

どうやら僕はグラシヤ
ラボラスの次期当主ら
しい

緋男

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

『ゼファードル・グラシヤラボラス』の兄に憑依したら。

何か書きたくなかったので書きました。

後悔も反省もしません。

更新は亀よりも遅いです。

タグが随時追加されます。

目次

第1章 転生しました

第1話

1

第2話

5

第3話

9

第4話

12

第1章 転生しました

第1話

君は『ハイスクールDXD』を知ってるだろうか？

悪魔や堕天使、天使などが登場する神話を題材とした「学園ラブコメバトルファンタジー作品」だ。(Wikipedia参照)

作品を知ってる人は多いだろう。

小説は既に30冊を越えて販売されて、シリーズ累計400万部を突破している。アニメ化もされており、しかも4期も続いているのだから。

その中のキャラクターの一人、『ゼファードル・グラシヤラボラス』のことを知ってるだろうか？もしくは覚えてるだろうか？

ベジータ程ではないが、緑色の髪を逆立たせ、顔や上半身に魔術的なタトゥーを入れたヤンキー風の男で、己の実力を過信し、魔力の才に恵まれなかったサイラオーグ・バアルを見下していたが、若手の王が集められたパーティーでシーグヴィラ・アガレスにセクハラ発言やサイラオーグに無能発言をして、サイラオーグ・バアルの一撃で昏倒さ

せられた。その後、レーティングゲームでリベンジをしようとして、一騎打ちに挑み成す術なく惨敗。その際に心に恐怖を植え付けられ再起不能になった心の弱い「凶兇」のことだ。

所謂、サイラオグ・バアルの強さを示すためのモブ。

覚えていた？素晴らしい!!

モブのこともしつかり覚えているなんて素晴らしい読者だ!!

忘れていた？まあ、当たり前だよ。

覚えていない人は普通だよ。

出てこない奴をわざわざ覚える必要なんて無いもんな!!

では、その『ゼファードル・グラシヤラボラス』に兄がいることを覚えているだろうか？

原作では名前が出てくることなく、事故死としたと言われていたが本当は旧魔王派に暗殺されたと言われているだけの存在のことを覚えているだろうか？

因みに僕はほとんど覚えてなかった。

原作でちよつとしか話されていないそんな存在を完璧に覚えて入れるはずがない。

マジで『ゼファードル・グラシヤラボラス』すらあまり話に出てきていないのにその

兄の存在を記憶できるはずがない。

いや、出来る人には出来るのかもしれない。

だが!!

記憶力はゴミなので無理!!

……え？何故そんなことを言っているか、わからない？

いきなりなんでそんな話をするのか？

そんなの簡単だよ。

僕がそのキャラに憑依したんだよ。

では自己紹介をしよう。

僕の名前は Gum Rinda・Grashyara Bolas。

現在の四大魔王の一人であるファルビウム・アスモデウスを輩出した名門である元7柱25位のグラシヤラボラス家の次期当主と生まれた。

僕は、暗殺される未来の確定したモブに憑依した一般人だ。

……自意識が芽生えたとしても、原作知識が有ったとしても詰んでいる僕は絶望して
ることは悪くないはずだ!!

第2話

こんにちは、僕は Gum Rinda・Glasharaボラス。

絶望から立ち直り、殺されないように努力している5歳児です。

突然だけど魔力について説明しようと思います。

魔力とは悪魔が生まれ持った特性や異能のこと。使用するのにはイメージ力、つまり想像力と創造力が必要となり、センスに左右される。

中には生まれつき魔力に乏しい体質の悪魔がいる。下級悪魔が主だが、例外的に上級悪魔でもその体質で生まれてくることもある。原作に出てくるサイラオーグ・バアルがその体質で、バアル家の落ちこぼれと言われるようになる原因。

また、家系に由来する遺伝性の魔力特性も存在し、有名所がバアル家の『滅びの力』やフェニックス家の『不死』、ベリアル家の『無価値』などがある。

何故いきなり魔力について説明したかという点、僕の魔力特性があったからだ。

その名も『魔力吸収』。

名前の通り、魔力を吸収し自らのものにする能力。魔力は勿論、魔力を変質して作った炎や水、氷も吸収することはでき、理論上相手が魔力を使ってくる限り、永遠に戦い

続けることが出来る。

しかし、吸収上限が存在する上に物質を吸収することはできない。そのため、飽和攻撃や肉弾戦になるとこの魔力特性は役に立ちづらい。

因みに兄であるファルビウム・アスモデウスは『絶対的な防衛』の魔力特性で、魔力だけではなく物質攻撃にも適応される。その上、その攻撃をカウンターの魔力に転換することもでき、数か多ければ多いほど、威力が強ければ強いほど、カウンターの魔力に転換される魔力の威力が上がり、それを一気に返すという攻撃方法がある。その上、兄にダメージを与えることのできるのは、サーゼクス・ルシファー、アジュカ・ベルゼブブ、セラフォル・レヴィアタン、グレイフィア・ルキフグス、リゼヴィム・ルシファーと言った超越者かそれに近いものしかない。

分かっていただけただろうか？

僕の魔力特性は完全に兄、ファルビウム・アスモデウスの下位互換なのだ。

僕の魔力では飽和攻撃や物質攻撃といった攻略法が存在するが、兄の魔力にはそれがない。いや、無いこともないがそれを行えるのは究極の一であって、僕のように数を揃えれば何とか出来るわけではない。

では、どうすればいいか。

それは簡単、修行だよ。足りないものは努力で補う。基本だね。

悪魔の中で修行する者は少ないらしいが、居ないわけではないし、目立たないよね。むしろ、原作では修行するキャラの方が多いし、気にしなくて大丈夫だろう。

……それはそうと、最近気になることがある。

兄であるファルビウム・アスモデウスが何故か僕のことを気にかけている。

兄なのだから当然かと思うかもしれないが、「夏休みの宿題は初日にすべて終わらせて、残りは全部休みタイプ」の怠け者にして、冥界最強の戦術・戦略家として有名なあの兄が、僕のことを気にかけているのだ。

僕が何かやらかしたのだろうか？

いや、まだ何もやらかした覚えはない。

せいぜい死なないために知識をかき集め、現在の冥界や経済、旧魔王派などの情勢を精査していただけた。

僕は兄に気にかけている理由が分からずモヤモヤしているが、とりあえず修行を開始してみよう。

……何からするばいいんだろ？

やっぱり基礎体力作りからかな。

第3話

どうも、 Gumリンダ・グラシヤラボラスです。

兄、ファルビウム・アスモデウスに気にかげられた理由がわかって少しすっきりしている6歳児です。

理由は簡単。

僕のせいでした。

簡単に言うと僕が色々調べていて、その中に触れない方がいい『闇』つてもものがあり、それを深く調べて抹殺されるのでは？と考えたらしい。

……それが嘘ではないことはわかるけど絶対それだけではないよね？冥界最強の戦術・戦略家がそんな甘いだけの考えではない、ということもあるけど、それ以上に怠けるために監視していたように感じる。いや、僕を監視することが怠けることなのでなく、僕を利用して魔王としての仕事を楽しようとしている気がする。これはあくまでも勘だから確かなことは言えないけどね。

それはともかく
閑話休題

僕は修行の選択を間違えたのではないかと思っている。

基礎体力は必要なのはわかっている。

基礎体力
それは所謂土台。

土台はしっかりしたものの方がいいが、土台の上に何も無いのでは意味がない。

その上、悪魔は主に魔力を自分の得意なものに変質させ戦闘を行う。そのため、主に中距離く遠距離での戦闘になり、僕の魔力特性魔力吸収が役立つ。近接戦闘が仕掛けられたときでも僕の魔力を警戒して援護が行いづらくなる可能性は高い。

動きながらもスムーズに魔力を操れば、より戦いやすくなる。それに眷属と連携するのには魔力操作が出来るようになっていた方がいいだろう。近接戦での連携はかなりシビアだと何かの漫画で言っていたし、生き延びることを第一に考えるのなら安全圏からの攻撃が一番のはず。勿論、接近されたら何もできない、ではダメだから、相手から離れるための近接戦闘の技術。近接戦闘の技術それを身につける必要がある。

しかし、僕はあくまでも《王》。トップなのだ。前に出て戦うよりも、後ろで指揮を取る方が正しいだろう。

だから僕は魔力操作の修行を開始しようと思う。

まあ、具体的に何をすればいいかわからないから、とりあえず魔力を限界まで使って回復してを繰り返そうと思う。

限界まで使うことによつて魔力量が増えることを期待。あと、少ない量でも効率よく使う練習にもなる。

あと、《王》として戦術・戦略を学ばないといけないんだけど……それつて何気に今まで通りでいいのでは？と思つている。

死なないために知識をかき集めた。その中にそれらしいものもあつた。それ以上に兄、ファルビウム・アスモデウスが家にいる際に話したことがある。そこで「情報情報を集め、それを基に対策を考える。起こりうる可能性、全て。中でも最悪の可能性についてはより深く」的なことを言つていた。

つまり、今までやってきたことと同じなのだ。

それなら、修行を変えるだけで十分だと判断する。

今までは自分のことしか考えていなかったが、これからは他のことにも目を向けようと思う。

10歳になると悪魔イレイザイル・ピウスの駒を授かる。

それまでに候補をある程度見つけておく必要があるからだ。

まだ早いように思うかもしれないが、どういった存在が欲しいか、そういったことを考えながら周りを見ると見え方が変わってくると思うので意識しておくのだ。

はあ、人の上に立つのは嫌だなあ。

第4話

久しぶり、グムリンダ・グラシヤラボラスです。

弟のゼファードルがやんちゃ過ぎて迷惑している10歳です。

イヴァイル・ピース
悪魔の駒について説明しよう。

三大勢力の戦争で大きく人数を減らした上級悪魔たちがチエスの特性を取り入れた少数精鋭の制度で、現在の悪魔で3人しかいない「超越者」で現在の魔王の1人のアジェカ・ベルゼブブ様が開発した物。軍団を持つ代わりに「駒」として少数の下僕悪魔に強大な力を分け与え、悪魔以外の種族に使用した場合は対象が「転生悪魔」と呼ばれるようになる。

それで悪魔の駒は、クイーン女王、ビショップ僧侶、ルーク戦車、ナイト騎士、ポーン兵士の五種類で、それぞれ1、2、2、2、8個でワンセットとなる。

ポーン兵士の駒は、通常だと特に能力を持たない最弱の駒。王が「敵の陣地」と認めた場所では「王」以外の駒全てに昇格し、能力を使用することのできる「プロモーション」という特性を持ち、欠かすことのできない大切な駒。駒価値は1。

ビショップ僧侶の駒は、魔力の底上げという特性を持つ。ウィザードタイプを転生させるのによく

用いられる。駒価値は3。

騎士ナイトの駒は、速度の上昇という特性を持つ。騎士や剣士のように武器を用いて戦う者を転生させるのによく用いられる。また、「王」の護衛を任されることが多いため、眷属の中で女王の次に多忙なことが多い。駒価値は3。

戦車ルークの駒は、攻撃力・防御力の上昇という特性を持つ。肉体を武器とする格闘家などの転生させるのによく用いられる。また、価値が高く他の駒で転生できなかった者を転生させるのにも使用される。「王」と位置を入れ替える「キャスリング」という特殊能力を持つ。駒価値は5。

女王クイーンの駒は、「兵士ポーン」、「僧侶ビショップ」、「騎士ナイト」、「戦車ルーク」の全ての駒特性を兼ね備えた最強の駒。しかし、各能力に特化している他の駒とは違い、得手不得手に関係なく能力が上昇するため使いこなすのは難しく、得手の能力以外はあまり使われず無意味と化することが多い。多くの場合、「王」の最も信頼する腹心から選出されるため、眷属の中で最も多く役目が割り振られる。駒価値は9。

これらの駒の他に、本来なら複数の駒を使うであろう資質を宿した転生体を1つの駒で済ませることのできる特異な駒、特異ミューテーション・レースの駒がある。

この駒は誰しもに現れる駒ではなく、稀に出てくる希少価値の高い駒。

後、表には流通していないが「王キングの駒」というものもある。これは、レーティングゲー

ムの闇に繋がるもので存在^{王の駒}を知り、調べるとゲームの運営を行う上層部の悪魔たちに殺される、そんな代物だ。原作でも皇帝デイハウザー・ベリアル^{の従妹であるクレリーア}の理由は「王の駒」の存在を知り、調べてスキヤンダルを握ったこと。その後、皇帝デイハウザー・ベリアルが冥界全土にその事実を公表することによって混乱が起き、そしてゲームの運営を行う上層部の悪魔たちはバアル家をスクープゴートとして難を逃れようとするなどクズの片鱗を見してくれた。

それはさておき
閑話休題

「王の駒」^{キング}は、単純な強化の特性を持つ。但し、少なくとも10倍から1000倍以上の強化で、才能の無い者でもこの駒^{王の駒}を使用すると最上級悪魔や魔王級の力を手にすることが出来る。しかし、あまりに強すぎる者や特異な能力を持つ者が使用するとオーバーフローして命の危険が生じる欠陥が存在する。

そのため、使用を禁止されているが、大半の「王の駒」^{キング}をゲームの運営を行う上層部の悪魔たちに奪われており、レーティングゲームの純血悪魔のトップランカーの一部に与えるなどの不正に使用されている。「王の駒」^{キング}は唯一製造法を知るアジェカ・ベルゼブ様が製造を初期ロットのタイミングで辞めているため、これ以上増えることはなく、またアジェカ・ベルゼブ様が駒^{王の駒}の回収を進めている。上手くはいっていないようだ

が。

因みに僕は知識原作知識を披露するつもりは基本的でない。

僕の目標は生きること。そのために体力を付け、魔力操作の修練を続けている。今では並の上級悪魔では簡単に倒されるようなことはないだろう。

それぐらい鍛えた。

僕の目標は横に置いておくとしよう。

悪魔イーヴィル・ピースの話をしたのは、それを貰ったからだ。

その中で特異ミューテーション・ピースの駒はなかった。当然といえば当然だ。稀に出てくる希少価値の高い駒だ。主要人物どころか原作で名前しか出てないグムリンダモ・グラシヤラボスプがあるはずがない。

自分で言っておきながら少し凹む。

……さて、気分を切り替えて悪魔イーヴィル・ピースの駒で眷属(にしたい)候補の元に向かおう。彼らを眷属にすることが生きるために、そしてグラシヤラボス領をより良いものに繋がると思

じて。