているようなゲームが1stアニメーションを迎えていても他のコンテンツが全て沈む訳もなく、むしろそのゲームの動画が大量に投稿されてとある動画サイトはここ一年稀に見る急成長を遂げていた。

そんな中、ある夜に一本の動画が投稿される。

「はいこんばんは、こんばんは。それともおはようかな？」

映されたのは一人の魔王のような衣装を身に纏った少女だった。

幻想的な森を背後に笑顔を浮かべる美少女はそれ単体で絵になる凶だ。

『うぽっ』

『でたわね』

『うぽ』

『うわ出た』

『自首して』

コメントの流れにも反応を返さず、少女は視線を森に向け画面に背を向ける。

その姿に背中合わせになるよう、デフォルメされた少女の姿が増えた。

「みんなアニメーションイベントは楽しんだかな？ 楽しんだよね？」

「私もすごく楽しんだよ！」

オーバーテクノロジーと騒がれているゲーム——〈Infinite Dendrogram〉はその内部では現実時間の三倍の速度で時間が刻まれており、リアルタイムな配信を行う事は出来ない。

その動画は内部で撮影した動画を編集して後付けの会話や視聴者向けの補足を追加する……そんなありふれた実況プレイ動画の形態の一つだった。

『これは重厚な猫皮』

『まだかわいい』

『なお』

『↑いつも可愛いダルオ？』

『たの……しむ……？ 無我夢中で狩りまくった記憶しか……うつ』

『↑成仏して』

「今日は特に楽しかったの！ 撮れ高だったの！」

確かに人気ゲームの実況動画で、その内容もリリース一周年のアニバーサリーイベントの事と話題性も抜群の動画だった。

しかし、その動画は同じ条件の他の動画よりも明確に再生数やコメントの伸びが良かった。

編集技術や動画のサムネイルが特別優れている訳ではない。

ただ単純に、投稿者のフォロワーが多いのだ。

「そんな訳で今日は楽しかった思い出をみんなにも共有したくて速攻で編集を終わらせたの、急いだの！」

『ええ……？ あれが……？』

『なんでや終始笑顔だったやろ!!』

『現地民羨ましいなあ』

『ワイトは全く羨ましくくないです……』

『いや待て、こうまで言うのは珍しいから本当に何かあったのでは？』

『うーん(うーん)』

テンション高く言うデフォルメ少女の事を気にせず(後で編集するための間を入れていた)背を向けていた少女が視線を上に向ける。

同時にカメラも上に向かい、空——を覆う程の巨大な樹木が画面一杯に広がる。

『すげー』

『流石レジエンダリア』

『樹高何mどころか何kmってレベルだな』

「知ってるかな? 知ってるのかな?」

余りに現実離れた雄大な巨木を見上げながら背を向けた少女が解説をする。

「(ソラシエード)、レジエンダリアでも有数の都市樹木。日光を得るために樹上部分は平面になってて多くの人たちが住んでるんだよ、生活してるんだよ!」

『ファンタジー!』

『こないで』

『日光を求めて枝葉を広げたらその上に建物建てられるソラシエード君かわいそう』

『↑害虫駆除もやってるから……』

『害虫(人間どころか3mサイズの蟲の群れ)』

『ヒエツ』

手を広げながら解説を続け、そして次に可愛げに首を傾げる。

「そして『アムニール』のようにセーブポイントでもあるんだよ! 不思議だね、不思議だよね? なんであれだけ巨大なエレメンタルなのに(セーブポイント)の上に立っているんだろうね?」

『あつ（察し）』

『あつあつ』

『妖精女王』様ー!! 早く来てくれー!!』

『??』

『まさか ついに行くのかいや行ったのか』

『えー、あれー情報出てたー?』

『楽しかったぜ!』

少女の言葉にコメントが俄かに騒めき出す。

そしてそれを予想していたかのようにデフォルメ少女が告げる。

同じ声で。

「勘のいい視聴者の皆は調べたりせずとその目で確かめて見てね？」

見てくれるよね?」

「さあ、ついに私たちのクランへアンダーグラウンド・サンクチュアリへ、この記念すべきアニバーサリーイベントにへセーブポイントへの陣取り、始めるよ。始めるよ?」

魔王のような——その実、実体に則した衣装を身に纏ったへ超級へ、

ロード・インヴァイテイア

【嫉妬魔王】ジーが開幕の号令を上げる。

動画では、画面の外から響く犯罪者へマスターへの関の声とコメントの悲鳴が響き渡った——



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「s a g e」:2044 / 07 / 1

4 (木)

このスレは [神貪双牙 ゲリ・フレキ] のへマスターへ、アバターネー

ム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい56【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>

◇

508：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/14
4（木）

よし消耗品補充その他諸々の準備おけー！

509：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044/07/14
（木）

いやあへUBMは強敵でしたね……

510：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/07/14
いえーいつ

511：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044/07/14
（木）

運営の殺意（ガチ）

結局討伐されるまでリアル時間二時間以上掛かってる……

512：【酷猟寒獄 グニパヘリル】「sage」：2044/07/14

4 (木)

結局どうして合体状態で同時湧きさせたんですかね？
簡単に倒されちゃ悔しいじゃないですかってやつ??

513 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [sage] : 2044 / 07 / 1

4 (木)

何がびびったって

ホームでデスペナ後の処理してる最中に突然MVPのログが現れたことだよねって

514 : [生冥火剣 イザナギ] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

羨ましい定期

ぐぬぬうう！

515 : [誕深大蛙 ヘケト] [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)

イザナギ君お祓い行きませんか？

516 : [探宝導針 アリアドネ] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

名誉ファンブラー

それはそれとして自爆そんなダメージ稼いでいたのか……

517 : [激災棍 ギガス] [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)

火力……やっぱり火力は大体を解決するよね

518 : [忌獅戒征 ウガルル] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

そうだよ (火力至上主義)

519 : [富角神 プルートス] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

むしろあれはイベント総合スレの討伐したパーティの困惑がもう

……

酒が進む

520：[玉積金煌 ヤサカニノマガタマ][sage]：2044／0

7／14 (木)

これは悪い大人

521：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044／07／1

4 (木)

ふうデザートも食べた食べた

今日はMPリジエネ

レジエンダリアはやはりMP関連が多いところある

検証とかはしてないけど！

522：[棺骨奪替 チリヅカカイオウ][sage]：2044／07

／14 (木)

え、今全国全店舗食べ歩きバフデータ集計するって言った？

523：[魔鏡獣 ウンガイキョウ][sage]：2044／07／1

4 (木)

需要があるようでないような……

524：[傀儡操腕 ピグマリオン][sage]：2044／07／1

4 (木)

まあレジエンダリアは自然魔力の関係で作物とか生態系も影響受
けてるから納得だが……

他はあって程度の差ぐらいじゃないかなあ

525：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044／07／1

4 (木)

やらないよ!

てーか多分先達がいるだろうしねー

まあ肉系は物理系ステ、果物とかは魔法系ステみたいな傾向はある

526:創蛇船 アナンタ」[sage]:2044/07/14 (木)

もつと海産物食るとかSA☆

魚介はいいぞおーリアルより美味しいのは保証するぜ

なんなら俺「板前」持つてるしな

527:神技造形 キュクロプス」[sage]:2044/07/1

4 (木)

いいよね……

まあファンタジー食材があればあれなこともあるけど

たまに伝統とかでバフの効果は高いけどくそまずな料理食わされることがあります

528:神貪双牙 ゲリ・フレキ」[sage]:2044/07/1

4 (木)

へえへえへえ

こちらは基本お店で頼んでるしそういうのはまだ当たったことないなあ

529:炎火万象 アグニ」[sage]:2044/07/14 (木)

強いやつはリソースが詰まってるから上手いの法則、メシマズに敗れる

いやしらんけど

530:有影怪魚 カゲワニ」[sage]:2044/07/14

(木)

普通に毒に限らず状態異常持つてる奴も多いからね

なんなら寄生とかされることとかもあるからね

531：【紅獣血闘 ルー・ガル】「sage」：2044／07／14
4（木）

お、エイリアンかな??

532：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／07／14（木）
なにそれこわい……

533：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／14（木）
今スレ主が産むって言いました??

534：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／14
14（木）

それじゃこちらもフィールド狩り再開するかな

535：【富角神 プルートス】「sage」：2044／07／14
（木）

全くスレ主はー

536：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
4（木）

産まないけど??

戯言はさておきこちらもフィールドでイベモブ稼ぎかなー!

537：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044／07／14
（木）

フィールドも範囲狩りとしては美味しいからな

538：【死地天罰塔 セクメト】「sage」：2044／07／14
（木）

これまでのフィールド情報：

イベントモンスターは周辺のモンスターのレベルに合わせた強さとなる。勿論高レベル程ポイント高し

イベントモンスターは野良モンスターと干渉しあわない、ティアンとはする

〈UBM〉は各国一体？ まだ全フィールド出た訳ではないので不明だが他のモンスターと争わない 〈UBM〉は確認されているらしい

539：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1

4（木）

へえへえ

540：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1

4（木）

>>>538

よくやった！

んじやー近場の高ランク狩場行こうかなあ

541：【傀儡操腕 ピグマリオン】「sage」：2044／07／1

4（木）

良かった、モンスターの生態系を狂わせるイベントモンスターはいなかったんだね……

ティアンは今回イベントモンスターと戦えるらしいからそちらもあるかもだったけど良かった良かった

542：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／0

7／14（木）

キャパシティ内のモンスターは干渉するんだから不思議だよねえ

543：【酷獵寒獄 グニパヘリル】「sage」：2044／07／1

4（木）

実際運営がその気になれば生態系も自由に換えられるんですね
MMOじゃなくてシミュレーションだろと専らの話ですが

5 4 4 : [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage] : 2044 / 07 /
1 4 (木)

あ、ところでルミナス

今こちらもヘソラシエードなんだけどちよつといい？

5 4 5 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 /
4 (木)

おや

普通にフィールドで狩りしてるものかと思ってたけど町なの？

5 4 6 : [棺骨奪替 チリツカカイオウ] [sage] : 2044 / 07 /
/ 1 4 (木)

お？

5 4 7 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [sage] : 2044 / 07 /
4 (木)

なんだなんだ

5 4 8 : [炎火万象 アグニ] [sage] : 2044 / 07 / 1 4 (木)
これは一緒にフィールド狩りかな？

5 4 9 : [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage] : 2044 / 07 /
1 4 (木)

ん？ ああいやクラン関係でな

オーナーが話したいことがあるから以前依頼した場所まで来て欲
しいって

管理人も一緒に

550：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：204
4／07／14（木）

ふむ？

ああ、なるほど

では行きますか

551：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／1
4（木）

説明！ 説明して!!

何を見て納得したの姉さんは！

552：〔闇燈衣 リリス〕「sage」：2044／07／14（木）
フフ怖！

553：〔創蛇船 アナンタ〕「sage」：2044／07／14（木）
クラン関連で狩り出来なかったの？
それは残念だな、大分うまいし

554：〔代演奏車 アムドウスキアス〕「sage」：2044／07
／14（木）

この手のイベントでクラン主導で何かするのか
狩り以外は珍しい

555：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／07／1
4（木）

自分だったらスルーしてイベント行ってますねこるえは

てーか本当美味しいイベントでそういうことするって結構な事情
があるのでは？ クランメンバーの時間拘束してるならさあ

556：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044／07／
14（木）

えーまあ出していいって言われたから言うけど国からのクエスト
なんだよねー

オーナーがそっちの伝手があるからって

5 5 7 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

へえへえへえへえ!

国からのクエスト……クランとしては美味しく感じる

5 5 8 :【尖晶魔瞳】バジリスク】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

旅人プレイには縁のない言葉だなあ

5 5 9 :【富角神】プルーツス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

リル的にもポイント的にも国からのクエストは旨い

普通はな

5 6 0 :【魔鏡獣】ウンガイキョウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

あれ、そういえばレジエンダリアって……

5 6 1 :【奉浄姫】デメテル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
大丈夫なのか?

割と民族対立というか種族対立が酷いとかの噂は聞くが……

5 6 2 :【玉積金煌】ヤサカニノマガタマ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0
7 / 1 4 (木)

どろっどろですよ!

5 6 3 :【綿獣複胚】シュブニグラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 /

14 (木)

大丈夫だ！ 多分

オーナーの師匠は中立の人間種族の人だし平気、のはず！

きつとな！

愛があればなんとか！

564 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/07/1

4 (木)

いや草

走ってる最中に笑かさないでくれます??

565 : [闇燈衣 リリス]「sage」:2044/07/14 (木)

ぐだぐだじゃねーですか貴方の愛い！

566 : [探宝導針 アリアドネ]「sage」:2044/07/14
(木)

うーんこのふわっふわ断定

信頼ないのか??

567 : [綿獣複胚 シュブニグラス]「sage」:2044/07/
14 (木)

いやー師匠の人とかオーナーの《星託》は信用出来るんだけど

他の「マスター」がなー

568 : [探宝導針 アリアドネ]「sage」:2044/07/14
(木)

予言系「マスター」絡むと微妙な案件

と思われていたけど実はそうでもない検証班のお話

569 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/07/1
4 (木)

あつたねそんな話も

時間停止物の九割はやらせ

570：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1

4（木）

一割定期止めろ

ワールドで特定範囲ならありそうな気もするし流石に完全停止は無理では感もある

これだからエンブリオは……

571：【過動変剣 メトロノーム】「sage」：2044／07／1

4（木）

結局予言系は心読んでるんかね

失望しましたROM専になります

572：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／

14（木）

読心した結果を術者に出力せずに予言のための変数にしているだけだからセーフ、というのが編纂部の考えらしいが

詳細は運営でないとわからないな

573：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044／07／14

（木）

は、つまりもしかしたらプレイヤーの脳内データは運営のサーバー内には存在する……？

これはアンチが黙ってないやろなあ……

574：【傀儡操腕 ピグマリオン】「sage」：2044／07／1

4（木）

お、そうだな

575：〔死地天罰塔 セクメト〕「sage」：2044／07／14
（木）

証明なんて誰も出来ないわけでした……
産業スパイの結果がアレだし

576：〔棺骨奪替 チリツカカイオウ〕「sage」：2044／07
／14（木）

おおこわいこわい

577：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／1
4（木）

管理AIに勝てる訳ないだろ!!

というわけでとうちやーく

ふむ、これは……いくさのけはい!

578：〔紅獣血闘 ルー・ガル〕「sage」：2044／07／1
4（木）

実際つよい

579：〔隕磁石槌 カストル〕「sage」：2044／07／14
（木）

やふーい

580：〔英勇神光 エインヘリヤル〕「sage」：2044／07／
14（木）

穏やかじゃないですね……

581：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044／07／
14（木）

うむ

詳しい話はオーナーから聞いてくれ

582：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

はいはい

というわけでかなりの戦力を集めてるへ星を見る者たちへの集団でお話だよー

全然関係ないけど情報沢山持つてるけど味方にそれを言わないで笑顔でいる情報通とか軍師系キャラってどうかと思うよね

583：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

?????

584：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14（木）

同意だけど草ア！

君ここで何するとか言ってたなかつた??

585：【玉積金煌 ヤサカニノマガタマ】「sage」：2044／07／14（木）

∨突然の流れ弾へ

586：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

まあいいですけどね……

説明してたら間に合わなかつただけですし……

587：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／14（木）

管理人エ……

つてえ？

5 8 8 : [神倉双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

いきなり何の音オ!?

蟲じやなさそうだけど何事何事

5 8 9 : [奉浄姫 デメテル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
!?

5 9 0 : [代演奏車 アムドウスキア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

始まったな

5 9 1 : [富角神 プルトス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

ああ……

5 9 2 : [刻銘工房 ツクモガミ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

知っているのか!?

5 9 3 : [代演奏車 アムドウスキア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

いやまったく

何が起きてるんだ?

5 9 4 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)
ズコー

第六十九話 天の星、海の澱その二

□ ■ 〈ヘソラシエード〉

レジェンダリアで——世界で見ても有数の巨大樹木であり、その登頂部に築かれている樹上都市でもあるヘソラシエード〈〉に行くルートは大まかに分かれて三種類存在する。

一つは一般的な人間範疇生物が使うルート、かつての【樹王】とキング・オブ・ガーデナー【園庭王】が手掛けた巨木ヘソラシエード〈〉に螺旋状に巻き付いた巨大な蔓を歩いて進む道。

蔓とはいえ、幅にして五メートルを超える通行に際して何の問題もない代物であり、落下防止のための緑柵も設置してある。

残りは多くの魔蟲モンスターや一部亜人が行う、直接ヘソラシエード〈〉を登るルートと、飛行することで空から樹上都市に入るルートだ。

「よっしやあ！ 一番槍は頂くぜえー!!」

「抜け駆けすんなよゴルア！」

「ヒヤツハアア！」

その中、螺旋状の蔓を登る一団がいた。

彼らは違法クラン〈ヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ〉のメンバーだ。

初の領土制圧行動に意気揚々とヘソラシエード〈〉への道を駆け上がっている。

その構造上、防壁を持たない都市であるヘソラシエード〈〉の中まで入ってしまうばLv5.0カンストも多くなるヘマスター〈〉の集団である彼らなら制圧は容易いだろう。

単純な征服欲を満たす者、遊戯ゲームならではのアウトローな行為に優越を感じる者、オーナーにいいところを見せたい者など様々な理由で彼らは突き進む。

——勿論、全てのヘマスター〈〉が悪徳を働く訳ではない。世界派の

みならず、遊戯ゲームとしてみても金銭リトルや依頼クエストのため、悪を誅する者も存在する。

「――《浮石守衛》」

どこからともなく聞こえたスキル宣言の直後、巨木の周囲に幾百幾千もの石が浮かび上がる。

同時に樹上では【障壁術師ウォールマンサー】や【結界術師バリアマンサー】が都市に防御壁を形成していく。

〈ソラシエード〉の周囲を環状に旋回する浮石は飛行して接近する全てを貫く広域対空防御スキルだ。

そしてそれと同時に、夕暮れに照らされた〈ソラシエード〉の空に星が現れた。

比喩ではなく、文字通り突然に現れたいくつもの小さな星は勿論本物の天体ではなく防衛側……〈星を見る者たち〉の〈マスター〉の〈エンブリオ〉だ。

「やっこさんも現れたみたいだぜ！」

「構うことはねえ！ 突っ切れ突っ切れ！」

そんな防衛側の備えに対し〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉は頓着せずに蔓の上をひた走る。

その先頭を走るのは自分のチャリオッツやガードナーの〈エンブリオ〉に騎乗している者たちだ。

彼らの中には飛行能力や巨木を踏破する能力を持つ〈エンブリオ〉を持つ者もいるが、それらの者も一塊となり蔓の上を走っている。

それは浮石や星々を警戒して――ではない。元より彼らはどんな妨害に遭おうと団体行動をしてきたのだ。

単独で別ルートを通ってもカメラに映らない。

突出してもカメラは人数の多い場所しか映さない。

全ては動画映えのため。

違法クランへアンダーグラウンド・サンクチュアリはオーナーである「嫉妬魔王」ジューの配信している動画に映り活躍する事が目的のメンバーが大多数であった。

カメラ役のメンバーも複数人いるが、それでもやはりメインは集団でありカメラを気にして単独行動が出来ないクランメンバーが殆どである。

「見えて来たぜえー！」

先頭を衝角の付いたバイク型のへエンブリオに乗って走るへマスターが声を上げる。

彼らの視線の先、螺旋状の蔓の途中に備え付けられた踊場のような広い空間に防衛のために出向いてきているへマスターたちの姿が見えたのだ。

その数にして数十、半径百メートルを超える踊場の先に続く蔓の間にはこれまた複合防壁がやTYPE：キャツスルのへエンブリオが聳えており、分かりやすく「ここは突破させない」という意思が伝わってくる。

しかしここまでへアンダーグラウンド・サンクチュアリにも何らかの影響は出ていない。

まだスキルの待機状態なのか、それぞれ何らかの条件があるのか。へエンブリオの条件について初見では見破ることは難しい。

「さあ祭りだ祭りだ！ 良い画撮れよな!!」

「狂人どもが！ さっさと監獄に落ちろ！」

踊場にへアンダーグラウンド・サンクチュアリのメンバーが突撃し、防壁の突破を敢行する。

防衛側のクラン、へ星を見る者たちもさせじと防御スキルや迎撃のために各種スキルを展開した。

この時を持って、へソラシエードを舞台としてへInfinite

Dendrogram)において最初の違法クランとのセーブポイントの防衛戦が始まったのであった。

◇◇◇

□【鈍重術師】ルミナス

「うわすごい爆発。いやー、へマスター)同士の大規模戦闘はやばいね。というかよく足場が無事だよね」

『へソラシエード)都市部と同様に踊場や蔓自体にも防御魔法やへエンブリオ)の保護を掛けているみたいですね』

剣戟の音、魔法の炸裂音、へエンブリオ)が奏でる様々な音。

へソラシエード)の中空、周囲を旋回する浮石に紛れるようにして突き出した太い枝に腰掛けながら私たちは眼下の戦闘を見物していた。

……いや、勿論見物している理由はあるよ？ ラブにも協力を請われたし犯罪者クラン相手だし手を貸すよ？

ただすぐに下の戦闘に援護に入らないのにもいくつか理由があるのである。

まず第一に、イベントマップへ廻世の星殿)で戦ってデスペナして補充やら何やらで二時間ほど……まだ【ゲリ・フレキ】のスキル変更のクールタイムが空けていないのだ。

つまり、ストックしているスキルのクールタイムも当然回っていないので実質今【ゲリ・フレキ】はアクティブスキルなし状態なのである!!

まあ、パッシブしか入らない《神蝕の青》には対【ヴォルガン】のダメージ加速にセットしていた《蒼海適性》本属性ダメージ増加があるんだけどね。この状況では役に立たないかなー。

勿論【灰燼竜掌 ヴォルガン】のカートリッジもまだ作製されて

いない、初陣で出番がないとか可哀そうとは思わないの??

ついでに言うともまだ夕方だから【吸血鬼】の時間でもない。デバフもないけどもう少しあとにしたいものだね。

第二にデスペナルティから復帰して戻ったHP以外はまだ本調子ではないということだ。

六道の《魂導赤書》や先程食べたデザートによる各種SP・MPリジエネは働いているのだけど、それでも現在値は四割と言ったところ。

本来からつけつから最大まで回復するのに何もしなかつたら三日程掛かるという点を考えれば十分すぎる回復速度なんだけどね、ちよつと立て続けにイベントが起こりすぎなんだよー!!

そして第三に……

『うおおおおおおお!!』

『くそっ！ 予想より数が多いぞ!』

『ごちとらお前らのせいでアニバーサリー参加出来てねえんだよおお!』

『ぐあっ!』

「そもそも拮抗どころか、微有利って感じじゃない? 天体観測情報系クランとは一体、うぐぐぐぐ……」

踊場での戦闘は下から上がって突撃して来るへアンダーグラウンド・サンクチュアリとへソラシエードの都市部へと繋がる蔓を背に防衛するへ星を見る者たち、見る限り超音速機動をする者も殆どいないし判別は付きやすい。

……これもカメラ映りのためなのかな? だとしたら徹底してるね、その統一感でもつと他の有益なことにしていたらチャンネル登録者数も増えるのでは……?

まあ、つまるところ下でのように現状はへ星を見る者たちが有利なようである。

単純な戦闘力自体はクランの傾向からしてへアンダーグラウンド・

サンクチュアリ〕が勝つてはいるはずだけど、へ星を見る者たち〕の方が数が多い。

数が多い方が火力が高まり総戦力の差は広がるというランチェスターの法則は〈Infinitesimal Dendrogram〉でも当てはまり……へマスター〕に限って言えばそれぞれがオンリーワンであるへエンブリオ〕の分、更に人数差による戦力の開きは大きくなる。

「あちらさんはまだオーナーが前線に出ておらんからなー」

「超級職はこちらもまだ出してないんだけどね。天体観測情報系クラントは一体……(二回目)」

へ星を見る者たち〕から護衛で来てくれた双子のへマスター〕のうち、
【隕磁石槌 カストル】のへマスター〕であるルビアが同じように戦場を眺めながら補足してくれる。

現在レジエンダリア克蘭ランキング五位であるへ星を見る者たち〕には二人超級職……それもガチガチの戦闘系の超級職がいる。今は【魔王】対策に戦力を温存して控えているけど一度動けば【ブローチ】すら無視してデスペナルティに出来る能力の持ち主だ。

戦場の後方からちらちら顔を出すだけでも相手に突出を許さない効果はある。

まあ前回の害虫駆除の時は別のクエストに遠征に行ってたから詳しく話はしてないんだけどね！

ともあれ――

「それじゃあ、そろそろ私も私の仕事をしちやおうかな！」



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

1 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1
4 (木)

このスレは【神倉双牙】ゲリ・フレキ】の「マスター」、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい56【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>

◇

659 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1
4 (木)

はい、というわけでね

突然始まった抗争を実況していくよー！

660 :【転星史書】テトラビブロス】「sage」:2044/07/14 (木)

なんで!?

661 :【富和浮羽】ケサランパサラン】「sage」:2044/07/14 (木)

まーたスレ主が少し時間を空けたと思ったら変なことやりはじめたぞ？

6 6 2 :〔代演奏車 アムドウスキアス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

それで結局何が起こってるんです??

説明がまるで足りないよもつと情報出してほらほら!

6 6 3 :〔激災棍 ギガス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

なにになに?

何が起こつたの??

6 6 4 :〔闇燈衣 リリス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

w k t k

6 6 5 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1

4 (木)

うむ、まあ理由はさておき状況の説明をしよう!

6 6 6 :〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1

4 (木)

場所は私がリスポーンしたへソラシエードの登樹螺旋ルートの踊場

そこで犯罪者クランのへアンダーグラウンド・サンクチュアリとソラシエードを拠点としているへ星を見る者たちへがガチ戦闘をしているね

今のところはへ星を見る者たちへが優勢だけどオーナーがまだ戦闘に顔出してないからみたいだね

6 6 7 :〔富角神 プルートス〕「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4

(木)

えっ

えっ

大事では???

668 : [隕磁石槌] カストル [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

ひゅーひゅー

669 : [万水浄化] アズキアライ [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉って……ジーちゃんのところか！

670 : [神技造形] キュクロプス [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

爺ちゃん？

だれ？

迷惑系Tuberかな？

671 : [紅獣血闘] ルー・ガルー [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

いや草

672 : [万水浄化] アズキアライ [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

>>>670

ぶつとばすぞ
!!!!!!!

673 : [玉積金煌] ヤサカニノマガタマ [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

7 / 14 (木)
全く持ってその通りじゃねーか

674 : [死地天罰塔] セクメト [「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)]

>>670

実は分かってるだろwww

675:【酷猟寒獄 グニパヘリル】「sage」:2044/07/1

4 (木)

ほう

というか優勢なのはへ星を見る者たちなのか

所詮犯罪者じゃけえ……

676:【戒放戦槍 パルチザン】「sage」:2044/07/14

(木)

こういうのって手段を選ばない犯罪者クランの方が優位なイメージあつたけど

流石クランランキング上位は格が違ったということか

677:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

んむ

これは聞いたことなんだけど、恐らくへアンダーグラウンド・サンクチュアリへの目的はソラシエードの制圧……もつと言うとセーブポイントの獲得なんじゃない？って話

678:【妖尾鞭剣 キュウビ】「sage」:2044/07/14

(木)

えっ

マジか

679:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

セーブポイント？

あれって奪えるものなの？

680：【神技造形 キュクロプス】「sage」：2044／07／14（木）

そら国主がセーブポイントの設定出来るんだから実効支配すれば管理権も……多分奪えるんじゃないかね？ 多分

681：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：2044／07／14（木）

過去の歴史に戦争によってセーブポイントの所有権が譲渡された記録があるので出来るのは確かだ

条件については実効支配の期間とか色々不明点はあるが奪取側の規模や【契約書】への調印が必要なこともあるとか検証が必要過ぎる

682：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

いや検証させないけどね??

ここでヘアンダーグラウンド・サンクチュアリには落ちてもらうけどね???

683：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044／07／14（木）

草

684：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14（木）

当たり前だよなあ？

685：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／07／14（木）

それはそうだ

しかしティアンとへマスターの戦力差を考えたら数十人いれば落とせると思うのは確かにあっているが

よくへ星を見る者たちへは防衛出来るな

686：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

それではここで下界の発言を聞いてみましょう

「これはイベントマップを我慢した分！ これはUBM搜索を我慢した分！」

「おのれオーナー！ おのれへアンダーグラウンド・サンクチュアリへ！！ なんだってこの日に！」

「ちゃんと国から報酬出るし私的にもみんなに補填するって言ってるじゃないですか……」

「チャンスだと思ってたのにー！」

「知ったことかああああ！！！」

「ジー様ばんざあああいいい！」

687：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／07／14（木）
はい

688：【帝領防衛 バンリノチョウジョウ】「sage」：2044／07／14（木）

草生えるwww

ってあれ、発言からしてへ星を見る者たちへは襲撃を事前知って待ち構えていたってこと？

689：【望装碧 オズ】「sage」：2044／07／14（木）
草に草をはやすな

690：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044／07／14（木）

あーね

あそこのオーナーはね……

691:〔創蛇船 アナンタ〕「sage」:2044/07/14 (木)
笑うわこんなん!

692:〔水妖生活 マーフオーク〕「sage」:2044/07/14 (木)
4 (木)

談合?

あの魔王ならありうる……

693:〔闇燈衣 リリス〕「sage」:2044/07/14 (木)
克蘭メンバーが撮れ高の犠牲に?

694:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/07/14 (木)
4 (木)

というわけでは勿論なく

〈星を見る者たち〉のオーナーは〈エンブリオ〉で《星託》の精度がとんでもないのでそれによって察知して防衛体制を整えていたのとこのだよー

それで予想以上に多い防衛戦力に突破出来ない感じだね

695:〔万知双告 フギン・ムニン〕(管理人)「sage」:2044/07/14 (木)

彼女は予知系能力として〈DIN〉所属の〈マスター〉としてもトツプクラスですからね

そのとんでももつぷりは保証しますよ

696:〔玉積金煌 ヤサカニノマガタマ〕「sage」:2044/07/14 (木)

ええ……

697：【騰奔星走 ミーティア】「sage」：2044／07／14
（木）

オーナーから「いや貴方に言われたくないです……」とのことす

698：【富和浮羽 ケサランパサラン】「sage」：2044／07
／14（木）

これは草乱立

699：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／1
4（木）

つよい

700：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／
14（木）

すごい予知能力……

とはいえ《神託》系統の予知ってCT長いはずですが

701：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

そうだねー

事前に聞いた話では「アニバーサリーイベントに乗じて襲撃があ
る」「目標はへソラシエード」「相手はへアンダーグラウンド・サンク
チュアリ」ということぐらいらしい

なので今姉さんがリアルタイムで「星を見る者たち」に敵へマス
ターへの情報を送っているのだ！

702：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14
（木）

情報を制して行け

703：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/14
(木)

いつ見ても「エンブリオ」看破系はチートだ……

704：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044/07/14
(木)

管理人が目立ってるだけで他にも結構「エンブリオ」のスキル確認出来る「エンブリオ」はある定期

705：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/07/14 (木)

え、それでスレ主は何してるの？

管理人のオプシオンパーツかな？

706：【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」：2044/07/14 (木)

ジョブの予言スキルとのシナジーってほぼ公式Q&Aだからそっち方面でも力を貸してほしいのだが……

CT明けの予定が詰まりまくって今回みたいに国から緊急要請とかも入って余分なりソースが殆どない状態らしい

707：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/14
(木)

私には実況するという崇高な仕事があるんだけど??

708：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044/07/14
(木)

画はないのか画は

709：【妖尾鞭剣 キュウビ】「sage」：2044/07/14
(木)

実況（人数多すぎて抽出形式）

710：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／14（木）

ないからルミナスが実況してるところはある

711：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14（木）

えー

712：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

まあね？ みんなの気持ちも分かるよ

私も実況と解説を同時にするには限度があるからね
というわけでそんな皆様のためにいー!!

713：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14（木）

ひえっ

714：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14（木）

ゆるして

715：【富和浮羽 ケサランパサラン】「sage」：2044／07／14（木）

一体何が始まるんです？

716：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／07／14（木）

茶番では？

717：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／07／14（木）

そうだよ

7 1 8 : [神技造形] キュクロプス [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

唐突なクリツカーはやめろオ!

7 1 9 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

こちらの姉さん提供配信画面をプレゼンツ!

今なら各国首都へD I N へ支部で!

7 2 0 : [匿名希貌] ジョン・ドウ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

!?

7 2 1 : [酷獵寒獄] グニパヘリル [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ファツ!?

7 2 2 : [死地天罰塔] セクメト [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

だからそういうのは前もって告知しろよおおおお

ダツシュ&奪取!

7 2 3 : [白夜洛陽] テイエレンウーシユアイ [s a g e] : 2 0 4
4 / 0 7 / 1 4 (木)

イベDなのだが!

なのだが!!

7 2 4 : [玉積金煌] ヤサカニノマガタマ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0
7 / 1 4 (木)

フィールドでPT狩り中です……

725：[代演奏車 アムドウスキアス][sage]：2044／07
／14（木）

うえーいー番乗り！

726：[闇燈衣 リリス][sage]：2044／07／14（木）

タイミングがあまりによろしくない……！

見るけどね

727：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044／07／1

4（木）

場合によっては!! 後でカメラ映像自体売りに出すかもしれない
けど

多分売らないからその場合は私の実況で満足するんだよ！

第七十話 天の星、海の澱その三

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

1 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神倉双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい56 【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>



726 : 【闇燈衣 リリス】「sage」:2044/07/14 (木)

タイミングがあまりによろしくない……！

見るけどね

727 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

場合によっては!! 後でカメラ映像自体売りに出すかもしれないけど

多分売らないからその場合は私の実況で満足するんだよ！

7 2 8 : [傀儡操腕 ピグマリオン] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ゲトー! 流石管理人だぜえ

……つてあれ、既に結構減つてね?

7 2 9 : [万水浄化 アズキアライ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

展開が早い!?

7 3 0 : [富角神 プルトース] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

ほむ

侵攻側30防衛側50ぐらいか?

7 3 1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

既に大体2/3ぐらいまで減ってるね

上位へマスター勢の戦いはAGIの影響で進みが早いねえ

7 3 2 : [富和浮羽 ケサランパララン] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

いいなー視聴組

7 3 3 : [闇燈衣 リリス] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
あれ?

7 3 4 : [神技造形 キュクロプス] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ん? 何か変なのでも映ってる?

スレ主のあられのない姿とか

735：[奉浄姫 デメテル]「sage」：2044/07/14（木）
ルミナス……

いや管理人だしないでしようが

736：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/07/14（木）

いやいやないない

何かあった？

737：[闇燈衣 リリス]「sage」：2044/07/14（木）

いや、んー

数十人落ちてるにしては撒かれてるドロップアイテム少ない？

738：[妖尾鞭剣 キュウビ]「sage」：2044/07/14（木）

ほう？

回収班を事前に用意してるのかな、それともその手のスキル？

739：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/07/14（木）

ふむ

自動回収系はジョブではなかったはずだからへエンブリオか特典
武器のほず

あそこらへんアイテム取得権の関連で難しいんだよね

740：[隕磁石槌 カストル]「sage」：2044/07/14（木）

うちはそういうの用意してないはずなんだけどなー

741：[白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ]「sage」：2044

4 / 07 / 14 (木)

となるとヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ∨の方か

742 : [魚影軍体 ホラディラ] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

死ッ!

743 : [戒放戦槍 パルチザン] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

ん?

あ、ヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ∨のやつらデスペナル
テイになってないぞこれ

744 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 1

4 (木)

!?

745 : [転星史書 テトラビブロス] [sage] : 2044 / 07 /

14 (木)

あー

光の塵は【閃光術師】か【幻影術師】の偽装だな多分

本人は……んー?

746 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 1

4 (木)

あ、これ

747 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 1

4 (木)

【嫉妬魔王】だね!

なーんで最大戦力がさっさと出てこないかと思ったらタイミング

を伺いつつ味方の撤退支援とか！

748：【酷猟寒獄 グニパヘリル】「sage」：2044／07／1

4（木）

ほう

749：【魔鏡獣 ウンガイキョウ】「sage」：2044／07／1

4（木）

あーなるほど

【ブローチ】発動したり明らかにピンチな味方をタイミングよく【ルルイエ】に落としてんのか

よく見れば足元が一瞬揺らいでるわ

750：【騰奔星走 ミーティア】「sage」：2044／07／14

（木）

き、汚い……

汚いな流石犯罪者クランきたない！

751：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1

4（木）

なるほどな？

犯罪者クランなりにメンバー減らすのは対策してるのか

752：【望装碧 オズ】「sage」：2044／07／14（木）

そもそも単体大戦力として自身が出張った方が早いのでは？

ボブは訝しんだ

753：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／1

4（木）

一理ある

754 : [天治海關 ニライカナイ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

なるほどなるほど

……つまり？

755 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

どういうことだってばよ

756 : [創蛇船 アナンタ] [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
つまり……〈超級〉の蹂躪シーンは画が取れない……ということでは??

757 : [尖晶魔瞳 バジリスク] [sage] : 2044 / 07 / 14
(木)
えつなにそれは

758 : [重枷才魔 ヘーラー] [sage] : 2044 / 07 / 14
(木)
ええ……

759 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)
ははーんなるほどね？
折角へエンブリオで派手な〈マスター〉の大乱戦だもんね、単一エンブリオの活躍だけではチャンネル登録者は増えない
完璧に理解した！

760 : [万水浄化 アズキアライ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

端的に言つて

あほかな？

761：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1
4（木）

動画投稿者の鑑にして犯罪クランオーナーの屑
もつとクランメンバーを大事にしようね！

762：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／07／14（木）
大事にしてるから回収してるのかな？
前哨戦のつもりか……

763：【鬼星圈 タマオノボシ】「sage」：2044／07／14
（木）
そうと分かればーってね

764：【過動変剣 メトロノーム】「sage」：2044／07／1
4（木）
ぬうつ、あれは!?（みてない

765：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／1
4（木）
〈DIN〉いってほらほら

766：【傀儡操腕 ピグマリオン】「sage」：2044／07／1
4（木）

アオニソマルマデー

良いよなへ星を見る者たち〈の集団戦闘

まだ夕方なのに星型へエンブリオ〈が沢山いてレジエンダリアと合
わせて幻想的だわ

これは確かに映え優先も仕方ないかもしれん

767：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/14（木）

〈ソラシェード〉の中空に浮かぶ色鮮やか星々の内、青い星が輝いた
犯罪者たちは←な感じ

「デバフなし！」

「詳細ステータス確認、異常なし！」

「他の星とのシナジーもあるかもしれない、油断するな!!」

768：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/07/14（木）

ここだけ聞くと歴戦の〈マスター〉なんだけどなあ……

769：【富角神 プルトス】「sage」：2044/07/14

（木）

歴戦（負の方向に）

770：【魚影軍体 ホラデイラ】「sage」：2044/07/14

（木）

やったれエ！

771：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044/07

/14（木）

対人戦やったことないけどへエンブリオの見た目って大事だよな
実体がないと言われるテリトリー系列だつて本当に全くのエフェ
クトなしってのは殆どないらしいし

772：【望装碧 オズ】「sage」：2044/07/14（木）

アクティブは確かに

発動範囲までは分からなくても「発動しますよ！」感が出るよね
分からん殺しではラビリンズが中々にえぐい

773：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044/07/14

(木)

何の光イ!?

774 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

死の光じゃよ

というのはおいておいて!

どれだけ減れば【嫉妬魔王】本人が出てくるかなー

775 : 【綿獣複胚】 シュブニグラス】「sage」:2044/07/

14 (木)

愛が足りないよ愛が

776 : 【皆喰蝗嵐】 アバドン】「sage」:2044/07/14

(木)

まあそれは足りてないのは確かだな

ティアン相手にも克蘭メンバー相手にも

777 : 【匿名希貌】 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

草



□■〈ソラシエード〉踊場

〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉と〈星を見る者たち〉の戦
闘はお互いに数を減らすよう拮抗していた。

例えそれが互いに最大戦力を前に出さないが故に起きた小競り合

いであれど、圧倒的に片方が減る事もなく単純にその総数を減らしていた。

「うーん、何時オーナーに来てくれるん!？」

「それなあ、こんな大規模戦だし少なくとも半分は切らないと流石に面白くないんじゃないかなあ?。」

「三割減ったら壊滅判定ってご存じか??。」

〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉の戦陣の中央、オーナーである【嫉妬魔王】ジーより「私がない間みんなを頼むね、お願いね?。」と副リーダーを任された【幻影術師】ラクレットが周りのメンバーの問いに気だるげに答える。

その間にも味方のHPゲージを確認してはデスペナルティになりそうなメンバーに〈イリュージョン・ミラーリング〉を使い【ルルイエ】の中に落とすのを光の塵で隠蔽していく。

どちらも戦場を離脱している〈マスター〉の数は多いが、〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉のデスペナルティを受けた者はラクレットのジョブスキルと幻術の精度を上げる〈エンブリオ〉、【幻闇盲繰 シン】により大幅に抑えられている。

「そんな!? デスペナルティを受けた奴だっているんだぞ!。」

「それはこのクランに入ってるなら今更だなあ」

それでも、十数人の被害をゼロにする事は出来ない。

サブジョブに積んでいる【司令官】のスキルでHPゲージを確認しようにも数十人規模のHPを管理して幻術を放つにはラグも生じるし、〈マスター〉同士の戦闘はどうしても一気に大ダメージを受ける傾向がある。

【ルルイエ】への退避が間に合わずにデスペナルティとなり、〈監獄〉に送られていくメンバーが数人いるのを確認して一部の新人クランメンバーが騒ぐも、ラクレットはその意見も封殺する。

そもそもからして、考えが違うのだ。

(「デスペナルティで〈監獄〉に行くのが嫌なら、犯罪者にならないければいいのになあ」)

〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉は犯罪者クランとして、オーナーであるジューが動画サイトでクラン単位で行う犯罪行為を動画として撮影・編集して投稿するクランだ。

〈超級〉であるジューの知名度も相まってチャンネル登録者数はそれなりの多さを誇るが、その評価は賛否両論——当然否定意見が多い。それでもチャンネル登録者数は伸びを続けているのは遊戯派の視聴者を取り込めているから——というのも勿論あるが、彼らの犯行が派手だからだ。

禁域へのピクニック配信、採取禁止の魔果の無断採取&食レポ、「妖精女王」のライブへの悪戯などなど……ついでにライブへの悪戯が一番の死地だったとは古参の言だ。

勿論、ただ犯罪をするという目的なら公的にバレにくいもの、デスペナルティに絶対にならない初心者狩場付近での犯罪も出来るが彼らはそれはしない。

それは面白くないからだ。

実際に掛けたところが今は〈監獄〉にいるクランメンバーもいるし、^{デスペナルティ}それも含みで動画を見ている視聴者も存在する。何よりジューもそれを肯定している。

遊戯派の中でもデスペナルティのデメリットを上回る程のスリルジャンキーや自己顕示欲が集まって出来たクランだから、殊更にデスペナルティを恐れるものは古参にほど少ない。……勿論、死なないに越した事はないが。

(別に新参が活躍する前に死にたくないと思うのを当然っちゃ当然なんだが、気にしてる余裕もなさそうだなあ)

現状は消耗戦、それでもへアンダーグラウンド・サンクチュアリへの目的がへソラシエードへの制圧な以上劣勢と言わざるを得ない。

この劣勢はへ超級であるジューが参加してないからなのは勿論だが——劣勢で済んでいるとも言えるのだから。

(相手方の特級戦力……サジタリウス 射手座とアントレス 蠍座もオーナー狙いだろっしなあ)

アニバーサリーイベントに乗じてへマスターへが減っているはずのへソラシエードを攻める事を決めたのはオーナーであるジューだが、ラクレット含むへアンダーグラウンド・サンクチュアリへの幹部メンバーは彼女の楽観を補強するように、念のためにとへ星を見る者たちへのメンバーについては情報収集をしていた。

その中でも特に注意すべきは超級職の二人——ザ・ポイズン【毒神】ファルマとキング・オブ・ハンティング【狩 獵 王】ケイ・ローンだ。

不意を打たれればへ超級であるジューですらデスペナルティになる可能性を持つ二人は、戦場に姿こそ見せているが防壁の奥からへアンダーグラウンド・サンクチュアリへを油断なく見つめている。

『結構苦戦してるのかな、劣勢なのかな？ 私もそろそろ手伝った方がいい？』

その時、戦場の動きを見据えるラクレットに念話が届く。

内容は【ルルイエ】にて克蘭メンバーが撮影している映像越しに戦況を確認しているジューからの協力の打診だ。

へ星を見る者たちの数が予想以上に多いとはいえ、あまりに劣勢が続けては動画の盛り上がりも欠ける。……自称正義の味方というアンチ民は喜ぶだろうが。

『まだ駄目です。せめて相手方のどちらかが動いてからでない』

『私は準へ超級相手でも負けないよ？ 射手座でも、蠍座でも！』

『……分かりました。しかしまだ新人たちの見せ場が出せてないです

から。1分後に合わせますのでその後』
『分かった、期待してるね!』

準へ超級〉の能力は厄介である。

毒に特化した装備による完全耐性をも突破する新種の毒をも生成する蠍座に、単発故に単純に一撃の火力だけなら^{超級}ジューをも超える射手座。

上位ランカークランで露出も多い故に必殺スキルの詳細が分かっているが、油断できない性能だ。

それを言っても聞かないオーナーに心中で溜息を付きつつもそこは慣れたもの、脳内でプランを練り直す。

まだ活躍していないクランの新人組の出番、無駄にカメラ目線の多いベテラン組の処理、動画では割を食いやすい縁の下の力持ちである支援・防護組のピックアップ。

加速された思考時間で即座に後でオーナーに投げる動画編集のプランを再構成したラクレットは反対側の耳に着けている「テレパシーカフス」で各班のリーダーに念話を送るのであった。



「[.....]」

「[.....]」

短い小康状態。

互いに「何かを仕掛ける」という雰囲気がい、その機を伺うための硬直。

じりじりと目線だけでダメージ判定を出せそうな雰囲気の中、初めに变化したのは——空だった。

「——の満瓶^ス」

木の葉の擦れる音や魔蟲の鳴き声に混ざって必殺スキルの宣言がされる。

瞬間、踊場を照らす色が夕暮れの赤から星光の青色に変化した。

「これは!?!」

「落ち着け! どの星かの……テリトリー系列のスキルだ!」

「デバフ表示なし!」

「同じくこちらの班もデバフなし!」

「詳細ステータス確認! ……異常なし!」

〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉の面々が即座に対応する。犯罪者クランとして幾度も〈マスター〉と戦っていれば詳細不明なれど〈エンブリオ〉のスキルへの対処も身に着く。

星などの天体を模した〈エンブリオ〉は特にその齎す光を浴びた時点で対象となるものが多い。

複数の準備状態となっていた天体型の〈エンブリオ〉の内、青く発光した〈エンブリオ〉もその手のものだとラクレットたちは判断した。しかし実際には影響がない。——見える限りは。

「どうする、ラクレット」

「構わんなあ、作戦通りB班ベテランから突っ込んで」

「ひでえ!?!」

「横暴だ!」

「五月蠅い五月蠅い、動画編集の手伝いもしない古参は身体で貢献すればいいんじゃないかなあ」

未知の罠なのか、それとも単純に条件不適合もしくは自陣営バフの類なのか。

分からない事も何時もの事と割り切ったラクレットが下した決断は攻撃続行だった。

そして、文句を付けつつも「罠は踏み潰す」主義は同意見な〈アン

ダーグラウンド・サンクチュアリ」の先陣を切った「ハマスター」たちがタイミングを合わせて一斉にスキルを切る。

「《悪逆蛇道》！」

「俺を見るオー！ 《光演ノ幻子》ア！」

「迎え撃て！ 《零れ降り注ぐ、輝跡》！！」

「貫けエー！ 《星天穿つ恋の角槍》！！」

「《スターウォール》！！」

「《星雲乱盾》！」

青光に怯まずに先陣を切って突撃した「アンダーグラウンド・サンクチュアリ」の「ハマスター」の一人を皮切りに必殺スキルを含む固有スキルが乱舞する。

幻影が乱舞し、空を這うように蛇型のミサイルが降り注ぐ。

続いて「アンダーグラウンド・サンクチュアリ」の初参加のメンバーがその後につき、各々が自分の「エンブリオ」の固有スキルを発動させる。

勿論、突撃を確認した「星を見る者たち」も迎撃に出る。

広めの踊場とはいえ精々半径百メートルしかない戦場に数十人の「ハマスター」が戦闘をしているという「ソラシエード」では、広域殲滅型が不在だとしても必殺スキルの如何によつて容易く優勢劣勢が入れ替わる。

「エンブリオ」の固有スキル・必殺スキルの衝突が起こつてもその拮抗が破れないのは、両陣営共に攻撃スキルより防御よりのスキルの使用に注力しているからだ。

これは両克蘭ともデスペナルティを避けるために防御スキルの持ち主を多目に採用しているから——ではない。

「アンダーグラウンド・サンクチュアリ」はその克蘭の活動の動画配信を行うという特性上、自己顕示欲が強く「エンブリオ」の特性にそれを示すように幻影・詐称・誘導に適した能力を持つものが多い。

単なる幻術による隠蔽の他にもターゲットの誘導やデコイの作製

など、結果的に被ダメージを減らす構築の持ち主が集っているのだ。そして、へ星を見る者たちの方にはもつと単純に——自らが倒すよりも確実にデスペナルティを与える鬼札を切るからである。

「【毒神】が動いたぞ！」

ラクレットの耳に仲間の声が届く。

戦場を見れば結界の外にいた少年、【毒神】ファルマがへエンブリオである大蠍、【蟲毒星蠍 アンタレス】と共に踊場に入ってきて来た。

「——『毒刺の尾剣』」

その宣言と共に大蠍の尻尾を中心に光の塵となり、一振りの短剣となる。

ガーディアンからアームズの形態変化を行ったファルマは、続いてスキルを用いて姿を消した。

小さな煙と共にその姿を眩ませたのはサブジョブに付けている暗殺者系統の派生上級職である【兇毒】デッドボイスンの能力だ。

「来るよ、全員【快癒万能霊薬】を服用お！」

ラクレットの声に応え仲間たちが手持ちの【アイテムボックス】から薬瓶を取り出す。

【毒神】はその名の通り毒に特化した超級職であり、攻撃手段も殆ど病毒系状態異常に依存したジョブだ。

神出鬼没の状態から一撃でも喰らえば【救命のブローチ】を装備していてもデスペナルティはほぼ確定だ。

しかし、それも何も対策をしていなかった場合である。

【快癒万能霊薬】——HPや状態異常の回復と共に、180秒の間病毒系状態異常を予防する高級ポーションが彼らの用意した対策だった。

市場価格にして一本十万里ルと高級な霊薬であり、犯罪者クランでは数を集めるのに苦勞したものだ。がどの国でもある程度は流通していると考えれば用意しやすい部類だろう。

状態異常を扱うすべての「ヘマスター」に対するメタ……状態異常に特化している相手には貫通される事があるので「毒神」相手となれば完全に予防する事は不可能だろうが、それでも受ける毒の強度はかなり低下するはずだ。

【毒神】は同じ毒使いの超級職である【猛毒王】と比べると物理系のジョブだが、それでも耐久性能は低く予防の効果が続く間集中攻撃を耐えきれぬようなジョブではない。

——だが、

「ん!？」

「予防バフが、付かない!？」

【快癒万能霊薬】は間違いなく服用したはずだった。

しかし、病毒系状態異常を予防する効果はおろかHPの回復も発生していない。

メタとして用意していた予防薬が効かなかった事に「ヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ」の面々に動揺が走る。

(まさか、あの星は——)

直前にあつた一番の異変。

ラクレットが直感で頭上にて青く輝く星を見てそれが指すモチーフを察した時、彼は勘違いに気付いた。

青い光の効果は気付かれないところで一瞬で完了していたのだ。

【水並天瓶 アクエリアス】。

ギリシア神話においては不死の酒ネクターを入れた酒壺を見立てた水瓶座をモチーフとした天体型の「ヘエンブリオ」であり、その能力特性は「液ポーション体への干渉」だ。

水瓶から溢れる水のように、星の光が指す対象は全て敵味方問わずにその影響を受ける。

そしてその必殺スキルである《氾濫するは真水の満瓶》は、自身が所持する任意のポジションを指定することで発動する。

その効果は——指定したポジションと同種の液体の「真水化」。

どんな致命的な被害を齎す猛毒も、奇跡的な回復を遂げる霊薬も等しくただの水へと変化させる。

アイテムボックスに仕舞っていようが、氾濫する洪水から逃れる事は出来ない。

「……ちいー」

詳細が分からずとも【快癒万能霊薬】が不発に終わった事にラクレットが【アイテムボックス】から別種の解毒薬を取り出そうとしたその時。

既に影がそこまで迫っていた。

「《ベノムスモーク》——害虫は燻すに限るね？」

中央で指揮を執るラクレットの頭上にヘソラシエードの枝葉ではない影が落ちる。

無邪気な言葉と流星のように現れた【毒神】ファルマがラクレットに短剣を突き立て、その起点から——ヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ〳〵の中心から毒煙が吹き広がった。

To be continued

第七十一話 天の星、海の澱その四

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい56 【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>



801 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

サツバツ！

哀れ毒霧IIジツを喰らった犯罪者へマスターは光の塵となって爆発四散！

802 : 【蟲毒星蠍 アンタレス】「sage」:2044/07/14 (木)

イヤーツ！！

803：〔代演奏車 アムドウスキアス〕「sage」：2044／07
／14（木）

（毒煙で）画面が見えねえ……

804：〔炎火万象 アグニ〕「sage」：2044／07／14（木）
毒ならブローチも無意味だからな！

805：〔望装碧 オズ〕「sage」：2044／07／14（木）

まさか攻め込む町に構えるランカークランの超級職の対策がされて
いないってことはないと思いますが

まあ、それでも超えてくるのが準〈超級〉とかいうとんでも連中な
んですけどね……

806：〔防霜解盾 ヨツン Heim〕「sage」：2044／07／1
4（木）

簡単に対策立てれるものじゃないよねっていう

807：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／1
4（木）

（姉さん情報から）解説しよう！

先程の青い星の光が「アクエリアス」というエンブリオのスキル
だったんだね！

その効果は指定したポーションをただの水に変えるというもの、こ
れでエリクシルを無力化された訳だね！

808：〔刻銘工房 ツクモガミ〕「sage」：2044／07／14
（木）

わあえぐい……

アイテムボックス干渉型は中々強いよな！

809：〔擬造輝石 エリクシル〕「sage」：2044／07／14

(木)
呼んだ??

810：[釜具袋天 バーバ・ヤーガ]「sage」：2044/07/
14 (木)

経済打撃こわい

生産職にも泣いている人はいるんですよ！

811：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/07/
4 (木)

あからさまにニンジャなのだ！（そうでもない

812：[富角神 プルトース]「sage」：2044/07/14
(木)

十万里ルが一瞬で全て零リルに、怖かろう!!

813：[創蛇船 アナンタ]「sage」：2044/07/14 (木)
いやあ液体変換は怖いよねえ

なんらかの手段で相手の血を手に入れば全身の血を真水にされ
て即死だよ

814：[火葬灯朱 サラマンドラ]「sage」：2044/07/
4 (木)

えつなにそれは
発想が恐ろしい

815：[魔鏡獣 ウンガイキョウ]「sage」：2044/07/
4 (木)

ピュリファイ問題の根は深い……

816：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/07/
1

4 (木)

なに!? 卓ゲーマーにおいて真水供給魔法の悪用は必修科目ではないのか!?

817:【激災棍 ギガス】「sage」:2044/07/14 (木)
えっ

818:【万水浄化 アズキアライ】「sage」:2044/07/14 (木)

止めようね!!!

819:【天治海關 ニライカナイ】「sage」:2044/07/14 (木)

本当に大学一年生かこのスレ主???

820:【有影怪魚 カゲワニ】「sage」:2044/07/14 (木)

これは英才教育(?)の賜物ですね……

821:【鋏毅乱舞 カルキノス】「sage」:2044/07/14 (木)

まあ、【ルルイエ】内の【快癒万能霊薬】には効果が及ばないんだがそれはそれとして数が足りなければ諍いの種になっていいかなつていう話だった

822:【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/07/14 (木)

!?

823:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/14 (木)

この情報、内部の者か！
レスしてないで戦え（無慈悲

824：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044/07/
14（木）
無慈悲い

825：【鋏毅乱舞 カルキノス】「sage」：2044/07/14
（木）

>>>823

もうデスペナしたんだ……

防御系の中でもカバリングタイプ不遇う

826：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/1
4（木）

争え……争え……

827：【激災棍 ギガス】「sage」：2044/07/14（木）
防御スキル貫通系、意外どころか普通に多いからね

828：【酷猟寒獄 グニパヘルル】「sage」：2044/07/1
4（木）

途中脱落辛いな

アニバーサリーイベントも脱落だし……

829：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044/07/14（木）
あ、煙が晴れそう

830：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044/07/14
（木）

戦局が動く……

いや、といいつつ特化超級職の状態異常を対策なしで喰らったら誰も残らない気もするが

831：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

致死毒の紫煙が晴れる……の直前、煙の中から触手が伸びる！

【毒神】は予想していたかのように回避するけどそのまま触手が周囲を薙ぎ払って前衛が吹き飛ばされて、あ何人が落ちたー！

もう助からないゾ！

832：【騰奔星走】ミーティア】「sage」：2044／07／14（木）
のあーっ!?

833：【火葬灯朱】サラマンドラ】「sage」：2044／07／14（木）

高所戦闘はこれだからあ！

834：【代演奏車】アムドウスキアス】「sage」：2044／07／14（木）

あの触手……あっ（察し）

幻術っぽくない??

835：【炎火万象】アグニ】「sage」：2044／07／14（木）
なんだなんだ

新手か？ 樹の上でタコか？

836：【帝領防衛】バンリノチョウジョウ】「sage」：2044／07／14（木）

超級タコでは

837：〔影星銀河 アマノガワ〕「sage」：2044／07／14
（木）

まあ、あれだけの人数のデスペナルティは流石の【魔王】でも許容
できないでしょうからね

838：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／1
4（木）

完全に煙が晴れる

そこにあつたのは毒殺された無残な光の塵……ではなく闇色に澱
んだ水たまり

〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉の〈マスター〉は一人もいな
い、煙があつた場所で動くのは水たまりから出る数本の触手だけだ
あの暗がり不自然では？

839：〔鬼星圈 タマオノボシ〕「sage」：2044／07／14
（木）
きやあ

840：〔闇燈衣 リリス〕「sage」：2044／07／14（木）
うわー冒流的！
SAN値減っちゃう！

841：〔鋏毅乱舞 カルキノス〕「sage」：2044／07／14
（木）
!?

842：〔過動変剣 メトロノーム〕「sage」：2044／07／1
4（木）

〔魔王〕だー！

843：〔騰奔星走 ミーティア〕「sage」：2044／07／14

!?(木)

844 : 【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」:2044/07/14
(木)
ん?

845 : 【隕磁石槌 カストル】「sage」:2044/07/14
(木)
>>837

もしもしオーナー?
ちゃんと指揮取ってくださいませんか??

846 : 【望装碧 オズ】「sage」:2044/07/14 (木)
草ア!

847 : 【擬造輝石 エリクシル】「sage」:2044/07/14
(木)

防衛側のオーナーまで参加してるのか (困惑)
実は【嫉妬魔王】も見てたりしない??

848 : 【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」:2044/07/
14 (木)
そりゃ協力要請したんだし見てるよ

849 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204
4/07/14 (木)
〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉の〈エンブリオ〉は銘だけは
確認してるのでいないと思いますが……

まあ匿名で来てたら分かりませんがね

850：【富和浮羽 ケサランパサラン】「sage」：2044／07
／14（木）

つよい

さす管理人

851：【魔鏡獣 ウンガイキョウ】「sage」：2044／07／1
4（木）

なるほどな？

これは正論……いやその通りだが！

852：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1

4（木）

ぷるぷる

ぼくわるいとくめいじやないよ

853：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／
14（木）

それはそう

それはそうだけどシユブニグラスがいうとなんか……

854：【防霜解盾 ヨツンヘイム】「sage」：2044／07／1

4（木）

悪い匿名とは……

荒らしかな

855：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

きこえないきこえない！

水たまりから伸びる触手の群れの対応にみんな頑張ってる！

あれが噂の【嫉妬魔王】のヘエンブリオだね

水面（とその内部）のテリトリーと触手を持つガードナーの複合ら

しいけれど

856：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
4（木）

当然その二人は詳細も知ってるんだらうけど

何か対抗手段はあるのかな？

流星にこのまま〈超級〉一人に壊滅するならあれだし予知でなんとかなんとか！

857：【酷猟寒獄　グニパヘリル】「sage」：2044／07／14
4（木）

予知万能か??

いや実際強いかな

858：【影星銀河　アマノガワ】「sage」：2044／07／14
（木）

《星託》はそこまで都合のいい予知スキルじゃないです

本来は精度はいいですが手に入る情報は《神託》と比べると星の巡りによるのでランダム性が高いです

私は【アマノガワ】で手に入る情報を自分で選べますが、逆に言うと「私が欲しいと望んだ情報しか手に入らない」ので、本来神託系統にある「知られざる迫る危機」は分からないという欠点もあります

859：【天治海關　ニライカナイ】「sage」：2044／07／14
4（木）

十分定期

860：【白鋼真虎　ビヤツコ】「sage」：2044／07／14
（木）

なるほど

神託というよりデータベースを見てるようなものか

その割には今回のことは予知していたようだが……

861：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044/07/
14（木）

はえー

862：【魚影軍体 ホラディラ】「sage」：2044/07/
14（木）

オーナーエ……

863：【鉄毅乱舞 カルキノス】「sage」：2044/07/
14（木）

あ、それは先にオーナーの師匠……【超占星術師】が事件自体を予知して、その情報をもとにオーナーが事件の詳細（襲撃クランやその戦力その他）を予知しているからだな

クランのクエストポイントが美味しいらしい

864：【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」：2044/07/
14（木）

コンボが酷い

865：【影星銀河 アマノガワ】「sage」：2044/07/
14（木）

あまり内部事情を話さないでください……

というのは置いておいて、勿論対策も立てています

これまで予定通りで進んでいるので、プランAです

866：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/07/
14（木）
プランA？

867：【死地天罰塔 セクメト】「sage」：2044/07/
14

(木)

分かった、じゃあプランAで行こう……プランAはなんだ？

868：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／1
4 (木)

あ？ねえよそんなもん

869：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4 (木)

※あります

水たまりと触手に向けてへ星を見る者たちへのメンバーが走り出す

――

◆◆

□■???

「もー、ダメだなー。ダメだよー？ みんな詰めが甘いんだからー」

「いやあ、デンドロで初見殺しを避けられるのはそれこそ情報収集に特化してないと無理だなあ……」

「私をもっと早くに出れば防げたのにな、防げたのにね！」

「オーナーの場合は初見殺しを喰らって踏み潰すだけじゃん??」

暗い、昏い海の底を思わせる空間。

【嫉妬魔王】ジューの〈超級〉エンブリオによる領域にへアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーはいた。

【毒神】のスキルによる致死の毒煙が広がる直前、オーナーである彼女がこの領域の入り口を広域に展開して間一髪で彼らを救い出したのだった。

なお、直接短剣の突き立ったラクレットに関してはジーが持っていた【快癒万能靈藥】によってその症状を和らげていた。流石に海の底にまで青い星の光は届かなかつたらしい。

「何はともあれ、ここからは選手交代だよ！ 真打登場だね！」

「克蘭メンバーがぼこぼこにされたのに機嫌良いつすねオーナー……」

「敗者に口なしだぜべいびー、死人にならなかつただけ儲けものSA！」

「というか実質的に既に交代済みであるのだ」

メンバーの一人が言うように、既にテリトリーの外では〈超級〉エンブリオである【ルルイエ】の触手と〈星を見る者たち〉との戦いが始まっている。

カメラ役がないのでそれを見る事が出来るのはガードナーの能力として視覚を共有しているジーだけだ。

「うふふふふ」

「あ、オーナーが魔王スマイルしてる」

「何か面白いものでもあったんすか？」

「触手にカメラ仕込めないかなあ、今回もカメラ役一人落ちたし」

それが見えているのはジーだけである。

だから楽しそうに笑う【魔王】を見て、〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉のメンバーはゆったりと体勢を立て直していた。

【ルルイエ】でダメージを万全に回復しきってから再出撃を行う、それもこの克蘭の定石でありあえて破ろうとしてくるものもいなかった。

知らなければ、〈超級〉エンブリオの腹の内に自ら飛び込もうとする者はいないのだ。

——だから、次に彼女から出た発言が理解できなかった。

「あはははは。面白いね、面白いな！ みんなも早く準備してね？」

そろそろあつちのクランがこの海底に乗り込んで来るんだもの！」
「「はい?」「」」

昏い水面から伸びる触手の群れを適切に撃退するへ星を見る者たちへの姿を見て心底愉快そうに嗤う。

その目は期待と執着に輝いており、薄暗い海中から天に向いていた。



そのクランの名前を聞いたのは、ジーが少し年の離れた兄と通話していた時の話だった。

「へ星を見る者たち?」

『はい。ご存じありませんか? レジエンダリアのランカークランなのです。』

「いや全く知らないわ、興味なかったわ。もしかしてそのクランってクランネームからして……」

『お察しの通り、天体観測クランですね』

兄の言葉に「そりゃ知らなくても無理ないわ、接点ないもの」と嘆息する。

ジーがへアンダーグラウンド・サンクチュアリへのオーナーに担ぎ上げられてから毎日のように繰り広げているお祭り騒ぎ、そんな彼女たちをへ監獄へに叩き込もうと幾多のへマスターへがその凶行を止めようと立ち塞がって来た。

——勿論、今もへ監獄へに「魔王」がいないことから分かる以上そのすべてを彼女は退けて来ている。

これまで戦ってきたへマスターへの中には決闘・討伐・クランを問

わずにランカーも何人もいたが凡そそのような手合いは戦闘を専門としている連中、検証系のクランであればかち合わないのも無理はない。

だが、ジーにとってはただの脳筋よりも気になるクランであることは確かだった。

「やっぱり天体観測クランとなるとそっち系の〈エンブリオ〉が多いの？」

『そっち……まあ、勿論興味を持ってクランに入るのでし、天体関連のモチーフが多いのは確かでしょうね。私が知る限り主要メンバーはそうですし』

「つまり……ピンチよ兄さん、危ないわ兄さん！ 創作においてキャラ被りはご法度よ！」

『〈エンブリオ〉のモチーフ被りなんてプレイ人口を考えれば『稀によくある』程度の事だと思えますが……』

彼女の兄は奇しくも星座をモチーフとした〈エンブリオ〉を持つ超級職……準〈超級〉だ。

それだけでかのクランに対する彼女の興味は話しているうちに高まっていく。

『Wiki 編集部〉の傘下クランだけあってティアンに伝わる星に関する話や伝承、過去の〈UBM〉の話など単純に興味深い内容が多いですし動画構成の魅せ方も上手いです。オススメですよ』

「へえ、なるほど。なんのオススメなのかは分からないけどなるほどだわ。でも非戦系クランだし兄さんより弱いでしょ？」

『ランカークランを一人で相手取る想定ですか。それも面白そうですね、あそこのオーナーは私と似ているようなので』

「え、そんなやつなの？」

つい声が出てしまう。

彼女の兄はリアルでは作家をしており、その取材のために〈Inf

inite Dendrogram」をプレイしている。

内部では好みのシチュエーションを演出するために愉快犯じみた行為を行うこともしばしばある、国からすれば程度の違いはあれど要注意人物には違いない。

『ああいえ。少なくとも私が見た限りではそういう訳ではありませんでしたが……戦い方でしょうか、クラン全体の連携も良いですし黄道十二星座に纏わる「エンブリオ」も揃っているみたいですね』
「へえ、へえ！ それは面白そう、楽しそうだわ！ 最近兄さん^{レジェンダリア}うちに遊びに来てくれないし！」

『それに関しては申し訳ありません。アニバーサリー間近の今はイベントが目白押しでして、文字通り目が離せません』

「エンブリオ」を組み合わせた遠隔視による覗き見をライフワークとしている兄への文句は封殺されたが、新しい遊び相手を見つけたジューはそれも気にしないでいられた。

何度かデンドロ口内で会った際に行った兄との戦闘は楽しかった——勿論全部勝ったが——ならきつと「星を見る者たち」も面白いだろう、という考えのもとに。



「うーん、これ話が違うのでは？ ちょっと説明してよオーナー」
「えー？ なんのことですか？」

「ソラシエード」の踊場。

【毒神】ファルマのスキルにより「アンダーグラウンド・サンクチュアリ」のメンバーが一掃され、代わりに「嫉妬魔王」の「超級」エンブリオである触手があたりを薙ぎ払っている。

その中で触手の範囲外……都市部へと続く蔓まで下がったオー

ナーであるカノへとへ星を見る者たち」の一員である【疾風槍士】ゲイルランサーのリンネが声を掛けた。

「オーナーが《星託》で得た情報ならば……あの触手はあくまで末端部位で本体を攻撃しないとダメなんですよね」

「はい」

「そしてあの水たまりは外からの攻撃は通さないで中に入って相手のフィールド内で戦って本体かへマスター、つまり【嫉妬魔王】を撃破しないと行けないと」

「そうですね」

「水たまり……狭くない？ こちらを一方的に拉致るのにも使うと聞いているんだけど全く使って来ないし！」

テリトリーの境界面である水たまりはへアンダーグラウンド・サンクチュアリ」の面々がいた箇所を中心にのみあった。

そして水たまりは広がる様子もなければ、へ星を見る者たち」のメンバーを呑み込むように現れる事も……今のところはなかった。

これまでの【嫉妬魔王】の行動パターンと違う行動にこの場で一番事情を知っている者に尋ねるのも無理はないことである。

「んー、多分ファルマ君の毒が効きすぎたのかも？ クランメンバーが全部撤退まで追い込まれる事はなかったはずですし。中では立て直しを図っているのかそれともまだ伏兵がいるのか……」

「えー……どうするんですか、ここまでやっておいて。せめてあれはどかさないと」

「それは勿論」

そう言うと、カノは拡声の指輪を掲げ、

「予定通り全軍攻撃ですね！ スリーカウントで一斉攻撃して触手を引かせますよー、すりー！」

広場に響き渡るようにカウントを開始した。

「「ちよっ?!」」

「うーんこの説明不足!! はいファルマもケイも前線上がったー!」

「はいはい」

クランオーナーが始めたカウントに各々が対処を始める。

「っー!」

「《薬毒自在》、ひゅどらぶらっどー!」

「ファルマは集団戦の時の方がテンション高い……」

「いいじゃんべつに!!」

体勢を立て直す者、短時間のバフを使用する者、なおも続く触手から他のメンバーを守る者。

慌てる声こそあったが行動自体に迷いはなかった。

「わん!」

「ひゃっはー、愛（物理）だー!」

「愛とは……?」

触手だけしか出ていない状態でも周囲の状況を察知している超級〈エンブリオ〉も勿論カウントダウンは聞こえており、接近を阻止しようとして暴れているがその試みは上手く行かない。

〈超級〉ガーディアンエンブリオとはいえジューの持つ「ルルイエ」はテリトリーの複合型、領域の外ではその本領を發揮できない。

タンク職に抑えこまれ、今もカノを狙って放たれた一打はリンネの槍に打ち払われた。

「ぜろ、《スターエクスプロージョン》!」

カノがカウントダウンと共に放った【高位占星術師】の奥義に続き〈星を見る者たち〉の面々の攻撃が「ルルイエ」の触手に突き刺さる。膨大なHPを持つ「ルルイエ」を削り切る事は出来なかったが、複数の奥義や必殺スキルを合わせた攻撃は幾本かの触手を切断する事に成功する。

そして、切断された触手の根本に広がる水面に数人の〈マスター〉が飛び込んだ。

「――《満天貫く星束ねの矢》」

黒の水面に沈む音に一つの必殺スキルの宣言が紛れて、戦いは海の
澱みへと移った。

T o b e c o n t i n u e d

第七十二話 天の星、海の澱その五

□へソラシエード

「……」

大樹に伸びる枝の上でティアンの少女が息を殺して戦場を眺めている。

少女の胴よりも太い触手の乱舞を七枚の浮遊する盾が防ぎ止める。防御力^{EN}が低い少女では掠っただけでも致命傷となるだろう。

ミサイルのように飛翔する槍が触手を貫き千切る。

大きさだけでなく速度も亜音速に至り不規則に回避しようとする触手に誘導するように数本まとめて貫通した。

ティアンはジョブによるステータスの恩恵から地球の人より身体能力が高くスキルの力がある。

そんな、ティアンの中ではレベルが高い彼女からしても眼下の戦闘はまさに伝説に謳われるような、「吟遊詩人^{バウ}」が飯のタネにするような光景だった。

「どう？ 参考になる？」

真剣な表情で高い位階の戦闘を少しでも自らに還元させようとする彼女にすぐ横から彼女の主——ルミナスの声が届く。

「ここで実況してるだけなら観客が増えてもいいよね？」なんて言葉と共に少女、モルテナを「ジュエル」から出したのは少し前のこと。

その真意は測れどもモルテナからすれば二度目——ルミナスとDr. Tの戦い以来の「マスター」同士の戦い、それも大規模戦闘だ。

あの時と比べればその差は歴然だ。

「……正直、ずるいぐらいに強いと思いました。ルミナス様の同期の方もですが、上には上がいます」

「ちよつと？ 私より強い「マスター」なんて超級職以外そういないけ

ど???

『ルミナスは強さにムラがあるタイプですからそもそも参考にしちやだめですよ』

「姉さんまで!？」

「そらまーあの固有スキルならなー。ステータスだけ見たらウチのが上やでー?」

ちなみにステータスを見るとルミナスの能力値合計はカンストへマスターとしての中の上ぐらいである。

【鈍重術師】や【吸血鬼】で物理系ステータスの基礎値を伸ばしている一方で【ゲリ・フレキ】のステータス補正は高くないのだ。

【大食戦士】の食事バフや【吸血鬼】の各種ステータス強化スキルで一時的に伸ばしてもステータス上位陣には勝てない。

固有スキルにばかり目が行きへエンブリオのステータス補正は割と軽視されがちだが、ステータス補正特化型というティアンと比較して三倍、四倍というステータスを持つへマスターは決して弱くはない。

「でもやっぱり、私としてはあの固有スキルには羨望を覚えてしまいますね……」

「やっぱり? 【ゲリ・フレキ】は最強だからね仕方ないなー」

『ルミナス、ステイ』

基本的に己のへエンブリオが最高だと確信している系へマスターであるルミナスだった。

実際に他へエンブリオからのストックについて代スキル以外に回すリソース償を踏み倒している【ゲリ・フレキ】はスレの住民からその性能に嫉妬のレスを貰うこともよくあるが、モルテナが思う羨望はもつと《《一般的な》へエンブリオ》についてだ。》

「……」

条件や代償にもよるが、へエンブリオの固有スキルは「もう一つのメインジョブ」のようなものだ。特殊性やステータスの補正を考えれば上級職にして二つ三つ分以上に該当する事も珍しくない。

そして、ティアンの中ではレベル500に達する才能を持ったモル

テナだからこそ、不死を除いたとしてもその差がどれだけ単純に追いつき難いかを理解していた。

「まあ、モルテナが私の^{マスター}の奴隷になっても果たしたい目的とかは聞いてないし知らないけど、いいんじゃない？」

「え？」

そんな己の奴隷にルミナスが声を掛ける。

「正面からへマスターへに勝つのが難しいのが分かってたんだから偵察・隠密特化の奇襲スタイルのビルドにしているんだからね！へマスターへだつて人間なんだから基本的に不意打ちぐさりは有効なんだよー！」

「いやまあそれはそうですが」

「諸事情により特典武器を譲るつもりはさらさらないけど今のモルテナは私の奴隷だから投資はするから任せてね！」

「確かルミナスさん、以前スレで『奴隷ちゃんのラストジョブの安価!!』とか言ってますでした？」

「きこえないきこえない」

締まらないルミナスに苦笑を浮かべながらも「新しいジョブの取得についてはアイリス様に相談しよう」と心に誓うモルテナだった。

そして五人で話している内に、へ星を見る者たちへの精鋭パーティが「ルルイエ」の水たまりに突入する。

残ったメンバーはそれ以上の突撃を中断し、触手から少しずつ後退しているようだ。

「ここから主戦場はテリトリー内部ですね。流石にそちらは見れませんが……」

流石に見れませんよね？ と疑念を込めてルミナスの肩に留まる^{フギン・ムニン} 鴉に確認を取る。

その質問に対する答えは返って来なかったが、代わりに返って来たのは予想外の言葉だった。

『問題ありませんよ。必殺スキルの発動は確認出来ましたし、どちらに転んでもすぐにまた戦況は動きます。そうしたら動く準備をしな

いとですね』

「いやー、滅多に見れないし中で見てみたいなー」

「えっ……えっ??」

モルテナの困惑をよそに状況は動いていく。

視線の集まる澱みの底では――



「んー、んー。予想通りだなー、想定内だねー?」

【嫉妬魔王】ジューは己が領域テリトリー内に入り込んできた敵対者をその暗闇にも関わらず既に見定めていた。

そして、その内の一人は四本の脚を持ち、暗い海底にあっても輝く矢を携えていた。

【狩猟王】ケイ・ローン、彼はへ星を見る者たちの中でも特に有名なへマスターだ。その知名度はオーナーであるカノよりも上だろう。

その理由は超級職であることに加えて容貌、馬の下半身を持つ……人馬種族のへマスターだからだ。

〈Infinite Dendrogram〉に最初ログインした時誰もがアバターのキャラクターメイキングを行うが、その際に推奨されないアバターの類型がある。

巨人や小人の他に魚人や人馬種族、腕が翼になるタイプの鳥人などと言った地球の人類とは違った身体構造を持つ亜人種だ。

それらの殆どはレジェンダリア等にしか生息しておらず、国によっては生活様式や装備に不都合が出る事もさることながら、プレイヤーであるへマスターがアバターを動かすのに苦労するからだ。

事実、とある動画ではケイもまともに歩けるようになるまで数日かかったという話をしている。

そんなある種の物珍しさ――そのような亜人を選択してなおかつ

引退せずに続けている「ハマスター」という意味で——によって注目を集めているケイは「ハ星を見る者たち」の立ち上げメンバーの一人でもあり、天体観測の護衛の戦闘などでも露出が多い。

それ故、彼のエンブリオである「星輪馬具 サジタリウス」は固有スキルから必殺スキルまで情報屋に行けばその詳細情報を手に入れる事が出来た。

矢筒のエルダーアームズであり、スキルにより特殊な矢を生成する固有能力を持つ事。

矢の速度を極めて高める貫通力重視の《彗星の光矢》、《危険察知》などの感知系スキルを無効化し不意打ちでの一射のダメージを高める《黒星の影矢》、一本の矢が百本へと分裂し周囲に降り注ぐ《流星の雨矢》、矢の威力を高め爆裂させる《恒星の爆矢》などその特殊矢の情報も。

そして、最大二十四本入る矢筒内の矢の効果や攻撃力を一本に束ねる必殺スキル、《満天貫く星束ねの矢》の事も。

使用後は二十四時間「エンブリオ」が使用不可能になるが、単純計算して効果を一つに絞れば二十四倍。

音速の五十倍以上の速度の矢を放つ事も、億の矢の雨を降らす事も可能なスキルが発動待機状態にあるのを見て、「アンダーグラウンド・サンクチュアリ」のメンバーの一部が怯む。

だが、あくまで一部だけだ。

「はあ、まさかここまで攻め込んで来るとは思わなかったなあ……オナー？」

「ふふふ。勿論ココで負けるはずがないからね！ オオトリだからね！」

「だげどよオナー！ 【狩猟王】の矢はこのテリトリーでも関係なしだぜ！」

それは、中途半端に相手の情報を集めた「ハマスター」の声だった。

【狩猟王】、それは狩人系統の中でも特に直接戦闘に関係するスキル

が多い超級職だ。

パッシブスキルだけ見ても弓矢や投擲、銃器と言った広範な遠隔攻撃武器の弾速をDEXに依存して強化する《弾速向上》に強化された弾速を攻撃力に変換し、運動エネルギーのロスを抑制する《神域の猟技》など。

そして、問題となるのが投射物が空気抵抗等を含む如何なる環境による影響を受けなくなる《ワイルドハント》だ。

本来対策もなしにまともな遠隔攻撃も使えない深海という「ルルイエ」のフィールド効果は受けない。

ケイ本人も周囲の「ハマスター」も行動に不自由をしていないところを見るにこれまでの活動で「ルルイエ」の能力の殆どは——もしかしたら全て知られているかもしれない。

「ルルイエ」内部にまで入って来た「ハマスター」は他にもいるが、ジーはその全てを「デスペナルティ」にしてきたし、戦闘を行った場面を動画に映した事はない。

しかし証言を突き合わせてその特性に辿りつくことはあるだろうし、隠蔽用のアクセサリが情報を得る「エンブリオ」に抜かれている可能性は否定することは出来ない。

「——でも、届くだけ」

ケイが取り出した弓に矢を番える。既知の武器だ。

彼が特に防衛戦で好んで使用している特典武器の弓、「秘雨弓 レイン・ボウ」。その能力である「矢の弾道制御」に掛かれば”超々音速の矢の雨を降らす”事も出来るだろう。

そして周囲の「ハマスター」はケイの近くを固めるだけで動こうとしない。

彼の一射を妨害されるのを防ごうとしているのだろう。ここはジーのテリトリー内なのだから。

実際このテリトリー内なら何処までも「ルルイエ」の触手を伸ばすことは出来るのだ。

(でもどうせ今仕掛けても防がれるだけだしね)

完全にケイの射撃をサポートする体勢のへ星を見る者たち。

ジーがそれを余裕の表情で見守るのには当然理由がある。

速度重視の《彗星の光矢》を最大限の二十四本束ねたとしても得られる矢の速度はAGIにして100万に届かない程度。

彼女は兄との戦闘で文字通り光速の矢を放たれても問題なく一方的に勝利を収めたこともあるからだ。

サジタリウスとくれば……どうしても兄のそれと比べてしまう。

(みずがめ座に射手座に蠍座に、他にはどんなのを見せてくれるのかな?)

そして期待に口角が上がったジーをよそに弓が引き絞られ、

「——《ダイレクトヒット》」

光の矢が放たれた。

上方に向けて射られた矢は深海の影響を全く受けずに進み、瞬く間にジーたちへアンダーグラウンド・サンクチュアリへの直上まで到達する。

そして、超々音速の速度をそのままにベクトルを下に変更して無数に分裂し、雨の如く降り注ぐ。

しかし、秒にも満たない速度で飛来する光の雨は一本もへアンダーグラウンド・サンクチュアリのメンバーには当たらない。

まさしく目にも止まらない速さの矢は全て【ルルイエ】の触手によって破壊されていた。

それこそがジーの——【嫉妬魔王】のスキル、《過剰防衛》。

《過剰防衛》は《危険察知》や《殺気感知》と言ったパッシブで発動する防御スキルながら、スキル修得者である【嫉妬魔王】になんらかの警告を発するスキルではない。

周囲の危険に自動的に反応し、己が持てる最大のスキルで自動的に迎撃を行うスキルだ。そして、その迎撃にはコストもクールタイムも

存在しない。

防御力を付与するスキルでもない、しかし危害を加えられる前に危険を排除する事で結果的に安全を確保するスキルだ。

速さも数も関係なく、非実態にも【嫉妬】の過剰反応は発揮される。そのスキルの効果範囲は【嫉妬魔王】のジョブレベルによって広がり、更に己の認識している範囲も対象となるのだ。

そして——この領域^{海底}の主である【ルルイエ】は領域内の事なら全てを把握する事が出来る。

領域に飛び込まなくては隔たれた水面を穿つ事は出来ず、水中からの攻撃は嫉妬の触手がその悉くを迎撃する。

それこそが〈超級〉【嫉妬魔王】ジーがこれまで一度もデスペナルティを受けず、〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉のオーナーを続けている理由だった。

雨のように降り注ぐ矢の一本一本をその速度をそのままに伸びて来る触手が迎撃する。

何百万、何千万、億をも軽く超える矢はその一本たりとも通る事はない。

真下にいた〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉のメンバーからは、残像を残すように超々音速で伸縮する【ルルイエ】の触手が一定の距離で矢を打ち落としており、まるで触手の傘のようにも見えた。

そして、延々と続くかと思われた矢の雨も十数秒の後に途切れる。

《恒星の爆矢》が混ざっていたのか、迎撃された矢や範囲外で地に落ちた矢は爆裂し【ルルイエ】の触手の内数本は使い物にならなくなったが、総HPとしてはまだ余裕がある。

後に残るのは、必殺スキルのコストによって〈エンブリオ〉が使用不可能となった【狩猟王】ケイとその守りのためにその場を一步も動けなかった数人だけ。

（うん、期待外れだったけど後は処理が済ませて【ルルイエ】で外の連

中も叩き落したらへソラシエードを制圧して終わりかな？ 兄さんのお気に入りも大した事ないよね、私の方がすごいからね！)

ジーは必殺の一手が無為に終わったケイを相手に勝ち誇って、次に進もうと己のへエンブリオへに外敵の排除を命じて

——直後、「ルルイエ」の内部の海底を一寸先も見えない程の光の霞が埋め尽くした。

「え？」

間髪入れず、ジーの視界内の光の霞はまるで臨界を示すように輝く赤に染まった。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい56 【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>



907：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044/07/14
(木)

内部情報わからん！

管理人ー！

908：【防霜解盾 ヨツン Heim】「sage」：2044/07/14
(木)

いやーあの水たまりだけで何かSANチェック入りそう

909：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/07/14 (木)

流石にあの触手の群れの中を戦闘力ゼロで突破は出来ませんね

……

まあ、そこまで時間はかからないはずですよ

910：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/14
(木)

というか内部組掲示板にいないの？

きつといるでしょほらほら

911：【妖尾鞭剣 キュウビ】「sage」：2044/07/14
(木)

実況を他人に強要するスレ主

912：【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」：2044/07/14
(木)

もつと奴隷ちゃん成分をだな

913：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14（木）

いや双子成分だぞ

914：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14（木）

こいつら……

915：【隕磁石槌 カストル】「sage」：2044／07／14（木）

えー？

916：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14（木）

しかし触手普通に強い

あれで本領じゃないんだもんなあ

917：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044／07／14（木）

呼んだ？

概ね予定通りー

918：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／14（木）

大体あの状態でも伝説級ぐらいの力あり？

外だと固有スキル使えないのかな

919：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044／07／14（木）

おっ

9 2 0 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

いるじゃあん……

その予定とやら私は詳しく聞いてないのですが!!

9 2 1 :【騰奔星走】ミーティア】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

クランの秘中の秘……というわけではないが戦略情報やぞ

残念でもないし当然。管理人は知っているようだが

9 2 2 :【綿獣複胚】シュブニグラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

このスレにへアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーが
見てる可能性を考えたら仕方ないことさ

スレ主の愛が足りない訳ではない……

9 2 3 :【酷猟寒獄】グニパヘルル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

愛、愛ってなんだ

9 2 4 :【神倉双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

それは思ってもないけどっ！

9 2 5 :【代演奏車】アムドウスキアス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

突入戦力で効きそうなのは【狩猟王】ぐらいだがはてさて

最終奥義案件か!? おのれ王め……

9 2 6 :【夢色套暝】フォーヴィスム】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

【狩猟王】……最終奥義……

撃龍槍かな

9 2 7 :【影星銀河 アマノガワ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

予定通りならすぐ終わるはずですね

9 2 8 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

だからその予定ってやつをだなあー!

9 2 9 :【大天蓋 アトラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
おや

9 3 0 :【富角神 プルトース】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

何の光い!?

9 3 1 :【富和浮羽 ケサランパサラン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)
!?

9 3 2 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

幻影魔法によって影となっていた部分に展開されていた暗い水た
まりが謎の発光をして触手が一瞬止まる

何の光い!?! というかレジエンダリア人にとってはある意味お馴
染みの光というか……

9 3 3 :【傀儡操腕 ピグマリオン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

はい

934：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/07/14
(木)

はい

935：[望装碧 オズ]「sage」：2044/07/14 (木)
どう見てもアクシデントサークルの前兆霞の色
どんな規模だ……

936：[帝領防衛 バンリノチョウジョウ]「sage」：2044/
07/14 (木)
アクシデントサークル!?

937：[影星銀河 アマノガワ]「sage」：2044/07/14
(木)

解説しましょう!

アクシデントサークルとは、主にレジエンダリアで発生する自然魔力(MP)が一定以上の濃度となった際に世界が自然魔力の濃淡を均一化するために自動的に魔力を発動させる現象です
とてもきけん

938：[防霜解盾 ヨツン Heim]「sage」：2044/07/14
(木)

違う、解説が必要なのはそこじゃない

939：[死地天罰塔 セクメト]「sage」：2044/07/14
(木)

あ、水たまりから一気にへアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーが排出されたぞ

解説う!

940：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14
(木)

解説う！

941：【騰奔星走 ミーティア】「sage」：2044／07／14
(木)

解説う！

942：【蟲毒星蠍 アンタレス】「sage」：2044／07／14
(木)

解説う！

943：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／14 (木)

この怒濤の流れですよ

状況が動く前にはよはよ！

944：【影星銀河 アマノガワ】「sage」：2044／07／14
(木)

解説しましょう！(Take2)

〈星を見る者たち〉の動画で知っているかもしれないが……え？
知らない？ 今すぐ動画サイト見に行ってください

【狩猟王】の必殺スキルは最大24本の矢を束ねて1本の矢にするも
のです

945：【神技造形 キュクロプス】「sage」：2044／07／14
(木)

特に理由のない必殺ばれが【狩猟王】を襲う！

946：【魔鏡獣 ウンガイキョウ】「sage」：2044／07／14
(木)

まあ何度も動画で使ってる場面出してるし効果分かりやすいからねあれ

947:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

超々音速!

超広範囲爆裂!

948:【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」:2044/07/14

(木)

〈ソラシエード〉の一角に穴開けて説教されていたこともある

949:【影星銀河 アマノガワ】「sage」:2044/07/14

(木)

そして今回のプランAでの必殺スキルでの配合レシピはこちらになります

1. 矢速向上用の《彗星の光矢》を4〜5本
2. 矢の数を増やすために《流星の雨矢》を15本以上
3. 矢を爆発させるために《恒星の爆矢》を1本
4. アムニールの枝で作った矢を1本
5. 後は【狩猟王】のお好みで終わり!

950:【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

なんて???

951:【望装碧 オズ】「sage」:2044/07/14 (木)

??????

952:【過動変剣 メトロノーム】「sage」:2044/07/1

4 (木)

アムニールで作った矢……
赤字ってレベルじゃないね！

953：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044／07／
14（木）

当然の反応である

954：〔影星銀河 アマノガワ〕「sage」：2044／07／14
（木）

アムニールで作った矢は魔力伝導率が高く、矢の形状で魔力を溜めこむ器としては最上級

そしてジョブスキルの《アローシャワー》とかだと一本あたりの矢の性能は減退しますが彼の必殺ならそのような補正も受けない

つまり何が起るかという点、爆発した矢に溜めこまれていた魔力が飽和してワールドの内部はとんでもないことになります

これぞプランAmnealです

955：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／07／14（木）

なんてことを（真顔

956：〔水妖生活 マーフオーク〕「sage」：2044／07／14（木）

レジェンダリア人、当然のようにへアクショントサークルを悪用しがち

957：〔奉昂星童 プレイアデス〕「sage」：2044／07／14（木）

まあこれもクランランキング上位の特権なので……

お高かったです！

958：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044／07／14（木）

帰還

予定通りにー

959：【蟲毒星蠍 アンタレス】「sage」：2044／07／14（木）

クラランキング特典で購入して受け取る際に【妖精女王】様から「くれぐれも！くれぐれも影響を漏らさないようにするのよ！」と言
い含められていた事を伝えておく

960：【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」：2044／07／14（木）

草生える

そりや億を超える量の矢が降り注げばまあ……

961：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

殺意の雨なんだなって

そして【嫉妬魔王】も踊場に確認

【ルルイエ】はどうなったんだろう、紋章に収納したのかな？

962：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／07／14（木）

異界形成系のワールドとかキャツスル系列のお馴染み最終手段、紋章収納

まあCT長めだけだな……

963：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／14（木）

便利といえれば便利ですからしょうがない

しかし形勢逆転……いやまだ【魔王】としての能力がありますか？

964：【死地天罰塔 セクメト】「sage」：2044／07／14
（木）

突然スレ主たちも降りて……おや？

965：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
4（木）

辺りがへソラシエードの夕焼けから星空に変わる！

これは【アマノガワ】の必殺スキルだね、事前に【嫉妬魔王】が出てきたら取り込むって決めてたんだ

ラビリンスの典型の指定範囲取り込み＋内部からの破壊への特殊耐性

966：【騰奔星走 ミーティア】「sage」：2044／07／14
（木）

いつも思うけどオーナーの必殺って……

967：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／07／14（木）
バトルスピードがはやい！

968：【隕磁石槌 カストル】「sage」：2044／07／14
（木）

しっ

第七十三話 天の星、海の澱その六

□【鈍重術師】ルミナス

「着地！」

辺り一面星空の【影星銀河 アマノガワ】の中、落下しながらその展開範囲に入っていた私たちは重力魔法を用いて着地……着地？する。

見る限りでは上下左右何処も星空の宇宙空間という様相で落下というのも変な話だけど、展開前に定めていたカウントで発動した魔法により緩められた速度で降下する足にはしつかりと地を踏む感触がある。

【サジタリウス】で相手をルルイエの中から追い出した後に【アマノガワ】で隔離する。ここまでは予め聞いていた限りの予定通りだ。

全員華麗に着地してへ星を見る者たちの中、に混ざる合間にもヘアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーとのにらみ合いは続いている。

とはいえ、強力な迎撃スキルを持つ【嫉妬魔王】もヘエンブリオがクールタイムで出せない以上迎撃能力も範囲も大きく減じているはず。

「で、状況的にはどうなの？」

「うむ。見ての通り——愛だな」

聞く相手を致命的に間違えたようだね！

ちらりと視線をカノ……この場で一番状況を理解している人間に向けるも絶賛【嫉妬魔王】ジーと向かい合っている。目線ばちばち的な感じではないけど間に割り込めない雰囲気。

「どうするんですかルミナス様……」

「仕方ないので最後尾に紛れ込んでそれっぽさを演出しようか」

「それでいいんですかルミナス様……」

状況的には有利のはずだけどそこからどうするのか知らないからしょうがないの！

【狩猟王】も必殺スキルを使って〈エンブリオ〉が使えない状態だけど、〈超級〉のジーと〈エンブリオ〉の相打ちと考えたら相当な有利だし決戦のバトルフィールドもジーの【ルルイエ】からカノの【アマノガワ】となっている。

詳細な他のメンバーの情報がないからなんとも言えないけど、普通に考えればこの後に始まるのは——一方的な狩りだ。

「——いて座」

「……」

そしてにらみ合いが一方的にカノの宣言で破れ、空が動く。

事前に聞いた【影星銀河 アマノガワ】の能力特性は——星座の投影。つまり巨大なプラネタリウムだ。

周囲の星天がそうと分かる速さで動き、輝きを形作る。

ただし、その形は決してリアルで知るいて座ではなかった。

「……《スターアロー》！……」

そして、〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉の面々が対応に動くまでにこれまで何度と見た星光の矢がこちら側の陣地から飛び出す。

基本的により上位の魔法スキル程使用前に必要な時間（人によっては《詠唱》時間とも言う）は多いけれど、殆ど初級魔法のような“ないようなもの”と言っているいいチャージ速度だ。

「ぐえっ!？」

更に射出される星型の光の矢も異常だ。

弾速は超音速以上、追尾性能もあり威力は一本でHPを三割以上削っている。

掲示板の話とか能力特性から分かっていた事ではあるけれど、ここ

までは。

「うーんこれは【アストロマンサー占星術師】のオーナー」

「ええ……なんですかこれえ……」

「いいリアクションを取ってくれるモルテナと画面の前の皆と説明すると、へ星を見る者たちへのエンブリオはプラネタリウム……星の投影を好きに変更出来て——このラビリンス内ではその星の並びが実際の物として扱われるってことだね！」

星の並びによってスキルの性能が振り幅が大きく変わる、そんな【占星術師】の特性が盛大なレベル詐欺を起こしている。

指定した【占星術師】のスキルを最大限に効率化する、ジョブの保有率が一般と違う専門クランならその強さは……御覧のあり様である。

星空の変更のクールタイムとかは分からないけれど、それでも本来なら何十年、何百年、いやもしかしたら何千年に一夜という稀有な夜空なのかもしれない。

そして《スターアロー》以外にも占星術がへアンダーグラウンド・サンクチュアリに襲い掛かる。

同じく超音速で射出され上級職の火力系奥義として有名な《クリムゾンファイア》をも超える光の爆裂を起こす《スターボール》。

チャージ速度も速く防御ごと貫通する光速の《スターレイ》などなど。

カノの号令の下に一齐に魔法を放つ【占星術師】【高位占星術師】の集団にへアンダーグラウンド・サンクチュアリは反撃に移れていない。

防御系スキルやへエンブリオで凌いでいるけれど、このままではあちら側からしたらじりーぷあー、徐々に不利だ。

この状況を打破するために必要なのは【占星術師】への超バフとなる【アマノガワ】からの脱出だけ……それは難しい。

TYPE:ラビリンス……内部への干渉能力が高いへエンブリオの

中でも【アマノガワ】は展開前の広さ以上に空間を歪ませており、星空に壁は見えずどう見ても踊場全体どころかへソラシエードより広い空間となっているのが分かる。

流石に宇宙の広さという訳ではないだろうけれど、それでも走って脱出できる距離ではないと思う。

話を聞いていなければプラネタリウムという特性から「投影されているだけで実際の広さはそこまでではないのではなか」と思いかもしれないけど、へアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーもその類の^{内壁の破壊}手を試みていないのを見るに索敵系スキルでここの広さについてはもうわかつているのかもしれない。

迷宮を壁を崩して突破するなんて無法は許されず、TYPE：ラビリンスの突破の定石は——当然のようにへマスターへの撃破だ。

「まああんな集団の真ん中にいるカノを倒すのは難しいだろうけどねー」

【占星術師】は防御魔法もありますからね……」

今なら上級職の奥義ぐらいだったら受け止められるへスターウォールが何層も積み重なって防御されるのは間違いない。

第六形態の必殺スキルでも余程貫通特化か特殊な攻撃でもなきや突破は難しいはず。

へ超級エンブリオである【ルルイエ】が紋章格納によるクールタイムとなっている以上後はへ星を見る者たちへの蹂躪……という訳には残念ながら行かない。

「後は【魔王】の最終奥義次第というところだけど……」

【魔王】の最終奥義ですか？」

「この手の情報はWikiとかにないしネタバレ系だから私も詳しくないんだけどね！」

上級職と違い、一部の超級職にはジョブの特徴を突き詰めた奥義と

は別に最終奥義が存在するらしい。

大体の場合ハイリスクハイリターン、HPを九割消費するとかそもそも使ったらほぼ死亡が確定するとかとんでもないコストと引き換えに更に効果が強いバランスも何もあつたもんじやないスキル群だ。ついでに「オーヴァー・ジャーナリスト超 記 者」にはないらしい。

そして聞くとところによると「魔王」は例外なくこの最終奥義があるのだとか……姉さんが調べたなら確定で知っているはずだし占星術判定確定完全成功クリティカルな《星託》でも同様だろう。

「つまり、能動的にこの状況を作り出したカノには【魔王】の最終奥義に対して何らかの対策があると考えるのが自然なだけだ——」

そんな話をモルテナ（と画面の前の皆）としてみると、ふとカノが腕を下ろした。

それに続いて他のへ星を見る者たちも攻撃を中断して……何だろう？

「私たちの力は見て頂けたと思いますが、ここで引く気はありませんか？ これ以上戦えば〈監獄〉行きが増えると思いますが——」

「……えー、なにそれ。意味わかんないな、理解出来ないな？」

「いやあ、単純な話です。流石にここまで削つても《ジ・エンド・オブ・エンヴァイ嫉妬の終焉》をされては壊滅してしまいますからね。それならここで痛み分けにした方が私たちは町を防衛出来てそちらはデスペナルティを受けるメンバーが減る、win-winだと思うんですがどうでしょう？」

まさかの停戦交渉である。しかも札を晒しての。

ええ……伏兵の人がいたり増援が来たりはしない感じなの。

「それを言われて私が受けると思っっているの？ 流石にそれはへアンダーグラウンド・サンクチュアリ」を舐めてるんじゃないの？」

「そういうつもりはありませんが、《嫉妬の終焉》のデメリットを考え

れば考慮には……と言っても聞きませんよねえ。しょうがないですか」

カノが溜息をついてメモ帳アイテムである「情報手帳」を開く。

あとなんかわかってるでいで話が進むけどその最終奥義らしき《嫉妬の終焉》の情報は!!?

私知ってるのは以前会った「怠惰魔王」ZZZを姉さんが調べてくれた時の《怠惰ジ・エンド・オブ・スロウの終焉》だけだけど、「魔王」の独自性を考えると全く方向性は違うんだと思う。

《奉仕種族》に戦闘も何もかも任せていた「怠惰魔王」の最終奥義がまさに「魔王」と呼ぶ戦闘力を手にすると考えると迎撃特化の「嫉妬魔王」は一体……後で姉さんに聞いておこう。

姉さんにアイコンタクトをしようとして「フギン・ムニン」のつぶらな瞳に疑問符が浮かんだ頃、カノが新たな情報を口にした。

「ファルコン・ディナー、@大家、クニタチ、ヴァイオレット、紅煉「！」

スキル名……じゃない、まるでアバターネームのような感じの響き。

ソレが読み上げられる度へアンダーグラウンド・サンクチュアリメンバーが反応をするところを見るに、誰かの名前というのは当たっているらしい。

ただ構成員を列挙しているだけじゃない、今読み上げたのは――

「これでも今日のカメラ役の五名なら、《嫉妬の終焉》でやられる前にデスペナルティにするぐらいの戦力は残っていますよ?」
「……」

名前を呼ばれたへマスターの特徴は私と同じ――へInfinite Dendrogram内の映像をリアル側にアウトプットす

るカメラ動画アイテムを装備している。

システムメニューから動画撮影やスクリーンショット撮影などをする事が出来ないデンドロではその手の^動画^投稿^者プレイヤーでなくともカメラアイテムの一つや二つ「アイテムボックス」に入れているはず。

でも、単に静画を撮るアイテムより動画を撮るアイテムの方が高いのは自明の理……私は^姉の^コネ^ネ〈D I N〉価格で買ったけどさ。

「えぐうい……」

「え、どういふことですか？」

リアル事情に詳しくない（当然）モルテナが首を傾げて二人のクランオーナーの会話に疑問の声を上げる。

解説役は姉さんとかの役割なんだけどなあ、ご主人だから仕方ないか。

「あれで取った映像は^デント^ロ内^内でも見れるんだけどリアル……向こうの世界でも見れてね、それで自分たちの活動を宣伝したり一緒に共有したり自己顕示に使ったりする人がいるんだよ。あっちのクランはその類だね」

まあ宣伝に使ってるのは^星を見る者たち、ひいては^{W i k i 編}纂部や姉さんもだけどね。

動画再生に付随する広告費も入ってるって言うし!!

「それで、動画撮影をしているクラン同士で戦闘を行って片方しか動画を投稿出来ない状況になっちゃったらどうなるか……それはもう編集切り取り恣意的解釈のオンパレードだよ、ペンの力怖いね!」

『風評被害も甚だしいですよ?』

「ほんごほん。」

いやだって「敵の内誰が動画撮影用アイテムを持っているか?」レベルで予知できるとか普通にやばい……やばくない?

本来ジョブスキルによる予知は遠い未来を漠然と告げる程度であると聞いていたのだけど、それもこの^アマ^ノガ^ワ〈エンブリオ〉の中ではこれである。

基本的に姉さんのおかげで情報有意に立つ側である私だけどやっぱり情報は力だね!

「それじゃアルミナス様は追加の撮影役、ということですか？ それじゃあ巻き込まれないようにもつと離れた方が……」

「あー、大丈夫大丈夫」

心配そうに袖を引くモルテナに笑って告げる。

この交渉で相手が思い留まる時点で、少なくとも引き分け以上は確定なんだから。

「姉さんの「フギン・ムニン」はそのまま見た事がリアル側にアウトプット出来るし、レギオン鴉がやられても録画データが失われる事はないからね。後はあちらがどう出るかかって感じかな？」

「ええ……」

結局姉さんのおまけ扱いだけど気にしない。仮にここで戦闘になれば嫉妬魔王超級職を含む複数の「マスター」のラーニングが出来そうだし既にへ星を見る者たちへの人からは大体ラーニングはさせてもらったから先払いとしてもこのぐらいはね。

そして気になる「アンダーグラウンド・サンクチュアリ」の反応はと言えば……

「つまり、『終焉』のペナルティと克蘭メンバーを犠牲にして私たちを倒してついでに「ソラシールド」を壊滅占領するか、痛み分けとしてここで帰るかの二択となりますねー」

「ん、ん……」

「オ、オーナー……」

第一犠牲候補の動画撮影班が継るような声を上げる。

魔王然したジューは目を瞑って考えているようだけど、

「もう一つ言うと前者の場合はこちらだけが撮影した動画で炎上させます。あ、私たちのカメラは全滅させてもデータは残るのでご心配なくー」

「それは困るね、大問題だね!!」

「オーナー……!」

「信じてましたぜー！」

いやどういう意味で「信じてました」なのか。

やっぱり動画チャンネル持っているとかとあるのだろう、私は姉さんに任せつきりだから良く分からないけど。

その後は準備よく【契約書】を持ってきていたカノにより「ヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ」のメンバーはアニバーサリーイベントの間レジエンダリアに属するティアンやヘマスターに危害を加えない事」「へ星を見る者たち」のメンバーはアニバーサリーイベントの間ヘアンダーグラウンド・サンクチュアリ」のメンバーに危害を加えない事」を締結してサインした。

ついでにジューの「あ、あと今回の顛末の動画は私たちが投稿した後
に投稿することにしてね！　〈超級〉権限で追加だからね！」との声で
【契約書】の条項も書き足された。

本来【契約書】はリアル的事柄について条件に加える事は出来ないけれど、撮影アイテムのデータをリアルに出力する都合があるので今回は出来たという訳である。

「ところでこれ【契約書】の縛りがクラン単位になってるんだけど実は「臨時雇われの貴方たちが【嫉妬魔王】を不意打ちで倒してね」とかい
う含みはないよね？　流石にからっつけの私じゃ不意打ち一発じゃ
〈超級〉にして超級職「嫉妬魔王」の【ブローチ】まで届くかも分らないんだけど」
小声で肩に留まる【フギン・ムニン】に問いかける。

これまでの予知っぷりからありえないと言いきれないのが怖いんだよね、なんならあっちで集まっている【占星術師】の中にも傭兵「マセナリ」（ジヨブの【傭兵】に非ず）がいるかもしれないし。

『そういう類のアドリブを求める人ではないので大丈夫だと思いますが……？』

「なるほどー……何かあった？」

〈DIN〉の繋がりである程度以前から交流のあった姉さんが言うなら大丈夫だろう。

それよりその後の反応の方が問題だよ。

視点の多い姉さんが言葉を濁した時は大体何かが起こる、これ今までのデンドロプレイの実体験ね。

そして、その答えを聞くよりも先に事態は動いた。

「っ！」

へアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーの一人、確か幻術使いのへマスターが弾かれたように上を見上げて腕を顔の前に掲げた。

その直後、満天の星空に不自然に光が差した。

耐性がある装備なのか空から注がれた光線は貫通する事はなかったけれど、異変はそれで終わらない。

降りて来る星明りとは違う光を放つ円盤状の未確認飛行物体。物語で使い古されたそれとは違うのは全体が発光しているところか。

それも一体ではなく二体、三体……どんどんその姿を増やしていた。

その上部には揃って【ハイエンド・ルミナス・エレメンタル】と表示されている。

「……え、なにこれ？」

そんな異常事態を前にして、二人のクランオーナーの声が揃った。名称からしてエレメンタルのモンスターなんだろうけど、その名前前から私の事を知っている一部のへ星を見る者たちへのへマスターの目がこちらに向く。

私は無実なんだけどなあ！

To be continued

第七十四話 天の星、海の澱その七

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい58 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

<http://dendro141624/thread/362145/>

◇

31 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/14

(木)

ぬわーっ!?

32 : 【過動変剣 メトロノーム】「sage」:2044/07/14

(木)

なんだなんだ

33 : 【水妖生活 マーフオーク】「sage」:2044/07/14

(木)

なんぞあれ

……UFO？

34：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044／07／14
（木）

予定外

……だよね？

35：【富角神 プルーツス】「sage」：2044／07／14（木）
ラビリンスのはずの【アマノガワ】に謎のエレメンタル侵入
《透過》系統持ちか？ どちらのクランの仕業か

36：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／14
（木）

ルミナス実況うー！

37：【万水浄化 アズキアライ】「sage」：2044／07／14
（木）

追加イベントか？ 野良の〈UBM〉か？

38：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
（木）

おととつと

星空の【アマノガワ】に似つかわしく……いやある意味似合ってる
のかな？

光る円盤型のエレメンタルモンスターが多数侵入してレーザー攻
撃中！

モンスター名は……全て【ハイエンド・ルミナス・エレメンタル】

39：【激炎棍 ギガース】「sage」：2044／07／14（木）
ルミナス……？

40：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044／07／14（木）

えっなにそれは

41：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／07／14（木）

ついにやってしまったのか……

42：【創蛇船 アナンタ】「sage」：2044／07／14（木）
自首して、どうぞ

43：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14（木）

草なんだ

44：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14（木）

ちがわい!!

単なる光属性のエレメンタルというだけだからね！ 私無関係だからね!!!

45：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14（木）

ほんとかあー？

46：【騰奔星走 ミーティア】「sage」：2044／07／14（木）

現場大変そう（低みの見物

47：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／14（木）

あー、現場というかへソラシエード〜にいるんだが

空に光ってはないけどなんかまさしくUFOみたいなのが浮かんでるぞ

エレメンタルもそこから出てるっぽい

48：[防霜解盾 ヨツンヘイム][sage]：2044/07/14

(木)

!?

49：[天治海關 ニライカナイ][sage]：2044/07/14

(木)

くわしくくわしく

50：[万知双告 フギン・ムニン](管理人)[sage]：2044/07/14 (木)

それではこちらから。円盤は直径1000m程の大きさです

謎の円盤はへソラシエードの直上2000m程の場所に滞空していますね

《看破》出来ないのので〈UBM〉の類ではなさそうです

51：[尖晶魔瞳 バジリスク][sage]：2044/07/14

(木)

でかい

日照権の侵害だ！

52：[白鋼真虎 ビヤツコ][sage]：2044/07/14 (木)

よく誰も気付かなかったな……

ラピュータみたいなものだろ？

53：[傀儡操腕 ピグマリオン][sage]：2044/07/14

(木)

たしかに

54：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14
（木）

皆イベントモンスター狩るのに夢中なんでしょ（適当）
空には湧かないし

55：【擬造輝石 エリクシル】「sage」：2044／07／14
（木）

あー……
いや影差したら流石に分かるわ

56：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
（木）

「【契約書】で縛って置いてから外部から攻撃するなんてね、狡猾だね」
「まさか保険に外から破壊出来る人員を残して置くなって、動画にも
出れないのによくクランに了承するメンバーがいたものです」

お互いに相手側の増援だと言いつつ合ったら光線が二人のクラン
オーナーに直撃
「ぬわーっ!？」

57：【紅獣血闘 ルー・ガル】「sage」：2044／07／14
（木）

ギャグかな??

58：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044／07／14
（木）

もうちよつと緊迫感を……

59：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
（木）

なお当然のように二人揃って殆どダメージを受けていない模様
光属性耐性！

60：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／14
4（木）

聞いた限りなら誤射とも無縁のようだけど……
ジョブスキルにパツシブがあるのかな

61：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
（木）

タブンネ！

62：【富和浮羽 ケサランパサラン】「sage」：2044／07／14
14（木）

二人反応かわいい
後でアーカイブして???

63：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／14
（木）

〈ソラシエード〉の都市部に攻撃してこないよな……？

ここの防衛戦力の八割は〈星を見る者たち〉だぞ

64：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14
（木）

ラビリンスの中だよね？

壁抜け出来るのか

65：【帝領防衛 バンリノチョウジョウ】「sage」：2044／07／14
7／14（木）

〉〉63

それはそれでどうなの……？

魔蟲の襲撃とかあ！

66：【騰奔星走 ミーティア】「sage」：2044／07／14
（木）

うちらが来た事で防衛予算が削られたとか……そういう事は聞いてない！

害虫以外は特にモンスターも寄り付かず種族特攻系を使っていたという話

67：【白鋼真虎 ビヤッコ】「sage」：2044／07／14（木）
壁抜けは霊体系のアンデッドとか一部の非物質系エレメンタルならまあまあある、らしい

素材次第では出来ないらしいんだけど、へエンブリオだともそういう方面にリソース振ってないのか

68：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／07／14
4（木）

フォートレスだと侵入防止方面は強くなるけどラビリスだと脱出防止が強いみたいなのが、あるのかなんとか？

エンブリオ総合スレの方が詳しいかもですが

69：【奉昂星童 プレイアデス】「sage」：2044／07／14
（木）

なるほどー

70：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14（木）
エルダーキャッスル……

は、バランスとかその他とかそういう枠か

71：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
（木）

そんなことより外の様子はどうなのー？
どんどん増えてるんですけど！
現在両クランとも対応してるよ！

72：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044／07／14（木）
あれ？

【ハイエンド】ってそんな沢山出るようなやつじゃないよね

73：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044／07／14
（木）
のほす

基本的に種族のトップクラスで（UBM）にも匹敵するのかなんとか？

74：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／14
（木）

現在進行形で投下続けてるんだけど……

75：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
／07／14（木）

ふむ……機体名【スペル・クトル】

その機能は光を変換してエレメンタルを生産する兵器のようですね

後は光変換のついでのように光エネルギーからの動力変換や光学
迷彩といったところ

76：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
／07／14（木）

【スペル・クトル】自体に攻撃兵装は備わっていないようですが、【ハイ
エンド】を複数出せる時点で生産能力は高いのが分かりますね

変換効率の都合で今は光属性のエレメンタルしか出していません

が兵装スキル詳細を読む限り天属性であれば概ね生産できるようです

……問題はなんで出て来たのか、目的が一切不明なことですが

77：【擬造輝石 エリクシル】「sage」：2044／07／14

(木)

はえー

兵器ってことは誰かが操作してるのか

UFOに乗ってるなら異星人かな??

78：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／14

(木)

ラピュータ定期

デンドロの宇宙が地球のそれとは違うのは分かるけど異星人とか設定してんの……? 宇宙のデータやばない??

79：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044／07／14

(木)

そのための

我ら

80：【万水浄化 アズキアライ】「sage」：2044／07／14

(木)

それはそう

81：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14

(木)

「ほらもうちょっと離れてくださーい! 壁は張りますけどフレンドリーファイアF F」
で【契約書】ペナルティとかなりたくないですよ私はー!」

「私だってそんな〈監獄〉行きはごめんだね! 撮れ高ZEROだよ!!」

こんな漫才を挟みながら普通に処理できるあたり上位勢の力……！
あと内部から見ると流石に純竜の【ハイエンド】という程ではなさそう？って感じ

82:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/07/14 (木)

少なくとも火力や速度はそこまででもなさそうではあるな

83:【炎火万象 アグニ】「sage」:2044/07/14 (木)
アニバーサリーのイベントじゃないの？

84:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/14 (木)

ああ、どっちも攻撃判定になったら【契約書】喰らうのか……
なんだこのエレメンタル策士か？

85:【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」:2044/07/14 (木)
兵器というドライブの可能性も普通にあり
アルターは同盟国だからと言っても飛び地になるレジエンダリアに行く理由はかなり薄いが……

86:【過動変剣 メトロノーム】「sage」:2044/07/14 (木)
光学迷彩モードでアルターの領空侵犯したのか……
いやデンドロに領空領海概念があるのかは分らんが

87:【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」:2044/07/14 (木)

ないよ！ ないない！！

【アムニール】狙いだとしてもまだどの国から見てもカルディナの方

がヘイト高いよ多分!!

88:〔代演奏車 アムドウスキアス〕「sage」:2044/07/
14 (木)

いや草

まあカルデイナだしね……

89:〔転星史書 テトラビブロス〕「sage」:2044/07/
4 (木)

全方位に金でぶん殴っていくスタイル

初期国だし立地上仕方ないとはいえ潜在的敵国度が高すぎる……

90:〔闇燈衣 リリス〕「sage」:2044/07/14 (木)

それでスレ主は何してるの？

ラーニングのないスレ主じゃエレメンタルの相手は辛いんじゃない？

91:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/07/14
(木)

カルデイナに対する熱いヘイト

私はカメラ役だからね、姉さんがいるとはいえ死なないに越した事はないからね……!

がんばれーがんばれー

92:〔富和浮羽 ケサランパサラン〕「sage」:2044/07/
14 (木)

こやつめハハハ

93:〔隕磁石槌 カストル〕「sage」:2044/07/14 (木)

ほら一緒に戦ってほら

クールタイム後どれぐらい

94：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
(木)

《神蝕》があと二時間ぐらいでようやく【ヴォルガン】がカートリッジ一個という状態なんだよねー

頑張れば倒せるけどまだリソースの温存するタイミングだと思うんだよね大本を断つために

頑張れば倒せるけど!!!

95：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／14
(木)

はい

96：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／07／14 (木)
働きなさい

97：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044
／07／14 (木)

【スペル・クトル】の破壊は実際どうでしょうかね……

【アマノガワ】を解除してもすぐにやられる事はないでしょうが、クルタイムからして【スペル・クトル】を取り込む事は出来ません

となると遠隔系の必殺ないし奥義か飛行能力を持つ人が頑張る必要があるので……どの手段で倒すのが後処理が楽か

98：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／14
(木)

空は手が出せないから頼んだ頼んだ……

ティアンには手を出してないからイベントだとは思いますが

99：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14 (木)
壊すより内部侵入して乗員倒した方がよさそう

外部操作かもしれないけど

100:天治海關 ニライカナイ「sage」:2044/07/1
4(木)

謎の円盤【スペル・クトル】の正体とは……!?

1. アニバーサリーイベントのサプライズ、頑張つて倒して報酬を
獲得しよう!

2. ドライブが秘密裏に作製していた超兵器なんだぜ

3. 宇宙(ソラ)から来た一般通過へUBMの遺産だよ

4. 実はどこぞのへマスターがエンブリオで作ったUFOという
真実

101:匿名希貌 ジョン・ドウ「sage」:2044/07/1
4(木)

へUBMへじゃないから撃破報酬がわからんちん



■レジェンダリア某所

レジェンダリアの首都であるへアムニールへからも遠く離れた森の
中にあるとある屋敷。

幾条もの蔦が壁面を覆っており外からでは打ち棄てられた家屋を
思わせるその建物は外部に一切の痕跡も漏らさずに隠匿されている。

その地下室、外観からは想像も出来ないレジェンダリアには似付か
わしくない機械に囲まれた部屋に二人の人物の姿があった。

「スペクトル・エレメンタル・プロダクション」正常稼働を確認。最

大出力、連続稼働許容値も仕様通りだ」

「……」

ハイエルフの男、フェアラスがモニターに映された、とある兵器の情報や計器を眺めながら確認しながら右手でコンソールを操作し、左手の指を指揮棒のように踊らせる。

その動きに呼応するように、少し離れた机では独りでに浮かぶ羽ペンが画面に出力されている情報を用紙に記入していく。

デジタルとアナログ、^{【大賢者】}師のような記録域を持たぬ故に常に複数の記録媒体に情報を書き記していくのは彼の二千年前からの癖だった。

画面に映っているのは「ヘソラシエード」の上空——「スペル・クトル」と呼ばれる兵器だ。

「……ふむ。目視できる状況となつては対”化身”の隠蔽も無用となるが、やはり直接手を下すことはないな。あるいはイベントの運営のために”獣”か”鳥籠”、”夢遊”が出るかとも思ったが」

モニターの中の「スペル・クトル」はその円盤状の機構の中央下部から秒単位で「ハイエンド・ルミナス・エレメンタル」を生成している。

生成されたエレメンタルは「ヘソラシエード」にいる「ヘマスター」に攻撃したり、へ星を見る者たちへのカノが展開した「アマノガワ」の内層へと侵入していく事から傍目には「アンバーサリーイベントの一環だと認識されている」。

懸念していたイベントの運営側……彼らが言う”化身”、管理AIからの干渉がない事を確認したフェアラスは視線をモニターから部屋に無言で佇むもう一人の人物、「水晶之調律者」の一体であるスタルク・アカイブへと向けた。

「さて、現状は見た通りだが何か要望はあるかね？ 今回の威力偵察は君たちのデータ収集が目的だ。レジエンダリア国内であれば戦闘データの欲しい「ヘマスター」がいるのであれば言ってくれて良いのだぞ？ イベント用のエリアに行っていたら流石に手を出せないがな」

「そんなことが出来るようになったのですか？」【スペル・クトル】は飛行機能こそありますが其れはあくまで陽光確保のため、データの通りであれば移動速度は出ないはずですが」

言外に「そこまで改修出来たのか」と意図を込めてスタルクが問う。

【スペル・クトル】は先々期文明の末期、“異大陸船”との戦争の中途に設計開発された対“化身”の兵器の一つだった。

太陽光という無尽蔵のリソースをエレメンタルに変換し、無限に大地を埋め尽くす“獣の化身”へと抗するという設計思想を持つて製造された。

……しかし、実際には“異大陸船”との戦争において【スペル・クトル】が使用される事はなかった。

その理由を簡潔に言っつてしまえば「出力が足りなかった」からに他ならない。

純粹に太陽光からの光エネルギーで【ハイエンド】クラスのエレメンタルの生成をする事が出来るものの、その生成速度は機関が焼き切れる程に過剰稼働しても秒間にして一体ほど。

秒間に数百を超える増殖速度を持つ“獣の化身”を相手取るにはまるで足りなかったのである。

それ単体で自動でMP……動力を生み出す事が出来る大型の天竜型動力炉を積んでおらず、稼働にも陽光の動力変換のリソースが割かれていた事もあり、機関試験の段階で化身と相対するには不足と判断されていた。

故に、エレメンタルを生産する《スペクトル・エレメンタル・プロダクション》を継続しながらの飛行には出力の関係で速度が出ないはずであった。

仮にフェアラスが独自に天竜型動力炉を開発して【スペル・クトル】に搭載していたとするならば理解出来る話ではあるが――

「勿論、煌玉竜に搭載されていたような動力炉を開発した訳ではない」それが出来ていたなら【賢者】に拘らずとも胸を張っていけただろうな、と言いつつフェアラスが端末を操作する。

そして新しく画面に映ったのは——先程より少し離れた位置から映された「スペル・クトル」と大量のエレメンタルが降下しているヘソラシエード」だった。

「これが何か——ああ、そういうことですか」

得心がいったようにスタルクが呟く。

機械の瞳はただの映像として以外にも魔力やリソースの流れをもその眼中に収めていた。

「動力炉が造れないならば外部貯蔵庫を用いれば良いと。なんともまあ長命種らしい迂遠とした設計思想です。まさかこのヘソラシエード」が光エネルギーの貯蔵機能を兼ね備えているとは」

「焔玉人である君たちに寿命の感覚について語られてもどう返すのが正解なのだろうな？ ……この事を知るのは私の他には共にヘソラシエード」を作ったかつての【園庭王】のみ、エネルギーの移動には【樹王】の私の操作が必要なのが難点ではあるがな」

フェアラスが行った改造……それは外部に外付けのバッテリーを用意して光の変換で機関の全てを賄っていたがために制限されていた【ハイエンド】エレメンタルの連続生産や高速飛行を実現する事だ。そしてその光エネルギーの貯蔵庫こそが——日光を得るためにその枝葉を広げたヘソラシエード」だった。

苗木の段階から手を施した光合成に特化した巨樹、それが二千年溜めた光エネルギーは「スペル・クトル」の無尽蔵の全力稼働を可能とされていた。

「しかし、折角の改造ですが戦闘データと言っても……欲しい物は【魔王】なのですよね」

嘆息しながらスタルクが呟く。

【魔王】……他の超級職とは違いとある目的を持って設計されたそれらのジョブをへマスター」が扱った場合にどうなるか、彼女の危惧はそこにあった。

そして今現在補足している【魔王】は【怠惰魔王】ZZZと【嫉妬

魔王】ジューの二人。その中でも【怠惰魔王】については〈DIN〉から情報を購入した時点の調査で《奉仕種族^{スラ}》の活動を確認しているため除外出来る。

つまり、ターゲットとなるのは現在進行形で既に【スペル・クトル】の生産したエレメンタルとの戦闘に入っている【嫉妬魔王】ということになる。

本来ならば有り余るリソース光エネルギーを用いて【ハイエンド】をも超える力を持ったエレメンタルを生産したいところではあるのだが、それはエレメンタル生産機関の最大出力という技術的問題により叶わない。

仮にそれが出来たとしても【スペル・クトル】から生産されたエレメンタルはその生産時に命令を刷り込む事で目的を果たす設計上、強大な一よりある程度の力を持つ百の方が優先される。

これはそもそも【スペル・クトル】が対”獣の化身”として設計された以外にも、エレメンタルという自我の薄い一定以上の強大過ぎる個は容易く”化身”の影響を受けるからだ。

「ふむ、それは仕方ないな。まあ結局エネルギー問題が解決したとはいえ【ハイエンド】のエレメンタルで”獣の化身”に対抗しきれなかった以上【嫉妬魔王】に注力するでしょう」

フェアラスからすれば、ともすれば自分が手を加えた兵器が他の兵器の動力源になるような哀れな状況よりは威力偵察の方がよっぽど良い。

例えそれでへマスターに【スペル・クトル】が撃墜されようと、”化身”に連なる者との戦いの末ならばそれは【スペル・クトル】が造られた目的に沿っているからだ。

「……おや」

端末を操作して後続に生産した様々な属性のエレメンタルを【アマノガワ】に向かわせようとしていたフェアラスがモニターを見て声を

漏らす。

そこに映っていたのは、「アマノガワ」を解除してエレメンタルと相対する一団だった。

T o b e c o n t i n u e d

第七十五話 天の星、海の澱その八

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい58 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1
4 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

http://dendrol41624/thread/362
145/



123 : 【渦旋洗機 シースパウト】「sage」:2044/07/1
4 (木)

つまりどういことだつてばよ!?

124 : 【縮伏魔殿 イツシンボウシ】「sage」:2044/07/1
14 (木)

どうやらへマスター、しか狙わないでFAらしい

光以外にもエレメンタルがぞろぞろ出てるぞ

直掩として数百のエレメンタルが周囲を飛んでいるぞ

1 2 5 : [幻想妖霧 アルカディア] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

産業！

1 2 6 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

なうろーでいんぐ……

1 2 7 : [奉浄姫 デメテル] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)
頑張れー！

1 2 8 : [望装碧 オズ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

〈ソラシエード〉のティアンに被害がないのはいいとしても折角のアニバーサリーイベント中にこんなのが来たら困るよなあ

特典武器ももらえないし

エレメンタル討伐で美味しいのってあるっけ？

1 2 9 : [水妖生活 マーフオーク] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ぎゃあ

1 3 0 : [刻銘工房 ツクモガミ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

そっち系統のジョブなら契約とか出来る……けど

兵器から生産されたエレメンタルでも出来るのかは分らん！

1 3 1 : [釜具袋天 バーバ・ヤーガ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

数百も上位エレメンタルとかこれは酷い……しかも空中戦

1 3 2 : [闇燈衣 リリス] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

それをなんとかするのがスレ主（安価能力なし）ですよ
だよね??

1 3 3 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

謎の巻き込まれからの責任重大

1 3 4 : [皇金羊編 コルキシープ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

解除↓

1 3 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

結局スレ主は何やってんの？

1 3 6 : [槍刺線相 スピカ] [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)
ふおいえー！

1 3 7 : [渦旋洗機 シースパウト] [sage] : 2044 / 07 / 1
4 (木)

なるほど……なるほど？

1 3 8 : [皆喰蝗嵐 アバドン] [sage] : 2044 / 07 / 14
(木)

スレ主はあれよ

重力魔法による集団飛行（落下）による乗り込み

1 3 9 : [尖晶魔瞳 バジリスク] [sage] : 2044 / 07 / 14
(木)

一般傭兵にやらせることではない

いやまあ、分らないでもない

他者飛ばすのって風魔法じゃ出来ないし

140：【神技造形 キュクロプス】「sage」：2044／07／14
4（木）

まあ失敗しても精々がヘソラシエード＜周辺のマスターがアニバーサリーイベントでろくに稼げないぐらいさH A H A H A
ぶち転がされそう

141：【渴空亡爪 ヴァーユ】「sage」：2044／07／14
（木）
せやろか？

142：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／14（木）
うーんこの！

実際どうなの魔法組み換えて、しかも今は補助スキルなしじゃない？

143：【帝領防衛 バンリノチョウジヨウ】「sage」：2044／07／14（木）

レジエンダリアなんだから飛行幻獣いないのかー？

144：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
4（木）

経験があるからこの程度天下のスレ主様に掛ければ掛ければ……

145：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／14
4（木）

ちよっと私が【スクロール】渡した組ー！

集合知の出番だよー！

146 : 傀儡操腕 ピグマリオン 「sage」 : 2044 / 07 / 1
4 (木)

いや草

147 : 大天蓋 アトラス 「sage」 : 2044 / 07 / 14 (木)

ええ……

148 : 火葬灯朱 サラマンドラ 「sage」 : 2044 / 07 / 1

4 (木)

盛り上がってまいりました

149 : 大重帯 ロシユ 「sage」 : 2044 / 07 / 14 (木)

いや

普通にスレ主が一番詳しいと思うんだけど！

150 : 縮伏魔殿 イツスンボウシ 「sage」 : 2044 / 07 /

14 (木)

それはそう

151 : 覇星邪眼 ミドカルズオルム 「sage」 : 2044 / 07

/ 14 (木)

俺らは魔法組んでやった訳じゃなくてあくまで「スクロール」で覚えてジョブ取っただけだから……

魔法ガチ勢!!

152 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 07 / 1

4 (木)

ガチ勢ー！

153 : 匿名希貌 ジョン・ドウ 「sage」 : 2044 / 07 / 1

4 (木)

ガチ勢はこんな書き入れ時にスレなんて覗いていないのでは？
ボブは訝しんだ

154：【望装碧 オズ】「sage」：2044／07／14（木）
それはそう

155：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／07
／14（木）
そうでもない

156：【有影怪魚 カゲワニ】「sage」：2044／07／14
（木）
いるやん！

157：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044／07／14
（木）
面白そうです

158：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／07／1
4（木）
魔法改良の時間だー！

159：【飛行監船 イタクア】「sage」：2044／07／14
（木）
君たち暇なの??

160：【弄風皇子 ハスター】「sage」：2044／07／14
（木）
いるじゃん（いるじゃん）

161：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1

4 (木)

当然の権利のように複窓

え？ 出来ない？ 《並列思考》か《高速思索》の系統でも取ってほ
ら

162 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 07 / 1

4 (木)

イラア

163 : [死地天罰塔 セクメト] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

なんらかの事情でデスペナした人だっているかもしれないだろ!!

164 : [支援妖精 フェアリー] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

あ、私は見学なのでお気になさらず

まだエンブリオ任せでそっちまで手を付けてないので

165 : [天翔玉座 ソロネ] [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)

それで結局何が問題なんですか？

というかちゃんとMP残ってますよね?!

166 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 07 / 1

4 (木)

まあ見てただけだから多少はね!

今はバフ込みで4万ちよい

167 : [奉浄姫 デメテル] [sage] : 2044 / 07 / 14 (木)

意外とある……

168 : [尖晶魔瞳 バジリスク] [sage] : 2044 / 07 / 14

(木)

魔法系ジョブ少ないくせに多い
やはりレジエンダリア産デザートバフの力か……

169：[魔導蒐集 アレクサンドリア]「sage」：2044／07
／14 (木)

まあほぼぼ魔法系上級職2～3人分のMPは残ってる
合わせて数十人規模となると風魔法だとそれ単体では飛ばせない
な

170：[闇燈衣 リリス]「sage」：2044／07／14 (木)

あーね
重力魔法はそこら辺融通利くんだ

171：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／07／1
4 (木)

風魔法だと揚力発生なり単純に風力で飛ばすなりだけど重力魔法
は《グラビテイルト》のエリア指定で行けるんだよね

でも基本範囲指定だから範囲から外れるとすぽーんで行っちゃう
わけでした

172：[水妖生活 マーフオーク]「sage」：2044／07／1
4 (木)

ぐぬぬ……ですぽーん！

173：[幻想妖霧 アルカディア]「sage」：2044／07／1
4 (木)

ひえー
紐無しバンジー怖いでしょう

174：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／07／1

4 (木)

乗り込むまでとはいえ、直掩のエレメンタルには風とかもいるしねえ

範囲広げるならやっぱり多重展開して落下の重力方向制御とは別に起点への引力も組むつもりなんだけど他の案とかあるかなって言う

175:〔支援妖精 フェアリー〕「sage」:2044/07/14

(木)

ふむ……

176:〔至光天 アダムカドモン〕「sage」:2044/07/1

4 (木)

ふむ……

177:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/07/1

4 (木)

ふむ……

178:〔支援妖精 フェアリー〕「sage」:2044/07/14

(木)

それおしくら饅頭になるんじゃ……?」

179:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/07/1

4 (木)

絵面を想像したら草

180:〔至光天 アダムカドモン〕「sage」:2044/07/1

4 (木)

当たり判定的にはともかく【契約書】に引っ掛かるんじやない?

変に融通利かないこともあるしねー

181：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044／07／
14（木）

【契約書】の悪用……！

182：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

そっかー確かに……

んー、座標固定移動系は分野違いか

【念動術師】とか地味にレアジョブだからなあ、まだストックされてな
かったはず

183：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／1
4（木）

まあクールタイム空けてないんだけどな！

184：【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」：2044／07
／14（木）

スレ主の実力次第だが広範囲指定して斥力障壁展開して相手の妨
害排除した方がいいのでは？

並列で行けるならだが

185：【戒放戦槍 パルチザン】「sage」：2044／07／14
（木）

煽っていくう

186：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

はー？ 楽勝ですけど?? 私同時10スレ視聴ぐらい余裕で出来
ますし??

【鈍重術師】の復元した私を舐めてもらっては困るんですけど???

187：【弄風皇子 ハスター】「sage」：2044／07／14
(木)

このスレ主煽り耐性なさすぎい！

188：【炎火万象 アグニ】「sage」：2044／07／14 (木)
スレ主がんばれー

189：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／07／14 (木)
ほらほら熱くなって失敗したら元も子もないでしょ
その感覚は分からないけれど術式組む時は冷静に

190：【覇星邪眼 ミドカルズオルム】「sage」：2044／07
／14 (木)

普通の【鈍重術師】の意見としては同時起動どころか数十人重力制
御も難しいんですけどねという

やっぱ上位に行くにはスキルとして使ってるだけじゃなくてそこ
ら辺の練習も必要なのか

191：【幻想妖霧 アルカディア】「sage」：2044／07／1
4 (木)

使いようだと思っけどなあ

192：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／07／14
(木)

正直へエンブリオへ次第なところはあ

つまり自分にあつたデンドロ道を進め

193：【支援妖精 フェアリー】「sage」：2044／07／14
(木)

え、というか

別にスレ主が全部やる必要ないのでは……？

194：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

えっ

195：【大重帯】ロシユ】「sage」：2044／07／14（木）
えっ

196：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1
4（木）

なん…だと……？

197：【支援妖精】フェアリー】「sage」：2044／07／14
（木）

いや、あくまでスレ主に求められてるのは【スペル・クトル】までの移動な訳ですよ？

エレメンタルからの妨害の防衛とかはへ星を見る者たちへなりへアンダーグラウンド・サンクチュアリへに任せていいのでは？

別に宙に浮いてたらスキルが使えない訳でもないですし

198：【天翔玉座】ソロネ】「sage」：2044／07／14（木）
それはそう

199：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

天才かな？

200：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1
4（木）

草

201：〔支援妖精 フェアリー〕「sage」：2044／07／14
(木)

ええ……

202：〔創蛇船 アナンタ〕「sage」：2044／07／14 (木)
ここはルミナスのスレだからとりあえずルミナスが頑張っ
てどうにかするものだという風潮

あると思います

203：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／07／14
(木)

あいあむ主役！ MMOなら誰だって主役に加えてスレの主役と
あらば主役と言っても過言ではない！

そんな視点の盲点を突いてくるとは、出来る……

204：〔弄風皇子 ハスター〕「sage」：2044／07／14
(木)

これは傲慢の鑑

205：〔万知双告 フギン・ムニン〕(管理人)「sage」：2044
／07／14 (木)

そんな中両クランの会話

「攻勢に出る時には「アマノガワ」も解除するのでその時にはもう帰っ
てくれていいですよ?」

「え、いやだけど。お断りだけど」

「我々は撮れ高を求めているー!」

「こんな美味しい展開見逃せるはずがないのだ……!」

「うーんこの犯罪者クラン!!」

206：〔縮伏魔殿 イツスンボウシ〕「sage」：2044／07／

14 (木)

草ア!

207:【探宝導針 アリアドネ】「sage」:2044/07/14

(木)

清々しい程に撮れ高至上主義……

そのままデスペナしてしまえ

208:【皇金羊編 コルキシープ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

凶太過ぎる……

209:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/1

4 (木)

はい範囲の変数と制御式弄って完成!

終わり! 閉廷!

帰りの分と私の戦闘の分のMP確保するためにちよつとチャージ
長めにしたけどそれぐらいみんながなんとかしてくれるよねしてね
!

210:【影星銀河 アマノガワ】「sage」:2044/07/14

(木)

勿論そこら辺は抜かりなく

むしろこのチャージの間が最大の激戦区かもしれませんが

211:【戒放戦槍 パルチザン】「sage」:2044/07/14

(木)

軽々しくやるなあ

不安だ……

212:【魔導蒐集 アレクサンドリア】「sage」:2044/07

／14 (木)

これでスレ主は魔法開発については実績も細かな改良の経験もあるし問題はあるまい

多分

213: [至光天 アダムカドモン] [sage]: 2044 / 07 / 1

4 (木)

多分!

214: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]: 2044 / 07 / 1

4 (木)

君たちイ!

まあそんな訳で詳細な対象座標確認したいから [アミノガワ] 解除
お願いしまーす!

215: [大天蓋 アトラス] [sage]: 2044 / 07 / 14 (木)

ちゃんと制御してくださいよ……

巨大円盤の底部にまとめて激突とか笑えませんよ

216: [影星銀河 アミノガワ] [sage]: 2044 / 07 / 14

(木)

それでは解除ー

217: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]: 2044 / 07 / 1

4 (木)

うわあエレメンタル多い

みんな頑張れーということで私もお仕事開始ー!

218: [傀儡操腕 ピグマリオン] [sage]: 2044 / 07 / 1

4 (木)

あー、火とか風だと《透過》がないから数と種類が増えるのか

行けるか？

219：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／07／14（木）
いやでもおつむはよろしくなさそう

外のへマスターへ狙いなのかへソラシエードへから離れようとして
浮遊岩に砕かれてるのもいるし

220：【代演奏車 アムドウスキアス】「sage」：2044／07
／14（木）

炎や風にステルスロックは効果抜群のようだ

221：【妖尾鞭剣 キュウビ】「sage」：2044／07／14

（木）

と、というか

座標補足なら管理人から映像を映してもらった方が良いんじゃないのか？

解除してから気付いたんだからあれだけどき

222：【代演奏車 アムドウスキアス】「sage」：2044／07
／14（木）

あー……

223：【富角神 プルトス】「sage」：2044／07／14
（木）

うむ……

224：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／07／14（木）

残念ながら、ルミナスに付けていた一羽以外はエレメンタルにやられて先程全滅しましたね

もう少しで逃げ切れそうでしたが限界高度的に無理でしたかね

…

225：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14（木）

管理人のフギン・ムニンは目以外の基本スペックが一般的なワタリガラスだからなあ
しゃーなし

226：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／14（木）

頑張れスレ主、頑張って俺の仇もついでに取っておいて……

227：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

というわけで魔法の構築に忙しいルミナスに変わってここからは私を実況しましょう

228：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

【アマノガワ】を解除した一行に襲い掛かるエレメンタルの群れ
その殆どは【ハイエンド・ルミナス・エレメンタル】と同様に球状から円盤状をしている数百の飛行体……大量生産の都合でしょうか
【スペル・クトル】の操縦者が特級戦力として認識しているのか空で待機しているそれらも一斉に襲い掛かって来る

229：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14（木）

やったぜ

〈DIN〉まで行けないからなあ

230：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044／07／14

(木)

ああ、大型いないのか……

キヤサリンさんが敵になったみたいだな地獄絵図想像しちゃったよね

231:【刻銘工房 ツクモガミ】「sage」:2044/07/14
(木)

デンドロは普通に「この小さい身体にリソースを圧縮して……!?!」
がありえるからなんともなあ

まあサイズというか種族で使用スキル自体は変わるけれど

232:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204
4/07/14 (木)

如何にも、サイズが小さい事で広域攻撃スキルこそしてこないもの
の戦場に出て来る数が増えると純粋にダメージソースが増える

雨あられと降り注ぐ風砲、火弾、雷光。ついでに光線

一つ二つ属性耐性があっても並みの上級職なら数秒も持たずにH
Pが尽きる状況でも彼らは……

「ひゃっはー！ 派手だねえ、エフェクトいらすだぜえー!!」

「そのまま載せても映えるとか投稿者向けかあ？」

「こらそこちゃんとやりなさいー!」

233:【大重帯 ロシユ】「sage」:2044/07/14 (木)
シリアスに、シリアスにならない……

234:【弄風皇子 ハスター】「sage」:2044/07/14
(木)

草

235:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/07/1
4 (木)

ウエイイ系と委員長長みたいなのりで笑うわ

236：[死地天罰塔 セクメト][sage]：2044/07/14
(木)

これでちゃんと仕事はこなしてるのが逆に面白い
まあうん幻術デコイはお手の物だからね……

237：[闇燈衣 リリス][sage]：2044/07/14 (木)
そのままヘイト集めすぎてデスペナなればいいのに……

238：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]：204
4/07/14 (木)

しかし防御能力はずば抜けていても攻撃能力がないとエレメンタルは増えるばかり

【嫉妬魔王】の〈超級エンブリオ〉と【アマノガワ】のジヨブブーストがないのも大きいでしょう

「でも〈エンブリオ〉の中にはこういう状況に適したものもある！

……よな？」

「まあ極論このままでもMPSP持つけど後処理考えるとなー！」

「勿論あります。が、あちらは接近時に使いたいですしここは……混
沌の山羊座ですね！」

「(ガタツ)」

「オーナー、ステイ！」

239：[神技造形 キュクロプス][sage]：2044/07/1
4 (木)

何が【嫉妬魔王】の琴線に触れたのか

240：[奉浄姫 デメテル][sage]：2044/07/14 (木)
そうですよね

普通広域殲滅とか制圧は珍しいですからね……

241：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／07／14（木）

巨大円盤落としたらエレメンタルが全部霧散してくれるんじゃない？
……え、そういうのじゃない？

242：〔綿獣複胚 シュブニグラス〕「sage」：2044／07／14（木）

いあいあ、必殺！

243：〔尖晶魔瞳 バジリスク〕「sage」：2044／07／14（木）

ああ混沌ってそういう??

244：〔皇金羊編 コルキシープ〕「sage」：2044／07／14（木）

山羊型ではあるから……

245：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：2044／07／14（木）

黒い編みぐるみの内部から巨大な肉塊が食い破って現れ、秒間数体ペースで新しい黒山羊……型のぬいぐるみを産み落とし続ける

更に数秒後には産み落とされたぬいぐるみも内側から食い破られて新たな肉塊となり更に黒山羊を産んで行く

十数秒の間に三桁を超える数となったぬいぐるみが多様なスキルでエレメンタルと争い始める

狂気的な光景を目撃した視聴者たちは1d5／1d20のSANチェックをどうぞ

246：〔死地天罰塔 セクメト〕「sage」：2044／07／14（木）

いあいあ！

2 4 7 : [代演奏車 アムドウスキアス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7

／ 1 4 (木)

ああ、窓に！ 窓に！

2 4 8 : [転星史書 テトラビブロス] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 /

1 4 (木)

急にジャンルを変えて来たぞこの同期

いやあ乱世乱世

第七十六話 天の星、海の澱その九

□ ■ ◀ ソラシエード ▶ 上空

「うわー！ 飛んでるね、いや落ちてるね！ 新感覚だね！」

「はしゃいで効果範囲から出ないでねこんなことで恨まれたくないよ私は！」

陽光を集める巨木 ▶ ソラシエード ▶ より更に高空。

上空に佇む「スペル・クトル」へと向かうべく、数十人が飛翔している。

その中央にいるルミナスは目を閉じて自身の魔力を運用し、周囲のニクランのメンバーの落下方向の制御していた。

オリジナルの魔法というには既存のスキルから魔力の運用法を^{コピー&ペースト}流用した部分が多く、魔法拡張スキルというには術者の重力のベクトルを変更する元のスキルである《グラビティルト》では変更する事の出来ない^{効果範囲}要素に手を加えている。

そして他のメンバーに分かりやすく効果範囲を薄い灰色の重力場^{エフェクト}で包む作業も追加しつつ突っ込みを入れる余力がある程度には、ルミナスの魔力運用はアルター王国で鍛えられていた。

勿論、そんな「スペル・クトル」を目指すルミナスらに向けて幾多の……それこそ数百と言えるエレメンタルが攻撃が降り注ぐ。

「ハイエンド・ライトニング・エレメンタル」、「ハイエンド・ガスト・エレメンタル」、「ハイエンド・ブレイズ・エレメンタル」、etc etc……形状こそ似ているが決定的なまでに構成要素の異なる大量のエレメンタルが隙間なく飛来する。

距離と^{落下}飛行速度にして数十秒、「スペル・クトル」からのアクションによる衝突を回避するために余裕を持たせた移動時間だ。

「スペル・クトル」から生産されるエレメンタルは揃って亜音速級、MPやSPと言ったりソースは十分持つ計算だがまだ秘密兵器があるかもしれないと油断している者はいなかった。

行能力を持つものだ。

エレメンタルの数の倍の数を持ってその攻撃を受け止めるのは飛行を開始してからこれで都合四度目。

「でももうこれで打ち止めだからな。愛に感謝するように」

「愛は有限だったかー」

「私は無限にしても一向に構わんのだがオーナーがもう止めろと」

「当たり前でしょう……」

地上から連れて来た本体の「綿獣複胚 シュブニグラス」を抱えたラブにカノが呆れたように返す。

ラブの言う通り、飛行能力を持たない個体も含めて必殺スキルである《我が愛よ、地に満ちよ》の効果は停止しておりその姿は黒い編みぐるみのソレに戻っている。

それは肉壁として使うにしても十分の数の眷属が生まれた事や事件の後処理を考えた結果であり、突入における作戦の一つでもあった。

エレメンタルたちの雷撃を防いだ事を確認すると、待つてましたとばかりにへアンダーグラウンド・サンクチュアリへのメンバーの中からジーが進み出る。

「それじゃ、これだけ近付けばもういいよね？ 盛大に撃ち込んじやうからね？」

「はいはい、エレメンタルからの攻撃はなんとかしますので到着するまではお好きにどうぞ」

もう一人の問題児……問題児グループに諦めたようにカノが言う。

これは事前に地上で取り決めた事の一つで、単純にルミナスの重力魔法で到着するまでの間へ星を見る者たちが防衛を、へアンダーグラウンド・サンクチュアリが攻撃をそれぞれ担当するということだ。

違う克蘭……それもつい先程まで互いにデスペナルティを狙い争っていた間柄であり連携なんて望めるものではない故の割り振いだ。

了承を得たジーンが動き出す前に、カノが視線を己のクランの方に向け合図を送る。

当然互いにクランメンバーの〈エンブリオ〉を含めた詳細能力について明かしていない以上明確には分からないが、これまでの戦闘から〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉はヘイト操作やデコイと言った防御能力に秀でたメンバーが複数人いるのは確かだ。

それでも〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉が攻撃、へ星を見る者たち〈が防御を担当する事になったのは偏にジーンが強く希望したから……という事もあるが、それ以外にも理由がある。

カノの合図に応じてクランメンバーがスキルの発動態勢を取る。

それを察知してか、「ハイエンド・ブレイズ・エレメンタル」の群れ竜が彼らの直上から巨大な火球を撃ち出す。

直径十数メートルの火球、三桁にも及ぶ「ハイエンド・ブレイズ・エレメンタル」の文字通り渾身の一撃をへ星を見る者たち〈の〈マスター〉は一齐に展開した《スターウォール》で防いだ。

衝撃、爆発音。拡散した熱波がルミナスにも及ぶ。

「熱ういー！」

「我慢してくださいねー」

「痛覚はないけどさあー私に限って集中切らすとかなないけどあまり流れ弾とかやめてね！」

実際、全員の移動手段を担っているルミナスは最重要防衛目標の一人である。

《スターウォール》は例によって星の巡りによってその性能を変え「占星術師」の魔法の一つであるが、カノの「アマノガワ」がない今日の状態では最も汎用的な物理障壁——直撃は防げて海属性の防御魔法のように熱エネルギーを完全に霧散させる事は出来ない。

【魔術師】のジョブスキルでダメージによる集中妨害への抵抗力は増しているはずだが……

(試行回数は少ないに越した事はありませんか。出費が嵩みますね)

《スターウォール》の展開の傍らカノはレジエンダリア議会に報酬を強請ろうと決めた。

「スペル・クトル」には一切の傷がない。光学迷彩で隠れていたとしても飛行して現れた以上《浮石守衛^{サスターン}》は避ける事が出来なかったはずなのである。

それは、「スペル・クトル」がヘソラシエードの何処かから真つ直ぐ上昇したからに他ならないのだ。

《浮石守衛》を市長が許可した以上彼は何も知らなかった可能性が高いですしね。私や師匠の《星託》で読めなかったのは予知の結果を聞いてから今回の事件を決めたからでしょう)

カノにも現状の情報では「スペル・クトル」及びその背後にいる者の目的は分からない。

しかしそれはあくまで「現状では」の話であり、彼女のへエンブリオはその答えを出すに足る能力を持っているし、少なくとも《星託》の結果を聞いた後に「スペル・クトル」の起動を実行した者はその事も知っているはずだ。

〈マスター〉狙いとはいえ今も被害を受けているホームタウンであるヘソラシエードの復興のために、若きクランオーナーは相手がテイアンであろうとなかろうと容赦する気はなかった。

「それではさっさと終わらせましょう。……ラブ、エレメンタルの数は?」

「ラブ^{探知魔法}センサーの結果周囲一キロメートル内に1595体だな。【ルミナス】四割【ブレイズ】【ライトニング】二割【ガスト】一割その他一割と言ったところである」

「あ、レアそうなの残しといてよラーニングしたい」

「魔法維持に集中してね?」

膨大な数のエレメンタルだ。それも日光によって生産している以上品切れなど起きない。

だからこそ、それを最大の兵装にしている「スペル・クトル」の攻略自体を《星を見る者》は問題視していなかった。

「では、ロートス」

「あいあい。——《盛者^ネに必衰^メの天罰^シを》」

面倒臭そうに唱えられた呪い^{必殺スキル}により、全てのエレメンタルは絶滅した。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい58 【安価】

1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/07/14 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の《マスター》、アバターネーム「ルミナス」が楽しく《Infinite Dendrogram》を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい57 【安価】

<http://dendrol41624/thread/362145/>



310：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／1
4（木）

だいなみつくえんとりいいいー！

311：【釜具袋天 バーバ・ヤーガ】「sage」：2044／07／
14（木）

のりこめー！

312：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／
14（木）

しかし順調だ

ルミナスでも倒せる程度しかないとは……

313：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1
4（木）

ひゃっはー！

314：【響術碧翼 ヴクブ・カキシユ】「sage」：2044／07
／14（木）

ほらもつと重力魔法見せてほら

315：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／07／1
4（木）

はあー死亡!!

〈UBM〉三体連携とかやってられんわ超高難易度オ!!!

今北産業

316：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／1

4 (木)

∨ 突然でもない死へ

317 : [酷獵寒獄 グニパヘリル] 「sage」 : 2044 / 07 / 1

4 (木)

地獄で草

今回のイベントエリア八層以降一般人の行く場所じゃないから

……

318 : [刻銘工房 ツクモガミ] 「sage」 : 2044 / 07 / 14
(木)

>>> 315

レジェンダリア某所でクラン同士の抗争が起きていたところに謎のUFOが襲来!

イベントエリアでストック交換のクールタイム空けてないけど重力魔法でみんなを運んで突撃だ!

なんかやかんやあつてUFO【スペル・クトル】に乗り込んで手分けして探索! ↑今ココ

319 : [富和浮羽 ケサランパララン] 「sage」 : 2044 / 07 / 14 (木)

三行にまとめられるか……?!

まとめられてたわ

320 : [三叉神槍 トライデント] 「sage」 : 2044 / 07 / 1

4 (木)

クラン同士の抗争……任侠クランか何かで??

321 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」 : 2044 / 07 / 1

4 (木)

突っ込みどころ多くて草なんだ

まあ産業ではね……

322：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／07／14
(木)

※普通に犯罪者クランがあるとある都市に侵略に来たのをホームタウンとしているクランが迎撃しただけです

323：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／07／14
(木)

普通に〈UBM〉三体連携とかいうパスワードが気になる件
なんだ〈超級〉案件か??

324：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044／07／14
(木)

〈UBM〉も生きるのに必死なんだなあ……

325：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／07／14
(木)

阿鼻叫喚っぷりはイベント総合スレでも見に行ってもろて……
UFOとか新手のステルスイベント〈UBM〉か何かで??

326：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14
(木)

100レスちよつと遡ればすぐだぞ

327：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044／07／14 (木)

データとしては分かれど謎のエレメンタル生産兵器【スペル・クトル】の内部は無人……遠隔操作型の兵器でした

探知魔法で内部に人間は確認出来ずいるのは少数のエレメンタルのみ……

「じゃあもう中枢占拠して壊せば解決だね！ 汚い花火で撮れ高MA Xだね!!」とのたまう者もいましたが、却下するにも何らかの対処は必要

私のデータを基に皆で智慧を絞り出した結果、「動力機関を全て破壊した後ルミナスの重力魔法で落下方向を制御、とりあえずヘソラシールド」から逸らして可能な限り落下速度も緩めて軟着陸させる」という結論に至ったのでした

3 2 8 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

外様にさせる仕事じゃない……仕事じゃない??

後々のためにMP温存しているんだよこちらは!!

3 2 9 : [闇燈衣 リリス] [sage] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4 (木)

がんばれ♪ がんばれ♪

いやあ便利便利

3 3 0 : [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage] : 2 0 4 4 / 0 7 /
1 4 (木)

実際クランにはMP譲渡役もいるからある程度なら問題ないのだからだな

3 3 1 : [神技造形 キュクロプス] [sage] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ついでに今は動力機関の速攻破壊のために争っていたクラン毎に分散している

制御室で合流という話だけど……

3 3 2 : [皇金羊編 コルキシープ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

不安だ……

333 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044 / 07 / 1
4 (木)

実際何かやらかさないか心配

破壊失敗とかじゃなくて合流前に制御落とすとかの方向でな!!

334 : [渴空亡爪 ヴァーユ]「sage」:2044 / 07 / 14
(木)

H A H A H A !

流石に合流せずに墜落とかさせたら自分たちだつて落下ダメージで〈監獄〉行きになるんだからそりやないだろ

335 : [過動変剣 メトロノーム]「sage」:2044 / 07 / 1
4 (木)

ない……よな？

336 : [弄風皇子 ハスター]「sage」:2044 / 07 / 14
(木)

レジエンダリアだからなあ……

337 : [奉昂星童 プレイアデス]「sage」:2044 / 07 / 1
4 (木)

まるでレジエンダリア民は狂人のような扱い

風評被害甚だしい (N度目)

338 : [覇星邪眼 ミドカルズオルム]「sage」:2044 / 07 / 14
(木)

色んなスレを除けば実績があるんだよなあ

だがまあ、流石に〈監獄〉行きのリスクは冒さんだろ何らかの回避方法があるならともかく

3 3 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

流石にね？

3 4 0 : [水妖生活 マーフオーク] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

そういえば

なんで遠隔操作型の兵器なのに制御室とかあつて内部は通路とかもあるんだ？

ドローンみたいなもんなんだし中まで機関がびっしりで人が入る隙間なんて整備用ぐらいにするもんじゃないのか

3 4 1 : [夢色套暈 フォーヴイスマ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ふむ

なんでだろうな？

3 4 2 : [帝領防衛 バンリノチョウジヨウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ふむ……

3 4 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

ふむ……

全く分かん！

3 4 4 : [三叉神槍 トライデント] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

それでいいのか……

まあいいか進めるんだし (適當)

345：[棺骨奪替 チリツカカイオウ]「sage」：2044／07
／14（木）

先々期文明の兵器の中でも後期とされているものは割と遠隔操作でも有人仕様の設計が多いぞ

理由は分らんけどきつとフラグマンやらなんやらの趣味

346：[生冥火剣 イザナギ]「sage」：2044／07／14
（木）

どんな趣味!?

せめて設計思想とか言っとけし!

347：[釜具袋天 バーバ・ヤーガ]「sage」：2044／07／
14（木）

遠隔操作＋有人仕様のハイブリットが趣味……

ちよつと見る目変わっちゃうよね

348：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／07／1
4（木）

すごい風評被害を与えている気がする……

普通にドローンと比べて巨大だからメンテナンス用＋非常時の操
作用ということではないのか……?

349：[刻銘工房 ツクモガミ]「sage」：2044／07／14
（木）

保守管理は大事だからな

レジェンダリアだし巨人の乗組員に配慮している可能性もある

350：[神技造形 キュクロプス]「sage」：2044／07／1
4（木）

巨人……悲しき存在よ

3 5 1 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人) 「s a g e」 : 2 0 4
4 / 0 7 / 1 4 (木)

動力機関撃破三カ所目、事前に決めた〈星を見る者〉の班のルート
では残り一カ所

外から見る目がないので〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉が
何処まで進んでいるのか分かりませんが戦闘音は聞こえてますね

ルミナスのMPもクールタイムが空け次第飲ませているMPポー
ションで現在七割程、問題なさそ……おや？

3 5 2 : 【代演奏車 アムドウスキアス】「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7
/ 1 4 (木)

おっなんだあ今の揺れはあ……？

3 5 3 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1
4 (木)

がくんと来たねえ！

3 5 4 : 【富角神 プルートス】「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

ふふふいやな予感かするのう!!

3 5 5 : 【有影怪魚 カゲワニ】「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

これはもしやするのか

みんなでフラグ立てるからー

3 5 6 : 【渴空亡爪 ヴァーユ】「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 7 / 1 4
(木)

いやいやそんなまさかしないだろ動画映えのためだけに墜落とか

……

357：【皆喰蝗嵐 アバドン】「sage」：2044／07／14
(木)

これで「落下ダメージは【ブローチ】で帳消しだよ!」とかいう可能性

普通にありだから困る

358：【魔鏡獣 ウンガイキョウ】「sage」：2044／07／14
(木)

「汚い花火だね!!」とか言いそう

ビルド的にそういう火力ではないと思うけど……

359：【万水浄化 アズキアライ】「sage」：2044／07／14
(木)

ジーちゃんはそんなこと言わない! 多分

360：【天治海關 ニライカナイ】「sage」：2044／07／14
(木)

えまーじえんしーえまーじえんしー!

361：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／14
(木)

外から見てるソラシエード在住民いないかな?

362：【死地天罰塔 セクメト】「sage」：2044／07／14
(木)

おやおやおやおやお

363：【水妖生活 マーフオーク】「sage」：2044／07／14
(木)

一般通過ハイエンドエレメンタルに殺されました……

364：[創蛇船 アナンタ]「sage」：2044/07/14（木）
悲しいなあ……

365：[弄風皇子 ハスター]「sage」：2044/07/14
（木）

ざんねん

366：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/07/14
4（木）

浮遊しているエレメンタルには揺れが関係ないのずるいな??

私も重力魔法で対抗してもいいんだけどこの後の展開的に温存だ

よ！

367：[三叉神槍 トライデント]「sage」：2044/07/14
4（木）

良く分かんけどさつさと脱出した方がいいのでは??

368：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）「sage」：2044/07/14（木）

緊急事態なので特典武器で【嫉妬魔王】との通話ON

「こちらへ星を見る者たちへ側ですが何かありましたか？ 大型エレメンタルとの戦闘の余波とかだったら怒らないから素直に言ってください」

『は？ そっちこそ何やったの？ 異常事態なの?? これじゃお空の藻屑なんだけど！ そんな迂遠な方法でデスペナとかやめてよね！』

「えっ」

『えっ』

369：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/07/14

4（木）

えっ

370 : [闇燈衣 リリス] 「s a g e」 : 2044 / 07 / 14 (木)
なにそれこわい

371 : [棺骨奪替 チリツカカイオウ] 「s a g e」 : 2044 / 07
/ 14 (木)

これは……自爆じゃな??

372 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2044 / 07 / 1
4 (木)

うわー死にたくなーい!!

第七十七話 天の星、海の澱その十

□■【スペル・クトル】内部

「はいしゅーごー！ 作戦会議だよ！」

「ハイ！」

「ハイ！」

「なんだこのノリ……」

未だ揺れの続く【スペル・クトル】の制御室。

そこでは数十秒早く到着していた【嫉妬魔王】ジーがへ星を見る者たちへの面々を手招きしていた。

なお、遠隔制御機能があるのに両クランの全員が入る程の制御室があるのは先々期時代のとある事情によるものだ。

かの時代は様々な機械が発明され、強力な兵器と共にそれを管制するAIも大いに発展していた。

【操縦士^{ドライバー}】の扱う機甲のような単独ないし少数で搭乗する機械以外は遠隔で操作したりAI制御に任せる作品も数多くあるのだが、”異大陸船”との戦争に突入することで変化が訪れた。

モンスター以外にも先々期文明の人々の作った兵器の内一部が”化身”の影響下に落ち、先々期文明に牙を剥いたのだ。

”異大陸船”によって先々期文明が滅びるまでついぞその影響下へと落ちる原因は突き止める事は出来なかったが、ある程度の傾向は発見されていた。

つまり、それが「有人操作を要する兵器は”化身”の影響下に落ちない」というものである。

「あー……ダメみたいですねやっぱり自爆だよこれ」

対”化身”用に作られたがために今へマスターへの侵入を許しているその部屋で、へ星を見る者たちへの側のメンバーの一人……ルミナスがモニターと操作パネルを見て言った。

実際にはスレにいる先々期文明の機械の解析経験のある同^{モヒカン・グリーン}期から情報を得ているのだった。

「えー!？」

盛大にリアクションを取るジー。

犯罪者として指名手配されている身からすればそれは当然の反応である。

「……事前の確認で基本的にエレメンタル生産スキルがメインだったはずじゃないのか？　もしかして自爆は基本機能だからわざわざ言わなくてもいいと思ってたとかいう奴ではないだろうな」

重ねてへアングラウンド・サンクチュアリへのメンバーの一人が問う。

犯罪者クランである彼らを「スペル・クトル」という巨大な空飛ぶ棺桶で一網打尽にする計画だとしたら——緊張した空気が流れるが、ルミナスがアイリスを通じて得た「スペル・クトル」のデータには確かに自爆に関するものは記されていない。

それもそのはず、今起きている揺れの正体は「スペル・クトル」の機能ではなく外部から——生産されたエレメンタルが一齐に「スペル・クトル」に攻撃をしている事によるものだ。

鑑定看破による解析を欺き、乗り込んだ相手^{化身}を諸共滅ぼす——これはフェアラスからの遠隔操作がなくとも機密保持も兼ねて端末からの信号が途絶えた時点で「スペル・クトル」のAIにより実行されるオーダーなのだ。

「——というわけなんだよ、「ハイエンド・ブレイズ・エレメンタル」もいたし早く脱出しないと蒸し焼きになっちゃうかも？」

「ダメじゃん！　いやだよ焼きタコの末路なんて!!　というかこういう時のための突入時に使ってたスキルじゃないのー!？」

ルミナスの解説にジーが大仰なリアクションを取ってへ星を見る者たちへ……カノに視線を向ける。

突入時に範囲内のエレメンタルを全滅……絶滅させた《盛者に必衰の天罰を》を期待してのものだ。

しかしカノは溜息をついて首を振った。

必殺スキルでもある《盛者に必衰の天罰を》は持続に必要なMPの都合で「スペル・クトル」の周囲を飛ぶエレメンタルを排除した時点で解除済みであるし、長いクールタイムが必要なので使用することは出来ないのだ。



「いやー……風が強い！」

数分後、二つのクランは侵入時に使ったルートを逆走して大量のエレメンタルの存在により自然魔力を多量に含んだ風が吹きすさぶ「スペル・クトル」の上部搭乗口へとたどり着いた。

今も多種多様なエレメンタルが自らを生産した「スペル・クトル」の機体へと攻撃を続けている。

侵入時に両クランともにエレメンタルの生産を行う機関について破壊したためこれ以上の追加生産こそないが、一度《盛者に必衰の天罰を》で全滅させたはずのエレメンタルはそれまでの時間に百以上《スペクトル・エレメンタル・プロダクション》により生成されていた。

「しかし、時間はなさそうですね」

「それじゃ、私は早速始めてるから！」

エレメンタルの攻撃の火力はオーダーされた通りに忠実に「スペル・クトル」の致命部位に集中されており、搭乗口から顔を出したルミナスらにも見向きもしない。

しかし、飛行のための機関が破壊されたのか高度はどんどん下がっており、このままエレメンタルによる攻撃が続けば光を変換する動力機関が爆発して「スペル・クトル」諸共空の藻屑となるか、ヘソラシエードに墜落するかもしれないのだ。

それを阻止するためにもルミナスは重力魔法を発動、まずは「スペ

ル・クトル」の落下方向の制御し傾斜させて行く。

〈ソラシエード〉への直撃コースを回避しつつ落下の衝撃を弱めるための処理だ。

勿論「スペル・クトル」の大きさの都合上、ニクランと共に乗り込むために上方に落下した時よりも更に多大な魔力が費やされる。

クラン単位で「占星術師」のジョブを修め、その一部には「司祭」ビシヨップや「祈祷師」プレイヤーと言ったMP譲渡スキルのあるサブジョブも持っている集団がいるからこそ出来る規模の魔法だ。

「うーん、やっぱりMPギリギリ！ 私は他に余力ないからエレメンタルはお任せ！」

「任されたよ！ 出番なんだよ！」

だが、十数人の〈マスター〉のMPを持ってしても阻止出来るのは「スペル・クトル」という大質量の落下による被害」だけ。

エレメンタルによる攻撃も止めなければ「スペル・クトル」が爆散しかねず、そうしたら全ての破片に対して重力制御を行うなどルミナス単独では不可能だ。

そんなルミナスの声に応えたのはジー——〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉である。

侵入する時と同じ役割、へ星を見る者たち〈がMPの譲渡と仮にエレメンタルが反応して襲ってきた際の防衛を行い、〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉は殲滅を行う。

行きの時には集まりが良くその出番を《盛者に必衰の天罰を》に取られた彼らはまさに出番に……撮れ高に飢えていた。

「という訳でみんな、今こそ活躍の時だよ！ れつつごーだよ！」

「「ヒヤッハー！」」

ジーの指示のもとに〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉のメンバーが二手に分かれる。

クランのような集団戦闘の基本……バフやMP・SP回復と言った支援を行うものと前線を張る者とだ。

「いやあ、エレメンタル相手とあらば楽な仕事だなあ。《デコイ・ミラーージュ》《コンシールダウン》」

副リーダーのラクレットの紋章が発光して「スペル・クトル」全体が一瞬煌めきその直後、分裂した。

重なっていたものが分かれるように、その片方がルミナスによる重力制御とは別方向にずれて行く。

敵対する者に高いヘイトを与える幻影を生み出す《デコイ・ミラーージュ》と逆に幻影により敵対者からの視認を歪めて隠蔽することでヘイトを減らす《コンシールダウン》、共に上級職の【幻影術師】のスキルだ。

対人よりも自我の薄い魔蟲やエレメンタル、本能的に行動する魔獣や怪鳥に特に効果が高い魔法スキルを、更に《エンブリオ》のサブ必殺スキルである《真奇楼》によって強化している。

「スペル・クトル」を攻撃していたエレメンタルたちも攻撃の対象をすぐに《デコイ・ミラーージュ》による幻影の方へと移していく。

「《悪戯神の祝祭》！」

「《美を湛える金林檎》！」

「《魔笛の調べに続け》!!」

そこに攻撃や移動を誘導する必殺スキルがエレメンタルの群れに直撃する。

次第にエレメンタルと幻影の「スペル・クトル」が本物の「スペル・クトル」から離れていく。

そしてもう攻撃の余波も届かない程の距離に離れた時、《アンダーグラウンド・サンクチュアリ》の第三の役割分担——突出戦力であるジーが動く。

【アイテムボックス】から取り出した宝石——【ジエム】を自慢げに掲げ、構える。

「ふふふん、視聴者のみんなが驚く様が目に浮かぶようだね。今から楽しみだね！ ていつ」

気の抜ける掛け声と共に、しかし超級職である【嫉妬魔王】のステータスを持って投擲されたジエムは五〇〇メテル以上離れたエレメンタルの群れの間近まで届き、

【ジエム】から全方位に放たれたレーザーによって耐性をものともせず一カ所に集められていたエレメンタルが再び全滅した。

「^{光線}と^{魔王}闇が合わさって最強に見える！ みんなチャンネル登録よろしくね!! あははははは!!」

へソラシエードの遙か上空にて魔王の高笑いが響き、戦いは決着を迎えたのだった。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい61【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/22 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい58【安価】

<http://dendro141624/thread/362452/>

◇

457:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/22 (金)

最後の最後まで宣伝を入れていくスタイル
嫌いじゃないけど犯罪者だから次あったら不意打ちするね……

458:【大世開拓 コロンブス】「sage」:2044/07/22 (金)
サツバツ!

459:【穿地潜殻 ノーチラス】「sage」:2044/07/22 (金)
やっちやえやっちやえー
懸賞金どれぐらいかかってるんだっけ……

460:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/22 (金)
それはそれとして犯罪者だから低評価押しときますね (無慈悲)

461:【偽生走行 メロス】「sage」:2044/07/22 (金)
何かと思えば……あー

アニバーサリーの時のあれ、動画が投稿されたのか

462：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/2
2（金）
せやせや

463：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/2
2（金）

そのとーり！ 〈アンダーグラウンド・サンクチュアリ〉がね！
私はその辺全くのーたっちなので詳しくないけど投稿に一週間か
かるのってどうなの？（疑問）

464：【刻歴投影 ウアサゴ】「sage」：2044/07/22
（金）
姉が泣きますよ……

465：【失踪童女 カクシガミ】「sage」：2044/07/22
（金）
手伝ってあげべきでは？
ボ訝

466：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4/07/22（金）

〈星を見る者たち〉との戦闘からフルで一時間以上の分割で、実況その
ままではなく編集やエフェクトも凝ってますし……
クラン総出のチャンネルとはいえかなり早い部類だと思いますけ
ど

467：【機家寝織 キキーモラ】「sage」：2044/07/22
（金）
はえー

あ
チャンネル登録者数が管理人の半分ぐらいあるだけはあるんだな

犯罪者集団だけど!!

468:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/07/22(金)
擦りまくっていけ

469:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/07/
22(金)

いやあMPもってよかつたよな

あの質量は正面からじゃどうしようもないとはいえ持続はそれは
それで消費がな

470:【崩蝕界 コラプサー】「sage」:2044/07/22
(金)

普通に羨ましいまであるゝ重力魔法制御

おのれ魔法拡張系へエンブリオゝめ……

471:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/2
2(金)

才能だよ!!

というのはさておきまあ補助ありとはいえ自力でやった経験はい
いよね

よ
ふあんたじーでよくある「これが……体内の魔力!」みたいなあれ

472:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/07/
22(金)

どれだ……

473:【湖月醜焉 ナルキツソス】「sage」:2044/07/2
2(金)

キヤージーチャー

474：【福音声女 デイヴァ】「sage」：2044/07/22
(金)

というかスレ主もちやつかり宣伝に参加してて草ですよ
同類じゃん

475：【白雷滅弓 ピナーカ】「sage」：2044/07/22
(金)

卑劣な誘導だ……

476：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/07/22
(金)

両クランと関係ないのに頑張った私を褒めるべきでは??
当然の報酬では???

477：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044/07/22 (金)
うーん、この……

478：【星鍊鋳房 テルース】「sage」：2044/07/22
(金)

へアンダーグラウンド・サンクチュアリもまるで自分がレジエンダリアを救ったかのように言ってる笑うわ

【魔王】がいるから来たのでは? (邪推)

479：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/07/22
(金)

普通にありそうな笑うわ

480：【失踪童女 カクシガミ】「sage」：2044/07/22
(金)

失望しましたチャンネル登録解除します

481:【機家寝織 キキーモラ】「sage」:2044/07/22
(金)

乱高下する登録者数

まあ当然ですよねって

482:【崩蝕界 コラプサー】「sage」:2044/07/22
(金)

ところで結局コレどれぐらいMP使ってるの？

私気になります!!

483:【蛮勇印力 ゲツシュ】「sage」:2044/07/22
(金)

支援というかMP回復込みだからねー

それでもやっぱり大きいと消費もでかいのか

484:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/07/22
(金)

>>>482

【スペル・クトル】の軟着陸なら大体十五万ぐらいかなー？

単独だと無理だけど魔術師ビルドのMP4〜5人分あれば足りる
ぐらい

まあ譲渡でもスキルによってロスが発生するからあれだけど

485:【暴風盾板 プリトヴェン】「sage」:2044/07/22
(金)

普通に多い定期

当然といえばそうなんだけど

486:【偽生走行 メロス】「sage」:2044/07/22 (金)
MP特化でエンブリオの補正がS以上なら一人でも行ける……ぐ

らいか？

まあMP運用用のジョブも入れなきや行けないから基本的にはそこまで行けないけど

487：[創蛇船 アナンタ]「sage」：2044／07／22（金）

ルミナスは器用貧乏魔法戦士ビルドだからなあ

488：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／07／22（金）

言い方よ

万能ですけど???

489：[機家寝織 キキーモラ]「sage」：2044／07／22（金）

間違いでもない

クールタイムが八時間ある事を除けば！

490：[無貌神晶 ナイアーラトテップ]「sage」：2044／07／22（金）

というか

【魔王】 あんな技持ってるのか……なんだあの光線！

491：[花彩顆粒 ハナサカジイサン]「sage」：2044／07／22（金）

なんなんやろなあ……

投擲したのは【ジエム】っぽかったけど

492：[二閃蒼鳥 ゴイノヒ]「sage」：2044／07／22（金）

こういう時はスレ主に聞いても……

管理人！

493：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／07／2
2（金）

かんりにん！ かんりにん！

494：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／2
2（金）

君たち？

スレ主たる私の扱いがぞんざいじゃない？

495：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／07／
22（金）

ん

じゃあ【嫉妬魔王】から何か聞いているのか？

496：【金匠工界 ニダヴェリール】「sage」：2044／07／
22（金）

ほほう

497：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／2
2（金）

いや

教えてもらえなかったけど

498：【刻歴投影 ウアサゴ】「sage」：2044／07／22
（金）

ちよつと？

499：【黒真通翼 クラマテング】「sage」：2044／07／2
2（金）

草生える

500：【探宝導針 アリアドネ】「sage」：2044／07／22
(金)

それはそう

切り札をばらす奴なんておらんやろー(目逸らし)

501：【花彩顆粒 ハナサカジイサン】「sage」：2044／07
／22 (金)

はっはっは

502：【福音声女 デイヴァ】「sage」：2044／07／22
(金)

じゃあなんで動画投稿してるんですかね???

503：【機家寝織 キキーモラ】「sage」：2044／07／22
(金)

強さの秘密を出したらチャンネル登録します

データを出したらチャンネル登録します!!!

504：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204
4／07／22 (金)

戦闘中のデータ解析はあれど戦いが終わればノーサイド

〈DIN〉として他人の詳細データをネットで公開するのはちよつと
……

505：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／07／2
2 (金)

当然なんだよねえ!!

悔い改めて

506：【白雷滅弓 ピナーカ】「sage」：2044／07／22

(金)

こやつう!

507:[大世開拓 コロンブス][sage]:2044/07/22
(金)

煽りよる……

失望しましたスレ主の代わりに管理人のチャンネル登録解除しま
す

508:[穿地潜殻 ノーチラス][sage]:2044/07/22
(金)

流れ弾ア!

509:[星鍊鉞房 テルース][sage]:2044/07/22
(金)

あれうちのジエムかもなあ……どこで何籠めたかまでは知らんけ
ど

510:[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]:2044/07/22
(金)

>>>507

なんで
????

>>>509

きさまあ! なんてものを!!

511:[花彩顆粒 ハナサカジイサン][sage]:2044/07
/22 (金)

〈エンブリオ〉絡みは再現性ないからなあ

光線見るに奥義級じゃないか、面倒な玩具だ

512:[金匠工界 ニダヴェリール][sage]:2044/07/

22 (金)

生産系へマスターがエンブリオ使って作った物を高値で売るのは当然といえば当然ですが

割とジョブと合わせられますしねー

513:【創蛇船 アナンタ】「sage」:2044/07/22 (金)

一理ある

514:【星鍊鋳房 テルース】「sage」:2044/07/22

(金)

アルター所属の常連にしか成功作は売ってないはずだが……

ジエムはいいぞ、物によってはへエンブリオのスキルも込められるし

515:【機家寝織 キキーモラ】「sage」:2044/07/22

(金)

はえー

516:【隕磁石槌 カストル】「sage」:2044/07/22

(金)

【超風水師】を許すなってクランの誰かが言ってた

きがする

517:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/07/22

2 (金)

そういうのは大体本人定期

518:【湖月醜焉 ナルキツソス】「sage」:2044/07/22

2 (金)

話は変わるけど！ (強引)

アニバーサリーのイベントポイント交換はどうしたのスレ主は

結構稼いだんじゃないのお〜？

519：[暴風盾板 プリトヴェン]「sage」：2044／07／2
2（金）

全リル換金が鉄板では??

おいしいおいしい

520：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／07／2
2（金）

イベント交換で限定物交換しないやつおる??

521：[刻歴投影 ウアサゴ]「sage」：2044／07／2
（金）

交換期限が二週間だからって情報戦が過ぎる……

522：[福音声女 デイヴア]「sage」：2044／07／2
（金）

他人に聞かず！ データを見て自分が必要なものを選べばいいんですよ!!

踊らされるなんてばからしいですよ!!!（チエシヤぐるみ×99

523：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／07／2
2（金）

争え……もつと争え……

524：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／07／2
2（金）

知らんのか君たち

マップ外対人戦も古代兵器もイベントポイントは0なんだよ

525：[黒真通翼 クラマテング]「sage」：2044／07／2

2 (金)

あつ (察し)

526 : 【崩蝕界 コラプサー】「sage」: 2044 / 07 / 22

(金)

あつ

527 : 【失踪童女 カクシガミ】「sage」: 2044 / 07 / 22

(金)

完全に理解した

悲しいなあ

528 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 07 / 22

2 (金)

まあ【ヴォルガン】である程度はあるんですけどね……

奴隷ちゃんのために経験値オーブも考えたけど普通に行くよ私は

!

というわけで限定セット一個ずつ!

素材は使わないから後食材セット!

529 : 【探宝導針 アリアドネ】「sage」: 2044 / 07 / 22

(金)

イベント景品でバフ消耗品は余り気が進まないなあ!

530 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」: 2044 / 07 / 22

2 (金)

スレ主だからしゃーない

第七十八話 検証・黄

□【鈍重術師】ルミナス
時は流れて暫く。

私は——正確には私と姉さんとモルテナはレジエンダリアの首都、
霊都アムニールにある第二闘技場に来ていた。

とはいえ、アルター王国でやっていたようにここレジエンダリアで
も決闘ランキングに殴り込みを掛けようという訳では、当然ない。

乙女の危機ですよあのチャンピオンは……

「赤、《巧みの星》——緑、《ファスト・フワード》——黄、《現在へ
の門扉》……………どう!?!」

「三十分、五十二分、《赤》のクールタイム空けと約十三時間の追加ク
ールタイム。……………額面通りですねー」

闘技場施設の一角を借りて順々にラーニングしたスキルを繰り返
しては姉さんに確認してもらおう。

どのスキルも正常に作用している。

「やっぱり乗算になったりはしないかー!」

「……………私、出ている意味ありますかねこれ……………」

賑やかさはモチベーションの維持に必要なんだよね!

リアクション役は大事、掲示板でのやり取りでも常々そう感じてい
るので絶対に逃がさないのである。

そして私たちがやっていることと言えば……………分かりやすくラーニ
ングスキルの検証だ。

【ゲリ・フレキ】……………ラーニングスキルを持つ《エンブリオ》の《マ
スター》として、そしてゲーマーの性としてカルディナでもアルター
でもやっていた事ではある。

ゲーム的によろしくなくても誰だってオンリーワンもナンバーワンという言葉には惹かれるしだからこそこのゲームを遊んでいるわけです……

レジェンダリアに来て一カ月は経っている今になってわざわざソレをやる理由は勿論、先々週に開かれた〈Infinite Denrogram〉一周年のアニバーサリーイベントだ。

七大国に分かれた〈マスター〉が一カ所（全十階層）に集まったイベントマップ、〈廻世の星殿〉。

同期メンバーとの狩りもだけどそれ以外にもこれまで行ったカルディナ、アルター、レジェンダリア以外の国に住むスレに出没する〈マスター〉との遭遇機会も非常に多かった。というか探しまくってた。姉さんの記憶力と看破力の甲斐もあって三桁にも及ぶ〈マスター〉からラーニングをする事が出来たのだ。

「闘技場の代金も掛かりますし、大変ですね……」

「まあ私の戦力パフォーマンスにもろに影響するからねー。クールタイムの都合上モルテナには悪い……とも思っていないけどこれからも闘技場検証は定期的開催されるんだよ！」

「ええ……」

スキルの文面自体は姉さんから教えてもらえるけれど、当然カタログスペックからは分からない「使用感」というのは存在する。

例えばスキル使用時にかかるモーションであったり、着弾点からの影響範囲であったり。

そして何より、一番大事なのは他スキルとのシナジーだと思う。

同系統のスキルと組み合わせた際に補正が加算なのか乗算なのか。ラーニングで複数の〈エンブリオ〉の固有スキル同士を使用するという本来ならばありえない挙動に何かが起こる事を期待していないと言えるウソになる。

「バグ不正利用グリッチは良くないけどアップデートしない運営側にも問題がある

からね！」

「恐らくはしないのではなく出来ないのだとは思いますがね」

〈Infinite Dendrogram〉はこれまでサービス開始から一度もアップデート、メンテナンスの類をしていない……らしい。

勿論、〈マスター〉に悟られないようにオンメンテをやっている可能性はあるけれど、少なくとも公式でメンテナンスのお知らせが出た事はない。

姉さんの指摘については——まあ、そんなこともあるのだろう。な
んたってデンドロだし（思考停止）

とはいえ、〈マスター〉によつて無限とは言わないまでも膨大な量となる〈エンブリオ〉のスキルの組み合わせ。

【ゲリ・フレキ】の唯一の欠点である八時間のクールタイムをクールタイム短縮スキルの重ね掛けで上手くすれば解消できないかな……と思つてたけど、難しいかなあ。

それと、もう一つ。

「水、〈クリエイイト・ゴーレム〉」

闘技場に来る前に店で買った（自然魔力豊富らしい）銀を手を珍しく習得したゴーレム作製スキルを使用する。

そして——何も起こらない。

「うーんただのジョブスキルなのにねえ！ 本当困つたものだよー」
「この分ではオメガからラーニングしたものも試すだけ無駄でしょうね……」

スキル自体は下級職、【石像職人】ゴーレム・マイスターの汎用ゴーレム作製スキル。

けどそのスキルをラーニングした大本は——レジエンダリアに入つて出会つた〈超級〉、【怠惰魔王】ZZZだった。

これから示される答えは……「へ上級エンブリオ」である【ゲリ・フレキ】では〈超級〉からラーニングしたスキルは使用出来ない」ということ。

ただでさえ〈超級〉から下級職ジョブスキルとかいう大爆死したところに追い打ちである。

第六形態になって必殺スキルでも得れば使えるのか、それとも【ゲリ・フレキ】が〈超級〉になるまでお預けなのか……

「まあできないものはしゃーない(今後のラーニングや特典武器に)切り替えて行こう!」

「それでいいんですか!」

「大胆な棚上げは(ゲームとしてデンドロをやっている)へマスターの特権だからね! それにまだやる事はあるからね!」

進化しないと分からないものは今悩んでも仕方ない!

モルテナの突っ込みに満足しつつも手を開閉してグローブ……【灰燼竜掌 ヴォルガン】の調子を確かめる。

左右五本ずつカートリッジが生成されていてフル状態だ。【ヴォルガン】の鱗の色だった火山を思わせる濃茶色と竜血を表す赤色の液体の入ったカートリッジはぱつと見の印象でもすごく強そうだ。

「新しい特典武器ですね。……トドメを刺したのは私でしたけど」

「従属キャパシティ内 奴隷の手柄は主の手柄なのだ……とまで言うつもりはないけどこれからもモルテナにはラストヒット担当となってもらう!」

「まあいいんですけどね、ジョブの適性の都合ですし……」

「ふふふ、ちゃんと報酬はあるから心配しないでいいよ。そう、追加デザートをね!」

「〈UBM〉との戦闘に対する報酬がデザート……!」

いや、強そうだではなく実際に強いのだ。

具体的に数値で言うとな今回のアニバーサリーで唯一の装備面の強

化である【灰燼竜掌 ヴオルガン】だけど、なんと攻撃力で言うと約五十%増である。

【ゲリ・フレキ】はスキルラーニング・ストック特化型であり双剣装備としての性能は高いとは言えない。

というかカンストレベル500の主武器として考えると低い。その装備攻撃力は三桁前半だ。

スキルを用いない通常攻撃のダメージはSTR+装備攻撃力の合計+ α であるため、【灰燼竜掌 ヴオルガン】の補正を足してようやく三〇〇〇になったという次第である。

……まあ、攻撃部位や勢い、環境などの+ α が大きいのがデンドロなんだけだね。

【吸血鬼】や【大食戦士】のバフや重力魔法で数値以上の攻撃力を保っている私からすればありがたいこととはいえ、元の値が高い方が何かと都合がいいのは確かなこと。

「デザートの心配をしているモルテナはさておき」してませんけど!?!」
……折角の闘技場だし最大火力の試し打ちも済ませないとね!」

【灰燼竜掌 ヴオルガン】の二つの固有スキル、炎熱のカートリッジを自動生成する《克火撃発》と武器に炎を纏わせる《灰燼焰爪》。

勿論アニバーサリーイベントから今日までの狩りでもその能力は発揮して来た。

単純に「装備攻撃力+500」と言ってもそこにスキルの補正が乗算で掛かる事という事でラッシュには大きいし、「装備防御力+1000」は装備としての耐久力・硬度も上昇するため最初の想定よりかは使いやすい。

そして最後の武器にエンチャントファイア!するスキルこと《灰燼焰爪》。

スレでも話に出ていたように、アクティブスキルで瞬間的に炎を纏って攻撃するタイプのスキル自体は存在するけれど、持続的に属性を付与するというスキルは地味にデンドロには乏しい。

私が就いている【魔戦士】ではなく【魔法剣士】系列にあるぐらいだとか何とか。

後姉さんや一部の事情通スレ住人から聞いた限りではソレ武器炎熟付与関連の超級職もあるらしいけれど……ふうむ、流石に特典武器だけでは転職条件は満たせないだろうな。

《灰燼焰爪》とカートリッジによる強化も当然試してはいるのだけど……六時間に一回分の強化ストック補充。

単純計算で全弾装填されるのには六十時間……二日半掛かるので実践も兼ねて少しずつ使っていた結果複数重複使用……更に最大火力十発使用はまだ試せていなかったのだ。

というか森林に囲まれたレジェンダリアで大規模な炎系が使えないということである。戦闘の余波でも余りフィールドにダメージがあると罰金が掛かることもあるしね。

「流石に的役をモルテナにさせるのは可哀そうだし……姉さん何かある？」

「はいはい。こんなこともあろうかと用意はしてありますよ」

流石姉さんである。さすがあね！

姉さんが取り出したのはモンスターを収めた一つの【ジュエル】。

ジョブの殆どを情報系で固めている姉さんに従属キャパシティは殆どないけれど、そんな人でも使えるモンスターは幾つかある。

その一つがインスタントモンスター……【錬アルケミスト金術師】が作った練習用のホムンクルスだ。

練習用の、と但し書きが付くように安くて必要なキャパシティもほぼ0だけど戦闘能力も精々が一職目程度で【ジュエル】から出して数時間もすれば自壊してしまう代物である。

でも闘技場の結界内ならもーまみたい！

悪用を防ぐため《喚起コール》した相手と戦う」しかインプットされてないようだけど今回は試し撃ちだからね。

見習い【闘士】も練習相手に使っているそれなりに知名度のある物

だ。作る【錬金術師】によつて戦闘タイプが違う個体もいるのかなんとか。

「まあそれじゃあ早速始めよう。《喚起》、《灰燼焰爪》」

姉さんから受け取った【ジュエル】をモルテナの【ジュエル】と交換して手早くインスタントモンスターを召喚する。

【闘士】の練習用ということもあり、名前の通り白い小柄の人型モンスターが結界内に現れる。

続いて発動した《灰燼焰爪》により【ゲリ・フレキ】の黒刃に赤い炎が走る。

視線を動かして簡易ステータスの方を見ればMPは僅かに……秒間一ずつ減つて行っている。

固定値減少、炎熱のカートリッジの時間をフルで使つてもたったの六十。五桁のMPを持つ私にとっては誤差と言つても過言ではない燃費である。

「それじゃ、行くよー?」

「頑張ってください」

「観測は既に始めているので何時でも」

巻き添えを喰らわないように下がる二人。

以前カートリッジを二本使用した時は【ゲリ・フレキ】を振るつた半径数メートルに炎が広がってあわや延焼という事態になったのであるためだ。

一本、二本、三本。

撃鉄を引くかのように炎熱のカートリッジが排出され、炎の勢いが増す。

四本、五本、六本。

発せられる熱気に姉さんとモルテナが更に下がる。

熱量が増えているのは分かるけど炎の色が変わる事はないらしい、

ふあんたじー。

七本、八本、九本。

余りの熱量に周囲の景色が歪む。

それとは裏腹に私は熱いとは感じない……使用者に対する対象指定保護が働いているのか、それとも《灰燼焰爪》に炎付与と同時に炎熱耐性付与も施されているのか要検証。

「ルミナスー！ もうインスタントが持ちませんよー!!」

「うへえ炎熱DOT持続ダメージえぐーい！」

放出される熱波に当てられ【火傷】の影響か足が止まっているインスタントモンスターだけど、そのHPはぐんぐん減っている。

ぶつちやけここまで攻撃の前段階で被害を受けていると、もはや攻撃を当ててもダメージが数値として表示される訳ではない以上意味はないかもしれない。

とはいえ、結界で再生されるとはいえそれで彼(?)を使う意義がなくなるのも可哀そうだし、攻撃してメよう。

「それじゃ——」

十本目。

重い引き金を……引くような感覚はなくこれまでと同じように最後のカートリッジが消費され、

振り抜かれた【ゲリ・フレキ】を起点に闘技場の結界内に起きた噴火が私たち三人を焼き尽くした。

◇
◇
◇

「はっ」

「はいじゃないですが」

「ロー！」

「ローでもないです……」

数分後。

闘技場の結界の効果によって何事もなかったかのように復活した私たちは再びレンタルしたブロックに入った。

闘技場の部分レンタルは時間単位での料金なので何回復活しても無問題、リーズナブルだね！

ついでに不透過モードにもなっているので他にレンタルしてる人からいきなりの謎の爆発が目撃されたこともないのである。

「いやー……こういうのは六特殊耐性持ち道かガーネット自爆上等の役割だと思っただけだね」

「反省しなさい」

「はい」

闘技場結界外

本番でやらなかったただけ大爆発した価値はあったと思うんだけど……アツハイ反省します。

この後何度か検証した結果（姉さんとモルテナは結界の外で不透過を一時解除した。ずるい）、《灰燼焰爪》に炎熱のカートリッジを使った際の効果は概ね判明した。

一、炎熱のカートリッジを使う程火力（熱量的な意味で）は増大し、武器に纏わせるだけだった炎は攻撃と同時に剣の軌跡をなぞりそのリーチを伸ばす。

炎の軌跡は最大十メートル程度まで伸びる。

二、この時武器を纏う炎は私に被害を及ぼさない。

炎熱耐性が付与される訳ではない（重要）

三、五本以上炎熱のカートリッジを使用すると攻撃時以外にも武器の周囲に炎熱の継続ダメージが生じる空間が発生する。

何の備えもない矢や下級魔法ぐらいなら防げるけどあくまで炎熱

に撃墜なのでものによつては爆発したりして被害が増える（二敗）

四、五本以上炎熱のカートリッジを使用すると武器攻撃の直撃時に噴火したかのような爆発が生じる。

その威力はダメージにして十本使用時のもので五桁後半にもなる。二次効果扱いなのか特に使用者保護はない。対策をしないと死ぬ（六敗）

「常時至近距離で《クリムゾンスフィア》が発生するとか欠陥品じゃない?？」

「無制御で出力を上げるのはデンドロではよくあることですよルミナス」

余りのピーキーっぷりに出た文句に生暖かい目で告げる姉さん。

一分間の火力は確保出来るけどそれで死んでは元も子もない。

多重使用するよりは一本から三本ぐらいでの継続火力がメインとなりそうだ。

なんなら射撃武器使った方がいいまであるけれど、悲しいかな【大食戦士】……というか【戦士】派生で使える飛び道具は精々が投擲程度。

弓やら銃やらはより装備制限の緩い【闘士】系か遠距離のウエイトの高い【狩人】系になるのである。

……それでも、また必要になれば自爆ぐらいはするだろうなあという思いはやっぱりゲーマーとしてあるのだけだ。

To be continued

第七十九話 ダンジョン探訪・前

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい64【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/1
2 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい63【安価】

http://dendro141624/thread/362145/



360:【悪性変神 ウエンカムイ】「sage」:2044/08/1

3 (土)

スレ主まだー？

361:【虚転樹洞 クリフォト】「sage」:2044/08/13

(土)

まだー？

362:【魔石円陣 ストーンヘンジ】「sage」:2044/08/

13 (土)

土曜の朝から暇だね君たち……

363 : 【宝壊黒槌】 ダイコク 「sage」 : 2044 / 08 / 13
(土)

いつもは大体九時ぐらいじゃない？

早起きとまでは言わないけどまあ休日にやることの諸々考えたら
そんなもんだよねって

364 : 【執天罰刀】 アラストル 「sage」 : 2044 / 08 / 13
(土)

狩りでもしてればいいのだ

365 : 【匿名希貌】 ジョン・ドウ 「sage」 : 2044 / 08 / 13
3 (土)

物好きばかりだあ

366 : 【虚転樹洞】 クリフォト 「sage」 : 2044 / 08 / 13
(土)

単純生産やりながら見えます!!

367 : 【悪性変神】 ウエンカムイ 「sage」 : 2044 / 08 / 13
3 (土)

周回狩りしながら見てるが??

368 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 08 / 13
3 (土)

その熱意を他のクエストに当てたまえよ!!

369 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 08 / 13
3 (土)

というわけでね

はいおはよー

370：【宝壊黒槌　ダイコク】「sage」：2044／08／13
(土)
ぐっもーにんー

371：【魔石円陣　ストーンヘンジ】「sage」：2044／08／
13 (土)
暇人がもう一人……

372：【虚転樹洞　クリフォト】「sage」：2044／08／13
(土)
辛辣で草生えますよ
おはおはー

373：【悪性変神　ウエンカムイ】「sage」：2044／08／1
3 (土)
安価！　安価！

374：【百乙女　ネレイデス】「sage」：2044／08／13
(土)
結構人がいますねえ
アニバーサリー効果と呼ぶべきか魔王効果と呼ぶべきか……

375：【逆天球儀　アンチクトン】「sage」：2044／08／1
3 (土)
まだアニバーサリー効果残ってるか？
言うて一月前やぞ

376：【執天罰刀　アラストル】「sage」：2044／08／13
(土)
申し訳ないが犯罪者魔王はNG

377：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
3（土）

私の人徳だけど??

よね
というのはさておき、まだ家事とか終わってなくて端末からなんだ

378：【質実剛剣】ヒツタイト】「sage」：2044／08／13
（土）

うむ

リアル大事

379：【火天砲】アグニ】「sage」：2044／08／13（土）
安価だ安価だ

今日こそエロフの実態を暴くのだ

380：【虚転樹洞】クリフト】「sage」：2044／08／13
（土）

今日こそ植生調査でしょ！

どうせ終わらなくても進める意味はあるよスレ主!!

381：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／1
3（土）

修羅の道に巻き込むのはやめてもろて……

382：【悪性変神】ウエンカムイ】「sage」：2044／08／1
3（土）

そうだぞ

スレ主はそのみりきで孤児院巡りをするんだぞ

383：【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／1

3(土)
?????

384:【千片万花 レウケー】「sage」:2044/08/13
(土)

〈Y L N T〉だ、吊るせ!

385:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/13
(土)

>>>382

さては先週安価取ったやつだなこんちくしょー

絶対に許さんぞ〈Y L N T〉ィ!

386:【魔石円陣 ストーンヘンジ】「sage」:2044/08/13
(土)

安価の気配だ

387:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/13
(土)

子供はね、遠慮してくれないからね

ゲリ・フレキ(狼形態)がなければやられるところだった……

388:【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」:2044/08/13
(土)

何やってるんですかね……

389:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/08/13
(土)

安価力を高めれば解決出来る問題だ

つまり安価を重ねてレベルアップだ

390：【宝壊黒槌　ダイコク】「sage」：2044／08／13
(土)

安価はレベル制だった……？

391：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／13
(土)

なにその理屈!?

まあやるけど

392：【重枷才魔　ヘーラー】「sage」：2044／08／13
(土)

やるのか……

393：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／13
(土)

というわけで今日は何しよう！

>>>410

394：【匿名希貌　ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／13
(土)

ひゃっはー！

395：【執天罰刀　アラストル】「sage」：2044／08／13
(土)

あれはどうなんだ

【スペル・クトル】の残骸の素材

396：【兵器産洞　アザゼル】「sage」：2044／08／13
(土)

解析待ちじゃないの？

もしかしてもう受け取り待ちなのか

それなら安価関係なしに平日に受け取りに行つとけよ案件だが

397：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／08／13
(土)

今先々期文明時代の遺物の話した??

398：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／13
(土)

レジェンダリアにその手(先々期文明関連)強い人がいないんだよねっていう

そっち関連のジョブクリスタルも多分七大国で一番少ないし

399：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／08／13 (土)

人数が少ないだけならまだしもジョブクリスタルの配置は如何ともしがたいからなあ

400：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／08／13
(土)

ジョブクリスタル移動技術発見されてくりー

職の東西を巡って遠征するのはいやだー!!

401：【魔石円陣 ストーンヘンジ】「sage」：2044／08／13 (土)

ジョブクリスタルとか決闘場とかの先々期文明(?) 関連はまだまだ謎が深い……

まあへエンブリオで一部再現してるのとかはあるけれど

402：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044／08／13
(土)

ドライブまで持ち込めば早いのに……

流石にあのサイズは市販の【アイテムボックス】には入らないが
許容量上げた専用の【ガレージ】がいるか

403：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」：2044／08／1
3（土）

そもそも全部が私のもつて訳でもないしね！

へアンダーグラウンド・サンクチュアリもへ星を見る者たちも持つ
て行ったし私の分は四分の一ぐらいだよ

404：【匿名希貌】ジョン・ドウ」「sage」：2044／08／1
3（土）

個人（＋管理人で二人）で1／4なら十分多いのでは？

ボブは訝しんだ

405：【逆天球儀】アンチクトン」「sage」：2044／08／1
3（土）

功労者特権とかいって動力部持つて行つたくせにそういうことい
うの良くないと思いまーす！

量より質で語り給えよ！！

406：【虚転樹洞】クリフォト」「sage」：2044／08／13
（土）

草ですよ

ばらしたい！！

407：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」：2044／08／1
3（土）

てへぺろ

408：【百乙女】ネレイデス」「sage」：2044／08／13
（土）

やはりスレ主はスレ主でした……

409：【悪性変神 ウエンカムイ】「sage」：2044／08／13
(土)

やはり孤児院送りしなければ……

410：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／08／13
(土)

珍珠巡りの旅 　　く豊富な自然魔力を添えてく

411：【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」：2044／08／13
(土)

〈飢餓の山脈〉、行こう！

スレ主には【暴食魔王】が似合う

412：【重枷才魔 ヘーラー】「sage」：2044／08／13
(土)

重力魔法の布教とかしてみよう

413：【虚転樹洞 クリフオート】「sage」：2044／08／13
(土)

今日はレジエンダリア南部の植生調査しよ??

414：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044／08／13
(土)

今【スペル・クトル】の残骸の自己調査するって言ったよね？

415：【白雷滅弓 ピナーカ】「sage」：2044／08／13
(土)

ここまで神造ダンジョンの話題ゼロ

レジエンダリアに来たんだから潜らなきゃ!!!

416：【炎飾反能 ブリーシングゲームン】「sage」：2044/08
/13 (土)

【妖精女王】のライブチケット争奪戦だ!!

417：【宝壊黒槌 ダイコク】「sage」：2044/08/13
(土)

奴隷ちゃんと森デート

418：【固溶攪拌 アメノヌボコ】「sage」：2044/08/1
3 (土)

神造ダンジョン巡り

一つや二つではない……全部だ!!

419：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044/08/13
(土)

決闘

420：【火天砲 アグニ】「sage」：2044/08/13 (土)
エルフ系の集落観光しよ
配信はよ

421：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044/08/13
(土)

一心不乱の解析だ

レジエンダリアに技術者がいなくても配信すれば何か分かるはず

422：【重枷才魔 ヘーラー】「sage」：2044/08/13
(土)

惜しい

4 2 3 : [悪性変神 ウエンカムイ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)
惜しい

4 2 4 : [炎飾反能 ブリーシシガメン] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8
/ 1 3 (土)
惜しい

4 2 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)
惜しい…… (すぽ

4 2 6 : [宝壊黒槌 ダイコク] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)
全くだ
惜しい

4 2 7 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)
惜しいかな?
惜しいかも……

4 2 8 : [銀門斧 ヨグ・ソース] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)
惜しいって言えるのは精々上下三レスぐらいじゃないですかね
……
そして安価は珍味巡り……珍味巡り?

4 2 9 : [千片万花 レウケー] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)
やったぜ

4 3 0 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

これまでも存分に堪能してきている気がするけど
どうなのルミナス
珍味 (神造ダンジョン産) になつたりしない？

4 3 1 :【虚転樹洞 クリフォト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)

おハーブ生えますね……

自然魔力が豊富だとそこら辺の草でも食べたらMP回復するとか
ないかな

4 3 2 :【固溶攪拌 アメノヌボコ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

モンスターという意味での珍味ならそれこそ結構広く浅く回つて
たはずだけど

4 3 3 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

ふーむ確かに

モンスター分布は常に変わるから全部とは言えないけどマップの
フィールド名の区切的には (立ち入り禁止区域を除いて) コンプし
たはず！

基本的には自然ダンジョンになるかな？

4 3 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

神造ダンジョンはほら、もうレジエンダリアの【魔王】三職は全部
埋まつてるし……

あと神造ダンジョン内部はレジエンダリアの豊富な自然魔力とか

関係ないしね（多分

4 3 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

あーね

4 3 6 : [悪性変神 ウエンカムイ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

おのれ [嫉妬魔王] 絶対許せねえ……

4 3 7 : [棺骨奪替 チリヅカカイオウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8
/ 1 3 (土)

とぼっちりで草

いやとぼっちりでもないか……

4 3 8 : [火天砲 アグニ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)
全部埋まっていたのか

何時のまにまに

4 3 9 : [魔石円陣 ストーンヘンジ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 /
1 3 (土)

となると、自然ダンジョン探索？

何処になるのかな

4 4 0 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

大小考えなければ二桁あるからな

もつと言えば適性レベルを考えれば絞れるとも言いが

4 4 1 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

そうだねえ、カンストしてて経験値は必要ないとはいえ手応えは欲しいね

というわけで400〜500ぐらいの自然ダンジョンにいくつもりだけど……

ソロで行こうか、それともパーティ募集する？

>>>450

442：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／08／13

(土)

平和なダンジョンに突如として暴食のスレ主が！

443：【宝壊黒槌 ダイコク】「sage」：2044／08／13

(土)

追い安価だ

444：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044／08／13

(土)

ふむ

……カンストパーティー向けの難易度とかあったか？

アルタードライブだったら〈境界山脈〉とかでいいけど普通はそんな気軽に純竜級が跋扈するダンジョンとかないぞ

445：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044／08／13

(土)

そんなもんか？

それもそうか……

〈境界山脈〉の竜たちは理性があるがそんな群れが雪崩れ込んだら大惨事だ

446：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／1

3 (土)

やばいのは（可能な限り）駆除する
当たり前だよなあ？

4 4 7 : [悪性変神 ウエンカムイ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

踊り食いだぜえ！

4 4 8 : [深層解暝 ノイマン] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
(土)

レジエンダリアでそういう（純竜級以上が大量）ことがあると容易くへアクシデントサークルへが発生するからね

野生の智慧というやつですねえ

4 4 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

はえーすつごい（小並感

4 5 0 : [宝壊黒槌 ダイコク] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
(土)

ソロ with 奴隷ちゃん

4 5 1 : [火天砲 アグニ] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)
ソロ

選択肢は増やそうZE！

4 5 2 : [千片万花 レウケー] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)

ソロでいいでしょ

4 5 3 : [百乙女 ネレイデス] 「sage」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 1
(土)

ソロ

4 5 4 :【固溶攪拌】 アメノヌボコ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

パーティ

4 5 5 :【棺骨奪替】 チリツカカイオウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8
/ 1 3 (土)

そろそろソロ

4 5 6 :【兵器産洞】 アザゼル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)

たまには管理人も奴隷ちゃんもなしのソロでもいいのよ？

4 5 7 :【虚転樹洞】 クリフオト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)
ソロ

4 5 8 :【炎飾反能】 ブリーシंगाメン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8
/ 1 3 (土)

圧倒的ソロ率である!!

まあ大体いつもの

4 5 9 :【重枷才魔】 ヘーラー】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1 3
(土)

レジエンダリア迷うからね

合流面倒だからね仕方ない

4 6 0 :【匿名希貌】 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 8 / 1
3 (土)

そもそも日帰り出来る距離なのか？

いくら管理人という最強ナビゲーターがいるとはいえ……

4 6 1 : [魔石円陣 ストーンヘンジ] [sage] : 2044 / 08 /
1 3 (土)

上級自然ダンジョン……

片手では数えきれない程度にはあるなあ

4 6 2 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 08 /
3 (土)

(来週の土曜までに探索行じゃ) いかんのか？

4 6 3 : [棺骨奪替 チリツカカイオウ] [sage] : 2044 / 08
/ 1 3 (土)

いつもの

4 6 4 : [夢幻鍛槌 モルフエウス] [sage] : 2044 / 08 /
3 (土)

安価は一日にしてならず

4 6 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 08 /
3 (土)

いかんでしょ

4 6 6 : [質実剛剣 ヒツタイト] [sage] : 2044 / 08 / 13
(土)

土日二日 (六日) じゃ済まないものも多々あるからな……

なお

4 6 7 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [sage] : 2044 / 08 /
3 (土)

六日間孤児院労働許せねえ……！ (ルミナス並み感想

468：【悪性変神 ウエンカムイ】「sage」：2044／08／1
3（土）

wwwwww

469：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
3（土）

なにわろてんねん！

470：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／1
3（土）

大草原生える

471：【逆天球儀 アンチクトン】「sage」：2044／08／1
3（土）

スレ主だから仕方ない（N回目）

472：【千片万花 レウケー】「sage」：2044／08／13
（土）

ネタの星の下に生まれたスレ主

それじゃあ後はどのダンジョンか、かな？

473：【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」：2044／08／1
3（土）

まさしく自分で撒いた種なんですよねえ……

474：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
3（土）

あーあーきこえなーい！

というわけで言う通り後はどのダンジョンかね！

「レジエンダリアにある自然ダンジョン」で「適性レベル400〜50

0 前後

ついでに何か食べモノがありそうな場所を選んでね!!

>>>485

475：【兵器産洞 アザゼル】「sage」：2044/08/13

(土)

ふわっふわに見えてそもそもの条件で縛って来るの

476：【深層解暝 ノイマン】「sage」：2044/08/13

(土)

っ レジエンダリア自然ダンジョン一覧(20440715更新)

<http://dendro/wiki/legendaria/dungeon.jp>

477：【固溶攪拌 アメノウボコ】「sage」：2044/08/1

3 (土)

食べモノがありそうなダンジョン……? スレ主ならなんでも食べれるんじゃないかな? (すつとぼけ)

478：【火天砲 アグニ】「sage」：2044/08/13 (土)

百理ある

479：【執天罰刀 アラストル】「sage」：2044/08/13

(土)

分かる

480：【百乙女 ネレイテス】「sage」：2044/08/13

(土)

いやいやスレ主でも流石にそれは……

ないよね?

4 8 1 : [棺骨奪替] チリツカカイオウ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

ルミナスの食性は普通だけどルミナス(ゲリ・フレキ)は対人でも悪魔でもアンデッドでも食うぞ

同期ウソツカナイ

4 8 2 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

嘘だ!!

!!
私は面白いスキルがラーニング出来なさそうなのは食べないしね

4 8 3 : [白雷滅弓] ピナーカ [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

語るに落ちてるじゃないか!

4 8 4 : [兵器産洞] アザゼル [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

ひゃっはー狩り祭りだぜえー!

4 8 5 : [虚転樹洞] クリフオト [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

〈天蓋の樹洞〉

名前からしてビタミンが沢山だよ多分ね

4 8 6 : [百乙女] ネレイデス [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

〈迷いの森〉

4 8 7 : [銀門斧] ヨグ・ソトース [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 8 / 1 3 (土)

〈常闇の地・跡地〉

488：〔逆天球儀 アンチクトン〕「sage」：2044／08／13
(土)

〈常闇の地・跡地〉

吸血鬼ジヨブ持ちなら一度はね？

489：〔深層解暝 ノイマン〕「sage」：2044／08／13
(土)

〈樹妖精京〉

490：〔火天砲 アグニ〕「sage」：2044／08／13 (土)

〈深紅の百合園〉

配信はよ はよ

491：〔固溶攪拌 アメノヌボコ〕「sage」：2044／08／13
(土)

〈迷いの森〉

管理人パワーで一発突破ってスンポーよ

492：〔質実剛剣 ヒツタイト〕「sage」：2044／08／13
(土)

〈迷いの森〉

あそこの妖精には灸を据えるべきだ

493：〔魔石円陣 ストーンヘンジ〕「sage」：2044／08／13
(土)

〈天蓋の樹洞〉

494：〔火葬灯朱 サラマンドラ〕「sage」：2044／08／13
(土)

〈常闇の地・跡地〉

火力だ、火力あるのみだ

495：【白雷滅弓 ピナーカ】「sage」：2044／08／13
(土)

ろくな食べ物がなさそうな候補がありますね……

496：【悪性変神 ウエンカムイ】「sage」：2044／08／1
3 (土)

ドライブだったら〈淫魔の宮〉を指定していたのに

497：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／08
／13 (土)

ルミナスだからしやーない(魔法の言葉)

498：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
3 (土)

この言いざまである!!

まことにいかんだよんぷん

499：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
3 (土)

というわけで今日からダンジョン探索!

到着したらスキル安価もしようかなー

第八十話 ダンジョン探訪・後

□【鈍重術師】ルミナス

移動と準備に土日を費やして平日の大学から帰ってからダンジョン攻略開始。

ダンジョンの攻略と、モンスターが周囲にいないことを確認しての休憩ログアウトを挟んでの生活も四日目となる。

姉さんのマツピングによると大体踏破率で言えば六割程度だった。

その名の通り幾多の樹木が枝葉を伸ばして洞窟のようになった森林地帯の奥深く、〈天蓋の樹洞〉の中層。

枝が絡まりあい日の光が届かない様は〈ソラシエード〉を彷彿とさせるけど、あちらは単独の樹木であるのに対しこちらは数十キロメートルにも及ぶ大森林地帯だ。

旺盛する生命力により太陽光は届かず照明は必須である（私は【魔術師】の基本スキルの一つ《マジックライト》を使っている）

森林とはいえ〈迷いの森〉のように方向感覚を狂わせるギミックがあるタイプではなく、密集した植物により通路と天井が制限される古来より伝わるラビリンスタ地下迷宮イプの自然ダンジョンだ。

レジェンダリアではよくある事ではあるけれどロケーションと合わせて幻獣系は出てこず、この自然ダンジョンに生息するモンスターは大体植物系エレメンタルと魔蟲系である。

勿論、実入りと手応えの都合で制限した以上ここにいるモンスターの大体はレベルにして400〜500とちょうどいいレベルである。

千差万別な〈エンブリオ〉がある都合上レベル以上に相性がモノを言うデンドロでも地力と言うのは大事なのだ。

「まあ、私に掛かれば地力も相性も問題ないんだけどね！」

『K I I E E E E!!』

「《灰燼焰爪》……どっせーい！」

独りごと（一人ではない）のついでに樹の陰から奇襲してきた緑の体色をした少女型のモンスター、「コラプシオン・アルラウネ」に炎を纏った右手の「ゲリ・フレキ」を叩き付ける。

一応擬態している植物モンスターではあるのだけど、色で丸わかりだし引っ掛かるのは「YLN^{変態}T」たちぐらいである。

「コラプシオン・アルラウネ」は蔦で受け止めるも炎属性のダメージがそのHPを攻撃力以上に削る。

「当然相性は最高なんだよねえ！ ラーニングスキルがなくても戦えるんだよ!!」

『KIIッ』

炎を警戒して身を引く「コラプシオン・アルラウネ」に追撃を仕掛ける。

これもそれも安価でとんでもスキルばっかりになったのが悪い。

「シユブニグラス」の《仔山羊産み》とかどう考えても使えないんだよ!!（実は検証の結果狼形態の「ゲリ・フレキ」なら出来た。スライムボデイってすごい）

本来なら森林地帯で炎属性なんて使ったら火事が起きて大変な事になるところだけどここは自然ダンジョン〈天蓋の樹洞〉。

原理は知らないけれど周囲の樹木が内包する魔力量が多くて頑丈らしく、神造ダンジョン程ではないにしても余程意図して大火力で壁貫きなどを試みなければ傷付かず、仮に一部を破壊しても即座に修復してしまうらしい。

自然ダンジョンは神造ダンジョンのように運^{管理A1}営に作られたものではなく名前通り自然に出来たものであり、その成り立ちに大まかに二種類に分けられるのだとか。

一つは「モンスター」によって出来るもの。例えば特定の種やへU BMのような特殊なモンスターが一定の領域を縄張りとして定めたことで発生するタイプである。

このタイプは（大体）深奥にいるボスモンスターを討伐することで率いていた取り巻きとか周辺のモンスターの勢力図が変わってダンジョンが崩壊することが多い。

そしてもう一つは「環境」によって出来るもの……〈天蓋の樹洞〉がこれに当たる。

ファンタジーな自然現象や植物鉱物、魔法実験やマジックアイテムによって引き起こされた結果ダンジョンとなるパターンである。

モンスターはあくまで勝手に環境に適合した連中が住み着いているだけ（ないし、適合するために進化した種もいるとか）であり、内部に生息するモンスターを倒してもダンジョンが消える訳ではない。

実際高難易度である〈天蓋の樹洞〉もデンドロのサービス開始後は〈マスター〉によって何回か最深部まで到達したという記録があるらしい。

内部の豊富過ぎる自然魔力によって変異したボスモンスターが何度か倒されていてなお、〈アムニール〉や〈ソラシエード〉のように一つの樹木に集約されるのではなくこのダンジョンの一带に濃く広がる自然魔力は尽きることがないらしい。

「まあ何が言いたいかと言うと——デンドロらしく遠慮なく炎熱属性で相性ゲーするダンジョンってことだよ！」

『KIEEEE!?!』

言葉と共に【火傷】で削れていた【コラプション・アルラウネ】のHPが尽きて光の塵へと変わる。

ああは言っても最低でも亜竜級のステータスを持つモンスター、ソロ探索では相性が良くても相応にリソースを消耗する。

《灰燼焰爪》でMPは使うしステータスバフに【吸血鬼】のスキルを使う都合上HPとSPも両方使うのだ

炎に耐性があったり上位モンスターにはカートリッジの使用も必要だろうし、その前にこのダンジョンでの目的を果たしたいところである。

——そう、自然魔力豊富な採取物の収穫をね!!



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい66 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/1
8 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです
荒らしとかはスルーして楽しく安価!

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい65 【安価】

http://dendro141624/thread/366
518/



198 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/1
8 (木)

ちえすとー!

撃破!!

199 : 【穿地潜殻 ノーチラス】「sage」:2044/08/18
(木)

ひゃっはー！

剥ぎ取りだー！（本日N回目）

200：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／18（木）

普通に攻略していつまらん

もつと上のダンジョンにするべきだった説ある

201：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044／08／18（木）

十分カンストソロ帯のダンジョンなんだよなあ……

ただ出て来るのが魔蟲植物だから炎がよく効くっただけで

202：【妖契場 オウマガトキ】「sage」：2044／08／18（木）

（炎系特典武具持つてるんだから）それはそうよ

203：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

そうだよ（そうだよ）

そもそも君たちが今日のスキル安価で使えないのばかり選ぶから【ヴォルガン】には過労死してもらっているんだよ！

私だっつてこうね、ラーニングエンブリオ使いとして格好よく戦いたいんですよ

204：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／08／18（木）
あれだよ

スレ主は基本的にラーニングをなしで考えるとHPMPSP全部バランスよく消費して戦うタイプだから割と自然回復のバランスは良い

まあ炎と重力関係が効かない相手には弱いけど

205：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／08／18（木）
【クラブション・アルラウネ】もなー

不意打ちスクリームは強いけど管理人と奴隷の子がいる関係で基本スレ主には効かんしな

206：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

あと群れるタイプのダンジョン・モンスター種じゃないからね
範囲火力となるとカートリッジ切る事になるからねー
ドロップは……素材だけかー

207：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／08／18（木）

そもそも迷宮タイプのダンジョンに群れ系のモンスターは余り棲み付かないみたいですね

208：【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」：2044／08／18（木）

あとへ天蓋の樹洞へは飛行系のモンスターが活動するには天井がそこまで高くないしね

飛行幻獣系がないのは戦いやすいですよ戦いやすい

209：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／08／18（木）

へ天蓋の樹洞へで群れって言うことやはり魔蟲の一部

亜人系はないと聞いたけれど

210：【灰燼猛羅 ガルーダ】「sage」：2044／08／18（木）

スレ主スレ主ー

今ってまだ【料理人】あるよね？

ダンジョン飯しようぜダンジョン飯!!!

211：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／08／18（木）

草食系（文字通り）スレ主ですかいいですね

確かに初期職なのに殆どしてないからね《料理》

212：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／08
／18（木）

果たしてまともな料理ができるのか??

213：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／1

8（木）

辛辣で草

214：【金喰竜 ファーフナー】「sage」：2044／08／18

（木）

笑うわ

スレ主の女子力はボドボド

解釈一致ですね……

215：【神食双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1

8（木）

君たち???

私これでもリアルでもちやんと料理出来るからね??

姉さんと家事は当番制なんだよ！

216：【爆蓄幼女 ペレ】「sage」：2044／08／18（木）

えー本当にござるかあ？

217：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／08／18
（木）

余りに信用がないのだ
人徳である

218：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／18（木）

平日に元気だね君たち……

219：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／08／18（木）
スレ主の飯テロ、興味があります！

220：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／08／18（木）

ダンジョン飯と聞いて!!

221：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／08／18（木）

いや、スレ主のリアル料理スキルじゃなくて

カンスト向けダンジョンで採れた食材を下級職の【料理人】だけで料理出来るのかという意味だったのだが……

222：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044／08／18（木）

それはそう

上級職が必要だったりするのか

223：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／08／18（木）
【錬金術師】や【研究者】の上位変換なら上位スキルがないと何も出来ない……ということもあるがそれ以外の生産系なら下級職でも出来るな

スキルレベルが足りないと性能自体は落ちるが料理ならバフとかステータスとしての美味しさだからな

224 : [穿地潜殻 ノーチラス] 「sage」 : 2044 / 08 / 18
(木)

美味しく感じる数値とかいう謎のゲーム的要素
好みの問題もあるねんで！

225 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」 : 2044 / 08 / 18
(木)

>>223

というわけなんだよ！

ちよつと広いところに移動して調理ー

226 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」 : 2044 / 08 / 18
(木)

今何の食材持つてるんだっけか？

227 : [流幻庇護 フージア・フーウェイ] 「sage」 : 2044 / 08 / 18 (木)

調理の火とか匂いにモンスターが寄って来たら大変だからね

ちゃんと範囲消臭とかの隠蔽アイテムも使わないとダンジョン内でガチ料理は難しい

228 : [灰燼猛羅 ガルーダ] 「sage」 : 2044 / 08 / 18
(木)

キヤツスル系列とかテリトリー系一部ならなんとかなることも

……

まあ言つてもしやーなしよ

229 : [英勇神光 エインヘリヤル] 「sage」 : 2044 / 08 / 18 (木)

というか大体変な果物か変な野菜ですよね？

固有名詞が違うだけじゃなくてデンドロ独自のものもありましたし調理法分かるんですか？

230：[幻風艦 スキーズブラズニル]「sage」：2044/08
/18（木）

ダンジョンキャンプ時が一番ファンタジーしてていいよね……

231：[金喰竜 ファーフナー]「sage」：2044/08/18
（木）

一理ある

マンガ肉……は場所的に無理か？

丸焼き蟲モブとかも貴重なタンパク質だぞ！

232：[神食双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/08/18
8（木）

ふいーりんぐで……？<ファンタジー食材料理

まあもつと言うと《料理》はボタン押して食材選択してポンつての
じゃなくてセンススキルだからね

火も起こさず手早く済ませるために無難なフルーツサラダにする
よー

233：[身力自在 トロール]「sage」：2044/08/18
（木）

切って盛るだけじゃねーか（暴言

234：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/08/18
8（木）

ファンタジーならあれが出来るのでは

食材を放り投げて瞬速で斬って切り揃えられた食材がバサアッて
なるやつ

235：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
4／08／18（木）

平日なので配信はしませんが
折角なので画像は出しましょう

236：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
8（木）

>>234

食材で遊んじやダメなんだよ？

237：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／08
／18（木）

料理はそういう仕様なのか

【吸血鬼】は血だけで生きていけるからその分他の料理の栄養価が下
がるとかそういう類の噂も……スレ主を見る限りなさそうだ

238：【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」：2044／0
8／18（木）

飯テロぐわー!!!

239：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／08／18
（木）

唐突でもないマジレス！

あと飯テロはやめろお！

240：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044／08／
18（木）

フルーツサラダ……いいよねMP回復

何故か大体肉系はHP回復で果物系はMP回復がメインなのが多

い

241 : 【音響竜 クエレブレ】「sage」:2044/08/18
(木)

※例外はいつものように多々あるものとする

242 : 【盾備板端 アイアス】「sage」:2044/08/18
(木)

マスターのSTRがあればだれでもフルーツジュースぐらいは作れるぜ

この手に限る

243 : 【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/08/18 (木)

※この手しか知りません

244 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/18 (木)

そおい!

【画像】

245 : 【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」:2044/08/18
(木)

ほう……

246 : 【闇燈衣 リリス】「sage」:2044/08/18 (木)
はえーすつごいカラフル

青色とか食べて大丈夫なの? 着色料感やばいね

247 : 【灰燼猛羅 ガルーダ】「sage」:2044/08/18
(木)

なんかこう……

家庭科の授業じゃなくて美術の授業みたいな印象あるね

248：[妖契場 オウマガトキ][sage]：2044/08/18
(木)

青ソースは果汁なの??

どうして日本人的感性からそれを使おうと思っちゃったの？

249：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/08/18
(木)

あつるえー思ったより不評!?

このソースがMP持続回復のすごいやつなんだよ！ 中層で採れる一番レア度の高い「グラシエル・ドラゴンフルーツ」だよ！

250：[匿名希貌 ジョン・ドウ][sage]：2044/08/18
(木)

ドラゴンフルーツ……ドラゴンフルーツ??

251：[匿名希貌 ジョン・ドウ][sage]：2044/08/18
(木)

ちよつと私知ってるそれとは違いますね……

252：[提戦饗亭 ヴアルハラ][sage]：2044/08/18
(木)

そりやまあ、ドラゴンが実際にいる世界だからね？

独自の固有名詞の他にこういうパターンもあるってことで

253：[万知双告 フギン・ムニン](管理人)[sage]：2044/08/18
(木)

ついでに調理風景がこちらとなります

つ「画像」「画像」「画像」

254：[身力自在 トロール][sage]：2044/08/18

(木)

おい

おい

255 :【無貌神晶 ナイアーラトテップ】「sage」:2044/0

8/18 (木)

ちよつと??

256 :【金喰竜 ファーフナー】「sage」:2044/08/18

(木)

遊んでるじゃねーか!

257 :【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」:2044/08/18

(木)

食材で遊んでは行けません (戒め)

258 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/1

8 (木)

わ、私は悪くないんだよ

《料理》のセンススキルが行けるって言うから!!

259 :【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/08/18

(木)

アシスタント役してる奴隷の子も呆れ顔で草生える

260 :【爆蓄幼女 ペレ】「sage」:2044/08/18 (木)

ダンジョン料理屋やつてるヴァルハラの人が否定している以上それはないんだよなあ

261 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/1

8 (木)

サラダと合わせて草塗れや！

262：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

げふんげふん

さあ料理も完成したし実食しようかな!!!

263：【英勇神光　エインヘリヤル】「sage」：2044／08／18（木）

勢いで誤魔化そうとしてる……

264：【幻風艦　スキーズブラズニル】「sage」：2044／08／18（木）

《料理》というかセンススキル全般は本人に才能が余りにないとしても無駄みたいな話あるけどどうなんだろうね

この前知り合いのティアンに話したら驚かれたけど

265：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

ちゃんと姉さんと奴隷ちゃんの分だって用意してあるよ！

《料理》スキルを信じろ！

266：【流幻庇護　フージア・フウエイ】「sage」：2044／08／18（木）

うーんこの

267：【万知双告　フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／08／18（木）

まあ奴隷の子の反応からして、恐らくデンドロ内では余程変な料理というわけではないでしょう

食べるのは私じゃなくて【フギン・ムニン】ですが

おや

268 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 08 / 1

8 (木)

おや？

269 : [魔導図書館] グリモワール [sage] : 2044 / 08 /

18 (木)

おや？

モンスターかな

270 : [提戦饗亭] ヴアルハラ [sage] : 2044 / 08 / 18

(木)

お客さんかな？

271 : [闇燈衣] リリス [sage] : 2044 / 08 / 18 (木)

スレ主ならへUBMでしょ

私は詳しいんだ

272 : [巨身数珠] ミコシニユウドウ [sage] : 2044 / 08

/ 18 (木)

レジエンダリアなら完成した料理に何かあった可能性もある

いきなり爆発したり何処からともなく妖精が現れても不思議ではない

273 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 08 / 1

8 (木)

野良へマスターが現れた！

なんてピンポイントな

274 : [音響竜] クエレブレ [sage] : 2044 / 08 / 18

(木)

おつ修羅場か?!

275 : [槍頭蛇火 ヤクルス] [sage] : 2044 / 08 / 18
(木)

世はまさに世紀末!

276 : [斬解刀 コテツ] [sage] : 2044 / 08 / 18 (木)
そんな神造ダンジョンじゃないんだからわざわざダンジョン内で
出会った他へマスターとの殺し合いなんてしないだろう
しないよね?

277 : [盾備板端 アイアス] [sage] : 2044 / 08 / 18
(木)

魔法の言葉

スレ主だから何があつても不思議ではない

278 : [穿地潜殻 ノーチラス] [sage] : 2044 / 08 / 18
(木)

レジエンダリアは神造ダンジョン三個あるからなあ

279 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 08 / 18
(木)

じり……じり……

ぴこーん

『料理の気配がしたので来てみた』

『良ければご相伴にあずかれないかなって』

正解は〳〵270でした!!

280 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 08 / 18
(木)

ズコー

281 : 【灰燼猛羅 ガルーダ】「sage」:2044/08/18
(木)

途中の緊迫した空気は一体……

282 : 【妖契場 オウマガトキ】「sage」:2044/08/18
(木)

そんなことある??

283 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/18
(木)

あるもんはしょうがない

とはいえここにある料理は三人分……

284 : 【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/08/18 (木)

なんなら私の分は「フギン・ムニン」が食べるから小皿サイズですが

285 : 【爆蓄幼女 ペレ】「sage」:2044/08/18 (木)

まさかこんな面白展開で断るような塩対応しないよねえ?

286 : 【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/08/18 (木)

奴隷ちゃんがかわいそうな展開もNGだゾ

287 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/18 (木)

圧を掛けていけ

288：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

しょうがない……

しょうがないので私は【アイテムボックス】から事前に買った分を取り出して食べることにしよう

289：【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」：2044／08／18（木）

こ、こいつ……

290：【盾備板端 アイアス】「sage」：2044／08／18（木）

万能アイテム【アイテムボックス】

中堅以上のは劣化しないから多少はね

そういうとこだぞスレ主い！

291：【槍頭蛇火 ヤクルス】「sage」：2044／08／18（木）

【食戦士】なら当然バフ持続用に予備は持つてるよねって

悲しいけどこれがスレ主なのよね

292：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／08／18（木）

相変わらず過ぎて笑うわ

293：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

なんとも言い！ バフは大事なんだよ私みたいな器用万能型には！

というわけで実食！ 私は取って置いたデザートのパフェだけど

294：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044/08/18（木）
実際大事

しかし折角のダンジョン料理だというのに実際に料理を食べるのが奴隷の子と突然の客じゃ実況のしようがないな……

295：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044/08/18
（木）

それな

296：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/18
（木）

ネタとして美味しいからセーフ
ってもう食べきってるー!?

297：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/18
（木）

これはガチ【食戦士】か【餓鬼】の風格
バフに時間かけては行けないのだ

298：【穿地潜殻 ノーチラス】「sage」：2044/08/18
（木）

へエンブリオ〜によっては一口でペロリ（文字通り）だからね仕方ない
ね

299：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/18
（木）

『余りお邪魔しても悪いかなって。早めに退散するよ』とのこと
ご飯を強請っておいて今更何を言うんだこの人って思いました（困惑）

あと報酬に何かもらった。多分ジエムかな

300：[提戦饗亭 ヴアルハラ][sage]：2044/08/18
(木)

嵐みたいな客だあ……

まあよくあることですよねって

301：[幻風艦 スキーズブラズニル][sage]：2044/08
/18 (木)

おっわらしべか？

折角だし使っちゃおう是！

302：[匿名希貌 ジョン・ドウ][sage]：2044/08/1
8 (木)

これは漢探知ならぬ乙女探知……

見知らぬ物なら管理人に任せた方がいいのでは？ (素)

303：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/08/1
8 (木)

折角の展開だしネタバレはなしでやってみよう！

視聴率は大事ってどこぞの【魔王】が言っていたからね！ なあに
こんなダンジョンで犯罪になるようなことはないでしょ多分

304：[爆蓄幼女 ペレ][sage]：2044/08/18 (木)

このスレ主、変なものに似て来たね……

あれは反面教師だよ

305：[灰燼猛羅 ガルーダ][sage]：2044/08/18
(木)

やっちゃえやっちゃえー！

きつと大惨事になるゾ

306：[英勇神光 エインヘリヤル][sage]：2044/08/

18 (木)

ええ……

気を付けてくださいよー？

307:【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/1
8 (木)

だいじょーぶ片付けを手伝ってもらった奴隷ちゃんももうジュエ
ルの中だしね！

というわけで新しく見つけた第一モンスター！

【マナケミスト・アント】にジエムをしゅーと！

308:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/1
8 (木)

勢い十二割

309:【斬解刀 コテツ】「sage」:2044/08/18 (木)
あつ

いい素材があるから《解体》を推奨！

310:【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」:2044/
08/18 (木)

脊髄で行動するな

311:【闇燈衣 リリス】「sage」:2044/08/18 (木)
もう【狩人】ないんだよねえ

《解体》もなかったはず

312:【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/1
8 (木)

命中！（ぐしゃあ

あつやつばへアクシデントサークル

ひゃー逃げるー！

313：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／08
／18（木）

（自然魔力が）爆☆散！

314：【音響竜 クエレブレ】「sage」：2044／08／18
（木）

えっ

315：【身力自在 トロール】「sage」：2044／08／18
（木）

（ネタ時空に）落ちろ！ 落ちたな……

なんなら既に落ちてる

316：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／08／18（木）

※ネタバレ

投げたジエムがへアクシデントサークルを発生させるものでした

317：【妖契場 オウマガトキ】「sage」：2044／08／18
（木）

草

なんつートラップじゃ

318：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
8（木）

姉さん!?

そういうのは先に言って欲しいな!?

319：【槍頭蛇火 ヤクルス】「sage」：2044／08／18

(木)

売ればいい値段になるアイテムではあるから……

まさか《鑑定眼》せずに使うやつがいるとはこのリハクの眼をもつてしても

320 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044 / 08 / 1

8 (木)

いや草

321 : 【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」:2044 /

08 / 18 (木)

自分の少し前のレスを見直して、どうぞ

322 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044 / 08 / 18

(木)

いやあ、こういうドタバタを見てるとルミナスだなあって感じるな

……

第五章 絶海の戦い

第八十一話 骸の島その一十登場人物紹介

□メインキャラクター

アバター名：ルミナス

名前：黒金 ひかり

年齢：18

メインジョブ：【鈍重術師】Lv100

サブジョブ：【大食戦士】Lv100【食戦士】Lv50【魔術師】

Lv50【魔戦士】Lv50【武師】Lv50【料理人】Lv50【吸

血鬼】Lv50

エンブリオ：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】

備考：本作の主人公にして安価スレの主。

カルデイナからスタートしてアルター↓レジエンダリアと来てへア
クシデントサークル<によって飛ばされてしまった。

最近は【鈍重術師】の超級職を狙って意識して重力魔法、ないし重
力魔法を絡めた戦闘を心掛けている。

発見者としての意地だよこれは!!

アバター名：アイリス

名前：黒金 ひとみ

年齢：26

メインジョブ：【超記者】Lv166

サブジョブ：【高位記者】Lv100【高位幻術師】Lv100【記

者】Lv50【幻術師】Lv50【通信士】Lv50【書記】Lv5

0【鳥匠】Lv50【哲学者】Lv50

エンブリオ：【万知双告 フギン・ムニン】

備考：本作の主人公の姉にして掲示板サイト「Infinite

Dendrogram総合掲示板」の主。

【超記者】のレベルの上りはそれなりだがルミナスも参加したことだしと割とサブジョブをガチよりに組みだしてきた。

〈DIN〉を怒らせると怖い。

名前：モルテナ・コルタナ

年齢：18

メインジョブ：【疾風短剣士】Lv100

サブジョブ：【偵察隊】Lv100 【斥候】Lv50 【短剣士】Lv

50 【密偵】Lv50 【襲撃者】Lv50 【】

エンブリオ：ー

備考：ルミナスの奴隷にしてリアクション要員兼ツツコミ要員を期待されている。

最大レベル500まで上げることが出来るティアンとしてはかなり稀有な才能の持ち主だが、ルミナスの従属キャパシティの制限により合計レベルが400でストップしている。

こんなキャラクター紹介で明かされる驚愕でもない事実！

□愉快的な同期たち

アバター名：Barbaroi・Bad・Burn

メインジョブ：【鈍重術師】Lv100

エンブリオ：【大天蓋 アトラス】

備考：アルター在住のフレンズ。

同期の中では大学が一緒な事もあり一番ルミナスとも会っている。タンク役をしながらも〈エンブリオ〉とも相性が良い重力魔法を扱う道にも進んでいる。対人で。

アバター名：明治

メインジョブ：【翠風術師】Lv100

エンブリオ：【奉浄姫 デメテル】

備考：カルディナ在住のフレンズ。

デンドロでは男性キャラを使用しているネナベで同期の中では唯一の社会人。でも普通に同期オフ会とかには積極的に参加した、ゲー

ムの癒しが欲しいらしい。

TYPE：メイデンの〈エンブリオ〉持ちとして相談されることが多く同期一番の苦勞性。

アバター名：六道

メインジョブ：【魂守】Lv62

エンブリオ：【転星史書 テトラビブロス】

備考：ドライブ在住のフレンズ。

戦闘リアルスキル持ちで直接戦闘力は同期一。だからルミナスは遠隔で徹底的に焼く事になっている。

〈墓標迷宮〉によるためルミナス同様アルター王国にも行ったが、その後被らないようにと北上、ドライブ皇国へと向かい知り合いとパーティを組んでいるらしい。

アバター名：メーリィ

メインジョブ：【聖歌隊】Lv100

エンブリオ：【誕生深大蛙 ヘケト】

備考：カルディナ在住のフレンズ。

最後に会った時は普通に術者だったはずだけど今は広域殲滅音波使いになったらしい。【ジャクレン】に影響されたのかな？

大体が大学生の同期組の中では珍しい高校生。夏休みに初コミケ行った！って言ってた。

アバター名：ジャード

メインジョブ：【剣聖】Lv100

エンブリオ：【生冥火剣 イザナギ】

備考：カルディナ在住のフレンズ。

何かと巡り合わせが悪くてあまりパーティを組んではいないが戦闘力自体は高め。

カンストしてからは決闘をメインにしている模様。カルディナの決闘はアレだから国変えようかなとか言ってた。アレか……

アバター名：ラブ

メインジョブ：【大育魔師】Lv100

エンブリオ：【綿獣複胚 シュブニグラス】

備考：レジエンダリア在住のフレンズ。

愛の人。SAN値がぎりぎり減らないレベルの異形を攻めて来るやつだよ。

ルミナスが飛ばされた事には「あーまあしょうがないかー」と言った反応をした。レジエンダリアンの日常こわ。

アバター名：モヒカン・グリーン

メインジョブ：【炸裂銃士】Lv100

エンブリオ：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】

備考：ドライブ在住のフレンズ。

同期の技術担当。国から先々期文明の遺物の復元系のクエストを主に行っているらしい。

当然のようにへモヒカン・リーグ所属だがカニバ被害に遭った彼は大分ひやつはーよりのモヒカン。ひやつはー！

アバター名：ガーネット

メインジョブ：【高位従塊士】Lv100

エンブリオ：【火葬灯朱 サラマンドラ】

備考：黄河在住のフレンズ。

爆破の人。いつもは黄河で爆破祭りをしており今は討伐ランキング50位ぐらいらしい。

エンジョイ&エキサイティング！同期は悪ノリする組とツツコミ組の差が激しいのだ。

アバター名：波弥斗

メインジョブ：【提督】Lv100

エンブリオ：【創蛇巢船 アナンタ】

備考：グランバロア在住のフレンズ。

冒険船団所属。同期の中では珍しい(?)ポケもツツコミも出来る人材。

船団も船員もへエンブリオ産なのでぼっち【提督】。グランバロア所属のへマスター【提督】ではよくあることらしい。

アバター名：瑠璃

メインジョブ：【付与術師】Lv50

エンブリオ：【英勇神光 エインヘリヤル】

備考：天地在住のフレンズ。

同期内総合戦闘力一位（管理人調べ）。

というか同期はその同期で残っている所以故に大体戦闘力が高い。

華のJDだよ！

◇◇◇

◇◇◇

◇◇◇

□地球 某所チャットアプリ

#被害者の会

グリーン

そういえば同期で生産ジョブ持ってるのって俺だけだっけ？

六道

藪から棒にどうした

サブジョブという意味ならガーネットと波弥斗も持っていたはずだが

明治

汎用ジョブ目的のサブジョブで埋まっちゃうんですよね……

ピースリー

ガーネットが爆弾作製系、波弥斗が船大工系
ついでにグリーンが鉄砲鍛冶系でしたか

波弥斗

んあー？

俺は〔船大工〕はもう消したぜ。何かあった？

グリーン

いやなに

知人に連れられてとある祭典のスタッフとして参加してきたんだ
よね

波弥斗

唐突で草

いや俺も行ったけど！

ピースリー

ええ……

明治

えっちなのはいけないと思います（先行入力
高1も参加してるんですよ！

グリーン

まだ何も言っていないんだぜ！

いや最終的にはそつちの方向だけど!!!

六道

ちよつと待とうか??

いやな予感がする！ 俺も友人と行ったが！

波弥斗

ふむ

続けて？

グリーン

うむ

デンドロってリアル↓デンドロの入力は出来ないけどデンドロ↓
リアルの出力は出来るじゃないか？

だからデンドロ内で【絵師】の《絵画》とか【書記】の《文書》の
センススキルの効果を受けた作品を作ってそれをリアルに出力する
クリエイターが増えたんだ

ビースリー

ふむ

まあ理解出来ますね

グリーン

デンドロ以外の作品を描く人も勿論いるがAI作品同様にデンドロ出力作品はひとまとめにされてな

去年の冬と比べると凄い拡大ぶりだったぜ

波弥斗

いや

去年の冬とか受検勉強のラストスパートだからな？

六道

流石に去年は行っていないぞ……

明治

ここにいるメンバーは受験就活の末にデンドロを始めたんですから……

というか、なんでグリーンは知ってるんですかね

グリーン

俺は推薦だったからな！

ダチに悪いから合格発表までは触ってなかったが

グリーン

それで、スタッフ業が四日中二日だったから残りの日数で色々回ったんだ

レジェンダリアの【妖精女王】と黄河の輝麗の本がツイートトップだっ

たな！

ビースリー

そういう報告はいらないです

波弥斗

有名税は仕方ない

〈輝麗愚民軍〉とかが自主回収したりしてるのかな
いやむしろ積極的に広めてるか？

グリーン

全体見てた感じ後者っぽかったな
それで本題だが……ルミナスの本もあつたぜ！
それも複数！！

波弥斗

うわあ

六道

うわあ……

ビースリー

なんという

明治

ええ……

本人は知ってるんですか

グリーン

いやー知らないんじゃないね、今も普通にデンドロやってるみたいだし
開始早々超級職の【魔王】に食べられた（意味深）リスライムに丸
呑みされた（意味深）薄い本の存在なんてまさかまさか

六道

どっちも（物理）なんだよなあ……

ビースリー

本人が知ったらどうなるか

……案外けろつとしてそう

波弥斗

これも安価民増強のための致し方ない犠牲
犠牲の犠牲となったのだ

ガーネット

はあー疲れたー！

なんか面白そうな話の気配を感じたぞ

グリーン

良い勘をしているぜ

ガーネット

せやろ？

六道

いやあどうだろう……

後が面倒臭そうな気配がするが

明治

あの人たまにどころか結構ログ見ないですからね
ネタなのかガチなのか未だに分からない……！

ガーネット

ガチでしょ（適当

グリーン

今度オフ会でもする時に持っていこうかな
皆の分も買っておけば良かったぜ

ピースリー

とてもいらない……

明治

本人に見せるとかなんてプレイですか!?

六道

地獄絵図では？

いやだぞそんな混沌とした場を最終的に収めるのは！

波弥斗

ログを適当に流して置けば平気じゃないかなタブンネ！

少し前に見た時にデンドロ入ってたあたり八時間コースだし

グリーン

ラーニングしたからこれぐらい笑って許してくれるさ

きつと恐らくメイビー

ガーネット

そうかな

そうかも

ルミナスだからなあでなんでも納得出来るやつだよあいつは

ルミナス

ちよつとー！

明治

あつ

グリーン

って六道が！

ルミナス

波弥斗ー！

六道

流れるように人を売るんじゃない！

波弥斗

って俺？

ルミナス

船出して迎えに来て！

ガーネット

??

ビースリー

説明

ルミナス

<http://dendrol41624/thread/367>

明治

スレを張るのは説明じゃないんですよ……！

ルミナス

そう、あれは今から数分前のことだった……

ガーネット

直近だった。まあそれはそう



□【鈍重術師】ルミナス

「――起床！」

勢い良く目を開けると、そこは砂浜だった。

完全再現された五感が潮風を感じる中、簡易ステータスを確認しつつ最後の記憶を振り返る。

頭に残る最後の記憶は光の靄に包まれた事であり、その場所はレジェンダリアの森林であって少なくとも砂浜の先に広がる海なんて見えなかったはずである。

「……なるほど、これがアクセシブントサークルによる転移って奴だね。実に主人公っぽいね！」

VRMMOだからへマスターへはみんな主人公だけどそれはそれ。

「それっぽい」は大事である。

名前も知らない客から貰ったジエムだったが、まさかへアクシデントサークルを発生させるジエムだったとは……

やっぱり乙女鑑定（※）はよろしくないね。

「問題はここが何処かだけ——」

システムウインドウを操作してマップを開く。

【〈西海〉・モネクス島】

そこには確かにフィールド名が記載されていた。

ふむ。

「浜じゃなくて島だったか……」

〈西海〉……名前の通り、へ Infinite Dendrogramの七大国のうち五国がある通称“中央大陸”を囲む海域の内西部にあるエリアだ。

マップで確認出来るのは自身を中心とした一定範囲だけであり詳細な位置は分からないけど、どうやらレジエンダリアどころか中央大陸の外まで飛ばされたらしい。

私の場合は重力魔法やラーニングしたスキルで飛行出来るが、そうでないなら中央大陸に戻る事は難しい……ということにはならない。ゲームなので。

デンドロはログアウトした場合、次にログインする時に「ログアウトした地点」か「最後に寄ったセーブポイント」かを選択出来るのである。

そして基本的にセーブポイントとは余り強いモンスターの近寄らない安全な地（だからそこを起点に街が築かれたとか）なので、モンスターによるリスクは起きないし迷子になっても最悪セーブポイントに戻れちゃうのだ。

353：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
8（木）

そう、一般的な主人公ならどきどき無人島サバイバル編が始まるどころなんだけど

私ならへソラシールドのセーブポイントに帰れちゃうんだね！

354：【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」：2044／08／18（木）

マスターならみんな出来るぞ！

355：【身力自在 トロール】「sage」：2044／08／18（木）

なんなら帰れるけど無人（？）島サバイバル始めてもいいんだぞ
撮れ高だぞ

356：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／08／18（木）

デンドロのへ四海へにある島って大体無人島なんだよな

セーブポイントがないからか。だからグランバロアが苦勞しているのだ

357：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

ある程度島の冒険するのは良いんだけどね

場所が分からないから姉さんと合流出来ない……

358：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／18（木）

それはそう

配信はよ（ばんばん

359：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／08／18（木）
暫くは静止画のみなのか……っ

360：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／08／18（木）

流星に数百羽出せても海域全部走査するのは大変だよなー

普段の情報収集も継続するのであればなおさら

361：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044／08／18（木）

しかしへアクシデントサークルの転移も興味深い
ランダム転移と言いつつ上空に落ちて落下ダメージで死ぬ事も残
念ながら海に放り出されて溺死する事もない

何らかの地面判定が必要なのか？ 転移の手段によるものなのか
？

検証出来ないのかもどかしい……

362：【爆蓄幼女 ペレ】「sage」：2044／08／18（木）

〈西海〉まで分かってくればそう何日も掛かる事はないと思うけど……

中央大陸と天地以外の島はねえ

363：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
8（木）

まあ無人島には人がいないだけの理由はあるよねって

つまりガラパゴス的に固有だったりレアなモンスターがいるので
は??

これは冒険するつきやないね！

364：【槍頭蛇火 ヤクルス】「sage」：2044／08／18
（木）

いちりある

「ふふーんふーん？」

島の外周を周るように浜を歩いて五分。

変わり映えしない水平線と島内部の森を交互に観察しながら探索
している私の前に第一村人……もとい第一島モンスターが現れた。

赤い鳥のようなモンスターの頭上には【骸鳥】という名前が表示さ
れている。

島の上空を偵察するかのよう飛んでいたその鳥は私に視線を向
けると、声も発さずに真っ直ぐに突っ込んで来た。

「突撃系の飛行モンスターは——鴨だね？」

上空から私に向かって真っ直ぐ突進してきた【骸鳥】がそのコース

を弧を描くように変化し……私の十メートル程手前で墜落した。

周囲に展開していた【鈍重術師】の《ダル・プレス》により強まった重力に抗しきれず墜落、最強の武器こと落下ダメージさんにより光の塵と化す。

現在、【ゲリ・フレキ】にセットしてあるラーニングスキルは戦闘に適したものではないものばかり。

非常事態だし変えても問題はないと思うのだけど、まだこの島にいるモンスターの傾向も分からないし、ジョブスキルで対応出来る内はそれに越した事はないでしょ。

それに該当属性……重力魔法の経験値を溜める事も術師系の【王】——超級職の転職条件に含まれているという噂もあるからね！

「カンストしてるから経験値はともかくドロップなし……ふーむ？」
前方の砂地を少し吹き飛ばした【骸鳥】について考える。

重力魔法は特殊な判定になってるらしく肉体強度ENDやMP、SPではなくSTR……つまり筋力、パワーでその効果をレジストする魔法だ。

【骸鳥】の飛行速度と展開した《ダル・プレス》の範囲・重力を考えると本来の目標である私より十メートルも前というと、体感殆どレジスト出来ていない感じである。

「名前が示す通りアンデッド系で思考能力がなかったとかかな？ いやだねーアンデッドの蔓延る島とか食べるものがなさそうで」

余りに前に墜落したせいでラーニングすら出来なかった。

ともあれ必要なのは情報、少なくとも上空を飛ぶモンスターでも私で対応出来る事が分かったので《喚起》でモルテナを呼び出す。

「こんなこともあるのかと！ って奴だね。それじゃモルテナ、とりあえず島の上空からの偵察するからよろしくー。モンスターが出たら私が対処するから教えてね」

「了解です。……《クリエイト・サーベイランス》《リンク・モニター》《ジュエルから出て来たモルテナが渡されたジョブクリスタルでメインジョブを変更してスキルを発動する。」

【偵察隊】……みんな大好き汎用スキルが便利な【斥候】スカウトの上級職の

ジョブスキルである。

スキルにより一時的な無線カメラを作り、もう一つのスキルで視覚をリンクするのだ。

なお、本来は猫犬や鳥などにカメラをくつつけるて使用するものだけど今はいないので私が重力魔法で飛ばしている。

下級職である「斥候」は《鑑定眼》や《看破》、《殺気感知》《危険感知》など便利な汎用スキルが豊富で人気があるけどこれが「偵察隊」となるとジョブに就いている人の数はがくと減る。

というのも、今モルテナが使用しているカメラ作製・視界リンクスキルが汎用スキルではなく系統ジョブスキルであり、「偵察隊」をサブにおいた場合使う事が出来ないからである。

一応各種汎用スキルのレベル上限は上がるけど、ステータス的にはAGIとDEX、あとSP以外は殆ど伸びないので最大でも二個しか就けない上級職としては人気がない。

ついでに姉さんに代表されるように《エンブリオ》とかで完全上位互換がそれなりにあるからね！

《リンク・モニター》での視界リンクは既存のカメラにも適用出来るからライフやグランバロアと言った技術力が高い国ではそれなりに使用されているようだけど、伝手がないと難しいそうだからね。

◇◇◇

「……と、こんな感じですよ」

「ふむう！」

掲示板でレスをしながら重力魔法を操作して数分後。

航空偵察した結果先程の「骸鳥」が大量に上空を哨戒している事が判明したが、それ以外は中央部が森になっている以外は普通(?)の無人島だと判明した。

しかし、それ以外にも情報がある。

「ついでにカメラに近付いて来た【骸鳥】も何羽か落としたけど……モルテナ？」

「経験値は上がってないですねえ……」

そう、追加の【骸鳥】からも何も得る事が出来なかったのである！私だけなら既に合計レベルが500で経験値が入らずドロップも運が悪かったで済むところだけど、従属キャパシティ内のモルテナにも入らなかつたことから元からリソースが殆どないものだと分かる。「つまり【骸鳥】はただのアンデッドモンスターじゃなくて何かボスマンスター的なのが召喚・生成してる取り巻きってことだね！ 推定森の中！」

「そうなりますね」

「じゃあ次は森の中の探索にいこっか！」

「そうなりますよね……」

そりや当然そうなるよ。

という訳でまたこちらに突撃しようとしては墜落する【骸鳥】を後目に森の中に入った。

そして、入って五分もしない内に複数の視線と物音を感じた。

「——ふむふむ？ モルテナ？」

「……《危険感知》には反応はありません」

無機質な視線と声もなく飛翔する【骸鳥】ではない、野生の生物モンスターの気配。

当然、モンスターとはいえデンドロでは確固たる生態系が築かれており、無秩序にティアンやへマスターを襲うモンスターは……そこまで多くない。

モルテナに気配の主たちを探してもらうと、《テイルウルフ》や《ウイスパールスキニア》、《チャージビートル》など下級モンスターばかりであった。

「これは……察するに【骸鳥】の主から隠れるためにこの森に暮らしてるフレンズつてところだね！」

『Qun! Quun!』

「離してあげましょうよ鳴いてるじゃないですか……」

哀れ【テイルウルフ】は掴まってしまったのだった。

……うん、うちの【ゲリフレキ】の方が触り心地いいね！ 野生

だからしようがない。リリース！

「それで、どうしますか？」

「んー、本体の〈UBM〉はともかくこの森に隠れ住んでるのは【骸鳥】にも勝てないモンスターだからねえ……横やりがない状態での対へUBMは逃せないしモルテナで探知出来なかつたら姉さんと合流出来るまで無人島サバイバルかな？」

「やっぱそうなりますよね……早く見つけてくださいアイリス様……」

失敬な。事前準備の鬼と呼ばれた私に掛ければ今の【アイテムボックス】の中身でも一カ月以上この無人島で生きていけるといけるのに！いや今のステータスとスキルがあればずっと暮らしていけると言っても過言ではないのに。

「何はともあれ拠点、は良いとしてこの島で食べられるものでも探そうか——っておや？」

〈マスター〉である私にとって休憩する時はモルテナを【ジュエル】に戻してログアウトすれば済むので必要なのは物資だ。

【骸鳥】が木の実などを食べるかは不明だが他のモンスターが生息している以上食べられるものはあるはず。

木の枝をかき分けて森の中心部に進もうとした私の足先に何かがぶつかったのを感じた。

「？ どうしました？」

「感触的になんか小型モンスターでもいたっぽいけど……ふむん？」

靴越しに足に伝わる石とか木の根ではない柔らかながらもとげとげした感触に草をかき分ける。

足先でつんつんして見た時に抵抗する力もなさそうだったそれを掬い上げて見ると、

「……ハリネズミ？」

『qu……』

私の手の上には纏った針毛を震わせている二十センチメートル程の見覚えのない小動物がいた。

To be continued

第八十二話 骸の島その二

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい66 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/18 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい65 【安価】

http://dendro141624/thread/366518/

◇

399 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/18 (木)

見覚えのないハリネズミだ……

名前は【マイニング・ヘッジホッグ】

400 : 【金喰竜 ファーフナー】「sage」:2044/08/18 (木)

ふむ？

いや普通にモンスター数考えたら知らないのはよくあるだろうけど

401 : 【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/08/18 (木)

画像はよ

あれだろ？ 迂闊に殴ったらこちらが与えたダメージ以上に針の反撃ダメージがでかい系のモブ

402：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／08／18
（木）

ほほう

403：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／18
8（木）

それはもしかしてハリネズミではなくヤマアラシでは？

404：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18
8（木）

【画像】

ちっこい！

405：【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」：2044／08／18
（木）

かわいい

406：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／08／18（木）
手のひらサイズだ

かわいいね

407：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044／08／18（木）
>>>403

ヘッジホッグ（ハリネズミ）なんだよなあ……

基本的にヤマアラシよりハリネズミの方が小さいとされてるが、デンドロだしなあ

無人島でガラパゴスってるのかもしれないし

408：【巨身数珠 ミコシニュードウ】「sage」：2044／08／18（木）

これだけ小さいと棘が刺さっても意味がないんじゃないや疑惑。いや野生なら威嚇にはなるが

やはり大きい方が良いな！

409：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／18（木）

小さくても強い可能性が普通にあるからなデンドロだし……

410：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/1

8（木）

>>400

いやー

私ラーニングの都合上へDINへから常に最新のモンスター分布は買って更新してるんだけどね

西方三国あたりのは覚えてるはずだけど記憶にない

>>407 みたいに固有種か東部ののが何故か流れ着いてたのかなーって

411：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4/08/18（木）

※ちゃんと定価でモンスター情報は買わせています

412：【妖契場 オウマガトキ】「sage」：2044/08/18

（木）

えらい

いや普通だったわ

413：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/1

8（木）

よく分かるハリネズミとヤマアラシの違い（地球）

・ハリネズミの方が小さい

・ハリネズミが雑食でヤマアラシが草食

・ハリネズミは針毛を防御に使ってヤマアラシは攻撃に使う

414：【槍頭蛇火 ヤクルス】「sage」：2044/08/18

（木）

なるほど？

415：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/08/1

8（木）

ハリネズミ……どこかで聞いたことがあるような？

416：【金喰竜 ファーフナー】「sage」：2044/08/18

（木）

あるよね

ゲームに関する記憶力は良い問題

417:【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/08
/18 (木)

つまり、ハリネズミがカウンターで

ヤマアラシが千本アツクな訳だな

418:【灰燼猛羅 ガルーダ】「sage」:2044/08/18
(木)

こんなスレでヤマアラシとハリネズミの雑学を聞くことになると
は思わなかったわ

419:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/18
(木)

固有種ならえらいことじゃん？

というわけで今姉さんが東部の可能性を考えて天地と黄河のへDI
Nのの人に聞いているのですよ

今はそれを待ちつつ【骸鳥】狩りだね！ 全く美味しくないけど

420:【魔導図書館 グリモワール】「sage」:2044/08/
18 (木)

それはそう

こちらもちよつとカルテイナの情報見てみますか

421:【提戦饗亭 ヴアルハラ】「sage」:2044/08/18
(木)

美味しくない（経験値的にも食材としても

422:【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」:2044/08/
18 (木)

未発見固有種ならテイマーギルドに渡せばかなりのお金になる
ねえ！

血の一滴ぐらい誤差かもしれない!!

423:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/18
(木)

だよね!!

4 2 4 : [流幻庇護 フージア・フーウェイ] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

止めないか!!

4 2 5 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

外敵がないから大きくなる必要がなかったのか

【骸鳥】の主から隠れるために小さくなったのか

【骸鳥】の主がこの島に棲み付いてからどれぐらいたってるか

4 2 6 : [爆蓄幼女 ペレ] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)
実はもう試食済みなんじゃないのお？

4 2 7 : [水郡宝瓶 アクエリアス] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

あ、うちのオーナーが知ってるらしいですよ！< 【マイニング・ヘツ
ジホツグ】

4 2 8 : [穿地潜殻 ノーチラス] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

はい！

4 2 9 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

なんと……

そっちですか

4 3 0 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

だれや！

4 3 1 : [影星銀河 アマノガワ] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)

私です

<DIN> レジエンダリア支部のものです

4 3 2 : [闇燈衣 リリス] 「sage」: 2044 / 08 / 18 (木)
えっ

4 3 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」: 2044 / 08 / 1

8 (木)

えっ

レジェンダリア？

434：【身力自在 トロール】「sage」：2044/08/18

(木)

【悲報】スレ主の記憶違いだった

435：【金喰竜 ファーフナー】「sage」：2044/08/18

(木)

これはひどい……

436：【影星銀河 アマノガワ】「sage」：2044/08/18

(木)

いえ、レジェンダリア支部で【マイニング・ヘッジホッグ】の情報
はもう取り扱ってないので情報を買っても出ないはずですよ

というのも、【マイニング・ヘッジホッグ】はレジェンダリアア
ティマーギルドで絶滅判定を喰らったモンスターでして……

437：【斬解刀 コテツ】「sage」：2044/08/18 (木)
フォツ!?

438：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044/08/
18 (木)

ほほう！

439：【盾備板端 アイアス】「sage」：2044/08/18
(木)

絶滅……

小さいのは弱くて隠れるためか……かなしい

440：【影星銀河 アマノガワ】「sage」：2044/08/18
(木)

弱かったというか……

【マイニング・ヘッジホッグ】の絶滅判定はつい(デンドロ内時間)去
年の事で。まあ早いこと言うとヘマスターの乱獲が原因です

441：【槍頭蛇火 ヤクルス】「sage」：2044/08/18
(木)

あつ（察し）

442：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044/08/18
（木）

悲しいなあ

443：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/18
（木）

お、初日組たちのやらかしかな??

444：【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」：2044/08/18
（木）

国毎に万人単位で増えるへマスター

始めはみんなレベル0スタートで開始地点も同じ

全世界展開の都合上二十四時間狩場は混雑

ここから導き出される答えは……！

445：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/18
（木）

そりや最下級モンスターも絶滅するよ

加減して??

446：【魔導図書館 グリモワール】「sage」：2044/08/18
（木）

なおへマスターの大量参入から絶滅したモンスターの種類はそろそろ三桁に届くそうで

へマスターにとつては素材や諸々の理由で嘆く事だがティアンたちにとつてはそうではないこともあるという……

447：【金喰竜 ファーフナー】「sage」：2044/08/18
（木）

流石スレ主豪運やで！（テノヒラクルー

448：【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」：2044/08/18
（木）

【従魔師】や【牧童】が頑張つて繁殖させてくれるといいんだけどねえ

絶滅危惧種や絶滅判定済みモンスターリストも確かwikiにあるからティマーギルドに連れて行ってね！

449：[影星銀河 アマノガワ]「sage」：2044/08/18
(木)

ついでに補足しますと「マイニング・ヘッジホッグ」はハリネズミのモンスターですが鉱物食でして

食べた鉱物の特徴を針毛に蓄えてそれによって進化先が分岐したりしていました

お察しの通りカウンタータイプで〈アムニール〉周辺のモンスターとして弱い訳ではないのですが……鉱物食の特性からか経験値が多くてですね

450：[穿地潜殻 ノーチラス]「sage」：2044/08/18
(木)

あつ (察し)

451：[闇燈衣 リリス]「sage」：2044/08/18 (木)
乱獲されちゃったんだなって

452：[爆蓄幼女 ペレ]「sage」：2044/08/18 (木)
ティアンからしたらどんな鉱物食べてるか分からないからルークーキーは下手したらカウンター一撃がありえるけど

〈マスター〉ならリスポンするだけだからね……

453：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/08/18 (木)

まあそれでも空いたところに別の下級モンスターが入ってきたり生存能力・繁殖能力が高い奴らがいてモンスターが完全にいなくなることはないんですけどね

それも「今のところは」という但し書き付きだが

454：[幻風艦 スキーズブラズニル]「sage」：2044/08/18 (木)

運営はもつと神造ダンジョン作って

役目でしょ

455：[提戦饗亭 ヴアルハラ]「sage」：2044/08/18 (木)

モンスター相手だと勝手が違うのを承知で養殖とかしないんです

かねー？

既にテイマーギルドが試したりしてるのかな

456：【魔獣工場 パンデモニウム】「sage」：2044／08／18（木）

ティムだけならまだしも人の手で育てたりしたのは野生（？）のモンスターの群れの中では馴染めないらしいねえ

【研究者】系で作ったモンスターもね！

457：【身力自在 トロール】「sage」：2044／08／18（木）

それはそう

458：【生冥火剣 イザナギ】「sage」：2044／08／18（木）

まあ中央大陸で絶滅した種を保護して連れてくなんて実に面白そうじゃん

それに謝礼金もたんまり出るはずだぜ

459：【灰燼猛羅 ガルダ】「sage」：2044／08／18（木）

そもそも島から出る手段とか……重力魔法じゃ中央大陸までMPもたないんじゃない？

しかも小型とはいえモンスター付き

460：【影星銀河 アミノガワ】「sage」：2044／08／18（木）

レジェンダリアのテイマーギルドじゃなくても各国首都テイマーギルドならいいのでお願いしますね

461：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／18（木）

やったらーよ！

……っておや？！

462：【槍頭蛇火 ヤクルス】「sage」：2044／08／18（木）

ん？

463：【巨身数珠 ミコシニユウドウ】「sage」：2044／08
／18（木）

ん？

〈UBM〉の急襲か？

464：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／1
8（木）

【画像】

【保護——マイニング・ヘッジホッグ難易度：六】

クエストだー！

やるぞやるぞやるぞ

465：【金喰竜 ファーフナー】「sage」：2044／08／18
（木）

なんと

モンスター関連でもなるのか

466：【流幻庇護 フージア・フーウェイ】「sage」：2044／
08／18（木）

うらやま！

◇◇◇

907：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／2
0（土）

……というわけで今週は安価はないよ！

来週にはグランバロア本船にいるはずだからそこでするよ！

それまではパンサンド君の姿で癒されて行つてね！ つ「画像」

908：【冠位交換 エドワード】「sage」：2044／08／20
（土）

説明乙

909：【誕生大蛙 ヘケト】「sage」：2044／08／20（土）
おっ

910：【大世開拓 コロンブス】「sage」：2044／08／20

(土)

歓迎しよう！

盛大にな！

911：[油力刀 コロラビスサイラ]「sage」：2044／08／

20 (土)

消される！消される！

改名を要求しまあす！

912：[夢命城郭 コウカンキュウ]「sage」：2044／08／

20 (土)

安直が過ぎるのでは……？

913：[事万沈化 パシフィス]「sage」：2044／08／20

(土)

森の外じゃん

【骸鳥】は平気なの？ というかよくついて来たねパンサンド(仮)君

914：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／08／2

0 (土)

両手に乗るサイズちようどいいよね……

915：[特抗隊 ジェンナー]「sage」：2044／08／20

(土)

まるで意味が分からんぞ！

結局管理人と合流は出来たんだよな？

916：[鬼星圏 タマオノボシ]「sage」：2044／08／20

(土)

合流しましたよ

917：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人)「sage」：204

4／08／20 (土)

頑張りました……

複画面で一目標を探すのは疲れます

918：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／08／2

0 (土)

このように姉さんに頑張って見つけて貰って今はグランバロア在

住の同期のお迎えを待つてるところだよ！

今の本船の位置からして多分到着は来週じゃないかな

海が広いから!!

919：【威口導音 ルドラ】「sage」：2044/08/20（土）

同期の人かわいそう……

あんな事件に巻き込まれたばつかりにスレ主に目を付けられて

……

920：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/20

（土）

ソウダゾ

921：【事万沈化 パシフィス】「sage」：2044/08/20

（土）

今の【グランバロア号】の位置考えると……自分の船持ちか

いや名前からしてへエンブリオか。それはそう

922：【煉讐魔剣 シアエガ】「sage」：2044/08/20

（土）

ひゃっはー！

絶滅（危惧になった）種はテイマーギルドにお持ち帰りだー！

923：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/20

0（土）

>>>920

クエスト手伝うって話になったんだからお相子だよ!!!

印象操作は良くないよね！

924：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/20

0（土）

ほんとお？

925：【特抗隊 ジェンナー】「sage」：2044/08/20

（土）

まあ管理人合流して位置が分かってるなら特に問題はないか……

926：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/20

0（土）

セーブポイントが更新されてる訳じゃないんだしタイムして戻れば……ってのはダメなやつ？

9 2 7 : [大世開拓 コロンブス] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)

ダメな奴だぜ!!

スレ主の甲斐性がないから!!!

9 2 8 : [冠位交換 エドワード] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)

草

9 2 9 : [誕深大蛙 ヘケト] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)
かいしようなしー

9 3 0 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)

言い方ア! 風評被害だよ!

えー言葉足らずがいるから解説すると私の従属キャパシテイはモルテナ……奴隷ちゃんて使いきってるので下級モンスターであるパ
ンサンド君をタイムする隙間もないので無理

何なら奴隷ちゃんの分も従属キャパシテイが足りなくてレベル上げわざと停滞させてるからね

9 3 1 : [夢命城郭 コウカンキユウ] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)

それ用のジョブ就かないと本当上がりませんからね従属キャパシ
テイ

9 3 2 : [威口導音 ルドラ] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)
甲斐性なしに違いはないのでは??

折角のティアンの中では上限レベル高いのに

9 3 3 : [天侵乱慢 アマツミカボシ] [sage] : 2044 / 08 / 20 (土)

流星に絶滅危惧種のためにティアンを犠牲にするわけには行かない……

いや遊戯派なら報酬次第ではするかもしれんが

934：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/20（土）

実際おいくら出るの？

935：【鉄血病棟 ナイチンゲール】「sage」：2044/08/20（土）

命大事にですよ

936：【果樹宝咲 ゴールデンアップル】「sage」：2044/08/20（土）

百万は軽く超えるはずだけど

何千万ってレベルかは知らないなあ

937：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/20（土）

発つ前にグランバロアタイマーギルドで聞いたら

「生息地の都合で他所のテイマーギルドに渡す事にはなるけど状態異常なしなら二千万リル程になる」と言われたぜ

勿論俺にも分け前はもらうがな！

938：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/20（土）

えー

まあいいけど

939：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/20（土）

良いのか……（困惑）

940：【鬼星圏 タマオノボシ】「sage」：2044/08/20（土）

実は偽物では？

941：【油力刀 コロラビスサイラ】「sage」：2044/08/20（土）

実際移動手段は大事

古事記にもそう書かれている

942：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/2

0 (土)

だってリルより手伝うクエスト……海底遺跡の何か拾った方が得
かもじゃん？

先々期文明の遺跡！ 浪漫あるよね

943：[大世開拓 コロンブス]「sage」：2044／08／20

(土)

わかるマン

これだから冒険船団は止められないぜ！

944：[煉讐魔剣 シアエガ]「sage」：2044／08／20

(土)

一理ある

ある？

945：[創蛇巢船 アナンタ]「sage」：2044／08／20

(土)

ありますあります

いやまあ遺跡探索的に必要なのはルミナスじゃなくて管理人なん
だけどげふんげふん

946：[冠位交換 エドワード]「sage」：2044／08／20

(土)

それはそう

947：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／08／20

0 (土)

草ア！

948：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／08／20

0 (土)

あーあーきこえなーい！

ほら私もこんなにサバイバル能力が満天だからね！ [画像]

949：[事万沈化 パシフィス]「sage」：2044／08／20

(土)

森の中に巧妙に拠点作って草

え、奴隷ちゃん作？

950：【夢命城郭 コウカンキュウ】「sage」：2044/08/20（土）

骸鳥対策にカモフラージュもしてる感じですね

あ、屋根の下にパンサンド君（仮）いた

951：【鉄血病棟 ナイチンゲール】「sage」：2044/08/20（土）

ほう、いい拠点ですね

それ用のジョブがなければ雨風が凌げれば十二分だと思いますが
何故かある小型モンスター用の寝具については突っ込みません

952：【誕生大蛙 ヘクト】「sage」：2044/08/20（土）
完成度が高い……

953：【冠位交換 エドワード】「sage」：2044/08/20（土）

なんかのラーニングスキル？

拠点作製か道具作製系かな

954：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/20（土）

このぐらいへマスターの身体能力と適切な道具と知識（姉さん経由）があれば出来るじゃん??

ありがとうレジエンダリアで買った極どこでもマジックサバイバル道具セット（十二万リル）

955：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/20（土）

極……なんて？

956：【果樹宝咲 ゴールデンアップル】「sage」：2044/08/20（土）

売る気がなさすぎる商品名センス

買う方も買う方だが……

957：【鬼星圏 タマオノボシ】「sage」：2044/08/20（土）

妖精工房はたまにそういうところある

草生えますね

958：【威口導音 ルドラ】「sage」：2044/08/20（土）

妖精工房作のマジックアイテム！

の中から何故それを……

959：【大世開拓 コロンブス】「sage」：2044/08/20

（土）

草草

960：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/2

0（土）

なに!?

みんなは異世界転生した時のためにより高品質なサバイバル用品
を買わないのかな!?

961：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/2

0（土）

なんて???

962：【油力刀 コロラビスサイラ】「sage」：2044/08/

20（土）

草生える

963：【煉讐魔剣 シアエガ】「sage」：2044/08/20

（土）

草草の草

……いやデンドロの超技術なら一理あるのでは？

964：【事万沈化 パシフィス】「sage」：2044/08/20

（土）

なろうかよお！

965：【特抗隊 ジェンナー】「sage」：2044/08/20

（土）

なったら面白いなあ

第八十三話 骸の島その三

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい69 【安価】

1:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26
(金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価!

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい65 【安価】

http://dendro141624/thread/366
518/

◇

43:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26
(金)

はい、というわけでね

金曜だけど島に巣食うへUBMへ【飛骸網繰 カラク・ネア】の討伐をしちやおうと思うんですよ

44:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/26
(金)

唐突う!

45:【夜明神刻 ヴィゾーヴニル】「sage」:2044/08/26
(金)

それが出来れば苦勞しないんだよなあ……

死んだら今週の苦勞がペアですよ!

46:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/08/26 (金)
ちよつとちよつとちよつと??

俺が到着するまで待つて戦った方が確実じゃない?

パンサンド君の保護も出来るんやで??

47:【人畜武鎧 パン】「sage」:2044/08/26 (金)

いつものスレ主だぞ

48:【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」:2044/08/2

6 (金)

草生える!

んで、実際どうなの?

49:【界互換 マトリョーシカ】「sage」:2044/08/26

(金)

多分深い事考えてないぞ

MVPが欲しいだけだぞ

50:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26

(金)

MVPは誰だつて欲しい

当たり前だね?

51:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26

(金)

というのは置いておいて

姉さんのおかげでUBMの居場所も固有スキルも判明してるか

らねー

その気になればメタメタ&メタよ

52:【純白審美 スノーホワイト】「sage」:2044/08/2

6 (金)

ひえっ

メタの張り合い怖……

53:【人畜武鎧 パン】「sage」:2044/08/26 (金)

スレ主が塩試合とか許されるか?!

安価精神足りてないんじゃないのお?!

54：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／26
（金）

煽りおる

55：【爆炎再誕 ベンヌ】「sage」：2044／08／26（金）
管理人も合流したんだし盛大に派手ハデに行こうぜ!!

56：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044／08／26
（金）

パンサンド君に被害が及ばない程度にね!

あと奴隷ちゃんも

57：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044／08／26
（金）

戦力差次第だよな……

固有スキルはどうなの？

58：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
／08／26（金）

【飛骸網繰 カラク・ネア】、種族魔蟲の伝説級〈UBM〉、固有スキル
二種

体液を吸い尽くして吸い殻になった対象を糸で操って飛行させて
哨戒・狩猟を行う《寄逝網繰》

糸の細さや長さ、強度を変化させて自身が触れている糸から吸血す
る事も出来る《糸斬血臥》

59：【純白審美 スノーホワイト】「sage」：2044／08／26
（金）

おー

60：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／08／26
（金）

如何にも蜘蛛系! というスキルだ

61：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044／08
／26（金）

こう

〈UBM〉の固有スキルを聞くと「特典武具になったらどんな能力にな

るかなあ！」とわくわくするよね

62：【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」：2044/08/26

(金)

万理ある

皮算用は楽しいZOY!

63：【人畜武鎧 パン】「sage」：2044/08/26 (金)

匿名じゃなければどれだけ煽っても許される

そう、このスレならね

64：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26

(金)

事実無根だけど???

65：【界互換 マトリョーシカ】「sage」：2044/08/26

(金)

えー

先週も行動安価なかったじゃーん?

ROMってたけど

66：【多手多用 ヘカトンケイル】「sage」：2044/08/26

6 (金)

マジかよじやあ匿名の皮?ぐわ

67：【懇請勲章 エイル】「sage」：2044/08/26 (金)

せやせや

面白いボス戦を所望する!!

68：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/08/26 (金)

ええ……

69：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044/08/26

6 (金)

糸が届く範囲なら強い系かな

まあそれが島の大きさと噛み合ったのか

70：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044/08/26

(金)

草燃える

ラーニング元だぞ嬉しいだろ

71：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26（金）

お？ 合同作戦かな？

72：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26（金）

君たち……しようがないにやあ

どうやってへUBMと戦おうか>>85

73：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044/08/26（金）

糸勝負なら負けないんだけどなあ

74：【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」：2044/08/26（金）

やったぜ

75：【夜明神刻 ヴィゾーヴニル】「sage」：2044/08/26（金）

こやつ状況を分かっているのか……!?

76：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/08/26（金）

まあ最悪管理人がなんとかするでしょう……

フギンムニンが三羽ぐらいいればハリネズミの一匹や二匹運べません？

77：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044/08/26（金）

うごごごごごご
面白ネタを集めなきや

78：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26（金）

ここは安全を取って同期と一緒に攻略すべきだよね

ね！
79：【多手多用 ヘカトンケイル】「sage」：2044/08/26（金）

そうかな……

そうじゃないかも……

- 80：【人畜武鎧 パン】「sage」：2044/08/26（金）
 お？ 裸一貫か？
 いや流石に安直か……
- 81：【懇請勲章 エイル】「sage」：2044/08/26（金）
 とりあえずなんとなく縛ればいいんだよ（適当）
- 82：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044/08/26（金）
 それはそう
- 83：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26（金）
 君たちは華麗なスレ主の戦闘が見たくないのかあ！
- 84：【爆炎再誕 ベンヌ】「sage」：2044/08/26（金）
 全て燃やすんだ
- 85：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044/08/26（金）
 同期と一緒に戦おう！ そう同期のラーニングスキルと一緒にね
- 86：【多手多用 ヘカトンケイル】「sage」：2044/08/26（金）
 6（金）
 奴隷ちゃん重介護で彼女にMVP取ってもらおうぜ
- 87：【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」：2044/08/26（金）
 華麗な戦闘が見たい人は闘技場スレに行くから……
 インナー縛り
- 88：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044/08/26（金）
 8/26（金）
 まだ使ったことがないスキル縛り（覚えてる限り）
- 89：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26（金）
 同期の到着を待つて共闘!!
- 90：【懇請勲章 エイル】「sage」：2044/08/26（金）
 ヘエンブリオ〈 由来スキル封印
- 91：【人畜武鎧 パン】「sage」：2044/08/26（金）

装備禁止で許したるわ

92：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044/08/26（金）
多分それを期待している人はいませんね

93：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044/08/26（金）

さあその能力を晒すのです……

94：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26（金）

>>85

>>85

>>85

95：【夜明神刻 ヴィゾーヴニル】「sage」：2044/08/26（金）

まあ無難……でもないか？

そもそも誰からラーニングしたとか記録してあるのけ？

96：【多手多用 ヘカトンケイル】「sage」：2044/08/26（金）

なるほどね？

97：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044/08/26（金）

スレ主がしてなくても管理人がしてるよきつとめいびー
してるよね？

98：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26（金）

ちゃんと私が管理してるよ！

まあ名前知らないティアンへマスターの分は姉さんに《看破》その他してもらってるけど

99：【懇請勲章 エイル】「sage」：2044/08/26（金）
なら問題ないな!!

100：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26（金）

ぐだぐだであれ……

101：【爆炎再誕 ベンヌ】「sage」：2044/08/26（金）
MVPチャンスに貪欲で草燃える

102：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044/08/26（金）

爆発だ。全て爆発するのだ

103：【光陰樹剣 ミストルティン】「sage」：2044/08/26（金）

というか同期って何人だっけ？ 10人ぐらい？

104：【夜明神刻 ヴィゾーヴニル】「sage」：2044/08/26（金）

大分初期の話だからな……

ちよつとスレ遡るのが面倒だな

105：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26（金）

スレで確定してるのは10人であってるよ

まああの日ティアンの初心者狩りに巻き込まれた人は全員潜在的な同期だけど

スレには書き込まないけどデンドロ口内で会った時に話したらうと
いう人もいたし

106：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044/08/26（金）

あーやっぱそういう人もいるんだ

107：【純白審美 スノーホワイト】「sage」：2044/08/26（金）

まあそうですね普通にカニバラれは恐怖体験ですし……

むしろリアル視点でどうして平気なのか
108：【人畜武鎧 パン】「sage」：2044/08/26（金）

CG描画なら楽勝なんだが流石にリアル視点でやる奴らは一味違
うぜ

勿論味覚的な意味ではない

109：【界互換 マトリョーシカ】「sage」：2044/08/2

6 (金)

それはそう

まあスレ主(とその同期たち)だし……

110:【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26 (金)

なんだと思われているのか……

ゲームだって理解してれば行けるじゃん?

ともあれ戦闘準備するかなあ!

111:【穿孔雷塵】ケラウノス】「sage」:2044/08/26 (金)

(そんな単純にいけ)ないです

◇◇◇

□■〈西海〉・モネクス島

モネクス島の中央部に聳える森林部は普段は赤い狩猟者から身を隠すために静寂に包まれている。

しかし、今日は無遠慮に草木を掻き分ける音や枝葉を踏み締める音、何かが衝突する音がその静けさを崩していた。

『quuu!!』

「はいはい大人しくしててねー。頑張って避けてねモルテナ!」

「本当早く倒してくださいよ……?」

ルミナスとモルテナが森を駆ける。

二人と一匹と一羽が目指す先はモネクス島の森の中央部……【フギン・ムニン】が見つけた伝説級〈UBM〉【飛骸網線】カラク・ネアの居場所だ。

隠密性も捨てて走る二人に度々【カラク・ネア】が固有スキルで生み出した尖兵たる赤い【骸鳥】や【骸獣】が襲い掛かる。

しかし、その殆どはルミナスの重力魔法により潰えたり樹と衝突して砕けて行った。

殆ど抜け殻に等しいモノを糸で無理やり操っているので高速移動

による偵察や突撃には使えるが、ステータスが低いので重力魔法の影響を大きく受けるのはこれまでの戦闘で判明していたことだった。

(とはいえ、戦わないに越した事はないんじゃないでしょうかあ!?)

ルミナスの後ろで時折突っ込んで来る「骸鳥」を躲したモルテナはそう思いながらも口には出さない。

彼女の主の気紛れ安撫の奇行は今に始まった事ではないし、言っても聞かないからだ。

文字通りルミナスが斬り開いた森をパンサンドと名付けられた【マイング・ヘッジホッグ】を抱えたままA G Iの限り駆け抜ける。

赤い【骸鳥】たちを見ると威嚇の声を挙げるが、問題の【骸鳥】には明確な敵対者であるルミナスとモルテナに集中しているのか無視されていた。

「ところで！　今回は何も聞いてないんですけど！　本当どうするんですか!?!」

走りながらモルテナが主に尋ねる。

島に転移で流れ着いた当初こそメインジョブを【偵察隊】にしていたモルテナだが現在は戦闘用にもう一つの上級職、【疾風短剣士】をメインジョブに据えている。

これまでのルミナスの運用は基本的に意識外の《喚起》コトワケからの反応される前に【疾風短剣士】の奥義である《アクロバット・ストライク》による奇襲が殆どだった。

つまり、従属キャパシティに含まれないパンサンドを抱えるために【ジュエル】に入っていない状況からの対UBM戦闘は初めてなのだ。

(強さは申し分ないんですけど説明不足で突っ走る所は困るんですよ……念話要らずなへマスター)の連絡網掲示板が羨ましいです)

実際は戦闘などの激しい動作をしながらの掲示板の閲覧・書き込みは慣れた者でないと誤字などの失敗が多発する。

モルテナが考えるような理想的な通信手段である訳ではないのだが。

「ふっふっふ。今回は縛りの内容が強いからね。固有スキルも聞いて

るし私だけで十分なのだ！ モルテナはパンサンド君を抱えて目の届く範囲で生存最優先でいいよ！」

そもそも縛りなんてせずに全力で戦えばいいのには思っても口に出さない。モルテナは出来る奴隷なので。

森林の中央部に近づくにつれて【骸鳥】や【骸獣】の数が増え、その質も上がる。

リソースを吸い切る前の元の素体が強いモンスターの吸殻である親衛隊の中には相手の重力を操作して弾き飛ばす《インビジブルハンド》に耐えるSTRを持つものも混じって来た。

『quu、quu』

「近付いて来たね。それじゃ一気に行くから範囲から外れないで来てね？ —— 《アンチ・グラビティ地よ楔を外せ》《ダル・プレス》！」

それらの【骸獣】に対して、躊躇う事無く自身を起点として【鈍重術師】の奥義を放つ。

直後、ルミナスを中心として地面が陥没し彼女たちに向かって来ていた【骸獣】らが地面に激突して動かなくなる。

上級職の奥義である《ダル・プレス》は指定した対象あるいは範囲に通常の百倍から三百倍の超重力を課す魔法だが、ルミナスやモルテナはその重圧をないものとするように進んで行く。

陥没した地面を巨大な何かが這いずった跡のように残しながら歩を進める彼女たちのカラクリは、勿論《エンブリオ》によるものだ。

同期の一人であるブリスリーからラーニングした《地よ楔を外せ》は自身や装備、またパーティメンバーに掛かる重力を軽減し重力魔法に耐性を与えていたのだ。

「ひゃっはー！ 範囲攻撃巻き込み放題とか最高だね！」

「ちよ、そんなに急ぐと私が範囲から外れて——ルミナス様!!」

モルテナはAGIが高めのジョブ構成をしているが、魔法戦士型のルミナスにしても《エンブリオ》の補正と合計レベルの差によるステータス補正があり二人のAGIに大きな差はない。

ルミナスを中心として攻撃魔法のはずが【骸獣】たちから守る結果のように働く《ダル・プレス》の範囲から外れないようにモルテナも

全く違ったからだ。

勿論蜘蛛型の〈UBM〉で糸による遠隔攻撃と考えれば声が違ってくるから聞こえるのは当然と言えばそうだが、ルミナスが感じた違和感はその聞こえ方だ。

まるで複数の場所から聞こえるような、ステレオ的な響きを感じたのだ。

「《寄逝網操》で複数の【骸】シリーズから声を出して攪乱？ 《ダル・プレス》が突破出来ないから野次に徹しさせてる……にしては迂遠だしそんなのが出来るならこれまでもしてるよねえ！」

予想の一つを口に出しながら再度振るわれた糸を叩き切って直上から襲い掛かる【骸鳥】を無詠唱の《インビジブルハンド》で墜落させる。

デンドロ内で一週間以上この島で狩りをしてきたルミナスだが、その中でも集団の【骸獣】たちに襲撃された時も鳴き声一つ上げることなく撃墜されている。

そして、《寄逝網操》はHPを0にした対象をゴーレムやアンデッドのように使役するスキルだと情報を聞いている。その特性上生前の意思というものは残っておらず文字通りただの“骸”であり声を出す機能はないと予想されていた。

勿論、ルミナスとて糸と使役物で戦う以上本人（本蟲？）は姿を隠しつつ攻撃を続ける事は理解出来るし居場所を悟られないように何らかの手段を用いて攪乱している事は分かる。

しかし――

『見えています。先導しますので着いてきてくださいね』

「了解なのだー！ さあ行くよモルテナ！」

「魔法の集中を切らさないでくださいよ……！」

スキルの詳細が判明しているという事は即ち【フギン・ムニン】に既に捕捉されているのだ。

【骸鳥】の索敵範囲外から降りて来た【フギン・ムニン】がそのまま《ダル・プレス》の重力圏内に入り、二人と一匹を導くように飛ぶ。

勿論その動きに気付いた【カラク・ネア】の攻撃は【フギン・ムニ

ン」に集中するが、その悉くは重力魔法が「ゲリ・フレキ」によって落とされている。

『『『Karccccccc』』』』

「相手もこちらが本体に近付いてるのは理解してるだろうし、それでこの程度の抵抗なら問題なさそうだね」

『フラグですよ、ルミナス……』

パーティメンバーのステータスバーを確認して消費したSPやMPと相手の攻撃から確認したルミナスに突っ込みが入る。

勿論、ルミナスもフィードリングで援軍^{波弥斗}を待たずに戦闘を決めたのではない。

アイリスからステータスから固有スキル、更には常に傍に控えさせている親衛隊の性能まで全て「フギン・ムニン」の必殺スキルである『叡智の双眸』で判明している故の強行であり、本体に接敵すれば十中八九勝てると踏んでの事だ。

(後の問題は、この鳴き声の謎だけど……ふむ)

だからこそ、スキルに含まれない謎の行動には表情に出さないまでも真剣に推測していた。

〈Infinite Dendrogram〉は〈エンブリオ〉等の他にも圧倒的なリアルさが売り文句であり、スキルでなくとも様々な技術で現象を引き起こす事が出来るが、スキルに依らないならばそこには何らかの理屈がある。

ルミナスは不確定要素が判明しない状態でボス戦に挑む程の蛮勇……も持ち合わせているが、対処が可能なら完勝したいと思う程度にはゲーマーとして一般的な感性を持っている。

「つまりケアは余裕があるうちにやっておくべきだねえ」

「えっ、何を——」

モルテナの問いかけに答える間もなく、ルミナスが付けているグローブから撃鉄を引く異音が鳴る。

『《克火撃発》、事前に生成されたカートリッジを消費して『灰燼竜掌ヴォルガン』が真の力を発揮する。

その刃に纏う炎の勢いを増した『ゲリ・フレキ』が振るわれる。

炎が刃の軌跡をなぞるように周囲の木々を裁断し、その断面を炭化させ——更に巻き込むように爆発と共に大量の糸も焼き切る。

「きゃああっ!？」

『c a r r r!?!』

そして上がる驚愕の声、二つ。

「ヨシ！ 原理は分からないけど多分糸電話のようなものだったね！

野生のボスモンスターにしては良い発想だったよー！」

「事前の！ 情報共有とか!!!」

「たいむいずまねーだよモルテナ、慣れてね？」

「……………はい」

《糸斬血臥》による糸の操作のバリエーションを力技で打ち破るルミナス。

奴隷に対して傍若無人ぶりを発揮しながらもその足は先程よりも早くなっている。

《克火撃発》の効果時間は一分。まだカートリッジはあるとはいえ会敵して速攻で終わらせたいのだ。

『この先です。不意打ちを仕掛けようとしているので注意してくださいね。ご武運を』

「……………というわけで頑張っつてねー？」

「ルミナス様ですよ」

軽口を叩きながら森の中央に踏み込む。

木々が刈り取られて出来た広場、その中央に巨大な蜘蛛【飛骸網繰カラク・ネア】がいた。

『k a r r r r r……………』

「」

一触即発の空気。

しかし、先に動いたのは《克火撃発》の残り時間が後数秒のルミナスだった。

爆炎一閃。広場を更に広げるように薙ぎ払われた一撃が周囲に迫っていた糸を余さず焼き尽くす。

「この島に君臨して長いんでしょ？ 弱肉強食の掟に従って私の糧に

なつてね——！」

——その叫びに呼応するように、赤い糸が嵐のように吹き乱れた。

T o b e C o n t i n u e d

第八十四話 骸の島その四

□【鈍重術師】ルミナス

『K a r r r u a a !』

「甘ーいー!」

相手の糸に合わせて「ゲリ・フレキ」を振るい糸を焼き切る。

言葉にすれば簡単だけど思いの外ギリギリの曲芸だ。

固有スキルにもなっている《糸斬血臥》は防御特化でもない私の身体をスパツと両断するのはまず間違いない。

重力魔法の防御魔法である《リパルシヨン・デイフュージョン》を使用してもその結果は変わらないだろう。

あれは物理魔法どちらにも使える汎用的な防御魔法ではあるけどあくまで割合減少かつ出力にしても上級職相応……上級職の魔法で相応なんて言葉が出るあたりインフレだね!

その致命の糸が振るわれる速度にしても勿論、本来A G Iがなんとか四桁ちよの私に対応出来るレベルではない。

「カラク・ネア」自体とのA G I差はそこまででもないようだけどそれと固有スキルによる糸の速度は別格。

その差を埋める程の動体視力や戦闘センスを持つ訳ではない私が《糸斬血臥》を迎撃出来ているのは勿論「ゲリ・フレキ」の力……と素晴らしき同期パワー!なのである。

《ダル・プレス》とビースリーの《地よ楔を外せ》の組み合わせは相手にだけ広域行動デ阻害バフを与え、ガーネットの《火速火工》が付与する完全自爆耐性は「灰燼竜掌 ヴオルガン」の力を遠慮なく使う事を可能とする。

こういった”誰由来の攻撃か”で判定するのは如何にもゲーム的だと思う。普通の異世界だったら「同じ爆弾でも他人が爆発させたらダメージを喰らって自分が爆発させて巻き込まれてもノーダメージです」とはならない。

現象に由来するタグ付けや概念的な存在を可視化するへエンブリ

オ」とかがあつたら検証勢が捗りそう——という雑念はともかく。

「近付けば問題はなさそう、だけどね!」

「私とパンサンドのためにも可能な限り速やかにお願いします!」

「つまり何時も通りだね!!」

「Infinite Dendrogram」というゲームは火力のインフレが凄まじいゲームだ。

ビースリーが嘆く程度には「UBM」を始めとした純竜級以上のモンスターや上級「エンブリオ」を持つ「マスター」は簡単に数値にして五桁の攻撃力を振るう事が出来る事からもそれは分かる。

回数制限のある単発火力の中には六桁行くことも普通であり、それに対して「UBM」でさえも伝説級では耐久タイプかステータスが高水準で纏まっている純粹性能型でなければHPは十万から二十万前後だ。

——そして使役・異型の戦闘スタイルである「カラク・ネア」もその内訳に漏れず、既に姉さんから低い耐久については割れている。

それこそ「ヴォルガン」のカートリッジを五発も使えば数発の攻撃で爆殺出来るだろう。そして残弾は七発……《糸斬血臥》を焼き斬るためにもカートリッジの消費は止められない。

『kyrrrrr!』

そんなこちらの事情を知つてか知らずか「カラク・ネア」は《糸斬血臥》を巧みに操つて空中機動でこちらとの距離を維持しつつ私を狙つて来る。

正直モルテナたちを狙うよりかはありがたいけど時間を稼がれると……困る。

ラーニングしてあるアクティブスキルはビースリーの《地よ楔を外せ》以外にはジャードの【生冥火剣 イザナギ】の固有スキル《幽転刃》とグリーンの【棺骨奪替 チリツカカイオウ】の《リ・ユース》。それぞれ【即死】効果とアイテム破損修復だけ……遠距離攻撃で活用出来るものではない。《リ・ユース》がカートリッジ再生出来たら良かったんだけど流石にそこまで都合よくはなかった。

搦め手が使えないとなればどうするか。それは勿論……正面突破

である！

「《レデュース・グラビティ》！」

初歩の重力魔法による重力低減。

《地よ楔を外せ》との重ね掛けをして足に力を籠める。

後ろ足を蹴って踏み出した一步は超重力圏にあつてなおも高い跳躍を可能とした。

【カラク・ネア】も糸を操って距離を取ろうとするけれど、《ダル・プレス》の範囲内では追い付く事も難しくくない。

《ダル・プレス》の範囲外に出れば逃げれるだろうけど……【カラク・ネア】は体長五メートル程の巨大蜘蛛。

わざわざ自分で樹木を切り倒して迎撃戦闘用の広場を作ってる以上森林部での戦闘は得意ではない。

【吸血鬼】のHP消費によるステータスバフ、【武師】の《アクロバット》。MPPSPどころかHPも消費度外視しての突撃。

ゲーマーとしては糸の振動による音の偽装のようなスキルに現れない技が他にもあることを考えて余裕を持たせたいところだけど——二重の意味で時間がないから仕方ないね。

「《克火撃発》全開ッ！」

がこん、と重い音を立てて残りの全てのカートリッジが排莖される。

【ゲリ・フレキ】が纏う炎の勢いを増し、刀身に触れずとも《糸斬血臥》を焼き切る程の火力となる。

「ルミナス様——腹部が膨らんでいます！」

後方からより広い視座で戦況を見ていたモルテナの警告が飛ぶ。

しかし、それに反応するよりも早く腹部の他に八本の足からも血色の糸が噴出した。

「……！」

その量たるや網目が小さすぎてもはや赤い網ではなく赤い壁と言った有様だ。

赤い壁なら勿論燃やせば——と早めに【ゲリ・フレキ】を振るい刃ではなく炎の軌跡で焼き払おうとして気付く。

視界一杯に広がった赤い致死の壁は糸を利用した空中機動のために広げられた足から放たれたそれと含めて、跳躍した私を包み込むようお腕状に上下左右逃げ場なく張り巡らされていた。

仮に【ゲリ・フレキ】で十文字に斬り払焼きつても避けきれない。そんな《糸斬血臥》に私は――

――何事もなかったかのように身体に当たる寸前にその糸が弾かれた。

『CRNN?!?!?』

血色の網の切れ目から何事もなかったかのように出て来た私に驚愕の声を上げる【カラク・ネア】に勢いそのままに【ゲリ・フレキ】を叩き付ける。

無理やり網を斬って脱出したせいで攻撃がずれたけど、それでも糸を噴き出していた足の内二本を切断した。ちつ外したか……

「一撃で仕留められなかったのは残念だけど、切り札手足糸噴出がそれなら問題ないね。――それはもう克服したからね!!」

正直、「蜘蛛の子を散らすように」から転じて腹の中に大量の【骸獣】シリーズがいるんじゃないかと警戒していたけど《糸斬血臥》なら問題は無い。

それは勿論私の防御力が〈UBM〉の攻撃力を上回っているから……ではなく、《青》にセットしてある六道のスキル《第三世界の白転譚》のおかげである。

「ラーニングしたスキルを無効化する」という限定条件の完全無効効果の必殺スキルであり、本来の六道のラーニングデスベナル条件デイよりも緩い私を使うとこんなことになる。

今の私には西方の下級ジョブスキルの攻撃・阻害スキルは殆ど効かないのである！ 固有スキルが強力なタイプも運よくラーニング出来ればこの通りだ。

「さて、種が割れたからここからは……ごり押し戦術だよ!!」
「大体いつもでは……?」

スペックが足りてるなら正攻法が一番ってはつきり分かんだね！

◇◇◇

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい69 【安価】

1 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26 (金)

このスレは【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい65 【安価】

<http://dendrol41624/thread/366518/>

◇

218 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26 (金)

はい撃破!!!

勝ちました!! あいあむえむびいぴー!!

219 : 【槍刺送穢】 スサノオ】「sage」:2044/08/26 (金)

乙!

中継やったぜ

220 : 【金艦陽燭】 ラー】「sage」:2044/08/26 (金)
いやあ、砲撃は強敵でしたね……

FFしてないのが不思議なくらいだ

221 : 【創蛇巢船】 アナンタ】「sage」:2044/08/26 (金)

ちい……

どうしてそこで固有スキルをラーニングしちゃうんだそこで

222：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044/08/26 (金)

やっぱ特殊耐性は偉大つてはつきりわかんだね

223：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/26 (金)

今北産業！

224：【再製始原 カオス】「sage」：2044/08/26 (金)
いやー乱世乱世

225：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044/08/26 (金)

>>223

そろそろ迎えが来るから島に巣食うへUBMを討伐するぞ!!

メインウェポンの固有スキルをラーニングスキルで無効化したのでほぼ勝ち確！頑張つて避けてね奴隷ちゃん!!

迎えに来た同期が横殴りしてきたけどなんとかMVP!↑今ここ
226：【爆炎再誕 ベンヌ】「sage」：2044/08/26 (金)

迎えに来たつて事は船舶系だろ

島の中央に届く砲撃とかイカしてんねえ!

227：【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」：2044/08/26 (金)

あーもう滅茶苦茶だよ (島が

228：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26 (金)

必殺スキルで砲撃特化艦にしてLAも取ったんだけどなー

やはりアウトレンジでは貢献が稼ぎにくいんか……っ
229：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26 (金)

6 (金)

ヘイト貢献は伊達ではないのだあー!

というか姉さんもボス座標送らないで欲しいよね!

230：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/26（金）

草なのだ

観測手がいる砲撃は強いのはそれはそう

231：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/08/26（金）

送迎なんですし機会は平等にあるべきですよねって

大丈夫ですよ撮れ高はきちんとありましたので

232：【槍刺送穢 スサノオ】「sage」：2044/08/26（金）

せやせや

233：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/26（金）

固有スキル無効とかひどい……

234：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044/08/26（金）

ラーニング元より使いこなして泣いている同期だっているんですよ！

いやあいつは大して気にしないか……

235：【人畜武鎧 パン】「sage」：2044/08/26（金）

この元被害者の会界限、お互いの扱いが雑過ぎる……

236：【星辰一刀 チーシンジアン】「sage」：2044/08/26（金）

その筆頭がスレ主だからまあ、多少はね？

それはそれとしてへUBMのMVP取ったんならやることがあるよなあ？

237：【皇金羊編 コルキシープ】「sage」：2044/08/26（金）

そうだよ（便乗

238：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044/08/26（金）

そうですね

MVP特典ですね

239：【懇請勲章 エイル】「sage」：2044／08／26（金）

ひゃっはー！

新鮮な特典武具の時間だあー！

240：【純白審美 スノーホワイト】「sage」：2044／08／

26（金）

わくわくですね

ボス戦のリザルトの瞬間に勝るものはありません……

241：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／2

6（金）

ふっふっふ。そこまで期待されては仕方ない

それではいざ開封！

波弥斗は横殴りしたんだから勝者の特権が終わるまで待ってるん

だね！

242：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／08／26

（金）

うぎぎぎぎ

243：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／08／2

6（金）

悔しいのう……

だがこれもデンドロの定め

244：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044／

08／26（金）

はよ

はよ

245：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／2

6（金）

ぱかあ……

246：【槍刺送穢 スサノオ】「sage」：2044／08／26

（金）

ほう

ブーツか

247：〔再製始原 カオス〕「sage」：2044／08／26（金）
前衛ブーツは《空中跳躍》がないとなあ

SP消費あるとはいえ空中戦闘の可否は大きい

248：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／08／26（金）

〔紅網演靴 カラク・ネア〕

〈伝説級武具〉

紅に染みだした糸で曲芸を操る蜘蛛の概念を具現化した伝説の武具。
編み込まれた紅糸が傀儡を操り宙を舞う。

※譲渡・売却不可アイテム

※装備レベル制限なし

・装備補正

AGI+1000

DEX+1000

・装備スキル

《スレッドアクシオン》

《アラクネット》

すばいだーまっ

249：〔皇金羊編 コルキシープ〕「sage」：2044／08／26（金）

ほう……演歌ですか大したものですね

250：〔抜愚与楽 バエル〕「sage」：2044／08／26（金）
くっそスレ主と似合わなくて草

アジャストとは

251：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／08／26（金）

はー？ 私だっけやろうと思えば……

いや流石に演歌は経験ないね

252：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／08／26（金）

6 (金)

華の女子大生やぞ

253:【夜明神刻 ヴィゾーヴニル】「sage」:2044/08/

26 (金)

そんなことはどうでもいいから

スキルはよ

254:【人畜武鎧 パン】「sage」:2044/08/26 (金)

草

255:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/2

6 (金)

君たち……

そおい!

《スレッドアクション》

SPを消費して紅糸を生成する。

紅糸を自由に操作して自在に移動する事が出来る。

糸の長さや強度は装備者の合計レベルに、操作精度は装備者のDE

Xに依存する。

《アラクネット》

SPを消費して紅糸を生成する。

抱擁の網によって対象が受ける落下・衝突ダメージを大幅に軽減す

る。

256:【純白審美 スノーホワイト】「sage」:2044/08/

26 (金)

ふむふむ

……ふむ?

257:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/08/26

(金)

まあまあへUBMから想像出来るスキルだ

攻撃には……使えるのか?

258:【穿孔雷塵 ケラウノス】「sage」:2044/08/26

(金)

ブーツから糸……

手とかならまだビジュアル的に分かるが、操作出来るのかそれは？

259：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044／08／26
(金)

脚を上げて奴隷ちゃんを空に浮かべるスレ主を想像したらダメだった

……いや特典武具の固有スキルだしなんか不思議パワーで地に足着いたまま（文字通り）行けるんじゃないのか？

260：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／26
(金)

試しにスキル使ってみたらブーツの編み上げ部分から赤い糸が伸びて来た

足を動かさなくても自由に糸を操作出来るけど全然着用感は変わらない

ふしぎばわーばんざい！

261：【光陰樹劍 ミストルティン】「sage」：2044／08／26
(金)

役割が重力魔法と被ってるのでは？

ボブは訝しんだ

262：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／08／26
(金)

それはそう

まあMPとSPという違いがあるだけマシだが

263：【夜明神刻 ヴィゾーヴニル】「sage」：2044／08／26
(金)

こう、単純なステータスや火力の増強じゃなくて手札が増えるタイプなのはいいんだけど

……ぱっとしない！

264：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044／08／26
(金)

気付いてしまったか……

いや普通にこの手のは発想次第だからスレ主とかスレの集合知によって化ける可能性がそれなりにはある

265:【純白審美 スノーホワイト】「sage」:2044/08/
26 (金)

まずはどれぐらい自由度があるかですよ

〈UBM〉がやってたように攻撃手段として使えるかとか、逆に素材に出来るかとか

266:【懇請勲章 エイル】「sage」:2044/08/26 (金)
バランス型のスレ主にはAGIDEX+1000が本体説あるな
ブーツだから許される脈絡のないAGI補正

267:【皇金羊編 コルキシープ】「sage」:2044/08/2
6 (金)

この手の生成物は素材に出来ない相場が決まってるが……
完全遺骸涙目になるし

268:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/2
6 (金)

生産スキル使わないスレ主のDEXとか飾りじゃけえ……
本当固有スキルでしか使わないな

269:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/2
6 (金)

君たちそんなこと言っていていいのかな??

つ 「画像」

270:【星辰一刀 チーシンジアン】「sage」:2044/08/

26 (金)

ほう

ほう

271:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/2
6 (金)

がたっ

272：【槍刺送穢 スサノオ】「sage」：2044/08/26
(金)

奴隷ちゃん困ってるだろ糸絡めんなww

273：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044/08/26
(金)

良いぞ

実に良い……流石スレ主だ

274：【拔愚与楽 バエル】「sage」：2044/08/26 (金)
わっふるわっふる

275：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/26 (金)

ほらスレ主も混ぜってスクショとって

役目でしょ

276：【純白審美 スノーホワイト】「sage」：2044/08/26 (金)

えっちなのはいけないと思います (様式美)

277：【万物博物 ナチュラルヒストリエ】「sage」：2044/08/26 (金)

いいから検証してくれよなあ！

278：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/26 (金)

はっはっは

279：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/26 (金)

いやさっさと合流しよ???

第八十五話 寄港路

□【鈍重術師】ルミナス

【飛骸網繰 カラク・ネア】を無事討伐した後は島でやり残した事もないので浜辺に行くことになった。

あつそういえば作った仮拠点そのままだ……まあいいや次の遭難者の助けにでもなるでしょ！

「迎えに来た人、大丈夫ですよ？ 凄い砲撃撃ち込まれてましたけど……」

「私達にはよくあることだから気にしたら負け負け。それにMVPはこちらが取ったしね！」

「命が軽い……」

〈マスター〉だからそんなこともあるのである。

それを抜きにしても【カラク・ネア】にしか当たっていなかったあたり、同期の一人である【船長】……今は【提督】？の波弥斗精密砲撃に特化した砲艦に変えてみたいだけ。

「というかですね、MVPの話が出たから言いますが……」

「うん？」

「何時までこれ付けたままなんですか……？」

森を走りながらそういうモルテナの身体には赤い糸が張り巡らされている。

勿論MVP特典である【紅網演靴 カラク・ネア】のスキル【スレッツドアクション】によって生成した糸である。

アクションRPGでフックショットを手に入れた時の万能感よ！そして色々な悪用をきつとスレのみんなも試した事かと思う。

「モルテナにはこの特典武器の耐久実験をもらうよ、消えるまでね！」

「ええー……」

嫌そうな顔をしているけれどその足は澱みなく普通に私について来れている。

……そう、相手に巻き付けても拘束する事は出来ないのである、残念。

ゴムみたいに伸びてモルテナは行動に支障はないようだ。ついでにガムっぽくはない。

モルテナを引き寄せる事も出来ず、結果的に私が突っ込む事になったのは記憶に新しい。

空中で《アラクネット》を使用しての踏み台……《空中跳躍》の互換が主になりそうではある。他人にも使えるのはありかな？ 後で防御にどれぐらい使えるかも調べないとね。

「完全に移動用なのはいいとしてどれぐらいの攻撃を受けたら切れたりするかってところかな後は……モルテナも何か面白い活用法思い付いたら教えてね」

「実験台が私じゃなければ嬉しいんですけど」

「ざんねん、キャパシティがたりない」

「甲斐性なし……」

小声でも聞こえてるけど？ 早く超級職なりたい！

◇

「お、ようやく来たなーっとうおおお!？」

「喰らえ当たってはなないけど砲撃の横やりの報復だアタッカー!」

『『せ、船長ー!』』

浜辺で私たちを待っていた巨大な砲塔を備えた艦船の甲板に立つ男が見えたので一発で許しておいた。

恒例の【ゲリ・フレキ】のランニングも済ませて倒れたキャプテンハットを被った男の「マスター」……波弥斗を見下ろす。

「それで、合流出来たはいいいけど……この船で行くの？ 素人目に見ても砲撃の事しか考えてませんって船だけだ」

甲板に集まってどう対応しているか困っている船員の【リザードマン】を見渡しながら言う。

現実の艦船事情もグランバロアの造船事情についても詳しくない

けれど、確か風魔法や水魔法を使う都合上木造船船が移動に適している。鉄船が攻防に優れているとは聞いている。

そして、今私たちが乗っている百メートル程の大きさの船は後者……巨大な砲塔や複数の銃座が取り付けられた浮き砲台とでも言うべき砲撃特化艦に見える。

「流石にこの船でグランバロア追いかけてたら一週間どころか下手したら月単位で掛かっちゃうぜ……ちよつとどいてくれー、よつと」

言いながら波弥斗は身体を起こして左手を掲げる。

互いに尾を喰らいあう二匹の蛇の紋章が輝くと——今乗っている砲艦の横に巨大な双胴船が現れた。

波弥斗の「エンブリオ」、【創蛇巢船 アナンタ】だ。

話に聞いていた限りでは双胴のそれぞれの施設が船舶を生成する造船所と船員であるリザードマンの生成・居住スペースであるらしい。

「ほう……第六形態とはなまいきだー」

「ルミナスが形態進化遅れ気味なだけ説はもうグループ内では確定事項だから」

おかしいな……開始五カ月だからそんなもんなのでは???と思ったけど実は初心者狩り被害者の会の他のメンバーはみんな既に第六形態なのだ。

しかも六道曰くほぼ同期で〈超級〉になったフレンドもいるらしい。私も一日八時間以上デンドロに入ってるのにそれ以上とかとんだ廃人がいたものだね……。



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい69 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/26 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の「マスター」、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」

を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい65【安価】

<http://dendrol41624/thread/366>

518／

◇◇◇

648：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／2

7（土）

はい、というわけでね

649：【溢触束髪 ラプンツェル】「sage」：2044／08／2

7（土）

はい

650：【渦旋洗機 シースパウト】「sage」：2044／08／2

7（土）

はい

651：【心造欲差 サルノテ】「sage」：2044／08／27

（土）

今日も〈DIN〉で飲む酒が美味しい！

652：【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／2

7（土）

今日もグランバロア到着まで暇だなあ配信!!

アナンタの上からはじまるよー！

653：【爆撃銅機 ステュムパリデス】「sage」：2044／08

／27（土）

今日も（デンドロ内一日ぶり二日目）

うーんこの

654：【猪突少女 ウルスラグナ】「sage」：2044/08/27（土）

はえーはっやい

亜音速じゃないけどAGI換算四桁は行ってるね

この速度でも数日掛かるデンドロの広さ

655：【誕生大蛙 ヘクト】「sage」：2044/08/27（土）

酔いそう……

656：【供贄代価 スケープ・ゴート】「sage」：2044/08

/27（土）

やったー

船上の暇つぶし……釣りするしかないね？

657：【甘香粘罨 アンバー】「sage」：2044/08/27

（土）

リザードマンわらわらしとる

かわいいね

658：【触媒毒衣 エメラルド・ラマ】「sage」：2044/08

/27（土）

>>>656

昨日もやったんだよなあ

スレ主はボウズだったけど!!

659：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/2

7（土）

はー???

大漁でしたけど??

ゲリ・フレキ（わんわんお形態with水中行動スキル）が！

660：【溢触束髪 ラプンツェル】「sage」：2044/08/2

7（土）

おハーブ生えますわよ

661：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/27

（土）

「折角だし特典武具の糸で釣りすれば〈UBM〉が引つ掛かるのでは

!?!?」とか言つて二時間何もなかったことを忘れるな

デンドロの釣りを甘く見るんじゃないやねえ!!

662:〔怪髯卵魔 コシチェイ〕「sage」:2044/08/27

(土)

あの赤い糸で釣りしたのか…… (困惑)

663:〔渦旋洗機 シースパウト〕「sage」:2044/08/27

7 (土)

>>657

かわいいかな……

かわいいかも……??

664:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/08/27

7 (土)

いくら海中でも赤い糸は無理やろ

しかも釣り用に加工されてる訳でもない……

665:〔逝即域 ウラシマ〕「sage」:2044/08/27 (土)

あのリザードマンちゃんと個性あるからな

よく見れば分かりやすいぜ

666:〔心造欲差 サルノテ〕「sage」:2044/08/27

(土)

お、今日はリザードマンの仕事ぶりの観察でもする?

667:〔猪突少女 ウルスラグナ〕「sage」:2044/08/27

7 (土)

スレ主それ釣りじゃなくて素潜りとかつて言わない?

668:〔神殺悲槍 ロンギヌス〕「sage」:2044/08/27

(土)

許してやってくれ

スレ主は安価の達成のためには曲解して馬鹿になるんだ

669:〔咏泳一水 ローレライ〕「sage」:2044/08/27

(土)

犬かき (潜水) わんわんおかわいいよわんわんお

670:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/08/27

- 7 (土)
 そんなに寝めないでよね！
- 671 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 絶対寝てないぞ！
- 672 : 【金知金能 ガネーシャ】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 それで今日の暇つぶしはどうする？
 なんかモンスターが襲って来ればいいんだがなあ！
- 673 : 【永世浮門 サターン】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 希少モンスター運搬クエストの途中だぞ！
 デンドロの海は下手すると船ごとぱくりとかあるからな……
- 674 : 【創蛇巢船 アナンタ】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 せやせや (四敗)
- 675 : 【咏泳一水 ローレライ】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 許せないよね…… (七敗)
- 676 : 【供贄代価 スケープ・ゴート】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 うーんこのグランバロア
- 677 : 【神倉双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 どうしようね
 釣りしながら雑談かな
- >>> 674
 >>> 675
- 678 : 【心造欲差 サルノテ】「sage」: 2044 / 08 / 27 (土)
 これだから海棲のやけにでかい連中はー！

えー

リザードマンは？

679：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／27（土）

謎のリザードマン推し！ 私にそーゆー趣味ないからね！

マジレスするとへエンブリオの固有スキルで生成時に特定のジョブの疑似能力をしてるらしいからそれによる特徴でしょ多分

680：【渦旋洗機 シースパウト】「sage」：2044／08／27（土）

はえー船持ちは大変っすね（無敗

681：【逝即域 ウラシマ】「sage」：2044／08／27（土）

へUBM相手なら【船大工】相手に割引も聞いたりするけど普通のボスモンスターでも普通に丸呑みされるからな

初見殺しスキルのエントリーだ！

682：【溢触束髪 ラプンツェル】「sage」：2044／08／27（土）

殺意の高い海怖いですわー

683：【神殺悲槍 ロンギヌス】「sage」：2044／08／27（土）

どうせ今日もボウズだぞ

684：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／08／27（土）

死なない程度ならへUBMに喰いつかれてもいいぞ

685：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／27（土）

はー？ 私に掛かれば【超釣師】にもなれますけど??

スレ主だけに釣りは得意なんだよ！

686：【心造欲差 サルノテ】「sage」：2044／08／27（土）

>>>685

は??

6 8 7 : [爆撃銅機 ステュムパリデス] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8
/ 2 7 (土)

>>> 6 8 5

なんて????

6 8 8 : [供贄代価 スケープ・ゴート] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8
/ 2 7 (土)

>>> 6 8 5

そういうところやぞ

6 8 9 : [猪突少女 ウルスラグナ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 2
7 (土)

>>> 6 8 5

赤くなーれ

6 9 0 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) 「s a g e」 : 2 0 4
4 / 0 8 / 2 7 (土)

>>> 6 8 5

6 9 1 : [誕生大蛙 ヘケト] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)
???

6 9 2 : [創蛇巢船 アナンタ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7
(土)

>>> 6 8 5

説明して、ほら

6 9 3 : [咏泳一水 ローレライ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7
(土)

鬼かな??

6 9 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 /
2 7 (土)

はい! 《スレッドアクション》でレッツキャスト!!
ここからは雑談コーナーになります!!!

6 9 5 : [金知金能 ガネーシヤ] 「s a g e」 : 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7
(土)

はい

696：【永世浮門 サターン】「sage」：2044/08/27
(土)

はい

697：【心造欲差 サルノテ】「sage」：2044/08/27
(土)

全力で話題を大暴投するスタイル

698：【溢触束髪 ラプンツェル】「sage」：2044/08/27
(土)

いつものスレ主スタイル！

まあその流れに乗って聞いちやうけど今ってスレ主は所属国家つてレジェンダリアのままなの？

国家移籍関連出来てないよねアレ

699：【甘香粘罨 アンバー】「sage」：2044/08/27
(土)

奴隷ちゃんとの親密度はどこまで上がりましたか??

700：【供贄代価 スケープ・ゴート】「sage」：2044/08/27
(土)

そういえばへアクシデントサークルのせいだった

701：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/27
(土)

害悪アクシデントサークルう……

702：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/27
(土)

>>>698

今はまだレジェンダリア

でも確かへアクシデントサークルとかの不慮の事故の際は転移先の国の役所(役船?)で確認取れば問題ないみたいなのを聞いた気がする

703：【永世浮門 サターン】「sage」：2044/08/27
(土)

たまたまへアクシデントサークルだっただけで他の事故にも似た

ようなのはあるぞ！

！ 国家間移動をするつもりのないへマスターもきちんと確認しよう

704：[渦旋洗機 シースパウト]「sage」：2044／08／2

7 (土)

へえへえへえ

705：[咏泳一水 ローレライ]「sage」：2044／08／27

(土)

奴隷ちゃんかわいいよね

706：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／08／2

7 (土)

奴隷ちゃんにも何か悲しき過去があつたに違いない……

707：[暴食機関 ベヘモス]「sage」：2044／08／27

(土)

グランバロアというかデンドロの魚料理美味しいよね

まあ問題は魔獣モンスター以上に食肉ドロップしないところなんですけどね

708：[心造欲差 サルノテ]「sage」：2044／08／27

(土)

キマシタワー？

その欲望……解放しろ！

709：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／08／2

7 (土)

>>>699

既に好感度マックスだけど??

という話は置いておいて、無茶な戦闘にも付いて来てくれる程度には信頼はしてるんじゃないかなー？

タブンネ

710：[金知金能 ガネーシャ]「sage」：2044／08／27

(土)

>>>706

悲しい過去がなければそもそも奴隷にならない定期

いやたまにクソしょーもない理由で借金背負って奴隷になるやつとか犯罪者もいるけど

711：【甘香粘罌 アンバー】「sage」：2044／08／27

(土)

いちやいちやしろ

裏でもいいけどいちやいちやしろ

712：【永世浮門 サターン】「sage」：2044／08／27

(土)

おっとレジエンダリアの悪口はそこまでだ

色々と火種が燻ってるんだよなあー!

713：【咏泳一水 ローレライ】「sage」：2044／08／27

(土)

タワーじゃなくてバディもいいんだぞ

管理人がいる? ままえあろ (風魔法)

714：【溢触束髪 ラプンツェル】「sage」：2044／08／27

7 (土)

はえー

まあ苦楽を共にすればそういうこともあるか

奴隷ちゃんの貢献大体不意打ち+探索だけど

715：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／08／27

(土)

悲しき過去 (元闇の組織) 設定でも生えて来そう

いや普通に適性がそっち (斥候系) なのは闇の組織関係なくいるけどねっという

どねっという

716：【爆撃銅機 ステュムパリデス】「sage」：2044／08

／27 (土)

闇の組織……

実在したのか……

717：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／08／27

7 (土)

どういった闇の組織かにもよるけど私含め同期組も闇の組織に襲われたようなもんだし……

盗賊ギルドとかとは別にテロ組織とかもあるらしいね知らんけど

718：[猪突少女 ウルスラグナ]「sage」：2044／08／27（土）

嘘だぞ絶対管理人経由である程度知ってるぞ

719：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／08／27（土）

なんだかんだ言っつて体制側へマスターへクエストが出せるのは強いよな

サービス開始当初ならまだしも既に第六カンストへマスターへに勝てるティアンなんて本当一握りだし

720：[万知双告 フギン・ムニン]（管理人）「sage」：2044／08／27（土）

〈DIN〉は真つ当な組織ですよー

721：[神殺悲槍 ロンギヌス]「sage」：2044／08／27（土）

そうだぞ（ということにしておけ

722：[怪韜卵魔 コシチエイ]「sage」：2044／08／27（土）

いやでもあそこの組織の双子長……

やっぱなんでもないです

723：[供贄代価 スケープ・ゴート]「sage」：2044／08／27（土）

かしこい

724：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／08／27（土）

かしこい（そこで止めれて

奴隷ちゃんの成長方針もなー超級職待ちだから仕方ないね!!

725：[溢触束髪 ラプンツェル]「sage」：2044／08／27（土）

ええ……

726：【心造欲差 サルノテ】「sage」：2044/08/27
(土)

【偵察隊】はさっさと変えてやれ定期

管理人もいるし上級職潰して取るもんじゃねえー!

727：【永世浮門 サターン】「sage」：2044/08/27
(土)

本当それな

728：【魔道迷斧 ラブリユス】「sage」：2044/08/27
(土)

汎用スキルならまだ良かったのに……!

看破はともかく察知系目的かー?

729：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/08/27
(土)

>>>【偵察隊】

は姉さんオーダーだからねー

何か壮大な考えがあるらしい……!まてしか

730：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/08/27
(土)

こわE

731：【甘香粘罌 アンバー】「sage」：2044/08/27
(土)

スレ主に無理やりジョブ変えさせられる奴隷ちゃん

閃いた

732：【渦旋洗機 シースパウト】「sage」：2044/08/27
(土)

通報した

いやしない

733：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/08/27
(土)

なんならもうある

7 3 4 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

がたつ

7 3 5 : [咏泳一水 ローレライ]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

がたがた

7 3 6 : [金知金能 ガネーシャ]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

スレ主も有名になったものだけ……

まあ【妖精女王】とか輝麗も普通に去年の冬には本が出されてたから多少はね

7 3 7 : [神殺悲槍 ロンギヌス]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

三倍時間＋センススキルですげー増えてるからな

7 3 8 : [暴食機関 ベヘモス]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

欲望の坩堝！

いやその二人はなんなら冬の即売会を待たずに本出てたけどな

7 3 9 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

ゲームアバターだからって容赦のない連中だよ……！まったくまったく

ちなデンドロ出力組(といいつつ100%)は姉さんがへマスター名特定してるから売上徴収(ラーニング)しに行くからね!!!

7 4 0 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

へいへいスレ主照れてるー

7 4 1 : [甘香粘罨 アンバー]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2 7 (土)

いいぞお

7 4 2 : [溢触束髪 ラプンツェル]「s a g e」: 2 0 4 4 / 0 8 / 2

7 (土)

というか自分の同人誌とか買ったのか……

見たかったなその光景

743 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)

流星に自分がモデルの同人誌を買いに行く勇氣は私にもないよ!!

同期連中が集めて先週同期オフで見せて来ました。あいつら正気かな???

744 : [誕深大蛙 ヘケト] [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)
男子ー!

745 : [怪韜卵魔 コシチエイ] [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)

草オブ草

やっぱり同期なんですわえ

746 : [煉讐魔劍 シアエガ] [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)

物理的に喰われてもけろっとしてる連中は違うなという風評被害

というか管理人は [偵察隊] で何させる気なんだ……?

747 : [永世浮門 サターン] [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)

それな

不穩!

748 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)

いずれ皆分かりますよ

いずれね……

749 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 08 / 27 (土)

我が姉ながら不穩!!!

ほらー奴隷ちゃん泣いちゃった

750 : [渦旋洗機 シースパウト] [sage] : 2044 / 08 / 2

7 (土)

奴隷ちゃんご主人無視してめっちゃ釣果上げてますけど

主としての威厳とか……お持ちでない??

751:【神殺悲槍 ロンギヌス】「sage」:2044/08/27
(土)

どうして頑なに特典武具の赤糸を使うのか……

いや言つといてなんだが分からないでもないけど！ 試したいとは思うけど!!

752:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/08/27
(土)

新しい玩具は試すもの

使い方が想定と違うのもよくあること

753:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/08/27
(土)

なあに

グランバロアまではそれなりに掛かるからな……完全なボウズはないだろう多分きつと

754:【心造欲差 サルノテ】「sage」:2044/08/27
(土)

ふわっふわやで

755:【咏泳一水 ローレライ】「sage」:2044/08/27
(土)

まあ掛かるのは色程度の異常なんか気にしないレベルの奴かそれほど飢えてるかだからなあ

マジで船ごとには気を付けろよ

いや多分大型の接近に気付くぐらいの設備は積んでると思うけど

756:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/08/27
(土)

もーまんたいよ大物狩りに期待してよね!

もーまんたいだよね?

757:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/08/27

(土)

もーまんたいやで

文字通り大船に乗ってるからグランバロアに着いた後の遺跡探索
の心配でもするんだな!

758:【爆撃銅機 ステュムパリデス】「s a g e」:2044 / 08

/ 27 (土)

ほう

遺跡いいよな遺跡

第八十六話 海底掘削城その一

□■〈海底掘削城〉

七大国の一つ、グランバロアが広く探索する海にも様々な自然ダンジョンが存在する。

例えばそれは雑多な海棲生物が潜む広大な珊瑚礁地帯であったり、アンデッドとなった船員が犠牲者を待つ沈没船であったり、それこそ特殊な生態系を育んできた無人島であったり。

海にあるという特性上水中に潜る必要性に駆られる場合もあるが、それらの特殊な環境が齎す素材やモンスターが溜め込む宝物は国土を持たないグランバロアにとって重要な収入となる。

そんな数ある自然略奪ダンジョン対象の中でも、グランバロアという国体が最も重要視する自然ダンジョンが〈海底掘削城〉である。

〈海底掘削城〉と名付けられたソレはありていに言ってしまうと「海底に建てられた先々期文明の〈遺跡〉」だ。

中央大陸にある〈遺跡〉同様、先々期文明の技術力の詰まった〈海底掘削城〉はグランバロアの国力に大きな影響を与えている。

極めて高次元の造船技術、高効率の養殖プラントや〈遺跡〉の物資だけで生存可能な循環システムの一端など先々期文明が海底に作っただけはある代物は相応の価値がある。

そして、現在四海で七箇所……〈第一海底掘削城〉から〈第七海底掘削城〉までの〈海底掘削城〉がグランバロアでは確認されているが、より詳細に言うところ確認されているだけだ。

冒険船団の懸命な探索にも関わらず七つの〈遺跡〉の中でも完全踏破されている〈海底掘削城〉は未だ一つしかなく、人によっては「まだ未発見の財宝が沢山ある」とも評される。

先々期文明の末期——秘密裏に海中に〈遺跡〉を作らねばならなかった時代に作製された警備のガードロボットやトラップの性能は極めて高く、〈神造ダンジョン〉のないグランバロアに置いては最大のリスクとりターンを併せ持つダンジョンとなっていた。



□【鈍重術師】ルミナス

「つーわけで、言ってしまえばグランバロアという国がダンジョン探索に向いてないのが原因な訳だ」

「事情は分かるししようがないとはいえこれはへマスター」が頑張るべき案件だよな??？」

「だから恩を着せてルミナス（を呼ばば着いて来るアイリス）を呼んだのさー！」

『おおいにたすかるー！』

グランバロア本船で補給や諸手続きを済ませて更に数日後。

波弥斗が指揮する船に揺られて辿り着いた海域から更に【創蛇巢船アナンタ】の必殺スキルにより潜水艦に乗り越えてしばし。

私達はグランバロアの冒険船団が管理している〈北海〉にある〈第三海底掘削城〉に来ていた。

ちなみに片言で喋っているのは【アナンタ】により生成された【リザードマンパイレーツチーフ】である。

「亜音速航行をする船からの観測を考えれば精々数十メートルから熟練者でも数百メートルの【斥候】系統じゃあてにならないから【観測手】^{スポッター}等の専門職に就く。広範囲の偵察には向くけどその分汎用スキルの《危険察知》や閉鎖空間の索敵能力が劣る人員が多い……って理屈でしょ？」

「ああ、そこを補ってくれていた【冒険王】^{キング・オブ・アドベンチャー}の旦那もやられちゃったしな……」

「天地とは別の意味で修羅の国だねえ……」

つまりはそういうことだ。

国毎に保持しているジョブクリスタルに差はあれど、ジョブの偏り——特にティアンは更に大きい。

ドライフ皇国に【技師】や【整備士】が極めて多いように、あるいはカルディナに【行商人】が多いように。

……あるいは皇国にはクリスタルはあるのに【農家】が極めて少ないように。

特にティアンは〈マスター〉と違い「そのジョブで暮らしていく必要があり」、「ジョブの才能は遺伝する」以上、多いジョブ、少ないジョブは極端に分かれる。

【斥候】や【罫師】と言った屋内探索に秀でたジョブの成り手が少ないのである。

合わせてその道のエキスパートであった【冒険王】も移動中に大型の〈UBM〉にやられてしまったと……うーん大海の試練！

まあ、そこに他国での活動も視野に入れていたりそもそも他国から来た〈マスター〉の需要が生まれる訳だけど……それでも〈海底掘削城〉は完全に国、もとい冒険船団が管理していて一見さんお断り状態だ。

「波弥斗が冒険船団で助かったね！」

「せやろ？」

「姉さんの超索敵力を活かせる機会を逃さなくてグランバロアは本当に助かったね……！」

「おい。事実だけどおい」

姉さんの索敵能力は〈マスター〉全体で見ても五指には確実に入るのである。

そしてその対象は単純なモンスターの性能から罫や隠し扉までなんでもお見通しなのだー！

「あとは単純に私たちがモンスターやガーディアンに負けなければ済む話だね！」

『せやせやー！』

「頑張れ同期内第三位（暫定）」

「波弥斗も頑張るんだけど?？」

そんな中、現状私たちのパーティの戦力はカンスト〈マスター〉の私と波弥斗、私の従属キャパシティに収まっているモルテナと姉さんの【フギン・ムニン】が二羽、そして波弥斗の【アナンタ】が生成した【リザードマンパイレーツチーフ】、【リザードマンカレントメイ

ジ」、「リザードマンガーディアン」の計三匹がパーティ枠を埋めている。

【アナンタ】で生成するリザードマンは基本的に船の乗組員であり、強制接舷時の白兵戦以外ではパーティ枠を使用する必要はあるらしい。

必殺スキルで生成されたりリザードマンは純竜級の戦力がある！らしいけど波弥斗自身は【提督】【司令官】等で埋めてる都合上戦闘力はお察しだとか。

ついでに【司令官】分の追加パーティ分までは必殺スキル生成のリザードマンがいらないらしく、海上で居残りである。クールタイムが長いとよくあること……

「相性の問題はあれどへUBMへか上位純竜級でもなきや問題はないって事で……未探索区域はどっちだっけ？」

「こっちだこっち。もしかしたらって事で隠し扉対策で常時必殺スキルよろしく！」

『勿論です。レジエンダリアでは途中での転移事故でしたしここではしっかりと稼ぎませんとね』

いざ遺跡探索だー！



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい74 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2044/09/0

8 (木)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい73 【安価】

<http://dendro141624/thread/367651/>

◇

292：【神貪双牙】 ゲリ・フレキ【sage】：2044/09/0

9（金）

はい、というわけだね

293：【展薙海關】 モーゼ【sage】：2044/09/09（金）

はい

294：【創蛇巢船】 アナンタ【sage】：2044/09/09

（金）

はい

295：【至光天】 アダムカドモン【sage】：2044/09/0

9（金）

新鮮な遺跡だー！

296：【星神式】 オロチ【sage】：2044/09/09（金）

ひゃっはー！

297：【妖艶魔草】 アルラウネ【sage】：2044/09/09

（金）

新鮮な遺跡……

新鮮な遺跡とは??

298：【終末戯神】 ロキ【sage】：2044/09/09（金）

スレ主さんや

映像はないのかわかる

299：【神貪双牙】 ゲリ・フレキ【sage】：2044/09/0

9（金）

えー？

〈海底掘削城〉はグランバロアというか冒険船団管理だからやめた方がいいって話だったと思うけど

いいならやつちやおうかな！

300：〔人面石版 モアイ〕「sage」：2044／09／09（金）
や っ た ぜ

301：〔展薙海關 モーゼ〕「sage」：2044／09／09（金）
いや、まあ

まずは見つけなきや話にもならないしそこまで厳密でもなし
見ただけでリバースエンジンアリング出来る訳でもないしね……
いいんじゃない？

302：〔金翼楼輪 ガルード〕「sage」：2044／09／09
（金）

まじで？

いやまあ分類上は単なる自然ダンジョンだしそんなもんか？

303：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／09／0
9（金）

海底掘削城配信と聞いて！

アーカイブ作製しておなじやす

304：〔至光天 アダムカドモン〕「sage」：2044／09／0
9（金）

最寄りの〈DIN〉支部に乗り込めー！

305：〔一機闘仙 ナアーヂャ〕「sage」：2044／09／09
（金）

それなりに時間かかるんじゃないが……

再開は十分後ぐらいかな？

306：〔星神式 オロチ〕「sage」：2044／09／09（金）
十分で〈DIN〉支部に着くの元から街にいないと無理でしょ……

307：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／09／0
9（金）

もう掘削城内部なんだから止まってたら警備ロボが来ちゃうで
しよー！

待ってなんていられないのだよー！

308：〔銀門斧 ヨグ・ソトース〕「sage」：2044／09／0

9 (金)

しゅばっ

309:〔人面石版 モアイ〕「sage」:2044/09/09 (金)

ちよつとちよつと??

再生数の貢献をしようとは思わないの???

310:〔妖艶魔草 アルラウネ〕「sage」:2044/09/09

(金)

管理人が編集して動画投稿する時には関係ない定期

311:〔有象夢造 ガラテア〕「sage」:2044/09/09

(金)

こうして人々は広告収入の一部となるんだなって……

◇

330:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/09/09

9 (金)

というわけで重力魔法の防御魔法である《リパルシオン・デイ
フュージョン》は「引力による攻撃ベクトル操作」と「斥力による運
動エネルギーの低減」が原理っぽいんだよねー

前者の都合上対遠隔物理攻撃が一番ダメージが減らせる感じか
なー

331:〔展薙海關 モーゼ〕「sage」:2044/09/09 (金)

なるほど、単なる《キネティック・レジスト》の一派生って訳じゃ
ないんですわね

同系じゃないなら重ね掛けも出来るんですかね？

332:〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」:2044/09/09

9 (金)

なるほど

わからん

333:〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」:2044/09/09

9 (金)

引力だの斥力だのが作用してるとは魔法の説明に書いてあるけど普通に天属性魔法にも効果は発揮されるんだけどね

単にゲーム的に帳尻を合わせてるだけなのかなんか理屈があるのかは詳しく検証してないから分からないけどー

334：【終末戯神 ロキ】「sage」：2044/09/09（金）

普通に戦いながら雑談しないでくれ

脳がバグる

335：【展薙海關 モーゼ】「sage」：2044/09/09（金）

>>>333

斥力操作や魔法名からすると魔力制御の妨害系に入るのでは？

私はエネルギー減衰系が専門だから詳しくないですけど

反射というかベクトル操作は趣が違いそうですけどね。あれって魔法に干渉して自分でベクトル変更するのであって外的要因（引力）で無理やり捻じ曲げるのは違うはずですし……

336：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/09

9（金）

それはそう

本当にそう

地属性だからかな？ まあ暇が出来たら検証するよ

いや嘘ついた安価取られたら検証するよ！

337：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044/09/09

9（金）

いいよね不思議魔法

天属性は大半が攻撃だからなー

れつつ検証！

338：【星神式 オロチ】「sage」：2044/09/09（金）

天属性は大半が攻撃

海属性は大半が防御

地属性はどっちもあるけど（物理）

そこに違いはありやしないだろうが！

339：【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」：2044/09/09

(金)

違うのだ!

340 : 【金翼楼輸 ガルーダ】「sage」: 2044 / 09 / 09
(金)

〈DIN〉着!

ズサー

341 : 【毒災工場 ナックラヴィー】「sage」: 2044 / 09 / 09
09 (金)

視聴覚室に人が増えて来たな……

342 : 【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」: 2044 / 09 / 09
9 (金)

そろそろスレでの実況も同期させたらどうですか?

343 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」: 2044 / 09 / 09
9 (金)

そうだよ (後方未プレイ面)

344 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 09 / 09
9 (金)

しょうがない

じゃあ状況説明からしようかー

345 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」: 2044 / 09 / 09
9 (金)

今来てる (第三海底掘削城) はこれまで途中の部屋とかを調べた感じ一般的な兵器工場みたいだね

……いや一般的な兵器工場ってなにみたいな話になるんだけど、なんていうか造船ドック?

346 : 【創蛇巢船 アナンタ】「sage」: 2044 / 09 / 09
(金)

うむ

任せた

347 : 【人面石版 モアイ】「sage」: 2044 / 09 / 09 (金)
ほほう

良いぞ兵器工廠

348：[至光天 アダムカドモン]「sage」：2044/09/09
9（金）

「わざわざ海中で造船ドック……」

潜水艦専門かな??

349：[有象夢造 ガラテア]「sage」：2044/09/09
（金）

途中見た感じ潜水艦というよりは搭載兵装の開発所っぽい

艦船もあつたけど……

350：[展薙海關 モーゼ]「sage」：2044/09/09（金）
次の開発区画はまだですか??

351：[一機闘仙 ナアーチャ]「sage」：2044/09/09
（金）

※戦闘中です

352：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/09
9（金）

ガードロボだー!

遺跡は当然のようにレーザー攻撃（光速）してくるから困る

盾リザードマン君に大盾で防いでもらってる間にメキヨつとね

353：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/09
9（金）

メキヨつと行くのか……

354：[銀門斧 ヨグ・ソトース]「sage」：2044/09/09
9（金）

流石に秒殺とは行かないけど普通に重力魔法でもダメージ出るんですねえ

ぶつちやけある程度以上には少しの妨害程度にしかならないものかと

355：[終末戯神 ロキ]「sage」：2044/09/09（金）
というか盾持ちは良いけど他の後衛リザードマンよ

356：[吸血飢干 ドラキュラ]「sage」：2044/09/09

(金)

銃持ち海賊↓火力式でガードロボの装甲貫けない。関節部や発射口狙いで一応援護はしている

水術師↓機械とはいえ海中遺跡内の敵が水に弱い訳ねえよなあ！

357：[展薙海關 モーゼ]「sage」：2044/09/09 (金)

防御魔法の援護はしてますから……

358：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/09

9 (金)

しゃーないのだ

流石に魔力式銃なんてグランバロアではかなりのレア物で波弥斗も自分局の一丁しか持ってないらしいので

359：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/09

9 (金)

その一丁をステータスで勝る(多分)海賊リザードマンの方に渡した方が良いのでは……？

ボ訝

360：[創蛇巢船 アナンタ]「sage」：2044/09/09

(金)

ロストしたら困るやろがい！

361：[星神式 オロチ]「sage」：2044/09/09 (金)

一理ある

362：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/09

9 (金)

そんなこんな話している内に撃破ー！

モンスター化してないロボ系は経験値はもらえないけど丸々手に入るからカスタム組としてはありがたいね

何に使うかは知らないけど！ (アイテムボックスぽいー)

363：[金翼楼輪 ガルーダ]「sage」：2044/09/09

(金)

ぽいー

とりあえず限界までは放り込んでおくのはよくある

364：[毒災工場 ナックラヴィー]「sage」：2044/09/09（金）

アイテムボックスじやなきや出来ない雑さだけ

365：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/09（金）

いざとなったらアイテムボックス投げて壊して相手を圧死させようぜ！

366：[至光天 アダムカドモン]「sage」：2044/09/09（金）

リザードマンガーディアン君はレーザー銃撃全部盾で受け止めてたけど熱ダメージとか受けてたのかな

というか回復いなくない？ スレ主のラーニングに入れてる感じ？

367：[人面石版 モアイ]「sage」：2044/09/09（金）
らーにんらーにん

368：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/09（金）

スレ主の戦闘力はラーニングの内容で激しく上下する
激しく上下する！

369：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/09（金）

しゃらっぷー！

本日のお品書きこんな感じ

赤・《彗星の光矢》

青・《魔導書日録》

緑・《ミネラボア》

黄・《三位神槍》

水・《ワイドビジョン》

370：[展薙海關 モーゼ]「sage」：2044/09/09（金）

いいですねえ魔法補助

371：[吸血飢干 ドラキュラ]「sage」：2044／09／09
(金)

管理人もいることを考えると割と謎チョイスもあるが……
回復は!?

372：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044／09／09
(金)

草草

373：[妖艶魔草 アルラウネ]「sage」：2044／09／09
(金)

見慣れないスキルがありますね……

374：[一機闘仙 ナアーヂャ]「sage」：2044／09／09
(金)

なんなら全部知らないスキルだぞ

ジョブスキルとかもセットしていいの??

375：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／09／09
(金)

超級職のジョブスキルなら考えるけど他余程のレアスキルじゃない
きやエンブリオの固有スキルには勝てないねえ

そして今回の目玉は《ミネラボア》……パンサンド君からラーニン
グしたスキルだよ!

376：[金翼楼輸 ガルーダ]「sage」：2044／09／09
(金)

パンサンドくん……

377：[毒災工場 ナツクラヴィー]「sage」：2044／09／09
(金)

グランバロアテイマーギルドに預けたパンサンド君!

結局齧ったんかワレエ!

378：[創蛇巢船 アナンタ]「sage」：2044／09／09
(金)

キスをして感動的な別れをしたと思ったらこれですよ
いや分かってたけど

379：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/09（金）

いや勿論理由はあるんだよ？

《ミネラボア》……名前の通り鉱物を食べられるようになるスキルでね、更に食べた鉱物の詳細情報が解析出来るんだ

限定される分《鑑定眼》とかより詳しく分かるからね、先々期文明の建材から情報を得ようっていう話だよ！

380：[星神式 オロチ]「sage」：2044/09/09（金）
なるほど

なるほど？

381：[吸血飢干 ドラキュラ]「sage」：2044/09/09（金）

一理あるとも言えるしないとも言える

技術の下敷きに特殊な合金が必要ですかと言われる可能性もあるしな

382：[至光天 アダムカドモン]「sage」：2044/09/09（金）

先々期文明だからないだろうけど割と《エンブリオ》が関わって他じゃ再現出来ない鉱物とかあるからね

人脈ばわー！

383：[終末戯神 ロキ]「sage」：2044/09/09（金）

みんなが言ってるのは「なんで《ミネラボア》を選んだか」じゃないか
「なんでパンサンド君を食べた（意味深）のか」だと思っんです
けど（名推理）

384：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/09（金）

スレ主に感動的な展開なんて出来る訳ないだろ！

いい加減にしろ！

385：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/09（金）

さて、というわけで!!!

次の敵だー!

386: [至光天 アダムカドモン] [sage]: 2044/09/09 (金)

やったぜ!

……なーんかさつきのと違うの？ 共通規格とかはどこへ？

387: [金翼楼輪 ガルード] [sage]: 2044/09/09 (金)

あからさまにエリート機体部隊ですよと言わんばかりの黒色!

見た限り射撃型っぽいが

388: [毒災工場 ナックラヴィー] [sage]: 2044/09/09/09 (金)

おらわくわくしてきたぞ

389: [展薙海關 モーゼ] [sage]: 2044/09/09 (金)

これは期待出来そう

390: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]: 2044/09/09/09 (金)

まあ銃砲なんて《リパルション・ディフュージョン》があればかすり傷だからね!

つてうひゃあい!?

391: [人面石版 モアイ] [sage]: 2044/09/09 (金)

渾身の斥力障壁貫通

むしろ何故避けれたし

392: [塞硬水盾 カツパ] [sage]: 2044/09/09 (金)

ふむ……今の砲撃、魔力式だったな

障壁無効化出来る属性もあるとかダメでは??

393: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]: 2044/09/09/09 (金)

風光炎雷一通り天属性系列なら効いたはずなんですけどー!?

姉さんねえさーん!!

394: [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage]: 2044/09/09/09 (金)

スレ主選手ここでテレフォン！

395：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／09（金）

はい姉さんです

今見えてるのは機体名【黒電之砲弾】と【黒電之狙撃】

名前の通り火力砲撃と精密狙撃に特化した攻撃持ちで……闇属性の魔力銃撃機構《暗刻弾倉》を内蔵しています

396：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／09（金）

この《暗刻弾倉》は単純に「CTが長いけど消費なしで撃てる闇属性魔力弾丸」という物でして

数が集まると大変なことになりますね

397：【金翼楼輪 ガルード】「sage」：2044／09／09（金）

は??

MP消費なしで撃てる闇銃撃というだけで欲しいんだけど??

スレ主ー一千万リル出すから鹵獲しといてくれー!!!

398：【運命診断 タロット】「sage」：2044／09／09（金）

スーアンコウ！

きっと開発者は【技師】じゃなくて【博徒】とか【道楽者】だね

399：【毒災工場 ナックラヴィー】「sage」：2044／09／09（金）

動力関連なのか？ 自己発電は強いが……

メジャーになってない以上何かしらの条件かデメリットかはあると思うがどうなってるんだろう解体したい

そして砲撃の方はなんとか避けられるけど狙撃は流石に無理って感じだな

少しずつガーディアン君が削られてる

400：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／09（金）

防具で軽減出来ない闇魔法はクソ
はつきり分かるんやなって

401:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/09 (金)

そうだよ (便乗)

実体がない……だけなら光とかと同条件のはずだし生物にしか干渉しないってのが引っ掛かっているのかな、面倒!

>>397

魔力式銃の買い取り価格として安いんじゃない??

402:【至光天 アダムカドモン】「sage」:2044/09/09 (金)

何がイヤらしいって

闇属性だと生物以外に影響ないから仮に誤射してもジャムっても無問題なんだよね

いや魔力式銃に弾詰まりがあるのかは知らないけど

403:【吸血飢干 ドラキュラ】「sage」:2044/09/09 (金)

その内制圧弾幕タイプとかも来るかもしれないな

速攻だスレ主速攻

404:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/09 (金)

言われずともー!

攻撃は厄介でも動きは遅いから無問題!

ガーディアン君と一緒に呐喊だー

405:【星神式 オロチ】「sage」:2044/09/09 (金)
ガーディアン君酷使されまくって草

カレントメイジの防御魔法がなければ使い捨てだぜえー!

406:【塞硬水盾 カツパ】「sage」:2044/09/09 (金)
oh……ゴッドイーター

407:【喚星艦 カノープス】「sage」:2044/09/09 (金)

浪漫あるよね捕食形態

それはそれとして……おお、食いちぎれるのか。武器攻撃力自体は低いと聞いていたが

408：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／0

9（金）

腹（？）の中で爆発しそう

闇属性の爆発で全て（生物のみ）が吹き飛ぶ！

409：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／0

9（金）

今の【ゲリ・フレキ】は《ミネラボア》のおかげで金属鉱物類を捕食するのにボーナスが付いているのだー！

貴様らの闇属性弾の反対にね！

410：【金翼楼輪 ガルーダ】「sage」：2044／09／09

（金）

ぬあー！

自爆やめろー！

もつと頑張れって魔力銃を供給するんだよ！

411：【展薙海關 モーゼ】「sage」：2044／09／09（金）

先々期文明お得意の技術漏洩対策ですか……

全く後世の人たちの事も考えて欲しいものです

412：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／0

9（金）

これは技術は期待出来ないねえ

まあ素材構成だけでもパクっておく（ダブルミーミング）から期待しててね！

第八十七話 海底掘削城その二

□■〈第三海底掘削城〉・通路

二千年の間海底にその身を置き、ここ数年で初めての侵入者を迎えた〈第三海底掘削城〉。

防衛設備や警備用の巡回機械モンスターで侵入して来る者たちを迎撃するが、今やその施設の半分以上が制圧されてしまっていた。

今ではなんとか最重要区画である【黒電】シリーズの製造プラントや艦船格納庫への侵入こそ断固妨害していた。

しかしそれはかつては対【海竜王】、そして後に対”黒渦の化身”用に改修された【黒電】シリーズの機体を投入しているからに他ならない。

極限の体積に依らず命を削り、全てのエネルギーを呑み込む黒渦にも徹ると目される閻属性の射撃機体達。

遠隔エネルギー供給により現在には〈第三海底掘削城〉と呼ばれているこの遺跡の内部か、同様に【海竜王】並びに〈外海〉の探査用が開発された【煌玉魚】の内部でしか活動出来ないという弱点こそあれど、防衛に置いてそれはデメリットになりえない。

——しかし。

『——外敵確認』

最重要区画へと侵攻している侵入者を検知したこの遺跡を統括している【黒電之統率者】^{シヨール・リィダー}がその場に駆け付けた時、既に稼働している機体は存在していなかった。

「お、あからさまに隊長機が来たねえー！」

「そろこんだけ暴ればなあ……」

食い散らかされたように辺りに散らばる【黒電】シリーズ。例外なく穴が開き破壊されているタレットやレーザー銃座などの防衛設備。

言葉とは裏腹に嬉しそうに顎のような双剣——構えの比喻ではなく文字通り刃の部分が開き牙のような突起が並んでいる——を【黒電之統率者】に向けている一人。

その後ろで油断なく銃を構え【黒電之統率者】への警戒を露わにし、周囲にリザードマンを三匹待機させている一人。

更に後ろの天井すれすれでその眼を輝かせている二羽の鴉。

状況を見れば【黒電】シリーズがこの二人と三匹と二羽に壊滅させられたのは聞くまでもない。

そしてその時——正式な認証コードを持ったユーザーが来る時——まで施設の絶対防衛を任じられている【黒電之統率者】がこれからすることも決まり切っていた。

『排除開始』

両手に構えた《暗刻弾倉》機構の付いたガトリング銃座を人型の二人にそれぞれ照準を合わせる。

量産機とは異なり施設内なら制限なく弾丸をばら撒く事が出来る制圧兵装であり、闇属性故に弾幕を撃つても施設に被害が発生しない兵器だ。

掃射を喰らえば数秒で耐久力に特化した地竜の純竜さえも葬る命を直接削る闇色の機銃を発射しようとして——出来なかった。

機械である彼は自身に繋がリエネルギーを供給している銃座が寸前に破壊された事に気付く事が出来た。

もし人間であれば、攻撃された事にも気付けずに壊れた機銃を発射しようとして暴発していたかもしれない。

「おい、大丈夫なんだろうな？」

「たぶんねー」

「おい」

『——戦闘継続』

各種センサーにより攻撃の正体も掴む事は難しい事ではなかった。

いつの間にか双剣を握る手の指の間に挟んでいる白いダート……つまり投げ矢だ。

腕を振るった様子もなく矢が飛来したのは重力魔法……斥力を操り触れている物を発射する《リパルシオン・ショット》だろう。

《魔法発動隠蔽》《魔法発動加速》などの魔法拡張スキルを用いて兆候もなく即座に発動した魔法による物理攻撃……地属性魔法特有の

攻撃により対魔法コーティングのされた機体の一部が損なわれたのだ。

しかし、投射物の用意が必要とはいえ動作もなく消費も少ない《リパルシヨン・シヨット》には本来【黒電之統率者】の武装を一撃で破壊する威力はない。

隠密性と斥力操作によりどのような体勢からでも任意の方向に射撃出来る利便性こそが利点の魔法であり、その速度や威力はMPによつて上下するとはいえ基本的に数ある上級職の牽制用スキルの域を出ない……はずである。

それを覆したのは、投げたはずの投げ矢を再び生成した固有スキル《彗星の光矢》である。

レジェンダリアで出会ったへ星を見る者たちへに所属するへマスタールへの一人からラーニングしたスキルは特殊な矢を生成する単純なものだ。

弓のへエンブリオへではなく矢筒のへエンブリオへから生まれたこのスキルは他のスキルと同様に主の武器を選ばぬよう”矢”の範疇なら生成する際に融通が利いた。

矢の長さの違いからクロスボウやバリスタ用の太矢、更にもし弓を失くとも戦えるように投げ矢やそのまま斬撃武器として使えるような斬り矢と言った色物までカバーしている。

そして生み出された矢の性質は「弾速・貫通力の向上」である。

まさに光芒の一閃……は過言にしてもレベル五——【ゲリ・フレキ】のへエンブリオへの固有スキルのラーニングによる性能の制限を加味したとしても、AGIにしてプラス二万五千、容易く超音速に至る。更に対象の防御力をその弾速分無視無効化して貫徹する光の矢は牽制にして生半可な防御を許さない。

その結果が武装の破損だったが、【黒電之統率者】とて一つの施設を任せられた機体。その身に宿した武装と権限は量産機とは文字通り桁が違う。

『——展開』

コマンドと共に機体が黒い靄に包まれる。

更にその両腕からは同じく闇を固めたような黒い刃が出現する。

対【海竜王】、対”黒渦の化身”用に射撃兵装のみを搭載している量産機と違い、施設防衛を担う彼のみが持つ武装。

『《闇属性防御魔法ドーン・ウォール》……に《リパルシオン・デイフュージョン》同様の拡散防御も併用されてますね。飛び道具対策でしょう』

「ふあつきゅー！ 私の重力魔法があー！」

「先々期文明にとっちゃ関係ないんやなって……」

『それと近接武装の方は防具もENDも無視した固定ダメージです。出力は……低く見ても掠って四桁後半でしょうね』

「だよね!!」

文句の言葉と共に接近して来る【黒電之統率者】に対して投げ矢を再び射出する。

自身も使用する《リパルシオン・デイフュージョン》の影響を鑑みてその狙いは関節部や武装ではなく、胴体部の中心。

多少逸れた所で回避は出来ず、回避出来なければ防御貫通効果で機体に穴を穿つ――

「明らかに出力が違うんですけどー！ 味方になるとパワーダウンする現象やめてよねー！」

「単純にルミナスの出力が特化型のそれじゃないってだけなんよ」
事もなく、光の矢は【黒電之統率者】の側面を滑るように通り過ぎて行く。

その間に数十メートルとあった距離を詰め黒い刃を振り上げた【黒電之統率者】の前に一つの影が躍り出る。

『グウルルアアアア！』

咆哮と共にその身と大楯を滑り込ませたのは【リザードマンガーデリアン】。

防げぬ黒刃を振るわせぬようその体躯を以て【黒電之統率者】を制圧する。

瞬間出力に勝る【黒電之統率者】は即座に身を引いて【リザードマンガーデリアン】のシールドチャージを躲し、盾越しに黒刃を突き立てる。

『グ——!?!』

盾を貫通して伸びる黒刃が【リザードマンガーディアン】をも貫く。パーティメンバーにのみ見えるHPのゲージは急速に減少し、タンク役として生み出された彼のHPをも数秒で溶かし切る程だ。

『今だ!』』

——逆に言えば、数万というHPを削り切るには数秒の時間が必要な出力ということだった。

そして熟練の「ヘマスター」にとって、それが超音速機動をするような高AGIじゃなくても数秒という時間は決して短くない。

【リザードマンカレントメイジ】が生み出した鞭のような水流が【黒電之統率者】を迫る。

当然、【黒電之統率者】は回避しようとするがその機体は貫かれている【リザードマンガーディアン】が黒刃の生成箇所を放さない。

渦潮の如き水流に巻き付かれた【黒電之統率者】に更に嵐の海のような暴風が襲う。

それは波弥斗と【リザードマンパイレーツチーフ】が同時に投げた【翠風術師】の奥義、《エメラルド・バースト》の籠められた【ジエム】の力だ。

『損傷軽微』

しかし複数の上級職の奥義級の攻撃を受けても【黒電之統率者】に揺るがず、【リザードマンガーディアン】を光の塵へと返した。

重力属性と闇属性を重ね合わせて飛び道具にも、そして魔法にも特に有効な障壁に元より黒刃より障壁の方に回していた出力の方が多く、【リザードマンガーディアン】を囷に複数の攻撃を仕掛けて来た際には更に多く魔力を回していた。

同時に発揮出来る出力に限りはあれど、固定式の大形動力炉を持つこの遺跡の中に限りガス欠という言葉は存在しない。

自身を戒める水と嵐の拘束が緩み次第^約亜音速機動^{六千}の速さと^約神話級金属級の硬さ^{E.N.D}によって外敵を蹂躪しようと黒刃に割いていたエネルギーを全て障壁に回し、

「^{トライデント}三位神槍——」シヴァ!」

嵐の渦ごと引き裂く破壊の奔流に呑み込まれた。

◇◇◇

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい74 【安価】

1 : 【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/0

8 (木)

このスレは【神貪双牙】ゲリ・フレキ】の(マスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく「Infinite Dendrogram」を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価!

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい73 【安価】

http://dendro141624/thread/367651/

◇

536 : 【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/0

9 (金)

やったか!?

私があるのでこの直線一本道の通路で群がる敵を倒してたかっていざとなったらコレでぶっぱしても施設に(あまり)ダメージがいかないからだよ!

537 : 【戦脚万来】スレイプニール】「sage」:2044/09/

09 (金)

やったか!?

538：[至光天 アダムカドモン]「sage」：2044/09/0
9（金）

やったか!?

539：[姿見背落 コロポツクル]「sage」：2044/09/0
9（金）

やったか!?

540：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/0
9（金）

なんか知らんがやったか!?

541：[運命診断 タロット]「sage」：2044/09/09
（金）

勝ったな風呂行つて来る

542：[三神叉槍 トライデント]「sage」：2044/09/0
9（金）

くくく……俺の必殺スキルは「シヴァ」「ポセイドン」「ネプチューン」の三種類の効果を発揮できその中でも攻撃用のシヴァはオブジェクト特攻効果もある

エレメンタルモンスターならともかく《看破》で映らない機体ならこれを受けて耐えられるはずもない……

もし耐えられたらそれは第五形態の制限分なのでスレ主のせいです

543：[人面石版 モアイ]「sage」：2044/09/09（金）
草草

544：[減速領域 スロウス]「sage」：2044/09/09
（金）

その通りだよ（便乗）

545：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/0
9（金）

>>542

ちよつと?>

スレ主なんですけど??

負けるとかありえないんですけど???

546 :【金翼楼輸 ガルード】「sage」:2044/09/09

(金)

回収……

547 :【塞硬水盾 カツパ】「sage」:2044/09/09 (金)

耐えろ【統率者】ー!

動力源暴かせろー!

548 :【吸血飢干 ドラキュラ】「sage」:2044/09/09

(金)

お前ら欲望塗れか!!

549 :【展薙海關 モーゼ】「sage」:2044/09/09 (金)

多分プラントが無事ならある程度吸い取れると思うのですが……

550 :【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」:2044/09/09

9 (金)

当然のように犠牲となった【リザードマンガーディアン】……

いや、まあレギオンで生成したタイプでしょうし損耗としては軽い

ですが

551 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/09/09

9 (金)

タイムや奴隷と違って使い捨てられる戦力は便利だからな!

てーごわいしゅみれーしょん

552 :【一機闘仙 ナアーヂャ】「sage」:2044/09/09

(金)

さあ煙が晴れて……

生きてるうー!!

553 :【姿見背露 コロポツクル】「sage」:2044/09/09

9 (金)

ああ、やっぱり今回もだめだったよ……

554 :【三神叉槍 トライデント】「sage」:2044/09/09

9 (金)

スレ主イ!

555 : 【造翼飛翔 イカロス】「sage」:2044/09/09
(金)

あれだけフラグ立てたらねえ

556 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/09
(金)

大体ミリ残しのほぼ撃破寸前の状態だからもーまんたい! もーまんたいです!

撃つた後の《黄》入れ替えてさつさと撃破しちゃうよ!

557 : 【戦脚万来 スレイプニール】「sage」:2044/09/09
(金)

当然のように耐えられてる……

まあもう流石に無理か

558 : 【減速領域 スロウス】「sage」:2044/09/09
(金)

右腕部右脚部欠落、障壁破壊……

ぱつと見える部分でもまあ死に体

あとはちくちく(貫通)でもなんとかかなりそう

559 : 【人面石版 モアイ】「sage」:2044/09/09 (金)
シヨツギヨムツジヨ!

560 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/09
(金)

統率者『戦闘継続』

スレ主「コアが何処かは知らないけどドドメだー!」

統率者『ク ウの……けしん』

なんて?

561 : 【三神叉槍 トライデント】「sage」:2044/09/09

9 (金)

ふんむ?

562 : 【吸血飢干 ドラキュラ】「sage」:2044/09/09

(金)

なんて言ったかな

563: [至光天 アダムカドモン] 「sage」: 2044 / 09 / 0

9 (金)

んー

くろうずのけしんって聞こえる

564: [匿名希貌 ジョン・ドウ] 「sage」: 2044 / 09 / 0

9 (金)

くろうずのけしん

黒渦の化身?

更にボスがいたのか

565: [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) 「sage」: 204

4 / 09 / 09 (金)

解説しましょう!

黒渦の化身とは……

ラスボス、もとい裏ボスみたいな存在です。光のオーブがないと倒せない的存在で確実にここにはいないので気にしないでいいですよ

566: [煙管常者 カウイール] 「sage」: 2044 / 09 / 09

(金)

ΩΩΩへな、なんだってー!?

567: [姿見背落 コロポツクル] 「sage」: 2044 / 09 / 0

9 (金)

ほんとお?

568: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」: 2044 / 09 / 0

9 (金)

先っちょだけなら噛めたりしないかな

まあ何はともあれ進軍だー!

569: [展薙海關 モーゼ] 「sage」: 2044 / 09 / 09 (金)

リザルトタイムになるといいのですが

◇

590：[煙管常者 カウイール][sage]：2044/09/09
(金)

ひゃっはー！

新鮮なプラントだー！

591：[火葬灯朱 サラマンドラ][sage]：2044/09/09
(金)

新鮮（推定二千年もの

592：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/09/09
(金)

如何にも古代の技術文明めいた生産工場なのだ！

「超」技術文明めいてはいいなのがポイント

593：[一機闘仙 ナアーヂャ][sage]：2044/09/09
(金)

うんまあ、うん

594：[匿名希貌 ジョン・ドウ][sage]：2044/09/09
(金)

言い方よ

先々期文明への敬意が足りてないんじゃない？

595：[展薙海關 モーゼ][sage]：2044/09/09 (金)

確かにグランバロアの造船所より設備は上ですがファンタジー要素を加えてまあまあ用途不明なものはないですね

話に聞く先々期文明自体魔力という動力こそあれ機械全盛だったからですかね？

596：[減速領域 スロウス][sage]：2044/09/09
(金)

で

ここにあるのは全部総取りつてことでおk？

597：[戦脚万来 スレイプニール][sage]：2044/09/09
(金)

推定素材だけでも専用の大型アイテムボックスが複数置いてある

んですけど……

598：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／09（金）

まあ勿論そんな美味しい話は無い訳で

基本的に技術や素材とかは冒険船団だよ！ 流石に定額報酬という訳ではないけど船団員の波弥斗ならまだしも外部助っ人の私はリル+マジックアイテム数個とかじゃないかなあ

599：【至光天 アダムカドモン】「sage」：2044／09／09（金）

せちがらーい

600：【造翼飛翔 イカロス】「sage」：2044／09／09（金）

流石にモノがでかすぎるからしやーない

というか持って帰るのも無理な量だしな……

601：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／09（金）

流石にギャザー系でもなしそんな大容量の【アイテムボックス】持ってきてないからねー

まあそれはそれとしてここにあるモノ&情報が多い程私の報酬金額+αも上がるわけでして！

さあ物色するのだ波弥斗&視聴者の皆ー！

602：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／09（金）

うえーい

603：【金翼楼輪 ガルーダ】「sage」：2044／09／09（金）

宝の山（推定）だぜえ！

604：【転星史書 テトラビブロス】「sage」：2044／09／09（金）

ぱつと見ではさつきまでの兵隊とか武装とか艦船用っぽいが

605：【吸血飢干 ドラキュラ】「sage」：2044／09／09

(金)

そしてその間スレ主は眺めて見ているだけなのであった

606 : [喚星艦 カノープス] [sage] : 2044 / 09 / 09
(金)

まあ戦闘要員だしな…… (精一杯の擁護)

奴隷ちゃん出そうにも技術的な価値が分かるかというよね

607 : [姿見背蔭 コロポツクル] [sage] : 2044 / 09 / 09
9 (金)

じゃあ暇つぶしに安価でもしようよ安価

結局今回スキルはガチで組んだしねえ!

608 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 09 / 09
9 (金)

がたっ

609 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 09
9 (金)

ほう……

いいね!

>>>625

というわけで今回の冒険が終わったら次に何しようかー(グランバ
ロア限定)

610 : [人面石版 モアイ] [sage] : 2044 / 09 / 09 (金)
やったぜ

611 : [一機闘仙 ナアーチャ] [sage] : 2044 / 09 / 09
(金)

やったぜ!

612 : [火葬灯朱 サラマンドラ] [sage] : 2044 / 09 / 09
9 (金)

ここはやはり自爆しかありませんまい

613 : [銀門斧 ヨグ・ソトース] [sage] : 2044 / 09 / 09
9 (金)

次は別の船団のクエストとか?

海賊船団なら対人、軍事船団なら対モンスターとかになりそう

614：[至光天 アダムカドモン]「sage」：2044/09/0

9 (金)

グランバロアの決闘も見たいなあー!

615：[造翼飛翔 イカロス]「sage」：2044/09/09

(金)

おいおい折角海にいるんだから水着回……だろ?

616：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/0

9 (金)

いいね!

617：[展薙海關 モーゼ]「sage」：2044/09/09 (金)

引き続き冒険船団案件でもいいんですよ?

他の〈海底掘削城〉も見てみたありません?

618：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/0

9 (金)

私はなんでも一向に構わないよ!

水着回になつたら奴隷ちゃんで遊ぶから……

619：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/0

9 (金)

奴隷ちゃん「で」なのか……ごくり

620：[減速領域 スロウス]「sage」：2044/09/09

(金)

うぼあー!

なんじゃこりゃー!

621：[三神叉槍 トライデント]「sage」：2044/09/0

9 (金)

そのまま

グランバロアに来たからってデンドロの海で迂闊に泳ごうものなら数十分後にはカリストでもお陀仏とか稀によくあるから……

622：[火葬灯朱 サラマンドラ]「sage」：2044/09/0

9 (金)

「遠洋はジツサイ危ないのだ

言葉通りの意味で遊ぶなら海辺だなー

6 2 3 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/09 (金)

水戦用スキルにすればツーチャンぐらいあるかもしれないけど！
というわけでかそく

6 2 4 :【姿見背落 コロポツクル】「sage」:2044/09/09 (金)

かそーく！

安価取れてたら水着回という名の素潜り探索

6 2 5 :【一機闘仙 ナアーチャ】「sage」:2044/09/09 (金)

決闘だ！ 一心不乱の決闘だ！

6 2 6 :【至光天 アダムカドモン】「sage」:2044/09/09 (金)

グランバロア決闘に殴り込みだー！

船？ 同期の力を借りよう！

6 2 7 :【星神式 オロチ】「sage」:2044/09/09 (金)
水着撮影会と聞いて

6 2 8 :【喚星艦 カノープス】「sage」:2044/09/09 (金)

パンサンド君のレベル上げいこうぜー

6 2 9 :【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/09/09 (金)

軍事船団のクエストでラーニング食い倒れの旅だ

同期内戦闘力三位の座に甘んじていいのだろうか??

6 3 0 :【銀門斧 ヨグ・ソトース】「sage」:2044/09/09 (金)

たまには普通に冒険者ギルドのクエストランダムでも

6 3 1 :【展薙海關 モーゼ】「sage」:2044/09/09 (金)
別の〈海底掘削城〉探索

こんなリザルトがあるなら他も期待したいところですが多分カテゴリ違いもあるんでしよつかね

632：【造翼飛翔 イカロス】「sage」：2044／09／09
（金）

奴隷ちやんで遊ぶのでも一向に構わん！

633：【煙管常者 カウイール】「sage」：2044／09／09
（金）

パンサンド君純竜級化計画を始動する！

634：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／09
9（金）

貿易船団と海賊船団エ……

まあ海賊ならともかくスレ主が護衛とか交渉とかの任務できる訳ないか……

635：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／09
9（金）

は？ 最強ルミナスちゃんなんでも出来ますけど??

というわけで戻ったら決闘だ決闘だ決闘だ！

各国のランキング荒らしちやうぞ！

636：【三神叉槍 トライデント】「sage」：2044／09／09
9（金）

ははは

ぬかしおる

637：【塞硬水盾 カツパ】「sage」：2044／09／09（金）
まあ単独目標に限って（あれば）固有スキル5個も使えれば大体な

んとかなるよね

攻撃は特典武器と重力魔法の独自性で十分に

出力はちよつと落ちるけど相性的には万能

638：【星神式 オロチ】「sage」：2044／09／09（金）
ん？

今なんでもって

639：【一機闘仙 ナアーヂャ】「sage」：2044／09／09

(金)

ひゃっはー!

640:【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」:2044/09/
09 (金)

グランバロアの決闘は結界ないからラーニング切り替えがなー

いや、そもそもあそこは結界ないからこそそこまで連続とか高頻度
でやるもんでもないのか

641:【金翼楼輪 ガルーダ】「sage」:2044/09/09
(金)

なんだこれは

たまげたなあ……スレ主がラッキー要素なら次来て欲しいなー!

642:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/0
9 (金)

出力なんてそれ用のスキル一つ二つ入れればなんとか……

あれ第六形態に進化してる

643:【戦脚万来 スレイプニール】「sage」:2044/09/
09 (金)

なんて??

644:【転星史書 テトラビブロス】「sage」:2044/09/
09 (金)

やったな

645:【至光天 アダムカドモン】「sage」:2044/09/0
9 (金)

やったぜ

646:【人面石版 モアイ】「sage」:2044/09/09 (金)
???

647:【妖艶魔草 アルラウネ】「sage」:2044/09/09
(金)

は??????

648:【喚星艦 カノープス】「sage」:2044/09/09
(金)

戦闘の最中に進化して劇的な展開とか……

なさらない??

649：【創蛇巢船 アナンタ】「s a g e」…2044／09／09

(金)

大漁大量だー！

まあルミナスだし……

第八十八話 海上バトルロイヤルその一

□■グランバロアの決闘について
何度も言うまでもないが、七大国の一つであるグランバロアは国土を持たない”海”の国だ。

水棲亜人を除く人型範疇生物やへマスターは代わりに巨大船を連結させて作った人工島で暮らしている。

勿論いくら巨大船とはいえ少しずつ増改築を繰り返したものの。人工島を考慮に入れてもその領土は少なく、新たな本当の領土の獲得のために冒険船団は日夜開拓を続けている。

なおへモネクス島はモンスターこそ弱いものしかいなかったが上陸出来る箇所が少なく、レジェンダリアの影響が稀にへアクシデントサークルが発生するため領土には不適切との判断が下されたらしい。

だが、それでもグランバロアは七大国の一つに数えられる国であり、国としての機能は十全に有している。

海洋国家として必要十分な量のジョブクリスタルを有し、四大船団による統治があり、そしてこの世界において原初の娯楽である決闘施設が存在する。

そしてグランバロアにおける決闘とは——船による決闘である。

複数の巨大船によって仕切られた海上闘技場へと船で出向き、相手の船の沈没か船内のフラッグを奪取する、というルールとなっており他国と違い船長以外にも規定人数内の船員が参加する事が出来る。

造船技術に優れたグランバロアでは個人が所有する艦船でも数キロメートルの射程を持つ砲があり、優れた魔術師がいれば亜音速航法を実現する船同士の戦い……それは広大な敷地、もとい敷海を要する。

一対一の通常の決闘でも数十キロメートルを囲う中に存在する観客船には相対する両船に搭載されたカメラの映像が届けられ観客たちの熱狂を誘う。

人死には出ないように考慮されている（それでも結界がある他国と

比べるとたまに死者は出てしまうが、それでもグランバロアの誇りである船と船のぶつかり合いは偉大なる船乗りの子孫たちにとって最大の娯楽である。



『観客の皆さま！ 長らくお待ちせしました！ これより本日のイベント〈海上バトルロイヤル〉を開催致します！』

実況・解説は私、〈DIN・グランバロア支部〉所属の「灯台王」キング・オブ・ライトハウスのバルサーが務めさせていただきます！』

デンドロにおいて現存する七大国では全て決闘が行われている。

これはシステムやジョブの都合や〈戦争結界〉の参加者の法則の都合などと〈ハマスター〉には噂されている。

その決闘の需要の実情の一つとしては娯楽が挙げられる。決闘は国家に所属する者の力を民衆が知る分かりやすい見世物にしてティアンにとつても最も身近なイベントなのだ。

『それでは御覧ください！ 百隻を超える船舶です！ 普段一対一で競い合っている海上決闘場すら手狭と遥かなる大海へと飛び出した海の男海の乙女たちです！』

勿論武威を示す意味で決闘ランキングに結果が残る一対一タイマンも重要だが、各国は興行のために何もKない仕切Bられた平地F以外の様々な戦場やシチュエーションを用意した。

単純な強さではなく速さを競うレース形式、戦う相手を互いではなくモンスターへと変えたターゲット狩猟形式、複数人での戦場で戦うパーティ形式――

そして、複数の陣営が互いに潰しあい最終的な勝者を決めるバトルロイヤル形式。

『本日はこちら、〈第二海上決闘場〉の西入場口を東端として半径千キ

ロメテルを戦闘エリアとしております！ 周囲のモンスターの間引きを担当してくださいる軍事船団の旗を掲げた船が目印となりますのでそれより外に出ると失格となります！』

バトルロイヤルと言えど普通は四から八陣営、限界まで多くても二十陣営程度である。

何故なら決闘場のサイズは変えられず、現実と異なり極限まで決闘を安全足らしめている結界の覆う範囲にも限度があるからだ。

しかし、グランバロアに置いては結界がない決闘こそが日常。故に国家主導で実にハデな決闘海戦を開くことが出来る。

『開始は散開の十分後、軍事船団の号砲が開戦のゴングとなります！
ギャンブルの受付は散開を西入場口の開門が締め切りとなりますのでまだの人はお急ぎになってください！』

【偵察隊】や【観測手】、更に多くの【技師】たちや一部のヘエンブリオ＜＞が関わった映像が観客に届けられ観客船のボルテージはどんどん上がっていく。

グランバロアならではのこの超大海戦を見るために他国から来る観光客もいるという。

『決闘ランカーからルーキーまで勢揃いです！ バトルロイヤルならではの番狂わせも期待出来ます！』

登録出来るのは一隻の船には一基パーティ六人まで。そして今回からの特例として一パーティにヘマスターは二人まで。

安全のために【救命のブローチ】と最後に立ち寄ったセーブポイントへ転移する【ジエムー《リターンセーブポイント》】を人数分用意する事が参加条件となっており、その敷居は高い。

しかし、数年に一度のイベントに置ける褒章と名誉には代えがたく毎回幾人もの海の勇者たちが参加するのだ。

『さあ、今皆さんの期待と掛け金を背に計百九隻の船たちが……西門から一斉に散開しました！ 戦いは開始時点の場所取りから始まります！ 皆さん是非彼らを声援を持って送り出してください！』



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい79 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/17 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい78 【安価】

<http://dendro141624/thread/386871/>



147 : 【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/17 (土)

散っ！

148 : 【獣楽船 ノア】「sage」:2044/09/17 (土)
ひゃっはー！

149 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/17 (土)

位置取りの段階から既に戦いは始まっているう……！

150：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/17（土）

ランカーからは離れようぜ！

つぶしあえー

151：【変態雨 ファフロッキー】「sage」：2044/09/17（土）

争え……

争え……

もつと争え……

152：【猪突少女 ウルスラグナ】「sage」：2044/09/17（土）

参加してるランカーってどれだけいるっけ？

109組だろ？ 十数組はいそうだなあ……

153：【無尽機構 マクスウエル】「sage」：2044/09/17（土）

まあ船体の基本性能は（エンブリオ）関連船除き）勝ってるはずなので後は流れですね……

とりあえず初手ぶっぱありそうだし真ん中あたりは行きたくないですねえ

154：【絡繰機関 アメノハツチ】「sage」：2044/09/17（土）

後々上がる動画が楽しみだぜ

……管理人も配信していいんだよ？

155：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044/09/17（土）

……152

討伐ランカーも克蘭ランカーも決闘ランカーもいるぞ！

というかなんなら全部（実質）トップ来てるからね

156：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/17（土）

タフなイベントになりそうなんやなって……

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

”人間爆弾”と（GFRS）の誰かと……”流浪禁海”か

人間爆弾はまず間違いなく初手ぶっぱするだろうし反対側行くぜ

157：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／17（土）

>>>154

出来なくはないですが今はパーティ外なので

それに流石にへDINへグランバロア支部の仕事取るのはなんなの
で……

ゴースティング警戒ということにしておきます

158：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／17（土）

（へDINへの放映がされるまで）ゆっくりして行ってね！

というわけでこの雑談の間に……サーチ完了！

159：【天威不問 ヌーフ】「sage」：2044／09／17（土）
はい

160：【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」：2044／09／17（土）

突っ込もうぜ！

安価しようぜ！

161：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09／17（土）

うへえ人間爆弾見えた

近付かんとこえんがちよ

162：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／17（土）

丸見えやでえ

んで、方針は？

163：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／17（土）

あ、方針安価はなしで

164：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／17（土）

えっ

165：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/17（土）
えっ？

166：【絡繰機関 アメノハヅチ】「sage」：2044/09/17（土）

なんで???

167：【無尽機構 マクスウエル】「sage」：2044/09/17（土）

それはそう

スレに参加者何人いるんですかねえ

168：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/17（土）

流星にね??

まあバトルロイヤルの鉄則ってことで電子デコイ撒いて離れて隠れようか

我々はそれこそクラン一位の”異界戦記”が参加してても最高の索敵能力持ちチームなのは確定なので！

169：【獣楽船 ノア】「sage」：2044/09/17（土）
えー

安価の映えを考えろー

170：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/17（土）

それでは物足りないという皆様のためにいー……

スキル安価はしまあす！

171：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/17（土）
やったぜ

172：【誘導神鳥 ヤタガラス】「sage」：2044/09/17（土）

やったぜ

173：【妖紫怠霊 アルゴン】「sage」：2044/09/17（土）

やったぜ

174 : [創蛇巢船 アナンタ] [sage] : 2044 / 09 / 17

(土)

なんで????

175 : [英勇神光 エインヘリヤル] [sage] : 2044 / 09 /

17 (土)

ええ……

176 : [変態雨 ファフロツキ] [sage] : 2044 / 09 / 1

7 (土)

それでこそスレ主や

177 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 1

7 (土)

まあ第六形態に進化したから多少はね??

新しく紫も増えたとし頻度上げていけ!

178 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 1

7 (土)

というわけで先週からのログを読んでない人向けに第六形態に進化して得たスキルを解説するぞ!

《神蝕の紫》

「ストック」しているスキルから任意の「アクティブスキル」か「パッシブスキル」を一つ選択する。

このスキルの効果は選択したスキルの効果と同一となる。

模倣するスキルの変更には In finite Dendrogram
am 内時間 8h のクールタイムを要する。

まあ予想通りですよねって

179 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 09 / 1

7 (土)

変わり映えのない六色であった

180 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 1

7 (土)

普通に赤+青で覚えればいいから楽！

というわけで開始までの時間もそこまでないから近めの安価で行くよー

赤>>195

青>>196

緑>>197

黄>>198

水>>199

紫>>200

適用外のスキルだったら適当に(強いのを)選ぶよ！

181:【怪獣嵐魔】ワイルドハント】「sage」:2044/09/

17(土)

ひゃっはー！

安価だー！

182:【絡繰機関】アメノハツチ】「sage」:2044/09/1

7(土)

>>180

必殺スキルは!?

これまで検証しかしてなかったしようやく実戦でしょ！

183:【猪突少女】ウルスラグナ】「sage」:2044/09/1

7(土)

自前のスキルを紛れ込ませるチャンスだ！

184:【変態雨】ファフロツキー】「sage」:2044/09/1

7(土)

言うほど自分のエンブリオスキル使って欲しいかという説はあるよね

なんならそもそも普通にジョブスキルラーニングされた人も半分ぐらいだからね！

185:【創蛇巢船】アナンタ】「sage」:2044/09/17

(土)

はたらけ
はたらけ

186：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／17（土）

！
というわけで必殺スキルはこちらの判断で使用するよ！ するよ

なあに私に掛ければ安価で来たスキルも使っていい感じに戦うから気にしないでいいよ！

187：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／09／17（土）
そうかな……

そうかも……

188：【誘導神鳥 ヤタガラス】「sage」：2044／09／17（土）

ほんとお？

まあ初手爆散はしないだろうが……

189：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／09／17（土）

かそくー

190：【大世開拓 コロンブス】「sage」：2044／09／17（土）

直接相対する連中がいるから足手まとい安価が普通にありえるしなんなら賭けやってる連中も勝率を上げるためにこんな場末の安価スレを覗くことになる

愉悦……！

圧倒的愉悦……！

191：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09／17（土）

偵察を済ませてスレ主の反対側に陣取った我高みの見物

192：【永世浮門 サターン】「sage」：2044／09／17（土）

安価なんて面白そうって理由でいいんだよ（適當

- 193：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044/09/1
7(土)
- 《ファイアボール》
- 194：〔供贄代価 スケープ・ゴート〕「sage」：2044/09/17(土)
- kskのかかし
- 踏んでたら《ウォータースパウト・エクステンド》
- 195：〔絡繰機関 アメノハツチ〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《隠蔽する東風》
- 196：〔獣楽船 ノア〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《クリムゾンスファイア》
- 197：〔妖紫怠霊 アルゴン〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《浄火》
- 198：〔創蛇巢船 アナンタ〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《水破斬》
- 199：〔闇燈衣 リリス〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《秘跡の夜明け》
- 200：〔怪獣嵐魔 ワイルドハント〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《皆の数を重ねて》
- 201：〔変態雨 ファフロッキー〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《鳥躍》
- 202：〔無尽機構 マクスウエル〕「sage」：2044/09/17(土)
- 《限定演算：地》
- 203：〔猪突少女 ウルスラグナ〕「sage」：2044/09/17(土)

《憤激粉碎大進撃》

204：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09
／17（土）

《李徴？》

205：【天威不問 ヌーフ】「sage」：2044／09／17（土）

《水中適応》

206：【状態混在 シュレーディングー】「sage」：2044／0
9／17（土）

《ゴールデン・グリッド》

207：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／1
7（土）

ネタと実用が混じってる……

いやスキル名だけじゃ分からないけどね？

208：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／17
（土）

自分で海戦に使いやすいのを取ればいいのだあ！

ちゃんと外れた分は使えるスキルにせーよな！

209：【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」：2044／09／
17（土）

ぎりぎりだぜ

まあ名前だけで選んだんですけどね！

210：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／1
7（土）

ふうー！

えーと>>>196>>197の二つがカテゴリ外れだから適当に
組んどくねー！

211：【英勇神光 エインヘリヤル】「sage」：2044／09／
17（土）

ちゃんと組みましょうよ……

いや、イベント的に非殺傷系もいいかもしれませんが

212：【変態雨 ファフロツキー】「sage」：2044／09／1

7 (土)

おのれ妖怪いちたりない……

というか、今更だけどころなイベント出て大丈夫なの？

213 : 【獣楽船 ノア】「sage」:2044/09/17 (土)

馬鹿な、伝説の死亡フラグこと《クリムゾン・スファイア》が……

214 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/17 (土)

7 (土)

???

215 : 【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/09/17 (土)

／17 (土)

あーね

今のスレ主チームが乗ってるのは特別製だからね

【船大工】で直せるのか？って話か

216 : 【絡繰機関 アメノハツチ】「sage」:2044/09/17 (土)

7 (土)

え、解体分析するって言った??

217 : 【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/17 (土)

(土)

言う筈ないんだけど????

ただでさえルミナスが設備一式コピーしてるのにこれ以上ばら撒

かせるものかよお！

218 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/17 (土)

7 (土)

まあそれこそ原型がないぐらい壊されたりしなきゃ 〈海底掘削城〉

で直せるよー

ロボット兵士増産以外にも【煌玉獣】の修理が出来るらしいよ

まあ実物が殆どないんですけどね!!

219 : 【無尽機構 マクスウエル】「sage」:2044/09/17 (土)

7 (土)

当たり前だよなあ！

所有者認証がなければ殺してでも奪い取られてただろうに



□【鈍重術師】ルミナス

『配置完了！』

『戦闘開始二分钟前！』

『確認完了、よし！』

『よし！』

『よし！』

『ヨシ！』

「お前は何見てヨシって言ってるんや……？」

四人の【リザードマン】たちのやり取りを見てたらしい言いたくなる。言いたくならない？

特にレーダーは見えてないけど四人がヨシって言ったからヨシ！

何はともあれ、タイミングよく開催されたPVPイベントに潜り込んで暫く。

艦橋にて巨大なレーダーを眺めながらの準備も済み、スレで決まったスキルもセツト完了。後は戦うだけである。

百を超えるバトルロイヤル……というルールに対して、位置取りにおいては奇しくも私たちのパーティはとても有利に立ち回れている。

バトルエリアの範囲ぎりぎりにして目視範囲数キロメートル内に他の艦船なし、少なくとも開始と同時に起きるであろう乱戦からは逃れる事が出来た。

勿論レーダーには捉えているしオーダーメイドの砲やヘエンブリオ、超級職スキルによっては水平線を超える射程を持つパーティはそれこそお国柄上、二桁単位で存在するだろうけどこちらも防御手段はそれなり以上にある。

まあ、そもそもこの船に搭載されているレーダーは戦域全体を捕捉しているからそれも無理はない。

黄色を基調としたイルカを模した艦船……先々期文明が残した【煌玉魚】の一機。探索観測型、【電気之観測】。

トルマリン・オブザーバー

それが波弥斗が〈第三海底掘削城〉で手に入れた艦艇だった。

「ふふふ、修理が出来なきや流石に出れないところだったね！」

「そりゃあこの船ではな。その時はその時で別の船用意してるわ」
「それはそう！」

〈第三海底掘削城〉で見つけた先々期文明の機械工廠では機械人形の生産の他にも《煌玉獣》の修理も出来るからこそ実戦試験としての参加ではあったけど、もしそれが無理でも腹案はあった。

波弥斗の《エンブリオ》の必殺スキル、《終わり無き永久旗艦》は一週間という長めのCTの代わりに同時に使用する《パーターラ・ネスト》《パーターラ・アーセナル》を強化するものであり、用途に合わせて特化艦艇を作る事が出来る。

バトルロイヤルのルールとして潜水艦や飛行艇は禁止されているけど、攻撃より防御より機動よりと言った性能傾向からある程度の武装のオーダーメイドは「アナンタ」が自動でやってくれるから道中では便利ではあった。

ただまあ、今回はマップ全域を観測出来る【電気之観測】で前半は戦闘を避けることにしたけどね！

「とはいえ勿論新しく発見された【煌玉魚】にも注目は集まっているからこちらが事前に察知しても逃げきれない可能性は大いにあるからなー」

「なあにその時はついに必殺スキルを覚えてさいつよになった私の活躍の時だよー！」

「なんで同じ第六形態も、超級職も参加してるのにこんな強気なんやろなあ……」

気持ちの上で負けたらそこでゲームセットだからね！

『戦闘開始十五秒前！』

『電子欺瞞正常動作済み！ 防壁機構展開！』

そんなことを話している内にリザードマンたちによるカウントダウンが始まる。

ステルス能力がある訳ではないけれど機械頼りのレーダーの欺瞞程度なら先々期文明産の探索観測特化型の範疇らしい。

勿論モルテナも【偵察隊】にし目視偵察に務めさせている。船同士
の戦いで短剣はあまりね？

目視観測にしてもモルテナと【電気之観測】の二重の観測網を抜
けて私たちをロックオンする事はそれこそ隠密特化超級職でもない
出来ない、はず。

『五！』

つまり初撃で私たちが直接狙われる事はないということ。

ありえるとしたら他の人を狙った上での流れ弾。

『四！』

他の船も見えないところで馬鹿なことをと言っては行けない。こ
れはへInfinite Dendrogram……

流石に戦艦でも射程は数十キロメートルではあるけれど、へエンブリ
オや超級職、特典武具などなど私が知らない固有スキルには枚挙に
いとまがない。

『三！』

初見殺しで生きてるとは過言だけど半分ぐらいあつてる私が言う
のだから間違いない。

なんせこれは数年に一度のお祭り。それもへマスターへが来てから
は初めてのもの。

『二！』

どいつもこいつもとっておきを出してくるに違いない。

それでも姉さんがいれば看破出来るかもしれないけれど、ルールと
あつては仕方ない。

『一！』

元より私の【ゲリ・フレキ】は”代わりに戦うもの”。

華麗に面白く戦うのが私の仕事だからね！

『きますー！』

そして、軍事船団の砲撃音が響き渡る。

——直後、砲撃音を掻き消すように戦域エリアの中央部の方角から
幾多の爆発音が祭りの開催を知らしめた。

T
o
b
e
c
o
n
t
i
n
u
e
d

第八十九話 海上バトルロイヤルその二

□■グランバロア・決闘海域

『さて、ついに残りチームも四隻となったところでサブ解説役交代のお知らせです。克蘭ランキング一位、〈GFRS〉のオーナーのサトミ・ヤマモトさんです！』

『ふふ、我が克蘭の精鋭メンバーも残っているようで何よりだ』

『なお、本人は船員が確保出来ずに参加出来なかったって克蘭メンバーからのタレ込みが来てまーす』

『おいつ!?!』

海上バトルロイヤルが開始して十数分後。

特大モニターで戦域を映している観客船には満席の中更に立ち見している客もおり声援と喧噪に包まれている。

そして四分割されたモニターはそれぞれ生き残った船の様子を映し出していた。

『それでは、良タイムングで膠着状態になっているのでこちらで残っている四チームの紹介をしていきましょう！』

ヤマモトさん、まずは〈GFRS〉のメンバーからお願いします！』
『うむ。どうせここでの実況は戦っている奴らには聞こえないから思いつきり行くでしょう！』

船名は「フライング・ダッチマン八世」！ 〈エンブリオ〉により隠密能力に特化した船だな。

我が克蘭の特性上、メンバーに【船長】がいないのが痛いけど下手な設備では衝角を撃ち込まれるまで気付けない程の隠密性がこのバトルロイヤルとは噛み合っている』

『なるほど。漁夫の利は何時だつて正義ですからね！』

実況解説と共に大画面に霧を纏ったような小型の木造船が映される。

幽霊船というモチーフの通り意識的に檻樓のようなマスターをしているが設備自体は素晴らしく、側面には巨大な海竜の爪を模した衝

角が並んでいる。

砲撃よりも隠密裏に近付いて突撃するタイプの船のようだ。

『どれだけ捕捉されないかに掛かっていますね！』

それでは次は真逆に索敵特化！ 残ってる中では唯一の非ランカーのチームについてお願いします！』

『うむ。このチームは先日〈海底掘削城〉で発見された【煌玉魚】、つまり先々期文明の艦艇を使用しているチームだ。

銘は【電気之観測】。電探、つまりレーダーに特化した船らしいな。噂で聞いた話では戦域全体をその範囲に収めているとか。実に羨ましいぞ！』

『〈海底掘削城〉の優先探索権は冒険船団にありますからね。これまでの戦闘も常に先に相手を察知して対処していたのが印象的です。

【フライング・ダッチマン八世】チーム同様に常に有利な状況で戦闘を開始するのに長けたチームと言えるでしょう！』

続いてイルカを模した艦船がモニターに映される。

頭部に設置された角のような形状をした巨大なレーダーが目立ち、今も他の船の状況を把握しているのか細かく針路を変更している。

『これはダークホースとしての活躍に期待ですね！』

続いて、今大会で最大サイズの艦船です！ 【大提督】自重しろ！

なチームについてお願いします！』

『うむ、自重しろ！ このチームは知っての通り軍事船団の長【大提督】カイナル・グランライトがリーダーを務めるチームだ。

超級職の船への強化により火力も装甲もトップクラスなのだが、それ故これまで一番戦闘を繰り返した船であり、”人間爆弾” 醬油抗菌らへマスターが既に脱落しているのが気がかりだな。

正面から当たれば勝ちを掴む事は容易だろうがここまで残ったチームはそう容易く組み合ってはくれないだろうな』

『欠員が何処まで響くか！ 大御所の底力を見せて欲しいですね！』

次に映像は巨大な軍艦へと映った。

前の二隻が殆ど傷が無かったのに比べて剥がれ落ちた装甲板や焦げ跡が目立ち激戦の様子を伺わせる。

しかしそれでもなお健在な力強い武装が観客の興奮を齎した。

『ではラスト一組！ 前情報としてもオッズとしても一番人気！ 張り切ってお願います！』

『うむ。決闘ランキング二位——つまり実質グランバロアの決闘のトップである”流浪禁海” チェルシー率いるチームだ。

攻撃は”流浪禁海”の機雷に一任して残りのメンバーは移動と防御に割り切ってるのが特徴的だな。

とはいえこのチームも最有力候補というだけあってこれまで幾度も戦って来ている、M P S Pも【ジエム】の在庫も何処まで余裕があるか分からないな。

加えて一番人気となれば対策メタも張られているだろうしな』

『有名税って奴ですね！ 果たして一番人気はこの調子を維持出来るのか！』

最後に帆に巨大な斧を携えた髑髏の記された海賊船が大きく映される。

小回りの利くサイズであり、機動性を重視した木造設計で防御力はなさそうに見えるがその船体に大きな損傷はない。

激戦の果てにも攻撃の直撃を受けずにいることに決闘ランキング二位——なお一位は【グランバロア号】と大船団グランバロア国のトップ長で固定されている——の底力を感じさせる。

『いやー、戦闘を避けるタイプが二隻に戦闘上等な二隻。綺麗に分かれましたね！』

『ついでに言えばそれぞれ貿易船団、冒険船団、軍事船団、海賊船団から一チームずつだからな。

まるで凶ったかのような展開だがどのようなマッチアップになるかで勝敗が変わるだろう』

『海の激戦に目が離せません！』

——つとお！ これはあー!?!』



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい79 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/17 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい78 【安価】

<http://dendro141624/thread/386871/>

◇

350 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/17 (土)

みつけた あ

351 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/17 (土)

デデーン

352 : 【生冥火剣 イザナギ】「sage」:2044/09/17 (土)

ホラーかなにかで？

353 : 【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」:2044/09/17 (土)

やったぜ

354 : 【引波霊 ルサルルカ】「sage」:2044/09/17 (土)

先制攻撃の時間だあ！

情報的優位！

355：【絡繰機関 アメノハヅチ】「sage」：2044／09／17（土）

なんなら最初から見つけてる

これは攻撃範囲

356：【無尽機構 マクスウエル】「sage」：2044／09／17（土）

最先端（2000年前）レーダー万歳！

実際観客船海上からだど各々の位置関係分からないんだけどどう？

357：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09／17（土）

デスペナルティ組ワイ低みの見物

358：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／17（土）

勿論索敵特化船として有利な相手を狙うつきやないよねえ！

というわけでいざゆかん対【フライング・ダッチマン八世】！

359：【大世開拓 コロンブス】「sage」：2044／09／17（土）

ひゃっはー！

360：【悪鬼討滅 サカノウエノタムラマロ】「sage」：2044／09／17（土）

幽霊船退治だ

ついでにアンデッド討滅だ

361：【星神式 オロチ】「sage」：2044／09／17（土）

隠蔽特化型vs索敵特化型（発見済み）
ファイ！

362：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044／09／17（土）

こないで

こないで

363：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/17（土）

相手もスレ住人なのか……

364：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/17（土）

ゴースティング対策に詳細な情報を出さなかったのが功を奏す！

というわけで砲撃開始だー！

365：【刻死夢奏 オルペウス】「sage」：2044/09/17（土）

先々期文明特有の特化能力以外は平凡（なお基準）

現代グランバロア一般的な軍艦の並程度あるの本当ひどい

366：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044/09/17（土）

ヒヤメロー

367：【大世開拓 コロンブス】「sage」：2044/09/17（土）

ゆえつ！

てーかフライングダッチマン船員多くなーい？

368：【夜罪墜弓 ブギーマン】「sage」：2044/09/17（土）

確かに1パーティの人数ではない

ティマー系かそれとも……

369：【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」：2044/09/17（土）

あそこは隠密担当のへマスターと幽霊船+アンデッド船員作製担当のへマスターで分担してるチームだと聞いたよ

詳細は知らんけどね！

370：【永世浮門 サターン】「sage」：2044/09/17（土）

へえへえへえ

あれ、じゃあへエンブリオの隠密抜いたのかすごいな先々期文明

371：【供贄代価 スケープ・ゴート】「sage」：2044／09
／17（土）

だが滅びたッ！

372：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／1
7（土）

超技術を持った文明は滅びるもの

はつきりわかんだね

373：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／17
（土）

ルミナスはガヤしてるだけで実働は俺と【リザードマンパイレーツ
チーフ】なんやけど??

あー船が単体だと【提督】効率わるーい！

374：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09
／17（土）

レア上級職に不遇を強いていけ

375：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／09／17（土）
単艦ならそりゃ【船長】が強い……

【提督】の補正と【パイレーツチーフ（大海賊）】の補正どっちのが強
いんでしょう

こういうのって大体合算じゃなくて一番高いのだけなイメージ

376：【変態雨 ファフロッキー】「sage」：2044／09／1
7（土）

もう片方のマッチアップも会敵したみたいだぜ

これは激戦の予感！（なおこちらは

377：【猪突少女 ウルスラグナ】「sage」：2044／09／1
7（土）

なんでやこちらも激戦するかもしれないだろ!!

……いやまあ圧殺の気配がするけど

378：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／1
7（土）

斥力障壁と重力領域展開で対物射撃攻撃は大分強いんだよ！

近付かれる前に沈没させてやるじえー

379：【妖紫怠霊 アルゴン】「sage」：2044/09/17
(土)

でも【提督】が指揮する艦隊だつてふつーは各艦に【船長】乗っけてるでしょ

そこら辺どーなのグランバロア民！

380：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/17
(土)

よくわからんからバフは全部盛り！

それが出来たら苦労しないんだよなあ

381：【悪鬼討滅 サカノウエノタムラマロ】「sage」：2044/09/17 (土)

それはそう

382：【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」：2044/09/17 (土)

ちなみに【船長】の艦船バフと【提督】の艦船バフは重複するよ

同じ船／指揮艦隊に複数の【船長】【提督】がいる場合は一番スキルレベルが高い奴だけ

383：【百乙女 ネレイデス】「sage」：2044/09/17
(土)

チーム決闘こと艦隊戦は一見の価値ありですぜ

ぶつちやけ海賊(ジヨブに非ず)にしても複数船団組んでるの稀だからなあ

384：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044/09/17
(土)

空母とか潜水艦にも専用のイベント開いてくれグランバロアー！

385：【引波霊 ルサルルカ】「sage」：2044/09/17
(土)

潜水艦……ヘルサルルカ(not私)も今回はレギユの都合で不参加だからねえ

代わりに前半の解説に来てたけど

386：【喪失艦】メアリー・セレスト」[sage]：2044／09
／17（土）

隠密の都合で使わなかっただけでラムアタックだけじゃないんだ
ふぁいあー！

387：【喪失艦】メアリー・セレスト」[sage]：2044／09
／17（土）

きかぬえー！！！！
おふあつく！！！！

388：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044／09／1
7（土）

お口がわるわるでしてよ

389：【匿名希貌】ジョン・ドウ」[sage]：2044／09／1
7（土）

おが付いてるから丁寧

これはお嬢様
390：【刻死夢奏】オルペウス」[sage]：2044／09／17
（土）

いやなお嬢様対決だなあ……

391：【幻風艦】スキーズブラズニル」[sage]：2044／09
／17（土）

おふあつく！！

攻撃が弾かれた時の気持ちは分からんでもない

392：【怪獣嵐魔】ワイルドハント」[sage]：2044／09／
17（土）

まあ言うてカイナルのおっさんも単艦《無敵艦隊》とかいう究極無
駄使いしたりしてるし

多少はね

393：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」[sage]：2044／09／1
7（土）

なについて……《ハイ・ヒート・レジスト・ウォール》で焼夷弾頭を
無効化したただだが……？

394：[変態雨 ファフロッキー]「sage」：2044/09/17 (土)

なろう小説定期

395：[無尽機構 マクスウエル]「sage」：2044/09/17 (土)

《ハイ・ヒート・レジスト・ウォール》は「だけ」というほど軽い行為じゃないんだよな……

蒼海術師がサブで障壁術師取ってるパターンもまあ、グランバロアじゃ珍しくはないけど

396：[天威不問 ヌーフ]「sage」：2044/09/17 (土)
炎上隠密逃げ切り狙いかー

397：[生冥火剣 イザナギ]「sage」：2044/09/17 (土)

デンドロは木造船多いからなー
炎上系も強いのか

398：[永世浮門 サターン]「sage」：2044/09/17 (土)

障壁プレスの時間だ！（キネティック系じゃないと無意味
399：[獣楽船 ノア]「sage」：2044/09/17 (土)

蒼海術師というか術担当の船員、大体サブ上級職偏りがち
蒼海、緑風、白氷、障壁、結界、抵抗、後は金雷とかか

400：[闇燈衣 リリス]「sage」：2044/09/17 (土)
よくわかる？今日のスレ主スキル

赤《隠蔽する東風》
青《短剣強化》

緑《ハイ・ヒート・レジスト・ウォール》
黄《水破斬》

水《秘跡の夜明け》
紫《皆の数を重ねて》

401：[刻死夢奏 オルペウス]「sage」：2044/09/17 (土)

安価の結果適用外となったところにジョブスキルを入れるのか

……

402:【喪失艦】メアリー・セレスト】「sage」:2044/09
/17 (土)

わからない

半分ぐらい分からない……

403:【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/1
7 (土)

わからないなら解説してあげよう!

そちらのチームを倒した後でね!!

404:【星神式】オロチ】「sage」:2044/09/17 (土)

「索敵艦に加えて名前からして隠蔽系スキルあったのか……」

405:【創蛇巢船】アナンタ】「sage」:2044/09/17
(土)

《終束砲撃》よーい

うてよやー!

406:【幻風艦】スキーズブラズニル】「sage」:2044/09
/17 (土)

景気よくいくねえ!

407:【匿名希貌】ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/1
7 (土)

やれやれー!

408:【猪突少女】ウルスラグナ】「sage」:2044/09/1
7 (土)

ここで倒せばあちら側のマッチング時にはCT空けてるだろうし
な

ここで倒せれば

409:【悪鬼討滅】サカノウエノタムラマロ】「sage」:2044
/09/17 (土)

ちゃんと旗は折っておけ

410:【喪失艦】メアリー・セレスト】「sage」:2044/09

／17 (土)

グエー!!!

411 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

やったぜ

412 : [創蛇巢船] アナンタ [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

やったぜ

413 : [妖紫怠霊] アルゴン [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

普通に倒せるのか……

相性は大事

414 : [生冥火剣] イザナギ [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

デンドロは相性&初見殺しゲーってそれ三年前(デンドロ時間換算)から言われてるから……

415 : [絡繰機関] アメノハツチ [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

良いよね戦線期文明船……

船なのに海底掘削城で戦ってた機械たちが搭乗する用に銃眼とかあつて船内から魔法出来るし

416 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

撃沈判定確認ヨシ!

さーてもう一つの戦場に横殴りしちゃう? 行く前に終わってるかもだけど

417 : [白爪夜船] ナグルファル [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

b

418 : [幻風艦] スキーズブラズニル [sage] : 2044 / 09 / 17 (土)

何をするにしても相手の素敵に引っ掛からない範囲での接近をしておくに越したことはないのだ

先手必勝あるのみなのだ

4 1 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

漁夫ろうぜ漁夫

4 2 0 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

じゃー向かいながら今回のスキルの簡単な説明でもしようかー

波弥斗とりかじいっぱい!

4 2 1 : [創蛇巢船 アナンタ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 1 7

(土)

お前今回防御しかしてないやん!

まあ行くけど

4 2 2 : [大世開拓 コロンブス] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 1 7

(土)

頑張れがんばれ

4 2 3 : [妖紫怠霊 アルゴン] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 1 7

(土)

〈エンブリオ〉の固有スキルもあろうに……

まあスレ主にラーニングされた人には今更かいぞやれやれ

4 2 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

《隠蔽する東風》

光学迷彩で姿を隠すスキル

直近倒した相手を見るにすごい有用そうに見えるけど個人用であ

り船は隠せない。つまり白兵用……!

4 2 5 : [喪失艦 メアリー・セレスト] [sage] : 2 0 4 4 / 0 9

/ 1 7 (土)

ええ……

いやまあ広域透明化は相応にリソース掛かるのはそれはそう

4 2 6 : [闇燈衣 リリス] 「sage」:2044/09/17 (土)
逆に考えるんだ

明日は今日の敵から食べた分を使えばいいんだと

昨日の敵は今日の友! (ラーニング)

4 2 7 : [百乙女 ネレイデス] 「sage」:2044/09/17
(土)

決闘に参加するなら”覚悟”してるんですよね??

うーんこの

4 2 8 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」:2044/09/17
(土)

《青》《緑》はジョブスキルだから置いておくとして

《水破斬》は一般的な斬撃系アクティブスキルだけど、斬撃が水となつて遠距離攻撃出来るタイプの攻撃

後水だけど水特攻?的なのがあるらしくて波を斬ったりできる。

多分頑張れば海も一瞬だけ斬れる

4 2 9 : [星神式 オロチ] 「sage」:2044/09/17 (土)
モーゼじゃん

4 3 0 : [生冥火剣 イザナギ] 「sage」:2044/09/17
(土)

よくあるよくある

たぶん

4 3 1 : [悪鬼討滅 サカノウエノタムラマロ] 「sage」:2044
/09/17 (土)

液体特攻って事にして血袋を容易く切り裂けるようになったりしないのか?

4 3 2 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」:2044/09/17
(土)

なにそれこわい

んで《秘跡の夜明け》はトグル系パッシブスキルだね!

持続中は範囲内のパーティ以外が行う魔法の効果が2/3に弱体化して自パーティが行う魔法の効果が1.5倍!!

単純につよつよマジックバフフィールドなのだ

4 3 3 :【猪突少女 ウルスラグナ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

効果が短いやつは強い法則

これは重力魔法も障壁も期待が出来るぜ

4 3 4 :【夜罪墜弓 ブギーマン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1 7

(土)

範囲と持続消費次第だけど普通に強い

4 3 5 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

どうして魔法+50%バフだけでも強いのに相手魔法減衰まであるんですか? (宇宙猫)

魔術師賢者パーティで使ってみてえー!

4 3 6 :【星神式 オロチ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1 7 (土)

基本はパーティ内で役割分担するのがふつーだけど

たまには特化型シナジー六人パーティもしてみたい

4 3 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

一理ある! (ワイルドカードさいかわスレ主)

4 3 8 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1

7 (土)

というわけで最後の《皆の数を重ねて》は……なんだろう。バフのバフスキル?

「バフの増加数値がパーティの人数分倍化される」というものだね。つまり今じゃ! パワーをメテオに!

4 3 9 :【闇燈衣 リリス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1 7 (土)

いいですとも!

4 4 0 :【幻風艦 スキーズブラズニル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9

/ 1 7 (土)

いいですとも!!

4 4 1 :【生冥火剣 イザナギ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 1 7

(土)

スキル名から効果が全く想像つかないやつ来たな……

いや三割ぐらいそんなんだけど

442 : 【永世浮門 サターン】「sage」:2044/09/17

(土)

ふむふむ

つまり??

443 : 【供贄代価 スケープ・ゴート】「sage」:2044/09

/17 (土)

つまりバフスキルを使うと例えば+1000だとすると六人パーティだから $6 \times 2 + 12000$ になるのか

いや自分含めるのはあれだし 5×2 の十倍か?

444 : 【無尽機構 マクスウエル】「sage」:2044/09/1

7 (土)

乗算系は雑に強い

【指揮官】とか【将軍】、あとレギオン系があれば更に強かったか

445 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/1

7 (土)

いや累乗なんだよね

$2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2$ ついでにモルテナの分で $\times 2$ で64倍

446 : 【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」:2044/09

/17 (土)

447 : 【怪獣嵐魔 ワイルドハント】「sage」:2044/09/

17 (土)

なんて

448 : 【天世開拓 コロンブス】「sage」:2044/09/17

?????

(土)

草

たまにいるエンブリオ特有のチートスキルやめろ

449 : 【引波霊 ルサルルカ】「sage」:2044/09/17

(土)

なあにそれえ……

絶対テイマープレイでゴブリンとか数引き連れ待ったなしじゃん

450：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／1

7 (土)

上限が付いてるけどね！ (+30000

流石にそこまで無法じゃなかった

451：【百乙女】ネレイデス】「sage」：2044／09／17

(土)

十分なんですよね……

【付与術師】でもいれば全ステ+500ぐらい出来るしそうすればもう戦闘型準へ超級へクラスなんですよ

452：【妖紫怠霊】アルゴン】「sage」：2044／09／17

(土)

チートやチーターや！

ビーターや！

453：【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／1

7 (土)

まあ波弥斗も【付与術師】系のリザードマン作れないしラーニングでも出来ないんですけどね……

【ダウトール】がコピーでMP、【カラク・ネア】でAGI・DEXの
補正

ついでに《クリムゾン・プレッシャー》でSTR・ENDバフって
感じ

日中デバフがあるから甲板に出れないからこれぐらいはね??

454：【猪突少女】ウルスラグナ】「sage」：2044／09／1

7 (土)

HPSPLUK以外全部じゃん……

いやHPないのは大きいかもしれないけど

455：【星神式】オロチ】「sage」：2044／09／17 (土)

普通に強すぎる……殿堂入りにしてスキル安価から除外するべき

では??

456：〔大世開拓 コロンブス〕「sage」：2044／09／17

(土)

万理ある

457：〔誘導神鳥 ヤタガラス〕「sage」：2044／09／17

(土)

この大会が終わったら考える必要がありますねえ……

458：〔匿名希貌 ジョン・ドウ〕「sage」：2044／09／17

7 (土)

余りに強すぎる奴とか何度も選ばれた奴とか?

459：〔幻風艦 スキーズブラズニル〕「sage」：2044／09

／17 (土)

お、あつちは“流浪禁海”の方が勝ったようだ!

460：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／09／17

7 (土)

どうしてそんな縛りプレイしなきゃいけないんです???

私にメリットがないぞー!

461：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／09／17

7 (土)

つてなにい!

あつちは正統派ガチンコだからもうちよい掛かると思ってたけど

!

462：〔百乙女 ネレイデス〕「sage」：2044／09／17

(土)

やっぱり“人間爆弾”が落ちてるのは大きかったかー

第九十話 海上バトルロイヤルその三

□■グランバロア・決闘海域

(さいて、最後の一組はどう対処したものかな)

快晴の海原。無数の船の残骸が揺蕩う戦場の跡に「ゴールドン・トレジャー号」が浮かんでいる。

彼の船に乗っているのはグランバロア海賊船団に所属する「大海賊」チエルシー。決闘ランク二位でもある彼女は“海上バトルロイヤル”の最終盤面について思案していた。

(カイナルの爺様には勝てたものの流石にこっちは被害なしとは行かなかったし、アナウンスによれば後一組とはいえ戦闘前に軽く調べた限りでは索敵型か隠密型……どちらにしても先手はまず取られるねこりゃ)

彼女は直前に「大提督」カイナル・グランライトを破っているがその海戦はとても激しく、チエルシー率いる〈黄金海賊団〉も一緒に参加してくれたサブオーナーがデスペナルティとなってしまった。

仮に“人間爆弾”が残っていたら勝利の女神がどちらに微笑んでいたかは定かではないが、何にせよ今度は彼女たちが〈マスター〉の数的不利を背負ってしまったのだ。

船の機動性を活かすための「蒼海術師」や「翠風術師」、【高位航海士】のティアンの船員は残っているが……後は残った相手次第となる。

「……ま、ここまで来たらラスト一戦、全力で当たるしかないか！」

みんな、最後は相手から仕掛けてくるはずだから何が来ても対処出来るように全周警戒！」

「「ラジャー!!」」

グランバロアの決闘は一位が「グランバロア号」と大船団長で固定されているため、チエルシーの決闘ランク二位とは事実上の一位に等しい。

それでも、ランキングが反映されるのは一隻対一隻の真っ向勝負で

ありバトルロイヤル形式であれば漁夫の利、ジャイアントキリングされる可能性がないとは言えない。

だが、事ここに至ってそれを理由に臆するようなメンバーはへ黄金海賊団へにはいない。

【ゴールデン・トレジャー号】は完全に静止し、何が来ても後手から巻き返せるようスキルを身構えていた。

「――十一時の方向！ レーダーに感あり！」

【高位航海士】のティアンの言葉に全員が揃ってその方角を向く。

【ゴールデン・トレジャー号】に搭載されているレーダーの感度を考えれば特に隠蔽スキルが発動していなければぎりぎり目視出来る距離である。

もつとも亜音速航行をすれば十数秒で詰められる距離ではあるが、レーダーが探知した相手の進みは予想よりも遅かった。

そしてその速度の理由も……目視していたチエルシー他へ黄金海賊団のメンバーにはすぐに分かった。

「……飛行船はレギュレーションで禁止ですよ？」

それは思わず口から出た言葉だった。

強化された視力は艦船が海面から離れているのを確かに見つけたのである。

距離があるから見上げる程ではなくとも、ホバーではなく有意な高度を維持したまま相手方の船――【電気之観測】トルマリン・オブザーバーが接近して来ているのだ。

「禁止されてるのはあくまで”飛行・潜水機能を持った船舶”だからね」

騒めくクランメンバーを嗜めるようにチエルシーは言葉を紡ぐ。

バトルロイヤルに置ける戦闘回避力を考慮して禁止されたそれらを見越して、【ゴールデン・トレジャー号】も当然対空兵装や消費アイテムの備えは殆ど積んでいない。

「大会が止められていないのなら――あれは”ただの船を何らかのスキルで無理やり飛ばしている”って事になるね。風属性……じゃあ

の質量は無理だろうし、数カ月前に見つかったという重力魔法か
〈エンブリオ〉かな？」

速力は低い、A G Iに換算してギリギリ四桁と言ったところだろ
う。

海属性——水流操作による補助を受けず重力魔法や風魔法だけと
なれば不思議ではない。

（問題はどうか対処するか——）

チエルシーはリーダーとして選択を迫られた。

少ない対空砲火で迎撃する？

却下。ただでさえ武装が少ないのに高所を取られた撃ち合いで勝
てる道理は薄い。

エンブリオ「ホセイ」のスキルで迎撃する？

保留。《天地逆転大瀑布》による噴水を使えば「ゴールデン・トレ
ジャー号」も高所まで行くことは出来るけれどあくまで攻撃・妨害用
のスキルであり船の移動のために使った経験はない。

スキルの効果時間切れまでに倒せなかった場合海に叩き付けられ
てまず敗北するだろう。

相手の飛行するためのM P S Pが尽きるまで距離を取り続ける。

……却下。最初からしなかった以上M P S Pその他時間制限があ
るのは明白、速力で勝る以上相手が飛べなくなるまで逃げに徹するの
はありだ。

（問題はそれがバトルロイヤルの最終戦として、放送もされてる中で
海の乙女がやることではないということだねえ！）

それは決して慢心ではなく、決闘ランク二位の持つ自負であった。
彼女がここまで駆けて来た世界を思えば、この程度苦境でもなんで
もなく——少しだけ高い波というだけであった。

◇

そして、海と空で向かい合う二隻の船が互いの攻撃射程に入った
時、イベントの締めくくる戦端が開かれた。

「二二《サファアエア・ストリーム》！二二」

共に【蒼海術師】^{ハイドロマンサー}の奥義、海竜の如き水流が海から立ち昇り、また天空から降り注ぐ。

ルール上は船に取り付けられた旗を折れば勝利な以上最も重要なコントロールと魔法拡大スキルを含めた射程の兼ね合いだが……その練度の差は明らかだった。

特にグランバロアの艦船は耐水、耐風のコーティングがされており、「旗を折るだけ」ならこれらが好まれる傾向にある。

互いに射出型の魔法ならば高所を取った方が必要なエネルギーの点でも断然有利なのはデンドロでも同様だがそれでも術が放たれたのがほぼ同時であり、ティアンとはいえ決闘ランカーの一員として戦い続けて来た熟練の船乗りとヘエンブリオで生成されたばかりの【リザードマン・カレントメイジ】ではスキルレベルが同じでも操作技術に差があった。

しかし、それでも高所の有利は大きい。

主砲の仰角が取れず一方的に砲弾を撃ち込まれる【ゴールデン・トレジャー号】であるが、その全ては障壁魔法で防がれている。

水流操作と同時に進行しながらもその障壁は微塵も揺るぎもしない。

無論これまでの激戦から来る残MPや距離、砲弾の種類による威力増加などの問題はあがあるが――

「《天地逆転大瀑布》!!」

それらの問題が訪れる前に海から立ち昇る水流の勢いが急激に強くなる。

チエルシーのヘエンブリオ、【大海湛斧 ポセイドン】の固有スキルだ。

【ゴールデン・トレジャー号】の周囲から鉄砲水もかくやという勢いで噴出する水流が上空で巨大な龍のようになり、空からの水流を押し返す。

「――!? キャプテン！ 魔法の様子が！」

しかし、【電気之観測】まで迫った水流も一定の距離まで近付くと拮抗してしまった。

それはルミナスがラーニングしている《秘跡の夜明け》の効果だ。自陣営の魔法効果を1.5倍化し、敵陣営の魔法効果を2/3にする……二倍以上もの差を付けられては如何に歴戦の【蒼海術師】でも突破は出来ない。

純粹に突破しようとするならば【海神】のような超級職か、同じようにへエンブリオや特典武具の力が必要に違いない。

「……なるほどね」

チエルシーはその様子を見て面白そうに口角を上げる。

時間稼ぎによる塩試合を選択肢から排し、一方的な砲撃によりこのまま様子見する時間もあまりないと見る。

機体性能はと高所の地の利は【電気之観測】にあり、術者の腕も相手に届かせることが難しい。

「——それなら、やっぱりあたしがいかなきゃね？」

そう呟き、船の縁に足を掛ける。

勿論、やけっぱちになってのことではない。

チエルシーが振り返ると水流を操作している【蒼海術師】の一人が頷く。それだけで十分だった。

「それじゃあ——いざ改めて、《天地逆転大瀑布》！」

《サファイア・ストリーム》！」

直後、再び船の外に足を向けて——飛び出す。

海に叩き付けるように振るわれた【ポセイドン】によりスキル名の通り天に落ちる大瀑布が噴き上がる。

チエルシーはその瀑布の上にしつかりとその足で立ち天空の【電気之観測】を見据えた。

それは【海賊】や【船員】が持つジョブスキル《水上歩行》の恩恵であり、上級職である【大海賊】のチエルシーならば十分は連続して水上に立ち続ける事が出来る。

そして周りにはチエルシーを守るように追加の水柱が立ち、彼女を援護する。

「あたしこそが決闘ランカー二位——見上げるなんてナンセンスだからね？」

叩き落としてあげる。そう言わんばかりに【ポセイドン】を向ける。そしてそれは決して無理なことではない事をこの場にいる全員が理解している。

何故ならば【ポセイドン】の必殺スキル——《金牛大海嘯》^{ポセイドン}は液体の黄金の召喚。

水より遙かに比重が重いソレを喰らえば圧殺は免れない。

また、水魔法と違い物理的な攻撃であり、その射程距離も先程水流が拮抗した原因である《秘跡の夜明け》より長い。

そして、チエルシーは決闘ランカー二位……固有スキルの情報は国内で知れ渡っており国外でも情報の強い者ならば仕入れている事もある程の人物だ。

彼女にしてもつい先日見つけた【煌玉魚】の存在とそれを獲得したパーテイについては把握しており、それが〈D I N〉と関わりが深いということも聞いている。

それならばこうして予備動作を見せれば——

「うん、迎撃しに来るよね?」

上空の船より飛び降りる影が二つ。

ただし相手は水流に乗り移動するチエルシーと違い、空を自由に飛んで接近する。

勿論船を飛ばしている以上それは想定内であり——近付いて来る姿が瓜二つなことが想定外であった。

「いざあ!」

「うわあ双子は聞いてない!?!」

二人の迫る影——ルミナスはその途中で別れてチエルシーを挟む形をとる。

そしてそのまま突撃……はしてこない。

「《エメラルド・バースト》!」

「《ライトニング・ドラゴンブレス》!」

豪風と雷電がチエルシーに迫る。

当然のように【海賊】や【船員】系統がジョブスキルで耐性を持つ炎属性を排した包囲攻撃。

まともに命中すればHPの大半を削るであろう奥義級スキルをチエルシーは挟撃の位置に着いた時点で使用した防御用の【ジエム】で防ぐ。

「――《クリーク》」

【ジエム】が展開した防壁と二人のルミナスの攻撃が激突した衝撃が水飛沫を生む。

それに紛れるようにチエルシーが発動したスキルにより噴出し続けるばかりだった水柱に変化が生まれる。

一本の透明な柱のようだった水柱が幾重にも枝分かれ、大樹のようにその海水の枝葉を二人のルミナスに伸ばす。

――勿論、その中に【ジエム】を内包して。

「散っ！」

二人のルミナスは迫りくる実を付けた水枝に対し上昇しながら旋回飛行して回避する。

回避しながらも攻撃をし、防御をしながらも水流を操作して追撃をする。

水の枝は飛行に追いつけず、回避しながらの攻撃は【ジエム】の防壁を打ち崩せず……互いに決め手を欠いたまま水樹はその高度を上げて行った。

「ふーむ、何を企んでるのやら」

【アイテムボックス】から在庫の【ジエム】の配置、水流の操作、パーティメンバーのHPMP確認。

それら全てを滞りなくこなしながらチエルシーは鳥のように空を舞う二人のルミナスを見据える。

「少なくとも攻撃自体は両方本物。事前情報から船を飛ばしてるのもこのへマスターだ」とすれば回避優先なのは納得出来るけどねー？」

自身のデスペナがチームの敗北に繋がる以上ある程度消極的な攻めになるのは当然とも言える。

妨害を続けながらも既にチエルシーと【電気之観測】は数十メートルという距離まで近付いており、必殺スキルの射程にもあと数秒で入る

といった具合だ。

「もう一人、『電気之観測』の所有者のへマスター」と同時に事を起こすつもりか、でなきや《金牛大海嘯^{必殺スキル}》の隙にこちらを落とす算段なのかーってところかな？」

必殺スキルである《金牛大海嘯》は使用時に「ポセイドン」を消失し、その座標に液状の黄金を召喚するための“穴”を作製する。

そしてTYPE：アームズの常として装備状態でない場合は固有スキルを発動する事が出来ず、《クリーク》による水流制御も必殺スキルの間は行う事が出来ない。

「(海上なら事前に流して置いたジエムで対応出来るけど空中ならば持続操作が必要だから……って事かな?)」

無論それだけで対処出来るほど甘くはないとチエルシーは思っているが——何にせよ事ここまで来れば決着の時は近い。

「《金牛^{ボセイ}——」

チエルシーが手にしていた両刃の斧が消える。

そして勝負を決定付ける必殺スキルの前兆に動いたのはルミナスからだった。

瞬間的に超音速機動にも達した飛行速度は操作の途切れた水の枝を振り切って接近しての同時攻撃、再びの暴風と雷轟がチエルシーを襲う。

しかし、勿論チエルシーはそれを見越して事前に準備を重ねていた。

チエルシーが足場^{チエル}にしている水柱より先んじて高みを目指していた細い水の枝葉。

《秘跡の夜明け》の射程ぎりぎりまで延ばされたそれらが《クリーク》の制御を失い時間差で実を落とす。

水流操作によりセットされた防御用の「ジエム」が稼ぐ数秒の間に落下する「ジエム」が発動し——あたりを白水に染めた。

最後に流していたのは「^{ハイルマンサー}白水術師」の奥義、範囲氷結攻撃である《ホワイト・フィールド》の「ジエム」だった。

高さが十分稼げていた水の大樹はその枝葉を凍て付かせ——接近

して来ていたルミナスを貫く茨と化した。

前後左右上下、埋めるように広げられた氷の枝葉により超音速で飛行していた二人のルミナスが氷に貫かれ――

「《水破――斬》!!」

姿を現した第三のルミナスが水の大樹を切り倒した。

その実、ルミナスはチェルシーが水柱で接近して来るのをずっと《隠蔽する東風》で光学迷彩を施しながら重力魔法で浮遊していた。

そしてルミナスの《エンブリオ》である「神貪双牙　ゲリ・フレキ」が第六形態発現した必殺スキル、《黒蝕双狼》^{ゲリ・フレキ}を喚けたのである。

《黒蝕双狼》は装備状態の「ゲリ・フレキ」をガードナー態……否、二体の黒狼のレギオン態に変化させる必殺スキルだ。

レギオンになった「ゲリ」「フレキ」はそれぞれ上位純竜級に近いステータスを持ち……それぞれ独立した《赤》《青》《緑》《黄》《水》《紫》の枠を持つ。

それぞれ飛行用スキル、変装用スキルに枠を割いている都合上最大戦闘力を持った状態ではないが、それでも決闘のトップランカーに完全な不意を打つ事に成功したのであった。

ルミナスの眼下にて水柱の支えを失ったチェルシーが落下していく。

勿論《空中跳躍》などに類するスキルを用意していれば落下死はしないだろうが、専用のビルドでもなければ汎用的な装備スキル一本で空中で戦う事は難しい。

空間に空いた穴からは液状の黄金が滝のように放出されているが、それを操る《マスター》なしでは【電気之観測】には届かない。

「びくとりいー……」

身の丈程の大剣を振りぬいた姿勢のままルミナスが勝利の余韻に浸る。

装備品^{モンスター}アームズからレギオン態への変化は装備制限にも影響を及ぼし、別武装でも《エンブリオ》の固有スキルが使えるようになったのだ。

「まあレギオンとしての【ゲリ・フレキ】にも《短剣強化》が乗ったのは嬉しい誤算だったけど……今度は《魔獣強化》とかとも重ね掛けしてみようかな？」

思案を重ねながらも警戒は怠らない——怠れない。

ルミナスにしても適宜《空中跳躍》で落下速度を落としているチェルシーを追撃する余裕はなかった。

その原因は氷の枝に貫かれて今も継続ダメージを受けている「ゲリ」「フレキ」にある。

【電気之観測】を浮かしているのは勿論ルミナスの重力魔法によるものだが、《秘跡の夜明け》の1.5倍を入れてもルミナス単体で船を浮かす事は難しい。

「ゲリ」「フレキ」にそれぞれ重力の影響を小さくする《地よ楔を外せ》や一時的にパーティメンバーの魔法効果を更に上げる《魔力譲渡》を使わせ、重力魔法の許容量を増やしているのだ。

二体が消滅したらルミナスがデスペナルティになると同様、【電気之観測】は高所の有利を失うどころか落下の衝撃で破壊されるかもしれない。

再び、三度《水破斬》で彼女(?)らを氷の大樹から解放し、【電気之観測】へ引き上げる。

「こういう時回復魔法の【ジエム】があれば便利なんだけどね——？」
そうして救出した二体を連れて上昇しようとした時に気付く。

《金牛大海嘯》が液状黄金の放出を続けているのだ。

必殺スキルにより召喚された液状黄金は持続時間である数百秒の後に消滅するが、液状黄金の放出量自体は注いだSPに比例する。

つまり、今もチェルシーは《金牛大海嘯》にSPを消費し続けているということだ。

魔法職でもない以上《空中跳躍》にSPを必要としているのに——となれば。

「あっやばっ」

急いで液状黄金から離れようとしたルミナスに耳にジエムの起動音が届く。

事前に取り決めていたのか、液状黄金の滝が渦巻くように広がり、まるで黄金色の檻のように煌めく。

流体を操作して渦潮を作り出す《蒼海術師》の魔法スキル、《メイリスユトローム》によつて拡散された黄金が逃げ遅れたルミナスたちを包む。

そして——黄金に輝く視界の中の更に下で稲光を見た。

「み。っっ」

落下しながらも位置を調整しながらチエルシーが更に【ジエム】から放った【金雷術師】の奥義、《ゴールデン・グリッド》。

放出され続ける黄金に向けて放たれたそれは海水よりも更に導電率の高い液状黄金を文字通り“金雷”で染め上げた。

そして、効果時間が終了し落下していく金色の渦に光の塵が混じり合い……数十秒後、“海上バトルロイヤル”の勝者が決定したのであった。

T o b e c o n t i n u e d

第九十一話 波に揺られて

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい81【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/21 (水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい80【安価】

http://dendro141624/thread/387025/

◇

289 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/22 (木)

はい、というわけでね

290 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/22 (木)

はい

291 :【幻閣盲繰 シン】「sage」:2044/09/22 (木)

はい

292 :【深神祈禱 カニングフォーク】「sage」:2044/09/22 (木)

安価か!?

293 :【闇燈衣 リリス】「sage」:2044/09/22 (木)

違うだろお？

294：【氷逝白蛆 ルリム・シヤイコース】「sage」：2044／09／22（木）

「今日もまだ船の上だからなあ
なんなら今週はずつと船の上

295：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／09／22（木）

グランバロア本国に帰還するのは土々日らしいからな
警戒しながらもまつたりよ

296：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／22（木）

【三〇〇メテル級戦艦】の試験航海！

〈GFRS〉以外……というか〈エンブリオ〉なしだとこのクラスの大きさは珍しいからねー

クエスト枠に滑り込まざるを得ない！

297：【燦然世壊 ハルマゲドン】「sage」：2044／09／22（木）

都市艦とか別枠はあるけどな

あれも大体移動性能捨てて増改築繰り返した結果っぽいし……

※首都艦は除く

298：【不退裂車 オオムカデ】「sage」：2044／09／22（木）

首都艦とかいうグランバロア……というか【霸王】時代の謎の技術
やっぱ大乱は技術を発展させるんすねえ！

299：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／22（木）

わくわくしてはいけない（戒め）

300：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044／09／22（木）

各〈海底掘削城〉の探索、技術のサルベージを順当に進めて行けば
いいからな

戦乱なんてないに越した事はないだろうよ

301:【奉浄姫 デメテル】「sage」:2044/09/22 (木)
万理ありますね

302:【魔弾流星 タスラム】「sage」:2044/09/22
(木)

とはいえ対人勢とか戦争屋とかはいるからなあ

集団戦が得意なクランとかも現状イベントぐらいでしか仕事かね

303:【歌鳥息 ヨスズメ】「sage」:2044/09/22 (木)
戦わなければ生き残れない! というわけでもないはずですし

実際世界大戦が起きたらどうなるんですかね

国内的には黄河がトップですけど現状大国ごとのへマスターへ人数
に偏りはないそうですし

304:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2
2 (木)

超級職とかへ超級の数次第なところあるかねー

あとは国が報酬に出す金も大きいからカルディナ有利かな? で
もあの立地はねうん

305:【奉彗風箏 ヤノハハキ】「sage」:2044/09/22
(木)

個の戦力という意味なら天地なんだけどねえ!

いくらティアンは復活しないからって斬首戦術だけで戦争に勝て
る訳でもないしそもそも海がね

306:【幻閣盲繰 シン】「sage」:2044/09/22 (木)
本土防衛にてレジエンダリアは最強

覚えておけ

307:【斬轟雷砦 スリユムヘイム】「sage」:2044/09/
22 (木)

パパパウワードドン

308:【呪星鎧獄 シュヴァルツェス・ロツホ】「sage」:204
4/09/22 (木)

西方三国は領土的には小さめだけど割と突出したものがあから

な

▽▽306

おまいう

309:【不退裂車 オオムカデ】「sage」:2044/09/22
(木)

ぶつちやけ一番大乱望んでそうなのはカルディナだね

裏から糸を引く黒幕プレイというか……

310:【快気界旗 アムリタ】「sage」:2044/09/22
(木)

そういうのって〈DIN〉とかじゃ……?

311:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/09/22 (木)

〈DIN〉は正義の……とまでは言いませんが組織としては中立の情報機関なので

所属してる〈マスター〉個人が動くのはともかく

……そもそも〈DIN〉所属の〈マスター〉でランキング入りしてるのって大体クランランキングぐらいですし

312:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/22 (木)

はえー?

313:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/22 (木)

※国家間の戦争は〈マスター〉の場合クラン・討伐・決闘ランキングの三十位以内に入っていないと参加できないぞ!

公式HPを要チェック!

314:【熱食顎鎧 フォーマルハウト】「sage」:2044/09/22 (木)

果たしてその機会はあるのか……

七大国がその他のセーブポイント持ち小国をぶちっと平らげる事の方が多そう

315:【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」:2044/09/22

(木)

争いは同じレベルの者同士でしか以下略

まあその他条件諸々があるわけで

そういえば船の上だから気になったけどグランバロアって国土求めてるけど湾岸の小国狙ったりしないの？

316：[綿獣複胚 シュブニグラス]「sage」：2044/09/

22 (木)

ふむ

確かに

317：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/2

2 (木)

小国のキャパじや他大国と争えないからとか？

防衛上でも便利だしねグランバロアは

318：[奉彗風箏 ヤノハハキ]「sage」：2044/09/22

(木)

趣味じゃなかったんでしょ (適当

319：[白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ]「sage」：204

4/09/22 (木)

ええ……

単純に都市艦を寄港するには大国レベルの港が必要とかではないのか

いやそれでも陸地の物資を考えれば一つ二つは持っておくべきか？

320：[幻閣盲繰 シン]「sage」：2044/09/22 (木)

これもそれも遠大な計画の一つ……

タブンネ

321：[大炎醸 アブラスマシ]「sage」：2044/09/22

(木)

欲しいと言えば欲しいが余所から奪うほど困窮してないだけだと思いがな

322：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/2

2 (木)

まあ戦争は色々と言響が大きいカラネ!

今はそんなことよりクエストだ!

3 2 3 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 2
2 (木)

というわけで哨戒は他のへマスターに任せて必殺スキルの検証ま
とめなのだー

わんわんお!

3 2 4 : [斬轟雷砦 スリユムヘイム] [sage] : 2044 / 09 /
2 2 (木)

1 レス矛盾はスレ主の特権

3 2 5 : [大炎醸 アブラスマシ] [sage] : 2044 / 09 / 2 2
(木)

はたらけ

はたらけ

3 2 6 : [屍斬血牙 ヴアンパイア] [sage] : 2044 / 09 / 2
2 (木)

必殺スキルを習得したらうかれぽんちになるのはへマスターある
ある

誰だつてじっくり検証したいよなあ? (なお大体クソ長CT

3 2 7 : [歌鳥息 ヨズズメ] [sage] : 2044 / 09 / 2 2 (木)
百理ありますね……

3 2 8 : [尖晶魔瞳 バジリスク] [sage] : 2044 / 09 / 2 2
(木)

ま、まあ一応へマスターが多い時間帯を選んでやってたから……
3 2 9 : [逸獣賛祭 パラダイス] [sage] : 2044 / 09 / 2 2

(木)

わんわんお!

海上バトルロイヤルの時は姑息にも変身させやがって……

3 3 0 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 09 / 2
2 (木)

そうだそうだ

狼形態を堪能しろ

3 3 1 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
2 (木)

下級の時よりもつふもふやぞ！（当社比

3 3 2 :【呪星鎧獄】シュヴァルツェス・ロツホ】「s a g e」:2 0 4
4 / 0 9 / 2 2 (木)

ぶつちやけバトルロイヤルの時見てなかったけどどうなん？

3 3 3 :【氷逝白蛆】ルリム・シャイコース】「s a g e」:2 0 4 4 /
0 9 / 2 2 (木)

必殺スキルなんて方向性の違いぐらいでどれもチートだよ!!

ビーターや！

3 3 4 :【闇燈衣】リリス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 2 (木)

なんでやビーター関係ないでしょ！

3 3 5 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
2 (木)

まあ便利だよね実質ラーニング枠三倍だし

ラーニング三倍と言っても「ゲリ」「フレキ」はラーニング分しかス
キルがないから移動用とか使いたい用途に合わせてちゃんとスキル
持たせないと行けないってぐらい？

味方バフスキル×6にして置物スタイルもありかもしれないけど
！

3 3 6 :【奉彗風箏】ヤノハハキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
(木)

それが全部固有スキルなんだから酷い話である……

お手軽に倍々ゲーム始めないで欲しいね！

3 3 7 :【熱食顎鎧】フォーマルハウト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9
/ 2 2 (木)

固有スキル！ 固有スキル！ 固有スキル！ 上級ジョブ奥義！

固有スキル！ 敵専用スキル！

ジェットストリームアタックを仕掛けるぞ！

338：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/2
2（木）

おまだれ定期

339：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2
2（木）

あと一昨日の使用で三回目だけど、これまでスライムスキルで誤魔化してたのを正式にレギオンになったからか

ガードナー系、またはモンスタースキルの出来る幅が増えてるね

飛ばすために風竜の飛行スキルセットしたら翼が生えたよ翼が！

（変化スキルしたら消えたけど）

340：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：2044/09/22（木）

ほほう

341：【斬轟雷砦 スリユムヘイム】「sage」：2044/09/22（木）

スキルのために翼が生えたのに変化スキルで消しても飛べるのか

（困惑）

342：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044/09/22（木）

デンドロの不思議百景

スキルがそういう力なんでしょうけど

343：【屍斬血牙 ヴァンパイア】「sage」：2044/09/22（木）

悪用のし甲斐がありそうな仕様だあ……

344：【燦然世壊 ハルマゲドン】「sage」：2044/09/22（木）

せや！

折角グランバロアにいるんだし【海竜王】ぱくつといこうぜ!!!
345：【逸獣賛祭 パラダイス】「sage」：2044/09/22

（木）

草草

346：[大炎醸 アブラスマシ]「sage」：2044/09/22
(木)

はい犯罪幫助

347：[快気界旗 アムリタ]「sage」：2044/09/22
(木)

流れるように草

何も勝算なく国家指定へUBMに挑んではいけない(戒め)

348：[歌鳥息 ヨスズメ]「sage」：2044/09/22(木)
勝算があつてもダメなんですよねえ！

349：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/22(木)

流石に極端に巨大化とかはしないとと思うけどなあ！

スキルに必要な部位(必要とは言っていない)が生えて来る感じ
……

でも《魔獣強化》は乗ったし竜翼生えても種族は変わってなかった
ね

350：[魔弾流星 タスラム]「sage」：2044/09/22
(木)

ほほう

351：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/09/22
(木)

《短剣強化》！ 《魔獣強化》！

許せねえよ……普通に上位純竜級の地力があるなら竜王級行くん
じゃないの

352：[幻閣盲繰 シン]「sage」：2044/09/22(木)
スレ主の強化+ゲリフレキの自己バフスキルもあるからな

単純なステータスの暴力シフトも出来るのか……

353：[万知双告 フギン・ムニン](管理人)「sage」：2044/09/22(木)

スキルの決定は「ゲリ」「フレキ」の現出時故にデフォルトのステータスは見れてませんが

大体平均してHPSPMP以外八千、HP十万SPMP五万って感じですね

そこにスキルによる偏りやバフやらなにやらが乗る感じでしょうか

354：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／2

2（木）

ひえー

355：【不退裂車 オオムカデ】「sage」：2044／09／22

（木）

高い

高くない？

356：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／09／22（木）

第六ガードナーとして考えるとそんなもとも言える……かな？

必殺で持続消費しなきゃ出せないステータス自体はそんなもん

357：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2

2（木）

トライアングルアタックとか合体魔法とか

必殺スキル覚えてやりたい事が多いね！

358：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2

2（木）

しかしそれはそれとしてグランバロアの護衛クエストはガチで突然のへUBM！！があるからなー

人が多くてこちらのログアウト前タイミングでしか試せないのがつらつら

359：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044／09／

22（木）

それもまた愛……

MVPのために温存しているのさと考えるのだ

360：【熱食顎鎧 フォーマルハウト】「sage」：2044／09

／22（木）

せやせや

361：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/09/22
(木)

他にもへマスターへは十数人いるんだよなあ

既に複数特典武具持つてるのにこの強欲魔王！

362：[白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ]「sage」：2044/09/22 (木)

検証……検証……

363：[深神祈祷 カニングフォーク]「sage」：2044/09/22 (木)

安価……

364：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/22 (木)

護衛依頼だから一応スキル安価はなあ……は！

そういえば船員から聞いた話がある！

365：[呪星鎧獄 シユヴァルツェス・ロツホ]「sage」：2044/09/22 (木)

ほほう

366：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/22 (木)

ダメそう (定期)

367：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/22 (木)

ダメじゃないでえす！

クエストで今護衛してる戦艦、名前もそのまま【三〇〇メテル級戦艦】って言うんだけど

368：[奉彗風箏 ヤノハハキ]「sage」：2044/09/22 (木)

ザ・そのまま！

369：[逸獣賛祭 パラダイス]「sage」：2044/09/22 (木)

もつと名前に女神の名前を付けるとかSA！

デンドロ内の神話がどうなってるかとかは知らんけど

370：【歌鳥息 ヨスズメ】「sage」：2044/09/22（木）

あーありましたねそんなネタ嘸

371：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2

2（木）

うむ！

なんでも処女航海中に船員が名前を書いて瓶に入れて海に投げ入れて、無事都市船に辿り着いた名前が船の名前になるのだという……！

372：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204

4/09/22（木）

ほう

……ほう？

373：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/2

2（木）

おもしろそう（小並感

374：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044/09/22（木）

えー

375：【斬轟雷砦 スリユムヘイム】「sage」：2044/09/

22（木）

それってこの周遊中に投げたものが辿り着くとは限らないのでは
???

376：【一問一罰 カニボウズ】「sage」：2044/09/22

（木）

名前ガチャ！（漂流物

377：【魔弾流星 タスラム】「sage」：2044/09/22

（木）

ガバガバじゃねえかお前んとこの命名システムう！

378：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2

2（木）

そして！

船員に確認したけど護衛依頼に参加してるへマスターも参加して
いいとのこと!

379:【深神祈禱 カニングフォーク】「sage」:2044/09
/22 (木)

つまり……!

380:【屍斬血牙 ヴアンパイア】「sage」:2044/09/2
2 (木)

来たな……

381:【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」:2044/09/
22 (木)

つまり愛ですな

382:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/22
(木)

違うんやけど???

383:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2
2 (木)

船名安価だああああああああ

384:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/2
2 (木)

やったぜ

385:【不退裂車 オオムカデ】「sage」:2044/09/22
(木)

やったぜ

386:【大炎醸 アブラスマシ】「sage」:2044/09/22
(木)

おい

おい

それに乗るのはグランバロア民なんだぞおー!

387:【熱食顎鎧 フォーマルハウト】「sage」:2044/09
/22 (木)

絶対他にもネタ船名が入った瓶がそれこそ数十はあるだろうし

へーきへーき

388：【快気界旗 アムリタ】「sage」：2044/09/22
(木)

いやあどんな名前になるかわくわくですねぇ

このやり方だとそもそも安価でとられてもその名前が採用される
確率がとても低いことを除けば！

389：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044/09/22
(木)

うむ

良き名前を自分でとればいいのだ

390：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/22
(木)

せやせや！ どんな安価も自分でとれば万事完結！

というわけで海に放り投げる船の名前は！

>>400

391：【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」：2044/
09/22 (木)

やったぜ

392：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/22 (木)
いえーい

393：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044/09/22
(木)

安価を取れば……

いやそれなら自分で名前案を流した方がまだマシだろ??

394：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/22
(木)

草

395：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044/09/22
(木)

気付いてしまったか……

396：【魔弾流星 タスラム】「sage」：2044/09/22

(木)

というかこの習わしなら既にグランバロアにはアレな名前の船が
それなりにあるのでは？

ボブは訝しんだ

397：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/22

(木)

うんまあ……

うん

398：【逸獣賛祭 パラダイス】「sage」：2044/09/22

(木)

やベーグランバロア行きたくなってきたな

399：【幻閣盲繰 シン】「sage」：2044/09/22 (木)

わかりみが深い

【Gchanel号】

400：【奉彗風箏 ヤノハハキ】「sage」：2044/09/22

(木)

【超速急行呐喊丸】

401：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/22 (木)

【安価でGO】！

なお最新式だから高い模様

402：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044/09/22

(木)

【三〇〇メートル級戦艦】

あえてね

403：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044/09/

22 (木)

【愛LOVE遊】

404：【深神祈祷 カニングフォーク】「sage」：2044/09/

22 (木)

【対海竜王決戦兵器式号】

405：【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」：2044/

09／22（木）

【天地海關丸】

406：【不退裂車 オオムカデ】「sage」：2044／09／22
（木）

【粉碎！玉砕！大海災！】

407：【屍斬血牙 ヴアンパイア】「sage」：2044／09／22
2（木）

【レジェンダリアン三号】

408：【一問一罰 カニボウズ】「sage」：2044／09／22
（木）

【蟹工船デストロイヤー壱式】

409：【逸獸賛祭 パラダイス】「sage」：2044／09／22
（木）

【わんだふる猫号】

410：【共食姫獣 ネフィリム】「sage」：2044／09／22
（木）

【満腹一号おやつは二号】

411：【奉替風箏 ヤノハハキ】「sage」：2044／09／22
（木）

ヨシー！

スピードこそパワー！

412：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／22
2（木）

そうかな……

そうかも……

413：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／22
（木）

見事に変なのしかねえ！

414：【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」：2044
4／09／22（木）

まあ安価だしそれはそう

いつものことなのだ

4 1 5 : [尖晶魔瞳 バジリスク] [sage] : 2044 / 09 / 22
(木)

真つ当な船名になる確率を上げるために普通のを投げ入れないと
(使命感)

4 1 6 : [質実剛剣 ヒツタイト] [sage] : 2044 / 09 / 22
(木)

万理ある

4 1 7 : [屍斬血牙 ヴアンパイア] [sage] : 2044 / 09 / 22
2 (木)

ちい

4 1 8 : [歌鳥息 ヨスズメ] [sage] : 2044 / 09 / 22 (木)
超すぴーど!

4 1 9 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 22
2 (木)

呐喊! 船名入り瓶ぽーい!!

4 2 0 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 09 / 22
2 (木)

ひゃっはー!

4 2 1 : [大炎醸 アブラスマシ] [sage] : 2044 / 09 / 22
(木)

こいつら……

4 2 2 : [綿獣複胚 シュブニグラス] [sage] : 2044 / 09 / 22
2 2 (木)

うむ

4 2 3 : [幻閣盲繰 シン] [sage] : 2044 / 09 / 22 (木)
配信チャンネルの拡大計画が……

もう一度コラボしよ??

4 2 4 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 22
2 (木)

あれをコラボと言い張る面の厚さよ

ってふあつつ???

4 2 5 : [斬轟雷砦] スリユムヘイム [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 /

2 2 (木)

お?

4 2 6 : [奉浄姫 デメテル] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2 (木)

どうしましたどうしました

4 2 7 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2

2 (木)

ノスタルジックに瓶の行方を眺めてたら瓶が……

砲撃された!!

4 2 8 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2

2 (木)

なんて???

4 2 9 : [奉彗風箏 ヤノハハキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2

(木)

なん……だと……

絶対許せねえ!

第九十二話 〈SUBM〉

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい81【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/21 (水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい80【安価】

http://dendro141624/thread/387025/

◇

435 :【闇燈衣 リリス】「sage」:2044/09/22 (木)
てーへんだてーへんだ！

436 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/22 (木)

どこのどいつかは知らないけど良い度胸じゃーん！

437 :【深神祈祷 カニングフォーク】「sage」:2044/09/22 (木)

いあいあ

438 :【奉彗風箏 ヤノハハキ】「sage」:2044/09/22 (木)

許せねえよ……

これは【超速急行呐喊丸】の分！

4 3 9 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
2 (木)

どの船がその名前になるかも分からない状態だったというのに
まあ確率は0になったけど

4 4 0 : [魔弾流星 タスラム] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
(木)

おやおや

おやおやおやおや

4 4 1 : [燦然世壊 ハルマゲドン] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
2 (木)

戦力的には大分上位だよねこの船団

〈マスター〉の海賊か？

4 4 2 : [尖晶魔瞳 バジリスク] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
(木)

げっ

二射目で護衛艦に直撃した！

【三〇〇メテル級戦艦】から十字の方角、水平線上に何かいるぜ

4 4 3 : [不退裂車 オオムカデ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
(木)

〈エンブリオ〉とUBMは大概なんでもあり

4 4 4 : [屍斬血牙 ヴアンパイア] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
2 (木)

スレ主ストックセットのクールタイム開けてるっけ？

4 4 5 : [大炎醸 アブラスマシ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
(木)

管理人ん！

確認!!

4 4 6 : [歌鳥息 ヨスズメ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2 (木)
わーにんわーにん

4 4 7 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [s a g e] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
2 (木)

三射目エ!

迎撃そおい!

448:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/09/22 (木)

名称確認、【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】、〈UBM〉ですね
現在最寄りの二羽目を向かわせてます

449:【共食姫獣 ネフィリム】「sage」:2044/09/22 (木)

特典武具となれーい!

450:【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」:2044/09/22 (木)

行けるかな

451:【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」:2044/09/22 (木)

ありやダメだ

《遠視》《看破》でも何も見えん

最低古代伝説級か

452:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/22 (木)

あと迎撃の時に《水破斬》で砲撃が爆発するんじゃないかとぶった切れたからなんか水要素入ってる

453:【大炎醸 アブラスマシ】「sage」:2044/09/22 (木)

二羽目って事は管理人でも《看破》不可かよ
これだから海は!

454:【斬轟雷砦 スリユムヘイム】「sage」:2044/09/22 (木)

グランバロア民渾身の思い

だから陸地が必要だったんですね

455:【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」:2044/09/22 (木)

メガトン構文!

456 : [逸獣賛祭 パラダイス] [sage] : 2044 / 09 / 22
(木)

しゃーないだからこそこのへUBM

457 : [幻風艦 スキーズブラズニル] [sage] : 2044 / 09
/ 22 (木)

緊急離陸ー!

攻撃だ攻撃だー

458 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 204
4 / 09 / 22 (木)

到着

射程には入れましたがこれは……

459 : [一問一罰 カニボウズ] [sage] : 2044 / 09 / 22
(木)

管理人きた!

これでかつる!

460 : [魔弾流星 タスラム] [sage] : 2044 / 09 / 22
(木)

やったぜ

461 : [燦然世壊 ハルマゲドン] [sage] : 2044 / 09 / 2
2 (木)

んー?

何かあつた? やばやば固有スキルとか

462 : [幻閣盲繰 シン] [sage] : 2044 / 09 / 22 (木)
《看破》の類で抜くと何かしらの効果が出るのとかもたまにあるから
な

463 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage] : 204
4 / 09 / 22 (木)

それでは見えたところまで

[双胴白鯨 モビーディック・ツイン]

レベル : ■■ 2

HP : 5 ■ ■ 3 0 ■ ■ 5 4
 MP : 3 2 ■ ■ ■ ■ 6
 SP : ■ 6 ■ ■ 4 ■ ■ 8
 STR : 6 ■ ■ ■ 8 7
 AGI : 1 2 4 5 9
 END : ■ 4 5 ■ ■ ■
 DEX : 2 ■ ■ ■ 9 ■ ■ 5
 LUK : 1 5 0 0

4 6 4 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
 2 (木)

!?

4 6 5 : [匿名希貌] ジョン・ドウ [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
 2 (木)

えっなにそれは

4 6 6 : [斬轟雷砦] スリウムヘイム [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 /
 2 2 (木)

これは……

まさかの管理人でも看破力不足?!

4 6 7 : [尖晶魔瞳] バジリスク [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
 (木)

いや、それは違う……はず

《看破》より高レベルの《偽装》その他隠蔽スキルが発動してる時は完全に黒塗りされる

虫食い状態は基本的にならない

4 6 8 : [屍斬血牙] ヴァンパイア [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2
 2 (木)

はえー

4 6 9 : [大炎醸] アブラスマシ [sage] : 2 0 4 4 / 0 9 / 2 2
 (木)

となると特殊な隠蔽用固有スキルを持ったへUBMって事かあ？
 確か以前古代伝説級の隠蔽特化型は見破ったって言ってたよな、神

話級だと……？

470：[不退裂車 オオムカデ]「sage」：2044/09/22

(木)

えっDEX20万超え

普通にやべえ

471：[奉彗風箏 ヤノハハキ]「sage」：2044/09/22

(木)

HPは最低五千万……

高い(確信)

削りきれねえ!

472：[万知双告 フギン・ムニン](管理人)「sage」：204

4/09/22(木)

いえ……

注目すべきはレベルです

モンスターは基本的にレベル1から100までですが、それを越えた存在についてもヘルプに記載があります

473：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/2

2(木)

なんやて工藤!

474：[逸獣賛祭 パラダイス]「sage」：2044/09/22

(木)

そういえば……そうだ

つまり?

475：[白夜洛陽 ティエンレンウーシュアイ]「sage」：204

4/09/22(木)

>>>UBM<>には超級、神話級、古代伝説級、伝説級、逸話級の五段階等級があり、特に超級UBM<>はSUBM<>と区別されません。

>>>SUBM<>は超級職と同様にレベル上限がなく、状況次第では際限なくレベルが上昇します。

>>>様々なUBM<>を撃破して特典武具を手に入れましょう!

うーん

476：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/22（木）

特典武具を手に入れましょう！

じゃないんですよ

477：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4/09/22（木）

ちなみにここ数百年で見たことがないという話もあります

478：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2

2（木）

とんでもないことになってきたねえ！

479：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/22

（木）

なんつータイミング……

普通なら逃げたいところだがAGI一万超えだからそれも無理そ
う

480：【斬轟雷砦 スリユムヘイム】「sage」：2044/09/

22（木）

というかへSUBMであるのと管理人の必殺が隠蔽されるのは別
問題なん？

もしかしてあからさまな戦艦型に見えて今戦ってるのはダミーで
苦労して倒しても終わらない説……ある？

481：【幻閣盲繰 シン】「sage」：2044/09/22（木）

おそろしあ

【双胴白鯨】の双の部分は遠隔操縦されている部分にあつた!!とか

482：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044/09/22

（木）

やめろめろ！

はーとにかく一つずつ可能性を潰してくしかねえ！

都がメンテ中だからどちらにせよ迎撃しなきゃだしな

483：【燦然世壊 ハルマゲドン】「sage」：2044/09/2

2（木）

決戦か？

決戦だな！

484：[尖晶魔瞳 バジリスク]「sage」：2044/09/22
(木)

【大提督】の号令で戦闘開始イ！

《無敵艦隊》ひゃっはー！

485：[共食姫獣 ネフィリム]「sage」：2044/09/22
(木)

出たわねチートスキル

486：[歌鳥息 ヨスズメ]「sage」：2044/09/22 (木)
がんばれー！

487：[幻風艦 スキーズブラズニル]「sage」：2044/09
/22 (木)

超級職のスキルもへエンブリオの固有スキルもへUBMの固有
スキルも他人から見れば全部チート定期

パワーアップやったー！

488：[万知双告 フギン・ムニン] (管理人)「sage」：204
4/09/22 (木)

なおステータスで察している人も多いと思いますがスキルも虫食
い状態で殆ど不明です

隠蔽特化へSUBMなら良いですが単純総リソース量差によるも
のや運営の介入による特殊リソース付与の可能性も高いのでお気を
つけて

とりあえず隠蔽で実は子機説を潰すために周囲探索します

489：[不退裂車 オオムカデ]「sage」：2044/09/22
(木)

がちがち

490：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/2
2 (木)

半分ぐらい虫食いならどうか傾向ぐらいわからんのけ？スキル
へUBMなんて固有スキル八割みたいなどころあるし

491：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／09／22（木）
外から見た感じ後者っぽいからなあ……

492：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09
／22（木）

特殊リソース付与？

493：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
2（木）

まあ最初の問題は距離なんだよねえ！

最新鋭火器管制、一部遠距離特化拡張天属性魔法、狙撃・砲撃専用
スキル、その他特殊スキルでもなきや水平線の先なんて届かない訳で
バフが効いている内に全速前進ー！

494：【幻閣盲繰 シン】「sage」：2044／09／22（木）
それはそう

大体固有スキルなんて普通は長くて数百メートルそこら

495：【燦然世壊 ハルマゲドン】「sage」：2044／09／2
2（木）

祭りじや祭りじや

496：【白夜洛陽 テイエレンウーシユアイ】「sage」：204
4／09／22（木）

>>>492

運営による全解析阻害

またの名を「甘んじて初見殺しを受け入れよ」

497：【逸獣賛祭 パラダイス】「sage」：2044／09／22
（木）

クソゲー!!!!

498：【歌鳥息 ヨスズメ】「sage」：2044／09／22（木）
そんなことあります???

499：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／09／22（木）
殺意高い

500：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044／09／22
（木）

放送禁止用語が出そうになるぜ……！

501：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2
2（木）

水砲弾迎撃っ！

砲撃の弾速自体は亜音速で迎撃は出来るね

後は先行した攻撃機が喰らってた対空機銃？ あれも水属性なの
かな

502：【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」：2044/
09/22（木）

映像が欲しいです先生！！

503：【屍斬血牙 ヴアンパイア】「sage」：2044/09/2
2（木）

たしかに

504：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/2
2（木）

一理ある

UBMスレに投げといたぜー！ 他グランバロア民も気付くだろ
うきつと

505：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4/09/22（木）

うーん……

もう一羽が到着したらへDINNで流します

>>>490

スキル詳細はもう完全に読めませんね

困ったものです

506：【綿獣複胚 シュブニグラス】「sage」：2044/09/
22（木）

やったぜ

507：【共食姫獣 ネファイリム】「sage」：2044/09/22
（木）

ワンチャンフギムニの頭数増えて解析突破出来ないかな

508：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2
2（木）

相手は……距離取ってこないね？

亜音速航行が乗れば三十秒も掛からない距離ではあるけれど

509：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/22（木）

〈SUBM〉なんだしオールレンジなんだろうなあ

接近しても気は抜けない

510：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044/09
/22（木）

それはそう

そして第一次攻撃隊全滅!!

対空砲火（水）の密度が酷い

511：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044/09/22
（木）

うーん出来れば50mぐらいまで近付きたい

512：【一問一罰 カニボウズ】「sage」：2044/09/22
（木）

艦隊戦の距離じゃないんだよね

どうする？ あれから超高压ウォーターカッターとか飛んで来た
ら

513：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/22
（木）

普通にありそうないやな未来予測やめーや！

よーし《無敵艦隊》のために陣形組んだまま準備完了全体前進開始
！

バフ込みで三十秒掛からんからチャージ系スキルする奴らは済ま
せとけとけ

514：【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」：204
4/09/22（木）

水平線の先の相手……軽く見積もっても5kmから10km

ものによつては更に桁一つ上の攻撃もあるのかな

515：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
2（木）

ふんすふんす

とはいえ今日は海上迎撃用の《水破斬》以外は重力魔法セット
とりあえず《魔法充填》沢山ためとこ

516：【熱食顎鎧 フォーマルハウト】「sage」：2044／09
／22（木）

KBF！

517：【快気界旗 アムリタ】「sage」：2044／09／22
（木）

なんならラーニングセットからMP回復されるたびに充填してま
したよねって

充填数制限あるんですけどっけ

518：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09
／22（木）

護衛艦【スノードロップ】轟沈！

魚雷が追加されてるよ！ 見えねえ！

>>>514

いやーもつと遠いっぽいぞこれえ！

エンジンと術師のMPフル稼働待ったなし！！

519：【幻閣盲線 シン】「sage」：2044／09／22（木）
水製の魚雷ってかあ!?

チート乙

520：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044／09／22
（木）

おい

今主砲至近弾どころか直撃だっただろ?? 無傷なんだが！

521：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
2（木）

>>>517

んむ。六発だね

熟練度稼ぎに《リパルシオン・シヨット》詰めては撃ってたんだけどあのデカブツ相手だとどうしたものかねって

ねえさーん!!

522：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／22（木）

HP：5 ■■30 ■■54

減ってないですね……

いえ、直撃時は変わってましたけどすぐ回復したので幻影とかじゃないんですけど

523：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／22（木）

おふあつくですわ！

HP五千万で超速自己再生とかクソゲーじゃん!!

524：【不退裂車 オオムカデ】「sage」：2044／09／22（木）

本当にそう

【三〇〇メテル級戦艦】の主砲で有効打にならないってアレ普通に直撃すれば防御系なきや六桁ダメージにもなるはずなんだが……

それこそ〈超級〉でも一撃で何千万は聞いた事ないしなあ

525：【燦然世壊 ハルマゲドン】「sage」：2044／09／22（木）

タイミング合わせて必殺行くか？

でもスレ主が仮に十人分の必殺を賄っても（MPSP的に無理筋）二十数人……純粹ダメージ必殺を持つてるかって言ったら半分がそうならいい方って感じだしな

526：【奉彗風箏 ヤノハハキ】「sage」：2044／09／22（木）

再生に限界がないならこれ以上戦力が減る前にやらなきやじりー
ぷあー（徐々に不利）では

527：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／22（木）

それね!

でも私はクエストに参加した一般〈マスター〉なので……

【大提督】へ繋がる人ー?

528:【大炎醸 アブラスマシ】「sage」:2044/09/22
(木)

おうノ

火力集中の取り纏めの号令つてところか?

529:【屍斬血牙 ヴアンパイア】「sage」:2044/09/22
(木)

継続DPSか瞬間火力か……

悩ましいものだ

530:【深神祈禱 カニングフオーク】「sage」:2044/09/22
(木)

ダメージ足りなかったら必殺CTで終わりそうだが平気か

531:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/22
(木)

再生に限界があるなら継続戦闘重視なんだけど

〈SUBM〉に期待するもんでもないからねえ

再生量◇DPSなら実質選択肢はないね

532:【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/09/22
(木)

おのれマンチェスターの法則!

必殺攻撃隊はっしーん!

533:【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」:2044/09/22
(木)

俺の必殺ダメージ系じゃないんですけど (小声)

534:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044/09/22
(木)

ぎりぎり接近前に到着!

いつも通り〈DIN〉で流します。情報が少しでも増えればいいですが……

取り急ぎ虫食い剥がれず

535：【白夜洛陽 ティエンレンウーシユアイ】「sage」：2044
4／09／22（木）

よしきた

536：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／09／22（木）

むう……つまり看破力vs隠蔽力の勝負じゃなくて概念的なこ
ろで弾かれてるってことですかね

537：【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」：2044／
09／22（木）

やっぱりクソゲーじゃないか！

しつてた

538：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044／09／22

（木）

やるしかねえ……

【大提督】の艦砲奥義のタイミングで一斉射に決まったからな！

539：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／22

（木）

とつげえええええき!!



□【鈍重術師】ルミナス

現在私達は【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】に向けて全速力
……亜音速で接近している。

水属性魔法による水流の操作と風属性魔法による追い風による亜
音速航行——しかし勿論言うほど簡単ではない。

特に複数の艦船で艦隊を組んで行うそれは操作した水流が自身が
乗る船だけでなく他の船に与える影響も考えねばならず、艦隊間の連
携がものを言う。

それこそ決闘では水流操作で相手の亜音速航行を妨害し、それを乗
り越えるのも一つの芸術的な戦いであると言われるように。

経験と知識と技術と信頼……護衛船団のベテランの操舵手と術師たちのこれまでの集大成とでも言うべき突撃陣形であった。

「――《水破斬》！」

そんな中私はまるで弾幕のように飛来する海色の砲弾の内命中コースにあるものを迎撃する。

「どうか連射速度おかしい、おかしくない?？」

『どうやら水を用いた艦装も自在に操れるようですね。現在は少しでもこちらの戦力を減らすために連射速度を重視しているようです』

「連射速度重視かつこ《無敵艦隊》のバリアが二発で吹き飛ぶかつことは洒落になってないんだよねえ！」

まるでレイドボス……いやまるで何も真実へSUBMとはへInfinite Dendrogramのエンドコンテンツ、当然フルレイド対象なのだ。
数百人単位でようやく戦いになる

確実に運営が用意する中で最上級の敵……おのれチエシヤめえ姉さんからも隠蔽とは小癩な真似を！（冤罪）

言うまでもなく、これまで戦った中で最大の敵である。

弾幕のように、と形容したものの一発一発の威力も高くこの護衛船団に「大提督」がいなければ既に船は全滅していたのは想像に難くない。

「どうか予想よりでかい！　つまり距離がある!!　射程の暴力ですよこれは……」

「推定最大射程二十キロメートル、もしこれが超遠距離砲撃専用の固有スキルによるものじゃなくて単なるステータスによるものだって言うんならとんでもない化け物やで……」

一部黒塗りされてもお印象に残る二十万超えのDEX。

六桁に至る物理ステータスはそれを発揮する事が出来ればそれだけで生半可な必殺スキルを凌駕する結果を出力する事が出来るらしい。

近付かなければ勝負にもならないけれど、近づく前に壊滅しかねない程の砲火（水）。

海属性の障壁及び結界、私含めたへマスター陣による迎撃、「大提

督」の《無敵艦隊》による防衛。

休憩中の人員も全て叩き起こして無理やりスキルをリレーしてクールタイムを稼いでの前進。

それでも——護衛船団十二隻（内一隻は伝令のため離脱）と乗組員四百三十五人のリソースを合わせてもまだ足りない。

「ソナー探知！ 誘導魚雷接近です！」

「水中迎撃出来る人員はまだクールタイムが……！」

「仕方ないはやーと！」

『くそうただじゃないんやでえ?!』

スキルリレーの陥穽に放たれた攻撃に対応するために波弥斗が【創蛇巢船 アナンタ】から小型高速艇を四隻発進させる。

発進と同時に《無敵艦隊》のバリアを得たりザードマンを乗せたクルーザーが艦隊より僅かに先行し……その身で雷撃を引き受ける。

真正面から魚雷に直撃したクルーザーはバリアで一発、船体で一発……二発ずつ計八発の魚雷を引き受け操縦・加速を担ったりザードマン諸共沈没していく。

……これでまた緊急防衛用の札が一枚使わせられた。

【モビーディック・ツイン】との距離はあと五キロメートル程、戦闘開始からの道中は半分は超えてるけれどこちらの消耗も無視できない。

他の乗組員及びへマスターに関しては何分らないけれど波弥斗の【アナンタ】については先程ので囿用船舶は打ち止め。正確には他にもあるけど速力で前に出れない。

私についてはセットしているスキルでは《三位神槍》トライデントがあるけれどこれは基本的に攻撃用として合わせないと火力が不安。

というか——

「そもそも私の場合は攻撃に全力を出すべきか否かという問題もある訳で……手札が多すぎても切れる回数が決まってるってと悩ましい問題だね」

極論、既に八時間立っているので単発スキルを撃ち終わった後にラーニングスキル切り替えという手もあるのだ。

単発攻撃用大火力スキルを必殺スキル含めて《三位神槍》の直後に

切り替えて十五連射。必殺スキル以外のCTの長い単発攻撃スキルは代わりにMPSPの消費はそこまででもないので出来なくはないのだが……(そしてそもそも単発攻撃用必殺スキルは片手で数える程しかラーニングしていない)

『……十中七八ぐらいで、上手く行かないでしょうね』

「負けるかとも思ってた挑むゲーマーなんていない！ ……と言いたるところだけどノーデータ相手に初手必殺に全てを掛けるのは単なる願望に基づく博打だよねー」

解析が失敗しているとはいえ姉さんの念話が真理であろう。

「フギン・ムニン」の数が増えて解析能力が上がっても黒塗りが減らないと言う事は恐らく運営は初見で対処されるのを想定していない。

その観点で考えると——圧倒的な補正による艦装の蹂躪だけではないというのは想像に難くない。

それが再生由来なのか他にも何かあるのかは分からない、これから試す事だけど——単一なダメージで乗り越える事が出来るのか、他にギミックがあつて正面からでは無為なのかは考える必要があるだろう。

勿論この船団の頂点である【大提督】もそれを分かっているから「全力で攻撃せよ」とは言わない。あくまでこの接近はへマスターを含めた最大戦力が土俵に上がる戦いの事前段階なのだ。

「ま、悲観的になっても仕方ないし頑張るぞー！」

『その意気です』

亜音速航行により帆が全力で撓むマストに《スレッドアクション》を括り付けて《アラクネット》を踏んで跳躍する。

飛び上がり様に迫りくる砲弾を【ゲリ・フレキ】で叩き落とし、CTの上がつてない《水破斬》の代わりに《リパルション・ショット》で次の砲弾を撃ち落とす。

そのまま《スレッドアクション》を操作して護衛艦の周りを飛び回って砲弾を叩き落とす。んんー例え海水だとしても【ゲリ・フレキ】には良い水分補給だあ！

「さあ活躍するぞ活躍するぞ活躍するぞ！ 〈SUBM〉のMVPは私

のだからね!!!」

荒れる海面に声高に宣言する。「モビーディック・ツイン」との距離はもう間近だ。

五、四、三、二、一……

『接敵！ 大敵【モビーディック・ツイン】を撃ち果たせえ！』

「「「オオオオオオオツ!!」」」

カイナル【大提督】の奥義《決東砲撃》の大号令に呼応して各船が蒼白く輝く。

次砲撃十五倍化の極大バフの乗った砲撃に《マスター》の固有スキルが連携して撃ち込まれる。

その中には勿論私の（私のではない）《三位神槍》も含まれており、諸々の結果として【モビーディック・ツイン】を中心に海面が爆発する。

『弾着確認——……』

姉さんの念話が一体に響き渡り、激しい水柱に視界が遮られる。

互いに亜音速航行をしていた同士、反航戦の形で交錯した私たちの船は荒れ狂う着弾地点を背に進んで行く。

甲板から攻撃している連中は反動と大波にてんやわんやだ。

そんな中——私の両肩に止まった【フギン・ムニン】が無言で水飛沫の先を睨み付けていた。

そして、きっかり五秒後。

『——HPが全快しました』

その絶望的な念話に船員たちが反応するよりも先に、水柱を割いて向けられた複数の砲塔が唸りを上げて私たちの艦隊に水砲弾を放った。

T o b e c o n t i n u e d

第九十三話 第一次【双胴白鯨】遭遇戦

【実況】掲示板でデンドロを進みたい81【安価】

1 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/21 (水)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】掲示板でデンドロを進みたい80【安価】

<http://dendro141624/thread/387025/>

◇

561:【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/09/22 (木)

グエー!!!

562:【奉彗風箏 ヤノハハキ】「sage」:2044/09/22 (木)

これはやってないやつ

563:【歌鳥息 ヨスズメ】「sage」:2044/09/22 (木)

えっ

全快って

えっ

564:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/22 (木)

ひがいほうこう！

565：【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」：2044／09／2
2（木）

ふあつきゅうクソボス！

これはギミック解かないとまず勝てない系のボス！ 俗に言う条
件特化型！

566：【氷逝白蛆】ルリム・シャイコース」「sage」：2044／
09／22（木）

見た限りバリアとかじゃなくて直撃してたよなあ

567：【万知双告】フギン・ムニン」（管理人）「sage」：204
4／09／22（木）

伏字されているところは不明なので詳しくは不明ですが

一斉に着弾した時は千万の位が一時的に四（千万）になりましたが
二、三秒程で五に戻って五秒程で（推定）全快になりました。

こちらの被害自体は防御札のおかげでへマスター一人に留まっ
ていますが……

568：【深神祈禱】カニングフオーク」「sage」：2044／09
／22（木）

うへえ……

569：【不退裂車】オオムカデ」「sage」：2044／09／22
（木）

ダメージが占めて一千万と仮定すると秒間二百万リジエネ？ あ
たまおかしい

いや実際はDotとか時間差ダメージがあるから実際はもっと高
いのか……

これは攻撃よりギミック解明優先では？

570：【創蛇巢船】アナンタ」「sage」：2044／09／22
（木）

近付いたら敵からの弾幕が激しくなる、当たり前のことなんやけど
きつつい!!!

571：【大炎醸】アブラスマシ」「sage」：2044／09／22

(木)

……どつちにせよ攻撃の起点の《決東砲撃》のCTは五分

単発攻撃スキルも使った連中もいる以上ダメージレースはもう勝ち目がねえ

572 : 幻風艦 スキーズブラズニル 「sage」 : 2044 / 09
/ 22 (木)

デコイになって引き付けたわたしのこともわすれないでください
ね!

573 : 幻閣盲繰 シン 「sage」 : 2044 / 09 / 22 (木)
ジツサイ攻撃誘導スキルはえらい

574 : 固溶攪拌 アメノヌボコ 「sage」 : 2044 / 09 / 2
2 (木)

やばいことになってる (確信)
575 : 快気界旗 アムリタ 「sage」 : 2044 / 09 / 22
(木)

【大提督】 他重要な人員だけでも避難……

なんて言ってられないか

576 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 09 / 2
2 (木)

とりあえず! まずはギミック究明だ!

時間は有限だし可能性が高そうなものから潰して行こうか

【双胴】 とか言うぐらいだし定番では両方同時攻撃?

あとは弱点属性とか特定状態異常がないと回復するパターンあたり

577 : 一問一罰 カニボウズ 「sage」 : 2044 / 09 / 22
(木)

時間帯、エリア条件超リジエネとか

陽の光があると再生する、〈北海〉では無敵とか

578 : 質実剛剣 ヒツタイト 「sage」 : 2044 / 09 / 22
(木)

あれだけの砲撃や攻撃が集中してたら双胴部分両方に当たってそ

うだが……

その分は再生が止まらないとかではなさそうだ

579：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044／09／22（木）

エリア指定の亜種でまともに戦っても勝てなくて誘導して【海竜王】にぶつけるのが正解とか

580：【熱食顎鎧 フォーマルハウト】「sage」：2044／09／22（木）

どうしようもなさすぎる……

581：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／09／22（木）

攻撃密度を見るに時間とか場所系は検証のしようがないのではと進言してみる！

582：【十手深訪 クラーケン】「sage」：2044／09／22（木）

水棲のAGIはそのままの速度の場合も結構あるからな

五桁あるなら逃げるのは無理だろう

仮に半減でも亜音速だし

583：【奉彗風箏 ヤノハハキ】「sage」：2044／09／22（木）

快速系へエンブリオでもなきや逃げられないやつ

端的に言ってくそげーだよ

584：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／22（木）

迎撃イ！ 撃ち落とすにも慣れて来たヨ

確かに時間とエリアは私たちではどうしようもない

もし敗北した姉さんに検証してもらおうということでは出来ること！

585：【共食姫獣 ネフィリム】「sage」：2044／09／22（木）

ふむ。まずはべたな属性・状態異常だな！

仮に〈SUBM〉がそんな基本的な感じはするが〈SUBM〉の

チュートリアルならワンチャンあるか？

586：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044/09/22（木）

正面火力じゃ戦えないですから何でも試さないですね

とはいえ先程の攻撃で使われた属性……炎とか物理は対象外？

587：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/22

（木）

正直へSUBMだから攻撃規模とか純粋な属性じゃないとかを考慮しだすときりがないんで

ありえるとしたら特定属性のダメージは再生されないとか特定状態異常の時は再生しないとかか

588：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044/09

/22（木）

あ、あとデコイの中でも幻影の囿も出してたけどこれは見破ってたね！

看破系はあるみたい。単純なりソースではない……はず

589：【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」：2044/

09/22（木）

管理人が看破出来ないの影響でレベル・リソース問題なのか特殊スキル持つてるのかわかんねえ！

590：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4/09/22（木）

私のせいではないですが……

あえて言うならばチェシヤのせいということにしておきます

591：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/2

2（木）

何故チェシヤ!?

592：【逸獣賛祭 パラダイス】「sage」：2044/09/22

（木）

にゃーん

593：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204

4/09/22（木）

というのはおいておいて

攻撃属性・状態異常はこちらで記録しておきます

幻術で表示しておきますね

594：【歌鳥息 ヨスズメ】「sage」：2044／09／22（木）
にゃーん……

595：【幻閣盲繰 シン】「sage」：2044／09／22（木）
幻術の有効活用！

欺瞞よりも仲間に情報共有目的で使うのも幻術あるあるなのだ

596：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09
／22（木）

応援してるよー！

597：【不退裂車 オオムカデ】「sage」：2044／09／22
（木）

外から口出しならまかせろー！

598：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／09／22
（木）

うーんこのお！

599：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
2（木）

やってやらーあ！

◇

701：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／09／22
（木）

ぐえー！！

702：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
2（木）

これもだめかー！

703：【金定転家 エル・ドラード】「sage」：2044／09／
22（木）

何の成果もお！

得られませんでしたー！

704：【氷逝白蛆 ルリム・シャイコース】「sage」：2044／09／22（木）

残り三隻か……

やばいな

705：【呪星鎧獄 シュヴァルツェス・ロツホ】「sage」：2044／09／22（木）

いや成果は得てるんだがな

706：【共食姫獣 ネフィリム】「sage」：2044／09／22（木）

とりあえず既存属性については【ジエム】等で試した結果全属性特攻はなし

【死呪宣告】も無効……なのかな？ 一瞬カウントが付いたけど消えたよね

707：【快気界旗 アムリタ】「sage」：2044／09／22（木）

あれは【聖水】とかで回復したらなるやつ

つまり無効にしてるんじゃないやなくて状態異常も通るけど即回復してるだけ

708：【奉浄姫 デメテル】「sage」：2044／09／22（木）
より厄介……！

制限系で固めても回復したあたりオートでどんな状態異常でもダメージでも……ですかね

現状まだそのリジエネを止める方法が見つかってないですし

709：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／22（木）

つよすぎい！

710：【尖晶魔瞳 バジリスク】「sage」：2044／09／22（木）

俺の必殺スキルで全身【石化】まで行ったのになあ

まるで脱皮するかのようにはがれ落ちるんだもんよ

711：【闇燈衣 リリス】「sage」：2044/09/22（木）

あれ本当酷かったよね

分かりやすく理不尽だった

712：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/09/22（木）

しかしあれでリジエネの仕組みが治癒というよりは再構成だと判明したので

戦況に合わせて生成してる艦装も同系スキルかもしれないから単一スキルで行ってるかもしれないね

713：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044/09/22（木）

想定以上の化け物ですよへSUBMへはあ……

こちらの幻影看破もセンサーとか増設したのかな？ なんでもありすぎる

714：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/22（木）

こちらら【ジエム】にない属性スキルを再現するためにラーニング枠半分使ったんだけどね！

さてどうしようか……

715：【十手深訪 クラーケン】「sage」：2044/09/22（木）

ここからの勝ち筋となると……

再生の原因を突き止めてコア破壊しかないか？

716：【質実剛剣 ヒツタイト】「sage」：2044/09/22（木）

既に再生がなくとも削り切れるHPではないから……

再生を止めて傷痕で終わらせるしかあるまいよ

717：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/22（木）

テセウスの船かなにか？

リジエネ分でHP分回復させたら討伐判定とかにならねーかなー

718：〔幻闇盲繰 シン〕「sage」：2044／09／22（木）

まず普通にHP五千万削るのに（マスター）百人欲しい定期

719：〔固溶攪拌 アメノヌボコ〕「sage」：2044／09／22（木）

今のルミナスのスキルどうなってるんだっけ？

いや属性用が多いのは分かるけど

720：〔金定転家 エル・ドラード〕「sage」：2044／09／22（木）

即死スキルとか試す気にもならないぜ……

いや小数点の彼方の可能性もあるかもしれんが

721：〔闇燈衣 リリス〕「sage」：2044／09／22（木）

赤：《Mドレイン》

青：《全力全開》

緑：《闇雲天冥》（闇属性）

黄：《怨念砲》（死・怨念属性）

水：《アビスデリュージョン》（状態異常）

紫：《我が身に型は無し》

MP増強回復三枠検証用三枠って感じ

722：〔一問一罰 カニボウス〕「sage」：2044／09／22（木）

天属性以外にも〔ゴーストシップ〕系統対策のために聖属性はそれなりにあるけど闇系はね

ちよつと使い道がね

723：〔神貪双牙 ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／09／22（木）

暗黒騎士ルミナス！

ひかりとやみがそなわりさいきょうにみえる

724：〔歌鳥息 ヨズズメ〕「sage」：2044／09／22（木）

光要素アバターネームだけじゃないです!?

重力魔法もブラツクホール的に闇っぽいですし

725：【氷逝白蛆 ルリム・シヤイコース】「sage」：2044／09／22（木）

そもそも今半分敗走してますよさいきょうさん

726：【理想健氷 フィルン】「sage」：2044／09／22（木）

なんとかならないか

なんとか

727：【呪星鎧獄 シュヴァルツェス・ロツホ】「sage」：2044／09／22（木）

〈マスター〉も残り四人

数が減ると言う事は攻撃にも防御にも回せる人数が減ることだ

ここから一矢報いるだけでもかなりの賭けがいるだろうな

728：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／22（木）

本当いやになるわ！

こちらはもう運搬役しか出来ん

729：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044／09／22（木）

管理人

大至急スレ主に通信繋いでくれ、【大提督】が話がある

730：【共食姫獣 ネフィリム】「sage」：2044／09／22（木）

なんとかなれーっ！

なるか!?

731：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／22（木）

【大提督】はスレ見れないからねえ

なにかな？ 秘策かな？

732：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／22（木）

ガタッ

733：〔万知双告 フギン・ムニン〕（管理人）「sage」：204
4／09／22（木）

急ぎですね

了解です



□〈北海〉

〈SUBM〉〔双胴白鯨 モビーディック・ツイン〕との接敵から僅か十五分。

戦いは——明らかに一方的なものだった。

指揮に長けた超級職〔大提督〕に率いられた十二隻の艦隊、いずれもカンストないしそれに近い二十人弱の〈マスター〉。

古代伝説級〈UBM〉ですら相性が余程悪くなければ撃破出来、仮に神話級〈UBM〉が相手であろうと抗しうるだけの戦力が……一方的に蹂躪されていた。

無限に超速回復を繰り返す〔モビーディック・ツイン〕に対し艦隊の攻撃は全て無為に帰した。

奥義でも必殺スキルでも、攻撃でも状態異常でもまるで大海が全てを洗い流すかのように再構成され、その底は未だ見えぬあるかも定かではない。

そして再構成と共に自在に操られる砲雷撃、はたまたその巨体を使った突進は確実に艦隊に損傷を与え、時に沈没の憂き目に遭った。

残存する戦力は四分の一以下。船体の残骸が浮かぶ海にてしかし、未だ諦めない者たちがいた。

『——仔細了解しました、可能性としては高いかと。ルミナスには至急準備に就かせますが……』

「ああ、分かっている。援護だな？」

『はい、射程は長くないので接舷するレベルで接近します。その後の事も考えてよろしく願います。それとルミナスから……「長くと

も五分が「限度」との事です』

「——それは素晴らしい。こちらも全力で援護するから是非頼む」

名もなき旗艦の甲板にて【大提督】カイナル・グランライトが一羽の鴉……へエンブリオへ【万知双告 フギン・ムニン】から報告を受けている。

その顔に諦観も焦燥もなく、むしろここからの反撃に獰猛な笑みを浮かべていた。

それに反応したのは念話で話している鴉、ではなく唯一隣に立つへマスターへ、醤油抗菌だった。

他の船を動かすための乗組員と違い第六形態のへエンブリオを持つカンストへマスターである彼は艦隊の指揮官であり要である【大提督】の護衛として、そして【フギン・ムニン】（のへマスターへ）への繋ぎを取るために動いたのも彼であった。

「それで爺さん。詳しい作戦なんてなくても指示さえあれば俺たちは動くが、アイツが反撃の鍵なのか？」

「その通りよ。【超記者】の幻術による【モビーディック・ツイン】のステータスを見て気付いたか？ 攻撃を受けてからダメージの回復まで、攻撃によって僅かに時間差があったことに」

「……【超記者】が反映に遅れた、はないか。ステータスやウインドウとの同期はスキル側でも出来たか」

そう言いながらも醤油抗菌はルミナスの戦闘を思い出す。

前半は水の斬撃を飛ばすスキルや重力魔法により相手の砲弾を迎撃するのに従事しており、その成果は確かだった。

そして後半は相手のギミックの解明のために複数の属性のスキルによる攻撃……これは良い結果こそ出なかったがグランバロアという攻撃属性がある程度偏った国においてはありがたかった。

手札が多いラーニング系のへエンブリオの面目躍如といったところだろう。

——果たしてリジエネこそ止まらなかったがその中に効果があった攻撃があっただろうか？

「何を首を傾げておる。攻略の糸口となったのはコーキン、御主なの

だぞ?」

「なんだって?」

醬油抗菌がカイナルから指示された事はある程度【モビーディック・ツイン】に先回りして〈エンブリオ〉により海水を「爆薬溜まり」にすることだ。

【モビーディック・ツイン】は戦闘に際して転身など一切せずにつつと同じ方向に直進し続けているからその針路を予測する事は容易い。……そして問題はその針路の先にあるのが【グランバロア号】であることだ。

初めての〈SUBM〉である点、護衛艦隊に執拗に攻撃をしてきた点などから〈SUBM〉の目的は七大国にあると一行は推定した。

とはいえ、相手の船速もAGIそのままではなかったとはいえ亜音速の域に達しており、その先回りにしても容易いことではない。

すれ違うのとは違い同じ方向に進むのであれば船同士の相対速度も縮まり、より精密な砲撃による被害が艦隊を襲う。

誰も口に出さないがこれまでの戦闘と経験から分かっているのだ——これが最後のチャンスだと。

「最も回復の起こりが遅かったのは——最初に先行してコーキンが海域を爆破した時だったぞ」

「俺の……?」だが【アブラスマシ】の爆破は特殊な属性ではない——あくまで液体を爆薬に変えての普通の爆破、言うなれば炎と物理属性しかないぜ?」

「左様。しかしそれでも回復が遅れたのには理由があるはず……それをワシは爆薬に変えられた海にあると推測した。海を爆薬とし【モビーディック・ツイン】の腹部を穿ったあの一撃は少なくとも着水するまでは回復しなかったからの」

二人の見ている先で双胴船——【モビーディック・ツイン】ではなく護衛の〈ハマスター〉の一人の〈エンブリオ〉、【創蛇巢船 アナンタ】が動き出す。

双胴部が曲がり結合し、Hの字の形をした船体がθの字となり、水の砲弾をも弾き返す殻を形成し船よりも海に浮かぶ卵のようになる。

「アナンタ」の必殺スキル、特大のCTと一定期間のヘンブリオンの使用不能を条件としたオーダーメイドの高性能艦船作製スキルだ。そして数秒の後——卵が割れて、一隻の装甲船が姿を現した。

装甲船——グランバロアでは帆による風魔法の加速を重視して魔法でコーティングされた木造船が主流だが、金属製の堅牢な装甲を持つ艦船も更に移動速度の遅くならざるを得ない都市艦の護衛やへ海底掘削城等の拠点防衛においては特に活躍している。

『そういう訳です。皆さんにはその再現と、発展が上手く行った時の攻撃の事をお願いします』

「なに、コーキンの仕事はいつも通り、「モビーディック・ツイン」が爆薬溜まり”を通った時に爆破することよ。問題なからう」

「いや、そうは言うがな……」爆薬溜まり”はさっきの八割ぐらいしか作れなかったぞ?」

艦隊の数が減り、船に掛かる負担が増えれば攻撃に使える手数は減らざるを得ない。

「モビーディック・ツイン」の砲撃を迎撃しながらの爆薬変換は歴戦のヘマスターである醤油抗菌をもつてしても万全とは行かなかった。

そして必殺スキルにより作製された装甲船は”爆薬溜まり”に留まり「モビーディック・ツイン」を迎え撃つ体勢を整え、「三〇〇メートル級戦艦」を始めとした護衛艦隊も船速を落としその砲塔を真っ直ぐに迫る「モビーディック・ツイン」に向ける。

しかし、その間にも「モビーディック・ツイン」からの攻撃は止むどころか至近距離とも言える範囲に入った事でより苛烈さを増していた。

防御力が高い金属装甲に加え内部から幾重もの障壁・結界魔法が使用されているのが見えるが、それらの防壁も魚雷や砲撃により少しずつ剥がされている。

その猛攻がたったの一隻に向けられれば、例え防御に特化していようと十数秒も持たずに沈没してしまう。

そして何より、砲雷撃より先に亜音速航行で迫る「モビーディック・ツイン」に轢かれて終わりだ。

如何に装甲船と言えど質量差には約十倍の差があり、例えば【三〇〇メテル級戦艦】でもそれこそステータスを考えれば【グランバロア号】でも結果は同じである。

「……中にルミナスがいるんだよな？」

『きちんと耐爆装備は渡しているので問題ありません。遠慮なくどうぞ』

——つまり、必殺スキルまで使って作り出した装甲船の役割とは【モビーディック・ツイン】を確実に爆薬溜まりに誘引するための囷にして爆発に乗じてルミナスを【モビーディック・ツイン】に近付けるための射出機なのである。

「さあ——来るぞー！」

「ああもう、やってやるよ!!」

船速を落としたが故に迫り来る白い悪夢に醬油抗菌が左手の手袋の指を擦り合わせる。

瞬間、【魔術師】の《ファイアーボール》よりも小さな火球が出現して即座に装甲船と【モビーディック・ツイン】へと飛翔した。

威力を極小とする代わりに射程と弾速を最大まで高めたオーダーメイドのマジックアイテムはその性能を如何なく発揮し——

海が爆炎を上げて海域内の全てを吹き飛ばした。



□ 【鈍重術師】ルミナス

『……………!』

爆炎の中を舞う。

声なき悲鳴を上げて爆発の衝撃でその巨体を十数メテル程浮かべる【モビーディック・ツイン】。

一秒、二秒と経ってもそれが落ちて来ない。

空中に縫い留められた【モビーディック・ツイン】に作戦の成功を悟りつい笑みが零れてしまう。

「はっはー、へSUBMのギミック見破つたり——！　　っとおつとお

！」

まるで空を泳ぐ鯨のように……厳密には無重力で漂っているだけの「モビーディック・ツイン」から反撃が飛んでくる。

《スレッドアクション》で対空砲の弾幕を掻い潜りながら重力魔法を最高精度で掛けられる距離を維持していると……突如「モビーディック・ツイン」に砲弾が突き刺さり再びの悲鳴が上がる。

どうやら「大提督」側も砲撃を開始したらしい。後は《フリーダム・ケイジ》を維持し続けるだけ！

至極単純な話である。

海に着水するとどんな傷も回復されるのであれば、海に着水させなければよいのである。

果たして条件が海水なのかそれとも液体ならなんでもいいのか、詳細な条件については分からないけど……奇しくもそれを満たす事のできる「マスター」がいた。

そうこのわたしです。

「さあゲリもフレキも頑張れ頑張れ！ この戦いが終わったらカイナルのおじさんに報酬貰うんだからね！」

『G R r r ツ』

『w o w』

重力を低減して爆発によりその巨体を浮かし、一度空中に浮かせた後も重力魔法により海に戻させないで回復を阻害する。

〈海上バトルロイヤル〉での焼き直しである。カイナルのおじさんも実際に見たわけでもないのによく覚えていたものだ。

何にせよその推測と作戦は大当たり、〈SUBM〉は今やただのHP五千万程の巨大な的よ！ ……いや五千万はあれだね？

……勿論、パーテイが保有する船舶と敵対モンスターでは重力魔法の掛かりは異なる。【電気之観測】のように行ったら楽だったのだけどそうは当然行かない。

重力魔法はSTRにより抵抗を行う事が出来るけれど、「モビーディック・ツイン」のSTRは六万超え……超級職ならぬこの身では本来数秒も持ち上げる事は出来ないのだ。

それを掛ける方法については一任されたのだけど……普通これが一番むずいからね？

そこで船内備蓄の【MPポーション】【SPポーション】を飲んで必殺スキル《黒蝕双狼》^{ゲリ・フレキ}によりレギオン態に変化させラーニング枠の増加。

その内ゲリをデバフ特化の構築にして自前のセット分と合わせて《現速領域》《ハザード・エリア》《縛竜手》《ディクリース・ストレングス》《無原罪の刑》《臯の病》……つまり状態異常デバフを重ね掛けしてSTRとAGIを大幅に減らして重力魔法への掛かりと砲撃回数が増加。

もう片方のフレキに《擬粘偽心》と《分体作製》で小型狼に分裂して貰って《重力適性》《皆の数を重ねて》を乗つけた《フェアリー・コーラス》……つまりガードナー用ユニゾンマジックを重ねて重力魔法の出力を増したのである。

更に分裂してるフレキの親個体には最後の枠にセットした《黒雷猟犬》^{ブラックドッグ}、ガードナー定番の合体必殺スキルにてMPと回避のためのAGIも大幅に増加することに成功したのだ！

まあ問題は――

「思った以上に消費がきーついー！」

持続的なMPSPの消費である。

《エンブリオ》の固有スキルの良いところ取りなのだから相応の消費があつて然りなのは当然なのだけど、特にデバフ系のスキルは相手が強大である程に消費が嵩む傾向にある。

そしてモンスターの中でも最上位である《SUBM》の【モビーディック・ツイン】とくれば……おじさんには五分って言ったけど三分ぐらいが限度かも。

……三分でも五分でも、例え十分あつたとしても残存戦力で【モビーディック・ツイン】のHPを削り切る事は難しい……なんて言わずに断言するに無理だ。

つまり勝つためにはHPの全損ではなくコア部位の傷痕による即死が必要となる。

〈UBM〉でも傷痕系状態異常による即死は掛かるけど、果たして全身石化でもその巨体を貫通する程の攻撃を受けても何の問題もなく回復しきって見せた「モビーディック・ツイン」のコアとはどこにあるのか？

「まあそういうのは姉さんとおじさんたちに任せて私は回避に集中だけどね——！」

タイムリミットは重力魔法に割くMPが尽きるか、私のデスペナルティ。

まだ砲撃を始めて二分。全身に砲撃を通してはいるけど少し小さくなって装甲が厚くなった「モビーディック・ツイン」には痛打になっている様子はない……海だけじゃなくて自分の体液分も自在となると最早スライムか何かじゃない？

削れたHPは最初の爆発と合わせて百五十万程……まあ、そんな感じが。

「まあそっちは気にせず回避と魔法の維持に——」
注力を、と独り言ちるようとしたところでセンススキルに何かを感じた。

定番の《危険察知》《殺気感知》……ではない。そっちは既に常に警告が出るような感じだ。

本来の使用用途じゃないのに出て来る感じ、これは——

「モビーディック・ツイン」の血——

吸ってもないのに、「吸血鬼」のジョブが相手の血を取り込んだ感覚を知らせる。

視界が赤に染まる。

【吸血鬼】の特性か即死ではないようだけど気付いた時には既に手遅れとは、〈SUBM〉の攻略難度が高すぎる……

しかしただで死ぬ訳には行かない。

情報自体は掲示板を経由して姉さんや【大提督】組に伝えられるけど、私はもう一仕事ぐらいは出来る。

身体が溶ける感覚を感じながら手に——【灰燼竜掌 ヴォルガン】に意識を向ける。

【ダウトール】……〈UBM〉の巨大スライムに消化された経験がなければ集中を持続出来なかったかもしれないけれど気にせず炎熱のカートリッジを装填する。

【ゲリ・フレキ】は今も最後のあがきを援護するために猶更デバフと補助を継続してくれているため両手に《灰燼焰爪》で炎の爪を宿す――下半身から溶けているようだ、僥倖。

カートリッジが排出されて両手から発せられているであろう熱量も既を感じない――現実なら無理でもデンドロムなら意志さえあれば半身が溶け切っても身体を動かせる。

意識というか視界が赤から白に染まり切って何も見えなくなる前に最後に拳を打ち合わせるように爪を合わせ――

気を利かせたフレキによって【モビーディック・ツイン】の懐に潜り込まされた私は【アブラスマシ】のモノに匹敵する程の大爆発をして赤い飛沫となった。ナムサン！

To be continued

第九十四話 リ・ログイン

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい83 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/23 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい82 【安価】

http://dendrol41624/thread/388154/

◇

11 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/23 (金)

たておつ

12 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/23 (金)

これだけ祭りになればこのスレに人も増えて

私のラーニングもがっぼがっぼって訳よ！

13 : 【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」:2044/09/23 (金)

草生える

14 : 【文明崩落 バベル】「sage」:2044/09/23 (金)
だめそう

15：【賛美猫殿 バステト】「sage」：2044/09/23（金）
たておつだにやーん

16：【大炎醸 アブラスマシ】「sage」：2044/09/23

（金）

おい

おい

17：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044/09/23

（金）

所詮スレ主はカーニバル（意味深）被害者では知名度二位よ……

というかりスポーン地点人集まりすぎイ！

18：【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」：2044/09/23（金）

〈UBM〉スレとか国家スレはお祭り騒ぎだからな……

まあ国家スレは悲鳴半分だけど

19：【光晶男殺 コイ・ヌール】「sage」：2044/09/23

（金）

死ッ！

20：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/23

（金）

だつてあんなチート級な強さのエンドコンテンツとか国が滅びかねないじゃんアゼルバイジャン

そら誰だつて心配よ

21：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/09/23

（金）

条件特化型はね……

エンドコンテンツに耐えうる基礎戦闘力があつて条件に適應した
〈エンブリオ〉ないとどうしようもね

22：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23

（金）

はー？ あれはちよつと天地が特殊修羅略して特修羅なのが行けないんだよ

それはそれとしてデスペナ明けが待ち遠しい！

23 : [魔包証助 アラディア]「sage」:2044/09/23
(金)

時間的に先の方にデスペナしてる人が戻ってるからね

24 : [敏眼装甲 ヒトツメコゾウ]「sage」:2044/09/23
(金)

既に首都船で四大船団合同会議が開かれてるからな

一部貢献度が高かったり首脳陣と近いへマスターも呼ばれてるらしい

25 : [黒零停 シュヴァルツシルト]「sage」:2044/09/23
(金)

ひえー。大事だぜ

まあ国の存亡を掛けた一戦だからな……

26 : [三叉神槍 トライデント]「sage」:2044/09/23
(金)

リスポン組に話聞きに行く人多すぎい。掲示板なりSNSやら動画やらで語れる人は存分に語ってたでしょ

会議場に連れてくんだから散れ散れ

27 : [氷雪祭殿 ニブルヘイム]「sage」:2044/09/23
(金)

野次馬根性ッ!

乗らざるを得ないこのビッグウェーブに……グランバロアなだけに

28 : [大炎醸 アブラスマシ]「sage」:2044/09/23
(金)

こいつら……

29 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」:2044/09/23
(金)

はー多大な貢献をした私も呼ばれちゃうなー困ったなー

30 : [匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」:2044/09/23
(金)

どうして自分からフラグを建てるのか

これが分からない

31:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/23 (金)

いや、普通に事前にデスペナ組に関しては他のグランバロア所属の
〈マスター〉から呼ぶ人はもう事前に通達済みだから……

護衛クエスト受けたのは大体複数の筋から連絡取れる〈マスター〉
だからな

つまりそれが無いルミナスはぼっしゅーとんやなつて

32:【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」:2044/09/23 (金)

というか護衛クエスト自体は失敗したんじゃ……

33:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/23
(金)

あーあーきこえなーい!

いやまあ、情報元としてもう姉さん(フギムニ)が会場入りしてる
けどね

34:【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」:2044/09/

23 (金)

それはそう

現地にいた情報系超級職だし呼ばない理由がない

35:【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」:2044/09/23 (金)

実際倒せるのかね……

グランバロアが仮に壊滅したら沿岸都市も全て無理だろうな

36:【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」:2044/09/

23 (金)

戦争システムとかあるし七大国から国が減んだらどうなるのか

37:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/23

(金)

やめやめやめろ!

馬鹿野郎俺はやるぞお前!

〈SUBM〉おぶくらっしゅー!

38:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044

/09/23 (金)

私もグランバロアの「ヘマスター」の全てを知ってる訳ではないので
なんとも

情報を渡してグランバロアの四大船団がどういう組み合わせで行
くのかはあちら次第なので

判明してる限りで必要な情報は渡しますが

39：【光晶男殺 コイ・ヌール】「sage」：2044／09／23
（金）

スレ主が命を懸けて（文字通り）判明したりジエネ条件……

実際完全にそれに振り切れば行けるん?!

40：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044／09／23
（金）

スレ主だからなー

スレ主だからなー!

41：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／23
（金）

君たち?!

まあ実際重力魔法全振り構成でも辛いんじゃないかなー

射程詰めないと出力が足りない関係上謎の初見殺しは喰らうし対
策出来たとしてもMP的に五分、長くても十分は無理

余程他者MP回復が充実してるならともかく他にも火事場という
か発狂モードがあるかもしれない状態は怖いねー

42：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／09／
23（金）

圧倒的な出力不足なのだ!

43：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／09／23
（金）

実際ことここに至っては国の大事だからなあ

そもそもスレ主が呼ばれるかは分からん……グランバロアも当然
に海・水に干渉するタイプの《エンブリオ》も多いし浮かすんじゃない
くてそっち方面にするかも

44：【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」：2044／09／23（金）

あー

45：【文明崩落 バベル】「sage」：2044/09/23（金）
そら国だつて当然所属へマスターへあるいは幹部ティアンにMVP
取って欲しい

誰だつてそーする俺だつてそーする

46：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/23
（金）

俺の国には俺が超級になつてからへSUBMへ来てくれよなー

47：【賛美猫殿 バステト】「sage」：2044/09/23（金）
そもそもへSUBMへが国単位で来るのか不明問題！

まだ一体目だから判断のしようがない

48：【黒零停 シュヴァルツシル】「sage」：2044/09/2
3（金）

”お約束”的には季節イベントの時みたいに大国家ごとへSUB
Mへが投げられるんだろうけど

……運営が信じきれない自分がいる！

49：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/09/23
（金）

それはそう

50：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044/09/
23（金）

お前が信じる管理AIを信じる！

51：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23
（金）

転移とか長距離移動・高速移動系のへエンブリオへ持ちはへSUB
Mへ出現の報が出る度に国移動してそう

それはそれとしてそろそろデスペナ明けー

私が確か後ろから二番目だったっけ

52：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/23（金）
リスポーン！

んじや俺はジョナサンの旦那に呼ばれてるから行って来るぜー

決戦の場所次第じゃへエンブリオのCTが空けないかもしれないのが不安やー

53：【魔包証助 アラディア】「sage」：2044/09/23
(金)

会議の実況とか……

流石に無理か

54：【敏眼装甲 ヒトツメコゾウ】「sage」：2044/09/23
(金)

そりゃ（他国の海賊とかに横取りされたら敵わんし）そうよ

55：【七秘聖典 サン】「sage」：2044/09/23 (金)
船団の動きとか見ればある程度は分かるだろうけどね！

56：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044/09/23 (金)
そもそも【モビーディック・ツイン】自体の針路ははっきりしてるんだから先回り自体は容易いはずだからな

危惧してるのは横殴りや漁夫の利狙いか

57：【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」：2044/09/23 (金)

失敗は許されないからなあ……

予定外の妨害は許さんだろうし恐らくは海賊船団が戦闘時は外周を固めるだろうよ

58：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044/09/23
(金)

とーぜんだな

59：【変火球 スヴァアローグ】「sage」：2044/09/23
(金)

グランバロアは海戦において世界一いいいい！

海の男相手に容易く漁夫れるとは思わぬことだあ……

60：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23
(金)

実際それで七大国家になってるから強い

まあ会議の件はあとで姉さんから聞けばいいか

61：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／23
（金）

コネコネコネ！

〈マスター〉として恥ずかしくないのか！

62：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／09／
23（金）

（コネを使っちゃ）いかんのか？

63：【槍刺双愛 スピカ】「sage」：2044／09／23（金）
いか……別にいいか

64：【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」：2044／09／23（金）
みんなちゃんとテイアンとも交流してコネを掴もうね！

転職条件で躓くぞ!!（三敗

65：【七秘聖典 サン】「sage」：2044／09／23（金）

コネ条件引つ掛かりすぎイ！

66：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044／09／
23（金）

土着の勢力を軽視しては行けない（戒め

67：【光晶男殺 コイ・ヌール】「sage」：2044／09／23
（金）

上級職の大体半分ぐらいがね……

とかそれかそれを抜きにしてもジョブクリスタルなんて大体どっかのギルドなり建物の中なんだから交流一切無視なんてそれこそどこぞの仙人ぐらいしかねえ

68：【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」：2044／09／2
3（金）

黄河最強（除く龍帝）の大将をばかにすんなよ！

大将は……ちよつと最初の街に入るより最初の山に入るのを優先
しただけだ!!

69：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／23
（金）

うーんこの世捨て人

大陸の話は置いておいてデスペナ明けを確認、いざログ・イン！

70：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044/09/23

(金)

ひゃっはー！

71：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044/09/23

(金)

謎のポーズをとるスレ主

とりあえず野次馬にスクショされるスレ主

管理人（フギンムニン）が来るのをみて散る野次馬

72：【魔包証助 アラディア】「sage」：2044/09/23

(金)

管理人つよい

73：【変火球 スヴァアログ】「sage」：2044/09/23

(金)

三羽揃わなくても二羽でも牙を剥くからね仕方ないね

74：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23

(金)

ぶいっ!!

というわけでどう姉さん？ 私経由なら行ける感じ？

75：【黒零停 シユヴァルツシル】「sage」：2044/09/23

3 (金)

??

76：【敏眼装甲 ヒトツメコゾウ】「sage」：2044/09/23

3 (金)

またなんかやってるなこいつ！

77：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/23 (金)

なにもきいとらんのだけどお！

78：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044

/09/23 (金)

見えました

《紅海置換》

【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】の固有スキル。

自身の体液が少しの時間を置いて揮発し、無色・無味・無臭・無害の気体となり、一定量の気体を敵対者が取り込むと全身を液体に変える。

この効果は《蒼海置換》の発動時には適用されない。

79：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044／09／23

(金)

ふおっ!?

80：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／23

(金)

やったなこいつ!

81：【僭主吊剣 ダーモクレス】「sage」：2044／09／2

3 (金)

ええ……?!

82：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／23

(金)

名付けて!

「本体が《看破》出来ないならラーニングした私を《看破》すればいいじゃない」作戦!

83：【賛美猫殿 バステト】「sage」：2044／09／23 (金)

草生えるにや

84：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／09／23

(金)

それで成果出てるのがほんまこのスレ主……

85：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／23 (金)

まあどうせ管理人経由で情報来るからこつちとては渡りに船ではあるんやけど!

流星に噛む暇はなかったよな、《紅海置換》で気化した体液取り込んだからか

86：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044／09／

23 (金)

となると説明にある《蒼海置換》が海水で回復するスキルか
そして必然的に毒系はラーニング出来るのか

ふーむ、【吸血鬼】系とはシナジーがあるか？ 〈SUBM〉スキル
が組めるならそっちメインルートもワンチャンある

87：【光晶男殺 コイ・ヌール】「sage」：2044／09／23
(金)

ラーニングに左右される成長方針
普通によくありそう

88：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／23
(金)

【吸血鬼】系はレジエンダリア限定ジョブで話を聞いた限り超級職が
今は難しいみたいなきらしいからねー

上級職の【血戦騎】は……うーん【魔戦士】に就いてる都合上上級
職は戦士系と魔術師系にしたいところだけど今後に期待！

89：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／23
(金)

って《紅海置換》使えないイ！

同土Ω……〈超級〉の固有スキルと同じで私が〈超級〉になるまで
使えないやつだこれ！

90：【吃驚誘発 ジャンプスケア】「sage」：2044／09／2
3 (金)

吸血鬼はしやーなし
レジエンダリアの闇よ……

91：【敏眼装甲 ヒトツメコゾウ】「sage」：2044／09／2
3 (金)

流石に〈SUBM〉は安くなかった
92：【魔包証助 アラディア】「sage」：2044／09／23
(金)

残念

【吸血鬼】の氏族はね……うん

93：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044／09／23
（金）

ああ、《紅海置換》って液体にしたら血袋になるから紅海置換なんだ
お前の血は何色だあ！

94：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044／09／23
（金）

このスレ主

人が掃けてるとはいえ躊躇いなく〈SUBM〉スキルを……！

95：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／09／23
（金）

あつぶえ！ 書き方的にパッシブスキルだろそれえ！

ここからのデスペナは討伐隊に入れないからやめーや！

96：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／23
（金）

血を出さなきゃいいだけだから大丈夫大丈夫

あ、最後の人間爆弾も戻って来た

97：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044
／09／23（金）

取り急ぎ 《紅海置換》については対策会議でも伝えておきました

まあ、これについては初見殺しスキルの色が強いので伝えるだけで
問題ないでしょう

98：【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」：2044／09／23（金）
それはそう

99：【文明崩落 バベル】「sage」：2044／09／23（金）
そうなんだ？

水にいる間は超速回復で水から出すと即死級の気化毒とかかなり
厄介じゃない？

100：【黒零停 シュヴァルツシル】「sage」：2044／09／
23（金）

スレ主は【吸血鬼】だから異変に気付けたけど基本無色無味無臭無
害とか気付けないからね……

101:変火球 スヴァローグ「sage」:2044/09/23
(金)

あーね

グランバロアは海の国だから潜水用装備なり消費アイテムがあるからね

102:匿名希貌 ジョン・ドウ「sage」:2044/09/2

3 (金)

なるほどね？

103:魔包証助 アラディア「sage」:2044/09/23
(金)

確かに

酸系の効果がある毒ならまだしも体内に取り込まれないと無害な気化毒なら行けるのか

104:光晶男殺 コイ・ヌール「sage」:2044/09/2

3 (金)

初見殺しに全振りしやがってこの野郎……

まあ対策出来るなら万事おっけーよ

105:神貪双牙 ゲリ・フレキ「sage」:2044/09/2

3 (金)

そうだよ (そうだよ

この貴重な対初見殺し情報、国ならちゃんと報酬も支払ってくれるだろうしうまうま

106:賛美猫殿 バステト「sage」:2044/09/23

(金)

うらやま!

107:氷雪祭殿 ニブル Heim「sage」:2044/09/2

3 (金)

妬ましい!

この嫉妬は「モビーディック・ツイン」のMVPを取ることではしか解決できないのだ

108:敏眼装甲 ヒトツメコゾウ「sage」:2044/09/

23 (金)

多分主戦力は軍事船団だよな

それ以外の船団所属へマスターも参加できるのかな

109:【変火球 スヴァローグ】「sage」:2044/09/23
(金)

そこも問題よな

四大船団の内一つで独占なんてしたらへSUBMの特典武器で一波乱起きるぜ

ばらんすこわれる

110:【三叉神槍 トライデント】「sage」:2044/09/23
(金)

かいぎとうちやーく

流星にそれはないって言ってたへ独占討伐

というか得意分野での振り分けはあれど全船団を結集しないとくみたいなこと言ってたし少なくとも(船があるなら)グランバロア所属へマスターへは参加可能じゃない

命令は絶対!だけど

111:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/23
(金)

えーへ命令絶対

112:【群幽褐虚 グラシヤラボラス】「sage」:2044/09/23
(金)

命令なんて聞いてたらMVPが取れないぜえ! ラストアタックは頂いた!

とかいうへマスターへいそう

113:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/23
(金)

いそう

114:【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」:2044/09/23
(金)

独断専行して周囲毎被害を受けて失敗が怖いからな

首都艦との距離考えれば三度目の戦闘は出来ないだろう？

115：【吃驚誘発 ジャンプスケア】「sage」：2044/09/

23（金）

それはそう

本当にそう

国家存亡の危機に四の五の言ってられん

116：【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」：2044/09/23

（金）

七大国家が六大国家になるかの瀬戸際！

……推定これが全ての国分あって多分後ほど強いんだろうなー、憂

鬱

117：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2

3（金）

〈SUBM〉総ラーニングしたい!!!

これはモンスターからラーニング出来る系へエンブリオを待つ全
てのへマスターの願いであつて私が強欲というわけではない

118：【魔包証助 アラディア】「sage」：2044/09/23

（金）

いや草

119：【僭主吊剣 ダーモクレス】「sage」：2044/09/

23（金）

その通りだけどスレ主は強欲だよ（確信

120：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044/09/

／23（金）

ルミナスは強欲よりは暴食よりかなあ

121：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044/09/2

3（金）

とりあえず知り合いの船持ちと相談だ！

船持ちとのコネがないやつ？ ぼっちにレイド戦に挑む資格はな

い

122：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/2

3 (金)

悲しいなあ

1 2 3 :【創蛇巢船 アナンタ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 3
(金)

だが当然である

概ねその通りで明後日出発でグランバロア所属へマスターへ全員に
緊急クエストという形で張り出されるという事が会議で決定された
で

1 2 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

やったぜ

1 2 5 :【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9
/ 2 3 (金)

やったぜ

1 2 6 :【冰雪祭殿 ニブル Heim】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

やったぜ

1 2 7 :【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 /
2 3 (金)

腕が鳴るうー

1 2 8 :【三叉神槍 トライデント】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

っっておや？

急な伝令
1 2 9 :【賛美猫殿 バステト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 3
(金)

お？

なんかフラグ??
1 3 0 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

ぱぱぱぱうわーどどん！

1 3 1 : [敏眼装甲 ヒトツメコゾウ] 「sage」: 2044 / 09 /
2 3 (金)

これ以上何があるんだよ……

1 3 2 : [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) 「sage」: 204
4 / 09 / 2 3 (金)

【速報】大規模な養殖プラントである〈第四海底掘削城〉にてエラーが
発生

周囲に肉食系モンスターが大量に放出

1 3 3 : [魔包証助 アラディア] 「sage」: 2044 / 09 / 2 3
(金)

ふあっ!?

1 3 4 : [文明崩落 バベル] 「sage」: 2044 / 09 / 2 3 (金)

なんで???

1 3 5 : [棺骨奪替 チリヅカカイオウ] 「sage」: 2044 / 09
/ 2 3 (金)

泣きつ面に蜂ってレベルじゃない!

1 3 6 : [変火球 スヴァアローグ] 「sage」: 2044 / 09 / 2 3
(金)

ふあつきゅー!

タイミング考えろや!!!

1 3 7 : [僭主吊剣 ダーモクレーズ] 「sage」: 2044 / 09 /
2 3 (金)

いや第四って……

掘削城の中でも首都艦が一番近いやんけ

1 3 8 : [光晶男殺 コイ・ヌール] 「sage」: 2044 / 09 / 2
3 (金)

これは普通に初心者へマスターも食われて死にますねえ

確か亜竜級ぐらいだよねあそこの養殖モンスターって

1 3 9 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] 「sage」: 2044 / 09 / 2
3 (金)

食べ応えがある(リソース的な意味で

140：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/23
(金)

言うてる場合か！

会議室も慌ただしくなって来たぜ

141：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044/09
/23 (金)

まあ近い……高速艇ならば半日と掛からないから【モビーディツ
ク・ツイン】討伐前に各個撃破出来るとも言っ

広域制圧型か広域殲滅型ならばなんとか。殲滅型だと施設にも被
害出るかもだが

142：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：204
4/09/23 (金)

【更に速報】大量に放出されたモンスター目当てに〈UBM〉が接近中
道中にいた〈マスター〉がやられて発覚

143：【吃驚誘発 ジャンプスケア】「sage」：2044/09/
23 (金)

144：【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/2
3??????

3 (金)

盛り上がってきた

もうこれ最終決戦だろ……

145：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044/09/2
3 (金)

おい

おい

おい

146：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2
3 (金)

やったらーよ！

やったらーよ！

全部ラーニングの餌だよ!!

第九十五話 〈第四海底掘削城〉

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい83 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/23 (金)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい82 【安価】

http://dendro141624/thread/388154/

◇

648 : 【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044/09/23 (金)

今！

北！

産業!!!

649 : 【僭主吊剣 ダーモクレス】「sage」:2044/09/23 (金)

移動なう

650 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/23 (金)

〈SUBM〉！

〈海底掘削城〉のエラー！

〈UBM〉!

651:【冰雪祭殿 ニブル Heim】「sage」:2044/09/23 (金)

〈第四海底掘削城〉到着ー!

【デミドラグシャーク】の群れがやばい、君たち共食いとかなないタイプ??

652:【光晶男殺 コイ・ヌール】「sage」:2044/09/23 (金)

(例のテーマ)

653:【魔包証助 アラディア】「sage」:2044/09/23 (金)

〈SUBM〉も〈UBM〉の一種定期

654:【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」:2044/09/23 (金)

〈SUBM〉【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】、〈第四階梯掘削城〉のエラー、古代伝説級〈UBM〉【絶竜王 ドラグカット】の三連コンボ

首都艦と各驚異の位置的にまずは〈マスター〉は〈第四階梯掘削城〉に対処してその後【モビーディック】班と【ドラグカット】班に分かれる事に

護衛艦隊にいた醤油抗菌が〈超級〉に進化して【大提督】のクエスト突破! ↑今ココ

655:【変火球 スヴァアログ】「sage」:2044/09/23 (金)

鯨が鯛のごとし!

656:【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044/09/23 (金)

なるほどよくわかったありがとう<>>654

スレ主はまったたくさあ!!

657:【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「sage」:2044/09/23 (金)

草

658：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23（金）

えー

詳細が知りたかったらグランバロア本スレ定期!!

659：【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」：2044/09/23（金）

それでいいのかスレ主……？

660：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/23（金）

だってルミナスやし

よーしこちらにも到着

661：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/23（金）

こんな大イベント復刻なしなんて新規泣くで

662：【黒零停 シュヴァルツシルト】「sage」：2044/09/23（金）

しかし【大提督】の転職クエスト受けに行くって公表して良かったのかな

漁夫られない？

663：【七秘聖典 サン】「sage」：2044/09/23（金）

少なくとも新規はグランバロア以外のこれからへSUBMへ来そうな国に行く率上がるだろなあ

しかし最強特典武器も気になる

664：【敏眼装甲 ヒトツメコゾウ】「sage」：2044/09/23（金）

それはそう〜【大提督】

いくらへ超級へ進化直後とはいえ【提督】系にシナジのいない人間爆弾が達成してることには他にも条件満たしてる人いるでしょ

ティアンへマスターへ問わずに

665：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2

3 (金)

あ、それは大丈夫そう

デスペナ明けにちらつと話したけど【大提督】の転職クエスト教えて貰ってたんだってさ

持つべきものはコネエ!

6 6 6 :【僭主吊剣】ダーモクレス【sage】:2044/09/

2 3 (金)

うらやま!

6 6 7 :【文明崩落】バベル【sage】:2044/09/23 (金)

ふあっ!?

6 6 8 :【槍刺双愛】スピカ【sage】:2044/09/23 (金)

普通に羨ましい

6 6 9 :【匿名希貌】ジョン・ドウ【sage】:2044/09/2

3 (金)

チートや! チーターや!

6 7 0 :【魔包証助】アラディア【sage】:2044/09/23

(金)

まあでも超級職の継承ってそういうもんだし……

6 7 1 :【寒梱操作衣】スネグーラチカ【sage】:2044/09

/23 (金)

それはそう

6 7 2 :【冰雪祭殿】ニブルヘイム【sage】:2044/09/2

3 (金)

うおおおお鯨の群れで陣形スキル!?

6 7 3 :【三叉神槍】トライデント【sage】:2044/09/2

3 (金)

群れごと貫いてやるぜえ

6 7 4 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ【sage】:2044/09/2

3 (金)

先行組楽しそう (小並感)

〈第四海底掘削城〉はどんななんだっけ?

675：〔僭主吊剣　ダーモクレース〕「sage」：2044／09／23（金）

さてはストーリースキップするタイプだなてめー
事前説明してたやろがい！

676：〔黒零停　シュヴァルツシルト〕「sage」：2044／09／23（金）

スレ主だからしゃーないの精神を養っていけ

677：〔匿名希貌　ジョン・ドウ〕「sage」：2044／09／23（金）

ストーリー考察しないとかがゲームの面汚しでやんすね……

678：〔神貪双牙　ゲリ・フレキ〕「sage」：2044／09／23（金）

違うよ?!

これはあくまでスレを読む人たちに分かりやすいように解説するためであってスレ主の鑑と言えるのだ！

679：〔敏眼装甲　ヒトツメコゾウ〕「sage」：2044／09／23（金）

物は言いようである

680：〔大天蓋　アトラス〕「sage」：2044／09／23（金）
〈第四海底掘削城〉、食糧生産のための養殖プラント

本来雑多な魚系モンスターを生産出来るはずが今回のエラーでサイズ・凶暴性・リソース量など最大値となっている「デミドラグシャー」が大量に生産

生簀（？）からも溢れて海底掘削城から解放されて暴れています

亜竜級で捕食し捕食されるぐらいの力関係のはずですが養殖の都合上同種は襲わないため数の暴力で近隣のモンスターが被害を受けている状態です

681：〔匿名希貌　ジョン・ドウ〕「sage」：2044／09／23（金）

飛行してきそう

682：〔香天樹園　ヘスペリデス〕「sage」：2044／09／2

3 (金)

合体したりアンデッドになつたりしそう

683: [槍刺双愛 スピカ] [sage]: 2044/09/23 (金)
ビーム吐きそう

684: [氷雪祭殿 ニブル Heim] [sage]: 2044/09/2
3 (金)

全部やってるんだよねえ!!

たいひたいひー!!

685: [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage]: 2044/09/2
3 (金)

やってるの!?

なにそれ面白そう

686: [賛美猫殿 バステト] [sage]: 2044/09/23
(金)

一気にシリアスムードが崩れるやつ!!

七大国家存亡の危機がB級映画になるじゃん!

687: [万知双告 フギン・ムニン] (管理人) [sage]: 204
4/09/23 (金)

生成段階で突然変異率も弄られているようですね

養殖用なので本来は抑えるためなのでしょうが……

味変用とかもあるかもしれません

688: [七秘聖典 サン] [sage]: 2044/09/23 (金)
畜生なんでもありか先々期文明!

689: [潜主吊剣 ダーモクレス] [sage]: 2044/09/
23 (金)

SFなんだよなあ

690: [固溶攪拌 アメノヌボコ] [sage]: 2044/09/2
3 (金)

とーう!

第二陣到着! 所詮は鮫よ撃て撃てーい

691: [黒零停 シュヴァルツシルト] [sage]: 2044/09

／23 (金)

誰か録画してるといういなー

デンドロの大規模戦闘は普通に見ごたえある

692:変火球 スヴァローグ」[sage]:2044/09/23
(金)

助かるうー

スレ主まだー？

693:神倉双牙 ゲリ・フレキ」[sage]:2044/09/23
(金)

私は第三陣なのだあー

へマスター」だけで数百人単位だし人が多い！

波弥斗がいなかったら私もすし詰めだったよー

694:寒梱操作衣 スネグーラチカ」[sage]:2044/09/23 (金)

国の一大イベントだしそれはそう

まあその中でも「モビーディック・ツイン」組に行くのは上澄みの
選抜メンバーだけだな……！

695:抗戦麗嬢 アイアンローズ」[sage]:2044/09/23 (金)

しやーない (鮫レイド+古代伝説級へUBM) or 漁夫海賊に) 切り替えていけ

696:三叉神槍 トライデント」[sage]:2044/09/23 (金)

ちな第一陣がへマスター」のみの先遣攻撃隊

第二陣が軍事船団+関連へマスター」の砲撃支援隊

第三陣が冒険船団+貿易船団関連へマスター」の護衛+エラーの修理班

第四陣が補給含む後詰の余り……遊撃隊ともいう

第五陣は「モビーディック・ツイン」討伐艦隊なので戦力温存
という具合だぞ

697:槍刺双愛 スピカ」[sage]:2044/09/23 (金)

ほほう

あれ海賊船団は

698：【群幽褐虚 グラシヤラボラス】「sage」：2044／09
／23（金）

海賊船団は乱入しようとする不屈き者を海のもずくに変えてるよ

まあへマスターへや超級職他一部特殊技能持ちは別だけど

699：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044／09／2
3（金）

ついでに多分もう他の人が本隊には報告してると思うけどもう大
分放流されてるね

下手しなくても他の海域に行っちゃう奴

700：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044／
09／23（金）

報告済みだぜー

第三陣第四陣と近場の海賊艦隊で追い立てて広域殲滅制圧型で
るって連絡来てるー

さあ猟犬役を頑張るのだー

701：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
3（金）

わんわん（ラーニング出来ればなんでもいい

702：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／2
3（金）

こやつ……

703：【魔包証助 アラディア】「sage」：2044／09／23
（金）

ど、どこでも仕事するってだけだから……（震え声

704：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／09
／23（金）

本当かあ？

705：【大天蓋 アトラス】「sage」：2044／09／23（金）
働きなさい

706：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23（金）

はい

707：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/23（金）

戦え……

戦え……

まあ真面目に話すとルミナスは〈第四階梯掘削城〉↓【ドラグカツト】で合間に一日掛かるし追い立て役でちゃんと働ける構成ならそれで

【ゲリ・フレキ】分裂とかしてたやろあれでいいわあれで

708：【七秘聖典 サン】「sage」：2044/09/23（金）

そういえば分裂させたへエンブリオで重ねてたね

あれって魔法補助以外にも出来るのか

709：【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」：2044/09/23（金）

はえー（下位だからか第四陣

710：【槍刺双愛 スピカ】「sage」：2044/09/23（金）

ストック系は多様多数の敵相手は苦手な印象あるけど平気なんだ

うらやま

711：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/23（金）

いや

全然平気じゃない

712：【幻創大陸 メガラニカ】「sage」：2044/09/23（金）

おいイ？

713：【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「sage」：2044/09/23（金）

ちよつと??

スレ主くんさん？

714：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/23（金）

私が持つてる分裂系スキルは普通の分裂した分ステータスが下がるタイプなので……亜竜級と戦わせようとしたら二匹か三匹分裂が限度でしょ

日中のペナはともかく>>710のいう通りだからねえ……重力魔法で誘導に徹するよ！

あと突然変異の生態変化だとスキルとしてラーニング出来ないかもしれないし無理はしない（真顔）

715：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/23（金）

こやつ……

716：[僭主吊剣 ダーモクレーズ]「sage」：2044/09/23（金）

スレ主としての矜持とかそういうのお持ちでない??

717：[天火迷導 ウイル・オ・ウィスプ]「sage」：2044/09/23（金）

草草

718：[棺骨奪替 チリツカカイオウ]「sage」：2044/09/23（金）

ルミナスはそういうことする

主人公力の発揮ポイントじゃないと判断すると塩判断しやがってえ！

719：[寒梱操作衣 スネグーラチカ]「sage」：2044/09/23（金）

こんなやつが特典武器三個も持つてるとか許せねえ……

720：[峻寒冷刀 シツケンケン]「sage」：2044/09/23（金）

いやまあグランバロアの一大事にありがたんだけどねえ！

さあ第三陣もイクゾー！

721：[喪失艦 メアリー・セレスト]「sage」：2044/09

／23 (金)

隠密で技術者たちをへ海底掘削城へまで届けるから後よろしくう！

722：[三叉神槍 トライデント]「sage」：2044／09／2

3 (金)

ぱぱっとエラーを直せるへエンブリオへとかいなかねえ

723：[敏眼装甲 ヒトツメコゾウ]「sage」：2044／09／

23 (金)

それはそう

何処かにはいるよ！（グランバロアにいるかは知らない（参加出来るレベルかは知らない（リアル都合についても知らない

724：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／09／2

3 (金)

そんな時こそストック!!

と言いたるところだけどそういうデバッグ系のへエンブリオへって大体ドライブとかだからねないんだよね

725：[伏魔空母 ゴルゴーン]「sage」：2044／09／23

(金)

それはそう

カルデイナとかも遺跡が多いって聞くけどね

黄河も歴史は古いしグランバロアもへ海底掘削城へメインの人もいるけど普通に探索系へエンブリオへがメインって感じ

726：[群幽褐虚 グラシヤラボラス]「sage」：2044／09

／23 (金)

へエンブリオへ」の方向的に仕方ない

グランバロアの技術者に期待だ

727：[変火球 スヴァローグ]「sage」：2044／09／23

(金)

まあ問題はエラーが直っても既に放出されてる分は殲滅しないと行けないってことなんですけどね！

728：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／09／2

3 (金)

まあなにはともあれね

私！ 参上！

7 2 9 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

私が来たから姉さんが配信出来る！

つまり私の手柄です

7 3 0 :【僭主吊剣】ダーモクレーズ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 /
2 3 (金)

(そんな事實は) ないです

7 3 1 :【幻創大陸】メガラニカ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 3
(金)

ちよつと????

7 3 2 :【固溶攪拌】アメノヌボコ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

そういうのは活躍してから言ってくれたまえ

7 3 3 :【峻寒冷刀】シツケンケン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

ほらほらスレ主は北班でしょ押し留めて役目でしょ！

MPの限り重力魔法で鮫漁をするのだー！

7 3 4 :【三叉神槍】トライデント】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

ふかひれだぞ喜べ

味も多様だぜ

7 3 5 :【賛美猫殿】バステト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 3
(金)

今こそ【料理人】が輝く時！

7 3 6 :【神貪双牙】ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
3 (金)

ちよつとそういう余裕はないかなって！

！
範囲重視の重力魔法だと十数秒しか持たないからやつちやってー

737:変火球 スヴァアローグ」「sage」:2044/09/23
(金)

うてうてーい!

738:伏魔空母 ゴルゴーン」「sage」:2044/09/23
(金)

広域とまでは言わないけどエリア指定系が頑張る時間だ

クラウドコントローラーはパーティの花形感ある

739:匿名希貌 ジョン・ドウ」「sage」:2044/09/23
(金)

パーティの花形はヒューマンファイターオトコだつて言ってるお?

740:三叉神槍 トライデント」「sage」:2044/09/23
(金)

そもそもパーティが戦士神官盗賊魔法使いという考えはオールドスタイル説

俺はHFOだけどね!

741:神貪双牙 ゲリ・フレキ」「sage」:2044/09/23
(金)

万能に特化した赤魔法使いが好きだよ

古の勇者スタイルなのだー!

742:氷雪祭殿 ニブルヘイム」「sage」:2044/09/23
(金)

勇者(吸血鬼)(褐色美少女奴隷持ち)(敵っぽい重力魔法)(食べて
ラニングって赤じゃなくて青魔法使いじゃ)

743:棺骨奪替 チリヅカカイオウ」「sage」:2044/09/23
(金)

草

いやこうして並べ立てられると草

744:光晶男殺 コイ・ヌール」「sage」:2044/09/23
(金)

はースレ主スレ主定期

745：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044／09／23（金）

閃いた

みんなの力を合わせてミナデイン！（ラーニング）

746：【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「sage」：2044／09／

23（金）

完全に勝手に村人の家に押し入ってタンスの中身を漁る系勇者で笑っちゃうんだ

747：【敏眼装甲 ヒトツメコゾウ】「sage」：2044／09／

23（金）

いやでも最近（でもない）の勇者は割と奴隷連れてる事もあるからな

どうだろうな……

748：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044

4／09／23（金）

どうだろうもなにもデンドロには【勇者】がいますからね……

ルミナスには無理です

っと、確認しました。エラーが解消されたそうです

749：【固溶攪拌 アメノヌボコ】「sage」：2044／09／2

3（金）

やったぜ

750：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2

3（金）

やったぜ

751：【幻創大陸 メガラニカ】「sage」：2044／09／23

（金）

仕事が早い！

752：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044／09

／23（金）

私はフカヒレより回転寿司の方が好きな庶民派志向！

それじゃ任務完了したので技術者と待機してるから早い所殲滅し

てね!!

753:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/2

3 (金)

やり申した

やっぱりシーフがナンバーワン!

754:【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」:2044/09

/23 (金)

ドロップの回収が出来ないのはアレだけど経験値は入るからね

ばんばん狩るぜー

755:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/23

(金)

【提督】はこういう時楽……でもないけど実働は少ないから良いわー

船も兵もへエンブリオ産だと猶更な! ルミナスのおかげで大漁

や!

756:【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」:2044/09/2

3 (金)

うらやま!

757:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2

3 (金)

こういう時こそ奴隷ちゃんの出番!

さあ行けフックナイフ (偽)!

758:【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044/09/23

(金)

偽なのか……

759:【三叉神槍 トライデント】「sage」:2044/09/2

3 (金)

いいよねフックナイフ (仮)

元ネタと違って命中時に周囲の権利があるドロップの回収効果だ
けど普通に【戦士】【狩人】【盗賊】系なんでも使い道あるし

そうでなくともCTあるとはいえ帰還効果付き投擲武器というだけ
けでいい

760：【贊美猫殿 バステト】「sage」：2044/09/23
(金)

分かりみが深い

フックナイフ亜種はへマスターへ作のアイテムの中では珍しい成功
例の一つだからな……

アイデアとゲーム知識で勝負していけ

761：【群幽褐虚 グラシヤラボラス】「sage」：2044/09
/23 (金)

正式名称はなんなんだよお！

762：【七秘聖典 サン】「sage」：2044/09/23 (金)
へマスターへ作アイテムあるある

レシピ放出後はへエンブリオへや特典武器の影響でマイナーチェン
ジや個性ある改造品が頻出する

763：【敏眼装甲 ヒトツメコゾウ】「sage」：2044/09/
23 (金)

ゲームアニメ漫画その他再現系も増えて来たからな……

まあ性能が着いて来るのは稀なんですけどね

764：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/2
3 (金)

そんなことより鮫の群れはー!?

765：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/2
3 (金)

そろそろ到着……のはず

北エリアヨシ!

766：【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/2
3 (金)

東エリアヨシ!

767：【天火迷導 ウイル・オ・ウィスプ】「sage」：2044/
09/23 (金)

ヨシ!ヨシ!

さあ管理人とは別にこちらもグランバロア支部用の撮影準備は完

了しているぜ

768：[寒梱操作衣 スネグーラチカ]「sage」：2044／09

／23 (金)

西エリアヨシ！

769：[喪失艦 メアリー・セレスト]「sage」：2044／09

／23 (金)

頑張れ頑張れ

770：[変火球 スヴァアローグ]「sage」：2044／09／23

(金)

現場へマスターの群れ

うっかりデスペナになりそう

771：[伏魔空母 ゴルゴーン]「sage」：2044／09／23

(金)

ここでデスペナになったらリスポーン時には全て終わってるぞー

！

命大事に！

772：[創蛇巢船 アナンタ]「sage」：2044／09／23

(金)

それな

国の一大イベントに対して前哨戦でリタイアとか死んでも死に切れんわ

773：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044／09／2

3 (金)

南エリア現場へマスターいないのか……

まあいい殲滅班到着だ下がれさがれーい

774：[吃驚誘発 ジャンプスケア]「sage」：2044／09／

23 (金)

ジャンジャンジャン

775：[創蛇巢船 アナンタ]「sage」：2044／09／23

(金)

うーん凄い迫力

巻き込まれるかと思っただぜ

776：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044／09
／23（金）

爆音！

来てるの誰だろ、音的に人間爆弾は分かるけど

777：【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」：2044／09
／23（金）

音で分かるのか……（困惑）

いや爆発音で聞き分けられるやつもいるか……

778：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2
3（金）

姉さんから聞いた感じ醬油抗菌一人だそうだよ

779：【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」：2044／09
／23（金）

一人……一人!?

780：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：204
4／09／23（金）

より正確には後輩の〈ハマスター〉に移動を任せていますが
遺志を継いだ新しい【大提督】にして〈超級〉の力を示す機会とい

うやつです

781：【光晶男殺 コイ・ヌール】「sage」：2044／09／2
3（金）

あーね

諸外国に向けての高度な政治的判断的なさむしんぐ

782：【火葬灯朱 サラマンドラ】「sage」：2044／09／2
3（金）

派手にやるじゃねえか!!

783：【爆狼団 ウルカヌス】「sage」：2044／09／23
（金）

これから毎日海を爆破しようぜ??

784：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／2

3 (金)

だれだいまの

785:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/23 (金)

一般爆弾魔さ……

しかし一人で海域丸ごと爆破とは

〈超級〉チートでは??

786:【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044/09/23 (金)

おま

いう

787:【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」:2044/09/23 (金)

レベルを上げて物理で殴れ

788:【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044/09/23 (金)

なんだっていい!

鮫映画全滅エンドを避けるチャンスだ!

789:【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」:2044/09/23 (金)

もう出て平気そう?

790:【変火球 スヴァアローグ】「sage」:2044/09/23 (金)

めいびー平気そう

〈DIN〉の人ー!

791:【天火迷導 ウイル・オ・ウィスプ】「sage」:2044/09/23 (金)

うむ

【デミドラグシャーク】の殲滅を確認!

〈第四海底掘削城〉の解放は完了だ!

792:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2

3 (金)

やったぜ

793 : [幻創大陸] メガラニカ [sage] : 2044 / 09 / 23

(金)

やったぜ

794 : [抗戦麗嬢] アイアンローズ [sage] : 2044 / 09 /

23 (金)

やったぜ!!

795 : [万視万納] フリズスキャルヴ [sage] : 2044 / 09

/ 23 (金)

これで作戦の第一段階だからな

次が本番だぜ

796 : [匿名希貌] ジョン・ドウ [sage] : 2044 / 09 / 2

3 (金)

次は真にレイドボスだからな!

797 : [神貪双牙] ゲリ・フレキ [sage] : 2044 / 09 / 2

3 (金)

がんばるぞー!

がんばるぞー!

第九十六話 【絶竜王】 その一

□【鈍重術師】ルミナス

『それでは確認です。事前に説明のあった通り【絶竜王 ドラグカット】は古代伝説級〈UBM〉、サーペント型の海竜種です』

【アナンタ】に乗船している私たちにも先立って【絶竜王】のデータを確認しに行った姉さんの広域念話が届く。

デンドロに置けるファンタジーの代表にして頂点格、ドラゴンは大まかに三つの大分類が存在する。

飛行能力に優れる天竜種、物理ステータスが高く地上戦が得意な地竜種、そして深海を含め海や河川を住処とする故に圧倒的な巨体を誇る海竜種。

あくまで生息域や能力の傾向であり分類間に優劣はなく、はたまた変異種や〈UBM〉によっては他の分類の領分に手を出すモノもいるらしいけど……

噂に聞いた限りでは海竜なんて一般的海竜でも十数メートルはデフォ、【竜王】なら数十メートルから三桁メートル、深海にはかの有名な【漂竜王】と同格にして海底神殿を背負っているものもいるとかなんとか。

そんな中、突如として出現して大量の餌である〈第四海底掘削城〉を既に殲滅完了したのに向かって来る【ドラグカット】はステータス傾向としては典型的な海竜種らしい。

……【アブラスマシ】の爆炎でいい感じの匂いでも漂ったのかな？
光の塵になったはずだけど。

ついでに典型的な海竜種というのは主に防御面のステータスが高い——耐性スキルと含めて深海の水圧に耐える程のENDを備えている事を示す。

『固有スキルの一つは《絶断》——オーラの範囲内にいる存在に対してパーティ枠と従属キャパシティを0にする効果があります』

パーティ枠とキャパシティを0にする——つまりソコを強いられ

るということ。

パーティメンバーのステータスの可視化やパーティ全員バフ、対象別に制限が掛かるのである。

TYPE：ガードナー系列ならなんとかなので私の場合
ゲリ・フレキ
《黒蝕双狼》は行けるけどモルテナは【ジュエル】の中でお留守番となる。

『強制的に0にするものではなく大量に減算するタイプのようなので【將軍】系なら大丈夫かもしれませんが……今回の討伐隊にはいないので割愛します』

波弥斗にしても【アナンタ】で生成される船員たちもレギオンなので問題はない。

しかし【提督】の範囲バフは……味方艦隊扱いが切れるのかな？
分からん！

姉さんにしてもスキル説明とそこから派生したいくつかの説明が見えるだけで個別の対応が全て分かる訳ではないから仕方ないね。

『そしてもう一つの固有スキルが《絶波》。……スキル説明を見る限り、絶属性のブレスのようです』

「絶属性？」

聞きなれぬ属性について疑問が口から出る。近くで聞いている波弥斗も首を傾げている。

以前王国で戦った【風竜王】やその兄弟たちのように魔法と同じく天地海の分類を持つドラゴンのへUBM、【竜王】が属性を冠する事は特に驚くことではないけれど初耳の属性だ。

複数属性を併せ持つハイブリット属性などもあるようだしそもそも私の重力魔法からしてもそうだし何らかのマイナー属性かな。

『絶属性は絶縁……対雷属性に特化した属性のようです。また、先だってへマスターが一蹴されたように一定以上の出力となると生体電流を止める事で実質的に対生物に対して即死攻撃にもなります』

「なにそれこわい」

防御属性なのに即死付きは素直に脅威だ。

海竜種のタフネスに加えて防御属性を司る故の基礎防御性能と固

有スキルによる即死……一見隙が無さそうに感じる。

周囲の船からも動揺が上がっているみたいだ。

さもありなん、出発時点での情報は「レア、あるいはロストされていた防御属性を司ると思われる。カンストパーティを壊滅させる攻撃力はある」程度のものしかなかったのだから。

極論へUBMの【竜王】なんて余程の地力があるか相性が良くなければ【竜王】汎用スキルとも言われる《竜王気》と爪爪牙尾もとい身体性能だけでへマスターですら圧倒されかねない存在なのだ。

攻撃力があるのは当然と言えどまさか即死系とは思ってなかったに違いない。

生体電流を止められて死ぬならばエレメンタルやアンデッドならば平気なのだろうけど……グランバロアはその立地条件上アンデッド化するジョブである【大死霊^{リッチ}】は殆どいないと思われる。

本来はタイムモンスターに期待だけ……いやーデンドロに電気動力が少なくて良かったと思うべきかどうか。大体は魔力を直接動力にしているからね。

対策がなければブレス一発で壊滅となれば今からでも【モビーディック・ツイン】の方に行こうというへマスターは……いない。

当然だがここにいるのは（私のようにフレンドに付いて来た人もあるけれど）グランバロアに属するへマスターだ。

ブレスという危険極まりない広域攻撃手段を持つ【竜王】が首都艦に近付いているという状況は座視出来るものではなく、定期メンテナンス中で動けない今下手すれば首都に甚大な被害が及ぶというのは【モビーディック・ツイン】と同様なのだ。

むしろ情報が少なく編成段階で作戦を立てることが出来なかったという意味では【モビーディック・ツイン】組より状況は悪いとも言え、そんな中抜けるような海の男海の女はいないのだ！

まあ、姉さんの【フギン・ムニン】もその移動能力自体は普通のワタリガラスなので詳細情報がこのタイミングなのは仕方ないのだ。

全国で重要情報ばかり抜いているように見えるのは一日の半分のログイン時間と【超記者】のスキルである《世界事件簿^{ワールドログ}》のおかげで

情報の取捨選択が容易い事と——姉さんの実力のおかげである。

特定の情報を得ようと思えば姉さんの速度はその翼に収まる範囲に限られるのだ。

だからこのタイミングでの情報開示に不思議はないし、どうとでもなる。

〈第四海底掘削城〉での一件から船速を揃えて向かう事一日、【モビーディック・ツイン】討伐隊及び首都艦の防衛へと戻る部隊と別れ【絶竜王】との接敵までにあと約二時間と言ったところ。

グランバロアに置いてある【フギン・ムニン】の数は二十一羽。うち〈西海〉〈東海〉〈南海〉にそれぞれ五羽、そして【海竜王】に張り付いている一羽は呼び寄せても間に合わず使えるのは五羽。

首都艦に戻した一羽、【モビーディック】討伐隊に向かわせた二羽を除いて今いるのは二羽だけである。

それでも先行偵察した二羽により【絶竜王】のデータが暴かれ——一時間もあれば【絶竜王】討伐隊の〈マスター〉総員百五十八人の全てのデータを暴いて余りある。

『即死攻撃ブレスは幸いにも直線型ですし射程は最大でも数百メートル程ですが、それでも横薙ぎに吐かれれば脅威となります。被害を避けるため可能な限り包囲して挑む必要があります、迎撃地点を定めますので鶴翼の陣の形を取ってください』

その間にも時間を無駄にしないために指示が飛ぶ。
さあ忙しくなってきたぞー！



【実況】 掲示板でデンドロを進みたい84 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」: 2044 / 09 / 24 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】の〈マスター〉、アバターネーム「ルミナス」が楽しく〈Infinite Dendrogram〉を遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい83 【安価】

<http://dendrol41624/thread/388391/>

2：【幻創大陸 メガラニカ】「sage」：2044/09/24（土）
たておっ！

3：【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」：2044/09/24（土）

おっおっおっ

4：【冰雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/24（土）

立て乙

やるぞやるぞやるぞ

5：【賛美猫殿 バステト】「sage」：2044/09/24（土）
グランバロアに多いはずの水系能力者ばかりがこっち（【絶竜王】側に集まっている！）

ふしぎ！

6：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/24（土）
当たり前なんだよなあ……

あ、おっ

7：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044/09/24（土）

許せねえよ【モバイルディック・ツイン】……

8：【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」：2044/09/24（土）

おっおっ

使い勝手の都合でポリウムゾーンが多いのは良いが対〈UBM〉で属性が偏るのも一長一短だからな

9：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/09/24
(土)

操作系はともかく放出系はね

念のため言うとな念能力ではない

10：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24
(土)

争え……争え……

というのはさておき、対雷は効かないそうだけど水・氷系なら効くらしいから短期決戦だにえー

11：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044/09/24 (土)

ロスト属性と聞いて魔術スレ界限も盛り上がってるぜ

12：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/24 (土)
まあこっちは【魔術師】系統少ないんやけどな

グランバロア鉄板の【蒼海術師】は【モビーディック・ツイン】班
行き故に……

13：【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」：2044/09/24
(土)

仕方ないのだー

14：【超投石機 タスラム】「sage」：2044/09/24 (土)
〈マスター〉が絶属性を使えるようになったとして管理人が言う即死
攻撃には出力が足りなさそう

結局超級職(推定【絶王】)と絶属性へエンブリオ持ちに限られる
とかなるんじゃない？

15：【冰雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/24
(土)

それはそう

16：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/24
(土)

上級職で即死攻撃が出来るようなジョブがロストするはずがない
んだよなあ

17：【喪失艦　メアリー・セレスト】「sage」：2044／09／24（土）

なんなら超級職だってへエンブリオとシナジーある人が持つてくからね

18：【峻寒冷刀　シッケンケン】「sage」：2044／09／24（土）

うむ

19：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／24（土）

ちよつとちよつと？

スーパーラーニングの使い手にしてロストされていた重力属性を発見してかつ超級職にも手が届きそうな美少女スレ主をお忘れでは？

20：【硬堅固壁　ヌリカベ】「sage」：2044／09／24（土）
スレ主はスレ主だし……

21：【匿名希貌　ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／24（土）

美少女（

22：【黒零停　シュヴァルツシルト】「sage」：2044／09／24（土）

果たしてスレ主は超級職取れるのかどうか

王系は類似系統から条件を絞りやすいからなあ

23：【更神鳥　ハンサ】「sage」：2044／09／24（土）
あ、今管理人が忙しいから取り急ぎスレ主に

【鈍重術師】に重力魔法の自力習得以外の方法で就く方法が発見されました

かしこ

24：【神貪双牙　ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／24（土）

!?

25：【魔包証助　アラディア】「sage」：2044／09／24

(土)

!?

26 : [変火球 スヴァアローグ] [sage] : 2044 / 09 / 24

(土)

!?

27 : [匿名希貌 ジョン・ドウ] [sage] : 2044 / 09 / 24

(土)

タイミングう！

で、転職条件は？

28 : [生売販情 ライブラ] [sage] : 2044 / 09 / 24 (土)

流れるにMVPも超級職も逃しそう

スレ主株価暴落！

29 : [神貪双牙 ゲリ・フレキ] [sage] : 2044 / 09 / 24

(土)

負けないけど？

負けないけど!?

30 : [七秘聖典 サン] [sage] : 2044 / 09 / 24 (土)

正規ルートとかあったんですね！

31 : [棺骨奪替 チリヅカカイオウ] [sage] : 2044 / 09 /

24 (土)

ルミナスだからなあ

敗北者にはなるなよお？

32 : [夢幻抱擁 ネプトウヌス] [sage] : 2044 / 09 / 24

(土)

イベントにイベントが重なっていく

種類は違えど

33 : [更神鳥 ハンサ] [sage] : 2044 / 09 / 24 (土)

詳細はへ星を見る者たちへに渡したからそっちでね

私はまた旅に出るのでー

34 : [眠主守義 ハニワ] [sage] : 2044 / 09 / 24 (土)

嵐のように去っていくじゃん……

35：【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「sage」：2044/09/24（土）

はえー

重力魔法自体に興味はないけどルート違いだと何か変わるかとかは気になる

36：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24（土）

レジエンダリアか

スレ面白い！

37：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044/09/24（土）

>>>34

あの人は世界各国を旅して謎なタイミングで変な情報拾って来ることからな……

〈DIN〉所属国籍フリー組という意味では管理人と同じだけど

38：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/24（土）

〈DIN〉特有の謎人材来たな……

39：【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」：2044/09/24（土）

〈Wiki編纂部〉とか〈モヒカン・リーグ〉とか国を跨ぐようなクラシオン・組織

大体謎人材の宝庫

40：【冰雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/24（土）

ゲーム内で情報屋とかやる人間変わり者の謎人材で当然だぜ！

41：【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」：2044/09/24（土）

〈DIN〉の幹部級〈マスター〉というか超級職組がどれだけの情報を抱えているのか……

42：【槍刺双愛 スピカ】「sage」：2044/09/24（土）

お前は知り過ぎたフラグ

43：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044／09／24（土）

知りたければお前も幹部になるのだ……

幹部定期報告会ではそれはもう恐ろ おつとげふんげふん

44：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／24（土）

それ以上を知ると取り返しがつかなくなりますよ

というのはさておき、ある程度固まりました

45：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／24（土）

デデン！

とうとう会敵だー

46：【生売販情 ライブラ】「sage」：2044／09／24（土）
やったぜ

47：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／24（土）

やったー

MVP狙うぞMVP狙うぞ

48：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／24（土）

簡潔に言うるとルミナスらに囲をしてもらいます

49：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／24（土）

アイエ!?

50：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／24（土）

草草の草

51：【変火球 スヴァアログ】「sage」：2044／09／24（土）

草

残念でもなく当然

52：【眠主守義 ハニワ】「sage」：2044/09/24（土）

草で眠気も吹っ飛んだ

53：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044/09/24（土）

wwwwwwww

54：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044/09/24（土）

わからんでもない

一粒あると便利な女だよスレ主は……

55：【冰雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044/09/24（土）

いや言い方よ

56：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/09/24（土）

まあぶつちやけますと

この【絶竜王】討伐隊、【大死霊】がいなくてですね……

《死体化》その他絶属性の即死を無効化出来る手合いがないのでルミナスにやってもらおうかと

57：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044/09/24（土）

スケルトンwwwwwwルミナスwwwwwwwwwwwwwwwwwwww

58：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044/09/24（土）

《死体化》はスケルトン化か……

確かにスケルトンなら生体電流もなにもないな。肉もない

59：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24（土）

なんてことだ……

ちよつとグランバロアのへマスター〜諸君ー！

60：【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」：2044／09／24（土）

しやーない切り替えていけ

そもそも死霊術師系のクリスタルあるっけ

61：【天火迷導 ウィル・オ・ウイスプ】「sage」：2044／09／24（土）

あることはある

ただ海は広いし遮蔽物もないからゴースト系も使いにくいしな
幽霊船系のへエンブリオへ持ちぐらいじゃないか使ってるのは

62：【峻寒冷刀 シツケンケン】「sage」：2044／09／24（土）

船内しか日光避けれないもんな

63：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044／09／24（土）

うちは就いてるの【高位霊術師】の方だしなんなら【モビーディック・ツイン】組だし！

64：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044／09／24（土）

もつとと言うと絶属性を操る故なのかは分かりませんが、どうやらスキル外ですが【絶竜王】は生体電流で相手を感じする能力があるように

【電気之観測】のデコイも刺さるはずなので対【絶竜王】のデコイとしては最適です

完全包囲が終わるまで大丈夫なので頑張ってください

65：【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」：2044／09／24（土）

大変そう（小並感）

でもある意味貢献度的にはおいしい？

66：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／24（土）

しょうがない……姉さんはやると言ったらやる人だからね

というかグリーン笑いすぎイ!

67:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/24 (土)
あれ!?

他人事で見たら俺巻き込まれまくってない!!?

68:【超投石機 タスラム】「sage」:2044/09/24 (土)
同じパーティーだからな

当たり前だゾ!

69:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24
(土)

まあ波弥斗やられると【電気之観測】も消えるからね
ブレスの射程外でいいんじゃない

というかそもそも絶ブレス喰らって【電気之観測】が平気なの姉さ
ん!

70:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:2044
/09/24 (土)

平気です

電気を兵装やリーダーとして扱っていても魔力動力なので

71:【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」:2044/09/24 (土)
便利だなあ魔力動力……!

プレイヤーメイドだと電気動力船もたまにあるよね

72:【変火球 スヴァアログ】「sage」:2044/09/24
(土)

万能動力魔力を軸に発達するのだ

SP動力まだー?

73:【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」:2044/09/24
(土)

そーいやスケルトン状態でも諸々使えるんかね

種族変更系は感覚から何から色々変わりそう感ある

74:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/24
(土)

それはそーう

五感とかそのままは嘘でしょそもそも眼球なくなるし

75:【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」:2044/09/
24 (土)

死霊術ばわー!

76:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24
(土)

ばうわー!

ってあつう!?

【吸血鬼】の日光脆弱と《死体化》の日光脆弱が合わさってDotダメージ痛い!

77:【変火球 スヴァローグ】「sage」:2044/09/24

(土)

草草

78:【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」:2044/09/24
(土)

お、戦う前にデスペナか???

79:【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」:2044/0
9/24 (土)

ほら日光耐性が遮光スキルセットしてほら

80:【生売販情 ライブラ】「sage」:2044/09/24 (土)
締まらないなあ……w

81:【七秘聖典 サン】「sage」:2044/09/24 (土)
頑張れ頑張れ

82:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24
(土)

ただでさえ一人で操船用のスキルと【電気之観測】の稼働MP確保
用のスキルも必要だと言うのに

やることが……やることが多い!

「というわけで——包围隊のみなさあああん!!」

口に手を当てて大声を出す。——勿論それだけでは普通に船同士の距離的には届かないので姉さんが念話で合図を出す。

誘いこまれるように（実質誘い込んでいる）《トルマリン・フレア》の群れに向かう【絶竜王】に合わせて後退しながら同時に探知妨害電波を発する《カタリスト・チャフ》を撒く。

これをするると一時的に特典武具や《天啓偽報》を使った姉さんの念話以外届かなくなるけれど、元より《絶断》でパーテイ間のやりとりも出来ないから気にすることでもない。

そして煩わしそうに【絶竜王】が放った薙ぎ払いで《トルマリン・フレア》が一掃された時、その四方八方から大小様々な船影が現れる。漏れなく亜音速航行を使える中堅以上の《マスター》率いる船ならばある程度配置についていれば十秒もあれば包围を取る事は難しくない。

《絶波》による一網打尽を避けるべくある程度間隔の開いた包围が完成するとそれぞれの船から砲撃やスキル、魔法が降り注ぐ。

『VRUUU……!!』

それらの威力は《竜王気》、鱗等堅牢な外殻、そして五桁にもなるE NDによって大きく減じられていた。

しかし、それでもここに集うのはその殆どがカンストにしてへ上級エンブリオ〈^{Lv500}に至り半分以上は必殺スキルも持つ面々。

船や兵装に関してもほぼ購入出来る最上位のものだったりへエンブリオ〈のTYPE：アドバンスだつたりでその性能は折り紙付きである。

『『ヒヤッハー!! 〈UBM〉は消毒だー!』』

『MVPは渡さぬえー!!』

『ロスト属性は俺の物だー!』

「うーんこの見事な欲望の坩堝」

包围が完了したところで《カタリスト・チャフ》を解くと途端に広域回線が騒がしくなる。

【絶竜王】はもはや残ってる《トルマリン・フレア》（とその後方に

いる私)には意識を向けずあたりを素早く見渡して《絶波》を吐こうとしている。まあ攻撃してないしね。

しかし包囲を為すのはグランバロアの熟練へマスターたち、「絶竜王」の意識が向くや否や急加速したりして狙いを絞らせない。そもそもブレスの範囲内に複数が収まらないように上手く場所取りがされている。

あくまでここに居るのは「モビーディック・ツイン」とは相性が悪いへマスターであって、二線級のへマスターではないのである。存分に集中砲火を受けるのだー！

「つといかんいかん。このままでは貢献度が全然だ」

『そうわよ』

『今日のスレ主はMVP難しいんじゃないのお??』

『たまには大人しくしてていいんやで』

「絶対にのう!」

スレからの茶々には抵抗するも難しい。

包囲するまでヘイトを一人で受け持っていたとはいえ一旦包囲が完成してしまえば【電気之観測】に乗る私にやることはないのだ。

【ゲリ・フレキ】でセットしたスキルは対絶属性の《死体化》の他に日光対策にしてMP回復も出来る《日天吸蓄》、【電気之観測】を動かすための《操船》、MPを確保するための《我が身に型は無し》で四枠残った二枠も残っているのが《緑》と《黄》はラーニング用の遠隔吸血スキルと緊急防御用スキルであり攻撃には向かない。【血戦騎】のスキルで軽度の【出血】を引き起こす程度のものだ

そして【電気之観測】にある少ない攻撃兵装も当然のように雷属性、特化した防御属性を持つ【絶竜王】にはノーダメージである。

そして特典武器にしても【ダウトール】は例によって二個目の《九死に一生》にセットしてあり【カラク・ネア】に攻撃能力はなく【ヴォルガン】による攻撃も近距離まで近付く必要がある。

重力魔法と【カラク・ネア】の糸の足場がある今【絶竜王】のところでろまで行く事自体は難しくないのだけど物理ステータスに補正を乗せるパッシブを付けてない今、暴れる【絶竜王】に取り付いて多大な

貢献が出来るかというところでも否。

「となると残った手は必殺スキルしかないねえ」

『わんわんお！』

『わんわんお！』

『ヒヤッハー!!』

「ええい喧しいよ外野たち！」

『等とスケルトンが申しており……』

『貸してるだけなんだから壊すなやルミナス』

実際問題、《黒蝕双狼^{ゲリ・フレキ}》で火力シフトも出来るのだけどタイミングを

計りたいのである。

私の対強敵戦法って姉さんが相手の弱点を看破してそれをラーニングで持ってきたメタ札で突破するという方向になりやすい。

防御に徹している相手には手札の中で高火力のものを順番にぶつけるしかないのである。これはラーニングの使い方として勿体ないと言わざるを得ない。

手を変え品を変え固有スキル毎のシナジーを組んではいるものの、「それってステータス盛って単発型必殺スキル撃った方が強いですよね?」なんてレスされた日には二時間レスバコース間違いなしだ。

ともあれ防御系の特性を持ち《竜王気》を持つ【絶竜王】相手に無理凸は厳禁。

【絶竜王】だって……というよりデンドロのモンスターは馬鹿ではない。このままC Tの限り《絶波》を撃つだけではへマスターの包囲網を逃れる事は出来ないことが分かっている以上何らかの手は打つはずである。

その間隙を穿つのである……私は漁夫の利系スレ主！

【絶竜王】が頭を海面に向けたぞ！ 潜る気だ！』

『絶対海中戦なんて付き合うか！ 潜水はーん!!』

『《ハイドロボム》！』

『《十手黒腕^{クッラーケン}》！』

『《孤高の一角（ナーワル）》！』

『VRRRRRR!!』

様子を伺う私の前で海に潜ろうとする【絶竜王】とへマスターへたちの熱い攻防が繰り広げられていた。

船で攻撃出来る海上ならまだしもサーペント種と海中で、それもパーティなしの単独で戦えるへマスターへは更に限られる。

その対策に姉さんは海中にも事前にへマスターへを伏せていたらしい。さす姉！

まあ問題はその起こりを察知出来ずに完全に手持無沙汰になったことなんですけどね……そりゃあグランバロア民の方が海棲モンスター扱いには慣れてる。それはそう。

◇◇◇

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい84 【安価】

1 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24 (土)

このスレは【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】のへマスターへ、アバターネーム「ルミナス」が楽しくへInfinite Dendrogramへを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい83 【安価】

http://dendrol41624/thread/388391/

◇

169 : 【神貪双牙】 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24 (土)

火力集中タイミングを逃した！

ふあつきゅー時の任意効果！

170：【槍刺双愛 スピカ】「sage」：2044/09/24（土）

この現代TCGでタイミングを逃すとかこいつマジ？

171：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044/09/24（土）

今からでも行けばいいのに……

172：【十手深訪 クラーケン】「sage」：2044/09/24（土）

逃さん……この貢献稼ぎ時は……！

173：【盤符賦闘 フォルトウナ】「sage」：2044/09/24（土）

今誰かタイミングを逃さなかった？

174：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044/09/24（土）

うーんこのぐだぐだ感

いや対【絶竜王】自体は順調に進んでるからぐだぐだはスレ主だけか……

175：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24（土）

ばかな、環境tier1のラーニングテーマのこの私が……！

というお遊びはさておいてどうしようね

>>173

デュエルなら先週やったでしょお爺ちゃん

176：【文明崩落 バベル】「sage」：2044/09/24（土）
デュエリスト湧きすぎい！

177：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/24（土）

お爺ちゃんとデュエルすんのか……（困惑）

178：【盤符賦闘 フォルトウナ】「sage」：2044/09/24（土）

毎日デュエルしてもよくない？

179：峻寒冷刀 シツケンケン「sage」：2044/09/24（土）

発狂モードがあるかもしれないから待機でいいんじゃないかな
（要約：このまま仕留めるから大人しくMVPを寄越せ）

180：水郡宝瓶 アクエリアス「sage」：2044/09/24（土）

そんなところ繋がりがあつたんだ……

181：変火球 スヴァアローグ「sage」：2044/09/24（土）

（安価です……安価するのですスレ主……）

182：僭主吊剣 ダーモクレーズ「sage」：2044/09/24（土）

がたつ

183：賛美猫殿 バステト「sage」：2044/09/24（土）

実質的にまだ12枠あるけど弱点とか容易く見つけられなさそうだしねえ

にゃーん

184：神貪双牙 ゲリ・フレキ「sage」：2044/09/24（土）

私にもデツキのストックの都合がだね……

NEXT WORLDであれこれしてた時に電源ゲームが出来なくて非電源ゲームに走ってねえ

主にTRPGとかTCGとかやってたんだけどその時に出来た友達なのである

ところで今誰か安価って言った？

185：万知双告 フギン・ムニン（管理人）「sage」：2044/09/24（土）

NEXT WORLDはクソゲーオブザセンチュリーですからね
新技術で安全点検出来てないのはもう零点ですからね

186：生売販情 ライブラ「sage」：2044/09/24

(土)

言ったぞ

やれ。やるのです

187:【幻創大陸 メガラニカ】「sage」:2044/09/24

(土)

安価だ安価だ

新鮮(骨)な安価だ

188:【七秘聖典 サン】「sage」:2044/09/24 (土)

へ、へいとすぴーち……

いや健康被害家族としては当然の反応だけど

189:【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」:2044/09/24

(土)

※国難です

190:【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」:2044/09/24

4 (土)

今スキル安価するって言ったよね??

191:【万視万納 フリズスキャルヴ】「sage」:2044/09

/24 (土)

実際クソゲーだから擁護は……いいか……

192:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24

4 (土)

流星にスキル安価はしないよ、流星にね?

方針を決めるのだー!

193:【眠主守義 ハニワ】「sage」:2044/09/24 (土)

うーんこれはうみのもずくルート

194:【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/24

(土)

はたらけ

働け

195:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24

4 (土)

というわけで秘密兵器の私が取るべき行動は？
<210
それによつてスキルを決めたり曲解したりする！

196：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／09／2
4（土）

こやつう！

197：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／2
4（土）

曲解するんかい！

198：【文明崩落 バベル】「sage」：2044／09／24（土）
安価は絶対だるお？

199：【天火迷導 ウイル・オ・ウィスプ】「sage」：2044／
09／24（土）

秘密（にしておきたい）兵器定期

200：【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」：2044／09／
24（土）

これはどでかい花火を打ち上げないとやろなあ

201：【十手深訪 クラーケン】「sage」：2044／09／24
（土）

まあ問題は花火とやらを打ち付けても倒れない可能性大つてやつ

これだから防御型へUBMは！

202：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044／09
／24（土）

防御型へUBM（即死攻撃持ち

いやになりますよー全く！

203：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044／09／2
4（土）

稀によくある

本当に本当に稀によくある

204：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／2
4（土）

悲しいけどこれがデンドロなのよね

205:【栄境繁園 グウイディオン】「sage」:2044/09/
24 (土)

おのれちえしや!!!!

206:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2
4 (土)

まあFFとか利敵行為取られたらあれだし多少はね?!

207:【超投石機 タスラム】「sage」:2044/09/24
(土)

それはそう

208:【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」:2044/09/2
4 (土)

利敵行為じゃないなら検証でもいいのでは……?
閃いた

209:【槍刺双愛 スピカ】「sage」:2044/09/24 (土)
今からでもゲリフレキ突撃させにいこう

210:【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」:2044/09/24
(土)

ここは堅実に行こう

つまり後詰だ、待機!

211:【盤符賦闘 フォルトウナ】「sage」:2044/09/2
4 (土)

デュエル!

212:【三叉神槍 トライデント】「sage」:2044/09/2
4 (土)

妨害に徹するのだ

多分周囲にデコイ撒けば鬱陶しがってくる

213:【生売販情 ライブラ】「sage」:2044/09/24
(土)

必殺スキル十連打ア!

214:【眠主守護 ハニワ】「sage」:2044/09/24 (土)
ゾンビアタック

《死体化》なだけに

215：【幻創大陸 メガラニカ】「sage」：2044／09／24
(土)

《絶竜王》からパクったスキルで驚かしてやろうぜ

216：【僭主吊剣 ダーモクレーヌ】「sage」：2044／09／
24 (土)

勿論突撃だ！

あ、借り物の船はちゃんと返してからね

217：【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」：2044／09／2
4 (土)

水着回 (骨)

日傘をン許可するウ……

218：【変火球 スヴァアローグ】「sage」：2044／09／24
(土)

サーペントとくれば釣り上げでは???

219：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／24
(土)

馬車馬の如く働くんやー

220：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／09／2
4 (土)

ヨシ！

無難なのになったな！

221：【賛美猫殿 バステト】「sage」：2044／09／24
(土)

果たしてゲリフレキは犬かきが出るのか

実験！

222：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044／09／2
4 (土)

ちよつと意味が分からないのがいくつかありますね……

223：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044／
09／24 (土)

いいぞ。存分に塩試合をしていけ

2 2 4 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
4 (土)

後詰……! !

みんなが崩れなければ暇だなー???

2 2 5 :【創蛇巢船 アナンタ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 4
(土)

安価は絶対!!

備えるのだ

2 2 6 :【喪失艦 メアリー・セレスト】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9
/ 2 4 (土)

人の不幸を望んではいけない (戒め)

2 2 7 :【文明崩落 バベル】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 4 (土)
安価は絶対

2 2 8 :【七秘聖典 サン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 4 (土)

後詰なら必殺スキルも状況が動いた時について感じかあ

緊急防御かトドメか

2 2 9 :【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
4 (土)

とにかくコシ!

しゃーおらースレ主に仕事させないぜー!

2 3 0 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
4 (土)

色々出来るけどなー(ちらつちらつ

2 3 1 :【十手深訪 クラーケン】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 4
(土)

でいーふえんすでいーふえんす

2 3 2 :【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9
/ 2 4 (土)

チラチラ見るなら【絶竜王】をちゃんと見て、どうぞ

2 3 3 :【大天蓋 アトラス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 4 (土)

大人しくしてなさい

234 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

はい

235 :【峻寒冷刀 シツケンケン】「sage」:2044/09/2

4 (土)

よ、弱い……

スケルトンスレ主弱い……

236 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

草草草

237 :【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/24

(土)

出番がないに越したことはない感じ

ぱっと見順調だが

238 :【眠主守義 ハニワ】「sage」:2044/09/24 (土)

いいことだー

239 :【寒梱操作衣 スネグーラチカ】「sage」:2044/09

/24 (土)

実際順調……か?

とりあえず潜らせなければ攻撃自体は問題ない

けど即死ブレスでそれなりに被害も出てる

240 :【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044/09/24

(土)

おのれ即死

即死は悪い文明だよ……HP0まで戦わせよ?

241 :【天火迷導 ウイル・オ・ウィスプ】「sage」:2044/

09/24 (土)

残HP約四割、へマスターへ被害は約二割

だから倒すのは問題なさそう

MVPを取りたくばヘイトが向かないように祈るのだ

242：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24 (土)

ささやき えいしょう いのり ねんじろ！

243：【変火球 スヴァローグ】「sage」：2044/09/24 (土)

申し訳ないが【炭化】を通り越して灰になりかねない詠唱はNG

244：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044/09/24 (土)

デンドロの蘇生魔法も割と成功率的にはどっこいなところある

ザオリク魔法何処……？

245：【固溶攪拌 アメノヌボコ】「sage」：2044/09/24 (土)

超級職にないならいいですね

あるいはへエンブリオないし特典武具ならワンチャン？

246：【超投石機 タスラム】「sage」：2044/09/24 (土)

どうせ消耗品特典武具とか超CTとか必要素材莫大とかそんなオチだろ

騙されんぞ

247：【冰雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/24 (土)

プレス直撃ぬわー！

248：【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」：2044/09/24 (土)

【絶竜王】残三割……隠し玉はなさそうですかね？

【竜王】の定番と言えば特性付与された《竜王気》の圧縮とかプレスのバリエーションがメジャーですが

249：【幻創大陸 メガラニカ】「sage」：2044/09/24 (土)

一体一種であるへUBMの定番とは……

250：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044/09/2

4 (土)

だが分からんでもない

《絶断》は既に最大効力発揮されてるから圧縮のしようがなさそうだがブレスは気を付けないとなあ

251 : 眠主守護 ハニワ 「sage」 : 2044 / 09 / 24 (土)

即死にある程度の出力が必要なら更なる拡散はないかなー？

252 : 創蛇巢船 アナンタ 「sage」 : 2044 / 09 / 24 (土)

即死にパーティキヤパ0とある意味効力が既に上限だからな

たまには素直に狩られるへUBMがいてもいいんやない??

……つてなんか識別不明艦来てない？

253 : 匿名希貌 ジョン・ドウ 「sage」 : 2044 / 09 / 24 (土)

せやせや

!?

254 : 天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ 「sage」 : 2044 / 09 / 24 (土)

せやせや

といたいところだがそうは問屋が卸さないらしい

これは海賊 (船団じゃない方) ですねぇ……

255 : 喪失艦 メアリー・セレスト 「sage」 : 2044 / 09 / 24 (土)

ふあつきゅー！

256 : 神貪双牙 ゲリ・フレキ 「sage」 : 2044 / 09 / 24 (土)

早くも出番??

やったるぞー！

第九十八話 【絶竜王】 その三

□ ■ 〈北海〉

「ビヤッハー！ MVPは頂きだぜえー！」

【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】【絶竜王 ドラグカット】の二体によつて首都が危険に曝されている今最も〈Infinité Dendrogram〉にて脅威度の高いエリア、〈北海〉。

その海を走る総勢十隻の海賊船、ただし彼らは〈海賊船団〉ではない。

ジョブこそ【海賊】だがその名の通り海の賊……グランバロアにおける犯罪者〈マスター〉たちだ。

「貢献した〈マスター〉がいなくなれば消去法的に俺達が貢献一位つてスポンサーよー！」

「さすがアニキー！」

〈SUBM〉襲来の報は掲示板のみならずWikiを始めとした攻略サイトやゲーム系ニュースサイト、動画投稿者など様々な媒体を通してインターネットにばら撒かれている。

最初に遭遇した【大提督】の艦隊の交戦の結果から分かった事からグランバロアの国としての方針、【モビーディック・ツイン】【ドラグカット】の移動予測などなど、その情報の量と質は非常に高い。

勿論それはグランバロア及び国に所属する〈マスター〉からの警告を多分に含んでいるものである。

——とどのつまり、「ちよっかいを掛けるようならただでは済まさない」ということだ。

だがしかし、それで引くようなプレイヤーならそもそも犯罪者〈マスター〉などしていない。

獲物の移動ルートも国の行動も情報は溢れている極上の獲物を見逃す者などいなかった。

そんな彼らが〈SUBM〉の【モビーディック・ツイン】の討伐に向かわず【ドラグカット】の方に舵を切ったのは【モビーディック・

ツイン」の討伐に失敗すればかなりの確率でグランバロアが減ぶから……では勿論ない。

グランバロアが対「モビーディック・ツイン」に如何に本気を出しているかが分かる警戒、海賊船団及びそれに所属して両「UBM」討伐に同行しない「マスター」の実に八割。

それが「モビーディック・ツイン」の横殴りに対する警戒網だ。

それこそ隠密に特化した潜水艦などの「エンブリオ」でなければ通り抜ける事は叶わず、正面突破するには数の暴力から不可能。国最大のイベントに陽動などのババを引く者が出るはずもなく。

そんな現実的な妥協と祭りに火を投げ込む精神が彼らを「ドラグカット」へと向かわせた。

「対「ドラグカット」ところどころ対「ドラグカット」つちも横殴り警戒に数人「マスター」が付いてるらしいぜ？」

「まあ出さない訳には行かんだろうがよオ。それでもこつちに来た人数を考えれば多くて十人行くかどうかだろ、やらない手はねえ」

グランバロアは海賊船団の賊対処用の船団の殆どを「モビーディック・ツイン」へと割り振っている。

これは「ドラグカット」を重要視している訳ではない……が、首都艦を狙い各船団の肝いりである討伐艦隊が壊滅すれば後がない「モビーディック・ツイン」と違い「ドラグカット」の目的地は推定「第四海底掘削城」であり、討伐には至らなくても「マスター」による誘導が出来るかもしれない。

様々な実況板で両「UBM」の戦闘の推移は確認出来ており、不意打ちで戦闘中の「マスター」を全滅させれば残りHPの少ない「ドラグカット」をゴリ押すつもりようだ。

……実際には「マスター」は「デスペナルティ」になっても貢献は残っており、戦闘最後に漁夫の利を得るのは難しいのだが「UBM」との遭遇例数やその戦闘の詳細を報告する「マスター」の少なさからその仕様を知る者は多くない。

』

「ん？ 何か言ったか？」

「へ？ いや 《遠視》に集中してたのでなにも言ってますんけど？」
「だよな……《危険察知》も反応ないし気のせいかな。最新型のレーダーとのダブルチェックしつかりしろよ？」

「あいあいさー！」

——そもそもとして包囲している対【ドラグカット】に当たる「マスター」の方が多い現状、犯罪者「マスター」の襲撃が成功するには奇襲が必要条件なのである。

◇◇◇

『キャプテン・BLACK、モヒカン・マリーン、@雨滴、娘娘鯨、——』

『ういうい、ここまで本国送信完了だ』

『何処にもいるなあモヒカン……』

そして「D I N」に所属する超級職である【超記者】アイリスと【灯台王】パルサーX、(借り物とはいえ)先々期文明の最高峰のレーダーを搭載する【電気之観測】トルマリン・オブザーバーに乗るルミナスがソレを先んじて捕捉出来たのも当然の事である。

アイリスが得た情報を下にグランバロアに所属するパルサーXがグランバロア政府に連絡し、犯罪者「マスター」の一団を次々と指名手配処理の申請をしていく。

グランバロア政府は今回の事で手を出す犯罪者を漏れなく「監獄」にぶち込む心算のようだ。

未だ戦闘を続ける【絶竜王 ドラグカット】が小さく見える程離れたルミナスは犯罪者の確認指名手配が終わると【電気之観測】を借り物の【ガレージ】に格納し——黒狼、海上に立つ【フレキ】に乗る。

『しかしいいのかね？ 本格的にMVP争奪戦からは脱落しそうだけど』

「安価は(ある程度)絶対！ だからね！」

『アツハイ』

器用に会話をするシステムウインドウ……パルサーXの「エンブリ

オ〈【天火迷導　ウイル・オ・ウイスプ】に返事をしながら《死体化》を解く。

スレでの実況で逆襲撃のタイミングを悟られないように他愛のない待ちの姿勢を演じている裏で戦闘前準備を済ませる。

日光脆弱によるダメージを打ち消すためにセットしていた《日天吸蓄》がSP・MPを貯蓄しはじめたのを確認しながら水平線の向こう側——犯罪者へマスターのいる場所へと向かう。

海空騎乗移動用の【フレキ】、魔法補助用の【ゲリ】を従えルミナスは寧猛な笑みを浮かべた。

【絶竜王】は結局《竜王気》だったからね……ここらでラーニングを稼いでおかないとねえ！」

『発想が海賊と変わらない件』

『ルミナスの初手奇襲を考えると多分船が残らないと思うんですけど』

「姉さんの推測と情報があつてれば多分なんとかなるはずー」

『程々に全滅よろ！』

「程々に全滅とは……」

雑談を交わしながら【フレキ】がその速度を上げ、跳躍する。

《空中歩行》により更に空を踏み締め、その速度を超音速まで押し上げた。



唐突だが現在のへInfinite Dendrogram内における【鈍重術師】の使われ方について解説である。

重力を操作する魔法こそ使えるものの有効射程は短く、ステータスも【魔術師】派生上級職としては物理よりでありノックバックこそしやすすいものの単体ではダメージも稼ぎにくいジョブであり、新発見の職であるものの転職条件の難しさと使いづらさにより使用者の増加スピードは悪い。

そんな【鈍重術師】のジョブを持つ者は大まかに分けて三つのパ

ターンに分かれる。

一つ目は物理型の【鈍重術師】だ。

【魔戦士】など各種魔法複合系物理職と組み合わせたビルドとして主に重力魔法の使用用途を移動の補助や白兵威力の強化、緊急時のノックアウトなどに使うビルドである。

敵に掛ける必要がないので魔法火力のためにMPをそこまで上げなくても良いと魔法戦士ビルドのサブジョブとしての採用だ。

二つ目は【黒土術師】他、地属性の魔法ジョブと組み合わせた【鈍重術師】だ。

エネルギーの増減でなく重力を用いる以上戦闘に置いて真っ先に思い付くのは質量攻撃であり、質量攻撃と言えば三大魔法属性の一つである地属性なのである。

重力魔法も地属性の一つなので相性は折り紙付き。

岩塊や金属等を生成してそれを弾体として撃ち下ろしたり射程を強化するために組み合わせる砲台ビルドとしての採用だ。

そして三つ目は……【鈍重術師】及び重力魔法をメインとしたものだ。

最も数が少なく、ヘエンブリオンや特典武具の固有スキルと重力操作にシナジーを見出して重力魔法を主戦力としたものたちである。

重力操作の重ね掛けや莫大なMPによる超重力を発生させ行動制限と重圧のダメージを両立させるものや斥力・引力をギミックとして使用するものなど、个性的でビルドの参考にし難い所謂その他枠である。

それでも例えば【モビーディック・ツイン】を海から引き上げたように他の魔法属性では真似できない（より大量のMPが必要となる）事が出来る時もある。

そんな中デンドロが始まって初めて【鈍重術師】に就いたルミナスのスタイルは……ラーニングしたスキルで臨機応変にバトルスタイルを変えるというものだ。

これはストック系のヘエンブリオン持ちにはよくある事だが、臨機応変の中でもこれまでルミナスは三つ目の重力魔法をメインとした

事が多かった。

というのも、初めて【鈍重術師】に就き、またその転職条件を広めた事で重力魔法を目指すへマスターと多く出会い、その分シナジーする固有スキルをラーニングしていたからだ。

先駆者として組み合わせの妙を試し、確実にまだ誰も就いていない【重王】（推定）の転職条件を他の魔法使い系の【王】からアイリスと共に推測し、それを達成するために試行錯誤していたのだ。

——勿論、ソレに傾倒する事なく目的と状況次第で様々な選択肢を取れるのがストック系へエンブリオの強みなのである。

「異常なし！ ヨシー！」

「ヨシー！」

「あと三分もすれば【絶竜王】が見えて来るから他の連中にも伝えろ！」

犯罪者プレイヤーの船団の先頭に行く【置換装船 テセウス】は一定のリソース内で船舶と搭載機能の性能を自由に割り振る事が出来る万能型のTYPE：ギアのへエンブリオであり、グランバロア犯罪者プレイヤーのクランの中では重要な役目を担う船だ。

特定の機能に特化したへエンブリオには当然負けるとしてもそれでもグランバロアやドライフが作る最新艦より高性能であり、基本的には索敵に特化して海賊船団を避けたり獲物を見つける事をメインに担当している。

「実況板の方はどうだ？」

「【モビーディック】の方は醤油のスーパー超級タイムらしいが分からん。海域爆破とかスケールが違いすぎる」

「【絶竜王】で実況してるとこは……残三割らしいが実況してるへマスターが横殴り警戒に入ってる」

「あ、知ってる知ってるルミナスちゃんね。ラーニング厄介だね」「齧りたいよね……」

犯罪者へマスターの中でもログインしながら内部の情報収集が出来る所謂実況スレ（三倍加速の影響で配信が出来ない故の懐古）を見

る者は多い。

むしろデンドロ口内で国が出す公的な情報媒体に触れる事が出来ない以上〈D I N〉や〈Wiki 編集部〉等に次ぐ情報源となる。

【超記者】アイリスの存在や初ログイン直後のイベントで実況スレを行う〈マスター〉の中でもルミナスの知名度は上澄みに属しており知っている〈犯罪者〉マスターも多かった。

「ん？ っておいそれなら”大鴉”の偵察潜り抜ける必要あるじゃねーか【テセウス】で勝てんのか!?”

「言うて【モビーディック】と〈海底掘削城〉と首都艦にも目は置いてるだろうしいて二、三羽だろうしワンチャン行けるッテ!」

「ほんとかあ!?”

騒めく犯罪者〈マスター〉の中から出て来た楽観論もある程度当たってはいる。

【フギン・ムニン】の索敵網は特定エリアを隙間なく網羅するものではなく、基本は巡回で得た情報からアイリスが目留めたものか固有スキルである《思考の継承》のマークが入ったモノを注視する受動的な索敵だ。

なので問題は——〈エンブリオ〉の船舶を超える先々期文明のレーダーの性能だった。

「!? 何者かが高速で接近中!!」

「フラグだったじゃねーか!!」

計器を凝視していた【テセウス】の〈マスター〉が上げた声に甲板が更に騒めき、【テレパシーカフス】や通信魔法で即座に艦隊に情報が共有される。

索敵に特化して四十キロメートルを観測出来るようになったレーダーが高速で接近する存在を検知し、時間と共に距離が縮むにつれその詳細が明らかになる。

「超音速、人型、一人……迎撃の〈マスター〉だ! 接敵まで三十秒!」

「話の流れからしてもう確定じゃんアゼルバイジャン」

「ルミナスって何が弱点なん? てーか超音速機動してるのずるくね?」

「必殺スキル使ったんでしよ知らんけど。本体の方は今は囿してた影響で戦闘力はそこまでない……はず！」

報告の間に雑談をしながらも迎撃準備を整える。

分単位の持続時間を持つ強化スキル、タイムモンスターの《喚起》や各種《エンブリオ》の展開など、船団の大半は短い時間で針鼠もかくやという有様へと変貌する。

そして「テセウス」の《マスター》のカウントダウンと共に《遠視》などのスキルを持つ他の《マスター》も高速で飛翔するルミナスに気付く。

上空三千メートルを黒狼に跨るルミナスが飛ぶ様を呆けたように眺める。

「いや届かんが。艦長うー!!」

「無茶言うなや!! 対空砲でも限界があるわ!」

《マスター》のスキルの射程は戦闘スタイルに大きく左右される要素ではあるが、一般的な遠隔型の《マスター》で数百メートル。

狙撃や砲撃を得意とする上級職かでようやく千メートルの舞台に達し、それ以上は射程に特化した《エンブリオ》や特典武器が必要となる。

「落ち着け! 攻撃が届かないのは相手も同じだ! いくらラーニングでも《UBM》対策と超音速移動と更に超射程が全部満たせるわけがねえ!」

射程に関してはルミナスも同様……いや、むしろ条件は悪い。

魔法に関しても射程は数十から百メートルが基本、そこから拡張スキルである《魔法射程延長》にどれだけMPを注ぎ込むかという話になるが、千メートル単位で射程を増やそうとすればそれこそ何十万とMPが必要になる。

実体を扱う地属性の、その中でも重力魔法は特に射程は短い部類であり、基本射程が少ない程《魔法射程延長》に必要なMPも増えて行く。

数が多くない長射程持ちの狙撃がルミナスが放つ重力魔法によりその弾道を曲げられて回避される。

そのままの速度を維持したままルミナスは犯罪者へマスターたち
に接近し――

――上空三千メートルを維持したまま通り過ぎて行った。

「ふおっ!？」

「お、伝令か?？」

凄まじい速度で遠ざかって行くルミナスに数人のへマスターは安堵の声を上げるが、それはほんの一部だった。

「全力回避いっ!!」

目の良いものは見えていた。

上空を通り過ぎる瞬間、ルミナスが「アイテムボックス」から何かを取り出したのを。

そして直上で落とされたソレは慣性を無視して真っ直ぐ、明らかに「ただ落とされた」では済まない速度で船に迫って来ていた。

風魔法や水魔法による緊急加速を行った影響で甲板でバランスを崩したへマスターたちが見たのは、船の後ろで大量の水柱が立ち登り更に爆炎が撒き散らされる所だった。

《クリムゾンスフィア》の【ジエム】!? 爆撃機かよお!」

「いや、【ジエム】は一発だけだ! あいつ自体【鈍重術師】だしラーニングもあるからあまり【ジエム】の手持ちはないって言ってた!

他は適当な金属だ!」

「質量攻撃には十分なんだよなあ……」

上空でルミナスがUターンして再度船団に接近する。

一部のTYPE：チャリオッツや騎乗タイプのTYPE：ガーディアンに見られる慣性を無効化するスキル、魔法補助の【ゲリ】からMP供給・強化により放たれる重力魔法での超音速の落下初速、更に重力魔法で加速した上で生じる断熱圧縮に耐えうるリソースを持つ鉱石が再び船団に降り注ぐ。

《ハイ・キネティック・レジスト・ウォール》!

《アンブレラ・シエルター》!!」

しかし、そこは対人戦で稼いでいる犯罪者へマスターたち。

攻撃手段が上方からの質量攻撃と判明したら即座に対処をして攻

撃を防いでくる。

海戦が主なグランバロアのへマスターへ故に対質量攻撃への防御も磨かれていた。

「ふむー、流石にそこまで楽は出来ない、かつー！」

二撃目が不発に終わったのを上空から確認したルミナスは三度ターンして船団に近付く。

ただし今度は高さも合わせて。

「来るぞ、直上！」

「迎撃、迎撃ー!!」

当然、高度を下げればその分対空迎撃の密度が上がるがそれを見越してルミナスもスキルを使用する。

【ゲリ】の《フェアリーコーラス》で同時に実行する事で性能を大幅に向上した——《ダル・プレス》。

自身を中心に超重力場を発生させ、その勢いのままに落下し、更に下から撃たれる攻撃は全て超重力によりその勢いを弱め殆どが有効打にならない。

そして彼我の距離は数秒もせずに縮まり——

「呐喊どっかーんー！」

「二二ぐあああああああつ!!」

船団の中央——チャリオッツの船と衝突する程のENDがないため《ダル・プレス》を維持したまま「フレキ」のスキルで海中に突入する。

しかし重力場によりかき乱された海は大きなうねりを上げ、大波により船団を呑み込まんとした。

To be continued

第九十九話 【絶竜王】 その四

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい84 【安価】

1 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24 (土)

このスレは【神貪双牙 ゲリ・フレキ】のへマスター、アバターネーム「ルミナス」が楽しく、Infinite Dendrogramを遊ぶのを実況したり安価したりするスレです

荒らしとかはスルーして楽しく安価！

次スレとかは970を超えたら私が立てるのでそのあたりで減速してね

前スレ

【実況】 掲示板でデンドロを進みたい83 【安価】

http://dendro141624/thread/388391/



314 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24 (土)

4 (土)

ちい

やり損ねたか……

315 : 【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」:2044/09/24 (土)

4 (土)

なにごと!?

316 : 【四連奏爪 カノン】「sage」:2044/09/24 (土)

不穩……っ

いやスレ主ならいつものことか

317 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/24 (土)

4 (土)

ぐえー！

3 1 8 :【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
4 (土)

生かして帰すなー！

3 1 9 :【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「s a g e」:2 0 4 4 /
0 9 / 2 4 (土)

おやおや

おやおやおや

3 2 0 :【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 /
2 4 (土)

ふむ？

3 2 1 :【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「s a g e」:2 0 4
4 / 0 9 / 2 4 (土)

というわけで配信で【絶竜王 ドラグカット】を映して雑談してい
る間にルミナスには犯罪者の賊プレイヤーへの不意打ちをしても
らってました

とりあえず船一隻は破壊しましたが……波自体は防がれましたか
ね

3 2 2 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
4 (土)

腐ってもグランバロアの(エリアにいる)へマスター〜ってことだ
ねー

けども私の【ゲリ・フレキ】は腐っても食べられる鉄の胃袋を
持つから安心して欲しいね！

3 2 3 :【冰雪祭殿 ニブル Heim】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2
4 (土)

ハイエナかよお！

3 2 4 :【創蛇巢船 アナンタ】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2 4
(土)

そこで全滅させてやー

3 2 5 :【三叉神槍 トライデント】「s a g e」:2 0 4 4 / 0 9 / 2

4 (土)

このタイミングで仕掛けて来る連中に慈悲は不要だからな！

3 2 6 :【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」:2044 / 09
/ 2 4 (土)

それはそう

本当にそう

3 2 7 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044 / 09 / 2
4 (土)

上空離脱！

さてどうしようかな。黄金聖闘士でなくとも二回目は通じないか
な

3 2 8 :【伏魔空母 ゴルゴーン】「sage」:2044 / 09 / 2 4
(土)

空襲！

3 2 9 :【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044 / 09
/ 2 4 (土)

空爆！

3 3 0 :【峻寒冷刀 シツケンケン】「sage」:2044 / 09 / 2
4 (土)

好きだね君たち

3 3 1 :【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」:2044 /
0 9 / 2 4 (土)

流星に質量攻撃は防がれてたよ

〈マスター〉の数は〈エンブリオ〉の数だからねえ

3 3 2 :【栄境繁園 グウイディオン】「sage」:2044 / 09 /
2 4 (土)

ついでに言えば〈マスター〉の数は敵上級ジョブの半分だぞ

まあ完全分業は無理だから被りもあるが

3 3 3 :【文明崩落 バベル】「sage」:2044 / 09 / 2 4 (土)

どうせサブジョブの使用可能スキルの系統の都合もあるからね

しかし無限の手札はどうしたのかねスレ主

334 : 【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」:2044/09/24
(土)

せやせや

無敵のラーニングでなんとかしてくださいますよー！

335 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24
(土)

(流石にそこまで万能じゃ) ないです

手札が無限にあるように見えて実質6枚しか持てないからね！

マリガンはCT八時間となっております

336 : 【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/24
(土)

ついでに今は私自身は対【絶竜王 ドラグカット】の囷(絶属性無効+MP供給)にしてて

【ゲリ】を魔法補助用、【フレキ】を騎乗用で特化させてる感じ

詳細はスレを見ている犯罪者へマスターへ対策で言わないけどね！

337 : 【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/24
(土)

そりやそうだ

338 : 【魔煙現象 シャイターン】「sage」:2044/09/24
(土)

つまりよくある単発必殺系はないのか

339 : 【四連奏爪 カノン】「sage」:2044/09/24
(土)

ふむ……
ラーニングが期待出来ないなら【ジュエル】では？

グランバロアでの戦闘用に雷系ジュエルも買ってあるでしょ普通

340 : 【眠主守護 ハニワ】「sage」:2044/09/24
(土)

341 : 【変火球 スヴァアローグ】「sage」:2044/09/24
(土)

あつ(察し)

342 : 【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」:2044/09/24

(土)

まあ補充しないだろうな……

そもそも雷属性は対海棲生物には効くが対船となると普通に火や風、あとは地の質量攻撃の方が効果的でもある

3 4 3 :【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」:2044/09/2

4 (土)

しゃあ!

いいの入っただろ

3 4 4 :【創蛇巢船 アナンタ】「sage」:2044/09/24

(土)

叩き込めよやー!

3 4 5 :【丘聖済民 ゴルゴタ】「sage」:2044/09/24

(土)

定番と言うには既に大分知られてるがバトルロイヤルや【モビー
デイク・ツイン】の時ののは?

あれは対策しようとしてすぐに出来るものではないだろう

3 4 6 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

あーね

3 4 7 :【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」:2044/09

/24 (土)

〈マスター〉が (STRで) 対抗するならその装備その他アイテムを狙
う

当然だよなあ?

3 4 8 :【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「sage」:2044/09/

24 (土)

一理ある

実際レジェンダリアの決闘一位はその類

3 4 9 :【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204

4/09/24 (土)

極論空から釘付けにするだけでもルミナスの目的は果たせるので

……
牽制に留めてもいいですよ？

350：【四連奏爪 カノン】「sage」：2044／09／24（土）
ひ、卑劣……

351：【三叉神槍 トライデント】「sage」：2044／09／24（土）

犯罪者相手に秘境も卑劣も関係ねえ！
やっちなまえー

352：【固溶攪拌 アメノヌボコ】「sage」：2044／09／24（土）

実際問題仮にここでスレ主が即殺されたとして【絶竜王】MVP争奪戦参加出来るの？

残りHP2割もないでしょ

353：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044／09／24（土）

一瞬で他へマスターへ蹴散らして残りHP全部削るぐらいしても難しそう

354：【天火迷導 ウイル・オ・ウィスプ】「sage」：2044／09／24（土）

実際貢献度はマスクデータだから分からないけどまあ、スレ主相手にここまで稼がれた以上現実的ではない

そも搭載兵装的に長距離砲撃による奇襲横殴りがメインのようだし種が割れていればどうとでも……

355：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／09／24（土）

【悲報】ルミナス、負けても特に問題ない
356：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044／09／24（土）

あえて言うなら【絶竜王】を回復してからまた削り切る事だが……
スレ主を倒して討伐隊を倒してその後回復した【絶竜王】を倒せる戦力があるなら最初からもつとやりようがある

357：[幻創大陸 メガラニカ]「sage」：2044/09/24
(土)

野生の〈超級〉案件じゃん

358：[光晶男殺 コイ・ヌール]「sage」：2044/09/24
(土)

やめろやめろ

実際に野良の〈超級〉がいたら表に顔を出すのに相應しいイベント
なんだから可能性が0じゃないんだぞ

359：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/24
(土)

もし〈超級〉が相手にいる可能性を追うなら大分対応が雑だとは思
うけどねえ！

重力魔法で船一隻浮かして落とすのやったけど転覆させられな
かったしMP三割使ったしダメだこりゃあ

【モビーディック・ツイン】の時より必要MPは少ないけど抵抗が早く
てすぐこつち狙って来るから維持がきつい

360：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/24
(土)

大型海洋モンスターの影響で割とそこら辺の対策があるのかな
とか

技術的にも素材的にも

361：[装乗攻禍 ドラゴン]「sage」：2044/09/24
(土)

フリーフォール(ガチ)

転覆しなくても生きた心地しないだろうな

362：[変火球 スヴァローグ]「sage」：2044/09/24
(土)

ヒュッってなるやつ

363：[伏魔空母 ゴルゴーン]「sage」：2044/09/24
(土)

対人で原因が分かり切つてるとしようがないね

じゃあ後は……船じゃなくて波狙いで質量攻撃とか？

364：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044/09/24（土）

余りでかいと【絶竜王 ドラグカット】組にも影響でない？
大丈夫？

365：【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」：2044/09/24（土）

こっちは水操作系はいないからなー

それ系は【モビーディック・ツイン】班故に
しかしもう少しもう少し

366：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044/09/24（土）

耐波性は現実よりよっぽど上……とはいえ過信は禁物

先程のも防がれてたようだしある程度の規模で牽制がメインか

367：【栄境繁園 グウイディオ】「sage」：2044/09/24（土）

まあなんとかなるやろ（適当）

368：【喪失艦 メアリー・セレスト】「sage」：2044/09/24（土）

そもへ超級ゝがいるならへDINゝの二人が気付かないはずがない
ともいう

後はどう処理かの段階よ！

369：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/09/24（土）

その処理って【ドラグカット】と賊へマスターゝのどっち……

あ、両方か

370：【万知双告 フギン・ムニン】（管理人）「sage」：2044/09/24（土）

あ、ルミナス。もういいですよ

371：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/24（土）

封印が解けられた！

372：【僭主吊剣 ダーモクレーズ】「sage」：2044／09／24（土）

討伐確定したか

373：【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」：2044／09／24（土）

ふむ？

374：【文明崩落 バベル】「sage」：2044／09／24（土）
つまり……もう離脱してもいいということだな？

375：【寒暄操作衣 スネグーラチカ】「sage」：2044／09／24（土）

なんなら全員ラーニングしてもいいぞ

376：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／24（土）

やったぜ

流石にラーニングするには吸血スキルでもある程度近付かなきゃだねー

377：【眠主守義 ハニワ】「sage」：2044／09／24（土）
しーない

特殊系統魔法とかスキルは大体十から五十メートルぐらいの射程だからな

378：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／09／24（土）

よし特攻だな！

379：【魔煙現象 シャイターン】「sage」：2044／09／24（土）

いやいやいや……

380：【硬堅固壁 ヌリカベ】「sage」：2044／09／24（土）

一理ある

381：【夢幻抱擁 ネプトウヌス】「sage」：2044／09／2

4 (土)

あるのか!?

382 :【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

草草の林

383 :【氷雪祭殿 ニブル Heim】「sage」:2044/09/2

4 (土)

デスペナまで貢献とかは別にしないでいいんだぜ??

384 :【抗戦麗嬢 アイアンローズ】「sage」:2044/09/

24 (土)

どうせスレ主も【絶竜王 ドラグカット】の MVP 競争には参加出

来ないからな

それならその分犯罪者どもの血でスキルラーニングした方が実入

りが良い的なあれ

385 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

その通りイ……

『特攻しよう』と思ったなら!

その時には既に行動は終わっているツ!! (ROM 犯罪者対策

386 :【賛美猫殿 バステト】「sage」:2044/09/24

(土)

『特攻した』! なら使って良い!

387 :【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」:2044/09

/24 (土)

スレ主ミサイル発射!!

388 :【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」:2044/09/24

(土)

ひゃっはー!

389 :【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

ダメージよりもラーニング重視で機動力でかき乱して行くのだ!

!

所詮は亜音速航行、超音速飛行には敵わないのだあ……!

390：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044/09/24 (土)

ひゃっはー!

391：【四連奏爪 カノン】「sage」：2044/09/24 (土)
ラーニングという万能性を持ちつつ当然のように超音速飛行する
な

392：【固溶攪拌 アメノヌボコ】「sage」：2044/09/24 (土)

それはそう

393：【香天樹園 ヘスペリデス】「sage」：2044/09/24 (土)

必殺スキル使ってるから多少はね?

394：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24 (土)

とはいえ!

まあ船には追い付かれなくても吸血しに近寄った時に普通に迎撃されるんだけどねえ!

395：【水郡宝瓶 アクエリアス】「sage」：2044/09/24 (土)

それもそう

396：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/24 (土)

あ
追い付けなくても来ると分かれば迎撃ぐらい出来るんやろな

397：【七秘聖典 サン】「sage」：2044/09/24 (土)
戦闘型のカンスト第六(ハマスター)ならそれぐらい出来なきやね
俺は魔法型だから……

398：【超投石機 タスラム】「sage」：2044/09/24 (土)

魔法型でも迎撃は出来なきゃだろ……？

399：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/2
4（土）

斥力障壁もあるから射撃系は軽減してるけどそれでもちくちくと
いうには大きいダメージは嵩む……

うーん全員分は無理そう！

400：[生売販情 ライブラ]「sage」：2044/09/24
（土）

正面から突撃したらそれはそうだ

401：[匿名希貌 ジョン・ドウ]「sage」：2044/09/2
4（土）

構わん

やれ

402：[槍刺双愛 スピカ]「sage」：2044/09/24（土）
所詮は穢れた血じゃけえ……

403：[魔煙現象 シヤイターン]「sage」：2044/09/2
4（土）

ゲリフレキに飲ませた方が良かったかもしれんね（動物虐待）
404：[変火球 スヴァローグ]「sage」：2044/09/24
（土）

散々な言い様で草

405：[神貪双牙 ゲリ・フレキ]「sage」：2044/09/2
4（土）

うむラーニング六割ぐらいでHPレッドゾーンだ
最早これまで……

自爆するしかねえ
406：[水郡宝瓶 アクエリアス]「sage」：2044/09/2
4（土）

は？

407：[香天樹園 ヘスペリデス]「sage」：2044/09/2
4（土）

は？

408：【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」：2044／09／2

4（土）

は？

409：【四連奏爪 カノン】「sage」：2044／09／24（土）

は？

410：【棺骨奪替 チリヅカカイオウ】「sage」：2044／09

／24（土）

ひゃっはー！

◇

430：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044／09／2

4（土）

（私がデスペナしている間に）祝！ 【絶竜王 ドラグカット】討伐！！

431：【幻風艦 スキーズブラズニル】「sage」：2044／09

／24（土）

やったぜえ

432：【氷雪祭殿 ニブルヘイム】「sage」：2044／09／2

4（土）

ちいい

433：【七秘聖典 サン】「sage」：2044／09／24（土）

やっぱりラーニングじゃなくて特典武器の方で自爆スイッチ持つ

てるのはアレですね……

まあへマスターだからいいか……

434：【生売販情 ライブラ】「sage」：2044／09／24

（土）

めでてえ

【双胴白鯨】の方はどうだ……？

435：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044／09／24

（土）

MVPゲットやー!

436:【変火球 スヴァアローグ】「sage」:2044/09/24

(土)

許せねえ

437:【三叉神槍 トライデント】「sage」:2044/09/2

4 (土)

こつちもあとちよいつばい

封殺! 封殺!

438:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204

4/09/24 (土)

より具体的には【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】ももうHP

残り一割から二割です(伏字の桁数的に

水が無いからなんとかなったという塩梅ですが砲撃で海を堰き止

めている内に倒し切らなければ終わりですから綱渡りですね

439:【賛美猫殿 バステト】「sage」:2044/09/24

(土)

海を堰き止めるとかいうパワーワード

でもこれが出来なきや国が減びるんですよねえ!

440:【匿名希貌 ジョン・ドウ】「sage」:2044/09/2

4 (土)

くくく……へSUBM〓と言えどその土俵を挿げ替えてやればこの

程度

得意技さえ封じれば国が差し向けた一大連合艦隊と精鋭へマス

ター〓で辛うじて削り切れるぜ!!

441:【装乗攻禍 ドラゴン】「sage」:2044/09/24

(土)

うーんこのバグを疑う存在

442:【天火迷導 ウイル・オ・ウイスプ】「sage」:2044/

09/24 (土)

とはいえ堤防班の防御も厚くしてるし”人間爆弾”も動きがキ

レつきれだしね

背水の能力が隠し能力がなければなんとかなるだろうし、《紅海置換》《蒼海置換》を考えれば他にその類の能力は持っている可能性はかなり低いはずだ

443：【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」：2044/09/24
4（土）

ふふふ……デスペナしてるから後はお任せの精神

それはそれとして波弥斗は特典武器出して役目でしょ

444：【固溶攪拌 アメノヌボコ】「sage」：2044/09/24
4（土）

お役目!!!

445：【眠主守義 ハニワ】「sage」：2044/09/24（土）

うーんこのせめて特典武器を見て溜飲を下げるという悪習

446：【超投石機 タスラム】「sage」：2044/09/24
4（土）

だが止める方は圧倒的少数……！

これが〈UBM〉スレから受け継がれる現実……！

447：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/24
4（土）

うーんこの!! 今開けるところやで

448：【創蛇巢船 アナンタ】「sage」：2044/09/24
4（土）

そおい！

【断絶竜核 ドラグカット】

〈古代伝説級武器〉

全てを断ち切る竜の概念を具現化した伝説の動力炉。

ただ一人孤独にその嘶きを聞く。

※譲渡・売却不可アイテム

※装備レベル制限なし

・装備補正

なし（動力炉）

・装備スキル

《断絶炉心》

《惨絶竜心》

《雷無効》

449：[伏魔空母 ゴルゴーン][sage]：2044/09/24

(土)

追加機関係!!!

いいなあ

450：[変火球 スヴァアローグ][sage]：2044/09/24

(土)

ほう……

《雷無効》は絶属性由来だろうがもう一つだな問題は

451：[神貪双牙 ゲリ・フレキ][sage]：2044/09/2

4 (土)

これはチャリオッツとかキャツスル持つてる人特有のアレ！

多分私にはこの手の来ないからなー

452：[創蛇巢船 アナンタ][sage]：2044/09/24

(土)

《雷無効》はまあわざわざ説明する程でもない

あえて言うなら搭載してる船に搭乗してる全員(※)が無効化出来るぐらいとして

《断絶炉心》

搭載船舶の性能を大きく向上させる。

搭載船舶の搭乗人数制限が一人に変更される。

《惨絶竜心》

搭乗者が死亡した時に発動する。

《断絶炉心》の効果を極めて強化し、搭乗人数制限が0人に変更される。

元搭乗者の意志を汲みオートパイロット化する。

453：[変火球 スヴァアローグ][sage]：2044/09/24

(土)

うーんこの!!!!

454:【幻風艦】「sage」:2044/09
/24 (土)

ほむ

ほむ……!

455:【天火迷導】ウイル・オ・ウイスプ」「sage」:2044/
09/24 (土)

色々悪さ出来そう

456:【匿名希貌】ジョン・ドウ」「sage」:2044/09/2
4 (土)

悪いなのび太、この船一人用なんだ。ここは俺に任せて先に行け
……!

457:【変火球】スヴァアローグ」「sage」:2044/09/24
(土)

操作効かなくなりそう

旗艦に取り付けたいけどへマスター」が死んだら消えるから《惨絶
竜心》が意味ねえ!

458:【神貪双牙】ゲリ・フレキ」「sage」:2044/09/2
4 (土)

波弥斗のへエンブリオ」は船と船員どちらも作り出せる系だからな
あ

ほぼノーデメリット出来るのはずっこいねえ!

459:【匿名希貌】ジョン・ドウ」「sage」:2044/09/2
4 (土)

チートや! チーターや!!

460:【賛美猫殿】バステト」「sage」:2044/09/24
(土)

ここまでテンプレ

461:【槍刺双愛】スピカ」「sage」:2044/09/24 (土)
スレ民が「これなら、まあ……」ってなる特典武器なんて存在しな

い説

当然のようにその通り

462:【棺骨奪替 チリツカカイオウ】「sage」:2044/09
/24 (土)

人の僻みは終わらねえ!! (ドンッ)

463:【万知双告 フギン・ムニン】(管理人)「sage」:204
4/09/24 (土)

【速報】【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】討伐される

MVPは「醤油抗菌」「ゼタ」

464:【三叉神槍 トライデント】「sage」:2044/09/2
4 (土)

しゃいおらあい!!

465:【神貪双牙 ゲリ・フレキ】「sage」:2044/09/2
4 (土)

ひゃっはー!!

第百話 検証・水前

□ ■ 〈ヘグランバロア〉

その日、グランバロアの首都艦は祭りが催されていた。

軍事船団の艦隊を全滅させた【双胴白鯨 モビーディック・ツイン】、即死の吐息を繰り出す【絶竜王 ドラグカット】、そして〈第四海底掘削城〉のエラーにより溢れる鯨。

それらを討伐した船団員と〈ヘマスター〉たちを祝して開催されているこの宴は激闘の末デスペナルティとなった〈ヘマスター〉たちのため三日三晩続いている。

「——とうっ！」

そんな首都艦のセーブポイントとなっている広場にデスペナルティから解放されたルミナスが降り立った。

掲示板その他で情報を集めており、セーブポイント周りの喧噪にも戸惑いはない。

システムログを確認し満足げに頷くと歩き出し——屋台に向かう。

「おじさーん！ 串焼き四本！ ついでに何の肉ー？」

「お、運がいいねえ姉ちゃん！ これは【エンペラー・ホエール】の串焼きさー！ 【モビーディック・ツイン】じゃないけどこいつも美味しいぞー！」

「おー、鯨肉！ 【モビーディック・ツイン】にちなんでもリジエネとか付かないかな。ともあれありがとねー！」

雑談もそこそこに購入した焼きたての串焼きを【ジュエル】から出したモルテナと歩きながら食べる。

なおルミナスは二本食べていた。

屋台を離れた後の歩みは迷いがなく、出店巡りではなく目的を持っている事が伺える。

「もぐ。それで……今度は何処に行くんですか？ 今回の件の報酬の受け取りとか？」

タレの付いた鯨肉を頬張りながらモルテナが前を歩くルミナスに

問う。

前述した三つの脅威について、グランバロアは大々的に緊急クエストとして「マスター」に参加を呼び掛けており、国の指示に従ったものには戦果とは別に報酬が出る事になっているのだ。

「んーん。報酬関連は祭りの後だしギルドとか役所とかの公的施設は今最低限の仕事しか受け付けてないらしいよ」

しかしルミナスから出たのは否定の言葉だった。

「ジュエル」に格納されている間の事は把握する術のないモルテナには分からないことだが、グランバロアの行政府は大変なことになっていた。

最初の「モビーディック・ツイン」遭遇戦から被害確認から連なる脅威に対し会議軍議&指示に威信をかけて奔走する軍事船団。

更に各船団の出征費用や「マスター」への報酬、遺族への弔慰金で寂しくなる国庫に心胆を寒からしめる貿易船団。

〈第四海底掘削城〉を管理していた冒険船団や神代のモンスターたる「SUBM」を国外の輩に取られる事が許せない海賊船団もこの騒動は例外ではなかった。

祭りの後にはティアンの犠牲者たちの合同葬儀や作戦参加者への論功行賞も済ませる事になっているため各船団の上層部は今この時も仕事をしているのであろう。

「今日はパンサンド君を受け取りに行って……あとは検証、かな?」

「……検証、ですか」

「はい声色だけで分かる渋面しなーい」

モルテナがルミナスを見る目が呆れを含んだものになる。

彼女がルミナスの奴隷になってからこれまでも幾度となく行われ て来た検証……例えばラーニングしたスキルやラーニングそのもの仕様の確認だったり特典武器を含むアイテムの確認だったりに付き合っ て来た経験からろくでもないことだと察せられた。

「あれ? でもグランバロアには「決闘結界」はありませんよ? どうするんですか?」

これまでの検証は全て各国に存在する闘技場を始めとする決闘施

設の中で行われて来た。

それは決闘施設を決闘施設たらしめる（決闘結界）の存在が大きく、戦闘の終了後に戦闘前の状態に戻す事が出来るまるでゲームのセーブ&ロードを可能とする不思議な代物だ。

その機能を活かしてラーニングしたスキルの変更や自爆・自傷の危険がある検証を行ってきたのである。

しかし、グランバロアには決闘施設は存在しない。

ジョブの転職条件

世界の根幹（ジョブの転職条件）に関わる決闘施設は失われし技術により建造されており、新たに作る事は出来ない。

長期の航海用に転職用のジョブクリスタルを搭載したギルド艦を参考に一国に相応しいだけのクリスタルを持つグランバロアだが、決闘施設だけは船に乗せる事が出来なかった。

それ故に独特（海上闘技場）の文化が栄えたりしているが、その仕様上グランバロアでは例え決闘ランキング一位でも「超闘士」どころか「闘士」にも就くことは出来ない。

「ふっふっふ。まあ見ていなさい……あ、いややっぱモルテナは出さないかも」

「ええー……う？　まあ頑張つて……ください？」

思わせぶりな事を言いながら速攻で前言を翻す主に最早ツツコミを放棄してしまう。

モルテナからすれば支離滅裂なもの”たまにある”事なので自分に被害が来なければ良いと軽く流している。（中には支離滅裂に見えて掲示板の話で意見を変える事もあるが）

そんなじゃれ合いをしつつ二人は各種ギルドを始めとする公的機関が集まる区画へと移動する。

お祭りの喧噪も遠く、屋台なども出ていない区画を進みティマーギルドに入る。

そしてパンサンドこと「マイニング・ヘッジホッグ」を受け取る。グランバロアのティマーギルドでは海棲種以外の保護買い取りはやっていないので普通のティムモンスターの一時預かり扱いである。

「やつふーい久しぶりに感じるねえパンサンド君！」

『qrrr!』

「抗議されてますけど」

「留守番させていたのはモルテナが(従属キャパシテイを)大食いだったから仕方なかったんだよ……パンサンド君ごめんね?」

『qui?』

「甲斐性のなさを人のせいにはしないでください……」

ルミナスのタイムモンスターや奴隷を同時に扱うのに必要なステータスである従属キャパシテイは多くない。

従属キャパシテイは(エンブリオ)による補正を受ける事も出来ず、ジョブ構成とアクセサリによる追加に依存する。

ルミナスのジョブの中で最も従属キャパシテイが多いものが蝙蝠などの眷属を扱う【吸血鬼^{ブラッド・サッカー}】でありその次が【鈍重術師】だ。

地属性の【魔術師】系はゴーレム生成の都合で従属キャパシテイが伸びやすい傾向にあるが、【鈍重術師】は物理ステータスにも割り振られている都合上他の天・海属性よりはマシ(水属性などの例外はあり)という程度である。

そんな従属キャパシテイでは一人と一匹どころかモルテナだけでも十全にキャパシテイ内に抑えられずサブジョブに下級職を一つ空きにしている有様だ。

「だけどそんな日々も今日の検証で終わりなんだよ!」

「ええ……?」

力説しながらもパンサンドを抱きかかえルミナスは踵を返し次の目的地へと歩き出す。

テイマーギルド^{パンサンド}が目的地じゃなかった事に疑問を覚えつつも奔放な主にも慣れたモルテナは追隨する選択肢しかなかった。

「——というわけで、本日の目的地はここだよ!」

そうして、ルミナスの足がとある建物の前で止まった。

看板に描かれている紋章は世界共通——職業ギルドではジョブクリスタルで選択する際のアイコンを広くしようしている——の杖と

魔法陣。

「ここは……魔術師ギルドですか？」

「そう……今日はついに転職条件を満たした〔重王〕の転職クエストをするよ!!」

◇

「……はい、というわけでね！」

モルテナの反応を楽しんで数分後、ルミナスは白い空間にいた。

空も地面も全て白色で構成されており見渡す限りには壁も建物もなにもない、まるでテクスチャを張り忘れたかのような空間。

事前に聞いていなければバグか何かを疑うところだが——〈inite Dendrogram〉ではこれまで一度もバグが出たことがない。

「手抜き空間に見えてここは所謂〈試練の間〉……そう、〔重王〕の転職クエストに来ているだよね！」

白い虚空に向けて言葉を重ねるルミナス。

その周囲を隠密しながらモルテナが操作しているドローンが飛行して撮影している。

同じパーティでも転職クエストとなれば当然アイリスは入る事は出来ず、キャパシティ内のモルテナが動画として記録しているのだ。

なおルミナスの動画も基本的にアイリスのチャンネルで公開されておりその収入は折半である。

「魔術師の〔王〕系は別属性から転職条件が類推しやすい(姉さん基準)からなんとかあったって感じだね。条件は五つだけど試練が始まるまで一つずつ挙げて行こうか、まずは『①強敵撃破強敵撃破もしくは〈重力の井戸〉の完全踏破』。まあこれは他にも結構超級職の条件になってるし分かるよね? 〈重力の井戸〉は知らないけど！」

人差し指を立ててドローンに向けて話し始める。

なお単純に『強敵』と言われるが、そこは先着一名限定の超級職の転職条件。最低でも伝説級〈UBM〉や超級職の相手の撃破に際し

貢献度^M一位を取る程の活躍が必要である。

勿論ルミナスはほぼ単独でも「ダウトール」や「アラク・ネア」を倒しておりこの条件を満たしている。

「続いては『②【鈍重術師】レベル100』、更に『③魔術師系統で合計レベル200』。これも説明不要かな？ まあ③は【生贄】とかMPだけ見てる人は案外取り逃すかもしれないけど」

次に挙がるのは関連ジョブの取得の条件。

これも【魔王】や【神】を除く殆ど超級職に付けられているものだ。ルミナスは【鈍重術師】レベル100、【魔術師】レベル50、【魔戦士】レベル50が該当する。

「んで次からが厄介で、『④重力魔法による重力変動により100000G相当の出力を達成』。STRにして十万相当分の出力を出せと！ ちなみにー私は【モビーディック・ツイン】初遭遇の時に達成したっばいね」

〇〇魔法により〜という特定属性魔法の出力を問うものは他の属性の【王】の条件にもある定番のものだ。

〈エンブリオ〉というある種のズルを持たないティアンの場合はMPや魔法威力を増加させる装備を使ったり他人の協力を得て達成するのが常らしい。

「そして最後が『⑤重力魔法による与ダメージ3000万』。ただでさえ純粹ダメージ系少ないのにねえ！ まあ重力魔法で加速させれば質量攻撃でも加算されてたみたいだからいいけどねー」

難易度はともかく条件自体は分かりやすい類のものだった【重王】。ルミナスはこの最後の条件を【絶竜王 ドラグカット】戦の対犯罪者へマスターの時に満たし、デスペナルティが明けて早々に転職に挑戦しに来たのだった。

「——というわけでそれらを満たしてついに転職クエストなんだよ！ なお失敗した場合動画はお蔵入りされることとなる！」

ドローンに向けてポーズを取りつつもスキルによるバフを重ねる。

超級職の転職クエストは『試験官の討伐』。

試験官は前任の超級職のコピー^{分身体}。つまり前【重王】だ。

流石に【重王】のスキルは使えないそうだが——試験官の制限はそれだけ、つまり【王】のステータス補正と超級職としての経験は存分に発揮される。

勿論闘技場のような結界もない以上ティアンならば転職失敗はイコール死となる中この転職クエストは余りにハードルが高い。ハードルをくぐれそうなくらいに。

(とはいえ、へエンブリオ)と特典武具はないからまず負ける事はないと思うけれど……)

しかし、ルミナスは姉から事情を聞いているから穴だらけの上位互換を脅威に感じない。

試験官は装備なども生前のものが用意されるらしいが特典武具はコピーされないことが分かっている。

より正確にはステータス補正はあるけれど特典武具が特典武具たる要因、固有スキルはないのだ。

上位のティアンが持つ最大の初見殺し要素がない以上、ルミナスは万が一にも負けるつもりはなかった。

「まあ重力魔法がロストしていた以上前【重王】は相当昔の人だけど、そもそも言葉通じるのかな？」

ルミナスがへInfinitive Dendrogram)で使用されている共通言語の限界に思いをはせていると、白い空間に光が集まる。

最初は空間と同じ白く輝く光だったソレは濃度を増し徐々に輪郭を鮮明にさせて老人のそれとなっていく。

「……んー？」

瞬間、ルミナスは変化していく光にノイズが走ったように感じた。

しかしそれも注視しようとした時には既に直っており、人型は完全に一人のローブと杖を装備した老人へとなった。

「前任の読み込みにおけるラグ……な訳ないか。うーむ、変な不具合で転職失敗とかは勘弁して欲しいんだけどねえ」

あるいは自分の気のせいならそれに越した事はない、そんな事を思いながらも首を傾げる。

超級職の転職クエストなんて十人十色、魔術師系の【王】は情報がある方だがこんな現象については当然話は聞いていない。

アイリスから得た情報は彼女の知り合いである【嵐王】と【石王】の転職の話だったが、彼らはどちらもへエンブリオの力で順当に勝利したという。

ルミナスが疑問符を浮かべたまま判断をしかねているとついに人型が動き出す。

杖を振る予兆が見えた瞬間、ルミナスは咄嗟に飛び退いていた。

『——《ダル・プレス》』

「おっとお!! 試験開始の合図ぐらいして欲しいものだね!」

数瞬前までいたところに重圧が襲い掛かる。

これが一般的なフィールドなら陥没で範囲が分かりやすいが、白い空間ではそれも分からないので当て勘だ。

ドローンが戦闘の邪魔にならないよう高度を上げているのを横目に追撃を警戒するが、ルミナスの予想と反して老人は杖を振った姿勢から動かない。

数秒間微動だにしない老人にもルミナスは当然警戒を解かない。

そもそも杖を振らずとも、口を動かすだけで魔法スキルは発動可能だ。

ルミナスもまだ専用のスキルをセットしないと出来ないが、なんならスキルではない魔法なら意志一つで効果が現れる。

想定外が続いているため様子見に徹しようとしていたルミナスに応じたように、老人が次の動きを見せる。

『おのれ、”化身”どもめ。ついにこの領域にまで足を踏み入れるか』
「…………ふむん?」

試験官たる老人が言の葉を発する。その事についてルミナスの足が止まる。

魔術師系の【王】に限らずそれなりの数の戦闘系超級職の転職クエストで前任者等と戦闘を行う事は珍しい事ではない。

そして、中にはその者の自我も残り会話をすることも出来るという。(挑戦者の上位互換コピー等では流石に確認されていないが)

もつとも、その内容は世間話などではなく戦闘における駆け引きの
ようなものが殆どらしい。

ルミナスが足を止めたのも試験官が喋った事に驚いたからではな
い。

自らがカメラの前で言った事を思い出す。

「なるほどー？ ロストしていたとはいえまさか前任が先々期文明
……二千年以上前の人だったとは驚きだね」

『冒流の化身』か。 ”夢遊の化身”か。 何にせよ我が目は魔力探知誤魔化せ
ぬ』

言葉が通じるようで会話が通じていない。

そして、老人の手から杖が光の塵となって消える。

「——《過速》！」
オーバースピード

『フラグマンが決戦兵器を完成させ、貴様らを滅するまで我は幾度で
も立ち上がろうぞ！』

如何にも魔法使い然とした装備から重力を操作して亜音速で跳躍
し、重力魔法がもつとも恩恵を受ける攻撃——つまり落下攻撃をスキ
ルで加速して避ける。

魔術師系統ながらも「重王」は地属性の中でも更に物理色の強い重
力魔法使いの王。白兵戦闘もお手の物だ。

跳躍、落下、蹴撃の反動を使って再び跳躍。

《空中跳躍》等のスキルを使っていないのにまるで「W」の字を描く
ように直線的な空中挙動はまさに重力制御の極致。

「飛蝗か何か!? あーもう仕方ないねー!」

まるで流星のように続けざまに地が穿たれるのをルミナスは避け
続ける。

スキルの影響で超音速に到達したからこそ回避を続けられるが《過
速》は制御に失敗すればお陀仏だ。

話を聞かない試験官に業を煮やして切り札を切ろうとしたルミナ
スに——落下ではなく上昇を続けた老人も重ねる。

『《黒蝕双狼》——!?』
ゲリ・フレキ

『——《重星》』
ブラックホール

名前からして、本来使えないはずの「重王」の奥義。

必殺スキルの発動のために足を止めたルミナスの周囲一キロメートルの空間が歪む。

超音速を以てしても離脱が間に合わない範囲が黒に染まる。

光すらも呑み込む超重力域が全てを圧壊させる。仮にここが試験用の特殊エリアでなければ周囲一帯に破壊の爪痕が刻まれるだろう。

そして、片手で数える程の短い時間の後に破壊の黒球が消え去った時。

そこにあつたのは……消え去る間際の光の塵だけだった。

T o b e c o n t i n u e d

第一百一話 検証・水 後

■???

無念だった。

ただただ無念だった。

フラグマンと競うために鍛えた重力魔法では片手で数える程の間”獣の化身”を足止めする程度しか出来なかった。

フラグマンに自らの秘奥を明かし開発した新兵器でも”武装の化身”を討つにはまるで不足だった。

切り札を使った乾坤一擲の一撃も”黒渦の化身”には何の痛痒も与えられなかった。

『何故だ。どうして我らがこのような目に遭うのだ。神はいないのか……』

煌玉竜——【琥珀之深淵】アンバーアビス開発工廠の一角で呟いた自分に声を掛けようとしたフラグマンが、口を閉ざして顔を逸らす。

あるいはこの世界で至高の頭脳を持つ彼ならば呟いた言葉の答えも知っているのかもしれないが、その実殆ど無意識に口から出た言葉であり今更興味もない。

重要なのは一点のみだ。

『言ったな。”化身”を打倒する決戦兵器を作り上げると』

『……ああ。どれだけ時間がかかるかは分からないが、必ず』

聞いたかった言葉だった。

彼が言うのだから作れるのだろう。——その時に人類が残っているかは別として。

必要なものは時間だ。

”化身”に直接相対する事は出来ないが、一人の超級職として”化身”の妨害をする事は出来る。

『——何をするつもりだ!?!』

彼がこちらを問い質す声が聞こえる。

しかし、工廠に備えてあるジ・オブ・クリスタルから手を放す事はな

い。

この作業が出来るのは超級職で、かつ魔法の――否、
魔法スキルアーキタイプ・システムの神髄に触れる事が出来る者のみ。

だがフラグマン賢者がやっても意味はないのだ。

『冒流の化身』が作った人形が存在する限り、後継が超級職への転職が出来なくなっていたと聞いた』

『!!』

初めて聞いた時は信じられなかった報告だ。

親が、師が、友が就いていた超級職を継いで仇を取らんとする者たちの絶望した表情を忘れる事が出来ない。

『もしかしたら全ての超級職を“化身”に奪われるかもしれない。そんな事は許す訳には行かない』

勿論戦力としてもだがそれより別の、もっと深い根つこのようなものからそう思うのだ。

道を閉ざすなど。そのような負け方は認められないと。

『故に転職の試練に細工をする。魂をへアーキタイプ・システムに焼き付け、試練の際の制限を外すのだ』

『……そんなこと……』

『出来るはずだ。“化身”を見るなり消え去った古龍たちがやったように。分かっているだろう?』

大陸東方に住まう、規格外の知識と力を持つ最高位の竜たち。ある時は人の支配者であり、ある時は人の庇護者であり、ある時は人の友だった。

古龍と呼ばれるそれらはしかし“化身”を見て共に戦うでもなく姿を消したのだ。

実直が過ぎる龍の巫女は「殺されなかったために自らの屍を世界に刻んだんですよ、今を生きる私たちには何の御利益もないとは困ったものです」と言っていたが、存外役に立てようと思えば役に立つものだ。

『……、だが古龍と私たちでは扱えるリソースが違い過ぎる』

フラグマンがなおもこちらを止めようとする。

勿論それも理解の上。古龍ならばきつと問題なくとも一人の人間

ではまず安定はすまい。

超級職の器に己を刻み付けても、代替わりの際にリソースを空にされれば我が意識は霞へと消えるであろう。

つまり、一度……次の【重王】の代の転職の試練にしか干渉は出来ない。

『それでも、可能性はあるのだ』

”化身”に超級職の器をみすみす奪われずに済み、

まるで神の如き選別を潜り抜けた次代の強者に【重王】の座を明け渡し、

未来に完成しているであろうフラグマンの決戦兵器と共に”化身”を討ち果たせる可能性が、確かにある。

『ここでもただ磨り潰されるだけでは零の可能性だ。お前に賭けたからな——』

言葉と共にクリスタルを中心として編んでいた術式を発動させる。

効果は即座に現れ、己の肉体がリソースに溶け行くのが分かる。

フラグマンが何か言っているが、視覚よりも先に喪失した聴覚ではその言葉を聞き取る事が出来なかった。

そしてすぐに視覚も失われ、全てが黒に染まり——。



□■試練の間

『……そうだ。”化身”に連なる者に超級職の器を渡す事は出来ない』

【重王】の奥義 ブラックホール 《重星》の効果時間が終了し、音も光も吸い込み、その周囲の空間の軋みが発する轟音が止む。

本来超級職のスキルを使えない試験官の身分にして全力を出せるのは彼がジヨブクリスタルに取り込まれ消失するその直前の状態であるから。

”化身”に似た反応を撃破した彼は重力魔法で宙に漂ったまま白い空間を見渡す。

《重星》の影響でもまるで景観が変わらない白が続く空間には他に生命は見当たらない。

『冒流の化身』の人形ならば復活もするか……だが再挑戦までの期間は一カ月。何度でも、今回も阻んで見せる』

言つて、決意と共に放つた自分の言葉に違和感を覚える。

『今回も』？

（おかしい。我はあの秘術を編んで、次の瞬間にはこの相手……次か？ 試練の間の意識は保っているはずが――）

「――《天雷の滅塵弓》」

瞬間、思考の間隙を縫って放たれた極大の雷撃が先代【重王】を撃ち抜いた。

『貴様……っ』

雷電によつて硬直する身体を無理やり重力魔法で発射方向に向けると、そこには先程超重力に呑まれたはずの女――ルミナスが同じく重力魔法で浮いていた。

「これじゃあもう録画出来ないなあ……にしても試験官が【ブローチ】は反則じゃない？」

その目線は先代【重王】の懐から砕け落ちて行く破片に向けられていた。

本来ならばインスタントで生成される試験官が【救命のブローチ】――百万リルを超える消耗品の致死ダメージ回避装備を使うのである。

”特典武具などの固有装備を除いて生前の所持品がコピーされないとはいえあまりにあまりな話であり、実際他の職の試練の情報からないと思つていたがあてが外れたようだ。

（【ブローチ】は砕いたとはいえ……流石に【アイテムボックス】満載の【身代わり竜鱗】とかないよね？）

仮にあつても《瞬間装着》のクールタイムがあるため際限なく耐久されることはないとはいえ、その手の緊急回避装備の有無はルミナスにとつては重要だ。

特攻によるメタが効かない相手には単純な火力としてラーニング

したクールタイムの長い必殺スキルなどを使用する傾向があるためだ。

『貴様……一体どうやって……』

「ふむーん？ 【王】とはいえ術師系に感知系に振るのは多くないからねー。あれは父さんの《鉄ヤルの森ウツの狼王》でモルテナのスキルを使えるようにして《インビジブル透・マーチ明》と併せて——」

『そんなことはどうでもいい……！ 化身ならまだしも貴様如きが《重星》をどうして——』

改めて全身の装備を《鑑定眼》で確認するルミナスに先代【重王】が言い募る。

実際、【重王】のスキルで強化された《重星》は単純に一万倍に近い重力を発生させ、更にその重力方向も起点座標を中心として吸い込むものだ。

地属性魔法の物理特性は所謂《魔法耐性》のような広範な耐性をすり抜ける事が出来、重力魔法はレジストするのにSTRが必要というもので更に対抗手段は少ない。

先代【重王】が知る限りはSTR以外で軽減するのはそれこそ【鈍重術師】で習得出来る《重力耐性》ぐらい……

(……いや、そういえば【錬キング・オブ・アルケミスト金王】が開発していたか。……あれより時が経ってれば、あるいは——?)

彼が思い出すのはかつて一時期はフラグマンと並び称されてきていたアーティファクトクリエイターの一人。

記憶の最後はフラグマンの一強とされていたが、数年前までは【錬ザ・クラフト金王】や【匠神】等有力な職人が対《終焉》に数多くの発明をしていた。

最終的に《終焉》戦で特殊超級職に並ぶ、いや超える程の活躍をしたフラグマンが最も優れているという論調になり幾人かはそのまま行方を眩ませていたが……その中でも対”化身”で姿を消す前に、魔法で【煌玉竜】の飛行機能を再現するために重力を緩和する術式を専門家の自分に説明していたのを思い出す。

「……?」

——だが、あるいはそうならばまだマシだった。

ルミナスは何を聞かれたか分からないというように首を傾げる。

専門的な知識がないのではなく、逆に素人に「何故そんなことを聞くのだろう」とでも言うかのように。

《重力低減スキル地よ楔を外せ》、《敵対魔法効力弱体スキル秘跡の夜明け》、《重力変動感知スキル重力蛇眼》、《パーティ重力耐性スキル加重透過》、

《ジョブスキル強化スキル自称癖》……《重力耐性》と入れて、大体対重力魔法は最大で五

万倍までは私には効かないよ?」

先代【重王】には聞いた事のないスキルの羅列がまるで呪文のように耳に入る。

「——先代【重王】が相手だってわかってるんだから、これぐらいの対策メタなんて当たり前じゃない?」

『貴様……ッ!』

前情報と違って超級奥義を使うとは思わなかったけど、とおどける。そんなルミナスに憤激するもその頭の中では次の手を模索していた。

(ステータス等のリソース総量自体は“化身”と比べて遥かに劣る。先の物理攻撃も避けていたように対重力魔法に特化している能力を持った者が送られて来たということか、それなら——)

雷撃の痺れから脱した先代【重王】の手に一瞬の光が走る。《瞬間装備》によって新たに装備したのは……一本の斧だった。重量武器と相性の良い重力魔法としては分かりやすい選択を以て、再び重力操作による空中機動がルミナスに迫る。

「例え超級職の補正があってもねえ!」
ルミナスも重力魔法で空中機動に応じる。

地上ではなく空中での重力魔法による移動速度にはAGIは作用されず、重力魔法の効力により左右される。

魔術師系の【王】であり自身が修める属性の魔法への補正がある先代【重王】に対し、ルミナスは《秘跡の夜明け》の魔法効力強化と《重力蛇眼》による重力操作の感知の先回りでその上を行く。

重力方向の変更にも追加の消費MPが発生する以上、高所を取った

方が圧倒的に有利な重力魔法による位置取りを制したのはルミナスだった。

いつの間にか発生していた炎の爪が振り下ろされ、下から斧が迎え撃つ。

『――《選刃・重》』

瞬間、斧が鈍色の煌めきを放ち加速する。

本来同程度のMPを注いでも方向に出力を割けば打ち勝てるはずのない斧が、炎の爪を打ち払い勢いをそのままにルミナスをその刃を届かせる。

【救命のブローチ】が碎けるのを感じながらもルミナスは衝撃の勢いを活かして即座に離脱した。

《重力蛇眼》が斧を中心に《超級職奥義重星》にも匹敵する重力の変動を感知したからだ。

『……逃がしたか』

「いや喰らってますけど?? 何その斧反則級じゃん」

己の反則エンブレオを棚に上げる事は得意なルミナスである。

【ダウトール】の《宝物鑑識》の補正を受けたルミナスの《鑑定眼》のスキルレベルは八相当。これは探索専門の上級職……戦闘力や汎用性のある程度犠牲にした【偵察隊】等のジョブ出なければ到達出来ない域ではあるがそれでもルミナスには斧の鑑定は出来なかった。

特典武器にしても古代伝説級武器であればなんとか読み取れた経験によりその危険性は理解出来るのだ。

(まあ、流石に何の負担もない訳はないか)

ルミナスが見つめる先ではその力の代償なのか先代【重王】が斧を振るう腕が曲がっていた。

重力魔法で無理やり動かしているが、本来回復魔法を掛けなければ使い物にならない程の反動だ。

《選刃》って事は他にも選択肢はあったはず。それなのに奥義を無効化する程の重力耐性を持っている私にも重力属性を選んだと言う事は選ばざるを得ない理由があったと言う事……あの腕の捻じれを見る限り選んだ属性の反動を受けるのかな? 自身が耐性を持っている

る重力属性以外だと一撃も反動を受けられないとか)

それでも重力耐性を突破する程の出力、あるいは耐性そのものを消滅させる特性は厄介だ。

しかし――

「良いのかな、相打ちだと復活で私の勝ちになると思うんだけどね?」

『……………』

これは公平な勝負、決闘等ではない。転職の試練なのだ。

ルミナスの勝利条件は「先代【重王】の撃破」だが、それが為された時の自分の状態はなんでも良いのだ。

勿論ティアンが相打ちをしたら超級職が即座に空くので意味がないが、〈マスター〉にはリスポーンがある。

極大の反動を持つ斧で先代【重王】が諸共ルミナスを撃破したとしても、相打ちならば試練を突破したルミナスはデスペナルティから復帰した後に悠々と新たな【重王】となれるのだ。

そして重力魔法の軌道勝負自体は諸々の補正の都合でルミナスが上回る以上、更なる隠し玉がなければルミナスの勝利は揺るがない。

当然、下手な特典武器もびつくりな武器がもうないとも限らないのでルミナスは今も精神攻撃フェイズの合間に《鑑定眼》を全力で掛けているが。

『――知った事か』

「……………なんて?」

『ああ――”化身”に一矢報いるこの機会、逃せるものか。例えそれが”冒涇の化身”の人形一つだとしても、復活するとしても、その間にフラグマンが間に合う可能性は零ではないのだから――!』

言葉と共に斧が煌めきを強くする。

先程と違い斧の刃が放つ色が幾重にも重なり安定せず、その光の色が強くなる様はまるで制御を放棄しているかのようである。

「……………そっちが自爆覚悟とかこれじゃ立場逆転じゃんってね」

そう言いながらもルミナスの口角が上がる。

実際にはルミナスには【擬粘偽宝 ダウトール】により二回目の《九死に一生》が使える。

身が砕け散る程の反動もそれが致死ならば届かない。

——しかし、そんな圧倒的優位が理由ではない。

「まあ、私としてもようやく見つけた宿敵だからね。どうせ勝つなら当然倒して勝ちたい」

『何を——』

「NEXT WORLD」からこれまで、RPGは父さん達とやるTRPGぐらいしか出来なかったからね。例えMMOでも必ずこの「Infinite Dendrogram」はクリアすると決めてたんだよ」

先代【重王】には理解させるつもりのない語りをしながら【ヴォルガン】のカートリッジが音を立てて排出され、炎の爪が勢いを増す。【絶竜王 ドラグカット】戦からデスペナルティを経て七十二時間、十本全て生成されていたカートリッジが景気よく消費されて行く。

「私は——私たちはこのゲームのトゥルーエンドを目指す。それには先々期文明の妄執は邪魔なんだよねえ」

『ほざけエツ!!』

叫び声と共に魔法を唱える。

重力魔法を多重に発動して反動によりズタボロとなった己の身体を傀儡人形のように無理やり動かす。

『《選刃》、出力最大……っ!!』

斧を振り、属性の選択権を放棄してその分出力を最大限にして解放する。

しかし、スキル名の宣言とは裏腹に斧はその光を無作為に放ち続けるのみでそれを破壊力に解放する気配はない。

そしてその原因は斧を振るう腕にあった。

皮一枚で繋がっていたはずだった腕はまるで何かに噛み砕かれたように千切れ、完全に肩から乖離していた。

斧の反動で痛覚が既になかったから気付く事が出来なかったのだ。

……そこにはルミナス同様に透明化していた黒狼がいたことに先代【重王】は最後まで気付く事は出来なかった。

「ぶぎやばうぐはそうびしなければ、装備スキルが使えみがないぜ、なんてね!!」

『……………ッ!!!』

直後、ルミナスの炎の爪でその先代【重王】の仮初の身体を焼き切り裂く。

先代【重王】は声なき叫び声と無念の想いと共に光の塵へと消えて行つた。

「よし、これで【重王】ゲットだよ！　これで同期内トップも間違いないし！」

ここに試練は達成され、また一人超級職に就くへマスターが増えたのであつた。

To be Next Episode