

カルデア日記という名の、作者がFGO活動報告を適当に書いていく
というもの

与麻奴良 カクヤ

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

タイトルのままです。

基本最短文字数で更新してます。

初見でも最新の章付近から見始めるのを推奨。

合わないと感じたら直ぐにブラウザバック。

以下、軽いステータス

- ・ 毎日更新見てる
- ・ 月10万程度の無（理の無い）課金勢
- ・ 3周年以降の秋に開始
- ・ 高難易度やシナリオ難所は負けたらコンテ使用。
- ・ 未参加の水着イシユタル、と選択式の水着スルーズ、水着ビルドを除く全鯖召喚済み。
- ・ ★5の宝具マは11騎
- ・ 120はイリヤ、シトナイ、水着イリヤ、ドラコー、嫁ネロ。
- ・ 箱イベは1000箱以上が常。最高記録2, 108箱
- ・ 最推しはイリヤ

目次

2019 水着剣豪七色勝負！見参！ラスベガス御前試合

350 2019年8月13日「イベント情報来た!!火種もバッチり集まってるよ!!」

351 2019年8月14日「ラスベガス見参!!&やっぱりガチャ運あるみたいです」

352 2019年8月15日「イベント中なのに暇すぎる一日」

353 2019年8月16日「一番面倒だったのが番外編ってどういう事?」

355 2019年8月17日「ファラオカジノを周回周回」

356 2019年8月18日「マーリンガチャの時間だぜ!!↑まさかの結果に!!」

357 2019年8月19日「イベントもそろそろ怠くなってきた。&強化クエストも進めて行こうか」

358 2019年8月20日「沖田さん大勝利くく!!&強化クエストを少し」

359 2019年8月21日「強化クエスト&沖田さん大勝利くく!!!」

360 2019年8月22日「マーリンシスベシフオウ!!!」

362 2019年8月23日「強化クエストと周回」

363 2019年8月24日「イベントもいよいよ大詰めだね

!!!」

364	2019年8月25日	「強化クエストしか……」	44
365	2019年8月26日	「イベント終了!!&高難易度が惜しかった(令呪コンテは含めないものとする)」	47
366	2019年8月27日	「イベントが終わったのでゆるゆると周回」	50
367	2019年8月28日	「イリヤちゃんと雑談&フィーバー」	53
チケット消費			
368	2019年8月29日	「イベント情報まだかな?」	56
370	2019年8月30日	「フォウ君捧げたトリオ」	58
372	2019年8月31日	「エウリュアレススキル開放」	60
373	2019年8月31日②～9月1日	「月初めだぞい!!」	63
374	2019年9月1日②	「幕間クエスト進行中」	65
375	2019年9月1日③～3日	「三人のネロ」	68
376	2019年9月3日②	「高難易度クエスト」	71
幕間キャンペーン第10弾			
377	2019年9月4日	「幕間キャンペーン第10弾!!」	74
378	2019年9月4日②	「エルキドウの幕間クエスト」	77
379	2019年9月5日	「幕間クエストだらけ」	80
380	2019年9月5日②	「幕間クエスト消化中②」	83
381	2019年9月5日③	「幕間クエスト消化中③」	85

383	2019年9月5日④	2019/09/06	「幕間クエ スト消化中④」	88
384	2019年9月6日②	2019年9月7日	「また幕間ク エスト」	91
385	2019年9月7日②	2019年9月8日	「虚無期間は やることあるようでない」	94
386	2019年9月9日	「ギル祭開催告知!!!」		97
387	2019年9月9日②	「虚無期間早く終われ……!!」		101
388	2019年9月9日	2019年9月11日	「箱イベ楽し み。その前にシトナイちゃん当てないと!!」	104
389	2019/09/12	2019年9月13日	「箱イベ開 催日情報きたの!!」	107
391	2019年9月13日②	2019年9月15日	「種火周 回でギリギリ解放された幕間クエスト」	110
392	2019年9月15日②	2019年9月16日	「シトナ イちゃんピックアップ!!!」	113
393	2019年9月18日	「ギル祭事前情報」		116
394	2019年9月18日②	「倉庫内種火の消化」		119
395	2019年9月18日③	「育成その二」		122
	バトル・イン・ニューヨーク2019			
396	2019年9月18日④	「幸運値EX」		125
397	2019年9月18日⑤	2019年9月19日	「ガチャ 運よ、少しくらい礼装ドロップに分けてくれ。&周回地獄」	128
398	2019年9月19日②	「周回地獄と礼装落ちない」		

	399	2019年9月19日③	「イベ開始から一日が経過」	131
	400	2019年9月19日③	「高難易度クエストとシステム周 回完成!!」	134
	401	2019年9月20日～2019年9月21日	「金リンゴ が無くなった」	140
	403	2019年9月21日②～2019年9月22日	「京まふ キャンペーンの石30個ってまじ!!?」	144
	404	2019年9月22日②	「スペース・イシユタルつて人類 の脅威枠?」	147
	405	2019年9月23日	「ドロップ礼装落ちすぎ……」	150
	406	2019年9月24日	「リンゴが無くなった」	153
	407	2019年9月25日	「FGO開始一周年回想回」	157
	408	2019年9月25日②～2019年9月26日	「箱開け 作業↓育成」	162
	409	2019年9月26日②～2019年9月27日	「育成と マリンいじめ」	165
	410	2019年9月27日②	「ストーリークリアとリース ショップでまさかの!!?」	167
	412	2019年9月28日	「コンテ使えない超高難易度クエス ト地獄」	170
	413	2019年9月28日②	「地獄は続く」	173

414 2019年9月28日③「今日誰の顔より見た『サーヴァントや概念礼装を強化して、パーティーを強くしクエストに再挑戦しましょう』画面」

415 2019年9月29日「育成育成」

417 2019年9月29日②〜2019年10月1日「ギル祭もそろそろ終わり」

絶対魔獣戦線バビロニア〜放送記念キャンペーン〜

418 2019年10月2日「虚無期間突入!! だけどやることはある」

419 2019年10月2日②〜2019年10月3日「強化クエスト進行」

420 2019年10月3日②「鬼ランドに向けて」

421 2019年10月3日③「育成がホントに進みます」

193

423 2019年10月3日④〜2019年10月5日「アニメ

記念鯖育成」

424 2019年10月5日②「箱開け作業終了!!」

425 2019年10月5日③〜2019年10月6日「スキル

マとアニメ一話」

426 2019年10月6日②〜8日「ミッション間に合ってた良かった!!」

427 2019年10月9日「鬼ランドでのお友達が増えました」

429 2019年10月10日〜11日「鬼ランド開催直前!!」

211

208

205

202

199

196

190

187

184

181

178

176

復刻ライト版 神秘の国のONILAND!! 鬼王とカムイの黄金

430 2019年10月11日②「やっぱりガチャ運が良いのか
悪いのか分からない!!」

431 2019年10月12日「鬼キュア第三話」

432 2019年10月13日「鬼ランド中ですが、運が、運が

……運が&鬼キュア四話」

433 2019/10/13〜15「鬼キュア、淡々と進めて行

きます」

434 2019/10/16「鬼キュア7話」

435 2019年10月16日②「ポイント周回」

437 2019年10月17日「レイド戦直前情報」

438 2019年10月17日②「レイド戦だぜ。ヒヤッハ

!!!」

439 2019年10月17日③〜18日「レイド戦終了!!おい

しい奴を亡くした」

440 2019年10月19日「高難易度クエストクリア」

238

441 2019年10月20日〜21日「アニメ三話とイベント

完走」

442 2019年10月21日②「やることがないから幕間クエ

スト消化」

444 2019年10月22日〜23日「幕間クエストは今回終

了」

445 2019年10月23日〜24日「卵欲しいけどイベント

周回はしない」

250

4 4 6 2019年10月24日②〜25日「10月のアップデート」
ト」
253

セイバークォーズ2〜始まりの宇宙へ直前キャンペーン

4 4 7 2019年10月25日②〜26日「ハロウインは平成に置いてきた!!」
256

4 4 8 2019年10月26日②「特攻鯖まとめ」

4 4 9 2019年10月26日③「イベントに向けて」

4 5 0 2019年10月27日「感動の日」

4 5 2 2019年10月29日「イベント情報更新!!」

4 5 3 2019年10月29日〜30日「イベント育成結果」

272

セイバークォーズ2〜始まりの宇宙へ 始まりは延期から

4 5 4 2019年10月30日②「エンキドウ」

4 5 5 2019年10月30日③「イベント開始&ガチャ運はあるのか無いのか分からない結果に」
278

4 5 7 2019年10月30日④〜31日「ハロウイン?そんな

事よりもセイバークォーズだ」

4 5 8 2019年10月31日②「ストーリー攻略!!」

4 5 9 2019年10月31日③〜11月1日「くそ野郎の一步

前」
288

4 6 0 2019年11月2日「封印されしオルタニキを召喚」

291

4 6 1 2019年11月2日②〜3日「面倒そうな賞金首ハン
の始まり」
294

4 6 2 2019年11月3日②「ガチャ禁止?」

297

4 6 3	2 0 1 9 年 1 1 月 4 日 「賞金首ハント②」	299
4 6 4	1 0 0 話記念なんたらという名のただの雑談	302
4 6 5	2 0 1 9 年 1 1 月 4 日② 「セイバーウォーズ2クリア」	
305		
4 6 6	2 0 1 9 年 1 1 月 5 日 「その後のアレコレ」	309
4 6 8	2 0 1 9 年 1 1 月 6 日 「バビロニアコラボ」	312
4 6 9	2 0 1 9 年 1 1 月 6 日② 「高難易度クエスト解放……そしてトラウマ級は解放されない!!」	314
4 7 0	2 0 1 9 年 1 1 月 7 日 「いざ行くぞ、高難易度クエスト!!」	317
4 7 1	2 0 1 9 年 1 1 月 7 日② 「アイテム回収の日々」	320
4 7 2	2 0 1 9 年 1 1 月 8 日 「超高難易度クエスト攻略??否、石	
で殴る」		323
4 7 3	2 0 1 9 年 1 1 月 8 日② 「11月のアップデート情報」	
333		
4 7 4	2 0 1 9 年 1 1 月 9 日 「危なかつた周回」	336
4 7 5	2 0 1 9 年 1 1 月 9 日② ～ 1 0 日 「幼女とアニメ見よう」	
4 7 6	2 0 1 9 年 1 1 月 1 0 日② 「マスターミッション」	339
342		
4 7 7	2 0 1 9 年 1 1 月 1 1 日 「情報なし」	345
4 7 8	マーリンについて纏めてみた。	348
4 8 0	2 0 1 9 年 1 1 月 1 1 日② ～ 1 2 日 「セイバーウォーズ2	
もそろそろお別れ」		352
4 8 1	2 0 1 9 年 1 1 月 1 3 日 「メンテ!! イベントお疲れ様!!」	

1800万DL突破キャンペーン!

482 2019年11月13日②「1800万ダウンロード記念

生放送!!」

357

483 2019年11月13日③「スカディピックアップ」

362

484 2019年11月13日④～14日「スカディシステム」

366

485 2019年11月14日②「エリちゃんの強化クエスト」

369

486 2019年11月14日③「配布鯖」

372

487 2019年11月15日「星4配布交換」

377

488 2019/11/15②～16日「幕間クエ進行中」

380

489 2019年11月16日②「柳生おじいちゃんの幕間クエ

スト」

383

490 2019年11月17日「バビロニア7話」

386

491 2019年11月17日②「絆上げを沢山しましょう」

388

492 2019年11月17日②～18日「運営の嫌がらせ行

為」

391

493 2019年11月18日～19日「絆上げがはかどってい

ます」

394

495 2019年11月19日②～20日「種火在庫の確保」

397

355

ハンティングクエスト〜第6弾〜

496 2019年11月20日②「まさかのハンティングクエスト!!!?」

497 2019年11月21日「勲章周回」

498 2019年11月22日「アマゾネス周回」

499 2019年11月22日②「クリスマススイベント特攻鯖一

覧発表!!」

500 2019年11月23日「歯車周回」

501 2019年11月23日②「バビロニアアニメ8」

416

502 2019年11月24日「火薬、ランプ周回」

503 2019年11月25日「矢尻、胆石周回」

504 2019年11月25日②〜26日「クリスマスキャロル

情報!!」

505 2019年11月26日②「交換アイテムとガチャ情報

!!」

伝説の48時間メンテ!復刻ライト版

506 2019年11月27日「クリスマスキャロル延期!!!!?」

434

508 2019年11月28日「イベント延期!!」

クリスマス2019 ナイチングールのクリスマス☆キャロル

509 2019年11月28日②「クリスマスキャロル開催!!!」

440

510 2019年11月28日③「一日目」

511 2019年11月29日「子供VS少女」

448

512 2019年11月30日「人気の高いヒーロー戦」

451

513 2019年11月30日②「バビロニアアニメくおはよう

金星の女神様」

—————

454

514 2019年12月1日「やっと……」

—————

457

515 2019年12月1日②「運営の煽り」

—————

459

516 2019年12月2日「歴代サンタ……去年の参加してい

ないのだが？復刻は？」

—————

462

518 2019年12月3日「い・っ・も・の☆トラウマクエス

ト」

—————

465

520 2019年12月3日～4日「サンタ婦長正式加入」

469

521 2019年12月4日②～5日「リングを齧る決意」

472

522 2019年12月5日②～6日「リングを齧った結果進

む」

—————

475

523 2019年12月6日②「アイテム交換順調」

—————

479

524 2019年12月6日②～7日「ゴールドタグ級には勝て

なかつたよ……」

—————

482

525 2019年12月7日②「バビロニアアニメ10話」

485

526 2019年12月7日③～8日「クリスマスキャロルくエ

ピローグく」

—————

488

528 2019年12月8日②～9日「そろそろ飽きてきた周回

と箱開け作業」

—————

491

529 2019年12月9日②～10日「周回した結晶」

494

530 2019年12月10日②～11日「新アサ再臨と……」

531 2019年12月11日②「同時に来るとは思わなかった

ぜ……」

500

532 2019年12月11日③～12日「100の奇跡」

503

533 2019年12月12日②「これにて、クリスマスキャロルの周回を解散する……まあ幕間クエストあるんだけどね」――

505

幕間の物語キャンペーン第11弾&Losubelt No.5
開幕直前キャンペーン

534 2019年12月12日③「押し鯖大活躍？幕間クエスト

消化中」

508

535 2019年12月12日④～13日「幕間クエスト消化」

536 2019年12月13日②「アップデート来るってよ」

515

537 2019年12月13日③～14日「絆上げオンパレ―

ド」

518

539 2019年12月14日②「今年最後のアニメ回～スト―
リーはね!!」

521

540 2019年12月15日②「誕生日おめでとうねろちやま
!!」

524

541 2019年12月15日③～16日「メンテは何もない」

	542	2019年12月16日②	17日「テンションは最高潮 に向かっていきます」	527
	543	2019年12月18日	「5章の直前に!!」	534
	544	2019年12月18日②	「生放送始まるよ!!」	536
	Lostbelt No. 5	神代巨神海洋	アトランティス を撃ち落とす日	神
	545	2019年12月18日③	「生放送纏め!!」	539
	546	2019年12月18日④	「エウロペ狙いのガチャがまさ かの!!!?」	543
	547	2019年12月18日⑤	19日「初っ端から無理ゲ なストーリー」	551
	548	2019年12月19日②	「2節 シャルロットちゃん可 愛いbot」	554
	549	2019年12月19日③	「3節 エウロペの力を見せて あげる!!」	558
	550	2019年12月19日④	「4節 15節」	562
	551	2019年12月19日⑤	「エウロペの様子が……」	566
	552	2019年12月19日⑥	20日「悲しい終盤」	569
	553	2019年12月21日	「アトランティスクリア!!」	573
	555	2019年12月22日	23日「アニメ総集編&周回」	576

556 2019年12月23日② 「引きはいいのに!!!」 | 579

557 2019年12月23日③ 「元旦の混乱」 | 583

558 2019年12月24日 「かけ無しの!!!」 | 585

559 2019年12月24日② 「混乱招くクリスマス会」

587

560 2019年12月25日 「クリスマスプレゼント」

593

561 2019年12月25日②〜27日 「カケラ集め終わった

!!!でも、まだ冠集めが……」 | 596

「Fate Project 大晦日 TVスペシャル 2019」

放送記念キャンペーン開催

562 2019年12月27日②〜28日 「仕事中に公開された

情報多過ぎ」

563 2019年12月28日② 「総集編その二」 | 603

564 2019年 「福袋ガチャの内容を詳しく見ていこう」

606

565 2019年12月29日②〜30日 「色々」 | 612

567 2019年の振り返り | 615

568 来年のイベント予想と閻魔亭イベント情報。 | 625

569 2019年12月31日 「Fate／Project年末

特番」

謹賀新年 HAPPY NEW YEAR 2020

570 2020年1月1日 「あけましておめでとうございませ

!!

571 2020年1月1日② 「お正月キャンペーンまとめ」

631

628

年末

573 2020年1月1日③〜3日「イベント情報!!」――
 574 2020年1月3日②「朕朕ガチャ!!!」―― 641

雀のお宿の活動日誌 閻魔亭繁盛記 復刻ライト版

575 2020年1月4日「誰かのせいで元旦からアルバイト
 だあ!!!」―― 645

576 2020年1月4日③「何とか一日目クリアが見えてき
 た」―― 649

577 2020年1月4日④「アニメ2クール目!!!」―― 652

578 2020年1月5日「やらかした!!!」―― 655

579 2020年1月6日「やつと進めるよ……」―― 658

580 2020年1月6日②「イベントの息抜きにフレガチャ」―― 661

581 2020年1月7日「でち公の過去泣ける」―― 663

583 2020年1月7日②〜8日「ストーリークリア」―― 666

584 2020年1月9日「玉藻単体ピックアップ!!」―― 670

585 2020年1月10日「面倒なのは早目に終わらせないと
 ね」―― 673

586 2020年1月11日「アニメ、遂にメインヒロイン登場」―― 676

587 2020年1月11日②〜2020年1月12日「高難易
 度クエスト……いつものだね!!」―― 679

588 2020年1月12日②「生放送情報」―― 681

589 2020年1月12日③〜14日「アイテム回収終了!」―― 684

- 590 2020年1月15日「イリヤちゃんへの愛を述べたアン
ケート」
687
- 690 591 2020年1月15日②「火傷の火力バカじゃない？」
693 593 2020年1月16日〜17日「夢すら末期」
「Fate／Grand Order 絶対魔獣戦線バビロニア
― 放送記念キャンペーン 第3弾
594 2020年1月18日「どこの種火周回を周るか……」
697 595 2020年1月18日②「今日のアニメ回はアナとマリー
ンだね!!」
702 596 2020年1月20日〜21日「絆上げがメインのイベン
ト?」
705 597 2020年1月22日「メンテ延期だってさ」
708 救え! アマゾネス・ドットコム〜CEOクライシス 2020〜
711 598 2020年1月22日②〜23日「さて、配達配達」
714 599 2020年1月23日②「配達配達って疲れたよ」
600 2020年1月23日③「ふう〜やっと配達終わったって
!!!?」
717 601 2020年1月23日④「塔を登る登る」
720 602 2020年1月23日⑤「もうすぐ半分……」
724 604 2020年1月23日⑥〜24日「極アルテミスタワー攻

略!!」 | 727

605 2020年1月24日②〜25日「極アルテミスタワー5

0階突破!!」 | 730

606 2020年1月25日②「魔神柱……」 | 735

607 2020年1月25日③〜26日「今週は無理過ぎたア二

メ」 | 739

608 2020年1月26日②「登り切った……」 | 742

609 2020年1月27日「アマゾネスドットコム完」

745 | 745

610 2020年1月28日「カルデアキャラバン生放送決定

!」 | 749

611 2020年1月29日〜31日「お知らせ多め」 | 752

612 2020年1月31日②〜2月1日「カルデアキャラバン

生放送!!その一」 | 755

613 2020年2月1日②「生放送その二!!」 | 758

614 2020年2月1日③「新宿アルトリア」 | 761

615 2020年2月1日④〜2日「アニメ総集編その三」

764 | 764

幕間の物語キャンペーン第12弾

618 2020年2月5日「まさかの幕間キャンペーン」

768 | 768

619 2020年2月5日②〜6日「ログイン500日」

772 | 772

620 2020年2月7日〜9日「幕間クエストは最高潮へ。ア

ニメは鬱過ぎる内容へ」 | 775

6 2 2 2 0 2 0 年 2 月 9 日 ～ 2 0 2 0 / 0 2 / 1 1 「嬉しいよう
な悲しい情報」

6 2 3 2 0 2 0 / 0 2 / 1 1 ② 「バレンタインイベントについて
!!」

バレンタイン 2 0 2 0 いみじかりしバレンタイン ～ 紫式部と 5
人のパリピギャル軍団 ～

6 2 4 2 0 2 0 / 0 2 / 1 2 「バレンタインイベント開幕!!」
787

6 2 5 2 0 2 0 / 0 2 / 1 2 ② 「マシユが居ない時がチャンス
!!」

6 2 6 2 0 2 0 年 2 月 1 3 日 ～ 1 4 日 「ハッピーバレンタイン
2 0 2 0 !!」

6 2 7 2 0 2 0 年 2 月 1 5 日 ～ 1 7 日 「アニメやらイベントや
ら」

6 2 8 2 0 2 0 年 2 月 1 8 日 ～ 1 9 日 「エウロペ様ガチャ!!」
803

6 3 0 2 0 2 0 年 2 月 1 9 日 ② ～ 2 1 日 「アツプデート情報!」
806

6 3 1 2 0 2 0 年 2 月 2 1 日 ② ～ 2 2 日 「そろそろ本格的に周回
始めないとね」

6 3 2 2 0 2 0 年 2 月 2 2 日 ② ～ 2 3 日 「アイテム交換終了!」
812

6 3 3 2 0 2 0 年 2 月 2 3 日 ② 「大阪会場生放送!!」
6 3 4 2 0 2 0 年 2 月 2 3 日 ③ ～ 2 4 日 「今回の周回枠かな?」
816

820

635 2020年2月26日「バレンタインも終わりだなあ〜」

636 2020年2月26日②「高難易度クエスト攻略&イベント完走」

1900万DL突破キャンペーン&冥界のメリークリスマス

637 2020年2月26日③「メンテ明け!!1900万ダウン

ロード記念キャンペーン始まるよ!!」

638 2020年2月28日「冥界のクリスマスクリア!!」

831

639 2020年2月28日②〜3月1日「月初め」

641 2020年3月2日「CBCの意気込み!!」

642 2020年3月4日「CBC開催決定!!」

643 2020年3月4日②「CBC特攻鯖纏め①」

848

644 2020年3月4日③〜5日「CBC特攻鯖纏め②」

645 2020年3月5日②「育成しました」

646 2020年3月5日③「オデュッセウス実装!!」

647 2020年3月5日④「CBC直前情報!!」

アイアイエーの春風〜魔女と愉快的仲間と新しい冒険者&カルデア
ボーズコレクション2020

648 2020年3月6日「CBC開催!!」

868

649 2020年3月6日②〜7日「周回はかなり楽…」

650 2020年3月7日「終盤戦も終盤。皆が消えて行くテイ

アマト戦」

871

6 5 2	2 0 2 0 年 3 月 8 日 ~ 9 日	「オルタニキピックアップ!!」	875
6 5 3	2 0 2 0 年 3 月 9 日②	「4 節とフレガチャ」	878
6 5 4	2 0 2 0 年 3 月 1 0 日 ~ 1 1 日	「ストーリークリア!!」	
880			
6 5 5	2 0 2 0 年 3 月 1 1 日② ~ 1 3 日	「い・つ・も・の・高難 易度クエスト攻略」	884
6 5 6	2 0 2 0 年 3 月 1 3 日 0 ② ~ 1 5 日	「アニメも残り一話 ……」	889
6 5 7	2 0 2 0 年 3 月 1 5 日②	「アイテム回収」	894
6 5 8	2 0 2 0 年 3 月 1 5 日③	「F a t e / s t a y n i g h t 「HF」第一章」	897
6 5 9	2 0 2 0 年 3 月 1 5 日④	「山の爺ガチャ!!」	900
6 6 0	2 0 2 0 年 3 月 1 6 日	「イベント終了!!」	903
		ハンティングクエスト ~ 第7 弾 ~	
905			
6 6 1	2 0 2 0 年 3 月 1 7 日	「ハンティングクエストだと!!?」	
6 6 2	2 0 2 0 年 3 月 1 7 日② ~ 1 8 日	「八連双晶」	908
6 6 3	2 0 2 0 年 3 月 1 8 日② ~ 1 9 日	「杭は悔いのないよう に」	911
6 6 4	2 0 2 0 年 3 月 2 0 日	「謎のデータ更新」	914
917			
6 6 6	2 0 2 0 年 3 月 2 1 日	「何だったのかデータ更新」	
6 6 7	2 0 2 0 年 3 月 2 1 日②	「映画の情報追加」	920
6 6 8	2 0 2 0 年 3 月 2 1 日③	「放送終了のその先」	923

669 2020年3月22日「Fate／stay night

t 「HF」第二章」

670 2020年3月22日②「生放送纏め!!」

671 2020年3月22日③～23日「アポクリファ復刻纏

め」

672 2020年3月23日②「イベント特攻鯖」

673 2020年3月23日③～24日「石!!石!!石!!!」

939

674 2020年3月25日「メンテ直前!!」

復刻版：Apocrypha／Inheritance of Gl

ory — Triumphal —

675 2020年3月25日②「2時間11分の採取戦!!」

947

676 2020年3月26日「採取戦」

677 2020年3月27日「まさかの緊急メンテ!!」

678 2020年3月27日②「550日!!」

679 2020年3月27日③～28日「レイド戦全然周れてな

いよお」

680 2020年3月28日②「周る周る」

681 2020年3月28日③「リングストップ」

682 2020年3月29日～30日「アイテム回収終了!!」

969

683 2020年3月31日「ダーニツクおじさん」

685 2020年3月31日②～4月1日「エイプリルフルネ

タ」

975

972

966

963

960

957

954

951

943

936

934

930

927

686	2020年4月1日②	「エイプリルフル!!」	978
687	2020年4月1日③	「レイド戦中にレイド戦」	981
688	2020年4月1日④	「レイド戦終了!!高難易度も!!」	
984			
690	2020年4月2日	「眠いけど……」	987
691	2020年4月2日②	「オリユンポス直前生放送決定!!」	
692	2020年4月3日	「のんびりとリンゴ回収」	989
693	2020年4月3日②	「メンテ情報!!」	995
694	2020年4月4日	「イベント完走!!&チエイテピラミツ	
ド姫路城			998
695	2020年4月5日	「マイクラクリア」	1001
696	2020年4月5日②～7日	「生放送が危ない!」	
1004			
Losstbelt	No. 5	星間都市山脈	オリユンポス
			神を
撃ち落とす日	審査待ち		
697	2020年4月8日	「オリユンポス生放送前!!」	1008
698	2020年4月8日②	「オリユンポス生放送!!」	
699	2020年4月8日③	「生放送の情報を詳しく!!その一新	
鯖情報			1015
700	2020年4月8日④	「生放送の情報を詳しく!!その二C	
M編			1018
701	2020年4月8日⑤	「生放送の情報を詳しく!!その三新	
素材編			1022
702	2020年4月9日	「審査まだからの来た!!」	1025

撃ち落とす日 実装

703	2020年4月9日②	「いぎ、オリユンポス攻略!!」	1027
704	2020年4月9日③	「運は最高潮!!」	1030
705	2020年4月10日	「やっとほのぼの戦闘…」	1033
706	2020年4月10日②	「絶望的なバトル」	1036
707	2020年4月10日③	「運営は難易度を見直すべきです」	1039
708	2020年4月10日④	「オリユンポス兵はいいなあ」	1043
709	2020年4月11日②	「ビースト戦…」	1046
710	2020年4月12日	「どうして再戦が上手くないのか??」	1049
711	2020年4月13日	「コヤンスカヤ戦、最終」	1052
712	2020年4月13日②	「難所連続って…」	1055
713	2020年4月13日③	「簡単な難所(矛盾)」	1058
714	2020年4月13日④	「ディオスクロイのスキル…」	1061
715	2020年4月13日⑤	「14日「エウロペ様は…」	1064
716	2020年4月14日②	「ゼウス戦」	1067
717	2020年4月14日③	「15日「カイニス戦&キリシユタリア戦」	1070
718	2020年4月15日②	「オリユンポスクリア…」	1070

1114	の内容!!」	7 3 1	2020年4月26日「2000万DL突破キャンペーン	1114
1111	ない」	7 3 0	2020年4月24日「観れない生放送決定程辛いものは	1111
1108		7 2 9	2020年4月23日②「茶番回」	1108
1105		7 2 8	2020年4月23日「幕間開放からの即クリア」	1105
1102		7 2 7	2020年4月22日「幕間クエスト消化完了」	1102
1099		7 2 6	2020年4月21日②「強化クエスト消化完了」	1099
1095	たタイトル…)	7 2 5	2020年4月21日「強化クエスト消化中(何処かで見	1095
1092		7 2 4	2020年4月20日「1/2キャンペーン来た!!」	1092
1089	幕間の物語&強化クエスト AP消費1/2キャンペーン	7 2 3	2020年4月19日「剣修練所」	1089
1086		7 2 2	2020年4月17日②〜18日「ピース求めて…」	1086
1084		7 2 1	2020年4月16日③〜17日「キャンペーン系来い」	1084
1082		7 2 0	2020年4月16日②「ローマピックアップ!!!」	1082
1079		7 1 9	2020年4月15日③〜16日「種火周回最高」	1079
1074		7 1 9	2020年4月15日③〜16日「種火周回最高」	1074

	7 3 2	2 0 2 0 年 4 月 2 6 日②	「★5 配布」	1121
	7 3 3	2 0 2 0 年 4 月 2 6 日③	「★5 配布鯖：前半」	1123
	7 3 4	2 0 2 0 年 4 月 2 6 日④	「★5 配布鯖：後半」	1127
	7 3 5	2 0 2 0 年 4 月 2 7 日	「ほぼ虚無期間は暇」	1131
	7 3 7	2 0 2 0 年 4 月 2 8 日	「メンテするってさ」	1134
1136	7 3 8	2 0 2 0 年 4 月 2 8 日②	「メンテ入った!!」	1139
	2 0 0 0 万DL突破キャンペーン	緊急メンテから		
	7 3 9	2 0 2 0 / 0 4 / 2 9②	「メンテ明けからの緊急メンテ」	1139
	7 4 0	2 0 2 0 年 4 月 3 0 日	「緊急メンテ明けて周回」	1142
	7 4 1	2 0 2 0 年 4 月 3 0 日②	「5月1日」二部のフリクエ消化	1144
	完了			
1148	7 4 3	2 0 2 0 年 5 月 1 日②	「復刻イベント情報が来ない!!」	1148
	7 4 4	2 0 2 0 年 5 月 2 日	「フリクエが……」	1150
	7 4 6	2 0 2 0 年 5 月 3 日	「フリクエ消化完了(但し1. 5部は 除く) 育成へ!!と思ったら……」	1153
1156	7 4 7	2 0 2 0 年 5 月 3 日②	「ファイナル本能寺情報！」	1156
1158	7 4 8	2 0 2 0 年 5 月 3 日③	「ファイナル本能寺特攻鯖」	1158
1161	7 4 9	2 0 2 0 年 5 月 3 日④	「イベントのアイテムと礼装」	1161
	復刻：オール信長総進撃	ぐだぐだファイナル本能寺2019	ライ	

7 5 0	2 0 2 0 年 5 月 3 日⑤	「ガチャは絶対に操作してるって	7 5 0
⋮	⋮	⋮	⋮
7 5 1	2 0 2 0 年 5 月 3 日⑥	「真田イリ乃」	7 5 1
7 5 2	2 0 2 0 年 5 月 3 日⑦	「カイザー・ノツブ撃破！」	7 5 2
1172	1172		1172
7 5 3	2 0 2 0 年 5 月 3 日⑧	「カカレエ、カカレエ」	7 5 3
1175	1175		1175
7 5 4	2 0 2 0 年 5 月 4 日②	「スカスカシステム強し」	7 5 4
7 5 5	2 0 2 0 年 5 月 4 日③	「順調に進行中」	7 5 5
7 5 6	2 0 2 0 年 5 月 5 日	「火力が……」	7 5 6
7 5 7	2 0 2 0 年 5 月 5 日②	「久しぶりのスカスカ巖窟王システ	7 5 7
△……」	△……」		△……」
7 5 8	2 0 2 0 年 5 月 6 日	「前半戦クリア」	7 5 8
1190	1190		1190
7 5 9	2 0 2 0 年 5 月 8 日	「今更だけど前半クリアの感想」	7 5 9
1193	1193		1193
7 6 0	2 0 2 0 年 5 月 8 日②	「ほぼ虚無期間だね」	7 6 0
1196	1196		1196
7 6 1	2 0 2 0 年 5 月 1 0 日②	「後半戦スタート!!」	7 6 1
7 6 2	2 0 2 0 年 5 月 1 0 日③	「後半戦②」	7 6 2
7 6 3	2 0 2 0 年 5 月 1 0 日④	「ぐだぐだまじん戦争」	7 6 3
1205	1205		1205
7 6 4	2 0 2 0 年 5 月 1 1 日	「スキル上げが捗る」	7 6 4
1209	1209		1209
7 6 5	2 0 2 0 年 5 月 1 2 日②	「金フォウマ」	7 6 5
1212	1212		1212
7 6 6	2 0 2 0 年 5 月 1 2 日③	「イベント中のアップ」	7 6 6

デート」 1214

767 2020年5月14日～15日「アイテム回収も残り…」

768 2020年5月15日②「アイテム回収終了」 1220

769 2020年5月15日③「高難易度クエストカカレエ柴田

攻略」 1223

770 2020年5月16日「600日」 1228

771 2020年5月17日「ファイナル本能寺完……コラボ

イベント!!」 1231

Fate／Requiemコラボレーションイベント開幕直前キヤ
ンペーン

772 2020年5月17日②「レクエムコラボ情報!!」

1234

773 2020年5月18日～19日「ピースが立ちほだから」

774 2020年5月19日②～20日「ピースの壁は高かった 1238

…」 1241

775 2020年5月21日「超重大発表!!」 1244

776 2020年5月21日②～22日「メンテは…」 1247

777 2020年5月23日～25日「種火周回捗る」 1250

778 2020年5月25日②「生放送前に」 1254

『Fate／Requiem』盤上遊戯黙示録

779 2020年5月25日③「レクエムコラボ生放送!!」

1256

780 2020年5月25日④「レクエムコラボガチャ!!」

7 9 8	2 0 2 0 年 6 月 3 日	「一日遅れの本能寺の変」	1312
7 9 8		「たあ!!」	1309
7 9 6	2 0 2 0 年 6 月 1 日	①「ピックアップ2はありませんでし	
7 9 4	2 0 2 0 年 5 月 3 1 日	②「明日から6月」	1306
7 9 3	2 0 2 0 年 5 月 3 0 日	②〜31日「ストーリークリア!」	1303
7 9 2	2 0 2 0 年 5 月 3 0 日	「最後の更新の前に」	1300
1297			
7 9 1	2 0 2 0 年 5 月 2 9 日	④「イリヤちゃんの危機!!」	
7 9 0	2 0 2 0 年 5 月 2 9 日	③「エリセ仮加入!!」	1294
7 8 9	2 0 2 0 年 5 月 2 9 日	②「双六!!」	1291
7 8 8	2 0 2 0 年 5 月 2 8 日	②〜29日「ガッポリーを進める」	1288
7 8 7	2 0 2 0 年 5 月 2 7 日	③〜28日「三連勝」	1284
1280			
7 8 6	2 0 2 0 年 5 月 2 7 日	②「第3ゲームは頭スカスカ」	
1277			
7 8 5	2 0 2 0 年 5 月 2 6 日	④〜27日「お早いドロップ」	
7 8 4	2 0 2 0 年 5 月 2 6 日	③「プリヤ完読」	1274
7 8 3	2 0 2 0 年 5 月 2 6 日	②「人狼クリア」	1271
1268			
7 8 2	2 0 2 0 年 5 月 2 5 日	⑥〜26日「人狼長すぎ…」	
7 8 1	2 0 2 0 年 5 月 2 5 日	⑤「イベント概要と交換アイテム」	1265
1261			

	799	2020年6月4日	「やっと進んだ」	1315
	800	2020年6月5日	「発狂寸前」	1318
	801	2020年6月5日②	「本当疲れた」	1321
	802	2020年6月8日	「イベント終わった!!!……………?何かお知らせてるんだけど?」	1324
	復刻：見参！	ラスベガス御前試合	水着剣豪七色勝負！	ライト版
	803	2020年6月8日②	「水着剣豪復刻まとめ」	1326
	804	2020年6月8日③	「水着剣豪特攻鯖」	1329
	805	2020年6月8日④	「緊急育成」	1334
	806	2020年6月8日⑤	「ラスベガスへ乗り込むぞ」	1337
!!				
	807	2020年6月9日②	「毎年恒例の魔境」	1340
	808	2020年6月10日	「第二カジノへ進行」	1343
	809	2020年6月11日②	「必要QP高過ぎ」	1345
	810	2020年6月13日	「今年こそハロウィンイベントはエリちゃんを……」	1348
	811	2020年6月13日②	「14日「日曜日は嫌いにならないな」	1351
	812	2020年6月14日②	「二日遅れの攻略」	1355
	813	2020年6月15日	「沖田さん大勝利〜!」	1358
	814	2020年6月17日	「姉VS母」	1362
	815	2020年6月18日	「マーリン、去年の屈辱を果たしに来たぞ!」	1366

- 8 1 6 2 0 2 0 年 6 月 1 9 日 ～ 2 0 日 「円卓には何もしいでも
らいまししょう」
1370
- 8 1 7 2 0 2 0 年 6 月 2 0 日 ② 「もしかして環境変化？」
1377
- 8 1 8 2 0 2 0 年 6 月 2 1 日 ～ 2 2 日 「イベントほぼクリア」
1382
- 8 1 9 2 0 2 0 年 6 月 2 2 日 ② 「スキル強化」
1386
- 8 2 0 2 0 2 0 年 6 月 2 3 日 ～ 2 4 日 「アイテム周回遅い…」
1390
- 8 2 1 2 0 2 0 年 6 月 2 4 日 ② 「6月のアップデート！」
1393
- 8 2 2 2 0 2 0 年 6 月 2 5 日 ～ 2 6 日 「イベント終了後」
1396
- 8 2 3 2 0 2 0 年 6 月 2 7 日 ～ 2 8 日 「ミッション、アイテム回
収終わり」
1400
- 8 2 4 2 0 2 0 年 6 月 2 8 日 ② ～ 2 9 日 「ラスベガス完全攻略
(フイーバーチケットを除く)」
1403
- 8 2 5 2 0 2 0 年 6 月 2 9 日 「ラスベガスともお別れか」
1407
- 幕間の物語キャンペーン 第13弾
- 8 2 5 2 0 2 0 年 6 月 2 9 日 ② ～ 3 0 日 「ライネスは孔明になっ
た」
1410
- 8 2 6 2 0 2 0 年 6 月 3 0 日 ② 「ライネスガチャ!!」
1413
- 8 2 7 2 0 2 0 年 6 月 3 0 日 ③ 「ライネスの幕間クエスト」
1418

8 2 8	2 0 2 0 年 6 月 3 0 日 ④	「幕間クエスト消化」	1421
8 2 9	2 0 2 0 年 6 月 3 0 日 ⑤	〜 7 月 1 日 「なんか細かい情報」	1424
8 3 0	2 0 2 0 年 7 月 2 日	「リリース1800日」	1427
8 3 3	2 0 2 0 年 7 月 3 日	〜 4 日 「順調に幕間開放」	1430
8 3 4	2 0 2 0 年 7 月 4 日 ②	「アルジュナ幕間」	1433
8 3 5	2 0 2 0 年 7 月 5 日	「オリオンやべえ」	1436
8 3 6	2 0 2 0 年 7 月 5 日 ②	〜 6 日 「FGO新聞!!」	1439
8 3 7	2 0 2 0 年 7 月 6 日 ②	〜 8 日 「キャンペーン終了」	1442
ハンティングクエスト 第8弾			
8 3 8	2 0 2 0 年 7 月 8 日 ②	「ハンティングクエスト開始」	1446
8 3 9	2 0 2 0 年 7 月 8 日	「全財産をかけてガチャ」	1449
8 4 0	2 0 2 0 年 7 月 1 0 日	「自動防衛装置ハント」	1455
8 4 1	2 0 2 0 年 7 月 1 0 日 ②	〜 1 1 日 「ラミアハント↓ゲイザーハント」	1458
8 4 2	2 0 2 0 年 7 月 1 2 日	「スプリガンハント」	1461
8 4 3	2 0 2 0 年 7 月 1 3 日	「マハーナーガハント」	1463
8 4 4	2 0 2 0 年 7 月 1 4 日	「火曜日に情報更新って酷い」	1466
8 4 5	2 0 2 0 年 7 月 1 5 日	「メンテ開始!!」	1470
メイン・インタールド 深海電脳楽士 SE・RA・PH			
8 4 6	2 0 2 0 年 7 月 1 5 日 ②	「まさかのメインタールド追加」	1473

8 6 6	2 0 2 0 年 7 月 1 9 日 ⑤	「CCC」	1537
8 6 5	2 0 2 0 年 7 月 1 9 日 ④	「裏BB」	1534
8 6 4	2 0 2 0 年 7 月 1 9 日 ③	「キングプロテア戦」	1530
8 6 3	2 0 2 0 年 7 月 1 9 日 ②	「ヘブンスフィール戦」	1527
1524			
8 6 2	2 0 2 0 年 7 月 1 8 日 ④	〜19日「WANTED④」	
8 6 1	2 0 2 0 年 7 月 1 8 日 ③	「閉幕」	1521
1517			
8 6 0	2 0 2 0 年 7 月 1 8 日 ②	「四幕 沈める森の美女」	
8 5 9	2 0 2 0 年 7 月 1 8 日	「イベント中だけど育成」	1514
8 5 8	2 0 2 0 年 7 月 1 7 日 ④	「大奥復刻特攻鯖」	1509
8 5 7	2 0 2 0 年 7 月 1 7 日 ③	「大奥復刻について」	1507
8 5 6	2 0 2 0 年 7 月 1 7 日 ②	「WANTED③」	1504
一度			1500
8 5 5	2 0 2 0 年 7 月 1 7 日	「三幕 ナッツ・クラッカーをもう一度」	
8 5 4	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ⑧	「WANTED②」	1497
1494			
8 5 3	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ⑦	「二幕 墮落のコツペリア」	
8 5 2	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ⑥	「高難易度攻略④」	1491
8 5 1	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ⑤	「高難易度攻略③」	1489
8 5 0	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ④	「高難易度攻略②」	1486
8 4 9	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ③	「高難易度攻略①」	1483
8 4 8	2 0 2 0 年 7 月 1 6 日 ②	「WANTED①」	1480
リターンズ			1476
8 4 7	2 0 2 0 年 7 月 1 5 日 ③	〜16日「一幕 スワンレイク」	

886	2020年7月30日	「リリース5周年!!」	16051602
885	2020年7月29日②	「単体宝具ピックアップ何処？」	15981595
884	2020年7月29日	「高難易度攻略」	15921587
883	2020年7月28日②	「イベントクリア!!!」	
882	2020年7月27日②	「再び最深部」	
881	2020年7月26日③	「追加ルート」	
1584			
880	2020年7月26日②	「五階層Cルート&最深部」	
879	2020年7月26日	「五階層正解ルート」	15811578
878	2020年7月25日③	「四階層別ルート」	1575
877	2020年7月25日②	「四階層正解ルート」	
1572			
876	2020年7月24日③	「三階層別ルート」	
875	2020年7月24日②	「三階層正解ルート」	15691564
874	2020年7月23日②	「二階層攻略」	15601557
873	2020年7月22日④	「一階層別ルート」	1553
872	2020年7月22日③	「第一階層」	
871	2020年7月22日②	「大奥開始」	
復刻：徳川廻天迷宮 大奥			
870	2020年7月22日	「イベント鯖育成結果」	15501546
869	2020年7月21日	「パールさん何処？」	
1543			
868	2020年7月20日②	「周年生放送日程決定！」	1540
867	2020年7月20日	「イリヤちゃんの誕生日」	

887	2020年7月30日②	「オープニングムービー」	1612
888	2020年7月31日	「生放送時間決定！」	1615
890	2020年8月1日～2日	「キャメロット決定！」	1618
891	2020年8月3日	「ちよつとした小ネタ情報」	1621
892	2020年8月5日	「夏のユガとメンテ情報」	1623
「5周年SP」under the same sky」直前&			
サーヴァント強化クエスト 第12弾			
893	2020年8月5日②	「周年前のメンテ明け」	1626
894	2020年8月5日③	「メンテ後の追加」	1629
895	2020年8月5日④	「強化クエスト概要とメモリアルク	1631
エスト攻略」			
896	2020年8月5日⑤	「強化クエスト消化しよう」	1634
897	2020年8月6日⑥	「強化クエスト消化②」	1637
898	2020年8月6日③	「メモリアルクエスト②」	1640
899	2020年8月6日④～7日	「強化クエスト消化③」	1643
900	2020年8月7日②	「強化クエスト消化④」	1647
901	2020年8月7日③	「強化クエスト消化⑤」	1650
902	2020年8月7日④	「メモリアルクエスト③」	1653
904	2020年8月7日⑤～8日	「強化クエスト消化⑥」	1656
905	2020年8月8日②	「メモリアルクエスト④」	1659

	9 0 6	2 0 2 0 年 8 月 9 日	「メモリアルクエスト⑤」	1663
	9 0 7	2 0 2 0 年 8 月 9 日②	「福袋用の鯖振り返し」	1667
	Fate／Grand Order 5th Anniversary			
	aryと復刻マンガで分かる合衆国開拓史			
	9 0 8	2 0 2 0 年 8 月 1 0 日	「周年生放送!!」	1677
	9 0 9	2 0 2 0 年 8 月 1 0 日②	「周年10大キャンペーン」	1687
	9 1 0	2 0 2 0 年 8 月 1 0 日③	「最後の強化クエスト」	1692
	9 1 1	2 0 2 0 年 8 月 1 1 日	「アーツの時代だあ!!」	1695
	9 1 2	2 0 2 0 年 8 月 1 1 日②	「霊衣解放クエスト」	1699
	9 1 3	2 0 2 0 年 8 月 1 1 日③	「FGO」	1703
	9 1 4	2 0 2 0 年 8 月 1 2 日②	「水着イリヤちゃんイベント」	1706
	9 1 5	2 0 2 0 年 8 月 1 2 日③	「その他諸々の報告」	1710
	9 1 6	2 0 2 0 年 8 月 1 2 日④	「HFキャンペーン!!」	1713
	9 1 7	2 0 2 0 年 8 月 1 2 日⑤	「シカゴだ!!」	1715
	9 1 8	2 0 2 0 年 8 月 1 3 日②	「オール・ザ・ステイツ	
	メンクリア」			1719
	9 1 9	2 0 2 0 年 8 月 1 4 日②	「パイセンが脱ぐイベント」	1722
	9 2 0	2 0 2 0 年 8 月 1 4 日③	「イリヤちゃんはアーチャーで確	
	定っぽい?」			1726
	9 2 1	2 0 2 0 年 8 月 1 4 日④	「水着礼装」	1730
	9 2 2	2 0 2 0 年 8 月 1 5 日②	「1周年やら映画やら	
	1734			1734

9 3 9	2 0 2 0 年 8 月 2 6 日 ② 「八日目の夜更新」	1788
9 3 8	2 0 2 0 年 8 月 2 5 日 ③ ～ 2 6 日 「八日目の朝～夜更新」	1785
9 3 7	2 0 2 0 年 8 月 2 5 日 ② 「七日目の夜更新」	1782
9 3 6	2 0 2 0 年 8 月 2 4 日 ③ ～ 2 5 日 「七日目の朝～夜更新」	1779
9 3 5	2 0 2 0 年 8 月 2 4 日 ② 「ピックアップ2」	1776
9 3 4	2 0 2 0 年 8 月 2 4 日 「六日目の朝～夜更新」	1773
9 3 3	2 0 2 0 年 8 月 2 3 日 「五日目の夜更新」	1770
9 3 2	2 0 2 0 年 8 月 2 2 日 ② 「五日目の朝更新」	1767
9 3 1	2 0 2 0 年 8 月 2 2 日 「四日目の夜更新」	1764
9 3 0	2 0 2 0 年 8 月 2 1 日 ② 「四日目の朝更新」	1761
1758	2 0 2 0 年 8 月 2 0 日 ② ～ 2 1 日 「三日目の夜更新」	
9 2 9		
1755	2 0 2 0 年 8 月 1 9 日 ② ～ 2 0 日 「三日目の朝更新」	
9 2 8		
朝更新		
9 2 7	2 0 2 0 年 8 月 1 8 日 ③ ～ 1 9 日 「二日目の夜～三日目の朝更新」	1752
9 2 6	2 0 2 0 年 8 月 1 8 日 ② 「二日目の朝更新」	1749
1745	2 0 2 0 年 8 月 1 7 日 ② ～ 1 8 日 「イベント開始!!」	
9 2 5		
9 2 4	2 0 2 0 年 8 月 1 7 日 「イリヤちゃんのピックアップ!!」	1741
9 2 3	2 0 2 0 年 8 月 1 6 日 ② 「HF映画感想!!」	1737
サーヴァント・サマーキャンプ！ ～カルデア・スリラータイト～		

9 5 7	1843	2 0 2 0 年 9 月 9 日 ② 「強化クエスト消化⑥」	1846
9 5 6		2 0 2 0 年 9 月 8 日 ④ ～ 9 日 「強化クエスト消化⑤」	
9 5 5		2 0 2 0 年 9 月 8 日 ③ 「強化クエスト消化④」	1839
9 5 4	1832	2 0 2 0 年 9 月 8 日 ② 「強化クエスト消化③」	1835
9 5 3		2 0 2 0 年 9 月 7 日 ⑤ ～ 8 日 「強化クエスト消化②」	
9 5 2		2 0 2 0 年 9 月 7 日 ④ 「強化クエスト消化」	1829
9 5 1		2 0 2 0 年 9 月 7 日 ③ 「2100万DL!!」	1825
9 5 0		2 0 2 0 年 9 月 7 日 ② 「メンテ明け」	1822
2 1 0 0 万DL突破キャンペーン			
9 4 9		2 0 2 0 年 9 月 5 日 ～ 7 日 「種火周回は癒されるんじや	1818
9 4 8		2 0 2 0 年 9 月 4 日 ② 「恒例のメンテナンス」	1813
9 4 7	1807	2 0 2 0 年 9 月 4 日 「そろそろ箱イベの季節だよなあ」	1810
9 4 5		2 0 2 0 年 8 月 3 1 日 ～ 9 月 1 日 「お待たせ、種火周回」	
9 4 4		2 0 2 0 年 8 月 3 0 日 ② 「高難易度～それは簡単ではない	1804
9 4 3		2 0 2 0 年 8 月 2 8 日 ～ 3 0 日 「アイテム回収」	1800
9 4 2		2 0 2 0 年 8 月 2 7 日 ② 「後半戦追加クエスト」	1797
9 4 1	1791	2 0 2 0 年 8 月 2 7 日 「後半戦スタート」	1794
9 4 0		2 0 2 0 年 8 月 2 6 日 ③ 「追加クエストと報告諸々」	

9 5 8 2020年9月9日③～10日「強化クエスト消化⑦」

1849 9 5 9 2020年9月10日②～11日「強化クエスト消化⑧」

1853 9 6 0 2020年9月11日②「京まふキャンペーン？」

1859 9 6 2 2020年9月12日「強化クエスト消化⑧」

1862 9 6 3 2020年9月14日「キャンペーン終了からのキャン

幕間の物語キャンペーン 第14弾

ペーン開催」

9 6 4 2020年9月14日②「幕間クエスト消化」

9 6 5 2020年9月14日③「幕間クエスト消化②」

9 6 6 2020年9月15日「幕間クエスト消化③」

9 6 7 2020年9月15日②～16日「幕間クエスト消化③」

1881 9 6 8 2020年9月16日②「箱イベ来た!!」

1885 9 6 9 2020年9月16日③「箱の中身など!」

1888 9 7 0 2020年9月17日「箱イベの意気込み」

影の国の舞闘会 ～ネコとバニーと聖杯戦争～

1896 9 7 1 2020年9月18日②「箱イベ開催!!」

1900 9 7 2 2020年9月18日③～19日「周回日記」

1904 9 7 3 2020年9月19日②～20日「周回②」

1907 9 7 4 2020年9月20日②～21日「周回日記③」

1911 9 7 5 2020年9月21日②「周回日記④」

1914 9 7 6 2020年9月22日「周回日記⑤」

998	2020年10月5日③	6日「箱開け日記⑪」	1986
997	2020年10月5日②	「箱開け日記⑩」	1983
996	2020年10月4日⑤	5日「箱開け日記⑨」	1980
995	2020年10月4日④	「箱開け日記⑧」	1977
994	2020年10月4日③	「箱開け日記⑦」	1974
993	2020年10月4日②	「箱開け日記⑥」	1971
992	2020年10月3日④	4日「箱開け日記⑤」	1966
991	2020年10月3日③	「箱開け日記④」	1963
990	2020年10月3日②	「箱開け日記③」	1960
989	2020年10月2日④	3日「箱開け日記②」	1957
1954			
988	2020年10月2日③	「ハンティングクエスト?」	
987	2020年10月2日②	「箱開け日記」	1951
ハンティングクエスト 第9弾			
986	2020年10月1日②	2日「続周回日記⑭」	1948
1944			
985	2020年9月29日③	10月1日「続周回日記⑬」	
984	2020年9月29日②	「周回日記⑫完」	1941
983	2020年9月27日③	29日「周回日記⑪」	1938
982	2020年9月27日②	「周回日記⑩」	1935
981	2020年9月26日②	27日「周回日記⑨」	1932
980	2020年9月24日③	26日「周回日記⑧」	1928
979	2020年9月25日	「マスター2周年!!」	1923
978	2020年9月23日②	「周回日記⑦」	1920
977	2020年9月22日②	23日「周回日記⑥」	1917

	999	2020年10月6日②	「箱開け日記⑫」	1989
	1000	2020年10月6日③	「箱開け日記⑬」	1992
	1001	2020年10月6日④	～7日「箱開け日記⑭（ほぼハ	
			ンティングクエスト）」	1996
	1002	2020年10月7日②	「生放送情報!!」	2000
	1003	2020年10月7日③	「ハンティングクエスト最終」	2003
	1004	2020年10月8日	「メンテ?」	2006
	1005	2020年10月8日②	～9日「箱イベの感想」	2009
	1006	2020年10月9日②	「メンテ明け」	2015
			超古代新選組列伝 ぐだぐだ邪馬台国2020	
	1007	2020年10月9日③	「生放送」	2018
	1008	2020年10月9日④	「ぐだぐだ邪馬台国!」	
			2022	
	1009	2020年10月9日⑤	～10日「鯖&礼装情報」	
			2026	
	1010	2020年10月10日②	「イベ情報!」	2030
	1011	2020年10月10日③	「邪馬台国を復興」	2036
	1012	2020年10月11日	「裏切りと消滅」	2039
	1013	2020年10月11日②	～13日「採取戦の前の静け	
			ゃ」	2042
	1014	2020年10月13日②	「レイド戦」	2045
	1015	2020年10月13日③	～14日「レイド戦…微妙	
			?」	2048

1016 2020年10月14日② 「残飯処理のようなレイド」

2052

1017 2020年10月14日③ 「明らかな運営ミス」

2056

1018 2020年10月14日「これが阻止力か…」

2059

1019 2020年10月15日～16日「変則周回…そんなこ

とよりピースだ」

2064

1020 2020年10月16日② 「後半戦スタート!!」

2066

1021 2020年10月17日「高難易度」

2070

1022 2020年10月17日② 「イベント終了」

2073

1023 2020年10月18日～20日「ピース集めの虚無期

間」

2076

1024 2020年10月20日② 「10月のアップデート」

2079

1025 2020年10月21日「来月から12月だった？」

2082

1026 2020年10月21日② 「クリスマスキャロル特攻」

2086

1027 2020年10月23日「さようなら邪馬台国、お早い

お帰りですねクリスマスキャロル」

2092

復刻：クリスマス2019 ナイチンゲールのクリスマス・キャロル

ライト版

1028 2020年10月23日② 「クリスマスキャロル開始」

2095

1029 2020年10月24日「クリスマスキャロル二日目」

1030 2020年10月25日「クリスマスキャロル三日目」

1031 2020年10月26日「クリスマスキャロル四日目」

1032 2020年10月27日「クリスマスキャロル五日目」

1033 2020年10月27日②～28日「クリスマスキャロル六日目」

1034 2020年10月28日②「クリスマス六日目」

1035 2020年10月28日③～29日「高難易度クエス

1036 2020年10月29日②「サンタバトルロイヤル」

1037 2020年10月30日②「ハロウインのBAN祭り」

1038 2020年10月31日「クリスマス中のハロウイン」

1039 2020年11月1日「今年も残り2ヶ月」

1040 2020年11月2日～3日「ダラダラとアイテム回

1041 2020年11月3日②「復刻クリスマスキャロル完

2110

2106

2104

2101

2098

2114

2121

2124

2127

2129

2132

2135

2117

	1042	2020年11月3日③	4日「クリスマスキャロル終了」	2138
			「虚数大海戦イマジナリ・スクランブル」	
			「幕直前キャンペーン」	
	1043	2020年11月4日②	「4. 5部直前キャンペーンだ と!!?」	2141
			「と!!?」	
	1044	2020年11月4日③	5日「イベント概要」	2144
			「と!!?」	
	1045	2020年11月5日②	「特攻鯖」	2149
			「と!!?」	
	1046	2020年11月5日③	「強化クエスト」	2154
			「と!!?」	
	1047	2020年11月5日④	「強化クエとフリクエを消化」	2157
			「と!!?」	
	1048	2020年11月5日⑥	7日「やる事なく周回」	2160
			「と!!?」	
	1049	2020年11月8日	「宿敵のセイバーピース」	2163
			「と!!?」	
	1050	2020年11月9日	「アガルタ消化」	2166
			「と!!?」	
	1051	2020年11月9日②	10日「下総国完了」	2170
			「と!!?」	
	1052	2020年11月11日	「メンテ前に」	2173
			「と!!?」	
	1053	2020年11月11日②	「生放送」	2176
			「と!!?」	
			「虚数大海戦イマジナリ・スクランブル」	
			「虚数大海戦スタート」	
2180	1054	2020年11月11日③	「いざ虚数の海へ!!」	
			「と!!?」	

2185 1056 2020年11月1日⑤「イベント開始」―― 2188

2191 1057 2020年11月1日⑥〜12日「おつきー射出」

2191 1058 2020年11月12日②「初日終了」―― 2194

2197 1059 2020年11月12日③「二日目潜りまーす」

日は…」―― 2200

2203 1061 2020年11月13日②「楽しそうなスカディ様」

?」―― 2206

2213 1063 2020年11月13日④「二日目終わり!!」―― 2210

2213 1064 2020年11月13日⑤「三日目だ!! 乗り込め!!」

ランチちゃん」―― 2216

1066 2020年11月13日⑦〜14日「おつきーが一番マ
ス埋めには最適だよね」―― 2219

1067 2020年11月14日②「涙石をください」―― 2222

1068 2020年11月14日③「第四海域突入」―― 2225

2229 1069 2020年11月14日④「フォーリナーとは!」

1070 2020年11月15日①「最後の連続更新だ!!」

2274	ペーン開催!!」	—————	
1084	2020年11月25日②「2200万DL記念キャン		
1083	2020年11月25日「メンテ」	—————	2271
2200	万DL突破キャンペーン&「地獄界曼荼羅 平安京 轟雷一		2268
1082	2020年11月23日③〜24日「イベントの予想」		
1081	2020年11月23日②「高難易度」	—————	2265
1080	2020年11月23日「空白の三日間」	—————	2263
1079	2020年11月19日⑤「変則周回」	—————	2260
2256	1078	2020年11月19日④「北斎、ユウユウ戦」	
2253	1077	2020年11月19日③「アビー、ヒロイン戦」	
2250	チャ引く!!」	—————	2250
2247	1076	2020年11月19日②「ネモ単独ピックアップガ	
2244	1075	2020年11月18日③〜19日「深淵マップ埋め」	
2242	1073	2020年11月18日「最終日更新」	
2239	1072	2020年11月17日「つかの間の休息期間」	
2235	1071	2020年11月15日②「花の邪神」	
2232	1070	2020年11月15日①「花の邪神」	
	1074	2020年11月18日②「深淵を覗く時、深淵もまた	
	こちらを覗いているのだ」	—————	2244

1085 2020年11月25日③ 「今更感のアイテム」

2277

1086 2020年11月25日④ 「礼装が尊い」

2280

1087 2020年11月25日⑤ ～26日 「フリクエ全クリ」

1088 2020年11月27日 「育成…だけだと思ったのに」

2283

1089 2020年11月27日② 「地獄界曼荼羅直前キャン

2286

ペー

1090 2020年11月27日③ 「強化クエスト」

2292

1091 2020年11月28日～30日 「マスターミッショ

ン

2296

1092 2020年11月30日② 「もう幾つ寝るとお正月」

2299

1093 2020年11月30日③ 「暇(その自由を噛み締め

ろ

2302

1094 2020年12月1日 「カルデア1000レベ鯖鑑賞会」

1095 2020年12月2日 「メンテ…無し？」

1096 2020年12月2日② 「生放送!!」

1097 2020年12月2日②～3日 「生放送纏め」

1098 2020年12月3日② 「地獄界曼荼羅の情報」

2321

1099 2020年12月3日③ 「地獄界曼荼羅テレビCM」

2324

2318 2311 2308 2305

	1101	2020年12月4日	「メンテだぞ!!」	2330
第2部 第5・5章			「地獄界曼荼羅 平安京 轟雷一閃」開幕	
	1102	2020年12月4日	② 「地獄界曼荼羅攻略」	2333
	1103	2020年12月4日	③ 「地獄界曼荼羅攻略」	
2337			② 「地獄界曼荼羅攻略」	
	1104	2020年12月4日	④ 「地獄界曼荼羅攻略」	
2340			③ 「地獄界曼荼羅攻略」	
	1105	2020年12月4日	⑤ 「地獄界曼荼羅攻略」	
2343			④ 「地獄界曼荼羅攻略」	
	1106	2020年12月4日	⑥ ～5日 「地獄界曼荼羅攻略」	
			⑤ 「地獄界曼荼羅攻略」	2347
2350			⑥ 「地獄界曼荼羅攻略」	
	1107	2020年12月5日	② 「地獄界曼荼羅攻略」	
	1108	2020年12月5日	③ 「地獄界曼荼羅攻略」	
			⑦ 「地獄界曼荼羅攻略」	メデイ
			「アリリイ&渡辺綱戦」	2353
	1109	2020年12月5日	④ 「地獄界曼荼羅攻略」	
			⑧ 「地獄界曼荼羅攻略」	鈴鹿御
			「前&米俵戦」	2356
	1110	2020年12月5日	⑤ 「地獄界曼荼羅攻略」	
2359			⑨ 「地獄界曼荼羅攻略」	
	1111	2020年12月5日	⑥ 「地獄界曼荼羅攻略」	
			⑩ 「地獄界曼荼羅攻略」	伊吹童
			「子戦」	2362
	1112	2020年12月5日	⑦ 「地獄界曼荼羅攻略」	
			⑪ 「地獄界曼荼羅攻略」	リンボ
			「戦」	2366
	1113	2020年12月5日	⑧ 「地獄界曼荼羅感想」	
			「見落とし情報」	2373
	1114	2020年12月5日	⑨ 「見落とし情報」	

1 1 1 5 2 0 2 0 年 1 2 月 6 日 「キヤメロット映画の感想」

2376 1 1 1 6 2 0 2 0 年 1 2 月 6 日 ② 「ガチャ引くぞ!!」

1 1 1 7 2 0 2 0 年 1 2 月 6 日 ③ 「新鯖性能」

1 1 1 8 2 0 2 0 年 1 2 月 6 日 ④ ～ 7 日 「ピース周回」

2387 1 1 1 9 2 0 2 0 年 1 2 月 8 日 ～ 9 日 「重なるキャンペーン」

2390 1 1 2 0 2 0 2 0 年 1 2 月 9 日 ② ～ 1 0 日 「何も無い」

2393 1 1 2 1 2 0 2 0 年 1 2 月 1 1 日 「平安京ピックアップ2!!」

2397 1 1 2 2 2 0 2 0 年 1 2 月 1 1 日 ② 「バベツジの強化クエスト」

2403 1 1 2 3 2 0 2 0 年 1 2 月 1 1 日 ③ 「伊吹童子性能」

2406 1 1 2 4 2 0 2 0 年 1 2 月 1 2 日 ～ 1 4 日 「虚無よ終われ!!」

2409 1 1 2 5 2 0 2 0 年 1 2 月 1 4 日 ② 「幕間キャンペーン!!?」

2413 1 1 2 6 2 0 2 0 年 1 2 月 1 4 日 ③ 「幕間消化②」

2416 1 1 2 7 2 0 2 0 年 1 2 月 1 4 日 ④ ～ 1 5 日 「幕間消化③」

1 1 2 8 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ② 「幕間消化④」

2423 1 1 2 9 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ③ 「幕間消化⑤」

2426 1 1 3 0 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ④ 「幕間消化⑥」

2419 1 1 3 1 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ⑤ 「幕間消化⑦&イベント情報」

幕間の物語キャンペーン 第15弾

1 1 3 2 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ⑥ 「イベント情報②」

1 1 3 3 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ⑦ 「イベント情報③」

1 1 3 4 2 0 2 0 年 1 2 月 1 5 日 ⑧ ～ 1 6 日 「幕間消化⑧」

2440

1 1 3 5 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ② 「幕間消化⑨」

1 1 3 6 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ③ 「メンテ」

1 1 3 7 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ④ 「CMと新鯖」

1 1 3 8 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ⑤ 「メンテ明け直前！」

2452

栄光のサンタクロース・ロード ～封じられたクリスマスプレゼント

）

1 1 3 9 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ⑥ 「イベント開始!!」

1 1 4 0 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ⑦ 「ヴリトラ性能」

1 1 4 1 2 0 2 0 年 1 2 月 1 6 日 ⑧ ～ 1 7 日 「1日目の周回」

2462

1 1 4 2 2 0 2 0 年 1 2 月 1 7 日 ② 「2日目攻略」

1 1 4 3 2 0 2 0 年 1 2 月 1 8 日 「超重要情報来ちゃ～!!」

1 1 4 4 2 0 2 0 年 1 2 月 1 8 日 ② 「3日目更新」

1 1 4 5 2 0 2 0 年 1 2 月 1 8 日 ③ 「ガム回収」

1 1 4 6 2 0 2 0 年 1 2 月 1 8 日 ④ ～ 1 9 日 「銅素材終わり&

「日目攻略」

1 1 4 7 2 0 2 0 年 1 2 月 1 9 日 ② ～ 2 0 日 「銀素材&5日目」

2480

2477

2474

2471

2468

2465

2458

2454

2449

2446

2443

2435

2432

2429

1148 2020年12月20日②～21日「金素材」 | 2483

1049 2020年12月21日②「6日目更新」 | 2486

1150 2020年12月22日「最後の更新」 | 2489

1151 2020年12月22日②「高難易度」 | 2492

1052 2020年12月22日③～23日「周回日記」 2495

1153 2020年12月23日②～24日「クリスマススイブ

「?」 | 2499

1154 2020年12月25日「クリスマスだ!!周回だよ!!」

1155 2020年12月26日「周回してます」 | 2503

1156 2020年12月27日～28日「臨時メンテ」 2507

2510

1157 2020年12月28日②「リング尽きた」 | 2513

1158 2020年12月28日③～29日「年末キャンペーン

「?」 | 2516

1159 2020年12月30日「クリスマス終了直前!!」

2520

「Fate Project 大晦日TVスペシャル2020」放送

記念キャンペーン

1160 2020年12月30日②「箱イベお疲れ様です」

2523

1161 2020年12月30日③「強化クエスト消化①」

2526

1162 2020年12月30日④～31日「強化クエスト消化

2526

②
—
2529

1163 2020年12月31日②「強化クエスト消化③&魔術
礼装獲得クエスト」
—
2533

2537
1164 2020年12月31日③「強化クエスト消化④」
—
2540

1165 2020年12月31日④「未所持鯖紹介」
—
2540

2561
1166 2020年12月31日⑤「2020年新鯖一覧」
—
2561

2569
1167 2020年12月31日⑥「2020年の振り返り」
—
2569

め
—
2586

2591
1169 2020年12月31日⑧「強化クエスト消化⑤」
—
2591

1170 2020年12月31日⑨「生放送直前!!」
—
2595

1171 2020年12月31日⑩「年末特番だぞ!!」
—
2598

謹賀新年 HAPPY NEW YEAR 2021
1172 2021年1月1日「おけおめ」
—
2604

2609
1173 2021年1月1日②「ニューイヤーピックアップ」
—
2609

1174 2021年1月1日③「お正月キャンペーン」
—
2612

2616
1175 2021年1月1日④「イベントは来るのか?」
—
2616

1176 2021年1月1日⑤⑥⑦⑧⑨⑩「イベントは…」
—
2619

1177 2021年1月2日②③④「お正月からFGO三昧」
—
2619

1178 2021年01月4日「エクストラ CCC F o x T 2623
a i i 読みました」
1179 2021年1月4日② 「月曜日更新」
1180 2021年1月4日② 「セイバーウォーズ2復刻情報」

1181 2021年1月4日③「時間死ぬ」
1182 2021年1月5日② 「箱開け作業」
1183 2021年1月5日③「明日のイベント前のメン

テは？」
1184 2021年1月6日② 「運命を賭けた戦い」
1185 2021年1月6日③ 「イリヤちゃんピックアップ」

2649
1186 2021年1月6日④ 「イリヤちゃんピックアップ②」
1187 2021年1月6日⑤ 「メンテ」

復刻：セイバーウォーズ2 始まりの宇宙へく ライト版
1188 2021年1月6日⑥ 「Sタルガチャ」
1189 2021年1月6日⑦ 「宇宙を行く①」

1190 2021年1月6日⑧「7日」宇宙を行く②」
1191 2021年1月7日② 「宇宙を行く③」
1192 2021年1月7日③ 「宇宙を行く④」

1193 2021年1月7日④ 「宇宙を行く⑤」
1194 2021年1月8日 「宇宙を行く⑥」
1195 2021年1月8日② 「宇宙を行く⑦」

26852682267926762673267026672663
26602654

26462643
264026362632

2743	1211	2021年1月16日③	「センター試験 上級」	
2739	1210	2021年1月16日②	「センター試験 初級」	
2735	1209	2021年1月15日②～16日	「記念クエスト」	
2731	1208	2021年1月15日	「セイバーウォーズ2完走」	
			1配信記念キャンペーン	
			「FGO ウインターキャラバン オンライン 2021」Vol.	
2728	1207	2021年1月14日	「柳生おじいちゃん強化クエ」	2722
	1206	2021年1月13日④	「地獄再び」	2719
	1205	2021年1月13日③	「高難易度」	2715
	1204	2021年1月13日②	「ヒロインガチャ」	2712
	1203	2021年1月13日	「後半戦始まるぞ!!」	2709
			「い」	
	1202	2021年1月11日～12日	「アイテム回収しかな」	2705
	1201	2021年1月10日	「高難易度エリちゃん」	2702
	1200	2021年1月9日②	「今月ヤバイ」	2697
	1199	2021年1月8日⑥～9日	「のんびり周回とメイド」	2694
	1198	2021年1月8日⑤	「宇宙を行く⑩」	2691
	1197	2021年1月8日④	「宇宙を行く⑨」	2688
	1196	2021年1月8日③	「宇宙を行く⑧」	

1 2 1 2 2021年01月17日「センター試験 超級」

2748 1 2 1 3 2021年1月17日②「センター試験 2次試験」

2752 1 2 1 4 2021年1月17日③「センター試験 全問」

2756 1 2 1 5 2021年1月17日④「ウィンターキャラバンオンラ

イン！」

1 2 1 6 2021年1月17日⑤「情報まとめ」

1 2 1 7 2021年1月17日⑥「新規鯖まとめ！」

1 2 1 8 2021年1月17日⑦「第6回アンケート」

1 2 1 9 2021年1月17日⑧「第6回アンケート②」

2781 1 2 2 0 2021年1月18日～19日「イベント情報追加だ

!!」

1 2 2 1 2021年1月19日②「イベント追加情報」

1 2 2 2 2021年1月19日③「ピックアップ!!」

1 2 2 3 2021年1月19日④～20日「メンテ」

いざ鎌倉にさよならを Little Tengus

1 2 2 4 2021年1月20日②「鎌倉ガチャ!!」

1 2 2 5 2021年1月20日③「鎌倉イベント②」

1 2 2 6 2021年1月20日④「仏蘭西にて」

1 2 2 7 2021年1月21日「初日は暇」

1 2 2 8 2021年1月21日②「ハロウィン」

1 2 2 9 2021年1月22日「オーストラリア」

281728142810280728032800

2797279227892786

2777277427692759

1 2 3 0 2021年1月22日②「イリヤちゃん最高」

1 2 3 1 2021年1月23日「天空」

1 2 3 2 2021年1月24日「ニューヨーク」

1 2 3 3 2021年1月25日「鎌倉」

1 2 3 4 2021年1月25日②～26日「ミッション進行」

2832 1 2 3 5 2021年1月26日②～27日「ミッション進行②と

メイヴガチャ」

1 2 3 6 2021年1月27日②「ミッション進行③」

1 2 3 7 2021年1月27日③「後半戦は無かった！」

2842 1 2 3 8 2021年1月27日④「高難易度…」

1 2 3 9 2021年1月27日⑤「高難易度再選」

1 2 4 0 2021年1月29日～30日「イベント完走」

2851 Fate／Grand Order Memories III 概念

礼装画集 第2部 上発売記念キャンペーン

1 2 4 1 2021年1月30日②～31日「虚無周回」

1 2 4 2 2021年2月2日「春の節分ユガ」

1 2 4 3 2021年2月2日②「メンテあるってよ!!」

1 2 4 4 2021年2月2日③～3日「メンテ」

聖杯戦線 くブルータスよ、おまえもか

1 2 4 5 2021年2月3日②「メンテ明けはローマ!!」

2867 1 2 4 6 2021年2月3日③「聖杯戦線」

2871

2864 2861 2858 2855

2848 2845

2839 2835

2829 2826 2823 2820

1 2 4 7	2 0 2 1 年 2 月 3 日 ④	「強化とピックアップ」	2874
1 2 4 8	2 0 2 1 年 2 月 3 日 ⑤	「聖杯戦線」	2881
1 2 4 9	2 0 2 1 年 2 月 4 日	「ねろちやま狙い」	2887
1 2 5 0	2 0 2 1 年 2 月 5 日	「聖杯戦線三日目」	1288
1 2 5 1	2 0 2 1 年 2 月 6 日	「情報色々」	2891
1 2 5 2	2 0 2 1 年 2 月 6 日 ②	「生放送①」	2893
1 2 5 3	2 0 2 1 年 2 月 6 日 ③	「生放送②」	2896
1 2 5 4	2 0 2 1 年 2 月 6 日 ④	「生放送情報まとめ」	2903
1 2 5 5	2 0 2 1 年 2 月 6 日 ⑤	「聖杯戦線四日目」	1290
1 2 5 6	2 0 2 1 年 2 月 7 日	「絆ヘラ」	2911
1 2 5 7	2 0 2 1 年 2 月 7 日 ②	「二つの可能性」	1429
1 2 5 8	2 0 2 1 年 2 月 7 日 ③	「聖杯戦線五日目」	2920
1 2 5 9	2 0 2 1 年 2 月 8 日	「聖杯戦線六日目」	2924
1 2 6 0	2 0 2 1 年 2 月 8 日 ②	「ピックアップして欲しい鯖」	2929
1 2 6 1	2 0 2 1 年 2 月 9 日	「聖杯戦線最終日」	2932
2937	2 0 2 1 年 2 月 9 日 ②	「バレンタインイベント情報」	
1 2 6 2	2 0 2 1 年 2 月 9 日 ③	「バレンタイン情報②」	2940
1 2 6 3	2 0 2 1 年 2 月 9 日 ④	「バレンタイン情報③」	2943
1 2 6 4	2 0 2 1 年 2 月 9 日 ⑤	「バレンタイン情報④」	2947
1 2 6 5	2 0 2 1 年 2 月 1 0 日	「メンテ」	2950
1 2 6 6	2 0 2 1 年 2 月 1 0 日	「メンテ」	2950
愛の伝道師アムールちゃんのサン・バレンティーン！		〜カルデア・	
ピター・バレンタイン2021〜			
1 2 6 7	2 0 2 1 年 2 月 1 0 日 ②	「メンテ明け、カレン様ガチャ」	

!!

1 2 6 8 2021年2月10日③「イベント初日」

1 2 6 9 2021年2月10日④「チャレンジクエスト」

2960 1 2 7 0 2021年2月10日⑤〜11日「強化クエスト」

2963 1 2 7 1 2021年2月11日②「カレン様の性能」

1 2 7 2 2021年2月11日③「2日目更新」

1 2 7 3 2021年2月12日「チャレンジクエスト」

2976 1 2 7 4 2021年2月12日②「女神VS女神」

2979 1 2 7 5 2021年2月12日③「チャレンジクエスト月」

1 2 7 6 2021年2月13日〜14日「黒幕…」

2985 1 2 7 7 2021年2月14日②「紙袋」

2988 1 2 7 8 2021年2月14日③「チャレンジクエスト」

1 2 7 9 2021年2月15日「エウロペ様ガチャ」

1 2 8 0 2021年2月15日②「ゴッドデス三姉妹」

1 2 8 1 2021年2月16日「カレン様最終形態」

3003 1 2 8 2 2021年2月16日②「チャレンジクエスト」

1 2 8 3 2021年2月16日③〜17日「高難易度」

1 2 8 4 2021年2月17日②「高難易度再戦」

1 2 8 5 2021年2月17日③「チョコ交換」

1 2 8 6 2021年2月17日④「清少納言ガチャ」

3016301330093006

299929952991

29852982

2976297329702966

29572953

1 2 8 7	2 0 2 1 年 2 月 1 7 日 ⑤	〜 1 8 日 「月姫が……」	3020
1 2 8 8	2 0 2 1 年 2 月 1 8 日 ②	「シトナイちゃんガチャ」	3023
1 2 8 9	2 0 2 1 年 2 月 1 9 日 「チョコ交換②」	――	3027
1 2 9 0	2 0 2 1 年 2 月 2 0 日 「チョコ交換③」	――	3031
1 2 9 1	2 0 2 1 年 2 月 2 0 日 ②	〜 2 1 日 「チョコ交換④」	3034
1 2 9 2	2 0 2 1 年 2 月 2 1 日 ②	〜 2 2 日 「チョコ交換⑤」	3037
1 2 9 3	2 0 2 1 年 2 月 2 2 日 ②	「チョコ交換⑥」	3040
1 2 9 4	2 0 2 1 年 2 月 2 2 日 ③	「イベント感想と今後の予想」	3043
1 2 9 5	2 0 2 1 年 2 月 2 2 日 ④	〜 2 3 日 「チョコ交換⑦」	3047
1 2 9 6	2 0 2 1 年 2 月 2 3 日 ②	「チョコ交換⑧」	3050
1 2 9 7	2 0 2 1 年 2 月 2 3 日 ③	〜 2 4 日 「メンテ」	3053
2 3 0 0 万DL突破キャンペーン			
1 2 9 8	2 0 2 1 年 2 月 2 4 日 ②	「メンテ明け!!」	3057
1 2 9 9	2 0 2 1 年 2 月 2 4 日 ③	「2300万DL記念キャン	3061
ペーン」			
1 3 0 0	2 0 2 1 年 2 月 2 4 日 ④	「2300万DL記念キャン	3064
ペーン②」			
1 3 0 1	2 0 2 1 年 2 月 2 4 日 ⑤	「強化クエ消化」	3067
1 3 0 2	2 0 2 1 年 2 月 2 4 日 ⑥	〜 2 5 日 「強化クエ消化②」	3073

1317	2021年3月1日②	「月曜日なのに機嫌良い」	3125
1316	2021年2月28日⑥	「止まるんじゃねぞ」	3105
1315	2021年2月28日⑤	「生放送情報!!」	3101
1314	2021年2月28日④	「生放送2」	3097
1313	2021年2月28日③	「生放送」	3094
1312	2021年2月28日②	「チョコ交換完」	3090
1311	2021年2月27日④	「強化クエ消化⑪」	3086
1310	2021年2月27日③	「チョコ交換⑮&強化クエ消化⑩」	3078
1309	2021年2月27日②	「強化クエ消化⑨&チョコ交換⑭」	3074
1308	2021年2月26日④	「強化クエ消化⑧&チョコ交換⑬」	3070
1307	2021年2月26日③	「チョコ交換⑫&強化クエ消化⑦」	
1306	2021年2月26日②	「強化クエ消化⑥&チョコ交換⑪」	
1305	2021年2月26日	「強化クエ⑤」	
1304	2021年2月25日③	「チョコ交換⑩&強化クエ消化④」	
1303	2021年2月25日②	「強化クエ消化③&チョコ交換⑨」	

3128

1 3 1 8 2 0 2 1 年 3 月 1 日 ③ 「マナプリ交換」

1 3 1 9 2 0 2 1 年 3 月 2 日 「メンテ情報!!と大切なお知らせ」

1 3 2 0 2 0 2 1 年 3 月 3 日 「メンテと動画投稿」

聖杯怪盗天草四郎 ～スラップステイック・ミュージアム～

1 3 2 1 2 0 2 1 年 3 月 3 日 ② 「天草ガチャ!」

1 3 2 2 2 0 2 1 年 3 月 3 日 ③ 「イベント開始」

1 3 2 3 2 0 2 1 年 3 月 3 日 ④ ～ 4 日 「強化クエスト」

1 3 2 4 2 0 2 1 年 3 月 4 日 ② 「2日目更新」

1 3 2 5 2 0 2 1 年 3 月 5 日 ～ 6 日 「3、4日目更新」

1 3 2 6 2 0 2 1 年 3 月 7 日 ～ 8 日 「5日目更新&アーケード」

1 3 2 7 2 0 2 1 年 3 月 8 日 ② 「ヴラド三世ガチャ!!」

1 3 2 8 2 0 2 1 年 3 月 8 日 ③ ～ 9 日 「6日目、7日目更新」

3165

1 3 2 9 2 0 2 1 年 3 月 9 日 ② 「高難易度」

1 3 3 0 2 0 2 1 年 3 月 1 0 日 「年に一度のガチャ!!」

1 3 3 1 2 0 2 1 年 3 月 1 1 日 「イベント完走」

1 3 3 2 2 0 2 1 年 3 月 1 1 日 ② ～ 1 3 日 「虚無期間の周回とメ

ンテ情報」

1 3 3 3 2 0 2 1 年 3 月 1 4 日 ～ 1 5 日 「ホワイトデーとメン

テ」

1 3 3 4 2 0 2 1 年 3 月 1 5 日 ② 「メンテ明け」

アキハバラ・エクスプロージョン! ～願いの街と愛を刻まれた彫像

3132

3135

3141

3148

3153

3158

3163

3168

3172

3176

3179

3183

3186

たちく開催直前キャンペーン

1 3 3 5 2021年3月15日③ 「アキハバラ・エクスプロー
ジョン」

1 3 3 6 2021年3月15日④～16日 「幕間消化」

1 3 3 7 2021年3月16日② 「幕間消化②」

1 3 3 8 2021年3月16日③ 「幕間消化③」

1 3 3 9 2021年3月16日④～17日 「幕間消化④」

3202 1 3 4 0 2021年3月17日～18日 「クラス別ピックアップ
を見ていく!!セイバー編」

3206 1 3 4 1 2021年3月18日②～19日 「アーチャー&ラン

サー編」
3210 1 3 4 2 2021年3月19日② 「ライダー&キャスター編」

3214 1 3 4 3 2021年3月19日③ 「アサシン&バーサーカー編」

3218 1 3 4 4 2021年3月19日④ 「エクストラクラス編&夕方更

新」
3221 1 3 4 5 2021年3月19日⑤～21日 「アキハバラ情報!!」

3225 1 3 4 6 2021年3月21日～22日 「暇、周回もあんまり出

来てない」
3228 1 3 4 7 2021年3月22日② 「イベント情報来ちゃ!!」

3230 1 3 4 8 2021年3月22日③ 「イベント情報を見ていく!!」

1 3 6 5 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ④ 「5 0 階 ～ 6 1 階」
 1 3 6 4 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ③ 「3 6 階 ～ 4 9 階」
 1 3 6 3 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ② 「2 4 階 ～ 3 5 階」
 329032873284

3281
 1 3 6 2 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ⑧ ～ 2 6 日 「1 7 階 ～ 2 3 階」
 1 3 6 1 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ⑦ 「4 階 ～ 1 6 階」
 32783275

1 3 6 0 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ⑥ 「4 9 階 ～ ミートタワー 3 階」
 1 3 5 9 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ⑤ 「3 0 階 ～ 4 8 階」
 327232693266

3263
 1 3 5 8 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ④ 「1 1 階 ～ 2 9 階」
 1 3 5 7 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ③ 「4 0 店舗 ～ 1 0 階」
 3266

1 3 5 6 2 0 2 1 年 3 月 2 5 日 ② 「2 5 店舗 ～ 3 9 店舗」
 3260

店舗
 1 3 5 5 2 0 2 1 年 3 月 2 4 日 ④ ～ 2 5 日 「1 0 店舗 ～ 2 4 店
 3257

1 3 5 4 2 0 2 1 年 3 月 2 4 日 ③ 「いざアキハバラ!! 1 店舗 ～ 9
 32533248

1 3 5 2 2 0 2 1 年 3 月 2 4 日 「ガラテア実装!!」
 1 3 5 3 2 0 2 1 年 3 月 2 4 日 ② 「ガラテアガチャ②」
 3245324232373234

1 3 5 1 2 0 2 1 年 3 月 2 3 日 ② ～ 2 4 日 「メンテ」
 1 3 5 0 2 0 2 1 年 3 月 2 3 日 「メンテ前情報」
 1 3 4 9 2 0 2 1 年 3 月 2 2 日 ④ 「新鯖情報」
 3245324232373234

アキハバラ・エクスプロージョン! ～ 願いの街と愛を刻まれた彫像
 たち～

1 3 6 6 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑤ 「6 2 階〜7 5 階」

1 3 6 7 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑥ 「7 6 階〜9 0 階」

1 3 6 8 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑦ 「9 1 階〜1 0 0 階」

1 3 6 9 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑧ 「裏AKIBA攻略」

1 3 7 0 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑨ 「裏AKIBA攻略②」

1 3 7 1 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑩ 「裏AKIBA攻略③」

1 3 7 2 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑪ 「裏AKIBA攻略④」

1 3 7 3 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑫ 「裏AKIBA攻略⑤」

1 3 7 4 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑬ 「裏AKIBA攻略⑥」

1 3 7 5 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑭ 「高難易度」

1 3 7 6 2 0 2 1 年 3 月 2 6 日 ⑮ 「ねろちやま強化クエスト&完

1 3 7 7 2 0 2 1 年 3 月 2 7 日 「アニメジャパン情報」

1 3 7 8 2 0 2 1 年 3 月 2 7 日 ②〜2 8 日 「嫁ねろちやまガチャ

!!

1 3 7 9 2 0 2 1 年 3 月 2 8 日 ② 「嫁ねろちやまガチャ②」

3340

1 3 8 0 2 0 2 1 年 3 月 2 8 日 ③ 「生放送ぞ!!」

1 3 8 1 2 0 2 1 年 3 月 2 8 日 ④ 「アニメジャパン!!」

1 3 8 2 2 0 2 1 年 3 月 2 9 日 「幕間」

3353 3334 8334 5

3306

3309

3312

3316

3320

3323

3302 3299 3296 3293

1 3 8 3 2 0 2 1 年 3 月 2 9 日 ② ～ 3 0 日 「復刻までの期間」

3356 1 3 8 4 2 0 2 1 年 3 月 3 0 日 ② 「ワルツコラボ霊衣発表!!」

3360 1 3 8 5 2 0 2 1 年 3 月 3 0 日 ③ 「月姫」

3366 1 3 8 6 2 0 2 1 年 4 月 1 日 「エイプリルフルだぞ!!」

3369 1 3 8 7 2 0 2 1 年 4 月 1 日 ② 「何度も出てきて恥ずかしくない

「ですか?」

3372 1 3 8 8 2 0 2 1 年 4 月 2 日 「周回、周回」

3375 1 3 8 9 2 0 2 1 年 4 月 2 日 ② ～ 5 「そろそろ動きが欲しいので

3378 1 3 9 0 2 0 2 1 年 4 月 6 日 「霊衣更新とメンテが来ない?」

ハンティングクエスト 第10弾

3381 1 3 9 1 2 0 2 1 年 4 月 7 日 「イベント終了↓??」

3384 1 3 9 2 2 0 2 1 年 4 月 7 日 ② 「ハンティングクエスト第10

弾」

3388 1 3 9 3 2 0 2 1 年 4 月 7 日 ③ 「ハンティングクエストやるぞ」

3392 1 3 9 4 2 0 2 1 年 4 月 7 日 ④ ～ 8 日 「証周回」

3395 1 3 9 5 2 0 2 1 年 4 月 8 日 ② 「頁周回!!」

3398 1 3 9 6 2 0 2 1 年 4 月 9 日 「頁周回編成」

3401 1 3 9 7 2 0 2 1 年 4 月 9 日 ② 「指輪周回!!」

3404 1 3 9 8 2 0 2 1 年 4 月 9 日 ③ 「指輪周回編成」

1 4 1 5	2 0 2 1 年 4 月 1 8 日 「★4ランサー」	3461
1 4 1 4	2 0 2 1 年 4 月 1 6 日④ ～ 1 7 日 「事件簿復刻?と★5 ライダー」	3457
1 4 1 3	2 0 2 1 年 4 月 1 6 日③ 「アサシンの強化は…」	3454
1 4 1 2	2 0 2 1 年 4 月 1 6 日② 「狂ヴラド強化クエストと水着 キアラで遊んだ」	3451
1 4 1 1	2 0 2 1 年 4 月 1 6 日 「狂ヴラドガチャ③」	3448
1 4 1 0	2 0 2 1 年 4 月 1 5 日② 「強化クエスト二日目」	3445
1 4 0 9	2 0 2 1 年 4 月 1 4 日③ ～ 1 5 日 「強化クエスト予想③ &狂ヴラドガチャ②」	3441
1 4 0 8	2 0 2 1 年 4 月 1 4 日④ 「強化クエスト予想②」	3437
1 4 0 7	2 0 2 1 年 4 月 1 4 日③ 「強化クエスト予想」	3433
1 4 0 6	2 0 2 1 年 4 月 1 4 日② 「ヴラド三世ガチャ!!」	3428
1 4 0 5	2 0 2 1 年 4 月 1 4 日 「情報更新は…」	3425
1 4 0 4	2 0 2 1 年 4 月 1 3 日 「霊衣だね」	3422
1 4 0 3	2 0 2 1 年 4 月 1 2 日② 「カケラ周回」	3419
1 4 0 2	2 0 2 1 年 4 月 1 1 日② ～ 1 2 日 「胆石周回パ ティー」	3416
1 4 0 1	2 0 2 1 年 4 月 1 1 日 「産毛周回↓胆石周回」	3413
1 4 0 0	2 0 2 1 年 4 月 1 0 日② 「宝具レベル…」	3410
1 3 9 9	2 0 2 1 年 4 月 1 0 日 「産毛&種周回」	3407

	1 4 1 6	2 0 2 1 年 4 月 1 8 日②	「狂ヴラド強化クエスト&ケツアルガチャ②」	3464
	1 4 1 7	2 0 2 1 年 4 月 1 8 日③	「ケツアル育成」	3469
	1 4 1 8	2 0 2 1 年 4 月 1 9 日	「★5アーチャー」	3472
	1 4 1 9	2 0 2 1 年 4 月 1 9 日②	「新茶強化クエ」	3475
3478	1 4 2 0	2 0 2 1 年 4 月 2 0 日	「★4ランサーと最後の霊衣」	3478
	1 4 2 1	2 0 2 1 年 4 月 2 0 日②	「下父上強化クエストとメンテ」	3481
	1 4 2 1	2 0 2 1 年 4 月 2 1 日	「下父上強化クエストとメンテ」	3481
	1 4 2 2	2 0 2 1 年 4 月 2 1 日②	「メンテ明けは…」	3484
	1 4 2 3	2 0 2 1 年 4 月 2 1 日③	「直前キャンペーン開催!!」	3487
	1 4 2 4	2 0 2 1 年 4 月 2 1 日④	「酒?ガチャ」	3490
3495	1 4 2 5	2 0 2 1 年 4 月 2 1 日⑤	「強化クエや育成やら」	3495
	1 4 2 6	2 0 2 1 年 4 月 2 1 日⑥	「ワルツコラボ特攻鯖纏め」	3498
	1 4 2 7	2 0 2 1 年 4 月 2 2 日②	「酒呑幕間クエスト」	3503
	1 4 2 8	2 0 2 1 年 4 月 2 3 日②	「ジャンヌガチャの前に」	3506
3509	1 4 2 9	2 0 2 1 年 4 月 2 3 日②	「何か言いたいこと言った」	3509

1 4 3 0 2021年4月24日「ジャンヌピックアップ」

3512 1 4 3 1 2021年4月24日②「ジャンヌピックアップ?」

3519 1 4 3 2 2021年4月24日③「ジャンヌ幕間クエスト」

3523 1 4 3 3 2021年4月25日～26日「種火周回」

1 4 3 4 2021年4月26日②「生放送」

1 4 3 5 2021年4月26日③「生放送②」

輝け! グレイルライブ!! ～鶴のアイドル恩返し～

3539 1 4 3 6 2021年4月26日④「生放送情報纏めて!!」

1 4 3 7 2021年4月26日⑤「イベント攻略!」

1 4 3 8 2021年4月26日⑥「イベント纏め」

1 4 3 9 2021年4月27日「イベント情報纏め②」

3553 1 4 4 0 2021年4月27日②「イベント情報まとめ③」

3558 1 4 4 1 2021年4月27日③「新鯖性能」

3561 1 4 4 2 2021年4月27日④「概念礼装と交換アイテム」

3564 1 4 4 3 2021年4月27日⑤「強化クエスト」

3567 1 4 4 4 2021年4月27日⑥「2日目更新」

3570 1 4 4 5 2021年4月27日⑦～28日「3日目更新」

3574 1 4 4 6 2021年4月28日②「3日目更新②」

1447 2021年4月28日〜29日「4日目更新」 |

1448 2021年4月29日②「4日更新②」 |

1449 2021年4月30日「5日目更新」 |

1450 2021年4月30日②「5日目更新②」 |

1451 2021年5月1日「6日目更新」 |

1452 2021年5月2日「7日目更新」 |

1453 2021年5月2日②「7日目更新」 |

1454 2021年5月2日③「7日目更新③」 |

1455 2021年5月3日「高難易度更新」 |

1456 2021年5月3日②「高難易度攻略」 |

1457 2021年5月3日③「完走につき完走」 |

3610 1458 2021年5月5日〜6日「種火周回だぞ」 | 3614

1459 2021年5月6日②〜7日「えっちゃんガチャ」 |

3616 1460 2021年5月8日〜10日「心臓周回」 | 3619

1461 2021年5月10日「イベント終わったが…」 |

「劇場版 神聖円卓領域キヤメロットー Paladin; Agaterra」公開直前キャンペーン

1462 2021年5月10日②「キヤメロットキャンペーン」 |

1463 2021年5月10日③「強化クエスト」 |

1464 2021年5月10日〜12日「メンテ」 |

聖杯戦線 僕のスーパー・キヤメロット2021〜

363236293625

1484 5話「イベント説明」

1485 2021年5月19日②「メンテだぞ」

復刻：サーヴァント・サマーキャンプ！ ～カルデア・スリラーナイ

ト～ ライト版

1486 6話「円卓戦線&鯖キャン復刻スタート」

1487 7話「いざ、微小特異点へ」

1489 2021年5月19日③「鯖キャン復刻!!」

1490 2021年5月19日④～20日「1日目夜更新～2日

目朝更新」

1491 8話「イベントと円卓戦線」

1492 9話「円卓戦線やら殺生院リリイやら」

1493 10話「育成するとストーリーはある程度楽になるよ

～

1494 11話「解説始めると長い」

1495 12話「寄り道多すぎる」

1496 13話「頑張つて更新に追いついたぞ」

1497 2021年5月20日～21日「2日目夜更新～3日目

朝更新」

1498 2021年5月21日②「3日目夜更新」

1499 14話「のんびり進行」

1500 15話「ヴィ・エッチ・エス」

1501 2021年5月22日「4日目朝更新」

1502 2021年5月22日②～23日「4日目夜更新」

3766

1503 2021年5月23日②「5日目朝更新」

3769

37633761375937563753

3751374937473745 374237403737

373437323729

37263723

3837

1522 2021年6月1日③〜2日「グラカニ買ったぞ」 3833
 1521 2021年6月1日②「高難易度します！」 3833
 1520 2021年6月1日「高難易度したいよね」 3830
 かった」 3827

かった」

1519 2021年5月30日②〜31日「高難易度に行きた
 してみた!!」 3821

してみた!!」

1518 2021年5月30日「診断メーカーで作った鯖を評価
 1517 2021年5月29日③「後日談②」 3817
 1516 2021年5月29日②「後日談」 3814
 1516 19話「ボスの正体が…」 3812

3805

1515 2021年5月27日〜29日「周回とガチャ」 3803
 1514 18話「連続ログインが切れてしまった…」 3799
 1513 2021年5月26日④「8日目夜更新②」 3799
 1512 2021年5月26日③「8日目夜更新」 3795
 1511 2021年5月26日②「ガチャ更新」 3792
 1510 2021年5月26日「8日目朝更新」 3789
 1509 2021年5月25日②「7日目夜更新」 3786
 新」 3783

新」

1508 2021年5月24日②「6日目夜更新〜7日目朝更
 1507 17話「夏は涼しい場所へ」 3781
 1506 2021年5月24日「6日目朝更新」 3778
 1505 16話「スマイリング」 3775
 1504 2021年5月23日③「5日目夜更新」 3772

	1523	20話「アビー&キアラ戦」	3841
第2部 第6章		アヴァロン・ル・フェ 開幕直前キャンペーン	
	1524	2021年6月2日② 「6章開幕直前キャンペーン!!」	3843
	1525	2021年6月2日③ 「開幕直前キャンペーンその二」	3847
	1526	2021年6月2日④ 「キリ様初配信」	3851
	1527	2021年6月3日 「地獄界曼陀羅フリクエ」	3854
	1528	21話「イベントメインストーリークリア」	3857
	1529	2021年6月3日②〜4日 「地獄界曼荼羅フリクエ」	3860
②			
	1530	22話「続編バトル」	3863
	1531	2021年6月7日 「完走につき感想」	3866
	1532	2021年6月8日 「6章の予想&お祝い」	3869
	1533	2021年6月9日 「メンテやぞ」	3876
	1534	23話「イベントクリア」	3879
	1535	2021年6月9日② 「メンテ明け」	3881
	1536	2021年6月10日〜11日 「放送前のストーリー」	3884
振り返り			
	1537	2021年6月11日② 「開幕直前生放送前!!」	3887
	1538	2021年6月11日③ 「生放送!!」	3890
Lostbelt No. 6		妖精円卓領域 アヴァロン・ル・フェ	
星の生まれる刻 前編			
	1539	2021年6月11日④ 「アヴァロン攻略①」	3896

3957

1 5 5 6 2 0 2 1 年 6 月 1 6 日 ~ 1 8 日 「水曜日と種火周回」
 1 5 5 5 2 4 話 「近状報告」
 トとロリンチガチャ

1 5 5 4 2 0 2 1 年 6 月 1 4 日 ⑥ ~ 1 5 日 「ガレスの強化クエス

3948

1 5 5 3 2 0 2 1 年 6 月 1 4 日 ⑤ 「今後スケジュール的な予想」

3945

1 5 5 2 2 0 2 1 年 6 月 1 4 日 ④ 「実装されそうな新鯖」

3942

1 5 5 1 2 0 2 1 年 6 月 1 4 日 ③ 「新鯖性能③」

3939

1 5 5 0 2 0 2 1 年 6 月 1 4 日 ② 「新鯖性能②」

3935

1 5 4 9 2 0 2 1 年 6 月 1 4 日 「新鯖性能」

3931

1 5 4 8 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ⑧ 「アヴァロンガチャ!!」

3927

1 5 4 7 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ⑦ 「見れてないお知らせ更新」

3924

1 5 4 6 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ⑥ 「アヴァロン前半感想」

3920

1 5 4 5 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ⑤ 「アヴァロン攻略⑦」

3916

1 5 4 4 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ④ 「アヴァロン攻略⑥」

3912

1 5 4 3 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ③ 「アヴァロン攻略⑤」

3908

1 5 4 2 2 0 2 1 年 6 月 1 2 日 ② 「アヴァロン攻略④」

3904

1 5 4 1 2 0 2 1 年 6 月 1 1 日 ⑥ ~ 1 2 日 「アヴァロン攻略③」

3900

1 5 4 0 2 0 2 1 年 6 月 1 1 日 ⑤ 「アヴァロン攻略②」

	1557	2021年6月18日	「ピックアップ2は…」	3960
	1558	25話	「オルレアンはじまるよ」	3963
	1559	2021年6月20日～23日	「1000日」	3965
	幕間の物語キャンペーン 第16弾			
	1560	2021年6月23日②	「幕間消化」	3974
	1561	2021年6月23日③	「バーヴァン・シー引きます」	3977
	幕間消化②			
	1562	2021年6月23日③～24日	「幕間消化③」	3981
	1563	2021年6月24日②	「幕間消化④」	3985
	1564	2021年6月24日③	「幕間消化⑤」	3988
	1565	2021年6月24日④	「幕間消化⑥」	3992
	2021年6月25日	「まさかの金曜日更新」	3995	
	26話	「キャストリアのピックアップ」	3998	
	2021年6月28日	「ネロ祭が帰ってきた!!」	4001	
	2021年6月28日②	「箱イベは全マスターの過労死期間」	4004	
	2021年6月28日③	「今回の目標」	4007	
	2021年6月28日④	「最後の休日だぞ!!」	4011	
	復刻：Grandネロ祭 ～2021 Early Summer～			
	2021年6月30日②	「周回日記」	4014	
	2021年6月30日③	～7月1日	「周回日記②&水着ねろちやま」	4017
	ガチャ			
	2021年7月1日②	「周回日記③」	「水着ネロガチャ②」	4021
	2021年7月2日②	～4日	「周回日記④」	4025

4086

2021年7月15日② 「アヴァロン・ル・フェ後編攻略④」

4083

③

2021年7月14日⑦〜15日 「アヴァロン・ル・フェ後編攻略」

4079

2021年7月14日⑥ 「アヴァロン・ル・フェ後編攻略②」

4075

2021年7月14日⑤ 「アヴァロン・ル・フェ後編攻略①」

星の生まれる刻 後編

Lostbelt No. 6 妖精円卓領域 アヴァロン・ル・フェ

2021年7月14日④ 「生放送②」

2021年7月14日③ 「箱開け作業④&生放送」

2021年7月14日② 「箱開け作業③&メンテ開始」

2021年7月13日②〜14日 「箱開け作業②」

2021年7月12日③〜13日 「箱開け作業①」

4055

2021年7月12日② 「周回日記(最終)&超高難易度攻略④」

2021年7月10日②〜12日 「周回日記⑩」

2021年7月9日④〜10日 「周回日記⑨」

2021年7月9日③ 「超高難易度攻略③〜周回日記⑧」

2021年7月9日② 「超高難易度攻略②」

4037

2021年7月8日②〜9日 「周回日記⑦&超高難易度攻略①」

2021年7月6日②〜8日 「周回日記⑥」

2021年7月4日②〜6日 「周回日記⑤」

4033

4029

2021年7月15日③	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑤」	2090
2021年7月15日④	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑥」	4094
2021年7月15日⑤	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑦」	4099
2021年7月15日⑥	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑧」	4103
2021年7月15日⑦	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑨」	4107
2021年7月15日⑧	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑩」	4111
2021年7月15日⑨	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑪」	4115
2021年7月15日⑩	「アヴァロン・ル・フェ後編攻略⑫」	4120
2021年7月15日⑪	「アヴァロン・ル・フェピックアップ3」	4124
2021年7月15日⑫	「箱開け作業⑤」	2021
2021年7月17日	「箱開け作業⑥」	2021
2021年7月19日②	「ネロ祭G完走につき感想」	2021
2021年7月21日	「ピックアップ4来いッ!!」	2021
27話「近状報告」	—————	2021
2021年7月21日②	「1週間経ったぞ」	2021
2021年7月23日②	「虚無期間はゆったりと出来る」	2021

2021年7月26日～27日「6周年フェス開催!!」

2021年7月27日②「6周年キャンペーン」

2021年7月27日③「メモリアルクエスト」

2021年7月27日④～28日「マシユの朗読会」

2021年7月29日「FGO有識者秘密会合」

2021年7月29日②「知識王」

2021/07/29③～30日「FGO6周年&映画ソロモン感

想」

FGO限定鯖振り返り

2021年7月30日②「メンテ明け&カルデア放送局ソロモン」

2021年7月31日「ゲーティア再び」

2021年7月31日②「冠位認定試験&FGOわーるど」

4203

2021年7月31日③～8月1日「冠位認定試験の結果&8月初

め

2021年8月1日②「周年フェス最終日!!」

2021年8月1日③「福袋&コヤンスカヤガチャ」

2021年8月1日④「コヤンスカヤ育成とイリヤちゃん育成」

4223

2021年8月1日⑤「情報見ていく」

2021年8月1日⑤「情報観ていく②」

42294226

421842104207

42004197

41794173

416941664163415941564152

4149

2021年8月1日⑥〜2日「強化キャンペーン第14弾」

4232

2021年8月2日②「メモリアルクエスト」

2021年8月2日③「すり抜けの数」

2021年8月2日④「強化クエ2日目」

2021年8月3日「育成など」

2021年8月3日②「強化クエ3日目」

2021年8月3日③「コヤンスカヤシステム触っていく」

4251

2021年8月4日「戴冠式に向けて」

Lostbelt No. 6 妖精円卓領域 アヴァロン・ル・フェ

星の生まれる刻 崩壊編

2021年8月4日②「アヴァロン・ル・フェ攻略⑳」

2021年8月4日③「アヴァロン・ル・フェ攻略班Ⅹ」

2021年8月4日④「アヴァロン・ル・フェ攻略Ⅹ」

2021年8月4日⑤「アヴァロン・ル・フェ攻略Ⅹ」

2021年8月5日「アヴァロン・ル・フェ攻略Ⅹ」

2021年8月5日②「アヴァロン・ル・フェ完走につき完走」

4274

2021年8月5日③「予想とか強化クエとか」

2021年8月5日④「強化クエ4日目&フリクエ消化」

2021年8月5日⑤「フリクエ消化②」

2021年8月5日⑥「フリクエ消化③&強化クエ5日目」

4286

2021年8月5日⑦〜6日「強化クエ5日目②〜6日目」

4236

4239

4243

4246

4248

4248

4254

4254

4257

4260

4264

4268

4271

4277

4280

4283

4289

2021年8月7日「強化クエ7日目」

28話「6周年入ったよ」

2021年8月9日〜10日「フレポ回して更新待っだけの作業」

4298

Lostbelt No. 6 妖精円卓領域 アヴァロン・ル・フェ

星の生まれる刻 完結記念キャンペーン

2021年8月11日「ストーリー更新から1週間後のメンテは期待できる？」

2021年8月11日②「オベロン実装!!」

2021年8月11日③「霊基解放クエスト」

2021年8月13日〜16日「死んでた」

4313

2021年8月16日②「新米マスター応援キャンペーン？」

4316

2021年8月18日「最速のモルガン復刻と2周年感謝」

4319

29話「どの孔明を交換する？」

4322

ハンティングクエスト 第11弾

2021年8月20日「ハンティングは運営さん酷い」

30話「ハンティングとオベロン」

2021年8月21日「ハンティング2日目」

4331

2021年8月21日②〜22日「ゴーレムハント&プリヤコラボ

来る?」

2021年8月22日②「貝殻ハント」

4337

2021年8月22日③〜23日「貝殻ハント&爪ハント」

4334

4340

2021年8月24日「アルラウネハント」

2021年8月25日「最後のハント」

2021年8月26日「月姫R発売」

2021年8月27日「プリヤ!!」

Fate/kaleid liner プリズマ☆イリヤ「公開記

念キャンペーン

2021年8月27日②「メンテが明けたら…」

2021年8月27日③「イリヤちゃんガチャ!!」

2021年8月27日④「記念クエスト&強化クエ」

2021年8月29日～9月1日「宝物庫周回&9月入った」

4368

「カルデア・サマーアドベンチャー!」～夢追う少年と夢見る少女～

開幕直前キャンペーン

2021年9月1日②「水曜日更新来い」

2021年9月1日③「サマーアドベンチャー開幕直前キャン

ン

2021年9月2日「水着イリヤ…」

2021年9月3日～4日「虚無期間なので月姫やっています」

4380

2021年9月5日～6日「水着アンメア単独ピックアップ」

4383

31話「プリヤキャンペーンとサマーアドベンチャー」

2021年9月7日～8日「メンテ」

2021年9月8日②「メンテ明けと生放送前」

439243894386

43774374 4371

436543604356

4353434943464343

2021年9月8日③ 「水着の生放送!!」

4395

カルデア・サマーアドベンチャー! ～夢追う少年と夢見る少女～

2021年9月8日④ 「水着イベントの情報!!」

2021年9月8日⑤ ～9日 「ガチャ」

2021年9月9日② 「財宝探し1日目」

32話 「サマーアドベンチャー行くぞ」

2021年9月9日③ 「水着イリヤちゃんガチャ」

2021年9月9日④ 「財宝探し2日目」

33話 「2日目やります」

2021年9月10日 「財宝探し3日目」

34話 「休日中に進めておかないと、後半死ぬ」

2021年9月11日 「水着シャルロットちゃんガチャ」

2021年9月11日② 「財宝探し4日目」

2021年9月12日 「財宝探し5日目」

2021年9月13日 「財宝探し6日目」

2021年9月14日 「財宝探し7日目」

2021年9月14日② ～15日 「後日談的な」

2021年9月15日② 「ピックアップ2」

2021年9月22日 「この数日死んでた」

2021年9月22日～23日 「ピックアップ3と高難易度」

4472

2021年9月24日 「完走した感想」

2021年9月24日～27日 「マスター歴3周年」

44804475

幕間の物語キャンペーン 第17弾

2021年9月28日～29日 「イベント終了!!次は……」

4483

2021年9月29日②「夏イベ周回報告&幕間消化」

2021年9月29日③〜30日「幕間消化②」

2021年9月30日②「幕間消化③」

2021年9月30日③「メルブラキャンペーン!!」

2021年9月30日④〜10月1日「セイバーピックアップ」

4501

チエイト・ハロウィン・トリロジー ウルトラデラックス総集編！

2021年10月1日②「ハロウィン復活祭!!」

2021年10月4日「ハロウィン・トリロジーの概要」

35話「初水着とハロウィン」

2021年10月5日〜6日「メンテ」

2021年10月6日②「イリヤちゃんのハロウィン礼装を狙っ

て

2021年10月6日③「チエイト城攻略？」

2021年10月6日④〜7日「チエイトピラミッド攻略？」

4525

2021年10月7日②「チエイトピラミッド姫路城を攻略？」

4528

2021年10月7日③「ハロウィン総集編完」

2021年10月7日④「エリちゃんの強化クエ」

2021年10月8日「クレオパトラガチャ」

2021年10月8日②〜9日「機種変更予定とフレポ」

36話「ハロウィンやるために頑張るぞい」

2021年10月9日③「簡易予想」

454945474544453845344531

45224517 4514451245084505

4498449444904486

37話「オベロン活躍中」

4552

Fate／Grand Carnival 2nd Season

発売記念キャンペーン

2021年10月10日～12日「空の境界完読&エレちゃん復

刻

4554

2021年10月12日②～13日「グラカニ2巻発売記念

4558

2021年10月13日②「新規ハロウィン情報!!」

4562

38話「ワイバーン多い」

4565

2021年10月15日～16日「納税は義務ですぞ」

4567

39話「決戦」

4570

2021年10月16日②～18日「FGOのガチャ荒れてる? &

納税」

4572

2021年10月18日②～20日「メンテ」

4575

ハロウィン・ライジング! ～砂塵の女王と暗黒の使徒～

2021年10月20日②「ハロウィン生放送」

4578

2021年10月20日③「ハロウィンの開幕」

4585

2021年10月20日④～21日「ハロウィンミュージカル攻

略」

4591

2021年10月21日②「お知らせ更新見ていく」

4595

2021年10月21日③「新鯖情報みる」

4599

40話「オルレアン修復完了」

4603

2021年10月21日④「2日目更新」

4605

2021年10月22日「3日目更新」

4608

2021年10月23日「4日目更新」

4613

	2021年10月24日「5日目更新」	4616
	2021年10月24日～25日「6日目更新」	4619
	2021年10月25日②～26日「最終日目更新」	4623
	2021年10月26日②「童話クエストとフリクエ」	4626
	2021年10月26日③～27日「さてピックアップ3は…」	4630
	メインクエストクリア応援キャンペーン 第1弾	
	2021年10月28日「なんか来た」	4634
	2021年10月29日「姉を求めて5万&高難易度」	4637
	2021年10月29日②「完走した感想」	4643
	2021年10月29日②～11月1日「種火周回の巻」	4646
	2021年11月1日②「ガチャで殺しに来てるFGO」	4650
	2021年11月2日「メンテ」	4653
	2021年11月3日「違法建築が始まる」	4656
	復刻：超古代新選組列伝 ぐだぐだ邪馬台国2020 ライト版	
	2021年11月3日②「邪馬台国復興」	4659
	2021年11月3日③～4日「剣トルフォガチャ&邪馬台国復興	4663
	②	
	2021年11月5日～6日「邪馬台国復興③&沖田さんガチャ」	4667
	2021年11月7日「レイドに向けて」	4670
	2021年11月7日②「土方さんガチャ」	4673
	2021年11月7日③「レイド戦日記」	4679
	2021年11月7日④～8日「仕事中にレイドが狩り尽くされて	4682
	いた件」	

2021年11月8日②「邪馬台国滅亡回避」

2021年11月8日③「変則周回とセミ様ガチャ」

2400万DL記念キャンペーン

2021年11月10日「メンテ明けたら」

2021年11月10日②「ハニ台国」

2021年11月10日③「高難易度&完走した感想」

2021年11月11日〜12日「新規イベント情報来ちゃ」

4708

2021年11月13日「2300日と究極完全体」

2021年11月15日〜17日「メンテ」

昭和キ神計画 ぐだぐだ龍馬危機一髪！ 消えたノツブヘッドの謎

2021年11月17日②「生放送」

2021年11月17日③「出雲阿国ガチャ」

2021年11月17日④「ニュー坂本探偵事務所」

2021年11月18日「ニュー坂本探偵事務所②」

41話「ローマ市民になるんだよッ！」

2021年11月19日「ニュー坂本探偵事務所③」

2021年11月20日「ニュー坂本探偵事務所④」

2021年11月21日「ニュー坂本探偵事務所⑤」

2021年11月22日「ニュー坂本探偵事務所⑥」

2021年11月22日②「坂本さんガチャ」

2021年11月23日「余談」

2021年11月24日「ぐだぐだ計画危機一髪 リミックス」

4760

2021年11月26日「高難易度」

4765

47584754475047464743473947374734473047264720

47164712

470547014695

46904685

	2021年11月27日	「完走した感想&簡易予想」	4769
	2021年11月29日	「更新ありゆ？」	4774
	2021年11月29日②～30日	「暇人の遊び」	4777
	2021年11月30日②～12月1日	「メンテ」	4779
		メインクエストクリア応援キャンペーン 第3弾	
	2021年12月1日②	「メンテ明けは？」	4782
	2021年12月1日③	「6.5章!!？」	4785
	2021年12月1日④	「6.5章告知PV」	4788
		幕間キャンペーン第18弾	
	2021年12月2日	「クリスマスは？」	4792
	2021年12月2日②～3日	「幕間消化」	4796
	2021年12月3日②	「幕間消化」	4799
	2021年12月3日③	「幕間消化」	4802
	2021年12月3日④	「強化クエ消化」	4805
	2021年12月4日～6日	「強化クエ消化&イベント告知待ち」	4808
	2021年12月7日	「イベント告知待ち」	4812
	2021年12月7日②	「メイキング・クリスマス・パーティー」	4815
	2021年12月7日③	「箱イベの意気込みを書く」	4820
		メイキング・クリスマス・パーティー	
	2021年12月7日④～8日	「箱イベ事前準備」	4823
	2021年12月8日②	「直前に言いたいこと色々」	4826
	2021年12月8日⑤	「周回日記⑪」	4829
	2021年12月9日②～10日	「周回日記⑫」	4833

	2021年12月10日②	「周回日記⑬」	14837
	2021年12月11日②	「周回日記⑭」	14841
	2021年12月12日②	「周回日記⑮」	14844
	2021年12月13日②	「周回日記⑯」	14848
	2021年12月14日②	「周回日記⑰」	14852
	2021年12月15日②	「周回日記⑱」	14856
	2021年12月16日②	「周回日記⑲」	14859
	2021年12月17日②	「箱開けて作業&ほぼ虚無」	14863
4867	2021年12月17日③	「箱空け作業&生放送」	14867
	2021年12月18日②	「生放送②」	14870
	2021年12月20日	「スケジュールが鬼畜仕様のレイドイベン ト」	14874
	2021年12月21日	「メイキング・クリスマス完走」	14879
	2021年12月21日②	「メンテ」	14884
	2021年12月22日②	「太公望とニキチツチガチャ」	14888
	2021年12月22日③	「ツングースカ・サンクチュアリ攻略」	14888
4892	2021年12月22日④	「新鯖性能」	14895
	2021年12月23日	「ツングースカ・サンクチュアリ攻略②」	14899
4899	2021年12月23日②	「新礼装性能」	14902
	2021年12月23日③	「イヴァン雷帝レイド」	14905
	2021年12月24日	「ツングースカ・サンクチュアリ攻略③」	14905

4994	2021年12月31日④	「2021年の新鯖鯖の性能評価」	
	2021年12月31日③	「2021年FGO年間日記」	49794
	2021年12月31日②	「2021年初召喚鯖一覧」	49694
	2021年12月31日	「2021年未召喚鯖一覧」	49564
	2021年12月29日	「1週間後…」	4953
		記念キャンペーン	
		「Fate Project 大晦日TVスペシャル2021」放送	4949
	2021年12月28日④	「ツングースカ・サンクチュアリ攻略⑦」	49464
	2021年12月28日③	「レイドの報告」	49424
	2021年12月28日②	「ビーストIV決戦攻略」	49384
	2021年12月28日	「ビーストIV決戦情報」	49344
	2021年12月27日	「ビーストIVレイド②」	4931
4928	2021年12月26日②	「ビーストIVレイド」	
	2021年12月26日	「ツングースカ・サンクチュアリ攻略⑥」	4925
		チュアリ攻略⑤	4922
4919	2021年12月25日②	「眷属レイド」	
	2021年12月25日③	「眷属レイド②&ツングースカ・サンク	49164
	2021年12月25日	「ツングースカ・サンクチュアリ攻略④」	4913
4910	2021年12月24日②	「スルトレイド」	
	2021年12月24日③	「スルト攻略戦」	

2021年12月31日⑤ 「2021年総まとめ」

2021年12月31日⑥ 「エピソード」

2021年12月31日⑦ 「年末特番」

謹賀新年 HAPPY NEW YEAR 2022

2022年1月1日 「あけましておめでとうございます」

2022年1月1日② 「お知らせ見ていく」

2022年1月1日③ 「お知らせ見て行く②」

2022年1月1日④ 「お知らせ見ていく③&ニューイヤーピック

アップラインナップ」

2022年1月1日⑤ 「福袋どれ引く？」

2022年1月1日⑥ 「闇のコヤンスカヤガチャ&福袋」

2022年1月1日⑦ 「闇のコヤンスカヤ性能」

2022年1月2日⑧ 「パネルミッション進める」

2022年1月6日⑨ 7日 「更新来るとは思わないやん？」

5051

2022年1月8日 「山の翁ガチャ」

2022年1月8日 「冬祭り生放送—静岡会場」

2022年1月9日 「生放送静岡会場」

2022年1月9日③ 「生放送の情報まとめ」

2022年1月10日 「育成やクエストなど」

2022年1月10日② 「光のコヤンピックアップ」

2022年1月12日 「メンテ」

復刻版：レディ・ライネスの事件簿 — Plus Episode

2022年1月12日② 「ヘファイステイオンガチャ」

2022年1月12日③ 「パッチワーク」

50865082

5079507650735070506550615055

50485043503650315027 502450215018 501450105006

2022年1月12日④「パッチワーク②」

2022年1月13日「パッチワーク③」

2022年1月13日②～14日「パッチワーク④」

2022年1月14日②「パッチワーク⑤」

2022年1月14日③「パッチワーク⑥」

2022年1月14日④「パッチワーク⑦」

2022年1月14日⑤～15日「強化クエ」

2022年1月15日②～18日「スタミナ回収でミッション進め

る」

2022年1月18日②～19日「バルバトスレイド」

2022年1月19日②「バルバトスレイド②」

2022年1月19日③～20日「バルバトスレイド③」～パッチ

ワーク⑧」

2022年1月20日②「パッチワーク⑨」

2022年1月20日～21日「偽典」

2022年1月21日②～22日「3日前のお知らせ更新みる」

5133

2022年1月22日②「3日前のお知らせ読む」

2022年1月22日③「お知らせ見る③」

2022年1月23日「第7回アンケート」

2022年1月23日②「第7回アンケート②」

2022年1月23日③「第7回アンケート③」

2022年1月23日④「第7回アンケート④」

2022年1月23日⑤「第7回アンケート⑤」

2022年1月26日「暇だったので寝てました寝てました」

5154515151485145514251395136

513051275124 512051165112 5109510551025099509650925089

2022年1月26日②	「更新来る？」	5161
2022年1月26日③	「アドバンスクエスト」	5168
2022年1月27日～28日	「高難易度『もう一つの主従』」	5164
2022年1月28日②	「高難易度『case車上のお茶会』」	5171
2022年1月28日③	「完走につき感想」	5175
2022年1月29日～31日	「何か来る？」	5178
2022年2月1日	「監獄塔攻略」	5184
2022年2月1日②	「監獄塔攻略②」	5187
2022年2月1日③	「ラセングル設立！」	5191
「バレンタイン2022」	開催直前キャンペーン	5195
2022年2月2日	「イベント終了」	5194
2022年2月2日②～3日	「バレンタイン直前キャンペーン」	5197
2022年2月3日②	「えっちゃんガチャ」	5200
2022年2月4日～6日	「限定ミッションやる」	5204
2022年2月6日②	「サテライトステーション高知」	5207
2022年2月6日③	「お知らせ更新」	5213
2022年2月7日	「イベント概要」	5217
2022年2月7日②～9日	「メンテ」	5220
マナナン・スーベニア・バレンタイン	～チョコの樹と女神の選択	5225
2022年2月9日②	「バゼットガチャ」	5223
2022年2月9日③	「バゼット評価」	5231

2022年2月9日④「イベント攻略開始」―― 5234

2022年2月9日⑤～10日「お知らせ更新&アルバイト②」

5237

2022年2月10日②～11日「チョコ交換」―― 5241

2022年2月11日②「チョコ交換②&アルバイト③&シトナイ

ちゃんガチャ」

2022年2月12日「アルバイト④&エウロペガチャ」――

2022年2月14日「アルバイト⑤」――

2022年2月15日「チョコ交換③&アルバイト⑥」――

2022年2月15日②～18日「水曜日更新」――

2022年2月18日②「18時更新来る？」――

2022年2月18日③～19日「チョコ交換④」―― 5270526752645260525752505245

2022年2月19日②「高難易度攻略&完走につき感想&簡易予

想

2022年2月20日「チョコ交換⑤」―― 52795274

2022年2月20日②「チョコ交換⑥とお知らせ」――

2022年2月23日「メンテ?&チョコ交換⑦」―― 5286528252795274

「ホワイトデー2022」開催直前キャンペーン

2022年2月23日②「夕方更新来い」―― 52925289

2022年2月23日③「メルトガチャ」――

2022年2月23日④～24日「育成とか情報更新とか」

5300

2022年2月25日「強化クエ&チョコ交換⑧」―― 531353085304

2022年2月25日②～26日「チョコ交換⑨」――

2022年2月27日「サテライトステーション北海道」――

2022年2月27日② 「サテライトステーション北海道代行」

5316

2022年2月27日③ 「生放送の情報まとめ」

2022年2月27日④ 「ホワイトデーガチャ予想」

2022年2月27日⑤ 「プロテアガチャ」

2022年2月27日⑥ ～ 28日 「育成と強化クエに幕間」

5334

2022年2月28日② 「アドバンスドクエスト第二弾」

2022年3月1日～2日 「月初め&メンテ」

53405337

15人の理知的なメガネたち

2022年3月2日② 「イベント開始」

2022年3月2日③ 「廃ビル探索&神ジュナガチャ」

2022年3月2日④ ～ 3日 「フリクエ&廃ビル探索②」

2022年3月4日～5日 「廃ビル探索③」

2022年3月6日 「廃ビル探索④」

2022年3月7日 「廃ビル探索⑤」

2022年3月7日② ～ 8日 「廃ビル探索⑥」

2022年3月8日② 「廃ビル探索⑦」

Road to 7 「Lostbelt No. 1」

2022年3月8日③ ～ 9日 「お知らせとか」

2022年3月9日② 「お知らせ更新みる」

2022年3月9日③ 「キャンペーン情報とイベ情報」

2022年3月9日④ 「箱イベ情報&先延ばしにしているクエスト行

く

2022年3月9日～10日 「強化くえ強化クエ&高難易度」

5383

537953765373

53705366536353605357535453495345

533053275322

5386

2022年3月10日② 「高難易度攻略」

5389

2022年3月10日③～11日 「木曜日更新は？&リコレクション

ンクエスト攻略」

5392

2022年3月11日② 「リコレクションクエスト攻略②」

5396

2022年3月11日③ 「リコレクションクエスト攻略③」

5399

2022年3月11日④ 「イヴァン雷帝ガチャ」

5402

2022年3月11日⑤ 「育成&箱イベ事前準備」

5406

2022年3月11日⑥ 「箱イベ事前準備②」

5409

2022年3月13日 「マーリンとか聞いてない」

5412

2022年3月13日② 「育成&完走につき感想&ネタバレ配信」

5415

2022年3月14日 「強化クエ消化」

5418

2022年3月14日②～15日 「強化クエ消化②」

5421

2022年3月15日②～16日 「幕間消化&メンテ」

5424

バトル・イン・ニューヨーク 2022 ～スペース・オデュッセウ

ス対ニコラ・テスラ～

2022年3月16日② 「メンテ&箱イベ開始!!」

5427

2022年3月16日③ 「周回日記②⑩&お知らせ確認」

5431

2022年3月16日④ 「周回日記☑&お知らせ確認②」

5435

2022年3月16日⑤～17日 「周回日記☑&お知らせ確認③」

5438

2022年3月17日②～18日 「周回日記☑」

5442

2022年3月18日②〜19日「周回日記」 5446

2022年3月19日②「周回日記」 5445

2022年3月19日③〜20日「周回日記」 5455

2022年3月21日「周回日記」 5461

2022年3月21日②〜22日「周回日記」 5464

2022年3月22日②〜23日「周回日記」 5469

2022年3月23日②〜24日「周回日記」 5474

2022年3月24日②〜25日「周回日記」 5478

2022年3月25日②「周回日記」 5483

2022年3月25日③〜26日「周回日記」 5486

2022年3月26日②〜27日「周回日記」&アニメジャパン生放送 5490

2022年3月27日②「周回日記」&生放送纏め 5496

2022年3月27日③〜29日「周回日記」 5500

2022年3月29日②「周回日記」&ストーリー雑攻略 5505

2022年3月29日③「ストーリー雑攻略&周回日記」&箱開け 5510

Road to 7「Lostbelt No.2」

2022年3月30日②〜31日「箱開け&お知らせ更新」

2022年3月31日②〜4月2日「お知らせ見る&箱開け」 5514

2022年4月2日②「今更お知らせ見ていく」 5517

2022年4月2日③「今更お知らせ見ていく」 5520

2022年4月2日③「今更お知らせ見ていく」 5523

2022年4月2日④ 「シングルD&ブリュンヒルデガチャ」

5526

2022年4月2日⑤ 「育成&強化クエ」

5534

2022年4月2日⑥ 「リコレクションクエスト攻略ゲッテルデメ

リング編

—————

2022年4月2日⑦ ～3日 「幕間消化」

55415537

2022年4月3日② 「ネタバレ放送&箱開け作業終わり」

5545

2022年4月4日 「スルト戦&アドバンスドクエスト3弾」

5548

2022年4月5日 「寝てる間にイベ情報来ました」

2022年4月5日② 「箱イベ 完走につき感想」

2022年4月5日③ 「メンテ告知や情報も諸々」

556355575553

水怪クライシス 無垢なる者たちの浮島

2022年4月6日 「メンテ～イベント開催！&微姉妹ガチャ&性

能解説」

—————

2022年4月6日② 「コン救出&お知らせ更新」

2022年4月7日 「強化クエ&コン救出②」

2022年4月8日～9日 「コン救出③」

2022年4月10日～11日 「コン救出④」

2022年4月12日～13日 「コン救出⑤」

2022年4月13日② 「コン救出⑥」

2022年4月13日③ 「フリクエ&太歳星君性能」

2022年4月14日 「おまけクエスト」

2022年4月15日～18日 「おまけクエスト&コン集めして

559855955591558755835580557755725566

た」
5601

マンガで分かる！FGOコラボレーションイベント開幕直前キャン
ペーン
5604

2022年4月20日「メンテ明けは？」
2022年4月20日②「マン分かコラボ直前キャンペーン」
5607

2022年4月20日③「直前キャンペーン」
2022年4月21日「高難易度攻略」
5610

2022年4月21日②「強化クエ」
2022年4月22日「アドバンスドクエスト4弾」
5618

2022年4月22日②「アドバンスドクエスト4弾②&水着タマ
モガチャ」
5622

サブ垢 42話「オルレアン少し&放置の謝罪」
2022年4月23日〜25日「レアアプリ&軽い更新」
5629

2022年4月25日②〜27日「オールザステイツメン&メン
テ」
5634

2022年4月27日②「生放送」
マンガで分かる！FGOコラボ「連続活劇神話 ミシシッピ・ミササ
イザース」
5637

2022年4月27日③「スーパーバニヤンガチャ」
2022年4月27日④「アニングガチャ&ミシシッピ沢登り」
5643

5649
2022年4月27日⑤〜28日「育成&新鯖性能」
2022年4月28日②「お知らせ更新」
5652

2022年4月28日④「ミシシッピ沢登り②」
5662

5662
5658
5652

2022年4月29日	「ミシシッピ川沢登り③」	5665
2022年4月30日	④「ミシシッピ川沢登り④」	5671
2022年5月1日	「ミシシッピ川沢登り⑤」	5674
2022年5月2日	「ミシシッピ川沢登り⑥」	5675
2022年5月4日	「ロリンチガチャ」	5682
2022年5月5日	「水着マリィ&ダヴィンチガチャ」	5689
2022年5月6日〜9日	「自然回復で周回」	5692
2022年5月11日	「メンテだって、生放送もあるよ」	5695
2022年5月11日	②「生放送」	5696
2500万DL記念キャンペーン		5700
2022年5月11日	③「6.5章は熱い」	5703
2022年5月11日	④「2500万ガチャ」	5705
2022年5月11日	⑤〜12日「2500万DL記念キャンペーン」	5709
2022年5月12日	「2500万DL記念キャンペーン②」	5712
2022年5月13日	「高難易度攻略」	5715
2022年5月13日	②「完走につき感想&★4配布再考」	5720
2022年5月13日	③「★4配布&邪ンヌガチャ&育成」	5723
サブ垢	43話「放置期間の振り返り」	5727
2022年5月16日〜17日	「次回イベの情報は?&パーシヴァルの幕間追加」	5729
2022年5月18日	「イベント終了したが?」	5733

「死想顕現界域 トラオム 或る幻想の生と死」開幕直前キャンペーン 第1弾

2022年5月18日② 「マイケル実装!!ガチャと性能評価」

5736

2022年5月18日③ 「6.5章開幕直前キャンペーン」

5740

2022年5月18日④ ～19日 「強化クエ消化&幕間消化」

5744

2022年5月20日 「オールステイツメン残りを攻略」

サブ垢 44話 「振り返りその2」

2022年5月22日～23日 「虚無だ」

575357515748

「死想顕現界域 トラオム 或る幻想の生と死」開幕直前キャンペーン 第2弾

2022年5月24日 「マスター||リングゴ農家」

5756

2022年5月25日② 「直前キャンペーン第二弾だぞい」

5759

2022年5月25日③ 「防衛戦1日目」

5763

2022年5月26日 「防衛戦2日目&ツングースカ再び」

5766

2022年5月26日② ～27日 「ツングースカ再び②」

2022年5月27日② 「ツングースカ再び③」

57755770

2022年5月27日③ 「防衛戦3日目&アドバンスクエスト」

5780

2022年5月27日⑤ ～28日 「アドバンスクエスト第5弾②&

魔法使いの夜」

5785

2022年5月28日②～29日「防衛戦4日目&5日目」

5788

2022年5月30日「防衛戦6日目」

5792

2022年5月31日～6月1日「防衛戦7日目&メンテ」

5796

2022年6月1日②「6・5章直前生放送」

5799

第2部 第6・5章「死想顕現界域 トラオム 或る幻想の生と死」

2022年6月1日③「トラオム攻略①」

2022年6月1日④～2日「トラオム攻略②」

2022年6月2日②「トラオム攻略③」

2022年6月2日③「トラオム攻略④」

2022年6月2日④「トラオム攻略⑤」

2022年6月2日⑤「トラオム攻略⑥」

2022年6月2日⑥「トラオム攻略⑦」

2022年6月2日⑦「トラオム攻略⑧」

2022年6月2日⑧「トラオム攻略⑨」

2022年6月2日⑨「トラオム攻略⑩」

2022年6月2日⑩「トラオム完走につき感想」

2022年6月2日⑪「昨日のお知らせ更新」

2022年6月2日⑫「昨日のお知らせ更新②&シャルルマーニユ

ガチャ

2022年6月2日⑬「新鯖性能」

2022年6月2日⑭「新鯖性能②」

2022年6月2日⑮～4日「トラオムフリクエ」

2022年6月5日～6日「トラオムフリクエ②」

58605857585458515847

584458415837583358305826582358205817581358105805

2022年6月21日「サクラ戦線最終日」
59325927

5924
2022年6月20日②「サクラ戦線3日目」
2022年6月20日「育成&強化クエ&サクラ戦線3日目」

2022年6月19日②「水着BBガチャ」
59205913

5906
2022年6月18日②〜19日「サクラ戦線5日目」

2022年6月17日「SERAPH戦線3日目」
58995893

5889
2022年6月16日②「強化クエ②&SERAPH戦線2日目」

2022年6月15日③〜16日「カルデア戦線&強化クエ」
58865883

2022年6月15日「メンテ明け」

聖杯戦線 くムーンサルト・オペレーション

2022年6月14日「聖杯戦線来ちゃっく!!?」
58795876

2022年6月8日②「新鯖育成」
58735869

2022年6月7日③〜8日「強化クエ&ピックアップ2ガチャ」
5866

2022年6月7日②「シャルルマーニュ霊基開放クエスト」
5863

2022年6月6日②〜7日「トラオムフリクエ③」

2022年6月22日	「新規イベント情報来ちゃっ！」	5940
2022年6月22日	②「Road to 7」「Lostbet No.3」	5943
2022年6月22日	③「24日「キャンペーン続き&李書文幕間」	5946
2022年6月24日	②「リコレクションクエスト 項羽&蘭陵王戦」	5950
2022年6月24日	③「25日「リコレクションクエスト 衛士長戦」	5953
2022年6月25日	②「朕戦&アドバンスクエスト」	5956
2022年6月26日	「殺李書文ガチャ」	5960
2022年6月27日	「メンテ」	5964
2022年6月29日	②「メンテ明け&生放送」	5967
南溟弓張八犬伝		
2022年6月29日	③「曲亭馬琴ガチャ」	5974
2022年6月29日	④「30日「育成とイベント開始」	5984
2022年6月30日	②「お知らせ更新読む」	5985
2022年6月30日	③「曲亭馬琴性能&強化クエスト」	5988
2022年6月30日	④「強化クエスト&2日目更新」	5992
2022年7月1日	「月初め&3日目更新」	5996
2022年7月2日	「4日目更新」	6001
2022年7月3日	「為朝ガチャ！」	6004
2022年7月3日	②「最終日更新」	6008
2022年7月3日	③「為朝性能」	6013
2022年7月5日	「メンテ」	6016

2022年7月6日②〜7日「メンテ明け&高難易度」
2022年7月11日〜13日「メンテ」

「メイン・インタールード 徳川廻天迷宮 大奥」リリース記念キャン
ペーン

2022年7月13日②「大奥のメイン・インタールード追加だあ」

6027

2022年7月13日③〜15日「不夜キャス幕間&大奥再々攻略

②

2022年7月15日②〜16日「大奥再々攻略②」

2022年7月16日②「大奥再々攻略③」

2022年7月16日③「大奥再々攻略④」

2022年7月16日④〜17日「大奥再々攻略⑤」

2022年7月17日②「大奥再々攻略⑥」

2022年7月17日③「大奥再々攻略⑦」

2022年7月17日④〜18日「大奥再々攻略⑧」

2022年7月19日〜20日「メンテ：来ないのお!？」

7周年カウントダウンキャンペーン

2022年7月20日②〜21日「この更新昨日で良かったやん

!？」

2022年7月21日②「7周年カウントダウン」

2022年7月21日③「弓王ガチャ&骨ハント」

2022年7月22日「ワイバーンハント」

2022年7月22日②〜23日「育成&レアアプリ交換&牙ハント

&水着ニトクリスガチャ」

2022年7月23日②「貝殻ハント」

60906085

6082607760746070

606760636059605460506045604060356031

60236019

2022年7月24日	「羽根ハント」	6094
2022年7月25日	「水着メイヴガチャ&角ハント」	6098
2022年7月26日	「ソウルイーターハント」	6104
2022年7月27日	「水着カーミラガチャ」	6108
2022年7月27日	②「カケラハント」	6112
2022年7月29日	②「水着イリヤガチャ最終」	6115
2022年7月29日	②「メンテ」	6124
2022年7月29日	③「7周年記念キャンペーン前座」	6127
福袋用 限定★5未召喚鯖纏め		6131
周年アップデート願望		6139
2022年7月30日	「アドバンスクエスト」	6143
2022年7月30日	②「アドバンスクエスト攻略②」	6146
2022年7月30日	③「スタツフトーク&水着イベント情報チラ見せ」	6149
2022年7月31日	「アドバンスクエスト攻略③」	6153
2022年7月31日	②「アドバンスクエスト攻略④」	6156
2022年7月31日	③「アドバンスクエスト攻略⑤」	6160
Fate/Grand Order 7th Anniversary		6164
arys		6165
2022年7月31日	④「7周年放送」	6168
2022年7月31日	⑤「周年放送新情報！」	6186
2022年7月31日	⑥「福袋とアルクガチャ」	6176
2022年7月31日	⑦「アルクエイド性能」	6181
2022年7月31日	⑧「徐福性能&お知らせ更新」	6184

2022年8月1日②「強化クエ&限定ミッション&日替わりピックアップ」

2022年8月1日③「新規礼装&霊衣&福袋」

2022年8月1日④「アーキタイプ：アースピックアップ&強化

クエ1日目」

2022年8月1日⑤「ジキハイ強化クエ&★5礼装配布」

6197

2022年8月1日⑥「バトルシステム改修」

2022年8月1日⑦「新機能」

2022年8月2日「強化クエ3日目」

2022年8月3日「剣式ガチャ&強化クエ4日目」

2022年8月4日「水着ねろちやまガチャ」

2022年8月5日「強化クエ5日目&6日目」

2022年8月6日「強化クエ7日目」

2022年8月7日〜9日「強化クエ最終日」

2022年8月9日②「メンテ告知&強化クエ」

2022年8月10日「メンテ&生放送」

アークティック・サマーワールド！〜カルデア真夏の魔園観光〜

2022年8月10日②〜11日「フラワーパーク」

2022年8月11日②「プーリン&水着ガレスガチャ」

2022年8月11日④「プーリン性能」

2022年8月11日⑤「水着ガレス性能&ピックアップ日程」

6253

2022年8月11日⑥「お知らせ更新みるやつ」

2022年8月11日⑦「イベントお知らせ&わくわくエリセラ

6256

625062466243

6236623362296226622162126209620662036200

6193 61906187

ド

2022年8月11日⑧「フリクエ&お知らせ最終」

2022年8月12日「ハワイアンGENJI」

2022年8月13日「極北魔氷城」

2022年8月14日「水着伊吹と&水着エリセガチャ」

2022年8月14日②「水着伊吹&水着エリセ性能評価」

6277

2022年8月14日③「ほーんてつど鬼屋」

2022年8月15日「ミニサバフェス会場」

2022年8月16日「アークテック・タワー」

2022年8月16日②「エピローグ&おまけクエスト」

2022年8月16日③「ミニシナリオクエスト&変則」

2022年8月17日「水着スカデイ&水着ふーやーちゃんガ

チャ

2022年8月17日②〜19日「育成&マシユキャンペーン」

6308

2022年8月19日②〜22年「マシユ参戦キャンペーン&水着

21年復刻ピックアップ??」

2022年8月23日〜24日「メンテ?&虚無キャンペーン」

6318

2022年8月25日〜26日「お知らせ待つ&高難易度」

6321

2022年8月26日「高難易度攻略&完走につき完走」

2022年8月29日〜31日「次回開催予告&メンテ」

2600万DL記念キャンペーン

63276324

6259

6263

6266

6270

6273

6281

6291

6295

6296

6302

6313

2022年8月31日② 「2600万DL記念キャンペーン開催」

2022年8月31日③ 「更なるガチャ。マスターの財布はもうZ

EROよ」

6334

2022年8月31日④ ～9月1日 「マナプリ礼装&3周年」

6337

2022年9月2日② ～3日 「アドバンスドクエスト……何故?」

6341

2022年9月4日～6日 「納税&頼光さんガチャ」

6344

Road to 7 「Lostbelt No.4」

2022年9月7日 「メンテとユガキャンペーンの開催」

6350

2022年9月7日 「ユガキャンペーン内容」

6353

2022年9月9日 「リコレクションクエスト なた戦」

6357

2022年9月9日 「新規イベントはぐだぐだ新邪馬台国??」

6361

2022年9月10日～12日 「リコレクションクエスト 神ジユ

ナ戦

6364

2022年9月12日～13日 「リコレクションクエスト 空想樹

戦」

6367

2022年9月13日② ～14日 「幕間消化」

6370

2022年9月14日② 「強化クエ消化&記念クエスト消化」

6373

2022年9月14日③ 「生放送」

6376

ぶつちぎり茶の湯バトル ぐだぐだ新邪馬台国 地獄から帰ってき

た男

6441	2022年9月28日③	「Roadto7アトランティス②」	
6437	2022年9月28日②	「Roadto7アトランティス開催」	
	2022年9月26日～28日	「メンテ」	6433643064246421
	2022年9月22日～25日	「周回してました」	
	2022年9月21日②	「余談②&超変則」	
	2022年9月21日	「余談①」	
6417	2022年9月20日	「7日目更新(ぶっちぎり茶の湯バトル)」	
	2022年9月18日	「5日目更新&6日目更新」	641464096405
	2022年9月17日②	「強化クエ&魔王ノツブガチャ」	
	2022年9月16日②	「3日目更新&京まふ&4日目更新」	
6402	2022年9月15日⑥	「壱与の性能評価&周回」	
	2022年9月15日⑤	「2日目更新」	6399639663926388
	2022年9月15日④	「山南さん性能評価」	
	2022年9月15日③	「ガチャ礼装&千利休性能評価」	
	2022年9月15日②	「イベント概要」	
6385	2022年9月14日⑤	「フリクエ&お知らせ更新」	
	2022年9月14日④	「千利休ガチャ&1日目攻略」	6381

新

ス

- 2022年9月30日「高難易度攻略」―― 6445
- 2022年9月30日②「リコレクションクエスト カイニス戦、シャルロット戦」―― 6449
- 2022年9月30日③「リコレクションクエスト ケルベロス戦」―― 6453
- 2022年9月30日④～2日「寝た日に限って更新あるって呪われてね？」―― 6457
- 2022年10月2日②～5日「周回周回、周回……」―― 6461
- Road to 7 「Lostbelt No. 5 オリユンポス」―― 6465
- 2022年10月5日②「イベント終了後はRoad to 7 オリユンポス」―― 6465
- 2022年10月5日③「ピックアップ&完走につき感想」―― 6469
- 2022年10月6日～7日「リコレクションクエスト 愛玩の獣①」―― 6474
- 2022年10月7日②「リコレクションクエスト 愛玩の獣②」―― 6477
- 2022年10月7日③「リコレクションクエスト アフロディテ戦&カイニス戦」―― 6480
- 2022年10月7日④「新規イベント情報来ちゃ」―― 6484
- 2022年10月7日⑤～8日「お残しクエスト」―― 6487
- 2022年10月10日～11日「メンテあります」―― 6490
- 2022年10月12日「ハロウィン生放送」―― 6494
- 108人のハロウィン・リベリオン！ ～小竜娘水滸演義～

2022年10月12日② 「呼延灼ガチャ&1日目更新」
2022年10月12日③ 「呼延灼&黄飛虎性能」
65036499

ト

2022年10月14日② 「強化クエ&お知らせ確認」
2022年10月14日③ 「お知らせ確認②」
2022年10月14日④ ～15日 「3日目更新」
2022年10月15日② 「4日目更新」
2022年10月16日 「5日目更新」
2022年10月17日 「6日目更新」
2022年10月18日 「7日目更新」
2022年10月18日② 「ロリちゃん性能」
2022年10月20日 ～21日 「高難易度準備」
2022年10月23日 ～24日 「高難易度攻略&資金調達クエス

ト

「メイン・インターロード 虚数大海戦イマジナリ・スクランブル
ノーチラス浮上せよ」
6538

2022年10月26日 「メンテ&イマジナリー・スクランブル」
6542
2022年10月26日② 「ピックアップと今後の予想とか」
6545

2022年10月28日 ～29日 「特異点修復応援キャンペーン」

6548

2022年10月29日 ～31日 「最後の資金調達クエスト&納税
祭り」
6554

2022年11月1日～2日「ハロウィン終了」―― 6558

「カルデア妖精騎士杯」～「二代目の凱旋」開幕直前キャンペーン

2022年11月2日②「モルガン祭だあ!!」―― 6562

2022年11月2日③～3日「強化クエ&幕間消化」―― 6566

2022年11月3日「モルガンガチャ」―― 6569

2022年11月3日③「特異点修復応援キャンペーン3. 4弾&

幕間消化」――

2022年11月4日②「アドバンスドクエスト攻略」―― 6580

2022年11月4日③「アドバンスドクエスト攻略②&イベント

情報」――

2022年11月7日～9日「事前準備」―― 6583

2022年11月9日②「メンテと生放送」―― 6590

カルデア妖精騎士杯　～「二代目の凱旋」～

2022年11月9日③「生放送②&ブリトマートガチャ」――

6594

2022年11月9日「周回日記①」―― 6598

2022年11月9日④「周回日記②&お知らせ更新」――

2022年11月9日⑤「周回日記③&お知らせ更新②」――

2022年11月9日⑥～11日「周回日記④」――

2022年11月11日②「周回日記⑤」――

2022年11月11日③～12日「周回日記⑥」――

2022年11月12日②～14日「周回日記⑦」――

2022年11月14日②～15日「周回日記⑧」――

2022年11月15日②～17日「周回日記⑨」――

2022年11月17日②～18日「周回日記⑩」―― 6632

6628 6624 6620 6616 6612 6608 6604 6601 6598

6590 6586 6583

2022年11月18日②	19日	「周回日記⑪」	6636
2022年11月19日②	21日	「周回日記⑫」	6640
2022年11月21日②	22日	「周回日記⑬」	6644
「Lostbelt No. 7」開幕前メインクエストクリア応援 キャンペーン 第1弾			
2022年11月23日②		「周回日記⑭」&箱イベ終了後は？」	6648
2022年11月24日	25日	「亜種特異ピックアップ来ちゃっ ！&箱開けほぼ終了」	6653
2022年11月25日②	26日	「武蔵ちゃんガチャ」	6656
2022年11月27日	28日	「のんびりとクエスト消化」	6659
2022年11月28日②	30日	「何もない」	6663
Road to 7 「Lostbelt No. 6」			
2022年12月1日		「遂に来たRoad to 7」	6666
2022年12月1日②		「ガチャ引く？」	6669
2022年12月2日	3日	「リコレクションクエスト ウッドワ ス戦」	6673
2022年12月3日②		「リコレクションクエスト モルガン戦& オベロン戦」	6676
2022年12月5日		「7章PV来ちゃ!!」	6680
2022年12月6日		「クリスマス復刻!」	6683
2022年12月7日		「メンテ前のクエスト消化」	6686
復刻：栄光のサンタクロース・ロード 〜封じられたクリスマスプレ ゼント〜 ライト版			

- 2022年12月7日②「クリスマス・ロード開催」 | 669766936689
- 2022年12月8日～9日「2日目更新&3日目更新」 | 669766936689
- 2022年12月9日②「メリュジーヌガチャ」 | 669766936689
- 2022年12月9日～10日「カルデア妖精騎士杯完走につき感想」 | 6702
- 2022年12月10日②～11日「4日目更新&5日目更新」 | 6708
- 2022年12月11日②～12日「メルブラ!?!&6日目更新」 | 6711
- 2022年12月13日「7日目更新」 | 6715
- 2022年12月14日「唐突にEXTRAキャンペーン」 | 6719
- 2022年12月14日②～16日「ねろちやまガチャ」 | 6722
- 2022年12月16日②～19日「クリスマス終了」 | 6728
- 「Lostbelt No.7」開幕前メインクエストクリア応援キャンペーン 第4弾 | 6731
- 2022年12月19日②「絶望しました」 | 6731
- 2022年12月20日～21日「巖窟王の幕間やりたい」 | 6734
- 2022年12月21日②「ケルヌノス再び&冬祭りキャンペーン」 | 6737
- 2022年12月21日③～24日「幕間&体験クエ消化&ウィンターパーティーin北海道」 | 6742
- 2022年12月24日②「ウィンターパーティーin北海道」 | 6745

	2022年12月24日③ 「TVCM見た感想」	6749
	第2部 第7章「Lostbelt No.7 黄金樹海紀行 ナウイ・ミクトラン 惑星を統べるもの」	
	2022年12月25日「ナウイ・ミクトラン攻略 オルガマリイ」	
	戦	
	2022年12月25日② 「ナウイ・ミクトラン攻略② Uオルガ	6754
	マリー性能」	
	2022年12月25日③ 「ナウイ・ミクトラン攻略③ プロテア	6758
	戦」	
	2022年12月25日④ 「ナウイ・ミクトラン攻略④」	6765
	2022年12月25日⑤～26日「ナウイ・ミクトラン攻略⑤」	6768
	6768	
	2022年12月26日② 「ナウイ・ミクトラン攻略⑥」	6771
	2022年12月26日③ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑦ 紅閻魔才	
	ルタ戦」	6774
	2022年12月26日④ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑧ イスカリ	
	戦・トラロック戦」	6778
	2022年12月26日⑤ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑨&攻略感想」	
	6778	
	2022年12月26日⑥ 「新鯖予想」	6781
	2022年12月26日⑦ 「ガチャ引くか悩んだ」	6789
	「Fate Project 大晦日TVスペシャル2022」放送	
	記念キャンペーン	
	2022年12月28日～31日「何故このタイミングでアドバンス	
	ドクエスト?&2022年未召喚鯖一覧」	6792

2022年12月31日② 「2022年新規鯖一覧」
2022年12月31日③ 「2022年初召喚鯖一覧」
2022年12月31日④ 「2022年FGO年間日記」
2022年12月31日⑤ 「2022年課金纏め」
2022年12月31日⑥ 「23年正月福袋はどうする？」

6839

2022年12月31日⑦ 「アドバンスドクエスト攻略」
2022年12月31日⑧ 「強化クエ!」

68506846

2023年お正月キャンペーン!

2023年1月1日 「明けましておめでとうございます」

—

2023年1月1日② 「お知らせ更新見る②」

—

2023年1月1日③ 「お知らせ更新見る③」

—

2023年1月1日④ 「7章後編何時?&ニューイヤーピックアップ

プ引く?」

—

6863

2023年1月1日⑤ 「言峰性能評価」

—

6866

2023年1月1日⑥ 「クエスト消化&ミッション消化」

—

6869

2023年1月1日⑦⑧ 「パネルミッション攻略&

—

6874

2023年1月3日② 「パネルミッション」

—

6877

2023年1月6日⑧ 「ライネスガチャ……だと思ってた」

—

6878

6880

2023年1月9日 「ライネスガチャ」

—

6884

「Lostbelt No. 7 黄金樹海紀行 ナウイ・ミクトラン

(後編) 開幕直前キャンペーン

2023年1月10日⑨11日 「後編開幕直前キャンペーン」

6889

	2023年1月13日「アドバンスドクレスト消化」	6893
	2023年1月15日～18日「ニトクリスガチャ!？」	6898
	2023年1月18日②「ニトクリスオルタ性能評価」	6906
	2023年1月20日～22日「アドバンスドクレスト消化&何も来ない」	6910
	2023年1月23日「7章開幕日きちゃ」	6913
	2023年1月25日「アドバンスドクレスト消化」	6916
	2023年1月31日「遂に7章後編だぞお」	6921
	第2部 第7章 Lostbelt No.7 黄金樹海紀行	ナ
	ウイ・ミクトラン 惑星を統べるもの 後編	
	2023年1月31日②「何故このタイミングでアドバンスクレスト?」	6924
	2023年1月31日③「カルデア放送局7章後編遅延記念放送」	6928
	2023年1月31日④「テスカトリポカ&トラロックガチャ&ナウイ・ミクトラン攻略⑩&ククルカン性能」	6932
	2023年1月31日⑤～2月1日「ナウイ・ミクトラン攻略⑪」	6936
	プロテアオルタ戦&ポセイドン戦	
	2023年2月1日②「ナウイ・ミクトラン攻略⑫」	6940
	2023年2月1日③「ナウイ・ミクトラン攻略⑬」	6944
	2023年2月1日④「ナウイ・ミクトラン攻略⑭ ニンキガル戦」	6948
	2023年2月1日⑤「ナウイ・ミクトラン攻略⑮」	6952
	2023年2月1日⑥「ナウイ・ミクトラン攻略⑯ カマソツソ戦」	6956

2023年2月1日⑦	「ナウイ・ミクトラン攻略⑬	ビーストカマ
	ソツソ戦」	6961
2023年2月1日⑧	「ナウイ・ミクトラン攻略⑭	テノチティト
	ラン戦&テスカトリポカ戦	6966
2023年2月1日⑨	「ナウイ・ミクトラン攻略⑮	テスカトリポ
	カ戦&デイビッド戦	6970
2023年2月1日⑩	「ナウイ・ミクトラン攻略⑯	ORT戦
	オルト・シバルバー攻略①」	6974
2023年2月2日「オルト・シバルバー攻略②	ORTレイド」	6978
2023年2月2日②	「オルト・シバルバー攻略③	ORTレイド
	②&ORT戦攻略情報」	6982
2023年2月2日③	「オルト・シバルバー攻略④	グランド
	フォーリナ戦」	6987
2023年2月2日④	「オルト・シバルバー攻略④	デイビッド&
	テスカトリポカ戦」	6992
2023年2月3日「霊衣獲得クエスト&ミクトランフリクエ消	化」	6995
2023年2月3日②	「7章完走につき感想」	6998
2023年2月3日③	「ガバガバ簡易考察」	7001
2023年2月3日④	「ピックアップ2は誰？」	7004
2023年2月3日⑤	「テスカトリポカ性能評価」	7007
2023年2月3日⑥	「トラロック性能評価」	7010
2023年2月3日⑦	「お知らせ更新振り返り」	7013
2023年2月4日「フリクエ消化&バラエティートーク」		7017

7016

2023年2月4日②「アドバンスドクエスト13弾攻略」

7019

2023年2月4日③「ウィンターパーティーin宮城スペシャル

トーク」

2023年2月4日④「お知らせ更新確認」

2023年2月4日⑤「ユーザーアンケート」

2023年2月4日⑥「ユーザーアンケート②」

2023年2月4日⑦「ユーザーアンケート③」

2023年2月6日～7日「ククルカンピックアップ」

2023年2月7日～10「バレンタイン直前キャンペーンだと思

うじゃん?」

7048

2700万DL記念キャンペーン

2023年2月12～14日「急に2700万DL記念キャンペー

ン来た?!」

7052

2023年2月14日②～15日「エレちゃん引く?&直前キャン

ペーン無かった」

7056

2023年2月16日「イベント概要来た」

7059

ヨハンナさんと未確認の愛 ぶっ壊せ☆らぶらぶはあと大石像

2023年2月17日「ようやくバレンタインの日だぞ」

2023年2月17日②「らぶらぶ鎮圧戦」

7068

2023年2月17日③「お知らせ更新読む」

7071

2023年2月17日④「ヨハンナ性能&ピックアップ引く?」

7074

7074

2023年2月18日～19日「2日目&3日目更新」

7080

2023年2月19日②「3日目更新②&バレンタインピックアップ
プ2」
7084

2023年2月19日③～20日「エレちゃんガチャ&4日目更新
&チョコ交換②」
7087

2023年2月20日②～21日「チョコ交換③&5日目更新」
7091

2023年2月22日「6日目更新&超変則編成パ」

2023年2月23日「式部さんガチャ」

2023年2月24日～25日「高難易度攻略情報」

2023年2月25日②「高難易度攻略&チョコ交換④」

アドバンスドクエスト第14弾

2023年2月27日～3月1日「アドバンスドクエスト……」

7111
2023年3月1日②「アドバンスドクエスト第14弾攻略」

7114
2023年3月1日③「戦闘訓練プログラム総集編攻略」

2023年3月1日④「シトナイちゃんガチャ」

2023年3月1日⑤「戦闘訓練プログラム総集編攻略②」

7125
2023年3月2日～3日「チョコ交換⑤」

2023年3月3日②～4日「チョコ交換⑥」

2023年3月4日②「エウロペガチャ」

2023年3月4日②～6日「チョコ交換⑦&更新待ち」

CBC2023開催直前キャンペーン

2023年3月7日「CBC2023開幕直前キャンペーン」

7142713771337129

71217117

7107710471007096

7087

7084

- 7146 2023年3月8日②「大阪会場開催記念キャンペーン&チョコ交換⑧」
- 7158 2023年3月10日〜11日「チョコ交換⑨」
- 7158 2023年3月11日②「チョコ交換⑩&天草の体験クエ」
- 7162 2023年3月11日③〜12日「えつちゃん体験クエ&CBC礼装から見るどれ引く？」
- 7165 2023年3月12日②「ウィンターパーティーin大阪」
- カルデア・ボーイズ・コレクション2023
- 7170 2023年3月13日「カルデア・ボーイズ・コレクション」
- 7170 2023年3月13日②「チョコ交換⑪」
- 7177 イベント概要
- CBC2023 カルデア重工物語 〜君と僕のBtoB〜
- 7181 2023年3月17日「高杉さんガチャ」
- 7186 2023年3月17日②「重工物語01&礼装効果確認」
- 7190 2023年3月17日③「ピックアップ引く？」
- 7194 2023年3月17日④「高杉さん性能評価&デミヤ強化クエ」
- 7197 2023年3月17日⑤〜18日「ゲームアップデート&新茶ガチャ&重工物語02」
- 7197 2023年3月19日「重工物語03〜05&プーサー体験クエ」

	2023年3月22日	「カルデア重工物語06〜07」	
	2023年3月23日②	「超変則&絆マ達成」	
	2023年3月24日②	「CBC2018礼装ガチャ」	
	2023年3月24日③	「高難易度攻略」	
	2023年3月25日〜26日	「アニメジャパン2023生放送」	7221
	春の新米マスター応援キャンペーン2023!		
	2023年3月26日②	「春の新米マスター応援キャンペーン」	7226
	2023年3月28日	「リリース2800日&イベント完走」	7231
	2023年3月28日②	「強化クエ&幕間消化&テスラガチャ」	7234
	2023年3月29日②	「強化クエ&幕間消化&エイプリルフールだぞ」	7239
	2023年4月1日②	「Fate/Grail League」	7243
	巡霊の祝祭第1弾		
	2023年4月2日	「巡霊の祝祭第1弾」	7246
	2023年4月2日②	「金時引く?&更新待ち納税」	7250
	2023年4月6日〜7日	「更新待ち&槍坂本さんガチャ&英雄王ガチャ」	7254
	2023年4月7日〜9日	「更新来ない」	7262

	2023年4月10日「巡霊の祝祭ピックアップ2&酒吞童子ガチャ」	7266
	2023年4月11日～13日「更新待ち&テスラ幕間や強化クエ」	7270
	2023年4月13日②～16日「テスラの幕間と強化クエ消化&更新待ち&頼光ガチャ」	7274
	2023年4月17日「更新待ち&伊吹童子ガチャ」	7278
	2023年4月19日「コラボ直前キャンペーン&ティアマトガチャ」	7285
	2023年4月19日②「コラボ直前キャンペーン内容」	7290
	2023年4月19日③「礼装とティアマト性能」	7294
	2023年4月20日「直前ピックアップ引く?&ダヴィンチちゃん強化クエ」	7298
	2023年4月20日②～25日「山の翁強化クエ&フリクエ周回&メンテ告知」	7301
	2023年4月26日「コラボ直前生放送!」	7305
	螺旋証明世界 リリムハーロット ～喝采なき薔薇～	7311
	2023年4月26日②「ドラコーガチャ&リリムハーロット①」	7311
	2023年4月26日③「リリムハーロット②&セタンタ簡易性能」	7315
	2023年4月26日④～27日「リリムハーロット③&お知らせ更新読む」	7319
	2023年4月27日②「お知らせ更新読む②&ドラコー性能評価」	7322

2023年4月27日③「ロクスタ性能評価」 | 7326

2023年4月27日④「ドラコーガチャとその先は地獄だぞ」 | 7329

2023年4月27日⑤「臨界観光都市バビロン」 | 7335

2023年4月28日「魔宴渴望遠征ロスト・エルサレム」

7341

2023年4月29日「北米神話大戦イ・プルーリバス・ウナム」

7346

2023年4月30日「死界■■■都市ロンドン&決壊終局絶海オケ

アノス

2023年5月1日「月初め&強化クエ」 | 7352

2023年5月1日②〜2日「永続狂気劇場セプテム&■竜■■■戦

争■■■&ビースト戦」 | 7359

2023年5月3日「フリクエ&追加クエ①」 | 7366

2023年5月3日②「スカサハ師匠ガチャ」 | 7369

2023年5月3日③〜5日「追加クエ②&高難易度攻略」

7374

2023年5月5日②「高難易度攻略②&完走した感想」 | 7379

2023年5月5日③「強化クエ&ピックアップ4開催」 | 7383

2023年5月5日④「強化クエ」 | 7386

巡霊の祝祭 第2弾

2023年5月6日〜10日「巡霊の祝祭 第2弾」 | 7389

2023年5月10日②「巡霊の祝祭ピックアップみる」 | 7393

2023年5月10日③「強化クエ&ねろちやまガチャ」 | 7396

2023年5月12日②〜13日「強化クエ&アドバンスドクエス

ト消化」

7401

「オーデイール・コール」開幕直前キャンペーン

2023年5月14日～17日「オーデイール・コール！」

7405

2023年5月17日「オーデイール・コール内容など」

2023年5月19日～24日「生放送かあ……&メンテ」

7413

2023年5月24日②「カルデア放送局ライト版」

風雲からくりイリヤ城 ～果心居士のささやかな野望～

2023年5月24日③～25日「風雲イリヤ城①&お知らせ見

る」

7423

2023年5月25日②「お知らせ見る②&風雲イリヤ城②」

7427

2023年5月25日③「風雲イリヤ城③&お知らせ見る③」

7430

2023年5月25日④～29日「風雲イリヤ城④」

2023年5月29日②～30日「風雲イリヤ城⑤」

2023年5月30日②～31日「風雲イリヤ城⑥」

2023年5月31日②～6月1日「風雲イリヤ城⑦」

2023年6月1日②～3日「風雲イリヤ城⑧」

2023年6月3日②～6日「風雲イリヤ城⑨」

オーデイール・コール

2023年6月6日②～7日「風雲イリヤ城完&オーデイール・

コール開幕」

7458

2023年6月7日②「オーデイール・コール開幕&お知らせ更新」

2023年6月7日③ 「お知らせ更新確認」
74657462

2023年6月7日④ 「ピックアップと引く?&細かいアップデート」
ト
747574717468

2023年6月7日⑤ 「オーディール・コール攻略」

2023年6月7日⑥ 「オーディール・コール攻略②」

2023年6月8日 「オーディール・コール攻略②&箱開け作業」

7481

2023年6月9日 「風雲からくりイリヤ城 完走につき感想」

7484

2023年6月9日② ～14日 「更新待ち」

2023年6月14日② 「生放送だぞ」

2023年6月14日③ 「お知らせ更新」

2023年6月15日～16日 「果心居士ガチャ振り返り&メンテ

!?
7503

奏章I 「虚数羅針内界ペーパームーン」

2023年6月17日 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略①」

7510

2023年6月18日② 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略②」

7513

2023年6月18日③ 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略③」

7519

2023年6月18日④ ～19日 「虚数羅針内界ペーパームーン攻

略④ 高長恭戦」
7522

2023年6月19日② 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑤」
セ

イバーメドウーサ&ケルベロス戦

7527

2023年6月19日③ 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑥

ドウルガー戦

7530

2023年6月19日④ 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑦

カーリー戦

7534

2023年6月19日⑤ 「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑧終了
&完走した感想」

7539

2023年6月19日⑥ 「新鯖育成&ビーマ性能評価」

7543

2023年6月19日⑦〜20日 「ドウリーヨダナ性能評価&フリ
クエ消化」

7546

2023年6月20日② 「お知らせ更新みる&ビーマガチャ結果」

7549

2023年6月20日③〜21日 「フリクエ消化&カーマピック

アップ」

7554

2023年6月21日②〜25日 「フリクエ消化&ドウルガーガ

チャ

7557

2023年6月25日②〜26日 「ドウルガー性能評価&更新待
ち」

7561

2800万DL突破記念キャンペーン

2023年6月28日 「メンテからの2800万DL記念キャン

ペーン

7564

2023年6月28日② 「2800万DL記念キャンペーン お知
らせ更新」

7567

2023年6月30日〜7月1日 「アドバンスドクエスト16弾&

fakeアニメ」

7570

	2023年7月3日	「巡霊の祝祭第3弾だあ」	7573
	2023年7月3日	②～5日「強化クエ&幕間&メンテ」	7577
	2023年7月5日	②「幕間&メンテ明け」	7581
	2023年7月5日	③「生放送」	7584
		ミステイクアイズ・シンフォニー	
		～妖しの森と麗しの足跡	
	2023年7月5日	④「セイバーメドウサガチャ」	7588
	2023年7月5日	⑥「1～11壁目攻略」	7592
	2023年7月5日	⑦～6日「森12壁目～巨大樹5層目攻略」	7596
	2023年7月6日	②「巨大樹6～19層目攻略」	7599
	2023年7月6日	③「巨大樹20～30層目攻略」	7602
	2023年7月6日	④「ポートレイト集め1～10写目」	7605
7608	2023年7月6日	⑤「ポートレイト集め11～25写目攻略」	
	2023年7月6日	⑥「ポートレイト集め26～35写目攻略」	
7611	2023年7月6日	⑦～7日「ポートレイト集め36～43写目攻略」	
		略	
			7614
7617	2023年7月7日	②「ポートレイト集め44～50写目攻略」	
	2023年7月7日	③「追加ポートレイト1～13写目攻略」	
7621	2023年7月7日	④「追加ポートレイト14～25写目攻略」	
	2023年7月7日	⑤「追加ポートレイト26～37写目攻略」	
7624			

7627

2023年7月7日⑥「追加ポータルトレイト38〜43写目攻略&ピックアップ2来た!」

2023年7月7日⑦〜8日「追加ポータルトレイト44〜54写目攻

略

7633

2023年7月8日②「追加ポータルトレイト55〜66写目攻略」

7636

2023年7月8日③「追加ポータルトレイト67〜79写目攻略」

7639

2023年7月8日④「追加ポータルトレイト80〜89写目攻略」

7642

2023年7月8日⑤「追加ポータルトレイト90〜95写目攻略」

7645

2023年7月8日⑥「追加ポータルトレイト96〜100写目攻略」

2023年7月8日⑦〜12日「英雄王ガチャ&ピックアップ4来

た

7651

2023年7月12日②〜14日「スキルマ数&馬琴さんガチャ」

2023年7月14日②「高難易度「森の妖精の森」

FGO2023 夏祭り 8th Anniversary 開催

催直前キャンペーン

2023年7月14日③〜21日「完走した感想&8周年直前キャ

ンペーン」

7668

2023年7月21日②〜27日「更新待ち&メモリアルクエスト

1日目

2023年7月28日「8周年福袋鯖 個人的評価」

76787674

2023年7月28日～29日「メモリアルクエスト2日目&周年

フェス」

7691

Fate／Grand Order 8th Anniversary

arys

2023年7月29日②～30日「水着チラ見せ&ダメージトライ

アル」

7695

2023年7月30日②「カルデア放送局8周年スペシャル」

7698

2023年7月30日③「トネリコ／水妃モルガンガチャ&性能評

価」

7705

2023年7月30日④「トネリコの編成例&水着イベント情報」

7710

2023年7月30日⑤「周年キャンペーン情報」

2023年7月30日⑥「周年キャンペーン②」

7716

2023年7月30日⑦「新規礼装&福袋簡易説明&周年日替わり

ピックアップ引く？」

7719

2023年7月30日⑧～31日「強化クエ軽く&福袋引いた」

7723

2023年7月31日②「トネリコ地獄のガチャ？」

7727

2023年7月31日③「メモリアルクエスト3日目&限定ミツ

シヨン」

7732

2023年7月31日④「強化クエスト1日目」

7735

2023年8月1日「強化クエ2日目」

7739

2023年8月2日「強化クエ3日目」

—————

7743

2023年8月3日「強化クエ4日目」

—————

7746

2023年8月4日「強化クエ5日目」

—————

7749

2023年8月5日「強化クエ6日目」

—————

7752

2023年8月6日～8日「強化クエ最終日&更新待ち」

—————

7755

2023年8月8日②～10日「お知らせ更新&サバフェス2新情

報放送」

—————

7759

2023年8月10日②「サバフェス2の事前情報確認」

——

7766

2023年8月10日③「サバフェス2023事前情報確認②」

7769

久しぶりのメンテ延期キャンペーン

2023年8月11日「水着キャスティアガチャ!!と思いきやメン

テ延期」

—————

7772

サーヴァント・サマー・フェスティバル2023!

2023年8月11日②「メンテ……開けるぞ! 水着キャストリ

アガチャ」

—————

7775

2023年8月11日③～12日「お知らせ更新確認」

——

7779

2023年8月12日②「ハワトリア①」

—————

7782

2023年8月12日③「ハワトリア②」

—————

7785

2023年8月12日3・5「水着キャスティア地獄のガチャ」

7788

2023年8月12日④「ハワトリア③」

—————

7795

2023年8月12日⑤「ハワトリア④」

—————

7798

2023年8月12日⑥「ハワトリア⑤&ノクナレア性能評価」

7802

	2023年8月12日⑦	「ハワトリア⑥&水着キャストリア性能評 価」	7805
	2023年8月12日⑧	「水着鈴鹿&水着クロエ性能評価」	7809
	2023年8月13日	「ハワトリア⑦ 2回目更新」	7812
	2023年8月14日～15日	「FGO日記4周年&水着妖精騎士 ガチャ」	7816
	2023年8月15日②	「ハワトリア⑧3回目更新」	7823
	2023年8月15日③～16日	「ハワトリア⑨3回目更新」	7826
	2023年8月16日②	「水着メリユジーヌ性能評価」	7829
	2023年8月16日③	「水着バーゲスト&ミコケル性能評価」	7832
	2023年8月16日④	「ハワトリア⑩4回目更新」	7836
	2023年8月16日⑤～17日	「ハワトリア⑪4回目更新」	7840
	2023年8月17日②	「ハワトリア⑫4回目更&今後のガチャ アップ開催」	7844
	2023年8月17日③	「ハワトリア⑬5回目更新」	7848
	2023年8月18日	「ハワトリア⑭5回目更新」	7852
	2023年8月18日②	「ハワトリア⑯5回目更新」	7855
	2023年8月18日③	「ハワトリア⑰5回目更新」	7858
	2023年8月18日⑭～24日	「更新待ち&水着2022ピク アップ開催」	7861
	2023年8月25日	「高難易度攻略」	7865

	2023年8月25日②～31日「更新待ち」	7869
	ハンティングクエスト 第13弾	
	2023年8月31日②～9月1日「ポカニキガチャ&イベント終了後はハンティング」	7872
	2023年9月1日②「ハンティングとピックアップ見る」	7877
	2023年9月1日③「ピックアップ引くべき?&スケルトンハン	
	ト	7880
	2023年9月1日④～2日「水着伊吹ガチャ&マーマイトハン	
	ト	7883
	2023年9月3日「クリーンマンハント」	7887
	2023年9月4日「マハーナーガハント」	7890
	2023年9月5日「キメラハント」	7893
	2023年9月6日「アサシンハント」	7896
	2023年9月8日「ハンティングクエスト終了」	7899
	オーディール・コール：新任務開放キャンペーン 第2弾	
	2023年9月8日②「メンテ明けの予想&オーディール・コール	
	新任務」	7902
	2023年9月8日③「お知らせ更新&ピックアップ引くべき?」	
	2023年9月8日④「オーディール・コール新任務攻略」	7905
	7908	
	2023年9月8日⑤～10日「水着シャルロットガチャ&更新待	
	ち」	7913
	2023年9月10日②「オルガマリーククエスト1」	7917

巡霊の祝祭 第4弾

2023年9月11日～13日「更新待ち&巡霊の祝祭第4弾」

7923

2023年9月13日②「ピックアップ引くべき?&強化クエ」

7926

2023年9月17日「京まふ生放送」

2023年9月17日②「京まふ生放送情報纏め」

2023年9月17日③「京まふピックアップ引く?」

2023年9月18日～20日「更新待ち&幕間消化&アドバンス

ドクエスト消化&メンテ」

7938

ワンジナ・ワールドツアー! ～大精霊と巡る世界一周～

2023年9月20日②「ワンジナガチャ&性能評価」

2023年9月20日③「シドニー観光&お知らせ更新」

79477942

2023年9月20日④「お知らせ更新&グランドキャニオンレス」

7950

2023年9月22日～23日「トロピカル・スターリースカイ&

ハンテイング」

7953

2023年9月23日②～24日「砂漠観光&浮遊特異○○○○」

7956

2023年9月24日②～25日「ピックアップ2引く?&再来の

ハロウィン」

79637960

2023年9月25日②～26日「エピソード」

2023年9月27日～28日「サムライレムナント発売記念キャ

ンペーン」

79707966

2023年9月29日～10月2日「更新待ち」

オーデイル・コール：新任務開放キャンペーン第3弾

2023年10月3日「オーデイル・コール：新任務開放キャンペーン第3弾開幕！」

2023年10月4日②～5日「オーデイル・コールフリクエ攻略&シングルガチャ」

2023年10月5日②～7日「高難易度：ワールドツアーの踏破者」

巡霊の祝祭第5弾

2023年10月8日～11日「更新待ち&イベント終了後は!？」

2023年10月11日②「巡霊の祝祭第5弾」

7993 2023年10月11日③「強化クエ&空の境界礼装ガチャ」

2023年10月11日④～13日「強化クエ&3000日突破キャンペーン!？」

2023年10月13日②「キャンペーン概要」

2023年10月13日③「ライネスガチャ」

リリース3000日突破キャンペーン!

8013 2023年10月15日「★4配布&モルガンガチャ」

2023年10月15日②～17日「強化ク消化&更新待ち」

8021 2023年10月17日②「キャストリアガチャ」

8024 2023年10月18日「聖杯戦線開幕直前キャンペーン！」

高難易度：オーデイル・コール

2023年10月19日～25日「更新待ち&メンテナンス告知」

8027

2023年10月25日②「生放送！」

8031

聖杯戦線　く白天の城、黑夜の城く

2023年10月25日③「プロレマイオスガチャ&性能評価」

8037

2023年10月25日④～26日「善住坊性能評価&聖杯戦線」

8042

2023年10月26日②「聖杯戦線1、聖杯戦線2攻略」

8045

2023年10月26日③「聖杯戦線3攻略&フリクエ」

2023年10月26日④「フリクエ&お知らせ更新」

2023年10月26日⑤「お知らせ更新②&聖杯戦線4」

8055

2023年10月26日⑥「聖杯戦線5」

8059

2023年10月26日⑦～28日「フリクエ&納税&聖杯戦線3

夜&聖杯戦線6」

2023年10月28日②「聖杯戦線6」

80678063

2023年10月28日③～29日「聖杯戦線7&聖杯戦線8」

8070

2023年10月29日②～30日「ラスボス判明&テセウス実装

でガチャ」

8074

2023年10月30日②「聖杯戦線9　エフェメロス戦」

8078

2023年10月30日③～31日「変則&超変則&テセウス」

8082

2023年11月1日「イスカンドルガチャ」

2023年11月3日～6日「更新待ち&夜の聖杯戦線」

オーディール・コール：新任務開放キャンペーン第4弾

2023年11月8日～15日「イベント終了後は？」

2023年11月15日②「オーディール・コール新任務開放キ

ンペーン第4弾」

2023年11月16日～17日「90★!!?&メンテ告知&神ジユ

ナガチャ」

2900万DL記念キャンペーン

2023年11月17日②「メンテ明けは2900万DL記念キヤ

ンペーン」

2023年11月18日～20日「ぐだぐだイベきちゃー！」

8113

巡霊の祝祭 第6弾

2023年11月21日～22日「巡霊の祝祭第6弾！」

2023年11月22日②「強化クエ&礼装狙いガチャ」

2023年11月23日～24日「急に色々告知来た!？」

2023年11月25日～29日「メンテ」

2023年11月29日②「ぐだぐだ2023生放送」

激走！川中島24時 ぐだぐだ超五稜郭 殺しのサインはM51

2023年11月29日③「武田信玄&永倉新八ガチャ」

2023年11月29日④「イベント進める」

2023年11月29日⑤「お知らせ更新読む①」

2023年11月29日⑥～30日「お知らせ更新②」

8149814681438138

81338129812681218117

8108

8102

8098

8094

80918086

2023年11月30日② 「武田信玄&永倉新八性能評価」

8152 2023年11月30日③ 「雑賀孫市性能評価&2日目」 | 8155

2023年11月30日④ ~ 12月1日 「2日目&フレポ回し&月

初め」

2023年12月1日② 「3日目&新マナプリ礼装」 | 8162

2023年12月2日 「2年10ヶ月のレイド!!&今川大将戦」

8166 2023年12月2日② 「今川大将戦&東西南北海道霸王戦」

8169 2023年12月2日③ ~ 3日 「西海道戦&服部武雄戦」 | 8172

2023年12月3日② 「服部武雄戦②」

2023年12月3日③ 「レイド後」

2023年12月3日④ ~ 4日 「スーパ―五稜郭」 | 8175

2023年12月4日② ~ 5日 「レイド周回結果&更新待ち」

8186 2023年12月6日 「上杉謙信ガチャ!&ぐだぐだ今川埋蔵金」

2023年12月6日② ~ 8日 「ぐだぐだ今川埋蔵金②」 | 8189

2023年12月8日② 「上杉謙信性能評価&高難易度」

2023年12月8日③ 「高難易度攻略」

8199 2023年12月8日③ ~ 9日 「更新待ち&ピックアップ4来た」 | 8198

8203 クリスマス2023 開幕直前キャンペーン

2023年12月10日 ~ 11日 「クリスマス2023 開幕直前

キャンペーン！」

2023年12月12日～18日「更新待ち」

82098206

2023年12月18日②「メリー・クリスマス2023情報」

8213

2023年12月19日～20日「クリスマス2023開幕直前」

8217

雪原のメリー・クリスマス2023 7days / 8year

s Snow Carol's

2023年12月20日②「メリー・クリスマス①」

8220

2023年12月20日③「メリー・クリスマス②」

82248

2023年12月20日④～21日「メリー・クリスマス③」

8227

2023年12月22日「メリー・クリスマス④」

8231

2023年12月22日②～23日「メリー・クリスマス⑤」

8234

2023年12月23日②～24日「メリー・クリスマス⑥」

8237

2023年12月25日～26日「メリー・クリスマス⑦」

8241

2023年12月26日②～28日「メリー・クリスマス⑧」

8245

2023年12月28日②「メリー・クリスマス⑨」

8249

2023年12月28日③～29日「メリー・クリスマス⑩」

8252

2023年12月29日②「メリー・クリスマス⑪」

8255

2023年12月29日③～31日「メリー・クリスマス⑫」

8258

「Fate Project 大晦日TVスペシャル2023」放送
記念キャンペーン

2023年新鯖一覧

2023年年間日記

2023年ガチャ結果纏め

2023年12月31日②「メリー・クリスマス⑬&2023年課

金纏め」

8328

2023年12月31日③「福袋&アドバンスドクエスト?」

8334

2024年お正月キャンペーン!

2024年1月1日「あけましておめでとうございます」

2024年1月1日②「お知らせ確認」

2024年1月1日③「お知らせ確認②」

2024年1月1日④「お知らせ確認③」

2024年1月1日⑤「パネルミッション1日目&ヤマトタケル性

能評価」

8352

2024年1月1日⑥～4日「更新待ち&箱開け完」

2024年1月5日～8日「更新待ち」

8358

Fate/Samurai Remnantコラボイベント開幕直
前キャンペーン

2024年1月8日②～10日「更新待ち&開幕直前キャンペー

ン」

8361

2024年1月11日「箱イベ纏め①」

8366

	2024年1月11日②	「箱イベ纏め②」	8369
	2024年1月13日	「サテライトステーション宮城」	8373
	2024年1月14日	「生放送情報見る①」	8378
	2024年1月14日②	「生放送情報見る②」	8381
	2024年1月14日③	「2020～2021のイベント振り返り」	8384
	2024年1月14日④	「2021～2022年イベント振り返り」	8387
	2024年1月14日⑤	「2022～2023年イベント振り返り」	8390
		Fate／Samurai Remnantコラボ「盈月剣風帖」	
	2024年1月15日～17日	「サムライレムナントコラボ開始！&丑御前ガチャ」	8394
	2024年1月17日②	「序幕～第二幕」	8397
8400	2024年1月17日③	「第二幕～フリクエ&お知らせ確認」	8403
	2024年1月18日	「お知らせ確認②」	8407
	2024年1月18日②	「丑御前&由井正雪性能評価」	8411
	2024年1月18日③	「三幕～四幕」	8414
8414	2024年1月19日	「第五幕～六幕、異傳、霊地獲得戦」	8417
	2024年1月19日②～20日	「霊地獲得戦～第七幕～迎撃戦」	
8421	2024年1月20日②～21日	「迎撃戦～第八幕、フリクエ」	
		異傳	

	2024年1月21日②	「第九幕〜異傳〜靈地獲得戦	84288425
	2024年1月21日③	「第十幕〜怪異退治」	
	2024年1月22日	「第十幕〜十一幕〜靈地獲得戦〜怪異退治」	844084368432
	2024年1月23日	「第十三幕〜十四幕	
	2024年1月24日	「第十五幕〜十六幕」	
	2024年1月24日②	「第十六幕〜異傳〜怪異退治&伊織性能評	84488444
	2024年1月26日〜27日	「水着武蔵宝具強化!」	
	2024年1月29日	「staynight20周年記念キャン	8451
	ペーン!」		
	2024年1月29日②	「staynight20周年キャンペ	
	ン情報」		8454
	2024年1月29日③〜31日	「セイバーガチャ&20周年特	8457
	番」		
	巡霊の祝祭 第7弾		
	2024年1月31日②〜2月1日	「水着武蔵ガチャ&巡霊の祝祭	8461
	!!」		
	2024年2月1日②	「巡霊の祝祭第7弾」	8468
	2024年2月1日③	「メイドガチャ&強化クエ」	8472
	2024年2月1日④〜5日	「強化クエ&高難易度」	8484
	2024年2月3日〜4日	「イシユタルガチャ&エレちゃん強化ク	8486
	エ!」		
	2024年2月4日②〜7日	「サムライレムナントコラボ閉幕!」	8480

バレンタイン2024開幕直前キャンペーン&オーディール・コール
新任務開放キャンペーン第5弾

2024年2月7日「バレンタイン開幕直前キャンペーン」

8483

2024年2月7日③「オーディール・コール新任務開放キャン
ペーン第5弾&強化クエ」

2024年2月7日④〜10日「新フリクエ」

84918488

2024年2月11日「サテライトステーション新潟会場生放送」

8494

2024年2月12日〜13日「礼装狙いのえつちゃんガチャ」

8499

バレンタイン2024　〜チョコレート・リバーのその先に〜

2024年2月13日②〜14日「嫁ねろちやまガチャ&アンドロ

メダガチャ」

8503

2024年2月14日②「プロローグ〜第一節&フリクエ」

8507

2024年2月14日③「お知らせ確認」

8510

2024年2月15日「第2節&バレンタインピックアップ」

8513

2024年2月16日〜22日「第3節〜第6節」

8516

2024年2月22日②〜23日「7節〜エピソード、フリクエ」

8519

2024年2月23日②「シトナイガチャ」

8522

2024年2月23日③〜28日「奏章II開幕直前キャンペーン

!？」

8528

- 8590
2024年3月16日「高難易度「大喝采のカーテンコール」
|
- 8587
2024年3月14日～15日「奏章Ⅱ開幕日キターー!!」
|
- 8583
モリアルピックアップ」
|
- 8579
2024年3月11日②～12日「第6節～エピソード」
|
- 8576
2024年3月10日～11日「第5節&6節」
|
- 8573
2024年3月8日～9日「ピックアップ2&第4節」
|
- 8570
2024年3月7日③「第2節～3節」
|
- 8567
2024年3月7日②「お知らせ更新②」
|
- 8564
2024年3月7日「お知らせ更新」
|
- 8561
2024年3月6日②「プロローグ～1節&フリクエ、強化クエ」
|
- 8555
2024年3月6日「CBC開幕!&シャルルマーニュガチャ」
|
- 8552
2024年3月5日②「CBC情報見る」
|
- 8549
2024年3月4日～5日「ホワイトデーイベントが始まる!?!」
|
- 8544
2024年3月1日②～3日「ドウルガーガチャ」
|
- 8540
マナプリ礼装」
|
- 8536
2024年2月29日「高難易度 諦め」
|
- 8532
2024年2月29日②～3月1日「高難易度：勝てた&月初め&
|
- 8532
2024年2月28日②「奏章ⅠⅠ開幕直前キャンペーン」
|

2024年3月17日「高難易度『大喝采のカーテンコール』攻略」	85978593
2024年3月16日～20日「更新待ち」	85978593
奏章ⅠⅠ「不可逆廃棄孔 イド」	
2024年3月20日②「生放送」	86058601
2024年3月20日③「マリーオルタガチャ」	86058601
2024年3月20日④「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第一節	8611
～四節」	
2024年3月20日⑤「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第五節	8615
～六節」	
2024年3月20日⑥～21日「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド	8618
第六節～九節 ブリトマート戦」	
2024年3月21日②「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第九節	8622
～十一節」	
2024年3月21日③「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第十二	8625
節 ニトオルタ戦」	
2024年3月21日④「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第十二	8629
～十六節」	
2024年3月21日⑤「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第十七	8633
～十七節」	
2024年3月21日⑥「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第十七	8636
～十九節」	
2024年3月21日⑦「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第十九	8640
ワイルドハント戦」	
2024年3月21日⑧「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド 第二十	8640

	2024年3月21日⑨	「奏章ⅠⅠ	不可逆廃棄孔	イド	第二一	8645
	〜二十一節					
	2024年3月21日⑩	「奏章ⅠⅠ	不可逆廃棄孔	イド	二十二	8648
	〜二十二節					
	2024年3月21日⑪	「奏章ⅠⅠ	不可逆廃棄孔	イド	第二三	8652
	節 巖窟王モンテ・クリスト戦					
	2024年3月21日⑫	「奏章ⅠⅠ	不可逆廃棄孔	イド	第二十	8656
	〜二十五節	最終使徒カリオストロ絶望伯戦				
	2024年3月21日⑬	「マリーオルタ性能				8660
	〜二十六&完走につき感想					
8667	2024年3月22日	「耀星のハサン性能&お知らせ確認				8670
	2024年3月22日②	〜23日	「新規礼装&Wジャンヌ強化!			
	2024年3月23日②	「邪ンヌ強化クエ				8674
	2024年3月23日③	〜24日	「アニメジャパン2024生放			8677
	送					
	2024年3月24日②	〜27日	「更新待ち			8680
8683	2024年3月27日②	「モンテクリスト・カリオストロガチャ				8683
	2024年3月27日③	「モンテクリスト&カリオストロ性能				8687
	2024年3月28日	〜29日	「イドのフリクエ			8691
	春の新米マスター応援キャンペーン2024!					
	2024年3月29日	「春の新米マスター応援キャンペーン202				8691

2024年3月29日②～4月1日「ピックアップ引く?&エイプリルフルアプリリリースからのサービス終了」

2024年4月1日②～3日「エイプリルフルアプリ&納税」

8700

2024年4月3日② 「巡霊の祝祭第8弾キター」

2024年4月3日③ 「強化クエ&ピックアップ引く?」

2024年4月4日～6日「水着ねろちやまガチャn回目」

8710

オーデイル・コール：新任務開放キャンペーン 第6弾

2024年4月7日～10日「更新待ち&オーデイル・コール新

任務開放キャンペーン！」

2024年4月10日② 「新しいフリクエ攻略」

2024年4月12日「メンテ明けはオルガマリークエスト2」

8722

2024年4月13日「まほよコラボだぁー!!」

2024年4月12日②～13日② 「オルガマリークエスト2攻

略

2024年4月13日③ 「オルガマリークエスト2攻略②」

8732

2024年4月14日～17日「更新待ち&開幕直前キャンペーン

来た」

2024年4月17日② 「魔法使いの夜コラボイベント開幕直前

キャンペーン」

オルガマリークエスト2攻略②

オルガマリークエスト2攻略③

8746

2024年4月18日〜24日「アクアマリ―撃破&サムレムクリ
ア&更新待ち」

2024年4月25日「まほよコラボ直前放送」

87548750

魔法使いの夜アフターナイト／隈乃温泉殺人事件　〜駒鳥は見た！

魔法使いは二度死ぬ〜

2024年4月26日②「青子ガチャ&隈乃温泉0〜1」

8759

2024年4月26日③「隈乃温泉1」

8763

2024年4月27日「お知らせ確認①」

8767

2024年4月27日②「お知らせ確認②」

8770

2024年4月27日③「お知らせ確認③&蒼崎青子性能確認」

8773

8773

2024年4月27日④「草十郎性能確認&強化クエ消化&大量発

生クエスト告知」

8778

2019 水着剣豪七色勝負！見参！ラスベガス御前
試合

350 2019年8月13日「イベント情報来た!!
火種もバッチリ集まってるよ!!」

ふと、日記という物を付けてみようと思ったのでこれを記録する。
このカルデアに入ってからはや十ヶ月が過ぎ去った。

最近やつとメインクエストが終わり、インドでのロストベルトに根
付いた空想樹を倒した。

イベントの攻略にも慣れ、ようやく中堅マスターと言ったところだ
ろうか？

「先輩、起きてますか？」

可愛い後輩、マシユが部屋にやって来る。

「勿論起きていますよ」

それじゃあ、今日も頑張りますか。

今日も朝から周回を行う。

昨日の時点でイベント特攻が付く鯖のみなさんはレベルMaxま
で育て終えた。

現在は四周年記念で消費APが1/2で回っておきたいところ。

配布される鯖はセイバーの北斎さんなので、セイバーの火種を13
0個くらい用意するつもり。

「それじゃあ、今日もよろしくお願いします」

種火周回は清姫、孔明、スパルタクス、神ジュナ、セイバーオルタ
のパーティーだ。

それぞれNPチャージの礼装を持たせて、孔明と自前のスキルでN
Pを溜めて宝具三連発。

頑張ればもう少し短縮化出来るけど、育成状況を見るとこれがベス
トなパーティーなのだ。

「マスター、私はいる必要があるのか？」

「ん？もう少しで絆上げが終わるから待つてね。それに、システム化しているけど、オルタが居たら安心だからさ。話を相手も兼ねてね」
「……そうか」

あれ？そっぽ向いた。

セイバーオルタは、ここに来てから一か月と少し経った頃に召喚した古参メンバーだ。

だからか、絆ももうMax寸前。

多分、恥ずかしいのだろう。

Maxになったら種火周回には休ませてあげよう。

ランサー相手には頼らせてもらうけど……。

「やっと終わった〜」

「お疲れ様です。先輩」

やっと終わった周回。

結局自然回復では間に合わないと判断して、金リンゴを一個かじってしまった。

後タイベントで泣くことになるんだろうな。

でも後悔はしていない！

「さてと、もう少しでイベント情報が解禁されるはずなんだけどなあ」

「先輩!!18時になりました!!」

「よし!!早速情報を見てみよう!!」

マイルームで情報の更新を確認する。

が、五分経っても更新はなかった。

「な、何だと……?!まさか金曜日に始まると言うのか?!金曜日だと徹夜でクリアするのは少々危険になってしまう」

情報はなかった。

ガックシとしていると、マシユから肩を揺さぶられた。

「先輩見てください!!」

「どうした?てっ!!うおお!!」

マシユから貸して貰った端末には新着情報が三件。

その中でも最も重要な物は、

「マシユ!!明日からラスベガスだ!!北斎ゲットとQPを大儲けするぞ!!」

「やりましたね!!先輩!!早速明日の予定を確保です」

少し前から開催されると情報があつた今年の夏イベ。

夏イベは初めての初回からの参加なので、頑張つて行こう。

ガチャもあるし!!

ひとまず、二、三回引こう!!

武蔵が当たって欲しいな。

肝心なマーリンは日曜日限定の召喚可能らしい。

自分はあるの鬼畜だったキャメロットを攻略中に召喚して、バビロニ

アからが大助かりだった。

彼が召喚されていなかったら、今の自分はいないだろう。

と、初回はこのくらいでいいだろう。

また、明日から日記も頑張つて行こうと思う。

三日坊主にはならないように気を付けないと……。

351 2019年8月14日「ラスベガス見参!!& やっぱりガチャ運あるみたいですよ」

昨日は夜更かしし過ぎてしまい、目が覚めるとお昼前だった。

今日はメンテが入るので、それまでに宝物庫周回をしなくてはならない。

というわけで、宝物庫周回のパーティーを紹介します。

メデューサにマリーアントワネット、それに魔人沖田さん。

この三人で宝具連打をするのだ。

しかし、これだけではNPが足りない。

そこでこの人、ウエイバー君です。

「ホントに人使いが荒すぎる!!種火周回に加えて宝物庫周回まで!!僕を何だと思ってるんだ!!」

「人権(がない)鯖。 まあ、絆がMaxになったら外してあげるからさ。それまで頑張つてよ」

「……召喚される場所間違えたかなあ?」

ウエイバー君よ。

君は人権鯖だから何処に当てられようと、こんな風に酷使されるんだよ。

自分なんてまだいい方だよ。

リングも七個しか食べてないし、基本的には自然回復分だけだからね。

後は絆上げ要員でセイバーオルタ。

あと少してMaxになるんだけど、イベント始まったら水着鯖優先的にパーティーに入れるからね。

と言う訳で13時になりました。

何とかAPも消費し尽くして、メンテに入る事が出来た。

水着鯖を一気に育てたらか、ゼロに近いほど亡くなったQPも四千万まで増やす事が出来た。

これで新規鯖の再臨くらいは問題ないはず。

「あ〜〜A Aメンテ中は暇だなあ」

コンコン

「先輩、メンテ明けの予定について、話し合いに来ました……ってどうしたんですか!？」

「ガチャが来る!!ガチャはまだかあ!!」

メンテ中は暇過ぎてガチャを引いて新鯖当ててる妄想をしています。

「イベント来た!!!」

「せ、先輩!!落ち着いて下さい」

遂に来てしまった今年の夏イベ。

イベントに入る前に先ずはガチャだ!!

ん?ガチャ禁止?

そんなものはなかった。

早速、召喚部屋にゴー!!

フレンドガチャを引いて種火を出す!!

よし!!来てくれ!!!

金回転!!

来てくれたのは……

「み、みなさまお騒がせします……。アーチャーの刑部姫です」

「おつきー来た!!!ありがとうございます!!!」

更に回していくこと三連目。

飛ばしたので回転やクラスカードは見れなかったが……

「やったー!!! バーサーカー、ムサシ・ミヤモト、ここに召喚!」

「武蔵ちゃん来たののおおっおー!!!」

その後も概念礼装が出る。

★5が一枚、★4が二枚、★3が六枚!!

カーミラ出なかったのは残念だけど、武蔵出たからオツケー。

まだ宝石あるけど、アルトリア・ルーラーと沖田さんが出るらしので、それ待ちだ!!

早速武蔵ちゃんを特別再臨室に。

一気にレベマ上げて即戦力化させる。

おつきーも種火で最終再臨まで持つていく。

では、いざとラスベガスに行くぞ」

「おーですー！」

あれ？マシユには聞こえてたみたい。

それから時間が経った。

今開放されている刑部姫を倒した所だ。

北斎もレベマにして、後は自然回復でゆつくりとミッションをクリアしていこう。

352 2019年8月15日「イベント中なのに暇すぎる一日」

始まったイベントも金曜日までやる事が無い。

「マーちゃん!!私を酷使し過ぎよ!!っていうか、今夜中の三時なんですけど!!」

「まあまあ、徹夜なんてざらでしょ?」

「ざらだけど〜!!これから締切もあるのに!!」

ミツシヨンを達成する為にフリクエを周回している。

リンゴが勿体無い?

そんなの関係無い。

「せ、先輩!!QPが一杯溜まってます!!」

「マシユ、これくらまだまださ。まだ一億も溜まってないじゃないか!?!」

「クハツハツハツハ!!俺のスキルマを行ったのが痛手だったな!!」

「うん。スカスカピックアップ無かったから、今はレベル9でも充分かな?って思ってる」

現在3時の時点でQPポイントは20,000,000,000を超えた所。

30,000,000でカンストするみたいだけど、曜日解放でカンスト分カウントされてたりしないかな?

巖窟王のスキル上げは、十億くらいQPが溜まったら考えよう

……………うん。

「おうどんを食べましょう!!」キラキラ

「武蔵ちゃんも絆上がってよく絡んで来るな」

「だって、こんなに可愛いんだから」

絆も三人とも4になって絶好調!!

イベント中に最低でも6は行っていききたいな。

というわけでまだまだ周回するぜ!

アイテム周回まで終わったなら種火周回に変えようか。

「先輩!!適度に休まないでダメですよ!!」

イベント開始から12時間経過。

「はあはあ、一体いつまで周回すれば良いのかな?。体力は自信があっただけど、そろそろ休ませて貰いたいよ」

「武蔵ちゃんあと一回でミッション全部終わるから!!」

「僕もそろそろ……」

「マーリンは種火周回も……」

というわけで、ミッション解放している分はクリアです。

リングが勿体無いので、この後は自然回復分だけで種火周回に行きたいと思います。

絆も三人とも5になったしね!!

カンスト分も解放後にカウントされるなら、アイテム周回してもいいんだけど……。

とりあえず、ピックアップ2に向けて種火を集めよう。

「一先ず、種火周回パーティーに交代だね!!」

「先輩!!いい加減に休んで下さい!!」

現実にこんな後輩欲しい……。

「イベントが始まって一日が経ってしまった……。もうアイテム周回しかやる事が無い」

「ま、ますたあ、そろそろ休ませてくれよな」

「え?三時間に一回だけバトルは充分休んでるよ?」

「は? (豪い場所に召喚されちまったみてだよ。ととさま)」

というわけで、サバイバルカジノを自然回復で周回してダイスを集めてます。

ピックアップ2が来ないとガチャが引けない……。

来週の月曜日くらいだよなあ。

せめて明日になってくれたらイベント進めれるのに。

353 2019年8月16日「一番面倒だったのが番外編ってどういう事？」

只今お昼過ぎ、スタミナ回収しながらサバイバルカジノを回っているけど、全く礼装が落ちない!!

これ、確率可笑しくないか？

「まーちゃんそろそろ原稿が……」

「フリクエで一番ダイスが落ちるのが此処だから仕方ない!!」

「まーちゃんの鬼畜!!」

というわけでその後はAP調整で18時までやることなし。

18時に入った途端にイベントにゴー!!

ぐっちゃんパイセンをWマーリン武蔵ちゃんで撃破。

一ターン撃破したかったけど、6,000余ってしまった。

「スキル上げてくれたら一撃で終わってたかもね」

「スキルは基本的に後回しなんだよなあ。よく使うオルタニキの回避と、マーリンはスキルマなんだけど」

「弟子よ!!そう言ってる割に、私にはスキル上げしててはないか?」

「カクヤよ!!俺もそうだが!!」

巖窟王は9/9/8、ライネスは9/9/6と珍しく挙げている。

「だってライネスは使い勝手いいし、巖窟王は四周年でスカスカ当たったつもりでシステム組むつもりだったから……」

「QPが一時期尽きましたからね……。もう無茶な使い方は止めて下さいね。先輩」

「断る!!なくなっても宝物庫周回したらいいんだ!!」

イベントが完走したらです。

それまではイベント優先的↑再臨↑スキル上げ、的な感じ。

殆どの鯖がスキルはオール1です。

と前回のバトルを生かしてスカスカとおつきーはW武蔵ちゃん

撃破。

ここでQPカウンターが足りないので、ピラミッドしながらベラリザでQP稼ぎ。

特攻ないし、地味にウェーブ2の体力が大きいのので、種火周回パーティーは無理でした。

普通に水着鯖で来ます。

シエヘラザードは三ターンで撃破。

ブレイクゲージ要らなくない？無駄にターン数増えるから。

「話の内容的に仕方ないですよ!!先輩」

「もう一個いい？水着剣豪勝負で北斎がスターティングメンバーなのも面倒」

クレオパトラ戦はクイツク連打で終わり。

ラスト、象はW武蔵ちゃんで一ターン撃破。

メジエド一ゲージ目はフレンドさんの武蔵ちゃん200%アップで何とか一ターン。

ブレイク後はトラウマガヴェインの耐性付き。

まあ、耐久したら？がれるから武蔵ちゃん撃破。

「いや〜武蔵ちゃん強いね!!」

「伊織だからね!!その辺忘れないで」

で、最後のエリちゃん戦。

適当にやったら一回負けました。

二回目はスキルも上手く使えば何とかクリアしました。

APが5なのが救い。

「ゲッテルデンメンクの時も思ったけど、編成制限マジで止めて欲しい……」

「物語の仕様上ですから……」

「サポート使えなくて、敵がセイバーだったら地味に積むんだよ!!」

「大丈夫です!!クロエさんやロビンさん。それにエウリュアレ様がいます!!」

「ホントに★5アーチャー当たらない!!」

とこんな風に今日のイベントは終了。

日曜日までアイテム周回しながらQPカウンター進めて行きます。

「と言うか20時30分の時点で、エネミー増加礼装と攻撃バフ礼装が一枚も落ちてないんですけど……」

「か、確率ですから仕方ない事じゃないでしょうか？」

「せ、せめて一枚は落ちてくれないと困る。こうなったら周回しよう!!」

「ちよつとちよつと!!少しはお兄さんを休ませても……」

「だくめっ!霊衣解放してあげるから頑張っ行ってこう!!」

と最後にマーリンの礼衣解放しました。

くっ!!マーリンの癖して以外とQP取るじゃないか!

355 2019年8月17日「ファラオカジノを周
回周回」

「暇だ。やることなく辛いな」

「先輩？そう言っている割には周回している気がしますが……」

「うん。自然回復分はちゃんと消費しないとね。というか、礼装がまだ落ちない」

と言った感じですね。

詳しく言うと、ダイスのアイテム周回終わったので、ファラオカジノを周回してます。

フレンドさんのベラリザ連れて行って、武蔵ちゃん北斎フレンドさ
んで周回中。

明日の18時までには6000万いかないとだめなので、ベラリザで
QPドロップ優先的に行ってます。

只今、21時の時点で6,200万。

まあ、リング数割れば済むでしょ。

カンスト分までは周回します。

「ところで、絆が5から一向に上がらない」

「カクヤちゃん、お姉さんはこんなにも大好きなのに、まだ上げたいの
!!?」

「うん。親密になるのもいいけど、リングや石、絆礼装はよ」

「あ、そっちなだね」

優先的に水着鯖を入れていますが、やはり5からはキツイ。

一番上がっているのが、初期から使ってた（最近出番なし）のすま
ないさんが6。

ロビンがもう直ぐ7で後は全部5。

色々上げたい鯖がいるけど、

「うう。ライダーの水着鯖がないからキツイ」

「カーミラさん当たりませんでしたがからね」

「つてうおおっお!!! やつと攻撃バフ礼装落ちた!!!」

「ホントですか!!? やりましたね先輩!!」

「これ書いている途中に周回もしているたら、やつと落ちてくれました。」

良かったマジで落ちないと思ってつたから。

てな感じで、進展あるまで周回します。

多分ないから、残りの文字数は茶番になる。

「あと少しで奴のピックアップが来る!!」

「や、奴って……。僕の事だよな? 一応ここにいるんだけど……」

「あ、マーリン来てたんだ」

「反応薄いなあ。これでも絆10なんだけどさあ。で、引くのかい?」

「そりゃ勿論!! まあ、この後のピックアップ2もあるから、十連だけだけどね」

という感じで始まった文字数稼ぎの茶番。

マーリンまで少しですね。

ま、これ投降してい時にはピックアップ来てるんだけどね。

鯖落ちしないことを祈う。

「でも、なんでそんなにも嬉しそうなのなか?」

「え、だってリアル知り合い(サブ垢とリアルの友達)が引くからだよ!! というわけで、触媒よろしくね!」

「人のところまで行けって言ってるのかい?」

「そりゃ勿論!! 今回はアルトリアも居るから十連で二体目ゲットの未来が見える!!」

出来れば宝具重ねたいなあ〜って思ってます。

事件簿アニメ見ながら引きますね。

fateのアニメ見ながらガチャを引く。

これは触媒機能果たしてますよね!!

では、今日の日記はこんな感じで、また明日。

356 2019年8月18日「マーリングガチャの時
間だぜ!!↑まさかの結果に!!」

「いや〜やっぱリエルメロイ二世の事件簿は面白いなあ」

「ほほお〜! 兄上は愛人がいるのか!! そのところは是非とも詳しく
聞き出さねば!!」

「き、貴様ら!! そろいも揃って部屋に呼び出したと思えば!! こんなモ
ノを見るために呼び出したのか!!」

「し、師匠!! 拙はいい出来だと思いますよ」

と始まりは自営カルデアにいらっしやる孔明ことウエイバー君と
ライネス、グレイ共に事件簿アニメを見ました。

週一の楽しみだからね!

え? アストライア?

ルヴィアの記憶がほとんどないから呼んでないよ?

サブファス復刻の時に、ココナッツミルク戦にて、自分とフレンド
(サブ垢) に何回も駆り出された疲れが治まってないんだろう。

「僕ならいくら使っても良いって言うのか!!」

あ、孔明とライネスちゃんは使い勝手良いから仕方ない。

と、初めの茶番はこのへんにおいて。

マーリングガチャのお時間ですよ!!

「この日の為に石は用意しておいた」

「先輩。まー……謎のお兄さんは既にいらっしやいますよ?」

「いいかいマシユ。このゲームには宝具レベルというものが存在して
いるんだよ」

という風に行ってみましょう!!

まず十連目!!

イベント礼装が数枚出ました!!

二十連目!!

とここで必殺タスク切り!!!

「さてと、ボックス覗いて……」

「私はマーリン。人呼んで花の魔術師」

「あ、一回聞いた事があるんでいいです」

マーリン二体目当てちゃいました。

二回引いて出たらいいなあって軽い気持ちだったのにまさか当たるとは……。

イベント礼装も★5が一枚★4三枚が★3が四枚と、二回引いただけにしてはいい結果に。

QPカウンターもカンストしているので、18時まで自然回復分を調節して待機ですね。

では、深夜の報告は以上！

で、やって来ましたイベント更新！

「のおおお!!!キングプロテア!!!」

「まあ、マスター。あの時の僕たちとは違う。だろ?」

「そうだった、孔明やライネスが今の自分にはいるんだ!!!」

面倒だったキングプロテア。

出てきただけで、またしてもトラウマが刺激されました。

何せ、石四つも砕いたからね。

!!
が、孔明ライネスハサン先生のチャージ500%で一発即死でした

グダグダ本能寺で先生レベマにした甲斐があった。

現状としては、ミツシヨンの為に水天宮を回ります。

では、進展があったら。

あれか休憩入れて小一時間程周回しました。

ミツシヨンも終わりで、後はQPカウンターを天井まで持つていくだけです。

並行してアイテム周回もしますよ!!

「ところで、こんだけ周回しても礼装が一枚しか落ちないってどういう事?」

「確率だから仕方ないんじゃないかな？」

「増加礼装はミッション報酬で貰えるから、まだ二枚なんだよねえ」

「先輩、夜更かしは体に悪いですよ」

「うん、周回終わったら寝るから大丈夫!!」

「それは一体何時の話なんですか!？」

とりあえず、ミッションで開放されたクエストとビックチャンスクエストに行ってくださいね。

「マーリン孔明ライネス!!! やっておしまい!!」

と自営カルデアのサポーターでバフをかけまくったジャックちゃん、追加クエストはクリアです。

「孔明、武蔵ちゃん、オルタ!!! 頼んだよ!!」

「マスター、任せるが良い!」

「あくもう!! 人使いが荒いんだから!!」

「カクヤちゃんの為なら任せなさい!!」

ビックチャンスクエストはこの三人で行きました。

一ターン撃破はならず。

惜しかった。

出来ればもう一個のビックチャンスクエストもクリアしたい。

現時点11時46分。

行けるかも？

更新して書いてなかったら、間に合わなかったと言うことで。

357 2019年8月19日「イベントもそろそろ
怠くなってきた。&強化クエストも進めて行こうか」

地味に間に合わなかった!!!

ので、19日分に入ります。

何かって？

ビックチャンスクエストだよ!!!

火力が足りなかったのか、11ターンと地味に時間がかかってしま
いました。

でも、ライネスが強い!!

ダメージカットのお陰で一体しか倒れませんでしたし、唯一倒れた
武蔵ちゃんも良い働きはしてくれました。

まあ崩壊しても、後衛に特攻バフ礼装付けたオルタニキが控えてい
たんですけどね。

ある程度削ってくれていたなら、後はオルタニキが何とかしてくれ
はす。

実際には必要無かったんですけどね。

「周回は一旦終了だね」

「先輩、お疲れ様です。ところでまだ休まれないのですか？」

「うん。周回終わってもやることはたんまりとあるからね」↑執筆や
らサブ垢など

QPカウンターも残り23,000万になり、自然回復でも間に合
うかな? って思ってます。

間に合わなかったら、その分周回すればいいんだ……。

今回のイベントもサブフェスに比べたら楽そうに見えて、地味に周
回が面倒なのですよね。

唯一のいい点は、QPが溜まること。
近くは再臨用のQPは心配しなくても済む。

「あ、まーちゃんおはよう〜」

「ん？おつきーか……。周回しなきや」

「まーちゃん大丈夫!!もう周回はしなくてもいいのよ」

「駄目だ。APが溜まってしまっている。それに、QPカウンターもまだ残っているじゃないか!？」

てな感じで、フアラオカジノを自然回復分だけ周回しております。

絆がたまり安い武蔵ちゃん、北斎、おつきーに加え、絆が高いすまないさんとロビンを入れて、フレンドさんにベラリザ借りてのパーティーですね。

礼装は全てトランプドロップ優先。

フォウ君除けば、残りピースとモニュメントだけです。

今回はQPカウンター増やすだけでアイテム周回も殆ど終わる仕様になっているのかな？

では、AP溜まるまで別垢でも……。

そして落ちた礼装は一枚のみ。

「そう言えば、強化クエスト行ってないよね〜」

「イベントを優先的に進めていますからね」

「巖窟王や孔明と言ったよく使う鯖はやってるんだけどなあ。やっぱり無期間中かキャンペーン中なら進めれるんだけどね」

「その前に、再臨を終わらせないとイケませんよ？当たっても使っていない方々もいらっしやいようですし……」

「マシユ、優先順位と言う物があるんだよ」

育成できてない鯖は、イベント特攻とか来れば育てています。

一先ず、エルキドウの強化クエスト終わらせました。

アーチャー相手の時に単体火力として使っています。

この鯖も結構初期に当たった鯖ですからね。

「先輩……………なにか言い訳はありますか？」

「はい、このまま自然回復分だと間に合わない判断したので、リンゴを一個齧って周回しました……………」

「イベントを進めるのは分かりますけど!!!だからってやりすぎはダメですよ!!私は先輩の体を思って言っているんですから」

「ごめんよ〜!!これで明日の更新にはQPカウンターがカンストする予定だから!!」

とリンゴ一個齧りました。

やはり礼装は落ちません。

落とす気がないのでしょうか？

と強化クエストハサン先生をボチボチ進めようと思います。

多分、今日の寝る前にクリアかな？

「という割には、私をパーティーに入れてないのはなぜでしょうか？」

「ごめんね。火力高いアサシンはカーマやグレイが居るから……………。最後の枠もセイバーオルタの絆あげたかった！」

「そうでございませうか……………。では、また即死が必要な時に呼んで下さい」

「うん。そこだけは頼りにしているから！」

「と言ったから、今日最後にハサン先生の強化クエストを行ってきたんだけど……………」

「その件については非常に申し訳ない。折角マスター殿に最大出力で宝具を撃たせていただいたにも拘わらず、敵を即死させることが出来ずとは……………」

カーマ、段蔵、ハサン先生とハサン先生の強化クエストを行ってみたんだ。

ラストは敵が一体のみと言う事で、ハサン先生の即死を期待していたが、駄目だった。

宝具三連続発に加え、魔性菩薩も持たせていたというのに……。やっぱり、サーヴァントには即死が効き難いのか。イベントのあれは耐性だた下がりだったんだね！

今日の所はここまで！

日付変更して、寝る前にハサン先生の強化クエスト終わらせて、イベント周回も一回して寝るかな？

明日は遂に沖田さんが登場予定!!
楽しんで行きましょう!!

358 2019年8月20日「沖田さん大勝利くく
!!&強化クエストを少し」

「ハサン先生く!!スキル強化おめでとぅく!」

「ありがとうございます。こんな私めの強化を行って頂き……感激です!!」

「スターを獲得とターン終了時にスターを自身に集めるんだっけ?微妙な感じだよ。聖杯捧げてまで育てているならまだしも、普通のレベマだったら火力不足が目立つから」

「そこに関しては目をつぶって頂くしか……。宝具の即死とスター配給が特徴故に……」

「今回も即死かからなかったね!ワイバーン相手だったのに」

「そ、それを蒸し返すのはやめて下さいませ」

「確率の問題だからね!でもスター配給は仕事してたよ!」

はい、ハサン先生の強化クエスト終わらせました。

次回からはマリーアントワネットです。

自身の初金ライダーというわけで、これからも宝物庫周回に頑張っていたりするための強化です。

QPカウンターも残り1500万を切りました。

寝て起きてからの周回で終わりそうねすね!!

では、寝る前の報告はこの辺で。

「危なかった!!何とかギリギリでQPカウンターが終わった!!」

「おめでとぅございます!これで一安心ですね!」

「それでも礼装落ちないってどういう事?今までで一番落ちてない気がする」

「そうですね。普通だったらもう二枚くらいは落ちている気分ですから……。やはり確率が悪いのでしょうか?」

「それとも運をガチャに回しすぎた?というか、沖田さんはよ!!」

という感じで、後三十分待ちます。
今日こそはピックアップ2が来て欲しい。

「沖田さんくくく!!!絶対引く!!持てる魔力を全部掛けてやる!!」

「沖田の奴も遂に水着になりおったか……。てか、ジェットつてかっこよすぎん!!!?」

「あ、ノツブ。今回もグダグダお疲れ。うちには魔王がないのが残念だよ」

「残念と言いつつ、その時には僕も召喚しておらんかったろうに……。」「仕方ないね!!特に引きたい鯖いなかったから、初めに数回引いて守りに入ったから」

沖田さん大勝利くく!!!
でしたね!!

宝具は、事前のリーク情報と全く同じでしたね。

今回のバトル的には、水着沖田さん戦はwマーリンと北斎で安定クリア。

マーリンの無敵が強すぎる。

ヒロインXX戦は水着沖田さんをゲストに、魔人さんと武蔵ちゃん。

攻撃ハブ礼装だけのクリテカルバスターで、魔人さんが十万以上削ってくれました。

今はAPないから休憩します。

今回は自然回復分だけの周回で終わりそうです。

楽市楽座を、水着武蔵ちゃん牛若丸小太郎に攻撃バフ礼装を付けて楽にな周回中です。

フレンドさんにはベラリザ。

ミッシヨン終わったら、ファラオカジノでトランプ集めですね。

多分最後にマリーアントワネットの強化クエストを一回してから更新です。

「やっぱり、あまり使わない鯖でクエスト行くのは新鮮だなあ」
「久しぶりにお竜さんを使ったではないか。もっと連れてけ」
「だって、お竜さんは単体宝具だから周回にはちよつと……」
「そうだよお竜さん。マスターを困らせるんじゃない」
「ところでマスター？今回からは私の強化クエストなのね。ありがとう」
「う」

「いえいえ、宝物庫周回でもお世話になってるから当然だよ!!」

てな感じで、今日最後にマリーアントワネットの強化クエストを行いました。

パーティーはライネス、マリーアントワネット、坂本龍馬でした。ライダーだけのパーティーは新鮮でしたね。

少し前まではオルタニキとマーリンの固定パーティーだったから。絆Maxになってからは出来るだけ入れてない。

絆の上限解放したいけど、お金勿体ないし、何よりもアイテムが一個しか持っていない。

レアプリで交換だから、まだまだ鯖が揃っていない自分には敷居が高いからね。

でも、明日ピックアップ2が来ますように!!

メルト戦でお世話になったネロも復刻してくれてもいいのよ？
出るまで回すから!!

359 2019年8月21日「強化クエスト&沖田
さん大勝利〜!!!」

「相手がクラス混合だったら面倒ですな」

「フン、私が全て薙ぎ払おう」

「さっすがオルタ!!ランサー相手なら任せられるね!念の為ライネス
と坂本龍馬も入れてるけど……」

「エクスカリバー・モルガン!!」

「全体宝具なのに12万も出すとは……400%は伊達じゃないね!!
これからもよろしく!!」

という感じで、クリアでした。

バーサーカー連れていかないから、地味に面倒だと感じる。

エリちゃんはセイバーオルタの宝具で一撃でした。

明日の朝にはマリーアントワネットの強化クエストが終わるはず。

QPカウンターは127,000,000。

充分自然回復で間に合うね!

と言った所で寝ます。

久々に速い時間(日付は変わっている)からゆっくり寝れる。

「小太郎君!!全体宝具なのに24万も出すって凄い!!!」

「主よ……っ!それは当然です。イベント特攻に礼装を持たせてくれた
らなら、当然の結果です」

「ん〜!!謙虚!!でもごめんね。楽市楽座のフリクエはミッション目的
だから、終わったら違うパーティーで周回するつもりなの」

「い、いえ!初めの方から主はアイテム周回を頑張っていました。な
ので、僕の出番が少ないことは良いことです」

楽市楽座の周回してたら、風魔小太郎の宝具威力がやばかったよ!
的な感じが言いたかった。

全体宝具なのに20万越えて凄くない!?

★3で火力も微妙なのにイベント特攻入るとこんなにも伸びるんだ。

「マリー宝具強化おめでとぅ〜!!」

「マスター、ありがとう!!これでキャスター戦でも活躍出来るわ!」

「そうだね!!では、あれをお願いいたします」

「ヴィヴ・ラ・フランス」

マリーアントワネットの強化クエスト終わらせました!!

効果的には周回には使えないですね。

でも、術の雑魚が大量出て来るときは使えそうなイメージ。

呪いなんかが弱体化解除の餌食に……。

今回はスパルタクスの強化クエストをしていききたいです。

「QPカウンター終わった〜!!」

「かくやちゃんおめでとぅ!!」

「武蔵ちゃんありがと〜!!特攻バフかかっているからホントに使い勝手いいよね」

「ま、まだ伊織なのを忘れないでね!!それよりも、まだ周回はするの?」

「うん。QPカウンターカンストしても、珍しくミッションがまだあるからね。最低でも四週はするから。でも、敵の数的にはビギナー級を廻るね」

「よ〜し!頑張っていきましょ〜!!」

と、QPカウンターが終わりました。

ミッションは小鬼が18体、ライダーが2体、楽市楽座の周回数あと4回残っている。

ミッションの前にQPカウンター終わるなんてホントに珍しい。

早めにミッション終わらせて、アイテム周回しましょうか。

「はあく、久しぶりに使ってくれたと思ったら、スパルタクスさんの強化クエストだったんだね」

「そうだよ。バーサーカークラスだけじゃなくて、アサシンクラスもいたから、イリヤちゃんがいてくれて助かったよ」

「なら良かった。またワンターンキルに呼ばれたのかと思っちゃったよ」

「イリヤさんはここのキャスターで一番の火力みたいですからね。ルビーちゃんとしても鼻が高いです」

「鼻なんてないよね!？」

というわけで、ウエイバー君イリヤちゃんスパルタクスで強化クエスト行って来ました。

うくん!!

スパルタクスは周回でしか使っていないから、普通のクエストだと耐久ガガガ…。

何とかギリギリ保ったけど、やっぱり周回メインの鯖だね。

例外としては一ターン目から雑魚敵を蹴散らすには便利。

18時30分………時は満ちた。

「沖田さん大勝利くくく!!!」

「ふふんっ!!でしよう!!でしよう!!あの沖田さん念願の水着姿ですよ!!」

「いや〜十回も引いた甲斐があったよ!!」

「へー。私が召喚されたのは嬉しくないんだ?」

「め、メルト? わあっ!!それは勿論嬉しいよ? でもさ、幾ら召喚されたいからって五体はやりすぎでしょう」

「し、仕方ないでしょう!!私だって望んで召喚されたわけではないもの!!」

ピックアップ2が来ましたね。

沖田さん狙いで引いたら、一回目からアルトリア・ペンドラゴンです!!

勿論青王がすり抜けなどでは無く、ルーラーのバニ上です。

二回目死霊魔術の爆死を超えて、三回目はメルト出ました!!
沖田さん出るまで行きませぬ。

四回目、蘭陸王五体目!!!★5礼装も二枚抜き。

五回目、六回目、七回目と爆死!!

礼装は複数枚出ているんですが、これといった物は無し。

八回目は乱数調整に呼符教!!

金回転来るもメルト二体目。

ラストの二連でまさかの虹回転!!!

バニ上二枚か!!?

とクラスはまさかのアーチャー!!!?

はい、初の★5アーチャーとしてオリオンが出ました。

九回目はまさかのメルト二枚抜き。

計四体です。

で、爆死してまたもやメルト。

溜めてたのがなくなりました。

沖田さんが諦めきれないので課金を……。

課金一回目でやっとこさアサシン!!

沖田さん大勝利くく!!!

地味に長かった。

金鯖の率としては優秀ですね。

狙った鯖は何故か出にくかったけど……。

最後にガチャ前のフレポ教やガチャ限★3鯖の宝具重ね。

ウイリアム・ニルが4、サロメが5、ガレスが4、パリスが3です。

で、蘭陸王が5でこれから出たらレアプリですね。

初めての天井。

メルトも五体で宝具マ。

ガチャで出たのは良い!!

でもね、種火が全然足りない!!

今回のイベントでは活躍無理ですね。

来年の復刻に期待。

礼装も沢山落ちました。

★3が合計三枚凸っていて、★4が一枚凸です。

★5も五枚は集まっているのでアイテム周回も楽になります。

「コツコツと頑張って行こう!!」

「フハハハハ!! 圧政が私を待っている!!」

「え? ちよお!! ま!! って行っちゃった……」

「先輩!! 先ほどスパルタクスさんに会いましたが、何かあったんですか?」

「それが、強化クエストに行つて帰つて来たら急に叫んでどっか行つたの」

「そ、そうですか……。あ、この後はどうしますか?」

「イベント周回かな? ミッション終わらせてアイテム周回も早めに終わらせないと、今日出た鯖の種火周回出来ないからね!」

とコツコツと強化クエストも進めていきます。

まずはスパルタクスの宝具で突破!!

バトル2は地道に削ります。

パーティーは前回と同じ、イリヤちゃん、ウエイバー君、スパルタクスです。

バトル3は宝具三連発!!

イリヤちゃんだけで20万飛ばしました。

残りの二体もスパルタクスでクリア。

簡単だね。

「た、大変です!!! 先輩!!」

「ん? どうかしたの? マシユ」

「それが、ボックス内の種火が殆ど尽き勝っています!!」

「そうですか。ならば、種火周回へと参りましょう。マスター！」
「アルトリアさんいつの間にかお着替えを……………あ!!先輩!!!いつの間
にアルトリアさんを再臨させたんですか!!」
「つい……………」

折角手に入れたからイベントで使いたい。
そんな気持ちで持てる種火全てを使って三段階目まで再臨させま
した。

後悔はしない。

今回のイベントを早めに終わらせなくて、次回イベントまでに種火
周回すればいいだけだ!!

「ミッション終わったく!!!」

「またリング齧ったんですか?後々泣いても知りませんよ」

「大丈夫、その時はその時だ!!」

リング齧ってミッション終わらせました。

アイテム周回したいですが、ここは種火周回をしましょう。
ではまた明日。

360 2019年8月22日「マーリンシスベシ
フオウ!!!」

「やっぱりアビーはつよいなあ」

「マスターさんがいっぱい育ててくれたもの。ありがとう」

「うん。アビーは初期の★5だし、三人目のレベマだからね。唯一
バーサーカークラスに強くて強化解除も持っているから。後可愛い」

と、スパルタクス強化クエスト2の進行度3はアビー、謎のヒロイ
ンXX、スパルタクスでクリアです。

宝具を二発撃って少し削るだけの簡単な作業でした。

残りはAP調整して火種周回かな？

運営も図ったのか、今日はランサーとアサシンですから!!

取った火種は全部えと沖田さんにつき込む!!

「やっぱり、イリヤちゃんとアビーはつよいなあ」

「せ、先輩!! APは大丈夫なのでしょうか?」

「リング齧れば問題ないさ!」

というわけで、もう一回強化クエスト行ってきました。

今回もバトル1でNPを溜めて、バトル2で宝具放つだけの簡単な
お仕事。

変更点はアサシンもいたので、イリヤちゃんを連れて行ったこと
ですかね？

流石キヤスター最強!!

多分、イベント前にスパルタクスの強化クエスト2を終わらせま
す。

「スパルタクスの強化クエスト2終わった!!!」

「やりましたね先輩!!!」

「これで火力がった〜!!周回でも地味に火力が足りなくて礼装とかでバフかけてたから、自前で用意出来るようになったのはありがたい」

とスパルタクスの強化クエスト2を終わらせました!!

次は宝具強化ですね。

その前にイベントをやらないと……。

「ストーリーなが〜い〜!!!」

「そ、そこに怒っても仕方がないじゃないでしょうか?」

「だって、後回しでスキップしたら忘れてたりするでしょ?それに、何でこの鯖と戦っているのかとかちやんと知りたいです」

「そうですね!ストーリーが醍醐味です!」

「そうかい。で、本音はどうなっているのかな?」

「こつちがストーリー読んでいる間に情報出るの待ってる」

と、まさかのジャンヌでしたね!

アルトリア・ルーラーを予想してたんですけど……。

ストーリーが長い!!

バトル的には全部普通にクリア!!

フレンドさんはティータイムを付けて行く余裕!!

アルトリア・ルーラーの絆が1になりました〜。

では、ビックチャンスクエスト。

マーリンの鬼畜クエストを耐久で行ってきます。

「……………」

「ま、マスター君?」

「……………」

「お願いだからそろそろr」

「……………」どのツラ下げてんだ!?」ギロツ!!

「その件については僕は関係ないはずだよ!!」

「フオウ君!! やっておしまい!!」

「フオウフオウウ (マーリンシスベシフオウ!!)」

今回のビックチャンスクエストはタヒね!!

Wマーリン武蔵ちゃんからのマシユでいった。

マーリンが変な場面でラーマのチャージ増加させるから三体も落ちた。

あの難易度で適性80は可笑しいし、報酬も聖杯か伝承結晶、QP一億のどれかは欲しかったよ!!

これ、ただただトラウマを新たに作っただけのクエストだね。復刻版では優しくなっている事を祈る。

では、シルクの周回行ってきます。

「どうだい、マスター? そろそろ機嫌は治りましたかい?」

「まあまああの所。この後もビックチャンスクエストが残っているなんて考えたくもない。冬木クリアなのに高難易度以外で難し場所の需要よ!!」

「落ち着きなさいって。ほら、さっそく俺とルーラーのお嬢さんの絆が上がった所だし」

「はくあ。うん。切り替えることにするよ。自分には難しいクエストをコンテなしでクリア出来るはずがないもの。令呪コンテを使えばよからうに!!!」

「あくあ。変な方向に壊れちゃったわ。さてと、俺はこの辺で……」

「ロビン!! 周回に行くぞく!!」

「ですよねく」

シルク周回でアルトリア・ルーラーとロビンの絆が上がりました!!
アルトリア・ルーラーは1に、ロビンは7です!!

この機にロビンをもう一つ上げたいところ……。

「マスター少しいいですか?」

「ん？バニーアルトリアどうしたの？」

「最近、周回時に順番が少ないのですが……」

「あくね。武蔵ちゃんが落ちたら交代しようと思ってるんだけど、ありがたいうちに武蔵ちゃんが落ちないならね〜」

「差し支えなければ、前衛から外された理由をお伺いしても？」

「アルトリアは被ダメは低いけど、火力が足りないからね。そこは有利クラスで頼りになうロビンを前衛に入れた方が周回も捗るし……」

「そうですか……」

「まあ、パーティーに入っているだけマシだと思うよ？イベント終わったたら、ムーンキャンサー相手じゃないとあんまり活躍の場が無くなるので……」

と、シルク周回してます。

アルトリア・ルーラーの絆が3になりました。

やっぱりポイントアップ中は早いね!!

あと少しだからと枠を一つ使ってセイバーオルタを入れているの
にまだ上がらない。

残り34,000。

短いようで長い……。

後も45分、多分何もないので今日はこの辺で!!

362 2019年8月23日「強化クエストと周回」

「一つ、お前に文句がある!!」

「何か?」

「一体どうしてイベント特攻付いてない僕をパーティーに入れるのさ!!」

「え、だって楽に周回するためなら、枠を犠牲にしてもウェイバー君を入れた方が武蔵ちゃんの宝具二連発、ましてや三連発できるから……」

「チツクショー!!!僕が何をしたって言うんだよツ!!」

「いいじゃないですか貴方は。私なんて、パーティーに入れてもらって絆4までしてもらっていなながら、外されたのですから」

「成程、だから代わりに孔明殿と僕が入っているわけですね。主殿」

「コスト的にだね!!アイテム周回終わったらQPカウンター稼ぎは楽になると思うから、それまで我慢して!!」

トランプのアイテム周回終わらせました。

残りはチツプです。

今の所最高率が出てないので、キヤメロットを周回です。

途中から、武蔵ちゃんに宝具連打してもらうことを思いついて、カレスコ孔明フレスカで二発は連続して撃てる。

三発目はカード運ですね。

だいたい10ターン近くかかっていたのが、5ターン程に縮まったぜ!

とりあえず残り5000万程をアイテム周回と並行して行い、QPカウンターがカンストしたら種火周回に戻ります。

「いや〜今回はセイバーとライダーしか出てこなかったから、カーマが大活躍だったね」

「そうですか？正直言つて敵は一撃で落ちますし、セイバーはクロエがやってくれましたから、私なんて居ても居なくても代わり無かつたんじゃないですか？」

「そんなことないよ。最後は宝具撃たせて上げたじゃない」

「三万程度の雑魚敵相手でしたけどね。まあ、それでも私はあなたを愛し——つてマスターさん？何処に向かつてっ!!」

「なんかイラツと来たらから楽市楽座の周回でも」

「ちよつと!!もうダイスは必要ないって言つてたじゃない!!それに、水着アサシンは三体いる……ホントにごめんなさい!!許して!!」
この後10万20万の敵で泣いたカーマであった。

上の話は嘘ですよ。

カーマをスパルタクスの強化クエスト3に連れて行ったのは確かですが、楽市楽座の周回はしてません。

特攻ハブもないのに、イベントの周回に連れていけるか!

ではこの後は、ミッション開放のクエストに行つてきます。

「ふう。巖窟王と武蔵ちゃんお疲れ様」

「貴様あつての頼みだ。別に構いわせん」

「私つている必要あつたのかな。あははは」

「武蔵ちゃんはごめんね。なんか巖窟王だけで殆ど倒せちゃった」

「……………」

「多分先に武蔵ちゃん撃つてたらもつと火力出て倒し切れてたんだと思うけど、500%で発動させたかつたからね」

「……………おい」

「巖窟王もQPカウンターだけの周回になったらお願いします。多分NP回収的に優秀だから」

「クハハハ!!何時でも任せるが良い!!」

「……………もういいや。誰も僕の話は聞かないんだから!!」

攻撃で一撃で倒すよりも、実は速攻で宝具撃たせてあげられる孔明

が一番強い気がする。

というわけで、水着邪ンヌとアタランテ・オルタは孔明巖窟王武蔵ちゃんで一ターンクリア。

改めて巖窟王の火力に驚かされますね。

アイテム周回終わったて、QPカウンター進めないといけなくなったら、孔明スカスカ巖窟王で周回しましょうか？

礼装も巖窟王にカレスコ持たせるだけで自由度上がるし……。

「全く、イリヤと一緒にじゃないと、やる気が出ないわ」

「ごめんね。あんまり一緒のパーティーに組ませてあげられなくて」

「別にいいわよ。イリヤはキャスターで私はアーチャー。クラスが違うもの。セイバーとアサシンが一緒に出てこない限り同じパーティーになることは無いわね」

「そう。しかも、キャスター枠は基本的にウェイバー君を使うから。アサシンに有利で尚且つセイバーを倒すクロエの補助が可能。いつかは絶対組ませてあげるから!!」

「良いって言っているのに……。でも、そうしてくれると助かるわ。戦闘終了後の魔力回復は早い方が良いもの」

はい、スパルタクスの強化クエスト3進行度2を2編成変えずに行きました。

実際にいうと、宝具4の美遊もうちのカルデアにはいるんですよ。

イリヤ求めて7万円。

この過程で出た。

今思うと、たった100連でよくメルトを宝具マに出来ましたね。

でも、美遊のレベルは1

イリヤに全てかけてましたから……。

その後も孔明やらキャスギルやらニトクリスやらで全く手を付けてない。

頑張ろう。

「一つ聞きたいんだけど、いいかな？」

「はい、何なりどうぞ」

「トリスタンってモードレッドに何かしたの？」

「……特に覚えはありません」

「そう？でも、トリスタンが集中的に狙われてたけど……」

「……きつと、円卓の騎士で唯一よばれてないせいで怒っているのでしょう」

「……何と無く納得する自分と、トリスタンだからじゃない？と思う自分が戦っている」

とはい。

スパルタクスの強化クエストを全て終わらせました。

上でも語ったとおり、ラストのモードレッド戦では何故かトリスタンが集中砲火喰らいました。

有利じゃなかったら落ちてたぞ。

後、円卓の騎士は狂ランスとモードレッドだけです!!

セイバー運があるので、いつかコロツと来そう。

では、キャメロット周回します!!

「武蔵ちゃんの宝具連打を使うようになってから、周回速度が早くなった……」

「これでQPカウンターもカンストだね。それじゃ、私は食堂でおうどんでも食べてきましようか」

「うん。お疲れ様。最近食堂に腕の良い料理人が入ったら、食事も楽しみなんだよ!」

QPカウンター17,800万行きました。

これ以上はもったいないので周回はしません。

チップも残り1756個。

明日のフリクエ開放がキャメロットのVIPだと、ツシヨン周回だけでも終わりそう。

それまでは強化クエストをボチボチ生きながら種火周回かな？
水着鯖にこれ以上つき込むか。
それとも次回イベント用にとっておくか……悩ましい。

363 2019年8月24日「イベントもいよいよ大詰めだね!!」

「…………マスター」

「ん？メドゥーサどうしたの？」

「ライダーは他にもいらっしやるのに、どうして私は育ててくれるのですか？ ほら、征服王やドレイクなどいますし…………」

「いや、あの二人は最近当てばかりでレベルも一じゃない？ならば周回に使えてコストもお得な方を選ぶに決まってるよ」

「…………ありがとうございます。別世界の私はマスターの役に立つことが出来なかつたので…………」

ライダーことメドゥーサの強化クエストに入りました。

全体宝具ライダーはイスカンドルやドレイク船長がいますが、何せ最近当てたばかりなので全く育ててないです。

今の所育てるつもりはない。イベント特攻付いたら育てるつもり。

それまではマリーとメドゥーサで宝物庫周回は回ります。

今回のイベントでQPは最高レベルに溜まってますけど。

スキル上げで吹き飛ぶ程度ですが…………。

「うくん!!混合クラスは編成面倒くさい!!」

「マスター、こう言う時は私を頼ってください!」

「あ、オルタ。オルタも後衛としては頼ってたんだよ？でも、強化クエストはその鯖で固めたいからさ。メドゥーサに推しのライネス。ライダー様にカーマを入れたら前衛一杯一杯」

「最後は魔人さん大活躍だったがな」

「メドゥーサはレベマだけドレアリティの関係で耐久が余りよろしくないし、カーマやライネスだって不利クラスの攻撃を受けたらヤバい。…………オルタ頼りがいあるよ!」

メドウーサの強化クエスト進行度2を走りました。

アルターエゴで攻めたらいいのですが、新鮮なパーティーで行きた
いって言うのもある。

まあ、もしも様に後衛に待機させて、出番ありましたし。

「あの、マスター。折角私の強化クエストを行ってくれましたのに、後
衛配置で絆が上がったのは申し訳ないのですが……」

「まあ、相手がアーチャークラスだから仕方ないんじゃない？HPも
多かつたから、エルキドウと景虎、ウェイバー君で1ターンキル狙っ
たから」

「はあ。そうですね」

メドウーサの強化クエスト進行度3をクリアです。

メドウーサの絆が4に！

絆で思い出しましたが、良い報告がもう直ぐできそうです!!

「先輩!!イベント更新まで残り僅かですが何処に行っていたのですか
?」

「メドウーサの強化クエストだけど?」

「APは……」

「リンゴ齧る」

「次回イベントは初のボックスガチャですから、後悔しないようにし
てくださいよ」

メドウーサの強化クエスト進行度4に行きました。

バトル2の30万アーチャーが面倒くさい。

高火力ランサーで一気に持っていきたい所だけど、今回はバトル1
にキャスターが出るのでメドウーサを前衛に。

ですが、問題なくクリア出来ました。

ではイベント更新まで残り三時間!!

「やっぱりお前が元凶だったのかよ!!」

「いや〜。これをここで言ったらストーリーのネタバレになるよ?」

「知るか!!?ていうか!!円卓の騎士マジでウザイ」

今日のイベントもクリアです。

今回は合間合間にQPカウンターがあつて、周回を挟まないダメだったから時間がかかった気がする。

モードレッド、ガレス、ジキル戦は、武蔵ちゃんの宝具で51万。

オルタニキ、メイブ、フェルグス戦も武蔵ちゃんの宝具で47万。

トリスタンは二ターン撃破。

フィールドギミック?ブレイクギミック?の50%チャージのおかげです。

ランスロットは面倒だったので、適当に殴って4ターン。

ガヴェイン?はフレンドのステラで1ゲージ突破。

からの、皆さんお待ちかねのエウリュアレで33万。

アルトリア・ルーラーは編成ミスった。

巖窟王と北斎で適当に殴って二ゲージ削る。

三ゲージ目は前衛崩壊↑フレンド邪ンヌ、武蔵ちゃんて殴りクリア。

後は、キヤメロット周回ですね。

約20回の周回中に、チップが1600個溜まって欲しい。では周回してきます。

「マスター、周回をするのでは無かったのですか?」

「いや〜。地道に進めないと忘れちゃうからね。決まった時間に進めてるんだよ。周回はその後」

「そうですか。私としてはありがたいことです」

メドゥーサのスキル開放しました。

バトルが地味に面倒くさい。

ルーラーとか……ボスはセイバーだろ!?

多分もう一回メドゥーサの強化クエスト2を進める。

「ライダーでゴリ押したら終わった」

「あらマスター？気分低下しているのかしら？」

「いや、疲れたなあ〜って思ってたさ」

「そうなの？でしたら私と一緒にお茶会でも開きましょう!!」

「おっ！いい提案だね。そうしよう、そうしよう」

メドゥーサの強化クエスト2進行度1はライダーでゴリ押ししました。

パーティー編成を考えるのも、面倒になって来たので有利クラスで殴るだけ。

少し休憩したら周回に戻ろう。

「やっとMaxだ!!」

「うるさいぞマスター。そんなに嬉しいものなのか？」

「そりやそうだよ!!貴重な枠を使って何週クエストを回ったと思ってるの!!」

「では、もう私は使わないと言う事なのか？」

「それは別。ランサーを纏めてぶっ飛ばすのを期待しているからね!!」

「私を誰だと思っている？ブリテンの王だぞ。ところで、これからファーストフード食へに行くのだが、マスターも一緒にどうだ？」

やっと絆Maxです!!

誰がつて？

セイバー・オルタの事ですよ!

彼女は初期のセイバーを支えてくれたんだ。

入手したのが去年の10月?の1500万ダウンロード記念。

それからセイバーの第一戦力としてずっと使い続けています。

アルトリアやアルテラ、ネロなどといったセイバーが出て、未だ

にうちのセイバー最強は彼女です。
宝具2だしね！

364 2019年8月25日「強化クエストしか……」

「先輩!!こんな時間に油売っていてもよろしいのでしょうか?」

「こんな時間って、まだ14時半じゃないか。これから周回のお時間だよ!!」

「キヤメロットは夜の営業はしていないとのことでしたが……」

「マシユ、リアルに時間とゲーム時間を一緒にするのはやめようね」

「は、はい!すみませんでした。マシユ・キリエライト、これより先輩の護衛に入ります!」

とまあ、何時も通りメドゥーサの強化クエスト2進行度2をクリアしてきました。

ラストにセイバーが出て来るから大変でした。

マスター礼装も戦闘服ではないので、一体落ちるのを待つてクロエの宝具で終了。

メドゥーサの絆も5になりました。

「続けてメドゥーサ宝具強化おめでとぅ!!」

「あ、ありがとうございます。こんな私でも、最後まで強化してください」

「うん、自前でNP獲得に宝具威力アップ。宝物庫周回が何時必要になるか分からないけど、コスト的に安心だね!!」

「ところでその服装。少し見覚えが……」

「あくモデルが同じだからかな?今度えに着させてみるのもありだね」

はい、メドゥーサの宝具強化終わりました。

今回は男性セイバーと言ったらこの方、エウリュアレの強化クエストを進めて行きます。

昨日のガヴェインでも大活躍でしたからね。
何でもつと早く育てなかったのか…………。

「武蔵ちゃんお疲れ〜」

「ありがと〜!!本当に今回は疲れた〜」

「うんうん。敵の体力が多いからね。とにかくバトル1さえ凌げば後は、宝具連打で終わるからね。それじゃっ、明日の夕方までゆっくりと休んでね」

「は〜い!」

今回のQPカウンターも溜まりました。

肝心なチップはと言うと…………残り190枚!!

これはイベントクリアだけで溜まりそうな肝心ですね。

それでは明日の更新まで、強化クエストを進めながら火種周回をしましょうか。

「ねえマスター。やっと私の番が回ってきたのかしら?」

「はい、女神様。順番で申し訳ないのですが、やっとです」

「ふ〜ん。それで?クリアしたら何が強化されるの?」

「第三スキル「女神の気まぐれA」が解放されます」

「それって使えるの?」

「自身のアーツ性能アップですね。昨日のガヴェイン戦のように、基本一撃をメインで使う自分からすれば、微妙な所です。アーツパーティーで宝具連打するら必要ですけど」

「ま、それでも強化してくれるら精々頑張りなさい」

エウリュアレの強化クエストなのに、どうして敵はアーチャーばかりなのだろうか?

エウリュアレが活躍出来なかったじゃないか!?

エルキドゥとエレシユキガルで勝ったよ。

「はあ。幾ら話しかけても、残り3つの会話をしてくれない……」

「な、何か別の条件でもあるのではないでしょうか？」

「開放はされてるはずなんだよなあ。絆も11だし、表示にはマイルームって書いてあるのに」

「それもいいですが、あんまり話しかけて過ぎると嫌われちゃいますよ？」

「はっ！もしかして、最近バトルに連れて行っていないから拗ねてるのかも!？」

エウリュアレの強化クエスト進行度2をクリアです。

前と一緒にランサーとエウエウで殴るだけ。

特に考えては行動してない。

せっかくだしボイス埋めようと思ってお気に入りオルタニキにして会話してみたけど、残り3つが全くダメ。

マイルームでの会話は、初めてののが優先される様になったのでは？

イベントも暇だし、APもないので根気強く頑張ろう。

「種火周回したいけど……強化クエスト行くとスタミナが貯まらない」

「そ、それなら強化クエストを後回しにするのはどうでしょうか？」

「きつとエウリュアレさんも理解してくれると思いますよ」

「うん。よし決めた。ボックスがいっぱいになるまでは火種周回を優先しよう。女神様だつてきつとわかってくれるはず！」

種火が全然集まらない。

というわけで、ボックスが一杯になるまで種火優先します。

あくまでも保管庫じゃない。

次回イベントに向けてしつかり溜めないとね！

365 2019年8月26日「イベント終了!!&高難易度が惜しかった(令呪コンテは含めないものとする)」

「今日も種火周回完了!!後はイベントを攻略するだけ」

「よい、よい!!よ・い・ぞ!!」

「わっ!?嫁ネロ陛下!?どうかしたのですか!?!」

「絆じゃ!!絆が上がったのじゃ!!他の奴がせっせと働いている間に、余とマスターは後方で眺めているだけでよいからな!!……もちろん、戦闘するのも嫌いではないぞ」

嫁ネロの絆が4になりました。

5までチヨロインじゃね!?!

まあ、言っても5だからなああ。

6からが絆上げの本番。

「これどうなったの?」

「な、何ターン耐久すればいいんだよっ!!」

「これ、もしかしたら、人権鯖だけで耐久出来ちゃう案件?」

水着剣豪最後の更新きましたね。

ストーリーは全て武蔵ちゃんでワンパンキル。

裏水着剣豪は基本武蔵ちゃんです。

唯一、シグルド戦だけが撤退してしまった。

あれ、運要素あるくない?

只今ビツクチャンスクエストをしています。

開幕武蔵ちゃん半分削った。

その後、武蔵ちゃん中心に全員ゲージブレイク。

武蔵ちゃん落ちる。

とりあえず、全員の防御バフを無くす。

人権鯖、スカスカ孔明マーリンでアーツ宝具中心に回って29ター

ン。
アルジュナ落とす。
今ここ。

そこから9ターンで22万削ってゴルゴーン撃破。
ダメージが中々通らないマルタさんを何ターンで落とせるか。
オダチエンで巖窟王登場させよう。

←
巖窟王が二連続宝具。

三ターンで落としてくれました。

40ターンでクリアです!!令呪コンテ使わなくて良かった。

これで高難易度に挑戦出来ます。

「ところでマーリン」

「ん?どうしたのかな?」

「マルタの宝具喰らった時に、毎回「私が何をしたと言うんだい!」って言ってるけど、毎回「自業自得じゃない?」って思うのは私だけ?」
「仲間なのに酷いな!!」

→

本当笑った。

では高難易度行きますか。

「小太郎おお!!」

「はっ!!何か御用でしょうか?」

「何で高難易度で出て来るのおおー!!!」

「も、申し訳ございません!!」

マーリンの無敵タイミングミスって前衛崩壊。

wマーリンに武蔵ちゃんが一ゲージ削って落とされた。
面倒だから令呪コンテ使う予定です。

イリヤと孔明マーリンが粘ってくれて、二ゲージ目残り5万まで削れた。

令呪コンテ使います。

で、またもら無敵のタイミング図り損ねる。

前衛崩壊!!

はい、宝具で前衛崩壊を二回。

前衛役立たずで終わりました。

クリア記念にガチャ引こうにも、カーミラ以外持ってる。

ギル祭に貯めておこう。

では、残りキャメロット周回してアイテム集めに入ります。

ところで、余ったフィーバーチケットはどうしよう？

今更お金はそんなに必要じゃない。

いや、あつて邪魔にはならないんだけどね。

明日でキャメロットに出なかつたら、フアラオに使おう。

366 2019年8月27日「イベントが終わったのでゆるゆると周回」

「終わった〜!!!」

「お疲れ様です。先輩!」

「ホントに疲れたよ。今回はストーリーよりも周回とビックチャンスクエストがね……」

「はい、それでも完走出来て良かったです。イベントは後一週間とちよつと続くみたいですが、どうなさいますか?」

「ん〜つと、マシユは周回に疲れただろうから休んでいいよ。またイベントやロストベルト攻略になったら呼ぶから」

「そ、そうですね……。ほどほどにお願いしますね」

「大丈夫!自然回復分の種火周回とフィーバーチケットの消費を行うだけだから」

「分かりました。ところで、先ほど渡された聖晶石はどうされたのですか?」

「あれは、つつい引いてしまうからマシユに預かっててもらいたくて。次回イベのガチャ用ね」

「分かりました!!マシユ・キリエライト、マスターの自制心の為にお預かりさせていただきます」

イベント完走です。

アイテム周回も終わらせました。

と言うか、なぜ両儀式の霊衣の解放権がここに来て貰えるのか分からない。

復刻されたとき用に交換したけどさ。

まだ一年も経ってないマスターからすれば、復刻して欲しい。

残りの期間はフィーバーチケット消費しながら火種周回です。

今回は育てられなかった、アルトリア・ルーラー、沖田さん、え、レベマがまだな刑部姫はまた来年と。

まあ、その他に同一クラスで優先鯖がいなかったら育てますが……。
では以下は、種火周回で進展がなければ雑談となります。

「マスターとの周回がこんなにも楽しいものだとは思ってもよらなかったぞー!」

「ね、ネロ陛下……。油断は禁物ですよ」

「ん? マシユ、何を言っておるのだ?」

「億卒ながら言わせて頂きますと、ネロ陛下は本当の周回を体験していないのです」

「……ふむ。して、本当の周回とは……。後衛でマスターと楽しくお喋りしているのが、周回ではないというのか!?!」

「はい。残念ながら……。ネロ陛下がマスターとお喋りに楽しんでる間も、他のサーヴァントのみなさんは無表情で決まった行動を繰り返しています。これが本当の周回です」

「そ、そうだったのか!? むむむ!! では、余が本当の周回に使われる可能性はあるのか?」

「えーっと、次回のイベントが近づいて来て、種火をたくさん与えられたり再臨を一気にさせられると、イベントで酷使される確率が高いデータが揃ってます」

「そうなのか……。早く最終再臨まで育てて貰い、戦闘に活躍したい気持ちはあるのじゃが、本当の周回とやらには入りたくないか……」

「大丈夫です!! 絆がM a xにあがったらマスターはパーティーから外す傾向があります。なので、今の楽なうちにM a xになれば問題ないかと思えます」

唐突な嫁ネロとマシユの会話。

嫁ネロが絆5になりました。

やつと半分。

総合的な数字ではまだだけど。

早くイベント特攻鯖が知りたい。

367 2019年8月28日「イリヤちゃんと雑談
&フイバーチケツト消費」

「はあ~~~~~」

「マスターさん。どうかしたの?」

ベットに転がって変な声を垂れ流していた私の下に、白髪の可愛い天使がやってきた。

「あ、イリヤちゃん。何か用事でも?」

「ううん。暇だから遊びに来たんだ」

「ううう。うちの娘が可愛い過ぎる……」

「む、娘って!!?せめて妹でお願いしたいかな? それで、マスターさんはベットに転がって何をしていたの?」

「暇過ぎて唸ってた。でも、イリヤちゃんが来たんだったらそれだけで癒されるよ」

起き上がった私は天使の頭をナデナデ。

イリヤちゃんは恥ずかしいのか、頬を朱に染めた。

「ま、マスターさん……。そろそろ止めて下さいよ」

「はあ~~~~!!今すぐにもバルバロスを狩りに行きたい!!!」
「急に壊れちゃった!!!」

やはり恥ずかしいのか、イリヤちゃんは辞めて欲しいと呟く。

その姿がまた可愛らしいので、バルバトス君を狩りたくなって叫んだら、イリヤちゃんに壊れた発言をされてしまった。

ぐぬぬ!!

と、どこからともなく声が聞こえてきた。

「イリヤさんは可愛らしいですからねえ。その気持ち、ルビーちゃんも分かりますよ!!」

「だよねえ。もう一回バルバトス君復活しないかなあ。今だったら前回よりも上手くパーティー組める自信がある」

「あ、あれはもうやめて!!私もだけど、普通の周回にも使われている孔明先生の気持ちも考えて上げて!!」

美味しい奴を亡くした、と私は一人で嘆く。

キヤスター最大火力はイリヤちゃんだから、アサシン単騎が相手だと頼りになるのだ。

「あ、NP要員で美遊も育てたらいいかもね。イリヤちゃんも一緒にパーティー組めて嬉しいでしょ?」

「そ、そうだよ!!美遊も早く育てあげてね、マスターさん。美遊は私がクエストに出掛けてない時は何時もピッタリなんだから」

「キヤスター枠はニトクリスが居るから、その後かな?プリズマコラボはまた開催されたら特攻鯖として育てるんだけど……」

「は、早めにお願ひね。私も美遊と一緒にクエストに行きたいから……」

私は今のイリヤちゃんを見て決意した。

ニトクリスなんて後回しだ、イリヤちゃんの為に美遊を育てよう!!と。

「よし、こうしちゃ居られない!!早速種火周回だ!!!」

「え、ええっ!!?APが溜まってないんでしょ!!?だったらわざわざリンゴ齧ってまでしなくてもいいから!!!」

「あく、あの様子だと聞こえてませんね。さき、イリヤさんも責任を取って周回に行きましょう!!」

「そ、そんなつもりじゃなかったのに」

この後

「ダメです!!! イベント完走した後、先輩自ら私にリンゴと聖晶石の管理をお願いされました。なので、幾ら先輩のお願いだろうと使わません!!!」

とマシユに怒られた。

美遊はイリヤちゃん出るまで引いた結果、宝具4まで上がりました。

イリヤは知らない。

美遊は優秀なサーポータなので、いつかは本気の周回に使われるかもしれないと言う事に。

「イリヤちゃん絆8おめでとう!!!」

「あ、ありがとうございます」

「よくもまあ、わざわざイベントで上がりやすいサーヴァントを入れずにイリヤさんを入れますよねえ」

「娘だから当然のことだよ!!!」

イリヤちゃんの絆が遂に8になりました。

フィーバーチケットの消費でカメラロットのVIPを周回してました。

一気に二十枚くらい周回したから疲れたよ。

QPも気づいたら3億超えてたし……。

それで、これだけ周回しているのにイベント礼装が一枚しか落ちなかった件について。

いつもなら二、三枚は落ちてるのになあ。

今回運悪い？

もしかして、新規水着鯖をカーミラ以外当てたのが原因かな？

まあ、明日からまた種火周回しませんがね。

368 2019年8月29日「イベント情報まだかな〜?」

「見たかこの野郎!!」

「せ、先輩。……記念クエストなんですから、敵を簡単に落とせるのは当然ですよ?」

「いや〜そうは言ってもさ、前回戦った時のめんどくささは身に憶えているものなんだよ」

「な、なるほど?だから、全てワンターンキルなんですね!!」

「そう!!初めたての頃は数ターンかけて削っていたのが、今では宝具連打でワンターンで終わる。最高じゃないか!!」

日付変わる前でしたが、1. 5部コミック発売記念クエストクリアしました。

出来れば全部神ジュナで終わらせたかったんですが、セイレムはアビーがいるので保険で巖窟王でやっちゃいました。

しかし、ホントにやる事ないですね。

もう、種火周回しかしてませんよ。

もう少しでボックスが一杯になるので、育成も進めていきます。

誰が再臨されるのか楽しみです。

今日中にたまるといいなあ。

あ、でも先にフォウ君を使ったりするから明日になるかも。

茶番も考えるの大変だから、何か報告出来る事が起きて欲しいこの頃。

「マッシュ!!」

「わっ!!っと。ど、どうしたのですか先輩?急に抱きついてきたりなんかして……」

「……ちよとこのままにさせて」

「えっ!?わ、分かりました。先輩が気が済むまでどうぞ」

と、今すぐにもマシユに抱きつきたいマスターです。

ちよつと機会があつて―First Order―を見ました。

いや、内容を知ってるからこそ、この後の展開にニヤニヤしたり、マシユとロマニを見て涙腺崩壊しそうになったり、ゲーム内のテキストだけは分からなかった情報を知れて嬉しかったり……と色々あつた一時間と少しでした!!

早くバビロニアが見たい!!!

絶対オンエアで見る!!!

0話見た時も泣けたし、今回も泣きそうだったらから、バビロニアの某シーンでも絶対に泣きそうになるね。

「ところで先輩」

「何かな?」

「気が済むまでと言っておいてなんですが、そろそろ離してもらつてもよろしいでしょうか?」

「え〜?まあ、マシユが困っているなら、はい」

「ありがとうございます。ところで先輩、最近種火周回を頑張っているみたいですが、何方に差し上げる予定なのですか?」

「ん〜つと、イベント特攻鯖の情報が公開されたらそちら優先なのは当たり前として……。セイバーなら嫁ネロ、アーチャーならオリオン、ランサーはカルナ、ライダーだったらドレイク船長、キャスター枠は聖杯捧げているイリヤちゃん、アサシンはシャルロット、バースーカーは神ジュナ、エクストラクラスはバニ上かな?」

「きちんとそのクラスにあつた種火を使うんですね」

「うん。もちろん、イベント特攻鯖なら（省略）」

暇だったので、今後育てる予定の鯖を書いた。

早くイリヤちゃんをレベル100にしたい。

370 2019年8月30日「フオウ君捧げたトリ
オ」

「こんな日ってホントに久々だなあ」

「失礼するよ、マスター」

「ん？エルキドウじゃないか？何かあったっけ？」

「いいや、特に約束は取り付けていないよ。ただ、お礼を言いに来たんだ」

「お礼？何かしたっけ？」

「今日はフオウ君をくれたじゃないか」

「ああ、そのことね。だったらお礼はいいよ。自分が好きで上げてるだけだから。それに、ただのフオウ君だったしね」

「それでも、だ。君にとっては小さな事でも、僕たちサーヴァントからすれば……………」

「マスターは居るか!!!余が直々に来てやったぞ!!」

「あ、愛しのネロ陛下」

「い、愛しの……面と向かって言われると恥ずかしいの」

「出来れば邪魔してほしくなかったなあ。ネロ陛下」

「ん？エルキドウではないか。なんじゃ、先客がおあったのか。まあ良い!!ローマの皇帝である余にマスターを譲るがいい!!」

「一応、エルキドウも最古の英雄に匹敵する英雄なんだけどね!!ごめんねエルキドウ」

「マスターが謝ることじゃないさ。それで、何しに来たのかい？」

「そうじゃそうじゃ!!忘れる所であった。今日はマスターに感謝の気持ちを伝えたくてな。エリザベートを巻いて来たのじゃ!!」

「あ、もしかしてこれって……………」

「僕の目的と被っているね」

「あく、確か嫁ネロにもフオウ君あげた記憶が……………はっ!!?」

「どうしたのじゃマスター?こう、何かに気付いてしまった顔をしておるぞ?」

「もしかしただけど、僕とネロ陛下以外にも居るんだね」

「うん。あの最近イベントの度にネタ鯖として登場して調子に乗っている奴が……」

「(ポロロン♪) 私は哀しい」

「出た〜!!」

「不敬な!!!余とマスターの前であるぞ!!マスターよ、こやつ斬ってもよいか?」

「だ、ダメっていうか、嫁ネロ陛下だと不利クラスで返り討ちになってしまいますよ!!」

「なるほど。だつたらここは僕の出番かな?」

「よし!!拘束だ!!」

「(ポロロン)私は哀しい。……マスターにお礼を申し上げようと訪れただけなのに」

今日で目立った行動と言えば、嫁ネロ、エルキドゥ、トリスタンに通常のフォウ君をあげたことしか無かったので、三人が登場する茶番を考えたらこうなった。

本当にすまない。

明日には火種を捧げる予定なので、誰かを再臨することが可能で、今回みたいなむちやぶりにはならないと思う。

そろそろ情報欲しいなあ。

箱イベが濃厚ですよね?

ダウンロード記念や小さいイベント来たりする?

リングの数を考えたら、箱イベが来て欲しい↑切実な願い。

372 2019年8月31日「エウリュアレススキル
開放」

「やっと、やっとボックス内が溜まったよ」

「イベント情報が出る前に溜まって良かったですね！」

「うん。それじゃあ、残っているフォウ君を使って行こうか」

やっとボックスに種火が溜まりました。

まずは、主にフレガチャから手に入るフォウ君を使っていきます。

ドレイク船長、ウエイバー、シャルロット、神ジュナ、バニ上へ強化合成。

普通のフォウ君は幾らかの鯖は終わっているから、イベントで手に入る金フォウ君待ち。

水着剣豪で手に入ったフォウ君はイリヤちゃんに使ったよ。

押し鯖を早く完全体にさせてあげたい気持ちでね。

今まではオルタニキに使っていたけど、イリヤちゃん優先に路線変更。

「やった!!!ありがとうございます!!!」

「お、大きな声出し過ぎですよ!!でも、私の方こそありがとね」

「では早速、聖杯を捧げます。どうぞ」

「えっ!?!い、一回くれたから次もあるよね〜って思ってたけど、やっぱりくれるんだ!!これって貴重な物なんですよ!?!」

「大丈夫大丈夫!!イリヤちゃんの為なら聖杯五個くらい何てことないさ〜!まだ三十個もあるからね!!頑張って種火周回するから、レベル100になろうね」

遂に、遂にイリヤちゃんのレベルを92にしました。

確か、捧げたのが手に入れた日。

そつから種火が足りないから諦めて、孔明出たり他の鯖に使ったりで余裕が無かったからね。

今は押し鯖一直線で育てていきます。

再臨出来る鯖がいなくなったら、イリヤちゃんのスキルマからかな？

フオウ君分はどうしようもないし……宝具は来たら引くけど絶望だと思う。

とにかく、これからも頑張ろうね!!

「いや〜女神様は強い!!」

「……急にどうしたのかしら？私の女神パワーを浴びすぎて、壊れでもしたの?」

「壊れてない……はず。だって話す事が特にないんだもん」

「へ〜。それは私との会話が面白くないって言いたい訳?」

「そ、そんなことは滅相ありません!!」

無事にボックスも溜まって来たというところで、種火周回の合間に言う、強化クエストを再開していきます。

前回途中だったエウリユアレの強化クエスト進行度4に行って参りました。

エウリユアレ、エレシユキガル、カーマで有利クラスをついて安定クリアです。

今日中にエウリユアレの強化クエストが終わるかな？

「スキル開放、おめでとうございます!」

「うん。ありがとう。そこはいいわ。でも、どうして私が落とされなくてはならないのかしら?」

「それは……うん。仕方ないんじゃないですか?バーサーカークラスでしたし、女神様は耐久力低いですから」

「ええい!!妹を生贄にするべきだったわね」

エウリユアレの強化クエスト終わりました。

スキル開放ですが、エウリユアレは基本的に短期決戦の時に使用する鯖なので、恩恵はあまり……と言ったところ。

オリオンの性能をまだ知らないのですが、クロエなんかと弓アーツパーティーで宝具連打もいいかもしれませんね。

五章や今後のイベントで男性セイバーが出てきたら、エウリユアレには活躍してもらいます。

では、次回からは幕間クエストと言う事で。

最終再臨済みで強化クエストを行っていない鯖が切れましたから……。

早く再臨を済ませないと……。

373 2019年8月31日②〜9月1日「月初め
だぞい!!」

「危なかった。カメラロットのVIPが来ている事を忘れたよ」

「間に合って良かったですね。それにしても…何というか……」

「うん。言わないで、マシユ」

「そうですね。これは見なかった——」

「いや。今回も落ちなかったね。残念残念」

「武蔵ちやくくん!!」

カメラロットのVIPが来なかったうちに手に入れたファイバー
チケツトを三枚使いました。

次回カメラロットのVIPって来るかな？

まあ、最終日に使い切るのを忘れないようにしないと。

APも消費せずに、QP四百万は美味しすぎる。

「ダヴィンチちゃん!!」

「はいはい。ちゃんと用意してあるよ。いつものセットで良いか
な？」

「うん。何時も通り呼符五枚と、種火五十個よろしくね！」

「はいどうぞ。よく考えて使ってね」

「ギクツ。も、もも勿論だよ」

「何を動揺しているのだから……。もしかしてマーリンを引くつもり
だったか？」

「実はそうなんだよね。いや、呼符で出る訳ないと思っっているけど、
少し前のえとオリオンの奇跡がね……」

「呼符から★5なんて、年に一回あればいい方向なんだから。実際
まだ一度も見なかったことない人もいる話があるんだよ」

「それでもっ!!ガチャが来ている限り、自分達の虹回転がその先に

待っているんだ。だから……止まるじゃねえぞ!!」

「誰か〜!!マシユを呼んで来て〜!!重症だし、呼符はマシユに預かってもらいなさい」

というわけで、月初めのマナプリ交換しました。

毎回ここで一枚使っているけど、今回は使わない。

次回イベに取っておくんだ。

あ、毎回会話に参加する鯖は自衛で持っている鯖のみって決めていくけど、ダヴィンチちゃんは持ってませくん。

話の内容上、ダヴィンチちゃんの方が都合が良かったからね。

それに、カルデアにはいるし。

種火の方も、イベまでプレゼントボックス内に貯めておく。

それなら使わないからね!

「マスター、先ほども言いましたが、ありがとうございます。そして、戦闘お疲れ様です」

「うん、そっちこそ有利クラスが少ないのに頑張ってくれてありがとう」

「いえ、私が言い出した事なので、全力を尽くすのは当然のことです」

アルトリアの幕間クエスト行ってきました。

えっと、「聖剣覚醒」だから二番ですね。

第三再臨まではしているので、条件は達成してます。

絆もランサー戦に連れて行っていたら、いつの間にか上がってましたし。

因みに、アルトリア当てたのは今年のバレンタインピックアップの時です。

寝る前に何も考えずに十連したらお迎えしました!

では種火周回にレッツゴー。

374 2019年9月1日② 「幕間クエスト進行中」

「度々申し訳ございません。これで終わりですので」

「全然良いって。それに、マスターミッシヨンもクリアできたしね!!」
「そうですか……。では、今後もよろしくお願いします」

少し経ってまたアルトリアの幕間クエスト2進行度2を歩きま
した。

アサシンとキャスターなので、イリヤとライネスの押し鯖コンビが
活躍です。

等倍でも8万叩き出すって、流石にイリヤちゃんだね!!

「改めて、おめでとうございます。マスター」

「うん。ありがとうセイバー。こつちからもおめでとう。これで宝具
の火力も期待できるね」

「はい！オルタばかりにいいところを取られるわけにも行きませんか
ら」

「NPチャージのスキルと宝具後のリチャージが連打に繋がるから
ね。ネロ陛下と組み合わせたら良さそう」

「ええ、是非ともお役に立ちたいものです」

アルトリアの幕間クエスト終了し、宝具強化しました。

第三再臨状態なので、火力はまだまだオルタの方が強い感じですが、嫁ネロを育て終わらせて最終再臨に持っていきたいですね。

次回幕間クエストは嫁ネロです。

少しだけ再臨と絆上げもしているので、直ぐに入れる。

「カルナさん再臨だ〜!!」

「……ああ。やっとか」

「やっつとすな。★5ランサーは初期の頃にエレシユキガル、エルキドウと当ててたから、後回しになってたからね」

「レベルマックスになると、スーパーカルナさんに返信するぞ」

やっつとカルナさんをレベル50にする事が出来ました。

強いランサーは正直揃ってるから、後回しになってたんだよね〜。

雑魚敵一掃でエレちゃん。

単体をぶっ飛ばすエルキドウ。

どちらもランサー最強格だったからね。

カルナさん入れてた、ランサーは充分過ぎる程の戦力ですな!!

「余の幕間クエストを進行することは誉めてやろう。だが………どうして余だけが落ちてしまったのじゃ!!?これは深く、深く聞き出さないと」

「ホントにごめん!!嫁ネロはまだあまり使い慣れていないから、運用の仕方が分からなくてさ………。それに、殆ど四騎士で等倍だったから仕方ない……」

「同じ等倍のはずの、沖田オルタは生き残ったと聞いたが……」

「あ、………それはその……」

「しつかりしてくれんと、余が困る!!初めての共同作業というのに、殆ど活躍できんかったではないか!!?」

「今度からは運用法について勉強して行くから……」

嫁ネロの幕間クエスト開始しました。

まさかバトル2で落ちるとは思わなかったよ。

でも、最低限のランサーは倒してくれたから………。

運用方がまだ未熟で、スキルも殆ど使わないままの退場。

初めから宝具撃ってバフとかかけた方が良かったのかな?

まあ、勉強します。

375 2019年9月1日③〜3日「三人のネロ」

「な、何とか勝って落第点をもらえたく」

「ギリギリの戦いじゃったな。しかい、余がいたからこそその勝利である事を忘れるでないぞ」

「それは勿論。今回は影鯖三連続できつかったけど、開幕から宝具が溜まったら直ぐに撃つ方針で言ったから、誰も落ちずに済んだよ」

「ふむ。クロエやアビゲイルとの連携も上手く行ったようでありじゃな」

嫁ネロの幕間クエスト第一弾をクリアしました。

次回は第二弾をクリアして宝具強化と花束を貰うぞ!!

再臨も早く終わらせないとね!!

最近出たスキル強化も行わなきや!!

「あまり変わっていなくてごめんさい。マスター」

「問題無いよ!!」

「でも、他の方と違って地味でしょ? 格好も町娘っぽいし……」

「寧ろそこが良いのです」

と五番目の押し鯖であるシャルロットちゃんを二回再臨させました。

なんかこう、地味とかモブっぽい感じとかがいいですねえ。

アサシンは層が薄いので、育ち切ったら活躍してもらいましょう。

(沖田さんとかはどうしたって? 押し鯖の前に他の鯖はかすんで見えるって言葉しらない?)

無敵貫通とか、低確ですが即死もありますしね!!

運用方も勉強しないと。

何時か押し鯖だけのパーティー作りたい。

「惚れ直すがよい！」

「惚れ直すた!!!」

「我が財を視よ!!万来の喝采を!!しかして称えよ!!」

「ローマ!!ローマ!!!ローマ!!」

嫁ネロの幕間クエスト2の進行度1をW嫁ネロとネロちやまで挑んだんだ。

耳が幸せ過ぎて天国かと思っただぜ!!

嫁ネロがいいサポーターになって、ネロちやまの宝具が三回も打てました。

なるほど、こうやって使うのか。

「やっと、やっと終わったく!!」

「そうじゃく!!よしマスター。もつと近こうよれ!!きねんさつえいを撮るぞ!!」

「ち、近すぎない?」

「ぬ?余の伴侶となる者、このくらいしっかりしてもらわねばな!」

嫁ネロの幕間クエスト完了にて、宝具強化しました!!

バトルはギリギリだったかな?

カーマ、クロエ、嫁ネロで行ったからね。

次回からはエルキドゥをボチボチしていきたいと思えます。

「なんでだあああ!!!」

「ど、どうされたのですか?先輩!!」

「今日来ると思ってた情報が、メンテ告知だけだったんだよお」

「それは仕方ないことです。はい」

「ならば明日のメンテ明けか?直ぐにイベントが始まる事は無いから

……」

「あ、晩御飯時間ですよ。先輩」

3日18時の時点で何も情報ありませんでしたね。

このままだと、明日のメンテ明けに情報出て、5、6日の夕方開催。

もしくは、1800万ダウンロードが来るかな？

イベントで両儀式の霊衣がきたから、ワンチャン復刻あるかも。

多分引かない。

引いても一回だけど……。

376 2019年9月3日② 「高難易度クエスト」

「流石イリヤちゃん!!後、wマーリンがどれだけ強いかわかったよ」
「久しぶりにパーティー編成してくれたと思ったら、高難易度とか酷いじゃないか?」

「絆Maxなんだから、周回は勿体無い。ので、使われるとしたら高難易度って分らないかな?」

「言ってみただけだよ。それにしてもあのスキル封印だっけ?あれは厄介すぎるね」

「あれなかったらもっと楽に勝てた気がするよ。イシスの雨を使うマーリン間違えた」

「フレンドさんの僕だったら幻影使えてたかもしれないしね……」

高難易度クエストも一回行ってきました!!

wマーリンイリヤちゃん、孔明マシユにオルタニキ。

三ゲージ目でスキル封印を受けて、宝具を流せずにwマーリンが落ちるも、孔明とマシユで頑張った。

初めて高難易度クエストを無コンテで勝てました。

何故一回目の時にこのパーティーで行かなかったのか。

武蔵ちゃんよりもイリヤちゃんの方が被ダメ少なくて回復間に合うのに。

後、無敵のタイミングを間違え無かったのが大きい。

パーティーチケットの消費も終わり(礼装は落ちず)明日も全ステージ開放されているならもう一回回って終わりです。

「け、結局僕もするのかよ!!」

「……ウエイバー君」

「やめろ!!僕に仲間を見つけた様な目を向けるなあ!!」

「酷いじゃないか?同じ人権鯖だろ?あのマスターの酷使っぷりは僕の方が知ってるからね」

「ぐぬぬ!!なら、スカディはどうなんだよ!!?あいつが来たたら、エドスカシステムで僕なんかとはおさらばだと思うけど!!!」

「いーや、絆Maxになるまでは酷使されるよ。それに、スキル上げの素材やQPが足りないって直ぐに戦力になるとは限らないし…」

「僕だつてまだスキルマジじゃない!!!」

「あれだよ、NP獲得量は変わらないからさ」

何をとち狂ったのか、人権鯖で高難易度クエスト行きました。

結果、40ターン耐久して三ゲージ目に突入。

案の定強化無効でスカスカ孔明が落ちてしまった!!

が、後方のイリヤちゃんとオルタニキに速攻で100万削り何とかクリア。

人権鯖は偉大だと改めて知った。

スカスカピックアップ早よ!!

「大丈夫かい、マスター?」

「ちよつとね。フラムは聞いてない」

「僕は完全に知っている訳ではないが、あれの行った事を考えると、マスターの反応は当然だと思うよ」

「うん。そっちもあるけど、まさか幕間でビーストと戦うとか聞いてない。等倍だと削るのめんどくさいんだよ!!」

「あ……そっちかい」

エルキドウの幕間クエスト入りました。

ビーストとかホントに聞いてない。

エルキドウ、エレシユキガル、景虎と行ったから、バトル2がきつかったくらいかな?

アーチャー?こちらランサーは軍勢レベルでいるんだよ!!

セイバーに次ぐ当たり具合。

なお、レベマは四体しかない。

育成頑張ります!!!

幕間キャンペーン第10弾

377 2019年9月4日「幕間キャンペーン第10弾!!」

「メンテが入る一時間前、種火周回とファイバーチケットを消費してメンテに備え終わった!!」

「お疲れ様です。先輩。この後は休憩に入りますよね?ご一緒してもよろしいでしょうか?」

「全然大丈夫だよ。マシユなら大歓迎」

「ありがとうございます。では、お飲み物の準備をしますね」

メンテ入りました。

APとファイバーチケット消費も万全。

一応、引継ぎとiosのバージョンも確認しました。

メンテ明け楽しみだなあ。

出来れば即日イベントが良いけど、1800万が濃厚なか?

では、ドキドキしながら待ちたいと思います。

「幕間キャンペーン来た!!!」

「今回の幕間クエストはエルキドウさんだけが対象なんですね」

「いいやマシユ。それは違うよ」

「え?でも、このカルデアにはイシユタルさんもジャックさんもいませんが……」

「これから呼べば問題なからう?」

今回はiosのアップデートがギリギリでヒヤリとさせられました。

メンテ延期でも良かったんよ?↑石が貰えるなら

で、来たのはイベントではなく幕間キャンペーン第10弾。

クソツ、ダウンロード記念じゃなかったのか。
今回の対象はエルキドウのみ。

何やら、人類の脅威に特攻が入るそうですね。

今後のイベントやストーリー攻略に期待。

その前に幕間クエストを終わらせないとね。

今後も緩やかに種火周回と幕間クエストをしていきたいと思いま
す。

なお、19時現在、未だにお知らせが更新されないのはなぜだ!!?

「止めないでくれ!!マシユ!!」

「ダメです!!これはイベントまで取っておくと言っていたじゃないで
すか!!?」

「いいかい、マシユ。人には逃げてはダメな時がある。今がそうだ!!」
「おしゃっている事は大変カッコイイのですが!!状況にあってません
!!」

「えええいい!!ジャックちゃんを当てるんだ!!」

「そんな。十連だけでは来るはずが——」

「こんにちは。カルデアのマスター」

「はあ!!?」

十連だけ。

十連だけなんだ。

と、誘惑に負けたマスターです。

結果から言いますと、パールヴァティーさんをお迎えしました。
当たったから文句は言いませんけど。

………なんでランサーなんだよ。

ホントにランサー運だけはあるのか!?

後、ウィリアム・テルがようやく宝具マになりました!

そして、未だに更新されないお知らせ。

「負けた〜!!!」

「うん。あれは防ぎようない。仕方ないね」

「こうなったら封印されえしエク○ディアを使うしか……」

「そんなサーヴァント聞いたこともないよ?」

「オルタニキの事だよ!!後、マーリンも!!」

エルキドウの幕間クエスト1進行度2、負けました。

イシユタルがチャージして宝具で崩壊です。

前衛もバトル1で半壊していたので、後衛で受けて終わりです。

オルタニキとマーリンを復活させるしかないね!!

下手なパーティーで行くと負けるのかよ……。

因みにパーティー編成は、

エルキドウ

魔神さん 虚数魔術

水着武蔵ちゃん

景虎 カレスコ

イリヤちゃん ティータイム

モリアーティー

でした。

そこを、

オルタニキ ケイネス先生

モリアーティー

マーリン カレスコ

エルキドウ 凸虚数魔術

景虎

イリヤちゃん

に変えました。

え?イリヤちゃんは何で入れているのだった?

推しだから絆上げたいんだよ!!

378 2019年9月4日②「エルキドウの幕間クエスト」

「みたかこの野郎!!」

「ふん。久しぶりに呼び出しと思えば、いつぞやの駄目神じゃねえか」

「流石オルタニキ!!耐久力も火力もある!!うちで一番頼りになるサーヴァントだよ!!」

「そいつは良い!!また困ったら呼びな」

見たかツ!!イシュタル!!

これぞ、うちの十八番、マーリンオルタニキだぞ!!

最強のオルタニキを呼びました。

等倍でもダメージが痛かったせいで、マーリンは落ちましたが、らくらくクリアしました。

そのついでに、トロピカルサマーがレベルMaxに。

この調子で魔術礼装のレベル上げも頑張っていこう。

幕間キャンペーン中は幕間クエストの消費を優先的にしたいです。

勿論、イベント情報公開して特攻鯖が判明したら、そちら優先に変 mais 更しませんが……。

一先ず、一週間くらいは何もないかな？

「ふう〜意外と疲れたね」

「そうだね。でも、マスターのお陰で見えるべき道筋が見えた様な気がする」

「それは良かった。……でもホントに良かったの?」

「ギルのことかい?それならいいんだ。……ここにもギルは居るようだしね」

「…そうだよ!!早速会いに行って見る?」

「ああ、折角だ。お邪魔してもいいだろう」

まず、魔神さん済まない。

アーチャー相手なのに連れて行ったりしてしまつて……。

と思つたら、攻撃受けずに最終戦まで残つてくれた!?

クラスビーストな上にHPが30万つて……削り切るのにエルキドウの宝具二回も撃つたよ。

しかも、神性特攻入っているのか!!? って思うくらい火力も出なかつたし。

結局20ターンかけてようやくクリア。

よし、このまま新しく実装された幕間クエストもクリアして行くか!!

「宝具強化おめでとう」

「ここはありがとう、と言つておく場面なのかな?」

「宝具強化はめでたい!!……でもさ、人類の脅威つて今のところいいよね?」

「それはそうだった宝具だから仕方ないさ。それに、空想樹だつて人類の脅威だろ?」

「そうだった!!? ストーリー攻略に期待出来るよ!!」

エルキドウの幕間クエストクリア!!

進行度1は運が勝つて、BAB切つて宝具BBを挟んで勝つた。

進行度2は火種周回パーティーでクリア。

流石に3ターンクリアは無理だったけどね。

進行度3は孔明スカスカ巖窟王で宝具連打を狙つた。

結果、9ターンクリア。

宝具撃てる場面は撃つて、宝具溜まつてない時はクリテカルでダメージ期待。

バトル2が地味にきつかった。

普通に殴るしかなくて、更に巖窟王が狙われるまくつたから落ちる

かと思つたよ。

バトル3は巖窟王が11万をワンターンキルしてくれたけどね!!

379 2019年9月5日「幕間クエストだらけ」

「お着替え出来て嬉しいです」

「うんうん。私もシャルロットちゃんの新しい服を見れて嬉しい」

「まあ！ありがとうマスター!!この帽子が気に入っているの」

「いいね！イイネ！町娘から一気に裕福な家のお嬢様っぽい!!」

「こんなにも誉めて下さるなんて……マスターはとても良い方なのですね」

シャルロットちゃん三回目の再臨です!!

やっぱり★1は育て易い!!

早く最終再臨の絵が見てみたいです。

出来るだけライダー戦にも連れて行きたいけど……レアリティの戦力差が…。

「この度は本当にありがとうございました」

「こっちも楽しかったから全然いいよー」

「そうですね。こんなデカ女と一緒に居たって……」

「今度、女神様達とパーティー組ませて上げるね」

「本当ですか!!? はっ!!失礼いたしました」

「分かるよ。それだけお姉さまが好きなんだねえ」

メドゥーサの幕間クエストクリアです。

クラス関係でエレシユキガル、クロエ、メドゥーサで行ったんですけど、後になって三姉妹で行けば良かったと後悔。

折角ステノン様がうちにいらっしやるのにな。

どんだん幕間クエスト消化していこう!!

「おおマスター!!今度はあのお店に行こうぞ!!」

「ま、待ってください!!」

「ん?どうかしたのか?」

「確かに、必要な物は買うと言いましたけど……これじゃあいくらあっても足りない!!」

「む?そうか……ならば征服して余の資金を調達する」

「この世界に征服するような場所はありません」

「ならばどうして資金を調達するといふのだ!!」

「王様の宝物庫周回しますのでお待ちを……あ、育成終わったら参加してもらいますよ?」

「分かったぞ。では、その間の資金は……」

「誰がウェイバー呼んで来い!!」

イスカンドルの幕間クエスト1をクリアしました。

編成はあの夢のパーティー。

ウェイバー君にイスカンドル、アレキサンダー3世。

ウェイバー君が久しぶりにノリノリだったなあ。

でも、バトル3のキャスターを想定してなくて、火力不足で落ちた。

イスカンドルは強制フレンド↑宝具使えない。

アレキサンダー3世はレベル7

どうにか後衛のイリヤちゃんを押し切った。

「メディア!!これプレゼントだよ!!」

「あら、ありがとう。早速開けても?」

「どうぞどうぞ」ササツ

「(どうして離れて行くのかしら?) これは………」中身はお人形
「逃げろ!!」

「きゃあああ!!!マスター!!!」

メディアの幕間クエストクリア。

進行度1はメディア、クロエ、水着刑部姫で。

進行度2はメディア、リリイ、キルケーで行った。

だけど、途中で落ちるのは当たり前↑リリイ、キルケーはレベル1だからね。

後衛のイリヤちゃんがやってくれました。

進行度3は真面目に行って、メディア、イリヤちゃん、孔明で何とかクリア。

後衛にラインスとトリスタンいたけど意味なかったな。

380 2019年9月5日② 「幕間クエスト消化中
②」

「ああここに居ましたか。カクヤ」

「あれニトクリスじゃん。何か用事でも？」

「用事……そうですね。用事です。先日はありがとうございます。あのフォラオ達を相手に戦って下さり」

「まあ成り行きだからね。仕方ないさ。それに、勝てたのはニトクリスが頑張ったからだよ」

「いえ、私は……そうですね。私の気迫が三人のファラオを上回ったのだと、征服王もおっしゃっていました」

「そうそう。もつと自分に自信を持って！」

ニトクリスの幕間クエストクリアです。

ニトクリス使いたかったんですけど、相手が面倒だったのでやめました。

流石に征服王、オジマン、クレオパトラに挑む勇氣は無い。

ので、巖窟王にやってもらいました。

バトル1は宝具撃って残りをNP貯めながら削り、バトル2はスキルも全て開放で孔明からの巖窟王でワンターンキルしました。

絆上げもかねて、困った時の巖窟王になってる。

まだまだ幕間クエストはありますよ!!

「良かったね。小太郎」

「はい、主こそ手伝って頂きありがとうございます」

「問題ないって!!でも、活躍するとなると、来年のラスベガスかな？」

「そうですね。でも、何時でも呼んで下さって構いません。僕は主の為にここに居るのですから」

風魔小太郎の幕間クエストクリア。

進行度1は母上と共闘させて上げました。

アサシンだと星が気持ちいいね!!

進行度2はHP高いので、巖窟王に任せた。

が、加藤段藏のブレイク後残り半分切った時に、集中砲火喰らって

落ちちゃった。

仕方ない。イリヤちゃんの出番だね!!

パーティー編成考えるの面倒になって来たので、基本的にスカスカ

孔明巖窟王で行こうかな？

「王様、ホントに急すぎる」

「戯け!!緊急事態の対処訓練なのに、訓練しますと報告しては意味がないであろうが!!」

「でもさ、天草とアンリが出て来た時はホントに焦ったんだよ」

「ふん。我がいるのだ、それくらいで焦ってもらっては困るものよ」

「ま、訓練になったからいいけどさ。これからも頼んだよ!!(水着イベの時)」

進行度1はイリヤちゃん孔明ライネスでワンターンキル!!

アサシン単体ならまかせなさい!!

進行度2は巖窟王の出番。

バトル1では地道に削り、バトル2で宝具開放。

それでもパラケルススが10万残ってしまう。

が、宝具で出した星がライネスに行き渡り、クリテカルチェインで吹き飛ばす!!

進行度3も巖窟王お任せ!!

殴って宝具で吹き飛ばしてくれました。

強いぞ!!(小並感)

でも、ストーリーで持っていない鯖が出ると泣けてくる。

アンリはともかく、天草との関係性が全く分からない!!

381 2019年9月5日③「幕間クエスト消化中
③」

「ハサンのお陰で犯罪率が下がったんだって」

「はて？私目に一体どの様な関係が？」

「裏は取れてるんだからね!!ハサンが犯罪者をひっきりきなしに捕まえてくれるって」

「…そうでございますか。それはよろしいことかと。では、用事があるもので……」

「即死必要になったら呼ぶからね」

ハサン先生の幕間クエストもクリアです。

バトルは特になし。

適当に殴っただけです。

初期の頃の幕間クエストは簡単に直ぐに終わる。

そこが良い。

最近のは読むの長いし、バトルも難しいし……でこんな時でもない限りやる気が出ないよ。

「記憶が戻って良かったね」

「はい。マスターには感謝しております」

「ライダー戦では、小太郎共々期待しているからね！」

「ご期待に添える様に昇進いたします」

加藤段蔵の幕間クエストもクリア。

段蔵は初めて手に入れたアサシンなので、少し思い入れがあるんですよ。

アサシンはカーマを当てるまで戦力不足でしたらからね。

ライダー戦ではお世話になったんだ。

「何かよく覚えてないんだけどさ」

「どうした、カクヤよ？」

「夢の中で巖窟王と一緒に戦った記憶があるかも知れないんだよね」

「ほお。……………」

「あの、ジツと見つめてどうかした？」

「いや、忘れてくれ。それよりも、また出番なのか？」

「そうだよ。頑張ろう！」

「クハハハ!!マスターの頼みだ、俺も全力を挙げよう!!」

巖窟王の幕間クエストもクリアです。

早くレナプリ貯めて、イベント開放して関係を見てみたい。

バトルに関しては、巖窟王が大活躍!!

魔柱なんて、w 巖窟王で蹴散らした。

「ご飯おかわり!!」

「はい!!まだまだあるぞ!!」

「こんな美味しいご飯が食べられるなら、もう俵藤太なしでは生きていけないよ」

「はは!!それは嬉しいことだな。でも、他にも美味しい料理は世界中どこにでもあるもんよ」

一回も使ったことありませんが、俵藤太の幕間クエストクリアして
宝具強化です。

これも石の為……………」

幕間クエストはまだまだ続きます。

「エリちゃん、ライブお疲れ様」

「あんなのライブじゃないわよ!!」

「で、でも、盛り上がっていたじゃん?」

「確かに盛り上がってはいたけども!!あれは断じてライブじゃないわ!!」

エリちゃんの幕間クエストもクリアです。

ランサー相手だったので、嫁ネロを使いました。

流石、可愛くてNP効率も良い!!

使い易い鯖だね!!

「今日だけで何回幕間クエストに行ったかな?」

「確か、七人ではないでしょうか?」

「数で聞くとそこまっけて行っていないように思える……」

「バトル回数が複数回や、ストーリーを読むだけでも時間はかかりますからね」

「絆も何人か上がったし……」

「残り数人です!!頑張って乗り切りましょう!!」

というわけで、七人の幕間クエストを終わらせました。

こんなにも長いものなんだなあ。

で、絆上げだけで幕間クエストが解放される鯖を開放していききたいので、余裕があった時にパーティー編成した結果。

パールヴァティー、アラージュ、エリちゃん、弁慶が1。

俵藤太が2。

トリスタンがアストルフオちゃんが3。

に上がりました。

絆上げだけで良い鯖は残り9人います。

キャンペーン中に終わるといいなあ。

383 2019年9月5日④〜2019/09/

06 「幕間クエスト消化中④」

「つ、辛かった……」

「こちらは善き鍛錬になり申した」

「うん。こうして一緒に戦ったのはバビロニア以来かな？」

「そうですね。マスター殿には私以外にも頼れる味方が付いていますので、私は牛若丸様に振り回されている毎日……」

「なんか、ごめんさい」

「いえ、マスター殿も毎日大変でしょうから」

弁慶の幕間クエストクリアです。

鯖三連続が進行度3もあるとか地味に疲れた。

今日中には終わりそうにないので、徹夜で頑張ります。

「疲れた……主に精神的に」

「あはははは。僕は楽しかったよ〜〜!!」

「自分は楽しく無かったけどね……」

「そんなこと言わないでさ。僕とも旅は面白く無かった？」

「それはない!!」

アストルフオちゃんの幕間クエスト終わらせました。

これで宝物庫周回でもパーティー編成の幅が広がる。

二番目に手に入れた金ライダーなので、思い入れはある。

育て終わってないけどね。

後、坂本さんの絆が6になりました!!

ついでにシエイクスピア、剣ジル、カルナさんの絆も1にアップ。

幕間クエストを追加させていくスタイル。

「あ、シェイクスピア」

「おや？これはこれは、マスター。こんな夜更けにどうかしたのかな？」

「それが、寝付けなく……」

「ふむ……。それでは吾輩の新作などはどうかね？」

「それは……内容が難しい過ぎて寝落ちを催促してます？」

「はははは!!」

シェイクスピアの幕間クエストクリアしました。

あまりからまい鯖なので、色々と疲れた。

頑張つて幕間終わらせていこう！

「あ、アビー!!これからお茶会でも開くんだけど、一緒にどうか？」

「まあ！嬉しいわ。私も是非ご一緒したいわ！」

「よし！じゃあ行こうか！みんな待ってる」

「ええ、早くみんなのお話が聞きたいわ！」

アビーの幕間クエストもクリアです。

長い!!

手の込んだ鯖と簡単に終わる鯖と別れてしまってますね。

自分的にはすぐ終わる方が楽でいいです。

さ、まだまだ行きますよー！

「特に危機なく帰って来れたね」

「ええこれもマスター殿のサーヴァントがお強いおかげです。私一人ではどうも簡単にはいかなかったでしょう」

「まあ……ジル・ド・レエは仕方ないよ。育成も進んでないし……」

「我らがジャンヌも此処には居ません……」

「それは本当にごめん。でもね、二万つぎ込んでも来なかったんだよ！」

ジルの幕間クエストクリアで、今解放されているクエストは全てクリアになります。

何体分やったんだ……。

宝石ウハウハです。

課金して狙ったのに出なかった鯖はジャンヌだけが出てない。

イリヤやネロは出るまで引いたからノーカン。

他は、大体課金したら満足して終わるから……本当に運の良さを感じたクラス別ピックアップでしたね。

今後は、種火周回しつつ絆上げと再臨を並行していき、幕間が解放されたら即クリアする流れですかね？

まあ、イベント情報出たら、優先順位は変わるんですけどね。

384 2019年9月6日②〜2019年9月7日「また幕間クエスト」

「オオオオオ」

「あ、カリギュラさん再臨おめでとうございます」

「オオオオオ」

「は、話にならない。ここはネロ陛下を呼んでくるべきか……」

「おうさ!! マスター!! こんな所で何してるんだい?」

「ドレイク船長……。それが、カリギュラさんに挨拶してみたんだけど、やっぱり通じないなあって」

「まあバーサーカークラスだからね。仕方ないんじゃないのか?」

「でも、ネロ陛下だと通じてるみたいなんだよ」

「なんだ……地道に頑張りな」

カリギュラとドレイク船長の再臨をしました。

どちらも第一段階です。

ドレイク船長は分かるけど、何でカリギュラ? って。

幕間クエストを開放させるためだよ。

今の機会に解放させてクリアしていききたいので。
間に合わなかったら、使いそうな鯖から育成に戻るんだけどね。
絆も上げなきゃ。

「あ、先日はありがとうございました」

「いやいや、こっちだって楽しかったからそれでいいさー!」

「ホントに豪快な性格……」

「ケチケチやったって、楽しくなけりや意味がない、だろ? 育成が進んだらキャスター戦は任せときな!!」

ドレイク船長の幕間クエストクリアです。

ライダーは今のところ、ドレイク船長とイスカンドルしか★5枠がないもので、早く育成を進めて戦力にしないですね。

なお、全体宝具枠は揃っているので、宝物庫周回は安定している。絆も数名上がっているので、幕間クエストも立て続けに頑張ります。

「あれは無い」

「……………」

「あれは負けるかと思った……………」

「……………」

「何か言え、嘆きの騎士」

「……………宝具強化ありがとうございます」

「そっちじゃないですよ!!!何?ギフト三つも持ちやがって!!育成済み鯖が一番多いセイバー軍勢でも負けるかと思ったんだからね!!!」

「その件に関しては本当に申し訳ございません」

トリスタンの幕間クエストクリア。

面倒なバトルばかりで疲れた。流石円卓戦隊!!

進行度1、ガヴェイン戦。ギフトが付いていないだけマシだけど、相変わらずな体力。

勿論、エウリュアレでハートキャッチしました。

進行度2は適当に殴った!!

進行度3はガヴェイン、ランスロット、ベディヴィエールで行きたかったが、誰も育てていない!!よって、君主、アルトリアに止めてもらいました。

バトルに関しては、一ゲージ目はセイバーオルタとフレンドのランスロットで削る。

問題は二ゲージ目。全ての攻撃に対する体制でダメージが全然通らない!!

しかも、向こうはシールド以外に有利攻撃。

これで推奨レベル60はおかしい。

孔明が落とされて防御無視を積んだアルトリアを出すも、削り切る前に撃沈。

残りイリヤちゃんとネロ残り600。対する向こうは宝具溜まっている状態。

ネロの宝具とカードチェインでなんとか倒せました。

鯖が揃っている今でもギフト嫌い……。

進行度4はおまけ。

うっぶん晴らしと言っても過言ではない。

うちの単体ランサー、エルキドゥと景虎の宝具連打で終わりました。

宝具強化は普通に嬉しい。

育成済みアーチャーは少ないから、トリスタンは普通に戦力だからね。

385 2019年9月7日②〜2019年9月8日「虚無期間はやる必要があるようでない」

「やあマスター。先日はどうもありがとうございます」

「マスターだし、乗り掛かった舟ってやつだよ」

「そうかい。だったら、もう一回付き合って貰いたいな」

「え？またつけ払いが出来たんですか？」

アマデウスの幕間クエストクリアで、いま開放されているクエストを終わりです。

トリスタンやった後だと、バトルが簡単で育成前の鯖も使えてラツキー。

色んな鯖を育てて、使って行きたいと思います。↑出来るとは言っていない。

「我が天使、イリヤスフィール・フォン・アインツベルン。聖杯です。お納めください」

「ふえっ!!?もう三つ目だよ〜!!?」

「ふっ、もう二個用意しております」

「あ、あと二個もあるんだ……。と言うかその喋り方はちよつと……。何時ものマスターさんに戻ってちょうだい!!?」

「いや〜嬉しくてさ。遂にレベル94。100目指して頑張っていこう!!」

「うう〜。ドンドンレベルが上がっていくよ……。まだ種火を使われていない美遊がいるのに……」

「ルビーちゃん的には、マスターさんのイリヤさんへの思い入れは物凄いいものだと思いますよ〜」

「このカルデアで一番お金がかかった鯖だからね!!」

イリヤちゃんのレベルが94になり、三箇目の聖杯を捧げました。聖杯はまだまだ余っているからね!!

これほどまでに育てているんだから、特攻鯖に選ばれて超火力を使ってみたい。

だから、二度目のプリズマコラボを……。

そしたら、美遊も育てるのよね。

「オオオオオ……」

「やっぱりバーサーカークラスとの対話は難しいか……」

「オオオオオ」

「攻撃してこないってことは、マスターだってことは分かっているみたいなんだけどなあ」

幕間クエスト解放のために、ダレイオスを再臨させました。

他にも育てないと行けない鯖はいるんですけどね。

神ジュナ、項羽、婦長、ペンテレイシアと……。

でも、幕間クエスト解放しやすいからこの機に!!ってなる。

絆上げ鯖が溜まつてるから、先のそつちを消化してから変えよっかな?」

絆上げ、地味に大変だし。

「へいよーかるでらつくす!」

「へいよーかるでらつくす」

「先日はドクターが無茶言っでごめんね」

「いや、問題ない。言われた事を行っただけだ」

「素直なところがいいネ!」

カルナさんの絆をあげて、幕間クエストをクリアしてきました。

あの挨拶を考えたライターさんヤバイ。

深夜テンションで書き上げたのかな？って思う。

まあ、マスター側からすれば、非常に面白かったのでオーケーである。

あ、竜特性を後一体倒さないと、今週のマスターミッションが終わらない！

セプテムでもいきますか。

386 2019年9月9日「ギル祭開催告知!!!」

「やった! やつとだよ!!」

「本当にお疲れ様でした。先輩」

「うん。こればかりは毎日コツコツと積み上げていくしかなかったからね。……そそで、ここまで行くとは思わなかった」

「そうですね。私も先輩やサーヴァントの皆さんと出会えて良かったです」

「じゃあ、パーティでも準備しようかな?」

「そうですね。厨房にいらっしやるエミヤさんに連絡しますね」

「自分は鯖達を呼びに行こうか」

一か月半に一回の楽しみがやってきました。

連続ログイン350日突破です!!!

あと少し、あと少しです。

それと、マスターレベルも135にレベルアップ!!

狙っている訳じゃないのにね。

これからも頑張って行きます。

「うむ。余は大変満足しておる!!」

「そうか、私も大変満足だ」

「その剣術、正に見事!!!是非ともローマの正規軍に……」

「それは誠に嬉しい。が、この身は既に絶えた無名の剣士。申し出は断るとしよう」

「そうか……残念じゃが、仕方なしと諦めよう」

佐々木小次郎の幕間クエストクリアです。

自分的にはカニファンの小次郎が印象的です。

あれ?桜ルートでは登場しましたっけ?

原作未プレイなので、良く知らない。

映画も色んなルートがごちゃ混ぜ状態です。

「ついに!!嫁ネロが最終再臨完成!!」

「イエーイなのじゃ!!」

「イエーイ!!早くレベマになってね!」

「レベマでよいのか?そこは100と言ってくれないと困るぞ」

「勿論!!聖杯は捧げるよでも、イリヤちゃんが優先だからね。その前にレベマってことで」

「そうなのか。…………うむ、カクヤの言い分じゃからな。許す!!」

嫁ネロ最終再臨まで持って来れました!!

絵が可愛いよお!!

これが三万の笑顔……………眼福です。

勿論、聖杯も捧げたい。

強化クエストも少しずつ進めていきたいです。

「……………」

「低レアバーサーカークラスは会話が難しい」

「.;@;;@ツ!!!」

「一部分かる鯖がいるらしい……………呂布の場合は……………陳宮か赤兔馬?」

「!#\$&\$&⊠\$#⊠\$ツ!!!」

呂布の幕間クエストクリアです。

今後使う可能性はゼロに等しいけどね。

まあ、イベントの特攻鯖に選ばれたら使いますよ。

月曜日、何か情報出ないかな?

残り15分。

「ギル祭来たあああああ!!!」

「先輩と会った当初に開催されていたイベントですね」

「うん。鯖もすまないさんしか居なかったから、一回戦も勝てなかった記憶が蘇るよ」

「あれは仕方ないですね。ほとんどの方がレベル1でしたから」

「今年はそうもいかないぞ!!!見てろ!!目指せ100箱!!!」

情報来ましたね。

連続ログインでもリングは美味しい。

更に、強化クエストのスタミナ1/2!!!

サーヴァント強化成功率もアップ!!!

溜めてた種火を解放するしかない!!

最終再臨を沢山して、強化クエストクリアします!!

手始めに、嫁ネロですかね。

「先輩!!!ですから、どうして新しいガチャが来ると、引いてしまうのですか!!!?」

「持っていない鯖を見ると引きたくなるんだよ……」

「イベントに取って置くのでは無かったですか!!!?」

「マシユ、石はいくらでも補充出来るのだよ」

「それは先輩の魔力に直接的なダメージが行きます!!」

「いいんだ。新しく呼ばれたサーヴァントの笑顔が見れるなら、自分の魔力くらいくれてやる!!」

「カッコイイこと言ってるように見えて、ただの課金だけですよ!!」

ネロの宝具重ねたかった。

後、円卓の騎士最後のモーさんも……。

結果、十連で剣デイルムツド二体目。

何でだあ!!!?

もういいよ。

エクストラクラスにかけるから!! ↑数か月前も同じこと言って、新宿のアヴェンジャーしか出なかった。

387 2019年9月9日② 「虚無期間早く終われ

……!!」

「先輩？」

「な、何かな？マシユさんや」

「どうして呼符が一枚減っているのでしょうか？」

「数え間違いじゃないかじやな？」

「いえ、毎日数えてましたし、入手すれば数の確認をとって居ました。なのに、急に一枚だけ減っているのはおかしいです」

「だから、数え間違いじゃないかな？」

「先輩。……いい加減諦めてください」

「すみませんでした」

「はあ。で、低レアの皆さんだと思いますが、一体誰が召喚されたのですか？」

「えーつと……パールヴァティー」

「呼符なのにですよ!!？」

大成功教やってみたよ。

金回転来て喜んだら、ランサー。

うちのランサー運がヤバすぎる!!?つという小説が書けちゃうくらいランサー当たってる。

本当に何で？

「スキル強化おめでとう!!」

「うむ、ついに最終再臨も出来たところじゃし、ついに実戦投入されるのかな？」

「そうだね。ランサー相手だとWネロ編成するかな？戦力よりも可愛いを取るし」

「可愛い？そうじゃろ、そうじゃろ!!!余は可愛いからな!!!どこぞの孤

島の王よりも強いんじゃない!!」

「あ、あそこにガヴェインが……」

「き、聞かれてないよな? いざと言う時は、余を庇ってくれたもう!!?」
「勿論、庇うから安心してね!!」

嫁ネロを強化させました!!

これで、NP獲得ができるサポートアタッカーになりましたね。

スキルも育てないといけないが、どうしても後回しになってしまう現状。

強化クエストのバトルに関しては、

進行度1、ネロ嫁ネロコンビで叩きました。

進行度2、嫁ネロとイリヤちゃんが活躍。

宝具で20万は流石と言ったところ。

で、進行度3はキアラさんが居たせいで、負けた。

いや〜二体ほど絆上げ中のレベル50とかを入れてたせいですな。

APもつたいないので、令呪コンテ。

残り2万を無駄な宝具でぶっ飛ばしましたとき。

今後、ランサー相手ではwネロ編成で行きます。

青セイバーとか黒セイバーとか、ガチャは悪い文明とか円卓とかいるけど、可愛い正義だからね!!

「ぎ、在庫が一瞬で溶けてしまった……」

「仕方ありません。これも成功率アップキャンペーン中ですから」

「レベル上げを効率よく上げる為に必要な事か……。まあ、箱イベに向けて全体宝具鯖を育てないとなあ」

「種火も頑張りませんとね」

「ああ!! 高難易度クエストだと、マシユも頼りにしているな!!」

「はい!! お任せください」

ホントに溶けたよ。

計300ほどあった種火が全部亡くなった。

結果としては、デオン、イस्कンダル、カエサル、オリオン、え、美遊が第一再臨。

ステラとワンコ（新宿のアヴェンジャー）が第二再臨と、幅広く強化させました。

一応、英雄王も引くけど、周回の為にステラと陳宮育てないといけないし……。

まあ、なんとかあるさ!!

388 2019年9月9日〜2019年9月11日「箱イベ楽しみ。その前にシトナイちゃん当てないと!!」

「こんな私に沢山の種火を下さり、ありがとうございます、マスター」
「いや、こつちが好きにしているから気にしないで!!それに、これだけではすまないから!!」

「え〜つとそれは、あの聖杯を捧げるおつもりですか!?そ、そんな!!?私にそこまで価値は……」

「価値は十分にあるよ!!と言っても、イリヤちゃん、ネロ陛下、ライネスたんと先に捧げる鯖は沢山いるからね!!今のところ最後だけ絶対に捧げて見せる!!」

「ふふふ、ありがとうございます」

ついに!!!ついに!!シャルロットちゃんのレベルがMaxになりました!!!

これでライダー戦では戦力として使える!!

聖杯も捧げても良かったのですが、何せ一年にも満たないマスターですので、数が心もとないのです。

これから手に入って行くにしても、結構危ないので他の推し鯖が終わったらにします。

★1だと聖杯一個で10も上限が上がるんですね。

頑張って種火周回しないと。

いや、ボックスガチャを回さないと!!

「補助系宝具って使えないって思ってたけど、魅了に防御デバフと意外と使えるんだな」

「そうだね。思い込みに囚われないで、使って見てから決めるのが一番だと思うよ」

「だね。でもまああ、こんな機会じゃないと、パーティーに入れることはなさそうです……」

「絆上げ要員としてランサー相手なら頑張るよ」
「そうだね!!」

デオンを第一再臨と絆上げをさせて幕間クエストに行きました。
宝具が意外と強かった。

アサシン相手でも意外と耐久もできたし。
流石に92万はやりすぎかと……。
うちのイリヤちゃん頑張ったけどね!

「カエサルも意外と使えるよね」

「ローマの皇帝だからな。実を言うと、後ろから指揮を執る方が良いのだが……」

「まあまあ、無課金勢ではセイバーは数少ないから、普通に使える鯖として紹介されているよ。味方全体に宝具と攻撃バフを撒くのは強い」
「スキルだけみると、実質將軍と言えるのか……。はあ、早く?せたいものだ」

「再臨頑張ります!!」

再臨&絆上げしてカエサルの幕間クエストクリアです。

HPが高いクエストやった後の簡単なクエストは楽で良い。

カエサルは味方全体へバフをばら撒くのは普通に使えますね。

セイバーは揃っているから、今後使うかわからないけど……。

「おいお前!!幾らマスターから頼まれているからと言って、限度があるだろうが!!!限度がっ!!」

「ぬ?おい坊主!!あちらにも面白そうな物があるではないか!!」

「あぁ〜せつかく再開出来たと思っただらこれだ。……いい加減僕の

「気持ちくらい考えろ!!」

「そう言うでない。せっかく再開したんだ。昔出来なかったゲーム大戦対戦でもやろうではないか!!」

「……………分かったよ。我が王」

イスカンドルの幕間クエスト2クリアです。

絆上げと再臨をしてから地道に上げましたよ。

敵がうざかった。

下手にパーティー組まずに、宝物庫周回パーティーで行けば、ワンターンキル出来たのでは?と思っっている。

もしくはニトクリスの即死。

思い出した時には、wイスカンドル、メドゥーサで行ってた。

結局メドゥーサが削ってくれましたとき。

389 2019/09/12 ~ 2019年9月1

3日「箱イベ開催日情報きたの!!」

「感謝します。我が主よ」

「あ、前回の件ね。宝具解放おめでとう」

「ありがとうございます。これで主のお役に立てれば幸いです」

「出来ればね。ランサーは何故か揃っているから随分後になると思うけど……」

「主には英霊クラスがお二人も従えております故、仕方ない事かと」

「ホントなんでだろうね。いつか使いたいけど……頑張るよ」

自害せよランサー。と陳宮と組み合わせても面白そうですね。

はい、fate/zeroのランサーことディルムツドの幕間クエストをクリアしました。

残り一週間、絆上げを頑張って幕間クリアしていききたいです。

箱イベの前にシトナイちゃん当てなきゃ!!

「やつとラビリンスから出られたく!!!」

「うん。おめでとう」

「アステリオスが居てくれたおかげだよ」

「そっか。なら、ぼくもううれしい」

「唯一の懸念は、最後はエウリュアレに参加してもらいたかったことかな?」

「ううん。めがみさまはいつでも、あえるから、だいじょうぶ」

「二部のアナスタシアに登場した霊衣は出ないのかな?」

アステリオスの絆上げと幕間クエスト完了です。

ラストバトルはエウリュアレ使えば良かったと後悔しています。

気づいた時にはアビーと水着えっちゃんで行ってた。

勿論、ワンターンキル。

絆上げで幕間クエストが開放される鯖は残り五体。
終わるのか？

まあ、地道に上げて行きますよ。

「バトル・イン・ニューヨークの開催日情報来た!!!」

「はい!!遂にですね」

「見てろよ!!今回でリングを齧り尽くしてやるからな!!」

「周回がメインですからね。私は周回に関しては戦力不足なので、その他の事で先輩をバックアップしていききたいと思います!!」

「うん。裏方はマシユに任せるよ。頼んだからね!!」

「はい!!精一杯頑張ります。……ですが、先輩も無理はなさらないでくださいね」

「ぜ、善処します」

やったぜ!!

出来れば月曜日から来てほしかった。

なぜかというと、木曜日から月曜日まで午前中は用事が入っているからです。

何でその日に用事を入れてしまったのだ!!!?

まあ、仕事とかではないからFGOでオールしてから行きますけどね。

バトに関しては、武蔵ちゃんに特攻礼装付けたら周回できるのではないかと思っている。

無理そうならパーティーを考えながら行くけど。

噂に聞く超高難易度クエストは殆ど諦めてますよ。

w編成にコンテなしは無理ゲー。

周回も出来るだけ高い難易度のクエストを周回しますが、効率を考
えて安定したクリアが出来ないなら、下げますね。

まあ、今までの難易度だったら行ける。

三ターン周回は難しいかもね。
スカデイいないのが、一番痛い。
せつかく巖窟王宝具2がいるのに。
待てよ。

神ジュナに巖窟王、でフレンドは孔明かスカデイなら行けるのでは？

敵の体力にもよりますが、この編成が一番安定しそう。
まあ、三ターン周回にこらなければいい話です。

391 2019年9月13日②〜2019年9月15日「種火周回でギリギリ解放された幕間クエスト」

「なるほど。これが周回前の急育成ですか」

「し、仕方ない。本気の周回に参加させざるえないんだ。今回は絶対に」

「マスターの頼み事です。断りはしません」

「あ、ありがとうございます(果たしてイベント後に同じ事が言えるのか?)」

三ターン周回に向けて神ジュナを最終再臨とレベマにしました。

これで多少は違うでしょう。

え?え?

レベル1の状態から実戦投入とか無理。

素材は足りてるんだ。

QPも最終再臨までなら大丈夫。

でもね、種火が圧倒的に足りない。

育成が滞っている最大の問題は種火問題なんです。

「マスターさ〜くん!!」

「こ、今度は何?ハネムーンに付き合わされた上に、モンスター退治まできせられた記憶は忘れてないからね」

「聞いて聞いて!!ダーリンがね!!また女の子に声かけてたの!!」

「聞いてないし……。で誰に声掛けてたの?」

「バニーガール!!」

「あくバニ上ね……。ってバニ上!!?」

「後で折檻するのは当然として。とりあえず、今後同じことができないようにするためにはどうするべきか、マスターさんに相談しよう」と

思って」

「…………他の女の子に声かけるのはやめないと思うけど、とりあえずバニ上にはもうしないと思うよ?」

「どうして?」

「モーさん以外の円卓がうちにはいるからね……。特に太陽筋肉ゴリラにでもフルボッコにされているんじゃないかな?」

「ダーリンのピンチ!!?助けに行かなきゃ!!」↑男性特攻アーチャー Level 150

「あ、ガヴェイン死んだな」↑男性セイバー Level 1

何とか絆上げをしてオリオンの幕間クエストクリアです。

あと三日ですから、それまでに絆上げができるのか!!?

多分出来ないから、更新も遅れますね。

明日はシトナイちゃんピックアップ!!

魔力の補充はしている。

イメージも万全。

絶対に来る!!

「ステラ……!!!」

「とこの様に終わらせましたよとさ」

「マスターの指示だし、戦闘終了すると戻るから宝具放つけど、何気に扱い酷いよな」

「一年も猶予期間があつたんだ。今更だよ!!」

「はいはい。このことにマスターが気づいたのが運の尽きですよつと」

「絆上がるから問題ないね!!」

「爆死して上げる絆上げとは……」

アーラシユの幕間クエストクリアです。

フレンドと自前ぶん合わせて二回ステラで切り抜けました。

バトル1はNPチャージで。

種火周回にはギリで使える火力だけど、ギル祭には足りないかな？
とりあえず、種火周回で使えばそれでいい感じ。

そして、シトナイちゃんピックアップまで後22時!!!

絶対に当ててやる!!!

392 2019年9月15日②〜2019年9月16日「シトナイちゃんピックアップ!!!」

前回の追記

アーラシユの幕間クエストにて。

魔柱が地味に難しかった。

毎ターンHP回復とか聞いてないです!!!

が、イリヤちゃん↓クロエ宝具からのクリテカルクロエで何とか削り切った。

パーティー編成ほぼ同じ絆上げで行ってたから負けるかと思つたよ。

「勝った……。推しなのに初めて少ない回数で……」

「え、えつと……。マスターさん? どうしたのかな?」

「うおお!!! ありがとう、ありがとうございます!!!」

「ちよつ!!! いきなり抱きつかないで!!! それに、ありがとうってなんで!!!?」

「ああ、死んでもいいや」

「え!?! 人類史を取り戻す戦いじゃないの!!!?」

「ほんとに……。祈った甲斐があつたってものだ……」

「誰か、誰か状況を説明してよお〜!!!」

この後、日付が変わっている事に気が付いたて急いで急行して来たマシユが、シトナイちゃんに状況説明を行うのだった。

はい!!

当たりましたシトナイちゃん!!!

とりあえず課金せずにたまっていた宝石、十連二回分で行きました。三十秒前に召喚の詠唱をして、詠唱完了と共にボタンタッチ。

久しぶりにスキップせずに回した結果、爆死。
サリエリ祭りと龍之介しか出ませんでした。

初っ端からの爆死に堪えた自分は、フレガチャを回す。
金種火が出るまで回る。

中々出ないが、出た瞬間、急いで画面スライドしてエクストラクラ
スピックアップを回す。

からの、画面タッチしてスキップ教。

いきなり三本線!!!金回転!!!

果たしてクラスは……：天秤を持ったルーラーでも、杖を持ってい
るムーンキャンサーでもない。

よく見るアヴェンジャーでもなく、ピエロのような絵。

勝った!!!確信した。

そして出たのはシトナイちゃん!!!

ほっとしたよ。

その後もスキップして進めて行くと、初めて出る概念礼装。

聖者の依代です!!

弱体化無効を三回付属出来る効果ですね。

イリヤちゃんの宝具後の火力ダウンとか、水着沖田さんのスタンに
役立ちますね。

ほんとに良かった。

ギル祭のイベント概念も引ける……。

シトナイちゃんはギル祭で手に入る種火でレベル上げします。

今は在庫がないので、無理。

最低でも鬼ランド復刻までにはレベマにしたい。

「我が愛しローマ、守ったぞお!!!ネロ!!!」

「む!?余が知らぬうちに起きた暴動を止めてくれたのじゃな叔父上」

「ネロオ!!ローマは偉大なりい!!!」

「ローマは偉大なりく!!つと、こんな風に騒いでいると、マスターが
やってきてしまう」

「美しきローマ……」

「うむ!!では、叔父上と共にローマを散策出来る様に、マスターに頼んでおこうかの」

「オオオオオ!!!」

「叔父上もこう言っていることじゃし、早速マスターを探そうぞ!!」

「ローマ!!!」

「ローマ!!」

カリギユラの幕間クエストを終わらせました。

絆上げで解放される幕間クエストは残り二体!!!

出来るだけパーティー編成しているけど、多分間に合わないだろうなあ。

さ、頑張つて周回するぞ!!

393 2019年9月18日 「ギル祭事前情報」

「マシユ!!!分かってるね!!」

「はい!!明日からギル祭ですね!!去年全く勝てなかった屈辱を晴らすとしまししょうか!!」

「うん!!前回よりも強くなったんだって見せつけてやる!!(始めたばかりで育成も出来ていなかったなので当然です)」

「それで、私は編成されるのでしょうか?」

「高難易度クエストだからなあ。コスト的には入れる可能性はあるよ。それよりもさ」

「はい、なんででしょう?」

「石は解放させてくれますのでしょうか?」

「先輩……シトナイさん欲しさに持つてる石で十連分使い切ったのを忘れてませんか?」

「プレゼントボックス内の石と幕間クエストクリアミッションで貰える石をかき集めれば、三回程引けるんから!!最悪自身の魔力(課金)を使えば……」

「せ、先輩の魔力は絶対に使わせませんからね!!」

「大丈夫。今回欲しいのは英雄王じゃなくて、礼装の方だから。★5礼装一枚と★4礼装が数枚であれば終わり。英雄王は無理だと思うけど、ゴルゴーンくらいは欲しいかな?」

「では、明日に向けて種火周回ですね!!」

「しまつて行こうか!!」

昨日(月曜日)に情報公開かな?って思ってたけど、今日(火曜日)きましたか。

とりあえずは、ガチャを三回ほど回していききたいです。

英雄王来ないかあ。

アーチャー運悪いから来ないだろうなあ。

でも、最近オリオン当たっているしな。

課金はしなと思う。

というか、攻撃礼装の嫁ネロ可愛い過ぎない!!?
良かった。ほんとに良かった。

ガチャ限だったら出るまで引いてた。

進め方に関しては、一先ず各アイテムの金素材とフォウ君、コマンドカードを交換し終わるまではアイテム周回。

オープナーやリムーバーに関しては、殆ど使わないので今回はスルー。

アーチャー、ライダーのモニュメントは100個以上あるのでこれもスルー。

アサシンモニュメントは55個なので取ってもいいかもしれない。

ピースに関しては、ある程度(50個くらい)は在庫あるのでスルー。

銀。ピースはまだ集めようが簡単だからな。金に比べたら!!

星3フォウ君も欲しいけど、絶対ではないのでスルー。

銀、銅素材に関しても、勲章129個、ランタン106個、種150個、骨162個あるので再臨分は充分かな?

スキル上げはまだ視野に入れてないし……。

唯一、杭だけは欲しい。

ライネス、エレシユキガルと杭消費量ナンバーワンがダブルで持っているので……。

スキル上げよりも再臨を先にさせたい自分は、ボックスの種火が一番の嬉しい点。

いつもは50個しか貰えないオール種火が無限。

しかも今はシトナイちゃんが待っているので最低限300個は欲しい。

あ、コマンドカード系は全部ボックスガチャで手に入るダイヤでの交換なんですね。

なら勝手に集まるか……。

スキル石もキャスターがないので欲しい。

孔明のスキル上げに必要です。

こんな感じかな?

金リングは50個!!

流石に石というか、課金をスタミナに当てるつもりはないので、どのいちから使うべきか悩む。

最初?それとも最高率が出てから?

とりあえず、高難易度クエストは殆どスルーで行きましようか。

一回は挑戦してみるけど、余程のことが無い限り再戦はしない。

高難易度クエストなんて、一回しかノーコンクリアしたことないからね!!

394 2019年9月18日② 「倉庫内種火の消
化」

「ギル祭に向けて、倉庫の中身なくすために一気に使ったよ。その結果……」

「わくはっはっは!!流石マスター!!!余を遂にレベルMaxにするとはな!!!よいではないか!!」

「セイバー枠では一番の優先度だったからね。これでようやく次のセイバーに移れる」

「今は余のことだけを考えればよい!!!所で、ギル祭には余も、勿論!!!参加するのじゃろうな!!!」

「えくえつと……。多分する?」

「多分とはなんじゃ!!!?」

「コスト的に余裕があつてたら入れます。はい。NPチャージと獲得量増加スキルは使えるので」

「なんと!!?スキル目当てであつたのか!!?」

「単体宝具だしね……。そこは仕方ないと思つて頂ければ」
「仕方ないね!!」

倉庫内の種火は全部使つた方がいいとご指摘頂いたので、育成のターンです。

とりあえず、セイバー種火で嫁ネロをレベマに。

最近強化されたスキルが強いので、NPチャージ要員として編成するかも?

「マスター……。ダーリンがまたね」

「はいはい。今度は誰に浮気ですか?」

「厨房に何時もいる料理人と楽しくお喋りを」

「(もしかしなくても、それってエミヤだったり……。)それは浮気とは

「言えないんじや……」

「ダメよ!!ダーリンは私意外と楽しそうにしてたらダメなの!!」
「ヤンデレ!!?」

オリオンのイメージが完全にヤンデレ。

オリオンを第二再臨しました。

周回に使えるそうなアーチャーって持ってないんですよねえ。

アーラシユ?あれは皆持つてるでしょ?

「で、衣装の感想は?」

「大変美しいです!!!」

「まあ、当然の反応よね。後でBBに自慢しておくわ」

「や、止めた方がいいのでは?」

「何か言ったかしら?」

「いえ!!?何も言っていないです!!」

「よろしい」

えを第三再臨まで育てました。

ギル祭には戦力不足ですかね?

いや、ワンチャン行けるかも!!?

アーチャー戦で一回試して見よう。

まあ、行けたらラツキー程度に考えて。

「おおう!!マスターよ!!一戦でもどうだ?」

「買い物王たつてのお誘いは嬉しいのですが、今は何分忙しいので……」
「そうか。なら仕方ないな」

「あれ?思ったよりあっさりと引き下がりますね。もっとうごう、引き
ずってまで部屋に連れ込まれるかと思いました」

「戦の準備をしておるのだから?だったら邪魔するわけにもいかん」

「さ、さすが征服王」

イスカンドルも強化です。

第二再臨ですね。

このペースだと、所持鯖全部レベルマにするまでにFGOが終わりそう……。

はっ!? そのため箱イベなのか!!?

395 2019年9月18日③ 「育成その二」

「イリヤちゃんっくっくん!!!聖杯どうぞ!!!」

「ま、またなのっ!!?もう、レベル96なんだけど……」

「100まで上げるからね」

「時々マスターさんの気持ちが怖い!!」

イリヤちゃんのレベルが96になりました!!!

よって、四個目の聖杯を捧げました。

100まで半分になった。

箱イベで100に出来るかな?

一先ず、アサシンなら任せろ!!!

「マスターさん、レベル上げる前に、強化値が上がるってどういう事かしら?」

「いや、種火ないし……。フォウ君消化しなかったからシトナイちゃんに捧げたままでだよ」

「……まあ良いわ。厨房に行つてデザートでも食べましょう」

「じゃあ一緒に行こうか」

シトナイちゃんに銀フォウ君捧げました。

レベル上げる前に強化値がどちらも1,000になっちゃった。
てへっ。

あれだ、推しだから優先して捧げるのは当然だよね!!

性能よりも可愛さを取り始めたマスターの末路。

「あ、巖窟王。ちよつといい?」

「ん?どうした」

「いや、ギル祭が来るから、今のうちにゆつくり休んでいてねって伝え

たっかつたんだ」

「ということ、また俺の力が必要なのか」

「うん。周回メインのイベントだから、殆ど出番だよ!!」

「……ならば、今のうちに休んでおくべきだな。一緒にどうだ?」

「ごめんなさい。ちよつと準備に忙しくて……」

「そうか」

「あれ?どうしてついてくるの?厨房はあっちじゃ……」

「カクヤが働いているのに休むわけないだろうが」

「あ、ありがと……」

「巖窟王の強化値をどちらも1, 000にしました。

やつと?」

「これで少しでも火力アップに繋がれば!!」

「海の季節はとつくに終わりましたよ。マスター君」

「はあ。だからなんだと……」

「なのに、なぜ私はまだ水着なのでしょうか!!?」

「そういう霊基だからじゃない?」

「はっ!!?そういう事ですか!!?では、普通の霊基に……」

「通常は持ってませんよ」

「な、なんと!!?では一年後まで私はこの姿のままに居ないといけないのですか!!?」

「ダウンロード記念でピックアップが来ない限りは……来ても引くか分かんないし」

「そこは是非とも引くべきでしょう!!このカルデアにはセイバーが多いようですし、戦力は多いに越したことはありませんから」

「アサシン運は余りない方なんですけどねえ」

謎のヒロイン?の強化値を1, 000にしました。

バーサーカークラスの時には助かっています。

アビーとコンビ組んだらまず落ちない。

三基しかないフォーリナーを二基も持っているってどんな幸運なんでしょうね!!

「マスター、少しよろしくて?」

「ん?アストライアか」

「そうです。聞いて下さいまし。最近、エレシユキガルさんに避けられている気がするのですが、心当たりはありませんか?」

「エレシユキガル?………あ」

「何かありますのね!!」

「い、いや!?!ないよ!!!全然、これっぽっちも!!」

「???まあ良いですわ。マスターからも是非とも私が女神様同志仲良くしたいと言っていたと伝えて下さいな」

「わ、分かったよ…… (絶対に憑依されている人間関係だろうなあ)」

この流れなら分かりますねよ!!

アストライアも強化値を1,000にしました。

オールフォウ君は優先的にエクストラクラスに使っているのですが、中々強化が終わらない。

地味にエクストラクラス当たっているからね。

約半分。多いのか少ないのか。

始めて一年で、ピックアップとか考えると多い方なのか?

まあ、一先ずこんな感じでメンテに入りますわ。

さあ、周回地獄の始まりだ!!

バトル・イン・ニューヨーク2019
396 2019年9月18日④「幸運値EX」

「入れない。入れないよ!!」

「先輩!!こんな情報が出てますよ!!」

『メンテ延期。終了時刻未定』

「のおおく〜!!!」

「先輩が壊れました!!?」

「メンテ延期……ガチャは何時始まるんだ……」

「先輩!!メンテは19時に終わるそうですよ!!」

「ほんと!!!メンテ終わるのおお!!!」

「あ!!どっちにしる壊れてます」

「詫び石はよ!!」

「これはメンテ明けまでほっとしておいた方がいいですね」

まさかのメンテ延期ですね。

この間に英雄王のイメージは完璧ですね。

というか、秒でトレンド一位になる日本。

終わってるね。

「フハハハハハ!!!これで貴様の運は尽きたな、雑種!!」

「ま、ままままあまま」

「ん?おいお前、このマスターは何をしているのだ?壊れでもしたのか?」

「は、はい。多分ですが。まさか来てしまうとは思わず、脳の限界を達したみたいです」

「そうか。では私の部屋を案内せよ。マスターでは役に立たちはせぬ。マシユでよかろう」

「わ、わかりました。光栄です」

.....

「先輩只今戻りました……ってこの方は……」

「ゴルゴーンだよ。最低限は来てくれたね」

「先輩!!ギルガメツシユさんを忘れてます!!」

現在休憩中

一先ず、一箱は開け終わりました。

ガチャ結果。

一回目!!

手始めに金回転のアーチャー!!

まさかのアルジュナです!!!

マジかよ!!と思いつつ二回目。

飛ばしたので回転は見えなかったのですが、ギルガメツシユ!!!?

目を疑いました。

更に四回目。

ゴルゴーンもです!!。

運が最高率になっている。

イベ礼装も★5が二枚、★4が四枚、★3が一枚とまあまあ結果。

周回に関しては、

スパルタクス、虚数魔術

巖窟王、カレスコ

孔明、自由枠

自由枠

自由枠

フレンド、スカデイ限定

です。

ギリギリ三ターン周回は可能。

ドロップ礼装の交換は残り一枚。

フリクエでは一枚も落ちてません。

一先ず、アイテム周回をして、終わったらガーデン級の周回ですね。まさかガチャ運が良すぎて、無料石が四十個程残ってますが、これ

は次回イベでいいでしょう。
さて、周回に戻りますね。
何かあつたら報告します。

「まだ周回するのかよ!!?」

「まだまだ始まったばかりだよ!!」

「まだつてもうリング7個は齧っただろ!!!」

「フハハハハハ。その十倍はあるからね!!!」

「あく〜どうにでもなれ!!」

礼装全く落ちず。

しかし、アイテム交換のドロップ礼装を全部交換終わりました。

後はアイテム周回ひたすらするのみ。

基本的にチケツト礼装を付けているけど、これで間違っていないよね
!!?

ボックスがいっぱいになったら育成で休憩にしますね。

只今、二箱目が終わる。

397 2019年9月18日⑤〜2019年9月19日「ガチャ運よ、少しくらい礼装ドロップに分けてくれ。&周回地獄」

「あがががががが」

「せ、先輩が壊れました!!!先輩!!先輩!!」

「マシユ。自分はもうダメかもしれないよ」

「こ、こんなことだつてありますよ!!」

「だからつて。だからつて、礼装欲しさに引いた十連でゴルゴーン二体も出ると思わなかったんだよ!!!」

「虚数魔術も出ましたから……」

「俺の幸運がヤバすぎて異世界生活は楽なんですよ」つてラノベできちやうよ!!」

「先輩が壊れちゃいました。ナイチンゲールさんに見つかる前に何とかしなければ……」

はい。★3礼装が一枚しかないのは痛かったので、もう一回引いたら、金回転二連続できました。

ゴルゴーン宝具レベル3です。

夢見たいです。

礼装?一枚出たよ。

今二枚目。これで何とかなるかな?

で、三ターン周回よりも、アイテム回収メインのパーティーに変更します。

カレスコとうはやめます。

ので、アイテム回収に割くリンゴの数を減らす作戦ですね。

その分、チケットの数は減りますけどね。

「い、一旦休憩入れない?」

「後二時間半は周回するぞ!!!」

「お、鬼だ……」

「ん？鬼は茨木しか持ってないぞ!!しかも、水着だからもう季節外れ!!」

「そういうことじゃないんだよ!!!いい加減座に帰るぞ!!」

「ふ、その程度では帰らないさ。他のマスターさんを見習え!!」

「知るか……!!!」

はい。

現在深夜二時半。

度重なる周回にて、孔明の絆が7になりました……!!!

やったね!

石ありがとう!!!

コスト的に入れているシャルロットちゃんも1から一気に5になりました!!!

パチパチパチパチ。

リングは残り63個!!!アイテム回収は半分くらいかな?

詳しくは数える気にもならん!!!

が、リングを全部齧る前にはボックスに移れそうです。

そして、ドロップ礼装未だに落ちない。

数少ないリアル知り合いでもう三枚も落ちてるのにね!!
なぜだろう。

あ、ガチャ運つすか。

では、途中経過報告は終了。

また数時間後に。

「コスト的にも、火力的にも申し分ないスパルタクスさんです!!」

「わははは!!反逆を急ごうぞ!!!」

「反逆しに行きましょう!!!」

「おお!!今日のマスターはマスターらしい?これは反逆か……」

「違うから!!反逆の同士だよ!!」

あの後、直ぐにスパルタクスの絆が8になりました。

これはMaxになる日も近いのか!!?

まじで!!?

まあ、Maxになったら別の全体宝具バーサーカーを再編成するの
ですがね!!

一先ず、金リンゴありがとうございます!!!

そして、これからも周回よろしくお願いいたします!!

398 2019年9月19日② 「周回地獄と礼装落ちない」

「ボックスも一杯だし、ちよつと休憩がてらに整理でもしますかね」「そうですね。ずつと戦闘では、孔明さんと巖窟王さん、スパルタクスさんにご迷惑ですから」

「それぞれ。この短い間に休憩を取ってもらわないと!!」

「では、整理開始です」

「じゃあ、これをマシユに」

「え!? フォウさんですか?」

「うん、やつとめどが立ったから、マシユも育てないとね!!」

「……ありがとうございます!!! 絶対に先輩のお役に立てる様に頑張ります!!!」

「うんうん。マシユはコスト的ゼロ、イベントでの全体に絆上げと役立つからね!!」

「ほ、褒めてもらっているのでしょうか?」

「それ勿論!! 褒めてるよ!!」

と、ガチャで被った鯖の宝具レベルを上げていく。

ジャガーマン、陳宮、パリスがようやく宝具レベル4になって、今回のガチャで当てたゴルゴーンが早くも3に。

箱も只今八箱目を開封中。

でも、プレゼントボックスがいっぱいになったので、中止。

やはり最後に開けた方がいいと判断。

アイテム回収については、ポテトが残り615個と目の前。

もしかしなくても、二十四時間以内に金フォウ君以外のアイテム交換が終わるかも。

茶番に合った通り、マシユの強化値を1000にしました!!!

ようやくだね!!

エクストラクラスは以外と持つてるから、そっちに優先的になつ

ちやっただけだね。

マシユもほぼ強化済みと言つても過言ではない!!
スキルレベルも9や8だった気がするし。

とりあえず、早朝5時前はこんな感じですね。

流石に休憩を入れたいので、別ゲームのスタミナ回収とウェブ小説の更新分を読みましようか。

スタミナ回収終わるまでは休憩をします。

まだ初日だから大丈夫だよね!!

「そろそろ状況整理でもしようかな?」

「や、やっどですか……」

「えっと、始まって約十時間周回……でなんだっけ?」

「はい。アイテム交換がポテトとドックが終了。残りバーガーがピース一種類と半分です」

「リングは残り50個ちよい。約二十個近くのリングを齧って、開けた箱は十箱」

「ドロップ礼装は一枚も落ちてませんね……」

「ほんとになんでだよ!!!ラスベガスから一枚も落ちてないんだけどー!!?」

「やはりガチャ運に行ってしまったのでしょうか?」

「まあ、それならそれでいいんだけどね!!!」

「いいんですか!!!?」

「なに、まだチャンスは残っている!!!」

ドロップ礼装落ちてない。

リアルな話です。

あれから起こった事は、フレガチャで★3礼装を当てて三枚にした。

と、巖窟王の絆が6になりました。

まだ入手してから一か月とちよつとなんだけどね。

周回の力よ。

では、これから用事が入っているので、跳びそうな意識を踏みとどまっ
て外出してきます。

昼には帰るので（0844現在）それからまた周回ですね!!!

寝ないのか？

20日になったら寝ますよ。

それまでにはアイテム交換は終わってボックスに移行します。

399 2019年9月19日③「イベ開始から一日が経過」

「うおおお!!!まだまだ周回するぞ!!!」

「ほんとに成し遂げてしまうとは……驚きです」

「周回時間約十一時間にて、アイテム回収を終了とする!!」

「まさか一日未満でアイテム回収を終わらせてしまうとは……先輩の疲労は限界を超えています!!」

「まだまだへっちゃらさくく!!!後、九時間は周回するぞ!!」

「ダメです!!先輩は……」

「マシユ、これ終わったら死んだように眠るから問題ないよ」

「全くもって問題ありありです!!!」

はい。

アイテム回収を終わらせました。

残りはダイヤモンドと金フォウ君のみです。

ダイヤモンドは箱回収していると自然と集まるし、金フォウ君分も集まってる。

残りリング50個は全部ボックスにくれてやんよ!!!

とこれを書いている間も、周回はしてます。

宝具演出中にチマチマとね。

箱も十箱は開けました。

これまではアイテム回収がメインでしたが、チケットがメインになるので、更に早くなりそう。

さ、頑張っていこう!!!

「勝った……」

「勝ちましたよ!!!マスター殿!!!」

「夢じゃないよね!!!?」

「おや？これが夢だと言いたいのですか？ならば、この景虎、頬を掴んで差し上げましょう!!」

「いタタタ!!おおお!!これは現実だ!!」

「この毘沙門天の化身、長尾景虎が米俵を討伐したな〜り〜!!」

ほんとに運ゲーだと思う。

おにぎりチェーンに勝てました!!!

一回目はランサー主体で行って、殿のオルタニキ。

はオルタニキが予想以上に役に立たない。

ワンゲージ削り、残りエレシユキガル単騎に。

で、エレシユキガルだけで150万も削ってくれた。

でも負けただけどね!!

二回目は初っ端からオルタニキマーリン、スカディ師匠と後衛にマシユ、景虎とエルキドウ。

残りランサー三騎で残りワンゲージ。

運よくバフやらNPチャージやらが溜まって、景虎さんの宝具!!

まさかの400万出しました!!!

まさに運。

レオニダス？

遊び半分行ってぼろ負けしたからもういけない。

やるだけ時間の無駄だと判断した。

今日は解放の高難易度クエストも、イゾーさんはやってみる。

ジャガーマンは遊び半分で一回だけ。

「落ちた……やっとな落ちた……!!」

「はい。やっとな落ちましたね先輩!!」

「うん。もう落ちるの諦めてた節があったのに……良かった」

「しかも二枚も落ちてくれましたから……」

「でもね、礼装の自由枠は四枚なんだよね」

「そういえば、そうでしたね。どうしますか？」

「もう二枚手に入るまでは余らせるね。もう二枚手に入ったら一枚凸らせよう」

「では、少しの間休憩ということでもよろしいでしょうか？」
「うん。晩御飯も食べないといけないしね!!」

やっと15時過ぎに一枚おちて、17時頃にもう一枚。
ほんとに良かった。

一旦周回は休憩します。

リングも残り40個を切ったから……。

チケット枚数は……数えてない。

一先ず、休憩後は高難易度クエストに挑戦です。

イゾーさんは倒したい!!

400 2019年9月19日③ 「高難易度クエスト
とシステム周回完成!!」

「秘儀、マーリン耐久」

「久々に出番かと思えば、やっぱり高難易度クエストかい？」

「絆Maxなマーリンなんて、高難易度クエストじゃなきや使わないに決まってるよ!!」

「強いから使ってくれるのか、普段では使わないって貶しているのか……どっちなんだろうね？」

「どっちの解釈がいいの？」

「そりやあ勿論、お兄さんはつよ「周回しなきや!!」……最後まで言わせてくれても罰は当たらないと思うんだねどねえ」

以蔵さん高難易度クエスト。

始皇帝、孔明、マーリンで耐久しました。

ま、あ途中で孔明落ちちやっただけ!!?

HPゲージ全開をワンパンで沈めてきたのは対処しようがないね!!

でも、勝ったからよろしい!!!

ジャガーマンも覗いてみたよ。

全体的に半分くらいは削った。

でも、石ないと無理ゲーだね!!

周回に戻ります。

「ふおおお!!?!」

「ま、マスター!!?!急に変な声出さないでよね!!」

「ご、ごめんなさい。ああ、うちの天使はいつ見ても可愛さ100%だなあ」

「あ、余り頭を撫でないでよ」

「あれ？好きって言ってなかったけ？」

「す、好きだけど……人目がある場所だと恥ずかしいよ」

「か、可愛い過ぎて何か見えているんですが!!？」

「何かってなんのことなの!!？」

「さき、こつちにいらつしやい。イリヤちゃんが大好きなナデナデして上げるよ」

「ぐ、他の方が戦っているのに……」

「そう言いつつも、イリヤさんはマスターさんの下に近づいてませんか？」

「ふ、不可抗力だから!!？」

巖窟王と孔明が頑張っている間、イリヤちゃんを十分に愛でた結果。

絆が9になりましたくくく!!!

やったぜ!!

絆礼装まであと少し。

あれ？30万近くいるのですか!!?

最近になってイベ礼装が落ちる。

もう三枚目？

あと一枚で凸られます。

と、周回パーティー変えました。

礼装枠を増やす為、考えた結果。

巖窟王、カレスコ

孔明、ドロップ礼装

フレスカデイ、凸ドロップ礼装

イリヤちゃん、ドロップ礼装

マシユ、ドロップ礼装

シャルロット、ドロップ礼装

魔術礼装、魔術協会制服

まだ余り試していないけど、これだとスカディと凸カレを持ってなくても、巖窟王でシステム周回組めました。

あ、後衛はコスト的と絆上げたいからです。

只今リングゴ残り40個未満なのですが、この調子だと100箱は無理ですね。

せめて50いけるかどうか？

三桁開ける人って、スタミナは石使っているのかな？

課金もしてるとか？

自分は流石にそこまではしないね!!

401 2019年9月20日〜2019年9月21日「金リンゴが無くなった」

「礼装の落ちる確率がおかしい」

「運なので仕方ないですよ」

「仕方ないけどね!!初め13時間程周回して一枚も落ちなかったのに、その後5時間程の周回で四枚も落ちたのはどうなのかな!!?」

「わ、私に当たられても……」

「ご、ごめん……」

「でも、当たりたくなる気持ちはわかりますよ。先輩が全く同じ指揮を何回も何回もとっているのに、私は後ろでイリヤさんとコルデーさんと先輩の応援ばかり……」

「マシユのそれは仕事だから問題ないよ。本当なら部屋でゆっくりしていればいいものの、コスト的に入れられるなんて!!（入れたのは自分）」

「大丈夫です。私は先輩と一緒に居られて嬉しいですから」「ありがとう!!」

はい。

偏った時間ですが、約18時間の周回にてようやく四枚目の礼装が落ちました。

これで、一枚凸らすことが可能に。

礼装枠の一つをカレスコなので、これでいいのです。

リングは残り30個と銀リングが120個で60個分なので、実質残り90個。

箱は12箱目でストップしていますが、チケット枚数が12,000。

100箱無理ですね。

300以上開ける人って絶対に課金石使ってますよね?

でないと数的に無理ですよ?

多分、周回終わるまで高難易度クエストも行かないので、この更新

もストップ。

終わったら更新しますね。

この後書いていることは多分、終わった後です2019年9月20日時点。

「どうじゃ？余は使えるであろう!!?惚れ直すがよい!!」

「惚れ直し確定だよ!!」

「で、あるが、一体いつまでやればよいのか？もう、数え切れないほどスキル付属をしたぞ？」

「金リング消化は終わったから、残り、銀リング130個だね!!」

「なんと!!?まだそんなにもあるのか!!」

「金リングはイベントごとに十個程度使っているけど、銀リングはほぼ使った事ないからね。たくさん有り余ってるんだ」

「では、単純計算で半分が終わったころなのじゃな……」

「あと半分!!?よろしくね!!」

金リングが無くなりました。

前に言ってた、孔明、スカデイ、巖窟王ではときたまにNPが追いつかなくなると言う罫が仕掛けられていました。

あと、カード運によっては削り切れない。

三ターン周回出来ないと、気分的にイラついてしまったので、どうにかできないかと考えてた。

その結果、NP獲得量アップとNPチャージ、攻撃力アップが任意で付けられる嫁ネロに目途がたった。

だが、それではコスト的にイリヤちゃんは入れれなくなる。

………効率を取ったよ。

明日の18時でフリクエが新しくなりますが、まあ巖窟王なら大丈夫でしょう。

と言う事で、スカデイとカレスコ持ってないマスターのシステム周回が完成。

以下、パーティーメンバーと運用法です。

この程度誰でも思いつくと思いますが、参考になったら嬉しい。

巖窟王10/10/10/8 宝具レベル2 カレスコ

孔明2/1/1 凸ドロップ礼装

嫁ネロ1/1/1 ドロップ礼装

フレスカ10/10/10/10 凸ドロップ礼装

自由枠 ドロップ礼装

自由枠 ドロップ礼装

戦闘服

一ターン目

1、嫁ネロのスキル1と2を巖窟王に使う。

2、オダチエンでスカデイと嫁ネロ交代し、原初のルーンを巖窟王。

3、更に巖窟王自身の黄金律を使い、NP獲得量を上げる。

123をどれかでも忘れると、NP獲得が間に合わない。

巖窟王の宝具に出来ればクイツクを切る。

二ターン目

孔明のスキル1と3を巖窟王に使う。

クイツチエインを狙いながら巖窟王の宝具を撃つ。

三ターン目

巖窟王の鋼の決意を使って火力上げ。

窮地の何たらは星がカンストしてなかったら使う。

スカデイの凍える吹雪で防御ダウンし、大地の叡智で巖窟王の宝具を貯める。

ダメ押しにマスタースキルの全体強化もかける。

宝具、巖窟王のカードバスターかクイツクが理想、孔明かスカデイのカードの順番で切る。

宝具だけだとナーサリーライムが削り切れないので、巖窟王のカードでとどめ。

といった感じです。

まあ、始めた次期やガチャ運で人それぞれ思いますが、皆さん頑張

りましょう!!!

あ、嫁ネロに変えてから六枚目の礼装が落ちました。

あと二枚落ちてくれた凸ドロップ礼装が二枚装備できます。

只今チケツト枚数31, 519枚。

約52箱分。

あれ? 100箱行ける?

403 2019年9月21日②〜2019年9月22日「京まふキャンペーンの石30個ってまじ!!」

「おいカクヤ。そろそろ休憩はどうだ？」

「流石に六時間ぶつ通しはキツイ？」

「いや、俺は大丈夫だ」

「大丈夫なの!!?周回の要なの!!?」

「俺よりもお前の方が疲れているだろ。俺たちはサーヴァントだが、お前の生身の人間だ。適度な休憩は必要だと思うが？」

「ごもつともです……では、後三十分したら休憩にしようか」

「そうか。だが、何で三十分なのだ？」

「日付変更と事件簿アニメがあるから」

「そうか、しっかりと休憩してくれ」

「うん。巖窟王こそね」

「ああ、カクヤに文句を言いたそうな孔明の愚直でも聞いてな」

休憩報告だけではないぜ!!

七枚目の礼装落ちました。あと一枚!!

そして、周回時間は27時間です。

そろそろやばい。が、睡眠も一応とってますよ。

用事で家から出ないと行けないかったりで、起きている間ずっとF GOをしているわけではない。

まあ、執筆した後、家にある間はずっとしてますけどね!!

「過労死するぞ!!」

「フハハハハ!!過労死?英霊に過労死などという辞書は無いのだよ、ウエイバー君」

「何でも僕なんか英霊に憑依されるんだよ……」

「仕方ないね!!」

「絆Maxになつたら絶対に行かないからな!!」

「NP50%付属は伊達じゃないね!!」

もうすぐ、心臓が美味しいクエストが終わりますね。

次のドロップアイテムは何かな?

出来れば逆鱗とは嬉しい。

在庫が20個しかないの。

メドゥーサメインでの周回も、忘れずにしとかないとね。

検証したら結果書きます。

「石三十個つて運営様が有り得ないことしてくれたぞ!!」

「せ、先輩!!?周回中に何か見ていると思つたら、急に叫び出しました……。遂に周回の疲れが出てきたのですか?」

「京まふキャンペーンの生放送見てたんだよ!!石三十個配布だよ!!?これは叫ばずにいられない」

「ですが、戦闘しているサーヴァントの皆さんに失礼ですよ。あ、孔明さんがこちらを睨んでいます!!」

「ウェイバー君はほつといてよろし!!」

「それは酷いです!!孔明さんは一番頑張つていらつしやると言つても過言ではないのですよ」

「人権鯖に人権などない!!」

「言い切りましたね!!」

京まふキャンペーン見ました。

鬼ランド復刻は確定ですね。

箱開けた時に、シトナイちゃん優先で育てます。

特攻鯖だしね!!

開催日は11日金曜日と、ギル祭終了から一週間と二日。

この間に箱開けと強化しろつてことだね!!

アニメ連動キャンペーンでの連続ログインボーナスは地味に嬉し

い数です。

呼府7枚って!!?

アニメ放送後の回想クエストも楽しみ!!

記念ミツシヨンの石十石。

これも安定。

バビロニアピックアップは引かない。

イシユタル欲しいけど、石ないし鬼ランドに取って置かなくては

……。

復刻礼装の交換はどれにしようかな？

で、まさかのリツイート10万達成で石30個。

実質十連無料ですよ!!

最近運営様優しいな。

メインクエスト消費AP1/2とかもやっているし。

年末に「来年は新規ユーザー捨てる」とか言ってなかったっけ？

京まふピックアップも引かない。

石ガガガ。

沖田さんいたら引いてたかもね!!

では周回に戻ります。

404 2019年9月22日② 「スペース・イシュタルって人類の脅威枠？」

「シャルロットちゃんリングありがとうございます!!!」

「私も、周回中にマスターさんと沢山お話出来て嬉しいわよ」

「絆上げが捗るいいクエスト……」

「誰か二人が過労死寸前で働かせられているけど、私たちには関係ないものね」

「早速リングを使わせてもらいます」

「ええ、これだけしかできないけど、頑張って」

シャルロットちゃんの絆が6になりました!!

リングありがとうございます!!!

と、メドゥーサメインで周回してきました。

感想としては、NPが間に合わないですね。

火力的にはラスト以外は問題ないです。

が、システムは組めないね。

「まさかのイシュタルが来るとは思わなかった」

「はい。スペース・イシュタルさんでした。普通の霊基のイシュタルさんとは何が違うのでしょうか？」

「人類の脅威特攻が入るんじゃない？エルキドウの出番だね!!」

「なるほど!!」

今日の更新クエストは上を選びました。

ランサー攻撃礼装で挑めば問題無し。

宝具撃ってくるのかと身構えてしまったけど、エクストラクラス攻撃で拍子抜け。

周回ですが、バトル2で敵が二体しか出てこないの、システム周

回が壊れました。

考えた結果。

巖窟王に攻撃礼装付けて、バトル1は3ターンで抜ける。

その間にNPを90以上貯める。

で、ネロのスキル使ってスカディと交代。

スカディと巖窟王のスキルでNP獲得量アップさせて宝具。

そしたら何とか孔明とスカディのNPチャージで溜まってバトル

3突破。

5ターンですね。

で、これを書いている間も周回していると、9枚目と10枚目が落ちました。

これ、明日死ぬんじゃない？

では、周回に戻ります。

銀リング残り100個!!

「ハア、ハア、ハア、……い、一体いつまで周回させる気だ!!」

「あ、ウェイバー君じゃなくてロード・エルメロイ」

「二世を付けたまえ。つたく、老けたぞ!!」

「見た目からしてね!!?いつの間にか霊基が戻ってる!!?」

「ここまで酷使されたせいだ!!」

「と、とにかく、絆レベル8おめでどう」

「いいか!!10になったら辞めるからな!!」

「その前にリングがなくなるよね?」

「周回パーティーに入れるなってことだ!!」

「無理」

「即答だと!!?」

孔明ことウェイバー君の絆レベルが8に上がりました。

Maxになる日も近いね!!

これからもNP付属よろしくお願いします。

周回に関しては、偶に三ターンでバトル1を突破できない。
まあ仕方ない。

攻撃鯖増やしてもいいけど、礼装枠が減るのは嫌だ。
後、考えるのが面倒になってきている。

只今チケツト枚数、47, 291枚。

52, 800枚集めれば、実質100箱に手が届きます。

先に12箱分開けているので。

さあ、頑張っていこう!!

405 2019年9月23日「ドロップ礼装落ちすぎ……」

「すまない。ほんとにすまない」

「わっ!?せ、先輩?誰に謝っているのですか!!?」

「礼装が全く落ちないマスター様たちに向けてだよ。ほら、マシユも謝って」

「えっ!?す、すみません。よくわかりませんが、とりあえず謝っておきます」

ほんとにね。

これを報告すると、まじで戦争が起こるかもしれませんが、報告はします。

嬉しいお知らせから。

戦闘服のレベルが8に上がりました。

これは単純に嬉しいです。

戦争を引き起こすお知らせ。

礼装が11枚目のドロップです。

はい。

これ、三枚目の凸作れるんじゃね!!?

この運は何処から湧いてきているのか?

多分、この先の人生の選択肢(進学とか就活とか)からだと思いますよ。

「しすてむ?とやらが組めなくなっただけから、余の活躍シーンが増えたのじゃ!!」

「バトル1だけだけどね」

「しかして、あのスペース・イシユタルとやらはまたもや余の見せ場を奪うのか……。せっかく金ぴかをカツコよく撃破しようとしていた

ところを……」

「宝具放たれようとして、ピンチだったよね!!?」

「何を言うのじゃマスター。余にはまだ作戦があったのじゃ!!」

「その作戦は?」

「……さて、周回を続けるぞ!!」

「作戦なんて無かったのか……」

嫁ネロの絆レベルが6に上がりました。

サポーターとしては優秀だから、今後もバンバン使って行きたいね

!!

「チケットドロップが+9とは実に愉悦!!」

「先輩!!口調がいつもと違います!!」

「これはもう勝ったも同然である。がしかし、まだ+10への可能性は秘めているものなのだ」

「どうしましょう……先輩が遂に壊れました」

「もうこれ、幸運EXあるよね!!?」

ホントに2%なのか?

12枚目のドロップにて、凸ドロップ礼装が3枚になったぞ。

フレンドさん合わせ凸ドロップ礼装4枚積み。

こうなったら、凸礼装5枚目6枚目が夢ではない。

が、狙うと来ないのだ。

何も思わずに周回します。

そして!!

計算上ではのなしですが。

チケット枚数が52,000を超えて、実質100箱突入しました

!!

意外と行けるものなんですね。

まあ、ドロップ礼装がいくつ落ちるか?にもよりますが……。

さあ、13枚目は落ちるのか!!?
周回に戻ります。

「朦朧と回りながら報酬一覧……あれが入ってた」

「余が大活躍したからの!!!」

「うん。火力上げとNP獲得量上げありがとうね」

「そうじゃろ、そうじゃろ!!余がいるからこそ!!周回が安定しているのじゃ!!」

「まあ、時々足りない場合あるけどね。カード配布運とかで」

「それは仕方が無いね!!」

何故か茶番が入った。

本当に伝えたいのは、これです。←

なんと、13枚目のドロップ礼装が落ちました。

ホントに凸ドロップ礼装5枚積みか夢じゃなくってきている気がする。

なお、一回の周回効率は悪いです。

バトル1をどれ程迅速に、NP獲得して終わらせるかが重要だからね。

基本的に三ターンで偶に四ターン使ってる。

で、その後は宝具二連発で終了。

なんで、バトル2に敵が二体しか居ないんだよ!!

運営様ってなんでシステム周回壊しにくるんだらうか?

壊さない方が周回一杯してくれて、課金石も使われる可能性が増えるのになあ。

自分はそのままでしないけど。

406 2019年9月24日「リンゴが無くなつた」

「あと、あとの位なのかね？」

「ん〜つと、銀リング30個分ですね」

「まだそんなに残っているというのか……」

「いや、これでも大分なくなつたほうだよ？ 今日だけで(23日)二十個以上は確実に食べたし……」

「では、明日で最後と言うわけだね」

「いや、まだ分からないよ!! 周回する時間が作れるかどうかが肝だからね!!」

「一日六時間は周回している人がどの口を叩く」

「ほ、ほら! 明日から家を出る用事が入ってるからさ。自分としては家から出たくないんだよ!!」

「毎日家から出るのは当たり前だ!!」

「こ、この世には家から一步も外に出ずに、自宅を警備する職種の人が居ましてね……」

「仕事を見付けろ!!!」

上記の茶番書き終えてから日にちが変わり、24日お昼過ぎ。

はい。大体どんな報告か分かると思います。

泥礼装14枚目のドロップが来ました。

残り二枚で凸ドロップ礼装四枚目……。

でも、銀リングが残り22個。

多分無理ですな!!

「頑張っているマスターさんに、お届け物ですよ〜」

「これは!!? 三週分のAPが詰まっている金リングではないですか!!? 早速使わせて頂きます」

「はい。是非ともどうぞ。沢山周回して、私との絆を深めましょうね」
「深めるのくくくつと、最後になつたけど、絆レベル8おめでどう。
8月の上旬に手に入れたのに、早いなあ」

はい、シャルロットちゃんが金リングを届けてくれました。

三週分周回出来るね!!

早くも8だとは驚きです。

まだ二ヶ月なのにね。

箱イベの周回恐るべし。

あ、システム周回出来ないなら、マスター礼装変えて、嫁ネロをイリヤちゃんにしたら良くない？

嫁ネロも絆上げしたいけど、イリヤちゃんが9なので!!

一回試して、周回出来きそうならイリヤちゃんに変えます。

今更だけどね。

銀リング残り8個と、チケット枚数78, 878枚。

何とか泥礼装二枚落ちてほしいところ。

「お終わったくくく!!!」

「実に長かったぞ。一体何回宝具を放ったことか……」

「うん。マジで巖窟王には感謝しかない。NP効率がよくて、ムーンキャンサー以外に高火力が出せる全体宝具とかマジで神」

「カクヤの頼みだからな。当然のことをしたまでだ。……だが、流石に堪えたぞ」

「うん。後は自然回復分と偶に手に入るリングだけだから、一日に何時間も周回って事はないよ」

「そうか……だが、カクヤはまだ作業があるのだから?」

「箱開け作業がね。120箱以上は確実にあるよ。マシユや暇なサーヴァントに手伝ってもらいながら頑張るから。巖窟王と孔明は絶対に休んでおいて」

「手伝ってやりたかったのだが……マスターがそういうのなら、俺は

休憩に専念するでしょう」

「うん。孔明でも誘って上げて。 그레이と一緒にいると思うし、ライネスがいじるかもしれないか早めに」

「了解した」

やっと周回終わりました。

詳しくは、金リング約70個、銀リング約130個の周回がね。

箱開けて手に入る銅リングや、自然回復分、ログインボーナスでの金リングとまだ周回は終わりませんが……。

一先ず、箱開け作業に移りたいです。

早めにしないと、期限切れとかになると最悪ですからね。

周回時間は約50時間半でした。

ほとんどながら作業でしたけど。

アニメ見たり、ウェブ小説読んでりしながらでした。

その他諸々の報告

マスターレベルが137に上がりました。

ギル祭初めて136になったから、あの経験値を一週間足らずで稼いだのか……。

スタミナの140とキリの良い数字になってラッキーです。

箱開け作業してたら案の定ボックスが一杯になる。

整理してたら、シャルロットちゃんの宝具マが5体になってました。

シャルロットちゃんは推しだから売却してないのさ。

同じく、ガレスと陳宮がようやく宝具マに……。

陳宮システムは早く作りたいものだよ。陳宮全く育ててない。

では箱開け作業に戻ります。

高難易度クエスト？

箱開け作業終わって育成終わったからね!!

育成は鬼ランドの特攻鯖を優先して再臨から!!!

シトナイちゃん、望月千代女、ステノン、ナーサリーライム、メデイアリリー、小ギル、ビリー、アレキサンダー、アンデルセンという

感じですかね？

再臨済みはイリヤちゃん、クロエ、水着茨木、エウリュアレ、アビゲイルといるので、最低限は大丈夫なのかな？

今回も初参加なので、情報提供ありましたらよろしくお願いします。

407 2019年9月25日「FGO開始一周年回想回」

「先輩!!おめでとうございます!」

「うん、長いようで短い一年間だった」

「はい。では改めましてもう一度、マスター歴一年突破、おめでとうございます!」

「ありがとう。マシユとの出会いが遂先日のように思えるよ」

「それだけ濃い一年でしたから……」

「当初はほぼバスター殴りだけで、フレンド頼みで進めてた日々が懐かしい」

「まったりと進行してました」

「うん。イベントは普通に参加出来ると思ってたからね。全然か勝てなかったギル祭の次はエリちゃん」

「話の内容が全く理解出来ませんでした。でも、何とかクリアされました」

「最終日にオルタニキ当ててなかったら絶対に正式加入無理だった。59分とかにクリアしたもん」

「そこからストーリー攻略しないとイベント参加不可能ばかりでした。私も覚えてます」

「オルタニキ真っ先に育てて、フレンドさんとでゴリ押しで五章まで」
「育成も並行しながら行って、カメラロットで私の育成が完成したんですね。あの辺りからパーティーにずっと入ってます」

「盾役の優秀さとコスト0が大きい。カメラロットで宝具強化されてから、一気にレベマとスキル上げたから……」

「その後、マーリンさんがいらして人力修復です」

「こっからはイベント参加出来てストーリー攻略もサクサク進んだ感じだね」

「はい!振り返ってみると、激闘の毎日でした。先輩はどうですか?」
「あつという間に過ぎ去ったね。あと、お金が飛んだ。でも、今が楽し

いからそれでいい!!!」

「はい、頑張つて人類史を取り戻しましょう!!」

「これからもよろしく、マシユ」

「はい。勿論です先輩!!」

はい。というわけで、一年前のこの日、昼頃にFGOをインストールしました。

長いようで短い一年間でしたよ。

これがなかったら、貯金が25万ほどあったとか考えてはダメだ!!!
では、何となく振り返ってみましょうか。

この作品では書いていない事なので、出来るだけ覚えてる事を書きますね。

インストール当初は、気楽にやればいいと思ってた。

fateシリーズについては、日本の冬木市で起こる魔術的な戦争で、クラスに当てはめて呼ばれる歴史上の人物を戦わせるって程度。

入ったのはカニファンから。FGOをきっかけに、見ようと思つたアニメの、SN、UBW、イリヤ、FGOと現在見ている。

FGOという単語は知っていたけど、何を指していたのかは知らなかった。

リアル友達が進めてくれてインストール。

攻略サイトの情報とかは全く見ない始めた。というか、そもそも知らなかった。

だから、どんな鯖が良いのかも分からない。

なので、リセマラはしてないのさ。

とりあえずストーリー見ながら戦闘を覚える。

初期はバスターで殴りまくってた。

皆さんお待ちかねのオルガマリーの死で絶望を覚える。

初ガチャはすまないさんで開始!!

溜まった石でギル祭のピックアップ引いたけど爆死。

でも、始めたばかりだから何が来ても嬉しかったです。

そつから、一章 二章意味地にクリア。

ハロウィンイベントも参加してた。
でも全然進め方とか分かんない。

このくらいに、石貯めまくったのを使い、加藤段蔵をゲット。
ホントに初期からアサシン枠で使ってる原因がこれ。

ハロウィンイベントを諦めてかけたその時、オルタニキが当たった。

で、一気に第二再臨までしてイベント突破。

メンテ直前にメカエリちゃんをゲットしました。

メカエリちゃんは、アルターエゴと言う事で、初期の方は活躍。

今は再臨出来なかったからほぼ出番なし。

1500万ダウンロード記念でセイバーオルタを入手。

何故この時ネロにできなかったのか謎。

ついでに友達に言われて引いたガチャでアビゲイルゲット。

持ってる鯖を育成したかったから、石200くらいありました。

で、ガチャ当たった結果に調子乗って、エレシユキガル、アルテラ、

エルキドウ、蘭陵王、秦良玉と連続ゲット。

ガチャの運が良く当たり過ぎてた為もあって、始皇帝や項羽も願う
が初の爆死祭りを経験。

ガチャの引かない時期が続きます。

なの、この間の鬼ランド、復興クリスマス、サンバクリスマスは参
加できてなく、12月で6章まで進みました。

六章からは攻略サイト見ながら進めますし、勝てないと思ったらコ
ンテも普通に使う。

時は来た年始福袋ガチャ。

fat eのアニメ見て、30分ほどのローディングのちマーリンの
登場!!

一気に再臨させた。

一月の初めに一部を終わらせて、イベントラッシュ。

金リングは今まで一回も使ってなかったから有り余っているぜ!

で、復刻プリズマコラボ。

イリヤちゃん求めて7万円が全ての現況です。

その過程で、ラーマ、アタランテオルタ（只今宝具2）、美遊（宝具4）、ナーサリーライム（宝具2）メディアリリー（宝具2）、エレナ（宝具2）が出ました。

そしてやつと出たイリヤちゃんにすり抜けカルナ。

イベントに関しては攻略サイト通りに進めていき、アイテム回収も万全で終了。

マーリンをスキルマにした。

その後のバレンタインもチョコ集めに奮闘。

ガチャも引いて、マリーアントワネット（只今宝具2）、アスフォルト、ステノン、アルトリア、ペンテレシシア、キルケー、とゲット。地獄を見たCCCコラボ。

チョコが貰える28日を目指して、昼から深夜まで周回したのが、初のガチ周回。

コンテ出来ないギミックの変態さんに絶望し、途中のアルターエゴにも勝てない。

ここが一回負けたら石割ってよし!!の考え方が生まれた。

ここでニトクリス当てる。

二部をまったりと進めながら、ホワイトデー。

燕青が当たっただけで、ガチャを辞めた。

大奥イベントは参加諦めていた。

が、二週間で二部を終わらせて、二日で大奥イベント終わらせた。アイテム回収も無事に終わったよ。

で、クリア記念ガチャ文明がここから始まった。

イリヤちゃん以来眼中に無かった課金をして、一万でカーマ、柳生、デオン、ケイローン、フィンが当たる。

グダグダイイベント初参戦。

ここは坂本龍馬ゲットと、貯めてた石一回目で魔神さんゲット。事件簿アニメコラボで人権鯖が欲しい!!!

一万で孔明当たり。

生放送見てライネスが推しになり、五万の課金を決意。

深夜に引いて見事、ライネス、アストラライアついでにエリちゃん

ゲット。

ネロがピックアップされるクラス別にも上記の五万で余った一万を入れて、ガヴェイン、ランスロット、剣デイルと見事に狙ってない奴オンパレード。

邪ンヌ狙いでトリスタン三枚抜き。

ジャックちゃん狙いで望月千代女。

サリエリ祭りでロボ二枚。

ストーリー実装同時に攻略。

神ジュナと呼符項羽すり抜け。

1700万ダウンロード記念で念願の嫁ネロピックアップ!!

深夜コンビニ行つて三万入れて、通常と嫁ネロゲット。

グダグダ本能寺

水着ノツブと森さんですね。

で、まさかのアンリマユもゲット。

サバフェス復刻となります。

水着の茨木、牛若丸、キャスギル、巖窟王二体、謎のヒロインXX、すり抜け枠で、鈴鹿御前とドレイク船長。

四周年はイスカンダルでした。

悔しくて引いたストガチャで婦長とエミヤ。

後にご存知ラスベガスとなります。

こう見ると、当たり時期と当たらない時期がありますね。

でも、見事に当たらない時期はガチャ余り引いてない。

では、タイピングで腕も疲れたので、箱開け作業に戻ります。

最後までご観覧ありがとうございました。

これからもFGOを楽しくプレイしていきたいと思えます。

408 2019年9月25日②〜2019年9月26日「箱開け作業↓育成」

「あっ!!!」

「15枚目ですね」

「ここまで来たら残り1枚欲しい!!!」

すみません。

自然回復分を周回してたら、15枚目がドロップしました。

ここまで来たら残り1枚欲しい。

「シトナイちゃんおめでとうございます!!!」

「はあ、鬼ランドで酷使される未来が見えるわ」

「イリヤちゃんとシトナイちゃんのw編成するんだ!!」

「このマスターってロリコンなのかしら?」

「全く、小学生は最高だぜ!!」

初めて知ったんですけど、星3種火と星4種火って消費QP同じなんです。

途中から星3はマナプリズムに……でも消費QP増えるけど大量に集まれば経験値もバカにならないはず。

どっちが良いんだ?

とシトナイちゃんの最終再臨とレベマ達成です!!!

スキル上げは一先ず後回しで、再臨をどんどん進めていきます。

運用法としては、四騎士での宝具連打かな?

アルターエゴなので、使える場面も多そうで嬉しいところですよ。

次の育成鯖は望月千代女かな?

「箱開け作業を続けること49箱目。気がついたら銅リングが100個に増えてた」

「ま、まさか!!!」

「流石エルメロイ二世!!察しが良いね!!勿論、周回するよ!!」
「せっかく終わったと思ったのに!!!」

というわけで、再び周回タイムに入ります。

一先ずリング全部齧ったら、三箱開けたら二回周回タイムを挟んで、両立していききたいですね。

これだけ周回すれば、さうがにラスト一枚落ちてくれるでしょう。

「お館様、いきなりどうされたのです?あ!?!いえ、レベル1からいきなり80までの育成はありがとうございます」

「それはね。次回イベで役に立つてもらおうからだよ!!」

「はあ……:次回のイベントで、ですか。分かり申した!!お館様のお役に立てる様に昇進いたしまする!!」

「が、頑張れ」

次回イベの特攻鯖として、望月千代女の最終再臨及び、レベマ達成しました。

勿論、スキル上げは後回しです。

運用法としては、宝具連打してスキル封印や、スキルでの宝具封印がメインなのかな?

アーツ効率は良いみたいだしね。

下総国でコンテ使っただけの使い勝手は欲しいところ。
さ、頑張つて箱を開けていこう!!!

今は50箱開け終わり、チケット枚数が67,000もあるので、150箱は絶対に開けるね!!

銅リングも増えるから……:200行けたらいいなあ。

次回からはナーサリーライムを育成していきたいと思えます。
メデアリリー、ステノンと迷ったけど、何となく選んだ。
多分、持つてる特攻鯖は全員レベマ達成できそうだから。

409 2019年9月26日②〜2019年9月27日「育成とマーリンいじめ」

「マスターさん、もつとお話をしましょう」

「したいのはやまやまなんだけど、箱開け作業がまだ残っているからね……」

「それは大変!!でも、休憩も大事よ。私と一緒にお茶でもしましょう。アビーも呼んだら楽しくなりそうだわ!!」

「……それもそっか。うん。じゃあアビーも呼んで休憩だ」

「ふふふ、じゃあ私はアビーを誘って来るから、マスターはお茶の準備でもお願いね」

「分かった。エミヤに特別美味しいのを用意してもらおうよ」

ナーサリーライムの最終再臨及びレベマ達成です。

きしめええええええん!!と叫びたくなるような名前ですねw
(知ってる人いるか?)

ロリが増えて嬉しい限りです。

運用法としては、チャージ減少や、防御アップのバフなのかな?

イリヤちゃん狙いで引きまくったおかげもあり、宝具2なのでアーツ効率の良さから溜めてから宝具での減少を狙う。的な感じ?

まあ、今の所鬼ランドでしか使わないと思うけどね!

只今61箱目が終わりました。

鬼ランドではレイド戦があるらしく、リング温存が良いとかアドバイスを貰いましたので、周回は自然回復分だけと言う事で。

ただ、この先のイベントでリング齧って早めのクリアが出来ない可能性が見えているので、レイド戦に間に合うかが心配ですね。

次の育成鯖はメディアリリーです。

彼女もナーサリーライムと同時期の入手鯖で、宝具レベル2とお得鯖。

頑張って箱開けます。

「マスター!!!アルトリアと一緒にするとか、君は悪魔か!!!いや、嬉しい。嬉しいんだけど……まだ心の整理が出来てないというか……」
「え?そんなにも嫌なの?」

「嬉しいけど……」

「まあ気持ちは分かるよ。でもさ、マーリンってアルトリアと一緒にバトルに行ったことあったけ?」

「え?一回くらいあるんじゃないかな?それに、これはマイルームボイスだから……」

「マーリンってほとんどオルタニキとフレンドさんとか行ってない気がする。偶に後衛に入れてたセイバーオルタが出る感じ?」

「あ、うん。そうだね。……ま、マスター?その目は何だい?」

「ここでそのボイスを聞いたのも何かの縁だからさ。呼びました三人のアルトリア!!」

「マスター呼びましたでしょうか?」

「来てやったぞ、マスター」

「マスターからの頼みなので、来ました」

「げえ!!!?」

ホントにマイルームボイス聞いて思いついた茶番。

うちにはアルトリアが三基いるからね!!

で、ホントに適当なバトルに行ってもらいました。

解散!!!

410 2019年9月27日② 「ストーリークリア
とリースシヨップでまさかの!!」

「こんな私を育ててください、ありがとうございますマスター」

「気にすることはないよ。だって、次回イベで活躍して貰うからね!!」

「それは……頑張ります!!とところで、厨房の赤い弓兵に言えば、家事を磨いてくれるでしょうか?」

「エミヤに? うん。乗り気ではない様に見せかけて、実はノリノリで教えてくれる未来しか見えない。多分、大丈夫だと思うよ」

「わかりました。後は家事を身につけたら、完璧な女の子です」

「えっと……頑張つてね」

先ずはメデイアリーの最終再臨及びレベマ達成です。

運用法としては、宝具での弱体解除がメイン?

スキル高速詠唱でNPチャージも出来るから、頼りがいがあるね!!

今回はステノンです。

「流石エルキドゥ。強化クエストを頑張つて甲斐があつたよ」

「役に立つ事が出来て嬉しいよ。そのためのサーヴァントだからね」

「思つてたとおりだね!!」

「さあマスター。早くもギルを成長させるんだ」

「あれ? まさか、引き当てたものの一切育成してない事に怒つてる?」

「起こつてないよ。ただ、はやくギルと戦闘に行きたいなつて思つただけだよ」

「あ、催促つすね」

スペース・イシユタル撃破!!

思った通り、人類の脅威枠でしたね。

アヴェンジャー状態でも、30万入りましたもん。

イベントストーリークリアと言う事で、アイテム交換も開放されました。

バーガーが後は100個足りませんが、フリクエ行ったら何とかなるでしょう。

今回のガーデン級は三ターン周回できそうです!!!

ただ、イリヤちゃんを嫁ネロに変えなければいけないのが難点。

まあ、効率で良いよね!!

では、箱開け作業へ。

「あがガガガが……………」

「マスター? 一体どうしたのよ?」

「だって、だって!!! シトナイちゃん強すぎる!!!」

「ウフフフ。私もだけど、シロも頑張ったのよ。当然の結果だわ」

「ホント!!! 朕は耐久するわ。シトナイちゃんは宝具回転しまくるし!!!」

「マスターの指示が良かった。と言うのもあるわね。お疲れ様」

「よっしゃー!!! この後、パーティーでも開こうか!!!」

まさかです。

情報見た感じだと、バフめんどそうだなあ。

絶対に負けるよ。

ととりあえず、朕、孔明、マーリンで耐久しながら1ゲージ目をブレイク。

途中でマーリン落ちるも、シトナイちゃん2ゲージ目突破。

からの、宝具で一気に25万ほど削る。

で、地道に削って行ったら残り30万程に!!!

ここまで来たら負けたくないの、令呪を使ってシトナイちゃん体力を回復。

また削って行く。

が、残り10万程でシトナイちゃんのみ。

だが、マスター礼装の無敵などで耐久し、宝具撃つて攻撃!!
何とかクリア出来ました!!!

41ターンです。

令呪を使ったものの、勝てて嬉しいです!!!

が、まだ高難易度クエストは残っている地獄。

箱開け作業よりも高難易度クエストの方が期限が近いので先に頑
張ります!!

まあ、一回負けたら行かない。

というか、勝てると思つて行かない。

今回は運が良かったから勝つたのです。

では次はスイーツでも行きますか。

多分、速攻で負ける未来しか見えない。

412 2019年9月28日「コンテ使えない超高難易度クエスト地獄」

「……………」

「せ、先輩」

「……………」

「昨日のアレは運が良かったのですから……………」

「……………」

「超高難易度クエストは勝てない前提ではなかったのではないですか」

「……………」

「でも」

「でも!!!残り一体!!!令呪三回も使って負けたのはショック!!!!勝てるかもって思った希望を返せ!!!大体、コンテ不可ってなんだよ!!!!こんな勝てるわけないじゃないか!!!!しかし、勝ったとしたも貰えるのは呼符だけ!!!せめて★4確定チケットでいいだろうが!!!」

「先輩頭を冷やしてください!!!」

負けました。

スイーツは予想通りでしたから問題ないです。

スプリガン倒さなきゃ無理ゲーだし。

まず、スプリガン倒せない。

一ターン目に来るならまだしも、途中とか……………。

えっちゃん一体にしてゲージ削るまでしか無理でした。

去年のファイナーレ

朕で良くも、フレンドじゃなかった案件で残り三体までしか行かなかった。

では、神ジュナで宝具連打!!!

行くと、宝具耐性あるの忘れてた。

だが、運がかみ合ってギルガメッシュ撃破!!!

だが、残りオルタニキとアストライアのみ。
次の攻撃で絶対にどちらかと落ちる。

オルタニキが生き残って、令呪を使って回復とNPチャージでネロを倒す。

が、まだビリーがいる。

もう一度令呪を使ってNPチャージからの宝具撃って、ビリー撃破

!!!

だが、ガッツで回復……………。

無理。

惜しかっただけにショック。

もう一回再戦は多分しない。

面倒だし、心折られた。

よし、気を取り直して今年の高難易度クエストに行きます。

後、最後のフリクエ周回でアイテム交換が完了しました。

後は、ガーデン級周ってチケットと鏡を落とすだけ。

鏡は水着武蔵とアストライアのスキル強化に66個必要で、44個持っている。

残り、22個は無理ですね。

そして、泥礼装ラスト落ちてくれない……………。

「惜しい!!!」

「はい。令呪がありましたら勝てたかもしれませんね」

「これは令呪使ってない分、ショックは少ないよ。仕方ないけど、確率回避が全部当たってたら勝ってた未来が見える」

「では、必中礼装ですか?」

「コスト的に無理ですね!!」

ファイナルマッチ行きました。

巖窟王メインで後衛に朕とオルタニキ。

サポート枠に孔明マーリン。

でも残りネロ一体16万まで削れました。

令呪の回復とNPチャージあつたら勝てた試合ですね。

仕方ないと割り切って、奥様が魔女に行きます。

これは……速攻で負けそうな予感。

ひとまず、アビー入れて行つてきます。

413 2019年9月28日② 「地獄は続く」

「うくんどうやっても勝てない。情報欄で見たパーティー組んでも無理です」

「ま、まあ、礼装やらスキルレベル、カード運など色々ありますからね……」

「あと、自分がゲーム下手っていうのものね!!!」

「せ、先輩は頑張っていると思います!!!そんな悲観的になるレベルでは……」

「ありがと。そうだよ!!自分が弱いんじゃないで、超高難易度クエストが強すぎるのと、それに勝てる人がうますぎるだけ!!!」

「実際に、三つ勝つてますから。運がなかっただけです。ギミックなどの相性問題もありますし」

「仕方ないと思って気持ちを切り替えていこう!!!」

はい。

奥様は魔女は無理です。

初めは朕借りていったのですが、全然だめ。

三ゲージ目が全く削れずに終わりました。

で、クリアパーティーとかみて、シトナイちゃん、マシユマーリンで楽だという話を聞いて、それで行く。

初めの二ターンでシトナイのカードが全く出ずに、しかもクリ殴りでワンパン。

開幕礼装ガッツ遣わされました。

まあ、マーリンの宝具で回復しましたが。

で、何とか二ゲージブレイクするも、全然だめ。

残り80万で全滅です。

これは撤退ですね。

次はゴルゴーン三姉妹ですね。

フレンドの朕は当たり前として、エルキドウかな？

はあく、ジャンヌいたら耐久とかできそうなのに。

まじで運がないからな。

いや、あれだけ当たっている自分が言うのもなんだけど、三万入れてジャンヌなしだからな。

「うん。知ってた」

「すみません先輩。私のせいでせっかくエルキドウさんが削ってくれたダメージも回復されました」

「いや。マシユは悪くない!!!こんなギミックを作った運営が悪いんだ!!」

「でも、実際に勝ってる方もいらっしやるようですし……」

「結局自分は難しいゲームは出来ないんだよ!!!」

三姉妹無理でした。

これ、女性鯖入れない方がいい。

入れたらダメージが追いつかない。

で、朕単騎でも楽って情報あったから行ってみた。

マーリンオルタニキ朕のお遊び。

意外に耐久して、上記の攻略と同じくらい行けた。

正確にはメデューサ撃破まで。

ホント自分のゲームの腕の無さに撃沈してます。

コンテは良い文明だ!!!

次は……道化師を捕まえろ。

なんかめんどそう。

神ジュナとキングプロテティアかな？

面倒なので一回の挑戦でいいや。

「何でフレンドにキングプロテティアがないんだよ!!!」

「フレンドさんにも都合というものがありますから……」

「神ジュナで行ったよ!!!メフィストフェレスには全然ダメージ与えられずに終わったけど!!!」

「やはり超高難易度クエストは難しいですね」

「普通のクエストは安定して勝てるのに、ここで負けまくると自信無くなってくる」

「先輩は普通ですよ!!!あのクエストがひと味違うだけです!!」

特に書くこともなく負けました。

残り4体までは削ったんだけどね。

HP減少と即死が痛すぎる。

次回ドラクエ!!!

414 2019年9月28日③「今日誰の顔より見た『サーヴァントや概念礼装を強化して、パーティーを強くしクエストに再挑戦しましょう』画面

「エリちゃん……」

「子犬!!!も一回、も一回よ!!!」

「いや、あそこまでいけたのが奇跡だと思うし、もう一回いってもただ時間を浪費するだけだよ」

「えええ!!!? ってことで、私の冒険はもう終しまいな!!!?」

「誠に残念ながら……」

「なんでよ〜!!!もうちょっと粘ってもいいじゃない!!!」

「こつちの身にもなtrてよ。一日で超高難易度クエストは六つも行ったあげく、全部負けてるんだからさ!!!」

「っう!!!」

「と言う事で終わり!!!」

ドラクエクリアは無理でした。

何とかラスボスまで行ったものの、エリちゃん単騎。

ゲージブレイクは出来たけど、その後の防御力アップで削り切れな
い。

半分までは削れたけど、再戦はなし!!!

そういえば、ドラクエも一回もクリアしたことないんだよなあ。

下手過ぎて途中で諦めた。

あと二つ。

今日中に挑戦しましょう。

一先ず、休憩を挟んでからね。

「やっと地獄が終わった!!!」

「はい!!!終わりましたね!!!」

「でも、勝てなかったなあ」

「ええ。無残な結果でした」

「誰だよ!! 朕居たらクリア出来るって言った奴!!! 朕居ても勝てないよ!!!」

「やはり超高難易度クエストと言ったところですね」

「うん。無かった事にして、箱開け作業に戻ろうか!!」

「はい。別に勝たなくてもいいクエストですからね」

「よくし!!! 育成頑張ろうか。ギル祭は終わったも同様。鬼ランドに期待だね!!」

はい。

特に語ることなく負けました。

これで全部の超高難易度クエストに挑戦した事になります。

勝ったのは、おむすび、摩天楼、リースシヨップの三つだけ。

しかも、今年は一つもクリア出来なかった。

朕いたら安定して、楽に勝てるって情報は間違っているね!!!

自分は普通に負けてるから。

簡単簡単言ってる方に試して貰いたい。

自分カルデアで攻略してみろ!!! と。

はい。育成不足でよくよくつた。

それでも勝ったなら、すみませんでした。自分の実力不足です。

勘違いしないで欲しいんですけど、別に他の勝ってるマスターさんを非難しているわけじゃないんです。

あんなクソムズイクエストを勝てるのは尊敬しますし、今まで育成を頑張ってきた賜物ですから。

単に自分が勝てなくて自己嫌悪に陥ってるだけです。

もしよければ、自分のカルデアで編成出来る攻略パーティーを指南してもらえれば幸いです。

あ、自分の予定優先してくださいね。

ついでとか、思いついたらでいいので。

では、箱開け作業と育成に戻ります。

415 2019年9月29日 「育成育成」

「あら、やっと霊基の再臨が終わったみたいね」

「はい。ようやく終わらせましたよ」

「じゃあ、そろそろ私の出番と言うわけね。せいぜい、妹と一緒に編成することを心に弁えていなさい」

「え？でも、アーチャーとアサシン、ライダーを一緒にパーティーってクラシックにも……」

「何か言ったかしら？」（魅了するぞ）

「い、いえ!!対象鯖の問題でクリア出来れば姉妹一緒にいられます!!」

「それでいいのよ」

ステノンを最終再臨及びレベマにしました。

高難易度クエストで若干トラウマに。

運用法はやっぱり、対男性でいいのかな？

次回は小ギル!!!

そろそろ鬼ランドの特攻鯖で、持っている鯖を育成終わりますね。

その次は、ホーリー・サンバ・ナイトの特攻鯖ですかね？

今年のハロウィンイベントが分かったら、そちら優先ですけど。

「やれやれ、やっと育成をしてくれましたか」

「なんかうちの小ギル可愛くない」

「可愛いありませんから。元々こんな性格ですし」

「じゃあ、激辛麻婆ラーメンを食べよう!!」

「なんでそうなるのですか？それに、絶対に嫌ですから」

「えーそんなこと言わずにさ。絶対に美味しいから」

「美味しいってマスターはアレを食べられるんですか!!!」

「辛いけど美味しいよ？」

「初めてこのマスターが恐ろしいと感じました」

小ギルのレベマ達成です。

小ギルで思い出したのは、何と言ってもプリズマ☆イリヤでの麻婆豆腐ですね。

あれ食べてみたいです。

辛いのが好きなので。

小ギルの運用法は……宝具でのデバフ付属？

全体宝具アーチャーは育成出来ない鯖が多いので、活躍しそうですね。

「ふう。ようやく僕の出番なのかな？」

「うん。レアリティが低い鯖はどうしても後回しになっちゃうからね」

「と言う事は、イベントだね」

「ご察しの通りです。でも、アーチャー枠は三基揃っているから、後衛で予備枠だけだね」

「それでもいいさ。ここに呼ばれて一年近く暇だったからね」

「それはすみませんでした。エウエウやロビンの方が汎用性が高かったので……」

「仕方ないと思っっているから大丈夫」

「イベでは活躍出来るように配慮します」

ビリー・ザ・キッドのレベマ達成です。

こんなにも一気にレベル上げができるのも、箱イベのお陰ですね。鬼ランドでは、クロエ、エウリュアレ、小ギルの予備かな？

若しくは回避系の敵が出てきた時にクロエと一緒に宝具連打とか。

幕間クエストや強化クエストも結構開放されているんですけど、ギル祭が終わった一週間がチャンスですかね？

全部クリア出来ればいいけど……。

火種周回そっちのけでもいいかもね。

箱は只今95箱目が終了。

次回はアレキサンダーです。

417 2019年9月29日②〜2019年10月1日「ギル祭もそろそろ終わり」

「まあ、この僕ならこんなところかな」

「こんなシヨタっ子があんなおっさんになるとは思えないけどね……」

「それは、成長期に入った僕が物凄い成長したんだと思うよ」

「ところで、今でもゲームは好きなの？」

「それは勿論。あの時代は現代の様な電子機械ゲームは無かったかけどね」

「かくれんぼとか鬼ごっことか原始的な遊び？」

「そうだね。後は飲み比べや狩った獲物の数とかだね」

「おお…。流星後のイスカンダル」

アレキサンダーをレベマ達成です。

孔明がノリノリになるね!!

事件簿アニメのラストも、ライダーが登場して歓喜。

うつすらと涙出ました。

クイックライダーなので、主に周回かな？

宝物庫周回や、イスカンダルと孔明と組み合わせで編成したい。

次はアンデルセンで最後!!!

いや、未育成鯖はまだまだいるよ!?

鬼ランドの特攻鯖がラストって意味だからね。

「まったく。せっかく引きこもって執筆に時間をさけると思っていたら、一気にレベルマックスだと？一体何を考えている」

「ん？次回イベントでサポート枠だけど？」

「俺に仕事を与えるな。ただでさえ、原稿に追われているというのにだな……」

「低レアサポートの活躍を期待しています……」
「話を聞け!!」

優秀だと言われているアンデルセンのレベマ達成です。

いやね。

ストーリーも初めの方は殴るだけで勝てたじゃない？

で、後半くらいから活躍出来るサポート枠なんだけど、後半開始くらいから人権鯖「マーリン」が来たからさ。

やつと育成できたんですよ。

マーリンの個人版って所なのかな？

鬼ランドでのサポート枠決定ですね。

で、次の育成鯖はホーリー・サンバ・ナイトの特攻鯖ですかね。

まだ先ですから、ゆっくりと育成していければ。

一応一覧にしてみると。

柳生、ケイローン、アストルフオ、ペントレイシア。

アーラシユ、クーフリーン、ジャガーマン、ヘクタール、ロムルス、赤兎馬、黒ひげ、バベツジ、サンソン、ダレイオス三世、エイリーク、カリギユラ。

ですかね。

高レア鯖が少ない。

低レアが逆に多いな。

まあ、低レア育てる機会だと思えばいいや。

「貴殿が育成に勤しむというのなら、そろそろ私の力が必要なのか？」

「まあ、そうなるのかな？クリスマススの時期だから大分先になるけど

……」

「くりすます……確か西洋の聖なる日だとか聞いている。冬の時期か

……」

「ごめんね!!だけど、特攻鯖的には唯一のセイバーだから期待してるからね!!」

「うむ。期待に応えるべく精進しよう」

柳生お爺ちゃんのレベマ達成です。

名前が覚えにくい。

てか、覚えてない。

他のマスター様はどんな感じで呼んでるんだ？

自分的にはセイバーおじいちゃんとかw

珍しい？アーツセイバーで、デバフ付属が強いらしいですね。

リアル知り合いが、終局特異点のランサーでおじいちゃん無双して
たの思い出す。

あの時期は50万の火力が有り得ないって思ってたけど、最近は
普通に出せる。

イベ攻撃礼装付き巖窟王で100万出せるからね!!

イリヤちゃんに孔明マーリンライネスバフで50万も出せるし
……。

ああ、黒聖杯欲しい……。

よく見たら、今年復刻予定のクリスマスは、セイバー枠がおじい
ちゃん一基だけなんですネ。

いつかにすり抜けて良かった。

って、よく見たらアサシン枠も一基しか持ってない!!?

不夜城のアサシンとカーミラすり抜けないかな？

まあ、最悪うちのシャルロットちゃんが頑張るんですけどね!!

絶対魔獣戦線バビロニアく放送記念キャンペーンく
418 2019年10月2日「虚無期間突入!!」だけ
どやることはある」

「やっと終わった」

「はい。お疲れ様でした。先輩」

「まだ箱開け作業があるけどね」

「それでもあと少しですよ。私も手伝いますから、頑張ってください
!!」

「うん。頑張るよ。それにしても、ラスト一枚落ちなかったのが悔しい」

「仕方ないと思います。箱から出たらリングは食べないと決めたではないですか」

「そうだけさ。もう少し周回すれば良かったかな? って思うんだよね」

「では、来年にまた頑張りましょう。開催されるか分かりませんが……」

「来年はイシユタル祭かな?」

終わりましたね。

まだ箱開け作業が残ってますけど。

現状としては、この一週間は箱開け作業しながら育成。

スタミナは強化クエストに当てます。

1/2来てほしい……。

ガチャはスルーですね。

イシユタル持ってないけど、エルキドウから引くメリットがそんな
にない。

てな感じで、強化クエスト頑張ります。

出来れば鬼ランド特攻鯖は全部終わりたい。

「マスター。そろそろ私の力が必要ですか？」
「そうだね。アーラシユはステラして退場するから、今年のクリスマス復刻枠では唯一のアーチャーだからね」
「せめてイアソンが一緒ならいいのですが……」
「どうしてですか？クラス違いますよ？」
「私の苦手なランサーの相手をして貰うためですよ」
「し、師匠の命令は絶対服従……」

ケイローンのレベマ達成です。

確か、初の高レアアーチャーでしたっけ？

配布のクロエを除くと。

初期はアーチャー不足だったのに最近は当たり過ぎてる。

ケイローンはアーツ効率がとてもいいのか。

で、宝具での防御強化解除とな。

最近の高難易度クエストは無理でも、普通の防御強化使ってくる的には効きますね。

唯一の難点が、クリスマス復刻版でのアーチャー枠がアーラシユと二体なので、ステラの使いどころだね!!

「ねえマスター!!!今度は何処に遊びに連れて行ってくれるの?」

「あ、遊びじゃないからね。一応イベント。しかもまだ先の話だよ」

「ええええ!!?!?ボクも早く遊びたいんだけど。あ、宝物庫周回は?」

「箱イベのお陰で8億くらいあるので、スキル強化を一気にしない限りは当分回らなくてもいいです」

「ええええ!!?!?じゃあ何時使ってくれるのさ!!」

「気が向いたら?まあ、クエストに行く以外だったらいくらでも遊んで上げるからさ」

「分かった。じゃあ、箱開け作業手伝うよ!!」

「……ありがとう(何かしなければいいんだけど)」

アスファルトちゃんをレベマです。
育てたけど、宝物庫周回でも使うかわからない。
だって、全体宝具ライダーは沢山いますから。
クリスマス復刻版に期待。
宝具が防御力無視攻撃つてのと、回避付属はいいね。
スカデイいないからサポート出来ないけど。
箱開け作業ももう少し!!!
次はペンテレシアかな？

419 2019年10月2日②〜2019年10月3日「強化クエスト進行」

「聞いてくださいマスター」

「どうかしたの？メデイアリリー？」

「ええ、この前マスターに教えてもらった通り、厨房にいらっしやる赤い弓兵さんにお料理を教えて貰ったのですが……出禁にされてしまいました」

「え？出禁!!?何かしたの!!?」

「お料理にちよつとアレンジを加えて見ただけなのですが……」

「それだ!!!」

「え!?!やっぱり何かいけなかったのでしょうか？」

「この天然魔女怖い」

メデイアリリーの強化クエストクリアです。

進行度1と2は難なくクリア出来たんですが、進行度3が地味に手間取った。

絆上げ鯖でいったので、イリヤちゃん、クロエ、アレキサンダーだったんですが、バトル1でアレキサンダーが落ちちゃって、最後の酒呑童子（術）がね。

ライダーはいないし、アルターエゴも同様。

イリヤちゃんクロエで地道に削って、メデイアリリーで回復で勝てました。

放送記念キャンペーン始まりましたね。

どの礼装を交換しようか迷う。

あと、幕間強化クエストのキャンペーン鯖がどれも開放されていない。

なので、スルーでいっか。

エクストラミッションも適当に進めて行って、最終日に終わってない奴を終わらせれば。

主に、育成期間ですかね。
来週の金曜日が楽しみですね。

「おい!!!早速仕事とはどういうことだ!!!」

「いや、強化クエストが出てたから……」

「出てたからが理由なのか」

「うん。スキル強化は必要だよ。デメリットが無くなってNP付属が付くのは良い文明」

「だからといってだな」

「それに!!!来週からどうせいイベントなら、今のうちに慣れてた方がいいかな? って」

「うぐ!!確かに正論だが……」

「ハイ論破!!!」

「ええい!!!もう出番はないのだろうか!!!」

アンデルセンの強化クエスト終了。

進行度1はアレキサンダー、アンデルセン、ライネスでらくらくクリア。
進行度2もバトル1, 2でNP貯めて、最後に宝具ぶつ放からの殴

りで終わり。

進行度3はボスが二基だったからもう少し手間取った感じだね!!!

その他、アンデルセンとメディアリリーが絆1になったぞ!!

この調子で上げていって、幕間も開放させなきゃだね!!!

「ありがとうマスター。これで少しは役に立てるかな?」

「どうだろうか? 実感はないや。でも、強化して弱くなる事は無いから全然オツケー」

「そうかい。ま、セイバー戦になったら呼んでくれ」

「鬼ランドでは絶対に呼ぶから安心して!!」

ビリー・ザ・キッドの強化クエスト達成です。

宝具での威力とデバフ強化かな。

クリ発生率ダウンは嬉しいね。

ときたまに、クリ殴りで一発KOされる場合もあるし。

沖田さんとかシングルド戦には向いてる鯖？

バトルに関しては、特に語ることはないです。

相手クラスがアーチャーしかいないので、エルキドゥとエレシユキ

ガルが完封。

あ、強化クエスト達成数が20になりました!!!

やっつとですね。

この調子で頑張りたい。

次はステノンかな？

スタミナないけど。

420 2019年10月3日② 「鬼ランドに向けて」

「マスター。どうしてこのような低レアパーティーを編成したのかしら？きつちと答えてもらおうよ」

「えーっと。一応レベマなギル君とステノン様だから行けると踏みまして……」

「結果がどうなったか覚えてない？」

「覚えてマス。バトル1でほとんど壊滅。バトル2は二ターンで崩壊してしまい、後衛の力を借りる事になりました」

「よろしい。それで、私や小ギルはレベマだから分からなくもないけど。どうしてレベル1のパールヴァアティーを入れたの？」

「バトル2でのアーチャー対策に……」

「なったのかしら？」

「攻撃すらできずに退場です。はい」

「編成はもう少し慎重にきなさい」

「……善処します」

ステノン様の強化クエスト1をクリアです。

進行度1と2はステノン、嫁ネロ、イリヤちゃんです。

進行度3は坂本龍馬でワンターンキル……出来なかった。

三ターンですね。

進行度4は坂本龍馬ではなく、シトナイちゃんです。

でも、ワンターンキルは無理だった。

まあ、普通に勝てたけどね。

問題は進行度5。

会話にあった通り、小ギル、ステノン、パールヴァアティーで行きました。

が、HPが低いこともあって最終に突入するまでにほぼ壊滅。

開幕ステノンと小ギルの宝具撃って退場です。

後衛に水着武蔵入れててよかった。
彼女入れてなかった負けてたかも。
絆上げ鯖ばかり編成してると危ないね。
バトル終了でステノンの絆が上がったので、幕間開放です。
他の奴が終わったら取り掛かるかな？
って、報酬石だけなら1/2キャンペーン待った方がいいのか。
何かしらの強化が付くなら構わずする方針で。

「先輩お疲れ様です。残りギル祭が終わって一日経ちますが、休めますか？」

「イベ開催中よりは楽だけだね。箱開け作業が残っているから」
「後……十数箱ではないですか。頑張りましょう!!」ところで、次回イベントの鬼ランドの準備も滞りなく行われていますか？」

「うん。まだ正確な情報は出てないけど、去年のデータ上の特攻鯖は全員レベマにし終えたよ。後は、強化クエストに行くだけだから、タミナ回復待ち」

「こ、今回は気合が入ってますね……」

「何せ、シトナイちゃんといリヤちゃんが活躍出来るイベントだからね!!! 勿論マシユにも毎回パーティーに入って貰う予定だからね」
「分かりました。私も頑張ります!!」

イベントまで一週間と一日。

サイトで攻略情報をチラツと覗きました。

今回も曜日解放系なのかな？

リング少ないから助かった。

周回に関しては、全部特攻鯖入れて礼装もアイテムと攻撃をつける感じは何時も通り。

今回、攻撃礼装はレベルアップで%が変わる仕様なのね。

溜めてた(と言ってもグダグダ本能寺分だけ)経験値礼装が役に立つぜ!!

で、事件簿コラボの時見たいな、レイド戦も発生するとか。ここが今回の肝だと聞いた。

アイテムも全部落ちるし、QPも美味しい。

できるだけ頑張ろう。

それ以外にも何かしら有りましたら情報提供お願いします。

二回目参加のイベントで愉悦感を味わいたい。

早くても四月の大奥イベントかよ……。

421 2019年10月3日③ 「育成がホントに進みます」

「お疲れ様、マスター」

「今回はステノン様大活躍だったね!!」

「そうかしら？ 私的には、インドの男神や町娘に奪われた気がするけど？」

「そ、そんな訳ないじゃないですか？」

「嘘ついているのは丸わかりだわ」

「……男性鯖限定のゴルゴーン三姉妹だから仕方ない!!」

「開き直ったわ」

ステノンの強化クエスト完了しました。

今回はほぼライダーだったので、アサシンで勝ちました。

絆上げ鯖にステノンと望月千代女入れて、シャルロットちゃんとカーマを入れ替わりで編成。

やっぱり★5は強いね!!

攻略班の情報で知ったのですが、更新時間が朝の8:30ってやばくない？

ほとんど人が仕事もしくは学校なのに、運営は何を考えているのだろうか？

自分はどうなのかって？ 朝起きれないです……。

よって、朝まで起きてイベントしてから寝ることにする。

あ、場合によってはずっと起きなければダメなのか。

嫌な情報を見たぜ。

「アキレウスウウウ!!!」

「ここにアキレウスはいません」

「そうなのか。なら良かった。暴走せずに済む」

「あ、急に普通に戻りましたね」

「しかしだな、アキレウスは絶対に召喚するのではないぞ」

「すり抜けで来るわけがないじゃないですか。最近すり抜け多い気がするけど……」

ペンテシレイアのレベマ達成です。

名前が覚え難い……。

この方いたなら、超高難易度クエストのアキレウスクリア出来たのかな？

いや、多分無理だっただろう。

運用法は、ギリシヤ神話男性に対する鯖でいいのかな？

倍率が高いらしいし。

主にヘラクレスとアキレウス。

残りの箱数的にもこれが最後になるかな？

でも、アラシユの予定だからレベマ達成するかもね。

今日中に箱開け作業が終わるといいなあ。

「そんなにも急いでどうしたのだ？ 雑種」

「え？ ダメでしたか？ 急にレベマまで育成して」

「そうは言っておらんわ!! だが……ここには大戦力となるアーチャーがいないのであろう？ 我が来てやったのだぞ。勝利は確定しておる。せいぜい、上手く指示を出すことだな」

キャンペーン中とのことで、急いで英雄王を育てました。

数回も大成功と極大成功が来てくれたので、★5にしては種火を余り使わなかったイメージがある。

高レアアーチャーはホントに居なかったもので、やっと大戦力となる英雄王を育成出来て良かったですよ。

オリオンやアルジュナもいるけど、やっぱり英雄王には劣るよね。

バビロニアキャンペーンの鯖は11体いるので、半分は持っている

んですね。

多分ラストになると思いますが、この機にクリスマスマス復刻版との兼ね合いジャガーマンを育てよう。

タイガーだぞ!!!

423 2019年10月3日④〜2019年10月5日「アニメ記念鯖育成」

「がお〜〜!!!ジャガーマンのお通りだぜ!!」

「はいはい。ふぎけないで箱開け作業を手伝ってください」

「な、私女神様だぞ!!!何でこんな事しなきゃいけないんだにや〜」

「さつき、何をあげたか覚えてる?」

「え〜つと、ご飯!!!」

「種火です。せつかくレベマにしてあげたんだから、それくらいいいでしょ?」

「クツ!!退屈凌ぎにマスターの下に行ったのがダメだったのかにや。

しかし、この後マスターと私は……げへへへ」

「はい、ちゃんとしてね〜」

タイガ〜〜!!!

藤村大河ことジャガーマンのレベマ達成です。

果たして編成される日はくるのか!!!

箱開け作業ももう少し!!!

「ふむ。別の私がどうであったにせよ。今はマスターのサーヴァントである。が……」

「何が言いたいのかな?」

「が、私を強化しても良かったのか?いずれマスターを対する時が来るのかも知れないのだぞ」

「その時はそのとき。エクストラクラスなんだから、戦力と数えてるからね」

「そうであるのか……」

「いざとなったら、BBが如何にかしてくれるはず……」

ゴルゴーンをレベマ及び強化クエスト達成です。
幕間クエストは絆上げが足りない。
アヴェンジャーって数少ないからね。
普通に戦力になってほしい。

「やあマスター。今度は何処に行くのかな？」

「今度は鬼ランドですよ」

「鬼ランド?……鬼が沢山出てくると思えばいいのか」

「そうかな?自分も初参加だから良く分からない」

「任せて。僕がマスターの道を作ってあげるから」

「お願いします!!」

アレキサンダーの強化クエスト1をクリアです。

スキル3も解放されたね!!

味方全体にクイックアップって、まじでライダー全体的に使えるバフです。

このまま強化クエスト2に……って英雄王の絆が上がったので、そちらからクリアしてきますね。

「そうそれはそうとてカクヤよ」

「どうしたのですか?王様」

「このカルデアにはゲームはあるのか?」

「へ?えーっと……個人の私物なら少しは……」

「よし!!では持って来い!!!我と対戦だ!!!」

「王様とゲーム……はっ!!わ、分かりました!!!フィリネさんに相談してきます!!」

英雄王の幕間クエスト1が終了。

主に英雄王とゴルゴーンの宝具連打で勝ったね。

ところで、英雄王のイメージでゲーム好きってあるけど、元ネタ何だっけ？

早く絆上げて幕間クエスト解放して強化しないと!!

「主殿!!主殿!!私はすぎるが新たに解放されましたよ!!!これでもつとお役に立てるはずです!!」

「おう。じゃあ、またクエスト行こうかな」

「はい!!!出てくる敵は全て斬って見せます!!」

「た、頼もしい。てか普通に宝具の威力も何気に高かったし……。初期から育てておけば、キャスター戦で苦戦しなかった?」

牛若丸のレベマ達成と強化クエスト1をクリアです。

1/2キャンペーン中に全部終わらせないと!!!

スタミナの節約出来て嬉しい!!!

が、鬼ランド鯖の絆上げ出来てない……。

地道に頑張りますよ。

424 2019年10月5日② 「箱開け作業終了!!!」

「主殿、いや、自分から頼んでおいてなのですが……いつまで撫で続けるつもりですか?」

「え?嫌だったの?」

「い、いえ!!決してそのようなことは!!!ただ……皆に見られて恥ずかしいというか……」

「なら、部屋に行こうか。そしたら誰にも見られないよ」

「なるほど!!!早速参りましょう!!!」

牛若丸の宝具強くない?

★3の宝具とは思えないくらい火力出てるんだけど。

坂本龍馬もだけど、コスト的困ったらこっちを入れたらいいのか。

と、牛若丸の強化クエストと幕間クエストを全てクリアです。

強化クエストはともかく、幕間クエストは低レアらしく簡単でしたね。

絆も3に上がったし!!!

次はアレキサンダーの強化クエストかな?

絆上げも沢山しないといけないのに……こんなにやることがある虚無期間ってあっただろうか?

「マスター。今度は何処に向かおうか」

「何処って言ってもね……暫く休んでていいよ」

「そうなの?分かった。では休ませてもらおうかな」

「(イスカandalと違って、普通に引き下がるんだな)」

アレキサンダーの強化クエスト終わりです。

低レアも最後まで育てればそれなりに強いことが、やっと分かって

きだしたこの頃です。

さ、後はアストルフオだけでやらなければならないクエストは終了かな？

残りは絆上げしないとだし……。

「ねえマスター!!僕と勝負しようよ!!!」

「一応聞くけど、何で?」

「このボードゲームさ!!!皆を集めてパーツと盛り上がろう!!!」

「あー……分かった分かった。じゃあアストルフオは参加者集めね。自分はずまむお菓子を用意してくるから」

「分かった!!!じゃあ金ピカの王様も誘ってあげなくちゃ!!」

「え?王様もくるの?」

アストルフオの強化クエスト終了です。

これで一旦強化系は終わりです。

スタミナは基本的に種火周回かな?

キャスター種火を集めなきゃ!!!

「終わった……。」

「はい。全て交感完了です。残りのチケットも0枚とキリがいいです」

「これにて!!!箱開け作業を解散する!!!……やった!!!!!!」

「おめでとうございます。先輩!!!」

「色んな鯖に手伝ってもらいながら苦難の数時間作業。下手すれば、周回よりもきつかった」

「あ、あの」

「だがそれも今日でお終い!!!種火周回をしてスタミナを回収するだけでいいんだ……。」

「あの先輩!!!大変申し上げ難いのですが……。」

「ははっはは!!!今の自分には何が来ても大丈夫!!!」
「ダイヤが残ってます!!!629個分!!!約3億のQP分です!!!」
「あ……あ、あははは……とりあえず、ライネスとイリヤちゃん呼んできて。スキル上げるから」

やっと箱開け作業が終わりました。

176箱の開封でした!!!

来年は200を超えたい!!!!

でも、これくらいでちょうどいい感じがある。

QPも再臨させながらもカンストしちゃうし、種火は500個以上残っている気がする。

マナプリズムは13,000個、銅リング362個、それぞれの輝石と魔石が400以上ものによっては500近く、秘石最低170個最高270個。

これだけでも大分集め感があるのに、英雄の証600個、鎖641個、宝玉465個、蹄鉄359個の箱アイテム。

フリクエ周回の副産物で、心臓152個、鈴121個、炉心153個、ホムベビー164個、鏡48個、ランタン118個と大量ゲット!!!

心臓が大変おしいゆうございました。

約二十体分の再臨をしながらこれですからね!!!

まあその代わり、逆鱗が11個とピンチなのですがね。

セイバーとキャスターのピースも残り10個以下とヤバい状況ですけど。

ここからはまず初めに3億QPをスキル上げで使い切ってからダイヤの交換します。

バビロニアまであと一時間!!!!

アンテナ接続が悪くならない事を祈ろう!!!

425 2019年10月5日③〜2019年10月6日「スキルマとアニメ一話」

「おめでとう!!!」

「ククク、良くぞここまでつき込んでくれたものよ。さすがは我が弟子!!!」

「ダメカ付けてNPもばら撒く、無敵を任意相手に、NP上げて攻撃もアップ。これだけの性能がありなら宝具で防御力ダウンにこちらに不利を無くす。ハッキリ言って最高です!!」

「そ、そうかな。しかし、少し褒めすぎる気がするが……」

「いずれは聖杯でレベル100になってもらいますからね!!! 師匠!!! エルメロイ二世なんて目じゃない!!!」

「／／／／／!!! 弟子の頼みとあらば、私も悪い気はないからな!!」

ライネスたんがスキルマになりました。

マーリン以来、二人目のスキルマです。

杭が死ぬかと思った。

けど、杭の為に周回はしなかったんだよなあ。

エレシユキガルの分が足りねえ……。

次はイリヤちゃんのスキル上げをしたいですね。

流星に普通の素材の関係でスキルマには行かないと思うけど。

「イリヤちゃんスキルマおめでとう~~~~う!!!」

「あ、ありがとうマスターさん」

「マスターさんがイリヤさんにかける情熱は素晴らしいものですね。このまま完全体になるのでは?」

「絶対にするから待っててね!!!」

「うう~~~~。最近美遊の目線も怖いし、毎回パーティー編成させられるし……」

「そっちの私はいいいね。私なんかオール8でストップだよ」

「そっか、私とシトナイさんは姿が一緒だもんね。擬似サーヴァントって言うんだっけ？」

「女神が三柱入っているわ。よろしくね」

「イリヤちゃんとシトナイちゃんのコンビ……尊い」

イリヤちゃんのスキルマ達成です。

その代わりに、頁が亡くなったけどね。

シトナイちゃんもスキル上げてオール8に。

その先は素材がね。

こんな感じQP回収を行ってダイヤ交換しました。

直ぐにカンストしそうです怖い。

当分宝物庫周回しなくて大丈夫だな!!!

え？スキル上げ？

自分、基本的に持つてる鯖の再臨終わらせてからスキルに取り掛かりたいんですよ。

QPだけを消費したいときにする感じ。

「作画が凄い!!!映画並みの綺麗さで、戦闘シーンの緊迫感よ!!!」

「やはり我のシーンが一番最高であったな!!!」

「ちよつとマシユ!!!イシユタルの出番はあっても、私の出番はないのかしら!!!」

「エレシユキガルさん落ち着いてください。登場は中盤以降です!!」

「次回は僕が大活躍するね」

「ギルの登場を邪魔するのかい？」

「フハハハハ!!!次回は我が財のウルクだぞ!!!」

バビロニア一話見ました!!!!

最高です。

今期一のアニメと言っても過言ではないのでしょうか？

作画がアニメを超えてるよ。

CMでもキヤメロットも良かったし……。

何と言ってもロマニ!!!

涙が出ちやうかも!!!

記念クエストは執筆終了後にやります。

キヤスギル、エルキドゥ、マーリンで攻略するのも悪くないかもね。

敵クラス見てないから分かんないけど。

最後のグランドくそ野郎は笑った。

遂に動く王の話が見れるのか……。

来週が待ち遠しいよ!!!

石三十個は鬼ランドガチャでシトナイちゃんの宝具を重ねます。

これは確定事項だ!!!

426 2019年10月6日②〜8日「ミッション間に合って良かった!!」

「この様な者に、機会を与えて下さって感謝しかありません」

「いいって。イベント特攻鯖になったら頼りにしてるから」

「やはり、通常の戦闘では役不足ですか。いいえ、決して貶している訳ではありませんよ」

「仕方ない。ランサーにはエルキドゥとエレシユキガルの規格外がいるから……」

「大丈夫です。いざという時にマスター殿のお役に立つことが出来ればそれで良いのです。それまでは、牛若丸様に使えましょう」

武蔵坊弁慶のレベマ達成と強化クエストクリアです。

有利クラスで固めて殴った記憶しかない。

忙しい時に、合間縫ってやったので……。

「熱いにや〜!!!猫舌なのを忘れていたにや!!!」

「あれだけ戦闘したのにまだ騒ぐ元気があつたなんて……」

「本当だ。振り回されるこっちの身にもなってくれ」

「とか言いつつ、仕方なしに参加するのは、藤村先生だからかな?」

「さあ、何のことやら」

タイガーの幕間クエストクリアです。

エミヤとのやり取りが泣けた。

エミヤは生前の記憶がないのかな?

まだ詳しく見てないから知らないです。

「幕間クエストの追加された日が追加されたり、解放条件の章が基準

だから仕方ないにしても……………」

「まさか、人理焼却を免れた後にあのような時事を言うとは思わなんだぞ。人理救済前に呼ばぬか!!」

「始めたばかりでしたよ!!?!!何を引いたらいいのかも知らない状態でしたし……………」

「クツ!!忘れてる!!」

「嫌です。というか、人理焼却に立ち向かう手助けが褒美なら、人理を守った後に呼んだ私は褒美を貰っていないことになるのですが……………」

「ええい!!!今度は異聞帯との戦いに手を貸してやる!!」

英雄王の幕間クエスト2をクリアです。

この間に絆も上がりました。

英雄王が4、ゴルゴーンが2、アレキサンダーが3です。

幕間解放まであと少し。

普通に種火周回だけで間に合うとは思わない。

あ、鬼ランド復刻までつてことね。

月曜日には情報欲しかったけど、来なかった。

やっぱり水曜日かな？

「ふう〜。間に合って良かった……………」

「まったく、マスターさんはもつとしっかりしなきや」

「ホントに危なかった。マシユが教えてくれなかったら、半分も達成出来ないまま亡くなってたよ」

「マシユさんには感謝しないとだね!!」

「うんうん。マシユにもそろそろ何かプレゼントを考えないといけな
いね…………。どうしようか、金フオウ君はイリヤちゃんにつき込まない
といけないし…………かと言って……………」

「マスターさんがトリップしちやっただよお〜。ところで私って何で
パーティーに参加させられているんだろ?」

「それはイリヤさんの絆上げがもう少しだからじゃないですか?イリ

「やさんの次はシトナイさんを編成する勢いで好きですから」

「マスターさんがロリコンに目覚めちゃってる!!?」

「目覚めさせたのはイリヤさんのはずなのですがねえ〜」

特にやることないまま種火周回してたら、8日の夕方にバビロニア
ミッションが終わってない事に気が付いた。

幸いなことに、爪と牙は強化クエや幕間クエで落ちてた。

よって、数回場所やエネミー目当てで周回し、貝殻を狙う。

一回目は無残にもダメだった。

が、もう直ぐ寝る時間。

寝たら最悪ミッションが消えるまで寝ちやうかも知れない。

だから、銅リング齧りましたよ。

二個で済んだのはラッキーです。

明日には鬼ランド復刻情報出ないかなあ。

無いと思うけど、特攻鯖が増えてたら急いで育てないといけなくな
るし。

ま、明日には出るでしょう!!!

427 2019年10月9日「鬼ランドでのお友達が増えました」

「む？これはこれマスター。こんな時間にどうされたの？」

「や、やあレオニダス。実は昨日のブートキャンプで筋肉痛が痛い……」

「それはマスターが動いていない証拠ですな!!」

「あく。湿布でも貰ってこようかな」

「それには及びませんぞ!!」

「え？何か解決方があるの？」

「なに、これから毎日運動をすれば、段々と慣れてきますぞ!!」

「え？」

「では、早速何処かの特異点に行きましょう!!」

「ええ!!」

レオニダスをレベマと幕間クエスト、強化クエストクリアです。
一気に終わらせました。

これで、今回のバビロニアキャンペーン対象鯖は全部育成になりました。

後は、ゴルゴーンの絆上げと英雄王の幕間クエストをクリアするだけですよ!!

何とか間に合えばいいけど……。

後二分で18時!!

流石に今日は何かしらの情報が出ますねよ。

それはそうと、今年のハロウィンイベントの情報が出るかもしれない、マチアソビのトークイベントが延期になったらいいですね。

東京の方に台風が行って、「ざまあ〜」と思っていたらこんなところに伏兵が置いてあったなんて!!

どうなるのか？

情報だけが欲しいから、トークは要らないんですけどね。

あ、データ更新が入りました。
が、来ました。

直後にはお知らせが更新されていない障害。
たぶん数分後に更新されると思いますが、いい加減に治してほし
い。

つと情報更新きましたね。

まずはガチャ!!!

シトナイちゃん!!!

やっぱりきましたね。

よし、宝具重ねようか。

一先ず五回ほど引いてから残りを引くかどうか検討します。

で、イベント開催が18時で毎日更新が朝と。

夕方から夜まで寝て、夜から朝過ぎまで起きる逆転生活決定です
ね。

肝心な特攻鯖ですが、紅閻魔、バリス、ガレス、ライネス、美遊、カー
マ、キングプロテア、ロリンチと増えてますね。

とりあえず、バリス君とガレスちゃんを速攻で育てます。

種火はボックスガチャからたくさん手に入れているからね!!

最後に、メンテの情報無し。

18時にデータ更新からのスタートなのかな?

では、頑張りましょう。

「キャスターの孔明は当たり前としても、英雄王って耐久性ないよね」
「なんだと!!? よもや我に意見を述べるを超え、ダメ出しを行うとは
……」

「いやだつてさ、王さまよりも耐久ないクロエが生き残つて、王さまは
退却したんだよ?」

「馬鹿者!! 奴には回避があるではないか。我にはないからな。そこが
ダメージの差だ」

「宝物庫から無敵の盾を出して下さいよ」

「それは運営に言うのだな」

英雄王の幕間クエストを全部クリアです。

まさか最後にHP100万のドラゴンが出てくるとは思わなかったよ。

フレンド孔明、英雄王、クロエ、トリスタン、ケイローンで何とかクリアです。

これでバビロニアキャンペーン対象はゴルゴーンのみ!!

早く絆上げしなければならぬ。

だが、イベントではイリヤちゃんとライネスたんから絆礼装を貰うという使命が……。

429 2019年10月10日〜11日「鬼ランド
開催直前!!」

「あらマスターこの前はどうもありがとうございました」

「まあね。ジャンヌが敵に回った時は焦ったけど、ペンテシレイアが思ったりよ活躍してくれたらお陰だね」

「はい、そうですね。ペンテシレイアさんと望月千代女さんには大変お世話になりました。今度、お礼を申し上げます」
「それがいいかもね」

メデイアリリーの幕間クエストをクリアです。

2は鬼ランド中に解放されるでしょう。

そろそろサポート枠も変えておかないとね。

去年は参加できてなかったから、ガチャ引いてないし。

そもそもガチャの魔の手に捕まっていなかったからね。

礼装は手に入れてからでいいや。

「何か乗せられた気がする。……というか、女神様を見ると何時も暴走してしまうのはなぜだろうか?」

「あら?私の話が聞こえたわ」

「女神さままだあ!!!」

「フフフ。こんどは何をしましょう」

「あら、今度は私も混ぜなさない私(ステノン)」

「W女神様キタコレ!!!」

いや、別に女神様たちはそこまで好きじゃないからね!!

推しではないし、かと言って嫌いな鯖でもないし……。

強いて言えば女神様? (何言ってるんだこいつ)

と茶番はここまでにして、方向の時間です。

先ずは、ステノンの幕間クエストをクリアです。
報酬は普通だけど、合間縫ってクリアしましたよ。

殆どペンテシレイアで殴っただけだけどね。

そろそろイベントサポート枠を変更して、ガレスちゃんとバリス君をレベマにしましょうか。

種火が勿体ない気もするけど、ここで育てておけば今後は育成しなくてもいいから。

あ、美遊も……。配布はキャスターで、一応ガチャで出るかもしれないバーサーカー茨木と酒？童子用の種火も取って置かなくちゃ！！

流石に、プレゼントボックス内の種火まで無くなる訳はないよな……………。

……………とりあえず、育成してきます。

「終わった。終わったよ」

「一応聞きますが、何が終わったのでしょうか？」

「鬼ランドへの事前準備だよ。結局パリス君が最終再臨まで何とか漕ぎ着けた感じだよ」

「ということは、美遊さんが40レベ。ガレスさんが全く育成出来なかったということですね」

「仕方ない。だって種火が足りないんですもん」

「あれだけ箱を開けましたのに、まだまだ足りないなんて……箱開けてなかったらと思うとゾツとします」

「今回の特攻鯖の半分以上が居ない事になりますね。一応、イリヤちゃんライネスたんアビーがいるから最低限はクリア出来そうだけど、居ると居ないとでは居る方がいいからね」

「お疲れ様です。メンテまで時間はありますが、どうしますか？」

「スタミナ調整は出来てるから、今回お世話になる皆さんでお茶会でもしようかな」

「了解です！早速厨房に行ってきますね」

「こっちはお友達の皆さんを呼びに行こう」

スタミナを18時過ぎに貯まる様に調節してメンテ待ちです。

パリス君はレベル50まで育成出来ました。

なんとか戦力になるかな？

安西先生、早くガチャが引きたいです。

フツフツ、私のガチャ運を恨むが良い！フラグ建設していくスタイル。

ではこの辺にしてメンテを待とうと思います。

復刻ライト版 神秘の国のONILAND!! 鬼王
とカムイの黄金

430 2019年10月11日②「やっぱりガチャ
運が良いのか悪いのか分からない!!」

「マッシュ!!!この日の為に取って置いた石は持ってきているね!!!」

「はい!!この日くらい解放してあげないと、先輩が暴走しそうですか
ら!!」

「ではいくぞ!!!虹回転のアルターエゴよ!!!」

「金回転!!!ランサーです。先輩」

「祭りなのだろうか?」

「ハイ次!!!金回転!!!」

「サーヴァント、セイバー。蘭ry」

「レアプリ来ちやったよ!!!」

「終わりです。ですがっ!!!」

「うん分かてるよ。呼符があるもの!!!」

「金回転です!!今度こそ!!!」

「バーサーカー!!!?!!!ということは………」

「吾は茨木童子」

「茨木出過ぎじゃね!!!?」

はい。十連四回と呼符十枚引きました。
結果、水着茨木宝具四、バーサーカー茨木、蘭陵王レアプリ……
ななでき。

概念礼装は、☆5が一枚、☆4が三枚、☆3が六枚。

あばよくは、☆5と☆4がもう一枚づつ欲しかった。

だけど撤退することに決めました。

石はまだ100個以上あるし、プレゼントボックスにも50個以上
残っているけど、撤退です。

あんまり課金もできなくなっている身としては、この辺で撤退が最

良の選択だと思うよ。

では、これからストーリー攻略していきますね。

うちのイリヤちゃんライネスたんシトナイちゃんのトリオを崩せるものなら崩してみろ!!!

「シトナイちゃん可愛いよお」

「ねえマスター。もしかしてだけど、ずっと私をパーティーに編成するつもりなの？」

「基本的にはね!!お友達ポイント効率最大だし、四騎士に強いからね」

「はあ。分かっていたことだけど、流石に疲れるわ」

「箱イベ終了後で良かったね。リンゴが無いからやってないけど、本当だったら初日でアイテム交換終わらす勢いでやるから」

「…………マスターって意外とおバカさん？」

「最高率なんて関係ない!!!って思ったのが少し前。今では来年の箱イベの為にリンゴを温存する方針になったんだ」

「それまで速攻で攻略していた皆さん、ご愁傷様です」

とりあえず、ストーリー攻略を二話まで終わらせました。

攻撃倍率が付いていないから地味にキツイ。

でもシトナイちゃん強いね!!!

シトナイちゃん戦はカーマが役に立ってくれました。

唯一アルターエゴ特攻を持っている鯖だからね。

自前とフレンドを用意したよ。

フリクエに関しては、最高率じゃないので一回づつクリアしたら終わりですね。

ランサークラスがやりにくい。

セイバー枠がないので、どうにかフレンドさんから借りていくしかないからねえ。

まだ、どれも100になってないから特攻礼装も交換出来ないし……。

アーツ溜まった順に交換していくけど、優先順位はアーツへバスターへクイツクかな？

今回はシトナイちゃんをメインで使いたいから。場合によってはイリヤちゃんも。

クイツクはカーマとアレキサンダーくらいしか使う鯖が居ないので最後に。

まあ、お友達ポイントの効率あがるので、全部交換するつもりなんですけどね。

今回はアイテム交換は諦めます。

自然回復で終わるならそれでよしけどね。

伝承結晶が手に入るポイントは絶対に終わらせませす。

ポイント終わりそうになかったら、最後の方にリング周回も視野に入れて行こうか。

では、こんな感じで初日を終わります。

431 2019年10月12日 「鬼キュア第三話」

「ねえマスター。相手がアサシンクラスなのに、一体どうして私を連れて行ったのですか？」

「グツ!! 攻略情報にはメイブはライダーって書いてあったの。でも実際にやってみるとアサシンクラスだったの。……すみませんでした。もう少し慎重になるべきでした」

「そうですね。でもご安心ください。そんなダメマスターでも私はちゃんと愛してあげますよ」

「いや、要らないです」

「なっ!!?」

「イリヤちゃんとシトナイちゃんの愛に比べれば、カーマなど足元にも及ばないよ!!」

「……………そ、そんなマスターでも愛してあげるもん!!!」

鬼キュア第三話攻略しましたよ。

昨日からずっと起きてたから眠い。

復刻版の変更点が早くも見つかりましたね。

メイブがライダーではなくアサシンで登場。

カーマとフレンド様のジャックちゃんを連れて行ったよ……。

まあ、常に最前線に立っているシトナイちゃんが撃破してくれましたけどね。

後、ブレイク後の強化状態が、ジャックちゃんのスキルで解除出来ました。

最近だと珍しいね。

強化解除無効ばかりだったので。

フリクエも周回して、ポイント集まって酒? 童子が一回目の再臨が出来上がりました。

特攻礼装も、アーツクイックが二枚、バスターが一枚と揃て来た感じですね。

前衛に持たせて、後衛がアイテム礼装って感じで編成してます。

でも、ポイント集めメインで行うなら、後衛も特攻礼装の方がいいのかな？

良ければ意見お願いします。

ではこれから寝ます。

進展あるまで間空きますよ〜〜。

「暇だ……………」

「何をしているのですか？先輩」

「あ、マシユ。いやね、鬼ランドに来たものの、リンゴが食べれないだけでこうもやるのが少ないなんてね……………」

「恐らく、半年以上の経験なのではないでしょうか？イベントがない期間はともかく、イベント開催中は常に忙しくしてましたし……………」

「そうだよなあ。グダグダ帝都からは速攻でクリアとアイテム周回をしてたからね。その前のCCCは初めの方はゆっくりしてたけど、チョコ欲しさに突撃したし……………。そこでリングは食べる概念を覚えてんだ」

「初イベントのプリズムコラボでは、右も左も分からない状態でしたから、攻略情報を基にコツコツ進みましたから」

「うっ!!爆死の思い出が……………」

「でも、こうやってゆっくりと進むのもいいかもしれませんね。何かと忙しすぎたというか……………」

「そうだね。でもね、マシユ」

「は、はい。何か不安でも？」

「来年の箱イベで地獄を見るよ。今年の倍以上は周回したいし、それによつて箱開け作業も更に……………手伝ってくれるよね？」

「勿論です!!!私はデミ・サーヴァント。マスターのサーヴァントですから」

「ま、一年後の事なんて誰にも分からないから気楽に行こうか」

やることがない!!!

スタミナ回収でフリクエをするだけです。

絆上げははかどっていますよ。

ステノンが3になって、シトナイちゃんが2。2004年の制服が9に上がった感じです。

毎日朝八時半まで起きておかないといけないのが辛い。

ホントに生活がFGOをメインで成り立っているな!!

では、明日更新の四話で。

432 2019年10月13日「鬼ランド中ですが、運が、運が……運が&鬼キュア四話」

「余の大・勝・利・!!!」

「フハハハハハ!!!あの時と違うんだよキンドウ!!!全体宝具セイバー枠しかいなくて耐久しか出来なかったあの時とは!!!」

「流石余じゃな!!!もつと褒めるがよい!!!」

「流石嫁!!!大好き!!!」

「わっはっは!!!このまま鬼ランドにも参上するぞ!!!」

「そうだね。セイバー枠が居ないから頼むかもしれないね。単体なら嫁ネロ、全体なら普通のネロ。最強だね!!!」

「ところマスターよ。マシユが怒りの様子でこっちに向かってきているが、何をしでかしたのじゃ?」

「大丈夫!!!また円卓の騎士を当てただけだから!!!」

はい。回想クエストクリアです。

実はワンターンキルを狙ってましたが、雑魚敵が出てくるのを忘れていた。

しかも、純粋に火力も足りなかったし……。

嫁ネロとおじいちゃん、フレンドのジャンヌオルタでクリアです。

報酬が撃破しないと鎖が落ちないらしいので、撃破出来て良かった。

こう見ると、耐久するしかなかったあの頃から成長しているのが分かります。

で、だよ。

茶番の最後にあつた円卓の騎士とは何のことなのか。

ええ。後悔はしてない。

アニメ見ながら引いたんですよ。

貰える石とか考えたらこれが最後だあ!!!って思ってたね。

シトナイちゃん欲しかった。

結果から言いますと、狂ランスでした。

円卓が残りモーさんだけで揃います。

何ですり抜けちゃうのかなあ??

いや、普通に嬉しいよ?

持つてる茨木が出るよりもね。

2000万ダウンロードの時に貰う候補が減ったしね。

そのうちモーさんもサラツと出そうで怖い。

水着は流石に無理でしょ。

アルトリアも水着系以外持っていると言う謎の運。

来年死ぬかもしれないね!!

「クツ!!惜しい人を失ってしまった……」

「む?のおマスター。先の奴は敵ではなかったのか?」

「ふっふっふ。茨木(バーサーカー)は最近カルデアに来たばかりだもんね。幾らカルデアにいる霊基と違うと言えど、黒髭は黒髭。つまり、話の分かる同士を亡くしたのだ!!」

「ふむふむ……つまりどういうことなのじゃ?吾にはさっぱりだぞ」

「お互いにロリコンって事さ!!ロリに攻撃される黒髭……ちよつとだけ羨ましい……」

「良く分かんが、このまま放置でも良いのか?魔酒よ」

四話クリアです。

少し用事があったので30分遅れでスタート。

シトナイちゃんとイリヤちゃんであくらくクリアです。

特攻礼装つけてると言えど、この二人強すぎる。

ささ、頑張つてフリクエ進めて行きましようか。

未だに礼装は落ちてません。

まあ、挑戦回数事態が少ないっていうのもあるけどね。

4 3 3 2 0 1 9 / 1 0 / 1 3 ~ 1 5 「鬼キュア、
淡々と進めて行きます」

「ねえなんで？なんで来てくれないの??？」

「私に言われても知らないわ。確かに可愛そうだとは思うけど、どうしようもないことは仕方ないわよ」

「諦めきれない……フリクエして石を貯めるか？」

「辞めておきなさい。ただでさえこれ以上ないほど溶かしているのに、まだやるなんてマッシュに怒られても知らないわよ」

「そんなこと言わないでさー!!!」

「叫ばないでよねー。もうー」

死にました。

ここでやらなければいいのだ？
と、思った。

次回イベント？そんなの推しの前では瓦礫にも等しい！
と持てる石と呼符と一万円をつぎ込みました。

結果、水着茨木が二体で宝具六。バーサーカー茨木も二体で宝具
三。

すり抜けで、狂ランス、新宿のアサシン、ラーマ、マリーアントワ
ネット。

イベント礼装も、5が5枚。4が凸1と5枚。3が凸二枚と4枚
に。

シトナイちゃんだけが出ません。どうしてでしょうか？

もうガチャは引かない。

礼装狙いでしか引かない。

心折られました。

なんで引いたんだろう？

「ふっはっはっはっは！最高のパーティーでクリアしたぜ！」

「そのなんて言ったらいいのやら。私、過労死しないかしら？」

「サーヴァントは過労死しないから安心してね！」

「安心してストーリークリアに励めど？全く嫌になるわ」

鬼キュア五話クリアです。

進行度1でのアーチャーが鬱陶しかったですね。

アルターエゴが刺さらない三騎士嫌い。

進行度2はイリヤちゃん、ライネスたん、シトナイちゃんの推し鯖トリオでラクラククリア。

流石だね！

今日解放のフリクエはセイバークラスなので、wクロエと子ギルで周回。

1と2でNP溜めて最後に連発して終わり。

敵の体力も高くなっているのでターン数も酷い。

ポイント優先でパーティー組んでるから仕方ないね！

イベント特攻は140%バフ!!!

木曜日までに200は行きたいな……。

「やっぱり、ストーリー攻略もきつくなってきたね」

「ホントに皆勤賞だわ」

「シトナイはまだまだよ。私なんて、ここ数か月ずっとパーティーに入っているんだから」

「イリヤちゃんはもう直ぐ絆10だからね!!ライダー戦でも入れたくなるよ」

「はっ!!?でも、私が10になったら今度はシトナイ?」

「はっ!!?それは酷いわよ。ライダーだけが苦手なイリヤとは違って、三騎士と言う複数のクラスが苦手なんだから」

「大丈夫大丈夫。その時はシトナイちゃんの出番はないよ。せいぜい後衛でマッシュとお喋りするだけだから」

「それでも戦っている最中だから大変なんだけどね……」

「これが愛されると死ぬゲーム……」

鬼キュア6話クリアです。

ジキルはね、2ターンクリアですよ。

まあ、その前の戦いで数ターン経っているから、厳密には違うんだけどね。

シトナイちゃんの宝具でゲージブレイクして、イリヤちゃんの宝具で終わり。

念の為にその後にアビーの宝具も待っていたけど、意味なかったよ。

フリクエも頑張ります。

今日開放はランサーが強い。

と言う事で、ポイント効率が少しだけ減りますがフレンドさんからは凸特攻礼装付きのエレシユキガルかカルナさんを借りて周回。

ラストウエーブが宝具でワンパンキルなのは簡単で嬉しい。

カルナさんが92万叩き出したのは感動した。

でも、レイド戦では250万を削るんでしょう？

……一回やってみて、効率次第で下げようかな？

現在のポイントは61万!!

たぶん400%は無理。

アイテム周回の方も全然集まってません。

礼装は交換完了で、酒？童子と金フォウ君分は集まっていますが、全部交換は無理かな？

最悪、オープナーとリムーバーは無視。

優先順位は、金種火<逆鱗>キャスターピース<金素材>銀素材<モニュメント>銀フォウ君<銀種火>オープナーとリムーバー。

つてな感じすね。

逆鱗とキャスターピースは枯渇しているので絶対に回収したい。

その他は一応100以上はあるので、優先度はその次。

売るしかない銀種火とコマンドカード系が一番低い。

何気にマーリンにしか使った事ないからな。

さて、周回頑張りますか。

「やっと最高率が出揃った感じですか」

「今300まで溜まっているんだけど、リングは齧るつもりなの？」

「迷ったんだよね。銅リングが300以上あるから齧ってもいいかなあって。レイド戦である程度アイテム回収も含むのなら、出来れば400にはしたいところ」

「悩むわね」

「よし、少しだけ齧ろうかな？銅リング300個ということは、金リング21個換算。これに加えて金リング10個持っているから……。銅リング50個位をポイント周回に使い、もう50個をレイド戦に使う感じかな？」

「計100全部使うのかしら？」

「いいや、ポイント周回が125万行ったら一先ずお終いだね。温存するのは良いことだから」

鬼ランド頑張ってますよ。

7話が終わった時点でポイントは82万。

300%アップ+凸で100%⇨400%まで来てます。

ここまで来たらは是非とも500にしたい。

箱から手に入れた銅リングを使って周回を少しだけ行います。

溜まるかなあ。

レイド戦は多分フレンドさん頼みになります。

宝具5の酒？童子を借りて、自前の孔明ライネスマーリンでバフかけて放つ感じ。

ボタンポチポチが多くなるのは仕方なし。

1ターンキルが出来ればそれでよしなのさ!!

出来れば、自前イリヤちゃんかシトナイちゃんでも組みたら嬉しい。

「マスターさん!!マスターさん!!……どうしよう、マスターさん眠っちゃったよ!!?」

「寝かせてあげたらいいんじゃない?疲れている時は休むべきよ」

「……そうだよね。マスターさんは頑張りすぎだもんね。……」

「おやおや?いたずらしたって思ってますんか?」

「る、ルビー!!?何言ってるの??全然そんなこと思っていないんだかららね!!」

「いいわね。私たちを放り出して寝ているんだもん。少しくらいおしおきしても問題ないはずだわ」

「ええ?シトナイまで何言ってるの!!?……私も混ぜてよろしく!!」

起きたら髪の毛を弄られていたが、隣で寝ていたので怒れるに怒れなかった。

ポイント周回するとか言っておきながら、ベットに入って寝てしまったマスターです。

おかしいなあ。

九時間は寝てたはずなんだけどね……。

お昼寝気持ちいい。

おっと、これの報告だけじゃないぜ!!

何と!!!

アーツ特攻礼装がやっと落ちてくれました!!

これで凸つても1枚は確保できるね!!

ポイント周回はこの後から、少しずつやっていこうと思います。

流石にもう寝れないから、レイド戦までずっとだね!!

レイド戦中は減りを見て寝るつもり。

只今のところ340%まで溜まっています。

残り少し!!!

アイテムもコインを集めて金種火分を周回中。

自然回復だけでも案外いけそうですね。

435 2019年10月16日② 「ポイント周回」

「これで終わり、でいいのかな?」

「うん。これで終わりだよ。フードコートでおやつでも食べに行こう!!」

「うくん……本当なら止めたいところだけど、お祝いでもあるからね。良いわよ」

「やったー。シトナイちゃんとデートだぜ!!」

「ふふふ。私ばかりに構っていると、イリヤが拗ねるわよ?」

「イリヤちゃんとシトナイちゃんを殆ど同じ様な感じだからね!!大丈夫!!それに、イリヤちゃんに構いすぎると(イリヤちゃんが)疲れてちやうからシトナイちゃんまで我慢しているのはこっち」

「ふーん。私は埋め合わせなんだ」

「そんなことはないですぞ!!」

「ふふふ。可笑しな口調になっているわよ。さ、フードコートに行きましょうか」

「そういえば、敵って襲ってこないかな?」

「今更その可能性なの?」

「いや。忘れてた」

「多分大丈夫じゃないかしら?従業員に見つからない限りは。エリアマネージャーは倒したんだから、きっと大丈夫よ」

「そうだね。きっと大丈夫なはず!!最悪シトナイちゃんが何とかしてくれるって分かっているよ!!」

「あそこはセイバー戦だから苦手なんだけどね……」

銅リング37個を齧ってポイント周回終わりです。

只今121万ポイント達成して、残り34,000。

二回の周回で溜まるので、自然回復に切り替えました。

で、周回中に最高率も回って、金種火の交換終了。

次は鱗の交換に向かっています。

レイド戦である程度集めて、残った奴を順序に最高率をアイテム札

装に切り替えて自然回復で回る予定。

多分、アイテム周回していれば200万溜まるでしょう!!
溜まらなかつたら、リングを齧ればよいのだ!!

前にも言った通り、優先順位銀種火以降はリングは齧らない!!
リアルの話ですが、明日9時から予定入っているですよね。
まあ事件簿コラボの前例もありますから、大丈夫だと思う。
帰ってから周回しようか。

予定としては銅リング63個分が目安。

レイド戦の目的はアイテム集めの効率が良いからなんだよね。

QPはいずれ必要になるにしても、今はカンスト状態ですから
……。

あ、嫁ネロの第一スキルが10になりました。

シトナイちゃんは鱗が無いのでオール8で止まっています。

その他報告としては、アーツとバスター特攻礼装を凸らせました。
ポイント周回の効率を上げるためです。

コーン周回で小ギルの絆が4になりました。

もう少しで幕間開放……。

大分時間が経っちゃいましたが、シトナイちゃんの絆は5に。

酒? 童子の最終再臨とレベマ達成です。

437 2019年10月17日「レイド戦直前情報」

「何とか間に合ったね」

「はあ。これからレイド戦が始まるとか、地獄でしかないわ」

「地獄ではないよ。神クエストだから!!」

「でも、今回はガチで周回じゃないだけだよ」

「そういえば、イリヤは前回のレイド戦に参加したのよね？」

「うん。バルバトスっていう魔柱だったけど……。孔明さんとライネスさんで何回かいったよね？マスターさん」

「あの時は旨みが分かっていたいなかったからね。初めてのレイド戦でやり方(1ターンキルの編成)に手間取ったっていうのもあったけどね。スカスカシステム周回すら組む知識が「無かった頃だったから」

「今回はどうするの？」

「今回も色々試してみるけど、シトナイちゃんかイリヤちゃん、フレンドさんの酒？童子をアタッカーにして、マーリン孔明ライネス嫁ネロのサポート陣を色々試してみてもいいかも。できればオダチエンがない方が最適だね!!」

「どうしても倒せない時は？」

「2、3ターンクリア出来るならそっちのほうが効率がいいからそのまま。それ以上かかる場合は難易度下げようかな？120万なら行けると思うから……」

「ううう今回もアタッカーか……頑張ろうね」

「死にたくない……」

「死なないでね!!」

「英霊は死なないから大丈夫!!」

「比喻表現だからね!!そこどころ、流石に理解しててね!!」

「あ、はい」

レイド戦まで後一時間半。

イリヤちゃんとシトナイちゃんの謎成分を補給したカクヤは、眠気

を吹き飛ばして最後の調整に入るのであった。

レイド戦直前（と言っても6時頃）に特攻礼装が500%まで溜まりました。

これから頑張つてパーティー編成をしたいと思います。

パーティー編成

フレンド酒？童子 特攻礼装

ライネス NP 柁カレスコか虚数魔術

マーリン 自由柁

孔明 NP 柁カレスコか虚数魔術

自由柁 アイテム礼装

マシユ アイテム礼装

フレンドさんの酒？童子前提パーティー編成です。

オダチエン無しでも大丈夫です!!と情報が来たのですが、保険でしておきます。

大丈夫そうなら二回目以降で孔明を自由柁にします。

残りはコストとの兼ね合いで変えます。

他の編成は追々で。単に面倒になった訳じゃないからね!!

孔明やライネスで防御ダウンをかけなければダメなのか。

それとも酒？童子だけでもいけるのか？

流星に宝具重なってないイリヤちゃんやシトナイちゃんは防御ダウンはいるよね。

最適化が一番良いのだろうが、今回自分は撃破数は特に気にしないので、緩くやっていますね。

銅リング50個は齧りますが……。

では、レイド戦を数回クリアするまで!!

438 2019年10月17日② 「レイド戦だぜ。
ヒヤッハー!!!」

「ホントに謎なんだけど」

「全力で撃ってるはずなんだけどねえ」

「マーリンが本気出してないせいなんじゃ……」

「酷い言い掛かりだね!! マーリンお兄さんは何時でも全力さ!! なにせ、唯一の見せ場だからね!!」

「じー……」

「僕だって全力出してるぞ!!」

「スキルにふり幅はないってしってるから分かってるよ」

「じゃあ、頑張ってる行こうよ!!」

「イリヤちゃんが珍しくノリ気!!」

「だって、あんなにも火力が出るのは気持ち良いんだもん!!」

「分かる……イベント後が心配だ……」

レイド戦周回しますよ。

懸念だった最高率も周回できそうです。

ただ、茶番でも書いてある通り、何故か同じバフをかけているのにワンパンキル出来ない場合が存在する。

余裕で280万とか行ったり、240万と足りなかったりと……。

何がいけないんだろうか?

誰か知ってる方いますか?

パーティー編成と運用法

スキルマイリヤちゃん 特攻礼装

スキルマーリン アイテム礼装

孔明 龍脈

スキルマライネス カレスコ

マシユ アイテム礼装

フレ自由枠

凸アイテム礼装

戦闘服

マーリンのカリスマと英雄作成をイリヤちゃんにかける。
オダチエンで後衛のライネスと交換。

ライネスと孔明のNPスキルを全て使う。

任意スキルはすべてイリヤちゃんに。

イリヤちゃんの愉快型魔術礼装を使って更に火力上げ。

ダメ押しで魔術礼装の絶対強化。

からの宝具三連発。

で、240万〜280万の火力が出ます。

色んな試行錯誤の結果、このパーティー編成だけがクリアワンパンキル出来ました。

これで周回していこう……と思ったものの、リングが少ない。

撃破数15体。

残りは自然回復かな……。

ま、ボチボチと頑張つて行こう。

「と、行ってからやく六時間後……：……：やらかした」

「あっ!!!マスターさんやつと起きたくく!!!?」

「おはようございます。イリヤちゃん」

「おはようございますじゃないよ!!!早くいかないと、鬼が亡くなっちゃうよ!!!」

「まだ大丈夫!!!残り1400万体は居るではないか!!!」

「でも、四分の一はなくなってるよ。これからドンドン皆が仕事から帰って来て、ペースが早まるんだから!!!」

「お、おう」

「さあ!!!孔明さんとマーリンさんを見つけ周回にいきましょう!!!」

「突撃娘イリヤちゃん……：……：何がこんなにもやる気を出しているんだろっっ!!!」

「鬼キュアって存在に対抗心を燃やしているのでは?ほら、イリヤさ

んも元祖魔法少女ですから」

「イリヤちゃん待って〜。ただで寝ていた訳じゃないから!! 解決方法を思い浮かんだんだよ〜」

解決方法は孔明のスキルを上げることです。

それによつて攻撃ハブの効果を上げる打算。

さらに、特攻礼装のレベルも上げます。

どこまで出来るか分かりませんが、不確定でのワンパンキルはおわりたい!!!

そして、更なるダメージチャレンジを。

439 2019年10月17日③〜18日「レイド
戦終了!!おいしい奴を亡くした」

「謎が解けたね!!」

「乱数……そんな難しいことまで考えられないよ〜」

「うん。自分も存在は知ってたけど、そこまで考えるには至らなかったね。仕方ない!!」

「それで、火力アップの最終調整は終わったの？」

「終わった。オワタ」

「どっちなの!!?」

「どっちもだよ。孔明の第三スキルはイリヤちゃんに頁をつぎ込んだせいもあったか、4までしか上げられなかった。特攻礼装も出来る限りの要らない礼装を使って48まで上げたんだ」

「ここまですれば勝てる……よね?」

「流石に勝ってほしいところだよ」

「そつか……リングは合計100個齧り終わったけど、まだ齧るの?」

「多分、このペースだと明日の昼ごろには在庫が無くなるはずなんだよ。でも、今日の夜はしっかり休みたいから、あと数時間が最後の周回になる」

「そう考えたら周るしかないね」

「その通り!!流石にイリヤちゃん!!自分の考えを分かっている!!」

「もう直ぐ絆10だよ。マスターさんの考え方くらい分かって当然だからね〜」

「じゃあ、ラスト周回に参加しようか」

「頑張って行こう!!」

やったことは上記に記した通りです。

スキル上げと特攻礼装のレベル上げ。

これだけやったら流石に行けるでしょう!!!

.....

数回行ったところ、一回だけクリアできませんでした。

もう残りは乱数の運にかけるしかない。

他に何かいい方法あったらお願いします。

時間切れになるかもだけど、こういうのがあったのか!!?と知りた
い。

た。
QPカンストが続いたので、嫁ネロの第二スキルを5にあげまし
た。

第一スキルは10になってますよ。

では、残り少しだけ頑張って行こう!!

「終わった……終わったよ」

「っ、疲れたっ。もうバトルには出たくないかも」

「残念!!この後ストリート攻略があるんだよなあ!!」

「なんですと!!」

「まあ、シトナイちゃんメインに切り替えるし、スタミナも自然回復待
ちだからその間に休憩してね」

「良かった。またずつと使われるのかと思ったよ」

「後もう少しで絆10にもなるから、どうでもいいバトルからも退場
出来るよ」

「うっ、まだそっちが残ってましたか……」

「もう少しだから我慢だよ!!」

レイド戦終わりましたね。

約38時間でしたね。

在庫補充なしでは妥当な時間だったのではないのでしょうか？

それではレイド戦の報告でも。

撃破数は65体でした。

リングは少しだけしか齧らない？

誘惑には勝てなかったよ……。

結局、準備期間も合わせて256個の銅リングを齧りましたとき。
まあ、銀リングと金リングは齧ってないから実質無料。

そもそも課金石じゃないからね。

レイド戦を回った事で、孔明の絆が9に!!!

手に入れて約5ヶ月。

周回では絶対に入れられてましたもんね。

QPカンストが度々起こったので、嫁ネロのスキルも上げました。

今では10/10/8です。

そして、レイド戦には終わらしたかったイリヤちゃんの絆は残り7万……。

あと少し、あと少し!!!

アイテム交換の大分終わりました。

残りは自然回復だけで終わるかな？

終わって欲しい。

現在9話まではクリアしてます。

残りは自然回復で進めて行って、高難易度クエストまで終わらせたら寝る予定。

では、ストリート攻略が終わるまで!!!

440 2019年10月19日「高難易度クエスト
クリア」

「なんだ。久々に出番かと思いきや、直ぐに終わっちゃったぞ」

「それでもだよ。少しでも削ってくれて助かったよ」

「暴れたりねえ。もつと俺を連れていけよな」

「絆レベルがね……。上限解放アイテムがレアプリだから中々手に入らないんだ」

「……………最近2個手に入ったって話を聞いたことがあるが。それはどういう事だ？」

「あゝ、蘭陵王と水着茨木がカンストしたって話ね。でも、水着茨木は今度は何時ピックアップが来るか分かんないから、二度と手に入らない可能性がありますよ」

「じゃあ…なんつったか……。仮面被ったセイバーはどうなんだ？」

「蘭陵王ね。彼は恒例だからありえなくもないんだけどね。基本すり抜けだから確率は恐ろしく低いよ」

「じゃあ、今あるレアプリズムは何で使わねえんだ？」

「それは勿論!!監獄塔を開放する為にとつてあるんだよ!!レアプリは貴重だからね。こう言う時に取って置かないとダメなんだ。それに、監獄塔は激ズムって噂だからね。オルタニキとマーリンには常備でパーティー編成させて貰うよ!!」

「ああ、あの運臭い魔術師か……。懐かしいな」

「君たちの僕を酷使させすぎじゃないか？」

「???何か聞こえて気がするけど、スルーでいっか。会話に付き合ってくれてありがとね」

「気にすんな。もう少しバトルに連れて行ってけれりやあそれでいい」

「次回ハロインイベントの特攻鯖状態、若しくは冬に来る二部五章攻略でだね!!頼りしているよ、うちの最大火力!!」

オルタニキ最近全然使ってないなあ。
と思つての登場です。

全くの無関係ではないんですよ。
これで一枠終わってしまうのか??

レイド戦が終わって丸一日。

ストーリー攻略が終わりました。

いや、昨日の夜には（正確には1時半頃）終わっていたんだけど
ね。

報告する気力がなかった。

エリちゃん戦は微妙に苦戦した。

なぜなら、舐めプレベルのパーティー編成で行ったから。

言い訳をさせて欲しい。

敵がランサーで、シトナイちゃんが刺さらないことをすっかり忘れて
いました。

まあ、後衛に設置していたフレンドアーサーが殴ってくれましたけど
どね。

金ぴかドラゴンですが、エリちゃんよりもあっけなかった!!

ほぼシトナイちゃんとイリヤちゃんが殴ってくれました。

ラストバトルはフレンドヘラクレスが削るも、ゲージブレイク時の
攻撃で沈んだ……。

せっかく「やっっちゃえ!!バーサーカー!!」でクリアしたかったのに
……。

そこからアイテム交換をして、酒?童子が無事に宝具5になりました。
た。

レイド戦で手に入ったアイテムも出来る限り交換し終え現在、

クイツクアーツ・オーブナーとリムーバー*2

銀種火全部

キヤスターモニュメント8個

合計、コイン300個、チュロス200個、サンデー360個です。

前衛のフレンドさんとアタッカーに特攻礼装置いて、残りを全部ア
イテム礼装に変えて周回してます。

余裕で終わりそうな勢いですね。
まあレイド戦あつての賜物ですが。

早いですが（早くはない？）、次回ヒロインは何時開催なんでしょうね。

最後にエリちゃん出てきたので、今年もエリちゃんは確定？

配布キャラで欲しい!!

というか、復刻の復興よ……。

レアプリは敷居高すぎませんか？

一万でもいいからせめてマナプリズムでも……無理ですか。

多分、来週（26日）に生放送あるらしいですから、その時に情報が出るでしょう。

21時開催なのか、それとも月曜なのか!!?

個人的には特攻鯖情報が欲しいから月曜日以降の準備期間が欲しい。

最後に!!

アンデルセンが絆4になりました。

441 2019年10月20日〜21日「アニメ三話とイベント完走」

「今日は私の戦闘シーンだ!! 勿論、カツコよく映っていたであろう?」

「はいはい、ギルもちゃんと王様していたね〜」

「そんな事はどうでもいいのだから。アホタルが無様に逃げ帰るシーンがとても気持ちよかったのだから!! あなたもそう思うでしょ?」

「いいや、俺のシーンが一番だよな?」

「いいえ。先輩はもちろん、ギルガメツシユ王からの依頼をこなすシーンが一番良かったと思います」

「……私も最後にチラツと出たぞ……」

「二」それが一番良かったの(のだ、のですか)?」

「ジャガーマンもオープニングに出てるぞ〜!!」

「(カオスだ……でも、正直に答えなどだめだよなあ) えーっと、どれも良かったんだけどね。やっぱり、一番を決めるとなると……」

「二」決めるとなると……」

「やっぱり、マールンお兄さんかな?」

「マールンは黙っていなさい!!」

「それで、一番はどのシーンなの?」

「うん。アナがパンケーキに目を輝かせているシーンかな?!!」

「二」……」

「そういえば、このマスターはロリコンだったね」

アニメ三話を見ましたが、アナちゃん可愛すぎる!!!

立ち絵は微妙だったんですけど、動くアナちゃんを見てから惚れました!!!

クソツ!!!

どうしてうちにはいないんだ!!

やっぱり、フードを被っている姿が一番ですね!!

その他のシーンも良かったですよ。

賢王、イシユタルとの戦闘。

牛若丸、弁慶、レオニダス、との食事。

依頼をこなすカットでの女性を口説くマーリンお兄さん

その中でもパンケーキに目を輝かせるアナちゃんが一番ですね。

回想クエストは相手がイシユタルと言う事で、エレシユキガルに来てもらいました。

開幕宝具で蹴散らしてやんよ!!!

と思っていました、流石に31万は無理でした。

数ターンでクリア。

簡単なお仕事でしたね。

約十か月前では、ここに一回負けてましたもん。

いや、成長してますねえ。

「今回も無事に完走」

「はい、お疲れ様です先輩」

「自然回復だけでも十分に終わるんだね」

「一応、そうなるように調整されているはずですから……」

「いや、鬼畜運営の事だから分からないよ」

「運営さんはきつとそう考えてくれているはずですよ!!私はその信じたいです」

「そうだと良いけどね。……そうそれはそうと、次回イベントはいつ来るんだろう?」

「はい。色んな情報を集めてみますと、今週の土曜日のお昼に生放送があるらしいです。恐らくそこで何かしらの情報が解禁されるのではないかと……」

「土曜日のお昼ね」

「?何か用事でもあるんですか?」

「自分としては行きたくない予定を組まされるかも。まあ何とかして行かないんだけどね!!」

「そ、そうですか？私としては予定はキッチンと行ってくださいと言いたいです。が、F G Oをプレイしてくれる時間も嬉しいというか……」

「……………珍しくマシユが悩んでいる」

「私だって悩む時は悩みますよ!!」

「そうだったのか……。じゃあ、相談したい事があつたら何時でも聞きに来て、マシユ」

「あ、ありがとうございます」

イベント完走しました。

アイテム交換に高難易度クエストクリア。

どれも見落としはないです。

で、やりたかったイベント完走記念ガチャ!!!

シトナイちゃんのピックアップがしてないから引けない!!!?

今回は撤退しろってお告げですかね。

まあ、恒例鯖だからそのうちぽとつろ出るでしょう!!

どっかの仮面被ったセイバーのように!!

今後は、種火周回しながら開放されている幕間クエストをちよくちよくクリアしていこうと思っています。

手始めにはアンデルセンから!!

442 2019年10月21日②「やることがないから幕間クエスト消化」

「あ、アンデルセンちよつといい？」

「ん？なんだ。原稿に忙しいからな。手短に頼む」

「いや、大したことじゃないんだけど、前に言っていた小説はできたの
かな〜と思ひまして……」

「馬鹿者!!そんなに早く出来る訳がなからう」

「で、ですよ〜。アンデルセンともあろうお方でも、こんな短時間で
は無理ですよ〜」

「その言い方は癪に触るが……そうだ。天才であろうと、一冊の本を
作るには時間がかかるのだ」

「は〜い。引き留めてごめんね」

「それだけか?だったら、俺は部屋に戻るぞ」

「楽しみしていま〜す」

アンデルセンの幕間クエストをクリアです。

バトルは適当に殴ったね。

絆上げ要員で小ギルとおじいちゃん、アタッカーとしてエレシユキ
ガル。

早くイベント情報欲しい……。

せめて特攻鯖だけでも知れたら育成できるのに。

次回からはアレキサンダーの幕間クエストやっています。

「わっ!!?」

「あ、あはよう」

「あれ?もしかして僕、寝ちやってた?」

「そりやぐつすりだね。海賊たちもアキレウスももう帰ったよ」

「はい。強制レイシフトを行っても良かったのですが、せっかくだか

らと先輩がおつしやったので、少し辺りを探索してみました」

「そっか……。出来ればもう少し、かの大英雄と話して見たかったんだけどね。仕方ないや」

「…………同じアキレウスかは分からないけど、まだ可能性はあるよ」

「そうです!!先輩が0.008%のすり抜けを引き当てたらいいです」

「そっか。これで縁を繋いだからカルデアにも来る可能性があるんだね……」

「あくまでも可能性だからね。次のピックアップが何時来るか分からないし、来たとしてもそもそもガチャを引くかも分からないから…………」

「大丈夫。可能性が知れただけでも充分さ。さ、そろそろ帰ろう。僕のせいで帰りが遅くなってしまった」

「そうですね。早速ドクターに連絡を入れましょう」

アレキサンダーの幕間クエストをクリアです。

絆上げ要員の小ギル、おじいちやん、ゴルゴーンで行ったから地味にきつかったよ…………。

★3の幕間クエストだったから良かったものの、★5は絶対に油断できないよなあ。

あ、今回のクリアで幕間クエストクリア数が70に達成しました

!!!

なんか早いものですね。

最近になって一気に幕間や強化クエを終わらせていつている気がする。

まあ、最近になってようやく低レアとか色んな鯖を育成しているっていうのもあるからね。

次回ステノン様でラスト!!

絆上げやら再臨とかしないと!!?

そういえば、そろそろラストチャンス時間がやって来る!!!

何かって?

それは数時間後のお楽しみ!!!

444 2019年10月22日〜23日「幕間クエストは今回終了」

「そういえばさ」

「なんだ？休憩中といえ、敵陣地には変わりないんだぞ。集中しろ」

「ごめんなさい。でも、ゴルゴーンが警戒してくれているんでしょ？」

「……ツ!!?こ、こんな奴でもマスターだからな……。……。それよりも、話の続きはどうした？」

「ああ、えーつと。ゴルゴーンってさ、色んな物を憎んでいるように見えて、姉たちには逆らえない部分があるよね」

「黙れ!!私と姉上たちでは全く違う。私はただの怪物。姉上たちは女神様。逆らえないのは当然だろうが!!」

「(あれ?その前に姉だから逆らえないんじゃ……。成長前のメデューサは姉に振り回されている末っ子って感じだし……。)」

「口に出ているぞ!!」

ゴルゴーンの幕間クエストをクリアです。

バトル状況？

ペンテシレイアで殴った!!以上解散!!

次回こそステノン様を……。

「こ、今回は何とか魅力に掛からなかったから、回避出来ると思っていたのに……」

「ふふふ。ドクター。ロマンは耐性が恐ろしく低い見たいね」

「耐性が低い……。アイドルに慣れている?……。はっ!?!ドクターがハマっていると噂のネットアイドルの影響かつ!?!」

「私としては、楽しかったから良かったわ」

「その代わり、自分の魔力が底を着いてしまったんですけどね!!」

「……。楽しかったからいいじゃない」

「流石女神様!!!人の意見など聞きもしない!!!」

今度こそです。

ステノン様の幕間クエストをクリアです。

メデューサ……何体出てくるんだよ。

カーマが無双してくれました。

前衛はカーマ、ステノン、ペンテシレイアとアサシンバーサーカーパーティーで行ったものの、バーサーカーと★4は耐久がね。

後衛はマシユとフレンド孔明、イリヤちゃんと絆上げメインだったから地味に疲れたし。

自営カルデアではカーマがアサシン最強ですわ。

これで最後と思っていたら、望月千代女さんの幕間が開放しました。

これもやっつていこう。

明日だけだね。

そして日付が変わって……

「そういえばさ」

「はい何かご用意でございますか?」

「この前の幕間クエスト、完全にケンカに巻き込まれただけだよね?」

「はっ!!?も、申し訳ございません!!」

「いや、そこまで責めてるわけじゃないよ。千代女さんの事をもっとよく知れたいい機会になったし……。ただね、一つだけ腑に落ちない点があつて」

「?お館様が私の事を責めてないのは分かり申した。しかし、何が腑に落ちないのでございますか?」

「あれだよ。うちにはバーサーカー酒?童子いないよね!!?」

「……はっ!!?言われて見れば!!これは一体どういうまやかしなのでしょうか!!?」

「あ、理由は分かっているから大丈夫。ただ、不満なだけだから」

「理由をお聞きしても？」

「幕間クエストやストーリーは全鯖持っている体で運営が作ってるからね!!」

酒？童子戦疲れた。

まあ、進行度2はバーサーカーで殴って、進行度3はシトナイちやんで殴ったから特に苦戦はしなかったけどね。

これにて幕間クエストは一旦終了。

種火周回して絆上げしてきます。

多分、小ギルはそろそろ開放されそう。

今日(23日)の夕方に情報更新されないかな？と楽しみ待っているマスターがお送りいたしました。

445 2019年10月23日〜24日「卵欲しいけどイベント周回はしない」

「とは言え、勿体なかったですね」

「うん？何が？」

「マシユお姉さんの水着」

「それには同意するよ。立ち絵を一瞬でも期待した自分が居たんだもん」

「あははは。そういえば、マシユお姉さんって水着の霊衣持ってたせんでしたよね？」

「そうなんだ……。始めた時期がかなり最近だから、マシユの水着霊衣が手に入らないんだよ。せめてレアプリア解放アイテムにしてください」

「そんなこと僕に言われたってどうすることもできませんよ。今後に期待するとしましょう」

「はあく。水着マシユの立ち絵見たかったなあ」

非情に残念です。

あ、いえ。ごほん。

小ギルの幕間クエストクリアです。

最近、幕間クエストをペンテシレイアと茨木童子のバーサーカーコンビで殴っている感じしかない。

目的はちゃんとあるんですよ。

絆上げ。

そして、皆が期待していた23日の夕方更新。

不具合の修正欄しかありませんでした。

ないと思うけど、そろそろ毎日夕方方には更新に期待したいと思います。

イベント完走した後って、ほぼ虚無期間だよな。

「結局、何がしたかったんだろう?」

「ダレイオスさんのことですか?」

「そうそう。バーサーカークラスは意思疎通が難しい事は分かっているんだけど、意外と意思疎通が出来る方々が多いからなんか複雑」

「そうですね。クーフリーン・オルタさんやアルジュナ・オルタさんとかは普通に話せますし……。清姫さんは……」

「あれが素なのか、バーサーカークラスのせいで暴走しているのか分かんない。ただ、最近構ってあげられなくて不機嫌なのは知っている」

「種火周回でも効率の良い方々現れましたからね……」

「実を言うといさつきまで存在を……」

「ん?何かおっしゃいましたか?」

「い、いや?何も言っていないよ!!?」

「そうですか」

「あ!!スタミナ回収しなきゃ!!マシユ、種火周回に行くよ!!」

「了解しました。マスター」

廊下の隅っここからきよひーが見ていたとか見ていなかったとか……。

殆ど出てこない茶番でしたが、ダレイオスの幕間クエストをクリアしました。

HP低いつて絆上げ要員だけでも簡単に勝って素晴らしい!!

やっぱり高レアから育成していくから、低レアの幕間クエストは後回しになちやうんだよね。

だからか、最近やると拍子抜けレベルで終わる。

そろそろ、イベント情報欲しいよ。

次回イベントまでにはアレが完成するかな?

きよひー?

只今種火周回パーティー鯖が絆Maxになったらいれますよ。

それまで我慢してね!!!

若しくは自前でNPチャージしてくるとかか!!↑無理ですね。

446 2019年10月24日②〜25日「10月のアップデート」

「アキレウス!!!!」

「ここには居ないからね!!」

「アキレウスはどこだ!!!」

「だから、このカルデアにはアキレウスは来てませんから!!」

「……ア、アキレウス……」

「(関係知らずに文書だけみると、ただの恋人を探すヤンデレにしか見えぬ……)」

「聞こえているぞ、マスター!!」

ペンテシレイアの幕間クエストをクリアです。

アキレウスばかりで面倒だったと記載します。

というか、進行度3でバトル2までであると勝手に思ってたから、宝具無しでクリアしたよ……。

後、ストーリーが長かったイメージ。

だから、アキレウス居ねえよ!!

「25日!!!夕方18時過ぎ!!!」

「我々カルデアは……!!」

「何の情報も得られませんでした!!!」

「……………」

「ふ〜。叫んでスッキリした〜」

「あの、私も一緒に叫んだ理由はあったのでしょうか？」

「楽しくなかった？」

「いえ！別に嫌だったわけではありません……」

「だったら気にしないでおこう!!それで、今日更新されたのは」

「はい。10月のアップデート機能の紹介です。色々と便利になりま

すので、是非ともご確認ください」

「うん。で、イベント情報は？」

「明日の夕方ですね」

「台風なかったら、もうイベント開催されてたんじゃ……」

「自然災害は仕方ないですよ。残念ですが、責める相手がいません」

「いる!!運営がいるよ!!マチャソビトークとかどうでもいいよ!!!イベント情報を先出ししてはいけない理由はなんで?!!」

「う、運営様もいろいろと考えているんです。察してあげてください!!」

「まあいいや。明日まで更新を待ちなさい!!!」

何故情報来ないのだ!!!

台風が東京に行つて「ザマア!!」と喜んでいた障害が、こんな場所で発揮するとは思わなかったぞ!!

リアルイベントなんて、一部の人しか楽しまないからさ。10月のアップデート情報についてです。

まず、マスター礼装選択画面が変更されるらしいですね。

地味に嬉しい機能。

見やすくなったのは結構重要ですよ。

スクロールだけでなく、タッチでの変更も選びやすい。

何回もスクロールして……って面倒でしたからね。

マスターミッション画面での聖晶石数が確認できるようになった

!!

これは一番嬉しいのでは？

シヨップに移動してから交換場所で確認する必要がなくなりましたからね……。

フレンドをロック出来るようになった!!!

これも嬉しい!!

リアルの知り合いだったり、何かでフレンドになった人を消さないように出来ますからね。

自分から鯖狙いでフレンドになった方は解除しても問題ないです

けど、ID教えてフレンドになった方とは絶対に外したくないですから。

令呪ウィンドウっている？

これは要らないと思う。

ターミナル、エリアマップで確認出来るようになるから何なの？

令呪しようなんて、コンテかHP、NPの全回復の三種類しかないからね!!

何か利点があったら教えてください。

こんな感じのアップデート!!!

10月終わるのに10月のアップデート。

と言うことは、今月中にメンテが来ると言う事か!!

明日からイベント開始でも良いんだぜ？

まあ、月曜日か水曜日始まりだと思うけど。

では、明日の夕方にお会いしましょう！

セイバーウォーズ2く始まりの宇宙へく直前キャン
ペーン

447 2019年10月25日②く26日「ハロ
ウインは平成に置いてきた!!」

「オキタ・j・ソウジ、再臨を完了しました。……………ようやくですか!!?」
「あ、ごめんごめん。鬼ランドに向けて育成していたりしたら、こん
な時期になちやっただ。許してね?」

「そ、そうですか。オキタさんは寛大ですから?このくらい許します。
勿論。ところで、最終再臨……………及びレベマは直ぐにさせてくれるです
よね?」

「ごめんなさい」

「……………ええ!!?冗談ですよね!!?私をからかっているんですか?100連
しないと出なかった恨みとか……………」

「そうじゃないんだ。今年のハロウインがもうすぐ来るから、また特
攻鯖優先になるから」

「私が特攻鯖になれば大勝利ですよね!!」

「水着鯖はないんじゃないかな?」

「チツクショー!!!」

と言う事でようやく水着沖田さんを再臨させました。

一回だけですけど。

仕方ないですよ。

イベント鯖優先ですし、種火周回してアサシン種火も集めとかない
とだし。

いろいろ、事情があるのです。

「色々ありすぎて情報の整理が追いつかない……………」

「だ、大丈夫ですか先輩!!」

「うん。多分大丈夫じゃない」

「気合で耐えてください!!ファイターです」

「気合で耐えられるものなのかな?配布鯖無しって情報は?」

「だ、大丈夫。きつと現段階では情報公開が出来ないって意味ですよ」

「ホントかな?とりあえず、ハロウィン気分は無くなったね」

「はい。皆さん楽しみにしていましたので残念です」

「おのれスペース・イシユタル!又もや邪魔をするのか!!?」

「何だかんだ言って実装が噂されてましたからね……。エレシユキガ
ルさんに迷惑が無ければ良いのですが」

「多分無理だと思う。それにアストライアもいるし……」

「??アストライアさんですか?」

「中の人というか、擬似サーヴァントの憑依先がね……」

「なるほど……。でも特攻サーヴァントには入ってませんが……?」

「あ、もう出てたんだね。悔しいのでガチャに行ってください」

「え!!せ、先輩???礼装はイベントに使えませんよ?」

「いいんだ!!ガチャ欲を解消出来れば!!」

「あ……。待って下さい!!一回だけですからね!!」

召喚部屋へGO

「ばばば、爆死……」

「こ、こんな時もありますから……それに!!新しい概念礼装が出たじゃないですか」

「うん。可愛いロリ玉藻がね……。お部屋帰る」

「あ、待って下さい!!イベントに向けての作戦会議を行いたいですか?」

生放送見ました。

色々情報公開ありましたね。順番に見ていきましょう。

まずはロー○ンコラボ。

書き下ろしイラストとかは微妙だけど、ドリンクは飲んでみたいですよ。
す。

全種類制覇出来るかな。

カルデアパークキャラバン
うん。場所が遠い。

リアルイベントは地方民からしたら参加しづらいですね。

あ、メイナビジュアルは良き。

待ちに待ったハロウィンイベント!!!

ではなく、セイバーウォーズ2？

何ですかそれは？

昔のイベントは全部知ってる訳ではないので、詳しい方いらっしや
いましたら内容を教えてください。

ネタバレオツケーです。

開催日は水曜日からですか。

やはりと言ってもいいですが、自分は今日18時からでも良かった
のよ？

この間に特攻鯖を育成出来ますからいいですけど。

参加条件終局特異クリアって緩くなってるんなく。

この後に二部がドーン来てほしい所ですけど。

新鯖二基

カラミティイー・ジエーンとスペース・イシユタルですか。

おのれスペース・イシユタルめ!!

どちらもレアリティ、クラス不明だとか……。

エクストラクラスかな？

イラスト的には反応しなかったので、礼装狙いで引いて出たらラッ
キーと思っておきましょう。

育成も大変なので。

で、問題の発言です。

なんと、配布がないとの事。

まさかだよね？

配布鯖ないとモチベーション下がりますよ。

その代わり、きこの先生のストーリーが拝めると言う事なのか？

これで終わりかと思ったその時、直前キャンペーンはやってきた。

ログインボーナスでの種火、リング、石は何時も通りだとしても美

味しいですね。

逃すことはないでしょう。

で、こちらでも何時も通りの大成功二倍、スタミナ1/2。
頑張つて育成していききたいと思います。

ガチャ!!

一回だけ何とかひねり出して引きました。

が、爆死の寸前で★5概念礼装が出てくれました。

「みこつとー花嫁修業」全部自分が喚起!!!

このロリ具合は良いですねあ。

効果も「毎ターンHP回復」と地味にいい効果ですし。

これが出ただけでも良しとしましょう!!

最後に、とつてつけたかのような石10個配布。

コメント荒れてましたからね……。

10個嬉しいです。

30個でも良かったのよ?

長くなり過ぎたので、特攻鯖は次回!!

「はい。では始めましょうか。新規イベントに向けての作戦会議を始めたいと思います。司会進行を務めるさせていただきます。マシユキ・リエライトです。どうぞよろしくお願いいたします」

「あの。一ついいでしょうか？」

「どうかしましたか？アルトリアさん」

「マスターは部屋の隅っこで何を落ち込んでいるのですか？」

「ええと。多分皆さんのお察しの通りかと……」

「ぬ？マスター余じゃよ？ほらほら、余が来てやったぞ!!」

「ちよつとネロ!!抜け駆けは許さないわよ!!子イヌを元気にさせるのは私の仕事なんだから!!」

「ガオー、ジャガーマンもいるぞ!!」

「なるほど。ガチャが爆死したのですね。わかりました」

「はい。その時に排出された礼装をずっと握りしめて離しません……」

「はあ。まともな者が少ないではないか。これじゃあ、今回のイベントは大変だな」

「おや、アチャー。貴方もいらしたのですね。これは心強い」

「王よ。あの弓兵の何が心強いのですか？」

「ああ、ガヴェイン卿も……。あのアチャーのご飯は非情に美味しいのです」

「……セイバーもそっちの方だったのか……。これは本気で考える必要があるぞ」

「失礼します。遅くなりましたもってセイバー!!!!チェストオオ!!!」

「また厄介なのが……」

「あ、あの!!!いい加減にしてください!!!先輩は早く立ち直って会議を始めますよ!!」

某カルデア英霊。マシユ最強説浮上。

二部と称しまして、スターじゃなかった、セイバーウォーズ2の特

攻鯖について語ります。

現状として特攻鯖はアルテラ、アルトリア、柳生おじいちゃん、ガヴエイン、ネロ、エミヤ、ビリー、エレシユキガル、エリちゃん、タイガー、ジエツトオキタ、項羽、狂ランス、水着ヒロインとなっております。

14/26……何とか半分を所持。

今回の低レア枠少ないですね。

ジャガーマンとビリーののみ……人によっては特攻鯖二体つてヤバい……。

セイバーウオーズと名前がついていることから、セイバー枠が多いですね。

なんでも、アルトリアにはアイテムが増えるとか……バレンタインで当てた自分勝った!!

逆に四騎士が少ない!!

特にキャスター枠とライダー枠が居ない!!?

と、ライダー枠はそもそも対象鯖いないのか。

新規鯖が絶対に入ってますね。

余談はこの位にしまして、育成状況確認。

未育成 数字はレベル

アルテラ60

アルトリア87

ガヴエイン1

エミヤ 37

エリちゃん1

オキタさん40

項羽54

狂ランス1

育成済み

柳生おじいちゃん

ネロ

ビリー

エレシユキガル

ジャガーマン

水着ヒロイン

ギリギリって感じですね。

レベマアサシンがいないのでオキタさんには是非ともレベマになつてもらいましょうか。

昨日言つてたもんね!!

育成順に関してですが、枠があり過ぎるセイバーは後回しにします。

種火との兼ね合いもありますが、

オキタさん、項羽、エミヤ、エリちゃん、狂ランス、アルトリア、アルテラ、ガヴェインの順番ですね。

あ、エリちゃんはランサーの通常形態です。

ガヴェイン……貴様は育成無しかもしれんぞ!!

初期勢のアルテラさんにはそろそろレベマになつてもらいたい。

何気に去年の11月……初めて二ヶ月位で手に入れた初期の鯖ですから。

では、次回から育成地獄です。

箱イベの種火無くなるかも。

449 2019年10月26日③「イベントに向けて」

「あれ？先輩何処に行ってきたのですか？いつの間に立ち直っていたんですか」

「ん？ダ・ヴィンチ工房にちよつとね」

「ダ・ヴィンチ工房にですか？……はっ!!まさか欠片の交換を!!」

「いや違うから!!もうすぐ交換期限が切れちゃうから、思い切って交換してみたんだ」

「これは……フォウさんですか？」

「正確にはこの服だね!!」

「あ！名探偵フォウムズですね!!」

「そう!!箱イベで緑ゼリーは大量ゲットしたから、ここで使ってみたんだ。一気に凸りました」

「効果は確か、QPと絆を上げるのでしたね」

「そう!!絆上げ要員に使えるのさ!!コストも余裕出てきたから、入れる隙もあるからね!!たった5%でも積み重ねは大事」

「はい。コツコツと頑張ってください」

フォウムズ交換したよく。

と言いたかった。

育成はもう少し待って。

リアルが疲れたから。

「あ、礼装のレベルがMaxになった」

「おめでとうございます。これで四着目ですね」

「まだ四着なのか……長い」

「仕方ないですよ。服はバトルに使わないと経験値が貯まりませんから。次はどの服にしますか？」

「うーん。悩ましいけど、次への経験値が一番低い『魔術協会制服』かな?」

「レベル3ですからね。あまりご覧になったことがなく、新鮮でとても良いと思います!」

「そうかな?でも、外套のような服って何かカッコイイ」

「カッコイイですか?・・・言われて見ればそうかもしれないね」

「よし、頑張っていこう!!次は何時レベルアップするか心配だけど」

2004年の断片がレベマになる事ができました。

一月に手に入れた礼装なので、実質10ヶ月ほどかかりました。

これで四着目のレベマです。

初期から持ってるカルデア、お正月に手に入れた晴れの新年、サブアス復刻のトロピカルサマーに続いてです。

イベント系の礼装は比較的早くレベマになるそうですね。

自分は持ってる礼装の中で、一番経験値数が低い物を使っています。

まあ、高難易度クエストなどのバトルによって変えています。基本的に上記の通りで進めますね。

種火周回でオダチエンを使わなくなったのが大きい。

では、周回行ってきます。

「ありがとうございますマスター。これからの活躍に期待してください」

「競争率の高いセイバー枠でようやくレベマになった所悪いけど、期待して待ってるよ」

「はい。手始めにはセイバークラスですね。セイバーと言ったらこの私、アルトリア・ペンドラゴンです。fateも色々広がっていますが、顔役と言ったらこの私です」

「このカルデアに来てからオルタばかり活躍して拗ねている所を、ようやく出番かと思いきやネロに一気にセイバー枠を取られたアルト

リアが楽しそうに笑ってる」

「し、仕方ないじゃないですか。オルタに負け、赤セイバーにも負けていた私によく見せ場がやって来たのですか」

「……と言っている所を悪いんだけど、今回の特攻鯖にねろちやまが
いまして……。さらにアルトリアは攻撃バフがついておらず、アイテムが増えるだけでして……」

「わ、私の出番はないのですか!!?いえ、マスターの事ですから、何かしらの見落としがあるはずです!!」

「そこまで言われるのは侵害だよ!!とにかく、レベマはおめでとう!!
アルテラが育成できなかつたら、頼むよ!!あと、アイテム回収でも!!
以上解散!!」

「あつ!待って下さい!!」

アルトリア折角レベマになったのに涙目。

きつと出番が来るさ!!

アルトリアを育てたのは種火の関係です。

450 2019年10月27日「感動の日」

「やっと。やっとだよ……」

「ま、マスターさん……。お願いだからそれ以上近づかないでもらえると、大変嬉しいの」

「何言っているんだいイリヤちゃん。こんな嬉しい事があったのに近づけないなんてないなんてぞ、それこそ拷問だよ!!」

「たったそれだけで拷問!!?でも、マスターさんの目、かなり……。というか絶対に危ない感じなの」

「うん。今のマスターさんは錯乱している。ここは私に任せて、イリヤは早くマシユさんの所まで逃げるべき」

「み、美遊!!でも……」

「今のマスターさんはホントに危ない。早く行って!!!」

「……ッ!!ごめんなさい!!」

「あ!!イリヤちゃんが逃げた!!折角部屋でイリヤちゃん絆礼装ありがとう会をする予定だったのに」

「パーティー……。それは私も楽しみだった……。でも、今のマスターさんをイリヤの前に出すわけにはいかない!!」

「よ、幼女からの罵倒……。でも、師匠の方がもつと厳しいから無しの方で」

「何勝手に評価をしているんですか」

「美遊様。マスターを止めるためには、一度拘束してマシユ様の前に突き出すしかありません」

「分かっている。きつとイリヤがマシユさんを連れて来てくれるはず。だから……。私がするのは時間稼ぎ!!」

「ふっふふ!!レベマではない美遊など、敵ではない!!そこを通せ!!」

「イリヤには近づけさせないっ!!」

イリヤサイドにて

「ごめんください!!マシユさんはいますか!?!」

「はい?私ならこちらにいますが……。どうかさされましたか?」

「えーつと……私が絆礼装礼装をマスターさんにあげたら、目の色変えちゃって……」

「なるほど。つまり、暴走してしまったと言う事ですね。わかりました」

「美遊が足止めしてくれているから急がなきゃ!!」

「急ぎましょう!!」

カルデアの廊下

「くそっ!!地味に美遊が強い!!」

「サーヴァント相手に、ここまで粘る一般人って何者?」

「美遊くくマシユさん連れて来たよ!!」

「イリヤ!!」

「イリヤちゃん!!ようやく帰って来たんだね!!ナデナデしたいからこっちにおいで〜こっふ!!」

「先輩いい加減にしてください。イリヤさんが困ってます」

「マスターだよ?マスターなのに殴られた……。優しい後輩は消えたんだね……」

「先輩が色々とおふぎけをし過ぎだからですよ!ちゃんと常識の範囲内でしてください」

「……イリヤちゃん相手にR18など言語道断!!R15すら入らない範囲で愛でようとしているだけなのに!」

「だから、その目が信用出来ないんですよ……」

「はっ!!?今回主人公なのに、あんまり活躍いる気分じゃないんだけど!!?」

「イリヤさんは構ってほしいのか、構ってほしくないのか、どちらかに絞ったほうがいいと思いますよ?」

「ルビーは黙ってて!!」

イリヤちゃんから遂に絆礼装をもらいました。

二ヶ月間、ラスベガス、イシユタル祭、鬼ランドと三つのイベント

でも種火周回でもずっとパーティーに入れてようやく9から10になりました。

感謝しかない。

これで、アサシンクラスの強敵が出て来るまでは一旦休憩を与えます。

次はねろちやまかライネスたんかな？

まあ、幕間開放での絆上げ要員を優先しますが……。

次は100レベルと金フオウ君を狙います。

ガチャ来たら宝具マも……財布が飛んでも許されると思う。

452 2019年10月29日「イベント情報更新!!」

「直前で新規鯖のクラスが判明したぞ!!」

「はい。ガンナークラスが予想されてましたが、なんとアチャーとアヴェンジャー。カクンと先輩が落ち込んでいます」

「いいさ、ピックアップ2がまだあるから!!」

「あるとは限りませんが……」

「絶対にあるから!!あつてほしい!!」

「ところで、育成の方は滞りなく進んでいますか?後、18時間を切つてますけど……」

「半々かな?徹夜で行うから間に合うはずだよ!!………幕間クエスは絆上げが困難だから無理だけど」

「はあ。間に合うようにしてくださいね。サーヴァントが揃っていないと困るのは先輩自身ですから」

「イエス!!頑張つて終わらせます!!」

まさかのアヴェンジャーとは予想外でしたね。

まだだ、ピックアップ2が残っている!!

魔術礼装が実質配布と、人類に対する脅威特攻を付けられるコマンドカード。

これは、今後の空想樹戦が難しくなるから、そのための対策としてかな?

イベント形式がミッション型なので、これは頑張るしかない。

一応自然回復で進めて行く予定なので、攻略情報を待ってからチャート通りに進めて行くつもりです。

え?攻略情報は見ない方が楽しい?

やり方は人それぞれですよ。自分は下手だから、ボス系は見ないと絶対に倒せない人。

真っ先にイベント礼装を交換するのが良いでしょうね。

二種類あって、片方が付けた鯖の攻撃を100%アップ。
もう片方が、味方全体を50%アップ。

後者って交換が重複するんでしょうかね？
交換アイテムも嬉しい物が入ってますね。

特攻概念、金フォウ君、金種火、鏡、矢尻、歯車、全ピース、アサ
シンモニュメント、金素材、銀素材、銅素材、モニュメント、銀フォ
ウ君、経験値概念、銀種火、リムーバー。

こんな感じですか？

前回のイベントでも書いてあったとおり、手持ちが100以下のア
イテムを優先してゲットしていきたいです。

鱗と頁不足なんですけど？

まあ、リング無しで回収出来れば御の字。

出来そうに無ければ最終日ら辺に銅リングかじって最高率を周回
しますよ。

最後になりましたが、育成の進行状況を。

水着沖田さんがレベマ達成。

項羽89

エミヤ54

エリちゃん69

ですね。

狂ランスとガヴェインは変わらず1です。

残り18時間以内に全員レベマにして強化クエストをクリアしな
いと!!?

とりあえず、レベル上げをしていきましょうか。

プレゼントボックスから種火を取り出しつつ。

あ、忘れてた。

なんと今日で連続ログイン400日達成!!

30個貰ったので、イベントで引ける回数が増えました。

三回は確定で引けます。

課金するかは当たった礼装の数とピックアップ2の内容で決めま
す。

453 2019年10月29日～30日「イベント
育成結果」

「ま、間に合わなかった〜」

「珍しいですね。先輩が目標を立てて達成出来なかったのは」

「前半サボり過ぎたのと、自然回復分だと足りなかったせいだね!!」

「……前半サボり過ぎたのが直結しているかと……」

「マシユが酷い!!?」

「ご、ごめんなさ!!先輩はよくやった思いますよ?ただ、三日で終わる
タスクでは無かっただけです」

「そうだよね!!私は悪くない」

「じゃあ、メンテだし種火周回でも行きますか。在庫が亡くなってし
まいましたし……」

「先輩!!メンテ中なので、何処にも行けませんよ!!」

「はっ!!?……って?だよ。このネタを一回してみたかったんだ」

「メンテに入るとTwitterでよく見かけます」

「あ、そうだ。マシユさんや」

「え?一体何が起こっているのですか?その口調は?」

「メンテ明け直ぐにガチャ引きたいから、石を取り出したいと思いま
して……」

「あ、そうですね。はい!!イベントの為ならどうぞ持って行って下さ
い」

「何時もガチャ欲を抑える為に隠してくれてありがとね〜」

「いえいえ。先輩の頼みごとなので、キッチリと管理しています。偶
になくなったりしますけど……」

「うぐっ!!それは……仕方が無かったんだ」

「それで当たる事が多いですから、文句も言えません。……って、ど
れだけ石を取るつもりなんですか!!」

「?ほぼ全部だけど?プレゼントボックスもエクストラクラスミッ
ションに欠片も加えた120個!!四回分!!」

「四回分……そうみると、何時もより少ないですね。石備蓄がなくなつてしまいました」

「今回は課金しないから仕方ない。また集め直そう。あ、勿論、ピックアップ2でよさげな鯖が出たら課金確定だけどね!!」

「ああ……先輩の貯金がなくなりそうです。これは止めないと……」

「じゃあ、こんな感じでメンテ明けを待とうかな?」

「はい。今回はミッション型。自然回復分で行けるとここまで進めていきましよう!!」

「ゲリラでのレイド戦が怖いから、一週間以内にストーリーは終わらせたいな」

「それは、先輩の頑張り次第です!!」

「自然回復分だから、どう足掻いても限界は訪れるよ!」

育成は間に合いませんでした……。

最終結果を見てみましょう。

新しくレベマになった鯖

水着沖田さん

項羽

狂ランス

エミヤ

エリちゃん

育成が間に合わなかった鯖

アルテラ97

ガヴェイン1

はい。

箱ガチャの種火も全てつき込みました。

Sイシユタルやカラミティ・ジェーンを当てても、全く育てられないです。

最悪復刻まで育成出来ないかも……。

あ、11月のマナプリズム交感とイベントアイテムでどちらか一体

なら、最終再臨まで行ける……かも。↑当たってから言え。

で、ここまでなら想定内でした。

想定外の事態はあれです。

強化クエスト……。

無い鯖もありますが、全てクリアは出来ませんでした。

幕間クエスト？それは絆上げが困難だから諦めている。

結局、アルテラ、狂ランス、エミヤの強化クエ、アルテラ幕間クエが終わった感じですね。

ちよくちよく報告出来なかったのは、昨日の夜と今日の朝から一気に進めたせいです。

メンテまではスタミナ1/2だから、できる限り終わらせたかった……。

エリちゃんの強化クエスト2とエミヤの幕間クエストがスタミナ足りなかったんだ……。

これはまた少しずつ進めていきますね。

でも、これのせいで開始と同時にスタミナがカンストにはならない……。

ホントに直ぐにレベル上げて、スタミナを全部強化クエストに回せば良かった。

何が「時間あるからゆつくりと種火周回しよう」だ!!

土曜日の自分を責めたい。

故に、強化クエストのバトル内容は書けない。

絆上げ要員などで殴った覚えしかない。

主に、神ジュナと狂ランスで……偶に有利クラス並べて。

と、こんな感じで開幕キヤスターを終わります。

次回はガチャ結果から!!

前半に運を吸い寄せられて、最近は運がないぞ？

セイバーウォーズ2く始まりの宇宙へく 始まり
は延期から

454 2019年10月30日②「エンキドウ」

「いつもよりも早い報告……何と、メンテが延期されるそうです」
「一体誰にも話しかけているのですか？」

「誰かにだよ!!で、マシユ君。情報の方はどうなっているのかね？」
「せ、先輩の口調がまた可笑しな方向に変わりました……。はい、公式
Twitterによりますと、16時にメンテナンス延期のお知らせ
が掲示されました。理由としてはリリース準備に手間取っていると
19時にまた連絡がくるそうです」

「ふむ。では、早くても19時半に開始されるのか……。あ、これは
石10個案件ですね!!」

「あ、戻りました。でも、またリンゴの個数が増えるとかではないで
しょうか?今までもそうでした」

「どうなるかな?でも、詫び石や詫びリンゴの個数は増えるだろうね
!!確率が上がってもいいのよ?」

「またそういう事を言うから皆さんに白い目で見られるんですよ」
「はい。メンテが延期だそうです。」

最近珍しい現象ですね。

でも、直前ではなく、二時間前に報告する運営様の対応力。

はっ!!「前もって知らせてたから、追加の詫び石はなしね」ってこ
となのか!?

「現在19時過ぎ!!未だにメンテ明けず!!」

「珍しいですね。昔のFGOではよくあることでしたが……」

「それ知ってる。伝説の48時間メンテでしょ。20時には開始出来
るようにはなって欲しい」

「珍しく先輩が大人しいです」

「だって、全員に★5配布するんでしょ？」

「そこまでは言っていないですよ」

「?だっ!!」

「嘘じゃないですよ。せめて石やリンゴの数を増やしてくれるだけです」

「マシユが冷たい。もっとノリに乗ってくれてもいいのに」

「えっ!?ノリが欲しかったのですか?先輩の考えをくみ取れずすみません」

「いいよ。マシユもそれだけ成長しているってことだから……。とりあえず、メンテ中にご飯食べようか」

「はい。イベント直前です。しっかり食べて備えましょう」

メンテが更に延期しました。

メンテが延期されるごとに詫び石の期待度が高まっていきますねえ。

最悪日付変更までにはメンテ明けてくれたらオツケーです。

その後、執筆してからイベントに取り掛かるから、数時間寝れないけど。

さあ、20時には開始出来るのか!!!?

これ書いてたり、色々としていたらもう一時間立ってる!!!入れるのか!!!

ホントに頼みますよ。運営さん。

そして20時

「はっ!!59分!!イベントに急がなきゃ!!」

「え?まだ食堂に着いたばかりですよ!!!?」

「さあ!!メンテ明けを見せて下さい!!!」

メンテ13時〜未定

「何だと!!?」

「運営からのアナウンスも来てないですね……」

「嘘だと言ってくれ!!」

現在20時4分

ダメでした。

アナウンスすらないっていうのはきついゾ。

ガチでオール案件？

では、メンテ明けまでカットしますね。

455 2019年10月30日③「イベント開始＆ガチャ運はあるのか無いのか分からない結果に」

「なんとメンテ終了が21時半」

「なんとか今日中に明けてくれましたね!!」

「では早速ガチャにいきましょう!!」

「一回目!!」

「★4の概念礼装です」

「ギリギリ爆死ではないって感じだね!!二回目に期待!!」

「せ、先輩!!あれが出ました!!」

「うん。欲しかったあれがようやく出た!!」

「この調子で頑張っていきましょう!!」

「おおよ!!運が確実に向いてきている!!」

四回分引きました。

これは確実に無課金分の石です。

ではでは、結果を見ていきましょう。

一回目

宝石魔術 いつもの爆死礼装

宝石魔術 二枚目は聞いてない。

★4イベ礼装 とりあえず爆死は免れた。

★3イベ礼装 よしよし。

二回目

黒聖杯 !!やったぜ!!

ベオウルフ !!なぜすり抜け!!?

ウエイバー君が移ってる★4礼装 何時も通り

★3イベ礼装 よしよし

★4イベ礼装 もう少しほしい

三回目

カラミティ・ジエーン やったぜ!!

カラミティ・ジェーン
スローパー 何時もの爆死?!!!!!
礼装

四回目

★5イベ礼装 やつと出てくれた。

茨木童子 すり抜け……

アナちゃん はい押し鯖加入決定!!

天使の詩 アイリが写ってるやつ

カラミティ・ジェーン 理解不能

ダイジェストでこんな感じですよ。

一言言わせてくれ。

すり抜け多くないか!!?

茨木童子に至っては宝具4だぞ!!

カラミティ・ジェーン宝具3については、Sイシユタル出ても良かったのでは?と言いたい。

でも、折角宝具3まで上がっているのに、今回のイベントで使いた
い!!

なので、急ぎよ育成しました。

種火は銀種火が残っていたので、QPを泣く泣く使ってあげまし
た。

46です。再臨一回しかできませんでした。

が、まだイベントアイテム交換と明後日でマナプリズム交感が残て
いるので、そちらで一気に上げます。

攻撃特攻100は嬉しいし、初っ端の戦闘でセイバー34万なの
で、戦力になってくれるでしょう!!

概念礼装ですが、何と五枚!!

★5が一枚

★4が二枚

★3が二枚目

★3はもう三枚は欲しかった。

すり抜けが多かったせいだな!!

肝心のメンテ詫び!!

石9個

リング4個!!

延長で+4だそうです。

まあまあ妥当な数ではないでしょうか？

ちなみに、始まって45分経ちますが、執筆を優先したため攻略には手つかずです。

まあ、リングを温存するって決めてるから、スタミナを溢れない様に調整したら後はどうでもいいんですけどね。

後、攻略情報待ちって意味もある。

速攻クリアはもう疲れた。

ではでは、これから攻略をしていきたいと思います。

簡易目標としては、来週までには開放分のクエストクリアしておきたい。

もしもレイド戦とか来たら困るので……。

イベ礼装が少ないので、もしかしたら課金するかも!!?

ピックアップ2の内容によりますけどね。

457 2019年10月30日④〜31日「ハロ
ウィン?そんな事よりもセイバーウォーズだ」

「ねえ、Sイシユタル」

「なあに?私にしか言えないことなの?だったら特別に答えて上げない事もないけど……」

「今回の真相が読めたよ!!Sイシユタルがイシユタルのスペース版で、アシユタレットはエレシユキガルのオルタだった説!!」

「はくく!!あんた急に何言ってるのよ?変なものでも食べたのかしら?でも、私たちと同じ物しか食べてないし……」

「こっちのデザートも美味しいですネ」モグモグ

「まだまだ沢山ありますよー。カクヤも一緒にどうぞ?」

「あ、食べる食べる。ちょうど甘いものが欲しかったんだよねえ」

「え!!?どういう事なの!!?ジエーンもカクヤの言っていた事聞いてなかったの?それにカクヤまで何事も無かった様に食べてるし……」

「大丈夫ですよ。割と何時もの事ならしいので」

「何時ものこと??あれが??何が何だか分からなくなってきたのかわ!!
というか、私の分は残してあるのよね!!」

「はい。ちゃんと取ってあるから安心してくださいな」

「(口調が変わった?これもよくあることなの?)あ、ありがとう……」

「Sイシユタル可愛いね。初めのアシユタレットに捕まっていた時も、
思ったけど、ストーリー見ると欲しくなる系の鯖だわ」

「(また変なこと言い始めたのかわ!!)」

「絶対に当ててやる!!」

「ところで、カクヤ。私のは引かないんですか?」

「Sイシユタルが出て、イベ礼装がある程度出てたらね」

はい。

ストーリー進めて、今日の執筆終わらせて、スタミナがなくなるまでストーリー進めて、ようやく報告に取り掛かれました。

現在4時前です。

現状としては、ビッグ・ブルー・タンクまでクリアしました。アルテラが出てくるクエストです。

軽くバトル内容にも振り返ってみます。

初っ端34万。

ジェーン、エミヤ、ビリーと時前アーチャーパーティーを組んで殴りました。

意外とビリーの宝具が刺さる。

ジェーンには負けるけど。

ジェーンとヒロインX戦は、フレンドからアナスタシア借りて、アーチャーパーティーに組み込んでクリア。

ビリー戦は、礼装変えるの忘れて敗北。

二戦目のコメント欄に書いてあった事をやっても負け、攻略班の通りにやってようやく勝ちました。

ワイバーンが出て来た時に、久しぶりに水着沖田さんを使いました。地味に楽しかった。

アルテラさんの所は孔明、アルトリア、ゲストSイシユタルでワンターンキル。

こんな感じで進めています。

スタミナが無くなったので、ここからはスローペースですね。

現在、銅セイバーバッチで特攻札を交換。

ストーリーやミッション開放の周回をしながらアイテムも地道に集めている形ですねよ。

アルトリウムを優先した方がいいので、落ちるクエストはアルトリアと交換札装を付けて行ってます。

バトルで達成したその他。

絆 狂ランス4

エミヤ5

ジェーン4

キャプテン・カルデアレベル3

それにしても、アシユタレットが可愛かった。
推しまではいけないけど、ガチャで当てたいレベルまでには上がり
ました。

課金するかはまだ不明です。

貯金がホントにヤバいので。

何とかひねり出した石で深夜4時教。

結果、何時もの礼装二枚だけ……。

完全なる爆死がきましたよ？

ホントにシヨック。

一万つぎ込みたくなりました。

では、この辺で。

次回更新は遅くなるかもです。

ストーリー進めないと、書くことないので……。

課金するかはまだ未定です。

コンビニに行く機会があればするかも!!?

458 2019年10月31日②「ストーリー」攻略

!!」

「これで、最後だあ!!!」

一回目

ソラウ

シンジ

★4イベ礼装

二回目

★5イベ礼装

★3イベ礼装

★4イベ礼装

援護射撃

★3イベ礼装

三回目

ソラウ

★5言峰

★4シロウ

四回目

援護射撃

★4イベ礼装

★3イベ礼装

五回目

★3イベ礼装

★4イベ礼装

★5イベ礼装

キルケー

.....大★爆★死!!!!

散りました。

来たのはすり抜けだけ……確率仕事してくれ!!!

浮気はするなってことですかね??

いや、全体的には礼装一杯手に入ったので、結果的にはオーライなのですが、Sイシユタル来ない。

泣きそう。

テンション下がりました。

参考までにイベ礼装数

★3イベ礼装9枚 1枚凸します。

★4イベ礼装6枚

★5イベ礼装3枚

今後は押し鯖以外では課金はしません。

キルケーってね、宝具2になったんだ。

終了です。

はい。頑張つてストーリーを進めていきますよお〜!! (やけくそ)

「はあ〜……」

「どうしました?その様なため息について。これからお嬢様学校を救おう作戦直前ですよ?」

「いやね。やつとAPが無くなったなあつて」

「そういえば、3時間半は走りましたね」

「バトル自体はそこまで難しくないんだけど、こうもずつとしていると、流石に疲れるよ。歳かな?」

「大丈夫です。まだぴちぴちのお肌を保っていますよ。ですが、疲労を溜めては行けません。どこかで休憩でもしましょうか」

「そうだねえ〜。どうせ、APがないからフリクエでミッション達成もできないし」

「わかりました。では、あそこのバーガーショップに入るのはどうで

「しよるか？」

「手軽に食べられるファーストフード店……どこの宇宙にもあるんだなあ。いいよ。QPはたんまりとあるから、奮発しよう!!」

「はい。沢山食べて、元気を取り戻しましょうか」

9時過ぎに寝落ちてしまつて、14時に起きました。

スタミナがたまっていたので、ストーリー攻略。

すると、マスターランクが138にレベルアップしました。

スタミナが190にカンスト。

これは嫌でもストーリー攻略しないといけない。

で、やつとスタミナが無くなり、こうして筆を取る事が出来た
と言うわけです。

ストーリー攻略

アナスタシア戦は、一番危なかったですね。

有利クラスが使えないという事で、項羽と狂ランスのバーサーカー
コンビ。

耐久低くてすぐ壊滅。

何とか残り二基でクリアです。

コスモスポアは適当に殴りました。はい。

アッシュバードモンは、エレシユキガルを連れて行ったのに
キャット集中砲火喰らいました。

wエリちゃんが殴ってくれましたけど。

耐久戦キャットは、wマーリン水着ヒロインで余裕のクリア。

王の話は合計四回聞きました。

本選は覚えていない。

適当に殴つたらしい。

狂ランス戦。

wジエーン、エミヤで殴った覚えてしかない。

1ゲージ目はNP溜めつつブレイク。

2ゲージ目は宝具ぶつ放す。

簡単なお仕事でした。

地味に理性が残っていた……と言うかXと何があった!!?

襲撃エリちゃん

wアルトリア、アルテラで殴った。

ランサー相手だと無敵!!

筋肉お嬢様

アーチャーパーティーで殴った。

以上!!

現在はここまでですね。

ミツシヨンの為、テキサスを周回中です。

アイテム交換

攻撃礼装は金バッチ一回を残すまで交換しました。

後は金種火を30個程交換しただけですね。

ジエーンを50レベルにして二回目の再臨を達成。

アーチャーピースが!!!

絆は、ジャガーマン4、エリちゃん3、ビリー5、水着ヒロイン3、

ジエーン5、水着沖田さん1。

キャプテンカルデアも4にランクアップ。

絆美味しいです。

こんなところですかね。

大体全体の半分をクリア!!

レベルアップによるスタミナ回復があつたと言え、結構順調に進んでいますね。

この調子でドンドン攻略していきましょう!!

以上、バーガーを食べながら現場からの報告でした。

マシユはどうしているだろうかなあ?

459 2019年10月31日③〜11月1日「くそ野郎の一步前」

「アシユタレト強い……。地味にカッコイイし……」

「何言ってるの!!あいつはダメよ!!何せ悪なんだから。その代わりに、善である私がいてあげてるでしょう?」

「……確かにSイシユタルも強いよ……。でもね。自分からしたら、悪っぽいアシユタレトの方がいい」

「……あいつ、あんたをこの宇宙に攫ってきた張本人なのよ?」

「でも、そのおかげでSイシユタルやジェーンとも出会えた」

「……っ!!ば、バカじゃないの……。攫った相手のお陰でだなんて。

「…………。だけど、あいつは私がぶった斬るからね!!」

「カッコイイと思う気持ちはあるけど、敵として出てくるなら容赦はしない!!うちのサポーター鯖が火を噴くぜ!!」

「私が言うのもなんだけどね、何で最終決戦の攻略法を知ってるのよ!!」

「攻略情報をチラツと……。あとどのくらいで終わるか気になったし……」

「謎だらけだわ!!」

寝る前に少しだけ進めました。

学長戦は、Wジェーンとビリーでクイツク連打しまくった。

クリ攻めで気持ちいいね!!!

負け確定アシユタレト戦は、殴って宝具撃たれて終わり。

コマンドカードも適当に選んできた。

それと、イベ礼装落ちない……。

まあ、最低限しかフリクエ周回してないから当然なんだけどね。

アルトリウム集めは、Wアルトリアに礼装四枚で+9で挑んでいきます。

「……………」ガタガタブルブル

「か、カクヤ？何をそんなに震えているのよ？このあたしのマスターなんだから、堂々としてなさいよ！」

「……………Sイシユタルは知らないからそんな大口叩けるんだ」ガクガクブル

「な、なんなの!!?今までどんな相手でも啖呵を切って言ったあんたがここまで震えるなんて……………」

「……………次の相手さ。……………筋肉太陽ゴリラなんだ」

「筋肉太陽ゴリラ？誰なのそれ？名前からして物凄く嫌な予感しかないのだけれど……………」

「イベントでこいつが登場したら、絶対に面倒なバフしか持っていない、トラウマガヴェインですよ」

「ガヴェイン？ああ…あのコックね」

「フフフ。樂觀視してるのも今のうちだよ。取り卷きを倒さなければ、バスター攻撃無効に強化効果無効と言うふざけたデバフをかけてくるんだ」

「な、ななな何ですって!!?それは一大事なのよ!!」

「ほらね……………やっぱり取り乱した。……………はあ。編成どうしよつか」

ガヴェインの一步前まで来ました。

現在、デスチエイテを周回中です。

他に報告と言えば、キャプテンカルデアがレベル5にアップ。

おじいちゃんの絆が5になって幕間開放です。

最後、月初めのマナプリズム交換で、ジエーンを第三再臨にしました。

最終再臨までもう少し……………。

後4回周回をしないとストーリーが進まないなので、約13時間かかります。

ので、次回更新は早くても13時間後と言う事ですな……………。自然回復で40のフリクエ周回とかキツすぎ。

周回自体は、フレンドからアイテム礼装付きアルトリアを借り、前衛はアーチャーパーティーで殴ってるから割と落く。

アルトリウム狙いで回っているし……。

あ、攻撃礼装は全部交換し終わりました。

ですが、バツチ系は余り順調ではない様子。

ストーリー攻略した後かな？

460 2019年11月2日「封印されしオルタニキを召喚」

「色々あつて疲れた……」

「そうね。終盤になつてきたから、ボス戦も多くなつてきているし……。やつとお父様を殺した犯人も見つける事が出来たわ」

「Sイシユタル違う。そうじゃない」

「え？ボス戦の連続で疲れた訳じゃないの？」

「いや、確かにボス戦だったけど。主に道中の奴ら。具体的な名前を上げるなら、キングプロティアとガヴェイン」

「あゝね。……何回挑戦したっけ？」

「ガヴェイン戦はギリギリつて感じ。キングプロティアは三回目の挑戦でクリア……。初めの二回は何だったんだ!!つて感じで終わったしね……」

「そうね。カクヤが泣きながら「とつておきの鯖を見せてやる!!行くぜ『封印されしエクソデア』てやったらあつてなく終わったわよ」勝利の女神は彼かもしれない……」

「ところで、どうして封印してるの？初めから使つて置けば楽に終わったんじゃない？」

「特攻鯖じゃ無かつたのと、絆1だから」

「なるほどね。要するに、絆ポイントをケチつて使わなかつたよ」

「ソウデスネ。でも、コンテ使わなくても良かったからよしとしよう!!」

「はいはい。もう直ぐ最終戦だけど、どうするの？」

「やっぱりBBに頼むしかない」

「ええ。あの何故ムカつくサーヴァントのことでしょう？信用出来るの？」

「性格とかは全然信用できないけど、バトルでならね。唯一アヴェンジャーに強いクラスだし……」

「ふくん。まあ良いわ。こんなにもお喋りしてても大丈夫かしら？操

縦をジェーンに任せつきりだし……」

「Sイシユタルはこの後でも戦闘があるでしょ？今のうちに休んでおいた方がいいよ。あと、AP回復中だし……」

「自然回復で進めて行くっていうのも、中々厄介だわ」

はい。周回が終わってミッション達成しましたので、ストーリーが進行しました。

ガヴェイン戦

開幕狂ランスの宝具で周囲の敵を落としました。

が、狂ランスと控えの項羽がクリテカルで一撃離脱。

ジェーンを控えに入れておくのを忘れてたため、残り二基でギリギリクリアしました。

何でジェーンを入れて無かつたんだろう？

あ、開幕宝具は、孔明とフレスカディです。

紅閻魔戦は、アーチャーパーティーのクイツク連打でクリ殴りで簡単にクリア。

宝具も撃たれませんでした。

キングプロティア戦。

何故細かい攻略情報が出てないのか謎。

アルターエゴなので、項羽と狂ランスをアタッカーにして挑むも、残り7万や5万と削り切れない。

流星にこれで負けたらコンテを使う覚悟で、オルタニキ登場。

オルタニキに攻撃礼装、マーリン孔明で行った。

1ターン目で、オルタニキのバスター攻撃で2/3削る。

2ターン目でブレイク。

3ターン目でオルタニキの宝具で40万飛ばしてクリア。
あっけなかった。

流星うちの最強戦力。

アシユタレトVSSイシユタル

単騎戦でこれも情報なし。

なので、コメント欄であった方法を行った。

以下抜粋です。

1ターン目にスキル3を使用してAQA

2ターン目にスキル1を使用してA宝具AA

3ターン目もA宝具AA ガッツ発動

4ターン目にスキル2を使用してB宝具BB

抜粋終わり。

これで完封。

Sイシユタルって単騎だとシステムできるんだ……。

まあ、被ダメージ時のNP回収があつてこそだけど。

シグルド戦

これも語ることはない。

攻略情報通りにコマンドカードを切るだけ。

クリア報酬で霊衣開放券貰えるらしいけど、持ってないマスターからすれば怒りでしかない。

強化が四回目って……待遇されすぎ。

セイバーオルタとか強化来てないですけど？

進行度6のアシユタレット戦。

BB孔明ライネスで開幕宝具。

からのBBメインで削つたら、あつという間終了。

無敵使つて来ても、スキルではがせたし……。

ホントにCCC参加出来て良かった。

こんな感じですよ。

現在はアルトリウム回収でスタミナ回復待ちです。

もう直ぐ終わりというところで、さっさとクリアしたいですね。

アイテム回収に移りたいし……。

後、賞金首クエストも難しいのがあるそうなので不安です。

最悪、またオルタニキをだして……。

461 2019年11月2日②〜3日「面倒そうな
賞金首ハントの始まり」

「あっけない最後でしたね……。気分はどう？」

「どうって言われてもねえ。クラスの相性を考えたら分かり切ったことなんだけど、ジェーンが片付けてくれたからね……」

「ダメだった？」

「ホントは私が斬りたかったけど、仕方ないって諦める事にするわ。ジェーンが倒しても、パートナーなんだから私が倒したと言ってもいいはずよ」

「アハハ！それでこそイシユタりんだね!!」

「それよりも、次はアシユタレット・オリジンよ？準備はいい？」

「3ターン耐久クエストだからねえ。準備も何もないでしょ？」

「ああ!!あなたはそう言うて!!」

MUNENORI撃破です。

ゲストジェーンと自前ジェーンの宝具溜めて撃ったら終わり。

まさしくあっけない終わりでした。

と、している間に、スタミナが溜まり、耐久戦をクリア。

えーっと、賞金首クエストで見方全体に50%を付属出来る礼装を
ゲットしますか。

「いや〜宇宙に来ててもアニメが見れるって素晴らしい」

「これがあんたが歩んできた道なの？」

「わ〜お!!こんな戦い、味わった事がないよ!」

「た、確かに。この二人のサーヴァント。どちらも神霊クラスだわ!!」

「ところがどっこい。ギルガメッシュは英霊じゃないんだよなあ。これでも生身の人間。生前のサーヴァントでこれまでの力を持っているって、流石最古の英雄だねえ」

「はっ!!?あれが生身の人間ってやつなの!!?あんたもあんな風に力を
持っていたり……」

「あはは。あれは一応、自分達が生きている時代からの4500年以
上昔の話だからさ」

「なくんだ経ったそれだけの差よ」

「イシユタりん。それでも結構な時間が流れていると思うよ?」

「ジェーンの言う通り。あれは神代に限りなく近い時代だったから
ね。生身の人間でも自分達とは大違いだ」

「その、……あんたがこの宇宙に来たのと同じ感じでとらえたらいい
のしかしら?」

「ま、ザックリ言っちゃえばそんな解釈でオツケー」

「あんたも大変ねえ」

「私としては、是非ともその時代に行ってみたいな!!多分、今から何十
億年も昔の地球の話だろうし……」

「じゃあ、今回はおしまいね。いい気分転換になったわ」

「また来週が楽しみだ」

「ところで、イシユタりん。この電波ってどうやって受信してるんだ
ろう?」

「気にしたら負けなのよジェーン」

アニメ良かった。

戦闘シーンに鳥肌が立ちまくります。

ギルガメッシュの表情が何とも切ない!!

観測台の皆さんも映像化されて涙が……。

周回は順調です。

とりあえず、交換出来るなかで一番個数が必要な物から交換してい
きます。

初戦は沖田オルタから。

クリティカル攻撃をすると、アルターエゴに変換する地味に面倒な
ギミックが。

アーチャーパーティーで挑み、1ゲージまではセイバークラスのままでブレイク。

が、エミヤがやってしまった。

丸々残してアルターエゴに変換。

何とか狂ランスで殴ってクリアしました。

次回はパオペエ先生かな？

必要個数が次に多いし……。

+10か+11で周回しているので、一回の周回で大体100程は集まる。

そこまでは時間がかからないはず。

462 2019年11月3日② 「ガチャ禁止？」

「はあく。主に周回だからやる気が起きない……」

「それを言わないでくれる？私だって考えない様にしてるんだから」

「えく？私は楽しいと思うんだけどなく！」

「そりゃあ、ジェーンは偶にパーティー編成されるからでしょ？私なんてからっきし」

「300個の石を使っても来なかったSイシユタルが言わないでください。文句を言うのなら、虹回転でこいや」

「理不尽に怒られたのかわ!!?って、それも私に言っても解決しないことですよ!!」

「はあく。全くその通り。なので、イリヤちゃん宝具マ目指してガチャ禁止する事にしたよ」

「と言って、コツソリ使うのが碓石デスネく!!」

「同感したらダメでしょうが!!……ホントに使わないでしょうね？」

「ここに記録が残っている以上、約束は守るよ!!」

「問題は、イベント礼装欲しきや、新しいサーヴァントが来て欲を抑えられるか?ってところね」

「あれ?なんだろうな。デジャヴを感じる」

「あんたのことだから、少し前にも同じ事を思ったんでしようね」

「……………」

「黙ったよ?イシユタりんも言い過ぎないように」

「……分かってるわよ。ところで、アルトリウムはあと何個必要なの？」

「後1390個だよ」

「うげえく。まだそんなにもあるの?」

「ざっと計算して、早くても7回の周回が必要になるねく」

「ジェーン……そんな情報要らなかった」

「約一日のスタミナが必要な計算も出てるよく」

「ぐっは!!」

「だからジエーン。追い打ちやめなさい」

「てへへ！でも、一気に集めなくても大丈夫でしょ？」

「合間に賞金首ハントを挟むからね。総数でそれだけってことだから。はあく金リング一個で解決するのになあ」

「金リング？」

「スタミナ回復アイテムのこと。マシユが管理してるから持って来てないんだよなあ」

「あれ？でも、カルデアにあるはずの石が使えたり……」

「気にしたら負けだよ」

はい。前話の後書きにもあったように、ガチャ禁止の内容です。

多分、このセイバーウオーズ2中は大丈夫なんですよ。

問題は、クリスマス復刻版。

イベ礼装持ってないからなあ……。

完全にフレンド頼みになりそう。

後の難敵は5章の新鯖と年始ピックアップ。

あ、勿論、福袋ガチャは除きますよ。

あれは引かない理由がない。

スカデイかイリヤちゃんが出てくれたら最高なんだけどなあ。

イベントに戻ります。

現在アルトリウム集め中。

賞金首はパオペエ先生を撃破しました。

アーツ攻撃をしなければ良いだけの話なので、アーチャーパー
ティーに。

念の為、後衛にセイバー配置しましたが、アーツは切らずに済みま
した。

女神特典と必須しかやらないですが、残り6人。

周回が疲れる。

やるなら一気にやりたいのに……。

仕方がない。来年の箱イベに取ってあるんだから……。

463 2019年11月4日 「賞金首ハント②」

「あの練習は何だったのか……」

「お父様……まさか練習してたなんて……!!?」

「トキオミは結構可愛いところあるよね〜」

「しかも、ちゃっかりとデータ消去してるし……」

「ホントにただの音声プログラムなの?」

「ホントに色んな状況を考えて録音したんだろうなあ（白眼）」

「キヤットと良妻を撃破です。」

「キヤット戦はW水着ヒロインで殴った感じですよ。」

「危なげも無かったです。はい。」

「良妻戦は、前衛100%後衛全体50%を付けていき、ビリー
ジェーン、フレキヤットで殴る。」

「ビリーの宝具でライダーになるも、HPほぼ削ったので、後衛配置
の狂ランスで殴ってクリアしました。」

「バフの数がやべえ……」

「残りはデミフェット、トシゾー、ツイン、マルタの必須に加えて、開
放に必要なカイザーを入れた5個。」

「まだ増えるかもしれないけど、最低1140個のアルトリウムで
オツケー。」

「現在870個持っているの、周回数もそこまで増えないと思う。」

「その他」

「絆上がりました。」

「狂ランス5、水着ヒロイン4、水着沖田2」

「キャプテンカルデアいつの間にか6になってました。」

「イベント中に10になるかな?」

「まあこんな感じ?」

「また進みましたら続きを。」

「お昼前のマスターでした。」

「ま、マスターに呼ばれたと思ったら、変なイシユタルがいたのだわ!!?」

「変とは何ですか。確かに貴女と私は似ていますが、霊基は全くの別物です」

「ホントなのだよ。えーつとアシユタレット・オリジンさん?でも、アホタルと同じ匂いがするのは気のせいかしら?」

「全くもって気のせいです。私はアシユタレット・オリジン。本物の女神様よ」

「ふ、ふん!!私だって神霊よ」

先ずはマルタをクリアしました。

初っ端からクイツクが入ってしまい、ルーラーになってしまいました。だが、項羽と狂ランスがほぼ削ってくれました。

特に項羽が強い。

二ゲージ目を1ターンで1万以下まで削るとか……。

ただし、敵もクリティカルがアップされているので、ほぼワンパンで落とされる。

こちらの方が早かった!!

そのままデミフェットもクリア。

エレシユキガル、エリちゃん、フレSイシユタルで。

ブレイクで必中宝具とのことで、アトラス院と時前スキルで耐えてもらうことに。

なのに、無敵を付けてないエリちゃんを狙いやがった!!
しかしガッツで耐久。

エミヤさえ倒したら、後は全員ワンパンで沈めて行ってクリア。

一番簡単だったのでは?

このままストーリーを進めても良いのですが、せっかくなので女神特典を全部集めてから進めます。

残りトシゾーとツイン。

どちらも交換券がまだ出てないので、とりあえずカイザーをクリア

してから様子見ます。

この辺開放情報が出てないからなあ。

アルトリウムに関しては殆ど足りているので、周回はそこまでしなくてもいいかも。

ただし、ミッションでの開放だったら別物。

その他

エリちゃんの絆が4になったよ！

464 100話記念なんたらという名のただの雑談

「祝!!100話到達くく!!」

「やりましたね!!先輩!!」

「あくマシユとの会話も久し振りの気がする」

「はい。約5日ぶりの会話です。先輩がいない間、私はとても大変でした」

「と言つても、編成には時々入れてるんだけどね。コスト的問題で」

「それでもです」

「あの、黙ってっただけけど、私を膝にのせて頭をなでているのは何でなの!!?」

「マシユが見ている間だったら触れ合いオツケーって言われたらから。この機に精一杯イリヤちゃん成分を補充しないと!!」

「マスターさんがまたおかしくなってる……。マシユさんホントに大丈夫なの?」

「……………大丈夫です!!」

「一瞬の間が空いたのはなんで!?!」

「マスターさんはいまままでどこかに行っていましたからねえ。こういう時くらい、イリヤさんを生n……捧げるくらい何ともないですよ」

「何で私が生贄なのかな!!?ルビーは私をどうしたわけ!?!」

「勿論面白い方を応援しますよ?」

「遂に言い直さなくなった!?!」

「何もしないからねえ。ただこうしているだけで自分は幸せだから」

「ほ、ほら。先輩もそう言っていることだし、もしもの時は私、マシユ・キリエライトが全力で阻止しますから」

「……………ありがとうございます!とこころで、この集まりは何で私だけなの?」

「イリヤちゃん一番登場させやすいからかな??」

「要するに触れてはいけない部分の都合です」

「でも、他にも呼んだんだけどなあ」

「誰ですか?ライネスたんとねろちやま」

「殆ど趣味だよね!!」

「趣味で何が悪い!!」

「まあ、先輩の好みですから……。でも、ネロ陛下は来てませんか?一番ノリノリでやって来そうな方ですけど……」

『フフフ……余は既にこの部屋の中に潜伏しておるのじや……』

「はっ!!この声はネロ陛下?」

「一体どこから聞こえてきているんだ!!」

「この部屋に隠れる場所なんて、ロッカーくらいしか思いつかないけど………いない」

「ルビーちゃん的にはベッドの下とか如何にもって思いますけどね」

「いくら何でもそれは……」

「余だよ!!」

「二ホントにベッドの下から登場した!!!?」

「ほら〜言った通りでしょ〜」

「うむ!!余のドッキリ大成功じゃな!!」

「まさかネロ陛下。私達がこの部屋に集まる前からいたというのですか!」

「その通り!!皆を驚かせようと、期を待っておったのじや。まさしく、うまくいって何よりじや!!」

「流石ねろちやま!!こっちにいらっしやい。久しぶりの再会を楽しもう!!」

「勿論そのつもりだよ!」

この後無茶苦茶楽しんだ。

なんとなく書いた記念雑談枠です。

久しぶりにマシユやイリヤちゃんを書きたかったんだ!!

注、カルデアにベット下という物があるのか知りません。完全な妄想です。

早いことでもう100話。約二ヶ月半の投稿期間です。

毎日投稿しても85話。一日一話以上書いてる計算ですね。

最近は感想という名の報告が沢山来て嬉しいです。

完全なる自己満足で始めたこの日記みたいな物ですが、楽しんでもらえて何よりですよ。

これからも毎日頑張って投稿していきたいと思えますので、よろしくお願いいたします。

注、書くような事が起きなかつたら投稿しないので、完全な毎日投稿とは違う……。

これ終わったら、毒料理に挑戦しますので、もうしばしお待ちを!!

多分、深夜中かお昼ごろには投稿出来ると……。

最悪明日の夕方までには……。

以上!!

現場のマスターからでした!!

465 2019年11月4日② 「セイバーウォーズ
2クリア」

「この時ほどジェーンが居て良かったと思った戦闘はない」

「それはどーも!!マスター!!」

「必中付き宝具が多いアーチャーと言えど、特攻倍率を考えたら、ジェーンほど頼れる存在はなかったからね」

「やっぱりワタシって頼りになる!!?」

「それは勿論。今回のイベントでの功労賞入りは確実」

「やったく!!カルデアに戻ったら、たくつくさん美味しい物食べさせてね」

「偶に一緒のパーティーになる赤い弓兵が作ってくれるはず」

「ええ!?!あの剣を飛ばす英霊が!!」

「うちの食堂係だよ!!」

「カルデアってそこまで人手不足なんだ……」

「いや、単なる趣味で手伝って貰っているだけだから。気にしないでいいよ」

「そっか。じゃあ気が楽でいいや」

毒料理マスター撃破!!

攻撃デバフ付属したらアサシンになるとのことで、フレンドからマーリンを借りました。

レギュラーになつてる項羽とジェーンで一気にゴリ押ししました。

毒?王の話でオツケー。

トシゾーも続けて撃破。

ブレイクで確率回避。なんか、二部四章で初登場?してから、一気に見かけるようになったギミックですなー。

が、水着ヒロインの無敵貫通に加え、ジェーンの宝具で普通に解決。

1ゲージ目はNP回収しながら削り、2ゲージ目に突入したら宝具で終了。

ジェーンがマジで役に立つ。

宝具3なのも威力に直結してるかもしれないけど。後特攻。

残りは、アルトリウム集めを一回したのち、カイザーをクリアして最後のツインを出す予定。

ミツシヨンで止まらない限り!!

多分、次書く時はストーリークリアしてるかも……。

「……という事があったんだ」

「Sイシユタルとアシユタレット、アシユタレット・オリジン??何を言っているのか全く分からないのかわ!!」

「エレシユキガルさん、大丈夫です。私も全く理解不能です」

「あははは……。そう言う反応になるよね」

「はい。ですが、先輩が?を付いているようには思えません。きっとその様な大変な出来事があったのでしょうか」

「ところで、イシユタルはどこに行ったのかしら?」

「:そういう見えませんね」

「もしかして、「飽きたから帰る」って言い出したのではないでしょうね!!」

「あ、それは大丈夫!!このカルデアにイシユタルは存在しないからね!!」

「た、確かに!!」

「こそ。イベント限定召喚で。イベント終わったから座に帰ってもらいました……。自分としてはこのまま居てくれても良かったのに」

「それは残念のような、残念でないような……」

「ところで、先輩。先輩の後ろでニコニコしていらっしやる方はもしかして……」

「はくい!!マスターと縁が出来た事で召喚されたジェーンです。うわ、ホントにイシユタリンにそっくりさんだ」

「な、なんなの!!?勝手に引付かないでくれるかしら!!?」

「あ、ごめん、ごめん。ついね」

「先輩。……一体いくつの石を無駄にしたのですか？」

「こ、これは……………」

「今後は一切聖晶石召喚は禁止にします」

「そ、そんな〜!!」

「先輩が使いすぎるのがダメなのです。もつと嚴重に管理しなくては……………」

「…………ポジティブに考えるんだ。この先我慢したらイリヤちゃんを宝具マに出来るんだ!!」

「ねえ、イシユタりん似の女神様？あれは何時もの光景なの？」

「そうね。マスターも困った人なのだから」

「あ、そうだ。まだ賞金首を全員倒してないし、アイテム回収も終わってないから、また宇宙に出かけるね」

「え？戻って来たばかりですよ〜!!」

ストーリークリア!!

役16時間の戦いでした。AP回復時間は含めないものとする。

カイザー戦

wアルトリアとアルテラで殴っただけです。

脳筋プレイ。

ツインパイレーツ

開幕ジェーンの宝具で全部吹き飛ばして、残りのガッツを適当に蹴散らした感じですね。

マスター攻撃すら使わなかった。

ラストバトル!!

何と、Sイシユタル単騎に仕様が変更された模様!!

勝てるかなあ〜とアトラス院で挑む。

1ターン目、AQAでNP回収。

2ターン目、無敵使ってA宝具AAでゲージブレイク。

3ターン目、全部削れるか心配だったため、A宝具AAで次のターンに備える。

も、普通に211万削りました。

バスターに変えて、どれだけ火力が出るか検証すれば良かった……。

xの強化クエスト

項羽が強い。

が打たれ弱いので、落ちるもゲストxが強い。

無事にクリアしました。

項羽と水着ヒロインが落とされただけです。

挑んでみたエリちゃん!!

開幕項羽の宝具で1ゲージがギリ無理だった。

で、ゲージブレイクしてから再び宝具撃とうとしたんだ。

まさかの撃沈。

攻撃鯖が項羽だけなので終わりました。

宝具撃つてたら勝ててたかもしれない試合だったのに。

もう少し調整して再戦してみます。

最悪令呪一角使ってNPチャージかHP回復でも……。

令呪コンテ使えば絶対に勝てる試合なだけマシか……。

今後はカリブー2週とケルトント5週、魔性40討伐でミッション

もクリア。

アイテム回収しながらアルトリウム集めて、溜まったら残りの賞金

首を撃破していく感じです。

さあ!!ピックアップ2は来るのか!!?

多分来ないでしょうが、明日の更新が楽しみです!

466 2019年11月5日「その後のアレコレ」

「いたずらされたかった……」

「え？マスターさんは私にいたずらされたいの？」

「それは勿論!!可愛い幼女のいたずらとかご褒美でしかない!!」

「ま、マッシュさんに相談した方がいいのかしら?……手遅れのような気がするけど、きつと何とかなるはず」

「初期鯖のアビーの魅力に今頃気付くなんて……。セイレム見たあたりからかな?」

「ふふふ。マスターさんって何を言っているのかしら?おかしな人」

「会話が成り立ってない?そんなの関係無い」

「もしかして、マスターってかなりの末期?マッシュさん呼びに行かなくちゃ!!」

「あ、アビー待って!!」

いたずらつ子のアビーを撃破しました。

仲間の間はバーサーカークラスに強くて安心出来るフォーリナーですが、敵として出てくるなら厄介この上ない。

というわけで、何とか防御弱体を付けずにクリア。

地味に数体やられてしまった……。

まあ、殿にフレンドキングプロティア入れてるから、クラス変わっても安心だけどね。

これで賞金首開放は2体のみ。

ミツシヨンは変わらずです。

3時間20分もスタミナ回復が必要だからね!!

……………あれ?

アイテム回収間に合うか心配になってきた。

「エリちゃんは無理だよ」

「え?何々?私がどうかした?」

「HP高くて復活ギミックとか何なんですか？」

「そ、それをあたしに言われて仕方ないわよ!!ただ、たくさんライブが出来たから満足ね!!」

「君が満足しても、こちらには壊滅的なダメージを受けるんですけど……主に挑戦用のAPと令呪が!」

「だくかくら!!あたしに言っても仕方ないじゃないの!!結局勝てたんだから気にしないの!」

「令呪が無くなったけどね。明日には本物の高難易度クエストが開放されるのに……」

はい。令呪の回復日間とか考えたら、もうやってしまった方がいいと判断したので、コンテ使いました。

でもでも、アタッカーをSイシユタルに変えたら、前回よりは削れたかな？

しかし、無敵貫通ないのは辛かったよ。

しかも、5ターン以内に倒さないと復活とかも鬼畜。

みなさん。これで終局特異なんですよ。

何度でも言おう。令呪コンテは良い文明。

「つけ忘れて、まさかの一番当たって欲しくない人に宝具が当たると、呪いか何かなのかな?」

「己雑種!!貴様のせいので私の活躍が全く無かったではないか!!」

「自分に言われても!!?敵に言ってくださいよ。して、英雄王なら宝物庫の盾で何とかなつたのでは?」

「ええい!!仕様だ仕様!!その様な事も分からぬか!」

「あの先輩、ギルガメッシュ王。そろそろ喧嘩をお止めください。せつかくの休憩時間なのに無駄に体力を浪費するだけです」

「ふん。マシユに感謝するのだな」

「……………こつちこそすみませんでした」

スカルキーパー撃破です。
火力は問題無かったんだ。

でもね、唯一100バフ付けてたフレンド英雄王がまさかの宝具で撃沈。

狙って欲しくない時に限って狙われるよね…………。

あ、カード運悪くて初っ端からアーツ4枚とバスター1枚でしたよ…………。

これで残り1体のみです。

ミツシヨンも魔性33体とカリブー4周のみ。

これが終わったらアイテム回収に行ける。

ちよこまかと交換してるので、絶対に交換しないといけない金フォ

ウ君、霊衣開放権、金種火は終わってるんだけどね。

数が少ない、鏡、矢尻、歯車、ピース系は何としても。

その他は出来れば。

勿論、全部交換したいですけどね。

その他

エリちゃんの絆が5になりました。やったね!!!

後、周回してたら姉妹女神様の礼装が落ちました…………。

ビックリして情けない声を上げて見舞った。ふえ!!!?

468 2019年11月6日 「バビロニアコラボ」

「無かった……そして思いのほかの出費。ドリンクだけにしてあげれば良かった若干の後悔。ここに、生きています」

「……先輩、何を言っているんですか？」

「いや、これを書いている時の感想だよ」

「はああ。とりあえず、無駄な出費を重ねてしまった事だけはわかりました。今度は何をしたのですか？」

「やらかした事前提で話を進めるの止めてくれない？最近のマシユからの扱いが酷くなっている件について」

「日頃の行いです。……でも、聖晶石召喚ではないことはわかりました。石は減ってません」

「ガチャ禁止したのに直ぐに破る訳がないよ!!」（前科持ち）

「では何を買ってきたんですか？」

「これだよ。はい、マシユにも上げる」

「これは……あ、私の顔が描かれているドリンクです」

「そう!! □ーソソコラボのバビロニアドリンクを買ってきました!!」

「そういうえば、発売日昨日でしたね。私が飲んでいるのと、先輩が飲んでいるの……それにもう二つ。あれ？全部で七つのはずでは？」

「……察してください。これも全部マーリンが悪いんだ」

「それは風評被害かと……。それなら仕方ありませんね。根気強く通いつめましょう」

「勿論!! 目指せ全種コンプ!!」

まず初めに。

おにぎりクリアして賞金首全員撃破です!!

バスターでクラス変更するものの、アーツやクイックでもいけると踏んでアーチャーパーティーで。

結果。途中でバスターを使わざる得なくなり、クラス変化。

まあ、殿にエレシユキガルおいてるから特に苦戦しなかつただけどね。

エレシユキガル出す前に勝てたし。

ミツシヨンは残りは魔性の敵を33体撃破するだけです!!
なので、ブルータンクを5回周回かな?

それが終わり次第、アイテム周回に入ります。

ガチャ引きまくったおかげで、銅と銀はフル装備で挑めます。

その代わり、攻撃礼装ないので時間かかりますけど。

金だけは後衛にアイテム礼装持たせて前衛に攻撃礼装とかなり楽。

さてさて、茶番でも書いてある通りコーソン行ってきました。

ミニ色紙とクリアファイルは全部もらいました。

ポスターは商品が高かく、買っても飲まない様な栄養ドリンクだったのでパス。

バビロニアドリンクですが、マールン大量にありました。

が、立香、イシユタル、シークレットはありませんでした。

二店舗も周り、内一店舗でも在庫まで確認してもらったのに……。

ちよくちよく寄って、揃えたいです。

あ、シークレットの絵柄は知ってます。T w i t t e rで流れてきたので。

ネタバレとか余り気にしない人なので。(ただしワ○ピースは除く)

それでは、今日の夕方更新を待ちましょう。

469 2019年11月6日② 「高難易度クエスト解放……そしてトラウマ級は解放されない!!」

「ピックアップ2来たぞ!!」

「引かせませんからね!!」

「引くつもりないのでそんなに気を張らないで下さい」

「そんなこと言って、クリア記念ガチャと引くつもりでしょう!!」

「そ、そんなことないよ?」

「前科ありますからね」

「でも、そんな時に限って当たったりする。水着ヒロインとか……」

「でも先輩、最近運悪いじゃないですか。多分、今年の運を全部使い切ったんだと思います」

「そうだよねえ。今年の前半は運が来過ぎてた気もするし……。今年はまだ諦めてもいいかな?」

「来年に期待だ!!と言っても、来年で失踪するかもしれないけど……」

「悲しいこと言わないで下さい。それでは、この後はどうするつもりですか?」

「AP回復待って、ミッションクリア目指すかな?魔性の敵が後25体。周回数4回でクリア出来るから」

「なるほど。となると、約13時間……半日はゆっくりできそうですね」

「そうだね。て行っても、コンテ無いから挑戦するか分からないけど」

「そうですね。ならば、身体を休めましょう。この先もイベントや五章でゆっくりできそうにないですし……」

「いや結構ゆっくりできるかもよ?リング齧らない限りは。その代わり、来年の箱イベが今年以上に周回するけど……」

「そ、そうですね。……ともあれ、休憩です。お茶を準備してきますね」

「うん。お願い」

というわけで、後半戦？スタートです。

高難易度クエストと超高難易度クエストが発生しました。

が、なんとということでしょう!!!

ミッションが一つ終わってないことで、挑戦不可。

AP回復待ちです。

情報をチラツと見る感じでは、高難易度クエストは水着ヒロイン単

騎だそうですね。

うん。多分コンテ必須。

なので、令呪回復待ちます。

挑戦するのは金曜日かな？

だってAP5ですら自然回復組にとっては貴重ですから。

超高難易度クエスト。

円卓の騎士だそうです。

トラウマ必須ですね。

現在隣で挑戦している人がいますが、1個割ったそうです。

が、まだ半分も終わってない。

ヤバい。令呪コンテだけでなく、石すら割らせに来ている。

何でも、3ターンに一回しかギフトが外れず、攻撃が通らないそう

な……………。

だ、大丈夫だ。石15個以内に収めたら実質+になる。

なんか、3ターンでクリアしてる人がいますが、あれは人間ではな

いですね。

あ、隣でしてる人が2個目の石砕きました。

これで、23ターンで一体も倒してないらしい。

まだまだかかるそうです。

え？石2個で？

キングプロテアの石4個を超えるかもしれないな。

あははははは。弱体修正お願いします。

もしくは、挑戦しないってもの吉かもね。

伝承石や聖杯が貰えるわけでもないし……………。

まあ、挑戦は月曜日以降ですけねえ〜（現実逃避しながら）

470 2019年11月7日「いざ行くぞ、高難易度クエスト!!」

「実況プレイというやつを試してみたよ!!」

「興奮冷めやらぬ……という状態ですね」

「ギリギリの戦いだったからね!!」

「これで残すは超高難易度クエストだけです」

「でも、アルトリウム無いから周回しないといけないし、令呪コンテ前提だから挑戦は明日だろうけど」

「あれは誰もが難しいと言っているクエストなので仕方ないですよ。でも、高難易度クエストをノーコンクリアできるほど成長してます!!」

「シトナイちゃんのお陰だね!!いなかったら、攻撃鯖が全体宝具しか無かったし……」

「キチンとお礼をしましょうね。あ、触れるのは私が見ている時だけですよ」

「わ、分かっているから!!では、この下は実際にプレイしながら書きました!!下手くそなプレイが丸わかりだけど、どうぞ」

下記のは実際に攻略しながら書いてみます。

1 ターン目

孔明ライネスのスキルを全てシトナイちゃんに使う。

シトナイちゃん NPチャージとアーツアップ。

宝具と無かったので孔明のAAで殴る。

ダメーヅ見れなかったけどブレイク。

2 ターン目

シトナイちゃんのQBAで殴りました。

残り1, 278, 740

無敵使われました。

ライネスが落ちそうです。

3ターン目

孔明ライネスシトナイちゃんのAでNP溜めます。

ライネス落ちました。宝具貯まったので少しシヨック。

4ターン目

フレンドさんの玉藻が出ます。

とりあえず、玉藻の防御アップ

で、カード運がいいのか、アーツチェインが組める。

シトナイちゃん孔明は溜まっているので、玉藻用に組む。

残り1, 210, 222

あ、シトナイちゃんにタゲ集中!!!?

5ターン目

とりあえず、礼装の無敵付けときます。

玉藻のアーツアップをシトナイちゃんに付けます。

ついでにスキルチャージもシトナイちゃんにして自前でもアップ

しましょうか。

この際です、玉藻の宝具アップもつけましょう!!

今回もカード運いいぞ!!

孔明シトナイちゃんの宝具、最後にシトナイちゃんAで行きます!!

あ、孔明のスタンがかかったので、無敵が意味なかった!!?

まあ保険だったので良しとしましょうか。

宝具で746, 514出したので残り、352, 166!!!

勝てる気がしておきました!!

6ターン目

シトナイちゃんの無敵とNPスキルを使いましょう。

91%!!惜しい!!スキルレベル8がダメだったか!でも鱗ないん

だよなあ。

今回はカード運が微妙なので、玉藻A、シトナイちゃんQBで攻めます。

バスターでクリテカルできました!!

残り49, 663!!

しかし、即チャージして宝具!!!?

シトナイちゃん死にました!!!!?

7ターン目

出て来たマシユ。タゲ集中と無敵でこのターンは乗り切ろう!!

もうくそもないので、玉藻Q A B E Xです。

削ってくれました!!!?

やった!!!

という感じでクリアです。

勝って良かった~!!

まさかシトナイちゃんが落ちるとは思わなかった。

スタンして無敵が無駄になったのが原因ですなく。

まあ仕方ない。

次は超高難易度クエストですが、アルトリウムないので周回して溜めます。

まああつても、令呪回復待ちもあるから挑戦は明日になる。

石何個で済むかなあ~?

一先ず、アイテム周回入れそうです。

あ、今見たら交換所にアルトリウムで金フォウ君交換出来る!!!?

まあ、アイテム周回してから勝手に集まるでしょう!!

なので、とりあえず鏡から行きますか。

ちよくちよく交換してたので、金フォウ君、金種火、歯車、セイバー

アーチャーピースが交換完了してます。

ホントに最低限はクリアしてる感じ。

では、多分明日!!

471 2019年11月7日② 「アイテム回収の
日々」

「手配書の交換終わりましたね」

「うん。まだいけないけど、交換しておくのは良いことだよ」

「どこが良いことなのか少しばかり理解出来ませんが、とりあえず挑戦はしないですよね？」

「勿論。令呪の回復を待つに決まってるよ!!例え!!令呪の後に石を砕く事になろうとも!!ガチャ禁中の身にとっては一個でも重要だからね!!」

「な、なるほど。先輩の思いの強さが分かります!!これなら、もしからしてガチャ禁は成功するのでは?」と思っている自分がいいます」

「うん。マシユは私のことをなんて思っているのかな?」

「欲に負けやすい先輩です!」

「言い切った。言い切ったよ、この後輩ちゃん!!」

「ところでふと思ったんですよ」

「何が?」

「いえ、スカサハ・スカディさん、水着のネロ陛下等のピックアップが先に開催されたらどうするつもりなのかと……」

「それは……どっちも出るまで引くけど?」

「結局何時も通りなんですネ!!」

「いや!!イリヤちゃんを宝具マにしたいのは当然だけど!!あの二人も中々ピックアップされないキャラなんだよ!!?水着ネロは趣味だけど、スカスカは性能的に絶対に欲しいし。彼女がいるかどうかで、来年の箱イベが楽になるかわ変わる瀬戸際と言っても過言ではないからね!!」

「も、物凄い熱意です。では、数回だけチャレンジさせてあげましよう」

「あれ?何でマシユの許可がいるの?というか上から目線過ぎるこの後輩」

「見境なく使う先輩が悪いんですよ」

「わ、わかりました……………」

はい。1000個集めて手配書の交換だけしておきました。
これでは400個。

アイテム周回の方なんですけど、金素材が辛い。

バトル自体は簡単に終わる反面、中々集まらない。

逆に礼装ガン積みな銀と銅は全く逆。

そういえば、経験値礼装って重要な？

あるイベントとないイベントがあるから、優先して交換しようかな？
?>思っているんだけど。

その他

ガヴェインの絆が2に上がった。

ねろちやまの第一スキルを5にあげた。

キャンプテンカルデアが7レベルに!!この先は上がりにくい。

水着沖田さん絆3に。

以前報告してた物があつたらごめんなさい。

「憂鬱な時間がやって来た……………」

「どくしの?>マスター?」

「あ、ジェーン。周回お疲れ様」

「このくらいなことないよ!みんなが言っている本気の周回ってやつじゃないんでしょ?」

「あれね。リングを犠牲にするから出来ないんだ」

「ふくん。因みに、そのリングを齧ってたらどの位進んでた?」

「え?もう終わってるに決まってるけど?」

「わくおく!!そんなにも早いんだ。じゃあじゃあ!!皆が優しくってゆっくりだ!!って言っているのも頷けるね」

「そうだね。ある意味優しい時期に召喚されてラッキーかもよ。
ま、イベント終わったら、最長で一年近くの休暇があるから、それまで頑張っ!!」

「おう!!頑張っちゃうんだから!!」

何もないです。

ただ、アルトリウムは残り197個です。

アイテム回収は……ボチボチということ。

最悪リングを食べよう。

金5個以下だったら+になるはずだから………
(震え)

472 2019年11月8日「超高難易度クエスト
攻略??否、石で殴る」

「もうしたくない……………」

「お疲れ様です先輩」

「うん……………もうゴールしてもいいよね?」

「お気持ちは分かりますが、アイテム回収が残ってます」

「おお」

後で見返して、編成載せてなかった。ので、追記して起きます。
なお、全く参考にはならないですよ。

魔術礼装 キャプテンカルデア

フレンドSイシユタル 6／6／10 凸100攻撃礼装

マリーリン 10／10／10 50攻撃礼装

孔明 2／1／4 50攻撃礼装

マシユ 9／8／8 50攻撃礼装

シャルロット 1／1／1 50攻撃礼装

項羽 1／1／1 50攻撃礼装

順番もこの通りです。

勿論全員レベマ。

シャルロット入れたのはコスト面。

Sイシユタルの特攻倍率は550%でした。

こっから実際にプレイしながら書いてます。

1ターン目

初っ端はバスター攻撃……………ふう良かった。

あれ?赤色のカードがないぞ?

どうしろっていうんだ!!?

とりあえず、孔明の防御バフでダメカを。

マーリンの宝具貯めるように、孔明マーリンでAAAときろうか。
え？開幕宝具？

まてまて!!!孔明落ちたんですけど!!!?

2ターン目!

えつと、マシユに無敵とタゲ集中付けて……。

今度はバスター。あるぞ!!

マーリンマーリンSイシユタルのAAB

マシユにトリスタン宝具、ランスロット宝具、無敵!!!!

3ターン目

とりあえずここでダメージを与えたい。

王の話SイシユタルAAでNPを回収。

狙いはトリスタンで。

4ターン目

今度はアーツ。マーリン愛してる!!

一応マシユの防御アップかけておくか。

待てよ。どうせ次のターンにSイシユタルの宝具撃つから、無敵付

けておいても大丈夫のでは？

トリスタンが怪しいし……。

宝具の色は……バスターで。

マーリンBA、SイシユタルBをきる。

なんかSイシユタルにして来たんだけど!!!ってミスってた？何も

ついてない。ほっと一安心。

てああ!!無敵解除されてる!!!?

5ターン目

先ずは、マーリンの英雄作成、Sイシユタルの攻撃アップとNP

チャージ!!

礼装の宝具アップ

Sイシユタルの宝具ABEXで攻める!!!

トリスタンブレイク!!!

あ、宝具喰らってSイシユタル落ちた……。

マシユも……。

オワタ。

6ターン目

「駆けな氏の項羽回避。ついでに無敵貫通と星だしスキルも。次はクイック。あります。」

シャルルの回避も使っておこう。

マーリンシャルロット、項羽でBQB

このターンは被害なし。

7ターン目

ランスロットの宝具あるので、マーリンの無敵使います。これをSイシユタルの時に使用していれば!!!

ダメージ狙いでシャルロット項羽項羽のBQB

項羽に宝具だが無敵!!!

8ターン目

どうしようか。

ふあ!!!アーツ攻撃にクリティカルだと!!!?

シャルロットの80が最高値。いけるか?

更にガレス宝具……。

マーリンのカリスマで火力上げて……。意味ないけど。

項羽のQBアップ。

項羽が生き残る事にかけて、シャルロット項羽項羽のAAB

あ、クリティカル出てくれた。

のおお1!!!項羽に宝具!!!?

9ターン目

既に心は簿記簿記。開幕宝具撃ちたいから、ランスロットのブレイクを狙いたい。

よし!!

マーリンでAQBEXだ!!

なんとかブレイク成功

宝具が…マーリン。

終わったね!!!

10ターン目

残りシャルロットのみ。

ここで陣形崩しておきたい。

良かった、AB攻撃でいいらしい。

単騎だから楽勝。

最後の出血大サービス、礼装以外のスキルを全部付与。

星だし兼ねて、QBAEXで。

はい。落とされてしまいました。

こつからほんへの始まりです。

とりあえず令呪コンテ使って最強の環境を整える。

11ターン目

もう、次回コンテも前提で行きましょうか。

攻撃バフをSイシュタルにモリモリかけます。

自前の攻撃アップ、宝具アップでBに変更。

マーリンのカリスマ、英雄作成。

孔明の攻撃アップと防御アップ。

気持ちのいい時間の始まりです。

マーリン孔明Sイシュタルで宝具!!!

ガレスブレイク!!! トリスタン残り54, 308!!! ランスロット残り

67, 956!!!

がしかし、ガレス、ランスロット宝具に加え、トリスタンが全体回

避を付けました。

12ターン目

Sイシュタルには無敵がついてますので、ガレスの宝具が来ないよ

うに祈ります。

あ、もう幻影使ってもいいよね?

落とされたら無駄ですが、孔明が一番落ちて欲しいのでNPチャー

ジをSイシュタルにばらまきます。

肝心な陣形はアーツとクリティカル。

どれも出ない。最高値が30だもの。

マーリンSイシュタルSイシュタルでAQAです。

クリティカルなし!!!

ガレス宝具は見事に孔明に!!!
ランスロットは無敵でオツケー。

13ターン目

Sイシユタルの無敵がまだあるので、楽観視してますが、トリスタンの宝具がきます。

ここでSイシユタルの宝具を撃つても良いのですが、トリスタンとガレスに回避がついてますので、打たない方が吉でしょうか？

マシユのタゲ集中、防御アップ。

マシユ宝具SイシユタルのABで、マシユ耐えて!!!

あくトリスタン宝具でマシユ落ちました。

トリスタン狙えば良かったかも。

14ターン目

とりあえずシャルロットの回避。

ギフトはQA。前見た感じだと、どちらか片方で剥がれてた気がする。

Qないので、マーリンマーリンSイシユタルのABB

え？全員宝具？違った。

シャルロット落ちましたが、実害はない。

15ターン目

項羽の回避、QBアップ、回避いるので無敵貫通付属。

ギフトあるけど、ここで打たねば宝具が来てまう!!

5万削って欲しい!!

って陣形撃破が宝具って神か!!!??

もう、項羽で宝具BBEXだ!!!

半分しか削れてない!!!?

あ、Sイシユタルに宝具……。

マーリンも宝具で落ちました。

やっぱり石も必要だったみたいだね!!

項羽単騎で勝てたりしない？

16ターン目

ここに来て礼装のクリティカルアップ。

ガレス落ちろ！↑26万

しかし!!項羽はクリティカル100なんだよい!!!

B B B E Xで撃破なるか!!!

あ、削った!!!

しかも攻撃も耐えた!!!

17ターン目

陣形はQ A。単騎なので楽勝。

ここで陣形崩してコンテに向かいます。

あばよくば2万5千を落としてくれ!

Q A B E X!!!

削ってくれて、残り三体!!

石砕きます。

え?コンテしたら陣形は元に戻るのかよ……。

18ターン目

陣形はクリティカル!!!

100がいました。★出しておいてよかった!!!

念のため孔明の防御アップ付けます。孔明SイシユタルSイシユ

タルでQ A A

危なかった!!!

Sイシユタル集中砲火されて残り2000!!!??

19ターン目

前回と同じ様に攻撃アップをSイシユタルに!!

なんと!!集中砲火の結果、NP200まで溜まりました。

お!!!どちらもブレイクと撃破!!!

20ターン目

次の陣形は宝具……。

孔明落とされる事を祈ってSイシユタルに30%上げる!!

礼装使ってSイシユタルに回避!!!

宝具はどう見てもダメなので、マーリンSイシユタルSイシユタル

のA Q B

しかし、Sイシユタルがまたもや集中砲火。

落ちました。

21ターン目

陣形はQ B、あります。

マシユのダメカ付けよう。

22ターン目

銀椀さんの宝具来るので、マシユのタゲ集中と無敵で耐えよう。

攻撃に関しては、攻撃鯖がないのでアーツチェインかな？

孔明マーリンマーリンでA A A

狙いはガヴェインだ!!

マーリン宝具溜まりました。

マシユに宝具きました、無敵。

23ターン目

ガヴェインの宝具が来るので、幻影使用。

陣形はQとクリティカル。

あ、どれも低いぞ!!

マーリンのQ B A E Xで適当に★出します。

スキル封印くらいでしたが、どうせ使えないので意味ないです。

24ターン目

次はBとクリティカル。

70があるけどどうかな？

ここで落とされると困ってしまうので、マーリン、マシユ宝具と孔

明B

あれ？耐久パ意外と行けてる……。

ナイスクリティカル!!!

25ターン目

この調子で耐久戦あり？

カリスマ使って孔明の宝具溜めます。

マーリンとマシユの宝具溜めたいので、孔明マシユ、マーリンでA

A A

26ターン目

陣形はA B。

孔明の宝具撃ってチャージ減させます。

孔明宝具マーリンB A

27ターン目

ここにきて宝具を喰らいそうです。

単体だから孔明が狙い目なんだけどなあ。

と、孔明の防御アップ使用。

マーリン宝具A A E X

頼むぞ!!

宝具は……マシユだ!!!

マーリンじゃないだけましか。

28ターン目

とりあえず、シャルロット回避。

陣形は宝具!!? 勿体ないですが、シャルロット撃ちましようか。

無いと思うけど即死しろ!!ので自前スキル全て使います。

宝具孔明A A

流石に即死は来ません。

ここでガヴェインの宝具!!!

幻影溜まってない?

あ、孔明の宝具ありました。

29ターン目

孔明の宝具マーリン孔明でA A

30ターン目

終わった。

Q AでQない。しかも全体宝具来る。

崩壊します。

なので、スキル全部使用。

あ、シャルロット回避!!?

31ターン目

とりあえず項羽回避。

で、狙ったかのような陣営宝具はなんですか?

★出します。

シャルロットQ項羽BB

うん、回避するからいいけど、項羽集中砲火するのやめて……。

32ターン目

QAあります。

シャルロットでQAAEA

シャルロット落ちました。

危な!!!項羽残り4千

33ターン目

礼装宝具アップ。

スキルのQBアップ。

これが最後なので、クリティカルアップも。

宝具BB

これで25万と35万削れなければ石追加決定です!!

あ、全然だめでした〜。

石二個目決定です。

34ターン目

ねえ何でこんな時に宝具が陣形なのかな？

とりあえず、ガヴェインの宝具来るから幻影。

えーつと、イシユタルのアーツ宝具撃ってNP回収。

SイシユタルでA宝具BA

え？スキル封印？sine!!

35ターン目

Sイシユタルの宝具が打てないので、ここでは終われないらしいです。

イシユタルBマーリンAQでいいでしょう。

あ、残りガヴェイン2千

最後に鬱憤晴らし!!!

36ターン目

孔明Sイシユタル、マーリンで幻影。以外のスキルを使います。

マーリン孔明Sイシユタル宝具!!!400チャージに加えて、礼装バフの

54万!!!
やっとクリアです。

473 2019年11月8日② 「11月のアップ
デート情報」

「嫌だ。もう動きたくない」

「ダメです!!APが勿体ないから周回してください」

「先に周回していれば良かったよ……」

(この間でリアルタイム三時間ありました)

「はい。十分休んだはずですよ。そろそろ周回に向かってください」

「はあ、そろそろ行きますか。なんだかんだ言っただけでアイテム回収も順調に進んでいるしね!!」

「そうです。先輩は何だかんだ言っただけでやってくれるの助かっています。この調子で、イベント終了までに集め終わりましたよ」

「そうだね。出来れば、次回イベまでに種火周回してクリスマス復刻のイベ鯖を育成したい」

「そうです。イベントが終わってもまたイベント!!FGOに休みなどありません」

「沼だよなあ。さて、アーチャーたちを集めて周回にレッツゴー」

アイテム回収に入りました。

ピースの回収は終わり。

数えるのも馬鹿らしい数がまだ残っていますが、在庫の少ない奴からやっていきますね。

でも、やっぱり経験値概念は重要だよなあ。

先にそっち終わらせるか。

この先は何かのアイテム回収が終わった、その他情報や報告が出来たら進めていきます。

「疲れた……というか、眠たい。もう寝てもいいかな?」

「APが勿体ないので勿論ダメですよ」

「ええ。その分早く起きれば問題ないと思うんだけどなあ」

「そう言っても起きないじゃないですか」

「ああ……。マシユく何か目が覚める様な事言つてよ」

「そうですね……。あ、情報の更新が来てますよ?」

「まじでか!!?えーつと何々「11月のアップデート」……まあ情報だね」

「はい。いつ来るかわかりませんが、しっかりと確認しておきましょう」

「この時期に発表つて事は来週のイベント終了メンテと同時にじゃない?」

「普通に考えるとそうですね。でも、結構お得なアップデートが追加されるみたいなので、要チェックです」

「はあ、アイテム周回行きますか」

「はい。頑張ってください」

何もないと油断していたらきましたね。

11月のアップデート。

その一

サーヴァントとの記録での変更があるみたい。

全文読んでみたけど、よくわからない。

あれか、再臨段階専用のボイスって事?

その二

霊基保管庫のフィルターに終了したイベント概念が分かるように

!!

これは一番嬉しい!!

終わった奴は遠慮なく凸れますね。

どれが終わってないか確認も簡単!!

その三

ゲームの初回起動時のデータを軽くする。

これは余り……。

リセマラや新規勢に向けた内容ですね。

そして最後には

今後も期間限定イベントやキャンペーンにおいて、メインクエストクリアが条件となるものを予定している。

最低でも終局特異点、インドクリアが条件の新規クリスマスイベントが予定されているみたいですね。

もう関係無い……。

それよりも、1800万ダウンロードは？

474 2019年11月9日 「危なかつた周回」

「まさか、令呪を切ることになるとは思わなかつた」

「沖田さんもビックリしました。あれよあれよと周りの仲間が倒れていき、単騎になったときは流石に焦りました。ですが、マスターのお陰でなんとか耐えました」

「うん。今後からは対処するよ」

「ちなみに、どう対処するのすか？」

「特攻礼装を沖田さんに持たせるか、持つてるフレンド様を使う」

「なるほど。では、沖田さんをお願いします!!ぜひとも役に立ってみせますよ!!」

「フレンド様次第かな?凸アイテム礼装がなければ、沖田さんにつけるって感じで」

「分かりました!!今後とも油断しないでいきましょう!!」

銀バッチ周回で負けそうになったので、特攻礼装付けた鯖一体は持つていこうという話。

まじで令呪回復使いました。

あくでも、自前の沖田さんに特攻礼装付けて、フレンド様に凸アイテム礼装の方がアイテムドロップはいいのか……。

なんで、銀バッチの場所ってボスが二体もでるのかな?

アイテム回収、経験値礼装と矢尻も交換終了!!

あと、水着沖田さんの絆が5になりました。

「あ、そろつた」

「何がそろつたんですか？」

「バビロニアドリンクだよ」

「それはお見事です。これでもう全部終わりましたね。この先は財布のひもを固く結んでおいてくださいね。それか、私に預けるのもいい判断だと思いますけど?」

「さすがにそれは遠慮しておこうかな？イリヤちゃん復刻するまで貯金もしたいけど、マシユに預けておいたら絶対に使えなさそうだし……」

「そのための私ですけど？」

「ソウデスネー。っと周回でもいきますか」

「はい頑張ってください」

たまたま行った場所でイシユタルゲット。

これで全種コンプです。

洗って飾っておこう。

アイテム周回してるけど、もしかしたら自然回復だと難しいかもしれない。

そうだったら、銅リングを幾つか齧らないと……。

できれば齧りたくないなあ。

「ねろちやまおめでと！」

「うむーもつと余を讚えるがよい!!………とところで、うえでいんぐどれすばーじよんの方はいつになったらスキルマになるのじゃ？第三スキルが8で止まったままなのでじゃ……」

「歯車の在庫が増えたらだね!!それまでは禁止」

「なんと!!?早く歯車を集めるのじゃ!!」

「え……つと。素材の為の周回はしたくないです。先に再臨が全鯖終わったらね」

「ぐぬぬ……ハンティングクエストに期待するしかないのか……」

周回してたら、いつの間にかQPがカンストしてました。

なので、ねろちやまの第一スキルを6にあげました。

因みに、嫁ネロは上記を解決したらスキルマです。

歯車枯渇中。

今回のイベントで手に入るけど全く足りねえ。

50個もないんだぞ!!

使えるわけがない。

475 2019年11月9日②〜10日「幼女とア
ニメ見よう」

「アーチャーモニユメントの交換が終わった〜」

「はい。この調子でどんどん集めていきましょう！」

「疲れたけど……」

「まだまだ残ってますよ。絶対に終わらせてください」

「マシユが酷いんだけど」

「素材はいくらあつても足りませんから」

「まあ、その考えには賛成だから周回しますよ」

「その意気です」

アーチャーモニユメント終わりました。

それだけです。

「今回も最高の時間ありがとう!!」

「あの、アニメを見るのはいいですが、何故私が貴女に抱っこされてい
るのでしょうか?」

「勿論!!前回は別宇宙に居たからね!!今回こそアナと一緒に見たかつ
たんだ」

「先輩、それ以上はダメですからね?」

「分かってるって!!」

「召喚されたばかりなのでマスターの事は良く分からないのですが、
もしかして幼女趣味者?」

「はい。その通りです。なので、一部の方と先輩が触れ合う時は、私の
目の前でしてもらっているのです。大きな過ちを犯さないためにも」
「……………え!?!」

「ああ!?!急速に離れられた!?!」

「見事な脱出です。先輩が啞然としています」

「この男、マーリンレベルに危険な存在だと、私の本能が警告を示していましたので」

「グっ……いや、絆マにすればいいだけの話……」

「先輩。他の方に怒られますよ？浮気だあ!!と」

「ねろちやまやライネスたんなら絶対に言いそうだね!!」

今週もアニメ視聴しました!!逃すはずなどありはしない!!

牛若丸とのラブコメがあったのが驚き。

もうそこまで細かい内容は覚えてなかったからね。

この機にもう一周、読み直そうかな?↑有言実行した試しがない人のセリフ。

み、見え……見えそうで見えない!!

アナが可愛い!!

報酬金額を聞いてやる気に満ち溢れるアナがベストショット!!

ラストを思い出して泣きそう。

冥界に落ちた時、後ろを振り向けて亡霊が……。

ビビった!!心臓に悪い。

そして!!遂にエレシユキガル登場!

この辺は覚えていたエピソードですね。

ガチャはいつ来るの?引かないけど。

あ、終盤ら辺で、ピックアップ2としてエレシユキガルとキングハサンですね。分かります。

マシユを泣かせた藤丸。

マシユの涙はマジでこちら側が泣けるからやめてくれ!!

終局特異点は何かしらの映像になるのかな?

絶対泣けるからして欲しい……。

「ヤバイ………」

「どうかしたのですか先輩?APは漏れてませんけど……?」

「これを見てください」

「これは……マスターミッションですね。……はっ!!達成してないミッションがあります!!」

「そうなんだ。これくらい終わるだろうと放置してたのがダメだったのか……」

「いえ!!まだ大丈夫です!!情報をきちんと見て周回しましょう!!」

「そうだね。今日中に終わればいいだけの話だ!!」

はい。マスターミッションクリアしてません。

終わると思ったんだけどなあ。

えーっと、キッチンとゼンジョウを周回します。

AP回収したばかりなので、溜まったらだけ。

アイテム交換に進展は無いです。

そろそろ不安になって来たゾ!?

476 2019年11月10日② 「マスターミッション」

「のあああ!!!」

「きゅ、急に大声上げてどうしたのですか!!!?」

「お、沖田さん……間違えたの」

「ま、間違えた?ここは銀の最高率で間違いないですけど」

「違うの。アイテム周回じゃなくて、マスターミッション様を取って置いたスタミナを使っちゃたの!!!」

「なっ?!?それは一大事です!!どうしましょうか?」

「な何とかギリギリスタミナは回復するはずだから、大丈夫だと思います」

「では、メモをしておきましょうか。これで安心です」

「そうだね。毎回次は何処のフリクエに行くか見ているメモ帳に書いておけば忘れる事はない!!ありがとう!!」

「サーヴァントなので当然です!!」

ということで、マスターミッション様に行く予定でしたが、寝落ちてたら忘れてました!!

次はメモったから大丈夫……なはず。

それはそうと、周回中にカレーが落ちました!!

特攻礼装じゃないけど、なんか嬉しい。

あと、牙の交換終わりです。

地道に進めていきますよ。

で、ガヴェインの絆を3にあげました。

うん。一回も戦闘に使ったことないのに上がる絆……こう考えると不気味。

「クリア確認しました。お疲れ様です先輩」

「ふう〜。間に合って良かったよ」

「今後は忘れないようにクリアしてくださいよ?」

「善処します。でも、月一くらいはギリギリになってる気がする」

「そうですね。イベントをしていて勝手に達成した時以外は何時もギリギリです。出来れば、月曜日から地道に進めていきたいんですけど……」

「うん。多分無理。イベントで終わらせればいいと思ってるからね。金曜日になると流石に焦って情報を見に行くけど……」

「まあ、そのほうが先輩っぽいですし……。いまさらキチンとしているとそれは先輩ではないというか……」

「マシユが喧嘩を売って来るんだけど……この場合はどうしたらいいのかな?」

「日頃の行いを改めてください」

「ですよね〜」

滑り込みでマスターミッションクリアです。

危なかった。

何時も金曜日までは危機感が無いんですよ〜。

そのせいかな、偶にクリア出来ないまま過ぎた事も幾つかありました。

さてアイテム周回ですが、終わりそうにないです。

礼装ガン済み状態でも終わらないということは、ガチャ禁止する今後は絶対に終わらない。

ならばどうするか?

その一、リングを齧ればいい。

その二、諦める。

その三、ガチャを引く。

……その三は論外です。

リング齧って周回か諦めるか……。

箱の為を考えたらアキラメロンなんですよね。

まあ、勿体ない気もしますが、諦めても問題ない気がする。↑何処

かで後悔する日がやって来る。

!!
まあ、最終日に決めます。案外何とかなる可能性も無きにしも非ず

477 2019年11月11日「情報なし」

「間に合うか心配だけど、ギリ大丈夫かな？」

「そうですね。でも油断大敵です!!」

「なんでかな？義眼の人を思い出したよ……。それはそうと、絶対に終わらせてやる!!」

「一番効率悪い金バッチが終わったら、後は楽です。頑張りましょう!!」

モニュメントの交換終わりました!!

これで金は残りスカラベとリムーバーだけ。

そろそろ数にしてみようか。

金バッチ380個、銀バッチ700個、銅バッチ1, 555個。

銅バッチの桁が違う……。

銅バッチの素材は在庫が沢山あるから後回しにしていたせいですな。

「今、思っただけどき」

「何を思っただけですか？」

「いや、サポート枠で、押し鯖全員入れているなあ。って」

「えーっと……そうですね。弓と槍だけいませんけど」

「そこなんよね。弓と槍にはピンとくる鯖が居ない。エレシユキガルは結構好きだけど、推しか？って聞かれると微妙な線だしさ」

「そう言えば、水着のネロ陛下だけ持ってませんね」

「そう!!復刻か福袋ガチャに期待してるんだけどなあ。全く来ない。というか、来たら来たでサポート枠で困る」

「あ、確かに被りますね」

「そういう事。じゃあ周回行って来ます」

「はい。頑張ってくださいね」

攻略班のツイート見てふと思った。
サポート枠推しばかりだなと。

オール ねろちやま

セイバー 嫁ネロ

アーチャー 英雄王

ランサー エレシユキガル

ライダー ライネスたん

キャスター イリヤちゃん

アサシン シャルロット

バーサーカー オルタニキ

エクストラ シトナイちゃん

ホントに推しばかり。

イベントは持つてる特攻鯖の中で強い or 好きなの入れている。

その他

謎の物質落ちた。

ガヴェインの絆が4に上がった(以下略)

今日の夕方には新情報欲しいよね。

「という風に何かしらの情報を期待してましたが、結局何の成果もあげられませんでした!!」

「そうですね。流星に30分経って何も更新されませんでしたら、今日は何も無いということですよ」

「今日来ないということとは、即イベントということはないよね。はあ、最適でも二日の虚無期間か」

「種火周回が捗るじゃないですか」

「そうだけど。そうだけどささ」

「それに、先輩は気づいてないかもしれませんが、幕間クエストが6つ追加しています。これも消化してくださいね」

「そくだった!!絆上がった事で、解放されたんだった!!幕間キャンペーン来ないかな?」

何も情報なし。

ただあるのは、キャプテンカルデアが8になったと言う事だけ。
あるとすれば、イベント終了後に1, 800万だろうね。

水着ネロの復刻早よ!!

478 マーリンについて纏めてみた。

マーリンの良い所!!!

宝具で毎ターンHPとNP回復

スキル1でNP20を全体付属↑固定+攻撃力アップ

スキル2で全体に無敵

スキル3で一体のバスター性能が50%アップ!+最大HPとクリテカル威力も上げる。

スキルレベルは全てターンを短縮するだけ。性能は1でも10でも変わらない。

ただし、1は5ターン 2は7ターン 3は6ターンと高性能なのでスキルマはしておくべし!

優先的にはスキル3

クラススキルで自身のアーツカード性能アップと毎ターン自身に5%NP獲得が付いているので、マーリンのアーツチェイン、宝具Aを取れば50くらいは貯まる。場合には次のターンも宝具撃てる。

レベマに必要な素材

キヤスターピース 12

キヤスターモニュメント 12

歯車 8

頁 10

スカラベ 6

逆鱗 5

QP 4,400,000 四百四十万

+レベル上げに★4種火がクラス一致で377個、不一致で453個&種付け時にQP発生が必要。

スキルマに必要な素材

術の輝石 51

魔石	5	1
秘石	5	1
禁断の頁	4	5
無間の歯車	4	5
精霊根	3	3
蛮神の心臓	3	0
伝承石	3	

QP 163, 200, 000 一億六千三百二十万

これでも全て共通のQP以外は優しい方である。

ヤバい奴だと、全然落ちない素材にも関わらず、一つのスキルに50個スキルマに150個の素材が複数あったりするから。

80〜90のレベル上げに必要な火種数(特別再臨があつたので&キャンペーン中だったのでこの内容)

クラス一致かオール火種で112個

不一致で134個

今は1/2なので周回しておくべき。HPもレベマで1,400と非常に高く、ATKも11,000とサポートキャスターながら高い。出来ればレベマにしておくべき。今回のイベントは特攻も入るので恩恵も受け安いだろう。

マーリンに相性のいいキャラ

マーリン

wマーリンとはこのこと。お手持ちの邪ンヌと入れても回復あるしNPも貯まる。

マシユ

盾持ちと防御ハブで事故を減らせる。

孔明

邪ンヌにカレスコ付けてなくても速攻宝具打てます。(その人がジャンヌ持ってたから)

その他諸々

誰にでも相性のいい鯖

礼装

プリズマコスモス

毎ターンのNP獲得礼装。凸で宝具使用中なら毎ターン20%NPチャージ。何もしなくても5T後にNPが100%に

テイクタイム

絆上げに最適。

カレスコ

凸って無くても速攻宝具撃てます。

コマンドカード

花の魔術師

今回のイベント(ラスベガス)で手に入るコマンドカード。刻んだカードによる攻撃時に、自身のNPを10%増やす。三ターンに一回しか使えないが、環境破壊レベル。自身もコマンドカード使ったことないが初めて使う予定。

使った感想。余りマーリン使わないから良く分からないが、NPが溜まりやすかった印象はある。

霊衣2019の夏イベで霊衣開放権が手に入る。

証 10

貝殻 5

産毛 5

スカラベ 5

QP 3,000,000

因みに自分は解放してます。

絆礼装

マーリン装備時に、味方全体のバスター性能を20%アップ。カレスコなどで速報具でもいいが、こちらを組み合わせても火力アップに

繋がるので強い（小並感）

使ってる自分の感想。

初期はマーリンとオルタニキで攻略しました。

カレスコで速報宝具撃ってHP回復&NPチャージ。

カリスマで攻撃アップ。

オルタニキ宝具時には英雄作成で火力上げ。

オルタニキ自体がケイネス礼装と自前スキルでダメージ回避しまくるが、どうしてもだめな時に幻影でサポート。

はつきり言って最高でした。

など、現在では両方絆礼装持ちなので使ってない。

高難易度クエストやストーリー攻略では使う方針。

要するに、最終奥義。

初期の周回でも全体に20%配布でよく使っていた。現在では孔明いるので……。

遊びでスカスカ孔明マーリンの人権鯖で行ってみたこともあるが、アーツチェインばかり狙い、宝具の回転が凄いことになった。

ただし、火力が低いのでターン数が物凄いかかるけど。

単騎でも強いよの人。

クリ乗ったバスターに英雄作成使えばされらに火力アップ。

アサシン相手だと、単騎でも負けないんじゃないか？怖いのでやった事ないですが。

480 2019年11月11日②〜12日「セイ
バーウォーズ2もそろそろお別れ」

「ガヴェインちよろすぎじゃない!!?」

「そうですか？私は王と貴女に仕える騎士です。その様なことは当然
でしょう」

「へく。そうかいそうかい。言質取ったからね？」

「ええと……。何かしら不穏な雰囲気なのは気のせいでしょうか？」

「気のせいに決まってるよ。ただ、それだ言うのなら、絆礼装くらい
直ぐくれるんではよ？」

周回中、ガヴェインの絆が5になりました。

この太陽筋肉ゴリラちよろすぎませんか？

まあ、それは5までなんだろうけど……。

ただそれだけが言いたかった時間。

あ、スマカラベ交換終わりました。

ので、金バッチはリムーバー除いて終わりです。
やったね!!

「24時間切った。アイテム交換まだ終わらないよ」

「そうですね……。いつ以来ですか？」

「復刻帝都……。いや、大奥？それよりもプリズマ？忘れたけど、最近
じゃないことは確定だね!!」

「ですが、ホントにリングは齧らないつもりですか？」

「うん。決めたんだ。アイテム礼装ガン積みで自然回復でギリギリな
ら、ガチャ禁中は絶対に不可能だとね!!」

「ならば、最低限だけ交換して終わりですか？」

「そうなるね」

「はあ、出来れば素材は全部回収してもらいたいところなのですが、後々困るのも先輩自身ですし……」

「来年の箱イベに全てをかける!!」

火薬の交換終わりました。

残り、金バッチ100個、銀バッチ250個、銅バッチ1150個
!!

銅バッチをどれだけ効率良く周回できるかどうかにかかっていますね。

まあ、礼装ガン積みなんですけど。

さて、今のところメンテ告知は出てません。

18時にはでるのかな？

楽しみにしています。

「で、残り時間が18時間になったわけですけど……周回終わりました?」

「マシユ……知ってるでしょ?3時間20分に一回しか周回出来ないことを」

「つまり、終わってないんですね」

「リング齧らないって決めたから仕方ない!!でも、終わりは見えてきたから!!」

「なら良いのです」

「さてさて、話題を変えてお知らせの更新!!」

「規約違反でのアカウント停止を忠告ですね。垢BANというやつでしようか?」

「偶にみるよね。ソジャゲのアカを売買してるT w i t t e rとか。何が楽しいの?お金儲け目的ならするな!!!って話だよね」

「そうです。全くその通りです」

「自分の力で鯖を引いて、育成してこそそのF G Oなのに……私は悲しい」

「トリスタンさんの真似ですか……。それと、明日でイベントもお修めです。メンテが入りますので、悔いのないようにしてください」

「ああ……。もしかしたら寝れないかも」

「自業自得と言っているのか分からないです。リンゴを齧らないので良いことなので……」

新情報が出ましたね。

利用契約違反に対する措置。

垢BAN祭りじゃ!!!

茶番でも述べたとおり、自分で進めてこそそのゲーム!!!

それをお金儲けに利用するとか許されない!!

明日に何時も通りメンテ。

今回は延期しないことを祈ります。

告知はなかったなので、やはり1800万記念ですかな？

個人的にはAP消費1/2をやって欲しい。

幕間クエストが消化しないと行けないし……。

クリスマス復刻となると、早くても金曜日。

遅くても月曜日には来ますね。

復刻なしは辞めてくれよ……。

さあ、明日の18時にはガチャ禁してから初の新ガチャです。

欲に耐えてみせます。

ただし、スカスカ、水着ネロ、イリヤちゃんは含めないものとする。

最後にアイテム回収

心炉は残り一個!!

八連双晶と塵はまるまる残ってますけど……。

リムバーと銀種火を諦めるかな。

足りたら交換するけど。

481 2019年11月13日「メンテ!!イベント
お疲れ様!!」

「ふう。今回のイベントも終わったね」

「つかの間の休息です。ところで、アイテム回収は終わりましたか?」

「自然回復分だけでの進行は限界があったんだ」

「つまり、終わってないんですね。まあ仕方ないと諦めましょう」

「うん。仕方ない!!でも、在庫ある素材とほぼ使わない奴だから問題
ない!!」

「そうですか……。ところで、メンテ中はどうしますか?」

「そうだね。特攻鯖を集めてお疲れ様でした会でも開こうかな?」

「分かりました。集めておきますね。先輩は食べ物や飲み物の準備を
エミヤさんとお願いします」

「うん。この流れもお決まりになってきたね。……。ところで、特攻
鯖の中で真面目要素だと言っていた柳生おじいちゃんにはきっちり
お話を聞かないとね!!」

「呼びましたかな?」

「あ、今回はネタ要素満載でしたね」

「はっはっはっ、少々あちらの私はおふざけが過ぎた様でした。他の
他の方々に笑われないようにしたい所です」

「そうだね……。 (武蔵ちゃんとか絶対に笑いそうだけど) 因みに、
笑った人にはどうするのです?」

「何も致しません?」

「武蔵ちゃんなら」

「斬り捨てます」

「絶対に伝えません」

メンテ入りしました。

お疲れ様です。

久ぶりに自然回復分だけで進めたのは楽だったような疲れた様な

……。

では、アイテム回収の結果発表です。

塵6個

銀種火97個

リムバー2個

以上が回収出来なかった数です。

仕方ない、仕方ない!!

リムバーはコマンドカード使わない自分にはそこまで重要ではないし、銀種火はどうせマナプリズム行き。

塵は200以上在庫がありますので、再臨分は大丈夫なはず。

スキル分? だいぶ先の予定だからいいのさ!!

さてさて、今回もアプリケーションのアップデートがあるようです。

メンテ明けまでにきっちりしておきましょう。

因みに14時12分現在………アップデート来てます!!!

数分前は来てなかったのに……。

IOS版なのでandroid版やその他は知らない!!

メンテ明けは何が来るのでしょうか?

今から楽しみですよ。

本命は1800万ダウンロード記念ですが、幕間キャンペーンやハントイングクエストもあるかも知れませんか!!

欲を言えば、ゲリラでのクリスマス復刻……。

早くても金曜日ですかな?

イベントが来なかった場合、種火周回しながら強化クエストと幕間クエストを消化していきます。

イベントで大量に上がつたので、解放されてますので。

あとは、そろそろクリスマス復刻に向けての育成ですかな?

正確には開催が確定してから書きますが、育成が出来てないとおもうので。

1800万DL突破キャンペーン!
482 2019年11月13日②「1800万ダウンロード記念生放送!!!」

「新ガチャ無し……まさかの虚無期間!!!?」

「待つてください!!!この情報が出てます!!!」

「生放送が20時から!!!内容は1800万確定!!」

「はい!!ですので、21z時からキャンペーンが開催されると思います」

「よし!!AP消費はその後だ!!」

「何が来るのか楽しみですね」

「スカデイ来たらコンビニ魔力の補充をしなければ!!」

と言う事で、生放送待ちです。

幸いAPは全快してないので、待てます。

情報見てから幕間クエストか種火周回か決めます。

ダウンロード記念で生放送って珍しいですね。

多分、通常とは異なるのでしょうか?

スカデイ復刻とか、★4配布とか!!

もしかしたら、今年のクリスマススイベント情報の先出しや、5章の新情報もなるかもですね!!

それはそうと、アルトリウム交換。

合計、11,640,000となりました。

このままだとカンストしてしまうので、先にスキル強化して消費します。

ねろちやまの第一スキルを8に上げます。

9には歯車が枯渇中なので断念。

まだまだ消費しないといけないので、第二スキルを上げます。

1から6まであげました。

これでQPの空きが出来ました。

QPは998, 882, 517まで戻りました。
では、生放送後にまた。

「ふおおおおおおおおおおお!!1」

「せ、先輩が壊れて帰って来ました。これはどういうことなのでしょうか?」

「マスターも疲れているのよ。休ませた方がいいわ」

「あ、エレナさん!!何があったのですか?」

「多分見た方が早いんじゃないのかしら?」

「その前に、1800万ダウンロード記念について纏めないと行けません。幸い、先輩はここに居ますので大丈夫です!!」

「だ、大丈夫って……」

「では、1800万の情報をお伝えいたします」

その一!!

ログインボーナス!!

銀リング、金リング、金種火、銀フォウ君それぞれ、呼符がそれぞれ10個(枚)ずつです。

嬉しいですね。

先輩に取られないように、配布されたらプレゼントボックスに封印です!

QPだけは使えるのね。

あ、プレゼントボックスも触らせませよ。

ならダメじゃん……。

その二!!

メインクエストの消費APの1/2と1/4。

ストーリークリアしてるから意味ないよね?

そうですね。新規の方に優しいキャンペーンです。

その三

今までのストーリー攻略時のゲストサーヴァントにも専用礼装が

付き。

これも……

言ってダメです。先輩が発狂します。

ああ、マスターの扱いが段々と酷くなっているわね。

その四

記念ミツシヨン!!

合計で石30個と金種火20個、金フオウ君。

種火が乏しいので嬉しいですね。

早く私も育成して欲しいわ。

キヤスター枠は多いですからね……特攻鯖に入れば育ててくれま
すよ。

だと良いわね。

その五

大成功&極大成功率アップ、消費QPが1/2

何時ものですね。

そうね。育成が地味に捗ると思うわ。誰を育成するのか分からな
いけど。

そうですね。ナイチンゲールさんが最優先だと思いますけど。

その六

限定概念「カルデア、デイナータイム

これも見慣れた交換礼装ですね。

交換するのかしら？

どうでしょう？マナプリズムは沢山あるので、多分交換するのでは
？

効果は絆とマスターランクを1%アップね。微妙だわ。

その七

スタートダッシュキャンペーン&カムバックキャンペーンのアイ

テム増加

うちには関係ないですね。

マスターが聞いていたら発狂しそうだけど。

その八

1800万ピックアップアップはスカサハ・スカディ
……まさか!!?

そのまさかよ。

石が無くなって……ません？先輩なら無断使用してそうでしたけど……。

さあ？マスターは発狂したままだけど？

何があったか確認してきます!!

ままだ情報が出てるわよ!!

その九

バビロニア記念で★4鯖配布

ここで来るとはね!!

ま、マスターが起き上がった!!?

実は発狂などしていないのさ!!で、配布鯖だけど、去年のに加えて六基か……。

誰を交換するつもりなの？

まあ、また別機会に答えるよ。早くしないとマシユが戻って来るからさ!!金曜日にまたね!!

その十

10万リツイートで石30個

最高です!!今回だけでも70個以上の配布!!

運営が優しいなんて、何かしら鬼畜条件が来そうね。

年始イベントが5章クリアとかね!!

その十一

2019クリスマススイベント開催予定!!

まさかの復刻なし!!?復刻がないとはね。もしかしたら、来年のセイバウオーズも復刻ないかもしれないね。

復刻がなしくてこれまた斬新というか新しいというか……

参加条件冬木クリアだし、11月下旬予定。多分来週の月曜日か水曜日あたりだね!!

その十二

五章実装予定!!

で、クリスマススイベント後に五章って感じか。

时期的にはそうかもね。ただ、私はどうせ出ないんでしょう。

流石にストーリー攻略はね……。

ガチの鯖たちで挑むよ。縛りプレイ？なにそれおいしいの？

「以上かな？結構美味しい情報が沢山あったね!!」

「そうね。で、宝具強化してくれるの?」

「えーっと「先輩!!!何やってるんですか!!」ヤバイばれた!!じゃあまたねー」

「逃げたわね」

「エレナさん!!知ってたなら教えてくれてもいいじゃないですか!!」

「えーっと、口止めされてた?」

「ああ!!もう!!先輩待ってください!!」

483 2019年11月13日③「スカディピック
アップ」

「これは一体どういうことですか!!?」

「ぷ、プレゼントボックスの石は使っていないから……」

「でも、早速配布された石を使ったみたいですけど?」

「仕方がなかったんだ……」

「ガチャ禁はどうしたので?」

「スカディ、イリヤちゃん、水着ネロ来たら引くって救済措置は取っておいた」

「……私も引くなどは言いません。スカディさんは人権鯖として名を馳せていますから……。ですが、せめて一言、言ってから引いても良かったのでは?」

「お、抑えきれなくて……ごめんなさい」

「はあ。で、結果はどうだったんですか? 発狂しかけていたところを見るに、爆死ですかね」

「えーっとそれが……」

「なんだ、ここにいたのか。さあ、私の部屋に案内するがいい」「え?」

生放送終わってコンビニまで一っ走りしてきましたよ。

引き出したのは5万分の魔力!!

さあ!!自分の魔力(財布)よもつてくれ!!

先ずは、無料の配布石と呼符。

一回目

限定★4概念

限定★3概念

爆死……。

まだ呼符がある!!

呼符11連

限定★5概念

なんでさ!!

二回目

限定★3概念

龍之介

柔らかな慈愛

限定★3概念

限定★4概念

ま、まだいける!!

三回目

限定★5概念

限定★4概念

限定★4概念

限定★3概念

概念祭りかよ!!

四回目

虚数魔術

限定★3概念

虚数魔術は爆死じゃないけど、もういらないんだよなあ。

五回目

エレナ……宝具3

限定★5概念

フィン・マツクール……宝具2

月の勝利者

すり抜けは辞めてくれよ!!

六回目

虚数魔術

限定★4概念

スカサハ・スカディ

理想の王政

勝った……勝ちました。

これで念願のスカスカ巖窟王システムが組める!!

凸カレ?.....残り三枚ですけどなにか?

というか、虚数魔術出過ぎじゃね?

11枚目で、凸を二枚目を作れますよ.....。

「ということがありまして.....」

「そうか。この私を召喚するにあつたて、それほどの執念を持っていたのだな」

「そうですよ。これから周回要員として頑張っていたいただきます」

「任された.....と言いたるところだが、して、その覚悟はあるのか?」

「フフフ。来年のギル祭でひいひい言わせてあげるからね!!」

「で、マシユはどうして黙っているのかな?」

「.....」

「あの?怖いので何か言ってくれませんか?」

「.....今後はガチャ禁止です!!先輩の魔力(財布)をこれ以上無駄にはできません!!」

「おお.....。イリヤちゃんか水着ネロが来るまでなら.....。福袋ガ

チャは引いてもいいよね?」

「.....それは許します。が、今後は絶対に辞めてくださいよ!!せめて一言声をかけてからにしてください!!」

「はい!!分かりました!!」

「それで、私の部屋は何処だ?」

「す、すみません。今案内しますね」

初めの1万で出てくれて良かった。

残り4万は水着ネロかイリヤちゃん、福袋ガチャの貯金ですね。

そして、当たったのはいいが、当ててからも大変なのがこのゲーム。種火は殆ど無いし.....。

スキル石系は箱イベで大量ゲットしているので問題なし。

塵144個は.....まあ足りる。

その他素材も足りる。

キャストピースがギリギリですね。

残り一基分も残らないや……。

要するに、種火はさえ何とかしまえば、直ぐにレベマスキルマに出来るわけです。

早速スキルマにするのもありですね。

ただ、直ぐにレベルマスキルマにするにはちよと惜しい気持ちもある。

次回イベの特攻鯖鯖を優先してレベマにしたい。

いやまて、アイテム回収するなら、スカスカ巖窟王でも周回出来るぞうならそれを狙った方が早いのか？

礼装もどうせあまりないなら周回を楽にした方がいいのでは!!!?

という脳内会議の結果、行けるまで育成します!!

最後に★4配布の件ですが、今の所ねろちやまを考えています。

金曜日までは交換可能鯖を全部見て、所持済などをまとめますね。

484 2019年11月13日④〜14日「スカ
デイシステム」

「いや〜来て早速お疲れ様です」

「私は構わんぞ。それよりも、アイスを頂こう」

「はは〜。こちらでございます」

「ふむ……しかし、その言い草はなんだ？マスターなのだろう」

「ネタですよ。これから頑張ってもらうためのごますりと言いますか……」

「そうか。だが、マスターなのだから普通にしておれ。少々気持ちが悪
い」

「分かりましたよつと。それじゃあ、種火周回頑張っ
ていこう!!」

「スキルを使うだけだがな」

早速第三者再臨まで進めて、第一と第三スキルを10にしまし
たよ。

それ以上のレベル上げとスキル強化は、種火周回の現所では必要
ないと判断して、ストップしてます。

一気になると、色々と在庫が危ないので。

種火周回と言いますかシステム周回の編成です。

スカスカ巖窟王

巖窟王にカレスコ持たせて、魔術協会制服で凸カレ分をカバー。

後はシステム周回通りです。

巖窟王の絆が大分高いので、絆マになったらランスロに変更する
かな？

初めて使ったシステム周回だけど（今まで孔明を入れた擬似システ
ム周回はしてた）段違いに楽。

種火周回も色んなNPバフや礼装付けて宝具を三基で撃って……
としていたのですが、やはり全然違う。

もう最高でしかかない!!!

これで、来年の箱イベはかなり楽になりそうです!!
待ってろよ1000箱!!

それはそうと、絆が1になりました。

早くないですか？

それとも、1つてこんな感じでしたっけ？

まあ、種火周回でも使うので、半年もかからないうちに絆礼装もらえそう……。

「ホントにスカデイ様ですわ」

「久々に俺を呼んだかと思えば種火周回か」

「ごめんね!!スカスカシテム周回出来るのが嬉しくてつい……。多分絆礼装貰えるまで使い通すから」

「そうか。まあ良いだろう!!いい退屈凌ぎになる」

「過労死しない程度によろしくお願いします」

スカデイ絆2

早くないなか!!?

多分、後半が物凄く辛いんだろうけど。

更にパールヴァアティーが絆3になりました。

もう少しで幕間クエストが解放だね!!

最後に、どうせレアプリで開放することになるなら……とダイナータイムを交換しました。

現在のパーティーではコストの面で使えませんが、後衛の絆上げ鯖のコストが低くなったら、フォウムズと並行して使います。

サポートには置かないね。

最後に!!

現在エリちゃんの強化クエスト2を地道に進行しています。

明日にはクリアできるかな？

それにしてもスカデイ強い……。

あ、ガチャ禁は再開します。

!!?
と言つても、殆ど魔力（財布）から引いたのでダメージは少ない!!
ガチャ禁した途端にピツクアツプして……引くしかないでしょ

485 2019年11月14日②「エリちゃんの強化クエスト」

「さあ!!強化クエストも終わったことだし!!あたしの出番は何処よ!!」

「強化クエストが終わって興奮冷めやらぬ……って感じのエリちゃんに悲報です」

「何よ!!」

「エリちゃんが特攻鯖だったセイバーウォーズ2は昨日で終了してます」

「な、なんだってー!!!じゃないわよ!!あたし全然活躍してないんですけど!!」

「活躍どころか、強敵として立ちふさがったよね?」

「そ、それとこれは別よ!!今度は何時なの!!?」

「クリスマスイベントがもう直ぐ来るらしいけど、開催日はおろか、特攻鯖すら判明してないんだよね」

「そ、そんな!!私の活躍は無いというの!!」

「今回特攻鯖だったから、ないんじゃないかな?お留守番だね」

「いゝやくだ〜!!あたしも連れて行きなさいよ!!」

「特攻鯖次第なので、運営に抗議を入れてください」

「わかったわ!!行ってくる!!」

「……………ホントに行っちゃうとは思わなかったや」

「子イヌ!!運営の場所って何処よ!!」

「あらゆる事情で行けないけど?」

「だったら抗議の手紙を送ってやるわ!!」

「届くのかな?」

エリちゃんの強化クエスト終了!!

セイバーウォーズ2では初期のアーチャー相手に使いましたね。それでもエレシユキガルという最強のランサーが居るから出番が少なかったけど……。

バトルに関しては、スカスカシステムで行きました。

途中で敵が二体しか出てこなくて大変でしたが、ほぼ3ターンか4ターンで完封。

強いなあア……。

次はエミヤの幕間クエストを進めて行こうかな？

というか、育成したいから、特攻鯖を早く知りたいです。

明日（15日）の夕方には特攻鯖の情報くらい欲しい所。

金曜日だからあるかもね!!

キャンペーン中だから是非とも育成をしたい!!

運営さん、その辺よろしくお願いいたします!!

その他

スカデイ早くも絆が3に!!

5以下だからってこんなにも早くてもいいのですか!!?

それともチヨロイン？

「先輩少しいいですか?」

「うん。時間は空いてるよ。どうしたの?」

「いえ、明日は何かと忙しいとお聞きしましたので、今のうちにしっかりと情報交換をしておこうと思ひまして……」

「情報交換? 一体何の?」

「明日の18時からの配布される方についてです」

「あくそうか。一応ねろちやまの宝具重ねたいんだけど」

「ですが、まだこのカルデアにいないサーヴァントの方を召喚するのもいいのでは?」

「うん」

「やはり悩みますね。ですので、一覧にして纏めておきましたので、明日までに確認しておいてください」

「うん。ありがとうね」

「当然ですよ。でも、召喚前にはきちんと報告してください」

「ぜ、善処します」

「絶対にですからね!!」

文字数の関係で次回に持ち越しです。

一応、全鯖について自分の考えをまとめています。

配布鯖について所持済などを纏めてみました。

所持済み

セイバーオルタ宝具2……去年交換して、セイバーの第一戦力になっっている。絆礼装持ち。ただ、最近では★5に押され始めた。

ガヴェイン宝具2……トラウマの太陽筋肉ゴリラ。夏前のクラス別ピックアップ時に当たった。一切育ててない。

ジークフリート宝具2……初の金鯖。マーリンピックアップ時に宝具2になったものの、あまり使用していない。レベマ済み。

デオン宝具2……確か大奥時のすり抜けて初ゲット。育成もそれ程していない。

鈴鹿御前宝具1……サバフェス復刻時のすり抜け。育成はしていない。

剣デイルムツド宝具2……クラス別の時に当たった。未育成なのは当然。

ネロ宝具1……ストガチャ引かないのでこの機に宝具レベル上げてもいいと思っっている。レベマ済み。交換最有力候補。

柳生宝具1……大奥ピックアップ時に出了。レベマ済み。それなりに使っている。

ラーマ宝具2……プリズマコラボですり抜け。未育成。
ランスロット宝具1……クラス別（以下略）未育成。

蘭陵王宝具6……何かと縁がある鯖。あえて交換してレアブリゲットして、監獄塔を開放してもいいかも知れない。因みに未育成。

エミヤ宝具1……四周年時にすり抜けた。セイバーウォーズ2ではお世話になった。レベマ済み。

ケイローン宝具1……配布のクロエ以来初の金アーチャー。未育成。

トリスタン宝具3……邪ンヌピックアップ時に出まくったのは恨む。レベマ済み。

エリちゃん宝具2……いつかですり抜けた鯖。セイバーウオーズ2では（以下略）レベマ済み。

パールヴァティー宝具2……ギル祭時にすり抜けた。未育成なのに絆3という謎。スカスカシステムに良いとか……。

フィン宝具2……未育成。欲しくもないのにすり抜ける。主に昨日。

アナ宝具1……最近見つけた推し。ねろちやまの次に交感したい鯖。未育成。

秦良玉宝具1……これも初期の鯖。実装時に当てたが未育成。漢字読めない第三号。

アスフォルト宝具1……初の金ライダーの一人。確かバレンタインデー。レベマ済み。

マリー宝具3……初の金ライダーの一人。確かバレンタインデー。レベマ済み。

エレナ宝具3……プリズマコラボで出まくった。昨日も一体。未育成。

キユケオーン宝具2……バレンタインデー。未育成。某攻略班の方で有名。

キヤスギル宝具3……巖窟王ピックアップ時に沢山。レベマ済み。あまり使わないなあ。

ナーサリーライム宝具2……きしめん。レベマ済み。

ニトクリス宝具1……即死しだよね。あまり使った事ない。未育成。

メデイアリリー宝具2……プリズマ（以下略）レベマ済み。

望月千代女宝具1……いつかのすり抜け。鬼ランドで使ったくらい。レベマ済み。

加藤段蔵宝具1……ガチャ初の金鯖。思い入れはある。レベマ済み。

燕青宝具2……新アサで有名な人。漢字読めない第四号。未育成。

ステノン宝具1……女神様!!レベマ済み。

アタランテオルタ宝具2……こっちは当たる。レベマ済み。

狂茨木宝具4……シトナイちゃん狙いで爆死。5にする？未育成。
ペンテシレイア宝具1……エルバサ。アキレウス!!!レベマ済み。

ベオウルフ宝具1……シトナイちゃんですり抜けた。未育成。

狂ランスロット宝具2……シトナイちゃんですり抜けた。スカ
デイ当てた今では良かった。レベマ済み。

ゴルゴーン宝具3……英雄王欲しかった。レベマ済み。アヴェン
ジャー全体と強いが、巖窟王いるんだよなあ。

ヘシアン・ロボ宝具3……extraピックアップ時にジャンヌか
シトナイちゃん狙いでこいつしか出なかった。アベンジャーIIこ
い

アストライア宝具2……プロレスルーラールヴィア。天秤持つて
る所が地味にカッコイイ。

未所持

ラクシユミー……実装時には引かなかった。神ジュナ待ちでも
あつたから。交換対象の中で唯一持ってないセイバーでもある。
インフェルノ……持ってない。それだけしなコメントはない。

アタランテ……当たらないらしい。ホントにアーチャー縁が少な
かった一年目。

エミヤオルタ……スト限は基本的に持ってない。

アシユヴァッターマン……ラクシユミーと同じ理由。何かしら人
気あるらしいが、自分的には微妙な鯖。石使つて勝った。

槍アルトリアオルタ……アルトリアだから交換してもいいと思っ
てたりする鯖の一人。

ウドラ三世……コメント無しレベルに興味ない。

?☒……漢字読めない。

槍李書文……漢字読めない第二号。槍は戦力ありますね!!

ワルキューレ……一基で三基分の鯖らしい。攻略した時にキング
ハサンで即死が通ったイメージ。

メリーアンボニー……コメントないかな?いつかすり抜けるで
しょう!!

マルタ……殴り聖女。特に要らないかな？上記と同じ。

エジソン……この人★4だったの!!?

シバの女王……ほぼ知らないレベルの鯖。欲しいとは思わない。

エミヤアサシン……切嗣地味に欲しい。

カーミラ……エリちゃんいるので……。

武則天……ふーやちゃんで有名。漢字読めない第五号。ストーリー可愛かった幼女。

虞美人……ぐつちゃん。パイセン。夫いるけど来ない。

タマモキヤット……キヤット。全体宝具バーサーカーは層が厚いので要らない。キヤスターで来い。

フランケンシュタイン……アポクリファ見てるけど、可愛いと思っただ。交換には至らない。

ヘラクレス……絆ヘラ。ただし、絆礼装獲得までが長い。一部クリアしたから要らない。ただ、普通に強いからなあ。イリヤちゃんとシトナイちゃんと組ませたい気持ちはある。

「とまあ、一覧にしてみたんだけど。去年よりは選択肢が狭まってるね」

「どうするのですか？」

「やっぱりねろちやまかな？」

「はあ。まあ、先輩が選んで後悔するので、特に口出しはしません」

「あれ？意外だ」

「戦力は十分いますから。先輩が好きな方を選べばいいと思いますよ」

「まだ悩めるしね!!」

剣 11／12

弓 3／7

槍 5／10

騎 2／4

術 6／8

殺 4 / 8

狂 5 / 8

他 3 / 3

簡単に数で纏めるとこんな感じですよ。

セイバーは結構すり抜けてる。

エクストラも意外と持つてるんだなあ。

逆にライダーが少ないね。

半分だけど。

やっぱり推しだから欲しいのはねろちやまかアナだね。

その次に戦力面でヘラクレスとランスロ。

気にあるのはアルトリア。

ネタ枠でぐつちゃん、ふーちゃんもいい。

蘭陵王？宝具7行っちゃう？

ここまでやって何ですが、スト限は今後引かないと思うので、ねろ

ちやまかな？

487 2019年11月15日 「星4配布交換」

「スカデイさん。早くないですか？」

「ん？そうなのか？お前が沢山使ってるからだと思うぞ？」

「いや、それでもですよ。同じ時期に絆上げてを開始したナイチンゲールよりも倍近く進んでますよ？」

「……………気にするな」

「諦めちやつたよこの人」

スカデイ絆4です。

ホントに早い。

でも、後半戦は長いんでしょ？

それでも、絆礼装獲得は出来そうな勢いです。

エミヤの幕間クエストも進めています。

まあ進行度1なんですけど。

スカスカシステムもいいけど、飽きをなくすために普通のパーティーで行った。

マールンとアルテラ、クロエの有利クラスだね。

それはそうと、今日の夕方更新には特攻鯖欲しい。

そろそろ、ボックス溢れちゃうからさ。

育成の優先度を決める為にもお願いいたします!!

「ふう疲れたよー」

「お疲れ様です先輩。なんとか18時に間に合いましたね」

「意外と溜まってるものなんだね」

「それは先輩がガチャを沢山引いてるからですよ」

「うぐ!?!これからは引かないから、フレガチャで手に入る何時ものだけだから」

「そうですか。頑張ってください」

大成功の確率アップ中なので礼装の整理をしました。

これで空きが沢山できるね！

その過程で凸った礼装です。

グレイテスト・ジャーニー……スカデイの時にちようど5枚

スリー・アングラー……鬼ランド礼装

英語読めねえ……スカデイの時に当たった3礼装

援護射撃……やっとな凸ったまいや

偽臣の書……ようやく揃った。効果は知らない。

デイ・アフター……これも最近追加したやつ？と言っても数ヶ月前
だけ。

「ふははは、世の時代よ！」

「ねろちやま宝具レベル2おめでどう！」

「これでもっと活躍できるぞ」

「頑張つて編成考えるよ」

「うむ。頼むぞ」

「せ、先輩。早いですね」

「あ、マシユ。余が宝具2になったぞ！」

「はい、おめでどうございます。先輩は早く行き過ぎです」

「でも、前もって報告してたから問題ないでしょ？」

「まあそうですね。ところで、情報の更新が来てたのは知ってますか
？」

「え!?マジで!!早く！」

「マスターは行つてもうたか……部屋に戻るとしようか」

入つて直ぐ交換しましたね。

もちろんねろちやまです。

宝具2です。

これからの活躍を期待しましょう。

お知らせ更新しましたね。

不具合の更新でしたけど。

ならば、月曜日に情報公開。

水曜日に開催が濃厚な線ですね。

エミヤの幕間クエストは1をクリアして、現在2の進行度1をクリアしました。

次でラストです。

宝具強化だったけ？

488 2019/11/15②〜16日「幕間クエ
進行中」

「エミヤはオカンだね!」

「な、何を急に言うのだね!!私は男性だぞ!」

「属性の話だから、性別は関係ないんだよ。と、関係ない話は置いて置いて、宝具強化おめでとう」

「なに、マスターが頑張った。それだけさ」

「まあ、ぶっちゃけ言うのと、幕間物語はストーリーの進行度を無視して考えた方が楽しめるけどね。だってドクターは……」

「すまない。この話は変えるべきだろうか?私がこのカルデアに来た頃には既にドクターは居なかつたのでな……」

「あ、全然全然気にしないでもいいよ。ここは全てがフリーダムな世界観にいるから。二部入ってるけど、ドクターも偶に出てくるし……」

「そうなのか?不思議な空間なのだな。いや、並行世界が存在する事を考えると、ありえない事はないのか?」

「心配しようだなあエミヤ君は」

「く、君!!?マスターそれは即刻やめて貰おうか!!」

「あれ?もしかして弱み握っちゃった?」

エミヤの幕間クエストクリアです。

宝具強化だね。

防御力無視攻撃の威力アップは強い。

全体アーチャーとして活躍してもらわねば……!

バトルに関しては、面倒だったのでスカスカしました。

ただ、ラストのバーサーカだけはアビーでワンタンキルしました。

マーリン孔明と、黒聖杯を始めて使ってみました。

これって魔性菩薩とどっちがいいんでしょうかね?

どちらも未凸ですよ。

ついでに、スカディ絆5、ナイチンゲール絆2に上がりました。

幕間クエストクリア数が80を達成!!

もちろん取らないで貯めておきます。

次はメディアリイを地道に進めて行きます。

「やったね!」

「はい。育成は全くされてませんが、絆だけはあがつてる私です」

「ランサーだからね……大奥イベント復刻時に特攻鯖のスカスカシステムで頑張ってもらおうから!!」

「はあ……まあ良いでしょう。私は頑張るのみです。ただ、カーマには少しお仕置きをしなければいけないようですね。マスターを多々困らすとは何事ですか」

「それほど困って無いから良いんだけどね」

パールヴァティーの絆が4

幕間クエスト解放です。

大分時間かかりました。

もうすぐメディアリイの幕間クエストは終わります。次ですかね。

それはそうと、夜釣りしてるから風邪引きそう……。

「魔神柱を簡単に召喚出来るメディアリイ……」

「あらマスター。もう一度魔神柱の召喚をお望みですか?」

「ここでしたらダメだからね」

「分かりました。また必要でしたらお呼びください」

「……………メディアリイで素材落としまくれる? 夢の魔神柱周回がいつでも貴方の下に?」

メディアリイの幕間クエストをクリアしました。

魔神柱はね、火力が一万足りずに2ターンだよ。

どのクラスが良いのか分からずにオルタニキでゴー。
強いなあ。

次回の幕間クエストは、柳生おじいちゃんかな。

489 2019年11月16日②「柳生おじいちゃん
の幕間クエスト」

「そういえば、ナーサリーって姿を変えられるんだよね？」

「ふふふ、そうよマスター。今はこんな姿だけど、マスターが望むなら
どんな姿にだって変われるわ」

「ふむ。つまり、幼女から女性に変われることも？」

「もちろんよ」

「シヨタにも？」

「そうだよ？」

「俺様系王様にも？」

「金ぴかの王のようにはいかねえが、何となくならな！」

「しゅごい……でも、ロリータ幼女が一番だね!!」

「私も、この姿が一番楽だわ」

ナーサリーライムが絆3になっただけの話し。

ついでにベティーの絆が1に上がった。

次回で柳生おじいちゃんの幕間クエストクリアです。

「単体セイバー最強は柳生おじいちゃんでもいいのでは？」

「はっはっはっ、まだまだ未熟であるゆえに、最強などの称号は控えた
いものですぞ」

「そっかなく。宝具撃つてもカード運によっては次のターンも宝具撃
てるとか、どこぞの反逆の騎士のギフトかよ!!?」思いたくなるような
性能だけどなあ」

「いや、単体せいばーなる者は、沢山いますぞ。筆頭をあげるならば、
うえでいんぐどれすをまとった皇帝陛下など、さばーとしても充実
しているだとか……。是非とも手合わせ願いたいものでな」

「嫁ネロか。サポーターとしては確かに強いけど、火力としてはど

うしてもレアリティの差があるからね。でも、単体での宝具連打可能も十分凄いのになあ」

「そうですね。では、最も昇進致します。欲を言えば、武蔵を所望したいと思っておりますが、主殿も色々と事情があるのでしよう」

「ははは……ガチャ禁中だし。そもそもピックアップされないからね！」

戦闘服

柳生おじいちゃん 黒聖杯

嫁ネロ 理想の王政

孔明 凸虚数魔術

ライネス 凸虚数魔術

バトル実況

1ターン目

嫁ネロのスキルを柳生おじいちゃんに使う。

オダチェンで嫁ネロとライネス交換。

孔明とライネスの防御アップで100%にする。

柳生おじいちゃんのスキル1と3を使って宝具。

2万残る。

2ターン目

NP回収を目的に柳生おじいちゃんにチェイン

3ターン目

孔明の攻撃アップを使う。

礼装の全体強化も使用。

火力上げ目的でライネスのスキル2も使用。

上記同様に柳生おじいちゃんのスキル2も。

ライネス孔明柳生おじいちゃんの宝具連打。

17万惜しい!!

スタン入ったのでずっと俺のターン!!

とりあえず、嫌がらせ行為でガント

クリティカルアップ目的に孔明のスキル1。

クリア。

2ターン撃破したかったけど、無理だったかあ。

玉藻居ないのが悔しいな。

次回はビリーの幕間クエストかな？

石を沢山恵んでくれるから、幕間クエストは大好きです。

有限だけどね!!まだまだ溜まっているから!!

490 2019年11月17日「バビロニア7話」

「さあマスター!!アニメを視聴しながらでも筋肉を鍛えましょうぞ!!」

「え?さ、さすがに今はやめませんか?画面から目を離せませんし……」

「なあに!!スクワットをしながら見れば良いだけの話です!!」

「………却下!!!アニメを見ながらそんなキツイ事は出来ないですよ!!レオニダスだって、食事をしながら筋トレしますか?」

「む?流石にしないですな!!」

「それと同じ事ですよ」

「なるほど!!では、私の活躍をじっくりと拝見しましょう。客観的にみるのも大事な研究です!!」

「という風なレオニダスが活躍する七話は、サーヴァントの中でもかなりの巨体を誇るゴルゴーンの登場で終わりました!!」

「さあ!!筋トレの時間です!!」

「SAOのアニメが残っているんだ!!」

「それは出しても宜しいのでしょうか?何かに降れそうで怖いのですが……」

「珍しく弱気なレオニダス……誰得かな?」

恒例のアニメ回です。

筋肉のレオニダスの特訓を受けるマッシュと藤丸。

お二人ともお疲れ様です。

レオニダスに抱っこされて頬を赤らめる藤丸……腐女子や一部ホモオが喜ぶワンシーンでしたね!!

アナとマーリン。

原作でもかなり好きだったシーンです。

悩むアナの相談に乗るマーリン……いい奴なんけどなあ。

マーリンの「人間は好きじゃない。人間が作る物語好きだけ」(一部違うかもしれないけど)この言葉はかなり共感出来る名言です。

そしてアナ可愛い……。
魔獣戦。

ここも初バトルで苦戦した？↑約一年前なので記憶が曖昧。
マーリンの行動シーンってレアだな。

あれは、カリスマ？それとも英雄作成なのか？

アナだけに付属してたから、英雄作成だと思うけど……。
拘束されるアナ。

危ない……アブナイ。

許さないからな、エンキドゥ!!!

原作は文字だけで分からなかったけど、フォウ君派手に活躍した
なあ!!

アニメのいい所ですね。

ゴルゴーン登場

デカイ……。

はじめ、HP600万でビビった。

フレンドBBを頼った気がする。

あれ、削れる人いるのかな？

逃げるときの200万は結構いそうだけど……。

今なら余裕で耐久出来そう。

今のカルデアでストーリー再走したいと思っているマスターは数
多いと思う。

その他

ベティー絆2、ナイチンゲール絆3、ナーサリーライム絆4にそれ
ぞれアップです。

ナーサリーライムは幕間クエスト解放なので、パーティーから一時
離脱ですね。

ビリーの幕間クエストも現在進行中です。

長いので、今日中に終わらないと思う。

もしかしたら終わるかも。

寝なければ……。

491 2019年11月17日②「絆上げを沢山しましよう」

「なんか色々絆上がったね……」

「はい。先輩がころころと初めて編成する方ばかり入れるからです」

「幕間クエスト解放に向けた絆上げだね!!流石に絆礼装を全鯖貰うのはキツイだろうけど、ステータスの記録が見れたり、ボイス解放の5くらいは全鯖しないと、と思って」

「なるほど。だから熱心にメモを取っていたのですね」

「大分疲れたよ。ところで、マシユは何時になったら絆礼装貰えるのかな?」

「……運営に言ってください!!私だって先輩にあげたいんですよ!!でも、そういったシステムが無いので上げられないのです!!」

「お、おう……。何だかんだ言って、マシユが一番使っている鯖かもしれない」

ナイチンゲール4

キルケー1

新アサー

メフィストフェレス3

ラーマー

に上がりました。

幕間クエスト解放に必要な鯖を全部調べて、次の絆に必要な数をメモる。

それを低い順に並び変えて種火周回に連れて言っています。

これが最も効率の良いやり方!!(だと思う)

「そういえば、何気に初めての編成だよね?」

「???どういことでしょうか?」

「このカルデアに来てから出演したのって」

「ああ、そういう意味でしたか。もちろんです。あなたには我が王がお二人もいらつしやいますから。私などには出番は早々ありませんよ」

「でも、聞いた話だと、★3とは思えない高火力を叩き出すって」

「それは私自身の力ではございませんよ。マスターの力、他の方のバックアップがあり、宝具を撃つてようやく役に立つレベルです。他の方々の足元にも及びません」

「け、謙虚だ!!」

というわけで、ベティーの絆が1になりました。

2にあげるのは大分先でしょう。

報酬が石なビリーは一旦置いておいて、宝具強化なナーサリーライムの幕間クエストを進行しています。

次回クリアですね。

以上、お昼のマスターからでした。

「ねえ、マスター?」

「ん? ナーサリーどうしたの?」

「本のわたしとこの再臨姿のわたし。どっちちらが好みなの?」

「それはもちろん幼女姿だよ!!」

「ふふふ!! ええ、私もこっちの方が好きよ。だって、美味しいものが沢山食べられるのですもの!!」

「お菓子を食べる幼女はいいなあ」

ナーサリーライムの幕間クエストをクリアです。

敵がキャスターと言う事で、スカスカシステムは組みませんがクイックライダーの出番です。

黒聖杯持たせたメデューサとカレスコマリーでオツケー。

オダチエンで孔明出したら普通に撃てるからね。

クイッククアツプ50%ってかなり偉大。
アナの絆が1に上がりました。
次回はビリーの幕間クエストに戻ります。

492 2019年11月17日②〜18日「運営の嫌がらせ行為」

「う〜ん!!やっぱり情報更新はき来てないかあ〜!!」

「日曜日ですからね。明日を待ちましょう!!」

「うん。明日で情報公開。月曜日の夕方から火曜日、水曜日のお昼までが育成期間だね!!」

「はい。ギリギリ強化大成功アップ期間に入ってます。この機を逃さない様にしましょうね」

「もちろん!!種火が枯渇している今は、少しと言えど成功は欲しいからね」

「そうですね。幕間クエスト進行もいいですけど、種火周回も頑張ってくださいね」

「や、やっぱり、幕間クエストしてると、一日に5回くらいしか種火周回に手が付かない。スタミナ1/2も欲しかったよお〜」

情報更新無し!!

明日に期待です!!

ブーティカ絆1になった。

「さて、そろそろ一日放置してた日記でも書きますか」

「あれ?マスターってそんなもの書いてたんだ。マメだね」

「ブーティカさん。これは気まぐれで書いてみたら楽しくなってきたちゃって……」

「そっか。でも、活動記録ではないと言え、こまめに書いておかないと後悔するよ」

「あははは。昨日は早めに寝ちゃったから。今日も起きてから忙しかったし……。忠告ありがとう。気を付けるよ」

「そうしてくれると嬉しいな。こんな地味な私でも……」

「何言ってるんですか!!ブーティカさんは初期からカルデアの食堂を支えてくれたじゃないですか!!最近ようやくエミヤを当てて、人を増やしました。今度はキャットを当てて更に楽にさせますよ!」

「……ありがとね!」

何となく思いついたので書いた茶番。

ブーティカ絆3

メフィストフェレス絆4

オケキヤス2

にそれぞれ上がりました。

低い鯖を編成しているので、次々と上がって気持ちいいです。

先ずは軽く、全鯖絆5ですぬ!!

そして、残り約30分をきりました。

今日はイベント情報来い!!!

特攻鯖が知りたいんだ!!

「え〜現在18時19分ですが、お知らせの更新が来ません。不具合でも発生したのでしょうか?」

「それは15時にきたばかりですよ。多分、今日じゃなかったんだと思います」

「嘘だツ!!」

「残念ながらこれが現実です。だから、お知らせ欄を何回もタップしたり、タイトル画面に何度も戻るのは止めてください!!」

「くそっ!!運営はどうしても、特攻鯖一覧発表を大成功率アップ期間と被らせたくないようだな!!」

はい。何もありません。

また、虚無期間が延びるのか……。

種火周回出来るからいいけどさ。

ただ、特攻鯖知らないから大成功率アップ期間にはスカディしか育

成出来ないよ……。

何で被らせないんだろうね？

被った方が良くと考えているマスターが多いので、運営の嫌がらせ行為かな？

え、今日情報来てないってことは、早くても金曜日始まりよ……。

土日が進められるけどさ!!

なので、メフィストフェレスの絆が5になったことしか報告はありません。

メフィストフェレスよ、次に編成されるのはイベントの特攻鯖になるか、大分先だぞ!!

493 2019年11月18日～19日「絆上げが
はかどっています」

「いや～ビビった」

「何がだい？マスター」

「最後のバトルで止まったのは」

「そうだったのか。道理で敵の魔術師が弱かった訳だ」

「その間、瞬時に数発の弾丸を撃つなんて、流石早撃ちガンマンだね」

「どうも有り難う。マスター」

ビリーの幕間クエストクリアしました。

最後のバトルでカード選択後に止まったのはビビった。

まさか、不具合に遭遇するなんて!!と。

タスクキルして再起動したら治ったんですけどね。

バトルですが、編成考えるのが面倒だったのでスカスカシステムし
ました。

ラスト29万を殆ど消し飛ばす火力がヤバイ。

それで有利不利無し of 全体宝具なんだぜ……。

聖杯と金フオウ君ガン濟みしたら更に火力上がるのか……。

ブーティカさんの絆が4に上がりました。

5になったら一旦お別れですね。

さて、次回の幕間クエストはバサスロですね。

幕間クエストももう直ぐ在庫がなくなっちゃう。

そしたら種火周回……ではなく、未達成のフリクエに集中できます
ね。

「火曜日何もない……。まあ火曜日だからね」

「と言いつつも、明日からサンバ復刻を期待してましたよね？」

「あれ？バレてる。でもでも、予告なしって可能性もあるから!!」

「限りなくゼロに近いですけどね!!というわけで、今日は種火周回をしてください」

「幕間クエスト頑張ろう!!」

やはり何も無い。

訂正されたみたいですけど、28日に開催って情報もあつたみたいですね。

ルーラーって貴重だから、★4でも宝具マに出来るいい機会なのになあ。

でも、明日から、1900万や幕間クエスト、強化クエスト系のイベントがゲリラで開催!!?って話題になってる。

で、ちよつと疲れたからここまで!!

最後に絆上げ鯖

プニキ1

佐々木小次郎3

森君4

になりました。

昨日の深夜1時から、今(19日の19時半)まで何も食べてないので、少し休憩して続きを書きますね。

「と思ったら、スタミナが回収しないと溢れちゃうので、パールヴァティーの幕間クエストと種火周回に行ってきました」

「ご飯を食べに行つたのではないのですか!!?もつと身体を大事にしてください!!さ!!今すぐに食堂に直行です!!」

「マシユの勢いが物凄いいんだけど……。ちよつと無理してるだけじゃ……」

「全く分かっていないようなので、エミヤ先輩にも相談ですね!!」

「あ、オカンの説教か……」

パールヴァティーの幕間クエスト進行度2をしてきました。

何も考えずにスカスカシステムで行ったら、ガネーシャで手間取ったよ……。

それでも4ターンで終わるの。

次は、パールヴァティー固定みたいでするので、育成してから行きま
す。

ランスロかな？

種火周回して、

エウリユアレ4

ケイローン1

黒髭4

ナイチンゲール5

カエサル2

フェルグス1

赤兎馬1

に上がりました。

ナイチンゲールは一旦引っ込めます。

あとは、レベル上げたら幕間クエスト行けるので。

低い鯖からやっていくと、サクサク上がって気持ちいいね!!

では、ホントに晩御飯にするので。

495 2019年11月19日②〜20日「種火在庫の確保」

「持つてる箸で攻撃を受け止めるとか……」

「うん。流石『騎士は従手にて死せず』だね。持ったもの全てが宝具になるのは、反則級だ」

「それにしてもマシユは、普通のランスロットには厳しいのに、バサス口には普通に接するんだね」

「顔が見えなくて、話を通じないからじゃないかな？」

「でも、マシユは何となく分かるって言ってるけど……」

「親子の成せる力だね!!そういうのは憧れるよ」

「ドクターでも憧れる物はあるんですね」

「マジ☆マリと心を通わせられるのは憧れるよね!!」

「おお……(時間軸がバラバラだから、マーリンがマジ☆マリとは知らないんだったな)」

「そういう、カクヤちゃんだって、愛しのイリヤちゃんと心を通わせられたら……」

「ふおおお!!」

「ハハハ、そう言う事さ」

バサス口の幕間クエスト1の進行度1をしたら、こんな茶番が出来上がった。

マジ☆マリ本人も登場させたら面白くなりそうでしたが、収集がつかなくなりそうだったので、ここでストップ。

その後は適当に考えてください。

マタハリの絆が3に上がりました。

目のやり場に困る方って苦手。

やっぱり幼女最高。(通報はしないでください)

「やつと種火が集まったよ……」

「ジェーンさんとスカデイさんに一気に使ったせいですね。ですが、まだフォウさんの在庫がありますよ?」

「わ、忘れてた……。だけど、ここまで来たらもう少し!!!」

「はい。ようやく育成に入れます。1/2期間を勘違いしていて良かったですね」

「そうなんだ。スカデイが後30分で終わるから、キャンペーンも今日までって勘違いしてた。良かった。これなら特攻鯖も来るよね!!」

やつと在庫が戻りました。

自分は基本的にはボックスに入りきらなくなるまで強化しない人なんです。

それまでは、売るやつは売って、フォウ君も全部使い切って、★5種火を保管庫に移動して、それでも入りきらなくなったらようやく種火を使うんです。

何でこんな面倒な事をするかというと、特攻鯖様にとってある。

新しくガチャ引いて特攻鯖当たった時や配布鯖を一気に育成するためです。

配布鯖クラスが分からなかったり、そもそも虚無期間でイベント特攻が分からない時は、一番在庫が多いクラスの鯖に20個ずつ入れていく感じですね。

多分、今日中には強化に入れると思いますね。

なので、今日にはイベント特攻鯖が出てほしいですね!!!

ただ、ナイチンゲールが配布鯖だったとしても、通常のナイチンゲールも特攻鯖に入る可能性が高いので、バーサーカークラスは彼女を育成します。

スカデイ特攻鯖にならないか?

孔明やマーリンだって特攻鯖になった前例あるし……。

絆鯖

フェルグス2

赤兎馬2

パールヴァティー5

買い物王3

デオン2

パリス1

に上がりました。

やっぱり、5を超えると上がりづらい。

最後に、今日で呼符10枚!!

スカディ最後の挑戦をする方も多いのではないのでしょうか。

ここに来る前に出て良かった……。

自分はこの呼符はプレゼントボックスに眠らせておきます。

プレゼントボックス貯金とやらだよ。

では、今日こそ何か情報公開されることを祈って、お昼のマスターからでした。

ハンティングクエスト〜第6弾〜

496 2019年11月20日② 「まさかのハンティングクエスト!!!?」

「何か来るだろうと思ってたけど、ハンティングクエストとプーサーのピックアップが一緒に来るとはね!!」

「はい。頑張つて周回してください。勿論、ガチャは引かせませんよ?」

「プーサーは強いけど、引く程困っていないんだよね。イベント礼装もあるわけじゃないし……」

「そうですね。イベントや絶対に引きたい方以外のピックアップには余り興味を示さない事を忘れてました」

「褒めてるんだか、貶しているんだか分からないぞお!!」

「それで、どうして周回に行かないんですか?」

「マシユ……まさかハンティングクエストが来るとは思っても居なかったから、15時には全部使っちゃった」

「そうですか。では、回復次第どうぞ」

「あるえ!!?マシユが酷い。でもね、骨の在庫は大分余裕があるはずだけれど……」

「200個もないですよ。スキル強化などで、大量に必要なになりますので、この今がチャンスです!!」

「まあ、否定できないからね。頑張つて周回するよ。スカスカ出来たらいいなあ」

「はい。収穫をお待ちしております」

幕間クエストや強化クエストを期待してたんだけど、まさかのハンティングクエストとは驚いた。

幕間クエストの進行をストップして、ハンティングクエストにつき込みます。

全部で6回ですが、明日以降の素材に期待です!!

個人的には歯車と頁が枯渇してるので来て欲しい!!

期間は来週の水曜日までなので、イベントもそれまでなさそうですね。

プーサー&オジマンのピックアップ開催!!

CMで最終巻の発売をしたからなく。

なんかコラボ的なのが来るのでは!!?と思っただけですが、まさかガチャで来るとは思いませんでしたよ。

え?引かないのか?って?

ガチャ禁中なのは勿論ですが、自分はイベント礼装とどうしても欲しい鯖以外は引かないですよ。

プーサーは、アルトリア、嫁ネロ、アルテラを筆頭にねろちやまやセイバーオルタなどのせいばー軍勢がありますし……。

オジマンは性能やライダー枠としても引いても良いんですけどね。

ライネス||サポーター、買い物王、ドレイク、マリー、アストルフオ||全体宝具。

と、この様に、単体アタッカーが配布の坂本龍馬しか居ないですし。でも、ステイします。

連続ログインボーナス!!!

何時ものですね。

銀リングが6個は地味ですが、積み重ねが大事です!!

概念礼装も絵は良い!!

効果は何時も通りですけどw

では、スタミナが溜まったので、ハンティングクエストに行きます。勿論典級(てんきゆう・ふみきゆう・のりきゆう・どれが正しいんだ……)に行きますよ!!

バトル1は難無く突破。

バトル2も突破。ただ、オーバーキルが出なかったので、乱数次第では突破が難しいので、カード運ですね。

最後は、スキル使って火力アップです。

何とか真ん中の20万以外は撃破出来ました。

真ん中も、巖窟王のクリティカル攻撃で撃破。

無事にスカスカ出来そうですね!!

種火も美味しいって神クエストですよ!!

最後に、サポート枠がイベントなそうなので、セイバー枠にカレスコアルトリア置いてます!!

速攻宝具は撃てますよ!!

ただし、スキル強化やフォウ君入れてないので火力は分かりませ
ん。

バトル1くらいなら大丈夫なはず!!

キヤスター枠にはベラリザスカディを置いています。

ティータイムは凸ってないんだ……。

残りの枠は、他のハンティングクエスト見てから随時更新していき
ますね。

少しでもフレンドさんの助けになると嬉しいです。

最後（二度目）

フォウ君の消費も終わったので、次回から種付けに入っていきますよ!!

ハンティングクエストやるから、やっぱりランサー多めかな？

ランサーなら、推しに入ったアナを育てたい!!!

でも、幕間クエストの為にパールヴァティーの育成を優先するべき
か……。

悩ましい。

最後（三度目の正直）

恒例の絆上げ

武蔵坊弁慶2に上がりました。

497 2019年11月21日 「勲章周回」

「のおおお!!!アナがフード取った!!!?」

「れ、靈基再臨です。何か不味かったのでしょうか?」

「不味いよ。フード下の顔を可愛いけど、個人的にはフードを被ったままの方が好み……」

「そ、そうですね……。ならばかぶり直します。レベルは下がらないので安心してください」

「未育成のアナを前線に出させる訳がないじゃないか!!!イベント特攻鯖に入っていて、ランサー枠が少なかったら頼らせてもらおうね」

「分かりました。出来れば姉様とご一緒したい所ですが、クラス的に難しいでしょうね」

「編成してあげようか?」

「いいえ。効率に影響が出ては申し訳ないです」

「姉様方とは、カルデア内で接近することにします」

「アナを第一再臨完了!!!」

「パールヴァティーと迷ったけど、結局推しには勝てなかったよ。」

「ハンティングクエストのおかげで種火も手に入るから、ランサー多めだね!!」

★5種火の出現率ですけど、皆さんはどの位でてますか?

自分は3/6って所です。

半分位の確率なのかな?

この機に沢山貯めたい!!

スカデイに20個くらい使っちゃったからさ。

絆上げ

ダレイオス三世4

荊軻1

剣デイル1

テル1

に上がりました。

段々、一回の周回では上がらなくなってきた……。

「やっと仕事終わったよ……。さて、今日のハンティングクエストは……勲章か」

「あ、お疲れ様でした。疲れている所悪いのですが、勲章も150個と在庫が微妙なので、周回してくださいね」

「うーん!!まあ意外と必要な鯖を持つてるから結構な数必要なんだね」

「はい。ですが、敵エネミーを見て発狂しないでください」

「ん?勲章からのセイバークラス……キヤメロット……肅正騎士か

!!!」

「はいそうです。ただ、HPはそこまで高くないので、全然平気です!!」

「ならば!!キヤメロットの恨みをぶつけてやろうぜ!!」

「はい!!そのイキで周回もちやちやと終わらせて帰ってきてください。エミヤ先輩に頼んで晩御飯を準備して待っておきます」

「待つてろよ!!肅正騎士!!晩御飯!!」

仕事終わってからみました。

勲章ですか。

色々と必要なので周回しますが、骨よりはドロップ率が低いらしいですね。

溜まってた分で二回周りしましたが、1個しか落ちませんでした……。

まあ、やらないとよりはましだと考えて周ります。

今回も問題なくスカスカしてます。

ただ、何時も巖窟王なのは味気ないと考えて、全体クイックのアーチャーを探しました。

アタランテですか……。

オルタじやダメですか?

ダメですよね〜巖窟王に頑張って貰うしかないね!!
頁はやっぱり来ないのかな〜。

歯車でもいい!!

恒例の絆上げ

フェルグス4

赤兎馬4

メデイアリリー5

シエイクスピア2

に上がりました。

明日からは普通に更新出来ますよ〜!!

498 2019年11月22日「アマゾネス周回」

「いや〜巖窟王さんマジでお疲れ様です」

「気にするな。俺はお前の頼みなら喜んで引き受ける。リンゴも齧ってない自然回復分だけならお安い御用だからな」

「全体宝具なのに、単体に10万ダメージ。宝具で削れなかったとして、クリティカル攻撃での高火力追撃……。まだまだよろしくね!!」

「今回は任せておけ」

「ん？今回は？」

「イベントでは絆が美味しい奴らを優先するのだろうか？」

「はっ!!そうだった!!でもでも、特攻なくても強い巖窟王さんなら大丈夫だって!!」

「いや、他のサーヴァントの活躍を奪うような真似はしない。さらばだ!!」

「……逃げたな」

スカスカシステム……楽しい。

もう戻れないよ〜!!

でも、イベントでは絆が美味しい方々で攻略するんですけどね。

スカスカシステム使うのは、絆ポイントアップがない種火周回やフリクエ、幕間クエストなどなど!!

ストーリー攻略は……ボス戦意外ですかね。

というか、勲章に代わってから一回も★5種火が出てこない。バグかな？

今日の更新はどの素材かな〜。

絆上げ

ペンテシレイア4

マタハリ4

パリス2

レベル上げ

魔術協会制服4

に上がりました。

近くはスカスカシステム使うのに必須な、魔術協会制服がメインかな？

戦闘服も嫁ネロで代用できるけど、コストや絆上げ枠が一個減るので余りしたくない。

というわけで、夕方更新までスキップするマスターでした。

「はあく。どうするべきか……」

「?どうしたのですか?こんな所で悩んで……良ければ相談に乗ります!」

「あ、マシユ。そんなに深刻なことじゃないよ。ただ、スタミナが溜まったけど、周回に行くべきか悩んでただけだから」

「行ってください」

「即答!?!いや待って、もう直ぐハンティングクエストも新しく変わるんだよ。今使ったら、三時間程待たないとダメなのよ!!」

「……キチンと理由があったのですね。そうですね……勲章は再臨分は大丈夫そうなので、待ちでも問題ないですね」

「よし、ならば後35分はマシユと一緒にいようかな?」

「……ッ!!嬉しいです!!」

というわけで待ちです。

絆上げ

森君5になりました。

グダグダイベント以来だね!!

「今日のハンティングクエストは……アマゾネス!!」

「アマゾネスということは羽ですね。これも在庫は有りますが、必要数が多いので周回しましょう」

「スカスカシステムで行ってくるよ!!」

羽でしたね。

アマゾネスって何落としたっけ？とわかんなかった。

一周周りましたは、落ちなかったです!!

スカスカシステムも無事にできます。

パールヴァティーで行っても良いですが、育成不足なので無理ですね。

アナの絆が3に上がって、第二再臨いたしました。

早く最終再臨が見たい……。

499 2019年11月22日②「クリスマスイベント特攻鯖一覧発表!!」

「先輩!!周回終わってお疲れのところ申し訳ないのですが、これを見て下さい!!」

「こ、これは!!イベントの新情報だ!!?」

「先輩が周回に行っている間に出たんです。要点をまとめると、ナイチンゲールが配布鯖決定、特攻鯖一覧の発表です!!」

「よし………ってこれヤバくないか!!?」

「何がですか?」

「強化済み鯖がほとんどいない。しかも、★5Zero」

「ま、まだ育成すれば間に合います!!頑張りましょう!!」

「そ、そうだね!!毎回何とかなってるから大丈夫なはず!!!!……最悪スカスカシステムに頼れば……」

はい。周回終わったら来てました。

すっかり忘れてましたよ。

では、恒例の所持済み特攻鯖一覧です。

未育成

カエサル30

イアソン1

オリオン63

パリス55

宝蔵院1

ガレス1

ブーティカ1

バーソロミュー1

陳宮1

ナイチンゲール1

ダレイオス三世30

サロメ1

レベマ済み

エミヤ

ロビン

アストルフオ

ナーサリーライム

アンデルセン

風魔小太郎

シャルロット

アタランテオルタ

マシユ

攻撃鯖というか、★5が二基しか居ない……。

どちらも未育成と言う追撃も。

ヤバくないか!!

クラス別に分けると、

セイバークラス・・・2/2

アーチャー・・・5/6

ランサー・・・2/4

ライダー・・・3/4

キャスター・・・3/3

アサシン・・・2/3

バーサーカー・・・3/6

エクストラ・・・1/4

数にしてみれば何時も通りなのですが、未育成が多すぎる。

新規のフレポ鯖とか殆ど育成してないよ!!

セイバークラスが圧倒的不足。

絶対ガチャくるでしょ!!

若しくは配布ナイチンゲールがセイバークラスとか。

とりあえず、育成出来るだけやってみます。

配布が怖いのでオール種火はステイで。

カエサル50

頁不足で再臨出来ず。

ハンテイングクエストを待ってみます。
来ないなら、イアソン上げる。

オリオン70

第三段階までは再臨出来た。

種火不足。

宝蔵院50

第三段階までは再臨出来た。

やっぱり種火ない。

ブーティカ40

第二再臨までは（以下略

やっぱり（以下略

陳宮35

第一再臨まで。

頁無い……。

ハンテイングクエストホントに頼むよ。

アサシンは育成鯖無し

ナイチンゲール42

もう無いです……。

種火は仕方ないのですが、ピースもそろそろヤバいクラスが増えてきた。

後、イリヤちゃんスキルマにした反動がここに来て発動してしまうとは!!?

だが後悔はしてない!!

まあ、セイバーとランサー以外はレベマ鯖が居るので、その鯖とマシユ、フレンドさんと何とかなるだろう!!

初のサンタ鯖は興奮するぜ!!

リングは齧らないと決めているので、アイテム回収以外は終わらせたいですね。

ホントに最低限はナイチンゲールのゲット↓宝具マ↓その為限定

アイテム↓種火や礼装交換。

早く始まらないかなあ〜。

ハンティングクエストが終わる水曜日が一番濃厚です。

が、水曜日は仕事が入っているの、18時からスタート出来ませ
ん。

帰ってから攻略開始だね!!

まあ、自然回復分しか進まないから、遅れても問題ないんだけどね

!!

問題はガチャを抑えられるかどうか。

アンケートは引け!!と待て!!が半々くらいですね。

爆死を見たいのか、それともガチャ回を期待しているのか……。

頼むから、自分が反応するような鯖は来んな!!

あ、イリヤちゃんなら大歓迎です。

宝具マにするまで引いてやんよ!! (なお、魔力が尽きたら終了)

では、ハンティングクエストで種火集めますか。

アーチャーだからオリオン最終再臨したいなあ〜と思いつながら。

500 2019年11月23日「歯車周回」

「いや〜ん!!ダーリン見てみて!!マスターが沢山種火をくれるの!!」

「あくそうかい。良かったな」

「つくめくた〜いい!!」

「お、おい!!頭を押さええるな!!マスターも見えてないで助けてくれ!!」

「と、このカルデアにいる巨乳鯖の写真集(自分が撮った)を見ていたオリオンが行ってますけど、どうしましょうか?アルテミスさん」

「ダーリン!!!」

「ちくしょう!!!裏切りやがったなマスター!!」

「夫婦喧嘩に巻き込まないでください……。さて、周回行ってくるか」
「嵌めやがったなマスター〜!!!」

「あとは、アルテミスの怒りがこっちに向かないようにするだけ。逃げろ!!」

何も無いけど、夕方更新だけでは文字数が足りないと思い、文字数稼ぎに書いた茶番です。

夕方更新で歯車や頁が来るかもしれない!!

でも、オリオンの種火集めたかったので、AP使い切りました。
が、最終再臨ならず。75くらいで止まった。

★5種火は使いたくないよ……。保管庫に入らなくなったら使うんだけどね(拡張はしてない)

絆上げ

サンソン1

ランサーは死んだ!!1

ゲオルギウス1

エレナ1

に上がりました。

では夕方更新を待ちましょうか。

最近こんな調子が多いなあ……。と思いいながら、遅めの(15時過ぎ)昼食を食べてるマスターから。

「ねむねむ……zzzz」

「先輩起きてください!!!」

「レムレム……スタミナは溜まってない……」

「ハンティンググクエストが来てますよ!!」

「そ、素材は……」

「歯車です!!求めていた素材です!!周りましょう!」

「も、もうちよつとだkzzzz」

「……………眠らせてあげましょう」

……………

「…っは!!寝てた!!!」

「おはようございます、先輩。疲労は抜けましたか?」

「あ、おはようマシユ。どの位寝てた?」

「え〜つと、現在時間は23分ですね」

「そっか……。まあスタミナは溢れてないかならいつか。周回逝ってくるよ」

「はい、頑張ってください」

というわけで、18時前に寝落ちてたマスターです。

18時にタイマーで起きて素材だけ確認した後、再び寝てました。歯車が来てくれました!!

嬉しい!!!ですが、一周目は何の成果も得られませんでした!!!!

……種火集まっているから、無意味じゃないんだけどね。

まあ、ボチボチ集まってくれたらいいかな。

40個くらいと、危機感は覚えるものの、何とか再臨は出来る範囲だし。

陳宮を再臨したいので頁をですね……。 (現在2個!!)

フリクエ周回は絶体にしないぞ!!

しないっいたらしないからな!!

!!
では、バビロニアあるので寝落ちたりしないように気を付けないと

501 2019年11月23日②「バビロニアアニメ8」

「今日のアニメ、いつも以上に凄くないか!!?」

「うむ。私の活躍もしっかりと映像化されているようで、安心いたしましたぞ」

「主殿主殿!!私の活躍はどうでしたか!!最後はお見苦しい姿でしたが、役割はキチンと果たしました!!」

「普通の戦いも流石!!と褒め称えられるレベルだけど、宝具は演出力が段違い!!と言う事で、レオニダスと牛若丸と一緒に送りいたします」

「私が散った後でも、マスターは私の言葉を覚えておいてくれていたようで何よりです。あなたがいなければ、ウルクの生き残った者たちも立ち直れなかったでしょう」

「ううん。あの言葉を授けてくれたレオニダスのお陰だよ。でなければ、自分はともかく他の皆を勇気付けられなかった」

「そうですね。私がやってきた事にも意味があつて良かったです」

「主殿!!そろそろ私にも話題を移して欲しいです!!」

「ううん。牛若丸もかつこよかったよ!!映像化すると段違いに凄さが分かるね!!疾走感が!!」

「でしょう!!でしょう!!ですが……最後は……」

「仕方ない!!あの事は思い出さなくてもいいから!!というか、自分も一回負けているからいい思い出じやないから!!それはそうと、テキストだけでは他にも四基のサーヴァントが居たらしいね」

「はい。巴御前殿、風魔小太郎殿、天草四郎殿、茨木童子殿ですね。皆とても良い方でした。茨木殿はちよつとなじめなくて何処かに行つてしまわれましたが……」

「巴御前殿いなければこの前線も、カルデアが来る前に崩壊していたかもしれませんね」

「何かあったの?」

「敵将を己の命と共に打ち取ってくれたのですよ。天晴れでした」
「へ〜下総国で（ある意味）お世話になったインフェルノが……。この時に会っていたのなら、印象も変わっていたのかな？」

「それは分かりませんな。ただ、マスターはマスターです。少しばかり変わっていたのでは？」

「下総国と言えば、天草四郎も敵でしたね」

「強化解除……。忘れたい」

「まあまあ、そうおっしやらずに」

「うん。話が脱線し過ぎたね。で、最後の弁慶の事だけ……」

「あれはいけませんね。武士として切腹ものです。後で問い詰めておきましょうー」

「ま、待って!!後で助けに来てくれるから!!!レオニダス抑えて!!」

「おお!!任せてください!!」

「なっ!!退いてください!!私にはやるべきことが!!」

「む!!中々力強い!!いい鍛錬になりそうですぞ!!」

「はいはい!!グダグダしてきたのでお開きにするよ。うるさいってマシユから苦情が来ると、怒られるのは自分だから」

恒例のアニメ回です。

episode8はゴルゴーン戦!!

ゴルゴーン強い。

HP200万は伊達じゃない!!

映像化でさらに絶望感が湧いてきたぞお。

比べたら悪いけど、冬木やオルレアン、セプテムとは比べ物にならない難易度ですね。

何せ、女神自身が相手なんだから……。

マーリン不死身!?

あれ?マーリンって不死身だったの?

ゲームのマーリン死ぬときあるよ?

バグかな?（ゲームですから）

レオニダス、牛若丸カツコええ……

今回一番の見せ所!!

宝具演出が神過ぎる!!!

あそこだけ作画に力入れすぎ!

最高でしたよ!!

身体を犠牲に皆を守ったレオニダスに涙。

イケメン過ぎる……。

ゲームでの見方がかわつちやうのおお!!

牛若丸も動く動く。

絶対にとんでもない量の枚数使ってるでしょ!!

そして最後には放送事故……やりますねえ!!

あの子の事は流石に無理があるか……。

毎回毎回、ストーリーを知っていても飽きない!!

飽きないどころか、30分が早すぎる!!

今年の放送予定が決まったみたいですね。

今年最後の21日、28日は総集編をするみたいですね!!

わざわざ貴重な枠を二回も取っているの、ただの振り返りではな

く、今までのストーリー（一章から五章）の旅が期待されています。

自分も是非ともそのあたりを映像化して欲しい!!

では、この辺で今週のアニメ回を終わりたいと思います。

502 2019年11月24日「火薬、ランプ周回」

「ふう〜。何とかマスターミッションもクリアか」

「はい。お疲れ様でした。この聖晶片は私が預かりますね」

「うん。よろしく。絶対に見せないでね。引きたくなるから」

「責任重大ですが、お任せください!!このマシユ・キリエライト絶対に任務を遂行して見せます」

マスターミッションクリア。

残り悪属性だけだったので、フリクエ周回かな?とあっていましたが、チンピラが悪属性持っている事をど忘れしてました。

でも、ハンティングクエストのおかげでクリアできました。

この聖晶片は貯金貯金。

30個分とか溜めたい。

絆上げ

フィン1

バベツジ2

に上がってます。

ホントに上がらなくなつて寂しいな。

でもその代わり、上がった時の嬉しさはありますけどね。

今日はそろそろ頁来て欲しいものの、銅素材なので望み薄と想っているマスターが深夜よりお送り致しました。

「…………カクン…………カクン」

「せ、先輩?」

「ガグン……………zzzz」

「そつとしておきましようか…………?」

「ガダツ!!はっ!!18時!!!」

「あつ!おはようございます。今回も18時ピッタリ起床でした」

「今回のハンティングクエストは…………火薬とランプか…………」

「どちらも在庫が確保されている素材ですね。どうしますか？」

「何時も通り、自然回復分だけ周回でオツケー。というか、自然回復分以外何も選択肢がないからね」

「まあ、リンゴ齧らないなら、割と何時も通り平穏な日常ですね」

「明日で頁が来なかつたら恨むぞ〜!!!マジで枯渴してて、再臨すらできないんだ!!」

「最悪、金棒で爪か鱗が欲しいところですね」

「というか、プレイするマスターに選ばせてあげたら皆ハッピーで終わるのに」

「それはまた……斬新なアイデアですね」

「それじゃあ、周回行ってきます」

「はい。頑張ってください!」

火薬とランプでしたね。

どっちも150個以上の在庫はあるから、特にうれしくないんだよなあ。

スキル強化である程度必要だね。

でも、頁枯渴でカエサルと陳宮の再臨が止まっているんですけど!!!
陳宮に至っては、種火はある程度あるのに育成できないっていう虚

しい状況なのさ。

何とかブーティカを第三再臨に至りました。

レベルは50で止まっているけどね!!

明日は最後のハンティングクエスト。

頁は来るのか!!!?

イベント情報は!!!?

絆上げ

アンリ2

エイリーク1

キルケー3

に上がりました。

これとは別ですが、イベント中は特攻鯖を一気に上げたいですね。

最後に!!

明日の夕方も仕事の為に更新できないです!!

仕事終わって情報見ると、前回と同じ様に23時過ぎが妥当な線。

最近忙しくて休めない。

仕事だから仕方ないし、イリヤちゃん貯金だと考えれば……………苦
しくない。

503 2019年11月25日「矢尻、胆石周回」

「仕事終わったぞ〜い!!さて、頁の周回でも行きますか」

「先輩お疲れ様です」

「うん。でもでも、頁の周回するから全然疲れてないよ〜」

「あの、非常に申し上げにくいのですが……」

「さあ〜スカデイ様出番ですよ〜」

「先輩!!今日のハンティングクエストは頁ではありません!!」

「え?……もしかして塵?」

「いいえ、いい加減現実を見てください。最後のハンティングクエストは矢尻と胆石です」

「……嘘だツ!!」

「嘘じゃないです。矢尻も胆石も必要ですので頑張ってくださいね」

「ええ……」

「ほら、スカデイさんもいらしたところですよ」

「……頁の周回行ってきます」

「え?……あっ!!待ってくださいホントに頁周回に行くつもりなんですか!!」

「後の素材よりも、目の前の頁の方が優先だろ?」

「格好いい事を言っているように見えて、ただの後回しにしているだけですよ!!」

「じゃあ行ってきま〜す!!」

「……ホントに行つてしまわれました。まあ、頁も枯渇中で特攻鯖の方々の素材に必要なので良いとしましょうか」

微妙な素材です。

矢尻は必要鯖は、アシユヴァッターマン以外所持しているので周回必要ですし、胆石も地味に必要な鯖が多い。

なので、茶番ではああ言ってますが周回します。

★5種火も欲しいねしね!!

頁周回は水曜日以降にします。

なく、カエサルと陳宮分だけで済みますよ。

今後のハンティングクエストには期待しない方がいいですね。全然欲しい素材を選んでもくれない。

運営はユーザーの意見を聞いてないのでしよう。

Twitterでもかなりの不満が見られましたし。

そしてクリスマスキャロル!!!

月曜日なのに情報来ませんでしたね。

これは、金曜日始まりかな？

自分としては、水曜日も仕事入っているので嬉しいですが……。育成に専念出来るからいいけど、虚無期間長すぎでは？

ユーザー減りますよ。

と、二回ほど周回しましたが、HP高くてスカスカ出来ない。

NP獲得が微妙に間に合わない。

カードでギリギリ削ったら間に合うかな？

これは皆さん怒りますわ。

でも、自分はスカスカシステムで周るんですけどね。

そういえば、今週のマスターミッションは簡単ですね。

どれもハンティングクエストか種火周回してたらクリアできるものばかりです。

自分もクリア10回以外は終わりました。

後三回なので、明日には終わりますね。

やったぜ!!

絆上げ

レオニダス2

荊軻2

ウイリアムテロ2

フェルグス5

アナ4

が上がしました。

一日あったからね。

でも、段々と上がりにくい。

フェルグスは5になったので、当分お別れですね。
知ってるか……絆5なのに一回も戦闘に出したことないレベル1
なんだぜ。

504 2019年11月25日②〜26日「クリスマスキャロル情報!!」

「やくん〜ありがとうねマスタ〜」

「全然構わないよ。クリスマスキャロルで活躍してくれたらオツケーだから」

「任せといて!!早速ダーリンに見せてくるね!!」

「いつてらっしや〜い」

何とかオリオンの最終再臨ができました。

これでアーチャー枠は十分かな？

レベマは……無理かな？

今思えば、ハンティングクエストはバーサーカー種火落ちる!!!

ということは、ナイチンゲールが育成できるな!!

さて、やる気が湧いてきました!!!

「スカスカシステムが出来ない……」

「ふむ。あれはちと、HPが高すぎるぞ。私のルーン魔術にも限界があるわけだ」

「そこをなんとか……」

「巖窟王に聖杯を入れて火力を上げてみたらどうだ？」

「そ、それは……。押し鯖だけで聖杯が足りないと言いますか……」

「ふむ、なら諦めるのだな。しかし、4ターンでクリアしてるだけマシではないか」

「スカスカシステムでスカスカシステム出来ないとショックで……」

「仕方ない。アイスでも食べて落ち着こうぞ」

「そうするか〜」

どう足掻いても4ターンが限界。

まあ、スカスカシステム以外で行けばいい話なんだけどね。

バーサーカー全体宝具三連発とか。

バトル2を項羽で行ったら、ラストを神ジュナ宝具とクリティカル攻撃で何とかなったり……。

まあ、絆上げ優先度したいからこのままで行くんだけどね。

絆上げ

プニキ2

剣デイル2

赤兎馬5

ランサーが死んだ2

に上がりました。

赤兎馬はお別れです。

そこです、爆死しないさい!!

「なん……だと……!!?」

「まさかの直前での情報解禁。リーク情報流出があつたからでしょうか?」

「だとしても恨むぞ。せっかく金曜日始まりで開催と同時にスタート出来ると思っていたところから、どん底に落としたりがって!!」

「ドウドウ、落ち着いてください。でも、ガチャしないですし、リンゴも齧って攻略しないつもりなんでしょう?」

「だけど、だけど……気持ち的な問題だよ……。やっぱり仕事引き受けなければよかった」

「気持ち的……まあモチベーションは重要ですからね。でも、帰ってから頑張ってください!」

「明日起きた時間によつては、執筆してから即仕事。終わってからイベントをスタミナ分攻略して、さらにこの日記書いて、日付変更したらその日の執筆がさらに湧いて……あ、明日から寝れないしご飯も食べられないっすね」

「そ、その予定はどうかと……。もう少し余裕を持ってですね」

「ならば、仕事辞める!!」

「資金源が亡くなります!!絶対にやめてください!!」

「辞めないよ……。今のところ、開催と同時にスタート出来たのが奇跡だったんだ。……………これも、イリヤちゃんを宝具5になるまでの我慢!!」

「そういえば、イリヤさんが来たらどの位使うのですか?」

「勿論当てるまで!!最高でも、今の10万の魔力貯蔵が溜まっているよ!!」

「そ、それは……一言「辞めておいた方がいいのでは?」と申し上げておきますね」

「じゃあ、イベント情報に移ろうか!!」

「欲しくなっても引かないでください」

まさかの明日から開催。

昨日歓喜あのは何だったんだよ……。

シヨックではない。

クリスマスキャロル

開催日は明日の18時から12/11のお昼まで。

約二週間ですね。

いつも通りの開催期間と。

サンタさん

クラスが判明しました。

アーチャーです。

クロエがいるので微妙なクラスです。

まあ、育成しますが。

イベント方式

毎日解放のボックス!!

全部で一週間。

なので、今までの箱イベみたいな感じで良いんですかな?

今回から、全マスターで開けた箱の数で解放されるクエストがあるらしい。

サンタバトルロイヤルクエスト。

唯一の懸念は、仕事などで参加出来ないかどうか。

一回解放されたら、クリアするまで残るのか、次の解放数に達したら挑戦できなくなるのか。

まあ、多分出来ると思いますけど。

特別なフリクエ。

これは、ラスベガスでもあったファイバーチケット消費みたいなやつですね。(多分)

いつ使うか悩みどころ。

ナイチンゲール・サンタの経験値二倍。

配布鯖がある時のお約束ですね。

よし、オリオン育成出来なくなるのは残念ですが、アーチャー種火を溜めましょう。

少しでもオール種火の消費を抑えたらいいな。

イベント概念

これもいつもの。

攻撃特攻が無い代わりに、アイテム増加ですか。

特攻鯖居ないと不便なやつですね。

セイバークラスが不安だぞ？

箱の中身

肝心な情報です。

サンタの再臨素材、イベントアイテム、伝承結晶、金フオウ君これは絶対に回収します。

そして素材ですが、ランタン、八連双晶、頁、牙です。

頁だああ!!! やっふおおくく!!!

出来る限り回収してやる!!

ちよつと長くなり過ぎたので、残りは次回に持ち越しますね。

色々と情報量が多すぎるので。

505 2019年11月26日②「交換アイテムとガチャ情報!!」

「頁があるやんか!!!」

「急に言葉が訛りました!!?ですが、ハンティングクエストで来なかったのはこの為だったんですね」

「うくん。特攻鯖の育成で欲しかったのに……」

「ま、まあ補充が出来るじゃないですか」

「ああ……ガチャも引きたい」

「アストルフオさん狙いですか?」

「それは飽くまでも副賞。狙いは礼装さ!!それと、ガチャを引くということ自体がしたいから……」

「アンケートとってますし、それは他のマスター次第ですけどね。皆さんよろしくお願いします」

「みんなは分かってるよね!!?」(意味深)

「では、アイテムについて相談していきましよう」

「流石に疲れたからそろそろ休みたいよ……」

「終わったら休んでいいですから」

以下、交換アイテムをまとめてます。

・枕

概念礼装

コマンドカード

金フオウ君

卵 51

神酒 110

狂像 114

ランプ 131

剣像 133

角 140
術像 154

・体温計

概念礼装

コマンドカード

金フオウ君

術銀 8

逆鱗 29

剣銀 32

狂銀 71

種 133

勲章 160

・包帯

概念礼装

コマンドカード

金フオウ君

銀フオウ君

ホムンクルス 98

髓液 170

証 630

数字は現在の所持数で低い順に並び変えています。
毎回、デスクトップにメモ帳の何個も表示させながら周回して
るの
さ。

やっぱり、イベント限定の概念礼装とコマンドカードは最優先
です
ね。

その後は、金フオウ君、術ピース、逆鱗、剣ピース、卵、狂
ピース
と交換していきたいです。

上記に書いているやつはホントに欲しい素材。絶対交換する。

一応、箱の方も書きちゃいます。

スキル石は最低でも123個あるのでカット。

ランタン 91

八連双晶 173

禁断の頁 2

竜の牙 118

こっちはまあまああるので、頁目当てですね。

どっちにしろ手に入ると思いますが。

箱は最低限10箱は開けます。

そうしないと限定アイテムが手に入らないので。

交換アイテムを見ていて分かったんですが、箱で種火大量ゲット出

来るので交換の場所がないんですね。

クリスマス交換チケット。

箱開けたら手に入る交換券みたいですね。

自分で選べれる素材とか……。

ホントにクリスマスプレゼントですね。

リアルではプレゼントなんかありませんし。どうせ仕事だよ!!

爪 20

羽 130

指輪 89

やっぱり爪を交換ですね。

巖窟王のスキル強化で大量に消費したからなあ。

で、やっぱりイベント前はメンテがはいるよね。

今回は延期してくれてもいいんだよ？

新機能も追加されるみたいですね。

編成時のイベントボーナスが見やすくなった！

全体での合計値を見れる様になったらしいです。

良き良き。

状態異常の回数見直し。

無敵や回避が付属時のダメカと防御力アップの回数が消費しない

よくなるのか!!

嬉しいですね。

無駄な消費をなくせるのはいい事です。

宝具強化の云々

これは、低レア仕様ですな。

警告が表示されるようになるだけ。

待ちに待ったガチャ情報!!

なんと!!アストルフオがセイバーで登場するらしい!!

まさかの★5!!

聖杯を捧げる方も多いのでは？

Twitterで瞬く間にトレンド1位をかつさらって行きましたもん。

同時にナイチンゲールのピックアップも来てますが、おまけですね。

あ、ひっそりとナーサリーライムの来てる!!

イリヤちゃん引く時のトラウマがが……。

で、ここからが重要なのですが、イベント礼装を引くべきか待つべきか。

ほらね、我慢できない性格がやってきましたよ。

プーサーやオジマンだと我慢できるんですが、イベント礼装は欲しいからなく。

で、前回のアンケートでは、引くと待てが多かったのもう一度アンケートです。

イリヤちゃんを待つべきか、イベントごとに一万課金するか。

皆さんが選んでください。

期間は明日の22時過ぎまでです。

引け!!が多かった場合は、明日帰ってから引きます。

そっからの攻略開始。

待ての場合はそのまま攻略開始です。

最後に!!

ナイチンゲールが第一再臨できました。

この後は無理だな。

一応、ガチャを引いた時の為にもセイバーとアーチャー種火を残さないといけないし……。

では、そろそろご飯食べてきます。

ガチャ禁を勝手に解除してマシユに怒られないかと震えながら。

伝説の48時間メンテ！復刻ライト版

506 2019年11月27日「クリスマスキャロル延期!!!?」

「メンテ直前。スタミナを使っただが、少し残っちゃった」

「22時30分過ぎに回復しますが、戻ってこられますか？」

「ギリギリ何とか……。その代わり、帰ってからご飯も食べずにイベントしないとダメだけど」

「ご飯はしっかり食べてくださいと言いたいところですが、スタミナがかかっていると発言すると言わずらいです。適度に休憩を挟んでくださいね」

「余裕が出来たらね。……何時間後の深夜になるか分かんないけど」

「……とりあえず、頑張ってください！帰ったら楽しみがあると思えば一瞬です!!」

「あははは、じゃ、逝ってくるよ」

スタミナ溢れないか心配だよ。

現在アンケートは半々です。

どっちかに傾くと思っただけどなあ。

このまま変わらなかつたら、引きます!!

趣味ガチャで一発でアストルフオ当てた運を見せてやる!!

と、追記ですが、現在15時過ぎの時点でアップデート来てません。

延期来ちゃいますか!!!?

自分としては全然オツケーなんですけどね。

22時始まりとかないかな？

では仕事に戻ります。

「私は帰ってきた!!!帰って来たのだが!!!どうして部屋から出られない

んだ!!」

「先輩!!メンテ延期だそうです!!」

「まだなの!!!4時間は経ってるよね!!!」

「それが、リンゴ会社の不具合で、アップデートが反映されないそうです」

「おのれリンゴ会社!!!全マスターからの恨みを受けるが良い!!」

「そうですね。ログインが切れるマスターもいらっしやるようですし、これは酷い事態です」

「運営はどうやってこの怒りを治めるのか!!?まさか、石30個に金リンゴ10個とか!!?」

「……………」

「……………ないね」

「はい。それはないかと思えます」

「レスヨネー。仕事頑張った時間を返せ!!」(当たり前)

はい。延期どころの騒ぎではないですね。

仕事中にちよくちよくTwitterだけ見ていたら、延期だ!! やったぜ!!と思っていたのですが、明日から開催となると、テンションだだ下がりです。

えーっと、23時まで確認できなければ、メンテは明日の10まで延期。

あと九分ですね。

ああ…………。

明日の朝からなると、起きれるか心配です。

起きて執筆して…………となると、8時には起きないと…………。

え?普通?

自分、基本睡眠時間が10時間〜15時間なんですよ。

それ以前に起きるのはホントに稀。

もしくは、どうしても起きないとダメな時。

…………その時は明日にすればいいだけの話ですね。

ガチャについてですが、イベントが始めるまで延期します。

現在6：6なので、このままだとガチャは引きます!!
と言っても、深夜だから余計に票は入らないか。
では、このまま23時まで待機したいと思います。

「オワタ……」

「明日の10時決定ですね」

「アニメがあるから寝るのは2時前……執筆してから寝ます。枕元に携帯置いて……。意識が浮上したら絶対に起きるように暗示をかけて……」

「そこまでしなくても……私が起こしてあげますから」

「いや、机で寝よう!!!」

「さらに酷くなりました!!!」

508 2019年11月28日「イベント延期!!」

「おはようございます!!!」

「わっ!!?今日は早起きですね、先輩。おはようございます」

「あ、マシユもおはよう。ぐっすり眠れた?」

「えくつと………実を言うと少しだけ寝不足です」

「え?そうなの?だったら今からでも睡眠取ったら?メンテが終わったら起こしてあげるから」

「………そうですね。では、少しだけおねがいます」

「はいはい。マシユにも頑張ってもらわないといけないから、労わるのは当然だよ」

おはようございます。

現在9時前です。

が、アップデート来てません。

リンゴ会社仕事しろ!!!

これはもしかして、10時スタートは無理っぽい?

アンケートは現在17票!!

ありがとうございます。

9:8と少しだけ上がっていて、このままではガチャは引きます!!
と言っても、深追いはせずに一万分、つまり 50回分ですね。

欲を言えば、★5イベ礼装が二枚、★4は五枚、★3は9枚は欲しいですね。

さあ!!アップデート来い!!

珍しく朝のマスターからでした。

「すうく……すう……」

「そういえば、マシユの寝顔って珍しいね」

「すうく」

「最近他の鯖たちばかり構っていたから、マシユに全然構ってあげら

れなかったよね」

「……………」

「クリスマスでは構ってあげようかな?」

「……………」

「手始めにクリスマスプレゼントからかな? イベントでそれっぽいアイテムが手に入ればいいんだけど……。自腹かな?」

「……………/ / / / /」

「もう少し眠ってていいよ」

現在12時を過ぎました。

まだ開けてません。

これは24時間は余裕ですね。

お昼ご飯を作りましょう。

「むにやむにや……はっ!!おはようございます。先輩!!」

「あ、おはようマシユ」

「えーっと、見なくても大体理解できますが、メンテは開けてないのですね」

「そう。今日中には難しいかもしれないなあ」

「はあ………で、先輩は何をしているので?」

「暇すぎて読書しか出来てない」

「そうですか。でも、今からベッドに入ろうとするのは?」

「仮眠かな!」

「……わかりました。何かしらの情報が出ましたら起こしますね」

「うん。よろしく」

メンテ開けない。16時過ぎ。

ログインは如何にかしてくるみたいですね。

こんなので全マスターの連続ログインボーナスが切れるのは流石に忍びないと思ったのでしょうか。

それと、開催期間も延期するみたいです。
こんなのでない。

私は哀しい……………ポロロン。

「メンテ開始から29時間と5分」

「遂にですね」

「ああ!!アップデートがきた!!!」

「後は公式からの発表だけです!!」

「今日中に開催されるのか!!?」

「ログイン集中して鯖落ちの可能性もありますが…………」

「それは言っではいけないぞ!!」

ゴロゴロしていたら来ました!!

後は運営からのアナウンスのみ!!

Twitterのトレンドにももう乗ってるFGO勢の本気度。

さあ!!早く公式発表!!!

クリスマス2019 ナイチンゲールのクリスマス
☆キヤロル

509 2019年11月28日②「クリスマスキヤ
ロル開催!!!」

「運営からのアナウンスがありました!!」

「19時30分でメンテ開け!!!マッシュ!!」

「はい!!」

「ガチャに行こう!!」

やっとメンテあけました!!!

これほ待った覚えはない。

というか、FGOがなくなるとこれほどまでに時間に余裕ができる
とは思いませんでした。

これ、FGO中心の生活になってるね!!

ガチャのアンケートですが、最後の最後でイベントは引け!!が勝ち
ました!!

皆様ありがとうございます!!

では、一万分だけ引きたいと思えますね。

一万分、50連ですね。

これで星4は出てほしい。

メンテ明けのロード画面でセイバーアストルフオが!!!?
これは来るか!!!?

「マスター私を重ねてくださいありがとうございます」

「ま、まあね……。 (ロリが増えたロリが増えたロリが増えたロリが増

えたロリが増えた)」

「あの、マシユさん。マスターはどうされたの？」

「はい。少し故障しているだけだと思います。スタミナが回復する前に如何にか直してから周囲に向かわせますので安心してください」

「そうなの？でも心配だわ！一緒に待っても良いかしら？」

「えーっと……………（先輩を叩いて直すのは見せられてませんし……………）かなり時間がかかると思いますが、ナーサリーライムさんは他のみなさんとお菓子でも食べてきたらどうですか？」

「うーん……………そうするわ」

「はい。ご理解ありがとうございます」

「僕の剣が……………」

「先輩!!」

「あ、マシユ!!もう一万入れても……………」

「一万だけって話でしたのに、どうしてもプレゼントボックス貯金が無くなっているのですか？」

「そ、それには深い訳が……………」

「問答無用です。イリヤさんに愛想つかれますよ」

待ちに待ったガチャだぜ!!

さて、見ていきましょう。

一回目

投影魔術

★4イベ礼装

★4イベ礼装

まあ分かる結果。

二回目

ナーサリーライム

★4イベ礼装

ダーニツクおじさん

ガント

鯖出たからオツケー

三回目

カレイドおじさん（カレスコじゃないよ）

★5イベ礼装

投影魔術

★5イベ礼装

うん、イベ礼装は美味しい。

四回目

★3イベ礼装

★4イベ礼装

礼装だけど爆死……。

五回目

ナーサリーライム

原始呪術

★3イベ礼装

出てるけどさ……。

六回目

アイリスフィール（★4礼装のやつ）

一番爆死った。

まだだと叫んでいる。

プレゼントボックス貯金開封。

七回目

ガント

★4イベ礼装

うぐっ!!?

呼符11連

ナーサリーライム

黒聖杯

何故呼符から出るんだ……。

八回目

マグダラの聖骸布

★3 イベ礼装

★5 イベ礼装

★4 イベ礼装

礼装は順調なんだけど。

欠片とエクストラクラスミッションをかき集めたラスト一球九回

目

アツシユヴアツターマン

★3 イベ礼装

★4 イベ礼装

★3 イベ礼装

出てる。

出てるけど、★5の壁は高かった。

余談ですが、もう一万つぎ込もうとしたら何故かキャンセルされる、アプリ落ちた。等の事があり、「あ、もうするなって天の声か」とやめました。

良い判断だと思っているよ。

80連+呼符10連のまとめの時間です。

★3 イベ礼装は8枚!!

★4 イベ礼装は8枚!!

★5 イベ礼装は3枚!!

礼装は全然オツケーな結果ではないでしょうか？

よって、今回のガチャは勝ちですね。

鯖は二基!!

アツシユヴアツターマンは初ゲット!!

何気に人気の鯖でしたからね。

今回のイベントでどう絡んでくるかが楽しみです。
そしてそして!!!
なんとなんと!!

ナーサリーライムが宝具マになってしまいました。
イリヤの時に二枚当たって、今回で三枚。

ロリに愛されてる……。

そんな感じでガチャ報告を終わりたいと思います。

ストーリー攻略や周回については次回です。

多分23時頃には出したい。

510 2019年11月28日③「一日目」

「な、ナイチンゲールさん？」

「何でしょうか？」

「やっぱりその恰好はサンタですよ。霊基にもサンタと書いてありますし……」

「??マスターはつきり申し上げて下さい。熱でもおありですか？」

「狂化EXのままだったね……逃げろッ!!」

「お待ちください!!どうして逃げるのですか?!?!?」

一先ず今日出来る所まではクリアしました。

開催期間が一日ズレましたね。

で、サンタ婦長を40レベルまであげました。

宝具は全体クイック!!

システム周回出来るのか!!

試してみます。

特攻鯖入れていっても、低レアばかりだから時間がかかる。

やはりスカスカシステムに頼った方がいいのだろうか？

ならば、とりあえず枕から集めようかな？

それか、比較的楽な包帯から？

まあ礼装ガン済みでいきますが、何せ自然回復分だけなので明日までに礼装交換は難しいかも。

メンテの補填ですが、リングと石どちらも10個だそうです!!

リングはともかく、石はもう一声欲しかった!!

スタミナ使い切ったらやる事ないですね。

適当にやっていきますので、更新も遅くなるかと。

あ、9基目のシャルロットちゃんも宝具マになりましたく!!
やったぜ!!

「スカスカシステム最高……でもサンタも使いたい気分」

「マスター!!私が全ての病を治してみせましょう!!さあ!!病人が待つています!!」

「え??って突っ込んで行っちゃったよ!!」

「マスター!!何をやっているのですか!!急ぎましよう!!急患です!!」

「マシユ……お土産は無理かもしれないよ……」

朝がきました。

ようやくサンタバトルロイヤルクエストが解放されたみたいですね。

面倒だったので、スカスカで200%チャージの巖窟王撃って終わらせました。

次の解放はまだ先になりそうですね。

全部のフリクエした結果、やはり上級を周るのが一番効率がいいと思いました。

なので、上級を周回中です。

時間がない時はスカスカシステムでもいいと思いますが、サンタ使いたいので特攻鯖で周っています。

サンタ婦長、衛宮、オリオンですね。

残りは絆上げ要員で。

箱開けですが、未だに1箱目です。

まあ自然回復分だけだからしょうがない。

でも、再臨素材が出てくれたので、再臨させました!!

サンタ婦長のレベルは50です!!

アイテム交換ですが、こちらはまだまだです。

枕が130個なので、もう少しで泥礼装と交換可能性ですね。

でも、今日もストーリー更新があるので、スタミナを調整しないと……。

やっぱり時間が経った方がアイテムも落ちやすいと思うので、現状では終わりです。

では、夕方の更新を待ちます。

絆上げ

パリス3に上がりました。
塵も積もれば山となる精神で、
特攻鯨中心に頑張ります。

511 2019年11月29日 「子供VS幼女」

「何時ものネタ枠お疲れ様です」

「ネタ枠……ネタ枠としか呼ばれないのは少タイラツとくるものだな」

「そうですね。今回は黒歴史も拝めたところだし……」

「それは忘れる約束だろう!!?」

「ふふふ。何時、約束すると言った!!?」

「た、確かに言っていないな……だが!!それでも忘れて貰おう。でなければ……」

「でなければ?」

「でなければ、今年のクリスマスディナーは無しだ」

「ひ、酷い!!?チキンからケーキまで楽しみにしているのに!!?」

「ああ、厨房は完全に機能を提出させる」

「そ、そんなく!!はっ!!機能提出ってことは自分だけじゃなくて、他の鯖達やスタッフさんにも迷惑になるってこと!!?」

「その通りだ。先ほどカルデアに帰って来た子供たちやゴルドフル新所長にも迷惑が掛かるのだぞ」

「子供たちのケーキが……。幼女に罵倒されるのはご褒美だけど、好んで楽しみを奪うような趣味は無いよ……。……。新所長に迷惑掛かるのはどうでもいいけど」

「ふむ、では忘れてくれえるのかな?」

「誰にも話さないし、ネタにしないことは誓うよ」

「良かった。賢明な判断をしてくれて何よりだ」

「それにしても、厨房の機能を停止して……。……。それほどに嫌だったんだね」

「ああ頼むからこれ以上言わないでくれ」

「うん。それは約束したからね」

「ありがとうマスター。……。ただ、幼い子の罵倒で喜ぶのはどうかと思うぞ……」

「き、気にしないで!!」

「あれ？どうされたのですか先輩？」

「（この話は終わりだという目）」

「ああ、マスターがちよとな」

「そうなんですか？」

「マシユはどんな用事？」

「あ、スタミナが回復しましたので周回のお時間です」

「よし、頑張ろう!!」

はい、「対決!!夕食の前にお菓子を食べさせない保護者VS夕食の前にお菓子を食う子供たち」をクリアしました。

18時になって速攻で挑んだ為、情報なしの挑戦。

久しぶりではないでしょうか？

悩んだ結果、フレ婦長、アタランテオルタ、サンタ婦長で殴りました。

バーサーカー最強。

フリクエは一個解放ですね。

グリーンタグ級は何かアサシン!!

家のナーサリーライムが火を噴きます!!

アイテム事態は全部が落ちるので、ここで礼装交換の為に周回です。

アイテム交換は、枕の礼装が一枚交換しました!!

これで効率が変わるね!!

礼装の効果としても優秀ですし。

他の交換は包帯が114個と半分を切っただけですね。

体温計は全然足りない……。

箱開けは一箱の半分くらいですね。

早く交換のし終えてから再臨素材が欲しいよ……。

というか、今回の箱開け作業は胸タッチですね……（小声

絆上げ

宝蔵院1

バーソロミュー1

に上がりました。
そういえば、サンタ婦長全然上がってないな………。

512 2019年11月30日「人気の高いヒーロー戦」

「ナーサリー強い!!」

「まあ!!ありがとうマスターさん。これが周回というもののな。始めて味わったわ」

「ごめんね。キヤスター最高戦力がナーサリーなんだ」

「ええ!!お役に立てて嬉しいわ。でも、自爆を推奨する方は出さないのかしら?」

「あんな鯖を自爆させる奴になど出番はないわ!!!……………そもそも育成出来てないんだよね」

「なら仕方ないわね。それで、私はいつまで出番があるのかしら?」

「うくん今日の更新次第かな?だから、夕方まで休憩だね」

「分かったわ!!マスターさんも一緒にお茶でもどう?」

「ごめん。これから仕事が入ってるんだ。夕方には戻って来るからイベントはできるけど……」

「まあ大変!!頑張ってきてね」

「うん。頑張るよ」

深夜の間にサンタバトルロイヤルクエストが解放されましたね。

起きてからクリアしました。

敵がアサシン一択でしたので、ナーサリーにやってもらいました。

w孔明と黒聖杯ナーサリーですね。

黒聖杯……ありがとう。

グリーンタグ級を周回中です。

礼装は落ちません。

まあ、まだ十回もやってないからこれで落ちたらふざけるなあ!!って言いたくなる。

アイテム交換はもうすぐです!!

多分今日中には礼装交換が終わると思います。

で、今日のフリクエによりませんが、箱を進めるべきかアイテム交換を進めるべきか迷ってる。

まあ、グリーンタグ級周ってたら全部落ちるんですけどね。礼装をどうつけようか迷ってます。

現在は絆創膏一枚、枕三枚、体温計一枚、フレンドは絆創膏優先的に使ってます。

箱開け作業は残りアイテム100で一箱目終了です。
長いよお。

これは十箱くらいが限界かな？

絆上げ

サンタ婦長1

ブーティカ5

に上がりました。

ブーティカはいったんお別れ。

問題はサンタ婦長なんだよ。

2に上げる為には約20,000必要なんです。

高くないか!!?

でも、★4だと考えたら妥当なのか……。

目指すはイベ中に5ですね。

では、夕方更新までカット。

「アツシユヴァッターマンカツコ良くない?」

「おうマスター!!ここには来たばかりだが、育成してくれてもいいんだぜ?変身するからよ」

「変身……ゴクリ。だ、ダメだ、種火が無いのを忘れたらだめだ」

「まあ、マスターにも色々と考えがある見てえだから、余裕があったらで頼むわ」

「うん。あるか分からないけど、来年の復刻までには育成するよ」

「おう!!そんじゃま、周回頑張ってこい!!」

今思ったんだ、家のカルデアインド勢多くない!!?

カルナさんにアルジュナ、神ジュナ、アッシュヴァッターマン、パールヴァティー、カーマ、ラーマ。

おお……ほぼコンプしてる。

後はすり抜けでジナコとラクシユミーが来たら完璧だな。

(忘れていた鯖がありましたら感想でも報告よろしくお願ひします)

皆さんお待ちかねのアッシュヴァッターマン回でしたね。

サンタ婦長がサンタと認め始めました。

そして黒幕とは!!!? <僕は君の剣!!!

バトルに関しては、w孔明とサンタ婦長で挑みました。

黒聖杯持たせていざ宝具!!!

だが、箱開けが進んでないせいで再臨が終わってない。

そのせいでアッシュヴァッターマンが711残ってしまった……。

悔しいな。

今日のフリクエ、イエロータグ級は銅素材メインですね。

一回だけ終わらせてグリーンタグ級に戻りました。

で、礼装の交換が終わりました!!

これで箱開けも進んで欲しい。

次の交換は金フォウ君の為に溜めます!!

多分、枕は二回分出来るとおもいますので、400ですな!!

そろそろ最高率が出てきてもおかしくはない!!

明日の更新を待ちましょう!!

絆上げ

イアソン1になりました。

次も高くないか??

低レアの数字じゃないよ。

513 2019年11月30日②「バビロニアアニメ
メ〜おはよう金星の女神様」

「ようやく私が登場したのだわ!!」

「うんうん。良かったね〜」

「そ、その生暖かい目は辞めるのだわ!!…………でも、きちんと出来ていたのかしら?」

「うん。自分が攻略していた時はエレシユキガルが女神同盟の人柱だとは思わなかったけど、エレシユキガルだとは気づいていたよ」

「や、やっぱり、イシユタルではないと直ぐに分かったの?」

「勿論。雰囲気が大分違ったし、アニメでの外套を身体に纏っている感が物凄くエレシユキガルっぽかったよ」

「そ、そう?でも、ウルクで会う前にあなたに出会っているからこそその着目点よね。私は役に立っているかしら?」

「それは持ちろん!!カレスコ持たせるだけで速宝具撃てるし、全体に防御アップを与えられるスキルを持っている。HPもかなり高いし、バスター攻撃でも15,000とか普通に出す」

「まあ…冥界の女神ですし…………そのくらい当然だわ」

「声も可愛いし、立ち絵での慌てている顔とか最高に可愛い。ヒロイン並みだよ!!」

「~~~~ツ／／／／。それはいい過ぎなのだわ!!」

毎週恒例のアニメ回です。

今回はバトルシーンは少なめでしたね。

その代わり、イシユタルとエレシユキガルがメインの回!!

王への報告。

初っ端から空気が重い。

今作のシリアスシーンは重すぎるよ…………。

賢王様は賢王様で良いことを言うし。

Z e r o y a s t a y n i g h tでの英雄王とは思えない。

起き上がったアナ可愛い。

何時もの感想ですね。

道中の戦闘は全部カットですか。

あれ、地味にキツかったよね。

イシユタルと凜の寶石。

テキストだけだったシーンは動くとかあんな風になってるんだ。

でも、少しだけオリジナル入ってるよね？

(違ったら記憶違い)

そして神殿が悪趣味。

どこぞの金ぴかかよ!!

あの招き猫はないかと思えますよ。

契約に慌てるマシユとジトめ目のアナとフオウ君

イシユタルらしい契約方法ですね。

カットしているけど、実際にしたのだろうか？

テキストの方は忘れた。

慌てるイシユタルとわかって煽るマーリンと天然の藤丸。

グガラナナのシーンです。

マーリンは分かって煽ってるでしょ!!?

藤丸は天然で絶対に純粋な気持ちでしょうね。

それがまたイシユタルのポンコツさを醸し出している。

エレシユキガル人格登場!

皆さんお待ちかねのエレシユキガル人格。

ツンデレ可愛いなあ。

実際の攻略時にも、既にエレシユキガル召喚済みだったのでなんとなく理解してたよ。

でも、イシユタルが三女神同盟に関係なく、エレシユキガルがそうだとは思わなかったね。

今回は再び密林だったけ？

もう順序は覚えてないよ。

というか、ティアマトが早く見たい。

地味に可愛かったので実装を……………。

今回はここまで!!

ゲームの方でも嬉しい報告があるのですが、尺の都合で次回にさせてもらいます!!

では、深夜のマスターでした。

514 2019年12月1日「やつと……」

「ナーサリーお疲れ様」

「うん。マスターさんのお役に立てて嬉しいわ!!」

「うんうん。幼女が元気な姿を見てると癒されるね〜」

「ところでマスターさん?こんなものを拾ったのだけれど、必要なのかしら?」

「こ、これは!!でかしたぞ!!」

「とても貴重なものなの?」

「うん。今回も手に入らないかと思ってたほどだからね。ナイス!!」

「そうなのね!!なら、もっと頑張らなきゃ!!」

「ナーサリーの負担を減らすためにサンタ婦長を入れるようにするね」

「ありがとうマスターさん!!さうがに宝具を二回も撃つのは疲れてきたの」

「よし、時間的にあと二回周回したら、夕方更新までお休みかな?」

「頑張りましたよ」

イエロータグ級を周回中です。

基本的にスカディ様をお借りして、ナーサリーの宝具を即撃つてバトル1を突破。

バトル2でNPを溜めながら殴る。

バトル3もナーサリーの宝具で終了。

簡単ですが、バトル2に手間取るんだよね。

なので、適当に入れていた婦長を外して、サンタ婦長に入れ替えます。

これならナーサリーの負担も減るでしょう。

スカディ様との相性も良いしね!!

それですよ!!

バトル終了時に宝箱の数を確認すると、虹が掛かってました。

そう、礼装ドロップしました!!

やったぜ!!

自然回復なので、落ちずに凸れない可能性も危惧していましたが、何とか回避できました。

この調子で二枚目、三枚目、五枚目くらい落ちて欲しいものです。欲張りはいけないので、期待しないで待ってます。

それと、ようやく1箱目が開け終わりました。

やっとカウントに貢献できたの……。

あ、今気付きましたが、2,000,000のサンタバトルロイヤルクエストやってない。

スタミナ溜まり次第挑戦しますね。

HP高くなっている来ているので、スカスカ巖窟王でいきます。

巖窟王の火力は偉大。

現状アイテム交換は進んでません。

が、包帯の最高率っぽいのでそこを周って集めています。

どうせ必要になるしね。

礼装は絆創膏で、先ずは5箱を開けてサンタ婦長レベマが最優先かな？

箱優先しつつ、それぞれのアイテム最高率を周るつもりなのでアイテムも自然と集まる寸法。

箱が終わったら（5箱か10箱）アイテムメインで周ります。

月初めです!!

マナプリズムの交換がリセットされました。

迷わずに呼符と金種火を交換しました。

プレゼントボックス内に貯蔵しておきましょう。

アストルフォ?引かないよ!!

絆上げ

パリス4になりました。

この調子で5に行こう!!

「面倒な時に頼める存在。それがスカディ様と巖窟王です」

「ふむ。ここに来てからというもの、こやつとしか組んだことが無いと思うのだが、それはどう思う?」

「諦めるんだな。スカディは俺との相性が抜群だと聞いた。マスターが言うところ『スカスカシステム』だそうだ」

「そうか……システムはお前意外とは組めないのか?」

「いや、他にもバサスロ、パールヴァティーと組めるサーヴァントは召喚されているらしい。しかし、未育成でシステムは組めないそうだ」
「分かったぞ。……そろそろマスターも何か喋るべきなのではないのか?」

「いや、何時もシステムでお世話になっているけど、こうやって話している所は見たことないなあって思ったら黙ってました」

「……まあ良いだろう。報酬のアイスを所望する」

「分かったよ。では、これからもよろしくという意味を込めて、アイスケーキでもどうぞでしょうか?」

「こ、これはっ!!」

「随分と大きいが、これはどうしたのだ?そして、何故スプーンが三つもある?」

「え?巖窟王もいるでしょ?三人で食べようよ」

「そうだな。さすがの私もこれを一人で食べきる自信はない。交友も兼ねて食べようぞ」

「……カクヤがそういうなら、手伝ってやろう」

サンタバトルロイヤルクエストクリアしました。

えっと……一日も放っておいたのか。

HPも高くなって面倒だったのでスカスカ巖窟王しました。

やっぱり最高だね!!

絆上げ

アストルフオが5になりました。

やっぱり一気に上がるよね。
ついでにセイバークラスに変身してもいいのよ？

「うん……」

「どうされましたか？体調を崩されたようなら早急にお伝えください。早期発見が治療の基本です」

「ああそんなじゃないから安心していいよ」

「では、何か悩み事でも？メンタルケアも私の範囲内です。気軽にどうぞ」

「それじゃあ言うけどさ……今日のストーリーバトルって、アストルフオを当てられなかったマスターへの当てつけかな!!?」

「……そうですね」

「あ、一瞬めんどくさいって思ったでしょ?」

「……………そんなことはないですよ?」

「その間は一体どういう意味かな?」

「さあ!!患者を探しに行きましょう!!」

「逃げたな!!」

はい。

今日もストーリークリアしました。

スキル使ってBAAをえらぶだけの簡単なお仕事でした。

ただ、宝具撃てなかったのは悔しいね。

でもさ、今回はアストルフオを当てられなかったマスターへの煽りだよね??

フリクエはレッドタグ級!!

予想通り、体温計多めでしたね。

ばんそうこうもドロップ数も増えているので、明日まではここを周回ですね。

バトルにかんしては、フレンド孔明にサンタ婦長とアストルフオで周ってます。

バトル1でサンタ婦長のNP貯めて、バトル2と3でそれぞれ宝具撃つてお終い。

HPが高くなって面倒になってきますが、まだシステムに頼らなくても良さそう。

箱開け作業ですが、2箱目で再臨素材が当たりました!!

サンタ婦長を60レベルまで育成育成。

2箱目ももう直ぐ終わりそうです!!

昨日の昼前から起きていて、さつきちよつとしたお昼寝しか出来ないなので、今日はここまでですね。

サンタバトルロイヤルクエストも今日中には開放で来そうな勢いです!!

多分、その前に寝ると思うけど……。

516 2019年12月2日「歴代サンタ……去年の参加していないのだが？復刻は？」

「歴代サンタ登場したね」

「あれが歴代のサンタクロースですか……個性的な方達が多いですね」

「そもそもサンタクロースが複数人いる事、毎年増えること自体が異常なだけだね？」

「では、増えなければいいと？」

「そうは言っていないよ!!!毎年増える水着鯖とサンタ鯖!!!最高でしかない。というか、そろそろ初期どころかstaynight時代から超絶人気を誇っている(自社集計)イリヤちゃんが来てもいいと思うんですけど!!!」

「それは私に言われましても……。しかし、人の好みをどうこう言うつもりはございませんが、幼女趣味はどうかと思います」

「え〜ロリコンでも良くない？普通の女の子が可愛い無いわけではないんだけど、幼女にしか気分が向かないと言いますか……」

「なるほど。それは異常事態ですね。即ち投薬が必要かもしれません」

「え？今何もしなつて……」

「病気なら話は別です!!さあ!!アストルフオの前に先ずはあなたを治療しましょう!!」

「なんでこうなるんだよ!!!」

はい。

色々と来てますが、順番に見ていきましようか。

先ずは四回目のサンタバトルロイヤルクエスト。

陳宮、ふーやん、三蔵ちゃんが敵のやつですよ。

何時も通りスカスカ巖窟王。

だが、使ったフレンドさんのスカデイのスキルレベルが足りて無

かった……。

2ターンかかりました。

夕方更新！

歴代サンタとのバトルです。

敵はサンバサンタ、アルテラサンタ、サンタ仮面。

ルーラー二基とか、スカスカ巖窟王してくださいって言っているよ
うですね。

今年の夏に巖窟王ピックアップ来て、最近のスカデイきたからでき
るでしょ？と運営がまたもや煽っているみたいです。

自分？スカスカ巖窟王しましたけど？

というか、125万も叩き出しやがった。

全体宝具なのに……。

フリクエはホワイトタグ級

やはり金素材多めですね。

ただ多めなだけで、単騎が無いのは残念でというべきか、他の素材
も一緒に集められると思うべきか……。

クラスはセイバーなので、サンタ婦長接待クエストですね。

自分はサンタ婦長、エミヤ、フレンドスカデイか孔明の絆創膏ガン
済みで周っておりませぬ。

鏡は地味に嬉しいと思うの。

周回方法は何時も通りです。

バトル1でNP貯めて、2と3で撃って終わり。

三ターン周回を考えたけれど、凸つてないから無理そう。

ステラ？レベマorスキル強化してませんか？

サンタバトルロイヤルクエスト5回目

気が付いたら更新されてました。

面白味もない攻略です。

スカスカ巖窟王しました!!!!

箱開け作業も初期に比べたら進みました。

現在4箱目で、サンタ婦長の素材落ちました！

よって、レベマ達成です

後は宝具強化だけです。

箱開けてアイテムを当てないと!!!

最終再臨画像、綺麗ですね。

自分の好みとは違うのですが、これこれであり。

絆上げ

陳宮 1

パリス 5

カエサル 3

ガレス 1

アツシユヴアツターマン 1

宝蔵院 2

に上がりました。

ね。
上がりにくいと言っても、一日以上開いているとこんなものですね。

では、明日です正式加入とストーリーバトルは終わりです。

フリクエもm絆創膏の最高率が出るとおもいますので、色々と進みますね。

では、明日は（今日は）はキチンと更新出来るように願って!!

518 2019年12月3日「い・つ・も・の☆ト
ラウマクエスト」

「よし、やっとアイテム交換が動き出したぞ!!」

「私はイベント参加は初めてなのですが、いつもこのくらいなのか?」

「いいや?いつもはリングゴ齧るから、もう少し早いかな?多分、この時にはアイテム交換は終わって、箱に全力を尽くしているところ」

「ふむ。では、もつとに酷い日常を送っていたと?」

「そうなるね!!眠くなったら寝るけど、基本的に寝な……」

「それはいけません。今度からは嚴重に見守らなければ……」

「ら、来年の箱イベまではこの調子だから安心して良いよ!!」

「……………では、来年以降気を付けるとしましょう」

「墓穴掘った!!?」

よくやくコマンドカードを交換しました。

後は、今日の更新で金フオウ君を交換だね!!

フリクエで絆創膏の最高率で、早く箱を10箱開けなければ!!

「婦長可愛いです……」

「は、恥ずかしいのでお止めください」

「普段照れない鯖が照れるのは破壊力あり過ぎでしょ!!」

「ご、ゴホン。それはもういいでしょう。それよりも、パーティーの準備を急ぎましょう」

「うん。……………」

「どうかされました?先ほど休憩を取られたばかりではありませんか?はっ!?もしや病気にでも!!?」

「あ、そうじゃないから安心して。ただ、精神的なダメージを受けただけだから」

「……それはそれで問題ではないですか!! さあ、治療を始めます!!」

「辞めて……もう逃げる気力すら湧いてこないから……」

「あの、ホントに大丈夫ですか?」

「大丈夫じゃない……」

「ふむ。マスターは反応が鈍っていますね。ここはマシユに聞いてみましょう」

「はい。呼ばれてやって来ました。ナイチンゲールさんどうかされましたか? 何か足りない物でも?」

「いえ、パーティーの準備は順調に進んでいます。ただ、マスターの元気がないのでどうしたものかと思ひまして」

「そうですね。(珍しく有無を言わない治療をしないんですね!!) 多分、放つて置けば治ると思いますよ?」

「時間経過が一番の処置法ですか……。私としては出来るだけ早く直したいと思うのですが……。やはり薬を投入して無理やりにも……」

「わああ!! ありました!! 先輩に聞くと処置法方が!!」

「それは一体何ですか!!?」

「は、はい。それは……無コンテで勝たせる事です」

ストーリークリアしました!!!

予想通りの展開でしたね。

ただ、ブラダマンテも居たのが想定外。

地味に時間掛かって、エミヤが落とされてしまいました。

それ以外は特に失態はないです。

フレンドは神ジュナをお借りして、サンタ婦長、エミヤです。後衛にオリオン。

アストルフオのブレイク宝具は回避鯖に当たってくれました。

クラスの有利不利なくすのは、ターン制限で4ターン後には神ジュナとサンタ婦長刺さる刺さる。

上手くはないので、時間はかかりましたがクリア。

そして出てきました。

イベント毎にトラウマを生み出していく高難易度クエストです。

隣でしている自分よりも半年以上遅く始めたマスターが、「ノウコンクリア〜!!」と言っていたので、「だったら、楽勝かな?」と思っていた時期がありました。

はい、結果からいいますと、令呪コンテ最高でした。

……………簡単とか言ってる奴出てこい!!!

巖窟王の宝具が思ったより刺さらず、巖窟王に集中砲火されて初期退場させられました。

今回のクエスト、スカスカ巖窟王は駄目ですね。

バニヤン落として、サンタ婦長残り14,000、アナブレイク、茶々ブレイクでコンテ使用。

その後も巖窟王が集中砲火喰らって落とされるも、何とかオルタニキ出す前に撃破。

最後にパーティーとしては、

スカデイ泥礼装

スカデイ泥礼装

巖窟王泥礼装

マシユ

神ジユナ

オルタニキ ケイネス礼装

でした。

誰か攻略方法教えてください。

自分でも調べますが、自分の鯖を知っている優しい読者様に期待します。

……………顔が濡れてるよ……………。

このままだと、ホントに自分に自身がなくなる。

自分よりも後に始めた方に負けるのは悔しい。

ゲーム下手なのは自覚しているけど、ホントに……………。

コンテこそが最強なり。

と気持ちを切り替えます。

こっから全力で周回します!! (と言ってもやはりリングは温存) とりあえず、絆創膏周回して10箱開ける。

その後各アイテムの最高率を周ってアイテム交換を出来るだけします!!

現在は5箱目の半分です。

早く加入チケット落とせ!!

全力で胸を揉み碎きます!!

ゴールドタグ級の周回

アストルフオ接待クエストです。

持っていない自分には周回が一番しづらいクエストになりました。

だって!!カエサル50とイアソン1しかないんですよ!!

面倒なので、普通のセイバー引っ張りだしました。

それでも結構なターン数掛かるんですけどね。

スカスカ巖窟王組んだら早いですが、それは最終手段で。

絆上げ

オリオン3

カエサル4

バーソロミュー2

520 2019年12月3日〜4日「サンタ婦長正式加入」

「やっと落としてくれた……」

「そう言われましても……私が渡しますが、選んでいる訳ではないので……」

「うん。それは分かっているんだ。でも、これでやっと宝具マだね!!」

「はい。ありがとうございます。これまで以上に活躍致します」

「うん。とりあえず、枕集めで頼むね」

「はい。お任せください」

というわけで、やっとサンタ婦長の正式加入券が落ちました。

寝る前のことです。

急いで交換しまして、宝具分のサンタ婦長さんも交換からの一気に宝具強化です。

これで、イベント最低限に交換する物はゲットです。

この後はアイテム回収に入ります。

そして出てきたサンタバトルロイヤルクエスト6

そろそろスカス力巖窟王以外でも攻略しないとね。

というわけで、クラス一致なのが幸いして、鴨でしかない。

な・ぜ・な・ら!!!

セイバーなら任せろ!!!というくらい揃っているからね。

遊んじやいまして、アルトリア・ペンドラゴン、アルトリア・オル

タ、アーサーの「約束された勝利の剣」トリオで行きました。

さあ!!エクスカリバーはを三連続!!!

耐えられるものなら耐えてみる!!!

モルガンからの元祖エクスカリバーで仕留めました。

プーサー、ネタ枠でのご演出ありがとうございます。

現在箱は6箱目の1/3を切ってます。

ですが、絆創膏単独は一旦終わりにします。

箱も良いけど、アイテム交換もオワラセナイト。

なので、アイテム回収しながら絆創膏も集めていく形にします。

とりあえず、金フオウ君の包帯からかな？

絆上げ

オリオン4

宝蔵院3

バーソロミュー3

に上がりました。

「初めはどうなるかと思っていただけ、これならマシユへのプレゼントも持つて帰れそうだよ」

「そうですね。事件も無事に解決。残りは周回してアイテムを回収するのみです」

「箱イベだけど自然回復しかやらないから、時間はたつぷり余っているからね」

「はい。楽しみにしています。その為、買い物中はゴールドルフ新所長に代わってもらいますね!!」

「はあ!!?なぜ私が下っ端のするような事をしなければならないのだ!!」

「まあまあ。所長にも何かしら用意しますから」
「当然だ!!」

夕方更新はありませんでしたね。

でもね、明日怖くないですか？

ピックアップ2があるかもしれないよ？

セイバークウオーズ2のようなない可能性もありますが、今年サンバを復刻していないのである可能性は大です!!

来るとしたらやはりブラダマンテが最有力候補でしょう!!

でも、ピックアップ鯖が一基だとは考えにくいので、邪ンヌ辺りが来てくれたら嬉しいのでは？

しかし、5章も控えているからなあ……。
まあ、来ても引かないんですけどね!!!

「包帯の金フオウ君を交換しました。」

次は体温計の金フオウ君を目指します。

絆上げ

サンタ婦長2

ようやく上がったよ……。

次は少なくて済むのか。

では、明日の更新を待ちましょうか。

521 2019年12月4日②〜5日「リンゴを齧る決意」

「ねえマシユ」

「はい、どうかされましたか?」

「箱イベの機会って逃したら辛いよね?」

「はい。その通りですね……………はっ!!?まさか先輩!!」

「リンゴプリーズ!!!」

「冷静になってください!!来年の秋に本気を出すのでは無かったのですか!!?」

「このままだと、育成が遅れると思ったんだ。しかも、まだ半年以上のリンゴ溜め期間は残っている。これは周るしかないよね!!」

「何を迷走しているんですか!!200箱、300箱目指すって言いましたよね!!」

「ハハハハハ、重要なのは未来ではなく今なのだよマシユ」

「良いことを言っているように見えて、ただのクズ発言です」

「でも、未来を見据えるか、今を全力を尽くすかの問題だと思うの。よって、どっちもどっちな言葉だね!!」

「はいはい。リンゴは駄目ですからね」

「マシユをスキルマにするって言っても?」

「うっ…………。でも、伝承結晶も余裕ないですよ?」

「チツ、気づかれた。とりあえず、箱はともかくアイテム回収はしたいから、リンゴ頂戴」

「……………5章では石及びリンゴの使用は許しませんからね」

「やった!!最後は折れてくれると信じてたよ!!」

「それって、私がチョロ口って言ってませんか?」

「そ、そんなことないよ?」

はい、ということとでリンゴ齧ります。

やっぱり、種火欲しい。

それに、アイテムが回収できないのは辛い。

このままでは、普通のアイテム回収もかなりできない可能性もあるからね。

目標はイリヤちゃんをレベル100です。

まあ、リンゴ自体が少ないので、なくなったら終わりです。

それに、前回のよう生活削って周回ではなく、余裕のある時間に周回する形で行きます。

多分、あんまり周回できないかもしれません。

サンタバトルロイヤルクエストラスト!!!

何時も間にか解放されました。

ルーラー二基。

これはスカスカ巖窟王の鴨クエスト。

そう思っていました……。

はい、やらかしました。

巖窟王の礼装を変えるのを忘れて、黒聖杯でした。

撤退はスタミナが大きすぎるので、そのままGOです。

先ずは宝具でゲージを削り切る。

その後は巖窟王で殴りました。

スカデイ二基落とされましたが、何とか5ターンでクリア致しました。

確認大事。これを学びました。

後、リアルフレがサンタ婦長のスカスカで高難易度クエストクリアできると言われたので、好奇心に負けて挑んで見ました。

が、一つ自分とリアルフレは忘れていました。

フォウ君とスキルレベルというものを。

リアルフレはサンタ婦長がドストライクしたらしく、速攻でスキルを上げたらしいです。

そこが自分とリアルフレの違い。

結果、負けました。

でも、前回よりは行けた気がします。

なので、読者様に教えてもらったパーティーで最終日に再々挑戦で

す。

現在金フオウ君の交換が完了!!

箱は7箱目に入ったばかりです。

この調子なら、10箱は余裕そうですね。

後はアイテム回収をどれだけ早く終わらせられるかどうか。

そろそろ礼装二枚目ドロップしてくれてもいいのよ?

絆上げ

宝蔵院 4

サンタ婦長 4

に上がりました。

もう直ぐサンタ婦長の絆上げが目標に届きます。

では、そろそろイリヤちゃんピックアップが来ないかと思いつながら。

522 2019年12月5日②〜6日「リングを齧った結果進む」

「無かった……」

「そうですね。今回もありませんでしたね。石を使う場所が増えなくて良かったです」

「まあ、来ても引かない可能性の方が高かったんだけどね」

「あくまでも高いです。先輩の意志は弱いので、常に見張っていないといけません」

「どうしても治らないんだよね。一回数か月耐えたら行けるんだけど」

「数か月耐えたらどうですか?」

「FGOのガチャの魔力はヤバイ」

「無理ということですね。はい。でも、イリヤさんの為に頑張ってくださいね」

「善処します」

「善処ではなく、絶対してください」

というわけで、開催1週目を迎えてわけですが、ピックアップ2はありませんでしたね。

ブラダマンテ復刻は消えたのか……。

それと、地味に期待してたエレシユキガルも。はい。

包帯の周回をしています。

銀フオウ君は1/4が終わったかな?

あ、伝承結晶が出ました。

後はなくすだけ。

絆上げ

バーソロミュー4に上がりました。

レベル1なのに……。

次回更新は金曜日に期待ですね。

「やっぱりリングオかじつての周回は気持ちいいね!!」

「そうですね。アイテムがガンガン進みます。それに、銅リングオの在庫が沢山あったのが幸いです」

「そうだね。このままだと、金リングオは齧らなくてもいいかも」

「でも、時間一杯周回しますよね?」

「箱だからね。終わりがないんだよね」

「その代わりと言ってなんですが、各種スキル石やQP、種火、フレンドポイント、素材が沢山集まっていますよ」

「これぞ箱イベ。頁100以上は在庫確保したいところだね」

「現在17個です。もっと頑張りますよ!!」

「道はまだまだ長い……」

はい。

というわけで、ようやくリングオを齧りました。

銅リングオですけどね。

周回する上で、やはり周回ターンは少ない方がいい。

しかし、礼装ガン積みでは3ターン周回など出来ない……。

考えた結果、5ターン周回を確定しました。

これが自分の頭だと限界なんだ……。

包帯：イエロータグ級パーティー

サンタ婦長

孔明

ナーサリーライム

フレ粹自由

絆上げ要員

体温計：レッドタグ級パーティー

騎アストルフオ

騎アストルフオ

孔明

絆上げ要員×3

枕：ホワイトタグ級パーティー

サンタ婦長

サンタ婦長

孔明

絆上げ要員×3

こんな感じです。

孔明には過労死してもらいましょう。

全パーティー共通で、魔術協会制服を使っています。

NPが足りなかった時のため。

礼装勿論全部アイテム礼装で、枕だけ足りないでの包帯を二枚目入れてます。

フレンドも枕以外は凸った人を使っています。

周回方法は至って簡単。

バトル1で攻撃鯖のNPを貯める。

開幕と同時に孔明の防御アップをつけるのも忘れずに。

ここは3ターンのうちに突破するのが目標。

バトル2は孔明の攻撃アップを使い、各種攻撃アップ系のスキル使用。

自前鯖の宝具を撃つ。

NPが足りない場合はマスタースキルや孔明の30配布でどうか。

バトル3はフレさんの宝具と残りの素殴りで落とす。

これで完成です。

オダチエンとか使えば、3ターンいけるのか？

ごちゃごちゃ考えるのは面倒だったので、こんな感じ周回してま

現在8箱目の1/3が交換終了。

最低目標の10箱は余裕そうですね。

アイテム交換も順調です。

銀フオウ君、キャスターピース、逆鱗、セイバーピース、卵の交換終了。

これでアイテム交換で絶対に終わらせたいのは終わりました。残りも頑張って回収します。

絆上げ

宝蔵院5

ナーサリーライム5

サンタ婦長5

シトナイちゃん6

に上がりました。

皆さん半分を切りましたね。

こつからがホントに面倒。

シトナイちゃんなんか次が43万と、次回絆上げ数値を見始めてから最高値を叩き出しやがったぜ……。

それと、孔明が9なので今回中に上がって欲しい気持ちがあるけど、多分無理。

今年中にも終わらないかもしれない数値です。

523 2019年12月6日② 「アイテム交換順調」

「金曜日だけど、まだイベント続くからお知らせ更新は何も来ないか
〜」

「そうですね。でも、そろそろ生放送の日程辺りの情報が欲しいです
ね」

「生放送じゃなくてもいいから、日程だけプリーズ。リアルの用事を
開けないとだめだからさ」

「先輩は最近、お仕事などで逃していますからね……」

「そう。結構直前じゃないと情報来ないから、既に仕事の予定が入つ
た後だったりするんだよなあ〜。しかも、大抵夕方上がりじゃないか
ら余計に困る」

「まあお仕事ですから……」

「仕事とFGOならFGOを取るに決まっている」

「ダメですよ。こちらのことも重要な案件ですが、先輩の生活が最重
要事項です。それに、5章はゆっくりと進めたらいいじゃないです。
どうせリングは使わせませんし」

「そうじゃないんだ。例え、自然回復分だけで進んでも、攻略情報が出
揃うのを待ったとしても、開催と同時に始められ無いのは許し難いこ
となんだ」

「はあ」

「それに、仕事の中にのうのうといる人を見ると、FGOでイベント(ま
たは新章)をやれよ!!! って思っ来てイライラしてくる」

「それは……誰もがFGOをしているわけではないので何とも……」
「だつたら忙しい自分と変われ!!! って思うの」

「ゲームが忙しいに入るかどうか……と言いたいですけど、私として
は先輩と会いたいですし……」

「え?ゲームは生活の一部でしょ?呼吸と一緒に。何なら、生きてる意
味そのもの」

「これはまた……重症ですね。ナイチンゲールさんに見てもらいましょうか？」

何も情報ありませんでしたね。

でも、日曜日にはエピローグ解放なので、何かしらの情報解禁に期待したいです。

バーサーカーピースの交換が終わりました。

以上です。

この後も周回頑張ります。

「一時間半の周回……偶に周回場所変えたり、音楽を聞いているからと言って、ぶっ通しは疲れた〜」

「わあ〜〜ボクも久々の出番だ〜!! ってはしゃいでいたけど、流石に疲れたよ。マスター何か奢って〜」

「そういわれても……マシユからお小遣いは制限されてるんだけど……」

「ボクが後から言っておくからさ〜〜甘〜いデザートでも食べたいなッ」

「仕方ないなあ〜。これを食べ終わったら、あと少し（正確には345個の体温計）頑張ってるね」

「勿論だよ!! さあ!! 何処かの喫茶店に入ろッ」

はい。

周回しました。

120個近くあった銅リングが残り24個まで減ってしまいました。

しかし、アイテム交換が順調ですよ〜。

包帯の交換は終了!!!

体温計も残り345個で終わります。

残りの枕ですけど、これは絆創膏を集めて箱を開けます。

その箱で出てきた救急箱で周回しましょう。
一回行ってみましたが、一気に集まりますね。
数少ないリングを削るよりも効率的だね!!
箱開け作業は現在9箱目の1/3です。
10箱は余裕そうですね。
後はどれだけ回れるかどうか。
銀リング分までは許容範囲かな？
金リングは………やめておこうか。
絆上げはバーソロミュー5だけです。
やっぱり上がりにくい……。

524 2019年12月6日②〜7日「ゴールドタ
グ級には勝てなかったよ……」

「マスター!!!」

「マスター!!!」

「ふ、二人共どうしたの?」

「どうしたのではありません!!」

「心当たりはあるじやろう!!?」

「えーつと……ねろちやまとアルトリアを怒らせる様な事はしてない
はずなんだけど……」

「本当じゃないのですか?」

「もしかして、クリスマスケーキをご所望でした?」

「あなたの中で私のキャラはどうなっているのですか」

「食いしん坊キャラ」

「そんな……」

「青セイバーよりも余が怒っている原因は分かるよな!!?」

「もつと構ってもらいたかった?」

「ち、違わなくは無いのじゃが……」

「だったら、どうして怒っているの?」

「一周回に呼ばれたと思えば、直ぐに戻された事なのじゃ!! (です!!)」
「あ……」

「ホントに忘れておったのか!!?」

「まあ、マスターですから」

「アルトリアは地味に貶しているよね!!? そりゃあ、記憶力無くて直ぐ
に忘れちゃうけどさ!!」

「それで、何か言い訳はありますか?」

「5ターン周回までなら許せるんだけど、ゴールドタグ級は無理だつ
たから、スカスカ先生に」

「それだと、余と青セイバーの力不足に聞こえるのじゃが……」

「い、いや!! そうじゃないんだ。全体宝具セイバーでNPチャージ付

きなのは重宝できるよ。ただ、イベントには火力が足りなかったとい
いますか……」

「やはりちから不足なのですね」

「ぐぬぬ……もう少しでスキルマなのにこの仕打ちとは……」

「し、仕方ない!! イベント特攻付けなかった運営が悪い」

「二人のせいにするのはどうかと思うぞ（思います）」

「グフツ……普通の怒りは心に刺さるよ……」

茶番の内容に入る前に、

体温計の交換終了しました。

で、枕の周回しようと思ったんですが、リンゴの数が少ないので絆
創膏を優先しました。

枕は救急箱使って周回します。

ゴールドタグ級ですが、どうやっても礼装ガン済みでの5ターン周
回ができません。

ねろちやまやアルトリアでは火力不足で、運が良ければ5ターンで
終わる感じ。

流星に周回する上にこれは非常に面倒くさいです。

なので、周回に関しては文句なしのスカスカ巖窟王を解禁しまし
た。

ただ、問題があるのは、礼装ガン済みが出来ないんです。
どうしてもカレスコが必要になる。

一枚凸って50から始められたら、オダチエン孔明でどうにか出来
るのですが……。

まあ、効率優先で+値6でやっています。

現在箱数は12箱目がもう直ぐ終わるところです。

ゴールドタグ級は偉大。

で、一つ問題が生じました。

プレボの礼装です。

バレンタインの礼装が邪魔……。

あれって、皆さんどうしてますか？

教えてもらえれば幸いです。

やっぱり売るのかな？

絆上げ

アンデルセン5

カエサル5

に上がりました。

スカスカに変えてからコストがキツキツで全然絆鯖を組めない。

525 2019年12月7日② 「バビロニアアニメ
10話」

「今回も良かったよね〜」

「はい、遂にケツアルコアトルさんが姿を見せましたね」

「正直言ってククルンには勝てる見込みがないにや〜」

「大丈夫、なんとか勝ったからね」

「ゲームでのネタバレは良くなーい」

「うーん、ここは自由枠だから何でもありなのさ!!」

「はい!その通りです。あ、今回はこのマシユ・キリエライトと」

「ジャガーマンがお送り致しますだにや〜ん」

「勿論自分もいるからね!!」

「それは当然だと思っただZ E」

「はい。先輩がいなければ、このコーナーは意味がないです」

「まあ、自分が感想を述べる作品だからね」

「メタな発言はあまりしてはだめですよ」

「タイガー道場とかどうかにや?」

「アウト〜!!アウトです。それは世界線が違います。というか、依代の記憶はないはずでは?」

「フッフ、それこそこの空間ならではの謎パワーが働いているからにや」

「つまり、グダグダ因子やエリザ因子みたいなものだね!!」

「分かりやすい解説、ありがとうございます。ですが、話が脱線してますので、アニメの感想に戻りましょう」

「今回は何と言ってもこのジャガーマンが大活躍でしたな〜」

「今回はケツアルコアトル登場だね。あのプロレスがきつかった……」

「そうですね。私も未だにあの凶悪な顔が鮮明に思い出せます」

「あ〜。ジャガーマンは〜?」

「だよ〜。クラスもライダーだから、アタッカーがフレンド頼り

だった記憶がある」

「はい。その時は加藤段蔵さんが少しだけ育成していた状態でしたので、カーマさんやグレイさんはいませんでしたから……」

「ガチャもあまり引いてない時期だったし、イベントも参加できないせいで育成不足でしかなかった……よくクリアできたね」

「クーフリーン・オルタさんに感謝ですね。彼がいなければ、人理修復の難易度は更に上がっていました」

「殆どオルタニキ単騎で突破してた感じだからね」

「ホントに無視？悪かったから無視はやめてくださいにや〜」

「そういえば、アニメではジャガーマンを口説いていたけど、ゲームでは戦闘したんだよね〜」

「やっと私の出番!!」

「アルトリアオルタさんが活躍した戦闘ですね」

「にやんの!!ジャガーマンは負けないのだ!!」

「あのさ、さつきからの地味に話が噛み合っていないからどうにかできないの?」

「なっ!!?そっちが私に合わせないのがいけないにやいのにや」

「マシユ。追い出そうか」

「それは酷いかと思いますが、先輩の意見も最もなのでそうしましよるか」

「にゅあ!!?マシユちゃん???マスター????だよね?……黙ってますから

追い出さないで!!?!!」

今週の30分もあつという間に過ぎ去りました。

女神の覗きをしないマーリン。

聞きましたか奥さん……女神は!!って言ってますよ。

つまり、女神じゃない女性なら……。

ケツアルコアトル……あの顔怖い。

分かります。

普通のお姉さんぶっている性格はいいんですけど、黒くなって牙が出ている顔を怖い!!

ひっそりとジャガーマン

うん。ネタ枠。

もう、ネタ枠でしかないですね。

戦闘シーンも初回以外はありませんでしたし……。

これで神霊なんだよなあ。

ケツアルコアトルが攻めて来て珍しく焦っている賢王様

誰だって焦るでしょうね。

慢心王なら嬉々として戦いに行くとはいますけど……。

野営でのエレシユキガル……。

もう恒例。

アニメ勢だと、話が分からないから、「二重人格？」って思っている

だろうな。

段々と正体がバレてきているぞ。

それに、話している内容がイシユタル目線ではなく、エレシユキガ

ル目線なのが分かりやすくなってきている。

無視されるジャガーマン

マシユ以外が気にせずに進み話を続けている中、マシユだけが心配

している様子が可愛い。

流石に後輩。

自分は笑いをこらえるのに必死でしたよ。

アナ「殺す殺す」可愛い

ジャガーマンに殺意満々のアナが可愛すぎるんですけどい!!?

言われてみたい……。(重症)

口説く藤丸

ホストか!!

というか、例えが下手くそ。

マーリンは後でマシユにボコられるでしょう。

「先輩の“正式サーヴァント”のマシユ・キリエライトです」

何この後輩。

リアルにも欲しいんですけど。

526 2019年12月7日③〜8日「クリスマス
キャロル〜エピソード〜」

「日曜日です先輩!!今日が最後の周回チャンスかもしれない!!」

「勿論周回するけど、何この変わりよう。リングを齧るの渋ってたの……」

「それはそれ、これはこれです。やるなら全力で取り組まないとだめです!!」

「うん。するよ?するけど、スカスカ巖窟王になったら周回が簡単だけど辛い……」

「えーっと……話相手になりましたよ?」

「うん、お願い」

少しだけ周回。

ランプの交換終了。

枕残りの1400個。

箱開け作業は現在13箱目の1/3が終了。

今日中に銀リング齧り終えたら終わりかな?

そろそろ、二枚目の礼装ドロップ来てもいいのでは?と思い始めている。

「そう、それは眠くてテンションがおかしくなっていた時」

「ついに私はやったぞ」

「うん。ありがとうございます!!スカディさん!!」

「もつと褒めろ。そしてアイスをよこせ」

「どうぞどうぞ。周回の合間に食べてください」

やった!!!

二枚目の礼装が落ちたぞ!!

これで、残りの三枚落ちれば凸れる。

残りのリングを全部齧るころには、凸ってる計算だね!!（凸れるんだけど、その後の周回は不可能）

セイバーピースの交換終了!!!

残り枕1, 000です。

箱は只今、15箱目の1/3です。

20箱行けるかなあ〜ってところですね。

「いつもよりも話せると思ったら、子供の頃の精神が混ざっていたからなんだね」

「はい。私もナーサリーライムに言われて始めて気づきました」

「それで、自分の過去と向き合えた？」

「はい。ありがとうございます」

「うんうん。……………とここで、クリスマスパーティーはどうなったんだろうか?」

「そうですね。帰ったらしまししょうか」

「そうだね。リアルではまだ12月上旬だしね!!」

「時期はズレてますが、祭日を祝うのはいいことです」

「マシユも待つてるだろうし、残りの周回終わらせるか」

「頑張ってください。しかし無理はなさらないでください。倒れたり、身体の調子が少しでも悪ければ、私が治療を施します」

「お、穏便にお願いね?」

「マスターが黙って受けてくださるのなら」

「……………その注射器を構えるのはやめようか!!?」

「あっ!!待ってください!!!逃げるなど、何か調子でもわるいのでは?」
「余計に悪化した〜!!!」

ナイチンゲールが子供の自分に『メリークリスマス』と言って終わりでしたね。

ロリコンとしては（認めた）サンタ婦長のロリ姿も見たかったな

……。

それに、カルデアに帰ってクリスマス会のシーンはなしか。ちよつと期待外れです。

アストルフォのプロフィール更新？

何それおいしいの？

残り三日間!!!

周回頑張ります!!

現在、16箱目2/3が交換終了。

アイテム交換も何とかかなりそうです。

こんな場所で言うのもなんですが、自分の生活って結構ギリギリなんですよね。

今までは数年間の貯金で課金をしてましたが、減る一方でした。

そして、かなり余裕が無くなってきましたのよ。

イリヤちゃん宝具マめざしているのもあるし、リアルでの本も買ったので……。

何が言いたいかというと、イベント毎に一万入れると言ったばかりですが、やはり課金を辞めないと難しそうです。

ですが、ガチャは無賞分の石が有ればイベント時のみ引いて行きたいと思います。

ホントに申し訳ない!!

一年間であの貯金がなくなるとは思わなかったの……。

528 2019年12月8日②〜9日「そろそろ飽きてきた周回と箱開け作業」

「ヤバイ……まぶたが重くて、目がしばしばするんだけど……」

「睡眠不足です。今すぐ布団に入って寝ましょう」

「ま、待って……後三時間周回させて」

「ダメです。睡眠薬を投薬致しますので、少々チクリと来ますよ」

「ま、まだ眠れない。そう!!周回終わるまで眠れない!!!」

「……………」

「あの、ネタですからね?だから、無言で注射器を向けて来るのは止めて!!」

「……なるほど。ネタでしたか。眠いというのも?」

「それは本当だね!!」

「……………やはり投薬を開始します」

「せめて日付変更までまっつてください!!!……………つてやつぱり聞きませんよね〜!!」

「待って下さいマスター。睡眠不足は身体に害を与えます。今すぐ処置しなければ!!」

「くそツ!!スカデイ!!巖窟王!!周回行くよ!!」

「マスター!!!」

はい。

今日は(日曜日)は少々無理して三時間ほどしか寝てない。

だが、周回は沢山できています。

というわけで(何がというわけでか分からないけど)礼装三枚目が落ちました!!!

朝落ちたばかりだよ!!?

ほぼ12時間ぶりのドロップです。

このまま残り二枚落ちてくれないかな?

前回ほど開けるつもりはないので、銀種火も育成にまわします。

その結果、バニ上をようやく最終再臨にする事ができました。
次回イベント……というか5章なので、数が少ないエクストラクラスを優先して育成をしています。

現竿18箱目!!!

20箱はやはり余裕。

見栄をギリギリを攻めるなら、30が目標に再設定かな？
では、もう少し周回して寝ます。

「忘れてたよ………」

「何がですか？」

「イベントの終了が水曜日ではなく、木曜日だと言う事に……」

「ああ!!そうでした。一日ズレてましたね。周回期間が増えて良かったじゃないですか」

「そうだけどさく。モチベーションが下がった」

「どうしてですか!!？」

「周回地獄が一日伸びる」

「そこまで周回してないじゃないですか」

「それはそれだよ」

「あんまり小説読めないし、掃除も全く進んでいない」

「5章のスタミナ回復待ち時間に行きましょう」

「まあ、結局はそうなるよね!!」

「今年中にはクリアを目指しましょう!!」

「最後の方はスタミナ回復待ちよりも、令呪コンテ回復待ちになるかな?！」

プレボを整理した結果、大量のフォウ君が出てきました。

金フォウ君は全てイリヤちゃん行きで、銀はエクストラクラス優先的に配布します。

その結果、イリヤちゃんは5000くらい。

バニ上、ゴルゴーン、ロボ、メカエリの+値が1000になりました

た。

後はサリエリと、アンリだけですね!!

アイテム交換ももう直ぐ終了!!

角の交換をしまして、残り158個で終わる!!

レスキュー一回と、ホワイトタグ級一回で終わるかな？

箱も大分進みましたよ。

現在22箱目の半分まで終了!!

絆全く上がりません。

というか、スタミナの関係で入れれない……。

では、今日(9日)は情報来ますように!!

529 2019年12月9日②〜10日「周回した
結晶」

「アイテム交換が終わったぞ〜!!!」

「よくわかりませんがお疲れ様。そろそろ休憩にしましょう」

「いや、今日はまだ周回をしてないからまだだ!!」

「そうですか……そこまで酷いようには見えませんが、許可します。
しかし、きついときは休んでくださいね」

「ありがとうございます!!」

遂にアイテム交換を終わらせる事ができました!!

これで周回に集中できる。

箱開け作業が一番キツイ……。

とりあえず、エクストラクラスを……イリヤちゃんのレベル上げま
すか。

「イリヤちゃんに種火を捧げようとした結果……銀種火はやめておこ
うと至りました」

「それでアルトリアさんを育成しているんですね」

「うん。90以降は銀種火は絶対に入れない方がいいね!!」

「塵も積もれば山となる……はダメなんですか?」

「QP消費が激し過ぎるからね!!」

「はあ……9億あるじゃないですか」

「いや、上限ギリギリにしておかないと落ち着かないといえますか
……」

「悪い癖ですね」

「それに、特攻鯖や低レアも育成しているせいか、遅く始めたリアルフ
レに抜かされた」

「えつと……こちらでも低レア育成などしていますよね?」

「1000レベル鯖が既に4体いるらしいの」

「それは……人それぞれだから仕方ないですよ」

「そうだよね……。一体いつになったらイリヤちゃんが1000レベルになるのだろうか？」

「未育成の方が90人近くいますからね……。それが終わってからでしようか？」

「ますます箱イベ周らないと」

「ファイト!!です」

バニ上にコツコツと銀種火を捧げています。

箱は現在25箱目の残り71!!

行ける!!行けるぞ!!

で、そろそろ四枚目と五枚目落ちてもいいのでは？

「スカスカ巖窟王に適当な指示を出しながらおしゃべりを続ける事数十時間。ようやくシャルロットちゃんの絆が上がってくれた……」

「はい。マスター。私と一緒にいるのは楽しいですか？」

「勿論!!ねろちやま以外で唯一心に刺さった女の子だからね」

「女の子だなんて!嬉しい限りです」

「もう少しで絆マ。期待してるよ!!」

「はい、では周回に向かいますようか」

やったぞ!!

シャルロットちゃんの絆が9になりました!!

残り254, 616です!!

うん、大分低いね!! (既に頭をやられている)

その前に、巖窟王が上がるかな？

種火をつぎ込むこと幾年

バニ上がようやくレベマになりました!!

これでルーラー最強の育成完了。

ムーンキャンサー出てこいや!!

しかし、ラスベガスでは後半に当たったから、あんまり使った事ないんだよね!!

全体宝具ルーラーって使える場所ある？

最後に!!

今日は(10日)は情報更新ありませんでしたね。

しかし、生放送時間がもうバレてるんだから、情報出しちゃってもいいのでは？

それとも直前なんたらが開催されるのか？

明日明後日が楽しみです!!

530 2019年12月10日②〜11日「新アサ再臨と……」

「良かったのか？俺なんかを育成しちまっても」

「だって他に育成出来るアサシンいないんだもん」

「あくなんだ、アサシン以外と人手不足だもん」

「そう!!★5はカーマだけだし、他の★4も全部レベマ済みだし……」

「それで俺に周ってきたわけだ」

「うん。前回のハンティングクエストでアサシン種火が大量にゲットしているからね」

「はいはいっと。精々イベント特攻になったらよろしくな」

「他にいなければね」

「居たら使われない悲しさ」

「あ、使って欲しい？」

「いや。闇が見えそうだから遠慮しときますわ」

ハンティングクエストで大量ゲットしたアサシン種火を使って新アサを第一再臨させました。

オール種火は最後に使うんだ……。

それまでは新アサを育成かな？

現在の箱は27箱目の残り148です。

今日は(11日)徹夜で周回かな？

リングがなくなったら終わるけど。

流石に虹は食べないよ!!

石を使うのは二回目以降のコンテか、ガチャだけ!!!

それ以上はホントに沼に嵌りそうだからやめとくんた。

「クエスト終わって18時過ぎ!!データ更新!!」

「これは何かしらの情報来てますね!!」

「明けた!!急ぐとよマシユ!!」

「はい!!」

「お知らせは……更新してない、だと?」

「またあれですね。って先輩!!?どこに向かうのですか!!?」

「聖晶石召喚部屋!!」

「ガチャはダメで……はっ!!まさか!!」

「そのまさかだあ!!!」

『幕間の物語キャンペーン第11弾ピックアップアップ』

「そっちかよ!!!」

と言訳で来ましたね。

はい。

まさかの幕間キャンペーン。

お知らせが更新されてないので、アナスタシア、ナポレオン、秦良玉、蘭陵王は確定してますね。

二部の鯖が多いから、その辺が来てるのかな?

系統から言ってそうですね。

なら、スカデイの強化も!!!

無くはないですが、限りなくゼロでしょう……。

マシユは夢がな〜い。

夢だつてありますけど、これとそれは別物です。では、箱開け作業しながらお知らせ更新を待ちましょう。

手伝ってくれる?

もちろんです。

先ずは周回中!!!

4枚目の礼装がドロップしました!!

あと1枚で凸れる……。

あと18時間で落ちてくれるかな?

確率的には落ちるかもね。

遂にスカデイに使ったQPが戻って来たので、こっからスキル上げもはかどります。

手始めにねろちやまのスキルと8／8／6にしました。

8で止めているのは、歯車の在庫が無いからです。

というか、シトナイちゃんや嫁ネ口も歯車不足で止まってるんだけど……。

新アサの第二再臨をいたしました。

そろそろアサシン種火なくなりから打ち止めですね。

第三再臨まで行ければ御の字。

箱開け作業は現在29箱目の残り106。

このままだと、30は余裕。

ならば、50いっちゃおう？

最後の追い込みとして、今日の夜は（11日～12日）はリアフレと通話しながら徹夜で周回するんだ。

リング全部齧れるかな？

執筆作業を優先するから……。

全部齧ったら終わりですね。

虹？その先は地獄だぞ……!!

今回はここまで!!

次回は更新されたお知らせの情報を見ていきます。

531 2019年12月11日②「同時に来るとは
思わなかったぜ……」

「箱開け作業完了!!!お知らせは更新されてるか!!!」

「残念ながらまだのようです!!!」

「え?もう15分は経ってるけど?」

「そうですね。ここまで遅いのは珍しいですね」

「しかし、幕間キャンペーンは来てるから、お知らせ更新が無い訳ない」

「もう少し待ちましょうか」

「そうだね。焦らずゆっくりしよう」

〓〓15分後

「先輩!!!お知らせが更新されたようです!!」

「よし!!一個一個見ていこうか」

「はい!!」

その一

先ずはこれ!!

『特番 神を撃ち落ちす日 配信直前スペシャル』の情報ですね。

今回も直前生放送があるのか。休み入れて夕方付近まで睡眠だね!!

では、今回もそのまま攻略に取り掛かるんですね。

うん。ガチャは引かないと思うから、そのまま迎えるね。前回と違ってスカスカ巖窟王が使えるから、だいぶ楽に攻略出来るよ。

それはまた……味気ない方法ですね。

勝てればいいのだよ、マシユ君。

先輩、ホームズさんには全然似てませんでした。

ええ!!?

その二

幕間キャンペーンのガチャ出てるね

はい、これはお知らせが更新されてなくても分かっていた情報です。

ピックアップ対象鯖も、アナスタシア、ナポレオン、秦良玉、蘭陵王の四基に変わりないね。あれ？インフェルノとイヴァン皇帝、ワルキューレは？

ないですね。しかし、今回はどの方も恒常のかたですから、あまり意味はないですよ。

そうだね。自分もアナスタシアとイヴァン皇帝持ってないけど、惹かれないから絶対に引かないけどね。

そもそも私が引かせませんよ？

その三

幕間キャンペーン第11弾

宝具強化される方がいらっしやるみたいですね。

でも、持ってないからスルーでオツケー!!!

蘭陵王さんと秦良玉さんは居るではないですか。

再臨出来てないからクエスト開放されてないんだ。

でも、全部の幕間クエストはスタミナ1/2ですよ。明日のお昼以降は幕間クエストをクリアしましょう。

そうだね、色々と開放されてるから、この機にしておくべきだね。

その四

最後の大砦!!! 5章開幕直前キャンペーン!!! 今回もあるのか!!!

そうですね。こちらも一つ一つ見ていきましょう。

まずは臨時メンテナンス!! 何時ものイベント終了メンテナンスが入ってないっぽ代わりに、臨時メンテナンスがあるらしい。

13日の深夜1時から5時半までですね。データベースのセキユリティー強化を行うみたいです。深夜に行うあたりも運営様の心が見えてます。

逆に深夜勢にとっては溜まったもんじゃないね!!!

ログインボーナス!!!

これも何時もの!!!でもリングは美味しい!!

はい!箱イベで消費した分を一部回収出来ます。

限定ミツシヨンでの石10個!!

これは明日から配布ですね。

人によつては箱イベ最後の追い込みで使う人もいるのでは?

ありそうですね。先輩には使わせてませんよ?

わ、分かってます。

二部四章のメインクエスト消費APが1/4

これはクリアしてるマスターには何ともない情報だね。新規に優しくしてるだけ。

まだありますよ。二部のフリークエストが初回だけ1/2です!!

な、なんだと!!?これは周回するかいね!!幕間クエスト終わらせたら行こうか。

はい。期間は一週間と短いですが、出来る限り頑張らしましょう!!

「以上になります」

「はへ。幕間キャンペーンと直前キャンペーンを重ねてきたか

……。大変だ」

「でも、虚無期間よりはましですね」

「そうだね。じゃあ、スタミナ溜まったみたいだから、夕食前に一回だけ周回行ってきます」

「はい。虹ドロップ期待してますね」

532 2019年12月11日③〜12日「100
の奇跡」

「ついに!!!遂にこの時がやってきた!!!」

「ふえ〜、いつの間にかこんなレベルになっちゃった……」

「100レベおめでとう!!!後は金フオウ君を捧げるから待つてな!!」

「ま、待つてないんだけど!!?」というか、金フオウ君足りるの!!?」

「足りないから、今後のイベントに期待だね!!取った片っ端からつぎ込んでいくよ!!」

「あう〜……ここまで強化させてマスターさんは何をさせたいんだろう?」

「これはイリヤさんへの愛ですね。ルビーちゃんも嬉しい限りです!!」

「これって、絶対にレイド戦で酷使されるよね!!?」

「イリヤさんは既に酷使されていると思いますけど……」

「バルバトス復刻で絶対に大活躍できるね!!」

「また、マーリンさんと孔明さんと一緒に、気持ち悪い触手モンスターと戦うのか……」

「イリヤちゃんなら全てを吹き飛ばせるね!!」

はい。

11日に二時間くらい周回したんですよ。

そこで6000枚の絆創膏をゲット。

日付変更で執筆とアニメ見て、2時頃から箱開け作業開始

そこから1時間かけて開けましたよ……。

その過程でとんでもない事になりました。

先ずはイリヤちゃんのレベル100達成!!!

遂にこの時がやってきた。

残りは金フオウ君をつぎ込むだけ。

持つてる奴を全部入れても1500……後半分!!

オルタニキにも中途半端につき込んだのがいけなかったか……。嬉しさ余りに先走ってしまいました。周回中になんと5枚目の礼装が落ちました。

これでようやくガン済みパーティーで周回に挑めます。

オダチエン孔明必須ですが、カード運が要らなくなったぜ!!

その他、巖窟王の絆が8になったり、協会制服がレベル5に上がったりました。

もう少し頑張れば、更に嬉しい報告もできそうです。

とりあえず、アサシン種火を使って新アサを第三再臨まで持って来れました。

が、これ以上は難しそうです。

QPが戻って来たのでスキル上げ。

ねろちやまのスキルを全て8にしました。

これ以上は歯車不足で不可能です。

アナの第一スキルを4に上げて、シャルロットちゃんも擬似スキルマにしました。

伝承結晶はちよつと待つてください。

QP消費も激しいので一旦ストップします。

最後は、シトナイちゃん聖杯を使って93にしています。

まだ周回しますが、100になったら嬉しいな。

ん？エクストラクラスのレベル上げはどうしたのか？って？辞めた。

特攻鯖が分からないので、推しを上げようと思いました。

いや、通話しているリアフレが推し優先に育成しまくっていて、物凄く怒られたからさ。

推しには一気にレベルマックスにしてスキルまで上げるのは凄いです。

素材惜しさに育成をあまりしていない自分とは大違いですよ。

では、残り9時間程度。

出来る限り周回します。

ところどころで現状報告で息抜きですかね。

533 2019年12月12日②「これにて、クリスマスキャロルの周回を解散する……まあ幕間クエストあるんだけどね」

「長かったぞ……」

「ホントに終わったのか……。途中参加だったけど、過労死するかと思っただぞ」

「クハハハハッ!!!」（壊れている）

「いや。皆さんお疲れ様です。お陰で思ったよりも箱開けできそうですよ」

「はい。本当にお疲れ様でした。礼装付けるためだけに呼ばれている私が申し訳ないです」

「……そうね。私なんか、ずっとマスターとおしゃべりしていたわ」

「これが本気の周回地獄なのか……。スキルを使うだけで良いと聞かされておったが、それだけでも堪えるの」

「スカディや巖窟王もだけど、僕なんか君たちがよりも前から使われていたんだからな!!今回は休みだと思っただのに……」

「礼装が落ちたからね!!これからもよろしく!!」

「ところで、絆レベルが上がっておるが、これが10になったらパーティーから外れる事はできるのか?」

「……スカディ様は無理だね!!だって変えようのない人権鯖だし……」

「俺はどうなんだ?」

「バサスのスキル次第かな?火力自体は巖窟王の方が高いから、周回出来そうにないから呼ぶけど」

「そうか……」

「なら僕はどうなんだよ!!」

「孔明は礼装次第かな?NP50配布はありがたい」

「マーリンの奴は絆マになったら速攻で外された癖に!!」

「マーリンは高難易度クエストに使うから」

「マシユも大変ね」

「いえ、私は先輩のサーヴァントですから。コストもないですから良
く編成させられるんです。それよりも、シャルロットさんはもう直ぐ
で周回から外されますね」

「ええ……寂しい気持ちもあるけど、当分の間は充分ね」

「さあ!!!これから箱開け作業だ!!!シトナイちゃん呼んでこよう」

「あ、行つてしまわれました。それでは皆さんお疲れ様です。存分に
休憩時間を味わつて下さい」

「マシユはカクヤの箱開けの手伝いか？」

「そうですね。見張つてないと何をしでかすか分かりませんから」

「ご苦労だな……さて、アイスを貰いにいこうぞ」

「マシユさん、バイバイ」

「……いつか過労死してやる」

はい。箱イベ終了です。

読者様もお疲れ様でした。

フレンドスカデイありがとうございます!!

先ずはマスターレベルが139に上がったところから!!

やっぱり箱イベ中は1レベは上がりますね。

スカデイの絆も6になりましたし、戦闘服のレベルも9になりました。
た。

ホントに長かったけど、中々上がらない物が上がってくれて嬉しい
です!!

箱開け作業は一週間かけてちよくちよくやっていこうと思います。

最終結果は全部開けた時のお楽しみに!!(自分は絆創膏の数から大
体予想が付いている)

今後一週間は幕間クエストでスタミナ回収しながら箱開け作業で
すね。

日記もそれについてが多くなりそうです。

幕間クエストのパーティー編成どうしようかな？

幕間の物語キャンペーン第11弾&Losubelt
t No. 5 開幕直前キャンペーン
534 2019年12月12日③「押し鯖大活躍？
幕間クエスト消化中」

「アナ可愛いなあ!!!」

「なっ!!辞めて下さい」

「怒ってる姿も可愛いね」

「このマスターには何を言っても、ダメみたいですね。姉様たちの場所に避難しましょう」

「え?もちろんついて行くけど?」

「……大人の私を呼びます!!」

アナの幕間クエストクリアしました!!

台の上に箱を乗せて取るアナ、下収納スペースに入って取るアナ……可愛すぎませんか?

これだけでやる気が出てきた。

バトルも余裕でクリアしました。

進行度1は、フレンド師匠を借りて、イリヤちゃんで姉様をぶっ飛ばしましたよ。

ええ……早速孔明とスカデイにサポートしてもらいましたけど。

しかし、師匠の神性特攻強すぎませんか?

初め7万!!?削りきれなかったか!!?と思ったら、なんと78万の火力を叩き出してくれました。

その後にイリヤちゃんの宝具も撃って1ターンキル。

進行度2は惜しかった。

フレンドはスカデイ。

自前スカデイと孔明を加えてサポートするのはカーマ。

しかし33万と惜しかったですね。

魔性菩薩ではなく、黒聖杯を持たせれば良かったです。

最近手に入れたから、パツと思いつかないんですよ。
まあ、2ターン目も宝具撃つて終わらせたんですけどね。
次回の幕間クエストは秦良玉かな？
この調子でどんどん進めていきましよう!!

「良さんには悪いけど、ライネス師匠が出てきてとても嬉しかったです」

「マスター？その……幼子の感想の様な感想はなんですか？」

「いやだってほら、ライネスたんだよ!!?まさか出て来るとは思わなかったけど、同じ中国の英霊だったね!!」

「そ、そうですね。しかし、もつと言いようが……」

「幼女を語るのに多くの言葉は要らない」

「わ、私には少しばかり早かったみたいですね。……マシユさん早く帰って来てください!!」

秦良玉の幕間クエストクリアです。

ライネスたん可愛い。

スクショ何枚も撮ったよ。

早く強化クエスト、幕間クエスト来いや!!

バトルに関しては、進行度1は人権鯖三体のサポートに黒聖杯アビーの宝具で一ターンキルでした。

進行度2はシトナイちゃんで行きました。

が、一ターンキルできないし、アサシンなんだからイリヤちゃん連れて行けば良かったと後悔です。

進行度3はエレシユキガルで一ターンキルです。

進行度4はエルキドゥにて。

しかし、宝具をクイックと勘違いしてマーリン入れてなかったよ……。

それでも勝てただけどね。

周回ばかりでしたから新鮮で楽しいなあ!!

サポート枠もそろってきてるし、攻撃鯖もある程度揃っている。
最高の環境へと変化しています。

次回は宝蔵院ですね。

それを合わせて全部で4つのクエストがクリアできそうです。

この調子なら、二部のフリクエも消化できるかな？

535 2019年12月12日④〜13日「幕間ク
エスト消化」

「下総国の宝蔵院はホントに危なかった……」

「覚えはないが、壮絶な戦いだったそうだな。武蔵が倒してくれたと
か」

「そこなんだよ。フレンド禁止はクラスによっては鬼畜でしかなかっ
たんだ」

「ほおう。それはまた面白いことだな。あの武蔵が疎まれるなど」

「アーチャー戦とか最悪だったよ。いざ尋常にオーダーチェンジなん
て迷言も生まれたりね。最近だと真っ先に陳宮砲台行きになるらし
いし……」

「はっはっはっ」

宝蔵院の幕間クエストクリアです。

進行度1はセイバー軍勢による宝具連打。

進行度2は混合だったのでスカスカしようと思ったら、服を間違え
て手間取りました。

進行度3のラストは、ランサークラスが効くらしいので、Wエルキ
ドウで2ターンキルしましたよ。

「ブーティカのお姉ちゃんぶりが凄い……」

「あはは……。おにぎりは美味しかったかな？」

「凄く美味しかったです!!流石初期から食堂を支えているだけはある
ね!!」

「喜んでくれて何よりだよ。またピクニック行こうね」

「勿論!」

ブーティカの幕間クエストクリアです。

ドクターとのやり取りは面白かったですね。

あのノリは嫌いじゃない。

バトル？スカスカ巖窟王で終わった!!

「l a l a l a l a l a l a l !!」

「うん。相変わらず何言っているのか分からない」

「……」

「でも、セイバーウォーズ2では喋ったんだし、今後喋るかな？」

「……………」

「二部七章に期待だね!!」

バサスの幕間クエストクリア。

進行度1はクロエ、武蔵ちゃん、エルキドウで3ターンキルしたかったんだけど、クロエが火力不足で4ターンクリア。

進行度2はエルキドウにマーリン孔明のバフ付けて一ターンキル。

楽しいあ!!

そしてここで幕間クエストのクリア数が90に達成!!

これは受け取らずに貯金します。

「ぬう~~~~!!」

「何をそんなに唸っているの？」

「ん？汝か……。実はな、後になって宝物庫の宝を奪いたいと言う気持ちが生えてきたのだ」

「え？辞めておいた方が……」

「聞くところによると、このかるであにも宝物庫があるそうだな!!そこを襲撃するか!!」

「え？それって（英雄王とキャスギルなんじゃ……）」

「心配するでない。水着に着替えればクラスもランサーに変換する

ぞ」

「(エルキドウも多分防衛に回るんですけどね)」

茨木童子の幕間クエストクリアです。

バビロニアの後日談も兼ねてましたね。

そういえば、この時のカルデアってインフェルノとは会ってないんですよね。

バトルに関してはスカサハ巖窟王で進行度1を撃破。

進行度2は、2ターンNP回収して、坂本龍馬とスカサハ師匠で撃破させました。

ここに来て、神性特攻のスカサハ師匠が強いと知りました。

はい、これで今開放されている幕間クエストは全てクリアしましたよ。

パールヴァティーが残っていますが、あれは育成してからでないといけない挑めませんね。

その後は、ロシアのフリクエ周回しました。

石を5個回収できましたよ。

バトルは全部スカサハ巖窟王にお任せ。

楽でいいなあ。

深夜に行った臨時メンテの報酬も来ました。

いつも通り、石5個です。

最後に絆

エレナ3

フィン3

バベツジ4

キルケー5

エイリーク2

鈴鹿御前1

に上がりました。

今日（13日）の夕方更新にイントロ来たたら物過ごく燃えるのになあ……と思いつながら、一気に書いて疲れたマスターがお送り致しました。

536 2019年12月13日②「アップデート来るってよ」

「金曜日!!イントロは来ているのか!!?」

「あっ!!待ってください先輩」

「さあ!!……何も無い……」

「ま、まあ。まだ月曜日がありますから……あっ!!お知らせの更新が来てますよ!!」

「どうせ不具合の修せ……12月のアップデートだと!!?」

はい、イントロは来ませんでした、12月のアップデート情報が来ました。

サポート編成のコピー機能追加

これは……まあまあかな?

自分は余り使わないんですけど、コピー機能は必要有る?

フォウ君強化順でのソート機能を他画面にも拡張。

うん。それなりの要素ですね。

霊基一覧にイベントフィルターの追加。

嬉しいですね。

今までは強化画面で見ましたから……。

プレボの一部アイテムの受け取り期間を無限化。

最高です。

でも、説明では霊衣解放権や絆礼装って書いてあるけど、それってプレボに入りますか?

一回も入ったところ見たことないんですけど。

礼装の間違いじゃ……あ、絆礼装はプレボに送られましたね。

中々機会ないので忘れてました。

でも、霊衣解放権は違くない?

自分が知らないだけなのかな?

最後に!!何時もの文章がありました!!

『今後も、期間限定イベントやキャンペーンにおいて、メインクエストクリアが条件となるものを予定しております』とのこと。
これはもしかして、年始イベントも5章クリアあるか!!?

上記の実装日は月曜日だそうです。

つまり、13時からメンテくあのリングオ会社が仕事していれば18時明けに実装。

サプライズでイントロが来るんですね!!
自分知ってます。

フリクエも幾らか進めました。

石が美味しいです。

箱開け作業が全く進んでない……そろそろ開けないと。

箱開け作業で零れる種火は、幕間解放に必要な再臨を行うことにしました!!

………言いたいことは分かりますよ？

「そんな事をしているから、押し鯖をレベル100に出来ないんだぞ」ですよ。

わかってます。わかっていますけど、出来るだけ万遍なく育成したいんですよ。

自分は止まらねえからよ。

フリクエ周回で上がった絆。

エイリーク3

ダビデ1

ファントム1

ベデイヴィエール4

に上がりました。

全部幕間解放のためです。

「長かった……」

「今更感が物凄くありますが、おめでとうございます」

「これで石10個。5章で引けるガチャの回数も増えてきているよ……」

「いいですか、無償石分だけですからね」

「分かってるって。怖いのは水着ネロだけど、今年の年始に来たばかりだから、連続はないよね」

「あくまでも予想ですけど……もしイリヤさんと水着ネロ陛下が来たらどうするのですか?」

「え?魔力が死ぬまで回すのは確定してるよ?」

「あの…ホントに大丈夫ですか?」

「……………」

「あの、怖いので何か喋ってください!!」

まずは、フリクエを50個達成しました。

やっただよ。

この機に出来るだけ終わらせたい気持ちもあるけど、フリクエしてない事よっての石貯金が減っていく。

あ、フェルグスを再臨させました。

まだ一回です。

幕間開放が二回目なので、頑張りたいです。

(本当はフィンを育成したかったのに間違えたとか言えない)

では、今日はこの辺で。

537 2019年12月13日③〜14日「絆上げ
オンパレード」

「ああ……疲れたよ」

「あつ!! やつと見つけました!!先輩!!」

「あ、マシユ……おはよう」

「いえ、今はおはようではなく、こんばんわですよ?」

「そうだね……。頭がおかしくなったのかな?」

「はあ……と、こんな時間までどこに行っていたんですか?」

「リアルで仕事なのと、フリクエ周回だね!!」

「仕事とフリクエ周回お疲れ様です。でも、ご飯はきちんと食べましたか? 食堂にいらつしやるサーヴァントの方からは、「今日は見てない」と言われましたが……」

「うん。昨日の晩御飯以降（現在21時前）、何も口に入れてない強行軍だね!!」

「アウト!! アウトです!! ご飯はきちんと食べてください!!」

「いや、朝起きれなかったし、仕事前にスタミナ回収して、帰ってからも執筆で、その後に更にスタミナ回収したこんな時間に……」

「体を大事にしてください!! 倒られたら、困るのはこちらなんですから!!」

「わっはっはっは!!! まだまだ、大丈夫さ!!!」

「こうなったら、先輩のスケジュール管理を私がしなくては!!?」

「え?」

「え?」

「……マシユさんが自分のスケジュール管理を?」

「そうですけど?」

「何故?」

「そうしないと先輩が倒れるからです」

「だ、大丈夫だって!! 自分の体調くらい自分で管理できるから!!」

「ホントですか?」

「大丈夫だって!!ヤバい時なんか、ほぼ毎日一日一食で過ごしてたからね!!まだ倒れない」

「全然大丈夫じゃないです!!」

はい。流石にお腹空きました。

いや、これも自分の生活態度が悪いんだけどね。

スタミナ回収と執筆時間を優先したら、ご飯なんか後回しだあ!!

えーつと、12月15日でFGOのリリース1600日だそうですね

!!

早いですね。

ついこないだ、1500日を迎えた気分ですよ。

報酬は何時も通り石10個!!

嬉しい……ね!!

読者様は毎日ログインされてると思いますが。明日にログインし

ないともえませんか!!

絶対にログインしろよな!!

これで5章のガチャが数回回せるぞ!!

フリクエ周回でも石が沢山手に入ったし……。

無課金で頑張って貯めた石で来てくれたら嬉しいなあ!!

フリクエ周回ずつとしました。

ロシアの石回収が終わり、現在ゲツテルデメルングの石回収に向かっています。

その代わり、箱開け作業が全く進んでません……。

最終日には意地でも時間を取って開けますが、中々時間が取れないよ。

最後に絆上げ

ダビデ2

ベデイヴィエール5

ジエロニモ2

ファントムオペラ3

鈴鹿御前3

蘭陵王1

パラケルスス2

ベオウルフ1

沢山上がりしました。

これで、再臨さえすれば幕間開放が増えてます。
箱開け作業しなきゃっ!!

539 2019年12月14日②「今年最後のアニ
メ回〜ストーリーはね!!」

「フハハハハ!!遂に我が過労死してやったぞ!!」

「賢王様……それを誇らしげに言うのはどうかと思いますよ?」

「ん?ネタを取ったまでよ。我はそういう場所が分かるからな!!」

「と言う事で、賢王様は冥界での年越しが決定しました」

「は?……それは誠か?」

「はい。そうです」

「画面の先の我だろうな!!??」

「いえ、カルデアにいらっしやる賢王様もです」

「……冗談はよせ雑種。この俺が冥界になど……」

「あ、マスター。呼ばれてやって来たのだわ」

「いらっしやいく。ではやっちやて!!」

「はいはい。マスターの頼みだからね。仕方なくなのを忘れないで欲しいわ!!」

唾然としている賢王様を権能で冥府に落とすエレシユキガル。

「ホントに落ちたではないかああ!!」(断末魔)

「よし、年越したら出して上げてね」

「分かったのだわ。……責任はマスターが取ってくれるよね?」

「……………」

「怖いから何か喋って欲しいのだわ!!?」

「賢王様は殆ど使わないから、マシユもきつと許してもらえるはずさ」

「私、マシユに謝って来るのだわ!!」

「逃がすか!!」

「きゃ〜!!!離してマスター!!」

今週もあつという間に終わってしまいました。

来週からは総集編をするそうなので、ねろちやま出ないかな〜と楽しみにしています。

では、今週のアニメをざっくりと見ていきましよう。
開幕そうそうに死亡フラグを見せる賢王様。

さすがですね。

いつも通りアナ可愛い。

目線は常にアナを追っていますけど？

石柱の後ろに隠れているアナとか特に見どころ!!

雑魚敵相手だが、マーリンが働いているだど!!?

あのマーリンが働いてますよ!!?

この頃はまだマーリン持ってなかったの、徒歩でカルデアに向
かっていた時期です。

フルボッコにされるジャガーマン

お決まりの展開。

強いけど、ほぼネタ鯖だからなあ……。

藤丸の決意……こんなものだからイキリ鯖太郎と呼ばれるんだよ。

アニメは喋らなきゃいけないから、ゲームのように偶に出て来る選
択肢を押すだけはいけませんからね。

しかし、飛び降りたっけ？

また一人女性陣をおとしたら藤丸。

天然鈍感系主人公ですから。

というか、ストーリー上、サーヴァントを仲間に品と……。

運臭いタイミングで登場するホームズ。

ロマニも色々背負ってんだよ。

というか、その伏線をはるといことは、終局特異アニメ化ある？

ジャガーマンよ、強く生きろ。

この後、彼女を見たものは居なかった……なんてことはなく、最終
戦で登場します。

夜になると出て来るエレシユキガル。

もうこれヒロインでいいじゃん。

ここ何週間かのお決まり事ですね。

そろそろアニメ勢も理解して来た頃なのでは？

エンディング後、お亡くなりになった賢王様。

自分でツツコミを入れている所好き。
またネタ要素が増えてしまったな。(画像とかボイスとか)
三週間冥界で年越しが決定しましちやね。
エレシユキガルが来てくれるさ。
年明けは遂にメインヒロイン登場!!
ようやくメインヒロインの登場ですよ。
この辺りは、自分が持っていた鯖だから特に覚えている。
イシユタルを虐めればいいんだよね?

540 2019年12月15日②「誕生日おめでとうねろちやま!!」

「ねろちやま誕生日おめでとう!!」

「うむ!!もつと余の誕生日を褒め称えるが良い!!」

「セイバー最強!!全体宝具にも単体宝具にも慣れる唯一の存在!!」

「であろう、であろう!!」

「じゃあ、はい。誕生日プレゼントだよ」

「おお!!これは……………素材?」

「うん。もつと強くなつてね!!」

「うん……………誕生日プレゼントとしては微妙じゃが、強くなれるのは良いゾ!!」

「……………」

「うん?どうしたのじゃ?」

「いや、もつと怒るかと思ったから…」

「マスターが周回を頑張つて手に入れた素材よな?ならば、感謝するのは当たり前が決まっておる」

「……………」

「ど、どうした?酷い事でも言つたつもりはないのだが……………」

「か、可愛い!!!過ぎる!!これほど育っているのに無邪気なその心!!!最高でしかない!!」

「／／／照れるでないか…」

「それとはい、これがホントの誕生日プレゼントだよ」

「おお!!これは……………服?」

「クリスマスイベントでレイシフトした時に買っておいた、サンタコスチュームだよ!!」

「新しい衣装だな!!よろしい!!これを来て周回に行こうではないか!!」

「よし、やる気出て来たぞ!!!」

12/15はねろちやまの誕生日!!!

ということで記念の茶番です。

スキル上げはやってません。

素材が足りないんだ。

サンタコスチームは待つてるぜ、運営様!!

そして、1600日の石をもらいました!!

ありがとうございます!!!

これで石の貯蔵が増える……。

フリクエ周回ですが、ゲッテルデメルングの石回収が終了。

現在はシンをしています。

あと、マスターミッションをやつとクリアしましたよ。

冬木でクリア。

フリクエを60個達成しました!!

これで石ゲット!!

絆上げ

ベオウルフ5

蘭陵王3

パラケルスス3

ランスロット(不倫の方) 1

静謐のハサン 1

ジキル&ハイド 1

百豹のハサン

ローマ 1

アルジュナ 1

に上がりました。

沢山上がって嬉しいですが、再臨できないんだよなあ…。

「そういえば、美遊とイリヤちゃんって同じ部屋なんだけっけ?」

「そうですが、どうしてイリヤはちゃん付けで私には何もないので

しでしょうか？いえ、拗ねているわけではなくて、イリヤを特別視しているように思えて……」

「勿論特別視してるけど？」

「……ッ!!イリヤは渡さないッ!!」

「残念でした〜!!イリヤちゃんとは既に絆マな関係!!一時ずつとパーティーに入れていたからね!!」

「っは!!イリヤが見えないと思つたら、マスターが原因ダツタナンテッ!!ユルサナイ」

「あの〜。声が単調になつて怖いんですけど？」

「自業自得です。グランドマスター」

「だよね!!煽つたのがダメだっか!!」

「詳しい話を聞かせてもらいますよ?」

「逃げろ!!」

美遊のマイルームボイスを聞いて思いついたんだ。

イリヤちゃんを所持しているマスター限定のボイスを聞いた時「8万諦めなくて良かった〜」と思いました。

ええ、後悔はしてませんとも。

明日はメンテが入りますので、皆様スタミナ管理をしましょうね。

いつかの時の様にならないためにも、全部使い切るのを忘れずに!!

明日のメンテ明けにはイントロ来て欲しいですね!!

絆上げ

静謐のハサンが2になりました。

せいひつとやつと読めるようになりました。

以上!!ここまで!!

541 2019年12月15日③〜16日「メンテは何もない」

「マスター殿マスター殿、ようやくコミケに参加ですな」

「そうだね!!いい戦利品をゲットしなくては……」

「うむ。マスター殿なら分かってくれていると信じてましたぞ」

「黒髭は同士だからね!!」

「デュフフフ…では、マスター殿が何時もの侍らせている幼女を一人貸して欲しいのでござるよ〜」

「え?それは嫌だけど?」

「ええ!!? 同士では無かったので!?!」

「いや、同士だけど、自分の幼女を貸すわけないじゃん」

「ええ…見て愛でるだけでござるから……」

「それでも嫌だ」

「……秘蔵の本を貸すと言っても?」

「うっ……ダメだ」

「クソが!!……しかたない、諦めますよ〜!!折角幼女をメインにした本であったのに……」

「……それは非エロ?」

「勿論!!」

「イ……イリヤちゃん以外なら……」

「うおお!!流石マスター殿!!分かってらっしゃる。では、この約束は後ほど……」

「うん。マシユに見つかからないようにね」

「分かっていますとも!!」

お互いサムズアップして別れる。

「あれ?何かいいことでもありました?」

「うん?嬉しそうだった?」

「はい。とても嬉しそうでした。しかし、今はメンテ中ですし……」

「そうだよ!!メンテ中だからしつかり休まないとね!!食堂でデザート

食べるけど、一緒にどう?」

「え?あ、はい!」一緒にいたします」

黒髭の幕間クエストクリア…と仰いたのですが、まだクリアしてません。

途中ですね。

その代わり?プロトクーパーリンの幕間クエストクリアしました。ええ、低レアの幕間クエストは簡単だなあ。

箱開けを少しだけ行って、荊軻、プニキ、黒髭を一回再臨させました。

幕間開放の条件だからです。

絆上げ

ラーマ4

新アサ3

静謐のハサン5

に上がりました。

低レアもしつかり上げて、ステータスとボイスの解放をしないとね!

16時現在、アップデート来てます。

今回もメンテ延期はないですね!!

さて、何がくるか……。

イントロが本名で、直前ピックアップ来たなら嬉しいけど、生放送あるからないですよ〜。

では、もう一時間待ちましょう。

「全く何も無かっただと……」

「そうですね。やはり水曜日の生放送に期待ですね」

「イントロくらい来ても良かったのでは?と思っている」

「まあ、運営様にも考えがありますから……」

「マスターたちを絶望に落とす考えでしょ?」

「えーつと……あ、お知らせ更新してますよ」

「どうせ何もないからみなくてもいいよ」

「いえ、メンテナランスの情報が出てます」

「え？さっき明けたばかりだよ？」

「自分で見てください」

メンテ明けましたね。

イントロもガチャも何も無かった。

でも、auゲームの聖晶石の購入に関するメンテが入るらしいです。

全く関係ないね!!

黒髭と荊軻の幕間クエストクリアしました。

今は新アサの幕間クエストに行っています。

絆上げ

ラーマ5

新アサ5

に上がりました。

どっちも幕間には必要なレベルになったぞい!!

542 2019年12月16日②〜17日「ニンシオンは最高潮に向かっていきます」

「面倒だと言うなら面倒だった」

「ん？何かの感想か？マスター？」

「いや、ドツペルゲンガーと戦ったでしょ？」

「あく…あつたなく。その節は迷惑かけたな！」

「それは全然いいよ。強化も入ったし」

「でも、使うか分からない性能だと…」

「まあね。あ、イベント特攻入ったらよろしくお願いします」

「任せときなっ!!と、それよりも、ドツペルゲンガーとの戦闘が何んだって？」

「ゲージ三本もあつて面倒だったけど、シトナイちゃん活躍させれたなら良い戦闘だったかな〜って」

「ああ…あの宝具何回も撃った白い奴か…」

「可愛いでしょ!!？」

「…：…そうだな。変身はしないからな」

「偽物よりも本物が一番ですから」

「はいはい」

新アサの幕間クエストクリアしました。

最後のドツペルゲンガー戦が疲れてました。

ええ。

ゲージ三本でクラスが変わるとか、非常に厄介です。

でも、シトナイちゃんの宝具連打にお任せ。

火力の問題で数ターンかかりましたが、無事にクリアしました。

ついでに箱も少しだけ開けて、ゲオルギウス先生の再臨をしました。

ついでに幕間クエストクリアもクリアです。

アサシンでやれば全然問題なかったですね。

絆上げ

ローマ2に上がりました。

それから24時間が経った。

「やっとスタミナ回収終わった〜」

「お疲れ様でした。今日はきちんと昼食と夕食を食べてましたね」

「うん。迷ったけど、お腹空いていたから、食べたんだ。食べなかったら、もう少し早く終わったかもね」

「それだと先輩の体が心配です。これでいいんですよ」

「でもね、箱開け作業もあると考えたら、時間が足りない」

「先輩。明日までではなく、木曜日までですよ」

「え？あ……開催日がずれたかんだった…」

「これで三回目ですね。でも、明日からアトランティスですよ」

「よし!!待ってるよキリシユタリア!!ガチャ!!」

「テンションが上がってきましたね。明日の予定はどうしますか？」

「とりあえず、執筆作業終わらせて、その他諸々終わってから寝るんだ。そっから夕方まで睡眠。起きてまた色々して生放送に挑むかな?」

「……かなりバランスの崩れてた生活ですね。今回は大目に見ます」

「流石マシユ。さすマシユだね!!勿論、スタミナは21時頃を全快目安に調整するよ」

「結構ガチですね」

「うん。最速やリンゴ齧るまでは行かないけど、令呪コンテで積むまでは寝ないで攻略するよ」

「これまたハードスケジュール」

「これ終わったら、年末年始まで休みなんだから、マシユも頑張ろうね」

「はい!!今年最後、頑張っていきましょう!!」

ランサーの兄貴とエイリークの幕間クエストクリアです。
伴って、二人の再臨を行いました。

バトルに関しては有利クラスで固めて楽勝です。

一回だけ、ねろちやま三人組で挑んだんだ。

最高だったとしか言いようがない。

年始にピックアップしてくれよない!!

フリクエもかなり進みました!!

シンは石回収終わりましたし、インドももう少しで終わりそうです

!!

石たんまりと手に入りましたよ。

ガチャ報告期待しててくださいいね!!

絆上げ

ヘシアン・ロボ4

ローマ4

不倫騎士4

ドレイク船長3

にあがりました。

ホントに上がらなくなっているけど、24時間も空いたらこのくらいはね。

忘れてないと思いますが、生放送は明日の19時からです!!

お仕事と言うマスター最大の人類悪と戦闘をする方以外は絶対に見ましよう!!

ライト版とは書かれてませんので、いつも通りの茶番からでしょう。

これまで通りなら、21時始まりが濃厚です!!

いつも通り、7万リツイートで石12個です!!

皆さんT w i t t e r やつてるかたはバンバンリツイートしましよう!!

最後に!!

明日はF a t e s o n g m a t e r i a l の発売日です!!

早めの自分へのクリスマスプレゼントです!!

明日はこれを聞きながらテンションを上げていこうと思います!!!

543 2019年12月18日「5章の直前に!!」

「ようやく寝れるめどが立ったよ……」

「思ったより時間が掛かりましたね」（現在18日の朝5時前）

「途中で買い物に行ったのが理由かな？」

「雨降ってましたけど、大丈夫でしたか？」

「行きは霧雨だったからね。帰りは小振りになったけど」

「しっかりと拭いてくださいよ？これで風邪になったらシャレになりません」

「あはは、マシユって心配すぎだよ」

「私は先輩の事を思っ言っているのです」

「分かっているって。マシユは全部自分の為にやってくれているんだね。ふざけている様に見えて、全部知ってるんだから」

「先輩………だったら、寝てください」

「あうれえ!!?ここはシリアスな場面だったよね？」

「はいはい。さっさとやることを終わらせてくださいよ」

「まあそうだね。自分が起きている〓マシユも休みなく働いていることになるからね」

「そうです。分かっているなら、行動あるのみ」

「マシユが過激派になっている。頼りにはなるけど、従順だったところのマシユはもういないのか……」

「何を言っているのです？私は先輩のサーヴァントです。何時もの先輩に従順です」

「これまでの言動を踏まえても、真顔で言えるのは凄い……」

「ところで、買ったCDはどうでしたか？」

「物凄く良かった…。ジャケットの絵に描かれているヒロインだけでも買う価値はあるね!!」

「アルトリアさん、ネロ陛下、ジャンヌさんのヒロイントリオですからね」

「数年後にはそこにマシユも追加されるのか……」

「わ、私はそんな…そこまで重要なキャラではないので……」

「十分ヒロインだと思っただけだなあ……」

「お、お世辞は十分です!! さあ!! スタミナ回収に向かいましょう!」

インドのフリクエも終わりました。

石がザックザックですよ。

これでフリクエは合計87個クリアです。

一部のフリクエは時間の余裕とキャンペーンが来たらですね。

というか、インドのフリクエはスカスカ巖窟王し難くて物凄く手間取りましたよ。

最後の場所なんか、ライネスさんとアストルフオのライダーで素殴りしましたもん。

今日でなんと!!

ログイン450日目!!

石30個もらいました。

CDの発売日だし、ログインボーナスも貰える。更に5章もやってくる。

あれ? 今日って物凄く幸運な日なのではないでしょうか?

これは、ガチャは買ったな!! ガハハハツ!!

マタ・ハリを再臨させまして、幕間クエストクリアです。

ラストのゴーストはイリヤちゃんでワンパンキルですね!!

80万って……魔法少女は強い。

絆上げ

ローマ5にありがとうございました。

ローマは偉大でありますぞ!!

では、やる事が終わったのでこれから寝ます。

出来れば昼前に起きてスタミナ調整を兼ねた最後の幕間クエストクリアをしたいなあ。

無理だったらいけど……。

起きたら5章だと考えたら、寝れなくなりそうな遠足前症候群になっっているマスターからでした。

544 2019年12月18日②「生放送始まるよ!!」

「滑り込みでクリア〜」

「あ、起きていらしたんですね」

「そうだね。お昼に起きるなんて珍しいでしょ」

「この後はどうしますか?」

「う〜ん……やる事少しだけやってから、箱開け作業をしようかな?」

「どうせ、明日までにはしないといけないんだし……」

「そうですね。頑張りましょう」

「いや待て。他の鯖には悪いけど、今日来てくれる(はず)の新鯖様に取って置こうか」

「え……?」

「え?来てくれるよ?」

「(既に先輩の中では確定事項なのですね!!?)」

「だから、開けるのはガチャと攻略の後だね!!」

「最悪明日の昼までは起きるんですね」

「箱開け作業に13時までかかっても、その後にスタミナ回収という攻略が待ってるけどね!!」

「では、今のうちにもう一度仮眠を取っておきましょうか」

「やる事終わったらね」

「あ、待ってください先輩」

滑り込みでサンソンとファントムの幕間クエストクリアです。

どちらもイリヤちゃん大活躍でした。

それと、これで幕間クエストクリア数が100を超えました!!

これで全体の半分だね!!

では、やる事終わらせて仮眠を取ります。

タイマーは絶対に18時に設定しておかないと。

「結局寝れなかったね……」

「先輩が動画を見ていたからです。気づけばあつという間に18時でした」

「……自分は悪くない。面白そうなタイトルの動画があつたのがいけないんだ……」

「そうですか……。まあ、先輩が寝てなくても、どうせ攻略する事に変わりはありませんので、私には関係のないことです」

「あれ？マシユさん？さつきと言っている事が違うような……」

「……どうせ私も攻略に出ずっぱりなのです。私はしっかりと休憩はしてましたし、先輩が辛かろうと関係ありません。先輩をたたき起こして攻略に挑ませればいいだけの話です」

「先輩が酷い……。ホントにごめんって!!」

「……ホントにそう思ってますか？」

「それは勿論!!それに、36時間くらいまでなら連続で起きれるから大丈夫!!」

「……そう言う所を治して欲しいのですが……」

「癖はいつまで経っても治らないものさ!!」

「開き直りましたね」

「で、今は夕食を食べているんだけど、何か少ないね」

「はい。皆さん部屋に籠ってし集中力を高めていらっしやるみたいですよ」

「ほへへ。まあ、今回も色んな鯖にお世話になりますからね」

「ですね。私はシールドなので、攻撃力には自身がありませんので……」

「まあ、それは仕方ないよ。人にはそれぞれ役割が違うからね」

「はい。あ、孔明先生からこんなメッセージを頼まれていました」

「ん？どんな？」

『どうせ僕は毎回編成するんだろ!!偶にはマーリンでもいいじゃないか!!』と言っていました」

「まあ、孔明だしね。マーリンは絆Maxだからなあ……」

「ところで今更ですが、どんな感じで攻略を進めるんですか？」

「基本的には有利クラスを固めて殴るかな？ボス戦ならマーリン、オルタニキ、イリヤちゃんとかの絆Maxも出す戦法で」

「私は何時り、毎回パーティーに入っていればいいですか？」

「そうだね。コスト的にもだし、流石に絆上げ鯖を組み込む隙はないかな？」

「あ、もう45分を過ぎていきます」

「よし!!部屋に戻って生放送の準備だ!!」

「楽しみですね!!」

「そうだね!!」

生放送、この後直ぐ!!

正座待機してます。

Lostbelt No. 5 神代巨神海洋 アト
ランテイス 神を撃ち落とす日

545 2019年12月18日③ 「生放送纏め!!!」

「やばい!!やばい!!色々情報多すぎる!?!」

「先輩、落ち着いてください」

「これが落ち着いていられるかって!!?」

「ですが、冷静になってください。これではバイタルが不安定になります」

「それはまずい!!でも、どうやってこの湧き上がる衝動を抑えようか!!」

「瞑想でもしていてください。ピックアップのイメージトレーニングです」

「それだ!!!.....(欲しい欲しい欲しい欲しい欲しい)」

「全然落ち着いてませんね」

生放送の内容です。

実際に見ながら感想を書いてました。

19時になったけど、事前放送って実際CMか.....。

事前放送で7万リツイート達成!!!18分だってよ!!

事前放送だけでトレンド入り草

茶番はいいからほんへはよ

ウルククイズ

石を配布ですね、分かります。

問一、無理ゲーでしょ?

問二、いや待て、これも無理だろう。当たったけど、勘じゃないと。

問三、これは答えない系ですね。

あれ?石は?

原作のスマホ版がセールか...。

この機にやってみるのもいいかな？

カプセルサーヴァント

これも居れてみる？

無課金だけどね!!

金曜日かと思つたら、金掛かるから辞めた。

仕方ないね!!

15年展

リアルイベントは参加難しいな。

東京とか行くだけで数万円かかるんだよ!!

来場者特典は欲しいけどなあ……。

リアルイベントは悪い文明

画集

これも欲しいけど、高いんだろなあ。

金がない……。

イリヤちゃんのオルゴール!!!!?

欲しいけど、お高いんでしょ？

年末特番

22時からか!!!

絶対にリアタイで見ましょう!!!

Fate/FAKEのアニメ化か?!!

コミケ

キヤスギル遺影は草

リアルイベントは行けないんだよなあ。

移動費だけでも大分かかる。何なら、グッズに使う金より高い。

遂にほんへ来ました!!!

カノウさん登場!!!

プロローグ発表!!

キリシユタリア登場!!!リンゴありがとうございます!!!

令呪がカツコイイ!!!
ストーリーを一部解放!!
あれ? マシユと藤丸だけ!!!?
空想樹に異変!!!?
デオンが登場!!!
謎の人物と武蔵ちゃん!!!?
謎の人物ってまさか巖窟王!!!?
鯖紹介!!!?
ライダー!! マンドリカルド!!
誰だよ!!!? ★3!!!?
エウロペ
全体ライダー!! 星5!!!?
これを狙います!!!
オリオン!!!?
遂に登場!!!!!!?
CMに登場してた奴ですね。
ピックアップ開催!!!
新規概念礼装はアポクリファですね
モーシヨン改修
ヘクトール!! 使ってないね!!
CMの発表!!!
シャルロットちゃんが登場!!!?
これはスコ!!!
四周年のフレポ追加はこの時の布石だったのか!!!?
配信日時は21時から!!!?
いつも通りだけど、興奮が収まらねえ!!!
このまま攻略に向かうぞ!!

カノウさんから「ユーザー数が特に増えた」とのこと。
これは1900万記念も早いですね!!
しかし、元旦からイベントがないらしい……??

え？休み入れてイベントする気満々だったんだけど？

546 2019年12月18日④「エウロペ狙いのガチャがまさかの!!!?」

「あは、アハハハ、アハハハハハハハハハハハハハハ」

「せ、先輩!!!落ち着いてください!!!」

「これが、これが落ち着けて言うのかよ!!!」

「っひやう!!」

「あ……ごめん。ちよつとどうかしてた」

「あの。もう直ぐスタミナも全快しますし、今日は止めておきましょう。来週の月曜日は単体ピックアップです」

「いや、出るまで引くよ?」

「先輩!!?……後悔はしないんですね」

「うん。ここまで来たらもう引き返せない。だから、コンビニ行ってくる」

「先輩!!!」

「自分は……止まらない!!!」

ということ、皆様お待ちかねのガチャ結果です。

茶番だけでもある程度結果の予想は付いているのかと思いますが、見ていきましょう。

11連目はスクショ忘れしました。

初っ端からエミヤです。

雲行きが悪くなってきたぞ?

軽い気持ちで挑んだ22連目

新規★3礼装

マンドリカルド やったね

カレスコおじさん

アイリ

宝石魔術

まあ一回目だしね。

ここで一旦乱数調整する為に呼符10連の33連目
ライダー金回転!!!ドレイク船長何でだよ!!!

金回転バーサーカー ヘラクレス……呼符だよ?

44連目

金回転アーチャー!!!オリオン!!!

ソラウ

星5の桜礼装。

55連目

孔明礼装

言峰礼装

爆死

66連目

言峰礼装

ワカメ

爆死

77連目

虚数魔術

いいけど大爆笑

ここまで終わっておけばよかった。

しかし、この結果はダメだ。

これは終われない。

一万追加。

88連目

宝石魔術

オリオンンンンン
!!!!?

ジャンヌの礼装

リミデット

99連目

一の太刀

スーパ

ピエロ礼装

ソラウ

礼装祭り?

1 1 0 連目

金アサシン!!望月さん!!

★4 シロウ礼装

★4 凜

1 2 1

ガント

獅子

アストラのなんとか?★5礼装

ケイネス先生

1 3 2 連

聖骸布

リミデット

ピエロ礼装

★5 言峰礼装

1 4 3 連目

龍之介

凜礼装

課金二万目154連目

金回転!!!!望月さん!!!!?

投影魔術

アハハハハハハハハハハハハハハ

1 6 5 連目

黄昏の王政

宝石魔術

理想の王政

バゼット礼装

1 7 6 連目

孔明礼装

新規礼装言峰シロウ

187連目

プリコス

狂ランス
!!!?

凜礼装

★5桜

198連目

孔明礼装

大爆死!!!

課金三万目209連目

ピエロ礼装

原始呪術

カレスコおじさん

220連目スクシヨ忘れた。

ウドラ三世

231連目

ガンド

.....

242連目

アイリ礼装

キヤスギル

バゼット礼装

このへんになると、金回転を信じなくなつた。

253連目

最後の語り部

孔明礼装

獅子礼装

264連目

望月さん

ブラダマンテ

ガンド

狂ランス

すり抜け多くない!!?

もうお金が入ってない。色々やり繰りした結果、10連確保
これで終わってく!!!275連目

スクショ忘れしました。

が、金回転!!!!

オリオン……。

絶望しかいないです。

ここまでできたらもう戻れない。コンビニ行ってきました。

課金4万目286連目

望月さん

かりやおじさん

望月さん

ワカメ

投影魔術

ホントになんて??

297連目

望月さん

虚数魔術

凜礼装

親の顔より見た光景

297連目

新規★4礼装

もう一つの結末

獅子豪礼装

408連目

アインツベルのメイドさん

大爆死

そろそろお願いします419連目

望月さん……。

慈愛礼装

ソラウ

慈愛礼装

課金5万目430連目

ヘシアン・ロボ

龍之介

ダーニツクおじさん

凜礼装

ソラウ

441連目

孔明!!!?

慈愛礼装

452連目

カレスコおじさん

ヘンブンスフィール

463連目

望月さん

言峰礼装

カレスコおじさん

言峰礼装

474連目

聖骸布

デオ

凜礼装

遂に出た虹回転!!485連目

オリオン!!!!!!止めてくれ

聖骸布

目が死んでる6万目

496連目虹回転すら信用しない

が、遂に見え虹回転からの金ライダー

そう、この時を待っていた。

エウロペの降臨!!!!

長かった。

イリヤちゃん以来の引きの悪さ。

でも、もう引けませんので、残った2万も単体ピックアップ時につき込みます。

目指せ宝具5!!!

召喚時のボイスだけでも押し決定!!!

イリヤちゃんと双璧をなします。

ポンコツ具合が最高に可愛いです!!

で、速攻育成しました。

新しい素材が必要なので、第三再臨までですが。

ストーリー中に素材がそろえば、速攻でレベマからの聖杯つき込んでレベル100

素材ある限りスキル上げも行いますよ。

新素材が必要になるまでのオール7にしました。

このくらいの意気込みを持たないと、そこまで負いませんから……。

あ、今回のガチャで貯金と手持ち金が尽きました。

今後のガチャは福袋ガチャしか引けません。

では、今回でた鯖の宝具を重ねていきましょうか。

マンドリカルド宝具0↪13

シャルロットちゃん10体目の宝具マ

望月さん宝具1↪10

超人オリオン宝具0↪4

狂ランス宝具2↪4

エミヤ宝具1↪3

ドレイク船長宝具1↪2

孔明宝具1↪2

ヘシアン・ロボ宝具3↪4

キヤスギル3↪4

デオン2↪3

に上がりました。

これに伴い、レアプリが合計9個!!

何に使おうか迷います。
非常に長くなりましたが、この辺で終わりたいと思います。
次回から攻略日記です。

547 2019年12月18日⑤〜19日「初っ端から無理ゲーなストーリー」

「今回のプロローグ長い!!」

「でも、重要なものばかり書いてありました」

「まずは謎の人物が登場。行きついた先はアメリカ!!?」

「あのエリア51と言う軍事基地の実験場ですね」

「そこになにが!!?って未知の生物を用いた実験!!?」

「どうみてもこのことが異界の神を地球に招いた原因ですね」

「そうだね。でもあのデビッド?がそんなことをしていたなんてね」

「最後に未知の生物に攻撃を喰らっていましたが、大丈夫でしょうか?心配です」

「続いてはクリプターの会議。まさか、ブリテンが滅んだなんてね。キヤメロットに続いてどんな鬼畜難易度になるか地味に期待していたんだけど……」

「でも、異聞帯王は怒っていると言っていました。カルデアと協力する未来もあるかもしれませんね」

「それだと激熱!!どうせアルトリアや円卓が出て来るんだからね!!」

「アルトリアさんと言えば、Fateの顔役。最後に仲間として助っ人に来てくれるのは頼もしいですね」

「どうなるかが楽しみだね!!あ!!武蔵ちゃん出て来た!!」

「謎の人物と一緒にいますね誰でしょうか?」

「会話の内容や言葉遣い、チラツと見える容姿から推測するに、ドクターの姿をしたゲーティアを自分は唱えます」

「どうしてですか?」

「言葉遣いや「藤丸立夏」とフルネームで呼ぶことから、巖窟王かな?って思ったんだけど、どうやらカルデアが負ける事を面白がっている様子。カルデアに敵対していて、尚且つ藤丸の事を知っている。決

め手は、外套から見える服がドクターにそっくり。ならばゲーティアしかない!!」

「凄い仮説ですね。……でもこれで外れていたら……」

「飽くまでも自分の予想だからね!!」で、場面が移ってカルデアだけど……」

「ようやく出発ですね頑張りましょう」

「あの大爆死を経験したんだ、何が来ようとドン来い!!」

一節進行度1

「初っ端からゲージ持ちってヤバくないか!!?」

「先程の勢いはどうしたんですか……」

「こうなったら、孔明マーリンアビゲイルだ!!出し惜しみしている場合ではないぞ!!」

「37万です!!」

「こうなったら……宝具を溜めて撃つぞ!!」

……

「どうにか勝てましたね」

「初っ端からこれって……。既にクライマックスでは?」

一節先行度2

「巖窟王、沖田オルタ、フレンド神ジュナ!!全体宝具でやってお終い!!」

「ホントに最大火力ですね……。ニターンでクリアしました」

一節進行度3

「カイニス!!!これって勝てるの!!!?」

「ニターン耐久でクリアです」

「マシユにケイネス先生つけてターゲット集中でオツケーね!!」

「えくつと……宇宙に対星宝具なみの機械があるんですけど……」

「い、急いで回避をしないと!!」

「これ、詰んでない?」

オデユツセウス「必要な犠牲だ」
どっかの中国軍師「ええ、必要な犠牲でした」
これが頭の中に思い浮かんだんだ……。

548 2019年12月19日② 「2節 シヤル
ロットちゃん可愛いbot」

2節進行度1

女神の鉄槌!!?

なんか新しい単語が出て来たんだけど!!?

というか、よくこの状況から生きてられたな……。

あ、フオウ君とシヤルロットちゃんだあ!!

泣いた姿も可愛いな!!

フオウ君が助けてくれたのかな？

一応ビーストだし…。

ここでシヤルロットちゃんを初登場させるのか……。

四周年から仕込んでいたとか壮大だなあ。

シヤルロットちゃんが仲間になった!!!

役に立とうとするシヤルロットちゃん可愛い。

という感じで道に迷ったポンコツは良き。

あ、話の途中だがワイバーンだ!!

今度こそって伏線だろうなあ。

バトル

シヤルロットちゃん単騎かあ。

頑張ります!!

あ、マスター礼装適当だった……。

BAAで宝具溜めるか…。

スキル全部使って……

即死った!!!

敵は一体だけじゃないんだな。

嫌な音が聞こえたけど？

誰かきた!!!

え？放尿しながらの登場ってアウトだよ!!
顔の赤いシャルロットちゃん可愛い。
オリオンきた!!!

話の展開について行けないのは自分もです。
シャルロットちゃんに触らせんぞ、オリオン!!!

でも、この女性好きはオリオンだなあ。

脳内に湧き上がる着ぐるみオリオンは草

シャルロットちゃんが謝る事ではないよ!!

一体即死させたんだけどなあ。

ノリを天然でしているシャルロットちゃん可愛い。

あと、オリオンの表情が変わるのは草。

2節進行度2

え？オリオン手伝ってくれないの!!?

面倒って!!酷い!!

膨れっ面なシャルロットちゃん可愛い。

自信満々に歩いて逆方向……このポンコツさこそが至高の可愛さ。

「具ぬぬ抜ぬぬ……」可愛い。

何だかんだいって面倒見がいいな。

キアラさんをぶつけたら仲間になりそう。

キアラさん持ってないけど。

そういえば、マシユはどうなったんだろうか……。

マーリンなら全部見てそうだから召喚するか？

って、マシユいないから戦闘以外では召喚すら出来ないのか……。

真剣な問いでいつも通り、女の子を探すオリオン。パイセン流星です

!!

バトル

シャルロットちゃんとオリオンのみか……。

あ、また礼装適当にした。

戦闘はオリオンで殴れば勝てるよね!!

え？スキル付きであるけど、クリテカルバスター強すぎじゃないで

すか!!?

この人宝具4なんですけど……宝具マ狙うべき？

この森には何が居るんだ!!?

元カノってアルテミス？

叫ぶシャルロットちゃんも可愛い。

2節進行度3

干し肉用意してるとか、オリオンの癖に!!

フォウ君は雑食だよね!!強いて言えば魔力？

ここでも非常食呼ばわりに……。

巨大な樹に廃れた機械……幻想的な風景だな。

機械が村？

神の残骸とかまた新しい単語が……。

はい。話の途中だけは猛獣ですね!!

バトル

編成は前と同じか。

バーサーカークラス優先的に処理していこうかな。

あ、バトル2もあるとは知らずにスキル宝具使っちゃったよ!!!?

シャルロットちゃんが落ちた

済まない!!

レベル100でスキルマと言えど、オリオン強すぎませんか!!!?

マスターが居ると効率が違うなら契約してくれ。

ロータツチ：シャルロットちゃん可愛い。

2節進行度4

拾い物？

それってもしかして!!

運び屋って誰だろう？

それに神からの授かりものとは？

やっぱりマシュだ!!!

全員無事なのか：ほっと一安心。

ロリンチとホームズも元気そうだ。

あ、ゴッフも。でも、心配とはいいい人。

大奥イベントから見方がガラツと変わったよなあ。自分的には。キャプテンがどうした!!?

キャプテンが重症……。

マリーン可愛いのに。(そこじゃない)

シオンと通信ができないのは通常運転だね!!

バーソロミュー!!!お前か!!

マシユを誘惑するなあ!!!

マシユに目線を送るな!!!うちの後輩だぞ!!

ロリンチナイス!!

オリオン逃げやがった!!

そう!!!クマさんではなく、人間のオリオンですぞ!!

マシユとシャルロットちゃん……良い。

あ、バーソロミューが運び屋なんだね。

海賊で船を宝具として運用できるからか?

シャルロットちゃんは今のままで十分可愛いです……でも見てみたいな!!

サラツとロリンチにも前髪発言。そこに痺れる憧れる!!

549 2019年12月19日③「3節 エウロペ
の力を見せてあげる!!」

3節先行度1

おっ!!

敵陣の様子観察!!

あれはやっぱリアルテミスの弓なんだね。
形状似てたし。

カイニスさん、生きてるので仲間になってください。

キリシユタリアはこっちの動向が分かるのか!!?

ええ…そのまま仲間になってくれても良かったのに…。

そういえば、仮面ライダーはゼウスやキリシユタリアでは無かったですね。

また誰か出て来た!!

これは前情報でもあった鯖ですな!!

ロリもいるの!!!?

こいつらもアルターエゴなのか?

ふむふむ。向こう側も一枚岩ではないと。

アテナが居るのか!!?

カイニス仲間になるフラグ建ったか?

スタミナカツカツなので一旦種火周回入れます。

執筆作業で時間くいますので、あ…：日付変更だ。

石12個ありがとうございます!!!

3節進行度2

この異聞帯はオリンポスの神々が生きた世界か。

あれで神に従う者…：神々はもつとヤバいのかよ。

ゴツフも段々と異常事態に慣れてきているね!!

あ、オデュッセウスってトロイヤ戦争の生き残りなんだ。

てことは、奴がボスか……。

トロイの木馬を考えた人物なのかよ。

ポセイドンは死んだのではなくて!!?

今回アルテミスも敵なのか……。

だからオリオンは手を貸せないのか？

今回はオリオンとアルテミスで泣ける話になりそう。

サーヴァント達も沢山いたんだ。

プロローグのデオン然り。

オリュンポスに辿り着いたのか……。

昼の方がアルテミスの警戒体制が低いのは、神話の関係しているから？

モネを神殿に……あ、オリュンポスの神の血を引いてるからだね!!

名前のついた原住民!!?

これは何時もの原住民か!!?

温度調節に防刃加工……え？何その服強い。

一枚礼装として欲しいんだけど。

それにゴツフは異閩帯の原住民との触れ合いに慣れてないなあ!!

魔獣を狩る原住民……自分より圧倒的に強くないですか!!?

あのオロチをですか……。(白目)

お爺さん寿命いくつ？

あ、エルフですぞ知ってます。

ホントだかねー!!↑分かってるって!!

部下的には？フォウ君よりも下の地位なのでは？………は言い過ぎか。

でも、この中では一番カルデア歴が短いでしょ!!

3節進行度3

あ〜た〜らしくい朝が来た!!

ネモはまだ目を覚まさないのか…。

ゴツフよ、ネモを背負いたまえ。

アポクリファ見た甲斐があつたホムンクルス!!!

並行世界だけど、その辺は変わらないんだね!!
もう会えないって言葉に涙。

お父さんなゴッフ。

またイベントで弄られるな。

誰だ!!?

逸れサーヴァント?

あ、新しいライダーさんね。

これまた根が深そうな鯖ですね。

では出発!!

ロリンチって元々船にくっついてばかりだったからなあ。

殆ど指令塔だったし。

ムニエル君が不条理!!

でも、戦う力ないから仕方ないね!!

遺物がナノマシン!!?

それって超ハイスペック異分子マシンの事ではないですか!!

前髪を……バースロミューはぶれないね!!

音頭を取りたがるゴッフは所長（何言ってんだこいつ）

そして噛んだ!!!

言い直した!!

無かった事にしようとしているのか。

ロリンチをキレさせようとするバースロミュー……そろそろ性癖

押さえろ。（ブーメラン）

優雅垂れしてたら魔物に襲われるゴッフは何時も通り。

ゴッフピンチ!!!?

おっ!!助けに来てくれたらのか!!マンドリカルド!!

マスターを間違えるマンドリカルド。

え?この章ポンコツ多すぎじゃない?

木刀で戦うサーヴァント。

………棒振りのレイド?（リゼロ）

ヘラクレス・リリイと言うパワーワード。

ごめんね、シャルルマーニュ伝説はFGOで始めて知ったの。

ゴツフは乗せて貰おうと思ってるでしょ。歩け。
バトル

ようやく自前鯖の出番だね!!

ここは、Wライネスさんとエウロペの推しだけでクリアして見せましょう!!

適当に殴って、最後に宝具撃ってお終い。

始めて使ったけど、無敵三回って強くないか!!?

はい、エウロペの絆が2に上がりました!!

え? たった四人でフランスに挑んだの?

マンドリカルドは有名になりたい少年なのか……分かるぜその気持ち。

ホイホイとサーヴァントあ見つかるのは、藤丸の特性だからね!!

ここでも性癖に忠実なバーソロミュー。

ナノマシン……それは人間には理解不能な力で動く凄いマシン!!

4節進行度1

今回は入る前に編成なのか。

しつかりと攻略情報見てから挑まないとね!!

っていきなりバトル!!?

バトル

今回は嫁ネロとエウロペ!!

サポート枠として孔明です。

後衛にも色々置いてるけどね。

押し鯖活躍出来るのはいいけど、入って早々に全体宝具連打すれば良かったと後悔。

エウロペって条件次第では宝具連打可能だな。

絆も3に上がりました!!

霊脈は無いのか……その前に敵に潰されてなかった？

と、ここまで走ってきましたが、流石に疲れしました。

誠に勝手ながら、こっから先はいつも通りの書き方に代えさせてもらいます。

「スタミナ使い切ったぞ!!!」

「それはそれは……。これからどうするつもりで?」

「いやね。エウロペの再臨に新金素材が5個必要なのよ。それで今持っているのは1個。で、箱開け作業も13時までには終わらせないといけないの」

「はあ……。(まだ出会ったばかりだから、マスターが何言いたいのかわからん)」

「箱には大量の種火が入っているの!!!それを全部エウロペにつき込みたいわけよ!!!」

「あ……。つまり、金素材が手に入らなくて困ってるってわけか?」

「そう!!! リング齧ろう!!! なあに!! 金素材が4個手に入ったら終わりだから!!」

「そうっすか……ならせいぜい頑張りますか!!」

「よし!! 頑張ろう!! マシユに気づかれる前に!!」

「え?」

イアソンとシャルロットちゃんはバーサーカー全体宝具で終わらせました。

でも、地味に火力不足でターン数かかったのがダメだな。

巖窟王二回ぶっ放の方が楽だったかもね。

エウロペの再臨素材集まるまでリング齧ります。

一個か二個で済むはず……。

大丈夫だ、クリア報酬で14個は確定だから!!

それまでにどの位スタミナが必要かが重要だけど。

最悪、箱だけ開けてマナプリで保管庫拡張して溜めるっていう手がある。

それはマナプリも使うから、出来れば最終手段にしたい。

11時を過ぎて無理そうならそっちに切り替えます。

では、三時間でどれだけ集まるかにかかる!!

エウロペの絆が5になりました。

これで半分。

当分上がらないだろうなあ。

「箱開け作業間に合った!!!」

「異聞帯の攻略との並行作業お疲れ様です」

「満足いく結果になりましたか?」

「箱開けでの報酬はね。強いて言えば、もう少し進めて16説をクリアできていれば、レベル100まで持っていけたのに……」

「あと一歩たり無かったんですね」

「そう。カイニス戦やマシユ単騎で時間取った。それでもストーリー」

は読み飛ばしたくないからさ」

「はあ……。ところで、この迷宮はどこまで続くのでしょうか？」

「さあ？ 攻略情報は見るけど、前情報は見ないから分かんないや」

「そうですか。では休憩にしましょう。大変疲れていますので、攻めてお腹の中に何か入れてください」

「作るの面倒だしなあ……。パパッと食べられるものがあつたらそれをもろうよ」

「はい。しっかりと休憩と食事をしてくださいね」

金素材が欲しくて、一気に15節まで進めました。

シャルロットちゃんと一緒に冒険してて楽しいですし、いつも通り原住民の方には泣かされる。

キラシユタリアは強すぎる。

やはり謎の人物はドクター……。ゲートイアらしき人物だった!!

バトルに関しては基本有利クラスで殴る。

若しくは宝具ぶつ放です。

手間取ったのはやはりカイニス戦でしょうか？

ガチのパーティー編成で行きました。

マーリン、孔明、固定オリオン、マシユ、オルタニキ、嫁ネロ

一ゲージ目飛ばしたらオリオンが死んで、マシユ交えた耐久で削つていった。

で、マシユが死んだらオルタニキで撃破。

ギリギリでは無かったけど、結構面倒な戦いでした。

もう一つの難所はやはりアストライアの試練。

マシユと望月さんのところですよ。

マシユ残り5,000で勝ちました。

こつからは自然回復で進めます。

最後の方はやっぱりコンテいるかな？

でも、鯖育成も4章の時に比べたら大分進んでいるから、このまま無コンテでクリアしたイなあ……。

無理そうなら速攻で諦めるけど。

何回も挑む程やりたくないし、無コンテと言うプライドなどキヤメロットで捨てた。

後は、QP消費でスキル上げしまくりました。

アナが7/7

沖田オルタ1/7/1

孔明5/5/7

スカディ10/5/10

エウロペ8/8/7

にあげてます。

絆上げ

ヘラクレス3

百豹のハサン4

ドレイク船長4

ストーリーは絆が美味しいね!!

でもその分難しいから、絆上げ鯖入れる余裕がない場合もあるけど。

551 2019年12月19日⑤「エウロペの様子
が……」

「戦い自体は楽だったけど、思ったより星が集まらなくて苦戦した……」

「そりやあマスター、クイック選ばねえもんな」

「……スキルだけでクリテカル一回分くらい出ると思ってたんだよ。あと、星出し礼装のアニバーサリー持ってないし!!」

「まつ、勝ったんだから怒る必要はねえんじやねえの?」

「それは……そうだけど」

「だったら、休憩だ。神造兵器完成までに二時間かかるんだ。その間、カルデアの可愛い女の子の情報をだな……」

「はいはい、この攻略終わったらカルデアに行けるから楽しみにしていなさい」

「わくわく、やった!!!」

「勿論、アルテミスもいるよ」

「え?」

はい、16説進行度3まではクリアです。

オリオン単騎戦がヒヤツとしたね。

星だしが追いつかなくて、クリティカルが中々出てくれない。

残り3,000のガッツ回復で勝ちました。

ギリギリ……。

攻略情報にはアニバーサリーがいいと書いてあったけど、最近始めた人は持ってないですよ!!!

解放条件レアプリアし……。

そう言った配慮は出来てないのね。

で、次の情報を見た感じでは、難しいらしいですね。

毎ターン無敵とか?

これは起源弾を打ち込むしかねえ。

もしかしたら令呪コンテあるかもしれないね。
やってみて、あと少して負けたら再戦するとけど、圧倒的に無理だと判断したら速攻で令呪コンテ使います。

なあに、最終的には勝てればいいのだよ、勝てれば。

令呪コンテは良い文明。

絆上げ鯖

ウドラ三世1

ドレイク船長5

に上がりました。

着実と幕間開放に必要な絆上げ鯖が減っています。

幕間キャンペーン来たたら再臨させて挑戦ですな。

「ああ…マスター。私の愛が必要になったのですね」

「アサシン最強!!スカスカと組ましたらジャックよりも使い勝手のいいカーマ!!ケルベルス戦お疲れ様でした」

「ええ。ようやく出番かと思ったら、異間帯ですもの。そりゃあ張り切りますよ」

「じゃあ、今回の出番は終了。帰っていいよ」

「え?…折角来て上げたのですから、もう少し労いの言葉くらい…」

「じゃあ。オリオンあげるから愛してあげて」

「げっ!?あの筋肉達磨をでえすか?嫌です。…でも、どうしてもと言うのなら愛して上げますよ。マスターの命令ならばね」

「良かったねオリオン!!浮気できるよ!!」

「勝手に現場を設置するの辞めてもらえますか!!?」通りすがりのオリオン

ケルベルス戦クリアです。

一回目はスカスカカーマで2ターンクリアです。

二回目は孔明入れて、宝具撃って終わらせようと思ったんですが、

宝具封印が刺さって打てず。

スキル封印も重なって、結局9ターン掛かりました。

まあ、余裕で勝てれて良かったです。

ストーリー的にはやっぱりシャルロットちゃんは異聞帯サーヴァントか……。

何んとなくそんな気がしたんだよなあ。

次はシャルロットちゃん戦か……。

玉藻借りてシトナイちゃんかな？

いや、イリヤちゃんを前衛で殿にシトナイちゃんでも安全か。

多分それでいきます。

報告してませんが、箱開け作業はギリギリ終わりました。

最終結果は53箱です!!

目標達成ですね。

金リングも大分温存できましたので、次回の箱イベはガッツリ周回をします!!

ケルベルスを倒して金素材が落ちた!!

エウロペの最終再臨完了及び聖杯つき込んでレベル100の達成です。

7万かかったからね!!

ここまでしないと損だよ!!

ストーリークリアしたら周回して素材落として、スキルマ目指します。

フォウ君はイリヤちゃん優先なので待ってね!!

552 2019年12月19日⑥〜20日「悲しい
終盤」

「遂に最終決戦!!!」

「楽しそうだな!!マスター!!」

「だって最終決戦だよ!!アルゴ船だよ!!」

「呑気でいいな!!」

「そんなことないよ。いつ令呪コンテになるかドキドキしてるからね」

「いいか!!俺は絶対にパーティー編成するんじゃないぞ!!」

「するわけないじゃん。一切育成出来てない鯖を使う程バカじゃない」

「それはそれで反応に困る!!あ、最近ヘラクレス来ただろ。育成して使え」

「種火が無いです」

「嘘つけ!!まだ余ってるだろう!!」

「シトナイちゃんレベル100ようなので」

「このロリコン!!」

「褒め言葉だよ!!」

「大丈夫かよ、このマスター」

はい。

寝て起きたらスタミナが全快していて、消費に困ったマスターです。

一気に進んだね。

では、ダイジエストで見えていきます。

シャルロットちゃん戦

マーリン、孔明、イリヤちゃんデクリア。

後衛にはシトナイちゃんも待機していたけど、意味なかった。

ただ、宝具でマーリンが即死したのは悔やむ。

無敵貫通付けられなかったから、無敵付けたのにさ!!

第一回ケイローン戦。

スカスカ巖窟王で行ったんだけど、マスター礼装なしなの知らなくて、初めにNP獲得手間取り、ケイローンを三ターンで撃破出来ず。

宝具が一番刺さって欲しくなかった巖窟王、落ちました。

孔明スカスカで耐久するも、又もや宝具で孔明落ちる。

最終的には、殿オルタニキが全部持っていきました。

最終兵器!!オルタニキ大好き!!

第二回ケイローン戦

ホントに危なかった。

残り体力2500で勝てました。

ケルベロス戦?

スカスカカーマでオツケーです。

その他雑魚敵は、単体クラスなら全体宝具の有利クラス固めてオツケー。

混合ならスカスカ巖窟王。

現在、23節の進行度2までクリアです。

攻略も終盤!!!

出来れば明日中に終わらせたいですね!!

「18時にデータこうしん!!!?」

「ええと……データ更新ですか?」

「そう!!5章来たばかりだから、完全に油断してた。さて内容は……
f a t e 1 5 周年記念!!!」

「まあまあ!!なんかこう……凄いですね」

「15周年だからね!!歴史あるよ」

「それで、何がきてましたか?」

「ログインボーナスだね!!石15個と記念礼装」

「これは絶対に保存ですね」

「だね!!」

まさかの f a t e 15周年の記念キャンペーンですね。
連続ログインボーナスで石15個と記念礼装。

効果はいつも通りですが、絵が良い!!!

カプセルサーヴァント配信記念礼装もでしたね。

クエスト出てますが、5章クリアしたら行きます。

簡単なお仕事だと思いますが、ネタパーティーで行ってみたい。

後は、強化成功率アップですか。

種火は全部押し鯖につき込むんだ。

よってスルーです。

「シャルロットちゃんん!!!」

「先輩……」

「泣ける。泣けるしかない。」

「そうですね。ここにくるまで色々な方々の力を貸して貰いましたからね……。ドレイクさん、シャルロットさん、アキレウスさん、パリスさん、マンドリカルドさん、オリオンさん、バーソロミューさん、ヘクトールさん。皆さんのお力添えが無ければ、アルテミスには抵抗出来ませんでした」

「よし!!ラストのポセイドン戦頑張っっていこう!!」

「はい!!あと少してクリアです!!」

あと一節まで進めました。

運ゲーと言っておきましょう。

ケルベロス戦

初っ端巖窟王で、ケルベロスはカーマで殴る。

これだけで勝てました。

ほぼ中ボスなのにこのレベル。

あれ？意外と行けてる？

このままノーコンか!!?

ケイローン戦

これ運ゲー。

宝具撃たれた後が運えすんえ。d

一回負けました。

後は、26節ですね。

このままクリアまで突っ走ります。

最悪コンテ連打します。

553 2019年12月21日「アトランティスク
リア!!」

「うおおお!!!終わったぞ!!!みんなの犠牲は無駄にはしない!!」

「そうです!!最後の空想樹を伐採して、私達の歴史を取り戻すのです」
「ところで、何気に楽しみにしていたブリテン島は無くなったのかな
?」

「どうでしょうか?話をそのままの意味で読み解けば、ないでしょう
が……」

「それだど予告していた意味がないからね。自分的には黒幕が居て、
まだ続くと見たね」

「ぐ、具体的には……?」

「次回オリュンポス終わってから黒幕登場。怒るブリテン島に上陸し
て協力を得る?で、プロローグでも謎が深まったベリルがどうなるの
かも楽しみ」

「沢山謎が深まりましたからね……。先輩は大量の魔力を失ったみた
いですが……」

「うん。いいんだ。当たったから!!今後数か月に渡り課金出来ない状
態になったけど!!」

「自業自得です」

「冷たい!!じゃあ、冠周回に行ってくるよ」

「お気を付けてください」

やっと勝ちました!!!

コア二戦目は巖窟王で行けました。

でもね、情報を読み間違えて、イリヤちゃん連れて行くの忘れた
んだ……。

結構危なくて、殿オルタニキのガッツ耐久残り1, 600でギリギ
リクリア。

ラストバトルは、ケイローンがトラウマになりました。

スカスカ巖窟王で行った時は、当たって欲しくない鯖に宝具が当たるし、コアの全体攻撃でまず崩壊するわ。

で、負けました。

一回目は残り17万。二回目は運もからんで二ゲージの途中で終わった。

三回も負けるのは流石に心にダメージが大きすぎるということで、コンテ使いました。

令呪コンテは良い文明です。

これでやつとアトランティスクリア。

15周年の記念クエストも雑にクリアして、現在エウロペのスキル素材集めです。

冠が残り36個とカケラが10個

ネメシス島を周回だね!!

「3ターン周回出来ない……素材も落ちない。これがフリクエ周回なのか……」

「まあ!!私の為に頑張っていらっしやるのね。嬉しいわ」

「そりゃあもちろん。ストーリーで登場しなくて拗ねてる訳じゃないし?大金使ったから育成しないと損だし?」

「……よく分からないけど、ふぁいとくですよ」

「よし!!やる気出て来たから周回行きましょう!!」

全快のスタミナ使ってカケラが一個だけとは……。

これ、金リング9個分使わないと集まらないんじゃないかと不安になってる。

まあ、年始までやることないから、ずっとネメシス島周回ですね。

因みに、周回パーティーはスカスカ巖窟王に虚数エウロペ入れて回ってます。

バトル1で巖窟王のNPをどれだけ早く溜めれるかにかかっている。

要するにカード運。

凸カレ欲しい……。

7万分も引いたんだから、一枚くらい出てもいいのに……。

カレスコピックアツプ早よ。

誰か周回パーティー教えてください。

いや、カレスコ付けたバーサーカー全体宝具とかだどできるけど、

絆上げ鯖がなあ……。

まあ、地道にやります。

百豹のハサン5

エウロペ5

に上がってます。

555 2019年12月22日〜23日「アニメ総
集編&周回」

「う〜ん!!今回は微妙だね!!いや、出来は良かったんだけどんさ!!」
「?何がご不満だったのでしょうか?」

「出来れば、これまでの特異点探索を掘り下げて欲しかったのが本音。
でも、そうするとコストが高くなるよね……」

「ああ、その話でしたか…:てつきり、周回はし難くて叫んでいるのだと
ばかり…」

「いや、それもあるけどさ。このタイミングで話す事ってこれしかな
いよ?」

「時間は大分経ってますけど。いえ、休む事は大切なので起きろとは
言いません」

「疲れ過ぎてアニメ終わったら寝落ちたからね!!」

「先輩は頑張ってますから……」

「ありがと。話を戻してアニメだけど。ドクターのナレーションは泣
ける」

「そうですね。つい最近もドクターらしく人物と会いましたから、余
計に涙が溢れてきます」

「あの人絶対ゲートティアだと思っただよなあ」

「でも、ゲートティアはドクターが……」

「でもさ、じゃないと口調的にも合わないじゃん。あと、ワンチャン
思ったのが、先代アニメスフィア」

「オルガマリー所長のお父さんですね」

「うん。立ち絵出てきたからもう消えたけど、クリプターって言葉を
初めに使ったのが彼だからね」

「謎が深まっています。ところで、これってアニメの感想を述べる場
所ですよね?」

「そうだったね。……マシユの戦闘服姿可愛かったよ!!」

「っ!!ず、ズルいです!!」

今週は振り返りでしたね。

これまでの旅って書いてあったから、これまでの特異点についてかと思っただよ。

でも、ドクターのナレーションとマシユの戦闘服姿が見れたからオツケーです!!

今週の終わり方を見るに、来週も賢王様が一人ツツコミして終わるんですね。

二回も自分をネタにするとは、流石としか言いようがありません。周回ですが、頑張ってます。

金素材がこれほど落ちないとは思いませんかった。

現在13個。

残り7個落とせば、エウロペ分は終了です。

冠周回に入ります。

冠は残り36個……遠いぞ。

スキルを一つ上げて、現在10/8/8/8です。

素材もだけど、QP消費も激しい!!

だけど後悔はしてない!!

絆上げ鯖

アルジュナ2になりました。

幕間鯖を優先してるけど、早く押し鯖上げたいよ!!

「全然落ちないね」

「ふふ。ゼウス様に祈りを捧げましょう。そうすればきっと落ちてくれますよ」

「ゼウス様!!!って次回のボスだよね!!!」

「関係ないですよ。大丈夫です」

「……エウロペ様が言うならそうだよね!!」

「後6個!!!ケルベロス落とせよ!!!」

意外と落ちてるのか？

それとも全然落ちてない方なのか？

分かんないけど、残り6個まで行けました。

明日中には終わらせたいなあ。

飽きてきたぞ!!!

それと、今日で限定概念礼装ゲットです!!

絵が最高!!!

これは保存ですよ!!!

絆上げ鯖

ヘシアン・ロボが5になって一旦終わり。

これで絆上げ鯖は残り5体!!!

でも、アンリが一番の鬼門だよなあ……。

次回はお待ちかねのアレですよ!!!

556 2019年12月23日②「引きはいいのに
!!!」

「遂にやって来ました!!!エウロペ様の単体ピックアップ!!!」

「ひ、引くんですか!!!あれ程大爆死してしまったのに!!!」

「マシユ……人生には引けない時があるんだ。……今がその時だあ
!!!」

「どうなって知りませんよ」

アトランティスクリア記念にオリオン宝具マになったらいいなあ
……と改めて一回

507連目

スクシヨないって事は爆死。

日付変更直後、前回の課金残り分。

518連目

カレウス君!!

アインツベルンのメイドさん

カリヤおじさん!!!

爆死

529連目

ピエロ礼装

アイリ礼装

龍之介!!!

ねーちゃん!!!

爆死……まだ大丈夫だ。

540連目

ゼツちゃん!!!!

イリヤちゃん礼装!!!

え?これだけ?

寝てから乱数調整。課金7万目551連目
カウレス君!!!

ダーニツクおじさん

アポクリファピックアップですか？

562連目そろそろ何か反応を……。

カリヤおじさん!!

言峰神父。

金回転!!!アサシン!!?望月さんですか……。

573連目

アインツベルのメイド

投影魔術

……

584連目

孔明礼装

金アサシン……ふーやん!!?

595連目

ゼツちゃん

原始呪術

孔明礼装

慈愛

新ダーニツクおじさん

課金8万目606連目

コードキャスト

ダーニツクおじさん

原始呪術

爆死礼装祭り

617連目

ヘブンズファイル

孔明礼装

カレウス君

金バーサーカー……茨木童子ですか。どうせなら狂ランスが良

かった。

628連目ようやく

理想の王政

原始呪術

金回転のライダー!!!エウロペ降臨!!!

宝石魔術

639連目希望が散った

金ライダー!!!?メリー&アンボニー……期待させるなよ!!!?
ルームガダー

650連目

スリーパー

★5言峰礼装

アインツベルのメイド

望月さん……誰よりも見た顔

661連目最後の希望を乗せた

理想の王政

バゼット

………(白眼)

引きは良い。

ただし、欲しい鯖が来なければ意味がない。

あの、メリー&アンボニーさん。ピックアップって知ってますか？

えーっと、茨木童子が宝具マ

エウロペ様が宝具2

望月さんが宝具12ですね。

これで終わり。

ピックアップ2が来ても引きません。

引きません。

貯金／Zeroです。

いや待て!!!25に給料が……。

年始怖いのでやめます。

イリヤちゃんか水着ネロなら引きます。

その他はイベントでも課金はしません。

無課金分なら引きます。

でも、年始イベントないってカノウさん言ってたよね？

なら、虚無期間？

去年はイリヤちゃんの復刻版来たから、今年はアポクリファ復興が期待？

ホントに予定が読めない。

ブリテン島もするか分かんないし、次回でストーリー終わっちゃうのか!!?

では、エウロペ様スキルマか新情報までスキップ!!

557 2019年12月23日③ 「元旦の混乱」

「あ、お知らせ更新が来てる」

「?何か新情報でしょうか?」

「ん?いや、ただの注意喚起だね」

「そういえば、去年もありましたね。今年は告知を行ったのですね」

「そうだね。とりあえず、0時にFGOを開きたくなる何かがあるって事だね」

「いつもの奴ですね。ところで、年末年始の予定はどうなんですか?」

「28日に仕事終わりに1万の課金して福袋に備えるでしょ?その後は周回しながら大掃除かな?」

「大掃除……私もお手伝いいたします!」

「うん、ありがと。マシユが居れば百人力だよ!!」

「でも、先輩のお部屋は片付いていらっしやいますので、簡単に終わりそうですね」

「それがね、そうじゃないんだ。持ってる本を全部出してもタンズ拭いて片付ける。窓の讚やカーペットの裏も勿論掃除機からのアルコール消毒!!クローゼットにしまい込んでいるグッズも全部出して掃除機。大変なんだ」

「す、凄い熱気ですね。先輩が掃除好きとは思いませんでした」

「今までも月一で掃除してたからね。自分の分終わったら、他の部屋もしようかな?」

「はい。是非ともそうしましょう。この機に片付けてしまいましう」

「そうだね。ジエーンとか、エリちゃん、アストルフオなんか散らかしてそうだね」

「事前に告知する運営様、去年の教訓が生かされてるね!!」

「これはどう見ても、ゲームだけじゃなくて、通信会社そのものの影響だからどうすることもできないらしい。」

去年は入って速攻で引こうとしたけど、ガチャ画面までで30分くらいフオウ君マラソンしてたなあ。

大晦日の夜は勿論Fateの特番見ますよ!!

ガキ使? 紅白? そんなことよりもFGOだ!!

自分の家族って、誰も特番見ないんですよ。

紅白なんか、小学校高学年まで存在すら知らなかったレベル。

日付変更と共に福袋ガチャでしょ?

それ終わったら、毎日の執筆作業して日記を更新。

その後は…寝るかな?

で、元旦はイベントの為に休み入れてたのに!!!

まあゆつくりとFGOして2日から仕事ですよ。

初詣? 何回も言ってますが、近所の小さな神社に一人で出かけますよ。

多分、2日の仕事前か終わりに。

そういえば、今年の福袋ガチャってどうなるんでしょうか?

去年が闇鍋、四周年が三騎士or四騎士、ということはクラス別が

本命!!!

自分なら水着ネロとイリヤちゃん狙いでキャスター一択ですね。

ダ・ヴィンチちゃんと紫式部ならともかく、マーリンかスカディ出たら羨えるぞ!!

ホントに立ちなれない位に。

その後の恒例ピックアップで2人が来たら直ぐに立ち直るんですけどね。

多分、12月の給料を散らすくらい引く。

気が付いたらこんな時間!!

さて、周回しましょう。

カケラ落ちないよお……。

558 2019年12月24日「かけ無しの!!!」

「ふふふ……課金はしないと行ったが、ガチャを引かないとは言っていない!!」

「まさか!!その石は!!?」

「連続ログインボーナスや特別ログインボーナス、マスターミッション、フリクエクリアで貰った無償石30個だあ!!」

「私はやめておいた方がいいと思いますよ?」

「大丈夫、無課金の方がぼろっと来たりするから」

「その自信が何処から来るのでしょうか」

672連目

起原弾

2030年の欠片

カリヤおじさん

「……………」

「……………」

「……2030年の欠片出たらから爆死じゃないから!!」

「そういう強がりはいいですよ」

「いや、ホントに2030年の欠片は欲しかったんだって。後2枚で凸れるし」

「最近使いやすさを知りましたからね」

「カーマでも、スカスカ巖窟王でも、マーリンにでも持たせても使える礼装だしね!!」

「あれ?イマジナリ・ア라운드が凸れますよ?」

「あ、ホントだ。これも長かったなあ。リミテッドはもう何枚も凸ってるけど。そういうえば、これだけ★5礼装出てるのに、カレスコ出ないって絶対確率操作してるよね?」

「そうですね。約9万分のガチャで一枚も出てませんから……」

「運営は、カレスコ、黒聖杯、2030年の欠片、魔性菩薩、プリコス、

看板娘、ケイネス先生、この辺だけのピックアップを行うべき。でない
いと、どんどん確率が下がっていくよ……。特にカレスコは全員に一
枚は配っても良いんじゃないかな?」

「運営様はそこまでしないでしょうからね……。ところで、寝なくて
もいいのですか?今日はクリスマススイブです。カルデアで盛大な
パーティーを開くって言うていたじゃないですか」

「後30分したらスタミナ溜まるから、それを回収してから寝るよ」
「なるほど。こうして起きる時間がお昼ごろになるのですね!!」

「……朝は基本起きれないし、起きてても夕方に寝ちやうの」

「先輩は一度医務室で検査してもらうべきです。今ならナイチンゲー
ルさんが見てくれますよ」

「身体に異常はないはずなんだよなあ……。やっぱり、心構えの違い
かな?ほら、起きなくても良いって思うと起きれないじゃん!!」

「でも、スタミナ回収には間に合いますよね?」

「……生活の一部だから」

「では、私はそろそろお休みしますね」

「え?周回パーティー入ってるよ?」

「……そうでした。コストの問題で私も入ってました……」

「終わったら速攻で寝ても良いから、後少しだけ頑張って!!最悪寝て
ても良いから礼装だけ持って来て!」

「それはそれで心に響きます……」

看板娘って高難易度で強いと聞くけど、現在では入手不可なんだよ
なあ。

確か、グダグダ本能寺だっけ?

まだFateすら知らなかった時代だよ……。

559 2019年12月24日②「混乱招くクリスマス会」

いつもと違う食堂にて

「データ更新!!?」

「今、クリスマス会中なんですけど!!?」

「ですが、それでも火曜日に情報を出すとは……やりますね」

「クソツ!!せつかくの楽しい時間を邪魔しやがって……!!」

「それでも情報を見るのは辞めないんですね」

「いや、新情報は大切だよ?」

「それで、新情報は何ですか……?私とゼウス様が活躍するオリュンポスの配信日よね」

「ごめんエウロペ様。カルデアキャラバンの新情報だった」

「カルデアキャラバン……確か、リアルイベントでしたね」

「うん。時間的金融的地理的問題の三拍子で無理だね!!」

「でも、生放送あるって書いてるけど……」

「流石イリヤちゃん!!見つける上手い!!……ってこの時間仕事だよ……」

「この前、誰かさんを当てる為に大量の魔力を注ぎ込んでましたからね」

「む?余の時みたいにか!!?」

「いや、私の時みたいな勢いだったよ……。確率だから私たちに言われても仕方ないんだけど、当たって泣いてるマスターさんを見たのはあの時以来なんですよ」

「ムムツ、少し嫉妬心が湧いてくるのじゃが……」

「あら!このケーキは美味しいわ」(ほのぼの)

「そうですね。私もお変わりが欲しくなっちゃいます」(ほのぼの)

「あつちを見たら何故か余裕を見せつけられているような予感……」

「そうじゃな……。しかし、マスターが見当たらないのだが……何

処に行つたのじゃ?」

「あれ? 面白いえば、シトナイとライネスさんも居ない」

「よく見ると、あそこに居るシャルロットはレベル1の奴ではないか!!」

「マスターさんが消えちゃった!!」

「急いで探し出せ!! どうせ何処かに隠れているに決まっておる!」

「ただいまーってどうしたの……」

「いえ、急に「マスターがいなくなつた!!」と騒ぎ立てまして……」

「私のタロスで魅了してあげたの」

「面白いえば、ゴルゴーン三姉妹と違って異性関係なく魅了するんだつた……」

「まるで姉様達の方が優秀で無いような言い草は止めてくれますか?」

「ん? なんだ。もう始まっていたのか……クエストも良いが、兄上を弄るのをやめておけばよかったな」

「フウ。寒かつたわ。早く温まりたいわ」

「イリヤさくん。グランドマスターさん帰つて来ましたよ」

「美遊が一人…二人、三人…数えれないほどいるよ」

「これまた斬新な夢ですね。こう言った時はルビーちゃん特性のお薬をブスリです!! ついでにネロ陛下にも刺してあげましょう」

「美遊が……はっ!!」

「マスターと……っ!!」

「……なんだ(じゃ) 夢か……」

「目が覚めたお二人さんに朗報です。グランドマスターさんが帰つて来ますよ」

「ど、何処に行つてつたの(じゃ)!!」

「……」

「マスターさん？」

「抱きついてくる最推しに推しばかりの空間……ここって天国か何処ですか？」

「……壊れてしまいました…マシユさんと呼んできませんでした。とか「クリスマス会の前座に推しばかり集めよう」と言い出したのは何方ですか」

「あ、それなら私も他に耐久している方をお呼びしてきますね」

……………

「患者が現れたと聞きつけました!!」

「このサンタさん怖い!!」

「イリヤ大丈夫。彼女はサンタクローズだけど本物じゃないから」

「一体誰が婦長さんなんか呼んで来なすった!!」

「それが……勝手に聞きつけてきまして…」

「地獄耳だな」

「で、マスターに呼ばれて来たは良いが、肝心のマスターは錯乱状態か……何が起こったんだよ」

「欲張りすぎるのがダメなのよ」

「そうそう。一人に絞るのが一番いい効率なのにね」

「あの、そう言って私を睨むのは止めてくれませんか？姉様方」

「ここ……を叩けば治るはずです!!」

「おい待て!!誰だこのバーサーカーに古い電化製品を直す様な方法を教えたのは!!」

「そう言ってもなあ……」

「アビゲイル呼んでこい!!」

「そいつならそこでケーキ食ってるぞ」

「一番役に立ちそうな奴が……」

「フォーリナーってまだいたよな」

「呼ばれて登場!!え?呼んでない?でも何となく登場!!ヒロインです!!」

「よし!!このバーサーカー……ってクラス違うじゃねえかよ!!!」

「ランサーだ!!カルナとエルキドウだ!!」

「何処にいんだよ!!」

「あ、エルキドウなら大人の僕と一緒にいましたよ」

「クソ!!急げ!!」

「あの、私単体ランサーですけど、手伝わなくてもいいのでしょうか?」

「あら、レベマでもない貴女に何が出来るというの」

「そうよ。大人しく私にケーキを持って来なさい」

「追加の料理を……って何が起こったのかね!!」

「ふくむ。どうやら、マスターが錯乱してそれを直そうとしているナイチンゲールを止めているように見えるね……。お姉さんにはちよつと複雑すぎる状況かな?厨房に戻るよ」

「……見なかったことにしたいが……」

「おいエミヤ。お代わりを持って来い!!」

「あ、私の分も頼みましたよアーチャー」

「……騎士王様から予約が入ってきた。仕方ない」

「あはは……。お互い逃げれて良かったね」

「皆さくん。マシユさんと呼んで来ましたよ」

「先輩!!!」

「……推ししか居ない空間。最高です」

「と、この様に壊れているんだが……」

「離しなさい!!患者を救うのが私の努めです!!」

「あなたの治し方に問題があるんだよ!!というか、オレランサークラスなのに何で止まんねんだよ!!」

「おじさんそろそろ撤退してもいいよね?…よし、撤退だ!!」
「あ、ヘクトールてめえ!!グハツ!!」

「ニランサーが死んだ!!!」

「こんな時にもネタって意外と余裕ある?」

「さあ?マシユが来たなら大丈夫じゃない?」

「マシユ!!頼んだ!!」

「はい!お任せください!!角度はここ!!この辺りを叩いたら!!」

いや、ごめん。

ごめんなさい。

書いてたら楽しくてどんどん収集が付かなくなって行って……。長くなり過ぎました。

まさかの火曜日に更新きたから焦りました。

カルデアキャラバンの情報ですね。

生放送で新情報!!と告知があります。

が、はい。

仕事です。

帰ってから見るしかないのか……。

アーカイブは面倒なので、情報纏めだけを。

年始イベントや年末ログイン、福袋ガチャなんかの情報が期待できませんね!!

今回も3万リツイートで石6個が配布されるそうです。

皆さんリツイートしましょう!!

自分は仕事なので無理ですけど。

記念クエストクリアで概念礼装ゲット

もうしました。

茶番内でマスターが消えてた原因はこれです。

効果は何時も通りですね!!

ではみなさん!!
メリークリスマス!!

560 2019年12月25日「クリスマスプレゼント」

「メリークリスマスマッシュ」

「はい！メリークリスマスです。嬉しそうですね。昨日のクリスマス会が楽しかったからですか？」

「それもあるんだけどさ。なんと！！朝起きたらクリスマスプレゼントが枕元にあったのさ！！」

「クリスマスプレゼントが、ですか？」

「これも今年いい子にしていたからだね！！」

「先輩がいい子？サンタクロースはいい子の定義を間違えています」

「その言い方は酷くない!!?でも、いい子に魔力を捧げていたよ？」

「それはいい子なのでしょうか？」

「運営的には物凄いい子だね!!」

「はあ……それで、どんなプレゼントがあったのですか？」

「石10個!!」

「……それって運営様からですよ？」

「そうだけど？」

「安心しました。本物のサンタクロースから届いたのかと思います
た」

「うん。何気にデイスってるよね？」

「では、はい」

「えーつとマッシュさん？この手はなんででしょうか？」

「はい」

「……………」(用意していたクリスマスプレゼントを渡す)

「……………」(渡されたクリスマスプレゼントを当然のように受け取り、
もう一度手を差し出す)

「……………」この手は？」

「石を回収いたします」

「エウロペ様引くのさ!!」

「ダメです!!年始ピックアップアップにイリヤさんや水着ネロ陛下は来たらどうするのですか!!?」

「今月入った魔力をつぎ込む!!」

「無償石も大事にしてください!!」

「……………逃げろ!!」

「逃がしません!!」

はい。今年も運営様……………サンタ婦長からのクリスマスプレゼントが届きましたね。

もう少し配っても良かったのよ?

他のゲームでは十連分とかパーツと配ってるのに……………。

周回ずつとしてます。

が、中々落ちませんね。

残りカケラ3個、冠24個でスキルマです。

超人オリオン?知らないです。

絆上げ鯖

普通オリオン5

アルジュナ4

に上がりました。

また一步幕間開放に近づきました。

が、ガチャのすり抜けで増えたから±ゼロ。

残り4基……………。

「団長う!!!」

「だ、団長??先輩は何をおっしゃっているのですか?」

「いや、某攻略班がアトランティスピックアップ2を団長ピックアッププって誤字投稿してたからさ」

「ピックアップ2……………あ、アキレウスさんですね。うちにはいませんね」

「でも、他のピックアップのアストラライアもヘクトールも持つてるか

「要らないんだよなあ。アキレウス恒常だし」

「何かしらのピックアップはしたいけど、新規サーバーアントの用意は出来てない。ならばアトランティスで活躍した方を……と言う感じですか?」

「そうだね!!絶対そうとしか思わない。多分、年始の為に石を溜めとけよって運営の粋な計らいだろうね」

「そうですね。良かったです」

「まあ、自分は新規鯖来ても引けないんですけどね」

「先輩が悪いんですよ」

「まあ年始に課金できるだけでもいいや」

というわけで、ないかも知れないと思っていたピックアップ2が来ましたね。

アキレウスとアストラリア、ヘクトール、どれも恒常です。

誰も引きなさそうな内容にマスターは怒りしなかなさそうですね。

自分的には、良かったと思っっています。

アキレウスは持ってませんが、すり抜けで来そうなのでスルーでい

いよね!!

それと、ヘクトールの強化クエストがしれッと来てます。

が、ごめんなさい。

ヘクトール一回も育成してないんだ……。

余裕が出来たら育てるね。

あと、福袋ガチャの内容が来てません。

ということは、金曜日か土曜日の生放送で発表ですかね。

元旦イベントは無いつて言っただけど、ガチャやストーリー更新はあるかも!!?

自分的にはガチャにイリヤちゃんいるだけで満足……。

でも、貯金ができてから来てほしい気持ちもある。

なんにせ、後一週間!!

フリクエ周回頑張りましょう!!

561 2019年12月25日②〜27日「カケラ
集め終わった!!!でも、まだ冠集めが……」

12/25

「お、終わった〜!!」

「ようやく落ちましたねえ。ホントにありがとう」

「いえいえ、エウロペ様の為なら幾らでも頑張れますよ」

「ホント〜?じゃあ、残り16個の冠集めも頑張つてね〜」

「あ……忘れてたあ!!!」

「敵のクラス相性が悪いから、この後の周回は他の人に頼んでね〜おやすみ〜」

「ああ!!エウロペ様待つて……」

「……」

後ろを振り返って高い笑いするアヴェンジャーさんを見つめる。

「はあ、周回はまだまだ続くのか」

「頑張ろう。次の場所は頑張つたら巖窟王だけでも周回出来そうだから」

「これが呼ばれた運命か……。俺のスキルマは何時になるんだ?」

「……押し鯖のスキルマが終わつたらで!!」

カケラ20個集め終わりました!!!
長かった。実に一週間ほど。

これほどまでにフリクエ周回は辛いのか……。

しかも、二部だから周回自体もキツイ。

いや、絆上げ鯖考慮しなければ楽だけど。

エウロペ様の現在のスキルは10/10/8です。

残り冠周回だけ!!

カケラよりは楽であってほしい。

敵編成見る限り、スカスカ巖窟王がギリギリ出来るか出来ないかの瀬戸際だね!!

出来たら一番楽なんだけどなあ。

まあ、地道に頑張りますよ。

次はタナトス島……の前にアストライア島。

また周回がめんどな場所ですが、適当に三回クリアで終わらせました。

次こそが最高率の場所タナトス島です!!

スタミナないから入れないけど、スカスカ巖窟王出来たらいいね!!
HP高いから微妙だけど。

何ターンもかかるのは面倒だから、最悪絆上げ鯖は配慮しないか?

絆上げ鯖

ふーやーちゃん3

アンリ4

メリー&アンボニー2

に上りました。

流石に冠集まるのが早いよね!!?

12/27 12:00

「もうこれほどの時が経ったのか……濃い二ヶ月であつたな……」

「いや〜お疲れ様です〜。これからも周回お願いしますよ」

「ふむ。基本的にはスキルを使うだけだからな。決定アイスも貰えるのでよしよししよう」

「ありがとうございます!!! (ちよろい)」

現在冠周回中です。

カケラよりも集めやすそうです!!

スカスカ巖窟王ができてやすいのが大きい!!

場合によっては4ターンになっちゃうけど、カケラ周回に比べたら誤差だね!!

現在4個なので、残り14個!!!

今年中に終わりそう!!!

フリクエ達成数が90になりました!!
おこずかいが貰えたね!!!

絆上げ鯖

メリー&アンボニー3

スカデイ様7

ふーやーちゃん4

に上りました。

やっとスカデイ様が絆7です!!

早い気もするが、まだ二ヶ月なんだよなあ。

これから先が長いのが絆上げ……周回してるからね。

「Fate Project 大晦日 TVスペシヤル 2019」放送記念キャンペーン開催
562 2019年12月27日②〜28日「仕事中に公開された情報多過ぎ」

12/27日 18:30頃

「ホントにお疲れ様です」

「ああ、しかしこれだとバサスロのスキル上げする前に俺が終わるのではないか？」

「……まだ34万あるから。終わったら考える方針で」

「……そうか。カクヤがそう決めたなら俺は従うまでだ」

「ありがとう。あ、情報更新来たからまた今度」

福袋ガチャの内容を期待していたんですけどね……。

来たのは対応デバイスの変更か……。

iPhoneは6s以降に変更……。そろそろヤバそう。

でも、6つてまだまだ現役で使ってる人いるよね？

FGOのためだけに買い替えなければいけないのか……。

え？貯金無くなったんですけど!!?

まだ大丈夫と言え、これやばくないか!!?

自分生きて行けるのか？

絆上げ鯖

ふーやーちゃん5

巖窟王9

に上りました。

巖窟王が遂に9!!!

あと少しです!!!

夢火は個数制限で使えないにして、そろそろバサスロのスキル上げないと……。

大丈夫なはず。

なぜなら、宝具4だからね!!

12/28 21時前

「疲れた~~~~!!」

「お疲れ様です。疲れているところ悪いんですけど、先輩が仕事をしている最中に発表された情報の確認を行いましょう」

「ホントに色々来ててビックリしたよ。マシユはもう全部見たんだっけ?」

「はい。先輩にお伝えする為、整理もしてあります」

「ああ……。この後輩リアルにも欲しい」

「…もう。はい、見ていきますよ」

その一

カルデアキャラバンを記念して石10個配布です。

10個って何気に多いよね。

はい、明日の朝から受け取れます。が、絶対に使わないでくださいね。

わ、分かってるって……。

その二

大晦日2019 放送記念キャンペーンの開催です。

内容としては、明日から連続ログインボーナス、フリクエのAP半減、強化クエスト幕間クエストのAP半減だねどれも嬉しい事をばかりですな!!

はい。特にリンゴは美味しいです。来年の箱イベに向けて貯蔵しましょう。

それと、フリクエや幕間、強化クエストの半減も待ってました!!って感じ。この機にクリアして石を回収するんだ。

頑張ってください。

その三

閻魔亭が復刻します。

マジで!!! 来年はイベント諦めていたけど、復刻してくるか!!
去年はバビロニアお呼びソロモン攻略中だったので、参加出来ませんでしたからね。

ストーリーが楽しみだったんだ!!これについてはまた別枠で述べようか。

その四

お正月の目玉企画は福袋ガチャ情報です。

クラス別ピックアップ来たあ!!!!

絶対キャスター一択で引くのお!!!

その五

セイバーリイがフレポ追加されます。

マジで!!!あの事前登録限定だった激レア鯖が遂に皆さんの下に!!

はい。元旦0時からの更新です。

福袋ガチャ引いた後は、フレポを大量に引こう!!

その六

お正月でリツイート10万達成すると、概念礼装と2020万QPも配布です。

え?2020個の石?

QPですよ。間違えないでください。

その七

公式Twitterフォロワー数が160万人突破で石が10個配布です。

配布多すぎない!?!?

これは年始ガチャが期待できるぞ!!

「こんな感じですね」

「情報多過ぎて頭がこんがらがっています。でも、何となく理解したよ。年末年始でも休む暇が無いってことだね!!」

「お仕事も入ってるみたいですし、頑張ってください」

「とりあえず、今年の仕事は今日がラストだったから、後はFGOに専念かな?」

「では、残り2個の冠集め頑張ってください」

とりあえず、キャンペーン中ですが、冠集めを優先します。
だつて残り2個だもん!!

絆上げ鯖

メリー&アンボニー4

アナ5

アンリ5

ヘンリー・ジキル&ハイド4

ウドラ三世2

に上りました。

これで幕間の為に上げる鯖はアンリとウドラ三世だけです。
残り一枠で押し鯖を上げていきます。

手始めにアナをあげました。

コスト的に★4で、次回の数値が低い鯖から上げます。

563 2019年12月28日② 「総集編その二」

12/29 3時前

「今週も面白かったですな」

「そうだろ、そうだろ。何せ、今週は私がナレーションを務めたからねエ。もつと褒め称えてくれてもいいんだよ?」

「それはちよつと……」

「キミ、高難易度やストーリー攻略で役に立ってる僕に対してひどすぎないか!!?」

「いや、心の中では感謝してるんだよ? マーリンは好きな鯖だし。でもね、どうしてか弄らずにはいられないんだ」

「よし、このマスターは思った以上にヒドイぞお!!」

「あ、出来れば夢火返して欲しいんだけど」

「更に鬼畜発言!!?」

今週もリアルタイムで見ました。

今週はオープニングないのか……。

それはそれで寂しいな。

で、アナ可愛い。

今週もノルマ達成レベル位で言ってるよね?

でも、可愛いから仕方ないんだ。

マーリン語り部。

マーリンとは驚いた。

でも、ほとんど傍観している点で言えば、ドクターと変わらないからね。

レオニダスと牛若丸再び。

前半の真打登場!!

何回見ても作画凄い。

感動しますた。

チヨロインイシユタル

買収されるイシユタルさん、この辺凜要素出てるなあ。

神殿がどう見てもネタ。

ムーチョ姉さん再び

脳筋してるなあ……。

マーリンに強いから、特にいい思い出ないんだよなあ。

初期のころは…二部三章までは、敵にライダー居てもマーリンはスタメンだったからな……。

何回王の話と塔建設したことやら。

(話ずれているね!!)

ジャガーマン懐柔

ネタ枠……。

教えてアインツベル教室見た後にタイガー道場見ると無性に泣ける。

二度目の年越死賢王様再び。

ご自身の体を張ったネタ、お疲れ様です。

第二クルルのPV来たー!!!

しゅごい……。

半分きったのか…。

早いなあ。

感想少ないですが、一度書いた内容なのでご了承ください。

周回の方ですが、残り1個!!!

でもその一個が中々落ちないです。

これ落ちたらスキルマにして、クリアしてないフリクエを周回します。

絆上げ鯖

ウドラ三世が3になりました!!

後少しでアンリだけになる……。

長かった。

あ、スタミナ溜まって周回したらウドラ三世が4になりました。

これアンリだけだあ！

でも、再臨させてないから幕間は開放してないんですけどね。

……もう少しだけある種火はどう使おうか……。

エクストラクラスに入れるか、幕間開放まで低レアに入れるか、押し鯖の聖杯に（シトナイちゃんレベル100目指す）か。

悩ましい。非常に悩ましいです。

誰か助言をくださいな。（他力本願）

あ、福袋ガチャで出る水着ネロ陛下の為に取っておくべきだな！！

564 2019年「福袋ガチャの内容を詳しく見ていこう」

「では、時間が空いたのでそろそろ福袋ガチャの内容について見ていこうか」

「……………先輩。その手をメガネは何ですか？」

「エヴ○ンゲリオンのあれだよ!!ネタ!!」

「はあ、それでは例の物を提出してください」

「例の物って？」

「そこに隠し持ってる有償石のことですよ。福袋用にと一万分だけ許した課金なので、当然私が管理します」

「……………ネロ陛下が来たら？」

「……………一体までなら許します」

「はい」

「もう少し聞き分けが良くなったらいいの……………」

「ガチャの魔力って怖いね!!」

「一年前の先輩を返してください」

「まあそういわずにさ。数々の困難(出ない)があつてこそ今のカルデアだよ!!」

「でも、無償石でもサーヴァントの方は当ててるじゃないですか」

「推し以外はね!!」

「そういえば、推しのサーヴァントのみなさんは、シャルロットさんを除いたら少なからず課金しています!!?」

「でしょ!!」

「勝ち誇った感じで言わないでください!!」

28日の仕事終わり魔法のカード一万分買って来て、つい先ほど石を購入しました。

これで準備万端。

時間が経つのを待つだけです。

では、福袋の内容を再確認していきましょう。

今回の福袋の種類はクラス別。

各クラスとエクストラクラスは二つに別れた計9種類です。

狙いが絞れる分、外した時のショックが一番大きいタイプのガチャですね。

次に持つてる鯖と持つてない鯖の確率です。

・セイバー

沖田さん……復刻してないのでそもそも引く機会がない。

嫁ネロ……1700万ダウンロードで3万入れた。

両儀式……復刻来てない。イシュタル祭で霊衣貰ったけど意味ない。

プーサー……最近来たけど、特に惹かれなかった為引いてない。

武蔵ちゃん……復刻来てない。火力高いのは良いけど、特に……。

シグルド……ゲツテルデメルングを覚えてるよな!!?

紅閻魔……でち公!!去年は引いてないと思う。どう復刻するでしよ?

アストルフオ……一万入れて出なかったのは地味にショック。

1/8……12.50%

セイバーはなんと嫁ネロだけ!!?

その代わり、すり抜け鯖が沢山出てるからね!!

・アーチャー

英雄王……ギル祭で出た。うちの全体アーチャー最強。

新茶……CBCでオルタニキや孔明と一緒に狙ったけど出ず。

水着アルトリア……引く機会ないですね。宝具連打優秀なのに。

イシュタル……全く惹かれない女神様。

水着ジャンヌ……サブフェス復刻で狙ったけど出ず。

超人オリオン……エウロペ狙いで4体も当たって若干トラウマ

2/6 || 1/3……33.33%

まあまあな確率。

特に引く気にはならないかな？

・ランサー

水着玉藻……引く機会……。

スカサハ……最近神性特攻強いことに気づいた。でも機会が…。
ブリュンヒルデ……愛する者特攻???特に惹かれない。

エレシユキガル……何も知らない頃に当たった一体。初期鯖なので思い入れがある。

1 / 4 …… 25%

思ったよりも限定は持ってないんですね。

ほぼすり抜けか。

・ライダー

イスカandal……4周年のトラウマ。でも買い物王は好き。

水着メイド……だから引く機会が。

イヴァン皇帝……最近強いことが発覚したらしいが、特に惹かれない。

ライネス……押し鯖の中でもコロツと出た鯖。スキルマです!!

ロリンチ……アーケードからの移植か。システム周回出来るらしいけど、惹かれない。

2 / 5 …… 40%

ライダーも何気に持ってないからなあ……。

★4が強いイメージ。

・キャスター

ダヴィンチちゃん……万能の天才らしいが、特にこれといった評価を聞かない。

イリヤちゃん……7万の彼女。幼女は良い文明です。宝具マ目指したい。

マーリン……王のマシニングントーク。終わらない塔建設。物凄くお世話になりました。初福袋でゲット。

水着ネロ陛下……最後の押し鯖。去年年始ピックアップで引かなかった自分を責めたい。今年こそは。

スカディ……言わずと知れた人権鯖。彼女を当てる前提で巖窟王宝具2まで粘ったからね。

紫式部……バレンタイン鯖。十二単姿はスコ。当たりませんでした。

3 / 6 || 1 / 3 ……50%

半分持つてるって…執念と使える鯖多いからね。

・アサシン

Xちゃん……最近来た。あんまり引かなかったから当たりませんでした。

酒? 童子……鬼ランド復刻時に唯一出なかった鯖。

クレオパトラ……強いのかエサルと未永くお幸せに。

山の翁……強い(小並感)初期のライダー戦ではお世話になりました。

セミ様……こいつ誰? って思ってたけど、アポクリファ見てから印象変わった。

カーマ……大奥イベントクリア記念に課金したら出た。これが課金のハードルを下げた原因。

1 / 6 ……16.67%

唯一の★5がカーマなんだよなあ。

でも、キングハサン以外惹かれない。

・バーサーカー

金時………新規勢には全く分かりませんが?

雷光ママ………初期の種火周回にはお世話になりました。

Xオルタ………出なかったぜ!! (リアルフレが目の前で二枚抜きして戦争に…)

土方さん………新選組だあ!!! カッコイイですよ。持っていないけど。

神ジュナ………全体宝具の火力を塗り替えたぶっ壊れ。無課金で出

たのは済まない。

水着武蔵ちゃん……ぽろっと出たんだ。今年の水着鯖はカーミラ以外コンプリートです。

2 / 6 || 1 / 3 …… 33. 33%

こんなものでしょ。

全体、単体とバランス良く排出してる感じ。

オルタニキってスト限だったんだ……。

・ルーラー&アヴェンジャー

天草四郎……強化解除が最近高難易度では役立たず。

ホームズ……防御効果無効は一部に刺さるね。でも特に惹かれな
い。

朕……欲しい。実装時に狙ったけど出なかった。ライネスマーリン
辺りと組ませて40ターン耐久戦は心に残ってる。

バニ上……初めの十連で排出。数少ないルーラー枠。

巖窟王……サブフェス復刻時にはスカスカ巖窟王夢見て二万？入
れて宝具2と勝ちました。現在最も働いている鯖。

邪ンヌ……5月に一万入れて出なかった。トリ公は許さない。

魔王信長……リアルフレが好きならしいが、全く惹かれなない為引か
なかった。

Sイシユタル……一万入れて惨敗。

2 / 8 || 1 / 4 …… 25%

数くないエクストラクラスなのに意外と持つてる。

・アルターエゴ&ムーンキャンサー&フォーリナー

メルトリリス……シトナイちゃんと双壁を成すアルターエゴア
タツカー。水着はチョコロインだった。(宝具マ)

キアラさん……規制しかない存在。無敵貫通はタヒね!!

キングプロテア……石4個も使ったトラウマ戦の一つ。引くわけ
ないだろお!!使ってみると物凄く強かったです。

魔神さん……ぽろっと出た一部クリア後のアタツカー。大奥イベ

ントでは強すぎた。

水着BB……数くないムーンキャンサーだが、BB持つてるからそこまで。

アビー……初期鯖。バーサーカーに強いクラスとして活躍してます。

お栄さん……未だにこの人とカルデアの関係が全く変わらない。初期のイベントをストーリーだけでもいいので実装してください。

2/7……28.57%

桜系全く持ってないな!!!

全体

16/56||2/7

約分してみると持つてるように見える。

「という感じだけど、限定鯖は始めた時期によるからね」

「ですね。復刻されてない方は何時になっても当たりません」

「さて、これを踏まえてどのクラスを引くか決めたいんだけど……」

「正直言つて丸わかりです。キャスター一択ですよね?押しがいますし、前からずっと言ってます」

「だよね〜。確率三分の一!?!?そんなの関係ない!!」

「まあ、決めるのは先輩ですので、私は何も言いません。せいぜい祈ってるだけです」

「祈ってくれるだけでも流石後輩!!」

長々と書きましたが、勿論キャスター一択です。

一番良いのが水着ネロ陛下とイリヤちゃんの二枚抜き。

次点の水着ネロ陛下、その次がイリヤちゃん。

ダヴィンチちゃんと紫式部だったらまだいい方で。

マーリンかスカディだと立ち直れない。

人権鯖当たってシヨックとか……末期だなあ。

では!!残り二日間!!祈って過ごします。

565 2019年12月29日②〜30日「色々」

12/29 6時頃

「一週間と四日間に渡る長き戦い……遂に私はやり終えた!!!」

「は〜い。スキルマおめでとうございます〜」

「いや、普通逆だよね!!?こちらこそおめでとうございます!!!」

「でも、あなたのその意欲は素直に嬉しいのだから」

「推しに褒められた!!!これ程幸福な事は無い!!!」

と言うわけで、遂にエウロペ様をスキルマにする事が出来ました。
長かった。

この子がレベル100とスキルマの達成期間最短なんだよなあ。

これを殆ど一日で行っている某攻略が恐ろしい……。

現在はマスターミッションを達成するべく対象のフリクエを周っています。

た、多分終わるはずだから安心してくれ。

12/29 20:30頃

「ねえオリオン」

「ん?」

「アトランティスやった後に幕間クエストやると印象が少しだけ違うよね」

「ああ……まあその……」

「あの可愛らしいマスコットキャラクターがこんな筋肉で残念だったか?」

「いや。それはそれでギャップで面白いんだけどさ。でも、アルテミスの下りとか、泣ける」

「……………」

「ん?どつたの?」

「折角、恋バナ大会とかで離れているのに、アルテミスの話なんかする

なよ!!」

「噂を聞きつけてやって来るに決まってるだろ!!!」

「ダ〜リ〜ン!!!」 遠い声

「ほら見ろ!!!」

「あ……ごめん」

「クソツ!!こうなったら……」

「生贄は任せた!!」

「畜生!!体格の差で先に逃げやがて!!!」

普通オリオンの幕間クエストを終わらせました。

アトランティスクリアした後になると、これまた違った印象を見せつけられますね。

マスターミッションも何とかクリアです。

対象のフリクエを探しましたが、未クリアでは思ったよりも無かった。

で、オケアノスのフリクエを完全制覇。

今更ですけどね。

現在はロンドンやっています。

今年までだから、一部が終わるといいな。

12 / 30 3 : 40 頃

「遂に…遂に一番効率のいい時間の使い方を見つけたぞ!!」

「……………」

「あれ!!?あの、憐みの目を向けるのは止めてくれませんか?」

「先輩がバカなことを言い出すからですよ」

「それで?続きをどうぞ」

「あ、言わせてくれるん。では、ごほん。——24時間ほど起きて6時間寝たら物凄く効率が良いことに気づきました」

「……保健室はあちらです。それともナイチンゲールさんと呼んできましようか?」

「淡々とした切り返しありがとう!!」

「はあ……最近の先輩の活動時間が可笑しい事は気づいてましたが、まさかこんな事をしているとは……。で、その事に至った理由は何ですか?」

「実はさ、不眠症までは行かなくてもベッドに入っても数時間寝れない体質だったんだよ……。で、ならば限界まで起きて倒れるように寝たらいいのではないか?という結論に至りまして……」

「今は良くて今後に影響しますよ。五年後十年後など……」

「まず生きてるか分からない状況だね!!今が大切。先の事など後になって考えればいいのだ」

「……………」(悟ったような諦めたような顔)

12/30 18時前

「うむ!!また一つマスターと仲良くなったぞ!」

「ここまで来るのに長かったね……」

「そうじゃよ!!シャルロットの奴はもう9なのだろ?ズルいのだ!!」

「ごめんね。シャルロットちゃんはコスト的に入れやすいんだ」

「ぐぬぬ…コストの壁なのか……」

「でも、セイバー編成する時は優先して入れてるからね」

「仕方ないのは。余は分かる女だからな!!マスターに迷惑はかけられないからなツ!!」

ねろちやま絆6に上りました。

やったぞ!!

道は長いけど、コツコツとやっついていきますよ。

あ、ロンドンのフリクエを達成しました。

現在アメリカやっています。

でも、この調子だとキヤメロットの途中で終わりそうですね。

567 2019年の振り返り

「やっと大掃除終わった!!!」

「はい、お疲れ様です」

「クローゼットの中を見た時は絶望したし、あれ出さなくても良かったよね!!?」

「全部段ボール箱にしまっていました。ですから……二度手間だと私も思いました」

「まあ、隙間の埃を掃除出来たと考えたら良いんじゃないかな?」

「そうですね……」

「来年はそこは掃除しないでおこう」

「とか言つて、絶対に忘れますよね?」

「まあする分にデメリットはないからね。じゃあ、2019年FGOの振り返りスタート!!」

1月

・お正月福袋ガチャ

初めて見たアニメの「Fate／stay night」Heaven's Feel」の興奮から数分後、初の課金ガチャ!!!福袋です。

確か、新年になった瞬間に開いてましたね。でも、召喚部屋に着くまで30分もようしました。

確か、朝に緊急メンテ入ったんだだけ?スタミナ回収は行っていただけ、今ほどのめり込んで居なかったから、情報も詳しく無かったんだよね。

新規サーヴァントはマーリンさんですね。彼には沢山お世話になりました。

初っ端からいい出だしの2019年

・お正月イベント閻魔亭

で、知らないうちに始まったのがこのイベント。参加条件見て絶望したのを覚えてる。

叫んでましたね……。確かこのイベントで未参加イベントが、鬼ラ
ンド、冥界のクリスマス、サンバクリスマスと続いていました。

この絶望がストーリー優先の生活に変わったんだ。年始ごろに
キヤメロットのアモン・ラー戦をクリアしたばかり。そこから一か月
でバビロニアとソロモンをクリア。これまでにない進行速度でした
……。

頑張つてクリアしましたからね……。先輩ったら、使える時間すべ
てを攻略に充てていました。マーリンさん大活躍です。

新規鯖のでち公と殺李書文は惹かれなかったので引かなかったね。
その代わり、ジャンヌ・オルタさんには使ってみましたね。

・SN映画公開記念

年末見て映画見に行きました。貰ったマスター礼装も今ではレベ
マですよ。

確か、見終わった後にガチャも一回回してみたんですよ？

うん。アルトリア欲しかったけど、セイバーオルタが宝具2になっ
たんだ。初期のセイバー最強は彼女。

・プリズマコース

そう!!これを待っていた!!情報出た瞬間に出るまで引くと決意し
た。

泣きながら引いてましたからね。7万だったとか……。

自分のプレイ歴に残るガチャだったね。金回転は信じない。イベ
ント内容に関しては、最高だった!!としか言いようがない。

新規サーヴァントの美遊さんは法具レベル4です。出来れば宝具
5を狙いたいところですが……。

イリヤちゃん狙うすり抜けできそうだと思いまゝす。そもそも一
緒に復刻するか分からないけど。

2月

・バレンタイン2019

連続でイベントに参加出来て大満足。それに、フルボイスで聴ける
チョコ渡し。耳が幸せでしたよ。

前回イベントで残ってしまった石を使って引いたら一回でアルト

リアさんがきたのが印象深いです。新規サーヴァントの紫式部さんは来ませんでした。

・強化クエスト10弾

あんまり興味なかったころだね。なにせ、育成がオルタニキ、マーリン、クロエ、イリヤちゃん、セイバーオルタ、くらいしか出来てなかったからね。

強化クエスト来ても持つてなかったり、条件満たしてなかったりでしたね。というか、眼中にありませんでした？

無かったです。記憶すらないレベル。

・復刻CCCコラボ

ストーリーが泣けた!!! だけど、バレンタインチョコの為に11時間連続で攻略したのは良い思い出。

令呪回復待たずに、負けた速攻で石を使っていました。新規サーヴァントのキングプロテアは引きませんでした。

キングプロテア戦はもう二度としたくない。育成終わってる今でもその気持ちは変わらない。

3月

・CBC2019

イベント連続参加で疲れた頃合い。ストーリーに関しては簡単だったので楽だった。(高難易度は除く)

呼符が沢山もらえましたね。でも、誰も当たりませんでした。

この頃に、リアルフレを一人沼に誘い込んだ。僅か半年で自分を超えるとは思っても知らなかったです。

・幕間8弾

鯖持つてないからスルー!!!!

ストーリーを進行させる時間でしたね。

・大奥イベント

今年初めての参加条件に泣いたイベント。だが、二週間で二部をクリア。令呪コンテだけだったから、章の後半戦が辛かった。

当初はマップロードが死んでいたそうです。が、先輩が参加する時

には治ってました。

新規鯖のカーマはクリア記念に課金したら出た。現在でも当カルデアのアサシン最強です。

4月

・FGOクエスト

エイプリルフルネタ。居れてみたけど、時間の都合で全く出来ませんでした。

一日だけのサービスでしたからね。

・1600万ダウンロード

特に語ることはないね。

でも、一旦の休息です。

・復刻ぐだぐだ帝都

確か、このイベントから最速クリアを目指した。リンゴが大量にあつたからね!!

坂本さんは今でも単体ライダーとして活躍してますね。召喚していたものの、種火不足で育成が進んで無かったライダーの戦力です。

・空の境界強化クエスト

はい、解散!!!

え?

持っていない鯖なので興味ありませんでした。運営に怒りを覚えた。出すくらいなら復刻しやがれ。

・事件簿コラボ

初の生放送参加。からの押し鯖降臨。課金して簡単に手に入りました。ライダー最強です。数少ないスキルマの一人。

ちなみに、レイド戦も初参加で討伐数は15体です。ギリギリワンパンキルができましたね。

これもイリヤちゃんとマーリン孔明、ライネスたんのお陰様。

5月

・クラス別ピックアップ

ねろちやま!!! 出なかったよ……。エクストラクラスもジャンヌで
なかったし……。!

どうしても★4の方が出やすいですからね。

・鳴鳳荘

読むだけのイベント。育成期間だね。

でも、毎日の更新が楽しみでした。

未だに別ルートを見てない。

・漫画で分かるFGOピックアップ

特に欲しい鯖は居なかったね。

ですね。新しい方を当てる前に育成問題を解決しなければなりませんでした。

6月

・ハンティングクエスト5弾

初のハンティングクエスト。素材と種火が美味しかったです。

心臓もある程度集まりました。

・幕間9弾

この頃になると、幕間クエストのAP半減がやくに立ち始めたんだよね。

大量の方を一気に片付け始めました。

・4章直前ピックアップ

四章来たああ!!!と石温存してました。

どちらも惹かれない方だったら幸いです。

・インド二部四章

待ちに待ったストーリー更新!!初のストーリーを実装と同時にクリアしました。

リングまで割って、後半戦で令呪コンテまで一気に進めましたね。ストーリーも見ごたえのあるものでした。

新規鯖はピックアップ2を予想して引かなかったため、未だにアスクレピオス持ってないんだよなあ。キャスターのスト限引く意味ほとんどないし……。

・神ジュナピックアップアップ
待ってました!!!と数回で出てました。 項羽も呼符から。
全体バーサーカー!の一気にゲットです。
・1700万ダウンロード
遂にねろちやま来たの!!!三万入れてどちらもゲットです。
限定サーヴァントは逃したら福袋ガチャ以外手に入らないですか
らね。

7月

・ぐだぐだファイナル本能寺
三つ目の新規イベント。(復刻しない奴を覗いて)ガチャは礼装狙
いで無償分しか引かなかったね。
本物の織田信長にはビックリしました。
・サブフェス復刻
聞いていた通り、周回が死んだイベントでした。 巖窟王宝具2は最
強です。
クエスト難易度はともかく、とにかく周回数が激しかったです。
初日は終わらないかも...と思ってました。

8月

・FGOFエス2019
これの肖像権を増やすためだけに、ゆつくりと進めていた1.5部
を一気にクリアしたよ...。
確か、生放送の日に仕事でしたっけ?
そうです。リアルイベントの生放送は基本的に見れてない。世間
は休日だろうがこちとら働いています。

・4周年福袋ガチャ

水着ネロ陛下かスカディを!!!と引いたらイस्कandal...:

その後暴走した先輩はストガチャで見事ナイチンゲールさんを当
てました。

・4周年ピックアップ

スカデイの為の5万が消えた。ロリンチはいらない。
やはり人権サーヴァントだからでしょうか？

・強化クエスト11弾

嫁ネロスキル強化最高!!!

後々イベントで活躍しましたね。

・フレポ追加

まさかの7基も追加は驚いた。福袋ガチャ引いた後に全員当てるまで引きました。

正確には、シャルロットさんを宝具マにするまで、ですよ。

この頃から目を付けていた自分はホントに優秀。

・ラスベガス

QPイベントだったね!!!あと、特攻だったマーリン大活躍。

それは良かったですね。新規サーヴァントは、カーミラさんを除いてゲットです。

バニ上よりも沖田さんが出ないとは思わなかったぜ。

・日曜日が嫌いだった…。

マーリンが日曜日限定でピックアップ。一回だけ引いたらまさかの宝具重なりました。

先輩ってマーリンさん意外と好きですからね。

9月

・幕間10弾

何時もの。も語る必要がない。

でも振り返りですから。一言でも述べてください。

・クラス別

シトナイちゃん狙いで再び!!!当たりました。

祈ってましたからね。

・ギル祭↓Sイシユタル祭

初の箱イベ。初日からぶっ通しで頑張りました。

計50時間越えの周回時間です。箱は177箱でした。

育成に革命が起こったね!!これは言葉では表せないレベル。超高

難度クエストに関してはトラウマの集団。

コンテニュー出来ませんですからね。

自分が下手なのを思い知らされたよ……。

・税金により石の値段が。

200円貯金ができなくなったのは痛い。

そうですね。

10月

・アニメ放送記念

毎週記念クエスト。ネタパーティーで挑みました。

先輩は家に居ますから良いですけど、データダウンロードが鬼門でしたね。

・鬼ランド復刻

去年参加出来なかった屈辱を果たすべく参加。シトナイちゃんが最高でした。ここでもエリちゃんが……。

エリザベートさんはハロインイベントに絶対に参加してきますからね。

・セイバーウォーズ2

平成に落ちていかれた…何故だあ!!でも、面白かったからオツケです。

Sイシユタルさんは出ませんでしたね。

超高難易度クエストは久しぶりの数個の石を使った……。あれ考えた奴絶対に頭おかしいだろ!!

どうどうです。

11月

・1800万ダウンロード

念願のスカディピックアップ。生放送終了後にコンビニヘダツシユしました。現在最も借りてる&使ってる鯖です。

一万で来てくれて良かったです。そろそろ貯金を考えてください。

・★4配布。

今年はないと諦めていたのに……。となると、ダウンロード記念関係なく、この時期に毎年きそうだね。

今年はネロ陛下の宝具を重ねてましたね。世間ではぐっちゃんさんが人気でした。

・ハンティングクエスト6弾

種火回収出来るのは良いけど、この時期に頁来ないのは死んだ。クリスマススの布石でしたね。

・伝説の48時間メンテ復刻ライト版

仕事で実装直参加が不可能と思われたけど、これのお陰で直参加が可能になった。

しかし、皆さんログインとスタミナ回収が出来ませんでしたね。

リンゴ会社許すまじ。

・クリスマスキャロル

僕は君の剣!!!来ませんでした。

残念です。もう課金は止めてくださいよ？

箱は頑張つて50箱超えました。

12月

・幕間11弾

何時もの。もうこの手は育成に充てるんだ。

溜めていた分を消化ですね。

・アトランティス

半年後のストーリー更新。楽しみ過ぎた。でも、イリヤちゃん依頼の大爆死の地獄を見た。「おい、その先は地獄だぞ？」9万の石を溶かした結果、エウエウ様宝具2、レベル100、スキルマ達成!!

ホントに貯金なくなってしまうました。この先どうするおつもりで？

……何とかなるさ!!

「という感じで振り返って見たけど……流石に疲れた」

「何時もの5倍もの長さです。そろそろ終わりにしましょう」

「そうしようか……。と思ったか!!!」
「え?」

568 来年のイベント予想と閻魔亭イベント情報。

「まだ終わらせない!」

「どれだけやりたいんですか……」

「でも、付き合ってくれるよね」

「でないと、何をしでかすか溜まったものではありませんからね」

2020年のイベント予想。

1/4の10:00から去年のイベント復刻。

終了時が18日土曜日なので、日曜日は虚無期間。

早ければプリズマコラボ期間にアポクリファ復刻がきそうだね。

現状復刻してないコラボイベントはこれだけだからね。

2月にバレンタイン。

どうなるかは分からないけど、バレンタインは確定してますよね?

その次はキャンペン系か?ストーリー更新を予想。

でも、ストーリー更新は最近半年単位なのであまり期待できないね。

CBCですね。

その後に大奥イベント復刻かな?

もしかしたら、CCCの場所になるかもしれないけど。

で、ぐだぐだ本能寺復刻?

事件簿復刻もきそう。

CWの読み物イベントあるし……。

この辺の順番ははっきり言って分かんない。

7月にはラスベガス復刻かな?

その後にストーリー更新?

で、5周年↓新規水着イベント。

そろそろ水着イリヤちゃんを……。

9月には箱イベで全力を尽くして、セイバーウオーズ2の復刻?

からの来年はクリスマスキャロルを復刻してくれたら嬉しい。

で、この時期にまたストーリー更新

からのクリスマススイベント。年末へと

って感じだと思います。

最近の運営は読めないなので、ホントに分からない。

復刻しない場合もあるし……。

復刻の復刻はストーリー更新が無くなった後かな……。

「で、今年のFGO流行語大賞が発表したね」

「非公式ですけどね」

「去年は全く分からなかったけど、今年はキチンと意味を理解出来るから嬉しい」

「良かったですね」

気になっていた流行語大賞が発表。

何とか陳宮が40%を占めました。

流石と言うべきか、頭可笑しい性能と言うべきか……。

どれも面白く思い入れのある言葉ばかりです。

個人的には「バルバトスの断末魔」が好きです。

「で、こっからがほんへなんだけど」

「で……が多いですね」

「で、閻魔亭の情報をください!!!去年参加出来てないので、全く皆無です」

「はい。こちらを集めますか、実際にプレイされた方から目線で情報を提供して頂けると助かります」

今分かっている情報。

・ 毎日のポイントがもらえて、最短でもクリアに4日かかる。

・ ポイント報酬と通常報酬の二種類。

・イベント特攻は全鯖。アイテムの泥個数アップ。
・ストーリー難易度も高い。
・高難易度クエストもいつも通りめんどそう。またコンテかな？
ざっくり見た感じだと上記の感想です。
最も詳しい情報がありません。またコンテかな？
運営様による対策として、活動報告覧にてお願いいたします。
気になるガチャを引くか？ですけど、現状貯金尽きてる為課金は無理です。

なので、年始ピックアップ次第ですが、無償石分で2、3回引けたらいいなあ…、と思えますね。
勿論礼装狙いです。

最終日付近にはアイテム回収の為にリングも少しだけ齧りますね。
やはりイベントを逃したらアイテム回収は鬼畜。

「では、今年最後の更新までありがとうございました」
「こんなカルデアですが、来年もよろしくお願いします」
「よいお年をお迎えください」

.....

「さあマシユ!!年末特番の時間だよ!!」
「はい!!今年の締めくくりを堪能しましょう」

569 2019年12月31日「Fate／pro
ject年末特番」

「新年あけましておめでとうございます。今年もよろしくお願いします」

「うん。あけおめ！ことよろ！」

「軽すぎます!!もっとうこう…新年の挨拶なんですからキチンとしましょうよ」

「ん?そんなに堅苦しく無くても大丈夫大丈夫!!こっちの方が読者さんたちも気軽に良いって思うよ」

「そうでしょうか?まあ後で被害を受けるのは先輩ですから…」

閑話休題

「いや〜見どころ満載の二時間だったね!!」

「はい、沢山のFateについて濃密な時間でした」

「何と言っても映画の特別PVは最高だった。振り返りにはちようどいいし、改めて見ると作画神がかっているし…イリヤちゃん可愛いし」

「そうでしたね。私的には、イギリスロケが面白かったです。現地にもサーヴァントの方々の道標が沢山あって…この戦いが終わったら、一度行ってみたいですよ!」

「そう?リアルなんて面白くないよ?」

「夢の無い事を言わないでください」

先ずは特番の振り返りから。

映画特別PV

最高でした。作画綺麗だし、イリヤちゃん可愛いし!!!

最新予告映像最高です。

少ないお金を崩しても見に行きますよ!!!

でも、グッズや周回は難しいかな?地理的、金銭的問題で。

出来れば公開初日に行きます!!!

イギリス旅行ロケ

大英博物館つて聖遺物沢山あるやん。

皆そこでガチャを引くんだ!!!

なお、そこまでの旅費が……ガチャに回した方がお得だったり……

魔法はやっぱ存在してたんだ!

マーリンだけ鯖紹介テンション上がってるな。

アーサーの整地、面白そう。

トラウマの円卓。

FGO民では大分恨み買ってる集団だからなあ!!

f a t e f a k e 映像化

お金貯まったらf a t e 関連の本も買いたいな。

FGOバビロニアアニメ0話放送

今でもパソコンに保存してあるけど大画面で見るのは感動

ロマニとマシユの会話は泣ける。

色彩のタイミングが神

キヤメロット新pv

またそそる映像でしたね。

前半後半系か……。

出来ればこれも初日に向かいたいです。

何時かは知らないけど。

赤羽さんファンが草

公開日夏かー

行くしか無いな

残り20分でカノウさん出現!!!!

ほんへ

福袋ガチャは知ってる。

お正月鯖は楊貴妃か!!!村正は!!?
新年ピックアップは始皇帝かな?それ以外は
レプリに聖杯!!!
セイバーモーシヨン変更!!!最高過ぎる
百獣の塔みたいないイベントに異色のイベント
オリュンポスは春!!
今年で2部終わる!!?

「という感じの放送でしたね」
「ラスト20分が濃密過ぎた!!!!」
「ですね。夜中だと言うことを忘れて叫んでました。今後は気をつけてくださいね」
「し、仕方ない。新情報出ると毎回こんな感じだし……。ごほん。F
GOの詳しい情報は次回に持ち越しです」
「出来るだけ長くならない様に…との図らいですね。読者様に優しい
です」

謹賀新年 HAPPY NEW YEAR 2020

570 2020年1月1日「あけましておめでとうございます!!」

「さあ!!!特番終わったら福袋ガチャだあ!!!」

「気合入ってますね」

「そりゃあ勿論。イリヤちゃんと水着ネロちやまが二枚抜きで来てくれる日だからね!!」

「(せ、先輩の中では確定事項のようです!!?)」

「いぎ、召喚部屋まで突っ走る!!!」

少女祈願中

「今回ロード短い…ってガチャが二つしかない!!!?」

「先輩がフライングしたら幸いです。ほら、データ更新が待ってますよ」

「重くないように重くないように!!!」

「直ぐ終わりました」

「移動も軽い!!!運営様対策してるね!!!」

「ではいぎ、尋常に勝負!!!」

「ほかのクラスには目もくれずにキャスターを選択しました…」

さあ!!!福袋ガチャだ!!!

神様仏様イリヤちゃんねろちやまに祈っていぎ尋常に勝負!!!

初っ端からアスクレピオス初ゲット!!!これは運がいいゾ!!

金!!!これは…:キルケ…:。って事は金キャスター二枚抜きは確定!!

メデア。まあ普通。

キャスニキ。スト限ありがとう!!

メフィストフェレス。鯖多いな。

チャールズ。そろそろ金来ても…:

カリヤおじさん。やっと概念礼装。
孔明礼装：礼装が出始めたぞ。
アスクレピオス……宝具2ありがたい。
金キヤスター！！！！

ののおおおおおつおおおおお
1
1
1
1
1
1
!!!!?!!
1

紫式部……。

まだ残ってるはずだ。
!!!!!!

カムランの戦い……。

終了。

負けた。負けました。
いや、マーリン、スカディじゃないだけましですよ？
ダヴィンチちゃんに比べてもね？
でもさ、貴女じゃないんだよ。

「……終わった。終わってしまった」

「あの〜」

「何故だ。なぜ来ない。もしかして今年は厄年？」

「その〜」

「ニューイヤーパーピックアップでイリヤちゃん宝具マにする予定だったのに……」

「……シクシク」

「いい加減機嫌を直したらどうですか？紫式部さんが困ってますよ」

「あくうん。ごめん。君のせいじゃないから」

「あ、はい。大丈夫です」

「去年手に入らなかつたから、純粹に嬉しいんだけどね。やっぱりイリヤちゃんと水着ネロちやまに比べたら落胆が大きいといえますか……」

「分かりますよ。せっかく頂いた本が持っているものだった気分ですね」

「そう!!そんな感じ!!」

「大きな声で賛同しないでください。紫式部さんは初ゲットです。というか、今回は慰めガチャに向かわないんですね。先輩のことですから、泣きながら引くと思いました」

「引こうとは思ったんだけど、色々と考えた結果。ここは待った方がいいとお思いました」

「そうですか」

「マシユさんの言い方によると、珍しいのですね」

「はい。先輩は突発的な行動を行う可能性が高いので新ガチャの時は常に見張って無いとだめなのです」

「それはそれは。では、私は地下図書室に向かいますね」

「はい!また今度立ち寄りさせていただきます」

「ああ……イリヤちゃん水着ネロちやま」

「キッチンと挨拶してください」

「うん。また今度ね」

「はい」

爆死つてました。

立ち直れない……まではいかずとも、大分心にダメージ受けてます。

ニユーイヤーピックアップに関してですが、楊貴妃、両儀式、朕、英雄王、スカサハ師匠、水着BB、規制院キアラですね。

欲しいのは朕!!!でも、引けません。

なぜなら、イベントが来るからです!!!

イベントだけ無償石分を引く。

これを守りたいと思います。

今回こそは。

なぜなら貯金がないから……。

イリヤちゃんか水着ネロちやままで我慢しますぞ。

イベントのガチャですが、石が一杯もらえたので、3回くらいは引けます。

その概念礼装の出を見て朕を一回引くかどうかですね。

楊貴妃はもう諦めてます。

571 2020年1月1日②「お正月キャンペーンまとめ」

「色々と情報あるね。ログインで聖杯は驚いた」

「はい。あの聖杯がログインだけで手に入るとは思いませんでした」

「その他にも石やその他豪華素材もゲット!!恐ろし過ぎる。ただし、ガチャ以外は」

「どれだけ引きずっているんですか」

「だって、イリヤちゃん宝具マするつもりだったし……」

「貯金を貯める期間が設けられたと思って頑張りましょう」

「あい」

先ずは31日に公開された1月の交換券。

鈴、歯車、証ですよ!!

個人的には枯渴している歯車が物凄く嬉しいですよ!!

これでねろちやまのスキル強化出来る。

お正月キャンペーン内容

お年玉プレゼントで石30個!!!

元旦からやりますね!!

これはイベガチャに取ってます。

三が日連続ログインボーナス

レアプリ、金フォウ君、聖杯!!!

どれもこれも嬉しいアイテムですよ!!

この聖杯はシャルロットちゃんに捧げます。

リツイートキャンペーン

さつき見たら10万ツイート達成してました。

なので、記念礼装と2020万QPゲットです。

4日に貰えるそうですね。

マスターミッション

期間限定で新しいのが追加されてますね。

ちよつと難しいものばかりなので、イベントで達成を期待したいです
ね。

最悪リンゴ齧って周回。

報酬は石とコマンドカード、経験値礼装です。

経験値礼装は嬉しいですな!!

種火クエのAP半減!!

イベント始まるまではここを周回したいと思います。

強化成功率2倍!!!

よっしゃー!!!

メインクエストのAP半減。

これは新規マスターへのプレゼントですな。

メインクエストクリアで限定報酬

石30個!!

もう貰いました!!

フレポにアルトリア・リリイ登場!!!

待ってるよな!!!

アルトリアの宝具モーション改修

斜めカットイン!!!!

さすがです。

これから使ってみようと思います。

楊貴妃体験クエスト

もうクリアしました。

スキルが新鮮な鯖ですな。

宝具は……朕に似てますね。

スタートダッシュとカムバックはどうでもいいですね。

いや、誰かを沼に……。

マスター礼装の晴れの新年復刻!!

去年手に入れた奴ですな。

初期はこればかり使ってました。

マナプリ交換

月初めなので何時もの奴に加えて、福袋に経験礼装、呼符、種火、
フオウ君。

オーブナーはちよつと控えておきます。
レアプリ交換

やばい。イリヤちゃんの為に夢火交換します!!!

まあ、今は使わずに、押し鯖の絆礼装をもらってからですけどね。

「と言った感じで盛り沢山です」

「じゃあ、フレポ引きに行こうか」

「え？あのアンリマユレベルのリリイさんを当てにですか？」

「うん。やる事終わらせてからだけどね」

「まあ……頑張ってください」

「うん。200万ポイントあるからね!!」

「また枠の整理が大変になりますね」

「そこで!!!鯖や種火なら売ればいいけど、礼装は売るのが勿体ないんだよね」

「そうですね。礼装に関しては経験値礼装が貰える機会が少ないですから」

「なので、★1〜3は爆弾作ってます。が、普通のガチャで出た★4以上の礼装はどうすればいいのかわかんないですよ」

「あゝ、爆死で大量にありますからね」

皆さんはどうしてますか？

売ってる？それとも適当に強化してる？

爆弾系でいい方法がありましたら、教えてください!!!

あ、フリクエ周回ですが、ロンドン、アメリカはクリアしました。

やはりキヤメロットの途中で終わりましたね。

573 2020年1月1日③〜3日「イベント情報!!」

「はあ。やっと帰ってこれたよ…」

「お久しぶりです。新年早々お仕事お疲れ様です。そんな先輩に嬉しい情報がありますよ」

「え? イベント情報? ライト版だから情報は去年のが……って!!! 今年のニューイヤーパーピックアップの礼装がイベント礼装になる!!? 朕狙えるやん!!」

「そうです。良かったですね」

「ふおおおおお!!!」

「あ、仕事疲れにこの情報はダメでしたか……」

「引くよ!!!」

「分かりました。ですが、課金は断じて許しませんよ?」

「大丈夫!! その課金するお金がないからね!!」

「……悲しい現実でした」

「えっと……石が222個あって、プレボや欠片、呼符を足すと……328個と19枚。全部で100連だね!! だから、五回ずつ!!」

「なるほど、始皇帝だけにつき込まないのですね」

「礼装もだけど、イベント特攻も狙ってるからね。あと、玉藻超欲しい。いくら経ってもすり抜けてくれないの。孔明はすり抜けたのに……」

「でも、それだと凸礼装が作れませんよ?」

「……仕方ない。凸なんて無課金だと殆ど難しいからね!!」

「はあ……分かりました。始皇帝は今日が一回目のピックアップです。礼装狙いならば、早めに引きましよう」

「今すぐ引くよ!!」

と言うわけで召喚部屋にレッツゴー

の前に一旦情報整理。

ニューイヤーパークアップの礼装にイベント特攻が付属。それ以外にも情報はきてます。

先ずは閻魔亭ピックアップ。

去年と同じく、紅閻魔と玉藻がピックアップしてます。

玉藻は持ってないので、是非とも欲しいですね。

アーツパーティーには必須級の鯖ですから。

シトナイちゃんの宝具連打をさせてくれ。

デイルムツド？持ってますが何か？（謎のセイバー運）

もう一つ!!

読者様が教えてくれたのですが、毎朝10時の時点でポイントが達していなければ、その日は幾らポイントが集まろうとストーリーが進まないらしいです。

ホントに教えてくださった方には感謝です。

で、ここで一つの悩みが発生します。

アイテム回収にリングを齧りますので最低限ストーリークリアは間に合わせますが、フリクエ開放の件もあって初っ端からリングを齧るべきか……。

ラスベガスの時は、一回更新が入ればそれ以降ならいつでも良かったんですが、今回は毎朝10時限定。

どうしましょうか？

……………

変えるかもしれませんが、ポイントの溜まり方を見て、行けそうならリングは齧らない。

一日の自然回復分で無理そう、何日も掛かるなら齧ってストーリークリア優先。

出来たら意見お願いします。

あ、もう一つありました。

所持のイベント特攻鯖です。

まあ、もう更新初めて5ヶ月です。

ある程度自営カルデアの鯖を把握しているかもしれませんが、初期を読み飛ばしているかもしれない読書さんの為に載せますね。

全鯖特攻なので、その中でも上位の鯖だけを紹介します。

でち公……持っていないから欲しい。

楊貴妃……イベントの為スルーしたから欲しい。でも、玉藻と朕優先。

剣デイルムツド……すり抜け宝具2。現在育成中。

インフェルノ……持っていない。

フィンマックール……すり抜け宝具2。育成したいが、ランサーピース枯渇。

玉藻……アーツ人権。欲しいけど課金はしない。

李書文……シンでは軽くトラウマ。特に。

キャット……すり抜けてない鯖。全体宝具バーサーカーは揃って
ます。

清姫……好き（挨拶）レベマ済み

マシユ……頼れる後輩。コスト的絆上げ的には今回は連れ回しま
す。

てな感じですね。

持つてるけど未育成が多い。

仕方ないね!!

一応箱イベの種火が残ってるので、朕か玉藻ならレベマ可能。

あ……ランサーピース無い!!!?

玉藻ならできます。

こんな感じでイベントに臨みたいと思います。

あと12時間!!楽しみですね!!

574 2020年1月3日② 「朕朕ガチャ!!!」

「さあ!!やってきました召喚部屋!!」

「物凄いスピードで走ってました!!ガチャの魔力とは恐ろしいですね。普段からこんな感じで走ってれたらよろしいのに……」

「さあ、マシユさん石をください!!」

「150個だけですからね」

「いざ投入!!」

10連目

マルタさん!!?

★3イベ礼装

新ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

★5イベ礼装

良い出だしですよ。

20連目

★3イベ礼装

龍之介

ガイウス君

爆死……。

30連目

ケイローン

★3イベ礼装

宝石魔術

デオン

ケイローンはトラウマ

40連目

ニトクリス!!

★5イベ礼装

★4イベ礼装

朕!!!!?
聖骸布

やりました。

ここに来て幸運EX発動!!!

10連の猶予を残して玉藻に挑めます。

これで玉藻も来てくれたら、今年の運は最高ですよ!! (手のひら返し)

礼装は微妙ですが、まだ明日もひけますから全然オツケー。

実を言うと、爆死した20連目以外は全部フレポで★4種火出してから引いたんですよ。

やはりフレポ教↓スキップ教はサイコー!!!

でもね、ランサーピースないから育成出来ないんだ……。

ちなみに、

ケイローン宝具2

ニトクリス宝具2

デオン宝具4

になりました。

ほらね、謎のセイバー運よ。

明日はデイルムツド祭りになるに違いない!!

いや、紅閻魔もセイバー………。

欲しいのはキャスターですが？

あと、確率見た感じだと、朕よりもすり抜け★4の方が確率低いですよ……。

何故すり抜けばかり当る!!?

ここで少し前の事になりますが、報告をさせてもらいます。

マスター礼装の魔術がレベル6になりました。

フィンマツクールをレベル50にしました。

剣デイルムツドを第一再臨させました。

イスカンダルを第三再臨させました。

文字数行ってないので、もう少しお待ちください。
種火使ってデイルムツドの再臨させます。

あ……一応セイバー種火抑えとかなくちゃ。

それとですが、セイバーリリース。

引けました。

まさかの8回目です。

現在もまだまだ引いてますが、2体目は当たってませんな。

この前経験値爆弾を作ってます、と言いましたがようやく50レベル爆弾が一枚作れました。

作業が物凄く大変ですが、終わると達成感があっていい物です。
が、いつかはそれも無くなるんだろうな……。

「シャルロットちゃんくくく!!!」

「は〜い。私ですよ。どうかしましたか？」

「遂に絆マおめでどう!!!」

「ありがとうございます。もっとお役にたてる様に感張りますね」

「こっちこそ、聖杯捧げるのはもう少し待ってね。何時かは絶対に捧げるから!!」

「そ、そんな。私なんかの為に聖杯を……」

「性能なんてどうでもいいですね。推しに捧げるのが一番の使い道ですよ」

「…(ゴクリ) 分かりました。頑張つて敵を即死させます」

遂にやったぞ!!!

実装時から目を付けていたからこそそのスピードですね。

あと、コスト面が安定していたという点もありますが……。

とにかくやりました。

こっからはネタバレ注意なのですが。

シャルロットちゃんの絆礼装の効果は、シャルロットちゃんが前衛にいる時に味方全体のクリ威力を25%アップという物です。

アサシンらしいクリ鯖と相性のいい効果ですね。
カーマなどと組みたい。

では、明日の10時過ぎにまた会いましょう!!

雀のお宿の活動日誌 閻魔亭繁盛記 復刻ライト版

575 2020年1月4日「誰かのせいで元旦からアルバイトだあ!!!」

「ねえマシユ。玉藻今日じゃないって……」

「そうですね。毎回初日はピックアップが全鯖行われるので、勘違いしてました。もっと良く情報を読んでは良いと思いましたが」

「とりあえず、イベント進めようか」

「そうですね。せつかく休める機会だと思っていましたのに……」

「誰かさんのせいでこうなったからね」

「おい!!陰口なら聞こえているぞ!!!というか、普段真面目な態度はどうした!!?」

「多分、新所長の軽率な行動に呆れてしまっているんじゃないかと思いまゝす」

「私のせいなのか!!!?だがしかし、カクヤも同じ状況下なら私と同じ行動をとったはずだ!!」

「……………」

「……………あれ?とったよね?」

「いや、大体イベントの厄介事って、自分のせいじゃなくて鯖が勝手にやったことが原因で引きおこるから何とも言えないデスネー」

「え?……つまり巻き込んだのは何時も通りだと?」

「そうなります。で、楽しみな旅行がぶち壊しになったマシユが珍しくキレてると……。完全に自業自得ですね!!」

「おっふ……。しかしだ!!!今は頼れるのは貴様しかおらん!!さっさと仕事に行かんか!!」

「いや、三回ほど周回したらスタミナは無くなるんですよ。だから、今は休憩中です。マシユのご機嫌取りも兼ねてね。それを言うなら、所长こそ働いているくださいよ」

「い、いや。私には栄養補給がだね……。それにスタミナなど何時ものリンゴを食べたら良いではないか」

「自前のこれは箱イベにとってあるんですよ。使うとしてもアイテム回収が終わりそうになかった時だけです。文句を言うのなら、所長が虹リンゴくださいよ」

「え？それは経費で……」

「知ってますか？自分が回してきたガチャって全部自腹なんですよ。経費？なにそれおいしいの？」

「……………ツ!!!私が悪かったからその目を止めてくれ!!!」

「だってさ。もういいよマシユ」

「ふう〜。この演技も疲れました。先輩は何時も無茶を言うのですから……」

「へ？演技？あれは全部演技だったのか!!!」

「ちよつとした嫌味返しですよ。マシユのは演技演技。自分が指示を出しました〜!!!」

「はい。何時もの事で慣れているとはいえ、何時もの特異点の修復を行っている私たちの苦勞を知ってもらおうと思つて出来上がった物です」

「な、なんだ。そうなら早く言いたまえ。焦つたではないか。

……………ん？マシユのは？」

「あ、気づきました？」

「初めから全部が演技ではなかったのか!!!ならば、この危機的状況は変わってない？」

「はい」

「やはり来るんではなかったあ!!!」

はい。

先ずは古風な客室を開放しました。

現在はケヤキ集めのスタミナ回復待ちです。

攻撃特攻が無い分、周回に時間がかかりますね。

礼装から鯖までフル装備で行っていますので、3ターン周回は勿論、安定してない状態での周回です。

まあ、勝てるから幾ら時間がかろうと関係無いんですけどね。

で、ですよ。

玉藻今日引きたかった。

……悩んだ結果、二回だけ引くことにしました。

火曜日、もしくは木曜日まで待てなかったんだ……。

では、結果をどうぞ。

先ずはフレポで種火を出す。

いざ11連目!!!

いきなり虹回転……紅閻魔!!!!?

は？

さらに三本線の金セイバー。

流星にデイルムツドだよな……紅閻魔……????

イリヤ礼装、イベントマシユ礼装を挟んで虹回転。

は？え??

紅閻魔……うそっ!!!

スイーパーで終了。

………

え？

いや。

福袋はなんだったの？

初の二枚どころか三枚抜き

はちよつと待って!!?

!!!!!!???????

ヤバくないか!!!!?

昨日朕当たったばかりだよな!!!

いつの間にか寝落ちてて夢とかいうオチじゃないよね!!?

紅閻魔が一回目で三枚出ました。

可笑しい、マジでどうなつてやがる。

え？今年か今月、今日で死ぬの？

嘘だと思うのなら、公式が出した紅閻魔の宝具動画が乗ってるTwitterを見てください。

上の方に乗ってると思います。(ログインしてない状態で確認しました)

え〜つと。

これは予想外です。

一緒にいたリアルフレが物に当たるくらいイラついてました。(なお、その人は四回回して爆死)

イラつくのは分かるけどさ、物に当たるのはやめようよ……。で、これは流石に玉藻に影響が出るレベルの運の使い道です。

なので、玉藻は単体ピックアップまで待ちます!!

木曜日ですね。

その時に4回挑戦したいと思います。

流石に出ないと思うけど、これで出たらマジで今年死ぬんじゃないのかと思ってます。

もしくは極限に運が良いとか……。

だったら書籍化してえよ!!

という感じになりました。

この後は寝て夕方過ぎに起きる予定です。

自然回復分だと明日の10時には間に合わないよね？

ボチボチやっていこうと思います。

576 2020年1月4日③「何とか一日目クリアが見えてきた」

「ふいふやつと休憩だね」

「外の魔獣、窓ふき、お客様の暴動を鎮める。大変でしたから。お疲れ様です」

「ストーリーも難易度それなりに高いけど、インドやアトランティスに比べたらね。そっちよりもフリクエが面倒だね」

「そうですね。素材集め中心のパーティー編成ですから、強いサーヴァントの力はこちらから一人、フレンドから一人の合計二基での攻略になります」

「それに礼装もイベントだから宝具が直ぐに打てない……リング齧られたら多少多くなっても三ターン周回をするのに」

「箱イベまで我慢です!!ここで諦めては今までと一緒にになります。今年は去年とは違うんだ!!と言うことを見せてください」

「うん我慢大事。分かっている。でも、アイテム回収が間に合わなそうなら齧ってもいいよね?」

「はい。最後の方は仕方ありません。最悪最高率を解放してからにしてくださいね」

「さて、スタミナ回復するまで休憩だね。所長の冷やかしにでも行こうか」

「先輩……」

とりあえず、六節まではクリアしました。

やっぱりフリクエ周回が一番の鬼門。

勝てないわけじゃないけど、やっぱりターン数がかかるね。

これが自然回復の制限……。

五節はエウロペ様入れて簡単にクリアしました。

回数制限の無敵はホントに強い。

でち公可愛いですね。

容姿はまあまあだけど、声が一番の可愛さだと思います。
小さすぎるのもダメなんですよ。

六節は礼装の関係で二ターンキルは無理でした。

ストーリー上でのアイテムもキツチリと回収したいですからね。

孔明スカデイナーサリィで行きました。

★4だけど、家の全体キャスター最強。

宝具マは伊達じゃない。

キャスターパーティーだから、宝具連打が楽しいね!!

フリクエ周回ですが、基本的に全部特攻鯖を使っています。

あ……今気づいたのですが、デイルムツド入れるよりも普通に育成
済みセイバー入れた方が早い。

アイテム回収数にも変わりないし……。
しまった!!!

まあ、後衛を変えるだけですけど。

雀の間は、水着ヒロイン、アビー、フレンド楊貴妃

雑木林は、wでち公、ねろちやま

裏山は、カーマ、水着牛若丸、グレイ

ですね。でち公は絶対連れて行ってますし、フレンド様からはでち
公か楊貴妃だけを借りてます。

アイテム回収を考えるとこうなるね。

後は大厨房の修復ですが、各素材40個なら一周で集めきれます。
だから、スタミナを80回復したら今日のノルマはクリアですね。

初っ端だから分かりませんが、順調で良かった。

アイテム交換はまだできてません!!

どれも176と131とあと少しなんですけどね。

明日には交換出来るかな!!

多分、夜中に大厨房を開放すると思います。

スタミナ回復的にそれで10時までステイですね。

フレポ回しまくったので、種火溢れて育成しました。

ナイチンゲールさんを第二再臨です。

剣デイルムツド3

でち公1

に絆上がりました。

やる事なくなったら、でち公育成しようかな？

パーティーにはずっと編成するつもりだから、育成して攻撃力上昇された方がいいに決まってる。

多分、雀の幸の最高率で使いまくるので……。

577 2020年1月4日④「アニメ2クール目!!!」

「おお!!今日から二クール目ですか!!」

「フハハハハ遂に我の出番と言う奴だな」

「あ、年越死お疲れ様です」

「それを言うでない!!!」

「いや、もう定着したネタになりましたよ。来年からはその言葉と遺影が出回りますね!!」

「ええいい!!さつさと感想を述べんか!!」

「あはい。今回は冥界下りでしたね。道中の戦闘は全部カット。あれを全部マシユが倒したと思うと、マシユさん強すぎ」

「あの場所では英霊は力にならないからな」

「それにしても、死んだ人の魂が閉じ込められている場面を『ガチャで爆死した人の魂』は流石に草生えたよ」

「ハハハハハ……面白いジョークよな。マスター共は時折我を楽しませてくれる。貴様はそこにはいないのだろうか?」

「爆死?何度も経験しましたが?王様、宝物庫の財宝を分けてくださいよ」

「戯け!!!これは我の財であるぞ。この世の財は全て我の物であるが、自分で稼いだ財を使って引いてこそその喜びであろう。そのことを忘れるでない」

「……そうですね!!頑張つてイリヤちゃん貯金を貯めます!!!」

「ところで、ここはアニメについて語る回よな?」

オープニング神すぎませんか?!!?

まさかに編曲なしで2番とか最高。

作画も神がかってましたよ!!

王の死にマーリンが珍しく慌てる!!

人ごとじゃないロマニ。

遂に明かされる三女神同盟の実態。

エレシユキガルとイシユタルの差よ。

困った時のロマニ。

まあ博識だしね。

その正体も考えたら……。

アナ可愛い定期

今週のノルマクリア。

門の質問

とりあえずイシユタルよりもエレシユキガルを選べばオツケー。

門の質問に対するマシユが面白い。

門の声が笑わせにきてる。

調子に乗ったイシユタルがアツーーー!!

フオウ君巨大化!!?

と思ったらイシユタルが小さいのね。

忘れてた。

賢王様あげましておめでとうございます。

冥界での年越死はどうでしたか？

答えは我が草

メインヒロイン登場

あれ？骸骨だぞ〜？

そういえば、そうでしたね。

忘れてた。

確か、オルタニキとマーリンで突発しましたね。

エンディングには死んだサーヴァントが居る!!

巴の御前に茨木童子、天草四郎か……。

エンディングも賢王様メインとは……。

次回は遂にメインヒロインの正式登場ですね。

バビロニアキャンペーン第三弾でエレシユキガルと山の翁のピツ

クアツプはまだですか？

ガチャは引けないですが、キャンペーンでのスタミナ半減が欲しいです。

要するに、育成期間とな。

あ、イリヤちゃん復刻でもいいのよ？
貯金が吹き飛ぶけどね!!

578 2020年1月5日「やらかした!!!」

「うわああああー!!!寝すごした!!!?」

「先輩……私はちゃんと起こしましたよ」

「奉納ポイントはどうなってる!!!?」

『本日の奉納ポイント3000』

「ああああ!!!500足りない!!!」

「昨日寝てしまうからですよ」

「寝たのはアニメ終わってからですよ!!!?ああ…調子に乗って起きれると傲慢し過ぎてた…」

「では、今日はフリクエ周回ですね。コツコツと頑張りましょう」

「いや、追いつく為にリンゴだあ!!」

やらかしてしました。

これでは、今日は一切ストーリーが進みません。

あと3時間起きてたら……あと1時間早く起きたら間に合っていましたの……。

クエスト一回分だったんですよ!!

物凄くショックです。

なので、追いつく為にリンゴ齧って周回する事にしました。

最低効率でだろうが、知ったこっちゃねえ!!

QPだろが奉納ポイントの報酬も欲しいんだよ!!!

と思ったものの、毎日の奉納ポイントは上限が決まていいまして、今日はどう足掻いても増えない事に気付きました。

なので、リンゴを齧るのは明日ですね。

明日に二日目のチャートを全部終わらせられるようにします。

と言うことで、今日は自然回復でフリクエ周回して、明日分の木材を集めます。

先集めにより、少しでも明日の楽をしたい。

礼装交換も二枚できましたので、効率も上がった!!

ちよつと時間がないので紅閻魔は育成出来てませんが、最高率出るまでにはできる場所まで育成したいですね。

強化クエストがないのがせめてもの優しさ。

丁度、成功率アップ期間もありますしね!!

今年は新たな高難易度が追加されるみたいなので、令呪コンテが間に合うか心配です。

ん？コンテ前提？

当たり前でしょう？

それで、CCCのキングプロテアみたいなのを危惧してます。

新鯖がピックアップ2で来たりして……。

楊貴妃って可能性もありますけどね。

では、周回などしますね。

「お前さん……ここまで育ててくれるとは思わなかったでち。ありがとうでち。」

「ううん。一応プレボに種火の貯蔵は沢山あるからね。このくらい安いものだよ」

「しかしどうしてわたちを育てたのでちか？セイバークラスは沢山いるとマシユから聞いたのでちが……」

「うんその事なんだけどね。カルデアに来たばかりで悪いけど、周回でずっと出ずっぱりになるんだ」

「それは役に立てると言う事でちか。頑張るでちよ」

「あ……まあいいか。本人がやる気なら」

基本的に今回のイベントではずっと連れ回すと言う事で、でち公をレベマにしました。

箱イベ分を貯めてた奴です。

まだまだあるので次回イベントまでは大丈夫そうです。

でち公には周回地獄を見てもらいましょう。

まあ、孔明スカデイ巖窟王に比べたらマシですけどねー。

579 2020年1月6日「やつと進めるよ……」

「ひい。ストーリーの難所をクリアしたから、後はフリクエ周回をするだけだね!!」

「はい。今回はチキンと終わらせてか寝ることにしましょう。ベッドには入らせません!!」

「ベッドに色んな物を置いて妨害してくる……。いや、間違っていないんだけどね!!方法が……」

「ダメですか?こうもしないと先輩はコロツと寝てしまいますから……」

「既に一徹目だからね!!明日仕事だから最悪夜までには終わらせて寝るぞ!!」

「はい。頑張ってくださいね!!クエストの難易度も上がっているので、面倒だと思いますが、何とかかります!!」

「他人事ですね」

「今回は男湯のお掃除は休みですから……。先輩は性別変えられますけど……ホントにお疲れ様です」

「まあ、編成制限も余り使わない鯖を使えると思うと良い」

「それは先輩が揃っているからですよ。普通の人なら苦戦します」

「カルナとエルキドウのコンビは強いよね!!」

「★5男性ランサーがそろってるとか……先輩はある意味運が良いですよね?」

「そのかわり、ホントに運が欲しい時に運が無い謎」

「やはり……日頃の行い?」

はい。

今日はストーリー進めますよ!!!
水着ヒロイン戦。

初め情報見た時は、「え?コンテ?」と思いました。

ですが!!!

うちにはシトナイちゃんという単体アルターエゴアタッカーが存

在しています。

フレンドさんから玉藻借りて、自前孔明ライネスのバフで2ターンキルしました。

流石。メルトリリスとか言う鯖よりも強い!!

武蔵ちゃん戦

即死が刺さるとのことで、ハサン先生連れて行きましたよ。

ええ。

見事に刺さりませんでしたけどね!!!

意味のない悴でしたね。

ニトクリスの方が良かったか!!?

前衛は英雄王ですが、打たれ弱さで宝具一発撃って退場。(まさか82万だすとは思わなかった)

後ろに待機していた孔明マーリンでクロエを守りつつ、バーサーカー優先に撃破していききました。

残り三基でクロエが落ちるも、マーリン孔明のお陰でデイルムツドを守って残りも撃破しました。

全19ターンの激闘でした。

負けるかもしれないと冷や冷やしましたよ。

現在フリクエ周回の合間に息抜きとして書いてますが、周回は何とかガン済みで行けそうです。

鳳の間は、カーマ、グレイ、小太郎のアサシントリオにWでち公マシユと木材優先パーティーです。

女湯はクロエ、サンタ婦長、水着刑部姫と今回の中では一番周回がしやすいパーティーとなりました。

多くのマスターが悩む男湯ですが、Wエルキドゥにカルナで楽勝です。問題があるとすれば、カルナのレベルが50なのでしよう。が、

エルキドゥでカバーできます。ターン数がかかるのは仕方ないね!!
礼装交換も終わり、残りはドロップさせるだけです。

せめて一枚はドロップして欲しいです。

おまけなのですが、★3礼装狙いとリリーの確率を自社調べする為

に200万のフレポを回しているのですが！！！！
更新前に時間があつたので少し回したら！！！！

アンリマユとリリイが当たりました!!!

これでどちらも宝具2です。

良かった良かった。

★3イベ礼装も一枚凸れましたし、経験値爆弾も増えてきてます。

というか、フレガチャを回すよりも、経験値爆弾を作るのに時間を喰う……。

では、お昼ご飯を食べてから周回に戻ります。

リンゴを齧らなくてもある程度自然回復で賄えると思いますが、寝落ちして間に合わなかったら最悪なので、リンゴ齧って周回しときます。

しかたない。仕方ないのだ。

終わったら自然回復で明日分の木材集めですね。

本当ならもうアイテムの最高率でてるのに……。

でち公絆2に上がりました。

580 2020年1月6日②「イベントの息抜きに
フレガチャ」

1/6 15時前

「あれ？あつけなく終わったんだけど……」

「ふくん。せっかく呼び出したかと思えば、たった二回の周回で終わっちゃったのですか？」

「ごめん。でも、これから自然回復で周回するから、何回かお願いするよ」

「分かりました。あ、そうだ。せっかく温泉旅館に来たんですから、温泉にでも行きましょうか？今なら男湯にも入れますよ？」

「え？それは……あ、カーマは性別不明扱いだったのか……。よし、行こうか」

「え？……あの、もっと慌てたりしませんの？私は自由自在に変形できるといえ、基本形態は女の子ですから……」

「いや、行こうっていったのはカーマだよね？ならば問題ないはず。なんなら、デオン、アストルフオ、朕とかも一緒に入る？」

「何ですかそのレパトリィは!!まさか性別不明で狙ってません!!」

「ああ!!面倒くさいな!!パールヴアティー呼ぶから女湯はいる?」

「是非とも男湯に入らせてください」

はい。(何が「はい」なのか本人でも分からない)

今日の分の修復を終わらせました。

思ったよりも少ない周回で終わりました。

銅リング10個も齧ってません。

では、これからは自然回復で行きます。

明日仕事がありますので、睡眠時間調整で寝たいと思います。

深夜テンションはこれでおさらばになるはず。

でち公の絆が3に上がりました。

「フレポ召喚をずっと続けるってのも大変でつすね」

「はい。マスターさんは無心で引ています」

「ボックスいっぱい溜まったらまた同じ強化の繰り返し……そりやあ無心にもなりますわ」

「それだけ私たちのことを思っているんですよ。さて、手伝いに行きましよう」

「ええ〜。マジで言ってる?」

「??手伝わない理由がどこにあるのでしょうか?せっかく宝具レベルを重ねて下さっているというのに」

「へいへい。オレは役に立つか分からんがな。見ての通り、最弱ですからねえ」

「グダグダ言わずに足を進めてくださいね」

「おっかしいなあ〜。同じフレポ組でも俺の方が先輩なのに。いつの間にか宝具レベルも超えてるし……」

「さあ!!マスターさんへの好意度アップを狙いましょう!!」

「どっちにしろ、いずれ周回に連れて行かれるのは変わらねえんだけどなあ〜」

スタミナ回復の合間にフレポ引きまくっていたら、またリイ出ました。

これで宝具レベルは4です。

残り一体で宝具マ!!!

案外と出てる気がするの自分だけでしょうか?

出来れば、アンリもう一体程欲しいですね。

イベント周回に關しては男湯回ってケヤキ集めています。

明日は仕事だから、夜から朝にかけて徹夜で周回しなければ!!?

581 2020年1月7日「でち公の過去泣ける」

「でち公の過去泣けるんですけど……」

「はい。とても涙の出る過去でした。これは何としても宝物を見つけ出して借金を返済しなければなりませんね!!」

「うん!!その為にも周回しないとね!!」

「周回も最高率です。その……木材優先パーティーで大丈夫ですか？」

「伊達に色々な鯖を育成してないよ!!平均的なバランスはとれてると思うカルデアだからね」

「なるほど。当カルデアでは低レアも育成しています。コスト面でもバッチリですね」

（その割には全く育成されてない私、出てるんですけどごさるが!!?)通りすがりの某海賊

「イベント特攻なら低レアも育成しているのが幸いだね!!どつかの誰かは高レアに素材つき込んでコスト面やこういった時に苦戦してるみたいだけど……」

「何事にもバランスは重要です!!」

「それで、ちよつとこの後の展開を予想してみたの」

「……それって面白いですけど、わざわざここで言う必要があります?」

「聞いてほしいんだよ!!じゃ、こっから考察だけ」

「このイベントは復刻なので、ストーリーを知ってるマスターも居ると思います。暖かく見守ってください」

「竹取の翁の強盗事件は実は自作自演。ただ閻魔亭を無くしたかっただけってというのが自分の考察だね!」

「はあ……根拠は?」

「え?ないけど?単にそんな感じかなって思っただけ。理由をあえて言うなら、犯人が見付からなかったからかな?……後、竹取の翁って言う「有名で優しそうなイメージのある人物なのに顔が悪い事企んでそう」って先入観」

「それは考察ではなく、単なる願望ですよ」

「もう一つあるんだけど……聞きたい?」

「はあ……どうぞ」

「上記の説に加えて、紅閻魔の過去を聞いて「紅閻魔をそのお爺さんの生まれ変わりが竹取の翁。紅閻魔がこの宿を何とか続けられる様に態と自作自演の犯罪を起こしている」と言う実は竹取の翁いい奴線」

「それは深読みし過ぎなのではないでしょうか?」

「でも、シナリオライターきこの先生だよ?このくらい有りそう」

「まあ頑張つて考察してください。私はお仕事に戻りますので……」

「マシユが冷たい!!これは新所長の場所に突撃するべきか……」

今日もストーリーが更新できました。

現在は修復の為の木材集めに周回してます。

追加クエストはまだしてないのですが、どれもめんどそう。

頼むからコンテ級はやめてくれよお。

周回パーティー

はなれ

エウロペ様、ライネスたん、黒髭（コスト的）

屋上園庭

ニトクリス、孔明、ナーサリー

これは後々変えるかもしれませんが。（イリヤちゃん使いたさに）

天守閣

Wでち公に嫁ネロ

マシユとでち公は常にパーティーメンバーですね。

そろそろ木材集めも面倒になってきたころ。

お仕事なので、こっから先は夜ですね。

深夜からにかけてはもう突進で10時に間に合わさなければ!!!

絆上げ鯖

レオニダス3

剣デイルムツド4

弁慶3

583 2020年1月7日②〜8日「ストーリー
リア」

「終わった〜!!寝ずに頑張ったぞ!!」

「はい。頑張りましたね。閻魔亭の事件もすべて解決です」

「竹取の翁が偽物で犯人だったのは合ってたけど、まさか猿、蛇、虎も犯人の一部だったとはね……」

「そうですね。やはりきのご先生は先輩の創造のはるか上を行って
いました」

「でも、最後にお爺さんと会えて、紅閻魔女将も良かったね!」

「ですが、最後の謎とは一体何のことでしょうか?」

「これはもう目星は付いているのさ」

「そうなんですか?でも、それってフィン・マックールさんが教えてく
れると……」

「細かい点は気にしな〜い気にしな〜い」

「分かりましたよ。で、答えは何なんですか?」

「実は確証は無いんだけど、どうして寂れた宿だったのに一年分の奉
納ポイントが溜まっていたのか?って言う疑問だよ」

「はっ!!確かにそうです。こう言うてはあれですが、どうやって奉納
ポイントを集めていたのでしょうか?」

「実はね。自分たちがカルデアに帰った後の閻魔亭の場面に注目した
らわかるんだ」

「えーつと紅閻魔さんとお爺さんが感動の再会を果たした所ですよね
?」

「そこにヒントがあるんだよ。善行が趣味、生き甲斐、人生だったお爺
さんは、どこからか紅閻魔が困っている事を聞きつけて、魔猿たちを
けしかけて感謝の気持ちを少しづつ送っていたっていう話なんだ〜」
「それですね!!そこまで読めていたなんて……」

「ふっふ〜ん!!伊達に読書ばかりな生活を送ってる訳じゃないのだ
よ」

「で、上記の先輩の言葉は全て先輩の妄想です。運営様から正しい解釈とお墨付きを貰っているわけではありませんので、そのところを理解してくださいね」

「マッシュ酷い!!」

というわけで、ストーリークリアして聖杯ゲットです!!

昨日の後半からは、周回と言うよりもボス戦攻略が面倒でしたね。ざっくりと振り返ります。

増える清姫戦

wでち公に孔明で2ターンキルです。

パイセンのマツサージ

カード選択をミスったのかもしれない。

ギリギリクリアです。

エリちゃん（ホントに何度も出て来て恥ずかしくないんですか?）

ちよつと編成やらカード選択ミスってスカスカ巖窟王+aで4

ターンキル。

三蔵ちゃん

P配分ミスって3ターンキル。

アタッカーは宝具連打のシトナイちゃん。

ラストバトルのぬゑ戦。

クイックとバスター単体宝具セイバーを持っていなかったの、自前でち公と柳生おじいちゃんにマーリンで何とか誰も落ちずに20

ターンでクリア。

宝具溜まつてる時に限ってアーツを喰らわないんですよ!!

それがなければもっと早く終わってたの!!

というか、マーリンの王の話で生き長らえ過ぎ……。

現在はアイテム回収を自然回復で周ってます。

編成は変わらずで、礼装をアイテムドロップに変えただけです。

あ、フレンド様は有利クラス+凸礼装を借りています。

この様子だと、もしかしたら、リングは齧らなくても済むかもしれ

ない!!!

まあ、初期に食っているから実質食べた事には変わりないんですけどね。

肝心の奉納ポイントなんですが、明日から50万もらえますので……。

8日現在で	584,000
9日で	1,084,000
10日で	1,584,000
11日で	2,084,000
12日で	2,584,000
13日で	3,084,000
14日で	3,584,000
15日で	4,084,000
16日で	4,584,000
17日で	5,084,000

と、前日に何とか達成可能のようです。

良かった〜。

毎日ログインは欠かせませんね。

残りアイテム回収と言いましたが、実はまだクエストは残ってます。

9人の酔漢、ぐだぐだ温泉物語、マブと雪の王女、の三つのクエストに加えて、去年の高難易度クエスト、今年追加される高難易度クエストが残ってます。

やはり高難易度クエストが鬼門でしょうな。

一体どんな感じで心を折らされるのでしょうか？

(負けること前提な気持ち)

絆上げ鯖

術酒?童子3

剣デイルムツド5

に上がりました。

後、マスター礼装のキャプテンカードが9です!!
あと一歩頑張ります!!

次回更新は進捗があつたので数日開く可能性があります。
ごめんなさいね!!

584 2020年1月9日「玉藻単体ピックアップ
!!」

「さて、昨日は夕方から爆睡していたというわけですが……」

「先輩が寝ている間に情報が来ましたよ」

「カルデアキャラバンの生放送でしょ？仕事だよ!!!畜生!!」

「お疲れ様です。帰って来たら見れるように整理しておきますね」

「え？もうちよつと何か反応はないの？自分仕事だよ？」

「はい。お疲れ様です。頑張つて吹き飛ばした貯金を戻してください
ね」

「生放送が見れないことについては何も言わないんですね」

「もう慣れましたから……」

「なんでこうもピンポイントに仕事はいるかな。正社員見たいな
規則性がないから困る」

「でしから正社員になったらどうですか？お給料も安定してますよ
？」

「就活する時間がない……。あと、なったらなつたでFGOする時間
が減ります。このままの生活が一番だね!!」

「などと、先輩は言っており……」

「もういいもん!!悔しいことはガチャで忘れるんだ!!」

「あ、せめて使った石の数を記録する為にも待つてください!!!」

というわけで、今回も生放送に参加できません。

終わるのが夕方なので、その後から情報を確認します。

多分、復刻イベントの情報だけだと思いたい。

新規イベントで鯖実装だったら泣くぞ。

そして、満を期して待ち望んだ木曜日。

玉藻単体ピックアップです!!

さあ!!アーツ人権来てくれよな!!

とりあえず、6回は確定してます!!

早目に来てくれたら、楊貴妃まで待ちますとも。
イベント礼装の数次第ですけどね。

この時点である程度揃っているので、引かない可能性大。
玉藻狙ってる時にも出ると思いますしね。

では、引きます!!

最高のフレポくスキップ教頼むぞ!!

11連目

★4イベント礼装

原始呪術

ぐはっ!!

22連目

★4イベント礼装

★4イベント礼装

……そろそろ剣デイルムツドでもいいのでください。

33連目

★4イベント礼装

竜之介

剣デイルムツド

頼んだけどさ!!!?

44連目

★4イベント礼装

新ダーニツクおじさん

イベント礼装マシユ礼装

……あのくそろそろね。

55連目

新ダーニツクおじさん

宝石魔術

爆死ってます。

全部残り呼符だけ!!20連

特出するもの無し!!!

え?……マジで来ない。

いや、★5だから当たり前ですけど……。

やはりでち公3枚抜きのせいかな!!?

ショック。

ここで玉藻当てるつもりでしたからさ。

……シトナイちゃん宝具連打は無理ですか。

自前でなく、フレンド様から借りて用意しろと……。

剣デイルムツド宝具3になっただけのガチャでした。

ですが、★3イベント礼装が三枚凸れたことを考えると、いいのか？

残念ですが、もう終わりです。

次回イベントの為に溜めます。

イベ礼装だけを見たら満足なんですけどね。

さて、アイテム回収でも頑張りますか。

585 2020年1月10日「面倒なのは早目に終わらせないとね」

「あ〜〜やっとならぬ〜」

「お疲れ様です。一気に終わらせるのは先輩らしいですけど、どうしても急にやる気になったので?」

「いや、もしかしたらここでもコンテ使うなら、高難易度クエストに向けて早目に使っておかないとって思っただけ」

「結局使いませんでしたけど……」

「それは良かったよ。でも負けるかと思っただけが良かったね」

「紅閻魔先生のヘルズキッチンですね。私もよく覚えてませんが、勝てて良かったです」

「敵HPはともかく、クラス相性が不便すぎる。エレナ一切役に立たなかったし……」

「クラス相性ですからね……仕方ないです」

「コメント読んで、誰も落ちずに勝てたって書いてあったけど、マジでどうやったの?!?運要素あるよね?」

「ありますね。敵の行動にこちらのクリティカル発生、カード配分。色んな要素が絡まっています」

「対して、他の物は思ったよりも楽だったね」

「はい。フェルグスさんなんか、エウリュアレさんの矢の餌食になってました」

「男性セイバーの特権だよね!!」

「逆にぐだぐだ組のクエストではイライラさせられましたね」

「肝心な時に宝具が打てない!!ホントにうざかったです。凸カレないからアトラス院でいけないし……。ただ、スカディの宝具が優秀だった……」

「回避にダメージカット。優秀ですね。ここぞ!!と言う場面で役に立ってました」

「お陰で宝具は全部喰らわなかったんだ。ありがとう!!」

「思い出すと、楽しい時間でしたね」

「さあ、アイテム周回でもしますか」

「頑張ってくださいね!! 私は後方で応援してます」

「コスト0はマジで役に立つ。マシユにマシユ礼装は可愛いすぎるね!!」

えーっと、面倒がって後回しにしていたクエストを終わらせました。

ダイジェストでどうぞ。

9人の酔漢（女性含む）

スカスカ巖窟王であっけなく終わり。

ストーリーは面白かったですね。

トリスタンはやはりネタ枠。

ヘルズキツチン

ギリギリでした。

バトル1の残り一体でエレナが落ち、バトル2の残り二体でマシユ落ち、その後直ぐにメアリー&ボニーも落ちる。

でち公戦は回避を二回連で使われるも、トリ公のスキルと宝具で無視。

何とかクリアです。

誰も落ちずにクリアは無理でしょう？

マシユはレベマと擬似スキルマです。

マブと雪の女王

男性セイバーIIエウリュアレ

の公式が成り立ち、見事宝具2連発で終わりました。

ぐだぐだ

確かに面倒だった!!

肝心な場面で巖窟王にスタン二連続でかかるし!!

しかしスカデイの宝具が優秀で、何とか誰も落ちずにクリアできました。

後衛に神ジュナとオルタニキ控えてたけど、意味なかったね!!

と、これで石が30個溜まりました。

ラストの挑戦!!

さて、結果は……

★4イベント礼装

金回転!!!セイバー……

剣デイルムツド宝具4です。

出ないよりましだけどさ!!

金回転と言う期待だけさせておいて!!

これでもう引けないです。

どう足掻いても石が溜ませんし……。

アイテム回収も順調です。

いくつか回収し終わり、ホントに最低限の素材は終わりました。

なので、それなりにある素材を取ってます。

まあ全部回収するつもりですけどね。

明日は高難易度クエスト!!

どんな地獄を見せてくれるのでしょうか?

全然楽しみではありません。

586 2020年1月11日「アニメ、遂にメイン
ヒロイン登場」

01/11 12時前

「窓掃除もそろそろ大詰めだね」

「こんな数の窓……昔はどうやって掃除してたの？」

「雀たちの力を借りて頑張ってたでちよ？」

「雀の力を借りても無理そうな数なだけど……」

「そこは努力しかないでちよ。それよりも、こんなものを拾ったのでちが、これはお前さんに必要な物なのでちか？」

「これはイベント礼装!!?ありがとうございます。これで凸れる!!」

「その喜び様をみるには、良い物なんでちね。良かったでち」

窓掃除してましたら、礼装が落ちました。

ようやく一枚目のドロップです。

この調子で落ちてほしいですね。

まあ、もう木材は要らないんですけどね。

金フオウ君の交換もヒノキを残すだけですし。

アイテム交換も進みました。

前回からの間で交換できたものは酒とスカラベですね。

これで、雀と川は二種類、山は二種類に加えてその他素材。

もしかすると、ホントにこれ以上リングゴ齧らなくても終わるかもしれません。

絆上げ鯖

フィンが5になりました。

これで、イベント鯖は全員5以上で目標クリア。

あとはどれだけ数値を稼げるか?ですね。

「遂に全マスターが待ち望んでいたエレちゃんが正式登場!!!」

「なツ!! ななな何を言っているのかしら!!?」
「いや、実際にそうでしょ? 可愛いかったし」
「かかか可愛い!!? それホントに言ってるの!!? 嘘じゃない!!?」
「? じゃないよ。流石に幼女には負けるけど、バビロニアのメインヒロインはエレちゃんに賛成一致で決定だよ」
「……うう……。ま、まあ!!? 女神様ですし? これくらい当然と言えば当然なのだよ!!」

アニメ今週も面白かったですね。
メインヒロイン遂に登場。

あれ???

今週OP無しなのか!!

OPも楽しみにしていたのになあ。

エレちゃん可愛くないか!!?

褒めて欲しいだけとか最高過ぎる。

宝具VS宝具はカッコいいなあ

マシユの「私の選んだ道」って良い

照れるエレちゃん可愛い

キングハサ再登場

声が麻婆ですね。

エレちゃんって本当にメインヒロインじゃねの!!?

握手した手を見つめるのは最高。

寄り道せず帰れと言う賢王様マジで遠足の先生。

エルキドの遺体が無い。

魂が違うだけと確信した賢王様ですね。

これで遺体を弄んでいることが分かりましたね。

Twitterのトレンドがエレちゃん一位は流石だと思いましたが。

アニメ終わった途端にサプライズでピックアップ来ないかな? と
思っただけど、流石にこないか。

でも、アニメが終わるまでには来るよね?

これでキングハサンとエレシユキガルがピックアップされなかつたたら、運営に抗議文が届くぞ……。

自分？前のピックアップ時に引きました。

現在ランサー最強格として活躍しています。

587 2020年1月11日②〜2020年1月12日「高難易度クエスト……いつものだね!!」

「でち公!!肝心な場面でクロエ狙うなよ!!」

「……………」

「あく!!そうっちじゃない!!」

「先輩……………」

「いや、もう挑戦するのはいやだよ……。なので、令呪を持って命じる!!コンテだ!!」

「結局こうなりましたか」

「そうだね。勝つまで挑戦してイライラを貯めるよりはマシ」

「ですが、少しイライラしてますね」

「うん。周りがノーコンクリアしてるのを見ると、自分は弱いんだって心が折れる」

「まあ人それぞれですからね。それに、先輩も十分強くなっていると
思います」

「うん、慰めありがとね。でも、自分はレベマを優先して育成しているから、他の人のようにスキル上げが殆ど出来てないんだよ。そのせいもあるのかな?あと、単純な実力。カード運つて言うのもあるかもしれないけど、どのタイミングでどのカード、スキルを使うのか?って言うのも自分は全然考えれない。あと、忍耐力ないから、負けると直ぐに落ち込んでコンテ使うの」

「そ、そうですか……。でも、コンテだって運営側が用意してくれている以上、立派な戦法だと思います」

「だよね〜!!意地貼って無コンテで勝てるまで何度も挑戦する方がどうかしている!!超人オリオン?種火ないから未育成だよ!!」

「そ、その考え方はどうかと思います」

「でもやっぱり高難易度クエストって地獄しかみないよね?まあ、高難易度なんで、まったり勢の自分からすれば?コンテ使っても勝て

るならどうでもいいし?」

「開き直りが始まりました。では、この辺で……」

「コンテ最高!!」

はい。

猿の方ですが、負けました。

一回目はスカスカ巖窟王に英雄王ろクロエで行きました。が、ラスト一ゲージに行くまでに残り二体。

無敵貫通の宝具だつてクロエに刺さりますし……。

二回目は英雄王ではなく、ジェーンを連れて行きました。

が、猿を倒すのに手間取り、ゲージブレイクで負けました。

これ以上メンタルをブレイクさせられるのは嫌だ。

と言う事で、ここで令呪を切りました。

日付変更直前です。

うん。コンテ後のNPMaxは気持ちいい!!

コンテは良い文明です。

ですが、一個だけ試さなかった方法があるので、それを最後に試したと思います。

一回コンテして勝てるので、負けてもメンタルはやられません。

でも、それで勝っちゃったら、なんか心境穏やかじゃないですね。

高難易度クエスト後のスタミナ回収にて、二枚目の礼装がドロップしました。

もう必要ないと言えど、落ちたら嬉しいですね。

アイテム交換は順調です。

残り、鈴、脂、銀種火、リムーバーで回収終わりです。

今回は礼装が沢山揃ったのが幸いし、もうリングは齧らずに済むかもしれませんね。

588 2020年1月12日② 「生放送情報」

「仕事終わった!! 執筆作業も終わった!!」

「お疲れ様です。では、生放送の情報まとめがこちらになります」

「新規イベント!! にアンケート??」

「はい。復刻イベントではなく、新規イベントの開催です」

「この時期に新規イベントって……。ナイスだけど、アポクリファ復刻して欲しかったよ」

「何時か来ますよ。気長に待ちましょう」

「そうだね。イリヤちゃんやCCCも結構期間空いたしね。でも、これって噂に聞く百重の塔同じ形式なんじゃ……」

「はい。そこはまた後です。先に情報を見ていきましょう」

「あ、そうだね。一つの事に気を取られる過ぎてた……」

まずは、3万リツイート達成で聖晶石6個プレゼントです。

やったね!!! ついでに、愛知県会場開催記念で10個で合計16個!!

はい、十連の半分ゲットです。これは貯金しておきましょう。

そうだね。次回イベントの分だね!

え?

え?

えっとマシユからの思わぬ考えの食い違いが発生したけど、とりあえず次の情報行こうかな?

はい。次はバビロニアキャンペーン第三弾です!! イベントが終わる土曜日の夕方からです。

おっ!! アニメのマスター礼装が登場するのか。効果は今のところ不明と……。

はい。先輩のおへそが見えています。これはレア物です!!

マシユさんの目が凄い事になってる!! でも、こう言った礼装は経験値が低いから、結構レベマにしやすいなだね。

では!! 実装時はそれを着てクエストに挑むのですね!!

あ、うん。そうなるかな?

マシユが落ち着いたところで、他の情報をお願い。

はい。期間限定で「第七特異点」関連サーヴァントの皆さんがサポート枠に登場します。

初心者にはマーリンとか特に使い手が良いかもね!!! ゲスト鯖は宝具レベルにスキルと以外に強い状態だから。

でも、マーリンさんの場合は、大抵スキルマの状態でサポート枠に出ていますよね？

あ、あくまでも初心者には優しいってことで!! フレンドも少ないだろうし!

次の情報です。特別ログインボーナスの実施です。初日には限定の概念礼装に加えて、計12個の聖晶石が手に入ります。

今回の配布を加えて28個だね!! 十連が回してやすいぞ!! 初日には概念、最終日にマスター礼装なのね。

先輩は大丈夫と思いますが、ログインは逃さないように!! です。次はアンケートね。

報酬は呼符4枚です。地味ですが、簡単な質問に答えるだけなので、やって置いて損はないレベルです。

まあするよね。よし、自由枠にイリヤちゃんと水着ネロ陛下の復刻を催促しておこう。

常識の範囲内をお願いしますね。

最後は新規イベント情報!! アマゾネスだあ!!

全サーヴァントを総動員して挑むイベントだそうです。なので、イベント特攻は今回の閻魔亭のようになるかと思えます。

たしか、百重の塔形式だっけ? 情報をチラツとしか知らないけど、育成鯖が大量に必要なイベントだと記憶。

はい。一度使った方は一定期間休憩を入れないと使えないらしいですね。

それって普通のフリクエ周回も?

えーっと……イベントまでに調べておきますね。

うん。自分も調べてみるよ。それで、その形式に先駆けて曜日クエ

ストが全部開放。参加条件冬木クリアだから、初心者にも一応配慮している風を取ってるね。

それは言っではいけないことですよ。でも、期間が27日までのので、イベント開催日はその日の夕方が濃厚な線えすね。

下旬だからね。ということは、バレンタインは去年よりは遅くなるかな。フルアニメーションを期待してます。

それは流石に容量が重くなりすぎでは？

「といった感じだね!!じゃあ、これから晩御飯だあ!!」

「はい。今回からは紅閻魔先生も厨房に立っています。味には期待しててください!!」

「おっ!!やったぞ!!」

589 2020年1月12日③〜14日「アイテム回収終了!」

「モーション改修おめでとうございます!!」

「あらマスター。ありがとう!!これで私ももっと華やかになるわね」

「宝物庫周回でお世話になりますね」

「余り回らないイメージだけど、その時になったら頑張るわね」

「エウロペ様と組んでお姫様コンビ!!?あとは、メデューサの霊衣を変えたら……」

マリーのモーション改修来てたんですね。

霊基一覧で目に入って思い出しました。

これって何時からかな？

詳しい実装時間が分からない……。

マリーは宝物庫周回で使いますね。

まあ、巖窟王が絆マになったらのことですけど。

「あんさん、ぎよーさん使ってもろうたみたいやな。絆れべる?とやらが上がってもうたわ」

「ホントに周回お疲れ様でした。空中園庭はもう終わったから、休んでいいよ」

「そうかいな。なら、茨木とこの旅館を満喫していくわ〜」

「うん。次回イベントでも育成済みキャスター枠として期待してますね」

「はいな。じゃあおおきにな」

周回もいよいよ大詰め!!

何とかこれ以上リングを齧らずに済みそうです。

空中園庭の山の幸は終了。

残り河の幸150個、雀の幸380個で終わりです!!

山の幸集めに酒? 童子を連れ回した結果、絆が4になりました。

鬼ランドの時は全体宝具じゃなかったから、余り連れ回せなかったんだよね。

ん? レイド戦? 勿論イリヤちゃんでしたが?

「お、終わった〜〜!!」

「アイテム回収お疲れ様でち。お前さんは良く頑張りました」

「思ったよりも早く終わって良かった良かった。これも沢山ガチャって礼装をゲットしたお陰だね!!」

「これでもう、閻魔亭は終わりでちか? そう考えると、少し寂しいでちね」

「いや、まだ高難易度クエストが残っているし、奉納ポイントも毎日貰いに行かないとね!!!」

「それは嬉しいでちね」

「それと、祝杯パーティーもしないとね。終わった記念にだよ」

「皆で宴でちか。ならば、腕をかけた料理を振る舞うでちね!!」

「エミヤやブーティカなんかも厨房を手伝ってくれるはずだから、安心しても良いよ」

「それは楽しみでちね」

アイテム回収終わりました。

今回は早かった……。

以降は、アマゾネスに向けて種火周回かな?

使える鯖を増やさないと!!

アマゾネスのガチャですが、調べた結果特攻礼装はあるものの、アイテム礼装及び交換はなさそうなので、引きません。

石を溜める期間ですね。

バレンタインにイリヤちゃんが来ると思うので、(来てほしい)その時に備えないとね!!

スタミナ回収は種火周回して、時間が出来たら高難易度クエストを
しなければ……。

あと、毎日奉納ポイント貰うのも忘れないようにしないとね!!

590 2020年1月15日「イリヤちゃんへの愛を述べたアンケート」

「アンケート回答完了!!」

「物凄い勢いで回答してたよね!!?」

「うん。ちゃんとイリヤちゃんの復刻をお願いしてきたからね!!」

「私の復刻ってどういう事!!?もうここに居るよ!!?」

「まだ宝具レベルが上がるではないか!!それに新規イベントとして開催されるのもいいね!!プリズマ☆コースが初参加のイベントで物凄く幸せだったのを覚えてます」

「宝具レベルって……マスターさん大丈夫なの?」

「大丈夫大丈夫。イリヤちゃんのがチャに向けて貯金を再開してるから。前は一体出ただけで終わったけど、今度は貯金が亡くなるか宝具マになるまで狙うからね!!」

「ここに、イリヤさんの魅力にハマってしまったグランドマスターがいますね。イリヤさんはそのへんどうお考えで?」

「うん。マスターさんはちよつと暴走し過ぎな気もするの。あ、私が復刻するってことは、きつと美遊も一緒にピックアップされるよね?だったら、宝具マになるのも一緒だね」

「そうだね。イリヤちゃんのピックアップ時は金キヤスターは信じない。それで何度も死んだからね」

「たしか、その時ピックアップされてた方が全員宝具2以上になったんでしたっけ?」

「そう!!ナーサリー、メデイアリイ、エレナ、美遊!!?ホントに期待させるだけ期待させて出てきたのは彼女たちだけ!!」

「うん。私も召喚されたときに涙を流しているのはちよつとビックリしたよ。それにしても、マスターさん?」

「ん?どつたの?」

「美遊の育成はまだなのかな?そろそろ一緒に戦いたいんだけど……」

「よし、玉藻様を取って置いた種火をつぎ込もう」

「即決!!」

「イリヤさんのおねだりが効いたみたいですね。この男の子の心を弄んで!!」

「変な言い方しないでね!!!」

と言う感じで、アンケート答えて来ました。

最後の欄でイリヤ復刻に向けての声をぶちまけてしまった……。

あと、カレスコ問題や9万でエウロペ様二体の件や、終局特異点での巖窟王誰?と言う案件などなど、限界まで詰め込んでやりましたよ。

これだけ言えば、イリヤちゃんの復刻、水着、サンタ実装来るよね?

まあ、来たら来たで財布が死ぬんですけど。

今年こそイリヤちゃんの水着来てほしいですね。

staynightのヒロインですよ?何で来ないかが不思議。

クラスは……セイバーとか?

あと、モーション改修でインクルードを増やしてほしい。

いや、ならばプリズマ☆イリヤの続編をアニメで……。

そしたら絶対ガチャで来るだろうし……。

あ、でも、バビロニアやつてるから当分はFate関連アニメはきなさそう。

バビロニア終わって三章映画からキャメロットが二部か三部構成でしょ?

こうなったら、原作を買ってイリヤちゃんの愛を高めるしか……。

茶番内で美遊の育成をするって言ってますけど、実際にはスカディに入れてます。

何気にレベル70で止まってましたから。

それに、紫式部やニトクリスなんかもありますし……。

でも、魔法少女で組んでみたいし……。

悩ましいね!!

イベントに向けて育成しておいた方がいい低レアや鯖がいましたらコメントよろしく願います。

基本的に高レアから育成してますが、それよりも絶対育成すべき!!とかありましたらね。

種火周回中の絆鯖

セイバーリレイ1

マルタ2

最後に。

アンケートに答えて直ぐにプレボ内に呼符あつてビビった。

仕事早くね?

明日だと思ったよ。

よし、これで最後の玉藻狙いに……。

「絶対に許しませんからね?」

「あ、はい」

と言うやり取りがあつたので断念です。

10連分あつたら引かせてくれてたかもね。

楊貴妃の高難易度はもう少し待ってください!!

中々時間が取れない……。

591 2020年1月15日② 「火傷の火力バカじゃない？」

「うん。シトナイちゃんは何も悪くない。ユウユウとか新規鯖で注目集めているけど、性能は微妙だし、ロリ枠としては無邪気さが全然たりていないし……」

「マスターさん。勝てなかったのはこちらの戦力不足だから、仕方ない諦めるべきよ」

「分かってる。分かってるけど、周りが簡単に勝つてると余計にイラついて、悲観してしまうんだ。あれはあたまおかしい。何？8500ダメージって。ほぼ死ぬじゃん。うちは玉藻当たらなかったから、シトナイちゃんですべて三連発できねえんだよ!!」

「はあ。これは当分落ち着かなそうね。それにしても、再チャレンジとはの考えはないのかな？」

「先輩は二回三回と負けるのが嫌いなので、一度目に負けたら基本的令呪を使用します。が、今回はあと少しだったのと、コメントなどで勝てると言われていましたので、余計に心に響いているのでしよう」

「あ、マッシュさん。お疲れ様です」

「はい。シトナイさんもお疲れ様でした。毎度のことながら、高難易度の後の先輩は悲観的過ぎます」

「マッシュさんにも治せないのね。困ったわ」

「だいたい、皆メルトリリス持つてる風なの!!?メルトリリス狙ったけど当たらなかったよ!!それに、スカスカ出来るだけでしょ?確かにCCCコラボのシナリオは良かったけど!!こっちは沖田さん当てるのに宝具マになったトラウマかかえてんだよ!!」

「ああ…関係無いメルトリリスさんにまで悪態を吐いています」

「これ、えさんに見つかったらヤバいんじゃないの?」

「はい。間違いなく折檻されます」

「せ、折檻ってこれまた凄い言葉が出て来たわね」

「一時的な物なので、誰にも相手せずにとっとしておいたら勝手に治ると思いますので、放置が一番無難かと……」

「令呪を使用したけど、勝てたから良いじゃないの」

「まあ周りが無コンテで勝ってますからね」

「やはり高難易度と言う概念から見直すべきだったか……。高難易度こそゲー。コンテは良い文明。これを推していこう」

はい。残り14万で負けました。

やけどでシトナイちゃんは撃沈。

後衛のアタツカーは魔神さんのみ。

全体宝具なんだよな……。

単体アルターエゴアタツカーなんかいないよ。

なので、まあ再戦面倒なのでコンテしました。

コンテは良い文明です。

高難易度は無くなればいいのに。

こっからは楊貴妃に対する酷い評価です。

この感情も一時的な物なので出来れば見逃して欲しいです。

何と言ってもあのやけどがウザイ。

毎ターン5000以上のダメージとかふざけてる。

鯖揃ってないと無理ゲーじゃない。

頼みの綱のオルタニキはクラス相性最悪だし、攻略サイトの3ター
ンクリアとか見るとイラついて、自分の弱さに悲しくなる。

だいたい、ユウユウとか調子に乗れるのも今だけ。

次のピックアップは最低でも一年後だし、数か月もしたらオリユン
ポスの村正で消えてるよ。

しかも？ロリ粹？

あんなのロリ粹じゃねえ!!!

ロリって言うのはさ、イリヤちゃん見たいな天真爛漫でちよと大人に背伸びしているような子の事を言うんだよ!!

あんな大人の色気を出してるのが幼女なわけない。

よって、あれは幼女とは断じて認めない。

一回も引かなくて良かった!!

すみませんでした。

愚痴に付き合って貰って。

勝てる戦闘だと思っていたばかりにショックが大きくて。

後になって、スカスカカーマも試して見るべきだったのでは?とか思ってます。

でも、あの状況から再戦してもうい一度持つていくのは面倒だったので断念してコンテしました。

うん。コンテは良い文明です。(何度でも言う)

593 2020年1月16日〜17日「夢すら末期」

「流石人権鯖!!ライダーが敵じゃない限り、これでよくない?」

「あははは。今回は何度目王の話をしたんだろうねえ」

「僕だって何度柱を召喚したことやら。マーリンには負けるけど」

「む?私だって幾度なく影の城を召喚したぞ。マーリンには負けるがな」

「君たち!?僕に恨みでもあるのかな?」

「いや、単にお疲れ様です。って意味だよ」

「この作戦を考えたマスターが一番謝るべきだよね!!?」

「ちやつかりと次回もこの地獄をすると言っているぞ」

「まあ勝てたから良いじゃない」

「僕たちの苦労も知らずに……」

「いや、軽く50以上も宝具演出を聞かされるこっちの身にもなってよね……」

「「……………だったらこんな編成で行かなきゃいいだろう!!!?」
「だって試してみたかったんだもん」

猿と紅閻魔の高難易度クエストに再戦してきました。

結果、何とクリアできました!!!

やった〜!!

長い耐久戦を強いられましたが、達成感があります。

パーティー編成

孔明 欠片

マーリン 絆礼装

スカディ 欠片

フレ朕 ????

マシユ 虚数魔術

クロエ 虚数魔術

協会制服

猿を人権鯖の宝具を回しまくってとにかく地道に削る。

大体同じ時期に倒して紅閻魔に。

宝具のタイミングミスって宝具受けてスカデイ落ちるも朕登場。

続いてクリティカル攻撃連続で受けて孔明も撃沈、マシユさん登場。

宝具回して削る事ブレイク。

何とか宝具をマシユに受けされて退場くクロエ登場。

後はアーツで宝具回して簡単にクリア。

ミスった場所もあったけど、残りHPは楽勝でした。

人権鯖と朕強すぎ。

これでマシユが霊衣固定じゃなければもつと良かった。

ライダーの敵が出てこないかぎり、これで行けるんじゃないかね?とか思いました。

が、ギミック次第で崩壊するよね。

と言う嬉しい報告でした。

17日の夕方に情報更新ありますように。

マルタさんの絆が3になったので、幕間開放に向けた絆上げはアンリだけになりました。

よし、押し鯖上げるぞ!!

「……………夢から目が覚めたら非情な現実が待っていました」

「急に何言ってるんですか?」

「いや、そうだけど……………何でマシユが自分の部屋に平然と居るのかな?」

「先輩を見かけなかったたので、ここに探しに来ました。後、今日は金曜日ですし、明日の13時でイベントが終了するので、お知らせ更新の時間かと……………」

「あくそう言えばそうだったね」

「はい。ですが、18時になっても更新されないのはよくあることな

ので先に先輩の夢についてお伺いしたいです」

「あく夢ね。うん。悪夢じゃない。でも、現実であって欲しかったと言うべきか……」

「一体どんな夢を見たんですか？とても気になります」

「実は、明日にイリヤちゃんの新規鯖実装と言う夢を見てしまいました……」

「末期ですね」

「うん。自分でもそう思うよ。実装されて嬉しいけど、たった10万で宝具マにしなければならいということに物凄く「当たれ当たれ当たれ当たれ」って祈っている最中に、これが夢だと気づいて物凄くショックを受けたものの、イリヤちゃんの名前がおかしいことに気づいて夢だと納得できたんだ」

「10万をたったと言ってしまう所が既におかしいです!!それに宝具マ?この人は何をしでかそうとしていたのでしょうか?いくら夢と言え、そんな夢を見えます時点で……」

「お願い!!それ以上虐めないで!!」

「殆ど自爆のような気がします!!」

「ソウダネー。っってお知らせ更新っこないじゃん!!!」

「おかしいですね。イベント後のメンテナンス告知すら来ません」

「これは……明日のお昼か夕方からの即バビロニアキャンペーン開始かな?」

「全曜日クエストの開放などもですね。ですが、緊急メンテに備えてAPはいつも通り使い切ってくださいね」

「うん。それはわかってるよ。さて、閻魔亭もこれで大締め。最後のお疲れ様でした会でもしようかな?」

「そうですね。最後は盛大に祝いませんと!!」

今日で奉納ポイント50万溜まりました。

これにて完全クリアを宣言したいと思います。

明日のメンテですが、無いと思いますね。

なぜなら、木材のQP交換開放が13時からだからです。

メンテ入るなら18時と表示してますよね？

だから明日はメンテなし!!!

多分夕方更新でバビロニアキャンペーンが実装されるので？

明日エレちゃん来るかもしれないぜ？

まあ、第四弾の最後の花を飾るかもしれないけど……ピックアップする鯖いる？

エレちゃん、山の翁、ケツアルコアトルが一気に来そうな感じもしますね。

例によって引きませんけど。

自分は種火周回ですね。

戦力が乏しいクラスから育成していきます。

長くなるので明日にでも書きますよ。

最後に、ファントムオペラの絆が4になりました。

「Fate／Grand Order —絶対魔獣戦線バビロニア—」放送記念キャンペーン 第3弾
594 2020年1月18日「どこの種火周回を周るか……」

「更新来たぞ!!」

「流石に決まりましたね。イベントの追加情報とバビロニアキャンペーン第三弾の二つです」

「情報量は多くないからサクサク見ていこう!!」

「はい。あ、お仕事お疲れ様です」

「今更感なのは触れないでおこう」

まずはバビロニアキャンペーン第三弾から。

事前情報以外の事はありませんね。強いて申し上げるなら、キャンペーン期間が3／31までと長いことですね。

ホントに長すぎ。これ、終わるまで開催ってこと? エレちゃんや山の翁のピックアップは?

無い可能性もありますが流石にそれは考えられませんので、途中で追加されるのでは?

なかったらマジでファンの期待を裏切ることになるぞ……。自分は引かないんですけどね!!

キャンペーン内容を纏まると、連続ログインボーナスで概念礼装とマスター礼装ゲットです。

概念礼装の内容はいつも通り。プレボに貯蔵される奴だね。

マスター礼装のほうは、能力の先行情報無しでした。8日目に分かるってことですね。

曜日クエストにゲスト鯖が登場するよ!! ってやつだけど、鯖によって期間が決まってるのね。

でも、初心者以外の種火周回って基本的に周回要員決まってるから、あんまり興味ないやつだね。

それは言っちゃダメですよ。例え、フレンドさんの凸ティータイム付きスカデイさんしか使わないからといって。

マシユも言ってるじゃん……。

続いてアマゾネスドットコムの追加情報です。

開催日は水曜日始まり!!!早いね!!期間も二週間あるし、目標はリング無しだね!!

その代わり、ストーリー攻略のAPが1だそうなので、ずっと攻略に追い回されそうねすね。

時間ある時は全部F G O?全然かまわないわ。攻略報酬はペンテシレイアの霊衣解放権ゲット。恒常鯖だし、どうせピックアップ来ると思うから、この辺の批判はなさそうだね。

その代わり、参加条件は冬木クリアですが、難易度は終局クリアレベルだそうです。

なりほど、それなりに難しいよって感じだね。低レアも使うことを考えれば、妥当な難易度だね!!

スキル上げてないのがどこまで響くか……ですすね。

素材は全部再臨優先だから仕方ないね!!

最後に、アップデート情報です。サーヴァントとの記録で、仮加入やレベルアップの記録も観覧可能に。

マテリアル要素が増えるだけね。自分としては、サポート枠のリスト更新の時間が分かるようになるほうが嬉しいね。

使いたい方がいませんと、何回でも押しますからね。

どうせなら全フレンド出せてって意見もあるけど、そしたら90数名も一覧に……。これはさすがに見れない。

なので、固定も言われています。が、運営様はそこまで実装してないみたいですね。

以上、新情報纏めました!!じゃあ種火周回行ってきます!!

リングは齧ってはだめですからね!!

分かっているって!!

本命に移りたいと思います。

今日からイベント開始まで種火周回するにあたって、全曜日クエストが解放されています。

ので、何処を周るか？についての整理をしますね。

自分のカルデアの育成状況を読者様に伝えるのと、自分でも把握してないので確認というわけで。

数字だけの簡潔に行きます。

・セイバー 8 / 2 1 レバマ済み数 / 所持数

★5 …… 3 / 4

★4 …… 5 / 1 2

★3 …… 0 / 4

★2 …… 0 / 0

★1 …… 0 / 1

・アーチャー 1 0 / 2 1

★5 …… 1 / 4

★4 …… 5 / 8

★3 …… 4 / 7

★2 …… 0 / 1

★1 …… 0 / 1

・ランサー 7 / 2 3

★5 …… 2 / 4

★4 …… 3 / 9

★3 …… 1 / 7

★2 …… 1 / 3

★1 …… 0 / 0

・ライダー 8 / 1 8

★5 …… 2 / 4

★4 …… 3 / 5

★3 …… 3 / 6

★0	……	0	／	1	★1	……	0	／	2	★2	……	0	／	3	★3	……	1	／	4	★4	……	5	／	8	★5	……	4	／	5	・	バーサーカー	1	0	／	2	2
★0	……	0	／	1	★1	……	0	／	3	★2	……	1	／	3	★3	……	1	／	5	★4	……	6	／	8	★5	……	1	／	1	・	アサシン	1	0	／	2	0
★0	……	0	／	0	★1	……	0	／	1	★2	……	1	／	3	★3	……	0	／	8	★4	……	4	／	8	★5	……	3	／	5	・	キャスター	8	／	2	5	
★0	……	0	／	1	★1	……	0	／	2	★2	……	0	／	0	★3	……	4	／	7	★4	……	4	／	7	★5	……	5	／	6	・	エクストラ	9	／	1	5	

数で見れば、ランサーが一番少ないね。
でも、★5で見れば圧倒的アサシン。
カーマしかいえねよお!!

でも★4が多いのでオツケー。

エクストラクラスも意外と頑張ってますね。

とりあえずはランサーのカルナさんでも育成しましょうか。

その後は育成済み★5が英雄王しかいないアーチャーかな？

自然回復分しか回らないので多分、そこまでが限界かな？

ん？プレボ貯蔵分？

特攻鯖がちゃんと決まっているイベントの為に取って置きます。

オールだとエクストラ優先になるしね。

では、周る場所が分かった所で周回言ってきますね。

最後に陳宮の絆が3になったことをお知らせして終わりにします。

595 2020年1月18日②「今日のアニメ回はアナとマーリンだね!!」

「今週のアニメも面白かったですね〜」

「うん、そうだねえ〜。でも、どうして今週は私なのかな?」

「今回一番活躍してたから…」

「なるほど。確かに今回は私の活躍でマルドゥークの斧を……いや待て。それを言うなら、今回はアナの回じゃなかったかい?」

「……………実は、出演を頼んだ所、絆レベルが足りなかったせいで拒否されました。「マスターは途中で狂いそうなので嫌です」と」

「あははは、君とアナらしいね。でも的を得ているんじゃないかい?」

「うん。それは否定しない。確かに今週のアナは過去最高に可愛かった」

「うんうん。それは結構。でも、そろそろ私の話でも……」

「自分的にはフードありのアナが一番かわいいんだけど、フードをかぶっていないアナにも目覚めた」

「ダメだこのマスター。私の話を全然聞いちゃいない」

「いや、ちゃんと聞いてるけど?」

「ならどうして話題を変えてくれないんだい!!?」

「マーリンならいいかな? って」

「ヒドイな君は!! これでも絆礼装をあげた仲間だけど?」

「だからこそだよ!!」

「うん。僕に対する扱いが雑になっていく感じだねこれは。……いや、初期からこんなものだったけ?」

「マーリンは面白いからね。ボケがいがあるよ」

「ツツコミ役と言うわけだね。でも、私は意外とボケ役で……」

「そう言えば、なんか毎回ただアニメに関連のある鯖と、雑談をするだけになっている気がするんだけど?」

「それは君から話を逸らしまくっているんじゃないかな?」

初手からフードないアナ可愛い

マーリンは生きてますか？がツボ

ブラックジャガー便はネタ枠ね。

うんくさそうなマーリン

マーリンの手を借りるのが癪なのは日頃の行いですね。

「みなさんともお別れ」マシユ

深い意味はありませんよ？

ホントにお別れ……。

おばあさんを手伝うアナ超良い子

流石幼女は一味違うね!!

そういえば、冠位クラスのマーリンを召喚する賢王様って凄い

あれ？このマーリンは冠位持ちじゃなかったけ？

幼女は可愛いなあ……。

全鯖の幼女化が一番最強だと思うの。

北壁の戦闘

ネタ枠のジャーマンも本気ですね。

やっぱり戦闘の作画は最高。

マーリンの「おおっと、手が滑った」は物凄く好きで、映像化が楽しみでした。

やはり見せる場所分かってるね!!

アナとゴルゴーン

途中からED流す終わり方とか最高過ぎる。

今回は何と言ってもアナとマーリン回でしたね!!

どちらも好きな鯖です。

アナはアニメから好きになった鯖なんですけどね。

マーリンは前から好きでした。

いじられキャラ？見たいな感じでとても良い。

あと、普通にバトルで使えるから、とても思い入れがあるね。

ゲームの方ですが、順調に周回してます。

多分、3、4体はレベマにできるかと思います。

596 2020年1月20日〜21日「絆上げがメ
インのイベント？」

1/20 18時頃

「おっ！やつと俺の出番か？」

「そうだね。次回イベは全鯖の総力戦だから、嫌でも出番がやって
くるはず」

「はいはいっと。任せなさいな。アサシン枠で頑張つてやるよ」
「お願いね」

はい。ランサー種火周回してたら勝手にアサシンも溜まりました
ので、新アサをレベマ達成です。

★4アサシンは多いですからね。

アサシンの次回育成はふーやーちゃんですね。

ロリババアが行くぜ!!

カルナさんの育成はまだまだかかりそうですね。

まだ半分以上残ってるよ……。

絆上げ鯖

荊軻3

ウイリアム・テル3

アンリ6

プロト兄貴3

が上がりました。

コスト的にアンリとライネスたん入れたらあと一枠は★4未満に
なるので……。

と、これを書いてる最中にお知らせ更新来ないかな？つて思っ
てったけど、来ませんでしたね。

月曜日で水曜日からイベント開催おかし。

が、これ以上情報は必要ないのか。

塔イベだからアイテム交換も限定礼装も無さそうだし。
ガチャも水曜日でも全然問題ないような内容だしね。
じゃあ、種火周回に戻りますか。

「イベント情報来たあ!!!前日って昨日は間に合わなかったのかな?」

「ふう〜。遂に明日から配達だな。頼んだぞ」

「任せておいて!!初の塔イベだけど、事前情報収集はバッチリ!!後は、今回の情報を確認して最終調整をするだけだよ」

「大量の荷物だからな。サーヴァントの育成は進んだか?」

「レベマは新アサしか作れなかったけど、種付はしていたから大丈夫!!!運営も鯖回復の時間も調整しているはずだしね」

「挑戦APは少ないはずだから、時折種火周回を挟むと良いゾ」

「よっしゃー!!!霊衣開放に向けて頑張りますか」

まさかの前日情報。

前例がない事はないとはいえ、珍しいですね。

多分、間に合わなかったと思って暖かい目で許してあげましょう。
では、情報纏めです。

クエスト方式は配達クエストを進めてストーリーを進行していくもの。

10件ごとに進行||ボス戦ってことですね!!

疲労については、リラクゼーション部屋で回復可能とのこと。
施設内容が増えるとか、相性のいいとか書いてありますので、ストーリー進行によって変わるみたいですね。

出来るだけ早くクリアする事が重要となると。

ソート機能にイベント限定で「全快所要時間順」が追加。
これは嬉しすぎる。

前回がどうだったか分かんないけど、これでパーティー編成もし易いはず!!

で、配達に関しては勿論フレンドなし。

チャレンジクエストはいつも通りの編成で行けると。
そしてなんと!!!

今回の限定礼装には絆上げ効果が付属!!!

自身に100%、マシユ装備で全体20%!!!

どちらでも十分活躍出来る礼装です!!

が、攻撃特攻バフは無し？

それとも、終局特異点みたいになるのかな？

ともかく、これは絆上げのチャンスです!!

どの道全鯖使うことになるので、どの鯖を優先的に!!!とはなりません

んが、それでもチャンスはチャンスです!!

更に!!

今回は、報酬に夢火が3つもあるので所持分含めてイリヤちゃんを
絆15にするまでの分が揃いました!!

この機に使うのもいいのでは!!?

今回とても絆に力を入れていいイベントですが、今後のことを考えた
ら恐ろしい。

オリユンポス、終局特異手点見たいな限定特攻バフつくのでは？

それも15までの折込みで!!?

とか、思っちゃってます。

最後にガチャですが、おっきーとクレオパトラでしたね。

この二人、2017年のヒロインでも……。

つまり、エリちゃんが懲りずに出てくる？

あ、ガチャは宣言通り引きません。

惹かれる鯖ではないですし、イベント礼装も出ませんしね!!

バレンタインに向けて石を溜めるんじゃない!!!

明日いつも通りメンテ入るらしいので、AP調整忘れないようにし
ましようね!!

597 2020年1月22日「メンテ延期だって
さ」

「あああ!!! やらかした!!!」

「私は起こしました。先輩が起きなかったのが悪いんですよ?」

「それは知ってるけどさあ!!! ああああ……。昨日ベッドに入らな
かったら良かった!!!」

「私は9時ごろに一回起こしましたよ」

「いや、マシユさん? 自分の失態を繰り返しまくるのは止めてもらっ
てもいいですか?」

「……………そんな先輩にはこれです」

『メンテ延期』

「は?なんで?」

「リンゴ会社にアップデートが反映されてません」

「つまり、またあの伝説のメンテが復刻されると?」

「はい。可能性はあります」

「待つて、今日ログインしてない」

「あ……」

「4時まで直らないとあり得る?」

はい。

メンテ延期です。

しかも、運営様の失態でなく、リンゴ会社のせいです。

また貴様らかよ!!!

いいか、ログインは絶対にさせろよな
!!!!!!

「20時半前!!! 遂にアップデート確認しました!!!」

「が、メンテはまだ開けません!!運営様頑張ってください!!」

「あ、たった今情報入ったぞ!!21時からメンテ明け!!この調子ならイベントもありそうだね!!」

「はい!!では、最終調整に移りましょうか」

「でも、最終調整って言ってもやることある?メンテ中だから部屋から出れないし、イベントの予習をしようにも、復刻じゃないから事前情報の確認の仕様がない」

「……そうですね。では、何をしましょうか?」

「虹回転の予習とか?」

「ガチャは引かないと言いましたよね?」

「嘘です。自分が悪かったです。……じゃあ……」

「ないですね。でも、どんなイベントになるのか考えるのもいいのでは?」

「アマゾネスドットコムだからねえ。脳筋で配達するしか思えない。個人的にはおつきーがどんな感じで絡むのか楽しみ」

「刑部姫さんですか……うちにはいませんよね?」

「季節違いだけど水着でいるよ」

「そうでした!!が、そんな状態で良く耐えられますね」

「炬燵に入ってぬくぬくなんだとき。今日は引きずりだしてやる!!」

「無理矢理は良くないですよ。でも、総力戦なので仕方ない?」

「弓枠は少ないから嫌でも出番があるからね!!」

「戦法としてはどうするのですか?」

「初めは低レアの攻撃鯖、サポート鯖、未育成鯖の三基で行くの。負けたら鯖も増やして高レアで再戦かな?」

「そうですね。今回は私も制限がかかってしますので、先輩だけがずっと出ずっぱりです。ファイト!!ですよ」

「そっか、今回は自分が過労死するイベントなのか……」

メンテようやく開けます!!

現在55分!!トイレ行ってモニターに攻略情報用意して待機だね

!!

さて、皆さん頑張りましょう!!

救え！ アマゾン・ドットコムとCEOクライシス
2020)

598 2020年1月22日②と23日「さて、配達配達」

「では、CEOとして自ら配達に行けねばならない!!」

「それはわかってますよ」

「その前に心得でも……」

「あ、そういうの良いで。早く配達に出かけましょうよ」

「しかし……」

「荷物を待つてる人がいるんでしょ？」

「そうだった!!!常にクライアントを優先にして考えねば!!!早速行くぞ!!」

というわけで始まりました配達イベント。

クエストばかりすると飽きてくるので、日記も書きながら頑張りますか。

現在は20件まで配達完了です。

鯖数も少なくなってきたね……。

しかし、全鯖使い終わる前に一番初めの鯖が回復しない?しないかな?

まあ施設を有効活用しながらボチボチしましょうか。

絆が美味しいですが、万が一400件とかあつて終わらなかつたら困るので、基本的に三基編成でクエストに行きますよ!!

では、スタートです!!(20件まではうる覚えで書きますけど)

0件目

CEO戦。耐久戦でいいとのことなので、アビー、水着ヒロイン、フレンド楊貴妃のフォーリナートリオで安全に耐久しました。

流石に100万越えのブレイクは面倒だからしないし、出来る編成

が分からん。

スキルのチャージ減少で宝具は撃たせませんでした

1 件目

蘭陵王、セイバーリリイ、イアソンで何とかクリア。

宝具マの蘭陵王だけど、始めて使ったよ……。

2 件目

編成忘れた!! 多分、アーチャー挑んだ!!

3 件目

ハサンで挑んだね!!! クリティカルアップ気持ちよかったし、呪腕の宝具の即死が嬉しかったです。

4 件目

ランサーで……あ、宝蔵院中心のパーティーで挑んだね。

5 件目

すまないさんで粉碎。

6 件目

水着ヒロインを使ったね。安全策。

7 件目

えくつと……バベツジ、アヴィケブロン、メディアでギリギリの戦いだったね。

8 件目

確か……ライダーのレベマ一体が活躍した。

9 件目

アビーで安泰クリアです。

10 件目

ボス戦!! ここは低レア使わず、エレナイリヤちゃんフレンドマリー
ンで油断なくクリアです。

イリヤちゃん20万以上は流石だね!!

11 件目

スパルタクスで行けるだろうと踏んだ結果、残り体力三桁と言う超
ギリギリの戦いでした。

12 件目

水着北斎が活躍。

この辺からカレスコを持たせて開幕宝具を覚えた。

13件目

アーチャーしか覚えていない。

14件目

ニトクリスの即死ですね!!!

15件目

ビリーが居たのを覚えている。

16件目

誰使ったつけ？

17件目

シャルロットちゃんのターン!!

18件目

ライダー……誰だ？

19件目

ここね、一回レオニダスで行ったら負けたんだよね。ここで分かったんだけど、負けてたら疲労はないのね。

負けたので、エレちゃんで終了。少ない★5ランサーが……。

20件目

面倒だななあ。↓孔明エウロペ様フレンド神ジュナ。

慈悲など知らん!!! 宝具三連発。魅了? 知らんな。

21件目

ジェーン、水着おつきー……。あれ? アーチャーがレベマ被りだし
たぞ……。

とりあえずここまで!!!

次回からは配達しながら書きますね。

599 2020年1月23日② 「配達配達って疲れ
たよ」

「色んな鯖使えるから嬉しいけど、ターン数もかなりかかるね」

「はい。ですが、頑張ってくださいね」

「マシユはいいなあ……」

「戦闘で必要になったら向かいますから安心してください」

「バーサーカーとエクストラクラスは使いどころに悩む」

「普通にボス戦で良いのでは？」

「それだ!!」

それでは続きです。

茶番が短いのは許して。

22件目

剣デイルムツド、筋肉太陽ゴリラ、ラーマ

開幕デイルムツドの宝具。全体的のHPが高くなって面倒ですね。

あれ？ガヴェイン落ちたぞWW。デイルムツドのレベル50だからそれなりに苦戦したね。

あ、イベント開始から6時間経過したから初めに使った鯖が回復してきだしたぞ!!

23件目

牛若丸、メカクレ、マイフレンド。

開幕牛若丸の宝具だね!!あ……ダーゲツト間違えた……。

メカクレ退場、マイフレンドオオオ!!最後の最後で退場……。

牛若丸がきつちりと仇を取りました。

24件目

術ギル、バベツジ、アヴィケブロン。

メデアじゃなくて、術ギルなら大丈夫だろう。

25件目

水着沖田さん、静謐のハサン、百豹のハサン
百豹のハサン退場、静謐のハサン退場。バトル2を沖田さんだけで
……。

あ、負けた……。撤退しますね。

百豹のハサンを水着牛若丸に変えて再挑戦。

今度はメデウーサの宝具タイミングギリギリでしたが、何とか勝てました。

26件目

水着ヒロイン、イアソン、アスクレピオス

二人共退場したけどクリアです。

27件目

ケイローン、ウイリアム、米俵

流石10万越えをパリス君に任せない。

最後ケイローン単騎になったけどクリア。

28件目

エリちゃん、ローマ、パール様

久々の安泰クリアでした。

29件目

カーマ、小太郎、ファントムオペラ。ここでカーマを切ります。

ドラゴンは流石にヤバいと思いました。

30件目

陳宮……だと!!?

読者様のメデウーサ、スカデイ、エウロペ様

3ターンで終了。

31件目

ん、ガレス、プニキ。

んでサクツとクリア。

32件目

陳宮、メフィストフェレス、パラケルスス

始めて陳宮の宝具使いました。が、レベル35だとそこまで火力出ないね。

33 件目

ランサーワイバーン？すまないさんの出番でしかない!!

30万でワンターンキルって……まさか出来るとは思わなかったよ。

ここでセイバーリイの絆が2に上がりました。

34 件目

再びニトクリス、ジェロニモ、エレナ。

エレナの絆が4になりました。

35 件目

アビー、スパルタクス、アンリ

スパルタクスでバトル1、アビーでバトル2を担当。

よし今回はここまで!!

次回に直ぐに取り掛かりますので、しばしばお待ちを。

600 2020年1月23日③「ふうくやつと配達
終わったって!!!?」
!!!」

「先輩。そろそろ休んだらどうですか?」

「まだだ!!まだ終われない!!!」

「……」

「あ、マシユが諦めた目で見てくる」

「勝手にどうぞ」

「よし、了承も得たからやるぞ!!」

36件目

アサシンもそろそろ少なくなってきたな。

呪腕、百豹、サンソン

あ、負けた。レアリテイ的にHP低いからな……。

呪腕を千代に変えて再戦。

今度は呪いで攻めてクリア。

37件目

ドレイク船長、赤兎馬、マルタ

ドレイク船長には宝具二回打って貰って終わりです。

38件目

ねろちやま、鈴鹿御前、不倫騎士

ついにねろちやままでターンが回って来たのか。

ワンターンキル、やはり最強。

39件目

小ギル、ロビン、アツシユヴァッターマン

バトル2まであるのって怠いね。

40件目

紙の本は大切だよね!!

アストルフオ、坂本龍馬、読者様のメデウスでクリア。

HP高いけどなんとなるレベルだね!!

41件目

水着北斎、ジル、フェルグス

42件目

メデウーサ、メアリー、ゲオルギウス

ゲオルギウスの絆が3になりました。

43件目

ジエーン、清姫、森君。

負ける可能性あったのでアタッカー二体で宝具ぶっ放。

44件目

呪腕、シャルロットちゃん、マタハリ

低レアなのでアタッカー二体で。

45件目

カルナ、ウドラ三世、ブラダマンテ。

アタッカーのカルナさんに魅了二連続って……。

ブラダマンテの絆が1になりました。

46件目

カエサル、デオン、蘭陵王。

セイバー枠が少なくなってきましたね。

47件目

ビリー、アルジュナ、ダビデ

ちよつと危なかった。

48件目

ナーサリー、キルケー、紫式部

遂にキャスター全体宝具最強登場か。

49件目

アレキサンダー、黒髭、ブーティカ

負けるかな？

あ、余裕で勝ったぜ!!

50件目

イリヤちゃん、孔明、フレンド神ジュナ。

ボス戦なので出し惜しみ無しです!!

イリヤちゃん大勝利!!!
二ターンキルでした。

「…………アルテミスタワー…………これって、百重の塔ギリシヤ版」

「ですね。それに近い感じがします」

「…………また昇るのか…………」

「え〜つと、こちらからもサポートするので頑張ってください!!先輩
なら出来ます!!」

「そうだね!!!スタミナと今回に限り鯖が尽きない限り!!自分は止まら
ねえからよ!!」

「あ、適度に寝てくださいね!!」

「止まらねえからよ!!」

アルテミスタワー

1階

水着茨木童子、ランサーコンビ

宝具マをなめるな!!!

ランサーが死んだの方の絆が3になりました。

2階

酒吞童子、アマデウス、シエイクスピア

キャスター枠がそろそろヤバい。

3階

景虎、ヘクトール、宝蔵院

ランサーもね…………。

今回はここまで。

まだまだ止まらずに攻略します。

601 2020年1月23日④ 「塔を登る登る」

「さあ!!休憩している暇はない!!!攻略するよ!!」

「……あの、今回のイベントですが、アイテム回収が無い分終わってしまつたら暇になるのでは?」

「それはそれで種火周回に集中出来るからいいよね!!」

「この人ダメです!!!」

アルテミスタワー

4階

マリィ、水着沖田さん、ベオウルフ
安定してクリア。

5階

新アサ、秦良玉、ヘラクレス
NP50以上溜めたら関係ないね。

新アサ初宝具

6階

エウロペ様、ライネスたん、買い物王。
これでライダー全滅です。

エウロペ様の宝具で終了。

7階

アルトリア、セイバーオルタ、柳生おじいちゃん
約束されし勝利の剣……これ以上に何か必要か?

2万残った、恥ずかしい!!

8階

水着牛若丸、ジキル、小次郎。
とりあえずこれ。

普通に勝てた。

9階

水着おつきー、ステラ、超人オリアン
超人オリアンの絆が1になりました。

10階

アビー、水着ヒロイン、フレンド北斎。

これしか編成ないでしょ!!?

そういえば、サロメって今回のストーリー初出だっけ？

11階

牛若丸、マイフレンド、メカクレ。

運よく回復してくれた。

マイフレンドとの絆が1になりました。

12階

ケイローン、エウリュアレ、パリス

13階

エルキドゥ、フィン、レオニダス

14階

アルテラ、嫁ネロ、でち公

これでセイバー最後。

15階

トリスタン、サンタ婦長、エミヤ

16階

アタランテオルタ、アリストテレス、サリエリ

久しぶりに危なかった…。

17階

シトナイちゃん、エイリーク、カリギユラ

シトナイちゃん単騎で宝具三連発強い。

18階

グレイ、ふーやーちゃん、荊軻

19階

魔神さん、ダレイオス、サロメ

ギリギリだったよ…。

20階

加藤段蔵、ステノン様、フレンドカーマ。

以上でドラゴンには一切の行動を封じて勝ちました。

21階

剣デイルムツド、ラーマ、ガヴェイン

開幕宝具で即死は運が良いぞ!!

22階

メデイアリイ、美遊、術ニキ

これは負けるかな？

……宝具回しまくったら勝てました。

23階

英雄王、クロエ、アルテミス。

これでアーチャー全滅です。

24階

水着ノツブ、水着邪ンヌ、呂布

バーサーカーだけだから危なかった…。

25階

賢王様、アヴィケブロン、バベツジ

賢王様が過労死寸前で戦ってくれました。

アヴィケブロンの絆が1になりました。

バベツジの絆が5になりました。

26階

ジャガーマン、アナ、弁慶

27階

エウロペ様、茨木童子、ナイチンゲール

28階

カーマ、水着沖田さん、静謐のハサン

これでアサシンも全滅

29階

ねろちやま、エリちゃん、イアソン

イアソンドンマイ。というか、編成考えるのが面倒になってきたゾ

!!

単騎のガッツ強い。

30階

エレちゃん、フレンドカルナさん、マシユ、オルタニキ
情報見てちよつと勝てそうに無いと判断したので四基編成。
……クリティカルアップヤバすぎる……。
負けたかと思ったけど、何とか勝てましたよ。

今回はここまで!!

もう少しだけ登ってから寝ます。

602 2020年1月23日⑤「もうすぐ半分
……」

「もう限界に近いんですけど」

「ならば寝たら良いじゃないですか?」

「いや、寝る前にご飯食べたい」

「食堂へどうぞ」

「いつものことながらマシユが冷たい!!」

アルテミスタワー

31階

小太郎、ドレイク船長、アスクレピオス

アスクレピオスの絆が1になりました。

32階

バサスロ、ウイリアム、米俵

あ、負けた。

じゃあ、バサスロ、項羽、米俵でいいや。

勝った。

米俵の絆が4になりました。

33階

メディア、パラケルスス、メフィストフェレス

あくやっぱり負けるね。

メディアをニトクリスにして。

勝ちました。即死強い

パラケルススの絆が5になりました。

34階

アルテラ、すまないさん、セイバールリイ

セイバールリイの絆が3になりました。

35階

アストルフオ、マルタ、赤兎馬

マルタの絆が4になりました。

36階

スパルタクス、神ジュナ、ウイリアム
ウイリアムの絆が4になりました。

「と、ここで某攻略がイベントクリア情報発信。からの、ゆっくり進めてもクリア出来るとのことなので、三基編成から六基編成にシフトチェンジします」

「ほっ、ようやく休憩の目途が経ちましたね」

「うん。三基編成とか半分ループのようなものだった。いずれも勝てなくなるor鯖が亡くなるで寝る予定だったけど、これなら早めにねれそうだよ」

「では、ラストスパート頑張ってください!!」

「帰ってきたら絶対にリラクゼーション部屋で怠惰に過ごすんだ」

「それくらいの権利はありますからね。ご褒美は頑張った子にだけ与えられるからご褒美なのです!!」

「半分アウトかな?中の人一緒だから微妙だけど……」

と言う事位ありまして、自分の都合上でも疲れた。

一回ごとの編成載せるのと、コメントは以上で終了にします。

途中辞めにしても仕訳けない。

以降はある程度時間は経ったらまとめます。

「と、あれから少しして寝たけど……」

「あ、おはようございます。寝起きは快調ですか?」

「うん。思ったよりも快調だね。むしろ、中途半端に眠くないのに寝た時の寝起きに比べたら頗る元気だよ」

「分かりました!!バイタルでも問題ない数値が出ていますね。これならアルテミスタワーの登りを再開しても問題ないでしょう」

「よし、頑張るぞお!!」

昼過ぎに寝て20時前に起きました。
寝起きはスッキリとしています。

現在の塔は44階までクリア。

合計94ですね。

やつと半分。

もう半分。

六基編成に変えてからは大分楽になったから、ゆつくりと進めていきますかね。

単純計算で、一日9回くらい登ったらクリア出来る計算。

絶対にそれ以上登るので、クリアは間に合うね!!

では、先に晩御飯食べてから頑張りますか。

絆上げ鯖

λ1

プニキ4

サンソン3

ジエロニモ3

小次郎4

に上がりました!!

あまり使ったことのない低レアがグングン上がるね!!

604 2020年1月23日⑥〜24日「極アルテ
ミスタワー攻略!!」

「…………確かに配達に次ぐ配達で疲れていたのは私も十分に理解できます。50階まで到達してストーリーを終わらせてから、布団に入っただのも分かります。が、どうして朝起こしに行った時に起きなかったのですか?」

「いや…………起きても良かったけど、布団から出たくなかった…………」

「前回、限界まで起きた後の寝起きは良いと言ったのはうそですか?」

「12時間以上寝ちゃうと、寝起きはどんどん遅くなるよね!!」

「はあ…。まあいいです。では、極アルテミスタワー頑張ってくださいね」

「また登るのか…………こんどは100階まで」

「高難易度クエストとどちらがいいですか?」

「是非とも塔を登らせていただきます」

「はい。お気を付けてくださいね!!」

ストーリークリアまで行ったんだ。

でも、ボス戦に疲れてベットに行ったらそのまま寝落ち…………。
仕方ないね!!!

ボス戦でしたが、何とかクリア出来ました。

マスター礼装の回避なかったら難しかったね。

高難易度クエストは面倒だから後回しで…………。

最悪ラストの日にコンテ使用で勝てたら良いからね。

何でもペンテシレイア×2で攻撃バフモリモリだとか?

フオーリナーでも一発落ちレベルとか?

これはコンテ必須だね!!

現在は六基編成でのんびりと登っています。

現在は4階まで。

絆美味しいね!!

これって、礼装凸らせて他の絆礼装入れて一体限定で増やすのと、無凸を出来るだけ入れるのってどっちがいいのだろう？

詳しい人いたらお願いします。

絆上げ鯖

アリストテレス4

ゲオルギウス4

槍デイルムツド3

ベオウルフ5

ヘラクレス4

に上がりました。

たくさん上がりますね。

出来るだけ使用しなさそうな鯖を5以上に!!

「それでは、経過報告の時間になりましたのでどうぞ。先輩は生きていますか?」

「生きてる?あ、寝てないか?ってことだね。勿論起きてるよ」

「良かったです。では、現在どの階層を攻略中ですか?」

「現在は、9階層が終わった所だよ」

「思ったよりも進んでませんね。そう?1時間もなかったし、低レア入ってる上に難易度が上がるから攻略スピードが落ちてるもの無理もくない?」

「……そうでしたね。では、引き続きお願いします。今日中に50階までは登りたい所ですから」

「……まあ出来るだけ頑張ってみるよ。もちろん、鯖が居なくなったら休憩してもいいねよ?」

「……………」

「あれ?返信が無いのが怖いんだけどなあ!!」

難易度が上がる上に、低レアばかりの編成だとキツイね。

まあ、今回は負けても一回撤退して編成変えて挑戦してるからさら

にね。

絆上げ鯖

賢王様 3

マルタ 5

メアリー・ボニー 5

イアソン 2

鈴鹿御前 4

どんどん上げて行きますよ!!

605 2020年1月24日②〜25日「極アルテ
ミスタワー50階突破!!」

「はあく疲れた〜」

「お疲れ様です先輩。それで、進行状況はどうですか？」

「現在29階まで進んだよ。久々というか、色んな鯖が使えて面白いよ」

「それは良かったですね。次はいつ再開しますか？」

「えーっと、日付変わったら執筆作業するから、アニメもあつて……3時以降かな?」

「では、3時ごろにお迎えに上がりますね」

「そうだね。3時なら全鯖が回復してるはずだから、また5時間くらいまた走れるね!!」

「明日はその後に寝るんですか?」

「いや、夕方から用事あつてその後バビロニアあるじゃん?それで日曜日だからOP見るために朝まで起きる予定……」

「その予定はいささか過酷過ぎませんか?それに、先輩だといつか寝そうです」

「はっはっは!!最新記録を更新してやるぜ!!」

「絶対途中で寝ますね」

疲れた……。

10階のワンワンは前に新アサ中心のアサシン、殿にBB置いて単騎でクリアしました。

20階のジナコには、バニ上でブレイクしてアビーで強化解除からのアストライアで速攻で片付けました。

エクストラクラスも出てき始めたから大変だね。

色んなクラスが混合で出てこないだけマシか……。

個人レイド戦は地道にやっています。

スタミナが10溜まったらレイド戦。それ以下は塔を登るって感

じですね。

そのおかげでライダーの消費が激しい。

そんなに高レア持ってないのに……。

絆上げ鯖

ジキルハイド5

荊軻4

牛若丸5

茨木童子5

超人オリオン2

ダビデ3

レオニダス5

ジル3

紫式部1

シェイクスピア3

アマデウス3

美遊1

デオン3

賢王様4

ケイローン2

弁慶4

千代女4

槍ニキ4

プニキ5

に上がりました。

今回数多いな!!

「マシユ……やったぞ……」

「あ、全部登り切りしましたか?」

「いや、それは無理でしょ? 半分の55階までは登ったよ」

「順調なペースですね。これでは、明日の朝までには終わるのではな

いでしょうか？」

「そうだね。でも、思ったよりも個人レイド戦がキツイから、そっちにも時間かかりそう」

「そうですね。でも、これなら全部含めても一週間以内に終わらせて、残りを種火周回に充てられますね」

「よし、朝ご飯兼昼ご飯食べたら寝るから、昼過ぎに起こしてね」

「え？今からですか!!？」

「そうだけど？」

「いえ……寝てくれるのは良いのですが、今からだと起きれますか？」

「ま、枕元時計置いて寝たら大丈夫。うん。大丈夫なはず……」

「まあ起きれなくて困るのは先輩なので私は何ともないですけど……とりあえず起こしに行きますね」

頑張りました。

進め方が分かって来ると、自然とペース上がるよね。

前衛を攻撃鯖、後衛を絆上げ鯖として行ってます。

所要所のぎっくり。

30階、雑魚敵にアサシン、シトナイちゃん様にオルタニキでクリアです。

40階、スカディ孔明巖窟王の宝具連打でクリア。

50階、水着武蔵ちゃん、神ジュナの全体宝具と水着邪ンヌでクリア。

特にこれと言った苦戦はしなかったかな？

レイド戦は推し本能寺死ぬをクリア。

エウロペ様が強い。

現在はライブの鬼を半分くらいまで削りました。

地道に進めていきます。

今日で8日目!!

バビロニア礼装をゲットしました!!

現在4レベルまで上がってます!!

効果としては、全体バスターアップ、単体に毎ターンのHP回復、単

体にNP10と回収量増加と言う感じですね。

それなりですね。

毎ターン回復はマスター礼装としては初めてかな？

倍率までは流石に……なので、検証結果が出るまで待ちましょう。
もうある程度出ているみたいですけど……。

絆上げ鯖

米俵5

ウイリアム5

ジエロニモ4

イアソン3

セイバーリリイ4

ステノン5

サンソン4

超人オリオン3

ブラダマンテ2

朕1

エレナ5

千代女5

弁慶5

槍デイルムツド5

不倫騎士5

水着武蔵6

ケイローン3

イスカンドル4

に上がりました。

ホントに多いな!!

でも、5以上が増えるにつれて、段々と少なくなっていくはず!!

では、これからご飯食べて寝ます。

夕方前から用事あるので、攻略再開は19時くらいから。

なので、次回更新は明日の深夜かな？

アニメ回と共に更新しますね。

606 2020年1月25日② 「魔神柱……」

「経過報告経過報告!!」

「はい。予定通りの時間です。何処まで進みましたか？」

「現在は67階を攻略中」

「あれ？思ったよりも進んでいますね。これなら、明日の朝までにはタワーの攻略は出来そうですね」

「そうだね。でもレイド戦がキツイ場合と簡単な場合があるから、そこ次第でイベント終了時間は変わるかな？」

「私の予想だと、明日の朝にタワーを制覇。遅くても月曜日までには全クエストを達成するのではないでしょうか？」

「そうだね。自分もそう思うよ。じゃあ、攻略に戻るね」

「はい！頑張ってください」

起きてから、隙間の時間を使って攻略した結果、少しだけ進みました。

60階のオルタニキに苦戦しました！

やはり強いね。

ブレイクでガッツ三回はうざかった……。

アビーと水着ヒロインのフォーリナーでギリギリでした。

ライブの鬼は単体セイバーで挑んでたんだけど、単体セイバーあんまりいない：特にクイックがカエサルと剣デイルムツドの育成が出来ないうせいで、手間取りました。

全体宝具のWアルトリアとアルテラの方が火力出てるってどういうことだよ!!

注文の多い魔神柱戦ですが、物凄く簡単にクリアしました。

いや、それでも一回の挑戦では無理だったんですけどね。

初めに、巖窟王孔明スカディで行きました。

はい。巖窟王がやってくれましたよ。

黒聖杯持たせて宝具連打と、クリティカル攻撃が強すぎた。

流星に全部は削り切れませんでしたけど、彼だけで残り630, 60

9まで……つまり1,719,391ダメージも与えてくれました。
三基編成でなければ、そのままクリアも可能だったでしょうね
……。

その後は、ゴルゴーンやバーサーカーで攻めて三回目でクリアしました。

魔神柱ってやはりカモクエストなのか？

一部時代であんなにも苦戦してたのが嘘みたいでした。

絆上げ鯖

鈴鹿御前5

アレキサンダー5

アツシユヴァッターマン2

ジエロニモ5

に上がりました。

このくらいが普通なんだ……。

「はあ、疲れたよ」

「はい。お疲れ様です。どの位進みましたか？」

「今ちようど82階を攻略中だよ。そろそろ鯖の数が少なくなってきたから、いい時間だよね」

「アニメの時間ですからね。今回は「新しいヒトのカタチ」です」

「ああ……遂にあのトラウマ回あg放送されるのか……」

「一体どんな感じで再現されているのか、怖いながらも楽しみです」

「毎回思うけど、OPの入った瞬間が一番盛り上げるね!!」

「二番を流すというのは、今までにない新しい仕様ですからね」

「じゃあ、もう少しだけ攻略したらアニメ見ようかな」

「頑張ってください!!リラクゼーション部屋で待ってます」

遂に残り20階を超えたぞ!!

終わりが見えてきた感じですね。

70階

エウロペ様、ライネス、巖窟王で終了。

バトル1をエウロペ様で蹴散らして、ホームズは巖窟王でフルボツ
コにしてやりました。

80階

鯖が少なく、高レア連れて行けなかったせいで、物凄く苦戦しま
した。

魅了とかうざいなあ!!

最終兵器のオルタニキ投入でクリアです。

ゴールド・コレクター戦

開幕黒聖杯持たせたイリヤちゃんて宝具!!

イベントバフ無しで80万越えは流石!!!

残り74万まで削って残りはシトナイちゃんに任せました。

絆上げ鯖

ジエロニモ4

ウドラ5

ガレス2

ライネスたん7!!

デオン4

マイフレンド2

超人オリオン4

ダビデ4

小次郎5

アマデウス4

シエイクスピア4

ペンテシレイア5

荊軻5

セイバーリイ5

に上がりました。

あ、後20階の辛抱……。

アニメ回は深夜に上げますね。

寝落ちしてなければの話ですけど……。

607 2020年1月25日③〜26日「今週は無
理過ぎたアニメ」

「今回ホントに無理イ……」

「今回も私ですか……別にいいですけど。それはそうと、カクヤはど
うして泣いているんですか?」

「いや!!?あれ見なかったの!!?初手から泣かせてくるアナ↓ゴルゴーン
に、全マスターのトラウマが呼び起こされたラフム登場。最後のシリ
ドウさんで泣かせに来ているんだよ!!?」

「確かにそれはそうですけど……私の為に泣いていると思うと
……………」

「アニメだから画面から目を逸らすことはしなかったけど、ラフムは
気持ち悪る過ぎる。あの声に動き方。全部が生理的嫌悪感が湧き上
がってくる。しまいには吐き気まで……………」

「はあ……背中をさすってあげますからちよつと後ろを向いてくださ
い」

「……いつもツンツンしているアナがデレた!!?これはフラグ回収ある
のでは!!?」

「……思いつきり叩いてもいいですか?」

「さすってくれるんじゃないかったの!!?」

初手ゴルゴーンは泣ける。

アナと思わせてゴルゴーン……。

やはり戦闘シーンは凄いですね。

姉様を捕食シーンは一瞬ながらも怖いぞ。

アナががががあああ
!!!

消えた……。

しかし、ゴルゴーン戦は呆気なく終わったな。

この後の展開のフラグ。

遂にあいつが現れた。

ケイオスタイドが発生……。
アニメだと良く分かりやすいね。
あれが現れた!!!
全く移さないだけでもかなりの衝撃映像なんですけど……。

マーリン一時退散。

あのマーリンがですよ!!?

ティアマトの登場。

地味に可愛いんだよなあ。

実装ない？

トラウマ登場

文字だけでもきつかったんだけど、動いたらさらにきつくなるんだ
けど……。

もうやめて!!!ウルク市民が何をしたって言うの!!!

人類悪登場。

あのシカの絵ってまだ出てない奴? って思ったけど、フォウ君未完
成版なのね。

かつこよさげだから是非とも実装して欲しいね!!
でも、戦うのは勘弁してください。

シドウリさん……。

戦わないラフム、アニメでは白旗のポーズは泣けるよおおお。
いや無理い

エルキドウ登場、ということは……。

喋った!!!?

無理い怖い怖い

映像化で余計にトラウマになったんだけど!!!?

と言う感じのトラウマ回確定の週でした。

未だにあの声と動きが頭の中を駆け巡っているんだけど。

そのせいか、夢の中でも怖い感じだったんですけど!!?

知ってるか、再来週からは毎回出てくるんだぜ……（白目）
来週も総集編をするみたいですね。

尺の都合なのか、それとも完成しなかったのか……。

ナレーションはアナに期待。

アニメの後寝落ちしたのでイベントは進んでないぜ!!

これから走りますので、18時過ぎの経過報告に期待してください。
い。

608 2020年1月26日② 「登り切った……」

「マシユ只今……!!」

「お疲れ様です。これでイベント優先の生活は……」

「まだレイド戦一個と高難易度クエスト残っているだけだね!!」

「では、早めに高難易度クエストに挑戦して来てくださいね」

「わ、分かっているよ……。その前にイベントで全然読めてない更新小説読まない!!」

「まだ残っているリラクゼーション施設の読書スペースにでもいきま
すか?」

「そうだね。こう見ると、誰がどんな施設で休憩するのかみるのも面
白かったね」

「はい。読書スペースは知的な方、エステルームは女性が、トレーニング
グループでは攻撃力の高い方が、スイーツコーナーは子供の皆さんが
と色々に分かれてました」

「自分が使った感じだけど、アルトリアがトレーニングルームなのが
驚いたけど納得出来た」

「騎士王ですからね。日々鍛錬を怠らないのでしょう」

「らしいと言えればいいね。後はカーマのエステには納得しかない」

「カーマさんらしいですね。しかし、清姫さんには嚴重注意しなくて
は……」

「自分も寒気を感じるくらいだからね。頼むよ」

「はい」

「ところで、次回イベントはバレンタインかな?」

「時期的にはそうですね。ただ、最近はイベントからのイベントの開
催が減ってるイメージです。そこがどうなるのかが心配ですね」

「個人的には、9〜14はちよつと忙しいからやめて欲しい。その前
から始まるとかなら全然いいんだけど……」

「???何かあるんですか?」

「うん。ちよつとね。あ、全然ログインしないことはないよ。ただ、攻
略サイト見ながらFGOをするのがちよつと困難な場所に行くだけ」

「??そうですか。後で報告してくださいね」

「それはもちろん。それじゃあそろそろ読書スペースに行きますか」

「私も少しの間ですが、休憩時間なので一緒にします!」

と言うわけで、登り切りました!!!

疲れたよお!!

小説書く以外でずっと攻略だったからね。

85階

某攻略サイトの情報通りに行ったら負けました。

悪だけじゃなね。

アルトリア、ねろちやまで行ったらオツケーでした。

90階

面倒なので、エウロペ様に黒聖杯付けて宝具で撃破。

あっけない……。

95階

バトル1を突破するのに手間取りましたが、バトル2では宝具連打でクリアでした。

スタンは聞いてない。

100階

エレちゃん、カルナ、エルキドウ

うちのランサーをなめるなよ?

と、開幕宝具で超人オリオンを倒して、後は有利で耐久しつつ攻撃で削りました。

毎ターン宝具撃ってきたけど火力は低いのね。

神の指はホントにうざいね。

クリティカルにデバフなのに星を吸ってきたりするし、一撃の火力高いし……。

もう総戦力で開幕宝具で地道に削りますよ。

それか、初手で星出して殴るとか……。

まあ、この辺はゆっくりかな?

高難易度クエストはコンテ前提で挑みます。
ひとまず、先に溜まったらネット小説読んでからだね。

609 2020年1月27日「アマゾネスドットコム完」

「最後のクレーム対処……ようやく終わったよ」

「お疲れ様です。これで残りは高難易度クエストだけですわね!!」

「逆に言えば、高難易度クエストに挑戦しかやることなくして若干やる気失ってるんですけど……」

「先輩は高難易度クエストが物凄く苦手ですからね」

「勝てる報告が沢山ある中、唯一勝てない報告するのは辛いからね!!
あと、負けるのって、単純に悲しい。ギル祭なんか死ぬかと思ったよ。
一日で何個もの撤退画面とか……」

「今回は大丈夫です!!コンテ前提で挑みますからね!!」

「いや、それって全然大丈夫じゃないよね?いや、毎回勝てると思って負けてるから、初めから負ける前提だと気持ち的に楽だけだよ?」

「勝てない物は仕方ないです!と毎回言ってる先輩はどうしたんですか?」

「……コンテは良い文明」

「ですね!! (やはり先輩はこうでなくては!!!)」

とりあえず、クレーム戦全部終わりました。

全部で何回挑戦したか覚えてないけど、アサシンのクリ殴りとバーサーカーやアルターエゴの宝具で挑みまくりました。

ホントに辛かったよ……。

クリティカル攻撃はアサシンでも大ダメージ受けるし、ターン数重なる通常攻撃が全く通らないわで……もう数で攻めるしかなかった。

高難易度クエストもHPが継続してくれたらいいのにな。

では、少ししたら挑戦してきますよ。

絆上げ鯖

酒呑童子5
アヴィケブロン2
サンソン5
ゲオルギウス5
エイリーク4
ヘラクレス5
ガレス3
ケイローン4
カルナ3

に上がりました。

前回書き忘れてましたので今更……。
後、バビロニア礼装が7になりました!!
流石に配布礼装は上がるのが速いなあ!!
しかし、キャプテンカルデアもまだ10ではないんだけどね。

「いや、惜しかった」

「あれ？今回は珍しく機嫌良いですね？」

「そうなんだよ!!思ったよりも作成がハマってくれたからね」

「それは幸いです。また先輩を慰めないといけないけど思っていましたから……」

「まあ今回はコンテ前提だったから余計にね。でも、弱体化無効多様に攻撃アップ多様でのワンパン即死はないと思うんだ。あれ、運営絶対あたまおかしいでしょ？」

「ですが、攻略出来るからこそ実装しているわけですから……」

「攻略班や運営、廃課金レベルのカルデア限定でしょ？微課金勢は全然勝てない仕様……。まあ自分が下手なのもあるけどさ」

「……また始まってしまいました」

「そりゃあ高難易度クエストって言うだけだからこそその難易度なのは分かってるよ？それでも負けるユーザーの気持ちくらい考えて欲しいなあ……」

「そ、それでは、今日はこの辺でお別れです！ほら、さっさと忘れてしましましょう!!あちらでお茶の準備をしまするので……」

はい。高難易度クエストです。

事前情報で初手三ターン耐久は必須!!とのことなので、ゲオルギウス先生を連れて行きました。

初めてこんな場面で使ったよ!!

編成

巖窟王 黒聖杯

スカディ

ゲオルギウス ガッツ礼装

フレスカディ

マーリン

エウロペ様 黒聖杯

でした。

初手先生で守って貰ってスカスカ巖窟王の予定でしたが、先生ガッツ耐えてしまったのがいけなかった。

万が一に備えたんだけど、それがあだになったね。

再戦面倒なのでそのまま巖窟王宝具でブレイク……がどちらも出来ればよかつたんですけど、片方しか出来なかつたのが運が悪い。

宝具後は速攻で前衛崩壊して(こんな時に限ってスキル使ってくれない)後衛だけに。

マーリンとスカディのスキル全部使ってもう片方をブレイク。

残りエウロペ様だけに。

ここでエウロペ様の宝具使いましたが、やはり孔明ライネスの宝具からのエウロペ様にならないので、そうダメージ34万でした。

が、エウロペ様の無敵で耐えてもう一度宝具。

結果、残り22万と11万残してコンテでした。

コンテ後は巖窟王の宝具一発で終わりましたね。

思ったよりも削れてスッキリしてます。

え?なぜ神性特攻のカルナ使わなかつたのか?

レベマではないですし、手持ち鯖の全体宝具最強（但し巖窟王は除く）ではエウロペ様のイメーヅあるので……。押し鯖って強いイメーヅあって使いたいよね!!!

これで今回のアマゾネスドットコムは完全制覇しました!!
これから約二週間（直ぐにイベント来ない可能性もある）は虚無期間だね!!

種火周回して育成期間に当てますよ。

あ、育成で思い出した。

朕のフォウ君が1000達成しました!!

これで最低限のフォウ君は終了ですね。

ただし、レベマはまだ来てないけど……。

今日の13時で全曜日クエスト開放が終了するので、それまでにカルナレベマにしたい……。

でも、回復時間的に無理かな？

行けたらいいなあ……。

次回更新はいつになるか分かりません。

新情報や報告出来る事が溜まり次第更新しますね。

610 2020年1月28日「カルデアキャラバン
生放送決定！」

「お久しぶりです。今までどこに居たんですか？記録を見る限り、種火周回には行っていたみたいですけど……」

「ん〜ベッドでゴロゴロしてたよ〜」

「はあ……それで、どうしてイリヤさんが先輩の膝の上に乗っているんですか？」

「こ、こんにちわ……これはですねー」

「あ、大丈夫です。何と無く理由は察しました。先輩に無理矢理座らされたんですね」

「う〜ん中らずと雖も遠からずかな？」

「こ、今回は私からです……まさかマシユさんが入って来るとは思わずにちよつと恥ずかしい……」

「照れてるイリヤちゃんまじ可愛い……。このまま一緒に寝よ？」

「ええええー!!!」

「それはダメに決まっていますじゃないですか!!」

「あ、やっぱり？」

「その通りですよ!!例えば私が許可を出したとしても、他の方がどう思うか分かりません!!」

「うっ!!寒気が!!」(清姫や静謐の視線)

「うっ!!寒気が!!」(美遊やクロエの視線)

「と言うわけで、残念ですがそれは許可出来ません。カルデアが壊れてしまいます」

「そうですね……」

「それはそうと、どうしてイリヤさんと？」

「癒しと相談事」

「癒しはともかく、相談事とは？」

「バレンタインのチョコをマスターさんに今年も上げるんだけど、その相談事なんだ。サプライズも良いけど、もう恒例行事みたいだから」

ら直接どんなのが良いか聞こうと思って」

「そういえば、もうそんな季節ですね。今年もチョコのために走るの
ででしょうか？」

「勿論です!!!去年から倍以上に鯖数が増えてるからね!!楽しみだね
!!!」

「わかりました。そういう先輩に新情報です」

「え?ホントに?」

「はい。早速見ていきましょう。イリヤさんと一緒に」

「今年のチョコはいつになるかな」

はい、久々にマシユ以外出演させようと思ったらイリヤちゃんに
なっていました。

昨日から新情報は出てましたね。

昨日は……15時ごろに寝て、そのまま朝まで爆睡してました。
時折起きてスタミナ回収だけはしてましたけど……。

アニメジャパン2020の出演決定!!

毎年恒例ですね。

まあリアルイベントなんで地方民三大理由で行けないのですが、
今年も生放送あります!!

去年は今ほどFGOの生活ではなかったのを見ませんでした(多
分仕事だった)、今年は何も入れられませんよ!!

3/22の16時からですね!!

去年は大奥イベントの情報が出ましたので、今年も何かしらの情報
解禁が期待されますね!!

春だからオリュンポスが濃厚かな?

カルデアキャラバンの石川会場開催キャンペーンです!!

今週の土曜日に生放送!!

これも視なくては!!

予定表を確認……よかった!!今回は仕事は入ってません!!

よし、見なくてはね!!

それに伴い、何時ものリツイートキャンペーンで石が6個だそう
です。

今回も直ぐに達成するでしょう。

が、配布数が少ないので何かあるかもね!!

多分、この放送でバレンタインイベントの概要が発表されるのでは
?

新鯖情報までは欲しいね。

欲を言えば開催日情報もだけど。

10と12だけは辞めてくれ!!

と言う感じでした。

次回更新は土曜日ですネ。

ではそれまで!!

611 2020年1月29日〜31日「お知らせ多
め」

「遂にやってやったぜ!!」

「マスターさん……これってまさか…ツ!!」

「これからも周回よろしくね!!」

「そんなだと思っただ!!これってどのくらいで終わるのかな?」

「えーつと。種火周回だけに絆ポイントを計算した結果、10から1
1になるためには半年かかります。それが15まであるので……2
年半!!」

「そ、そんなに!!!」

「まあ、イベントで周回数増えたり、イベント特攻で絆ポイント貰いや
すかったりと増える可能性があるから2年くらいじゃないかな?」

「それでもだよ!!?」

はい。何故イベント前にしなかったんだ!!と言われても仕方ない
ですが、イリヤちゃんに夢火使いました。

周回に連れて行きますよね。

15目指して頑張ります!!

18時に情報が!!

対応端末が変更されます!!

前から事前報告はありましたが、正式に日にちが決定したみたいで
すな。

ヤバい…お金無いのにこれで過ぎたら困るぞ……。

それまでには貯金貯めないと…。

あ、携帯機能要らないから、本体だけ買うっていう手も……あ、そ
れは社会的にダメですか。

「先輩って何をしているんですか？」

「あ、今掃除中だからごめんね。それで、何か用事？」

「そういえば、今日で1月が終わりますね。早い一か月です」

「はっ!!明日にはマナプリ交換が更新されるじゃん!!」

「何故!!?月終わりだから掃除してるんですよね?カルデアディナータイムも今日が最後ですよ。ってそうじゃありません!!二月の交換チケットのアイテムが発表されたので伝えに来たんですよ」

「あ、それもあつたね。で、どれどれ」

「はい。矢尻、勲章、杭ですね」

「在庫的には杭と矢尻が嬉しいね。勲章は200個近くあるから取りあえずは大丈夫」

「いずれは必要になりますけど……それは置いておきましょうか。しかし、マナプリズムの礼装交換が無くなります。次はどんな礼装が来るのでしょうか?」

「多分、明日の生放送で発表されるとか?」

「それは盲点でした!!」

「カルデアベッドタイムだね!!マシユのあんな姿が……」

「絶対にありません!!」

「でも、巷ではそういう噂が流れているよ?」

「それでもです!!」

「では、0時にまた来ますね」

「え?」

「交換した呼符の預かりですよ」

昨日の時点で不正アカウントの停止が実行されたみたいですね。

売買なんか潰してしまえ!!

2月の交換アイテムでした。

矢尻と杭……どっちも微妙に持つてる数だから、交換期限かプレボが溢れる時の個数によりますね。

杭の方が使用頻度低いから矢尻かな?

遂に明日生放送です!!
楽しみですね。
明日までには部屋の掃除を終わらせなければ!!

612 2020年1月31日②〜2月1日「カルデア
アキキャラバン生放送!!その一」

「おおマスター!!今からウェイバーと一緒に通信ゲームをするのだが、一緒にどうだ!？」

「おっ!!いいね!!……と言いたいんだけど、今日は生放送あるからごめん!!ちよつと忙しいんだ」

「ふむ……。戦には情報は大切だからな。仕方ないと思うが……。それは場所を選らぶのか?」

「テレビさえあれば問題ないよ?」

「今すぐ始まるわけではないかな。では、それまでの時間潰しにゲームをしようではないか!!対戦ゲームは面白いぞお!!」

「…そうだね。じゃあお言葉に甘えて……」

「それでこそ余のマスター!!小僧よりも話が分かるではないか!」

と言うわけで、買い物王イスカンドルがレベマになりました。

バスター全体宝具はね……。エウロペ様いるからなあ。

まあ戦力が多いに越したことはないからね!!

次のライダー育成候補は……。ドレイク船長だね!!

……あれ?イスカンドルよりも前に来てたはずなのにどうしてこうなった……。

今月のマナプリ交換もしました!!

呼符5枚と種火50枚!!フオウ君まで交換すると、今日来るはずの礼装が交換できなくなるので止めておきます。

イベントでも手に入るしね!!

おっ!そろそろスタツフトークの時間だね。

流し聞きしますよ。

重要そうな情報がぼろつと零れるかもしれない!!

「フツついにこの私の新宿衣装が実装されるみたいなのだ。これはあの馬鹿女に勝ったな」

「実装おめでとうございます!!素材に余裕あつたら開放するね」

「余裕が無くても是非とも解放しろ!!あの女が召喚された時に見せつけてやるのだ!!」

「あゝ珍しくご機嫌な様子のおルタでした」

「待て、何勝手に締めようとしている?」

「いや、情報終わりましたねよ?」

「まだいるぞ?もう一人連れて来た」

「はゝい。ヴィヴ・ラ・フランス。元気かしらマスター?」

「あれ?マリー?」

「はい。この度私もモーション改修が決定済みだそうですよ」

「これはめでたいね!!塔イベで使った時にあれ?変わっていないんだけど…って思ってたから、やっと決定したんだ」

「新しい私を是非ともご覧あれ」

「ふむ。では、現場からは以上だ!!この後の情報もキチンと確認しろ!!」

「会場限定公開は仕方ないよ……。この後の生放送もキッチリ視聴します!!」

スタッフトークは放送ないんですね。

完全に油断してました。

しかし、会場限定公開の動画とか……また行けないマスターの恨みを増やすんですね……。

マリーのモーション改修の決定と、セイバーオルタの新宿霊衣の実装決定!!

これで邪ンヌと並べれますね。あれ?巖窟王入れたら最強じゃん。

うちには絆マのセイバーオルタさんがいらっしやるので、最高のプレゼントですよ!!

しかも!!この後まだゲーム新情報が発表されるんですよ!!?
どれだけパンクさせるつもりなのか!!?
後一時間待ちましょう!!!

613 2020年2月1日② 「生放送その二!!」

「さて、今日は何が発表するかな〜」

「あれ? イスカンダルさんの所でゲームをしていたはずでは?」

「いや、物凄い勢いで2人が対戦し始めたから、抜けてきた。あの様子だとテレビ使えない……」

「あ……そうですか。では私と一緒にみましょうか」

「だね〜」

今回も? 実際に視聴しながらコメント書いてます。

初めのトークはスキップ教!!

素材や聖晶石、聖杯のグッズ欲しいな!!

あ、三万リツイート行った!!

アーケード情報はいらないね!!

アーケードの次は!!!

違った!! しかし、リアルイベント情報!!

15周年記念展……ふふふ。

29日にアニメ枠でイギリス旅行特別編放送だと!!?

みんな、これを見ながらストガチャ引いたらアルトリアが……来ない?!

またもやコンビニコラボ!!?

エレちゃんきたのお!!!!

マシユ可愛い!!!

しかし、お金ないので今回は断念ですね。

一番くじ!!!

アナ可愛い!!!引こうかしら?
二行前の言葉は……。

FGO5周年ね。

リアルがどうなってるのか分かんないし、東京は行くのが難しいの
で無理ですね。

その代わり、今回こそは休みとって生放送見るんだ!!

さてさて……。

カノウさん来たあああ1!!!!!!

キャンペーン?

コミックス発売ね。

ということはイベントは遅れる?

新宿ピックアップ!!!

セイバーオルタにエミヤオルタ!!

改めてセイバーオルタの新宿霊衣追加!!

いつから?

強化クエスト追加!!!?

この後すぐかよ!!!?

しかも、17時って!!!?

絆増やす礼装来た!!!

グラン・カヴァアツロ!!!?

マナプリね!!

即交換だあ!!

イベント情報!!!!

バレンタイン2020開催決定!!!

オツ!!動画!!!?

またフルボイスですか!!!?

全鯖ボイス決定!!!新鯖が楽しみ!!!

物足りないゾ?

最後!!?

新規鯖!!!

キラキラのアーチャー!!!?

また真名隠しは今だけか。

和風っぽい鯖だね。

真明は……傘お化け?

開催期間は

中旬?

ということはまさか10、12日被る?

それだけは辞めてくれ!!!!
(意味深)

今回も情報量多いな!!

バレンタイン楽しみになって来たぜ!!

え?まだ情報?

カエサルのモーション、宝具リニューアル!!!!?

低レアやったね!!!!

最後に石6個か。

さらに!!!10個追加!!!!

「いや〜情報量多いね」

「そうですね。生放送時の楽しみです。バレンタイン……また何か起きるのでしょいか?」

「新規鯖実装だからね。絶対に何か起きるに決まっていますでしょ」

「では、17時からログインですね」

「ダヴィンチちゃんの工房に行くぞ!!!」

614 2020年2月1日③ 「新宿アルトリア」

「おいマスター!!せつかく霊衣が解放されて嬉しいのは分かるが、少し酷使し過ぎだぞ」

「いや、せつかくですからね。使わないと素材とQP勿体ないです」
「もつともな理由だな!!しかし、Wマーリン編成というのは疲れた。もつと良い編成は無かったのか?」

「じゃあ、オルタ、アルトリア、バニーとか?」

「ふむ……それはそれで興味が湧いてきた。今度それで行くぞ」
「まさかの気に入った!!?」

「なんだ? 貴様が提案したのだぞ? 責任くらい持て」

「そうですね。分かりましたよ。ランサーの種火周回で一回だけその編成で行きますよ」

「よし。それでこそマスターだ」

「何がそうなのか全く分からないけどね……。じゃあ今日はもうお休み」

「もう終わりか」

「いや、終わりがついていたのはオルタでしょ?」

「そ、そうだが……」

「はいはい。今日の晩御飯はジャンクフードですね」

「話が早いな。ではいくぞ!!」

はい。

そく解放してきました。

Wマーリンつけてのバフが強すぎる。

単体で25万ほど出してよ!!?

いつもは1/2キャンペーンが来てないから後回しにするんですが、この波に乗るしかない!!と言うわけで、強化クエストもクリアしてきましたよ。

編成は勿論、

セイバーオルタ絆礼装

マーリン

マーリン

イリヤちゃん

アンリマユ

絆要員

礼装は絆上げガン積みです。

最後がオルタの宝具で終わるのが気持ちいいですね。
さすがの火力!!と言ったところですよ。

生放送でもあった交換礼装。

即座に交換しましたよ。

これで周回の礼装枠が埋まりましたね。

そのかわり、コストがかなりキツイ状態ですけど……。

まあその辺はその時に考えます。

新宿ピックアップも来てます!!

セイバーオルタ、エミヤオルタ、ヘシアン、新アサと新宿尽くめで
す。

これで邪ンヌも来てくれても良かったんですけどね。

セイバーオルタは宝具2

エミヤオルタは未所持

ヘシアンは宝具4

新アサは宝具2

全く惹かれないラインナップですね。

イベントではないので、誰が来ても引けませんでしたが。

最後に記念クエスト

もう疲れて面倒だったので、セイバーオルタとサポ邪ンヌにエウロ
ペ様でサクッとクリアして礼装ゲットです。

いつも通り効果は微妙なので、いつかは売る羽目になりそうです。

キラキラのアーチャーですが、真名予想盛り上がっております。

石川会場とかけて石川五右衛門

去年の紫式部の連鎖で清少納言

歌舞伎関連で出雲御国

などなどの説が上がっています。

ネタ枠で仮面ライダービルド、しまいにはV t u b e rとか言われ
てます。

自分的にはこれ!!と言った推したい説はないですね。

ガチャも礼装狙いでしか引きませんから。

恒常女性鯖では……シトナイちゃんかエウロペ様かな？

615 2020年2月1日④〜2日「アニメ総集編

その三」

「いや〜。今回も面白かった〜」

「今回は私？緊張して何もしやべれないのかわ!!」

「聞こえてるよ〜」

「ひゃああ!!いいいい、一体何の事かしら!!?」

「……はい、やっていこう今回はエレちゃんと一緒に振り返って行くよ〜」

「はい。よろしくなのかわ」

「今回はどうだった?」

「あのラフムだったかしら?あの生物は気持ち悪いわね。あんなもの冥界でも相手したくないのかわツ!!」

「うんうん。分かる。でも、今回は前回よりもラフムのシーンが短かったんだよね〜」

「え?あれでも!!?」

「うん、あれでも」

「絶対に前回の話は見たくないのわだ!!」

初っ端からエルキドゥとキヤスギルはダメでしょう。

泣けてくるからさ。

あ、イシユタルが今回のナレーションか。

やっぱり人気度?アナが良かったよお!!

牛若丸登場

次回くらいのフラグですね。

あの無限牛若丸はキツかったよ。

年越死お久しぶりですね賢王様。

これも懐かしい。

もう一か月経っているとか…。

OPの入り方新しいね。

これはこれで好きです

冥界再び

「それはガチャで爆死したマスターの魂よ」イシユタリン
エレちゃん再再登場

中のエレちゃん可愛いなあ!!

褒めて欲しいエレちゃん

自分も誰かに褒めて欲しい……

麻婆豆腐さん

あ、キングハサンさんですね

あ、手が滑った♡マーリン

ここのシーンは何回見ても好きだなあ!!

ゴルゴーンvsアナ

大きいのと小さいのだとやはり小さい方が

ロリコンですね。

ゴルゴーン戦終わり

ということは……

え

トラウマだけで半分使うの!!?

ケイオスロイド来たああああ!!

消えるマーリン

このあとアヴァロンから全力ダツシユを二ヶ月続けるんですね

ティアマト可愛い

フラム!!?登場……あれ?

シドウリさん!!?

エンディングと共にとか泣かせに来てるよ!!!!

ラフム喋った!!!!?

そういえば今回ラフムのシーン時間少なかったな

これは意図してるのかな?

あまりの気持ち悪さに苦情入ったとか?

今週特に早すぎる。

もう終わったとか

「と言うわけでは、後半はキャンペーンについて語るよ」
「キャンペーン？あ、今は新宿のキャンペーンですね」
「そうそう。この機に育成したいと思いますので」
「でも、この後バレンタインもありません？」
「女性鯖の育成もあった!!？」

新宿鯖限定の強化成功率アップが来てました。
忘れてましたね。

簡易的ながらまとめました。

所持済

セイバーオルタ

シエイクスピア

アンデルセン

新アサ

オペラ

巖窟王

ヘシアン

未所持

ジエームズ・モリアーティ

エミヤ・オルタ

ホームズ

邪ンヌ

あれ？こうやって並べて見ると分かります。

新宿の★5って巖窟王以外持ってない!!

あと、ピックアップ2も期待できそう？

いや、来ても引きませんけどね？

所持鯖の中で未育成なのは、
シエイクスピア

オペラ

ヘシアン

この三体です。

上二人はクラスの種類が集まり次第強化して行きます。

が、ヘシアン……エクストラクラスは厄介なんだな。

オール種火が無い（プレボには沢山ある）ので今回は見送りだあ！

絆上げ鯖

アマデウス5

イアソン4

ダビデ5

に上がりました。

昨日忘れていた分です。

バレンタインについても考えないとね。

幕間の物語キャンペーン第12弾

618 2020年2月5日「まさかの幕間キャンペーン」

「何かあってほしいと願ったけどさ?」

「?どうかしまちかた?」

「体調が悪いなら診るぞ。いや、診なければならぬ!!」

「相変わらずの医者魂!!? いや、気分が悪いとかじゃないからね!!大丈夫」

「そうか、ならば俺は戻らせてもらおうぞ」

「あ、行っちゃった……」

「今日は初めての主役級なのに……」

「それで、どうして紅を呼んだのでちか?」

「閻魔先生だけじゃないんだけどね……。パイセンいない項羽は扱いづらいし……。アッシュバツターマンはそもそも見つからないし……。あ、閻魔先生は急ぎの用事とかある? あるならマッシュ呼んで相手してもらおうけど……」

「夕飯の準備が残っているでちが、今回は他の方に頼んだでちよ。マスターさんの頼み事でちからね」

「ありがとう!! やはり頼れるのは幼女だけ……」

「ムツ!? 何やら不謹慎な単語が聞こえた様な気が……」

「き、気のせいじゃ——」

「マスター!!! 俺を呼んだか!!!」

「わあ!! ビックリさせないでよお」

「悪い悪い。ちよいとパールヴァアティー様に引き留められてよお!! マスターの用事とパールヴァアティー様の用事、どっちが大切か比べていたら怒られてこっちに向かってきたんだ」

「母!!!」

「あのく……アストルフオを撒くのに手間取って遅れてしまいました」

「あ、ブラダマンテも……今回全然話が纏まらないんだけど!!!助けてマッシュ!!!」

はい、イベントの情報だけで良かった。

なのにガッツリと幕間キャンペーンが開催されるなんて……。スタミナもある程度溜まっていたので回収に疲れませんでした。できるだけ長くならない様に注意しながら見ていきたいです。

18時にデータ更新があった時はまさかかと思っただけでみると、幕間クエストに1/2表記とガチャで直ぐに察せられました。

幕間の物語キャンペーン第12弾です。

まさかこれが来るとはね!!!完全に油断してました。

今回の幕間開放は6基です。

ジエームズ・モリアーティ

ブラダマンテ

項羽

紅閻魔

アッシュバッターマン

アスクレピオス

この中で持っていないのは新茶だけです。

なので、物凄く嬉しい内容!!!

ですが、ブラダマンテ、アッシュバッターマン、アスクレピオスは未育成なので開放ができていない。

仕方なく出来ている鯖を進めてました。

少しだけ溜まっていたので良い消化機会でした。

ナイチンゲール

ああ、又おかしな会話が成立しているぞ……。

その1は適当にクリア。

その2はギル、クロエ、オリオンでオツケー。

巖窟王の空気……。

フィンマツクール

マシユはあげないからね!!

適当に殴ってクリアしました。

項羽

幼女のお茶会……天国かつ!!?

情報が無かったので項羽にしました。

パイセン……。そろそろすり抜けてくれてもいいのよ?

バトルはアビゲイル、マーリン孔明ライネスでワンパン。

でち公

冒頭から止めてくれえ!!泣ける

いや、進行度2ムズ過ぎじゃね!!?

負けて再挑戦は面倒だったし、スタミナ勿体ないのでコンテしたよ。

進行度3は逆に簡単過ぎた。

剣デイルムツド

話が長い……。

いや、カルデア戦要らなくない?

礼装を絆で行ったら負けそうになっただけ……。

最後は面倒だったのでスカス力巖窟王だね!!

最後にZeroネタをぶつこんでくるか!!

と言った感じで終わらせてきました。

まだふーやちゃんの幕間が残っているので、スタミナが回復次第クリアしてきます。

ね。それと、育成する鯖も幕間開放のための再臨鯖が優先になります

絆は溜まっているんだ!

種火、種火をくれえ!!!!

ガチャに関してはいつも通り引きません。

と言うか、どっちもする抜けてくれたよ!!!

そもそも、恒常なので引く人は少なそうですね。

あ、二人共ピックアップは約一年ぶりですね。

二年前の実装時が懐かしい…。

後さ、これ関係ないんだけど、今日だけでFGOが5回も落ちたんだけど…。

原因何？家でやってる（ルーターを自分の部屋にある状態）だし、塔イベくらいから重い気持ちはあったんだけどねえ。

今回から更にひどくなつた。

機種なのか!!?まだ大丈夫なはずだぞ!!

来週一週間、忙しいんだから止めてくれえ!!!!

次回イベのバレンタインは今日キャンペーン来たって事で一週間くらいは虚無期間っぽいですね。

ならば、来週の水曜日が一番濃厚っぽい。

自分的には金曜日に願います!!!

絆上げ鯖

陳宮5

イスカンダル5

ガレス4

フアントム・オペラ5

に上がりました。

幕間でコスト的に編成できたよ!!

619 2020年2月5日②〜6日「ログイン500日」

「ふーやーちゃん今日も可愛いね!!」

「こ〜ら〜!!美しいと言わぬか!!妾は女帝じゃぞ!!」

「そんな所が可愛い原因なのかと…。このマスターはロリコンなので諦めた方がいいですよ」

「な、なんと!!妾は美しいからではなく、小さいから可愛いと言っているのか!!?」

「そ、そそそんな訳ないじゃないですか〜」

「これは同様している時の表情です。この先輩は嘘をつけてますよ」

「あ、マシユに売られた!!」

「ふざけてないでそこになおれ〜!!」

と、ふーやーちゃん可愛かったです。

あ、間違えた。

ふーやーちゃんの幕間クエストクリアしました。

バトルは適当に殴りました。

イリヤちゃんとか全体宝具バーサーカーで簡単に終わらせましたよ。

これにて現在解放してある幕間クエストは全部クリアです。

また種火周回に戻ります。

まずは、期間が来るまではフロントムオペラとシエイクスピアを育成。
成。

それが終わったら、幕間開放の為に鯖の再臨を一部行います。

こ〜や〜って中途半端な育成になるのだ……………。

塔イベの時は役に立ちますけどね。

「先輩、今日は石30個の配布日ですよ。渡してください」

「石30個？何かキャンペーンでもあったっけ？」

「とぼけないでください。ホントは分かっていますよね？」

「……………」ダツシュ

「あつ!!待って下さい!!召喚部屋にだけは行かせません!!」

「マシユも酷いよね。こうやって偶に引くから良い鯖が当たるんだよ」

「ゴン!!」

「痛った。あ、エミヤごめん」

「いや、こちらも前を確認せずに歩いていて申し訳ない。しかし……何を焦っているのかね？」

「いや…………ちよつとマシユに追いかけてられています……」

「はあ…………全く。また何無神経な事を言ったのだろう。子供もいるんだから、余り走らない様にな」

「うん。分かった。じゃあ…………」

「あ!!エミヤさん!!マスターを少しだけ拘束しておいてください!!!」

「しまった!!」

「拘束?……………ここは従っておいた方がよさそうだな」

鎖を投影してマスター確保

「酷い。自分マスターだよ?」

「ハハハ、済まない。私の勘が叫んでいたのだよ」

「ありがとうございます!!それでは先輩、隠し持った聖晶石30個を提出してください」

「ええ。すり抜けや新宿ピックアップ来てるし…………」

「ダメですよ。ここで我慢したら、バレンタインの時にシトナイさんやエウロペさんを引けますよ」

「推しが引ける…………だと…。これは渡すしかないね」

「……このマスターチョコ過ぎやしないか？」

「まあ先輩ですので…。ご協力ありがとうございました」

「別に構やしないさ。最近はお番も減っているのな。お番は有効に活用しないとね。そういえば、この聖晶石はどうやって入手したものなのかね？」

「あ、今日は通算(連続)ログイン500日の報酬なんですよ。毎回50日ごとに配られるものです。記念日だあ!!と言って偶に引くので困っているんですよ」

「なるほど…。それなら、マスターから石を回収できそうな者に伝えておこう。これならマシユ嬢の負担も軽減するだろうから」

「ありがとうございます!!」

「ねえ……今日の主役ってエミヤだっけ？」

「先輩が逃げなければ、いつも通り進んでましたよ」

「自業自得か…」

はい。今日でログイン500日です!!

毎日頑張ってます。

この石はバレンタインの時にエウロペ様かシトナイちゃん狙いで引きます。

今年も恒常鯖のピックアップあるよね？

620 2020年2月7日～9日「幕間クエストは最高潮へ。アニメは鬱過ぎる内容へ」

「ローマ!!ローマ!!」

「うむ!!余がローマである!!」

「あの、急にどうしたのですか?」

「え?愛しのローマコールだけど?」

「ほれ、マシユもどうだ。実に気持ち良いぞ!!」

「ローマ!!ローマ!!!」

「……何があつたんでしようね?フオウさんは分かりますか?」

「フオウ?フオウフオウ(きつとローマだつたんだよ)」

今日も今日とて幕間クエストをクリアしました。

種火周回集めた種火をつぎ込んで再臨させたからね!

ローマ(ロムルス)

ねろちやま努力してる!!!

戦闘に関してはアサシンだったので全体宝具としてナーサリーライム。

黒聖杯と宝具マに加えて孔明ライネスでバフかけて撃つたら、なんと95万も叩き出した。

これで特攻入ってないとか…。宝具マは恐ろしいなあ。

ダレイオス三世

低レアだからやりやすいね。

進行度1と2はイリヤちゃん、英雄王、カルナで殴って終わり。

進行度3は孔明ライネスでバフかけた神ジュナで50万

進行度4は編成面倒だったのスカスカ巖窟王で三ターンキル。

ホントに低レア初期実装の幕間クエストは簡単でやりやすいな!!

という感じでした。

まだまだ期間はあるので、解放次第取り掛かりたいと思います。

カルナの絆が4になりました。

彼、まだレベマじゃないのにもうランサー最強のアタックを持っているよ。

え、エレちゃんは味方にも防御バフかけられるから!!

「無理イ……。前回もだったけど、今回も無理です」

「えーつと……。僕の身体が迷惑かけたね」

「ううん……。ちつとも迷惑なんかじゃないよお!!と言うか、エルキドウが謝る必要はないよ。悪いのは全部ラフムが原因だから」

「うん……。とりあえず鼻水を拭こうか。ほら、せつかくの顔が台無しだよ」

「ああ……。今年のギル祭も思い出して来たよ……。ちよつと人理修復やり直して、あそこでラフムを思いつきり罵りながら攻略したい……」
「……もしそうだったなら、今度は僕も力を貸してあげるよ。マスター」
「現在の戦力で挑む人理修復。運営さん、実装お願いします!!」

アニメ

今週も速かったですね。

また一步オワリに近づいている。

では、今週もリアルタイムの感想です。
どうぞ。

沿岸部にラフム一杯、気持ち悪い。

ティアマトの声初登場!!!!

相変わらずキモいラフム集団。

キングウをいじめるなよお!!

キングウから聖杯が!!

食べた!!

神霊2人がかりでも倒せないって…。

実際にHP高かったですからね。

キングウ

前半と比べてえらく変わったね。

シドウリさん!!

何故毎回毎回泣かせに来てるんですか!!?

ここが一番のポイントですね。

もう、この人は……………。

プロレス

ルーラー鯖のイシユタル

実装まったなし!!?

牛若!!

本当に低レアなんですか? ってくらい戦える。

あと、霊衣実装まだですか?

む、無限増殖

ここが特に難しかったなあ

一回負けてコンテ前提で挑んだら勝てた記憶が。

ティアマト可愛い!!

実装はよ。

エンディング変わった!!?

絵が泣かせにきてるよ。

シドウリさん中心だね。

ここで語彙力が消滅して涙腺崩壊しますた。

ホントにシドウリさん。

前回はまだ優しかった!!

Fateシリーズは毎度毎度、視聴者を殺しにきている。

「と言っわけで、アニメについて振り返って見たんですけど、ここで重

大なお知らせです!!」

「えーっと……。特にお知らせ更新などはありませんでしたが……?」

「実は、明日から（実際には明日の夜から）木曜日まで旅行に出掛けることになりました!!」

「え………はい？ 私はそんな予定は聞いてませんか？」

「うん、言っていないからね」

「先輩、事前報告は大切ですよ？」

「あ、待って…サプライズだったんだよ!!それに、決まったのだから近だし…」

「それにですよ。今週はバレンタインイベントが始まる可能性が高いですよ？ 一体どうするつもりですか？」

「合間縫って攻略する」

「あ、何時も通りプレイされるのですね。それなら一安心です。ところで、どこへ行かれるのですか？」

「それは流石に言えないや。後日報告を楽しみにね。あ、勿論お土産も買って来るから」

「はい!!楽しみにしていますね」

と言うわけで旅行に行きます。

なので、何時でもFGOが出来る訳ではないので、更新が遅れます。あ、心配しないで頂きたい。

宿にはWi-Fi完備なそうなので、ノートパソコンを持って行って書きます。

休みマスターに休みなんかねえ。

FGOはプレイできても、今週（金曜日の夕方）までは宿でしか日記が書けませんのでご了承を。

下書きはスマホで書きますから安心してください。

何かお知らせ更新がありましたら、最低でも日付変更までには更新を心がけますね。

では、楽しんで来ます!!
が、楽しみ過ぎてイリヤちゃんへ捧げる魔力を使い過ぎないように
しなければ!!

622 2020年2月9日〜2020/02/1

1 「嬉しいような悲しい情報」

「クロエ、フォーリナーコンビ、スカスカ巖窟王で余裕のクリアつと。なんか主役なのに悪いね」

「いや、全然構わないよ。育成が最後まで出来ていない僕よりもそちらの方が効率的だ」

「出たな!!効率厨!!マシユは渡さないよ!!」

ダビデの幕間クエストクリアです。

クロエでワンパン。フォーリナーコンビでらくらく、敵が一体でも巖窟王にお任せ、でクリアでした。

さて、バレンタインイベントはいつ来るかな？

実を言うとまだ出発していません。

これが出発前最後にコメントです……。

「へトへトだよお〜」

「お疲れ様です。今日は楽しかったですか？」

「そりやもちろん。でもね、明日の方がもつと楽しくなるんだ」

「では、おやすみなさ……」

「ふっふっふ。何の為に同室のみんなが寝てからここに来ていると思っているんだい？」

「まさか先輩、夜行バスで寝れてなくて、遊び疲れた身体で新情報の確認を行うのですか!？」

「もつちろんだよ！本当なら毎日の執筆作業も入っているのを休んでいるんだから、日記くらいキッチンと更新しないとね!!」

「先輩……明日倒れても知りませんよ?」

「大丈夫大丈夫。本気でやばくなったら寝るから」

「先輩がそういうなら……」

「……珍しくマシユが優しい!!？」

「ガチャを引かせませんよ？」

「すみませんでした」

はい。

旅行1日目の深夜です。

昨日は夜行バスで全然寝れてなかったよ。

それでも更新は続けるのだ!!

えっと。

色々ありますので、報告ごとからしていきますよ。

まず、ヘラクレスとメアリーの再臨を進めまして、それぞれ幕間クエスト1をクリアしました。

どちらも比較的初期鯖なので幕間も簡単でした。

有利クラスで殴って終了です。

強いて言えば、キャプテンキッドがスタン付属しまくってウザかったくらいですね。

キヤスターはマーリンしか連れて行って無かったので……。 (後衛にイリヤちゃんあり)

ここから新情報についてですね。

もちろん18時にログインして情報だけはチラツと目にしました。

が、FGOが出来ない状況が続いたので本格的に触ったのは20時ごろです。

そこからお風呂や洗濯などで時間食って、外に買い物行ったり同室と遊んだりFGOはスタミナ回収が限界でした。

後、マスタートミッシェンを忘れる可能性がありますので、先にクリアすることになりました。

石系のドロップで終わりまで来ました。

絆上げ鯖

カルナ5になりました。
これで安心ですね。

では、待ちに待った新情報確認です。

今年のバレンタインイベントは「いみじかりいしバレンタイン 紫式部と5人のパリピギャル」です!!

キラキラのアーチャーは清少納言だった!!

去年繋がりで来ましたね!!

開催日は12日の18時から!!

えーっとまだ旅行中です。

ので、宿に帰ってから徹夜で攻略ですね。

スタミナ尽きたら終了ですけど。

去年と同じでポイントを集めてチョコと交換するタイプですね。

アイテム交換もあるので、ガッツリと頑張ります。

メインクエストは曜日解放系なので、ストーリー終わらしたら出ているフリクエの最高率を回る感じか…。

一気にやらなくても良いと言え、毎日が大変になりますね。

新要素!!

フレチョコ!!?

なにこれ?

クエストに使ったフレンドさんにチョコをあげて200ポイント追加だど!?

皆さんへの日頃の感謝の気持ちを伝えれます!!

そして、自分にもチョコください。

え?

上げた自分にもマナプリ10個貰えるだど!?!?

これはもう配りまくるしか無い!!

読者様でもフレンドになりたい!! って方は個人メッセージでも送ってくれたらフレンドなりますよ!!

しかし、自分のフレンドは枠がギリギリなので絶対にとはい切り切れ

ません。

フレチヨコに関しても、全員分配れるかも不明です。

悪いですけど、サポートに凸イベ礼装置いてくれる人優先です!!

あとは、よく見かける方ですね。

去年と一緒に、清少納言に100%特攻が絆獲得量が50%アップ
がつくらしいですね。

あれ？

紫式部はダメですか？

文字数が来ているので、今回はここまで!!

ですが、すぐに次話も書きますので安心を。

寝れるの何時だ？

623 2020/02/11② 「バレンタインイベントについて!!」

「さて、次に見るのは……フオオオオオオ!!????」

「せ、先輩が壊れてしました。やはりあの情報を見たのでしょうか?」

「これは課金や」
「ついでおかしなことも言い出し始めました。先輩、イリヤさんは来ませんよ」

「概念礼装を……」

「フレガチャなら幾らでもどうぞ」
「これは凸るまで引くしか無い!!」

前話の続きです。

概念礼装から見えていきましょう。

配布礼装が神がかっている。
これだけでも参加するべき。

だって、イリヤちゃんがアイリから手編みを習っているとか……
……

……最高、です。

あ、つい天に昇りかけました。

効果はポイント増加ですね。

ガチャ礼装

星5、カーマとパールです。

星4、ラクシユミー

星3、シャルロットちゃん。

……
……はっ!!?

つい消滅しそうになりました。

今年、去年よりも最高過ぎません!!?

これでイリヤちゃんのピックアップまできたら文句なかったのに。

まあないものはねだりません。
イベント効果はいつもどおりドロップアップです。
ガチャが引けますね。

まだまだ情報はあります。

何と、同じチョコでも重複可能。

推しのチョコを売らなくて済む!!

前から言われていた、マリーとカエサルのモーション回収と宝具演出リニューアルです!!

やったね!

ついでに強化クエストも来るそう。

どちらも持って入る自分は最高。

しかし、イベントもあるので強化クエスト二分の一が来るまでは放置ですかね。

さらに来るぞ、アップデート新機能!!

一つはチョコの重複可能に加えてチョコには専用アイコンが表示。
分かりやすくなりますね。

もう一つは、ボイス付きストーリーにはログで再生出来るように。
地味に嬉しい機能ですね。

聞き取り難かったり、聞き逃したりしたときに便利です。

さあ、皆さんお待ちかねのガチャです。

いつも通りですが詳しく見ていきます。

常備清少納言がピックアップ。

ワンチャン当たるかもね。

で、肝心なのはどの鯖を引くか?ですよ。

今回のピックアップで欲しい鯖はエウロペ様、ジャンヌ、玉藻、シトナイちゃんの四基です。

優先を付けるとしたら、アーツパに必須な玉藻です。

ですので、エウロペ様とジャンヌは諦めませぬ。

持つてる石を使い切る前に玉藻が出たら次の日のシトナイちゃんを狙います。

エウロペ様、玉藻、シトナイちゃん、清少納言、どれか一体は欲しいですよ!!

玉藻狙いなので、ガチャは来週の金曜日ですな。

もしかしたら旅行テンションで課金するかもだけど……。

あ、シャルロット礼装欲しいのでフレポ引きまくりですよ。

こんな感じですね。

イベントまでは種火周回して育成。

幕間解放したらそれをやる。

ですね。

では、多分イベント開始まで更新しないでしょう……。。

バレンタイン2020　いみじかりしバレンタイン
〜紫式部と5人のパリピギャル軍団〜
624　2020／02／12「バレンタインイベント
ト開幕!!」

「バジュー」

「せ、先輩…どうしたんですか!!!?」

「じむ、喉やられだー」

「一応聞きます。どうしてですか?」

(都合により声を正常にしています)「シートだから寒かった…:布団
じゃないからね。まあ、一週間くらいしたら治ると思うよ」

「後で医務室に向かいましょう。アスクレピウスさんか、パラケルス
スさんが適切な処置を施してくれますよ」

「うん。そうする。でも、まずはイベントだあ!!!」

「声をあげたら死にますよ」

なんとかイベント開始前までに宿に帰って来れました。

アップデートも石の購入は完了済み。直ぐに引きますよ!!

あ、旅行テンションで課金します。

初日1万と玉藻一万ですかね。

イリヤちゃん貯金?

だ、大丈夫です。

今回の旅費から落としてますから……。

旅行帰ってから報告することが多いなあ!!

楽しみにしていてください。

金曜日の0時過ぎ頃に更新できると思います。

帰りのバスが取れなかったなので、新幹線に……高いい!!

では、後30分待ちましょう!!

忘れてました。

セイバーリリーの幕間クエストをメンテ前に駆け込みでクリアしました。

是非ともアルトリア、オルタ、リリーでパーティー組みたい!!

スカデイの絆が8とキャプテンカルデアがMAXになりました!!

長かった!!

礼装、次に育成するとしたらバビロニア礼装かな?

では、残り10分!!

トイレでも行って待ちましようかね。

「すみません……。新参者の私しかついていられなくて……。再臨が出来ないので足を引つ張ってしまっていますね。私も特攻がついていられれば良かったのですが……」

「大丈夫大丈夫。紫式部も役に立っているし、そもそも戦闘中だけでも召喚できるしね。他の鯖に任せておいたらいいよー」

「ですが……」

「それにね、マシユが居ないからガチャが引けるんだあ!!」

「そ、それではマシユ様に怒られてしまいますよ!!?」

「使った石は戻らないんだよ?」

「引くつもり満々ですよね!!?」

「紫式部だって清少納言が来たら嬉しいよね!!?」

「あ、あんな方とは絶対に御免です!!海外の文豪ならまだしも、同じ日本の同じ時代はちよつと……」

「イエーイ!!じゃあ引いてこう!!」

「あ、まってください!!せめて、せめて使った個数だけでも記録させて下さい!!」

はい。

遂に始まったバレンタイン2020。

今回は非モテにチョコを配る体裁なのね。

完全に理解した。

清少納言もアーチャーと呼ばれた理由があるんでしょね。
今後のストーリーに関係する可能性もゼロではないので、楽しみですね!!

でもね、明日はちょうど帰る時間帯が夕方以降なので、更新が今日よりも遅れるかもしれません。

ご了承くださいね!!

ストーリーバトル!!

英雄王とオリオンで楽々クリア。

参加条件が冬木だけあるね。

チョコレートゴーレムはアビーでワンパンキルです。

流石アビー!!

で、肝心のガチャ結果ですが……次回に持ち越しですね。
直ぐに書くので、更新は一時間以内に終わると思います。

625 2020/02/12②「マシユが居ない時
がチャンス!!」

「はい、いつもの!!!引きはいいけど狙った鯖が来ない事件!!!ピックアップ
アップって本当に仕事してますか?」

「でも、私は当たったわよ?宝具4。もうすぐMAXだから頑張りま
しょう」

「マリーはね。星4だから出ると思っていましたよ……」

「ご不満なのかしら?」

「出ないよりはマシだから不満なんかないよ。でも、当たってくれて
も良いじゃん……」

はい。しのごの言わずにガチャ報告に移ります。

これが旅行パワーだあ!!

11連目

ジナ子礼装

ジナ子!!!?

カーマ礼装

シャルロット礼装

アインツベルンのメイド

虹回転で期待させておいて!!

22連目

ラクシユミー礼装

ラクシユミー礼装

ラクシユミー礼装

まあイベ礼装出てるからセーフ

33連目

ラクシユミー礼装

ジナ子礼装

爆死に近いね!!

44連目

シャルロット礼装

ミドキヤス

ミドキヤス!!?

理想の王政

ぜっちゃん

マリー!!?

星4が3枚……

55連目

ラクシユミー礼装

ラクシユミー礼装

三蔵ちゃん!!?

ウェイバー礼装

まさか金キヤスターで三蔵ちゃんなんて……

66連目

葛木先生

イリヤちゃん礼装

ペンテシレイア!!?

すり抜け多くない?

77連目

ウェイバー礼装

優雅たれ

玉藻!!?

遂に来たたた!!!

課金額あ1万です。

それプラスプレボのですね。

これだけでたら満足です。

まだエウロペかジャンヌ辺りで残ってるのを引くしね!!
星5が三体、星4が4体もすり抜けtか…。

体調が悪い分ですかね!!?

一番大きいのは玉藻ですよ。

これはスキルレベルをあげます。

今はWi-Fiが安定してないので出来ませんが、家に帰ったら一気に育成したいと思います。

でもね、虹回転が2回も来てながらどうして清少納言が来ないんだよ。

纏めると、

三蔵ちゃんが宝具2

ミドキヤスも宝具2

ペンテシレイアも宝具2

マリーに至っては宝具4になりました。

何度も言いますが1万でこの成果は破格すぎる。

最近、今年の運を一気に使っているかのような引きの良さです。

本当に失踪するかもしれませぬ……。

イベ礼装はというと、

シャルロットちゃんが3枚

ラクシユミーが6枚

カーマが1枚

です。

あれ？礼装よりも高レアが鯖が出ているという謎。

ピックアップ仕事してますか？

あとはシャルロット礼装狙いでフレポを暇な時に引きたいと思いますが、旅行から帰ってからですね。

アンリもう一体でないから？リリイでも可。

フレポ教で金種火出してからのスキップ教なので、ボックスが大漁に溢れてしまいました。

フォウ君捧げて孔明がオール1000達成!!

そしてなんと、一番初めのフリクエ周回でいきなり礼装落ちました。

イリヤちゃんが可愛いすぎる。

これは萌える。

現在は礼装交換を優先的に進めてますね。

上級周りながらアイテム優先の礼装編成ですね。

清少納言がイベ特攻ついているので欲しいなあ。

深追いはしないけど、残ってる石でこないかな？

ジャンヌも来ても良いよ？

頑張ればシステム組めるレボるですね。

でも、厳しいらしいので自分は無理そう。

スキルマ前提は無理ゲー。

では、また明日まで!!

チョコを集めましょう。

明日は推しからチョコを貰うんだ!

あれ?フラグかな?

626 2020年2月13日〜14日「ハッピーバレンタイン!!!2020!!」

「推しから貰えるチョコは最高だと思うんだよね」

「はい。何となく私も理解できます。好きな方から貰えるチョコレートは嬉しいですから。今年は私も用意しておりますので、是非とも交換してください」

「うん。よし、そのための周回頑張りますか」

「はい。では、私もチョコレート作成に入りますので、素材集めの方をよろしくお願いします」

「頑張って周回するぞお!!」

はい。

ここでは昨日と今日のストーリーを見ていきます。

13日

メイブを叩き潰す回。

やはり冬木参加だけあって難しくないね。

もう、清少納言の全体宝具とカーマの攻撃でクリア。

14日

ミドキヤスの商法をぶっ潰す回。

ただし、今回は初めにNPと星を吸われるので、1ターン目殴ってNP回収。

からのエウロペ様で全体宝具しました。

アタッカーでありながら自分にNP30配布は大きすぎる。

現状は礼装交換が終わったので、あげぼよ級を周回して銅素材を中心に集めていきます。

最高率が出るまではそこかな？

明日がどうなるか分からないけどね。

チョコレートですが、まだ貰ってません。

今日中には推し全員からもらいたい。

でも、リングゴは齧りたくないの、出来ればサプライズチョコから来て欲しいなあ。

最悪ロックオンチョコ一個ゲットまで周回するけど。

今158,000ポイントで、ロックオンチョコが貰えるのは208,000。

チョコ礼装ガン済みで周回しますか。

去年

アルテラ

セイバーオルタ

アルトリア

エウリュアレ

クロエ

エルキドゥ

エレちゃん

ジャガーマン

秦良玉

アストルフオ

牛若丸

ブーティカ

マリー

メデューサ

イリヤちゃん

エレナ

ナーサリーライム

ニトクリス

美遊

メデИА

メデアアリリイ

段蔵
荊軻
ステンノ
静謐のハサン
百豹のハサン
マタハリ
アタランテオルタ
清姫
ペンテシレイア
アビー
メカエリ
BB
新規
セイバーリリイ
水着北斎
デオ
鈴鹿御前
ねろちやま
嫁ネロ
紅閻魔
水着おつきー
オリオン
ジエーン
サンタ婦長
水着茨木
エリちゃん
ガレス
景虎
え
パールヴァティ
ブラダマンテ

アナ

アン&メアリー

エウロペ様

ライネス

ドレイク

マルタ

三蔵ちゃん

ミドキヤス

術酒呑童子

スカデイ

玉藻

紫式部

水着牛若丸

水着沖田さん

カーマ

グッチャン

グレイ

シャルロットちゃん

ふーやーちゃん

千代女

茨木童子

水着ノツブ

サロメ

水着邪ンヌ

ナイチンゲール

水着武蔵ちゃん

アストライア

バニ上

魔神さん

ゴルゴーン

始皇帝

シトナイちゃん

水着ヒロイン

ジナコ

今日貰ったチョコを順番で書いてます。

流星に一個一個感想を普通に述べていたら、時間が掛かりすぎるので簡単な一言ですが、良ければ見てください。

読者様が持ってない鯖はネタバレにならないよね？

ペンテシレイア まあバーサーカーだから仕方ない

鈴鹿御前 まさしくjkだ

アビー 始まりかたが最高

アストライア ルヴィアっぽい

三蔵ちゃん ポンコツ師匠

段蔵 英霊剣豪見た後だと少し違うね。

エウロペ様来た!!! お茶会…いくしかない!!

メカエリ 初イベ懐かしいなあ

水着ヒロイン おお!!ユニバースっぽいチョコ!! これ、狙ってる

順番？

メデアアリリイ 素材は何なのだろうか…。

セイバーリリイ メデアアに付き合っつて貰った…あ、察し。

水着茨木 赤い人、お疲れ様です。

景虎 ネーミングセンス壊滅だけど凄い細工チョコ!!

美遊 イリヤに…:これは雰囲気ぶち壊し!!

シャルロットちゃん シリアスっぽかったけど、最後でぶち壊し。

この路線多いけど好きです。

水着邪ンヌ これってツンデレの一種ですよね。

水着おつきー 腐女子には関係ないって引つ込みそうなのに、健気にバリエーションを考えると…。

カーマ 「意外と他のサーヴァントからチョコももらえてないのです

？」本命からがまだですね。

清姫 地雷の先触れ!!

地雷の先触れ!!

ジャガーマン カカオそのままとは流石。

クロエ まあクロエだしね。でもお返しは……。

ガレス ガヴェイン……モードレッド……ランスロット……おい

円卓

中々こない本命チョコ。

残り時間も少なくなってきましたので、合間縫って周回して貯めたポイントで貰ったロックオンチョコを使います。

あ、今まで作り直してくれてたのね。

ならば許すしかない。

歪でも手作りならオツケーです。

最後の一言だけでも最高。

これ以上のバレンタインチョコはない!!!

という事で今回はここまで。

以降は最終日に泣かないように、少しずつ交換していこうと思います。

627 2020年2月15日〜17日「アニメやらイベントやら」

「今回はどっちかというと、シリアス寄りの内容だったよね？」
「ええ。でも、このあたしのお陰で勝機が見えてきたのだから!!」
「ええっと……」

「あら？何か言いたい事があるなら、全部私が承りますとも!!」
「非常に言いにくいんだけど……」

「な、なにかしら？」（ワクワク）

「あの後駄目神がやらかしました」

「え？………それっていったい」

「時間稼ぎ様に思っていたグガラナを何処かに無くしたみたいで
す」

「……ええ!!!? ああのイシユタルめくく!!!」

ティアマト声可愛いなあ。

ホントに実装しないよなあ。

イシユタルノ宝具!!!

金星持ってきた打ったと!!

というか、あのイシユタルが活躍してるだど!!?

フラグ建設入りましたく。

「倒したんだ!!」

これもフラグだね

本体登場。

こんなもので終わるわけないね。

CG感ありすぎるね。これは少し反省して欲しい点。

作画書がなくて楽なのはわかるけど、雰囲気壊してる感が大きすぎる。

ナピシユテムの牙…かつこいい!!

アニメだからこそ見れるものだな。

今回、藤丸は絶望系が多いな。
まあ話が話だからね。

FGOの新cm!!

動画では見たけど、テレビでは初見!!

絶望的な会議

カッコいいは草

ジャガーマンここでも安定な感覚。

エレちゃんきた!!

登場し直し可愛いなあ

ツンデレで藤丸に甘い

三日で出来るんだわ!!で可愛く見せてからの引きつった顔の賢王様。

あとで話があるは草

グガランナ!グガランナ!グガランナ!

イシユタル白い

みんなで煽ってるぞお!!

空気が止まった

ジャガーマンっWWW

駄目神登場。

カルデアじゆうでもため息

あれ?既視感ある女神だなあ!!

今回はティアマトの絶望感、エレちゃん可愛いし役に立った!!、駄目神の三本線たてでした!!

今週も面白かったですね。

本当に終盤が近づいているのか……。

もう一回くらい総集編入りそうなのが懸念。

で、マーリンははまだ走っていると……。

FGO本編

イベントも明日で更新は終わりです!!

ストーリーは結末へと、そして高難易度クエストが出てくるのかあ……。

ストーリーはともかく、高難易度クエストはまた鬼畜案件なんだろうなあ。

コンテニユーは確実かな？

余程自分の手持ちで勝てるギミックでなければ。

今のところ、金フオウ君分のアイテムが集まっており、礼装交換は終了。

あ、カケラの交換を終わらせましたね。

明日でフリクエも出そうなので、そろそろ本腰入れて周回しても良いかも。

最近は忙しいので、土日終わってから周回始めると思うけど……。

あ、なんかすみません。

自然回復分しか周回してないのに、礼装が三枚目のドロップしました。

これはsイシユタル祭の再来か？

絵が最高なので、何枚でも欲しいぞお!!

628 2020年2月18日〜19日「エウロペ様
ガチャ!!」

「あら、今日は私のピックアップですよ。引かないのですか?」

「勿論引くよ!!でも、リアルの用事があるから、引くのは夜だね」

「??今は夜でしょ?」

「あ、18日の23時頃だね!!出来れば一体出て宝具3にしたいね」

「重なったのなら、威力が更にアップするわね」

「ライダー全体枠は多くても、マーリンとの相性も良いからね!!エウロペ様は最高だあ!!」

リアルの用事あるので、時間ぎりぎりに引きます。

まあ、数えた結果33連が限界そうなので、課金しない限りは直ぐに終わりそうですね。

推しだけは毎回来ないから、星4一体来たらいいかな?

いや、本気で宝具マになってくなくても構わないんだけどね?

ジャンヌも同時開催してるけど、推しを優先したいでしょ?

仕事が入っているので、18日の更新は仕事が終わってからにします。

ついさっきアーチャーピースの交換終わりました!!

明日の更新で金フォウ君も解放されるはずなので、色々進みそうですね。

最悪、月曜日からリンゴ齧っての周回に入ります。

ん?土日?平日よりも土日の方が仕事あるんですよね……。

「お帰りなさい。先輩」

「あ、ただいまーマッシュ」

「はい。今回も大変だったそうで、お疲れ様です」

「ホントそれ。バレンタインだから何か来ると身構えているけど、マシユが居なかったのは予想外だね」

「はい。私も予想外でした。カルデアにあるはずの聖晶石が勝手に増えたり減ったりしていましたので……」

「あ、ちよつと用事を思い出したから……」

「今回は何をしたのか、きっちりと言明をお願いしますね」

「は、はひ……」

ストーリークリアしました〜。

ゲージ持ちと言え、簡単でしたね。

しかし、スカスカ巖窟王で楽々クリアはあじけないと思ったので、ランサーで宝具連打できそうなので行きました。

が、行ってから気付きました。

あ、全体宝具だからNP回収追いつかない……。

と言う事で、宝具撃ったり殴ったりしてクリア。

呪いが痛かったので、結局は殿のエルキドウに便りましたよ。

初めからエルキドウ、カルナ、エレちゃんで行けばよかったと後悔……。

ストーリークリアで金フォウ君が解放されましたので、全部交換してきました。

ついでに、アーチャーピース、アサシンピース、逆鱗、銀フォウ君、バーサーカーピースの交換も終了。

どんどん進めていきます!!

で、皆様が知りたがっているエウロペ様のガチャ!!

流石に課金はもうできません。

そもそも初日にしてますからね。

全部で33連と呼符10枚です。

スクショ忘れたので、要点だけまとめますね。

イベ礼装は★4ばかりありました。

★5は一枚しか持ってないの……。

鯖に関しては、呼符できました。

エリちゃんが……………。

宝具3だぞお!!?

更に虹回転もきてます。

が、する抜け不夜城のキャスターでした。

ピックアップが仕事をしてくれない。

ホントに欲しい鯖だけは当たらない謎のガチャ。

運営に訴えても良いレベルですり抜けしか当たらない。

と言う感じの結果になりました。

全体的に見たら当たりですよ？

でも、押し鯖じゃなければ意味が無い!!!

高難易度クエストについてはまた後日とします。

というか、面倒だから後回しにしたい。

とりあえず、チョコを先に交換し終えたいですね。

では、今日(19日)は更新が無いと思うので、これから寝たいですね。

バレンタインの次は……………復刻イベントが定石なんだけどなあ。

どうなることやら……………。

630 2020年2月19日②〜21日「アツプ
デート情報！」

19日18時過ぎ

「あくまで大阪会場の生放送があつたのか〜」

「予定はどうですか？」

「今のところ仕事ははいってないけど、ある可能性が高いね。土日の
夕方開催の生放送は死ねばいいのに」

「もう、そんな事を言っているから、ガチャが悪い結果になるんです
よ」

「そうだったの!!?全部自分の言動がダメだったのか!!?」

「そうです。運営様は全部見ているんですから、生活リズム共々キチ
ンとしましょうね」

「ええ〜。生活リズムは厳しい……」

はい、寝ますとか言いきましたが、結局起きてました。

冬祭り最後の生放送です。

しかし、仕事時間と被ります。

ゲーム新情報が発表される生放送の放送時間が15:30から。
で、自分の仕事開始時間が夕方からの。

見れないことが決定しました。

まあ、まだ決定してないんだけど、厳しそう…。

FGOの生放送見れないって理由で仕事辞めてこようかな?と一
瞬考えるレベルで、生活||FGOに染まっています。

生放送。

来るとしたら復刻イベントの情報かな?

後は、オリユンポスの情報がチラツと公開されるかもね。

とりあえず、楽しみに待っていますよう!!

21日18時過ぎ

「あ、今日って金曜日か……道理で情報更新が来てると思ったわけだ」
「先輩……遂に曜日感覚まで無くなっちゃいましたか……」

「いや、基本的に曜日関係ない仕事だし……。唯一アニメのお陰でわすれてないだけだよ……」

「忘れてましたよね？」

「……………ほら、夜にならないとアニメしないから……その時に確認する感じ」

「はあ……全く。というか、イベントは完走できそうなのですか？」

「ギクツ!!」

「まだ全然終わりそうにないようですね。あと一週間を切ってますけど、大丈夫ですか？」

「だ、大丈夫……なはず。土日は無理だけど、月、火、水曜日でリング齧って周回するからさ」

「せめてポイント周回は終わらせて、伝承結晶だけはゲットしてきてくださいね」

「……………はい、わかりました」

はい、最近の曜日感覚が狂ってきてる感が否めないマスターです。最近専らスタミナ分だけのアイテム周回しかしてないですね。

アサシンモニュメントとアーチャーモニュメントの交換完了です。

礼装の問題で、手毬が一番集まり安い!!

後は杭と金種火を回収し終えたら、最低限に欲しい素材の交換は終わります。

なので、それが終わったらポイント周回をしようかな。

現在86万なんですよね。

ガン済みで行けば直ぐ終わるらしいので後回しにしましたが、そろそろ焦らないといけない時期ですね。

空き時間に頑張りますか。

チョコ交換も女性鯖が三分の一くらいしかおわってない!!

まあ、こつちの交換はイベント終わってからも出来るので、とり

あえずアイテム周回とポイント周回ですね。

2月のアップデート情報がきましたね!!

実装予定時はイベント終了後のメンテ後からかな？

一部付属効果のエフェクト表示

対象は毒、火傷、呪いだそうですね。

これは、状態が重なり過ぎると確認がしづらくなるのを改善出来ません。

ストーリーのマテリアル

これはザックリと説明するなら、より細かく別れて表示されるようになったってことかな？

今までだど〜節で区切ってましたからね。

これが〜節の進行度〜までと細かくですね。

これは二次創作を書く時に確認する場合にはうってつけのアップデートですよ!!

マテリアルでもう一つ。

スキップした際に分かりやすく表示されるそうです。

これさえ覚えておけば、より分かりやすく何度も見返す事が出来そうですね。

最後に、「イベントにおいてメインクエストクリアが参加条件となる場合があります」と言う文章が確認!!

と言う事は、今後のイベントでも参加条件有りが多そうですね。

去年の実装イベでの条件付は、大奥、事件簿、セイバーウォーズ2ですからね。

大奥イベントの復刻が期待される!!?

では、頑張って周回したいですね。

そろそろ四枚目の礼装ドロップ来てもいいのよ？

631 2020年2月21日②〜22日「そろそろ本格的に周回始めないとね」

「おや、今日は沢山チョコを貰ったんだね。マスター」

「最近出番ないからって遊んでいる人権鯖発見!!」

「酷いな!!君、僕に辛口過ぎやしないか?」

「そんなことないって。これも愛情の裏返しだよ」

「うくん。そうともいうのかな?で、意中の子からはちゃんと貰ったかい?」

「それは当日に貰ってますよ。そういうマーリンこそ、ちゃんと貰ってる?ブラダマントとかが探してたよ?」

「おっと、そうなのかい。ならば僕もいかないとね。じゃあマスター。これから先、出番があまり来ない事を願ってるよ」

「あ、近日中に耐久パで高難易度に挑むかもしれないからよろしくね」

「はっ!!?耐久戦!!?それは聞いてないぞお!!?」

そろそろ本気出すか、とリングを少し齧って周回してきました。

周回だけだと飽きてしまうので、チョコ交換も並行して行うことに。

女性鯖がもうすぐ半分になります。

で、高難易度についてさっきまでの忘れてました。

いつか挑戦しないとイケないのに、どうしても負ける可能性が高いから後回しになってしまう……。

初めは何時も通り、その次になんちゃって耐久パで、それでも無理ならコンテ前提パーティーで挑みます。

時間的には……気が向いたらね。

アイテム交換はそれなりに順調!!

金種火、杭、バーサーカーモニュメント、勾玉を終わらせて、半分を切りました。

やっぱり、アイテム交換は後半戦になるまでして、ポイント周回は最後かな？

アイテムは過剰に取ってもQPへと変換できるけど、ポイントは上限決まってるからね。

そんなこんなで、やっていきますよ。

まだ書いてなかったので、周回パーティーを載せます。
全然参考にはならないと思います。

扇

エウロペ様 泥礼装

ライネス ★5イベ礼装

フレンド様のロリンチかアキレウス

後衛は絆上げ鯖に礼装は★3イベ礼装です。

★5礼装が一枚しかもってないので……。

手毬

イリヤちゃん

孔明

フレンドでだいたい紫式部

後衛絆上げ鯖と全鯖★4イベ礼装です。

★4イベ礼装は一枚凸ってるレベルで持ってますからね。

飾車

エレちゃん

孔明

フレンド様はカルナかエレちゃん

後衛絆上げ鯖で★3イベ礼装はガン済みです。

基本的にバトル1でNP回収して、バトル2と3は全体宝具ぶっ放すの5ターンで終わらせてます。

手毬だけはイリヤちゃん入れているので、1か2ターン伸びますけど……。

面倒な編成ですけど、これが絆上げも考えたら一番楽なんですよ。ね。

最終日に間に合いそうになかったら、スカスカ巖窟王で周回しますけど……。

カルナがようやくレベマになりました!!

ランサーはホントに揃ってるね!!

あと、バビロニア礼装のレベルが8になりました!!

ガンガン上げていきたいです!!

では、この辺で。

次回更新は生放送ある日曜かな?

仕事入っているので、殆ど月曜日になりそうですけど……。

今日のアニメ回と纏めるかは、アニメの感想文字数次第です!!

632 2020年2月22日②〜23日「アイテム交換終了!」

22日6時頃

「マースタク。お疲れ!!今日も沢山チョコを貰ったんでしょ」

「あ、アストルフオもお疲れ様。……でも、こんな早朝に珍しいね」

「うん。昨日は早く寝ちゃってさ。目が冴えちゃったんだよ。そういうマースターは徹夜?」

「そう。出来るときにおかないとね。時間は有限だから、ダラダラしているとあつという間にイベント終了時に……」

「なるほど。周回してたんだね。ボクが言うのもなんだけど、ほどほどにしときなよ。疲れて倒れでもしたら大変だ!!」

「ん〜そうする。今回の周回である程度終わったからね。余裕…までとはいかないけど、ある程度取り戻せたから」

「じゃあこれから就寝かな?」

「朝ご飯兼昼ご飯を食べたて、も少しだけ周回したらねるよ。ダウンする可能性も否定できないけど……」

「心配だなあ〜。よし!!ボクが行って行ってあげるよ!!眠くなったらピポグリフオで部屋まで直行だ!!」

「(マシユに怒られないかな〜)」

アストルフオよ、何故出て来た?

自分でもわかりません。

また深夜に少しだけ(1時間半くらい)周回とチョコ交換を行いました。

アイテム交換は炉心、鈴、毒針、オーロラが終了。

残りは鎖と銀種火、オープナーとリムーバーだけです。

前二つを交換し終えたら、ポイント周回へ入ろうかな?

ポイントは現状で150万。

半分まで行けたので、ポイント単独を周回すれば直ぐ終わると信じ

たい。

では、リンゴ消費も抑えないといけないので、自然回復に戻りましょうかね。

「今回の作画が神がかった!! 今回のメインはケツアルコアトルなんです、うちには居ないので彼を連れて参りました。武蔵坊弁慶で〜す〜」

「ふむ。わたくしめがこの様な場所へ登場させてもらっても、良かったのでございますか? もっと合う人が……」

「今回は弁慶がサビ主役だからね。エルキドゥと賢王様も考えたんだけど、まだ登場少ない弁慶でいいかと思っている」

「それはそれは光栄ですな。しかし、わたくしめが行ったことが時間稼ぎのみ。そこまで取り扱われるようなものではございませんよ」

「そんな事ないって。作中でもナイスタイミングでの復帰はかつこよかったよ。身を挺して主人を止める。従者の鏡だね」

「そう言っていたら、とても有難く存じます。償いみたいなものですが、これからもよろしくお願い致します」

「あ〜うん。機会があったらね。うちのランサーは激戦区だからかなあ〜。塔イベみたいなのがあったら嫌でも手伝ってもらおうね」

「今回は特に最高過ぎた。」

作画が本気を出してきましたね。

賢王様とマシユ。

生き残ったのはたった500。違う、500人も生き残った!!

初めから知っていて生きていたとか……ウルク市民は強すぎる。

それに比べて現代民は……ゲーティアも滅ぼそうとするわ。

え? 自分がその代表? そんなことは……有り得るな!!

カルデアも一時休息

ダヴィンチちゃんとロマニの夫婦はスコ。

今回のほっこり枠

賢王様とキングウ

ただの回復に聖杯をポンって使うなんて!!?

その魔力リソース、喉から手が出るほど欲しいです。

聖杯捧げたい鯖が沢山いるんだよお!!

太陽石……宝具か。

何気にケツアルコアトルって使ったことないからあんまり知らないんだよなあ。

ほら、ライダーって他にも最強枠がいるじゃん？

賢王様のシーンにチラツとシドウリさん!!?

運営は見せ場を分かっているし、何度も泣かせにきてますね。

賢王様の演説

流石な内容ですなー。

現代にもこんな人が居れば平和なのに。

第二回ティアマト戦

ゲームではわからなかったけど、かなり禍々しいな。

そーいや空中戦だったな…。

バトル画面ではそこまで代わり映えが無かったから、映像化すると

ここまで絶望的なんだよ。

弁慶登場!!!

それに比べて衰れすぎる牛若丸

ゲームでもこの辺はうざかった記憶しかないからなあ。

ケツアルコアトルの宝具カツコいい!!

核爆弾かよ!!? つてくらい地表を破壊してて草。

第二宝具、最後の姉さんカツコ良すぎイ……

これラストバトル終了って思うじゃん？

まだ飛ぶんですよね。

普通のアニメなら終わってる。

絶望の中に……見慣れた蛇が……。

ゴルゴーン再登場!!

これは自分もビツクリ。

ここまで覚えてなかったよ。

毎回毎回思うんだけど、終わり方が神

途中からEDをかけ始めてすり替わる様に終わるのは何度も使われた方法だけど、本当にあいすぎている。

マーリン!!

もう少しだから急いで走って来いよ!!!

あ、来週はまた引き延ばしにかかるらしいですね。

川澄さんのイギリス旅行記の特別版。

楽しみだけど、こう言った引き延ばしが必要じゃもつと掘り下げてアニメのシーンを作れたのに……って思わずにはいられない。

仕事前によくやくアイテム回収が終わりました!!

普通ならこれから種火周回に入るところなんですけど、ポイント周回が残ってます。

現在は131万……まだ半分も切ってないのかよ。

これは単独周回に期待ですね。

幸い礼装はドロップしてますので、ガン済みで周りますね。

敵クラスもバーサーカーらしいのでやりやすい?

いや、フォーリナーで周るか、普通に全体宝具並べるか……。

悩ましいね。

あと、これを書いている最中に放送されてないスタッフトークショーでフィンマックールのモーション改修が決定されたみたいです。

良かったですね。

自分も持っているので、気分がいいです。

あと、この後の生放送ですが、仕事時間的にギリギリ見れます。

1730までに終われば、全部見れる計算。

終わるよね?

前回もそれまでには終わってた記憶あるし……。

毎回、FGOのゲームは最後に発表されるのが厳しいね。

では、執筆作業なんてやって時間を潰したいです!!

633 2020年2月23日② 「大阪会場生放送
!!」

「生放送ギリギリで見れたよお!!!」

「良かったですね。それで、喉の調子は治りましたか？」

「喉はもう痛くないよ。でも、声が出ずらいね。もうちよつとしたら治ると思うよ」

「そうですね。最近はコロナウイルスやインフルエンザウイルスで大変ですから、しっかりと予防してくださいね」

「うん、分かってるよ。さあ、生放送を見ていこう!!」

生放送!!

始まった!!

3万リツイート!!もう半分行ってるよ!!

何時も通りのクイズからですね。この辺は放置。

FGO関連の情報!!

タイプムーン展は明日で凜は終了なのか。

桜は流石に行けないなあ。移動費だけで数万飛ぶからね!!

図録。

欲しい!!

けどお金はないだよねえ。

ラスカルとのコラボ!!?

どうなるの!!?

キャラ可愛い!!

でも、リアルイベントだから無理だね。

あ、3万リツイート行ってる!!

アニメジャパンでFGOブース!!
写真ガチャ!!?押し鯖当てるしかない!!?
面白そうだけど、行けないんだよなあ。遠いから!! (いつもの)
毎回のステージもあるのね。
土日ってやはり仕事が厳しいかな?

絵コンテ原画集!!

これも良さげな……映像!!?
欲しいけどお金が……イリヤちゃん宝具マにするまで貯金しない
といけないのにい!!!?

5周年記念!!

これも行けないだろうね。そもそもチケット買わないし……。
アーティストだけでも凄すぎるメンツだなあ。

イベント情報!!!

カノウさん登場!!!!

1900万ダウンロード!!!

遂にきましたね。。

気になるピックアップ鯖は…エレちゃん来たの!!!

良かった。。

財布に優しい鯖ですね。

宝具重ねはしないですよ?

内容

特別連続ログインボーナス!!

いつものですね。

呼符10枚!!

QP1000万!!!?

突破ミッション

マナプリ350個にレアプリ1個!!

成功率二倍に消費QP二分の一
種火二分の一

これは育成期間が一週間あるね!!
ティータイムの交換復刻!!

これは交換するね!!

初期のだっけ?

コマンドカードの交換可能!!

これも交換!!

マナプリが枯渇するう!!

コマンドカードの所持枠拡張!!

一回フレガチャ分を売ったからね。

新たなコンテンツ!!?

過去イベをストーリーだけ見れる!!?

これは新規勢に優しいよね!!

最高過ぎる内容です!!

冥界のクリスマスか!!

見たことないから楽しみ!!

あ、レアプリ必要なのか。

でも、期間中は無料なのか。

マジですか!!?

アルテラサンタが貰えるだど!!?

あ……宝具強化にレアプリって高すぎいい!!?

レアプリの敷居は高すぎるよお。

新規勢に優しそうで優しくない運営。

新規勢というか、無課金勢だね。

開催期間は来週の水曜日から!!!

と言う事は、再来週の月曜日まではイベントないね。

CBC開催決定!!

礼装の発表!!

イアソン、アキレウス、アスクレピオス!!
神ジュナ、アルジュナ!!

どちらもカツコイイですね!!

開催期間は三月の上旬

新規イベントも同時開催!!

アイテム交換もガッツリありそうですね。

三月下旬にオリユンポスかな？

最後に3万リツイート達成!!

開催記念で石10個!!

やったぜ!!

とりあえず、イベント終了からの即イベント!!とならずにほっとします。

イベント終わったら種火周回をするしかないね。

あと、沢山すり抜けだしてレアプリも手に入れていかないと……。

……2000万はイリヤちゃんのピックアップだよね!!?

と言うわけで仕事に行ってきます。

634 2020年2月23日③〜24日「今回の周回枠かな？」

「あ〜〜〜疲れた〜〜〜」

「フフフ。お疲れ様です。今日はもう休みましょう。十分働いたわ」

「そうでうすね〜。エウロペ様もお疲れ様。自前NPチャージ持ち高火力全体宝具はホントに役に立つ」

「そう言ってもらえると嬉しいわ。でも、たまには他の子も使ってあげてね？」

「そりやもちろん。役割分担ってやつですよ。というか、本当ならスカス力巖窟王が周回パーティーなんだけどね。でも、毎回毎回は疲れるだろうから、今回はおやすみ」

「良い休憩になったと思うわ〜。じゃあ、わたくしは部屋に戻ります。マスターもいい加減に休んでくださいな〜」

「うん。おやすみなさい〜」

と言うわけで、そろそろ時間的にヤバいと思ひまして、執筆作業終わってからすぐさま周回に入りました。

約一時間ちよつと周回して、ポイントを145万から215万まで増やしました。

一回の戦闘で大体5万貰えるので、14周した感じですね。

基本的にフレンド次第でパーティー変えて周回してました。

フレンドが攻撃鯖（全体宝具）ならばエウロペ様に孔明で

フレンドがサポート鯖ならば、エウロペ様とねろちやまで、

それぞれ周回です。

運用方法はアイテム周回と同じ感じですよ。

今回の周回で一番の難敵だったのは、サポートが出ないことですね。

フレチョコも消費しないといけないので、上限来ていない鍵付きのフレンド様（リアフレだったたり、ネット経由でフレンドコードを交換

した方)を見付けるのに何回も更新押しましたよ……。

おかげさまで、ある程度の方にチョコを配れました。

あと、礼装の都合でどうしても渡せない方が出来たので、こっからはフレンド様の礼装は無視して配っていきますと。

鍵付きが全員終わったら、普通のフレンド様ですかね。

残り7個残っているので多分普通のフレンド様には渡せそうになりですね。

ごめんなさい!!

でも、アイテム周回の時に使った方には数個分渡してるはずです!!

では、こっからは一日のやること(更新小説読んだり、積み本消化したり)してからチョコ交換ですかね。

まだ女性鯖半分と、男性鯖全員残ってるよ……。

まあ、交換期限に間に合うようにガンバリマス……。

エイリークの絆が5になりました!!!

低レアはコスト的に入れ安いですかね。

結構上がってます!!

最後に文字通余ったので雑談で今後の予定みたいなことを。

バレンタインイベントが終わると1900万ダウンロード記念キャンペーンが開催されるわけですが、やることは二つあります!!

一つは1/2キャンペーンでの種火周回!!

流石にリングを齧る事はしませんが、この機会に種火をゲットしたいですね。

並行して成功アップキャンペーンも来ているので、鯖を育成したい

!!

次回イベ的には、CBCなので男性鯖を中心に育成したいところ。

去年通りなら、男性鯖に50%の攻撃特攻が付くので周回しやすくなる為にも、全体宝具での男性鯖を……。

もう一つは新規コンテンツのメインインターロード

期間中はレアプリー無しで開放できるの事なので、この機に去年参加出来なかった復刻の恨みも兼ねてクリアしたいですね。

まあ、ストーリーだけなので直ぐ終わることでしょう。

宝具重ねはするか分かりませんが、アルテラサンタの必要種火1／2も来ているので、こちらを最優先で育成かな？

こう言った機会は逃すと育成が面倒になるからね。

という感じでしょうか？

じゃあ、一旦休憩といたしましょう。(まだ手を付けていないどころか、情報にすら目を通していない高難易度に目を逸らしながら……)

635 2020年2月26日「バレンタインも終わりだなあ〜」

「さあ!!そろそろイベントも終了間近!!残り12時間を切ったよ!!」

「はい。何時も通りならば終わっている時間帯ですが今回はどうなのですか?」

「それが、まだ終わってませくん!!ポイントが11万と高難易度だね」
「でも、終わりは見えてますね。この調子で終わらせてください」

「リングはもう齧らないから、スタミナ回復待ちだよ。この間に高難易度クエストの攻略でもしましょうか」

「先輩……ポイント周回やチョコ交換で先延ばしにしているから、最後まで残ってしまったんですよ」

「嫌な事を先延ばしにして何が悪い!!」

「悪いとは言ってません……が、寝落ちして伝承結晶を二個取り逃しと言う結果にならない様をお願いしますね」

「大丈夫!!まさにこれから挑戦するから!!」

「では、寝落ちないうちに行って来てください」

「今回は耐久パが良いらしいし、コスト的でもお馴染みのマシユも参加だよ?」

「はいはい。後はクー・フリーン・オルタさんですね」

「頼れる兄貴!!それがオルタニキ!!それとエルキドウとマーリンだね。絆とか考えていられないのが高難易度クエストだから……」

「果たして、今回は無事に勝つ事が出来るのでしょうか?」

「れ、令呪コンテは無料だから……」

これから(26日深夜2時)高難易度クエストに挑戦していくわけですが、ハッキリ言って気分は最悪です。

だってこのクエストが終わっていない事に気づいたのが、仕事から帰ってきた22時過ぎですもの。

ポイントも間に合いそうで良かった〜と思った時に現れた

地雷ですよ。

そりゃあテンションは下がります。

残りポイントが11万(正確には103,340)と言うことは、最低三回のフリクエ周回で終わります。

ドロップ率が良かったら二回だね。

で、スタミナは現在30なので、数回高難易度クエストに挑戦するとしても、心もとない。

最悪銀リング一個齧ればすみませんが、出来れば自然回復で終わって欲しい。

で、こっから高難易度クエスト挑戦するわけですが、作戦は立ててあります。

まず、優しいフレンドさんが教えてくれたエルキドゥとWマーリンの編成。

それに負けたらマーリンをジャンヌさんに変えた偽耐久パ。

それでも負けたらスカスカ巖窟王からのオルタニキのいつものパーティー。

後は……マーリン始皇帝とかのガチ耐久パ?などなどを時間が許す限り試してみます。

これで勝てるのが一番いいんだけど、無理そう、自分の沸点を超えたのなら無理せずにコンテ使用しますよ。

流石にコンテ前提なら負ける気はない。

むしろ、それでも負けるのって、ホントにトラウマ級。(箱イベの超高難易度クエストやCCCのキングプロテア、セイバーウォーズの円卓戦隊……)

では、逝ってきます。

636 2020年2月26日② 「高難易度クエスト 攻略&イベント完走」

「無理ほ……と思っていたのよ!!!」

「良かったですね。こんなにも清々しい表情をした先輩を久しぶりに見ました。毎回これが続けばいいんですけど……」

「そう言ってもらえないのが高難易度だからね。まあ、今回は運が良かったということだ」

「ですね。では、残り頑張ってください」

「うん。マシユは耐久お疲れ様」

一回目の挑戦。

エルキドゥにwマーリン戦法

清少納言さえ倒してくれたらいいのに…。

編成

エルキドゥ プリコス

マーリン プリコス

フレマーリン 聖者の依代

景虎さん コスト的に適当

マシユ 2030年の欠片

オルタニキ ケイネス先生

マスター礼装初期カルデア

あ、初っ端から孔明宝具なのね。

自前マーリンスタンしますた。

バフ使って一回目のエルキドゥ宝具

33万でブレイク

次宝具来るから無敵ね。

塔建設も行っていいこうか。

どんどん塔建設と王のマシガントークをしていきます。

w塔建設にバフ最高のエヌマエリシユで23万
ブレイクまで惜しい!!

ああ!!?二度目のブレイクと宝具を重ねられなかった!!?
とりあえず二ターンは孔明に攻撃するか。

孔明の宝具でスタン。

使えるカードが一枚しかない!!?

あ、無敵貯まる前に宝具打たれる……。

これは受けしかないね。

マーリン落ちないで!!!

あ、マーリンとエルキドウ落ちました。

これ終わったね。

いや、まだマーリンマシユ景虎さんがいる!!

耐久したら……。

マシユで何とか宝具受けきった……。

流石頼れる後輩。

孔明のスタンがウザイ……。

強化解除は止めて!!!

え?!?!

遂に清少納言倒し切った!!!

まだ三人とも健在の上オルタニキまで温存!!!!!!?

ブレイク……。

これ、孔明がクリティカル集中砲火しない限り……。

そして、不安定要素も現れないまま56ターン目

遂に孔明のHPゲージを削り切りました!!!

やったぞ!!!

本当に久々のノーコンクリア!!!

しかも、初回クリアなんて嬉しすぎる!!!

クリア出来た高難易度はこれで………四回目かな?

鬼ランド復刻以来、四か月ぶりの攻略完了。

嬉しい!!!

自分がノーコンクリア出来るのって、ホントに作戦や手持ち鯖が刺さらないと無理だからなあ。

今回は編成を考えてくれたらフレンドさんに感謝です!!
良かった!!!

「高難易度攻略から三時間……スタミナが溜まった」

「そろそろ過労死しても良くらい頑張ったんだけど……そんな僕に何も報酬はないのかい?」

「ん?スキルマ逝つとく?」

「げ、現状でも問題なく進んでるだろ!!これ以上何を望むのさ!!」

「いや、人権鯖だし……。それに、スキル上げは押し鯖からするし。孔明は現状でも使えるからスキル上げはもうちょっと先でもいいかな?」

「自分で言うっておいてなんだよ、それ。酷くないか?」

「ん?夢火逝つとく?」

「謹んでお断りするよ!!」

孔明とエウロペ様にはお世話になりました。

これにてポイントが300万溜まり終えました。

これで寝落ちても問題ないぞ!!

まあメンテ後のスタミナ考えたら、後3時間20分頑張つて種火周回を一回してから寝たいんだけどね。

11時頃に寝たら、18時までには起きれるでしょう。

メンテ明けは冥界のクリスマスを攻略だね!!

それが終わったら種火周回!!

では、新規コンテナツのせいでメンテ延期しないように祈りましょう!! (フラグ建設)

1900万DL突破キャンペーン&冥界のメリークリスマス

637 2020年2月26日③「メンテ明け!!1900万ダウンロード記念キャンペーン始まるよ!!」

「と言うわけで、無事に開けましたメンテ!!さつきまで冥界に行ったり、今週のマスターミッションを終わらせにフリクエ周回したり、種火周回してアルテラサンタを育成していた訳なんですが……」

「やったわね!!遂に1900万ダウンロード記念でこの私に来てあげたのかわ!!」

「去年からいるけどね……」

「そ、それを今いうのは無粋なのかしら!!マスターはもつと喜ぶべきよ!!」

「いや、何かしらの理由があるってわかるんだけどね。それでも、カルデア中をシュメル熱で覆いつくすのはやり過ぎかと……」

「私だつてやりたくてやったわけじゃないのよ!!……そのくらいちゃんと聞き入れて欲しいのかわ」

「あくうん。それはごめんなさい。軽いイベントみたいなテンションがあつてさ」

「それで、宝具重ねはしないのかしら?」

「宝具重ねというか、純粋にガチャを回したい気持ちはあるんだけどね。イベント礼装無いからなあ。それにマシユに怒られて……ハツ!!マシユが寝込んでいるうちにストガチャでエウロペ様を引くべきでは!!?」

「え……?ま、まま不味いのかわ!!」

と言うわけで、この期を逃すなど冥界のクリスマスをしてきました。

一節

ナーサリーライムとカルナで即刻クリア。

二節

ブレイクで男性鯖に魅了とか書いてあったけど、ガントしたら使わなかった……。

変に対策した意味よ…。

地味に火力足りなくて3ターンなのが悔しい。

三節

倍返しにして来るアンリ？

BBでワンターンキルすれば問題無い!!

四節

Wマーリンとエレちゃんと言うネタパで耐久しますた。

このコンテンツは良い文明ですね。

石も手に入りますし、配布鯖も手に入る。

次は本能寺辺りが濃厚かな？

今週のマスターミッションクリアしてきました。

天属性の鯖が出て来なかったので、フリクエ周回です。

限定ミッションの方は、とりあえず金曜日のイベントクリアまでは待つておいて、それでも終われなかったらフリクエ周回してきますよ。

あ、フリクエよりも曜日クエストの方はスタミナ効率はいいのかな？

まあなるようになれ!!

今後の予定としては、期限が一番近いチョコ交換を最優先。

女性鯖は終わったので、残りは男性鯖です。

先が長い。

その次は種火周回で育成。

アルテラサンタを優先的に、その他は男性全体宝具鯖を優先かな？

ついでにチョコ礼装を消化とばかりに礼装強化もしていこうか。

それなりに忙しい一週間弱になりそうですね。

アルテラサンタ現在一回目の再臨終了。

玉藻の絆が1になりました。

がちがちの耐久パを使わないから、未だに玉藻を育成できていない。
い。

イベント特攻鯖になってくれたら早いですけどね。

では、多分金曜日までは更新しないです。

638 2020年2月28日「冥界のクリスマスクリア!!」

28日12時頃

「今週は色々あったから疲れた〜。週末も仕事だけどね…」

「はい。頑張ってくださいね。でも、今日はもう自由じゃないですか。今日の夕方にはイベントの後半が解放されるので是非ともクリアして、アルテラサンタをゲットしてください。もう種火をつぎ込んでいるので、後戻りはできませんよ」

「そうだね〜。CBCに向けて育成も少しずつ進めているからね。チョコ交換も今日に出来る分はしていこう!!」

「ファイト!!です」

空白の一日は主にレベル上げしました。

種火周回で溢れた分だけですけどね。

あと、TTを凸りまして、術スカディに持たせてありますので、よければお使いください。

自分も置いてる方にはお世話になっています。

レベル上げ鯖

槍ウドラ三世40

ヘラクレスを第二再臨

赤兎馬を第二再臨

ガヴェインを第一再臨

しました。

前にも述べたとおり、全体宝具の男性鯖を優先して育成しています。

あと、アルテラサンタを第二再臨までしました。

アーチャー種火がないのでここまでです。

最悪これには貯蔵しているオール種火も使います。

では、夕方更新を待ちます。

「と言うわけで、冥界から戻ってきました。これでシユメル熱も収まるね!!」

「今回は本当にお疲れ様でした」

「今回は!!?いつもはお疲れじゃないと!!?」

「い、いえ!!?その様な事はないです!!き、残りの限定ミッションも終わらせましょう!!気づいたら終わってた…ということがない様に!!」

「そ、そうだね〜（はぐらかされたよね?）」

冥界のクリスマス後半戦です。

五節

アビー、カーマ、孔明編成。

スカスカ巖窟王で行けば楽なのは分かるけど、ストーリー攻略くらい休ませて上げないとね?

弁慶のタゲ集中がうざかったです。

セイバー連れて行ってないよお!!

あ、真ん中の牛若丸は速攻倒しました。

わざわざ増やす程マゾではないので。

飛ばされるジャガーマン草。

六節

復刻の復刻のマーリンは全てのスキルが使えるらしい。

これは優しいね。

なお、wマーリンと黒聖杯持ちアビーで過労死させる模様。

ああ!!?あと少し足りなかったよ!!（ワンパンキルに）

七節

情報見たけど、大分面倒な感じがする。

ワンちゃん令呪コンテ?

とりあえず、フレンド様のスカサハ師匠とスカディで行ってみます。

あ、宝具でブレイクからのクリティカル攻撃でクリア……。

スカサハ師匠強すぎイ!!?

八節

進行度1

何時も通りのアビーでワンパンキル。

進行度2

適当に絆上げ鯖入れて耐久。

進行度3

弱体化系の礼装はあんまり考えた事ないんだよなあ。

とりあえず、エルキドウ、マーリン、孔明でゴリ押ししてみる。

後衛にマシユ、景虎さんも居れてね？

負けたら、面倒だからコンテかな？

開幕宝具でブレイク。

殴って二回目のブレイク。

あ、孔明マーリン落ちたけど、エルキドウが刺さり過ぎたね。

これにて終了です。

ここで歴史を振り返ってみましょう。

2016年12月 バビロニア実装

2017年12月 冥界のクリスマス実装↑ここでストーリー内の話と噛み合う。

2018年12月 復刻される↑イベントに参加できない&バビロニアすらクリアしてないのにエレちゃんを当てたマスター。

2019年1月 バビロニアクリア&一部クリア。

2019年12月 サンバが復刻しなかった↑冥界のクリスマス再復刻の仕込み？

2020年2月 初の復刻の復刻で遂にクリア。

面白いですね。

途中から参加しているところの様なズレ生じてしますとは……。

では、限定ミッションを優先的にクリアしていきたいですね。

まあ、フリクエを少し回れば済むので今日中に終わると思いますけ

639 2020年2月28日②〜3月1日「月初め」

2月29日深夜3時半頃

「今日は月終わり!!と言う事は、掃除の時間だぞ!!」

「はい。分かりましたから、早く寝てください。今日も仕事ですよね？」

「大丈夫!!朝には寝るから!!むしろ、早く寝たら行く直前まで起きれないし、そしたら執筆作業や掃除がね……」

「はあ。私はもう休みますので、何かあったら起こしてください。ちなみに、起きたら行動履歴をみますので、ガチャとかは引かない様にお願ひしますね」

「やだ……行動履歴って何?ちゃっかりと束縛されていらつしやる!!?」

まず、アルテラサンタが正式加入したことでチョコ交換行いました。

地味に忘れてたよ。

まだチョコ交換終わってなくて良かった。

で、フリクエ周回して限定ミッション終わらせました。

レアプリゲツト!!

これで15個なので、これからも計画的に使わないと……。

18時半過ぎ

「と言うわけで、月末最終日恒例の交換券のラインナップが更新されたわけだけど……」

「結氷、貝殻、髄液ですね。どれも在庫はそれなりにありますが、強いて言えば結氷ですか?」

「そうだね。プレボの圧迫がすごいから、交換券も早めに消化しそう

だよ。……というか、最近の忙しさが尋常じゃない。チョコ交換も最終日まで纏れるかもしれないよお」

「早めにお願ひしますね。良い礼装の経験値になりますので」

「みんなからのチョコを強化素材にするなんて!!」

「先輩がそう言ったんですよ!!?」

交換券きましたね。

どれもそれなりにあるので、再臨だけを見たら足りる数です。

なので、数の少ない二つのどっちかですね。

陳宮を第三再臨させたよ!!

CCCは頼みます!!

3月1日

「アニメ、引き伸ばしすぎる!!でも、マーリンからすれば走って向かう時間稼ぎが出来てラッキーなのかな?そこのところ、どう思われますか?」

「マーリンですからね。それはない、と素直に否定出来ないのが彼です」

「セイバーですらこう言わせる。流石だね!!と、今回はイギリス旅行ですが……セイバー的にはどう思う?」

「はい、まだやり直したいと思う気持ちもありますが、これはこれで良かったのかもしれないね。今回の映像を見てそう思いました。騎士や当時の国民んは混乱させたと思いますが、後世は平和です。………なによりも、食文化が発展しています!!」

「お、おお……。流石セイバー。食べ物に食いついたぞお!!」

「何を言っているのですか。当時の食文化は酷いものでした。ええ、硬く、スープに浸して出ないと齧れないパンに……」

「あ、後で舞台裏で聞きますね〜」

今週のアニメはイギリス英霊紀行特別編か

ネコ可愛い!!!

キヤメロットってそんなに島の端っこだったんだ。

老けてる男性アーサー

FGOやその他も諸々のゲームなどのせいで、女性のイメージが強い。

聖杯だって!!?

みんな、夢の魔力リソースがそこに展示されているぞ!!

よしマーリン。自分の願いを叶えてくれー

イギリス料理ってまずいって聞くけど、ちゃんと調べれば美味しい物あるんだなーあ

見ているこっちもお腹すいてきたよ。

スコーン美味しそう!!

綺麗な牧草地に透き通った湖だね

探せば聖剣あるかもだぞ!!

最後にアーサーの墓

骨見つかったって……聖遺物やぞ!!

世界でもこれだけ有名でありながら最も簡素な墓ですね。

ここはUBWでも最終話に出てきた場所だね。

……マーリン。駄弁ってないで走って来なさい!!

ゲームではキャンペーン系が半分をきりましたね。

そろそろCBCの開催日情報が来ると思われます。

チョコ交換が終わってないぞお!!

月曜日は無理でしたが、火曜日、水曜日と休みが取れたのでその期間に交換オワラセナイト……。

残り、男性鯖三分二です……。

レベル上げ鯖

陳宮最終再臨へと

ヴラド三世を50レベルに

ガヴェインを第二再臨へと

アルテラサンタを最終再臨へと

それぞれあげました。

ランサーピースがホントに足りない……。

あと、フレンド様が「スカデイ様はサポートに出すならスキルマにした方がいいですよ」と言われましたので、スキルマにしてきました。

9億あったQPが8億まで減りました。

最後に、月初めのマナプリ交換行いました。

呼符と金種火が溜まってくぜ!!

また溜めない!!

ただ、マナプリが残り5,600……箱イベはまだか!!!?

では、情報更新が来るまで失踪します。

641 2020年3月2日「CBCの意気込み!!」

「月曜日なのに情報更新無し!!と言う事は、水曜日始まりの可能性は消えたね!!」

「良かったですね。種火周回の期間が伸びましたよ。金曜日からだとも三月上旬内ですので、丁度いい期間ですね。頑張りましょう」

「今年のピックアップ鯖は誰だと思う?個人的にはマーリンが一番汎用性高いかな?」

「去年の夏にピックアップが来たばかりなので、絶対に無いと思いませんよ?」

「うん。それは分かっている。自分が選ぶ限定星5男性鯖では…って話。限定になれば欲しい鯖がマーリンくらいしかパツと思いつかない」

「ホームズさんや天草さんなどはどうなんでしょう?高難易度クエストに使える方ですよ?」

「自分的には魅力は少ないかな?それなら孔明やオルタニキの方がいいね」

「今年もピックアップされますね」

「今回も無償石での礼装狙いかな?オルタニキ引きたいけど、待ちきれないので初日に引いちゃうの」

「課金はさせませんよ?」

「わ、わかってます……」

「と言うわけで、金曜日始まりが濃厚そうですね。」

「土日共々珍しく休みなので、周回頑張りたいですね。」

「去年通りならば毎日開放のストーリーなので、初めの方は普通にタミナ分だけ周回かな?」

「ラスト一週間切ったらリングゴ齧ります…。」

「ガチャは礼装だね。」

「男性鯖は特に欲しい鯖がない。」

「英雄王と超人オリオン、カルナ、イスカandal、孔明マーリン、オ

ルタニキに神ジュナ、始皇帝、巖窟王と言った強鯖は持ってますし…。
セイバーのシグルド、ライダー単体のオジマン全体のアキレウス、
アサシンの山の爺やホームズ、天草と言った鯖は持ってないけど、変
わりはいるレベルだし……。

ホントに礼装以外のうまみがない。

まあ、来てくれたら普通に嬉しいですけどね？

あくまでも、環境にかかわるので課金してでも欲しい鯖は居ない
!!ってだけです。

一番早いのは、イリヤちゃんと水着ネロが来てくれたら、みんな大
好きな何百連ガチャ結果!!が見れるんですけどね？

今回は男性鯖限定だし……。

水着ネロとイリヤちゃんのピックアップ何時？

2000万DLの★5配布に賭けるしか……。後は5周年の闇鍋。

とまあ、CBC関係のコメントはこんな感じですね。

楽しみだなあ!!

前はバレンタイン後にCCCコラボ挟んだので、ワンちゃん強化
クエストキャンペーンとか……ないでしょうね。

三月上旬と言っていたので、キャンペーンをもう一回挟む期間はな
いはず!!

あ、チョコ交換ですが、男性鯖残り半分です。

昼に寝て、起きてから全力で交換する予定です。

ヘクトール第三再臨

ガヴェイン第三再臨

赤兎馬第三再臨

させました。

見事に全体宝具ですね。

編成するか分かんないけど、塔イベで必要になる……（複製される
か分かんないけど）

この育成も金曜日までにオワラセナイト……。

最後に微妙に迷ってる事を。

アルテラサンタは宝具マにするべきだろうか？

期間はほぼない様なものだからね。

一応、地獄のガチャで貯めたレアプリが15個あるけど、今後もメインターロードで必要になるだろうから溜めておきたい……。

性能的にも、ギルやアルジュナ、サンタ婦長宝具マ、水着おつきー、エミヤといえるから全体アーチャーは十分なんだよなあ。

攻略情報見ても、そこまで高難易度クエストや適所で使われている雰囲気でもないしね。

と言うわけで、日記にすることが見つかるまで失踪しマシユ。

642 2020年3月4日「CBC開催決定!!」

「半年間お疲れ様です。明日からは休んでください!!」

「……これが絆マと言うやつか……。編成されている時は早く終われ、と思っていたところだが、実際に達成してみるとあつけないものだな。他の奴らが嘆くのも何と無くだが理解できるな」

「つさいですか。でも、使ってみた感じだと、種火周回以外では厳しそうですね、また機会があれば頼るね!」

「ああ、任せておけ」

「……（主に箱イベ限定だけど過労死するくらい使ってやる!!）」

まずはこれです!!

7月のサバフェス復刻で宝具2にした巖窟王。

それからほぼすべての種火周回、面倒なフリクエ周回に連れていかれて、11月。

スカディ様によるスカスカシステムが加速して遂に今日。

巖窟王が絆マになりました!!

短かったですね!!

今後の種火周回は狂ランスに任せたいと思います。

なので、スキル上げを行いました。

で、実際に二回程周回した結果、凸カレ持っていないと無理ですね。

自前NP獲得バフが1ターンしか持続しないのは知らなかった

……。

若しくはオダチエン孔明が必要そう。

………まあ種火周回くらい4ターンでもいっつか。

ほんへん

水曜日更新!!

CBCが金曜日から始まります!!

イベント名は「アイアイエーの春風く魔女と愉快的仲間と新しい冒険者」です!!

バナーにはキルケー。

世間では男性鯖じゃないのと、実装しなくてキルケーに関係あるオデユツセウスの期待が高まっていますね!!

自分は余程の強さ（最近で言う神ジュナ）でないと引きませんね。まあ、礼装欲しいのでガチャは回しますけど…。

毎年追加される礼装の残りは、明日の夕方に更新されるらしい!!今年実装された鯖が多そう。

イアソン、マイフレンド、超人オリオン、陳宮この辺りかな？

イベント形式は毎日開放系。

これに関しては、仕事のせいで即クリアが出来ないので、あまり好きじゃない……。

特攻鯖は去年同様、男性鯖に攻撃50%バフ。

男性鯖中心に編成して周回周回したいですね。

ん？スカスカランスか？

期間は10日と短いので、最高率が解放されたら速攻でリング齧らないと、間に合わなそうです…。

交換アイテムはまだ公開されてないので、どの素材が貰えるのか楽しみですね。

個人的にはランサーピース……。

レベル上げ鯖

ガヴェイン最終再臨

ヘクトール最終再臨

アルテラサンタレベマ

達成です!!

この調子で金曜日のお昼まで頑張りたいと思います!!

チョコ交換は昨日の夜（ほぼ今日になった時間帯）に終わりました!!

最後まで現れなかった空気の読めない鯖は………狂ランスでした。

まさか!!今日の種火周回要員へと昇格に対するせめてもの抵抗だったのか!!?

では、惰眠を貪ってイベントが開催されるまで失踪したいと思いません。

643 2020年3月4日②「CBC特攻鯖纏め①」

「と言うわけで、CBCの特攻鯖をまとめていこう」
「イベント前まで開催している育成キャンペーンに誰を育成するかを考える、いい機会ですね。やはり、男性の方々が中心になるのでしようか?」

「CBCだしね。ガチャも男性鯖しか出ないし。だからか、スト限の鯖も排出されるんだよね。(確か)この機に術ジルとレジライほちい」
「未だに持つてませんからね。でも、無償石分だけですよ。課金はイリヤさんが出るまでストップです」

「わ、分かっているって……(オデュッセウスが出たらどうなるか分からないけどね)」

「空白部分が気になります……。ここは先輩を信じましょう」
「うん。マシユの好感度が微妙だね。そろそろ優しくしないと……。と言う事で、マシユさん。リスト作成は出来る?」

「はい、当然です。私は出来る後輩ですから!!」

「認めるけどそれ、自分で言っちゃおう?」

恒例のイベント特攻鯖纏めです。

今回は男性鯖全員なので、範囲が広いね!!!

ごたごた書いても無駄なので、早速見ていきましょう。

セイバー

全体宝具

ガヴェイン 70 宝具レベル2

ジークフリート 80 宝具レベル2

フェルグス 30 宝具レベル5

イアソン 1 宝具レベル5

単体宝具

柳生おじいちゃん	80	宝具レベル1
剣デイルムツド	63	宝具レベル4
カエサル	50	宝具レベル5
ラーマ	11	宝具レベル2
ランスロット	1	宝具レベル1
ベデイヴィエール	1	宝具レベル5
宝具		
デオン	46	宝具レベル4
蘭陵王	29	宝具レベル5
ジル	30	宝具レベル5

セイバーは鯖がいるんですけど、殆ど女性鯖に偏ってますね。
 周回では全体宝具で一番火力の高いガヴェインに頼りそう。
 ストーリーなどの単体ならば柳生おじいちゃんだね!!

アーチャー

全体宝具

ギルガメツシュ	90	宝具レベル1
エミヤ	80	宝具レベル3
小ギル	70	宝具レベル5
アルジュナ	48	宝具レベル1
ステ……アーラシュ	40	宝具レベル5
米俵	1	宝具レベル5

単体宝具

トリスタン	80	宝具レベル3
ケイローン	80	宝具レベル2
ビリー	70	宝具レベル5
ロビン	70	宝具レベル5
パリス	55	宝具レベル5
ダビデ	40	宝具レベル5
アシュ	1	宝具レベル1

テル 1 宝具レベル5

補助宝具

超人オリオン 1 宝具レベル4

うん、ギルガメッシュで全部解決だね。
未育成も少ない。

ランサー

全体宝具

カルナ 90 宝具レベル1

ヘクトール 66 宝具レベル5

フィンマツクール50 宝具レベル2

ローマ……ロムルス30 宝具レベル5

単体宝具

エルキドゥ 90 宝具レベル1

ヴラド三世 50 宝具レベル1

槍ニキ 30 宝具レベル5

槍デイル 30 宝具レベル5

プニキ 30 宝具レベル5

補助宝具

武蔵坊弁慶 65 宝具レベル5

レオニダス 55 宝具レベル5

宝蔵院 50 宝具レベル5

全体のカルナ、単体のエルキドゥ……最強の布陣である。
周回ならフィンマツクールとか相性良いね。(レベル以外)

長くなるので次回に持ち越し!!

644 2020年3月4日③～5日「CBC特攻鯖

纏め②」

ライダー

全体宝具

買い物王 90 宝具レベル1

アストルフオ 80 宝具レベル1

アレキサンダー 70 宝具レベル5

赤兎馬 66 宝具レベル1

黒髭 25 宝具レベル5

メカクレスキ 1 宝具レベル5

単体宝具

坂本龍馬 80 宝具レベル5

汝は竜 25 宝具レベル5

マイフレンド 1 宝具レベル5

ライダーが全体的に数が少ないからね。

全体宝具、単体宝具共に微妙な火力。

キヤスター

全体宝具

術ギル 80 宝具レベル4

陳宮 65 宝具レベル5

シェイクスピア 55 宝具レベル5

術ニキ 40 宝具レベル3

ジエロニモ 1 宝具レベル5

メファイ 1 宝具レベル5

パラケルスス 1 宝具レベル5

アヴィケブロン 1 宝具レベル5

バベツジ 1 宝具レベル5

補助宝具

孔明 9 0 宝具レベル2
マーリン 9 0 宝具レベル2
アンデルセン 6 5 宝具レベル5
アマデウス 2 0 宝具レベル5
アスクレピオス1 宝具レベル2
単体宝具皆無はキツイ。
そもそもメディア一択だったしね…。
周回なら陳宮？

アサシン

全体宝具

風魔小太郎 7 0 宝具レベル5
オペラ 5 5 宝具レベル5

単体宝具

カーマ 9 0 宝具レベル1
新アサ 8 0 宝具レベル2
呪腕のハサン 6 2 宝具レベル5
小次郎 2 0 宝具レベル5
サンソン 2 5 宝具レベル5

補助宝具

ジキル&ハイド3 0 宝具レベル5
そもそも、★5がカーマしかないからね。
性別不明で助かった。

バーサーカー

全体宝具

神ジュナ 9 0 宝具レベル1
項羽 9 0 宝具レベル1
狂ランス 8 0 宝具レベル4
ダレイオス 4 0 宝具レベル5
スパルタクス 5 8 宝具レベル5

エイリーク	25	宝具レベル5
単体宝具		
オルタニキ	90	宝具レベル1
ヘラクレス	50	宝具レベル1
呂布	30	宝具レベル1
ベオウルフ	1	宝具レベル1
森長可	1	宝具レベル5

補助宝具

カリギユラ	25	宝具レベル5
アステリオス	20	宝具レベル5
バーサーカー		は男性鯖多いからね。

それに、ぶつ壊れ全体の神ジュナ、耐久アリの単体オルタニとこれまた揃ってる!!

これ、他の鯖要らないレベル…。

エクストラ

全体宝具

巖窟王	90	宝具レベル2
魔神沖田	90	宝具レベル1
サリエリ	3	宝具レベル5
アンリ	1	宝具レベル2

単体宝具

ワンワン	54	宝具レベル4
------	----	--------

補助宝具

朕	90	宝具レベル1
---	----	--------

エクストラクラスはそもそも数が少ないからね。

むしろ、ここまで用意出来る方が無課金勢には有り得ない事ですね。

周回ならトップで巖窟王だけど、絆マなのが厄介。

余程の事が無い限り封印しましゅ。

「という感じだね!!」

「やはり、それなりに揃ってますね。去年よりも圧倒的です。去年ではそもそもサーヴアクト数が少なかったので、クーフリーンオルタさん、マーリン、後はエルキドウさんが中心に攻略しましたね」

「まだWマーリンオルタニキ戦法で攻略を続けていた時期だね。あと、課金を福袋ガチャとイリヤちゃんにしか入れて無かった財布に優しい時期だった……」

「この後の大奥イベントが最初の関門だったんですね。この時にカーマさんが出なければ課金の味を覚えませんでしたのに……」

「クリア記念ガチャの可能性を知った!!」

「で、誰から育成していくんですか?」

「どれもそれなりに揃っているから、クラス一致の種火を全体宝具に入れる。プレボとかのオール種火になったら、エクストラクラス優先かな?だから、ワンワンとアンリだね!!」

「どれも珍しい方です。この機に育成を進めてあげて下さいね」

「うん。金曜日は朝から予定があるから、明日の2時(実質金曜日の深夜2時)までに種火消化を済ませたいね。このキャンペーンにプレボとかを減らすんだ」

「頑張ってください!!あと、礼装の方もありますよ」

「そもそも100レベまでレベル上げ出来る礼装が少ない件について」

「★5礼装は確率が偏ってますから……」

「カレスコとか黒聖杯とかカレスコとかカレスコとか!!」

一応★5礼装

イベント礼装や限定礼装は除きます。(自分が参加してないイベント礼装や知らない礼装、単に覚えてない礼装がありましたらご了承ください。基本的に恒常礼装は入れています)

凸礼装

理想の王聖

月の勝利者

リミテッド／ゼロオーバー
イマジナリ・アラウンド
4枚
目醒め前
月霊髓液
ヘブンズ・フィール
3枚
黄昏の王聖
火炎伯爵
アトラスの嬰兒
陽だまりの中で
起源弾
聖者の依代
2030年の欠片
もう一つの結末
2枚
魔性菩薩
救済を願いし者
黒聖杯
プリズマコスモス
カレイドスコープ
フォーマルクラフト
0枚
500年の妄執

飽くまでも自分が持つてる礼装なので……。

あと、500年の妄執は有名どころな奴なので覚えてます。
なぜこれだけ1枚も持ってないのか…。

個人的にはカレスコ、黒聖杯、欠片、妄執は特に出にくい礼装だと思ってます。

逆に凸ってる4枚、これ何枚もかぶってるから経験値に変えてるレ

ベルで被ってるの。

理想の王聖とか多分三枚くらい凸ってる。

確率操作絶対にしてるよ!!!

礼装のレベル上げはゼロオーバーですか？

Bに対する効果アップに加えてアタック礼装だし。

★5礼装ピックアップもかなり需要多いのになあ。

特にカレスコとか!!!!

では、レベル上げ行ってきます。

645 2020年3月5日② 「育成しますた」

「疲れたら〜。でも、これで一気に育成が終わったね!!」

「あ、おはようございます、先輩。先輩は徹夜ですか？」

「あ、おはよう。マシユ。徹夜で育成頑張ったよ」

「ホントです。プレゼントボックスの中身がごっそりと消えていますし、複数人の方々の霊基が向上しています。きちんとする事を終わらせたいですね」

「うん。でも、全員分出来なかったのが悔やまれる……」

「聖晶石を使った周回は絶対にダメですからね」

「うん。聖晶石まで周回に使わない……」

と言うわけで、プレボや保管庫にしまつてあつた種火、フオウ君、チョコ礼装、経験値礼装を全部取り出して強化に使用しました!!

これで、当分は溢れるつて現象が起こらないはず。

色々上げたので、ここで一気に載せます。

ハッキリ言つて自分で把握してないほどなので、スクショが情報源。

レベマ

呪腕のハサン

朕

ワンワン

アンリ

サリエリ

ガヴェイン

オリオン

再臨

アルジュナ第一再臨

パラケルスス第二再臨

ジキルハイド第三再臨

ベオウルフ第三再臨
フォルグス第二再臨
バベツジ第一再臨40レベ
ランスロット第二再臨
蘭陵王第一再臨50レベ
アシュヴァッターマン第二再臨
ベデイヴィエール30レベ
ラーマ40レベ
ジエロニモ30レベ
アスクレピオス30レベ
メフィストフェレス30レベ
剣デイルムツド最終再臨74レベ
レベルが書いているのは、ピース不足により再臨が出来ませんでした。

ピースが段々と不足してきだしたよお!!

フォウ君

サリエリ

ジナコ

アンリ

全て銀フォウ君の1,000が終わったと考えてください。

これでエクストラクラスは終わったので、エウロペ様やシャルロットちゃんと言った推しに回せます!!

レベル上げは幕間開放が再臨が条件になってる鯖を優先したので、こんな中途半端な感じになってます。

エクストラクラスが優先だったので、プレボにあった種火のせいです。すね。

合計で5軽く見積もっても500以上はありました故に。

でも、これでエクストラクラスの未育成鯖はジナコのみになります。

よし!!

他のクラスに回せるまでももう少し!!

他のクラスは代え多いですけど、エクストラクラスは少ないので……それにオール種火出ないと一致にならないのが辛い。

礼装のレベル上げですが、1000レベ礼装は完成しませんでした!!
推しのチョコは勿論使いませんでしたよ?

ゼロオーバーが90レベまで行きました!!

これで、迷ってバスター主体の鯖だったらこれを付けていいですね

!!

カンストギリギリあったプレボが30まで減った。

また溜めていきます。

これが貯まる頃には石が沢山……。

そう思えば!!!

では、夕方更新の礼装公開まで!!

646 2020年3月5日③「オデュッセウス実装!!!」

「むにやむにや……」

「先輩!!……先輩!!」

「今、良いところだからあと、五分……」

「夕方更新を見るまで起きてるんじゃないやなかったのですか?」

「むにやむにや……あと、三時間……」

「セ・ン・パ・イ。オデュッセウス実装されましたよ?」

「……むにやむにや、あと……マジで!!!?」

「マジです。というか、やはり寝落ちしてましたね。キッチンと毛布を掛けないと風邪ひきますよ?」

「今はそれどころじゃない!!まさか、礼装の公開だけだと油断してたのがダメだったか……。というか、中途半端に寝たから夜寝れるか分かんなくなっただじゃん!!」

「自業自得ですよ。……規則正しい生活したらそんなことは起こりませんよ?」

「……寝たら起きれなくなって、数十時間惰眠を貪ることになるんだもん。……そんなことよりもCBC情報だあ!!!」

寝てる間にFGOしてる家族（巻き込んだ・期間が違うにも課金額がほぼ同等）に知らされて跳び起きました。

そう言えば18時のタイマーかけてなかった……。

では、以下新情報です。

オデュッセウス実装決定!!

バトルグラフィックが無かったから危うげだったけど、やはり実装されましたか。

簡単にまとめると、★5アーツライダー

ロリンチと丸被りじゃねえか!!!?

システム周回が出来る程の性能なんでしょうかな？

スキルや宝具効果はまだ発表されてないので、明日の攻略班に任せましょう。

一応自分でも引きますが、10連1回と呼符30連が限界そうです。

オデュッセウスは一応軍師だそうなので、人権となりうるか……が問題ですね。

見た目的にはカツコイインですけど、まだオルタニキの方が好きなレベルです。

それに、スト限に追加されるらしいので、今後もクラス別ピックアップでチャンスがありそう。(それでもライダーに魅力がないのでクラス別を引くか分かんない)

イベントの活躍に期待しましょう。

あ、ここで、追加情報。

宝具レベルで宝具威力が上がるそうなので、宝具レベル2以上で火力があがりそうですね。

……スキルやNP獲得による回転数によるけど、エウロペ様の方が……。

同時にピックアップされるのはバナーでの確認されていたキルケーです。

……去年のバレンタイン時に初すり抜け、からの宝具レベル3まで上がってるんだよなあ。

オデュッセウス共々来てくれて、宝具マになってくれたらいいかな？

レベル1だからフレンド様でしか使った事ないんだけどね。

あと、某攻略班のテンションがおかしくなってる。

あれは中毒でしょうかのマスターはイリヤちゃんの時に同じ事が言えるであろうか？)

その他にも恒常とスト限の男性★5鯖がピックアップされます。

ですが、以前もお伝えした通り、特に欲しい鯖はいません。

アルジュナ、オルタニキ、カルナ、孔明、エルキドウ、項羽と持つ

てますからね。

強いて言えば、ライダー単体枠としてオジマンですが、何時かきつとすり抜けてくれます。

なので日替りピックアップは放置!!

初日にオデユツセウス引くぜ!!

と、とりあえずはこんな感じで締めます。

その他の情報は次回に持ち越しです。

647 2020年3月5日④ 「CBC直前情報!!」

「先輩、余り引くつもりはなさそうですけど、絶対に課金はしないでくださいね!!」

「わ、分かっているって……。今回は魅力的じゃないから」

「今は…でしょうか?先輩はいざとなると何をしでかすか分かりませんからね。無償石と呼符だけ!!覚えていてください!!」

「イエス!!マム!!」

「……………可笑しいです。ただ先輩とお話していただけなのに何故か敬礼されてしまった!!」

「フォウフォウ（え?本気で言ってる?）」

イベントについて追加情報です。

まあ今までの傾向から分かっていたことですけどね。

ピックアップされるオデュッセウスの特攻倍率が100%。

ごめんなさい、当てても種火ないから育成できません。

高難易度とかに必要ななら、フレンド様を頼るとしましょう。

誰かが宝具マで置いてくれるはずです。

ストーリーは毎日開放

明日から毎日夕方に更新されるみたいですね。

……………

良かった、今のところ来週の土日（14、15）しか夕方は被っていない!!

速攻クリアが出来そうです。

で、新規礼装が発表!!

それもカツコイ!!

お馴染みのシリーズから新しいタイプのものまで!!

最高です。

で、去年の礼装にはイベント効果が付かないのが残念ですね。

ガチャで当てねば!!!

あと、いつもの連続ログインボーナスがきてます。
貰えるものはこれまた何時も通りの呼符とキケオーン。
そう、キケオーンです!!

コマンドカードですね。

某攻略班が発狂してます。

Twitterでもおかしな発言ばかりしてますね。

交換できる礼装ですけど、基本的には★5の出ない奴ですね。
数が多いので、多分凸礼装は諦めた方がいいです。

うん。

ただでさえ課金しないからさ。

フレンド様に頼みます。

イベントアイテムは金枠「疑惑の蜂蜜」銀枠「不気味な薬草」銅枠
「怪しい麦袋」です。

枯渴しているランサーとキャスターのピースがあるそお!!!

天は我らに味方してくれた。

それに、心臓もあるじゃねえかあ!!!

なんだよ、結構分かってんじゃねえか。

運営様最高です!!!

と言う感じですね。

自分はこれからメモ帳にアイテム交換一覧を作らなくては…。

これのおかげで毎回どれから周回するか分かりやすいですね。

自分作らなきゃならない労働があるんですが、イベントをやりやす
くする為の労働なので全然オツケーです!!

あれ? そう言えば明日ってメンテあるんでしょうか?

メンテナンス情報見ても、特に書かれてないのでそのまま開催なの
かな?

実は朝から昼まで用事あってFGO触れないのでスタミナが心配
なんですけど……。

効率良く進めるためには、スタミナをある程度消化させてから、1

8時にログインした瞬間に小一時間ほガチャに使いたい…。

では、晩御飯食べて更新小説読んでゴロゴロしてから寝て明日に備えたいです。

エナジードリンクは…：毎日開放だからいらさないか。

願わくは、最終日に仕事が入らないことを祈るだけ…（なお、15日日曜日は入ってる模様）

でない、早々からリングオ案件は嫌だからね。

追記

絆上げ鯖

アリストテレス5

シェイクスピア5

になりました。

種火周回にてヘクトールとファントムオペラがレベマになりました。

アイアイエーの春風く魔女と愉快的仲間と新しい冒険者&カルデアボーイズコレクション2020

648 2020年3月6日「CBC開催!!」

「今日はメンテないんだけどね」

「そうですね。種火周回は出来ましたか?」

「もちろんだよ!!13時になる前にスタミナを使い切って、強化も出来るだけ行ったよ」

「それは良かったです。18時までスタミナ使わない様にして下さいね。メンテ無いのですから」

「うん。メンテないと、つついスタミナ溜まってるるとスタミナ回収しちゃうよね」

「だから、それを気を付けてくださいって言っているんです。石やりンゴなら私は文句を言いませんが、先輩自身が落ち込むだけですし」「う、気を付けます……」

と言う事で、1900万DLキャンペーンが終了しましたね。

これからはメインタールドの開放にレアプリ5個と配布鯖の宝具重ねに8個必要になります。

だから敷居高すぎる。

だつてさ、ストーリー読めるのは良いけど、それを読みたい新規勢には余程課金をしてないとレアプリなんて、なにそれおいしいの狀態のアイテムですし、レアプリ持つてるならある程度戦力いるし、古参が多いから微妙な線ですよ。

自分はストーリー開放しかしませんよ。

宝具重ねれるほど余裕ある訳じゃないですし。

と、述べた所で変わらないので終わりにします。

ギリギリでレバマになりましたので、剣デイルと赤兎馬です。

結構な数を育成出来たので、今回の育成期間はありがたかった!!

キャンペーン中ならともかく、ホントに何もしていない虚無期間はスタミナ1/2にしればいいのに。

あと、初期にあった絆増えるクエストの復刻。

まあ運営にも考えがあると思っておきましょうか。

では、イベント開催までやることをしておきましょう。

更新小説読むとか、別ゲームのスタミナ回収とかね。

「さて!! 18時だよっ!! マシユさん、準備はいいですか!!」

「はい!! 今回はキチンと無償石よ呼符しか用意してないのにほっとしております!!」

「じゃあ早速召喚部屋にレッツゴー!!」

マスター移動中

「じゃあまずは、いつものフレガチャから乱数調整していいこうか」

「ですね。キャンペーンで整理していて良かったです。これで今回は一杯になる事は無いですね」

乱数調整で金種火

「今回は11連が一回だけだから、一枚ごとに呼符引くよ」

「あ、新規礼装が出ました。幸先いいですね」

「だね。おっと、三回連続でイベント礼装。★3だけどこれも大事にしよう」

フレガチャで★5種火登場

「これはもう11連引くしかないでしょう!!」

「果たして結果か……止まりました!! 礼装です!!」

「礼装も大事だからね!! って礼装多すぎじゃない!!? というか、終わつたし……」

「まあ11連だけですから。こんなものですよ。呼符を消化していきましよう」

「もう面倒だから10枚連続使用でいいよね?」

……

「先輩スキップし過ぎです」

「だって呼符だよ？出る訳ないじゃん。…ほら、★5礼装出ても何故か理想の王聖だしよお!!!」

「せ、先輩。前向いて下さい!!!」

「え？どつたの……ふあっ!!!?」

気になる結果は次回!!!

は、流石に卑怯だね。

では、まずは11連の結果からです。（今回は一回だけなので全部載せます）

ビリー

ローマ

術ニキ 宝具4になった!!

エクスクルーシブ・テイラー パラケルスス、ヴラド、エミヤの★4礼装。

探偵エドモン 名前の通りCBC礼装

ゴッズ・デイル パリス君が乗ってるカードゲームの奴
エクスクルーシブ・テイラー

探偵エドモン

探偵エドモン 出過ぎ

ヘクトール 多分オデュッセウスの代わり

カエサル

と言う結果です。

一回でこれだけなのは上々ではないでしょうか？

懸念としては★5礼装が出なかった事ですが、交換で一枚はもらえますから。

で、続いて呼符の結果。

基本的にスキップしまくって印象に残ってるものだけを書きますね。

20枚使って22連引きました。

サリエリ そっか、スト限も出るんだっけ。

スラムダ……ブザー・ビーター ★3イベ礼装です。

理想の王聖 だから何で単発で出てくるの？そして同じ確率ならカレスコ…。

シャルロットちゃん 27体目の宝具マと28体目宝具3

オデュッセウス

はい。

呼符から出ちやいました。

年始からバレンタインと続き、今年も運が絶好調のようです。

初の今年実装鯖ゲツトです。

これでエウロペ様共々、スパロボ合戦ができますね!!

イベ礼装の纏めです。

★5礼装

Z e r o 枚

★4礼装

エクスクルーシブ・テイラー3枚
探偵エドモン4枚

★3礼装

乱世上々5枚

ゴッズ・デイル3枚

ブザー・ビーター2枚

★5礼装出てないのが残念ですが、引いた数に比例してたらいい感じに集まっています。

とりあえず、★礼装3に関してはガン済み可能なので乱世上々を凸っておきますね。

良ければお使いください。

では、これからストーリー攻略と周回に入りたいと思います。

文字数に余裕があれば、終わってから更新しますね。

最悪明日の更新と一緒にしますから許してください。

649 2020年3月6日②〜7日「周回はかなり楽…」

「と言うわけで、キルケーとオデュッセウスを呼んできました!!後はお二人さんで仲良くどうぞ〜」

「待って!!酷い!!これはどうかと思うよ!!?」

「いやだって、誰でもこうすると思うよ?」

「そんな考え方を思いつくのはマスターだけだよ!!ほら、オデュッセウスも何か言ってくれ!!」

「……マスターの頼みと有らば、俺もこの魔女と同じ部屋に居るのも我慢するが……」

「ほら!!」

「ほら!!じゃなく〜い!!君も私と一緒に気まずくないのかい!!?」

「視界に入れなければいいだけの話だ」

「それはそれ酷い!!」

*オデュッセウスのセリフはまだ読んでないので、殆ど妄想です。召喚ボイスが元です。

はい。

ストーリーを攻略してきました。

今回はオデュッセウスは味方設定なのか。

だとしたら、敵と言う敵は居なそうな感じ。

まあオデュッセウスかキルケーのどっちかがボスか高難易度になるのはほぼ確定だね!!

今回は特攻あるから高難易度クエスト、クリア出来たらいいなあ。

今はそれぞれ一回づつクリアしてリングをぶん取って、後はハチミツ中心に周回ですね。

特攻あるし、参加条件が冬木だから楽でいいわあ!!

「ふむふむ。オデュッセウスは記憶喪失か。良くある展開だけど、キルケーが涙すぎる!!」

「マスター?楽しんでないか?」

「え?楽しむ他に何をしたらいいの?」

「このマスター、思ってたけど時々酷くね!!」

「そういえば、今回アルテミスが出来ないので、単にCBCだからなのかな?」

「それは俺に聞かれましたもね!!?ただ、アルテミスが居ないとなると、少し……いやかなり気分が楽に感じるぜ。口止めさせしとけばある程度の失言も許されるしよ」

「じゃあ口止め料は期待してもいいのかな?」

「おっとマスター。早速攻めてきたなあ。だがしかし、ここは既に特異点。いくらアルテミスと言えど簡単に出現するなんか……」

「普通に考えられるのがアルテミスだよね!!」

「怖え事言うなよ!!あくもうアルテミスの話題は無しだ無し!!話題変えない?」

「じゃあオリオンが気になってる女性鯖に付いて……」

「おっ!!恋バナか。俺っちの最近のマイブームはだな……ってアルテミスから離れてねえし!!マスターは俺に恨みでもあるの!!?」

「面白がつてるだけだよ。本気にしないで良いから」

「とか言っつて、常に本気で言っつてるようにしか感じないんだけど?マシユも「先輩は常に本気ですからツ!!」と言っつたし……」

「アハハ。そんな訳ないじゃん」

「その笑みが怖えツてんの!!」

二節クリア。

起承転結の起の部分が終わった感じかな?

そういえば、今回はイベント開催期間が短いから、最高率出たらすぐにも頑張らないと間に合う気がしない。

特にハチミツね。

金フオウ君だけでも800って他は200だよ!!?

礼装も全然出なかったし……。

現状としては、上級回ってハチミツ集めてます。

明日くらいから麦袋の最高率が出るのかな？

バトルに関しては、今日はパーティー固定なので、オデュッセウス中心にカード選んだら楽ですね。

特に難しいギミックもないし、有利クラス取れているから負ける要素が見当たらない。

最後は記念に宝具撃って終わりです。

自分のは種火無だから未育成なんだよ。

配布鯖みたいに必要経験値1/2とかもやってないから、イベントで特攻になったらかな？

全体宝具ライダーは揃っているので。

絆上げ鯖

アシユヴァッターマン3

三蔵ちゃん2

に上がりました!!

比較的最近（それでももう3か月くらい経ってるのか）当てた鯖の幕間開放を頑張ってます!!

キャンペーン来たたら一気に片付けよう!!

650 2020年3月7日「終盤戦も終盤。皆が消えて行くテイアマト戦」

「絶望の中に芽生える希望。ストーリーを分かっているけど涙が勝手に溢れて来るんですけど」

「ええい!!泣きつくでない!!もつとシヤキツとせんか!!」

「いや、今回は涙いるでしょ!!?」

「とか言いつつ、毎回何かしらの理由を付けて泣いておるだろうが!!あと二話だぞ!!もう直ぐ私の完全体が登場するから、それまでの辛抱ぞ!!」

「後二話か……。最後が見たいような終わって欲しくないような……」

「貴様らの旅はまだ終わりはせんだろう!!春にはstay nightの最終章、夏にはキヤメロットの前編が公開。これが終わってもまだまだアニメFGOは……」

「王様が宣伝するなんて……」

「貴様が悲しそうにしていたからであろう!!全く、感情の切り替えが早い奴よ」

「それはどうも」

「では、私の活躍をたくさんと見よ!!」

今日は普通にするのかー

色んなアニメがコロナの影響で再放送したり特別版送ったりして
るかならなあ。

前回が英霊紀行だったのも大きい。

怪獣大戦

オリュンポスはスパロボ対戦になるらしいからな。

さよならが……アナあ!!

ゴルゴーンの宝具をアナが使うのは卑怯。

賢王様「女神にもマシな連中がいるものだな」↑イシユタルはマシ

じゃない

軽くウルクの女神をデイスってるのは流石です。

ウルクが崩壊

ラフムよオ

ティアマトに注目いつてるけど、ラフムもまだ脅威枠なんだよなあ。

遂に賢王様が宝具を発動!!

まさに過労死寸前（一回死んでる）

気にするなで致命傷って……貴方様って人は。

流石是最古の王様!!!!

現代の人間とは心の在り方からして違うますね!!

それに比べて我が国の政治家は……。

そうだ、自分たちがウルク市民になればいいんだ!!（超暴論）
キングウ登場。

遂に覚悟が決まったか……。

というか、本当に世界の終焉一步手前なんだよなあ。

生きてる人間でこの時点では三人のみ。

ギル……初めて愛称呼び

いや待って、「Teel me」をここで流すのは卑怯だって……。

「母よ、始まりの叫をあげよ」じゃなく「人よ、神を繋ぎとめよう」

ここで注目して欲しいのは、「とめよ」という命令形じゃなくて「とめよう」と言う……この場合何形になるんだ？とにかく、それが涙。

そしてついに、ヒロインズが頑張りましたよ。

又しても金星持ってきやがった。

ここに、ウルクかた直通で行ける冥界行き穴が誕生しました。

伸ばした手は賢王様には届かず……。

王様があんな顔するんなってstay night時代では考えられないよ。

場所は冥界へ

ここまで来てやつと最終決戦だよなあ。

エレちゃんの宝具!!

って無理だったあ!!!

エレちゃんが涙目

これで一番弱い状態って

やっぱり神……ビーストは伊達じゃない。

これで終わりか!!?

そう思われたその時、

マーリンがきたた!!

この野郎、美味しいところ持っていきやがって

あ、約二か月半のフルマラソンお疲れ様です。

4,000キロも走ったんだって?

ケオスロイドを無効化。

この時のマーリンぶっ壊れだったからなあ

強化クエ来ない?

ケツアルコアトルが太陽拳して、ゴルゴーンが破壊光線撃って、賢

王様が過労死寸前の飽和攻撃操作して、キングウが神を繋ぎとめて、

イシユタルが金星ぶつけて、エレちゃんが冥界の権能使って、マーリ

ンが地形ダメージ無効化させてなお、倒れないティアマト。

普通ならどれか一個だけでも聖杯戦争終了並みの火力です。

ホントに、何で勝てたの? ってくらい奇跡を起こしまくってるからなあ。

冠位クラス

麻婆豆腐……あ、キングハサン!!

マーリン最後の最後で美味しいとことられたね。

アニメ勢には分からないけど、七章キャメロットからの伏線回収。

残り2話だなんて信じられない。

でも、これってバビロニア終了した次の週に映画公開ですよね?

今の所延期もない!!

よっしゃ〜!!!

公開日の朝に行つてやんよ!!

地方都市だから始発レベルじゃないと無理とか、無いんだよなあ。

映画館が営業開始する時間帯に行けば問題ないのは、別映画で確認済み。(ワンピース)

入場特典楽しみだなあ。

イリヤちゃんが来たら周回は確定だけど……。

652 2020年3月8日〜9日「オルタニキピツクアツプ!!」

「では、ラビリンスでも一枚」

「はい、チーズ!! だね!! すつかりとカメラマンに馴染んでるね」

「せっかく頂いたのですから、相応の扱いを覚えようと思ひまして使っているうちに段々と楽しくなりました」

「それは良かったね!!」

「はい。では、マスターももう一枚」

「あんまり写真とか取られる人じゃなかったから、恥ずかしい……」
「大丈夫です。マスターは写真映りがいいですから」

「それはどうも〜」

と言うわけで、三節クリアしました。

今回の黒幕って、メディアリイイだと思っんですけど？

目的はキルケーの恋を復活させたい、という純粋な気持ちから。

だと思っんですけど、皆さんはどう思ひますか？

結構ありそうな話だと思っんですけど……。

バトルに関しては、進行度1はゲストのオデユツセウス使ってワンパンキルしましたね。

孔明ライネスでのバフ掛けてクリアです。

進行度3は迷ったんですね。

全体宝具ライダーが有利クラスだけど、ムーンキャンサー倒せるか微妙だったし…。

悩んだ結果、孔明ライネスにバニ上にしました。

特攻ついてないけど、HP低いから如何にかなりましたよ。

もちろん、フレンド様からベラリザ借りて、自分もベラリザ付けてですね。

QP美味かった…。

絆上げ鯖

シエヘラザード1

三蔵ちゃん3

に上がりました。

もう少しで幕間開放だね!!

後は、協会制服のレベルが7に上がりました!!

種火周回で毎回使ってるからね!!

「んんんん爆死じゃないけど当たりでもない何とも言えない結果に!!?」

「先輩……また引いたんですか?」

「い、いやほら、今日はオルタニキのピックアップだしね? 無償石が30個ちようどあったし?」

「はあ。課金してないのなら良いですよ。それに、礼装も出てますので完全な爆死とも言い難いですから」

「ホッ。良かった」

「では、今回のイベントが終わりましたら、当分はガチャ禁止ですね」「ゑ?」

「これが終わったら、オリユンポスか大奥イベントです。オリユンポスはイベント礼装ないので引かせませんし、大奥イベントは去年の分が残ってます。キアラさんはいませんが、カーマさんやその他の特攻サーヴァントの方々は揃ってますので」

「そ、それでも礼装は多い方が……村正来たら課金したいし……」

「ダメですよ?」

「……………(まあその時になったらどうやって出し抜くか考えよう)」「聞こえていますからね?」

まだ礼装欲しいのと、ちようど石と呼符が溜まったのでガチャりました。

11連と呼符10枚です。

オルタニキも重なって欲しかったですし……。

11連

★3イベ礼装……新茶の奴
理想の王聖……何故？

★3イベ礼装……乱世上々

探偵エドモン……分かる

原始呪術……爆死礼装

キヤスニキ……宝具5に!!!

呼符

幾つかの★3イベ礼装

もう一つの結末……凸りました。

これでイベ礼装はかなり集まりました!!

★5以外はね。

探偵エドモンは凸れるんですけど、ガン済みが出来なくなるのでステイ。

後一枚でいいのになあ。

もうガチャは回さないから惜しい!!!

★3に関しては二種類が四枚!!

ガン済みは確定で可能なので、フレポガチャ回そう。

パリス君と新茶の奴が一枚つつ欲しいの!!

と言った感じの結果になりました。

ホントに理想の王聖は経験値礼装。

性能はそれなりにいいのに、ここまでしつこく排出されると呆れるしかない。

653 2020年3月9日② 「4節とフレガチャ」

「で、今回ガチャった結果的には礼装が揃った訳ですが」

「俺に言う必要があるか？」

「ないね!!」

「じゃあ何で言った!!? そりやあまあ、リーダーであるこの俺に報告するその精神は誉めてやろう」

「イアソンに褒められてもなあ」

「せっかく褒めてやったのにその態度はなんだ!!?」

「イアソンだからいいかなあ……と」

「毎回思うけど俺の扱い酷くない!!?」

と言うわけで（何がそう言う訳なのか迷子）4節クリアしました。

今回は簡単に短かったので楽でしたね。

マーリン孔明ライネスでバフ付けてカルナでワンパンキルです。

特攻ありきにしても90万は流石ですね。

フリクエは薬草の最高率が出ました。

明日の更新まではここを周回したいです。

が、特攻鯖にすればカルナとヘクトールおじさんが全体宝具ライダーで入れています。

ヘクトールだとNP回収が間に合わないんだよなあ。

自前でチャージできるエレちゃんに帰るべきか……。

まあ特攻鯖なんだから久しぶり（多分初期のエルキドウやエレちゃん当てる以来）に頑張ってるね!!

絆上げ鯖

三蔵ちゃん4

パイセン1

に上がりました。

三蔵ちゃんはもう少しで幕間開放だあ!!

パイセンは2に上がる為の数値が飛躍的に上がってるね。

流石ツンデレ。

その他には赤兎馬の宝具が2になりましたよ。
スト限は低レアでも重なってないからなあ。
どうせなら術ジルほちい。

では、フレガチャ回して礼装を集めたいと思います。

と回すこと約20万ポイント。

「先輩!!いくら大量にあるからと言って、回し過ぎな気がします!!」
「でもあと少し、凸礼装が全種完成するんだ!!ここまで来たら、引くしかないだろう!!」

「と、カツコイイ事を言っているようにも聞こえますが、実際には諦めきれずにフレンドポイントを浪費するだけの先輩です」

「あ、来た!!!これで麦袋の効率は二番目にイイ感じ!!!………ここまで来たからも一枚凸りたいんだけど?」

「それは流石に見過ごせません!!これで我慢してください」

「はくい。地味にセイバーリリイやアンリ期待してただけど、出なかったね」

「使ったポイントは20万ですから、確率的には全然可笑しくないですよ」

「そうだね。じゃあ、薬草の周回行ってきます」

「はい。頑張ってアイテム回収。よろしく願いいたします」

はい。

引き終えました。

これで★3イベ礼装は全種類凸ることができました。

一枠分は無理ですが、フレンドに凸礼装を借りれば、二番目に効率の良い回収数になります。

では、薬草周回へ行っていきます。

654 2020年3月10日〜11日「ストーリークリア!!」

「ハチミツの最高率やつとでた!!明日のストーリークリアまでに金フオウ君間に合いそうだね!!」

「まあ!!それは良かったですわ」

「うんうん。で、やっぱりメディアリリイが黒幕だったのか」

「はい?」

「いやさ。こんなことしそうなものってメディアリリイしか思い浮かばなかったからさ」

「あらあら、マスターさんは勘の良い方なのですわ」

「それで、今回も魔神柱は用意してるのかい?」

「それは秘密です。明日の更新をおまちください」

金最高率やつと来た!!

と言うわけで、とりあえずハチミツを800集めたいと思います。

現在は麦袋1, 425、薬草1, 263、ハチミツ771です。

金フオウ君分は確定ですね。

それにしても、今回はかなり礼装が揃ってますからリング齧らずに済むかもしれない!!

バトルに関しては、ゲストオデュッセウスに嫁ネロ孔明ライネスでバフって宝具でクリア。

流石冬木クリアは簡単で楽だなあ。

明日はメディアリリイと言う事で魔人柱のレイド戦を期待してますが、イベント形式的にはなさそうですね。

では、大盛り級を周回してきます。

欠片は嬉しいね。

エウロペ様のスキルマにフリクエ周回は地獄だったからなあ。

この機に集めるんだ!!

オリユンポスピックアップで来るはずの村正に備えてさ!!

「てなわけで、今回のイベントも無事にストーリークリア!!後はアイテム回収を頑張りたいと思います!!」

「高難易度クエストも残っている気もするんだが……」

「オデュッセウス君、それは分かっていると言わない約束だよ。どうせコンテで難所はクリアしている貧弱マスターにはトラウマしか産まないクエストだからね」

「しかし、何度か勝っているのだろう?だったら諦めずに試してみるべきだ。少なくとも私はそう思う」

「むう〜。そりゃあ試してみるけどさ?それでも負けた時の傷は深いものなんだよ。なので、情報で揃うまで後回しにします!!」

「………思うところはあるが、マスターがそれでいいと思ったのなら私はそれに従おう」

「久しぶりの従者系鯖。マシユにそめられないように気を付けよう」

今日でストーリーは終了です。

イベント終了まではアイテム回収に勤しむ時間がやってまいりました。

ストーリークリア!!

最後はやっぱリオデュッセウスとのバトルでしたね。

ただ、キルケー固定パだとは思いませんでした…。

データのダウンロード(設定からダウンロードする奴)したり、ストーリーを読んでいる間に情報出たお陰で、かなり楽にクリアする事ができました。

初っ端からスキルでNP貯めて宝具AAの繰り返しでした。

情報にはブレイクで終了する事が書いてなかったなので、ブレイク後のHPを身構えていましたよ……。

サプライズで今までのCBC概念礼装がピックアップされました

ね。

なんでも、2016年のヴァーサスが神性特攻に対する最強礼装らしいですが、それはサプライズにするな!!!って感じですよね。

大半の人はもう石を使い果たしたのではないのでしょうか？

運営はやるべき事とやらないで欲しい事を間違っている。

まあ、あつたら楽になる程度の礼装と考えていますので、無理にガチャは引きません。

元々自分が始めた時以前の限定礼装なので入出不可能。

だから、存在すら知らなかつらレベルですから。

未練が全くないのです。

これがカレスコとかなら課金してでも引きましたけどね？

自分がどうしても欲しい礼装としてカレスコと黒聖杯。

それ以外は特に戦法に組み込まないので……。

あつたら楽で、コスト的に入れる感じ。

そもそも、火力で押して無理なら令呪コンテと言う脳筋マスターですからね。

(だから高難易度クエストに勝てないんですよ) マシユ

ストーリークリアと言う事で、お馴染みの高難易度クエストも解放されましたね。

情報前に挑戦していた家族マスターが発狂してました。(毎度の事なのでスルーしました)

今の所知っている情報では、

- ・ 敵がオデユツセウス
- ・ 大体30万が3ゲージ
- ・ とにかく硬い
- ・ 最後はマシユしか攻撃手段がないらしい
- ・ 宝具が強化解除なので耐久が絶望的

と言う感じですね。

うん。無理ゲー。

優しい読者様のお陰で挑戦戦法は見えています。

- ・w玉藻（これには自前玉藻育成が必須）エウリユアレ
- ・スカスカカーマ
- ・超人オリオンのクリティカル攻撃（超人オリオンの育成必須）
- ・いつものオルタニキ戦法

ざつとこんな感じにでしょうか？

まず、前回の様に勝つことは不可能だと判断してます。

多分、早々に複数回の挑戦に嫌気が指して令呪コンテ使うと思いま
す……。

まずはアイテム回収が先だね!!

金フオウ君全部、ランサーピース、キャスターピース、冠、金種火、
銀フオウ君半分の交換が終わってます。

これも礼装が揃っているおかげですね。

この調子で集めたいと思います。

もしかしたら、今回はリング齧らなくても良いかも!!

最後に絆上げ鯖

三蔵ちゃん5

玉藻2

アンリ7

に上がりました。

三蔵ちゃんは幕間開放まで上がりましたので一旦休憩。
アンリはようやく半分に差し掛かった頃かな？

では、周回へ逝ってきます。

655 2020年3月11日②〜13日「い・つ
も・の・高難易度クエスト攻略」

「よッ!!周回は捗ってるかい?」

「ほぼパーティーに入ってるアンリなら知つてると思うけど……」

「だよなく。幕間開放に向けての絆上げだろ?よくやるよなく」

「絆マにならないと幕間開放してくれないアンリのせいだと思うけど?」

「俺のせいにされてもな!!?そもそも、俺を召喚出来てる時点でかなり運が良いんだかな。それに加えて宝具レベルが2だなんて……」

「それよりも絆礼装早よ」

「くうくう。マスターのそういう所、嫌いじゃねえぜ。対象が俺に向かなければの話だけだな!!」

謎のアンリとの会話を挟みながら、毎回恒例の周回パーティーの紹介です。

多分参考にならない。

礼装は全てアイテム礼装です。

ハチミツだけは★5イベ礼装が一枚だけなので残りは★3イベ礼装です。

後衛はコスト入る限り絆上げ鯖

麦袋 小盛り級

英雄王

神ジュナ

フレンド孔明

敵がバーサーカーなので男性全体宝具のアタックが強い順で選びました。

どちらも自前でNPチャージ持ってるのは良き。

薬草 中盛り級

カルナ

孔明orヘクトール

フレンド、カルナor孔明

フレンド様に礼装持ちカルナがあると結構楽なんですけど、ないとヘクトールになってしまいうんですよね。

ヘクトールは自前でNPチャージできなので時々宝具が打てない。

まあターン数は特にきにしていないんだけどさ。

やっぱり5ターン周回したいよね？

ハチミツ 大盛り級

ギルガメツシュ

フレギル

孔明

ここが一番安定している。

NPチャージも持つてるし回収率も優秀だからね。

火力も全鯖もトップクラスだし……。

問題は礼装の少なさ。

と言う感じで周回してます。

いつも通りの感じですね。

サポート+有利クラス特攻全体宝具×2

初めに3ターン掛けてNPチャージして残りは宝具ぶっ放す。

無理に考えるよりもこれが一番安定している気がする。

あとはアイテム礼装のNPチャージによって効率が変わるだけ。

ライダーピース交換完了。

と言うわけで、高難易度クエスト攻略まで疾走かな？

「はあ~~~~やつと高難易度クエスト攻略終わった〜」

「お疲れ様です。今回の感想はどうでしたか？」

「うん。面倒なことはコンテでサツサと終わらすのが一番楽」

「見事に毎回言ってる感想のループですね。でも、前回は勝ったじゃないですか」

「特にギミック無しで耐久さえすれば勝てるバトルと意味不明な防御アップが付くバトルの難易度は、冬木のストーリーとゲイティア戦と同じくらいの違いよ」

「…また分かりづらい比較対象ですね。では、もっと具体的な感想をどうぞ」

「最近□に入った解除不能な効果が沢山ありすぎて、そもそも強化解除付き宝具の魅力が全然なくなってきた。現状ではオデュッセウスの宝具に強化解除が付いたのって、高難易度クエストでこの「無敵、回避、耐久？それ効きませーん」をするためだけだと思うの。運営はやるのが汚い」

「私が間違っていました。先輩に素直な感想を求めたのがダメでした。忘れてください」

「忘れるものか!!!無制限の防御有力。これのせいで殿オルタニキも20万くらいしか削れない」

「それでも20万も削れるんですね。流石クーパーリン・オルタさんです」

「やっっちゃえ!!バーサーカー!!!」

「キャラ違いますよ!!?」

と言うわけで、高難易度クエスト攻略してきました。
疲れたので簡潔にまとめます。

一回目

スカスカ 欠片

カーマ 蒼玉

マシユ

朕 欠片

オルタニキ ケイネス先生

協会制服

これの為にカーマのスキルを4/4/9に上げましたよ。
道中色々ミスって（運要素アリ）結果残り16万で惨敗しました。

二回目

エウリユアレ 黒聖杯

スカデイ様 凸シーニック・ビューティー（Sイシユタル祭の泥礼装）

孔明 凸カムランの戦い

フレスキルマ玉藻

マシユ 欠片

オルタニキ ケイネス先生

戦闘服

エウリユアレが強すぎた。

宝具二連発2ターンで三ゲージ目突入

宝具全滅での殿オルタニキ、これは勝てると思ったんだよ……。
防御有力の壁は高かった。

残り9万で辛くも逃しました。

三回目

スカスカ 欠片

巖窟王 カレスコ

マシユ

朕

オルタニキ ケイネス先生

疲れたのかネタパで挑む。

まあ勝てない。

残り27万

結局ここで疲れてしまい、二回目のエウリユアレ戦法でコンテ使つて終わらせました。

乱数のせいで二ゲージ突破に手間取りましたが、やはり宝具後殿オ
ルタニキで残り15万まで削ってコンテ。

エウリュアレ宝具二連発で鬱憤を晴らしました。

ラストのオルタニキでもう少しくリテイカル攻撃が発生していた
ら勝てたかもしれません……って所でしようかね？

自分はここが限界でした。

所持鯖（育成）的にも心情的にも。

これはノーコンクリアしている方は凄いですね。

3ターンクリアしてるのは人外。

アイテム回収

残りの銀フオウ君、ライダーモニュメント、歯車の交換が終わりま
した。

ハチミツ集めが周回は楽だけど集まり難い……。

リングは齧りたくないなあ。

絆上げ鯖

玉藻が3になりました。

これで後は再臨さえすれば幕間は解放ですね。

特攻になったら一気に育成するのに……。

最後に、バビロニア礼装が9になりました!!

ゴールが見えてきましたね。

配布礼装はMaxになりやすいので見ていて楽しい。

その為三種類は箱イベ待つて？って感じ。

では、周回に戻りたいと思います。

皆さんも頑張ってください。

656 2020年3月13日0②〜15日「アニメも残り一話……」

「良かった……ホントに良かった。最高のラストでしたよお!!!」

「はい!!先輩もカツコ良かったです!!」

「カツコイイのは王様だから!!後の山の爺。と言うわけで、ガチャ行きましようぞ!!」

「え?いや駄目ですつて!!イベント礼装出ませんから!!石も呼符もありません!!」

「呼符ならある。オデユツセウスからのホワイトデーだ!!」

「駄目です〜!!」

これも残り一話だと考えたら悲しい。
が、悲観せずに行こう!!

マーリン強え…。

宝具の修正まだですか?

山の爺!!

若干作画崩壊してるけど、コロナだから仕方ないね。
流星冠位と言うべき強さですわ。

強いて言えば宝具使って欲しかった。

皆で総攻撃!!

これぞラストって感じ!!

ティアマト

む、胸が揺れてる……。

(何処に目を付けているんだろう……)

藤丸とマシユさんなんで飛べるの?

あ、冥界の権能か。

マーリンの幻影は強い。

ラフム強くて面倒だなあ。

完全に筋肉ゴリラにしか見えねえwww
マーリンここでもふぎけるか。

マーリン術のくせにバスターも強いからな。
攻撃できるサポートキヤスターとか流石…。

イシユタルボロボロやん。

山の爺強え!!!

これ、ティアマト戦と言うよりも、真ラフム戦じゃなか。

ゲームのバトルでは攻撃してきたティアマトだけど、アニメだと描写的に登る限定なのか…。

あ、英雄王来た!!!!
これぞ本気っすね。

固有結界だと!!?

あ、ビースト専用スキルっすね。

この頃はビーストについても全く知識無かったからなあ。

エレちゃん宝具!!

ニトクリスはいないのかな？

止まった

フラグかな？

あれ

藤丸が活躍してるだど!!?

ゲームにもこんなシーン有ったけえ？

マーリンが遂に塔建設するのか。

親の顔よりも見た宝具。

ゲームでは一回の戦闘に複数回建設しております。

マーリンとマシユのw宝具!!!

これはカツコいい!!

あ、エレちゃん…。

エレちゃんは最後までヒロインだった

藤丸は放置プレイ中…。

山の爺…。

これはモーション改修フラグ？

藤丸はよ走れ。

フオウ君ナイス!!!

無の空間

ティアマト可愛いな。

おっ!!!?

エヌマエリシユきらあのお!!!

これぞこれが本気の英雄王の実力です!!!

退会宝具!!!

ちなみに自分[!]は強いのは分かってるけどゲストを入れる余裕がなかった[!]ので、普通にフレンド様頼りました。

完全に育成出来てのが、オルタニキにマシユ、スキルマが間に合わなかった[!]マールンしか居なかったからね。

謎の空間。

これ、ティアマト召喚フラグたってないの？

実装はよ

後一話か……

ソロモンアニメか発表で終了ですね
分かります。

部屋に戻ってTwitter確認……ふあ!!!?

山の爺復刻!!!?

山の爺が遂に復刻されましたね。

というか、完全に忘れたよ。

だからこんなサプライズは辞めろって言った。

石無いよお!!

なので、オデュッセウスから貰った呼符で引きました。

★5はカーマしか持ってないからね。
戦力として欲しかったんですよ。

それに、ぶっ壊れ強化も来たみたいですし。

アニメの興奮もあって回しましたよ!!

五回!!

爆死。

★5の言峰が出ましたよ。

何故？

凸つてないから嬉しいけど何故？

どうせなら山の爺かカレスコ……。

もしかしたら課金するかも……。

でも深追いはせずに一万が限度かな？

アサシン枠欲しいもん!!

これはイリヤちゃん貯金外から出します。

主に娯楽費からですね。

やるとしたら、今日の（15日）の夕方に少しだけ仕事が入っている
るのでその帰りかな？

CBCも残り一日になりましたよ!!

アイテム回収は終わってません!!

簡単に計算しても、絶対に終わらない計算です。

なので、こっからリングゴ齧ります。

多分金は齧らずに済むかな？

アイテム回収

頁、産毛、羽根、キュケオーン、ランサーモニュメントの交換が終
わりました。

残ってるは（以下コピペ失礼）

・ハチミツ 大盛り級

スカラベ159

術モニュ180

オーブナー

リムーバー

・葉草 中盛り級

心臓204

隕鉄344

オープナー

リムーバー

・麦袋 小盛り級

髓液221

銀種火

オープナー

リムーバー

数値は所持数デス。

絶対に取りたいのは終わってますからね。

でも取り逃したくないのが日本人の性。

頑張ります。

絆上げ鯖

シエハラザードが3になりました。

残るはぐっちゃんパイセンとアンリのみ!!

最後に、明日の仕事予定がまだ分かんないんですよね。

最悪、夜寝なくちゃいけないくなって全部交換出来ないかも……。

657 2020年3月15日② 「アイテム回収」

15日2時半頃

「イベントも残り24時間を切ったね」

「そうですね。あつという間の10日間でした。ところで、アイテム回収は終わりましたか?」

「ばっちり!!AP回復が間に合わないと判断してリンゴ齧ったけど9個に抑えられたよ。残りはリムーバーとオープンナーだけ」

「それなら自然回復だけで終わりそうですね。良かったです」

「うんうん。じゃあマシユはこれから何をするの?」

「……そうですね。増えたアイテムの整理と石と呼符の嚴重管理でしようか?」

「見抜かれてる!!?」

「当然です。先輩の考えることくらいお見通しです」

「嬉しい様なセリフだけどここで言って欲しくなかった!!?」

仕事へ逝く前の時間を使って1時間半程周回しました。

銀リング9個使ってスカラベ、キャスターモニュメント、脊髄、心臓、隕蹄鉄、銀種火の交換を終わらせました。

残りはそれぞれのオープンナーとリムーバーだけです。

これだけならば自然回復だけで終わりますね。

小盛り級を周回してて面倒だと思つた事。

バーサーカーだから孔明でもダメージが入る。

敵エネミーがゴーストだからNP減らしてくる。

倒すのは簡単だけど周回には向いてない。

やはり大盛り級が一番し易いぞ。

それと、明日仕事ありました。

夕方更新が見れません。

何とかメンテ……今の所無い?

情報書いてないからないかも知れないけど、あると仮定して動きま

メンテ前にはスタミナは全部使い終えれそうです。
良かった。

でも、13時に丁度使い切っても全快は約0時頃。
ギリギリ帰ってこれる時間ですよ……。

これで情報更新来てたら……それを確認してまとめるのに1、2
時間寝れない。

FGOやってるとホントに身体に悪い……。 (財布にも)

辞めたら良いと思うんだけど、ここまで課金したんだったら、もう
引けないぞ。

と言うわけで、人生捧げる気で頑張ります。

あ、金曜日も夕方更新は見れないね。

仕事辞めてやろうか？

と愚直はここまでにします。

あ、仕事前の周回で麦袋の交換が終わりました。

薬草のオープンナーの交換もしたので残り三種類!!!

ハチミツが一番周回しやすくて集まり難い……。

絆上げ鯖

ぐつちちゃんパイセンを2に上げました!!

残り1!!!

項羽様の為に頑張ってね!!

次回イベについてだけど、強化キャンペーン来るのかな？

昨日山の爺が来たからなと思うけど……。

イベントだと大奥イベントかオリユンポスだよなあ。

どっちが来るかな？

大奥なら16日か18日くらいに情報公開するし、オリユンポスな
ら同じ位に生放送情報かな？

あ、仕事で見れない、始められないのならショックしかない。

どう足掻いても仕事が邪魔するのか!!

不定期な奴だから平日の夜でも見れないときあるし、土日だと最近
は高確率で見れない。

辞めたい。
とりあえず、今日の11時頃にもう一回更新するかも？

18時半

「よし!!帰って来たぞ!!映画の為にスタミナ回収よ、晩御飯の準備よし!!後は時間が経つだけ!!」

「準備万端ですね。今日は誰を呼ぶんですか?」

「主にstaynight勢だね!!このカルデアで言うと、セイバー、アーチャー、ランサー、ライダー、アサシン、真アサシン、バーサーカー、金ピカ。あれ?全員いるぞお!!」

「流石に擬似サーヴァントの方は呼ばないんですね」

「擬似って言うと、エレちゃんとかーマ、パールヴァティーか。逆に不安しかないからやめておこう」

「連絡は回してますか?」

「ばっちり!!麻婆豆腐食べながら見るんだ!!」

「あ、あの激辛麻婆豆腐ですか!!先輩ってホントに辛い物好きですよね。見てるこっちがヒリヒリします」

「あ、そろそろ食堂に取りにいくちや……」

「私もご一緒します」

帰って急いで準備している最中です。

スタミナ回収で菓草の交換が終わりました。

残るはハチミツ200個!!

やっと終わる……。

21時半頃

「やっちゃえ!!バーサーカー!!!」

「■■■■ーー!!」

「先輩!!ここでヘラクレスさんに指示を出さないでください!!真に受

けて暴れてしまいます!!」

「全くだ!!おい槍兵!!お前も手伝え!!」

「はあ!!?俺に指示出すんじゃないね!!マスター!!この弓兵を刺してもいいか!!!」

「マスター……あなたの言葉で騒ぎになっていますが……」

「大丈夫大丈夫!!バーサーカー!!やって!!」

「このマスター!!全く反省してません!!マシユ・キリエライト、戦闘態勢に入ります!!先輩は大人しくしててください!!」

「はい」

「フハハハハ!!バビロニアでちと暴れ過ぎたからな!!今回は自重してやったのだ!!どれ、俺も混ぜろ!!」

「アーチャー!!!貴様が混じればタダでは済まないぞ!!」

「ふん。ならば止めてみればいい。セイバー!!」

「よし、今のうちに……」

「あの、マスター。どちらに向かわれるので?」

「えつ?と、ととと特に何処にも?」

「……分かりました。私も一緒に同行いたします。何やら胸騒ぎがしますので」

「あ、あははは……。じゃあハサン先生。後で報告お願いね」

「ハツ!!分かりましたぞ。この呪腕のハサン。この場の顛末を確と見届けます。……しかし、わたくしめは本当に必要ないので?」

「うん。ホントはいた方が確率は高くなるからついてきて貰った方がいいんだらうけど、流石に見届け人は必要だからね」

「分かりました。では、事の成功を願っております」

「任せておいて!!じゃあメドゥーサ行こうか」

「……はい」

部屋を出ると、そこには……

「あれ?メディア?もう終わったけど……」

「いえ、今回は辞めさせて頂きました。このルートはいい思い出がありませんから……」

「あ、そっか。なら気配遮断で逃げている小次郎も同じかな？」

「そうかと」

「ふーん。じゃあバイバイ。ちよつと急いでるから」

「は、はあ？」

映画の感想。

教会に向かって歩くイリヤちゃん可愛い!!!!

以上!!!

いや、それだけじゃないですけどね？

一年前に比べてFate知識の増えているから、また一段と伏線な
んかが発見できて楽しい時間でしたよ。

何気ない日常一言が伏線なんだよなあ。

来週はイリヤちゃんのバーサーカー!!!

ホントに可愛いなあ!!!

来週も勿論見ます!!!

ゲーム

アイテム回収

ハチミツも残り100になりました!!

正確には21個だから残り一周で終わるかな？

つまり日付変更辺り。

ほつと一息付けます。

659 2020年3月15日④ 「山の爺ガチャ!!」

「あのマスターここって……」

「うんその通り!!!無意味にバーサーカーを暴れさせたわけじゃないのだ!!!」

召喚部屋(マシユの盾がないと召喚出来ないと言う細かい設定は無視!!)

「あの、聖晶石はどうやって?」

「自分の魔力を使ったよ!!!」

「……怒られても私は何も言いませんからね。あくまでも護衛です。召喚されたサーヴァントがマスターを襲わないとも言い切れませんから。ゴルゴーンなんかが良い例です」

「その割には上手くやってるんだけどなあ。連れてきたい?」

「……………」

「あ、黙った。まあマシユに口付けしなければなんだった方がいいよ。どうせ数時間後にバレるんだから」

(なら何故初めから言わないのでしょうか?)

「よし!!イメージするのは常に虹回転!!!召喚するのは爺イ!!」

と言うわけで、買ってきました。

魔法のカード。

一万分溶かしても良いラインナップ!!

★5アサシンもう一人くらい欲しいんだよ!!!
では、逝ってきます。

11連目

龍之介……爆死か?

金回転!!!

ニトクリス……宝具重なった!!!

ヘブンズフィール……★5礼装!!嬉しい!!

鋼の鍛錬……麻婆神父。映画が触媒かな?

幸先いい出だしですね。

22連目

虚数魔術……もうそろそろ三枚目の凸が作れるぞ。

月の勝利者……だからカレスコ……。

爆死……かな？

33連目

理想の王聖……い・つ・も・の

援護射撃……もういない。

彼方の先には……鯖の孔明来い。

騎士の矜持……よく見る奴。

礼装ばっかし……。

44連目

ゴルゴーン……初っ端から鯖はビビる。(スキップ教)

陽だまりの中で……おっ!!これで凸った？

理想の王聖……。

天の晚餐……アインツベルのメイドオ!!

★5礼装の偏り方!!

55連目 大成功教

ルームガーダー……これは凸ってたけ？

ガント……爆死礼装

爆死。大成功教はダメだ。

66連目 ラストです。大成功教からのフレポ教からのスキップ

教を試してみまたかったんだけど、礼装足らずでいつも通りに。

カレスコ……勝った!!

恋知らぬ令嬢……ソラウですね。

三蔵ちゃん……ふあ!!!?

最後の最後で大勝利!!!

カレスコだけでも最高なのに三蔵ちゃんって!!

宝具3だよ。

山の爺は出なかったけど、カレスコだけでも5万以上の価値はある

!!

後二枚!!!

という結果になりました。

最後の最後がなかったら泣いてた。

まあゴルゴーンとニトクリスだけでも勝利なんだけどね？

へブンズフィール、目醒め前、陽だまりの中でが凸りました!!!

これだけ当ててやっとかレスコ三枚目ですよ。

確率ホントに見直して欲しい。

特に理想の王聖な!!?

宝具レベル

ジャガーマン5……しれっと宝具マになりやがった。もしかしたら忘れてて売ってたかも知れない。

三蔵ちゃん3……キヤスタ運……あれ？育成したらイリヤちゃんよりも火力出るんじゃない？でも推しを使うよね!!

ゴルゴーン4……ここまで来たらもう一枚欲しい。

ニトクリス3……即死しやすくなった。育成してないから使った事ないんだよね。

「あの、これは……」

「爆死じゃないだけマシ。爆死じゃなだけマシ。爆死じゃないだけマシ」

「とりあえず、私は何も知りません」

660 2020年3月16日「イベント終了!!」

2時頃

「アイテム回収終わった〜!!」

「お疲れ様でした。ところで、いつの間にかプレゼントボックスの石が消えてますけど、何に使ったのか白状してください」

「カレスコ出た!!!」

「嬉しそうに言う事ではないので……え?カレイドスコープですか!!!」

「そうそう。自分の魔力使って出なかったからプレボの石を貰って1連したら出たんだよ。三蔵ちゃんも」

「……素直に怒れない結果なのが辛いです。というか、ヘラクレスさんを暴れさせたのはこの為ですか。良いですか、今度からは一言申しながら引いてください。嚴重管理は行いますが、マスター権限の方が上なので、私も引きたい先輩を止められる訳じゃありませんので」

「お、おお。分かったよ。今度からは報告してから引くね!!」

「あ、だからと言って新しいピックアップに変わる度に引くのは止めてくださいね」

アイテム回収終わりました。

長かったような短い時間でした。

毎回これだよね。

次回イベは何かな〜。

今日の夕方更新は仕事で直ぐに反応出来ないんですけどね!!

マスターミッションも更新されました。

内容的には種火入ってるからイベントは来ない感じかな?

攻略班が最短ルートを出したら自分も攻略していきましようか。

それまでは種火周回しましよう!!

13時頃

「マスターミッションクリア〜。何とかスタミナ回収も間に合った……メンテ無いらしいけどね」

「奏者よ!!どうしてランサーを連れて行かぬなんだ!!敵クラスにアーチャーが居るのは、出撃前に分かっていたことであろう!!」

「久しぶりの登場、ねろちやま。怒って乱入です。つと、これには理由があるんだよ」

「……良い、申してみよ」

「まず敵クラスは三騎士。と言う事はこつちも三騎士で対抗する。が、パーティー編成的にニクラスしか連れて行けない。で、推しが優先だからセイバーのねろちやま。ホントはランサーのアナを連れて行きたいんだけど育成が終わってないから断念。推しが居ないならアタックが高い英雄王を選びました。後はフレンドさんの孔明だね」

「そのふれんどからランサーを借りれば良からう?」

「出来るだけ凸TT借りたいからキャスターになっちゃうんだよね〜。ランサーで凸TTつけてる人いないでしょ?」

「む?……そこまで言うならそうだな!!して、久しぶりに戦闘を堪能出来た。今日はこのまま余とについてくるがいい!!最近は忙しくて休めないのであらう?」

「はーい。じゃあお供しますよ」

マスターミッションクリアです。

いや、無料分のフレポと種火周回がまだだけど、それだけなら終わったも同然だから誤差誤差。

では、今日の夕方更新を期待して待ちましょう!!

仕事だから投稿は23時以降になるけどね。

ハンティングクエスト〜第7弾〜

661 2020年3月17日「ハンティングクエ
ストだ!!?」

2時頃

「あははははははは………ちよつと仕事辞めてくる」

「ちよつとコンビニ行ってくる。みたいなノリで言う事じゃないよね
!!?マスターさん元気出して」

「イリヤちゃん………一緒に風呂入る?」

「なんでそれが出て来るの!!?それは絶対にダメえ!!色々和不味いです
よ!!」

「だよねえ。はあ……イリヤちゃんに貢ぐ魔力の為と我慢します」

「うん。ちよつとまだ問題発言はあるけど、その気で頑張つてね」

「沢山稼いで是非とも完全体イリヤちゃんを完成させるぞお!!」

仕事終わつたらハンティングクエスト来てるんだもん。

そりゃあイリヤちゃんに慰めてもらわないと始まらないよ。

でもね、ハンティングクエストだけならまだ良かった。

それくらいなら何回も味わった屈辱だし?

問題はもう一つの情報。

今週22日日曜日に生放送。

夕方16時から。

仕事と重なってますね。

運営の考えている事が分からない。

何?日曜日は休みだつて?

世間は休みでもこちとら働いてるんだよ!!

これでオリユンポストかだつたら死ぬ。

気を取り直して詳しく見ていきます。

今日から来週の月曜日まで開催されるのはハンティングクエスト

!!

前回開催からの空き時間を考えたら妥当ですけど、ぶっちゃけ強化キャンペーンを予想してた。

初日は恒例の骨!!

リンゴは齧りませんが、周回して集めたいですね!!

たまに出てくる★5種火はかなり嬉しいぞ。

土曜日まで毎日更新していき、最終日だけ二日あるのもいつも通りですね。

今回こそ心臓来てほしい。

自分的には何が来ても嬉しいけどね。

毎日更新されますが、基本的に直ぐに反応出来ません。

今週は夕方に仕事入ってる場合が多いので。

深夜には反応しますんで許してください。

生放送。

これの事を考えるのだけでも非常に怒りが湧いてきますが、それを抜きにして考察していきます。

一番可能性が高いのは大奥復刻でしょうか？

ハンティングクエストが月曜日まで続くので、それまではイベント系が来ないと思ったからです。

新章なら即日実装が一番盛り上がるのし、インド、アトランティスとそうなるから。

その前の実装時の状況は知らない……………。

以上の事を踏まえた大奥復刻が高いかなくと。

オリュンポス来たら死ぬぞ？

主に自分の生活リズム的に。

寝れない上に翌日に用事（仕事じゃないから寝なくても良い）で家から出るし……………。

その間もスタミナ尽きるまで攻略するし……………。

まあ所詮はゲームなので、仕事以外の時間を全部使えばいいんですよ

既に、ゲームに支配された生活リズムとか言わないで!!
とまあ、こんな感じの雑な考察です。

可能性は低いですけど、22日にオリコンポス実装されたら、仕事から帰って映画見ながら攻略……ってことになりそう。

FGOしてるなら、地上波放送だろうが映画の復習かねて映画見る人が殆どだろうから、それだけはないと思うんですけどね!!!

アニメの放送枠とゲーム運営は全くの別物だからそこが懸念事項……。

あ、そろそろ明日に向けて寝ます。

別ゲーのメンテ明けに起床時間を設定しているマスターより。

662 2020年3月17日②〜18日「八連双晶」

12時前

「ハンティングクエスト……疲れる。素材は美味しいけどね」

「フハハハハ!! 又もや私の力が必要のようだな!! ……過労死させるつもりか!!」

「過労死はキャスターの霊基ですよ。王様」

「対して変わらんわ!!」

「まあ、それだけ全体宝具アーチャーとして期待してるってことだよ。…絆マになつたら休めるから」

「期待してる宣言しておいて絆が溜まつたら使わないとか矛盾してるではないか!!?」

ハンティングクエスト周回中です。

前回はスカスカシステム手に入れたばかりで、使いたくてそちらで回っていたんですが、今回は普通のアーチャーパーティーで回ります。

一応毎回の如く編成載せておきます。

英雄王

サンタ婦長

フレンド孔明 or スカスカ 凸TT付き

残り絆上げ鯖

礼装は全て絆上げ系のマナプリ礼装です。

今回は種火周回よりも絆、マスター、マスター礼装の経験値が美味しい!!

その代わりターン数はかかるんですけどね?

いつも通り、バトル1でNP溜めて残りは宝具で仕留めます。が、HPが高いので5ターンは無理。

長くても10ターンくらいですね。

次の素材は何が来るかな。
金素材来い。

15時過ぎ

「はあ……ようやく終わったのね。これで項羽様の下に居られるわ」

「センパイお疲れ様です。どうぞ、項羽様と戯れてくださいな」

「……あんたに言われると腹が立つわね」

「若干煽ってるからね」

「本音を隠さないのが余計に腹立たしいけど、それでこそお前の掌なのよね。まあ良いわ。これで私は消えるところわ」

「うん。お疲れ様でした」

「……………項羽様を編成する時は私も一緒に連れて行きなさい」

「デレたあ!!」

ぐつちゃんパイセンの絆が3になった事を報告しただけ的一幕でした。

これで残りはアンリだけになったね。

すり抜け鯖が来ない限りは。

これでようやくくスタミナに余裕が出来る。

アンリイ……早く絆マになってくれよお。

長い……。

18日5時過ぎ

「ごめんさないマスターさん。せっかくバーサーカークラスの敵なのに全体宝具ではないから……」

「仕方ないさ。フォーリナーは四基、そのうち全体宝具って北斎だけだしね。単体の時に活躍して貰うから落ち込まないで」

「分かったわ!!……でも、こんな早朝に起きてるだなんて、私とマスターさんが悪い子ね。誰かに見つかってしまったら怒られてしまう

わ!!」

「大丈夫。自分がたたき起こしたつとえ行ったらアビーは逃げられるから」

「でも、それだとマスターさんが……」

「大体この時間は起きてるからね。むしろ今から寝る感じ」

「それはそれで大丈夫なのかしら？」

今日はと言っても昨日ですが、八連双晶でしたね。

北斎居ないから有利クラスでの編成がしにくい!!

一回、アビーと水着ヒロインで行ってみたんですが、物凄くターン数かかったのでやめました。

エウロペ様にねろちやまと言った推しの全体宝具で周回中です。

どちらも優秀なNPスキルを持っているので昨日よりも効率は良いです。

推しの編成だけってでもね？

肝心の八連双晶ですが、全く落ちませんね。

これハンティングクエストの意味あるのでしょうか？

運営の心が分からない……。

今日で三日目!!

フレポ回したマスターミッションクリアです。

連続ログインの節目が最高のタイピングで来ると分かっていますし、バビロニアキャンペーンのログインボーナスで石も沢山もらえます!!

これで大奥復刻を乗り切るんだ……。

日曜日の生放送は元々アニメジャパンでやるやつだった。↓アニメということでイリヤちゃん復刻来ないかな?と思ったりするマスターでした。

663 2020年3月18日②〜19日「杭は悔いのないように」

18日12時過ぎ

「八連双晶全然落ちない……これだだとただの絆が美味しいだけの種火周回になっちゃう……」

「それは残念ね。根気強く頑張りましょう。何事にも時間は必要ですからねえ〜」

「よしよししてくれるエウロペ様マジでおばあちゃん……」

八連双晶落ちないの。

絆が美味しいから回るけどね。

まあ八連双晶は再臨分くらいは確保できてるから、そこまで重要じゃないんだよなあ。

どっちかと言うと、モニュメント・ピースが不足して再臨出来ない場合が多い。

箱イベ早くう。

18日20時頃

「今日はアマゾネス……と言う事はエレちゃんとかルナの出番だね!!」

「前回のイベントは特攻じゃなかったから呼ばれなかったけど、今回関係無いものね。全力でお手伝いさせていただきます」

「問題があるとすれば、低すぎるドロップ率……人によっては種火クエストかな? 調べてくらしい落ちないらしいんだ」

「そうなの? さっき一回行ったら二枚落ちたわよ?」

「リアルラックが物を言うのは酷いねよ〜」

今日のハンティングクエストは羽根!!

それなりにクリスマスマスカヤロールを周ったので在庫はまだあるので、いつも通り自然回復かな？

ただ、火力が低くてキルし難い。

これはバスターの全体ランサーに言えることらしいので、強化クエストに期待したいですね。

あと、スキルの関係あるかも。

周回パーティーはいつも通りです。

カルナとエレちゃんにフレンド孔明 or スカスカ凸TT付き、残りは絆上げ鯖です。

面倒だけど直ぐにスタミナが無くなってしまるのが嫌なので、脳筋周回中。

ターン数は10ターン前後ですね。

無駄にHP高い設定はスカスカ崩し？

では、リアルラックは地味に良い方ではないかと思っているが、人生はかなり詰んでるので結局は幸運値はそこまで高くないマスターからでした。

19日22時頃

「今日は杭がドロップするの？」

「はい、ですから気合を入れて周回してくださいね」

「あ、久しぶりのマッシュ登場。何してたの？」

「先輩が忙しそうにしていたので、在庫管理やその他諸々のお手伝いです。ハンティングクエストは私は特に必要ありませんから」

「コスト的にも必要だったらいれるんだけど、今回はまだ余裕あるからね。で、気合を入れて周回とは？」

「杭が必要な方が沢山いらっしやいますよ？エレシユキガルさんとライネスさんを筆頭に1221個必要の計算です。ライネスさんはスキルマなので減りますが、それでも1000個は確実ですよ」

「確か、フリクエのドロップ率も切望的なんでよね？今回は八連双晶ほど酷くないらしいから頑張ろう」

「はい!!周回パーティーもナーサリーライムさんにギルガメッシュ王とNP効率も良い方ばかりです」

「どっちも宝具レベル高いから火力にも期待できるしね」

と言うわけで今日のハンティングクエストは杭!!

頑張ります。

周回はかなりし易い編成が出来ます。

ナーサリーライム宝具マ

賢王様宝具4

最高のパーティーですね。

664 2020年3月20日 「謎のデータ更新」

2時過ぎ

「フハハハハハ!!! 又もや私の力が必要か……本気で過労死させる気が!!!」

「キャスター全体宝具は★5鯖が居ない者で……。それに、NP回収率もかなり良くて……」

「ふん。当然であろう!! 賢王と呼ばれた我だぞ。その辺のサーヴァントに劣ってどうする」

「では、今回も周回パーティーとしてよろしくお願いいたします」

敵がキャスターとバーサーカークラスなので必然的にキャスター全体宝具で周回です。

賢王様には過労死してもらいましょう。

ただ、宝具重なっているけどレアリティで火力が足りない……。

まあアーツでNP溜まりまくるのは気持ちいい……。

では、出来るところまで周回します。

報告する事が少ない……。

13時前

「……………過労死させるなど言ったよな!!!」

「いやはや、すみませんねえ!! 箱イベ来ないから育成が進まないんですよ!!!」

「箱イベが来たら育成が進むのか? まあ資源配分は大切だからな。にしても、我と本の小娘以外にもキャスター全体宝具はホントに居るのか?」

「王様のアタック値を超えそうなのはレアリティ的には紫式部とシエヘラザードかな? 絆マの交代要員はニトクリスやその他低レアいるから安心して!!」

「安心出来るか!! 育成が進むまでは当分我が戦線を引っ張らねばない

か!!？」

「まあ何時か特攻鯖になったのと、召喚された順番を恨んで!!」

賢王様の絆が5になりました。

これからも過労してくださいな。

鯖はいるけど種火不足で引っ張り出される賢王様でした。

14時半頃

「ふと思っただけさ?」

「急にどうしましたか?」

「いや、仕事前のスタミナ回収するための起動したらデータ更新入ってたんだよね」

「あつ、そうですね。容量もそれなりの量でしたので、単なる不具合の修正とは考えられませんね」

「そう!!で、今日って金曜日だよね?」

「あ……何か更新されるかもですね」

「そこで!!後一週間に迫った映画のキャンペーン、ガチャが来ても不思議ではない!!!」

「引かせませんからね?」

と、思いました。

キャンペーン系は有り得そうですね。

ただ、生放送も近々あるからなあ。

ただ、アップレベルじゃないから新鯖……黒桜実装はなさそうですね。

どつちにしろ、仕事だから見れないんですけど!!!

キャンペーン系だと連続ログインボーナスと映画館の記念礼装発表。

記念ミッションやクエストも来る?

ただハンティングクエストがまだ開催中なのでどうなるやら……。

ガチャならば去年通り、アルトリアとセイバーオルタの復刻かな？
イリヤちゃん来てもいいのよ？

後は、メデューサーくらい？

ここで村正ぶっこんで来るとかないよね？

仕事終わりに確認して魔法のカード買って来るか検討しなければ
……。

と言う予想でした。

果たして更新はあるのか!!?

あ、3月のアップデート実装って感じもありそう？

666 2020年3月21日「何だったのかデータ更新」

3時半

「……………」

「…………あの」

「はい」

「何もなかったね」

「そうですね。これは仕方ありませんよ、先輩が悪いわけじゃないです」

「慰めありがとね。なんかあると思ったんだけどなあ。これなら生放送で映画関連の情報と大奥復刻かな？」

「オリュンポス実装って可能性もありますよ」

「どっちにせよ、待つしかないか。周回行ってくるよ」

「はい、角と氷結を奪い取って来てください」

「マシユが過激派……………」

何もなかったね。

あったのはハンティングクエストの更新のみ。

敵クラスがニクラスあるので面倒ですね。

フレンドはいつも通りに、ナーサリーと嫁ネロで行ってます。

流石に全体宝具だと削れないHPなので、バトル3までにNPを溜める方針ですね。

今日で更新最後!!

心臓は来るのか!!?

卵は？

夕方更新を待ちましょうか。

あと、今更ですが3月のアップデート情報がきてます。

一、フィルター機能の修正

初期設定で全てOFFになるのは嬉しい。

家族のマスターはフィルター？ソート機能？なにそれおいしいの？状態ならしいですが、自分はガッツリと使ってますからね。

二、フィルター機能に宝具タイプ宝具効果を追加。

これもまたまた嬉しい!!

あまり使わない鯖だと宝具が全体なのか単体なのかこんがらがるときがあるからね。

今回の様に周回に向けて全体宝具の鯖だけ知りたいときや、レイド戦での単体宝具しかり。

宝具の色も選択出来るようになれるのもいいね。

この機にキャスタークイック全体宝具を……。

三、戦利品の確認しやすさ

バトル中での戦利品の確認がしやすくなるそうです。

従来ならバトルメニューからでしたが、宝箱アイコンタップで行けるとのこと。

四、バトル中のサウンド変更可能

これは……普段音出さない自分にはあまり関係ないかな？

ストーリー攻略では音出してるけどね。

五、カードサイズ変更の機能拡張

お気に入りや霊衣などに対応するようになるらしいですね。

ということは、色んな霊衣を追加してください。

特にアーケードからの移植で。

で、今回も確認できました。

「期間限定イベントや期間限定キャンペーンにてメインクエストクリアが参加条件になる場合がございます」の文章。

まあこれに関しては自分は今もう必要ないですけどね。

初心者さんは頑張ってください!!

あ、文字数……。

「今日は久ぶちの完全オフの日!!遊ぶぞお!!」

「周回はどうするのですか？」

「いつも通りスタミナ分は忘れないから安心しなさいな」

「はあ、で、何して遊ぶんですか？」

「マイクラかな？音楽聞きながら整地するんだよ」

「……………先輩が楽しければそれでいいですよ…」

667 2020年3月21日② 「映画の情報追加」

6時過ぎ

「ああ……今日でバビロニアアニメも終わっちゃうのか……」

「はい。今日で全部の放送が終了します。でも、悲しい事ばかりではありませんよ」

「そうだね!!映画の公開まで残り一週間!!一週間後の今ごろは県庁所在地の映画館で公開時間を待っていると思うと、楽しみになって来たあ!!」

「ですね!!私たちは出ませんが、私たちの原点の最終章です。キツチリと結末を見届けましょう!!」

「終わった後にグッズ販売でイリヤちゃん買おうかな?」

「……………考えてからにしてくださいね?」

「おうとも!!」

映画楽しみですね!!

見どころと言えば勿論イリヤちゃんの大活躍!!!

これ以外ないです。

入場特典にイリヤちゃんあったら周回します。

愛してる!!! (末期)

では、周回に行ってください。

「良くわかんかいけど、寝てる間に映画関連の情報更新あった!!」

「布団に入って直ぐに寝落ちてましたね……。主に情報は二つです」

「二つって事は映画一つについて一つなのかな?」

「そうですね。先輩的にそれなりの情報なのではないでしょうか?」

「ふくん。イリヤちゃん復刻?」

「違いますから、何でもかんでも繋げるのは辞めてください!!」

アニサマ2020だっけ?

寝ている間にそれがあつたみたいです。

先ずは近い方から!!

F a t e / s t a y n i g h t 三章のリピーターキャンペーン
だつてき。

最近の映画は全部リピーター前提の特典あるから嫌い。

地方民にはおいそれと映画に行けねえんだよ!!

まあ絶対に欲しい物じゃないから良いんですけどね。

明日には問題の二章が放送されるし……。

映画見てない家族マスターと一緒に見るけど、絶対に気まずい
……。

記念礼装の絵が公開!!

横絵?

それとも四週に分けてある感じですかね?

何回も映画館行けねえんだって……。

多分効果は何時も通りなので、絵が欲しい人はですね。

キヤメロットのキャスト追加発表!!

声優は見てもそんなに分からない……。

公開日は8/15だそうです。

早めに休み希望を出しておきましょうか。

新pvも良かったです!!

キヤメロットで言えば、騎士王、円卓、三蔵ちゃん、オジマン、ニ
トクリス、ダ・ヴィンチちゃん、この辺のピックアップ来るかな?

どれも微妙なラインナップですね。

全体的に恒常鯖多すぎ。

アグラヴェインの実装とか?

最後に、前編の主題歌が坂本さんだそうです。

これは期待ですね。

では、最後のハンテイングクエストはなんなのか!!?

今日で最後のバビロニアアニメも楽しみです!!

来週楽しみだなあ!!!

668 2020年3月21日③ 「放送終了のその先」

18時半

「どうして……」

「どうしてではないわ!!!これで三回目だぞ!!本気で過労死を狙ってるのか!!?」

「王様が過労死するのはいいんだよ。それよりも素材が……」

「ふん。厳密には必要あるのだから今のうちに回収しておけ。我はこれが終わったら絶対に休みをもらうからな!!」

「アーチャー最強格は辛いね。推しが居ない分余計に……」

スカラベと勾玉でしたね……。

再臨分は集まっていますよ。

スキル上げ分の為に周回しますけど、急いで欲しい素材じゃないのが残念。

ホントに運営ってマスターの心が分かってないのね。

こんなのだからやめる人多いんだよ（やめてない自分に言う資格ない）

周回パーティーは英雄王とエウロペ様です。

どっちも火力高いから単体宝具は必要ないのが幸い。

エウロペ様もお疲れ様です。

映画の礼装に関する情報来ませんでしたね。

これは明日の生放送かな?

放送時間から逆算して、オリュンポス実装はなさそう?

映画情報からリアルイベント系、大奥復刻情報、良くてオリュンポスの情報小出しかな?

月曜日に実装だったら生活リズム的に死ぬ……。

19時半頃

「あ、いつものリツイートキャンペーンの内容来た。石12個だって
ゃ」

「貴重な聖晶石です。必ず達成しましょう!!」

「あの、私仕事でスマホ操作出来ないんですけどね……」

「悲しい現実です……他の方に託しましょう」

いつものです。

12個とはいいゾ!!

というか、1万で一個で上限なし(放送終了まで)とかだったらもつ
と皆やる気出すと思うんだけどなあ。

それはさすがに、捨て垢対策で無理か……。

自分は出来ないので頼んだぞ!!

23時30分

「……ッ!!」

「先輩!!遂に!!」

「ああ!!遂に!!!バビロニア完結……」

「そして戦いは次の特異点に……」

始まった!!!

OPは無しですか

目を開けたら知らない天井だった

目を開けたら満天の星空だった

おツジャガーマン久しぶり

ムーチョ姉貴も!!

ここで2人とお別れかあ

確か、ジャガーはカルデアで即再開があつたはず。

マシユ「こ、婚姻……!!?」

え？してくれるの？

ジャガー最後までネタに突っ走るその態度、流石です

イシユタルとグランドくそ野郎か。

マーリンの棒読み、マシユが粉碎していきます。

マーリンとロマニ

最高の掛け合いです!!

冥界の回復に半世紀

流石神は次元が違うね

霊基に触れた？

実装フラグ？

お願いします。何でもしますから。

消えたのを伝えない……。

それは逆効果で……。

これからマーリンは歩いて帰るんですね

シリアスマーリンは柄に合わないな

貰った花は……触媒ですね。

(ウルク市民の弔いに捧げます)

c mが突然!!?

繋がアニメだよ。

賢王様とエルキドウ!!

尊い……

うたた寝

過労死してたんですね、知ってます。

霊草が盗まれた。

この時の蛇の抜け殻が時臣の触媒ですね。

そして水浴び王様……。

土産で渡す聖杯とは……

これが全ての始まり……。

エンディングの入り方最高
エンディングウウ
顔半分は写さないのが何とも…。

まさか!!?

ソロモン!!?

これは…アニメ化決定？

それとも単なるエンディング？

バビロニア終了に引き続き、ソロモンアニメ化決定!!!

これは巖窟王の部分がどうなるか見物ですね!!

というか、ソロモンアニメ化つてピックアップガチャヤバくないか

？

一部（ストーリー）で登場した鯖配布とかない？（レアリティに限らず）

明日の生放送前にも色々とやらかしてくれませうね!!

また生きる意味が見出されたよ……。

では、ソロモンアニメ化で来るはずのイリヤちゃんピックアップガチャに向けて貯金頑張りたいです。

仕事前

「憂鬱ダア!!」

「仕方ないじゃないですか。諦めて出勤してください」

「そりゃあ出勤するけどさあ？仕事に集中出来ない気がする。常にイライラして、目に入る人全てに「FGOあるのに呑気出来るよなあ!!?」と殺意に満ちた視線を向けそう」

「絶対に辞めてくださいいね!!私がキチンを情報を纏めて置いてあげますから、それで我慢してください」

「村正、ラスプーチン来たら課金してやる!!」

「辞めてください!!?」

怖いのが即実装

誰も無いと思っているけど、運営は予想外の行動しかなさなかなあ。

とりあえず、仕事終わりにTwitterで簡単に確認して課金買って帰るか決めます。

ああああ行きたくない。

では出勤してきます。

「やつと取り掛かれるよ……」

「お疲れ様でした。情報を纏めていますから、そちらを確認してください」

「ありがと。まさかオリユンポスでも大奥復刻でも無くで、アポクリファ復刻だとは思わなかった」

「そうですね。第三の候補でしたが、前二つのインパクトが強すぎて忘れてましたね。基本的にレイド戦ですが、参加しますか？」

「素材効率の良いレイド戦だからね。リング齧るかはまだ分からないけど、前向きに検討しますね」

「レイド戦と言っても沢山あるそうですから、ほどほどにお願いします。勝手に突っ走る事だけは止めてください」

「それは神のみぞ知る!!」

「先輩!!!」

生放送纏め!!!!

の前に、先に映画の感想を述べましょうか。

イリヤちゃんかわええなあ!!!

最初の公園での会話に萌え死に、バーサーカーを失ってシロウまで重体を負った事で絶望するイリヤちゃんに心が痛み、連れて帰ってシロウに「そこ変われ」と悶絶しました。

Fateのヒロインがようやく活躍し始めましたね。

桜?知らない娘ですな。

真のヒロインはイリヤちゃんしかいない。

三章のpv時の麻婆神父にも変わってもらいたい。

イリヤ√実装早よ。

他に感想?

えーっと、あの問題のシーンを良く放送出来ましたねww

謎の光も、カットも無しとは。

始まりと同時に、下に小さく注意分が表示されただけ……。

一体ナニをしていたんでしょうね?

昨日まではあんなにもかっこよかった王様。

こちらでもただのかませ犬……。

この映画だけ見る人がいるとは思いませんが、一章であんなにも強キャラ雰囲気を出していたのに……。

初手からエヌマエリシユ出していけば。

あ、事後処理をする聖堂教会を心配したんですね。(ホントの理由は察しているので悪しからず)

約一週間後の映画公開が楽しみです!!
予習万全、気合十分。
コロナ?知らない病気ですね!!

670 2020年3月22日② 「生放送纏め!!」

「映画も見たことだし、そろそろ情報について見ていこうか」

「はい。どれくらい知ってますか？」

「おおよその事は知ってるね。細かいことはまだ未確認だけど」

「なるほど。では課金はしないということですか？」

「う、うん。でも無償石のガチャは引かせてくれるよね？」

「そうですね。礼装は必要かと思えますのでいいですよ。でも、多くても二回くらいだと思えますけど？」

「なくに、その二回で引き当てればいいだけの話だよ」

「あ、これが死亡フラグと言うやつですね!!」

「嬉しそうに言う事じゃないからね!!」

と言うわけで見ていきましょう。

時間が押しているので、ゲームに関する情報だけです!!

アポクリファ復刻!!

コラボの復刻ならこれしかない!!と一月から言っていたイベントがついに復刻されますね。

これでジーク君を加入出来るんだ!!

レイド戦の連続らしいので、時間の調整が難しいですが、出来るだけ頑張りたいと思います!!

レイド戦のドロップアイテムには調整が入るらしいですね。

アナスタシア以降のアイテムがドロップするのかしら？

ジーク君の経験値二倍

これは配布イベントであるいつもの奴ですね。

このためにキャスターの種火を残しておきましょうか。

ハンティングクエストである程度集めたはず……。

特攻鯖公開

聖杯大戦と言うだけあって、鯖数が多いですね!!

詳しい事は後日見ていきますが、所持鯖少ないんだ……。

ジャックちゃんのモーション改修!!

モーさんの霊衣実装決定!!

両方ともすり抜けてくれないので解散。

アポクリガチャ!!

曜日で変わるのか……。

とりあえず無償石で引いてみます。

この後のオリュンポス怖いので課金は出来ない……。

開催日は月曜日からではなく、水曜日から!!

直前のメンテで3月のアップデートも一緒に実装されると思われる。

明日にしなかった理由はなんででしょうか？

一日虚無期間と言う事ですネ。

リアルスキップ機能って実装されない？

HFの先行情報!!

昨日アニサマで情報公開された映画記念礼装ですが、なんと週替わりにFGOのログインで貰えるらしいです。

コロナ対策かな？

FGOマスターならコロナとか意識しなさそう。(自分は全く眼中に無く、マスクすらつけていない。県内感染者あり)

絵柄はどれも眼福並みですが、もっとも良いのは四週目のイリヤちゃんと麻婆神父でしょう。

これだけで映画周回する価値あったぞ。

マスター礼装、2004年の断片復刻!!

これは持ってないマスターからすれば嬉しいですね。

自分は2019年の1月に貰って既に10です。

エウリュアレとステンノのモーション改修!!

女神様やったね!!

ついでにメデューサ、アナ、ゴルゴーンも来ても良かったんですけどね。

アルトリアの風王結界の霊衣実装
ほうほう、あの宝具がついに実装ですか。

manaプリ500か……。

最近はmanaプリも貴重だからなあ。

恒常らしいからとっておくのもありかな？

肝心のオリユンポス実装は4月!!

4月のいつ頃なのか不明ですが、楽しみが高まってきましたね!!

村正とラスプーチン来い!!!

早ければアポクリ復刻後に来そう……。

アトランティスキャンペーン

クリアで入り十個!!

これは急いでクリアするべし!!

自分は既にクリア済みなので受け取り期間に注意しながら貯めた
いですね。

お馴染みのリツイートキャンペーン

達成だそうです。

上記のと合わせて石22個は嬉しい!!!

もっと増やしてくれてもいいのよ??

今年のコラボイベントはレクイエムに決定!!

最近が始まって人気が出ていないらしい作品とのコラボになりました。
した。

一巻しか出ておらず、誰もが予想だにしていない結果ですね。

一冊だけなら買って予習しておこうかしら？

以上になります!!

どこがライト版なのででしょうか？

普通にボリユーミーな放送でした。

自分は仕事の合間に隙を縫ってTwitter確認だけしていた
ので……。 (良い子の皆さんは真似しないでね!!) (FGOプレイヤー

が既に良い子かどうかは別として：)

時間はかなり押してますし明日は出かける予定ですが、寝なければ
良いの精進でこの後も書き終わり次第更新します!!

次回はキャンペーンとイベントについてですね!!

尺が余ったら特攻鯖についても書きます!!

671 2020年3月22日③〜23日「アポクリ
ファ復刻纏め」

「まだまだ確認することがあるなんて……。生放送終了後は大変だ
……」

「私もついていきますから頑張りましょう。あ、でも辛いなら言ってく
ださいね。明日に回しますから」

「ここまで来たら全部するよ!!」というか、明日の朝7時まで暇じゃな
いけど時間あるし」

「やはり寝ないで行くんですね。最近ではエナジードリンクの消費量も
増えているみたいですし……。心配です」

「こうでもしないとこの生活はやっていけないからね。あくあ、仕事
止めてFGOだけに生活を委ねたい」

「生活費無くなりますよ……」

「宝くじ当たって全部ガチャにつき込みたい」

「発想が既に終わってます!!?」

先ずはアトランティスクリア応援キャンペーンについて見ていき
ます。

実装は生放送終了後の17時から、既に始まっていますね。

内容としては、アトランティスクリアで石が貰える、二部三章のメ
インクエストのスタミナ1/4、二部四章と五章のスタミナ半減、五
章クリアで二部のフリクエスタミナ半減。

この四つですね。

自分に関係あるのは最後のフリクエ!!

絆や種火欲しいから明日の昼まではハンティングクエストを周り
ますが、それ以降のイベントまでは二部のフリクエ周回でもしま
すか。

確か、まだ残っていたはず。

これで石を回収するんだ!!

次はアポクリファ復刻について見ていきます。

手始めに概要でしょうか？

開催期間は3/25〜4/8予定

ガッツリと二週間あるから回れるね!!

イベント形式はレイド戦!!

毎日開放される多数の鯖をレイド方式で倒してストーリー開放していくらしい。

調べて見た結果、レイド戦でポイント回収してストーリー開放。

クリアでジーク君加入って感じ？

レイド戦なので乗り込めない様にしませんといけませんね。

出来るだけワンパンキルを狙いましょうか。

泥礼装で攻撃力アップもあるそうなので、火力は大丈夫そうですね。

サポート枠も揃っていますので、後はリングゴ次第でしょうか？

どうやら、アイテム交換+その他イベントアイテム交換があるらしいです。

要するにめんどくさい感じですね。

何時も通り完走目指して頑張りましょう。

というか、泥礼装って一枚落ちないと凸れないでしょうかよ。

攻撃礼装だと200もあるから絶対に落としたし……。

一応レイド戦の後にもフリクエ登場するみたいですから、焦らなくてもイイ感じ？

とは言え、レイド戦はアイテム効率にQPも惜しいですから是非とも周りたいです!!

初日だけ18時、その他は12時更新のようですので、間違えてないようにしなくては……。

その他注意点などございましたら活動報告覧にてお願いします。

感想だと消される可能性もあるので……。

ガチャとイベント特攻鯖については次回!!

「さて皆さん、ここに呼ばれた理由はお分かりですかね？」

「ふむ、馴染み深い方々がいらっしやいますね」

「僕分かったよ〜。僕にジークフリート、ケイローンにアヴィケブロン。これは黒の陣営だね」

「だな。で、俺とスパルタクス、アタランテオルタ、シエイクスピアが赤の陣営」

「なるほど。呼ばれてないサーヴァント以外は集まっているのか。しかし……」

「む？某は邪魔者みたいですね。しかし、マスターに呼ばれているのですよ。そのゲオルギウス殿と同じように」

「では、またイベントでしょうか？シャッターチャンスは増えて何よりです」

「あ〜〜!!ボクにも貸して貸して〜!!」

「イベント!!!これはまた執筆作業が捗りそうですぞ!!!マスターにお願いして戦闘には出さないようにしてもらわねば!!!」

「しかし………マスターは遅いな。マシユも今回は来ないようだし……」

「では僕が迎えに行こう。時間は有効に使わないと行けないからね」

イベント特攻鯖纏め!!

の前にガチャについてです。

毎日日替わりでに二回★5鯖のピックアップが来るそうです!!

これは見逃せません!!

何せ、アポクリファ復刻の★5鯖は一基しか持ってないので……。

とは言え、今後の事も考えると課金もおいそれと出来ないので無償石で一回か二回ですね。

ジャンヌ無いのが残念でしかない。

アキレウス……すり抜けない。でも全体ライダーは要らないんだ

よなあ。

剣トルフォ……まさかセイバークラスまでピックアップされるは……。一万爆死は覚えてえろ

天草四郎……強化解除は厄介だけど既に無意味に……。持ってない。特に欲しくもない。

セミ様……★5アサシン少ないからあり？性能は微妙と思ってる。
モーさん……最後の円卓。セイバー運強いから。手持ち鯖的には必要なし。

ジャックちゃん……優秀なアサシン。すり抜けてくれない。幼女。
ヴドラ……バーサーカーはね。特にコメントなし

すまないさん……マーリンピックアップの残響は多し。宝具二
アタランテ……優秀なクイック全体宝具なのに……。来てほしい。
ケイローン……アトランティスの事はまだ覚えているからな？

アストルフオ……ライダーは持ってるぞ。

アタランテ……オルタバージュンは持ってるんだ。

フランちゃん……すり抜けてない。

アヴィケブロン……ゴーレムの人。始めたばかりは「誰だこいつ？」となってた。

つてな感じで、ピックアップの鯖はほぼ持ってないですよ。

限定鯖狙うか、初日に引くか……。

一番欲しい礼装は初期から持っていて方が良いんだろけどなあ。
でも、初日はアキレウスだし……。

二日目の天草待つか……。
悩ましい。

上記と被っているけど特攻鯖

レベマ

カルナ

アタランテオルタ

ケイローン

アストルフオ
すまないさん

弁慶

スパルタクス

未育成

ダビデ50

シェイクスピア55

ゲオルギウス先生25

アヴィケブロン先生1

これかなり偏ってますね。

高レア少ない……というかカルナしかないのが辛い。

せめてピックアップにジャンヌ来てくれたらなあ。

バレンタインでピックアップされたばかりだから仕方ないか。

では、ジーク君用のキャスターは無理なので、ダビデとゲオルギウ

ス先生を育成したいですね。

ハンティングクエストでどれだけキャスター種火が集まるか……。

では、周回に戻りたいです。

673 2020年3月23日③〜24日「石!!石!!石!!!」

3時頃

「ああ疲れた……」

「我の方が疲れたわ!!!これも残り数回よ!!!ここまで来たのなら、最後まで通さねば格好がつかぬ!!後、何回だ!!!?」

「後、9時間だから最高でも三回かな?」

「よし!!それが終わったらホントに休みをもらうぞ!!」

「フリクエ周回でアーチャー全体宝具が必要にならなければね」

「ナイチンゲールのサンタを使えばよからうが!!」

今日で月曜日なんですね。

マスターミッション更新です。

内容的にもイベントでクリアできるかな?

とりあえずイベントまで待ちます。

敵を倒せはハンティングクエストで稼げるし、善悪はもしかしたらフリクエで、スキル石はハンティングクエストとフリクエ周回で……。

善悪が鬼門か……。

二部の終わってないフリクエですが、なんとアトランティスだけでした。

何故でしょうね?

多分アトランティス直前キャンペーンのせいです。

では、残り三回のハンティングクエストでいい結果になりますように。

6時前

「石だあ!!石配布だあ!!」

「先輩!!!プレゼントボックスから出さないで下さいよ!!!?」

「まだ出してないからセーフ!!」

「眺めるだけでもダメです。というか、これは水曜日以降に引くんでしよう?」

「そうだけねどね。なんか嬉しくて……」

「それよりも、ハンティンググクエストに行ってくださいよ」

「★5種火落とせゴラア!!」

「……………今のうちに」

たった今発見しました!!

アトランティスクリアキャンペーンって4月一杯するらしいです。

と言う事は、オリュンポス実装は4月下旬?と言う予想が立てられますよ!!?

ならば4月前半は何をするんだ?

大奥復刻?ファイナル本能寺?本命は幕間or強化キャンペーン系でしようか?

待ち遠しい!!

日付変更して24日

「まさか寝落ちてしまうとは……予定が狂った」

「それだけ疲れていた証拠ですよ。夜はしっかり寝て、朝起きるようにならなう」

「それは無理だね。何せ、忙しい」

「……先輩の忙しいは自業自得の意味合いが大きい気が……」

「マシユそれ以上はいけない。ただでさえFGOで忙しいのにリリース初日から出来ると言う憧れを持って幾つかのゲームも並行してやってるのは自分でも馬鹿だと思う。……うん、自分から忙しくするって実は?なの?」

「さあ?私にはその世界は早すぎる気がしますので、ノーコメントでお願いします」

「もしかしたらもう一個新しいゲーム入れるかもね!!」
「反省していないです!!?」

用事から帰って4時頃。

スタミナ回収してからベッドに入って本読んでたら何時の間にか寝落ちてました。

なんか別ゲーのイベント終了時刻には起きれたのでほっとしてますが、それにより今後の予定が狂った……。

朝まで起きるか、スタミナ回収して寝るか……。

正直言っただまだ眠いから寝ても良いんだけど、朝起きれるか心配……。

このまま仕事前まで寝ていて、24日の執筆作業できなかつたらどうしよう……。

と、FGOとは関係ない話から入りました。

いや〜18時まで起きて情報更新は絶対に見ようと思っていたんですけどね？

睡魔には勝てなかったよ……。

今日来た情報ですが、リリース1700日記念!!

100日ごとにある恒例のキャンペーンですね。

石が10個配布!!

24日の24時間ログイン限定なのでお忘れなく!!

まあ普通の人ならスタミナ回収の関係で最低でも12時間に一回はログインしますからね。

(スタミナを漏らすのは普通ではないと考えている普通じゃないマスター)

23日のお昼までだったハンティングクエストも無事に終了!!

出かけ先で開いてギリギリに溜まったスタミナ40を使い切って終わりました。

お昼以降は二部のフリクエ石回収をしています。

が、既に残り一回（それも寝る前のスタミナ回収で終わる）で全部クリアとなります。

これでフリクエクリア数が120で石10個!!

ガチャが回せる回数増えてきますな〜!!

さて、種火周回に戻りますか。

その他

マスターレベルが141

協会制服が7

に上がりました!!

長い。ホントに長い!!

でも、もう直ぐにゴールが見える!!

ここに来て上限を増やすとか辞めてよね……。 (既にカンストされてるマスターさんは歓迎かもしれないけど)

では、水曜日のお昼まで種火周回してイベントに備えたいと思います!!

お休みなさい!!

674 2020年3月25日「メンテ直前!!」

1時過ぎ

「マスター、この度は素材をつぎ込んで再臨させて頂き誠にありがとうございます。生前果たせなかった忠義を貫きたいと存じます」

「あ、そんな重たいのは無しで。普通にしてくれたらいいよ?」

「では、そのように。ところで、マシユや王との編成はおありでしょうか?」

「今のところないかな?でも、円卓だけのパーティーも面白そうだね。考えてるよ」

「ありがとうございます。……ところで、今度誰か女性を紹介して頂けませんか?」

「そこお!!そういう所だから!!」

ランスロットⅡ不倫ってイメージしかない。

と言うわけで、特攻鯖の育成が種火と少なさから詰んだので、ランスロットを育成しました。

第三再臨までですね。

ホントは別のセイバーを幕間開放の為に育成したかったんですが、セイバーピース不足で無理でした。

ピースを必要としなかったランスロットが目途に立って……。

アポクリファ復刻ですが、モーさんも欲しいんですね。

円卓残りモーさんだけですし。

すり抜けてくれないかなあ。

遅くなりましたが、昨日の夕方更新でメンテが確定しましたね。

見てみると、最後にメンテ行ったのが一か月前!!?

1900万ダウンロードとか……あれからもう一か月足ったのか。

メンテに伴って、明日の13時までにはスタミナ回収もしておきたいですね。

またリンゴ会社がやらかしてメンテ延長になったら怖いですし。

まあ？自分は明日の夕方まで仕事ですから？（正確にはメンテ明け
る18時まで）30分くらい延長しても全然問題ないんですけどね？
むしろ、延期しろ!!!（即時遊べないなら手のひら返しするマスター
のクズ）

二部のフリクエも全部終わらせましたし、ホントに種火周回しかす
ることない!!

早く再臨終わらせて、スキル上げのフリクエ周回に入りたい……。
入ったら入ったでやる事は変わらないんだと思うんですけどね。

では、メンテ前まで失踪します。

寝ててメンテ前のスタミナ回収とかできないように気を付けてな
いと……。

12時半

「メンテ前!!スタミナ回収終わったよ!!」

「良かったです。先輩が寝たのは私が起きた頃ですから、寝過ぎす可
能性もありました」

「ね？なんで自分の生活知ってんの？」

「ここはカルデアで、私が先輩のサーヴァントだからです」

「うくん!!これ正論なのかな!!?」

「と言うわけで、無事にメンテに入ることが出来ました。アポクリ
ファ復刻コラボイベント、頑張りましょう!!」

「セリフ取られたあ!!」

メンテ前です。

今回は延期しない？

仕事あって即時開けないマスターの嘆き。

どう足掻いても30分かかるんだよなあ。

レイド戦あるのに、リングはそこまで齧らないつもりなのに何故ス

タミナを全部回収するかって？

メンテだからだよ。

エンキドゥはいつ来るか分からないからね。

万全の体制を整えてから入るべきです。

では、いつものアイテム回収の一覧です。

いつもどおり、数字は所持数のとメモ帳に書いている奴のコピペなので見易さは……。

・チョコク

イベ礼装

ジーク君

霊衣開放権

涙石 7 1

氷結 1 1 7

術秘石 1 6 0

スカラベ 1 7 0

騎秘石 1 8 3

弓秘石 3 1 4

・紙片

イベ礼装

ジーク君

歯車 8 7

頁 1 1 2

幼角 1 8 6

術魔石 4 4 1

騎魔石 4 7 8

弓魔石 6 1 1

・ピポぐるみ

イベ礼装

ジーク君

隕蹄鉄 3 6 4

術輝石 381

宝玉 455

騎輝石 497

証 569

弓輝石 579

という感じです。

スキル石の数が多いのは、スキル上げは再臨後とっているからです。

どうしても上げないといけない鯖は上げてますけど。

レイド戦は基本的に所持数の少ないアイテムを落とす鯖を優先的に倒していきたいと思います。

前回のと違うかもしれないので、今はまだ予想がつきませんね。

では、これから仕事逝ってきます。

次回更新はスタミナ尽きた後なので、早くても21時かな？遅ければ23時頃を覚悟してください。

復刻版：Apocrypha／Inheritance of Glory — Triumphal —
675 2020年3月25日②「2時間11分の探
取戦!!」

19時前

「レイド戦始まったね!!」

「わ、私イベントサーヴァントじゃないんですけど!!?」

「敵がアシンならイリヤちゃんを使わない理由がどこにある?」

「ようするに、グランドマスターはイリヤさんの事が好きすぎて、一緒に居たいだけなんですよ。モテモテで良かったですね!!」

「また周回地獄か……。孔明さんも一緒に……」

「頑張ろうね!!」

イベント開始です。

仕事終わって速攻で帰りました。

面倒だけど見ないわけにもいかないストーリーを見て、いざレイド

!!!

あれ? ジャックちゃんも三分の一切ってるんですけど!!?

あ、もう終わった。

一時間も持たなかったのかよ!!?

これ、アイテム回収的にもレイド戦の方がいいかな??

ま、まあ次はこれを見てくれ。

ガチャ

我慢できませんでした。

11連目

★4イベ礼装……。よし!!

すまないさん……。宝具3

★3イベ礼装……。オツケー!!

ワルキューレ……。なんですり抜け?

★4 イベ礼装……うん。

★3 イベ礼装……まあね。

運は良いんだけどさ？

★5 礼装は？

22 連目

★3 イベ礼装

龍之介

は？ひさしぶりにみる大爆死でした。

という結果ですな。

なぜすり抜け？

運がいいのか悪いのか分かんないよ……。

ちよつとレイド戦の減りが早すぎるので、リング齧って周回してきます。

全部のレイド戦が終了したらまた戻ってきますね。

20 時半過ぎ

「今回は少なくてすんだ……。そろそろお役御免でもいいと思うんだけどさ？」

「何を言う兄上、まだ始まったばかりだぞ？今回のような感じなのが毎日二回襲つて来る予定だと聞かなかったのかい？」

「はあ!!!いい加減に休みをくれよお!!」

「はは!!私まで駆り出されているんだ。兄上だけ逃がすものか!!」

「僕じゃなくてスカディやマーリンでもいいだろう!!」

「マスター共々追っかけてやるからな!!いい声で鳴いてみせてくれ!!」

「義妹が鬼畜!!未来の僕はいつたいどうして……」

2時間11分

第一回レイド戦が終了しましたね。

まさしく素材の奪い合いですよ。

なんで運営はもう少し多めに用意しないのでしょうか？

まだまだ他の鯖があるからって出し惜しみしていても意味ないよ？

多分だけど、三倍あってもマスターの皆は狩りつくだろうからさ。

リングを齧らないつもりでしたが、アイテム効率が良いので周回せざるを得ませんでした。

銀リング4個ですかね。

大体、それぞれ3〜6体くらい討伐しました。

鯖に負担がかかっているのか、周回中に何回もアプリが落ちました。

緊急メンテ期待してたのになあ。

でも心臓の時は更にヤバそう……。

一応周回パーティー載せておきます。

対ジャックちゃん

イリヤちゃん黒聖杯

孔明ライネス虚数魔術

フレマーリン

何時ものです。

が、やはり乱数のせいで倒せる時と倒せない時がありましたね。

ここは3回くらいしか回れませんでした。

対アヴィケブロン、シエイクスピア

アタラントオルタ黒聖杯↓攻撃礼装

孔明ライネス虚数魔術

フレンドスカディポイント礼装orベラリザ

攻撃礼装手に入れてからはワンタンキルほぼ確定で出来るようになりましてね。

ベラリザ借りた時のQPがヤバイ。

これは皆さん周回しますよ。

アイテム交換

現在は紙片とピポぐるみの礼装交換が終わりました。

ポイント効率高めなきや!!

今回のイベントはレイド戦毎日来るわ、ポイント集めにアイテム交換にかなり忙しいですね。

仕事受けたり、用事を入れなきやよかったよ。

でも、イベントの情報が出たのが三日前の日に対して、リアルの用事を入れたのが二週間前なんだよなあ。

やはりFGOのために人生捨てるべきか？

絆上げ鯖

ケイローン5

アヴィケブロン4

ジーク君1

に上がりました。

よし、とりあえずジーク君は5にしたいなあ。

あと、鯖不足のせいでアタランテオルタ姐さんにはかなりの数の周回を要することに……。

では、明日の朝7時のおかりまでのんびりしましょう。

まあ起きれるか分かんないんですけどね？

では、スタミナ回収にフリクエクリアでリング回収でもしながら。

676 2020年3月26日 「採取戦」

9時前

「ま、まだ周回するのか……。レイド戦と言うやつも大変だな。俺にも何か手伝えることがあればいいのだが……」

「ジーク君はそのまま絆上がってくれるだけでいいよ。レイド戦はバサランテ姐さんや孔明に任せておけばいいから」

「しかし……」

「大丈夫大丈夫、去年の箱イベを乗り切った孔明にはこのくらいへでもないからさ。でも何かしたいなら、一緒にアイテムの整理をお願い」

「分かった。不慣れだが、最善を尽くそう」

「この子純粹!!? 8マシユに染まって欲しくないなあ」

睡眠時間3時間

レイド戦開始です。

おかわりは、前回の2時間11分を危惧したのか、大幅増量!!
現在2時間が経っていますが、まだ誰も狩りつくされてません。

自分も、ジャツクちゃんを21体、アヴィケブロン先生、シエイクスピア2体を10体狩っていったん休憩にしています。

かなりポイントやアイテムが集まりました。

このままリンゴ齧っても良いんだけど、そろそろ執筆作業に入らないと、今日の分を書けなくなるので。

お昼前から用事で家に居なくて、その後仕事も入ってますからね。時間があって、残っていたらまだレイド戦に挑戦しますか。

アイテム交換

礼装交換は全部終了!!

ジーク君とモーさん霊衣の交換分も確保して、現在は金種火と銀フォウ君のピポぐるみを集めています。

虹泥二枚落ちました!!

が、どちらもポイント礼装でした。

ポイントはガン済みで周れそうです。
現在ポイントは74万ちよい。
この様子だと、間に合いそうですね。
レイド戦は出来るうちにおきたいと思います。
が、仕事や用事、執筆作業で出来ない時間帯が出てきますからね。
特に、今日のお昼は数回しか回れない…。

絆上げ鯖

アヴィケブロン5

ジーク君4

に上がりました。

ジーク君を除く特攻鯖は全員5以上になりましたよ。

ジーク君もあげるのだ!!

では、お昼更新の後に余裕があったら…。

「疲れた……今日寝たのは三時間だけ……。こつからまた仕事です」

「いつになく忙しいですね。どうしたのですか?」

「仕事と用事、イベントと忙しい事が重なりまくった。ほんと死ぬ」

「でもレイド戦に行くでしょう?」

「そう。時間までレイド戦します。帰って寝る……じゃあ」

ホントに忙しい。

お昼は30分だけレイド戦して、用事に逝きました。

で、今帰ったことです。

やはり、昨日の夜のジャックちゃんや今日の朝で運営は学んだらしいですね。

イベント始まる前から学んで欲しかった。

アイテム集めるために自分もレイド戦周回します。

アイテム回収

金種火、銀フォウ君の交換完了。

現在は数の少ないアイテムが交換出来るイベアイテムが落ちるレイド戦を周回しています。

絆上げ鯖

ジーク君5

スパルタクス9

に上がりました。

スパルタクスってこんなにも上がったんだなあ。

では、眠いし、やれるときに周回しないと無理そうなので周回してきます。

雑で御免なさい!!

次回更新早くて寝る前、遅くても明日の昼前には更新します!!

では、皆さんレイド戦頑張りましょう!!!

677 2020年3月27日「まさかの緊急メンテ
!!」

0時30分頃

「で、仕事から帰っていたわけだけど……レイド戦の在庫はまだ残っているのか」

「も、もう帰って来たのか!!!? 休憩は終了!!!?」

「キャラぶれてますよ、孔明さん」

「マスターがそうさせるくらい酷使させるからだろう!! いい加減僕を休ませろ!!」

「あとちよつとお願いします!!……でなければ」

「出なければどうするんだよ?」

「ライネスたんを召喚します」

「よし!!あと少しだけ頑張ろうかな!!!」

え〜つと、まずは非常に残念なお知らせからです。

東京の映画館封鎖につきまして、FHの公開が延期になりました。

……東京のとばっちりを受けた地方民!!!

まあコロナの影響だから仕方ないってわかってますよ?

でも、東京よりも早く観れる!!!って思ってただけに非常に残念です。

せつかく、仕事の休みを取って朝一から行こうと思ってたのに……。

公開日ですが、4月25日だそうです。

さっそく休みの申請をしておきました。

まさか、オリユンポス実装とかにも影響しないよね!!!?

自分から言わせてもらいますろ、コロナになつて死んでも良いから見たかった……。

あ、イリヤちゃんの宝具重ねれないからホントに死ぬのはごめんだけど、それほどまでに楽しみにしていたのに残念すぎる。

この悲しさをガチャにつき込みたいと思います。

さて、話変わってイベントです!!

現状、まだレイド戦は残ってるみたいですね。

でも、流石に朝には終わってそう。

すまない、リングは箱イベに、スタミナ課金はしないと決めてる自分はそのほど力にならないのさ。

ポイントガン済みでアタランテ周回した結果(★5イベ礼装ないから)

120万超えて、攻撃礼装が凸りました!!

これで安定して火力が出せる!!

スキル上げてないからギリギリなんですよね。

思ったのですが、別におかわりはしなくても良くね?

やる事終わらせて時間余ったら周回しますけど、そこまで躍起になつてするほどではないと判断。

今日は朝寝ます。

昼に起きてストーリーだけクリアかな?

運営、頼むからこれ以上増やしたらマスターのライフが飛ぶぞ。

では、執筆作業が終わるまで失踪します。

3時前

「周回中!! 突然訪れたメンテナンス画面」

祝!! 緊急メンテ!!!

「詫び石、詫びリング!!! やったね!!」

「それは嬉しいがることなのか? いや、私としては休憩出来るから構わないのだが……」

「いや、特攻鯖で全員い刺さる姐さん。お疲れ様です!!! 今日もう終わりかな? 休もうか」

「そうだな。深夜まで働かされるとは思わなかったぞ…」
「よし、明日の朝まで休憩ですね。皆さんお疲れ様でした!!!解散!!!」

執筆作業終わったらから、周回しようとしてたら、
ん？残機増えてね？

案の定緊急メンテはいりましたく!!

詫び石、詫びリング貰えるぞい!!

問題はリング齧ってたからスタミナ回復時間が分からない点だな。
まなバナードで通知くるか。

せっかく、4時になったら「あれ」をしようと思ってたのにイ!!!

攻撃礼装凸れたからか、97万を記録しました!!

バサランテで言ったから、一回だけマーリン孔明ライネスのイリヤ
ちゃんをやってみたいな。

果たして何万だせるのか!!!?

とりあえず、メンテ明けるまで種火周回でも…メンテ中だった
な。

アイテム交換

涙石、歯車の交換完了!!

どんだん終わらせていきたい…。

では、多分寝て起きたらメンテ開けていることでしょう!!
今日は夜勤だけだから、日中は時間あるぞお!!

678 2020年3月27日② 「550日!!」

12時過ぎ

「あ、メンテ明けてる。レイド戦も終わりそうだね。最後に周回しておこうかな?」

「最後だから記念にみたいな言い方は凄いな。これが普通のマスターなのだろうか?」

「さあ?自分はそれなりの中堅って思ってるけど、ガチ勢だと休み暇なく働かされるらしいよ。自らの意志で」

「えーっと、この霊基で良かったと心の底から思ってる…」

起きたらメンテ明けてました。

というか、寝てから1時間弱で明けたのね。

補填は石と金リング3個ずつ。

加えて連続ログインボーナスの保証。

いつも通りですね。

で、今日で連続ログイン550日!!!

石30個貰いましたので早速ガチャを引きました。

限定の天草が今日って言うのも嬉しいね。

結果

イリヤちゃん礼装

ケイローン

★3イベ礼装

2030年の欠片

マグダラの聖骸布

無課金だからこれで十分だよね?

ケイローンは宝具3になったし、欠片は凸れました!!

多分もうイベント中に石が貯まることは無いと思いますので、これで頑張って行きたいと思います。

前回話していたイリヤちゃんでのレイド戦

何時ものパーティーでどの位火力が出来るか検証してみた結果、

150万超えました!!!

流石!!!

これでまだ宝具1なんですよ!!! (普通は宝具レベルは考えない)

しかし、火力の代わりに礼装枠と絆上げ鯖を少しだけ犠牲にしてるんですよね。

なので、礼装はイベント礼装だけ、攻撃鯖のアタランテに攻撃礼装、オダチエン孔明のスカスカで行きたいと思います。

いや待て、無理にバサランテ使う必要なくね?

火力って言っても攻撃礼装付けて孔明マーリンでバフとNPさえ溜めたら普通に削れるのでは?

ただ、現在はアサシンとバーサーカーがない。

セイバーにはケイローンぶつけて、ライダーにはカーマか?

まあバサランテだけだと飽きるからね。

試行錯誤しながら色んなパターンを試して行きたいな。

ジーク君を第二再臨まで進めてました!!

が、溜めてたキャスター種火がここで無くなる。

二倍キャンペーンは逃したくないから、プレボから種火出すか

.....

流石にレベマまではあると信じたい...

では、昼ご飯食べて更新小説読んだからレイド戦行くかな?

いや、銀リング全部食べちゃったからさ?

アイテム回収だけって思ってるけど、今のペースだと自然回復だけでもう終わりそうな勢いだし.....

まあ金リングは割る必要ないかな?

8億ちよつとまで減っていたQPも9億4,000万まで戻ったし.....

これ以上齧ったら箱イベに影響しそうだからやめときます。

ん？魔法カードと虹リングゴが残ってる？

流星にそこまで行ったら戻れなくなるのでやめておきます。

課金はガチャだけ!!

最後に、イベント始まってから多々（酷いときは一時間に30回以上）起きてた、アプリが勝手に落ちる現象ですが、FGOの問題ではなく本体の更新をしたら今の所大丈夫です。

なんだよ……道理で回線同じで自分より機種古い家族マスターがならないはずだよ……。

次回からはその辺もキチンと確認しなきゃね。

では、のんびりで行きたいと思います。

679 2020年3月27日③〜28日「レイド戦
全然周れてないよお〜」

19時前

「寝てた……………」

「休むのは良いことだと思うぞ。肝心な時に動けなければ意味が無いからな」

「現状がその肝心な時なんですけど……。それだけ疲労がたまっていると聞いたことがある。それに、リング?とやらも齧らないのだろうか?」

「詳しく言うと、やる事終わらせたら齧るけどね?アイテム回収に必要な個数を数えてみえたら、全然足りなそうだったから自然回復なんか待つてられねと思いました」

「前回と話してる内容が食い違っている気がするが……………」

「ジーク君、現状は刻一刻と変化していくものなんだ。感情だつてそうだよ。つまり、決意が薄すぎる自分が悪い!!」

「い、言い切れるのが凄いな……………」

更新小説読んでから寝てました。

ベッドに入るとどうも眠気が来るのよ。

でも、いざ寝ようとしたら全然来ないのに…………。

分からない!!睡魔の動きが分からない!!

なので、現状特に報告することはありません。

一つだけ言えば、スタミナ回収と紙片集めにシエイクスピアを狩ったんですけど、特攻鯖がアストルフオ全体宝具、単体ライダーが坂本龍馬しかない。

シトナイちゃんいるけど、どっちもアーツだから玉藻必須。

時前玉藻未育成に、イベ礼装付けたフレンド様が見つからない…。

どうにかしようにも、火力足りなくてワンターンキルすら無理。

……大人しくバサランテに任せますか。

ということがありました。
次は夜勤明けなので深夜ですかね。
明日は映画だったのになあ。
お陰で完全オフの日になりました。

28日3時頃

「仕事行ったりアニメ見たり執筆作業してたりしていたら、いつの間にか4騎討伐終わってるし……」

「遅い時間までお疲れ様〜。起こされたたつてことはレイド戦周るの？」

「イリヤちゃんのお疲れ様」だけであと、数時間は頑張れる!!」

「私の声ってそこまで不思議パワーは持ってないよ!!?」

「あ、スパルタクスが終わった……」

「聞いてない……。後はジャックだけだろ?よ?アサシンだから私の出番かな?」

「まわっても良いけどリングがなあ。ええい!!後悔は後でしやがれ!!狩りの時間だ!!」

スタミナ回収分しか周れてないです。

が、これを投稿出来次第、残りのジャックちゃんを狩りつくししますよ。

アイテム回収も……とか言ってる間に全部終わったんですけど?

昨日よりも早い。

……………。

まあいいや。

今日は朝に用事入ったお、午後はオフだから、その時間で周回しますか。

レイド戦で忙しいけど、まだ三日くらいしか三日も経ってないんだよなあ。

来週の水曜日に剣ジャン又くるかな？

来たら嬉しいなあ!!

引かないけど、家族マスターがジャン又推しなので……。

ニヤニヤしながらガチャを見れます。

まさに愉悦。

そういえば、フリクエに全く手を付けてないんですね。

リング欲しいから全部周りますけど、これはレイド戦が完全沈黙してからかな？

朝から用事があるので7時おかわりはちよつとしか周れませんが、お昼以降頑張りたいと思います!!

よく見たら日曜日は更新がないらしいので、数もかなり用意されていると思います。

変わってなければ、セミ様が心臓落としますからね。

イリヤちゃんの餌食にしてやるツ!!

隕蹄鉄交換完了。

コインは現在1,665,840枚!!

コインは普通に終わりそうですね。

やはりアイテム回収に手間取るか。

早くイリヤちゃん宝具マにして、イベント毎に課金したい!!!
では、更新小説やなんやかんやで時間を潰したいと思います。

次回更新は早くてもお昼以降になります。
レイド戦次第では明日かも……。

680 2020年3月28日② 「周る周る」

12時過ぎ

「これで、これでどうだ!!!これで文句はないだろう!!!?」

「ほ、ホントに達成しちゃうとは……。一年間お疲れ様でした。今後はゆっくりと休んでください」

「よっしゃー!!!これで勝ちも同然だ!!ライダーの奴に負けないようにゲームの練習が出来るぞ!!」

「え?難聴かな?夢火行きたいって?」

「マスターの耳はどうなっているのさ!!!僕はそんなこと一言も言っていないからな!!」

「はいはい。ホントにお疲れ様。休んでいいよ、代わりにライネスたん呼んでからだけど」

「はあ!!?あいつを呼ぶなど正気の沙汰じゃない!!!」

「ドウドウ」

「これが落ち着いていられるかっての!!どうせ、僕だけ休みが気にならないから、後で弄り倒しに来るに決まってる!!」

「分かったよ……。自分で呼びに行くね」

「初めからそうしてくれよな……」

えーとまず、12時ギリギリでしたね。

レイド戦もかなりの数をこなしたら、もう疲れてきたのかな?

自分は疲れました。

リング齧ってアイテム周回!!

最後の方は撃破されて記録が分かりませんが覚えている分だけ。

フラン13体

アタラン51体

でした。

アヴィケブロンは周ってません。

ここまでに銀リング33個、金リング18個の消費です。

でもお陰様で色々と終わりました!!!

レイド戦最高!!!

なんと言ってもこれ!!

祝、孔明絆マおめでとう!!!

手に入れてから約一年（実際には5月頃）幾度の周回の末に絆マです。

マーリンはストーリーが多かったけど、孔明は周回だね。

後はライネスさんに引き継いでお休みください。

高難易度で呼び出すかもだけど……。

レイド戦周回中、トゥリファスと城壁が一枚ずつ落ちました。

でもどつちも、もういらないんだよね。

なにせ、コインが200万枚突破!!

これでノルマの一つは達成しました!!

アイテム交換

頁、氷結、術秘石、スカラベ、騎秘石、角、弓秘石の交換完了!!

聡い人はもうわかるかもしれませんが、チョコクのアイテム回収完

了です。

礼装無い分物凄く苦労した。

残りは紙片とピポぐるみをレイド戦で回収してきます。

後は、レイド戦周回している上でどうしてもQPがカンストしてしまおう。

スキル上げしました。

シトナイちゃんのアーツを10にして8/10/8

嫁ネロの回復を10にしてスキルマ達成!!

これで一步押し鯖スキルマに近づいた……。

では最後のレイド戦と言う事で、アイテム回収も終わらせちゃいますか。

齧った金リングは……。

うん、見なかったことにしよう。

礼装あるからすぐに済むよね!!
先に昼ご飯食べて来ます。

681 2020年3月28日③ 「リングストップ」

20時過ぎ

「やはりベッドの魔力はダメだったみたい……」

「昨日の夜からずっと起きていたのだろう？寝ることは大事だ。きちんと休め」

「とか言って、ホントは自分がやすみたいだけなんじゃないんですか？」

「……確かに私は汝のレイド戦の主力として戦った。しかし!!マスタアの体調を考えないで何がサーヴァントか!!」

「根はいい子なんけどなあ。若干バーサーカー入ってるのが辛い……」
「いや!?!誰だって同じようなことをいうとおもうぞ!!」

お昼ご飯食べて、小説をベッドで読んでたら寝落ちてました。

気が付いたら全員の一弾が終わってた!!?

特にセミ様の減りが早いですね。

自分は心臓は在庫あるので、周回しなくてもいいですかね。

紙片狙いで周りはしますけど……。

QPカンストにつきスキル上げ!!

押し鯖はある程度上げているんですよ。

素材が少ないから（特に歯車）再臨のために取って置きたいんですね。

なので、レベル上げていないけど今後の目為に、玉藻の第一スキル（チャージ減と宝具アップの奴）を6まであげました!!

先にレベル上げもしたいんですけどね……。

今回に限っては、キャスター種火をジーク君につき込んだので……。

では、更新小説が読め次第レイド戦周回に戻りたいと思います。

日付け変更前

「終わった〜」

「終わった……のだな…」

「そうです。長かったレイド戦周回も終了のゴングが鳴りました。後は自然回復で周回だね」

「……結局周回はするのか…」

「まあリング齧って何時間もするよりは楽だから、気軽に考えて」

「そうだな……。私以外を使うという手もあるが……それはどうだろうか？」

「編成考えるのがね……。後、何も考えずに出来る程慣れたし……」

「そうか……」

アイテム回収

弓魔石と銀種火以外の回収が終わりました!!

よって、リングはここでストップいたします。

銀リング33個、金リング26個（数個の誤差あるかも）の戦いでした。

箱イベまでに+に戻さなきゃ!!

ここまで来れば、残りは自然回復だけで完走出来ないはずがないので。

今後は、レイド戦が残っている内はレイド戦でQP回収。

のこっていないならフリクエ消化した後、種火周回にでも戻ります。ジーク君のレベマが残ってるしね!!

現状のレイド戦討伐数

カルナ23騎

セミ様8騎

セミ様の心臓ですが、現状2個も落ちました。

かなりの上幅は引いてると思うんですが、謎の運……。

こう言った場所でリアルラックを消費しているんですね。

だから狙った鯖が数万も出ないのか……。

スキル上げ

玉藻の第一スキルを8

魔神さんの第一スキルと第三スキルを1〜7へと上げて、オール7にしました。

これで魔神さんの火力が少しでも伸びたらいいな。

では、明日の朝アニメあるので寝ます。

ベッドで小説読んでたら寝落ちるでしょう!! (と言った時に限ってねれない)

682 2020年3月29日〜30日「アイテム回収終了!!」

21時前

「はあ……………」

「ため息なんか吐いて、どうかしたのか?」

「いや、早く終わらないかな?って」

「レイド戦か?かなり周回したからな・箱イベ?とやらに気合を入れているマスターにはこの時間は辛いだろうな」

「人生が」

「急にどうした!!?せっかく生を受けたのなら、そう言わないでくれ」

「だってさ、仕方ないと言え、月に約5万の出費が確定したんだよ?死にたくなる。イリヤちゃん貯金があああ!!!これじゃあ何も買えなくなる」

「お金の問題か…。大変だな。俺もできる限り協力するから、そんな悲しいこと言わないでくれ」

「ジーク君の優しさが目に染みる!!マシユに染まらないでね」

「マシユというのはマスターが信頼を置く方なのか?だったら会うのが楽しみだな」

「ああ…………ホントにリアル世界を辞めたい」

と、愚痴から入りました。

今日一日(29に居)寝て仕事行ってました。

上記の会話からわかるとおり、イリヤちゃん貯金とは別に出費が決定。

もっと仕事時間増やさないとだし、イリヤちゃん以外の課金が出来なくなりました。

ちよつとした遊びや買い物も全部切り詰めて、毎日一食で新しい本も買えません。

これもイリヤちゃんの為なんだ。

これ以上追い詰めて世界はどうすつもりなんでしょうか？
殺しに来てる？

悲しい内容は終わり!!!

レイド戦はスタミナ回収分だけ周回してます。

ピポぐるみ残り107個で回収完了!!!

カルナを周りたいと思います。

QPカンストにつき英雄王のスキル強化しました。

カリスマを7までです!!

スキル石は沢山あるから無制限に使えるんだよ。

問題は普通の素材。

再臨優先だから仕方ないね。

30日1時

「アイテム回収終了!!!」

「お疲れ様だな。これで残るはレイド戦とフリークエストの消化試合
だな」

「今日の昼更新でストーリー最後なのかな？よくわかんないけど、頑
張ろう!!」

「ああ、今までの苦労が無駄にならずに済んでよかった」

アイテム回収終了!!!

寝る前のスタミナ回収でカルナさんを狩ったら、無事にカルナさん
が消えると同時にピポぐるみも500個溜まって交換しました。

最後だったんで討伐数は見れてないけど、多分5以下。

で、今日は月曜日らしいので（曜日感覚既に狂った）マスターミツ
シヨンの更新!!

内容はいつも通りイベントアイテムを手に入れろってやつだね。

……アイテム回収終了した矢先にこれかよ!!?

ピポぐるみはどうか50個入手あけど、チョークと紙片がな
あ。

まあレイド戦数回で終わるはずだから、気楽に考えましょう。

とはいえ、まだ一週間も経ってないのか。

レイド戦が濃すぎて時間が……。

では、寝ます!!

683 2020年3月31日「ダーニツクおじさん」

2時前

「黒幕が言峰四郎ではない、だと!!?」

「そうか、マスターは聖杯大戦の内容を知っているのだったな」

「うん。だからこそ、ダーニツクおじさんなのも納得できる。爆死礼装がもうやめて!!」

「爆死礼装?……すまない。そこまでカルデアに詳しい訳ではないので理解に苦しむが、マスターにとって良い思いがある訳ではないことは分かった」

「爆死礼装!!それは全てのマスターにとっての敵!!つまり圧政!!」

「スパルタクスみたいな事になっているぞ……」

寝て起きたらお昼更新が来てたマスターです。

スタミナ回収してからストーリーも終わらせました。

言峰四郎だと思っただよ……。

まさかダーニツクおじさんだったとは……爆死礼装でよく見かける人ですね!!

昨日は月曜日!!

と言う事で情報更新を期待していたんですが、何も無かったですね。

え?イベント中だから無いのはあたりまえ?

いいや!!明日で4月ですよ!!?

毎年恒例のエイプリル Fool ネットがあるに決まっているじゃないですか!!?

今年は何なんだろう?

去年のドラクエは余り出来なかったんだよなあ。

モチベーションが無かったとも言える。

当然、まだアプリは残してますよ?!

多分今日の夕方更新にはくるでしょう。

で、レイド戦がついにミミクリーが出現しましたね。

自分の手持ち的に、カルナとすまないさん、アストルフオが特攻全体宝具枠です。

なので、そこで行ける敵を狩りますね。

究極的にはスカスカ巖窟王やスカスカバサで行けばいいんですけどね？

絆的にも特攻鯖で行きたいの。

アイテム回収終了してるからスタミナ回収分をのんびりとですけど……。

オダチエンありますが、すまないさん以外は二人共ワンパンキルできそうです。

カルナ、すまないさんはフレマーリン、アストルフオだとWスカデイのバフ+ライネスさんのバフだね。

オダチエンで攻撃バフつけないと、地味に火力が足りない可能性があるんだよなあ。

公式の発表見た感じだと、これは1日の朝更新を全滅させないとストーリーに進まない感じかな？

皆さんで狩りましょう!!

今週は余裕あるのでストーリー攻略も即反応できそうです!!!

絆上げ鯖

アヴィケブロン6

嫁ネロ7

に上がりました!!

石をもっとくれツ!!

嫁ネロはライネスと交代してレイド戦行きです。

あと、どうでもいいですけど。

0時にF G O入ったら、ロード画面がイリヤちゃんだったの!!
これは運命!!!

是非とも復刻を……。

今なら10万は飛ばせる!!! (なお、生活費や税金すら考えてないで
す)

では、何か起こるまでスキップ!!

月終わりだから部屋の掃除しなきゃ……。

685 2020年3月31日②〜4月1日「エイプリルフルネタ」

10時頃

「おはよう……」

「ああ、おはよう。今日は早いのだな。早いと言ってもお昼前だが……」

「自分的には珍しく早く起きの部類に入るんだよ」

「そうか。了解した。覚えておこう」

「怒られないって素敵!!!」

おはようございます。

睡眠時間4時間で眠い……。

アストルフオでキャスター狩って、今週のマスターミッションを鯖8騎倒せ以外はクリアです。

残り一個もどうせ、フリクエクリアで達成できるでしょう。

QPカンストにつきスキル上げです。

英雄王の第二スキルと第三スキルを1〜4

水着武蔵ちゃんをオール1〜4

に上げました。

スキル石分だけです。

これだけでもだいぶ違うはず……。

では、部屋掃除に戻ります……。

4月1日3時前

「執筆作業終わり!!!ちよつと新作アプリ行ってくる!!!」

「そ、そうか……。気をつけていくんだぞ。あっちの世界は色々危険が潜んでいると聞いている」

「リオ世界だからね!! 所長に会える!!!」

「あと、スタミナ回収には戻って来て欲しい。でなければ、誰かに怒られる気がしたんでな」

「まさかマッシュが夢の中にまで!!!?」

エイプリルフルネタ始めましたね〜。

実は晩御飯食べてから寝落ちてました。

起きたら始まってたよ……。

まあ、去年通り、リングストアへの反映は遅れたみたいですけど……。

更新前にエイプリルフルネタは何かな? という予想を話したかったのに!!

自分的には今最もホットなゲーム「熱盛」だと思ってました。

てつきり、無人島開拓を行うのかと……。

結果、攻城戦ゲームですね。

ダウンロードはしたんですが、初めてはいないので楽しみです!!

で、今回は何があったのか、期間が一日だけじゃない!!

5日まで遊べるぞ!!

それほど期間を設けないと楽しめないゲームのかな?

加えて!!

!!
17年に実装された、聖晶石をぶつけて鯖を捕まえるゲームも復刻

今年の運営は分かってますね!!

あれか? コロナで外出規制中だからか?

まあ普通に仕事だし、サービス業は運営してるんですけどね!!!?

アプリリリースに伴い、石が10個配布されました!!

これって毎年だっけ?

完全に予想外だったので感謝。

これオリユンポスに向けて備蓄が溜まっていく……。

今日は月初め!!

マナプリ交換が更新されてます!!

いつも通り、金種火と呼符を交換しておきます。

マナプリが6, 900個。

箱イベ早う。

スキル上げ

アルテラをオール4

神ジュナの第一スキルを1〜4、第二スキルを1〜3

にあげました!!

スキル石なら幾らでもくれてやんよ!!

レイド戦も朝更新を残すのみとなりましたので、できる限りQP回

収したいですね!!

では、F G O M y C r a f t で遊びたいと思います!!

686 2020年4月1日② 「エイプリルフール
!!」

「えーっと、イベント中なのでマシユがいませんが、一つだけ重要なお知らせがございます」

「??急にどうしたのだ?」

「いん。緊急なお知らせがあつてね」

「分かった。俺は他の場所に避けておこう」

「うん。ありがとね」

……ジーク君退出中

「で、です。重要なお知らせというのは、諸事情によりFGOを辞めることになりました。」

「こんなにも金をつぎ込んだにも関わらずです。最後までプレイしたかったな…。イリヤちゃん宝具マとか……」

「なので、この小説も今日限りを持ちまして完結とさせていただきます。誠に勝手ながら、今までありがとうございます。皆さんの感想に何度も励まされたり、笑ったりしました。本当にありがとうございます」

「というエイプリルフルネタをしようと思うんだけど、どう思う?」
「それは流石に無いと思うぞ……。言って良い事と悪い嘘があるので
はないか?」

「やっぱり?でも、エイプリルフルネタとしては最高だと思うんだ
けどなあ。あと、こんなにもふざけられるのはマッシュが絶対に現れな
い夢限定だしね!!」

「マッシュと言う人の苦勞が分かる気がしてきた……」

はい。エイプリルフルとして嘘から入らせて頂きました。

ネタだから本気にしないでね?

FGOマイクラは楽しんでます!!

と言うか、前回の更新の後、ずっとしてました。

異聞帯を作るもの面白いし、バトルするのも面白い!!

ただ、自分はゲーム下手なので異聞帯を作るもの、バトルで勝つ
のも難しい。

最後のシングルクエストを一時間くらい攻略してましたよ……。

その後、異聞帯作ったりとミツシヨン系をクリア。

この後から他の方とバトルに入って行きたいです……。

そうこうしているうちに7時更新!!

一体一体はそこまで多くなさそうなんですけど、色々な要因が重なっ
て今日中のクリアは難しそう?

要因その一「そもそも平日」

まあこれに関してはそれほど関係なさそう？

ただ、今日から新年度で新入社員入って来てバタバタとか？

自分は正社員ではないのでよく知らない!!

要因その二「そろそろ疲れた」

日に日に攻略スピードが落ちているのでは？

微課金勢は箱イベにもリング温存しないとですし……。

流石に一週間は長すぎるよ。

ただこれも、ラストだから!!と周りまくるマスターもいるのではないか?と思う。

要因その三「FGOマイクラ」

これ!!

期間が今日までではないといえ、熱は冷めること知らず!!
殆どのマスターがこっちに注目している可能背もある。

自分もスタミナ回収分以外はこちらで遊ぶつもりです!!

まあ、マスターの諸君ならやってくれと信じてます。

流石にお昼までは無理だと思うけど、今日中なら行けそう?

まあ終わるまで寝ずに見張るんですけどね。

でも、これって全部終了して即ストーリー進行なのかな?

お昼や夕方の更新時間まで待たないといけないことはないよね?

早くジーク君を宝具マにしてアイテム回収終了させたいんだ!!

では、FGOマイクラを楽しみたいと思います。

明日には聖晶石で鯖を倒すゲームも再リリースされるしね!!

今日の夕方更新でジャンヌ来ないかな?と愉悦に浸りながら……。

687 2020年4月1日③ 「レイド戦中にレイド戦」

13時頃

「疲れた〜!!」

「そういうえば、昨日の夜中に起きてから寝てないんだったな。寝なくても平気なのか？」

「うん。物凄く眠い。だけど、レイド戦がいつ終わるか分からない上に、今日の夕方更新で何かあるかもしれない。十深夜アニメ見過ごせない……。つまり、明日の3時くらいまで起きます……」

「そうか…俺は人間ではないからな。その辺の感覚には疎いんだが、倒れる前に寝るんだぞ。体調管理は気を付けるようにな」

「ジーク君の優しさに歓喜。イベント終わらないでくれても良いのよ？」

「……っは!!こういう時は放っておくものなのか。なるほど、分かった」

「ジーク君がマシユの電波を受けている!!」

お昼更新です。

レイド戦は一体だけ撃破されてますね。

この調子だと、今日中には終わらないかもね。

後はマイクラから戻ってきたマスターに頼るしか……。

クツ…。リンゴはこれ以上食えないんだ!!!

FGOマイクラ

やはり難しい。

ストーリークリアは出来るけど、対戦は全く勝てない。

そもそも、自分の作る異聞帯がくそ雑魚過ぎて話にならない……。

Twitter情報では前に壁作れば落とされにくいから、その間に速攻するのが一番って聞いて、確かにそうだなって思ったんですけど

どね？

ただ、その異聞帯を作る技量がない。

真似れば良い話なんですけど、そもそもスマホの小さい画面で指を使って細かい作業をするのに慣れて無くて……。

マイクラでも建築よりもただ単に整地を繰り返す作業が好きだしね……。

更新小説読み終わったらやるけど、明日はもうやらなそう。

明日は石で鯖を倒すゲームも再リリースするからね。

ただ、リオ鯖のマテリアルだけは全部読むつもりです。

と、そういう言ってる間にまた1騎狩りつくされたみたいです。

残り13騎です!!

では、お昼ご飯食べて寝落ちらないように気を付けなければ……。

18時

「イベント始まって一週間!!普通ならピックアップ2が来るところですが、何も来ませんでした!!以上、解散!!」

「解散なのはいいが、ホントに寝なくても大丈夫なのだろうか?」

「大丈夫大丈夫!!!まだ連続で24時間おきてないから。例え昨日の睡眠時間が4時間だったとしても……」

「それはそれで問題がありそうだが……」

「あ、FGOマイクラの方でもレイド戦は始まった!!ちよつと行って来るね!!」

「え?この場はどうしめたらいいのだ」

本家の方では何も更新ありませんでした。

ジャンヌのガチャ来ると思っただけどなあ。

もしかしたら、レイド戦終わってから?

まあ自分は引かないので気長に待ちます。

レイド戦は残り6騎!!

ゴールが見えてきましたね。
もしかしたら今日中には終わるかも？
レイド戦の状況次第では、アニメ見た後も居残りだな……。

スキル上げ

神ジュナをオール4にあげました!!!!
これでバージョン全体宝具の火力がまた上がる。

FGOマイクラでは動きが!!

エリちゃんのレイド戦です。

これは急いで参加せねば!!!

では、行ってきます!!

688 2020年4月1日④ 「レイド戦終了!!高難易度も!!」

「やっと終わった!!!」

「あ、やっと起きましたね。今回はどんなイベントだったんですか?」

「適応してらっしゃる!!? それなりに美味しいイベントだったよ。後半飽きてきたけど」

「なるほど……石もなくなってましたが、結果はどうですか?」

「欠片凸って、すまないさんとケイローンが重なって、ワルキューレゲット!!その他スキル上げも沢山できたよ!」

「それは幸いです。では、これから虚無期間ですね」

「ううん。イベント期間が終わった訳じゃないし、フリクエ終わって無いからスタミナ回収しながらそこでリング回収。終わったらジーク君をレベマかな?」

「ジーク君?あ、新しい配布サーヴァントの方ですね!!後で紹介してください!!」

「え……そ、そのうちね (マシユ色に染められちゃう!!)」

と言うわけで、FGOマイクラが鯖落ちしてしまった反動か、レイド戦が思ったよりも早く終わりました。

残り1騎をきったところで、待機してすぐさま片付けました。

ジャンヌは何処に行ったのでしょうか?

ラストバトル。

特に考えるまでもなくスカスカ巖窟王に頼りました。

が、礼装にトウリファス入っていたので速射は無理。

巖窟王のカードが一枚でもあれば良かったんですが、運が悪かった。

4ターンクリアになりました。

そこは運だから仕方ないよね?

高難易度クエスト。

毎度毎度トラウマを受け付けられるクエストですが……今回は鯖ラッシュ。

面倒なギミックもないので、スカスカ巖窟王で2ターンクリアしてきましたよ。

全体宝具で1,980万は流石としか言いようがない。

毎回こんな感じで作戦が上手くハマってクリアしたい……。

今回はすれすれなく終了。

アイテム回収も全部終わらせて、残りはレイド戦に集中して出来ないフリクエでリング回収くらいでしょうか？

数的にも一日もかからないだろうから、ほぼ一週間虚無期間ですね。

オリユンポス頼むぞ。

でも、キャンペーン系挟んで石回収するのも悪くない。

あ、高難易度で鯖倒せをクリアして、今週のマスターミッションも終わりです。

ホントにする事なくなったな。

FGOマイクラの方ですが、開始直ぐに鯖落ちして現状も復旧していない様子。

つい先ほど、公式発表でレイド戦は明日開催に延期することのこと。

よし、夕方なら起きてるぞ。

昨日の夜から寝てないから流石に眠いの。

あ、でも石で鯖を倒すゲームは2日からリリースだっけ？

アニメまでの時間を使って遊んで寝よう。

FGOのエイプリルフルネタでもう一つ。

なんと、北米版ではウェブ上でピンボールゲームが出来るとらしいですよ。

自分は何とかコンテを使いながら全種類集める事に成功。

良い暇つぶしに持って来い!!

楽しかったです。

最後にスキル上げ報告

カルナの第二スキルを1→4へとあげました。

これで火力が上がるな!!!

では、剣ジャンヌ実装が来なかったなので失踪します。

次回更新は金曜日くらいかな？

690 2020年4月2日「眠いけど……」

3時半過ぎ

「カルデアに戻って来ましたが、深夜テンションで行きたいと思いません!!」

「久しぶりだからと言ってテンションが可笑しくなってますよ。と言うか、昨日はいつ起きました?」

「ふっふっふ、実は昨日の深夜から寝てませくん!!エイプリルフルネタが実装されてから起きたね!!その時の睡眠も少なかったけど」

「寝てください!!そういうえば、深夜アニメ見たら寝ると言っていましたよね!!?」

「いやさ、寝たらいつ起きれるか分かんない。だったら、寝る前に執筆作業とか終わらせてから寝ようじゃないか!!と思って」

「確かに後回しにせずに、きちんとやるべきことを先に終わらせる精神は褒められます。が、それは十分な睡眠時間や食事、休憩を取ってからにしてくださいと何度も言ってますよね!!」

「………睡眠時間削って何が悪い!!攻略班だつてそう言ってた!!」「あの人たちを手本にしないでください!!」

まず、プレボから出したジーク君を使って宝具マにしました!!

レベル上げてないけど、イベントのフリクエ程度なら全然使えるね!!

今日は配信のFGGO、深夜3時ごろにようやくISOでの配信が開始されました。

なんでIOSは遅いんでしょうか?

リング会社は何時も何かやらかしてくれませぬ。

まだプレイしてませんが、やること終わって寝る前のスタミナ回復待ち時間にちよつとしてみたいですね。

では、深夜テンションで頭が可笑しいのと、数時間連続でのタイプで指がやられるながら……。

6時過ぎ

「あれ？見慣れない顔ですね」

「ああ、君がマシユか。俺はジークだ。この前の夢の中で縁を結んでここに来たサーヴァントのような者だ。今後ともよろしく頼む」

「これはご丁寧にありがとうございます。私はマシユ・キリエライト先輩のサーヴァントであり後輩です」

「うん。夢の中でも良く聞かされていたよ」

「そうですか……。あの、一体どんな感じで？」

「……………そうだな、勝手に石を使うと怒られるだとか、ここならふざけてもおこられない。とかだろうか？」

「はあく……………私がないからと言って羽目を外しすぎです。そう言う今でも、まだ起きてるみたいですし……………」

「マスターは重度の病気なのだろうか？あまり睡眠を取らずに何時も何かの作業をしているのだが……………」

「作業をしている時もあれば、単に遊んでいるだけの時もあります。……………重度の病気に間違いは無いですね」

物凄く眠い。

おはようございます。

今日も一日、殆ど寝て昼過ぎに起きたと考えているマスターです。いや、寝るはずが、思ったよりもやる事が多くて寝れてません。流石に後で一、二時間したらねるんですけどね。

FGOマイクラのレイド戦は、お昼か夕方からなら参加可能で、朝なら寝てるので無理ですね。

フリクエは順調に消化していつてます!!

明日までには終わるのではないでしょうか？

では、もうちょっと作業しておやすみなさい。

691 2020年4月2日②「オリュンポス直前生
放送決定!!」

19時頃

「ZZZZ……」

「先輩!!起きていらっしやいますか!!?」

「ZZZZ……むにやむにや。もうちょっとだけ……」

「そんな悠長なこと言つてられません!!」

「ん?今日は木曜日でしょ?それともイベントで何か動きでもあつた
?」

「それが!!」

「そこは私から説明しよう。マシユ」

「ん?なんか聞き覚えのある声が……」

「カルデアのマスター。君にこれを授けよう。採れたて新鮮の金リン
ゴだ」

「金リンゴ?ログインキャンペーン……聞き覚えのあるメイヴにひき
殺されそうになった方の声……はっ!!?オリュンポス実装!!?」

「やっと起きられましたか……。そうです、オリュンポス実装日が決定
しました」

「なるほどね。それでキリ様がいるんだ。毎度リンゴの配達ありがと
うございませす」

「ああ、レイド戦なるものに消費したと聞いたのでな。うちの異聞帯
で育つた栄養満点の品種だ。是非とも足しにしてくれ」

「石でも良かったんですが?」

「先輩!!態々持ってきたいただいたのにすみません。後でお話してお
きますので」

「そうか。では明日もまた来る」

爆睡してました。

確か、15時くらいに一回時計を見た気がするんだけどなあ。

起きたたら18時半過ぎてて、Twitter確認したら「オリュンポス直前生放送」の文字列が見えてね。

眠気が一気に吹き飛びましたよ。

生放送は来週の水曜日、8日の19時30分からだそうです!!

これは休みを申請していい攻略するしかない!!

でも、日曜日とかじゃなくて良かった。

今週だったらもう取れなかったよ。

一週間前に告知する心意気は神。

毎回こんな感じで生放送情報は早めにお願ひしますよ。

正社員じゃないから不定期なんだからさ!!

誰がピックアップされるんでしょうね!!

村正、ラスプーチン、カイニス、双子、コヤンスカ、リンボー、ゼ

ウス、この辺りが予想に上がってますよね!!

特に村正!!

イリヤちゃん貯金は崩さないけど、二万くらいならつき込んでも

……。

原点の主人公様が恒常なわけないしね!!

8日の夕方からと9日は休みを取って攻略を頑張ります!!

まあ、最速とか目指してないからストーリーをじっくり読みなが

ら、バトルは攻略情報を見て、自然回復で進めて行きますよ。

リングは箱イベとレイド戦だけだ!!

今回もキリ様がリングをお届けに来るそうです。

やったね!!

10個も増えるなんて、レイド戦で溶かしたのでナイス判断です。

石でも良かったんですけどね?

これでストーリーが終わるかどうかが決まる!!

一週間後が楽しみ過ぎて寝れない!!

また限界まで起きとくべきか?

では、また何か情報公開があるまで!!

692 2020年4月3日「のんびりとリンゴ回収」

「いや〜面白かったなあ〜」

「先輩、何を読んでいたのでですか？」

「ワン〇ースだよ。今日が発売日だからね、この日だけは人類が漂泊させていても関係ない!!」

「既にこの空間が異空間な気もしますが……そこは置いておきましょう。先輩!!私にも貸していただけないでしょうか?外の世界で最も有名なマンガ、私もドクターと共に予習済みです!!」

「流石マシユ!!何でも勉強してるんだね!!」

「はい!!」

関係ないですが、ワンピース面白かったです。

コミックス派なので三ヶ月に一日の楽しみ!!

イベントフリクエは残り10箇所。

スタミナで計算したら330。

一日のスタミナ回復量が288なので、明日中には終わる計算ですね。

誰だ金曜日には終わるって言った奴は……。

土曜日からは種火周回ですね。

ジーク育成しなきゃ……。

後、オリュンポスに向けて玉藻育成も……。

キャンペーン系挟まないとは思わなかったなあ。

まだエイプリルフルネタも出来てない……。

5日にはオワラセナイト。

11時過ぎ

「マシユ行くぞ!!」

「え!!? つちよつと痛いです!! 一体何を投げて……聖晶石!!?」

「あ、これ玩具。エイプリルフルネタのFGOGOで使ってる奴」

「そんなもの持ってこないでください!! というか、何で私に?」

「マシユにぶつけたら倒れないかな? つて試験運転」

「そんなものでは倒れません!! しかも試験運転ってなんですか!!? 実用化するつもりでも!!?」

「今度オリユンポスで出てきた鯖をこれで倒してゲットするんだ。財布に優しい方法」

「出来ることと出来ない事の区別くらい分かってください!!」

「ネタだよ?」

「……………」

「あつ、つちよ。無言で叩くの辞めて!!」

地道にリンゴ回収進めています。

現状残り8箇所。

スタミナ換算で250。

つまり約21時間後、明日の朝8時には終わる計算です。

スタミナ漏れはほぼないので狂いません。

リンゴ回収中に城壁がドロップしました。

もう要らないんですけど?

これで八枚目。

つまり、三枚目のドロップ?

凸られてサポに置いた方がいいのかな?

FGOGOをようやくプレイしてみたのですが、ハッキリ言って面白くないですね。

周って見つけないとダメなのが面倒。

充電ケーブル付けたままだと回転しにくいし、外したら電池の減りが早いし……。

まあ、全鯖コンプリートまではプレイしますよ。

マスターレベルの上限は20とかだよね!!?

これで150とかだったら諦める。

マイクラの方はもうやる気なくなつた。

そこまで造る気はないからな。

ただ、ミツシヨンはコンプリートしたい感じはある。

ただ、他の方に中々勝てないし、負けにくい異聞帯を作れない……。

難しいなあ。

では、また次回。

遅くなるか、早いかはその時次第!!

693 2020年4月3日② 「メンテ情報!!」

18時過ぎ

「メンテ情報だね!! イベント中に行うのは異例だけど、前例はあるから問題ないよね!!」

「テンション高いですね……」

「うん!! これは生放送からの即実装がほぼ決定したみたいだからね!! でも、ということは、アポクリファ復刻が終わってからはメンテしないのかな? それとも、メンテを二回に分けたとか?」

「どうでしょうか? そこまでは分かりませんが、リーク情報が出回らないことだけは気をつけて欲しいですね」

「そうだね。既にピックアップアツプガチャの内内容が出ているみたいですが……」

「見たんです!!?」

「見えない!!! 見えないから!! リーク情報って単語で即ブラウザバックしたからセーフ!!」

「そうですか。リーク情報は悪です。是非とも撃退してほしいです!!」

「マシユが過激派!!」

金曜日ですが、イベント中ですしオリユンポス内容は生放送中にすると思っただけから油断してました。

6日月曜日の13〜18時までメンテするらしいです。

イベント開催中に行うのは珍しいですね。

前回はストーリー実装前だった?

もう記憶があやふや……。

今回はメンテ延期、リング会社の怠慢にならないで欲しい。

これでストーリー延期とかだとホントに暴動が起きるぞ……。

すでにコロナで映画延期してんだからさ。

後気になったことがあるんですよ。

メンテ内容で、一部鯖のボイスリストにてボイスの複数の解放条件

が必要の場合、全て記載するように変更、と書いてあります。

が、ボイスの条件つてそもそも記載されてました??

自分知らない。

あれか？マイルームでの会話にて解放とかの奴か？

だったら、特定鯖が条件も書いて欲しいね。

とある攻略サイトに載ってるけどさ？

延期されてたマイクラのレイド戦が18時から開始されたみたい
ですけど……。

仕事あるんで参加不可で。

あと、難易度ムズそうだから勝てそうにない。

まあ、本家に報酬ないからいいんだけど？

まさか、全討伐達成で本家に石プレとかないよね!!?

………ないですか？

月曜日にメンテあるとのことで、事前ピックアップに期待がかかっ
てます。

流石に新規鯖は無いと思いますが、武蔵ちゃん、エウリュアレとス
テンノとかは来そうですね!!

ただ、仕事時間が分からない。

今から休み申請は通るかもしれないけど、それだけなら別に構わな
いし……。

水木も休み申請してるから流石にね？

現在のフリクエ、残り6箇所ですタミナ換算190

やはり明日の朝8時になりそうです。

ただ、明日は朝から仕事ですから回収できるかが不安。

今日は遅くまであるから、もしかしたら直前に起きてスタミナ回収
全部出来ないかのうせいも……。

明日の朝の自分に賭けましょう。

では、仕事に逝って来ます。

694 2020年4月4日「イベント完走!!&チエ
イテピラミッド姫路城」

14時半頃

「やっとリング回収終わった〜!!」

「おめでとう。これで今回のイベントは終了なのか…」

「ありがとね。やっぱり、レイド戦中は早く終われ〜って思ってたけど、いざ終わって見るとあつという間だったね」

「そうだな。俺もあの短期間で成長出来たように思う。ここからもよろしく頼む」

「よろしく。でも、まだ成長させるからね?この2倍キャンペーンはかなり大事だからね!!」

「そ、そうか…:…ほどほどに頼むぞ?」

「任せなさい!!」

やっとイベントを完走しました。

実は朝には終わってましたが、仕事あったので報告出来なかった…。

あとは、オリユンポスまで種火周回してジークをレベマだね!!

この機会は逃せないから、最悪プレボから種火を取り出さないと…。

イベント完走につき、チョコクをQPにしました。

ら、カンストしたのでスキル上げです。

カルナの第三スキルを1〜4、第一スキルを1〜3にあげました。

オール4にしても良かったんですが、QPとの兼ね合いもありここまで。

アタックが強い順から上げていってるから、よく使う鯖ばかり。
どこかで絶対に役に立つでしょうね。

FGOGOの鯖捕獲が完了!!

地味に疲れたよ。

スマホを回さないといけないからね。

スマホだけ回してやってるから、傍から見たら馬鹿みたいに見えるはず……。

最後まで捕まらなかったのは謎のヒロインxでした。

追加された鯖までなくて良かったよ。

もう開かないかな？

残しておくけど……。

では、何かあるまでスキップ!!

17時過ぎ

「あれ?ここに居て良いんですか?」

「え?なにそれ。自分がまるでカルデアに居ちゃいけないみたいな言い方は……。流石に傷ついたよ!!」

「あ……言葉を間違いました。すみません。えーっと、つまりこうです!!FGOマイクラのレイド戦は良いんですか?」

「うん。あれは難しい。というか、自分の異聞帯がくそ雑魚……」

「つまり、向いてないから逃げてきたというわけですね」

「ソウダネー。時間があつたらまだ挑戦してみるけど、今日は明日のために早めに寝ないとけないから、もうやらないかな?」

「まあ先輩の自己満足ですから、私は何とも言えません。ただ、悔いの無いようにだけはしてくださいね。明日でサービス終了しますから」
「うん。分かってる。とりあえず鯖のマテリアルだけは全部読まなきゃ……」

レイド戦の開始日時を間違えてました。

昨日が4日だとばかり。

やばい、既に日付け感覚狂って来てる……。

チエイテピラミッド姫路城は初めの一回だけ勝てましたが、多分が良かっただけ。

二回目はぼろ負けしました。

自分の異聞帯がくそ雑魚だからなあ。

10ターンも持たないし……。

その間に倒しきれたらいいんですけど、操作性が自分に合わないといいますが、難し過ぎるといいますか……。

今回のエイプリルフルネタはハズレかな？

期間も無駄に長いし。

時間的余裕があつたらまだ挑戦してみるつもりですけど、本家に何も報酬ないから多分もうしない。

今日は早く寝るからね。

では、少し早いですがおやすみなさい。

695 2020年4月5日「マイクラクリア」

11時前

「寝てたし、種火周回しかしてから、何も無い事を報告するよ!!!」

「何も無いならわざわざ報告しなくても良いのでは？」

「まあまあ、書ける時に書いてた方が良いからね。文字数の問題だよ。投降頻度多い方がいいでしょ!？」

「メタい!!これがメタいと言うものですか!!?私感動と残念感がせめぎ合っています!!」

「マシユも随分とメタな発言だね!!」

と言う事で、何もありません。

本家では。

寝る直前にTwitterで流れて来たのですが、マイクラのレイド戦が終わった見たいです。

最後のトドメ戦に勝てば、聖杯が貰えるそうです。

もう一回勝てと……?」

まあ今日で最終日なのでやりますけどね?」

はあくく疲れるな。(やらないと言う選択肢はない)

と言うわけで、マイクラして来ます。

12時過ぎ

「一瞬かつこいと思っちゃった自分の目は節穴なのだろうか?」

「マスター……それはいささか酷いです」

「いや、今まで不倫騎士不倫騎士で感じだったのに、最終再臨画像ではキリってちよつとかつこい感じで写ってる剣スロを見たら誰でもそう思うよ?」

「日頃の行いです!!」通りすがりのマシユ

「ほら!!」

「ほらって言われましても……私は仕えるマスターを変えるべきなのか?」

剣スロ最終再臨させました。

セイバーピースが足りない……。

モニュメントはあるから再臨出来たけど、他の鯖が溜まってる……。

次回イベはセイバーピースの配布お願いします……。

(修練所は行きたくないマスター)

礼装がちよつとあふれたので、今回のイベント礼装を強化しました。

★3の奴がちょうど5枚あったので凸に。

その他の★礼装は二枚しかないからね……。

でも、もう復刻来ない限り入手不可能だからなあ。

二枚あっても意味ないし……。

どうしようか?

マイクラもやってきましたよ。

エリちゃんね、倒したと思ったら砲弾撃ってきて負けたの。

面倒だからコンテ使いました。

コンテは良い文明。

エンディング凝ってますね。

それだけの価値があったかは微妙だけど……。

その他のミツシヨンもクリア。

一番面倒だったのは★集めですね。

攻略情報ではストーリー一周で終わるって書いてるのに、何故か終わらなくて二週しました。

他の異聞帯を撃破は、面倒だったけど勝ち確定の異聞帯(バトル開始と同時に自爆してくれる奴)が大いに助かりましたよ。

まだ異聞帯Level上げれるけど、何回もやるのは面倒なのでもう終わりにしたいと思います。

これでサポ終了か……。

そんなことよりオリユンポス早う。

あとは、マテリアル読んで終わります。

696 2020年4月5日②〜7日「生放送が危ない！」

5日21時前

「マテリアル読み終わったぞ!!!リオ先生の鯖説明面白い…」

「あ、あれはリオ世界ですからね!!私は全然エツちな子じゃないです!!」

「あれれ???そんな事を一言も言っていないけど?」

「あ……で、でも先輩は二言目にはそう言った内容を言うはずです!!」

「ふくん。マシユはそう思うんだ」

「……自業自得かと思えますけど……。でも先輩はそんな事は思っ
て無かったんですね!!」

「思ってたけど?」

「思ってたんですか!!?やっぱりじゃないですか!!」

「初っ端からあの解説は記憶に残るよね!!」

マテリアル全部読みました。

本家よりも面白い内容でしたね。

マシユがエツちなことを考えている女の子だったとは……。

個人的に残っているのは、キルケーかな?

文字数と内容が某攻略班並で草生えました。

本家では何もないです。

種火周回をギリギリまでやります。

では、明日のメンテに!!

7日18時過ぎ

「疲れたよ……。もう仕事辞めたい……」

「忙しいのは分かりますけど、絶対に辞めないでくださいね。召喚が

出来なくなるどころか、カルデアにログインすら出来なくなり
ますよ」

「うん。分かってる。分かってるけど、最近思うんだ。もう寝るだけ
の生活でもいいかな? って」

「ダメ人間の代表です!!? 昔はキチンとしていたのにどうしてこんな
……」

「自分は悪くない。自分に楽をさせてくれない社会が悪い!!!」

「あの、悲しくなるので辞めてもらえませんか? そういったのは画面
外でお願いします」

「既に反応すら雑になっていく!!?」

と言うわけで仕事で忙しくて更新できませんでした。

余裕はないけど、流石に更新しなければと思う、筆を取ってます。

えーつとまず、メンテ前の日曜日から月曜日になったデータ更新
で、モーさんの霊基が不安定になったらしいですね。

バトル画面には出てくるらしい。↑モーさん持つてる家族マス
ター提供。

現在では昨日のメンテで治ったようです。

メンテの話が出たから、メンテの報酬。

今回はイベント中のメンテだからか、石5個、金リング5個と
ちよつと豪華。

特にリングは嬉しいですね!!

今週のマスターミッションも更新!

今回は普通のようなです。

なので、種火周回でフレポ以外はクリア済み。

明日で全部クリアですね。

ジーク君は現在第三再臨まで進みました。

もう明日で終わるので、オール種火を使うしかないか……。

明日のお昼まで期間はありますが、仕事なので今日中に終わらせません。

次回の投稿でレベマに出来てるはず。

生放送まで残り1日を切りましたね!!

楽しみ!!

休みは無事に奪い取る事ができました。

その代わり、今週は木金しか休みない……。

まあ仕方ないね。

ガチャが何来ても良いように、銀行からお金は引き出しました。

2万までなら入れれる。

ただ、村正来ないor特に良い鯖が居ない可能性もあるので、魔法のカードは買ってません。

事前準備は大切だけど、来なかった場合抑えきれずに引く事を恐れてですね。

いいか、村正来いよ？

ガチャ引く場合は、生放送終わった後、21時までに20分以上の余裕がある場合のみ直ぐ買いに行つて引きます。

時間ない場合が、オリユンポス攻略して、スタミナ切れたタイミン
グで買いに行きますね。

その場合は多分深夜です。

オリユンポス来ないって事もないよね？

今日の更新でキャストの出演を取りやめたそうです。

コロナだから仕方ねえ。

しかし、運営の人（カノウさん筆頭）は来るそうなので、今回はかなり短いかもしれませんね。

前半の茶番は無くなり、情報だけかも。

声優に興味ないマスターにとってはいい事ですね!!

いつものリツイートキャンペーンも行うみたいですよ。

7万リツイートで石12個!!

村正来ない場合も嬉しいですね。

石が溜まる!!

ふーやーちゃんを最終再臨まで持つて行きました!!
アサシンは★4多めだからね。

ただ、ロリなので使う!!

レベマまでもう少しです。

サロメの絆を2く5へ上げました。

これで一旦お別れです。

コストの関係で低い鯖しか入れれないんですよ。

次はステラ……アーラシユの予定。

長くなりましたが今回はこれで終わりです。

明日も生放送の少し前まで仕事なので遅くなります。

早くて生放送前、予定が生放送終了後から実装までの間、最悪日付
変更ごろにはお届けいたします。

では、明日を万全の体制で待ちましょう!!

Lostbelt No.5 星間都市山脈 オ
リユンポス 神を撃ち落とす日 審査待ち

697 2020年4月8日「オリユンポス生放送前
!!」

0時過ぎ

「やっと終わった!!!」

「こんなにも頂いて良かったのだろうか?…もちろん、育ててもらった恩は必ず返す。ただ、俺よりもっとふさわしい人が居たと言いたいのだが……」

「経験値2倍キャンペーンは上手く利用しないとね!!でないと、これの倍かかるから。いずれ全鯖レベマにする事を目標としている上では、種火の必要数は出来る限り少なく抑えたいんだよ」

「そうなのか。分かった。そこまで言うなら俺も観念して受け止めよう。ただ、俺の出番は先になりそうだな」

「キャストの全体方が必要な場面で、尚且つ敵エネミーが竜属性を持っていたら大活躍だね!!」

「そんな場面は珍しいと思うのだが……」

「牙周回でワイバーンなら沢山相手取るけど?」

「……そうか」つい最近過労死した孔明を思い出しながら。

「とりあえず、レベマおめでと!!これからもよろしくね」

「期待に応えられる様に頑張ろう」

と言うわけで、ジーク君をレベマにすることが達成しました。

種火周回だけでは厳しかったので、プレボからオール種火を取り出しましたよ。

その数……覚えてないけど100くらいはあったと思う。

プレボ内に貯蔵してた種火が半分亡くなったよ…。

また溜めないとね!!!

後、その過程でベオウルフが最終再臨まで行きました。

声がゾロに似ているって思うのは自分だけだろうか？
と思つて調べたら本人さんでした。
声優さんはあまり詳しくないからなあ…。

最後に日付変更でフレポ引いて今週のマスターミッションはクリア!!

後、約19時間で生放送です!!

今から楽しみ!!!

ただ、夜寝れなかつたら仕事どうしようか……。 (精神が小学生)
では、メンテ前までスキップします。(多分)

9時前

「今日も朝起きか……。出来れば生放送前まで寝ておきたいんだけどなあ」

「あら？マスターさん!!!おはようございます!!朝に会うのは珍しいわ」

「あ、アビー。うん、おはよう。仕事があつてね。でも、今日は寝ないつもりだよ」

「悪い子だわ!!でも、今日の夜に新しい異聞帯(正確には違う)に突入するのね!!バーサーカーは薙ぎ払ってあげるわ!!」

「頼もしい!!多分バーサーカーの単体は出てきそうだから、是非とも頼らせてもらうね!!」

何故かアビーが頭の中に現れたんだ……。

幼女だからか？

と言うわけで、おはようございます。

これから仕事行って来ます。

報告することは特にないです。

ただ、スタミナの全快時間を19時半に調整してます。

多分開始時刻は21時と思うので、もう一回くらい種火周回してオ

リユンポス攻略かな？

また今回もプロログから飛ばしてくるんでしようかね!!?

今回も感想などを出来るだけリアルタイムで更新していきますよ!!

流石に一話ごとのストーリーについては感想は言わないですが、バトルに関しては簡潔に述べるつもりですけど。

では、次回は生放送情報を更新しますね!!!

ここまで来て放送中止とかないよね!!?

698 2020年4月8日②「オリュンポス生放送
!!」

18時過ぎ

「生放送残り一時間!!楽しみ!!」

「はい!!遂にオリュンポス攻略です!!しかし、それだけではないはずですよ?」

「くっ!!現実逃避してたのに思い出させるなんてっ!!」

「私は当然のことを言っただけなのですが……」

「こっちの気持ちも考えてよね!!」

「考えた結果、指摘したままです」

「日に日に酷くなっているこの後輩をどうにかして!!!」

「先輩がふざけるからです!!」

と言うわけで、非常に悲しいお知らせがあります。

延期していたFateFの映画が再延期になりました。

期間は決まってるみたいなんです。

地方だから全く流行っていないけど、東京はコロナでヤバいらしいですね。

不必要な外出ではなく、普通に外出禁止にすればいいと思うよ?

仕事は別として。

せつかく休みも申請してたのに……。

もうこれは来年にした方が良くと思う……。

でも、夏の映画も心配になって来た……。

この後の生放送でも何かしらの情報来ると思いますが、残り1時間を正座待機したいと思います。(実際に椅子の上で正座して執筆してる時がある)

19時半

以下、生放送を観ながら書いてます。

始まった!!

というか、事前放送は歴代CMとかの宣伝なのね!!
キャメロットのところまでグダ子が「今やったらワンパンっスよ!!」
とコメントしてるに大爆笑!!

始まった!!

で、カノウさんは?

まずは7万リツイート達成!!

石12個ゲット!!

リアルイベントの情報は良いよ。

ホンへはよ。

5周年企画?

全国都道府県で鯖のイラストが描かれるらしい!!

地元は家がバレるから言えない

新聞は取れる!!

地元はバレる……。

マイナーない場所に人気鯖来いよ!!!

今は関東県内だけだから日にちが分かんないよ。

ゲーム情報!!

カノウさん来た!!!

というか、物凄く止まるんだけど……

良いところで止まると困る。

キリ様はメイブに5回引かれたで有名ですね。

リンゴ農家は草!!

最新情報!!

プロローグ来た!!

決戦だと!!?

これで終わるのか!!?

いや、幕が上がるだけで……

アドベンチャーパート!!

あれがゼウス!!?

ゼウス!!?

初手からゼウスかよ!!!

異聞深度これでA+かよ

カノウさんよりまだ続く宣言きました!!

もしかして、負け確定章なのかな?

カイニス実装!!

全体宝具星4ランサーか!!?

システムは無理そうなヒット数だったね

双子ね

単体宝具セイバー

ディオスクロイですか!!

これで終わりか……

はい、新規礼装

効果によるけどカレスコの確率が高くなる……

CM!!

マッシュが砲弾!!?

遂に聖杯捧げれるようになるのか!!?

もう一回

ここで画面止まったんですけど……。

え?

近日実装???

は???

お疲れ様です。

明日休みにしたのにな
アツプデートの審査待ちなのか。

で審査通り次第ってことは、急に実装あるってこと？
仕事……。

最短で明日のお昼、夕方ら辺かな？

ピックアップアツプ2での新鯖もCMで見えたし……。

村正はまた来ないのか……。

解散

699 2020年4月8日③「生放送の情報を詳しく!!その一新鯖情報」

「まさかの審査待ちとは……。放送日は決まっていたことは、先週の水曜日の時点では今日配信する事は運営内では決まっていたてことだよな?」

「そうですね!!!審査さえ通りば即実装されるので、寝ないで待ちましょう!!!」

「まって。マシユが元氣過ぎるんだけど……。確かにあのCMでのマシユは感激だったけど……」

「遂に私も聖杯持ちです!!絆も15まで解放されますよ!!」

「マシユ!!それはまだ予想だから大手を振って言わないで!!!」

「でも、期待は高まっていますよ!!」

「でもなあ……。普通にストーリー上での演出だけって線もあるし……」

「先輩、それ以上は口を閉じてください」

「マシユがどこその後輩と被って見えるんですけど!!!?」

えーっと何から見ていきましょうか。

やはり実装時間から予想を立てていきましょうかね。

近日中の公開、審査待ちでそれが通ればほぼ即実装されるのとこと。

ということは、ワンチャン日付変更までは今日中の実装はありそうですね!!

そこまで遅れるとは思えないので、やはり明日には来ると思う。

運営さん的には明日には絶対実装するつもりならしいので、それまで待機しましょうか。

自分の予定ですが、明日は休みを取っています。

金曜日は一応休みになっているので、金曜日の夕方までには来てほしいところ。

まあ、それまでには絶対に来るよね!!(フラグ)

土日に来られるとまずできません!!
いや、スタミナ回収で進めれはしますが、やはり余裕がない…。

えーっと、あと数分で某攻略班の謝罪会見が行われるので堪能しつつ次の内容へと入っていきます。

次は新鯖情報ですね。

新しく実装する鯖は2機!!

★4としてカイニスト、★5でディオスクロスだそうです!!
ランサーとセイバー!!

カイニス。

マイフレンドの前例があったことからどのレアリティが来ても可笑しく無かったのですが、結果として★4となりました!

全体宝具で…:…っと、公式発表きましたね。
バスターだそうです。

効果は宝具威力とクリティカルアップが3ターンバフで着くそうです。

宝具での鳳凰はカッコいいね!!

*スト限、クリア後の奴ね

ディオスクロイ

今回の★5枠です。

セイバー単体宝具。

色はアーツでアーツとクイックデバフ付属するので、Sタルみたい
にスキルによって宝具のカードの色を変えることとかも予想されま
す。

さらに、無敵貫通、防御力無効化で攻撃…:…。

またかよ。

これでマーリン孔明潰されますね。

ああ…:…。

*恒常そうです。

新規礼装。

★5 「ウィッチクラフト」

バスターアツプにクリティカルアツプ、NP獲得アツプ。それなりだけど、絶対に欲しい奴ではなさそう？

絵は……ちよつと分かんないので情報求!!

★4 「リズムド・バース」

NP獲得アツプと宝具チャージ一段階アツプ。

性能としても絶対ではなさそう？

ナーサリーライムの絵です!!

★3 「黄金樹の系譜」

毒、呪い、火傷の耐性アツプ。

初めて異常状態の耐性アツプ礼装かな？

自分は初めて知りました。

絵はゴツフと……あ、アポクリファか。

あ……長くなっちゃうので今回はここまで!!

一話一話短くて見やすい内容を目標とします!!

700 2020年4月8日④「生放送の情報を詳しく!!その二CM編」

「新しい鯖や礼装もいいね!!」

「ですね!!で、ガチャはどうするんですか?」

「一応引くつもりはない」

「彘?」

「いや、そんなにビックリしなくても……」

「あ、すみません。先輩ですから新規は引くものかと……」

「いやさ、公式発表でカイニスはスト限、ディオスクロイは恒常ってあったから引かなくてもいいかなって」

「それは良かったです!!」

「でも、その代わりにピックアップ2で全力出すよ!!!鯖内容によるけどね!!」

「なんですか。結局引くんじやないですか……」

「いや、今のところピックアップ1は、だよ!!ストーリー見たら欲しくなるかもしれないし……ただ、」

「ただ、お金の面ですね。キチンとイリヤさんのピックアップに向けて貯金してください」

「イリヤちゃん貯金以外ではいいよね!!」

「だめです!!無償石なら良いですけど、レクイエムコラボで礼装が足らなくても知りませんよ」

「それがあったか……。まあ、ピックアップ2を見てからだね!!」

次にCMかな?

全部は見れないので、気になった場面を見ていきます。

気になった場面も多いけど……。

初手の雷がゼウスっぽい!!

エウロペのロボに膝まづくカルデア組。

マシユとホームズに加えて、武蔵ちゃんも見られますね!!

異聞帯側ではディオスクロイとその他2体の鯖が見られます!!

これは新鯖か!!?

と言うか、跪いているってどういうシーンなのか気になる!!

次のカットでエウロペに似た容姿の女性が!!

これも新鯖案件かな?

それなりに反応する容姿です!!

次のカットでも涙を流す女の子が!!

これは鯖ではないでしょう。

毎回泣かせに来ている異聞帯の住民ですね。

血だらけのディオスクロイ

花を摘んでいるエウロペ様

可愛い!!

今回はストーリーで活躍あるのか!!

翻って何処かに向かうキリ様

ほぼ一瞬でしたね。

隣にいるのはゼウス?

走る男の子と女の子

また新規の人ですね。

ほぼほぼ異聞帯の住民ですね。

一説にはアダムとイブとか……。

問題のシーン。

マシユの霊基再臨!!?

遂に来るのか!!?

盾を遂に攻撃にしましたね。

砲弾かな?

これは攻撃宝具に期待!!

聖杯や★5に昇華したり……。

異聞帯の街が下から破壊される。

ロボ系アニメでよくあるやつですね!!

ディオスクロイVSカリギュラ&武蔵ちゃん

熱い!!カリギュラの新たな一面が見れたり…!!
ホームズと……。

これね、ホームズが味方っぽけど、ホントに一瞬見える相手が和服なんですよ。

和服、両儀式……ホームズはビースト。

と言う予想をTwitterで拾いました。

村正って説もあります。

飛ぶ飛行船!!?と飛ぶ…。

カルデアの船が遂に空を飛ぶのか!!?

と思ってます。

カイニス走る。

前回でキリ様から捨てられて、誰かに救われたみたいなので、カルデア側になるのかな?

後のシーンで述べますが、ちよつとした発見あります。

ゴッフ歩く!!

異聞帯での一コマかな?

手には肉!!

それなりにみんな船から出て行動する?

和風のロボ。

ロボにはロボをぶつけなければね!!

誰かが家紋を源氏と判断したので、この後登場の金時の宝具?

またしても一瞬映り込むのは形だけのエジソン、ニコラ・テラス、エ

レナ

これ、攻略班が生放送で言ってたんですけど、ニコラが来るのは、人類に雷エネルギーをもたらした開拓者↓主神ゼウスって雷使う。

で、来て嬉しかったらしいです。

寄り添いながら……

これは…泣き。

また泣かせにきてますね。

金時、フラン、モーさん、雷光。

直前にアポクリファ復刻した意味!!

金時は熱い!!!

ただ、イベントしてないから知らないんだよなあ。

飛び込む武蔵ちゃん

これって放浪者だっけ?の力を捨ててまで何かを達しようとして
いるシーンだと思えます!!!

いずれにせよ、泣かせにくるはず。

ベリル

これ!!

まだブリテンに居るはずの奴がなぜ!!?

眼鏡を怪しく光らせている描写から、黒幕感が凄い。

カイニスを助けて契約を結んだマスターかもしれない……。

ラストカット。

初見で見た時はキリ様?って思ったんですが、予想ではヘラが濃厚
ですね。

いずれにせよ、ピックアップ2の★5枠ですね!!

気になった場面だけって言いながらも全部書いてしまった……。

しようがないよね!!

全部気になったんだから!!

次回はその他を見ていきます。

701 2020年4月8日⑤ 「生放送の情報を詳しく!!その三新素材編」

「で、ここまで見た来たんだけど、審査まだ通らないの?」

「こうして話している間に来ちゃったり!!って期待してましたから…。ただ、お知らせ更新は来たので詳しく見て来れましたが…。」

「そろそろネタがね……。あと一個しかないよ」

「それでもいいじゃないですか。早く終わらせて休憩に入りましょう?」

「それでもいいかな?一応0時までには粘って公式発表待ってみるよ」

「分かりました。では、私は先に休ませていただきますね。…………ちやんと寝るんですよ?」

「分かってるって。0時スタートが来たら起こしてあげるから!!」

「でしたら、この部屋のベッドを使いますね」

「え?…ここ自分の部屋だけ?」

「先輩が起こしに来やすいようにです!!」

「…………自分が寝るときはどうしろと…………」

「はっ!!そこまで考えてませんでした!!?」

「やだこの子!!天然!!」

この後どうなったかはご想像にお任せします。

と言うわけで残る情報も一つだけ。

新素材です。

どの枠で来るかは公開されてませんが、二種類あります!!

神脈量子

なんか強そうな量子ですね!! (小並感)

説明も少な目ですし…………概要はストーリーで確かめろ!ってことか。

悠久の実

悠久って地味にカッコいい漢字ですよ。

変化を拒むって、素材としてどうなのよ…。

神々の永遠の僕……自由時間あるなら主によつてはありかと思つた自分は終わってる？

イチジクっぽい見た目!!

という感じですね。

新鯖の育成に使うんですね……またフリクエ周回かあ。

あと、新素材ってことは新しいタイプの敵が出現するって事でおk？

と言ってる合間に審査通らない？

………通らないそうです!!

この後はスタミナ少しずづ回収して種火周回かな？

0時に来なかつたら朝の7時くらいまで寝ます。

流星に0時以降に実装は無いと思うので……。

茶番で述べてますが正式に。

ガチャ結果を楽しみにしてる方には申し訳ないのですが、今回のディオスクロイとカイニスは引きません。

金欠なのが一番の原因ですね。

あと、どちらも恒常とスト限なのでいつかは当たると思つてステイ。

アトランティスのようにはならないと祈っているピックアップアップ2では鯖次第で引きます!!

引く可能性の方が高いですね!!

CMには登場してないから絶望的だけど、幼女系鯖とか来てもいいのよ？

なので、来週の水曜日を満を持して待っていてください。

今後のFGOのイベントスケジュール予想です。

多分、オリュンポス実装で二週間〜三週間は何もなさそうですね。

そうすると、期間的にもキャンペーン系一週間挟んでレクイエム

コラボって線が予想できません。

ゴールデンウィーク休み取れないよなあ……。

では、0時で待って寝るか起きるかの選択をします!!

オリユンポス実装まで失踪!!

702 2020年4月9日「審査まだくからの来た!!」

8時半過ぎ

「あれから約八時間、一夜明けましたけど……」

「審査通ってないんだね……。ホントになんてだよ」

「コロナウイルスの影響ですよ」

「コロナは仕方ないって思うけど、自分は普通に働いてるから怠惰過ぎんだろ?早よ働けって思う」

「それは先輩が特殊なだけだと思いますよ?地方住みなのと、テレワーク出来ない職業だからです」

「こういつた時にゲーム会社が都会に集まっている障害が……地方にも色々よこせ!!」

「荒れるのは分かりますけど、抑えてください。今日中には出したって運営様は言っていたじゃないですか!!」

「運営が思っても、リング会社が怠惰過ぎたら意味ないだろ!!!」
「もつともです!!!」

と言うわけで、まだ審査待ちだそうです。

可笑しいな?

寝て起きたら「朝9時始まり!!」と言う情報が出ているはずだったんだけどなあ……。

リング会社怠惰すぎるぞお!!

コロナもありけど、最近0はリング会社が一番足を引っ張っている気がする……。

切り捨て案件ある??

では、種火周回してスタミナを削って待ちたいと思います。

12時過ぎ

「公式T w i t t e r動いてた!!」

「遂にオリコンポス攻略ですね!!約1日遅れになりましたが、ご予約は大丈夫ですか」

「何も入ってないよ!!速攻で攻略に当てられるよ!!」

「それは良かったです!!攻略頑張ってくださいませよう!!」

「まあ縛りとか全くしないし、勝てそうに無かったらおしみもなくコンテンツ使うけどね!!」

「コンテは良い文明……でしたっけ?」

「そうだね!!弱小マスターには最高のシステムだよね!!」

「そうですね。先輩が勝てないと思ったら使うのもアリかと………方法は人それぞれですから」

「よし、最終局面ではマーリン孔明オルタニキは解放!!それまでは絆も考えて行こうかな」

「初期からお世話になってる方ですからね。ストーリーの難所ではお世話になりました。私も久しぶりにクー・フリーン・オルタさんとご一緒出来るのは楽しみです!!」

「マシユはコスト的な兼ね合いもあって入れやすいからね。特に難所。CMでも謎を呼んでたから、余計に使いたくなっちゃう!!」

「使ってください!!私は大活躍しますよ!!」(マシユ興奮中)

「じゃあ、最終調整に入ろうか」

お昼にスタミナ回収して、ふとお知らせ開いたら今日の日付が!!

確認したら今日の夕方から開始だ!!

出来れば13時あが良かったけど、文句は言えませぬ。

今日中に来てくれただけでも感謝しかない!!

と言うわけで、18時に攻略開始出来るように調整したいと思います。

とりあえず、恵んで貰ったエナジードリンクは一本用意済み。

スタミナも調整したし……残り別ゲーのスタミナや更新小説読もうかな。

では、18時を待ちましょう!!

Lostbelt No.5 星間都市山脈 オ
リユンポス 神を撃ち落とす日 実装
703 2020年4月9日② 「いざ、オリユンポス
攻略!!」

「さあ!!残り数分を切ったぞお!!」

「何度体験してもこのワクワク感は抑えきれませんね」

「うん。待ってるよりリング農家!!勝ってリングをふんだくってやるぜ
!!」

「それはちよつと違う気もしますが、やる気はバツチリですね!!」

「じゃあ行こうか」

「はい!!」

と言うわけで実装されたらオリユンポス攻略していきます。

何度も書いてますが、今回のガチャは引きません。(ピックアップ
2は引かないとは言っていない)

ストーリー一節一節で感想述べるのは前回の二枚目になると思う
ので、バトルの簡単な感想だけにしたいと思います。

ただし、難所は思いつ切り愚痴ってやりますよ。

では、実装時間までこのまま待機です。

マスター待機中

長い開幕ストーリーを読んでいざ、バトルに突入!!

2節

進行度1

スカスカ剣デイル 戦闘服

宝具4にクイックでバフが強すぎて2ターン撃破……。

初めて剣デイルが強いと思いました。

進行度2

ゲスト武蔵ちゃん、マシユ、嫁ネロ

マーリン孔明入れて武蔵のサポートしたいけど、一応一回負けるまでは絆マメンバーは控えます。

開幕嫁ネロ宝具、殴ってブレイク、全員の宝具で撃破。

面白かったのが、ネロの宝具で火傷付属で毎ターンの回復を押さえたとところ。

進行度3

編成は上記と同様。

……全体宝具の方が良かったか？

でもHPゲージ高いから単体宝具連打の方がいいはず。

雑に殴ってクリア…。

3節

進行度1

カーマ、スカデイ、嫁ネロ↓オダチエンライネス

フレンドスカデイ連れて行けないから火力が40万……。

では、宝具二連続で…!!

2ターンクリア!!

進行度2

今回は武蔵ちゃんを前衛に出さないと特殊耐性がキツイと思うので、武蔵ちゃん前にします。

なので、武蔵ちゃん、アビー、水着ヒロインXです!!

あ、3ターン目に特殊耐性解除ね……。

火傷に全体攻撃……。

後衛のマシユ、嫁ネロ、イリヤちゃんも全て使い果たしてクリア。

イリヤちゃんガッツ使用済みの残り1……。

これで序盤ですか？

運営は弱小マスターに勝たせる気ないね。

進行度3

あああ1!!!?

また終盤戦みたいな相手じゃないですか!!!?

えーつと………バサスロ、スカデイ、嫁ネロでとりあえず。殿にはクロエ配置してマシユ。

………タロス。

はい、負けました。

タロスの全体攻撃と火傷がうざすぎます。

と、これでスタミナが尽きてしまったので一旦終了です。

しかし、序盤からこれはきつすぎる。

運営は何を思っこんな難易度にしたんだろう……。

普通に高難易度クエストレベルがバンバン出てくるとは……。

もう嫌になりそう。

次回は再戦しますが、もう絆マ鯖は解禁させて挑みます。

多分、スカデイ、巖窟王、嫁ネロ、マシユ、クロエ、オルタニキか

な？

タロスをどれだけ早く倒すかが肝になりそうですね。

では、スタミナ回復まで!!

704 2020年4月9日③ 「運は最高潮!!」

21時

「先輩……私たちはオリュンポス攻略に向けて休憩をしていたのですよ?」

「ハイ、ワカッテマス」

「その声は分かかってないですよね!!?あれ程言っていましたのに、どうして何時もこうなのですか!!?」

「い、いや……。マシユもそろそろ学習して欲しいな。自分がそういう人間だって……」

「遂に開き直りました!!?でも、せめて私に一言声をかけてから……」

「言ったら止めるじゃん!!」

「それは勿論止めますよ!!?」

「ツク!!でも、でも結果的には良かったよ!!」

「良かったですけど!!……まさか先輩があ結論に至るとは思いませんでした」

「だよね。自分もそう思った。しかし、一度思ったら止められる訳がない!!」

「先輩の好みはよく分かりません……」

えーつとタロスとディアスクロイに負けてから数分後。

直前のストーリー読んで思ったんですよ。

あれ?ディアスクロイ自体はどうでもいいけど、ポルクス見たらね?

双子だけど妹系鯖、そして育ち切っていない幼女を脱出しようとしている容姿……これはアリだな。

と言うわけで、一回だけ引いてきました。

つべこべ言わずに結果どうぞ。

ソラウ礼装……初手爆死礼装はやばくない?

援護射撃……あ、オワツタ。

カイニス……報われました。

で、カイニス当たりました。
出来ればディアスクロイが良かったんですけどね？
まあ一発でカイニス当たったので良いとしましょうか。
では、スタミナ回復待ちます。

……………これで終わったと何時錯覚した？

耐え切れずに呼符回しました。

新規★3礼装

パールヴァティー……………は？

さらに、

え？

ディオスクロイ

呼符から★5？

マジですか!!?

え？だって合計二十連しか回してないよ？

今まで頑張ってきたご褒美かな？

未だに指が震えています…。

だってさ？

まさか全部当てれるとは思わないよね？

やはり、セイバーとランサー運はあるのか？

しかし、ここで引いてしまつてピックアップ2は大丈夫なのか？

無償石ならまだ十連分はあります。

でもね、ここまでのストーリーを見てきた上で言います。

ゼウスは知らないけど、二柱の神（名前忘れた）は性能はともかく、容姿的には好みではありませんね。

なので、この2騎だった場合は引かないかも？

と言いつつ、クリア記念とかで引きたくなる症候群。

あ、ではスタミナ回復したので再戦します。

編成は、絆マ鯖を開放して、

巖窟王、スカディ、孔明、ライネス、嫁ネロ、オルタニキかな？

よし、これで勝てなかったらコンテかな？

宝具2連射でタロス潰せました。

宝具も溜まったので3連射目!!

で、ディオスクロイの撃破。

何だったの？ってくらい呆気なかったです。

殿オルタニキ意味なかった……。

では、今回は終了。

スタミナ回復待ってからやるので、次回更新は深夜1時過ぎかな？

705 2020年4月10日「やっとほのぼの戦闘
…」

1時過ぎ

「スタミナもある程度溜まったから引き続きオリユンポス攻略に行きたいと思います!!」

「気分は絶好調ですね…」

「そうだね!!ストーリーは暗い…悲しいお知らせで止まってるけどね!!」

「ですね…。まさか先にオリユンポスに向かった方々が全滅しているとは…」

「だね。あと、アトランティスで謎だったアーチャーはほぼニコラ・テスラで決定かな?」

「だと思えますよ。しかし、エジソンさんとエレナさんは特異点での記憶がどうかおっしゃっていましたが、この後のストーリーにどう影響するのか非常に楽しみです!!」

「あと、異聞帯の住民らしき男の子と女の子の存在とかね!!」

「では行きましょうか」

「いざ、リングゴ農家を殴りに!!」

「最後で台無しです!!?」

さて、バトル二回分くらいは溜まったので攻略再開していきます。

あ、パールヴァティの宝具は3になりました〜!!

スカスカシステム組めるのか? (宝具レベル的に)

気を取り直して攻略再開!!

5節

進行度2

敵は武蔵ちゃんか…単体アーチャー。

出来れば二連続で宝具撃てる…エウリュアレは男性特攻入らな

いから、ロビンかな？

という事で玉藻探して更新……やつと見つかった。
で、ロビンって言ったけどクロエの方が連続で撃てる確率は高いよ
ね？

殿を英雄王にしていざ勝負!!

あ、スカディ落ちた……でもまあ残り少しだから大丈夫。

宝具は全部マッシュが受けてくれて、8ターンでクリア。

もうちよつと上手くいくはずだったんだけど、クリアしたからいつ
か。

進行度5

やつとほのぼの雑魚戦……それでも一部の中ボスクラスだけど
ね。

フレンド北斎で殴って終わり。

今回はここまで!!

スタミナが切れたからね。

にしても、戦闘もストーリーも濃厚すぎる。

双子の少女可愛い。

どうやら、幼女だけでなく少女も行ける口みたいです。

しかし一万年以上生きてるとは……もう少し幼つかたらロリババ
アという夢の競演が……!!!

という事でちよつと休憩挟みます!!

3時過ぎ

「そろそろスタミナも溜まっただろうから攻略でもしますか」

「はい!!頑張らしましょう!アフロディーテが敵で出てくるらしいです
よ」

「神か……絶対に面倒なギミックあるんだろうなあ。帰って種火周回
してもいい?」

「ダメですよ!!せつかく召喚で新規の方を両方当てたんですから、早

くクリアしないと育成素材が集まりませんよ?」

「それはダメだ!!ポルクスちゃんをレベマにしてあげないと!!」

「あの……?一応、カストロさんも合わせてのディオスクロイさんですからね?」

6 節 進行度 3

ストーリーは神出て来たけど、戦闘はまたしても簡単そうな難易度。

上げ下げが激しいね。

神ジュナでどれだけ削れるか!!?

えーっと結論から申し上げますと、1ターンキルしました。

強い!!

で、スタミナ切れたので休憩ですね。

そろそろお腹も空いて来たので夕食に入ります。

次回更新は6時に攻略再開してからということになります!!

706 2020年4月10日② 「絶望的なバトル」

12時過ぎ

「おはようございます、先輩」

「あれ?.....もしかして寝てた?」

「はい。疲れが溜まっていたみたいですね。起こしませんでした」

「そっか.....。まあ仕方ないか。明日は仕事だからここで寝とかないと、明日の睡眠時間に支障が出るし、後ストーリーをずっと読んでると疲れるのもあるしね」

「そうですね。確かに楽しいのは分かりますけど、疲労は関係なしに溜まっていきますから。結果オーライです!!」

「だね!!じゃあ気を取り直して攻略再開していきましょう!!」

と言うわけで寝落ちてました.....。

仕方ないか.....。

では攻略再開します。

6節

進行度4

神ジユナかな?

バトル1は殴って終わらせて、バトル2は宝具で突発。

普通に有利クラス積んでも良かったかな?

進行度5

耐久戦ね。

適当に傷上げ鯖積んで行こう。

え?ダメージ通らないのはわかるけど、毎ターン20万も回復すんの?

あれ?前衛崩壊したけど.....あ、4ターンで終わった。

ダメージは少ないからライダーで行けば全滅は抑えられそう?

まあ耐久戦だけ.....。

7節

進行度1

カイニスと武蔵ちゃん固定か…。

ねろちやまと嫁ネロだね!!

適当に殴って終わり。

進行度2

さあ来ましたよ、難所っぽいバトル。

単体ライダーが★5いないから不安…。

カイニス、ライネス、エウロペ様、牛若丸、坂本、シトナイちゃん

ダメカ強すぎん!!!??

チャージして宝具で全滅したんだけど…

ダメカ何なの…。

またチャージ増加のせいで崩壊。

これ最終ゲージにも届かない…。

最後シトナイちゃんが宝具3連続打てたけど、それでも1ゲージも削れなかった。

ハイ再戦です…。

再戦（縛り開放）

家族マスターに聞いてみたところ、オジマン、オデュッセウスの強化解除で言ってみたみたいです。

オジマン…：…と言うか高レア単体ライダーが坂本さんだけで、オデュッセウスはイスカンドルやドレイク船長で育成後回し。

せめてフレンド使わせてくれよお!!!

強化解除と言うか名目でアビー採用します。

カイニス、ライネス、エウロペ様、牛若丸、アビー、シトナイちゃん
んで二戦目。

あれ？縛り開放してない…。

あ、初めのターンはカイニスで防御ダウンかかるんだ。

なら初手からシトナイちゃんです宝具連打がいいのか？

まあとりあえず、これで行ってみます。

なんとか誰も落ちずに1ゲージ目ブレイク。

あ、チャージ増加忘れてて、シトナイちゃん単騎に……。
……………全滅しました。
前回よりは減ったけどほぼ誤差。

再々戦

カイニス、ライネス、エウロペ様、マーリン、アビー、オルタニキ
なんか、マーリンが王の話したら真っ白になって止まったんだけど
…。

二ゲージ目を残り8万まで単騎でオルタニキが削ってくれたけど
流石に無理ゲー。

スタミナ無くなったのでこれで終わります。
あともう一回、ネタパの人権三体で挑んで負けたら、コンテかな？
これはマスターによって難易度変わる。
もつとも、普通に難しいのは当たり前なんだけどね……。

★5単体ライダー配布お願いします。

707 2020年4月10日③ 「運営は難易度を見直すべきです」

「マジ無理、全く勝てない!!」

「これでまだ序盤ならいいですよ?」

「はあ?運営絶対にあたまおかしい。一応コンテと言う救済措置はあるにけち、それでも頭の中を疑うレベルの難易度だよ?」

「今回はいつになく荒れてますね……」

「だってストーリーで出したらダメな難易度だと思うの。高難易度クエストなら高難易度クエストと名目を書いてあるから良いけど、これはダメ。フレンド使えない編成制限は良いけど、それなら敵の難易度考えて?★5単体ライダーガチャで引いてないと無理ゲー」

「は、はい。グダグダ言うのはこの辺りにして四度目の再戦しますよ。優しい方が編成できそうなクリアパーティーを教えてくださいませんか」

「そう!!ホントにありがとうございます!!そのパーティーを最後の砦としてガンバリマス!!」

と言うわけでデメテル戦4回目

ほぼネタパで、マーリン、孔明、カイニス↑オダチエンでスカデイ、マシユ、朕と言う耐久パ。

まあ勝てないと思うけど一応……って感じですよ逝きます。

まあ耐久は出来たと言えるのか?

ダメージは普通に抑えられるけど、チャージ攻撃でHPを比率で減らしてくる効果のせいでどう足掻いても押し負ける。

さらに、火力が足りないから3ターンに一回の回復でMaxに。

無理ですね。

最終の5回目

牛若丸、孔明、カイニス、スカデイ、マシユ、オルタニキ

これにあたって牛若丸のスキルを7/7/1にしました。

これ以上は素材が……。

で、開幕宝具60万はビビった…!!

でも、強化解除は忘れてたよ…。

で、チャージ攻撃撃たれるから……普通に崩壊ですね。

上手く立ち回る為にリセだね。

オルタニキは単騎の方が強いから、最後に出てくれないとなあ。

中露半端に出てくると意味ない…。

マシユとカイニスのガッツが地味にうざい。

ああああ!!負けた!!

二ゲージ目がマジで削れない……。

6回目の挑戦。

編成は変わらずで、立ち回りを対策します。

開幕で孔明とスカデイの宝具を撃つたのがダメなんですよ。

これでも負けたらもうコンテ使います。

もうこれ以上対策のしようがないから……

開幕宝具は火力が落ちたけど、なんとかブレイク。

しかも!!牛若丸に強化無効化がついてない!!

後はどれだけ早く宝具が撃てるか…。

よし、なんとか撃てそう!!

なんとかブレイク!!

初めてここまで行けました!!

が、ここでスカデイ落ちました。

孔明も……と牛若丸も…。

いや待って、毎ターンのHP回復なんなの？

で、オルタニキ単騎

今気づいた、ブレイク後のHPが全く減ってない……。

ねえ？オルタニキが最後に削ってくれた5万を回復されたんだけ

ど……。

オルタニキが可哀想なんだけど……。

で、これ以上どうしようもないのでコンテ使います。

が、ここで障害が起きてしまいました。

マスタースキルが使えない点です。

オダチエン出来ない……。

カイニス邪魔でしかない。

悪いんですけど、ガチで嫌いになりそうです。

あ、カイニスのせいで12万しか入りませんでした。

しかも、これにガッツもあるんでしょう？

石案件になりそうです。(フラグ)

スカデイやられて孔明。

宝具撃つてガッツを剥がしましたが、20万……。

こいつおかしい。

カイニス落ちろ！

はい！！

21万入りしました！！

上限15万にしるよ！！

マシユと牛若丸の宝具で……残り14万!!?

火力がたりない！！

で、オルタニキ単騎へ。

あのガッツ後からHPが変わってないのはバグですよね？

修正早くお願いします。

残り3……10万!!! (回復入った)

残り3万!!

しかし、ダメカ……。

クリティカル来たらダメージは入る!!

来ませんでした。

オルタニキガッツ発動

このターンで仕留め無ければ死にます。

石案件。

残り3万

そして宝具溜まってる!!!

やっと勝った!!!!

コンテ使つてもギリギリってホントに難易度可笑しい。

これでやつと進める……。

人によつては石を複数回しないと火力不足で地獄を見るね。

毎ターン回復はボスが使つてはダメ。

これ一個だけでも大分違いますよ？

運営は勝てたからゴースイン出したんだと思うけど、皆が皆そんな

豪華パーティーを組めるとは思わないで欲しい。

と言うわけで難所を一つクリアしました。

知ってますか？まだ中盤にも入ってないのですよ？

これよりも異聞深度が高いブリテンは………。

またコンテの嵐かな？

では、スタミナ回復待ちます。

708 2020年4月10日④〜11日「オリュン
ポス兵はいいなあ」

「ここに来てマシユが進化!!盾が銃になるのはロマンがあるね!!」

「ロマンですか……。まあともかく、無事にデメテル神を撃破出来て良かったです!!」

「うん。でもね。マシユのあれは是非とも宝具として来てほしかった。設定上気安く使えないのはわかるけど、スキルよりも宝具でしょ!!?」

「しようがないですよ。スキルとして使えるだけでも御の字ですから」

「確か、防御無視効果が付属だっけ?マシユ自身にだからなあ。まあホームズいないから何処かで役には立ちそうだね」

「はい!!初期のころから先輩にはスキルレベルも上げてもらってますので、ストーリー位活躍しないと」

「全体攻撃には対処しきれない弱点があるけどね。あとスキルでダメカがばら撒けない二部霊衣とか」

「その分ダーゲット集中の回数が増えていますよ」

「まあ運営の事だからね。愚痴るしかないよ。そ・れ・よ・り・も!!」
「急にどうしました?」

「ローマ!!ローマの登場である!!」

「あ……先輩の謎言動の一つが始まりました」

「ローマは嬉しいゾ!!一体誰がこの登場を予測できたか!!(cm以前)
これはもしかしてねろちやまも来ちゃったり……」

「これ以上オリュンポスでの英霊は召喚されませんよ」

「大丈夫!!アトランティスから駆けつけてくれるさ!!ローマは偉大である!!」

「はあ……とりあえず、ギミックのないバトルにいきますよ」

では攻略再開。

10節

進行度1

久しぶりにギミックのないバトル!!

これ!!これくらいが丁度いいんだよ!!

フレンド孔明、エウロペ様、嫁ネロ

宝具で1ターンキル!!!

ほっとする……。

では、スタミナ回復待ちます。

「話の内容的には、何回か雑魚戦やってアフロディーテかな?また詰むんだろなあ」

「悲観し過ぎなのは良くないですよ。こう言うときはポジティブシンキングに行きませんか」

「ガチャ引くとか?」

「それは無謀と言うのです!!大体、ピックアップされたお二人は手に入ったじゃないですか!!」

「ストガチャでエウロペ様とか……」

「絶対に出ないので辞めてください!!」

「ぜ、絶対じゃないから!!それに、その考え方こそ悲観的だよ!!」

「先輩が馬鹿な事を述べたので、現実を見させたままです!!」

「……………」

「……………」

「ねえマシユ?なんか白い目で見られてるんだけど……………」

「急に騒ぎ出したら誰だっけそうなりますよ……………」

では、攻略再開。

10節

進行度2

ランサーだけなのでねろちやまと嫁ネロ、フレンド孔明で楽勝。

スタミナ回復が追いつかない…。

ので、今回はここまで!!

次回更新なんですけど、夜中に更新は……多分スタミナ回復が間に合わないので難しいです。

で、明日から仕事が再開するので速度が落ちます!!

多分、明日は更新できないかもしれない…。

一応頑張ってみます。

あ、スタミナは溢れないようにしてますよ。

ただ、最悪種火周回するかも…。

これはまだ半分も行っていないって嘘だろ……。

やはり一週間はかかるね。

709 2020年4月11日② 「ビースト戦…」

「眠い……」

「では寝てください!!」

「スタミナ回収してからだあ!!」

「では、頑張りましょう!!」

11節

進行度1

ねろちやま、エウロペ様、フレ孔明で普通にクリア。

進行度2

イリヤちゃん、魔神さん、フレ孔明でクリア。

イリヤちゃん自前バフだけで11万は流石!!

進行度3

あ、遂にコヤンスカヤ戦ね。

まだ中盤なのにビースト戦とか…。

しかし、情報が見る限り、Wマーリンエルキドウ耐久や、ワンワンでの攻撃が刺さるみたいですね。

とりあえず、エルキドウ、Wマーリン、マシユ、ゴルゴーン、ワンワンで行ってみたいと思います。

と言うか、寝る予定の前にしてるから、途中で寝るかも……。

あれ？マーリンにクリティカル攻撃集中して落とそうなんだけど……。

あ………ミスりました。

というか、これは予想外。

えーっと、エルキドウにバフもりもりで宝具撃たせる。

1ゲージ目ブレイクで速チャージ攻撃撃つてくると思い、幻影使いました。

エルキドウの宝具でスタンが入った。

コヤンスカのスキルでこちらの2体にもスタン。

集中砲火とかで耐えられるHPが無い。

……これ誰が予想できるの？

ま、上手いヒトはそこまで考えてカードやスキル選ぶんだろうけど、弱小マスターにそれは無理ですよ。

よって、ここで寝ます。

うん。現実逃避!!!

寝る前の別ゲースタミナ回収もあるしね!!

「寝て起きてコヤンスカヤ戦!!」

「こんな状況なのに寝れるって凄いですね!!」

「ああ……リアルで寝てるとなると、6時間待たされたコヤンスカヤが可哀想に見えてきた。お願いだから簡単に勝たせてください」

「ビースト戦は簡単じゃないことくらいわかってますよね!!?」

「よし!!ブラックバレルを使おう!!」

「スキルの方ですね、分かりました」

「宝具の方で!!」

寝ておきました。

多分ですが、仕事の関係でコヤンスカヤはリタイアして種火周回する事になりそうです。

でなければスタミナ溢れちゃうからね!!

気を取り直してコヤンスカヤ戦再開です。

頭がスッキリしたお陰か、対抗策が見つかりました。

オダチエンで耐えられそうにないマーリンをマシユと入れ替えるのです。

何とか耐えられました。

でも、マーリンが一人だから回復が追いつかないかも…。

で、二回目のエルキドゥ宝具!!

又もやスタン!!

これって神性持ってたら確定付与なんですネ。

あ、マーリン一人目落ちました。

どうしたら誰も落ちずに勝てるって人がいるのだろうか？

あ、二回目のチャージ攻撃でも回避手段無し、HPエルキドウですらギリギリ。

あ、全滅した二ゲージ目が全部回復されましたとき。

……三日待ちますか…。

まだゴルゴーンとワンワンいるけど流石に無理ゲーだよね。

エルキドウ単騎で勝てる人って何者？

ワンワンの宝具で二ゲージ目ブレイク!!!

あ、耐えられると思ってたからガッツ付けてなくてゴルゴーン落ちました。

ワンワン単騎……。

え？ワンワン宝具で又もやブレイク。

残り1ゲージ+ガッツ。

これ戦法見直したら行ける？

でも、ここでスタン入ってるからこのターン攻撃できない。

クリティカル攻撃やめてくれ。

あ、どうせチャージ攻撃なので負けました。

でも、デメテル戦よりは絶望感ないですから気が楽です。

コンテ使えば確実に勝てますし。

さくして種火周回して仕事逝って来ます。

710 2020年4月12日「どうして再戦が上手くないのか?」

「先輩!!コヤンスカヤ戦の準備はバッチリですか?」

「応ともよ!!優しい方が沢山攻略法を示してくれたからね!!これで勝って恩返しするんだ!!」

「具体的な内容は?」

「無駄な戦力をそぎ落として少人数精鋭で挑む!!」

「なるほど、ですから私は外されたんですね」

「……マシユは防御不利だからね。仕方ない」

「それは分かっています。でも、種火周回をするのは良いですけど、育成する方は慎重にお願いしますよ?」

「うっ……」

「ただでさえ不足している上に、ギミックに対応出来る方が育成不足なのはよくあることです……」

「箱イベ早よ!!」

と言うわけで、時間的な余裕が出来たのでコヤンスカヤ戦二回目です。

前回の投稿から一日も経ってないのに沢山の攻略方法のコメントありがとうございます。

手持ち的に編成できそうな部分を色々採用して完成しました。

ワンワン、Wマーリン、エルキドゥ。

ただ問題なのは、ワンワンとエルキドゥにどの礼装を持たせれば良いのか…。

だ、大丈夫だ。

ここで勝てば問題ない。(盛大なフラグ)

では行ってみます。

あくマーリンにカレスコ付けてないから初手の王の話が…

なんで無敵つけてない時にブレイクするの?

前衛崩壊しました。

残りエルキドゥ単騎です……。

あれ？この戦法ダメだった？

いや、これは自分の下手さですね。

まさか2万削れると思つてなくて、無敵つけて無かったのが敗因です。

で、でも？

エルキドゥ単騎で全ゲージ削つたつて人も居たし？

なんとか二ゲージ目ブレイク。

でもチャージ攻撃来るし、HP残り6, 000なんだよなあ。

スキルもなんも残つてないよお!!

負けました。

時間よ巻き戻れ!!

三戦目

今度は前回の敗因は踏まえて戦います。

とりあえず、ワンワンの礼装を蒼玉に変えます。

2ターン目には宝具!!

体力結構あるけど怖いので無敵使つておきます。

あ、ワンワンの宝具つてクイツクなのか……。

スカディ編成するのもあり？

あ、半分も削れ無かった……。

こつから王のマシニングントーク開始。

回避5回つて!!?

なんとかチャージ攻撃とブレイクを一緒に……。

あ、ワンワンに無敵付けとけば良かった……。

あ、残りエルキドゥ単騎、しかもクリティカル攻撃食らつて残り2, 000。

あれ？再戦する毎に段々削れなくなっているのは何ででしょうね？

何とかしたブレイク後にチャージ攻撃で終了。

あ、二回目のブレイクってスタン付属だっけ？
何とか最終ゲージまで行った……。
が、これ以上がいけない……。

もうコンテ使った方が早いのか？
でももう少しなんだよなあ……。

で、深く悩んだ結果、コンテ……。あ、令呪回復してない……。
では再戦しますね。

711 2020年4月13日「コヤンスカヤ戦、最終」

「ねむねむ……レム睡眠は得意!!」

「何言っているんですか……。そんなことよりも、令呪とスタミナが回復しましたよ。コヤンスカヤ戦を終わらせましょう」

「そう!!!色んな方のクリア報告が上がっている中、自分だけ置いて行かれるのは悲しい……。難所で絶対に詰むからコンテ待ちに三日かかる」

「仕方ないですよ。令呪は一日一角までしか回復しませんし……。それに、それが嫌なら聖晶石を砕けば良いじゃないですか」

「嫌ダツ!!令呪コンテ使っても勝てない時は仕方ないけど、石は一個でも大事な物だからね!!イベント礼装やイリヤちゃんをゲットする為のアイテムなのだから!!」

「そう言う割にはディオスクロイさんの為にためらいもなく使いましたよね?」

「直感って大事だよね」

「つと、喋ってないでコヤンスカヤ戦行きますよ」

「そうだね逝こうか……。ノーコン出来ないかな?」

と言うわけで昨日一日種火周回でした。

種火周回はスタミナ回収早くて助かったなあ。

と言うか、自分って絶対難所で詰むんですよ。

人によると思いますとけど、残り難所数は5箇所。

全部にコンテ使うとしたら15日。

一週間どころか二週間も経っちゃうよ。

アトランティスは最後しかコンテ使っていないのに……。

気を取り直して、コヤンスカヤ戦……。えーっと何回目だっけ?

四戦目!!! (前話見た)

耐久が出来るエルキドゥをやはり前衛に、ワンワンを殿にします。

ただ、スカディやサンタ婦長を編成しようと思ったけど、もう面倒だからやめます。

このパーティーでもラスト1ゲージまで削れるし、回復されるHPが増えるのも面倒ですからね。

色々教えて下さった方には大変申し訳ございません。

初っ端からクリティカル攻撃を二回連続で出してくるの辞めてもらえませんか？

リセ案件ですよ。しませんけど…。

ええ…………。

チャージ攻撃で何でマールン二人ともスタンかかってんの。

マスタースキルで回復からの幻影ですね。

バフかけてエルキドウ宝具!!

無事にブレイク。

チャージ攻撃も幻影で守れる!!

今のところガバってないですね!! (フラグ)

又もやエルキドウ宝具!!

で、二回目のブレイク。

あれ? ホントにうまくいってるんだけど (逆に焦ってくる)

只今王のマシガントークしながら殴り中。

あ、エルキドウ宝具撃てるのに全員スタンかかった…………。

どうしようか?

チャージ攻撃来ないし、HPあるからクリティカル攻撃が集中砲火しない限りは大丈夫ですけどね…………。

マールン一人にクリティカル攻撃が集中砲火しましたが、耐えられませんでした。

全員宝具じゃあ!!!

三回目のブレイクです。

あれ? 前三回の苦勞がって何? ってくらい順調過ぎて怖い…………。

ブレイク後のチャージは無意味。

幻影も張れます。

エルキドウ宝具!!

ガッツが面倒だからワンワンで剥がしたいな……。

え?何か使ってきたんですけど……?

確率回避5回!!!?

チャージ攻撃は幻影ハレルヤ!!

3ターンかけて回避剥がしました……。

エルキドウ宝具!!

で、ガッツ発動。

え?

全くガバってない!!!

エルキドウ宝具で………勝った。

勝ち申した。

コンテ前提で挑んだら勝つってどういうことだっばよ!!!??

しかも誰も落ちずに……。

まあコンテを次回に取っておけて良かったです!!

今日中に難所もう一か所クリアできそうです!!!

晩御飯に麻婆豆腐(单品)を食べた甲斐がありましたね!!

712 2020年4月13日② 「難所連続って……」

「戦闘終了、コヤンスカヤ一時停止しました。ノーコンティニューで勝てましたね!!」

「うん。それは純粋に嬉しいんだけど、これ本気じゃないらしい。まあスキルも今までの二部の異聞帯と固有能力しか使っていないみたいだし……」

「ハッ!!ビースト特有の能力を使ってませんか!!」

「そう!!本気じゃ無かったってことなんだよ。もう一回出て来た時に絶望見せられそうで怖い……」

「い、いいいい石があります!!」

「うん、マシユも怖いんだね」

12節進行度1

わあ~~~~フレンド、マシユ前衛固定のクソゲー仕様だ〜。

ふざけてんのか？

ゲージ持ちで宝具も使用って……。

とりあえず、アヴェンジャーとアーチャーだな。

マシユ、神ジュナ、ライネス、カリギュラ、ワンワン、クロエで行ってみます。

開幕なんかデバフ付属されたんですけど……。

防御強化無効って……。

やはり運営頭おかしい。

これって無敵も付かないの!!?

開幕宝具でホームズブレイク。

マシユホントに役に立たない……。

神ジュナ宝具で……何もなかった。

でカリギュラが何も出来ずに退場。

宝具来るけど防ぐ手段ないから祈るのみ……。

武蔵ちゃんの宝具が……ワンワン!!!?
神ジュナも退場。

ホームズ撃破。

武蔵ちゃんブレイク。

クロエの宝具で半分

待つ！待つて!!!?

クロエ集中砲火で落ちただけど!!!?

残りライネス2, 700VS5万

無理でしょう？

後1ターンあれば!!!?

再戦二回目。

ライネスよりも嫁ネロの方が役に立つよな？

神ジュナ開幕宝具でホームズブレイク

殴って武蔵ちゃんブレイク。

マシユ退場。

カリギユラ速攻で退場。(最高記録!!)

神ジュナ宝具撃てるのに武蔵ちゃんが無敵なんだよなあ。

武蔵ちゃんの宝具は神ジュナへ。

これは良いかんじ。

ワンワンの宝具でホームズブレイク!!

からのクロエ宝具で武蔵ちゃん残り6万!!!

あ、嫁ネロとワンワン落ちました。

武蔵って等倍でも火力高すぎ。

はあ!!!?

クロエが1ターンで落ちたんですけど……。

残り2, 000ですよ。

普通に心折れそう。

三回目

はい、絆マ縛り開放しましゅ。

マシユ、巖窟王、スカデイ、カリギユラ、神ジュナ、クロエ。殿オルタニキが無意味になるクエストは……。

開幕宝具でホームズブレイク。

二連射でホームズ撃破。

武蔵ちゃんもブレイク。

巖窟王落ちた。

マシユも……。

神ジュナ宝具で撃破。

ホントに武蔵ちゃんの火力がクソゲー過ぎる。

防御有利でも落とされるんですよ？

運営は顧客の心が分からない……。

これって会社として非常にまずいと思うんですが……？

では、難所じゃないのに手間取った場所をクリアして終わりです。まだスタミナはあるので進めます。

713 2020年4月13日③ 「簡単な難所（矛盾）」

「防御効果無効って何なんだろうね？」

「はい。私が全く役に立つ事が出来ませんでした。非常に申し訳ないです」

「マシユのせいじゃない!!運営が悪いんだ!!」

「先輩…………ツ!!」

「マシユ!!」

「…………あの、運営様のヘイトは召喚が爆死しやすくなると噂ですので辞めてもらってもよろしいでしょうか？」

「あうれえ!!?」

13節進行度1

あ、もうアフロディーテ戦なのね。

ホントに難所ばかりで苦痛でしかない…。

もう初っ端から本気で行きます。

イリヤちゃん、マーリン、スカディ、孔明、マシユ、術酒呑童子

本当は三蔵ちゃんも組み込みみたかったけど、レベル1だからね。

その代わりイリヤちゃんいるけど!!

とりあえず、二連射は出来るはず。

あ、ブレイクで宝具封印…。

開幕宝具でブレイク!!

イリヤちゃん宝具封印受けなかったぜ!!

あ、でもスカディがスキル封印では意味ない…。

イリヤちゃん再び宝具!!

ブレイク!!!

ここでオダチエンでマーリンアウト、孔明イン。

イリヤちゃん宝具!!!

チャージ攻撃はスカディの回避ね。

流石にイリヤちゃん宝具デバフで火力落ちてる。

はい、撃破!!!

イリヤちゃん最高!!!

敵がアサシンはカモですよ!!!

14節進行度1

ふぁー!!?また出てくるのでこの双子!!!?

雑魚敵もいるし……。

もう気力ないので巖窟王行きま〜す!!

スカスカ巖窟王、孔明、ライネス、クロエですな。

巖窟王一射目、雑魚二体撃破。

巖窟王二射目、ブレイクと雑魚敵二体撃破。

巖窟王三射目、ディオスクロイ撃破と雑魚敵二体撃破。

巖窟王四射目、終了。

強すぎるwww

もう一射撃てるけど?

4ターン撃破でした。

今回はここまで!!

スタミナが回復待ちます!!

勝てるバトルが続くと気持ちいいね!!!!

と言うか、こんなバトルしてたら普段のイベントが簡単に思えてくる……。

「気づいたら寝てた……」

「あ、先輩。おはようございます!」

「あ。うん、おはよう。それで?どこまで行っただけ?」

「コヤンスカヤ撃退、武蔵さんとホームズさんに苦戦し、アフロディーテは簡単に撃破、ディオスクロイも怒りで縛りを開放していた先輩がエドモンさんで倒し終えました」

「ああ……あつたね。よし、寝て気分も良いからさっさと終わらせるぞお!!」

15節進行度1

久しぶりのただの戦闘!!

これが見たかった!!!

エウロペ様、嫁ネロ、孔明で簡単にクリア。

進行度2

イリヤちゃん、嫁ネロ、孔明でクリア。

いや〜雑魚戦は楽しいな!!!

進行度3

イリヤちゃん、嫁ネロ、孔明でクリア。

と、ここで閑話長いのでストップ!!

今日中にコンテ使いたいんだけどなあ……。

714 2020年4月13日④ 「ディオスクロイのスキル……」

「やっぱりエウロペおばあちゃんは良い神だった!!村正もcmで居なかったから出て来ないと思ってたのにコッソリ手助けいとは!!」

「はい!!やっぱり恵まれています!!このままゼウスを倒しましょう!!」

「おう!!」

17節進行度2

またディオスクロイかよ!!

……どうしようか。

もう負けるのは面倒だから神ジュナ宝具連射かな?

神ジュナ、神ジュナ、孔明、クロエ、普通オリオン、英雄王

とりあえず神ジュナでヒュドラ倒して、ディオスクロイは後衛に任せる感じで…。

開幕自前神ジュナの宝具!!

フレ神ジュナで二発目!!

ヒュドラ撃破とディオスクロイブレイク!!

自前神ジュナが宝具で落とされましたが、クロエ登場。

回避を使われましたが、クロエの宝具は必中なので無視!!

はい撃破!!!

進行度3

はい、またディオスクロイですか。

難所ならしいけど、コメント見たら普通に勝ってる人が多いですね。

ただ、こう言った時に限って負けるのでコンテ前提で挑みたいと思います。

ロビン、フレ玉藻、マシユ、孔明、普通オリオン、英雄王。

まず、バフかけた後オダチエンで玉藻下げて孔明入れます。
ロビンで58万だしてブレイク。
宝具二回撃たれて孔明落ちました。

三回目の宝具撃たれてロビン落ちた……!!!
マシユも……。

とりあえず、英雄王で二回目のブレイク。
ディオスクロイクリティカル攻撃でチャージ増やすぎ……。
オリオン宝具で残り25万。

で四回目の宝具撃たれて英雄王撃沈。

あ、クリティカル攻撃でオリオン落ちました。

残り玉藻……。

はい、五回目の宝具撃たれて負けました。

再戦面倒なので令呪コンテ使います。

本当無敵貫通、防御効果無効の短スパンでの宝具はクソゲー。

令呪コンテ使用。

で、ロビン宝具でワンパン。

はあ……再戦したらノーコン出来た？

モチベーション下がりがり状態だからなあ。

やあ……と退場してくれたよ……。

18節進行度2

はあく、モチベーション下がってる時に雑魚戦はありがたい。
スタミナ回収出来るし、ストーリーも進むのは良き。

エウロペ様、嫁ネロ、フレ孔明

進行度4

また雑魚戦、ありがたい。

エウロペ様、嫁ネロ、フレ孔明

何かストーリーで壮大な内容が語られている……。

進行度5

雑魚戦は良いのお。

ねろちやま、エウロペ様、フレ孔明でクリア。

で、ここでスタミナが尽きたので回復を待ちたいと思います。

起きたらほぼ全快でそっからずっとプレイしてて約6時間。

流石に疲れました。

ストーリーでも結構な重要な内容ばかり!!

攻略難易度が高くて……ってそれは話が別。

自分は皆さんみたいに器が大きくないですから、ストーリー良くて
もあの難易度は許せない。

自分が悪いけど、それほど難しくもない場所でもコンテ使った自分が
情けないんですよ。

それほどディオスクロイのスキルはふざけてた。(スキル実装され
ているから、こちら側で役に立てば手のひら返し)

では、ようやく訪れた休憩時間を噛み締めます。

715 2020年4月13日⑤〜14日「エウロペ様は……済まない」

「何か最近純粹な睡眠が取れてないんだよね!!」

「変な時間に寝落ちて6時間未満の睡眠時間で起きて、そこから起きようとしてもスタミナ回収が終わったら寝落ちるの繰り返しが原因だと思います!!」

「うん。そうれだね!!攻略に疲れてベッドで小説読んでも寝落ちるんだよね」

「一度睡眠をとってみては?スタミナ回収終わった後に思いつ切り寝るんです。時間になれば私が起こしにきますから」

「うくん……。気が向いたらね!!」

「これは絶対にやらないパターンです!!」

と言うわけで、寝落ちたけど深夜に起きたので攻略再開です。

19節進行度2

イリヤちゃん、嫁ネロ、フレ孔明でクリア。

20節進行度1

あくこれがアルターエゴとバーサーカーのクエストか……。

スキル封印とか開幕NP減とかの面倒な奴ね。

これも全体宝具バーサーカーでの速攻が有効と。

ならば、フレ神ジュナ、ライネス、イリヤちゃんオダチエンで自前神ジュナ。

アルターエゴ優先で撃破すれば行けるはず。

あ、イリヤちゃんにデバフ付属された……オダチエンするから関係ないけどね!!

開幕w神ジュナ宝具!!

あ、どっちも削り切れなかった……。

が、即座にどちらも落としました。

簡単なボス戦はありがたい!!!

進行度2

雑魚戦ですね。

フレ孔明とイリヤちゃんシトナイちゃんて雑に殴って終了。

進行度3

ここも雑魚戦!!

イリヤちゃん、アナ、フレスカデイで雑に殴ります。

ただ、アナがレベマジじゃないから火力が……。

あ、スタミナ切れたのでストップです。

寝落ちないように気を付けてましゅ…。

「さあ!!残り1/3を切った!!ストーリーも終盤戦!!」

「残るはゼウスだけです。気合を入れて行きましょう」

「まあどうせコンテ使うから16日まで待たないといけないうらなだけでね……」

「い、一応ノーコンティニュー出来るかもしれませんが……」

「今までの経験上、終盤戦一回はコンテ使ってるからボス戦は全部コンテ前提で考えた方が気が楽なのさ……」

「既に諦めてますよこのマスター!!」

20節進行度4

エウロペ様とタロスか……。

エウロペ様だけならまだやりようあったんだけどなあ。

攻略情報にもタロスを速攻で落とすのが良いって書いてるから、巖窟王解禁だね!!

殿にカーマ入れていざ尋常に勝負!!

スカスカ巖窟王、孔明、新アサ、カーマですね。

巖窟王宝具一射目でタロスブレイク。

巖窟王宝具二射目でタロスガッツ発動、エウロペ様ブレイク。

巖窟王宝具三射目でタロス撃破、エウロペ様も撃破。

3ターンクリア流石ですね!!!

つとスカデイの絆が9に上がりました!!

21節進行度1

あれ？APが5だと!!?

あ、耐久戦ね。

ゴルゴーン、ワンワン、フレ邪ンヌ

普通に前衛崩壊しそうになったんですけど……。

さあ!!

いよいよ最終戦へと持ち込めたオリュンポス攻略!!

冠位クラスの召喚で一旦休憩にはいります。

この先はコンテ三回くらいかな？

716 2020年4月14日② 「ゼウス戦」

「で、また寝落ちてたんだけど……次って何だっけ？」

「ゼウス戦ですよ」

「あく。確か、冠位クラスの召喚して軍神アレスもロボとして参加だっけ？とりあえず、攻略情報見てみよう……」

マスター情報収集中

「コンテだね!!」

「諦めるのが早すぎます?!?!」

「いや、ウーラノスとガイヤを倒さないと本体にダメージ入らない上に全体宝具が意味をなさない。強そうな雰囲気だった冠位クラスはそれほどでもなくてゲスト固定、マシユも前衛固定。敵ルーラーだからアヴェンジャー以外攻撃入らない。人権鯖いるけど他のサポート鯖が未育成。(玉藻やアスクレピオス、陳宮など)ブレイクでやっと思いで倒せるはずのウーラノスとガイヤが復活(チャージ攻撃でも)異常状態も入らない。ハッキリ言ってコンテ前提どころか石数個レベルの難易度だとおもいます」

「こ、こごぞとばかりに不満を述べています!!」

「これ石碎き最長記録更新ある？」(一年前のキングプロテア戦4個)「さ、流石にそこまでは無いのは無いでしょうか？一応本体は回復しませんが全部削った状態で二回目のブレイクができていれば……」

「よし種火周回行こうかな？」

「挑戦すら放棄してます!!」

「どうせ16日まで待つことになんるんだから……」

「いいですから、一回はチャレンジしてみましよう？」

「いや、負けるのに行くのはスタミナが勿体無」

「行きますよ?」

「……はい」

はい、情報だけでも既にやる気が出て来ないゼウス戦に入ります。

これホントに勝たせる気あるの？

とりあえず、ワンワン主体のパーティーで行きたいと思います。
単体★5アヴェンジャー持ってないんだよなあ。

邪ンヌとしか居くない？

惹かれないから引いてないよ!!! (強いのは知っているけど、どうしても性癖優先になるの…)

では、先ずはワンワン主体ですね。

と言うか、アレスキルのギミックすら把握してない…。

こう言ったのって、ロシアのイヴァン皇帝以来かな？

コンテ待つ間にジャック連れて行ったら勝てたのを覚えてる
………つてほぼ一年前なのか。

あの頃はカーマすら居なかったからライダー戦が物凄く苦手だったんだよなあ。

Wマーリンオルタニキが主体の頃だったし…。

現実逃避終了。

編成は、マシユ、ワンワン、ロムルス、マーリン、孔明、オルタニキで行きたいと思います。

多分負けるから、二回目は勝てそうで尚且つ反省点が見えていて、やる気がある場合のみ。

これ終わったら種火周回行きますよ…。

先ずはアレスキル1でタゲ変更？

ここつてもう幻影使った方がいいのかな？

まあ使わず…。

マーリンとワンワン宝具。

ウーラノスを撃破

ワンワンのNP貯める…。

つて通常攻撃で落とせた…。

マーリン落ちたあ!!

ワンワン二回目の宝具でブレイク。

マシユの宝具。

ワンワン二回目の宝具でブレイク。

チャージ攻撃何とか耐久…。
マシユはかなり耐久出来るんだな。
ここでワンワン、孔明撃沈

……なんか戦いに集中し過ぎて忘れてました。
現在、残りマシユ単騎でゼウス8,000。
これ、令呪でHP回復させたら行ける？
マシユに令呪でHP回復させて殴る……。

勝った!!!!

令呪一角使ったと言え、初見ノーコンクリア!!!

やりもうした。

マシユ普通に使えるくない？

と言うわけで、ゼウス戦をお送りいたしました。
まだボス戦あるから、そこで詰んだら終わりかな？(コンテ待ちで)

717 2020年4月14日③〜15日「カイニス
戦&キリシユタリア戦」

「やっこの思いで倒し終わったゼウス戦!!その後カオスとか言う頭お
かしいのが待っていたわけだけど……」

「はい。武蔵さんが霊基と引き換えに虚無の窓を閉ざさして下さいま
した……」

「うう……武蔵ちゃん……カツコ良かったあ。あのアフロディーテ戦
前の戦いを挽回できるほどに（手のひら返し）」

「ですが、くよくよしていられません。残るはキリシユタリアさんと
カイニスさんです」

「キリシユタリア……T w i t t e rでいい人醸し出してるけど、バ
トルは難しいんだろうなあ。何か宝具三回は防げないとか？」

「それは……かなり難しい難易度ですね。やはりコンテ待ちでしよ
うか？」

「まあそうだよ。ただ、ゼウス戦みたいな前例あるから挑戦だけ
……」

「はい!!頑張りましょう」

23節進行度2

え?ゲストホームズ固定?

無理じゃね?

無敵貫通宝具はディオスクロイを持つてるけど未育成だよ!!

とりあえず、マシユ、嫁ネロ、マーリン、紅閻魔、ホームズ、オル
タニキで行ってみたいと思います。

開幕マーリンと嫁ネロの宝具……ブレイクには至らず。

殴ってブレイク。

マーリン狙われる過ぎじゃない?

カイニスもマーリン嫌いだったのか……。

マーリン、マシユ、嫁ネロ宝具……半分削りました……。

ってマーリン落ちました。

あ、宝具防ぐ手段ない……。

マシユのタゲ集中使つとくべきだったか…。

カイニスの宝具で……何とか耐えきりました。

何とか二回目のブレイク。

嫁ネロ宝具で……半分削りました。

マシユ、紅閻魔の宝具で三回目のブレイク。

確率無敵がなあ……。

カイニス宝具二回目は紅閻魔の宝具封印で先延ばしに……宝具封印耐性だど!!?

撃たれてマツシユ嫁ネロ落ちました。

ホームズ溜まったので無敵貫通付与して紅閻魔の宝具!!

何とかブレイク!!!!

勝てた!!!

でもまだあるんでしょ？

23節進行度3

はい!!キリシユタリア戦来ましたよ!!

これぞ本当の地獄。

カイニスほど上手くはいかないでしょうね。

とりあえず

マシユ 理想の王聖

陳宮 カレスコ

スパルタクス 理想の王聖

マーリン カレスコ

マーリン 欠片

坂本 黒聖杯

トロピカルサマーLevelMax

で行ってみたいと思います。

単体★5ライダー居ないんだって…。

フル編成してもコスト余るって珍しすぎ…。

開幕陳宮でマシユのガッツ発動させる。
宝具撃たれて前衛崩壊。

130万って実装早よ。

さて、耐久戦ですな。

強化解除って……。

今思ったんだけど、攻撃の有利ないからルーラーの方がいいのかな？

いや、絶対にそれの方がいいか。

次は朕入れるか。

6ターン目でやつと宝具での回復無くなった。

ブレイクで強化解除は予測済み。

坂本さんがチャージ減らしてくれるから助かる。

ただ、強化解除されると被ダメがきついな。

17ターンでようやく二回目のブレイク。

幻影を使っておくのを忘れずに。

って危ない!!

使ってなくて崩壊しそうになりましたが、秘儀『タスク切り』によ

る時間巻き戻し。

ホントに危ない。

ここに来て負けるのは勘弁して欲しいぞお!!

無事にブレイク完了。

やばい!!

マーリン一基落とされそう!!

回復間に合え!!

24ターン目でようやく宝具三回入った。

これで回復は無し!!

29ターン目残り7万!!!

宝具一回分!!!

ガバるなよ!!

そして、30ターン目、遂に坂本さんの宝具溜まって……勝ちました!!!

ノーコンクリア!!!
強化解除からの連続攻撃が肝でしたね。
やった……。

718 2020年4月15日② 「オリュンポスクリア……」

「ま、まさか異星の神が……」

「はい!!その……」

「リアル時間で一年と七か月ぶり、オルガマリー所長が復活して来るとは……」

「私も驚きです。あの時聖杯に飲まれたはずで……」

「聖杯に飲み込まれた時の「誰にも褒めてもらってない」と言う未練が擬似鯖のようには器にされたのかな?サーヴァントユニヴァースとかと似たような感じ……」

「あの、私はユニヴァースに関しては先輩からのお話でしか知らないのですが……」

「あ、そうだったね。でも異星の神が降臨した時はビビったけど、外面が完全に調子乗ってる所長で……シリアスなのにシリアスしてなかった……。笑い堪えるのに必死で」

「せ、先輩……それは、良くないよ、お、もいます」ぷるぷる

「ま、マシユも笑ってるじゃんw」

と言うわけで、最終戦に入りたいと思います。

もはやお馴染みのマシユ前衛固定とフレホームズ固定。

クソツ、Wマーリンで行けば安定するの!!!

多分勝てると思うけど、調子に乗らずに最後まで頑張りたいと思います。

マシユ、嫁ネロ、マーリン、柳生おじいちゃん、ホームズ、紅閻魔。
2ターン目嫁ネロ宝具でブレイク。

Wマーリンじゃないから回復が追いつかない。

5ターン目宝具撃たれるから幻影。

6ターン目マーリン、マシユ、嫁ネロ宝具で……ブレイク!!!

8ターン目無敵一回なので攻撃挟んで嫁ネロ宝具で、残り半分!!

10ターン目宝具撃たれる。

マシユの宝具で耐えられるか……。

マーリンが落ちましたが、出てきたのは柳生おじいちゃん。

攻撃手段が増えたね!!

11ターン目ガッツ発動させる!!

実は嫁ネロ宝具溜まつてるんですよね。

はい、勝ちました〜!!

これにてオリユンポス攻略完了!!

では、こつからは簡単な感想と考察に入りたいと思います。

まず、何と言つてもキリシユタリアの株の上がり方よ。

あの完璧面をしていた方があそこまでだったとは……。

戦う前は酷いことを言いましたが、貴方との戦闘は忘れません。

(手のひら返し)

武蔵ちゃんも大活躍でしたね。

まさに虚へと至った者にしか成し遂げられない成果。

これに関してはピックアップ2で来るはず。

寧ろ来ないとおかしい。

オルガマリー所長がビーストIで異星の神だったとは……。

初期から言われていた所長実装ある？

しかし、どう足掻いてもポンコツにしか見えない(リオ世界のせい)

村正やラスプーチン実装も当分先みたいですね。

これでビーストも全部出そろった？

ティアマト

ゲーティア

キアラ

カーマ

コヤンスカヤ

オルガマリィ

フオウ君

*キアラとカーマは二人でプリキュアならしい。

冠位クラス

剣 アーサー

弓 超人オリオン

槍 クリイヌス

騎 ???

術 ソロモン？（なれるだけで違う？）

暗 山の翁

狂 ???

自分が知る限りはこれですね。

アルテミト・ワン？

複数いるんだっけ？

確か、型月wikiで見たことあったはず。

型月世界の宇宙に存在する、型月世界でもトップレベルのバケモノとか？

そこまで詳しくないから済まない!!!

最後の一幕。

またよお、泣かせに来てるじゃないか。

あの記録と礼装を見せられたら、嫌でも涙が溢れて止まらない
.....

以上ストーリーの簡易感想&考察終了。

その後は4月下旬に教会キャンペーン系が来るはず。そろそろ強化&幕間キャンペーンでスタミナー1/2で溜まってるのを消化したい。

その後のゴールデンウィークではレクイエムコラボでしょう。ただ、仕事の休みが取れるかが分からない……。

とりあえず、こんな感じですよ。

飽くまでも一人の予想なので当てにしないでください。

今後の予定としては、種火周回です。

今回で育成不足が目立ったので、玉藻、超人オリオン、ディオスクロイ、この三基を中心に育てていきたいですね。

他にも手持ち鯖で育成した方がいいよ〜と意見がありましたら是非とも教えてください。

何も見返りは用意出来ませんが……。

では、今日か明日のピックアップ2で!!

719 2020年4月15日③〜16日「種火周回
最高」

15時前

「種火周回はスタミナが速く回収出来て気持ちいい!!」

「……その代わり、私がい潰されるのだがな……」

「まあまあ、残り絆1で絆マですから。そうしたらストーリー以外では休憩出来ますよ」

「ストーリー以外は……では箱イベとやらも……」

「気分次第かな?」

「……まあ良い。箱イベとやらも9月なのだろう?ならばその時までアイスを食べながら待つのみよ」

「あの……ずっとアイス食べてるんですか?」

「この先の季節は暑くなるのだろう?なばら頻度があがるのも当然よ……」

「(カルデアの食費大丈夫かな?)」

種火周回はいいなあ。

一週間はガッツリと種火を集められると思いますと、育成がそれなりに捗ると思います。

では、18時を待ちましょう!!

18時過ぎ

「データ更新無し、ガチャも来てない。以上解散!!」

「勝手に呼び出しておいて何なのですか……」

「いや、もしガチャ来た時に勝手に引いたら起こるよね?」

「勿論です。別にここで引かなくてもいいですよね?レクエムコラボの時に礼装足りなくて困るのは先輩ですよ」

「うっ……それを言われたら確かに痛い。イリヤちゃん貯金も溜めな

いとだし……人権レベルじゃなかったら我慢しようかな……」

「と言つても引くのが先輩ですからね……期待せずに待ってます」

「そこは期待して下さい!!」

水曜日ですが、始まりが一日延期したのでガチャも来てませんね。恐らく明日には来るはず。

ただ、武蔵ちゃん、ホームズ、クリイヌスだったら引かないかも。レクイエムコラボでの礼装もあるし……。

まあその時の気持ちしだいですね。

自分は余り我慢強くありませんから……。

では、明日まで待とうと思います。

「あの、マスター!!一つお尋ねしたいことが」

「えーつと、ブラダマンテ?何かあったっけ?」

「その、最近はランサーの種火を融通してくださいますが、これは育成出来たらマーリン様とご一緒に出撃出来るのでしょうか!!?」

「ち、近い……。ブラダマンテはクイツク宝具だからマーリンよりもスカディと相性が良くて、尚且つマーリンは絆マだから通常のクエストだとまず出さないんだけど……」

「そ、そんなあ〜」

「でも、そのくらいのお願いだつたら一回くらい編成してもいいよ?」
「ほんとですか!!ありがとうございます!!何時にしますか?私はマスターの都合のいい時間で構いませんが……。あ、マーリン様の都合も考えてくださいね」

「大丈夫!!次のスタミナが回復したら直ぐに種火周回へ行こう。マーリンは部屋から引きずり出すから安心してね」

「そ、それは余り安心出来ませんが……。と、ともかく、お願いを聞いてくださり、ありがとうございます!!」

ブラダマンテの第二再臨が終わった……ただそれだけの話。

この後ホントにWマーリンとブラダマンテで種火行きました。
ランサーの★5は残りはブラダマンテだけですからね。

ただ、★4だとワルキューレやパールヴァティー、え、アナ、その他大勢いますから……。

では、明日の更新を待ちます。

720 2020年4月16日②「ローマピックアップ
プ!!!」

16日18時過ぎ

「ローマ!!!ローマ!!!」

「ローマ!!!ローマ!!!」

「ローマ!!!」

「ローマ!!!」

「……………あの、ネロさんと先輩は一体何をしているんですか?」

「ローマだよ!!!」

「ローマの降臨ぞ!!」

「あ……………引いたんですか!!!?」

「……………ま、まだ引いてないよ?」

「そうじゃ!!ローマたる建国神のピックアップぞ!!余ともう一人の花嫁の余、叔父上に普通の建国神を触媒に引きに行くぞ!!奏者よ!!」

「よし!!じゃあ!!」

「引かせませんからね!!レクイエムコラボや2,000万DLでイリヤさんのピックアップが来ても困るのは先輩ですからね!!?最近は収入も減って(コロナの影響ではない)貯金が減っていくと言ってたじゃないですか!!!?」

「そ、そうだね……………ということで残念だけど今回は見送りで…」

「そうなのか……………。だが仕方ないな。そんなメタい話を聞いてしまうと、余も無理矢理引かせようと思わんぞ?」

「何故疑問形なのかは置いておくとして、とにかくとどまって下さって良かったです……………」

と言うわけで、ピックアップされたのはローマだけでした……………。

何故武蔵ちゃんとホームズ来ないのか?

ホームズはともかく、武蔵ちゃんをピックアップに出すタイミングは……しかないでしょ!!!?

もしかして、コロナの影響でイベントが開発できないからピックアップ3をやりませう。とか？

まあそれでも自分は構わないよ。

ただ、ガチャ引きたいからイリヤちゃんのピックアップ早よ。

2,000万DLこそ、限定★5日替りピックアップでしょ!!!?

全財産を後先考えずにぶち込む覚悟は出来てるぜ!!

ただ、性能的にはほぼ確定で入るローマ特攻全体宝具が強いらしいので、欲しい気持ちはあるんですよね。

性能を取るか性癖を取るか……………。

お金ないので性癖かな？

貯金が余り用意できないので、今後のイベントも我慢するのもありかな？

でも、礼装無いとアイテム回収がかなりキツイんだよなあ。

箱イベに向けてリングも抑えないとだし……………しかし、新鯖や水着来たら引きたくなるし。

イベントにガチャが必須なゲームはキャラだけに石を溜めることが難しいな…。

別ゲーでは推しキャラのピックアップまでホントに引かないのに。

まあ、引かない溜めるって言っても直ぐに引いてしまうのが自分ですが……………それでも出来る限り我慢して行きたいな〜つと……………決意を新たに立てませう。

どの位持つか分かんないけどね!!

確約できないからアンケートは取らないよ!!

では、多分一週間後まで暇なので種火周回頑張ります。

一番の敵はピース不足なんだよなあ。

特にランサーとセイバーはよくすり抜けるから……………。

721 2020年4月16日③〜17日「キャン
ペーン系来い」

16日20時過ぎ

「まさか、所長の前に入っていた『U』が『ウルトラ』だったとは……」

「はい！それに、その理由も所長らしいですね」

「とりあえず、ユニヴァースじゃなくて良かったという声が多いね。
後は最後のキラシユタリアの敗北ボイスは卑怯だよ……」

「本当に……お疲れ様でした。是非ともオルガマリー所長を助けな
いといけませんね!!」

「そう!!そして、周回漬けにするんだ!!」

「まさかの恨み満載!!」

原作者のきのこ先生のブログが更新されましたね。（合ってるよね
???間違ってたらごめんさい）

作成の裏話が聞けて楽しかったです。

キラシユタリアの説明欄に『みんなのりんごくれるお兄さん』は吹
きました。

まさかの原作者公認だったとは……。

では種火周回に戻ります。

17日18時前

「おうマスター!!さつきぶりだな」

「ん、クー・フリーン?何か用事でもあるの?」

「ちとな。久しぶりに出番かと思いきや、ただの後衛で駄弁ってるだ
けとはどういう事かと思ってな」

「あ〜……コストの意味合いでの絆上げ?」

「だよなあ……ってなんだそりや?!俺にも戦闘の役に立たせやがれ
!!」

「でも、そう言っただまだレベル1でしょ？」

「マスターが種火をくれないからだ。でも……なんだ？理由は聞かなくても分かっているつもりだぜ。あれだろ？ランサーは層が厚いもんな。他にも育成を優先するべき奴らが沢山いるって事だろ？」

「そうだね。初期からの謎のランサー運で恒常鯖は？を除いて全員いるからね。しかも、一番初めに来たのがエルキドウとエレちゃんだと、ますます低レア鯖は後回しに……」

「わあーってるよ。ま、いずれ育成してくれるんだろ？だったら心配ないさ」

「うん、ごめんね。ただ、イベント特攻になってくれたら手っ取り早いなだけど……」

「運営次第だかな。しっかしどうすんかな……。槍相手に純粹に戦える相手と言えば……別の俺くらいしか思い浮かばねえ。せめて師匠がいてくれたら……」

「神性特攻が強いのは知ってるけど、生憎と単体ランサーはエルキドウがいるからね。優先度が低いのは仕方ない。でも、持っていないからピックアップが来たら引くのもありだけど？」

「ああ……いや、辞めとくわ。マシユの嬢ちゃんが怖えんでな」
「確かに……」

兄貴だけでここまで喋れるとは思わなかった……。

ただ、槍ニキと剣ジル絆が5に上がって事だけを報告します。

育成出来るのはありがたいけど、キャンペーン系来ないと暇だあ……。

相変わらずのセイバーピース不足。

ワンチャン剣だけは修練所回るのもありかな？

722 2020年4月17日②〜18日「ピース求めて…」

17日18時過ぎ

「告知でも良いから情報更新来い!!」

「……………来てませんね。昨日の今日ですから、仕方ありません」

「暇すぎる……………」

「種火周回頑張ってください。セイバーピース不足ですから、修練所でもいいですよ。」

「そうだね。セイバーとランサーのピースが不足してるから、先にそつちをやってもいいかもね。イベントでも手に入るけど、数的にー基分もあるか分かんない個数だし…」

「初回限定ですけど、マナプリズムも手に入るのもいいですね。ピースは修練所で集めやすいですから、頑張りましょう」

「月曜日くらいには情報更新来てほしいなあ……………」

まあ昨日ローマピックアップ来たばかりですからね。

早かったら来週の月曜日には何かしらの情報来ると思うので、それまで待ちましょう。

ピース集めはスカスカシステム使わない予定だから、それなりに楽しめそうです。

周回にも楽しみをださないかね!!

18日5時半頃

「あの、私がパーティーに編成されてる理由は何と無く理解していませんが、種火周回ではなくてカメラロットへ周回しに行く理由は一体……………」

「それは勿論、セイバーピースを求めてだよ!!日曜日まで待てないからね!!」

「なるほど。アイテムを求めてですか。非常に理解できます。私も欲しいドロップアイテムを落とす為に徹夜で同じモンスターを狩ったりしますから分かります」

「だよね。問題あるとすれば、スタミナ制のゲームに周回はキツイってことだけど……」

「ならマスター。スタミナ回復待ち時間に一緒にゲームをしましょう！」

「それは楽しそうだな。今はオルトリンデだけだけど、再臨させてスルーズやヒルドも呼べたらいいね」

ワルキューレの絆が上がったのと、周回場所を種火からキヤメロットの王城に変えました。

セイバーピースがどうしても足りないからね……。

英雄王と普通のオリオンで蹴散らしています。

少しずつでも落としてくれたら幸いです。

15時前

「あ~~~~あ……」

「そんな長いため息吐いて、どうしたじゃんよ?」

「いや、キヤメロットの周回が思いの外めんどくさくてね……勝てはするけど、そのバトルーでのNP溜めながら削るのに時間かかって……」

「ああ……ウチ等の為に頑張ってくれたのか……。ありがと☆彡」

「まあ育成のためだからね。みんなの為に頑張るよ」

「気を煮詰め過ぎないように気を付けるじゃんよ?ただ、それに付き合わされる周回組が哀れでしかないけど……」

ホントにフリクエだと落ちないね……。

一個か二個くらいしか落ちなかった…。

やっぱりイベントの時が一番の狙い目だね。

まあそれでも頑張りますけど……。

一つ気になるのは、現在キャメロットの王城回ってるんだけど、それより前の場所（たとえば冬木）とかと比べてドロップ率は上がってるのかな？

同じくらいなら倒しやすさで別の場所周るけど……。

だってキャメロットの場所普通にHP高いもん。

で、集めたピースで再臨させました。

鈴鹿御前が1

ヴラド三世が2

バベツジも2

になりました。

これで、また二人の幕間開放。

キャンペーン系来てほしい……。

723 2020年4月19日 「剣修練所」

「フハハハハ!! 久しぶりにこの我の出番か!! 良い、力を貸してやろう!!」

「流石王様!! 全体宝具なのに単体宝具並みの火力が出てるう!!」

「流石我!! このようなことならば幾らでも力を奮ってやる。ただし……」

「だたし?」

「過労死だけは我も懲り懲りだぞ。最近また一人過労死させたと聞く」

「あ、孔明のことね。王様はまだまだ行ける生ける」

「出来れば他の奴らにも任せるべきだと思うが……」

「弓の全体宝具って王様以外で言う圣诞老人長くらいしか育成出来てないからね!!」

「ええい!! 低レア共は何をしている!!?」

「殆どが単体宝具です!! アーラシユは第二再臨までしか来てません!!」

「種火の枯渇問題とやらか……」

「王様、宝物から★5種火1万個くらい下さいよ」

「いくら何でも、そんなにも持つておらんわ!!」

日曜日の修練所は剣!!

と言うわけで、上級を周回してます。

フリクエに比べると落ちる落ちる!!

もう8個になりましたよ!!

あと二個で鈴鹿御前の第二再臨分が集まる…。

早くイベントで来い……。

今日一日中はここを回ります。

火曜日にはランサーも集めないと……。

フリクエ周回は明らかに効率悪いのでやめます。

全鯖の素材が枯渇したら再開ですな。

それよりも多分イベントの方が早いと思うので……。
スタミナ無限早よ。

19時前

「次の患者はどこですか!!?」

「ストップ、ストップ!!ちよつとやり残したことがあったから、いったん修練所は終わり。また日付変更前にお願ひするね」

「分かりました。これで完治完了。次の患者が見つかり次第急行いたします」

「あ……もう行っちゃた。相変わらずストイック……じゃないや。単に興味ないだけか」

気づいて良かった。

今週のマスターミッション。

ライダー、キャスター、アサシン、バーサーカーのどれかを倒せつて奴が残ってた……。

オリユンポス攻略中に終わらなかったのかよ。

急遽冬木を回ってクリアです。

危ない危ない。

やはり、月曜日にクリアを目指す方針の方がいいかもしれないね。

この後も日付変更までに修練所を回ります。

もつと配ってくれないかな?

明日で月曜日!!!

ということは、レクエムコラボの情報が更新されるかもしれませんね!!

18時前に起きる様に調整しないと…。

誰が配布鯖になるんでしょうね。

後、アニメイトに行けない(そう言う店がある県庁所在地付近に行く用事がない)から、中々レクエムの本も買えないのよね。

ネットで買うにしても、余りネットには頼りたくない…。
本当は映画の帰りに買おうと思ってたのに……。
アマゾンで検索してみるか…。
明日を楽しみに待ちましよう!!

幕間の物語&強化クエスト AP消費1/2キャンペーン

724 2020年4月20日「1/2キャンペーン
来た!!」

19時過ぎ

「やはり今日来ると思っていた!!!1/2キャンペーン!!」

「良かったですね。これで未消化クエスト全22個が消化出来ますよ」

「石が沢山ゲットだぜ!!……これでローマを」

「ダメです。来週に来るはずのレクエムコラボに取って置いてください」

「………分かりましたよ」

「返事までの間が怖いですけど、信じてますからね?」

「信じてくれてありがとう!!期待に応えられるように、是非ともローマを当てなくては!!!」

「全然分かってません!!!?!」

と言うわけで、そろそろ来ると思っていたキャンペーン系。

今回は1/2ですね。

対象クエストは強化クエストと幕間クエストのみ。

これだけでもありがたい!!

何せ結構溜まっていたからね。

しかし、誰かの幕間or強化クエストの追加と共に来ると思っていました。

入ってすぐにガチャ見たけど何も来てなかった……。

まあこれに関しては、オリユンポスピックアップが開催中ですからね。

どこかの予想には、水曜日に機神破壊同盟の幕間追加でピックアップされるのでは?とかもありました。

個人的にはライネスの幕間クエストがそろそろ欲しい時期。
一年経ったからあり得る？

それともコラボ復刻と一緒に来たり……。

まあとりあえず、来週まではずっと幕間クエストと強化クエストを
消化します。

玉藻の再臨間に合わなかった……。

全部消化し終えたいなあ……。

では、まずは強化クエストから入ります。

理由？

ストーリー無いし絶対に強化が入るからです。

カルナ

進行度1

カルナ、エレちゃん、フレ孔明でクリア。

進行度2

カルナ、嫁ネロ、フレマーリンでクリア。

ローマは嫁ネロの鴨だよなあ!!

進行度3

最後に出てくる王様の為だけにエルキドウを採用しました。

エルキドウ、フレマーリン、ライネスでワンパン。

これにて強化クエストクリア数が40!!

石が貰えますよ!!

カルナの神性特攻が強くなり、バスター耐性のデバフも付属!!
ランサー最強格!!

イスカandal

進行度1

カルナ、エウロペ様、フレ孔明でクリア。

低レア単体宝具並みの火力が出るエウロペ様最高!!

進行度2

エウロペ様、ライネス、フレ孔明でクリア。

進行度3

上記と同じだね。

単体だろうと全体だろうと活躍出来るエウロペ様…。

あれ？イスカンドルの幕間クエストなのに全く出番がないイスカンドル…。

通信販売へどうぞ。

イスカンドルの宝具強化は味方全体の宝具強化と自身のクリティカル攻撃威力上昇ですね。

攻撃系全体ライダーって感じ。

それならエウロペ様の方が回数無敵に異常状態耐性、自前NPチャージに防御ダウン付き魅了とギミックには対応できる。

まあ好みの問題もあるだろうが…。

いや、イスカンドルも好きですよ？

ただ、それよりもエウロペ様の方が好きだけです。

今回はここまでですね。

15時くらいにスタミナ全快のタイマーでたたき起こされて、全部消化しちまったからさ…。

絆上げ鯖

アスクレピオスとワルキューレの絆が3になりました!!

ワルキューレは早く5にして幕間クエスト開放させたいが、何せ再臨が鬼門だからな。

では、またスタミナ回復次第強化クエストを消化していきます。

725 2020年4月21日「強化クエスト消化中
(何処かで見たタイトル…)

三人目はナイチンゲール!!

進行度1

キャスターならエウロペ様とライネスのターン!!

心臓落ちるのはありがたい。

進行度2

引き続きエウロペ様とライネスのターン。

進行度3

ずっとエウロペ様のターン!!

無事にクリアしてナイチンゲールのスキル強化完了。

回復スキルに弱体化無効と即死無効が付いたのね。

場合によっては使い道あるけど、そもそもナイチンゲールを採用する可能性が低い…。

四人目はマリーアントワネット2。

進行度1

そろそろキャスター相手は疲れて来ました。

進行度2

あと一回もあるのか……。 (だったら他のライダー使えば良い話)

進行度3

無事に全部エウロペ様とライネスで消化終わりました……。

美味しいの!!!!

マリーアントワネットはスキル強化でしたね。

魅了の確率を上げ、味方全体の攻撃アップ!!

純粹に使えるスキルになったね。

今はしないけど、宝物庫周回の時に役に立ちそうです。

五人目は太陽筋肉ゴリラことガヴェインです。

進行度1

ねろちやま使えるぞお!!

と、ここでスタミナ尽きたので筋肉ゴリラはまた数時間後!!
スタミナ回復待ちます。

絆上げ鯖

ワルキューレ4になりました。

あと一つで幕間開放の条件達成。(ただし再臨)

「引き続き強化クエスト消化していくよ!!」

「な、なんで私まで出番が回ってくるの〜」

「キャスター最強で通ってるからね!!自前バフだけで普通に10万超えれるし…後、単純にイリヤちゃんが活躍している場面をみたい」

「サラツととんでもないこと言い出したよ!!?」

「それだけイリヤさんが魅了的と言うわけですよ。小さいながらも魔性の女ですね〜」

「何か嬉しくない響き!!」

「そう!イリヤちゃんに魔性とか似合わない!!」

「こつちも何か嬉しくない援護射撃が始まったんだけどツ!!?」

引き続き筋肉ゴリラ

進行度2

ねろちやまで同じようにクリア

進行度3

ブリテンはローマに制圧されました。

当時話題になったスキル強化ですね。

何処だろうと昼のガヴェインが出てきます…これ二部6章で来たら…怖い。

六人目はベオウルフ

進行度1・2

イリヤちゃんとシトナイちゃんのコンビはええなあ。

進行度3

不倫騎士が出て来るので普通オリオンを採用。

ベオウルフの強化はスキル強化ですね。

直感が強化されて★を獲得してクリティカル威力も上げるが、持続時間が1ターンなので低評価気味ならしい。

七人目はヘクトール

進行度1

セイバー対策にねろちゃま、最後の魔猪倒すのにイリヤちゃん加入。

ここでスタミナが切れたので回復待ちます。

お昼ごろに再開かな？

残り個数的に今日中には終わらないですね。

幕間クエストに入ると、ストーリーも読む必要出て来るからね。

速度が遅くなるのは仕方ない…。

バビロニア礼装が遂にレベルマックスに!!

確か、1月中旬に配られたからだいたい3か月かかりました。

これで6着目!!

次の服に取り掛かります。

まあ、次の服が極地礼装なんだけど……。

レベル1の時点で次までは300万って数値バグってる…。

そう言えば、レクイエムコラボの為に小説をアマゾンで買おうかな？
?と言っていました。無理でした。

電子書籍ならあるけど、自分は買うなら紙の方が好きですから……。

タイプムーンってアニメイトとかに行かないと紙の方は売ってないからなあ……。。

都市部に行く時間とお金と用事がないんだよなあ。

機会があれば買います……。。

726 2020年4月21日② 「強化クエスト消化
完了」

12時頃

「エウロペ様ありがとうございます!!!」

「大切に使うのよ?それと、なくなったらまたマシユには秘密です差
し上げますわ」

「この女神最高かよ!!?」

ヘクトールの強化クエストクリア!!

進行度2で敵がアーチャーなのにアーチャーで行くと言う痛恨の
ミス。

こう言う時って偶にあるよね?

強化されたのはスキル。

宝具威力アップに加えてダメカも付いた。

アトランテイスでは一瞬活躍しましたからね!!

八人目はシエイクスピアです!!

NPチャージと星出しアップのスキル開放ですね。

ただ、使う機会があまりなさそうなのが難点。

そして、まだ2もあるらしい……。

スタミナ回復したら頑張ります。

絆上げ鯖

ワルキューレが5

エウロペ様が6

に上がりました!!

エウロペ様からおこずかいを貰い、ワルキューレは再臨次第で幕間
開放です。

今回茶番短くて済まない。
眠くて頭が働かないんだ……。
後、エウロペ様との会話って結構やりつくした感があるからさ……。
イリヤちゃんなら幾らでも会話出来るんだけど……推し鯖の幕間
クエスト来い。
寝て無ければ夕方に再開します。

20時過ぎ

「と言うわけで、再開して来たんですが……」
「おう!!マスターのサーヴァントは強そうな奴らが沢山いるじゃねえか。カーマとか言う色つペエ女神がドラゴンを一撃で葬ったり、巖窟王とか言う復讐者がマスターの記憶を呼んで登場した三体を纏めて吹き飛ばしたり……一丁手合わせでも願いたいぜ」
「やはりバーサーカー……意思疎通出来るだけましかな?」
「よっしゃ!!行つて来るわ!!」
「あ、行っちゃった……。育成の差で、全体宝具なのに単体宝具でやられたり、魅了の海に溺れてそう……。しかし、気合でなんとかしちやう熱血主人公系鯖。それがベオウルフ……」

先ずは、シエイクスピアの強化クエスト2をクリアして宝具強化させました。

全体的に性能が上がった感じだね。

これで現在開放中の強化クエストは消化完了。
続いて幕間クエストやって行きます。

アルジュナの幕間クエストクリアで宝具強化。

即死の確率が低確率から中確率に上がり、神性相手の即死率もアップ。
プ。

ただし、英雄王いるから使うタイミングが少ない……。

ベオウルフの幕間クエストもクリアで宝具強化。

単純な火力アップですね。

ただ、単体バーサーカーはそれなりにいるからね……。
ギリシヤ特攻のアマゾネスに、宝具マの水着邪ンヌ。

道中の戦闘でルーラーが面倒だったので久しぶりにスカスカ巖窟

王!!

93万出しました。流石ですね!!!

では、今日はこれにて終了です。

明日にはまた更新出来ると思います。

はっ!!?

明日水曜日には幕間追加鯖は来るのか!!?

楽しみに夕方を待ちましょうね。

727 2020年4月22日「幕間クエスト消化完了」

「つ、疲れた……」

「お疲れ様です。大変でしたね」

「本当。ワンワンで泣いたり、ロンドン行ってパラケルススと戦ったり、ナンパに付き合わされたり、マシユがお姫様と言う最高の夢を見たり、またロンドン行ったり、ガヴェインの成敗に付き合ったり、またまたロンドン行ったり、自身の怒りを単騎で突破したり、冬木でランサー30体と戦ったり、怪しい商談を止めたり、また冬木で閉じ込められたり……」

「色々と激動の一日でした……。このおかげで聖晶石が沢山ゲットしています。今は引かせませんが、次のイベントでの礼装は期待できそうですね」

「うツ……ローマア……」

「特攻がかなり強いみたいですが、ランサーと言う狭い範囲なのでエレシユキガルさんやカルナさんで我慢してください」

「分かってるよ……。と言うか、次回イベも延期みたいだけど……」

「コロナの影響ですね。開発が遅れているということでしょうか？」

「だろうね。色んなゲームが大打撃を受けてそう……。治まったたら是非ともカレスコピックアップを行ってですね!!!皆ごぞって課金してくださいませよ!!!」

「ですが、この運営様がそこまで考えるでしょうか？」

「絶対ないね!!ただの願望だよ。個人的にはイリヤちゃんのピックアップが来てくれたらいいのに。今年の水着でもいいのよ?」

「それはかなり難しいのでは?イリヤさんはコラボサーヴァントですから……。では、今日はこれにて終了ですか?」

「そうだね。明日からまた種火周回だよ。で、幕間開放を狙う感じだね」

「これだけクリアしてもまだ半分程残ってますから……。じっくりと

進めて行きましょう」

まずは、現在開放されている幕間クエストを全て消化し終えた事をお伝えいたします。

ずっと幕間クエストしてたから約一日分です。

パラケルスス、フェルグス、バベツジ、ヘンリー・ジキル&ハイド、ガヴェイン、ランスロット、アッシュヴァッターマン、ヴラド三世、シバの女王、ヘラクレスですね。

全部と言ったけど、実際はパールヴァティーのがまだ残ってます。編成制限がね？

今回のキャンペーンで幕間クリア数が130を超えて石がもらえました!!

現在11連分の石が溜まってる!!
イベントでバンバン引きますよ!!!

★5礼装来い!!

クリアした中で挙げる戦闘は、アッシュヴァッターマンとヴラド三世ですね。

アッシュヴァッターマンの単騎戦には冷や冷やさせられました。

毎ターン回復が無ければ絶対に負けたら。

なぜなら、第二再臨しか行っていないから……。

ヴラド三世では敵が30体も…。

全部カナルとエレシユキガルが蹴散らしてくれました。

雑魚しか居ないから撃破は楽だけど何せ数が多かった……。

で、今日の夕方更新で来たお知らせがこれ。

コロナの影響でイベント延期します。というもの。

仕方ないね。

本来なら今日あたりにイベント情報か、生放送情報が発表されてたのかな？

まあ、石集め&育成期間が延びたと思えば……。

個人的にゴールデンウィークのイベント延期は普通に嬉しいです。

なぜなら、ゴールデンウィークは仕事の休みが取れない何処か増えるからです。

これが正社員ではない辛い所。

もしかしたら、数日取れるかもしれないけど、開始日じゃないと意味ないからね……。

絆上げ鯖

カルナ6

アンリ8

に上がりました!!

アンリが後二回!!

早く絆マにして枠を開けたいです。

最近ストーリーの難所以外でずっと入れてるからね……。

では、何かしら来るまで種火周回に戻りたいと思います!!

728 2020年4月23日「幕間開放からの即クリア」

1時過ぎ

「それにしても黒髭さんよ」

「ん？何ですかいマスター殿」

「いくらガッツ持ちだからと言って陳宮を味方に呼ぶのはフラグだとは思わなかったの？」

「いやそれがですな。俺っちが頼んでも力を貸してくれる方が誰も居なかったのでござるよ」

「まあ黒髭だしね」

「凄い偏見!!」

「で、どうだったの？」

「と申しますと？」

「蘭陵王の抱きかかえ。これは蘭陵王×黒髭の薄い本が流行っても仕方ないよね」

「げえくく。な、なんてことを言いだすのでござるか!!」

「まあまあ。で感想は？」

「ちよつとだけドキツとしなかったことも無いでござるが……あれが美少女なら完全に落ちてましたぞ」

「美少女か……難しいね。黒髭を触っても良いと思う様な女性は、このカルデアにはいないからね」

「くつ、何故男性の方が性格が良い奴らばかり集まるのか!!マスター的にもそう思うでござるよね?」

「??自分は幼女さえ見れたらそれが一番だけど？」

「このマスター。趣味は良いのでござるが、それに特化し過ぎて困る!!」

蘭陵王と会話させる予定だったけど、気づいたら黒髭との会話になっちゃった。

彼、オタク友達としては現実において欲しいですね。
と言うわけで、蘭陵王を第二再臨させて幕間クエストクリアしてき
ました。

どれも蘭陵王単騎で勝たなくても良いバトルばかりでした。
最後だけ、黒髭が無限ガッツで負けるかと思った……。

7時前

「パワイセwwww」

「ちよッ、いきなり笑わないでよ!!」

「いや、だって……。あれはないよね。流石は異聞帯での出来事を吹き
飛ばしてポンコツ属性を知らしめただけはある」

「ぽ、ポンコツって!!?私がそんな訳ないでしょう!!?」

「うん。そういうとこだと思うの」

「どこがそうなのよ!!と言うか、項羽様に私があんたをこき使ってい
る事がバレたじゃないどうしてくれるのよ!!」

「いや、項羽でも使わないと、パイセン反省してくれないし……」

「反省も何も、嫌なら断ればいいじゃない。しかも、項羽様に必要経費
を誤魔化してたようだけど……」

「それについては自分が悪かったです。ふざけて言ったのに、まさか
本気になってしまうとは……。流石機械仕掛け」

「項羽様ですもの。それともう一つ、あんたにずっと言っておきた
かった事があるわ」

「パイセンが?特に思いつかないけど?」

「早く育成しなさい」

「あ、過労死がお望みですか。でも、NPチャージ持っていないアサシン
なあ。まあ貴重なアサシン全体宝具だから場所を選べば……」

「そう言うことじゃないわよ!!私が言いたいのは、項羽様は出撃する
時があっても、何で私は一緒じゃないのかしら?ってことよ」

「それで育成をお望みですか」

「そうよ。私はアサシンの全体宝具。喜ばしい事に項羽様バーサー

カーの全体宝具。私と項羽様は同じ編成が出来るわよ」

「うーん……パイセンがレベマになって且つ、アサシンオンリーの周回で必要になったらね」

「それは何時の話よ!!」

「……………予定にないくらい先の話?」

パイセンはパイセンだった。

と言うわけで、パイセンこと虞美人を二回目の再臨をさせて幕間クエストクリアしてきました。

これが追加されて約3か月で即落ちした幕間クエストね。

確かに読んで面白かったです。

わざわざスタンを味方にしたたり、HPを1にしたりと……………これを実際の攻略の時にして欲しかったよ。

あと、マシユとの戦闘も初めてでしたね。

貴重な適陣営でのバトルグラフィックでした。

こんな感じで幕間開放してクリアしていきたいけど、種火がどの位集まるかによりからなあ。

あと、セイバーとランサーではピース問題も…………。

では、明日こそ何かの情報更新ありますように!!

まあ、延期情報出たばかりだから無いと思うけど…………。

729 2020年4月23日② 「茶番回」

14時前

「今日でオリユンポスピックアップ1は終わりだったのか……ポルクスちゃん引けて良かった…」

「呼び捨てだど!!?不敬だぞ人間。死ね」

「兄様、抑えてください。一種の愛情表現なのですから……」

「くだらん。ポルクスには兄である俺さえ居ればいいのだ。人間風情の愛情など不要だ!!」

「クツクツ。そんなことで折れていたら、石を使ってませんよ!!と
言うわけで、お兄様は何処かで暇を潰してください。自分はポルクスちゃんの為にカルデア内を案内したり、注意事項を教えたり、色々語ったり、あんなことやこんなことをしたりするので」

「何!!?貴様と言う奴は敬意を払うどころか、俺と妹を引き離すと言うのか!!良いだろう、余程死にたいと言うのだな」

「ちよっ防御効果無効の無敵貫通は止めて!!?こくなったら………王様とオリオンに言いつけてやる!!」

「王様?ふっ、どんな王であろうと、この神霊である俺と妹を止められるわけなからう!!」

「………もうっ!!!!いい加減にしないと怒りますよ!!マスターも兄様も!!」

今日でディオスクロイとカイニスのピックアップが終了してしまいました。

皆様は満足のいく結果でしたか?

自分は大満足です。

それと同時に、ストガチャの背景も変わってます。

多分エウロペ様からディオスクロイに。

ムジークとライダーのマスターが写ってる礼装に。

エウリユアレって結構初期から居なかったけ?

では、種火周回して明日を待ちたいと思います。

18時過ぎ

「と言うわけで、今回のゲストは初のクリプター側からの出演、カドツクです。どうぞよろしくお願いします」

「おい、急に連れて来て一体何を始めるつもりだ!？」

「今回は、初の『ますますマンガで分かるFGO』に登場という事で(アニメは除く)ちよつとりオ時空から連れて来ちゃいました」

「なんでだよ!!?てか、別世界から人を連れて来るって物凄い魔術がカルデアには出来るのか!!?」

「ここはリオ時空と似たような世界だからね!!やろうと思えば何でもアリなのさ!!……………実際のマスターが引けなかった鯖は居ないこと以外は……」

「な、なるほど?とりあえず、厄介な世界に引っ張りこまれたことだけは分かった。で、あんたは俺に何の用なんだ?まさか、あのやたらめつたらと引っ付いてくるグダ男と同じ内容じゃないだろうな?」

「まさか。自分はシヨタコンもいける口と言えど、本命はロリコンですから!!」

「サラツと性癖暴露するなよ!!?……………分かった。僕はよく分かったぞ。この世界も大分頭が可笑しい世界だと言う事をな」

「な、なんだと!!?経った数分で見抜くとはお主やリオルの……」

「このくらい、魔術師の目があれば見抜けない事は……………(はっ!!?つい引っ張られるところだった)そう言えば、マシユはどうした?」

「マシユなら、ガチャ部屋に居るはずだよ?」

「ガチャ部屋?ああ、英霊召喚を行う部屋の事か。しかし、なぜそんな場所に?マシユはお前のサーヴァントだろ?」

「だからこそ、かな?この時間良くガチャを無断で引いて怒られるからさ!」

「……………ろくでなしだな。これ以上あんたと一緒に居ると可笑しくなりそう。そろそろそ元の世界に返してくれよ」

「まあまあ、そう言わずに。懐かしい人と呼んでるからさ。たつぷりと語り合ってよ!!」

「は? 一体誰を……」

「ねえ? 数時間前に呼ばれたばかりなんだけど? 今度は一体何の用事が……」

「では、パイセンとカドツクをこの部屋に閉じ込めたいと思いますく!!!」

この後、マシユに無茶苦茶怒られた。

暇だったんだ……。

反省はしていない。

気づいたらこんなカオスな茶番が出来上がってました。

苦手な方いたら許してください。

次回イベのガチャでいい結果を報告しますので…。

朗報、カドツク遂に『ますますマンガで分かるFGO』に登場。

これはキラシユタリアの復活もあり得るのでは!!!

730 2020年4月24日「観れない生放送決定
程辛いものはない」

6時過ぎ

「マスター!!ちよつといいかい?」

「えーつと、ドレイク船長?きっきの育成に不備でも?」

「アツハツハツハ。そんな事ある訳ないじゃないか。なに、簡単なことさ。前の異聞帯でポセイドンを倒したんだって?凄いいじゃないか」
「あそこね。ケイローンがいなければもつと簡単にクリア出来たはずなのに……」

「流石はあたしが見込んだマスターだ。じゃあ、他にも用事があるんでこれで失礼するよ」

「用事?」

「ああ、ポセイドンの愚痴を言い合える奴が召喚されたと聞いてね」
「カイニスカ。よし、一緒に行こう。ふわふわのクロワツサンさえ有れば即落ちしてくれるから大丈夫だよ」

「??よく分からないが、よしきた。楽しい時間になりそうだ」

と言うわけで、やっとドレイク船長の第二再臨を行えました。

確か、入手日が去年の7月。

……色々あったからね。(エウロペ様、イスカンドル等)

幕間開放したので、挑戦してきます。

まあ、スタミナ尽きたので回復待ちなのですが……。

18時過ぎ

「死にたい……仕事辞めたい……」

「……またですか」

「まだですよ。これは自分は悪くない。急に決定した運営が悪いんだ」

「はあ…纏めておきますから、帰ってから見てください」

「いや、仕事中にTwitterだけ確認するよ……。まあ、今回は新規イベはなさそうだから、それだけが唯一の救いかな？」

「そうですね。来るとしたら、2000万ダウンロードくらいでしょうか？」

「だね。可能性としてはメインタールの追加もありそうだけど、この辺はゆっくりと攻略したらいいからね」

運営は酷い……。

一週間後とかならまだ希望は……。あ、土曜日の夕方以降は毎週仕事でしたわ。

コロナなんか関係無い!!

はあ……。給料何か要らないから休みたい。

と言うわけで、仕事中なので生放送が見れません。

仕事終わるのが深夜でそこからスタミナ回収してアニメ見て(日曜日は朝8時起きなので)寝ます。

なので、反応&更新出来るとすれば、日曜日のお昼頃でしょうね。

(ここから愚痴が多めなので見なくてもいいですよ)

生放送見れない度に仕事辞めたくなる。

多分でしょうが、首都圏はコロナで自粛規制、&土曜日だから夕方は皆家にいる。||生放送時間決定。

と言う図式なのでしようが、地方の非正規は関係無いよ。

一部の人に辛い時間帯ですね。

ん?そんなに嫌なら就職活動して正社員なれと?

ハハハ。

そんな事が出来たら、ハーメルンで活動出来てないですよ。

そもそも、リアルが嫌いだから二次元に逃げてきているのに……。

面倒さがりが相乗効果発動して、競争とか特に苦手なんですよね。

特に移動とか沢山する就活とか……。

家でキーボード叩くだけなら幾らでも出来るのに……。 (その内容が褒められる物だとは限らない)

生きるために仕事してますけど、ホントは生きなくても良いんですけどね。

ワンピースとFGOの為に生きてるって感じですよ…。

痛いのは嫌だけど、死ぬのは大歓迎。

こんな世界しがみつくと価値無いですし、自分に優しくないし、何やっても上手くいか無いし、自分に何か価値無いし…。

ダメだ、生放送観れないだけでここまで飛躍してしまう。いい加減にやめます。

愚痴終了

自分には関係無いですが、一応纏めておきます。

明日の生放送は19時から。

出演者はカノウさん、その他二名だと思えます。

リツイートキャンペーンは分かりません。

内容は何かしらの即時実装が期待されています。

その場合、自分は死ぬんですけどね。

あ、イリヤちゃん復刻お願いします。

小さな報告。

ベオウルフのレベマ達成。

ドレイク船長の幕間クエスト2クリア。

では、多分明後日のお昼頃に会いましょう。

731 2020年4月26日「2000万DL突破
キャンペーンの内容!!」

「どう、して…?」

「あの、一応お聞きしたいと思いますが、なぜそんなにも沈んでいるんでしょうか?」

「イリヤちゃん来てないの?」

「やはりですが…今回は恒常のみ交換対象です。ガチャも来てません」

「2000万だから全鯖対象でも良いでしょうが!!!」

「し、仕方の無い事です。諦めてください」

「ちくせう!!!…貯金期間が延びたと思つて諦めるよ」

「あ、今回は物分かりいいですね」

「よく考えたら、法則性のある対象だったらからね。貰えるだけでも満足しなきゃ…」

はい、念願のイリヤちゃんは来ませんでした。

ちよつぱり残念な気分です。

情報量が多いので、少しずつ分けて見ていきます。

まずは、昨日の生放送で発表された大きな内容!!

大々的にして欲しいから、この時期には来ないかな?と思つていた
2000万DL突破キャンペーン!!

前回からそれなりに時間が経つていたので、来そうだとは思つてま
したけどね。

遂に2000万です!!

しかし、こんな大きな発表は生で見たかつた…。

では、内容を見てきたいと思つています。

遂に突発された2000万の壁!!!

その表紙に採用されたのは、オリュンポスでも大活躍した武蔵ちゃ

ん!!

現在は幕間&強化クエストの消費AP1/2キャンペーンが来ているので、来週の水曜日から始まります。
珍しく即日実装ではないのね。

節目の突破キャンペーンにはこの方!!

英雄王の御出ましです。

さて、今回は何を配布して……★5鯖だど!!?

な、ななななんと、遂に最高レアリティのである★5鯖の配布ですよ!!

神か!!?

……と思っていた時期が自分にもありました。

よく見たら、交換対象鯖は恒常のみ。

イリヤちゃんの宝具重ねられると思ってたぬか喜びを返せよ!!

まあ、落ち着いて考えて見たら、★4鯖交換でも恒常だけでしたので妥当な対象だと思います。

ただ、もう一声欲しかった……。

交換鯖と詳しい内容は後で見えていきます。

まだまだあるぞ2000万記念!!

10万リツイートで聖晶石30個プレゼント!!

神か!!?

太っ腹過ぎませんか!!?

しかも、開始数分で達成された模様。

マスター達の本気度が素覚ましいですね。

配布期間は30日、つまりキャンペーン開始日の次の日のログイン時ですね。

更に!!

連続ログインボーナス!!!

一週間連続ログインで、★4オール種火10枚、銀リング10個、金

リンゴ10個、1,000万QP、銀フォウ君それぞれ10枚ずつ、最後には呼符10枚!!!
最高過ぎる内容!!!

更に、回数(一日一回カウント)ログインでマナプリ200個、金フォウ君それぞれ1枚ずつ、レアプリ1個!!

最高過ぎません!!?

聖杯が無いのが残念ですが、あれは特殊でしたしね……。

皆さん、絶対にログインしましょう!!!

と言いうか、普通のマスターなら毎日ログインどころか、スタミナ回収すら当たり前ですよね?

勤勉であるべきデス!!

まだまだ来るぞ!!

強化時の獲得経験値が二倍!!

これに関しては、交換した鯖限定なので間違えないように。

交換対象内でも、チケットで交換した一体限定ですよ。

これが非常に悩ましい内容ですね。

恒例のマスターミッションに記念ミッション追加!!

恒例の奴ですね。

しかし、これも豪華仕様が変わってるぞ!!

オルレアン開始で★5鯖と交換出来るチケット。↑始めたばかりのマスターでもこれだけは絶対にクリアしたいですね。

オケアノス、キャメロット、アナスタシア、オリュンポス開始でそれぞれ石一個、曜日クエストの種火周回、修練所、宝物庫一回クリア、フリクエ一回クリア、フレポ30連でそれぞれ★4オール種火10枚ずつ、ミッション8個クリアで限定のコマンドカードですね。

簡単に言えば、交換チケット、コマンドカード、石20個、オール種火50枚と言うわけです。

育成かなり進むね!!

これだけでも満足ですが、曜日クエスト全部開放!!
やったぜ!!!

好きな場所を周れます!!

期間中は、必要な場所を周りたと思います!!!
主に剣の修練所。

え、まだあるの？

メインストーリーの消費APZero!!

なんですと!!?

これは自分には関係無いですが、ビツクリしました。

悩んでる方は今がチャンスですよ!!

ゴールデンウイークずっとFGOしなければ、最前線も夢じゃない!!

ふおお!!!?

オリユンポスクリアでフリクエの初回スタミナ1/2!!?

これはやるしかない!!

正直って、やる事多すぎる!!!

石回収じゃあ!!!

自分は、キヤメロット、バビロニア、オリユンポスのフリクエはまだ終わってないので嬉しいですよ!!!

コマンドカードの所持枠を拡張!!

コマンドカードは全然使ってませんが、普通に嬉しいね。
一杯になったら、フレポから出るのを売ってましたから。

毎度おなじみのマナプリ礼装!!

今回はモネ!!!

皆さん勢揃いで可愛らしいイラストとなっております。

が、性能は微妙なのでマナプリが余裕のある方のみかな?
QPとマスター礼装の経験値が1%増える。

凸れば5%だろうから、優先的ではないですね。
自分は余裕ないので交換しないかも。

ベラリザ復刻!!!

持っていないマスターには嬉しいでしょう!!

QP最高率ですよ。

自分は既に凸っているので交換はししないですね。

スターダツシユキャンペーン

一時的に報酬が増えるみたいです。

ホントに始めるなら今がチャンス!!と言った内容ですぞ!!

この日記を観覧の方で(殆ど居ないと思いますが)まだFGOやってないよお!!と言う方がいましたら、ホントに今が一番の良い時期です!!

報酬もさることながら、自分も助けますよ!!

フレンド交換は勿論、工作中でなければ出来る限りの事をサポート致します。

まあ、あくまでも一個人のやれる範囲なので、その辺りはご了承ください。
ださい。

この機に、マスターが一人でも増えたら嬉しい限りです。

カムバックキャンペーン!!

2月以降ログインしてないマスターにも報酬あるみたいです!!

これを機に戻って来て!!!

楽しいですよ!!

詳しい内容は各自確認ください。

これで最後!!

2000万突発ピックアップ!!

メインの武蔵ちゃんに加えて、英雄王、金時、ブリュンヒルデ、スカサハ師匠、邪ンヌ、ダ・ヴィンチちゃん、イシユタルの合計8騎が

日替わりでピックアップされます!!

狙ってた方にはチャンスですよ!!

しかし、何度見てもイリヤちゃん居ない。

今回のピックアップ鯖は、今まで100万〜500万まででピックアップされた鯖が対象みたいです。

イリヤちゃん居ないわけですよ。

これを知って納得と怒りが収まりました。

で、肝心なガチャは引くの?と言う読者様の疑問にお答えします。今回はね、特に欲しい鯖は居ないですよ。

強いてあげるなら、去年二万入れて爆死した邪ンヌですが、もう諦めました。

アヴェンジャーなら巖窟王が居るしね!!

イベントでもないの、レクエムコラボに石は取って置きます!!

ただ、家族マスターが推しなので、「とりあえず5万」と言っていたので、爆死を楽しみにしているのはここだけの話。

5万で爆死してくれないかな? (ゲスの極み)

いや、自分もイリヤちゃん出すのに7万溶かしてるしね?

ちなみに現在宝具1だそうです。

どれを引こうか迷ってる人の為にレビューしときます。

武蔵ちゃん:約1年9か月ぶり?どうしても欲しいなら引くべし!!
英雄王:何かとピックアップされてるので、限定鯖の中では比較的手機多め。火力高いので欲しいならどうぞ。

金時:こめんなさい。始めた時期もあつて初のピックアップを見たので良く知らないです。が、普通に強いらしいです。ヒーロー
ブリュンヒルデ:愛ある者特攻。槍は、高火力のカルナ、エレちゃん、ローマ、などと他が優秀なので控えめに見える。

スカサハ師匠:神性特攻が強すぎる!!交換でエルキドウ選ばず、単体ランサー持ってないなら引いてもいいかもしれない。

邪ンヌ:可愛い、強い。これもかなりピックアップ機会が多い鯖。
アヴェンジャーともあつて、かなり火力出ます。

ダ・ヴィンチちゃん:正直言つて、限定キヤスターのハズレ枠。次

のクラス別福袋でこれが出たら萎える。

イシユタル：スペースに進化する前の駄女神。アーチャーは競争枠多いですからね。凜が好きなら引くべし!!

と言った感じですよ。

(独断と偏見で出来てます。鵜呑みにしないでください)

おっと、文字数がいつもの3倍近い。

最後に、アーラシユの絆が6、鈴鹿御前の第二再臨をしたかった

(ピース不足)を報告して終わりたいと思います。

次回は配布鯖について詳しく見ていきます。

「あああ!!誰を交換しよう……」

「珍しいですね。先輩ならエウロペさん一択だと思ってました」

「うん。自分もそう思ってたんだけどね？後々よく考えたら、他にも欲しい&戦力的にも持っていたほうが良い鯖が見つかったからね」

「なるほど。……では、現在カルデアにはいらっしやる方を纏めておきましたので、それをご覧下さい。それからでも遅くはありませんよ。来週の水曜日まで時間はありますし」

「そうだね!!しっかり悩んで決めよう!!」

と言うわけで今回は交換鯖を見ていきます。

まずは、交換に必要な条件の見直しから。

前回は見てないからね。

まず、記念ミッションのチケットが必要。

これは冬木クリアしてオルレインの1節クリアで貰えるから、始めたばかりのマスターでの1時間くらいあれば達成できそう。(リセマラは除く)

チケットを入手した後、ダヴィンチ工房から交換可能。

これで仮加入完了。

あくまでも仮加入なので、正式加入を期間中にしなければ消えちゃうので注意!!!

凡ミスはしないように。

正式加入の条件は全部で二つ。

どちらも簡単なので初心者で問題ない!!

一つ目が、交換した鯖の再臨を一回以上していること。

宝具重ねで貰った場合、元から持っているのが再臨されていれば達成とされる。

種火も報酬で貰えますし、ストーリーや修練所でもゲットしやすいので初心者でも直ぐに出来ます。

二つ目は交換した鯖の絆が5以上になること。

これについても、二体いる場合は統合されるのでその鯖が元々5以上であれば達成。

5は結構簡単ですからね・

とりあえず、期間中ずっと手持ちに入れて周回していれば絶対に達成出来ます。

ストーリーだと貰えるポイントも多いしね!!

期間は6月30日まで。

約二か月以上あります。

これだけあれば、余程サボらなければ正式加入は誰でも出来るよね

!!

出来ないマスターはマスター失格だ!!とまでは言いませんが、この機会はまたとないチャンスなので睡眠時間を削ってでも物にして欲しい!!

後、さつきお知らせ見てた時に気が付いたんだけど、恒常鯖なのにオデュッセウスとディオスクロイは最近過ぎて対象から外されたみたいですね。

まあどつちも当たってるので問題ないのですが……。

流星にね?

こんなにも早く貰えるのは流星に無しになったんだね。

しかし、ディオスクロイ（主にポルクスちゃん）の株が上がってるのね。

対象にだったら、当てられなかった人がござって選んでそう……。

えーっと、鯖一体一体見ていくつもりなので、今回はここまでですね。

次回（多分夕方以降）からは交換対象鯖を全部見ていきます!!!
途中から読んでいる方の為と、自分が整理するためですね。

733 2020年4月26日③ 「★5配布鯖・前半」

「では、こちらは資料になります」

「多いなあ。カルデアに来てからそれなりに経ったけど、こうも資料が多くなると読むのが面倒になるね」

「そうですね。召喚された方や召喚されてない方でも性能が分かって来ると、どうしても多くなってしまうから……」

「気にしない。気にしない。面倒だけど好きでやってる事だからね。趣味にはトコトコ時間や労力を費やすよ!!」

「費やしすぎな気もしますが……」

「だって他に本気になるようなことないもん。趣味が仕事!!そんな世界がいいなあ」

「現実はこちらになってくださいね」

「相変わらず辛辣な言葉!!」

では、今回から交換対象鯖を見ていきます。

長くなりそうなら半分に分けますね。

・セイバー

アルテラ90 宝具レベル1

余り日記には出てきていないが、実は古参。かなり初期に入手したが、1500万の★4配布でオルタに出番を取られた。普通に強いし、スキルも優秀。

強いけど、わざわざ配布で貰うような鯖ではない。交換優先度は低め。

アルトリア90 宝具レベル1

去年のバレンタイン時に入手。Fateの顔だから欲しかった。強いが、押し鯖のねろちゃんに出番を取られている。

強いのは確か。だけど、一体持っていれば満足なので、交換優先度は低め。

モードレッド 未所持

最後の円卓。唯一持ってない。性能的には代用が効く。いつかすり抜けで来い。

円卓最後なので欲しいと言えば欲しいが、交換優先度は真ん中くらい。

総合的な評価

セイバーは2/3。限定も合わせれば、全体宝具、単体宝具とかなり揃っているのので、配布で貰うようなクラスではないですね。ピース不足悩みの種。

・アーチャー

アルジュナ58 宝具レベル1

何時だったかすり抜けた。アーチャー全体宝具は英雄王居るから育成優先度低めなのはしょうがない。

これも大体の鯖と同じ。一体持つてるから交換は絶対にしない。交換は優先度は低め。

オリオン90 宝具レベル1

超人じゃなくて普通の方。いつか去年の夏にすり抜けた。男性セイバー特攻は強い!!単体宝具アーチャー枠として活躍中。

宝具レベルが上がったら嬉しいけど、交換はするほどではない。交換優先度は低め。

ナポレオン 未所持

神性特攻持ち全体宝具。ノツブが復刻しないのでかなり使い道ある。が、持ってない。ゲッテルデメルングではカッコ良かったです。

未所持だから欲しいと言えば欲しい。が、英雄王（以下略）交換優先度は真ん中くらい。

総合的な評価

アーチャーも2/3。限定も英雄王と超人オリオンと持っているのので、初期に比べて層が厚くなったクラス。交換はしないと思う。

・ランサー

エルキドゥ90 宝具レベル1

古参の一人。ホントに初期から使ってます。オリユンポスでは大活躍!! (したつけ? 記憶曖昧) うちの単体ランサー枠。

重なると嬉しいけど交換はなあ。王様からの圧が凄そう。交換優先度は低め。

カルナ90 宝具レベル1

イリヤちゃん地獄の時にすり抜けた。それなりに初期から居るにも拘わらず、エレちゃん、エルキドウが優先されて最近育成された。ランサー最強。

もはやおなじみの重なると嬉しい系。交換優先度は低め。

ブラダマンテ60 宝具レベル1

去年のクリスマスマスにすり抜けた。ほんとなんで? 尻宝具は有名。育成が追いついていない。

重なると嬉しい。交換優先度は低め。

総合的な評価

なんとランサーはコンプリート済み。よって交換はない。ランサー運……。ちなみに、★4もほぼ持つてる。

・ライダー

アキレウス 未所持

宝物庫周回で強い。自前NPチャージに無敵、タゲ集中と普通に優秀。スカスカシステムは微妙? ただ、ライダー全体宝具はエウロペ様を筆頭にドレイク、イスカンドル、オデュッセウスいますから……。来てくれたら嬉しいけど性能的に絶対じゃない。交換優先度は真ん中くらい。

エウロペ100 宝具レベル2

おばあちゃん。火力高くて耐久もある。好き。オリオン地獄はもう見たくない。推しだから重ねて火力上げるのもあり。

今回唯一の推しですからね。ただ、宝具2だから3にしても微妙な所。交換優先度はかなり高い。

オジマン 未所持

★5単体ライダーと言ったらこの方。初期からフレンドさんには

お世話になってる。未だに単体ライダーは坂本龍馬しか持ってない。デメテル戦で死んだ。

性能的にもカルデアのバランス的にもかなり欲しい一体。交換優先度はかなり高い。

ドレイク70 宝具レベル2

宝物庫周回でも使える一体。星の開拓者はポセイドン戦で活躍。何気に重なってやがる……。

変わりは沢山いるのですり抜けても、飛び跳ねて喜ぶことはない。交換優先度は低め。

総合的な評価

単体宝具。これだけが足りない。デメテル戦では地獄を見た。カルデアのバランス的な話をすれば最優先で交換するべきオジマン。

案の定長くなったので後半へ続く。

現在、剣の修練所周回中。

734 2020年4月26日④「★5配布鯖・後半」

「エウロペ様かオジマンか……。物凄く悩ましい」

「まだありますよ？もっと欲しい方が増えるのではないのでしょうか？」

「あ、まだ半分しか見終わってないのか……」

「これで最後ですから。頑張りましょう!!」

「おお!!!」

続きです。

やはり長い。

・キヤスター

アナスタシア 未所持

カードアナはいいぞ。スキル封印が厄介だったと記憶。まあ全体宝具はナーサリーや賢王様が優秀ですから。

すり抜けたら嬉しいけど、交換するほどではない。交換優先度は真ん中くらい。

三蔵ちゃん1 宝具レベル3

キヤスター単体宝具の双壁の一人。タイプムーン展ですり抜け、バレンタイン時に二体も来やがった。宝具レベルは現在持つてる★5の中で最も高い。でもイリヤちゃん居るからなあ。

宝具マ目指す？交換優先度は低め。

シエハラザード1 宝具レベル1

これもバレンタイン時にすり抜け。キヤスターも育成が追いついていない。

特にこれといった評価が無い鯖。交換優先度は低い。

孔明90 宝具レベル2

一年前に入手し、つい最近無事に過労死しました。人権鯖。初心者or持つてないマスターはこれ一択。言わずと知れた最高の性能。

すり抜けた時の怒りは大きい。宝具2だからもういらぬ。交換

優先度は低め。

玉藻48 宝具レベル1

アーツ人権。一体は欲しい鯖。常にすり抜けを狙い、お正月で爆死して、バレンタイン時に遂に手に入れる。

まだ育成が進んでいない。宝具でのNPチャージは良いけど、自分的には優先度は低め。

総合的な評価

キヤスターはホントに揃ってる。イリヤちゃんが居ないので減点。地味にアナスタシアだけなんですわね……。

・アサシン

刑部姫 未所持

おつきー。性格好きだよ!!性能的にはいつかすり抜けてくれたらいい。

持っていないから欲しいけど交換はしない。交換優先度は真ん中くらい。

ジャック 未所持

何時になったららお母さんになれるの?性能的にもバランス的にも欲しい。あと、幼女。

単体アサシン枠もう一人くらい欲しい。交換優先度は高い。

総合的な評価

★5アサシンがカーマしかいないの。交換してもいいかもしれない鯖は全員。高レア鯖少ないせいで育成が最も進んでるクラス。

・バーサーカー

ウラド三世 未所持

編み物おじさん。性能的にはそれほど必要としない。来たら嬉しい。交換優先度は真ん中くらい。

項羽90 宝具レベル1

呼符で来た。夫は早いのに妻は遅い。全体宝具バーサーカーは使えるけど、神ジュナ、水着武蔵ちゃんに押され気味。秦ではかなり苦

戦を強いられた。ロボ強い。

一体居れば満「項羽様よ!!」何か聞こえました。交換優先度は低め。
ナイチンゲール90 宝具レベル1

4周年の時にストガチャで来た。回復要因だが、使ったことはクリ
スマスキヤロルのみ。

一体持っていればいい。優先度は低め。

総合的な評価

★5だと単体宝具ってオルタニキしかいないんだよなあ。まあ★
4でも優秀だけど。

・エクストラ

ジャンヌ 未所持

元祖城壁鯖。マシユ、朕と組み合わせると高難易度でも使える超耐久
パーティーへ。性能的には欲しいと思います。

かなり悩む鯖の一体。交換優先度はかなり高い。

ジナコ3 宝具レベル1

長らくBBしか居なかったムーンキャンサーで登場!!カルナと組
ませたい。ジャンヌと同じく耐久系鯖。すり抜けたんだ。ジャンヌ
の代わりになる? BB持っていないマスターで、孔明や他に欲しい鯖居
ないならこれでも良いかも知れない。刺さる場面は少ないものの、
ムーンキャンサーはレアなので、対アヴェンジャー戦で活躍する。
持つてるからする抜けて良い。

総合的な評価

エクストラクラスは貴重ですからね。変えようのない鯖がそれな
りいます。が、巖窟王朕、シトナイちゃん、魔神さん、バニ上とい
るのでどうしても必要と言う感じではないですね。

という感じですね。

最終候補的には、エウロペ様、オジマン、ジャンヌの三択かな?

バランス考えたら絶対にオジマンだけど、推し鯖や地味に初期
に欲しかったジャンヌも欲しいんだよなあ。

多分、どれ選んでも後悔する可能性が高いので、純粹に推し鯖としてエウロペ様の宝具を3にするかな？

今になってお母さんにもなりたくなつて来た……。

もういつそのこと、未所持鯖配布で良くない？

あと、★5配布鯖で忘れてましたが、カレスコピックアップ来ませんでしたね。

★5も当たり前前だけど、カレスコの需要も下手すれば★5よりも高いですから……。

自分も、カレスコピックアップなら課金しました。
今はレクイエムコラボあるからね。

昨日の放送でカノウさんがおしやつてたらしいですけど、ゴールドエニウイク中に復刻もしたい、とのことです。

大奥、事件簿が濃厚で、次にファイナル本能寺、ルーラー配布のサンバも期待されてる？

個人的には、ライネス重ねたいから事件簿コラボがいいなあ。

礼装揃てるなら復刻は引かなくても良いけど、ライネスは可愛いからね。

あと、普通に孔明の後釜として優秀。

ロリはいいぞ。

最後に、修練所周ってピース集めて来たので鈴鹿御前の第二再臨完了。

幕間が解放されたぞ!!

その周回で英雄王とアナの絆が6に上がりました!!

王様、過労死までまだまだですよ!!

では、水曜日を待ちましょう!!

735 2020年4月27日 「ほぼ虚無期間は暇」

「ねえマスター。ここって超退屈しなくても済みそうな場所だし。そう思わない?」

「確かに、退屈はしないかな?でも、その分苦労とか多いんだよね」「へえ。と言うか、退屈はしなくても、まともな英霊っていないわけ?」

「基本的に全員何かしらの癖が強い人ばかりだから……。うん……。蘭陵王やパールヴァティーとかがまともかな?」

「マジで!!?そんだけしか咄嗟に思い浮かばないって、マジでヤバいつて!!?」

「でしよう?」

「あ、マシユちゃんとかどうなのよ」

「マシユは真面目だよ。真面目だけど、真面目過ぎて辛い……」

「なるほど、ノリが分かってないと。じゃあ噂に聞く騎士王は?」

「ただの食いしん坊です。あ、エミヤとかまともだよ。食堂のお兄さん」

「英霊が食堂に立ってる時点で既にまともじゃない気がするんですけど……」

「後は……戦闘狂とか、抜けてる円卓とか、暴れん坊とか、幼女とか……」

「最後のはマスターの趣味じゃんよ?」

「ばれた?」

「隠せてないし!!!?」

セイバーピース集めて鈴鹿御前を再臨。

幕間クエストクリアしました。

エリちゃんとねろちやまの合唱は最高。

今日の種火周回でワルキューレの第二再臨完了。

あと一回で幕間開放までピース不足……。

ランサーも周回しないと……。

今週のマスターミッションはもうクリアしました。

冬木周って終わりだね!!

早めに終わらせておかないと、2000万キャンペーンで忘れそうだし……。

では、種火周回してきます。

「暇……」

「種火周回はどうしたのですか？」

「スタミナ尽きた……」

「そうですか……。水曜日からキャンペーンが始まりますから、それまで我慢です」

「まあ、キャンペーンが始まってもする事ないんだけどね？」

「ありますよね？」

「せいぜい、終わってないフリクエ終わらせて、それから種火周回だよ。で、多分ピース不足になるから修練所を適度に周って……。あれ？意外とある」

「そうです。後、ゴールデンウィーク中にも復刻イベントが行われるらしいので、そのために備えも必要ですよ」

「主に、礼装用の石と特攻鯖用の種火だね。事件簿コラボがいいなあ」

「ライネスさんですか？」

「それもあるけど、特攻鯖の育成がほぼ終わってるからね。レイド戦でのQP稼ぎもしたいし……。イリヤちゃんも大活躍!!」

「結局それでなんですね。まあ叱る様な事はする予定なさそうですね……」

「今日の夕方更新は無かったから、早くても水曜日に情報あったらいね」

「そうですね。早い方が日程も組みやすいですし、特攻の方々の育成もキャンペーンで終わらせれそうですね」

「さあ!!種火周回じゃあ!!……消費APだったら良かったのに……」

キヤスターパープースの余裕ができたので、ジエロニモ、アスクレピオス、メフィストフェレスの第一再臨を行いました。

幕間開放に向けてだけど、今回中には間に合わなそう。

せめて玉藻は再臨したいなあ。

ゴールドデンウィーク中にも復刻イベントと聞いたけど、期間がかなりきつくない？

2000万キャンペーンの曜日クエスト解放とフリクエのスタミナ1/2はゴールドデンウィークが終わるまで。

なら、同時開催しない限り、結構やるが多くなりそう。

メインタールドならアイテム回収ないから、同時開催でも問題なさそうだけど……。

ノツブ欲しいなあ。

と言うわけで、在庫の種火を使って幕間開放を狙おうか迷ってます。

キャンペーン系はいつ来るか分からないから、(次回は多分5周年?)今のうちに出来るだけしたい気持ちもある。

が、今後の特攻鯖用にとって置きたいものもある。

まあ、プレボにある種火は使わないんですけどね……。

では、種火周回に戻ります。

737 2020年4月28日「メンテするってさ」

「これが最後のすべ込みかな？今日はずっと修練所周ってピース集める予定だし」

「ここになって素材不足、主にピース不足が目立ってきましたね。セイバー、ランサー、キャスター。この三クラスが無いです」

「イベントでの回収だけだと足りなくなってるなあ。他の素材は再臨だけにとどめているお陰でどうにかなってるけど、再臨が終わったら、今度はスキル上げで地獄を見るのか……。スタミナ無限にして欲しい……」

「そうなるよ、スタミナ課金をする人が怒りそうですね。一定数いるみたいですよ……」

「スタミナまでは流石に手を出さないよ。そこまで貯金無いし、一度入ったら抜け出せなさそうだし……。というか、生活すべてがFGOの周回になってしまそう……」

「健康に悪いです。ただでさえイベント中は不規則な生活を送っているんですから……」

「まあイベント無くても変わらないけどね!!」

「反省してください。お体をご自愛下さい」

と言うわけで、昨日言った通り、手持ちの種火を使って再臨させました。

メアリー&アンボニーの第二再臨、玉藻第一再臨、ジエロニモ第二再臨させて幕間開放。

からのクリアしてきました。

目標の玉藻が終わったので一安心です。

まあ種火不足だからスキル開放すら出来てないんだけどね。

キャスターは最優先でつき込みます。

ワルキューレの第二再臨にはピースが足りなかったよ……。

今日は修練所周回ですね。

運よく、お昼の時点で5個落ちたので、今日中には10個行けるは

ず。

まあ再臨できても、種火無いから三回目の再臨で幕間開放は出来ないんだけどね。

では、ピースが揃うまで。

「明日メンテか……」

「どうしたのだ？メンテは石が貰えるから良い文明なのではないか？」

「アルテラさん……。石が貰えるのが嬉しいんだけどね。最近のメンテは延期が多いから、それが心配で……」

「メンテ延期……。それで石は増えないのか？」

「それが、アップストアの反映の問題だから石は増えない場合が多いんですよ」

「なるほど……。では、アップストアは悪い文明だ!!粉砕する」

「やっちまってくだせえ!!」

と言うわけで、★5配布に全曜日クエスト開放、そのたキャンペーン系が重いわけなろう!!と、メンテが決まりました。

最近はコロナの影響でメンテ系は怖い。

オリユンポスの反映待ちを反省して、余裕持ってメンテを実施してくれてたらいいんだけど……。

さて、どうなることやら……。

修練所周回は順調です。

セイバーピースは全く落ちないのに、ランサーピースは普通に落ちる。

確率一緒だよね!!?

倍位違うんですけど……。

多分、今日中に集まります。

では、明日のメンテ明けを待ちましょう!!

738 2020年4月28日②〜29日「メンテ
入った!!」

29日1時前

「何とか再臨分集まった!!」

「ありがとね〜マスター!!それで、ブリュンヒルデお姉様は引かないの?」

「大変申し訳ないけど、ランサーは揃ってからなあ。謎のランサー運で出るかもしれないけど、ここはグツと我慢の時期だからね……」

「そっか……じゃあ、種火を集めて早くスルーズを呼んでね。やっぱり、三人そろわないと調子でないだよねえ〜」

「調子って?何の?」

「勿論ゲームのだよ!!恋愛シミュレーションの奴に手こずっててさ……あ、マスターもやってみる?面白いよ」

「恋愛ね……。シミュレーション系は動画とかでよく見るけど、やったことはないなあ」

「じゃあ、やってみよう!!決定ね!!」

と言うわけで、何とかピース集めが間に合いました。

が、種火無いので幕間開放は難しいですね。

メンテまでは種火周回します。

メンテ延期とかに備えて、メンテ始まるまでには全部回収し終えた
と思います。

最近是不安定ですからね。

備えあれば患いなしと言いますし。

12時半

「何とかスタミナ回収終了!!物凄く眠いけど、最近は12時間睡眠
だった中で6時間と半分に落とすところなるよね!!」

「もうちよつとどうにかならなかつたのですか……。いえ、スタミナ回収はきちんと出来てるみたいなので、私からは何も言えませんが……。睡眠時間も何時もよりは短いみたいですが、健康的な範囲内ですし……。」

「うくん!!どつちから分からない反応は困るぞお!!」
「それよりも、スタミナ回収が終わったのなら、寝なくてもいいのですか?」

「ふっふっふ、今日は18時まで仕事だからね。……。直ぐに開いて遊べないのが残念だけど、30分位の差だからね。それくらいなら全然オツケーさ!!」

「はあ……。では、先に情報についてみますね」

「待ってくれないの!!?」

「ちよつとの差だから良いと思うんだけどなあ。ほら、一緒に見る臨場感がね?」

「なるほど。分かりました。先輩が呼びに来るまで自室に待機してますね」

「ありがとう!!」

と言うわけで、スタミナ回収終わりました。

報告は以上です。

しかし、ゴールドデンウイク中の復刻イベント情報が発表されるかもしれませんので、今日のメンテ明けも油断はできませんぞ。

交換鯖誰にしよう……。

エウロペ様かオジマンかジャンヌか……。

悩むう!!!

すり抜けともう当てにならないから、オジマンかジャンヌが一步前進してるけど、エウロペ様は押し鯖だからなあ。

それと、絆上げと再臨の条件を達成させるのが面倒と言う思いもあるのよ……。

宝具強化か編成の幅か……。

性能か性癖か……。

まだ悩んでるう!!!

一番初めにも言いましたが、ゴールデンウィーク中の復刻イベントの情報も今日発表されるかも。

と言うか、今日以外だと時間的に難しくない？

個人的には事件簿!!

参加条件的にはファイナル本能寺。

素材的には大奥。

大穴狙いで箱無制限のサンバ。

サンバ以外は最近来ていないミッション開放型イベントなので、それを楽しみではある。

まあ、何にが来ても楽しめそうですね!!!

こっからは復刻イベントは前回参加済みですから!!!

では、メンテ延期にならない様に祈っていきましょう!!

2000万DL突破キャンペーン〜緊急メンテから
739 2020/04/29②「メンテ明けからの
緊急メンテ」

「メンテ中だけど情報更新あったぞ!!」

「えっとメンテで開けないはずなのにどうやって知ったんでしょうか？」

「もちろんTwitterだね!!後、公式のホームページ」

「なるほど。その手がありましたか……」

「それで、どのような情報なんですか？」

「石10個!!」

「完結すぎます!!?もう少し詳しくお願いします」

「Twitterのフォロワー数が170万人超えたからだって」

「なるほど。良かったですね!!」

というわけで、明日のログインで石10個ゲットだぜ!!
嬉しいですね。

生放送時のリツイートキャンペーンと併せて40個!!?

今後は怖い気もしてきます。

14時半にはアプリのアップデートも来てました!!

これで延期はほぼないですね!!

後は復刻イベント情報のみ!!

それと読者様からご指摘頂いたのですが、今回の交換鯖全員恒常。
なので、バレンタインとホワイトデーの時にピックアップされる。
はい。

交換はエウロペ様に決定致しました!!

交換しても育成が大変だからね。

素直に性癖に従います。

では、メンテ明けまで残り2時間!!

待ちます。

18時過ぎ

「フフフ。宝具強化ありがとう!!!これでもっとタロスが強くなったわ」

「やっぱり押し鯖を交換するよね!!実装時に9万も溶かしたんだし……」

「では、ふりーくえすとの消化だっけ?頑張っていきましょう」

「勿論でございます!!!サクツと終わらせて、残りの時間を全部鯖育成に使うんだ!!」

と言うわけで、メンテ明けまして、無事にエウロペ様の宝具が3になりました!!

これで火力が上がるね!!

もう単体宝具必要なくね?とか思ってしまうレベルです。

まあ一部を除いたら、単体宝具と全宝具は比べたらダメなんだけどね。

じゃあフリクエ周回こう!!

と思ってきましたところ、

「緊急メンテ開催」

となりました。

いや〜。

運営はやってくれましたね。

詳しい内容は報告されてませんが、T w i t t e rでの情報を見ていきましよう。

・孔明が配布されたくないと暴動を起こした。

・運営「石をもっと配らなくては!!？」

・抑止力「★5の所持率が上がってしまう!!？」

などなど色々な会見が見られますが、一番濃厚なのは、
経験値二倍機能のソート機能と表示が機能しなかったが、詳しい報告とてあがってます。

自分は宝具強化に使ってしまったからね。

肝心な期間なのですが、未だに書いてありません。

公式アナウンスすらもなし。

余程緊急だったらしいです。

……………11時まで直ってくれないとスタミナ溢れるんですけど!!?
ど!!?

まあリングと石の補填が来ると思いますけどね。

最後に、肝心な復刻イベント情報は載ってませんでしたね。

これは、金曜日に即時実装で来るのか!!?

こう言うサプライズは予定とかあるから止めて欲しいぞお。

では、緊急メンテ開けるまで待ちたいと思います。

740 2020年4月30日「緊急メンテ明けて周回」

「メンテ、今日中に終わったのか……」

「いえ。それが、メンテは開けたみたいですけど、不具合は修正されていないみたいです」

「そうなのかー」

「先輩!!?それはかなり危ない橋を渡っていると思うのですが……」

「いやー。今回の不具合は自分には関係無い内容だったからさ……。メンテ明けてくれただけでも満足」

「そう言えば、エウロペさんを交換したんですね。結局好みを取ったと……」

「ただでさえ、育成が追いついていないのに新しい鯖とか面倒だしね!!単純に宝具強化して終了!!」

「では、残る期間はフリクエ周回ですね」

「頑張るぞお!!……マシユは出番無くていいね」

「それは先輩が編成しないからですよ」

「マシユの絆上限が開放されないのが悪いんだっ!!」

22時過ぎにメンテ明けましたね。

前のアナウンスで「22時ごろに報告します」と言ってから全然アナウンスが来なかったから、今日中の復旧は無理かと思いましたが。ベッドでゴロゴロ読書してて、寝落ちる寸前にメンテ明けたとの情報を入手して入りました。

スタミナは残り1時間18分で全快。

何とかセーフ。

原因解明は出来なかったみたいですね。

メンテを続けるよりも、ゲームを開ける事を決意してくれたみたいです。です。

自分には関係ありませんが、現在も経験値二倍の奴はバグってるみ

たいです。

エウロペ様を宝具強化して使ってみた結果。

若干上がったかな？と言うレベルでした。

まあ、2↓3はそんなに変わりませんからね。

すり抜けを期待したいと思います。

現在はオリユンポスのフリクエ消化中。

残り6個まで終わりました。

が、最新章ということもあり、かなりキツイ。

自分は絆上げ優先で編成してますから、勝てるには勝てますけどかなり時間が掛かってしまいます。

まあこれも今日中には終わると思えば……。

オリユンポスが終わればバビロニア、キャメロットと終わらせて曜日クエストに入ります。

育成を出来るだけ終わらせませす。

今回のフリクエ消化で、クリア数が130を超えて石ゲット!!

明日には40個貰えますし、緊急メンテ分の石も数個あるはずなので、次にガチャを引く時は期待しててください!!

それにしても、相変わらず復刻イベントの内容がわかんない。

せめて日程だけでも……。

こつちにも仕事ありますから……。

まあ復刻だから数時間遅れは気にしないと思うんですけどね。

ただ、帰りに魔法のカードを買って帰らないように抑えるのが大変です。

復刻イベントをホントにするなら、金曜日に情報更新があると思いますので、それまで待ちましょう!!

と言っても明日ですけど……。

では、フリクエ消化してきます。

741 2020年4月30日②〜5月1日「二部のフリクエ消化完了」

30日朝方

「やっぱりエウロペ様とイリヤちゃんは火力高くて使いやすいなあ!!」

「ほ、褒めたって何も出ないんだからね!!?」

「あれ?警戒されてる?」

「貴女がイリヤちゃんね。出身はヨーロッパかしら?」

「えくつとどうなんだろう?」

「魔法少女のイリヤちゃんは日本育ちだけど、stay night世界のイリヤちゃんは外国育ち。でも、生まれは一緒の国はず…!!ヨーロッパだよ!!」

「なんでマスターさんは詳しいの!!?」

「ヨーロッパなら、貴女もわたしの子孫ね。休憩がてらにクッキーでも食べる?わたしが焼いたのよ」

「わあく!ありがとうございます!!」

「イリヤさんの笑みでランドマスターは即死の大打撃を受けた」

「グツは!!?た、確かに、その笑顔は反則。ルビー、写真は撮った!!?」

「バツチリですともく!!条件次第でも良い値段でお譲りしますよ」

「買った!!!今月のおこずかい全てでどうだ!!?」

「何か勝手にダメージ受けて、写真撮られて、売買までされてるんですけど!!?」

「楽しそうね」

寝てないそうか、茶番が迷走してる気がする……。

メンテの補填がきましたね。

通常メンテで石5個。

緊急メンテで石4個、金リング4個

キャンペーン系で30個と10個

合計49個の石が今日のログインで配られました。

この運営最高かよ!!?

後はイリヤちゃんのピックアップさえ来てくれたら!!!

フリクエ消化はまだしてます。

オリユンポス残り4箇所。

10のスタミナで3回で石だから……………120。

ということは今日中にはオリユンポスは終わりそう。

だけど、バビロニアとキヤメロットも周るなら、明日か明後日まで
かかりそうですね。

早く終わらせねば!!

では、少しばかり用事で出かけてきます。

1日2時過ぎ

「た、ただいま……」

「わっ!?こんなにもボロボロで何があったんですか?」

「少し失敗しちゃって……。何とか勝てたけど危ないバトルだったよ
……」

「えっと……ただのフリクエですよ?どこに負ける要因が?」

「NPチャージ要因にフレ孔明が真っ先に落ちて苦戦しましや。敵ク
ラスはライダーです」

「ああ……あるあるですね。NPの為や絆上げ様に凸タイタイム付
きキヤスターを絶対に借りる先輩からすれば、ライダークラスは天敵
もいい所ですね」

「孔明落ちた後に出てきたのがこれまた絆上げ鯖のアンリ。残り一基
とかにはならなかったけど、それでも冷や冷やしたよ」

「そうですね……。今ならイベントやストーリーも終わってますの
で、令呪のアシストも使えますよ。負けるのだけはやめてください
ね」

「うん。今度からはちゃんとダメカを真つ先に使うよ……」

夕方更新で5月の交換素材が発表されましたね。

ここで頁を入れてくる運営は分かっている!!

孔明に沢山使いますからね。

自分は、オーロラ245個、頁154個、鎖683個と有り余っているの、交換期限が切れそうな時の在庫次第ですね。(鎖は確か箱イベで集めた)

これだけあれば、再臨分は大丈夫でしょう!!

問題はスキル上げなんですけどね?

それと、ゴールデンウィークの垢BANがありましたね!!

ザマアですね!!!

もつと、T w i t t e rなどを見張って売買する奴らを懲らしめてやりましょう!!

フリクエですが、オリュンポスが全て終了!!

現在はバビロニアをしています。

場所によって出やすいエネミーが偏ってますね。

茶番通りライダーは油断なりません。

混合の場所だからアサシンは一体しか編成してなかったし…。

多分明日(土曜日)までには終わるはず。

今日から5月!!!

マナプリ交換が更新されたぜ!!

礼装はマナプリの在庫が不安なので交換は無し。

呼符と種火を交換してお終いです。

それと、今日は邪ンヌのピックアップ!!

自分は引きませんが、家族マスターが引くので結果だけ勝手に載せます。

なんと、石を1,000個も用意しやがった……。

で、結果すり抜けナポレオン、その他★4が5体以上。

確率仕事してません。

邪ンヌを三体来たらしく、現在宝具4。

追い課金するそうです。

「止まるんじゃねえぞ…」と言わんばかりに財布を投げてます。

フリクエ周回でグレイの絆が6になった事を報告して締めた
と思います。

今日は金曜日だから復刻イベントの情報欲しいですね!!

743 2020年5月1日② 「復刻イベント情報が来ない!!」

「邪ンヌ狙ってた家族マスターが追い課金して一発で宝具マにしやがった……見てる側からすればおもしろくない!!」

「先輩……そういう所ですよ。だから来て欲しい召喚の時に回数が増えるんです」

「ええ。自分は関係無いから爆死を見るのはおもしろくない?」
「ないです」

フリクエクリア数が140超えて石ゲツト!!

ホントに事件簿コラボでライネス引きたいんですけど……。

残るフリクエ数は17箇所。

スタミナ換算で510

三日かかりますね!!

曜日クエスト全開放期間なのに……。

先に育成するのもありかな?

悩ましいです。

今日の夕方更新はあるかな〜!!

「夕方になったけど、まったくお知らせが更新する気配がありませんでした。はあ………」

「仕方ないですよ。2000万キャンペーンは水曜日までするので、水曜日から始まる可能性が高まりましたね」

「水曜日か……。と言うか、ゴールデンウィークって何日から何日までなの? 祝日とか全く気にしない仕事だから、その辺が分からないんだよね。アニメのお陰で何とか曜日感覚だけは保ったままだけど……」

「カレンダーって持ってなかったですか?」

「パソコンのデスクトップに表示されてる奴だけだね。色がついてないから祝日が分かりにくい。壁紙を使えば？とか対処法はあるけど、あいにくデスクトップには常に色んなソフトを展開した状態なんばよね」

「では、紙のカレンダーを買えば……」

「イリヤちゃんの為に金は使えないんだよね！」

「生活用品くらい良いと思いますけど……」

「生活よりもイリヤちゃん……既に末期な気がする」

ということ、今日の更新はありませんでした。

ゴールデンウィークって何時までだよ……。

と言う事は、月曜日に情報公開からの水曜日のキャンペーン終了。メンテ挟んで復刻イベント開始って感じかな？

事件簿コラボ来い…!!

後、今日のお昼にアプリデートが来てましたね。

緊急メンテで治せなかった不具合の修正がされたみたいです。

上の記述でフリクエ終わるまでに三日かかると書きましたが、改めて計算してみると一日半でした。

なので、日曜になった頃に終わりますね。

キャンペーン期間の半分もかかりました。

育成にも集中しなかった……。

進行度は、今日中にバビロニアが終わってキヤメロットに入れるかな？

と言った所です。

その最中に、極地礼装のレベルが2に上がりました!!

次は戦闘服のレベルを10にしたいと思います。

残り300万くらいだから直ぐ終わるね!!

では、土日で仕事のピーク時なのであまり更新出来ないと思います
が、また次回。

744 2020年5月2日「フリクエが……」

1時半頃

「久しぶりに出番かと思えば、もう終わりかの？つまらーん!!もつと妾を連れて行くのじゃ!!」

「まあ久しぶりの出番だったね。アサシン単体はカーマが断トツでトップだからね。その数体全体宝具が並んで、ようやくふーやーちやん。それに、単体宝具を二基編成つてストーリーでもない限り中々しないからね」

「まるで妾が悪い様な言い草ではないか!!こんなにも美しい妾が悪いのか!!?」

「そんな事は滅相ありません。ただごめんね。★5単体がすり抜けなくて、カーマが過労死したら編成するから」

「過労死!!?こ、怖い事を言うでない!!」

バビロニアのフリクエものこり一か所。

再計算してみたけど、やっぱり明日仕事から帰って来た後、寝る前のスタミナ回収でキャメロットも終わりそうです。

三日で出来る限り育成を進めるのだ!!

で、フリクエクリア数が150達成しました。

160は無理そう。

1. 5部のフリクエつてキャンペーン来ないよね?
あるとすれば5周年時か……。

それと、久しぶりにQPカンストしたのでスキル上げを行いました。

カルナの第一スキルを3→4へ上げてオール4へ

イスカンドルをオール4まで一気に

項羽を3/4/1にしました。

エクストラクラスはスキル石を初っ端から使わない場合が多いか

ら、全然上げれないよお!!

最後に、ゴールデンウィークって6日までなんですネ。

あれ? 復刻イベントは月曜日に即時実装されないと無理なのか……。

コロナの影響でプログラム組むのが難しいから仕方ないですね。

となると、レクエムコラボが先なのか?

それとも開発は終わってる復刻イベントなのか?

石を貯めて待機です!!

「つ、疲れた〜。これで私の出番はお終いだよね?」

「えーつと……うん!! もうアサシンは出てこないね!!」

「良かった〜。これで、後はパーティーの後衛で控えるだけだよ……」

「事件簿コラボ」ボソツ

「……………」ふるふる

「今回は何万出るのかな〜!!」

「もうやめて!! 私の(過労死)ライフはとっくにゼロ過ぎてマイナスなんだけど!!!」

「まだ夢火の在庫はあるからね!!」

後三箇所フリクエ終わります!!

やったぜ!!

それとAndroidの方でアップデートが入ってますね。

緊急メンテに不具合の修正その二だそうです。

まあiOS勢の自分には関係無いね!

コロナの影響でアニメが再放送するらしいので、今日は朝まで起きるね!!

ですから、仕事から帰って来たらフルクエ消化完了です!!
では、仕事逝って来ます。

746 2020年5月3日「フリクエ消化完了（但し1・5部は除く）育成へ!!」と思つたら……」

1時頃

「お、終わった〜……!!」

「お疲れ様でした。では、これから水曜日のお昼までは育成期間ですね。先ずは何処を周りますか?」

「えーつと……先ずはセイバーピースを8個手に入れるよ。レベルは上がってるけどピース待ちの鯖が居るからね。それが終わつたら………ラーマかな?」

「理由は何でしょうか?」

「メモの一番上にあつたから」

「単純ですね……」

と言うわけで、フリクエ全部終わりました!!!

長かった……。

今回でフリクエクリア数が何とか160を達成!!

エクストラミッションだけで70個も石の在庫がありますよ……。

手持ちに100個以上、プレボにも50個以上は入ってるから………軽く見積持つても220個!!?

久しぶりにここまで貯めた気がします。これは是非とも事件簿コラボが来て欲しい!!

で、フリクエの消化が終わつたので育成に入ります。

優先はもちろん幕間開放。

茶番で述べた通り、セイバーピースを8個集める所から始めます。

今一周回りましたが、段違いに楽。

消費スタミナも大きいし、普通に殴れば直ぐに倒れる。

最高……です!!

では、スタミナ回復を待ちたいと思います。

12時過ぎ

「ふあ!!?ファイナル本能寺が今日来るだ!!?」

「おっ!!?またあの戦争が始まるのか!!?成功だぜくく!!今度こそ僕のビートを聞かせてやろう!!」

「バーサーカーはどこにでも刺さるからね。助かるよ………過労死しないように頑張つてね!!」

「過労死!!」

「………」

「……是非もないよね!!」

起きたらファイナル本能寺が来てました。

イベント情報がお昼更新に発表されるのは珍しいですね。

不具合の更新ならともなく、イベント情報だとは完全に油断してました。

今回は前回参加済みなのでかなり余裕あります!!

開催日は今日の夕方から!!

ゲリラ過ぎる!!!

それと同時に強化クエストもきましたね!!

魔王ノツブ、魔神沖田、水着ノツブ!!

魔王ノツブはスキル強化。

炎上してるフィールドで天属性の特攻を付与するそうです。

かなり限られている条件なので、微妙な感じですね。

後は倍率がどの位なの?ですけど。

……まあ持ってないから関係無いです。

魔神沖田さんもスキル強化。

NPチャージスキルに攻撃アップも追加です!!

これは純粋な火力アップですね。

素直に嬉しい内容です!!

水着ノツブは宝具強化

神性特攻攻撃を強化し、炎上フィールドでの特攻を付与するそうです。
す。

これは攻撃前に入るのか、攻撃後に入るのかが気になりますね。

今回はここまで。

次回はイベント情報を詳しく見ていきます。

が、仕事あるから時間があるか分かんないけど……。

あ、イベントには間に合います。

747 2020年5月3日②「ファイナル本能寺情報！」

「マスター。私の強化が決まったと聞いた」

「スキル強化だね。攻撃アップするそうだよ良かったね!!」

「そう……。魔神さんはまたオリジナルよりも強くなってしまった……」

「あ、そう言えばオリジナルの方は強化無しか……。これでまた差ガガガ」

「よし……。おでんを食べながら準備しよう。今日も開催から走るのだから?」

「リングは齧らないけどね!!よし、グダグダ組を呼んでおでんを食べるぞお」

「それは名案だな」

と言うわけで、来ましたファイナル本能寺。

去年参加してますが、一応簡単におさらいしておきましょう。

期間は3日の夕方から17日のお昼まで。

日曜日始まりで終わりとの珍しい日程となっています。

参加条件は冬木。

初心者にもクリアし易い難易度ですね。

多分これが選ばれた理由だと思います。

イベント形式はミッション開放系。

アイテムを集めて進めます。

配布鯖は長尾景虎。

単体アーツランサーです。

自分はランサーが揃ってますが、宝具マということもあり使える場面もあるかな?

いつかの高難易度で使った記憶が……。

自分は持つてるので、レアプリ5個ゲットだぜ!!

前回クリアマスターには聖杯の代わりに伝承結晶。

霊衣解放権はレアプリ、コマンドカードはレアプリとマナプリに変わります。

自分にとって初めてのレアプリさんか復刻イベントですね。

イベントの進め方としては、フリクエで兵糧、火薬、鉄を集めて、それを消費してメインクエストを進める感じです。

クリアする場所によって出るフリクエが違うので、効率良く進めた場合は攻略情報を確認しましょう。

この辺はグダグダ帝都と似たような感じですね。

配布鯖の正式加入である後半戦は来週の日曜日から。

ここからは初心者には少し厳しい難易度になりますね。

今回のイベントには「適役ゲスト」と呼ばれる特殊効果のあるサポーターがあります。

メインクエストにはほとんど、特殊なバフを持つてる敵が出てきません。

が、適役鯖を連れていけばそれが解除、もしくは有利なバフがこちらに着きます。

それがないと絶対に勝てない、と言うわけではないですが、それに難しいですよ。

例：体力がクソ高い上に硬い敵が出てきて、適役入れば即死がかかりやすい。などなどです。

詳しい攻略情報は自分がクリアした時か、攻略情報を見てください。

後はいつもの強化キャンペーン。

景虎さんの育成がしやすくなっています。

特攻も入るので育成はしておくべきでしょう。

で、次は特攻鯖についてみて来たと思いますが、次回にします。キリの良いのでね。

748 2020年5月3日③ 「ファイナル本能寺特攻鯖」

「勿論余だよ!!」

「ねろちやま!!!今回も特攻鯖としてよろしくお願いします!!」

「任せよ!!全体宝具だから頑張っちゃうぞ!!」

「絆も沢山上がると良いね!!」

と言うわけで特攻鯖について見ていきます。

景虎さん80 宝具マ

前回の配布鯖なのでバツチリ育成出来てますよ!!今回は初めから大活躍ですね。ただ、単体宝具なので周回には不向き。

魔王ノツブ 未所持

前回狙ったけど当たらなかった。今回は……。イベント以外で使える場面は見たことないです。

沖田さん 未所持

復刻来てないからそもそも引けない。

ノツブ 未所持

メインターロードの追加早よ。神性特攻アーチャー全体宝具。

坂本龍馬80 宝具マ

キリシユタリア戦ではお世話になりました。グダグダ帝都の配布鯖。

李書文 未所持

アサシンの方。秦で出て来た時はクソ強かったけど……。

以蔵さん 未所持

帝都の時にガチャは引いたのに当たらなかった。魔神さんは出たのに何で?

土方歳三 未所持

宝具がカツコイイ。

水着ノツブ80 宝具1

サブフェス復刻で引いた。敦盛。バーサーカーなので酷使されるかも？

茶々 未所持

メインタールード追加早よ。声が可愛い。

森長可1 宝具マ

今回の限定低レア枠。育成出来てないのが難点。

魔神さん90 宝具1

帝都時に数発で来た。アルターエゴ全体宝具。今回でも酷使される様子。

マシユ80 宝具5

いつもの。コスト枠だね。

ねろちやま80 宝具3

やったぜ!!セイバー全体宝具枠。

エミヤ80 宝具3

アーチャー全体宝具枠。苦労枠でもある。

下乳上 未所持

スト限。ランサー全体宝具なのに……持つてない。

クー・フリーン30 宝具5

槍ニキ。未育成なのが辛い。

牛若丸70 宝具5

ライダー単体宝具枠ですね。首は要らないです。

メデウーサ70 宝具5

ライダー全体宝具枠。周回ですね。

メデア50 宝具5

単体宝具キャスター。宝具連打はし易い。

ハサン先生65 宝具5

即死に期待してます!!アサシン単体宝具。

オルタニキ90 宝具1

これが居て負ける要因が見当たらない。高難易度で期待してます

!!

アタランテオルタ80 宝具2

レイド戦ではお疲れ様でした。

シトナイちゃん90 宝具1

アルターエゴなので使いやすい。推しだから編成します。

セイバーはねろちやま、アーチャーはエミヤ、ランサーは単体宝具のみ、ライダーはバランス良く、キャスターはメディアだけ、アサシンもハサン先生だけ、バーサーカー一杯、エクストラはそれなり。

と言う感じです。

あれ？去年と変わってない？

シトナイちゃんだけですネ。

まあ何とかなるかな？

種火で低レア育成しておこうか悩む。

次回はアイテムと礼装についてです。

749 2020年5月3日④「イベントのアイテムと礼装」

「先輩、起きていますか？」

「当然!!情報も見てるよ!!」

「いつになく早いですね。お昼だったので寝たるかと」

「起きたら来てたからね!!マシユ!!また殿様やりますよ!!」

「はい!!では準備しておきますね」

「うん。頼んだ!!」

「……………手伝わ無いんですね」

今回は交換アイテムについて見ていきます。

金素材は味噌、銀素材は塩、銅素材は糸。

今回もそれぞれ三種類あります。

以下アイテム回収メモのコピペです。

・味噌

イベ礼装

金フオウ君

騎モニユ82個

胆石92個

涙石100個

弓モニユ167個

狂モニユ175個

脂202個

リムバー

・塩

イベ礼装

経験値礼装

金フオウ君

騎ピース40個

弓ピース70個
狂ピース85個
歯車104個
炉心228個
ランタン232個
リムーバー
・糸
イベ礼装
経験値礼装
金フオウ君
★4種火
塵86個
銀フオウ君
指輪158個
骨164個
★3種火

個数は現在の所持数です。

今回は枯渴気味な素材は無いですね。

強いて言えば、セイバーとランサーピースが無いことくらいです。
本当なら修練所周回してたのに……。

では次礼装ですね。

ミッション達成でもらえるのは攻撃礼装!!

「腹が減っては戦は出来ぬ」

魔神さんとライダーの花見してる絵です。

効果は、QとA、クリティカルが10%アップ。

イベントにおいて攻撃100%（200%）アップ。

いつもの攻撃礼装ですね。

自分は凸一枚に無凸一枚持ってます。

初っ端から活躍してくれますね。

★5 礼装 「群雄割拠」

ノツブ、沖田さん、茶々、柴田が格好いい礼装。

効果はQとBの効果アップ、NP40%で開始

イベントないでは金素材のドロップアップですね。

これは一枚しか持ってません。

★4 礼装 「軍神」

その名の通り、景虎さんの礼装。

効果はAアップとNP回収率アップ。

イベントだと銀素材ですね。

これは三枚持ってます。

★3 礼装 「鬼の茶会」

土方さん、李書分、森君が茶会してます。

効果はクリティカルアップとHP回復量アップです。

イベントだと銅素材アップ。

これは三枚です。

合計すると、

★3 が三枚

★4 が三枚

★5 が一枚です。

意外と少ないですね。

………思い出しました。

この時と言うか、魔王ノツブは反応しなかったから無課金だったんです。

えーつと………これを見るまでは礼装あるからいいかな？と思ってたんですが、礼装が思ったより少なかったのでガチャ引きます。

事件簿コラボにとっておきたかったけど、仕方ないよね。

とりあえず、手持ちにある無償石118個を使います。

残りのミッションとプレボ内の石は礼装次第ですね。

★5 が3枚、★4 が5枚、★3 凸1枚くらいが目標です。

なので、仕事から帰って来たらガチャタイム!!!

皆さん良かったですね!!

爆死が見れますよ!!

では、仕事あるのでこれにて。

見逃してる情報はないですよね？

復刻：オール信長総進撃　ぐだぐだファイナル本能寺
2019　ライト版

750　2020年5月3日⑤「ガチャは絶対に操作
してるって…」

「イベント楽しみだなあ〜」

「先輩、特攻鯖の方々は育成しないのですか？種火はありますが……」
「迷ってるんだよね。でもイベント鯖だから使ってあげないと、出番
も少ない。だから育成しようかな？」

「分かりました。主に低レアの人ですね」

「そうなるね。ただ、ガチャで魔王ノツブ引き当てるかもしれないか
ら、ガチャ結果次第だね」

「やはり引くんですね。………在庫無くさないでくださいよ？」
「自制します………」

アプリのアップデートが来てました。

17時以降は強制なので忘れずにして置きましょう。

更新内容は緊急メンテの不具合の修正です。

昨日 android で来た奴の IOS 版ですね。

で、育成の件なのですが、今日のピックアップは魔王ノツブだけな
のでオール種火を残しておく感じですね。

まあ出ないと思いますけど、保険です。

なので、森君、メディア、槍ニキの三体は手持ちの種火だけで育成
しておきました。

メディアは50〜54へ、槍ニキは30〜40へ（ピース不足で再
臨不可）、森君は第二再臨まで行けました!!

やはりオール種火出さないと難しいですね。

ガチャ結果でどうなるか!!?

では仕事逝って来マシユ。

「帰って来たぜ!!!ガチャを引こう!!!」

「いいですか、全部使うのだけはやめて下さいね。次回のレクイエム
コラボで泣いても知りませんよ」

「わ、分かっています……。★5礼装が一枚は欲しいなあ……」

と言うわけでガチャっていきます!!

とりあえずフレポ引いて乱数調整。

11連目

原始呪術……待て待て。

スイーパー……爆死の予感。

★4イベ礼装……良かった。

22連目

原始呪術

陽だまりの中で

原始呪術

★5ダーニツクおじさん

待って!!?イベ礼装すら出ないってどういう確率!!?

33連目

孔明礼装

は?システムエラーしてない?

これだけ引いてイベ礼装1枚だけっておかしすぎるぞ?

44連目

軍神

軍神

森君

すまないさん

虚数魔術

軍神

軍神

茶会

最後の最後までできました。

確率可笑い。

これで終わりにします。

★5はすり抜けは来てるのにイベ礼装来ないとか……。
流石にもう追いません。

このゲーム分かり切ってることだけどガチャクソ。

……

……

……

……

軽いデータ更新きたからダウンロードしてるんですけど、Wi-Fi
iが重いのか全然進まない。

え？

400KBなのに……

つと!!?

ダウンロード中の鯖がイリヤちゃんでした!!

最高かよ!!?

これを眺める為に遅いのか!!

ダウンロード終わりました。

改めて礼装の数を確認していきます。

★5 一枚

★4 七枚

★3 六枚

★3に関しては見落としがあったみたいです。
それなりに揃った感じですね。

ただ、★5が出てないのはなぜでしょうか？
有償石でないと出ない設定だっけ？

最近のイベ礼装は★5は一枚しか出てませんし……。

では、次回からストーリーを進めていきます!!

751 2020年5月3日⑥ 「真田イリ乃」

「さて、もう一度ファイナル本能寺をクリアしていきましょう!!」

「前回よりも育成は進んでいますからね。家老マシユ。精一杯殿の補佐を務めさせて頂きます!!」

じゃあとりあえず、景虎さんとであってノツブを懲らしめる所からだあ!!」

プロローグ

進行度1

景虎さん、クー・フリーン、フレスカデイで楽々クリア。

冬木クリアのプロローグに負けるはずがない。

一部

進行度1

ここはアヴェンジャーが珍しく登場するから初心者には要注意。

自分?ノツブは水着ノツブがやってくれましたよ。

進行度2

森君が敵として出てきます。

バーサーカーなので集中砲火しましょう。

坂本龍馬、メデューサ、フレアキレスでクリア。

ここから何処に攻めても良いのですが、効率の良い方法は某攻略班が見つけてくれてますのでそれに従いましょう。

適役居ない状態で難しいクエストに行くと、最前線で戦ってるマスタでも負け兼ねないので……。

とりあえず、フリクエである春日城を周って軍備を集めましょうか。

挑戦するのは勿論上級。

ランサー相手なのでねろちやまが活躍してくれます。

クリアして軍備が増えたのでストーリーに戻ります。

箕輪城

適役は足軽ノツブですが、効果は敵の最大HPを減少させてくれるだけです。

始まったばかりなのでHPは低いのでいなくても構いません。

自分はドロップが欲しいので選びました。

攻撃礼装付けて全体宝具で一掃するのもいいですけど、絆やアイテム欲しいので適応に殴りました。

バサランテ、景虎さん、足軽ノツブでクリア。

川中島

適役は居ないのでアサシンを編成。

ゲスト森君、ハサン、バサランテでクリア。

敵が攻撃力ダウンを付属してくるので、弱体化解除とか場合によっては必要かもね。

と言うか、物凄いデバフ付属されたハサンの攻撃0ダメでした……。

忍城

ここは足軽ノツブが適役なので使います。

バーサーカーで10万越え出て来るからね……。

バサランテ、景虎さん、足軽ノツブでクリア。

富山城

森君が適役なので連れていきます。

敵が全ての攻撃に対する耐性を持っています、適役を連れて行く回数制限ありますがダメージプラスのバフが貰えます。

エミヤ、景虎さん、森君でクリア。

ここでもう一回フリクエ消化。

今度は中級しました。

深志城

ここも適役はいませんが、敵が攻撃力ダウン使ってくるので早めの撃破が重要です。

景虎さん、バサランテ、景虎さんでクリア。

表裏比興の者

真田家を仲間にします。

クリアで真田エミ村がゲストに登場します。

バトルに関してですが、色んなクラスが出て来るのでバーサーカーでいいでしょう。

特攻礼装用いて速攻!!

バサランテ、景虎さん、水着ノツブでクリア。

イリヤちゃんが眼福な一幕でした!!

真田イリ乃……ピックアップはまだですか？

まだまだスタミナには余裕がありますが、文字数が良い場所なのでこれで閉めます。

このイベントはストーリーにAP関係無い系のイベントだから、消化に時間がかかるのよね。

明日予定あるので、最悪2時くらいになるとフリクエ消化で強引に終わります。

それまでは攻略チャートで進行だね！

752 2020年5月3日⑦ 「カイザー・ノツプ撃破！」

「どうせなら、イリ乃が欲しかったんですけど……」

「イリ乃は姉なんだ。俺で我慢してくれ」

「我慢出来ないから言ってるんですけど……」

「だ、だが……そうだ。食事を用意するのはどうだろうか？これでも結構得意分野だね。士気を高められると思うのだが……」

「イリ乃が入ればテンションは限界突破ですけど？」

「マスター!!そろそろいい加減にしてもらおうか。マッシュに言いつけてやらねばな」

「すみませんでした。自分が悪かったです、エミ村で我慢します」

「よろしい」

と言うことで、イリ乃が欲しかったファイナル本能寺攻略再開していきます。

前回書き忘れてましたが、種火の在庫を使ってメディアと森君をレベマにしました。

森君の最終再臨格好良い!!!

これ、宝具マなんですぜ。

セタンタことクー・フリーンはピース不足で無理でした。

また今度の機会があれば育成しますね。

砥沢金山

初めて出て来る適役がいた方が良くエストです。

通常攻撃で防御ダウンを付属して来て非常に厄介ですが、強いライダーいればどうにかなるので居ないまま行ってみます。

シトナイちゃんにw孔明です。

凸特攻礼装もあるのでワンパンキル出来るはずです。

カード運が無くてシトナイちゃんのカードがありませんでしたが、

宝具マだけで突破出来ました。

ここで景虎さんの再臨素材をゲットしましたが、自分には unnecessary ものです。

これ、マナプリにでもならない？

鳥山

ここは敵が確率回避をしてくれます。

無くても大丈夫だと思うけど、いた方が楽なのでエミ村を編成。スキルや礼装でも対策はできるけど、適役の方が楽だしね。

シトナイちゃん、ねろちやま、エミ村でクリア。

尾山御坊

特に何もない感じかな？

シトナイちゃんと魔神さんで終わりそう。

はい、何事もなくチビノツブの勢力を頂きました。

帝都進行度 1

沖田さんがブレイク付きですね。

毎ターン回避も付けてきますが、一回だけなので気にしなくてもいいです。

シトナイちゃん、魔神さん、フレノツブで適当に終わらせます。

帝都進行度 2

足軽ノツブが適役ですね。

えーつと……HP減少ですか。

無くても良いのですが、どうせなら編成しておきましょうか。

景虎さん、バサランテ、足軽ノツブで行きます。

毎ターン回復してくるので火力が大切になりますが、特攻礼装あれば問題ないね!!

躑躅ヶ崎館進行度 1

!!
アヴェンジャーノツブが出て来るけどバーサーカーで十分だよね

景虎さん、バサランテ、ゲスト土方さんでクリア。

倒すつもりだったけど、ブレイクで終了だったわけ…？

文字数的にもキリの良いので今回はここまで!!

まだ前半の半分も来てないのか……。

こりゃあ数日間楽しめそうだ!!

ただし、他の事が全く出来なくなるけどね!!

753 2020年5月3日⑧〜4日「カカレエ、カ
カレエ」

「沖田さん大勝利〜!!!見てますか!!!一年前にノツブたちに操られていた頃の私!!!」

「あの後念願の水着だったからね……。当てるのに物凄く苦勞したけど」

「ありがとうございます。ところで、私オルタの強化クエストは来ているのに、オリジナルである私は?!!」

「沖田さん強いもんね。何回か使ったことあるけど、クリティカル攻撃が強い!!」

「でしよう!!……はっ?!!このせいで強化が来ないのでは?!!」

「今年の京まふキャンペーンに期待だね。コロナで開催出来るか分からないけど」

「運営さん、頼みますよ〜!!」

では、吉法師の攻略再開です。

躑躅ヶ崎館進行度2

今度は全部削れば良いのね。

今回は足軽ノツブで適役効果が発動するので幾らかマシでしょう。

ケルト一の傾奇者

セタンタを仲間にするイベントです。

ランサーしか居ないので、特攻礼装付けたねろちやまで蹴散らしましょう。

自害せよランサー!!

ねろちやま、嫁ネロ、フレ孔明でクリア。

ねろちやまが100万も出したぜ!!!

六廐金山制圧

セタンタ必須クエストですね。

HPが多い上に攻撃がクソ高いです。

しかも攻撃の通りませ。

マーリン、朕、ジャンヌと言いつた超耐久パでも油断すると死にます。

ここで役に立つのがセタンタ!!

こちらにバフを付けてくれて、回数回避と5回のガッツです。

これで7ターン耐久すれば攻撃が通るようになります。

セタンタ居ないと高難易度クエストだね。

自分はそんなマゾゲーはしないので、セタンタを編成。

攻撃用には一番火力出るはずのねろちやまに特攻礼装を持たせていざ勝負!!

攻撃が通らないうちはNP回収する事意識して……………。

ねろちやまが集中砲火食らってガッツ残りの一回になったけど、何とか剥がせました。

後は宝具を放つだけです。

無事にクリアしました。

で、ここで日付変更。

マスターミッションが更新されました。

内容はイベントとしていけば簡単にクリア出来るものばかり。

勝手に終わると思うので、放置でいいね。

二部二節

進行度1

来ましたね。

柴田勝家。

今回鯖として実装されて欲しいアンケート(取ってません)第一位を獲得している彼です。

前回ではそれなりの苦戦を強いられていますが、今回はどうでしょう

うか？

第一回目となる今回は、耐久か撃破を選べれます。

前回は出来なかつた撃破を目指してみます!!

シトナイちゃん、孔明、玉藻、スカデイ、オルタニキで行きます。

全滅はないと思いますが、撃破がなあ……。

とりあえず、玉藻孔明スカデイでバフかけてシトナイちゃん撃ちます。

ブレイクは余裕ですね。

後はできるかぎりはやめにNP回収して……

溜まったので撃ちます。

あ………2万も出ませんでした。

思ったより毎ターン発動する防御アップが厄介でしたね。

もう撃破は狙いません。

めんどくさい。

頭使うのは嫌なので素直に耐久戦だね!!

ではそろそろ寝ないで行けない終了!!

スタミナだけフリクエで回収して終わりにします。

このスピードだと今日中には終わりますね。

前半戦だけど。

754 2020年5月4日② 「スカスカシステム強
し」

「やっと解放された……」

「お疲れ様でした、殿!! スタミナ回収をお願いしますね」

「休ませる気無いでしょ?」

「はい。イベントですから。無駄には出来ません」

「まあイベントだからね。仕方ない。で、何処まで進めたっけ?」

「柴田勝家を撃退した所ですね。もう何回か撃退イベントがありません」

「ああ……あれね。今イベントの難所。防御アップが侮れないんだよなあ。去年はどうやってクリアしたっけ?」

「確か……アビーさんの強化解除宝具が活躍しましたね」

「強化解除!!? そっか、その手があったか。忘れてたよ」

「では、アビーさん呼びましょうか」

「だね。ホントは特攻鯖だけで勝ちたいけど、それで負けたら意味ないからね。よし、じゃあ時間が許す限り走って行こう!!」

「えい、えい、おー!!」

と言うわけで、遅くなりましたが攻略再開していきます。

外せない用事で、ゲームはできるけどパソコン環境ないから日記を更新しながらの攻略が難しかったんだよね。

スタミナはフリクエで消化していたので、溢れることはありませんでした。

長い一日だった……。

まあ、これからが本番だけど……。

では、前置きはこのくらいにしておいて、攻略再開です!!

防衛! かかれ柴田!

前回は防御バフの倍率を舐めてて撃破出来ませんでした。

が、読者様から教えて頂いた戦法を試します!!
まずは、スカスカシステム!!

去年は居なかつたので完全に忘れてました。

クイツク単体宝具ということのでカーマを採用!!

カーマに凸特攻礼装付けて、スカスカにオダチエン孔明です。

カーマは自前でNPも40ほどチャージできるので(スキルレベル9)、二発は余裕ですね。

後は二発目の攻撃が通るかどうか……。

今回は耐久戦ではなく、撃破なので殿にアビーも入れていきます。
最悪これで……強化解除して勝てるはず……。

では行ってみます!!

つてなくんだ。

前回よりも遥かにHP低いじゃないですか。

これなら撃破は簡単ですね!! (フラグ建設)

一発目!!!……は50万。

NP回収も余裕ですね。

二発目は孔明スカデイの宝具チェインクで……82万!!!?

余裕過ぎる。

スカスカシステムはぶつ壊れですな。

運営も対策するはずですよ。

呪いの蛇神様

蛇神様の加入イベントですね。

ゲージ持ちはあるものの、HPは低いからアサシンとバーサーカー
で殴るだけで勝てますね。

シトナイちゃん、魔神さん、フレ水着ノツブで2ターンクリアしま
した。

新発田城

適役でセタンタ入れないと辛いクエストですが、全体宝具を開幕放
てるなら問題ありません。

自分は凸特攻礼装を魔神さんに持たせて、スカスカでNPチャージして無事にクリアです。

凸礼装あれば宝具1でも余裕余裕。

今回はここまで!!

まだまだ攻略は続けていきますので、少々お待ちください。

スタミナ回収でフリクエを周回した結果、糸の特攻礼装を交換しました。

前回二枚落ちてますので、今回は落ちなくても凸礼装が二枚持てるのでいいですね!!

755 2020年5月4日③ 「順調に進行中」

「カーマってスカディとの相性抜群だね!!」

「はあ……。私のターンかと思いきや、別のイベントで呼ばれるとはツイてませんね。そんなに参加条件って大事ですか？」

「まあ大事だと思うよ？自分も初期の頃は悩まされてたからね。この機に始めたマスターに媚を売るのは当然なんだろうね」

「では、そろそろ帰っていいですか？徳川大奥よりも古臭い時代ですので、私はあまり居たくなんです。まあ、愛に溺れると言うのなら話は別ですが……」

「私の心は既に奪われてるよ!!イリヤちゃんに!!!」
「……………」(呆れた顔)

今回もイベント攻略です。

長篠

今回も適役がいます。

足軽沖田さんは防御無視攻撃状態を回数ありますが味方に配れません。

敵は解除不可の防御アップついてるから、適役居ないと厳しいかもね。

ホームズやディオスクロイなら無視して攻撃出来るけど、持ってない&未育成なので素直に足軽沖田さんを借ります。

面倒なのでエミヤに凸特攻礼装付けて、孔明スカディで開幕宝具撃ちます。

55万でワンターンキルしました。

韮山城

ここも適役いますが、効果がスキル封印なので微妙です。

バーサーカーなので特攻礼装付けて早めに撃破はすれば問題ないね!!

なので、魔神さん、シトナイちゃん、李書文（結局礼装がいい人居なかった）でクリアです。

ここで軍備集めに周回したら、味噌の特攻礼装が交換出来ました。残りは塩だけですわね!!

岐阜城

適役はお馴染みの足軽ノツブ。

効果は一緒だよ!!

で、セイバーいるのでエミヤでいいですね。

HPも低いから適当に殴ります。

駿府城

適役が居た方が楽なクエストですね。

水着ノツブがゲージ持ちで登場。

バーサーカーなので、取り巻きのランサーに対抗出来るねろちゃま
でいいね。

神性持ち鯖には開幕デバフ付属されるので注意。

ねろちゃま、水着ノツブ、吉法師でクリア。

蝦夷からの使者

蠣崎シトナイの加入クエスト。

シトナイちゃんはアルターエゴなので不利クラスがバーサーカー
しか存在しない。

と言うわけで、シトナイちゃんにはシトナイちゃんをぶつけます。

魔神さん、シトナイちゃん、フレ孔明でクリア。

防衛！ かかれ柴田！

再び登場!!

今回も撃破なので、スカスカカーマ……と言いたいところなんです
が、遊びでアビーで行ってみたいと思います。

Wマーリン、アビーで行ってみます。

最悪の事態に備えて殿にはワンワンで!! (強化解除持ち)

とりあえず、殴ってブレイク。

からの宝具!!

強化解除ささりゅ!!!!

おっとキリの良いのでこの辺で終わりますね。

最後に塩の特攻礼装を交換して、二枚目の凸特攻礼装が完成した事を報告します。

複数の特攻礼装が必要になる場合が無いので、(復刻で追加されない限りは) 早速凸って運用したいと思います。

フリクエでも特攻鯖と言えど、時間喰ってしますので、攻撃鯖二体は特攻礼装付けたいですからね。

では、次回に続きます。

756 2020年5月5日「火力が……」

「本物の信長……。まさか実史の方を持って来るとは……」

「はい。カルデアの記録で私も勉強しました。顔の方を影で見えなくしているとは言え、あれは著作権的にセーフなのででしょうか？」

「実装されてる時点でセーフなんじゃないかな？アウトだったら先ず出てこないし、そもそも戦国時代は著作権フリーだよ。あの写真も色々な法的手順を取ればセーフっぽいし……」

「そ、そうですね。でなければ、先ずこのFateシリーズすら誕生してない事になりますから……」

「そうだったら、色々な人の人生が変わっていきそうだね。自分とか特に」

「私もFGOが無かったと思うと辛いです」

時間空きました。が攻略再開です。

濱松

適役は蛇神様です。

攻撃すると確率で攻撃力アップを付属してきます。

これによって有利クラスでも4000とか出るらしいので、適役の蛇神様が非常に良いらしい。

毎ターン弱体化成功率アップとスキル短縮を自身に使い、非常に短

いspanで石化の魔眼が使えます。が、ライダー単体宝具あれば勝てると思うので、自分もそれでいきます。

特攻持ちライダー単体宝具は坂本龍馬。

だけど、火力的にはシトナイちゃんの方がいいですので、そちらを選択します。

シトナイちゃん、玉藻孔明ライネスですね。

99万!!!

あと少しで100万だったのに!!

津具金山

ここは適役のシトナイちゃんが居ないと敵がクリティカル攻撃しかして来ません。

が、1ターンキルすれば問題ないので、それで行ってみます。

英雄王にマーリン孔明ライネスですね!!

マーリンとライネスの宝具での防御ダウンってどっちが良いのかな？

調べてみます……。

マーリンがスキルのカリスマで20%と英雄作成でカード性能50%

ライネスがスキルで40%と宝具で30%

確か、カード性能の方が掛け算になるからそっちの方が良かったのかな？

だったらWマーリンが良いのかな？

計算とかしてないから詳しい違いは分かんないや(数値入力めんどくさい)

166万……。

絶句。

宝具1でこの火力って……凸特攻礼装ありにしても強すぎませんか？

時間的余裕がまだあるのですが、ここで軍備切れ。

スタミナも無いので今日はこの辺でお終いですね。

初めてスタミナ回復待ちになったね。

昨日は寝ないとダメな時間だったからノーカン。

現在は某攻略班のチャートでは20まで終わります!!

残り少しなので、軍備でのスタミナ回復待ちにならない限り、今日中に終わりかな？

ストーリーが終わればフリクエでアイテム回収ですね。

一応、攻撃鯖に凸特攻礼装付けて残りはアイテム礼装で周回するの

で、もしかしたらリングなくても……。

と言っても数個使うかな？

★5 礼装は二枚（＋フレンドさんから凸礼装）なので……。
金素材が難関……。

次回更新は今日のお昼過ぎかな？

今日も仕事だから確約はできませんが……。

16時までに更新が無ければ23時以降となります。

757 2020年5月5日②「久しぶりのスカスカ
巖窟王システム……」

「お、王様火力高すぎませんか？」

「フハハハハハ!!!この我だぞ?その程度容易くこなして見せるに決まっておるだろう!!」

「でも、その後に行ったスカスカ巖窟王にあっけなくダメージ越されたんだよね〜」

「何イ!!?早く私の宝具を重ねぬか!!?」

「ピククアップがきてません!!それに、王様は確かに強いですけど、宝具1で十分です!!」

「戯け!!我よりも強い者など、この我に不敬だぞ!!」

「はいはい、イベントのピクアップだったらね」

「良いな!!絶対に当てるのだぞ!!この我が★5を配布してやった恩を忘れるでない!!」

「ぐぬぬ……それを出されると弱い。しかし、イリヤちゃん居なかったからZeroだね!!」

久しぶりに使ったスカスカ巖窟王がぶっ壊れ過ぎて笑いました。

スカスカ巖窟王は楽しいなあ!!

日輪城

ここも適役あり。

森君を連れて行くとダメージアップが付属されますが、強い全体宝具で何とかかなります。

タゲ集中使ってきてても、開幕全体宝具でオツケー!!

前回の余韻に浸って、スカスカ巖窟王。

はい、茶々即落ちしました。

もう一発放てるけど良かったの? (強気な煽り)

倒せ！ かかれ柴田の弱点！進行度1
もう面倒です。

スカスカカーマでいいよね！！

撃退しなくても耐久でいいけど、まあ撃破かな？

はい、2ターンキル！！

倒せ！ かかれ柴田の弱点！進行度2

毎ターンのバフが亡くなりました。

これだともうカモですね。

勿論スカスカカーマで終わらせます。

情欲に溺れて実装してください。

おかげ戦争

HPがそれなりに高いけど、特攻鯖と礼装あれば問題無し！！

魔神さんがワンパンキルしてくれました。

佐渡金山

今回はメディア店長が適役！！

毎ターン50%チャージと宝具バフが付属。

敵は毎ターン200万回復してくるので、ワンパン出来るなら問題ない。

と言うわけで上記と同様に魔神さんで撃破。

適役の意味……。

……って、敵のHP200万もあるのかよ！！？

が、普通に倒せました。

小浜

ここではリンボーらしきエネミーが登場します。

開幕にNP0へ、獲得量0にしてきますが、スキルなどでは稼げますのでワンパンキルは可能。

アサシン単体来たのでイリヤちゃんに任せましょう！！

115万!!

孔明ライネスの宝具無しでこの火力ですからね!!!

そしてレアプリゲット。

では続いて魔王城の攻略に……と行きたいのですが、ここでタイムアップとなってしまいました。

軍備はあるけど仕事に逝く時間です。

帰ったら続きをしますね。

758 2020年5月6日 「前半戦クリア」

「スタミナ回収の為に周回してるけど、今回はまだ礼装落ちてないね」「そうですね。しかし、今回で復刻。前回分合わせて凸礼装が二枚になりましたので、もう必要ないのではないでしょうか？」

「まあそうだね。でも、落ちてくれると単純に嬉しい気持ちがあるんだよ」

「なるほど……。では、魔王城に乗り込みますか？」

「そうだね!!前半戦もラストスパートだ!!」

ようやく時間が取れたので攻略していきます。

前半戦最後の攻略なので、締まって行こう!!

魔王城進行度1

セイバーとアサシン。

特に難しくないので適当に殴ります。

IZOの攻撃で即落ちの可能性も考えられるから、真っ先に消すことが大事ですね。

以蔵さん……。

進行度2

魔王ノツブとのバトル。

アヴェンジャーゲージ持ちとは言え、冬木クリアなのでHPはたかが知れてる。

神性持ちの強化解除があるので注意。

面倒なのでスカスカ巖窟王で速攻します。

伝説の忍び

ハサン加入クエストですが、前半戦では使わない。

後半戦の為にクリアしておきますね。

魔神さんとシトナイちゃんを殴ればオツケー。

西の極楽浄土

雑魚戦。

魔神さんとシトナイちゃんで大丈夫だね！

余裕あるから礼装は魔神さんを除いてアイテム礼装にします。

永劫無燼楽土 摩玖主 進行度1

アーチャーが三体。

ランサーの全体宝具で蹴散らします。

Wマーリン孔明のカルナで行きます。

自前でNPチャージ出来るとWマーリン使えるからいいよね。

176万流石です。

進行度2

いよいよよんボス戦ですね。

三ゲージのアーチャー。

初心者でもフレンドから強いサポーターを借りられれば、後は自前景虎さんで何とかできます。

ブレイク時にチャージ最大と確率回避だけが注意。

自分はWマーリンに景虎さんで安全に戦います。

毎ターン回復してきますが、毎ターン数十万とか言う鬼畜仕様ではないので、楽々。

こちらら、宝具撃つたびに回復してくる人間と戦った後やぞ？

さて、王のマガジントークでもしましょうか。

はい、殴ってブレイクして、宝具打ってブレイクして、英雄作成で殴ったら勝ちました。

天魔轟臨

再びボス戦。

前回よりも、回復量が増え、スタンなどの厄介なスキルが追加された模様。

が、実害はないでしょう。

今度はW景虎さんに槍ニキでいいでしょう。
注意するのはブレイク後の宝具だけですから。

槍ニキには無敵貫通礼装を付けときましよう。

育成が出来てないから火力には期待できませんが、コスト余ってましたから…。

ええ…。

ブレイクする時に回避取って置こうと思ったのに、まさかワンター
ンでブレイクするとは思わないよ…。

大ダメージ喰らってしまいました。

舐めてたから崩壊しそうになりましたが、無事にクリアです。

思ってたよりもスタンと回避のコンボが厄介ですね。

ということでは前半戦終了。

後半戦に向けて軍備集めアイテム回収のための周回して日曜日を
待ちましょう。

今週の日曜日は珍しく休みなので、18時から速攻で進められます
よ！

柴田勝家や明智光秀、マクスウエルの悪魔は実装されるのか!!?

では、アイテム回収していききたいと思います。

759 2020年5月8日「今更だけど前半クリアの感想」

「魔玖主とか……雑魚にしか思えなかつよ……」

「せ、先輩……。仮にも神様、ですよ。そう言った、不敬な言葉は控えて、ください」ふるふる

「マシユ、だつて笑つてるじゃん。あの程度で神を名乗るとか、恥ずかしくないのかな？」

「オリュンポスの機神に比べたら、全く動ける威圧でした。あの場にディオスクロイさん達を連れて行つてたらどうなっていたことやら……」

「不敬すぎて兄様がキレてるよ。あのゼウスやアフロディーテを潜り抜けてきた自分たちに越えられない敵はいない!!」

「先輩……高難易度の鬼柴田戦がありますが？」

「……こ、今年はスカスカシステムが使えるから速攻出来るはず……」

「それに、この後のブリテン島もありますけど？」

「円卓怖い……。せつかくいい気持ちに浸っていたのに、下げないでよ!!」

「いえ、そろそろ現実を見させないと途轍もなく調子に乗りそうでしたので……」

「マシユの鬼!!」

と言うわけで久しぶりの更新。

この二日間はずっとアイテム回収してましたよ。

ライダーモニュメント、★4種火、ライダーピース、アーチャピース、バーサーカーピースの交換完了。

最優先で交換すべき素材は終わったかな？

在庫の少ないのから集めていつてるからね。

まあリング齧るつもりだけど、仕事などでどうしても間に合わない時の為にだね。

日曜日に引いたガチャですり抜けたすまないさん。
思いだしたの宝具重ねたら、宝具4になりました。

★4最弱なせいで殆ど出番ないけど、宝具レベルだけ上がっていく謎。

このまま宝具マになってレアプリゲットもしたいですね。
アイテム回収で軍備も自然と集まっているので、後半戦もスムーズにスタートできそうです。

前半と比べてそれなりに難しいギミックが出てくるけど、オリュンポスを攻略で来た我々には問題ない!!

ただ、高難易度だけは不安が残りますが……。

かかれ柴田!のバフがずっと続いてHPも高く、ゲージも増えってるからなあ。

今年はスカスカシステムが使えるから、それを参考に戦法を固めるかな？

どうしても無理そうなら令呪コンテを惜しげもなく使いますが……。

去年はコンテ前提で挑んだからなあ。

今年は勝ちたいです……。

そして、今年は新規鯖は来るのかな？

候補としては柴田勝家、マクスウエルの悪魔が有力ですね。

柴田勝家に関してはバトルグラフィックもあり、立ち絵での表情も豊かで実装されてもおかしくない!!

しかし、コロナの影響で開発が出来ない場合もあるから、ない可能性もありますね。

その他では帝都から言われているミッチーこと明智光秀と、毎度お馴染みシスコン信勝。

ミッチーはクラスまで判明してるから有り得そうだけど、バトルグラフィックが無いのが難点。

グダグダは続くのかな？

沖田さんとかそろそろピックアップアップされてもいいと思うんだけど……。

まあコロナの影響でますます予測がつかなくなっているので、日曜日を待ちましょうか。

遅くても20日くらいにはレクエムコラボかな？

個人的には事件簿復刻でも良いのよ？

全力でライネスの宝具を重ねに向かいますから。

あと、レイド戦でのQP稼ぎ。

では、アイテム回収します。

760 2020年5月8日②〜10日「ほぼ虚無期
間だね」

「まだ落ちない……。いつもなら一枚くらい落ちてはるはずなんだけど……」

「仕方ないですよ。それにもう二枚も持つてるから良いじゃないですか」

「それでも落ちないのはキツイんだよなあ」

「それで？アイテム回収は何処まで終わりましたか？」

「とりあえず、在庫が100個以下のは回収できたかな？まあ、最後にはリンゴ齧るんだけどさ？」

「リンゴの消費はできる限り抑えたいですねからね。これもボックスイベントに向けてです」

「できる限り頑張りますよ!!」

と言うわけでまだ礼装落ちません。

今年入って礼装ドロップが少なすぎる。

まあ初期からリンゴ齧って周回してないのもあるんだけどね？

それでも落ちない。

そろそろ一枚くらい落ちて欲しい。

今回のイベントは誰も絆アップしてないんだよなあ。

全員それなりに上がってるから一筋縄ではいかなくなっている。だけど、もうそろそろ周回組が上がるかな？

で、呪獣胆石の交換終わりました。

次は塵だね。

これで100個以下は終わる。

では、スタミナ回復待ちで読書します。

10日2時過ぎ

「やつと仕事終わった〜」

「お疲れ」

「うん。バサランテも絆アップおめでとう。これで周回パーティーから抜けていいよ」

「後衛だからな……。こんなので良いのだろうか？」

「仕方ないよ。周回はどうしても前衛だけでクリア出来る範囲だからさ」

「そうか……。そういえば、最近ポルクスとカストロが来たみたいだな。懐かしい」

「そっか、同じアルゴノーツだもんね。今後、アルゴノーツが主役ないベントとかも来たらいいね!!」

「そうなると……。イアソンが周回にだされるのか。いい気味だな!!!」

「やっぱバーサーカー入ってますね。いい加減アーチャークラスで召喚されて下さいよ」

と言うわけで、バサランテの絆が6になりました。

これで編成からはずして、別の鯖を上げます。

期間的にもう出番は来ないかな？

ごめんね!!

塔イベ来たら皆出せるから!!

早くポルクスちゃんを育成したいの。

アルゴノーツのイベント来ない？

アイテム回収は塵と★3経験値礼装が終わりました。

順調だけど、最後はリングいるかな？

多分銀リングで終わると思うけど……。

で、今日は後半戦スタート!!

ガチャは更新されますかね!!?

Twitterでも沖田さん復活が期待されてるみたいです。
もう2年近くされてないんだっけ？

まあ自分はセイバーは事足りてますから引かないかな？
単体セイバーは嫁ネロとでち公が強いし……。

では、夕方更新を待ちましょう!!
更新まで寝ないと!!

761 2020年5月10日② 「後半戦スタート
!!」

「後半戦スタート!! で、新鯖やガチャは無かったね!!」

「そうですね。先輩が無暗に石を使わずに済んで良かったです」

「あれ??引くつもりは無かったけど!!」

「何が起こるか分かりませんから……それはそうと、後半戦も頑張つて行きましょう!!」

「ちよつと難しくなってるから気を引き締めて行こうぞ!!」

と言うわけで、後半戦スタートです。

時間が許す限り頑張つていきますね。

黒川城

ジャンヌ三姉妹が敵。

水着邪ンヌの火傷が痛いから速攻が良いのよね。

ただ、適役の茶々で火傷無効になる。

まあスカスカ巖窟王でいいかな?

HPもそれなりに高くなってるし。

水着邪ンヌはブレイク時に宝具使ってくるから、マスター礼装の無敵で安全策。

……あ、これって開幕時に火傷だったのか。

まあ巖窟王は弱体化解除持つてますし……。

って!!!?

ええ………。

フレンド適当に選んだからスキルマジやな無かった件について。

こんな事故つて怖いね。

再戦は軍備勿体無いから令呪使つてNP溜めます。

出だしからこけるのか……。

この先が不安になって来るぞ。

98万流石です。

あ、スキルの無敵つけるの忘れてた!!!?

危ない。

巖窟王狙われなくて良かった……。

小田原城

円卓来ました。

今回も面倒なことに全員で来てますよ。

適役の土方さんを入れると毎ターン弱体化解除されるけど、円卓なので速攻がオススメらしいです。

たしか、去年はここ物凄く苦戦したよなあ。

今年はスカスカ巖窟王でいいね!!

注意点はまたもらブレイクで宝具撃ってくるからそこだけ注意。

特攻礼装だと二連射がキツイから、カレスコ。

ブレイク時の宝具はスカデイの宝具で回避するかな？

ね、念の為殿には特攻礼装のバサランテ置いて……。

いや待て。

オダチェンのマーリンの方がいいか。

バトルでブレイクした後「ガントでの足止めも効いたなあ」と思った。

それと、下乳上は攻撃時に防御デバフをかけてくるのか。

どうせ無敵使ってたから知らなかった。

よし、クリア!!

去年よりも成長してるう!!

これで巖窟王とマーリン（絆マな為）を使わなかったらもつと良かったんだけどね。

鎌倉

良い国作ろう鎌倉幕府!! って今は違うんだっけか？

森君と茶々戦です。

長期戦だと面倒なので今回もスカスカ巖窟王。

適役なら李書文でスキル封印。

それでも速攻がオススメらしいですね。

牛若丸オルタもブレイクで宝具だからアトラス院かな？

.....

凸礼装にクイッククリティカル攻撃で10万以上溶かすとか流石です。

クリアですね。

思ったんだけど、ブレイクでの即宝具多くない？

これ、やっぱり初心者には勝たせる気ないだろ。

あ、今回もここまでです。

まだ走りますよ!!

762 2020年5月10日③ 「後半戦②」

「前回苦戦した円卓を秒でクリアしてやったぞ!!やっぱり成長してますな!!」

「はい。スカディさんと巖窟王さんが活躍しましたけど……」

「あつはつはつは……。脳筋プレイ?勝てたら良いのだよ。下手くそなんだからわざわざ縛る必要が無いよね!!」

「では、続けて頑張っていきましょう」

「おう!!……とところで、牛若丸のオルタ霊衣はまだですか?」

大阪ローマ帝国

ねろちやまが登場!!

雑魚敵が多く、倒す度にねろちやまが強くなる。

ねろちやまを優先的に倒そうか。

今回は有利クラスのエミ村に凸礼装で勝てるから普通の編成でいいよね。

宝具撃たれる前に無事に撃破。

残りは適当に殴るだけでいいね!!

七尾城

耐久戦も可能な上に火力がバカ高いオルタニキが出てきます。

回数ガッツが解除不能であった、回数回避もスキルで着けてくる。

それなりに難しいですが、アビーと水着ヒロインでいいよね!!

ガッツや回数回避でうざかったけど、ターン数がかかっただけで楽勝。

日光

敵が必ずクリティカル攻撃を使ってくるので即落ちが高いクエスト。

適役のシトナイちゃんですそれを封殺出来る。

が、一撃で削れるなら問題ない。

ので、自前シトナイちゃんを撃破目指したいです。

シトナイちゃんに凸特攻礼装付けて、フレ玉藻、孔明スカディで宝具撃ちます。

自前の玉藻の育成が終わってないのが辛い。

……宝具で倒し切れませんでした。

まあその後の攻撃で撃破したけどね？

アーツ宝具だから思ったより火力が出ないんだよなあ。

アサシンだからイリヤちゃんにしとくべきだったか!!?

と、次でQPがカンストしてしますのでスキル強化!!

項羽を3/4/1からオール4に

でち公をオール4へ

アルトリアを1/1/3に

あげました。

今回はQPもそれなりに稼げるから美味しいよね!!

復刻の水着剣豪もQPイベだし!!

あと、今日の朝に銀フォウ君の交換も終わらせてました。

では攻略再開していきます。

雑賀城

エミヤオルタですね。

ブレイク付きで、ブレイク後にチャージを毎ターン増やしてくるから、ブレイク後に宝具で速攻した方がいいですね。

アーチャーなので景虎さんが活躍出来ます。

適役の足軽ノツブではHPを減らせるので、編成しておきましょう。

フレンドから借りたい鯖もいませんので。

宝具も使わずに3ターンクリア!!

前回クリアしてるのでレアプリゲットです。

そういえば、素材勿体無いから解放してないんだよなあ。

秩父鉾山

適役のハサンが居ないと難しいクエスト。
HP高い上に硬い。

適役では攻撃時に即死耐性ダウンに確率即死が付くので、それで殴るのがオススメ。

FGOの確率は当てにならない場合が多いので、何ターンも掛かる人もいたので注意。

自分もWハサンにニトクリスだね!!

あ、僅か1ターン目で即死出来ました。

去年は数ターン掛かったんだけどね……。

今回はここまで!!

次回で後半戦クリア出来るかな？

763 2020年5月10日④ 「ぐだぐだまじん戦争」

「大阪はローマだった!!?」

「うむ!!ローマであるぞ!!しかし、本当にオルタ化はせぬのか?」

「して欲しいですね!!でも、花嫁に水着と来てるから……」

「そうだぞ!!水着の余も早う当てんか!!」

「ピックアップが来ないんですよ!!」

「はあ……」

水着ネロ陛下も欲しいです。

ピックアップ来いよ。

甲斐けものパーク

適役の李書文でスキル封印。

敵は雑魚とアタランテオルタ。

毎ターンバフとチャージ増加してくるから素早く倒せって感じだね。

適役にシトナイちゃんと魔神さんでたぶん行けるはず。

あ……魔神さんがバサランテの集中砲火喰らって落ちた。

HP満タンだったのにこれって無理だよ。

まあそれでも勝てるけどね。

ぐだぐだまじん戦争 進行度1

まじんさんこと煉獄が相手です。

アルターエゴなので有利クラスが居ませんが……スカスカカーマが使えるね!!

では行ってみましょう!!

はい、3ターンクリア!!!

カーマ本当強いな。

進行度2

はい、ストーリーの最終戦。

えーつと……前半戦と変わりませんね。

W景虎さんに水着ノツプでいいでしょう。

一応殿には凸礼装付きのエルキドウ置いてね。

ストーリーは見事にぐだつてんなあ!!

なんか二基程死んだけど、景虎さんは無事だったから問題ないよね

!!

クリアです。

甲賀の里

敵が確率回避して来ますが、無視できますし、礼装でも良い。

適役のエミ村では必中付属できますね!!

Wエミ村に水着ノツプでクリアです。

が、バーサーカーの攻撃で崩壊しそうになったから、スカスカ巖窟王でも良かったかも。

思ったより武者のHPも高かったし……(情報でHP見てなかった)

高山城

攻撃力が物凄く強化されるてる敵が出現。

うん、これならワンターンキルが一番だね!!!

ということ、家の単体セイバー最強であるでち公(宝具3だからね)に孔明ライネスでいきます。

アーツだからフレンドの玉藻も忘れずにね。

あ……NP足りないのお!!!?

と、とりあえず、ガントで足止めしてNP貯めて……131万。宝具レベルって偉大だね。

竜宮城

来ました。

難しい難易度のクエストです。

たしか、去年はコンテ使ったんだっけ？

通常攻撃時にHPが5万も回復されて、75万もあるの。

去年はあと少しが足りなくてMaxまで回復されてコンテだった

……。

今年は、シトナイちゃんがやってくれるはず。

単体ライダー？

なにそれおいしいの？

いや待てよ。

バーサーカーでも良くない？

Wマーリンにオルタニキで……いや、それだとNP足りないから

……。

1ターン目で10以上の回収に期待して……。

よし、決めました。

オルタニキ 凸特攻礼装

マーリン 絆礼装

マーリン プリコス（フレンド）

孔明 カレスコ

マシユ

シトナイ 凸特攻礼装

戦闘服

これで勝てるはず……。

では挑戦してみます。

まず、幻影使用して事故を防ぎます。

よし、オルタニキのーツありました!!

次のターンにマーリンバフ使って孔明を出す。

さて、これで準備は整った!!

105万!!!

最高です!!!

前はギリギリ届かなかったから、成長してますね!!

これにてイベント終了!!

残りはアイテム回収を頑張るだけです!!

早速金フォウ君を全部交換!!

さて、周回頑張りましょう!!!!

丁度今週の予定もわかりました。

えーつと……日曜日は仕事ありません!!

買った!!

土曜日に仕事終わって(終わるのは日曜日)そのまま徹夜で周回です
すね。

それまでにどれくらい減らせるかが勝負!!

まあ金素材以外は終わって欲しい所。

では、アイテム回収に移ります!!!

764 2020年5月11〜12日「スキル上げが
捗る」

「時は2004年。舞台は日本の何処かに存在する冬木。そこで行われる第五次聖杯戦争。参加予定であったアトラム・ガリアスタに変わりサーヴァントを召喚してしまったマスター。彼が呼び出したサーヴァントは魔法少女で……」

「一体何の話なの!!?」

「って言う設定の第五次聖杯戦争を最近妄想してるの」

「あ……やっぱり言わなくて良いです」

「ロリが行く!!ロリコンの為の!!ロリコンによる!!聖杯戦争!!」

「言わなくても良いっていったいよね!!マスターさんはどうしたっちゃんだろう……」

「割と何時もの事だと思えますが、ここは是非とも乗ってみるべきだとルビーちゃんは判断しました!!」

「ルビーも黙ってて!!?」

「さあ!!忙しい自分の為に誰か書いてくれても良いのよ!!?」

「ま、マシユさん呼んで来なきや!!?」

アイテム回収しました。

それなりに進んだね。

周回中、景虎さんの絆が6になり、マスターレベルが142にへ!!

戦闘服のレベルも10になりました!!

嬉しいですね!!

戦闘服とか、ようやく10ですよ。

この服はワンピースキルとかの時によく使っていましたからね。

今後もオダチェン必要な時は使います。

アイテム回収に関しては、★4経験値礼装、涙石、歯車、骨の交換が終了!!

やはり糸と塩は早いね!!

最終日までには味噌以外は終わってそう。

銀リングだけで行けるかもね!!

礼装はやはり大事。

イベント毎に一万入れたいよお!!

イリヤちゃん速く来て宝具マにならないかな？

その他にも、スキル上げも行いました。

今イベントはQPもフリクエ一回で400,000も手に入りますからね。

カンストが数回起こりましたよ。
なので、

アルトリアを1/1/3からオール4へ

エレちゃんを4/2/4からオール4へ

エルキドゥを4/2/1からオール4へ

普オリオンを1/1/1から1/2/1へ

あげました。

またカンストすれば続きだね!!

というか、玉藻や朕を優先的に上げた方がいいのかな？

孔明も実はスキルマジじゃないし……。

素材は再臨優先的にしたいんだよなあ。

一つ思ったんですけど……。

自分のフレンドさんが居るんですけど、その人でも後半戦ってクリア出来る難易度なのかな？

マスター歴は確かに5か月（クリスマスキャロルの時に始めた）

ログインは毎日してるみたいだけど、時々出来ない時もある。

仕事やFGOだけに集中してるわけじゃないから、気分が乗った時にしている感じ。

育成済み鯖は、剣トルフォ、英雄王80、カルナ、スカディ、ジャンヌ、ユウユウ80、サンタ婦長（宝具マかは知らない）、オルタニキ70と言った感じ。

他にも数体いるけど未育成。

スカデイはスキルマジじゃない。

と言ったカルデアです。

これだと後半戦は厳しい場面もあると思うんですけど……。

あと、プレイは自分よりも下手。

適役入れないと難しい場面も、自前でサポーターがスカデイ（スキルマジじゃない）しかいないから、フレンドから強い鯖を借りても勝てるかどうか……。

と自分は考えているんだけどね？

もう一人のマスターが（自分よりも速く初めた。が、最近の仕事でログイン出来てない）魔王ノツブ使えば行けるって言うんですよ。

はつきり言って、魔王ノツブ借りても勝てる場所はあるけど、鬼畜攻撃を放って来る場所は厳しくない？

特に竜宮城とか適役いなければワンパンキル出来ないと難しいし……。

と思ったのですが、読者様はどう思われましたか？

プレイスキルが上手かったり、鯖ももう少しあれば行けるかもしれないけど、現状では厳しいかな？と思ってます。

良ければご意見お願いします。

では、アイテム回収に戻りますね!!

765 2020年5月12日② 「金フォウマ」

「遂に……遂にだよ!!おめでどう!!!」

「あ、ありがとう。でも、距離近くないですか!!!?」

「このくらい普通、普通。あ、これプレゼントね」

「わくわく!!つてメイド服?」

「ロリメイドは夢だよね!!」

「やっぱりマスターさんって壊れてるよね!!?というか、私はロリじゃないから!!」

「えっ?ロリじゃなかったら……シスコン?」

「……マスターさん。そろそろ止めてください、ね?」

「ぐっは!!?かわゆすぎ。尊い。死ぬる」

「全く止めてくれないんだけど!!?ルビーの話全然違うんだけど!!?」

「ナイスルビー……。そして、尊死してきます」

「ああ〜!!?結局マシユさん呼ばないと〜!!?助けてエ〜」

イリヤちゃん遂に金フォウマ達成。

長かったですね!!

後は宝具レベルを上げるだけ。

貯金の準備は少しは出来る!!

さあ!!ピックアップ来い!!!

絆15?

やるつもりだけど、流星にエンドコンテンツ過ぎるないようだよね。

簡単な計算では、10〜15まで二年かかるし……。

これは、箱イベで頑張つて貰うしかないね!!

次の金フォウ君は途中辞めだったオルタニキに捧げます。

これでもつと火力を伸ばして助けてください。

両方とも1750くらいは行つてはるはずだから半分だね!!

前回の最後に言っていた、ほのぼのマスターでも今回のイベント

後半戦勝てるのか!!?

についてですが、ご意見ありがとうございます。

コンテやら自分がレクチャーやらしたら勝てそうな感じでした。

なので今日の夜に空き時間があるらしいので、通話繋げて攻略を手助けしたいと思つてます。

どうしても無理そうならコンテ推奨しますけど、竜宮城以外は行けそうですね。

肝心なのはリングと時間と気力ですね。

なにせほのぼの系マスターなので……。

自分のアイテム回収ですが、指輪の交換が終わりました。

これで糸は★3種火（マナプリ）だけです。

頑張ればリング無しでも行けるかもね!!

それと、やくつと礼装がドロップしてくれました。

嬉しいですよ。

今回は落ちないかと思つてましたから……。

実を言うと、経験値礼装はチラホラ落ちてたんですけどね。

これで、凸特攻礼装二枚と無凸一枚です。

まあ需要無いんですけどね。

強いていうならサポート枠だけど、アイテム礼装の方がいいのかな??

自分の欲しい礼装を置くと言うのなら、完全にアイテム礼装派ですね。

では、今回はここまで!!

次回は……イベント情報とか欲しいですね。

まあ前日に来られると困るので、一週間目告知を常にしてもらいたいのですが……。

非正規雇用には辛いよね!!

766 2020年5月12日③〜13日「イベント
中のアップデート」

13日2時頃

「あれから調べてみたんだよね〜」

「き、聞きたいくないけど……。何をですか？」

「イリヤちゃんが活躍する冬木の聖杯戦争」

「無いのは当たり前ですよね!!? って言うか、私がキャスターとして呼ばれても、触媒や縁、同じ時代に別世界の私もいるんだよ!!?」

「愛があればイリヤちゃんは召喚に応じてくれるよ!! 同じ時代に同じ人間が居る話は、既にエミヤと衛宮で前例あるから大丈夫!! それに、イリヤちゃん同士の掛け合いも見てみたい!!」

「そんなの絶対に嫌だからね!!?」

「あと、ロリ鯖だけで起こる聖杯戦争って言う話もあってね。こっちはカオスにしかならなそうなんだよ」

「私が召喚された時点で原作崩壊しちゃってるよ!!?」

「二次創作にその言葉は酷いからやめようね〜」

「そもそも、そんな妄想をするマスターさんが間違っていると思うの!! もう、マシユさんは何処〜?」

「誰か書いてくれないかな〜」チラツチラツ

某攻略班が少し早いけど今年の水着鯖について語ってたね。

コラボ鯖は来ないって話だけど、去年のメルトで法則崩れたから、今年こそはイリヤちゃんでも良くないですか？

イリヤちゃんと美遊の二人一組鯖でも良いから来い!!

魔法少女……。あ、クラスが心配ですね。

魔法少女なのにキャスター以外って……。なさそう。

EXTRAのロリ? (ないです)

でも、美遊もイリヤちゃんもクロエも聖杯に関係するから……。

ところで、三章の映画っていつまで延期何でしょうかね。

地方では自粛規制緩和してますよ?!

(東京?・知ら) ないですね。

イリヤちゃんが活躍するって聞いているのに……。

最後にアイテム回収。

アーチャーモニュメントが終わりました。

モニュメントはホントに余ってる定期。

在庫数的には、塩が最後になるかな?

炉心もランタンも200個以上あるし。

19時前

「なんかアップデート来てたね」

「はい。先輩が仕事中の15時に強制的に入りました」

「ただの不具合の更新で良かったよ」

「最近はコロナの影響で不定期ですからね」

「だね!!水着や5周年に影響でなければいいけど……」

「難しそうですね。……それと一つお聞きしたいことがあります」

「何かな?アイテム回収は順調だよ?もしかしたらリングゴ無しでも終わるかもしれないし……」

「それは良かったです。……って違います!!私が言いたいのは、最近はいりやさんからの苦情が多いんですけど、先輩何かしでかしてませんよね?」

「……………何もしてないけど?」

「何もしてない事はないですよね?」

「……………普通に愛でてただけですけど?」

「どんな風にですか?」

「……………逃げろ!!!」

「あッ!!?逃げないでください!!」

なんかアップデート来てました。

いつ来たんだよ……。

12時にお知らせ見た時は何も無かったのに……。

肝心なないようですが、サーバーの証明更新に伴うアップデートだ
そうです。

サーバー更新はいいぞ。

もう一つ。

デイオスクロイのフレーバーテキストに流用があったみたいで、修
正を行ったみたいです。

まだ読んだことすら無いから、どこが変わったのか分かりませんが
……特に気にしません。

バーサーカーモニメントの交換終了。

これでアイテム回収も終わりが見えて来ましたよ。

今日が水曜日だから、後三日。

ギリギリですね。

終わるか終わらないか分からない線。

出来ればリングは齧りたく無いんですけどね。

では、何かあるまでアイテム回収!!

767 2020年5月14日〜15日「アイテム回収も残り…」

13時過ぎ

「そういえば、高難易度クエストの存在を忘れてたよ……いつやろう」「今からではどうでしょうか？」

「ええ……。なんか面倒」

「そんな事を言っていると、最終日になってしまいますよ」

「ま、まだ三日あるから……。まあ土曜日は仕事だから実質二日か……。今日時間空いてたらしょうかな？」

「分かりました。編成する方を集めておいてくださいね」

「とりあえずスカディは確定で……」

「カーマさんでしょうか？」

「孔明もいるね。後は……。ディオスクロイの宝具が使えるんだけど育成がなあ……」

「種火も前回の特攻サーヴァントの育成で大分使ってしまったから……。たぶんないでしょう」

「だよー。種火もつと配ってくれないかな？」

「イベントや普段の周回で集めてますけど、全く足りませんね」「箱イベは偉大だなあ」

黒獣脂の交換完了。

これで味噌はリムーバーだけだから実質終わり。

残りは塩だね!!

こっちは礼装あるから楽だね!!

残り1200個程!!

これは……リング無しで終わるかも!!

後はQPカンストにつきましてスキル上げ!!

普通のオリオンを1/2/1からオール4へ

朕を1／1／8にあげました。
エクストラクラスでもスキル石だけら上げやすい!!

18時過ぎ

「時間できたらとか言ってたけど、今日は別ゲーのアップデートが来て無理でした」

「先輩……ホントに最終日になってしまいましたよ?」

「まあ勝てたら良いから……」

「忘れる事だけはしないでくださいね」

「はい」

「先輩が素直………これはどこかで反動が来る予兆!!?」

「マシユも随分とこっちに慣れて来たね」

ねろちやまの絆が7へ上がりました!!

これで全体の半分かな?

今回のイベント中に上がってくれて良かったです。

炉心と味噌汁のリムーバーの交換が完了。

味噌汁は終わったので、残るはランタンと塩のリムーバー、★3種火だけ!!

これは絶対に終わるね!!

無理してでもガチャを引いた甲斐がありましたよ。

アイテム回収が終わったら、高難易度クエストに挑戦かな?

スタミナ回収はもちろん種火周回。

セイバーはディオスクロイを優先的に育成しよう。

防御無視効果は強い……。

15日4時過ぎ

「奏者よ!!何故前回(上記)に余を呼ばぬ!!余の見せ場であろう!!……と

言うわけで遅れて登場したぞ!!」

「バタバタしてて忘れてたんだ。ごめんね!!」

「うむ。謝るのなら許す。ついでに頭を撫でてくれても良いぞ」

「ねろちやま!!速く水着もみたいです!!」

「任せよ。今年こそは余のピックアップを持ち帰って見せる。海でも歌える余を刮目せよ!!」

ランタンの交換終了。

これで残りは塩100個と糸150個!!

ホントに終わってしまったよ。

これでイベントは完走か……。

長かったような短い様な期間だったなあ……。

これで種火周回に集中できるね!!

……あれ?

何かを忘れてる気がするんだけど……。

出来れば夢であって欲しいなー。

768 2020年5月15日② 「アイテム回収終了」

13時頃

「アイテム回収終わった!!!」

「お疲れ様です。この調子で高難易度クエストもクリアしましょう!!」

「うっ……嫌なことを思い出させてくれるのお」

「スカデイさんとカーマさんで余裕だと思いますよ?」

「楽観視はしてはいけない。そうして負けた時の絶望感が物凄い事になるから……」

「わ、分かりました…」

「じゃあ、種火周回頑張って行こう!!」

「明後日までにはクリアしてくださいね!!?」

と言うわけでアイテム回収終わりました。

礼装が揃ってたお陰ですね。

二回目の参加はこれが嬉しい。

初めから特攻礼装も使えるし…。

これでようやく種火周回に入れます。

イベント前はフリクエで手一杯だったから、二週間くらいは種火周回していたい。

コロナでイベントが開催し難い時期だからこそ、1/2キャンペーンを開催するべきだと思うの。

まあ、そのためにも色々準備が必要になると思いますが……。

高難易度クエストですが、今日の仕事が終わったらやろうかな?

スカスカカーマで簡単に終わって欲しいよお。

皆さんと違うのは、自分はスキル上げを後回しにしている点ですか
らね。

そこで色々差が出ています。

QPカンストしたら地道に上げているから、全くしていないよりはマシなはず。

18時過ぎ

「はあく。これでイベントも納め時ですか。少しだけ寂しい気持ちもあります」

「どうして?」

「不満ではないのですが、最後の方は全く編成されなかったもので……」

「一応味噌集めでアタッカーにしたはずなんですけどね」

「もつとこう、スツガくんつと行って、ドゴオンと活躍したいのですよ。次に特攻サーヴァントになるのはいつでしょうね」

「基本的にはぐだぐだだからね。次回のぐだぐだがあるのか未定だし……。あ、日本系の鯖が登場するイベントならありそう!!」

「いいですね!!まだ見ぬ武将や鬼、ご先祖様たちを刃を交えるのも楽しみです!!」

「と言うわけで、一旦休憩しててね。必要になったら呼ぶから」

「はい!!……必要でなくても一緒に飲み明かすのも悪くありませんがね」

イベント終わった風に書いてますが、まだ高難易度クエスト残ってるんだよなあ。

この後、晩御飯食べ終わり次第挑戦してきます。

それと、イベントが来てクリア出来てなかった2000万DLの記念ミッションを終わらせました。

種火と宝物庫が残ってましたからね。

これで石ゲットだぜ!!

今日の夕方に情報更新されないかな?と思ってたら、案の定きましたね。

5月のアップデート情報です。

ということは、5月中にメンテ入るIIイベント来る!!

レクイエムコラボでしょうね。

石は溜まつてるぜ!!

内容ですが、マイルームでのUIを非表示に出来るようになったらしいです。

これで表情まで変えられるようになれば……。

運営様待ってます。

二つ目はパーティー編成画面でのクエストの情報を確認出来るようになった。

クエスト画面に戻らなくて済みますね。

Twitterで見ましたが、イベントアイテムの最高率場所や、どの素材が落ちやすいのかを表示してくれてもいいのよね。

最後は前回実行したフリクエのスポットを分かりやすく!!

∞マークに前回と入るらしいです。

更に見やすくなりましたね。

そして、最後にいつもの赤文字が入ってますが、最近は当てにならないからなあ。

自分は参加条件はもう気にしなくてもいいし……。

では、次回高難易度クエスト挑戦!!

勝てるよね?

769 2020年5月15日③ 「高難易度クエスト
カカレエ柴田攻略」

「さて、有言実行!!柴田でも倒しに行きますか」

「はい!!頑張りましょう!!!」

「ところで、勝てなかったらガチャ引いても?」

「……何でその発想になるんですか。おかしいです」

「負けた鬱憤をガチャで補おうと……」

「爆死しますから止めてください。もうすぐレクイエムコラボも始まりますので……」

「勝てますよくに!!」

と言うわけで、高難易度クエストカカレエ柴田に挑戦していききたいと思えます。

簡単な概要。

ストーリーにあつたカカレエ柴田の激ムズバージョン。
毎ターン防御バフがかかり、解除不可。

チャージ増加や回復もあり、かなり厄介。

これだけ見たらかなりのクソゲーですね。

今回は速攻を目指します。

スカスカカーマですね。

シトナイでの宝具連打でもいいのですが、玉藻がね?

あと、カーマは魅了での行動を防げる場合もありますし……。

一応一年前の挑戦では、コンテ前提で挑みました。

スカデイ居ない、玉藻居ない。

コンテ以外だかな難しいレベルでしたので……。

編成はこちら

カーマ 凸特攻礼装 4/4/9

スカデイ 凸欠片 10/10/10

フレスカ 欠片 10 / 10 / 10

孔明 ケイネス先生 5 / 5 / 7

マッシュ 9 / 8 / 8

アビー 凸特攻礼装 1 / 1 / 1

協会制服7

これくらいしか思い浮かばないぞ。

もう一パーティー考えるなら、玉藻孔明でのシトナイちゃんかな？

宝具連打が二発までは確実だし……。

バフが解除不能つてのがホントに厄介ですよね。

防御無視はホームズだけど持ってないし、フレンド覽でも殆ど見たことない。

ディオスクロイの宝具が防御無視だけど、種火不足による未育成だしなあ。

何で使える鯖持つてるのに未育成のパターンが多いんでしょうかね？

では、とりあえず挑戦したいと思います。

気分や時間次第で令呪コンテか再戦かは決めます。

なんで、負ける前提なのか？つて？

勝てると思う高難易度クエストほど負けるからだよ（体験談）

では、スタート!!

1ターン目

スカスカをカーマに使って事前準備。

カーマのカードは三枚ありますが、クイックがないですね。

とりあえず、宝具BAEXで殴ります。

魅了かかりました。

が、ブレイクならず……。

2ターン目

スカディQQカードQで星だします。

ブレイク!!

3ターン目

カーマのスキルを使って、スカディA、カーマ宝具Qでどうだ!!
これでブレイクしてくださいね!!?

魅了は入りましたが、21万までしか削れてませんでした。

4ターン目

カーマが落とされない事を祈るのみです。

スカディQカーマAQ

スカディバフ切れてるんだよなあ。

あはははははは、防御バフのせいで全然削れない……………。

5ターン目

宝具が来ちゃうので宝具撃って魅了してやる!!

あ、異常状態無効……………。

ああ!!!?

ブレイクは出来ました。

なんか物凄いバフ着いたんだけど…。

で、フレンドスカディが落ちました。

孔明出現。

6ターン目

とりあえず、孔明のスキルを全部カーマへ。

次のターンスカディが生き残れば勝てるかも。

7ターン目

よし!!生き残りました!!

でも防御バフ物凄い付いてるんだよなあ。

あ、宝具でも30万しか出なかったのか……………。

魅了のお陰でそのまま。

8ターン目

NP貯めて……………。

カーマが狙われてHP亡くなったけど、ガッツ耐久。

たぶんこれが最後のチャンス……………。

NPが5足りないのは、あんまりだああああ!!

9ターン目

何とかギリギリ生き残ってます。

カーマも宝具溜まったし、スキルもある!!
スカデイと孔明バフはないんだけどね。

魅了よ頼んだ。

ミスった!!!?

孔明スカデイ退場……。

10ターン目

とりあえず、マシユでタゲ集中。

でカーマのNP溜めて……。

11ターン目

カーマの宝具Q、アビーA、カーマQでどうだ!!?

防御バフ盛り過ぎる。

途切れないのはチートでしょ?

12ターン目

ここで防御バフが二枚。

宝具タイミング間違えた?

いや、魅了での足止めしてなければ落ちてた可能性があるからセー

フ?

アビーB、カーマBBで!

残り6万!!!

あ、回復されて削った分全部無駄にされました。

泣いていいですか?

13ターン目

マシユ、アビー、カーマでAAA

ここでカーマ落ちました。

あと少しなのに……。

14ターン目

マシユAアビーAAで宝具貯める

ダメージホント入らねえ。

15ターン目

宝具マシユアビー、にブラックバレルのマシユで殴る!!
残り5万!!!

16ターン目

マシユのタゲ集中使ってマシユで殴る!!! Q A A
マシユに特攻礼装でも良かったかもしれないし。

17ターン目

マシユがクリ集中砲火されて落ちました。

残り1万ちよつと。

防御バフは四枚。

勝てますかねえ!!?

アビーでA A B

勝った!!!

やりました!!

スカスカカーマで楽勝とか言ってた人、なんで? 楽勝なの?

またスキルレベルか!!?

まあとにかく勝てたので良かったです。

あそこまで来て負けたら叫んでた。

本気で行ってるのに、あの難易度はホントに気が滅入る。

高難易度クエスト辞めない?

精神がゴリゴリ削られていくんですけど?

では、柴田にギリギリ勝てたところで、ファイナル本能寺を完走と致します。

柴田だけはホントに許さない。

770 2020年5月16日「600日」

4時

「今日でFGOを初めて600日！石ありがとうございます!!!」

「先輩……今日はまだ起きてたんですね」

「うん、前に言ってた知り合いマスターのイベント攻略を手伝ってた。とりあえず、前半は終わったから、明日にもうひと踏ん張りして後半もできる限り進める予定」

「は、はあ……」

「そんなことよりも石だよ!!今ならエウロペ様が当たる気がする!!」

「全くしませんし、もうすぐレクイエムコラボが開催されと思いますので、我慢してくださいね!!」

「そっか。まあレクイエムは見たことないからどんな鯖が居るか知らないんだけどね」

「前に言っていた書籍の購入は……」

「街に出掛けないから買いに行けないね!!」

「ですよー」

と言うわけで、連続ログイン600日達成!!

これで新鯖は当たるね!!

コラボ前に石が増えて嬉しいかぎりですよ。

それにしても種火周回はスカスカで楽だなあ。

箱イベは流石にスカスカ巖窟王かな？

では、後一日と半日頑張りましょう!!!

13時頃

「種火周回は楽しいなあ!!」

「先輩!!高難易度クエストで使える方の育成をした方がいいのでは?と言う意見が多数来ています!!」

「ぐっは!!?ごもつともです……。でも誰がいいのかな?」

「今回に限って言えば、カストロさんとポルクスさんでしょうか？宝具の防御無視は解除不可バフに強いです」

「まあセイバーの優先順位は一番だね。他で言えば……アーラシュ、陳宮のレベマに朕と孔明のスキル上げと、玉藻の育成とスキル上げかな」

「こうしてみると、思ったよりいますね。再臨素材を犠牲にしても育成しておくべきではないでしょうか？ストーリーの難所や高難易度クエストを楽にする為の犠牲だと思えば、気も重くないですよ」

「だね。朕のスキルはオール9には出来そう。伝承結晶が足りないのが難点。陳宮と玉藻はピース不足だし……。そもそも種火無いから種火周回しているわけですし……」

「やるべきタスクが多いですね。頑張りましょう!!!毎日コツコツと続けていけば、いずれ終わります!!」

「ガチャ禁止して鯖を増えるのを止めるってのも一つの手なんだけど、イベント礼装は欲しい。でも、すり抜けはほぼ持つてるから……」

「無理矢理ガチャ禁止でもいいのですよ?」

「それは気分的に無理だね!!」

まず、イベント礼装を凸らせました。

★3と4が一枚づつですぬ。

フレンドに入れておきます。

メインタールドには必要無いから枠を減らせるのはありがたい。

フレポで入手していたフォウ君使って、嫁ネロとエウロペ様をフォウマにしました。

長かったなあ。

金フォウはオルタニキに入れるから待ってね!!

で、毎回の高難易度クエストを見てもらっても分かる通り、育成不足が目立っています。

初期の全体的に足りないのではなく、部分的にギミック系に対する場所がね。

再臨素材を犠牲にしてもスキル上げはしておくべきですよね。

QPが集まったら、朕と孔明をスキルマにします。

育成は玉藻、ディオスクロイ、陳宮等かな？

この辺は種火次第ですからね。

今すぐには無理です。

今後の課題は育成は深くしていく、と言った感じでしょうか。

イベントが終わった虚無期間こそがチャンス。

レクイエムコラボまでに出来るだけ進められたらなあ。

では、月曜日の情報更新を楽しみにしましょう!!

771 2020年5月17日「ファイナル本能寺完
……………コラボイベント!!」

「そろそろイベントが終わるみたいだな」

「そうじゃなく」

「……………」

「……………」

「で、なんで俺たちよと全く接点のないロリ皇帝と一緒に部屋に閉じ込めらてるの？アルテミス案件なんだけど？」

「妾が知る訳ないじゃろう。それよりもロリとはなんじゃ!!?皇帝じゃぞ!!もつと敬え!!ふけーもの!!」

「なら幼女か？マスターが好きそうな体系だな。…………俺はもうちよつと育った方が守備範囲で…」

「ふけーもの!!」

「ぐっは!!?」オリオンをふーやーちゃんが叩いた。

「ふむ。強靱な大男をぶちのめせるのは気持の良いことじゃ」

「レベル差かよ!!?」

「妾はついさつきれべまになったのだぞ。ほしごだとしても、差はまだあるからの」

「……………これって、傍目に見たら折檻されてる絵面じゃ…………」

「まあ見えなくもないの」

「アルテミスに殺される!!マスター出しやがれ!!どうせどつかでモニタリングしてんだろ!!?」

「む!!?妾の相手を放り投げてマスターを呼ぶとは、もうちいと躰が足りぬようじゃな」

「…………ツ、マスター~~~~!!」

超人オリオンとふーやーちゃんの一つの部屋に閉じ込めてみたらこうなった…………。

反省はしているけど後悔はしてない。

ということ、種火周回で在庫が貯まったのでちよつとだけ育成しました。

ふーやーちゃんのレベマ達成。
超人オリオンの第一再臨完了。

ふーやーちゃんというかアサシンは育成が一番進んでますからね。
アーチャー枠で超人オリオンを選んだ理由は、クリ殴りが強いからかな？

高難易度クエストでも使える場合もあるみたいだし……。

今日のお昼にイベント終了!!

お知らせを見る限り、メンテは入らないらしい。

今日か明日の更新でレクイエムコラボ情報来てほしいなあ。

18時前

「更新ただけで気になる情報が、ゲームとは別で公開されました!!」

「はい。レクイエム二巻発売決定と、一巻の無料配信です。良かったですね!!」

「うん。自分はデジタル使った事ないからどうすればいいのか全然分かんない……そしてデータ更新!!」

「そしてカルデアゲートに見慣れない表示が!!?」

「レクエムコラボ来たの!!! やったぜ!! 寝てないけど概要をまとめよう!!」

「エナジードリンクをどうぞ」

「準備いいね!!」

と言うわけで、何も来なかったら寝る予定でしたが、情報がききたので頑張って見ていきます。

詳しい内容は次回に回すけど、簡単に纏めるよ。

今からレクエムコラボ直前キャンペーン開催。

金曜日にメンテ。

月曜日に生放送あるからそこが本命？

と言った感じですね。

詳しい内容は次回、とりあえず、種火周回でスタミナ回収してから見ていきます!!

Fate／Requiemコラボレーションイベント
ト開幕直前キャンペーン

772 2020年5月17日②「レクエムコラボ情
報!!」

「なるほどね。だから急に私を育成し始めたと言うわけか」

「今回のイベントは特攻鯖少ないからね。絶対にレベマまで育成するよ!!」

「わ、わかったよ。それでマスターの気が済むならね。ところで、キュケオーンは居るかい?」

「情報のまとめが終わったら有難くいただきます」

「わかったよ。じゃあ会いたくない奴らに会うまえに撤退しますか」
「イベント前にまた呼ぶね」

種火周回して溢れた分をキルケーに入れました。

今回の特攻鯖だしね!!

まずは直前キャンペーンから見えていきましよう。

期間は今日から6月1日まで。

ザツクリ二週間ですね。

情報を見ていきますと、赤文字で金曜日にメンテが入ることを告知しています。

イベント直前ではなく、ある程度の余裕を持たせているのは珍しいですね。

ですが、初めてではないので驚きはしません。

審査待ちや反映待ちをイベント直前にさせないためでしょうか?

コロナ対策と考えるのもいいですね!!

あと、5月のアップデートはこのタイミングで反映されそう。

続いてFate／Requiemの概要が。

鯖を殺す!!?

誰でも聖杯を持っている!!?

世界最後の鯖がボイジャーとか言うシヨタなのかな？

この辺は本書を読めばわかりますね。

……電子書籍はなんかやだなあ。

連続ログインボーナス!!

今回は金リング7個!!

太っ腹!!

最近の運営、神過ぎません？

期間限定でマイルームが特別仕様に

現代っぽい街並みが背景ですね。

イベントはここが舞台なのか？

種火集めのスタミナ1/2!!

一番嬉しい内容です!!

この機に種火を集めて育成を進めましょう!!

強化成功率二倍、特定の鯖からのフレポ二倍、強化クエ、幕間クエ

の消費の1/2

特定鯖は主に特攻鯖ですね。

残念ながら、育成のキルケーとジナコしか対象がいませんでした。

コラボ直前キャンペーンとしてピックアップ!!

刑部姫、ジナコ、エジソン、ナーサリーの四基がきてます。

おつきは欲しいです。

しかし、ジナコとナーサリーは持ってます。

尚且つ、イベント礼装が出ないので無視しましょうか。

どれも持ってなくても困らない鯖ですし、全員恒常鯖ですし…。

(エジソンってどうだったけ?)

と言うわけで、ガチャはイベント始まってから!!

肝心のコラボ内容

参加条件は冬木とまたまた優しいです。

5月下旬開催と書いてありますが、詳しい予想は後ほど。

特攻鯖の紹介!!

所持鯖

マリーアントワネット80 (宝具4)

キルケー40 (宝具3)

ナーサリーライム80 (宝具マ)

アマデウス20 (宝具マ当たり前)

ジナコ33

マシユ80

未所持鯖

エミヤオルタ

巴御前

エジソン

刑部姫

半々くらいですね。

というか、偏り過ぎじゃね？

三騎士が一人もいないとか……。

これ、新鯖当てる育成しないと厳しそうですぞお!!

とりあえず、ジナコとキルケーの育成をして、余裕があればアマデ

ウスもします。

種火の在庫足りるかな？

無理なら普通の鯖が必要になるね。

最後に、来週の月曜日25日の19時からコラボ直前生放送がする
みたいです。

コラボイベントは毎回ですね。

去年の事件簿コラボもそうでしたし……。

この情報知った瞬間、休み申請を申し込みましたよ。

多分大丈夫なはず…。

ゲストには川澄さんが登場。

グランドルーラーカノウさんが……。

ということは茶番はしないのかな？

今から楽しみですね!!

今までの通りなら即時実装。

21時くらいかな?

どんな形式、ストーリー、新鯖あるのか!!?

この内容を糧に今週一週間頑張りますよ!!!

では、種火周回頑張ります。

773 2020年5月18日〜19日「ピースが立ちほだかる」

「いや〜。ここに来て数か月。育成され始めたから焦りましたが、素材が足りないみたいですね。今回も引き籠れて嬉しい限りですよ」
「え？何言ってるの？明日の修練所でピース集めて育成しますけど？」

「ええ!?考え直すっス。ほら、ガネーシャさんはムーンキャンサーっすよ？刺さる場面は少ない上に、攻撃系ではなく防御系サーヴァントっス。育成しなくても大丈夫っすよ」

「うん。今回の特攻鯖は数が少ない上に、唯一の★5がジナコだけだから頑張って」

「うそお!!」

「それに、この機を逃せばジナコが活躍出来る場面がないかもしれない!!と言うわけで、明日頑張ってね」

「ぐ、具ぬぬ…」

「あ、次回イベの舞台はアキバラしいよ？」

「よし!!行きましよう!!」

「…ちよろいな」

ジナコ育成しようとしたら、ピース不足でした。

のおおお!!?

種火の在庫もそんなに無いのに……。

今回ホントに鯖不足。

でもガチャはイベントまで我慢……我慢します。

今週のマスターミッションはもう終わらせました。

まっシリアで終わり!!

欠片の在庫もそれなりにあるからね!!

周回中につき、バサス口の絆が6になりました。
まだまだ頑張ってください。

あ、石はありがとうございます!!

「で、どうしてイベントに関係ないはずの私が育成されるはずなの？」
「そりゃあ勿論、イベント鯖はピース不足↓今日の種火はランサーと
アサシン↓アサシンの育成はかなり進んでる!!パイセン」

「……………」

「そこまで理由があればパイセンも言い返せないよね!!」

「何で項羽様との編成の為じゃないのよ!!」

「ええ…」

パイセンを第三再臨。

これでアサシンの金鯖は最後。

終わりそうで嬉しいような、鯖数が少なくて悲しいような…。

明日はランサーピース!!

というか、冬木のフリクエでも落ちるらしいけど、修練所待つのと
どっちが良いのかな？

現在は種火周回もスタミナー1/2中だし……。

普通に修練所の方がいいのか？

「火曜日になったぞ!!修練所周ろう!!」

「待ちに待った余の出番だな!!任せるが良い!」

「金曜日もキャスターピース集め無いよなあ……ってメンテあるじや
ない!!」

「メンテ中は種火周回と相場が決まっておるからな!!」

「そうだね」

修練所回ってランサーピース集めています。

ジナコの第一再臨が完了。

やっと育成が進むと思いきや、第二再臨に12個要求されました。
キャスターピースも在庫/Zeroです。

はあ……。

種火周回がキャンペーン中ですけど、特攻鯖も育成したので修練所を回るとしますか。

次のイベントではセイバー、ランサー、キャスターのモニュメント
&ピースが選ばれる事を祈りたいと思う。

でも、交換数が一体分もないからなあ。
箱イベ早よ。

774 2020年5月19日②〜20日「ピースの壁は高かった…」

19日23時前

「火曜日、残り1時間を切ったけど……ピースは強敵だった…」

「あ、自然回復じゃ集まらなかったんっすね。わかります。ドロップ率がクソゲーだと、自然回復のソジャゲだとユーザー離れが激しいすからね」

「今回は難しいね」

「ということは、次回イベントサボれる!!?」

「あ、攻撃鯖にしないだけであって、絆上げ鯖としては連れていくよ?」

「どつちみち同じ運命でしたか……」

「それに、来週の月曜に始まりずに、水曜日始まりの場合は一日周回して育成が進むね!!」

「イベントさん!!月曜から来るっす!!」

一日で12個ドロップされるのは無理があつたか……。

一応9個までは落ちたんだけどなあ。

これが自然回復の限界……。

ジナコ育成はこれ以上諦めて、キルケーの育成に専念します。

金曜日にまた修練所ですな。

あ……。

ジナコ育成に全部使ったから合計7個必要……。

ま、まあ?!

7個なら落ちてくれるでしょう!!

……落ちるよね!!?

では、金曜日までは種火周回に戻ります。

アサシン、アーチャー、ライダー、バーサーカーは足りてるんだけ

どなあ。

偏るの何で？

20日15時頃

「で、だから俺っちが育成されてると。まあ育成されてレベルが上がるのは有り難いよ?」

「ん?何か問題でもあるの?」

「レベルが上がるとアルテミスに対応出来るようになる。だがしかし、単体宝具じゃないのに単体宝具枠として採用され安くなる↓場合によっては女性と同じ編成に||アルテミス案件。……本末転倒じゃね?」

「だ、大丈夫だよ思うよ?それに、オリオンのサポーターは過労死した孔明とマーリンだからね!!!」

「それはそれで華がない!!!?」

種火周回にて超人オリオンを第二再臨させました。

種火周回は沢山手に入って嬉しい限りですよ。

一応、ジナコ、キルケー、アマデウスにも種火は与えたんだよね。

再臨が出来ないからジナコ60、キルケー50、アマデウス30だけど……。

お願いだからもつと素材配ってくれえ。

18時

「来週の生放送情報!!石ゲット!!」

「す、既に獲得した気分ですね…」

「だって毎々直ぐに達成してるよね?むしろ、達成出来なかった時ってあったの?」

「さあ?私も初期の頃はよくわかりません。でも、良かったですね」

「これでガチャの回数が増える!!」

来週の生放送にて追記。

何時ものリツイートキャンペーンです。

7万リツイートで石12個!!

最近は個数がこれで固定化されてきてるね!!

このまま徐々に多くしていきましよう!!

では種火周回に戻ります。

775 2020年5月21日 「超重大発表!!」

「ク、クハハハ!!!時代が来た!!!」

「やりましたね〜!!!」

「遂に戻ってきた。イリヤの活躍が劇場で見れる。これは是非とも行くべき」

「それね!!美遊は分かってるね!!」

「マスターさんこそイリヤの魅力が分かる人。……でもイリヤは渡さないッ!!」

「ワツハハハ。その言葉は聞き捨てならんあ!!イリヤちゃんのマスターであるこの自分こそが一番である!!」

「じゃあ、勝負!!」

「ではでは、司会はこのルビーちゃんが務めさせて頂きます」

「姉さん、火に油を注がないでください。美遊様もそこまで反応しなくても……」

「ダメッ。イリヤには私が必要。いくらマスターであろうと渡せない」

「パーティー編成の権限はマスターである自分にある!!よって美遊よりもイリヤちゃんに近い!!」

「…ッ。でも、それ以外では何時も一緒に居る。過ごしてる時間なら負けない」

「……………周回時間で差をつける!!」

「周回はやりすぎ。イリヤに負担しかない。もっと労わるべき」

「サポート枠が沢山居て、いつまで経っても育成されない僻み?」

「違う」

「それに、周回中は基本的にイリヤちゃんとお喋りしてるだけで〜す」

「……でも戦闘中には変わりない。それはカルデアで行うべき。でも、カルデア内では私が優先される」

「……ッ。こうなったら、美遊も育成してロリハーレムを作るべきか……」

「……………?なんでその結論に至りつくか分からない。とにかく、イリヤ

は私のもの」

「聞き捨てならないわね!!イリヤは私の大切な御飯よ!!」

「おおおつと!!ここでクロエさんの登場です!!場はますますカオスになってきましたね、サファイアちゃん!!」

「姉さんが呼んだ癖して何を言っているのですか……」

「で?イリヤさんから混乱の予感と呼ばれましたが、これはいったいどうい状態ですか?先輩」

「マシユ!!ヤバイ、解散!!」

「フツ、私の勝ち」

「余韻に浸っているところ悪いんだけど、何で私たちまで逃げなきやならないのよ!!?」

「イリヤちゃんファンクラブの一蓮托生ってやつで!!」

と言うことで、待望の続編?の劇場制作決定です!!

何か?と思っただ方は情報が古いですね。

『Fate/kaleid liner プリズマ☆イリヤ』のアニメ新作劇場版制作決定!!

p v みました、やはり魔法少女イリヤちゃんは最高です。

で、こつからが本番です。

Fateシリーズのアニメが制作決定すると言う事は、放送時にピックアップが来る確率が高いということですよ!!

飽くまでも制作決定なので放送時期は未だに不明ですが、来ないピックアップを待つよりは希望が出来ました!!

貯金の終わりが見えた気分です。

今から楽しみですよ!!

あ、勿論、福袋ガチャで来てくれても全然いいよ?

では、最高の情報でした。

最後に、オリオンを第二再臨、百豹のハサンを第二再臨、ワルキューレを60レベまであげました。

アサシンはパイセンでも良かったんですが、幕間開放を狙ってね？

明日にはメンテもありますので、スタミナ回収は忘れずに!!

……明日のメンテはイリヤちゃんのピックアップの布石だったり

…?

776 2020年5月21日②〜22日「メンテは
…」

21日18時

「夕方更新……イリヤちゃんのピックアップは来てませんでした〜ツ
!!」泣き

「な、泣く程の事じゃ……」

「せっかくコンビニダツシユの準備までしてたのに……」

「予想以上の準備ぶり!!ち、因みに来てたらどの位引いてたの?」

「とりあえず5万は確定として、宝具マになるか銀行のお金が亡くな
るまで引いてたね」

「生活費は!!?」

「知らない。幸い実家暮らしだから何とかなるに決まってる!!」
「ダメだこのマスターさん!!」

チツ、何もありませんでした。

まあまだ「制作決定段階」ですからね。

焦る時期じゃない。

貯金を貯め続けるのだ。

あと、明日のメンテが再告知されましたね。

まだチャンスはあるぞ!!

明日にピックアップが………来ないですか?

まあ、コラボ前ですからね。

なさそうです。

来たら勿論引きますけど。

22日17時メンテ中

「メンテももう直ぐ終わるね〜」

「そうですね。今日は早めにアップデートも来てましたから、延期はなさそうです」

「それは良かった。メンテ後は情報確認してから修練所周回だね」

「そう言えば、午前中に周回してましたが集まりましたか？」

「キルケーの10個分はね!!アマデウス分を集めないと!!」

「完全にガネーシヤ様のは諦めてますね」

「ランサーピースが圧倒的不足だからね!!……じゃあ、後一時間待とう」

「はい」

昨日の後（上記）百豹のハサンを第三再臨させました。

これで幕間開放だね!!

その後は全部修練所周回してました。

お陰様で10個何とか入手できました。

メンテ明けたら再臨ですね。

その後はアマデウス分を周回する予定です。

メンテ明けに情報とか来ないかな？

最近寝れてないから物凄く眠いかど頑張って起きないと!!

眠いせいか、メンテ中なのに種火周回しないと……と数回FGOを開いてしまう始末。

まさか現実で「メンテ中だから種火周回しないと……ってメンテやん」という事になるとは思わなかったぜ……。

では、メンテ明けを待ちます。

18過ぎ

「メンテ明けたぞお!!修練所に乗り込め!!」

「兄上をフレンドから借りて、一緒にエウロペ様をバックアップするのは楽しいなあ!」

「ライネスたんもノリノリだね!!」

「そりや勿論だとも。フレンドと言えど、兄上を弄れるチャンスだからな」

「じゃあ、後少しの周回を頼みます」

「任せてたまえ!!……とことで、私が探偵の真似事を行う事件簿コラボは何時復刻されるかな?」

「コラボの復刻は不定期だかたなあ。今年はもうないかもね」

「……………では、復刻時に私のロリータ霊衣の追加だな」

「最高ですか!!?」

メンテ明け情報は何もありませんでしたね。

せいぜい、メンテのお詫びが石5個と言うことだけ。

後は不具合の修正で、2000万DL時のQP消費が戻って来たみたいだね。

自分には関係ないけど。

後は…キルケーの第二再臨が完了!!

これでピースはアマデウス分の1個だけ!! (既にメンテ明けの周回で3個落ちた)

ジナコ以外はレベマに出来るかな?

明日以降は最後の種火周回頑張らなきゃ!!!

777 2020年5月23日〜25日「種火周回拂る」

23日

「やったぜ!!!」

「何を喜んでいるのですか?」

「来週の勤務時間が分かったんだよ。月曜、火曜日は休み!!(申請取れた!!) 水曜日も夕方には帰れるから、即時実装じゃなかった場合でも対応可能!!」

「それは良かったですね!!久しぶりの新規イベントです。頑張って攻略しましょう!」

「だね!!」

と言うわけで、勝ちました。

一番の懸念事項をクリア!!

即時実装ではない場合も対応可能と言う素晴らしい時間です。

ただ、その面給料が少なくなるけど、イベントに比べたら仕方ないよね!!

それと、ちよくちよく愚痴ってた家の外に出る用事がやっと終わりました。(言っていない?なら今言いました)

これで家の外に出るのは仕事と課金によるコンビニダッシュ以外ないです。

時間的な余裕がほんの少しだけ空いたぜ!!

……まあ、そもそもその用事にそこまで時間を使っていませんでしたが…。

それでも、精神的な余裕は出来たぜ!!

金曜日の夜。

知り合いと通話しながらストーリー攻略を手伝っていたら、最後の修練所周回を忘れるところでした。

まあスタミナ分だけだから、10分もあれば終わったんですけどね？

それによる、アマデウスの第二再臨が行えました!!

その他、キルケーと超人オリオンの第三再臨が完了!!

キルケーはイベント始まる前までにはレベマにしたいと思います。

アマデウスは種火次第かな？

在庫が少ないし、ガチャもあるしね。

あと、アンデルセンの絆が6になりました。

種火周回時に入れていたのが功を奏したね。

次はライネスさんの絆上げをしましょうか。

イベント中は特攻鯖優先だけだね。

25日9時頃

「生放送まで残り10時間!!スタミナ回収もバツチリ!!」

「今日から開始とは限りませんが……」

「今日だって!!むしろ、今日意外どこにあるのさ!!」

「水曜日とかあると思いますけど……。しかし、スタミナ調整が出来るなら問題ないです」

「あと一回周回したら21時を過ぎるからね。ガチャを先に引くから、一時間くらい過ぎるのがいいのかな?」

「それは先輩次第です。それはそうと、今日の新聞でFGO5周年が載っているみたいです」

「朝起きてTwitter見たらトレンド入りしてて何かと思ったよ。余り言いたくはないけど、自分の地域はまだまだ時間がかかりそう」

「たしか……先輩は名前を聞いても場所を覚えてない人が多い県でしたよね?」

「こっちからすれば関東とか東北とか全く分かんないから!!唯一の救いはイリヤちゃんがまで出てない事だけ……」

「その言葉により、先輩が西日本だということは知り渡りましたね」

「せ、正確な場所を特定されない限り大丈夫。大丈夫…。大丈夫…。じゃない?」

「すみません。カルデアの外の事はあんまり…。…」
「そうだったね…」

土日丸々空いてしまいました。

これも種火周回しかやるが無かったせいです。

今日の新聞にFGO5周年の奴が載ってました。

自分の地域ではないので入手は不可能ですが、特に欲しい鯖はいないからオツケー。

と言うか、この調子なら夏の5周年以降に自分の地域は公開されそう…。。

そんな僻地なんだよ。

イリヤちゃんは何処の新聞なんだろうなあ。

「選ばれるのは確定だよな?」

だってヒロインですよ?

自分の地域はどの鯖になるのか?

予想が出来ない。

まあ、基本的に何処の県もバラバラっぽいから意味のないことだと思えます。

でも、いざ考えてみると、鯖どころか背景にされる場所すら思いつかないレベルなんだよなあ。

有名な観光地とかなくない?

こんな気持ちって、地元だから余計に思いつかないのかな?

早く発表されて欲しい限りですよ。

身バレ怖いから言いたくないけど、実際にその時になったら言うんだろうなあ…。。

同じ地方の方以外では、何処?ってなる様な県ですから。

長くなったので手短かに、この土日で育成した鯖を報告。

ベデイヴィエールを40（再臨はピース不足により不可）
静謐のハサンを第二再臨完了。

あと一回周回して、21時過ぎに全快するように調整を行った後、
プレボから種火だしてキルケーとアマデウスのレベル上げをします。
ジナコはもう諦めた。

ピース不足が最大の敵だとは昔は思いもしなかったぜ…。

最後に、IOSのアップデート来てました。

昨日の時点で来てたみたいですが、知りませんでした…。

今日の15時以降には強制みたいなので忘れずにおきましょう！！

では、生放送枠まで！！

778 2020年5月25日② 「生放送前に」

「ツ最高過ぎる………ツ!!」

「な、何をそこまで感動してるの!!?」

「プリズマ☆イリヤが無料配信してるから見てみたいんだけど、最高でした。どんなコマのイリヤちゃんも可愛い」

「は、恥ずかしいです……。そう言うのは、私が居ないところで喋ってください!!………違った!!?私がいなくても喋るのは禁止!!」

「イリヤちゃんの可愛さを宣伝する為だから不可能なのだ!!まだ二巻分しか読めてないけど、やはり一話が一番完成度が高い気がするの!!」

「何か勝手に始まったんだけど!!?」

「まずは、自転車に乗って帰るシロウに追いつくイリヤちゃん!!運動神経抜群とか可愛い!!リズムに先を越されて怒るイリヤちゃんも可愛いし、お風呂シーンが何と言っても最高でしたね!!」

「一番言ってはダメなシーンなんだけど!!?」

「マンガならではの表現力。イリヤちゃんの真っ裸とか、全ロリコンが喚起したね!!マンガがあるあるの「初期の雑さ」が良い味を出している!!書きなれて精巧に描かれているのも、それはそれで最高なんだけど、一巻の雑さのギャップ萌えよ!!」

「やくめくて!!」

「それから時々入るギャグに噴き出して、呼吸困難。アニメで見ているからといって、マンガが退屈なはずがない!!はツツツ最高だわ。何としても30日までに全巻読まなくては……!!」

「そ、それなら買ってくれても……」

「買いたい!!でも、まずはFGOのイリヤちゃんを宝具マにするのが先!!」

「あ、愛が重たすぎる……これじゃあ美遊と変わらない!!」

いつかは読もうと思っていたプリズマ☆イリヤの全巻無料配信。

暇では無かったんですが、期限が30日までに読み終えるのに時間

もかかると思っただので読み始めたのがお昼過ぎ。

そこから二巻分読みました。

いや〜最高でしたね。

マンガならではのハイペースでの展開、イリヤちゃん表情、お風呂シーン。

どれをとつても良かったです。

え？若干通報案件入ってるって？

大丈夫、大丈夫。

原点の Fate はもつと凄いでしょ？（公式に載ってるイベントCGを見たことある）

で、読んでる時に思ったんですよ。

レクイエム見るのが先じゃない？

と思っレクイエムを見始めました。

イベントまでに見終われるかな？

現状150ページくらい。

晩ご飯も生放送前に食べるとしたら、無理ですね。

自分の読書スピードが1時間で200ほど（1ページの文字数による）

全体の文字数知らないけど、8章あるらしく現在3章途中。

無理ですね。

生放送後は日記更新や知り合いのマスターに教えるためのザックリ説明も書いてたら、絶対に21時になりますし……。

まあ、スタミナ回復待ち時間にも読み進めますよ。

最後に特攻鯖の育成です。

種火の在庫が恐ろしく無くて、キルケーのレベマしか出来ませんでした。

ジナ子は言わずとも、アマデウスも無理でしたね。

優秀なサポーター何のにい!!

こうなったら、神代の魔女様には周回地獄を味合わせてやる!!

では、生放送を楽しみに待ちましょう!!

『Fate／Requiem』盤上遊戯黙示録

779 2020年5月25日③「レクエムコラボ生

放送!!」

「よし!! 始まったね!!」

「はい!! 準備は万全です!!」

「問題は今日から開始されるか? ってところだけど、多分大丈夫だよね!!」

「金曜日からアップデートが数回に渡って行われていきますから、大丈夫かと」

「じゃあ、生放送行ってみよう!!」

何時も通りリアルタイム更新です。

誤字脱字には気を付けてますが、興奮してミスしてる可能性は高い

!!

では、開演!

初手から川澄さん!!?

珍しく、リモートならではの驚きですね!!

まずは金沢さんね。

主にリアイベの情報ですね!!

前回の放送。

ゴッドリンク!!

あ、ライト版の言質とりました!!

ほんへ早よ!!

FGOのサンドラッグ!!

いつかは全部買いたいと思ってる奴!!

フォウ君がメインね。

つく、ソフマップ、ゲームーズとか近くにねえぞ!!

リアル脱出ゲームの延期ね。

まあ当たり前か。

今年、と言う事は来年以降はあるのか。

払い戻しで思い出したけど、映画公開まだ？

で、今日発表されたFGOの新聞ね。

これは前々回書いてるので詳しくはそちらで。

鯖選びにはきちんと理由があるらしい。

ならば、地元がまずます謎なんだけど？

で、次回は九州ね。

また、飛ばされたよ。

FGO5周年フェスやるんだ。

お金無いし、移動に物凄くお金かかるからリアイベは敵。

FGOの二部の後期主題歌だと!!?

何時もの坂本真綾さんですね。

序にキヤメロットもか。

二部『躍動』

キヤメロット『独白』

またタイトルから考察が捗るやつ!!

六章以降で後半って……。

また壮大なストーリーーなんだろうなあ…。

ほんへ!!

カノウさん登場!!!

つよ!!!待ってました!!

配信画面が止まるう!!!

その前に…。

レクエムね。

現在進行形で読んでます。

機会があれば買いたいのにな。

カノウさんにバトンタッチ!!

来た!!

タイトル発表!!

Fate／requiem 盤上遊戯目録

ノゲノラかな？

プロローグ読んだ限り、本編とは関係ない感じだね。

まあ何時も通りだけどね。

アドベンチャーパート!!

ボイジャー!!

配布鯖か実装か!!?

鯖消失つてのは、本編の主人公が関係してるのかな？

ゲームの中……あれ？デジャブが？（ファイナル本能寺）

ボードゲーム？

なんかまた、面倒なギミック気味な感じのイベントだなあ。

色んなルートがあるのか。

ならば、攻略班に任せましょう。

鯖情報!!

擬似鯖!!

主人公!!

ランサー!!

これが配布鯖か。

日本神話系の鯖だね。

何時もの、強化二倍!!

ランサーの種火はあるぜ!!

イベント交換アイテムは……。

イベ礼装は攻撃特攻!!

高難易度クエストに役に立つね!!

クイックアップとかスカスカシステムがww

コマンドカードは三種類ね。

マリーが可愛い!!
死霊特攻はグレイ以来かな？

まだあるよなあ？
あれ？鯖紹介は終わり？

アップデート情報は前に記述したので飛ばします。

攻略ポイント

特攻鯖一覧は大分前からありますので、飛ばし。

新規鯖!!

まああるよなあ!!

鬼女紅葉来た!!!

宝具で人型!!?

可愛い!!!!

星4だから狙い目があるぞお!!

クラスはバーサーカーね。

で、限定

ボイジャー!!!

★5か!!

名前だしてフォーリナーかよ。

これも限定鯖。

最近フォーリナー実装しすぎじゃね？

今年だけでも二基…。

全員攻撃特攻バフは100%ね

ピックアップ召喚!!

礼装も勿論あるよ!!

新CM!!

あはは。動画止まりました。

また後で確認しておきます。

開催日は……20時!!!

早い!!

急げ!!!

楽しみすぎる!!!

最後に、7万リツイート達成してますね!!
石12個ゲット!!

では、イベント開始まで待ちましょう!!

780 2020年5月25日④「レクエムコラボガ
チャ!!」

「この時を待ち望んでいた!! さあ、ガチャの時間だ」

「カッコよく決めているところ悪いんですが、時間も押してますので早くしてください」

「マシユが辛辣!!早速引いて行こう!!!」

と言ってますが、まだ時間は来てません。

石の在庫確認でもしておきましょうか。

手持ちで25個、欠片で27個、プレボで50個以上。

と言う事は、3回は引けますね。

これで紅葉は欲しいなあ。

ピックアップの中では紅葉が好きですね。

まあストーリーで変わるかもしれないけど。

後、課金はしません。

イリヤちゃんか村正、その為一目惚れ鯖まで取っておきます。

そういう言ってる内に始まった!!

では、ガチャの結果を刮目せよ!!

11連目

長いロード!!

つて★4礼装!!!

★3礼装

一の太刀

★3礼装

時臣

まあこんな感じか。

礼装出てるだけまじやな。

22連目

★4 礼装×4 枚

ま、まあ礼装出てるから…。

3 3 連目

★4 礼装

爆死ですな。

と言うか、★5 礼装は？

また確率操作ですか？

4 4 連目

新アサ

龍之介

三本線の喜びを返せ!!!

5 5 連目

★5 礼装

★4 礼装

ガント

やつと出たあ…。

乱数調整のフレポでアンリきました…。

6 6 連目

鬼女紅葉

★3 礼装

キルケー

★3 礼装

★4 礼装

★3 礼装

★4 礼装

アンリからの神引き来たあ!!!

ようやく鯖がきました。

なので、ここまでの礼装を見ていきます。

★5 礼装一枚

★4 礼装九枚

★3 礼装五枚

どうしようか？

★5 礼装は欲しいけど、その他は足りてる感じ。
.....

迷ったら引け。

神託頂きました。

まだエクストラミッション報酬が70個残ってるのさ!!

77連目

鋼の鍛錬

一の太刀

★4 礼装

麻婆豆腐

まあまあです。

絶対に欲しい鯖は当たったから気が楽々。

ここで礼装一杯になったので合成。

そろそろ礼装の強化キャンペーンも来て欲しいなあ。

88連目

スイーパー

★4 礼装

まあ礼装出てるから。

石が亡くなったのでこっからは呼符!!

フフフ、呼符から★5など容易い!!

89〜110連

★3 礼装

ダーニツクおじさん

スイーパー

★3 礼装

理想の王聖
アイリ礼装

★3礼装

あうれえ!?!?!?

可笑しいゾ!

というか、今回のガチャで初めて見る恒常★5礼装が理想の王聖つて……。

またお前かよ。

宝具重ね

キルケ1宝具4

新アサ宝具3

アンリ宝具3

になりました。

イベ礼装総数

★3礼装8枚

★4礼装11枚

★5礼装1枚

★5礼装以外は完璧ですね!!

★4は凸れますし、★3に關してもフレポで出せば凸れる!!

さらに、今回は攻撃礼装なので一枚は周回に入れるかもしれないから、でなくても安心!!

礼装の数、すり抜け鯖、紅葉さん、これらを考えたら、結果は当たりかな?

ボイジャー出なかったのが残念だけど、復刻がありますからね。

では、次回からストーリー攻略を行いましたよ!!

まあその前に礼装の在庫整理があるんですけどね。

やはり一時間経ってしまった…。

781 2020年5月25日⑤ 「イベント概要と交換アイテム」

「では、改めまして。これからお世話になりますのお」

「よろしくね!!しかし……あの恐竜がこんなにも可憐な方だったとは……恐るべし再臨」

「まあ。お上手なこと。では、いべんと?とやらを挑みましょうか」「よし!!クリアまでがんばるぞい!!」

と言うわけで、鬼女紅葉を第二再臨までは出来ました。

これ以上は種火が足りなかった…。

アイテム交換の種火はエリセに使うから、育成するとしたら復刻時かバーサーカーの育成が回ってきたらかな?

現在、ヘラクレスと茨木童子が止まってるし…。

と言う報告を先に行つてストーリー攻略に入りたいと思います!!

何時も通り、ストーリーに関してサラツと触れる程度で、主に戦闘の感想ですな。

では、頑張つて行きましょうか。

つと、攻略情報を見ましたら、曜日解放。

毎日ではありませんが、一日挟んで二日後に更新されるみたいです。

ええ……。

とりあえず、現在行ける場所まで進めて、種火周回しましょうか?

開幕イリヤちゃんンンン!!!!

で、プロローグ見終わった後に、スタミナ溢れを抑えるために種火周回を一回挟んで……イベントの概要を見ていきます。

早く始めたいのよね?

簡単に言えば、フリクエ周回してダイスゲット。

ダイスを使って盤上のコマを動かして、動かしたマスのイベントをこなす。

そしてトークンゲット。

トークンでメインクエストとボーナスクエストが進む感じですね。

まだ文字だけだと分かり難いですが、プレイしていくと分かってくるでしょう。

続いて交換アイテム！

何時も通り、自分がメモったメモ帳のコピペになります。

・ライフカウンター

イベ礼装

金フオウ君

カケラ 36

暗モニユ101

剣モニユ159

狂モニユ197

黒獣脂 224

オーロラ245

リムバー

・ポイントジエム

イベ礼装

金フオウ君

剣ピース1

逆鱗 34

暗ピース44

狂ピース87

種 125

貝殻 140

リムバー

・マーカハウス

イベ礼装

金フオウ君
金種火
銀フオウ君
塵 128
歯車 129
牙 185
銀種火

何と言つても!!

セイバーピースが嬉しい!!

個数が少なくても!!

確定で足に入るのは嬉しいぞお!!!

その他で言うなら、逆鱗ややはりピースが嬉しいですね。

それ以外は緊急じゃないからいいけど。

増え困ることはない!!

では、やつとこさ攻略していきますよ。

つと、その前に。

文字数後少しなので、先にこの粹埋めちやいますね。

キリのイイ感じで進めたいし。

特攻鯖見て思ったんですが、ATKが一番高いのがマシユなんです
よね。

マシユは偉大だね!!

では、次回からストーリー攻略をしていきます。

……ホントですよ？

782 2020年5月25日⑥〜26日「人狼長すぎ」

「ボイジャー君ってスカスカシステム出来る鯖らしいよ」

「はあ？」

「ボイジャー君ってスカスカシステムがし易い鯖らしいよ？」

「……そうですか」

「ボイジャー君って…」

「そんなに欲しいなら課金したらいいじゃないですか!!？」

「それが簡単に出来たら苦労しないよ！全てはイリヤちゃんの為に貯金は崩す訳には行かないんだ!!」

「だったら、潔く諦めてください」

「はあ……」

「ため息を吐かないで、ダイスを振ってください!!」

では、ダイスを振って行きましょう。

ダイスの種類を見た感じだと、基本的にノーマルを振って、クエストを達成する為に特定のマスに行く必要がある時に貴重なダイスを振る感じかな？

初めのダイスは3!!

ボイジャー君が動くとか、手が込んでますね!!

4―1コスメシヨップ・ファアラオ

名前からしてクレオパトラの雰囲気か漂ってる…。

って、ニトクリスの方か!!

敵はそこまで強くなさそうだね。

ただ、アサシン持ってないんだよなあ。

なので、紅葉さんを筆頭に、有利不利無しでいきます。

紅葉、マシユ、フレおつきーでクリア!!

続いているダイスは…10―1メフィストフェレス

まだ情報が無い…。

クラスはランサーらしいのでセイバーを…って居ない。

紅葉さん大活躍しそうな感じがしてきました。

紅葉さん、マシユ、フレ両儀式でクリア。

ダイスが無くなったのでフリクエ周回してきます。

続いてのダイスは…4!!

14-1はアンデルセン

本だけなのでマリーの宝具で一発ですね。

マリー、マシユ、フレスカデイでクリア。

あれ？マリーの宝具いつの間にか変わってる…。

何時変わったっけ？

アンデルセンが渡すトークンがキアラさんとか吹いたぞ。

迷子の死神

進行度1

紅葉さん、Wマーリンでクリア。

レベルまだ50なのに23万って!!?

Wマーリンのバフは伊達じゃねえ…。

第2のゲーム：幽霊屋敷の人狼たち

進行度1

話が長い!!!

だが、人狼ゲームには興味あるぞお!!

ゴーストなのでナーサリーでオツケー。

進行度2

今度は短いッ!!

ナーサリーでオツケー。

2日目

進行度1

紅葉さんでも良かったけど、安全策としてBB。

44万!!

進行度2

キルケー前衛よりもアマデウスでアーツバフかけた方が強いと判断。

ナーサリーで速攻。

紅葉さんの絆が1に上がりました!!

進行度3

前回と同じですね。

3日目

進行度1

そろそろ飽きてきたんですが？

ジナコ絆アップ!!

1になりました。

進行度2

今回はファントムオペラが敵か…。

ナーサリーで倒せると良いけど…。

ファントムオペラは宝具では倒せませんでした。その後の攻撃で倒し切れました。

今回はここまで!!

長い!!

後、もしかすると、現在進められるストーリーだとエリセは仮加入しないのかな？

配布鯖ありでここまで遅いのは珍しいな。

783 2020年5月26日② 「人狼クリア」

「人狼ゲーム長すぎ……。見てるのは楽しいけど、こーも長いと気が滅入る…」

「仕方ありませんよ。それがルールなんですから。……ここで先輩はこれまでの経緯を踏まえてどうお考えでしょうか？」

「まずね、自分達が占い師でしょ？でナーサリーが人狼で残り一人。恋人はシャルロットちゃんだった。騎士はさつきエミヤだと判明。残りは人狼と狂気者の二名。これまでの占いから、エジソンは村人だってことが分かってるから除外だね」

「残りは、ナポレオンさん、アマデウスさん、マリーアントワネット王妃、デオンさん、ファントムオペラさんの五名です」

「で、今までの話から推測するに、アマデウスは狂信者、マリーが人狼なんだと思うんだよなあ」

「どうしてでしょうか？」

「まず、アマデウスが人狼なのは話的に面白くない。で、殺されたサンソンやサリエリを考えたら、マリーが人狼で納得出来る。(自分は)ならば、マリーの味方だと公言しているアマデウスは狂信者だね!!」

「果たして先輩の推理は合っているのでしょうか!!?早速進めて行きましょう」

幽霊屋敷の人狼たち

4日目

進行度1

アマデウスが固定…せっかくなのでアーツをバフを活かしたいと思えます。

アーチャー単体宝具ならクロエ!!

NPチャージ持ちなのが良いですね!!

クロエWアマデウスで……1ターンでは倒せませんでした。

進行度2

今度はナポレオンか…。

アマデウスサポーターなら景虎さんだよなあ。
後1万!!!

惜しかったなあ。

特攻礼装ないとこんなもんか…。

進行度3

カレスコ付けたキルケーとイリヤちゃんて殴ります。

変なギミック無いから楽だね!!

まさか裏をつつき過ぎてたとは…。

単純な話だったんだね。

ここでストーリーは一旦終了!!

水曜日の夕方更新を待たなければなりません。

が、まだまだやることは沢山!!

とりあえず、フリクエ周回してダイス集めて、トークンを15個集めることだね。

この辺りはスタミナ次第。

現状はまだ余っているから、進んで行こう!!

で、周回してきました。

17-1、アビー!!!

パンケーキ食べたい!!ってあれ?

デジャブを感じるんだが…。

良かった普通のゴーストだ。

どこぞの魔神柱製造魔女かと。

ナーサリーで殴って終わり。

では、スタミナが切れてダイスも振れ無くなったのでここまで!!

水曜日の夕方までは、フリクエ周回してダイス集めてトークンゲット。

これの繰り返しっばいですね。

今はまだいいけど、最後の方は無駄にダイス消費しそうで怖い…。
現在のトークンは13個!!
これなら水曜日の夕方までには集め終わりそうだね!!
最後に、マーカハウスの特攻礼装を交換して終わりたいと思います。
す。

「な、何とか人狼ゲームをクリアして、水曜日まではガツポリーの消化をしなければ…」

「ほ、ほどほどにしてくださいね？今回も二週間ありますから、最終日付近にリングゴかじってしまえば良いのですから。それに、今回は礼装がありますから、ファイナル本能寺のようにリングゴ無しでもクリアできそうですよ」

「でも、アイテム交換一覧を見てたらね、特殊なダイスはアイテム交換でしか手に入らないらしい」

「現状は、ですよ。今後どうなるかは解りませんが……。マス目が少なくなれば交換も考えた方が良さそうです」

「だね。とりあえず、スタミナが少しだけ回復したから進めて行くか」

「頑張りましょう!!」

スタミナ回復待ちはプリヤ見えました。

マンガね。

レクエムはどうしたのか？つて？

そつちは期間が書いてないから、とりあえず期限が近いプリヤかな？と。

本一卷分くらいなら、5時間あれば大抵は読めますから……。

では攻略再開です。

19-1はジェロニモ!!

ライダーだからフレンド借りて紅葉さんにも手伝ってもらいます。特攻礼装付けてると楽だわ。

ボーナスクエスト カリカリス克蘭ブル

ここは……バーサーカーの敵沢山で、速攻しないとめんどくさい系ね。

スカスカかな？

QP 沢山落ちるらしいので、ベラリザ付きスカデイ居ない？
居たあ!!!?

スカスカマリーでいいかな？

55万……特攻礼装無しでもこれって。

いや〜頭スカスカにしたら楽だなあ〜。

QP 泥は30万か……。

無いよりマシ？程度だったね。

ダイス無くなったのでフリクエ周回を……スタミナもギリ足りませんでした。

お昼まで待ちだね。

寝落ちしてなければだけど……。

「プリヤ全巻読み終えたぞお!!」

「わあ!!一日も経ってないのにすごーい!!」

「まあね!!マンガ程度ならこのくらい造作もないことだよ。学生の頃は一日三冊以上は読んでたからね!!」

「も、物凄いことしてる!!授業中何やってたんですか!!?」

「読書だね!!」

「これがダメ人間の筆頭……。そんな人がマスターさんだなんて……」

「マスターとしては勤勉にしてるからね!!本気を出すのは趣味だけで充分!!」

「前々十分じゃないからね!!?マスターさん、このままで本当に大丈夫なのかな?」

スタミナ回復待ちにプリヤ全巻読み終えたぞ!!

最高でしたね!!!

アニメ、映画化されてない部分まで読めたのは嬉しい!!

早く映画みたいですわね!!

その前にマンガ買うのもありかな？

プリアならネットでも買えるからね!!

で、スタミナ貯まったのでフリクエ周回してダイスゲット!!

5-1はガレスちゃん!!

敵はバーサーカーなので雑に殴ります。

現在トークンは16個、達成ミッションは7。
まだまだですが、このペースで頑張ります!!

785 2020年5月26日④〜27日「お早いドロップ」

26日19時頃

「今回のイベント、素材は大奥のようにおいしいけど、ダイス集めないといけないのが難しいなあ」

「仕様ですから…。そこは我慢してクリアしてもらおうしかないです」

「面倒なだけだよ。やる気はあるから、完走目指すし」

「すべてのマスに5回止まれますからね」

「ただ願望があるとすれば、ダイスをもっと落として欲しい。まあまだ序盤だからなのかもしれないけどね」

「偶に赤色や青色のダイスが落ちるみたいですよ？」

「一個落ちたね!!速攻使った!!」

「最後の方が困りますよ…」

さて、寝落ちた事でスタミナ全快したので周回できました!!
では、ダイス振っていきましょう。

7―1シエキスピア

キャスターなのでマリーで適当に殴ります。

9―1キャット

ランサー単体だから紅葉さんだね。

セイバーの特攻鯖ホントに居ないのかな？

15―1セミ様

バーサーカーなので適当になぐります。

ポイントジエムの礼装が交換できました!

これに二枚目!!

フリクエで一枚落とさないといけないのが辛いよなあ…。

ここ変えて欲しいよね。

黒ひー大爆発！

攻撃を受けると低確率でチャージMaxになるギミックらしいです。

スカスカカーマで魅了してあげましょう。

…はい終了。

幽霊当て

キャスターの二ゲージ持ち三体。

HPは高くないから、マリーで撃破しましょうか。

クリアで紅葉さんの絆が2に上がりました。

これでダイスもクエストも無くなりました。

スタミナ回復待ちに戻ります。

ところで、書籍レクエムの無料期間知ってる方がいましたら是非とも教えて欲しいです。

自分で調べて見たけど、どこにも書いてなかったんだよなあ。

5月中だと思っておくのがいいかな？

27日7時頃

「またまた寝落ちてた…」

「やはり、ベッドは危険なんですよ。寝たくない時は机に縛りついていましょう!!」

「それはそれで問題あると思うけどね!!?自分?じゃないし…」

「え?そうだったんですか…」

「マシユはどう思ってたの!!?自分の性癖はロリコンだけだよ!!」

「それはそれで問題です!!」

寝てました。

ほぼ一日中寝てたんだよなあ。

勿体無い気もしますが、フリクエでスタミナ回収はしてましたから

ね？

で、そのフリクエ周回中に礼装ドロップしました!!

これで凸れるね!!

アイテム交換の礼装も残り一枚なので、頑張っていけます!!

では、ダイス集まったので振っていきます。

111？

ラーマとアルジュナです。

HPも高いから面倒そう。

適当にカレスコ神ジュナ借りて宝具撃って、削れない部分を殴って終わらせます。

あ、宝具でほぼ削れて、その後の攻撃でキルできました。
神ジュナ強ッ。

紅葉さん絆3にアップ!!

1311マルタ

ライダーなのでおつきー借りて殴ります。

ジナコの絆が2に上がりました!!

ってところで今回はここまで。

今日の夕方にはストーリー更新されますからね!!

スタミナ調整的には一回だけフリクエして終わりです。

現在トークンは22個、達成ミッションは9

トークンの数的には多分すんなりと進められるはず…。

では、夕方更新を待ちましょう!!

786 2020年5月27日②「第3ゲームは頭ス
カスカ」

「さて、レクエムの小説も全部読み終えたぞ!!」

「感想をお願いします!」

「ファイヤーガールの作者だけあって、普通に良かったね。FGOには登場していない鯖は沢山登場したり、カレンシリーズとか好み!!」

「なるほど!!アニメイトに行く機会があれば、是非とも二巻分買いたいですね!!」

「じゃあ、攻略していきますか!!」

仕事で若干遅くなりましたが、30分以内に帰れたので良しとしましょう。

今日も終わるまで寝ませんよ!!

第3のゲーム

開拓者のゲーム……カタンかな?

面白いよね。

進行度1

いきなりヘラクレス。

Wマーリン孔明のアービーでワンパンキルしましょうか。

59万、思ったより伸びなかった…。

進行度2

キヤスター二体だからスカスカマリーだね!!

72万強い!!

進行度3

今度は三体に増えた、がスカスカマリーでオツケー。

113万!!

スカスカは頭スカスカだけど強い…。

進行度4

えーつと…：敵はイフリータから変わったけどクラス同じなのでスカスカマリーで。

73万でクリア。

進行度5

もうお馴染みになったスカスカマリーで。ホントに頭スカスカして勝ってるなあ。

107万でクリア。

ジナコの絆が3に上がりました。

アイテムも集まったので、礼装は全て交換完了。

5枚あるから凸ろうかどうか悩む…。

今後の戦闘次第ですね。

進行度6

もう何も言う事は無い。

118万

進行度7

第3ゲームはスカスカマリーでオツケーと言う事だね。長い意味あったのか？

109万で突発。

第4のゲーム

今回は全部で9回あって、3連勝するか5回勝つとクリアみたいだね。

それぞれにストーリーがあるみたいだから、メインクエストクリア

後に是非とも確認はしておきたいね!!

第一ラウンド

アキレウス戦、ペンテシレイア固定。

開幕から宝具使ってくるので、回避か無敵が必須かよ。編成で変えられるのはマスター礼装だけ見たいだね。

攻撃アップ出来る極地かスキル短縮出来るアトラスか……。

極地礼装でいいかな？

あ、極地礼装の回避って一回だけなのか…。

ターンの無敵の方が良かった!!?

何とか3ターン目で宝具貯まった!!

ペンテシレイア残り2000、アキレウス残り13万。

削れるよなあ？

ギリシャ特攻強エ…。

勝てました。

第二ラウンド

イアソン、アタランテのシャルロットちゃん固定。

これは有利が取れないから難しい…。

連勝狙うならここがポイントそうだね。

敵のギミックは、アタランテがいる間はイアソン無敵。

幸い、HPは低いから宝具放てば勝てそうですけど…。

無敵が使えるアトラスに変えておきます。

3ターン目で宝具溜まりました。

スキル使って無敵貫通してイアソンを倒せ!!

即死でも良いぜ!!

即死は無理でしたが落とせました。

で、アーツチェインでNPもかなりリチャージ。

アタランテが宝具使ってくるけど、マスタースキルの無敵でオツ

ケーだね!!

はい、また宝具撃って終わりです。

で、思ったんですけど。

自分のシャルロットちゃんの方が強くない？

レベルは80と聖杯入ってるっぽいけど、宝具レベルとスキルレベルに関しては自前の方が強い…。

続いて第三ラウンド…：の前に一旦枠閉じます。

長くなるのを防ぐためね。

攻略は続けてやりますので、次の更新も早めに行います。

787 2020年5月27日③〜28日「三連勝」

「次勝てば3連勝でゲームクリアですね!!」

「次の敵は誰かな?」

「情報によれば、ロムルスさん、カエサルさん、カリギユラさんみたいです」

「ローマがそこにある!!ローマ!!」

「はい、言うと思いました。こちらはアルテラさんですので、宝具を狙いましょう」

「粉碎する!!」

では、第三ラウンド始めていきましょう。

敵はローマ!!こちらはアルテラ。

宝具を狙えば勝てると思います。

ギミックはローマのタゲ集中。

AQAと切ってNP貯めて……。

カリギユラだけが厄介ですな。

宝具貯まったのでスキル使って……ぶっ放す!!

はい、勝てました。

これにて今回の更新分は終わりました。

残りはフリクエ周回してダイス集めて降ります。

17-2

初めての二回目だね。

ゴーストなのでナーサリーでオツケー。

5-2

バーサーカーなので適当に殴ります。

バキユン

殴ってもいいけど、面倒なのでカルナさんでワンパンキルしますね。

ジナコと並べたいけど、それだとオダチエンが必要になるのか……。

48万出してクリアしました。

ダイス無くなった&スタミナ切れたので回復待ちにします。

金曜日の更新では仮加入して欲しい所だけど、ストーリー的には難しいかな？

28日0時頃

「物凄く眠いの…」

「寝たらいいのではないのでしょうか？今日のイベントは終わってますし…」

「28日リリースのゲームしたいんだよね」

「あ、はい。私は先に失礼しますね」

「マシユに見捨てられた!!」

フリクエ一回だけしてダイスゲット。

そろそろ被って来ましたよ。

で、一回も行ってないマスもあると…。

最後の方が辛そうだぞお。

7-2

嫌と言うほど見たスカスカマリーだね!!

またスタミナ回復待ちます。

8時頃

「また寝落ち。最近凄い起きれない…」

「身体はしつかりと休ませるべきです。あ、おはようございます。マシユ・キリエライト、本日も先輩のサポートに務めます」

「おはよう。起きれないのは歳なのかな？世間では若いって言うわれる年代だけど……」

「お仕事が忙しいのではないのでしょうか？先輩頑張ってますし…」

「主に日常のルーティンだけだね。お仕事は正社員の半分以下だけだね。マスターとしては一杯頑張るよ!!」

「少しかだけ先輩の未来が先輩です……」

「大丈夫、大丈夫!!」

また寝落ちてた……。

エナジードリンクが効かなくなってるぞ？

では、ダイス集まったので振っていきます!!

の前に、紅葉さんの絆が4に上がりました!!

と、金種の交換完了しましたことを先に報告しておきます。

10-2

ランサー全体なので、セイバー全体……ねろちやまを採用しましょう。

危なげもなく殴ってクリア。

11-?

クラス的に賢王様とオジマンですね。

魔神さん入れて、適当に殴ってNP貯まったら宝具撃って終わりです。

が、スカデイへの集中砲火なんなん？

12-1

バーサーカーなので適当に殴りましょう。

狼を探せ

面倒なギミックで、ハズレカードの鯖は攻撃が通らないそう…。

しかも、攻撃してみないと分からない仕様とか…。

とりあえず単体ランサー並べますか。

エルキドウ、景虎さん、水着茨木

通ったのは景虎さんでした。

エルキドウだと一番楽だったのになあ。

何とか宝具撃たれる前に勝てました。

スタミナが無くなったのでこれにて!!

現在トークンは39個、達成ミッションは14

順調に進んでいると思います!!

ガツポリーの方も、アイテム周回してる内にゲットできるダイスで終わるかな…って思ってます。

終わらなかつたら、ダイス交換して完走させますけど。

攻撃礼装凸らせていいのか分かんない!!?

せめてもう一枚落ちてくれたら凸っても二枚になるからいいんだ
けど……。

高難易度クエスト次第ですよね。

788 2020年5月28日②〜29日「ガツポリーを進める」

「いべんと、とやらはこんなに疲れるものなのかの？」

「まあそうだね。特攻鯖に選ばれると絆上げの為に編成させられたり、全体宝具なら周回に駆り出したりするから…」

「身共は単体宝具なのじゃが……」

「今回は鯖数が少ないからね!!単体宝具だろうがバーサーカーは貴重なのさ!!」

「ふむ……。まあ、今後ともよろしゅう頼むわ」

「種火無いから育成進まなくてごめんね!!復刻の時には絶対にレベマにしてあげるから!!」

フリクエ周回してダイス集めてガツポリー進めて……の繰り返しでした。

今日の夕方にストーリーが更新されるので、スタミナ調整がやっと終わった感じですね。

今回でエリセが仲間になって欲しい気持ちがあるけど、多分明日の更新なんだろうなあ。

ガツポリーをある程度進めたんですが、まだ一回も止まれてないマスからもう三回以上止まったマスもあります。

運要素絡むとホント面倒。

後、2確定ダイスもフリクエ周回で落ちますね。数個落としました。

この調子で礼装も落としてくれ……。では、以下クリアしたクエストです。

13—2

ライダー複数なのでおつきー借りて殴ります。

15 | 2

バーサーカーだから適当に殴ろう!!

18 | 1

キヤスターなのでマリーだね。

今回は珍しくターン制限があるのか……スカスカマリー。

130万と今回最大火力が出ました!!

ハイエナのえじき

敵はミドキヤス。

ギミックは開幕NP50%貰えるらしいです。

スカスカ牛若丸で行きましようか。

同じ編成で変わり映え無いと飽きるしね。

59万って低レアなのにすごいね。

リヴァイアサン・パーティー

えにクリティカル発生アップが付くらしいので、速攻をしましよ
う。

セイバー単体なら……嫁ネロだね!!

W孔明嫁ネロで……37万!!

玉藻育成出来てないからアーツ宝具は火力が伸びにくいな。

11 | ?

クラス的にシグルドとブリュンヒルデの夫婦ですな。

バーサーカーしか全体有利が取れるクラスが居ないので、Wマリー
ン孔明神ジュナでプララヤしましょう。

72万!!

敵が三体居たら100万超えてたな。

3 | 1

キヤスターなのでスカスカマリー。

もう鉄板だね!!

115万!!

アイテム交換はセイバーピースと逆鱗の交換完了。

残り更新数から考えて、ポイントジエムとマーカハウスの最高率は出てるっぽいからね。

現在はその二か所を周回してアイテム集めてます。

ガン済みだと早い!!

その他、ミツシヨンやボーナスクエストでQPが貰えるので、QPカンをストにつきましてスキル上げ。

朕を1/1/6から3/5/7へあげました。

素材的にはオール7までは上げられるな。

ジナコ絆4になりました。

これで特攻鯖の中ではジナコが5になるだけで、全員5以上になったことになります。

頑張つて絆上げて、石やリングをください。

では、夕方更新を待ちましょうか。

789 2020年5月29日② 「双六!!」

「今日今日でストーリーも大詰めか……」

「と言う事はボス戦ですね。頑張りましょう」

「まあ冬木クリアのイベントだからね。特攻鯖に拘らなければ楽勝かな?」

「では、拘るんですね」

「まあ折角特攻鯖に選ばれてるんだからね。編成しやすい時に編成してあげないと、何で召喚したのか? って思われるからね……。主にすり抜けだけど。狙って召喚してるなら毎回編成してるよ……」

「先輩……漏れてはいけない本音が漏れてます!!」

「しまった!!? てへぺろ!!」

古いつて?

そんなもの知るか!!

では、ストーリー終盤を攻略していきますか。

第5ゲーム

最後は双六か……。

なんか天岩戸伝説思いだしたのは自分だけかな?

1 / 8

進行度2

弁慶のゲージ持ちなので、連射可能:かどうかは分からないけど、クイツク単体の剣デイルムツドにスカスカしようか。

負けてもゲームは進行出来るみたいだけど、モニュメントが貰えないらしいので普通に勝つのが無難だよねえ。

オダチエン孔明すれば確定で二連射できるけど、絆マ鯖は極力入れたくないから二ゲージ目は殴りますか。

宝具撃つて78万!!からのチェイン攻撃で92%

惜しかったなあ。

剣デイルムツドのカードがクイツク一枚しか無かったけど、18万は削りやがった……。
恐るべしスカスカバフ。

2／8

進行度1

今度は小太郎君。

今回もゲージ持ちなので……連射可能な鯖が居ない為、特攻鯖のキルケートナーサリーにフレ孔明でいいかな？

小太郎君には開幕キュケオーンを食べてもらいました。
その後は適当に殴って終わり。

3／8

進行度1

鈴鹿御前なので単体アーチャー……クイツク単体ならセイバーウォーズ2以来のジエーンに頼みましょうか。

……いや待てよ？

アタック高い順で言えばトリスタンが居ましたね。

ブレイク時に即宝具なのか……。

ギリギリ情報上がってくれて、トリスタンのスキルで回避配れたから問題なかったけどね。

トリスタン……宝具は貯まったけどスキル効果で宝具封印。

そろそろスキル強化で外しても良くない？

3ターン目でクリア。

4／8

進行度1

もうボス戦しかないんだね……。

金時、バーサーカーなので連射し易いスカスカカーマだね!!

ただ、カーマのAQカード無かったら意味ないよね……。

カード運なくて時間かかったけどクリアです。

5 / 8

もう進行度とか要らないよね？

って!!? 情報が無いだど!!?

これまでの傾向とクラス的にカーマだね!!

牛若丸かあ……。

ご愁傷様です。

今度はカード運あるぞお!!

今度こそ二連射でクリア。

今回はここまで!!

なんかエリセがようやく仮加入してみたいですね!!

やはり全体に低確率な即死!!に加えて防御解除とは……。

システムは組めるのかな？

配布鯖だから宝具マは当たり前として……。

まあその辺の検証は有志に頑張ってもらいましょうか。

790 2020年5月29日③ 「エリセ仮加入!!」

「さて、マリーが怪しくなって来たけど、何か言いたいことはある?」「まあマスター!!?私を疑っているの?でも仕方ないことね。こちらにも色々あるのよ」

「へー……。ところで、Twitterでエチエチな赤ずきんマリーの絵が出回ってるけど、ちよっと興奮した!!」

「わ、私の絵を描いてくださるのはとても嬉しいのだけれど……内容が素直に喜べるものではないのが残念だわ」

「霊衣解放早う!!」

では、再開していきます。

第5のゲーム

6／8

又しても攻略情報無し。

スカスカアナでいいかな?

単体クイックランサーあんまり居ないんだよなあ。

敵は米俵なのね。(名前違う…)

アナが育成途中で手こずったけど、何とかクリアです。

素直にエルキドゥ使えば良かった…。

7／8

攻略情報はありますが、クラスさえ分かればね?

またスカスカ剣デイル。

って敵はエリセかよお!!?

ギミックで宝具封印とクリ発生アップが付いてるみたいですね。

今回もNP回収しかつたなあ。

二ゲージ目はクリ殴りでブレイク。

って?

三ゲージ持ち!!?

というか、ブレイクでクリ殴りの威力アップまで付いて……。速攻しないと全滅有り得るぞ：スカディー一体落ちたし。3ターン目クリア。

ここでエリセ仮加入ですか。

急いでレベルをあげましょう!!

というか、クラススキル多いですね。

で、レベマまで持っていけました!!

ただ、種火の在庫がかなり無くなったけどね……。

まあ配布鯖は今がチャンスだし？

8 / 8

進行度 2

ついに現れたね。

紅葉さんがボスだったとは……天岩戸伝説とか的外れすぎるよ……。

二ゲージで、攻撃するとNP獲得量ダウンのデバフ付属。

少しだけきついですが、スカスカカーマでなんとか2ターン撃破したいですね。

あ、エリセ前衛……オダチエンだね!!

またカード運無いよお!!

あ、クイツククリ殴りが解決してくれました。

進行度 3

マリーオルタの実装フラグが立ったけど、バトルグラフィックが無いのはない可能性が出て来たね。

幸いゲージは無いので、BBに倒してもらいましょうか。

ジナコ？

全体宝具だからなあ……。

はい、W孔明BBでクリア。

ここでジナコの絆が5にあがりました。

最後のゲーム
長いよお……。

進行度1

バーサーカー沢山なので適当に殴りますか。
エリセ、ナーサリー、ゲストボーイジャーでクリア。

進行度2

セイバーが6体ね。

スカスカサンタ婦長だなあ。

あ、撃破したら攻撃が続かないからNP回収が……。

今回はここまで!!

次回で終わりたいなあ。

791 2020年5月29日④「イリヤちゃんの危機!!」

「やっとエリセがカルデアのものになったね!!」

「違う!!?というか、何処を見ている!!?」

「ええ横乳ですなく」

「こう言った時はどうすれば良いんだ……」

「はっ!!?イリヤちゃんのピンチの匂い!!?助けに行かないと!!?」

「はっ!!?さて、それはどこ情報なんだ!!?」

「イリヤちゃんとは愛で結ばれているからね!!分かって当然だよ!!」

「……ボイジャー……。私は間違ったのかもしれないな」

最後のゲーム

進行度3

バーサーカーなので殴れ!!

ってエリセ固定!!?

ここがね。

まあレベマ済みですし?

余裕でしょ!!

念の為マスター礼装はアトラス院

あ、余裕でしたね。

強いて言えば、一体ずっしか倒せないのが面倒。

エリセの絆が1になり申した。

進行度4

クラスが見事にバラバラだね!!

と言う事は……巖窟王の順番ですぞ。

久しぶりのスカスカ巖窟王は気持ちええのお!!

イリヤちゃんの危機に参上しなければ!!!?

待っててね!!!

進行度5

キャスターの二ゲージ。

イリヤちゃんで撃つしかないよね!!

進行度6

やっと最終戦。

今回ストーリーが特に長かったね。

では、WジナコにBBとガチガチのムーンキャンサーで行きましようか。

これなら普通に勝てるはず。

ま、まあ余裕だったし？

(デバフ多くて時間かかったとは言えない…)

BBじゃなくて、マシユを使った耐久パでも面白うそうだったなあ。

終わったく〜!!

では、フリクエ周回してダイス集めてきます。

フリクエ新宿、難しすぎじゃない!!?

いや、勝てるのは当たり前だけどき？

周回には全く向いてないよね!!?

高過ぎるHPにスカスカへの対策。

運営…:露骨すぎだつて。

心臓落とすのは良いけど、全く周る気にはならない。

金リンゴだけ頂いて後はスルーします。

賽の河原・回復地獄

キャスターとバーサーカーでタゲ集中なのでスカスカマリーで一発ですな。

9 | 2

ランサー単体なので嫁ネロで宝具撃って終わりです。

1 | 2 | 2

スカスカマリーでいいね。

1 | 4 | 2

えーつと……スカスカマリーで……。

2 | 3 | 8万と今回最高火力来ました。

スタミナ尽きたのでここまで!!

アイテム交換しながらガツポリーも進めて行きましようか。

しかし、アイテム交換が先か、ガツポリークリアが先か……。

どっちだろうなあ。

アサシンピースの交換が終わりました。

結構順調っぽいけど、金フォウ君が必要数多い…。

明日の夕方に最後の更新でエピローグがきます。

宝具重ねはミッションだから後半戦はなさそうかな？

一応ここで報告しておきますが、明日は夜勤になりました。

なので、エピローグにバトルが沢山あると更新が帰ってからになり
なす。

多分大丈夫だと思うけど一応……。

792 2020年5月30日「最後の更新の前に」

「今日でイベントの更新も終わりかあ〜……。曜日解放だとその期間が短く感じるね!!」

「はい!あつという間に時間が過ぎて週末です。今日はエピローグ、エリセさんの宝具重ねクエストの開放、恐らく高難易度クエストもです」

「まあ今日は時間無いからスタミナ回収だけかな?ダイス転がしてガツポリークリアや、ボーナスクエストだけで高難易度クエストは流石に時間が無い。というか、情報無い状態で高難易度クエストとか行きたくない」

「まあ今回は冬木クリア、特攻礼装と勝てる要因が揃ってますので、情報さえあれば大丈夫かと……」

「後はギミックに対応できる鯖が居ればね。単体ライダーが必要とかになれば負け確定だけどね!!」

「単体ライダー……交換でオジマンディアスさんを選ばないから……」

「推しを選んで何が悪いの!!?というか、ホントになんで単体ライダーだけ出ないんだろ?他のすり抜け★5は出てるのに……。セイバーとかランサーとか」

「か、確率ですから……」

仕事あるので長いと全部出来るか不安です。

まあ、その前にスタミナ回収でダイス降ります。

201

ランサーなのでスカスカ……セイバーにクイック全体宝具が居ないだ!!?

仕方ないので項羽様を使ってみます。

バサスロ?

彼は種火周回限定だよ。

スカスカ項羽様とか初めて使ったけど、やはりNP回収は悪いね。

2―1

アサシンだから……そう言えばキャスターはクイック宝具居ないんだっとな。

そろそろ実装してくれてもいいと思うよね？

魔猿も木から落ちる

ベラリザ借りて殴ります。

スカスカマリーで宝具撃って殴り殺しました。

QP美味しいね!!

3―2

キャスターなのでスカスカマリー。

4―2

アサシンのクイック全体宝具と言えば、水着牛若丸か沖田さん。

今回は火力の高い牛若丸に手伝わってもらいました。

その他起こった事。

QPカンストにつきスキル強化。

朕を3／5／7から3／7／7へ。

今回QP配布クエ多いね。

エリセの絆が2に上がりました。

ミツシヨンで3までしないといけないからね。

どっちみち特攻鯖は殆ど5以上だから数値的にエリセはずっとパーティーだけだね。

で、高難易度クエストだけ……。

ストーリーで敵として出てこなかったボイジャー君が濃厚かな？

フォーリナーってオルタニキの天敵だから高難易度クエストで出

てこられると物凄くめんどくさい。

ボイジャー君じゃないとすれば、鯖ラツシユかボイジャー君、エリセ、紅葉さんのレクエム鯖トリオかな？

まあどれにせよ、めんどくさくて、場合によって令呪コンテで気分が下がるクエストだと言う事は確定しています。

挑戦は早くて今日の深夜以降。

最悪最終日に一回だけクリアして終わらせませすよ。

では、夕方に更新を待ちましょう!!

793 2020年5月30日②〜31日「ストーリークリア!」

「最後の更新はエリセの正式加入だけだったね」

「後、第4のゲームの再挑戦が可能になったことでしょうか?その他高難易度クエスト等はガツポリーをクリアしないと出現しないみたいです」

「ガツポリークリアって、ダイス運やスカする可能性もあるから、絶対にリング齧らないとクリア難しいよね?運営ってばかなの?どれだけリングや石を齧らせたいんだよ!!せめて報酬もらえなくなったマスは飛ばさせろ!!」

「正直言って、この仕様は私も酷いと思いました。始めたばかりの人も参加できるのにクリアが遠のいている気が……」

「運営はマスターの心が分からない。というか、運営も一マスタとしてやってるはずだよね?なのに何で分からないんだろう?エゴサしてる?」

「まあこれ以上言っても無駄なので、復刻時に良くなっている事を祈るだけです」

「今、必要なんだけどなあ!!」

今日の更新はストーリー読むだけで終わりましたね。

人によってはボーナスクエストや高難易度クエストが出たりしますが、自然回復には不可能に近いです。

やっとな報酬だけ貰えるマスが出て来たところだもん。

では、ダイス振っていきます。

8—1

これで全てのマスに一回は止まりました……。

多いのは四回も止まっているのにな?

敵はエリちゃんなので、永遠のライバルである嫁ネロに撃破しても

らいましょうか。

番犬ロボロボ

ロボ単体なのでBBに注射してもらいましょう。

ロボの体力が30%以下……つまり35, 733以下になると毎ターン宝具撃ってくる。

速攻が必要よ!!

50万とはオーバーキル過ぎるぞ。

クリアでコマンドカードゲット。

効果は死霊特攻付属なのでエリセかグレイに着けると良さそう(コナミ感)

19-2

ライダー複数なので今度はスカスカ水着沖田さんですね。

48万……牛若丸と対して変わりませんか。

ダイス無くなったのでここまで!!

出来ればアイテムでダイスと交換したくないなあ。

余ったら別だけど。

では、その他の報告をして終わりました。

エリセの絆が3になりました!!

これでミッションはクリアだね!!

エリセ関連は終わり。

アイテム交換

金フォウ君全部、銀フォウ君半分の交換完了。

まだまだ先は長いか……。

余ったダイスでQPと交換できる模様。

現在のトークンは47個、達成ミッションは24

残りは全部ガッポリークリアだけで終わるね。

アイテム周回しながら、端数調整でダイス転がしてクリアしていき

ます。

アイテム周回が終わるまでにはクリアしたいですね。

来週の予定が分からないから正確ではないですが、来週の日曜日お昼過ぎてからリンゴを齧ろうかと…。

アイテム回収率に応じては土曜日から、もしくは齧らない方針もあります…全部は来週の仕事予定と回収率によりますね。

早く終わらせて種火周回したい…。

794 2020年5月31日② 「明日から6月」

「明日で残り一週間。つまり開催から半分が過ぎたのか……最近時間経つのがホントに早いね」

「イベントからリアルのお仕事までお疲れ様です。来週の予定は決まりましたか?」

「一応ね。なんと!!土日が珍しく休み!!周回が最後まで粘れるよ!!」

「それは良かったです!!そうそれはそうと、明日から6月なので交換券のアイテムが発表されました。鈴、ランタン、針ですが、どれにしましょうか?」

「毎回のように、交換ギリギリまで粘るかな?どれも在庫は十分あるから、その時の所持数が少ない奴。そろそろ新素材も交換券で交換出来るようになって欲しいな」

「冠と霊子でしょうか?」

「それ!!新鯖当てる则需要になるからさ?主にディオスクロイ。ポルクスちゃんを早く育成してあげたいの!!」

「その前にピース不足が問題ですけど……。ピースは再臨さえ終われば必要になりませんから」

「ピース不足も深刻だよね。イベントの交換でも足りないのは困る。つまり箱イベ早よ」

「早くても9月……。3か月後ですな」

夕方に6月の交換券アイテムが発表です。

鈴、ランタン、針。

どれも200個以上持つてるんだよなあ。

スキル強化で使わないからね……。

早く再臨終わらせたい。

ピース配れ!!

来週の仕事の予定がわかりました。

珍しく土日休み!!

その二日間で周回ですね。

しかし、その影響が知らないけど、明日は夕方から仕事なんですよ……。

明日は開催から一週間。

つまり、ピックアップ2が来るかもしれない!!?

ピックアップ2が来るなら、黒マリーしかありませんよね。

しかし、バトルグラフィックは無かったので確率は低いですけど

……。

あの堕ちた目がたまらない!! (歪んだ性癖)

来てくれたら、追加で回しますかな?

勿論、課金はしませんけど。

次のイベントが来るとしたら、ラスベガスの復刻の可能性がありませんからね。

ここで無償石を使っても何ら問題もないんです!!

話を戻します。

来週の月曜にイベントが終わりますが、来週の仕事予定が分からないんですよね。

なので、日曜日の夕方に完走出来るように調整していきたいです。

リンゴを齧るとしたら、土曜日の夜からかな? 知り合いマスターと通話しながら周回!!

では、今回のガツポリー

8 | 2

ワイバーン三体なのでスカスカ水着牛若丸ですね。

キヤットが作るビスケットだワン

バーサーカーなのでマリーでいっか…。

以上!!

段々とバトルは無くなってね。

よく見たら、バトルの場所が残り3か所だわ。

なのに、もう5回も止まった場所が二箇所もあるんだけどなあ……。

これに関しては運営はダメでしたね。
復刻で調整されている事を祈りましょう。

トークン残り4つ!!

ミッションは残り6個。

ガツポリーは残り40マス

最低でも40周か……。

アイテム周回中に終わって欲しい……。

エリセの絆は4になりました。

カケラと狂ピースの交換が終わった事を報告して、今日はここまで

!!

明日は何もない事を祈ろう……。

796 2020年6月1日①「ピックアップ2はありませんでしたあ!!」

「黒マリー……来なかったのか…」

「あらマスター!!あんな私が好きなの?」

「好みというか……。好みは断然ロリだけど、成長してない…普通のマリーに擬態している時の目がね!!!あの冷たい目はゾクゾクしますなあ!!」

「じゃあ、私がやってみましょう!!……」(頑張っているんだが、どうしても表情が作れないマリー)

「無理しなくても良いよ。元気なマリーも好きだから」

「ありがとうマスター!!じゃあ周回頑張つてね!!後ろから応援してるわ!!」

黒マリー来ませんでしたね。

まあ立ち絵だけしか無かったから仕方ない。

……5周年フェスに実装とかされない?

自分的には再臨前の絵であろう、擬態している赤ずきんのハイライトが消えているマリーが好きですね!!

あの死んだ目だ好き!!!

それでロリなら尚更なんだけどなあ。

staynightのイリヤちゃんとかももろ好みですぞ!!

故に、UBWの最後のシーンは泣けた。

金ピカは許さねえ!!

ってあれ?いつの間にイリヤちゃんの話になったんだ?

昨日から六月!!

マナプリ交換の在庫が更新されましたね!!

速攻種火と呼符を交換して黒マリーに備えていましたが、無意味になりました。

次回イベに取って置きます。

更新と言えば、15時頃にアプリデート来てましたね。
ボイジャー君のセリフが修正されたみたいです。

無邪気にセクハラ行為とかやりますねえ!!! (某野獣先輩風)
流星に今回は詫び石ないかな？

マスターミツシヨンも更新されてます。

イベントやっていけば終わる内容なのでボチボチ進めていきます。
まあ、もう殆ど終わっちゃったんだけどね。

ではガッポリー進行!!

二マス程空マスに変わり、益々面倒になってきました。

18―2

見慣れたスカスカマリーでクリア。

20―2

ランサー複数なのでスカスカ出来るのがないのか……バーサー
カーだね!!

2―2

アサシン複数なのでナーサリー宝具!!

エリセの絆が5にあがり、一先ずの目標は達成しました!!
後は数値によるね。

アイテム交換は、銀フォウ君、暗モニユ、種の交換が完了。

ポイントジエムはもう少しで終わる!!

リングはギリギリかな？

ガッポリーによるけど。

トークンは残り4つと変わらず、ミッションは26とあまり進んで
いない。

ガッポリー残りマスは32と少しだけ進みました。

最短は難しい。

というのも、四隅で飛ばされるのがキツイ……。

今回のアプデで修正もされていないようなので、FGOはホントに
周回させたいみたいですな、

最近のゲームにあるまじき行為……やってる人はマゾかな？

あ……これだと自分はマゾなのか……。

では、アイテム周回を頑張りたいと思います。

金曜日くらいにはイベント終了後の予定が欲しい。

月曜日に休みを取るなら、水曜日更新に発表しないと無理なんだよなあ。

798 2020年6月3日「一日遅れの本能寺の変」

「イエ〜イ!!!今日は本能寺を焼くよ!!」

「敦盛ライブじゃ〜!!!」

「燃やす上にライブ〜!!エリちゃんと嫁ネロも連れて来よう!!」

「わっはっはは〜!!!……って所で何で本能寺に見立てた適当な寺をシミュレーションで焼いておったのか?」

「いや、本能寺の変でノツブん命日……」

「それ昨日じゃろ!!!命日を祝ってくれるのはありがたいんじやが、一日間違えるとかないわー」

「間違えてないよ!!!」

「まさかの確信犯!!!それもっと立ち悪くない!!!」

「是非もないよネ!!!」

「しかもセリフ取られたし!!!」

と言う訳で、昨日はノツブの命日でした。

本能寺の変と共にノツブまで話題に上がるのはさすがのFGOの影響力だと思いました。

うちには水着しかないなので、少し早いですが水着で出勤してもらって周回させました。

あれ?祝うどころか労働させねて?

話変わってFGO新聞!!

今日に九州地方に乗りました。

どの新聞もいいですね〜。

シグルドとブリュンヒルデは夫婦で参加とか、そんなものも在りか!!!?と思いましたよ。

イリヤちゃんはまだ来てないみたいなので、ホツとしてます。

今回は北海道・東海地方のようなので、自分の地域は最後になりそ

うですね。

……やはり最後になるのか。

u f o t a b l e が脱税したみたいです。

前回報道されてた奴の確定版みたいな様子です。

今回はF a t eで載ってたけど、今回は鬼滅。

F a t eフアンの怒りを買ってしまったようですね。

鬼滅とかぽつと出の作品じゃないですか。

L I S Aのお陰で有名になれて、u f o t a b l eの作画が神過ぎ
て良いアニメになったのにね。

いや、鬼滅が悪いとかじゃないんですよ。

ストーリーなどが良いから売れてるのは凄いなと思いますけど、その
流行の民度が低すぎると言いますか……。

子供が多いですし、万人受けされてるのは余り……。

絵柄が好きじゃないってのが一番の理由なんですけどね。

で、現状ですが……。

ガッポリーは進んでいます。

ただ、バトルは多分全部終わったので報告し難かった。

4マスは5回止まったし、何回かスカが出て来るし、四隅は要らな
いし……。

とりあえず少しずつ進めてますが、面倒過ぎる。

残り22マス!!

やっと終わりが見えて来た感じですかね。

ただ、スカが多くなってくるのは精神的にキツイ。

アイテム周回に関しては順調に交換出来てます!!

貝殻、歯車、塵、剣モニユの交換完了!!

マーカハウスも残り牙だけになりました!!

これはリングは少しだけで済みそうな予感!!

ミッションは27と一つだけ進んだ。

もうガッポリー進めてトークンゲットしないと進まない感じですよ

ね。

トークン数も変わらず残り4つ。

では、アイテム周回頑張っていきたいと思います。

799 2020年6月4日「やっと進んだ」

「はあ〜マジつつかえねえ」

「疲れてるのは分かるんだけど、私だったため息を吐きたくなるよ。やめてくれない?」

「おっと、エリセちゃんのご機嫌斜めですか」

「その呼び方は辞めろ!!というか、戦ってもマスターが疲れるってどういう状況……」

「3ターン周回じゃないから指揮も大変だし、それよりも全く進まないガツポリーがウザイ」

「……意外とまともな内容だった……。可笑しい、これまでのあんたを見てると常にふざけている風には見えなかったのに」

「エリちゃんの評価低いな!!?それにしても、こんなのがイリヤちゃんよりも年下なのか……。身長と胸を減らしてから出直して来い!!」

「ほらふざけた!!?……もういいよ。さっさと宝具レベル用の私を手に入れて来い!」

「だからガツポリーがすすまないんだって!!?」

全く進まない訳じゃないんだけどね。

スカマスが増えてきたし、四隅で意味もないのにワープさせられた時は、ガチで恨んだ。

しかも、12〜15マスは全部終わってるのに16で11に飛ばされたんだぜ。

コロナで検収してない(と思う)と言え、この結果は予想出来なかったのかな?

このくらいなら大奥復刻の方が良かったよ。

唯一進んだボーナスクエスト

宝の瞬き

去年のSイシュタル祭のような感じですね。

イシュタルと言えば、無論エルキドゥでボコります。

Wマーリンに孔明バフってエルキドウ。

ただ、Wマーリンだと自前NPチャージ持っていないと速攻宝具撃てないんだよな。

今回は令呪で増やしましたが。

113万で叩き潰しました。

トークンは残り3つ。

何とかエリセを宝具2に出来ましたよ。

残り13マス、一応全部3回は止まつてるからバトルはボーナスクエストを除いたらないかな？

ガツポリーでトークンゲットしてボーナスクエストを解放、全部終わりでしょうやく高難易度クエスト解放。

あと少しなのが途方もなく長く感じる。

アイテム交換ですが、牙、ポイントジエムのリムーバー、狂モニユの交換が終わりました。

これでポイントジエムはダイスを除いて終わりました。

マーカハウスも銀種火だけ。

ライフカウンターも残り少しなので、アイテム回収だけを考えたならリングは齧らずに済みそうです。

が、ガツポリー……ダイスの運によってはリングは必要ですね。運営……………。

あ、言い忘れてました攻撃礼装が凸らせてます。

高難易度クエストで一枚あればイイ感じだと思ったので、周回を早く終わらせるために凸つたのをエリセに持たせて周回してます。

たしか、日曜日か土曜日くらいには重ねてただけだなあ。忘れてました。

今後の予定ですが、とりあえず金曜日（明日）は自然回復でやってきます。

土曜日の何時になるか分からないけど、とりあえず土曜日から日曜

日にかけてリンゴ齧ってガツポリーをクリアさせます。

アイテム回収は完全にゴールが見えてるから、ガツポリー次第でリンゴ数が変わるのは辛い。

……………ガツポリーが終わっても高難易度クエストもあるのが辛い…。

800 2020年6月5日「発狂寸前」

「あゝあゝゝゝ」

「先輩、急な発狂は止めてもらえますか？」

「全然急ではないんですけど!!もうヤダよおゝゝ」

「先輩が幼児化しています。非常に面倒ですが、何があったのか聞いてみましょう」

「その雑さ酷くない!!？」

「いいですから、早く何があったのか教えてください」

「4回連続で11にワープ。何で6/1の確率を当ててるのかなあ!!?ボイジャー嫌い!!」

「なるほど……つまり、いつまで経っても終われないイベントに泣いてると」

「そう。もうアイテム交換も終わったよ!!?これからダイスの交換にもは要るんだけど……」

「アイテム交換終わる頃には終わると言う、淡い期待が見事に外れましたね。頑張って周回してください」

「周回は全然問題ないんだよ。意味もなくダイスを消化させられるのがホントにキツイ。もうヤダ。復刻の時に治って無ければやらずに種火周回する」

「伝承結晶は貴重ですからやって下さい!!？」

「ガッポリーとボイジャー嫌い!!!」

ホントに発狂しそうです。

何でこんなにもめんどくさい設定にしたのか？

運営はマスターの皆さんに納得のいく説明の場を設けるべきだと思います。

一日経ったのに一個しか進まなかった件について。

ファイヤワークス

安全策取って、W孔明に嫁ネロと紅閻魔。

A宝具だと火力が心配だったから二基編成ね。

96万

単体宝具でここまで火力出るのは珍しいイメージ。

アイテム交換、オーロラと銀種火の交換が終わって、残りライフカウンターのリムーバーだけになりました。

(ダイスは除く)

リムーバーを交換し終われば、ダイスの為に周回になります。

絶対に6と11は飛ばしてやるう!!

でも、普通のダイスで引いた時の絶望感よ。

こんな時に当てなくていいから!!

意味の無いダイスは返せ!!

今日のお昼過ぎにアップデートが来ました。

不具合の修正だったので、ガツポリーが終わらない件についてかな? と思ったのですが、直後にワープしたので修正を早く求めます。

復刻時ではなく今すぐやってほしい。

明日の夕方までに終わりそうにないと判断したら、リング齧りま
す。

銀だけで終わってくれることを切実に願います。

イリヤちゃん来たら全財産課金するのでお願いします。

ガツポリー残り11マス

トークンは残り2個

エリセは現在宝具3

復刻時に治って無ければ、本気でボイコットします。

種火周回に逃げます。

そのくらい嫌い。

多分、今まで一二を争うくらい不評なイベントではないでしょうか?
?

運営さん、お願いだから現場の意見を聞いてください。

801 2020年6月5日②〜7日 「本当疲れた」

「やっと終わった〜!!」

「はい、お疲れ様でした。では、最後にダイスの交換を終わらせて種火
周回ですね」

「種火周回大好きです。育成進めたいから一ヶ月くらいイベントは来
なくても良い」

「毎年この時期はイベントが少ないですから、その可能性もあります
ね」

「まあその辺りはまた今度考えるとして……今はイベントほぼクリア
を祝おう!」

「では今回活躍された方を呼んできますね」

はい。

金曜日の夜にはガツポリークリアに目処が立っていましたが、遅く
なり申し訳ありません。

銅リング10個で何とかなりましたよ。

残りマス絶対踏むようにダイス交換していき、逆にワープとルー
プマスは絶対に回避するようにしたら楽なイメージでした。

普通のダイスは初期以外振ってはダメですね。

怪獣VSカルデア

ドラゴン三ゲージ!!

スカスカカーマで決まりだね!!

特攻礼装無くて、カレスコでもいけるでしょう。

はい、3ターンキル!!

魅了全部入ったから攻撃も喰らわなかったので、気持ちよかったです。
す。

犯人とダンス

ライダーにキヤスター二人と面倒な編成なので、魔神さんにやって
もらいます。

Wマーリン孔明でバフった魔神さん。

110万出してクリア。

ただ、コメント見る感じだとアナスタシア倒せばクリアみたいだね。

で、宝具撃った後4回もアプリ落ちただけど、これ何なの？

お陰で4回も宝具見たんだけど。

ハンズアップ

毎ターンカードの色で封印されるらしい。

面倒なのでスカスカ巖窟王でいいや。

アトラス院で二ターン目の対策出来る。

で、入った瞬間アプリ落ちたのなんで？

無事に入れました。

初手からクイック封印かよ。

1ターン目は250万叩き出して終わらせましたが、2ターン目は

カード運無くて一体しか落とせず。

結果3ターン掛かってしまった……。

って!!?!

ああ!!?

クエストクリアでもらえるQP全く考えてなかった。

大分無駄にしてカンスト……。

これやめてほしい。

上限増やすとか、余った部分をプレボに行くとかさ？

一先ず朕をオール7にしてQP消費しました。

これにてイベント完走!!!

ストーリー、ミッション、トークン、ガツポリー、アイテム全部終わりです。

とは言え、ダイス交換が残ってますが、これは自然回復で行ける所までにしましょう。

いや、終わって良かった。

.....

うん、高難易度クエストまだあるんだけどね？

読者様からや自分でサイト読んで情報集めているんだけど、めんど
そうな感じだと思います。

終局特異クリアしないと挑戦出来ないと言え、冬木クリアのイベン
トの高難易度クエストじゃない。

てなわけで、高難易度クエストやって行きましょう、と言いたい所
ですが、実はもう終わってます。

もう面倒だったのでスカスカ巖窟王に孔明。

初めは上手く行ってたんですよ。

残り1ゲージまでは順調に進んでいましたが、地道に削られる事で
巖窟王が落ちて崩壊しましたね。

もう面倒だったにで素直に負けてコンテ使って終わりです。

巖窟王が強かった。

取り巻き居たらダメージ入らないのに、取り巻き倒すと次のターン
絶対召喚してくる。

巖窟王いる間は一体だけで何とかりましたが、落ちた後は二体目
召喚されて酷かった。

殿でオルタニキ置いてたけど、特攻付けたねろちやまの方は良かつ
たかもね。

気分が向いたら人権鯖なんかで耐久してみても良いかもね。
遊びだからどこまで行けるかやるだけだけど。

では、この後はダイス交換を自然回復で出来るだけ交換ですな。

もし終わったら種火周回到ります。

それでは、まだ終わって無い人が頑張ってください。

802 2020年6月8日「イベント終わった!!!
……………?何かお知らせ来てるんだけど?」

「フッフッフ……ヤバイ。笑いが止まらない」

「先輩、イベント完走お疲れ様でした。って何を高笑いしてるんですか?気持ち悪いです」

「マッシュさんや、これを見てよ」

『マーリンピックアップ』

「えーっと……幻影ですか?」

「マーリンのスキルとかけたんだね!!というか、はい。水着剣豪復刻です」

「開催日は……今日から?!!唐突過ぎませんか?!!」

「自分もそれは思ったよ!!!来てもキャンペーン系かな?と夕方楽しみにしていたら、イベント終了直後にこの画面。運営のサプライズは場違い過ぎるんだよなあ」

「と言いますと?」

「レクエムコラボに引き続き、ストーリー進行に大量のリングが必要になります」

「あ、そう言えばそうでしたね」

「復刻ライト版だから必要数下がっててくれなかな?」

「どうでしょうか?FGOのライト版は全くライトではありませんから……」

「そこなんだよなあ。リングは溜めておきたいのに、リングを使わせて来る運営。ついさっきのレクエムコラボも人によつては大量のリングを喰ったばかりだというのに……。流石運営、マスターの心が分かってない」

「えーっとガチャはどうでしょうか?」

「今のところ引く予定はないかな?去年沢山引いて礼装もあるし、な

によりもカメラミラを除く全員を持つてるからね」

「分かりました!!では、水着サーヴァントの方々を集めてきますね」

「もう暑いと言え、梅雨の時期に集めさせられる水着鯖。哀れ…」

ということ、今日から水着剣豪復刻来ました。

可笑しい、虚無はどこに行つたと言うのだ？

早速水着剣豪復刻の概要を……と言いたいところですが。

まずはレクエムコラボの最終結果を発表します。

一先ず、ストーリー、クエスト、高難易度、ミッション、トークン、アイテム交換の全てを終えました。

最後に残っていたダイス交換も、ギリギリ全部交換し終わりました!!

QPになるぜ!!

イベントが終わり幕間開放狙って育成したら、

ワルキューレの第三再臨で幕間開放

ベデイヴェイエールの第二再臨

を行いました。

ランサーピースは即座に必要無くなって、ホツとしています。

いつかは必要になるんだけどね？

そのほか、ライネスさんの絆が8にアップ!!

石ありがとうございます。

これからも孔明の下位として頑張ってもらいましょう。

尺余ったので水着剣豪の簡単なまとめ。

・リング食わせに来てる

・QPカンを複数回。(人によるが、一回は経験する)

・日曜日が嫌いだった

の三本でお送りいたします。

ではみなさん、また次回。

復刻：見参！ ラスベガス御前試合く水着剣豪七色勝負！ ライト版

803 2020年6月8日② 「水着剣豪復刻まとめ」

「さて、私はこの辺で失礼するよ」

「は？」

「いやだって、既に絆10だよ？ マスターの編成方向的に編成されないだろ？」

「人権鯖に休みなどない。それに、今まで十分休み与えてたでしょ？」

「それは正当な休暇じゃないのかい!!？」

「マーリンは強いから頑張りましょう。というか、今年こそマーリンに勝ってやる!!！」

「今年もまた恨まれるのか。辛い所だね」

「負ける前提で話すのは止めてもらってもいい!!？ 今年は去年よりも強くなってるから!!！」

と言う訳で水着剣豪復刻の概要を見ていきましょう。

参加条件は冬木クリア

形式は時限開放式

配布鯖は水着北斎（セイバー）

カジノを進めていく感じで、APと共にQPを使って進行していく。

ストーリーの開放に、ゲットしたQPカウンターを進めないといけない。

初めの方は簡単だけど、最後の方はリング齧らないと貯まらないかも？

とりあえず、月曜日、水曜日、金曜日と来る更新を速攻で終わらせたいなら、リング齧るのは必須条件。

QPが大量に貰えるイベントなんだけど、ホントにカンストしてもカンストするくらい貰える。(ちよつと何言ってるのか分からない) 毎日フィーバーチケットが貰える。

これは消費出来るクエストが毎日変わるので、最後まで取って置いた方がいいかもしれない。

最後の更新で解放される場所の方がお得。

ミッション系式でもあるので、周回場所は攻略サイトで確認しておくべき。

あのレアエネミーを何体撃破とかもある。

イベント礼装で出現率アップできるが、やはり周回が必要。

前半戦はともかく、後半戦では少し難しいクエストも出てくる。

特にマーリンには今年こそリベンジしたい。

マーリン、小太郎、すまないさんの霊衣解放権が貰えるぞ!!

去年参加してる人にはレアプリになるので、絶対に進めたい!!

特攻鯖は後でまとめるとして、礼装の種類は8種類。

イベント礼装のそれぞれはいつも通り。

ピックアップ2のようにそれぞれ二種類あります。

特殊礼装

天鬼姫

水着になった鈴鹿御前の礼装

エネミー出現率増加してくれる。

ミッションクリアでゲット出来、確か一枚落とさなければ凸れない。

盛夏の思い出

ナタと段蔵の描かれた礼装。

攻撃礼装でアイテム交換とドロップで凸る。

ガチャ礼装は省略します。

イベント概要観たら内容分かるしね。

コマンドカードも三種類ありますが、全部マナプリとレアプリにな

ります。

やったね!!

北斎もレアアプリになるので、ウハウハですよ。

簡単過ぎましたがより詳しく知りたい方は攻略サイトにてお願いします。

そういう日記じゃないからね!!

では、次回特攻鯖を見ていきます。

804 2020年6月8日③ 「水着剣豪特攻鯖」

「武蔵ちゃん、これどうぞ」

「えーつと聖杯？何でかな？」

「これでうどん食べてラスベガスを作ってくださいな」

「強引に!!?というか、復刻ってそういう風に作ってるんだっけ?」

「さあ？でも武蔵ちゃんが聖杯でうどん食べない限りはラスベガスって出現しないよ。イベントに為にも一肌脱いで……」

「うーくん。わざとやるのはなあ……。あ、そうだ。ならイベント前にみんなと一緒に食べましょうか」

「その手があったか!!?自ら食して特異点を作る!!最高だね!!」

「では私はうどんの準備をして来るから、カクヤちゃんは聖杯の準備とみんなを呼んでね」

「分かった!!マシユは強引に巻き込んで共犯だ!!」

では、イベント鯖の確認です。

・セイバー

水着北斎

前回参加してるので勿論レベマ宝具マ済み!!

イベント特攻も強いので、ランサー相手には使えるね。

すまないさん

レベマ済み宝具4

初期鯖だがセイバーオルタに活躍の場を取られた。

霊衣は素材勿体ないので解放してない。

2/4

半分だね。

まあ復刻されてない水着鯖は仕方ない。

・アーチャー

水着おつきー

73の宝具1

育成が追いついてない。

が、最終再臨はしているので周回には使える。

ロビン

レベマ済み宝具マ

毒特攻が強すぎる低レア。

イベントの度に苦労役お疲れ様です。

2/6

まあまあ。全体宝具と単体宝具がいるのでバランスはいい。

・ランサー

λ

63の宝具マ

沖田さん欲しさに引きまくってたら宝具マに……。

ランサーなので育成が追いついていない。

水着茨木

レベマ済み宝具マ

サブフェス復刻時に宝具3くらいになり、シトナイちゃん当てる為に宝具マになった。

単体宝具なのが悩みどころ。

2/5

アーチャーと一緒だね。

両方とも宝具マなのは何のランサー運？

・ライダー

0/5

驚きの白さ。

酷くないですか？

・キャスター

マーリン

レベマ済み宝具2スキルマ

人権鯖に人権などない。今回も頑張ってもらいます。

霊衣解放してる。

賢王様

レベマ済み宝具4

キャスター全体宝具でアーツなので周回に期待しましょう。

王様!! 過労死には早いはず!!

2 / 4

これも半分。

そろそろ水着ねろちやまのピックアップをですぬ?

・アサシン

水着沖田さん

レベマ済み宝具1

去年は沖田さん求めてる宝具マになった……。

水着牛若丸

レベマ済み宝具1

水着沖田さんと双璧を成す、アサシン全体宝具。

同じ数引いたのに、水着茨木との差は何なのだろうか?

小太郎

レベマ済み宝具マ

このイベントの為だけに去年育成した。

3 / 5

言う事なし!!

・バーサーカー

水着武蔵ちゃん

レベマ済み。去年当てる特別再臨を使った記憶がある。

全体宝具バーサーカーなのでどこでも周回できる。

水着ノツブ

レベマ済み宝具1

あの、つい最近もイベントに出てましたよね？
水着邪ンヌ

サバフェス復刻参加したのでレベマ済み宝具マ
バーサーカーは層が厚いゾ!!

今年も原稿ですか？

3 / 3

コンプリート!!

ライダーにも分けて下さい。

・エクストラ

バニ上

レベマ済み。去年ピックアップ2で一発で来た。

全体宝具ルーラーなので雑に強い!!

第二再臨のお嬢様姿がスコ

巖窟王

レベマ済み宝具2スキルマ

この方が特攻とか……スカスカしろと言っているようなもの。

絆マなので出番は少ないかと。

鯖ラッシュでお願いします!!

謎のヒロインXX

レベマ済み宝具1

水着沖田さん実装ありがとうございます。

マッシュ

レベマ済み宝具マの準スキルマ

いつものマッシュさん。

早く水着を解放させてください。

4 / 7

エクストラには上出来。

水着BBに未練が……。

全体では18 / 39

半分以下か……。

水着は基本復刻され難いからなあ。

参加出来てないイベントの鯖はほぼ入手不可能だし……。

水着ねろちやま欲しいよお!!

礼装ですが、

攻撃礼装、凸1枚、無凸1枚

出現礼装、無凸5枚

★5礼装、無凸7枚

★4礼装、凸1枚、無凸6枚

★3礼装、凸3枚、無凸3枚

という風に大量です。

この頃は課金に全く躊躇い無かったからなあ。

ガチャは引くのか?ですが……。

ライダーいないから引いてもいいんだけどね。

ただ、特攻鯖に固執しなければ全体宝具ライダーよりも単体宝具ラ

イダーの方が欲しいんだよなあ。

礼装を見ても大量にあるので引く意味はないです。

プレボやエクストラミッションのは取って置きたいので普通に
ある分ですが、そちらも20個と少ない。

多分今回は引かないかな?

では、イベント前はこの辺りにしたいと思います。

次回はイベント始まってから更新します。

では、昼ご飯でも食べましょうか。

うどんってあったかな?

「……………」

「……………」

「……………」

「(ま、マーちゃん!! 助けて!! というか、姫時間や場所間違えてないよね!!? マーちゃんに言われたから来てんだけど…………)」

「(全く遅いわね。この私がわざわざ時間を割いてまで来て上げたと言うのに、遅刻とか………… 一体どうしてあげようかしら?) ところで…………」

「は、はい!! (何か話かけられた!!?)」

「貴女、どうしてここに居るのかしら?」

「そ、それは………… マーちゃんに呼ばれたからで…………」

「あら? 貴女もなの?………… ああ、そう言うことね」

「えーっと何か分かったの!!?」

「あいつのことだから、接点の薄い私達を同じ部屋に閉じ込めて、どんな反応をするか覗き見でもしているのでしょう」

「な、なるほど!! でもよく分かったね」

「当然よ。あいつは私の下僕なんだから。このくらい分かるのは当たり前よ」

「(うつひやく)。私の男発言貰いました(う!!)」

「とりあえず、イベントまでには解放されるから我慢しましょう。後でおしおきだけどね」

「りよ、了解。………… (つてあれ? イベント? 姫、引き籠ってったから全く知らないんだけど!!?)」

んとおつきーをレベマまで育成しました。

金種火が足りなかったから、銀種火を使ってしまった…………。

QPを考えると、銀種火はマナプリにした方がいんだけどね?

イベントでの交換で大量に(600ほど)余ってたから仕方ない。

育成も全員終わったと思えば…………。

最後に、アイテム交換を見ていたら、全クラスのものコメントと
ピースがあることが発覚。

やったぜ!!!

ピースとかホントに不足してるからなあ。

と言うわけで、この機に忘れてたアイテム交換の一覧です。

数字は所持数。

以下メモ帳をコピペ

・ドリームチップ

イベ礼装

竜の果たし状

獅子の果たし状

金フオウ君

金フオウ君

騎モニユ 1 0 4

胆石 1 1 4

暗モニユ 1 2 3

羽 1 7 0

槍モニユ 1 7 3

剣モニユ 1 8 0

弓モニユ 1 9 7

術モニユ 2 0 5

狂モニユ 2 2 0

心臓 2 3 1

・ミラクルランプ

イベ礼装

鯨の果たし状

術ピース 1

槍ピース 1 1

剣ピース 1 6

騎ピース62
暗ピース65
弓ピース77
金フオウ君
狂ピース109
貝殻 160
歯車 164
ランプ 179
・ラッキーダイス
イベ礼装
狸の果たし状
金フオウ君
銀フオウ君
銀フオウ君
金種火
火薬285
証 431
宝玉477
銀種火

つてな感じです。

大体あるけど、やはりピースが少ないね。

今回のイベントで少しでも増えてくれるのが幸いですよ。

最後に、何時もイベント期間が2週間だったから勘違いしてましたが、今回のイベント期間は3週間あるらしいですね。

実質6月中ずっと。

3週間あるなら、リング無しでもクリアできそう？

まあ後ちよつとで始まるラスベガス!!

頑張りましたよ!!

806 2020年6月8日⑤〜9日「ラスベガスへ
乗り込むぞ!!」

「さて、訳10ヶ月ぶりのラスベガス!!」

「久しぶりのカジノですね!!QPを荒稼ぎしていきましよう!!」

「マッシュが俗世にハマってる……。まあ、武蔵ちゃんとも会えたから
先ずは、おっきーのカジノへ殴り込みだあ!!」

「はい!!その前にミッションをクリアしなければなりません……」

「ダンシングゴイン（ボーナス）から撃破していくぞっお!」

いざー!絢爛ラスベガス!!

進行度²

バーサーカー一体なので適当に殴りましょうか。

北斎固定か……。

自前の北斎に特攻礼装付けて殴ればいいね。

……凸特攻礼装付けた北斎のーツ一枚だけで終わったのは驚き。

進行度³

伊織が敵で、北斎固定。

まあレベマ宝具マで凸特攻礼装付きだから楽だね!!

って、フレンドの北斎かよ!!?

それでも適当に殴って終わり。

無事にレアプリゲットです。

一通りフリクエ周回してアイテム集めとミッションクリアを目指
します。

が、ここでスタミナ尽きました。

リング無しだと大分キツイね。

自分はアイテムよりもダンシングゴイン（ボーナス）を20体撃破
を最優先にします。

フレンド様から凸借りて、時前で4枚付けていけば90%の確率で

出現するから、早めに終わらせよう。

それが終わり次第、フレンド様からは凸ベラリザですな。

自分もサポートに置いてますが、やはりキャスターの所がいいのかな？

イベント特攻でマーリンにつけてるけど、フレンド様からしたらやはりスカディなの？

そこのが知りたい。

まあ現状はスタミナ回復待ちます。

礼装ある分樂なのは良い文明。

逆を言えば、礼装無ければめんどくさい。

「順調にダンシングコイン倒してるね」

「バーサーカーでぐんぐん敵を薙ぎ払うのは気持ちいき〜!!」

「★5だから有利クラスが★4ばかりだと、レアリティの差で火力がね。後、殆ど確定で出現するダンシングコインもバーサーカーだとクラス意味ないし!!」

「よくし!!じゃんじゃん倒していくよ!!」

「このままおっきーのカジノへ殴り込みだ!!」

フリクエ周回してようやく、QPカウンターが300万溜まって進めるようになったので続きをしていきます。

第一カジノ「H I M E J I サバイバルカジノ」

進行度1

敵は賢王様と蘭陵王なので武蔵ちゃんで薙ぎ払います。

W孔明武蔵ちゃんです50万、思ったより火力出ないね…。

進行度2

今度は水着マハトマ。

アーチャーなので単体ランサー…茨木かな？

ただ、自前NPチャージがないので2ターンかかるのが難点…

まあいいや。

1ターン目は……アーツはあるけどマーリンのみ。

茨木はバスターか……運ないね。

運よく攻撃が集中してくれた為、NP回収はバツチりだね!! (攻撃は幻影でノーダメージ)

ではバフって行きましょう。

140万!!?

宝具マに凸特攻礼装Wマーリンは強エ…。

果たし状が手に入らないので今回はここまで!!

フリクエ周回してダイス集めしてきます。

現在のQPカウンターは341万3900

クリアマッションは4つ。

まだまだ始まったばかりだね。

807 2020年6月9日② 「毎年恒例の魔境」

「こ、今年も主張激しく出て来たね……」

「はい。チェイテピラミッド姫路城、初イベントの悪夢です」

「流石にオリュンポスは乗っかってなかったね。復刻だから内容変わらないのは当たり前……」

「オリュンポスまで来られたらキャパシティーオーバーです」

「そもそも難易度が鬼畜仕様になるね。じゃあカジノ行こうか……自然回復だから間に合わないよ」

「三週間ありますから頑張ってもらいます。QPゲットしてスキル上げも行いましょう!!」

やっとダイス溜まって果たし状を交換出来たので。

第一カジノ「バトルDEロワイヤル」

進行度1

ランサーとセイバーの入り乱れなので、おつきーと北斎、武蔵ちゃんに特攻礼装付けて殴ります。

宝具撃つ必要もなく2ターンクリア。

進行度2

水着ボニーが敵なので単体アーチャーのロビンさんにやってもらいましょう。

出番ですよ。

ってあれ？

………またクラス相性間違えた!!?

面倒なのでこのまま撃ちます。

有利不利無しでも勝てる勝てる。

はい、それでも33万出せるのは凄いですね。

第一カジノ「剣豪見習いは天高く煌めく」

進行度1

今度は黒髭とおつきーなので、武蔵ちゃんの宝具で終了。

進行度2

色々入り乱れて面倒なので武蔵ちゃんにお願いしましょう。
あれ？去年と何も変わってないぞ？

ビックチャンスクエスト ペット級

バーサーカーにランサー二体なので全体宝具セイバーの……すまないさんか。

勿論自前NPチャージ無いので1ターン目は回収だけどね。

サポートはWマーリンに孔明。

……即宝具で仕留めないとクー・フリーンが回避使って来て狂ったよ。

結果、3ターン目で195万出してクリア。

次回ストーリーの開放が2500万

現在1369万……ベラリザ借りて行けばある程度稼げると言えど、自然回復だと無理があるね。

そもそも明日（水曜日）は夕方前から夜まで仕事だから触れないだけどね。

だからこそ余計に気が滅入る。

今回は更新日に無理して合わせません。

リングは箱イベに取っておくんじゃ!!

で、ベラリザは持つてるけどmanaプリ勿体無くて交換出来てなかったモナリザを交換しました。

今回のイベントはQP美味しいですし、そもそもクリアにQP必要ですからね。

早めに交換しておいて損はないかと思って……。
manaプリが3,800になったけど。

では、自然回復でスタミナ回復待ちです。

明日の更新は上記でも書いた通り、仕事なので遅れます。

そもそもQP足りなくて解放すら出来ない可能性もあるけど……。
まあ早くても11日かな？

808 2020年6月10日～11日「第二カジノ
へ進行」

「疲れた……それでもカジノに殴り込みに行かなきゃ……」

「おう、ますたあ。仕事は終わったのか？遅くまでお疲れ様だぜ」

「お栄ちゃん……ありがとう。うん、スタミナ回収でフリクエ周回したら無事に入場券も手に入れたから第二のカジノだよ!!」

「くうくう!!次の剣豪は誰だった……確かてるてる坊主みたいなの……」

「ファラオニトクリスだね。頑張つて行こう!!」

「そうそれだ!!今回も采配に期待してるぜ、ますたあ!!」

と言うわけで、仕事終わってスタミナ回収してたら溜まりました。

攻略……の前に一つ情報が。

普通のマスターなら既にご存知かと思いますが、FGO5周年フェスが中止になりました。

なんでも、観客最大数の半分以下なら開催出来るらしいですが、キャストが豪華過ぎて既に売られている前売り券は完売でどうしても無理だったそうです。

まあ仕方ないね。

エクスカリバーペンライト……。

その代わりに、生放送が豪華になってくれると、イリヤちゃん確定ガチャが来てくれると信じてます。

頼んだぜ運営!!

しかし、日程報告だけは早目に頼む……。

三日前とかに来られても休めないからさ？

では、イベントのストーリーに戻ります。

第二のカジノに殴り込みです。

フアラオカジノ

進行度1

スフィinksだけなので水着ヒロインワンパンキル。

W孔明でバフって44万

進行度2

固定ダメージ以外入らないメジエド様戦。

3ターン耐久したら勝てるので、適当に鯖並べて耐久します。

さて、キャッツア……怪盗エリ……水着カーミラが登場したところで、今回はここまでだそうです。

ギリギリで進んだからQPカウンターが足りないのさ。

現在2513万で、次の進行へ2800万いるから……287万足りない計算。

で、一回のフリクエに95万〜200万落ちるから……最短で2回、最大でも4回かな？

なので、スタミナ回復待つてからだね。

フリクエ周回中にQPカンストしたのでスキル上げ

バニ上のスキルを1/1/1から6/1/4にしました。

次のカンストでオール7にできるかな？

後はλの絆が2にアップ。

λは初回が高いからなあ。

デレてくれたらチヨロインだけど。

今週のマスターミッションも既にクリア!!

これで一安心。

最後に、ラッキーダイスの礼装を交換したことを報告して終了です。

自然回復で4回ほどなので、次回更新は早くてもお昼以降。

また3200万のストップもあるから、第二カジノクリアは明日になりそうだね。

自然回復は辛いよ。

809 2020年6月11日②〜12日「必要QP
高過ぎ」

「ものすごく眠いぞお!!」

「では寝たらいかげんでしょうか?」

「スタミナ回収の為に、出来るだけ効率を上げたいから進めれるなら進めるよ!!」

「身体壊れますよ……」

「イベントの方が優先度高いよね!!」

フリクエ2回の最短で溜まったので進めます。

こちらは、11日のお昼に進めれた分です。

この文章は投稿時に書いてるので……。

下記のバトル感想はリアルタイムで書いてます。

華麗なる挑戦

進行度2

パイセンが敵なので、イリヤちゃんを活躍させます。

NP回収に1ターンかかりますが、それでもWマーリンしたい!!

……あの?

イリヤちゃんのアーツカード一枚だけで4万削ったんですけど?

パイセン弱くね? (イリヤちゃんが強いだけ)

135万……思ったよりも伸びなかったと感ずるのは感覚麻痺だろうか?

進行度3

そう言えばこの辺はアサシンばつかったね。

1ターン待つ面の倒になってきたので (起きてから24時間以上経ってて眠かった) W孔明のマーリンにイリヤちゃんです。

161万

さつきよりも火力出たのは乱数と孔明の宝具が入ったお陰だと思

う。

進行度4

おつきー相手だから茨木だね。

Wマーリンは自前NPチャージ持っていない鯖以外は封印しようか。上記と同じくW孔明マーリンバフって宝具撃ちます。

122万

原稿終わりのおつきーをフルボッコにしましたとき。

で、またQPカウンター集めないと進まないのでスタミナ回復待ちます。

3200万だから2周で終わるかな？

寝るから起きてから進めますけど。

で、時間が進んで12日の2時。

眠いけど3200万溜まったので進めていきます。

さらば愛しきピラミッド

進行度1

シエヘラザードが敵なので……単体ライダー居ねえよ!!?

バーサーカーだと水着邪ヌですね。

自前NPチャージも持っているのでWマーリンできます！

ほとんど意味ないブレイクありますので、無敵で落ちない様に調整は必要ですね。

124万で終わり。

進行度2

クレオパトラ戦。

こちらは水着師匠固定。

ブレイクすれば勝ちなので、QQQで星出してスキル使って殴れば勝てるね。

はい、星が集まらなくて栗殴り出来なくて1ターン増えましたが、

クリア出来ました。

進行度 4

北斎前衛固定で適当に武蔵ちゃん連れて行けばいいよね!!

フレンドからはベラリザ付き孔明借りて、礼装も武蔵ちゃんと北斎以外はQPアップ!!

負けるはずはないよね!!

目慈恵怒はブレイク後に1ターンのすべてに対する攻撃体制でダメージ入らず。

宝具が即死なのを注意すれば簡単簡単。

はい、勝ちました。

QPが270万も!!美味しいです!!

ストーリーもここまでだね。

次回更新に6200万いるらしいけど、まだ3839万……普通に間に合わないね!!

今日はフリクエ周回してQPでも集めましょう。

達成ミッションは27

アイテム交換はトランプの礼装を交換し終わりました。

QPカウンター進めてアイテム回収に入りたい……。

QPが沢山貰えるので、直ぐカンストしてしまう。

バニ上を7/4/7にあげました。

ライダーいないから雑に戦う時に活躍できますね。

では、今回はこの辺で。

今日の夕方更新は多分触れません。

QPが溜まり次第攻略を再開していきます。

おやすみなさい。

810 2020年6月13日「今年こそハロウィンイベントはエリちゃんを……」

「あれから丸一日経って、第三のカジノも解放されたけど、全くQP貯まらないね!!」

「それで? 言い訳はそれだけかしら?」

「言い訳じゃありませんよ。事実を述べてるだけです。現にスタミナ回収をバッチリしてるからね」

「リンゴを齧ればいいでしょう? それでも、私に会うのがそんなにも嫌なの?」

「そんな事はないよ。メル…えのスケートショーはみたいに決まってるよ。でもQPが足りなくてですわ?」

「だから、そんなものリンゴを齧って集めればいいじゃない」

「おっと、メルトさんは解放されたのに会いに来てくれない自分に嫉妬しているようです」

「ツ!!」

「アツ、つちよ、待って。痛い、痛い!! 幾ら通常時の足枷がないと言え、英霊の力で蹴られたら痛いです!!」

「別に嫉妬なんかしていいわ。あなたが私の心を知った様に言うのがムカついただけよ」

「それって、ツンデレキャラじゃ……」

「何? 快樂に溶けたいの?」

「いえ、早急に対処します」

「よろしい。では私はカジノへ戻ります。早目に会いに来なさいよ」

「……そういうところがツンデレ。というか、プロスケーターの設定忘れてなかった?」

13日の深夜に周回してたらミッションクリアで解放されたので挑戦です。

たしか、半分運ゲーだったんだよなあ。

ドライブ・イン・ラスベガス
敵ブレイブエリちゃんVSこっちは水着カーミラ固定バトル。
有利不利無しだから、クリティカル攻撃連発されたら負けるんだよ
なあ。

たしか、去年一回負けた気がする。(4話参照)
今年には既に情報と検証が挙がっているのです、それを見ながら戦って
いきます。

スキル2と3を使ってAQQ

スキル1を使ってBQA(★の集中度)

無敵使って来たので、マスタースキルで回復と回避で耐えるAQQ
マスタースキルで攻撃アップして宝具QQ

これで終わりです。

マスタースキルのタイミングと相手のクリ発生次第ですね。

内容は……うん、ハロウィンイベントだったね。

今年こそエリちゃんに戻って欲しいです。

3時半現在、まだQPが溜まってないです。

現在は5200万だね。

残り1000万……最低でも約10周×40だから……一日以上
かかる？

まあ最低計算だから明日の深夜には進めるはず……。

今日の新聞で東北・北海道が出そろいました。

北海道のマーリンが意外過ぎる。

絶対にシトナイちゃんかと思っただけどなあ。

ん？待てよ？

全然関係ない鯖が登場していると言う事は、地元がイリヤちゃんと
言う可能性もあるのか!!?

今回は何時で何処かな？

多分、今日のお昼頃に公式からアナウンスがあるので待ちましょ
う。

発売日になったら地元公開します。
言いふらさないでね？

現在のミッションクリア数は32
交換完了アイテムはなし。

まあアイテム優先じゃないから仕方ないよね。
果たし状の分は溜まってるから問題ないけど。
絆はえが5になりました。

これで、特攻鯖は全員5以上だね。

一旦休憩してもらって、別鯖の絆を上げたいと思います。

恒例のスキル上げ

バニ上をオール7にして、ペンテシレイアを3／4／4にしまし
た。

一部のエクストラ以外はオール4止まりだね。

素材の関係上。

次回更新なのですが、QPカウンターが溜まっても仕事上の関係で
中々上げれないないかも？

早くても明日の深夜4時過ぎかな？

では、周回してきます。

811 2020年6月13日②〜14日「日曜日は嫌いにならないで!!」

「運命の日曜日!!みんなは日曜日が好きになれたかな!!?」

「いや〜北海道ロケは楽しかったよ〜。何とかラスベガスに間に合つて良かった、良かった」

「出たな!!二日連続でトレンド入りしているマーリンめ!!」

「君が呼んだのだろう!!?」ところで、今年は引かないのかい?」

「流石に宝具2だとねえ〜。確定で来てくれるなら石を捧げるけど?」

「そこは運次第だ。何せガチャだけからね。僕からしても宝具レベルは上がってくれても嬉しいんだけど……」

「その先(過労死)行く?」

「はっはっはっ、逝くの間違いじゃ?」

「まあどっちにしろ、今回の高難易度クエストで耐久戦して貰う予定だけどね」

「おっと、ではその時までラスベガスを満喫しておこうじゃないか」

「逃がしはしないからね?逃げたら、エウロペ様とシトナイちゃんを差し向けるから」

「どっちも相性不利じゃないか!!?マスターが殺しに来てる!!?」

「自業自得。後は、マーリンだから仕方ない」

「フォウの影響受けすぎじゃないかい!!?」

マーリンピックアップ寸前の23時過ぎ。

最低計算よりも早くQPカウンターが溜まったので進めていきま
す。

第三カジノ

水天宮インヴィディア・セルペンス

進行度1

ランサーとアサシンの複合なので、武蔵ちゃんとバニ上で殴ります。

サポートは未練がましく水着ねろちやま。

ピックアップ来いよ!!

早くない!!?

QPカウンターが足りないので周回です。

現状が6387万で、6600万まで溜めないといけないから……
大体2周かな？

案の定2周しました。

愛憎のパッションフラワー

進行度1

ちよつと面倒な敵ですね。

ナポレオンに土方さん、リップが4ゲージで出てきます。

幸いHPは低いので、武蔵ちゃんて殴りましょう。

W孔明に武蔵ちゃん、後衛にはバージヨンのノツブと邪ンヌ、殿にバニ上。

これで完璧です。

ナポレオンと土方さんは毎ターン宝具、リップブレイク時にNP配布と回避付与するので、開幕宝具で倒しておきます。

開幕宝具で撃破とブレイク。

武蔵ちゃんQBBでブレイク。

孔明が即死って、武蔵ちゃんてブレイク。

武蔵ちゃんてブレイク。

4ターンで終わりました。

アイテムは既に集まっているので竜の果たし状は交換完了。

流れるウォーター・カジノ
進行度1

ランサーの雑魚敵なので北斎とすまないさんで適当に殴ってクリア。

つと、ここでもたしてもQPカウンター進めないと行けないらしいのでストップです。

効率は悪いですが、今後の為に備えて水天宮を周回してきます。

つと、スタミナ尽きたので回復を待ちます。

あと少し貯まったのに!!?

現在は6979万……ホントに少し。

達成ミッションは39。

交換アイテムはキャスターピース。

これで一基分は確保。

多分玉藻に消えます。

スキル強化

ペンテシレイアをオール4

バサスロを4／4／10（10なのはスカスカシステム様にして

た）

水着邪ンヌオール4

ベオウルフオール4

以上！

エクストラ以外は4止まりだから、必要QPも少ない!! 沢山進む。

次回のFGO新聞は中国・四国地方ですネ。

やはりこの二つは一緒にされる悲しみ。

発売日が楽しみですネ。

残り……近畿と関西だけか？

日本の中央部分全く覚えてないからなあ。

皆さんはマーリン引けましたか？

知っていると思いますが、ホントに強くてバスターバフが物凄い、王のマシガントークが止まらないので、是非とも入手して貰いたいです。

今回の高難易度クエストにも役に立つ!!

ただ、無理だけはしないようにしてくださいね。(自分の事を棚に上げて)

では、自然回復待ちます。

812 2020年6月14日② 「二日遅れの攻略」

「主殿!!あのアルターエゴは良いアルターエゴなのですよね!!?」

「あのアルターエゴ?あ、キングプロテアね。確かに良い側面を持つてるけど、無邪気?な残虐性も持つてるからどっこいどっこいかな?」

「な、何と!!」

「どうか、トラウマでしかない」

「あ、主殿!!・気をお確かに!!」

14日の夕方に貯まったので再開します。

秒速100万QP進行度1

キングプロテア戦です。

去年はトラウマを刺激されましたが、今年は楽に対応します。

5ターン耐久戦。

多分、猛者は倒したりするのかな?

三騎士編成して適当に耐久しました。

アンリミテッドブレイドワークス……アンリミテッドファイギュアワーク

進行度1

ランサーの雑魚敵と黒髭。

武蔵ちゃんを中心に、万が一の黒髭対策に牛若丸。

進行度2

上記と同様だね。

ライダーは居ないので適当にバーサーカーでいいかと。

ソードアートオンライン……ソード・オア・アート

進行度1

キングプロテアとレジライ戦。

キングプロテアを倒せない（倒すマスターも居る）ので、レジライ殴ればいいだけのバトル。

レジライの為アサシンで行くとキングプロテアに殲滅させられるので、無難に三騎士若しくはマシユがいいね！

進行度2

キングプロテア戦。

今度は倒さなければならぬが、毎ターンHP増やすのとHPが300万あるので無理。

即死が無難かな？

300万とか完全体でもないと無理。

ニトクリスなどで即死狙います。

まず、ニトクリスに磨製菩薩持たせてOC上げる。

カーマのスキルでもOC上げる。

オダチェン孔明の宝具でOC上げる。

リップのスキルを使う。

宝具孔明ニトクリス、リップのアーツで殴ってみる。

ニトクリスで即死してくれました。

進行度3

えとの決着。

北斎前衛固定だけど有利クラスだから問題無し。

……玉藻と自前スキルで上げたクリ殴りで倒せると思ったら、残り

2400で耐えられて無敵使われた件。

めんどくさ。

2ターン連続無敵しね

ここで今回は終了。

今日の夕方に楽市楽座が解放されましたが、案の定QPが足りない
ので自然回復待ちます。

ビックチャンスクエストのレイス級も解放されてるけど、ちよつと
ばかし時間が足りないのので後にします。

スキル強化

婦長オール4

ガヴェイン3／4／1

水着沖田さん1／1／4

水着牛若丸4／4／1

にしました。

途中から、今回の周回で役に立つ鯖のスキルを上げて置いた方が便利だと思って変えた次第です。

と言っても4が限界なんだけどね。

現在のQPカウンタ17279万

達成ミッション41

交換アイテム無し。

では、自然回復待ちます。

813 2020年6月15日「沖田さん大勝利」！」

「シルク・ドウ・ルカン……うツ頭が…!!?」

「あそこですね。あのユニヴァース技術を取り入れた沖田さんでも理解出来ない場所です。と言いますか、遂に水着実装ですが何か感想は?」

「去年何連したと思ってるんだ?!?沖田さん一体当てるのに、λ宝具マとバニ上出たんだからね!!」

「まさかの去年のガチャで責めて来るとは……予想外です。しかし、このカルデアは良いですね!!」

「サラツと流された!!?で、何が良いつて?」

「ここには私オルタがいますし、魔王ノツブと通常のノツブは居ませんから!!これは数でマウントが取れます!!」

「ノツブと沖田さんのじゃれ合いも見慣れたね。で、本能寺の復刻はまだ?」

「それよりも、私のピックアップの復刻ですよ!!ノツブは配布なので絶望的ですが、私はピックアップがありますからね!!来てください!!」

「イベントじゃないと引かないよ?」

「そ、そんな!!?十連でも良いのでお慈悲を!!」

水天宮クリア時に解放されてたんだけど、時間が無かったので18時過ぎに。

聖者の賭事

巨大ゴーストが敵です。

エネミーに珍しく、ライダーとなっているので単体アサシンでワンパンキルしていきましょう。

特攻鯖のアサシンには単体宝具が居ませんので(アルターエゴはそ

もそも居ない)カーマですかね。

スカスカカーマで73万クリア。

ビツクチャンスクエスト レイズ級

キヤスター二体とバーサーカーの2ゲージなので、ライダーの全体宝具がいいね。

エウロペ様に頼みましょう。

初のベガス降臨です。

エウロペ様をアタツカーに、孔明マーリン孔明でいきます。

初手160万出して単体に持ち込む。

えつと……QBBEXのエウロペ様だけで35万全部削ってくれました。

流石手持ち鯖No.2の火力持ち!!

ビツクチャンスクエストのお陰でQPが9000万貯まりました。

ようやく前回更新の楽市楽座です。

第四カジノ

カジノ・DE・楽市楽座

バーサーカーの雑魚戦なので適当に殴るか、開幕宝具で終わります。

スカスカ牛若丸で終わらせませす。

選んだ理由はスカスカ出来る全体宝具だからなのと、条件の合うフレンドにスカデイが居たからです。

92万…思ったより出ましたね。

その名は“J”

水着沖田さんとの戦闘です。

北斎前衛固定での沖田さん2ゲージ。

ギミックは開幕宝具と、ブレイク時に必中。

アサシンなので、賢王様に頼りましょう。

大丈夫大丈夫、過労死はさせないから。

北斎はオダチェンで賢王様に変えて、ハブ要員はマーリンと孔明です。

では、行ってみましょう。

初手北斎の宝具でブレイクしてもいいんですが、削れ切れるか不安だったのでやめました。

NP貯めて、宝具撃ってブレイクして、王の話してNP貯めて、賢王様のチェインでクリア。

さらばジェット天然理心流

水着ヒロインが相手。

フォーリナーなのでバーサーカーは注意。

有利はフォーリナーかアルターエゴしか取れないので、水着ヒロインをぶつけましょうか。

開幕宝具撃って終わらせたいのでスカスカ。

こういう時も便利だよね。

39万でクリア、W孔明でも良かったと入った後に気づいた。

今日の15時頃にアプリデート入ってましたね。

多分、マーリンが排出されないバグの修正ですよ。

日曜日が嫌いな人は今週頑張ってください!!

で、更新に追いつきましたが、多分QPは貯まらないので、一日くらい遅れるかと。

必要数が上がってきているけど、一回のクエストで手に入るQPも増えて来るから、何とか一日遅れで離されずに行ける!!

復刻ライトで初のミリオネア級はまだ解放出来ない…。

スタミナが足りないので、今日の深夜頃に解放かな？

難しいらしいので頑張りたいと思います。

現在のQPカウンターは9256万

次回が1億2000万だから差額は約3000万。

最低でも30周か…。

ミリオネアでどれだけ落ちるかに期待しましょう。

達成ミッションは49と半分!!

交換アイテムは無し。

今日の夕方更新でピックアップ2がきましたね。

沖田さんやえです!!

去年は沖田さんに物凄いいお金使ったんですよ。

今年はガチャどうするかな。

スキル強化

沖田さんを1／4／4

えをオール4

おつきーを1／4／4

小太郎をオール4

北斎をオール4

にしました。

中途半端なのは、NP関連、カード性能、攻撃バフを優先したから
です。

この辺は優先したい気持ち。

今週のマスターミッションも、いつも通りイベント関連ですね。

適当にしていれば終わるでしょう。

最後に、カーマの絆が6になった事を報告して終わりたいと思いま
す。

スカスカで大活躍できるからなあ。

814 2020年6月17日「姉VS母」

「と言いうわけで、姉対母のバトルは終わったわけですよ。ここまで理解出来ましたか？新所長？」

「まるで理解不能なのだが!!? 一体何が起こったら、あの名高き聖女ジャンヌ・ダルクが姉を自称し、あの東洋の侍源頼光が母を自称するのかね!!? 水着なのか!!? 水着がダメなのか!!?」

「落ち着いてください。水着じゃなくても自称してます!!」

「……………」(啞然とした顔)

「そんなに心配しなくてもいいですよ。このカルデアには両方とも召喚されてませんか」

「そ、そうなのか？良かった…」

「今後復刻される可能性はZeroではないですけど」

「ダメではないか!!?」

「まあまあ、そろそろ新所長も二回目の夏、今年は三回目ですよ。夏イベは何が起こるか分からないんですから、慣れてください。今までのイベントでもそうだったでしょう?」

「夏イベと言ったら、ビーチでキャツキャウフフする展開だと思ったのだが!!?」

「自分が体験した夏イベはラスベガスでQP稼ぐのと、無限ループで同人誌を永遠と書かされるイベントですね」

「なにそれ？ホントに水着イベント?」

「アハハ……。今年は所長も参加出来るといいね」

「絶対にしたくないわ!! 部屋にこもってのんびりと過ごすに決まってる!!」

「それが、夏イベの特異点!! カルデアの任務!! 新所長は最高責任者なんだよなあ」

「有給休暇を!!」

「頑張っで行こう!!」

第五カジノ

シルク・ドウ・ルカン

進行度1

クラスバラバラの雑魚戦。

武蔵ちゃんに任せましょう。

次は1億3000万なので9周ほど周回してきます。

くマスター周回中く

最低計算してるから、9周もかからなかった。

鮫！母！姉！

進行度1

話しの途中だけどワイバーンです。

HP高いバーサーカー相手なので、W孔明マーリンの水着ヒロインでワンパンキル狙います。

57万でクリア。

進行度2

母が敵なので、北斎でよいでしょう。

W北斎に武蔵ちゃんで殴ります。

ブレイク時にNP50も取られるから面倒だしね。

果たし状分は取ってあるのでそのまま混沌へゴー

アーツマザー対バスターシスター

北斎前衛固定のジャンヌ三姉妹です。

クラス有利は消されるので安心してオダチェンします。(何言ってるんだ?)

W孔明武蔵ちゃんて開幕宝具全員飛ばして、武蔵ちゃんバスターでワンパン。

姉は早めに始末しなきゃっ!!

更新に追いついたね。

昨日周回してましたら、攻撃礼装が落ちました。
今日周回中に、エネミー礼装が落ちました。
これで数が増えて、凸りやすくなったね!!
攻撃礼装は二枚目の凸を作りました。

これで最も早く周回が終わる!

現状は1億3182万なので、残り3818万。

つまり最低38周……アイテム周回かな?

まあ、最低100万最高でも400万ちよつとは一回で手に入るの
で、現実的には半分の19周くらい?

今はしないけど、ビツクチャンスクエストも解放されてるから、明
日の深夜頃には解放されてるかも。

アイテム交換は、銀フォウ全部の交換をしました。

QP礼装ガン済みだから遅い…。

QPさえ終われば早めに終わると思います。

スキル強化

ガヴェインオール4

水着ノツブオール4

トリスタンオール4

剣デイルオール4

バサランテオール4

柳生オール4

アストライアオール7

にあげました。

必要QPが多くなるにつれて、強化した鯖数も多くなるね。

やはりルカンのミリオネア級も来ましたね。

自分はまだしてないのですが、何でも最低4ターンのクエスト。

HPは普通に多い。

らしいですね。

まあ自分は3ターン周回に固執してないから全然オツケ。

時間かかっても、一回の周回で貰えるQPが増えてくれればなんでもいいよ。

楽市楽座のミリオネア級は、フレンドからスカディ借りて、沖田さんと牛若丸でクリ殴りしまくって周回してました。

偶に集中砲火食らってスカディ落ちるけど、基本的には10ターン以内に終わるから全然余裕。

ルカンではすまないさんと北斎中心で周回していくつもりです。

時間はどうでも良いのだよ。

リングさえ齧らなければ…。

最後に、今週のマスターミッションを全部クリアしたことを報告して終わります。

自然回復待ちます。

815 2020年6月18日「マーリン、去年の屈辱を果たしに来たぞ！」

「つかあー！ー！！これが周回って奴か！！大蛇に巨人、どれも戦い応えがあつて良いねえ」

「それは良かったよ。お栄さんは単体宝具だから普段の周回にはあまり編成し難いからね」

「応さ！！それで、この周回はいつまでやりやあ良いんだイ？」

「えつと…ひとまず、QPが1億7000万まで貯まるまでで、その後アイテム回収に回るから……」

「へ、へえ〜。そいつは腕がなるねエ！！ただ、具体的な数は……」

「決まってるけど、今回のイベントで周ったルカンのミリオネア級の倍以上は确实だね！！」

「伊織の姉御が肩を叩いた意味漸く分かったってんで……。トト様助けてくんろ！！」

置。最後から二番目の更新が来ましたが、QPが全く足りないので放置。

時間が取れたから、ビックチャンスクエストと追加クエストをやっています。

ビックチャンスクエストリレイズ級

去年はコンテ使った場所です。

確か、Wマーリン武蔵ちゃんにマシユで行ったんだよ。

今年は……スカスカシステム！！

巖窟王！！

脳筋プレイだね！！

では行ってきます。

スカスカ巖窟王、オダチエン孔明です。

えーつと……初手宝具ではブレイク出来ませんでした……。

何故だ！！？乱数！！？

それともクラス相性なのか!!?

とりあえず、オダチェン孔明して二発目撃ちます。

二発目で全員ブレイクの巖窟王は三発目打てます。

スキル全部使って…宝具A Qでクリ殴り。

これで倒れてくれよ…。

あ、普通に170万出して倒してくれました。

NPがさらに増えて四発目も撃てそう…。

結界、スカスカ巖窟王は最強だった。

バサスロならワンチャン二ターンキルできてたかもね。

(家族マスターは宝具レベル3で聖杯入れて二ターンキル)

敗者のララバイ

進行度1

キャスター一体なので、W孔明マーリンの坂本さんでいいや。

って思ったら、敵がただの雑魚だった件について。

ストーリーに忠実に出バサランテと水着邪ンヌで行けばよかった。

進行度2

水着邪ンヌとバサランテ。

フォーリナーの全体は持てないので、水着の全体…：思ったより出

番無いバニ上で行きましようか。

サポーターはWマーリンと孔明です。

133万でクリア。

QPカウンター現状が1億6239万。

今日中には溜まりそうです。

そろそろファイバーチケットの消費も視野に入れるこの頃。

楽市楽座、ルカン、キャメロットのミリオネア級が出現したら消化

していこうか。

最高でも2億貯まれば、後はアイテム回収に入るし。

それまでをどれだけ早く迎えるか…。

達成ミッションは62

QP稼ぎが終わったなら、アイテム回収の前にミッションクリアを狙って周った方がいいかもね。

特にダンシングコイン。

初日以外は全く効率考えずに周ってたからな。

100%装備は出来るので、去年よりは大分楽だけどさ。

交換したアイテムは槍ピースだけかな。

QP最優先で礼装組んでるから、アイテム効率は悪い…。

QPさえ終われば楽なのになあ!!

スキル強化

剣スロオール4

サンタ婦長オール4

アルテラサンタオール4

景虎さんオール4

超人オリオンオール4

にしました!!

近くは、全鯖（一部のエクストラを除く）オール4が目標ですね!!
今回を逃せば、9月の箱イベまでは進まないぞ!!

ルカンのミリオネア級は、北斎とすまないさんをアタッカーに、フレからはベラリザ付けたマーリン借りて殴ってます。

初めの大蛇を3ターンくらいで倒しつつNPを貯めて、次のゾンビは足りなかった分のNPを1, 2ターンで補る。

最後は宝具で終了。

北斎のNPが溜まらなかつたら、アナ倒すのに時間がかかるんですがね。

まあ個人的には、楽市楽座よりは周回しやすい。（フレンドのサポーターが死にくいと言う点から）

多分、今日中にはまた更新出来るかな？

と思つたら、1億8000万まであるから無理かな。

とりあえず、自然回復で周回します。

最後に北齋の絆が6になった事を報告して閉めます。

816 2020年6月19日〜20日「円卓には何もしないでもらいましょう」

「まさか、カジノのオーナーとしてルーラーのクラスで現界したはずですが、剣豪ではなくアヴェンジャークラスを用意してくるとは……流石マスター。勝てる試合を挑みますね」

「ルーラーは単体だろうとスカスカ巖窟王の餌食だからね!!でも、ブレイク宝具は焦ったよ」

「何をおっしゃいますか。対策はしていたのでしょ?」

「うん。本番では完全に忘れたけどね。まあ余裕で勝てたけど」

「仕方ありません。あの毛並みの前では誰もが屈するでしょう」

「あれ?毛並み?」

「サー・ガヴェインやサー・ランスロット、果てにはマーリンにも言われてバニーの正装をまとったと言え、まだ足りないものがわかりました」

「あのくアルトリア・ルーラーさん?」

「毛並みです。バニーですが、あの毛並みは再現しきれませんでした。これはもつと精進せねばなりませんね」

「カジノのバニーには毛並みなど皆無なのに……」

「ふむ。ファーという物も採用するべきでしょうか。今度マーリンに相談してみましょう」

「止めて!!マーリン悪ノリしちゃってるから!!真面目なバニ上が変な方向に突っ走って行く……。何故だ……」

『恐らく先輩の影響かと!!』通信越しのマシユさん

「マスター!!早速資金稼ぎです!!カジノのオーナーと言え、個人的な買い物には自分で調達するべきです」

「あ、待ってマスターのAPはもうゼロよ!!」

日付け変わってルカンのミリオネア級でファイバーチケット使ったら一瞬で貯まりました。

第六カジノ

円卓には円卓を

クラスバラバラなので武蔵ちゃんにW孔明マーリンして殴ります。
女神の気まぐれ

セイバーとバーサーカーなのでおつきーに殴って貰います。

自前NPチャージないからW孔明だね。

対決、アロハ三騎士(その1)

出たなトリ公!!

単体ランサーで挑みます。

一体で宝具二連続放つのは流石に難しいと考えて、ランサー二体用意しました。

エルキドゥと茨木です。

どちらかにW孔明で宝具撃って、後はカードの配置次第。

ブレイクでNP50貰えるので、運が良ければもう片方の宝具でトドメ。

まあ、負ける可能性はゼロにも等しい試合ですね。

孔明A、茨木宝具、エルキドゥAで何とかブレイク&宝具溜まりました。

ブレイクでクリバファイですが、攻撃させなければいいのです。
ザマアねえですわね!!

その2

今度は不倫騎士です。

今回もアーチャー二体採用。

ロビンとクロエです。

クロエは自前NPチャージ持つてるから宝具貯まりやすいんだよな!!

サポーターも前回と同じくW孔明。

あ、スキルの毒付属が発動しなかった……これブレイク出来るかな?
?

余裕でしたわ。

クロエでトドメ。
成敗完了。

その3

最後は太陽筋肉ゴリラです。

キヤメロットの事を未だに憶えてるからなあ!!

これはもう、最強兵器を呼ぶしかあるまい。

はい、エウリュアレにオリオンです。

とりあえず、魅了で足止めして孔明とオリオンの宝具でブレイク。

オーバーブレイク状態でエウリュアレのアーツ。

これで貯まるか……。

いや、よく見たらクイツクもあるのです、オリオン宝具、エウリュアレクイツクアーツ……にしたらアーツチェインが貰えないのか……。

アーツチェイン組んだ方がいいよね。

あ、全く足りなかった……まだだ!!

エウリュアには吸血があつたのだ!!

これで貯まったね!!

さて、おしおきの時間だぜえ!!

嫌がらせのガンドまで使ってエウリュアの宝具!!

クハハハ!!

アロハ騎士完封。

決戦！水着獅子王！

ついに前半戦終了です。

水着剣豪よろしく北斎前衛固定なので素直にオダチエンしましよ
う。

相手はルーラー。

と言う事は、巖窟王のお出番ですよ。

単体でも関係ねえ!!

最悪素殴りで倒せます。

一応最後なので編成も載せておきます。

巖窟王 凸特攻礼装

フレスカデイ

北斎 凸レディース・ジエントルメン

スカデイ レディース・ジエントルメン

ゴルゴーン

ワンワン 凸特攻礼装

戦闘服

巖窟王で載せなくても、ゴルゴーンとワンワン入れれば何とかなるでしょう。

北斎固定でなければ孔明入れて确实なだけどなあ。

ギミックとしては、二回目のブレイク時に即宝具。

ガンドで足止めして3ゲージ目を1ターンで終わらせませす。

追加の無敵は一回なので無視か無敵貫通で問題無し。

では行つてきます。

オダチエンしてスカスカバフ。

巖窟王宝具とBAでブレイク。

が、NPが10足りない!!

★も若干足りないからクリ殴りが発動するかどうか……。

スカデイB巖窟王QQで頼んだ!!

あ、出た!!

って、ガンド忘れてた!!!

前衛崩壊しました……。

北斎、ゴルゴーン、ワンワン。

ひとまずワンワンの強化解除。

で、雑に殴る。

1ターン伸びたし、完封とは行きませんでした。が4ターンクリア。

これで残るは明日の更新を待つのみ!!

ファイバーチケットは偉大だったよ…。

一周で400万は落ちるんだもん。

その分時間はかかるけど、AP使わないと考えれば最高です。

現状は1億9054万で、次が2億なのであと少し!!
ファイバーチケットで貯まる射程範囲ないです。

このまま溜めちゃいましょう。

2億まで溜めれば、後はミッションクリアで進んで行くはずですか
ら。

達成ミッションは70

結構終わって来た感じがしてきたね。

後半戦はミッションクリアが重要になって来るので、情報を確認し
て周回場所も選んだ方がいいですよ。

交換アイテムは剣ピースだけ。

まあ周回場所がルカんだからなあ。

こればかりは仕方ない。

一先ず2億500万さえ貯めたらアイテム回収に!!

スキル強化

護法少女オール4

水着牛若丸オール4

エミヤオール4

水着沖田さんオール4

ケイローンオール4

んオール4

BBオール7

にしました!!

沢山上げて嬉しいです。

が、術の秘石の在庫が100個切ったのでエクストラで必要な場合
は注意が必要ですね。

スキル石以外のスキルを優先して上げるつもりの、孔明と玉藻用に
取って置けなければ…。

ミッションやら泥やらでエネミー礼装が落ちてくれたので、一枚凸が作れました!!

枚数だけ言えば、二枚目も作れますがガン済みを考えたらまだ作らない。

ボーナスコインの必要撃破数が終わったら作ってフレンドに置いて行きます。

これで、フレンドから凸借りて四枚積んだたら105%
確定で出現しますね。

ボーナスコインって泥でQPを落とすのかな?
そのあたりは知らない……。

キヤメロットのミリオネア級はまだ出来てませんが、AP消費はそこかな?

ただ、泥QP数は変わらないらしいので、無理そうなら辞めますが……。

どうせアイテム回収で行くようになりそうだけど……。

長くなりましたがもう一つだけ!!

8月公開予定だったキヤメロットの映画が延期に。

悲しいです。

せっかく休みの申請もしてたのに……。

でも仕方ないか。

一年の延期だと区切りも良いし、その分お金も貯められるね!!

と言っても、最近のコロナは東京しか話題を聞かないけど……。

後、FGO新聞の地元に載る鯖が分かったかも。

完全な予想ですが接点はあるし、鯖の有名度からは載らないはずはないレベルの鯖だし……。

発売日が楽しみです。

では、朝の6時までか、2億500万貯まるまでファイバーチケット消費して周回したいと思います。

ひさしぶりに更新に間に合うかも!!?

817 2020年6月20日② 「もしかして環境変化？」

「で？俺っちまた何か呼ばれてるんだけど？というか、このシチュエーション何処かで経験した記憶が……」

「おや？ギリシヤの狩人ですか。貴殿もマスターに呼ばれて？」

「そうです。……（せっかく可愛いバニーと同じ部屋に居ると言うのに、手が出せないこのムズ痒さ!!マスター絶対に楽しんでるだろう!!?)」

「ところで、呼ばれた理由について何か心当たりは？」

「あるっちゃあるが、ないっちゃないな。綺麗なお姉さんはどうだ」

「ふむ……最近スキルが変化いたしましたして、その事についてかと思つたのですが………貴殿が居るとなると分かりませんね」

「それがそーでもねえかもよ？俺ってばクリ殴りが強い見てえだからな」

「なりほど。私のスキルと相性がいいですね。もしかしたら、そのコンビネーションについてだと思えます。どうでしょうか？先立って各々の情報を提供しておくのは」

「そりゃ良いね!!（アルテミスが怖いが、このくらい大丈夫だろうな!!）」

余裕で2億貯まったので、久しぶりに更新と同時にスタートです。

勝負最終 ウェスタン巖流島

武蔵ちゃんが敵です。

しかし、北斎前衛固定、ゲスト武蔵ちゃん固定という初心者には少し面倒なバトル。

ギミックとしては、ゲスト武蔵のタゲ固定&北斎共々バフ付き。

敵には、セイバー以外の特防……と言っても倍率は高くないからアーチャーで気にならないレベル。

自分は初手北斎にカレスコで宝具撃って貰ってオダチエン。
後はロビンとおつきいで殴ります。

あ……自前NPチャージが16で足りなかったよ。
まあ勝てる試合なので適当に殴りましょう。

ストーリー見てからのミッションの開放とクリア通知が凄かった
です（コナミ感）

とりあえず、明日は朝から仕事なので先にスタミナ回収を優先しま
すね。

ミッションに会うように場所を選ばなきや…。

水着☆新選組！

ノツブ単体なので単体ランサーで行きます。

水着茨木かな？

W孔明でバフって終わり。

ギミックでガッツ3回あるけど、回復量1だから問題無し。

呪いでガッツ削るのは草。

回想く開運！ひなげし鑑定団

ダビデ、パイセン、項羽の三人です。

開幕でダビデとパイセンの宝具を撃たれるので、全体宝具バーサー
カーで蹴散らすのが良い。

武蔵ちゃんの出番だね!!

いや待てよ、ストーリー的には項羽を出した方が面白いのか？

はい、スカスカでクリア。

ねえ？もう一人の夫に止められる気持ちはどう？

王侯遊戯

おっと、朕と雑魚がいますね。

これはもうスカスカ巖窟王の餌食で決定。
192万と、今回最高火力を出しました。

丁か半かのるかそるか

進行度1

ハイドと以蔵さんなので、魔神さんかな？

自前NPチャージあるからWマーリン孔明できるし。

進行度2

段蔵とからくり人形。

どちらもアサシンなので全体キャスト……賢王様にやって貰いましょう。

W孔明使いつつアーツ性能上げるにはどうするべきか考えたところ、トロピカルサマーがあつたと思ひ出しました。

裏・水着剣豪勝負

海上のワイルドスピード

2ゲージのベオウルフなだけ。

ギミックもブレイク時に毎ターンチャージと火傷無効だけで特に気にする事は無い。

バーサーカーなので攻撃鯖二体で宝具撃って終わりです。

水着ヒロインと水着邪ンヌにやってもりました。

と思つたら、NP回収間に合わなくてブレイク後は素殴りで終わりでした。

エーゲ海の漁師（ハンター）

アキレウス戦です。

ブレイク時に確率回避を使って来るので、必中持ちを使いたい。

宝具連打し易いアサシンと言えばカーマなので、スカスカしてオダチエン水着おつきーすればブレイク後も安泰です。

スカスカしてカーマの宝具。

ブレイクは出来たけどNPが5足りない。

が、オダチエンしておつきー登場。

スキル使つて必中配つて、カーマのカードが二枚目あつたのでクリ

殴りで落とす。
はい終了。

ちびっこオーナー

小ギルでギミックはブレイク時にスター減。

もう考えるの面倒なので、えと水着茨木、フレンドからは凸礼装のエルキドウ借りてランサーで殴ります。

って、スキルでチャージされて宝具……これは防げないって。

スタミナが切れたから今回はここまでかな？

明日は朝から仕事なので更新出来るとなれば夕方くらいかと。

達成ミツシヨンは89

一番の難敵は中庸で詰んでいます。

時間がある時に裏剣豪やフリクエ周回して達成したいですね。

アイテム交換は騎ピース、金フオウ君（チップ一枚除く）の交換完了。

明日からは周回の礼装をアイテム礼装ガン済みに出来るので、どんどん増えていくかと。

まだ一週間もあるから全然間に合いそうだね！

スキル強化

水着茨木をオール4

エリセをオール4

エリちゃんオール4

ステンノオール4

にしました。

アタック順にしてるから仕方ないと言え、エリセは早いなあ。

今日の更新でまさかのバニ上のスキル強化が来ました!!

完全に予想外でびっくりしてます。

APの関係上まだ出来てませんが、情報によればかなり使い易く

なつとのこと。

効果は、味方単体のカードを脱出不可にNP獲得量アップ。
つまり、必ず一体のカードを選べるということだ。

これだけでも必ずチェインが組めると言う環境破壊ですが、BBの
カード固定を組んだらえぐいです。

超人オリオン等のクリ殴りや、バーサーカーのバスター三枚目、
アーツチェインでの宝具連打。

色々と戦略の幅が広がります!!

水着BBを自前で用意できないのが残念ですが、それでも超人オリ
オンやバニ上を持っている自分は勝ちました。

やったぜ!!

では、おやすみなさい。

818 2020年6月21日〜22日「イベントほぼクリア」

「前回大苦戦したオールイン級……スカスカ巖窟王は強かった。ありがとうございます!!」

「ああ、周回での役目は終わったからな。このくらい何ともない」

「サバフェス復刻で当ててて良かったよ。ワンチャン夢火案件も!!」

「ツハ!!では、また必要と有らば俺を呼ぶと良い」

「あ、逃げた」

グランドオリンピック

ローマが敵です。

北斎で殴りましょうか。

ギミックはブレイク時にダメージアップのバフをつけるだけ。

あ、思ったより防御バフが強く、ダメージが与えれなかった……。

宝具受けて前衛崩壊。

ガッツ付属してた北斎だけが生き残り、何とか宝具で仕留めました。

ライフセイバーお兄さん

毎ターン解除不能の攻撃と防御アップが付くので、即ブレイクを狙いたい。

ブレイクすると上記のギミックはなくなるので（付属したバフは切れない）まずは開幕宝具だね。

W孔明水着茨木で開幕宝具撃ってから、後は素殴りで突発しましょう。

一応後衛に入れ入れているから負けはない。

ブレイク後、運よくクリ殴りが出来たので速攻クリア出来ました。

グラス・NO. 1

進行度1

すまない単騎でスルーズと式部。

攻略情報通り、スキル使用してからAQAでNP貯めて、宝具撃つて終わり。

進行度2

すまない単騎でシグルドとブリュンヒルデ夫婦戦。

これが曲者なんだよなあ。

クリ殴り連続で喰らえば負けます。

攻略情報通り、スキル使ってBAAでNPチャージ。

2ターン目はマスタースキルで宝具撃って終わりでした。

去年の苦戦は何だったんだろう……（情報無いまま戦った）

首切りバニー

バニー両儀式が敵。

ブレイク時に強化解除されるので、バフが切れるのは注意。

スカスカサンタ婦長で強化解除耐性行きます。

よし!!

強化解除刺さらなかった!!

サンタ婦長のクリ殴りチェインで2ターン目もクリア。

ビックチャンスクエスト オールイン級

去年負けたのはこれだっけ？

2ゲージ三体のめんどくさいクエスト。

去年の文章振り返ってみると、40ターンもかかってクリアしてたみたいだね。

今年は、スカスカ巖窟王で殴ってブレイク。

ブレイク後のダメカは人権鯖並べて確実に耐久戦していこうかな？

その前にQP消費しておかないと……。

大分時間かかってQP消費完了。

では、早速ビツクチャンスクエストを攻略していきます。

巖窟王 凸攻撃礼装

フレスカデイ 凸エネミー礼装

スカデイ 凸欠片

マーリン 蒼玉

マシユ 無し

孔明 ピールサイド・バー（ピックアップ2の★5礼装）

戦闘服

これで行ってみます。

負けたらコンテ使うけど、去年の攻略見る限り、負けはしないかと
…。

1ターン目

まずは開幕デバフを巖窟王のスキルで吹き飛ばす。

ゴルゴーンが魔眼を巖窟王に使って来たら詰むのでガンド。

スカスカバフをかけて宝具ぶっぱ。

あ、マルタしかブレイクならず……。

2ターン目

オダチェン孔明して自前スカデイと交換。

孔明のスキルを巖窟王に使って宝具。

とりあえずマルタ潰す!!

218万出してマルタ落として、ゴルゴーンとアルジュナブレイク。

これは3ターンある？

3ターン目

マルタ落としたお陰でNPリチャージは充分なので宝具しか選択肢がない。

巖窟王のBとQにもクリ殴りあるしね!!

ああ!!?

ゴルゴーン残り7000……。

惜しかった。

4ターン目

バフ切れてるけど宝具撃って終わり。

予想以上に長くなったので、いつもの報告は次回にします。
大丈夫です。

スタミナ回収終わったら直ぐに買い始めるから!!

819 2020年6月22日② 「スキル強化」

「イベントもほとんど終わり。今日は久しぶりにマッシュだよ!!」

「はい、約10日ぶりの登場です。QP回収お疲れ様でした。先ほどオールイン級もクリアしたとか!!」

「そう!!去年は人権鯖で耐久しまくった場所が経ったの4ターン。スカスカ巖窟王は偉大だった…。これからもよろしくね!!」

「スカデイさんと巖窟王さんには大変申し訳ありませんが、これも攻略のためです。カルデア内でのサービス向上を確約致しますので頑張って貰いましょう」

「マッシュが染まってる!!?」

「いえ、元々こんな感じでした。それでは、今後の予定をお伺いしたいのですが…」

「アイテム回収だね!!それぞれの最高率を礼装ガン済みで周るよ!!」

「ミリオネア級は難しいですが、周回は出来そうですか?」

「まあ偶に負けそうになるけど、今の所何とかなってるよ。水天宮が最高火力がすまないさんだから辛い…」

「そこは眼鏡パワーで押し切ってもらいましょう」

「うん。霊衣は解放してないんだけどね。でも、イベント火力で頑張ってもらおう!!」

やっとなこときアイテム回収に入れます。

問題は、最高率のミリオネア級が難しいって点なんだけどね。

キヤメロットのミリオネア級

初めのドラゴン二体がホントに厄介でした。

情報視ずに適当な編成で行くと、負ける寸前まで追い込まれましたよ。

その後、ジークを採用するも火力不足で解雇。

何回か周った結果、Wマーリンに賢王様で宝具連打。

最後のハサンように殿にイリヤちゃん置いて完璧。

これで負けはないかと……。

余りにも面倒 or 負けが続くとVIP級に落としますけど。

現在の達成ミッションは96

残り、小鬼13体、ブラックジャックナイト or ポーカーナイトを9体、キヤメロットを4周で終わりです。

アイテム回収の片手間に終わらせようと思います。

小鬼は楽市楽座で、ナイト系とキヤメロットはキヤメロットで終わりますから。

それが終わったら高難易度クエストに挑戦だね!!

アイテム回収ですがやっと進みましたよ。

あと一枚だった金フォウ君、アサシンピース、ライダーモニュメントが終わりました。

一回で落ちる量が多くて最高です。

とりあえず、チップさえ終われば礼装的に早くなるぞ!!

スキル強化。

オールイン級に挑戦する為に減らしたので、かなりの数を強化出来ました。

1億分強化したのですが、後になって考えてみると土で増えるのは5000万だったのが判明。

まあ、どうせアイテム回収で回収できるレベルなのでどうでも良いですが。

ふーやーちゃん オール4

アストルフオ オール4

水着おつきー オール4

坂本さん オール4

新アサ オール4

ナーサリー オール4

望月さん オール4

賢王様 オール4

マリー オール4

ジーク君 オール4
ブラダマンテ 4/4/0
ドレイク船長 オール4
アルジュナ 4/4/0
小ギル オール4
玉藻 8/4/0
アレキサンダー オール4
デイオスクロイ 4/0/0
鈴鹿御前 4/4/0
オデュッセウス 4/0/0
式部 4/0/0
三蔵ちゃん 4/0/0
秦良玉 オール4
茨木 4/4/0
ジナコ 5/5/0
ヘラクレス 4/4/0
紅葉 2/4/0
ジェーン オール4
エウリュアレ オール4
メデューサ オール4
ワルキューレ オール4
牛若丸 7/7/4
ジャガーマン オール4
アツシユ 4/4/0
ヘクトール オール4
ビリー オール4
ヴドラ 4/4/0
アン&メリアー 4/4/0
マルタ 4/0/0
赤兎馬 オール4
ラーマ 4/0/0

蘭陵王 4 / 4 / 0
デオーン 4 / 2 / 0
カエサル 1 / 2 / 1
呪腕 オール4
レオニダス 4 / 2 / 4
オペラ オール4
パイセン オール4
百豹 オール4
ジキル&ハイド オール4
ブーティカ 4 / 4 / 0
静謐 4 / 4 / 0
全51基です。

0が入っているのは、未育成によるスキル未解放です。
今回のスキル上げでほぼ全ての輝石が尽きてしまいました。
箱イベ早く来いよ。

い!!
魔石は全て在庫有り余っているのですが、キャスターの秘石が少な
い!!
玉藻にとって置くためにジナコのスキルは7まで行けませんでし
た。

今回のでほとんどの鯖が4になったので、大分強化された感じかな
?

後は……育成不足の★5鯖だね。
ホントに箱イベ早う。

最後に、極地礼装のレベルが3に上がったのと、アンリの絆が9に
なった事を報告して終わりです。

次回更新は遅くなるかな？
アイテム回収しかやることないからね。

820 2020年6月23日〜24日「アイテム周
回遅い…」

23日3時頃

「ミリオネア級疲れる……」

「その分ドロップアイテムが美味しいのですから、頑張ってくださいよ」

「マシユ……周回に連れて行かれないからって拗ねないの」

「す、拗ねてません!!それに私はほら、攻略で役に立ってますから!!」

「まあ周回は仕方ないか……。その代わり、他の面でのサポートに期待してるよ」

「はい!!お任せください」

「で、水着はまだ?」

「それは運営様に申してください」

一日周回した結果、アーチャーピース、金種火、胆石、バーサーカーピースの交換が完了しました。

自然回復だから周回数は少ないけど、何せ礼装ガン済みだから一回の数が多し。

で、このペースだとチップが足りないかな?

礼装ガン済みと言え、凸礼装がない&フレンド様もおいてないから借りれない。

誰か、マーリンに★5凸置いてくれ……。

ミツシヨンの進行は無し。

あ、無しと言っても少しは進んでますよ。

小鬼11体、ナイト系6体、キヤメロット1周で終わりです。

この調子ならば、リングは齧るかもしれません。

ストーリー終わるまでの周回にアイテム礼装を割け無かったのが響いて来たか……。

どこがライト版なんだろうね?

リングを齧るとしても最低限にとどめたいので、残り期間24時間切ったらかな？

幸い、日曜日は仕事は入ってませんし……。

ただ、月曜日がわからないんだよなあ。

新イベントやキャンペーン系来ても対応出来ないかも…。

では、周回してきます。

24日8時頃

「そろそろイベントが終わった後の予定が気になって来る時期だよね!!」

「そうですね。去年のこの時期はインドの攻略中でしたね」

「インドか…。今年はもうストリー来てるから……。次って確か1700万だったよね？」

「はい。先輩がどうしてもネロ陛下がほしくて夜中にコンビニダツシユして来た時期です」

「そ、そんなこともあったねえ。……今年は2000万が来たばかりだからまだないと思うから……。キャンペーン系かな？」

「コラボイベントの復刻は来てますから、事件簿コラボの復刻は難しいですね」

「ライネス!!!今なら2、3万は入れれるのに!!」

「最近は余り編成もされていないみたいですので、コラボ復刻は来てほしいですね」

「バルバトス狩ってやる!!」

というわけで、一日周回してきました。

遅くなったのは夜勤だったので帰ってきたら朝でした。

アイテム交換

アサシンモニュメント、貝殻、歯車の交換が終わりました。

これでランプの交換アイテムは残り、ランプのみ!!

その分チップが大量に残ってる……。

時間的にはやはり微妙な状態ですな。
後、今週のマスターミッションも無事に完了。
これで安心して週末を迎えられるぜ。

給付金10万。

遂に手元に届きました。

これでイリヤちゃん貯金が25万貯まりました!!!

これだけあれば宝具マ目指せると思いますが、出ない可能性もZ
e r oではないのでまだ貯めます。

が、イベントごとに1万位なら入れてもいいかもですね！
今年の夏イベが楽しみ!!

では、今日も周回してきます。

821 2020年6月24日②「6月のアップデート！」

24日18時過ぎ

「何も無いと油断してたらこれだよ……。イベント中であろうが月水の夕方は油断が出来ないね」

「そうですね。しかし、残り一週間を切ってますから妥当かと。それでは見ていきましょうか」

「うん。情報収集は大事」

完全に油断してました。

そろそろ来るかな、イベント終了日即日にイベント開催なら来てもおかしくない!!と思ってきましたところ、6月のアップデート情報公開です。

6月ですよ!!

現在が6月の下旬ですから、イベント終了時にメンテナンスが入る事が予想出来ますね。

メンテは居るって事は、イベントが直ぐ来る可能性もZeroではない!!

キャンペーン系や数日空いてメンテって可能性もありますが、基本的にはイベント終了時にメンテかと。

この流れも久しぶりですね。

最近イベント終了時にメンテ無い場合が多かったですから。

では、気になるアップデート情報です。

その1「MENUにターミナル追加。

何度も戻るを押さなくてもターミナルへ一直線です。

数秒だけど時間短縮になるね。

ついでにどの場所からでもストーリーリーマテリアルの最新に飛べるようになりましたね。

最新の意味ある？

あと、最新にイベントも含まれるかどうか……。その2「宝具速度の確認」スキップ機能搭載!!ではなく、確認できる場所が増えるみたいです。

バトル中の鯖情報から。

あんまり使うイメージはないかな？

一度設定したらいちいち振り返らなしょ。

あと、自分は設定で倍速固定にしていますし、フレンド様も大抵これなので……。

偶にフレンド様の鯖が等倍であれ？ってなるんですけどね。(この為のアップデート)

その3「礼装強化でのフィルター追加」

終了イベントのフィルターは霊基一覧ではありました。

が、強化の場所にはありませんでしたからね。

地味に嬉しいですが、未復刻と復刻済みで分けて欲しい気持ちもあります。

まあ獲得日みたら分かるんですけどね。

そして最後に、いつもの赤文字がありました。

これ、最近はあまり意味成してないよね？

ラスベガス、レクエムコラボ、ファイナル本能寺と冬木クリアですから。

そろそろ最新章クリア条件来てほしい。

まあ、そうなればストーリーが強いから面倒なんですけどね。

アイテム回収

羽の交換が終わりました。

着々と終わらせていきますよ。

キヤメロット周回してますから、ナイト系のミッションが終わりまりました。

残るは小鬼11体です。

楽市楽座は全く周回してないなあ。

アイテム回収あるから終わらない事は無いんですがね。

では、周回しましょう。

822 2020年6月25日〜26日「イベント終了後」

25日19時前

「あと何周周回すれば良いんだい？お兄さんちよつと疲れたよ…」

「まだアイテムが5種類残ってます。というか、リング齧って終わりのない周回をしている訳で無いんだから大丈夫だよ。箱イベに比べたら自然回復だけは超ホワイト」

「そういう問題じゃないんだと思うんだが……。今回だけで何回塔建設を行ったことやら…」

「そこら中にアヴェロンが建ってることになるね!!ラスベガスはアヴアロンだった?」

「つまり、ラスベガスで聖晶石召喚を行うと、私が歩いて来やすいってことだね」

また一日周回しました。

アイテム交換はランサーモニュメント、ランプ、セイバーモニュメントの交換が終わりました。

トランプの周回はもうしなくても良い。

北斎とすまないさんお疲れ様でした。

後はマーリンと賢王様に任せましょう。

ミッシヨンは変わらずです。

そもそも、ダイスで交換が出来るアイテムは在庫が沢山あるので、交換優先度が軒並み低い。

ですから周回が最後になりますね。

……………と言う事は、高難易度は最終日?

一日で3アイテムの交換が終わっているから、単純計算で3日。

あ、ギリギリですね。

では、明日は金曜日だから情報更新来てほしいと思いながら周回し

てきます。

26日19時前

「イベント中だから情報無いと思っていたところ、最高の情報公開が来た!!」

「映画の公開び決定と、月曜日から幕間キャンペーンですね」

「これでイベントからの即日イベントの可能性は消えた。仕事時間も被ってたからびくびくしてたんだよねえ」

「映画の公開と言う事は、情報だけあった映画関連のアップデートがきますね」

「アルトリアの風王結界やエウリユアとステンノのモーション改修だね」

「これからのFGOが楽しみです。……その前にアイテム回収終わらせてくださいね」

「た、多分日曜日の昼過ぎに終わらせるから…」

まずはFGOから。

仕事終わって起動するとお知らせ欄に情報が。

どうせいつものメンテ情報だと思って読むと、幕間キャンペーンの文字が見えた。

まだ職場なのに声が出そうでしたよ…。

月曜日の夕方から幕間キャンペーンです。

誰の幕間が追加されるんでしょうね!!

強化が来るのか!!?

イリヤちゃんお願いします。

全力で財産溶かすのでお願いします。

スキルの弱体化無効を確定か、宝具での弱体化を無しでおねがいします。

幕間が見れるだけでも充分ですのでおねがいします。

でも一つだけ残念な情報があるんですよ。

月曜日は仕事が夕方からでした。
はい、帰ってからの確認しますので、日記更新は深夜になるね。
イベントじゃないだけまし……。
まあ、幕間キャンペーン期間は溜まってる幕間クエストをクリアして
ていこうと思います。
多分一週間くらいはあると思うので、それが終わり次第種火周回。
もう5周年まで虚無でもいいよ。

映画の公開日決定

8月15日ですよ!!

元々キヤメロットの公開日だった日ですネ。

休み申請を出したので、家族マスターと朝から行ってきます。

懸念があるとすれば、東京のコロナですネ。

地方はもう殆ど収まっているんですよ。

東京付近だけ騒いでる感じ。

もう東京だけ延期でもよくない？

映画の公開につきまして、映画関連のキャンペーンも開催されるか
と。

アルトリアの風王結界とエウリユア&ステンのモーション改修。

やっと来ましたよ。

映画連動で礼装が貰えますが、初日に行って礼装ゲット。

イリヤちゃんの礼装ほしいので、映画は見ませんが四週目にも映画

館行つてきます。

ピックアップは多分アルトリアとセイバーオルタは確定ですネ。

その他、大奥復刻が遅くなりそうならカーマも来そうなイメージ。

まあ全員持つてるから引きませんが……。

アイテム交換。

アーチャーモニュメント、キャスターモニュメントの交換が終わり
ました。

残り7種類。

ホントにギリギリですね。

周回してましたら、今年二枚目の攻撃礼装が落ちました。

これで12枚です。

アイテム交換で無凸三枚になるから……もう二枚欲しい…。

スキル強化

荊軻4／2／0

マイフレンド4／1／0

にしました。

これで完全に青のスキル石が無くなりました。

箱イベで貯めないと……。

それで、QPの消費出来る場所が無くなったんですよ。

現在はイリヤちゃんのコマンドカード強化をして消費してますが、アイテムの在庫が切れたら終わり。

ホントにどうしよう……。

何か解決策ありましたら教えてくださるとありがたいです。

では、長くなりましたが今回はここまで。

週末、最後の周回頑張ります。

最後の日曜日もあるよ!!

823 2020年6月27日〜28日「ミツシヨ
ン、アイテム回収終わり」

27日20時過ぎ

「ムーチョ姐さんめんどくさい……」

「だからと言って、私を呼びつけるのはどうかと思いますよ?」

「いや、単体アサシンってカーマしか居ないじゃん」

「はあ……仕方ないですね。そんなに私の力が必要ならば、助けてあげますとも。ええ、但し……」

「ありがとう!!流石当カルデアのアサシン最強だね!!」

「ええ、ですから……」

「じゃあ、周回行こうか」

「マスター?わざとやってます?」

「ばれた?」

一日周回してきました。

バーサーカーピース、心臓、火薬、証の交換が終わり、残り3種類

!!

これは明日中に終わるね!!

リンゴ齧らずに安心してます。

楽市楽座周回ですが、フレンドに凸★3イベ礼装を付けたスカデイが見つからないのと、ターン数が恐ろしくかかるのでカーマを入れませんでした。

単体宝具がいるだけでだいぶ違う…。

それで、QP消費ですが、イリヤちゃんのバスターカード強化をしますよ!!

で、それだと完全にQP消費が追いつかない&フォウ君の足跡も足りないなので、コマンドカードに刻印していくことにしました。

で、何か良いカードないかな?

何かありましたらご教授おねがいします。

では、最後の周回行ってきます。

28日15時過ぎ

「や〜と終わった!!!」

「はい、お疲れ様です。残りは高難易度クエストを残すのみですよ」

「ええ……。それを今言っちゃう?もう少し休ませて……」

「何を言っているのですか。24時間を切っているんですから、出来るときにおこなければ明日慌てる事になりますよ」

「それでもなあ。高難易度クエストってだけでやる気が出ない。例えば勝てるクエストだとしても……」

「分からなくもないですが、頑張りましょう!!これが終われば種火周回に行けますよ」

「終わっても周回かあ……。APがあるとは言え、ホントに休みがないね」

「実質種火周回期間が休みみたいな感じですし……。嫌ならしなければ良い、ですよ」

「APが漏れるだけで危機感覚えるからなあ。面倒だけど楽しいからね。あれ?FGOマスターってDMだった?」

「……………」

「何か答えて!!」

アイテムだけを考えて周回していると、小鬼の効率が一番悪い場所ばかり周ってました。

ミリオネア級Ⅱ 一体

ビギナー級Ⅱ 七体

そうです、周る場所が全く違ったのだ。

流星に24時間切ったから最高率周って終わらせましたよ。

これでミッションフルコンプリート。

高難易度クエストが出現しました。

アイテム回収も無事に全て回収完了。

自然回復で間に合って良かった……。

残すはフィーバーチケットの消費と高難易度クエストだけです。

この後用事があるので直ぐに攻略とはいきませんが、明日の昼までには間に合う予定です。

というか、夜に帰って来てから攻略します。

まあ、今回はWマーリンイリヤちゃん、後衛に孔明スカディで何とかなると樂觀視。

こう言った時に良く負けるのが自分ですから、気を付けて攻略していきます。

では、深夜ごろに会いましょう。

824 2020年6月28日②〜29日「ラスベガス完全攻略（ファイバーチケットを除く）」

「見て見て〜」

「お帰りです。…つてこれは？」

「ゲーセンで取ったマシユのぬいぐるみ!!どう?可愛いでしょう!!」

「た、確かに可愛いですけど……。先輩にそんな能力があったただなんて…」

「それ、貶してるよね?…でもこれ、自分が取った訳じゃないんだよねえ……」

「じゃあどうしたのですか?窃盗は犯罪ですよ」

「おっと。一度マシユとはきつちりとお話した方がいいね。…えーっとこのマシユのぬいぐるみだけど、これはリアフレがくれました」

「強請ったのではなく?」

「いや〜。今日は家族マスターとリアフレとご飯食べに行った帰り、ゲーセン寄ったんだよ。それで、リアフレが何個か取って一個貰った感じ。ちなみに家族マスターはカピバラを乱獲してた」

「なるほど。記念に貰ったと言うわけですね」

「そうそう。自分はユーフォーキャッチャとか壊滅的にくそ雑魚だからねイリヤちゃん貯金の件もあって財布の紐は固いのだ」

「そうですか……。では、高難易度攻略に向かいますよ」

「……マシユさん嫌なこと思い出させてくれるね…」

「現実逃避は止めましょう。明日泣くのは先輩ですからね」

「分かった……。というか、もう今日だけだね……」

「先輩が遊び過ぎてるせいです!!」

「酷くない!!」

では、やっつき高難易度攻略していきます。

去年はWマーリンにイリヤちゃんですべて勝つので、これを軸にして

いきます。

まあ、残り時間も既に10時間切っているので負けたらコンテですね。

再戦の時間が勿体ないレベル。

一応編成をば

イリヤちゃん 凸攻撃礼装

マーリン 攻撃礼装

フレマーリン 凸攻撃礼装

キルケー 攻撃礼装

スカディ

孔明

戦闘服

初手のデバフはキルケーで防いで宝具ぶっぱ。

2ターン目はイリヤちゃんにオダチエンして殴る。

この戦法でいきましょう!!

先ずはキルケーでデバフの解除。

高速神言とマーリンバフでキルケーんぼ宝具ぶっぱ。

オダチエンしてイリヤちゃん登場。

回避を使つて来ました。

面倒くさ。

王のマシニングントーク始めましょう。

宝具使つて来るのできつりち幻影。

ブレイク出来そうですが、速宝具撃つて来そうなのでガンド。

マーリンはスキル封印ね…。

やっとブレイク。

イリヤちゃんのスキル封印受けてますが、マーリンは大丈夫なのでバフ盛ってイリヤちゃん宝具!!

90万だしてブレイク!!

あ、強化無効……。

面倒さ。

イリヤちゃん宝具二回目!!!

バフがないのがネックだけど……63万は出た!!

あの？小太郎君二回連続回避を使ってくるの止めて貰えます？

あ、宝具でマーリン落ちた……。

が、回避無し、イリヤちゃん宝具アリ!!

勝ったな!!

はい、きつちりと分身体まで撃破して、本日の実験しゅーりよー。

wマーリン落ちましたが、無事に13ターンでクリア。

イリヤちゃんて勝って満足です。

シトナイちゃんは宝具連打が強いからそっちでも行けたかな？

時間があればシトナイちゃんや、人権鯖並べて行ってみたいですが、

が、何せ時間がなあ。

とりあえず、まだ23枚も残ってるファイバーチケット（これでも7枚くらい周回した）を全て消化し終えて時間がありませんでしたら。

イリヤちゃんのバスターカードの強化を500まで出来ました!!

次はアーツかな？

でもその前にフォウ君の足跡が無いよ……。

誰かイリヤちゃんに相性のいいコマンドカードあれば教えていた
だけると嬉しいですよ。

お礼は、明日の幕間キャンペーンで来るであろうイリヤちゃんのが
チャ（来るとは言っていない）で全財産ぶち込みます。

最後に、プレボ内に保管していた3月の交換券残り1日になったの
で使いました。

一番在庫が少なかった結氷です。

ファイバーチケットも取ったら一気になくなって、285くらい
だったのが240になりましたよ……。

残念、また貯めなければ。

では、今日のメンテ明けを待ちましょう。

まあ、仕事なんで更新及び感想返しは出来ないんですけどね。

18時過ぎになったらTwitterで情報だけ確認して仕事に戻りますよ。

というか、今日のメンテ前までにスタミナ回収しなければ、スタミナが溢れちゃう!!

それでは、明日の日付変更辺りを目安に会いましょう。

825 2020年6月29日「ラスベガスともお別れか」

「だあああ〜!!!?」

「ど、どうしたのですか?」

「メンテ入ったから部屋に監禁されたぞ……」

「メンテ恒例ですからね。それで、叫んでいた理由は何でしょうか?」

「ファイバーチケットの消化が間に合わなかった……」

「5枚……約2500万の損失ですね。残念です」

「5枚って事はもう一時間早く起きてれば……いや、その間前に土曜日の暇な時に周っていれば……」

「だから言ったじゃないですか。最終日に泣くことになっても知りませんよ……と」

「だって……ファイバーチケットの消費に時間がかかるとは思わなかったんだもん。こんなにも枚数が増えるとも……」

「三週間ですからね。最低でも21枚。そこからミッションクリアで数枚。合計30枚以上になっていたと思われます」

「なら仕方ないかな?半分以上……というか残り5枚だったし……」

「その5枚でもQPは大きいんですが……」

「っう……」

と言うわけで、5枚残してメンテに入りました。

惜しい、土曜日周回していれば……。

が、嘆いていても変わりませんので切り替えます。

最終結果

ストーリー攻略

ミッション

アイテム回収

高難易度攻略

全て達成です!!

いつも通り完走と言う奴です。

ファイバーチケットには全力で目を逸らしながら……。

ラスベガスで稼いだQP額は5億5279万6750でした。

現実でもこんなだけ欲しいですよ。

二億を生活費に回して、残りを全額FGOと本につき込むからさ？

それで、メンテ中なので確認出来ませんが（スクショ忘れ）QPを使う場所が無かったのでスキル上げしました。

ええ、素材を使つてです。

まあそれでも100以上の在庫を抱えている物しか使わない鯖だけですけど…。

魔神さんのスキルをオール7から7/9/8にしました。

多分……。

いつもなら高難易度攻略が終わったくらいに次回イベの予想を立てて行くのですが、今回は幕間キャンペーンと分かっていますからね。

一体誰が来るのか非常に楽しみです!!

イリヤちゃんとかイリヤちゃんとかイリヤちゃんとか!!（しつこい）

期間は一週間が妥当だと思いますけど、やはり二週間は欲しいところですよ〜。

いつも通り、解放される幕間クエストを消化してから種火周回に移るつもりです。

まあピース不足だから修練所に行くかもしれません…。

個人的には幕間キャンペーンで二週間使つて、その後はメインタールドの追加や5周年キャンペーンで実質虚無を願いたいですね。

ホントに種火周回させろ。

まあこんなところかな？

では、メンテなので種火周回に……。

あ、出来なかった。

それでは仕事に逝ってきます。
更新は深夜ごろかな？

幕間の物語キャンペーン 第13弾

825 2020年6月29日②〜30日「ライネスは孔明になった」

「我が弟子!!準備は出来てるか?……ってマシユしか居ないじゃないか。弟子はどこにいる?」

「あ、ライネスさんお久しぶりです。先輩ならお仕事に行ってますよ」「む、せっかく幕間クエストで強化が来たというのに……。なっておらん」

「まあ急な開幕ですから仕方ないですよ。それに、それぞれ帰ってくる時間です」

「何時に終わるのかな?」

「確か……今日は22時だったはずです」

「……もう一時間になるぞ?そんなにも遠いのかね?弟子の職場は」「いいえ。30分もあれば余裕で帰って来れる場所と聞いています」

「ふむ……となると残業か?」

「いいえ、それはあり得ません。基本的に残業は無い仕事と書いてました。このパターンは……ツハ!!?もしかやアレを買ってくるつもりじゃ!!?」

「アレ?弟子は何をしでかすのか予想がつくのかな?」

「はい。こう言った時はコンビニで魔法のカードを買って帰ってきます」

「魔法のカード……。クレジットカードのことか?」

「いいえ、先輩は収入が安定してないので作れないと言っていました。課金です。つまり、有償石を買って帰ってきます!!急いで止めなくては!!?」

「…あつという間に居なくなつたぞ……。しかし、私の宝具を重ねてもらえるなら是非ともいかねばな!!」

と言う訳で帰って来ました。

まさかのライネスでしたね。

18時ごろにアプリ開いて見た瞬間、叫びそうになりました。

幕間キャンペーン第13弾の対象鯖は全部で6基。

ライネス、始皇帝、テル

ホームズ、シグルド、ラクシユミー

です。

上側が所持鯖で下側が未所持鯖になります。

強化が来たのはホームズとライネス。

聞きかじった知識しかありませんが、ホームズはアーツアップの倍率強化、ライネスは無敵付属スキルにNPも同時に配る様になったとか……。

ライネス最高過ぎません!!?

もうこれで孔明劣化版じゃなくなりますよ!!?

場面によっては孔明よりも活躍出来るんじゃない?……。

ところで、事件簿アニメの一話に登場したロリネスの霊衣まだー?

これから挑戦するのが楽しみですになってます。

が、その前にやる事があります。

そ・れ・は、宝具重ねです。

無論引きますよ。

押し鯖を引かないでいつ引くと言うのだ!!?

しかし、イリヤちゃんが最優先なので使えるのは無償石と有償石2

万分だけです。

まあこのくらい用意すればラクシユミーくらいは当たるでしょう。

久しぶりの種火周回。

気持ちいいです。

幕間キャンペーン

期間は来週の水曜日まで。

連続ログインボーナスとスタミナー1/2といったものです。

他にも今回の鯖の強化大成功率アップしてるみたいですね。

テルを育成しましょうか。

朕は絆不足で開放されてませんので、期間中に上がれば良いなあ。他にもメインストーリーのスタミナ減が来てます。

これは次回イベの参加条件が二部だな。

大奥復刻来ちゃいますか？

6月のアップデートが実装されました。

ターミナルボタンは良いぞい。

その他も情報通りですが、一個だけ追加がありました。

タゲ集中アップでの効果が見やすくなりました。

これはまだ実際には未確認なんですけど、どんな風に変わっているのか。

そもそもタゲ集中あまり使わねえよ。

看板娘配ってどうぞ。

あ、それとはまだ別なのね。

では、次回ガチャ引きます。

良いか、絶対に当ててやるんだからなあ!!!

826 2020年6月30日② 「ライネスガチャ
!!」

「先輩!!それを今すぐ渡してください!!」

「いゝやゝだゝ!!これで宝具マにするんだあ!!」

「ダメです!!ここで使ってもいい結果にはなりませんよ。確かにライネスさんは魅力的ですが、ここには既にいます!!イリヤさんの為に取って置いてください!!」

「これはイリヤちゃん貯金じゃなくて、普通の財布から出しているからセーフなんだ!!というか、ホームズもほしい!!」

「出ませんから考え直しましょう!!?」

「ふっふっふ。去年ライネスは数回で来た!!今年も来てくれるはず!!」

「はず!!ではありません!!」

「えーい!!こうなったら……先に投げ入れる!!」

「ああ!!そんな一気に!!?」

「これで後には引けまい!!」

久しぶりのガチャです。

それも課金の。

バレンタイン以来の課金ですね。

今回のお金はイリヤちゃん貯金とは別の場所から引き出しました。しかも、出なかつたら諦めます。

これこそ出来るマスター(そもそも課金してる時点でダメ)

では行きましょうか。

先ずは無償石からです。

90個用意できました。

11連目

起原弾

鋼の鍛錬

爆笑っすか。

22連目

宝石魔術

……ええ。

33連目

封印指定

アインツベルメイド

言峰四郎礼装

爆笑多くない？

44連目（こっから有償石）フレポでリリース

鍛錬

虚数魔術

リリースで運吸っちゃダメでしょ。

55連目

アインツベルのメイド

ウェイバー礼装

虚数魔術

黒聖杯

ぜっちゃん

黒聖杯は嬉しいけどさ？

66連目

ルームダガー

宝石魔術

カレウス君

ラクシュミー
やっとピクアップが仕事始めました。

77連目

マグダラの聖骸布
ホントにやめてください。

88連目

蘭陵王お!!!

ガンド

ピエロ礼装

すり抜け違う…。

99連目

原始呪術

ナーサリー礼装

投影魔術

ナーサリー礼装初ゲットなのは良いか…。

110連目(呼符)

原始呪術

ウェイバー礼装

まあ呼符なんてこんなものか。

121連目(二万目)

ウェイバー礼装

聖骸布

宝石魔術

爆死だね…。

132連目

ピエロ礼装

ピエロ礼装

死霊魔術

爆死!!そろそろ来てもいいと思えますが？

143連目

アインツベルメイド

カリヤおじさん

冬木繋がりですか？

154連目

ラクシユミー

ルームガーター

ラクシユミー

ルームガーター

なにこれ？

165連目

死霊魔術

引きからの爆死ですか。

176連目

柔らかな慈愛

投影魔術

はい、終わりだよ!!

結果、ラクシユミー初ゲットからの宝具3、リリイ宝具マに、蘭陵王はレアプリ行き。

礼装は虚数魔術二枚に黒聖杯一枚。

二万でこんな感じかな。

少ない気はしますが……。

まあ★5は5万で一体なイメージだから確率的には合ってるね。ただ、すり抜けもう少し欲しかった。

これ以上は入れません。

夏イベや周年鯖怖いですしね。

まあラクシユミー出ただけ引いた甲斐あったかな？

でもこいつ恒常鯖なんだよなあ。

最後に、ラスベガスの礼装を整理しました。

5枚あるやつは凸らせたね。

それ以外は経験値に変えてもいいかな？

では、以降は幕間クエストの消化を優先的にしていこうと思います。
す。

また次回!!

827 2020年6月30日③ 「ライネスの幕間ク
エスト」

「当たらなかつた……」

「まあ何だ？……確率と言う奴だよ。気にしない方が良くことだろう
さ。何も出てない訳じゃあないだろう？」

「まあね。イリヤちゃんがあるから当てるまで引くはできないけど、
師匠には強化してもらって孔明の代わりとして活躍してもらわな
ければ……」

「ほほお!! 兄上が過労死寸前まで追い込まれている奴か。いざとなれ
ば兄上を身代わりにすればいいだろう。弟子もそのくらい許してく
れるのだろうか？」

「まあ女の子にそこまでさせられないね!! (スカディとか知らない)」

「クツクツク、では頼んだよ」

「お任せください!!」

スタミナも回復したのでライネスから消化していきます。

進行1

編成制限でライネスの出撃が不可ですね。

ストーリー的に直接戦うトリムマウが居ないからでしょう。

敵はイシユタルとパールで普通にHP高いです。

ので、神ジュナでワンパンキルかな？

……バトル中

あ、待って!!

孔明入れるの忘れてた!!?

戻るのもAP勿体ないのでそのまま殴ります。

無事に1ターンでNP溜まった。

はい、宝具で終わり。

進行度2

今度はライダー三体。
HPもかなり高い…。
しかも、ライネス前衛固定。
育成出来てるけどやはり有利不利無しはキツイ。
ここはグレイに任せましょう。
グレイにWマーリンとライネスバフで宝具撃って終わり。
おお!!100越えは凄い。
進行度4

またもやライネス前衛固定。
バフ使った後オダチエンしましょう。
編成はスカスカカーマ。

ストーリー的にライネスに孔明のスキルが全部付きますね。
はい、終わりです。

これでライネスは孔明へと進化しました。

いや、ライネスは既にスキルマなんでねえ!!

だから、無敵貼って耐久行きならライネス、クリ殴りたいなら孔明って差別化出来そうです。

ストーリーの感想

自分でライネスを手に入れて見たい人は飛ばしてください。

今後に影響しそうな内容でしたね。

擬似鯖の弱点をモチーフにした内容で、ストーリーに絡むとしたら村正やラスプーチンの撃破に一役買いそうです。

それと、孔明が『エルメロイ二世』ではなく、『諸葛孔明』の人格が一瞬出ました。

これは何かの伏線と捕らえてもいいのかな？

今後ストーリーで出て来るとか？

最後に、ストーリーで復活したばかりのオルガマリーが又もや登場。

まあトリムマウの擬態だけど、オリュンポスで出てきたからこそそのストーリーなのではないかと思えます。

感想終わり。

この後ですが、まだまだ幕間クエストを消化していきますよ!!

まだパール（編成制限と詰まつてる）、ワルキューレ、キルケー、百豹のハサンと残ってますからね!!

朕も絆が2になったので期間中に開放出来そうですね。

ラクシユミーは再臨が肝でしょう。

再臨による未開放多いからなあ。

他の幕間クエストは次回ですね。

更新は早いと思われまます。

828 2020年6月30日④ 「幕間クエスト消化」

「先輩、幕間クエストお疲れ様でした。この後は種火周回ですか？」
「そうだね。種火周回しながら絆稼いで、再臨も狙って行こうと思ってるよ」

「幕間未開放の数も大分減ってきました。今年中には全てクリアする事が出来るのではないでしょうか？」

「そうだと良いね。一応、イベント鯖＜幕間開放＞強化クエ＜レアリティの順番で育成していつているよ。ただm種火とピースだよ」

「9月にはボックスイベントですのでそれまでの辛抱です!!」

「サンバ来ねえかな。いや、当分イベントは懲り懲りだけど」

スタミナ溜まったので幕間クエスト消化していきます。

ワルキューレ

シグルドと巨人が9体出て来るバトル。

ワルキューレ単騎で戦うので育成が不安ですが、幕間開放されてる時点で第三再臨は言っているので勝てるかも？

とりあえず、行ってみます。

立ち回りはシグルド狙ってNP溜まったら宝具撃つ。

自身にはガッツや攻撃アップ、セイバーに有利などあるので頑張ればいけそうかな？

何とか勝てました。

それにしても、宝具1の状態でも宝具連打し易い!!
これにスキルを更にあげたら……。

キルケー

この頃にはまだオデュッセウスやディオスクロイどころか、イアソンすら実装されてない頃の話なのか…。

進行度3

セイバーとキャスターの雑魚戦。

アーチャーとライダーを編成して殴ります。

進行度4

3と変わらずだね。

あ、ライネス編成するよりはエウロペ様の方が良かったか……。

百貌のハサン

ちびハサンは刺さりませんでした。幼ければ良いってもんじやねえのよ!!ザイドさんww

進行度1

敵は黒髭で、ゲストハサン固定。

カーマで殴るか。

進行度2

又もやゲスト百貌さん固定。

クラスバラバラで沢山出て来るので有利クラス並べます。

ギルガメツシュ、イリヤちゃん、カルナさんで殴る!!

進行度3

ジャックちゃんとナーサリーが敵で、お馴染みのゲスト固定。

アルターエゴ全体宝具なら魔神さんですね。

宝具強化

攻撃が上がってアーツデバフの倍率が上がった感じかな?

塔イベあれば編成するタイミングあるのになあ。

朕（絆3になりました）何気に自前朕使うの初めて。

進行度1

今回は朕の前衛固定。

ゴーストばかりなので全体キャスターのキルケーを採用します。

あ……キルケー単体だった!!?

進行度2

ルーラーが出て来るので、アヴェンジャー単体。

スカスカワンワンだね!!

感想

裏では何やらやってるねえ。

シオンってレイシフト適性あつたんだ……。

今回ので幕間クエストクリア数が140を超えました!!
石ゲットだぜ!!

では、念願の種火周回に入りたいと思います。

次回更新はかなり遅くなるかと。

829 2020年6月30日⑤〜7月1日「なんか細かい情報」

30日18時過ぎ

「明日から7月!!マナプリ交換が更新!!」

「先輩、今日のカチャで懲りたはずでは?直ぐに渡してくださいね」

「まああれだけ爆死したらね。ホームズは絶対に欲しいって訳じゃないし、ライネスは一体持つてるからまだ諦めが付くんだよ」

「ほっ、今日の先輩は聞き分けが良くて良かったです。………が、何だか怪しいですよ」

「いや、何も考えてないからね!!強いて上げるなら今年の周年と水着が怖いから撤退するだけだから!!」

「なるほど、納得しました」

「あれ?こんなので納得されるとは心外!!」

種火周回は全然出来てませんが、情報更新来ました。

と言っても、軽い内容が二つだけだけどね。

初夏の垢BAN祭りが開催!!

5アカウントが対象になったらしいです。

どんどんユガってください!!!

あまり聞きませんが、誤BANだけは気を付けてくださいね。

今日が月末。

と言う事は、明日からの7月の交換券で交換出来る素材が発表されましたよ。

結永、宝玉、塵の三種類!!

自分的には結氷149個、宝玉500個、塵185個

交換ギリギリまで粘りますが、このままだと結氷になりそうですね。

消費状況によっては塵になりかもしれませんが、宝玉だけはなさそう…。

では、種火周回に戻ります。

次回イベ情報は早くても金曜日くらいかな。

7月1日4時前

「マシユさんや、これが今月の呼符と種火でございます」

「はい、確かに受け取りました。でも、ごねてた割に素直ですね」

「そうだね。昨日使い過ぎたから貯めないといけないと思って……。

今年の水着はイリヤちゃんが来る（予定）からさ」

「そ、そうですね。ホームズさんは残念ですが、当カルデアを見るに絶対に欲しい戦力ではありませんから……」

「ふ、ホームズも古い戦力よ」

「それでも、無敵貫通と防御無視効果を味方全体に付与は珍しいですけどね」

「それでもスキルや宝具で自身に付属はかなりいるよね。マシユも使える様になったし」

「はい!!ですが、未だに活躍した機会はありませんが……」

「使える場面は幾ばくかあったけど、何せマシユは有利不利無しだからダメージ稼げないからなあ。いや、それでもゼウス戦では様様だったけど……」

と言う訳で7月ですよ!!

もう夏に入り始めた時期です。

まだ梅雨が残ってたりしますが、これからどんどん暑くなっていくでしょう。

……FGO全く関係ないね!!

月初めなのでマナプリ交換が更新です。

勿論、種火と呼符を交換しました。

この呼符で水着が当たってくれないかな？
種火はプレボに貯めます。

ラスベガス前で全部使ってしまったからね。
何とかして月の箱イベまで保つんだ！

その他諸々

アスクレピオスの絆4へ

ラーマ第一再臨へ

パールさんも第一再臨へ

英雄王をフオウマに

しました。

上三基は幕間開放の為に、英雄王は単なる順番です。

手持ちもいっぱいになって来たので、そろそろ育成出来る頃合いだ
と思います。

では、種火周回しましょうか。

830 2020年7月2日「リリース1800日」

「リリース1800日おめでとう!!!そして、石10個ありがとう!!」

「後200日で2000日ですね!!」

「まだ半年以上先だけどね」

「でも、こうしてみると早いですね。つい最近1700日突破した気分です」

「そうだね。と言っても、約3ヶ月と少しだからそんなものじゃないの?最近リアルが忙し過ぎて時間が解けるように過ぎていく」

「そういうえば、仕事とFGO以外の時間が中々取れないと嘆いていましたね」

「それね!!読みたい本沢山あるのになあ……。睡眠時間削って無理やり作る?」

「お体を大切にしてくださいと言いましたよね?」

「はい。無理しない程度に頑張ります。……はあ、学生時代に戻りたい」

「先輩の学生時代:気になります。が、聞いても良いものなのでしょうか?」

「専ら読書しかしてなかったね。一日4冊とか普通に読んでたし…。それ比べたら今の忙しさは……」

と言う訳で、リリース1800日おめでとうございます!!!

これからも運営さんには頑張ってもらいましょう。

?
ところで、そろそろ石30個配布来ても良い頃相だと思んですが

種火周回してます。

再臨は出来てないんですが、絆は上がりました!!

ブラダマンテの絆が5になって、幕間開放に必要な分は貯まりました。

残るは再臨だな……。

ライネスがようやくフオウマにできたよ。

エウロペ様が来るまではライネスに入れていたから、あと少しだったのがようやく溜まったのです。

今回の強化で人権化したから、これからは活躍出来る機会が増えるね!!

残念ながら、兄は既に過労死してるから逃げられないぞお!!

では、種火周回到ります。

14時過ぎ

「それで!!珍安様と一体何を話したのですか!!」

「霊体化してまで逃げるのになぜ!!?」

「愛の力です!!クツ、アサシンはやはり逃げ足が早い!!しかし、必ず捕まえてみせます!!」

「こうなったら毒で……。でも、それではマスターに迷惑が……」

「観念しないさい!!」

「(なぜ、こうなった……)」頭を抱えるマスター

種火周回して再臨出来たので幕間クエスト消化していきます。

マルトと第一再臨、静謐のハサンを第三再臨に強化。

マルタ1

初期の幕間だからか、話の途中だけどワイバーンだ!!が多い。

進行度1

ワイバーンしか出てこないようなのでアサシンで殴ります。

進行度2

上と同じですね。

静謐のハサン

これまたライダーしかいないのでアサシンで殴り続けましょうか。

話にちよつとしたフェイクの内容があつたね。

クリア報酬はスキル強化。

ただのスター獲得から毒付与になつたぜ!!

アスクレピオスの絆が5になつたぜ!!

実装されて約一年も経つたのか……そもそも召喚したのが元旦だしね。

後は再臨で幕間開放ですが、キャスターはピース不足もあつてかなり数が溜まつてるんだよなあ。

玉藻の育成もあるし……。

では、種火周回に戻ります。

833 2020年7月3日～4日「順調に幕間開放」

3日23時半過ぎ

「マスター。スタミナが溜まっているようですが、何処へ向かいましょうか?」

「あれ?……つてマシユは居ないんだった」

「はい。現在は私がレディの代わりを勤めています。色々とお忙しいところと思いますが、レディから「スタミナ回収だけは絶対に終わらせてください!」と仰せつかっております故、少々お時間をください」「そっか……疲れすぎて寝落ちてたんだ……。じゃあ種火周回でも行きますか」

「わかりました。では、手配いたします。マスターはそのまま管制室へお越してください」

「……マシユよりも頼りになる気配が凄い!!」(マシユも当初はこんな感じだった)

種火周回して集まったのをちよくちよく入れていたら、ベティヴェイエールの第三再臨が行えました。

ので、幕間開放です。

ベティヴェイエール

セイバーとランサーなのでねろちやまと英雄王で殴ります。

クリア報酬は宝具強化。

全体的に強化され、Wマーリンすれば物凄い火力が出せるらしいです
すね(育成不足により試した事は無い)

そういうえば、仕事前に種火周回したら編成間違えて種火周回に行っちゃったんだよね。

直前に静謐のハサンの幕間クエストやってたからさ。

まああれだよ。

出撃前の確認は大事って事。

ラクシユミーの絆が4になりました。

これで幕間開放分は溜まったので種火周回からは抜けれます。

後は再臨なんだけど、セイバーはラーマも残ってるからなあ。

ラクシユミーは報酬石だから後でも良いと判断して、セイバーの種火はラーマに入れます。

それと、金曜日の夕方更新は何もありませんでしたね。

これにより、月曜日からイベントが始まるという可能性はほぼZeroになりました。

月曜日は仕事あったのでほっとしています。

次点では水曜日からイベント開始の可能性がありますが、水曜日は休み!! (厳密には朝に仕事終わる)

なので、月曜日に情報更新ないか待ちましょう。

個人的には来週の金曜日まで何も無くていいのよ?

では、種火周回に戻ります。

4日4時半頃

「マルタさん……ルーラー適性ありすぎ……」

「ルーラー適性だなんて……。私にはそこまでの力はありませんよ」

「い、いや、そうではなくてですね?この場合のルーラー適性は肉体言語が得意と言いますか……てか、水着の時はルーラーじゃないですか?」

「そういえばそうでしたね……。でも肉体言語とはどういう意味ですか?」

「ほら、殴って分からせる所とか……」

「言葉よりも殴った方が早いでしょう?」

「……そう言うところですよ……」

マルタさんの第二再臨が終わったので幕間開放です。

早速消化していきますよ。

マルタ2

マルタさんの口調。そりやあルーラー適性あるよ（それ自体偏見）

進行度1

アサシンしか出てこないののでイリヤちゃんで殴りますか。

進行度2

今度はアサシンの雑魚敵にキヤスター一体。

イリヤちゃんとシトナイちゃんかな？

絆上げ

アルテラサンタ1

ラクシユミー5

パイセン4

に上がりました!!

この調子でどんどん色んな鯖を上げていこう!!

この先も幕間が追加されても絆で詰まないようにだね!!
再臨？

それは箱イベの時に頑張りますよ。

では、種火周回していくぞお!!!

834 2020年7月4日② 「アルジュナ幕間」

4日23時前

「クリシュナって実装されると思う？」

「どうでしょうか？確かに彼は英雄として座に登録されていてもおかしくはないでしょう」

「でもメタい話だと、インドは終わってるしクリシュナはアルジュナの立ち絵とバトグラだったからもうないかな〜って思ってる」

「フフ、そうですね。彼がカルデアに呼ばれるのなら、とても驚くでしょう。何せ、カルナと私が同じマスターに使え共闘しているのですから」

「そつかく。あのクリシュナは飽くまでもアルジュナの側面だったんだもんね。となると……パールさんのお世話(される)候補?あくでも当てるのか?って所だね」

「マスターはインド運が強いので、実装されたらきつと召喚に応じてもらえますよ」

アルジュナの第二再臨完了したので幕間開放です。

アルジュナ

この話ってインドに関係あったのかな？

クリシュナ消えるときになに言ってたけど……？

進行度1

セイバーとキャスターなので英雄王とライネスで良いか。

進行度2

今度はバーサーカーとセイバー。

英雄王とオリオンで良いね!!

進行度3

ラーマ戦なのでエウリユアですな!!

玉藻、孔明ライネスエウリユアの87万でクリア。

ライネス強化されてこれができるから物凄く助かる。

進行度4

カルナ2ゲージ+でブレイクでクラスを変えて来るのでバーサーカー。

宝具2連射となるとスカスカバフの方がいいので、アタランテオルタにやってもらいましょう。

唯一の懸念事項は火力ですが……って待てよ!!?

ブレイクで無敵だど!!?

これはもう巖窟王用意するしかないじゃないか。

えーつと1ゲージ目はブレイク出来たんですが、宝具+クリB攻撃でも全くダメーじ通りませんでした。

防御バフ硬すぎない!!?

まあ何とか4ターン目にて撃破。

防御無視効果の方が良かったのか？

進行度5

クリシュナが敵なのでエルキドウぶつけます。

フレからマーリン借りて宝具↓オダチエン孔明ライネスでもう一回ですな。

二ゲージのブレイク時に火傷と即死確率アップ使ってきますが、宝具を撃たせなければいいのです。

……ぬああ!!?

残り14,000残っただど？

火力バフがマーリンしか付けなかったせいか…。

3ターンクリア……。

クリア報酬はスキル強化

スター獲得アップに弱体化無効が追加か。

5ターンって意外と長いよなあ。

絆上げ鯖

アッシュヴアッターマン4

パイセン5

アルテラサンタ3

に上がりました!!

ここ一年の間に当てた鯖はまだあんまり上げれてないからなあ。
そして、彼女の絆がもう少しで……。

それではまた種火周回に戻ります!!

正直言つて、5周年後の夏イベまでイベント来なくてもいい…。

835 2020年7月5日「オリオンやべえ」

「祝!!!カルデア就任650日!!!」

「おめでとうございます!!もう直ぐ二年ですね。時間が経つのが早いとは、こういうことを言うのでしょうか」

「そうだね。ついでにあと一か月少いで、この日記を書き始めて一年。長い様な短い時間だった...」

「今は羽休め期間ですけど、イベントラッシュなど来ると大変でした。今の時間を使ってしっかり種火を集めましょう」

「あれ?ここは休みましようと言うべきタイミングでは?」

「種火周回は実質休みです!!」

「いや、そうだけどき!!」

今日で通算ログインが650日迎えました!!

まあ一度もログイン途切れた事ないんだけどね。

この石は水着か周年鯖まで取って置きたい!!

キャンペーン自体は水曜日の昼までであるけど、明日から大奥復刻と出来る可能性もZeroではないので今の内に出来る限り終わらせ
ておこうと思いました。

なので、持つてる種火を使って再臨!!

ラーマを第二再臨

テルを第二再臨で幕間開放

ブラダマンテを第三再臨で幕間開放

まで強化しました。

メモ帳に全所持鯖の幕間や強化開放の条件をメモってるんだけど
.....なんと!!

残りセイバーとキャスターだけでした。

.....

偏りがおかしくない!!?

まあというのも、初期からセイバーは当たりまくって、キャスター

も人権鯖とかいるのでそちらに種火が流れた。

結果、低レアとかが未育成ってわけですね!!

それでは解放された幕間クエスト消化していきます。

ウイリアム・テル

最後のシミュレーターの不安要素ってライネスの幕間に繋がってる?でも神性って書いてるから朕?とか思ったらただのアルテミスだったオチ。

進行度2

バーサーカーとアーチャーなのでランサーだね!!

カルナさんとエルキドウかな。

全体宝具で11万消し飛ばすって流石カルナさん。

進行度3

バーサーカーとアーチャー。

さつきと同じですね。

はい、殴ります。

進行度4

猛獣特攻以外の攻撃が入らないそうですね。

猛獣特攻持ち鯖……プニキは未育成で超人オリオンは育成途中だから……あ、フレンドにスキルマ超人オリオンいました。

と言う事は自前で星出し入れて……

よし、孔明(クリアアップ)アマデウス(星出し)、ライネス(NPチャージ)だね!!

問題はカード運……

はい、超人オリオンのカードが一枚もありませんでした。

撤退!!したいところですが、スタミナもつたいなのでこのまま殴ります。

★43個物凄く勿体ない……

よし、2ターン目にオリオン来ました!!

ライネスのQBAで殴った甲斐もあって★も集まってる!!

孔明ライネスで攻撃アップ付けてオリオンの全スキルからのオリ

オンの宝具BB（クリテカル確定）でどれだけだせるか…。

一枚で40万とかバケモノだしました。

オリオン育成しよう。（宝具4）

明日から大奥復刻あるかも？って言ったけど、ライネスとホームズ
のガチャが来週の月曜日までであるから、来ても金曜日がなく、と思っ
てます。

自分としては5周年まで無くてもいんだけどね？

あと、明日には中国・四国地方のFGO新聞が発刊ですね。
誰が何処に出現するのか楽しみです!!

絆上げ鯖

美遊が3になりました。

幕間が来た時の為にあげましょう。

ところで、プリズマ☆イリヤコラボ2まだー？

では、種火周回してセイバーとキャスターの幕間開放したい……。
期間的に厳しいかな？

836 2020年7月5日②〜6日「FGO新聞
!!」

7時半頃

「へ〜式部さんって美観地区に来てたんだ」

「はい。カルデアの記録で拝見いたしてから行ってみたいと思っ
たんですよ」

「個人的には式部さんは、凧子さんと京都かと思ってた。まあ先に宮
城言ってたけど…」

「誘われてはいましたが、私にもオフアーは来てましたから……。そ
れと、それでは味気ないと思います!!」

「わ、分かったよ…。(まあこのカルデアには凧子さん居ないから
なあ)でも、美観地区って岡山県の代表になるくらい全国では有名な
場所だったんだね」

「確か、江戸時代初期の街並みを保護している環境美観特区だそうで
すよ」

「へ〜知らなかった。自分が思ってたのは岡山城か後樂園かな〜って
思ってたし」

「後樂園!!日本三大庭園の一つですね。確かに知名度はありますね。
その他で候補は…：蒜山高原などでしょうか？」

「B級グルメで有名かな?…：しかし、こうやって頭を悩ませて考え
ないと思いい出せないほどじゃないよね〜」

「地元というのはそういうものなのでしょうね。私も京都と言われま
しても…：」

「金閣寺や銀閣寺!!法隆寺、清水寺、その他諸々のお寺!!パツとこれは
有名な場所が思い浮かべられる流石旧都」

「お、岡山県も政府指定都市で、副都市と言われていますから…：」

と言う訳で、地元は岡山県でした〜!!

何処?って方に説明すると、西に広島県、東に兵庫県、香川県の真

上、鳥取県の下です。

これでも分らない人は日本地図勉強しやがれ!! (自分でも関西や関東、近畿、東北は曖昧。あれ?九州、四国しか分からないんじゃない?)
美観地区は車のナンバーにもなるくらい事故が多い倉敷市(県庁所在地である岡山市の西にある)にある場所ですね。

それなりに県内でも有名ですよ。

年に何回もイベントとかありますし(行ったことないけど)

しかし、美観地区とは……。

個人的には後楽園かな? って思っていました。

日本三大庭園の一つとして……あまり有名でもない様な気がするのなぞだろうか?

蒜山(ひるぜん) 高原は鳥取県との境目にある山脈です。

あの辺りは雪が降ります。

後は……瀬戸大橋?

四国との通路の一つですね。

たいていの人は大阪方面にあるのを思い出すのでは?

岡山県民にとって四国との通路は此処なんですよ。

その他にも天空の城としてコアな城ファンでは有名な備中松山城。

信長の野望では備中、備前、備後、天神山などで見たことあるのでは?
は?

それにしても、式部さんは意外だった。

まあ嫌いじゃないから良いね!!

今年の福袋で召喚されたのが既に伏線だったりして……。

個人的には武蔵ちゃんかと思ってました。

宮本武蔵の出身地は美作なんですよ(読める?)

岡山は難しい地名多いですからね。

少し前にTwitterであつた『岡山県の地名クイズ』で10問中9問正解でした。(と言う自慢を挟んで)

でも、武蔵ちゃんはどうん県の香川に取られましたね。

いやはや、ネタには勝てなかったか。

新聞の一面は取ってますよ。

さて、イリヤちゃんは何処なんだろうか？

場合によってはネットで買うのもやぶさかでないが……金銭問題
があ!! (只今財布の中Zero円)

昨日言っていたブラダマンテの幕間クエスト消化してきました。

ガレスとマイフレンドが敵です。

クラスバラバラなので神ジュナ!!!

でも、ブラダマンテ前衛固定なのでオダチエンしますね。

あ、削り切れなかった。

まあ大半は削ってるから殴ってクリア。

ストーリーはニヤニヤしながら読んでました。

こう言ったのは面白くて良いね!!

今回で幕間クエスト150個達成!!!

まだまだ未開放のがあるからなあ!!

石嬉しい!!

5周年で追加来ない？

では、夕方更新を待ちましょう。

大奥復刻でも虚無でも問題ないけどね!!

837 2020年7月6日②〜8日「キャンペーン
終了」

18時過ぎ

「月曜日更新無し!!……まあ知ってた」

「と言いながらイベント情報を楽しみに待っていた先輩でした」

「マシユ!!?何でバラすの!!?確かに情報くらい欲しかったけどさ!!?」

「私は先輩の心情を正確に表現しただけです。ところで、スタミナ残ってますけど周回はしないのですか?」

「月曜日はセイバーもキャスターも集まらないからね。明日のセイバーで本気出す。そのための調整だね」

「あの、0時ギリギリなので大丈夫でしょうか?」

「でえじょうぶだ。明日のお昼まで起きるつもりだからね!!」

と言う訳で、月曜日の夕方更新は不具合の更新だけでした。

大奥復刻予告無し実装期待してたのに…。

……いや、虚無は虚無でも嬉しいんですよ?

実際にイベント来ても金曜日にしてくれてって思ってるから。

でもね。

なくんにも無いと、それはそれで暇すぎるんだよね。

リアルはクソ忙しいけど。

去年の倍は働いてるぞ。

これは……箱イベ期間中は休み取って周るか?

となると、情報はやはり水曜日かな?

早いとキャンペーン終わったお昼に情報↓夕方即日実装ってのが最速。

まああんまり可能性は低いかな?

でも、水曜日の夕方には更新来ると思うんだよねあ。

で、水曜日は朝まで仕事。

つまり、仕事終わってから12時間起きてないといけないことに。

しにゆうく。

オデュッセウスの絆が1になりました。

何気に召喚されてから育成&編成すらしてなかったからなあ。

これを機にあげましょうか。

ということ、明日種火周回してきます。

8日お昼

「キャンペーン終わった……」

「何言っているんですか。まだ終わってませんよ」

「残り一時間切ってスタミナも無いから終わったも同然だよ……」

「結局種火は集まり切れませんでしたね」

「まあ自然回復だけだからしかない……。まあ絆が沢山上がったからオツケーということ」

「そうですね。この後の13時が楽しみですね。お昼に無くても夕方にはあるでしょうから」

「そうだね!!夜勤明けだから物凄く眠い……。寝落ちてたら起こしてね」

「わかりました。タイマー機能を付けておきますね」

「あの?マシユ本人が起こしてくれたりは……?」

「夢は見ないでください。ですが、どうしても言うのなら考えますが……」

「お願いします!!マシユは安全だからね!」

「あの……安全とは?」

「ほら、清姫とか静謐とか……」

「あつ……。なるほどです」

残り少しでキャンペーンが終わる。

イベントの可能性は普通にありますね。

では、13時までには報告を。

絆上げ鯖

アルテラサンタ4

紫式部2

蘭陵王5

に上がりました!!

蘭陵王は近くはさよならですね。

と言うか、一番すり抜けで召喚されてるのに、殆ど使われない。

ごめんね、宝具がそれなりに使えるのは知ってるんだけど、人権鯖が居るからな。

それと、ラクシユミーの第一再臨を終わらせました。

幕間解放には間に合いませんでしたが、再臨が一回でも終わっただけでもオツケーとしましょう。

今週のマスターミッションも無事にクリア。

今週は種火周回しかしてなかったから、クラス別の撃破に手間取った…。

それで締めへ。

今回の幕間キャンペーン第13弾では12基の鯖を終わらせました!!

大分進んだね!!

そろそろバニ上や魔神さんのスキル強化をしたいので、強化キャンペーン来ないかな?

まあ5周年時には絶対来ますからそれまでの辛抱かな?

では、13時待ちます。

マスター待機中…

15分以上過ぎても更新無し。

夕方まで待ちましょうか。

その前に寝落ちしないように気を付けないと……タイマーかけまくって…。

ハンティングクエスト 第8弾

838 2020年7月8日②「ハンティングクエスト開始」

「イリヤちゃん絆11おめでどう!!」

「あ、ありがとうございます。これでもう休んでいいですよね?」

「え?速攻で夢火ぶち込んだけど?」

「へ??...ああ!!?気が付いたら上限上げっちゃってるんだけど!!?」

「これからも周回の癒しをよろしく願います!!」

「マスターさん最近イベントでも連れ歩かれる...。そろそろ休憩欲しいんですけど...」

「絆15まで突っ走れ!!」

「美遊に泣きつくよ!!!マシユさんにでもいいけど!!!?」

「フハハハハ!!イリヤちゃんの為なら何でも乗り越えてやるさ!!」

「.....マシユさん助けてくださいくくく!!!」

今頃のマシユ

「.....先輩。やっちゃったんですね...。あれ程注意していましたのに...」

と言う訳で、来たのはハンティングクエストでした。

ただ、それだけなら良かったんですけどね...。

ええ、あれについては次回十分に時間を取りますよ。

ハンティングクエストですが開催期間は今日から来週の水曜日まで。

あれ?

来週終わるって事はイベントある?!

2週間は取れるから十分時間は有りそうですが、コロナで開発遅れているのと、5周年まであと少しなのを考えると、イベントはなさそうですね。

ただ、来たら死にます。

なぜなら仕事です。

ガッツリ被ってます。

はあ……。

んで、今回から典位+級というのがきてます。

やってみた感想ですが、かなり難しくないですか？

ライダーだからサポーターとの相性が悪いってのもありますが、自分はアサシンカーマしか強いのでいませんからなあ。

殴ってやってもカーマ中心で15ターンほど殴ってギリギリですし……。

非常にめんどくさい。

まあ明日で終わると思えば周回はしますけど……。

一応編成載せておきます。

カーマ、グレイ、フレスカデイ、イリヤちゃん、アンリ、フランに絆礼装ガン積みです。

まあ結構危ない橋を渡ってるよね!!

でも、普通の種火よりも絆は美味しいですからね。

負けるまではこの編成で周回します。

アサシン以外なら周回はし易いんだけどなあ。

ホントに何でジャックちゃんすり抜けないんですか？

それで、イリヤちゃんの絆が11になりました!!

やったぜ!!

最近は何処でも連れ回してるからね。

速攻で夢火つき込んで、さらに連れ回して絆を上げたいと思います。
す。

後、フランの絆が1になりましたね。

え？持ってなかっただろって？

な、何の事かわかりませんか？

次回、財産吹き飛ぶ。

皆さんお待ちかねのあれについて一話取らせていただきます。

839 2020年7月8日「全財産をかけてガ
チャ」

「先輩、この利用証明書はなんですか？」

「はい、我を忘れてました」

「なんですか？」

「水着ねろちやまが欲しかったんです」

「だからといって全財産入れるのはどうかと思えます!!？」

「だって今来たんだから仕方ない!!それに、元々貯金少なかったし!!」

「私は、先輩の生活を心配してるんですよ!!」

「だ、大丈夫。じ、実家暮らしだから生きてはいけるから…」

「で、この後始末どうしますか？」

「手伝ってくれたりは……」

「自業自得なのでいたしません!ちなみに、召喚されたばかりの方を
巻き込むのは禁止です!!」

「チツ。……いいもん!!清姫とか絶対来てくれるもん!!」

「はあ……幼児退行も辞めてくださいよ」

「まだ開催期間はあるから……」

と言うことで、ハンティングクエストだけではなかった。

ガチャで異例の事態が!!?

水着を含む全体宝具ピックアップ!!（但し水着以外の限定は除く）

水着ねろちやまのピックアップです。

直ぐにコンビニダッシュしましたね。

イリヤちゃん貯金を除く全財産を使い果たしました。

結果はこうだあ!!

11連目

パラケルススとヘクトールの★3礼装

- ジャンヌと三蔵ちゃんの★4礼装
アレキサンダーとスパルタ、新アサの★3礼装
アタランテの★4礼装
22連目
★ラクシユミー
★ドレイク船長
ブーティカの★3礼装
シェイクスピア、新茶、ヴラド三世の★4礼装
アストルフオとデオンの★3礼装
エジソンとテラスの★4礼装
33連目
★ブラダマンテ
スイーパー
44連目
アビー水着礼装
ソラウ礼装
55連目
水着武蔵ちゃんの礼装
ジャンヌ&三蔵ちゃん礼装
66連目
水着武蔵ちゃん礼装
★キヤスギル
アビー礼装
エジソン、テラス礼装
77連目
★キヤスギル
アウトロー礼装
アウトロー礼装
おじさん三人礼装
88連目
発明コンビ礼装

- アウトロー礼装
- ★水着エレナ
- アタラントテ礼装
- 99連目
- スイーパー爆死
- 110連目
- アタラントテ礼装
- 発明コンビ礼装
- 円卓の騎士礼装
- 121連目
- 水着武蔵ちゃん礼装
- 騎士の矜持
- 132連目
- ★エリちゃん
- ピエロ礼装
- アタラントテ礼装
- 原始呪術
- 143連目
- ジャンヌ&武蔵ちゃん礼装
- 円卓の礼装
- 発明コンビ礼装
- 154連目
- アウトロー礼装
- ジャンヌ&三蔵ちゃん礼装
- 165連目
- 水着武蔵ちゃん礼装
- ★フィンマツクール
- 176連目
- プーサー礼装
- 水着武蔵ちゃん礼装
- 187連目

ウェイバー礼装
おじさん礼装
アタラシテ礼装
198連目
おじさん礼装
アウトロー礼装
★フラン
ジャンヌ&三蔵ちゃん礼装
209連目
アタラシテ礼装
220連目
ソラウ礼装
聖骸布
ジャンヌ&三蔵ちゃん礼装
231連目
発明コンビ
発明コンビ
★サモさん
242連目
スイーパー
アビー礼装
発明コンビ
アウトロー
253連目
★マリーアントワネット
おじさん礼装
264連目
アウトロー
275連目
★すまないさん
アウトロー

★水着エレナ
ルームーガダー
アウトロー
★アキレウス
286連目
おじさん礼装
騎士の矜持
円卓礼装
呼符
フラン

計

★5鯖3体、ドレイク船長、ブラダマンテ、アキレウス
★4鯖12体 キヤスギル2、すまないさん、水着エレナ2、フラ
ン2、ラクシユミー、エリちゃん、フィンマツクール、マリーアント
ワネット、サモさん

という結果になりました。

いや？

結果だけ見れば大最高ですよ？

でも水着ねろちやま何処？

と言うか、すり抜けよりも来ない★5水着とは？

これにより、宝具レベルが上がります。

キヤスギル宝具マにて一体売却。

ブラダマンテ宝具2

ラクシユミー宝具4

ドレイク船長宝具3

水着エレナ宝具2

フィンマツクール宝具3

フラン宝具2

マリーアントワネット宝具マ

エリちゃん宝具4
すまないさん宝具マ

確率見たんですが、やばいですね。

でも、そもそも水着はピックアップすらされないから引く価値はあつたと思います。

初期の方の鯖とか福袋以外の狙えないからな。

今回のガチャにより、今年の水着が引けるか心配ですが、まあ7月の給料で1万は引けるかと……。

FGOと本以外には金を要らねえんだよ！（水道光熱費は除く）

では、くそ面倒なハンティングクエスト周回します。

840 2020年7月10日「自動防衛装置ハン
ト」

「今日のハンティングクエストは自動防衛装置だぞ!! 槍最強のカルナさんお願いします!!」

「弓だな。了解したマスター。必ずや勝利をこの手に」

「カルナさんにはお世話になります!! 後は……全体宝具並べるよりは単体宝具かな? という訳で、エルキドゥ!!」

「久しぶりの出番だね。張り切って行こうか」

「フレンド様からは凸TT付きの孔明。サポート枠でも過労死するのでした」

「ふざけるな!!! 他にもっといるだろう!!!」

「絆上げガンガン進めてるイリヤちゃん!!」

「もう、休みたい……（後ろでのんびりとしてるだけじゃないですか）それでも辛いのは辛いんだよ!!」

「と、幕間解放までセットのアンリ」

「それ、結局過労死と言う奴じゃねえか!? 確かに戦わねえけど、偶に順番回ってくるときに心臓に悪いんだが!!!」

「最後は絆上げ鯖順番でお送りいたします。さあ敵がアーチャーと言っただけでかなり楽になったハンティングクエスト周回するお!!」

と言う訳で、昨日のハンティングクエスト更新は自動防衛装置でしたね。

落ちるのは火薬です。

在庫はありますけど、スキル強化でいくらあっても足りないので周回しておきます。

編成は上記通り。

1と2を殴ってNP溜めて最後は宝具撃って終わりです。

やはり高レア揃ってるとかなり違う。

アサシンまだ〜?

幕間キャンペーンは終わってしまったましたが、次回開催に向けて再臨を進めていきます。

ブルーティカを最終再臨へ

黒髭を第三再臨へ

しました。

え？幕間終わってるだろって？

これは強化キャンペーンへの布石です。

セイバーとキャスターは種火足りないからね。

あくまでも強化クエストの開放を目標にしているからレベマではありません。

ガチャって召喚された鯖の末路は絆上げです。

フランを3に

アキレウスを1にしました。

これでフランは再臨だけで幕間解放するね。

それにしても、カストロの殺意が高すぎてポルクスちゃんの絆上げれないんですけど？（低い順にしてるから）

イリヤちゃんとアンリはずっと編成してますが、アンリが終われば絆が一個増える!!

絆ままで残り……26万。

まあ最後だと思えば直ぐだね!!

一日5000は稼げるとしても52日、つまり二ヶ月以内!!
こう考えると早い!!（イリヤちゃんて感覚麻痺ってる）

某攻略班が言っていましたけど、5周年でワンチャンストーリー？

法則を考えると有りそうですが、時期を考えるとなさそうですね。
しかし、法則間違えてたみたいですし……。

では、ハンティングクエストの周回行ってきます。

明日は仕事が休みなので無事に更新と同時に開始出来ます。

それまで火薬集めておきましょう!!

そろそろ銀素材来るかな？

841 2020年7月10日②〜11日「ラミアハント↓ゲイザーハント」

「久しぶりのエウロペ様!!ライネス共々頑張ってください!!」

「は〜い。気合を入れて頑張りますね〜」

「兄上との共闘か……これは楽しみになってきたな」

「もう、帰りたい……」

と言う訳で、今日はラミアハントでした。

なんかリーク情報出てるみたいだね。

自分は見えてませんが…。

ラミアハントですが、素材は宝玉と冠、貝殻みたいですね。

宝玉501個、貝殻195個あるのでいいですが、冠はエウロペ様で無くなったので集めて置きたいですね。

オデュッセウス、カイニス、マイフレンドと冠必要な鯖全員持ってますから……。

と言っても、自然回復なのでいつも通りですが!!

周回パーティーはエウロペ様にライネス孔明です。

1ウエーブ目はエウロペ様で宝具撃って終わらせて、2ウエーブで殴ってNP回収、3ウエーブ目は宝具打って少し殴る。

単体宝具?なにそれおいしいの?

絆上げ

アキレウス2

サモさん2

まで上げました!!

!!
ハンティングクエストは種火周回以上に色々と美味しいからスコ

後、アーラシユの最終再臨を行いました。

…ええ漸くです。

使える鯖だとは当然知っていたんですが、育成が進む前に種火の3ターン周回パーティーが完成しまして…。

出来るなら後回しでもいいよね!!見ないな感じで現在に至る。

強化クエストは5周年時にはくるでしょうキャンペーン時に終わらせませす。

スカスカ出来なくなった時(絆マ完成)に役に立ってもらいませう。

では、明日まで周回したいと思います。

明日は仕事が夕方までなので何とか間に合いますね。(と言ってもこれを更新している時間がいつか分かりませんが…)

「今日のハンティングクエスト周回メンバーは…:過労死お願いします」

「フハハハハ!!この我を呼ぶとはな!!過労死などせんぞ!!」

「★5アーチャー唯一の単体宝具」

「あくん、育成出来てたらダーリンと一緒に戦えてたのに!!(一応俺もいるからな!!?)」

「いつものサポート梓孔明、サポート更新疲れるんだけど?」

「私に言われてどうすることもできないんだが!!?」

今日はゲイザーハントです。

ゲイザーは弓のイメージですが、今回はセイバーで出て来てますね。

泥素材は涙石と証!!

そう、証ですよ!!

まあ証は446個あって当面は大丈夫そうですけど、スキル強化で有り得ない程必要になるので落ちてくれたら嬉しいです。

涙石の在庫は127個で、必要鯖そんなに持ってない感じですね。

持ってても、再臨だから終わってたり…って感じ。
まあ周回はしますけど。

フランと三蔵ちゃんの第一再臨完了。

両方とももう一回再臨したら幕間解放だね。

ハンティングクエスト終わったら、種火1／2キャンペーン来ない

？

絆上げ

サモさん3

アキレウス3

水着エレナ1

になりました。

この辺の幕間ないからなあ……。

では、ハンティングクエスト周回します。

明日休日なので更新と同時にできますね。

更新は文字数次第です。

842 2020年7月12日「スプリガンハント」

13時過ぎ

「今日のハンティングクエストは……の前に、ラーマをやつと育成できたよ」

「マスター!!ありがとうございます!!」

「うん、幕間開放があるからね。攻略時には……うん。セイバーは全体も単体も熾烈を極めるメンツだし、仕方ない」

「そのことについては仕方ない。難易度も上がってきているのだから、僕よりも確実に勝てる編成で行くべきだとおもうぞ。……しかし、余裕があるなら一緒に戦いたいものだな」

「分かっている。出来るだけ皆と一緒に戦いたいからね。そこはイベントや塔イベに期待すると」

と言う訳で、ゲイザーハントでセイバー種火が溜まったので育成しました。

ラーマを第三再臨させて幕間解放です。

これでセイバーは残りラクシユミーのみ!!

後は、水着エレナの絆が3になった事を報告して、今日の更新を待ちましようか。

最近追加された悠久の実こないかな？

18時過ぎ

「今日はスプリガン!!セイバーのイメージあるけど、バーサーカーで登場なのでアビーとヒロインです!!」

「久しぶりね、マスターさん!!一緒に頑張らましよう!!」

「むっ?休暇は終わりですか?それでは、セイバーを殲滅しにいきましよう!!」

「セイバーなイメージだけどバーサーカーなんだよなあ……。という

か、フォーリナーは全体宝具持ってないから面倒だねよ」

「それでも頑張るわ!!だってマスターさんの頼みなんですもの!」

「ロリはやっぱいいねえ!!」

「マスター君……捕まるのだけは止めてくださいね?」

「リアルと二次元の区別くらい弁えてるよ!!?」

と言う訳で、今日のハンティングクエストはスプリガンでした。

クラスはバーサーカーなのでどの鯖でも連れて行けるね。

しかし、ここしか活躍がないフォーリナーを連れて行きます。

でもなあ、サポート欄で凸TT付がスカディばかり……。

仕方ないのは分かるんだけど、孔明欲しい……。

場合によってはサポート見つけるのに5分以上かかるよ。

マーリンで妥協も考えようかな?

今回のドロップは羽根と精霊根!!

精霊根の在庫は50個程なので嬉しい!!

羽根?そつちは余ってるから今は要らないよ。

でも、周りはしますけどね。

周回方法としては、アビーと水着ヒロインに出来れば孔明連れて行つて殴るだけです。

宝具は貯まり次第使う。

へんに最後まで取って置くよりは早いはず。

ん?カレスコなどでターン数減らす方法?

全部絆礼装だよツ!!

ただ、バーサーカーだからサポートが落ちやすいのが難点だね。

でも、後衛のイリヤちゃんでも殴れる事を考えたら、負ける事は無いかな?

サモさんの絆が4になった事を報告して今回はここまで!!

では、明日まで周回します。

明日も仕事は夕方までなので更新できるかと。

843 2020年7月13日「マハーナーダガハント」

「最後のハンティングクラスは……マハーナーダ!!卵だね!!そして、クラスがランサーなのでねろちやまとリオで周回!!」

「うむ!!最後の砦は余が飾ったわけだな!!」

「ちなみに、水着姿の余が出なかったのは癒されたのか?」

「……むしろ、余計に酷くなったよ。せつかく自前だけでねろちやまパーティー作れると思ってたのに……」

「ピックアップせなんだ、うんえいの落ち度だな!!何れ来てやるのだから、その時の為に貯めて待つが良い」

「具体的に言うなれば、お正月だな!!」

と言う訳で、最後のハンティングクエストは卵でした。

鎖は600以上あるから良いとして、卵は95個しか無いから集めておくべきだね。

神ジュナやアスクレピオスで使うだろうから。

周回方法は、ねろちやま、嫁ねろちやま、水着ねろちやまで殴る!!

フレンド欄が水着ねろちやまで埋め尽くされてるからさ?

傷口抉られた気分でした……。

最後のマハーナーダは行動させると厄介だね。

有利クラスでも数ターンで落ちるから……。

今日の更新では次回イベ等の情報はありませんでしたね。

と言う事で、このタイミングで次回何が来るのか?を予想していきたいと思います。

あくまでも個人的な予想なので注意。

大奥が来る!!と思われていましたが、全く来ませんでしたね。

大奥は普通に長いから、夏イベが終わるまではこなさそう。

次回イベですが、やはり周年キャンペーンが濃厚かな?

個人的には水曜日には何もなくて、金曜日か月曜日辺りに情報解禁。

理由としては、日程的な理由です。

水曜日となるとまだ半月以上も残っているから少しだけ早いかな？と。

あと、仕事だからやめて欲しいと言う超個人的な要望。

あ、でも。周年の生放送日程全然オツケー。むしろ早目に来い。

後は……強化キャンペーンかな？

毎年周年で仕方無いとは思いますが、幕間キャンペーン↓ハンティングクエストと来たら、強化キャンペーンも来てほしい気分になる。

これも自分が溜まってから……と言う理由もあるけどね。

という感じでした。

あ、水曜日から単体宝具のピックアップ（ピックアップしてない）も来そうですね。

こちらは性能やカルデア的に（単体ライダー……）欲しい鯖はいますけど、性癖的には欲しい鯖居ないのでステイします。

というか、マジで残金ない。

今年の水着も一万課金出来るか分かんない状態ですし……。

8月の給料に期待。

絆上げ

アキレウス5

これで一体おさらば!!

イベント鯖になった辺りに戻ってきてもらいましょうか。

フランの第二再臨完了で幕間解放。

育成速度結構速かったね。

これで終わりだけど……。

カリギュラも第二再臨。

これは強化クエスト開放の為だね。

バーサーカーは低レアしか解放狙っての鯖はいないから……。

では、水曜日まで周回しましょう。

ただ、仕事なので水曜日の夕方更新は深夜まで反応出来ませんので
注意を。

844 2020年7月14日「火曜日に情報更新つて酷い」

6時過ぎ（深夜テンションなので大目に見て）

「令呪を持って命ずる。自害せよ、ランサー」

「ちよと待てマスター!!?開幕から酷すぎるやしねエか!!?それに、カルデアの令呪に束縛効力は無いと聴いてるが……こりやあ言つてどういっつもりだあ?」

「クー・フリーンに言つてみたいセリフ堂々の第一位だけど?」

「……ク、クハハハア。相変わらず面白エ思考回路だことよ。ま、それどこそマスターつて感じたがな!!」

「そうそう、ネタなんだから真面目に取らえないで!!でも『そこです、自爆しないさい』よりかはマシでしょ?」

「確かに。ありやあ人間のやることじゃねえ。どこぞの外道神父でも幾ばくかのマシだぞ」

「ま、まあ?このカルデアの陳宮は育成出来てないから安心して!!」

「……逆に聞くが、育成が出来てたならどうするつもりだ?」

「……………」

「サーヴァントがサーヴァントなら、マスターもマスターつてことか」
「ひ、必要な犠牲だったから……」

「今のマスターの戦力なら、必要でも何でもねえだろ!!?と言うか、そこまで落ちればマシユの嬢ちゃんにどやされるぞ!!?」

と言う訳で、(何がと言いう訳なのかはさておき)槍ニキの第二再臨が終わりました。

サバフェス参加者狩りで貯まった種火を入れたままです。

目標は最終再臨での強化クエ解放。

ランサーはセイバー、キャスターに続いて鯖が初期から揃ってるので、低レア育成が出来てないんですよね。

マイフレンドの絆が3になりました。
漸くです。

多分、遠慮して出て来なかったんですよ。

19時過ぎ

「か、完全に油断してた……」

「私もです。一応準備はしてましたが、チラツと来てないか確認する程度でしたので、先輩を起こす準備までは……」

「自分もタイマーかけてたけど、15分頃にTwitterだけみて二度寝するつもりだった……」。で、情報は纏めてくれるかな？」

「もちろんです。そこまで重要ではない情報から、かなり重大で先輩が発狂しそうな情報までそろえてます！」

「怖いんだけど!？」

と言う訳で寝てました。

仕方ないじゃん？

今日は別ゲーのメンテ明けまで起きてて、寝たのは昼なんだよ？

まあ、愚痴は置いておきましょう。

予測してなくて、寝てた自分が悪いんですから。

では、情報を見ていきましょう。

まずはダメージを受けない情報から。

サウンドプレイヤーに新曲追加！

インドからオリュンポスまでの楽曲を初め、その間のイベントなどで使用されていた楽曲を追加したみたいです。

でもね？

このゲームは育成が鬼畜仕様に対して、ゲーム内でのサウンドプレイヤーにも素材が必要っていう、近年まれにみるくそ使用なんですよ。ね。

ちなみに、素材が勿体ないので自分はまだ一曲も解放したことない

です。

なんで今日実装なのか？と不思議に持った方に伝えておきますと、明日15日にサウンドトラック第四弾が発売されるからだそうです。いや、明日でもいいやん。って思うでしょ？

もう一つの悪い情報。

明日のハンティングクエスト終了からメンテです。

はい、久しぶりのメンテです。

内容を見る限り、前回の幕間キャンペーンのような事前告知はありませんが、この時期にメンテって何かしらがあると期待していてよいでしょう。

が、最悪だと思う原因は別にあります。

昨日の更新を振り返ってください。

……………。

はい、明日はメンテ明けの時間帯から仕事開始です。なので、何かが来ていたとしても、何も出来ません。

クソツ足れ!!

こう言った情報はやめてくれて何回も言ってるのに……………。

すみません、取り乱しました。

毎度の事なのでスルーしてください。

肝心な何が来るのか？ですけど、色んな情報を見る限り、2100万DL記念キャンペーンが濃厚かな？

イベントをやりにはしては期間がなさすぎるし、DL記念なら一週間でも周年キャンペーンに被っても問題ないわけです。

前回から役2ヶ月と早いですけど、前例に無い訳でもない空期間ですから。

その他の予想は周年キャンペーンかな？

早いけどそれしか考えられないし……………。

あ、単体宝具のピックアップ（するとは言っていない）は絶対に来そうですね。

多分ですけど、全体宝具で学んだマスターがごぞつて引かないと思いますけど。

某攻略班のガチャ趣味アーカイブ見たんですけど、やばいですね!!
あれを知っていれば多分引きませんでした。

まあ、★5鯖は当たってるから後悔は少ないんですけどね。

長くなったので締めを。

マイフレンドの絆が4になりました。

槍ニキの第三再臨が終わりました。

では、明日のメンテ明けを待ちましょうか。

キャンペーンはいいけど、イベントだけは絶対に来るなよ!!! (特に

新規)

845 2020年7月15日「メンテ開始!!」

「ハンティングクエストも終わりか……。速かった一週間だね」

「そうですね。スタミナ回収は終わってますか？」

「バッチリだよ!!大体日付変更ら辺に全快する様になった。これなら流石に帰って来れる」

「お仕事でしたね。頑張ってください。帰ったら忙しいですよ」

「仕事終わって帰っても忙しいって、何その地獄?まあ、こっちは好きでやってる事だから仕方ないんだけどね」

「と、述べている間にメンテナンスに入りました」

「今回は延期来い!!」

「と、とても個人的な意見ありがとうございます」

何とかメンテ前に起きて、スタミナ回収が終わった次第です。

今回は仕事でメンテ明けに開けないから、ホントに全部回収する必要があったんだね。

だから、最後は開位級回ったんだ。

これで全回収。

仕事が終わってもメンテが明けてない悪夢以外を除けば完璧です。

最悪なのが、メンテは開けたけど、仕事が終わる前に緊急メンテで遊べない案件。

まあ余程の確率じゃないとないと思いますけどね。

はあ：憂鬱だ。

これが、一、二時間できないならまだしも、メンテ明け一時間前からの出勤ですからね。

気が気でない。

むしろ、散りまくって失敗するしかない。

これが廃人に入りかけてる考え方なんだろうなあ。

FGOの為に金は稼ぎたいけど、仕事辞めたいって思ってるもん。

と、気分を変えましょうか。

槍ニキの最終再臨が終わって強化クエ解放です。

ごめんね、初期からオルタニキって言うストーリー攻略に物凄く適正ある鯖をあてて。

まあ、とりあえずレベマはイベント鯖になってどうぞ。

それまではお預けです。

後は……ミドキャスの絆が1になりました。

偶に不夜キャスとこんがらがる。

同じく1・5部のキャスターだからさ？

それと、あれから情報を色々見ましたけど、ハンティングクエストの後だから5・5部のイベントって線もあるのね。

俗に言うリンボーイベント。

でも、即実装は参加条件が厳しすぎるから、直前キャンペーン開催も濃厚？

まあ一番はDL記念キャンペーンなんだけどね。

となると、記念鯖は誰になるのか？

最近ピクアップされていない★5と言えば……沖田さんしかいないですわー!!

まあそうなった場合は引かないんですけね。

沖田さんは性癖には惹かれませんが、性能的には強いのは分かるけど欲しいほどではないし……。

でも、話題性としては十分アリと思うんですけどね。

では、ストアのアップデート待ちます。

追記

あ、13時の公式ホームページには情報更新ありませんでしたね。

と言う事は、イベントの線は消えた!!

やはり2100万DL記念キャンペーンか!!?

種火半減来い!!

メイン・インタールード 深海電腦楽土 S E · R
A · P H

846 2020年7月15日② 「まさかのメイン
タールード追加」

「BBくくチャンネルくく!!頼れる後輩、BBちゃんがお仕事に追われるセンパイに再復刻イベントをく用意してきましたく!!」

「のおお!!?悪魔的な後輩ちゃんが待ってた!!?」

「センパイの為に待っていたんですよおく!!もうちよつと何かあつてもいいんじゃないんですか?」

「完全に予想外の行動しやがって!!サツサと連れて行きやがれ!!」

「お任せくださいく!!今回こそはセンパイを取り込んでア・ゲ・マ・ス・よく」

と言う訳で仕事から帰ってきたら、BBちゃんが出待ちしてました。

ザツクリまとめると、半年来なかったメインタールードにCCCコ
ラボが追加されたのと、メルト&キングプロテア&リップのガチャ、
強化クエ追加の三本立てだね!!

先ずは簡単なものから。

強化クエですが、メルトとキングプロテアがまさかの強化!!

どちらもスキルですが、かなりの良強化だと個人的には思いますよ
く。

理由としてはですね、持ってないから使ってみた感想が言えないか
らです。

持つてるマスターは自分で使ってみたり、攻略サイトへどうぞ。

ちやつかりと鈴鹿御前の宝具強化も来てますね。

単純な火力強化にNP回収量アップが追加されています。

と言っても、マスター宝具なので宝具での回収には期待できません

が。

とりあえず、再臨をするところから頑張ります。

続いてガチャ!!

CCCコラボメインターロード追加に応じて、ガチャもきてます!!
メルトリリス、キングプロテア、パッションリップ、全員限定鯖です。

当カルデアには誰一人いません。

しかも、メルトは単体でのスカスカ3ターンが可能らしい。

ここは欲しいところですが……が、我慢します。

理由としては、石がない、お金がないからです。

全体宝具の闇鍋を引いてなかったら、一万くらいは入れていたかもしれませぬ。

それと、性能的には欲しい鯖なんですけど、性癖には刺さってないからでしょうか？

水着もあるからお金は貯めなくちゃね。

そもそもそのお金もないけど。

最後にCCCコラボ

メインターロード追加に応じて、期間限定で無料で挑めます。

レアなムーニャンサーが無料でもらえるので、持ってないマスターは絶対にクリアしましょう!!

自分はギリギリ復刻に参加出来ましたから、持ってます。

しかし、初心者こそ欲しい鯖なのに、解放条件終局特異クリアなのは変わってないのね。

しかも、期間終わると無課金勢に辛いレアアプリ5個とか……。

あれ？初心者応援キャンペーン終わった？

内容を詳しく見ていきます。

前回の冥界のクリスマスマス通りの毎日解放系。

クリア済みのマスターには聖杯でなく、伝承結晶が貰える。

アイテム周回やミッションでもらえたサクラマナーがQPで交換に変わってる。

と言ったところででしょうか？

周回に苦悩を与えたBBスロットも健在でした。

寄り道クエストは今日から挑戦できるみたいですね。

前回参加してるマスターの感想。

二番目に参加した&人理修復したばかりのマスターだったのもありますけど、ストーリーがかなり難しいイメージ。

ボス戦では石を砕いて進みました。

成長した自分をBBちゃんに見せつけたいと思います。

後は……何時も通りの、配布鯖必要経験値1/2キャンペーンと、宝具重ね用のBBがレアプリでゲットできますよ〜ってだけです。

持ってるし、レベマなので自分はスルーします。

あ、最後にマテリアルにメインタールードの記憶が追加されてますね。

普通にイベントの記憶で良くない？

メンテの詫び石は5個でした。

普通だね。

では、次回からセラフに殴り込みに行きたいと思います。

847 2020年7月15日③〜16日「一幕 ス
ワンレイク・リターンズ」

「センパイ〜!! やつと来てくれたんですね〜!!」

「強くなった自分を見せてやる!!」

「ホントにそうですか? 意気込んでいるセンパイを早く絶望に叩き落してあげたいです!!」

「あの頃の自分とは、約二倍ほど違うのだよ!! オルタニキとマーリンだけだった頃とは!!」

「ぐ、具体的な内容出さなくてももらえますか? 無性に悲しくなってきましたので…」

「殆ど無課金だった頃とはな」

「もうやめてください!! センパイは早く攻略にレッツゴーです」

と言う訳で攻略していきます。

開幕のねろちやまと玉藻の会話が物凄くタイムリー!!

そういえば、初期実装はゴールデンウィークだったか…。

一幕 スワンレイク・リターンズ1/6

進行度1

キャスターの雑魚敵と鈴鹿御前。

こちらはゲストメルト単騎なので耐久でオツケー。

これクリアとか普通に面倒だから。

と言うか、ギミックの全ての攻撃に対する耐性でダメージ入らないし…。

単騎ですら宝具四連射出来るってことは、スカスカしたら更にヤバいのかよ!!?

進行度3

今度はライダーの雑魚敵。

ゲストメルト単騎だけど、有利だから簡単に倒せるね。

AQQ、AQQで撃破して、宝具QQで終わり。

進行度4

今度はガウエイン戦。

不利クラスだけど、宝具連打してたら勝てるでしょう。

約一年半の経験とNP505礼装の力で成長してる事を実感しました。

進行度5

今度はロビンとBB。

BBは三ゲージあるけど、ブレイクで終わるので簡単で良いね。

とりあえず、神ジュナで雑魚撃破して、エルキドゥでロビンぶっ飛ばす。

からのBBはルーラーのアストライアでいいかな？

よし、カレスコ神ジュナで雑魚撃破、オダチェンしてアストライア、フレ孔明でカレスコエルキドゥでロビン撃破、同じくアストライアでブレイク。

完璧な作戦やな。

……あ、待って。

BBのHP40万は聞いてない。

それでもまあ？

アストライア宝具三連射で終わったけどね!!

2 / 6

キヤスターとアーチャーの雑魚敵がたくさん出て来るので、ライダーとランサーで殴りましょう。

2ウエーブ殴ってNP回収。

3ウエーブはエウロペ様の宝具撃って蹴散らして、カルナの宝具でトドメ。

って思ったら、ジルが削り切れなかったので、エウロペで殴ります。

3 / 6

進行度1

トリスタン戦。

ゲージ無しなのでワンパンマン狙えます。

WマーリンだとNP足りないので孔明ライネスマーリン。

エルキドゥで狙います!!

77万クリア!!!

進行度2

リップの耐久戦です。

が、スカスカカーマを試したくなりました。

万が一に備えておけば後衛でも耐久戦は可能でしょう。

ってクイックダウン!!!?

おのれBBスロットめ!!

あ、スキル忘れてた……。

二連射目からで……。

あ、三連射無理だった!!?

あ、スカスカバフも切れた!!?

残り38万でスカスカカーマが終わりました。

残りは耐久ですか……ちくせう!!

結局、34万で終わった……。

5/6

雑魚戦とヴラド三世です。

セイバーとアサシンを編成して殴りましょうか。

と言う訳で、嫁ねろちやまとカーマ、フレンドは適当に孔明で良いでしょう。

はい、宝具連発で終わり。

ってあれえ!!!?

思ったよりギミックの防御アップが強いみたいですね。

殴って終わり。

で、こつからゲートキーが必要になるのか。

今回は周回じゃなくて、QPでオツケーと言うことなので交換します。

のえ、一気に770万使って交換してきます。

後からなのも面倒だしね。

というか、7700個も必要だっただけ？

一期にするとか言ったけど、怖いから必要に応じてしますか。

幸いQPはカンスト近くあるし。

何時から追加されたか覚えてないけど、ゲスト鯖にもNP50%礼装付いててやりやすくなってるね!!

つとまあ、これでストーリーは終わり。

寄り道クエストと、WANTEDは別の機会に。

では、明日も更新頑張りましょう!!

種火周回行ってきます!!

848 2020年7月16日② 「WANTED①」

「ところで、BBちゃんって今回出番あったけ？」

「ああ!!? 酷いですよ!! 頼れる小悪魔系後輩のBBちゃんですから、それはもうありますよ!!」

「具体的には?」

「あのいけ好かない女と戦う時に、KPで支援してるじゃないですかッ!!」

「いや、そういう話じゃなくてさ? バトル的な意味で……」

「はーい。それでは賞金首でも狩りに行きましょうか!!。ほら、ハリーハリー!!」

「マシユとは全く違うベクトルの存在だ……」

と言う訳でWANTED狩っていきます。

急にやる気出した理由としては、毎日の更新でどんどん増えていくからです。

早めの討伐は大事。

セイバース

すまないさん2ゲージ。

HPは高いけど、出来る限り速攻狙います。

Wオリオンに孔明ライネスバフかな?

ああ!!?

思ったより火力出なくてブレイクならず。

何とかバフ切れる前にブレイクして宝具撃てたよ。

二発目は削れました。

惜しかったね。

ライダーG

汝は竜! のゲオルギウス先生が2ゲージ。

スカスカカーマだね!!

つと、火力不足で7万も残ってもうた。

これ、やばくない？

ブレイクと同時にバフが切れました。

クラス相性でスカスカ撃沈。

ひよつとしなくても、結構不味い状況に？

宝具でイリヤちゃんやられた〜!!? (ここでカーマ落ちてたら終わってた)

何とかカーマの宝具貯まったけど、防御バフが厄介過ぎるんですけど!!?

スキル貯まった宝具二連射!!

何とかクリア。

あ、危なかった…。

ランサーC

槍ニキの2ゲージ

BBスロットはアーツダウンなのでバスター宝具だね。

と思ったけど、剣デイルいるやん!!

速攻は難しいかもしれないけど、スカスカバフは強いから採用!!

前回の教訓を得て、殿には嫁ネロを控えています。(BBスロットは前衛のみ適用だったはず)

とりあえず、スカスカバフで宝具撃つところか。

思ったより出てブレイク出来た……。

NP足りないから貯めようか。

出来ればスカスカバフ続いている間に……(実質1ターン)

あ、貯まった。

宝具撃って終了。

あっけないね、流石にランサーだ!!!

アーチャーT

ニコラ・テスラ2ゲージ

チャージが短い上、ブレイクでチャージ増加に無敵貫通という非常

に厄介。

エルキドウ、孔明ライネス、フレ水着タマモで狙って見ます。初手35万さえ削れば何とかなるはず。

初手で孔明ライネスエルキド宝具撃つて……あ、半分でした。ブレイク出来るようなダメージも与えられず宝具撃たれる。

とりあえず、オダチエンして魅了付属。

で、NP貯めて宝具!!

これで終わってくれ…!!

はあ？

物凄いダメージ通ったんだが!!?

とりま、クリアしました。

まるで成長してる様子がないんだが？

いや、多分前回参加時はもつと苦戦してたんですよ。

速攻を意識出来ないくらいには。

で、ガバの理由が分かった。

特攻礼装ないからだ!!

はい、CCCには攻撃礼装はありませんでした。

そりゃあ難しいはずですよ。

序盤から不安になる攻略でしたが、勝てればいいんですよ。

それだけで十分!!

では、今回はここまで!!

高難易度は別のタイミングでやります。

気分が向いた時で（絶対に最終日に駆け込みクリアする奴）

849 2020年7月16日③ 「高難易度攻略①」

「で、やって来ました!!高難易度『墮天の檻』!!頑張ってくださいね!!センパイ!!」

「嫌だ!!高難易度は行きたくない!!」

「もー!!そんなこと言って…。情けないですよ?」

「そんな評価とかどうでもいい!!とにかく行きたくない!!高難易度連続とか行きたくないんじゃない!!」

「でもでも?報酬の為なら?」

「い、行かなければ……。伝承結晶はデカイんだよね」

「はーい!!それでは、頑張ってくださいね〜!!」

後回しにしてると後日後悔するので、今からやっていきたいと思えます。

ここが成長していると分かる地点、必ずや勝ってみせる!!

高難易度 墮天の檻

1/10

初手10万のバーサーカーからの影鯖三体2ゲージです。めんどくさいのでスカスカ巖窟王ですね。

キメラは素殴りで突発したいと思います。

一応殿にはカレスコ神ジュナで。

キメラでNP溜まると信じて、火力重視の黒聖杯かな?

初手から集中砲火喰らって巖窟王のHP半分。

危なかった。

と言うか、NP全然溜まってない状態で突破したんですけど。

何とかスカディ一体とマスター礼装で貯まったので二発目も行けるはず!!

あ、カード悪いからシャッフルして……クイックないけどアーツは来た。

危なっ!!?

ブレイクとNP回収は余裕だったんだけど、攻撃で巖窟王ギリギリだし、スカデイ一体落ちたし。

落ちたのがNP使ってたスカデイで良かった……。

事故怖い。

では、宝具撃って終わり。

2 / 10

初手ライダーからのアサシン、バーサーカーアーチャーの入り乱れ。

アサシン一体はブレイク持ちなので非常に厄介。

これは……初手カーマぶっ放して、オダチエン巖窟王かな？

問題はスカスカバフ無しでカーマが10万出せるかどうか？なのですが、まあ頑張って見ます。

無くても殴りで突発出来ればいいから……。

殿にはイリヤちゃんおいてるから、アサシンは倒せなくても問題ない。

カーマの宝具でブレイクはなりませんでしたが、魅了入ったし残り3000なのでオツケー。

殴って撃破。

カーマをオダチエンして巖窟王出します。

スカスカバフって宝具!!

真ん中をブレイクさえしてくればオツケーですからね。

アーチャーは倒せませんでした、ブレイクは出来たのでよしとします。

NPはギリギリ貯まらなかった、クイッククリ殴りですね。

出来れば18万飛ばして欲しいが……あ、余裕でした。

あとは適当に殴るだけで勝てますね。

今回はここまできな？

長くなり過ぎても困るし。

では、種火周回してフランの絆が4になった事を報告して終わります。

「一つ思ったんだよ」

「何がですか？BBちゃんはセンパイ思いなのでキチンと聞いてあげますよ」

「マシユとあんまり変わらない気がするんだけど……。とそれは置いておいてっと。今三つの高難易度攻略して来たけど、全てスカスカ巖窟王のおかげなのよね？」

「そうですね。見事な脳筋プレイっぷりです」

「前回参加時はどうやって勝ったんだろう？」

「それは……Wマーリンオルタニキと言うセンパイの初期パーティーではっ。」

「だよね……。負けたらコンテ確定で行ってたのかな？」

「となると、出来る限り速攻してる今は成長してると言える？」

「言えますね!!良かったじゃないですか!!」

「なぜだろう、BBに言われると全く褒められた気分にならない」

「酷いですよ!!?!」

と言う訳で高難易度攻略の続き。

3/10

前回と変わらずですかな。

初手にアサシンのキメラ、セイバー二体、ランサーとアーチャーは一体ずつ。

ランサーはブレイク持ち。

ぶっちゃけ言えば円卓ですね。

これも、初手キメラはイリヤちゃんで殴って、円卓共はスカスカ巖窟王しましょうか。

ブレイク後は毎ターンチャージ攻撃と行動不能無効が来ますが、速攻すれば問題ないでしょう。

一応殿に神ジュナ置いておけばオツケーです。

キメラは殴って突発。

その後はスカスカ巖窟王でブレイク&撃破。
クイツククリ殴りが無いけど、まあ殴ってNP回収。
その後宝具撃って終わりです。

4 / 10

今度は初手スプリガンなので、英雄王で殴って撃破。
からのスカスカ巖窟王で何時も通りオツケーですな。
今回がブレイク居ないから気が楽。

アキレウス出てきたらデバフ掛かるけど、巖窟王って弱体化解除持ちだから強いよね。

先ずは殴って突発。

虚数魔術付けてたので、速攻で宝具撃ちました。

オダチエンしてスカスカ巖窟王して撃破。

あ、スカスカバフ切れた…。

まあ宝具は貯まったから行けるか。

…：バフないと火力出ないなあ!!

あ、スカデイと巖窟王落ちた…。

カルナVS英雄王ってヤバくない!!?

何とか勝てました。

敵が宝具撃ってこないのが幸いでした。

5 / 10

初手ヒュドラはエルキドで撃破。

その後はスカスカ巖窟王。

アサシンのブレイク持ちは殿イリヤちゃんです勝てるはず。

流石にアンリ入れてるのはそろそろ不味いと思ったので、頼れる後輩マシユを入れます。

イリヤちゃんには凸リミゼロ付けてバスター強化。

レベルも89ともう直ぐ100になるからATK補正も高い。

強化無効喰らったけど、エルキドも弱体化解除持ちです。

宝具撃って撃破したのでオダチエンしてスカスカ巖窟王。
ありや？

エレちゃんと紅閻魔残った。

まあ、もう一発撃てばいいか。

キングハサンのクリダウンは弱体化解除でオツケー。

宝具撃ってキングハサン以外ブレイクと撃破。

巖窟王のBQQで殆ど削って、後は宝具撃って終了。

今回もここまで!!

ホントにスカスカ巖窟王しかしてねえな!!

「センパ〜イ!!!BBちゃん、見飽きたので帰っていいですか?」

「無理やり連れてきて飽きたら帰るとか自由過ぎない!?!」

「だって、センパイがここまで強くなってるとは思わなかったじゃないですか。最終兵器のプロテアも勝ち筋見つけてありますよね?」

「もちろん耐久するつもりだけど?負けて精神的に苦痛を背負うより、絶対に勝てる戦法があるなら、そっちを試すに決まってるよ」

「そこがつまりらないんですよ。高難易度連続でヒイヒイ言ってるセンパイが見たかったのに…」

「自分に泣きつかれたくなるのなら、水着になって出直してこい!!」
「酷いですよ!!去年引かなかったのはセンパイなのに!!」

6/10

面倒な編成ですね。

初手はアサシンなのでイリヤちゃんで殴って、その後はスカスカ巖窟王。

最後にアヴェンジャー来るけど、全体宝具ムーンキャンサー持っていない(水着BB持っていない&ジナコ育成不足な)ので素直に神ジュナですね。

注意点はアヴェンジャー登場時にクリバフが厄介、ライダーが強化解除使ってくるので速攻撃破、2ウエーブ初めの三体は回避と無敵持ちだけど、巖窟王が無敵貫通持ちなので対処可能。

ってくらいですね。

先ずはイリヤちゃんを殴る。

宝具撃つ暇もなくイリヤちゃんが素殴りで撃破してくれました!!オダチエンしてスカスカ巖窟王しましょうね。

クイッククリ殴りが出来たので前衛は撃破でNP回収もバツチリ。宝具一発じゃ撃破出来ませんが、残り少しなので安心です。

7/10

初手は魔猪のバーサーカーなのでアビーに殴らせてスカスカ巖窟王。

ルーラーとかカモでしかないね!!

注意点はキャスターがNP獲得量ダウンしてくるけど、まあ巖窟王には意味ないね。

問題点はイリヤちゃんを編成出来なかった所。

先ずはアビーで殴ります。

撃破したらスカスカ巖窟王。

あ、宝具で撃破したからNP回収出来なかった…。

巖窟王のBQQクリ殴りでホームズは即落ちしてもらいます。

後は宝具撃つてチェインでダメージ稼ぐ。

バフ切れたら巖窟王だとキツイなあ。

やば、前衛全員やられたく!!!

まあ残り体力3000で神ジュナの宝具とか耐えられるわけもあり

ませんがね!!

巖窟王一体に物凄くやられた。

純粋な火力も高いからなあ。

今回はここまで!!

次回で終わらせませす。

キングプロテア?知らない敵ですなあ。

まあ、勝ち筋は見えているので、余裕がある時に終わらせませす。

どうしても耐久戦になるから時間が必要ですから。

今日は夕方更新あるのでしません。

「あと少し……あと二回で終わるんですね……」

「やつとだね。ここまで来れば分かるけど、スカスカ巖窟王ってホントにぶっ壊れ性能」

「誰ですか？スカデイとか考えた人？BBちゃんの奇策が台無しです!!」

「メタい発言だと全部運営様なんだけどね。スカスカいなければそれなりに難しいクエストだから、完全にカルデアによる難易度だね」
「センパイのガチャ運を呪うべきですか？」

「出たら嬉しい鯖は出るのに、絶対に欲しい押し鯖は全く当たらない呪いを上書きしてくるならね……」

「きゅ、急にナイーブにならないください!!元保険委員的なBBちゃんの母性が刺激されます!!」

これで最後です。

8/10

久しぶりのブレイク持ち、しかも複数。

初手のライダーはカーマでいいでしょう。

その後はスカスカ巖窟王かな？

ライダー多めなので、アーチャーを優先的に倒して、カーマに引き継いでもらいます。

オジマンブレイク時にHPを1にしてくるらしいので、それまでにカーマは出てこないで欲しいですね。

一応殿として働くように、カーマは最後に置いておきます。(元々は巖窟王の位置)

待って!!?

ドラゴンでスカスカ落ちそうになってるんですけど!!?

何とか撃破したのでオダチエンしてスカスカ巖窟王。

オジマン削ったら全員死ぬので、初めから火力はモリモリで。

宝具で全員ブレイク!!

はい、前衛崩壊しました。が、計画通り!!
神ジュナの宝具でギルガメッシュ削ります。

オジマンの攻撃痛い!!

ギルガメッシュは落ちたので後はカーマで殴っていきます。

カーマ単騎になってしまいました。

が、何とかなるでしょう。

残り買い物王だけになりましたがカーマのHPがやばいですね。

まあ宝具溜まつてるので終わりですけど。

9 / 10

やっとラスト!!

最後は鯖ラッシュみたいな感じですね。

初手からスカスカ巖窟王して、神ジュナも待機させておけば大丈夫
でしょう。

初っ端から強化無効がかかりますけど、巖窟王には意味ないですよ。
。

先ず一射目!!

黒聖杯からカレスコに変えたから火力が足りず、一体しか撃破出来
ませんでした。

二射目!!

回避居たので無敵貫通使って全員撃破

三射目!!

アサシン以外ブレイク。

四射目!!

回避持ちはキツイ。が、呂府は撃破。

ここで巖窟王落ちてしまいました。

出てきたのは孔明。

スカスカ孔明って無理有る。

アサシン狙って宝具を回しましょう。

はい、ブレイク。

ここまで来れば神ジュナで終わりますね。
チャージ攻撃でスカスカ落ちました。
孔明いるので、セイバーを優先して倒していきます。
終わりました。

これにて高難易度連続攻略は終了。

残すところはキングプロテアだけになりました。
まあ面倒なので今日はもうしませんが……。

では頭スカスカにして高難易度攻略は終了。
夕方更新を待ちます。

853 2020年7月16日⑦ 「二幕 墮落のコツペリア」

「それじゃあ!!更新きたからストーリー攻略していかうか!!」

「私は管制室に戻ってセンパイの奮闘激を高みの見物といきます!!」

「今回はリップ戦!!前はコンテ使ったから勝てると良いな!!」

「残念ながら、今回リップとは戦いませんよ?記憶を思い出してください」

「……たしか、最後の方ボス戦ラツシュだったような……。周回が無い分余計に連戦になるのか……」

「そうですね!!サクラマネーも全部交換してもらった事ですし、センパイには頑張ってもらいましよう」

「種火周回に逃げていいですか?」

「現実逃避は後日後悔を生む事しかしませんよ?まあ、それで良いとおっしゃるのなら、私はそれでも構わないのですけど?」

「やればいいんでしょう!!」

それではストーリー攻略していきます。

二幕 墮落のコツペリア

1 / 5

キヤットが敵。

52万と高いですけど、バーサーカーなのが救い。

Wマーリンライネスでバフった黒聖杯イリヤちゃんです勝てるでしょう。

ただ、NPが足りないなのでそこは素殴りで回収かな?

初手のカード運はアツチエイン!!

ありますね!!

イリヤちゃん死んだら負けなので無敵張っていきます。

次のターンはライネスでバフって……オダチエンしてマーリンを前に。

今回、マーリンには両方ともアヴァロンを装備させてます。

これでバスター性能アップだね!!

さて、宝具の火力は……65万最高です!!

3 / 5

ロビンが6体とキヤットです。

幸いロボビンのHPは高くないのでその間にNPを貯めましょうか。

キヤットにはHP超絶回復と毎ターン回避一回付くので、一発で仕留めたいですね。

クラス相性無しで殴るのは地味に時間かかるね。

9ターンもかかったよ。

今度はマーリンの宝具も撃てたのでオーバーチャージでバスター性能アップして71万!!

5 / 5

最後はエリちゃんですな!!

常備必中なので回避は役立たず、ブレイク時にチャージ増加でてE Xアタック。

まあ、スカスカ剣デイルかな？

スカスカバフで剣デイル宝具!!

無事にブレイク完了!!

チャージ攻撃は剣デイルに來たので耐久楽。

からの、宝具クリ殴りで撃破。

エリちゃん、ハロウインイベントまで待つてね!!

今回はこれで終了ですね。

また明日の更新を待ちましょう。

絆上げは種火周回全く周れなかったせいで、水着エレナが4になっただけですね。

今回はあんまり絆を考えてる余裕がないから仕方ないね。

それでは賞金首の前に、種火周行ってきます。

今日は更新と同時にクリアしたから種火周回の時間が取れるはず…。

854 2020年7月16日⑧ 「WANTED②」

「BBチャンネルく!! 晩御飯を食べてお眠になって来た頃合いのセンパイに、この私BBちゃんが賞金首の捕縛を依頼しに来ちゃいましたく!!」

「クツ!! このまま寝てやろうと思ってたのに!!」

「まあまあ、これが終われば本当に終了ですから!! 後4回頑張ってください。フアイトです!!」

「これ終わったら、ホントに寝てやるんだからなあ!!」

と言う訳で、BBに急かされて賞金首狩っていきます。

キヤスターG

キヤスギルです。

スロットでバスターダウンされてしまいましたが、バスターを使わなければいいの戦法で行きます。

簡単に言えばスカスカ牛若丸です。

高レア単体ライダー? そんな鯖居ねえよ!!

一応殿に、エウロペ様入れてれば負けはしませんよ?

黒聖杯付きと言えど、40万は低レアでは大したものですね。

カード運などにも恵まれて、3ターン目にもう一度宝具撃って終わりました。

バーサーカーV

ヴラド三世です。

スリット効果はアーツダウン。

バーサーカーなのでスカスカしやすいカーマでいいね!!

問題はブレイク時のNP減らされるのですが、一体だけだから運。

カード運あつてクイック二枚!!

とりあえず、宝具二連射は確定ですね。

魅了も入りました。

えーっと、ここでカーマのNP吸われてしまいました。

宝具撃てねえ!!

殴ってNP貯めて3ターン目で終わらせました。

セイバーA

アルテラさんです。

スロット効果はバスターダウン。

さらに言えばアーチャーって宝具連打しにくいんですね。

手持ち的に。

て思っ、クロエで行こうか悩んでたら、単体クイックいましたわ。

宝具3のジェーンです。

これで行ってみましょう!!

懸念事項は育成が終わってない部分ですが、殿にはオリオン置いていれば何とかなるでしょう。

スカスカバフで何とかブレイク。

レベマジやないのはクツイか……。

殴ってNP貯めて……相変わらずクイッククリ殴りが強いなあ。

貯まったので宝具撃てば、デバフが重なって更にダメージ出ました。

ジェーンとか久しぶりに使ったなあ。

アサシンJ&H

ジキルハイドです。

スロット効果はアーツダウン。

敵がアサシンとバーサーカーなのでイリヤちゃんです完封できますね!!

正直27万ならバフはそれ程必要じゃないので、カレスコイリヤちゃんですマーリンバフだけで宝具撃って、ブレイド後は孔明ライネスですオツケー。

開幕宝具で……あれ?

削れなかったぞ!!?

まあいいや。

殴ってブレイク。

孔明ライネスでバフって今度こそ!!

はい、36万!!

やっぱり、孔明ライネスよりはWマーリンの方が火力出るのか。

これで今日の更新は全てクリア!!

明日の更新を待ちます。

では、種火周回行って来りゅ!!

855 2020年7月17日「三幕 ナッツ・クラツカーをもう一度」

「今日で半分!!今日こそリッパ戦かな?」

「さあ?どうでしょうか?BBちゃん的にはネタバレは避けたいですし?内容を覚えてないセンパイが悪いんですよ」

「一年以上も昔の事だから仕方なくない!!?大まかな内容は覚えていても、細かい場所まではちよつと…」

「これだから人間はダメなのです」

「人間だから仕方ない!!それじゃあ18時になったから攻略だ!!」

あの、大奥復刻来たんですけど?

三幕 ナッツ・クラツカーをもう一度

1/3

スロット効果はバスターダウン。

敵編成はライダーの雑魚戦と鈴鹿御前。

ブレイク持ちだけど、ある程度削ればクリアなので頑張ろう。

鈴鹿御前には防御バフがあつてかなり面倒。

編成はフレンドから凸TT孔明借りてカーマとオリオン。

鈴鹿御前戦様にギルガメッシュ後衛に置いてオダチエンですね。

先ずはオリオンのNP溜めながらカーマで殴ります。

やべえ。

まだ雑魚戦抜けてないのにオリオンのHPが2000切ってる……。

カーマの宝具も貯まったので英雄王には殿に居てもらいましょうか。

は?オリオンの宝具でも2万しか入らなかつたんですけど!!?

これ耐性倍率高すぎじゃね?

孔明の呪い（固定ダメージ）マジ助かる。
が、オリオ落ちたし。

宝具撃たれて孔明とアンリが死んだ。

が、何とか残り23万過ぎまで削ってクリア……。

これ、カルデアによつては勝てなくね？（アーチャー居ない初心者
カルデアとか）

2 / 3

ライダーの雑魚敵とアサシンキメラです。

アルターエゴのシトナイちゃんと魔神さんでオツケーですね。

イリヤちゃんも後衛に待機してますし!!

ええ……スロット効果でタゲ集中がマーリンに行きました。

すまぬ、貴殿はここまのようだ。

キメラまで行きましたが、魔神さん、シトナイちゃん、イリヤちゃん
の宝具で終了です。

3 / 3

進行度2

ライダー多めのクラス混合です。

途轍もなくめんどくさいのでスカスカ巖窟王。

神ジュナを後衛に待機させて行きましようか。

あ、鯖のHP高すぎて削り切れねえ。

ま、2ウェーブまで突破出来れば神ジュナがやってくれるから。

速攻は無理でしたが、巖窟王が全部倒してくれました。

待って、無敵貫通使った後に無敵使うの止めてもらえますか？

進行度3

前回普通にコンテ使ったリップ戦です。

3ゲージでアルターエゴと言う厄介な敵。

1ゲージ目は毎ターンチャージ、2ゲージ目は防御バフ、3ゲージ
目は通常攻撃に即死してきます。

これ聞いただけで放り投げそうになりますが、なりませんが!!
今回は頼れるアルターエゴキラのカーマちゃんがいいます!!
スカスカしましよな。

殿オルタニキは入れていきますが。

1ターン目

スカスカバフって……あ、カーマのスキルでアルターエゴ有利付ける必要ある!!スキルレベル9

と言う事は、NP配布無駄になる!!速攻無理ゲー。

はい、撤退。

スキル強化させて9/9/10にしました。

ここまですればガバはないでしょう。

気を取り直してもう一度。

1ターン目

スカスカバフってカーマのスキルも使います。

もう戻りませんが、初手孔明カーマでNPは貯めた方が火力も上がるからいいのかな?

初手は44万出せて魅了も入りました。

強いて上げるなら、NPが40までしか堪らなかった点かな?

2ターン目

オダチエン孔明してNP溜めます。

防御バフがキツイので孔明の攻撃とスカデイに加えて、マスタースキルも。

女神の恩恵も使っておきましょうか。

後は、魅了入るか不安なので、ガンドも追加で。

防御バフのせいで35万ですけどブレイク。

NP回収も余裕でした。

3ターン目

最後は孔明スキルでNP貯めて宝具ぶっぱです。

完全な勝利ありがとうございました。

進行度4

バルバトル君と言いそうな魔神柱です。

ギミックもゲージもないただの雑魚戦（HP 45万）なのでWマリー
ンイリヤちゃんですな!!

2ターンかかるのは仕方ない。

イリヤちゃんを活躍させるためだと思えばね!!

特にガバもなくイリヤちゃん84万クリア!!

特攻無しでこの火力は流石!!!

では、今回はここまで!!

次回はWANTEDです。

856 2020年7月17日② 「WANTED③」

「あの、まだこのイベントの攻略が終わってないのに別のイベントに目移りするのには止めてもらえます?」

「いや、これは仕方ないと思うよ?だって来るとは言われえいた大奥イベントだからね!!」

「知りません!!そんな浮気性のセンパイには今日のWANTEDに行ってもらいますよ!!」

「え?待ってイベントの概要説明とか特攻鯖見直しとか…」

「終わってからにしてください!!それでは、センパイの奮闘を心より楽しんでいきます!!」

「ちくせい!!速攻で終わらせてやる!!」

と言う訳で、大奥イベントについては待ってください。

先にイベントの更新を終わらせます。

ライダー?

メドウーサです。

スロット効果でクイックダウンされています。

が、単体アサシンなどカーマしか居ないのでスカスカしましょう。カード運なかったけど、初手でブレイク出来ました。

宝具を二回撃つだけの簡単なお仕事でした。

スキルレベル上げた恩恵はデカイ。

アーチャーA&M

水着アン&メアリーです。

ブレイク時にガッツ付属だけど、回復量1なので無視。

スロット効果はバスターダウン。

これによりエルキドゥよりは影虎さんの方が連打できるかな?

W孔明ライネスでやってみます。

無理でも負けはしないでしよう。

先ずは孔明でバフって宝具。

ブレイクは出来たけど、NP回収ダメでした。

貯まったのでもう一回宝具撃って終わり。

3ターンキルでした。

コメント見たらスカスカアナでも行けるみたいですね。

ランサーK

水着清姫です。

スロット効果はアーツダウン。

ランサーなのでスカスカ剣デイルで行きましょう。

カード運あつてクイツク二枚ありました。

宝具撃ってブレイク。

NP回収も余裕です。

はい、2ターンキル。

オダチエン孔明も用意してましたが、自前でNP獲得量アップ持つてるとかなり強いね。

宝具も何気に4だし……。

これにて今日の更新は終了。

種火周回行ってスタミナ回収した後、大奥イベントについて述べたいと思います。

育成報告。

黒髭と静謐のハサンの最終再臨終わらせて強化クエ解放です。

これでまた周年時にやること増えたな。

デオンの絆が5になりました。

漸くかな？

イベントでもあんまりかかわってないし。

ラクシュミーの第二再臨が終わり、幕間クエスト解放。

これでセイバーの幕間クエスト未開放はありません。

残りはキャスターのみ……。

最後は、マスター礼装の魔術協会制服のレベルが8になりました!!
種火周回でも凸カレの代わりに使ってるからね!!
回復量増えるのありがたい。

857 2020年7月17日③ 「大奥復刻について」

「お、終わらせて来たぞ……」

「お疲れ様です!!とりたい所なんです、そのサクラファイブでもないサーヴァントは一体何方なんですか!!?」

「ハハハ、今回大活躍したカーマちゃんだよ。この通り、幼女から大人まで幅広く対応可能なサクラ鯖です」

「ご紹介に預りました……って何言わせんのよ。私と地味に被ってるこの女の前に無理矢理連れて来て……」

「な、何か初対面なのに辛辣な評価!!? B Bちゃんは悲しいです」

「ハッ! 自分の事をちゃん呼びだなんて…虫唾が走ります。帰って良いですか?」

「ダメだよ。この二人を合わせるのが楽しみだったんだからww」

「……溶かしていいかしら?」

「珍しいですね。B Bちゃんも同意見です」

「これはウザイ」

と言う訳で、まさかの大奥復刻!!

ネタバレになるので大まかにしか言えませんが、繋がりはありますからね。(サクラ鯖以内にも)

内容もストーリーに絡まるし。

では、概要から見てくださいようか。

開催期間はCCCが終わった水曜日から。

メンテが入るか分かりませんが夕方からです。

配布鯖は無しのミッション系です。

それに加えて、時限開放系でもあります。

全5階層になるマップを突破して行く感じですよ。

最短ルートは攻略情報が必要ですが、スタミナが物凄く低いのと、

報酬がおいしいので全部周るのが得策です。

参加条件はシンクリア。

2000万DLで入ったマスターには少しキツイかもしれませんがね。

ストーリー進行は石砕いて何とかなっても、育成はそうもいきませんから……。

後は……CCCみたいに、徳川ゲージが存在します。

これはボス戦時に使うので、気にしなくてもいい奴です。カルデアによっては無くても勝てます。

あ、忘れてました。

今回のイベント、ストーリーバトルでは基本的に前衛の3体しか連れて行けません。

育成や編成次第では崩壊もあり得ますので、攻略情報はしっかりと確認して進みましょう。

進めるとマスター礼装が印籠と言う特別な物に変換します。

効果はどれも強力な物ですので、ドンドン活用しましょう。

使うと徳川ゲージが溜まりますけど、気にしなくてもいいです。

最後には絶対にMaxになりますので。

現在公開されてる情報はあと一つだけ。

特攻鯖です。

基本的には日本の鯖……いわゆる和鯖と言う鯖が対象です。

では、手持ちについて詳しく見ていきましょう。

と言いたい所なんです。

この状態で特攻鯖まで見ていくと明らかに長くなるので分けます。次回特攻鯖まとめです。

858 2020年7月17日④ 「大奥復刻特攻鯖」

「イベント中なのに別のイベントに夢中……釈然としません」

「仕方ないね。あれから一年以上経ってるから、情報の整理は大切だから」

「分かっているでもです。ほら？少し前まではBBちゃんが話題を独り占めしてましたし？」

「アー分かった分かった。後で聞いてあげるから、今は黙っててください」

「こ、この〜ッ!!」

大奥復刻特攻鯖まとめ。

・所持育成済み鯖

マシユ……準スキルマ

頼れる後輩粹。

紅閻魔……宝具3

スキル強化もしてる单体セイバー粹として使えますね。

柳生……宝具1

でち公と被ってる单体セイバー。ストーリー的には○

景虎さん……宝具マ

配布鯖はいいぞ!!单体ランサー粹。

弁慶……宝具マ

ギミック粹のランサー。多分使わない…。

坂本龍馬……宝具マ

配布单体ライダー粹。高レア唯一のライダー单体宝具です。

牛若丸……宝具マ

スカスカ单体ライダー粹。スカスカできるだけで価値がある。

カーマ……宝具1

单体スカスカ最適鯖。出来れば重ねたい。擬似スキルマ。

加藤段藏……宝具1

スト限、初代高レア。全体アサシン粹。

望月千代女……宝具マ

単体アサシン枠。エウロペ様9万チャレンジの時は覚える？

風間小太郎……宝具マ

スカスカアサシン枠。

森長可……宝具マ

単体バスターとして使える。宝具マで無敵貫通の防御無視は強い。

清姫……レベマ済み宝具マ

低レアとして役に立つヤンデレ枠です。

シトナイ……宝具1

聖杯イリアルターエゴ、準スキルマ。役に立たないはずがない。

魔神さん……宝具1

全体アルターエゴ。難点は強化クエしてない。

・所持未育成鯖（名前後の数字はレベル数）

鈴鹿御前50……宝具1

セイバーの全体宝具枠、育成頑張ろう。

米俵1……宝具マ

脅威のアーチャー枠。育成間に合うかな？

パール40……宝具3

スカスカ全体枠。育成頑張ろう……。

宝蔵院50……宝具マ

ギミック枠のランサー。育成は後でいいや。

紫式部1……宝具1

キヤスター枠として育成はしたい。

不夜キヤス1……宝具1

被ってるから紫式部優先かな？

玉藻54……宝具1

アーツサポーターだから育成はしたいけど……。

マタ・ハリ20……宝具マ

低レアアサシンだから仕方ないね。ストーリー的には嬉しい。

佐々木小次郎20……宝具マ

アサシンの低レア……。仕方なし。stay night 鯖だから高レア化する？

鬼女紅葉50……宝具1

最近追加された和鯖。単体バーサーカーだから汎用性は高いけどなあ。

茨木童子60……宝具マ

レベルさえ足りてたら清姫の代わりになる。

・未所持鯖

キアラ

今年の水着と噂されている18禁枠。カーマ狙うから引きません。

沖田さん

水着はおめでとうございます。でも強化とピックアップは？

両儀式

今年のお正月で引きませんでした。

武蔵ちゃん

オリユンポスは泣けた。引かなかった。

清少納言

今年のバレンタイン鯖。当たらなかった。

巴御前

出ません。

浅野

ピックアップってなにそれ？メインタールド追加お願いします。

ノツブ

メインタールド追加して？

金時

メインタールド追加して？

酒吞童子

鬼ランド復刻時は当たりませんでした。

おつきー

すり抜けアサシン来て（切実）

両儀式（アサシン）

メインタールード追加求。

金時（バーサーカー）

ピックアップどこ？

源頼光

同じくピックアップ…。

土方歳三

新選組は永劫です。

茶々

メインタールード追加して。

天草四郎

アポ復刻では引きませんでした。

魔王ノツブ

出なかった。

葛飾北斎

ピックアップどこですか？

という感じですね。

高レアアーチャーが居ない……。

育成が必須ですね。

キヤスターも育成が必須ですけど、誰から育成すればよいのやら……。

サポーターで玉藻？攻撃で式部さん？

全体ライダーも居ませんね。

礼装ですけど、

特攻礼装1枚

★5 2枚

★4 2枚

★3 凸1枚

でした。

記憶を探ります。

……

思い出しました。

CCCコラボ終わって、大奥来た時は終局特異クリアしか出来てなくて、イベント終わるまでストーリー攻略してたんです。

なので、特攻礼装が揃ってないのか。

ガチャもギリギリクリアした後、課金してカーマ当てたんですね。逆に★5礼装二枚持つてるのに驚きです。

と言う事で、礼装目当てにカーマガチャは引きます。

と言っても多くても30連かな？

課金は絶対にしないです。

給料日来るけど、水着にとって置きたいですから。

では、去年は高レアほとんどいなくて、マーリンオルタニキ戦法でクリアした大奥!!

楽しみに待ちましょう!!

859 2020年7月18日「イベント中だけど育成」

「種火が一瞬で溶けた……」

「溶けたと言いますか、使ったから無くなっただけでしょう?」

「そうだよ。そうだけどき?常に種火がある状態だったから悲しい」

「と言いつつ、イベントの前は毎度こうなってますよね?いい加減慣れませんか?」

「なれないものだよ。今回は育成しなきゃいけない人数が多いしね」

「確か……11人でしたっけ?」

「そうだよ。同じくらい育成済みの方が居ると言っても、クラスや役割が被ってるのが多いんだよね」

「そこに頼れる後輩BBちゃんです!!単体ムーンキャンサーは私だけですから!!」

「サクラ鯖だけイベント鯖じゃないから連れて行きませんか。と言うか、そもそもアヴェンジャー戦が珍しいからね。場合によってはバーサーカーで充分だし……」

「そこ!!そんなこと言わない!!今後必要になるかもしれないよ!!」

「確かに……リンボーとかリンボーとかリンボーとか」

「うわあ……。何ですかその、いかにもヘイト集めていそうな方は……」

「いい加減実装して陳宮に飛ばされる!!」

と言う訳で、CCCコラボ中ですけど大奥復刻に向けて育成してきました。

とりあえず、クラスごとの種火をつぎ込みました。

プレボ貯金やオール種火は最後だね。

出来るだけ使いたくないものだから……。

ほら、夏イベで新規鯖来るから……(当たるとは言っていない)

米俵を第二再臨

鈴鹿御前を第三再臨

パールさんを第二再臨

玉藻も第二再臨

佐々木小次郎も第三再臨

茨木童子を最終再臨

まで育成しました。

これ以上は種火周回して集めます。

イベント始まるまでには、玉藻が第三再臨は行きたいな。

スキルのにね？

今日と明日でCCCコラボの更新は終わりますが、CCCでまだ出てないサクラファイブが居るんですね。

自分も詳しくは知らないんですけど、イベント実装時にメルト、リップが実装された。

去年の復刻時にプロテアが超高難易度で来て実装。ならば今年は？

と、期待が高まっています。

ヴァイオレットとカズラドロップの二体です。

片やキツメのお姉さんと、片や幼女です。

いや、自分も名前と見た目しか知らないから、第一印象なんだけどね？

カズラドロップ実装されないかな？

何故かって？

幼女だからですよ……。

来るとしたら日曜日の更新だと思うので、それまで待ってみましょう。

日程的な余裕と、運営の状態的な余裕が無いから、実装はなさそうなイメージですけどどね。

来るとしたら、CCCコラボ二弾の時かな？

それすら分かんないけど。

絆上げはアルテラサンタが5になっただけ。
もう最低でも5000なので、上げるのに時間がかかる。
塔イベ来て欲しい……。

では、夕方更新を待ちます。

860 2020年7月18日② 「四幕 沈める森の美女」

「昨日はリップと戦ったから、今日はメルトかな？」

「さあ？どうでしょうか？BBちゃんはネタバレは避けますよ。全てはセンパイの記憶次第です」

「そういうえば、鈴鹿御前もまだ倒してないんだよなあ。明日で最後って考えると、やはりメルト……。あ、よく見たら今日で前半戦終わりじゃん。BBもろとも倒してやる!!」

「まあ、頑張って攻略してください!!BBちゃんは何時を通り、高みの見物ですから」

四幕 沈める森の美女

1 / 4

キヤスターとライダーの雑魚敵と、カエサル編成。

雑魚敵はアルターエゴに任せて、カエサルはアーチャーに任せましょうか。

フレマリーン、魔神さん、ライネス、黒聖杯ギルガメッシュで。

1 ウェーブは殴って突発。

2 ウェーブは魔神さんの宝具で突発。

3 ウェーブでオダチエンして英雄王登場。

ライネスマリーン自前でもギリギリ足りないので殴ります。

NP貯まったので宝具撃って終わり。

2 / 4

スフィックスとニトクリス二体。

ライダーとアーチャーなので主にライダーでいいね。

アーチャー様にランサーも編成しておきましょうか。

エウロペ様、ライネ、スマーリン、エルキドゥ

ライネスの防御バフって殴る。

素殴りだけだから10ターンもかかりました。

ではバフって宝具撃ちましようか。

惜しい!!

キヤスターの方はともかく、アーチャーが残り3, 000。

乱数次第ではワンパンキル出来たのに…。

3 / 4

進行度1

鈴鹿御前戦。

今回も耐久でオツケー。

削らなくてもいいので、アーチャー並べます。

フレ孔明、英雄王、オリオン。

二回連続で英雄王に魅了入りました。

危なげもなくクリア。

進行度2

鈴鹿御前戦。

前回はコンテ使った。

三ゲージ持ちで、1と2はこちらに星を吸うのとHP現象。

3ゲージ目には取り巻きだして攻撃アップ。

自分では編成が思いつか無かったのでクリアパーティーを参考しました。

フレ孔明、プリコス、孔明、黒聖杯英雄王、ライネス、凸虚数クロエ、プリコス、マーリン。

開幕宝具撃って、後は英雄王の宝具連打。

念のためのクロエ待機。

では行ってみましょう。

まずは孔明でバフってNPチャージ。

自前孔明とマーリンオダチェン。

マーリン孔明、英雄王でバフって宝具BA(カード運よく出るチェ

イン組めた)

31万さすがです。

後はNP回収しつつ殴るだけ。

あ、早速英雄王魅了……星が勿体ないなあ。

は？二連続魅了は聞いてない。

早速マーリンのHPヤバいんですけど？

はい、マーリン落ちました。

は？チャージ↓宝具で全滅しましたが？

残り英雄王、クロエ、孔明。

何とか二ゲージ目ブレイク。

後はNP貯めて……宝具ぶっぱ!!

鈴鹿御前は落ちたので、残りはバーサーカーのみですね。

サポーターが即落としたガバは如何にかならんかったのかよ。

あ、クロ落ちたし。

まあもう終わりですけど。

別コメント見て、スカスカトリスタンでも良かったかもしれません。

宝具連射は可能分かりませんが。

まあ、前回コンテしてようやく勝てたのに比べたら、成長してる……？

進行度3

まーたバルバトス君。(魔神柱違い)

Wマーリンイリヤちゃんて仕留めましょう。

56万でクリア。

進行度4

キヤスター、ライダーの雑魚敵と、バーサーカー一体。

アルターエゴで殴ればいいね!!

4 / 4

進行度1

メルト戦。

前回はもちろんコンテして勝ちました。

今回はスカスカカーマですね。

気を付けなければならぬ点は、二ゲージにスキル封印が飛んでくる可能性があること。

速攻すれば問題ないかな？

BBスロットで毎ターン★がもらえるので、カーマには相性がいね!!!

では行ってみます。

先ずはライネスでバフってNPチャージ、終わったらスカデイとオダチエンします。

カード運は……ないですね。

クイツクチェインが組めるだけマシでしょうか？

宝具撃ってブレイク。

……ぎゃあ!!?スキル封印で宝具撃てません……。

仕方ない、クイツククリ殴りに賭けるしか……。

カーマB、スカデイQ、カーマQ……頼むよ。

あ、余裕でブレイクしました。

NPも貯まったので宝具撃て終わり。

スカスカカーマ強いっす。

長かった……。

次回閉幕を攻略していきます!!

861 2020年7月18日③ 「閉幕」

「やっとここまでたどり着きましたね!! BBちゃんは嬉しいです!!」

「さ、早よキアラさん出しなさい。!!」

「何々? センパイ焦ってますか? 何か予定でも?」

「早く、早く終わらせて晩御飯食べたいんじやあ!!」

「結構個人的な欲なんですね…。ではでは!! 最後、頑張っ行ってちゃいまして!!」

「明日、後半戦も来るけどね」

「そちらは管轄外なので知りませんっ」と

閉幕

進行度1

遂にBB戦。

クラスバラバラの雑魚が先に入るのでスカスカしましょうね。

巖窟王の方が確実なんですけど、それではBBに有利取られてしまうのでバサスロで行きましょう。

バーサーカーは強い。

殿には朕置いておきます。

孔明でバフってオダチエンスカデイ。

スカスカバフ。

デバフはBBに使うからクイツクだけで。

あ、バサスロは黒聖杯ね。

一応宝具二連射は出来ると思うから…。

一射目余裕で突発。

NP回収も余裕のよっちゃん。

…:HP不安だからデバフ撒きます。

二射目は…:あ、こちらも余裕でした。

あ、カード運考えてませんでした。

バサスロバスター一枚しかない…:。

全然削れない…。

こつからは殴ります。

宝具撃たれてスカデイ一体落ちました。

バサスロも……。

あれ？ガバって負ける？

孔明スカデイが意外に頑張ってる。

というか、アンリが狙われないから朕が出てこれねえじゃねえか!!

よし、アンリが落ちました!!!

朕無双ターン!!

朕単騎でもBBは行けんじゃね？

勝ちました。

進行度2

デミヤ戦ですね。

敵クラスが不明扱いなので、防御有利なアルターエゴとムーンキンサンサーで挑みます。

シトナイちゃん、BB、フレBB、イリヤちゃん(趣味枠)、ジナコ、魔神さん。

負けはしない編成ですね。

戦法としては、アーツで殴ってNP貯めて、ブレイクと共に宝具ぶっぱ。

ブレイクすると無敵貫通飛んでくるからね。

ではいつてみます。

あれ？シトナイちゃん狙われすぎ!!

シトナイ宝具一発目!!

残り8万!!

BB宝具で残り少し。

ブレイクと同時に宝具撃たれました。

狙われたのは自前BBだからまあセーフ。

さて、シトナイちゃん、ふれBBの宝具撃って……全然削れ無かったよ。

残り15万

だから、チャージ↓宝具は止めて。

フレBBとシトナイちゃん落ちました。

もう魔神さんに頼るしかない……。

何とか撃破。

全く成長してないね。

それとも作戦が間違ってた？

まあ、ノーコンクリアだから問題無し!!

ここはそういうマスターの部屋!!

進行度3

負けイベントだから4ターン耐えましょうね。

はい、これで残すところ、ラスボスのキアラだけになりました。

このまま挑戦と思ったのですが、まだ終わってないクエストがあったのでKP足りませんでした。

次回枠で倒していきます。

862 2020年7月18日④〜19日「WANT
ED④」

「やっとキアラだと思ったら、まだKPが足りない件について。めんどくせー」

「バトルは残り5回だけですよ」

「それって、WANTEDにキアラ、プロテアも入ってるよね」

「勿論です。センパイには明日の更新までには全部終わらせてもらいますから」

「え？それは聞いてないんだけど？」

「はい、今言いましたから。それでは頑張ってくださいね!!」

アサシンK

クレオパトラ戦です。

ブレイク時に無敵貼って来るので注意。

イリヤちゃんとWマーリンで戦いましょうか。

無敵対策は凸起原弾でオツケー。

は？火傷とか聞いてないんだけど？

王のマシンガントーク回すしかないわ。

久しぶりにぶん回して耐久しました。

楽しかったです。

バーサーカーHXA

えっちゃんです。

初手で全体にスキル封印来るので、後衛にキュケオーン置いてオダチエンして豚にしましょうか。

その後は殴ります。

殿にアビー置いてるので負けはしませんよ？

オダチエンキュケオーン、弱体解除。

Wマーリンバフって豚にします。

…豚化しなかったんだが!!?
アーツで殴ってNP貯めましょうか。
もう一回マーリンでバフって宝具撃てば終わりです。

キヤスター?

メディアです。

スロット効果がアーツダウン。

ブレイク時に弱体解除とチャージ増加。

スカスカ牛若丸しましょうね。

孔明でバフってオダチエンします。

スカデイのデバフは解除されるので使いません。

カード運無くて牛若丸のカード無いのがキツイですね。

無事にブレイク完了です。

牛若のカードありますが、クイックありませんね。

運悪い!!

ようやくAQQですが、クリ出ませんでした。

もう一回宝具撃って…残り3万足りなかったか。

宝具受けます。

あ、スカデイ一体落ちたよ。

今度はクリ殴りでクリ……120残るって運悪いぞお!!

これでKPも貯まって全部交換し終えました。

コンテは使うつもりないんですけど、万が一に備えてです。

どうしても勝てない時は使いますので……。

種火周回してキアラに挑みたいと思います。

種火やつてきました。

溜まったのは全部特攻鯖につき込みましたが、今回は再臨出来た鯖は居ませんでした。

まあ二回しか周ってないからね。

一応、育成中の鯖をまとめておくと、

セイバー 鈴鹿御前

アーチャー 米俵

ランサー パールさん

キヤスター 玉藻

アサシン 佐々木小次郎

バーサーカー 茨木童子

エクストラとライダー以外は対象だから、ライダーの種火はたまり
そうだなあ…。

期間までには、茨木童子がレベマに出来そうかも？

オール種火使うなら、アーチャー居ない米俵が最優先かな？

最後に、ポルクスちゃんの絆が1になりました。

カルデアに来て約3か月、長かった。

カストロ？知らない子ですね。

では、次回はキアラ戦戦って行こうと思います。
勝てるの良いなあ。

863 2020年7月19日② 「ヘブンズフィール
戦」

「キアラ戦か……KP交換し終え得ても勝てる気があんまりしないんですけど?」

「もう!!コンテ可能までしてあげたのですから、頑張つてクリアしてくださいよ!!というか、今のカルデアでこれなら、去年どうやって勝ったんですか?」

「勝つまで石を割ればいい戦法!!」

「出ました!!初心者あるある!!」

「でも、楽しみ方なんて人それぞれだから何でもいんだよ。リアフレでもコンテ絶対に使わないマスターや、コンテ上等ストーリースキップする家族マスターすらいるからね」

「ノーコンマスターはともかく、家族マスターさんは何のためにFGOやってるんですか?」

「鯖育成とかバトルを楽しむにしてる人だね。文字読むのは得意じゃない系の人」

「なるほど……因みにセンパイはどういった属性なんですか?」

「属性って……。初心者の頃は仕方ないから負けたら石を砕いて進める系だったけど、今は出来る限りノーコン狙う系かな?でも、何回も挑戦するのは精神的な面でやられるから、数回やって無りそうなら諦めて令呪コンテ使う系でもある」

「つまり、バトルに価値はそれ程求めて無いという感じですね!!」

「うん、FGOやってる最大の理由はイリヤちゃん愛でたい。時点でストーリー読みたい(なので、昔のイベントをメインタールド追加待ってます)その次にキャラ育成楽しい。って感じ」

「はへー。では、キアラ戦行ってみましようか!!無駄話で先延ばしにしちゃっても無駄ですよ!!」

「クソツ!!バレてたか!!」

「諦めて編成考えてください。負けたら慰めてあげますから」

キアラ戦。

読者様は知ってると思うけど、敵の行動パターンなどのおさらいから。

KPを使つて有り得ないレベルのバフを解除出来る。

全部説明するのは面倒なので確實調べてください。

普通にイベントの時は、周回してKP集めてるから、自分に必要な奴だけ取れば最低限はオツケーって感じでした。

が、くそ雑魚カルデアには全部交換した方がより楽に勝ってます。自分？勿論全部交換してますが何か？

キアラはクラスビースト。

なのでクラス相性が通常とは異なります。

アルターエゴが有利クラス、残りは全部等倍って珍しい相性。

これにより殿オルタニキが……。

KPを全部交換しても行動不能状態になりません。

唯一掛かるのがメドウーサの魔眼ですけど、スキルレベルに依存しますし、等倍ですから採用度は低いです。

ガンドもはじかれるらしいぞ。

通常スキルと1ゲージブレイク時にチャージ増加があるらしく、宝具のタイミングに注意。

出たよ、これで崩壊するパターンなんだね、知ってる。

回復量も多いから、場合によっては与ダメよりも回復量が多くて無限耐久になりかねない。

もうヤダこの仕様。

アモン・ラー思い出したよ……。

という感じですね。

こつからはカルデアと相談しながら編成していきます。

今回一番早い速攻は、スカスカメルト。超人オリオンによるクリ殴り。

この辺りでしょうか？

どちらも不可能ですね。

メルト持つてませんし、超人オリオンは育成中よりも、水着BBのカード固定が無理。

……。

考えた結果。

シトナイちゃん 黒聖杯

孔明 プリコス

フレ玉藻 プリコス

マーリン プリコス

マシユ

朕 フォーマルクラフト

トロピカルサマー

完全アーツパーティーです。

自前玉藻いないけど、そこはフレンドでリカバリー。

シトナイちゃん頼りもパーティーですけど、倒れても耐久は可能かもしれない。

殿は朕で攻撃系サポーターとして削ってもらいます。

では、これで勝てたらいいなあ……。

864 2020年7月19日③ 「キングプロテア戦」

「と言う訳で、ビースト戦完封してきました!!ただいまー!!」

「軽い!!軽いです!!通信が繋がらないのでとても心配てました!!」

「うん。ごめんね。そのことは忘れてて。でも、こうして素材や伝承結晶、6体目のBBちゃんもゲットした事だから許してね!!」

「そんなことで……許せると思っっているんですか?」

「間があつたようですが!!」

「そんなことありません。……でも、私が居ない間は誰と喋っていたのですか?」

「BBちゃんが常に相手してくれたよ」

「……BBさんが可哀想です……。ところで先輩。情報は見てましたか?」

「モチのロンさ!!と言う訳で来週から大奥攻略頑張ろうね!!」

「はい!!今度は私もついて行きますのでご安心を」

「と、その前に……プロテア戦行こうか?」

「プリテア……たしか、前回参加時に石を4個も砕いて勝った超高難易度ですよね?軽いノリで行って大丈夫ですか?」

「キアラも余裕で勝ったから今がキてる!!攻略方法もあるから大丈夫さ!!」

「せ、先輩の大丈夫。は大丈夫じゃない事が多いのでとても心配です!!待ってください!!」

と言う訳でキアラ勝ちました。

KPを全部使ったと言えど、あっけない勝利でした。

2ターン目で宝具撃てブレイク。

アーツチェイン組むようにカード選んで、孔明の宝具で足止め、玉藻でNP配布とHP回復、シトナイちゃんであタック。

全9ターンの攻防でした。

連続クリ攻撃が危なかったけどね。

時間があれば、エルキドウ単騎や完全耐久戦などもしてみたいです。

時間があればなので、しない可能性もあるんですが……そこは明日以降の自分に任せます。

で、キングプロテア戦ですよ。

毎ターンHP増加。

初手で倒すのは宝具マ鯖いない自分には不可能なのでしないです。

とりあえず、20ターン耐久して28ターン目に宝具ぶっぱが勝ち筋ですね。

自分もそれで行きます。

予想してると思いますが、Wマーリンプリコス、オルタニキ、朕、マシユ、孔明で行きます。

とりあえず、マーリンを生き残るようにしなければ……。

マーリンバフってオダチェンして下げます。

後は耐久!!

回復量下げられてHPヤバいんですけど……7ターン時点。

あ、マーリン一体死んだ。朕登場。

ここまで耐えたら回復量は戻るのか。

孔明死にました。

……これ、耐久きつくくない？

はい、17ターン目に宝具受けて崩壊。

オルタニキ出ました。

耐久ムリ……。

二回目

孔明をマシユに変えて耐久。

21ターンは行けました、撃破出来なかった事を考えて、もう一週耐久してみます。

そして28ターン目

まだ耐久しても良かったんだけど、ミスってマーリン落ちるのが怖かったので満を期してオダチェン。

マーリンバフをかけてオルタニキの宝具を選択。

宝具演出中に出現したoverkillの文字。

やりました!!!

前回の石4つの元が取れました!!!

あ、NP不足は令呪使いました。

これは仕方ないね。

肝心な火力ですけど、293万も出てました!!
もう少して300万!!?

一回クリアすると無くなるのが残念なところです。

二度目だと失敗を恐れずに耐久出来るからさ?

常設はしてくれない?

今回の耐久戦、鯖居ても半部運ゲーで、プレイスキルも必要になるから、プレイスキルこそ雑魚の自分とかホントにギリギリだったよ。
7ターンまでマーリン落ちなければ、事故らない限り耐久は出来そうかな?

ただ、クリア報酬の聖杯(二度目は伝承結晶)は石を何個も砕いても取る価値はあると思ってます!!

未クリアのマスター様は頑張ってください!!

マーリンいれば楽だけど、いなくても大丈夫です。

耐久して全滅してもコンテ。コンテとリセット重ねて宝具撃つ。削り切れなくてもターン数が重なるほど柔らかくなるので、諦めずにコンテをし続ける事が大事だと思います。

後にも先にも、このバトルだけが石を数個砕いたバトルなので。

(なお、通常の超高難易度はコンテ不可)

ではでは、今日の更新を待ちましょうか!!
それでCCCは完走です!!

865 2020年7月19日④ 「裏BB」

「と言う訳で、初めに同行した玉藻、ねろちやま、エミヤが一切出てこなかった伏線回収？したところで、裏BBやって行きましようか」「いや、ホントにごめんなさいです!!でもでも、BBちゃんの宝具レベルを上げるためだと思えば……」

「メイナイトールードだから上がらないんだけどね。とつとと三人ぶん殴って正気にもどして、BBGOにおしおきして帰るぞお!!」「うぐ、痛いところを付いてきましたが、その息です!!」

では、裏を攻略していきます。
数が少ないのはありがたい。
その分難しいけど……。

ネロ戦

ニゲージでねろちやまと嫁ねろちやまです。

注意点はバフが強いのと、ブレイクで宝具の種類が変わる点だね。ギミックでアルターエゴに弱くなっていて、尚且つBBスロットでバスター性能アップしてる!!

ブレイク時にはガッツを三回付与してきます。

解除不能だけど回復量は1万と高くない。

では、英雄王にWマーリンで行きましょうか。

手持ち的に速攻は無理ですね。

は？初手からバフられて英雄王のHPが半分削れたんですけど？

まあいい、宝具だ。

宝具撃ってブレイク。

あ、マーリン落ちた。

ねろちやまのバスター攻撃痛すぎる。

宝具撃たれるけど幻影でオツケー。

もう一回宝具撃って終わり。

あ、ガッツあったわ。

雑に殴って今度こそ終わり。
攻撃が地味に痛かったですね。

エミヤ戦

例によってアルターエゴ有利。
スロット効果でクイック性能がアップ。
回避を多用してくる。
ブレイクで速宝具。
スカスカアナで速攻狙ってみます。
殿にはエルキドゥ。
孔明バフってオダチエン、スカスカバフって宝具。
即宝具はガンドで遅らせたけど、NP溜まり切ってない……。
クリ殴りで撃破出来るかどうか……。
10万足りませんでした。
レベマだったら足りてたかも。
前衛崩壊して後衛に。
回避はエルキドゥで無効化。
はい、クリアです。

玉藻戦。

アーツ性能アップでアルターエゴ有利。
シトナイちゃんかな？
玉藻はブレイクで水着になるので、ライダー編成は注意。
ブレイク後は毎ターンチャージされて宝具スパンが短いと。
シトナイちゃんです速攻しましょうか。
玉藻は借りるしかないのが辛いところ。
大奥の為に育成中……第三再臨はしたい。
殿には嫁ネロ。

玉藻バフってオダチエン孔明。

孔明ライネスでバフってシトナイちゃん宝具!!

シトナイちゃんのカードがないので孔明とライネスの宝具も撃ち

ます。

……宝具だけで50もNP回収出来るのはヤバイ。

一回殴ってNP貯めて宝具もう一回!!

今度はチェインも組めたよ。

はい、終了。

今回はここまで!!

次回最後のバトルをやって来たいと思います!!

866 2020年7月19日⑤「CCC」

「さて、後はBBGOだけですわね!!」

「両儀式も残ってるんだけどね。まあ、後二回!!頑張ってるわ!!」

「まあ種火周回だね。大奥に向けて育成しないと……」

「キアラさんで遊ぶのはしないんですか?」

「気が向いたらね。当面は種火周回して心を癒すんだ」

「種火周回が癒して……相当疲れてませんか?」

「3ターンで絶対に終わってスタミナ回収も楽、なおかつ育成も出来るって最高だね!!」

「ホントに大丈夫なんですかあ!!?」

BBGO戦

雑魚5体倒さないとBBが出てこない。

クラスもバラバラで非常に面倒な戦闘。

はい、W神ジュナで突破してルーラー並べて行きましょうか!!

一応、編成も載せておきます。

ライネス（無敵貼れる）

神ジュナ 凸虚数

フレジュナ 凸カレ

バニ上

アストライア カレスコ

朕 プリコス

アトラス院

ルーラーは単体のアストライアと数合わせのバニ上。

そして殿の朕単騎ですよ。

初手の魅了を防ぐためにアトラス院。

これが考え得る最強の布陣!!

では行ってみます。

魅了はライネスに行きました。

イシスの雨で解除しましょうね。

では、プラヤヤ一発目!!

突破したので二発目!!

黒髭が残りしましたが、BBは引きずり出すことが出来たのでオツケーです。

先ずは取り巻きから撃破して行って……BBだけにしました。

後は出来る限り殴るだけです。

もう一発プラヤヤ行きましょうか。

1ゲージ目は無事に突破。

宝具撃たれて自前神ジュナ落ちましたが計画通りです。

後衛からバニ上登場。

NP貯まったのでライネスとプラヤヤします。

宝具撃たれて……無敵に撃ちやがったぞお!!

あ、ライネス落ちましたので、アストライア登場。

殴って2ゲージ目もブレイク。

は？

MP全部吸われるのは聞いてないんだけど？

カレスコが無意味になり申した。

まあ殴って削りましょうか。

フレ神ジュナが落ちて朕登場。

よく頑張ってくれました。

が、バスターチェインの残り5000でしたので、殴って終わり。

ルーラーが沢山居ると安定して勝てますね。

去年はフレンドさんにTSKでもらって勝った勝利ですから、純粹に嬉しいです。

残りは両儀式のみ!!

………終わったんですけど、両儀式クエストが出てません。

情報を見ると、ミッションコンプリートで解放されるクエスト

だからなのでは？と言われてます。

中には、運営が心臓を5個配るのをケチったからだという陰謀論ま

で…。

とにかく、これで終わりということですね!!

あればブレイクでクラス変わって、開幕宝具ダウンで即死宝具と面倒なので良かった。

攻略するとなると、イシスの雨で解除して玉藻とライネスでバフつてシトナイちゃんかな？

イシスの雨使うからオダチェン出来ないのが難点ですけど…。

それでは!!

種火周回して大奥に向けて頑張ります!!

ところで気づいてましたか？

大奥は復刻とは書いてますが、ライト版とは書いてないんですよ。

867 2020年7月20日「イリヤちゃんの誕生日」

「イリヤちゃん誕生日おめでとう!!これはお祝いのケーキだよ!!」

「あ、ありがとうございます」

「ちよつと、イリヤだけじゃなくて、私と美遊もいるんだからね」

「私とイリヤ、クロエの誕生日は同じ。マスターさんは知らなかった?」

「勿論知ってたよ!!アニメでも見てたからね!!クロエと美遊もおめでとう」

「やり投げ感が凄いいけど受け取ったわ。これからもよろしくね」

「クロエは宝具マな上に貫通持ち、更には自前NPチャージあるから使い勝手はいいんだよね。最近は全部英雄王で良いじゃなかったなってるけど」

「あの金ぴかの王様は仕方ないわよ。強すぎですもの……でも、確かに出番が少ないのも寂しいわね」

「……クロエはまだまし。私なんて育成すら中途半端。イリヤと一緒に周回行きたいのに」

「確かに三人でクエスト行きたいねー。周回はもう懲り懲りだけど……」

「なんの!!上限の15まで離さないぜ!!大奥でも頑張ってるね」

「遂にイベントにまで駆り出されるようになっちゃった!!?」

「ズルい……」

「アハハ……。マスターを魅了したイリヤの罪ってわけね」

「魅了はしてないもん!!?勝手に目を付けただけだよ!!」

「でも、どうしてイリヤだけ?クロエもイリヤの半身だったはず」

「格が違うのさ。イリヤちゃんは根っからの小学生で完全なる幼女枠。頑張り屋さんで元気で可愛くて肌が白くて……」

「そんなに褒めるところある!!?」

「あるー!」

「美遊まで……。じゃあくロエじゃない理由は？」

「ダメってわけじゃないけど、幼女っぽさがない。後、褐色肌は好みじゃない」

「完全なる性癖で見てるのね……」

「え？そういうもんじゃないの？因みに愛でるのはオツケーでも、お障り厳禁。せいぜい頭を撫でるくらいだよ」

「…知ってる。そういう人をロリコン紳士って言うんだよね？」

「美遊は何処でそんな知識を!!？」

「ハハハ、紳士かは秘密だけどね。淑女かもしれない」

「言動は完全に男性なんだけどね……」

「女性だってロリコンでも良いではないか!!？」という訳で、お風呂にでも……」

「「ダメに決まってるからね!!」」

という訳で、イリヤちゃん誕生日おめでとう!!!

この機にピックアップしてくれてもいいと思うんですが、そのあたりはどうなんでしょうかね？（そうになると、誕生日が分かってる鯖）しかし、知ってましたか？

イリヤちゃんは年に二回誕生日があるんですよ。

プリヤ時空が7/20

SN時空が11/20

違う理由だけど聖杯戦争がらみかな？

詳しくは知らないけど。

自分はプリヤもSNもどちらも大好きなので、両方お祝いしたいです
すね!!

二回もお祝い出来てこっちも嬉しい!!

イリヤちゃんのお祝いが終わったので恒例の報告を。

アルジュナの絆が5になりました。

入手して一年くらいだっけ？

イベント鯖になってる記憶がないから遅かった。

大奥攻略ですけど、仕事の関係上即日攻略が出来ない日が出てきます。

多分毎日更新だと思うけど、木曜日夕方から深夜まで、金曜日昼から夕方が今のところの予定ですね。

水曜日朝まで仕事だから……。

水木金土曜日辺りは、仕事か大奥か、仕事前だから睡眠かの三択しか出来ない……。

きつすぎん？

いや、普通のお仕事してる方にはこれが普通だと思うんですけどね……。

勤務時間がFGOの予定で決めれる仕事したい。

と言う大奥時の更新についてでした。

では、種火周回してきます。

868 2020年7月20日② 「周年生放送日程決定！」

「っしやおらあ!!!」

「わっ!?急に叫んで何があったんですか?」

「周年の生放送日程が決まったの!!8/10!!今から三週間あれば流石に仕事休める!!」

「よ、良かったですね。先輩、何時も言っていましたからね。『仕事休むから早めに頼む』と、これで叶ったですね」

「今回はそうだけど、毎回そうなって欲しいんですよ」

「責めて一週間前……。時間が一回決まっちゃうと休めないからさ……」

「定職に就いたらどうですか?」

「私の定職はカルデアのマスターだよ!!」

「あ、はい。リアルのことを指示していたのですが……」

「リアルでもマスターとして生活したい……」

と言う訳で、5周年の生放送の日にちが決定しました。

8/10です。

ちよっと何時もより遅いけど、コロナの影響だと考えれば妥当かな?

大奥が二週間だと考えれば、終わるのが29日

そこから直前キャンペーン開催で一週間前。

虚無を数日挟めば全然足りるね!!

情報瞬間、休み申請を送ったので多分休めます。

当日が今から楽しみですね!!

今日でFGO新聞最後の発売日でした。

意外な鯖達でしたね。

ジャンヌやイリヤちゃん、ネロと言ったヒロイン級の鯖が居ないの

は何ででしょうか？

また何か別の枠で登場するとか？

たとえば新規イベントとか……。

最後の情報。

7/30の夜（多分深夜か夕方）から特設サイトでFGOへの書き込みが出来るらしいですね。

書き込み数が一定に達すると何か起こると……。

石配布は確実として、聖杯やレアプリ、限定★5配布とか!!!?

ただ、リアルに関してはあるまり嬉しくないですね。

ゲーム内で何か頼む!!

おそらくですけど、鯖落ちするんだろうなあ。

そしてトレンドに入ると。

この流れ好き。

とにかく、待つしかないですね。

超人オリエントの絆が5になりました。

育成はまだ途中なのにやりおるなお主。

育成は終われば単騎戦で活躍できますね!!

種火周回してパールさんの第三再臨完了。

あと少して最終再臨!!

間に合うのか!!?

ところで、今回は春日局霊衣ありそうですね。

でも、今日が月曜日って考えると、明日までにはCCC後のメンテナンスと大奥の詳しい情報が来そうですね。

自分的には今日かと思って待機してたのに……。

明日は夜勤だから……仕事前に忙しくなるの？

明日中にはプレボ内の種火使って育成進めようかな？
特に米俵とか……。

最悪、水曜日の仕事帰りにします。

水着の為にとって置きたいんですけどね……。
どの道育成はしないといけないから仕方ない。

まあ、種火周回して待ちましようか。

869 2020年7月21日 「パールさん何処？」

「ピックアップやイベント情報来たけど、これは予想外だね!!」

「カーマさんとキアラさんのWピックアップ……実質ビースピックアップです!!」

「これは……どうなるんだろう？パールさどこ行つたの？」

「先輩、鬼ランド復刻が起こった時の望月さんを思い出してください!!」

「はっ!!?今後のストーリーなどで登場してくる？」

「可能性は考えられます!!」

「今から楽しみだね!!」

と言う訳で、大奥の情報が公開されました。

詳しく見ていきましようか。

まずはカーマピックアップ。

カーマとキアラは来ると予想されていましたが、まさか同時に来るとは!!?

★5のWピックアップなので、単騎狙いしましょうね。

それで？

パールさんが消えています。

もしかしたらピックアップ2で残ってる不夜キヤスと一緒に出るかもしれませんが、鬼ランドの望月千代女を考えると、今回はピックアップされない可能性が高い。

カーマ狙うついでにパールさんの宝具重ね狙ってたのに……。

考えられる可能性としては、今後のストーリーに登場するから、水着実装するから、等の考えが予想できますが、自分が有力だと考えるのは違います。

FH公開記念ピックアップでくる可能を押しします。

これまでであった二回ともアルトリアとセイバーオルタだけでしたが（一回目は実装だっけ？）CCC、大奥ときくら推しのイベントば

かりなので、この機にピックアップされない、と言う事だけは絶対に無いでしょう。

あくまでも個人的な予想ですけどね。

ピックアップ内容は、初日と次の日にカーマ、その次に二日間キラ、二日間Wピックアップの最近のよくある傾向です。

CCCのメルトとプロテアと一緒にだね。

自分はカーマが欲しいので初日に狙います。

無論、無償石分だけですけどね。

大奥概要。

追加で公開された情報のみまとめます。

まずは開催期間。

開催日だけでしたが、終了期間も決定したみたいです。

二週間の8/5まで。

ガッツと遊べるね!!

やっぱり、大奥後は周年キャンペーンかな？

イベントの進め方ですけど、去年と変わってないみたいです。

分岐点でアイテム使って移動しますが、行き止まりでもそこまで行けば再び貰えるので、進行可能や、アイテム交換が必要、と言う事はなりません。

ストーリーをクリアするだけなら迷宮を全部攻略する必要はありませんが、アイテムは美味しいです!!

というか、ラスボスを弱体化させるのに全部突破必要だけ？

まあ、分岐点はあまり気にしなくてもいいです。

RTAしてるマスターだけ気にすればいいです。

メインクエストは毎日更新。

恒例の奴です。

これのせいで実装日にクリアは不可能ですし、仕事などで予定が狂わされます。

全部で6日の更新。

毎日一階層毎解放は変わってないみたいですね。

階層ごとに落ちやすいアイテムが変わってきますが、これは分かり安くていいですね。

勿論最高率は最終日の更新で出てきます。

その他は……。

あ、前回参加マスターには聖杯が伝承結晶、コマンドカードがレアブリ、なのも何時も通り。

それと、明日のお昼からメンテだそうです。

恒例ですね。

延期しないことを祈るばかり。

それに伴い、7月のアップデートがきます。

内容としては、鯖にかかっているバフ、デバフの表示が増えます。

これである程度、見やすくなった感じですね。

多すぎると（特にWマーリン）一々確認が面倒でしたし。

最後に交換できるアイテムの一覧をコピペして終わります。

★大奥復刻

・花かんざし

イベ礼装

精霊根 53

涙石 111

暗モニユ148

槍モニユ180

勲章 188

術モニユ237

・月つやべに

イベ礼装

術ピース	13
槍ピース	14
暗ピース	89
ランプ	169
歯車	180
毒針	282
・雪おしろい	
イベ礼装	
金種火	
銀フォウ	
銀フォウ	
指輪	199
牙	231
髄液	273
銀種火	

ランサーとキャスターのピースは不足してるから助かった!!
後は精霊根かな？

迷宮突破で金フォウ君やその他アイテムが貰えるから、交換アイテムは少なめ。

大奥ってフリクエ周回のイメージあんまりないからね。

これで思い出しましたがけど、前回参加時はガチャ引かない&フリクエ周回する時間が無かったので特攻礼装が一枚しか持ってなかったんですね。

今回こそそろえてやる!!

では、仕事行ってきます。

明日の夜勤明けにイベント鯖の最終育成報告を投稿しますね。

870 2020年7月22日「イベント鯖育成結果」

「と言う訳で、育成が終わりました。……終わったというよりこれ以上種火が足りないってだけだけど……」

「みこーんつと、今回はマシユの代わりに頼れる良妻、玉藻の前がマスターのバックアップをさせていただきます」

「うん、朝早くからありがとね」

「いえいえー。マスターのの為と有らば即参上!!それがサーヴァントとして当然のことですよ。……ところでマスター?テンション低すぎませんか?」

「低いつて言うか、夜勤明けだから疲れたのと眠いんだよね……。日記終わったら寝るし……」

「あまり無理はしないでくださいまし?今日から大奥にも行きますんですよね?」

「だね……。それじゃあ、終わった育成を紹介しようか……」

「あの、ホントに無理しないでくださいね?」

眠い、疲れた、スタミナ回収しないとの夜勤明けです。

とりあえず、これ終わって寝たら、メンテ前にもう一回起きてスタミナ回収しなきゃ……。

今回の育成ですが、新しくレベマに出来た鯖はZero人。全く足りませんでした。

まあ期間も短いし、在庫も少なかったから仕方ないね。ざっくりとまとめます。

鈴鹿御前50↓70 (最終再臨完了)

米俵1↓60 (最終再臨完了)

パール40↓60 (第三再臨完了)

玉藻 54↓80 (最終再臨完了)

小次郎 20↓50 (最終再臨完了)

茨木童子 60↓72

という感じですね。

玉藻は何か最終再臨させてスキル解放しました。

ついでにスキルも育成しておきましょうね。

9 / 4 / 8 にしました。

QPと素材が溶ける…。

強化クエストは周年で来るはずですから、少しの間我慢します。

これでシトナイちゃんを輝かせる事ができやすくなったね!!

大奥から活躍してもらいましょうか!!

これで種火の雑魚はZero。

また貯め直しですね。

まあ仕方ない。

いずれ消えるもので先にも使ったと思えば…。

カーマのガチャ回数ですけど、多分二回かな？

石がないですね。

厳密に言えば、幕間や強化、1. 5部のフリクエでまだ増やせます

が、これはまだ取って置きましょうか。

ホントに困った時用だね。

それに、どうしてもほしければ7月に入って来る分の給料使うし
……。

周年や水着の為に一万か二万だけど。

……まあ課金はしなないと思いますけど？

絆上げはダレイオス三世が5になりました。

これでおさらば、

イベント鯖にnaruka,

順番で先頭になるまで待って下さいな。

では、おやすみなさい。

メンテ前に一回起きてスタミナ回収して二度寝します。

起きられなくても、延期しない限りはAP漏れはしないはず。

復刻：徳川廻天迷宮 大奥

871 2020年7月22日② 「大奥開始」

「と言う訳で、残り30分!!大奥殴り込みの準備は万端か!!」

「はい!!ばつちりです!!イベント特攻の方々もすでに待機済み、同行されるシェヘラザードさんとマタ・ハリさん、柳生さんも先輩を待つてます」

「よし!!アプデも来てるから延期はしなそうだね!!そして……石の準備も万端さ」

「……あの?大奥に行くのでは?」

「先ずはガチャだよね!!礼装欲しいし、カーマ重なると嬉しいから!!」
「無償石だけですからね!!」

「分かってるって!!さあ、集中してイメージするのは常に虹回転の画面……」

「先輩が言うとかっこいいセリフも要望駄々洩れのセリフに聞こえてしまうのはなぜでしょう?」

「そこっ!!集中を乱そうとしない!!」

マスターメンテ明け待機中

と言う訳で、ガチャ引いて行きたいと思います。

謎のサーバーからの接続切れで数分入れませんでした。

緊急メンテくりゆ?

で、数えて見たら石が5個足りなくて配布待ちです。

なので一回だけ引きました。

原始呪術

アイリ礼装。

ダーニツクおじさん

以上爆死を引き当てました。

これは爆死すぎる。

イベ礼装が一枚も無いのは終わり。

ホントなんなの？

で、また鯖接続切れました。

緊急メンテホントにしてくれ…。

何回も再通信押したら入れました。

不安定困る。

では、イベント進めていきましようか。

一幕「徳川の招待」

アサシンの雑魚二体。HPはそれなりに高いですけど、シトナイちゃんに特攻礼装付けて玉藻でサポートすれば勝てるでしょう。

敵が全く攻撃してこないのって何かの伏線だったけ？

覚えてないや…。

二幕 其之一

今度もアサシンの雑魚戦ですね。

前回と同じ編成でいきましようか。

適当に殴って宝具撃って終わりです。

ここからルート選択肢しなければなりません、自分はガツツリと攻略記事見えます。

寝る時間までに終わらない可能性を考えたら、とりあえず正解ルートをクリアしましょうか。

狸の間

アサシンの雑魚戦。

玉藻とシトナイちゃんに任せます。

騒がしい廊下

アサシンとバーサーカー。

シトナイちゃんと玉藻でクリア。

狐の間

アサシンだけでなくキャスターも出てきますが、シトナイちゃんでおツケー。

とここで、石が溜まったので引いていきます。

これが最後かな？

溜まってももう引かないかもね。

一回目は趣味ガチャ教からの、ノースキップ教だったのでダメだったんですよ。

やはりフレポ教からのスキップ教が最高ですね!!

結果………は？え？ホワイ？

★4イベ礼装

★3イベ礼装

★5イベ礼装

一の太刀

ここまででも最高の引きでしたよ？
でもね、来たんですよ。

カーマ

はい、宝具2!!!
勝ったな!!!

やはるりフレポからのスキップ教なんですよ!!
皆さんもやっていますよ!!

あ、イベント進めると玉藻の絆が4になりました。
このイベント中に5までは絶対にいけますね!!

と言う訳で、最高の終わり方で締めたいと思います。
一階層はまだまだ続けて攻略していきますよ!!

「カーマちゃん!!宝具重ねおめでとう!!」

「なっ?!まさか当ててしまうとは……。と言うか、私ラスボスですよ?こんな序盤で合流しちゃってもいいんですか?」

「それはそれ、これはこれだよ!!それとも、自分が作った大奥一緒に攻略してみる?」

「嫌です。……と言いたいところですが、どうしても言うのなら、必要な時は助けてあげますよ」

「流石愛の女神!!何だかんだって言ってオツケーだしてくるツンデレさんめ!」

「やっぱり撤回してもいいですか?」

では、攻略再開していきます。

次はどちらを選んでも正解ルートですが、最短ルートで行きたいのでバトル数が少ない方を選んでいきます。

鹿の間

アサシンだけなのでシトナイちゃんと玉藻でクリア。

羊の間

変わらずアサシンのみ。

牛の間

ここもアサシン…。

二幕 其之四

やっと中ボス戦です。

巨大な敵が開幕防御バフかけてきますが、取り巻き倒せば剥がれていきます。

全体宝具がいいですけど、持ってないのでシトナイちゃんて殴りま

しよるか。

魔神さんの方が楽ですけど、シトナイちゃん使いたいの…。
取り巻き倒してバフ解除してからシトナイちゃんの宝具で撃破!!
バフの倍率がわかんないから、出来る限り懸念事項は消してから撃
ちたいよね。

ここでちよつとスタミナ回収します。

出現してるフリクエ周回ですね。

ここからフリクエ周回でもマスター礼装が変わってるので注意を。
オダチエン出来ないのは場所によっては厄介。

まあ、自分は3ターン周回に固執してないけどね。

経験値は貰えるので、育成中の礼装に変えておきましょう。

二回周回してて溢れるのを止めました。

その過程で、マスターレベルが143に!!

やったぜ!!前回いつか忘れたけど、着実にカンストに向かてますね

!!

では、再開していきます。

鶏の間

面倒になった来たの宝具ぶっぱ入りまーす。

W孔明魔神さんでいっか。

金魚の間

面倒なので、宝具撃ってクリ殴りします。

編成は前回同様。

幕間「材の真実」其之二

ライダー単体なのでスカスカカーマしましょうね。

宝具2の火力を見せてくれ!!

120万!!

特攻礼装込みとはいえ、上がってる感じはするような…。

兔の間

またもや魔神さんと孔明で宝具とクリ殴りですね。

幕間「材の真実」其之三

一階層のボス。

単体キャスターなのでスカスカ牛若しましょうか。

89万でクリア。

特攻礼装は良い文明。

ここで今日の一階層は終了!!

と同時に今回はここまで。

次回は不正解ルートを埋めていきます。

アイテム回収に必要ですからね。

あと、少し前に気が付いたんですけど、特攻鯖と言っても殆どが絆が上がらないんですね。

これは攻略や周回のアタッカーはともかく、後衛に置いてる残り一枠の絆上げ要員を変更せねば…。

873 2020年7月22日④く「二階層 別ルート」

「イベント鯖の絆上げ要員の見直し……。作業自体は簡単だったけど、一気に減ったのは悲しい……」

「確か、シエヘラザードさん、柳生さん、パールヴァティーさん、マタ・ハリさん、カーマさんの5人ですね」

「キアラが居ないだけだね。一番低いのが不夜キャスの12,000だから、大奥中にかかるのは彼女だけかな？他のは全員5以上だし……」

「そうですね。そもそも、たいていの方との絆が5以上ですから、こう言った事は今後とも起こり得ると思います。あ、休憩時間の終わりですネ」

「不正解ルート行ってみよう!!」

という訳で、不正解ルート行ってきました。

冷たい廊下1

ランサーなので鈴鹿御前だね。

何気に初戦闘。

特攻礼装もあるので宝具だけで終わりました。

冷たい廊下2

ランサーとアサシンだから……全体バーサーカー。

清姫にW孔明で良いね。

虎の巻

バーサーカー一体なのでスカスカですね!!

傷んだ廊下

単体アサシンなのでシトナイちゃんだね。

静かな廊下

ワイバーンです。

スカスカカーマしかないね。

猿の間

ライダー単体はカモだつて…。

沈んだ廊下

ランサー単体なので紅閻魔でいきましょうか。

不気味な廊下

アサシン単体なのでシトナイちゃんですね。

寒気のする廊下

アサシン単体…見飽きたのでイリヤちゃんで行きます。

足がすくむ廊下

バーサーカー一体なのでスカスカカーマ。

蛇の間

アーチャー単体なので景虎さんですね。

鼬の間

ライダー単体ね…。

猪の間

バーサーカー一体…同じだと味気ないので柳生おじいちゃんで行きます。

猿の間

今度は茨木童子で行こう!!

37万……宝具マでコレてことは、スカスカカーマ相当ヤバいですね!!

これにて一階層は全部到達です!!

後は、明日の更新までにフリクエ周回してアイテム集めて置きましようか。

現状のアイテム回収ですが、おしろいのイベ礼装、金種火は終わりました。

初日からこれだけ出来るのは強い。

今回もリング無しでも行けるかもね。

では、スタミナ回復待つて周回したいと思います。

23日14時前

「ほ、ホントにイベントなのに周回に連れて行かれてる……」

「そりやあまあ、マスターに目を付けらてるからなく。お互い頑張りましようよ」

「アンリさんはまだいでしょ? 私なんて終わりが見えない……」

「ま、いつかは絶対に終わるからそれまで我慢するこったな!!」

「酷い!! マスターさんに泣きつくからね!!」

「ちよっ!!? それは反則ですぜ!!?」

イリヤちゃんとアンリの会話。

最近、ほとんどずっとセットで周回に連れ回してるからなあ。

仲良くなってるそう。

で、周回してきました。

おしろい一杯落ちてるね!!
銀フオウ君の交換も終わったよ!!
今日の更新はつやべにだから、礼装変えて挑まなきゃ!!

一応、狐の間の周回パーティー載せておきます。

魔神さん 特攻礼装

シトナイちゃん ★5イベ礼装

フレスカ ★3凸イベ礼装

イリヤちゃん ★3イベ礼装

アンリ ★3イベ礼装

絆上げ鯖 ★3イベ礼装

ガン済みですね!!

1と2ウエーブを殴って突破して、3ウエーブは魔神さんの宝具撃つて、クリ殴りで終わり。

早ければ3ターン、遅くても5ターン以内には終わってるかな?

マスター礼装ですけど、ガンガン使ってます!!

★50個獲得はホントに役立つ!!

わざわざクイック使わなくても集まるのはね...?

では、今日の夕方から二階層が更新されますが、これから仕事行ってきます。

帰って来るのは深夜頃でそこから攻略しますが、金曜日は昼から仕事なのであんまり時間が取れない。

帰って3時間で行けるとこまで攻略してみますね。

最低でも正解ルートは終わりそうかな?

と言う訳で、仕事に逝ってきます。

874 2020年7月23日②〜24日「二階層攻略」

「はふえってひたぞお!!」

「せ、先輩!!?パンを食べながら攻略するのは如何なものかと…。とい
うか、どこから取ってきたんですか!!?」

「ほら、それは謎パワーで取り寄せて……。とりあえず、晩御飯代わり
のパンを食べつつ攻略していこう!!」

「……せめてバトル中は止めてくださいね!!?」

二階層

初っ端から攻略情報間違ってるし……。

全体マップ観ていきましようか……。

ここは戸の固い座敷が正解ルートですね。

第三幕「不誠実の道」其之二

バトル名は合ってるけど、分かれ道が書いてないってことでした
ね。

アサシンの雑魚戦なので、魔神さんで宝具撃ってクリ殴りで突破し
ます。

通行止めの座敷

セイバー、アーチャー、ランサーがそれぞれ。

面倒なので全体バーサーカーの清姫かな?

1ウエーブで宝具撃って、2ウエーブでクリ殴りですね。

カード運無くて、結局3ターンかかりました。

欺瞞の間

ライダー単体は昨日通りカモだね!!

スカスカカーマで終わり。

箆笥だらけの座敷

アサシン一体とセイバー二体なので清姫に任せます。
40万でクリア。

戯言の間

単体キヤスター。

坂本さんでいいかな？

48万でクリア。

第三幕「不誠実の道」其之四

雑魚アサシン四体にボスバーサーカー一体。

魔神さん撃ってクリ殴りですね。

カード運悪くて3ターンでした。

これにて正解ルートは終わりました。

まだ枠が短いので別ルートの攻略していきましようか。

宝ある座敷

アサシン複数です。

魔神さんの宝具撃ってクリ殴りですね。

カード運無くて3ターン。

招き猫の座敷

単体セイバーなので………全体の米俵しかないんだった。

一応言ってみるか。

宝具で19万、からのクリ殴りで突破出来ました。

千客万来の座敷

クラスバラバラなので清姫で行きます。

今度はカード運あって2ターンクリア。

開け放たれた座敷

バーサーカー複数なので魔神さんの宝具撃ってクリ殴りですね。
カード運無くて3ターン。

極楽の座敷

単体ランサーなので紅閻魔。
バスターのクリ殴りだけで突破。

鎖で閉ざされた座敷

バーサーカー三体なので加藤段蔵。
色んな鯖使わないと味気ないからね。
51万でクリア。

逆風の座敷

上記と同様なのでスカスカ小太郎。
105万でクリア。

カーマ以外の100万越えなので、如何にスカスカが強いかわかる
ね。

布団の敷かれた屋敷

またバーサーカーなので、スカスカパール。
画面見てなくて火力分からなかった…。

座布団だらけの座敷

セイバーとアサシンなので清姫ですね。

安全な座敷

セイバー六体…米俵の宝具撃って、クリ殴りですね。
カード運無くて3ターンでした。

普通の座敷

アサシン六体なので魔神さんの宝具撃ってクリ殴りです。
今回はカード運あって2ターンクリア。

五月飾りの座敷

単体アーチャーなので景虎さんですね。

クリ殴りだけで突破しようとしたら、14,000残ってしまった
……宝具で撃破。

これで全ルート突破!!

今日の夕方更新までフリクエ周回してスタミナ回収とアイテム回収をしましょうか。

自前では3枚しか持ってないから、つやべにみたいには行かないだろうな…。

アイテム回収は、つやべのイベ礼装と、かんざしのイベ礼装一枚です。

これで礼装は4枚。

あと一枚交換したら凸れる!! (去年の一枚持つてるから)

昨日不具合があったみたいですね。(イベント初日のサーバー接続切れではない)

なんでも、スタミナ消費1/4が作動しておらず、1/2のまままだとか…。

自分には関係ありませんが、石が5個もらえるらしいです!!
やったぜ!

今日の夕方更新後ですが、一応早めには帰れるつもりですが、終わる予定時刻が18時だからなあ……。

多分20時頃には更新出来るはずです。

875 2020年7月24日② 「三階層正解ルート」

「仕事終わったぜ!!それじゃあ三階層攻略していこう!!」

「主殿、そろそろ真面目にするのがよからうかと。ここは特異点、油断は禁物ですよ」

「わ、分かった…」

「(柳生さんなら先輩を止められる?)」マシユ

「マシユ、聞こえてますぞ。後、柳生さんも忠告ありがとうございます」

「しかし、気を張り続けるのはいささか難しい所。主殿もりちつくすして挑むが良からう。その分我らが油断せねば良いだけのこと」

「じゃあ、少しだけはっちゃけながら攻略していこう!!」

三階層です。

そろそろ、難しくなってくる頃相かな?

第四幕「酔態の効能」其之二

不夜キャスとマタ・ハリの二ゲージ。

アサシンとキャスターなので魔神さんの宝具撃ってクリ殴りですね。

ブレイク時のスキルで孔明魅了入って動けない…。

ですが、宝具がもう一回撃てるので撃って終わりです。

夕闇の間

ランサー四体なので、鈴鹿御前の宝具撃ってクリ殴りで突破。

暁の間「徘徊する大型女中、そして些細な幻想(甲)」
単体バーサーカー。

HPが50万と高いので、万全を期してスカスカカーマ。

クイツククリ殴り一枚で40万は凄い。

踊りたくなる廊下

単体アーチャーなので景虎さんですね。

クリ殴りバスター一枚で削れました…!!?

東雲の間（しののめ）

単体アサシンなのでシトナイちゃん!!

宝具とバスター一枚では削り切れなかった…2ターンクリア。

絡みたくなる廊下

アーチャー一体とキャスター二体なので清姫ですね。

礼装スキル追加されてクリアアップも来たから、清姫のクリ殴りだけで大蛇倒せたよ…。

曙の間

ライダー、キャスター、アサシンが一体ずつ。

魔神さんの宝具撃って終わりですね。

宝具だけでは削れなかったので2ターンクリア。

これで正解ルートは終わり!!

正解だけ進むと短く感じられるね!!

では、少しだけ別ルートも進めていきましょうか。

海の匂いのする廊下

アーチャー四体なのでスカスカパール!!

今度こそ火力見ます。

128万ってわや。

クリ殴りでも8万は余裕ですね。

宝具重ねたかった…。

淡い香りのする廊下

アーチャー三体なので同じくスカスカパールですね。
今度も128万で終わり。

ウトウトする廊下

単体キャスターなのでスカスカ牛若でいいですね。
82万でクリア。

了。
アイテム交換は今のところ、キャスターピースとイベ礼装が完

前回分合わせて凸れました!!

これで火力が更に上がる……だと!!?

では、次回で別ルートは終わりです。

次回からの宝具火力が楽しみですね!!

876 2020年7月24日③〜25日「三階層別ルート」

「わらしは酔ってないれふよ!!」

「あの……別ルートでも酔う必要ありますか？態と外れの道を行くのなら、酔わない方が得策なのでは？」

「酔っら方が気持ちいいはらね!!」

「ただの先輩の都合ですよね!!?戦闘に支所をきたすので止めてもらってもいいですか？最悪、マタ・ハリさんの宝具を使ってもらって、逆に正常に戻すしか……」

「逆洗脳!!?怖い!!?戻ったから!!戻ったから!!!」

別ルート再開していきます。

今回から特攻礼装を凸らせているので、火力が楽しみですね!!

ぼーっとする廊下

ランサーが三体なので鈴鹿御前で行きます。

58万!!

寝やすそうな廊下

単体ランサーなので紅閻魔ですね!!

83万!!

目が霞む廊下

。バーサーカー五体なので、魔神さんの宝具撃ってクリ殴りですね。

凸特攻に変えたので、80万でした!!

目が虚ろになる廊下

バーサーカー三体なので……今度は加藤段蔵に任せましょう。

宵闇の間

バーサーカー四体。

全体宝具の小太郎君。

スカスカバフを見せてくれ!!!

141万と、今回最大火力出ました!!

カーマでやったら……??

胸やけする廊下。

単体ライダーをどれだけ待ちわびたことやら!!!

さあ、スカスカカーマを試しましょう!!

1、190万だと!!?

スカディを然るべき礼装に変えたら200万余裕ですね。

しやがみこむ廊下

単体キヤスターなのでスカスカ牛若。

142万って……ホントに低レアですか？

這う廊下

ここも単体キヤスターなのでスカスカ牛若。

161万……乱数引いたよ。

気を失いそうな廊下

ライダー三体なので小太郎君だね。

147万でクリア。

気の沈む廊下

単体セイバー。

アーチャーは全体だけなので、米俵に頑張ってもらいましょう。
宝具で24万削って残りはクリ殴りで倒しました。

吐き気を催す廊下
単体ランサーなので、今度は柳生さん!!
54万でクリア!!

これで三階層は全てクリア!!
スタミナないからフリクエは後回しにします。
明日の夕方更新までの調整用だね。

では、四階層更新前まで周回します。

「久しぶりに良く寝れたあ!!」

「うふふ。私の膝は気持ち良かったかしら?」

「最高でした!!毎回育成出来てないし、攻撃宝具じゃないから活躍出来ないよね……。いつかは育成するから今回はこれで我慢してね」

「大丈夫よ。少し寂しい気持ちはあるけど、今回こうしてマスターと一緒に居られるもの。育成も気長に待っているわ」

「うん……アサシンは育成大分進んでるから、それなりに近いかな?幕間や強化クエ来たら早いんだけどね…」

と言う訳で、久しぶりに爆睡出来ました。

寝起きが気持ちいいです。

フリクエ一回ずつ周回した後、もう一回周回してスタミナ調整完了です。

多分尽きないから、突っ走れると思いますよ!!

877 2020年7月25日② 「四階層正解ルート」

「今日も攻略頑張って行こう!!!昨日の記憶が曖昧だけど、何かあったの?」

「やはりというか、覚えてないんですか…」

「何か気分が良かったのは覚えてて、気がついたらマタ・ハリの膝枕で寝てただけど?」

「先輩は迷宮を攻略する為に酔われていました。今後は飲酒は禁止です」

「禁止も何も、お酒なんてお金勿体無いから買わないよ。そんな物に使うくらいなら、ガチャした方が何倍も特!!」

「思考回路が既にダメな人ですよ」

では、四階層攻略していきましょうか。

迷宮が複雑化していくので、情報視なければ辛い…。
見ても長いから辛い。

幾重にも閉ざされた廊下

アサシンが六体。

魔神さんの宝具撃ってクリ殴りですな。

カード運あつて2ターンクリア。

第五幕「窃盗の鍵」其之二

アサシン三体なので魔神さんの宝具撃って終わりです。
76万とクリ殴りで突破。

時計のある廊下

キヤスターが六体です。

又もや魔神さんの宝具撃ってクリ殴りですね…。

カード運あつて2ターンクリア。

本棚のある廊下（羨ましいです）

キャスター六体なのでお馴染み。

これまではW孔明でしてたけど、絆勿体無く感じ始めたのでライネスに変えました。

ライネスだと、キャスター相手の有力カード引きやすくて便利だね。

絵が貼られた廊下

キャスター二体とアサシン一体なので魔神さん。

81万で終わり。

鳥の間（徘徊する大型女中、そして些細な幻想乙）

ちよつと難しいボス戦。

解除不能の防御バフと宝具威力アップバフがかかっている。

3ターンごとに特殊なバフがもらえて、それで宝具のやつは剥がせるらしい。

が、普通にシトナイちゃんでもいいかな？

宝具で50万削って、クリ殴りで落としました。

鷹の間

先ほどと同じギミックだけど、ブレイク時に強化解除使ってくるので注意。

シトナイちゃんは弱体化無効あるから便利だね!!

宝具で削ってブレイク。

ってあれ？弱体化無効意味ないの!!?

まあ礼装でバフってクリ殴りで……突破出来ませんでした。

……負けましたが？

スカスカカーマしかない。

まずはスカスカバフかけて宝具でブレイク。

残りのバフって宝具。
はっ!!

スカスカカーマに勝てないものはない!!

崩れた廊下

アサシンとバーサーカーなので魔神さん。

今回魔神さん率高い!!

107万でクリア!!

驚の間

今回のボス戦は、カーマも登場。

大型ゴーストには今回のバフ+で毎ターンチャージがある。

全体攻撃で強力だから早めに倒す必要があると。

幸いブレイクはないから宝具で終わるはず。

カーマ相手に長期戦はキツイ。

キャスターの全体宝具は未育成なので魔神さんでいきますよ。

カーマのスキル使われたら面倒だな。

宝具で撃破とブレイク!!

スタンかけてたのにスキルで不利になったし…。

これ、やばくない？

また負けるの？

あ、宝具で魔神さんが…：…ナイス回避!!

落ちてたら負けてたかもしれない。

それなりに難しくなってきましたね。

三基編成ってのも原因の一つだよね。

それでは、次回別ルートします。

878 2020年7月25日③ 「四階層別ルート」

「……………」ペラペラ

「あの、マスター？」

「……………」ペラペラ

「そろそろ動いた方が…」

「……………」ペラペラ

「せめて食事は取ってください。死んでしまいます」

「……………」ペラペラ

「こんな時ほど、マッシュさんがいて欲しいと思った事はありません。私が無理矢理止めてしまえば、死んでしまうかもしれないし…」

「……………」熱心に読書中。

廊下や部屋に本だらけとか何処の神空間か!!

自分もそれほど欲しいです。

お金と時間がないから中々読めない…。

では、別ルート攻略していきます。

鍵のかかかっていない廊下

キヤスターとアサシンなので魔神さん。

扉が潰れた部屋

セイバー単体なので米俵と行きたいところですが、超人オリオン試してみましようか。

あ、カード運無くて、バスター一枚も無い…………。

仕方ないのでオリオン以外で殴ります。

2ターン目でようやく一枚。

ということは、次はバスター二枚来ますね!!

宝具撃ってバスタークリ殴り!!

一枚で50万って流石ぶっ壊れ。

W孔明だったら更に伸びてましたね。

扉のお多い廊下

キヤスター六体なので魔神さんです。

宝具53万でクリ殴りして突破。

本で埋もれた部屋（いいなあ）

魔神さんお願いします。

石が転がっている廊下

魔神さんで終わり。

クリ殴り強い。

箱だらけの部屋

アーチャー六体なのでスカスカパールで速攻ですね。
ようやく休める魔神さん。

お宝マークの廊下

アーチャー九体と珍しく3ウエーブですね。
スカスカパールでいきましようか。

カード運無くて4ターンでした。

自動扉の廊下

単体ライダーなのでスカスカカーマ!!
190万でクリア。

釜茹での部屋

セイバー六体なので米俵。
と思ったけど英雄だったらどうなるのか気になった。
70万か……。

物置の廊下

アーチャーとセイバーなので清姫ですね。
73万で終わり。

物置の廊下2

アーチャーのみなので米俵。
108万!!?

落書きの廊下

単体キャスターなのでスカスカ牛若。

122万!!!ホントに強い!!

牢屋の廊下

バーサーカー六体なので魔神さんかな？

お供え物の部屋

単体バーサーカーなので……望月さんとか行ってみる？
59万か……。

どろどろの廊下

バスター六体なので魔神さん。

これで四階層は全部終わりです!!

フリクエ周回もおきましよう。

アイテム交換は、ランサーピースとアサシンピース、精霊根が終わり
りました。

ストーリーでもそれなりに集まるね!!

では、明日の夕方更新まで周回して待ちましよう。

明日も早めに更新出来ると思います!!

879 2020年7月26日 「五階層正解ルート」

「今日で最後の階層だね!!最後だから今までよりも一層面倒な迷宮に……」

「次はかなり危ない戒よ?マスターちゃんと我慢できる?」

「ふっふっふっ、甘く見ないでもらいたい!!これまで異性と付き合った事など一度もない!!てか、興味ない!!」

「そ、それはそれで不安になるけど……」

「イエスロリータ、ノータッチの紳士淑女ですから!!」

「そっちもかなくなり問題あるみたいだけど……、マスターなら大丈夫なのかな?」

と言う訳で、その辺の人とは違うでだ五階層攻略していきますよ。

魅惑的な廊下

アサシンなので魔神さんですね!!

第六幕「桜の間」

ここから雑魚敵にカーマが出現してきますね。

スキル使われると厄介なのですが、特攻キヤスターは育成出来てないので魔神さんでいきます。

あやかな廊下

キヤスター二体とカーマなので魔神さんですね。

惑いの部屋

キヤスター二体にカーマ……もしかして魔神さんしか使わない?

甘美な部屋

アサシンだけなので……ってそろそろ飽きてきたのでイベント鯖以外にも使っていきますか。

先ずはナーサリー!!
115万：幼女強い。

うずうずする廊下

カーマ二体……今度はキャスギルですね。
84万……アーツだから火力は出難いのか。

ただれた廊下

カーマ三体なので……ジークでも使ってみましょうか。
115万意外と出たのは宝具マだからか。

葵の間

カーマと巨大エネミー。

特殊なギミックはないのですが、余裕を持って魔神さん。
102万……魔神さんと礼装強よ。

五階層終わってしまいましたね。

……先に最深部に向かっても良いのですが、何と無く全部突破して
から次へ向かいたいのので五階層別ルートいきますか。

最深部一旦終わると、追加ルートも出現するしね。

燃え上がる部屋

キャスター三体なので……エウロペ様。

215万!!?流石当カルデアナンバー3の火力持ち!!

ぬめぬめした部屋

今度もキャスター三体なので……買い物王イスカandal。
126万……確か、自バフ最強だっけ?

心惹かれる廊下

単体キャスターなので……スカスカボニー&メアリーかな?

育成不足だから削れるか不安だけど……スカスカバフに期待しましょう。

61万で余裕でしたね。

興奮する廊下

アサシン複数なのでニトクリスだね。

一体即死だったので61万と低め。

身がすくむ部屋

アサシン複数なので陳旧行ってみようかな。

何気に初ステラ。

66万……イベント中だからか強いイメージない…。

逢い引の間

カーマとバーサーカーなのでシェイクスピア行ってみる。

78万……シェイクスピアの本領はバスターバフだから…。

蠱惑的な廊下

アサシンとキヤスターなので水着武蔵ちゃんかな？

50万あれ？意外と出ない。

うくん、長くなりすぎるので、Cルート（某攻略班サイト基準）は次回にします。

しかし、スタミナの関係で投稿は遅いかも。

明日も仕事だから早めに寝ないといけないし…。

880 2020年7月26日② 「五階層Cルート&最深部」

「こんな誘惑など、負けるわけがない!!」

「ふーん。マスターさんって意外と我慢強いんですね」

「あ、家のカーマ。心配で助けに来てくれたの?」

「そんな訳ないじゃないですか。マスターさんが誘惑に負けるところを見に来たんですよ。まあ、負けてない見たいでしたので、つまらなかつたですけど……」

「まあね!!カーマには自分を墮とせはしない!!」

「へえーこれを見てでもですか?」第一再臨に変化

「……ちよつとこつち来ない?大丈夫、何もしないから。美味しいお菓子あるよ?」

「……………身代わりの速さにちよつと引いてしまいますよ。こんなのに負けたのですか?」

第五階層のCルート攻略していきます。

人肌の部屋

単体キャスターなのでマイフレンドを大奥に召喚!!

30万でクリア……まだ余裕あるのか。

身を焦がす廊下

アサシンとキャスターなので神ジュナ。

120万流石!!

ムーディな部屋（ハリポタを思い出しました）

単体キャスターなので汝は竜になってもらいましょう。

23万……クリ殴りで突破。

流石当カルデア単体ライダー最低アタックはキツイか。

はちきれんばかりな部屋
クラスバラバラなのでスカスカ頂羽。
128万、スカスカバフやべえ。

一線を超える部屋
アサシンとキャスターなのでスカスカランソロ。
いっもの!!!

大人になる廊下
クラスバラバラなのでスカスカフラン。
94万。レベマじゃないのに…。

これで五階層全クリです。
続いて最深部を進めていきましょうね。
…いつ終わるんだろ。

第七幕「愛の女神」

進行度1
カーマ戦です。

注意点は前回通りなので単体キャスターを採用しましょう。
単体でNPチャージ持ちと言えば…キルケーですね。
まずはNPチャージして宝具撃ってブレイク、出来無かったです
ね。

殴ってブレイクします。
残りのバフって宝具とクリ殴りで撃破。

進行度3

カーマ／マール線です。
耐久ではなく、ブレイクでクリアなので一発で50万飛ばしましたよ

う。

地道に削るともれなく面倒ですの。

今回のビーストは、アルターエゴとフォーリナーが有カクラス。しかし、スカスカカーマで削れるのでそうしましょう。

スカスカバフって宝具73万。

デバフのせいで火力が半減か……。

これで一旦最深部は終わり。

地上に戻ってから再度潜ります!!

が、今回はここまで。

一先ずアイテム交換しましょうか。

ストーリーでもフレンドさんから凸礼装借りれたお陰で、かんざしが沢山手に入りました!!

と言っても、涙石の交換が終わる程度ですけどね。

次回から追加ルート探索していきますよ!!

881 2020年7月26日③〜27日「追加ルート」

「それで、先輩はカーマさんを泣かせて進んだと」

「それは語弊過ぎない？泣かせはしてないよ。ちよつと癒しを求めてロリになって貰っただけだから」

「そういえば、今回は先輩の好みのタイプがいませんでしたね。カーマさんには先輩を落ち着かせる為の清涼剤となってもらいましょう」「マシユも何気に鬼畜だよね…」

一階層から追加ルート攻略していきます!!!

一階層

蝙蝠の間

ライダーとアサシンなのでスパルタを久しぶりに使おうかな。
31万とクリ殴りでクリア。

蜻蛉の間

先と同じくライダーとアサシンなので、ダレイオス三世で突破できるかな？

3ターンだっただけど、まだまだ中途半端な育成鯖でも行けるね。

土竜の間

ランサーとアサシン。

全体宝具バーサーカーも居なくなつて来たのでセイバー全体使いましょうか。

宝具で48万からのクリ殴りで突破。

竜の間

お馴染みのドラゴン単騎なので単体アサシン……スカスカふーや
ちゃんだね!!

90万!!!スカスカバフは強いなあ(白目)

二階層

壁に見える座敷

アサシンだけのジェロニモで行きたいと思います。
は、初めて宝具演習見たんだけど……。

五穀豊穰の座敷

キャスター複数なのでスカスカアストルフオ。
83万でクリ殴りで終わり。

南瓜模様の座敷

セイバー、アーチャー、ランサーの複数なので……バニ上かな?
26万か……まあ攻撃有力じゃないし……。

鉄扉の座敷

アサシン複数なのでパラケルススかな?

三階層

第六感が目覚める廊下

単体セイバーなのでオリオンかな?
80万で終わり。

悟りに至る廊下

単体キャスターなのでオルタニキ行つとくか。
53万か……。

記憶が飛ぶ廊下

単体ライダーなのでスカスカ新アサ。

98万!!

常闇の間

単体バーサーカーなのでアビーだね!!

66万悪魔の数字だね!!

四階層

ペット隠しの廊下

バーサーカー複数なのでカルナさんでいきましょうか。

NP配分間違えてターン数かかった…。

おやつ隠しの廊下

ここもバーサーカー複数なのでゴルゴーンでいきましょう。

84万とクリ殴り。

金隠しの廊下

ここもバーサーカー複数、アルトリアですね!!

勝利の剣は68万でした。

残りはクリ殴り。

骨董隠しの廊下

セイバー単体なのでスカスカトリスタンしましょう。

128万とスカスカ最強ですね。

舶来品隠しの廊下

単体キャスターなので……スカスカワンワンしましょう!!

98万!!100万の壁は高いか…。

第五階層

見つめ合う部屋

クラスバラバラなので清姫でいきましようか。(鯖選ぶの疲れた)
77万……これで微妙だと思い始めるのはイベントに毒されてる
ね。

つややかな部屋

ここもクラスバラバラなので清姫。
特に語ることなく終わり。

思わせぶりの部屋

クラスバラバラでアルターエゴも出て来るので清姫ですね。
良かったね!!マスターとデートだよ!!

はにかむ廊下

クリア報酬が伝承結晶だったから身構えたけど、全然そんなことは
なかった。

清姫とデート。

月下美人の間

清姫とデートしようとしたらフォーリナーが居たので、魔神さんと
逃げてきました。

ようやく追加ルート終わりました。

すみませんね。

仕事あつたり予定が入ってFGO出来なかったり、スタミナ回復待
ちだったりと時間かかってしまいました。

次回から今日更新された終幕を攻略していきます!!!

が、やはり仕事だったりスタミナだったり、自分の体力だったりと
忙しいので遅れるかも。

出来たら明日に更新したいと思っています。

882 2020年7月27日②〜28日「再び最深部」

「やくつと終わった……」

「まだ終わってませんよ。早く白い壁の場所に向かってください」

「終わって早々辛口だね……。ちよつとくら休憩してよくない？」

「ダメです。先輩のちよつとは明日になりますので」

「た、確かに……」

「多少無理してでも進めた方が後々楽ですよ。……APがなくなったら休んでいいですから」

「相変わらず、厳しいのか優しいのかわからないマシユさんですした」

「そう言う所が私を怒らせているんですよ!!」

では、最後の印籠を獲得しに行きましょう。

九幕「終わりの徳川」

単体ライダーです。

HPが62万とかなり高いですが、特攻礼装あるので簡単に撃破できますね。

ライダーだからカーマが刺さるといっ点だけでもかなり楽。

無論、スカスカカーマでゴリ押しします。

181万つと三倍の火力を持って叩き潰しました。

では、終幕の時来れり、大奥をプラヤヤしましょうね。

カーマ／マラー一戦目

再びカーマ戦です。

今度は三ゲージブレイクしないといけません。

毎ターンNPをゼロにして来る為、スカスカと自前&礼装で二発が限度でしょう。

ブレイク時には火傷と延焼を使って来るので長期戦は不利。脳筋でいきましようか。

スカスカカーマです。

とりあえず、開幕宝具撃って1ゲージ目ブレイク。

もう一回自前と徳川礼装でNP貯めて、宝具撃って2ゲージ目ブレイク。

徳川礼装のスタンと攻撃バフをかけて攻撃。

問題はカーマがバスター一枚しかない点。

こりや3ターン無理やな。

残り34万。

残りはカーマ中心に殴るだけ。

ワンチャン負ける？

あ、残り14万でカーマ落ちた…。

なんかスカデイが頑張ってくれてるんだけど…!!!

11ターンにてスカデイが削ってくれました!!!

マジかよ!!?

一回撤退するかと思ってたのに!!?

カーマ戦最終戦。

と言う訳で、やって来ました最後のボス戦。

変更点は3基編成の制限が外れてるところですね。

これによって全滅がかなり防げます。

前回のよう集中砲火喰らうと攻撃鯖落ちたら終わりますからね。

その分、後衛いる事で戦力の分散及び殿が使えるのが良き。

その他の変更点は、1ゲージブレイク時に強化解除、2ゲージブレイクで攻撃アップ、3ゲージブレイクで魅了に対する攻撃アップとクリ殴りアップ。

その代わり、ブレイクごとに回復がもらえます。

一番気になるのは、3ターンごとにカーマが増える点ですね。

気にしなくても良いけど、色々重なるとキツイ…。

ただ、真ん中の本体させ倒せばクリアなので真ん中狙えば良いですね。

といった点を注意しながら編成していきます!!!

去年の編成を掘り起こして見ましたが、一応ノーコンクリアしてるらしい。

確か……魔神さん借りて勝ったんだっけ？

今回は攻撃鯖は自前で用意できるので、フレンドからはスカディ借りていきます。

フレスカディ 絆礼装

スカディ

カーマ 凸特攻

魔神さん カレスコ

水着ヒロイン

シトナイちゃん 特攻礼装

一応これで勝てるはず。

問題は徳川礼装の使用タイミングかな？

前回はこれで全滅しかけたから……。

では、行ってみます。

マスター、カーマと戦闘中。

883 2020年7月28日② 「イベントクリア

!!!」

「それで？何で負けた直後に呼ばれるんですか？嫌味？」

「嫌味と言うか、負けた感想を聞きたかったと言っていますか…」

「それ、趣味悪くないですか？それでも愛してあげますけど？」

「あくはいいい。自分にはイリヤちゃんいるんでいいっすね」

「チツ、相変わらずの溺愛っぷりですね」

「可愛い、強い、可愛いの二段構えだからね!!クラス相性以前の問題だよ!!」

「あくはいいい。どうせ、この後の周回に連れて行かれるんでしょう？私なんかは構ってる暇あるんですか？」

「カーマにも周回手伝ってもらおうからね」

「は？なにそれ聞いてないですけど？」

「最近単体宝具には周回は活躍出来るからね。というか、全体アサシンの特攻鯖持ってない…」

「アサシんで一番強いのは私だけですからね、当たり前です」

「おつきーでもジャックちゃん、どっちでもいいからすり抜けてよ……」

と言う訳で、イベントクリアしました。

思ったより簡単でしたよ。

動画取ってるので、それを見ながらダイジェストで振り返ってみます。

先ずは、スカデイのデバフ貼ってカーマの宝具。

これで1ゲージ目ブレイク。

NP吸われるのはウザイ。

もう一発宝具撃っても良かったんですが、星合ったのでスカスカカーマのBBBでクリ殴り。

これで残り10万、残りも殴って削ります。
徳川礼装のスタンとスカスカのクイツクバフで殴る。
残り1万。

適当に殴ってブレイク。

徳川礼装でクリ殴り。

カーマでBBQ

これで残り13万。

徳川礼装の攻撃バフ（回避欲しかった）で宝具撃ってブレイクと
アーツでNPチャージ。

宝具撃たれたけど、回避でノーダメージ。

ラストはスカスカバフとNPチャージして200%!!

カーマの宝具撃って終わり。

全7ターンの戦闘でした。

いや〜スカスカカーマ強いね!!

後衛もガチガチに固めた意味が無かったよ。

回想で遊べるらしいですけど、非常に面倒です。

それに、花札全使用してもHPが若干増えてるっぽい。

遊ぶなら、水着BB借りて超人オゾンでクリ殴りかな？

……多分しない。

スタミナが追いつかなくて、フリクエは残り2つ残ってますが、と
りあえず全部終わったということアイテム交換していきますよ!!

アサシンモニュメント、ランサーモニュメント、ランプ、指輪、牙
の交換が完了!!

これで全種類残り2種類ずつなので、これは自然回復で終わりそう
だね!!

で、今日の夕方更新で高難易度が開放されました!!

鯖ラッシュの非常に面倒でなギミックがあります。

自分は夜勤終わってから挑戦するかな？

だって面倒なもの。

では、次回!!

884 2020年7月29日 「高難易度攻略」

「カルデアに帰りたい……」

「ダメですよ。アイテム周回も終わってないですし、何しろ高難易度が残ってるじゃないですか」

「その高難易度嫌なんだよなあ。もう令呪コンテでよくない？」

「私としてはそれでもいいと思いますが、先輩的にはどう思っているんですか？」

「出来ればノーコンクリアしたい」

「なら頑張ってください」

「はあ……。負けたら即コンテで行ってみるよ」

と言う訳で、夜勤終わって高難易度に挑戦します。

最近珍しい鯖ラッシュ系。

クラスバラバラなのでスカスカ巖窟王ですね。

全員2ゲージでブレイク後に何かある。+控え含む全体のチャージ増加。

ブレイク後はアルターエゴになる。

と、非常に面倒なラッシュです。

もうスカスカ巖窟王しか思い浮かばないよ……。 (バサスロはフォーリナーにいるし、連射率低いから不採用)

後は礼装かな？

その辺を考えて挑みたいと思います。

巖窟王 凸特攻

スカデイ ビューティー (星出し)

フレスカ 凸看板娘

ライネス (無敵貼れる)

マシユ プリコス

オルタニキ ケイネス先生

マシユはいつものコスト的でもある盾役。
孔明とライネスは迷ったんですが、無敵貼れる方がいいかな？と。
殿オルタニキは安定、難所はとりあえずこれ!!

開幕スカスカバフで巖窟王の宝具撃ってブレイク。

2ターン目はスカデイB巖窟王BQでクリ殴り。

が、清姫が全く削れず。

3ターン目、巖窟王のチェイン攻撃。

4ターン目、宝具BQだが、清姫だけ6万残る。

ここでスカデイと巖窟王落ちた

この辺でコンテ覚悟した。

徳川礼装の攻撃バフ使ってBBB攻撃するも清姫……HP増える…。

宝具撃たれて全員スタン。

この辺から、全滅までに清姫落として半分迎える事を意識し始めた。

アーツメインで殴る…。

強化解除と茨木童子の攻撃何んなの？

ライネス落ちる。

オルタニキの宝具撃って清姫残り6万。

清姫宝具でマシユ退場。

オルタニキスタン。

清姫残り3万まで削ったのにおつきーで増やされた…。

オルタニキ単騎。

バスターチェイン攻撃で殴って清姫撃破。

コンテは確定なのでHP高い奴から狙って削っていく。

13ターン目に令呪コンテ使用。

スカスカバフって巖窟王の宝具でブレイク。

せっかく三連射出来ると思ったのに、おつきーにNP吸われた。
スカスカでNPチャージして巖窟王宝具。

おつきーで増やされる。

巖窟王のチェイン攻撃で酒吞童子撃破。

するも、茨木の攻撃で巖窟王がワンパンキルされる。

HP Maxあったよ!!?

この辺りで心が折れ始める。

スカスカとライネスでアーツ切りながら殴った。

ライネスが茨木にワンパンキルされてマシユが登場しても同じ。

この辺から高難易度に対する恨みしか無かった。

この辺は、茨木殴っておつきーに回復されて……の繰り返しでした。

スカデイの全体回避やマシユのダメカなかったら無理。

それも茨木の宝具やおつきーのスキルの度に解除されて精神的にキツすぎる。

25ターン目

遂にマシユとスカデイが落とされる。

オルタニキ登場。

オルタニキBふれスカBで茨木撃破して宝具でおつきーを残り6万まで削る。

も、撃破ボーナスでHP戻されましたが!!?

オルタニキで殴って削る。

もう一回宝具撃って撃破。全28ターンのクソゲーでした。

ホントに何でしょうね。

反省点。

徳川礼装はオルタニキ単騎まで取っておく。

おつきーから倒す。

自分で見つけられるのはこの辺りまでです。

下手ですから…。

で、分かった。

参加条件が二部以降の高難易度は令呪コンテどころか石すら必要なのが当たり前だって。

最近では参加条件が緩いイベントしかしてなかったから、このあたりの初心を忘れてましたよ。

最後に一言、

コンテは良い文明、高難易度は悪い文明

885 2020年7月29日② 「単体宝具ピックアップ何処？」

「夕方更新何もなかったね……」

「流石に一週間前ですから、仕方ないと思いますよ」

「そうじゃないんだよ。情報更新と言うか、追加で色々期待してた物があったのに……」

「そ、そうですか。でも、周年前なので素材やアイテムの使用はご計画に……。後で泣くのは先輩ですから」

「うっ……わ、分かっているから」

ということ、水曜日の夕方更新は何もありませんでしたね。

春日局霊衣、カーマビースト霊衣を期待してたのに……

大奥ピックアップ2は流石に無いのは良かった。

新鯖来られて性癖に刺さると困ります。

まあ、これで大奥の懸念事項は何もなくなったね。

後は……今日の昼でCCCガチャが終わったから、そろそろ単体宝具ピックアップ来るかな？と思ってたのですが、来てなくてガツカリしています。

正直、全体宝具の奴は失敗だったから止めたのかな？

でも、やるなら最後までやって欲しい気持ちはある。

まあ、まだやらないと決まったわけじゃないから……。

それで、自分は思ったんですよ。

単体宝具来なかったから確率は低いけど、全体宝具、単体宝具来るなら補助宝具来る可能性もあるのでは？と。

補助宝具なら確率が美味しくならない？

で、調べてみました。

恒常

孔明、玉藻、ジャンヌ、婦長、おつきーの5体。

これに★5のピックアップ確率である0.8で計算してみると
……0.16%

流石に通常の★4ピックアップ鯖には届きませんが、かなり高く見えるのはなんでだろう？

既に感覚狂ってますね。

まあ、ざっと計算しただけなので厳密には違うと思いますが……。

それでも引く価値は初心者で今すぐ戦力が欲しい人向けかな？

恒常鯖はバレンタインとCBCでピックアップ来るから……。

それに、水着って補助宝具居ないんですね。

後、某攻略班のアーカイブ視てて気になったんですけど、周年の強化キャンペーンって1/2来ないの？

物凄く気になったので、お知らせページ遡って確認してきました。

結果、1/2は書いてなかったです……。

ええ……。

周年のキャンペーン時に、魔神さんやバニ上、玉藻、その他諸々を終わらせようと計画してたのに……。

シヨックです。

一体何時になったら強化してあげられるのか……。

でも、去年がそうだからと言って、今年も同じだとは限らないから……。

まだ決まった訳じゃないから……。

最悪、よく使う鯖は強化しておこうかな……。

玉藻とか必要になるし。

エクストラミッシヨンで石も貰えるからね。

その辺りは周年見ながら決めますか。

では、最後にアイテム交換。

勳章、歯車、髄液、銀種火の交換が終わりました。

これでおしろいは全回収。

後はつやべに419個とかんざし156個ですネ!!

ここまで来れば確実に終わりそう!!

早く終わらせて種火周回して育成したいです。

あ、不夜キャスの絆が5になりました。

これで目標達成かな？

それでは、アイテム全回収後か、情報が更新されるまでおさらば!!

886 2020年7月30日「リリース5周年!!」

「な、なんかデータ更新からのPV始まったんですけど!!?」

「先輩!!今日でリリース5周年です!!そのサプライズかと」

「その為だけに深夜帯を賑わすとか、流石FGOやるのが他のソシャゲとはひと味違う…」

「早速PVを観た感想なのですが……。いよいよ終盤戦も近づいて来ましたね」

「まさしく躍動感が半端ない!!PVの度に予想が膨らむ!!お陰で眠気が吹き飛んだね!!」

「先輩……。寝落ち寸前だったんですか…」

「いや、アニメ見るからタイマーはセットしてたけどね。日付変更してもFGO開かなかったから、ちよつと出遅れた感はあるけど、完全に寝てしまっている人からすれば全然だし…」

「変なヘイト集めても知りませんよ。では、今からPVに付いて研究ですね」

「研究と言うか考察?感想を言うだけ?だけどね」

ということとで、10日の生放送で発表されると思われていた「二期後期オープニングPV」が日付変更と共に公開されました。

自分はアニメあるからタイマーセットして寝落ち寸前でしたね。

家族マスターから言われて初めて気付きましたよ…。

何故?と思ったのですが、今日で5周年ピツタリでしたね。

例年ならこの時期に生放送あったからなあ。

今年は色々な関係で遅れてるけどね。

では、今回もオリュンポスのように観ていきましょう。

あくまでも個人的な予想と、調べに基づいて述べてます。

鵜呑みにはしないでね。

以下、ネタバレ注意です。

まず、深海か海の中から。

アンモナイトみたいなのが浮遊してるけど、これは停滞した異聞帯を示していると、Twitterではみました。

こんな場所から伏線貼るとか……やべえ。

次は後ろにカメラロールしながら宇宙？から細胞の繋がり？、血管（魔術回路的な可能性もある）へと。

この辺りは……ごめんなさい。

なにもわからなかった。

多分、人類、宇宙、と言う型月の最深部とも言えるアルテミット系を現した？

単なる演出の可能性もある…。

涙が零れ落ちるマシユがベッドから起き上がる。

全裸だと!!?

何を視て泣いていたのでしょうか？

非常に気になります。

より詳しく見てみたら、二部OPでも居た場所ですね。

確か……無菌室だっけ？

なら全裸に見えたのは暗闇だからかな？

そのままカメラロールが離れて曇の中々タイトル表示

雷が鳴っている事から、終わろうとしている人類史の行く末を表しているようにも見える。

マシユが居た場所の光はカルデア⇨希望？

ぐだ子とぐだ男のカット。

閉じてる目を開いて覚悟を決めている様子が伝わってくる。

この辺りは伏線と言うか、いつもの主人公を載せてる感じ。

二部OPと比べて全く違う表情になってました。

読書中のロマニとロマニの肩を叩くレフ。

この2人の組み合わせが何とも言えない!!

肩を叩く時のレフの表情が何故か一部の時と違って見える。

さらに、そのレフの行動に、うつすらとだが驚いた感じの表情を見

えるロマニ。

ここだけでもかなり深い。(単なる故人のシーンかもしれないが)あ、でも前を向いた瞬間レフってましたね。

泣き叫ぶオルガマリ―所長

特異点Fの最後のシーンですね。

所長がカルデアアスに飲み込まれ場面。

ここはほとんどのマスターのトラウマ。

数年前のアニメの時よりも更に伝わってきます。

何かを見つめるマシユ

唾然としてますね。

そして後ろから一部のOPでも登場した光の蝶々。(二部前半でもあつた?) || 見てきたけど無かった。

上からの続き、草原に立つマシユが空に飛び立つ蝶々を追って上にロール

満月から星空が見えましたね。

この蝶々は何を意味してるのか……非常に気になる。

カルデアアの前に立つマリスビリー

OPでは初出だよな？

まーた絡んで来るのか。

と言うか、絶対に何か二部の事まで予想してたでしょ……。

Aチームの皆さん。

カルデア戦闘服姿が新鮮ですね。

オフェリア意外と巨乳……。

ベリル身長高いなあ!!

歩くAチームとすれ違う所長。

キリ様だけ止まって何かを視ている様子。

異星の神関係の何かに気づいてた？

手袋とブーツを結ぶぐだ男、思いだすのはパツシイ。

ロシアで別れたい奴……。

泣けてきた。

カルデアを歩くゲルダとアーシャを見つめるぐだ子

もうホントに止めてくれえ!!

それを見て前を向くぐだ子のが……。

二部OPでは嘆いていたのに成長してる姿だな。

再び歩くマシユに肩を叩いて逆方向に向かうゴルゴドルフ新所長にロリンチとホームズ。

初めは笑顔なマシユだけど最後には目を見開く様子が。

とても死亡フラグっぽい演出やめて!!

マスターのライフは既にゼロよ!!

一体何をマシユは見たんでしようかね？

漂泊された大地に立つマシユ

これまで戦ってきたクリプターとそのサーヴァントが背景に。

最後には武蔵ちゃんも移ってます!!

これは文字通り、これまでの異聞帯での戦いを振り勝っているのかな？

さらにその後ろには空想樹？

最後のマシユが俯くのは悲しみだけ？っぽい。

そして記憶にも新しいキリ様の評価が覆ったシーン。

ホントに偉大な先輩でした……。

高笑いのベリル

お前ホントにな!!

次々回では覚えておけよな!! (令呪と聖晶石を握り締めながら)

リンボーと村正

リンボーは愉悦顔だし、村正の上着翻すのはカツコイイ!!

こうも差が出るのは日頃の行いかな？

続いてコヤンスカヤとラスプー…麻婆神…言峰。

前回でビーストと分かったコヤンスカヤは今後どうやって絡んでいくのか。

言峰は裏切るんだろうなあ……とか考えてしまう。だって愉悦だもん。

雨に打たれるデイビッド、ジャングルに広がる謎の影!!

今回の見どころの一つ!!

確定ではないですけど、アルテミットワンのタイプマーキュリーが濃厚ですね。

オリユンポスでも存在が語られていました。

眠ってるはずだけど、遂に冷めて異星の神と戦うのか!!?

人型端末が存在してるって設定ではあるけど、これってアトランテイスの初めで語られたた奴だよな？

蝶々のようなサーヴァント？

一説にはブリテンの湖の妖精だとか…。

顔が水面に反射した状態で視れますが、沙条愛歌に似てるかもしれない。

となると、フラグメンツを巻き込んだ伏線？

擬似鯖って可能性も考えられるね。

更に!!髪がふわっとしたキツ目のお姉さんに、どことなく無邪気だけど強そうな雰囲気の子、引きいているのはピンク髪の子、仮面でわからない。

これ見た瞬間、イリヤちゃん別バージョンきた!!?って思いました。

簡単に調べてみると、赤毛の子がアポクリファアニメでのモーさん回想シーンで流れたモルガンに似てる髪飾りと服装をしている。

しかも、モルガンは三重人格やら仮面が三つあったとか…。

その辺りも考えてみると、それぞれの側面が別の霊基で表れている？

星空を見上げる金髪の女の子

所見ではアルトリアのキャスター!?!って思ったけど、プロトマーリン説が濃厚みたいですな。

でも、マーリンの魔術を習得しようとしたニニーヴって子がいるらしい。

円卓の騎士とも結婚してるっぽい。

燃え盛る街を見下ろすアルトリア

一部のOPでアーチャーが居た場所だね。

そして舞台は勿論冬木。

特異点Fをここに来て回収するか!!

某海賊漫画にも劣らない伏線っぷり!!

誰のカットイン？

異星の神っぽけど、なんか違う感じもする。(単なる深読みかもしれない)

走るぐだ男からのシーン。

新しい礼装着てますね!!

これはクイツクバフ、NP50チャージ、星出しの完全スカスカお勧め礼装来るか!!?

後ろにはキヤスニキにロリンチ、マシユもいますね。

対するは村正とラスプーチン。

ランサー走りしてるとは……運営はわかってますね!!

そして村正の一撃強そう(小並感)

ぐだ男を抱える謎の男

これは円卓の騎士ケイですね。(多分。そう誰かが言ってた)

ロリンチの横にダヴィンチちゃんも居るのも見どころ!!

復活するのか!!?

双方が戦っている描写から、地面から何かが飛び出してくる。

この後にモネとマーリンズが描写されてるから、ノーチラス号だと思いたい。

それにしてもマーリンズ可愛い。(あれで男とか信じない)

リンボーの攻撃

マシユが耐えていますね。

この後ブラックバレル使うので、リンボー戦でも使って勝つのかな?

そしてぐだ子も新礼装。

リンボーに直撃したっぽいエフェクトは確認できました。

それにしても、数本の色彩エフェクトはなんなんだろう？

そして、それを遠巻きから見つめる謎の男

フードが外れてロマニ顔登場。

ホントに気になる。

シーンの地獄界曼荼羅で分かるのか？

真つ白な空間に所長一人

物凄く泣いている。

これは単なる心理描写だけなのか？

漂白の背景新所長、オーロラ（恐らくゲツテルデメルング）背景のロリンチ、赤い月のホームズ、ユガのぐだ子、オリュンポスでもあつた虹色の流星背景ぐだ男、最後にゼウスの歓迎雷霆背景のマシユと切り替わる。

人物と背景との考察が進みますね。

ここでの一押しは赤い月のホームズ。

オリュンポスでは操られていた（と言うか敵味方区別が付かなかつた）シーンが入って敵疑惑だったけど、今回も敵は常に赤い背景だったから疑惑ありつと。

後はマシユだね。

個人的には開花した……とみられる。

今後絆が上がらない、聖杯捧げれない案件を壊す進化が待っているのではないかな？

最後は漂泊されたカルデアスにヒビが入って終わる。

ここも意味ありげですよね。

地球が壊れてしまうのか!!?

メタな話だと、救われて漂泊が解けるって表現だと思うけど……運営はそれを超えてくる場合有るから素直に見れない。

という感じでした。

これ書くだけで数時間かかったぞ……。

長くなりすぎたのでもう切り上げますね。

明日の夕方更新くらいで会いましょう。

887 2020年7月30日② 「オープニングムービー」

「やっぱりと言うか、来たね。深夜に騒がせた新PVの情報が」

「あく先輩？私は寝るときもちゃんとパジャマを着てますからね？」

「マシユ。まだ何も言っていないよ」

「顔が物語ってました!!」

「お、おお……。それはそれでエッチでいいと思うよ？」

「ダメです!!私がダメなんです!!とにかく誤解ですから!!普段はそんなことしません。あれは特別仕様です!!」

「(もしかしてストーリー上で何かあるのかも……)」

ということと公式アナウンスが来ました。

公式によると、現在全マスターが視聴可能で、8/12までは起動時に再生されるみたいです。

ついでに設定でその再生のオンオフ機能が追加されましたね。

でも、30日以降始めてログインした時は飛ばさずに流れるっぽいので、未クリアのマスターにはネタバレマシマシでしたね。

運営的にはクリアしていることが前提仕様なのか……。

勿論、オリユンポスまでクリアしてるマスターはマテリアルで何時でも使用可能。

妄想から推測が早まりますね!!

で、前回の観た感想の補足説明を少し。

蝶々は何を表しているのか?って言いましたが、某攻略班によると「バタフライエフェクト」を表してるっぽいです。

蝶々の羽根が起こす風一つで世界は変わるってやつですね。

ループ物や過去や未来に跳ぶ系では良く出てきます。

蝶々の鯖が湖の妖精って言いしましたが、どうもエターニアが濃厚っぽい?

妖精界の王様を女王様ですね。

ちなみに男性だとオベロン。

SAOのフェアリーダンス編で少しだけ詳しくなれますよ。(ホントに詳しく知りたいのならwikiへどうぞ)

後は……女の子三人組

自分的にはモルガンと言いましたが、円卓の騎士を性別逆転させた形説もあるらしい。

個人的には「これはないかな?」とは思ってますが……。

あとは、モルガンだけでなくネヴァン、マツハとも言われています。うくん、今回はここが一番の謎だね。

一緒に戦っていた謎の騎士ですが、自分はケイと言いましたが、モードレッドの男バージョンや、槍を持てることからパーシヴァルとか言う説もありますね。

どちらにせよ、円卓の騎士の誰かが高い!!

コヤンスカヤがアサシンの霊衣でした。

これは後から言われて気がつきました。

これまでは異星の神の使徒っぽかったのが、二部の鯖紹介であったような衣装になっています。

これは実装が近い印なのか!!?

まだあるぞ。

デヴィッドの目が魔眼っぽって話も出てますね。

でも魔眼はオフェリア出てるから来てほしくない感じはします。

ただ、魔術師としてもかなり強いみたいですから魔眼持ちでもおかしくないですね。

ORTのシーンにうつすらと北米風ピラミッド

ホントに言われないと気づかないレベル。

前々から予想があったマヤ・アステカ神話に関係することでしょう。

重要人物シオンが出てこない!!?

ノーム・カルデアを提供しているシオンがないのは気になりますね。

スタッフの代償役のようなムニエル居ないけど、ここは伏線じゃない説が大きいですけど、個人的には伏線であってほしいなあ。

といった感じかな？

主に調べた受け売りが多いけど、一度自分でも見たはずなのにこんなにも見逃している。

経った1:30なのに物凄く濃すぎる。

本当今から楽しみですね!!

最後に、アイテム交換が全部終わって大奥を完走したことを報告して終わります。

種火周回出来るぞお!!

888 2020年7月31日 「生放送時間決定！」

「やっぱりお昼過ぎだったね!!と言うか30日情報多すぎ…」

「まさかの20時前に追加できましたから……。これぞ、隙を突かれる、と言うやつですね」

「ホントにそれだよ。単体でもお腹一杯なのに、それが個々として来るのは止めて頂きたい。しかも、物凄く眠たい時間だったし…」

「それは寝てない先輩が悪いかと…」

昨日の20時前に公式アナウンスありましたね。

10日の生放送の時間決定です!!

8/10 15:30〜

お昼からの休みは取って置きましょう!!

ついでに、それまでに課金も済ませておくのもようでしょう。

15:30からと言う事は、周年キャンペーンや福袋は早くても17時からということに!!

遅くても18時には来ると思いますので、万全の体制で待機したいですね!!

自分は時間までに本体に課金して、購入は放送終了まで待ちたいと思います。

理由としては、周年で課金の何かが変わる可能性も無きにしも非ずだからです。

福袋分の最低限入れるならまだしも、自分は1万分つつ買う派ですからね。

おまけ分の石が勿体ない… (既に課金中毒者の考え方)

まだ一週間以上ありますが、とても楽しみですね!!!!

まだあります。

FGO みんなで5周年 〜あんだーぎ せいむ すかい〜の特設サイトが開設!!

みんなで書き込んで、その総数で特別な事が起こる!!

これを書いている時点で既に一部解放されているので見てきましたが、各都道府県の鯖たちが特別ボイスで喋るみたいですね。

各都道府県に選ばれなかった鯖も喋るみたいなので、全鯖ありそうです。

現在は北海道・東北が解放。

明日の14時には「関東・甲信」地方が解放されるみたいです。

この調子なら、生放送までに全部解放出来そうですね!!

良かった読者様も書き込みに行きましょう!!

他の人の書き込みも見えられるので楽しいですよ。

では、種火周回に戻りたいと思います。

「そういえば、今日って7月最後の日だけ?」

「そうですね。月日が経つのは早いですね」

「と言う事は、明日は呼符チャレンジが……」

「させません。カーマさんは持ってます。キアラさん欲しいんですか?」

「そこまでの魅力は感じません。…というか、マナプリ交換は明日はまだ交換しないつもりだからね」

「珍しいですね。周年の情報待ちですか?」

「そうだね。礼装売らなくなってから手持ちのマナプリは減る一方だからなあ……。そろそろ箱イベで補充したい」

「後一か月ですよ。周年、夏イベと立て続けに来ますから、残り一週間ちよつとの虚無を乗り越えたら直ぐです」

「よし、燃えてきた!!」

夕方更新はありませんでした。

が、7月最後の日なので、8月の交換券で交換出来る素材の発表。

8月は指輪、貝殻、種です。

219個、210個、119個とそれぞれ持っているので、このまま行けば種の交換をするかな？

プレボに溜まっていた4月の交換券は手持ちが一番少なかったホムンクルスにしました。

もつと期限伸ばして欲しいなあ。

なんで三ヶ月なんだろうか？

では、種火周回に戻ります。

次回更新は多分大奥終了後かな？

それまで情報は何もなさそうですし…。

890 2020年8月1日〜2日「キヤメロット決定！」

1日19時過ぎ

「マスター絆レベルが上がったそうだ」

「そうだね。あ、次回も低いからお願いね」

「了解した。ところでマスター、キルケーはここに馴染んでいるのか？」

「おやおや？気になっちゃう？」

「そうだな。ほんのひと時と言えど、同じ島で生活した仲なのだ。多少なりとも情は湧く」

「そつかく。で、キルケーだけど、上手く馴染んできると思うよ。実際ここには同じ年代の英霊が沢山召喚されてるからね。あ、戦闘面でも味方への弱体化解除や、高速神言で即宝具は役に立ってるよ」

「……そうか。それは良かった」

「あ、オデュッセウスの育成出来たら並べてみたいね。ただ、ライダー全体宝具枠はお腹一杯だからさ……」

「気にするな。俺は気が向いたら時で良い」

「あく、旧アルゴノーツと新生アルゴノーツがメインのイベント来ないかな？」

オデュッセウスの絆が3になりました。

暇すぎて会話を長く書いてみた。

あ、映画キヤメロットの公開日が12/5に決定したみたいですね
!!

今から休み申請だしておかなければ!!!

自分の予想通り冬になりましたね。

季節一つずれた感じ。

となると、ソロモンは来年以降かな？

いや〜楽ししみですね!!

キヤメロットの映画関連のピックアップが来ると考えたら………特に欲しい鯖いませんでしたわ。

獅子王はスト限だけど戦力揃てるからスルー、オジマンディアスは欲しいけど恒常鯖、ニトクリス、三蔵ちゃんは持つてる。円卓の騎士のモーさん以外持つてる（モーさんも恒常鯖）。

まあ、映画としては楽しみなのでオツケー。

2日22時過ぎ

「そういえば、アイギスとアイアスって何が違うんだろう？響きが似てる…」

「アイギスはオリュンポスの神々によって作られた防衛兵装だな。対してアイアスはトロイア戦争でヘクトールの投擲を防いだ人物の名だ」

「なるほど。名前が似てるから同一のものかと思ってた。一つ知識が増えたよ。ありがとね」

「いや、構わない。気になる事があつたらどんどん質問してくれ。俺に答えられることなら応えて見せる」

オデユツセウスの絆が5になりました。

それ以外何もない。

ホントに何も……。

多分このまま絆5まで周回する。

あ、FGOの特設サイトは順調に解放されて行ってるみたいですね。

自分は時間無いから見れてないんですけど……。

公式LINEの方でも、画像がダウンロード出来るキャンペーン試してみるみたいです。

殆ど放置状態だったのに珍しい…。

まあ、面倒だから入れてないんですけどね。

と言うわけで早くも残り一週間!!!

楽しみですね!!

とりあえず月、水、金曜日に何かあるか期待。

直前キャンペーン系は開催しなさそうだけど……。

891 2020年8月3日「ちよつとした小ネタ情報」

「月曜日……水曜日にイベント終わるから、そろそろ情報来るかな？
と思っただけど……」

「新規の召喚は来てませんね。後は5分後の情報更新です。それまで
待ってみましょう」

「今日来るとしたら、イベント終わりのメンテ情報かな？」

「直ぐにイベントは始まりませんから、メンテは無いかもしれませんが
よ？」

「そうだよね。でも、キャンペーン系なくても、5周年で大きなアップ
デートは来るはずだから、先にメンテは入るかもしれない」

「あくまでも可能性ですからね。何も来ない可能性だってあります。

………5分以上経ちましたけど、更新されませんでしたね」

「やっぱり今日は無しか。水曜日は休みだからいいけど……」

何の成果も得られませんでした!!!

と言うわけで今日の情報更新は無し!!

以上解散!!

の前に二つだけ。

ちよつと気になった事があったので。

今年の夏イベ、水着ではなく浴衣と噂されています。

一応有力な根拠を述べますと、先月と今月のマシユのセリフ（マスタ
ーミッシヨンの奴）で、肝試しや山キャンプなどについて言及され
ています。

となると、水着ではなく浴衣なのでは？と出回ってるらしい。

その前から浴衣説はあったけどね。

個人的には、イリヤちゃん来るならどっちでもいい、です。

財布の準備は出来てるからよ〜？

もう一つ。

CCCのキングプロテアでのHP上限。

有志の方が検証したらしいですけど、4000ターン以上耐久したらシステムの1になったらしいです。

4000ってやばいですね。

自然回復分のスタミナもつたいなくてできやしねえ。

たしか200ターン超えた辺りから、等倍でも殴って勝てるくらいお防御デバフ盛られるとか……。

そう考えると、どれだけの苦行だったのか分かる。

その後殴ったら10億のダメージが発生したらしいので、この先にもこんな火力が出せるクエストは来ないだろうなあ…。

と言うどうでも良いネタでした。

種火周回はスタミナ回収早くて楽だけど、盛り上がりには欠けるから暇なんだよ!!

FGOもロードマップ出してくれたら、今後の仕事予定立てやすいからいいのにな。

まあ、それだと毎日の「更新来るか!?!」と言うドキドキ感がないから楽しみが半減する気がしますけど…。

後は……ああ。

マルタの第三再臨を行いました。

このまま強化クエ解放まで進めたら良いんだけどなあ。

今年の夏イベはどうせ今までの水着鯖が特攻になるから、新規以外は育成しなくてもいいのはホント楽。

問題は新規鯖のガチャ。

頼むから礼装は出てくれ……。

では、種火周回に戻ります。

892 2020年8月5日「夏のユガとメンテ情報」

「いや、火曜日だから何も考えずに仕事行つてたら。まさかの情報更新……救いは特に大きなものではことだね」

「まあ、それは仕方ありませんこと？それよりもマスター。最近ご飯食べてますか？」

「それがですねマルタさん。一日一食ほどこしか食べれてないんですよ」

「ダメです!!毎日三食、夜はキッチンと睡眠を取ること!!倒られては困ります!!」

「わあっ!?きゅ、急に元気になりましたね……」

「あら、やだ。でも、マスターが悪いのですよ。健康的な生活を送ってください。これは私からのお願いです」

「出来れば自分でもそうしたいよ。なにせやるが多すぎるからね。でも、一日一食食べれてるだけでまだマシだと思つのは……」

「あの、戦火の中でもないのにどうしてその様な……?」

「日常生活よりもFGOやその他諸々を優先してるせいかな?後、お菓子や飲み物を買うお金が無いのも理由の一つ。結論、宝くじ当たらないかな!?!」

「……校正させた方がいいのかしら?筋トレする?」

と言うわけで、今回のゲストは第三再臨が完了したマルタさんです。

この聖女脳筋なんや……。

で、今日更新された内容は二つだね。

一つ目が『夏のユガキャンペーン』（当選者はログイン出来ない）
今回の当選者は62アカウント。

おめでとうござります!!

そしてザマア!!

まっとうにプレイしないからこうなるんですよ。

おい、リーグ情報も同じだかん!!

二つ目は明日のお昼からメンテ。

何時ものやつですね。

大奥終了と共にメンテ。

内容を確認する限り、メンテ後の情報は載ってませんでした。

延期もあり得るので、メンテ前にスタミナ回収して待ちましょう。

で、明日のメンテ明けについてなんですが……。

個人的には前倒しで強化キャンペーン来ないかな?と思ってます。

例年ならこの時期に開催されましたからね。

あと、『放送前に周年カウントダウンみたいなことをやりたい』とど

こかの情報でみました。

強化キャンペーンがこれに該当するのかな?

せめて連続ログインボーナスは来てほしい……。

まあ、何かしらの情報更新は来ると思いますので、それまで待つしかないですね。

今からドキドキして来たぞ!!

最後にちよつとだけ進んだ育成を。

マルタ第三再臨

カリギユラ第三再臨

マタ・ハリ第二再臨

まで進みました。

カリギユラを触媒に水着ねろちやまを当てたい……。

後は、オデユツセウスの絆を5まで上げました。

これで幕間クエスト来ても問題ないね!!!

……育成は出来てないけど。

では、明日のメンテ明けに会いましょう!!

「5周年SP　under the same sky」直前&サーヴァント強化クエスト　第12弾
893　2020年8月5日②「周年前のメンテ明け」

「後15分でメンテが終わりますね」

「メンテ明けはホントに楽しみ!!!一部ではロリンチ復刻が噂されてるけど、そうなたら万歳だね」

「どうしてでしょうか?引かないつもりの先輩が喜ぶ?」

「引かないからこそだよ。つまり、ガチャの我慢がし易い!!!」

「あ……なるほどです。ちなみに、無いと思えますけど、イリヤさんのピックアップが来た場合は?」

「銀行ダッシュして貯金降ろして全額ぶつ込むけど?」

「わー先輩らしいです」

「それ、褒めてないね。まあ分かるけどさ。それにしても、そろそろ明けない?」

「まだ5分も経ってないですよ。ところで何かその他に気になる事はありますか?」

「ガチャが来るかどうか?かな。来たらガチャに関する修正が来る可能性が無くなり、来ないor10までに終わる!!ガチャ&課金修正来るというやつかな?超楽しみ!!!」

「と言ってる間に1分を切ってますよ」

「よし!!メンテ明けた!!!」

英霊礼装とメモリアルクエスト、強化クエスト追加。

という感じでした。

ガチャがきたのは酷い。

やば……情報更新来たからザックリ見たけど、物凄い情報量……。

一つ一つ見ていきたいと思えます。

先ずはメンテナンス情報から。

今回の詫び石は5個

それ以下でも以上でもないですね……。

5周年記念英霊紀行ピックアップが来てしまいました。

これにより、5周年でのガチャや課金の修正はこなさそうですね。

天井お……。

今回ピックアップされてるのは、礼装です。

新聞に載ってった鯖が描かれています。

日替わりで6ブロックごとの排出で、恒常の礼装は0%で出ない。

代わりに英霊紀行の確立が56%と半分以上の排出率に!!

全部集めたい!!推しが複数いて交換では集めきれない!!と言う方

にお勧めですね。

自分はイリヤちゃんがないので引きません。

石も少ないしね。

今日から5周年放送直前キャンペーン開催!!

やっぱり直前キャンペーン来たね。

毎年恒例のメモリアルクエストがこちら側で実装。

毎年変わるから楽しみ!

特にオリユンポスとか誰なんだ…。

期間中に二回だけチケットが獲得でき、英霊紀行の礼装と交換出来ます。

つまり、二枚だけ無料ってことだね。

ただ、このメモリアルクエストはストーリーを進行してないと遊べないから、中には一枚しか貰えない&推しの交換も出来ないってマスタもいそう。

去年はこのためだけに1. 5部を進めたからね(2部は大奥参加の為に先にクリアしてた)

よく見たら、オリュンポスじゃなくて、アトランティスになってる。流石にネタバレ過ぎてるからかな？

それとも単なる梓不足？

カイニス、キリシユタリア、ゼウス、アフロディーテ、デメテル。誰が来るのか楽しみにしてたのに……。

ただし、デメテル。テメエは許さねえ。

礼装の交換ですけど、現状では決めかねています。

とりあえず我らが後輩のマシユは確定として、残り一枚が誰にしようかなと。

イリヤちゃん、シトナイちゃん、ねろちやま、シャルロットちゃんがいいたら悩む必要もないんですけどね。

何故ないのだ……。

なので、男性鯖の中でもお気に入りのマーリン、オルタニキの二人が最有力候補ですね。

オルタニキもいいですけど、服装的にはマーリンの方が好きなので、そちらを選ぶ可能性が高いですけど……。

物凄く悩む。

何故、全鯖いないのか。

という感じで今回は終わり。

強化キャンペーンについては次回見ていきます!!

894 2020年8月5日③ 「メンテ後の追加」

「強化キャンペーンが始まってしまった……」

「良いことではないですか。何を残念そうにしてるのですか？」

「無いと分かかっていても期待していたスタミナー／2が無かった……」

「な、なるほど。溜まってしまっている強化クエストを消化したいのですね」

「それもあるけど、タイムリーって奴？あれは体験しないとね……。と言うかしておきたい。だから、今回新たに強化された鯖は直ぐにしてしまおうか悩んでるの」

「そうですね。必ず強化が入るので、しておいても悪くはないのではないのでしょうか？加えて、この機会に溜まって幕間クエストと強化クエストを全部消化してしまうのは？」

「それも良いね。種火周回ばかりだと飽きもくるし……」

「後は先輩次第ですので、じっくりを決めてください。それと、クエストに行かれる時はこのマシユ・キリエライトをよろしくお願いします」

「……最近クエストに連れて行ってないから拗ねてる？」

「……………拗ねてません」

その前に、今回のメンテで新たなアップデートがありますね!!

そう、倍速場所の追加です!!

バトルスピードが倍速対応していなかったバトル開始時、コマンドカード選択後、次のウェーブに移動するさいの演出が倍速になりました。

スタミナ回収も兼ねた種火周回で試してみましたが、かなり早くなっています。

しかし、慣れるまで時間はかかるかな？

倍速場所の追加で薄れていますますが、フレンド側に表示される再臨段階も設定出来るようになってます。

これで自分好みの再臨段階を布教できますね!!

その他、鯖の再臨段階をランダムで出撃出来るようになりました。推しの色んな姿で戦いたい!!というマスターの欲望を忠実に実装してくれています。

今までだと、変更したいときに選択しなければなりませんでしたが、ランダムに設定しておくだけでオツケー!

システム周回で見飽きた時などに丁度いいですね。

特に再臨で宝具が変わるカーマなどには。

最後に、霊基ネタバレ防止機能が追加されたみたいです。

サポーターの鯖が「未達成のストーリーに関連し、極めて重要な展開に触れる段階を選んである」時に発動するフィールドカードです。

これでネタバレがそれなりに防げるね!!

マシユのオルテナンスや、カーマの成長(これは入るのか?)、ジナコなどですね。

おっと、今回で強化クエストについて見ていこうと思っていたのですが、長くなったので次回に回します。

多分、メモリアルクエストや強化クエも一緒にするので少しだけ遅くなると思います。

895 2020年8月5日④「強化クエスト概要とメモリアルクエスト攻略」

「考えた結果、もう待つのはやめて。解放されたら全部やって行こうかな?」

「それがいいと思います。戦力強化に繋がりますし、先輩の大好きな石も貰えますよ」

「確かに好きだけどさ? 恋人の様に言わないでくれる? 流石に石とは結婚できないよ」

「その発想事態が引き起こしている原因かと……」

では、強化クエストと幕間クエストを生放送までに消化するという事でいいでしょうか?」

「そうだね。その前にメモリアルクエストもあるけど……」

いつもなら初日に持つてくる冬木を最終日、生放送時にするのは、途轍もなく伏線を感じる」

「残り5日。直前キャンペーンを楽しみながら待ちましよう!!」

強化クエスト特別編が来たね。

毎年恒例のキャンペーンで毎日2基ずつ更新。

計14基の鯖が強化されます。

歴史に残る中では、スカスカ巖窟王が実装されて3周年、準人権化された嫁ネロ4周年。

今年も爆発的な何かが起こるのか!!?

とても楽しみです。

で、今回で最も注目を集めているのは最終日の強化クラス。

生放送終了後に更新されるであろう最終日には、★3ランサー、★4アーチャー、★4バーサーカー、★5セイバー。

この並びだけで分かる人は分かります。

そう、クー・フリーン、エミヤ、ヘラクレス、アルトリアの元祖の鯖達です。

この日にはメモリアルルクエストで冬木クリアの条件もあるの???もあるので、とても楽しみな内容になってますね!!

今日の強化鯖はブリュンヒルデとフアントムオペラ。

ブリュンヒルデはスキルにNチャージが付いたらしいですね。

持っていないので興味ありません。

オペラの強化は強化解除が付いたのかな？

自分でやってから確認したいです。

では、今日のメモリアルルクエストから攻略していきたいと思います。

2015メモリアルルクエスト（第一特異点）

去年もした奴ですね。

余り覚えてませんが……。

ワイバーン複数と最後にドラゴン一体です。

参加条件も第一特異点クリアなのでかなり低め。

全体宝具アサシンと単体宝具を並べるだけで勝てるますね。

フレンドさんから凸虚数付きグレイを借りて、自前でカレスコグレイと磨製菩薩のカーマで行きましょう。

危な気もなく3ターンクリア。

2015メモリアルルクエスト（第四特異点）

因縁のバルバトス君です。

HPは45万と若干高めですが、一般的なマスターにはカモでしかありません。

クラスは特殊になっていますが、四騎士が有力です。

単体宝具なのでスカスカカーマで採取しましょうね。

呻き声がスキップされてるだ!!?

余裕で採取完了。

泥は塵だけかよ……心臓もつと寄越せ!!

な、何回でも再戦可能だ!!?

これは遊べますね。

強化クエストは次回進めて行きます。
時間的には……更新できるかな？

896 2020年8月5日⑤ 「強化クエスト消化しよう」

「やっと強化クエストに入れる。情報量多すぎて毎回疲れる…」

「でも、それが醍醐味ではないでしょうか？メンテナンス明けを待つて気持ちを昂ぶらせて、メンテナンスが明けてから情報やガチャを見て更に興奮する。とても良いことだと思います」

「そうだよね。これこそがFGOって感じ。後、メンテ明けは必ずと言って良いほどT w i t t e rのトレンドに載るから好き」

「…かなり悪趣味してますね」

「全人類FGOをプレイしろとか思ってたやう」

「そ、そうなたら、収益額が途轍もない事になりそうですね」

「そうなればカレスコピックアップも可能性高まる!!?」

「それは無いからこそそのFGOかと…」

「だよね」

と言うわけで強化クエスト消化していきます。

初めは今日来たばかりのファントムオペラから!!

進行度1

ライダーとセイバーですね。

3ターンも出来なくはないですが、編成考えるのが面倒なので有利クラスで殴りたいと思います。

フレ孔明、オリオン、カーマで8ターンクリア。

雑魚処理に時間かかっちゃってます。

進行度2

セイバーとバーサーカーなのでアーチャーが良いですね。

フレンドさんから凸カレギルを借りて、自前でもギルとオリオンで

3ターン狙います。

最後のサロメが削れるかな？

……宝具では無理でしたが、この後の攻撃で落とせました。
ふう…。

進行度3

面倒だけど、絆がそれなりに貰える事を忘れてました。
バーサーカーとライダーだけなので、カーマ、グレイ、フレスカで殴る。

★吸われたりして1ウエーブ目は3ターンかかった…。

2ウエーブは開幕カーマの宝具打ってライネス撃破。

後は2ターン殴ってクリア。

49個目の強化クエスト消化。

で、スキル強化の内容だけど、異性への魅了が指定無しに変わった
のと、強化状態を解除できる様になたね。

まあ、素の強さから見てもそこまで大きな変化じゃないね。

続いてはCCCメインタールド追加の時に強化された鈴鹿御前。
宝具強化は嬉しいね。

進行度1

ランサーとバーサーカーなのでねろちやまで行きましようか。

フレサポは孔明です。(もちろん凸TT)

1ウエーブ目は殴ってNP溜めつつ突破。

2ウエーブ目はねろちやまの宝具撃って突破。

3ウエーブ目は嫁ねろちやまの宝具で終わり。

途中だけど、今回はここまでかな？

次回の更新が遅くなりそうだったので…。

水着エレナの絆が5になってノルマ達成。

超人オロンがようやく最終再臨までこぎ着けられました。

では、明日の夕方更新を楽しみに待ちましよう!!

個人的な予想は呂布とオルタニキ。

精霊の狂騒を如何にかして欲しい気持ちはある（それでもクリ発生
と攻撃ダウンは強いけどね）

897 2020年8月6日⑥ 「強化クエスト消化
②」

11時半頃

「寝過ぎてスタミナ回収が追いつかない…。これから仕事だからどうしよう」

「種火周回で一旦凌ぐのはどうでしょうか？それくらいなら時間はありますよね？」

「あるけどさ……。」

よし、ギリギリまで強化クエスト消化していこう!!
「分かりました。私も全力でお手伝いいたします!!」

鈴鹿御前

昨日の続きから。

進行度2

前回と同じくランサーとバーサーカーだけですが、最後が清姫です。

まあねろちやまで殴れば解決ですけどね。

進行度3

今度はランサーのみ。

うん、ねろちやまで良いね。

1ウエーブ目殴ってNPチャージして、2ウエーブ目で宝具撃って景虎さんを撃破。

おろちは殴って撃破して終わり。

50個目の強化クエスト消化

純粋な宝具強化と思っておけばいい内容。

バスター宝具にNP回収率アップが付いてもなあ…。

チェイン組んでもう一発撃てれるようになるかもだけど。

バニ上

ルーラーだから余り活躍場所無いけど、ムーンキャンサーが出た時に使えるからね。

進行度1

バーサーカーとランサー複数に、最後はドラゴン。

クラスバラバラ過ぎてめんどくさいですね。

とりあえず、ねろちやまとカーマ、フレスカで突破しますか。

1ウエーブ目殴ってNP回収して、2ウエーブ目でねろちやまの宝具で突破。

3ウエーブ目はカーマで撃破ですね。

進行度2

今度はバーサーカーが居なくなった代わりに、ライダーが出てくる。

上記と同様で良いかな？

同じとは行きませんでしたけど殆ど同じ感じで勝てました。

2ウエーブ目のライダーがねろちやまの宝具だけでは撃破出来なかつた点ですよ。

進行度3

バーサーカーの雑魚にドラゴンと水着北斎。

めんどくさいので、バーサーカーで殴りましょう。

とりあえず1ウエーブ目でNP回収して……後は神ジュナと武蔵ちゃんの宝具を撃つだけのお仕事。

……あれ？思ったより火力が出なかつた……。

前衛崩壊仕掛けました……。

51個目の強化クエスト消化

これでカード運次第ですけど、水着BB借りて超人才リオンで遊べるね!!

続いては魔神さん。

かなり使う頻度が高いので、強化しておいて損は無い。

進行度1

バーサーカーとアサシンなのでイリヤちゃんで行きます。

全体宝具居なかったから手間取りました。

進行度2

前回の反省を生かして、魔神さん連れて行きました。

イリヤちゃん、魔神さん、フレ孔明です。

あ……アーチャーいるの忘れてた……。

14ターンも掛かってしまった……。

そして、雑魚敵よりも持たなかった以蔵さん。

あと一バトル残ってますが、スタミナや時間が丁度いいのでここま
でにします。

今日のバーサーカーはいつたい誰なんだ!!?

898 2020年8月6日③「メモリアルクエスト
②」

「ら、頼光ママ……何故だあ!!」

「クーフリーンオルタさんではありませんでしたね」

「最近の人は持っていないよなあ。中期勢でも分かれる」

「確か、最後のピックアップは……18年の京まふキャンペーンの時
です」

「始めたばかりで何を引いたらいいのか分からなかったから、石を貯
めてた時期だよ……」

「仕方ないですよ。強化クエストが選ばれる基準としては、実装が昔
で余り使われていないサーヴァント程高いみたいですから」

「それに、★3バーサーカー枠はダレイオス三世。育成終わってない
……」

「残念ですね。それよりも、今日もメモリアルクエストが更新されま
した。早速行きましょう」

「チラツと情報視たら、ゲートティア居ただけど?」

「え……!?!」

と言うわけで今日選ばれたのは頼光とダレイオス三世でした。

基準から仕方ないと言いますが、最近ピックアップされてなくて、
持っていない人が増えてきている頼光……何故?

強化されたのは宝具で、純粹に火力アップですね。

クリ発生デバフは……どうなんだろう?

ダレイオス三世はスキル強化

ガッツ付属だけだったのが、B耐性ダウンも付属出来るようになり
ました。

敵全体へ3ターンとかなり有能ですね。

では、今日のメモリアルクエスト攻略に移りましょう。

2016メモリアルクエスト（第六特異点）

第六と聞いていたので、筋肉ゴリラかと思いましたが、初手で度肝を抜かれたスフィックスです。

今ではイベントフリクエのデフォルトになってるのは時代を感じる。

バーサーカー雑魚とスフィックス（キャスター）なので、スカスカ牛若丸で行きましょう。

当ても単体ライダー居なかったからクソ面倒だったけど、今でも高レア単体ライダー居ないんだよなあ。

スカスカ牛若丸が何とか支えてる感じ……。

1ウエーブ目から落ちそうになった……一体でも落ちたら終わりなのに。

一番早いのは、全体宝具で蹴散らしてオダチエンなんだろうが、絆上げや戦闘服の経験がね？

スカスカ牛若丸ホント強いわ…。

スカデイさえ居たら誰でも出来る攻略方法。

2016メモリアルクエスト（終局特異点）

あ……ホントにゲータティアなのかよ!!!（厳密にはソロモン）

HP90万ってヤバイですね。

だから、単体ライダー居ないんだよ!!!

今回もスカスカ牛若丸します。

問題は、HP減ると回避使って攻撃が通じないらしいですね。

ワンパンは無理なので、後衛に一の太刀付けた坂本龍馬置いておきます。

牛若丸には黒聖杯ではなく凸起原弾。

これなら二発目以降も当たるね。

では行ってみます。

宝具QQで残り4万まで削って、残りは殴ったら終わりました。

人理の防人で攻撃50%アップしてるんだね。

後は、カリスマのスキルレベルや、起原弾の礼装レベル次第ではワ

ンパン行けましたね。

まあ余裕で勝てたから良しとしましょうか。

では、今回はここまで。

このまま続けて強化クエストも消化していきますよ。

899 2020年8月6日④〜7日「強化クエスト
消化③」

6日19時前

「フツはっはっはっはっは!!!ソロモンなど過去の敵にすぎんよ!!!」

「主殿!!この牛若の宝具見てくれましたか!!!」

「勿論!!しっかりと動画にも収めたよ!!!うちの対単体キャスター最終兵器!!」

「嬉しいですよ!!これからも頑張りますので、是非ともよろしくお願いします」

「もう、オジマンとか要らねえな!!」

まあ来たら嬉しいですけどね？

でも、これだけやって一向にすり抜け無いのは何かの陰謀を感じる。

では、強化クエスト消化していきましょうね。

前回の続きから。

魔神さん

進行度3

バーサーカーとアーチャーのチビノブに加え、坂本さんが敵なので、エウロペ様で行きましょうか。

サポーターは孔明とライネスの義兄妹で。

あ……ライダーにライダーって何考えてんだよ……。

まいいいや、等倍でも火力でるエウロペ様ですから。

52個目の強化クエスト消化

これで火力が上がったね。

と言うか、回数制限あったんだ……。

次は玉藻。

手に入れてから約5ヶ月、ようやく最終再臨まで持ってこれて強化クエスト。

長かったな……。

アーツ宝具は余り使わなかったというのもありますけどね。

進行度1

キャスターばかりなのでエウロペ様と孔明ライネスですね。

単体宝具？なにそれおいしいの？

時間かかったけど最大までNP溜めて……宝具ぶっぱで25万!!

これ全体宝具なんですよく!!

進行度2

今度はアーチャーの雑魚にハロエリ。

坂本さん、カルナ、フレ孔明で行きます。

殴ってNP溜めて、カルナ宝具撃って、坂本さんでハロエリぶっ飛ばして終了。

ここでスタミナ無くなったので、回復待ちます。

7日0時過ぎ

「もうダメだ…眠い」

「ご主人様もうちよっと頑張ってくださいまし。最後にスタミナの消費だけ忘れずにお願いたします」

「それ、強化クエスト消化しろって言ってない？」

「そ、それは……そうですね。あと一回なので少しばかり待ちきれなくなってしまうみたいですわ」

「まあ気持ちは分かるけどね。でも、どうせ寝るんだたら、スタミナ回収しないといけないからやるけどね」

「では、さきこちらに。準備は万端ですよ」

玉藻

進行度3

アーチャーの雑魚と嫁ネロとイフリータ。

カルナとエウロペ様で良いね。

やはり、カルナとエウロペ様の宝具だけで終わりました。

自前NPチャージ持ちは良き。

これで玉藻のスキルが強化。

やっと宝具アップを全体へ配れる様になったよ。

後はレベマとスキルマにするだけ。

まあここまで来ればW玉藻編成は組めるかな？

水着ノツブ

ファイナル本能寺復刻時に来て忘れてました。

今年の夏イベでも雑に使えるバーサーカーだから強化しておきましよう。

進行度1

バーサーカーとセイバーなのでギルガメッシュとオリオンで雑に殴ります。

先に孔明使つてると言えど、ギルガメッシュ強すぎだろ…。

進行度2

ザリガニと水具二トなのでギルガメッシュとイリヤちゃんが良いね。

NP溜めて宝具撃って終わり。

スタミナ尽きたのでここまでにします。

次は明日起きてからだね。

フランの絆が5になってノルマ達成。

カイニスがようやく1に上がったと思ったら、次回2万つてツンデレてますね。

サリエリの絆が3に上がったよ。

強化クエスト消化したお陰で、今週のマスターミッションも完了。

1/2待つて種火周回しかなかったのなら、最終日に焦つてたと

思います。

900 2020年8月7日② 「強化クエスト消化
④」

13時過ぎ

「マスター。夏じゃからと言って怠けすぎじゃないか？」

「夏とか関係なしに、単に休日だからだよ。スタミナ溢れたのは……
仕方ない事で……」

「マシユにバレても知らんからの？ と言うか、儂に飛び火させんできれな」

「分かった。全力で巻き込むから」

「このマスター、頭大丈夫なのじゃか!!？」

寝過ぎました。

朝には起きたかったのに……。

と言うわけで、水着ノツブの強化クエストやっています。

水着ノツブ

進行度3

セイバーとバーサーカーの雑魚と、ヤドカリと水着ねろちやま。
エウロペ様とギルガメッシュで行きましょうか。

NP溜めて宝具撃って5ターンで終わり。

54個目の強化クエスト消化

これで宝具の特攻倍率が上がったね!!

あと、フィールドを炎上にするのか。

第三スキルの活躍が増えそう。

ただ、宝具後しか使えないのはな……。

続いてはステラことアーラシユ。

初期のころは攻略サイト見てなかったからな……。

アーラシユの育成も遅かったのさ。

進行度1

セイバーとランサーの雑魚だけなので、ギルガメッシュとねろちやまで良いでしょう。

地味にHPあるから時間かかった……カード運悪い。

進行度2

セイバー、ランサー、ライダーの入り乱れ。

バーサーカーで良いですね。

水着武蔵、神ジュナ、フレ孔明で殴って終わりました。

進行度3

ドラゴン単騎なのでスカスカカーマの餌食ですね。

65万で終わり。

ドラゴンとか過去強敵である。

スタミナはまだあるのですが、更新来て直ぐにやりたいので、ここで一旦ストップします。

今日は★3アーチャーと★4アサシン。

個人的にはエウリュアレとステンノですね。

もうそろそろ映画公開でモーション改修も来ますから。

エウリュアレの強化は宝具強化で、この先来るであろうブリテンの筋肉ゴリラ対策として……。

それ以外だと、日曜日の★4キャスター枠と並行してエミヤアサシンとアイリスフィールかな？

同時がいいけど、同じ時期でもエモいよね!!

そして、メインタールド追加お願いします!!

Zeroコラボは一か月の差で参加出来なかったんだ……。

最後に、サリエリの絆が4になりました。

あと少してノルマ達成。

ここで言うのはなんですけど、ちょっと尺が足りない所以说いますね。

後3万ちよつとでアンリの絆マが完成。

ホントに長かったよ……。

少なくとも一週間以内には終わる数值。

アンリとか使いにくいのは分かっているけど、幕間クエストの為にや
らざる得ないんだよ……。

これが終われば空き枠が一つ増えて、絆上げが捗るよ……。

では、後3時間半待ちましょう!!

901 2020年8月7日③「強化クエスト消化
⑤」

「パイセンスキル強化おめでとぅございます」

「ふん、ようやく私の使い方が分かった来たじゃない。と言うか、最終再臨まで持ってきたなら、早く項羽様と一緒にさせなさい!!」

「じゃあ、パイセンの強化クエストは項羽とパイセンだけで編成と。フレンドも項羽にしてあげるから頑張ってね」

「……ツ!!わ、悪かったわ。謝るからせめて後衛も置きなさい? 敵がキャスターだったらどうするのよ!!」

「その時はその時で項羽だけに頑張ってもらおうしか……」

「この後輩!!マシユの方がよっぽど可愛げあるわよ!!」

と言うわけで、パイセンとダビデでした。

ホントに予想外。両方とも第三再臨までは行っていたので、手持ちの種火で何とか最終再臨まで行えました。

よし、じゃあやっていきましようか!!

今回はメモリアルクエストは後回しで……。

虞美人

まさかだよね。

今回はパイセンの言い分通り、W項羽とパイセンだけで挑みたいと思います。

進行度1

ライダーだけなのでパイセンの独壇場ですな。

攻撃を全部集めて項羽様を守るのですよ。

……パイセン、項羽様落ちちゃいましたよ?

残りパイセンとイリヤちゃんギリギリクリア。

進行度2

今度はバーサーカーも入って被ダメが怖い…。

何とか誰も落ちずにカーミラまで進行。

全員全体宝具なので辛い。

進行度3

HP増えたけど数は少ないから良かった……。

殿にカーマ置いておこう。

は？クリバフったBクリ項羽クソ強いんだけど!!?

ヴラド三世1ターンキルしたし……。

55個目の強化クエスト消化

パイセンはスキル強化だね。

強化解除耐性が3ターンに増えて、攻撃アップも付属された。

普通にいい感じの強化だったね。

後、ネタ編成で行った結論。

フレンドさんから項羽探すのクソ面倒やし、項羽はバーサーカーだ

から雑に強いけど耐久面が……。

後、パイセンアタック弱い。(カーマに慣れたため)

ネタ編成は余りするべきではない。

ダビデ

まさかのダビデ。

そう言えば強化クエ貰って無かったのね。

進行度1

セイバーの雑魚敵に、ラストはバーサーカーの強敵一体。

雑にギルガメッシュとオリオンですね。

ダビデ？ネタ編成は止めたんや。

雑に殴って突破して、最後は宝具撃って終わり。

進行度2

初めからバーサーカーが入って来るけど、上記と同じ編成で良い
ね。

ホントに同じように勝った。

進行度3

……うん、同じ編成でいいね。

ホントはダビデ編成するのが楽しいんだろうけど、確実に勝ちたいからね。

仕方ない…。

ギルガメッシュ強いお。

56個目の強化クエスト消化

ダビデは宝具強化。

今まで無かった、巨人特攻が着きました!!

スプリガン対策としてはかなり有用になりましたね!!

紫式部の絆が3になりました!!

そろそろ強化クエストや幕間クエスト来そうな感じはする。

アンリは残り2万6000!!

次回はメモリアルクエスト攻略していきますが、スタミナの関係上投稿は遅めになりそうです。

902 2020年8月7日④「メモリアルクエスト
③」

「パイセン…項羽様への攻撃全部集めてくださいよ。苦戦しちゃいましたよ」

「無茶苦茶言わないでよ!!?私は項羽様と一緒にだけで良かったのに……フレンドからも呼んで挟まれるとか……」

「……正直言つて?」

「祝福の時だったわよ……!!と言うか、あんたがもっと上手く指揮すれば項羽様が落とされずにすんだんじゃない!!」

「だから、パイセンが全部受けたら……」

「つべこべ言わない!!メモリアルクエスト行って来なさいよ!!」

「やれやれって言われてた事を実績してあげたのに、やったら不満しか言わないって何だこの先輩……」

メモリアルクエストやっていきましようか。

今日は亜種特異点ですね。

2017メモリアルクエスト（亜種特異点Ⅰ）

ライダーだった頃のワンワン。

二ゲージありますが、ライダーってだけでカモですね。

スカスカカーマしますよ。

一発目は宝具で余裕でブレイク。

魅了もしっかりと付属して行動すらさせない。

ただ、カード運無くてNPチャージしきれなかった。

しかし、2ターン目はカーマのBQQのクリ殴りでラクラク突破。

これがあるからカーマはホントに強いんだよなあ。

2017メモリアルクエスト（亜種特異点Ⅲ）

プルガトリオ戦が選ばれています。

武蔵ちゃん前衛固定なのも当時のまま。

変わってる点は、ゲストにも礼装ついてNPチャージしやすくなってるのと、陳宮ですね。

あれから単体宝具鯖も増えたからね!!

今回は、紅閻魔、ライネス、武蔵ちゃん、嫁ネロで行きます。

ただ、速攻は厳しいかな？

宝具火力がね？

スカスカなら剣デイルなんだけどなあ。

初手はライネスバフって紅閻魔。

宝具3の火力を見せてくれ!!

17万、あ……………。

殴って6ターンでようやくブレイク。

ライネス落ちたけど、まあ嫁ネロと紅閻魔の宝具あるから流石に削れるよね!!

……半分ちよつとしか削れなかったです。

単体セイバーは剣デイルが最強やな。

連打はそれなりにし易いんだけどなあ。

まあ、勝てたから全然良いな。

スタミナ尽きたので今回はここまで。

明日の強化は★4ランサーと★5アーチャーです。

個人的な予想だと、パールorワルキューレとギルガメッシュか超人オゾンですね。

理由としては所持しているのと、来たら話題性が高すぎる構成だからです。

パールとワルキューレはスカスカシステムの、ギルガメッシュと超人オゾンは強すぎるが故に。

雷光さんも来たんだから有り得なくはないはず。

アンリ絆マまで残り2万4000!!!

では、また明日!!
多分更新の前に強化クエスト消化枠を一話上げると思います。

904 2020年8月7日⑤〜8日「強化クエスト
消化⑥」

0時過ぎ

「明日夜勤だから寝るタイミングが難しい……」

「マスター、体はしっかりと休めておくべきだぜ」

「アーラシユ……。流石スカスカが絆マになった後の種火周回枠の
トップ候補は言う事が違う!!」

「いや…そうじゃあねえだろ？それに、ついに俺も過労死枠か……。
二年持っただけで万歳かな」

「そう考えるべきだね!!ただ、カレスコガン済み脳死パーティーにするか、有利クラスでただ殴るだけの脳死パーティーのどっちにするか
悩んでるんだよね」

「やりやすい方で良いんじゃないの？マスターのお気に召す方法で」

「じゃあカレスコ宝具ぶっぱかな？」

アーラシユ

進行度4

セイバーとライダーです。

最後はドラゴンなのでカーマは採用。

その他は…フレスカとギルガメツシユでいいね。

溜めて撃って終わり。

それだけの話。

進行度5

セイバーとランサー、最後にブリュンヒルデ出てくるので単体セイ
バーは必要。

嫁ネロとギルガメツシユで良いですね。

普通にいつも通りの方法で終わり。

57個目の強化クエスト消化

アーラシユがようやく完成しました。

あ、レベマにはしてないや……。

まあ、それでも種火周回くらいは使えますからね…。

スカデイが絆マになったら頼みます!!

続きましては「ランサーが死んだ!!」で有名な槍ニキです。

と言いたいのですが、ここらは低レアになるので、強化クエストは置いておこうか?とってます。

理由として、スタミナや低レアで実装された時期が昔なのであまりタイムリーではないから、半減を待ちたいなくつと。(建前)

面倒になって来たから種火周回したい&ダレイオス育成してタイムリー味わいたい(本音)

ですね。

まあ、一気に強化クエスト消化してしますと、イベント時の礼装ガチャで必要なエクストラミッションから取る石がなくなってしまう、というのがありますね。

夏イベはもう二万課金したのでそれを使いますから……。

前回の更新後直ぐに、公式から更なるアナウンスありましたね。

周年放送でのリツイートキャンペーン開催。

周年放送なのでかなり期待してましたが、7万で12個といつも通りでした。

カノウさん、いや、カノウヨシキ様!!!

石100個配布よろしくお願いします!!!

紫式部の絆が4になりました。

これでリーチ!!

そろそろ安倍晴明とかストーリーに来ても良いんじゃないかと思ってる。

地獄界曼荼羅とかできや?

式部ちゃんがストーリーで活躍できるのを楽しみに待っています。

最後に、アンリ絆マまで残り2万2000

905 2020年8月8日②「メモリアルクエスト
④」

「今日の強化クエストは……アルジュナと持っていない鯖だア!!」

「マスターこれでようやく私の育成が……」

「種火少ないので無理っすね」

「……………仕方ありませんね」

「大丈夫!!最優先でつき込んであげるから!!」

「それはありがたいです。カルナに追いつけますね」

「(どうしよう。カルナはランサー最強格だけど、アルジュナはギルガメッシュのせいで使いどころが……)」

と言うわけで、今日の強化クエストはアルジュナとナタでした。

アルジュナは第二再臨までしか出来てないので、ナタに至っては持っていないのでスルー。

一応、強化された内容はみましょうか。

アルジュナ

スキル強化で、スキルチャージが12から10へと短縮されたのと、毎ターンNP獲得が5ターン付きましたね。

どれだけ貰えるのかが気になるところですが、これで自前NPチャージがしやすくなったイメージですね。

ナタ

宝具強化ですね。

純粋な火力上げと火傷付与を強化。

ユウユウと組み合わせると面白そう。

では、やることないのでメモリアルクエストを片付けましょうか。

2018メモリアルクエスト(Lostbelt No.1)

予想ではイヴァン皇帝戦かと思ってきましたが、アナスタシア戦に代わってますね。

アサシンの雑魚とアナスタシア。
アナスタシアはゲージ持ちではないのでワンパン狙えますね。
アナスタシアは開幕、カドツクが令呪で毎ターンチャージ使ってきます。

ワンパンすれば問題ない。

雑に考えた結果。

ナーサリー カレスコ

スカデイ

フレスカ 絆礼装

牛若丸 黒聖杯

のオダチエンシテムですね。

問題点は初っ端はバフ無しで突破出来るかどうかですが、出来なくでも負けはしませんからオツケーです。

完璧な作戦ですね!! (慢心)

では行ってきます。

開幕宝具で……あ、半分しか無理だったか…。

仕方ないので殴って突破します。

カドツクの声くそ夏いですね!!!

では、オダチエンしてスカスカしましょうね。

55万でワンターンキル!!

昔戦った時は、高レアライダー居ないスカデイもないのナイナイ
尽くしできつかったのになあ…。

2018メモリアルクエスト (Lostbelt No. 2)

ワルキューレとスカデイ戦。

ここね、軽くトラウマなんだよなあ。

物凄く頑張つて、ギリギリでクリアして二章終わった!!!と思つたら
空想樹で撃沈した。

クラスバラバラでスカデイは3ゲージ、ワルキューレは2ゲージつ
て結構面倒。

ホントに面倒くさいバトル。

今までのメモリアルクエストの比じやねえ。
くそ怠いので令呪コンテも視野に入れます。
で、考えた編成がこちら。

巖窟王、黒聖杯

スカデイ、凸飢餓

フレスカ、絆礼装

孔明、凸飢餓

ライネス 凸虚数

エウロペ様 凸虚数

戦闘服。

脳死パーティーです。

これで勝てなくても、一応もう一つだけ考えてます。

HP自体は少ないからこれで勝ちたいなあ。

では行ってみます。

スカスカバフって巖窟王宝具!!

巖窟王のカード運が一枚もないのが悲しい。

スタンとか聞いてねえ!!

オダチエンして孔明出して、孔明のNPチャージしましょうか。

孔明のAAAクリ殴り。

孔明でバフって巖窟王と孔明の宝具撃ちます。

ワルキューレ撃破。

残りスカデイ1ゲージ。

あ、エウロペ様居るから絶対に勝てますね。

巖窟王もう一発撃って撃破。

4ターン。

巖窟王は偉大だった。

一応、別編成も書いておきますね。

剣、ダイヤル 黒聖杯

スカデイ 凸欠片

フレスカ 絆礼装

牛若丸 黒聖杯

ライネス

エウロペ様 凸虚数

戦闘服

多分こつちでも勝ててた。

スカスカシステム偉大ですなあ。

残りはやることないので種火周回してダレイオス三世とアルジユ
ナ育成したいです。

朕の絆が4になりました!!

リーチですね!!!

次回更新は明日の夕方ですね。

アンリ絆マまで残り1万7000!!

906 2020年8月9日「メモリアルクエスト
⑤」

「今日の強化クエストは……は？キャスギルは予想通りとして、武蔵ちゃん？アルターエゴ&ムーンキャンサー特攻!!」

「フツはっはっはっ!!遂にこの我が強化してやったぞ!!」

「……ロストしてるはずの武蔵ちゃんに強化!!今後のストーリーで武蔵ちゃんがアルターエゴとムーンキャンサーに対して何かしらある？」

「おい、雑種」

「いや……カオスを考えるとアルターエゴがともかく、ムーンキャンサーは入ってもおかしくないのか？」

「……この我を差し置いて召喚されておらんサーヴァントの考察とは良い度胸だな!!」

「あ……宝具強化おめでどう。これでより一層アーツパーティーに組み込める様になったね!!」

「……貴様、都合の良いように褒めよって……」

と言うわけで、沖田さんの強化は来ませんでしたね。

と言いますか、キャスギルの宝具強化はおめでどう!!

武蔵ちゃん一体どんあ強化入っちゃったの!!?

宝具威力の倍率アツプに加えて、アルターエゴとムーンキャンサー特攻。

これはリンボとカオスを切ったお陰なのかな？

それとも今後のストーリーへの伏線!!???

物凄く気になりますね!!

では、キャスギルの強化クエストやっていきましようか。

進行度↓

バーサーカーとアサシンの雑魚です。

ラストは単体宝具が良いので、イリヤちゃん、ナーサリー、フレマールンでいいかな？

殴って宝具貯めて撃って突破。

進行度2

アサシンの雑魚にベオウルフです。

上記と同じ編成ですが、ナーサリーをキヤスギルに変えました。対して変わらないので、どうせなら強化対象をね？

進行度3

ラストにセミ様とゴーレムですね。

キヤスギルでいきましようか。

キヤスギルは宝具強化!!

味方全体へのクリ威力アップもついたので!!

メモリアルクエスト (Lostbelt No. 4)

では、鬼畜難易度のリンボ&神ジュナ戦やっていきましようね。本気で怠いので、令呪コンテ視野にいれます。

多分ですけど、昨日の倍以上は辛い…。

何で記念クエストで地獄を見なければならぬのか？

カーマ 黒聖杯

スカデイ

フレスカ 絆礼装

紅閻魔 凸龍脈術

マーリン 凸飢餓

オルタニキ ケイネス先生

魔術協会

これが考えられる最強パです。負けたら普通にコンテします。これは酷い。

では行ってみたいと思います。

開幕NP現象は無意味!!

スカスカばふってカーマ撃ちます。
ただ、カーマのカードが一枚もないのは運がない。
神ジュナは弱体化無効なのでデバフも使っておきます。
44万で撃破。

カーマのチェイン攻撃で半分まで削って前衛崩壊。
ここでブレイクしたかったんだけどなあ。
バフって紅閻魔の宝具撃ってブレイク。

強化解除は……されなかった？
マーリンと紅閻魔落とされてオルタニキ単騎。
流石に30万は無理だよなあ。

殴っていきます。
15万……惜しい!!

カーマの宝具撃てて、初手でブレイク出来ればノーコンクリア有り
得た？

まあ、面倒なのでコンテしますけど何か？
スカスカバフってカーマで撃破!!
これぞ令呪コンテの力じゃあ!!!

結論、令呪コンテは良い文明(定期)

メモリアルクエスト(Lostbelt No.5)
打て変わってケルベロス戦。

ギミックはブレイク時の無敵一回と、頻繁に飛んでくる宝具封印。
以上。

優しいね!
スカスカカーマで撃破してきます。

……まーたカーマのカードが一枚もないのかよ。
無事にブレイク。
カード運悪すぎ。

カーマは二枚しかなかった。
ここで宝具封印は嫌がらせ行為。

カーマのチエイン攻撃で残り4万
あの？そろそろ宝具封印やめませんか？

とりあえず削ってガッツ発動。

スカスカを落としていく代わりに、宝具封印しませんでした。

絶対に勝てるかと確信してたから気持ち楽だったけど、若干めんどく

さいクエストでしたね。

あ、無敵あるのに初手宝具撃ちちゃった…。

まあいいや。

ダレイオス三世を第三再臨再臨させました。

ギリギリ間に合うか？

朕は絆が5になりノルマ達成。

休んでください。

では、明日の生放送まで種火周回したいですね!!

アンリ絆マまで残り8, 514!!!

907 2020年8月9日② 「福袋用の鯖振り返り」

「と言うわけで、福袋の発表はまだだけど限定鯖について振り返って見るよ!!」

「毎回恒例ですね!!今年に入ってから増えた方もいますので、丁度いい機会です」

早いですけど福袋ガチャの内容を確認していきましょか。

これを書いているのが生放送前なので、例年通りの予想をしています。

大きく異なる場合もあるのでご注意ください。

例年通りなら今回の福袋ガチャは闇鍋。

限定鯖全員がごちゃ混ぜで引ける奴ですね。

自分は初福袋がこれで、見事にマーリンを引き当てたのが懐かしい…。

これまでの結果も載せておきますね。

2019年お正月福袋 マーリン

2019年4周年福袋 イスカンダル

2020年お正月福袋 紫式部

見事に偏ってますね。

まあ、闇鍋はともかく、選べるので全部イリヤちゃん狙いで引きましたから…。

では、限定鯖を確認していきましょう。

偶に忘れてる鯖いるからね。

・セイバー

沖田さん 未所持

一向にピックアップと強化が来ない。

スカスカ出来る単体セイバーとしては欲しい。

嫁ネロ 宝具1

去年の五月に当て、4周年時に強化貰って化けた。持つてるけど、推しだから宝具重ねは嬉しい。

剣式 未所持

お正月でピックアップ来てたけど引かなかった。

空の境界コラボメインタールド追加待ってます。

プーサー 未所持

フラグメンツキャンペーンで来たね。

課金できないから我慢した。

武蔵ちゃん 未所持

2000万DLは記憶に新しい。

我慢しました。

シグルド 未所持

最近ピックアップ着て無くない？

クリ殴り強いけど特に欲しい鯖ではない。

紅閻魔 宝具3

まかさのお正月イベント復刻。

一発で宝具3になったのでお腹一杯です。

剣トルフォ 未所持

遂に実装された★5アストルフォ。

礼装狙いで引いたけど当たらなかつた。

2/8

被りは少なそう。

・アーチャー

ギルガメッシュ 所持

お正月でピックアップされた。

このフットワークの軽さをイリヤちゃんに下さい。

弓王 未所持

最後のピックアップって三年ほど前かな？

単体アーチャー枠としては欲しい感じ。

イシユタル 未所持

一年程前のバビロニアピックアップだっけ？
特に惹かれないですね。

新茶 未所持

去年のCBC以来だよね？

強いのが分かるけどなあ…。

お姉ちゃん 未所持

去年のサブフェス復刻時に引いたけど出なかった。

お姉ちゃんじゃないです。

超人オリオン 宝具4

アトランティス実装時にエウロペ様狙いで爆笑。

どうせなら宝具マにしたい気持ちはある。

清少納言 未所持

東京旅行中に二万入れたのに出なかった。

スカスカ出来る全体アーチャーは良いね。

2/7

ここも被りはなさそう。

被っても嬉しいラインナップ。

・ランサー

師匠 未所持

今年のお正月で我慢しました。

スカスカ出来る上に神性特攻ヤバい。

ブリュンヒルデ 未所持

ピックアップ来てないよね？

愛あるもの特攻は何時活躍するのかな？

水着タマモ 未所持

ピックアップ来てないよ…。

ピックアップ来てない昔の鯖の性能は知らない……。

エレちゃん 宝具1

冥界のクリスマス追加は良い文明。

初期に当てたのでよく使う。(最近はカルナに押されがち)
グランドローマ 未所持

物凄く我慢して引かなかった。

日本在住ローマ市民。

1 / 5

確率低い。

ここも誰が来ても良いね。

・ライダー

買い物王 宝具1

ピックアップは見たことないな。

自前バフだけの火力最強だっけ？

メイドオルタ 未所持

そろそろピックアップ来ても良くない？

スカスカ出来る単体ライダーですね。

イヴァン皇帝 未所持

冬祭りピックアップが最後。

異聞王ただけあって強いらしい。

ライネス 宝具1

最近の幕間キャンペンにて。

キャスターに有利な人権は嬉しい。(ロリネス霊衣まだ?)

ロリンチ 未所持

4周年鯖

システム周回可能らしいが、惹かれないんだよなあ。

1 / 5

ライダーならライネスかメイドオルタだな。

ただ、それよりも単体ライダー欲ちい。

・キャスター

ダヴィンチちゃん 未所持

初の周年鯖。最後のピックアップは……漫画でわかる以来？

持っていないけどハズレ枠。

イリヤちゃん 宝具1

2年前のコーボ復刻にて7万もかかった最推し。
本来来て。現在26万貯金中。来たら全額注ぎ込みます。

マーリン 宝具2

日曜日のマーリン、北海道マーリンは記憶に新しい。
初の福袋鯖。男性の中では上位に好き。

水着ネロ 未所持

全体宝具闇鍋にて排出。

これがピックアップだと言わないよね？一体でいいから欲しい。

スカデイ 宝具1

去年のDL記念にてピックアップ。

スカスカは環境。

紫式部 宝具1

19年のバレンタイン鯖。今年は復刻なかった。

前回の福袋鯖。和服がスコ。

4/6

1番の闇

推しがいるのに競合高い。

金キヤスター来ても萎えるのは嫌やよ。

・アサシン

ヒロイン 未所持

セイバーウォーズ2がハロウインの代わりに!?

強化一番貰ってるよね？イリヤちゃんに分けない？

酒吞童子 未所持

鬼ランド復刻。シトナイ狙いだっただ。

宝具でのデバフが凄いらしいね。

クレオパトラ 未所持

ピックアップ何時来たっけ？

強みがわからない……。

山の翁 未所持

バビロニアピックアップにて初復刻。

物凄く我慢した。

セミ様 未所持

19年バレンタイン復刻。

天草四郎の嫁。

カーマ 宝具2

つい最近の大奥復刻。

無料で来た。カーマには愛されてる？単体スカスカで連打出来る。

1/6

カーマしか居ないのは辛い。

誰でも良いから来よ……。

・バーサーカー

金時 未所持

ピックアップなど無い。

レイド戦最強。

雷光ママ 未所持

18年の京まふだつけ？

強化もらって神ジュナに並んだ。

×ちゃん 未所持

セイバーウォーズ2にてピックアップ。

スカスカ出来る単体バーサーカー。

土方さん 未所持

ピックアップは来ない。

宝具がカッコいい。

神ジュナ 宝具1

去年のインド実装。

B全体宝具にて頂点。神ジュナで良くね？

水着武蔵 宝具1

ラスベガス復刻。

アーツだけど回収率は微妙。純粋なアタック値は高い。

2/6

バーサーカーは要らないなあ。

神ジュナは重なると嬉しい。

・ルーラー

天草四郎 未所持

アポ復刻にて来たがその後のガチャは普通だった。

強化解除はもう古い。

ホームズ 未所持

幕間キャンペーンで強化貰った。

時たまに防御無視は役の立つが変わりが出始めた。

朕 宝具1

2020年お正月にて30連でゲット。

これで殿朕で耐久が可能となった。

バニ上 宝具1

少し前のラスベガスの復刻にて。

強化貰ったので、水着BBと超人オゾンとのトリオがヤバイ!!

2/4

限定のルーラーを半分持つてるのはある意味すごくない？

ルーラーで欲しいのは残りはジャンヌだけなので、すり抜けてどう

ぞ。

・アヴェンジャー

巖窟王 宝具2

去年のサバフェス復刻が一番の狙い目だった。

スカスカシステムはどこでも使えます。うちの最凶戦力。重

なっても嬉しい!!

邪ンヌ 未所持

去年のピックアップで当たらなかったのでイベント時以外は諦

めました。

単体宝具でトップクラスの火力。

魔王ノツブ 未所持

19年20年と引いたのに当たらなかった。

強いらしいが、個人的には強いイメージが無い。

Sイシユタル 未所持

セイバーウォーズ2で課金したのに当たらなかった。

宝具のカードを変えられる唯一の鯖。

1 / 4

少ないけど、巖窟王だけでも価値はある。

巖窟王は重なって欲しい。

・アルターエゴ

メルト 未所持

CCCメインタールード追加にてピックアップ。引かなかった。

強いのは知ってるけど、当たらないのは仕方ない。

キアラ 未所持

大奥復刻にてピックアップ。

強化貰ったので強くなったが、自分は惹かれませんね。

魔神さん 宝具1

去年の帝都復刻にて。

強化貰って火力が上がったね。

キングプロテア 未所持

CCCメインタールード追加にて。

強化貰ってHPがバケモノに。実装時はホントに辛かった。

1 / 4

メルトは欲しいけど、他はそうでもない。

魔神さんは一体で十分。

・フォーリナー

アビー 宝具1

1500万DLだっけ？

初期はバーサーカーに有力ってだけで強く思えた…。

北斎 未所持

18年のお正月和鯖だっけ？

全体フォーリナーは秦でお世話になりました。

ユウユウ 未所持

20年のお正月和鯖。

個人的には好きじゃないからスルーしたんだよなあ。

ボイジャー 未所持

20年のコラボイベントrequiremにて実装。

システムは組みやすいが火力がもちろん。

1/4

そろそろ全体フォーリナー欲しい。

てか、今年だけで2基実装なのか。

・ムーンキャンサー

水着BB 未所持

20年のお正月で復刻。

超人オリオン、バニ上と組ませたら化けるトリオ。

0/1

まあ、ムーンキャンサーは3基しかないから仕方ないね。

超人オリオン宝具4だから欲しい。

と言った感じですね。

今回は闇鍋なのでクラスを狙ったり出来ませんが、来て欲しい鯖を

ピックアップしておきます。

イリヤちゃん

完全無欠の最推し。

ここで宝具上げて置きたいよ…。

水着ネロ

押し鯖で唯一持っていない。

巖窟王

難所でも使うので宝具レベル上がって嬉しい上位。

この三人ですね!!

では、明日の生放送を楽しみに待ちましょう!!

F a t e / G r a n d O r d e r 5 t h A
n n i v e r s a r y & 復刻マンガで分かる合衆
国開拓史

908 2020年8月10日「周年生放送!!」

「遂に始まるぞ生放送!!今回坂本真綾さんとAimerさんのライブもあるのでも楽しみ!!」

「歌われる曲は何でしょうか?私としては「躍動」と「春はゆく」だと思うのですが…」

「実際に、そうだと思うよ!!どう見てもそれしかない!!」

「で、どうして私たちは一時間前から待機しているのでしょうか?」

「楽しみ過ぎてね!!後、事前準備は早すぎても問題はない!!」

と言う訳では一時間待ちます。

15分からは宣伝スタッフの配信もあるのでそちらも見ていきま
すね。

以下、生放送中に書いたものです。

見直してますが、未だにテンション爆上げなので誤字脱字注意。

15時15分、遂に始まった!!

始まった!!

金沢さんきた!!

本配信きた!!

Twitterでアンケートか

英霊紀行か

まだ交換してないんだよなあ。

LINEトークの背景をプレゼントか

友達登録は厳しいなあ……

特設サイトの特別ボイスね

まだ聞いてないから時間あるときに聞こうか

8月中ね

ピックアップでイラストコンテスト

どれもエモい!!

under the skyの特別グッズ発売!!

どれもいいけど、金がない……。

新聞絵欲しい!!

ここでリツイートキャンペーンが達成したみたいです!!
石12個ゲット!!

で、もう15分たった!!?

本編来た!!

カウントダウン!!

特別PVやばい!!?

待って!!?

泣けて来た!!

マフィアさんきた!!

18時までするの!!?

ゲストも登場!!

衣装やスタジオからしてテレビかよ!!?

リツイートキャンペーン達成してます!!

いつものあゆみですね。

色々あったよなあ

もう一年か

この調子だとゲーム情報はかなり後ですね。
攻略班が外食行こうと言っていました。

次のコーナーは……

ライブきた!!

まずはゲーム内音楽

夏イベからハロウィンく。

東京交響曲良かった!!

続いてはクイズ枠

ゲストでの石獲得はズルイって!!

責任やばい……。

東京ほとんど知らないから予想とか無理。

なんか石購入無理ならしい!!

やばい!!?

で、買えると。

デマかよ!!

一問目は上野ね。

聞いたことあるけど何処？

ギルガメツシュがステイホーム？

地球全てが家な彼はしないだろ!!?

FGOは意外!!?

しかしマスターの鏡

王からの出題!!?

財、王、我 候補が多すぎ!!?

亀とか無理

確かに神聖だけどさ!!?

石3個!!?

運営様よろしく!!

最後の英雄王といえば

ギルガメツシュだろ!!

やった!!

緊張した
石30個きた!!!
クイズ枠終わり。

インフォメーションね。

映画券売ね。

木曜日に席取りに行きます。

来場者特典欲しいけど周回出来る金がねえt

初日舞台挨拶ね。

朝一だと見れないのか？

それとも朝一の終わりがそうなのかな？

新PV

あれはカッコいい!!

イリヤちゃんも出るしね!!

ライブ映像きた!!

花の唄

入りかた良いよね!!

歌詞も合ってるし!!

I b e g y u o きた!!

3曲フルえか!!?

物凄く鳥肌だよ

そして春はゆく

相変わらず歌詞が泣ける!!

良かった。

語彙力低下

続いてはプロジェクトインフォメーション

映画キヤメロットの情報から

前売り券ね。

映画見に行った帰りに買おう。

あ、金無かったわ。
予告

新カットや主題歌もきた!!

アグラヴェイ喋ったので実装ありそう。

メインビジュアルがベティー一人だけって……。

本当カッコいい!!

ゴチャゴチャ言ってるカットは草。

ゲーム最新情報!!

へんへ

カノウヨシキさん来た!!!

頼みますよ!!

ヘイトの低さ

10大キャンペーン

1

連続ログインボーナス

フレポ10万

呼ぶ府10枚!!

レアプリ

などなど

2

種火1/2はいつもの

3

大盛況率が……五倍!!?

やばい!!

4

コマンド所持枠獲得

保管庫拡大!! 200はでかい!!

5

曜日クエストのmanaプリが廃止

デイリーミッション来た!!

クエスト3回で30個はデカイ

エクストラミッション追加!!

全130個

直っ足りないぞ!!

6

フレンド枠5枠拡大

期間限定で追加manaプリ100個と呼ぶふ

新規に友達必要

7

リムーバー排除!!

攻略班うるさい……

リムーバーは解除を無しにして、オープナー戻るように

8

強化クエ残りは……クーフリーン

あ、察し。

ガッツでHP低いほど強くなる!!

オルタニキにも欲しい

ヘラクレス

ガッツのバスターアップに他のガッツと重複

ぶっ壊れ

エミヤ

宝具色変えられる!!?

アーツはやばい!!?
アルトリア
宝具アツプに全てのカードをバスター!!?
これも環境変化くない!!?

9

メインクエストのインドとオリユンポスが1/2
新行度一で欠個
っは!!?
石が149個配布!!?

10

福袋

まあまだな
おさらいだと!!?

年別!!?

16年確定ですね
さらに!!?

★4も確定ですね。
限定含む全鯖ね。

18時30分からだね!!

まだあんの

漫画で分かる復刻!!?
今日からかよ!!

新規礼装

効果は普通だね。

レアプリにフオウ君の足跡追加!!

メモリアルクエストね。

今日のは？

冬木

コマンドコードゲット

獲得アツプは良いぞ!!

カノイさん生着替え

水着情報!!?

イリヤこい

テーマはサマーキャンプ

男性鯖から!!

エミヤ!!

これはSN勢ある!!?

蘭陵王!!

イケメン過ぎ!!

バトルはメガネは無しね

シングル

かつこいいね!!

男性は引かなくて良いね。

続いて女性

ブリュンヒルデ

シングルと一緒にね。

ああlsあjhsじ

イリヤ!!!?

買ったウイ

宝具マまで弾きます

勝った勝つガチャ

(語彙力低下中)

そしてキアラ

この流れは知ってた

配布鯖無し。

書いてない。

映像きた!!

新しい霊衣追加!!

ネロきた!!?

霊衣実獲得!!!!

クエストクリアきた!!!

今回勝ちすぎ!!

これから英霊なんとか装のやつらしい
今後もありそうですね。

アルトリアキャスター実装!!

引きます!!

周年鯖ね!!

ロリンチも復刻!!

最高の周年記念でしたね。

イリヤちゃんが最高の瞬間!!

家族マスター曰く、石買えないらしい。

何かある!!?

それともサーバーエラー？（サーバーエラーと言うか、家族マスターだけの現象でした）

最後のカノウさんも

新しいゲームシステムだど!!?

石

金でて…：五倍!!?

60個追加!!

合計90個配布!!

諸々合わせて11連165回分!!

最後に坂本真綾さんのライブで終わり。

ピアニストさんがノリノリに弾いているのは好きだわ。

特報!!!?

PV!!!?

VRゲームなのか!!?

先着ってなにそれ!!

909 2020年8月10日②「周年10大キャン
ペーン」

「福袋ガチャの年代別は熱い!!!」

「はい!!PVも盛りだくさんでとても楽しみな周年放送でしたね」

「ホントに色々来て情報纏めるのが大変だよ…」

「それで、福袋は引きますか?」

「実はもう引いたんだよね」

「え…使った石の個数は…?」

「えーっと…数えてないです…」

「かなり引いてしまったというわけですね」

「ソウデス」

すみません。

スタミナの関係上先にメモリアルクエストいきます。

今日は冬木クリア

生放送中に発表されましたが、新規霊衣の鯖5体+アルトリアが敵
です。

急いでいるのでスカスカバサスロで突破していきます。

入って早々マシユが出てきたのは良サプライズ!!!

クリア報酬はコマンドカード!!

巨人の穴倉の紋章

まーた伏線っぽい名前ですね!!

効果は、刻印されたカードのNP獲得量5%アップ!!

マーリンやアルトリア・キャスターにつけたらイイ感じですね。

では、悩んでも仕方ないので英霊紀行を交換したいと思います。

マーリンとマシユにしました。

もう全部欲しいよ…。

で、福袋ガチャの内容です!!

まさかの年代別!!

自分は勿論イリヤちゃんが出る16年を引きましたね。

マーリン以外持っていないのも嬉しい誤算!!

更に限定ひつくるめた★4も確定!!

限定当てるのにいい機会!!

結果:

一の太刀

ケイネス先生

間桐カリヤ

キアラ

ジャガーマン

ジャガーマン

ジャガーマン

カレウス君

ジャガーマン

鈴鹿御前

麻婆豆腐

ジャガーマン多すぎ。

そしてキアラが当たりました。

★4は鈴鹿御前でしたね。

まあ、持っていない鯖なので良しとしましょうか。

マーリンよりは嬉しいです。

ただ、★4が鈴鹿御前なのは微妙。

宝具2になりました。

アップデート入ってます。

ターミナル画面に聖晶石と聖晶片が表示される様になりました。

確認がしやすくなってる!!

特別配信番組連動キャンペーン

配信内でプレゼントされた石が貰えます。

クイズでの30個+カノウ様の計らいで12×5倍。

実質90個配布!!

明日のログインから受け取り可能。

続きましては10大キャンペーンの内容です!!

1「5周年記念特別連続ログインボーナス+特別回数ログインボーナス開催」

一週間のログインボーナスで豪華アイテムが貰えます!!

1,000万QP

フレポ10万

★4種火10枚

金リング10個

銀フォウ君10枚づつ。

呼符10枚

マナプリ200個

金フォウ君1枚づつ。

レアプリ1個

種火はもう一声欲しかったですね。

まあ半減来てるからそうでもないけど…。

2「全曜日クエスト開放&スタミナ半減」

いつものですね。

ただ嬉しい!!

これで水着用の種火を稼ぐのじゃ!!

来週の月曜日昼までですね。(重要)

3「強化成功率5倍」

5倍はヤバイ!!

この機に男性特攻になる蘭陵王と、強化クエスト解放されたアルジュナ、クーフーリン、ダレイオス三世を育成します。
ただ、彼女が待っているのでプレボのオール種火は止めておきます。

4 「コマンドカードの所持枠拡大&霊基と礼装の保管庫拡大」
コマンドカードは50枠拡大します。

イベントで沢山増えてきましたからね。
保管庫は拡張回数が増えた感じですか…。
拡張にmanaプリ必要だからなあ……。

5 「デイリーミッション追加&エクストラミッション追加」
曜日クエストのmanaプリ報酬が消えて、デイリーミッションで、毎日3回クエストに行くだけで30個貰える様になりました。

正直言って、種火周回しかしてないので嬉しい!!
毎日30個で月に約900個

保管庫拡張も視野に入りましたね!!

新しいエクストラミッション追加

メインストーリークリア、幕間クエスト。強化クエストの追加報酬です。

今回ので130個追加されたことになります。

恒常なので鯖引けないのは安心です。

6 「フレンド枠拡張」
全員に5人追加します。

ついでに、限定ミッションも来て、5人追加で報酬ゲット!!
呼符3枚とmanaプリ100個!!

これに関しては、申請送っていたのが許可されたのか、それともフォロワーが来たのか分かりませんが、こちらは動かずに4人までクリアしてしまいました。

あと一人!!!

読者様でなっていない方!!今がチャンスです!!

絶対に許可出しますから、フレンドになりたい方いましたら、コメントかメツセージ飛ばしてくださいね。

7「コマンドリムーバー廃止」

熟練者ほど神アプデと言います。

リムーバー無しで使変え出来るようになり、使ってしまった人は戻って来るみたいです。

さらに、解放したコマンドカードを戻したい時に使う感じに変更されました。

その際、使ったオープンナーは戻って来るみたいです。

戦略の幅が広がった!!

ただ、自分はそのままで頻繁に使うか分かりませんが…。

イリヤちゃんにいい奴への更新するくらいかな？

今回はここまで。

残りは次回しますね。

910 2020年8月10日③「最後の強化クエスト」

「強化おめでとう!!!」

「ありがとうございます。マスター。これでもっと活躍出来る様に精進いたします」

「全カードバスターはどんな感じになるのか楽しみ!!使ってみるね!!」

「はい!!それで、私のキャスタークラスが実装されたと聞きますが…」

「ああ、アーツ人権どころか、人権の上を行くみたいだね!!」

「それは頼もしいですね。召喚されましたらよろしくお願いいたします」

10大キャンペーンの続き。

8 「強化クエスト第12弾特別編」

周年最後の強化鯖です。

予想通りのアルトリア、エミヤ、ヘラクレス、クーフリーンが来ましたね!!

全員持ってるのでラッキー!!

しかし、ヘラクレスと槍ニキが未育成…頑張ります。

先ずは未育成な二人からの解説します。

ヘラクレス

スキル強化で、他のガッツと重複可能になり、ガッツ発動時にバスターバフ5ターンが着きます。

ヘラクレスってガッツのイメージだからまさしく壊れた。

重複可能かな?

クーフリーン

ガッツだけだったスキルに、HP低いほど火力が増す効果追加。

兄貴も生き残りに強いから最高だね!!

アルトリアとエミヤはレベマ済みなので実際に強化クエスト消化しながら見ていきます!!

アルトリア

今回のアプデで待機モーションも変更されたみたいです。
コマンド選択で剣を握ると。

進行度1

ランサーとバーサーカーの雑魚とキメラなのでアルトリア、嫁ネロ、フレマーリンでいきます!!

アルトリアも活躍させないとね。

久しぶりにアルトリア使ったけど、強いしカッコイイわ。

進行度2

最後がローマ以外変わってないのでそのままいきます。

進行度3

グランドローマですか……。

アルトリアかなく？

絆勿体ないけど、Wマーリンでバフります。

全部バフって……27万!!

まあこんなものかな？

スキル強化

バスター性能アップに、宝具威力アップ、全てのコマンドカードをバスタータイプに変更。

何それ？ゴリラかな？

種火周回で検証してみましたが、アルトリアのカードだけが変化するみたいですね。

単騎の時は知らない。

続いてはエミヤ!!

Sイシユタル以来だね。

進行度1

セイバーとバーサーカーの雑魚と魔猪なのでエミヤ使っていきましようか。

負けるのは嫌なのでギルガメッシュも過労死して。
相変わらず宝具演出がカッコイイ!!

そして全体宝具なのに単体宝具並みの火力が出るギルガメッシュ。

進行度2

バーサーカーのみか……アビーと水着ヒロインですね。

途中でフレ孔落ちんだが!!?

進行度3

セイバー、アーチャー、バーサーカーと出てくるので、バーサーカーで殴ります。

HP高いしWマーリンの神ジュナかな？

Wマーリンはどっちも絆礼装ですね。

出すまで物凄く時間かかった…。

なんとか誰も落ちずにマーリンのNPも60以上貯めて突破しました。

絆礼装WマーリンにOC500のプラヤヤつすぞ!!

35万エグいけどスカスカシステムがなあ…。

今日からアルトリアシステムだけど。

強化クエ60個目

自身の全カード性能アップに加えて、宝具の色をアーツかバスターに変更出来るらしい。

アルトリア・キャスター共々やばいね!!

では、次回はアルトリア・キャスターの性能とガチャ!!

後、クーフリーンは去年のファイナル本能寺時にレベマにしてみました。

911 2020年8月11日「アーツの時代だあ!!」

「ふむ、聞いたかい？アルトリアがキャスターとなって実装するみたいなんだ!!」

「アルトリア……確か聖剣を扱うセイバーだったな。それがどうかしたのか？」

「なんでも、アーツ人権らしいよ」

「……??」

「つまり、君の周回に終わりが来るかもしれないってことさ」

「……!!?長かったな」

「君と僕は似た感じだからね。祝福を与えようじゃないか」

「よし、キッチンで祝いのアイスクリームでも貰ってこよう」

「……絆礼装まであと少しだからそれまでは使われるかもしれないがね?」

と言うわけで、アルトリア・キャスターです!!

とりあえず、簡単な性能紹介からかな?

と言っても、もう結構話題にはなってるから今更感あるけど許して…。

精神と時の部屋欲しい。

スキル1 希望のカリスマ 8〜6

味方全体に攻撃アップ(3T) 10%〜20%

味方全体のNPチャージ20%〜30%

スキル2 湖の加護 7〜5

味方単体のNPチャージ10%〜20%

味方全体のNP獲得量アップ(3T) 20%〜30%

スキル3 選定の剣EX 8〜6

味方単体のアーツ性能アップ (3T) 30% ~ 50%

味方単体に「人類の脅威」特攻を付与 (3T) ?%

味方単体に無敵付与 (1T)

宝具 きみをいだく希望の星 (アラウンド・カリバーン)

アーツ補助宝具

味方全体に攻撃アップ (3T) (宝具レベル) 30% ~ 50%

味方全体の弱体化解除

味方全体に対粛清防御状態を付与 (無敵貫通を無視して攻撃によるダメージを0にする / 1回 / 3T) <OCで回数増加>

数値は暫定です。

ざっくり説明すると、全体に30%、単体に50%配れる人権です。これだけならまだNP配布トップだけででした。

いや、アーツ性能上げてNPも増やせるのでアーツ人権化でした。

玉藻の席を奪っただけです。

さらにヤバイのは宝具

対粛清防御状態と言う初耳のギミック実装。

これは簡単に説明すると、無敵貫通すらもダメージゼロにしてしまう状態です。

それを一回。

OCで増えるので最大5回です。

重複は不可能だそうです。

撃つときは宝具前かOC上げてからです。

気になる点は、強化解除が先に入る敵にもダメージゼロなのかですね。

アビーとかがそうです。

知ってる方いましたら是非ともコメントお願いします。

キャストリアがアーツ人権化により、評価が上がった鯖がいます。

それは水着武蔵ちゃん!!

アーツ全体宝具バーサーカーは最強!!

単体だと弓王などが強いらしいですね。
次世代のエドモンらしい。
宝具1でもいけるのか？

素材は卵33個、カケラ35個が結構厳しそう!!
フリクエ周回しなきゃ!!

で、肝心なガチャ結果ですが……。
面倒なので纏めて発表!!

新★4礼装5枚で凸

新★5礼装2枚

バサランテ宝具3

カーミラ初ゲット

88連目でキャストリアゲット!!

二万分は絶対に引くと決めて、一万分と無償石分で出てくれたのは
最高でした!!

早速ですが育成をしていきます!!

人権な上に、水着で特攻鯖ですからね。

キャスター種火が足りないなのでオール種火を第三再臨までは使
いますか。

スキル解放は絶対にさせたいですからね。

と言うわけで、なんとか種火全部を使い切る前に第三再臨まで出来
ました!!

次はスキル強化!!

はい、まずキャスター輝石の場所で詰みましたね!!
畜生め!!

イベントや霊衣解放クエスト以外は全部修練所周回です。
全開放中で良かったよ…。

ほんの少し前に玉藻で使い切ったのはくそ盲点!!

次回は霊衣解放クエストを消化していきたいと思います。
先に期限あるものからしなければ…。

912 2020年8月11日② 「霊衣解放クエスト」

「ねろちやま霊衣解放おめでとう!!!」

「そうじやろそうじやろ!!なにせ、この余の花嫁衣装が全体宝具でも見えるのだからな!!」

「早速クリアして解放してきます!!」

「当然よな!!」

と言うわけで、霊衣が追加されました。

アルジュナ、ロリンチ、ねろちやま、以蔵さん、バニヤンです。

この中ではロリンチと以蔵さんは持ってないですね。

バニヤンはイベントでもらえるのでゲット枠。

クリアしておいたら今後引いた時に解放出来るし、呼符も貰えるのクエストは終わらせておきましょう。

アルジュナ

せっかくなので自前アルジュナ使っていきます。

フレンド?凸TTがさ?

情報は載ってませんが、推奨レベルからして楽勝なので行ける行ける。

HP低すぎて冬木やな。

ロリンチ

持ってないのでゲスト……ではなく、エウロペ様、ライネス、フレマリーンで。

ボコボコにしますた。

ねろちやま

嫁ネロとねろちやまで殴ります!!

以蔵さん

いないのでカーマで殴ります。

サポーターはフレマールンとライネス。
珍しいNP99を引いた!!?

バニヤン

こちらはまだ持ってないのでアビーと水着ヒロイン、フレマールン
で行きます!!

速攻で撃破。

早速ねろちやまを開放したいです!!

素材は全部たんまりとあるので使っても大丈夫でしょう（フラグ
?）

可愛いなあ!!

ランサー戦で使うのが楽しみです!!

では続きましたイベント!!

周年キャンペーンで再復刻されたのは「復刻：オール・ザ・ステイ
ツメン!」マンガで分かる合衆国開拓史」

バニヤンが配布されるイベントですね。

形式はストーリー。

面倒なことではなく、ただひたすらにストーリーをクリアするだけで
終わります。

開催期間は来週の月曜日まで!!

参加条件は冬木クリア!!

簡単ですね!

毎日開放で、一日一基分が開放!!

宝具ママでもっていけるのは最高!!

最後までクリアすると、経験値礼装もゲット!!

5倍中だから物凄く助かる!!

さらに、逃す方は居ないと思いますが、後から入ってきた新規マス
ターのことも考えて。メインターンロード追加もされるそうです。

せめてマナプリに……………。

では、行けるとこまで行きます!!

第一節「巨人と森」

進行度1

セイバーとアサシンなのでイリヤちゃんとギルガメッシュで殴ります。

フレンド固定かよ!!

まあ余裕だけど。

進行度2

今度はバニヤン固定。

まあ雑に殴ればいいかな？

礼装とライネスでバフったバニヤンで突破して、ねろちやまの宝具で終わり。

バニヤン初めて使ったけど宝具早っ!!そして新霊衣のねろちやま可愛い。

進行度3

ランサーとセイバーの雑魚。

1ウエーブは殴って突破、2ウエーブはバニヤン、3ウエーブはねろちやまで終わりです。

進行度4

ワイバーンだけなのでグレイですね。

3ターンで速攻!!

進行度5

アルテラがルーラーで登場。

HP低いからバニヤンで抜けるね。

初手はカルナ、次にバニヤンで速攻。

ここで10日の更新は終わり。

バニヤン正式加入です。

続いて11日更新分をしていきます。

第二節「ハンバーグとパセリ」

進行度1

全部バーサーカー。

バニヤンとエウロペ様でいいね。

自前NPチャージ持ちは強い。

進行度2

またもやアルテラと魔猪。

グレイが強いね。

バニヤンよりもサポーターに適したジェロニモだね。

意外とスキル構成は強いんだよなあ。

今回は短かった…。

その分ストーリーは伸びてたイメージだけどね。

これで宝具2!!

あと三日頑張りましょう!!

次回は遂に水着について話していきます!!

913 2020年8月11日③〜12日「FGOW」

「なんか音ゲー始まったんだけど……。チュートリアルの時点で難しくない？音ゲー初心者のくそ雑魚だよ？」

「周年放送の最後に発表された新作ゲームアプリですね。早速ダウンロードされたみたいですが……」

「マシユが可愛いのは物凄く共感できる。が、音ゲーは無理」

「先輩はゲームスキルはあまりありませんでしたね……」

「うん。運動とか素早く動く系は苦手。逆にストーリー読めるし、時間制限無いFGOは物凄く症に合ってるゲーム。まあ記念だから残しておくけどね。今後もアップデートや正式リリースもありそうだからね!!」

と言うわけで、今日の夕方過ぎに緊急配信されました!!

丁度Twitter見ていたので速攻でダウンロードは出来ました。

チュートリアルまではやってますが、音ゲーは苦手なので難しかったです。

時間がある時に少しずつ進めれたらなあっと思います。

それで、本家の方でも動きがありましたよ。

FGOW配信を記念して、記念クエストが出現しました。

バトルは無しで、動くマシユが本家でも見える仕様!!

ダウンロードできない人への救済措置かな？

報酬は記念礼装です。

効果はクリア時のマスター経験値を50増やす。

まあ絵がメインの礼装ですね…。

ただ、絵はホントに価値がありますよ!!

その他、マシユがサポート時のフレンドポイント獲得が二倍になり

ました。

ただ、マシユは借りにくい鯖ですね。

自前で入ればイイ感じだよね。

ただ、マシユは有能だからストーリー攻略には使えるね。

周回には付けないからあまり意味のないキャンペーンですな。

で、10大キャンペーンの続きを見ていきます。

9 「メインクエストに進行度報酬を追加」

節ごとに貰えるの石に加えて進行度ごとに聖晶片が追加されました。

これにより、今までクリアしているマスターには1049個の片が、石に換算すると149個です。

ヤバイですね!!!

大きな石配布は叫んだ!!

ついでとばかりに、アトランティスまでのメインクエストのスタミナが永久半減。

これで最近始めたマスターはスタミナを節約出来る感じ。

これまで全ったマスターも居るかも？

10 「福袋ガチャ」

今年は闇鍋!!と思いきや、登場年代別になりました!!

個人的にはかなり助かった!!

イリヤちゃんを狙える確率が増えたからね!!

後、限定を含む全★4鯖も確定。

最高過ぎる!!

ただ、★4は鈴鹿御前と恒常鯖が重なり、★5はキアラだったけど……。

まあキアラは引かないから当たってくれても許せる性能。

マナプリ交換に期間限定で追加。

礼装はアイドル・メイカーのマーリン。

フオウ君の着ぐるみを着てます。

ただ、効果がマスター経験値と魔術礼装経験値1%なのは微妙。

自分は交換しないかな？

追加アイテムは、呼符と種火は8月分と共に交換しました。

これは水着イリヤちゃんの種火です。

レアプリにも交換アイテムが来てますが、在庫が35個と微妙なので、夢火だけ交換しました。

後、周年前から言っていた「ロイヤルブランド」を開放してゲットしました。

スカスカシステムに代わってアーツに変わりましたが、それでも強い事には変わりはありませんので、少しずつ育てていきたいです。

水着枠を話と前回言いましたが、緊急でFGOWが来てしまったので次回にします!!

このまま続けて書きますので、数時間後には投稿されてるかど。

914 2020年8月12日② 「水着イリヤちゃんイベント」

「アルトリア君、スキルマ達成おめでとう。では周回に行こうか」
「えーっと…マスター？周回に行くのは全然構わないのですが……。その雰囲気がいつもと違いますよ？」

「フフフ。それはね、初めてキャストリアのバトルモーションを観れるからね!!自前を育成し終わるまで耐え抜いた甲斐があった……」

「そ、そうですか……。不肖ながら、このカルデアで頑張りたいと思います!!」

「とりあえず、絆マまで行こうか!!」

やっつとスキルマ達成です。

Levelだけは70で止めてますね。

ほら、種火はイリヤちゃんにつき込みたいんや。

それでは、体験クエストをWキャストリア水着武蔵でいきたいと思います!!

初めは雑に殴りましょうか。

水着武蔵の礼装は凸ペインテイング・サマーです。

ゲストがスキルマではないのを忘れていました……。これなら黒

聖杯の方が良かったですね。

初手はキャストリアでチェイン攻撃で突破。

続きましてはバフって宝具。

NP回収60%って!!?

最後は全バフって宝具チェインで13万か……。

この辺は勉強不足だね。

とりあえずはスカスカシステムで良いですけど、スカデイ絆マになつたらキャストリアシステムを組みたいので勉強していきます。

で、今年の夏!!!

周年で水着鯖が公開されました!!

男性鯖はエミヤ、蘭陵王、シグルド!!

三人ともカツコイイですね!!

この三人は例年通りならピックアップされます。

シグルドは持ってませんが、ここは我慢しましょう。

蘭陵王は宝具9ですが、育成が途中なのでこの機に育成したい!!

でも、先に彼女を育成してからのので、イベント開始まで待つてもらいます。

気になる女性!!

一人目はブリュンヒルデ!!

可憐な感じが伝わってきます!!

クラス予想は剣を持っている事からセイバーが有力。

次点でバーサーカー。

愛あるもの…と言うかシグルドに対して暴走する場面もあるので……。

二人目は完全無欠の魔法少女、水着イリヤちゃん!!
ツ最高です!!

叫びました。

イリヤちゃん貯金解禁です!!

宝具マまで引き、速攻でレベマ、スキルマ、聖杯までは入れます!!

クラス予想はアーチャー。

クロエと被ってますが、ホースが弓にしか見えない。

エクストラクラスでも良いのよ?

三人目は★5枠でキアラ。

この流れは読めた。

と言うか実装しちやって大丈夫なのか!!?

クラス予想は…何もわからない。

全く思いつかない立ち絵です。
何も持っていないからアサシンとか？

で、イリヤちゃんを育成するにあたって一つの障害が発生してま
す。

それは、輝石の在庫がありません。
全クラスです。

はい、月曜日まで修練所で全クラス42個集めます。

42個の理由としてましては、大抵の★4鯖は42個だからです。
全クラス集めればいいんだろう!!

一応集まらない可能性も排除して、最有力候補のアーチャーからで
すね。

皆さんはどのイリヤちゃんを引きますか？

今回は公開された絵ではツインテールにバザーを被って、マントを
肩に羽織っています。

そして、普通の夏服!!!

手にはルビーが変身したと思われるホースが。

最高ですね!!

まず、ツインテールという新たな一面を見せてくれた事に感謝!!
バザーを被っている事から、天真爛漫な元気の良さをアピール!!

最後に水着と言いながら夏服な所で、ロリコン以外をも魅了させて
います!!

控えめに言って尊いの塊!!

さらにですよ!!?

霊基再臨で着替えます。

水着もワンチャンあり得ます!!

スク水かな!!?それともワンピースタイプ!!?

ビキニって可能性も……。

今からが楽しみで仕方がありません!!!

肝心なイベント開始時期ですが、個人的な予想としては来週の月曜

日である17日〜31日を予想してます。

理由としてましては、キャンペーンが終わるからです。

それ以外の根拠はありません。

しかしそうになると、自分の仕事がですね……。

月曜日、火曜日は連続で夜勤なので時間が取れない…。

自然回復が進めますから、速攻クリアは諦めてますよ？

でも、イリヤちゃんは最速で引いて宝具マにして、完全体にしてあげたい!!

18時から開催だと考えて、イベントを進める事を半分諦めて、ガチャに行きます。

とりあえず初日は5万入れます。

イリヤちゃん宝具マで終了。

それでも宝具マにならなければ、次は単体ピックアップを狙います。

ただ、★4だから単体ピックアップが無い可能性もあります。

それならば、5万ずつコンビニダツシュですね。

配布って可能性はないよね？

個人的にですが、イリヤちゃんはガチャで宝具マにしてあげたい。

いや、配布なら配布でイリヤちゃん貯金の温存になりますし、全マスターにイリヤちゃんの魅力を伝えられるのでそれでも良いですね。

最悪なのが、水着で沼って貯金が付きかけた上に、通常のピックアップが来ることです。

連続は勘弁してください。

まあ、通常のイリヤちゃんは新作劇場と同時に来そうだから、時間はまだまだありそう!!

それでは、運営様にイリヤちゃんの水着枠を選んでくれた事を感謝しながら終わりたいと思います。

次回は周年放送後から今までに起きたら、その他諸々の報告を纏めてお送りいたします。

915 2020年8月12日③ 「その他諸々の報告」

「先輩!!報告書がこんなに溜まってますよ」

「うわあゝ。キャストリアやその他のクエストに夢中になっている間に、こんなにも溜まったのか……」

「二つ一つ処理していきましょう。私も手伝いますので」

「マシユが優しいだど!!?」

主に絆上げですね。

クエストに沢山行きましたから、そのせいで一杯います。

ミドキャス1ゝ3

カーミラ0ゝ1

キャストリア0ゝ1

バナヤン0ゝ1

キアラ0ゝ1

周年以降に召喚した鯖ですね。

また増えたなあ…。

所持鯖全再臨まで遠のいたか……。

そして、遂にアンリが絆マになりました!!

オルタニキ、マーリン、セイバーオルタ、イリヤちゃん、シャルロットちゃん、巖窟王、孔明に続く9基目です。

意外ですね。

これで幕間クエスト解放!!

半減が来た時にしたいと思います。

では、アーチャーから輝石を集めていきたいと思えます。

141のAP使って40個くらいなので、理論上行けますね!!

出来れば種火の在庫も確保しておきたい!!

「マスター。貴女、私を過労させるつもり?」

「いや。40個集まるまででいいんで…よろしく!!」

「宝具を撃つだけのクエスト周回が訪れるとは思ってもよらなかったわ」

「自分もね。アーツシステムはもう少し先かと思ってた。去年宝具マにした甲斐があったということ!!」

「後でたつぷりと働いた分の労力を返してもらおうからね」

「それでイリヤちゃんがスキルマに出来るならいくらでも!!」

「…っ!!私の前で他の女の子の話話を話さないでくれるかしら?」

エレちゃん、カルナで殴っていた弓修練所周回。

めんどくさくなったのでキャストリアシステム作りました。

ラムダ 宝具マに加えて凸毒蛇一芸付き、スキルレベルはオール4
自前キャストリア スキルマ

フレトリア スキルマ優先したいが、中々見つからない場合アリ。

第一スキルと第二スキルは10必須。

ラムダの第一スキルと第二スキルに加えて、キャストリアのスキルを全部使う。

アーツチェインを意識して宝具撃つ。

ラムダの宝具だけで100%以上リチャージ可能です。

もう一度宝具AAでNP回収。

もう一回宝具撃って終了。

足りない場合もラムダの第三スキルで回収可能。

マスター礼装とラムダ以外の礼装は自由幅。

バケモノかよ。

ひとまず、弓修練所はこれで回ります。

オダチェン必須ですけど、玉藻も加えると更に安定する。
控えめに言ってるヤバイ。

そして楽しい。

時代はアーツだな…。

その他アーツパ組みそうな手持ち鯖。

即戦力としては、エリセ（即死が厄介）ジーク、武蔵ちゃん、と言った所。

とりあえず誰でも二連射はアーツなら可能ならしい。

単体なら、シトナイちゃんが凄い!!

玉藻育成不足で、アーツ宝具鯖は中々使って来なかったが、今後活躍出来たら良いね!!

ひとまず、スカディにはもう少しだけ頑張ては貰いますよ。

916 2020年8月12日④「HFキャンペーン
!!」

「仕事から帰ったらHFキャンペーン始まった!!」

「お疲れ様です。約半年を経て帰って来ました。情報を整理していますので、ご確認をお願いします」

「やったね!!!色々来てる!!!映画の延期も行われなみたいだし……
勝ったな!!明日は映画館に席予約しに行ってくる!!!」

「マスクを着用して気を付けてください」

と言うわけで、仕事から帰って参りました。

金曜日かと思ってましたが、HFキャンペーンが今日から開催です。

開催期間は約一か月の9/11まで。

ログインボーナス!!

週替わりで貰えるの礼装が四枚!!

絵は繋げることが可能です!!

並べてサポートに置いたら映えるね!!

効果はお馴染みの魔術礼装経験値50増やす。

どの絵も良いのですが、やはり最終週に貰えるのイリヤちゃんの礼装でしょう!!

二名ほど誰か紛れ込んでいますが、イリヤちゃんが載っているだけでも尊い。

映画での活躍が楽しみですね!!

アルトリアの霊衣「風王結界」

解放権をマナプリ交換に追加されています。

どうやら恒常のようなので、マナプリに余裕がない&アルトリア持っていない方は後回しでも良いみたいです。

自分はマナプリは若干余ってるけど、霊衣解放の素材が心配なので後でいいかな？

手持ち鯖の再臨やスキル上げが終わってからと言う事で……。

こちらは簡易霊衣になり、モーションは変わらない。

公式の動画を確認しましたが、これぞSNのアルトリア!!! って感じですね。

魔術礼装経「2004年の断片」復刻

クエストクリアで礼装がゲット出来ます。

効果は宝具アップ、バスターカードに☆集中、NP獲得量アップ。キャストリアシステムに組み込める内容だね!!

特にNP獲得量アップは最大で50%になるのでデカイ!!

自分は二章公開時にゲットして、レベマ済みです。

全てのマスターが挑戦でき、期間を過ぎるとクエスト開放にレアアップが必要になります。

絶対に忘れないでおこう!!

パーティーの体験クエストも復刻。

既に終わってるマスターは出現しませんが、終わってないマスターはやって置こう。

呼符が手に入るぞ。

これも期限を過ぎればレアプリ交換に入る。

ステンノとエウリュアレのモーション改修

やっと来ましたよ!!

二人共、ブリテンの太陽筋肉ゴリラ戦で必要になりますからね。

異聞帯は現れるなよ……。

こちらも公式動画で確認しました。

ステンノに関しては尊死を具現化しやがった……。

エウリュアレは、演出時間が少し伸びて豪華になった感じがしますね。

917 2020年8月12日⑤〜13日「シカゴだ!!」

「ま、マスター？ 一体いつまでもクエストに行けばいいのでしょうか…。」

「それは…素材が集め終わるまでかな？」

「具体的にはいつまででしょう」

「最悪でも来週の月曜日までかな？」

「分かりました。後4日ですね」

「うん、その後来るイベントでも周回には行ってもらおうけどね」

「や、休みは一体何処へ!!」

イベント進めていきますよ。

と言いたいですが、その前に前回忘れていた情報を一つ。

BBちゃんのバグが発生し、そのための修正をが月曜日のお昼にきます。

これはもう、夕方からイベント開始って言っている様なものだよね!!

ということは、イベント概要が金曜日に発表される!!?

イリヤちゃんのクラスが分かるのか!!

三日あれば余裕で素材は集まるからね!!

明日の夕方更新を楽しみに待ちましょう!!

では、ステイツメンを進めていきます。

第三節 繁栄と虚構

進行度1

キャスターとバーサーカーの雑魚です。

バニヤンとキャストリアで宝具撃って、神ジュナでも宝具って終わりですね。

神ジュナな理由は自前NPチャージ持ち全体バーサーカー。
進行度2

クラスバラバラ。

最後にはアルテラとステラ。

プラヤヤするしかねえ。

進行度3

全部で9体の配布鯖が襲いかかってくる。

バニヤン固定なので、1ウエーブを担当してもらい、残りは武蔵ちゃんですね。

リオぐだ子……課金の力ですまない。

って、そつちも初期の配布鯖羨ましいんですけど!!?

あれ？黒幕終わった？

まさか!!なすびちゃんが黒幕なのか!!

バニヤンの絆が2になりました。

結構昔だからか、上がりやすい鯖だね。

では、弓修練所に籠りたいと思います。

現在33個。

あと少し!!

「キャストリアシステムやばいね!!」

「マスター……すみません、休憩させてください」

「うん、スタミナも尽きたからちようど良いね」

「ありがとうございます。でも、ようやく分かりました」

「何が？」

「孔明さんやマーリン、スカディ様が私に哀れんだ目を向けてきた理由です。あれは先人達からの応援だったのでしょう」

「あーね。ただ、スカディにはもう少し出番あるはずなんだけどなあ」

「えっと、その基準は何なのででしょうか？」

「絆だけど？上限着たら開放!!頑張って周回しよう!!なあに、早ければ半年で終わるから!!」

「は、半年も拘束されるのですか!!?」

キャストリアシステムヤバイです。

弓修練所をキャストリアとラムダで周回してきましたが、42個集め終わったので次にイリヤちゃんのクラスになりやすいバーサーカーを回りました。

勿論ラムダです。

やっぱりバーサーカーだと回収率が落ちてるのか、三連射はギリギリですね。

100以上の回収は無理でした。

まあ、マスター礼装やラムダの第一スキルをもう少しでも上げたら変わるかもしれませんが…。

そして狂の輝石も42個集め終わったので、その次に確率の高そうなキャストターへと移行。

流石にラムダでは無理だと思うので、アタツカーを変更です。

全体ライダー…:オデュッセウス未育成…。

こんな時に頼れるのは武蔵ちゃん。

術は初手から敵が2体しか出てきません。

システムには厳しい状況下!!

でも、武蔵ちゃんだと周れます。

武蔵ちゃんは自前でNP獲得量アップ持ち!!

ホントに化けたな…。

と言うわけでこのペースならなんとか輝石は全クラス集まりそうです!!

明日にはクラス発表されなかなかな?

そうしたら更に余裕を持って素材を集められるのに…。

では、次回今日の夕方更新をやっていきます。

918 2020年8月13日②〜14日「オール・ザ・ステイツメンクリア」

「よーし!!今日もイベント進めていくぞ〜」

「昨日は別世界の自分を倒したからね。バニヤンの宝具はやつぱり早い。自分は周回時間は気にしない人間だけど、それでも使って周回したいと思われるレベルの速さ」

「えへへ。ありがとうマスター。じゃあ、今日も頑張ろうね」

と言うわけで少し遅れながらもイベントを進めていきましようか。

第四節 自由と正義

進行度1

アルテラ単体!!

HPは10万と高いけど、キャストリアでバフったロビンの敵ではない。

あ……ゲスト固定だった…。

よし、キャストリアと玉藻にしようか。

ロビンにはペインティング・サマーを持たせたらNPはオツケー。では何万出るかな？

……37万か。

Wでバフればもつとでるのかよ。

進行度2

ゲストはナーサリーライム、残りはキャストリアと武蔵ちゃんだね。

適当に殴って終わりです。

進行度3

またもやアル…コロンビア。

今度こそWキャストリアとロビンが撃てる!!

41万!!

やっぱり伸びたね。

今回はここまで。

明日の更新ですけどバニヤンは無事に宝具マになります!!

明日の夕方更新は水着イベントの概要来るかな？

来て欲しいなあ。

イリヤちゃんのクラスだけでも知りたいです…。

でも、ガチャは来そうなんですよね。

H Fのセイバーオルタ、パールヴァティ、そして★5ライダーさん実装!!

これに賭けるしかねえ!!

絆上げ鯖

カーミラが3

バニヤンが3

へと上がりました。

カーミラもう少しで幕間クエスト解放分に届く!!

ただし、再臨は箱イベ期間になるかな？

では引き続き修練所に籠って輝石を集めたいと思います。

「なんか色々言いたいことはありますが、とりあえイベントを終わらせよう!!」

「今日で宝具レベルは上限ですね。それと、私に言うことがあるんじゃないですか?」

「マシユ水着おめでと!!これでやっと夏仕様に出来る様になったね!!」

「ありがとうございます。先輩もキャンプ使用の礼装、似合ってますよ」

と言うわけで、水着イベント情報来ましたが、先にイベント終わらせちゃいます。

第五節 Civilization

進行度1

最後のバトル!!

ゲスト固定なので、自前鯖でいきましょうか。

アタツカーは……シトナイちゃん!!

バフはキャストリア、ライネス、玉藻。

ライネス、キャストリアの宝具撃つてシトナイちゃんを撃ちますよ。
。

礼装はもちろん黒聖杯。

さくすく先ずはバフって……。

宝具ぶっぱッ!!

79万頂きました!!!

最後にプロローグ見て終了。

バニヤンの宝具は無事に5になりました!!

感想。

初めの方の、選択肢はかなり面白かったですね。

グダグダともエリザベート因子とも違う、謎のリオぐだ。

普通に良かったのでは？

イベントもサクサク進んだしね。

では次回、パイセン脱ぐ。

919 2020年8月14日②「パイセンが脱ぐイベント」

「パイセンが脱いだって聞いてやって来ました!!!」

「脱いでないわよ!! イベント仕様よ!! 来週の月曜日からよ!! 気が早すぎる!!」

「マシユも一緒に脱ぐからね!! 今年はとても楽しみ!!」

「この後輩…人の話一切聞いちゃないわね」

と言うわけで、水着イベント情報が来ました!!

やはり今日だったか!!

順番に確認していきましょう。

あらすじ

読む限り、舞台は日本の模様。

キャンプとあるので、どこかの避暑地かな?

怪談や肝試しと書いてあるので、浴衣鯖も出てきそう!!

とても楽しみですわね!!

概要

「サーヴァント・サマーキャンプ!」
〜カルデア・スリラーナイト

〜

略称はサバキャン?それとも普通にキャンプ?

開催期間は8/17の夕方から9/7まで。

三週間ありますね!!

異例の9月に入るとは……周年放送が遅かったからですわね。

参加条件

例年通り冬木クリア。

これはストーリーは簡単そうですね。

高難易度も行けるかも!!

配布鯖

ぐつちちゃんパイセンが脱ぎました。

カルデアに物凄く馴染んでいらっしやいます。

クラスはランサー。

パイセン槍扱えたんですね。

と言うわけで、イリヤちゃんのクラス予想、ランサーはなくなりま
した。

CM

ここでも見ていきましょう。

砂浜に置かれたカメラ？

その後ろにポツンと佇むパイセン。

何を思っているのか？

ボートで釣りを行っているシングルとブリュンヒルデ。

お似合いの夫婦ですね!!

イリヤちゃん、マシユ、エミヤでピース!!

この一枚だけで昇天寸前。

尊すぎない!!

イリヤちゃん可愛いよおお!!!

第一再臨か最終再臨はパーカー姿と判明!!

そしてマシユの姿も!!!?

おっと!!!?

VRゲームで誰か遊んでますね!!

これは……巴さんだ!!

クラス的にセイバー？

バーサーカーって可能性もあるぞ。

スマホを持つパイセン。

ツインテールも出来るんですね。

一瞬惚れかけたぞ。

見ているのは、キアラさんドアップ。

おっと載せても大丈夫なのか!!?
式部さんがはしゃいでるだど!!?

乗り物に載っているからライダークラスか!!?

いや、去年の武蔵ちゃんを思い出せ…。

線香花火をしているパイセン。

えーつと…:

水着アビーだど!!?

これは引くしかない!! (ロリコン枠が二人もいるのは神か!!?)

蘭陵王が眼鏡を取っている写真。

女子人気をかつさう!!

水面に映る項羽様。

水滴垂れていますね。

パイセンが空を見上げて、イベントタイトル。

最後に振り返る。

パイセンメインヒロインブームか!!?

かなり良かった!!

色々と想像が掻き立てられるPVでしたね!

イベントの進め方。

今回はイベントマップが昼と夜に変化するタイプ。

フリクエも変わるらしい。

ここで頭によぎったのは…地獄のサバフェス…。

ミッションも色々ありそうなので、本格的にミッション開放系イベントそうですね。

あと、制限開放式でもありました。

マップ初日は18時と20時、その後は10時と20時にそれぞれ解放されるらしい。

これは最速勢はかなりキツイですね。

イベントの更新期間は1週間。

まあ自分はどうせ遅れて攻略になりますよ〜つだ。

長くなるので次回に分けます。

次回は礼装やガチャについて見ていきます。

920 2020年8月14日③ 「イリヤちゃんはアーチャーで確定っぽい？」

「イリヤちゃんはアーチャーだね!!これで、Wイリヤちゃん編成が出来るよ!!」

「同時に過労死を狙ってるの!!?マスターさん……もしかして育成も…」

「聖杯つき込んで、スキルレベルも一気に上げるけど?」

「はい!!水着の私を逃がさないと!!」

「逃れられると思うなよ!!」

「せめてどっちは逃がされてくださいっ!!」

今回もレアエネミーが出現するみたいですね。

これに関しては、礼装で確率を上げれます。

ところで、25%で低確率って書いてるけど?★5鯖やカレスコは何確率なんでしょうね?極小?

新魔術礼装「カルデア・パスファインダー」

夏キャンプに相応しい服装に変わってます。

効果はなんだろうか?

流星にアーツ系じゃないだろう…。

男性鯖の水着霊衣もイベントのクエストクリアでゲット出来ると
確約されました。

あれ?4基?

マシユの水着Ver2だと!!?

これは解放するしかない!!

ボイスもキチンと変わるらしいので、絶対にゲットしましょう!!

あ、男性鯖はアイテム交換なのね。

こちらも忘れずに交換しましょう。

来年はレアプリかマナプリになるぞ。

そしていつもの、配布パイセンの獲得経験値二倍。
イリヤちゃんを優先するのですまん。

あまりもので育成してやんよ。

そして特攻鯖も出ました!!

最近ラスベガス復刻でみましたが、増えてたりするのでキチンと確認はしておきます。

時間無いので簡潔にしますね。

・セイバー

水着北斎 レベマ済み 宝具マ

蘭陵王50 未育成 宝具マ

すまないさん レベマ済み 宝具マ

・アーチャー

水着おつきー レベマ済み 宝具1

水着エレナ1 未育成 宝具2

エミヤ レベマ済み 宝具3

テル46 未育成 宝具マ

ロビン レベマ済み 宝具マ

水着イリヤちゃん 聖杯入り宝具マスキルマ

・ランサー

水着パイセン 未獲得

ラムダ レベマ済み 宝具マ

水着茨木 レベマ済み 宝具マ

・ライダー

サモさん 未育成 宝具1

・キャスター

キャストリ レベマスキルマ済み 宝具1

マーリン レベマスキルマ済み 宝具2

キャスギル レベマ済み 宝具マ

アンデルセン レベマ済み 宝具マ

・アサシン
水着沖田さん レベマ済み 宝具1
パイセン70 未育成 宝具1
水着牛若丸 レベマ済み 宝具1
小太郎 レベマ済み 宝具マ
・バーサーカー
水着武蔵ちゃん レベマ済み 宝具1
項羽 レベマ済み 宝具1
水着邪ンヌ レベマ済み 宝具マ
水着ノツブ レベマ済み 宝具1
スパルタクス レベマ済み 宝具マ
・エクストラ
バニ上 レベマ済み 宝具1
朕 レベマ済み 宝具1
巖窟王 レベマ済み 宝具2
水着ヒロイン レベマ済み 宝具1
マシユ レベマ済み 宝具マ

こちらは手持ち鯖になります。

……ライダー。

まくた嫌われてますね。

サモさん育成しないと。

でも、イリヤちゃんのクラスの心配もあるしなあ。

それと、今回は男性霊衣も持ってないのに特攻になつてる鯖が複数人います。

上げるなら、テル、レジライ、アンデルセン、項羽、スパルタクス、朕の6人ですね。

ストーリーに出てくるのかな？

それとも男性霊衣として……!!?

長くなりますので、次回で最後にしたい。

次回は礼装です。

921 2020年8月14日④〜15日「水着礼装」

「明日は遂に映画公開……寝ないといけないのに情報整理で時間ががが!!」

「明日やっては?」

「出来れば直ぐしたいんだよね〜」

「じゃあ頑張ってください」

礼装纏めです。

・チエーンソー・オブ・ザ・デッド

これは…秦良玉の水着だね。

レアエネミーの出現アップ

アーツ性能上げ、クリ耐性アップ。

アーツ性能はキャストリアシステム優遇かな?

入手方法はミッシュンクリア。

・ハイド・ハンター

ジエーンの水着!!

今回の特攻礼装だね。

アイテム交換で入手可能。

NP獲得量アップにクリ威力アップ、登場時に星出し。

マジでキャストリア優遇。

ガチャ礼装もありますね!!

効果はまだ書いてありませんが、絵柄は出てます!!

★5

ハニー・レイク 水着ユウユウ

イノセント・ブルー 水着オデユツセウス

★4

ハッピー☆ドライブ 水着納言

クライミング・バトル ベオウルフとアキレウス

★3

ホラー・コンジエルジュ 浴衣サロメ
マブダチ・バーベキュー マイフレンド、ギル、朕
どの絵柄もイイですね!!

コマンドカードも貰えるみたいです。

ロイヤルバニー

刻印カード時に全色の性能を10%アップ。

羅竜の面

攻撃時に強化成功率アップ。

真紅き仙女の令印

攻撃時に火傷付属&クリ威力アップ。

どれも地味に助かるやつばかり!!

では続きまして交換アイテム!!

以下メモのコピペになります。

例によって数字は手持ち個数

・金素材 ミニチエーンソー

イベ礼装

霊衣

金フオウ

金フオウ

悠久の実27

騎モニユ122

爪144

剣モニユ199

槍モニユ205

貝殻214

オーブナー

・銀素材 採れたての野菜

イベ礼装
霊衣
金フオウ
剣ピース25
カケラ32
槍ピース38
騎ピース81
結氷169
勲章208
勾玉274
オーブナー
・銅素材 よく乾いた薪
イベ礼装
霊衣
金フオウ
銀フオウ
銀フオウ
金種火
骨114
鈴235
オーロラ287
銀種火
オーブナー
リムーバー

カケラと悠久の実は嬉しいね!!
キャストリアのスキル上げで大分使ったから……。
その他は大丈夫かな?
ただ、イリヤちゃんのスキル強化で膨大な数が必要なら大変そう

……。

今回の更新ではイリヤちゃんのクラスは判明しませんでしたね。

まあ、殆どアーチャーで確定のような気はしますが…。

最近はないけど、初期の夏イベにはクラス被りがあったみたいですからね。

パイセンのランサー、ブリュンヒルデのセイバー？、ムーンキャンサー説があるキアラさん、ライダー候補の紫式部、セイバーかバースーカー枠の巴さん、元がエクストラのアビー。

かなり不明要素が多いね。

今回の水着鯖が全員出ましたが、いつものアルトリア枠がありませんん!!!

まあこれに関しては、周年鯖のキャストリアが当てはまるのかな？

色々予想が加速するね!!

自分に心配なのは、イリヤちゃんの育成素材だけ。

頼むから手持ちでスキルマにさせてくれよ…。

では、映画を見に行ってきます!!

922 2020/08/15②〜16日「1周年
ら映画やら」

「改めてまして、カルデア日記1周年おめでとうございます!!時が経つのは早いですね。もう1年ですよ」

「そっかもう1年経ったのか。そう言えば、この日記をつけ始めてからそんなに経ったんだな……。なんか感動深いよ」

「当時は水着イベントが始まる前での位忙しいか分からないのに、ご自身から仕事を増やして大丈夫なんでしょうか?と思いましたが、蓋を開けてみれば一年あつという間に過ぎ去ってました」

「初期の頃は一日一回が目安で投稿されてたけど、何時ぞやから段々と増えていき、最近ではストリーやイベントが来ると過労死寸前だったからね……。リアル含めると、寝るか仕事かFGOしかしてなかった……。」「

「それ、充実してるんですか?」

「疲れるけど、楽しいからね!!ほら、楽しいことをするのが一番って言うじゃん?……。これ仕事にしてもいいですか?給料もらったらもつと頑張るよ?」

「残念ながら、非公式の場ですので、そればかりは難しいかと……。」「

「あ、ようつべで配信すればいいじゃん!!」

「次から次へはこの先輩は……。機材とかどうするんですか?」

「……。マイクとスマホをPC画面に表示させる機材さえ買えばなんとか……。ただ、編集ソフトや録画ソフトとか詳しくないんだよね」

「詳しい人に聞けばいいのでは?」

「読者様頼りかな!!?」

「……。人頼み……。まあそれも力にか代わりありませんね」

「まあ、ようつべデビューは置いておいて、一周年ありがとう!!!皆さんのおかげでここまで続けてくれました!!」

「はい!!頼りない先輩ですが、情報提供から各々のカルデアについて

の雑談まで、沢山の感想ありがとうございました。少しでも皆様のF
GOライフの脇役にでもなれましたら幸いです」

「このご恩は忘れません!! 具体的に言うと、月曜日の大量ガチャ日記
をお届けしますね!!」

「…先輩。最後のは余計ですよ」

と言うわけで一周年!!!

本当にありがとうございました!!

ここまで続けてこれましたのは、本当に感想で話しかけてくれる読
者様のお陰です!!

感想書いてなくても、読んでくださるだけでも全然構いません。わ
ざわざ文章力もFGOプレイスキルも無いマスターの日記を読んで
下さりありがとうございます。

当初は半年くらい続けば御の字で始めました。

今では生活の中心になるほど自分の中では大きくなっていました。
本当にありがとうございます。

楽しかったです。

それと、今後とも2周年へと向けて頑張って続けていきたいと思っ
ます。

形は何であれ、皆様のFGOライフに影響を与えていましたら嬉し
いですね。

……ようつべに関してですけど、興味はありますね。

ただ、お金がないのでマイク買ったりPC画面にスマホを映す機材
を買ったり出来ない。

&編集や録画について調べる時間ない……(人はそれを面倒くさが
りだともいう)

まあ、通常のFGOに+してこの日記。

それだけでも既に手一杯ですからね。

一年経ったからもう大丈夫だと思いますが、この小説がBANされた時に考えてみます。

つまり日記を文字であらわしている代わり。
不安なのは声バレでの性別バレかな？

まあ、この日記がBANされない限りはこちらで頑張っていきますので、今後ともよろしくお願いいたします!!

923 2020年8月16日② 「HF映画感想!!」

「イリヤちゃん!!」

「わっ!!?急に抱き付かれたら困るんだけど!!?」

「ごめん……ちよつとこうされて欲しいな」

「……何かあったんですか?」

「映画を見て来てね。ちよつと結末に……」

「な、なるほど。別时空の私に何かあったんですね。……よしよし」

「あう……。……よし、イリヤちゃん成分補給完了!!」

「へ!!?成分!!?何言ってるんですか!!?」

「イリヤちゃん成分はイリヤちゃん成分だよ!!」

「……何言っても無駄な気がしてきたよ……。マシユさん呼んできた方がいいのかな?」

「で、だよ!!あと一日少して水着実装だけど感想は?」

「えーつと……召喚してくれる嬉しい、かな?」

「命をかけても宝具マします!!」

「そこまで求めて無いからね!!」

と言うわけで、映画「Fate/stay night」[Heaven's Feel] III. spring song「観てきました!!!」

木曜日に席を取りに行つて、朝一の予約です!!

東京の方とか競争率エグかったですね。

自分は地方都市なので何とか無事に取れました。

それでも、自分が取った時は半分以上埋まってましたらか……。

Fateの人気度が分かる。

来場者特典ですけど、士郎をもらいました!!

家族マスターも士郎……。

二週目以降は……お金ないし、イリヤちゃん確定でもらえないから

行かないかな？

リアフレに誘われたら行くけど。

ここから感想になります。

出来るだけネタバレは避けたいと思いますが、どうしても触れてしまうので、嫌な方は飛ばしてください。

一応、特殊タグで反転してます。

読みたい方はPCならドラッグ、スマホなら長押ししてください。
その先はネタバレだぞ？

先ずは一番の見どころ!!

セイバーVSライダーさんですね!!

作画がホントにやばかった!!

綺麗すぎますし、画面がデカイから隅々まで見切れない!!

周回か円盤購入するしかない。

士郎がアーチャーの腕を使う。

ヘラクレス戦ですが、映像だとどうしても心象表現は難しいですね。

原作知ってるならもっと楽しめるんだろうなあ。

御三家

ここに来て始めて聖杯戦の始まりが映像化されました。

遠坂は物凄く某過労死キヤスターに見えましたし、間桐に至ってはワカメをイケメンにして成長させた感じ（血筋だから分かる）アインツベルはイリヤちゃんの補正もあつて性癖ぶっ刺さりだったよ。

ユスティーツアが押しつぶされて生贄にされるシーンは狂気地味で鳥肌ゾクゾク。

いや、本当に性癖刺さったよ…。

黒桜VS凜

宝石剣ゼルレツチ強すぎひん？

概要で効果知っていたにしても、チート礼装だろ。

これがFGOでは★3レアリティなのかよ。

麻婆神父VS土郎

ここぞ最終決戦。

思ったより戦いは派手ではありませんでしたよ。

ただ、ここは戦闘描写よりも心の戦いが大きいからね。

イリヤちゃんのヘブンズフィール

泣けた。

イリヤちゃん大活躍でした!!

土郎に助けられた時の表情は永久保存版。

映画館でなければスクショ撮りまくってましたよ。

そして最後の終わり……。

あそこでイリヤちゃんしか終わらせなかつたと言え、犠牲にはなっ

てほしくなかつた。

そのシーンは一番泣けましたね。

最推し推しなだけあつてね？

最後の花見。

エンディングの入り方はズルい。

耐えていた物が一気に押し寄せて来ました。

以下感想終了。

結論だけ述べますと、円盤購入も検討!!!

ホントに何回でも観たい!!

それで、SNのイリヤちゃんは実装しないの？（無理だとわかっていてもね？）

映画についてはこの辺で終わりにしたいと思います。
ようやく全クラスの輝石を42個集めました!!
これでどのクラスが来ても大丈夫!!!

と、言いたかった。

実は、大奥で玉藻育成したので術の秘石だけが51個以下なんですよ。

あまり予想されてませんが、もし方が一にもキャスターで実装された場合、スキルマに出来きません。

なので、術の修練所の絶級を周回です。

武蔵ちゃんで結構ギリギリだね。

スカデイに変えてクリ殴りに変えようかしら？

サモさん育成出来てればなあ。

最後に絆上げ鯖

バナヤン5

キャストリア4

サリエリ5

カーミラ5

キャストリアはともかく、その他の三名には絆上げは終わりですね。

周年以降に手に入れた鯖の方が早いつてどういうことですかね？

カイニスとポルクスちゃん？

ロイヤルブランドのレベルも2になりました。

時代はアーツだと言えど、強いことには変わりありませんからね。
とれる物は取って置け!!

明日で周年キャンペーンがほぼ終わりなので、急ぎしなければ!!
鯖の強化は泣く泣く諦めます。

が、礼装のレベル上げはしなくてはならない!!!

サーヴァント・サマーキャンプ！　くカルデア・スリ
ラーナイトく
924　2020年8月17日「イリヤちゃんのピツ
クアツプ!!」

「もう直ぐメンテが明ける」

「明けるとどうなるんです?」

「:分からないのか?ガチャを回す」

「あ、メンテではないのですね」

「今時にメンテ延期なんか来て欲しくないよ!!」

「先輩、それは死亡フラグでは?」

「いや、アプデは来てるから大丈夫。運営がやらかさない限り……」

「そうですか:。それにしても、この聖晶石の数は一体……。いえ、理由は分かっていますが、いつもよりも準備早いですね」

「イリヤちゃんだからね。とりあえず600個の石を集めてみました。これで宝具マになつてくれるのが一番何だろうけどなあ……」

「ここまですれば、ピックアップサーヴァントがゼロ体って事は無いでしょうから……」

「目標はイリヤちゃんの宝具マ、ブリュンヒルデとキアラ一体の確保だね」

「意外と欲張りですね」

「まあね。ただ、最優先はイリヤちゃんの宝具マだからそれが終わりに次第止める可能性もある」

「分かりました。礼装の数によるんですね」

「よくわかってるじゃないか!!」

「では、残り3時間待ちましょう」

「早くお迎えしたいなあ!!」

マスター待機中

メンテ明けました。

一気に引いてきます!!

速攻で育成はしたいからね!!

では、結界どうぞ!!

全341連+呼符40枚の合計385連の戦いでした。

この数だけで分かる人には分かりますが、とりあえず出た鯖を紹介。

おつきー

すり抜け★5アサシン!!!

とても嬉しいです。

望月千代女

これで宝具何十かな?

レアプ��き。

セイバーリリイ

既に宝具マなのでね……。

水着ブリュンヒルデ

宝具6になりました。

物凄く出たよ。

水着キアラ

まさかの宝具マ

呼符で二体来たんだよ……。

召喚演出が特殊でしたね。

そして、

水着イリヤちゃん

宝具マ。

一番時間かかったんだよなあ。

ほら、推し鯖の方が当たりにくい証明できたでしょ?

それで、イリヤちゃんを育成しました。

とりあえず、レベル100、フオウ君は両方とも1220、スキル8/10/10、宝具ままではしました。

神脈霊子が8個足りなかったよ…。
イベントでは最優先で交換していきます。

まだ使っていないので分かりませんがスキルと宝具も言いますね。

スキル

ハイ・プレツシャー！

自身のQ性能アップ(3T)、Qに★集中(1T)、クリ威力アップ(1T)

サマー・バケーション！(子供)

自身に無敵状態付与(1回3T)、NP獲得量アップ(3T)、味方全体の子供鯖の攻撃アップ。

リーガル・シャワー

自身のNPチャージ、クリ威力アップ、確定で毎ターン回復。

クラススキル

対魔力、単独行動、無限の魔力供給。

毎ターンNP獲得しますよ!!

宝具

クイツク全体宝具

全カードの性能を1T上げ、必中付与。
スカスカシステム使えますね!!

礼装まとめ

★5礼装6枚

★4礼装凸4枚と無凸3枚||23枚

★3礼装凸5枚と無凸5枚||30枚
でした。

まああれだけ引いていけばね？

では、仕事時間が押しているのでイベントを出来るだけ進めて行きます。

925 2020年8月17日②〜18日「イベント開始!!」

「な、何で召喚されて直ぐ最高戦力になるの〜!!?」

「勿論全力で素材を溶かしたからだよ!!周回頑張ろうね!!」

「慰めにもならない!!こうなったら〜…:キャンプを思いっきり楽しんでじゃうだから!!」

「よし!!楽しもう!!」

と言うわけで、イベント開始していきます。

先に言っておきますが、イベント開放してすぐには更新できません。

時間的、AP的な要因です。

まあ、これまでのイベントと同様に頑張ります。

皆様も頑張つてパイセンを脱がしましょう!!

初っ端からホラー要素満載なんだけど!!?

オープニング『ショータイム』

進行度3

敵はライダーの雑魚三体だけです。

アサシン全体の…と行きたいところですが、イリヤちゃん使いたいのでスカスカします。

水着イリヤちゃんのNPチャージは10で30%のようですね。

そして宝具……。

増えた!!?

くあわあいい!!!!

有利クラスならスカスカシステムが組みそうな感じですね。

ボーイスカウト礼装とマシユの水着霊衣ゲット!!

礼装の方はクイツクに使える礼装ですね!!
イリヤちゃんと組めるぞお!!

殺生院リリイ……脳死。

ちよつと湖畔へ

進行度1

キアラ固定なのでイリヤちゃん使えない…。

敵はアヴェンジャーなのでキアラで雑に殴って終わりですね。

続いてはフリクエのコテージを周回。

ミツシヨン開放系だから時間かかりそうだね。

「センパイこれ以上脱がないんですね」

「誰が脱ぐって言ったの!!?この服装は項羽様から渡された神聖なる正装よ!!それを霊基再臨だけで変えるなど不可能よ!!」

「……とか言いつつも?」

「脱ぐか!!」

と言うわけで、夜勤終わらせて来ました。

とりあえず、イリヤちゃんに使わなかったランサー種火を使って、

水着。パイセンを第二再臨までしました。

これ以上は結構厳しい…。

アイテム交換分か、早めに周回終わらせて種火周回で手に入れるしかないね。

イリヤちゃんに種火をつぎ込んだから、ブリュンヒルデとキアラは来年かな?

せつかく宝具マなのに残念です。

では、10時更新に追い着けるように頑張りましょうか。

周回はしていたので、ミッションはクリアしています。

第一節『エンジョイ・ホリデー』 3 / 3

進行度 1

HPの低いバーサーカーが四体。

イリヤちゃんを蹴散らしましょう!!

スカスカイリヤちゃんをクリア。

スカスカするだけで100万つて流石宝具マ!!

進行度 2

バーサーカーの雑魚にフアントムオペラ。

ガッツ発動でクリアっぽい？

クラス的にキヤスギルかな？

キヤストリアで挟みます。

60万でガッツ発動させて終わり。

頑張れば撃破もできたかな？

第二節『仮面の殺人鬼たち』

選択肢によって難易度が変わるパターン。

朝まで粘るだと、ゲスト固定での耐久戦。

イリヤ頼むだとHP下がって適当に殴るだけ。

ここは難しい方でもやりましょうか。

編成はゲストイリヤにイリヤにイリヤです。

つまりトリプルイリヤちゃん!!!

攻略方法は、バーサーカーの取り巻きだけをひたすら撃破していけば、ダメージは抑えられるね。

8ターン目で朝が来てクリアしました。

ここで昨日の夜更新に追いつきました。

ミッションクリアの為にヤドカリを倒しましょうか。

では、10時更新を待ちましょう!!

水着イリヤちゃんの絆が1に

薪の特攻礼装が交換完了。
引き続き頑張っていきましょう!!
次回投稿は夕方になると思います。

926 2020年8月18日② 「二日目の朝更新」

10時過ぎ

「……サーヴァントって死なないんじゃないの？」

「私に聞かれても知らないわよ!!! ストーリーの続きをしないさい!!」

「わーお、パイセン怒ってるからさっさと進めましょうか」

「早く終わらせて項羽様を連れてくるのよ!! 分かったかしら」

「イエス・マム!!」

と言うわけで、無事にヤドカリ討伐出来たので10時更新をやっていきましよう!!

先ずは、ストーリーだけです。

夏の御山の四天王

バーサーカー15万単体をマイフレンド単騎で倒します。

スキル2を使わなければ勝てるらしい。

BAAで2ターンクリア。

我々は一体何を見せられているのだろうか？

それは、マイフレンドの友情物語です。

ここで又もやミッションで足止め。

ワイバーン系を20体撃破ならしいので、深い森を周回しますか。

あ……スタミナ尽きたので回復待ちの間に寝ますね……。

18時過ぎ

「やくつと周回終わった……。ミッション開放系は面白いけど、周回数必要になるから置いてかれるのが辛い……」

「なら、リングを齧っては？ いかがでしょうか？」

「駄目だツ!! 来月には念願の箱イベ開催!! リングはその為にとって置

かなければ」

「では、自分のペースで頑張りましょう!!長くキャンプを楽しむのも大切ですよ」

「まあそうだよね。早く終わったら終わったで、暇になるし……」

「はい。では、頑張っていきましょう」

「これが終わったら仕事か…憂鬱」

起きて溜まっていたスタミナを回収していたら、ミッションクリアしたので続きを行っていきます。

第三節 『ゴーストマンション』 1 / 2

進行度 1

ライダーの雑魚三体だけなので、スカスカ牛若しましょう。

29万でクリア。

進行度 2

アサシンの雑魚が三体だけなので、キヤスギルをキヤストリアで挟みます。

61万でクリア。

進行度 3

今回もアサシンの雑魚だけですが、特殊な耐性を持っているらしい。

が、バフった宝具なら難無く倒せると思うのでキヤスギルにキヤストリア挟みます。

と思ったのですが、狙った礼装持ちのキヤストリアが中々現れないのでスカスカ項羽します。

真ん中だけ固くHPもあつたので2ターンかかった…。

ここで10時更新は終わり。

あと30分待ちましょう。

野菜の特攻礼装、チェーンソーの特攻礼装を一枚、エミヤの霊衣解

放権を交換しました。

現在のクリアミッション数は16!!
絆上げ

水着イリヤちゃんが3

水着パイセンが1

に上がりました。

イリヤちゃんはとりあえずつと入れて周回するからね!!

あと、フリクエ周回してたら礼装落ちました。

特攻礼装です。

今回は早いなあ。

ではまた次回。

仕事あるので朝方になると思います。

927 2020年8月18日③〜19日「二日目の夜〜三日目の朝更新」

18日20時

「まさかアンデルセンが大人として出て来るとは……」

「ふん、あの俺とこの俺は全くの別人だ……」

「え？断言出来るので？ストーリー全部終わらないとわからないよ？」

「……そうだったな。浅はかは失言を取り消そう」

「うんうん、で霊衣は……」

「絶対に来てやるものか!!」

「それ、さっきのと同じパターンじゃ……」

と言うわけで20時更新です。

出来る限りやっていきましようか。

第三節『ゴーストマンション』2/2

水着きよひーが敵に。

安珍様特攻が付属されますが、水着北斎にキャストリアで挟めは行ける行ける。

ただ、スキルマキャストリアが見つからない……。

って、今回はドロップないから礼装関係無いのか。

49万でクリア。

次に朝を迎えるが出て来ますが、ミッションクリアで見れる幕間が見えなくなるみたいですね。

つまり夜限定と。

が、自分はまだ開放されてない……。

今日の更新がここまでも分からないので、一旦待ってみます。

どうせその間に仕事だしね!!

フリクエ周回してミッションクリアを狙ってみますよ。
場所的には夜のマンションだね。
では、夜勤明けまでスキップ。

「こ、怖い、夜のマンションの記録が怖すぎるんだけど……」
「一体誰の日記なのでしょうね。今後のストーリーで全部解決できる
のか不安です」

「ホラー要素もだけど、謎要素も意外と眠ってるからね……。もっと単
純にイリヤちゃんと遊びたかった……」

「ただのキャンプの予定でしたから……（特異点修復）」

「クソ!!朝にしたけど周回からかよ!!」

「そうみたいです。コテージでの周回頑張ってください」

「この辺りから追いつけなさそう……」

と言うわけで、夜のマンションを周回して幕間を読んだ後朝にしま
した。

が、ミッションクリアが必要な模様。

コテージ周回してきますね。

で、周回してクリアしてきましたが、貯めてたスタミナほぼ持って
行かれました。

やはり時間がかかりますね……。

とりあえず、出来る分はしたいと思います。

と思いましたが、ねろちやまの可愛い姿と、海のホラー要素と言っ
たらジョーズだね!!と言わんばかりな、リースEXの出現。

ゲイボるといふ脳筋を見せたスカサハの逆と姉を見ただけでした。

またミッションだよ……。

コテージ3周しないと行けないらしいので……夕方過ぎにクリア
ですね。

では、自然回復待ちます。

絆上げ

水着イリヤちゃんが4

水着キアラが1

に上がりました。

礼装ガン済みで周回すると、★5枠のコストががが。

アイテム交換

チェーンソーの特攻礼装、蘭陵王の霊衣の交換完了。

特攻礼装はこれで5枚!!

あと一枚ゲットすれば凸らせます!!

では、夜に更新出来ればいいですね…。

928 2020年8月19日②〜20日「三日目の朝更新」

19日18時過ぎ

「そういえば、自分の性別が勝手に変更されるみたいだね」

「そういえばそうでした……。ストーリーの進行度によって変わるみたいですよ」

「性別が勝手に変更される仕様……。今までに無い斬新なアイデアだね。ということとは、自分は性別不詳だった？」

「任意で変えられる人が何を言っているんですか。そんなことよりも、ミッションクリアしてます。早速ストーリーをやっていきましょう」

「まあそうだね。色々と推測はできるけど、今はストーリーを進めるのが先だね!!」

「と言うわけで、謎が謎を呼ぶイベント中です。」

「コテージの周回が終わったのでストーリーを進めていきたいと思いません。」

「参ります！ VR新陰流！」

「水着巴をゲストの千代女さん固定で倒していきます。」

「有利不利無しなので攻略方法通りに戦っていきましょうか。」

「開幕でスキル2と3を使ってBAAと切っていきます。」

「3ターン目に宝具溜まったので撃ちますよ。」

「呪いの数が多い……。」

「続いてはブック系の敵を20体撃破なので昼のマンションを周回しましょうか。」

「恐らく3周でクリアになるので、10時間の自然回復待ちですね……。」

よくし、段々と遅れてきたぞお。

絆上げ

水着イリヤちゃんが5になりました!!

ここからが長い!!

今回中に6にはしたい!!

アイテム交換

銀フオウ君の片方が終わりました。

薪は全部凸で周れるから効率が良すぎる!!

今回もノーリングで行けるね!!

では、自然回復待ちたいと思います。

現在クリアミッションは29。

水着のパイセンを連れて周回のミッションがあるから、パイセン連れて行きたいなあ。

再臨もしないといけないけど、種火不足。

アイテム交換終わってからでも良い?

20日9時過ぎ

「ようやく周回終わった……。今度はまたバトルなしか……」

「何やら不穏な空気を纏っている感じがしてきますが、覚悟はいいですか?」

「これがあのビデオテープか……。ホラー耐性ないけど頑張るよ」

と言うわけで昼のマンシヨンの周回が終わりました。

チャート見る感じ、このストーリーー読んだらまた周回そうだね。

では、覚悟を決めて読みます。

と思ったらイリヤちゃんが尊いだけのシーンだった件について。
可愛い。

これで三日目の朝更新は終了です。

昨日の朝更新だから……約一日遅れですね。

まーたミツシヨンクリアしないといけないので、周回して来ましようか。

場所は……昼のマンションでバイコーン狩りか。

ここはラムダでシステム周回可能なので楽で嬉しい。

では、3周なので10時間。

仕事行ってきて帰れば進めるね!!

929 2020年8月20日②〜21日「三日目の夜更新」

「仕事終わった〜。ついでに周回も!!」

「お疲れ様です。明日から休みですか?」

「そうだね!!連休だよ!!二日間だけど…」

「あるだけいいじゃないですか。FGOに休みはありませんから」

「それってさ、実質副業じゃない?」

「FGOがですか?」

「リアルの仕事が」

「……先輩。優先度を履き違えてませんか?」

「え?イリヤちゃんの為だけにリアルで仕事してるけど?」

「……では、ストーリーを進めていきましよう」

「(勝った!) そうだね。頑張って行こう!!」

周回してミッションクリアしたのでストーリーを進めていきます。

第四節『呪いと怨念とビデオテープ』2/2

進行度1

ライダーの雑魚三体なのでスカスカ水着牛若丸します。

30万でクリア。

進行度2

ゴーストが沢山出て来る戦闘です。

耐久して、浅上藤乃に宝具を撃たせれば終わり。

ただ、もう一回ある所とプラスして、ここでミッションをクリアを少ないAPで終わらすことが可能らしいんですよ。

読書様から教えて頂きました。

なので、自然回復勢の自分にとっては是非とも狙っていききたい場面!!

シトナイちゃん、玉藻、キャストリア、朕、マーリンでいきたいと

思います。

今回は練習だね。

ライダーだからマーリンとキャスターへの攻撃が痛いかと思っ
ましたが、意外とダメージ量は多くないですね。

マーリンの宝具を回せば足りそう。

藤乃の宝具タイミングで肅正防御発動すれば落とされることもな
いですね。

進行度3

今度は藤乃単騎。

こちらはゲスト前衛固定ですが、2ターン目に強化解除入って終わ
るらしい。

適当に編成して終わり。

進行度4

では、前回の編成で行ってみたいと思います。

ただ、藤乃を倒すのがめんどそう…。

あと、ミツシヨンが見れないから、何体倒せば良いのか分からない
よ…。

60体撃破すれば确实だけどね…。

一番後ろに特攻礼装付けた水着茨木で藤乃対策はバッチリ!!

では、頑張つて撃破戦したいと思います。

なんか色々バフがもらえて有利になるね。

最大HP増えたり、宝具威力アップしたり!!

ダメカももらえました!

雑魚エネミーのHPを1にしてくれた!!

宝具が物凄く回って楽しいなあ…。

59ターン

気が付いたら残り藤乃だけになってました。

動画見ながらプレイしてたからね…。

ともかく、これにてミツシヨン達成!!

…解放してなくても大丈夫だったよね!!?

そういえば、藤乃の宝具って始めてみたよ…。

空の境界コラボメインタールドに追加してくれないかな？

あ、無事にミッションは達成出来ました。
情報提供ありがとうございました。

ファイルメモを読んで今回は終わりにしたいと思います。
長かった……。

今回で三日目の夜は終了。

湖畔を周回してヤドカリ討伐してきます。

現在のミッション達成数は42

もう直ぐ半分だね。

今回はストーリー開放にミッション必要だから、この辺りはあまり
気にしなくても良さそう。

アイテム交換

シグルドの霊衣と銀フォウ君の交換完了。

ストーリーの周回しかしてないからそれなりの進行だね。

3週間あって礼装ガン済み出来るから、リングは要らないでし
う。

ミッションの変更があつて、全マスターにリングと石が配られるら
しいです。

やったね!!

なんでも、昼か夜にしか登場しないミッション達成が開放条件で、
詰む可能性があつたとか？

あと、一部フリクエで礼装が落ちない設定になつていたとか。

まあ、自分に実害はなかったですが、貰える物は貰っておきます。

次回更新は朝以降ですね。

後一周必要なので……。

930 2020年8月21日② 「四日目の朝更新」

2時前

「アビーが登場したね!!」

「ええ!! 私もm水着を着るわ!!でも、あの私は悪い子なの。記憶も曖昧だから許してね?マスター」

「許すよ!!あと、カルデアにお迎えしなきゃ!!」

「マッシュさんに怒られるわよ?でも嬉しいから黙っておくわ。私は何も見てないわ」

と言うわけで、最近のスクショがイリヤちゃんて埋まってるロリコン紳士なマスターです。

調べ物FGOを開いて、ついでにスタミナ回収したらミッションクリアしたので進めていきたいと思えます。

行け! 鬼魂討伐部隊!

進行度1

ライダー雑魚なので水着のパイセンを連れていきましようか。
ミッションもあるからね。

おおっと!!?

ふーやちゃん、アナ、美遊の幼女でのバトルか!!

頑張つて行こう!!

ふーやちゃん中心に殴つてクリア。

進行度2

先ほどのパーティーに水着エレナが増えた。

敵はジャガーマンの2ゲージ

情報見る感じ、運要素ありで面倒なクエスト。

負けたくないなあ…。

ふーやちゃんとエレナ、美遊が落ちてブレイク。

単騎で行ける?

何とかNP溜めれたけど、これで倒せなかったら負けるね。

ほっ…倒せた。

次も湖畔で周回しないと行けないみたいですね。

3周なので9時間ほど。

回復を待ちましょうか。

アイテム交換は剣ピースの交換完了。

湖畔は野菜だからね。

では、多分お昼頃に。

16時前

「起きたばかりなのに眠い…。まさしくストーリーの進行と同じ状況下」

「む？マスター。仮眠すると言ったのでは無かったのかね？」

「それがさ…スタミナ回収やらないと!!（別ゲー）」

「…休憩も大事だぞ。クエストをスキップする機能も付いていると聞く。今日はそれを使って…」

「出来る限り使いたくないんですよ…。まあ、オート機能あるから集中はしなくても済むから、ベッドで休みならするよ」

「…出来れば完全に休んでもらいたいところだが…。マスターはそういう人種だったな。午後からの探索に影響の出ないように頑張りましたまゝ」

「うん。見張りよろしくね」

と言うわけで、湖畔を周回して四日目の朝更新を終わらせました。

次は昼のマンションを9周。

現在は7周出来ているので、残り2周。

多分夜ですね。

今回はアイテム交換も絆上げもなし。

達成ミッション数は48

水着パイセンを連れて行けば15回クリアしたので枠が空くね!!

そろそろ終盤戦に突入か…。

ストーリーのネタバレ喰らいたくないからそこだけリングゴ齧るか？

とか若干思ってますが、何とか耐え忍んで頑張りたと思います。

箱イベの時に解放するんだ!!

では、自然回復待ちましょう。

931 2020年8月22日 「四日目の夜更新」

2時過ぎ

「寝落ち……まあスタミナは大丈夫だけど、睡眠時間の予定が狂う……」
「それだけ疲れていると言う事ですよ。素直に寝たら良いではないですか」

「それだと読んでない本や更新された小説を消化できない……小説も中々書けてないし……」

「今日は随分と外の話をするんですね。これって大丈夫なのでしょうか?」

「まあ何とかなるんじゃない? 今までもある程度ならセーフだったし……」

「消されないように祈りましょう」

では、昼のマンションを周回し終えたのでストーリーを進めていきましょう。

ここから四日目の夜更新……つまり昨日の夜更新文ですね。

一日遅れだから情報がある程度あるとはいえ、スプラッターハウスは楽しみ!!

第五節 『スマイリング』 2 / 2

進行度1

黒幕と思われるアビー戦。

開幕宝具を受ければ終わるので雑編成でいいですね。

始めて宝具演出見ましたが、全体宝具なのか……

フォーリナーのままなら是非とも欲しいタイプですね。(全体フォーリナー未所持)

進行度2

ライダーとバーサーカーの雑魚戦。

全体ライダーは……サモさんしか居ないので、武蔵ちゃんでききま

しょうか。

Wキャストリアと武蔵ちゃんで3ターンクリア。

進行度3

アナスタリア単騎。

開幕スキル&宝具封印使って来るらしいので、アトラス院ですね。ただ、全体を解除できないのが残念…。

全体弱体解除持ちと言えば…サンタ婦長かキャストリアか…。どっちにしる速攻は難しそうなので無難に殴っていきたいと思います。

今回は特攻鯖での攻略は難しそうなので、スカスカ牛若丸かな？
とりあえず3ターン耐えて宝具ぶっぱする方針で。

ああ、封印はどっちも確率なのか。
ならばまだやりようあったけど、面倒だからいいや。

3ターン耐えたので、スカスカして牛若丸の宝具撃ちましようか。
65万…まあこんなものかな？（感覚がマヒって来てる…）

進行度4

キャストリアの雑魚三体だけ。

例によって居ないので…武蔵ちゃんに頼りましょう。

バーサーカーは最強なんだからツ!!
38万でクリア。

進行度5

初見だと間違いなく叫んでいたホラーシーン。

ゲスト固定なので、安心安全安定のイリヤちゃんを選びます。
深い意味はありません。

推しだからです。

開幕NPを30%吸われて、テルには自身に必中付与、スパさんは
防御アップのギミックが。

と言っても、そこまで面倒なものでもないので大丈夫でしょう。

編成は武蔵ちゃんに特攻、サポーターはキャストリアとスカデイです。

後衛にはイリヤちゃんが三人待機してますので、負ける要素は皆無です!!

はい、宝具一発で終わりました。

ここで四日目の夜更新は終了。

又もやミッションが立ちふさがります。

が、ドラゴン系6体撃破なので、残り3体。

一周に7体討伐できるみたいなので、直ぐに再開できそうです!!

………まあ、直ぐ昼更新が終わって夜更新にミッション必要なら時間かかりますけど……。

アイテム交換

カケラの交換完了。

地道に頑張るのさ……。

ストーリーさえ終われば早めに終わるんだから……。

では、一回だけ回って五日目の朝更新をします。

932 2020年8月22日② 「五日目の朝更新」

20時過ぎ

「いや〜レジライ、スパP、テルのドアから覗き込むシーンは怖かったよ」

「と言いつつ、思ったよりも怖がってませんでしたね。先輩は耐性無かったのでは？」

「Twitterでネタバレ喰らってるからね。幾ばくかマシな状態で読み進めているんだよ。それよりも、ビデオテープの方が…」

「後ろで何やら囁いていますから……」

「そう…怖がって目を瞑っているイリヤちゃんが可愛いの!!」

「……え？」

「可愛すぎて、こっちに抱きついてこないかな〜って思っ、ビデオテープの怖さが薄れたの!!」

「お巡りさんこっちです!!」

と言うわけで遅くなりました。

ミッシュンクリアしたので再開していきたいと思います。

怪談小屋へようこそ

あくこれが1ウェーブ目の方がめんどくさいってクエストですか。

鯖三基で毎ターンNP獲得で宝具撃ちまくってくる奴。

面倒なので、武蔵ちゃんに特攻礼装付けて宝具撃って突破、後は雑に殴っても勝てるでしょう。

……ふあ!!?

サポ固定!!?

悪い文明だ…。

とりあえず開幕でニトクリスの宝具撃って即死狙おう。

即死は案の定入りませんでした。サロメは撃破出来たので被ダメージの多さは回避できる。

後はアーツチェイン組んで、宝具溜まったらすぐ撃つ方針で行けば

……。

何とか宝具を撃たれる前に突破出来ました。
後は雑に殴って終わりです。

ここで又もや周回が必要に。

昼の深い森を後2周なので、サクツと周回してきます。

スタミナはMaxまで溜まってましたから!!

周回してきました。

武蔵ちゃんでもラムダでもNP回収が間に合わない定期。

特攻礼装付けて、1ウエーブ目は殴って突破してからの宝具二連打
で3ターン周回が一番効率いいかな？

礼装は全部エネミー礼装にしましたので、30体撃破するまではこ
の編成でいこうかな？

コストがホントに足りなすぎる。

第六節 『生きる屍たちの朝昼晩』 1 / 2

進行度1

ランサー三体。

特攻鯖ならすまなさんだけど……マーリンがフレンドに居ないん
だよなあ。

無難にキャストリアで挟みます。

礼装のおかげで1ターンキル

進行度2

バーサーカーの雑魚が9体相手。

ゲスト鯖と自前水着パイセン固定ですが、雑魚なので適当に蹴散ら
しましょう。

パイセンには無限回避が付いてるみたいですね。

未育成でも勝てるようにか。

パイセンの宝具始めて見ました。

パイセン即死した終わった!!?

で、ここで五日目の朝更新が終わりました。

また周回が必要ですね。

周回場所は民間ですか。

同時にマーケットも周回してファイルメモを読みませう。

達成ミッション数は56

アイテム回収は無し。

パスファインダーのレベルが4になりました。

次はブロンドを上げます。

では、多分明日の夕方らへんで。

仕事なのでね…。

933 2020年8月23日「五日目の夜更新」

9時半過ぎ

「ゾンビ映画か…。あんまり見たことないね」

「でも、どの様なものなのかは理解してますよね？」

「有名だからね。一番有名なのはバイ〇ハザードとか!!」

「あれは…。若干違うかと。ウイルスからの感染ですから…。」

「でも、雑魚は似たような感じでしょ？まあ、ゾンビの起源がブードゥー教のンザンビに由来するのは知ってるよ」

「先輩って時々謎知識持ってますよね」

「小説とかで知識を習得してるからね!!」

と言うわけで、一夜明けてスタミナも溜まったのでミッションクリアしてきました。

早速進めていきましょう。

第六節『生きる屍たちの朝昼晩』2/2

進行度1

ゾンビの雑魚しか居ないので適当に殴って終わります。

進行度2

同じくバーサーカーの雑魚三体。

HPが若干高いですが、武蔵ちゃんに特攻礼装持たせれば余裕でしょう。

51万でクリアです。

バーサーカー相手ならイリヤちゃんでも良かったかも。

進行度3

バーサーカーの雑魚が沢山出て来るバトル。

7ターン目のニトクリスに宝具撃たせれば終了だそう。

スカスカイリヤちゃんだね!!

初めて特攻礼装付きスカスカイリヤちゃん撃ったけど、150万は強すぎ!!

んで、朝を迎えるがありますが、先にマーケットでの情報収集をしましょう。

ミッション30の内容はマーケットでのフリクエ3周なので、後2周してきます。

スタミナ無いから時間かかりますけどね。

マーケットでの周回が終わり、ファイルメモを見てから朝を迎える
とミッションができました。

これで五日目の夜更新は終わりです。

スタミナ回復待つて民家を周回したいと思います。

現状は21日の夜更新までは完了。

約一日と半分遅れ。

22時半過ぎ

「今日の怖い話!!」

「きゅ、急にどうしたの!!」

「怖い話に気づいたんだ。イリヤちゃん聞いてよ」

「ええ!!?怖い話はちよつと……」

「なんと!!八連連勤が決定してました!!」

「……それってどこが怖い話?」

「怖くない?八連勤だよ?一週間以上休まないんだよ?」

「怖いというか、恐い話?」

「まあそうかもね。定職のように朝から夜までじゃないけど、仕事時間以外は全部FGOで終わるから実質休みなしなのは変わりない……過労死しない?」

「て、適度に休みとってくださいいね!!?」

「よろし!!イリヤちゃんとの周回を癒しにするんだ!!」

「休ませて!!!」

と言う訳で仕事に殺されそうです。
家にいる時間も殆どFGOで潰れるし……。

FGOが仕事じゃだめですか？

話変わってイベントの進行状況。

現在昼の民家を周回中。

後2周も必要なので、寝てから明日仕事行く前に進めます。

その他、レアエネミーの撃破数が25になったのもう少しで終わります。

それが終わるとアイテム礼装ガン済みで回ります。

周回パーティーは基本的武蔵ちゃんに特攻礼装持たせてキャストリアで挟んでます。

これで大抵どこでも行けますので…。

現在の達成ミッション数は65!!

アイテム交換はランサーピースの交換が終わりました。

周回はレアエネミー優先にしているからなあ…。

ロイヤルブロンズのレベルが4になったので、次はパスファインダー上げます。

では、早ければ明日の朝、遅くても夜には更新します。

934 2020年8月24日「六日目の朝〜夜更
新」

8時半頃

「まとめサイトで画像が回って来るからネタバレが……」

「分かります。先輩はストーリーをかなり楽しみにしているマスター
ですから……」

「新規イベントやストーリーはリング齧って行こうかと思ってる」

「今からですか？」

「今なのは微妙なタイミングだからね……。やるとして9月の箱イベ
終わってからかな？」

「二年間頑張って貯めました。育成に大きな影響を与えてくれるで
しょう」

「とりあえず手持ちの★5鯖全員レベマが目標!!その為にも今我慢す
るんだ!!」

「では、ストーリーのネタバレから身を守りつつ頑張らしましょう!!」

と言う事で、民家の周回が終わったので進めていきましょう。

第七節『ナイトメア・イリュージョン』1/2

進行度1

アサシンの雑魚が三体なのでキャスギルですね。

96万でクリア。

進行度2

単体のライダー……単体アサシンは居ないのでバーサーカーの水
着邪ンヌですね。

久しぶりにWマーリンしてみましょう。

足りない分はオダチエンキャストリアだね。

64万でクリア。

ここで六日目朝更新は終了。

バジリスク20体撃破まで残り11体なので、昼のマーケットを2周ですね。

スタミナの厳しいので、続きは仕事終わった夕方です。

「マシユが感じた違和感ってなんだろう……。やっぱり性別入れ替わりかな？」

「さあ？私に聞かれても知らないわよ」

「いや〜パイセンも2人に増えてるじゃないですか〜」

「どこが!!?いい加減なこと言わないでちょうだいよ!!」

「そこは最新まで進めたら分かるという事で……」

第七節 『ナイトメア・イリュージョン』2/2

アサシン、セイバー、ライダー、バーサーカーの雑魚が沢山出て来るバトル。

タゲ集中が混ざるので、全体宝具がお勧めだそう。

HPは高くないので武蔵ちゃんでシステムできますね！

どうやら六日目の夜更新はここまでみたいですね。

あーここが卵のフリクエ分岐点ね。

七日目の朝更新は周回必要無さそうなので、仕事が終わってから堪能したいと思います。

ところで今日で最後の更新ですね。

いつも通りなら後半戦がスタートと、ピックアップ2の開催!!後半戦はボス戦連続だと思います。

ピックアップ2はもうアビー、巴さん、式部さんで確定ですね。

18時なのか20時なのか気になる場所ですが……。物凄く迷ってる。

アビー欲しいけど石がなあ……。

課金は絶対にしないとありますが、無償石だと一回か二回くらい。

礼装はもう要らないから引く必要性はない。

でもアビー欲しい気持ちはある。

…クリア記念で引こうかな？

あ、今日で通算&連続ログインが700日を迎えました!!

やったぜ!!

この石でアビー引きたい…。

935 2020年8月24日② 「ピックアップ2」

19時過ぎ

「マスターさんは悪い子だわ。終わってもないのに私を呼ぶのだから」

「アビーは可愛いからね!! 準推しまでもあるから!!」

「ふふふ、それは嬉しいわ!! でも、マッシュさんに怒られないかしら?」

「怒られるのは自分だけだから大丈夫だよ!! アビーはパンケーキでも食べてきたら?」

「それはとても魅力的な提案ね!! だけど、マスターさんも一緒によ」

「何このいい子!!」

と言うわけで、ピックアップ2がきましたね。

アビーの性能は事前通りフォーリナーの全体バスター宝具です。

スキルマでNP50%チャージも持つてるから、二連射は可能かな?

で、ガチャですけど……上の通りです。

無償石で引いちやいました。

アビーのあの絵を見たら勝手に手が伸びてました……。無償石なので結果を全部載せますね。

11連目

★5イベ礼装

龍之介

ガンド

★5イベ礼装

まあ爆死。

イベ礼装はもういらないからなあ。

撤退出来なかった22連目

★3イベ礼装

★3イベ礼装

遠坂時臣

水着巴さん

玉藻の前

★3イベ礼装

水着アビー

何があった!!?

巴さん出てくれて爆死しなくてほっとしたのも束の間、どうせ二枚引きかと飛ばしたら玉藻で草生えた。

からの虹回転ですり抜け来んなッ!!って思いました。

紫式部の厨二姿がズルくて引いた33連目

★3イベ礼装

★3イベ礼装

水着紫式部

★5イベ礼装

★4イベ礼装

水着紫式部

★3イベ礼装

明日死ぬのかな?

まさかの33連で全員揃いました。

これで今年の水着は全員入手したことになります。

ホントに引きが良すぎてこの先のガチャが怖い……。

玉藻の宝具は2になり、水着紫式部も2。

玉藻は回復量が上がったんですね。

水着紫式部は純粋に宝具の威力が上がり、確率でのチャージ減がしやすくなったのかな?

礼装に関しては、同じ物じゃないので純粋に増えたわけじゃないですね。

しかし、これで★5礼装も一枚凸つてもガン済み周回可能に!!
これは嬉しいですね。

マブダチ・バーベキューは四枚なのでフレポで残り一枚狙いたい。
重ねても凸ガン済みには問題ないからね。

★4礼装は清少納言の奴しか出てないや…。
もう一枚の奴ってなんだっけ…。

★5礼装は新たに二枚出てくれたので、既存のユウユウの奴が一枚
凸らせる事ができますね。

これで金素材の周回数も減ることでしょう!!

沢山召喚出来たのは嬉しいよ。

でもね…：今年は使えないんだよなあ。

種火不足なので、箱イベでレベル上げしたいと思います。

宝具マでシステムし易いキアラは特に最優先だね。

では、ガチャで大成功も収めた所で今回は終わり。
続いて七日目…：土曜日の更新を進めていきますね。

936 2020年8月24日③〜25日「七日目の朝〜夜更新」

24日20時過ぎ

「やつとわたくしの出番ですね…。お会いできることを楽しみにしていおりました」ソワカソワカ

「出たな快樂主義者め!!…でもストーリー上では知らない設定なんだよね。なんでだろう?」

「そうですね。セラフでも大奥でも対面しているはずですが…。何かがあるのでしょうか」

「そうだね。ストーリーを進めて楽しもう!!」

「所でマスター。私は使われるのでしょうか」

「種火無いからなあ。早くても箱イベ中かな?」

「なるほど。放置プレイですね!!」

「アウト!!!消されちゃうから止めて!!」

と言うわけで、アビーも引けた事ですのでストーリーを進めていきます。

最前線ではパイセンの正式加入が出来る様になったみたいですね。

の前にミッション31をクリアしないと行けないみたいで、洋館を3周してきます。

これ、今日中に進めない疑惑ありますね。

いや、進めるだけならやらなくていいんだけど、最大限楽しみたいからね!!

幕間もちゃんと解放された時に読みますよ。

案の定スタミナが足りなかったので、某攻略のライブ配信観ながらスタミナ回復待ちます。

25分後だね。

で周回終わったのでファイルメモを見てから進めていきます。
……まあ夜更新に進むには周回が必要だよね……。
ソウルイーターを6体げ現状3体なので残り3体。
3周だからスタミナ回復には……10時間ですか……。
リンゴを齧りたい衝動を抑えて待ちます。

25日9時過ぎ

「マシユが誰かに連れて行かれた!!?パイセンは二人に分裂!!エミヤ
チームとシグルドチームは似た場所に居ただけだった!!?いよいよク
ライマックスって感じだけど、ラスボス知ってるからなあ……」
「勢い良く喋ってるけど、最後のは致命的じゃないのかな?」
「まあ、名前とちよつとした背景くらいだよ。あ、後立ち絵」
「とりあえず、マシユさんを早く助けに行かないきゃ!!」
「……これ、終わったら石の在庫数で怒られないかな?」
「わあ……!!そんな考えは後です。でも、私を宝具マまで引いた時点
で諦めてると思いますよ」
「だよね」

周回終わったので七日目の夜更新に入りたいと思います。

第八節『パニツシャー・ガール』2/2

アビー32万です。

ガッツを発動させればクリアなので、単体アルターエゴ……。

シトナイちゃんしか居ないのでキャストリアで挟んで撃ちますよ
。

127万でNP回収は87%。

後続のカード次第では連射可能ですね。

続きまして第九節を進めてもいいのですが、ここに来てファイルメ

モが出てきたので先にそつちを読んでからにしたいと思います。

なので、周回が必要ですね。

ホテルのフリクエを3周です。

なので、また十時間ほど。

おそらくですが、次回は明日の朝頃になると思います。

937 2020年8月25日② 「七日目の夜更新」

「マシユの水着がレアプリ交換に入ったみたいだね」

「やりましたね!!これで今回のと合わせて両方ゲットです!!」

「が、レアプリ5個はきつすぎる……。運営は価値観が可笑しいよ……」

「気長に余裕ができるのを待ちましょう」

今日の夕方更新でFGOWのアップロードがきました。

それに伴い、本家の方でもキャンペーンを追加。

限定クエストの期間延長、マシユの水着ヴァージョン1をレアプリ交換に追加です。

さらに、24時間限定で配信復活。

今度は数に限りはありませんので、記念に入れておくのも良いかもですね。

マシユの水着……。レアプリは酷くない？

持っていない人は最近始めた人から17年の夏以降に始めた人が対象。

課金しまくってるマスターならともかく、初心者マスターにレアプリはまだまだキツイ存在。

そんな中5個って……。せめてマナプリ5000個とかでしょうが……。

自分は30個ほどありますが、安心できる数ではないのでステイします。

そもそも解放権手に入れても素材がないんじゃない？

FGOWですが、初日にチュートリアルクリアして以来開いてませんね。

本家が忙し過ぎるってのもあるんですが、音ゲーは難しすぎた。時間がある時にやります（やらないパターン）

ホテルを3周し終えて、ファイルメモも読んだのでストーリーを進

めていきましよう。

第九節 『人魚姫』

進行度1

パイセン同士の争い。

どっちが本物なんだ!!?

3ターンほど遊べば終わるらしいので、適当に遊びましよう。

進行度2

キアラ戦。

3ターン耐久すれば終わるので適当にしましようか。

万が一に備えて朕とバニ上を編成です。

進行度3

バーサーカーの雑魚3体です。

スカスカイリヤちゃんしましようか。

特攻礼装込みで183万って火力可笑しい!!

凸らせたら!!!?

進行度4

わくく、ここが全体宝具しか当たらないバトルか…。

とりあえず開幕オダチエンのキャストするのは当たり前として、バ

ニ上やライネスも入れておきましようか。

一応キャストリアバフった巴さんとブリュンヒルデで勝てるみたいですけどね。

保険大事これ絶対。

先ずはパイセンの第二スキル使ってオダチエンしてキャストリアを前に出す。

てあ……オダチエンする場所間違えた……。

何時もオダチエンシステム使う時は先頭同時を入れ替えるから……。

撤退したもう一度…。

気を取り直してもう一度。

パイセンのスキルはブリュンヒルデに使います。

クリ殴り出来るのでキャストリアのスキルを巴さんに使ってNP
回収目的。

直ぐに溜まったので宝具ぶっぱして撃破。

あっけない……。

では、朝を迎えるて今回はここまでにしましょう。

続きましては八日目の朝更新（月曜日）ですが、ミッションは既に
達成しています。

ファイルメモ解放の為に周回してたのが功を奏したようです。

では次回から最終日の更新をしていききたいと思えます。

更新は夜勤明けてからですな。

938 2020年8月25日③〜26日「八日目の朝〜夜更新」

「前回のあらすじ!!キアラが仲間になった!!」

「うふふふ、負けてしまったからには仕方ありません」

「まだ育成してないから知らないんだけど、蜃の姿は霊基再臨?」

「では、種付けをよろしくお願いいたします」

「なんで出てくるとアウトなセリフを吐かずにはいられないのかな?」

「これでも我慢している方なのですよ」

持つてる鯖に関しては、出来るだけ自前で再臨姿を見たいので調べてません。

コメントでもネタバレはやめてね!!

第十節『二千二百年と三千人の凶ツ者たち』

進行度1

アビーサポ固定。

バーサーカーの雑魚三体ですが、HPがそれなり高いので水着イリヤちゃんを撃ちます。

アビーは流石に無理過ぎる性能……。

128万でクリア。

宝具マと聖杯の力は偉大過ぎるよね。

進行度2

今度はキアラ固定。

今度は試してみようかな?

こっちは宝具マだけだね!! (急なマウント取り)

スカディとキャストリアでバフって宝具撃って終了。

後はストーリーを読んで十節は終了。
夜勤逝って来ます。

「夜勤終わってスプリガンも3体撃破。これで最後の節が開放される」

「やあマスター!!新たなメカクレが実装されたと聞いて飛んで来たよ!!」

「出たなメカクレ愛好者!!イベント特攻にすらなっていないのにどうやって来たんだよ!!」

「もちろん、メカクレの気配を追ってだね。因みにマスターの幼女好きも同じ事だとおもうけど?」

「これは一本取られたね!!」

徐福に反応したバーソロミュー。

実際にトレンド入りしてましたね……。

スプリガンを3体撃破して最後のミッション開放をクリアです。
では、進めていきましょう。

第十一節『死と恐怖の向こう側にて待つモノ』

進行度1

バーサーカーとライダーの雑魚6体出てくる簡単なバトル。
いつも通り武蔵ちゃんです宝具連射しましょう。

進行度2

今度はキャスター、アサシン、バーサーカー。

同じく武蔵ちゃん。

バーサーカーは最強です。

バフとデバフ入ってるから何かと思えば、ブリュンヒルデと式部さんの支援なのね。

進行度3

HPがくそ高いバーサーカーが三体。

3ターン以内に即死で倒さなければ、敵に即死攻撃が付き勝つのが難しい。

ゲストのシグルド固定＋自前鯖は2体編成なので、初心者にはキツイ仕様ですね。

一応シグルドのガッツで耐えられる可能性はあるらしいですが、運が悪いと全滅するらしい。

ここはニトクリスに磨製菩薩持たせて宝具撃ちましょう。

ニトクリスはスキルに全く手を付けてないんですね……。

なので、オーバーチャージを必須です。

上げられる鯖はカーマと紅葉さんの2人。

紅葉さんだと即死無効のスキルも持っていますが、再臨不足なのでスキル解放されていません。

ならば、自身にガッツ付属できるカーマにしましょう。

スキルでそれぞれバフって宝具を撃ちます。

カーマ↓ニトクリスとチェインを組むことでニトクリスのOCを500にすることを成功。

はい、見事に即死は入りませんでした……。

はーつかねえな。

はい、ガッツ発動で耐えきりました。

ニトクリスは信用ならないことが分かりました。

長くなるので今回はここまで。

スタミナはまだあるので多分終わりまで走れるはず。

939 2020年8月26日② 「八日目の夜更新」

「蘭陵王…哀れな奴め…」

「ちよつと後輩!!開幕オーダチエンジって酷くない!!?」

「前衛固定は殆どのマスターにとつては悪だからね。1. 5部の武蔵ちゃんの時代から言われてたことなんだよ」

「あんだ、それってストーリー的に楽しいわけ?」

「勝てるのが一番なんだよ!!」

では引き続き十一節を進めていきます。

進行度4

蘭陵王が単体で出てきます。

男性セイバー…カモですね!!

パイセン前衛固定なので開幕オダチエンは必然の行為。
キャストリアで挟むのも忘れずに。

86万で即落ち。

進行度5

もう一回蘭陵王。

今度はロビンで撃ってみましょうか。

何気にキャストリア環境で撃つのは初めてなので、どれくらい火力が出るのか非常に楽しみです。

引き続き開幕オダチエンは変わりません。

…なんかパイセンに物凄くバフがかかるんですけど…オダチエンです。

118万…低レアの火力じゃないですね。

凸特攻礼装にしたら…。

進行度6

パイセン同士の戦い。

強化無効でスキルは意味ないので、とにかく宝具撃つまで耐える事が攻略法。

礼装は理想の王聖、マスター礼装カルデア。
何事もなくクリアです。

コメント視る感じだと、ケイネス先生などのダメカだとほぼ0に出来るらしいですね。

進行度7

ラスボスの徐福戦。

3ゲージあり、チャージ攻撃で即死付属なのでかなり厄介。
速攻を狙いましょう。

自前パイセン固定で、バフが色々付属されるので攻撃鯖に決定。
ただ、育成が終わっていないので、プレボから銀種火取り出してレベマにしました。

スキルはしないけど、どうせ期間内にレベマにする予定だったからね！

さらに、シグルドの支援で後衛含む全体にガッツ付与。

これで即死に対抗できますね。

編成はこんな感じ。

パイセン 凸特攻礼装（凸らせた）

スカディ 凸虚数

キヤストリア 凸虚数

フレスカ（絆礼装持ち居なかった…）

水着茨木 カレスコ

ラムダ

戦闘服

先ずはパイセンの第一、第三スキルを使ってNP獲得量、クイック性能アップする。

スカディバフってオダチェンスカディ。

もう一回スカディバフってキヤストリアもバフる。

スカディのNPチャージは使わない。

キャストリアでNPを100に。

アーツアップはカードが無かったので温存。

キャストリア宝具、パイセン宝具、パイセンBで撃ちます。

98万って何があった？

NP回収もバツチり出来ていますね。

スカデイで貯めて100にしましょう。

パイセンのアーツあったのでキャストリアでバフります。

パイセンの宝具AQで撃ちます。

謎のバフで宝具OCが上がってますね。

ダメージ見るの忘れてましたが、無事にブレイク&NP回収完了。

2ゲージ削ったのは徐福がガッツ3回付属してます。

あ……ガントで無効化出来てたのか…。

はい、4ターンクリアです。

ガッツが仕方ない……って思ったけど、火傷のダメージで倒せれるのか…。

無駄ターン過ごした…。

エピソードを読んでイベントストーリークリア。

ミッシヨンが幾らか解放されましたが、ファイルメモのと追加クエストは即解放しました。

とりあえず、ファイルメモを先に読んで追加クエストに挑みます。

では、また次回。

940 2020年8月26日③ 「追加クエストと報告諸々」

「やくつと終わった!!後は高難易度とアイテム回収のみ!!」

「追加のミッションも来るので、前回の少し強いボス戦もあるかもしれないですね」

「シングル&ブリュンヒルデ、イリヤちゃん&エミヤ、蘭陵王&パイセンこのあたりのバトルはきそうだね」

「明日の朝なので、それまでミッション関係を進めていきましょう」

「……自然回復だから遅れるかもだけど、その分情報が集まっていると考えたら……」

ねえ、この森から離れられない？

進行度1

鈴鹿御前と水着ノツブ固定パ。

適当に戦うと負けるらしいので、バスターチェイン中心に殴っていきます。

なんとかクリア。

鈴鹿御前に攻撃が集中して落ちそうになり、魅了も入らなかったり散々でした…。

が、どちらとも落ちる前にクリア。

ノツブのバスターチェインが二回組めたのが大きい。

進行度2

今度はノツブが抜けて清少納言。

敵はクラスバラバラでHPは前回より下がったのが9体。

今度はNP回収を意識した方が良いね。

なぎこさんが少し危なかったけど、誰も落ちずにクリア。運要素絡みますな。

では、これでやることは無くなったので、夜のフリクエを消化しながらミッション達成を狙いたいと思います。

何気にパイセンの絆が1なんだよね…。

編成しないと!!

最後に最近出来てなかったその他諸々の報告。

絆上げ鯖

ブリュンヒルデ1

夏アビー1

水着巴さん1

ロイヤルブロンド5

パスファインダー5

てな感じ。

とりあえずはパイセン優先かな。

水着イリヤちゃんも絆マにしたんだけどなあ。

箱イベ中かな？

久しぶりのアイテム交換

金フォウ君全部、悠久の実、爪、ライダーピース、金種火、結氷、勲章の交換が終わりました。

野菜はあと少しで終わるね!!

現在の達成ミッション数は85

尺も余っているので残りのミッションも見えていきます。

神性13／15

セイバー82／90

キャスター79／90

レア29／30

夜8／20

パイセン1／3

という感じ。

やはり神性が難関かな？

セイバーで1周、キヤスターは神性と同時で2周、夜の12周。

12周したらミッション達成。

それまでに絆3はいきたい。

単純計算で40時間必要ということに。

……明日の朝更新は諦めるか!!

一回イリヤちゃんの最大火力見てみたいんですね!!

全部のミッションが終わってからだけど、昼のマンションが良さげ。

スカスカでバフって宝具撃つだけでもかなりの火力が出ると思うんですけど……。

出来ればオダチエンで下げたから13ターン耐久してみたいよね。

そうなるって誰とスカデイで耐久するかなんですね……。

まあ、あわよくばでやってみたいな。

では、次回更新は……ミッションが終わったくらい？

941 2020年8月27日 「後半戦スタート」

「もう直ぐ後半戦スタートだね」

「そうですね。ただ、ミッションが二つほど終わってませんが……」

「パイセンの絆上げはともかく、フリクエ回数はスタミナ的な問題が
厳しいからね」

「遅れてのスタートになりますが、その分情報は出そろいますから、五
分五分と言ったところでしようか」

「だね。気長に自然回復待ちますか」

と言うわけで27日の朝更新。

後半戦スタートです。

現在は夜のフリクエが15／20とパイセンの絆1／3で止まっ
てます。

もしかしたらパイセンの絆上げが5周以内に終わらないかも……。

絆上げは完全に忘れてんだよなあ。

不覚。

と、そうこうしているうちに後半戦がスタート。

やはり続編ありましたね。

早速解放してる分を攻略していきましょう。

（誰だよ、ミッション全部終わってないと進めないって言った奴↑
自分）

続編バトル1 『緊急！ 謎のUMA再び大追跡！』

赤兎馬が敵として登場。

開幕恐怖状態付与されますが、ブレイクで解除されるらしいので速
攻が一番ですね。

と言う事でスカスカカーマ。

ブレイクで攻撃アップをしますが、魅了で動けず既に遅し。

速攻クリアです。

続編バトル2 『イシユタルⅡ―女神の逆襲―』

アヴェンジャーイシユタル……Sタルですね。

単体ムーンキャンサーとかBBしかいねえ。

とりあえずキャストリアで挟んでみますわ。

ギミックはまだ不明……怖いけど行ってみます。

開幕で防御デハブ喰らいました。

Sタルのギミックは全ての攻撃に対する耐性とクリ殴りへの耐性
ダウン。

これは……クリ殴りが有効なのか…。

とりあえず宝具撃ってみます。

宝具で19万、クリ殴りでほとんど削れました。

が、1万残った。

これはクリ殴りの方が確實ですね。

ブレイクでギミックは剥がれました。

宝具撃って終わりですね。

続編バトル3 『サンタパニック セカンド』

剣トルフォが敵。

ギミックは不明ですが、防御バフはなさそうです。

連射しやすいクロエで行ってみたいと思います。

開幕ギミックはサンタ化。

毎ターン攻撃力とクリ殴りが大幅にダウンすること。

速攻だね!!

ブレイク後はサンタ化を解除してNPを0にしてきます。

連射出来ないね……。

とりあえず殴ってNP回収して……宝具撃って終了。

3ターンでした。

続編バトル4 『帰って来た天草四郎2』

天草四郎戦。

開幕全体にスキル封印です。

えーつと……サンタ婦長かな？

攻撃鯖はスカスカわんわん。

では行つて来ます。

開幕スキル封印は確定ではないので、礼装や運ではじけますね。

まあ1ターンなので待つてもいいですけど……あ、

サンタ婦長の解除が防御デバフに行つてしまい、スカデー一体スキル封印されたまま…。

こんなところで落とし穴が!!?

仕方なく1ターン待つてオダチエンします。

スカスカわんわんでブレイク。

ブレイクで防御バフと解除不能で毎ターン宝具撃つて来ます。

あ……これ全滅したわ。

わんわんで強化解除して、ガンド撃つて足止め。

わんわんのクリ殴りに掛けます。

毎ターン宝具撃つてくる代わりに、威力はダウンされてるみたいで
す。

無事にわんわんのクリ殴りで撃破。

3ターンクリアです。

これで高難易度クエスト解放です。

が、続編バトルクリアでまた追加クエストが開放されていますね。
次回します。

では、パイセン宝具マ達成して終了です。

942 2020年8月27日② 「後半戦追加クエスト」

「そ、速攻で終わってしまった…」

「いえ、まだ終わってません！あのモノを追いかけなくては!!」

「う、うん…。(それにしても突拍子な霊基再臨だと思う…)」

「こ、声に出しておられますよ!!あと、私も好きでこの様な恰好になったわけでは…」

「再臨ネタバレ喰らった人多そうだね!!」

「そっちですか!?!早く行きましょう!!」

では、引き続き追加クエストをクリアしていききたいと思います。

サーヴァント・サマーキャンプⅡ2／2

魔物が3ゲージで登場。

アサシンなので連射可能な鯖は…シトナイちゃんですね。

キャストリアで挟んで玉藻も入れば負けることはないでしょう。

殿にはイリヤちゃん。

では、行ってみます。

一応編成を載せておきます。

シトナイちゃん 凸特攻

玉藻 ゼルレッチ

フレストリア

キャストリア 欠片

パイセン 絆上げ

イリヤちゃん 龍脈

戦闘服

開幕攻撃ダウン付属されますが、敵も同じく受けます。

先ずはフレキャスでバフってオダチエンキャストリア。

今度はキャストリアと玉藻、シトナイちゃんです。全バフ入れて宝具。

シトナイちゃん、玉藻の順番で宝具撃つてリチャージ狙いたい。
無事にブレイクして、NPも回収できました。

ブレイク時には敵味方全体に攻撃ダウンとNP獲得量ダウン、呪い
付属。

シトナイちゃんは弱体化無効化で何とかなりました。

ではもう一発宝具撃つてブレイク。

ブレイク時に攻撃ダウンと宝具威力ダウンを喰らいました。

更に火傷状態+呪い、フィールドセット炎上です。

怠いね。

では三連射目撃つて終了です。

スリッパダメージが痛いので、やはり速攻が一番でしたね。

聖杯二つって美味しいわ。

来年続編来てほしい気分。

医療テントの決まり事

進行度1

ゲストの婦長さんとアスクレピオス固定。

バーサーカー一体なので適当にやっても勝てるらしい。

婦長の人型特攻で2ターンクリア。

(こっから仕事終了後なので情報あり)

進行度2

水着ヒロイン単騎固定。

敵はアスクレピオス。

BAAでNP貯めて宝具撃てば勝てるとのこと。

ゾンビを出してくるが、HP低いからスルーでオツケー。

ただ、一夏の……

選択肢で上を選ぶとループしやがる!!

チエーンソー女(白眼)

と言うわけで、サポシグルド固定のバトルです。
ブリュンヒルデには防御バフがかかっていますが、ブレイクで剥がれるので気にしなくていい。

面倒だけど、シグルドにバフが入るので初心者でもシグルドで勝てるクエスト。

水着イリヤちゃんにスカデイとキャストリアでバフつていきましよう。

落ちても後衛にはシグルドいるので勝てますよ。

バフったイリヤちゃんです153万。

当然ブレイク&NP回収バツチリ。

二発目も撃って終了。

流石だね!!

お姉様のお姉様。

にやるほどね…。

シャーク・フィッシング!!

タイトルからして地雷感半端ない。

エミヤ~~~~ツ!!!

進行度1

セイバー、アーチャー、アサシンの雑魚敵。

面倒なので武蔵ちゃんが一番だね!!

難しいこともなく2ターンクリア。

進行度2

単体セイバーです。

普通にロビン撃ちましょう。

92万でクリア。

これで高難易度以外は全ての終了。

ミッションもパイセンの絆以外は終わったね!!

では、アイテム周回をサクッと終わらせて種火周回に行きたいな!!

943 2020年8月28日〜30日「アイテム回収」

28日19時過ぎ

「イベント終了まであと一週間以上もあるのか……これは種火周回が捗るね!!」

「良かったですね。次のイベントに向けて育成できますよ」

「とりあえずイリヤちゃんスキルマ目指して霊子周回、その次に箱イベ周回要員のキアラかな?」

「先は長そうですね…。種火はいいのですか?」

「イリヤちゃん終わったらね。箱イベでも大量に手に入るから……」

一日経ったので経過報告を…。

夜のフリクエを20回達成して、ミッションコンプリートです。

伝承結晶ありがてえありがてえ。

アイテム回収は、ライダーモニュメント、骨、貝殻、勾玉、アーツ
オープンナー、鈴、セイバーモニュメント、野菜のリムーバー、ランサー
モニュメント、クイックオープンナーの交換が終わりました。

残るはチェンソーのリムーバーと、薪が900個です。

明日には終わる範囲だね!!

絆上げ

パイセン4

式部さん1

巴さん2

ロイヤルブロンド6

に上がりました。

うくん、イベント中に全員5以上は難しいかな。

まあ、箱イベあるからその時に嫌でも上がるよね!!

では、明日には終わると思いますので、それまでスキップを。

「落ちない……、霊子が全く落ちてくれない」

「データ上では普通レベルのドロップ率ですね。下振れを引いてないだけマシかと……」

「あと一週間!!早く種火周回に入りたいんだ!!」

「フリクエ周回頑張ってください。って言いますか、自分の素材でも無いのに集めて下さる武蔵さんとアルトリア・キャスターさんを労わってくださいね?」

「キャストリアと武蔵ちゃんは箱イベでも頑張って貰うから今更今更!!」

と言うわけで、イベント完走しました。

アイテム回収も全て終了。

唯一、エネミー礼装が落ちなかったけど、そのためだけに周回は流石に無理です。

種火周回とか霊子周回とかあるからね。

来年には復刻で凸れるのでそれでいいでしょう。

イベント終わったので種火周回!!

の前に霊子周回してます。

20個あればスキルマにできて、残り4個。

12個の状態から始めたので、これでも落ちた方なんだよね……。

もう一日以上周回してるけど(自然回復のスタミナ)

フリクエ周回ってやっぱり闇だわ。

イベントの交換は偉大ですね。

交換は逃さないようにしましょう。

ん?

高難易度はどうしたのかって?

今からしますよ。

中々時間が取れなくて、やっとまとまった時間が取れたのでね。

今回の高難易度は耐久戦。

バニヤンとエイリークが出現し、雑魚が18体
バニヤンにはガッツが50回付属されており、解除不能は当たり
前。

攻略方法は、取り巻きの雑魚を倒せばガッツがはがれていく。

キヤストリアで挟んで宝具連射か、キヤストリアマーリン玉藻の人
権で耐久戦をするか。

とりあえず、宝具連打しまくってみます。

注意点はエイリークブレイクで速宝具。

バニヤンのガッツ一定数で毎ターンチャージMax。

このあたりかな。

粛清防御の出番ですね。

攻撃鯖ですが、最適は姉：じやなかた弓ジャンヌ、時点でロリンチ、
サモさんなど。

はい、誰も持てません。

手持ちのアーツ全体鯖は、全体に有利が取れる水着武蔵、アサシン
なら確定のジーク、NP効率のバケモノ宝具マのラムダ。

この三体だけです。

というか、そもそも手持ちのアーツ全体が少な過ぎる。

未育成なのが悔やまれるが、来年は水着キアラが火を噴くけどね。

(水着イリヤちゃんの副産物で宝具マ)

とりあえず、水着武蔵ちゃんで行ってみましょう。

勝てなければ、ラムダ、ジークと思考してみます。

それでも無理なら人権トリオで耐久戦だね。

最終手段は令呪コンテですけど……。

武蔵ちゃん 凸特攻礼装

キヤストリア 救済(OC2回上げれる天草四郎)

玉藻 プリコス

フレトリア 凸エネミー礼装

マシユ コスト面

殿オルタニキ 凸ケイネス先生
戦闘服

戦法はとりあえず宝具連打。

初手は玉藻でバフってオダチエンキヤストリアします。

武蔵ちゃん落ちても耐久戦出来る様に……。

では、逝って参ります。

944 2020年8月30日② 「高難易度くそれは簡単ではない」

「や、やっと勝てた……」

「あの開拓者、無限ガッツとはやるわね」

「どこかの旅館の温泉を独占してた剣豪を思いだすね」

「んー？なんのことかな？」

「ぶっちゃけると、閻魔亭のセイバーでしかトドメがさせれない武蔵ちゃん」

「あの私は私じゃないので記憶にございません。と言うわけで、この後は休暇をもらっても良いのですね？」

「うん。箱イベまでは休暇だね。代わりにジークで周回するから、キャストリアには休みはないけど」

「ほどほどにね？」

「素材が落ちないのが悪い!!」

と言うわけで、高難易度行ってきました。

初手は宝具連打しました。

4連射は出来ました。5ターン目にフレトリアが落ちる事故発生。

終わったと思いましたが、

まだ諦める事は出来ず続行。

スタミナも勿体無いからね。

キャストリアの礼装が3回限定だったから取って置いたら、フレトリアに集中砲火……なのが敗因です。

初手からガンガン回せば良かった。

その後はキャストリアの宝具を意識して撃ちまくって、玉藻でNP回収とHP回復、スキルターン減で補助。

雑魚は武蔵ちゃんの宝具で蹴散らしました。

やっぱりファイヤーとジャイアントが難関でした。
宝具3発ほど撃ち込まないと倒れない。

バフを全部載った状態なら1発で行けたかも……が、そこまで計算してスキルを使うのは無理です。

そして、残りバニヤンとエイリーク。

粛清防御と玉藻の回復が強かった……。

エイリークのブレイク即宝具はやはり粛清防御。

が、キャストリアのHP回復が間に合わず落ちる。

残り31万。

マシユが登場してとりあえず防御バフを配って、武蔵ちゃんで殴る。

エイリークだけなら宝具よりもBカードの方が火力出せるからね。

そこからは勝ち確でマシユにタゲ集中使って攻撃をよける。

まあ、ここまで来れば殿オルタニキでも勝てるからね。

と言うわけで、初手クリア達成。

ほっとしたので、この高難易度はキャストリアいるだけでは楽に勝てない。

プレイスキルくそ雑魚にはキツイ……。

終わった時の武蔵ちゃんの体力なんだけどね？

なんとMax。

攻撃は何度か受けてるものの、全部粛清防御か自身の回避、後は玉藻の回復で何とかなつたんですが……。

キャストリア狙われ過ぎじゃね？

武蔵ちゃんと比べて、明らかに攻撃された回数多かつたよ……。

絆上げ

巴さん4

アビー夏5

になりました。

これで残るはパイセンと式部さんとキアラ、ブリュンヒルデ……つて多かったよ。

そういえば、今年は全員当てたんだった…。

では、水着イリヤちゃんスキルマ目指して霊子周回頑張ります。

早ければ水曜日の夕方、遅くても金曜日の夕方には次回イベの情報が来ると信じて…。

945 2020年8月31日～9月1日「お待たせ、種火周回」

「遂に『ハルヒ』が新刊発売!!これは買うしかない!!」

「先輩……嬉しいのは終わりますが、ここで言うべきことではないです!!後書きにでもどうぞ」

「うん、そうだね。しかし……実はアニメしか見たことが……」

「あーあ!!所で今日の夕方更新で9月の交換券と夏のアカウント削除がされましたが、どう思えますか?」

「9月のアイテムと夏のユガ?……特にないかな?」

「……はっ!?無いのは想定してませんでした」

「まあ交換券は予想出来てたけど、そろそろイベント情報来ないかなって期待してたからね」

「なるほど。今年の夏のイベントもあと一週間で終わりですね。キャンプの感想はどうですか?」

「イリヤちゃんが可愛かった!!99%!!残りの1%はホラー要素面白かった!!以上!!」

「もつとストーリーを楽しんで下さい……」

と言うわけで、月曜日の夕方更新更新!!

今日の17時に夏のユガBAN祭りが開催!!

選ばれた方は反省してどうぞ。

垢買いとTwitterでも偶に回ってきますからね。

なぜ「いいね」を押すのか分かんない。

9月の交換券

今月も来ました。

交換対象は、オーロラ、隕踏鉄、髄液。

自分の手持ち的には307個、438個、125個なので、このま

まならぶつちぎりで髓液になりそうですね。

しかし、箱イベの報酬次第では変わるかも？

どつちにしろ、箱イベまで待たないと分かりませんね。

それと並行して、今日で（書いてる時点では今日）5月の交換券の期限が切れました。

残り23分と結構ギリギリ。

たまたまプレボを開かなかつたら、完全に忘れてた感がある。

選んだのは満場一致で頁。

最近ではキャストリアと玉藻で消えたからね……。

これで少しでも回復をしました。

そして、ようやく霊子周回が完了。

水着イリヤちゃんのスシルマ達成です!!

これで残りは絆上げと金フォウ君で完全体の完成。

まあ、どつちも気長にやります。

ひとまず周回にずっと連れていく方針で……。

後衛にいるだけで良いから（尚、セイバー相手では頑張つて貰います）

絆上げ

水着おつきーが6になりました。

約一年ぶりのアップ。

全体宝具なのはいいけど、バスターなら水着イベ以外は英雄王で足りてるんだよなあ…。

通常のおつきー1

最近手に入れた★5アサシンだからね。

逃がさないぞ。

水着巴さん5

ノルマ達成!!

いったん下がって貰います。

パスファインダー6

次はロイヤルブロードだね。

次回経験値的に交互になるのは仕方なしね。

マスターミッションも今週分に変更。

先週分に引き続きイベントで終わる感じ。

ただ、アイテム回収が終わってるマスター様に「アイテムを50個手に入れる」の代わりに「クラスを数体倒せ」に代わってますね。

霊子周回だけだったら、アサシンしか倒せないから終わってほっとしてます。

後は……水着鯖を編成してクエストクリア。

これは水着イリヤちゃんがいるので既に達成済み。

初心者でもパイセンがいるので問題無し。

では、何からしらの情報更新が来るまで種火周回に籠りたいと思います。

箱イベに向けて水着キアラの育成じゃ!! (アーツ全体宝具マな為)

947 2020年9月4日「そろそろ箱イベの季節だよなあ〜」

「と言うわけで、この数日間種火周回しか出来てなかった…」

「そ、それは良いんだけど……。なんで私が種火周回要員なの〜?!」

「いや、スカディが絆マになるまでスカスカシステム使おうと思ったんだけど、試しにランサーでも抜けるのかな〜って試したら抜けたじゃん」

「そ、それはマスターさんが聖杯ま入れちゃうからだよ!!!」

「それもあるけど、宝具マ力は偉大だよねー。イリヤちゃんが周回鯖になると枠が一個空くから有り難いんだよね」

「後衛には普通の私もいるし…。いつまでやれば良いんだろう……」

「絆15までかな!!頑張ろう!!!」

「やっぱりマスターさんちよつと可笑しいよ!」

と言うわけで、種火周回をバサスロではなくて、水着イリヤちゃんですることになりました。

スカディ絆マまで残り3万弱、それまで前衛で頑張ってください。

ただ、NP回収が間に合わないので殆ど4ターンになるんだけど、愛の前には関係無いよね!!

あと、イベントでイリヤちゃんがどの位ダメージが出せるのか？

気になってやってみました。

イベントでセイバーが出る湖畔を場所とします。

で、ダメージが伸びる方法として考えられるのは、13ターン耐久オダチエン式。

これでやってみました。

が、そもそも今回のフリクエは敵HPが低いので（多くても2万程度）13ターン耐久がそもそも難しい。

スカスカだけでも普通に3ウェーブ入った時点でまだ10ターン

程。

さらに、敵がスキル封印などで13ターン耐久してもスキルが使えない大穴。

と、イベントでレアエネミーが居る系なので3ウェーブ目に敵が3体いない場合が多い。

結果、無理でした。

何回も挑戦すれば行ける可能もあるんですが、その分のスタミナも勿体無いので3回の挑戦ほどでやめました。

しかし、ダメージがどれだけ出るかは気になったので、13ターン耐久オダチエン式は辞めて普通にスカスカでどれだけ出るのか？

方法は超簡単。

場所は同じで、3ウェーブまで殴って進める。

その間にNPを回収。

バフはイリヤちゃんが自前とスカスカ一回のみ。

それに加えて、スカダイの宝具を合わせてOCは500。

自分が出したことのある最大火力とは言えませんが、

267万1,349

普通のイベントフリクエでこれだけ出せるのは強い。

流石だね!!!!

と言うわけで、長々とどうでも良いことをやって来ましたが、未だに種火の在庫が溜まっていない。

自分は在庫が溢れた時に20個だけ使うマスターなので、種火を使い切った後は集めるのに時間がかかるんだよね…。

多分もう直ぐ溜まります。

この数日間の絆絆上げ

水着式部が3

通常おつきー3

以上です。

種火周回だから周回数も一回の上がる数も少ないんだよね。
二人共頑張つて。

最後に、今日はイベント終わり前の金曜日です。

はい、情報更新が来るかもしれないですね!!

後は一時間程待ちましょう!!

来ても、来なくても箱イベに向けては書かないと……。

それでは、もう直ぐ始まる箱イベ楽しみですね!!

948 2020年9月4日② 「恒例のメンテナンス」

「やっぱりメンテ情報だけか……。即時開催はなさそうだね」

「日程の調整ができそうで良かったじゃないですか」

「まあ、仕事は多分休めないんだけどね。それでもいいや……」

「とりあえず、次回イベントボックスイベントに向けた資料でも纏めてみましょうか?」

「そうだね。いずれ来るはずだから、早目にまとめておいても問題ないはず」

「了解です。それでは資料を送りますね」

と言うわけで、今日の夕方更新はメンテ情報のみ。

概要を読んでも次回イベやキャンペーン開催は書いてなかったよ。

キャンプの終了及び、ガチャや礼装などの表記修正のみ。

と言う事は、メンテ後に即時箱イベ開催はなさそうですね。

これまで通りなら、箱イベは予め開催情報が公開されてたはずだから……。

ただ、キャンペーン系の開催もありそうですね。

その場合は、やはり2100万キャンペーンかな?

強化キャンペーンは周年でやったし、幕間キャンペーンとハンティングクエストは7月にしたばかり。

その他にも何もなさそうで、前回から4ヶ月ほど経ってますので、間期的には十分考えられます。

が、毎年秋には★4配布があるので少し早い気がします。

なので、やはり箱イベ開催が一番可能性は高いですね。

開催日の予想なのですが、個人的には水曜日始まり。

理由としては、火曜日のお昼までFGOWの配信キャンペーンが来てるからです。

マシユのフレポ増加とか諸々考えたら、十分終わるまで待つ可能性

はありますね。

となると……やっぱり仕事時間がネックですね。

某攻略班の動画で見ましたが、箱イベの時間が取れないから退職した猛者もいるとか……。

自分も仕事辞めたい……。

若しくは楽しく思える仕事に転職したい。

続いて箱イベの概要を見て行こうと思います。

予め書いておきますが、今年はまだ開催が決定していません。

内容も全く同じとも限らないです。

飽くまでも個人的な予想です。

まずはタイトルなど。

初代はネロ祭り、三年目からギル祭。去年が途中からイシュタル祭とかわっています。

例年通りなら、今年はSイシュタル祭でSタルの復刻が見込めます。

が、ハロウィン枠でセイバーウォーズ2が復刻するなら、Sタル復刻はなさそうな気がします。

まあその辺りはどうなるか完全に分かりませんね。

個人的にはネロ祭りに戻って欲しい…。

体操着の霊衣持ってないし、何しろ可愛いからね!!

巷では、オリユンポスの神々が出てくるゴットフェスも有りそうとか言われたり……。

続いて初心者に向けた箱イベの概要。

先ず思ったでしょう、「箱イベとはなんでや?」と。

簡単に言いますと、種火、QP、スキル石、マナプリ、選ばれた銅素材などが無限に手に入るイベントです。

これまでのイベントとも形式も凌駕しているイベントです。

ストーリーどな無く、とにかくフリクエ周回が必要。

初日から最高率が出現しており、そこをとにかく周る事でチケットが落ちます。

そのチケットで箱に入ったアイテムを引きます。

全部引いて一箱終わり、続いて別の箱が用意されます。

上限などは無いので、無限に入ってるアイテムが無限に手に入る方式なのですよ。

箱

初心者や時間のない人でも最低10箱は開けるように言われています。

理由としては、10箱はではそれぞれ当たり枠が入っており、その中に特攻礼装、金フオウ君、伝承結晶が上げられる。

初心者から上級者でも欲しいものばかりです。

一箱ではそれぞれの素材が2〜3個、各クラスの秘石が1個、魔石が2個、輝石が2個、銅リング3個、金種火25個、銀種火15個、フレポ1万、マナプリ45個、QP445万。

百箱換算では、それぞれ100倍。

種火では★5が6体分レベマに出来ます。

普段からガチで周回してるマスターでも異常なレベルで周回するのが今回のイベント。

その他にも通常のアイテム交換もあります。

こちらの方は箱の中に入っていない素材もあります。

ピースやモニュメントもね。

ただ、数に限りがあるのはいつも通り。

ガチャで礼装も出ますが、基本的にはいりません。

チケット礼装ガン済み最高率を周るのが一番です。

まあ、アイテム交換もしたい方はチケットガン済みでそれぞれのアイテムも周りますが……。

最後に超高難易度について。

毎日通常の高難易度を凌駕した難易度のクエストが解放されます。が、初心者はもちろん、高難易度に楽しみを求めてないマスターはやらない方がいいです。

去年しましたが、ホントに勝てない。

全部で15個ほどの数がありましたが、2個しか勝てませんでした。

完全に手持ちとフレンド、育成進行度ゲームです。

しかもコンテ出来ない上に、報酬がマナプリ一個……呼符1枚です。

ホントにガチ勢向けのクエストです。

精神的にも時間的にもキツイので、リングがなくなったり、目標の数を達成した後にした方が良いです。

その間に攻略方法も出るからね……。

もちろん、どうしてもクリアした方などもいるでしょうから、そのあたりは自己責任でお願いします。

自分的にはあれほどキツイイベントはない。

コンテしてでも勝てる普段の高難易度の方がマシです。

あ、情報くれる読書様には感謝しかありません。

と、こんな感じかな？

とにかく年に二度の祭り！って感じです。

初心者は10箱、中級者は100箱、上級者は2000と云うイメージ。

500程からあたまおかしいで、1000は何がしたいのか分からない（褒め言葉）

確実なソースがある最高は4000です。

自分は……300ほどを目指して頑張ります。

どれだけ早く凸泥礼装ガン済みが完成するか？が重要ですね。

こればかりは確実に運なので……。

では、長々となつてしまいましたが、今回はここまで!!
月曜日のメンテまで待ちましょう。

949 2020年9月5日〜7日「種火周回は癒されるんじや〜」

5日20時前

「種火？つて言うのを貰っただけで強くなるのは新鮮よね〜」

「そういえば三蔵ちゃんってリアルで修業した僧だったね。確か、歩いて天竺まで向かったとか……」

「その辺りは有名な話です。しかし、三蔵法師というのは本来称号であり、簡単に言えば三つの教えを極めた僧が名乗る事の出来る偉いお坊さんなのです」

「へー……その辺りは難しいね。そういえば、孫悟空つて実装されるの？」

「えーつと……私もそのあたりはよく分かりません。でも、キャスター最強クラスの火力を披露しましょう!!」

「その前にレベマ……更にイリヤちゃんが先に行く。これは超えられま〜」

「弟子が非情過ぎる……。私の力は必要ないのか〜」

「NPチャージ持ちは強いけどね。推しの前には勝てないのじやい」

と言うわけで三蔵ちゃんを第二再臨させて幕間開放です。

キャンペーンが来た時にクリアしたいと思います。

が、イリヤちゃんが居るからあんまりレイド戦でも使用頻度は微妙……。

まあ飽くまでも自分ではなので、通常のマスターには最強格の単体キャスターだからね。

NPチャージ持ちでWマーリンで挟んでも宝具が撃てて火力が挙げられるのは強い。

イリヤちゃんにもNPチャージをください。

差別化出来ないか無理？

だったらピックアップだけでも……。

絆上げ

水着式部さんが4になりましたよ。

後一息で周回は終了!!

式部さんは上がりやすい数値だから助かる。

他のツンデレ鯖も見習って欲しいな。

7日17時前

「わ、私なんか種火を入れてしまつて……死んでしまいますよ?」

「大丈夫だよ。そのくらいでは死なないからね!!」

「あの……取り繕ってもらわなくてもいいです。既に話は存じております」

「そっか……だったら話は早いね!!キャスターの周回要員として頑張ってくださいね!!」

「ああ……やはりですか」

と言うわけで、また周回していました。

現在はメンテ中ですね。

長かった夏イベもようやく終わりを迎えます。

あれから情報を探った結果。

やはり箱イベの今週スタートは低いみたいです。

某攻略班曰く、箱イベは中旬辺り開催なので少し早いとのこと。

なので、今日か水曜日にキャンペーンを開催してワンクッション置いてからの、16日頃から開催が濃厚とのこと。

自分の仕事のにもそっちの方が良いかな?

今週は既に時間決まつてるからさ……。

非正規雇用故に長期的な予定が分からない&週末にならないと次週の予定が分からない、のダブルコンボはFGOマスターには辛すぎる。

やっぱりニートになろうかしら?(実際にFGOマスターは仕事だ

と考えている現実逃避者)

イベントが終了したのでサマーキャンプの感想をば。
今年は特に面白かったですね。

ストーリーもホラー要素という新しい要素を加えて、それいて考察が進む内容でした。

ストーリー内容は百点満点だと思います。
バトルに関しては、周回数がね……。

最近は(体感的に)曜日解放系が多く、開催から前半戦終了まで一気に遊べないのは地味に面白くない。

あと、ミツシヨン達成系でもあったがために、フリクエ周回に時間を取られるのはなあ。

箱イベ終わってからは、新規イベに関してはリング齧ろうかと思っただけです。

後は……今回はミリオネア級みたいな周回ににくい難易度のフリクエが無かった件ですかね。

実際に楽しみにしていたのに……。

だけど、此処に関しては「キャストリアで周回しやくなる鯖を実装するのに、わざわざ周回しにくいフリクエを実装するのはどうなの？」と言う意見もありました(作者調べ)

そう考えたら妥当かな？

アイテム回収は、ガチャを沢山引いたので今回に限っては物凄く楽に終わった。

ただ、エネミー礼装が落ちなかったよ……。

やはり、ドロップ凸は悪い文明ですね。

ここは運営はどうお考えなのでしょうかね？

絆上げ、再臨

水着式部さんが5になりました。

お疲れ様です。

これで来年までは休憩かな？

おつきーが4

もう少しで幕間開放だぞ!!

頑張つて!!

それが終わったら引き籠つても……カーマ以外の唯一の★5アサシンだから無理だった。

頑張れ!!

水着パイセンも5

イベント終了ギリギリになったけどおめでとう。

アーツが時代だけど、クイツクも未だに星出しからのクリ殴りが強いから活躍はあるぞ!!

ん？項羽様で挟んで欲しいと？

不夜キャスを第一再臨

キャスターアーツ全体はジーク君が居ると言えども、不夜キャスも適正枠ですからね。

レアリテイのステータス差もあるから頑張つて。死にはしないから。

最後に、14時半ごろにはアップデート来ました。

既にダウンロードは終わってます。

あと一時間、楽しみに待ちましょう。

さて、種火周回にでも……メンテやんけ。

2100万DL突破キャンペーン
950 2020年9月7日②「メンテ明け」

「さあ!!もう少しでメンテ明けるぞ!!」

「何が来るか楽しみですね」

「やっぱり2100万DL記念が濃厚かな? 虚無だけは止めてくれ
……」

「種火周回出来るから嬉しいのでは?」

「イベントは流石に無いと思うけど、一週間虚無ならそれはそれで悲
しいかな? 個人的にはキャンペーンはやってほしい」

「なるほど、お気持ちは分かります。私としてはストーリーが来て欲
しいですね」

「おっと…!?!その心は?」

「ストーリーだと先輩と常に一緒だからです」

「この後輩、さては褒め上手だな!!」

と言うわけで、メンテ明けまでもう少しです。(前話投稿して数分
後)

やっぱりキャンペーンがなくとワクワクしています。

メンテ中のこのワクワク感を超えられる物と言ったら、ガチャで★
5 出た時くらいですね(結構ある)

前回言ったか分かりませんが、秋と言えば★4 配布です。

时期的にはもう少し後かな? と思ったりしましたが、そろそろなの
は間違っていない。

なので、誰を交換しようか? と想像が爆発しました。

例年までならバサスが群を抜いて多かったかもしれませんが、今
年からは環境が変わりましたからね。

アーツ全体をチラッと調べた結果、エミヤとフィンしかいなかった
?

詳しく調べていないので見落としてるかも知れません。

が、アーツ全体が少ないのは確かです。

その上で誰を交換すべきなのか？

自分の中で考えた結果、全員一致でねろちやまに決定しました。

いや、スト限だから引く難い上に推しだよ？

選ばないはずがない。

その他なら、環境変化したと言えど強いことに分かりが無いバサス口を宝具マ。

持っていない鯖を選ぶなど有ります。

が、まあ今年もねろちやまかな？

そもそも2100万DL記念が来て、尚且つ★4配布が来るとも限りませんけどね…。

単に自分の中で盛り上がったから書いただけです。

それともう一つだけ一週間の虚無を破壊するのがありました。

メインタールード追加です。

グダグダ本能寺来ないかな〜と思ってます。

プリズマコラボで良いのよ？

虚無以外なら嬉しいこのメンテ明け。

箱イベ前を考えたら、連続ログインボーナスでリング配ってくれないかな？

某攻略班が記事にしましたが、金リング1000個で期待値110箱らしい。

現在200ちよつとあるから、このままだと300箱は難しそう。

一万分課金したら170箱開けられると考えたら………課金もあり？

「その先は地獄だぞ」

おっと、誰かの声が聞こえて来たので、この話は止めておきましょう。

では、後30分

このまま待ちましょうか。

マスター待機中。

「そろそろメンテが明けますね」

「またメンテが始まる!! って明けた!!?」

「27MBのダウンロードです!」

「2100万DL記念来た!!! ここでパイセンピックアップはエモい!!」

と言うわけで2100万DL記念の予想が当たりました。

箱イベは来週です。

では次回から情報見ていきましょう。

951 2020年9月7日③ 「2100万DL!!」

「やっぱり2100万DLキャンペーンだったね。と言うわけで始皇帝に来てもらっています。一言お願いします」

「ふむ、2100万だったな。実にめでたい事だ!!よって、朕からの褒美を授けようではないか!!」

「虹リングゴ配布ありがとうございませす!!これで箱イベを更に頑張れませすね!!」

「超高難易度とやらには朕も出番があるのだろうか?その時を楽しみにしておるぞ!!」

「はは〜」

と言う事で情報も更新されました。

色々と言い事はありますが、一つ一つ見ていきましょう。

先ずはメンテの詫び石

いつも通り5個です。

それ以上も以下もありません。

ただ、チュートリアル★4確定ガチャを引く時に使う石が、適切なタイミングでもらえるように調整したみたいです。

新しくダウンロードしては面倒なので、誰かが検証してくれるでしょう。

不具合の修正

約一か月以上前ですが、メインタールードでの未加入のBBが消えないバグが治つたらしいです。

これに対する補填は無し。

まあ被害に合っていないマスターの方が多からね。

2100万DLキャンペーン開催。

期間は今日の夕方更新から来週の月曜日まで。

これは……一週間は種火周回できますね。
記念鯖は朕。

お朕朕ランドの開演です。

ピックアップもされてますが、そちらはまた別で見えていきます。

特別連続ログインボーナス!!

一週間の連続ログインボーナスが開催です。

いつも通り報酬は有り難い。

銀リング10個、金種火10枚、金リング10個、10000万QP、

銀フォウが10枚ずつ、呼符10枚!!

特別回数の方では、金フォウ君1枚ずつ、レアプリ1個、足跡1個

と豪華!!

絶対に逃さないように!!

エクストラミッション追加

それぞれのクラスを最終再臨させた数で石が貰えるミッションが追加されました。

これは既存の鯖で達成出来、尚且つ恒常なので今後の更なる追加も期待できます。

全て達成で72個の石がもらえます。

実質配布ですよ。

期間限定限定ミッション追加

上記と違って期間限定です。

気を付けましょう。

全て達成で、マナプリ210個、各クラスのピースとモニユメントが1個ずつ、呼符1枚もらえます。

地味に嬉しいので絶対に達成しましょう。

肝心な内容ですが、人型、オートマタ、混沌鯖、王鯖、人鯖、ルーラー、中国地域鯖を編成。

となっているので、完全に秦をイメージさせられます。

どこを周回すればいいのかは攻略班に任せましょう。

1週間もあれば大丈夫です。

鯖と概念礼装の強化成功率アップ

これもいつものですね。
嬉しいです。

この機に箱イベに向けた育成を進めましょう。
種火の消費AP半減
最高です。

箱イベに向けて育成しとけよ？と運営が言っているようなものですね。

先にやること終わらせたら、残りは全部ここを周回しましょう。

強化クエスト半減

まさかの来たく!! って思いました。

これで溜まっている分を消化できます!!

種火周回の前にこれをやっていきます。

メインストーリーのAP半減

これもいつも通りですね。

初心者以外にはするーでオツケー。

プレボの容量が増えた!!

350から400へ!!

完全に箱イベ意識してますね!!

これは有り難い!!

プレボ貯金を行っているマスターからすれば。

マナプリ交換追加

マナプリ交換にコマンドカードが追加されました。

効果はクリ威力アップ10%なので微妙ですが、余裕があれば交換

したいですね。

絵柄は凜の宝石をイメージしてるっぽい。

レアプリ交換追加

レアプリ交換にパソコン復刻です。

パーソナル・コーチングね。

効果は微妙なので、先にベラリザやティータイムを優先しましょう。
う。

ついでにコマンドカードの復刻も。

神性特攻155付与なのでこれは交換しておきたい。

神性特攻は何気に少ないですからね!!

これは全部恒常なので余裕が出来たり、必要に応じて交換出来るのがいいところ。

強化クエスト追加

ふーやちゃんと槍の李書文先生です。

ふーやちゃんは持つてるから嬉しいぞ!!

しかも、強化ではなく変化!!?

これは期待できるぞ!!

最後に2100万DLピックアップ!!

ピックアップ鯖は記念鯖のお朕朕とパイセン、強化クエストが追加されたふーやちゃんと李書文先生、中国鯖だけどピックアップする意味の無い荆軻と呂布です。

李書文先生以外持つてるんだよね。

なので引きません。

今回のもらえたら石の数

詫び石5個+エクストラミッション72個||77個

貰えるリング、金が10個、銀が10個

実質箱イベに使える虹リング92個

連続ログインやマスターミッションを考えるとこの一週間で100個。

これは箱イベで使うしかない!!

では、次回から強化クエストを消化していきます。

952 2020年9月7日④ 「強化クエスト消化」

「妻の強化クエストが追加されたのだぞ!!敬えろ!!そして称えろ!!」

「ふーやちゃん可愛い…」

「ちよつ…勝手に撫でるではない!!不敬ぞ!!」

「もうロリコンでイリヤ……」

「ん?!?!あの幼女と一緒にするでない!!」

「そうだね!!ふーやちゃんは合法口…」

「さっさと強化クエストに出発するぞ!!」

と言うわけで先ずは来たばかりのふーやちゃんからしていこうと思います。

ふーやちゃん

進行度1

ライダーとバーサーカーの雑魚しか出てきません。

ふーやちゃんの良いね!!

一応ボスのキメラ対策としてカーマも入れていきます。

適当に殴って宝具撃って終了。

進行度2

前回と同様に殴って宝具撃って終了。

進行度3

同様に…解きたいですが、ラストは赤兎馬と呂布なので全体宝具であるグレイと水着牛若でいきます。

先ずはNPを貯めて……スカディ借りて行ったら攻撃が思ったより集中して落ちました。

バフレなかったよ…。

うゝん、バフの関係もあって宝具だけじゃ削れなかったよ…。

アサシンは全体宝具が火力不足やな…。

スキル変化

防御デバフの倍率が上がり、強化無効状態と火傷を付与出来る様になりました。

今話題の火傷ですね。

続いて槍ニキ

進行度1

アーチャーしかないバトル。

ラムダさんとキャストリアさんの出番ですね!!

周回じゃないからサクツとお願いします。

ラストのゲイザー17万は素殴り込みで突破、

進行度2

て、敵編成が悪いんです。

もう一回お願いします。

進行度3

全部あの兄貴が悪いんです。

なんで全部アーチャーなの!!?

と言うわけで、全部キャストリアとラムダにやってもらいました。

全部兄貴が悪いんですよ。

宝具強化

必中が付き、純粋な威力アップと即死アップです。

果たして活躍する場面は来るのか!!?

塔イベ年に一回でも良くない?

あれ?

槍ニキって強化2回あったのか……………。

もう三回程お願いします。

進行度1

周回じゃないのか?

敵編成を考えた人に言ってくれ!!

進行度2

あと二回だけです!!

進行度3

これでラストですから!!

……多分(フラグ)

スキル強化

これが5周年時の強化ね。

戦闘続行にHPが少ない程攻撃アップが追加。

次は静謐のハサン

進行度1

弓と槍の混合。

有力それぞれのカルナとねろちやまでオツケー。

低レアのだからHPも引くいしね。

進行度2

同じく弓と槍の混合。

最後はアーラシュがいるのでランサーは単体のエルキドウに変えます。

進行度3

またしても弓と槍。

今度は最後にブリュンヒルデなのでねろちやまを嫁ねろちやまに変えます。

宝具強化

純粋な宝具威力アップと毒状態を付与しなくなったただけですね。

アーツだけどーヒットなのがとても残念。

今回はここまで!!

スタミナ的にはあと一回気取るのですが、それだとキリが悪いので次回に回します。

自然回復で進めていくから、多分明日の朝頃には更新出来るかな？

953 2020年9月7日⑤〜8日「強化クエスト
消化②」

7日20時過ぎ

「まさか単なる攻略に引つ張り出されるとは思いませんでした…」

「ごめんね。効率的にキャストリアで挟んだ方が早かったんだ…」

「いえ、私はマスターのサーヴァントですので大丈夫です！聞いた話によると、箱イベ？が一番の地獄だと」

「ちなみに誰から？」

「孔明さんです！」

「（今年はしつかりと休んでくれたまえ）」

引き続き強化クエストを消化していきます。

佐々木小次郎

進行度1

ライダーだけなのでカーマと…小次郎使いますか。

始めて小次郎使ったけど、もうそろそろ宝具の演出代わっても良くない？

進行度2

今度はバーサーカーとアサシンも入ったバラバラ。

魔神さんとシトナイちゃんの良いかな。

ここでスタミナ尽きました。

溜まり次第進めていきたいと思えます。

今週のマスターミッションは残りは女性10体かな。

これは幕間クエストでどれだけ倒せるかが問題…。

エクストラミッションは必要に応じて取り出すとして、限定ミッション。

混沌、中国鯖はクリア。

やっぱりルーラーは強化クエストだと無理そうですね。

アイテム狙いでアトランティス行くか、スタミナケチってオルレアンか……。

多分オルレアンだね。

絆上げ

おつきーが5

これで幕間開放解放。

レベマになったらアサシン枠として攻略で使うからな!!

マイフレンドが5

オリユンポスからようやくです。

解放されたマテリアル読んで泣きそうになった。

次の絆上げは水着キアラかな？

どっちみち来年また必要になるからね。

放置プレイ？違うよ？

では、スタミナ回復を待ちたいと思います。

8日3時頃

「頭痛い……」

「画面の見過ぎでは？休憩する事をお勧めします……と言うか深夜ですよ。寝ませんか？」

「寝たいのは山々なんだけど、やることは沢山あるからね。そもそも寝る為にもスタミナ回収で小一時間は絶対にFGOしなきゃ……」

「そうですか……。では、お薬を飲んでからお願ひします。くれぐれも無理はしないでくださいね」

「わかったよ。さて、強化クエスト消化していきますか」

ネタが思いつかなかった……。

小次郎の強化クエストの続きです。

進行度3

ライダーの雑魚とアサシンとセイバーの影鯖。

ライダーはカーマで、アサシンはフレンドのサポーターにして、セイバーは水着イリヤちゃんかな？

何事も無くクリア。

進行度4

今度はライダーだけなのでカーマとグレイだね。

フレンドは孔明スカディキャストリアのどれかを連れて行きます。

凸TTは絶対外せない。

ドラゴンとかもう敵じゃねえから!!

進行度5

ライダーとセイバーの影鯖、ルーラーの影鯖か……。

カーマと水着イリヤちゃん、後はわんわんかな？

巖窟王が絆マだからルーラー対策は微妙なんだよなあ。(ストーリーでは使う)

わんわん強い。

スキル強化

星の発生倍率を増やして、星集中をアップさせた。

そもそも小次郎を使う時なんて、塔イベしかなさそうだけど、虹リソゴありがとうございます。

今回はここまでかな？

長くなりすぎても投稿頻度が空くと困るからね。

954 2020年9月8日②「強化クエスト消化③」

8日3時半過ぎ

「佐々木小次郎と言えば、本家のSNでのセイバー戦だね!!あのシーンはかつこよかったですよ」

「さすがは騎士王と言うだけある剣裁き。完全ではないと言え、この「燕返し」を避けるとはな」

「でも、原作者曰く、純粹な技量勝負では小次郎が最強ならしいよ?流石剣術だけで英霊になった人外!!」

「人外は心外だな……。しかし、このカルデアにも騎士王はいるのだろう。いずれ勝負したいものだな」

「その小次郎さん的には武蔵ちゃんはどう思うの?水着の方」
「……マスター。それは考えさせないで欲しいぞ」

と言う事で前回の続きからやっていききたいと思います。

佐々木小次郎の強化クエスト2だね。

進行度1

ライダーしかいません。

カーマだね!!

グレイも全体宝具で雑魚を蹴散らしてくれました。

進行度2

ライダーに加えて、ボスが弁慶。

嫁ネロを連れて行きます。

進行度3

又してもライダーのみ。

カーマとグレイですね。

宝具強化

クイック性能アップが追加され、宝具火力アップですね。

一回スカスカで挟みたい…。

次は黒髭だね。

進行度1

セイバーとアーチャーなので、水着イリヤちゃんとカルナで良いかな。

進行度2

前回と同様なので同じ編成で行きます。

進行度3

ゲイザーだけなのでエルキドゥは：マーリンで挟んだからオダチエン必須だから却下で。

その次に火力の高い単体宝具は……水着パイセンだど!!?

スカスカしますか。

47万って強いね!!

進行度4

ランサーの雑魚とゲイザー。

ねろちやまでランサーを蹴散らして、最後は水着パイセンで終わらせます。

サポーターはフレスカね。

進行度5

ライダー、アサシン、アーチャーが敵です。

めんどくさくなってきたので、武蔵ちゃんをキャストリアで挟んで終わらせます。

もう一度オラに力を分けてくれ!!

スキル追加

味方全体のHPを回復させ、女性なら更に回復。

今回の夏イベは回想のみの登場だったね…。

一応皆勤賞？

つと、ここでスタミナが尽きたので、続きは朝頃します。

ここまでで今週のマスターミッションは全て達成しました。

強化クエだけで達成出来てほっとしています。

限定ミッションも何個かクリア。

人型、王鯖、人鯖をクリア。

残りはオートマタとルーラーだけです。

ここまで来たら全部強化クエで終わらせたい……。

で、キャンペーン来てるので育成しました。

どうせ箱イベで手持ちの種火は全部使ってしまうので、今がチャンスですからね。

強化鯖は主に強化クエ開放を狙って選びました。

カエサル最終再臨

強化クエ解放です。

それが終わればようやくスカスカとして使える性能になるね。

剣デイルがいるからどつちを使うか迷いそうだけど……。

剣ジル第三再臨

もう一段階足りなかったけど、この期間に最終再臨へは持つて行けそうな感じ。

ただ剣ジル弱いからな……。

アルジュナ最終再臨

最近来た強化クエです。

アーチャー全体宝具は（以下略

ローマ第三再臨

冠位じゃない方ですよ。

マルタ最終再臨

単体ライダーは★4なら揃ってきてるね。

サモさん第一再臨

ライダーの強化クエストは全員解放出来たので、システム周回が可能なサモさん育成です。

カリギユラ最終再臨

幕間開放。

ネロ祭り開催して欲しいですよ。

鯖の強化はここまで。

礼装も揃っていた「リズムド・ベース」(最近追加されたアリスが映ってる★4礼装)を凸らせました。
これで次からは強化へ使えます。

では次回は昼過ぎか夜になります。

955 2020年9月8日③「強化クエスト消化
④」

11時過ぎ

「先輩、おはようございます。ぐっすり眠れましたか？」

「実は寝てないんだ!!頭痛は治ってるから安心して!!」

「寝てないのは安心できませんが…?」

「箱イベの予習だよ。あの期間はガチで周回するからね!!今の内に慣らしておかないと」

「流石に寝るべき時は寝た方が良いと思いますよ」

「仕事あるから嫌でも寝るけどね!!」

「つまり、過労死を狙ってる?」

「人間簡単に死なないから大丈夫だよ!!」

「……一度ナイチンゲールさんに相談するべきでは?」

引き続き強化クエスト消化していきます。

黒髭2

進行度1

バーサーカーの雑魚だけなのでアビーと水着ヒロインで良いね。
被ダメージを優先してる。

進行度2

今度はバーサーカーの雑魚にコロンブス。
スカスカカーマで殲滅です。

雑魚は殴って突破、からの宝具撃って終了。
OC500とか虐めかな?

29万なのは黒聖杯ではないからです。

進行度3

バーサーカーとメアリーなので、アビーとカーマですね。
難無くクリア。

宝具強化

純粋な威力アップですね。

カエサル

進行度1

ランサーだけなのでねろちやまで行きます。

進行度2

今度はセイバーも入ったので片方を水着イリヤちゃんにします。

どっちも可愛い!!!

進行度3

アサシンとバーサーカーなのでイリヤちゃんとアビーです。

進行度4

もう一回戻ってねろちやまパーティーで行きます。

進行度5

アサシンとセイバーなのでまたまた戻ってイリヤちゃんとねろちやま。

と思ったらライダーも居たのでシトナイちゃんと水着イリヤちゃんにします。

スキル強化

星発生アップが付属しました。

これがスカスカの第一歩。

カエサル2

進行度1

ランサーとバーサーカーの雑魚、最後にバイコーンです。

ねろちやまだけで良いね!!

ここでスタミナが尽きたのでいったん切りたいと思います。

絆上げ

水着キアラが3

あと少しで絆上げはノルマ達成です。
ロイヤルブロンドが7
段々と時間が掛かり始めてきた頃合い。
次はパステアインダーかな？

18時過ぎ

「何か情報更新来てるんですけど……」
「あ、おはようございます。今度こそ眠れましたか？」
「そうだね。睡眠時間は少ないけど、箱イベ中はこれがデフォになり
そうだから多分大丈夫」
「それって大丈夫じゃないですよ？……」
「……………で、情報更新の内容は？」
「あ、はい！FGOWの最後の更新と配信キャンペーン第三弾です」
「ほほおう。あんまり関係ないよね。時間無いから開けてないし、
そもそも音ゲー苦手だし……」
「一応FGOW内でも動きがあったようなので確認をお願いしますね」
「分かった。わざわざありがとう」

と言うわけで、火曜日なのに情報更新がありました。
と言ってもFGOWなのであまり関係ない？
とりあえず見ていきます。

FGOW配信記念キャンペーン第三弾
期間は今日から22日まで。
深読みするなら23日に箱イベが来るかもしれない？
まあ、本家とあまり関係ないキャンペーンだから被っても問題なさ
そうだけど……。

今回の最終アップデートに合わせて、配信制限無しになるよう
です。

わざわざリリースからダウンロードした意味よ……。
まあ、初回の55万を勝ち取れたと考えたらいいのか？

配信記念でマシユのコマンドカードが復刻。

もちろんレアプリ交換なので敷居は高い（そういう所やぞ運営）
効果はダメカ付属なので、それなりに使えるかな？

まあレアプリ交換だから余裕のある方向けですが…。

最後に記念概念礼装がゲットできるクエストの再延期。

あくはいいい、って感じですね。

では、今回はここまで。

強化クエスト消化は引き続きやるので、次も更新早いかも。

956 2020年9月8日④〜9日「強化クエスト
消化⑤」

8日19時前

「そろそろ種火周回しなくなったゾ★!!」

「……………だったら勝手にどうぞ」

「マシユが冷たい!!」

「先輩がネタに困って身体を張るからですよ」

ネタがない…………。

カエサル2

進行度2

なんとバーサーカーのみ!!

最後には叔父上も登場するのでアビーと水着ヒロインでいきま
しょう。

適当に殴って、最後には宝具撃って終了です。

進行度3

ランサーとバーサーカーの雑魚に最後はローマとバイコーン。

ねろちやま祭りの開催です。

宝具強化

バフがモリモリになる強化ですね。

これが低レアとは思えないレベルで強い。

そして、この強化クエストで70個達成!!

虹リング10個追加です!!

カリギユラ

進行度1

セイバーとランサーの雑魚なので、水着イリヤちゃんとねろちやま
の可愛いコンビで。

進行度2

同じくランサーとセイバーなので一緒だね。

進行度3

アサシン単体なので久しぶりにマーリンとオダチエンライネスしますか。

それだけでは足りないなので磨製菩薩でOCも一緒に上げてね。

43万か……最近この程度では物足りなくなってきたなあ。

進行度4

セイバーとランサーの雑魚とアサシンの単体。

イリヤちゃんと水着イリヤちゃんが良いかな？

進行度5

セイバーとランサーの影鯖とねろちやまが敵。

水着イリヤちゃん、ねろちやまで良いかな？

スキル解放

バスター性能アップだぞ!!

メデイア

進行度1

アーチャー三連続。

ラムダ様お願いします。

進行度2

アーチャーとアサシンの雑魚。

カルナとイリヤちゃんでおツケーだね。

つとここでスタミナが無くなったので終わりたいと思います。

今回は絆上げも達成ミッションも無し。

まあ仕方ないね。

9日0時過ぎ

「うむー最近沢山戦闘に連れてってもらえて余は満足だぞ!!」

「強化クエストはできる限りシステムは使いたくないからね。ランサー対策としてねろちやまが持て来いだよ！」

「良きかな良きかな！しかしじゃぞ、奏者よ。休憩もキチンと取るのだぞ。今回のスタミナ回収が終われば、余と一緒に休憩タイムというか」

「推しからのお誘い。これ逃れられるマスターは果たして存在しているのだろうか？」

と言うわけで、これが終われば寝ます。

強化クエストの在庫もあと少しなので頑張つて終わらせたいと思います。

メデイア

進行度3

バーサーカーのキメラ一体なので……スカスカカーマでいつか。選んだ理由？凸TT持ったスカデイが目に入ったからだよ。

進行度4

アーチャー、アサシンの雑魚にバーサーカー一体なので、カルナ、イリヤちゃんにフレンドさんでいいや。

進行度5

キャスターとアサシンの影鯖とメデイアリイ。

エウロペ様とイリヤちゃんの問題ないね。

スキル解放

これで弱体解除が使えるようになり、NP獲得量もアップ。

つと、スタミナはまだあるけど、今回はここまで。

次回更新は多分お昼頃になると思います。

957 2020年9月9日② 「強化クエスト消化
⑥」

9日1時前

「今回のゲストは、前回キルケーに教えて貰って過去の自分と対峙した(と予想される)メディアさんです」

「……帰っていいかしら?」

「まだ始まったばかりですよ。今年はぐだぐだイベントがファイナル本能寺だけですから、出番も少ないでしょうに」

「別に役目がないなら無いで良いのよ。って言うか!!ぐだぐだ因子は来ないで欲しいわ!!」

「SN鯖が出やすいイベントでもあるからね。人気は高いから仕方ないよね!!」

と言うわけで、引き続き強化クエスト消化していききたいと思えます。
残り二基。

残り二基。

ブーティカー1

進行度1

セイバー、アーチャー、ランサーの三騎士。

ルーラーの出番ですね。

バニ上と朕!!

……防御有利だからHPの余裕はあったけど、攻撃有利取れないから時間が物凄くかかった…。

やっぱりバーサーカーで行くべきだったか…。

進行度2

またしても三騎士のみ。

今度はバーサーカーを採用して神ジュナ、セイバー有利だけでも嬉しい水着イリヤちゃんで行ってきます。

進行度3

う〜んローマ兵をイメージして三騎士だけなのかな？

最後にカエサルが居ますが、水着イリヤちゃんですら倒せるので同じ編成で行きます。

ランサーでももろともぶっ飛ばすイリヤちゃん強い。

進行度4

セイバーとランサーのみ。

最後には本日二回目の登場である叔父上です。

水着イリヤちゃんとねろちやまでいきましよう。

全体宝具なのに単体に25万。

ホントに水着イリヤちゃん最高だわ…。

絆上げ

水着キアラが5

ようやく放置プレイができますよ。

23時頃

「なんか重大な情報が来てる」

「はい。先輩が外でお仕事を頑張っている最中に来ました。ゲーム機本体のアップデートによってFGOが起動できなくなる場合があるとのことですよ」

「あくいつものね。自分はこういった時の為に手動でアップデートしてるんだよね」

「そもそも、先輩は深夜に起きている事が多いですからね」

「深夜2時頃とか一番スマホ触ってるよ!!」

と言うわけで、連続ログインボーナスに関わる重要なお知らせでした。

android11とiOS14のアップデートはまだしないで

ください!!

って内容です。

自分はF G Oの為に本来アップデートは手動にしています。

というか、基本的にF G Oを中心に生活が回ってるからね。

ただ、手動にするといつまで経ってもアップデートしてなくて、何か月も忘れる時あるんですよ。

基本的にF G Oが落ちやすくなると（画面が暗転すること）本体アップデートをかけますね。

と言うわけで、万全の体制でF G Oを挑んでいる皆様は、F G Oのアップデートと公式アナウンスが来てからアップデートしましょうね。

ただ、アップデートしたから絶対に起動出来ない訳じゃないので安心はして下さい。

ちなみに、androidは巷で言うスマホで、IOSはiPhoneをそれぞれ動かしているソフト名です。（間違ってたら申し訳ない）

では、仕事前に少しだけした強化クエストで締めくくります。

ブーティカ

進行度5

ねろちやまとローマなので、水着イリヤちゃんと嫁ネロだね。

水着イリヤちゃんに虚数付けて、ねろちやまには自前とフレスカ、礼装で貯めて速宝具。

2ターンクリア。

スキル解放

アーツアップ。

次回更新は明日の昼頃までには投稿したいなく。

958 2020年9月9日③〜10日「強化クエスト消化⑦」

9日11時半頃

「ブーティカ姐さんごんだけ強化来てんの……」

「あははは、なんかごめんね〜?」

「いや、初期鯖は仕方ない気もする……が、ジルをいつになったら強化が来るのか?」

「わ、私に聞かれても……」

と言うわけで、時間まで強化クエスト消化していきたくて思います。

ブーティカの強化が3までであったとは思わなかったよ……。

ブーティカ2

進行度1

セイバーとランサーしか居ないので水着イリヤちゃんとねろちやまです。

進行度2

セイバーとランサーの雑魚にカリギユラ。

何処かで視た編成ですね。

進行度3

もうお馴染みのセイバーとランサーの雑魚にねろちやま。

敵が単体でも水着イリヤちゃんです。

宝具強化

初期の頃に心強い耐久鯖。

攻撃も上げて地味に嬉しいなよう。

グランドローマが欲しかった…。

ブーティカ3

進行度1

一風変わったキャスターだと!!?

ライネスとエウロペ様で良いかな。

進行度2

最後がキャスターになっただけ。

同じくライネスとエウロペ様が蹴散らします。

進行度3

キャスターの雑魚にバーサーカーの巨人、スカサハ師匠が登場。

嫁ネロ、エウロペ様、フレキヤスで行きましょうか。

今回はカード運が良く3ターンでNPチャージと突破、からの宝具一発で倒せました。

スキル強化

横バフローマ特攻に強化。

グランドローマと合わせて強い!!

が、持っていないので運用出来ない悲しみ。

マルタ1

お前も三回か!!

進行度1

三騎士です。

初期にありがちなのかな？

水着イリヤちゃんと神ジュナですね。

神ジュナが落ちると言うガバが発生しましたが、それ以外は特にミスもありませんでした。

進行度2

セイバー、ランサー、アサシンなので水着イリヤちゃんとねろちやまですね。

NP貯めて最後に放つだけです。

ここから10日2時半過ぎ

進行度3

珍しくワイバーンのみ。

例によってカーマとグレイ。

進行度4

セイバー、アサシン、バーサーカーなので水着イリヤちゃんイリヤちゃんですね。

カード運があっただので4ターンで終わり。

進行度5

ドラゴン単騎なのでスカスカカーマ。

絆上げ礼装だったけど無事に討伐完了。

スカスカバフ強いわ。

スキル強化

HP回復量が上がっただけですね。

マルタ2

進行度1

ワイバーンだけなのでカーマとグレイ。

9ターンもかかった…。

進行度2

もう一度ワイバーンだ!!

スカデイに攻撃集中し過ぎじゃね？

落ちたんだが？

10ターンで何とかクリア。

進行度3

ドラゴン単騎なのでスカスカカーマ。

鴨が葱を背負って来るぞ!!

あ…編成間違えてグレイ連れてたままだ……。

片スカでも削りきるカーマ強いわ…。

つと、ここでスタミナと時間もちようどいいので終わりたいと思います。

続きは明日の昼ごろにしたい……。。

959 2020年9月10日②〜11日「強化クエ
スト消化⑧」

10日12時過ぎ

「もう直ぐ強化クエストが終わる……」

「ようやく種火周回に戻れますね」

「まさか三日もかかるとは思わなかったよ……」

「それだけ最終再臨まで育成出来た方が多かった……ということですよ」

「まあ、その辺を意識して育成してるから仕方ないよね」

これで終わりだア!!!

マルタ2

進行度4

ワイバーンの雑魚3体にドラゴン単騎です。

スカスカカーマで行きましょう。

3ターンで突破して、4ターン目に宝具撃って終了。

進行度5

ライダー、キャスター、アサシンの影鯖にメイブ。

全体宝具扱える魔神さんですね。

一応シトナイちゃんも連れて行きます。

は？魔神さん攻撃されすぎじゃね？

何とか誰も落ちずに突破。

両方の宝具撃って終了、にはならなかったので殴ります。

何とか9ターンでクリア。

スキル解放

単体への強化解除と防御ダウン付属。

ギミックに使えますね。

マルタ3

進行度1

キャスターのチンピラです。

エウロペ様とライネスで倒しましょうか。

特出ことなく終了。

進行度2

キャスターのチンピラに最後はペンテシレイア単騎。

ライネスをシトナイちゃんに変えましょうか。

無事に突破して11ターンで終わり。

進行度3

チンピラ、ヤクザ、デーモン、三蔵ちゃん全てキャスターです。

エウロペ様とライネスですね。

流石に宝具ワンパンでは削り切れませんでした。その後殴って終わり。

9ターンありがとうございました。

宝具強化

攻撃前にBアップが入るのね。

あ……マルタって全体宝具なんだ。

単体かと思ってた。

これにて強化クエスト消化完了。

後は種火周回して育成出来たらいいな……。

絆上げ

式部さんが5

これで幕間開放何時でも来い!!

アシユヴァツターマンも5

そろそろ強化クエストも来そうな感じ。

水着ブリュンヒルデ2

シングル居ないんだ……ごめんさない。

育成

ローマの最終再臨完了。
強化クエスト開放ですね……。

アマデウスの第三再臨完了。

期間中に最終再臨までもって行けるかな？

マタハリ第三再臨完了。

うくん……強化クエストは解放されるかもね。

低レア育成し易いからなあ……。

まあ今か後の違いだから早めにしておこう。

11日8時過ぎ

「えく遅くなりましたが、約10ヶ月の周回お疲れ様でした」

「ようやく終わったぞ……。これでもう出番はないのだな」

「周回ではね……。攻略ではスカスカカーマとかはホントに強いから頼んだよ」

「それでも頻度が落ちるなら十分だぞ。では、祝いのアイスクリームと行こう」

と言うわけで、寝る前の周回でスカデイが遂に絆マになりました。

これでスカスカバフかけるときに絆礼装で更に火力を上げられる……。

種火周回はキャストリアにボタンタッチですね。

キャストリアシステムはカレスコが必要ないからコスト的な圧迫が少しだけ緩和され、マスター礼装が完全自由なのが良いね。

凸カレ持っていないから、スカスカシステムは協会制服で初動を補っていたからさ……。

では、昨日の仕事前に解放されたローマの強化クエストをしていきたいと思います。

ローマ1

あ、貴方様も2までありますのね。

進行度1

セイバーとアーチャーのローマ兵。

水着イリヤちゃんとカルナですね。

NP貯めてイリヤちゃん撃つだけで終わりました。

あれ？カルナ足引っ張ってない？

8ターンで終わり。

進行度2

同じくセイバーとアーチャー。

今度はアーチャーが多いからカルナも活躍できるはず。

と思ったたら、ボスがHP若干多いアーチャーだから単体宝具のエルキドウに変えます。

NP回収に手間取って12ターンで終わり。

進行度3

スプリガン単体なので……ダビデでも使いましょうか。

結局巨人特攻ってスプリガンに通るの？

ダビデに黒聖杯付けてWマーリンとライネスバフでOC300で撃ちます。

とりあえず、1ターン目はNP貯めて（自前NPチャージ持ってないので10足りない事を忘れてた）

108万……特攻乗ってないとおかしいね。

進行度4

セイバーとアーチャーのローマ兵に、スプリガン単騎。

こっちは水着イリヤちゃんとカルナで行きます。

NPチャージが上手く行き……流石に全体宝具で34万は無理だったか……。

地味に耐えやがって8ターンもかかった。

進行度5

セイバーとランサーの影鯖にカエサル。

スカスカ水着イリヤちゃんだとランサーが不安なので、ねろちやま

も連れて行きます。

バフ配れる嫁ネロですね。

72万最高です。

スキル解放

ガッツとBアップを味方に付与。

冠位強化とかでランド化しねえかな？

ローマ2

進行度1

バーサーカーの雑魚とスフィンクス（アーチャー）単騎。

エルキドゥと水着パイセンで行きます。

エルキドゥの宝具だけで終わりました。

素の火力が高すぎる…。

進行度2

バーサーカーの雑魚とスパルタ。

アビーと水着ヒロインでオツケー。

8ターンで終わり。

進行度3

バーサーカーの雑魚とスフィンクス（アーチャー）と金時。

カルナとエルキドゥで行きます。

NP回収して宝具撃って終了。

7ターンでした。

スキル強化

自前NPチャージは良い文明（特にバスター宝具は）

以上でローマ終了。

今回ので強化クエストの達成数が80を達成!!

虹リングがまた増えたよ!!

この分だと、箱イベの後に来る予定のSタルが引けるかも!!!?

では、残ったスタミナで種火周回して終わりたいです。

あ、限定ミッションのルーラーとオートマタ終わらせないと……。

絆上げ

水着ブリュンヒルデ5

これで来年辺りまでお別れ。

すまぬ、シグルドは引かなかつたよ。

スカデイ絆マ

お疲れ様です。

水着イリヤちゃん6

お小遣いを持って来てくれたとか可愛すぎない？

パスタファインダー7

そのまま8まで上げます。

種火周回でも使えるから更に時間が短縮。

では、スタミナも尽きて、仕事なのでこれで終わりにします。

今日は金曜日!!

月曜日から箱イベなら告知が来るはず!!

楽しみにしています。

960 2020年9月11日② 「京まふキャンペーン？」

11日19時頃

「コロナでどうなるか分からなかったけど、京まふやるんだ……」

「バビロニアにアニメが始まったのもこの時期でしたね。FGOでは何かあると思いますか？」

「いつも通りなんじゃない？リアルイベントは興味ないから……」

「ボックスイベントももう直ぐですから……石の使いどころが弁えてくださいいね？」

「多分箱イベで無くなるかもね!!時間次第だけど……。京まふキャンペーンは……何が来ても引かないかな？」

箱イベの告知はありませんでしたあ!!!

が、それによって分かったことがあります。

キャンペーンが終わる月曜日にイベントが始まる可能性はほぼ消えましたね。

その代わり、月曜日に告知からの水曜日始まりが濃厚になりました。

先日、来週の月曜日、水曜日、金曜日の仕事の休みをもぎ取ってきたので、いつ来ても初日から周れますよ!!

来週無くて、その次の週だったら？

多分無理っすね。

で、京まふイベントが来週だそうです。

すでに公式ホームページでは日程も公開されています。

チラッと見た感じだと、FGOだけのブースは無さそうですね。

物販もネットのみのようすし……。

ただ、アニプレックス枠にFGOがあったので何かのキャンペーンは来るかもしれません。

例年通りなら和鯖のピックアップだけですね。
そろそろ沖田さん来ても良い頃じゃない？
来ても引かないと思うけど…。

では、限定ミッションクリアする為にフリクエ周回していきます。
ルーラーをパリで撃破。

編成はキャストリアにサリエルです。

対ルーラーで役に立つよね。

オートマタをオールドストリートで撃破。

編成はイリヤちゃんと玉藻かな？

雑に殴るだけですよ〜っだ。

つと、これで限定ミッションは終了。
残りは種火周回してまた育成します。

プニキを第二再臨

流石にプニキは今回中には無理かな？

マタハリ最終再臨。

また石が貰えるぞ〜。

大奥復刻時に育成を進めて居たのが功を成しましたね。

では、スタミナが一回分だけあるのでやって終わりにしたいです。

マタハリ

セイバーとアーチャーのみ。

水着イリヤちゃんとカルナですね。

1でNP貯めて、2はカルナ3水着イリヤちゃんの宝具撃って終了。
了。

5ターンでした。

終わりたかったけど、なんか話題が出来たので一つ。

サンタとセイバーウォーズ2を復刻したら復刻するイベントがな
いらしいです。

一応事件簿コラボが残ってるけど、流石にコラボ復刻は来年でし
う。

ですから、新規イベしか残ってない件について……。

今年のハロウィンにクリスマス。

季節イベントはそのくらいだから……地獄界曼荼羅来るか？

11月の終わり頃に来そうなイメージ。

キャンペーンで伸ばすにしても、幕間、強化、ハンティングは間が
なさすぎるとあれだし……。

何なら、1ヶ月くらい種火半減で★5種火落ちる新規クエ来ても良
いのよ？

育成が進むからさ？

と言う事でした。

では週末明けの月曜日を待ちましょう。

962 2020年9月12日「強化クエスト消化
⑧」

12日2時過ぎ

「久しぶりね!!マスター」

「そうだねー。マタハリとは……大奥以来?え、もう一か月以上経つてんの!?!」

「時が経つのは早いわね。私ももつと役に立つ事が出来れば良いのだけど……やっぱり難しいそうね」

「まあ低レアが輝くのは塔イベだから……」

マタハリの強化クエストを進めて行きます。

進行度2

セイバーとアーチャーのみ!!

同じく水着イリヤちゃんとカルナで行きます。

殴って宝具撃って終了。

進行度3

スプリガン単騎

今度はスカスカ水着イリヤちゃんで行きたいです。

流星に全体宝具だとキツイので黒聖杯にスカデイには絆礼装。(フ

レスカは絆礼装持ちがいなかった)

33万ありがとうございます!!

進行度4

セイバーとランサーの雑魚にスプリガン単騎

水着イリヤちゃんとねろちやまですね。

宝具撃ってクリ殴りで終了。

アーチャーだから★が集まり易いのも良いね。

進行度5

三騎士の影鯖にデオン。

水着イリヤちゃんと神ジュナですな。

イリヤちゃん撃ち漏らしたランサーをプラヤヤ。
5ターンで終わりました。

スキル解放

単体にスキル封印に防御ダウン付属。

ギミックに使えるが、縛りでもしない限り上位互換が居るんだよなあ。

では、種火周回して何かあるまでスキップです。

12日18時頃

「ダレイオスも最終再臨か……。低レア育成すと塔イベが開催して欲しいとしみじみ思うね」

「オオオオ!!!」

「ん？どうかしたの？」

「イस्कन्दルウ!!!」

「えーつと……今はないけど……」

「ヌオオオ!!」

「ダメだ!!バーサーカーの中でも筆頭に話が通じない奴だ!!?」

と言うわけで、ダレイオスの最終再臨完了して強化クエスト開放しました。

進行度1

バーサーカーだけなのでアビーと水着ヒロイン……といきたいですが、味気無くなってきたの強化鯖のダレイオスも混ぜます。

ダレイオスって地味に火力出せる？

孔明バフだけでも15万つてそれなりに使えるやん。

進行度2

同じくバーサーカーとスバルタ。

ダレイオスとアビーで行きます。

適当に殴って宝具撃って終了。

進行度3

同じくバーサーカーの雑魚とキメラと婦長さん。

気になったのでWマーリンにしようかな？

被ダメージ抑えてくれよ。

Wマーリンバフで14万。

流星に無理があつたか……。

しかし、Wマーリンで挟むと回復もあるからバーサーカーでの生き残る率高いね。

スキル強化

Bバフを配れる様になつたね。

では、種火周回に戻ります。

それで、1周したらアマデウスの最終再臨ができました。強化クエしていきます。

アマデウス

進行度1

キャスターとアサシン。

アマデウスと……魔神さんかな？

アマデウス宝具初めて使ったけど、補助宝具なのね。

進行度2

同じくキャスターとアサシン。

アマデウスと魔神さんです。

進行度3

今度はアサシン単騎。

ここでは流星にアマデウスは使わないよ。

キルケーが自前NPチャージ持つてるからマーリンで挟めるね！
30万ありがとうございます。

進行度4

本にイーター。

アマデウスとシトナイちゃんだね。

う〜ん。

シトナイちゃんって宝具連弩はし易いけど、火力はそこまで高くないね。

次ピックアップ来たら回すか。

進行度5

ライダー、キャスター、アサシンの影鯖にマリー。

魔神さんを撃つしかない。

宝具撃って落とせなかったマリーから集中砲火を喰らうアマデウス。

魔神さんクリ殴りで30万飛ばしたのに残り1万はキツイ。

無敵ってないわ〜。

スキル解放

星出しですね。

これってスキルマでかなり使えたよね？

これでアマデウスの強化クエストも終わり。

どんどん低レアの強化クエスト終わらせてるよ。

ホントに有り難いタイミングですね。

絆上げ

ディオスクロイ4

1〜2へ上げるのが大変だったけど、その後は結構楽でしたね。ツンデレタイプに多い増減。

では、種火周回しつつ何か動くまでスキップ。

幕間の物語キャンペーン 第14弾

963 2020年9月14日「キャンペーン終了からのキャンペーン開催」

17時過ぎ

「キャンペーンが終わってしまった……。今日の夕方更新が勝負ぞ!!」

「最大の祭りですね。開催されるといいですね」

「一週間の虚無は止めてくれよ……。今週は水曜日と金曜日は休み入ってるから、来週休みが取れるか分からないんだから……」

「大変ですが、これも生活の為ですよ。頑張ってください」

「頑張りたいくない……」

と言うわけで、仕事前の更新は間に合いませんでした。

いや、起きてはいましたよ？

ただ、仕事前直前でスタミナ回収の時間が危なかったなので、先にそつちを終わらせている間にタイムアップに。

なので遅れました。

ギリギリで強化クエストが解放されたアルジュナ。

全部がセイバーの雑魚とアーチャーのボスだったので、水着イリヤちゃんと英雄王で終わり。

1ウエーブ目でNP貯めて、2ウエーブ目で英雄王の宝具、3ウエーブ目でイリヤちゃんの宝具で終了。

味気ない戦いでした。

スキル強化

周年で強化された奴ですね。

毎ターンNP獲得。

これは長期戦に長けたスキル。

スキルマで50でしたけ？

再臨

パラケルススが第三再臨

あと一回だが間に合わず。

箱イベで再臨はさせるけど、強化クエストは次回時だね。

エイリークが第二再臨

まあバーサーカーは落ちる数が少ないからね。

サンソン第三再臨

初期鯖もう少し……。

アルジュナ最終再臨

強化クエストも終わりました。

プニキ（ランサープロトタイプ）第三再臨

これもあと少し。

絆上げ

ディオスクロイ5

やつとだよ。

異聞帯でディオスクロイよりも若干優しいらしいですね。

後はレベル上げか…。

と言う感じですね。

今回のキャンペーンで消化した強化クエストは26でした。

種火半減も合わさって大量の強化クエストが消化出来ましたね。

次は箱イベもあるから、次回開催時には全ての強化クエストを消化したいですね。

そうこうしているうちに、もう直ぐ18時だぞ!!

楽しみですね!!

一先ず数分待ちたいと思います。

「データ更新来た!!!」

「何が来るか楽しみですね」

「情報更新は無しで……ガチャが幕間!!!?」

「あ……」

「一週間虚無が確定しました。畜生め!!!」

まさかの幕間キャンペーン!!?

ガチャでは酒吞童子、アヴィケブロン先生、アタランテオルタ、赤
兔馬がありますね。

ということは、この四人が今回の幕間開放かな？

幕間の方を見てきましたが……カーマが見えて物凄くビビった。

流石に強化は来てないみたいですね。

自分の持つてる鯖では、カーマ、鈴鹿御前、アタランテオルタ、赤
兔馬、アヴィケブロン先生です。

おっと、情報更新来ました。

どうやら、上記に記した6体のようですね。

ホントにどうしてだよ……。

964 2020年9月14日② 「幕間クエスト消化」

「幕間クエストか……。ここに来てそれは物凄くめんどくさい」

「なんででしょうか？石がもらえて嬉しがると思いましたが？」

「ここに来て貰える石は微々たる差なんだよね。それよりも、箱イベを待ち望んでいたから余計に落胆が酷いの」

「確かにお気持ちは分かりますが……」

「あと、ストーリー読むのに時間がかかる……」

「物凄く個人的なことじゃないですか」

「ここは個人的な意見や感想をぶっちゃける場だよ？」

幕間の物語キャンペーン 第14弾の開催です。

期間はいつも通りの一週間なのは、箱イベは早くても来週と決まりました。

せっかく水曜日、金曜日と休みだったのに……。

今回追加された鯖は前回確認したので省きます。

内容も、これからするので後回しにして……。

ガチャです。

今回のガチャは酒呑童子が★5単体、その他アタランテオルタ、赤兎馬、アヴィケブロン先生です。

酒呑童子だけが限定鯖ですし箱イベも控えていますので、今回のガチャは引く人物凄く少ないんじゃないかな？

自分も酒呑童子は持ってませんが、全く惹かれないのでスルーします。

では、幕間クエスト消化していきたいと思います。

まずは今回追加された（酒呑童子を除く）5体から。

・1カーマ

解放条件はまさかの冬木クリア!!?

絆は4と少しだけ厳しめですが、前回ピックアップの大奥復刻から時間は経っているのです、その時に入手したマスターも十分解放可能なので、緩い条件かと。

残念ながら強化は入りませんでした（してたらぶっ壊れる）

進行度1

突然だがテロリストだ!!

アーチャーのみです。

編成制限でカーマを前衛に編成しないといけませんね。

キヤストリアとラムダに頼もうと思いましたが、オダチェンも面倒なのでカルナさんに頼みましょう。

ん？カーマにNP獲得量アップと毎ターンスキルチャージ1のバフがかかっていますね。

あと、敵を倒せば防御デバフを配るね。

片スカの有利無しのカーマでも11万削れるくらい柔らかし。

進行度2

同じく編成制限。

編成はカーマとカルナです。

進行度3

カップル撲滅バトルですね。

221と敵編成も面倒です。

今回は流石にオダチェンするかな？

キヤストリア武蔵ちゃん。

流石に3ターンは無理だったので6ターンで終了。

モニユメントはウマ味。

感想

ウェイバー君が委員長だったり、サクラ鯖だからカーマに構わうらいダーが居たり、ケイネス先生が久しぶりに登場して面白かった。

ケイネス先生の実装まだ？

進行度1のセミは「ひぐらしのなく頃に」を思い出した。

あと、遊園地ではしやぐ（演技）カメラちゃんをちよつとお持ち帰りできませんか？

オチは全てパイセンが持つて行った!!

それにしても照れてるカメラは可愛かったですね。

続きは次回します。

965 2020年9月14日③「幕間クエスト消化
②」

14日20時前

「カーマってやっぱヒロインの一人だよね」

「なっ!?!急に何を言っているんですか?また疲労溜まってます?」

「うん、溜まってるから永遠に休ませて欲しい感はある。けどイリヤちゃん宝具マ貯金の為に頑張らなきゃ!!」

「……相変わらず変な方向にぶっ飛んでますね」

幕間クエスト消化していきます。

・2 鈴鹿御前2

解放条件は終局クリアと絆5に加えて幕間クエスト1をクリアです。

どっちも難し目だね。

進行度1

今回編成制限無いので、エウロペ様とライネスの出番です。

敵が3体しか居ないのでマーリンも組ませて速宝具撃って終了。

141万ありがとうございました。

進行度2

ぐだぐだして来たんですが?

今度は玉藻とアタランテの2体。

キャストリア武蔵ちゃんですね。

クリテカルで即落ちしそうになったけど、3ターンでクリアです。

流石に黒聖杯でも20万越えは無理だったか。

進行度3

ほんとに何処へ向かってるんだろう?

同じく武蔵ちゃんで行きます。

変更点はNPチャージ礼装持たせるキャストリアにも宝具撃たせ

る点ですね。

56万で無事に届きました。

感想

ケモ耳同士でナワバリバトルとかないわ。

確かにケモ耳はいいけどさ？

スキル強化

バスターバフが1ターンではなく3回3ターンに増え、スター発生も3ターンへ増加、更にクリ威力アップも3回3ターンを追加!!

宝具で星を出して、クリ威力殴りつて感じ。

……あれ？バスター宝具だけど？

・3アタランテ

解放条件は冬木クリア、第二再臨、絆3と複数あった地味に面倒系。

進行度1

バーサーカーの雑魚に大蛇。

カルナとエルキドゥで行きましょうか。

進行度2

スプリガン単騎。

キャストリアと水着ヒロインですね。

39万アーツだから火力がね。

進行度3

スプリガン二体。

全体フォーリナーは水着アビーだけなのでスカスカ水着イリヤちゃんですね。

78万ありがとうございます。

感想

アタランテオルタって結構面倒な性格してるよね。

まあ、今回で吹っ切れたなら良いことです。

スキル強化

スター獲得をアップし、バスタークリ威力アップ。

ん？アタランテってスカスカするから普通はクイツクじゃね？

こういうところぞ、運営。

・ 4 赤兎馬

解放条件は冬木クリアと第二再臨、絆5

秦クリアじゃないんだね。

進行度1

キャスターの雑魚沢山と最後に呂布です。

赤兎馬が前衛固定みたいなので、スカスカさせましょうか。

赤兎馬には攻撃バフが乗ってるみたいですね。

いくらバフがあるとはいえ、低レアだから素殴りは弱いので時間がかかりました。

感想

カストロ&ポルクスちゃん、オリュンポスクリア後初登場。(自分の知る限り)

超陳宮と言うパワーワード。

最後のアヴィケブロン先生ですが、未育成でした!!

キャスターは最優先度が高い奴らが多いから仕方ないね。

一週間以内に育成出来たら幕間クエストもしたいです。

・ 5 ラーマ

進行度1

ランサーの雑魚とカルナ二ゲージです。

ギミックはないようなので、ねろちやまで殴りたいです。

ただ、キャストリアに集中砲火&宝具封印しまくって恨みでもあるの？

8ターン。

進行度2

今度はアルジュナ。

途中が面倒だけどスカスカ水着パイセンで行きましょうか。
アルジュナも二ゲージ持ちかよ。

パイセンってカード次第だけど二連射出来るんだな。

つとスタミナ無くなったのでは、今回はここまで。
幕間クエスト自体はまだまだ沢山溜まっているので、優先して消化
していきたいと思います。

まーた虹リングが増えるよ!!

今週のマスターミッションも残りフレポだけだね。

絆

キアラ2

この人上がりにくいな。

はっ!?もしや上がりにくくて罵倒される性癖でも……。
普通に有り得そうだから怖いんだよね。

966 2020年9月15日「幕間クエスト消化」
③

15日2時頃

「思ったんだよね」

「先輩が突拍子もない事を言うのはすでに慣れていますが、一応聞いておきます。何を思ったのですか?」

「いや、ここまでして箱イベを引き伸ばす理由だよ」

「……コロナの影響ではないっでしようか?」

「勿論それもあるはずんだけど、最近は4月頃に比べたら落ち着て来たんじゃない?だから、ここまで引き延ばすのはある開発が遅れるんだと思った」

「それで?何の開発ですか?」

「ボックス一括開封」

「……………確かに有り得なくもないですね」

「でしょ!!箱イベ、クリスマスイベで毎回言われてる改善点だからね!そろそろ来るんじゃないかな?と期待してるんだ!!」

「では、そうなるように祈りましょう。ところでスタミナ溜まってますよ」

「あ、行ってくるね」

「はい、帰りを待っています」

そろそろ改善してほしいね。

ただ、長い箱開け作業も箱イベの醍醐味と言えなくもない?

と言うわけで幕間クエスト消化していきます。

・5ラーマ

進行度3

バーサーカーの雑魚に英雄王とランサーボスがニゲージ。

武蔵ちゃんかな?

ボス突入前に武蔵ちゃんのHPが4,000とか酷い…。
が、宝具二連射と肅正防御が強すぎた。

感想

シータ実装早う。

・6ラクシユミー

進行度1

術ジルとの単騎戦。

マスタースキルも使えないからなあ。

レベル50だから勝てるか不安です。

礼装は安心安全のケイネス先生で行きたいです。

とりあえずBABで殴って行きます。

6ターン目で宝具溜まって撃って終わり。

残りHP三桁だったから危なかったね。

進行度3

アーチャーの雑魚。

えーっとカルナとエレちゃんて殴りましょう。

エレちゃんクリ殴りで9万とはぶっ飛んでるな。

進行度4

引きこもりに起こるパールさんが敵。

パールさんが6体なのでねろちやまで行きましょうか。

開幕ねろちやまの宝具撃って短縮。

後は素殴りで5ターン。

感想

ネモ・プロフェツサー可愛くない？

ケイドロ、地域によつてはドロケイとか聞くね。

因みに自分は走るのが苦手だったので嫌いでした。

小学校の頃、強制的に遊ばされる嫌な思い出。

本読んで過ごしたいんじゃ〜。

FGOのVRMMOやってみたいんだけど…。

開発してくれ。

その前にフルダイブVRか…。
SAO軸ならあと数年のはず。

・7パール
いつかの続き。

そろそろクリアできるはず。

進行度3

自前のパールさんとブーティカ固定パ。

敵HPはそこまで大きくないので行けるはず…。

ベオウルフと李書文は問題無しに撃破、剣デイルと新アサは互いに不利クラスだから大変だった…。

最後のアツシユバツターマンは宝具撃って説教終了。

進行度4

ラストはカーマ単騎。

単体キャスターは…おっと三蔵ちゃんがレベマじゃないのに使えるレベルじゃないか。

自前NPチャージ持ちはWマーリン行けるからね!!

後宝具3だから火力もバツチリ。

手軽に宝具撃てるのは強い。

イリヤちゃんにも自前NPチャージをください。

感想

パールさんのインド風紀チャックの旅完。

面白かったです。

インド人のママだね!

・8三蔵ちゃん

バーサーカーとアサシンの雑魚。

イリヤちゃんと武蔵ちゃんのBキャスターの共演。

物凄く時間かかったわ…。

最後は全員の宝具って終わ…れなかったので殴ります。

23ターン

感想

三蔵ちゃんは方向音痴なのね。

……と言うよりも寄り道し過ぎなだけだと思うけど。

流石に単体キヤスター最強格の幕間、強かったよ。

ぎやてえ…。

・9フラン1

進行度1

ランサーの雑魚なのでねろちやまで行きましようか。

宝具が回転したので8ターン

進行度2

同じくねろちやまをキヤストリアで挟みます。

1ウエーブ目は素殴りでNPチャージして：地味に時間かかるな。

97万はねろちやまでは最記録!!

進行度3

前回と同じです良いかな？

時間にかかるけど火力は出るから。

宝具強化

火力アップとクリ発生ダウンの倍率をあげたのね。

スカスカ出来るバーサーカーだから何処かで使ってあげたいね。

つとここでスタミナが尽きたので終わります。

幕間は絆が美味しいね!!

絆上げ

キアラ5

遂に放置プレイヘレッツゴーですよ。

残るはカイニスのみ!!

パスファインダー8

そろそろ時間が掛かって来るが、終わりが見えたぞ!!

では、スタミナ回復を待ちたいと思います。

967 2020年9月15日②〜16日「幕間クエ
スト消化③」

15日12時頃

「フランって妹が居たの?」

「ウ ウー?」

「自分でも分からないって?」

「……ウ!」

「なるほどね。つまり、幕間をクリアしたら分かる」と

「ウ、ウ〜!」

・10フラン2

進行度1

ランサーの雑魚だけなのねろちやまです。

特に何もなく7ターンで終わり。

進行度2

ランサーの雑魚にEフラン単騎です。

キヤストリアで嫁ネロ挟みましようか。

49万対戦ありがとうございます。

進行度3

イヴ、バーサーカーの影鯖なのでスカスカ水着イリヤちゃんしま
しよう。

114万ありがとうございます。

感想

元々フランケンシュタインはイヴを作ろうとしてたって話から引
用かな?

スキル強化

防御デバフの倍率アップ。

スカスカする時に使える。

・11アンリ

絆マで解放な上にくそ面倒なバトルですね。

取り巻き99体にアーチャーの影鯖が3ゲージ。

HP高いから気を付かねば。

キャストリアにラムダのシステムと殿にエルキドウ置いておきま
す。

これなら負けないでしょう。

コメント見る限り、アンリは使いどころがなく簡単らしいので残し
てる人が多いみたいですね。

今年のキャンプの様に耐久しても簡単に勝てるっぽい。

物凄く時間かかったぞ。

回復手段がないからキャストリア落とされて、そこからラムダの
宝具を回して地道にダメージを稼ぐ。

エルキドウ出たらカレスコ付けてるのでマスタースキルで速宝具
で終了。

15ターン……宝具のせいで体感30ターンくらいだったな。

スキル強化

元々使いにくいスキルにガッツが付属。

若干使いやすくなった？

どちらにせよアタック低いから出番はもうないでしょう…。

これにて幕間クエスト消化は終了。

残りは種火周回しながら在庫を確保します。

溢れたら育成だね。

絆上げ

キャストリア6

おこずかいありがとう!!

その分周回よろしくね。

16日16時頃

「今日も箱イベについて仮説を考えてみたよ！」

「毎日暇なのですか？」

「暇と言うか……単に思いついたただだよ」（聞いてほしそうな目）

「……。はあく。先輩の小話は今に始まったことじゃないですから……」

「やった!!それじゃあ早速。箱イベ開催が遅れてる理由の一つに、新規鯖の実装されるから?とあるんだよ」

「あれ?ボックスイベントは毎年新規サーバーの実装はないんじゃないんですっけ?」

「そうだけどさ?ここまで開催しない理由がないんだよね。と言う仮説」

「どの位有り得ると思っっているのですか?」

「30%くらいかな?」

と言うわけで、新規鯖来るんじゃないかね?という考えでした。

今までは無かったから無さそうだけど、可能性がZeroじゃないんだよね。

運営は期待を裏切る事で有名ですし……。

後は、今日の夕方告知で金曜日始まりの可能性も残ってます。

ただ、そうなる開催中のピックアップガチャが朕と酒吞童子の二つになるんですね。

基本的にピックアップガチャが二つまでのイメージだから、三つは開催はあまり無さそう。

でも前例がない訳じゃないから期待は出来る。

後、16日の深夜にISO14のアップデート日が決定したみたいですね。

17日頃だそうです。

各ゲーム会社はその動作確認で時間が取られている?

これについても、去年も同じ様な事が開催中に起こったので可能性

としても低い。

若干足を引っ張っている感じはするんだけどね。

それで、数日前も言いましたがもう一度注意喚起を。

iPhoneの人は自動アップデートにしていると、深夜の間に勝手にアップデートされます。

場合によってはFGOが起動できなくなり、連続ログインボーナスやスタミナ回収が出来なくなるので、アップデートは控えましょう。

公式からのアナウンスを待ってからしうね。

という感じかな？

では後一時間弱、期待を胸に待ちましょうか。

アヴィケブロン先生の第一再臨ができました。

もう一回で幕間開放です。

強化内容が結構強いみたいだから、初心者に嬉しい強化だそうですよ。

968 2020年9月16日② 「箱イベ来た!!」

16日18時

「情報更新ありませんでしたね」

「デスヨネー。金曜日の告知が本命かな？」

「期待して待ちましょう」

何もなかった……。

虚無3週間はキツイです…。

いや、その分他のタスクを消化出来るんだけどね？

なんか暇。

19時過ぎ

「は!!?!うわ〜あっちい!!」

「ど、どうされました!!?先輩のバイタルの乱れありましたので……つてイベント告知?」

「そう!!!19時にアナウンスしてくる運営のサプライズ!!一気に体温あがってね!!」

「バイタルの乱れを起こすほどの興奮度合い。どれだけ待っていたんですか……」

「来年の終わり当たりからかな?」

「それは一年ですね…」

箱イベ情報来た!!

まさかの19時発表は予想だにしていなぞ!!

たまたまTwitter見たらスカサハバニーの姿が……一瞬コラ画像かと思っただけど、ツイート元を見たら公式。

リアルで叫んで机をバンバンと叩いて興奮しましたね!!

では、概要を見ていききたいと思います!!

イベント名は『影の国の舞闘会〜ネコとバニーと聖杯戦争〜』
物凄く生物臭がするんですけど……。。

バナー鯖はスカスカ師匠のバニー姿!!?

これは新規鯖実装なのかな!!?

開催予定日は今週の金曜日18日の夕方からです。

予想があたりましたね!!

初日から周回できますよ!!

モノローグを読んだ感じだと、スカスカ師匠に無理やりスパルタ式
特訓をさせられる感じですね。

それにしてもネコとバニーとは???

形式はボックスイベントみたいだけど、メインクエスト進めると聖
杯戦線が開放?

これとフリクエはまた別なのかな?

少しだけ気になった……。

リソースは全てフリクエに集中したんじゃ。

え?今回はここまで。超高難易度クエストがないらしい。

最高かよ。

リソースを完全に周回にさげれるぞ!!

参加条件はいつも通り冬木クリア。

まだいつも通りで普通だね。

メインクエストクリアって前回でもあった開催宣言みたいな感じ
かな?

じゃあメインクエストは実質ないね。

フリクエで開封アイテムとアイテム回収のアイテムを入手。

曜日解放で聖杯戦線が開放。

これを進めていく形式か……。

報酬の聖杯の雫を集めて最終目標の聖杯ゲット。

良く分からないが、とりあえず周回しとけば正解ルートだね。

後、バナーに写っているスカスカバニーですが、どうやらアイテム交換での霊衣解放のようです。

そっか……。

持っていないからなあ。

ピックアップガチャは来そうだけど、引くよりは箱周回した方が効率が良いからなあ。

多分スルーする。

何時も通り長くなるので分けます。

今回は箱の中身や交換アイテムなどについて見ていきます。

969 2020年9月16日③ 「箱の中身など！」

箱

開封アイテムは『戦士の名札』

名前的に、フリクエで名札を強奪するのが今回の趣旨なのか。

いつも通り当たりアイテムは10箱分。

初日でここまでの開封は目指したいですね。

当たりアイテム一覧

足跡、伝承結晶、金フォウ君二枚ずつ。

箱の中身

魔獣のぬいぐるみ、羽根、歯車、証、骨、各クラスの輝石、魔石、秘石、金種火、銀種火（実質マナプリ）金と銀リング（10箱目まで）、銅リング、マナプリ、QP、フレポ。

素材が最高過ぎる。

証とか誰でも欲しいに決まってる!!

骨も次点で最高!!

羽根と歯車も在庫が少ないので有り難い!!

しかし……交換画面が写っていましたが、一括開封機能は追加されてないっぽい。

嘘だ!!

あれ程望まれているのに何で実装しないんだろう？

運営にはマスターが納得出来る理由を説明してほしい。

特攻鯖ですが、いつもは無いのにあります。

フリクエ限定ですが、レアリティが低いほど攻撃アップ。

倍率は載ってませんが、陳宮とアーラシユの活躍間違い無しですね……。

★5 『捧げるは我が心』名札礼装

今回の配布礼装です。

アイテム交換を先に優先したい。

絵はマシユとレオニダスのバビロニアでの一幕。
相変わらずエモいです…。

しかし、効果がガッツ付属とバスター性能8%（凸で10%でしよう）とかなり微妙。

さつきまでのキヤストリアシステムを推していたのに、真逆に対策してきますよ。

陳宮対策？

コマンドカードが魔獣のぬいぐるみで交換できますよ。

★5 『みんなの少女ダ・ヴィンチちゃん』

ロリンチのコマンドカードです。

効果は味方全体の宝具アップ。

ただ1ターンなので宝具前に使わないと言えない点がネックですね。

★4 『二万里を征く鸚鵡貝』

ネモの船です!!

攻撃時にスター2個獲得と防御弱体解除。

星出しよりも、防御のデバフ解除ですね。

★4 『ミニクーちゃん』

説明不要のマスコットです。

攻撃時に攻撃した相手のクリ発生状態を解除して自身にクリ威力アップを付属。

クリ殴りが厄介な敵にお勧めですね。

交換可能なアイテムも載っています。

イベントアイテムは全部で4種類。

箱で出てくる魔獣のぬいぐるみ、フリクエドロップのスカサハコイン〔金〕、スカサハコイン〔銀〕、スカサハコイン〔銅〕。

何時も通り、く個は在庫数です。

・魔獣のぬいぐるみ

コマンドカード(ロリンチ)
コマンドカード(船)
コマンドカード(ミニクーちゃん)
クイツクオープンナー
アーツオープンナー
バスターオープンナー
リムーバー
卵 79個
QP
・金コイン
イベ礼装
バニー霊衣
心臓 234個
産毛 138個
炉心 283個
セイバーモニュメント 219個
アーチャーモニュメント 179個
ランサーモニュメント 219個
ライダーモニュメント 140個
キャスターモニュメント 254個
アサシンモニュメント 161個
バーサーカーモニュメント 236個
金フオウ君(HP)
金フオウ君(ATK)
QP
・銀コイン
イベ礼装
胆石 283個
冠 43個
塵 217個
セイバーピース 47個

アーチャーピース 79個
ランサーピース 58個
ライダーピース 100個
キャスターピース 36個
アサシンピース 112個
バーサーカーピース 125個
金フオウ君(ATK)
・銅コイン
イベ礼装
ホムベビ 160個
髄液 139個
鎖 738個
金フオウ君(HP)
銀フオウ君(HP)
銀フオウ君(ATK)

心臓と卵は熱い!!

最高ですね!!

モニユメントやピースが全クラスあるのも最高!!

本当なら名札にリソースを全て当てた方が良いのかもしれませんが、各素材の最高率を初日に回って終わらせたいね。

スタミナはほぼ∞だし……。

時間が勝負ですからね。

では、明日のインターバルを挟んで箱イベ頑張りましょう!!

970 2020年9月17日「箱イベの意気込み」

7日13時頃

「ギリギリ間に合ったよ……」

「そう、それは良かったわね」

「うん。と言うわけで、エリちゃんことカーミラに来てもらってます」

「お願いだから、若い頃の私の事は話題に出さないで頂戴」

「どれだけ嫌な黒歴史なの……」

「あなたも大人になればある程度分かるわよ……」

カーミラを再臨させて幕間を解放したのでやっていきます。

これが最後かな？

・12カーミラ

進行度1

バーサーカーの雑魚だけなので何時も通りのフォーリナーコンビです。

問題なくクリア。

進行度2

ゴーストだけなので、イリヤちゃんと護法少女かな。

カード運良くて直ぐ終わった。

進行度3

アサシン単騎。

キルケーをマーリンで挟みましょう。

29万で豚にしました。

感想

初期らしいサクサク終わる感じの幕間でした。

多分これで幕間の消化は終わりかな？

箱イベ開催まで種火周回はするけど、多分足りないと思う……。

もしかしたらアヴィケブロン先生ができるかも。

23時頃

「やっぱりメンテあるのか……延期だけは止めてくれよ……」

「最近メンテ延期も起こってませんから、大丈夫ではないでしょうか?」

「その油断が命取りになるんだね……。とりあえず昼に起きてスタミナ回収はしておこうか」

「わかりました。ではそのように先輩のスケジュールを設定しますね」

夕方更新でやはりメンテ情報が公開されましたね。

何時も通り、13時〜18時です。

それ以外の情報は無かったので、18時にならないとガチャなどは分からない感じですね。

もう直ぐ箱イベ開始です。

なので、周回に集中する為更新が遅れますので、先に書きたいことを書きます。

・更新頻度。

明らかに落ちますが、ストーリーバトルはいつも通り書きます。

周回中に関しては、礼装が落ちたり、名札の数がいいタイミングで書き込みます。

いつもよりは落ちると思いますが、気分転換にもなるので数日に一回は更新すると思います。

・周回場所

周回に関してですがあれから考えた結果、やはりアイテム回収はします。

ですが、流石に全部集めるのは時間が勿体ない気もするんですよね。

なので、丁度調べてた所持鯖の必要素材と手持ちを比べて見ました。

すると、全クラスのモニユメント、剣と術を除くピース、胆石の在庫は手持ち鯖分は集まっています事が判明しました。

その時の気分に寄りますが上記の素材は回収しなくてもいいかな？

いや、この先新しい鯖を召喚するのは确实だから、絶対に必要無
いってことは無いんだけどね？

それでも、どれだけ箱イベだからね？

箱の中身であるスキル石も欲しいから……そちらを優先する体で
……。

・箱

こちらも前回通り、名札礼装が貰えるまでは開けます。

それ以降は時間の無駄なのでイベント終了後ということ。

何度も書いてると思いますが、目標数は500にしたいと思いま
す。

ん？300じゃ無かったのか？

某攻略班は高い方が良いとのことなので、多分無理だろうなあと思
ってきりの良い500を設定しました。

300は超えたいですね。

ただ、500いくなら課金は必須なんよね。

水着イリヤちゃん様に課金した2万が残っているので、上限はそれ
までということ。

・周回時間

基本的に起きてる間はずっと周回します。

初日は昼過ぎに起きて最終調整（別ゲーのスタミナ回収や日記の枠
追加、お風呂や晩ご飯など）を行ってメンテ明けを待つ。

んで、18時から速攻でイベントに入ります。

11時半までの5時間は周回できます。

0時から夜勤だったんだよ……。

夜勤明けも限界までは周回しますね。

基本的に仕事前の6時間程度の睡眠、仕事時間と移動時間以外は全部家で周回します。

晩御飯も多分食べない。

一日一食生活かな？

……偶にあるから空腹の我慢はできるよ。

・周回中

周回中は基本的に音楽を聞いて周回するつもりですね。

読書は多分出来ない……。

メドレーやニコニコ動画組曲が長いから緒度良いね。

後はリアフレとの通話かな？

2人ほど当てがあるので、一緒になって周回しながら雑談します。

あ、某攻略班の配信でも良いね。

つと、自分はそんな感じで今回の箱イベに挑みたいです。

普通の人はあまり真似しないでください。

体調不良になっても責任は負えません。

では、明日のメンテ明けを待ちましょう!!

皆も頑張ってください!!

影の国の舞闘会　くネコとバニーと聖杯戦争く

971　2020年9月18日②「箱イベ開催!!」

18日12:30

「さて、今日からは一人で黙々と周回かな？」

「寂しいですね……」

「まあ会話してる暇もないから仕方ない……」

「辛いときは休むんですよ？」

「仕事あるから一日12時間も出来ない……」

「それだけあれば十分な気もしますが」

「だから休みの日は無理矢理でもやらないとね」

「ですから……。いえ、もういいです」

と言うわけでメンテ前のスタミナ回収できました。

なってほしくないけど、メンテ延期してもスタミナは大丈夫です。
延期したら周回時間が少なくなるんじゃないかと。

後、来週の仕事がほぼ決定しました。

週5です。

連休とかありません。

市ね!!!

正確に予定を立てた結果、仕事帰って6時間ほど周回↓6時間ほど寝る↓起きてスタミナ回収お風呂等↓仕事↓帰って周回の繰り返しです。

休みの日はぶっ通しでしないと間に合わないよね。

ほんとに仕事辞めたくなったよ……。

なので、9/28〜10/2までのラストスパートを休めないか申請しています。

シフト制の仕事なんで、人手が足りなければ有給とか概念自体がないんですよ。

ホントに辛い。

FGOって仕事じゃいけないの？

っと、自分のリアルの話はこのくらいにしておいて、メンテ明けを待ちましょう。

1714

メンテ明けまで残り1時間を切りました。

暇だったので周回時間を計算してみた。

目標500としたら1日に約36箱

36箱は21,600枚

1周で120枚だと下振れ仮定したら、175周

1周2分と多めに仮定して350分

一日当たり約6時間周回したら500箱に届く事が分かりました。

ただ、端数切捨てや下振れ計算なのでもっと早かったり、遅かったりするかも。

一日6時間ならギリギリ行けるし、仕事ない日は12時間以上周回するつもりですから…。

では、後40分待ちます。

1800

それでは始まった!!

ストーリーはちゃんと読めます。

1807

とりあえず、開幕戦をクリアします。

情報は無いのがキツイ。

なんか物凄く複雑そうなんですけど…。

ちよつと情報は出るまでメインクエストは後にします。

フリクエを上から消化していきます。

あ、スキル確認消してたの忘れてミスった…。

一番上は333とシステム組めそうですね。

ドロップはほぼ全部ドロップする感じだね。
二番目

システム難しかったです。
最後は手間取って6ターンかかりました。

ドロップは銅多めの名札と銀も若干。

三番目

スカスカ巖窟王

システムできました。

ドロップは名札と銀大目、金が少し

四番目

名札と金大目の銅少し

システムは最後のカード次第です。

五番目

名札単体。

スカスカ巖窟王ならシステム可能。

なんかフレンド選択でフィルター使ってる状態で更新押すと、フィルターがリセットされてます。

六番目

敵が212

システム殺しです。

しかも、真ん中でくそ高い。

一回目は令呪コンテ使いました。

は？

礼装落ちました。

やったぜ!!

とりあえずアイテム回収してきます。

1853

カイニス絆3になりました。

金素材最高率ならラムダで余裕で周回出来ます。

1902

カイニス絆4

金コインの礼装交換完了。

1918

ロードが遅いかったのでデータダウンロードしてます。

あの、20連だけしてしまった。

結果、タマキヤが出ました。

礼装何処？

フレガチャで★3を3枚だけ出して終わります。

素材の最高率だけならキャストリア武蔵ちゃんですシステム組みますね。

ストーリーは夜勤明けにします。

972 2020年9月18日③〜19日「周回日記」

1938

カイニス絆5

1958

金コインの礼装交換完了。

伝説級を3積みで4ターン周回は可能。

アイテム回収も狙うならここだね。

2030

バニー霊衣交換!!

後は英雄級周回します。

アイテム回収は気分次第かな？

金フォウ君は絶対に交換するけど。

2054

物凄くFGOが重い。

公式アナウンスでもIOSでの聖晶石購入の接続エラーが発生してるみたい。

色々とバグってるぞ。

2127

ライダーさんの絆が6になりました。

現在4237枚です。

2137

キヤスターピース交換

4426枚

2246

マスターレベルが144になりました!!

現在8125枚

2259

セイバーピースの交換完了。

現在 8 5 2 6 枚

2 3 0 6

武蔵ちゃん絆 7 !!

2 3 4 8

2 枚目泥った!

2 3 5 2

まさかの連続泥

3 枚目です

2 3 5 5

これから夜勤だから初動はここまでです。

約 5 時間半の戦いでした。

現在 9 8 5 0 枚

惜しい。

1 9 日

0 2 4 5

夜勤休憩中でも周回です

ビリーの絆が 6 になりました。

冠交換完了。

0 3 1 0

休憩終わり。

1 1 3 9 枚

0 6 2 2

夜勤が終わったので周回に戻ります。

とりあえず家にあつた惣菜。パンを食べて、モンエナでエネルギー補

給して周回します。

聖杯戦線は気が向いたらやります。

周回の合間に記事を読んで、理解出来たら行くかな?

最低でも 1 8 時までにはしますね。

0 6 3 7

は?

まだフィルター治ってなかったの？

0709

四枚目泥!!!

凸ったのでサポに置いておきます!!

0828

極地礼装が4になったぞ!!

現在17, 982枚

0842

ロイヤルブロンドが8になった!!

0900

胆石交換!!

0927

5枚目の礼装泥です。

後三枚で二枚目凸!!

0958

百貌のハサンが絆6!!

コストの関係で低レア優先だけど、おこずかい有り難い。

現在22, 735枚

1016

産毛交換!!

ラムダシステム物凄く楽…。

1123

パスファインダーレベル9!!

あと少し!!

現在27, 309枚

1134

髄液交換!!

銅素材が礼装あるから早い!!

1204

タマキヤ絆1!!

当てたの忘れてたよ。

ここで昨日起きた時間になります。

手がしびれてきた……昼ご飯は流石に片手間に食べよう。

1225

ホームベビ交換完了。

気分転換に周回場所変えるのはいい案だね。

1235

タマキヤ絆2

どんどん行こう。

1301

タマキヤ絆3

1348

塵交換完了。

若干寝落ちてかけてた…。

では、聖杯戦線をサクッとクリアしたいです。

やり方に関しては鯖を三体選んでそれぞれ指示を出していく方式。

オルタニキやヘラクレスが最強身みたいです。

オルタニキ、水着北斎、ゲオルギウス先生で行きましようか。

コストが低いのが厄介ですね。

オルタニキで無傷でカーミラ撃破。

エウリュアレと宝蔵院を撃破。

バベツジもオルタニキが軽く調理。

オルタニキ無双でした!!

名札300枚は地味に嬉しい!!

は?何度でも遊べるのか!!?

最高かよ!!

まあ周回に戻りますが。

973 2020年9月19日②〜20日「周回②」

19日

1426

タマキヤ絆4!!

あと少しだぞ!!

1445

6枚目の泥礼装がやっと落ちました。

残り2枚で凸二枚目です。

1453

タマキヤ絆5!!

これで手持ち鯖全員5以上です!!

1502

心臓交換完了!!

1521

ガレスちゃんに6になったのでおこずかいもらいました。

1600

炉心交換だあ!!

なんだかんだ言つてアイテム交換順調に進んでるな。

1703

パスファインダーレベマ到達!!

次はロイヤルブロンドだ!!

1715

鎖交換!!

これで金フオウ君を除く、絶対に欲しい素材の交換は終わりました。

1800

更新来ましたね。

周回にリソース割きたいので、情報で出てから戦線に挑みます。

そしてフィルター、未だに治ってないらしい。

1808

そろそろ落ちてくれよ。とT w i t t e rで呟いた瞬間落ちた。
七枚目泥です。

あと一枚で二凸作れる!!

そして情報更新来ましたね。

月曜日と水曜日にフリクエは更新されるらしいです。

前回通りなら初日が一番周回しやすかったので、今の間に出来るだけ周回したいと思います。

聖杯戦線も詳しい遊び方が乗ってますね。

まあ攻略班の方に任せてこっちは周回しましょうか。

1 8 2 6

H Pの銀フォウ君k交換しました。

1 8 3 7

8枚目泥って二凸

ジキルハイドの絆が6になりました。

1 9 3 5

T w i t t e r見てて、画面に視線を戻すと礼装が…。

9枚目です。

後3枚。

2 1 3 3

長くなってくるね。

ずっと周回してましたよ。

アマデウスの絆が6になっておこずかいくれました。

2 2 0 5

弁慶もおこずかいくれました。

6です。

2 2 3 5

1 0枚目泥来ました!!

残り2枚!!

2 3 3 2

武蔵ちゃんの絆が8になると同時に1 1枚目泥しました。

残り1枚!!

20日

0139

聖杯戦線していきましよう。

一回目はオルタニキが何も出来ずにしに全滅。

二回目はオルタニキの立ち回りを考えてなんとクリア。

この後もどんどん難しくなっていくって事？

高レアガン済みさせてろ……。

わんちゃん。聖杯獲得を諦めるかも…。

0223

キャストリアの絆が7になりました。

虹リングゴありがとうございます。

0421

アスクレピオスの絆が6！

0526

12枚目泥して3枚目の凸礼装が完成しました。

これで+9で周れます。

一枠で12個なので一周で120個はほぼ確定ですね。

0544

約24時間周回終了。

仕事あるので寝ます。

名札の枚数は自分でも正確には確認してません。

終わってから楽しみなんだ…。

石食っても500行かなかったら、上限2万で課金はしますよ？

以外と長時間周回いけるもんだな。

974 2020年9月20日②〜21日「周回日記」
③「

「寝たら大分楽になった!!やっぱり眠い時は寝た方が良いんだね。

……
まあ、仕事あるからその前の6時間ほどしか寝れないんだけど

20日

1351

13枚目が泥りました。

残り3枚で最高率で周れます。

1428

14枚目落ちました。

残り2枚です。

前回ヘリーチ!!

1546

マスターレベル145になった!!

2243

仕事終わったから周回再開です。

アイテム周回は伝説級周ってます。

カレスコ持たせたアーラシユでステラって、後衛待機のキャストリアでのカーマで猪を撃破、最後はフレンドさんのNP礼装持ちで宝具上がってるアルトリアかアルトリアオルタで撃ってクリ殴りで何とか終わる。

アイテム回収は金が残り1000個で全部終わりますね。

1周で10個ほどだから、約100周。

まあ地道にすればね？

0515

極地礼装が5!!

箱イベで出来る限り上げたいね!!

2256

銀フオウ君の交換完了。

これで銅コインは終わりです。

槍ピース、弓ピース、騎ピース、ライダーモニュメントも終了。
んで、フィルターバグはまだ治ってないのか。

2304

サリエリ絆6!!

今回は低レア鯖の絆上げは捗るな!!

2329

16枚目ドロップして4凸で周回が可能になりました。

攻撃鯖には付けられないので実質最高率です!!

2343

アサシンモニュメントとアーチャーモニュメントの交換完了!!

一気に1000個とか考えるよりは、200個って考えた方が気持ち的に楽だわ。

2352

もう落ちたよ……。

17枚目

箱イベだけ毎回ドロップ率が良すぎる件について。

欲しい人にあげたい。

21日

0013

早いつて……。

1時間で3枚……実は二回目です。

18枚目

0021

アサシンピースとバーサーカーピース、セイバーモニュメントの交換完了。

これで銀コインも終了!!

残り金コインが600枚!!

0120

狙ってない時に限って落ちやすい礼装。

19枚目

0121

20枚目

0251

バーサーカーモニュメント交換完了。

これで残り400!!

0318

四枚目の凸礼装が作れました。

0338

ロイヤルブロンドが9になった!!

英雄級は極地礼装で周ってるから、実質箱イベ中はもう無理かも。

0347

ランサーモニュメント交換しました!!

ラスト200!!

気が向いたら戻ろう。

0353

英雄級に戻ったら直ぐ落ちた…。

22枚目

0414

23枚目ですね。

0440

イリヤちゃん絆12達成!!

直ぐ夢火使って引き続き周回。

15までまだまだだぞ!!

0507

キャスターモニュメント交換し終えて、アイテム回収全て終了。

ちゃんと金フォウ君分も取ってます。

追加で来ない限りアイテム回収はもうしなくても良いね。

と言うわけで英雄級に集中します。
そつちのほうか速度は速いからね。

まあ、本気にするならスカスカ巖窟王なんだけどね。
絆上げの関係でしないけど。

0515

極地礼装が5レベ!!

どこまで上げられるかが勝負!!

0535

24枚目です。

0638

ローマの絆が6になりました。

ローマもここまで成長致しましたぞ!!

編成変えるついでに聖杯戦線行ってきます。

また難しいんだろうな…。

編成はマシユ、エルキドゥ、水着パイセン、カーマ。

礼装はマシユとエルキドゥに鍛錬、カーマに飢餓です。

攻略方法は攻略班の方法で確実に行きたいね。

真ん中突き進んだのに敵が上手く動いてこれず全滅というか、どう
動いて良いのか分からないので離脱。

やっぱクソゲーじゃねえか。

はーもう一回初めからかよ。

975 2020年9月21日② 「周回日記④」

0701

考えるのが苦手な脳筋マスターには今回きついゾ。
聖杯を報酬にするならコンテ使わせてくれ。
まーた行動間違えた…。

押して直ぐ消費する仕様がきつい。

0709

若干事故ったけど、7ターンで終わった…。

下のアストルフオはカーマで撃破か牽制しても良いね。

それにしてもマシユが優秀過ぎる。

では周回に戻ります。

0830

26枚目が落ちて、6枚目の凸礼装が完成しました。

そろそろ飽きてきたのでスカスカ巖窟王編成の投入を考え中。

0905

金リング全部齧ったぞ!!

銀と銅は仕事前のスタミナ調整の残しておくとして、虹リングに切り替えます!!

その前に、箱イベ始まる前以来、初のまともな食事を取ります。

まあ、パンとかは食べてただけだね。

弁当食べて、また少し周回したら寝ます。

今日は夜勤なんだよ…。

1812

起きたので再開します。

お昼ごろにアップデートが入ってフィルターバグが治ったみたいですね。

フレンド選択が早くなったよ!!

英雄級は全てランサーの333

システムアタッカーは水着巴さんかイアソンなのですが未育成です。

水曜日になると考えたなら、今から育てるのもためらう…。
武蔵ちゃんできて出来なかつたら考えます。

武蔵で余裕そうですね。

では、他の場所も一回だけクリアして英雄級に籠ります。

1901

キャストリア絆8!!

今回中に絆マ可能性ある？

何回か周ったんですが、伝説級6積み周回できますね。

ただ、最後がバスターカードないとキツイですが、4ターンでも6積み出来るのは偉い。

アイテム回収は終わってますが、交換でQOになるし、鏡と塵が落ちますからね!!

一応編成。

ジーク、キャスター、フレトリア、キルケー

初手はキルケーとキャスターバフで宝具撃って撃破。

次はキルケーをフレトリアにオダチエンして、キャストリアの全バフとジークのNO獲得量アップ使って宝具。

これで90は回復出来るので自前NPチャージ使って、マスタースキルも全て使って突破。

最後のマスター礼装使い忘れると、牛若丸が半分くらいしか削れないので面倒くさいです。

1917

27枚目の礼装泥。

もう周回に集中します。

1948

若干失敗する時もあるんだよなあ。

飽きたら英雄級に変えてもいいかな？

しかも、伝説級6積みだとイリヤちゃん入れれないのが一番の難点。

あ、28枚目落ちました。

2145

今日も夜勤あるからここまでかな？

休憩中もするけど本番は帰ってから20時間くらいまた周回します。

この調子なら目標数は余裕で届きそうです。

色んな物を犠牲にしていますが……。

976 2020年9月22日 「周回日記⑤」

「まさか6積み周回が出来るとは思わなかったね!!

イリヤちゃんが抜けたのは痛いけど、代わりに水着イリヤちゃん入
れてるからセーフ。

今日も24時間周回頑張っつていこう!!」

22日

0628

伝説級6積み出来てます。

が、宝具だけでは水着牛若丸は倒し切れないので、殴りが必須。
カードによつては4ターンだけど仕方ないね。

コインが大量なのじゃ。

0732

今日初の礼装泥。

こつからが本番たぞ!!

そろそろ伝説級飽きたので英雄級に落ちます。

0848

イアソンが6になった!!

金リンゴありがとう!!

1104

おこずかいありがとう。

水着イリヤちゃん絆7!!

このまま絆マまで持つて行きたい。

1233

約5時間ぶりに泥。

30枚目です。

1533

キルケーの絆6!!

石有り難い!!

1620

マスターレベルが146達成!!!

短期間で2も上がるなんて流石箱イベ。

出来ればもう一個上げたいなあ。

1729

ジーク君の絆が6。

おこずかいありがとう。

1800

あ……昨日の聖杯戦線やってないや。

今してきます。

槍ニキ、イリヤちゃん、剣北斎、百貌でいきます。

槍ニキを下からの追い上げて、剣北斎で横から。

しかし、前回よりも詳しく攻略方が書かれていないので難しそう。

負けたらコメントを参照します。

1813

槍ニキがアタランテとライダーさんと戦ってる間、剣北斎やその他はどうするの？

剣北斎突撃してもいいの？

その辺分らない…。

1816

アタランテ撃破。

次は……。

あ、ムニエルを槍ニキと剣北斎で挟めた。

しかし、一回呪腕さんに攻撃された…。

1822

イリヤちゃんて呪腕ブレイク。

剣北斎でムニエル撃破。

はく。

初め冷や冷やしたけど何とかなったね。

なんか、今なら行ける気がするので今日の更新もしちやいます。

敵のカルナと水着ヒロインがマスターを狙うらしい。

編成は水着イリヤちゃん、イリヤちゃん、シヤルロットちゃん、坂

本龍馬。

水着イリヤちゃんの特攻。

1841

あ、ミスってマスターが二回も攻撃された。

1844

デオンとヒロイン撃破。

1846

水着イリヤちゃん落とされた。

1848

カルナ撃破。

物凄く冷や冷やさせられよお。

1853

マーリンも撃破!!

1855

ムニエル残りライフ1!

ムニエルがイリヤちゃんから逃げるために、坂本さんに近づいてくれたので攻撃。

はく終わった。

1938

やっと31枚目泥です。

落ちない時は落ちないね。

これで7凸目。

1941

あ、連続泥きますか。

32枚目です。

2332

ギリギリ今日中にもう一枚落ちました。

33枚目。

後4時間ほど周回したら寝ます。

977 2020年9月22日②〜23日「周回日記
⑥」

「キャストリア絆上げおめでとう!!」

「ありがとうございます? マスター休憩は何時しますか?」

「後4時間は周るからよろしく!!」

「え……………」

22日

2344

キャストリアの絆が9になりました。

これ絶対に絆マになるでしょ。

召喚して一か月ちよつとなんだけど…………。

23日

0829

寝落ちてました。

こんなんじや駄目ですな。(生活を犠牲にしてる人間失格代表)

0919

英雄級を武蔵ちゃんで6積み出来ないか頑張ってたけど、1ウエーブ
目がどうしても98で回収できない…。

宝具2だったらなあ。

銀フオウ君限界まで積んでみる?(神ジュナに入れたりしてるから
未だにフオウマジじゃない)

……………まって!!?

1ウエーブ目に宝具威力アップ使えば回収可能だわ!!

後は最後が抜けるかどうか…。

あくプニキがキツイな。

でも、伝説級のタップ数や時間を考えたらこっちの方が早い?

今日の夕方更新で英雄級がアーチャーだったらラムダで楽だから
来い。

1022

いい加減、フレンド選択でスカディ選択ミスにイライラしてきたので、スカディ置いてる方には悪いんですが切らして頂きました。

あ、読者様からの申請は鍵を付けているので解除してません。

こつちが忘れてない限りは……。

それで、イベント覧にキャストリアのスキルマ&凸礼装出ない人を解除して行ったら、47人になったよ……。

ストーリー攻略に影響がでなければいいが……。

基本的に申請して来られた方は認証しているのですが、箱イベに限ってはキャストリアスキルマと凸礼装の条件を付けさせていただきます。

まあ、読者様からでしたら条件なしで交換可能ですが……。

フレンドが上限に戻るのは何時になるかな？

1118

誤タップ増えてきている。

イライラしてきた。

休憩入れる？

ラムダで英雄級6積してみようか？

ああ。プニキがギリギリ無理か……。

伝説級に戻ります。

1123

石がなくなっただので聖晶片を交換。

2223

仕事終わったので再開します。

明日も仕事だから約6時間くらいかな？

それと、プロトマーリンが実装されたみたいですね。

アーケードで……。

なんでだよ!!?

人気出てないからキャラ出して集める気？

本家実装早う。

それと、今日フリクエ更新日じゃなかったのね。
水曜日かと思ってました。

2319

ジーク君絆7おめでどう!!

明日までの周回だから頑張つて!

敵編成によるけど……。

2330

水着イリヤちゃん絆8おめでどう!!

明日までは頑張ろうね。

編成しだいでは出番あるけど……。

最近礼装の泥率が低い……(これが多分普通)

978 2020年9月23日② 「周回日記⑦」

「最近礼装の泥率が低いんだよね……それでも人によっては羨ましいくらい落ちてるけど…」

23日

2354

また落ちました。

24日

0033

落ちる時は直ぐ落ちるね。

0044

キルケー絆7!!

おこずかい地味に嬉しいです。

この調子だと足りない気もするので。

0253

また落ちました。

そろそろあそこまで貯まりますよ!!

0318

早い!!

これで41枚目の泥礼装です!!

凸礼装9枚……サポが凸礼装で埋まりました。

0324

連続泥しました。

0446

明日も仕事なので寝ます。

最後の方は集中して周回出来たので良きかな。

1200

起きたので仕事時間まで周回します。

今日で最後の更新日だから、伝説級6積みが出来るかもしれない最後のチャンス!!

1400

何も無いまま仕事時間へ。

2223

仕事終わったので周回再開します。

フリクエ更新されたから編成考えるのが怠いんじやく。

2237

帰って直ぐ落ちるので幸先が良いね!!

今日の周回は朝の6時過ぎまでします。

2228

伝説級6積み編成を考えてみます。

某攻略班が出してる、アルトリアとメディアパーティーで行ってみ

たいと思います。

あ、まずはメディアのスキル上げからですね。

自前NPチャージを4まで上げます。

で、自前アルトリアだと宝具レベルやスキルレベルが心もとないの
で、フレンドさんから借ります。

それで、孔明はスキルマではなく、絆マなのでライネスに変えてみ
ます。

2300

何回か周回し安定してきたので編成載せます。

メディア(NPチャージのみスキル4)、黒セイバー(宝具2のスキ
ルオール4)、フレトリア、ライネス(スキルマ)

メディアのスキル1と3(3は使った方が安定して貯まる)黒セイ
バーのスキル3、フレトリアスキル3、宝具。

フレトリアスキル全部メディアへ、オダチエンライネス。ライネス
スキル2をメディアへ(攻撃バフ付いてるから最後にとっておいた方
が良いのですが、それだとメディアで10万はきつかったなのでバフリ
ます)で、宝具(アーツチェインもしくは黒セイバーのカードでNP
を地味に貯めるのと殴って確殺です)

黒セイバースキル全部使って、マスタースキルも全て使用。(4
ターンかかる場合もあるから、カインスを行動不能に)

黒セイバーのチェインが組めたらほぼ確殺。栗殴りが出てくれるのが最高。

4ターン目は誰のカードでも倒せれる範囲だけど、黒セイバーあつた方が安定する。

こんな感じで周回します。

飽きたら英雄級に戻るかな？

ラムダだと6積みできるはずなので……。

心臓うめえ!!

あ……最終までに黒セイバーのNPが60以上溜まってないと崩壊する……。

もう面倒くさいから英雄級をシステム周回しようかな？

979 2020年9月25日「マスター2周年!!」

「先輩、おめでとうございます!! 今日で先輩がこのカルデアにやって来て2年です」

「そっか……もうそんなに経ったのか。長かった様な短い時間だったね」

「そうですね。その時は長く感じて、振り返ってみると一瞬です。この二年間楽しかったですか?」

「それは勿論!! FGOのお陰で沢山の出会いや感動をもらえたよ。それにしても……未だに凸カレ持っていないし、妄執に至ってはZero枚なのは何で?」

「先輩……感動が台無しですよ。でもまあ、それが先輩らしいと言いますが……」

「まあね。……これからもよろしくね、マシユ」

「はい! 今後ともよろしくお願いします」

ということとで今日でマスター歴2周年を迎えました。早い。

現在は箱イベ中なので出来るだけ簡潔に2周年記念を終わらせませす。

9月入ってからこの時の為にある事をしてました。

それは、所持鯖の必要素材を調べていました。

使ったのは某攻略サイトのツールですね。

流星にツール使わないと時間がね…。

では、以下コピペです。

必要素材個数(所持鯖分のみ) 種火、フオウ君、QPも除く

必要 在庫 土

・スキル石

剣の輝石……………449 54 | 395

弓の輝石……………246 7 | 239

槍の輝石	470	61	409
騎の輝石	384	57	327
術の輝石	766	47	719
殺の輝石	239	55	184
狂の輝石	415	47	368
劍の魔石	847	377	470
弓の魔石	700	403	297
槍の魔石	895	440	455
騎の魔石	692	259	433
術の魔石	966	259	533
殺の魔石	645	385	260
狂の魔石	791	417	374
劍の秘石	1005	176	829
弓の秘石	890	259	631
槍の秘石	1106	313	793
騎の秘石	855	105	750
術の秘石	1113	37	1076
殺の秘石	819	180	639
狂の秘石	1000	199	801
銅素材			
英雄の証	4897	432	4465
凶骨	4395	86	4309
竜の牙	1634	295	1339
虚影の塵	5077	217	4860
患者の鎖	1927	738	1189
万死の毒針	1088	337	751
魔術髓液	1056	139	917
宵器きの鉄杭	1392	236	1156
励振火薬	1428	347	1081
銀素材			
世界樹の種	1946	57	1889

ゴーストランタン	1	2	7	2	9	3		9	7	9	
八連双晶	1	4	7	1	1	9	4		1	2	7
蛇の宝玉	8	9	6	5	2	4		3	7	2	
鳳凰の羽根	1	4	4	1	6	3		1	2	8	6
無間の歯車	1	0	3	2	2	3	7		7	9	5
禁断の頁	9	6	4	1	1	8		8	4	6	
ホムンクルスベビー	9	3	8	1	6	0		7	7	8	
隕蹄鉄	9	0	2	4	3	0		4	7	2	
大騎士勲章	7	3	5	2	2	9		5	0	6	
追憶の貝殻	9	7	6	1	9	3		7	8	3	
枯淡勾玉	7	3	2	2	9	5		4	3	7	
氷遠氷結	3	5	6	1	8	9		1	6	7	
巨人の腕輪	4	6	5	2	2	1		2	4	4	
オーロラ鋼	5	4	8	3	0	7		2	4	1	
閑古鈴	5	0	4	2	6	0		2	4	4	
禍罪の矢尻	4	6	6	1	7	1		2	9	5	
光銀の冠	2	4	0	4	3			1	9	7	
神脈靈子	7	7		1				7	6		
・金素材											
混沌の爪	7	4	0	1	3	6		6	0	4	
蛮神の心臓	8	1	0	2	3	4		5	7	6	
竜の逆鱗	4	5	8	9	0			3	6	8	
精霊根	2	3	5	7	5			1	6	0	
戦馬の幼角	2	2	5	2	3	4	+	9			
血の涙石	5	1	5	1	3	4		3	8	1	
黒獣脂	2	4	7	2	7	3	+	2	6		
封魔のランプ	3	2	1	2	1	8		1	0	3	
智慧のスカラベ	2	5	3	2	0	6		4	7		
原初の産毛	3	1	3	1	3	8		1	7	5	
呪獣胆石	2	0	1	1	1	1		9	0		
寄寄神酒	1	8	6	1	6	0		2	6		

暁光炉心……………	3	3	9	2	8	3		5	6	
九十九鏡……………	2	0	2	1	2	4		7	8	
真理の卵……………	1	3	2	7	9			5	3	
煌星のカケラ……………	1	1	3	4	7			6	6	
悠久の実……………	7	8		4	0			3	8	
伝承結晶……………	5	6	1	3	5			5	2	6
・ピース										
セイバーピース……………	7	4		4	7			2	7	
アーチャーピース……………	1	4		7	9		+	6	5	
ランサーピース……………	5	0		5	8		+	8		
ライダーピース……………	8	9		1	0	0	+	1	1	
キャスターピース……………	1	2	0	3	6			8	4	
アサシンピース……………	5	2		1	0	8	+	5	6	
バーサーカーピース……………	3	8		1	2	5	+	8	7	
・モニュメント										
セイバーモニュメント……………	1	4	8	2	1	9	+	7	1	
アーチャーモニュメント……………	5	0		1	7	9	+	1	2	9
ランサーモニュメント……………	1	5	2	2	1	9	+	1	6	7
ライダーモニュメント……………	1	3	2	1	4	0	+	8		
キャスターモニュメント……………	2	2	9	2	5	4	+	2	5	
アサシンモニュメント……………	8	2		1	6	1	+	7	9	
バーサーカーモニュメント……………	9	8		2	3	6	+	1	3	8

こんな感じでした。

今後とも増えていくのですが、現状としては金素材の幼角と脂、セイバーとキャスター以外のピース、全モニュメントが在庫の方が多いです。

これは嬉しい反面、他の素材の必要個数との差に笑うしかない。箱イベ中にスキル石がどの位集められるか？がやはり重要ですね。

1000箱が最適なんだけど、虹リング的にも時間的にも無理だからなあ。

では、今後ともよろしくお願いいたします。
3年目に突入だ!!

980 2020年9月24日③〜26日「周回日記

⑧」

24日

2323

伝説級6積み崩壊し易いから英雄級に落ちようかと思ったら、セイバーいるからラムダで6積み周回出来ない……。

最悪武蔵ちゃんで5積みか……。

2343

は？武蔵でも英雄級5積みシステム無理なんだけど……。

怠い。

フリクエ更新してくれなくて良かったよ……。

もしくは残してくれ……。

2350

キャストリアシステム無理なら、やはりスカスカ巖窟王に戻るよね。

2355

礼装落ちました。

6積みじゃないから落ちる枚数は減るけど、その分時間が早いからね。

25日

0022

礼装落ちました。

0108

フォントムの絆6!!

リング有り難い!!

そして、家族マスターのお陰で伝説級6積み周回パーティーが完成しました。

Wキャストリアにメディアと黒セイバーです。

スキルタイミングさえ間違わなければいける。

ただ、昨日までの周回の癖でオダチエンをミスって使ってしまうの……。

崩壊したら時間がかかるよ。

0122

10凸目完成!!

と、イベ半分前に目標数値の半分到達!!

この調子で周ったら、目標数に届きそうです!!

0202

マスターレベル147!!

出来ればもう一個上げたい!!

0227

また礼装落ちたよ…。

0456

約2時間ぶりに礼装泥!!

テンション上がるね!!

0520

キヤストリア絆マ達成!!

召喚して約一か月ちよつと。

早いよ……。

夢火は貴重なので入れれません。

在庫が3個でイリヤちゃん専用だからね…。

0541

色んな全体セイバーを試してみたけど、やはり黒セイバー以外は抜けないわ。

バニー師匠さえ抜けたらあとは素殴りで許容できるんだけどな。

因みに黒セイバーは絆マなので変えたい。

バーサーカーも試してみよう。

0547

神ジュナ使ってみたけどやっぱり無理か…。

素の火力が高くて、宝具2の黒セイバーが最強かよ。

0554

朝の周回で6泥は強い。

1327

仕事時間まで周回!!

そして、イベントが半部を切りました!!

目標数の半分は既に到達しています!!

1503

サロメ絆6!!

次のストーリーで出てくるくってマジ?

1604

っしや!!

50枚目泥!!

記念に呼符引いたら★4イベ礼装出た!!

1616

水着イリヤちゃん絆9!!

メディア絆6!!

水着イリヤちゃんは箱イベ中に絆マ確定だね!!

メディアさんが……8くらいは行くかな?

1705

無償石が亡くなったので課金します。

1757

仕事なのでここまでかな。

帰ってきたら再開します。

今日は夕方更新ないよね?

2221

帰って来ました。

明日も仕事だから6時間ほどかな?

更新は無かったのね。

26日

0030

落ちた!!

夜にどれだけ落ちるかが勝負!!

0114

一時間ぶりの泥!!

というところで終わり。

あとは半分頑張って周回しましょう!!

981 2020年9月26日②〜27日「周回日記

⑨」

「目標数の半分到達!!が、石が足りん無そうで怖い。誘惑に負けて石60個使わなければ良かった……」

0233

エイリークの絆6!!!

リングが本当に有り難い!!

0342

気が抜いている時に落ちるとテンション上がるよね。

0516

やっと落ちた。

最近落ちなくなってきた。

0608

今日も仕事なのでそろそろ寝ます。

久しぶりに名札数見たら完全に強かった。(強いとは?)

2227

すみません。

仕事直前まで寝てました。

帰って来たので再開します。

で、明日から三日間の休みをもぎ取って来ました!!

ここで目標数まで頑張りたい!!

なので、三日間の72時間周回を開催したいと思います!!

目標数まで名札が集まる。

心臓が手持ち鯖分集まる(残り459個)

杭が手持ち分集まる(残り852個)

礼装が三連続泥する(二連は今までに来たことあるから)

石が尽きる(追い課金あり)

死ぬ(体力の限界)

以上のどれかを達成したら周回を終わって寝ます。

では、皆さまよろしくお願いします。

基本的に24時間に一回の食事（パンなど）

ガッツリ食べると寝るからね。

エナドリは半分過ぎたら飲む（一本しか用意出来なかった）

2348

同じ編成でも飽きてくるので、読者様から教えて頂いた編成を試してみました。

1ウエーブ目をアストライアの栗殴りで突破して、2ウエーブ目をアストライア宝具、3は何時も通り黒セイバーの宝具＋素殴り突破。計測まではしてませんが、若干早いのかな？

ただ、こっちはアストライア編成してるので絆上げ鯖が入れれないんだよね（イリヤちゃんは確定枠）

礼装の泥で交互に使って行こうかな？

教えて下さった読者様には感謝です。

27日

0004

陳宮絆6!!!

リング有り難い!!

0019

システムミスって素殴りしてたら、先にカイニス落として虹が見えてるの草。

0328

アストライア絆上がった!!

何かこつちの方が早いし、クリ殴りで（メディア使うよりは確実に）3ターン周回確定だからこのまま周回かな？

絆上げ鯖積めないのが残念だけど。

0410

お腹すいたから食べながら周回。

家にあつた総菜を温めて片手間に食べてる。

0429

4時間ぶりに泥つた!!

テンション上がるね!!

0506

動画見ながら周回してたら落ちてた。

気が抜けた時に加速するのね。

0534

マスターレベル148になつたぞ!!

あと少しでカンスト!!

だは、箱イベ中にはもう上がらないかな?

その前に目標数行きそうです。

0633

虹見えた瞬間、叫んだ。

深夜テンションで可笑しくなってるね。

頭痛い……。

まで昨日起きてから24時間も経ってないのか……。

982 2020年9月27日② 「周回日記⑩」

「まだまだ、こんなもんじゃないぜ!!……と言いつつ、箱イベ終わって
からマシユに怒られそうで怖い。

色々無理してるからね。

27日

0638

前回言い忘れてたけど、目標数行けば終わるって奴。

確かに虹リングを齧るのはやめます。

Sタル復刻にも入れたいしね。

でも、自然回復やまだ食べ終わってない銀リング(何かしらでもら
えるかもしれない金リング)は齧ります。

箱開け作業は2日18時のメンテ明けからだね。

実際にどこまでいけたのかは最後まで明けてから発表するよ。

では、周回に戻ります。

0722

あああああああああ!!!?

水着イリヤちゃんの絆マ達成!!!

早い!!

早いぞお!!!

夢火を入れたいのですが、現在持っている夢火の数は3個

これは通常のイリヤちゃんを15にする為のもの…。

正直言つて、レアプリは35個あるから交換は可能だし、箱イベで
もない限り10以上上げるのは時間がかかりすぎる。

……えええい!!

後悔は後からしろ!!!

夢火を入れてこのまま周回します!!

0838

動画見てからからか、時間経つの早いね。

礼装の泥りました。

0842

ここまで周回して分かったこと。

1 ウェーブ目にアストライアのカードがクイック一枚(尚且つ他の鯖がバスタークリ殴りを引けない)場合3ターン周回が崩壊する。

確率は低いけど、引いた時は萎えます。

0849

あ、アストライアのカードが無い場合も突破出来ない確率が高いね……。

地味に攻撃痛いから止めてくれよお。

代わりに礼装の泥よろしく。

1038

無心に周回中虹箱見えたらあつちい。

確か、周回初めて12時間か……。

仕事前に起きたから、眠気が……。

家族マスターにエンドリを買って来てもらうから、何時飲もうか迷ってる。

1127

フルで周ってる関係もあるけど、一日の半分でこれだけ落ちればかなり上ぶれですよね!!

落ちました!!

もう無心でアーカイブ聞きながらやっています。

1234

やば、ベッドで周回してたら寝落ちかけてた。

危ない危ない。

目薬点そう。

1259

後5日で箱イベ終了だね!!

一日のノルマを再計算したら余裕すぎる数になってる。

1446

やくつと落ちてくれたよ。

何もなさ過ぎて暇だったのよ。

1734

いつの間にか寝落ちてました……。

やはり24時間超えるとキツイのか……。

チャレンジは失敗してしまいましたが、ここから再挑戦したいと思います。

一旦寝たからいけるはず!!

1830

本当なら一時間ほど前に達成するはずだったアストライア絆7
石が本当に有り難いよお。

今回はここまで。

2時間ほど死んだのは致命的なミスです。

気合を入れ替えて頑張っていきたいと思います。

983 2020年9月27日③〜29日「周回日記

⑪」

「24時間ほどで死んだのは予想外。せめて22時まで24時間周回するつもりだったのに……」

それにしても心臓美味しい……一気に育成しない限り、当分亡くなることはないかな？」

1844

久しぶりに虹落ちて台パンしたら家族マスターに怒られた。

感情のコントロールが出来なくなってるぞお!!

1917

落ちた!!

枚数的に今日はもう落ちないと思ってたのに……。

後、22時間周回すればマスターレベル上げるんだが？

1934

落ちないかな？と思った時ほど落ちやすい礼装。

何故だよ……。

2022

周回時間がアレだけど、今日礼装かなり落ちてるな。

というか、2期に比べてドロップ枠が10ほど低いんだよなあ。

何が違うんだろう？

2039

画面見ていない時に落ちてる確率高いよね。

1時間で3枚ってかなり上振れだよね!!

2125

そろそろお腹空いてきたので軽食食べようかな。

昼も夜も食べてないし……。

28日

0059

秋アニメを確認してたら遅れた。
今週のマスターミッションが更新されましたね。
特殊なもの無し。

?
適当に金曜日まで周回して、残ったのを土日で終わらせる感じかな

0103

あれ?200個あった虹リングがなくなってる!!!?

追加で課金しまゝす!!

これで何とか目標数まで到達出来そうです!!

残った石は次回イベのガチャに回しますね。

0219

エナドリキメたら物凄くお腹一杯になった。

やっぱり胃が縮んでるなあ。

ここで頑張る必要性はもう無くなったから、辞めてもいいんだよね。

早く目標数溜まったら実質虚無だし(箱開け作業は終わってから
(鉄の意志))

0318

そろそろ寝ようと思ってたら礼装泥!!

もう少し頑張ろう!!

0412

夕方に用事があるので寝ます。

昼には起きたいね。

1408

久しぶりにぐっすり寝れた気がします。

さて、出来れば目標数到達するまで周回を続けたい。

今日は寝ないぞお!!

1654

久しぶりの泥。

多分あと一枚か二枚ほどが限界かな?

1857

おおおお!!!

マスターレベル149!!!

カンストは目の前に!!!

でも、もう直ぐ目標数集まるからなあ。

カンスト行くのは年内ギリギリかな？

2058

アストラライア絆8!!

おこずかいありがとう!!

2222

油断していると礼装って落ちるよね。

因みに小説読みながら周回してました。

6時間ぶりの泥って事は、そろそろ上振れキャンペーン来るか？

2352

おっ！今日最後の泥!!

29日

0039

頑張れば今日中に終わる計算だから、誤タップ増えてきた…。

気が緩んでんな!!

984 2020年9月29日② 「周回日記⑫完」

「これ(目標数)が終わったらお菓子食べながら小説を読んでダラダラ過ぐすんだ……………これ、完全なフラグになってない？」

箱開け作業が大変そうだし、もしかしたらえぐいほど育成が捗って、箱イベ前と後のカルデアが違い過ぎる気がする」

29日

0343

多分今までで一番望んでいたかもしれない礼装泥。

アストライア絆かマスターレベルが上げるよりも先に目標数に届きそうだから、礼装泥したら札枚数見るようにしてるんですよ。

さくて、どれだけ集まったかな!!?

0403

そろそろ6月の交換券の期限が切れそうなので交換しました。

必要数と在庫の差からランタンだね。

0454

礼装泥。

着実にゴールが見えてくる!!(別に通り越してしまっても構わんのだろう?)

0701

目標数が目の前!!

周回しながら朝ごはん食べよう!!

健康的な生活だね!!(寝てない事に目を逸らしながら)

0725

残りの周回数的に最後のドロップかな?

0738

とか言いつつ即泥。

もう出ないと思ったとたん出る謎。

0832

最後の凸礼装完成だア!!

0900

「た、ただいま……………」

「思ったよりも早いお帰りでしたね。お帰りなさいです。それで、目標数は届きましたか？」

「バッチリよ……。ただ、物凄く疲れた…」

「バイタルチェックしていましたが、かなり無理をしているようにも見えましたので、残りは休んでください」

「まだだ!!まだ箱イベは終わっていない!!……………というか、聖杯戦線クリアしてないし」

「聖杯は欲しいですね……。ですが、もう聖晶石は使わないのですよね」

「うん……………」

「あの?どうしてそこで目を逸らすのですか?」

と言うわけで目標数達成しました!!

で、スカサハ師匠を残った石で引いてきました。

11連だけだね。

結果、来たよ金ランサー。

フィンマツクールだったけど……………。

なんでだよ!!?

ガチで叫んだ。

ここでお前はないわく!!

いや、誰も出ないで爆死よりはマシだけどさ?

でも師匠期待しちやったじゃん?

バニーになってほしかったやん?

えーっとこれで宝具4です。

システムに使えるから良いけどさ？

でも、ここは師匠来てほしかった……。

もう引きません。

今後の予定ですが、通常プレイに戻ります。

自然回復でダラダラと周回する感じかな？

箱開け作業はイベが終わったメンテ明けから開始します。

最終的にどの位集まったのか知りたいしね。

ここからが本当の地獄だぞ……。

周回時間や泥枚数は個別でカウントしてますので、箱開け作業が終わってからの最終発表時に纏めて書き込みますね。

箱開け作業も仕事時間以外はやらないと間に合わないだろうなあ。

とりあえず、インターバルと思って今日はゴロゴロしながら本読み
たいです。

金曜日の夕方から頑張らしよう!!

985 2020年9月29日③〜10月1日「続周
回日記⑬」

1826

「久しぶりの休暇は楽しい!!」

「はっちゃけてますね」

「自然回復がこれほど楽だとは思わなかった……。箱イベは周回の極地を見せてくれるイベントだね」

「そうですね……。それで、聖杯戦線は如何致しますか?」

「明日の仕事終わりまでパスで!!」

「最終日までもつれ込んで焦りますよ」

「さ、最悪単騎編成で確実にヤルから……」

名札を集める事に集中してたのでやってなかった場所をクリアしてきました。

近衛級

カーマ、カーマ、 그레이の有利クラス6積みで素殴りで終わり。

1回しか行かないからターン数は全く気にしないね!!

自前の宝具2カーマ強っ!!

騎士級

セイバーとアサシンとのことなので、イリヤちゃんコンビにスカ
デイ。

素殴っていきます。

推しが編成出来るって素晴らしいね!!!

水着イリヤちゃんのスキルモーションで虹が出るんだけど、礼装泥
した!!?って脳汁沸いた。

等倍でも問題なく10万削り切る水着イリヤちゃんすこ。

なんか、 android11の動作確認が終了したみたいだね。

これで android勢はアップデートしてもオツケー!!

で、IOS14は？

30日

2330

「さて、そろそろ聖杯戦争でもしようかな」

「そう言えばありましたね。幾らかクリアはしているんですね？」

「そうだね。5まではクリアしてるかな残り2つ!!……でも難しそう
で怖い……」

「先輩は私がお守り致しますので頑張らしましょう!!」

「そうだね。クラス的に編成出来たらね」

まずは今日の夕方更新の内容から。

秋のBAN祭りが開催!!

49の垢が消えたらいいです!!

やったね!!

箱イベ中のこれはね。

そもそもやる気ある人は利用契約書違反はしないよね。

10月の交換アイテム!!

矢尻（171個）、勾玉（295個）、鎖（791個）の三つらしい
です。

手持ち的には鎖はいらないかな？

でも、必要数との差から言えば鎖なんだよなあ。

今回は箱開け作業もあるから直ぐに出すからなあ。

IOS14の動作確認が完了!!

これでアップデートしても大丈夫ですね。

自分は気が向いた時にでもします。

FGOが頻繁に落ちる様になったらかな？

では、残っている聖杯戦争をクリアしましょうか。

面倒くさいので情報通りいきますか。

狂気の宴

敵が全部バーサーカーの奴ですね。

こっちは全クラスのフォーリナー。

考えるのがめんどくさいので、某攻略班のアサシン単騎編成で戦ってきます。

カーマに泥礼装にカルデアですね。

と言うわけで特にガバることも無く勝利を納めました。

考えた人凄いですね。

感謝です。

終幕戦

敵がフランス組、自営は全クラス。

今回もランサー単騎編成で勝てる方法を考えてくれているのでそちらで挑みます。

高レアの方がいいとのことなのでHPが高いエレちゃんを採用。

エルキドウでも生き残り率は高いはず。

攻略班さんホントに凄い。

自分で考えてしてたら絶対に何十倍も時間と精神的ダメージが大きかったはず。

サクツとクリア出来た事に感謝します。

では、全てクリアしましたので、最後のストーリーを見て聖杯をいただきますしよう。

………ストーリーの内容的に聖杯戦争みたいなクエストの常設化ある？

明日のお昼で箱イベも終わるので、恒例の次回イベ予想でも。

時期的にはハロウィンイベント復刻だろうね。

やっぱりセイバーウォーズ2復刻かな？

Sタル復刻も期待されてるし。

超高難易度を一週間実装して、箱開け期間って可能性もあるよね。
でも、水曜日の夕方更新で次回イベ告知は無かったので、メンテ後のイベ開催はなさそうですね。

有り得なくもないけど、新規イベはZeroだろうよ。

個人的には何かのキャンペーンか箱開け作業のための虚無かな？

メンテまで名札は集めて、メンテ明けに箱開け作業に入りたいと思います!!

では、多分メンテ明けに!!

986 2020年10月1日②〜2日「続周回日記

⑭

2247

「マシユ!!最後の追い込みに行くよ!!」

「へ!?あの、目標は既に到達されているはずですが……」

「ここまで来たら残りのリングと石を全部割るまで周るのみ!!さあいざ行かん!!」

「……箱開け作業がどうなっても知りませんよ」

と言うわけで残り1日を既に切っています。

Sタル復刻されてもどうせ課金するなら残す意味ないよね〜、このことなので残っている石とリングを全部使い切りたいと思います。

まあ、目標は行ってるから小説や動画を見ながら緩くだけどね。

2日

0054

久しぶりの虹泥はテンションガン上げ!!!

0101

連続じゃないけど物凄く早く泥。

最後のひと押しで落ちてもなあ。

0121

ねえ?何で終盤になって落ちやすくなるの?

0208

ホントにありがとう。

キヤストリアを除いた一番の被害者だよね。

アストライア絆9になりました。

まさかここまで上がるとは……。

0259

おっと!!

もう一枚凸礼装完成が見えてきたぞお!!

0317

マジで凸れたぞ。

今回の石で周回は終わりかな？

夜勤あるから寝ないといけないし、メンテ前にはスタミナ回収したいしね。

1228

起きたので最後のスタミナ回収です!!

銀リング使い切ろう。

1235

今気づいたんだけど、今日メンテ入ってないやん……。

ということは、終了と同時に夜勤まで箱開け作業に移行か。

1300

「終わった……メンテ無いらしいからこれから箱開け作業だね」

「休憩は大事だと思えますが……」

「可笑しいほどの名札があるからね。これは仕事もあると考えたら間に合わない説あるから周回と同じ様に出来る時間にやっちゃおう!!」

「分かりました。私も精一杯お手伝いいたします!!」

「全所持鯖レベマ出来たらいいなあ」

と言うわけで長いような短かった2週間が終わりを告げました。

ホントにこの2週間短かった。

ホントに仕事がFGOしかしてなかったよ……。

周年前のCCCCコラボ大奥の時よりも切羽詰まった状態で周回してたからね…。

そしてガチャがストガチャのみに!!

これで非常に珍しいですぞ!!

個人的には13時から水着含む単体宝具ピックアップとか来るか?と思っていました、全体宝具時に問い合わせが多かったのかやり

ませんね。

1週間このままって訳にはいかないでしょうから、今日の夕方更新辺りには何かくるのではないのでしょうか？

個人的には★4配布、セイバーウオーズ2直前キャンペーン開催など。

復刻イベで直前キャンペーンってどうなの？って思うけど、イベ実装は箱開け作業を考えたらなさそう。

というか、箱開け作業+イベント復刻も来たら死ぬ。

そうなるよ、来てもキャンペーンかな？

しかし、箱イベ前にキャンペーン全部使い切ってるぞ？

では、箱開け作業に没頭します。

周回と同じような感じで書いていって、最後に纏めも出しますので面倒な方はスキップしてくれても構いませんよ。

ハンティングクエスト 第9弾

987 2020年10月2日② 「箱開け日記」

1352

「さて、そろそろ箱開け作業でも開始しますか」

「100箱で約2時間ほど……先輩はかなり面倒な開け方をするみたいですので、単純計算でもっとかかりますね」

「本格的にやらないとね」

では、開けていきます。

師匠には悪いですね。

恨むなら運営を……。

1408

おっと早くもプレボが溢れそうなので交換券を交換します。

7月が塵で、8月が種、9月は髄液ですね。

これで3箱分は空いたと……は？

1421

スタック化されない金フオウ君を引き出しました。

水着イリヤちゃんにつき込みます。

1424

早くも育成鯖が来ました!!

初はアリストテレスです!!

第三再臨完了!!

1442

プレボから取り出すのが一番の鬼門。

自分は思った。

前回の177箱でプレボ溢れるなら、残り100箱まで上から適当に種火を取り出せばいいや。

もちろん、中々来ない4スタック以上は残すけどね。

1447

キアラ第一再臨完了！

強化クエの為に最優先。

1504

キアラ第二再臨完了。

1510

キアラ第三再臨完了。

1515

キアラ最終再臨!!

キアラ育成してると、そう言えば持ってたなあくらい印象が薄い。

1523

キアラレベマ!!

アーツ宝具でアルターエゴだから使い道はあるからね!!

1529

去年召喚してからギリギリ最終再臨まで行って、それ以降レベル上げを忘れてたアストライアをレベマにしました。

1636

水着キアラをレベマにしました!!

宝具マだから火力もシステムも最適ですね！（なおスキル上げ）

プレボ整理だけど、銀種火を一個残して取つていくと目印になっていいね。

1648

悲報：ジナコに間違えて金フオウ君入れてしまった。

2個だからまだ良かったけど……。

危ないのは嫌いなのでイリヤちゃんに入れておきます。

1654

ちよつと今日は夜勤ですし、夕方更新があつたら晩御飯食べる時間がなくなるので一旦やめます。

3時間ほど開けてまだ100箱行ってないんだぜ？

「去年の日記を振り返って見てたんだけどね。箱イベ終わってからは一週間は虚無だったね」

「それは自分でも言ってますんでしたか？」

「肝心なのはここからさ。虚無って言ってもキャンペーン系の記憶は曖昧だったから見てみたら、バビロニア放送キャンペーンだったよ」

「バビロニア……そうですね。あれからもう一年も経つのですね」

「そうだね。となると、★4配布とかはそろそろ来てもいいかな？」

おっと、18時だ!!」

「データ更新があります!!」

「ハンティングクエストだと!!……箱開け作業中になりますか？」

「先輩!!ガチャの方では沖田さんがピックアップされています!!」

「……相変わらず運営のやること分からない……」

988 2020年10月2日③ 「ハンティングクエスト?」

「更に詳しく情報整理したところ、沖田さんだけでなく土方さんのピックアップも同時に開催、お二人の強化クエストも来たそうです」
「沖田さんが遂に強化か……。箱イベ終わって開封作業で忙しく石の在庫が無い時にこのピックアップ……。運営マスターの気持ち知ってる?」

と言うわけでハンティングクエスト第9弾が来ちゃいました。
早くないですか?

でもまあ、箱開け作業中のスタミナ回収はどうしようか悩んでいましたからね。

まだいいですよ。

地味にリソースを別部分に分けますし……。
ただ、ぐだぐだピックアップは予想外。

沖田さんと土方さんに以蔵さんです。

三人とも持ってませんが、石が無いです。

箱イベに全部使ってます。

更に沖田さんと土方さんが強化クエスト解放。

この時期にやる事かよ!!?

いや、ぐだぐだ本能寺をメインタールドに追加してピックアップならまだ納得できたよ?

でも、ハンティングクエストのお供にしなくてもいいじゃないですか!!?

絶対に欲しいレベルでも、イベ礼装（看板娘）がある訳でもないの
で引きません。

そもそも石無いから……。

序に沖田さんはモーション改修も来てるし……。演出みたら欲しくなるから見たくないけど、見たらカッコ良かったです。

テキストやボイスの変更もあつたみたいですね。
持ってないから興味ないけど……。
福袋ですり抜けかな？

今日のハンティングクエストは鎖です。

まあ自然回復ですね。

今回も変則周回あると思いますので、攻略班がパーティーを考えてくれるまで箱開け作業していきましょう。

箱イベのフリクエに鎖泥がありましたからね……。

在庫はたんまりとあるんですよ……。

必要数はないけど現状で欲しいかと問われれば自然回復でオツケー。

運営様、頼むから休ませてください。

典位級+

情報が無いので編成はイリヤちゃんにキャストリア、殿にアビー置いておけば負けることはないでしょう。

初手はバーサーカー2体。

どちらも5万程度です。

イリヤちゃんを殴って終わり。

続きましてはバーサーカー1体

9万です。

宝具はまだ我慢します。

最後はバーサーカー3体

11万、27万、7万です。

これを全体宝具で蹴散らすのはシステムだと結構辛いですね。

自分には宝具マの水着イリヤちゃんがいますけど。

絆が美味しいし、自然回復だけだからシステムは組まなくてもいいかな??

推して周回すれば良いや。

あ、ここでマスターミッションの男性をクリアできたのはラッキー。

これだけ残ってたからなあ。

では、箱開け作業を再開します。

毎日典位級十だけは編成書こうかな？

989 2020年10月2日④〜3日「箱開け日記

②」

1850

「さて、スタミナも回収したから箱開け作業を再開しますか!!

まさか沖田さんがピックアップされるとは……引かないけど。引かないけど!!」

1930

ジナコレベマ達成!!

金フオウの恨みは忘れんぞ!!

高難易度で役に立つんだってな?

2034

夏アビーレベマ達成!!

これで手持ちのエクストラクラスは全員レベマ!!

思っただけど、夏アビーって以外とアタック数値は高いのね。

それなのに宝具は……。

素殴り用の対バーサーカーとしては自前で三人並べる事が可能になったので良しとしましょうか。

続いては幕間開放を狙った育成ですな。

2040

早い。

アヴィケブロン第二再臨完了で幕間開放です。

レベマは後回しにします。

2049

おつきー第二再臨完了!!

これで残る幕間開放はキャスターのみ!!

ただ、★5アサシンはカーマしかいないから育成は早めにした
いね。

2102

エレナのレベルを50にしたのですが……キャスターピース不足。これだね。

再臨に唯一足りない素材ですね。

キャスターの育成はこうして遅れるのであった。

一応レベル上げだけはして再臨前までは持っています。

2 1 1 1

アスクレピオスを40にして再臨待ち。

上位互換が美遊だっけ？

2 1 1 9

不夜キャスもレベル60で打ち止めですね。

アクセラロリータじゃないよ？

ホントですよ？

2 1 2 1

メフィストフェレスもレベル40で打ち止めです。

虚無期間は修練所か……。

ハンティングクエストで落ちてくれないかな？

2 1 3 5

剣ジル最終再臨完了!!

何気に再臨絵を初めて見たけどカッコイイね!!

2 1 4 3

プニキ最終再臨!!

2 1 5 9

パラケルススの最終再臨!!

既に第二再臨超えてるキャスターは育成出来るんだよなあ。

2 2 0 4

サンソン最終再臨!!

山村!!!

2 2 1 1

エイリーク最終再臨!!

奥さんはいつ実装？

2 2 1 8

アステリオス最終再臨!!

低レア育成ホント進む。

2243

三蔵ちゃん最終再臨!!!!

キヤスター最強はイリヤちゃんだけど、自前NPチャージはレイド

戦などで強いからね!!

2309

おつきーを最終再臨!!!!

レベマは後ですね。

3日

0650

夜勤終わったので箱開け作業再開します。

今日明日で終わらせたいなあ。

0700

タマキヤ第二再臨で幕間開放分完了。

宝具でのスタンがネツクな鯖。

0718

ヘラクレス最終再臨!!

箱イベで絆マにするべきだった……。

1509

引き締めて再開します。

育成で嬉しいと言え、単純作業だからね。

1523

アナ最終再臨!!!

強化クエ解放!!

可愛いぞお!!

990 2020年10月3日② 「箱開け日記③」

1529

「箱イベで育成出来てるからつくづく思うよ。何故このタイミングで幕間と強化クエの半減が来なかったのか？」

1539

セイバーリリイ最終再臨!!

しかし、全体宝具セイバーは沢山いるからなあ。

1555

タマキヤ最終再臨!!

最近召喚したのに早いね。

1602

QPがそろそろカンストするのでスキル上げしました。

キアラをオール1からオール7へ!!

ここまで行けばシステムはそれなりに組める？

ただ、術の秘石が……。

1610

フィンマツクール最終再臨!!

この再臨画像はMADで見たことあるな。

これでランサーの強化クエは全解放。

1629

デオン最終再臨!!!

個人的には第三再臨のおへその部分がエッチいと思いました。

これでセイバーの強化クエ全解放。

1646

三蔵ちゃんのスキルをオール4!!

多分結構な鯖をオール4にするんだらうな。

1656

水着キアラのスキルをオール7!!

水着イリヤちゃんの時の教訓で、一応素材は100は残すつもりで

強化してるけど、箱数的に大丈夫そうかな？

ただ、QPの消費場所がここしかないんだよなあ。
スキル石は良いけど、素材が減るのはなあ。

1714

カーミラ最終再臨!!

個人的には目が隠れてる方が好きかな？

あ、バーソロミューさんは呼んでないです。

1732

バベツジ最終再臨!!

ストーリーでは一回しか出て来てなかったっけ？

もう一回くらい来てほしいね。

1741

キヤスニキ最終再臨!!

ガチの初期鯖だからね。

2年越しの育成か…。

二部終章の活躍に期待だね!!

1747

マナプリが大量に(2万)あるので鯖の保管庫の拡張でもしうかな？

何気に初めてなので7,000個…まあ、そこまで痛くないかな？

欲しい鯖引いて速攻育成、特攻鯖の育成様にとって置きましょう。

本当は所持鯖全員レベマ出来たらにしようと思ってたんですが、某
攻略班の動画見て決心つきました。

100〜800って熱い!!

1758

アルジュナの第三スキルを1から4にあげました。

QP消費がめんどくさいんじゃく。

1800

今日のハンティングクエストは勲章です!!

セイバーなのでうちのイリヤちゃんが火を噴くぜ!!

とりあえず典位級+を行ってみます。
編成はスカスカイリヤちゃんですね。

1 ウェーブ目は2体、8万程度です。

あ、スカスカ落ちた……。

システムしないから普通に有利クラスで固めれば良かった……。

2 ウェーブ目は1体、11万。

イリヤちゃん、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんのイリヤちゃん
トリオで殴って突破。

3 ウェーブ目は38万単騎。

単体宝具の超人オリオン持ってくるべきでしたね。

あ……水着イリヤちゃん落ちた……。

これは……コンテかな？

シトナイちゃんも落ちてヤバイ……。

残りねろちやま510って終わった……。

令呪で回復使います。

危なっ!!?

1 ターンでHP全快が吹き飛びそうだったぞ!!?

……適当なパーティーで行けばストーリーの難所。

さすがは粛清騎士だね。

結論、システム組むか有利クラス並べよう!!

991 2020年10月3日③ 「箱開け日記④」

「ハンティングは勲章か……500個ほど欲しいけど、自然回復だね。これ以上魔法のカード使ったらマシユに怒られちゃう!!」

……沖田さんなんでイベントと一緒に来ないんだよ!!」

1836

オルタニキのスキルを5/10/6/5/10/9にしました。

再臨分の素材が集まつてるなら使ってもいいかな〜つと。

新規鯖様にどの素材も100個は残しますけどね。

なので第一スキルは爪不足で無理でした。

1857

魔神さんのスキルをオール9に出来ました!!

擬似スキルマだね!!

1900

英雄王もスキル上げ!!

7/4/4/4オール9

英雄王も擬似スキルマ完成。

QP消費は良いけど、素材が大量に減るのが悲しいね。

1億ほど減らしたので当分スキル上げは要らないね。

2004

もう1億溜まったのかよ…。

水着武蔵ちやんのスキルをオール4からオール9に上げました。

システムが組みやすくなったね。

ただ、キャストリアがスキルマだから種火周回で使うか分からないんだよなあ。

2025

保管庫に種火を入れたのでレベル上げを再開します。

手始めに荊軻を最終再臨!!

これでアサシンの強化クエも全解放!!

2052

呂布の最終再臨完了!!

これでキャスターピース不足で育成出来ない不夜キャスとメフィ
ストフェレスを除く手持ち鯖全員の強化クエスト開放!!

長かった……でも箱イベ頑張ったお陰様ですね!!

さて、次はキャスターピース不足以外の所持鯖全員レベマですな。

2119

武蔵ちゃんのレベマ達成!!!

この調子でガンガン育成していこう!

2121

スカデいのレベマ達成。

今更?今更です。

召喚してから育成しても種火足りずにスキルマにしたただけですつ
と放置してたからね。

2133

アルジュナレベマ達成!!!

そう言えば箱開け作業再開してもう6時間ほど経ってるのか…。

2143

レベマに引き続きアルジュナのスキル上げ!!

オール4からオール7へ。

これ以上は種不足で上げれないんだ…。

2148

神ジュナのスキルをオール4からオール8へ。

立ちふさがったのは卵でした……。

2153

カルナさんのスキル上げ。

オール4から6/9/6。

八連双晶……。

2159

超人オリオンレベマ達成!!!

通常攻撃が単体宝具のおっさんは好きですか?

2212

そろそろ復刻しそうなセイバーウォーズ2の特攻鯖の未育成鯖を

育成していきましょか。

とりあえずジエーンをレベマ達成!!

種火なくて途中だったからね。

今回も役に立ってもらいましょ。

何気に宝具3だからSタル狙いで宝具マにしたい。

992 2020年10月3日④〜4日「箱開け日記

⑤」

「まだ四分の一すら終わってないのか……。これ、ホントに終わるのかな？」

2226

タマキヤレベマ達成!!

早いね。

タマキヤのご飯食べたい…。

これでセイバーウオーズ2の手持ちの特攻鯖は全員レベマ完了。

次はクリスマスキヤロルかな？

2251

アッシュバターマンレベマ達成!!

インドから1年以上経過してるだなんて…。

2302

ブラダマンテレベマです。

この娘はプロマが実装されたらどんな反応をするんだろうね？

2313

セイバーリイ忘れてたのでレベマにしました。

キヤストリアは過労死したんぞよ。

2316

カエサルレベマ!!

スカスカは今でも使えるからね!!

2332

宝蔵院のレベマ!!

仏の槍術使ってイメージから攻撃宝具だと思うよね。

2341

イスカンドルのスキルをオール4からオール7

種がなあ……。

箱イベ一期で無理でも伝説級周回に集中するべきだったか。

2344

夏アビーってスキル強化に色々な素材が必要なんだね。

貝殻のせいでオール4で打ち止めつす。

黒猫のパンケーキ。

2350

ゴルゴーンはオール1から9／6／6と中途半端。

産毛が足りない……。

2353

キアラを9／9／7

金素材がああ。

2359

ブーティカをレベマ!!

最終再臨まではしてたからね。

しかし、うちにはグランドローマいないんです。

4日

0002

ダレイオス三世レベマ!!

そう言えばイベントで出てたな。

0017

イアソンを最終再臨とレベマ!!

セイバーのーツシステム要員確保お!!

0035

前回最終再臨だけ終わらせた。パリスのレベマ到達。

弱点特攻は今のところ彼だけ……。

0045

ガレスをまつさらからレベマまで持つてきました。

セイバーウオーズ2……円卓、超高難易度、頭が……。

0056

バーソロミューを1からレベマ!!

徐福実装はなさそうだよ。

0117

ブラダマンテのスキルを4/4/1からオール4に。
素材使うのは後回しでいいや。

0119

アツシユバッターマンの第三スキルを4にしてオール4。

0120

ジナコのスキルを5/5/1からオール7
耐久パで頼むぞ…。

0122

水着パイセンのスキル1からオール4へ
地味につよつよ単体ランサー…あれ？景虎さんと被ってね？

0125

おつきーのスキルをオール4へ。

スカスカしない時にカーマと組ませます。

0128

カーミラのスキルをオール4に…って第三スキルは解放されて
ないや。

今年こそエリちゃん配布してください。

0129

茨木の第三スキルが上がってなかったので4にしてオール4。

0131

タマキヤをオール4。

QP消費が一番の難敵なんだが？

0134

ヘラクレスの第三スキルを上げました。

鈴鹿御前の第三スキル…この辺はラスベガスの復刻でQPある
けど輝石が足りないパターンかな？

0136

メカエリを7/7/7に第三スキルは再臨出来ないから解放すら出
来ない。

メインタイトル追加来て下さい…。

0137

アナの第三スキルを4へ。

アナってバビロニアで好きになったけど、最近はあるまりなんだよね。

いや、可愛いのは認めるが…。

0140

疲れた…のでまとめます。

メデアアリイ4 / 1 / 1 / 4 / 4

森君1 / 1 / 1 / 4 / 4

セイバリーイ1 / 1 / 1 / 4 / 4

ダレイオス1 / 1 / 1 / 4 / 4

カエサル1 / 2 / 1 / 4 / 4

フィンマツクール1 / 1 / 1 / 4 / 4

メデア4 / 1 / 1 / 4 / 4

デオン4 / 2 / 1 / 4 / 4

ラーマ4 / 1 / 1 / 4 / 4

ニトクリス2 / 1 / 1 / 4 / 4

マルタ4 / 1 / 1 / 4 / 4

不夜キャス1 / 1 / 0 / 4 / 0

ビリー2 / 4 / 4 / 4 / 4

プニキ1 / 1 / 1 / 4 / 4

宝蔵院1 / 1 / 1 / 4 / 4

パールさん1 / 1 / 1 / 4 / 4

ロビン4 / 4 / 1 / 4 / 4

清姫2 / 2 / 1 / 4 / 4

アンリ1 / 1 / 1 / 2 / 1

呂布1 / 1 / 0 / 4 / 0

ダビデ1 / 1 / 1 / 4 / 4

叔父上1 / 1 / 1 / 4 / 4

ベテイ1 / 1 / 1 / 4 / 4

パリス 1 / 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 米俵 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 劍ジル 1 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
 ローマ 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 ブーテイカ 4 / 4 / 1 / 4 / 4 / 4
 レオニダス 4 / 2 / 4 / 4 / 4 / 4
 陳宮 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 フラン 1 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
 ラクシュミ 1 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
 槍ニキ 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 紅葉 2 / 4 / 0 / 4 / 4 / 0
 黒髭 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 パラケルス 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 荊軻 4 / 2 / 0 / 4 / 4 / 0
 エレナ 1 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
 弁慶 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
 バベツジ 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4

993 2020年10月4日② 「箱開け日記⑥」

「スキルが全体的に上がるのは嬉しいけど、そのための作業がめんどくさい……。マシユはもう寝たから、頼ることも出来ないし……。困ったときの誰かさんは来てくれないかな？」

0311

引き続きスキル上げ。

1億は使ったけど、直ぐに貯まるから出来るだけ使って起きたいので続きます。

アンデルセン1／1／1／4／4／4

サモさん1／1／0／4／4／0

静謐4／4／1／4／4／4

シエイクスピア1／1／1／4／4／4

テル1／1／0／4／4／0

エイリーク1／1／0／4／4／0

アキレウス1／0／0／4／0／0

水着巴さん1／0／0／4／0／0

水着エレナ1／0／0／4／0／0

カイニス1／0／0／4／0／0

水着式部さん1／0／0／4／0／0

バーソロミュー1／1／1／4／4／4

イアソン1／1／1／4／4／4

ガレス1／1／1／4／4／4

美遊1／1／0／4／1／0

サンソン1／1／1／4／4／4

アステリオス1／1／0／4／4／0

スパルタクス1／6／1／4／6／4

アーラシュ1／1／1／4／4／4

サロメ1／1／1／4／4／4

フェルグス1／1／0／4／4／0

小次郎 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
マタ・ハリ 1 / 1 / 1 / 4 / 4 / 4
デイルムツド 1 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
マイフレンド 4 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
ゲオルギウス 1 / 1 / 0 / 4 / 4 / 0
水着ブリュン 1 / 0 / 0 / 4 / 0 / 0
バニヤン 1 / 0 / 0 / 4 / 0 / 0
0 4 1 8

は、これで所持鯖の解放されてるスキルが全部4以上になったぜ。
ただ、エクストラクラスに関しては1から素材が必要な鯖は上げて
ないけどね。

これで……1億3千万ぽっちか。

0 4 4 1

30分も素材計算ツールに入力してたのか。
一つ忘れてました。

やはり術は素材が足りない運命にあるそうで、キャスターは全員の
スキル上げが出来てませんでした。

さて、久しぶりに箱開け作業に戻ろう……。

0 5 0 4

「サロメのレベマ達成!!」

これでセイバーウォーズ2の特攻鯖も終わり!!

次は……事件簿コラボかな？

と言うわけでバベツジレベマにしてみました。

0 5 1 6

シエイクスピアをレベマ。

バニヤンを1からレベマとスキルオール4へと。

これで事件簿コラボも終わったので、今年の夏イベですね。
レクエムコラボは来年は来ないだろうからその次で。

0 5 3 0

キャストリアも70で止めてたのでレベマにしました。

0 5 3 9

水着巴さんをレベマとスキルオール4にしました。
代償はセイバーピースの在庫が無くなっただけです。
ホントにセイバーとキャスターの素材不足……。

994 2020年10月4日③ 「箱開け日記⑦」

「このペースでならギリギリ終わるかな?でも、明日から仕事もある
考えたら……休みである今日の内に出て来ただけ終わらせたいな!!」

0551

水着式部さんレベマとスキルオール4まで!!

個人的に和鯖は和服姿が好きなんだよね。

時に式部さんと凧子さんの再臨姿とリアフレマスターと戦争にな
りかけた……。

0634

水着ブリュンヒルデのレベマとスキルオール4強化。

宝具マだから来年は使って行きたいな…。

0647

嘘……もうQPカンストしたの?

今度はどうやって減らそうか……と考えた結果、プレボ貯金してい
た銀フオウ君を入れます。

レベマ鯖に入れるから多少多めにQPが持っていられるかな?

その前の手持ちの種火を使い切ります。

0658

夏アビー、キアラ、水着キアラの銀フオウマ達成。

これでエクストラクラスは全員銀フオウマ!!

押し鯖なのでねろちやまの銀フオウマ達成!!

次からはアタック数値が高い順にかな。

水着武蔵ちゃん、アルテラ、超人オリオン、アルジュナ、神ジュナ、
カルナさん

0708

さて、銀フオウ君も無くなったのでスキル上げでもしていきましょう
うか。

今後召喚するかも?と素材を残しておくのを辞めましょうか。

再臨分は残すけどね。

0712

オルタニキを遂に擬似スキルマ完成!! 9 / 10 / 9
ホントにお世話になった鯖ですかね。

今後ともストーリーや高難易度でお世話になります。

巖窟王の第三スキルをようやく9にしました。

このスキルだけはシステムに影響しなかったからね。

シトナイちゃんをスキルマ!!

伝承結晶までちゃんと使ったぞ!!

9体目のスキルマ鯖です。

0745

水着エレナのレベマとスキルオール4。

そろそろ終わりが見えてきたんだけど……全鯖レベマの方がね。

0753

サモさんのレベマとスキルオール4!!

ライダーのアーツ全体宝具で活躍してもらいましょう!!

ただ、宝具レベルが1なのがなあ。

0827

今年の夏イベで最終再臨まではしていたパイセンをレベマにしました。

項羽様との編成楽しかっただろ？

0834

テルのレベマとスキルオール4達成。

確率回避懐かしいな。

0851

またカンスト…。

押し鯖上げよう。

ねろちやま8 / 8 / 8からスキルマ!!

10体目のスキルマ鯖です。

シャルロットちゃんスキルマ!!!!

11体目!!

孔明スキルマ!!

何気に上げて無かったんだよね。

12体目です。

0903

途中だった紅葉さんのレベマとスキルオール4達成!!
レクエムコラボ終わるとイベント無くなるのだが？

995 2020年10月4日④ 「箱開け日記⑧」

「これ、もしかしたら全鯖レベマ達成できるかもね。聖杯を捧げるのだ!!」

0912

アマデウスをレベマにしたぜ!!

レクエムコラボって特攻鯖少なかったね。

0930

おつきーレベマ!!

これでレクエムコラボも終わったぞい。

次は…：毎年恒例のイベントだけど、バレンタインとCBCかな？
女性鯖と男性鯖を交互に育成だね。

0941

去年の7月に召喚したドレイク船長をレベマ。

現状の最古参未育成★5鯖でした。

召喚が古い★5鯖から育成していきます。

0956

あ…：病欠出たから仕事に逝かなくちや…。

ここで終わりですね。

1259

式部さんレベル50でピース不足。

キャスターは酷い…。

1306

玉藻がレベマ!!

キャストリア登場で頻度下がるけど、未だにアーツパの主流!!

1633

オデュッセウスをレベマとスキルオール4達成!!

礼装狙いで無償石回したななあ…。

あれから半年以上たったのか。

1640

やった!!

ようやくポルクスちゃんを育成出来る!!!

……あ?

セイバーピース?

……どおしてなんだよお!!

1730

アキレウスをレベマとスキルオール4達成!!

初期はライダーと言えばアキレウスだたよね……。

自前で戦力揃って来ると全く使わなくなっていったアキレウスです。

1733

QPカンストしたのでスキル上げタイム!!

玉藻を9/9/8

種と頁が無くなったのじや。

キヤスニキを1/1/1/1/4/4/4

アマデウス1/1/1/4/4/4

美遊4/1/0/4/4/0

ミドキヤス1/0/0/4/0/0

ジェロニモ1/1/0/4/5/0 (間違えて5にしちやった)

アヴィケブロン1/1/0/4/4/0

アスクレピオス1/1/0/4/4/0

メフィストフェレス1/1/0/4/4/0

箱開けて術の輝石が増えたので育成。

これで完全に全鯖開放分スキル4以上!!

1752

超人オリオン4/4/4/9/9/9

擬似スキルマ完成!!

今回の典位級+使ったらくそ強かった。

1808

二年前のこの時期に召喚した蘭陵王がようやくレベマとスキルオール4達成です。

長かった……。

今日のハンティングクエストは八連双晶とオーロラ!!

八連双晶は有り難い!!

では、典位級+を行ってみましょうか。

3 / 2 / 1でランサーと最後にライダーか。

フレンドにスカテイ借りて、自前でねろちやまとカーマかな？

カーマの体力が地味にきつかったので、ランサーはできる限り早く突破したいね。

1918

秦良玉レベマとスキルオール4達成。

この娘も初期の頃に当てた鯖なんですよね。

補助宝具って優先度低いし……。

996 2020年10月4日⑤〜5日「箱開け日記
⑨」

「これ、确实全鯖レベマいけるんだよなあ。金種火も売却すれば、マナプリアが溢れるぞお!!」

1933

ラーマのレベマとスキルオール4達成。

設定的に仕方ないと言えど、シータは残念だったね。

2002

ニトクリス最終再臨させてレベマ達成。

システムの方が楽だからか、即死周回ってしたことないんだよね。

2007

デオンのレベマ達成!!

メイド霊衣早う。

2014

フィンマツクールレベマ達成!!

アーツ全体ランサーは君だけなのさ!! (そうだよ?)

2037

剣ランスレベマ達成!!

伝説級周回では人気でしたね。

2041

鈴鹿御前レベマ達成!!

最終再臨して放置してる鯖が多いからサクサク進むね。

2046

纏めよう。

茨木童子、アナ、ヘラクレス、マルタを最終再臨からレベマにしました。

★4も終わるね…。

2058

そろそろQPカンスト近いので消費していきます。

アルテラ擬似スキルマ完成

カルナさん擬似スキルマ完成

夏アビーを8/8/8へ、カケラが無いよお。

2220

カーミラ最終再臨してたのをレベマにしました。

パールさん最終再臨にしてレベマ達成!!

2244

ワルキューレを最終再臨してレベマ達成!!

2306

槍ヴラドを最終再臨してレベマ、スキルオール4達成。

アンメアを50からレベマ、スキルオール4まで持つていきま
した。

2336

ラクシュミーを50からレベマまで育成!!スキルもオール4。

2358

フランを50からレベマまで育成出来ました!!!

花嫁衣装可愛いね。

ミドキヤスも1から40に上げましたが、ピース不足なので再臨は
出来ません。

5日

0009

月曜日になったのでマスターミッションが更新されましたね。

クラス別敵、種火、超巨大なのでハンティングクエストの典位級+
を周回すれば終わると思います。

0025

神ジュナ8/8/8から9/9/9の擬似スキルマ完成

卵がホントに無くなったよ。

キアラを9/9/7から9/9/9の擬似スキルマ完成
素材の減りがああ。

水着キアラ7／7／7から9／9／9の擬似スキルマ完成
貝殻と悠久の実が死んだ。

アキレウスを4／4／4から擬似スキルマ完成
君、昨日まで召喚されたままの姿だったよね？

ちよつとスキル上げのペース落とすか…。

一部の少ない金素材（卵、悠久の実、カケラなど）がなくなって、新規鯖来た時に困るからね…。

100個は残すようにしようかな？

では、今日は仕事あるのでこのくらいにしたいと思います。

もうそろそろ半分かな？（白目）

流石に箱開け作業始めた時よりかは効率が上がってきているね。

まあ、あれだけ開けたらね…。

997 2020年10月5日② 「箱開け日記⑩」

「箱」括開封はホントに実装するべき……というか、QPで何かアイテムを交換できるようにもして欲しいなあ」

1706

仕事終わったので箱開け作業します。

1907

カイニスも1からレベマ達成!!

カイニスって女の姿だけど性別不明なんだね。

これでキャスターとセイバー以外の★5と★4がレベマになりました。

次は低レアだね。

キャスニキ、剣ジル、ダビデがレベマ!!

どんどん進むぞお!!

1738

米俵、槍ニキ、荊軻のレベマ達成。

レベル上げの終わりが見えてきた…。

1758

ローマ、プニキ、呂布、静謐、アステリオスのレベマ達成。

どんどん一回の強化でレベマになる鯖数が増えて来たね。

1802

今日のハンティングクエストは炉心と歯車!!

どっちも在庫数が少ないから欲しいね!!

敵はマスターミッシェン通り巨大メカ魔猪が出てきますね。

敵はアサシンだけのようなので、イリヤちゃんやんが火を噴きます。後、変えてないフレンドさんに言いたい。

ハンティングクエストはイベント枠だから早く凸TTに変えて下さい…。

敵編成は1/2/2なので素殴って最後に宝具ぶつ放す感じかな？

…全滅しました。

いや、最後にシトナイちゃんデノツブを削り切れずに、魔猪が残って全滅です。

令呪はこんな時の為にあるのね。

次からは魔猪を先に倒します。

みんなはこんなガバをしないようにね。

令呪コンテ使ったと後は怒りの宝具!!

あの、QPはもう要らないんで素材を落としてくださいな。

1842

小次郎、アーラシユ、マタ・ハリ、レオニダス、エイリーク、サンソンのレベマ完了。

さーて、育成もそろそろ終盤に入ってきました!!

1854

スキル上げ行くぞお!!

オデュッセウスをオール4からオール8

冠の在庫が少ないからなあ…。

わんわんをオール1からオール2へ。

塵が死んでる…。

項羽をオール4からオール7

腕輪も無いよお。

紅閻魔をオール4からオール6

種え…。

アルトリアをオール4からオール6

キバオウさん…。

オリオンをオール4からオール7

ハイハイ、塵ね。

銅素材の必要数がえぐくて泣きそうになる。

金素材よりも足りなてない感があるから、月で出る素材を変えて箱イベ常設化早う。

1928

黒髭、叔父上のレベマで最終再臨まで行っていた低レア育成は終了。

残りは再臨させながらレベマに。

百貌さんを50からレベマに、ジキルハイドを54からレベマ。

残り数体……。

1957

ベデイを50からレベマ、フェルグスを40からレベマ。

ジェロニモを40から第二再臨で一旦終わり。

解放されたスキルも4にしてプレボ整理居戻ります。

残り5基……。

998 2020年10月5日③〜6日「箱開け日記

⑪」

「残り5基って……虚無期間は修練所に籠らなきや……」

2039

ジェロニモを50からレベマ、アヴィケブロンを50からレベマ。

残り3基。

2104

デイルムツドを40からレベマ、マイフレンドを40から最終再臨まで。

残り2基。

2129

マイフレンドレベマ完成。

ゲオルギウスを35からレベマ達成!!

これでキャスターとセイバー以外の鯖が全てレベマになりました。

こつから先は聖杯に一方通行します!!

2143

エレちゃんをオール4からオール9の擬似スキルマ完成!!

杭は箱イベで1000個集めたからな……。

朕をオール7から擬似スキルマ完成!!

スキルマは勘弁してください。

クロエを4/4/8から7/7/8

涙石が少ないから念を取って使わない。

ブラダマンテをオール4から7/5/7

勲章と貝殻がね。

水着ヒロインオール1からオール2

キバオウさんが邪魔しやがる。

牙、塵、種、八連双晶、頁、勲章、貝殻、指輪、矢尻、冠、霊子、爪、逆鱗、精霊根、涙石、胆石、卵、カケラ、実の在庫が100以下なので、それらを使わない鯖と場所までしか育成出来ないね…。

2220

シトナイちゃんを100レベにしました!!

聖杯捧げるのもかなり良いQP消費になるね!!

次はねろちやまかな？

2246

嫁ねろちやまも100レベ!!

次はねろちやまだ!!

2332

典位級+の周回にニトクリスのスキル上げが必要だったのでオル4からオル6にしました。

これ以上は頁が無いです。

初手イリヤちゃん撃つて、残りはニトクリスの宝具をキャストリアで二回撃てば終わりですね。

凸黒聖杯持つてないけど、宝具3だから殴りで倒せます。

2351

ねろちやまもレベル100達成!!

6日

0012

ライネスのレベルを98!!

聖杯の在庫が10個なのでこれ以上捧げるのはやめました。

理由としては、サントイリヤちゃん、セイバーイリヤちゃんの実装

が来たとき用です。

どのレアリティで来ても10個あれば100レベルまで育成できま
すからね。

ただ、イリヤちゃんが複数体同時に来たら詰みますが、その可能性
はZeroでしょう。

ということ、金種火も緑ゼリーに変換です。

これはマナプリが溢れまくるね。

全部空け終えたらマナプリ交換を幾らかしたいですね。

0106

今日の箱開けノルマを達成したので、少し遅めの晩御飯に行つてき
ます。

食べ終わったら再開かな？

全部の種火を売るって事は、スキル上げでしか箱開け作業が中断さ
れない。

更に先の聖杯捧げる件でQPはかなり消費出来ていた。スキル上
げまで時間が掛かる。

何時間も途切れる場合があるね。

次回更新はかなり遅いかと。

「わあ……色々とえぐいなあ。とりあえず、今回の箱イベでカルデアが一回りどころか二回りくらい成長したかな？」

0224

QPがようやくカンストまで戻ったのでスキル上げです。

アストライアをオール7から擬似スキルマ完成!!

箱イベではお疲れ様でした。

ヘラクレスをオール4からオール6

箱イベでは絆ヘラ完成させるべきだったか……。

ペンテシレイアをオール4からオール6

オリュンポス&アトランティスで活躍が期待されてたのにね…。

アッシュバツターマンをオール4からオール6

最近聞かないね。

水着ブリュンヒルデをオール4からオール6

来年の夏イベに期待だね。

水着ノツブをオール4からオール7

ぐだぐだ本能寺追加早う。

トリスタンをオール4からオール6

今気づいたんだけど、羽根が必要数集まってた…。

バサランテをオール4からオール6

スカスカのレイド戦は周った。

柳生おじいちゃんをオール4からオール6

宝具でのデバフは連射すればするほど強い。

ラクシユミーをオール4から9/9/7

火薬馬鹿食いたんだが？

カイニスをオール4からオール6

杭は馬鹿食いしても大丈夫なくらい持つてるんだよなあ。

サンタ婦長をオール4からオール8

全体への弱体解除、宝具威力アップ配布は強い。

0409

1時間半くらいでカンストまで戻るのか……。

もう少し一気に減らそうかな？

ラーマをオール4からオール6

種が無い。

景虎さんをオール4からオール6

復刻からもう5ヶ月なのかよ…。

水着巴さんをオール4から擬似スキルマ完成!!

貝殻使わない水着鯖って珍しいね。

システムは宝具レベルが残念。

術酒呑をオール4から擬似スキルマ完成!!

どれもかなり持つてる素材ばかり要求してくれて助かった。

グレイをオール4からオール7

復刻は来年かな？

水着牛若をオール4からオール6

そろそろ一言コメント疲れてきたので辞めます。

フランをオール4からオール6

エミヤをオール4からオール8

ラムダをオール4からオール6

サリエルをオール1からオール6

エリセをオール4からオール6

蘭陵王をオール4から7／9／7

ステンノをオール4からオール7

ふーやちゃんをオール4からオール6

フィンマツクールをオール4からオール7

槍ヴドラをオール4からオール7

キルケーをオール4からオール6

千代女をオール4から4／6／4

マリーをオール4から擬似スキルマ完成!!

秦良玉をオール4から6

そろそろ大量にある素材と全く無い素材で分かれてるね。
文字数の為に4億使ったよ……。
次回更新は昼くらいかな？

1000 2020年10月6日③ 「箱開け日記⑬」

「そろそろスキル上げの素材が足りるか心配になって来た……。それすらもなくなったらどうしよう？ 最悪無駄に溢れさせる？」

0113

パールさんをオール4から擬似スキルマ完成!!

呂府をオール4から7/7/0

ワルキューレをオール4からオール6

パイセンをオール4からオール6

森君をオール4からオール7

小ギルをオール4からオール6

ダレイオスをオール4からオール6

カエサルをオール4からオール8

式部さんを4/0/0から6/0/0

テルをオール4からオール6

ローマをオール4からオール6

不夜キヤスを4/4/0から7

ミドキヤスを4/0/0から7/0/0

牛若丸を7/7/4からオール8

米俵をオール4からオール6

ヘクトールをオール4からオール7

ピリーをオール4からオール7

デイルムツドをオール4からオール6

叔父上をオール4からオール6

ロビンをオール4からオール6

清姫をオール4からオール6

アンリを2/1/1からオール2

ブーティカをオール4からオール8

ハサンをオール4からオール7

陳宮をオール4からオール6

アステリオスを4/4/0から6/6/0

パラケルススをオール4からオール6
アーラシユをオール4からオール6
バーソロミユをオール4からオール6
イアソンをオール4からオール6
ガレスをオール4からオール7
マタ・ハリをオール4からオール7
ゲオルギウスを4／4／1から擬似スキルマ完成!!
アマデウスをオール4から擬似スキルマ完成!!
スパルタクスを4／6／4からオール6
アスクレピオスを4／4／0から6／6／0

1437

これで所持鯖の余ってる素材でのスキル上げが完了。
意外な鯖が擬似スキルマ完成したりして驚きました。

さて、QPはまだまだあるのでマナプリ交換で銀フォウ君を交換して入れます。

ほんの少しでも消費するんじや!!

イスカandalになりました。

後は……：……：そうだ、イリヤちゃんにフォウ君の足跡使おう。

二枚目のカードが500になりました。

残ってるのを全部入れてもQPはまだ6億余ってるぞお……。

もう、素材の在庫無視してスキル上げるしかないじゃないか。

伝承結晶を3つ残して使うか……。

オルタニクススキルマ!!

巖窟王スキルマ!!

カーマススキルマ!!

この三人は一つでも伝承結晶を使ってる鯖だし、どれも入れても惜しくない性能だから後悔はない。

後20個残ってるけど、一旦取って置こうか。

押し鯖は増えるものだからね。

もう在庫気にせず使い切ります。

アルジュナをオール7から7／7／8
オデュッセウスをオール8から9／9／8
ゴルゴーンを9／6／6から擬似スキルマ完成
三蔵ちゃんをオール4から6／5／5
わんわんをオール2から擬似スキルマ完成
項羽をオール7から7／9／8
アルトリアをオール6から7／8／8
オリオンをオール7から7／8／7
ドレイク船長をオール4から4／4／5
クロエを7／7／8から擬似スキルマ完成
ブラダマンテを7／5／7からオール7
水着邪ンヌをオール4から4／4／5
アツシユバッターマンをオール6から9／9／7
水着ブリュンヒルデをオール6から6／7／6
ガヴェインをオール4からオール6
トリスタンをオール6から8／9／8
剣デイルをオール4から4／4／5
ラクシユミーを9／9／7から擬似スキルマ完成
マシユをスキルマ!!
そう言えば忘れてました。
ストーリーでも固定出撃とか頻繁にあるし、スキルマは全く損ではないからね。

水着エレナをオール4からオール7
フランをオール6からオール7
カーミラを4／4／0から8／8／0
BBをオール7から擬似スキルマ完成
水着茨木をオール4から8／7／8
エリセをオール6から9／7／9
エリちゃんをオール4から5／4／4
蘭陵王を7／9／7から擬似スキルマ完成
加藤段蔵をオール4から5／4／4

タマキヤをオール4から6／4／4
千代女さんを4／6／4からオール6
ポルクスちゃんを4／0／0から7／0／0
森君をオール7から擬似スキルマ完成
サロメをオール4から9／4／4
赤兎馬をオール4から8／5／8
バーソロミューをオール6から7／6／6
イアソンをオール6から6／6／7

一応再臨分は取って置いたんだけど、それすら使い終わってもカンスト分使いきらなかったんだが？

……これは再臨分も使うか……。

オリオンを7／8／7からオール8
水着邪ンヌを4／4／5から5／6／6
ケイローンをオール4から4／4／5
エリセを9／7／9から9／8／9
やつとカンスト分終わった……。

それでも、もう一回カンストするんですけどね？
とりあえず、こっから開けるだけ開けてきます。

1001 2020年10月6日④〜7日「箱開け日記⑭（ほぼハンティングクエスト）」

「箱開け作業よりも育成の方がめんどくさい案件……何回行ってんだよ」

1805

今日のハンティングクエストは心臓と脊髄!!

……どっちも在庫多いんだよなあ。

某攻略班のライブ見てたので編成確認は出来てます。

最後が……単体宝具のライダー。

シトナイちゃん、キャストリア、フレトリア、エウロペ様ですかな

?

聖杯捧げたから火力が伸びてるね。

NP回収も58と自前NPチャージとフレトリアで余裕ですわ!!

あ……若干残った。

最後シトナイちゃん火力足りない……。

エウロペ様の宝具溜まったので宝具チェイン組んでバフも全部

盛って……最後のクリ殴りでギリギリ届いた感じか……。

エウロペ様に黒聖杯付けたら行けるか?

ただそうするとNPチャージが10%足りないんだよなあ。

あ、鬼ランドの配布礼装がバスターバフ持ててNP持ちか。

キャストリアに絆礼装持たせて行ってみます。

2ウエーブ目に後衛のキャストリアカリスマ盛って入れば流石に

ぬけるよね?

初見では使ってなかったし……。

エウロペ様で真ん中の12万が無理だけど、素殴りで突破可能性かな?

デーモンはシトナイちゃんの宝具で23万、アーツチェイン攻撃でも無理か……。

ただ、もう一回宝具撃てるのは熱い。

結論、押し鯖では少し難しい…。

サイト等で編成が出るのを待ちましょうか。

ライブ配信では水着キアラで行けそうと言っているので、うちの宝具マキアラが輝く!!!?

では、箱開け作業に戻ります。

7日

0119

そろそろスタミナも貯まるので回収していきます。

編成の改善案ですが、2ウエーブ目は黒聖杯付けた全体アタッカーがいいとのことなので、自前NPチャージを40以上持つてるドレイク船長を採用しました。

今回の育成でスキル上げもしてるし、すり抜けて宝具3だからなああ…。(なんでオジマン来ないんだよ)

やっぱり12万のヤクザは残るか…。

素殴りで何とかなるレベルだけだなああ。

しかもデーモンは火力不足で宝具では絶対に落とせないし…。

宝具レベル上げておきたかったけど、2万ほどつき込んでやっと出た一体目だからね。

次はピックアップ来たら、イリヤちゃん貯金以外のお金全額ぶっこむ。

…いつになるか分からないけど。

一応これが完成形かな？

シトナイちゃん 凸天鬼姫

ドレイク船長 黒聖杯

フレトリア 凸TT

キャストリア 絆礼装

先ずはフレトリアでシトナイちゃんをバフる。

シトナイちゃんのアーツバフを使う。

フレトリアをオダチェンでキャストリアを出す（絆礼装での火力上げ）

ここでカードを選ぶ時、ドレイク船長のアーツ有ればドレイク船長のNP回収アツプも使っておく、と同時にアーツカードも切る。

理由としては素材不足でスキル上げが5までだから、NPチャージが若干足りない為。

キャストリアでカリスマ。

ドレイク船長のNPチャージが足りなければ自前NPチャージも切っていく。

星出しもあるから、出来れば使いたくない…。

宝具3でもヤクザ12万を撃ち漏らすので、後続のカードは赤色が最適。

宝具威力アツプ配布は持続しないから最後に取って置く。

最後は運要素有り。

シトナイちゃん自前NPチャージ、ドレイク船長宝具バフ、キャストリアアーツバフ、マスター礼装の全体強化とガンド（撃ち漏らすので攻撃されない為）。

最後にドレイク船長で星を出して、カード運です。

クリ殴りしやすいカードを選びたい。

今回は無事にクイツククリ殴りが出たのでギリギリ倒せました。

おっ！

心臓落ちてんじゃん。

ただ、QPはもういららないです。

何回か周った感想。

シトナイちゃん宝具レベル上げたい。

黒聖杯配布して。

ドレイク船長いて助かった。

典位級+ならドロップ率…：QPは要らない。

箱開け作業で疲れたのか、変則周回の編成を考えるのが楽しい。

という感じです。

早ければ木曜日、遅くても金曜日の朝までには箱開け作業は終わる

かな？

もうQP消費もする場所がなく、永遠に開けるだけなので更新はもうしないかも……。

あ、ハンティングクエストあるから1日1回は更新しなきゃ……。

1002 2020年10月7日② 「生放送情報!!」

「あ、そうだ。要らない礼装も全部重ねよう。これで若干でも消費すれば……」

1500

今日は夕方更新ありますか？

金曜日にハンティングクエストと箱開け期間が終わるので、早ければ今日あたりにセイバークエスト2の復刻告知が来そうだけど……。来たならSタルに課金だね。

1万は確定、2万許容範囲、3万は気分。

まあ、今日は夕方仕事なので情報見られるのは帰ってからなんです……。が……。

箱開け作業もそろそろ終わり!!

木曜日には終われそう!!

2230

「久しぶりのマシユです!!」

「はい、先輩が開けた箱で出てきた種火を売却する作業を行っていました。育成出来る方がいないのも新鮮で虚しいですね」

「そうだね……。ところで、今日の情報更新は掘んでる?」

「もちろんです。金曜日に生放送ですね」

「それな……。なんで直前で仕事を絶対に休めない日になってから公開するのか?」

「運営様にも色々あるんですよ。キャストの日程や放送枠の取得など」

「分かるよ……。それでも普通のサラリーマン見ないな仕事時間で働いてない身からすれば、「もつと早く言ってくれ」と言わずにはいられないんだよ……」

「では、久しぶりの情報更新を見ていきましようか」

「マシユさんのスルースキルが素材無しに上がってるぞお」

と言うわけで仕事終わりました。

ええ、Twitter見たら生放送の情報ですよ。

同僚居るのに乾いた笑い声が出たよ…。

情報公開早う、はいつも通りなのでスキップするとして、情報を見ていきます。

金曜日の19時からです。

タイトルが「カルデア放送局 ライト版」と言うので明確な内容は出てません。

が、カルデア放送局 ライト版で公開される情報は全くライトではないので、新規イベントなどの情報が来そうですね。

キャストはコロナの影響なのか、川澄さんだけです。

これに加えて、アニメプレックスのカナザワさんとグランドルーラーのカノウさんが出てくるでしょうね。

キャストが川澄さんだけなので、恐らく物販情報、映画関連、アケ情報、ほんへ情報だけで終わるかな？

茶番と言われているクイズとかはなさそうですね。

ゲーム最新情報の予想をしていきます。

あくまでも個人的な意見なので鵜呑みにしないでください。

おそらくですが、セイバーウォーズ2の復刻告知が間違いなく来るはずですよ。

某攻略班も言っていますが、参加条件が厳し目なので即時実装はなさげ？

後は、今年のハロウィンイベントの情報チラ見せかな？

鯖の立ち絵とタイトルくらいは見せてくれそう。

今年はエリちゃんなのか!!?それとも時期外れのぐだぐだが来るのか!!?

なににせよ楽しみですね。

さて、肝心な自分が生放送が見れるか？ですが……………。
ギリギリ見れます。

仕事が0時からなんで、ホントに忙しくなりそうですけどね…。

当日も生放送を見ながら更新していきますので、よろしく願います。

場合によっては時間切れで夜勤明けに纏めて更新するかもしれません…。

1003 2020年10月7日③「ハンティングク
エスト最終」

2300

「箱開け作業はどのくらい進展しましたか？」

「あとちよつとかな？そろそろプレボに残す種火を厳選しなきゃだね」

「そうですか。素材が美味しいのは確かですが、ここまで集めるのはもうやめてくださいね？」

「うん、それはそうだね。流石に馬鹿みたいに集めたと反省してます」

今日のハンティングクエストはヒュドラ!!

ドロップ素材は酒を隕鉄です。

どっちもそれなりも在庫があります。

必要数には足りてないので、周回でしますか。

情報が出てるのでサクツと編成を考えましょう。

敵編成は弓で1/1/2ですか……伝説級周回と同じですね。

某攻略班の編成例は鯖が居ないので無理っぽい。

コメント欄を参考にしてみます。

……凸カレなどで全く参考になりませんでした。

自分で考えるか。

景虎さん 天鬼姫

エレちゃん 黒聖杯

フレトリア 凸TT

キャストリア 絆礼装

これかな？

ひとまず行ってみます。

あ、宝具でのNP回収が間に合わないや……。

1ウエーブ目はクリ殴り？

でも星出し鯖いる？

ダメだ、自分の頭だと考え付かないや……。

素直に素殴り周回にするか。

誰かいい編成あったら教えて下さい……。

所持鯖は過去を、スキル上げは所持鯖全員4以上は確定。

ま、無理でな素殴りで勝てたら良いけどね？

自然回復でしか周回しないし。

おっと、QPカンストしたので、できる限り礼装を強化したいです。

スカスカ水着パイセンも試してみましたが、NP回収が圧倒的に追いつかない。

こりや駄目だね。

最後に残された手段は……wペンテシレイア？

あ……その前にヒュドラ倒せなくて前衛全滅した……。

何とかイリヤちゃん単騎でヒュドラを10万削ったぜ！

2329

QP消費

何とかゲットしたランタンで加藤段蔵の第一再臨スキルを7へ

再臨用のホームベ使って、タマキヤも6／4／4／4から6／6／6

へ、ダビデの第三スキルを5。

再臨用のランプを使ってサロメを9／4／4／4から9／8／8

マイフレンドをオール4から4／5／4

レオニダスをオール4から4／4／5

マタ・ハリをオール7から7／8／7

仕方ないので伝承結晶を使います。

今後の変則周回で化ける可能性があるらしい水着パイセンをスキルマ！

宝具マだから戦力に不足無し!!

伝承結晶は貴重なのでカンストするたびに使います。

箱開け作業も残り少し!!

8日

0019

気づいたらカンストしてたので、水着武蔵ちゃんをスキルマ!!

通常の3ターン周回なら最強だからね!!

超人オリオンもスキマ!!

通常攻撃が単体宝具だし、宝具レベルも4だしね!!

0109

スタミナ溜まったので、ペンテシレイアを編成したカレスコ(虚数)積みで典位級+行ってみましたが、自前NPチャージ持ち単体ランサーが居ないのでオダチエン必須+最後の火力がどうしても無理。

3ターン周回は諦めるかな。

1004 2020年10月8日「メンテ？」

「礼装レベル上げがあったね!!これで経験値爆弾作りまくるか、無駄に高いQPを払う事によって消費出来るぞ!!」

0200

ということでもリミテッド／ゼロオーバーが100レベルになりました。

100レベ礼装はこれで1枚目!!

次は2030年の欠片でも育成しようかな？

黒聖杯はあと二枚集める所だからなあ。

あ、今回の泥礼装は一枚残して全部強化に混ぜまゝす。来年使わないしね。

もう手持ちが無くなったので、フレポ引いてきます。

何回引いたかは記録するけどね。

0218

フレポ引くのめんどくさくなったので、スキル上げに変えます。

一気に1億くらい減らしたしんだよね。

超高難易度などで活躍出来そうな朕をスキルマにしました。伝承結晶使っても2千ぽっちしか減らないのか……。

なんか感覚麻痺ってるね。

中期から頑張ってくれた魔神さんでもスキルマにします。

あ……伝承結晶が2個になった。

1個くらいならイベントで集まるから良いとして……。

QP消費が無くなった。

礼装はフレポ引くのがめんどくさいからなあ。

溢れさせるか。

0358

QPカンストしても種火を売らなければならぬ悲しみ。

「あの、先輩。お仕事お疲れ様です。ですが、有償石が増えているのはなぜでしょうか？」

「明日のイベント用だね!!」

「メンテナンスが入ってるだけで、まだ決まったわけではないですよ」「メンテあるのはほとんど決まってるようなものだよ。というか、決まってから買いに行く時間も無いから、今のうちに購入しておいて損はなよ」

「先輩のことですから、沖田さんが出る!!と言いなながら引く可能性が高いので心配してるだけです」

「イベント目前なのに使う訳ないよ!!……多分」

「そこです!!」

と言うわけで仕事してる間に情報更新されたみたいですね。

明日の昼から夕方までメンテナンスです。

内容にはハンティングクエストの終了としか書かれてませんでした。

ですが、生放送前のメンテナンスなので、イベントなどの仕込みはありそうですね!!

ここからは予想です。

やっぱりセイバーウォーズ2の復刻が可能性としては高いかな？

昨日までは告知かな？と思ってきましたが、メンテが入るなら即時実装はありそうですね。

この場合はまあSタルガチャを引きます。

二つ目が新規イベント（恐らくぐだぐだ）の実装。

これは可能性としては低いですが、有り得なくもないです。

しかし、キャストが川澄さんだけなので復刻で新規イベントの告知くらいが妥当かな？

もし新規イベントが来たら？

仕事時間まで頑張って進めます。

で、夜勤明けから再スタート。

どちらにせよ、Sタルか新規イベントのガチャ用に課金はしてきました。

とりあえず1万です。

これ以上はピックアップ鯖次第ですね。

もしイベントが来なくて、ガチャも開催されないのなら、イベントまで我慢ですね。

課金と言ってもiPhone内に入れてだけで、聖晶石購入はまだしてませんから……。

沖田さんの我慢はできるはず。

1005 2020年10月8日②〜9日「箱イベの感想」

「お、終わった……開け終わったぞい!!」

「お疲れ様でした。私もクタクタです」

「マシユもありがとね。色々と整理や情報把握しててくれて」

「当然です。……が、もう二度とやりたくないのが正直な感想です」

「それは自分も同じだよ。あの時にやめておけば良かったと後悔と、ここまで到達出来た自分を褒めたい!!」

「そうですね。100箱で人生を見つめ直した方がいいと言われる中、先輩は……」

箱開け作業も全て完了しました。

…実は昨日の昼には終わってましたが、仕事があったので遅くなり申し訳ございません。

では、早いとこ結果発表しましょうか!!

今回、4回目の箱イベの箱数は……

1049箱です。

ええ、行けたら良いなあと希望観測だった500箱の倍以上です。

ホントに疲れました。

FGO以外の全ての私生活をつぎ込んだ結晶です。

どうしてここまで行ったのか?と思ってる方もいらつしやると思いますので、振り返ってみます。

実は、始まって1週間の時点で500箱は到達出来てました。

半分で500行けたなら、1000行けるんじゃないのか?

と思っただけです。

……出来心で行く数じゃないよね。

二週間ずっと頑張りました。

開催中にどんな生活をしていたかと一応書いておきます。
まず、起きてる時は基本的にずっと周回です。
これが大前提。

寝るのは仕事前の6時間のみ、ご飯も寝る一時間前くらいにパンなど片手間に食べれる物を周回しながら補給し、食べた事と睡眠不足による寝落ち。

起きたら仕事時間まで周回。

仕事終わっても寝るまで周回です。

とにかく周回してました。

まあ、途中で別ゲーのタップやマウスカーソルを動かしたりと、常に周回へ集中していた訳じゃないですけどね。

期間中の周回時間は、約149時間。約6日と数時間です。

実際に走ってる時は分かりませんが、数字にするとエグい時間ですね。

一回のカウントでの最大連続周回時間は17時間。

半日以上周回を続けていたんですね。

仕事時間も含めた最大徹夜時間は40時間は程です。

仕事終わりから休日をまるまる起きてました。

連続周回にならないのは、途中で休憩してしまったりしてからですね。

泥礼装は合計81枚。

凸は17枚ピツタリです。

10箱に一枚を若干下振れてる感じですね。

現在は一枚を残して全部混ざりました。

復刻しないからね。

一日で最大13枚、最低4枚落としてました。

が、これはその日にどれだけ周回できたか？が重要になってくるのであまり意味ないですね。

一応、どの時間帯を周回したのか、どの時間に礼装が泥したのか？
全てカウントしてますが、そこまで載せる必要性はないですね。
知りたい人はコメントお願いします。

続いて箱開け作業

こちらは周回よりはのんびりとやりました。

しかし、これも仕事時間以外は全部箱を開けてましたね。

数が数だけに、数日かかりますから……。

箱開け時間は約61時間。

箱開け作業に伴った育成も入れていきます。

種火の消費、QP消費のスキル上げに一番時間を食いました。

目標の全鯖レベマ達成!!

と言いたいですが、一部のキャスターとディオスクロイが未育成で
す。

これはピース不足なのでどうしようもない悲しさ。

しかし、5基以下なので年内中には全員レベマを達成できそうです
ね。

スキルも沢山上げることが出来ました。

解放されているスキルは全て4以上、スキルマも10数体と増え、
擬似スキルマもかなりの数を揃える事が出来ました。

QPはカンスト。

むしろ、約24億程捨てました。

消費場所がないです。

現在もカンストのまま。

新鯖早う!!

あ、金コインと魔猪ぐるみでのQPは全て捨てる事になりました。

ここで分かったのが、QPの別の使い方が欲しいですね。

マナプリは霊基保管庫の拡張に使った7000個を差し引いても

7万8千個以上。

当分困りそうにない……。

なので、アルトリアの風王結界、人理の紋章、ラッキービースト、赤き宝石嬢の令印、トウリファスでの思い出、少女の捜し物を交換しました。

マナプリ交換恒常の物は全てですね。

今後も、毎月の交換で銀フォウ君も交換することにします。

フレポは1, 377, 480だったのが、1287万と桁が一つ増えました。

これで気にせずに、フレポ教で回せるね!!

流石に消費時間は考えたくない。

育成しても残った大量の素材

銅リング3, 149個
剣の輝石1, 751個
弓の輝石1, 868個
槍の輝石1, 797個
騎の輝石1, 798個
術の輝石1, 512個
殺の輝石2, 072個
狂の輝石1, 736個
剣の魔石1, 974個
弓の魔石1, 980個
槍の魔石1, 886個
騎の魔石1, 987個
術の魔石2, 064個
殺の魔石2, 141個
狂の魔石2, 193個
剣の秘石834個
弓の秘石795個
槍の秘石814個

騎の秘石 7 9 7 個
術の秘石 7 6 4 個
殺の秘石 1, 1 2 9 個
狂の秘石 1, 2 5 6 個

箱を開ける目標の一つであるスキル石は、所持鯖分は余裕で入手しています。

今後のスキル上げでスキル石が足りなくなる事はほぼないでしょう。

箱の中身

証 1, 2 2 1 個
骨 1, 4 2 7 個
羽根 1, 7 1 2 個
歯車 1, 7 1 4 個
スキル強化などで使ってもこの在庫数です。
今後は一気に使わない限り、数年単位で周回しなくてもいいかもしれないですね。
周回中に入手
オーロラ 3 8 3 個
酒 1 2 8 個
鏡 1 6 1 個
結氷 1 4 2 個
心臓 1 7 6 個
杭 6 1 0 個

主に周回した二期と三期の伝説級で落ちた鏡と心臓は在庫がかなりありますね。

杭に至っては、所持鯖の必要数が集め終わったくらいです。

最後に全体的な感想。

もう二度とやりたくないです。

周回は楽しかったんですが、箱開け作業が死ぬ。

育成が出来てる時は良かったのですが、それすら終わると種火も

売ってQPも捨てて……と無心に開けるだけの作業は辛い…。

次回のクリスマス以降は、200から300箱位を目標にします。

1000箱、スタミナ課金は二度としません。

とりあえず、QPと種火消費の新鯖が欲しいです。

皆様はどのくらい達成出来ましたか？

どんあマスターにもこの一言、お疲れ様でした。

1006 2020年10月9日② 「メンテ明け」

13時

「スタミナ回収もバツチリ。これで21時からイベント開始しても進められるね」

「そうですね。早く新規サーヴァントを呼び出して種火とQPを消化してもらいたいです」

「確かにね。売る種火とカンストするQPは辛い……まあ、全部自業自得なんだけど」

「仕方ないですよ。私も全て終わってしまうとは思いますが、自分でしたから……」

「とりあえず、メンテ中に色々終わらせておこうか」

「そうですね。19時からの生放送から何も出来ないのはこれまでの経験則から分かり切ったことです」

「は〜仕事行きたくない……」

メンテ入りましたね。

スタミナ回収もギリギリ終わりました。

これでイベント即時実装しても大丈夫はず。

今回は仕事だから、ガチャよりも先にスタミナ回収を兼ねたイベントを進めるかな？

リング齧ってするかどうかは気分次第。

箱イベの為に貯めるのはもう疲れたよ……。

13時33分

「最近のリング会社ストア反映早いね」

「そうですね。前回のアップデート時この時間帯には来てました」

「ふむ、勤勉なのは良いことデス」

「先輩……ここでそのネタはやばいですよ」

と言うわけで、13時30分にはアップデートは反映してました。
最近早いですね。

無事に終わらせて、生放送に備えられますよ!!

これで延期とか言われたらみんなの期待を裏切る形になりますか
らね……。

では、後5時間ほど待ちますか!!

18時

「メンテ明け!!データ更新があったね」

「ですが、召喚やクエスト等は何もありません」

「だろうね。やっぱり生放送後が本命か……ドキドキしてきました!!」

「はい!いつまで経っても生放送と言うのは熱くなりますね」

はい、メンテが明けましたが、何もありませんでした。

データ更新は入って、データダウンロードは870MBと結構多く
ありましたので、イベント等の仕込みはしてる感じですね。

始まってからもデータ更新があると思いますので、軽くするために
も今のうちに行っておきましょう。

って!!

お知らせ更新来た!!!

ソロモン舞台の公演キャンペーンみたいです。

ログインボーナスで金リング3個と石5個配布!!

後は……一部の鯖の強化成功率が2倍らしいです。

育成終わってるから意味ないんだよなあ。

続いてリリース1900日突破で石10個配布!!

明日限定なので忘れずにね。

メンテの詫び石はいつも通り5個

それ以上の情報ありませんでした。

…これだけで終わりとは思えないよね!!
というか、これだけなら虚しい。
生放送への期待がより一層高まりましたぞお!!
では、後50分ほど待機です!!

超古代新選組列伝 ぐだぐだ邪馬台国2020
1007 2020年10月9日③「生放送」

「さくて!!そろそろ始まるぞお!!」

「今回は私もご一緒させていただきます。主に召喚に走る先輩を止めるために……」

「そ、そこまで理性がないわけじゃないから……」

「あ、始まるみたいですよ」

始まった

川澄さん来た!

金沢さんきた!!

攻略班壊れた。

グッズはなかなかネットでは買えないんだよねあ

ゲームに注ぎ込みたいかな?

キヤメロット映画情報!!

新pv

実は見たことなかったんだよね。

明日から前売り券発売か

今回はなあ

どうせ席取りに映画館に数日前に行くからなあ。

FGO wの情

実は初日以外開いてません

忙しいからね…。

CD発売ね

買わないかなあ……

そして……

カノウさん来た!!

聖杯せんせいハね

結構難しかった

攻略班の確定編成には感謝しかない。

情報来た!!

ソロモンね

リアイベは行けないです。

行くだけで数万は厳しいよお

キャンペーンはいつも通りですね。

映像から

あグダグダですね

ナレーション?

いちよって卑弥呼時代だよね?

時代劇?

選択肢的にグダグダですね

信勝の立ち絵変わってる!!?

邪馬台国!!?

新規イベ!!

超古代シンセ組!!?

卑弥呼くるか!!?

開催日は??

プロローグ来た

卑弥呼って確定っぽい?

信勝が配布?

邪馬台国知らない人はいないよね。

でも壺よを知らない人多そう

イベント特徴

まーた面倒そうな進行だね

一定時間にタップか
フレポとQPはいらないです
あれ？
ここまで載せるってことは即時実装ある？
あ通知くる系か
ただ仕事中にスマホさわれないんだと
レイド戦かよ
仕事人んですねか
イベント特攻
攻撃アップと絆ですね。
グダグダとsたる入ってる!!?
報酬はコマンドカードね
新規鯖!!
斎藤さん来た!!
セイバーほし4
卑弥呼引く!!
人権化くるか??
引きます
出るまで引きます。
声wは信勝配布ほぼ確定ですね
アナの礼装あつ!!
配布礼装はとっつこう!!
np持ちは強い!!
フレポで経験値礼装が出るのね!!
?があるんですが??
pv!!
新鮮組!!?
新規鯖多そう!!
イベは…今日の20時から!!
やります!!
引きます!!

年末に参加条件高めのイベント!!?
クリスマスは高めの難易度!!?

と言う事で、新規イベントぐだぐだです。
仕事時間まで全力でいきたいと思います。

開催期間は今日から2週間かな？

参加条件は冬木クリア。

配布鯖は不明、多分信勝でしょう。

ガチャは★5がルーラー卑弥呼。
引きます。

和服とかの女の子って性癖に入ってるんだよね。
宝具は補助宝具。

バスター系かな？

超人オリオン強そう。

★4セイバー

斉藤一さん

新選組!!

また腐女子を喜ばせに来てるね。

特攻鯖はほとんど和鯖とぐだぐだ系
所持鯖全員レベマにしているので、省きますね。

では、新規イベント楽しみましょう!!

次回は速攻でガチャって結果だけポンと書いてからストーリー進
めていきます。

夜勤明けから詳しい情報は書いていきますので、少々お待ちくださ
い。

1008 2020年10月9日④「ぐだぐだ邪馬台国！」

「イベントまで5分!!召喚部屋で待機だね!!!」

「先輩…引き過ぎはだめですからね」

「聖杯入れるのお!!」

「やめてください……」

「まあ、毎年10月以降のガチャ運は悪いからね。どうなることか……」

「出なければ撤退です」

「それは無理かな?」

「はあ〜」

後1分切りました。

石購入はしてます!!

始まった!!

データ更新重い!!

開けた!!

引いて行きます!!

11連

セイバー!!

斉藤さん……蘭陵王の罨!!

22

★5礼装

33

金セイバー!!

斉藤さんありがとうございます。

相性ははじめちゃんね。

44

キャスター!!?
キルケーです。

宝具マ…達成。

は？

フレポから信勝!!?

あ、信勝出やすいですね。

55

なんでアナなんだよ…。

宝具2になりました。

卑弥呼来ませんでした。

帰ってから追い課金します。

それでは、ストーリー進めて行きましょう!!

その前に信勝とはじめちゃんを育成しましょう。

あ、セイバーピース…。

信勝だ!!

第一再臨はできたけど、塵不足…。

素材い!!

諦めてストーリー行きます。

第一節「未来、遠方より来る」

進行度2

セイバーの雑魚敵です。

ゲストで卑弥呼が使えますが、自前を召喚して使いたいので使いません。

英雄王かな？

フレトリアを借りて、エミヤと英雄王で宝具撃って終わりです。

進行度3

はじめちゃん固定出撃だね。

ま、エミヤと英雄王で終わりです。

進行度 4

敵は埴輪ノツブ!!

ブレイク持ちですが、ブレイクすれば戦闘終了。

6万なので余裕ですね。

単体宝具アーチャーは……バースーカーの姉上でいいや。

姉上使用なら信勝君も使ってみましょうか。

ノツブにマーリンキャストリア、信勝君のバフって、マーリンと信勝の宝具ってからのノツブ。

信勝君の宝具見たけど、姉上大好き人間ですね。

ノツブは26万か……特攻礼装無いからこんなものか。

これで一旦素材集めですね。

今回からは、ストーリークリアまではリンゴかじります。

ただ、仕事時間が近いのであまり進められません……。

とりあえず、フリクエ周回してきます。

2200

「と言っわけで、はじめさんいらっしやうい」

「おっ、ちゃんは言ってくれないのね」

「いや。自分の中ではハジメって名前にはちゃんは無理といえますか……某魔王様の影響でね……」

「へ。よく分からないけど、それでいいんじゃないの？ マスターちゃん」

「あ、自分の事はそう呼ぶんだ」

「まーね」

アイテム交換にセイバーとキャスターのピースがない件について。

……欲しいのには辛い。

では、周回してアイテムが集まったので水田を復活したと思いま

す。

報酬？

100万QPはカンストで消えるんだが？

スポットにタッチして貰える報酬の待ち時間は8時間なのか。ギリギリ仕事の最大時間なので拾えますね。

ただ、報酬のQPはいらにやい。

あ、水田の改良もできるけど、報酬要らないんだよなあ。

二節進めていきます。

二節「稀人、集いし地にて」

進行度2

坂本さんと以蔵さんです。

アルターエゴの魔神さんをW編成して宝具二連射ですね。

サポーターはマーリンです。

今日の更新分はこれで終わりですね。

後は……フリクエ周回しながらアイテム集めて復興作業に入ります。
す。

イベント情報纏めは書きますが、多分夜勤明けに更新かな？

では、一週間頑張りましょう!!

ところでQP消費の場所早う。

1009 2020年10月9日⑤〜10日「鯖&礼
装情報」

「QP消費できる場所をください……」

「スポット報酬で貰えるのがそのまま捨てられますからね……」

「せめてフレポにしてくださいよ!!」

「では、スタミナ回収などもひと段落したのでイベント情報について触れていきましょうか」

「だね。まだ詳しくは見えないからね」

「改めて確認すると発見出来る情報もあるかもしれません!」

「じゃあ、詳しく見ていこう!!」

情報の前に仕事前に課金して引いています。

これで出てください。

66連

金回転!!

斎藤さんです。

出だしはいいね。

77連目

爆死です。

イベ礼装すらないです。

88

イベ礼装すらない爆笑2連は泣ける。

99

ようやく斎藤さん三枚目ですよ

110

星5イベ礼装が救い

121

最後の最後に大成功今日を信じたら来た!!

卑弥呼ゲットです!!

良かった……。

で、急ぎ育成です。

卑弥呼は60までは育成出来ました。

ええ、セイバーピース不足です。

……ホントに辛い。

今回のアイテム交換でも手に入らないから、イベント終わるまで育成が出来ない事が確定しました。

ガチャの最終結果。

卑弥呼宝具1

斉藤一宝具3

信勝宝具3

すり抜け枠

キルケー宝具マ

蘭陵王宝具……20は超えてる。

イベ礼装

★5礼装3枚

★4礼装8枚

★3礼装3枚

二万でこの結果はかなり良い方ですね。

★3礼装が少ないのが気になりますが、どうせ信勝宝具マの為にフレポ引きまくりしますので、その時に出るでしょう。

……出るよね？

では、続いて情報を……と行きたいのですが、もう色々と出ちゃってるので新鯖と礼装の性能を確認しましょうか。

サイト等で調べているのを噛み砕いて説明してるので、より詳しく正確に知りたい方はサイトへのどうぞ。

★5ルーラー『卑弥呼』期間限定鯖。

補助宝具で星を出しつつ自分で殴れるルーラーですね。スキルで毎ターン星が出せるのが強く、クリバフも豊富。個人的には超人オリオンと組ませたら両方ヤバイ。

★4セイバー『斉藤一』期間限定鯖

アーツ単体宝具で、ヒット数や攻撃前に入るアーツデバフでNP回収がかなり稼げる鯖。

現環境に合っている鯖。

宝具演出の癖が強い。

★1アーチャー『織田信勝』期間限定フレポ鯖

姉上大好き人間。

スキルの殆どに姉上に関する効果が入っており、宝具でも姉上を強化出来る補助ステラ。

期間限定のフレポ召喚と言う前代未聞の召喚方法。

★5イベ礼装『誠の萤火』

クイツクとアーツ性能を上げ、OCを2段階上げるそれなりに使える効果。

山南をバツクに沖田さんと一さんが刀を交えている絵。ぐだぐだイベにある綺麗枠の礼装。

★4イベ礼装『晴れの日』

星出しと宝具威力アップを兼ね備えた礼装。星出しはそれなりに需要ありますね。

ノツブと信勝君がじやれているエモい絵。これぞぐだぐだ。

★3イベ礼装『金色ノ原』

クイツク性能アップとHP回復量アップ。性能は微妙。

アナ?メドウーサ?が稲を収穫している今回一可愛い絵。

★5特攻礼装『姫巫女の寸暇』

クリ威力アップ、バスター性能アップ、NP30% 卑弥呼のための礼装って感じが凄い。

卑弥呼が寛いでいる絵。

という感じですね。

次回こそイベント情報をまとめます。

1010 2020年10月10日② 「イベ情報！」

「ここがカルデアです。魔境と化しているので色々と気をつけてね」「分かりました！それでは探検に行ってください」

「自由人!!?」というか、ルーラーには物理で殴る人しか居ないのかな？」

スポットの報酬で貰えるQPを出来るだけ溢れさせない為にも、新規鯖のスキル上げをしていきます。

卑弥呼 7 / 7 / 0

一気に上げられるエクストラクラスは好きよ。

QPが一気に減ってくれた!!

斉藤 4 / 0 / 0

再臨が出来てないからね。

4以上は上げれるけど、安全策を取ってストップしておきます。

信勝君 4 / 4 / 0

八連双晶無いから4までですね。

しかし、たったこれだけでも消費出来て有り難い!!

さて、情報を再確認していきます。

まだ正確に全部に目を通しては無いですから……。

タイトル

『超古代新選組列伝 ぐだぐだ邪馬台国』

既にストーリーを進めていますますが、まさしく邪馬台国で新選組ですね。

まさかの時代を超えたコラボレーション……。

開催期間

10月9日〜23日

いつも通り2週間です。

参加条件は冬木クリア

優しく、敵のHPも低くクリアしやすい。

高難易度にも期待できそうだ！（勝てそうだから）
配布鯖？

いつものぐだぐだなら配布鯖がいるはずですが、今回のバナーにはガチャ限の卑弥呼が。

下の説明を読んでも一切記述なし。

これは……フレポ召喚の信勝君が実質配布なのか？

それとも後半で出てきそうな壺与がワンチャン……ないか。

今回はなんと、13日の夕方更新からレイド戦があると事前の告知が。

毎回レイド戦は早い者勝ちで場合によっては参加出来ないマスターも多い。

運営に問い合わせ、アンケートなどでの不満で運営が開催日の告知をしたのだろうか？

しかし、それでも参加が難しいマスターがいる事も配慮してもらいたい。

かなりの数を用意していると期待したい。

イベント形式

素材回収系

ファイナル本能寺の様にフリクエでアイテムを集めてストーリーを進めていく。

違う点は、ファイナル本能寺はフリクエクリアで一定数のアイテムを入手していたが、今回はドロップになっている。

その他にも、復興クエストが存在しており、上記の素材で邪馬台国を復興していくと報酬が8時間ごとに貰える。

しかし、その報酬がQPであり、人によっては箱イベでカンストしても捨ててるレベルで貰っているため、不満はそれなりにあるらしい。（自分）

メインストーリーは時限開放

またですか。

最近のイベントは全部時限開放な気がするぞ。

一気に突っ走れないので地味に面白くない。

一方で毎日更新があつて楽しめる。
が、やはり仕事などの関係で一日で終わらせたい……。

イベント特攻鯖

今回はアイテム交換の素材だけでなく、復興素材のドロップもクラスによって変わってる。

いちいち欲しい材料によって編成を組みなおすのがめんどくさい……。

最高率は有利クラスなどの兼ね合いはしてくれればいい。

所持鯖

齊藤一	宝具3
卑弥呼	宝具1
エミヤ	宝具3
長尾景虎	宝具マ
坂本龍馬	宝具マ
メドウーサ	宝具マ
森君	宝具マ
魔神さん	宝具1
マシユ	宝具マ
英雄王	宝具1
米俵	宝具マ
赤兎馬	宝具マ
キルケー	宝具マ
アヴィケ	宝具マ
メデイア	宝具マ
陳宮	宝具マ
水着沖田	宝具1
水着ノツブ	宝具1
呂布	宝具マ
信勝君	宝具3
未所持	

沖田さん
ノツブ
ヒロイン
李書文
岡田以蔵
土方歳三
茶々
魔王ノツブ
レジライ
Sタル

もう未所持の方が少ないね。

所持鯖は昨日召喚したばかりの、三人以外は全てレベマです。

ただ、セイバーが途中で止まってる一さんのみ、アーチャーとアサ
シンは全体宝具のみ、ランサー単体宝具一体、バーサーカーは単体宝
具のみ。

と欠点だらけなのが辛い……。

最後に交換アイテム一覧と在庫数（何時通り、メモ帳のコピペ）

・おおぶり蛤

イベ礼装

頁 1個

金フオウ君

金フオウ君

炉心 141個

鏡 161個

狂モニユ135個

弓モニユ148個

暗モニユ235個

リムーバー

・おてがる銅鏡

イベ礼装
経験値礼装
種 1個
矢尻 10個
金フオウ君
酒 130個
弓ピース68個
暗ピース68個
狂ピース83個
リムーバー
・ミニ銅鐸
イベ礼装
経験値礼装
ランタン0個
牙 1個
火薬 5個
金フオウ君
銀フオウ君
銀フオウ君
金種火
銀種火

スキル上げで無くなった素材の回収が出来ると言え、一番欲しかったセイバーとキャスターピースが無いのは残念でたまりません。

この二つの以外のピースとモニュメントは足りてんのよお……。

後、今回はもしかしたら種火は取らないかも？

あ……でも100個スタック化状態でプレボに行くなら取るかな

……。

そのあたりはアイテム回収の進み具合で決めます。

では、夕方更新を待ちましょうか。

その前に寝ますけど。

1011 2020年10月10日③ 「邪馬台国を復興」

0912

「マシユ……最後にスタミナ回収したら寝るよ……」

「分かりました。そこで集めた素材を復興に割り振れば良いのですね。お任せください」

「頼んだ…」

とりあえず、フリクエ周回して今日の夕方更新以降に必要な住居を復興させます。

こっちはフレポだから嬉しいね。

引き続き周回して素材を集めます。

スタミナ回収中に絆が上がりました!!

卑弥呼2

一さん1

信勝君1

に上がりました。

久しぶりの絆上げ。

とりあえず5まで突っ走るといっか、復興素材のために常に編成されます。

で、卑弥呼はチヨロインと。

1730

「あれ？後少して夕方更新になりますが、一体何処へ向かうのですか？」

「ちよつとフレポ召喚で信勝君の宝具マと経験値礼装を手に入れようと……」

「なるほど……確かに時間のある時にした方がいいですね」

「そういうわけ。でも、更新まで時間無いからやっても10分くらいかな？溢れたら整理で時間もかかるし……」

信勝君の宝具マを目指して引いて行きます。

後、何気にスルーしてましたけど、経験値礼装も排出されるみたいですね。

ここは経験値礼装を稼ぐチャンス!!

マナプリ7000個使って礼装の保管庫の拡張も行って引いて行きたいと思います。

12, 847, 035↓12, 801, 055

230連して

信勝君1体、宝具4へ

セイバーリイ1体

……何故だ？

1800

「さて、今日も誰かを正気に戻す作業をしますか」

「そろそろ新選組？の方にも進展があっても良いと思うのよね」

「占いパワーでどうにかならないの？」

「私の占いはここぞとばかりに使うものなのですよ」

「ふーん……制限があるのはテンプレだね」

と言うわけで18時更新進めて行きます!!!

第三節『決別、時代の波に揺られ』

進行度2

キャスターの雑魚とランサーの埴輪。

埴輪は景虎さんでブレイク持ち。

キャスター対策に坂本さん、景虎さん対策に火力面の心配があるけどーさん。

フレンドは凸TTのフレトリアでお送りいたします。
NP礼装を持たせているので、初手一さんの宝具撃つて……あ？
攻略情報が進行度2と3で間違ってるんだけど。
フレトリアでバフったけど、NP回収バケモノか!!?
あ、ここって選択肢によってバトルが変わるのね。
上しか見てなかったよ…。

粘土が足りないのでフリクエ周回してきます。

お、蛤の礼装が交換出来ました!!

これで一枚!!

卑弥呼の絆3!!

早いね!!

集まったので麦畑を修復します。

金種火が貰えるのか……まあ取って置きます。

ミツシヨンクリアに必要なだからね。

第四節『山桜、散りてあとなき』

進行度1

セイバーの雑魚が6体です。

エミヤで蹴散らしましょう。

これで今日のストーリーは終わりだね。

貝塚を修復して塵をゲットします!!

信勝君の育成ができるかもしれないぞ!!

明日の更新分も終わったので、残りは自然回復で貝塚を優先して上げながら素材回収です。

あ、銅鏡の礼装も交換終わりました。

ドロップは早めに来てくれよ…。

1012 2020年10月11日 「裏切りと消滅」

1754

「おい!!姉上のマスター!!」

「信勝君?声をあげてどうしたの?」

「折角霊基を得たというのに、ここには水着の姉上しかいないじゃないか!!」

「あ、通常ノツブはメインタールドの追加待ち、魔王ノツブは無償石で引いたけど出なかったから撤退しただけですよ」

「普通の姉上は仕方ないにしても、魔王姉上は何故追わないんですか」「いや、だってそこまで魅かれなかったし…」

「姉上の魅力に魅かれない人などいるはずありません!!邪馬台国を復興する前に、一度姉上の素晴らしさについて教えましょう!!」

「…めんどくさいなあ!!このシスコン!!」

さて、信勝君には悪いですが、イベントが更新されたので進めていきたいと思います。

第五節『夜半、雨降りれば』

進行度1

例の如く埴輪一体です。

今回のブレイクで終わりかな?

一応、二連射出来るように用意しますか。

19万なのでキャストリアと一さんでブレイク出来そうですが、念を入れて特攻礼装付けていきましようか。

何気に今回初の特攻礼装使用です。

あー宝具では仕留めきれませんでした、後続のチェイン攻撃で無事にブレイク。

アーツクリ一枚で100%以上回収はやばいな…。

工房を修繕する為にフリクエ周回してきます。

毎回粘土が足りないんだよなあ。
工房の修繕完了!!
八連双晶はいいぞ!!

第六節 『姉弟、睦まじく殺めよ』
進行度 2

敵が壺与で、ブレイク時にNP50%吸われて即宝具ね……。めんどくさ。

アヴェンジャークラスなのでムーンキャンサーが有利クラス。特攻に居ないけど、仕方ないのでBBを連れて行きます。

キャストリアの対肅正防御で宝具を防ぎたいので、家族マスターに磨製菩薩付けたキャストリアを置いて貰ったのだが、一向に出てこないんですが？

ようやく出てきたのでやっていきます。

まずはキャストリアでBBにバフを付与。

BBで余裕のブレイク。

アーツカードがあつたのでNP回収もバツチリ。

魔王ノツブの宝具は肅正防御で無効化。

もう一回宝具撃って終わり。

これで今日の更新終わりですね。

次回更新は火曜日。

そこからレイド戦!!

イベント進行に条件は書かれてませんが、火曜日までに復興クエストは全て終わらせた状態で更新に入りたいですね。

では、復興素材でも集めますか。

貝塚を再改!!

ここでスタミナが尽きたので晩御飯行ってきます。

それが終わったら銅リング齧って復興クエスト進めていきます。

卑弥呼の絆が5に!!

早かった!!

そしてチヨロイ。

この後も素材回収に付き合ってもらいます。

あ、信勝君は宝具マになりました。

復興クエストで塵を集めなきや!!

12時間後に貰える塵で育成出来るぞ!!

現在の達成ミッションは19

今回は少ないから意外と早いね。

1013 2020年10月11日②〜13日「採取
戦の前の静けさ」

前回の続き

11日23時頃

「…めんどくさいなあ!!このシスコン!!」

「めんどくさいとはなんですか。このロリコンマスター!!どうせ、新しい姉上が小さい姿で来たら引くんでしょう」

「二基は確実に確保するね!!」

「……………」無言で握手

銅リング30個ほど齧って全ての復興クエストの素材が集まりました。
した。

改良するのはアイテムを回収したタイミングだね。
でないとその分無駄になるから。

絆上げ

信勝君が4

一さんも4

に上がりました!!

これでノルマまで残り少し!!

では、残りは自然回復交換アイテムを集めながら火曜日の更新を待ちましようか。

12日

18時頃

「僕に種火を入れるよりも、姉上に聖杯を入れるのが先だろうか?」

「まーた言ってるよ……。信勝君はまだレベル上げが終わってない上に、聖杯はもうありません」

「何!!? ついこないだまだ大量にあつたはず!!」

「箱イベの育成で全部押し鯖に使い切りましたあ。残り10個がサンタイリヤちゃん用です」

「クソツ!!」

今日の朝に全ての採取クエストのレベルを最大まで上げ終えました。

美味しいぞお!!

クエストも現在解放されているものは全てクリア。

後は……明日のレイド戦までに礼装が落ちてくれるだけ…。

レイド戦あるなら泥凸は鬼畜仕様だと思いますが?

貝塚の塵ゲットに伴い、得た塵で信勝君を第二再臨完了!!

レベルも40にしました。

第三再臨は八連双晶不足……。

アイテム回収

両方の経験値礼装を交換完了。

現在はアイテムメインでフリクエ周回してるからね。

ただ、後半戦でも復興素材が必要になりそう…。

最後に、今日の15時にアップデートがあつたみたいです。

内容としては、クエストバナーに表示されている数字が実際のと違うみたいです。

言われて確認してみると、自分のカルデアではバグってました。

何も無いのに1が表示されてるね。

では、明日のレイド戦レイド戦に備えて礼装を落としましょう!!

13日

9時過ぎ

「連続ログイン及び通算ログイン800日突破!!」

「年数換算で2年と少しですね。毎日ログインおめでとうござい
ます」

「そうだね。ダウンロード当初はここまでハマるとは思いもよらな
かったよ……」

「何もかも懐かしいですね」

「そうだね。これからもマスターとして毎日頑張つて行こう!!」

と言うわけで、今日で連続ログイン及び通算ログインが800日を
突破しました!!

FGOの歴史では半分にも満たない日数ですが、この2年間とても
楽しいです。

これからも毎日頑張つて行こうと思います。

貰った石30個は今後のガチャに取つて置きます。

ピックアップ2で刺さった鯖がいればその鯖へ、なければ今年の
クリスマスイベで使うかな？

その前に新規イベントが開催されたらそつちに使うけど…。

採取クエストで貰った八連双晶で信勝君をレベマへ育成終わしま
した。

スキルもオール4まで出来たので、彼はここで終わりですね。
アイテム回収はランタンだけ。

まあ、後半戦も考えて復興素材も同時に取ってるからね…。

自前で凸礼装が用意できないのは地味に痛いや。

絆上げ

一さんが5になる事が出来ました。

後は信勝君だけだ!!

レイド戦まで残り9時間を切りました。

礼装は未だに落ちず。

箱イベで運が尽きたのかな？

では、お仕事行つてくりゆ。

1014 2020年10月13日② 「レイド戦」

「もう直ぐレイド戦が始まるね」

「前回開催は3月下旬から開催されたアポクリファ復刻ですね。新規イベントなら去年の事件簿コラボのバルバトス以来です」

「年一回あるか無いかの二番目の祭りだね。みんなで奪い合いだから、自分もリング齧って頑張るぞい!!」

レイド戦まであと少し…。

レイド戦初参加は事件簿コラボのバルバトスで、その時は1ターンキルが出来ないと、美味しさが分からなくて数体で終わったんだよね。

その後の鬼ランドではバルバトスよりは余裕があったので、暇な時に周回。

アポクリファ復刻では本気で、そこで終わらせる勢いで回った…。

今回も時間の許す限り頑張っ行ってこうと思います。

個人的には、バルバトスよりは楽になるかな?と思っています。

理由としては、イベント参加条件が冬木なのでレイド戦初参加者が多そう。

なので、運営も事前に告知を入れてる件から、これまでのレイド戦を反省してるのかな?

開始数時間で討伐し終わる事はないレベルの数を用意してくれていると思います。

出なければ、初心者が全く周れないレイド戦になるからね。

その初心者対策で、ボスHPもそこまで高くないのかな?

特攻礼装も凸が確定で出来る使用じゃないしね。

そもそも、初心者向けなら凸礼装は確定で出来るようにしないと…。

HPが高くても、鬼ランドのように難易度別かな?

まだ内容が分からないですが編成は基本的にカード人権とアタツ

力を挟んで使う感じかな？

バスターのマーリンの場合のみ、自前NPチャージ30%以上必要になるけど、オダチエンを許容したら使えるから……。

マーリンにもNP50%強化早う。

では、敵編成が確認されて周回パーティーが決まったら…。

18時前

「そろそろレイド戦!!明日は何もないから出来る限り周回するぞ!!」

「無理のない範囲でお願いしますね」

「まあ?それは分かっているけど?」

「絶対に分かってませんね」

「うん……あ、更新来た!!」

と言うわけで更新来ました。

先ずはストーリーを読みます。

レイド戦出ました。

どうやら7クラスのレイドボスが居るみたいです。

数はそれぞれ3, 400, 000体?

数はそれなりにありますね!!

では、行ってみたいと思います。

クラスごとにギミックが違うみたいです。

一応、一通りギミック対応しつつ1ターンキル編成完成しました。

改良はありますが、とりあえずこれで欲しい素材を周回します。

一番欲しいのはホムベビですね。

再臨素材に30個欲しいです。

それ以外の素材は再臨には必要ないのでスルー。

ホムベビを落とすのは水ノツブです。

ランサーでガッツが付属される。
編成はキャストリアと景虎さん。
後ろのカードで殴ってガッツ対応です。
落ちるイベントアイテムは芽束と銅鐸なのでそれに対応する鯖と
礼装をつけて周回だあ!!

次回はホムベビを30個落としてからにしますね。

1015 2020年10月13日③〜14日「レイ
ド戦：微妙？」

「レイド戦だけどき、今回結構微妙だよね」

「あつはははは!!!殺せー!!!」

「景虎さん楽しんでるね…」

「せっかくの出番何ですので、ここぞとばかりに活躍しましょうぞ!!
倒して殺して倒せ!!」

「確かにそうだけどなあ」

初手の演出がスキップ出来ないのが何でなの？

後、素材の泥率もそこまで高くないね。

21回回って8個か……。

通常のフリクエ周回と比べて良いのか悪いのか分からないや。
とりあえず、イベントのアイテム回収素材を先に集めますか。

1947

嵐ノツブの減りがエグイので変えました。

卵も必要と言えれば必要ですからね。

少しの可能性をかけてでも回ります。

ただ、杭は死ぬほど持ってるのよ。

編成はスカスカカーマの何時も通りの対騎編成。

2000

疲れたので場所変えて狂ノツブ。

蛤狙いです。

蛤を全部集め終えたら次は銅鏡かな？

アイテム交換分が終わったらホームベビに戻ります。

卵は諦めた。

編成はスカスカワンワン。

強化解除は強い。

2056

蛤の周回が終わって銅鏡の周回に入ってるんですが、嵐が終わってからくそ重い。

治ってくれえ。

2100

21時になってサーバー拡張したのかな？
一気に軽くなりました。

2117

アイテム交換分の素材を集め終わったので、ホムベビ周回に戻ります。

2259

再臨分のホムベビを集め終わったので、在庫数の少ない涙石を集めに行きます。

無敵貫通セイバーはディオスクロイなのですが、セイバーピース不足で未育成なので強化解除持ちのアルテラのオダチエン使います。

宝具威力アップも配れるのは強いね!!

0050

「レイド戦……始まってから思ったけど、やっぱり始まる前が一番楽しかったよね」

「何か来る出だるうか？とワクワク妄想を膨らませている時間ですね。私もその時間が一番だと思います」

「うんうん。というかぶっちゃけると、素材泥率は不味くないけど、ウマウマ!!と周るかと問われれば微妙なラインかな?」

「そうですね。先輩の場合は、スキル石は所持鯖分集め終わっており、

普通なら喜ぶはずのQPも全て消えていく。これで素材が落ちなければ単なるカウントを進める為の周回にしかありません」

「そこ!!だから、もういいかなーと思ったんだよね。まあ?残り時間に間に合わなそうなら自分も手助けするし、自然回復では一番在庫数のない涙石を周るよ」

「はい、それが良いかと思います。既に銅リング500個ほど齧られているので……今日は睡眠を取って明日に備えましょうか」

「だね。……邪馬台国の危機なのに危機感薄くない?」

「それは…別時空とでも言える空間だからではないでしょうか?」

「ま、この日記自体がイレギュラーだからね!!」

と言うわけで、疲れたので一旦周回やめます。

銅リングは500個ほど齧りました。

アイテム交換分の素材は全て集め終わり、再臨分で必要だったホームベビも終わりですね。

：スキル上げ素材を考えたら周回した方が良いのですが、再臨はともかくスキル上げはボチボチ進めて行ければいいかなー?と。

結構回ったので、マスターレベルが遂にカンストしました!!

これで一人前のマスターです。

上限開放がいつ来ても大丈夫だね!!

その他、ロイヤルブロードのレベルも10に出来ました。

残るは極地礼装、アトラス院、魔術協会の三大礼装ですね…。

レイド戦なので極地は沢山使うから上げたい…。

絆上げ鯖

水着ノツブと信勝君が6になりました!!

初めはイベント鯖入れてたけど、途中からヘラクレスとイリヤちゃんに変えたんだよね…。

5まで上げればいいや精神。

では、レイド戦頑張って討伐しましょう。

終わらせることだけはしないと……。

1016 2020年10月14日② 「残飯処理のよ
うなレイド」

「複数レイドの時、毎回思ってるのが残飯処理」

「……………はあ」

「美味しい部分だけ無くなて、あんまり美味しくない部分をみんなで分けて食べ終わるか、誰かに食べさせるの」

「……………そうですか」

「死んでる？」

「こんなに働き詰めとは思ってもありませんでしたから…………」

「全てはNP50%チャージに加えてアーツバフも持っている事を恨みなさい」

「ただの魔法がこんなに役に立つなんて……………これが終わったら休めますか？」

「……………イベント周回は基本的にレイド戦以外はそこまで回らないからね。クリスマスイベかな？」

「クリスマスイベもあるんですね」

「大丈夫。クリスマスの方はおまけ感が強いから……………。本命はもう終わってるから、リング齧って周回するのは……………レイド戦以降はクリスマスかな？」

「やっぱり周回するんですね」

「種火やQPはともかく、素材は欲しいからね。そろそろレイド戦に戻ろうか」

「まだ頑張るのですね。いえ、これが終わったら休ませていただきますから、それまでの辛抱です」

「最低でも残り12時間だから!!」

と言うわけで、寝て起きたらまだ何も進んでなかった件について。強いていうのなら、全体的に少しだけ進んでいて、狂ノツブが残り40万切ってるだけかな。

これ、ホントに終わるでござるか？

不安になったのもう少し周回したいと思います。

その前に、無くなってしまう前に全レイド戦の編成でも載せませ
ね。

昨日は焦って中々ちゃんと書いてませんでしたので……。

嵐ノツブ

討伐時間は2時間37分

卵と杭が落ちました。

ギミックは開幕NP50%ダウン。

卵は在庫数が少ないけど今すぐ欲しいレベルじゃなかったのでそ
こまで周回しませんでした。

編成は、スカスカカーマですね。

アサシンは彼女しか居ないのじゃ。

討伐数は4体でした。

炎ノツブ

討伐時間は5時間5分

精霊根と牙がドロップ。

ギミックは火傷と物凄く楽。

牙は確かに欲しかったけど、先にイベント素材とホムベビが欲し
かったのでまあまあな周回数。

編成はキャストリアとオリオンにしましたが、地味に火力が足り
ないので途中からロビンに変更しました。

そもそもアーツ単体宝具はアーツが多いイメージ。

討伐数は18体。

狂ノツブ。

残り29万體

ドロップは産毛と氷結

ギミックは確率回避。

イベント素材でそれなり回ったかな？

編成はスカスカワンワン。

必中宝具がとても便利。

光ノツブ

残り153万體

ドロップは胆石と火薬。

ギミックは強化無効。

一番めんどくさいギミックなので殆ど回りません。

編成はキャストリアと坂本さんにアトラス院。

弱体解除持ちライダーで丸太さんいるけど、イベ特攻鯖を
使いた
い。

地ノツブ

残り167万體

ドロップは涙石とランタン

ギミックは無敵二回。

ホムベビの次に欲しいのは涙石でした。

在庫数が一番少ないので…。

編成はキャストリアと紅閻魔でいってましたが、若干の火力不足が
目立ったため嫁ネロに変更。

無敵は素殴りで飛ばしています。

水ノツブ

残り178万體

ドロップは炉心とホムベビ

ギミックはガッツ。

ホムベビ欲しさに一周回しました。

編成はキャストリアと景虎さん。

ガッツは素殴りで抜ける。

闇ノツブ

残り201万體

ドロップは脂と冠。

ギミックは呪いなので無視。

脂は必要ないけど、冠は最近だから欲しいと言えば欲しい。

編成はWマーリンとイリヤちゃん、協会制服。

使いたい鯖を見れば一番周回したい場所。

こんな感じですね。

では、涙石を集めたいと思います。

疲れたら適度に休憩を入れて、ほどほどにね。

1017 2020年10月14日③「明らかな運営ミス」

「なんか更新来たね」

「はい、光ノツブを討伐し終えてからの更新です。ストーリーが進むのでしょうか？」

「いや、情報によると少ししか進まないらしいよ。となると…撃退戦を終わらせるしか方法がないのか…」

「今回は色々タイミングがまずかったですね…」

「それ以前に泥率よ…。それさえあればみんな周るんだからさあ」

「そうですね。…ただ、ここでごねてもイベントは進みませんので、レイド戦頑張ってください」

「アイテム交換も終わってるからやる気が出ない…。一周に一個確定で落ちるなら美味しいけど、何も素材が落ちないのなら完全なる無駄周回だから……」

「それは先輩が前回のボックスイベントで張り切り過ぎたせいでもあります。…あ、沖田さんのポニーテール霊衣が貰えるみたいですね」

「イベ礼装出ないから引かないよ…。今ですらイベ礼装はもういらぬいのに…」

「福袋ガチャでの召喚を期待しましょう」

「無理だって…」

と言うわけで、更新きましたね。

光ノツブが24時間2分げ討伐完了。

トドメ戦も終わらせてます。

自分の討伐数は3体でした。

ここはそこまで欲しい素材じゃなかったから周回を全くしなかったんだよね。

現在の残りノツブ数は合計で約239万です。(書いた時点で)

一応みんなが頑張れば討伐出来ない数でもないですね。ただ、そこまでのリソースを全マスターが割けるか？がとても重要。

現に自分はほぼ自然回復だけで進めて、気が向いたら闇ノツブ行ってます。

残り時間も少ないのでリング齧るかは分かりませんが、とりあえず更新されたストーリーを進めたいと思います。

第八節『時雨、猛者と無敵』

一さんと沖田さんの一騎打ちです。

BQQで勝てるらしいのでそうします。

下手に考えない方が楽ですから…。

1ターン目で星を出して、2ターン目にスキル使ってクリ殴りで終了。

報酬のセイバーピースは強い!!

報酬が沖田さんのポニテ霊衣です。

可愛いですね。

これ見ると欲しくなってしまうですが、今後のイベントやガチャで課金をなるべく抑えるために我慢します。

福袋ガチャでの召喚を期待しましょう(それはそれで狙った鯖じやなくて残念に思うけど)

あ、沖田さんを追う方は明日と明後日が最後チャンスですよ。

それ以降は数年単位で復刻は来ないと思いますので……。

来年のイベント復刻時？

運営は渋るから来ないでしょ。

これで今日の更新は終了。

残りは撃退戦と終わらせるだけです。

多分ですけど、撃退戦が全部討伐しきれなくてもストーリー進行的

には問題ないのかな？

ミツシヨンの報酬が貰えないだけ……って金フオウ君は重たいだろうが!!

時間的に残り2時間で87万體。

金フオウ君が欲しいマスターが本気を出したら行けるけどなあ。

もうリングゴ無くて、虹リングゴ齧りたくないマスターは大勢いるはずだし……。

恐らくですが、ほとんどのマスターが諦めたムードかな？

これは運営側にも問題が多少なりともありますからね……。

せめて泥率を上げてくれたら周回するのに……。

復刻時に修正されてる事を祈りましょう。

1018 2020年10月14日「これが阻止力か…」

「なんか最後の最後で凄いブーストかかっているね……」

「そうですね。現在の闇ノツブは残り24万、水ノツブは6万。水ノツブは終わりそうですね」

「闇ノツブが一番の懸念事項なんだけどなあ」

「そういう先輩は周っていないじゃないですか…」

「いや、リングを温存したいと思いませんか？」

「金フォウさんとどっちが大切なんですか？」

「……金フォウ君です。周回してきます!!」

と言うわけで残り12分

闇ノツブが危ういぞ!!

ダラダラとしてたらこんな時間でヤバいので少しでも頑張りますか。

残り10分、終わるのか？

53分

水ノツブ終わったぞ!!

後は闇ノツブだけだ!!

残り10万…。

みんながやっているからか、昨日の嵐ノツブが生きてる時間と同じくらい重いです。

57分

残り3万……これは行ける可能性が出てきたね!!

58分

終わった……削り切ったよ…。

謎パワーが働いているかもしれないけど、終わったよ。
皆様お疲れ様でした。

ここで最終結果を発表したいと思います。

嵐ノツブ討伐数 4

炎ノツブ討伐数 1 8

狂ノツブ討伐数 2 5

光ノツブ討伐数 3

地ノツブ討伐数 3 9

水ノツブ討伐数 7 2

闇ノツブ討伐数 1 0

今回のレイド戦は合計171体でした。

齧ったリングは銅リング500ちよつとかな？

正確に計算してるわけじゃないけど、覚えている在庫数から減った
個数ですね。

素材がそこまで美味しくないと、QPは全部捨ててるからガツツリ
とは周らなかつたにしては稼いだ方かな？

では、ストーリーを進めていきたいと思います。

まずはトドメ戦をクリア。

第九節 『妄執、地の底より還る』

進行度 1

セイバーの雑魚が合計13体出てくるらしいです。

ただの雑魚戦なのでエミヤと英雄王を並べて終わりですね。

まあ16ターン最速。

進行度 2

バーサーカーの敵が3ゲージで出現。

2回ブレイクすると終わるらしいので連射可能な鯖を用意します。

自前NPチャージも持っていてヒット数も多いシトナイちゃんです
すね。

特攻礼装が50%持ちなのもいい味だしてます。

あの？このまま最後まで倒させてくれない？つてくらい楽な上に
NPも溜まつてるんですけど？

余裕で2ターンキル。

進行度3

同じ編成です。

シトナイちゃんでもそのまま飛ばします。

開幕双方にNPがチャージされて宝具が撃てます。

敵の宝具は粛正防御ですね。

あ……ゲスト固定ですか……。

面倒くさいのでこのまま行きます。

片キヤスでも二連射まではしててくれるさ!!

あ……NPは通常鯖で100%、特攻鯖で200%、魔王ノツブが
300で敵に100%吸われるのか……。

連射無理やん。

素殴りで戦いまーす。

開幕ノツブの宝具でブレイク。

チャージ攻撃は全員自身の無敵でノーダメージ。

しかし、スキル封印とノツブスタンは聞いてねえぞ!!

3ターン目でシトナイちゃんの宝具撃って終わりブレイク。

二回目のブレイクで大量の呪い食らったんだが？

持久戦すれば負けるね。

ま、次ターンもう一度シトナイちゃんの宝具撃って終わりですが。

4ターンキル。

改めて確認すると、フィールドギミックで毎ターン回復と星が貰え
るから。最悪魔王ノツブ単騎でも勝てる戦いになってますね。

終節『光と闇の狭間に』

進行度1

ゲスト卑弥呼が登場します。

全体へのバフと自身にも使って追加で貰えるので、是非とも使っていきたいと思います。

敵クラスはセイバー……単体アーチャー特攻鯖で持っていないんだけど？

編成はW卑弥呼と超人オリオン。

さて、最高のクリ殴りパーティーを見せてもらおうかな!!

殿には特攻礼装つけた水着イリヤちゃん。

ゲスト卑弥呼もさることながら、超人オリオンの火力が凸礼装のおかげでえげつないです。

初手で星出すのをミスったので4ターンキル。

初手でオリオンで星出してクリ殴りすれば3ターンキルできてたね。

進行度2

新選組で戦えます!!

自分は沖田さんと土方さんを持ってないので嬉しい限りですよ。

開幕バフとガッツが貰えるらしいので、負けることはないと思うので楽しんでいきたいと思います!!

最後は土方さんの宝具ではトドメ!!

引きたくないのでやめてくれ。

と言うわけでストーリーも読み終えて聖杯ゲットです!

この聖杯は速攻でラインスにつき込みました。

これで上限開放されて1000レベルです。

QPも一気に減って美味しいですね!!

そして、次の更新は金曜日の夕方らしいです。

ストーリーを読む限り、後半戦はありそうですね!!

がしかし、金曜日にも夜勤なので6時間しか進めれない。

イベントの後半戦は基本的に最後まで突っ走れるので、夜勤終わってから最後まで進めていきたいと思います。

1019 2020年10月15日～16日「変則周回…そんなことよりピースだ」

「未来ちゃん？私、未来の食事をゆつくりと味わいたんだけど……」
「星出しは変則周回に強いので……。自然回復で進めるから、スタミナ回復待ち時間をお願いします」

「そっか……。じゃあ頑張らないとね!!どんな敵でも姫ぱーんちで吹き飛ばしてあげる!!」

「ルーラーII殴るキャラが固定化されてるよ……。正ルーラーのジャンヌはまだですか」

昨日の更新を終わらせると変則周回が出てきましたね。

情報は既に出揃っていたので、楽に組めました。

ただ、某攻略サイトは、ボイジャーとか金時、シグルドだったので全く参考にならなかったよ……。

まあ、変則周回を3ターンとなると、鯖や礼装が揃ってること前提だからね。

で、自分が考えた結果。

W卑弥呼に剣スロです。

礼装は全員特攻礼装。

卑弥呼で星出でのクリ殴り周回です。

初手さえ1ターンで突破出来ればほぼ確定で3ターン行けました。

でも、カード運が絡むから微妙なだけだね。

3～6ターンの間に終わればいいやの精神で妥協。

アイテム回収も全部終わっているから、イベントを周回する必要は無いですよね。

でも後半戦で素材が必要になるかのしれない……。

でも採取クエストは全部レベルMAXとこれ以上なさそうなんだけどなあ。

と考えた結果、あれ？確率低いけどモニユメント落ちるぞ？

これはピース落ちる場所あるんじゃないかね？

調べた結果、集落内でキャスターピースが落ちることが判明!!

明日の更新までここを周回する事に決定!!

芽東だけですが、それを少し集めつつキャスターピースを集めたいですね。

一番欲しかったセイバーピースはどこも落ちないのかよ……。

編成はW卑弥呼に坂本さんのクリ殴りパーティー。

超安定して3ターン出来てます。

まあ？初っ端のフリクエでHPが低いのと、特攻礼装積んでるから素殴りでも3ターン周回出来て当たり前だけだね。

さて、明日で一週間!!

ピックアップ2は来るのか!!?

追加ストーリーは来るのか!!?

個人的の意見ですが、後半戦は来ると思います。

これだけで終わったら寂しいし、ぐだぐだで出てない鯖と特攻鯖でかすりもしなかった鯖が結構いますからね……。

その時にもう一か所くらい採取クエストが増えても良いよ？

個人的にはセイバーピースが貰え場所を……。

ピックアップ2はないかな？

芹沢鴨はバトルグラフィックもあったので来そうなイメージはあるけど、個人的には来ない方向性で予想。

山南さんはバトルグラフィックが無かったので来ない可能性がかなり高いですね。

与壱は絶望的でしょうね。来ても復刻時か、来年以降のぐだぐだで……。

そもそも立ち絵すら無いし……。

では、明日の夕方更新を期待して待ちましょう!!

1020 2020年10月16日②「後半戦スタート!!」

「安定のデータ更新からの…ピックアップ2は無かった…」

「ありませんでしたんね…。ストーリーの方ではお米列伝のスタートです」

「よーし!!ぐだぐだして来たぞお!!」

「プロローグを読み解くと、どうやらお米を消費する戦いのようですね」

「…既に何言ってるのか分からないんだけど」

「大丈夫です。私も分かりませんから…」

「とりあえず、邪馬台国に再レイシフトか…」

後半戦スタート!!

ストーリー進行にイベント素材を使うらしいね。

レイド戦で大量に収穫してるけど、足りなくなる可能性が高いゾ…。

一番持っていない粘土が1500個ほどだからね。

おにぎり伝来

謎のヒロイン戦。

二ゲージでHPもそれなりにあるので、後半戦の難易度は終局クリアくらいだね。

でも、特攻礼装ある分かなり楽ですよ。

Wマーリンにキルケーですね。

凸礼装のお陰で二連射は可能です。

敵はギミックで毎ターンHPは減少するらしい。

珍しくこちっちに有利なギミックやな。

初手はマーリンのバフとキルケーの毒を使って、足りない分の10%を霊子譲渡で持ってくる。

宝具撃ってブレイク。

自前NPチャージでもう一回宝具撃って終わりです。

どんどん高床倉庫を増築工事していきます。

売り切れ！精米戦争！

米俵、レジライ、キルケーとメディアの1/1/2編成です。

変則周回みたいでめんどくさいですね。

考えた結果、初手を水着ノツブに凸特攻つけてキャストリアでNPチャージした後、オダチェンでW卑弥呼にしてクリ殴りで行きます。

3ターンで終われば御の字、できなくてもそこまで苦戦はしないでしよう。

クリ殴りが強すぎて、米俵とレジライ両方ともクリ殴りで落とせました。

残るは二人……ここは1ターンは無理かな？

あ……クリ威力アップのスキル使ったら両方ワンパンキルだった……時代はクリ殴り？

報酬の素材は美味しいですねえ!!

しかし、モニュメントよりもピースくれない？

邪馬台国警察物語

敵は埴輪ノツブ6体。

HPも低いので全体宝具二連射すればオツケーですね。

ただ、ライダーの特攻鯖は坂本さんしかいないので、ここは妥協して………ライダーさんがいましたね。

スカスカライダーにNP回収が足りなければオダチェンライネスで。

あ、ライダーさんって自前NPチャージと回収量アップ持ってるんだ。

知らなかった。

今回のレイド戦含めて最大火力の125万が出ました。

NP回収はあんまり出来てないね。
オダチエンライネスしてもう一回宝具撃つて終わりにします。

ウルクの倭のチャの国王

英雄王に森君、茶々という珍しい組み合わせ。

茶々だけがブレイクありですね。

編成はWマーリンにカルナさん、オダチエンキルケーかな？

英雄作成はキルケーに取って置いて、NPチャージして宝具を撃つ。

あ……キルケーを前にして、オダチエンはマーリンの方がバフ付与が良かったのか…。

まあ余裕でクリアできたんですけどね。

だからモニュメントよりもピースをください。

お米ゴーレム

バーサーカーのゴーレムが5体。

エミヤとキャストリアでサクツとクリア。

なんか防御アップのバフと火傷時のデバフギミックがあっただけど、関係なかったですね。

145万!!最高火力の塗り替え!!

第三回邪馬台国最強王女トーナメント

マシユが前衛固定で卑弥呼戦。

特にギミックはなさそう？

ルーラー相手の三ゲージだからスカスカワンワン？

3ターン出来たらいいなああの精神でいざ行かん!!

卑弥呼に防御アップ付くけど強化解除で解除。

ブレイクしたら2ターン後にデバフ付与が付与されたんですが？

残り2ターンで終わらせたらいい話なのか。

あ、ブレイクしたけど3ターン目カードが一枚しかないや。

残り4万惜しい…。

4ターンキルです…。

さらば邪馬台国また来る日まで

坂本さん、李書文、魔神さんと埴輪ノツブニゲージです。

初手を魔神さんで飛ばして、埴輪ノツブを坂本さんで飛ばしまし
う。

作戦通り上手くいきました!!

坂本さんのカードでの回収量が強かった…。

これでストーリークリアです!!

やっぱり後半戦は物凄くぐだぐだしてましたね。

全体的に面白かったです。

さて、残るは高難易度のみ!!

ですが、仕事前なので気分が乗らないので今日はやらないかな？

明日の夜勤終わりに帰って来た時に、情報がバツチリ出そろって
いる時間にクリアするよ。

では、一週間虚無期間を楽しみましょう。

1021 2020年10月17日 「高難易度」

「10階建て高床式倉庫……また違法建築物が増えたのか」

「今回もぐだぐだしてますね」

「そうだね…。後半戦スタートした直後は、高床式倉庫でも何かの素材が産まれるのかと期待しちゃった」

「これまで塵、貝殻、八連双晶、カケラが生産されていますからね。先輩の期待も分かります」

「そうそう。で、この邪馬台国に一年ほど住みたいんだけど……ダメ？」

「ダメです。一週間後にこの特異点は消えてなくなります。カルデアに自動帰還ですよ」

「ならばこの技術をカルデアに持ち帰って……あれ？信勝君が指導しているんだから、信勝君に頼んだらカルデアでも同じ施設が作れる？」

「私も同じ考えにたどり着きましたが、特異点とこの古き時代だからこそ収穫みたいですよ」

「やっぱりだめか……。こうなったら運営に直接直訴を……」

「一番やってはいけない事です!!？」

「だよね。諦めてイベント終わるまで収穫を逃さない様にするしかないね」

「はい、私も時間が来ましたら呼びいたしますので、ゆっくり休んでいてください」

「スタミナ回復はピース集めかな？」

「育成ですね……ファイトです」

自然回復分のスタミナ回復を何処を周るべきか考えたら、昨日はキャスターの修練所が開催してました。

仕事前にギリギリ数周周回出来て少しだけゲット出来ました!!

ですが、週に一回だけでは絶対に集まりきれません。

現在の邪馬台国では一箇所だけピース落ちるフリクエがあります

が、通常のフリクエと比べて泥率はどうかでしょう？

普通の素材ならイベントの方が美味しいのは知ってるんですが、ピースモニユになるとどうなのかな？っと思ひまして。

体感イベントの方が落ちてる気がしますが……自分が調べた範囲では分からなかったでの、読者様が知ってる情報がありましたら教えて下さると有り難いです。

『イベントと通常のフリクエ周回ではどっちの方がピースモニユの泥率が良いのか？』です。

個人的な体感と、イベントの方が特攻があつて周り易いのでイベントの方を周回してますが……。

次回のイベントこそセイバーとキャスターをください。

この二つだけが揃ってないんですよ…。

で、ですよ。

やっていきましよう高難易度クエスト。

今回は魔王ノツブと信勝君。

信勝君が厄介なので早期撃破をした方が良い。

魔王ノツブの防御バフの倍率が高い。

という感じですね。

細かい無い様は面倒くさいのでサラッと流し読み。

攻略方法。

陳宮中心としたほぼ確定攻略パーティーですが、自分はホームズを
持っていないので無理ですね。

前回のピックアップ時には1万ほど引いたけど出なかったんだよね。

で、ごちゃごちゃ考えることが苦手なのでサクッと考えた結果。

宝具マスキルマの水着キアラ 凸特攻

フレトリア 凸虚数

玉藻 凸飢餓

キャストリア 絆礼装

マーリン 凸飢餓

B B 特攻礼装

戦闘服

多分これで勝てるはずで

では、行ってきます。

結果は次回で!!

1022 2020年10月17日② 「イベント終了」

「やられるだけやられて後は放置プレイ……そんな私ですが、等々あなた様のお役に立てました」

「実装された当初から高難易度適性あると言われていたけど、まさかここで刺さると思わなかったよ。でも、やれるだけとは言い方に語弊があるよね？種火とスキル育成だけして放置プレイと言いなさい」
「言い方を変えただけで変わっていませんね。私はどちらでも構いませんが」

「しかし、水着イリヤちゃんの副産物と言えど宝具マになったのは正解だったね。クラスもムーンキャンサーは刺さる時は物凄く刺さるから有り難い。一応全クラス全体と単体宝具鯖をそれぞれ持つてるのは充実してるよね」

「ふふふ、ところでこちらの時代ではどうやって煩惱を解消していたのでしょうか？物凄く気になります。少し調査に……」
「やめて!!ぐだぐだとキアラさんとは混ぜるな危険だよ!!」

と言うわけで高難易度クエストクリアしてきました。

初手はスキルのタイミングとかをミスって5ターンかかってしまった。

しかし、それでも5ターンで勝てちゃうのが驚愕したよ。ですが、それだけでは満足しなかった。

どうせなら3ターンでクリアしてしまおう!!

Twitterで動画を拝見して、スキルのタイミングを参考にさせてもらって再戦した結果、3ターンクリアが出来上がり。

も一回してもクリアできるでしょうね。

一応載せておきます。

水着キアラ 凸特攻

フレトリア 凸虚数

玉藻

キャストリア 磨製菩薩

戦闘服

1ターン

玉藻でバフってオダチエンキャストリア。

キアラさんのスキル1、キャストリアの1と3を使う。

全体強化も使ってキャストリア、フレトリア、水着キアラで宝具を撃つ。

磨製菩薩を持たせたお陰で対肅正防御は3回と安全に。

ここで魔王ノツブと信勝君をブレイク。

信勝君は宝具で自滅。

2ターン

キャストリアのスキルとキアラさんのスキルを全部使ってもう一回宝具を撃つ。

宝具の後のカードは出来るだけキアラさんで。

ここで魔王ノツブを二回目のブレイク。

宝具撃ってくるけど対肅正防御で防御。

3ターン

NPが溜まっているので宝具を撃って終わりです。

これは水着キアラが宝具マかつスキルマ、キャストリアスキルマと玉藻を持っている人しか出来ないかなり財布に物を言わせた編成です。

低レアで攻略とか物凄くめんどそうですね。

初めてキアラさんを宝具マになってよかったと思えました。

夏イベの謎のガチャ運に感謝だね！

これでぐだぐだ邪馬台国を全てクリアとなります。

少しだけ感想を。

まず、採取クエストという新しい試みは良かったと思います。

ただ、仕事中や睡眠時間などを考えると、溜まってもそのまま次の

報酬を獲得したいですね。

自動受け取りかな？

ここは箱イベの一括開封と同じ枠とってますので、改修はかなり運営は渋るかな？

ストーリーは前半シリアスで後半ぐだぐだと面白かったですよ。

基本的にストーリーは全て面白いとお思ってますから、このあたりのはね…。

高床式倉庫10階建ては草。

新規鯖

両方とも性能と言いいキャラ性と言いいいですね。

一さんはセイバー最強格と言われる程強く、キャラクターも大人気。

卑弥呼は、毎ターン星出しが強すぎる、キャラクターというか中の人が物凄い人気ですね。

イベントも終わったので次回イベ予想!!

ぐだぐだ邪馬台国が終わるのが来週の23日

となると、ハロウインの季節です。

流石にセイバーウオーズ2復刻は挟まないかな？

個人的には、23日で告知からの月曜日始まりが一番可能性としてはありそうですね!!

今年こそエリちゃんに戻るのか!!?

非常に楽しみです。

では、イベント終了までピースを集めていますね。

情報が更新されたタイミングまたこちらにも更新していきたいと思
います。

一週間虚無だ!!

1023 2020年10月18日〜20日「ピース
集めの虚無期間」

「ピースは修練所で集めた方が早いね……」

「素材枯渇してるんでしょ？私を先に育成しちやつて大丈夫だったの？」

「枯渇してるのはセイバーとキャスターのピースだけだからね。セイバーピースを使うのが卑弥呼さんと一さん、ディオスクロイの三体。だったら、復刻で育英するのが確定してる卑弥呼さんが優先的だよ」

「へーきつちりと優先順位を決めてるんだね。偉い偉い」

「これでもマスターだからね。こればかりは自分で管理しないといけないから……」

「そうですか……。手伝って欲しい時は何時でも頼ってね。未来ちゃんを私を一蓮托生なのです」

今日（18日）はセイバーピースの日!!

一日中修練所に籠っていました。

自然回復しか周らなかつたけど、10個ほど集まったのは良きかな。

セイバーピースを使う優先度的には、復刻が確定してる卑弥呼と一さんが高い。

まあたディオスクロイの育成が遅くなるよ……。

曜日クエスト恒常にしてくれないかな？

一週間待つのが怠すぎる。

卑弥呼を最終再臨まで持って行き、レベマまで育成し終わりました!!

これで第三スキルも解放されたので同時に7まで育成。

卑弥呼の育成はこれで終わりです。

一さんも第一再臨を行い50まで種火を入れました。

ここでピースが尽きました。

来週で残り27個……は無理だけど、一さんの分は確保したいな。イベントが来ない前提だけど。

解放された第二スキルも4にしました。スキル石は所持鯖分溜まってるからね。

経験値礼装を目当てにフレポも大量に引きました。

フォウ君が大量にゲット出来たので、まだフォウマになってない鯖につき込みました。

卑弥呼とアキレウスがフォウマです。

それ以外は足りなかったよ……。

さて、虚無という名の育成期間ですが、やっぱり曜日クエストが曜日なのがネックだね。

普通の素材はフリクエ周回があるけど、ピースモニユは曜日クエストが最高率。

フリクエでピースモニユを落とすとなると、かなり面倒くさいです。

もう、一段回上の難易度を作ってそれを曜日毎、今までの超級までは恒常でも良くない？

ピースモニユのせいで再臨が進まないんだよね。

今日はここまで。

「オダチェンとシステムを使わなくなってやっとなわかるアーラシユの便利さ」

「まあ、その度に消滅するんですがね……。幾らカルデアでは戦闘終了時に元に戻ると言え、ちよつと酷いと思ったりしなもので？」

「……必要な犠牲だったんだよ。自分で撃ってる分カツコイイよ」

「うーん。反応に困るコメントありがとよ」

種火周回をアーラシユ使って周ってます。

ホントに1ウエーブ担当として便利。

自前のシステムサポートは全員絆マだからね。

あんまり使いたくないのさ。

システムとオダチエンを使いたくないので（レベル的に）初心に戻ってバーサーカーとアラシユ連射です。

これでバーサーカーの絆上げ頑張りますか。

月曜日なのに情報更新無かったですね。

まあ、本命は水曜日か金曜日だから……。

でも、早めに予定を知りたいじゃん？

最後に神ジュナの絆が7になった事を報告して終わります。

イベント無いから暇だけど、小説沢山読めるのでやっぱり虚無期間は大切ですね。

1024 2020年10月20日②「10月のアップデート」

「火曜日なのに情報更新来たね」

「そうですね。最近はこう言ったことが多々ある様なので毎日気を付けないと駄目ですね」

「でもまあ、これで金曜日のお昼からメンテがあることはほぼ確定だね。そのままイベントが来るのか、それとも告知だけ来て月曜日開催なのか。非常に気になる……」

「確か、それで土日の予定が決まるのでしたっけ？」

「そうだよ。FGOが優先だけどリアルの事も若干考えないとね」

「珍しいですね。生放送の為に仕事の休みを取ろうとする先輩らしくないです」

「仕事より家族だよ……」

火曜日なのに情報更新です。

10月のアップデート情報。

プレボの仕様が変更。

フィルタでカードのレアリティが選択可能に!!

これは箱イベで銀種火を選択する手間が省けるようにね。

ただ、上から順番にスタック数が少ない順番でとっていく自分からしたら、使わない可能性もある機能だね。

銀種火って一種のラインとして使えてたし……。

しかし、それでも多くのマスターが喜ぶ追加機能ではないでしょうか？

……何故箱イベ前にしなかった？

プレボアイコンの変更

基本的には変わりませんが、残り数が50をきると変化するみたいです。

今までも汗が出ている感じのアイコンでしたが、変更後はパンパン

に膨れた様子が伺えます。
可愛いですね。

続いてマテリアルから。

ストーリーを読むにあたって、いちいち説ごとを選択しなければならなかったのが、連続して再生出来るようになるとか。

これは今回で一番嬉しいかも。

読み返すときに連続して再生出来るのは操作が減って見やすくなったね。

何時か読み返したいと思っていたので、便利になってくれるのは助かります。

さて、公開されたアップデート情報はここまでですが、この情報公開で今後の予定が若干分かります。

ひとまず、金曜日のお昼イベント終了時にメンテは来る可能性は高まりましたね。

10月と言っているので、今月中にメンテあるとしたら邪馬台国終了時かハロウィンイベントの開催時だけですから。

個人的には、金曜日のメンテ明けに告知く月曜日開催が一番嬉しい。

……いや、土日が珍しく休みなんだから金曜日に来てくれた方が進めやすくて助かるのか？

月曜日だと仕事に分からないし……。

どっちにしろ、金曜日か月曜日に来てくれたら文句なしです。

幾ら種火周回、ピース周回が出来ると言え、虚無期間が増えるのも寂しいですからね……。

今年のハロウィンイベント。もしかしたら参加条件厳しめ？

いつもの赤文字で注意書きがありました。

最近では冬木クリアが多かったので、参加条件厳しめは楽しみですね。

(そうになると、高難易度クエストはコンテを覚悟しないといけないけど…)

最後に参加条件があったのは大奥復刻……つまり7月か…。

そろそろ来てもおかしくない。

では、明日の夕方更新か金曜日メンテを待ちましょう。

1025 2020年10月21日「来月から12月
だった?」

「ようやく私のフォウマ?が終わったみたいですね。全く、遅いですよ」

「基本的にフレポ引かないとフォウ君は貯まらないし、イベントで貰えるフォウ君は全部押し鯖最優先の、時点でエクストラクラスに入れているからね」

「ふーん。だから仕方なかったと?まあそんなあなたでも愛してあげますよ」

「あ、今週の金曜日からクリスマスだ」

「は?……遂に壊れてしまいましたか?まだ10月ですよ。来るとしたらハロウィンイベントじゃないですか」

「いや、お知らせ見たらクリスマスキャロルの復刻が開催されるみたいだよ」

「はあ?この時期にです?運営は頭がおかしくなったのでしょうか」

「運営の意図は誰にも読めないからね……。一応今復刻する予想はあるから、情報を確認したらそっちも言おうかな」

「もったいぶらなくても良いじゃないですか?」

「順序というものだよ」

あれ?ハロウィンイベントどこだろう?

と言うわけで、クリスマスキャロルの復刻が開催されるらしいです。

一か月程お早い復刻ですね。

それでは情報確認をしていきましょう。

開催期間

10月23日18時~11月4日13時

邪馬台国が終わった夕方更新から開催ですね。

カレンダーを見たら分かると思いますが、期間が2週間ありません。

何時もより3日（正確には2日と半日）早い終了になります。

まあ、ストーリー終わればほぼ虚無だから早く終わっても問題はな
いかな？

配布鯖

スキルが非常に優秀なサンタ婦長さんです。

全体クイツクでシステム運用は厳しめですが、火力は十分に期待で
きます。

スキルでは味方全体の弱体化解除と敵全体の強化解除が同時に行
えて、味方単体へ宝具威力バフを配れると、ギミツクにも強い鯖と
なっております。

一体は持つておくべき鯖ですね。

前回参加者にはレアプリももらえるので参加しましょうね。

参加条件は冬木クリア。

これは変わらずですね。

この後怒涛の最新章クリアイベントが開催される？

冬木クリアばかりだとバトルに味気ないね。

イベント形式は時限開放

またです。

最近一気に進ませていくイベントがないね。

記憶を頼りにすると、一年前のセイバーウオーズ2？

確かミツシヨンだけがトリガーで、時限式では無かったはず。

日程

金曜日から毎日夕方更新でストーリーが進んで行きます。

ミツシヨンなども無かったはずなので、ストーリーを進めるだけ
いいですね。

水曜日でサンタ婦長が正式加入し、二日空いて土曜日の更新でエ
ピソードと高難易度クエストの解放です。

進行の仕方

とりあえずストーリーを進めて、自然回復でアイテム回収や箱を回

収めます。

最高率が出たらそこを周る形かな？

復刻イベなので開けられる箱数には上限があり、10箱なので前回参加者は礼装合ってアイテム回収だけでも終わるかもね。

ロイヤルクエスト

マスター全員で開けた箱数で高難易度クエストみたいなクエストが解放されます。

しかし、10箱限定なら数字は少なめにしないと解放されない案件がワンチャンある？

特別なフリクエ

箱を開けて手に入る救急箱を使って、効率の良いフリクエに挑戦できませぬ。

これは前回やった教訓なのですが、出来るだけ早めに使ったほうがいいです。

前はイベント終了ギリギリまで貯めてたせいで、消費がきつかった。

ただ、今回は箱開け上限があるのでそこまでかな？

箱の中身

サンタ婦長の再臨素材、天使の交換券、伝承結晶、金フォウ君、救急箱、クリスマス交換券、ランタン、八連双晶、頁、牙、各クラスのス��石、金と銀種火、各リング、マナプリ、QP、フレポ。

いつも通りのアイテムはもういらぬとして、普通の素材は美味しいですね!!

どれも枯渇していたので、絶対に全部ゲットします。

交換券は爪、羽根、指輪の中から選ぶことができます。

基本的には爪が一番欲しい素材です。

アイテムボックスに送られるので、一気に消費することも出来るので10箱開け終えてから使うのが楽だね。

サンタ婦長の獲得経験値が2倍。

配布鯖にあるやつです。

今回初参加者は貴重な必要種火を減らせるので是非とも活用しま

しよう。

イベントでも特攻が乗って使えるので、直ぐに即戦力となりますよ。

今回は長くなったのでここまで。

次回に特攻鯖と礼装を見ていきます。

1026 2020年10月21日② 「クリスマス
キャロル特攻」

「それで？今回はガチャを引くんですか？」

「いや、礼装はあるから今回はパスかな？新規イベ来た時に取って置けるのは素晴らしい」

「珍しいですね。セイバーのアストルフオさんは召喚していないので、引くのかと思いました。前回は追ってましたし……」

「出た当初はね…？一年経ったらもういいかなくと。性能はまあまあだし、性癖には刺さらないし、セイバー全体クイック宝具は一応ラクシユミーが居るからさ」

「なるほど。では、頑張つて誘惑に耐えてくださいね」

「……頑張るよ。なんで石があると引いちやうだろうか？人類が解明出来ない謎だね」

では、前回の続きで今回は特攻鯖を見ていきます。

基本的に所持鯖は全員レバマなので、育成が止まってる鯖のみレベルを書いておきます。

後、最近鯖に対するコメントが書いて居なかつたので書こうかな？

所持鯖

サンタ婦長

今でもギミック対応として使う場面がある鯖。

攻撃鯖としてはクリスマスイベ以外必要ないかな？

婦長さん

4周年時に福袋で爆死（一応イスカandalだったので持ってない鯖）だったので引いたストガチャで一発で来た。

回復できるバーサーカーなので優秀なのだが、オルタニキで良いし、ストーリーでは使い道はあまりないと感じている。

もしかしたら、今回の変則周回で素殴りできるバーサーカーとして

使える？

アツシユバツターマン

憤怒。

それ以外コメントできない。

アルテラサンタ

復刻時には参加条件が無理で、メインタールド追加で入手で来た鯖。

レアプリは貴重なので宝具は1で止まっている。

ナーサリー

宝具マなのでキャスター全体宝具アタッカーとして強い。

カエサル

低レアとして破格の強さ。

スカスカ前提だが……。

イアソン

今回は特攻礼装あるのでワンチャンシステム運用が……無理かな？

オリオン

アタック値は高いけど火力が思った以上に伸びないのが難点。やはり特攻が刺さるかが肝なのか。

何なら、水着イリヤちゃんの方が火力出るのは流星石にね…。

エミヤ

ぐだぐだから連続でお疲れ様です。

今年もケーキよろしくお願いします。

ロビン

単体アーチャー最強格。

元々強かったのでキャスティアで化けた。

パリス

アトランティス以来影が薄いね。

宝具の弱点特攻は若干めんどくさい。

ブラダマンテ

限定ランサーの所持率を上げた要員。

尻宝具。

宝蔵院

宝具が残念。

下総国では非常に面倒くさかったですわ。

ガレス

スキル効果が敵に周ると非常に厄介。

セイバーウォーズ2での超高難易度クエストはトラウマ。

アストルフオ

初ライダーだっけ？

自前でNPチャージ持ちから、初期の宝物庫周回に連れて行きました。

今回もよろしく。

ブーティカ

グランドローマと組ませたらつよつよママ。

バーソロミュー

今回のメカクレ成分は皇女様です。

うちには居ないけどね。

陳宮

そこです、自爆しなさい。

サポーターを積まないとシステム運用出来ないので出番は少ない。

アンデルセン

大人デルセンは来ますか？

小太郎君

絶頂期は水着剣豪だったね。

最も段蔵さんと絡んでくれ。

シャルロットちゃん

最短絆マ鯖。

最近編成出来てないのが悔しい。

聖杯鯖。

バサランテ

スカスカ時代のレイド戦覇者。

アポクリファ復刻ではお世話になりました。
ダレイオス三世

最近種火周回で出番が増えてきている。

全体へのバスターダウンで火力も伸びてるしね。

サロメ

個人的に、ストーリーでの出番を期待してる。

イベントでも一回しか出て来てないっけ？

マシユ

みんなの後輩。

そろそろ聖杯や★5昇華とか来てほしい。

令呪を使って撃てるブラックバレルなんかどう？（ほぼコンテと変わらない）

未所持鯖

剣トルフォ

前回追ったけど出なかったので今回はスルー。

実装された時のインパクトはデカかった。

邪ンヌサンタ

メインタールド追加してくれ。

家族マスターが最も望んでいる鯖。

サンタオルタ

個人的にはこっちの方が先に欲しい。

サンタサンバ

復刻は闇に消えたさ。

偉い場所に怒られたので無理。

ストーリー見たかったのに……。

ジャックちゃん

未だにすり抜けてくれない。

イベント時にピックアップ来たらママになりに行きます。

ヴラド三世

キャストリアで強くなった鯖。

イベントで来たら引てもいいかな？

狂金時

ピックアップも当分来てないよね？

天草四郎

宝具強化で解除不可を無視して解除する、とか来たらぶっ壊れるね。

邪ンヌ

もう来ないのでいいです。

家族マスターが10万で宝具マにしてたけど、10万で宝具マは安い。

殆ど持つてる鯖で全員レベマだったね。

持っていない鯖は全員配布鯖か、★5で出てないか引かなかった鯖だけだし…。

肝心な礼装。

効果は復刻なので乗せなくていいよね。

配布礼装 凸1枚無凸4枚

前回、開けた箱数に比べてかなり落ちたので初動から集めまくれますね。

ワンチャンリング無しでも行けそう。

★5礼装 3枚

心もとないので引きたい気もしますが、★5礼装ならこんなものなので我慢です。

★4礼装 無凸8枚

後1枚で凸が作れるから引きたいなあ…。

★3礼装 無凸8枚

珍しく凸が作れていない。

期間中に凸るまでフレポ回そうかな？

流石に交換アイテムまで載せる気力はないので、今回はスルーします。

まあ、自分のメモ用に作りはするんですけどね……。

では、残り2日のイベント頑張りますか。

採取クエストってお持ち帰り出来ないのかな？

1027 2020年10月23日「さようなら邪馬台国、お早いお帰りですねクリスマスキャロル」

0時過ぎ

「邪馬台国ともあと少しでお別れか……」

「そうですね。前半シリアスで、後半ぐだぐだしたストーリー進行が珍しかったです。いつも通り、13時からメンテだそうなので、スタミナ回収は忘れずに行ってくださいね」

「もちろんだよ。出来れば早めに起きてからフレポも最後に引きたいね」

「経験値礼装狙いですね」

「あとフオウ君や★5種火もね。それなりに集まったけど、目標だった保管庫が埋まるほどは集まらなかった……。仕事もだけど、寝落ちたり読書に逃げたり……」

「箱開け作業が地獄でしたから……」

「QPは相変わらず捨ててるのが辛いよ。上限上げてださいよお」

と言うわけで昨日出せばいいのに一日経って、前日に公表してくるメンテ情報です。

何で前日なんだろうね。

まあ、何時もの事だからメンテはあると思って行動してるけど……。

メンテナンス内容はぐだぐだ邪馬台国終了とクリスマスキャロル開催。

その他にも一部不具合の修正だね。

特出する物はないかな？

クリスマスキャロルと言えば、去年開催時にはリングオ会社の怠慢（アメリカの大型連休）でアップデートが反映されない不具合で、メンテ時間が久しぶりに長時間だった……。

今年はそんなことは無いと祈りたい……。

メンテ延期になれば、仕事で数時間遊べない可能性あるから……。

今日は金曜日!!

キャスターピースの時間です。

が、曜日や祝日が関係無い勤務時間なせいか、曜日感覚がずれて忘れてました…。

金曜日だと分かる前に種火を3周ほど行ってしまったあと。

スタミナ120あれば、中級修練所を6周は出来たのに…。

6周あれば5個くらいは集まったのに…。

とりあえず1周したら2個落ちてくれたので、あと1個でエレナの再臨が進むよ……。

メンテ前にはレベマにできるかな？

とりあえず、メンテ前まで寝ます。

13時

「メンテ来たわね!!」

「急に口調を変えないください。文字だけで視ている人が分からないくなりますよ」

「え、そうかな?どっちでもいいじゃん」

「まあそうかもですが……。そういうえば、修練所周回は出来ましたか?」

「バツチリとね!!意外とピースが落ちるね。ただ、逆に落ちなかった時の絶望感は凄いいけど…スキル石はもう要らないんだよ!!」

「ピースモニユメントの枯渴問題は初心者から一部の上級者までの大きな問題ですからね」

「ホントにボックスに入れて…」

と言うわけでメンテ始まりました。

メンテ開始までは修練所でピース集めてスタミナ回収。

残った時間で最後のフレポを回しました。

ピース集めに関しては順調かな？

1周で2個落ちる時もあれば、全く落ちない時もある。

平均で1周1個くらいかな？

溜まったピースでエレナを第二再臨させました。

これ以上は種火が手持ちになくて育成できませんでした。

……いや、保管庫やフレポから取り出せばいいのですが、特攻鯖でも成功率アップ期間でもないので一気に育成する必要はないかな？と。

虚無期間は金曜日と日曜日はピース集め、月木はフリクエでピース集め（物凄く確率は低いけど、普通の素材も並行して）、その他はセイバーとキャスターの種火集めですね。

特攻鯖や強化成功率アップ期間になったら宝物庫を開放して素材がある分だけ一気に育成かな？

ホントに最も落ちて欲しいし、イベントでの交換も無限か上限上げても良くない？

おっと、偶々見てみたらFGOのアプリが来てます!!（13時30分）

忘れずにおきましょう。

今回も延期しなさそうで良かった…。

フレポも回した結果、カメラがフォウマになりました。

やつとですが、アルターエゴ戦では絶対にお世話になります。

主にリンボ戦だよ!!

ではメンテ明けまで心して待ちましょうか。

いつも通り、解放されたストーリーは速攻でやっていきます。

サポートもメンテが終わり次第変えますね。（メンテ前に変えようと思ったら、フィルターがなかったのでめんどくさくて止めた）

復刻：クリスマス2019 ナイチンゲールのクリスマス・キャロル ライト版
1028 2020年10月23日② 「クリスマスキャロル開始」

「後一時間程でクリスマスキャロルですね」

「そうだね。ストーリーは毎回短いから、一時間ほどで終わるとしてその後は自然回復で周回……あれ？思ったよりやること少ない？」
「復刻は情報が出ている分、少なく感じるのは仕方がないかと……。開けられる箱数も10箱限定ですし……」

「そこで考えたんだよ。最近の傾向として、イベントの開催と同時に強化クエストが来ると。今回も誰か強化来るのかな？」

「可能性はありそうですね!!」

「でも、来るとしたら誰かな？」

「妥当な考えとしたらセイバーのアストルフオさんでしょうか？」

「まあだろうね。後は同時ピックアップされる婦長さんとブラダマンテ辺りが濃厚だね」

「それは楽しみが増えますね!!」

今回も強化クエスト来てくれたら嬉しいですね。

三人とも来てもおかしくないレベルの性能なんですよね。

サンタ婦長は配布なのと、現状でも普通に強くて使われてる頻度が高いので来ないかな。

今月の給料が入って分かったんだけど、イベントやピックアップ毎に一万課金してもギリギリ大丈夫なのよね。

でも、欲しい鯖来た時に課金したら全部吹き飛ばすレベルしかない……。

そう考えたら、もうちょっと貯まるまで毎月課金はやめるかと押しとどめました。

ガチャ引きたいし、何なら暇な時に石砕いて周回したくなってきたんだよね。

やば…ホントに中毒症状やんけ。

「さて、クリスマスキャロル開催だね」

「そうです。治療の時間です」

「約一年ぶりの登場だね!! 婦長さん」

「ええ、今年も重大な患者が出たと聞き及んだので急ぎやって参りました。今年もよろしく願います。さあ!! 行きますよマスター!!」

強化クエストの追加は無かったようです…。

期待してた分だけ哀しいよ。

サポート枠もクリスマスキャロル仕様に変えたので、ストーリーを進めていきたいと思います。

術枠キャストリアに配布礼装凸で置いてますので、よければどうぞよろしく願います。

★クリスマスキャロル

第一節「ノワール・サンタクロース」

ダレイオス三世、サンタオルタ、邪ンヌです。

懐かしいこの編成。

冬木クリアでHP低いので全体宝具…：せつかくなのでスカスカ
サンタ婦長さんで行ってみましょうか。

イベント素材はドロップしないので、礼装は自由なのがいいね。

73万ありがとうございます。

心臓おいちい

………ありや？

これで終わりなの？

物凄く短いね。

では、解放されてるフリクエを一通りクリアして、アイテム回収に入りたいと思います。

おツ、今回も婦長さんのお胸を揉み砕く作業が待ってるぜい!!

1029 2020年10月24日「クリスマスキャ
ロル二日目」

「さて、今日も治療のお時間です。準備はいいですか？」

「準備はバッチリだよ。所で移動は……」

「??このままですが？」

「し、心臓が悪いと言いますか……」

「心臓が悪い。なりません、緊急治療を開始します」

「待って!!降ろしてくれたら治るから!!もう直ぐ時間だからやめて
!!」

「ええ、直ぐに終わりますので、暴れないでください。暴れるならこち
らも実力行使を考えなければなりません……」

「はい!!治った、暴れないし治ったから移動再開!!」

と言うわけで今日も18時がやって参りました。

どうせ短いと思いますが、やっていきたいと思えます。

第二節「対決! 保護者VS子供たち」

ナーサリー、サンタ邪ンヌ、ジャックの子供組とバサランテ、ブー
テイカ、エミヤの大人組と対決。

クラスはバラバラなので全体バーサーカーが最強。

今回の特攻鯖でバーサーカーはダレイオス三世とサロメだけです
が、幸いダレイオス三世は全体宝具なのでカレスコ付けて二連射です
ね。

ダレイオス三世にカレスコ、後はキャストリアで二連射目のNPを
補う感じですね。

初動は協会制服でオツケー。

狙い通り二連射して終わり。

キャスターピースが貰えるのは神。

はい、今日の更新終わり!!

毎日更新は一回の量が少ない場合があるから物足りないんだよなあ。

通常なら箱イベで周回なんだけど、今回は上限あるから最後の更新が来るまでそこまで回らないし、何なら自然回復だけで終わる人も居そう。

そこで一つの懸念事項が発生してます。

上限があるのにサンタバトルロイヤルクエストの目標数が去年と変わってない……。

これはどういう事かと言いますと、上限がある＝一人10箱しか開けないせいで10箱開けるマスターが85万人必要。

さらに、前回の聖杯戦線から時間も経っていないので、10箱すら開けないマスターが多数存在する可能性大。

なので、サンタバトルロイヤルクエストが全て解放出来ない可能性が高いですよ。

サンタバトルロイヤルクエストはクリア報酬に素材があるので、人によつてはかなり美味しいクエストなのです。

……邪馬台国のレイドから全く成長してない運営さんよお……。

現在では1個目のクエストすら解放されておらず、24時間経った今でも15万と半分ほど。

最後の更新で変則周回や最高率が出たら伸びるとえ、上限10箱が物凄い足枷に……。

最低でも前回の1/10、いつそ1/100くらいに調整してたら良かったのにね。

今回の謎の運営パワーが働くのかな？

暇なので一応フリクエの周回方法も。

基本的に出現最高率周ってます。(現状ではグリーンタグ級)

礼装はアイテム礼装ガン済み。

アイテム交換が全部終わっても10箱開け終えてないなら、ゴールドタグ級を配布礼装ガン済みで周回します。

周回方法なのですが、基本的に自然回復なので素殴ってますね。
初級はシャルロットちゃんと小太郎君、フレンド様の★3イベ礼装
つけてるアサシン。

中級はブラダマンテと宝蔵院、フレンド様は★イベ4礼装つけてる
鯖

この二か所は一回しか周ってないけどね。

上級はオリオンとサンタ婦長、フレンド様はアーチャーに★5イベ
礼装付けてる方。

今日解放されたグリーンタグ級は全アイテムがドロップするので、
礼装数の少ない★5を中心にナーサリーと陳宮で素殴ります。

正確には、1ウエーブ目でNP貯めて、2ウエーブ目をナーサリー
で突破、3ウエーブ目は陳宮で発射です。

それぞれの最高率からは3ターン編成を考え始めますね。

アイテム交換

枕と包帯の礼装が終わりました。

体温計を交換し終えたら凸の2枚目作れるぞ!!

箱開けはまだ1箱すら終わってないですね。

自然回復でアイテム交換を優先してるとこんな感じだよね。

では、明日の夕方更を待ちましょう!

1030 2020年10月25日「クリスマスキャ
ロル三日目」

7時半過ぎ頃

「やつとサンタバトルロイヤルクエストが進んだよ」

「イベント開催から約二日……これ終わるのでしょうか？」

「ふしぎなパワーでも発動しない限り終わらないんじゃないの？」

「案外と楽観的な構えですね」

「ま、こればかりはどうしようもないからさ。強いて上げるなら、知人マスターやTwitterなどで10箱を開ける様に促すくらい。運営の設計ミスだからね」

「ただ、素材は美味しい物ばかりですが……。一部のピースが一番欲しいんですよ」

ということ、ようやくサンタバトルロイヤルクエストの一戦目が開放。

移動中でしたが、運転してるわけじゃないのでそのまま攻略します。

サンタバトルロイヤルI 荒ぶる船乗りたち

レジライ、バーソロミュ、イアソンが敵です。

クラスバラバラの3体なので全体バーサーカ、ダレイオスですね!!

サポーターはW、マーリンとオダチエンライネスですね。

あ：自前NPチャージ持っていないの忘れてタア!!?

令呪使おう。

85万でした。

次は一気に飛んで100万。

効率の良いクエストが解放されてきてるから進み具合は早まってきたと言えど、まだまだ時間が掛かりそうな数ですね。

運営は果たしてミスを認めてくれるのか!!?

個人的にはレイド戦みたいにしれツと不思議な力を使うのではなく、一言謝罪を入れてから開放してくれてもいいと思います。

詫び石などは……開放してくれるならなくてもいいかな？

このまま今日の更新もやっていきましよう。(バトルの内容だけ書いて、残りは帰ってから書いたためもう更新時間近く)

第三節「クリスマスプレゼント」

アッシュバツターマンとカエサル。

アッシュバツターマンは開幕バスターバフを使用するが、同時に防御デバフも付属されるのでダメージは出しやすい。

クラスは二つしか居ないので単体宝具二連射して終わりかな？

単体アーチャーはオリオン、単体ランサーはガレスですね。

ただ、両方とも火力が微妙に届かない可能性が高いので、自前マーリンとキャストリアでそれぞれバフを盛りましょうか。

計画通りバフって、オリオン34万、ガレス16万で終わり。

オリオンは男性特攻が乗るからバフらなくても十分大丈夫だったか。

とりあえず今日の分クリア。

セイバーピースありがとうございます。

今日のフリクエはイエロータグ級!!

銅素材の最高率です。

さて、素材の最高率が出て来たので3ターン周回編成を考えますかね。

敵クラスはなんとバーサーカー!!

周回し易い!!

ふーむ……アタッカーを特攻鯖に限定、礼装はアイテム礼装ガン済みにしたら3ターン周回無理だね。

まあいいや、今回も素殴りで!!

編成はフレンド様をアイテム礼装のサポート枠で、後は全体宝具ア
タツカーのブラダマンテとサンタ婦長さんかな?

キヤストリアと武蔵ちゃんorラムダなら楽にできるんだけど、イ
ベント鯖は使いたいよね。

やっぱり、1でNP貯めて残りを宝具撃って終わらせる5ターン周
回になりそう。

アイテム交換

イベ礼装の交換が全部終わりました。

これで凸礼装は2枚目完成!!

現在は金フオウ君分を集め中です。

今日の更新で銅素材の最高率が出たので、銅素材を中心に集めてい
こうと思います。

開けた箱の数はまだ0箱!!

絆創膏は後回しなんで……。

合計数は47万と朝から15万ほど増えているので、このままなら
明日の夕方更新くらいには100万いけるかな?

では、また明日の夕方更でお会いしましょう!!

1031 2020年10月26日「クリスマスキャ
ロル四日目」

「さて、そろそろ婦長さんのシリアスシーンが登場する具合!!」

「でも、今日は僕が主役なのさ!!」

「出たなアストルフオキゅん」

「ふっふっふ。……ライダークラスだけどね!!」

「セイバーは……うん。今回引いてないから……」

「引いてくれてもいいんだよ?むしろ石はあるんだよね」

「ま、待ってくれ……そんな表情で見られたら引きたくなるだろお!!」

「まあ?魅力的な僕だし?マスターもこれには引くしかないよね!」

「……引く……いや、引かない!!この後のガチャが怖い!!」

「もつともだけど、もつとオブラートに包んでくれてもいいじゃないか」

と言うわけで今日も更新やっていきたいと思います。

第四節「彼方の虹へ、ふわりとした傘を差して」

今回は剣トルフォ固定出撃。

敵HPが15万と高いように感じるけど、クラスの有利が取れているしギミックもないので簡単に倒せます。

具体的には、スキルを全部使ってBAAでNP溜まったら宝具撃つたら勝てる!!

計画通り、と勝てました。

素殴りの2ターンで終わったね。

思ったよりクリ殴りが発生したのが勝因。

今日解放されたのはレッドタグ級。

前回に引き続き、銀素材の最高率になります。

礼装ガン済みで、フレンド様をサポートにしてアタッカーは全体

宝具のアストルフオとバーソロミューかな。

(キャスターに★4イベ礼装を置いたサポーターが全く出ないので、ちょうど騎枠にいたライネスに変更しました)

大人の5ターン周回で勝ちに行きます。

1ターン目は星出し礼装とバーソロミューのスキルでクリ殴りが出来るから良いとして問題はそれ以降。

バーソロミューの火力が弱くて、2ウェーブ目のバイコーンが倒し切れない……。

まあ、周回しながらスキルの使用タイミングを見極めて行きますか。

今後は体温計を中心に集めて行こうかな。

包帯は優先度低い物が多いし。

後、ここつてキャスターモニュメントが落ちるのね。

ピースに変えてくれない？

アイテム回収

髄液とホムベビの交換完了!!

礼装ガン済みは効率がいいね!!!

引き続き頑張つて集めていこうと思います。

が、ここへ来て、絆創膏の方が圧倒的に進み具合が遅い事に気づきました。

今後は絆創膏ガン済みでアイテム回収をしていこうかな？

箱開けはやつと1箱です。

箱開け作業は少しずつすればいいけど、プレボが圧迫されるんじゃない。

QPの消費場所が欲しいです……。

合計数も82万ともう少して二段階目が解放されます。

うーん……やっぱり厳しいね。

では、体温計と包帯を集めながら絆創膏を本気出していこうと思います!!

1032 2020年10月27日「クリスマスキャ
ロル五日目」

「日曜日の朝から約一日と17時間くらい。ようやく100万の壁に到達できたのか……」

「珍しいですね。先輩が解放されて直ぐにクリアしなかったのは……寝てました?」

「いや、寝てはないよ。ベッドでゴロゴロしながら小説読んでたね。色んな事ほっぽり出して……」

「何となく分かってしまいました。が、FGOの事はしているので私は何とも言えないです。それでは、今日の更新も近づいておりますので、そろそろ進めていきつもりと……」

「そう。久しぶりの休日をゴロゴロ怠惰に過ごす感じが物凄いい好き。勿体無いんだけど、やりたい事が沢山あるんだけど、それでもネット小説やようつべ見まくって無駄にしてしまう」

「気持の問題だと思えますが……。どっちにしろ、私にはどうする事も出来ません。お役に立てず申し訳ございません」

「モチベーション上がる様な出来事起きないかな。……箱イベ中みたい無理矢理するしかないのか……」

と言うわけで、100万の壁を火曜日の0時過ぎに到達してましたね。

小説読みながら「おっ、もう直ぐだから常に開いて待つてよ」と到達した時間だけはスクショ撮ってメモしてましたが、中々やる気になれず更新前までぐずっっちゃった。

それではサンタバトルロイヤルクエスト2をやっけていきたいと思
います。

サンタバトルロイヤルII ブラッディ・ハニートラップ

カーミラ、マタ・ハリ、シャルロットちゃんのアサシンです。

なので、アタツカーをナーサリーにしてキャストリアでバフって終了ですね。

ナーサリー宝具マに加えてキャストリアバフって意外とはじめの編成……。

79万ありがとうございます。

要らないピースをクラス変更出来る機能追加して（ハート）

次の壁は200万。

現状（1730）で118万なので、また時間がかかりそうですね。

単純計算で金曜日辺り？

効率が伸びてペースが進むかと思えば、10箱制限でもう開けられないマスターもチラホラ出てきている様子。

運営さん助けてください。

第五節「置いてきぼりの少女へ」

サンバ、アルテラサンタ、サンタアイランド仮面とクラスがアーチャーとルーラーです。

幸いHPは低めなのでバーサーカーで良いですが、ルーラーの敵は貴重なのでアヴェンジャークラスを使っていきましょいうか。

ギミックもほぼない様なので、久しぶりにスカスカ巖窟王かな。

スカディに絆礼装付けて、極地礼装のレベルも上がったのでどの位火力が伸びているのか楽しみですな!!

いつも通りバフって宝具!!

109万!!

今回最高火力だっけ？

塵と羽根ありがとう。

今日のフリクエ更新はホワイトタグ級

傾向通り金素材最高率です。

敵クラスはセイバーなのでサンタ婦長とエミヤかな。

配布礼装がNP50%なので、頑張ればシステム作れそうですが、

そこまでやる意味は無いのでこれまで通り1でNP貯めて、2と3はそれぞれ宝具撃つてお終いにしましょう。

ただ、銀素材のライダーよりは火力ラインが届きやすいから、5ターン周回は確定かな？

(銀素材では火力足りず6ターン周回になる事が多かった)

あ、片キャスだけでもエミヤってNP回収バケモノだったわ……。
物凄く簡単に3ターン周回出来ました。

枕だけでも3ターン周回作れて良かったです。

ホムベビ落ちるのがありがたい!!

アイテム回収

セイバーピースだけですネ。

金フォウ君早く交換させてくれ。

金素材の最高率が出ましたが、先にキャスターピースが欲しいので銀素材を周るかな？

これにより、一さんの再臨を行いました、第三再臨まで完了。

最終再臨は髓液不足で出来ないのさ……。 (唯一足りない再臨素材)

でも、これで種火を消費出来てプレボいくらか空けたし、QPも直ぐにカンストに戻ると言え消費できたのはありがたい!!

残ったピースでディオスクロイの再臨も出来たので第一再臨させました。

レベル上げは箱開けてる時にですね。

因みに後、3つ集めたら所持鯖(ディオスクロイ)のピースは集まり切る!!

日曜日までにアイテム回収終わらせて修練所行きたいなあ。

現在の箱数は少し増えて2箱!!

絆創膏ガン済みに変えてから一気に進むね!!

頃合いを見てアイテム礼装ガン済みに戻したいと思います。

合計数は現在196万

今回はキャストリアとエミヤが居るなら3ターン周回し易いからね。

ドンドン伸びて欲しいですが、流石に運営の力を借りないと8500万は難しいぞお。

1033 2020年10月27日②〜28日「クリスマスキャロル六日目」

27日22時頃

「やっと運営パワー発動!!条件緩和されたぜ!!」

「良かったですね。これで報酬の素材を取り損ねることもないでしょう」

「しかし、この時のマスターは運営の加減を分かって居なかったのだ

最終箱数500万箱

「半分でも多くね?」「もう開ける箱ないんじゃないか?」「はい、上限設定」

と言う未来もワンチャンあり得ると思うんだよね」

「一度修正されているので、それはないと思いますが……」

「ま、運営のやりたいことは理解できないのがプレイヤーだからね」

と言うわけで、21時前に更新が入ってサンタバトルロイヤルの解放条件が緩和されたみたいですね。

次回は150万!!!

このペースなら50万刻みなのかな?

……それでも上限10箱なら厳しい気もするんですけど……。

最終日に終わってなくて焦らさないでよね?

28日22時半

「なんか仕事行ってる間に、サンタバトルロイヤルクエストが2つも進行してたんですけど……」

「1つは先輩が寝てる時に突破した分ですよ。……私は起こしましたのに」

「それに関してはごめんなさい。完全に忘れてて、仕事直前まで何度も二度寝三度寝を繰り返してました。お布団って気持ちいいよね!!」

「まあ、先輩も疲れていたんですよ。毎日しつかりとした生活を送りましょう」

「送れたら嬉しいんだけどね……。でも、昨日の合計箱数の調整の件。150万の次が175万なら、25万刻みって感じかな」

「そうみたいです。となると……。最後までの開封は250万箱ですみそうです」

「250万か……。25万人のマスターが10箱開けなくちゃならないのか……。FGOのアクティブユーザーってどの位なのかな？」

「さあ？こればかりはユーザーには分かることが出来ません。が、今回で250万到達できたなら、アクティブユーザーは25万は居る計算になりますね。10箱開け切っていないマスターもカウントされて、全部終わるとカウントが止まる仕様なので正確な数字は分かりませんが……」

「まあそうなるよね。それじゃあ、今日で殆ど終わるみたいだから頑張っ行ってこう!!」

と言うわけで仕事終わりました。

なんか、高難易度クエストも解放されて、変則周回も来てみたいですね。

一つ一つ確認して行きましょうか。

第六節 「誰が為のサンタクロース」

ブラダマンテと剣トルフォ戦です。

ブラダマンテは10万で1ゲージ、剣トルフォは6万と9万の2ゲージ。

難しくはないですが、ゲージがある分めんどくさいバトルになります。

ギミックは剣トルフォに、開幕クラス有利不利無効、ブレイク時速宝具。

厄介ではなく、嫌がらせ程度のギミックですね。

二連射は必要ですが、今回はエミヤ以外に連射性のある鯖が居ませ

ん。

加えて、クラス有利不利を消してくるので適当にバーサーカーで良
いかな？

ダレイオス三世に、キャストリアとマーリンでバフって開幕宝具。
マーリンの無敵で即宝具対策。

二連射は……礼装を配布鯖にしたらいけるか……。

あ、NP50%礼装出良いなら、バスター性能上げれる方が良いね。
適当に鬼ランドの配布鯖使います。

先ずはマーリンのスキルを全部使う。

マーリンをオダチエンしてフレトリアに交代。

フレトリアのアーツバフは要らないのでオダチエンして張れてな
い無敵を張る。

一応ダレイオス三世の黄金律を使っておく。

バスターデバフも撒いていぎ宝具!!

アストルフオのブレイクはして欲しいが……無事に出来ました。

あ、アストルフオって単体宝具だっけ。

ダレイオス三世に行きましたが無敵でノーダメージ……って宝具
封印は聞いてないぞ!!

……弱体解除あつて助かった。

残りはバフを全部使ってもう一回ダレイオス三世の宝具を撃つだ
け!!

キャストリア宝具でのダメ押しもね。

って待て、ブラダマンテガッツ付けてるから後続に攻撃入れない倒
し切れない……。

無事に倒し切る事が出来ました。

計画通り。

今日でサンタ婦長が正式加入です。

まだレベル上げてないマスターはこの期間に是非ともあげましょ
う!!

自分は……レベル止め運用出来るスキルがないので、レアプリ用に

交換して売却ですね。

これ以上は長くなりそうなので、次回に分けます。

次回更新でフリクエ、変則周回、サンタバトルロイヤルクエスト、高難易度クエストかな？

1034 2020年10月28日②「クリスマス六
日目②」

「さて、活躍が期待されたらイアソンは、箱数上限のお陰で過労死周回は免れたのであった」

「ほ、ホントに助かった…。これで上限来てなかったら、マスターは無理矢理にでも連れて行ってよなあ……」

「復刻に感謝するんだな。でも、ヘラクレスとの同時編成は嬉しいでしよ」

「確かに俺のヘラクレスは最強だ。……でもな。絆上げの為に編成されてるのは見てて虚しくなるぜ」

「仕方ないよ。ヘラクレスが一番輝くのは殿単騎なんだから」

「このくらいの戦力になると、ヘラクレスの出番も少ないんだろうな」
「そうだね。個人的にはオルタニキの方が好きだし。……でもイアソンはアーツ全体宝具だから出番は増えるよ?」

「ノーセンキュー!!」

ゴールドタグ級

今日で暫定最後のフリクエ更新です。(変則周回が実装されてました)

絆創膏最高率なのですが、今回は制限があるのでアイテム回収しつつ絆創膏も同時に集めるマスターの方が多いかな?

自分も一回だけやって、残りは優先的に欲しい素材のアイテム場所を周回するつもりです。

ただ、心臓が副産物として美味しいので、周るマスターも居ないこともない?

編成

ランサーだけなので……全体セイバーはイアソンが居ますねえ!!
初めてキャストリアシステム試してみましようか!!

無理そうでも、これ以上に効率の良いパーティーは組めそうに無い

のでこのまま行きます。

行ってみた結果、地味にNP回収が厳しい……。

ギリギリ足りたって感じですね。

でも、絆創膏単体って周る必要ないんだよね。

せっかくイアソンの出番が来たと思っただのに残念です。

プラチナタグ級

出たわね変則周回!!

まさか今日の更新で来るとは思わなかったよ。

敵編成はセイバーの3/1/1です。

まーためんどくさい感じですね。

ドロップ素材は全てが満遍なくか……。

礼装あるから単体をガン済みで周った方が楽なのか？

編成

とりあえず二連射確定出来るエミヤに、ラストをロビンで行ってみましょうか。

サポーターはオダチェンありのWキヤスです。

初っ端エミヤは余裕で撃破と回収。

星もだしてるので、宝具クリ殴りで無事に突破。

最後はロビンで余裕で撃破。

6積み3ターン周回行けますね!!

サンタ・バトルロイヤルⅢ 夢見る少年たち

アステリオス、アレキサンダー、パリスです。

HPも9万、9万、7万と低めなので全体宝具で蹴散らしましょう。

クラスはバラバラなのでいつも通りダレイオス三世で終わらせま
す。

黒聖杯ではなく配布礼装にして、協会制服だったらWマーリンでも
行けますね。

34万お疲れ様です。

短いのがモットーなので今回もここまで!!
次回こそ4つ目のサンタバトルロイヤルと高難易度クエスト行っ
てきます。

1035 2020年10月28日③〜29日「高難
易度クエスト」

「サンタバトルロイヤルの覇者はダレイオスだね」

「ゴオオオ!!」親指を上げてる

「クラスがバラバラなら全体宝具バーサーカーが最強過ぎる……」

「SANTA!!」

「今年の伏線だった!？」

サンタ・バトルロイヤルIV 聖夜交戦

三蔵ちゃん10万、ふーやーちゃん11万、陳宮8万です。

バーサーカーのダレイオスでも良いのですが、火力的に10万は厳しいかな？

ちょうどアルターエゴが有利なので……魔神さんと迷ったのですがキアラで行こうと思います。

黒聖杯持たせられるしね。

キャストリアの絆礼装持ちフレンドは見つからなかったもので、時前だけで断念。

マスター礼装は火力が微妙なので極地礼装でいいかな。

キアラって時前NP50%持ってたんだね…。

因みに自前キアラは初めて使いました。

火力は60万と十分すぎるほど足りてたよ。

高難易度 聖夜のサンタと子供たち

サンタ婦長、アナ、バニヤン、茶々の全員2ゲージです。

最短でも4ターンですね。

えーっと色々考えるのは面倒なので、ラムダとキャストリアシステムで行ってみたいと思います。

サンタ婦長に有利取れてて、宝具マだからNP回収バケモノなんだ

よね。

一応後衛も虚数神ジュナ、マシユ、殿オルタニキと勝てる様に行きます。

マスター礼装は思いつかなかったので適当に協会制服で。

注意点はサンタ婦長の強化解除ですが、ラムダは強化解除耐性を持っているので多分大丈夫はず。

その他、バニヤンは毎回チャージ増加を全体へ、アナは防御バフを配るので早めに倒したいですね。

茶々もクリ発生アップですが、上二つに比べたらそこまで重要度はない。

まあ、クリ殴りで落とされる心配はありませんけど。

1ターン

とりあえずバフってラムダの宝具。

ラムダの宝具の次にキャストリアの宝具でOC上げて粛正防御回数も上げましょう。

一射目はアナ以外ブレイク出来ました。

素殴りで倒れては……くれないみたいです。

ねえ？

三回の攻撃全部同じキャストリアってどういう事？

2ターン

全体へ回避がついていますが、ラムダはフィールド効果で宝具が必中になります。

今度はチェインを組んで宝具を撃ちます。

これでサンタ婦長が落ちてくれたら……。

あ、誰もギリギリで残りました。

アナはブレイクです。

あ……キャストリア一体落ちたんだが？

3ターン

後衛から神ジュナ出現。

ですが、ここはまだラムダの宝具が撃てます。

ちようど神ジュナのバスタークリ殴りも可能なので、是非ともアナ

を落としたいですね。

先ずは宝具でサンタ婦長とバニヤンを落として、アナは……地味に足りなかったみたいです。

4ターン

まだまだ宝具撃てるの凄いな。

ですが、ラムダのフィールドは切れてるので回避が邪魔ですね。

アナが硬い!!

5ターン

今度は神ジュナの宝具撃つてアナを落として、茶々をブレイク。

が、神ジュナとキャストリアが落とされました。

6ターン以降

もう素殴りで戦うしかないですね。

茶々硬いよお。

10ターン

茶々の宝具でオルタニキ単騎になりもした。

あ、防御バフ切れてるぞお!!

今がチャンス!!

無事に撃破出来ました。

感想

システムでは倒す事が出来ず残念ですが、それでもノーコンで勝ったので成長はしてるはずですよ。

前回は普通に負けたからね。

再戦は絶対にしません。

精神的に折れかけたし……。

アイテム回収

金フォウ君全てとサンタ婦長の正式加入と宝具レベル様婦長全部です。

あれ？

配布鯖って宝具レベル用だとレアプリくれないのか……。
せつかなのでプレボに貯蔵しておこうかな。

*レアプリ云々でお騒がせしたので追記。

6体目のレアプリはちゃんとプレボに入っているのを当初から確認してましたよ。

ただ、宝具用の7体目〜10体目の分は貰えないのを「くれない」と言ってるだけです。

合計5個貰えるものだと思い違いしてました。

最後に復刻配布鯖が貰えたのは水着北斎だから約4ヶ月前……そりや忘れます。

お騒がせしてすみません。

*追記の追記

どうやら、プレボから受け取らないと入手した判定にならないらしく、そのせいでレアプリがプレボに配布されないみたいです。

現在は4箱まで開けました。

やつと半分か……。

短い様で長いね。

というか、プレボ内の種火が溢れそうです。

早くピースをください。

合計箱数は186万か。

今日の朝……は無理ですが、今日中には突破出来そうですね。

1036 2020年10月29日②「サンタバトルロイヤル」

14時前

「寝てる間に5つ目のクエストが解放されてた件について」

「それに関しては寝る前の合計箱数から予想されてましたが……」

「思った以上に伸びてるなあ……と。この調子なら終わりそうだよね」

「そうですね。一時はどうなることかと」

「懸念事項はもうないから、後はじっくりとアイテム回収頑張りますか」

Twitterの情報から10時頃かな？

とりあえず行きましようか。

サンタ・バトルロイヤルV アナタと過ごすステキな夜

サロメ16万と清姫21万

ゲージはないですけど、かなりHPが高くなってきています。

全体宝具だと厳しい感じですね。

幸いバーサーカーなので、最も火力が出るであろうスカスカイリヤちゃんで行きましようか。

72万ホントに最高!!

全体宝具でこれだけ出たら十分過ぎる火力ですね。

今回は225万なので明日中には終わるかな？

23時前

「プレボから取りださないと貰えないならそう書いて欲しいよね」

「確かにそうですね。他にも先輩みたいに珍しいから一年間取ってお

こうと思うマスターもいらっしやると思いますがし…」

「でも、配布鯖が直接手持ちに来るんじゃないやなくて、プレボに送られるのって珍しいよね。個人的には、★4 or ★5鯖配布と今回くらいかな？」

「そもそも、配布サーヴァントはミッションクリアやクエストクリアで貰える事が多いですからね。アイテムと交換と言う使用が特例かと」

「何はともあれレアプリ5個ゲットだぜ」

と言うわけでお騒がせしました。

プレボに送られたサンタ婦長を取り出さないと入手した判定にならず、そのせいでレアプリがプレボに送られなかったみたいです。

いや〜書いてて欲しいですね。

改めてサンタ婦長のレアプリ云々の場所を確認してきましたが「プレゼントボックスから取り出さないと受け取り判定にならず、レアプリズムは配布されません」とは一言も書いてなかったよ。

ここは是非とも直してほしい箇所だね。

で、仕事行っている間に6つ目のサンタ・バトルロイヤルが解放されたみたいなのでクリアして行きましょうか。

サンタ・バトルロイヤルVI ランス・オブ・ナイト

ランサー李書文12万、師匠14万、ガレス10万と珍しくクラス一致です。

特攻鯖のセイバー全体宝具はイアソンなので頑張ってもらいましょう。

OCでダメージ前にアーツバフ入るのでキャストリアでOC3で撃ちましょうか。

70万……ホントに★1鯖？

強すぎんだろ。

次回は予想通り250万なので明日中には終わるかな？
仕事前に到達してて欲しいぞ。

アイテム回収

キャスターピース、逆鱗の交換完了!!

再臨は種火溢れたらしますわ。

箱開け

現在5箱まで開け終えました。

やつと半分か……。

アイテム優先で行つてるとこんなものだね。

では、最終日の更新で会いましょう。

1037 2020年10月30日②「ハロウインのBAN祭り」

8時過ぎ

「気が付いたら最後の250万箱突破してた件について…」

「意外と早かったですね。先輩の予想では夕方以降だと言っていました…」

「思ったより皆頑張ったんだね。まあ、これ以上更新は来ないから各自時間がある時に終わらせるかな?」

「先輩はこのまま最終日までのんびりと周回ですか?」

「多分そうかな?あゝ…でも、来週の水曜日は仕事だから……ってよく考えたらメンテ中に仕事入って終わるのが夜かあ……即時イベント来たら参加出来ないや」

「あ…その、お仕事頑張ってください。きっといい事ありますよ」

「課金出来る金額が増えたりね」

「それは戦力が増えるのはことらとしては嬉しい限りですが、その……生活は大丈夫ですか?」

「個人的な買い物全部FGOに回してるから大丈夫!!問題ない!!」

「それはそれで問題大有りだと思いますが…」

なんで水曜日なんだよ!!

金曜日なら夜勤で丁度出来るのに!!!

と、愚痴っても仕方ないのでサンタ・バトルロイヤルをクリアしたいと思います。

サンタ・バトルロイヤルVII エリミネーションマッチ

アストラライア8万と12万、マルタ7万と12万の両方2ゲージです。

出たよ、殴りルーラー。

ギミックはないので、スカスカ巖窟王で二連射して終わりですね。

少しめんどくさいですが、確実に二連射で終わるように黒聖杯にオダチエンキヤストリアで行きましようか。

いつも通りバフってブレイク。

チエインが組めたのでギリギリNP回収も間に合った…。
が、どうせならキヤストリアもバフって最大火力お見舞いしてやる。

二射目、117万でした終了。

対ルーラー最強鯖…：宝具二まで引いてて良かったよ。

報酬なんですけど、モニュメントよりもピースください!!

では、のんびり周回します。

18時過ぎ

「いきなり来たのはハロウインのBAN祭り!!」

「ダメだと言われているのにやっちゃいます人はいるんですね」

「そういう人はホントにゲームを楽しんでいないから当たり前です。

何度も言ってるけど、自分でやってこそそのFGOやぞ」

「運営さんお疲れ様でした」

と言うわけでハロウインのBAN祭り開催!!

今回も5アカウントが停止処置を受けました。

運営様の手を煩わせおって…。

ただでさえ、イベントや鯖の開発で忙しいはずなのに。

今日は金曜日ですが次回イベやキャンペーンの告知はありませんでした。

ということは、水曜日の即時実装の可能性は低くなったね。

まあ、まだ月曜日の告知が残ってますけど。

やるなら早い方がダメージが少ないんだゾ。

アイテム回収

勲章の交換が終わりました。

在庫が少なかったから、緊急用に欲しかったんだよね。

箱開け

5箱完了から動いてないですね。

自然回復でアイテム礼装ガン済みで周ってるから仕方ないよね。

このペースならやっぱり何処かでリング齧らないと間に合わないかな…。

1038 2020年10月31日「クリスマス中のハロウィン」

「トリック・オア・トリート!!聖晶石をくれないと悪戯しちゃうぞ!!」

「……ログインボーナスとマスターミッションで我慢してください」

「冷たい!!こうなったら悪戯を」

「先輩がバカな事を言うからですよ。お菓子なら用意してましたのに……」

「……正直、お菓子を買うお金があったらそれ金で聖晶石が買えるんだよね。ガチャにしたら直ぐだけど周回換算だと石一個で30分遊べるんだよ。箱イベや引きたいときに課金出来る様に貯金だね」

「そんな感じだから価値観が壊れていくんですよ」

「既に壊れてるんだよなあ……」

と言うわけで、トリート・or・トリートと言う相手がないマスターです。

そもそも、今日は夜勤で眠たい上に月終わりだから部屋の掃除しなきゃ……。

先月は箱イベ周回中で全くてが付けられなかったから、いつもの倍は汚いんだよね。

では、最後の更新はストーリーを読んで終わりです。

続編とか後半戦とかは来てません。

さて、今日は月終わりということは、来ました来月の交換券で貰える素材告知!!

来月は結氷163個、ホムベビ48個、杭621個ですね。

このままならホムベビとの交換が一番妥当かな。

種火を先に使い切りたいので3か月ほどプレボ貯蔵しておきますが。

アイテム回収

種、銀フォウ君半分、ランプの交換が終わりました。

これで体温計の交換はバーサーカーピースのみ!!

続いては枕のホワイトタグ級を集中して周ろうかな？

箱開け

少し進んでもう少しで6箱目が終わります。

この調子なら枕との兼ね合いもちょうどいいくらいかな？

箱開けが進むということは、種火を鯖に使っていると事。

エレナを第三再臨再臨させて幕間開放、解放された第三スキルも一
気に4まであげました。

その他、不夜キャスとアスクレピオスを第二再臨させました。

交換したピースが一瞬にして無くなったぞ。

ピース残り50個近くもないといけないのか……。

種火は溢れたらね。

一週間と半分とは早いもので、気が付けば直ぐにイベント終了が近づいてきている…。

と言う事で、そろそろリンゴ齧って周回する時間を考えないとね。

仕事時間も考えたら、月曜日の仕事が終わった夕方以降からかな？

ギリギリなので何かあった時の事を考えたらしたくないから、一日以上の余裕を持ってね。

とりあえず、救急箱でのアイテム交換が終わったので、レスキュー級をようやく回れるよ…。

ネタが尽きたので…。

そう言えばそろそろ、★4配布の時期ですね。

今回もねろちやまかな？

★4だからバレンタインでもピックアップされないから、ストガ
チヤを引かない限り出てこないんだよなあ。

イベントでのピックアップお願いしますよ。

1039 2020年11月1日「今年も残り2ヶ月」

5時過ぎ

「やあ、マーリンお兄さんが最後の告知に来たよ」

「遅かったようだなマーリン。後5時間ほど」

「アイドルメーカーの交換期限が終わると言いたかったんだよねえ。君が寝てるからだよ」

「疲れてたんだよ…」

「せっかくの休日なのに勿体無いと思わないのかい」

「マーリンの癖して的確な言葉を吐くじゃねえか。あ……日付変更したってことはマナプリ交換が更新されてるはず!!行ってくりゅ」

「それは全く構わないんだけど、このまま放置は辛いなあ」

気がついたらアイドルメーカーの交換が終わってました。

結局一枚も交換してないよ。

まあ、効果が超微妙だからね。

しかし、ということとはマナプリ交換での礼装が無くなかったて事だからそろそろ追加が来る？

イベントも水曜日で終わるから、その辺りにキャンペーン系で追加されるかもね。

11月のマナプリ交換しました。

箱イベで大量に余ってるので呼符、金種火、銀フォウ君全て交換しました。

デイリーミッション追加でマナプリの余裕も出来易いしね。

アイテム交換は卵の交換が完了です。

まだまだ先は長いよ。

箱開け

6箱目が終わりました。

残り4箱分。

アイテム交換が先か、箱開けが先か……個人的には同時なのが一番
なんだけどね。

18時過ぎ

「やっぱり今日は何もないか……」

「本命は明日か水曜日ですね」

「水曜日だったら仕事だから詰む。帰って2・3時間情報確認するんだよ?」

「先にご飯食べたら良いのではないでyそうか?」

「いや、先にFGO優先するでしょ?伊達に生活を捧げてないからね」

今日の更新は何もなかったです。

ただ、マシユの11月ボイスを聞き忘れていたので聞いてきました。

聖杯戦線について

FGOWの延長としてダンス

マスター礼装

の三本ですね。

聖杯戦線は今後イベントで似たようなシステムが登場する伏線?

ダンスの話にはAチームの話も少しだけあって嬉しかったです。

マスター礼装はね……そろそろ新しいのが欲しいと思うのは強欲かな?

アイテム交換や箱開けは殆ど進んでないです。

これはやっぱりリリング齧る必要があるね。

所持鯖分終わってると言え、新規で召喚して枯渴したら嫌なのでモ
ニユメントまでキツチリ回収したい派だし……。

そう思うのなら、イベント開催時に1万だけ入れても良かったかな。

次回イベは絶対に1万は入れましょう。

では、明日の仕事が終了次第リングゴ齧つての周回に入りたいと思います。

……明日の更新でキャンペーン系の告知が来てくれるのが一番助かるんだけどなあ。

1040 2020年11月2日〜3日「ダラダラと
アイテム回収」

19時前

「やっぱりと言うか考えてたことだけど、事前告知来ないのは哀しい……」

「最近は事前告知は少ないですからね……。水曜日お仕事帰ってから頑張ってください」

「時間かかりゆのやツ!!」

「幼児退行してないで、今日は周回を開始するんでしょう?」

「そうだね……。齧っても数個程度だと勝手に予想」

「これはフラグなんですね」

と言うわけで、月曜日の夕方更新は何もありませんでした。

これで水曜日は仕事終わってからご飯食べれないことが決定!!
ブラックかな? (↑趣味でしてるので自業自得)

あ……木曜日仕事入ってるから場合によってはご飯無し……。
辛ッ。

仕事辞めるか本気で検討(数十回目、どうせ辞めたらニートだから
やめようにも辞めれない……)

やっぱり、趣味が仕事なのが一番やる気出ていると思うよ。

アイテム回収

銀フォウ君、幼角、セイバーモニュメントの交換完了。

包帯450個、体温計400個、枕1, 200個とあと少しなので、
もしかしたらリング齧らなくても行けそうな感じはしますね。

ただ、余裕は持ちたいので、明日の昼以降に終わりそうにないと判
断したら齧ろうかな?

持ってくれ自然回復!!

箱開け

まだ7箱目を開けてます。

こっちの存在を完全に忘れてました。

ただ、金種火は1500個以上貯蔵してるし、QPは全部溝行き、フレポはいくらあっても良いと言え1100万あるし、スキル石も所持鯖分は終わってる。

箱開けのモチベーションが全くないです。

まあ、ランタン、八連双晶、牙等の素材は欲しいので全部開けますけどね。

では、晩御飯食べて少し作業を終わらせてから周回に入りたいと思います。

3日4時半過ぎ

「そういえば、ぐだぐだ邪馬台国の素材は一応QPに変えたんですか？」

「いや。工作中だったし、存在そのものを忘れました。どうせ溝に捨てるしね」

「QPの消費については当カルデアでの最優先課題ですからね」

「ダヴィンチちゃんがQPで素材が買えるシステムを作ってくれたらいいんだけどなあ。誰か勝手にレイシフトして集めた素材を買い取れるシステム、良いと思うんだけどなあ」

「他のゲームでもありますね。所でアイテム回収は終わったのでしようか？」

「寝落ちてて今からするよ」

「あ、ソウデスカ…」

最近疲れすぎてベッドでの寝落ちが多い。ベッドに入らなきゃいい話なんだけどね。

不夜キャスを第三再臨再臨させました。

解放された第三スキルも速攻で4へ。

幕間開放されたので残りの育成は後回しです。

これでアスクレピオスとメフィストフェレスで所持鯖分の幕間は開放されるぞお!!

アイテム回収

狂ピースが終わりました。

これで体温計が終わり。

残りはホワイトタグ級で枕と包帯を同時に集めて、それが終わった
ら残った絆創膏をゴールドタグ級で集めようかな。

では、次回でクリスマスキャロルの締めを行いたいと思います。

1041 2020年11月3日② 「復刻クリスマス
キャラル完走」

「アイテム回収&箱開け作業終わった!!」

「はい、お疲れ様です。では健康の為に睡眠をお願いいたします」

「起きたのが深夜だからまだ大丈夫!!」

「……昼夜逆転生活は健康に悪いです。どうしても言うことが聞けないのであれば、実力行使もやむを負えませんが」

「逃げろ!!」

「逃がしませんツ!!」

と言う事でアイテム回収と箱開け作業完封。

クリスマスキャラルはこれにて完走とします。

周回中の育成

アスクレピオス第三再臨して幕間開放。

同時に第三スキルもレベル4へ。

メフィストフェレスはピース不足で育成が進みませんでした。

仕方なく強化クエの方に移行。

不夜キヤスを最終再臨まで持つて行って強化クエ解放。

ここでメフィストフェレス以外の幕間と強化クエ鯖が居なくなつたので、イベントの特攻鯖を優先的に育成を……と思つたら一さんは脊髄不足で再臨不可。

仕方なく不夜キヤスのレベルを少しだけ上げました。

齧った銅リングは約55個

これは箱開けで手に入った分も含めてなので、実際にはもう少し多いです。

金リングとかも入れたスタミナ換算は面倒なのでしませんが、思った以上に少なく済んだのかな？

感想

ストーリーとしては去年と同様に簡単で面白かったですね。

ただ、この程度の内容なら時限式じゃなくて開催時から全部開放されて欲しいね。

これは最近のイベント全般に言えることなんですけど、時限式が多すぎて毎日が大変。

一気に遊ばしてほしい。

そういうなら、復刻時のCCCやファイナル本能寺は前半後半でしか時限式じゃなかったから一気に攻略するのが楽しかったですね。

バトルとしては可もなく不可もなくって感じ？

参加条件が冬木だけあって、ストーリーは物凄く簡単に作業感があつたけど、これは復刻で情報が出ている分仕方いかな？

プラチナタグ級の変則周回の追加は良い試みだと思いますよ。

凸カレの重要度が下がったし、自分のカルデア編成を考えるのが楽しいです。

高難易度クエストはまあまあかな？

唯一4ターンで終わらなかつたのが残念ですが、ノーコンで勝てたのは成長を感じられました。

サンタ・バトルロイヤルは……何故上限10箱の時点で読めてなかつたの？と皆思った感想ですね。

下方修正されたアナウンスでも「参加状況を見て」と運営の設定ミスを認めなかつたのも低評価。

一言謝ってもらえたらそれでいいのにね。

その他としましては、最後にリングを少し齧ったのが勿体無いかな。

剣トルフォ持ってないし、財布に余裕が若干あるんだから1万だけ入れておけば良かったと後悔しています。

次回イベは何が来ても引きますね。

今後の予想。

告知はまだ来てませんが、いつも通りイベント終了後にメンテが入ると思います。

今日の夕方更新時にアナウンスかな？

もしメンテが来ないのなら、金曜日まで何も来ない可能性が高くなりますが……最近の運営は虚無を忘れてるらしいのでなさそう。

来るとしたら素直に2200万DL記念キャンペーンかな？

そろそろ★4配布の時期ですので、時期的には丁度いいはず。

ピックアップ鯖は神ジュナだと予想してます。

理由としては、1年以上復刻されてませんし、記念鯖としては十分にあり得る性能&人気ですからね。

箱イベで育成できたから、幕間や強化クエの1/2キャンペーンが欲しい!!

ので、この辺りも期待できそうです。

ハンティングは流石に早すぎるかな？

もしかしたら4・5部？

有り得ないと思いますが、ゼロではなさそうですね。

ただ、4・5部は12月にするはずなのでちよつと早いかな？

メンテナンスロード追加

これも有り得そうではある。

ぐだぐだ邪馬台国で信勝君実装されましたが、ノツブ持っていないマスターも多そうなのでここで本能寺でも不満はないと思いますよ。

ただ、それならクリスマスキャラルと逆でも良かったんじゃないかな？と思いますけど……開発？

もしかしたら、ここでセイバーウォーズ2復刻や今年のハロウィンが来る可能もゼロではありません。

ま、可能性としては限りなく低いですけどね。

虚無って可能性も……。

では、明日のメンテまでは上級探索を周回してセイバーピースを集めたいと思います。

1042 2020年11月3日③〜4日「クリスマス
スキヤロル終了」

「18時5分になったけどメンテ情報すら来ないね」

「これまでの傾向的には妙ですね。ただ、中途半端な時間に更新や1
9時ということもありますので、気長に待ちましょう」

「約1時間は待機か……気が抜けないからめんどくさいね」

「少しくらい休んでも良いのですよ」

「そういだね。とりあえずスタミナ回収してこようか」

「それがいいと思いますよ」

10分ですがメンテ情報来てませんね。

まだ更新する可能性もありますが、このまま何も来ないなら明日は
メンテ来ない？

メンテ無いつてことはイベントの可能性は消えてるね。

来るとしたらキャンペーン系が濃厚になりました。

個人的にはそっちのほうが嬉しいですよ。

ではもう少し待ってみましょうか。

10時前

「あれから時間が経ちまして、残り3時間ほどでイベントが終了して
しまいますが、メンテナンスの告知は来てませんね」

「イベント終わりにメンテが無いってあの時を思い出すんだけど
……」

「あの時は？」

「ファイナル本能寺終わってからの即日水着剣豪復刻……」

「なるほど、復刻イベントならメンテナンスが無い場合も考えられま
すね」

「セイバークォーツ2の復刻なら、仕事帰りに課金カード買って帰れ

るから、仕事での開始が遅れても許せるかな？」

「許すも何もないですよ」

「とりあえず、イベント終わりの13時更新を視てからだね」

*ファイナル本能寺もメンテはありました。

メンテ中のサイトでお知らせを見たんだったね。

昨日からグリーンタグ級を周った結果、無事にセイバーピースが12個集まり終えました!!

これで所持鯖分のセイバーピースは完了!!

続きまして、一さんの再臨に必要な髄液を集めたいと思います。

イベントのフリクエでは落ちないので、新宿駅周回ですね。

何気に1・5部のフリクエを周回するのは初めてですよ。

敵は全員アーチャーの3/3/3なのでラムダで周回しています。

宝具マだから最終ウェーブの火力も十分届くのが嬉しいね。

では13時を待ちたいと思います。

13時過ぎ

「メンテは無かったね。同時に情報更新も来なかったね」

「ということはキャンペーン系開始か、イベント開催の告知ですね」

「そうなるか……。何が来ても帰ってから忙しいのは確定してるよ……」

「お仕事ファイトです」

何も来なかったですね。

残念です。

夕方更新!!

来るとしたらキャンペーン系の開催か、金曜開催のイベント告知かな？

最近忙しいから虚無期間って話も考えられますけどね。

では、帰り次第更新してい来たいと思います。

「虚数大海戦イマジナリ・スクランブル　〜ノーチラス浮上せよ〜」開幕直前キャンペーン
1043　2020年11月4日②「4・5部直前
キャンペーンだど!!?」

「この時を待っていたんだぜ!!」

「お疲れ様です。情報は既にご存知のようですね」

「4・5部直前キャンペーンとは予想外!!でも嬉しい!!いよいよネモ実装かあ……」

「アトランティスでは私達をオリユンポスへ運んでくれた脚です。今後ともお世話にあるので、このイベントは実に興味深いですね」

「よし!!とりあえずキャンペーンの内容見ていこ〜!!」

18時過ぎにFGO開いてビックリ。

まさかの4・5部ですもん。

これにはテンション上がったね!!

仕事のやる気が1・5倍は高まったと思う。(ただし、シフト制の職場なので仕事の量は関係ない)

ではお知らせを見ていきたいと思います。

先ずは生放送!!

4・5部配信直前放送!!

やはりストーリーの前には来るよね!!

来週の水曜日(11日)の18:30からです。

……出たよ。

一週間前なだけ優しいと思いますけど、場合によっては休めない可能性が高いです。

が、なんと今回!!

休日でした!!

最高だね。最近は毎週水曜日夕方から仕事だったから、来週も普通に仕事かと思ってたよ。

とりあえず乗り遅れる事は無い!!

キャストには、ひさしぶりにマフィアさんと信長さんが出演!!

ということは、声優さんの茶番が先にありますね。

放送の開始時間的に、4・5部の実装は20時か21時かな。

どっちでもかかってこいや!!

続きました配信直前キャンペーン!!

期間は今日の夕方更新から二週間後の18日お昼までですね。

ということは、一週間はイベントと被る感じだね。

参加条件

久しぶり来たぞ!! アナスタシアクリア!!

2部1章クリアですね。

ただ、ストーリーの内容はインド以降なのでストーリーも楽しみたいならそこまで進めてねくと赤字で注意書きがあります。

まあ、歴戦のマスターなら普通に最新章までクリアしてるよなあ!!

ログインボーナス!!

期間中に計9回のログインで色々貰えます。

銅、銀、金リングがそれぞれ6個ずつ。

このリングでイベント頑張れよ、ストーリー進めろよって意味ですね!!

ありがたいです。

メインクエストのスタミナ減

オリュンポスは1/2、アトランティスまでは1/4です。

進めないマスターは頑張つて!!

期間はキャンペーン外の30日までです。

全てのフリクエ半減!!

ユガまでのフリクエが初回クリアまで半減です。

なんとこれ、1・5部も対象内なんですよね。

これを機に1・5部のフリクエ終わらせることが出来るぞお!!
この時をどれだけ待ち望んでいたことか……。

あ、ユガをクリアしてないと効果発動しませんのでお気を付けて。
限定ミッション追加!!

銀フオウ君が各15枚ずつ貰えます。

ミッション内容は2部の章クリア。

ユガクリアでは石が10個もらえますね!!

これは終わってないマスターは頑張るべき!!

大丈夫、1週間あれば自然回復でもいけるから。(実体験)

鯖強化

なんと、フォーリナー三体が強化です!!

アビー、ユウユウ、水着ヒロイン!!

これは……4・5部ではフォーリナーが活躍するのか!!?

詳しい強化内容は強化クエの消費と共に行いますね。

ざっとも観た感じ、水着ヒロイン強くね?

同時にピックアップもされてますが……。

今回はここまで!!

次回はイベントの概要を見ていききたいと思います。

1044 2020年11月4日③〜5日「イベント概要」

「先輩これは一体何でしょうか？」

「さー？なんだろうね？」

「ついさっき聖晶石が30個消えているんですが…」

「じ、自分は引いてないから!!」

「先輩は、ということは先輩以外の人が引いたんですね」

「……………」

「黙秘権はありません」

「……………だつて引きたかつたんだもん!!」

→の会話は一体何なのでしょうね？（すつ呆け）
では、イベントについてです。

タイトル

『虚数大海戦イマジナリ・スクランブル くノーチラス浮上せよ』

これはノーチラスメインの話ですね。

前々から言われていた「ユガとアトランティスの間で記憶が混乱してる」という点から、4・5部はネモの話だ!!
というやつですね。

概要

やっぱり虚数潜航の訓練中の出来事みたいですね。

ここでネモが実装か…。

ストーリーは外部ライターさんが書いているらしい。

なにやらきこの先生も大ファンだとか……。

これはかなり期待できますね!!

開催期間

今のところ11月中旬とかかかれています、生放送があることから1日の放送後の可能性が一番高いですね。

ただ、オリユンポスみたいに審査待ちの可能性はやめてくれ。
実装鯖

予想としてはネモはほぼ確定ですね。
これで来なかったらいつ来るんだよ……。

もう一人は桜ファイブの未実装、カズラドロップかヴァイオレット
？

個人的にはカズラドロップが来てほしいですね。

来たら出るまで引きます。(二級フラグ建築士)

イベント特攻

なんと今回は、攻撃アップ、絆アップに加えて、アイテム獲得量アツ
プもあるらしい!!

これは是非とも鯖を揃えて挑みたいですね。

しかも、虚数でも海なので水着霊衣を使ったら楽しいよね〜とアナ
ウンスありました。

素材が勿体無いんや…。

ふあ!?

恒常礼装の虚数魔術とイマジナリー・アラウンドが攻撃アップ10
0%礼装だと!!?

恒常礼装にイベント特攻が乗るのって初めてですよね？(自分が
知っている中では)

虚数ももったいなくて貯めてますけど、イマジナリー・アラウンド
は混ぜた可能性があるぞ……。

まあ、一枚は凸って置いてるし虚数は複数枚凸って持つてるからあ
りがたいね!!

それにしても桜の礼装か……。

その他、内容は記載されてませんが鯖の一覧とフィルターが追加さ
れています。

後で確認しましょうか。

礼装で攻撃ってことは、鯖のボーナスは絆とアイテムなのかな？

直前キャンペーンピックアップアツプ!!

強化されたユウユウを中心に、水着ヒロイン、水着母、水着フランがピックアップされています。

水着ヒロイン以外は誰も持ってないですねえ!!

それに、水着母とフランちゃんはこれを逃したらピックアップが絶望的ですので、引きたい人は逃さないようにしましょう!!

自分ですか？

前々から言ってますけど、ガチャが引きたいです。

ので、1万入れてきました。

自分は初日で混ぜ混ぜで引きたいので(今回は持つてるのが水着ヒロインだけな為)日付変更する前に引きました。

フレポ引いてる暇が無かったので普通に連続でタップしまくりました。

結果、

1 1 連目 (妹に引かせた)

イマジナリー

虚数

ナーサリー

2 2 連目

優雅垂れ

水着フランちゃん

3 3 連目

虚数

虚数

イマジナリー

虚数

4 4 連目

巴さん

虚数

新ダーニツクおじさん

ヘブンズフィール

封印指定

55連目

虚数

虚数

イリヤちゃん礼装

66連目

ユウユウ

ダーニツクおじさん

獅子豪さん

買った!!

一万でこれはかなり買ってる引きですよ!!

ユウユウ

水着フラン

出てほしかった二体に加えて、

すり抜け巴さんは熱い!!

初召喚だからオツケーです!!

ただ、ナーサリーのすり抜け率高くない?

レアプリア行きなんですけど。

礼装としては、

虚数が7枚

イマジナリーが2枚

所持分と合計すると、虚数が凸5枚に無凸1枚、イマジナリーは無凸3枚です。

倍率が出てないの分かりませんが、イマジナリーが100%、虚数が50%くらいになりそうですね。

虚数は持つてる人は多そうなイメージ。

因みに、ヘブンスファイルは凸持っていました。

ホントにカレスコや黒聖杯ほちい。

妄執なんて一枚も持ってねえんだぞ。

残った石と無償石で残り22連はできますが、これは水着母の単体
ピックアップの時に取って置きますね。

どうせなら一体は確保しておきたいし…。

日程は金曜日ですね。

次回は特攻鯖見ていきます。

1045 2020年11月5日② 「特攻鯖」

「ユウユウ来たあ!!」

「あら、どうしてこの場所に居るのか分からないけど、よろしくお願
いね」

「ユウユウってホントに、何でカルデアにいるんだろう……今回のイ
ベントで分かるのか?」

「それはどうかしら?でもまず、種火ちよーだい」

「持ってけ泥棒!!」

さて、特攻鯖見ていきますよ。

ざつと確認した結果、水着鯖とフォーリナーを中心としてるみたい
ですね。

ん?

フォーリナーってたしか、北斎とボイジャー以外持ってるや。

昔は少なかったのに今年で一気に数が増えたね…。

流星に疲れてるし、時間も無いのでコメントは控えます。

所持

・セイバー

すまないさん 宝具マ

剣フラン 宝具1

蘭陵王 宝具30くらい

水着北斎 宝具マ

水着巴さん 宝具1

・アーチャー

ロビン 宝具マ

エミヤ 宝具3

水着エレナ 宝具2

水着おつきー 宝具1

水着イリヤ 宝具マ

・ランサー
水着茨木 宝具マ
ラムダ 宝具マ
水着パイセン 宝具マ
・ライダー
サモさん 宝具1
水着式部さん 宝具2
・キャスター
賢王様 宝具マ
マーリン 宝具2
スカデイ 宝具1
・アサシン
小太郎君 宝具マ
ふーやちゃん 宝具1
水着牛若丸 宝具1
水着沖田さん 宝具1
・バーサーカー
水着ノツブ 宝具1
水着邪ンヌ 宝具マ
水着ブリュン 宝具マ
項羽 宝具1
水着武蔵 宝具1
・ルーラー
バニ上 宝具1
・アヴェンジャー
巖窟王 宝具2
・ムーンキャンサー
BB 宝具マ
水着キアラ 宝具マ
・フォーリナー
水着ヒロイン 宝具1

アビー 宝具1

ユウユウ 宝具1

水着アビー 宝具1

・シールダー

マシユ 宝具3

未所持

・セイバー

シングルド

水着メイヴ

・アーチャー

弓王

姉

水着アンメア

・ランサー

水着タマモ

水着母

水着きよひー

・ライダー

メイド

水着イシユタル

水着カーミラ

・キャスター

水着ねろちやま

水着マリー

術シル

・アサシン

水着師匠

メジエド様

・バーサーカー

無し

・ルーラー
水着マルタ
・アヴェンジャー
無し
・ムーンキャンサー
水着B B
・フォーリナー
北斎
ボイジャー

ざつとこんな感じですね。
バーサーカーのコンプ率がえぐい。

アヴェンジャーはそもそも巖窟王しかいませんね。
役割分担ですが、二体いないアベンジャーズとルーラー以外はほぼ完璧です。

どのクラスにも全体宝具と単体宝具が居ます。
ただ、キヤスターだけは単体宝具が居ない。
調べた結果、単体宝具の特攻鯖自体が居ないですね。

それでは、入手したユウユウと水着フランちゃんを出来る限り育成したいと思います。

種火は大量にあるんじやく。
ピースと一部素材が懸念事項なだけ……。

ユウユウレベマ達成!!
代わりと言っては何だが、爪が無くなったぜ!!

スキルレベルは初っ端から素材を使うので上げませんでした。
水着フラン40
ピースが足りません。

日曜日が来たら修練所周回ですね。
2個足りないので多分終わるはず。

なんなら、1・5部のフリクエ消化で終わって欲しい。

一先ずここまでかな？

思った以上にプレボの種火が解けました。

こりやあクリスマスも周回ですね。

QPは意外と減りましたが、どうせクリスマスキャロルで残ってるアイテム交換で戻ります。

では、次回からスタミナ回収をしつつ強化クエストと1・5部のフリクエを消化していきたいと思います。

流石にリングは齧らないので、連続更新はここまでかな？

1046 2020年11月5日③ 「強化クエスト」

「マスター!! やっと見つけたわ!!」

「こんな時間にどうしたのアビー? 悪い子だよ」

「本当だわ!! でも、マスターが中々見つからないのが悪いのかわ。」

それよりも、強化クエストを貰ったのよ」

「アビーは初期鯖だからなあ。強化クエストは是非とも欲しかったんだよね」

「早速行きましょう!!」

と言うわけで、解放された強化クエストをやっていきたいと思います。

追加された全員をできるなんて幸せです。

アビー

進行度1

アーチャーの雑魚6体に最後はバーサーカー。

ラムダなら余裕ですね。

進行度2

キヤスターとアーチャーの入り乱れです。

武蔵ちゃんならシステムできますが、最後が北斎なので素直に有利クラス積んで素殴りでいきましょう。

考えた結果、W卑弥呼で星出したら北斎行けるかね?

1と2は全体宝具で飛ばします。

オダチエンアリ編成。

W卑弥呼、エウロペ様、神ジュナ。

エウロペ様で突破して、オダチエン神ジュナ。

神ジュナで突破してあ……バーサーカーがフォーリナーに弱い事忘れてた(数行前)

ま、まあ？卑弥呼がやってくれますよ。

バスタークリ殴り一枚で10万消し飛ばしたんですが？

あ、フランちゃんの絆1です。

進行度3

キャスターの雑魚2体とアーチャーの雑魚1体に加えて、悪い子アビーとバーサーカーの雑魚です。

うゝ数が少ないぶん、オダチエンは無しに出来て神ジュナじゃなくて魔神さん採用かな？

あ、そもそも宝具で突破ができませんでした。

クリ殴りで突破して、後はカード運。

バスタークリ、宝具バスタークリでなんとか……思った以上に火力が伸びませんでした（それでも10万以上）

4ターン残念です。

アビーはスキル強化!!

NP即時獲得が追加されました!!

スキルマで30らしいです。

毎ターンNP獲得と重ねて使えるので、それなりに良い強化ですね。

続いてユウユウ

進行度1

バーサーカー雑魚3／3／1です。

ラムダが一番楽そうですね。（宝具マだから武蔵ちゃんよりも火力が出る）

NP回収が間に合わない部分がありました。霊子譲渡やキャストリアから奪って解決。

ユウユウが絆1に上がりました。

進行度2

バーサーカーの雑魚は一緒ですが、最後が新アサなのでジークで行こうと思います。

バーサーカーの雑魚だから補助してギリギリですね。

流石にジーク君は宝具で22万は無理だったか。

素殴り入れて6ターン

フランちゃんの絆が2になりました。

進行度3

最後は全部バーサーカー。

ここはフォーリナーで行こうかな？

せっかくなのでアビートリオで行ってきます。

素殴りで9ターン。

楽しかったです。

巴さん絆1。

ユウユウもスキル強化！

星をさらに出して、タゲ集中の効果が変わったんですね。

星はスキルマで35個、タゲ集中は男性限定から範囲無しに変更。

より一層使いが手の良いスキルへ。

スタミナがなくなったので水着ヒロインは仕事前にします。

1047 2020年11月5日④「強化クエとフリクエを消化」

「セイバー死すべし!!」と言うわけで、宝具のセイバー特攻がさらに強くなって参上です。後輩君、早速セイバーを殲滅しにいきましょう」「しないからね。ここにはセイバーアルトリアが二人も居て、どっちも重要な戦力なんだからさ。それ以前に、強化クエストまだクリアしてないよ」

「むっ・それなら行きましようか。今すぐにです!」

水着ヒロイン

進行度1

バーサーカーの雑魚です。

アビーとユウユウで殴っていきたいと思います。

進行度2

バーサーカーの雑魚に水着フランちゃんです。

面倒くさくなってきたので、全体宝具と単体宝具ぶっ飛ばします。

凸虚数付けた水着イリヤちゃんとエウロペ様ですね。

両方ともNPチャージ持ちでレベル100だから自バフだけで火力出るので。

水着フランちゃんはロビンでいきます。

磨製菩薩持たせてOC上げた上に片キヤスバフで充分でしょう。

無事に3ターンで終わりました。

モニュメントよりもピースくれ。

進行度3

他のフォーリナーと同じ編成ですね。

前回のロビンとフレキヤスをスカデイに変えるだけです。

76万……単体に約38万か。
オーバークイルにもほどがありますね。
水着フランちゃんの子3になりました。

水着ヒロインは宝具強化

セイバー鯖の特攻倍率が150から200に変わったみたいですね。
ね。

これで宝具だけならアーチャークラス。

某こりやさんがWキャストアマモのバフを付けた水着ヒロインで150万越えだそうです。

50%変わるだけでもかなり違うんやな……。

続いて1・5部のフリクエを消化していきたいと思います。

殆ど手つかずの状態でこの時を待っていました。

早く消化して明日のキャストピースに間に合いたいです。

フリクエなので編成と戦法だけ簡潔に書いていきます。

代々木二丁目『雑居ビル街』

キャストリアとライネスでバフってエウロペ様で素殴っていきま
す。

国道20号『テリトリー』

アーチャーの雑魚とワンワンの影鯖なので、フレキヤス、BB、カ
ルナさんで回ります。

水着ヒロインちゃんが絆4になりました。

今日はここまで!!

イベントやらで修練所は中々回る機会が取れないので、金曜日と日
曜日の修練所は逃したくないです。

明日は修練所周回してくるよ。

49個集まるまで周回か……。

一日じゃ無理だな。

そういえば明日は水着母の単体ピックアップですね。

一応残ってる石を突っ込んでみたいと思います。

イマジナリーはもう3枚は欲しいけど、20連じや厳しいよね。

それでは、帰ってからのガチャをお仕事行ってきます。

1048 2020年11月5日⑥〜7日「やる事なく周回」

「母です。ここへ来てから丸一日ほど経ちましたが、未だにあの子と話せてません。正確には召喚された時の挨拶だけです。一体どうやって時間を取らせるかが今後の課題ですね」

「お仕事が忙しいみたいですからね。空いてる時間帯に周回をしていたら時間が取れないのも仕方ないことかと…」

「ですが!!それで体調を崩しては元も子もありませんとも。ですので、帰って来た時にここに居ましたら注意も出来ますでしょう?」
「なるほど。だから先輩の部屋で待機しているのですね」

金曜日はずっと修練所周回してました。

おかげさまでピースの在庫が16個と、★4のキャスターなら再臨分集まったかな?

ホントにピースが欲しいです。

で、水着母だよ。

ひぐらし業を見た後に引こうと思ってたら、ようつべ見てていつの間にか4時に。

偶々会話した家族マスターに引かせたら当てました。

11連目です。

しかも、虚数、イマジナリー、時臣、ダーニックおじさんも当てました。

「何で他人のガチャで当たるの!?!」と戦争が起こりかけました。やっぱり日頃の行いが良いからかな!?

これで無償石の殆どは4・5部のピックアップにつき込めます。

しかし、水着母も育成をしなければならぬ。

ランサーのピースはギリギリですね。

次新鯖入手したら育成出来ないや……。

では土曜日はフリクエを消化していきたいと思います。
日曜日はセイバーピース集めだけだね。

新宿四丁目『ホテル街』

キャスターとバーサーカだけです。

エウロペ様とライネスを編成して適当に殴っていきましょう。

歌舞伎町『不夜城』

アサシンとバーサーカーなのでイリヤちゃんとシトナイちゃん
良いですね。

バレルタワー『ライフリングホール』

アサシンで3/3/3なのでジークシステム使います。

パーティー会場『キリングパーティー』

アサシンとアーチャーの混合。

武蔵ちゃんシステム。

タワー最上階『ブリーチローダー』

アサシンの雑魚にスプリガン単騎なのでスカスカ水着イリヤちゃん
ですね。

新宿御苑『デモンズガーデン』

キャスターばかりなのでサモさんシステム使おうと思ったけど、最
後が40万は流石に単体宝具でなければ厳しい。

なのでスカスカアンメアですかね。

一周周った結果、サモさんシステムのほうが楽だわ。

スタミナが尽きたのでここまで。

今日中には新宿は終わりそうだね。

このペースならセイレムに到達は出来そうかな？

絆

ユウユウ5、水着母2、巴さん4、水着フラン5に上がりました。
ユウユウと水着フランはノルマ達成!!

出番まで休んで下さい。

では、次回はレベル上げていこうかな。

夜勤明けから起きてるから、このまま寝るけど……。

1049 2020年11月8日「宿敵のセイバー
ピース」

「最近、ホントにやる気出ない……」

「FGOでは殆ど虚無期間と言っても過言では無い期間ですからね」

「FGOはスタミナ回収はしてるんだけど、他の事に関しては全く手付かず。モチベーションが皆無だよ」

「お仕事も忙しいみたいですし、つかの間の休憩時間くらい怠惰に過ごしても問題と思いますが……」

「そうだけどき……。それはそれで勿体無い気持ち芽生えていてね」

「そうですか。私としては、無理のない範囲で頑張ればいいと思います。何事にも休憩は大事です」

今日は丸一日中修練所周回に当てると言いましたね。

半分だけ正解です。

……………。

正確には「珍しい1.5部のフリクエ半減なんだからこの期間を逃したら年単位で来ないのでは？」と思い始めまして…。

ピースに関しては、枯渇してるから今直ぐ欲しい、が、入手場所は修練所以外にもイベントのアイテム交換などで一応、フリクエ半減よりは機会が多い。

なので、水着フランに必要な分を集め終わったのでフリクエ消化に戻ります。

新宿二丁目『レインボータウン』

キャスターにアーチャーですか…。

キャスターはサモさんに頼むとして、対アーチャーはエルキドウかな？

これで新宿のフリクエは全部終了。
フリクエ達成数が170になって石ももらえました!!
単純計算で後30個は貰えるね。
引き続きアガルタに入っていきます。

地底平原『苔照らす野原』

ライダーだらけなのでカーマとおつきーでいきたいと思います。
アサシンはシステム鯖居ないんだよな。

野営地『戦士の狩場』

ランサーだらけなのでねろちやまで素殴りします。

川辺の町『アマゾネスの宴』

セイバーだけなのでエミヤですね。

初動をカレスコで補えば三連射可能ですからね。

桃源郷『夢想の里』

バーサーカーだけか…。

フォーリナーで適当に殴りますか。

スタミナが尽きたのでここまで。

続いて育成していきます。

水着フランと水着母のレベマとスキルオール4達成!!

これで今回のイベント鯖の所持分の育成は終わり。

他の鯖はピースを地道に集めて余裕が出来次第やっていききたいと
思います。

何はともあれ引いた鯖の育成が間に合って良かった!!
まあ?

新鯖のクラスがセイバーかキャスターなら深刻なピース不足で困
る…。

後、種火の在庫もかなり減ったね。

やっぱり今年のクリスマスもある程度頑張るか…。

絆

巴さん5、ヘラクレス6、水着母5に上がってノルマは達成!!

これで幕間が来ても問題ないね。
ヘラクレスに関しては……道は長いから地道に頑張りましょう。

では、緊急に育てなければならぬ鯖も居なくなつたので、フリクエをのんびりと進めていきたいと思ひます。

1050 2020年11月9日 「アガルタ消化」

10時半

「仕事前にスタミナ回収するぞ〜!!」

「えらくギリギリに起きましたね。これは風紀委員として生活の乱れは指摘しなければなりません」

「生活って……それって風紀関係無いよね？むしろ母よりの思考では？」

「……母であり風紀委員なのです。同じことですよ」

「あ、はい」

フリクエ消化していきます。

イース 『背徳の都』

ライダーなのでカーマとおつきーで素殴りですね。

おつきー当ててアサシンの素殴り戦法も早くなった。

北の断崖 『罪人捨て場』

アサシンなのでイリヤちゃん、三蔵ちゃん、フレトリアで殴ります。

不夜城 『眠らぬ街』

アサシンなので、初手カレスコでジーク君で行きましょうか。

意外とシステム行けるね。

主に4ターンだけど。

山裾の密林 『ジャングルハイキング』

アーチャーとライダーか……。

武蔵ちゃんシステムかな？

最後のワイバーンが高くて2ターン程掛かるね。

地底大河 『ジャングルクルーズ』

アーチャーとランサー……武蔵ちゃんだね。

やっぱり20万越えはシステム厳しい。

今週のマスターミッションも殆ど終わりました。

竜エネミーを倒せと種火が主な内容ですからね。
フリクエで終わっちゃったよ。
残るは種火を少しずつつ落とししていくだけです。
フリクエで数個ずつ落ちますし、最悪種火周回すればいいだけ。

18時過ぎ

「やっぱりまだ情報更新は来てないか……」

「今日は月曜日なのよ。マスターはお仕事お疲れ様です」

「アビーも最近はお疲れ様。対バーサーカーで役に立ってます」

「ありがとうマスター。それで、何を嘆いていたのかしら？」

「今日は情報更新来てないなあ……って。イベント前だからメンテが来そうだと思ったからね」

「虚数大海戦ですって？フォーリナーが沢山登場するみたいだから楽しみにだわー！」

「これで全く出てこないって事はなさげだからね。久しぶりのアビーもストーリーで楽しんでね」

「あら、マスターももちろん一緒によ」

と言うわけで、メンテ情報はありませんでした。

最近メンテ告知は前日になってきているね。

おそらくですが、明日の夕方更新でメンテ告知がくるでしょう。

むしろ、4、5部という大型イベント前にメンテが入らないはずがない!!

では、フリクエ消化をやっていきます。

竜宮城『湖中楼閣』

ライダーの雑魚に大蛇単体。

雑魚はカレスコ付きグレイとスカスカリチャージ、大蛇はカレスコ水着パイセンでスカスカバフで突破かな？

あ……パイセンの自前NPチャージってスキルレベル4で13%

なのか……。

スカスカじゃなくて片方キャストリアに変えて見ますか。
足りなかった7%は令呪でオツケー。

あでも、そうするとNPチャージとオダチエンのタイミングでスカ
デイのルーンが……。

パイセンのスキル上げようにも10じゃないと20%にならない
のか。

うーん……スカスカに戻して、2ウェーブ目にパイセンのカード運
に賭けるか。

あ、オダチエンのタイミングが最終ウェーブだった。

……3回しか行かないのに何でこんなに悩んでるんだろ？

ここでフリクエ達成数が180で石10個ゲット!!

やったぜ!!

エルドラド『黄金郷』

セイバーとバーサーカーなのでエミヤですね。

ペンテシレイアの影鯖はクリティカル攻撃に賭けるしかない。

最後がやっぱり素殴りでも数ターンかかるか…。

大地の裂け目『ダイヤモンドの谷』

キヤスターのみ……サモさんの出番です。

最後が全体宝具では倒せなくて時間かかるなら、単純に有利クラス
積んで殴った方が早い？

エウロペ様強いわ〜。

スタミナが尽きたのでここまで。

丁度アガルタも終わったね。

明日からは下総国か。

やっぱり、イベントまでにはセイレムまで入って終わる可能性だ高
いです。

それで、19時過ぎに情報更新が来ました。

これよ……。

来るならキツチリした時間にまとめて欲しい。

来た情報はリツイートキャンペーンです。

生放送時の恒例キャンペーンですね。

リツイート7万達成で石12個。

秒で達成するでしょうね。

では、明日の夕方更新でまた。

1051 2020年11月9日②〜10日「下総国
完了」

「シトナイちゃん絆アップおめでとう」

「うん、ありがとう。シロウもきつと喜んでるよ」

「そう言えば、明日から4・5部(の予定)だけど、きつとシトナイちゃんは大活躍だね」

「え? イベントサーヴァントじゃないはずだけど……」

「フォーリナーがボスで出てくる可能性があるんだよ。フォーリナーに強いのはアルターエゴ。特攻鯖でアルターエゴは持ってないから、連射性のあるシトナイちゃんの出番だい」

「ふーん。確かに最近はお出番が少ないかな? だから頑張ろうかな。勿論シロウもね」

シトナイちゃん絆7!!

ヘラクレスや通常のイリヤちゃんを優先しているから、中々上がらない。

箱イベの変則周回でお出番があれば良いんだけどなあ。

下総国に入っていきます。

後二日で終わってくれるか…。

城下町「栄枯盛衰」

セイバーだけです。

19万ならエミヤでも突破してくれないかなあ。

エミヤ、アラシユ、エミヤで撃てばいける?

合戦場「兵どもが夢の跡」

セイバーだけと思いきや、最後にアーチャー15万も同時に登場する為素殴り編成にします。

水着イリヤちゃんとエルキドウかな。

エルキドウの被ダメを抑えないと…。

土気城「貴船の城」

セイバー、ランサー、アサシン混合。

めんどくさいのでイリヤちゃんと水着イリヤちゃんとねろちやま
で素殴りかな？

少し考えた結果、アークアシユ、嫁ネロ、水着イリヤちゃんと通常イ
リヤちゃんですターンいける？

田んぼ「田園風景」

初手アークアシユからのねろちやま二連射かな？

意外と火力は出るね。

里「寂寂たる集落」

アークアシユ打って武蔵ちゃん二連射かな？

バーサーカー以外は思い付かなかったよ。

庵「千手千眼」

アサシンとセイバーです。

幸いHPは低くないので宝具さえ打てれば大丈夫そうですね。

連射性見てニトクリスと対セイバー様に水着イリヤちゃんにスカ
スカ。

真ん中のセイバーがカード運ですね。

サポーターはスカディよりもキャストリの方が真ん中抜けますね。

最後までこれで抜けるでしょ。↓無理でした。

裏山「名も無き霊峰」

セイバーとバーサーカーで真ん中単体の変則。

初手アークアシユ、単体はイリヤちゃん、最後は水着イリヤちゃん
で行けるはず。

裏山『戦戦恐々』

全部アサシンなのでジークで行けるかな？

ここでフリクエ達成数が190!!

明日の為に貯めるぞお!!

荒川原「古戦場」

まーた面倒な変則。

初手アークアシユ、単騎イリヤちゃん、最後は神ジユナかな？

武蔵ちゃんも試したけど、どっちも落とせない事に変わりはないですね。

回避がウザイ。武蔵ちゃんは無敵貫通持ってたな。

これで下総国も終わり!!

残るはセイレムのみですが、予想通り終わりそうにないですね。

明日はメンテがあると思いますので、ギリギリまでは消化していきたいと思います。

次回1・5部の半減が開催されたときは素材周回出来る様に!!

でも、ピース周回さえしなければ普通に終わってる。

ピースもつと配ってください。

そして18時更新

案の定明日からメンテですね。

審査待ちの可能性はないので、明日から即時実装の可能性が高まってきました!!

では、明日のメンテ前に起きると考えたら朝前には寝るかな？

内容を確認すると、メインクエストにおいてのステップ演出のスピードを不自然にならないように修正だったさ。

ステップ演出って何ぞや？

調べて見ると、バトル中のウエーブ移動や消滅などのことらしいですね。

それでは、明日の生放送を楽しみに待ちましょう!!

1052 2020年11月11日「メンテ前に」

「スタミナ回収終わり!!やっぱりセイレムは終わらなかつたか……」
「お疲れ様です。これでメンテナンスに入れますね。セイレムはまた次回で終わらせましょう」

「そうだね。場所としては4ヶ所だから次に半減が開催されたら直ぐに終わるね」

「その時は育成にスタミナを回せます。その時にはピース不足が解消されていていたら良いのですが……」

「多分無理だろうね。今日から新鯖実装される可能性高いし、そうでなくても年間数十体は増え続けているから」

「でも、在庫が多数あるバーサーカーだけしか増えなければ余裕はあるはずですよ」

「バーサーカーだけって…絶対じゃないでしょう。セイバーとキャスターは未だに未育成鯖がピース待ちだから、この二クラスはもうお腹一杯なのは確かだね」

「変に運がいいですから……そもそも未育成サーヴァントの方がいなくなるまでガチャ禁をしたら一番良いのですが……」

「新鯖や持っていない鯖がピックアップされたら引きたくなるよね!!そもそも、イベントは礼装ある程度集めないとアイテム回収にリングが大量に必要なからなあ」

「先輩はコレクター思考が高いです」

「FGOが終わるまでに全鯖欲しいとは思ってます」

これが最後のフリクエ消化です。

公会堂「コートルーム」

キャスターのみなのでサモさん。

最後が両方とも落とせないね。

やっぱり宝具レベルは2以上は欲しいなあ。

波止場「ダービーワーフ」

アサシンとキャスターの雑魚戦。

キアラで行けないかな？

無理ですた。

牧草地「コモンズビュー」

ライダーとバーサーカーですね。

考えるのが怠いのでカーマとおつきー並べます。

やっぱシステムの方が早いね。

郊外の屋敷「セブンゲイブルズ」

アサシンとバーサーカーなのでジーク君かな？

空き家「ピュリティドメイン」

キヤスターならサモさん。

ライネスとエウロペで殴った方が早かったです。

カーター家「クロウズネスト」

3／2／1って面倒。

ニトクリス二連射からの坂本さんかな？

単体ライダーは★5を持ってないのが痛い。

キャプテン★5単体ライダーで来いないかな？

静寂な森「ループステリトリー」

ライダーはシステム出来ない…。

キアラで行くか。

隠れ家「セーフハウス」

あ、ここもキアラですね。

セーフハウスは二回しかクリア出来ませんでした。

なので4箇所残ってます。

公会堂を三回クリアで番外編が出現するのは完全に忘れてました。

ストーリーに地味に関係すると書いてあったので出来ればクリアしたかったのですが、番外編と言うからには難しいと感じて手が出ませんでした。

でも、次回半減が開催されたら絶対に終わらせませす。

そして素材周回に還るんだ……。

メンテに入りましたが、アプリが確認出来るまで待ちたいと思います。

13時30分〜50分の間にアップデート来てました。

昼飯食べてたよ…。

これで延期にはならなそうですね。

それでは、生放送を待ちましょうか!!

1053 2020年11月11日② 「生放送」

「メンテは何事もなく明けたね」

「そうですね。召喚や強化クエストの追加などもなしです」

「まあこれから生放送だからね。事前放送が30分から、本編が19時から。とりあえず、後30分晩御飯食べてエネルギー補給しながら待ちますか」

事前放送はいつも通りキャラの紹介映像の垂れ流しですね。

30分は暇だなあ。

キャラと共にストーリーを思い出して涙を流そう。

さて、宝具演出は信勝くん最後まで

後1分です！

始まった!!マフィアさんだ!!

キヤスターはノブって?!?!?

コスプレかよ!!?

川澄さんは普通だ、良かった。

大和田さんは初ね。

かと思いや川澄さんもマーリンイヤリングかよ

リツイートキャンペーンは既に達成ね

ノルマだから。

進行はいつも通りゲストとの茶番からリアル情報

最後にほんへと

では情報が出るまでスキップ

ナマ黒猫のパンケーキ

にゃん♪

ようやくインフォメーション

クイズは全く分からなかったよ

金沢さん来た!!

グッズですな

両方可愛いフィギュアだね

アビーとか

おいノブ覗くな

FGOWの情報

テレビでcmか

CDも発売ね

全く開いてません

最後はやはりキヤメロット

一応休みとって初日に観に行くぞ!!

金はないので前売りや物販はスルーで。

来場者特典!

イラストテキストカードか!!

テキストは強い

周回は金と時間的にキツイんだよなあ。

これがズルイ

金沢さん退場からのカノウさん降臨

あどべつmっあ

誰かのモノローグからだね

スカディとおつきー? 項羽が今回の鯖

普通に強い編成じゃね?

ちづいてプロローグ

新鯖らしき漂流者!!

イベント特徴

今回はノーチラス号を治す感じ?

探査してポイント集め?

なんか鯖を使ってマップを見えるようにしていく感じかな?

ポイント形式ならしい

これが時限解放じゃない事を祈る

強敵に援護要請？

鯖によってバフが変わる感じ

あ、ファイナル本能寺の敵役だね。

フリクエで稼いだリソースで使える感じか。

ほうしゅう

配布礼装で攻撃100特攻

クリ10、ババスター15、毎ターン星出しが効果

コマンド

ゆうゆう、水着ママの武器

特攻ね

イベントアイテムの泥もプラスかよ!!?

これは所持数で決まるね

新鯖きた!!?

ゴツホ??

フォーリナーか

補助宝具か

宝具はイマイチって感じで、スキル次第ですね。

配布鯖はなし

ネモきた!!

宝具前のバフが沢山ありましね

星5ライダーか

単体なら絶対当てたい

今回も礼装もエモいね!!

家族マスターはジャンヌ礼装を凸るまで引くつてさ。

イマジナリーと虚数の特攻倍率は？

テレビcm

新鯖はこれ以上無さそうだね。

イベント開催は

20時30分!?

早い!!?

直ぐやりますか。

やったぜ!!

最後にカノウさんの言葉

キャンペーンのだけか？

配布石の追加か？

おっと!!?まだ年末にかけて参加条件の厳しいイベント来るのか!!?

虚数大海戦イマジナリ・スクランブル　くノーチラス
浮上せよく

1054　2020年11月11日③「虚数大海戦ス
タート」

「いやくまさかの★5鯖二体同時とはねく」

「引くんですか?」

「勿論!!単体ライダーならなおさら欲しいね。全体なら、礼装次第で決めるよ」

「今回のイベントは仕様が全く新しい感じで進んでいきますからね」

「初動が不安だけど、できる場所まで進めていきますよ!!」

「とりあえず、イメージするのは常に最強の自分だ!!」

と言うわけで、生放送お疲れ様でした。

イベントはこの後すぐ!!

残り10分しかないのはテンションヤバイぞお!

今回のイベントは進行の仕方が全く新しいタイプのイベントになってますね。

鯖で探索して、フリクエでポイント集めて、そのポイントでストーリーを進めていく。

さらに、援護要請というバフが貰えるシステムが。

これはファイナル本能寺適役に近い存在ですね。

とりあえず、全く新しいタイプのイベントなので効率の良さは 아닙니다。

でも出来る場所まで齧ってやりたいと思います。

新鯖は二体。

内定枠だったネモが★5ライダー。

単体か全体なのかは宝具演出でも判断出来ませんでした。単体なら持ってないので出来る限り狙いたいですね。

意外だったのはゴツホ。

★5フォーリナーですね。

今年はフォーリナーの実装が早い!!

補助宝具らしいのでスキル内容次第。

とりあえず無償石で44連。

礼装の数とネモが単体なら一万までは追加します。

それでは30分スタートです。

ロード重たいの。

データダウンロードは遅いですが、ネモはどうやら恒常鯖みたいで
す。

よし、狙わなくてもいい。

まだ入れてないですが、情報来ました。

ネモは単体超巨大特攻宝具みたいですね。

引き当てたいですね。

8分経つてようやく入れました。

それでは入れたので引いて行きたいと思います。

11連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

天の晚餐

いい結果ですね。

22連目

イリヤちゃん礼装

アイリス礼装

★4イベ礼装

微妙な感じだぞ。

33連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

★5イベ礼装、ゲットは嬉しいです。

44連目

★4イベ礼装

金回転!!? フォーリナー!! ゴツホゲット!!

ピエロ礼装

55連目 まだ石あります。

新ダーニツクおじさん

慈愛

★4イベ礼装

イベ礼装ありがたい。

66連目

毒蛇

虚数

★5イベ礼装

まあまあオツケーです。

77連目 呼符で11連

ゴツホ……は?

毒蛇一芸

アストライア……え?

★4イベ礼装

茨木……あのお。

★4イベ礼装

呼符なんでこんなにも運良いの?

88連目

アリス礼装

バーサーカー? ナイチンゲール……確率壊れてりゅ!!

99連目

マグダラの聖骸布

イリヤちゃん礼装

★4 イベ礼装

★4 イベ礼装

★5 イベ礼装

礼装出まくってんね!!

110 連目

エミヤ!?

そしてついライダー!!……マルタかよ!!

今度はキャスター? 玉藻ここで来るのかよ!!

★4 イベ礼装

確率どうなってるの!!?

121 連目

最後の語り部

今日初の爆笑、やっぱフレポ教なのか。

132 連目

ヘブンズファイール!!

虹回転!! フォーリナーからのゴツホです。

月の勝者

ねえ1? 何でネモだけ来ないの?

これで終わりです。

古い課金は一週間後に考えます。

とりあえずこれで始めますか。

礼装はこんな感じになりました。

★5 は3枚

★4 は凸一枚と無凸7枚。

★3 は凸1枚と無凸6枚

★5 はもう一枚は欲しい、★4 はもう一枚で凸が二枚目、★3 はフ

レポだから二枚目までは回す。

礼装に関しては上々!!

鯖に関しては問題だらけだよ。

ネモは来ない代わりにゴツホが宝具3

どうやらクリ威力アップの倍率が変わるみたいです。
クイツクパだね。

婦長さん宝具2へ

玉藻宝具3へ、耐久パへの貢献度が高まる!!

アストラライアも宝具3へ。

マルタも宝具2!!

エミヤ宝具4、★4交換で宝具マ目指すか?

茨木にしましては既に宝具マだからレアプり行きです。

すり抜け多くないですか?

ネモはどこ行ったのでしょうか?

このカルデア初の単体★5ライダーが……。

後半のピックアップ2も見て古い課金は考えたいです。

一応スト限っぽいですからね。

では、データ更新を行ってからイベントに入りたいと思います。

1時間ほど経ってるならある程度の情報は集まってるでしょ。

1055 2020年11月11日④「いざ虚数の海へ!!」

「な、何でなんだよ……」

「なんかごめんなさい」

「いや、ゴツホが悪いわけじゃないよ」

「と、とりあえず頑張ってください」

「うん、単体ピックアップに賭けるよ」

「それは……そうなのかな？」

データ更新が重たいので、その間にゴツホとネモの性能を軽く見ていきましよう。

ゴツホ

★5フォーリナーで期間限定鯖。

クイック補助宝具で、敵に恐怖状態付属と、味方全体へ攻撃バフとクリバフ、毎ターン★獲得。

さらに、領域外の鯖へクリバフを配ります。

領域外は主にフォーリナーかな？

スキル。

第一スキルが自身にガッツを付与して確率？で呪い付属。さらに呪いの数でNPチャージ。

第二スキルが敵全体へ防御デバフとクイック体制ダウンを配り、味方へ回避付与、毎ターン回復、呪い。

第三スキルが味方単体へ攻撃バフとスター集中、攻撃時に呪い&解除成功時に見方から呪いを吸う。

うくん。

呪いを中心としたクイックサポーター？

運用が難しそうな性能をしますね。

ただ、高難易度で化けそうな予見。

ネモ

★5ライダー

単体アーツ宝具で、ダメージ前に宝具バフ付与、水辺（虚数海）ならさらに宝具バフと必中付与、単体へ超強力な超巨大特攻攻撃。

特攻宝具です。

その前に★5アーツ単体宝具っただけで偉いですね。

スキル

第一スキル、味方全体へ宝具バフと攻撃バフを付与。水辺ならさらに攻撃バフ

第二スキル、自身へガッツとNPチャージ（30）し、ガッツ発動時にNPチャージ。

第三スキル、味方全体へアーツバフ、水辺ならさらにアーツバフと星出し。

普通にアーツアタッカーとしては揃ってる感じはあるね。

自分が単体★5ライダーを持っていないのと、キャストリアを持っているから、普通に引いておきたい感じはします。

まだ終わってないのでイベントお知らせを再確認していきます。

イベントを進めてリソースを集める。

アイテムは全部で3種類、眩い魚鱗、眩いヒレ、眩い鋭歯。

これらを使ってソナー（マップスキヤン）をしてマップを広げる。

海域探索クエストをクリアしていつてストーリーを進める。

範囲を広げるか、クエストクリアでポイントゲット。

ポイントでメインストーリーが進む。

というのが大まかな流れですかね。

後はやりながら慣れるべし!!

クエスト進行ですが……毎日開放系です。

はい、これだよ……。

一日にする量が減る分、仕事で更新と共に進めれない可能性がある形式です。

既に今週のシフトが出来ているので、確認していきます。

……マスター確認中……

木曜日は夕方から仕事なので帰ってから

金曜日は夜勤なので初動は大丈夫、

土曜日も夜勤、

日曜日は夜勤終わってすぐ寝て夕方から仕事。

はい、今週は殆ど無理です。

お仕事辞めたいです。

睡眠時間削って頑張りたいと思います。

それでは、ようやく終わったので進めていきたいと思います。

その前に育成するけどね。

1056 2020年11月11日⑤ 「イベント開始」

「爪え!!」

「マスター!!?そんなに無理しなくても大丈夫だよ」

「イベント的に育成はしときたいんだよね。爪が無いのは辛い…」

「ここまで育成してくれただけでも充分だよ」

「イベントの交換は!!?...入ってない。ピックアップなのになんでだよお!!」

ということで第二再臨までで止まりました。

レベルは70です。

爪えは交換にもないから、今回のイベント中にレベマは難しそうです
すね。

あ、スキルは...:初手から素材は悪い文明。

QPもそろそろ9億切りそ...:それでもなかつたです。

それでは、2時間ほど遅れましたからストーリーを進めていきま
しょうか!!

序章「潜航、深く遠く」

進行度1

わーお、早速鯖固定か。

まあ、項羽がクイツクアツカーで、おつきーとスカデイもクイツクサポーターだから大丈夫そうだね。

敵はアーチャーとキャスターでHPも参加条件に見合った高さだね。
ね。

見たけどスキルレベルも普通に高い!!
は?

項羽への集中砲火激しくない?

なんとか星出して項羽でクリ殴りで突破。

最後は単体アーチャーかよ。

初手宝具って強引に被ダメ抑えて突破した方が良かったなあ。

とりあえずバフっておっきーと項羽の宝具で……無事に22万で
終わり。

第1幕「不可知の暗礁（1／2）」

進行度1

今度はマシユ単騎か。

毎ターンチャージMaxになるらしいので、礼装をアトラス院にして耐久戦します。

敵のHPは低いのでミスらなければ行けそうですね。

アトラス院無敵、宝具BB

スキル無敵、宝具BB

スキル、宝具BB

で一体ずつ撃破。

ノーダメージでクリア。

マシユ単騎も意外と強いんだなあ。

進行度2

敵クラスがですが、攻撃すと判明するらしいです。

HPは普通に高く、適当にすると負けるらしいので不安。

こっちはストーリー読んでら分かるようにマシユ、水着おつきー、
水着師匠の固定パ。

では、頑張っていきましょうか。

マシユの宝具を回すようにして殴っていきます。

アーチャーに対する有利クラスが居ないのが怠い。

スカデイが落ちちやう!!?

マシユで守らなきや。

あ、スカデイ落ちました。

しかし、落ちた方がカード運的には楽なのか？

HP 厳しめでようやく突破。
マシユのタゲ集中使って殴っていきます。
でないとダメージ入らない。
おっきーの宝具撃って残りセイバーのみ。
これは勝ったな!!
普通にきつかったですね。

進行度3

ゴツホ、ユウユウ、水着師匠の固定パ。

敵はバーサーカーのみ!!

防御有利のユウユウとゴツホもいるので今回は大丈夫そうですね。

特に問題なく素殴り突破。

唯一師匠だけが落ちただけだね。

短いけど今回はここまで。

引き続きストーリーをやっていきます。

1057 2020年11月11日⑥〜12日「おつきー射出」

「相手のゴールにシューツト!!」

「超エキサイティング!! ってじゃないわよ!! マーちゃん酷い!!」

「いや、令呪一角で引き受けたのはおつきーでしょ」

「確かにそうだけどき!!? あれはその場のノリと言いますか、そうしな
いと助からないからというか……うくん!! カルデアに帰ったら引き
籠るんだからね!」

「次回イベも特攻来い!!」

「だから何で虐めるの!! ストレス!!? ストレスなの?」

「いや、おつきーってギャグ要員じゃん」

「あく!! 姫怒ったからね!! 次回イベは壮大な悪役やって見せるんだか
らね!!」

「今流行りの悪役令嬢? 中身はポンコツだから似合ってるよ」

「あー言えばこう言うのは反則だと思っんですけど!!」

それではおつきーを射出していきたいと思います。

マップの情報はなかったので適当にエキサイティングしていきま
すか。

アイテムが尽きたのでフリクエします。

虚数海資源調達作戦 初級

アーチャーは魚鱗が落ちないので、エクストラクラス積んで素殴り
ですね。

礼装は★3イベ礼装ガン済みです。

水着キアラ等倍でも11万削れるとか……宝具マ特攻宝具は伊達
じゃないね。

虚数海資源調達作戦 中級

こちらはキャスター相手です。
素材中心に周るので勿論ライダーとアーチャーガン済み。
礼装もアイテム重視です。

虚数海資源調達作戦 上級

バーサーカーだけで丁度魚鱗も落ちるのでフォーリナー積みますか。

探索に必要なアイテムは初級で手に入るから、現状で周るなら初級でオツケーですね。

???を攻撃

何も分かららないので、バーサーカーで行きましようか。
適当に水着邪ンヌにキャストリアで。

?が三体か…。

初手カレスコ宝具で8万のアーチャーを撃破。

もう一回宝具を後続殴りで落としました。

全員アーチャーでしたね。

さて、やる事が無くなったので、寝る時間まで初級を周回してアイテム溜まり次第探索の繰り返しですね。

何かあるまでスキップ!!

大きな魚影を攻撃（セイバー）

これが敵影ですね。

多分単体なので単体アーチャーであるロビンとキャストリアで行きます。

丁度ゲソが200個あったので特攻礼装を付けていきましようか。
ヤドカリ18万ですね。

そこまで高くないので余裕です。

86万強い!!

???を攻撃

バーサーカー全体宝具でいいですね。って、一回攻撃しないといけないのか…。

だったら水着邪ンヌで単体宝具ぶっぱした方が早いのか？

いや、カレスコ付けて宝具二連射やな。

水着ブリュンヒルデが宝具マなので火力も十分ですね。

攻撃、宝具、攻撃で無駄なくやっていきます。

ヘー一定火力を出せばダメージは通りますね。

それでも2桁でしたが。

ここもアーチャーみたいです。

もう一回宝具撃って終わり。

今回はここまで。

次回は既に解放されてるストーリーを進めていきます。

1058 2020年11月12日② 「初日終了」

「探索のせいで結構やることあるね」

「一大事なのに楽しんでませんか？」

「イベントだからね。素材も落ちるし、虚無じゃないだけで楽しいのさ!!」

「……………ツ!!?」(ダメだ、早くなんとかしなければ!!)という顔

第一幕 不可知の暗礁(2/2)

進行度1

バーサーカー単体。

ドロップ無しの耐久戦なのでフォーリナー並べていけばオツケですね。

というか固定パだった…。

はい、い・つ・も・の☆全ての攻撃に対する耐性を張って来ました。始めて見た筋肉太陽ゴリラ戦が懐かしいよ。

今では超人オリオン単騎で3ターンほど勝てるらしいね。

普通にマシユがピンチ!!

チャージ攻撃を食らって終わりなので、ユウユウのチャージ減は使わないでね。

と、そういう言ってるうちにマシユが落ちちゃいました。

それでも問題無しで終わりましたが。

これで初日の更新を終わりみたいです。

二日目に備えてマップを攻略したいと思います。

一応情報は出たみたいですし、効率は上がった!!

時間的に余裕があるとは言えないので、報酬やクエストがある場所を優先的に取っていききたいと思います。

効率は後回しや!!

端の方の余った1マスとかは最後の方でいいよね。

現状のクリア済み一覧

お宝①、②、③、⑤

敵影②、④、⑤

お宝で探索素材を貰えるのはいいよね。

少し進めて、お宝⑦以外は取りました。

敵影は今からします。

敵影① ???を攻撃

全員セイバーらしいので、水着イリヤちゃんに凸虚数持たせてスカバフで宝具二連射。

初手は自前NPチャージして宝具ではがして、もう一回宝具撃って終わり。

……って情報間違ってるよ。

①はセイバーで②がアーチャー。

こつちが勝手に勘違いしてイリヤちゃん連れて行って良かった。とりあえず2ターンキル。

敵影③

今度はセイバーとアーチャー。

バーサーカーの水着ブリュンヒルデですね。

2ターンキル完了

敵影⑥

セイバーが二体。

両方ともギミック付きでHPは9万ほど。

一番火力が出る水着イリヤちゃんに特攻礼装持たせてスカスカします。

ここで推奨援護要請が出てます。

虚数属性yを解除ですか……。

スタミナ低いから無しで行ってみようかな？

無理なら使えば良いだけだし。

Y特殊耐性とか書いてあったけど、やらなくても余裕でしたわ。素材の消費を抑えたい、戦力に自信があるなら無しでも行けます。

敵影⑦

セイバー単体で、これも推奨援護補正がありますが、現状のストーリー進行では解放されてません。

しかし、アイコンと家族マスターの証言から毎ターン回復っぽいですね。

1ターンキルすれば問題無し。

Wキヤスロビンの出番です。

わぁ。

回復バフが20個ついてるよ。

確か、毎ターン全快らしいです。

だがしかし、毒さえ入れればこっちのものですよ。

あれ？

ギリギリ削れませんでした。

多分これが特殊耐性の効果ですね。

後続の殴りで何とか撃破です。

これで現在解放されているクエストは全てクリアです。

マップは所々残ってますが、リソースが勿体無いのでここまででいいでしょう。

必要になればやればいいだけです。

では、明日の夕方更新まで初級を周回してリソースを集めたいと思います。

ゴツホの絆は1です。

とりあえず5までは常に編成していききたいです。

まあ、リソース的にずっと編成するのが効率も良いんだけどね。

あ、明日は仕事なので帰ってから攻略していきます。

更新は24時過ぎかな？

1059 2020年11月12日③ 「二日目潜り
まーす」

「ただいまー。やっと今日の仕事が終わったよ。今から今日の更新分
やって行こうかな」

「お疲れ様です。お急ぎのところ申し訳ございませんが、先にこつち
らの情報をどうぞ。昨日見落としていたものです」

「えーっと、術ジルの強化!!?やっとな来たのか。まあこのカルデアには
召喚されてないから意味ないけど……」

「そしてもう一つは私の水着霊衣ヴァージョン2がレアプリ交換に常
設されました」

「早くね!!?ヴァージョン1は何年もかかったというのに!!?」

「これで新規マスターも私の水着で人理修復が可能となりましたね
!!」

「新規にレアプリ5個は厳し過ぎると思うけどね」

と言うわけで仕事が終わったので今日の更新を……の前に昨日見
落としていたも情報二つを詳しく見ていきます。

一つ目が術ジルの強化クエストの追加

ようやくですね。

毎回言われてましたから……。

しかし、自分は持ってないんだよね。

ストガチャは記念日以外に回さないし、福袋ガチャでもいまだに出
ず。

一体何時召喚されることやら。

肝心な強化内容ですが、スキル変化。

敵単体の鯖へ宝具デバフ付与だったのが、敵全体へ宝具デバフ付
与、アーツとバスター耐性ダウンになりました。

一見強化されたように見えるらしいですが、倍率が低いので強化と

呼べるレベルの強化ではないらしいです。
そもその火力が低すぎるらしいからね……。

もう一つはマシユの水着霊衣のレアプリ交換常設化。
今年実装されたヴァージョン2の奴です。

条件は冬木の一定数クリアと夏キャンプに参加していない事です。
レアプリ5個で交換なので、現状の新規のマスターもスルーでいい
でしょう。

来年どうせ復刻したら配布されるしね。

……もしかしてされないからここで常設化に？

以上、両方とも自分には関係の無い情報でした。

では、今日の更新分を進めていきたいと思います。

明日は夜勤なので思う存分進められます!!

ほおほお、大奥みたいに階層が海域となつてマップ移動なのか。
ストーリー進行によつた移動制限(戻れない)もないみたいなので
良かったです。

昨日ポイントは溜めていたのでそのままバトルへ突入。

第二幕 雷撃手の漁場 (2 / 4)

進行度1

水着母が勝手に宝具撃つて終わるらしいです。

凄っ!!?

ムービー凝りすぎでは!!?

進行度2

今回も固定パですね。

敵はアーチャーとアサシンでHPはそこそこあります。

特攻が乗って火力の出せるゴツホを中心に攻めていきますか。

3ターン経過後に必中って回避持ちが死んだ。

あ……ゴツホが早くも落ちそう!!

8ターンでようやく1ウエーブ目突破。

あ、ゴツホが落ちた。

チャージ攻撃をマッシュで耐える!!

やっとおつきーの宝具が溜まりました。

14ターン突破。

最後はユウユウの宝具でトドメ!!

……にはなりませんでしたが、大方削れたので残りは殴って終わり。

15ターンもかかるのは久しぶりだなあ。

どうせ長くなるのでここで切ります。

1060 2020年11月12日④〜13日「今日母、ならば明日は…」

「母召喚!!」

「風紀の乱れを感じ取りました!!マスター!!何かしてませんか!!?」

「な、何もしてないよ?」

「……信じたいのは山々なのですが、心を鬼にして調べますのでお覚悟を」

「ヒエツ!!?」

ひぐらし終わったので続きを再開していきます。

第二幕 雷撃手の漁場 (2/4)

進行度3

ネモとのぶつかり合い。

普通にゲージがたくさんあって面倒そうですが、ブレイクで終わらしいのでライダーに強いアサシンでいきます。

特攻鯖に単体宝具がなければカーマに任せようと思いましたが、ふーやちゃんが居ましたので特攻礼装付けてスカスカしていきますよか。

何やら、鯖を6体編成しなければ出撃出来ないらしいですが、基本は編成しますので問題無し。

絆鯖入れていきます。

では、いつも通りバフっていきます。

皇帝特権のバフが乗ったのは大きいぞ。

72万お疲れ様でした。

次のポイントは溜まってないので溜めましようか。

その前に、今日解放されたフリクエをやっていきますましようか。

トーピードボード級

泥素材は牙とイベント、リソースアイテムは全てが落ちます。

チラツとみましたが、探索も鯖によってリソースが違うみたいなので、全部を効率良く集められるところが周囲ポイントみたいですね。

敵クラスはアサシンのみ。

賢王様をアタッカーにして、サポーターはフレスカとマーリンにします。

キヤストアが特攻でない事が残念です。

後衛と礼装は欲しい素材に合わせて変えていきたいと思えます。

やっぱり素殴り戦法ですね。

初手王の話をして、違法建築をしまくって殴りましょう。

これでHPとNP回収は気にしなくていいね！

久しぶりの王のマシガントークでした。

これを明日まで周回するのによ。

ガンポート級

こっちはゲソ多めで、リソースも二種類しか集まりません。

効率は悪いですが、ホムベビと涙石が落ちるのでマスターによっては上手いですね。

敵クラスはキヤスターなので水着式部さんとサモさんにヒレ集めで水着イリヤちゃんです。

式部さんとサモさん中心に殴ればいいですかね。

水着イリヤちゃんもアタック値は高いですし。

では、フリクエも一通りクリアしたので探索に行きます。

昨日言っていたマップがマスターによって微妙に違うという話、どうやら本当のようです。

でも、大まかな位置は同じで、違って数マス程度の誤差だと思うので情報を中心に進めていきたいと思えます。

先ずはお宝を集めますか。

お宝①を集めたらポイントが溜まったので進めます。

第二幕 雷撃手の漁場（3／4）

お馴染みの固定パ。

前回もそうなのですが、マシユとおつきーをオダチエンしたら効率良く進めるみたいです。

が、その分の礼装経験値が勿体無いので普通にマシユは落ちてもらいましょう。

セイバーは後衛のおつきーどころにかなるので、先にゲイザーを削つていきましようか。

ユウユウの宝具を意識して連打して危なげなくクリア。

8ターンでした。

今回はここまで。

そろそろ今日の分は終わりそうかな？

1061 2020年11月13日②「楽しそうなスカデイ様」

「楽しそうですね」

「ふふっ、そうだな。今年の夏にある魔術師が召喚されてからというもの、呼ばれる頻度が極端に減ったお陰だぞ」

「その節はお世話になりました!!短期戦でバフが必要な時をお願いします!!」

「うむ。礼儀正しいのは良いことだ」

敵影① ???を攻撃

恐らくアサシン二体です。

なので、賢王様とWキヤスで二連射です。

NP回収が間に合うかどうかが懸念事項。

カレスコよりも特攻礼装付けないと火力ラインが微妙ですので。

あ、A宝具Aのチェインで1ターンキル出来ました。

特攻礼装の火力上げが役に立ちましたね。

ポイント溜まったのでストーリーです。

第二幕 雷撃手の漁場(4/4)

固定パク。

今度はバーサーカー、アーチャーとセイバー。

セイバーとアーチャーの雑魚に、最後がバーサーカー。

ブレイクで終わりらしいので、それまでにユウユウの宝具を貯めたいです。

やば、おつきーをオダチエンで前衛にすれば良かった…。

マシユが落ちてくれたら…。

11ターンでようやく2ウェーブ目突入。

13ターンでタゲ集中させたマシユが落ちる。

そして突破。

毎ターンクリ攻撃かよ…。
では、バフっていきます。

あ…：先に火傷付与させないと攻撃が…。
ミスった!!

頼む、弱体解除すんな!!

…：良し!!

おっきーの宝具もちょうど溜まった!!

宝具チェインで…：71万勝ち申した。

では4万ポイント貯めたいです。

敵影② ???を攻撃せよ

アサシンなので前回と同じく賢王様とオダチエンライネスして二連射します。

☆が一杯出たので、オダチエンライネス必要ありませんでした。
2ターンキルです。

敵影④ 敵艦属性δ

ランサーの雑魚10体です。

毎ターンチャージ攻撃を撃って来るらしいので、システムで蹴散らすのが楽そうですね。

現状は推奨援護が居ないですが、システムさえできれば簡単です。

セイバーのシステム鯖は水着巴さん。

幸いHPは低いので初手カレスコで回転数を意識します。

あ…：バフってないと火力厳しい!!

撃破できなかったよお。

頑張つて殴っていきます。

一先ず、三連射は出来ました。

残り4体。

普通に特攻礼装持たせていけば良かったですね。
は？

巴さんが死んだ!!?

ヘラクレス頑張れ!!

ヘラクレスの宝具でも1万少しだと!!?

あ、特殊耐性か。

道理でバフった巴さんの宝具で2万すら削れないわけだよ。

キャストリア落ちて残り3対2

残り一体だけど、こっちのHPヤバいぞ。

攻めてヘラクレスが残ってくれたら勝機はある。

な、何とかクリア……………18ターンの激戦でした。

強敵と書いてあるだけありますね。

今後は後衛もキツチリ考えて編成したいです。

1062 2020年11月13日③「これでCM鯖は全部集合？」

「みんなを助けてくれてありがとうございます」

「分かってるなら良いわよ。今後は毎日私との時間を作りなさい」
「え？周回に行きたい？」

「違うわよ!!サーヴァントのメンタルケアと思っておきなさい」

「まあ、ラムダが今回最後の召喚になるのかな？CM的に」

「さあ？私に聞かないでちょうだい」

出てくるなら明日の更新かと思いましたがぞラムダ様。

敵影③ ???を攻撃

ライダー三体っぽいです。

アサシンの全体と言えば水着牛若ですね。

スカスカついていきます。

バフって宝具とチェイン攻撃で二体撃破。

最後はクリ殴りで終わり。

2ターンキル

4万ポイント溜まったので閑話読みます。

うゝん、相変わらず意味不明!!

次は4万8千ポイントで明日の更新待ちですか。

一先ずマップを埋めましょう。

敵影⑦ ???を攻撃

ランサーとライダーっぽいです。

武蔵ちゃんとWキヤスでいいですね。

いつも通りで2ターンキルしました。

確実性を狙うならクイツク宝具で星出した方が良いでしょうね。

敵影⑤ 敵艦虚数属性ε

はい、今回の難所。

今回も推奨援護はいなくて、更にくそ硬いらしい。硬い上に攻撃強く、攻略班ですら今は挑まない方が良いというレベル。

攻略方法は妄執サロメでコンテしまくる。

コンテの石が勿体無いですし、そもそも妄執一枚も持ってないので無理です。

現状はアキラメロン。

放置プレイを喰らわせてやるぜ!!

敵影⑩ 大きな魚影を攻撃

単体ライダーです。

初撃からダメージが入るのでスカスカふーやちゃん解除可能な防御バフが付与されてますね。

デバフはクリ殴りのみに作用と。

普通に特攻礼装付けてふーやちゃんで行けるかと。

不安ならサンタ婦長などの強化解除も手ですね。

31万で余裕でした。

敵影⑧ 敵艦虚数属性β

毎ターンスタンを使って来るので、不安ならおっきーの推奨援護を使おう。

自分は特攻礼装付けてラムダとWキャスでいきます。

宝具マなので余裕つすよ。

後、素材無いから援護使えないし。

バフをモリモリして宝具。

はれ〜。

若干残りました。

これが特殊耐性か……。

全員スタンしたのはどうしよう。

これ、外れるのを祈るしか無くない？

落ちれば後衛が殴れるのか。

これ、アトラス院で無理やり剥がして二連射するべき。

色々落ちて残りはイリヤちゃんとゴツホのみ。

これ動けるうちにスキルは使った方が良いでしょうね。

とりあえず残り一体にすればスタン外れるし…。

イリヤちゃんの弱体無効神!!

宝具溜まった!!

これで削れてくれ!!

7000はないよ…。

はい、負けました。

まさか宝具で削り切れないとは思わないじゃん？

撤退しまして、マスター礼装をアトラス院に変えます。

これで二連射可能。

意外と特殊耐性は侮れない倍率ですね。

先ずは前回同様バフって宝具撃ってHP減らす

半分くらいしか削れないですね。

イシスの雨でラムダを解除。

ここで撃破出来ないと厄介なので第三スキルも使って火力上げます。

今度は撃破出来ました。

強敵はホントに厄介すぎますね。

情報確認しても上手くいかないことが多い。

というか倍率高い。

素直に援護してもらった方が良いでしょうね

自分は素材集めが面倒なのでそのまま行ける場合は行きますが…。

スタミナもろと安いし。

まだまだ探索続けます。

お宝の数を完全に見失いました。
一応ソナーみたいに反響してるから、大丈夫なはずだけど……。
最終的に全部開放させるから問題はないと思いたい。

1063 2020年11月13日④「二日目終わり!!」

「強敵がホントに強敵……」

「参加条件がロシア異聞帯クリアですからね。ここで一旦休憩されてはいかがでしょうか？晩御飯を食べるなり……」

「明日も仕事だから、寝る時間までに絶対に終わらせたいんだよね。だから終わるまで進むぞ!!」

「頼光さんに怒られちゃいますよ?」

「そう言えば鬼の風紀委員様が居るんだった……。仕事を言い訳にしたら何とかならないかな?」

「話を通じれば良いのですが……」

「そもそも夜勤シフト入ってるから元も子もないんだけどね!!」

敵影⑨ ???を攻撃

安心した自分は悪くない。

ライダーとアサシンなのでアルターエゴのつて居ないか。

バーサーカーは項羽様でスカスカしますか。

宝具つて後続殴りでは8万は無理だったみたいで、2ターンキル。

敵影⑥ ???を攻撃

ランサーなので全体セイバーの巴さんでいきます。

星も出せるからありがたい。

いつも通り攻撃して宝具からのチェイン攻撃で二体撃破。

残り一体はくり殴りで撃破で終了です。

恐らくこれで全部取り終えたと思います。

次回からはメモ帳に取った数を書いておきましょうか。

全マス埋めないと探索ポイントが30万貯まらない可能性もありますが、もし埋めなくても30万貯まったとしても、性格的に全部埋

めてイベントを終えたいので大丈夫でしょう。

あと、昨日周回したおかげか、途中で全くリソース周回してないですよ!!

リンゴの温存が出来て嬉しい限りです。

では、する事がなくなつたので、更新まで溢れる分のスタミナでリソースを集めておきましょうか。

アイテム回収

リソース周回してないのであんまり集まってないですね。

ゲソは沢山あるので交換しておきます。

鎖の交換終わらせました。

再臨の必要分が足りないから助かる。

逆に歯車はもう必要分足りてるんだよなあ。

ゴツホの絆は現在2

ストーリーは固定パ多いから仕方ないね。

何気に数値も高いし。

探索ポイント

6万6300です。

明日の更新分は既に超えてるね。

仕事が控えているので、3時間で出来る場所まで進めないと……。帰ってからも忙しくなりそう。

15時半頃

「スタミナ回収一回で終わったね」

「初日に頑張つてリソース周回をしたのが効いたのですね」

「頑張るといふか、仕事前のスタミナ回収が更新3時間前だったただけどね。今日はその分がないから、周回は必須だなあ」

「リンゴはまだまだありますよ」

「クリスマスまで出来る限り温存したいんだけどね」

「ストーリーは齧ると言ったのは先輩ですよ」

「リアルタイムで追いたいからね!!」

と言うわけで起きました。

1・8時までには全快するので、一周だけクエストに行つて万全体制で挑みます。

2・3回は更新できるかな？

でも、最後までは出来ないのでよろしくお願いします。

アイテム回収

ウニとトロの礼装が交換出来ました。

これで三枚。

残りはトロもう一枚と落とすだけです。

早く落ちてくれないかな……。

1064 2020年11月13日⑤ 「三日目だ!! 乗り込め!!」

「もう直ぐ三日目の更新。昨日と一緒に第三海域へ移動だね」

「えへへ、ゴツホ頑張る。マスターさん一緒に頑張りましょう」

「そうだね。出来れば爪が報酬でもらえたら育成出来るんだけど……」

「そんな!! 恐れ多いです。でも、嬉しいのです」

さて、18時来たので乗り込んで行きます!!
初手から戦闘ですか。

第三幕 極静域の鮫波 (1/6)

おっと、今回は自由にパーティー組めるみたいですね。

クラスはセイバー、アーチャー、アサシンっぽいです。

何が来ても良いようにWキヤス武蔵ちゃんで押し切ります。

どうやらウェーブ移動しない7体みたいです。

HPは高くなさそうなので武蔵ちゃんの宝具連射で蹴散らします。

……今回からだと思うけど、フィールドにリヴァイアサン(ペンギン)が遊泳してるの可愛ゆ!!

おっと、報酬がゲソらしいです……礼装ミスった!!

特攻礼装あるおかげで、無事に三連射で終わりました。

次のポイント57,000にも余裕で届いているので進めていきます。

(2/6)

セイバーとアーチャーの雑魚が6体と、セイバーとアーチャーの単騎が2回ですか。

項羽でも良いのですが、火力が高いはずの水着イリヤちゃんとスカ

スカ。

単騎はクリ殴りで撃破して行きましようか。

礼装はイリヤちゃん以外は全員★3イベ礼装で、イリヤちゃんは凸虚数。

初手は自前バフとルーンのみで宝具撃つて、二射目は片スカと礼装で撃つ。

40までしか回収できないのはキツイ。

アーチャー単体をイリヤちゃんのクリ殴りで突破……したい。

クイツククリ殴り強い。

無事に突破したので、最後は宝具撃つて……バフ切れてるから無理だったか。

それでも10万は強い。

5ターンで終わりました。

次のポイントは63,000

ギリギリ足りてます。

(3/6)

情報出てない…。

アサシンらしいのでWキヤス賢王様かな？

……ギリギリ出ました。

雑魚が6体、単体1体。

カレスコ付けて2連射して、単騎はクリ殴りですね。

計画通りに終わりました。

ガバありません。

撃てば撃つほどクリ威力アップは強い。

流石に次は無理だったよ。

次回ポイントは69,000、現在は66,300なので少しですね。

新しく追加されたラムダを中心に探索していきます。

つと、その前にフリクエしておきましょう。

デストロイヤー級

精霊根、胆石、髄液がドロップ。

イベントアイテムはウニ、リソースはヒレと鋭歯。

歯の数が少ないので前衛アーチャー、後衛を歯集めで編成します。

ライトクルーザー級

ドロップは毒針。

イベントアイテムはトロ、リソースは歯と魚鱗。

敵はバーサーカーなので欲しい方のリソースに偏れますね。

ゴツホが便利です。

今回はここまで!!

次回は探索していきます。

1065 2020年11月13日⑥「記事でネタバレ喰らったフランちゃん」

「探索がめんどくさいなあ」

「マーちゃんはいいいじゃん!!指示出していけばいいだけなんだからさ!?!こっちは解析もしなくちゃいけないんだよ?!」

「こっちだってどこに射出した方が効率良く埋められるのか考えてるんだよ!!」

「……………」

「……………お互い頑張ろっか」

「だね…」

第三幕 極静域の鯨波 (4/6)

バーサーカー単騎らしいです。

サポはユウユウ固定。

オダチエン許容して、キャストリアと玉藻、孔明でバフりましようか。

まず、60万は多分無理なので孔明の防御バフ、ユウユウのタゲ集中と火傷付与を使って火傷付与していきます。

攻撃は全体でしたが、無事に耐久して3回殴られました。

後は全員でバフって行くだけ!!

88万特攻宝具は強いな。

さてあと二回っばいですが、ポイント集めるために探索していきます。

敵影⑤? ???を攻撃

敵影の形が分かりませんが、確認は無いですが、?なのと報酬から考えて恐らくアーチャー3体です。

ランサー全体宝具はラムダしか居ないので頑張ってもらいましょ

う。

無事に推理成功。

2ターンキル出来ました。

敵影② 敵艦虚数属性 ϵ 、 γ 、 β

バーサーカーの敵が三体。

耐性が高いらしいのでここは推奨援護使います。

アタッカーによって援護鯖は変えた方が良いみたいです。

全体フォオリナーは水着アビーなのでおつきーかな。

NPが10足りないのでオダチエンライネスしますか。

バフって宝具!!

77万やっただぜ!!

ポイント溜まったので進めます。

第三幕 極静域の鯨波 (5/6)

バーサーカーの雑魚 (21万) が三体だけです。

さつきと同じでいいよね。

耐性がないぶん火力が伸びて108万!!

今回の最大火力貰いました。

敵影① ???を攻撃

キャスターなのでサモさん行きます。

いつもの手順で2体撃破。

2ターンキルです。

第三幕 極静域の鯨波 (6/6)

進行度1

キャスターとアーチャーの雑魚戦。

武蔵ちゃんですな。

無事にNP回収も間に合って2ターンキルです。

HP高くなってきたから不安だったんだよね。

進行度 2

魔神柱っぽい戦艦です。

サポフランちゃん固定なので彼女をアタッカーにしていけます。

二回ブレイクで終わりたいので、宝具からのクリ殴りが計画。

サポはライネス、スカディ、キャストリアのオダチエンです。

おっと、開幕フランちゃんに宝具バフと宝具時のクイックバフが付きました。

では、バフっていきます。

宝具で66万出してブレイク。

NP回収は20%間に合いませんでした。

クイックカードもない……。

半分も削れなかったので、ここからは素殴っていきます。

4ターンでした。

次でストーリーが最後ですね。

ですが、今回はここまで。

次回更新は間に合えば更新しますが、22時がリミットです。

1066 2020年11月13日⑦〜14日「おつきーが一番マス埋めには最適だよね」

「仕事行きたくない……せめて今日の更新分を終わらせてから行きたい……」

「お仕事はしつかり果たしてください。帰ってから頑張りましょう」

「帰っても攻略終わったら直ぐ寝ないと……」

「そういう言ってる間に攻略してください」

第三幕 極静域の鯨波（6／6）

進行度3

サポが水着母固定で、落ちたら負け確です。

なので殿へ回しましょうね。

敵はセイバーとアーチャーです。

武蔵ちゃんと片キヤスとライネスでいきますか。

ライネスバフってオダチエンスカデイ。

片キヤスもバフって宝具。

NP回収50出来れば上出来です。

スカデイでNP回収してもう一発。

これで終わりです。

リソースが無くなったのでフリクエ周回していきます。

それぞれの単独が出現してるので、欲しいアイテムの場所をリソース優先編成して回りますか。

時間効率は全く考えてないね。

お仕事終わり。

第三海域終わりまで進めていきます。

それからすぐ寝て、夕方また起きて第四海域進めて、時間来たら夜

勤の流れです。

敵影③ 敵艦く

昨日のε同様無理ゲーです。

記事すら書かれていないむちゃぶり性能。

リソース周回ポチポチしてたら虹泥来たー!!

これで凸礼装完成出来る!!

今後のストーリーや高難易度で複数枚持っていた方が良い場合も
ありますが、凸礼装らせて火力を伸ばしたいんや!!

今後は凸特攻としてアタッカーにつけておきます。

お宝を数か所見つけてポイントが貯まったので、閑話を読みます。

これが最後かな？

どうやら終わりらしいです。

後は第三海域のマップ埋めとポイントを10万1000貯めたら
寝れる。

敵影⑧ 巨大な魚影を攻撃

30万のアシン単騎です。

単体キャスターは居ないので、バーサーカーの水着ジエヌでいき
ます。

Wマーリンとオダチエンライネスでバフってゴー。

推奨援護あったけど耐性ないよね？

あ、開幕呪い付与ね。

時間かけて過ぎると負けると。

126万頂きました!!

敵影⑫ ???を攻撃

⑫と書いたけど、⑪の可能性もあり。

どっちも報酬同じだから敵影が隠れてると見分けつかない!!

敵の数で分かります。

クラスはアサシンかライダーなので項羽でいいですね。

敵の数は……二体。

12で合っていましたね。

単体へのダメージだけで40万って……。

無事に1ターンキル。

……報酬爪じゃんか!!

後3つ落としてくれない？

敵影⑥ 敵艦虚数属性 α

単体ライダーですが、推奨援護使わないとダメージが殆ど入らないはずです。

スカスカふーやちゃんで行きます。

……リソースが足りませんでした。

周回してきます。

耐性剥がすだけでなく、即時星を40個ほど出してるのも普通に使えますね。

91万か……素の火力が低いのは仕方ないね。

1067 2020年11月14日② 「涙石をください」

「ゴツホちゃん第三再臨おめでとう!!これでフリクエでも戦えるレベルにはなったかな?」

「あ、あの、本当によろしいのでしょうか?貴重な素材まで使ってもらって…」

「気にしない気にしない。イベント鯖だから最優先だよ」

「……ありがとうございます。お役に立てるように頑張ります!」

と言うわけでゴツホを第三再臨させました。

最終再臨へは涙石が6個も足りなかったよ。

第三海域でももう手に入らないみたいなので、ガンポート周回した時に落とすしか……。

ともかく、これでライトクルーザー級の周回で使えます。

意外とクイツクアタツカーとして使えるんだよね。

敵影⑦ 敵艦虚数属性γ

強敵なので推奨援護のネモを使います。

敵は単体バーサーカーなのでユウユウで行きますか。

必然で1ターン目は火傷付与ですけど。

あれ?

スキルで出した星でクリ殴ったら半分削れたぞ。

まあ宝具撃ちたかったし?

160万の最大火力更新。

敵影⑩ ???を攻撃

ランサー3体だけで簡単な戦闘です。

全体セイバーは巴さんですね。

1ターン目巴さんのカードZero

2ターン目巴さんのみ。
酷くないか!!?
おかげで3ターンでした。

敵艦虚数属性δ

単体セイバーで強敵です。

推奨援護のラムダ使いましょうね。

アーチャー単体宝具はロビンです。

バケモノが出るぞ。

133万頂きました。

敵影⑩ ???を攻撃

ライダーが3体なので、スカスカ牛若します。

宝具で25万。

2ターンキルです。

敵影④ ???を攻撃

敵はランサーなので巴さんです。

何事もなく2ターンキル

これで第三海域全てクリアしました。

もつとも、所々穴はありますけどね。

しかし忘れてはならない敵が残っています。

そう、昨日のεです。

フランが追加されて推奨援護が解放されたので戦っていきましようか。

第二海域 敵艦虚数属性ε

バーサーカー単体なのでWキヤスユウユウです。

推奨援護のお陰で耐性は剥がれてますが、スタンも同時に付与する

ためユウユウの火傷付与は難しそうですね。
火傷特攻使わなくても80万出しました。

これでやることは無くなりました。
最後に現状の確認して終わります。

アイテム回収

霊子、精霊根、杭、歯車の交換完了。

アイテム効率上がってる上にリソース周回かなりしましたからね。
ポイント

現在の探索ポイントは13万です。

今日の更新に必要なのは10万1000なのでオツケーです。
まあどうせ今日もリソース周回しなきゃいけないんだろうな。
最終的に30万がゴールっぽいので、半分は終わったのか。

では寝ます。

4時くらいには起きたいです。

1068 2020年11月14日③ 「第四海域突入」

「さて、しっかりととは言わないけど睡眠も取れたので第四海域（予想）でも進めていきますか!!」

「今日もリミットはあるみたいですね。時間まで頑張っていきましょうか」

「それがね。少し前に買ってほとんど使っていないBluetoothキーボードを引っ張ってきて、職場に持って行くの」

「ま、まさか勤務中にしたりしませんよね？」

「それは無理だから。でも休憩中にやるかな？」

「凄まじい執念ですね」

「今日は帰ってからの時間が無いの（朝帰って夕方出勤の過激スケジュール）。もしかしたら寝ないかもしれないし……」

「倒れることだけは無いようにお願いします」

「それじゃあ更新やって行こう！」

2回ストーリーを読んだら条件来ました。

ポイントは余裕なのですが、探索して敵影を一つ以上見つけた状態でないと解放されないみたいですね。

探索いきます。

見つけたので続き。

第四幕 潮解する怪理（3／3）

進行度1

固定パです。

クラスはバーサーカーのみなので大丈夫なはず。

それなりにHPのある敵が7体です。

チェイン攻撃を優先的に組んで早急に撃破を狙います。

結構やばいね。

残り二体で母が落ちた……。
負けると面倒なので令呪でHP回復させますか。
何とかクリア。

進行度2

バーサーカーとフォーリナー。

固定パ、ネモが追加されています。

最後にゴツホが出てきて、ゴツホ倒さないと取り巻き無限増殖だそうなので、ネモの宝具を溜めて撃ちましようか。

ネモを中心に殴ってNP回収。

3ウェーブ目突入と共に宝具は貯まり切りました。

宝具撃って倒せれました。

後は取り巻き撃破なのですが……フランちゃん落ちました。

母も落ちましたが、残り少しなのでクリ殴り連続が来ない限り大丈夫でしょう。

はい、ギリギリですが10ターンでクリア。

進行度3

ここも固定パです。

母とフランちゃん。

敵はバーサーカーで、ボスが取り巻き産むみたいなので早急の撃破が必要と。

残り5体で母が落ちました。

ここ難しくないですか？

それとも自分が下手なだけ？

あ、負けました。

これ、どうやって勝つの？

二戦目

今度はボスまで全員生き残りしました。

ボスを母の宝具で撃破。

フランちゃん落ちましたが、残り1体ツ!!

母のクリ殴り強し。

何とかクリア出来ました。

報酬は伝承結晶でも良いレベル（言い過ぎ）

進行度 4

北斎だど!!?

フォーリナーで2ゲージです。

ブレイク時に攻撃強化状態解除と恐怖状態を付与してきます。

現状フォーリナーに有利なのはアルターエゴのみ。

単体はシトナイちゃんです。

特攻礼装付けたいですが、確率回避が厄介なので必中礼装を付けていきます。

負けたくはないので、後衛もアルターエゴの魔神さんとキアラを連れて行きます。

サポはWキヤス。

は？開幕強化無効とか聞いてねえぞ。

出来る限り要らないスキルを使つて解除。

Wキヤスでバフつて宝具。

37万出してブレイク。

NP回収もバツチリです。

……カード封印3ターンだど!!?

自前の弱体無効は恐怖で剥がれたみたいですね…。

適当に攻撃してキヤストリアのNPを溜めて、宝具で解除。

バフが切れたのが痛いぞ…。

宝具撃つて……12万。

また封印された!!?

今回アーツパーティーダメやな。

でもメルトリリスいないんです。

宝具撃たれて前衛崩壊。

え……負けちゃう？

ま、まだ魔神さんが残ってるから。

キアラさん無敵貫通宝具なのは偉い。
何とか10ターンでクリア。
後衛もちゃんと編成してて良かった…。

閑話読んで今日の更新終了!!
マップを埋めていきます。
これが何気に一番怠い。

1069 2020年11月14日④「フォーリナー
とは!？」

「まさかゴツホちゃん別の英霊との継ぎ接ぎだったとはね」

「閑話での解説も合わせてかなり面白くなってきましたね」

「北斎が出てきたってことはアビーが出てくる可能性もあり?カー
ターおじさん?」

「な、懐かしい名前を聞きました」

今日のフリクエやっていきましょう。

その前に一つだけ変更点。

敵HPも高く時間が掛かるのがめんどくさくなって来たので、特攻
礼を一枚だけ入れていきます。

リソースの効率が落ちますが、時間効率を取ったと思って頂ければ
……。

バランスって難しいね。

ヘヴィクルーザー級

敵はランサーなのでセイバーの北斎と巴さん、フレセイバーで後衛
はリソースによって変えます。

泥素材は卵と鎖!!

イベントアイテムはリソース込みで全部落ちます!!

ここ周回で良いかも。

泥率ですが、個人的にはここが多い気がします。

第三海域で個別に集めるよりは、ここで集めた方が早いですね。
イベントアイテムも落ちるし。

バトルクルーザー級

敵はライダーなのでアサシンの牛若、沖田さん、ふーやちやんで。

泥素材はリソースのみなので礼装が特攻礼装付けていきます。

泥率はヘヴィクルーザーとそんなに変わりないですね。
少し多い可能性もありますが。

しかし、礼装を特攻礼装積めるからか、物凄く早く周回出来ます。
アイテム交換終わったor要らないorリソース先に集めたいなら
ここに択ですネ。

自分はアイテムも欲しいのでバトルクルーザー級周ります。

では探索開始。

敵影 ???を攻撃

マップ上では全く見分けがつかない。

報酬で見分けていきます。

三つありますが、どれもアサシンっぽいのでキャスターのWキヤス
賢王様ですネ。

昨日のどしますネ。

Wキヤスユウユウ。

項羽使うとダメージアップと無敵貫通が付属されるのか。

特攻無しで98万って強くネ？

敵影 ???を攻撃

あ、今回、報酬が涙石ならアサシン、心炉ならアーチャー固定です
ね。

数だけカウントしてたらオツケーかな？

アーチャーはラムダです。

今回報酬で涙石が貰えるということとは？

ゴツホちゃんの最終再臨完了!!

種火も上げてレベマにしました!!

これで残りはネモのみ!!

いい加減出てくれよ…。

でも、箱イベの種火が殆ど底を尽きたんだよなあ。

クリスマス頑張ろう。

アイテム回収は何もないです。

探索ポイントは現在15万。

明日の更新も余裕ですな。

もう書くとないので終わりにします。

マップ埋めだけは行って明日の更新に……明日夕方から仕事でした。

帰ってから攻略しますので、23時くらいでお待ちください。

1070 2020年11月15日①「最後の連続更新だ!!」

「仕事終わった!!」

「お疲れ様です。ゴツホを追いかける場所からスタートですよ」

「そういえば昨日の時点でマップは終わりなはずだね。ということ
は探索はもう終わり?」

「どうなんでしようね」

「まあ、最深部とか来そうだけどね……」

今日の更新やっています。

第五幕 咲き撓る水底(1/2)

バーサーカーとアーチャーの雑魚が沢山。

バーサーカーはともかく、アーチャーのゲイザーは毎ターンチャージ攻撃で、等倍でも耐えれないレベル。

Wキヤスラムダで宝具連射します。

撃ち漏らしはキヤストリアの肃正防御で……

怖いので後衛もランサー全体宝具詰めていきます。

初手のバーサーカーは素殴ります。

3ターンで突破

三連射して終わりです。

150万も出せました。

6ターンキル

(2/2)

進行度1

ボス戦。

フォーリナーで2ゲージ、42万と47万。

Wキヤスシトナイちゃんていどみます。

開幕スカデイからバフが貰えますが、メルトリリスは持ってないや。

敵は毎ターン色々なデバフを撒いてくるの速攻お勧め。
ブレイクでNPを30%吸われると。

即宝具撃つてブレイク狙いますが、ブレイク時のNP吸われるのは増えぎやがないので、オダチエンライネスします。

一応後衛には魔神さん置いておきます。

開幕バフって宝具撃ちます。

90万出してブレイク。

あ、シトナイちゃん自前NPチャージ持ってたや…。

まあオダチエンします。

バフを盛りまくって……キャストリアの宝具を先に撃てばデバフが消えますね。

159万で終了。

これで終わって欲しいなあ…。

後三回バトルがあるのか……。

ストーリーで四辺がどうの言っていましたね。

進行度2

敵は同じですが、ギミックが厄介になりました。

毎ターン攻撃バフとガッツを付与して、ブレイク時に更に三つ付与。

面倒なことこの上ない。

しかし、ガッツは解除可能ならしいので解除持ちで挑めば落すね。

だからメルトリリス持ってないよ。

サポはおつきー固定ですのでWキヤス編成が出来ないよお。

シトナイちゃんに片キヤスとライネスでブレイク。

NP回収は運に任せる。

宝具が溜まればオダチエンしてサンタ婦長で強化解除とバフを撒

く。

殿にはアビーにカレスコ持たせて。

運次第です。

バフって宝具。

ガンドも撃っておきましょうか。

シトナイのアーツカードなかったです……。

80万でブレイク。

NP回収はギリギリ間に合いませんでした。

一先ず殴ってNP溜めます。

オダチエンサンタ婦長で強化解除とバフ。

あ、解除って全部は無理なんだ……。

これならワンワンの方が良かったね。

多分削れ切れるのでガッツを減らします。

5回の命か……ヘラクレスかな？

防御有利でもかなりダメージ喰らいました。

このターンで仕留める！

無事に終わりました。

4ターンキル

あと二体……。

1071 2020年11月15日② 「花の邪神」

「あと二体……これで終わって欲しいけど、大奥考えたらまああるよね……」

「ここで参加条件が厳しい場面が見えてきました。でも先輩ならきつとやれます!!」

「確かに難しいバトルが勝てたら嬉しいよ。でも、その前にストーリー見たさにやってるから簡単に勝ちたいんじゃない……」

「仕様なので諦めてください」

第五幕 咲き撓る水底（2／2）

進行度3

少しHP増えて50万と少し。

被ダメ時に攻撃アップが付属され、ブレイクで更に加速。

今度は強化解除の個数制限無い鯖で挑みます。

サポはユウユウ固定なので上記と同じ編成にして、サンタ婦長をキラに変えますか。

って強化クエスト終わらせてませんでした…。

水着アビーが強化解除スキル持ってたのでそっちにします。

カレスコも持たせて即宝具撃てるようにしておきます。

殿は通常アビーで。

いつも通りバフって宝具。

70万でブレイク。

シトナイちゃん殴ってくれ…。

よし、NP溜まりました。

キヤストリア落ちたけどオダチエンの手間が省けたね。

水着アビーのスキルを使ってハブとデバフ、強化解除します。

どうせならオダチエンアビーして更にデバフ載せます。

宝具撃ちます。

アビーで15万、シトナイちゃん130万で終わりです。

3ターンキル

あと一体で終わってくれ。

進行度4

HPも増えてますが、シトナイちゃんなら問題無いです。ギミックは呪い付属。

固定ダメージが痛いですが、速攻で片付ければ大丈夫。

サポは固定のおつきー。

強化解除してた鯖を玉藻に回せます。

先ずはサポでバフって宝具。

90万でブレイク。

玉藻のお陰でNPはギリギリ足りました。

128万で2ターンキル。

進行度5

これで最後だと思いたいバトルです。

3ゲージの41万、44万、49万。

連射さえできればシトナイちゃんです速攻可能ですが、サポは水着フラン固定です。

敵は通常で毒、弱体耐性、スキル封印を付与してきます。

速攻なので運だより。

1ゲージブレイク時に睡眠付与。

シトナイちゃんには弱体無効あります。

2ゲージブレイクで攻撃バフ、クリ威力アップ、毎ターン3チャージが付属されますが、サポのフランで解除可能。

バフが無ければそこまで攻撃は痛くないらしいので、シトナイちゃんなら大丈夫でしょう。

さらに援護が使えます。

必要性は高くないので自分は使いません。

負けたら使います。

編成

シトナイちゃん 凸特攻

キャストリア 絆礼装

玉藻

ライネス

サポフラン

アビー カレスコ

戦闘服

先ずはバフって宝具。

今回はアーツカードは無いですが、チャインは組めました。

無事にブレイクして、ブレイク時のデバフは弾けました。

NP回収が出来てますのでそのまま宝具。

一応無敵張ってダメカを配ります。

無事にブレイクとNP回収完了。

ライネスが落ちちゃいましたが問題無し。

最後なので全体強化とガンド撃って宝具。

無事に終了。

あつけない戦闘に「まだあるのでは？」と疑ってしまう。

絶対に今後はフォーリナー関連でデカイボス来るよね!!?

というか、花の邪神の性格？言葉物凄くゾクゾク来て好きなんです

が!?

霊衣まだ？

そして、これでストーリーは終わりかな？

水曜日の夕方更新まだバトルがくる可能性もあるけど……。

探索ポイントもストーリー進行にはもう必要ないみたいなので、

マップも終わりです。

残りは自然回復でフリクエ周回しながらアイテム回収します。

その過程で集まったりソースでマップの完全攻略も同時進行。

一先ずアイテム回収優先ですね。

アイテム回収

騎モニユと塵の交換完了。

まあ今回はバトルが少なかつたからね。

現在は178万ポイント

第一海域と第二海域は攻略完了。

第三海域と第四海域は空きが多いからなあ。

では、水曜日辺りまで更新しないかな？

あ、攻略班が「マップ埋めても30万届かないから、水曜日にマップ更新ある」と言ってます。

後半戦でポイント必要になるかもしれないし、リソースも必要になるかもしれない…。

一先ず水曜日まで自然回復なのは変わりません。

1072 2020年11月17日「つかの間の休息期間」

17日6時過ぎ

「マップも殆ど埋まったよ…。残りのリソースは水曜日の夕方更新に取って置こうかな?」

「マスターさんと周回……役に立ってる……えへへ、ありがとうございます」

「リソース集めに最適だからね。これでネモも召喚出来れば最高なんだけど……」

「次の単独ピックアップは明後日。挑戦する?」

「そうだね。水曜日更新で何も無ければ挑戦するよ。そろそと★5単体ライダーは持っておいた方が良いし……。お陰様でデメテル戦で地獄を見たからね」

「ネモちゃんと一緒に周回!!私も応援するから……。是非とも召喚されて欲しい!!」

「給料目的には3万までは追えるかな?追うかどうかは気分次第だけど……」

「マスターさんはお金持ち!!いいなあ……。でも、マシユちゃんに怒られないようにね?」

「その辺の管理はキッチンとしてるよ。マシユも自分の手持ちならそこまで言わないし……」

最後の更新から約一日と数時間です。

アイテム回収は順調ですよ。

マップの方も殆ど終わり、効率が悪くなってきました。

なので、水曜日更新時に必要かもしれないリソースを取って置きます。

水曜日更新が終わってから全部埋めれば良いし、仮に全部埋めた状態じゃないと進まないなら、その時に埋めたら良いだけの話。

先か後の違いだね。

ストーリーはカルデアに帰って終わりかな？

でも、ここまでフォーリナーな登場しまくってアビーだけが虚数海に居ないのは違和感があるので、後半戦で何かしら行動を起こすのかな？

同時に水着ヒロインも何かしそうな予感。

個人的には後半戦って程のボリュームじゃなければ良いです。

だって仕事だし……。

ガチャに関して。

ピックアップ2はそこまで期待は出来ないと思いますね。

新鯖はまずないだろう。

桜フアイブ実装とか言ってた奴息してりゆ？（特大ブーメラン）

ストーリーに出てきてピックアップされてない鯖は何体かいるから、ピックアップ2があってもその復刻かな？

個人的にはアビーと項羽がありそう。

アビーは18年の10月にあつた1500万DL記念以来だし、項羽は3月のCBCピックアップ、単独は2月の幕間キャンペーン以来。

ストーリーで活躍したラムダと水着おつきーに関しては、6月のラスベガスの復刻時に来てますから、少し早い感じもしますね。

復刻時には来るかな？

とりあえず、可能性が考えられる鯖全員持ってますので、ピックアップ2が来ても引かないかな？

それよりもネモが欲しいです。

今回を逃したら、次のタイミングはCBCの複合ピックアップか、一年以上先の復刻しかないです。

戦力的にも当てたい鯖です……。

アイテム回収

産毛、銀フォウ君二つとも交換完了。

これで絶対に欲しい素材は終わりです。

後は今後を見越して交換していく素材です。
と言っても、最終的には全部交換するんですけどね。
探索ポイントは現在185, 800
水曜日更新に必要な分が分かりませんからね。
30万が限度っぽいから微妙な感じですね。
一先ず、リソースを確保したいので一旦終わり。

では、明日の夕方更新を待ちましょう!!
一日は自然回復で周回出来るね!!

1073 2020年11月18日「最終日更新」

16時前

「そう言えば、前回のピックアップ2の予想で一人忘れてました。ので、連れてまいりました。北斎です」

「ますたあは忘れ過ぎなんでえ。つても、そもそも水着霊衣の黒歴史しか居ねえじゃねえか」

「通常の北斎はピックアップ回数が少ないからね。確か実装時の18年お正月と19年お正月だけだよ。つまり、新米マスターで余裕が無かったから引かなかった」

「つう事は、体験くえすと？も経験してないんだったナ」

「北斎の体験クエストは今回のイベントにもそれなりに関わって来る内容と聞いたので、是非とも見たいんだよ」

「でもますたあ。交換所にも入ってねえってらしいぞ」

「そうなんだよなあ。今日の更新で追加してくれたら嬉しいんだけど……」

と言うわけで、前回忘れてた北斎です。

彼女もピックアップ回数少なく、最後のピックアップが一年以上前でもう直ぐ二年になるんだよなあ。

体験クエストもフォーリナーに付いて少しだけ話してるっぽいし、そもそも北斎がカルデアに居る理由が知りたい…(ネタバレやめてね……今回来なければ自分で調べるけど)

と言うわけで、今日の更新でピックアップ&体験クエスト交換所常設化希望です。

北斎来たら引いても良いね。

ネモが優先だけど。

アイテム回収

金種火、槍ピース、騎ピースの交換完了。

これでゲソとウニはほぼ終わり。

後はト口を集めるだけで……。
今回も自然回復で終わるか!!?
リソースはそれなりに集まってるね。
一先ずの分は大丈夫そうです。
無理なら周回しますが……。
では、残り2時間待ちたいと思います。

18時更新

「と言うわけで18時更新が来たわけですが……。ピックアップ2はありませんでした」
「やっぱり私はいけない子なのね……」
「無かったね。ピックアップ2……。このタイミング以外で本当何時復刻するんだろ?」
「分からないわ。……。ってマスター!!?ストーリーが大変な事になってるわ!!」
「マジかよ……。やっぱり型月は素直なハッピーエンドは迎えさせてくれないってことか……」
「これは私も乗り込むしかないわ!!」
「え……。来れるの?」

と言うわけで、大事になってきた後半戦始まるよ。
深淵はかなり広いマップで、リソースをそれなりに集めているはずの攻略班ですら足りないレベル。
これ、今日中に攻略は無理そうですね。
仕事から帰ってからクリアを目指します。
が、今やらない理由にはならない!!
仕事まで出来る限り進めていきたいと思えます。
これは休憩時間もしないと終わらないよ……。

1074 2020年11月18日② 「深淵を覗く時、深淵もまたこちらを覗いているのだ」

「まさかのユウユウが黒幕だったとは……。簡単に終わらせてくれないじゃないか」

「先輩的には早く終わって欲しかったんですね」

「まあそうだね。しかし、聖杯奪われたのはきついね」

「ただそれだけの感想で済んでるだけで大丈夫かと……」

「聖杯案件はそれなりに経験してるからね……」

と言うわけで深淵を進めていきたいと思います。

リソース絶対に足りないよ……。

進め方としましては、深淵を探索してフォーリナーを全員おしおき。

最後にユウユウ戦かな？

まあ、ポイントは必要なさそうだからリソース次第ですね。

こりやさん曰く、各リソース500個ほどだそうです。

……ヒレはあるけど、魚鱗と歯は130ちよいしかないわ。

今日のフリクエはフォーリナーを倒すごとに解放されるみたいですね。

一先ず、フォーリナーを指して探索しますか。

敵影⑨ ???を攻撃

情報が出てないのでクラスが分かりません。

まあ、バーサーカーの項羽で行けば問題無し。

クラスはアーチャー、アーチャー、バーサーカーみたいです。

これまで通りクリアです。

敵影⑧ 琥珀色の敵（虚数属性α）

クラスがキャスターな事以外不明です。

数も不明だから全体宝具で行きますか。
Wキヤスサモさん。

あ、ギリ画像が判明して単体。
ならば水着式部さんですな。

もちろん援護は使います。

母ですな。

バフって宝具!!

星出しスキルもあるからクリ殴りでも突破出来そう。

85万で終わり。

援護無しだと回避+攻撃ダメージゼロだそうです。

敵影⑩ ???を攻撃

単体バーサーカーです。

ユウユウで宝具撃って終わりですな。

攻撃で?剥がして宝具で吹き飛ばす。

22万なら火傷特攻乗ってなくてもオツケーですよ。

敵影⑪ 燃え滾る敵(虚数属性δ)

単体ランサー50万です。

Wキヤス水着北斎で行きましょう。

強敵なので援護で剥がすのを忘れずに。

軽くバフって宝具で125万

卵美味しい!!

敵影⑤ 舞い踊る敵(虚数属性ε)

なんか、攻略班のマップの敵影とバトル画像が合っていないんやけど
.....

まあ、クラスはキヤスターで3体なのは合ってるはず。

全体宝具アタッカーサモさんとWキヤスです。

虚数も剥がしますよ。

いつも通りバフって107万

全体宝具だと合計火力出やすいね。

ここでリソースが付きました。

現在歯1個、魚鱗0個に対して、ヒレだけが438個余ってるのがなあ……。

交換できへんの？

ヒレだけ圧倒的に使い道がなさすぎる。

とりあえずリソース周回してきますか。

アイテム回収を兼ねてします。

やっぱリソースがめんどすぎる。

1075 2020年11月18日③〜19日「深淵
マップ埋め」

「イリヤちゃん絆11おめでとう!!」

「こ、これで周回パーティーから抜けられるよお……」

「ウに集めではアタッカーとして頑張ってもらうけど、もうほとんど
終わってるからなあ……」

「ほっ、良かった〜」

「夢火ももうないし……一旦お休みかな?お疲れ様」

「ふへ〜……」

水着イリヤちゃん絆11達成!!

おこずかいありがとう!!

これでネモ引き当てるよ!!

敵影④ ???を攻撃

報酬では判断出来ませんが、敵影から4だと判断。

恐らく単体バーサーカーなのでユウユウ。

敵の数が単体な時点で勝った!!

では、バフって?剥がしてからの宝具。

何とか仕事前に見つかったので進めます。

幕外 異神どもの海(1/5)

バーサーカーの雑魚7体にアビー2ゲージ。

はい、めんどくさい!!

あ、アビーと一緒に出て来る雑魚はキャスターなのね。

これだけでも怠いの、情報を読むと更にやりたくない感が出てき
ます。

雑魚は倒すと、睡眠や恐怖、防御強化解除、攻撃強化解除などのデバフを付与してきて、アビーは常に睡眠への攻撃アツプ。

アビーはブレイクで確率スタンを全体へ。
物凄く面倒ですね。

コンテも視野に入れます。

編成

アーラシュ 凸虚数

水着イリヤ 凸虚数

フレトリア クリスマスの軌跡（凸TTかこれしか居なかった）

キヤストリア 絆礼装

シトナイちゃん 凸特攻

キアラ 凸虚数

初手アーラシュ、2ウエーブ目水着イリヤちゃん、3以降はオダチエンシトナイちゃんて殴る。

殿はキアラです。

理論上勝てる。

後はカードとデバフ運です。

援護は項羽使います。

が、リソース足りないので周回してきます。

家以外で難所を攻略するのは、情報が見にくい、日記が書けない、途中で中断して分からなくなる、等の理由からやめます。

やっぱりリソース集めてマップ埋めや。

敵影⑥ ???を攻撃

アサシン3体なのでWキヤス賢王様。

敵影① 旨そうな敵を攻撃

セイバー六体で？もない簡単なもの。

Wキヤスエミヤで二連射。

火力とNP回収エグ……。

敵影③ ???を攻撃

アサシン3体なのでwキヤス賢王様でオツケー。

敵影② 聳え立つ敵（虚数属性ε）

バーサーカ単体57万なのでwキヤスユウユウ。

あ、水晶のリソースが足りなかった……。

周回してきて対戦。

いつも通りバフって宝具です。

84万で終わり。

敵影⑤ ???を攻撃

セイバー2体とアサシン1対です。

水着キアラさん使ってみようかな。

セイバー相手でも行けるでしょ。

バフって宝具。

2連射して終わりです。

敵が2体しかいないのに等倍で90万は火力化け物。

そしてこれでお宝と敵影は全部撃破です。

残るはフォーリナーのみ。

続きは帰ってから!!

次回は初手からネモ単独ピックアップ引くぞ!!

あ、無償石22連引きましたが、出ませんでした。

金回転でバサランテは超萎える。

1076 2020年11月19日②「ネモ単独ピツクアップガチャ引く!!」

「七連金終わったど!!ネモ単独ピツクアップ!!そろそろ★5単体ライダーが欲しいです!!」

「あの先輩……引くことに関しては想定内なのですが、予想以上に石の数が多いのはなぜでしょうか?」

「魔法カード買った!!」

「それでもです!!」

「実は引き出せる限界分買いました……」

「この後の召喚は大丈夫なのですか?今年のクリスマスイベント、映画キヤメロン記念、年末に行われる参加条件の高いイベント。まだまだ盛りだくさんですが……」

「来月の給料に期待しよう」

「考え方がダメ人間ですよ!!もっとしっかりとした生活を送ってから言ってください。最近まともな食事をしてないは知ってますからね」

「し、仕事が忙しかったから……。今日明日はちゃんと食べるよ。というか、課金は食事だから……」

「名言をパクッてるだけで何の凄みもないですからね」

と言うわけで魔法カードを買ってきました。

とりあえず今出せる2万だね。

これ以上は緊急用のお金だから…。

一応前回の最後に引いた結界も載せます。

カード買う前の無償石分ですな。

154連目(イリヤちゃんのおこずかい)

★4イベ礼装

黄昏の王聖(三枚目)

★4イベ礼装

金回転、バサランテ（宝具4）

期待させて来るのはズルいと思います。

165連目（無償石分）

★5イベ礼装

虚数魔術

イリヤちゃん礼装

イベ礼装はもういらないなあ、復刻分ですな。

176連目（こっから課金2万目）

ネモ!!（初の★5単体ライダー）

★4イベ礼装

勝った!!初手から勝った!!

出来れば宝具上げもしておきたいので引きましょうか。

187連目

アタランテ（初ゲット!!）

マルタ

★5イベ礼装

騎士の矜持

鈴鹿御前

は？★4鯖3枚抜きだと!!?

198連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

なんかほつとした。

209連目

ガンド

爆死った……。

220連目

★4イベ礼装

天使の詩

まあこんなものか。

うくん。

追わない方が良かったのは後の祭り。

1万と考えたら上々の結果ですよ。

鯖

ネモ初ゲット

アタランテ初ゲット

バサランテ宝具4

鈴鹿御前宝具3

マルタ宝具3

礼装

★3イベ礼装凸2枚、無凸5枚

★4イベ礼装凸3枚、無凸5枚

★5イベ礼装無凸5枚

復刻時は余程金銭的余裕が無ければ引かなくてもいい結果になり

ました!!

最近……というか今年のガチャ運が良すぎる。

……去年が悪すぎたのか？（イリヤちゃん7万、エウロペ様9万）

一先ず、礼装整理をしてからネモを育成。

ネモは一気にレベマまで持って行くことが出来ました。

スキルもオール4です。

ただ、プレボの種火貯金が殆ど無くなりました。

後は保管庫なんや……。

今年は新鯖お腹いっぱいです。

クリスマスも時間の許す限り周回するか……。

では、次回からフォーリナー戦やっていきます。

1077 2020年11月19日③「アビー、ヒロ
イン戦」

「ネモちゃん一緒に周回しよ?」

「ご、ゴッホ……一体その目はどうしたというんだい……」

「マスターさんに周回沢山連れていってもらえたの。ネモちゃんも一緒にこうよ」

「……マスター。洗脳するほど連れ回したのか……」

と言うわけでネモも手に入ったことだし、そろそろ逸らして続けているストーリーを進めていきたいと思います。

フォーリナー連戦だね。

幕外 異神どもの海(1/5)

アビー戦です。

情報や編成は前々回に書いてるのでもう書かないです。

では、早速行ってみましょう。

先ずは初手アークシユ。

項羽の支援あると言え、聖杯とフォウ君無しで30万って強すぎやしねえか?

続きまして水着イリヤちゃんを自バフで宝具。

58万で突破。

ここまでは予定通りです。

水着イリヤちゃんをオダチエンしてシトナイちゃんを出します。

Wキヤスバフと弱体化無効を貼ります。

アビーを狙って宝具を撃ちます。

幸いカードが揃ってチェインが組めますね。

118万で突破。

NP回収もバツチリです。

ブレイク時の厄介なデバフは弱体無効で弾く。

Wキヤスが眠って、シトナイちゃんのカードが一枚しかなくてチエインが組めないが、アビーさえ倒せれば問題無し。

宝具でアビー撃破。

更に宝具撃って扉も撃破。

5ターンキル出来ました。

上手く作戦がハマってくれて助かりました。

この調子で全部あつけなく終わってくれないかな？

(2/5)

水着ヒロイン戦です。

今回も取り巻く沢山いるのね。

セイバー2体とアーチャー1体、キヤスターとバーサーカーとアサシン、ランサーとライダーと水着ヒロイン。

クラスバラバラ過ぎませんか!!?

敵の動きとしては、ランサーは永続タゲ集中持ちで場に居る間ヒロインは確率スタン状態で、倒されるとクリ発生と威力アップ。

ライダーは毎ターンヒロインを回復させ、倒されるとヒロインへクリ発生と威力アップをさらに付与。

ヒロインは開幕からクリ発生と威力アップを持ってて、更にフォーリナー特攻が常に付与。

ブレイクでこちら全体ヘフォーリナー属性付与。

……運次第では崩壊しますね。

編成

水着キアラ 凸特攻

アーラシュ 凸虚数

キヤストリア 絆礼装

フレトリア ★4イベ礼装

水着イリヤちゃん 凸虚数

キアラ 凸虚数

戦闘服

初手アーラシュ、2ウエーブ目イリヤちゃん。

最後はキアラさんで何とかする。

今回はキアラのスキルを1ターン目から使わなくてはならないので先頭に入れておきます。

宝具マのキアラさんがどの位火力を出せるかにかかってるぞ!!

援護はリソースの在庫関係もありラムダ使います。

初手アーラシユ……の前にキアラさんのランクアップを使うのを忘れずに。

ステラで突破。

あ……位置を考えてなかったから、アーラシユの後にキャストリア出てきた……。

仕方ないのでここで片キャストをキアラにバフってオダチエンします。

イリヤちゃんの宝具で38万出して突破。

先ず、キアラのスキルで異常状態付与。

キャストリアバフって宝具!!

208万頂きました!!

取り巻き全員撃破です!!

ヒロインの攻撃は全部水着イリヤちゃんに行つて、自前無敵とキアラの回避でノーダメージ。

さて、せつかくなので200%チャージとキャストリアの宝具チェインしてもう一発宝具。

57万……え?単体にだよね?

水着キアラがバケモノ過ぎて4ターンキル。

あっけない……これ続いてほしいぞ。

長くなるので分割します。

1078 2020年11月19日④「北斎、ユウ
ユウ戦」

「キアラさん強すぎませんか？」

「うふふ、マスターが私の宝具レベルを最大まで上げてくださったお陰ですわ。それに、アルトリア・キャスターと言う初心な娘のおかげでもあります」

「難所で使える価値があるから、ホントに引いてて良かったよ…」

「ありがとうございます。では、ここは一つ私にこの海の在り方を代えさせて頂く権利を……」

「例え一時的にだとしてもそれはダメ!! R18タグはこの日記には付けてないから!!」

「ああ、残念でございます」

幕外 異神どもの海(3/5)

北斎戦です。

今度はキャスターとアサシン、アサシンの雑魚に、北斎とランサーとアサシンですか。

良し。

敵の動き

真ん中の敵はバフを撒きまくり、倒した鯖に即死付属して4ターン後に死ぬ。

滅びの唄ですな。

北斎は取り巻きに死亡時効果を付属させ、ブレイクでガッツ4回。長期戦は無理ですな。

編成

水着キアラ 凸特攻

アーラシュ 凸虚数

キャストリア 絆礼装

水着邪ンヌ 凸虚数

フレトリア 凸虚数

シトナイちゃん 凸虚数

戦闘服

今度は順番入れ替えました。

後、単体宝具様に水着邪ンヌですな。

これで先ほどと同じように勝てるはず。

援護はラムダで。

キアラさんランクアップさせてお馴染みの初手アールシユ。

あ？

ステラで飛ばせなかっただど!?

急ぎ目で突破します。(ランクアップのターン制限)

やば、アサシンで崩壊しそうになってる。

何とか突破出来て水着邪ンヌ宝具撃ちます。

無事に突破。

先ずはオダチェンしてWキヤスにします。

キアラのスキルで精神汚染。

Wキヤスでバフって宝具撃ちます。

アーツチェイン組めないか…。

244万てやべえよ。

無事にブレイクと取り巻き撃破。

もう一発宝具撃って終わりです。

あ、ガッツがあつたか。

回避とか聞いてねえぞ!!

9ターンもかかちまつたぜ…。

水着キアラが反則級に強すぎる。

もうこいつ一人でも行けるんじゃないやねえか? ってくらい。

(4/5)

最後?のユウユウ戦。

キヤスターとアサシンの雑魚敵が8体出てきますが、ギミックはな
いらしいのでスルーします。

ユウユウは3ゲージ。

1ゲージブレイクで単体へ魅了、2ゲージブレイクで即宝具。

永続的に、被ダメ、攻撃時には火傷付与なので速攻がお勧め。

そういえば、閻魔亭復刻時にやけどで高難易度負けたんだった。

編成

水着キアラ 凸特攻

アーラシユ 凸虚数

キャストリア 絆礼装

サモさん 凸虚数

フレトリア 凸★5イベ礼装

シトナイちゃん 凸虚数

戦闘服

もう同じような編成と攻略法です。

キアラさんなら単体でも三連射出来るはずだ!!

無理でもシトナイちゃんて勝てればオツケー!!

では行つてきます。

援護はラムダなものも一緒。

キアラさんランクアップしてアーラシユを放つ。

今度は無事に突破。

サモさんのスキルレベルでは2%足りないのでカリスマ使います。

あ……火力足りませんでした。

直ぐ素殴りで突破。

オダチエンしてWキヤスでバフって宝具。

144万で取り巻き撃破とブレイク。

あ…ブレイクでの魅了がキアラさんに入ってしまった!!?

一先ずキャストリアの宝具撃つてデバフ解除と肃正防御貼ります。

宝具とアーツチェイン。

相手のデバフが切れる前に削れ!!

39万でブレイク。

宝具はガンドで足止めです。

最後だけど、精神汚染入ってないからなあ…。

しかし、火傷対策にキャストリアは最適やな。

特攻入らないと13万と厳しいか。

ここからは耐久しつつ殴るだけ。

アーツチェイン多めでキャストリア回せば火傷は痛くない。

無敵が厄介…。

スキルが一巡したので再びバフって宝具撃って終わりだア!!

魅了がキアラさんに入らなければ最速で終わったのに…。

10ターンでクリア。

懸念事項の火傷もキャストリアでバツチリでしたね。

ストーリーを読んで聖杯ゲット!!!

これで終わりですね。

解放されたフリクエ次回やりますか。

高難易度に必要なポイントは残り100なので1マス分。

こっちは明日やります。

まずは寝たい…。

1079 2020年11月19日⑤ 「変則周回」

バトルシッブ級

泥素材は産毛に八連双晶と塵。

イベント素材はゲソ最高率です。

リソースはヒレと魚鱗。

敵はバーサーカーとアーチャーで2/1/2とめんどくさ…。

Wキヤスラムダと水着母で3ターン周回できますが、それだと礼装がガン済み出来ないし、リソースが勿体無いのでイベ礼装ガン済みの素殴り周回で行きますか。

礼装数度外の編成で行くなら、ラムダに凸特攻、Wキヤストリアバフ、水着パイセン凸虚数かな？

理論上はこれで行けるはず。

ドレッドノート級

ランプ、塵、証。

塵と証は偉い!!

イベント素材はウニ最高率です。

まあ礼装積んで素殴り周回しますよ。

編成は1/1/3…3ターン周回ならシトナイちゃん二連射、サモさんかな？

スーパードレッドノート級

カケラ、骨、塵…は？

今回のイベント美味し過ぎない？

参加条件満たしてないマスター程欲しい素材が多いんですが？

イベント素材はトク最高率です。

礼装ガン済みで周りますが、3ターン周回するならアビー、水着アビー、ネモのキヤストリアバフかな？

NP回収がギリギリですが。

素殴ってみた感想。

どの場所にも言えることなのですが、最後は宝具で飛ばせます。が、初手のバーサーカーでアタッカーが落ちる可能性が高い……。ま、リソース周回でアイテム交換は殆ど終わってますけどね。残りトロとゲソが少しなので、バトルシップ級を1周した後、残りは全部スーパードレッドノート級を自然回復で周回します。

アイテム回収

銀種火、ゲソリムーバー、アサシンピース、ウニリムーバー、黒獣脂の交換完了。

これでゲソとウニの交換は終わりです。

残りのトロも自然回復で十分終わる範囲内。

礼装が揃っているとやっぱ楽だね。

探索ポイント

現在アイテム周回しながら集めています。

現在第四海域まで完了して、深淵を埋めています。

294, 700ポイントということで、残り53マス分。

最低でも歯と魚鱗を合計530個集める必要があるのか……。

これアイテム交換の方が先に終わらねえか？

うーん、復刻時に下方修正に期待したいですが、復刻ライト版のラ

イトは何も変化しないからなあ。

ネモの絆は現在1

アイテム交換終わるまでに5いけるかな？

いかなければ普段の周回に連れて行きますか。

今回はセイバーピースもキャスターピースも落ちないみたいです。

日曜日と金曜日以外は涙石の在庫が少ないので、ガンポート級を周りますか。

では、自然回復でアイテム交換を終わらせたいです。

明日中に終わればキャスターピース周回出来ますし、日曜日までに終わればセイバーピース周回出来ます!!

早く終わって欲しい!!

高難易度？

明日って言ったろ。

恐らく夕方以降かな？

1080 2020年11月23日「空白の三日間」

「イリヤちゃん……と言うよりも今回はシトナイちゃん誕生日おめでとう!!」

「マスターさんありがとう。でも三日前だよ?」

「それについてはホントに申し訳ない。死んでた」

「正確には忙しかったんだよね。でも祝ってくれるだけでも嬉しいな」

「今回ピックアップが来たら手持ち金全部溶かして宝具マ狙いますので……それでご勘弁願います」

「……それでマスターさんが納得できるなら……」

「はい、来年は忘れない様にします」

と言うわけでシトナイちゃんの誕生日おめでとう!!

SNのイリヤちゃんの誕生日なので、今回は魔法少女イリヤちゃんや水着イリヤちゃんよりも、中の人的にシトナイちゃんの誕生日だね。

遅れて申し訳ない。

実は感謝のストガチャを引く予定だったのですが、仕事が休みの日で気が付いてたら終わってました。

本当に残念で仕方が無い。

ので、シトナイちゃんのピックアップが来たら手持ち金全部（イリヤちゃん貯金を除く）溶かして宝具マ目指したいです。

アルターエゴ単体宝具でアーツだし、好きな鯖だから金を溶かしても後悔はしないぜ。

19日の朝以降はスタミナ回収はキツチリ行っていました。

仕事で忙しかろうと、休日でもやる気が出ないとしても、スタミナ回収だけは行ってますよ。

さしずめ食事や睡眠と同じレベルの消化事項ですからね。

21日のお昼にアイテム回収及びマップ探索は全て完了です。

残るは高難易度のみ。

21日のお昼以降は種火周回ですね。

現状で未育成鯖はセイバー、アーチャー、キャスターなので、この三クラスの種火が落ちる日は種火周回。

金曜日は間に合いませんでしたが、日曜日はセイバーピース周回してました。

無事に12個落としまして、所持鯖分のセイバーピースは集まり切りました。

これで新規召喚しない限りイベントで集めるだけで十分です。

今日(23日)は主に素材周回ですね。

幕間や強化クエ、1.5部のフリクエでも良いのですが、幕間に関してはそろそろ来そうなので止めておきます。

現状未育成鯖の素材は全て集まっているので、在庫数の少ない爪をメインに集めたいと思っています。

しかし、その前に一つだけやらなければならない事があります。

そう、高難易度です。

はあ~~~~ツツ怠い。

情報読みましたが、何なのこの難易度。

流石参加条件が2部なだけありますね。

ざっくりいうと、ジルとジャンヌオールスター。

クラスバラバラでジャンヌがいる限りジルにはダメージ与えられないと。

更にジャンヌが撤退時にギミック撒きまくる。

ひじょくにめんどくさいクエストとなっております。

最悪コンテを考えますね。

そうだ!!石さえあるなら勝てる!!

1081 2020年11月23日② 「高難易度」

「と言うわけで高難易度クエストに挑みたいと思うんだけど……」

「今回は難しいと声が多いですからね」

「高難易度は基本的に遊ぶことすらなくそ雑魚マスターにはキツイよね……。これでいいかな？」

「令呪と石で無理やりですか……」

「だって面倒だもん。サクツと終わらせるに限るよ」

「先輩がそれでいいならそれで良いのですが……」

「簡単に勝たせろ!! (高難易度を真っ向から否定派)

初めはWキヤス武蔵ちゃん戦法で行きますか。

カード運とかあるから、色々試し試し行きます。

後衛にはマーリン、卑弥呼、ゴツホで。

特に何も考えてない脳筋戦法ですね。

まずはいつも通りバフって宝具を撃つ。

普通に突破、続いて宝具二連射目。

無事にジャンヌ撃破。

ジャンヌ居なくなつたので武蔵ちゃん中心に攻めていきます。

宝具はジャンヌ出て来るまで取って置きます。

Bカード二枚でブレイク。

ジャンヌ出てきたので宝具撃ちます。

キヤストリアバフが切れてるのは痛い。

一体だけ撃破。

まあ仕方ない。

あ……武蔵ちゃん落ちました。

マーリン出てきたので耐久します。

8ターン目でようやくジャンヌ倒し切ってジルに攻撃していきま
す。

12ターン目でブレイク。

マーリンクリ殴り強いね。

13ターン目でフレキヤス落ちました。

卑弥呼登場で攻撃力アップ!!

早めに邪ンヌ落としたい。

無敵にタゲ集中、恐怖。

無理ゲーです。

35ターン目ようやくジャンヌブレイクです。

43ターン目にジャンヌブレイク。

無敵貫通永続って酷くない？

63ターン目、ようやく邪ンヌ撃破!!

これで無敵貫通の攻撃宝具に注意しなくても済むぞ。

68ターン目、やっとジャンヌ撃破でジルだけ!!

後は事故らなければ勝てる!!

72ターン目、ついにジル撃破!!

勝った!!

やった!!

難しいと終わっていたこの高難易度が勝てたぜ!!

ホントにマーリン、キャストリア、卑弥呼強い…。

地味に卑弥呼も宝具でのOCアップなどで耐久に向いてるんだよなあ。

クリ殴りで攻撃もできるし。

と言うわけでイマジナリー・スクランブル完走!!

無事に終われて良かったです。

では恒例の感想

ストーリー

今年何処かこれまでの中でも屈指の面白さでしたね。

最後のどんでん返しを誰が予想できたか!!?(え?意外と予想された?自分は全く予想外だったんだよ!!)

さらに、今までかなり謎だったフォーリナークラスに関するものかかなり掘り下げられたので、今後のストーリーにどう絡んでくるのかが期

待できます。

バトル

まあ参加条件が2部だからね。

敵が強かったり、面倒なギミックがあるのは仕方ないですね。

情報さえ見たらかなり楽でしたし……。

高難易度はキャラゲーだから仕方ない。

その他。

リソースがキツイね。

ストーリー進めるだけでもリソース周回で時間やAP取られるのは、少しだけ改善が欲しい気持ちはありましたね。

後、鯖によつてリソースが違うのは分かりますが、エクストラクラスも増えてきたからそろそろ分けない？

今回とか特に分けて欲しいと思いました。

最後は探索だね。

物凄く非効率かつマップがランダムだからやりにくいことこの上ない。

マップランダムはまだ許せます。

ただ、探索がし難いね。

最後の方とか1マスしか進めないのに、無駄に索敵を広げて……怒りを覚えたね。

全体

色々と意見はありますが、全体的に見たら非常に良いイベントだと思えますよ。

ストーリー良し、バトル（高難易度を除く）はそれなりには歯ごたえあるし、報酬は普通に美味しかったです。

個人的にはやっとな★5単体宝具ライダーが入手できたのが大きいかな？

今日の夕方更新で何か情報来てほしいね。

では、イベントのフリクエ周回して素材を集めたいと思います。

1082 2020年11月23日③〜24日「イベントの予想」

18時

「はい、高難易度お疲れ様」

「いや〜久しぶりの戦闘だったから疲れたよ」

「怒涛の王のマシングントークだったからね。というか、キャストリアと一緒に耐久戦楽しかったでしょ?」

「……………楽しかったね!このくらいの頻度なら大歓迎だよ」

「……………今度は初っ端から耐久パで行ってみる?」

「一発で勝てたからと言って調子に乗ってないかい?」

と言うわけで18時更新。

お知らせ更新は来ないですね。

最近イベント中に次回イベ（キャンペーン）の告知が来なくなってる。

恐らくですが、明日にメンテ情報ですかね。

今後の予想なのですが、マスターミッションに王鯖撃破があるからなあ…。

しかし、ノーチラスでも一応達成できるみたいで、この後直ぐに何が来る可能性はないかもしれない…。

と、言う情報を見ました。

個人的には種火があったからハンティングか幕間キャンペーンかな?。

強化クエでも大歓迎。

少しだけ真面目に考えた結果、今後は虚無はなさそうなイメージです。

今年中に来そうな物をまとめると、ついに来週の土曜公開に迫った映画「キヤメロン前編」の公開キャンペーン、今年のクリスマス、カ

ノウさん曰く「今年中にもう一度参加条件の高いイベント」、年末キャンペーン。

並べたらキツキツですね。

よく思いだすと、ぐだぐだ邪馬台国やノーチラスで忘れていますが、★4配布が来てないですね。

キヤメロンキャンペーンの時に一緒にするのかな？

去年のバビロニアキャンペーンみたいにさ。

……★5配布があったから無しとか言わないよね？

それにクリスマスイベントが参加条件の高いイベントと言う可能性も否定は出来ない。

冥界のクリスマスが参加条件終局だったしね。

と言うわけで、次に来るとしたらキヤメロットキャンペーンかな？

1週間それで何かしてクリスマスっ流れが妥当そう。

24日18時

「ノーチラスが終わる……。ゴツホの時代も終わる」

「まあそんなものだよ。よほどのぶっ壊れ性能を持つてる鯖以外はね。でも、復刻が確定してるから安心してね」

「来年？」

「このイベントは4.5章だからなあ。恐らく1年以上はしないんじゃないかな？」

「それは残念。でも、その期間はゴツホカルデアでお絵かき沢山するの」

「絵師仲間、フォーリナー仲間が沢山居て良かったね。でもゴツホは性能的に難所で強いから意外と早く出番が来るかも？」

「えへへ。ゴツホ頑張ります」

と言うわけで明日のお昼にメンテです。

13時～18時です。

内容を確認してもイベント終了以外の事は分からなかったです。
イベント告知はなさそうだから、即イベント開始はなさそうかな？
やはりキャメロンキャンペーンなのか？

一先ず明日の朝は仕事から帰ってスタミナ回収したらすぐ寝てお
昼に起きなきや……。

スタミナ回収終わったらそこから1. 2時間寝れるかな？
これが夜勤の辛い所……。

絆上げ鯖(何処まで書いたか忘れたのでイベント中に上がった鯖並
べます)

ユウユウ0〜5

水着フラン0〜5

水着母0〜5

巴さん0〜5

ヘラクレス5〜6

シトナイちゃん6〜7

ゴツホ0〜5

水着イリヤちゃん10〜11

ネモ0〜5

アタランテ0〜3

協会制服8〜9

アタランテ以外は新規鯖全員5以上です。

現在はアタランテを優先的に絆上げてます。

では、明日のメンテ明けを待ちましょうか。

それまで種火周回します。

イベントフリクエ周回も良いけど、やっぱり種火の方が欲しいんだ
よね。

2200万DL突破キャンペーン&「地獄界曼荼羅

平安京 轟雷一閃」開幕直前キャンペーン

1083 2020年11月25日「メンテ」

12時半過ぎ

「イベント終了も目前。メンテも始まるころだし、カルデアに来たばかりのネモにはこれをどーん!!」

「これは……パフェだと!!」

「我がカルデアご自慢のキッチン担当者（エミヤ、タマキヤ、ブーティカ、紅閻魔）に作って貰った特製だぞ!」

「マスター……何処で知った!!」

「マテリアルに書いてある方が悪いと思います。ところで要らないなら貰うけど?」

「……そうは言っていないだろ!」

と言うわけでメンテ前のスタミナ回収完了。

種火周回の時間が貴重になって来たなあ。

これも全部のイベントに参加できるお陰ですね。

初期は参加条件が合わなくて、最長で4ヶ月くらい参加出来なかったからね。

そういえば交換所でネモシリーズが出てきますが、これはイベント中限定だそうですね。

メンテ明けからはキャプテンだけになるみたいです。

セリフは一人一つまでしかありませんが、限定なのでやっぱり聞かないよね。

マテリアルからも聞けないのかな?

個人的にはプロフェッサーが好きです。

ではメンテ開始を待ちます。

13時メンテ開始!!

アップデートはまだ来てません。

最近はやいので数分お気に確認したいと思います。

寝たい!!

13時48分

アップデートきました。

お風呂入ってたので正確な時間は分かりませんが、最後に見たのが36分だったので間の12分間に来たと言う事ですね。

一先ずこれで一安心。

リンゴ会社のせいでメンテエンキドウにはならず済みそうです。楽しみですね。

キャンペーン開催が本命予想で、最低でも何かしらの告知はありそう。

完全なる虚無虚無は絶対にならないだろうなあ……。

では、あと4時間後のメンテ明けを待ちたいと思います。

16時半

メンテ中ですがアップデートが変わったことがあったらしいです。

自分のiPhoneは古い(iPhone7な)ので元々無かったのですが、新しい機種や大きいサイズのPadに多かった青枠が無くなったみたいです。

これはそれなりに新しい機種に変更しやすくなった感じかな？

18時前

「メンテが明けるぞお!!」

「何事もなさそうでしたね」

「何が来るかな。とりあえずターミナルで分かる事を見て、その後ガチャだね」

「後30秒です」

「明けた!!」

「……データ更新は64MB。少ないですね」

「2200万DL記念だあ!! コンテニューアイテムだと!!?」

「記念鯖は紫式部さんです。その他、曜日クエストすべて解放されています」

「お知らせ更新はまだか……。一先ずガチャは引かなくてもいいからね」

メンテ明けました。

1084 2020年11月25日②「2200万DL記念キャンペーン開催!!」

「こ、この様な機会を与えて下さり誠にありがとうございます。私が精一杯お祝いをさせていただきますね」

「式部さんはお早いお帰りだったね」

「な、夏の事はお忘れ下さい!! 一時の装いなのです」

「まあ、ともかく2200万DL記念って事は虚無だね」

「やることは沢山あると思いますが?」

「種火周回だね!! やったぜ!!」

と言うわけでメンテ明けは2200万DL記念キャンペーンが待っていました。

まあ予想通りではあるけど、★4配布はホントに消えた?

では見ていきましょう。

記念鯖は紫式部。

最後のピックアップは19年バレンタイン以来だっけ?

早いようにも思えるけど、2年近くと考えたら妥当な復刻か。

神ジュナだと思ったんだけどなあ。

開催期間

11/25〜12/2

何時も通り一週間です。

フルスクリーン対応

iPhone Xなどの一部機種でもフルスクリーンでFGOがプレイ可能に!!

これはメンテ中にも発覚した内容でしたね。

自分は元からフルスクリーンだったので特に変化はありません。

ここで速報です!!

宝具を撃つときは青枠が復活するみたいです。

緊急メンテ来るか？

ログインボーナス

キャンペーン系恒例のログインボーナスです。

銀リング10個、金リング10個。金種火10枚、1,000万Q

P、銀フォウ君それぞれ10枚ずつ、呼符10枚。

それなりに豪華だね。

何時も通り感が凄いけど。

特別ログインボーナス

期間中4回ログインでマナプリ200個、金フォウ君それぞれ一枚、レアプリ1個。

うんこれも恒例の奴。

普通に美味しいから良いんだけどね。

エクストラクラスミッション追加

恒常のエクストラミッションが追加されました。

概念礼装のレベル上げで石が貰えるみたいです。

最大20個!!

10レベから100レベまで10刻みで石が1個貰えるみたいで
す。

これ見て思ったんだけど……100レベって大変じゃね？

だって★5礼装を5枚持つてないとダメなんだよ？

いや、配布礼装とか恒常礼装とかあるから★5凸礼装を持つてる人
はいると思うんだよね。

ただ、その礼装を100レベまで上げる価値のあるか？と問われる
と微妙なんだよなあ。

個人的に100レベに優先的にした方が良い礼装は、凸カレと凸黒
聖杯のみ。

初期の課金勢ならともかく、途中から入ったマスターにこれが用意

できますか？

自分は50万ほど課金してますが、未だにどちらも凸れてません。いや、ミッションは恒常だし礼装も凸れてる奴を育成すればいいじゃん？と思うかもしれませんが、自分はこう思いました。

カレスコ、黒聖杯ピックアップしようぜ……。

あ、既に100レベ礼装作ってるマスターにはそのままクリアとなるらしいですね。

一応リミテッドオーバー100レベを作って置いて良かった…。

一先ずここまで。

次回問題の配布アイテムを見ていきます。

1085 2020年11月25日③「今更感のアイテム」

「緊急メンテ怖いね」

「宝具発動で横の青枠が戻る件についてですか？」

「そう。情報確認してからスタミナ回収するつもりだから緊急メンテ来られる仕事時間と被ってAPが死ぬんだよね」

「先に種火周回したらいいじゃないですか」

「ざっくり情報見たらフリクエ1／2もあるみたいなんだよね」

「なるほど……つまりめんどくさいと」

「よくわかってるじゃん！」

さて、2200万記念キャンペーンの情報続きです。

ここで問題のアイテムです。

コンテニユーアイテム

まさかのアイテムが登場!!

メインストーリーの冬木からオリュンポスまでのバトルで負けても、令呪コンテと同じ事が出来るアイテムが新登場!!

その名も霊脈石。

使用期限が設定されており、今年中しか使えないみたいです。

メンテ明けのログインボーナスで3個、限定ミッションで7個の計10個の配布です。

メインタールドやイベントでは使えません。

……………。

今更!!?

これ全部終わってる人への保証は？

何もなしですか？

しかも、オリュンポスに至っては既にデメテル戦やゼウス戦にて石を何個も砕いたマスターも多数存在します。

これは無駄機能ですね。

流石に終わってるマスターへの保証（期間が過ぎると石になるなど）がないとヘイトしかないですよ。

せめて期間を無くしてもらえたら今後の6章で使えるので貯める意味もあるのに……。

今後は配布しないか、修正されて配布かな？

ただ、これが配布されたって事は年末にストーリーに関わるイベントを行う可能性は大きく高まりましたね。

今のうちにストーリーを最新まで進めておけよ？と運営様が威圧してるみたい……。

もしかしたら次回イベはオリユンポスクリア条件？

新規マスターさん急げ!!

限定ミツシヨン

これも恒例のミツシヨンです。

メインストーリーの進行で石が14個とコンテ石が7個もらえます。

これは既に達成済み。

石はありがたいね!!

石『は』

メインストーリー1/4

メインストーリーのAP1/4です。

何時も通りといえ。やっぱり早めにクリアしておけよ？と言ってますね。

1・5は対象外と。

強化成功率アップ

これも恒例のです。

鯖強化はともかく、礼装強化は邪馬台国のフレポで貯めた経験値礼装を消化するいい機会ですね。

エクストラミッションを合わせて100レベル礼装作ろうぜ!!

フリクエ半減

これを待ってました!!

前回の途中だったセイレムを終わらせる事ができます!!

今回でフリクで消化完了だ!!

ただ、オリユンポスクリアしてないとこれは機能しないみたいで
す。

曜日クエスト全解放

嬉しい!!

セイレム終わったらキャスターピース周回の旅にでます。

これで必要個数分集めきるんだ……。

もう少しありますが、ここでカット。

次回で情報を終わらせてセイレムに入ります。

1086 2020年11月25日④ 「礼装が尊い」

「ドクター!!!」

「これは……卑怯です」

「コンテ石で落としておきながら泣かせに来てやがるのはズルい……」

「交換しますか?」

「一枚はしようかな?」

「凸まではしないんですね」

「効果がなあ……」

と言うわけで続き

新マナプリ礼装!!

テイク。ロマンズ

効果はQPとマスター経験値を増やすだけで凸で5%のくそ雑魚礼装ですが………。

絵がデザートを食べながら休憩してるロマニです。

……おっと視界がぼやけて来たんだけどバグかな?

効果は要らないですが、絵が尊いので一枚は交換しました。

これの為ならマナプリは持っていけ。

レアプリ交換追加

順番が巡ってフォウムズがレアプリ交換に追加されました。

効果はまあまあですが、確か初期から使ってる絆礼装なんだよなあ。

アタック型なのも偉い。

ガチャは記念鯖の紫式部がピックアップ

同時にバレンタイ礼装のビター・スイート、ワルキューレ・スタイル、メモリー・オブ・クオリアが復刻。

ビター・スイートは無敵二回に宝具威力アップなのでそれなり優秀な効果を持っています。

バレンタイ礼装と言う事で、ここを逃したら入手は不可能なので欲しい人はチエツク。

自分は……2枚しか持ってませんが、紫式部は一人居るので流石に引かないかな？

メンテ詫び

詫び石は何時も通りの5個。

明日ログインで配布です。

前々からありましたが、クリスマススキャロルの交換券が消えたらしいですね。

その調査と対応が終わったみたいです。

消えた人にはメンテ明けからプレボに送られてるみたいです。

自分は箱開ける為に直ぐに使ったから何もありませんでした。

最後

何も言及はされてませんが、一つだけ小さな発見がありました。

メニューを開いたときの高さが変わってます。

ギリギリだったのが、少しだけ余白が出来てますね。

これは青枠が無くなったことの副産物かな？

いつも画面ギリギリを押してるから、少し上を押さないといけなくなってる面倒……………。

これにてメンテ後の情報は終わり。

今後の予想ですが、来週からキヤメロンキャンペーンかクリスマスイベントのどちらかかかと思えます。

ホントにカツカツやな。

年末忙しいゾ。

ではセイレムのフリクエを消化していきたいと思います。

隠家「セーフハウス」

キャスターとライダーなのでWキャスミアラさんかな？

自前NPチャージもあるから、初手カレスコなら三連射出来るはず。

三連射は出来たけど火力が足りなかったよ……。

ウエイトリー家「アルケミックフィールド」

ランサーだけなのでねろちやま……と行きたいのですが、連射するなら水着巴さんですね。

無理でした。

火力の点からねろちやまに変えます。

初手は適当に素殴って、宝具、宝具で終わるはず。

フレトリアとねろちやま、嫁ネロで素殴って行ったので地味に時間がかかった…。

これでフリクエ達成数が200!!

石10個熱い!!

今日は一旦終わりにしたいと思います。

残りのフリクエだと足りなそうだし、仕事時間も近づいてるしね。

では、金曜日の夕方更新くらいに会いましょう。

1087 2020年11月25日⑤〜26日「フリクエ全クリ」

26日8時過ぎ

「西遊記の物語を公演してて、話の内容はそれなりに分かったんだけど……これ何の意味があつたんだろう？その辺三蔵ちゃんは知ってる？」

「いや〜それが私もさっぱり。ただ脚本通りに……と言つても私が生きてる時に体験したことをお芝居らしく演じただけなんだよね」
「まあそうだよ。でも劇と言えど、孫悟空、孫沙悟浄、孫猪八戒の名前が登場してるから実装されたらいいね」

「そうそう。でも真名とか長くなりそう……。本当はもう少し長くて偉い名前があるんだけど……」

「そこまでは流石に覚えきれないかな」

「うんうん。私も偶に度忘れしちゃうから略称だけで十分なんだよね」

ガローの丘「エクスキューションサイト」

バーサーカーとアサシンなのでジーク君で行けるかなあ…。

NP回収は余裕だったけど、最後の火力が素殴り込みでもギリギリなんだよ。

まあ仕方ないか。

留置所「ウィッチダンジョン」

全部セイバーなのでエミヤだね。

あ、最後がキャスターの敵やん。

武蔵ちゃんやな。

番外劇「西遊記：獨角大王」

進行度1

サポーターが誰かわかりませんね。
まあ、スカディ借りるんですが。

初手アラシユ、2ウエーブ目は英雄王で突破して最後はカーマです
すね。

計画通りにクリアです。

進行度2

ゲストの名前が変わってる!!?

それでもキャストリアを借りますが。

敵はバーサーカーのみ。

ボス戦は耐久戦なので適当に耐えます。

進行度3

?のボス戦。

HPは23万と28万……二部やっているとこれがデフォルトだ
かね。

嫁ネロとWキヤスで二連射かな？

30万と45万出して無事にクリア。

変なギミックもないただHPが多いただけなら簡単。

進行度4

エウリュアレ13万と15万の2ゲージとアステリオスが13万
と14万と15万の3ゲージ。

ブレイク時にそれぞれ相方へバフを盛るけど、そこまで重要視する
ような感じではなさそう。

ゲージ数が多く見えるけど、HPは低いので宝具連射すればいいで
すね。

Wキヤスラムダが最適かな？

では、何時も通りバフって宝具撃っていきましようか。

エウリュアレには吸血がありますが、100%以上貯めたら良いだ
けの事ですよ。

初手はエウリュアレだけブレイク……出来なかっただど!!?
アステリオスも地味に足りなかったか…。

まあいい、二連射目だ!!

はい、これで両方ブレイクです。

三連射目でエウリュアレ撃破。

アステリオスは残り1ゲージ。

更に四連射目!!

キャストリアバフが切れたからダメージは伸びないよなあ。

後は素殴って……クリ殴りでラムダ落ちました。

まあもうクリアです。

普通に行けましたが、最短でクリア出来なかったのは悔しいなあ。

西遊記に関しては小学校の頃に少しだけしか呼んでないです。

なので、詳しい内容は殆どどうろ覚え。

むしろほとんど知らない。

大人になって色々理解してから改めて読むと視点が変わって面白いんだろうなあ。

と言うわけでセイレムクリアです。

これでフリクエ完全クリア!!

やっつと終わった!!

やっぱりキャンペーンで半減が開催されてる時しかしないと時間はかかるね。

これで心置きなく育成にスタミナを向けれる。

一先ず種火周回かキャスターピース周回ですね。

この1週間は自分が行きたい場所を周れるのは最高。

これ恒常でも良いのよ?

では、強化成功率アップ期間なので残ってる鯖の育成をしたいと思
います。

1088 2020年11月27日「育成…だけだと
思ったのに」

27日0時過ぎ

「た。種火が尽きそうだ……」

「あの大量にあった種火が全部ですか？」

「正確にはプレボ貯蔵と手持ち分がだね。保管庫にはあるけど、これでも新鯖来たら直ぐに無くなるし……」

「ということはそれなりに育成を行ったわけですね」

「うん。幕間や強化クエストを見越して最終再臨までは持って行ったよ」

「では、残りの期間は種火周回ですか？」

「そうなるね。キャスターピース周回でも良いけど、現状で一番欲しいのは種火だからね。一先ず手持ち分は欲しい」

と言うわけで育成してきました。

結果からどうぞ。

鯖育成

アタランテ50〜最終再臨

メフィストフェレス第二再臨〜最終再臨

巴さん第三再臨〜最終再臨

ディオスクロイ第一再臨〜第二再臨

アスクレピオス第三再臨〜最終再臨

一先ずこんなところですよ。

所持鯖分の幕間と強化クエストは全て開放です。

この後は強化クエストの追加を見越して最終再臨へやっていきます。

が、プレボの種火が尽きて、残り保管庫だけになったので一旦やめました。

幕間や強化クエストが追加されたり、イベント鯖になった時に一気に育成するようにしておきます。

新鯖来た時にも必要ですしね。

概念礼装

こちらでも強化しました。

邪馬台国の時に引きまくった卑弥呼が一瞬で溶けたよ。

黒聖杯60

欠片74

にしました。

黒聖杯は限界突破不足でストップ。

欠片は卑弥呼が尽きたので終わりですね。

まあ、これで黒聖杯付けた時の火力が若干上がったかな？

QPは腐る程（一部腐ってる）あるからそこまで気にしないのさ。

経験値爆弾は凸カレが出来た時に取って置くのさ。

絆上げ

アタランテの絆が5になりました。

これで所持鯖全員5以上です。

イリヤちゃんの絆上げに専念できるぜ。

では夕方更新までスキップ。

27日18時

「は？データ更新？……………地獄界曼荼羅きちゃった…」

「紫式部さんがピックアップされていた時点でかなり予想は付いていましたか……………」

「速くない？しかも生放送まであるし……………普通に18時で来てほしかった…」

「一先ず落ち着きましょう。石を持って召喚部屋に突撃は無しですよ

？」

「金時のピックアップとか初めて見たんだけど!!？」

と言うわけで18時になってスタミナ回収をしようと思ったらいらデータ更新が。

まさかと思ってガチャに行くとき来てました。

地獄界曼荼羅直前キャンペーン。

………情報が速く出るのは良いけど、生放送からの実装は仕事時間的に死ぬんや。

やめちえくれえ…。

しくかも？

イベントと書いてないらしいので、普通に最後までプレイ可能なストーリー更新!!?

攻略時間が1時間しかないのにどうしろと？

1089 2020年11月27日② 「地獄界曼荼羅
直前キャンペーン」

「あの、絶望している所悪いのですが、そろそろ情報を見ませんか？ 時間は有限ですよ」

「そうだね。 仕事時間に攻略が進んで自分がする頃には情報が楽に見えると思えば……。 仕事はイライラしてダメだろうね……。 休み申請は…既に5日に映画見に行く予定で取ってるから無理だ。 お仕事辞めたい」

「毎度のことながら酷い放心っぷりですね」

直ぐに曼荼羅に行けない事を呪いながら情報を見ていきます。

生放送

曼荼羅配信&キャメロット公開直前放送です。

放送は来週の水曜日18時半(鯖紹介と宝具演出を垂れ流す事前放送なので実質19時)からです。

今回はなんと!!

赤羽さんがゲストとして登場!!

これだけで面白くなって来たぜ!!

内容

個人的には仕事までにできる限り始めたいので情報だけ寄越せ!! と思ってます。

まあ、キャメロットの映画情報も来るし長くなりそうかな？

キャメロットの公開記念で★4配布が期待ですね。

その後は曼荼羅のCMや鯖見せかな？

20時には始まって欲しいですが、ノーチラス同様20時半スタートが濃厚。

個人的で申し訳ないんだけど、即時実装はしないで木曜日か金曜日の夕方に開幕がいいなあ。

仕事休みなんです。

正式タイトル

第2部 第5・5章 『地獄界曼荼羅 平安京 轟雷一閃』
なるほどね。

平安京が舞台で、副題的に頼光さんが活躍しそう!!

ようやくリンボを射出出来るよ!!

開催時期

12月上旬と書いてますが、生放送が来ることから来週の水曜日(金曜日)のどちらかですね。

木曜日なら神。

参加条件

5・5章なので勿論オリュンポスクリア。

そして1・5部の下総国の内容が入るよ〜と。

リンボだね。

直前キャンペーン

これもきました。

開催期間がなんと来週の金曜日まで。

これは金曜日の昼にメンテで開幕の可能性も出て来たぞ…。(ないです)

フレポ二倍

期間中に特定鯖を使った時に得られるフレポが二倍だそうです。

正直って通常時に貰えるフレポがそもそも少ないからなあ…。

しかし、対象鯖が清少納言、玉藻と現在全く触れられてない鯖が対象に。

これは生きてる時期と場所が被ってるからね。

ストーリーにも期待できそうです。

強化クエスト追加

最近馴染みの臨時追加です。

今回は三体で、バーサーカー金時、加藤段蔵、茨木童子ですね。
は？金時宝具強化とかマジで？

現状でもやばかった（と聞いている）のに、ここに来て宝具強化かよ。リンボ戦に備えろとのお達しですか。持てませんが。

詳しい内容は加藤段蔵と茨木童子の強化クエストが終わってから確認します。

時間を伸ばして情報を得ます。

直前ピックアップ

金時、頼光さん、加藤段蔵、茨木童子のピックアップ開催!!

金時とか初めて見たぞ…!!?

……………。

引きたい、物凄く引きたいです。

二人とも中々ピックアップされない鯖ですし、普通に強いからなあ。

金時に至っては2年ぶりでしょ?（2000万DL記念の記憶がない&19年の京まふでもピックアップされてた）

ただ、礼装は微妙だし茨木童子は宝具マだからなあ。

リンボの実装がほぼ確定してるし、安倍晴明とかも期待されてるからなあ。

ここは我慢します。

では、次回追加された強化クエストやっつけていきます。

1090 2020年11月27日③ 「強化クエスト」

「気を取り直して強化クエスト行くぞ」

「了解しました。主殿」

「そういえば段蔵も初期鯖だから曼荼羅では使っていない感はあるけど……素殴りならカーマがいるからな。全体宝具が必要ならワンチャン？」

「お役に立てる様に精一杯務めるにござる」

「どう活躍させられるか？を考えるのはマスターである自分なんだけどね……」

と言うわけで強化クエストやっていきます。

加藤段蔵

進行度1

バーサーカーとライダーの入り乱れ。

最後には魔猪が登場するのでカーマは必須。

カーマ、おつきー、スカデイが最適ですが、久しぶりに段蔵使いますか。

素殴って、宝具撃って、宝具撃って終わり。

段蔵は若干の火力不足感じるから今回の強化は嬉しいね。

進行度2

ライダーの雑魚にエウロペ様。

さつきと同じ編成いいね。

あ、素殴ってたらスカデイ様落ちちやったよ。

最後、バフ足りるかな？

最後は宝具宝具で普通に足りた。

が、段蔵の宝具単体へ1万程度って……他の鯖やイベント特攻がど

れ程強いかはつきりしたね。

進行度3

ライダーとバーサーカーの雑魚に、最後がオデュッセウスと魔猪です。

流星に余裕ぶっこいてる暇はなさそうですね。

グレイで突破してスカスカカーマの宝具連射して終わらせませす。

グレイを自前でバフって宝具撃って突破。

オダチエンしてスカスカカーマ。

ガンドで魔猪を足止めしますが、カーマのカードが一枚も無いのが残念です。

宝具撃って撃破。

NP回収は無理だったので、クイツククリ殴りにかける!!

……10万以上一枚で削れるとか相変わらず強い!!

宝具強化

宝具強化で火力が上がり、ダメージ後ですが味方全体へバスターバフ付属で味方の火力上げにも!!

ただ、アサシンって言ったらクイツクなんだよなあ。

茨木童子

進行度1

アサシンとバーサーカーの雑魚。

最後にアサシンドラゴン。

スカスカカーマですな。

茨木も使いたいので前衛の置いてオダチエンすれば大丈夫ですな。

あ……入ってから気が付いた。

アサシンなのになんでカーマ？

茨木に賭けよう。

なんとか落ちずに突破。

宝具チェインしたら行けるかなあ？

ギリギリ足りた……。

進行度2

雑魚のアサシンとバーサーカー。

最後は静謐が単独。

久しぶりにWマーリンイリヤちゃんしてみますか。

NPは……素殴りで回収できますね。

素殴りで突破するには少し面倒なHPだったか…。

明らかにイリヤちゃんの素殴り火力が高すぎる。(強化しまくってるからね)

時間はかかりましたが、無事に突破出来ましたので宝具撃って終わりにします。

72万!!

宝具マが待ち遠しいんじやく。

進行度3

バーサーカーの雑魚に最後はドラゴンときよひー。

初手はアーラシユで飛ばして、最後はWキヤス陳宮かな？

片キヤスのカリマスに陳宮のバスターバフ、初動NPの磨製菩薩のOCアツプで余裕の突破。

Wキヤスして陳宮撃つたら56万普通にえぐい。

早くリンボ飛ばしたいですね。

スキル強化

仕切り直しが変化して固有スキルへ。

自身ではなく味方単体への任意スキルへ変わり、クリ威力アツプが追加された。だけではなく、酒吞童子へ攻撃バフを配って、尚且ついる場合は自身へNPチャージ。

物凄く濃い強化を貰ったね。

Wマーリンでは補い難い自前NPチャージを貰っただけでも偉い。

バーサーカー金時

純粹な宝具強化だけでなく、バスターデバフを付属出来るようになりました。

うくん、主にレイド戦やワンパンキルで使うからダメージ後はあんまりなあ。

コンテ石

5. 5章でも使えるみたいですね!!

やったぜ!!

やっぱ運営は神なんだ!! (手のひらくる)

これで令呪コンテを待たずにストーリーを進められる!! (どうにかして勝とうとしない弱小マスターの図)

1091 2020年11月28日～30日「マスターミッション」

28日7時過ぎ

「よし、終わってないマスターミッションでクリアしますか」

「珍しいですね。いつもは日曜日までに先延ばしにするはずなのに……」

「そうすると毎回ギリギリまで忘れて、そのままクリア出来ない場合があるからね。金曜日の夕方更新以降にすること終わったら、種火周回の前にクリアする事に決めただ」

「なるほど。それは名案ですね。……来週までには忘れてなければいいですが」

「それは言ったらいけないお約束だよ?」

マスターミッション

と言うわけで終わってない奴を終わらせていきます。

先週中にイベントは終わらせたので、種火周回かピース周回、セイレムフリクエ、昨日の幕間しかやってないんだよね。

……こう並べたら意外とやってる。

まあ、それでもクリア出来ないミッションがあるのでクリアしていきます。

終わってないミッションは二つ。

王特性の鯖2体と超巨大特性1体ですね。

両方とも中途半端な数ですな。

情報を調べてサクツと終わらせます。

王特性

王と言えない英雄王。

しかしながら冬木に黒セイバーがいます。

彼女も王でしたね。

冬木のフリクエなので有利クラス並べてサクツと2週。
最後の黒セイバー戦で超人オリオンの火力がインフレ。
アーツのクリ殴りだけでも余裕っすね。

超巨大

巨人が登場するゲツテルデメルングですネ。

バーサーカーだけなのでフォーリナー積んで終わらせませす。

アビーが強くて可愛かったです。

水着アビーだけど、3ターン周回に固執しなければ普通に強い。

金時

あれから調べたんですが、金時は宝具1でも持ってた方がいいね。

勿論キャストリアや他の人権レベルではないですが、変則周回にも
使えるレベルのアタッカーらしいです。

なので、地獄界曼荼羅終わってから余裕があれば引いて行きたいと
思います。

勿論、余裕なければ引かないけどね。

では、土日は種火周回行って月曜日の夕方更新を待ちたいと思いま
す。

30日7時頃

「何も無いと思ってタイマーかけずに寝てたら仕事に遅れそうになり
ました」

「それここで言う必要がありますか？」

「無いね。寝過ぎしてて気づかなかったけど、サンタ御前とクエリス
イベントきたね」

「はい。……アークードですけど」

「本家は地獄界曼荼羅が来るから冷めはしない。ただ、どうしてア
ークードは本家民のヘイトを受ける様な事ばかりするのだろうか？」

「色々あるんですよ。あまり深く考えない様にしましょう」

「会社の事情だね……」

「考えないようにしましょうと言ったばかりですよ」

クリスマスイベント

というわけでクリスマスイベントが来ました。

アーケードにですけど……。

……………

だからなんで本家民のヘイトを受ける様な方向に突っ走って行くのか謎。

一層T w i t t e rの垢を分けてくれたらダメージが少なく済むのになあ。

アーケードのクリスマス鯖は鈴鹿御前です。

黒ギヤルサンタが通称ですね。

個人的に黒ギヤルはちよつと……。 (だからか、クロエも性癖に刺さらない)

まだ情報がありますが、長くなるので一旦カット。

1092 2020年11月30日②「もう幾つ寝るとお正月」

「もう〜幾つ寝ると〜お正月……」

「早すぎじゃないですか？」

「アーケードでクリスマスは来たよ。本家ではハロウインの時期に来てるから実質年末」

「その理論はどうかと……。そういえば、年末なのでカルデアの大掃除の時期ですね」

「格部屋のガサ入れだあ!!」

「そう言う先輩は……大掃除はきちんとする人でしたね」

「今年は仕事時間が長くなったから、休日に纏めてしないと……。場合によっては休日もFGOで潰れるから……大掃除が1月中旬まで長引くとかないよね?」

「それは先輩の頑張り次第です」

2020年ネット流行語100選

年末も近づいて来たので今年のネット流行語が発表されました。

なんと5/100で入ってます!!

一ゲームとしては凄い影響力ですね。

U・オルガマリー

ディオスクロイ

アルトリア・キャスター

星間都市山脈オリュンポス

宇津美エリセ

エリセは意外過ぎる。

FGOでのコラボイベントで上がったのか、それともrequiem2巻で上がったのか……。

どっちなんでしょうね？

ディオスクロイ、オリュンポス、オルガマリーはそれなりに妥当で

すね。

どれもオリユンポスにて話題になった単語です。

しかし……ウルトラ・オルガマリーが入って来るとは……。

約5年ぶりの復活ですからね。

それだけ衝撃的なシーンだったから……。

アルトリア・キャスターは……うんぶつ壊れ。

エクストラクラスを除く唯一居なかったクラスのアルトリア顔の実装ですし、2部後期PVの時点でかなり話題が強かった。

でも、そんなの序章に過ぎなかったんだよね。

5周年で実装されてスキル構成が知れ渡ってから人権鯖へ。

宝具での粛正防衛が無敵貫通すら防ぐと分かってからはぶつ壊れ

へ……。

今年のFGO流行語大賞ぶつちぎりでしょうね。

しかし、まだまだ今年は1ヶ月もあります。

FGOは12月に強いからね。

地獄界曼荼羅の実装も近いですし、(今年は分からないけど)クリスマスイベントもあります。

今後のFGOはますます楽しみです。

マスターミッション

月曜日なので更新です。

地獄界曼荼羅が来るとは言え、そこまで難しい感じでもないですね。

クラス別に倒せ、善と悪それぞれ倒せ。

クラス別は種火周回で良いですし、善悪も最前線マスターには地獄界曼荼羅で、それ以外のマスターでの対象鯖は沢山います。

自分は地獄界曼荼羅を突っ走るの、多分適当にしても終わるかな？

今日の更新

生放送まで何もないと思うかもしれませんが、今日は絶対に更新が

きます。

何故なら月末だからです。

12月の交換券で交換出来るアイテムの発表ですね。

何が来るか楽しみですよ。

個人的には在庫数が少ない素材がいいなあ。

その他、12月のアップデート情報とかもあるかもしれませんね。

早いでしょうが、地獄界曼荼羅の時にアップデートがありますからね。

ここで一緒にアップデートしても十分です。

ただ、今年はまだクリスマスも残ってるからその時になる可能性もありますけど……。

では、夕方更新を待ちましょう!!

夜勤なのでお昼更新は流石に見れないよ…。

1093 2020年11月30日③「暇（その自由を噛み締めろ）」

「冬のユガ祭り開催!!いえ〜い、垢BANされたマスターさん見てる〜?」

「先輩、寝起きでテンションが上限突破しております。普通は逆ですのに……。あと、そもそも利用規約に違反するような方はこの日記を読まないかと」

「うん……。よく考えたらそうだったね。冷静になったよ。というか眠いから早めに情報見て時間まで寝よう」

「また寝坊しますよ」

「た、タイマーかけてるから大丈夫……」

冬のユガ

17時に冬のユガこと冬のBAN祭りが開催されました。え?どつちも正式名称ではない?

こまけえ事はいいんだよ。

今回の対象アカウントは1つのみ。

なんか少なくなってきたイメージ。

運営さんがある程度対処出来てきたからかな?

それとも垢バイヤーや一時期休んでるだけ?

サイトの広告とかにも出現するからその対処してほしいよね。

Twitterとかでも調べれば出るっちゃ出るし……。

まあ、ヤル方が悪いんだけど。

12月交換券

指輪、ランタン、毒針です!!

在庫調べたらどれも少ないよ……。

確かに少ない素材をお願いしたけど、三つとも全部なのは選びにくい……。

何時も通りプレボに貯蔵して、交換期限が近くなるか必要に応じて取り出します。

メンテ

やっぱり今日は告知来ないか。

ホントに最近のFGOはメンテに関しては前日告知に変わったよね。

会社の都合なのかな？

それもとリング会社がゴーサイン出してくれないせい？

もしかしたら生放送日にメンテ来ないで、実装が金曜日って可能性も……。

あんまり考えたくないけど、個人的には嬉しいね。

って考えてたら土曜日キヤメロット公開やん。

金曜日実装なら、夕方から地獄界曼荼羅攻略してそのまま映画へゴー？

金曜日は鬼畜スケジュールになるか…。

後思ったのが、2日からはキヤメロットキャンペーンで地獄界曼荼羅は一週間後。

……開幕直前キャンペーンが来てるからないか。

アーケード

月一霊衣でセイバーオルタとキヤスニキが追加されてますね。

オルタに関してはいつかの英霊旅装の衣装で、キヤスニキは眼鏡をかけただけ。

この扱いの差よ……。

まあ、アケ版は本家にできないことをするみたいですから…。

そもそも家から出ないといけない点や、地方民はそもその場所が少ない点で総数少なそうですしね。

アプリゲームとは言わないけど、据え置き型で発売したらもう少し違ったんじゃないかな？

エルメロイの冒険

事件簿が完結して新しいシリーズが開幕したみたいですね。

事件簿とか懐かしいなあ。

アニメに合わせて買ったけど、アニメ分までしか読んでない…。早く読まないと。

後、表紙に凛っぽい人が見えてますね。

巨乳なので別人では？と討論されてるし……。

では、明日のメンテ情報を待ちます。

1094 2020年12月1日「カルデア100レベ鯖鑑賞会」

7時前

「19時更新とか予想出来るかよ……」

「最近はその時間もありますからね。やはり寝るべきではなかったかと」

「二度寝って気持ちいいよね。」

「というか、帰ったら「#カルデア100レベ鯖鑑賞会」なるものがトレンド2位を獲得してただけ、何があったのか?」

「誰かしらのマスターが引っ張りだしてきて、それに便乗するマスターが多かったのでは?先輩も便乗してますし」

「やっぱり考える事はみんな同じなんだね」

リツイートキャンペーン

生放送恒例のキャンペーンです。

7万リツイートで石12個配布と、ここもいつもと変わりないですね。

恐らく本放送が始まる前に達成していることでしょう。

ストーリー更新だからもう少し多くても良いのよ?

カルデア100レベ鯖鑑賞会

なんか帰ったら流行ってた。

誰が音頭を上げたのかは分かりませんがいい機会なのでうちの100レベ鯖をお見せしましょう。

・イリヤちゃん

元祖推し鯖。

一番初めに聖杯を捧げた。

三蔵ちゃんの方が火力が出てイリヤちゃんを使います。

次に復刻が来たら宝具マまで引きます。

・エウロペ様

二番目に聖杯を捧げた鯖。

押し鯖に捧げようと思っっているも、中々捧げられずにいた聖杯を衝動的に捧げて100にした。

1体に7万はホントに地獄を見た。

★5鯖配布なら一択。

ピックアップが来たらイリヤちゃん貯金に影響しない程度で宝具マ目指します。

・水着イリヤちゃん

発狂した鯖。

実装時に即座に宝具マにしてレベルも100へ。

金フオウは最優先で振り込んでます。

来年は引かない。

・シトナイちゃん

一体が長かった……。 (5万ほど)

キヤストリアの登場で連射に磨きが掛かったので宝具レベルも上げたい。

・ねろちやま

声が良き。

パドルパドルは中毒性あります。

★4配布で着実に宝具マへ進めています。

・嫁ネロ

全体でも単体でもねろちやまを使える最高のヴァージョン。

通常と合わせて3万かかった。

・ライネス

事件簿コラボ時の生放送の披露にて一目惚れした。

5万いれてようやく一体。

ライダーのサポートとしてかなり強い。

こう見てみてる全員押し鯖ですな。

まあ聖杯は愛で捧げる物だから……。

因みに在庫で10個残してますが、サントイリヤが来た時用。

しかし、実は一人だけ聖杯を捧げた鯖が残ってるんだよね。

一個だけ捧げて、押し鯖終わったら入れようと思ってる性能鯖。

……初期から攻略を支えてきてくれてるオルタニキです。

ホントに強いからなあ。

後、こうして課金額を振り返ると分かるけど……押し鯖程金がかかる。

一番安いのが水着イリヤちゃん、その他は3万入れないと一体も出てませんからね。

通常イリヤちゃんを宝具マにしたら他の鯖様に再び貯金ですね。

では、夕方更新にてメンテがあるかどうか？

1095 2020年12月2日「メンテ……無し？」

7時前

「昨日に引き続き寝てて更新見てなかったマスターです……」

「お布団が気持ちよかったですね。寒いので分かります。さて、昨日の情報は見ましたか？」

「うん、見たよ。情報が無い事を見たよ。……メンテ無しって今日中に実装来ないの？」

「一応メンテ無くても実装は出来るはずです」

「そうだね。前回のメンテ時に仕込んで置いて、今日はデータ更新すればいいだけだもん。……でも、ストーリーの更新でメンテ来ないって嫌な予感がしてならない」

「具体的にはアトランティスですね」

「リング会社の怠慢があ……」

メンテ無し

と言うわけでメンテ情報は来ませんでした。

朝になっても来てないということは、今日はメンテ無いのは確定ですね。

これでメンテ来たら詫び石が大量になりそうだけど……。

一先ず、お昼に一旦起きる必要はなくなりました。

お昼過ぎに起きて生放送に備えたいと思います。

メンテが来ないということは、地獄界曼荼羅は今日中に実装されるのか？

謎です。

データ更新だけでなんとかなるようなものなのか？

分からないので何とも言えないですね。

ただ、メンテが来ないから今日中に実装の可能性は低くなりました。

個人的に最高な木曜日開始の可能性が見えて来たぞ!!

ただ、金曜日の可能性もありますけどね。

その他、映画キャンペーンを今日開始して、一週間お茶を濁す可能性も否定出来ない。

まあ、直前キャンペーンが金曜日に終わるので流石に来週実装はな
いかな？

一先ず、今日実装の可能性が低くなって万歳。(仕事のせいで攻略
出来無い為)

呼符10枚

仕事終わってからトレンド入りしててビックリしました。

そういえば、今日連続ログインボーナスの最終日でもらえたね。

これはリンボを単発で引くために取って置きます。

頼光ママや金時も欲しいけどね…。

850日

昨日のメンテ来ない情報で分かりませんが、地獄界曼荼羅実装日

(予定)に連続ログイン850日達成です!!

これで石30個ゲット。

これでリンボを引き当てたい。

今年最後の連続ログインおこずかいの日でした。

今回は21年1月21日です。

時期的にはお正月イベントの最終日らへんかな？

お正月鯖を狙う最後のチャンス!!

育成

種火周回しまくった結果、ようやく手持ちが溢れて来てました。

これで溢れて来る分を育成に回せます。

手始めにエレナを最終再臨、美遊を第三再臨させました。

美遊は第三再臨姿が一番好きですな。

和服幼女とか最強過ぎない？

イリヤちゃんでも是非ともよろしくお願いします。
美遊がレベマになればようやく魔法少女パーティーが組めるね!!

締め

スタミナ回収も完了して18時以降に全快です。

生放送後に全快するように調整するので、あと一回種火周回したら
終わりですね。

それでは、12時間後の生放送を心して待ちましょう!!

1096 2020年12月2日② 「生放送!!」

「そう言えば12月来てたね。今更ながらマナプリ交換したよ」

「色々あつて忘れてましたね」

「そうだね。この呼符と種火はリンボ用だね」

「先輩、リンボリンボ言ってますけど、そもそも召喚できる可能性はあるんですか？」

「だ、大丈夫。石の貯蔵はそれなりにあるし、最悪魔法カードを使えば召喚出来るはず」

「そもそも実装すら確定してませんかね？」

マナプリ交換

忘れてました。

呼符は勿論、種火、銀フォウ君も全部交換。

また一から種火のプレボ貯蔵を始めないとね。

マシユの12月ボイス

月一で更新されるマシユのボイス。

マナプリ交換同様に忘れていたので聞いてきます。

・クリスマス

サンタについて明言。

クリスマスイベントは開催される可能性が高そうです。

もしかして巷で有名なリンボサンタ？

・平安京

地獄界曼荼羅実装だかね。

ちよつとした小ネタ……と思わせてストーリーに関わって来たり？

・アタッカーとサポーター

援護職としてキャスター編成しろよ？だそうです。

人権鯖にはこれからも過労死してくださいと、運営からのお達しですぞ。

では、生放送前にやり残した事も終わらせたので、生放送行ってみよう!!

事前放送開始!!

リツイートキャンペーンの広告から二部後期のPV、FGOWのア
ルバム試聴垂れ流しですね。

事前放送の時点で「FGO生放送」がトレンド入り!!
流石ストーリー更新は皆燃えてるんだね!!

続いてはキヤメロツトのPV集。
公開が楽しみですね!!

さて19時になりました!!
まずはこの方、梶田さん、川澄さん、赤羽さん、水島さん登場。
ファン粹草
一プレイヤー目線で語ってくれるのは良き。

リツイートキャンペーンは既に達成。
匙です。

今回は茶番は無さそうですね。
ゴリラと知性…。
ガヴェインに対する風評被害が大きい。
あの戦いと強化がね。

キヤメロツトについて。
ほんとに鬼畜だった…。
フレンドが頼れなくなるのは辛い。
オルタニキが頑張ってくれました。

ガヴェインとアモン・ラーは詰んだ。

ラーとか毎ターン回復の量がエグすぎるんじゃないや。

6章の強敵

やっぱりガヴェインだよなあ。

兎に角硬い上にチャージが速すぎる。

他の円卓はまだ勝てた。

自分は4年遅れで一部は攻略だからなあ。

オルタニキマーリンが強すぎた。

続いて映画関連!!

既存の情報はもう良いよね。

独白もいい歌だよね。

躍動合わせて是非とも欲しい。

が、お金がなあ。

先着でステツカー特典!!

やったぜ!!

明日の朝に石取るから多分貰える!!

ゲーム内キャンペーン!!

概念礼装来ちゃ!!

どれも最高ですね。

やっぱり王とベヴィーかな？

そして、何も言われていないのに星4配布がトレンドに
どれだけ期待されてるんや!!?

映画観た後そのまま前売り券買おうかしら？

金は…まあある。

リンボにどれだけ吸いとらえるか分からないけど。

公開直前PV!!

曲が!!?

続いてプロジェクトインフォメーション

という事は……金沢さんきた!!

バスター石倉さんは……うん。

年末特番来た!!

既に休み希望は出してるぞ!!

時間もいつも通りですね。

ゲスト等も豪華ですね!

今年公開された映画のトークや今後の fate ゲームなどね

FGOのショートアニメ!!

今年もリオか!!?

……分らん。

カニファン!!?

自分のタイプムーンの入り口であつたあの作品か!!?

商品紹介。

事前放送で楽曲聴いてみたけど、出来はかなり良かったね。

余裕があれば買いたいけど、やっぱり買わないんだろうなあ。

グッズは余裕ないですね。

キヤメロット関連ね。

イリヤちゃんならから買った。

概念礼装画集か。

資料としては普通に欲しいね。

買うタイミングがつかないけど。

表紙も良き!!

おっと!!?

冬祭りか!!?

今年はオンラインね。

メインビジュアルは神

部屋着が良すぎる。

開催地

うん、どこも近くない!!
地元にも来い。

1月17日に17時から生放送ね。
オケ覚えた。

休み希望出しておきます。

期間的には正月イベントの次ですね。

ほんへ来た!!

カノウさん登場!!

可愛い。

キヤメロットの公開記念キャンペーン!!

金曜日の夕方からか

で週替わりのログインで礼装プレゼント

ベデイの霊衣追加!!

執事とは分かってる!!

地獄界曼荼羅は……振り返りかよ。

映像

PV来た!!

若武者!!? 四天王1s!!?

金時!!?

最高でした。

平安時代は日本最後の神秘なのね。

プロローグ来た!!

特異点発生で平安京へと

聖杯戦争が発生!!?

まーたやばそうな内容やな。

バーサーカー金時!!

霊衣なのね!!

関連情報!?

マスターレベル上限解放!!

160まで!!

やったぞ!!

新規鯖来た!!

え? 晴明?

あ、渡辺綱!!

星4セイバーなら当てやすいぞ!!

で星5は?

リンボ来た!!

補助宝具か??

星5アルターエゴね。

真名は蘆屋道満。

待って!!?

愛歌ちゃんの礼装可愛いすぎない!!?

テレビcm

まだ出てない鯖が一人!!

おそらく彼女でしょう。

配信日は…今日じゃない!!

やった!!

金曜日にやります!!

ひとまず目論見通りでほっとしています。

最高でしたね。

ひとまず明日は休みます。

金曜日に突っ走るぞ!!

まだ情報…:ステラのモーション、宝具演出リニューアル来た!

やっぱり来るよね。

続いてベディもリニューアル!!

さらに青梓も無くなつていくみたい!

まだクリスマスが残ってるよなあ。

開発頑張ってるみたいです。

やったね。

1097 2020年12月2日②〜3日「生放送纏め」

「最高の開幕日だね!!」

「そう思ってるのは先輩を入れる一部の夜勤労働者だけですよ」

「それでも少なからず居るんだよあ。一先ず情報見ていこうか」

「ゲームだけに関してはそのままで多くなさそうですが……」

「地獄界曼荼羅の予想が長くなりそうだね」

「サクサク行きましょう」

キヤメロット公開キャンペーン

やはり来たね。

完全版ではないかも知れないけど、生放送中に発表された情報見ていきます。

開催期間は金曜日の夕方更新から元旦のお昼まで。

意外と長い……と思ったらログインキャンペーンが長いのか。

公開記念週替わりログインボーナス

映画キャンペーン恒例の奴です。

毎週土曜日のログインでゲットできます。

・1週目『穏やかな歩み』

ベデイとアルトリアと時計塔

ロンドンを散策しているお二人です。

アルトリアの食歩歩きに付き合ってるベデイが何とも……。

・2週目『夜空に祈りを』

ニトクリスと三蔵ちゃんにマシユがクリスマスキャンドルを囲んでますね。

時期的にクリスマス?って思ったけど、一週間早いよ。

今映画のヒロイン達ですから、需要はありそう。

・3週目『偶の一興』

コアラを抱いているオジマンと……あつ君がカンガルーと対峙してる!!?

珍しい組み合わせですね。

というかあつ君がこんな姿だなんて珍しいにも程があるぞ。

・4週目『ランチは軽食に』

何かとコンビを組まされるガヴェインとモーさんの兄妹です。

ガサツなモーさんにハンバーガーはあってるね。

どれも素晴らしい礼装ですが、効果はいつも通りなはずですので、

マテリアルに保存したら経験値に変えるマスターが多そう。

自分は保管庫が空いてる内は売りません。

ベデイの霊衣追加

元から執事姿が似合っているベデイが霊衣に。

女性の方に大人気ですよ。

自分？

セイバーは初期から過剰戦力だったので育成が終わったのは最近ですね。

ウインターキャラバン

毎年恒例の冬祭りです。

コロナの影響で今年は無くなるのかな？と思ってましたが、今年も無事に開催するみたいです。

なんと今年はオンライン形式!!

開場に行けないマスターも十分楽しめる様になってるはず!!

会場は全部で3箇所。

滋賀、福島、鹿児島です。

まあどこも難しい距離だよ。

しかし!!

滋賀県で行うキャラバンは1月17日。

勿論生放送に向けて休み希望を出したいと思います。

日曜日でも仕事なんだよ!!

恐らくですが、正月イベの次のイベント情報が来ると思います。
20年の時はアマゾネスイベントのチラ見せでしたっけ？
来年も塔イベ期待してます!!

大晦日特番

毎年恒例で日付と時間も分かっていたので、数ヶ月前から休みの希望を出していました。

これを見逃すわけにはいかないよね。

福袋も新年とともに引きたいと考えてます。

新アニメーション。

一体何ファンなんだよ。

締め

では、一先ずこの位にしたいと思います。

地獄界曼荼羅については仕事が終わって、映画館で席を予約してからですね。

ネット予約は登録とか色々面倒でしなないです。

そもそも映画を見に行くのが珍しい位いからね。

今年は2回目だけど……。

1098 2020年12月3日②「地獄界曼荼羅の
情報」

「お仕事終わったー」

「お疲れ様です。情報はある程度まとめておいたので時間短縮にお使
い下さい」

「流石頼れる後輩。ストーリーでもリンボにブラックバレット頼んだ
よ!!」

「リンボに対する殺意が見え見えですよ」

「下総国から始まり、インド、オリュンポスでの事は忘れないぞ!!」

地獄界曼荼羅

遂に来た5・5章!!

バナーはバーサーカー金時の新霊衣!!

章の紋章はおそらく陰陽師の星だね（正式名称忘れた）

プロローグ

時系列はもちろんオリュンポスから逃げた後。

人類史が無いのに人理崩壊の危機とは!!?

どうせリンボが何かしたんだろ？

レイシフト先は平安時代の京。

聖杯戦争が行なわれていたらしい。

聖杯戦争って長くても200年かそこらじゃなかったけ？

あくまでも「聖杯戦争を模した」ね。

開幕日時

生放送からの即時実装かと思いきや、自分の予想が当たって4日の
夕方更新から。

恐らく直前キャンペーンが終わってメンテ、そこからの実装になる
ね。

キチンと開幕から参加可能で嬉しいね。
終わるまで走ります。

参加条件

勿論オリユンポスクリアマスターのみ。

1. 5部は必要ないけど下総国の内容を含むと注意書きもありま
すね。

生放送配布石

いつもの生放送のリツイートキャンペーン達成にあたって石12
個配布されています。

既に受け取ってますが、受け取り画面が毎度ながら良いよね。
これはガチャ用の石にします。

金時霊衣

金時の霊衣実装!!

生放送時にアドベンチャーパートを見せられてたまげた奴です。
解放条件は未だに不明。

恐らく地獄界曼荼羅を一定以上クリアしたらゲットできるんじゃないかな？

バンドナで髪を上げて後ろに流す感じがまたカッコイイですね!!
これでまた一つ金時が欲しくなって来たじゃないか!!

運営さんは賢いな…。

マスターレベル

アナスタシア実装時の上限開放が来て以来、2年半ぶりの解放で
す。

これで最大で160へ!!

箱イベでちょうど150になっていたからタイミング的に最高で
すね!!

ただ、レベマまでの道のりが長いぞ……。

新鯖実装

新鯖は今のところ2体のみです。

★5アルターエゴ『蘆屋道満』

リンボの真名です。

平安時代に実在したとされる陰陽師であり、安倍晴明と並べられて有名な人物です。

個人的には「どうまん」で某動画サイト最古の動画の「ドーマンセーマン」が思い出します。

宝具演出のチラ見せでは、敵全体へのデバフっぽかったですね。

まあリンボはそんな感じがしてたよ……。

★4セイバー『渡辺綱』

雷光四天王の一人です。

自分は歴史に詳しくなかったのと、頼光さんが実装された時期のイベントに参加してないのでその存在は名前だけ知っていた感じですね。

セイバーと言うだけであまり惹かれないですね。

リンボ狙って出てくれたらいいですね……という感じです。

まあ、ストーリー読んでら欲しくなるんだろうなあ。

ガチャは地獄界曼荼羅をクリアしてから引きたいと思います。

……もしかしたら先に数回引くかもしれないですが。

まあ、引くことだけは確定ですね。

ただ、今後の事（クリスマスイベントや年始ガチャ）を考えたら1万が限度かな？

無償石もそれなりにあるので出来れば欲しい。

今年はガチャ運が良いので頼んだぜ!!

締め

では、次回はCMを視ていききたいと思います。

1099 2020年12月3日③「地獄界曼荼羅テレビCM」

「嬉しい誤算で石10個!!やったぜ!!」

「良かったですね。これで課金を控えてくれると良いのですが……」

「それはガチャに言ってくれるかな?出たら直ぐに止めるからさ?」

「確率次第ですね」

「ホントに天井が無いのは辛い」

Twitterフォロワー180万人突破

お昼の11時頃かな?

前回投稿し終わってベッドでゴロゴロしてる間に来たみたいです。

お知らせ事態は家族マスターの情報で知っていました。

プレゼントは毎回おなじみの石10個!!

これは昨日の生放送や明日のメンテで25個は確定!!

5個は何とかひねり出せるから実質30個配布ですね!!

200万人突破した時は30個配ってくれないかしら?

メンテ

やっぱり明日のお昼に来るらしいです。

キャンペーンが終わるし地獄界曼荼羅もくるから当たり前ですね。

内容としては、地獄界曼荼羅の追加、平安京ピックアップの開催、

キヤメロンキャンペーン開催、地獄界曼荼羅直前キャンペーン終了、

新鯖追加、新概念礼装追加、マスターレベル上限開放。

生放送で来た内容と一致ですね。

詳しく見ると、アーラッシュとベデイのモーション改修もこのメンテで行われるみたいです。

地獄界曼荼羅テレビCM

では、早い所終わらせて残りをダラダラしたいです。

流石に一日経つと情報も出そろってるしね。

注意書き；某こりやさんの考察動画はまだ見てないです。

1～2秒

初手で橋のシーン。

誰かの背中と茨木童子が対峙しています。

謎の人物が刀を抜刀して……（恐らく）茨木童子の腕を切り裂きます。

正面にカメラが戻って、初登場の渡辺綱!!

実史に茨木童子と渡辺綱の伝説とかあったけ？

ホントに詳しくないからな。

開幕から飛ばしていきますね!!

3～7秒

場面が移って金時が疾走するシーン。

これは……渡辺綱と戦ってる？

同じ四天王なのに……ストーリーでどう展開してくるのか楽しみですね。

カメラが上空に回って、満月と段蔵ママ。

絡繰り忍者っぽく砲弾を撃っています。

その弾は渡辺綱付近に着弾。

……あれ？

メデア・リレイが居る？

7秒

青い背景に『武士』の文字。

今回のキーワードっぽいですね。

まあ平安時代は武士が登場し始めた時期ですからね。

8秒

頼光さんが佇んでいる。
影が反対方向に伸びてますね。
これ、顔の方向が逆なので別側面をイメージしてるっぽいですね。

9秒

何処か重要そうな雰囲気のところを蘆屋道満が歩いている。
すまし顔しやがって!!

9秒

今度は赤背景に『妖』（あやかし）の文字。

下側には『XXX?』の文字

武士の時とは全く違った雰囲気を出しています。
一部では、完全体タマモを意味してるとか……。

10秒

上記の一瞬を挟んだ後、全体的に暗くなったリンボ。
目を開いて、口元も上がっているので先程とは全く違った印象を受
けますね。

10〜11秒

満月を背景に酒吞童子と……謎の人物が移ってます。
初見で見た時はパラケルススと思ったのですが、新鯖の可能性も否
定できませんね。

11秒

赤背景に『鬼』

下側には鬼の英語？（英語は絶望的な成績だった）
でも鬼ってオーガだよな？

12〜15秒

茨木童子が炎を出して、その後ろから……いや、これはシーンが変

わってるのか？

微妙な流れですね。

一応同じシーンとして考えます。

炎の後ろから酒呑童子登場。

走っていて、金時を吹き飛ばします。

迫力があって良いですね!!

場所は……どこかの屋敷みたいです。

15秒

暗い中、蠟燭の火に灯される中書物を綴る紫式部。

ふと顔を上げます。

ここが今回の萌えポイントの一つ!!

和服美人って良いよね。

状況からみて生前なのかな？

15～16秒

暗転して光る眼と巨像。

時代と場所に全く似合わないバベツジさんの登場です。

……古代兵器みたいなのリ？

16～17秒

またもやシーンが変わって今度は満月と美女……パリピギヤルの

清少納言じゃねえか!!?

この子、和服なら好きなんだよな。

18～19秒

返り血を浴びてる茨木童子。

両手を視て血迷った目で発狂してるので、何やら不本意で起こった
事故の場面でしょうか？

カットが変わって、涙を流しながら雷を迸る頼光さん。

これも、不本意の覚醒？

またもやカットが変わって、今度は血涙を流して目を光らせる鈴鹿御前。

この三人の変わりようはかなり重要そうです。

20〜23秒

髑髏で埋め尽くされた場所で戦う二人。

金時と牛若丸オルタ（諸説あります）です。

戦闘は激しく、戦っている双方は笑みを浮かべて楽しそうにしてますね。

……というか牛若丸オルタ!!?

バビロニアで無限増殖したあの!!?

ここに来てそこまで伏線にして来るのかよ!!?

23〜25秒

いよいよ大詰め!!

角が特徴的なボスっぽい鬼です。

巴さん、茨木童子などの予想がありますが、新鯖なのは殆ど確定でしょう。

ピックアップ2かな？

25〜27秒

最後に平安京が遠目から映し出されています。

ええ……空想樹みたいなヤバイ奴生えてんじゃん。

月っぽいヤバいもの空に浮かんでるよお……。

そしてタイトルが映し出されて終わりですね。

27〜30

っと思いきや!!?

あれはオリュンポスで見せてくれた金時の第二宝具じゃないですか!!?

今回もロボなのか!!?

という感じでした。

いや〜〜30秒で盛り込み過ぎでしょ!!?

これまで登場していた鯖が変わり過ぎてますし、新鯖の影も見える

!!

いよいよ明日スタートなので楽しみですね!!!

1101 2020年12月4日「メンテだぞ!!」

10時半過ぎ

「キャスターピース周回は楽しいなあ……」

「全く楽しそうではない顔ですが……?」

「いや、沢山落ちた時は楽しいんだけど、全く落ちない時は何回も続く時は落ち込むよ……。そろそろ変則周回作っても良くないですか?」

「私にそれを言われましても……来年の周年を待ちましょう」

「お正月に来てくれても良いのよ?」

ピース周回

メンテ前にスタミナを使い切ります。

き金曜日はキャスターピース周回の日ですね。

全部で30個必要で現在10個。

先は長い……。

変則周回作ってくれて、最低でもピースは確定で落ちる様にしても
らいたい。

モニュメントよりも足りないってどういうことだよ……。

(冷静に考えてみると、ストーリーなどの鯖戦ではモニュメントが
確定で落ちたりしてますな)

地獄界曼荼羅の予想

前回のCMを振り返って見た時に忘れてた事が一つありました。

それは酒呑や茨木、渡辺綱の手の甲に令呪らしきものがあったこと
です。

プロログでも聖杯戦争を模した、と書かれてあったしね。

年代も1008年らしいので、その時代を生きていた鯖が生前の姿
で登場する可能性も否定出来ない。

その辺りがどう絡んで来るのか非常に楽しみですね!!

では、メンテを待ちましょうか。

13時

無事にメンテが開始されました。

アップデートは45分頃かな？

13時36分

アップデート来ました!!

最後に確認したのが33分だったので、3分間の間に来た感じですね。

……一体何と対戦してるんだろう？

地獄界曼荼羅開幕

ストーリー更新に至りまして、今後の更新予定と注意事項を述べさせていただきます。

まず18時更新と共に走ります。

ガチャを先に引くかは未定です。

ノンストップで走り続けますので、休憩は基本的に無しですね。

ストーリーも読みたいので6時間以上はかかるかな？

敵編成だけは確認しますが、それ以外はネット断ちで情報は断たせてもらいますね。

日記では何時も通り、リアルタイムでバトルについて書いていきますと思います。

ストーリーに関する感想は最後に纏めてですね。

攻略中に来た感想は返すかどうか半々かな？

気分転換に返すつもりではいますが、ストーリーに関するネタバレは止めて頂きたい(どの口が言ってるんだか…)

同時に開催されるキヤメロンキャンペーンですが、そちらは地獄界曼荼羅クリア後に見ていきたいと考えてます。

事前情報と全く変わりが無ければ(週替わりログインキャンペーン

とベデイ霊衣&モーション改修)何もリアクション起こさないと
思うけど……。

★4配布あるよなあ!!?

では、地獄界曼荼羅を楽しみましょう!!

第2部 第5. 5章 「地獄界曼荼羅 平安京 轟雷一閃」開幕

1102 2020年12月4日② 「地獄界曼荼羅攻略」

「先輩、15分前ですが用意はで来てますか？」

「スヤア…」

「このタイミング寝てます!!?先輩メンテ明けますよ？」

「ハッ!?寝てた!!」

「ええ、ガッツリと寝てました。私が来なければ危なかったですよ」

「そうだね……。マッシュに感謝!!つと、そうこうしてるうちに時間が…」

「急いで攻略体制に入りましたよ!!」

と言うわけでメンテ明けギリギリまで寝てた自分です。

タイマーかけてて本当に良かった。

ホントならお風呂も入りたかったんだけどね……。 (明日あの朝一で映画行くから時間が)

さて、メンテ開けたのでタイマースタートです!! (RTAじゃない)

スタートからCMが流れてあちい!!!

そして、やっぱり黒孔が地獄界曼荼羅になった!!

開幕は……。一先ず手持ち分の石を溶かしましょう!!

11連目

アリス礼装

シンジ君

ぜっちゃん

虚数魔術

蘭陵王

ええ。

礼装沢山で鯖も出てるけど物凄く残念な結果。

あ、★3新規礼装出てるね。

22連目

ダーニツクおじさん

龍之介

コードキヤスト

おっと、かなりヤバいゾ。

33連目

原始魔術

アトラスのくく

500年の妄執

ンン!!!

やっと妄執出てくれた!!

が、そうじゃないんだよなあ。

心なしか、フレポでの金種火の出が物凄く悪いです。
今引くべきじゃない?

44連目

カリヤおじつさん

ジャンヌ礼装

金回転セイバーピース周回!!

蘭陵王……秦で欲しいんだけど?

新ダーニツクおじさん

爆死が続いてますね……。

55連目

初っ端から渡辺綱来た!!!
当たってくれて良かった……。

66連目（呼符）

優雅垂れ

アリス礼装

のみ……。

77連目（呼符）

龍之介

アリスフイール

ウエイバー

ピエロ

なんかZeroコラボ始まつてるんだけど？

う〜ん。

無課金だとこんなものなのか？

愛歌ちゃん礼装も出なかった。

攻略開始

出だし最悪ですけどね。

まあ綱が召喚出来ただけでもいいでしょう。

というか、蘭陵王二枚は確率悪すぎでしょ？

同じすり抜けなら別の鯖が良かったぞ。

はい、ではスタート。

タイマー計測開始。

ストーリーに関しては何と触れないようにします。

バトルだけだね。

開幕だけで10分超えるって……こりや時間がかかりそうですね。

開始27分でようやく初バトルへ。

異聞深度はE―とAを行き来してたね。

場合によっては簡単で、場合によっては難しい事を示してる？

それでは攻略を本格的に開始します!!

締め

っと、今回はこれにて終了。

リンボは出なかつたけど、まだクリア記念ガチャが待っている!!

流石に1時間遅れ+ストーリー―読むからもっと遅くなれば、攻略情報も最低でも敵編成は出てるよね。

では、頑張っていきたいと思います!!

1103 2020年12月4日③「地獄界曼荼羅攻
略②」

「そう言えば、特異点へのレイシフトって久しぶりだよね」

「そうですね。イベントを含む小特異点なら年に何度かありますけど、本格的な特異点修復となると……約一年と少し前のセイレムが最後ではないでしょうか？」

「うーん、大奥って特異点だったけ？レイシフトしたし移動できたのも自分とマシユと……キアラさんだけだし」

「そうなのでしょうか？」

「まあとにかく久しぶりの特異点修復!!頑張って行こう!!」

「はい!!」

バビロニア修復はもう二年前になるんだよなあ。
懐かしい。

第一幕 寛弘五年、平安京

進行度3

ラフムっぽい敵が来たんですが!!?

敵クラスはランサーの敵が3体。

HPは13万、12万、9万と非常に高いです。

Wキヤスねろちやまで蹴散らしましょうか。

まずはバフって……宝具!!

102万で1ターンキル!!

やっぱりWキヤスは強いね!!

なんか、虹の糸玉という新素材がありますね。

まーた周回しなきゃ……。

進行度4

今度はセイバーとアサシン。

アサシンの雑魚5万が2体と、セイバーの雑魚1体10万。
次にアサシンの坊主21万か……。

初手プラヤヤの、オダチエンイリヤちゃんWマーリンで終わりかな？

オダチエンするのはマーリンとマーリンの方がカリスマを両方に配れて火力も上がるか。

Wマーリンでカリスマってプラヤヤ。

セイバーだけ残ったけど、後続殴りで無事に突破。

続いてイリヤちゃんの宝具!!

29万楽勝!!

第二幕 平安武者

進行度1

メデイアリリイと渡辺綱戦

2ゲージあつて12万と23万

2ターンで終わるらしいが……別に倒してしまっても構わぬのだから？

Wキヤス武蔵ちゃんていきます!!

綱にはクリ発生アツプとダメカがついてますね。

まあ武蔵ちゃんやって下せえ。

うくん、ブレイクならず。

まあ仕方ない。

もう一発宝具撃ちましょう。

今度は無事にブレイク。

何もなく戦闘終了。

進行度3

金時ゲスト来たく!!

敵は骸骨兵無限沸きと綱。

綱を撃破で終了っぽい。

HPは24万。

超人オリオンで殴りますか。

サポーターはマーリンとアマデウス。

よし、超人オリオンのバスターカードがありました!!

マーリンバスター、超人オリオンのクイツクバスターで綱を殴る!!

バスターカード一枚で30万とかえぐい。

超人オリオンのカードが無いので星をだします。

よし、今度は超人オリオンのバスターカード2枚あるぞ!!

クリ殴り強い……。

3ターンでクリア。

金時の若武者霊衣解放!!

だが持ってないんや。

やっぱりここは引いておくべきなのか？

締め

と言うわけで今回はここまで!!

もう1時間半も経ってるのかよ。

まだ序盤も序盤やぞ!!?

ストーリーはやっぱり楽しいなあ!

1104 2020年12月4日④「地獄界曼荼羅攻
略③」

「天覽聖杯戦争……まーた聖杯戦争の亜種かよ」

「平安京を舞台に行われる聖杯戦争……。キャスターしかないとい
うのはどういう状況なのでしょう？普通の聖杯戦争は七騎のクラ
スに分かれているのですが……」

「追々分かってくるさ。それに藤原道長って名前も重要だね」

「摂関政治を行った人物であり、この時代の覇者と言っても過言では
ない人物ですね」

「実装は……流石に来ないか」

第三幕 天覽聖杯戦争

進行度3

アサシンの雑魚3体。

それぞれ10万、21万、11万と雑魚でも1部の中ボスクラス。
Wキャス不夜キャスかな？

★5全体キャスタ―では一番強いし……本来なら式部さんが最適
なんだろうなあ。

さて、Wキャスでバフって宝具撃ちます。

50万で余裕……と行きたかったのですが、坊主が残ってしまいま
う一発宝具ですね。

NP回収も普通に強い。

進行度4

セイバーアサシンの雑魚。

7万と5万。

最後にアサシンカメラ22万か。

神ジュナとWマーリンイリヤちゃんだね!!

少し前の戦闘と同じ感じですね。

あ……イリヤちゃん的位置間違えた!!?
バフが乱れるう。

とは言え、この程度誤算なので無事に2ターンキル。

第四幕 銅日記（前編）

進行度1

アサシン2体5万の雑魚とセイバー8万の雑魚が二体。

……Wキヤス武蔵ちゃんが効率良いね。

あ……礼装が黒聖杯だからNP回収が10%貯まらなかった。
殴ってNP貯めて宝具撃ちましようか。
無事に3ターンクリア。

進行度2

今度はアサシンとランサー。

敵HPは低いので雑魚戦。

Wキヤス武蔵ちゃんでおツケーですね。

今度は礼装を天の晚餐に変えておきましょう。

ええ……これでも5%足りないのかよ。

ダメージは足りてるんだけどなあ。

オーバーキルのタイミングか…。

3ターンクリア。

ストーリーだけなのは嬉しいけど長い……。

進行度5

キヤスターの影鯖（恐らくバベツジ）30万とセイバーゴーレム3
万以下が9体。

……スカスカ水着イリヤちゃんかな？

バベツジ様にネモも入れておきます。

まずは水着イリヤちゃんの自バフとスカスカバフで宝具。（凸虚
数）

等倍でも11万は削れました。

50%回収出来ていたのもう一発宝具。

今度はイリヤちゃんの宝具もあるぞ!!

クリ殴りでバベツジ撃破!!

後は宝具を連打するのみ!!

無事に5ターンで終わらせました。

今回はここまで!!

ようやく序盤を抜け出して、目的が見えて来た所から?

まだまだ先は長そうですね……。

*家族マスターは終盤?のボス戦で詰んでるみたい……。

1105 2020年12月4日⑤ 「地獄界曼荼羅攻
略④」

「マシユとは修復できないのか……」

「残念ながらその様です。ですが!!金時さんを味方に加えられたよう
で安心ですね」

「火力面ではね。知識面が欲しい……」

「誰かそちらの面で頼りになる方がいらっしやれば良いのですが
……」

「まあ、段蔵さんもいるから絶望的な状況ではないね」

「そうですね。では攻略頑張ってください」

藤原道長の立ち絵が過ぐに出ちやったね。

が、恐らく現地村人の立ち絵っぽそうなので実装はないかな？

第五幕 鋼日記（後編）

進行度1

今度はセイバーの雑魚のみ!!

スカスカ水着イリヤちゃんんで宝具連射して終わらせませす!!

前回同様スカスカ水着イリヤちゃんんでバフって宝具。

二連射して残り一体。

イリヤちゃんのカードがアーツ一枚しかない…。

素殴りするしかない。

5ターンクリア。

進行度2

スプリガンとマハーナーガですね。

Wキヤス武蔵ちゃんでいきますか。

今回は黒聖杯で良いね。

初手で倒さなければ、マハーナーガが強化解除行うみたいなので

ターゲットはそっちですね。

清子さんはエネミーじゃないみたいですね。

アナスタシア時のカドツクかな？

ギミックでガッツと死亡時に呪い付属がありますね。

さて、バフって宝具……幻想強化も初っ端から発動。

これで削れて欲しいなあ。

43万、ギリギリ残ったか。

しかも強化解除喰らったし……。

まあいい、もう一発宝具撃ってガッツ削れば終わりだ!!

……は？

殆どダメージ与えられなかったんだが!!?

何が起こった？

6ターンと時間はかかったけど無事にクリア。

武蔵ちゃん落ちたけど後衛のヘラクレスが強い。

進行度3

バベツジ戦。

取り巻きにセイバーの雑魚もいます。

武蔵ちゃんを蹴散らして、ネモかな？

武蔵ちゃんには磨製菩薩でセイバーを蹴散らし貫って、ネモにW

キヤスを使いますか。

通常攻撃に火傷付与か……早めに片付けないと。

ではキヤストリアでバフっていきますか。

武蔵ちゃんの宝具で取り巻きを半分削りました。

続いてネモの宝具でバベツジ撃破。

取り巻きは残り一体のみ。

武蔵ちゃんのチェインで終わり。

2ターンキルでした。

進行度4

あれで中ボスが終わる訳ないんだよなあ。

バベツジ戦です。

バベツジは3ゲージ持ちで15万、20万、26万。

取り巻きは雑魚ですが無限湧きで、バベツジが開幕と2ゲージ目にタゲ集中を取り巻きに使って逃げます。

最短を狙うなら、全体宝具、単体宝具、全体宝具で蹴散らすのが一番いいですね。

編成は先と同じく武蔵ちゃんとネモです。

Wキヤスのアーツバフは今度は武蔵ちゃんに使いましょう。

つと!!?

バトル前の演出が凝ってますね!!

だが、今回は武蔵ちゃん前衛固定という縛りはない。

流石に「いざ尋常にオーダーチェンジ」や陳宮で飛ばす、などど運営を攻めるネタにされたからかな？

では、武蔵ちゃんバフって宝具撃っていきます。

おおっと、ブレイクできませんでした。

半分は削れたから上々かな？

二発目撃ってブレイク。

ブレイクで回避を3ターン10回ですか……。

武蔵ちゃんは無敵貫通持ってるけど1ターンだしなあ。

一先ず、もう一発武蔵ちゃんの宝具撃ちます。

無事にブレイク……出来ずに6000残ったよ。

素殴ってブレイクしました。

武蔵ちゃんの無敵貫通って3ターン継続だったのか。

ネモの宝具撃てば楽なのですが、必中は虚数空間か水辺のみだからなあ。

もう一回武蔵ちゃんの宝具です。

Wキヤスバフが切れてるから撃破は無理だから回避を削る!!

火力不足で取り巻き削れないし、タゲ集中忘れてた……。

ああ!!?

キヤストリア落ちちやった!!

バベツジの素殴り痛すぎるよお。

しかし、回避が切れたならこっちのものさ!!

ネモの宝具撃ちます!!

これで倒れなければ勝てない可能性が出てきます。

……1万削り切れませんでした。

が、何故か死んじやった。

……まあ勝てたのでよし。

6ターンクリアです。

1106 2020年12月4日⑥〜5日「地獄界曼荼羅攻略⑤」

「ボス戦がどんどん強くなってる……」

「バベツジ様……。何故私の私の事を……」

「式部さんがマスターだから当然だと思うよ」

「そうなのでしょうか？しかしながら、マスターは余裕がお有りなのですね」

「ま、まあね。こんなのガヴェイン初戦や、オリユンポスの神地獄。その他超高難易度に比べたらね」

「記録は拝見いたしました。良くぞ勝ち星を拾えましたね。香子感服しました」

「財布の暴力もあるし、この先もつと強い敵がいるみたいだからこの程度で根を上げる訳にはいかないよ」

第六幕 友と子（前編）

進行度1

茨木童子とバーサーカーの虎熊童子ですね。

HPは38万、26万と高いですが、バーサーカーなので手持ちの高火力全体宝具で押切ります。

手持ちの全体宝具と言えば……スカスカ水着イリヤちゃんです
!!

茨木はガッツ3回か…。

バフって宝具撃ちましようね。

83万で無事に撃破。

ガッツ3回だけはどうしようもないね。

……イリヤちゃんがワンパンで落ちたんですか？

2ターンキル。

何気に新素材の「鬼炎鬼灯」が出てますね。

これで金素材、銀素材は出たけど銅素材はないのかな？

進行度 2

ランサーの雑魚5体に酒呑童子とパラケルスス。

酒呑童子は2ゲージの15万と19万。

パラケルススは13万のみ。

初手はランサーなのでWキヤスねろちやまと行きたいかったのですが、酒呑童子とパラケルススを考えたら武蔵ちゃんですね。

酒呑童子は毒のスリップダメージに注意しなければなりません。

初手はカレスコとマスター礼装で蹴散らして、2ウェーブ目はWキヤス武蔵ちゃん。

酒呑童子とパラケルススも武蔵ちゃんので出来る限り削ります。

後衛には酒呑童子対策にイリヤちゃん。

殿には両方に有利なシトナイちゃんに凸虚数持たせて置いておきます。

シトナイちゃんは弱体無効持ちだから多少は大丈夫なはず。

一先ず負けはしないでしよう。

……毎ターン確率スキル封印とかあったなあ。

まあ、初手でバフれば問題無し!!

って、初手はバフるつもりなかったんだった!!?

先ずは宝具で突破。

封印来るなよ!!

…よし、来てない!!

Wキヤス武蔵ちゃんです宝具。

今度はスキル封印は考えなくてもいいか。

NP回収はバツチリ。

さて、ボス戦突入。

酒呑のギミックめんどくさいな。

被ダメ時に毒付属、攻撃時に防御デハブ付属。

長引くと厄介ですね。

キヤストリアの宝具も撃って行きましょう。

武蔵ちゃんの宝具で、ギリギリブレイクと撃破には至りませんでし

たか。

もう一発宝具撃ちましょう。

これでパラケルススは撃破。

酒吞童子はブレイクです。

流石にNP回収は厳しいね。

デバフが重なっているのでキャストリアの宝具で精算します。

ここからは素殴りタイム!!

は？

全員へ魅了とか聞いてないぞ!!

宝具喰らうのに何も行動出来ねえじゃねえか!!?

肅正防御は…武蔵ちゃんだけ切れてますね。

ありや？エクストラアタックでした。

まあ、武蔵ちゃん攻撃喰らって落ちたんですけどね。

イリヤちゃん登場!!

頼んだぞ!!

殴ってNP回収していきます。

直ぐに溜まったので宝具撃ちます!!

バフが少ないけど無事に撃破。

8ターンか…まあ、勝てたから良いや。

ボス戦って長くなるよね。

今回はここまで!!

中盤に差し掛かった感じかな？

それでもラスボスや黒幕は見えないけど…。

1107 2020年12月5日②「地獄界曼荼羅攻
略⑥」

「酒呑と一緒にいた謎の鯖はやっぱりパラケルススだったね」

「むう…。どうして酒呑の奴はあんなもやしみたいな奴を従えておるのだ。どう見ても吾の方が強いではないか!」

「天覧聖杯戦争はキャスターしか召喚出来ないからね…。?茨城がキャスター出来るなら話は変わるけど……」

「術者のような小賢しい真似出来るかあ!!吾はもつところ……。どーんツ!!とヤル方が好む」

「同じ鬼なのにどうしてこんなに違うんだろう……。酒呑童子はキャスター霊基あるのに」

「何か言ったか?」

「何も?」

第七幕 友と子（後編）

進行度2

またしても酒呑童子戦。

今度はパラケルススが居ないね。

しかし、先と同じくランサーの雑魚が6体。

武蔵ちゃんて蹴散らしますか。

酒呑童子は武蔵ちゃんが落ちた後のイリヤちゃんに任せます。殿には三蔵ちゃん置いておきます。

それでは何時も通りバフって宝具撃って行きましょう!!

二連射して雑魚を突破。

酒呑童子のギミックは前回と同じですね。

キャスリアの宝具で解除しましょう。

無事にブレイクして後は殴りですね。

半分削って武蔵ちゃんはイリヤちゃんと交代。

早速宝具撃って7ターンクリア。

進行度3

酒呑童子とパラケルススの最終戦。

ギミックに大きな変化はないけど、両方ともHPが多くなってゲージも増えている。

ブレイク時のデバフがえぐいぜ。

キャストリアの宝具も回さないかね。

酒呑童子とパラケルススだけなので全体アルターエゴの……魔神さんかな？

宝具連打はしにくいけど、有利クラスを考えたら……。

殿にはシトナイちゃんかな？

初っ端から全バフ使ってブレイクを狙います。

宝具撃って両方ともブレイク!!

チェイン攻撃と被ダメでもう一発宝具撃てます!!

ここでパラケルススは倒し切りたいなあ。

流石に無理か……。

酒呑童子ブレイクと同時に、毒で魔神さんが。

パラケルススの宝具でキャストリアが落ちました。

前衛崩壊かよ……。

一先ず酒呑童子の宝具があるからイリヤちゃんは無敵。

三蔵ちゃんは即宝具撃って酒呑にダメージ与えます。

バフ無くても10万って流石宝具3。

で、酒呑童子は宝具使わないのね。

パラケルスス先に撃破するか。

絆上げ要員だった綱が落ちました。

まあレベル上げてないから計画通り。

イリヤちゃんの宝具が溜まったので酒呑を撃破します。

無事に撃破して残りパラケルスス1万。

これは勝ったね。

7ターンで残りイリヤちゃんと三蔵ちゃんHP1。

かな〜り厳しい戦いでしたね。

やっぱり難しいね。

今回はここまで!!

これ絶対に朝までに終わらないよお。
出発時間まで出来る限りやりますか。

1108 2020年12月5日③「地獄界曼荼羅攻
略⑦ メディアリリイ&渡辺綱戦」

「これで残るは……何人だっけ？」

「はっ。これまで分かっているマスターは、ト部季武殿、碓井貞光殿、渡辺綱殿、坂田金時殿、源頼光殿、紫式部様、酒吞殿の合計七名全てでございます」

「となると……残りは渡辺綱だけか…」

「そうでございます」

「しかし、これまでの経歴から言って頼光さんとは絶対に戦うんだろ
うなあ。リンボも残ってるし…」

「これからどう動くか話し合いにて相談しなければなりません」

「そうだね。リンボ戦はスカスカカーマで楽勝らしいけどなあ……」

第八幕 源氏会議

進行度1

早速渡辺綱戦。

綱には3ターンの特殊耐性がついてて、1ゲージ目ブレイクで毎
ターン宝具。(恐らくエクストラアタック)

2ゲージ目ブレイクで回避とガッツで無敵貫通が必要になる。

メディアはいる間に竜骨兵を消化してHPを減らして来る。

攻略方法は、メディア削るまではWキヤス武蔵ちゃんですべて的に攻
撃して、綱単独になると必中宝具のクロエかな？

Wキヤスにも相性良いし。

残りは英雄王と超人オリオンのアーチャー火力鯖を置いておきま
しょうか。

英雄王には必中礼装も持たせて置いておきます(超人オリオンは宝
具に無敵貫通あり)

負けることはないはず!!

何時も通りバフって宝具撃ちます。

同時に肅正防御も貼ります。

メデイアリリイはブレイク!!

綱硬え。

NP回収が間に合わず、連射出来ませんでした。

Wキヤスバフが切れたらめんどくさいなあ。

バフは斬れたけど、特殊耐性剥がれたぜ!!

先ずはメデイアリリイは撃破して回復を止める!!

無事に撃破しました。

残りは綱が殆ど残ってます。

つとその前に竜牙兵倒さないとNP吸われるのはキツイ。

宝具溜まったので綱を殴っていきます。

竜牙兵撃破、綱ブレイクです。

普通にダメカが硬すぎるんだよなあ。

殆どダメージ通らないやんけ。

防御無視宝具……エミヤ連れて行けばよかったかな？

あ……綱ちゃんと宝具撃つやん!!

宝具撃つて綱2ゲージ目ブレイクです。

残り1ゲージ!!

だが、前衛は満身創痍だ。

何とか宝具溜まった!!

これで終わってくれえ!!

ダメカで5万しか与えられないってふざけんな!

キヤストリア落ちました。

クロエ頼んだぞ!!

ダメカあ……。

武蔵ちゃんとフレトリア撃沈。

通常攻撃が殆ど効かないんだけど!!?

これは……超人オロンに任せるか。

あ、宝具で落ちました。

こおれえは……コンテ案件?

いやまだだっ!!

ダメカ付いてない状態でクロエと英雄王の宝具が溜まってるぞ!!
これに賭けるしかない!!

……後7万!!

宝具喰らって英雄王落ちました。

クロエ単騎……。

ダメージカットオ……。

負けました。

ダメカ強すぎひん？

ガヴェインかよ。

非常に面倒くさいし、使わなければ腐るのでコンテ石使いますか。

はい、コンテで宝具って終わり!!

これがコンテ石の力や!!

は？撃破でダメカ+宝具とかふざけてんの？

しかも倍率クソだしさく。

キャストリアバフって7万とか設定ミスってんぞ運営。

1109 2020年12月5日④「地獄界曼荼羅攻
略⑧ 鈴鹿御前&米俵戦」

「綱ア……あとちよつとで負けるのが一番辛いつて分からないかなあ!!?せっかく用意した超人オリオンは僅か1ターンで落ちされるし?英雄王の宝具ですら5万とか馬鹿なの!!?」

「……………」

「更にクリ殴り痛いし、毎ターン宝具撃ってくるしさあ?そんなに心の傷を抉って楽しいか!!?」

「先輩、お気持ちは分かりますが、もう少し抑えてはいかがでしょうか?」

「無理……とまではいかないけど、冷静になるよ。……………コンテ石ありがとう」

第九幕 歳殺豹尾（前編）

進行度3

アサシンとセイバーの雑魚戦。

久しぶりの雑魚戦に安堵。

Wキヤス武蔵ちゃんと三蔵ちゃんてぶっ飛ばします。
バフって宝具。

三蔵ちゃんのお陰でNP回収が……アーツバフ切るの忘れてました。

20%足りないとか不覚!!

まあ、時間が少し伸びた程度の弊害です。

バフが無いから純粹な火力で半分。

残り7万を削ってお終いです。

6ターン。

進行度4

同じくアサシンとセイバーの雑魚戦。

前回同様に行きます!!

バフだけは間違えない様にね…。

今度は間違えない様にして宝具連射!!

無事に連射して3ターンクリア。

第十幕 歳殺豹尾(後編)

おつとスタミナが5!!!?

ここは難所でリトライ前提なのかな?

…:ストーリー的にも強敵だろうなあ。

進行度1

鈴鹿御前と米俵戦。

今回は2ともブレイクでクリアみたいです。

Wキャス武蔵ちゃんと行きたいですが、個人的にはバスター宝具の方がいいと思いWマーリン神ジュナ+キャストリアでいきたいと思っています。

鈴鹿御前はブレイク時に弱体解除と宝具を撃ってきますが、マーリンの無敵で大丈夫です。

黒聖杯付けた神ジュナにWマーリンバフとキャストリアカリスマ。

更に、マーリンとキャストリアは絆礼装を付けてダメ押し火力上げ。

これでならいけるはず!!

おつと、メディアリリーの援護で攻撃バフです。

微弱ながらありがたい!!

では宝具撃って行きます!!

…:考えられる最大バフ!!

87万!!

最高ですわね!!

進行度2

難所なのにスタミナ25かよ!!?

簡単だからこそ少なかったのか……。
ギミックは特殊耐性のみ。

ただ、宝具を使った次のターンしか剥がれない……。
しかしながら、HPは両方とも2ゲージのみ。

これは……神ジュナWマーリンで速攻ですね。

後衛にはキャストリア、卑弥呼、超人オリオンでクリ殴り狙います。

あ……戦闘服じゃないや……。

これは……初めの3ターン耐久が難しそうですが？

マーリン落ちた!!

一先ず一発目の宝具を耐久します。

神ジュナの宝具とバスターチェイン攻撃!!

これでブレイク完了。

もう3ターン耐えたら勝ちぞ!!

な、何とか宝具まで持ち堪えたけど……。

耐えました!!

バフが少ないけど宝具は撃つしかない!!

半分削れてくれただけでもオツケーです!!

あ、神ジュナ撃沈。

しかししかし!!

卑弥呼、キャストリア、マーリンの超耐久パ!!

卑弥呼↓キャストリアの宝具が強い!!

粛正防御で耐久します。

卑弥呼のクリ殴りで両方撃破!!

11ターンの緊迫感ある戦いでした。

作戦がハマってくれて嬉しいですぞ!!

三つある難所の一つを難無くクリア!!

やっぱり鯖が揃ってるかが重要なキャラゲーですね。

ところで綱戦も難所なのは？

1110 2020年12月5日⑤ 「地獄界曼荼羅攻
略⑨」

「思ったより簡単で良かったぞ……」

「お見事でございます!!主殿!!」

「こっちは簡単に勝てて、なんで渡辺綱戦はギリギリ負けたんだろうね?」

「お、抑えてください!!既に終わらせた事。お気持ちが悪くなる事は振り返らぬ方が宜しいかと」

「……そうだね。この鬱憤はリンボを叩きのめして晴らす事にするよ」

「その調子でございます!!」

第十一幕 源氏殺し(前編)

進行度2

ゲストの段蔵さん単騎。

相手は平景清と大土蜘蛛。

クラスはアヴェンジャーとランサー。

……段蔵さんのスキル構成なら耐久戦は出来るはずさ!!

3ターン目の敵の攻撃後にクリアらしい。

まずは回避を付与。

次に無敵。

もうスキルは無いので耐えてくれるのみ。

無事に耐久完了。

進行度3

又もや茨木童子と星熊童子。

バーサーカーなので……今度は水着アビーで行きましょうか!!

水着アビーは自前NPチャージ持ちなのでWマーリンで十分対応可能……あ、足りないや。

1ターン待ちますか。
うーん、カード運悪くて貯まりませんでした。
もう1ターン殴ってください。
3ターン目で宝具が撃てます。
Wマーリンバフがあるとさえ、星熊童子が7万残ったか……。
4ターンクリアです。

第十二幕 源氏殺し（後編）

進行度1

大土蜘蛛と平景清が敵です。

クラスはランサーのアヴェンジャーなのでバーサーカーの武蔵
ちゃんが最適ですね。

ギミックは景清が源氏特攻と防御デバフを持つてる。

普通にWキヤス武蔵ちゃんですな。

と思ったら、アヴェンジャーに有利な水着キアラが最適かな？

NP回収は普通だけど、宝具マで連射しやすいし。

殿にはBB置いておけば何とかなるさ。

Wキヤスでバフって宝具です。

水着キアラは初めのターンが特攻が出せないのが難点やな。

無事にブレイクです。

次にデバフを撒いて宝具!!

145万!!!?

火力エグいつて。

最後にもう一回宝具を撃って土蜘蛛を蹴散らして終了。

3ターンキル。

進行度2

先ほどと殆ど同じだけど、大土蜘蛛が居ない。

景清のギミックも一緒だが、ブレイク時にこちらに源氏特性を付与
してくる。

被ダメが多くなった分、こちらの火力も伸びたから良し！

さて、バフって宝具撃っていきますよ。

一発目は58万でブレイク。

二発目は……152万で撃破!!

イベント特攻無しですぞ。

取り巻きも倒して3ターンクリア。

今回はここまで!!

何とか家を出る時間までに間に合いました!!

あと一回で景清は終わるはずですが、水着キアラが強いんだろうなあ。

時間までは続きをしますが、更新は夕方頃かな？

1111 2020年12月5日⑥「地獄界曼荼羅攻
略⑩ 伊吹童子戦」

「アヴェンジャーークラスの敵が哀れでしかないんだけど……」

「ウッフッフッフ。この度は機会を与えて下さりありがとうございます」

「ホツントに高難易度やストーリー攻略に最適だよなあ……。副産物
だけど宝具マになってくれてありがとう」

「いえいえこちらこそ。リンボなる方を是非とも快樂の海に溺れさせ
たいところですよ」

「あ……（陳宮出射、カーマの宝具連射に続いてキアラの快樂地獄が
待ってるのか……）」

第十二幕 源氏殺し（後編）

進行度3

景清ならぬ牛若丸オルタ戦ですね。

今回は単騎なので水着キアラが余り意味をなさないですが……水
着キアラで行きます!!

火力だけは十分ですからね。

後衛には予備NP要員のライネス、ムーンキャンサー耐久のジナ
コ、ムーンキャンサーアタッカーのBBを控えます。

流星に勝てるはず!!

敵は3ゲージで特攻は前回通り。

宝具に対するデバフがかかっており、宝具ダメージは出しやすい。
しかし、回避を多用して厄介。

宝具はダメージ前に強化解除なのでBBの弱体無効を活かしたい。
礼装でトロピカルサマーが耐性を付与できる+アーツバフも持つ
てるので最適ですね。

1ゲージブレイクで回避。

水着キアラには無敵貫通を持たせておきましょうか。

2ゲージブレイクで即宝具かつ、こちらのNPを100%にしてくれます。

先ずはWキヤスバフで宝具。

無事にブレイクです。

NP回収は90%（後続のカード）で、殴ってくれな買ったので礼装で補います。

後、デバフを撒いて宝具です。

無事にブレイクです。

敵宝具はキアラさんに行きましたが、強化解除耐性と粛正防御で防ぎました。

では、後は宝具連打して終わりですね。

3ターンクリアです。

第十三幕 災いの竜／カミ

進行度2

セイバー、アサシン、バーサーカーの雑魚と茨木童子、大龍鬼です。武蔵ちゃんを蹴散らしましょうか。

家族マスターがキヤストリアに絆礼装を付けてくれたので、今後はそちらを使いたいと思います。

Wキヤスでバフって武蔵ちゃんの宝具連射していきます。

うーん、流石に宝具一発じゃ倒し切れませんでした。

茨木はチェイン攻撃で押し切ったけどね。

もう一発宝具撃って4ターンクリアです。

進行度3

かなり難しい難所ならしいですね。

しかし、家族マスターに言われて初見で戦って見ます。

敵クラスはセイバー

超人オリアンにW卑弥呼かな？

後衛にはマーリン、キヤストリア、朕の耐久パ。

これで行ってみます。

は？初っ端から超人オリオンと卑弥呼にスキル封印付いてるんだが!!?

無敵が沢山あって……カードの色とクリ宝具での攻撃で剥がれる無敵が毎ターン福重すると……。

無理ゲーやね？

はい、22ターンで負けました。

が、残り30万だったので、初めからギミック理解した上で調整したら勝てそうです。

攻略情報をキチンと読んで調整します。

二戦目

前回の敗因は超人オリオンの無敵貫通ですね。

無敵貫通宝具だけでは初手が間に合わないので、礼装を付けます。

更に、回復役のマーリンを前衛に入れておきましょう。

これで行ってみましょうか。

超人オリオン中心に殴ってブレイク。

が、マーリンのHPがヤバい：早く王の話しなと!!?

あ、死んだ。

しかし、超人オリオンの完璧なカードとバフ…。

5ターン以内に二ゲージブレイクしましたとき。

宝具で崩壊です。

あ!!?

意外とダメージ少ないから、超人オリオンなら耐えたぞ!!

ラスト200万。

回復のマーリンが初手で死んだの痛いなあ。

超人オリオンさえ耐えてくれたら!!

あ。宝具撃たれて死んだ…と思ったらガッツ!!

残り56万。

バフ量は微妙。

しかし、宝具BBが残ってる。

これに賭けるぞ!!

残り7万!!

超人オリオンは生き残ってる!!

あれ?

勝った!!

12ターンでしたぞ!!

超人オリオン馬鹿強い。

一人で200万削ったぞ。

最難関突破!!!!

1112 2020年12月5日⑦ 「地獄界曼荼羅攻
略⑪ リンボ戦」

「超人オリオン強すぎ!!ありがとう!!」

「ま、俺たちの力はこんなもんだよ。ところで、一緒に戦っていたおっぱいのでけえ巫女様ってどなた?」

「卑弥呼さんだよ。オリオンと同じくバスタークリ殴りサポーター兼アタッカーの」

「へえー。相性は抜群ってことだなっ!」

「そうだね!!今後も難所で頼ることがあるから頑張ってね!!」

「可愛いおねえちゃんと一緒にならたとえ火の中水の中!!どこにだって駆けつけるぜ!!」

「うん!! (アルテミスの対応頑張っつてと言ったつもりなんだけどね)」

第十四幕 羅刹王・髑髏烏帽子蘆屋道満

進行度2

雑魚戦。

と言っても15万のアルターエゴが3体出て来るけどね。

というか、ゲツテルデメルング依頼の空想樹の種子じゃないですか

!!?

Wキヤス武蔵ちゃんでもいいかな?

バフって宝具連打!!

無事に三連射出来て終了。

やっぱり武蔵ちゃんなんだよなあ。

進行度3

アルターエゴ6体。

武蔵ちゃんて連打しましょうか。

何事も無く終わり。

あつけない。

第十五幕 坂田金時、此処に在り

進行度1

遂に始まる因縁の対決。

リンボ戦本体戦。

こちらが対抗するのはビーストとなり得た事のあるサーヴァント。そう、アルターエゴ特攻を持つアサシン……カーマである!!

スカスカカーマで短期戦いきましようね。

マスター礼装が大幅に変わり、大奥のように強い効果が短時間で発動できるようになってる!!

更に、開幕NP50%に攻撃アップ、回復量アップ、最大HPアップなどのバフも付属。

リンボは宝具耐性とクリ攻撃耐性を持っている。

これからはゲージブレイクで解除されるため、一番初めが一番硬い。

初っ端から最大火力で殴りますか。

更に毎ターンスキルでカード燃焼をお越し、重なると厄介なデバフばかり。

素直に速攻した方が楽ですね。

マスター礼装で解除可能なので、バンバン使った方が良い模様。さて、では最終戦行つて参ります。

先ずはスカスカカーマでブレイクします。

NPは自前でいいですね。

マスター礼装の神剣抜刀も使いますか。

宝具撃つて……1000だけ残りました。

タススキルで乱数調整しますか。

つて遅かった!!?

……撤退して再挑戦します。

流石にね？

では、気を取り直していきましょう!!

バフって宝具撃ちます。

今度こそ足りるよな。

カーマのカードがあつたのでオツケーです。

今度は無事にブレイク。

クイックカードを封印されました。

が、マスター礼装で解除します。

方スカでNP回収してもう一発宝具撃ちます。

宝具では半分しか削れませんでしたが……後続の殴りでブレイク。

最後です。

が、カーマのカードが一枚も無い。

一先ず無敵を貼って、NPを配って宝具を撃ちましょう。

宝具だけで削れたらオツケーです。

無事に85万で撃破!!

スカスカカーマで宝具三連射するだけの今回で一番簡単なクエス

トでした!! (超煽る)

残りはストーリーを読んで終わりです。

お疲れ様でした。

次回は感想を述べますか。

1113 2020年12月5日⑧「地獄界曼荼羅感想」

「と言うわけで地獄界曼荼羅攻略お疲れ様でした〜!!」

「はい！お疲れ様でした。後で報告書を読ませて頂きましたが、今回も壮絶な戦いだった模様ですね。そんな時にお役に立てずに申し訳ございません」

「リンボの策略だから仕方ないよ。(マシユが居なかったお陰で、マシユ固定などが無くてもほっとしている事は黙っておこう)」

「?何か気になることでも?」

「ううん!!?何もないよ?」

「そうですか。それでは今後2週間、最低でも1週間は虚無期間ですが何を行いますか?」

「普通に種火周回かな?新鯖もきたから種火集めて置かないと…」
「分かりました。ようやく休憩期間ですね」

「クリスマスイベントが来たら周回地獄だけだね」

地獄界曼荼羅クリア

と言うわけで、改めて言わせていただきます。

地獄界曼荼羅攻略完了です!!

実装から20時間

攻略時間は13時間半

使った銅リングは45個

久しぶりに実装からクリアまで突っ走ったよ……。

これぞストーリー攻略!!

楽しかったです。

ストーリー感想

ストーリーということではかなりの出来栄えでした!!

これまで鯖だった人が生前として登場して、あろうことか聖杯戦争

のマスターとして戦っている。

これまた新しく斬新なアイデアでしたね。

ただ、リンボのかませ犬っぷりが物凄かったですね。

そこだけは減点かな？

もうちよつと悪役っぽく終わらせれなかったのか？

まあ、ある意味悪役としてはは100点満点の終わりでしたけど……。

最後に……。

まさしくゴールデンでした!!

金時狙います。

彼こそが今回の主人公や!!

バトル

5・5部ということで雑魚戦もHPは高かったですね。

ただ、オリュンポスと比べたら物足りなく感じますが、それも新鯖実装の影響かもしれませんね。

我々は常に成長しているのだよ。

ボス戦に関しても、そこまで難しいイメージは無かったかな？

勿論難しい事には変わりないんですが、ギミックを理解出来ていて鯖も揃っているカルデアなら難無くクリアできる難易度だったかと。

これなら異聞深度がE〜Aなのも納得が出来ます。

実際にコンテを使ったのは一回のみで、それも再戦が面倒だったからですし…。

今後の考察

クリアはしましたが、謎は沢山残っています。

あの時代での玉藻は本当に生前だったのか？（これに関しては自分の知識不足かも？）

ストーリーに大きく関わって来たにも拘わらず、未だに立ち絵すら出てこない安倍晴明。

地球の漂白はエリア51からなのは何故か？（オリュンポスのプロ

ローグから考察するに、地球外生命体の木の幹のような生物が関係している?)

ノウムカルデアに新所長の部屋はできるのか!!?

異聞帯王は空想樹を開花させ、中に入る事で異星の神になり得るのか?

リンボと言う駒を失ったオルガマリー所長の反応は?

そう言えば、リンボと因縁があるペペさんは?

それなりに話題は尽きなそうですね。

もつとも、個人的に感じた事なので、読み不足で既に解決されていたりしますが、そのあたりはご了承ください。

最後に考察と言うレベルでもない話

金時のキャスターは誰だったのか?

素直に読めば藤丸が金時のサーヴァントだったと思えます。

これは、バビロニアのマーリンと同じ考え方を参考にして、まだ生まれていないのは死んでるのと同義。

で、藤丸は人理修復を成し遂げ、更に人理漂白を修復しようとしています。

これは一種の英雄なのは?

そこからサーヴァントとなり得る存在として一応キャスターに当てはまりますね(超ガバガバ理論)

ただ、自分はそこから更に邪推します。

上記の推測でも藤丸がキャスターと定義するのはいささか有り得ないです。

そこで、たった一人だけキャスターとなり得る鯖が登場してました。

そう、生前らしき玉藻です。

擬態しているらしいですが、尻尾や耳もバッチリ生えています。

藤原道長も普通に面識があることから、生前っぽいんですが、最後の最後で謎の言葉を残していましたね……。

そこで、金時のサーヴァントは玉藻なのは?と思いました。

ロンドンでは仲良く現界してましたし……。

まあ、藤丸が金時のサーヴァントだったと普通に考えるのが夢がありますけどね。

次回はクリア記念ガチャとピックアップ2について!!
まだまだ休めないね。

1114 2020年12月5日⑨ 「見落とし情報」

「感想も語り終わったところだし、ガチャにいきますか!!」

「ほどほどにしてくださいね?」

「金時欲しいぞ!!つと、その前に映画だね」

「そうでした。今日が公開日でしたね」

キャメロンキャンペーン

大変遅くなりましたが、生放送から追加されている情報を見ていき
たいと思います。

追加というよりも追記が正しいかな?

ベデイ霊衣

映画公開記念霊衣は、金曜日のメンテ明けからマナプリ交換へ追加
されていました。

何時も通り1000個で開放検査獲得ですね。

大変嬉しいのですが、交換期限が無いので今はステイしたいと思
います。

交換しても素材を躊躇して開放しないからね…。

条件がありますが、キャメロットクリアなのは妥当ですね。

アーラシユモーション改修

これもメンテ明けから来ています。

まだ使っていないのですが、淡々としたモーションから迫力のある
モーションに変わってます!

宝具演出も変わり、少しだけ演出時間が長くなっているようにも感
じられますが、消滅モーションが無くなったみたいです。

これに関しては後で種火周回で確認したいと思います。

フレポ二倍

期間限定でキャメロットに登場した鯖をサポート枠で使われた時

のフレンドポイントが二倍になるらしいですね。
ただ、気にしている人は少なそう。

地獄界曼荼羅の一部見落とし情報

CM

メンテ明け以降、始めてアプリを開いた時に流れるみたいですね。
この仕様は16日まで続くみたいです。

その他、マテリアルからも確認でき、これも時間と共に見れなくなるみたいです。

まあ、ようつべなどの公式サイトでは普通に見れるから別に良いよね。

新素材

攻略中にも見かけましたね。

今後の新鯖に必要そうで、数か月はイベントでも交換できそうになりますね。

フリクエ周回しないよとね。

メンテ後の新機能

地獄界曼荼羅攻略で完全に見逃してました。
気づいたのは攻略し終わってからです。

セイントグラフを拡大してもスクロールで再臨姿を変えられるみたいです。

拡大とは、鯖の絵をタップして大きくなることですね。

この状態でも変えられるのは小さな利点です。
マテリアルにて前回再生マークの追加。

これで何処まで読んだのか分かりやすい!!
家族マスターが攻略後にストーリーを読んで喜んでました。

幕間から舞台に戻る時に直接戻れるように。
操作が減ってこれは嬉しいですね。

*以下ネタバレあります。

次回ストーリー

地獄界曼荼羅を攻略した後、バナナがターミナルから消えて、次回の章タイトルが現れました。

『ロストベルトナンバー6 妖精円卓領域 アヴァロン・ル・フェ』
これまためんどくさい臭いがプンプンしますぞ。

円卓なのは前々から分かっていますが、ブリテンではなくアヴァロンとは……。

理想郷が舞台？

それに妖精とは？

そう言えば2部後期PVでも蝶々みたいな娘がいましたね。

実装時期はアニメジャパンで開幕時期発表して、4〜7月の間に実装かな？

恐らく半年に一回ペース更新になるので、春以降なのは間違いじゃないでしょうね。

1115 2020年12月6日「キヤメロット映画
の感想」

ゲスト：ベディ

『スイッチオン・アガートラム』!!……ツと言訳で映画を見てきたわけですよ」

「マスター……あまり真似をしないでください。恥ずかしいです」

「いや〜。印象的だったからさ？それにしても、思ったよりも……」

「その先は言葉に出してはなりません。世の中には事情と言う物がござります」

「そっか……。後編に期待したいね」

キヤメロット映画公開

と言うわけで朝一で行って参りました。

地獄界曼荼羅の攻略中でしたね。

別の部署（例）ですから公開日と開幕日が調整できないのは仕方ないですが、マスターとしてはもう少しズレて欲しかったですね。

舞台挨拶のは夕方からだったので行きませんでした。

スタッフや声優トークはあまり興味ないしね。

映画の感想

ストーリーに関しては微妙ですね。

実施にプレイしているマスターが観に行く予定で作っている&全編後編で分かれていると言え、たった1時間半に収まり切る様にしなければならぬ。

ここが重要でした。

ある程度端折るのは尺の都合で仕方ないとは言え、マスター達が望んでいたシーンを何度も逃すのはダメだと思います。

始まりで藤丸達は既にレイシフト済みだし、ダヴィンチちゃんは即退場するし、トータは出てこないし、百貌さんもない。ニトクリス

やハサンさん達の初対面も全然違うし、山の爺がいる場所も違うよね？何よりもオジマンの首が落ちない!!?

こりや駄目でしょう？

作画に関しても、通常の場合は仕方ないにしろ、戦闘シーンはもう少し気合を入れて欲しかったですね。

悪くは無かったんですけど、あれが映画と考えると……。

脚本をとって作画が少し下がるor作画を取って脚本を捨てる。

このどっちかに偏っていたらまだマシだったと思うんですが、両方とも微妙でしたし……。

本来ならアニメバビロニアと同じくらいの尺で行うべき濃さのストーリーですしね……。

映画なんて無かったんだ!!と言わんばかりにアニメ化して欲しいです。

唯一いい点と述べるとしたら、アールシユマジ主人公。

これだけです。

初っ端からアールシユで飛ばしてきましたね。

最後とかかつこよかったですぞ!!

あれを種火周回の度に飛ばしているのか……。

後期の作画と脚本に期待したいですね。

後期公開日

エンディングが終わった後に発表されました。

21年の春です。

詳しい日程が決まり次第、休み希望を取らないとね。

アールシユ宝具

種火周回で使って見ました。

ホントに迫力が上がってましたね。

そして、宝具を撃った後に何もなくなっている……。

映画を見た後では泣けました。

映画記念ガチャ

ええ。

記念系ガチャを今回も回しましたよ。

ここでリンボとか金時の欲を出したら何も当たらないのは既に経験済み。

ストガチャでスト限鯖を狙います。

ガンド

……見事に大爆死いたしました。

これはないでしょう……。

★3スト限鯖はジャガーマンが出ましたが、既に宝具マです。
ここまでで運を使い過ぎたのか……。

1116 2020年12月6日② 「ガチャ引くぞ!!」

ゲスト：マシユ

「よし!!やることは全部やった!!ガチャに向かうぞ!!」

「つ、使い過ぎには注意してくださいね?」

「ゴールドデン!!待ってるよな!!」

リンボガチャ

と言うわけでガチャです。

その前に、ストーリークリア記念ガチャで金時と頼光さんを引きました。

ええ、あのストーリーを見て引かずにはいられないじゃないですか。

11連

玉藻&きよひー礼装

だけです。

爆死ですが、持ってない礼装が出たと考えたら……。

更に、金時は単独ピックアップを狙ってますし……。 (引いた時はクリア後すぐ)

続いてリンボ狙い

『レッツゴー陰陽師』を流して触媒にします。

88連目

新★4礼装

慈愛礼装

爆死……ですね。

99連目

ぜっちゃん礼装

渡辺綱

まあ、宝具重なったから良し。

110連目

シンジ君礼装

渡辺綱

虹回転

リンボ

ッというわけでやりました!!

リンボこと芦屋道満召喚です!!

単独ピックアップを待てなかったのと、雷光さんでも良かったから残った石を引いた。

22連目

鋼の鍛錬

花より団子

花より団子

まあ、新しい礼装出たから…。

ここから最後の単独ピックアップです。

33連目

ジャンヌ礼装

イリヤちゃん礼装

…まあ★5のジャンヌ礼装出たから。

44連目

ダーニツクおじさん

…大爆死です。

55連目

玉藻&きよひー礼装

ダーニツクおじさん

虚数魔術

礼装ばつか来られてもなあ。

66連目

金回転!!

アサンと言う事は段蔵さん!!

原始術

最低限は当たってくれたか。

77連目

ガンド

天の晩餐

玉藻&きよひー礼装

礼装祭りですな…。

88連目

三本線

ライダ…アンメア

ウェイバー礼装

…のおおっお!!

終わった…。

金時出ませんでした。

やっぱり新鯖以外は縁が無いのかよ…。

結果

渡辺綱 宝具3

芦屋道満 宝具1

段蔵さん 宝具2

アンメア 宝具2

500年の妄執 初ゲツト

アトラスの嬰兒 4凸

秘剣・雉子返し 0凸

忠犬待ったなし 0凸3枚

聖者の依代 4凸

恒常の★5礼装が二枚も凸れたのは大きいですね。

そして、プレイして2年と2ヶ月でようやく妄執が来ました。

カレスコ以上に来なかったからな。

礼装に関しては100点満点かな？

妄執は嬉しすぎる。

スト限かつ、チュートリアルガチャを除く初の金鯖である段蔵さんが重なってくれたのは嬉しいですね。

強化も貰って宝具火力が上がりました!!

綱も重なってくれたのは普通に嬉しいです。

鬼特攻が強い!!

道満は1万（無償石分合わせると2万くらい）

金時も1万少しで無し。

まあこんなものでしょう。

★5は出ない時は数万入れても出ませんし。

金時ですが……流石にもう追わないかな？

この後ピックアップ2もあるし、クリスマスイベントも残ってますからね。

給料日が待ち遠しぜ。

育成

早速入手した道満と綱を育成したいのですが……種火が無いです。

正確にはあるのですが、配布鯖用に幾らか残しておきたいですし、万が一即育成したい性癖にぶっ刺さる鯖が来た時用に我慢します。

手持ちで溢れる分を少しずつ入れていく感じかな？

イベント特攻になってくれたら一気に育成出来るんだけど……。

1117 2020年12月6日③ 「新鯖性能」

ゲスト：道満

「ンンンン〜!!マスターに至りましてはお早いお目覚めで」

「昨日の夕方に寝落ちしたからね。リンボは？」

「陰陽道の朝は早いのですぞ。それはともかく、リンボは止めていた
だきたく……」

「道満だったね。リンボとして実装されなかったのは残念だけど、道
満としてよろしくお願いね」

「はい。この道満、マスターの為に忠誠を誓いますぞ!!」

「(リンボのせいで物凄く怪しいとは言わないでござい)」

新鯖性能

ガチャも引けたので新鯖の性能について見ていきましょうか。

これは自分で調べた内容を個人的に纏めたものなので、より詳しく
知りたい方は攻略サイトへどうぞ。

蘆屋道満 (あしやどうまん)

★5アルターエゴ。

アルターエゴ初の男性鯖で、どうやらリンボとしての性質は持つて
いない様子。

地獄界曼荼羅をクリアしないと最終再臨の画像は開放されない、特
殊な育成方法持つ鯖。

HPは普通くらいの数値で、アタック数値はまあまあ高い。
が特出するレベルの数値では無いと思う。

宝具

全体クイック宝具。

呪い付属+呪厄状態付与。

高確率で即死。

生放送時の映像ではダメージが無く、補助宝具では?と言われてい
るが攻撃宝具だった模様。

ダメージは入るが、やはり呪う付属としかつかりとデバフも付与してくる。

そして、高確率の即死とかなり有能だと思わないかい？

アルターエゴ初の全体クイック宝具（そもそも母数が少ないが）

スキル

・リデイクールキャット EX

敵全体の攻撃ダウン、防御ダウン、恐怖状態付与、混乱状態付与、呪い付与。

倍率はそこまで高くないが、一つのスキルでここまでデバフを付与するのか…。

・黒き命 A

自身にガッツを二回付与、味方全体の悪属性と混沌属性にクリ威力アップ付与。

倍率は50%とそこまでずば抜けて高い訳で無いが、サポーターとして使える。

ガッツ二回は陳宮の弾になるためですね。

・道満の呪 A++

自身のNPをチャージ、悪属性と混沌属性に攻撃アップ付与、敵全体へ呪い付与。

自前NPチャージ持ちなだけで偉いですが、スキルマで80%なのは良き。

デバフ系は予想してましたが、悪属性と混沌属性のサポーターにもなるとはビックリですね。

評価（個人的な意見）

全体クイック宝具なのでスカスカができますね。

ただ、NP回収はそこまでな様子。

システム運用はかなり難しい感じかな？

ただ、高確率の即死は使えますね。

ニトクリスのクイックバージョン。

渡辺綱

★4 恒常セイバー。

ぐだぐだ邪馬台国をしたかか、男性セイバーはお腹いっぱい。宝具

単体バスター宝具。

鬼特攻が宝具レベルで、魔性特攻がOCで上がる。

平安武者らしい宝具ですね。

スキル

・無窮の武練（対魔） A―

バスターカードの星集中アップ、クリ威力アップ付与。

星集中は良いのですが、クリ威力アップは回数制限あるのが難点で

すね。

・水天の徒

1ターン回避、アーツカードの星集中、NP回収量アップ。

無難なスキルですね。

これでNP回収も自前でそれなりに補助出来る感じ？

・一条戻橋の腕斬

バスター性能アップ、必中付与、敵全体のクリ発生ダウン。

これも無難ですね。

全体的に攻撃系な構成ですね。

で、ダメカは？

は？

あれはストーリーのギミック？

しね。

評価

鬼と魔性に特攻が乗る宝具が強いですね。

ただ、バスターとアーツで殴るクリアタッカーなのに星だ自身で出

せないのは痛い。

サポーターとして卑弥呼とかが強いかな？

一部ではラーマの上位互換と言われているらしい。

ピックアップ2

恐らくあるでしょうね。

候補は……二人です。

・平景清（牛若丸オルタ）

アヴェンジャークラスで戦闘グラフィックだけでなく、スキルや宝具もキチンとあったので実装はほぼ確実と思われる。

・伊吹童子

地獄界曼荼羅のボス。

セイバークラスで、エネミーながらもグラフィックはあった。

宝具演出もあったので、実装はそれなりに期待できると思います。

ただ、スキルが一つしか確認できていない。

両方とも大物ですね。

しかし、実際の戦闘では水着キアラと超人オリオンで完封したからなあ…。

そこまででぶっ壊れ性能のイメージは無い。

来ても1万しか入れないかな？

では、ピックアップ2が来るまで種火周回ですね。

1118 2020年12月6日④〜7日「ピース周
回」

6日20時 ゲスト：茨木

「おい汝!!何ぜ此処に奴がいるのだ!!」

「奴って誰の事?」

「綱の奴に決まっておるだろ!!」

「いや……道満欲しさに引いたら来まして……」

「ぐぬぬぬ……。まだあるぞ!!絆れべるももう吾と並んでおるではないか!!」

「新規鯖は出来るだけ早く5にする様にしてまして……。そんなことよりも、晩御飯の時間だけど行かなくてもいいの?」

「なぬ!?もうその様な時間なのか!!?では参るぞ。……いいか、綱の奴と編成だけはするでないぞ!!」

「……フラグ?」

「違う!!」

アップデート

一部鯖の宝具演出にて不具合が発生してアップデートが入ってま
す。

5日からGoogle、auと来てましたが、今日のお昼にリンゴ
も来たみたいですね。

同日の夕方以降に強制アップデートみたいなので、自分は自動アッ
プデートされてみたいですね。

詫び石は無しっぽいですね。

絆上げ

渡辺綱が5になりました。

地獄界曼荼羅に入る前に当てて、ストーリーでも余裕があれば入れ
てましたから当然だよな。

ストーリーは絆が美味しいから良き。

絆上げの曜日クエスト来ない？

マスターレベルも初期の様に復刻お願いいたします。

道満

現在2です。

まあ昨日当てたから仕方ないね。

一先ず5まであげよう。

クリスマスまでには上がって欲しいね。

ヘラクレス7

地獄界曼荼羅攻略中に上がりました。

絆ヘラまで長い……。

クリスマスで出来るだけ進めたいけど、あんまり周るつもりないしな……

では、明日の夕方更新を期待せずに待ちたいと思います。

7日8時過ぎ ゲスト：クロエ

「なーんだ。久しぶりの戦闘かと思えば、イリヤは居ないのね」

「絆上げで道満編成してるからね。5になったらイリヤを編成するよ」

「あの娘も罪な女よね。マスターに目を付けられたばかりにずくと出ずっぱりなんだもの」

「可愛いは正義だからね!!」

マスターミッション

月曜日になったので更新されました。

今週はクラス別エネミー、人型、天、クリア回数です。

難しいのはないので、今週はイベントは意識してなさそうだね。

まあ、殆どが地獄界曼荼羅で終わるからね。

既に終わってるマスターは……そこまでのやる気があるなら「フリ

クエ周回するしね。

自分も既にフリクエ周回して天属性以外終わらせました。

セイバーピース周回

日曜日は修練所周回してました。

それでもまだまだ足りないけどね。

そう言えば、伊吹童子もセイバークラスの予定だよね？

……………また増えるのか。

もうヤダなあ。(引かないという選択肢はない)

月曜日はランサーとアサシンの種火、アーチャーの修練所。

どれも要らないので、セイバーピースが落ちるフリクエを周回して
ます。

フリクエでのドロップ率は殆ど同じだと思うので、一番周り易い冬
木の大空洞を周ってます。

NP礼装ガン済みで、ニトクリス、スパルタクス、クロエですね。

凸カレないから自前NPチャージ持ちが最強。

まあ、数十数回ったけど、落ちたのは1個か2個程度だったけど
……………。

副産物で塵と牙も偶に落ちるし…。

まあ、月曜日だけの辛抱ですから。

では、夕方更新を期待せずに待ちます。

1119 2020年12月8日〜9日「重なるキャンペン」

8日3時過ぎ ゲスト道満

「宝具での呪厄効果が修正されましたぞ」

「そういえば効果量が1桁違ったんだっけ？」

「はい、そうですとも。もともと千分率でしたが、百分率になっておりましたが故、効果が全く意味ない状態であったみたいです」

「にやるほどね」

道満宝具修正

呪厄の効果量が違ってたみたいです。

千分率だったのが百分率になってたみたいで、効果が全く反映されいなかったみたい。

某攻略班によれば、10%の違いらしい。

そこまで大きくないけど、積み重なるとデカイからね。

運営は道満を持っていなくても全マスターに石を配布するみたいです。

あんまり迷惑かけてないからこんなものだよね。

マスターミッション

火曜日になってセイバー種火を求めて周回してたら天属性をクリアしました。

これで今週のマスターミッションは終わり。

呆気ないなあ。

今週中に何か来る可能性は低そう？

9日4時前 ゲスト：マシユ

「火曜日なのに更新とか聞いてない……」

「二応キャンペーンだけですから…。そこまで大きくない更新ですよ」

「まあーそうだよ。地獄界曼荼羅もひと段落付いて虚無だし、その中でキャンペーンが来ても虚無なのは変わらない…」

「自然回復で進めていくマスター、攻略を急がないマスターは普通に攻略中だと思うのですが……」

「虚無か虚無じゃない、なんて個人の感想だからね！」

FGOWのCD発売キャンペーン

まさか来るとは…。

火曜日だったし完全に油断してました。

開催期間

今日から1週間。

珍しく火曜日始まりで火曜日終わりです。

特別連続ログインボーナス

シヨボいキャンペーンかと思いきや、ログインボーナス付きでした。

記念礼装、銅リングと金リング1個ずつ、マナプリ10個、石3個。

まあこんなものかな？

記念礼装

CDのジャケットを飾っているマシユが写っている。

効果はマスター礼装の経験値を50増やすといつも通り。

レアプリ交換追加

数ヶ月前にあった記念クエストがレアプリ交換に追加。

礼装が貰えたり、アドベンチャーパートで3Dで動くマシユを見るが：レアプリ3個は重たすぎる。

まあ自分は一回やってるからいいんだけどね。

クエスト解放条件は終局クリア。

内容考えると当たり前だよ。ええ。

フレポ二倍

期間中サポートのマシユから貰えるフレポが二倍になるらしいで

す。

……ガチガチにフレポ稼ぎたいマスター以外は基本スルーだよね。そもそもマッシュをサポ欄に入れてるマスターはあんまり見かけないし……。

ガレスちゃん

仕事前にT w i t t e rを開くと何故かトレンドに。

調べてみると、映画キヤメロットの入場特典第二弾が発表され、その絵がガヴェインとガレスちゃんとガレスちゃんらしいです。

たしかにガレスちゃんとガヴェインの絵はエモいよ？

「だけどさあ、映画だけを見た人にはさっぱりでしょう？」

実際のプレイでも、キヤメロットでガレスが出たのは文字のみ。

立ち絵ですら数年後のサブフェス、実装に至っては4周年にて。

……この選ぴはどうなんだろう？

道満

道満の絆がようやく5になりました!!

周回お疲れ様です。

これで枠をイリヤちゃんに返せる!!

締め

では今回はこの辺りで。

火曜日と水曜日は種火周回ですね。

セイバークラスで伊吹童子が実装されるかもしれないから、頑張っ

て貯めないと!!?

今日は流石に何もないかな？

クリスマスするならそろそろ情報来そうだけど……。

一応夕方更新を待ちましょうか。

1120 2020年12月9日②〜10日「何もな
い」

9日8時前 ゲスト：アーラシユ

「ステラはカツコイイぜ!!」

「ありがとなマスター。ところで最近ずっと頑張ってるな……そろそろ休憩しても良い頃相じゃねか?」

「したいよね……。FGOは生きてる理由だから辞めないけど、お仕事辞めたい……」

「あく……それは難しい相談だな。何しろお仕事は生きていくうえで必要な事だからよ」

「マスターとして生活してるのに……」

「ま、なんだ?気楽に行こうぜ」

ボイス追加

何時だったのか覚えていませんが、アーラシユ、ベデイ、金時のボイスが追加されてますね。

アーラシユとベデイは所持鯖なので聞いてきました。

主に映画カメラロット関連で増えてるね。

アーラシユはフラグメンツ関連も増えてるけど…。

締め

今日のログインでマシユの礼装と詫び石ゲット!!

礼装は一年間プレボ貯蔵したいと思います。

詫び石はピックアップ2の肥やしにしてやんぜ!!

10日4時前 ゲスト：道満

「マテリアルを読んだぞ!!リンボさんよ」

「ンンン〜!バレてしまっっては仕方ありませんねえ。さて、マスター

は一体私をどのような罰をお与えに?」

「陳宮刑一回だね。カルデアに敵対しないなら戦力として存分に使うよ」

「これは手厳しい……しかしながら2回のガッツがございますぞ」
「何、3回撃てばいいだけであろう?」

リンボのマテリアル

最後のマテリアルでどんでん返し。

やっぱりリンボ時代の記憶あるじゃねえか!!?

でもまあ、なんだかんだ言ってストーリーでも良かったからそこまでの悪評はないんだよなあ。

性能もそれなりに強いし。

水曜日更新

やっぱり何もありませんでしたね。

そろそろクリスマスの情報が来てもいい頃合いかと思っただんですが……。

昨日来てないなら、ピックアップ2は金曜日で確定ですね。

今日の更新は期待はできないね。

イベント告知が来る可能性は考えられますので、更新だけはしっかりと確認したいと思います。

締め

では、今日はフリクエでセイバーピースを集めたいと思います。
早く何か来てくれ…。

18時過ぎ、ゲスト：マシユ

「やっぱり今日は何もなかったか……」

「木曜日ですし、明日で地獄界曼荼羅が一週間なので動きはありますよ」

「ピックアップアップ2だね!!石の用意は出来てるぜ!!」

「有り金全部溶かさなないようにお願いしますね」

「け、計画的に使います……」

夕方更新

やっぱり何も来ないね。

ガチャはともかく、そろそろクリスマスの情報があってもいいと思っただけだなあ。

せめて明日には来て欲しい。

ボイス追加

前回到引き続き、式部さん、雷光さん、茨木、酒呑のボイスが追加されてるみたいです。

リンボ関連ですね。

所持している水着茨木は聞きましたが、その他は順番的にまだですね。

二日で一体のボイスを埋めてるんだけど、まだまだ先は長い……。

育成

種火が溢れてきたので道満を育成しました。

とりあえず第一再臨を終わらせて、第二スキルに7にしました。

エクストラクラスはオール種火しか効率良くないから優先的にするよね。

絆上げ

セイバーピース周回でクロエの絆が8になりました。

当カルデア初の金アーチャーだけあって、結構高いですね。引き続きよろしく願います。

締め

では、明日の夕方更新を楽しみにして待ちましょう!!
一先ず1万分回すぜ!!
スタミナ回収はキャスターピースに鞍替えです。
中々落ちないので、明日の修練所が待ち遠しい…。

1121 2020年12月11日「平安京ピックアップ2!!」

18時前 ゲスト：マシユ

「あと少して一週間……長かった」

「そうですね。平安京開幕からもう一週間ですか」

「クリアした土曜日のお昼過ぎからずっと待ってたんだぜ……この時をなあ!!」

「はい、抑えて……抑えてください」

「イメージするのは常に虹回転!!」

「おっ、久しぶりにそのセリフは聞きましたね」

「なんだかんだ心構えとかあるけど、やっぱり信じる事が一番なんだよね」

18時前

!!
と言うわけで、地獄界曼荼羅開幕から一週間が経とうとしています

普通なら今日でピックアップ2が来るはず!!

というか、来ても可笑しくないぞ!!

実装候補は居ますし、なんならバトグラから宝具演出まであるからね!!

まだ分かりませんが、来ると仮定して進めます。

一先ず初手で1万分ですね。

その後は性能や絵、気持ち次第で単独ピックアップを再挑戦します。

まあ、今日中にどっちも召喚出来るんだけどね（信じていくスタイル）

さて、59分過ぎました!!

データ更新!!!

これはあるよ!!
伊吹童子来た〜!!
が、景清は?
いないんですが?

……一先ず引いて行きます。

11連目

フォーマルクラフト

援護射撃

コードキャスト

金セイバー!!

ラクシユミー

もう一回金セイバー!!

伊吹童子来た!!!

……まさか一発で来るとは。

どうでしょうか?

一先ず育成したいと思います。

伊吹童子性能

家族マスターも直ぐに当てて、先に育成が終わったらしいので所感性能を見てみましょう。

自前NPチャージ持ちで攻撃バフ、バスターバフ、宝具封印、死霊特攻付属。

……倍率が不明ですが、所感で感想を述べるなら……「あれ?リンボより弱くね?」って感じですかね。

これ以上追うのは辞めましょうか。

後々詳しい性能が判明して、神ジュナ案件だと分かれば引き続き残りの石を投入したいと思います。

簡易霊衣

なんと!!

フリクエに伊吹童子の簡易霊衣クエストが出現!!

これは実質体験クエストらしく、ゲストの伊吹童子で性能を試せるらしいです。

サクッと終わらせましょうか。

敵編成は全部バーサーカー。

HPは平均して4万程度。

最後に13万の単体ボスが出現することだけが注意点です。

ゲストの伊吹童子を前衛に置かなければならないので、前衛は伊吹童子、茨木童子、術酒呑童子にしたいと思います。

これぞネタ編成。

後衛にはイリヤちゃんとシトナイちゃんを置いてますから大丈夫でしょう。

伊吹童子は初手からNPを200%チャージ。

これはいいね。

初手から撃つていきましようか!!

NPチャージはスキルレベル8で44%なので最大で50%でしようね。

はい、適当に殴ってクリアしました。

開放に必要な素材が、爪、心臓、黒獣脂、鬼灯と少し重たいですね。時に爪なんか在庫が5個しかないから絶対に使えない…。

一先ずここで終わりです。

次回はお知らせと伊吹童子の詳しい性能だね。

1122 2020年12月11日②「バベツジの強化クエスト」

19時前 ゲスト：伊吹童子

「ふむ、これがカルデアと言うところか……中々良いではないか」

「ありがとうございます。ところで、ずっと第一再臨でいてもらっても？」

「む？何故だ？余は出来るだけ大きい方が良い」

「まあ成長した姿もカッコイイけどね……。ロリコンとして幼女姿は癒しなのですぞ」（とある海賊とサムズアップ）

バベツジ強化クエストの追加

地獄界曼荼羅で熱かったバベツジの強化クエストが追加されてます!!

早速消化していきましょう!!

進行度1

敵編成の情報がまだ入ってこないのか、勘で編成していきましょうか。

アーチャーとアサシンですので、イリヤちゃん、カルナさん、フレトリアで殴りますか。

初手はアーチャー2体。

HPも雑魚中の雑魚ですね。

次はアサシンの雑魚2体。

これも素殴っていきます。

最後はアーチャーの敵が3体。

ボスが12万なのでそこそこですね。

宝具撃つてサクツと終わらせます。

6ターン、そこそこかかりましたね。

進行度2

次もまだ情報が出てないので勘でいきます。

バーサーカーが増えただけなのでそのままかな？

初手はアサシン3体の雑魚。

次はアサシン2体にアーチャー1体。

最後はアーチャーの雑魚にフランちゃん14万。

宝具撃つて終わりです。

進行度3

またしてもアーチャーとアサシン。

同じ編成です。

初手、アーチャー2体にアサシン1体。

続いてアサシン1体にアーチャー2体。

ラストはラスラ単騎26万です。

流石にカルナじや無理かな？

……カルナさんは全体宝具で10万はかなり強いけど、等倍なのに10万出せるイリヤちゃん強い……。

8ターンで終わり。

これで強化クエストは90個達成!!

クリスマスで使える石が増えたよ。

バベツジはスキル強化。

自身への攻撃バフが1ターンだったのが3ターンクとなってます。

……あれ？

これって2が今回追加で、今やってたのは1だったのか……。

強化クエスト2

進行度1

敵編成はアサシンだけみたいです。

Wキヤスジーク君かな？

最後だけオダチエンでシトナイちゃん撃ちましようか。

Wキヤスジーク君で突破していきます。

無事に3ターンクリア。

シトナイちゃん必要なかった件。

進行度 2

続いてもアサシンのみ。

最後に段蔵さん15万がきますが、ジーク君で大丈夫でしょう。
超余裕でしたね。

ジーク君強すぎひん？

進行度 3

アサシンと項羽。

Wキヤスジーク君で解決だ!!

スキル強化

宝具威力バフが3ターンに伸びて、クリ威力アップと星出しを覚え
たのか。

クリバフと星出しを同時に付けるのは普通に良い強化ですね。

思ったよりも長くなったのでここで終わりにします。

1123 2020年12月11日③ 「伊吹童子性能」

19時半過ぎ ゲスト：マシユ

「まさか一発で来るとはね……」

「はい、今年一番の運を使ったのではないのでしょうか？」

「止めて…、まだクリスマスが残ってるのよ!!」

「その分聖晶石が浮いたから良いではないですか」

ピックアップ2

伊吹童子はきましたが、平景清は来ませんでしたね。

流石に★5を同時に実装させるのは辛かったのでしょうか？

でも、バトグラや宝具演出もあったのに残念です。

一部では、ピックアップ3があるんだ!!とか、お正月イベントで実装!!

と言う話も目にしますが、どうなることやら。

正直言ってピックアップ3は開催期間的になさそうなイメージ。

お正月実装は……こっちなさげなイメージ。

お正月は毎年「は？」ってなるような鯖が実装されるので、既存の鯖は出にくいかと。

ただ、李書文がお正月イベントのピックアップ2で実装されましたから、ピックアップ3の可能性よりは有りそうですね。

一先ず、クリスマスにつき込める石の数が増えたのでほっとしてま

伊吹童子性能

宝具

全体バスター宝具。

無敵貫通付与した後に防御無視攻撃して、最後にバスターデバフを撒きます。

スキルと合わさって2連射しやすいので良きかな。
スキル

山河の膂力 A+

3回制限の攻撃バフと自前NPチャージ30〜50%と普通に偉大です。

八脈怒濤 B

バスターバフと防御バフに星もだせます。

まあいいかな。

ケガレの指先 A

敵単体に宝具封印、自身にクリバフと死霊特攻付与
スキル構成は攻撃よりですね。

星出せてクリバフあり、攻撃バフにバスターアップ。

更には自前NPチャージ50%は強い。

カード構成もバスター3枚とアルトリアに近い感じかな？

どっちが上とかはありませんが、棲み分けは出来そうな感じがします。

現在は種火不足で育成が出来てませんが、まあ普通に強い部類に入りますね。

まくたセイバーピース周回もしなきや…。

クリスマス

今日来てほしかったんだけどなあ。

ただ、もう時間がないので来週中には始まりそう。

遅くても水曜日には何かしらの情報が来るかと。

金曜日開始なら最高なんですけどね。

絆上げ

伊吹童子は既に3に上がりました。

強化クエストは絆美味しくて良いよね!!

ありがたいことですよ。

締め

今週のマスターミッションも終わっているので、今日はキャスターピース周回、明日は種火周回、日曜日はセイバーピース周回かな？

石割って周回したいと思ってきましたが、クリスマスももう直ぐなので我慢したいと思います。

では、土日は動かないと思いますので、月曜日から夕方更新に目を光らせたいと思います。

プリズマ☆イリヤ

近日中に新作映画についての情報が発表されるのか!!?(ソースは公式Twitter)

これはイリヤちゃんの復刻が近い!!?

宝物庫の鍵を開けてやろう!!

1124 2020年12月12日〜14日「虚無よ
終われ!!」

12日21時前 ゲスト：ラクシユミー

「そう言えば宝具マおめでどう」

「ありがとう、マスター。と言っても中々戦闘に立てないのだから」

「まあセイバーは競争率高いからね。ジャンヌのイベントが来たらワ
ンチャン……」

「周回で役に立てるのなら嬉しいのだが……それはそれで大変そうだ
な」

「この前もジルにジャンヌ又判定されてたしね……」

ラクシユミー

昨日のガチャで報告忘れてました。

すり抜けで出たラクシユミーで宝具マになりました。

去年の6月に実装された恒常鯖と考えたら早いね。

ユガのピックアップでは回さなかったから……幕間13弾の時に
出て、後は全部すり抜けかな？

今後はレアプリか……。

ゴースト

バビロニアのフリクエにて出てくるヒュージゴーストに魔性が付
いていなかった不具合が、数年越しに修正されたみたいです。

その他の幕間などで付いていなかったのが修正されたらしいです
が、上記のが一番デカいですね。

フリクエなので数周りますから。

この調子で、箱イベで一括開封が出来ない不具合も修正されて欲し
いですね。

記念礼装

映画キヤメロットの記念礼装第二弾が送られました。
一年間貯めたいですね。
箱イベの種火次第ですけど。

絆上げ

アーラシユが7になりました。

金リングありがとう!!

そして今後も種火周回で頼んだよ!!

伊吹童子は現在4です。

もう少しで5になるので、枠がシトナイちゃんに返せる。
マイルーム性能も高いらしいので楽しみです。

では、明日はセイバーピース周回をしたいと思います!!
明日で全部集め終わって欲しい…。

14日4時前 ゲスト：マシユ

「仕事前に思いついたんだけどさ?」

「何をですか?」

「ゲオルギウス先生の宝具で「汝は竜!」ってあるでしょ?あれはベ
ティにしたらベティは竜属性を付与されてる事になるよね?」

「そうですね。一時的にはありますが、確かに竜属性を持っている
事になります」

「その状態のベティをアルトリアに見せたら面白そうじゃない?竜の
化身たるアルトリアと、竜にされたベティ。反応が物凄く気になる」
「ベティヴィエールさんに迷惑がかかるので絶対にやらないようにお
願いしますね」

「これも虚無虚無なFGOが悪い!」

虚無周回

という訳で物凄く暇でした。

フリクエに対して修練所のピース泥率が良すぎて泣けて来る。
毎日解放してくれないかな？

マスターミッション

月曜日になったのでマスターミッションの更新です。

敵を40体撃破、戦利品を3個ゲット、フレポ30連、王鯖と魔性撃破。

虚無って感じの内容ですね。

こりやあ今週もあまり期待はできなそうですね。

セイバーピース周回したら、魔性とフレポ以外終わってしまいました。

ほんとに虚無だなあ。

締め

では、今日は月曜日なので夕方更新を期待して待ちたいと思います。

個人的には水曜日情報の金曜日開始が濃厚そう（ソースはマスターミッション）

夕方更新で会いましょう。

幕間の物語キャンペーン 第15弾

1125 2020年12月14日② 「幕間キャンペーン!!!」

14日18時前 ゲスト：マシユ

「さて、夕方更新の時間だ。もしもキャンペーン開催したとき用にスタミナは取ってあるぜ!!」

「クリスマスも近いので無いと思いますが……」

「クリスマス直前キャンペーンとか……流石に無いか」

「無いですね。そう言えば大掃除は進んでますか?」

「微妙だね。要所要所進めているんだけど、休日以外は中々難しい。今日の更新次第では、今週の休日はクリスマスで潰れるし……」

「最悪31日にやりましょう」

「夜勤明けから大掃除は堪える……」

「その前に終わらせちゃえばいいのですよ」

「今年の休日は残り3日……頑張ればなんとかなるか?」

「とやっている間には18時です」

「突撃じゃく〜!!」

データ更新!!?

ガチャ更新は無し。

幕間キャンペーン来た!!!

確認できる中では、デイオスクロイ、アストライア、パリス、メカクレの幕間追加されてます!!

他には李書文の幕間も来てるらしいです!!

仕事までに終わるか!?!

というか、1/2キャンペーンも来てるから、一気に終わらせる事ができますね。

クリスマス前に実質的な石配布!!

お知らせ更新きたので見ていきます。

幕間キャンペーン第15弾

まさかの幕間キャンペーン。

クリスマスまでの繋ぎ？

にしてはキツキツやぞ。

開催期間

今日の夕方更新から21日のお昼まで。

一週間ですね。

こおれは……金曜日告知からの月曜日開始？

1/2キャンペーン

これを待っていた。

箱イベのお陰で物凄く溜まってるぞ!!

強化成功率アップ

この一週間で幕間が追加された鯖の成功率アップ中だそうです。

ディオスクロイ育成するぞ。

幕間追加

ディオスクロイ、パリス、メカクレ、アストライア

清少納言、グランドローマ、李書文

この7騎ですね。

ガチャ

今回は無し!!?

キャンペーン開催なのに珍しいですね。

でもまあ、今ガチャが走ったら多いかならな。

更に、グランドローマ、ディオスクロイは早い復刻になりますからね。

しかし、今幕間をする意味……これはクリスマスに関係するとか？

では、今回追加されてる所持鯖の幕間をやっていききたいと思いません。

ディオスクロイ

解放条件は冬木クリア、2段再臨、絆5。

絆や再臨は特にないけど、冬木クリアって意外。

進行度1

編成条件としてはデイオスクロイの編成不可。

そこまで関係ないね。

敵編成はアサシンとバーサーカー沢山。

HPはまあまあなのでWキヤスジーク君でいきましょうか。

開幕カストロが攻撃バフをくれます。

Wキヤスジーク君で宝具連射して終わり。

指輪熱い!!

進行度2

続いても同じ編成でオツケーです。

★5鯖だから難しいと思った割には簡単ですね。

ジーク君ホント強い…。

進行度3

キヤスター42万単体。

HPは高いですが、変なギミックがないので普通ですね。

つと、デイオスクロイ前衛固定ですか…。

デイオスクロイで等倍42万はきついのでオダチエンですな。

Wキヤスネモがライダー最高火力!!

開幕デイオスクロイにクイツクバフとアーツバフ、NPチャージ5

0%が乗りましたね。

しかし、レベマじゃないから削り切れないんだ…。

せつくなのでデイオスクロイの宝具も撃ちましょうか。

デイオスクロイの宝具で6万。

やっぱりね。

ネモが72万だして終わらせました。

感想

妹様に激アマな兄様。

兄様に「誰が貴様の兄か!!?」と言われたい。

詩を送るって、紫式部らしくタイムリーな幕間でした!!

しかし何と言っても、兄様のイメージが逆転しました。

カストロもいいね。

締め

一先ずここまで。

次回更新は時間までに投稿できるかは微妙。

1126 2020年12月14日③ 「幕間消化②」

19時前 ゲスト：ディオスクロイ

「兄様、兄様」

「お兄様、お兄様」

「なんだ？我が妹よ」

「いえ、少し呼んで見たかったです」

「：そうか」

「お兄様、お兄様。無視ですか？」

「ええいい!! 貴様に兄を呼ばれる筋合いは無い!」

「私、マスター。お兄様と呼んで何が悪い!!」

「どうせ、ポルクスが呼んでいるからだろう!? 人間如きが…」

「兄様、良いではないですか」

気がついたらこんな会話をした。

幕間

そう言えば、幕間キャンペーンって約3か月ぶりなんだね。

箱イベの前がそうだったわけで……奇しくも今回も箱イベの前です
すね。

アストライア

解放条件は秦のイントロクリア、第二再臨、絆4。

アトランテイスクリアかと思ったのに……。

優しくしてるのかな？

進行度1

メカエリちゃん単騎で30万です。

アルターエゴとかスカスカカーマしかないですやん。

ギミックで弱体耐性が上がってますね。

しかし、魅了なんて入らなくてもダメメージで負けるんだよツ!!

56万ってホントに対アルターエゴ。

進行度2

ベデイ単騎33万。

男性セイバー……Wキヤスエウエウですね!!

ギミックでベデイに攻撃と防御デバフが掛かってますね。

ダメージが伸びるぜ!!

そう言えば、エウエウほモーション改修して始めて使ったわ。

84万……これが低レアの実力。

進行度3

バーサーカー金時単騎35万。

Wマーリンキヤストリアでアビーですね。

開幕金時がスキルで攻撃バフを使ってきましたが、初手でキルしたら

問題無いです。

バフって宝具撃って終わり。

58万……Wマーリンもバフ量が少なく感じてしまう。

進行度4

アストライア単騎30万。

アストライア前衛……スカスカわんわで決めようと思いましたが、

どうせならWキヤスアストライアにしましょうか。

初手スキルで攻撃バフと防御バフを使ってきましたが、アストライア

で防御バフは無効化されます。

さらにこつちに攻撃バフ。

バフって宝具撃ちます。

38万……等倍なら十分ですね。

感想

初手ナニモン・ナンデス。

ウルクのイシユタル再び!!

金時を出すのはタイミング良き。

最後の最後にもナニモン・ナンデス。

宝具強化

元々強かったのに宝具強化貰いました!!

攻撃前に無敵貫通付属……更に悪特攻倍率アップ。

普通にヤバイ……。

パリス

解放条件は冬木クリア、第二再臨、絆3。

まあフレポ鯖だしね。

進行度1

ラーマ16万とベオウルフ17万。

ガッツを使わせたら戦闘終了。

普通に倒せばいいのだろうか？

パリス前衛固定なのは面倒ですね。

オダチエンしますか。

Wマーリンと英雄王にビューティフル・ドリーマー付けて行きますか。

敵は無限ガッツ。

こっちは一回だけガッツ。

まあオダチエンですね。

マーリンでバフって英雄王の宝具。

63万……鯖特攻はぶっ壊れ。

締め

途中ですがここまで。

更新を優先させたいのねね。

1127 2020年12月14日④〜15日「幕間
消化③」

20時過ぎ ゲスト：アストライア（*何故かテンション高すぎる）
「無敵貫通とかもう止められないじゃん……」

「ホーツホツホツ!!これであのイシユタルとか名乗る邪神を成敗でき
ますわ!!」

「まさにこの為だけに強化されたような物だよね……。今後の活躍に
益々期待を寄せて待ってます」

「まだ見ぬ悪を求めて行きますわよ!!」

パリス

進行度2

自前パリス単騎固定ですか……。

礼装は付けれるので……安心安全のケイネス先生かな？

敵はヘクトール4万なので宝具さえ撃てれば勝てる。

開幕時に攻防ダウンと有利不利打消し、スタン無効が付属。

BAAで殴りますか。

AQAでNPチャージを優先に変更。

NPは貯まりましたが、急所判明が出来無かった…。

流星に1万は……削れました。

卵熱い!!

感想

なんかアトランティスに繋がる感じだった気がする。

もう1年前だからうろ覚えやい。

メカクレ

解放条件は冬木クリア、第二再臨、絆3

冬木クリア条件多いね。

進行度1

キヤスター確単騎で24万。

wキヤスシトナイちゃんで行きます。

40万で何事も無く終わり。

ランタン美味しいね。

進行度2

ゴースト単騎25万なのでwキヤスシトナイちゃんで行きます。

開幕、よく分からない行動が起こるみたいです。

デバフを受ける鯖が居るらしいですが、詳しくは分かっています
ん。

話の内容から海賊が中心？

キヤストリアとシトナイにはミスしか発動しないね。

バフって宝具撃って30万出して終わりです。

ランタン美味しい。

感想

欲望に忠実なバーソロミュー：良いと思いますよ？

唐突なレジライに吹き出しました。

ゴーストにまでメカクレを説いていくのか。

残り

これで所持鯖の幕間は終わりました。

持っていない鯖も見てくださいようか。

清少納言

開放条件は冬木クリア、第三再臨、絆4。

バレンタイン鯖だから妥当な感じですね。

強化は無し。

グランドローマ

開放条件は終局クリア、第三再臨、絆3

アトランティスかと思いきや終局か。

運営さん的には結構優しめにしてる感じかな？

強化は来るはずがない。

李書文

開放条件は冬木クリア、第三再臨、絆5

まあ分かる感じ。

宝具強化を貰って、純粋な宝具強化と確率即死が高確率の即死に変化。

これは残念ですね。

高確率の即死って言っても、単体宝具は主にボス戦で使われる。

ボスには即死が基本的に効きません。

……残念でしょ？

以上で今回追加された鯖は全員です。

続いては前回の幕間（9月中旬）以降に召喚or育成出来た鯖の幕間を消化していきたいと思います。

勿論自然回復だね？

では、今週の木曜日までに始まらないと年を跨いでしまうクリスマスの情報も、明日も期待して待ちたいと思います。

1128 2020年12月15日② 「幕間消化
④」

4時前 ゲストマシユ

「幕間攻略お疲れ様でした。この後は終わってない幕間の消化ですか？」

「そうだね。自然回復でのんびりと終わらせていくよ」

「今週中にクリスマスも来るといいうのにお忙しいですね」

「忙しくしたのは運営なんだけどなあ。スケジュール調整間違ってる？カノウさんの「アレはやりませう」発言のアレは幕間だった？」

「流石にそれはないかと……」

「まあ、虚無が終わったのは大歓迎なんだけどね」

幕間を進めていきます。

167個目 アタランテ

女神の微笑み

進行度1

セイバー2体、ランサー3体、バーサーカー1体の雑魚戦なので、
アーラシュ、ネロちやま、シトナイですね。

計画通りクリアしました。

進行度2

セイバーの雑魚とバーサーカーなので、アーラシュ、ねろちやま、エ
ウロペ様でいきましようか。

等倍？

聖杯入れてて宝具レベル上げてる推しだから問題無い。
等倍でも問題ありませんでした。

進行度3

オリオン単騎28万なので、水着パイセンかな？

スカスカしましょうか。

スカスカして80万!!

普通に単体ランサーのレイド戦では使えますね!!

感想

初期鯖の幕間だからサクサク進むね。

話の途中だがワイバーンだ!!が多い……。

スキル強化

味方全体のクイックバフの倍率アップ。

普通に良い強化。(数年前の)

168個目 アタランテ

ロンドン・チャイルド

進行度1

アサシン2体、アサシン2体、アサシン3体なのでパラケルスス、ナーサリー、ニトクリスの宝具ぶっぱです。

あ、パラケルススの宝具火力足りねえ…。

普通にWキヤスジーク君すれば良かった。

結局5ターンもかかった…。

進行度2

アサシン2体、アサシン2体、アサシン単騎12万なのでWキヤスジーク君しましょう。

やっぱりこれが早くて確実なのだよ。

……2体6万は流石にNP回収厳しかったみたいです。

最後はオダチエンシトナイちゃんの方が良かったか…。

進行度3

ジャックちゃん単騎34万なので、Wキヤスシトナイちゃんですね。

48万で終わり。

感想

アポクリファ知つてると嬉しい小ネタ挟んでますね。

宝具強化

宝具強化と星出しをアップ。

これでスカスカアタランテシステムが完成。

使うかどうかは微妙。

エミヤで十分ですからね。

169個目 巴さん

わが心、あの旭を忘れじ

セイバー3体とセイバー単騎17万。

雑魚もHP高いのでWキヤスエミヤかな？

編成制限で巴さん前衛固定か……。

Wマーリンに英雄王と巴さんかな？

開幕巴さんに星出し、クリバフ、NP回収アップが付属。

では、マーリンでバフって行きます。

HPくそ低いのに全ての攻撃に対する耐性と言うトラウマギミックが……。

英雄王に任せるしかない!!

無事に突破。

最後はガッツ二回持ち……めんどくさ。

先ずは宝具で削って、無事にクリア。

宝具火力よりもクリ殴りの方がダメージ出る定期。

感想

恋人なんかいません!!

強いて言えばFGOが恋人です。(闇)

内容としては、テレ顔の巴さんが可愛かったです。

宝具強化

純粋な宝具強化と、クリ発生バフのターン数が伸びた感じかな。どっちかというところクリアタツカーの巴さんには会ってる感じ。

1129 2020年12月15日③ 「幕間消化⑤」

8時前 ゲスト：巴さん

「幼馴染との惚気話大変おもしろかったです」

「ま、マスター様!!? 止めてください。あれは惚気などではございませ
ん!! あれは……………家族についてです」

「家族2割惚気話8割だったね。自分も幼馴染欲しい」

「欲しがって出来るような者ではないような……………」

170個目 メフィストフェレス

チクタク・バン!

進行度1

バーサーカー2体、バーサーカー3体、バーサーカー1体なので、ね
ろちやま、エウロペ様、シトナイちゃんできましようか。

今度は大丈夫ですよ。

流石にバーサーカー相手では大丈夫でした。

進行度2

ランサー2体、ランサー3体、ランサー単体10万なので、エウロ
ペ様、ねろちやま、嫁ねろちやまの宝具ぶっぱです。

等倍でも1万程度なら余裕余裕。

有利なら負けるはずがない。

進行度3

ランサー3体、ランサー3体、ランサー2体なので、エウロペ様、ね
ろちやま、アルトリアかな?

何気に宝具1でも高火力で優秀なFateの顔。

アルトリアがホントに強すぎる性能。

宝具レベル上げたい。

進行度4

アサシン2体、アサシン3体、アサシン1体なので、Wキヤスジーク君でいきますか。

あ…2%足りなかった…めんどくさいので令呪使います。

敵が3体入れ余裕なのか。
無事に3ターンクリア（令呪チャージ使用）

進行度5

アサシン単体26万!!

Wマーリンライネスのイリヤちゃんですわり!!

あ…戦闘服に変えるのを忘れてた…。

素殴ってNP回収して…何でNP溜まった時に限ってスタンさせるの？

ライネスバフが乗らないじゃないか!!

それでも56万。

感想

長かった!!ただそれだけ…。

宝具強化

普通に宝具強化と呪いの倍率アップ。低レア全体宝具は余程がないと使わないからなあ。

171個目 エレナ

彼女の見る世界

キヤスター3体、キヤスター3体、孔明アレキサンダーダレイオス三世。

Wキヤスキアラかな？

初手をカレスコで補ったら三連射容易いし。

先ずはカレスコで撃って…あの、地味に足りない火力は何故？
バフ無しで3万はきついのか!!?

あ…アーツバフだけでも使っておけば良かった…。

初め以外は完璧で4ターンクリア。

感想

マハトマとは？

謎だなあ。

そして、幕間でも過労死する孔明。

最近編成してないから……。

宝具強化

宝具強化だけですな。

まあ悪くはない。

締め

疲れたので今回はここまで!!

寝て起きてから再開します。

もし今日の夕方更新でクリスマスの情報が来ても見ていくこととは出来ないかな？

まずはスタミナ回収が最優先だから……。 (仕事前なんで)

1130 2020年12月15日④ 「幕間消化⑥」

17時過ぎ ゲスト：ねろちやま

「ねろちやま、誕生日おめでとう!!」

「うむ、余は奏者に祝って貰えて嬉しいぞ!!」

「周回とかもあんまり行けなくてごめんね。幕間中だから時間も無いし……」

「気を使わなくても結構だぞ奏者。何せ、今年のクリスマスは余自らが開くパーティーがあるのでな!!その下準備に忙しいのじゃ」

「何それ!!?今年のサンタはねろちやま!?こりゃあ幕間に時間をかけてる場合じゃないぞ!!」

「では、奏者もお勤め頑張るのだぞ」

「クリスマスパーティー楽しみにしてるよ!!」

*完全なる願望です。

172 不夜キヤス

千とその一夜を超えても

進行度1

セイバーオルタ単騎28万なので、Wキヤスオリオンしましょうか。

多分行けるはず。

実際の冬木では2万程度だったけ?

今では10倍になっても問題無い……。

48万で終わり。

進行度2

邪ンヌ8万と術ジル18万。

ルーラーがきつかったんだよね。

昔も変わらずバーサーカーで殴ってたけど。

Wキヤス武蔵ちゃん。

バーサーカーは全てを解決する。

進行度3

バーサーカー5万が2体とローマ17万。
ここからローマは始まったのである。
Wキヤスねろちやまで当時の対決!!
更に強くなったねろちやまが叩きのめしました。
106万!!

進行度4

メデイアリイ16万とアサシンの雑魚3万程度。
オルタニキが全部解決してくれたんだよなあ。
Wキヤスキアラで行きます。
今度はアーツバフ忘れないように…。
忘れずに全部バフって宝具つと。
無事にメデイアリイも倒せました。
後は雑魚を倒すだけ。

進行度5

テスラ16万と下乳上13万。
ロンドンにはボス戦多くて疲れたんだよね。
アーチャーとランサーに両方有利取れるクラスはないのでバー
サーカーで解決。

Wキヤス武蔵ちゃん。
42万で終わり。

進行度6

オルタニキ15万とメイヴ14万。
オルタニキVSオルタニキ戦は熱い!!
アサシンの全体は持ってないのでグレイですね。
Wマーリンで挟んでライネスも添えていきます。

アルトリア顔のグレイだからか、マーリンがノリノリだ!!
58万で無事に撃破。

進行度7

上乳上单騎31万。

ここから雑魚戦でも気を抜けなくなってきた。

ガヴェインは今でも許さない。

Wキヤス嫁ねろちやまで行きます。

開幕演出がそのままだ。

苦戦したロンゴミニアドが70万で終わった!!

つと、ここで18時過ぎ。

データ更新とお知らせが来れます。

……クリスマス明日から!!

配布はカルナサンタ!!?

はへへへ。

明日は物凄く疲れるぞお!!

一先ず、幕間を消化していきましようか。

1131 2020年12月15日⑤ 「幕間消化⑦ & イベント情報」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「お知らせ超嬉しい!!……んだけどさ?明日から開催なら幕間やる意味あったの?」

「そこは運営さんのスケジュールなのでしょう。本来ならもっと早くやるはずだったのでは?」

「だろうね。コロナの影響か……でもまあ、物凄く嬉しいからオツケーです!」

172 不夜キヤス

千と一の夜を超えても

進行度8

イシユタル、術ギル、ケツアルコアトル、エレちゃん、ゴルゴーンです。

物凄く面倒そうに見えるけど、HP低いのでWキヤス武蔵ちゃんで行ける?

いや、ムーンキャンサーなら水着キアラがいるじゃないか。

初手カレスコしたら3連射できるはず。

初手はカレスコで宝具撃って撃破。

続いて……は?

スキル宝具封印?

毎ターンしてくるの?

撤退してアトランティス付けていきますか。

初手からWキヤスバフって宝具撃って撃破。

あの……若干NP足りないのはどうすれば?

もうこれ勝てないや。

勝てはするけど、時間がない今では無理ゲー。

放棄します。

なんか興が削がれたのが情報を見ていきます。

タイトル『栄光のサンタクローズ・ロード』封じられたクリスマスプレゼント』

物凄くカッコイイタイトルですね!!

栄光とかロードとか、封じられたとか最高かよ!!
プロローグ

内容的には、既にサンタ化してしまったカルナさんがせっせとクリスマスプレゼントを配っていると、クリスマスプレゼントが黒くなったので小特異点にレイシフトするよ〜って話ですね。

カルナさん健気か!!?

邪竜が出てくるの？

配布鯖

今年のサンタはカルナさん!!

クラスはセイバーで登場します。

宝具やスキルは今のところ不明ですが、初の男性サンタな上に人気なカルナさんなので期待は出来る!!

個人的にはバスター単体宝具。

開催期間 12/16〜12/30

2週間きっちり取ってきました。

明日から再開ということは…：初動はギリギリできる感じですね。

参加条件

毎度おなじみの冬木。

ここを高くしたら新規から怒られるんですね。

18年を見直して? (参加条件高くて復刻も本番も出来なかった)

CM

毎度ながら完成度高いです!!

新規鯖のチラ見せから、神ジュナの姿まで!!

ピックアップ来ちゃいますか?

詳しくはメンテ中にみたいと思います。

イベント形式はボックス!!

今年は箱開けをしないとカルナさんが手に入らないみたいです。

まあ、サンタ婦長と同じ感じだと思っておけばいいか。

詳しくは、フリクエでバンテージを集めて箱開け作業↓当たり枠の
ブラックプレゼントを集めてクエスト開放↓メインクエスト進める
↓箱開け作業で交換券ゲット↓交換券とカルナさんを交換。

え？

ストーリーを進めるのに箱開け作業？

恐らく10箱程度だと思いますが……物凄く面倒くさいですね。

箱開け作業は正月にしたいんじゃない？

宝具レベルよりのカルナさんも箱開けの当たり枠から交換。

まあ、恐らく5〜10箱辺りに入ってる感じかな？

毎日開放系

これは毎日が抜けないからやめて欲しい。

お仕事あるから夕方前に起きなきゃ……というか、箱イベだから睡

眠時間削って周回!!?

一先ずここまで。

次回はその他の情報見ていきます。

1132 2020年12月15日⑥「イベント情報
②」

19時過ぎ ゲスト：カルナさん

「カルナさんサンタ化おめでとー!!」

「ああ、ありがとうマスター。俺なんかで良いのか?と思うが、選ばれたからには精一杯務めを果たそう」

「真面目!!だがそこが良い!!楽しみに待ってるよ!!ねろちやまは……うん、残念です」

ブラックプレゼント

ここでおさらいです。

ストーリーを進めるにはこのアイテムが必要で、箱開けで出てくるアイテム。

まだ分からないですが、前回の箱開け数みたいに、全マスターでカウント形式なのか、個人で集める形式なのか気になりますね。

注意書きで入ってるのは20箱目までだと言う事が分かりました。最低20箱か……。

まあ100は絶対に開けると考えてるから問題ないね。

クリスマスゴング

え?サンバの残り香?

前回の救急箱みたいな感じですかね?

今回はなんと!!2種類のクエストがあるらしいです。

……効率は良いんだろうが、恐らく変則周回なんだろうなあ。

太陽のバンテージ

フリクエで落ちる箱開けアイテムです。

これが大量に必要なんだよ!!

一括開封どこ?

正式な画像とは書いてありませんが、今年も一括開封はなさそう。

だが、今年は女性の胸ではなく、男性の胸板なので世間的にも安心

ですね!!

開封期間

イベント開始かた来年の6日までです。

お正月は箱開け作業で潰れるね(白目)

まあ、そもそも仕事普通にあるから関係無いけど…(白目)

箱の中身!!

当たり枠

1〜4箱目サンタバッグ(カルナさんの再臨素材)

5箱目カルナさん交換券

6箱目伝承結晶

7箱〜10箱金フォウ君

恒常

クリスマスゴング

クリスマス2020交換券

ブラックプレゼント

隕蹄鉄(97個)

種(58個)

塵(111個)

髓液(8個)

は〜最高ですね。

どれも在庫が少なくて必要数も多い!!

これは周るしかない!!

クリスマス2020交換券

今年の交換券は、涙石、霊子、鈴。

涙石も良いですが、霊子はオリユンポスクリアしないと入手不可能だから未クリア勢には嬉しいですね!!

自分は涙石9個、霊子32個、鈴204個なので、涙石かな?
交換する時の状況によるけどね。

交換期限は9日までなので箱開け終わってから珍味します。

配布鯖育成

配布鯖と言ったらこれ!!

期間中カルナさんの必要経験値が1/2です。

まあ、自分は仮加入したら速攻で育成するんですがね。

再臨は箱開けでアイテムが入手次第行います。

期限はイベント中。

箱開けで種火も手に入るので、是非とも皆さんレベマまで持って行きましょう!!

今回はここまで!!

次回は特攻鯖を確認していきます。

1133 2020年12月15日⑦「イベント情報
③」

19時半頃

「先輩……過労死しないで下さいね?」

「まあ、初めの方はストーリーを進めるだけだから余裕はあるよ。……

大掃除オワラセナイト」

「お仕事して、イベント走って、大掃除して、今年の振り返り日記を書いて……休む時間ありますか?」

「ないね。実質家でもお仕事してるようなものだし……」

イベント特攻鯖

所持鯖

・セイバー

すまないさん宝具マ

・アーチャー

アルジュナ 宝具1

サンタ婦長 宝具マ

アツシユ 宝具1

アルテラサ 宝具1

・ランサー

カルナさん 宝具1

ラムダ 宝具マ

パール 宝具3

エリちゃん 宝具4

・ライダー

マルタ 宝具3

赤兎馬 宝具2

ゲオルギウス宝具マ

・キャスター

スカスカ 宝具1
ジーク君 宝具マ
ナーサリー 宝具マ
・アサシン
カーマ 宝具2
おつきー 宝具1
千代女 宝具20
・バーサーカー
神ジュナ 宝具2
ベオウルフ 宝具1
きよひー 宝具マ
・後輩
マシユ 宝具3
未所持
邪ンヌサンタ
セイバーサンタ
サンタサンバ
シグルド
モーさん
水着マルタ
北斎

恐ろしく多い!!

かなりの数所持してるね。

これで戦力は十分!!

しかし、セイバーはすまないだけか…。

サンタカルナさんは単体宝具であってほしい。

ランサーは全体宝具だけやな。

新鯖で単体ランサー来るか？

アサシンも単体宝具のみ。

高レアが居ない……。

あ、そもそも特攻鯖自体にいないのか。

イベ礼装

配布礼装

『チエリー・アイシクル』

パールさん？マルタさん？の冬衣装です。

パッと見て分からなかったぞ。

効果はバンテージ泥アップと、クイツクバフ宝具バフに加えて、N P30%です。

これは……凸って50%になるか微妙なラインですね。

その他、ガチャ礼装もありますが、情報はそれ以外でてません。

コマンドカード

授かりの英雄

アルジュナの絵柄。

攻撃時に星を獲得、HP回復

まあまあだね。

竜の聖女の杖

名の通りマルタさんの杖

バスター刻印時にクリバフ

超人才リオンに使えるね。

愛知らぬ悲しき竜

タラスクです。

敵単体へ毒とクリバフ。

マルタさんに刻印すれば良いのですね。

サンタカルナさん

プロフィールを見る限り、拳でって書いてありますね。
セイバーなのに拳？

クラス詐欺じゃねえか。
ルーラーが正しくない？

アイテム交換

最後にこれを見て終わりにしたいと思います。

毎度ながらメモ帳に書いて奴をコピーペしてます。

数字は所持数、優先度準、所持数の後文字は必要な場所：再||再臨
ス||スキル 完||所持鯖分完了

・クリスマスゴング

サンタカルナさん宝具用

Qオープンナー

Aオープンナー

Bオープンナー

リムーバー

50万QP

・金素材 ホーリーバナナ

イベ礼装

コマンドカード

金フオウ君

逆鱗23個ス

冠32個ス

炉心208個ス

剣モニュ108個完

弓モニュ136個完

狂モニュ187個完

・銀素材 セイントバー

イベ礼装

コマンドカード

金フオウ君

剣ピース26個再

牙75個ス
スカラベ121個ス
氷結163個ス
弓ピース60個完
狂121個完
・銅素材 クールガム
イベ礼装
コマンドカード
金フオウ君
銀フオウ君
銀フオウ君
宝玉66個ス
杭660個ス
骨1386個ス

メンテ

イベント前のメンテがあるので注意!!
幕間が消化出来る最後のチャンスなのでスタミナ回収と共に行い
ます。

これに一番時間が取られるんだよなあ。

1134 2020年12月15日⑧〜16日「幕間消化⑧」

20時半頃 ゲスト：マシユ

「さて、スタミナ回収てがら幕間終わらせますか」

「先輩。明日の予定を確認しましたが、大丈夫なのでしょうか？」

「大丈夫だと思いたい。睡眠時間は削れるわ、ご飯は片手間にしか食べれないわ……これが社会人!!」

「ゲームにかまけてるダメな人です……。FGOはゲームと言うべきなのか分かりませんが」

「FGOはFGOだよ。自分にとっては生きる価値。この課金の為に働いてると言っても過言ではない。……でも、仕事のせいでFGOが出来なくなるのは辛い……。人が少ないから3人で夜勤回してるし……」

「それは大変ですね。FGOをしっかりとプレイしている事に喜ぶべきなのか、それともFGOで生活が死んでるのを指摘するべきなのか……」

「本人はが楽しかったらそれで良いんだよ!!」

172 アヴィケブロン先生

ギツヂギチ第一回史上最強ロボコンテスト

進行度1

アヴィケブロン先生単騎でエウロペ様単騎4万と戦います。

礼装は自由に選べるので安心のケイネス先生にしますか。

開幕バフがかかりました。

自身に有利不利打消し、毎ターン回復、攻撃バフ。

敵に毎ターン回復、防御バフ。

先ずは高速詠唱。

NP貯めていきましようか。

毎ターン回復はそこまで大きくないから、殆ど無視できますね。

2ターン目に宝具撃ちます。
意外と削れて、後続殴りで撃破。

進行度2

ワンワン2万とナーサリー3万です。
同じ感じですか。
同じ様に2ターンクリア。
キヤスターピース美味しい。

進行度3

オデュッセウス単騎5万。
カレスコでよくない？
初手カレスコで宝具撃ちます。
流星に倒れないのもう一発。
硬いので3ターンクリア。

感想

こういった感じの幕間は楽しくて良き。
続編待ってます。

宝具強化

宝具前に宝具バフが追加されて、宝具強化もされた。
普通に強い強化ですね。

173 アスクレピオス

医の記憶

進行度2

サンソン単騎30万なので、wキヤシトナイちゃんで行きます。
何事も無く38万で終わり。

進行度3

婦長11万、アタランテ8万、イアソン10万なので、wキヤス武蔵ちゃんですね。

60万でクリア。

アルゴノーツもあつけない。

進行度4

ロリンチ12万とセイバーの雑魚4体。

wキヤス武蔵ちゃんですな。

宝具2連射して終わり。

まあ低レアの幕間だしね。

感想

ドクター……。

そういえばアルテミスとアポロンって兄妹だっけ？

アルゴノーツの会話も面白いよね。

局地礼装のレベルが6に上がりました!!

長い!!

効果は最高だけどき？

終わりが見えて来ましたが、今回はここまで!!

メンテ前のスタミナ回収で終わりそうかな？

1135 2020年12月16日② 「幕間消化⑨」

4時前 ゲスト：マシユ

「明日の為に色々考えたんだけどさ？」

「休む気になりましたか？」

「それはない。ご飯を食べる時間を減らしたらどうかと思ったのさ」

「ただでさえ一日二食すら食べれてないとおっしゃっていたのにですか？」

「これも時間がないのが悪い。時間を作るためには無理矢理でも毛削らなきゃね」

174 おつきー

引き籠りミルキーウェイ

進行度1

ゲスト固定でバーサーカー5体。

アビーにマーリン、孔明ライネスでバフって宝具撃った後、巢殴りで終わらせます。

おつきーは出撃不可。

ゲストがそうなのかな？

あ、通常のアビーと水着アビー間違えた……巢殴ろう。

5ターンと意外と早かった。

進行度2

キャスター6体なのでってキヨヒー个体だった。

エウロペ様、ドレイク船長、ライネスでバフって宝具。

無バフだとドレイクが抜けられなかったので3ターンクリア。

進行度3

おつきー単騎3万ですが、ダメージカットがきついらしいです。

固定ダメージが有効みたいですが、試しに超人オロンで殴ってみましょう。

超人オリオンにアトラス付けて、卑弥呼とジナコで星出していきま
す。

後衛にはイリヤちゃんとヘラクレス。

先ずは卑弥呼のクリ殴り。

やば、ホントにダメーシが通らない。

超人オリオンでもダメーシがあんまり通らない……。

最高状態のクリ殴りでも6000程度か。

スキル完全のBクリ殴り3連で2万ちよつとか。

8ターンでクリア。

感想

まさかのチエイテナヒラミッド姫路城再び!!?

おつきーは敵に周ると普通に厄介なんだよね。

おつきーの心情ってオタクほど共感出来る部分多い!!

スキル強化

味方全体にクリバフ負けるようになった。

クイツクパに組むこともあるから、クリバフは普通に良い強化だ
ね。

175 タマキヤ

みなぎる野生

進行度1

ランサー2体、ランサー2体とセイバー1体、セイバー2体とアサ
シン1体なので、英雄王、ねろちやま、アーラシユで行けるはず。

最後のアサシンがカリスマだけだと若干足りなかったので、4ター
ンクリアです。

進行度2

セイバー3体、バーサーカー1体とアステリオス20万なので、

アーラシユ、水着アビー、Wマーリンですね。

初手ステラ、Wマーリンバフのアビーで無事に撃破。

20万を素殴り込みとは言え飛ばせるのは、バフありだと普通に強いよね。

進行度3

セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とダビデ20万。

アーラシユ、カルナさん、Wマーリンで行けますね。

計画通りクリアです。

感想

ロマニのサボリには笑った。

休める時に休んで欲しい。

これでスタミナ回収終わりました!!
メンテに入りたいと思います!!

1136 2020年12月16日③ 「メンテ」

13時 ゲスト：エミヤ

「やっと終わった……。お腹空き過ぎると気持ち悪くなるんだね……」

「ようやく来たか、マスター。約30時間ぶりだな」

「え？何それ、なんで知ってんの？」

「食堂を預かる者、マスターの食事情の把握は最優先事項なのだから。他にも、キャット、紅閻魔先生、ブーティカ等と情報共有は当然の事さ」

「怖い……」

「真つ当な生活を送ってくれたらこちらでも助かるのだがな。……先ずは胃に優しい食べ物から入ると良い」

13時

メンテ入った事を確認しました!!

気がついたら30時間ぶりの食事でした。

その間飲み物も……一口飲んだか？つてくらい。

そのせいか、寝起きで物凄く気持ち悪いです。（戻すものが無さ過ぎて胃酸を吐きました。一回戻すとだいぶ楽）

一日一食は食べるべきだね。

恐らく2時間前にはアップデートが来るので、ストアを随時確認したいと思います。

13時40分

アップデ来てます!!

最後に見たのが33分なので7分間の間ですね。

これで延期はなさそう。

後はメンテ明けを待ちましょう。

目標数

箱イベ前なので今回の目標数を決めましようか。

まず、リングは全部齧るつもりです。

石はその時の箱数次第かな？

流石に1000箱はやりません。(というか、そんな時間ない)

目標数の設定ですが、所持鯖の未育成鯖の種火は全部集めたいと考えています。

現在未育成なのは、ディオスクロイ、伊吹童子、一さん、綱、アタランテ、巴さん、式部さん、ミドキヤス、美遊、道満の11騎です。

もしかしたら取りこぼしがあると思いますが(メンテ中で確認できない)今あげた鯖が全員レベル1な事はないのでそこ辺りで帳尻を合わせます。

で、11体の鯖をレベマにするには種火が約400必要(★5換算なので実際はもつと低い)

計算したら、4,400個の種火を今回で集めればオツケー。

一箱に25個入っているので、割った数は176箱。

と言う事で、今回は176箱を目標にして進めていきたいと思えます。

……まあ、空いてる時間を全部周回に使うので、200箱は普通に超えそうなんだけどね。

前回の1000箱で感覚麻痺ってるぞ。

更に、素材が塵と種なので出来れば沢山確保しておきたいですね!!

周回時間

今回は前回のようにはしません。

まあ、初めの方は効率悪いしね。

本気出すのは24日の朝(夜勤明け)から26日の朝10時頃まで。ここが休日だからそこを逃すとかなりめんどくさいし……。

最高率が出たらリング齧りながら周回ですね。

更新日時的には22日の夕方更新からかな？

それまでは自然回復で周回します。

が、今回はストーリーを進めるには箱開けなきゃならないらしいの

で、毎日更新分は齧って進めるかな？

仕事の関係で追いつけない可能性も出て来るけど……。 (というこ
とは、普通に起きてる間周回なのは変わらない?)

初めはアイテム礼装積んで周回ですかね？

バンテージ礼装は数が揃ったら。

箱開けるのも大変なので、ストーリー更新が終わったらアイテムを
優先して取りに行こう。

では、今年最後の祭りを楽しみましょう!!

1137 2020年12月16日④ 「CMと新鯖」

14時過ぎ ゲスト：マシユ

「ほら見たことですか。適度に食べないからこうなるのです」

「まさか一食分も食べれないとは思わなかった……よし、CM見ていこう」

「お腹休めですか？」

「そうだね。晩御飯は……仕事の休憩中がいいや」

CM

最後に見ていきましよう!!

と言つても考察関連はほとんどないし、他の方が出し尽くしてるはず。

0～2

吹雪の中歩くカルナさん。

かつこよすぎん？

2～3

クリスマスツリーが移ってます。

マシユとフォウ君、歴代サンタのマスコットが飾られていますね。

可愛い。

3～4

冬桜にゲオルギウス先生。

後ろにはシグルド。

竜関連の意味かな？

4～5

アツシユバターマンとベオウルフが遊んでる。

後ろには雪だるまを作るジーク君とそれを眺めているマルタさん。

6～7

アルジュナと神ジュナ

遂に神ジュナがイベント参加!!

ユガで冬から春に変化？

8～10

プレゼントをナーサリーとジャックちゃんに渡すサンタカルナさん。
ん。

ほっこりしますね。

10～12

見上げたサンタカルナさんの先には笑みを浮かべる金髪の女の子

？

新鯖っぽいですね。

考察は後ほど。

12～15

ラストにタイトル

最後の最後にブラックプレゼントが……。

イベントだからこんなものかな？

カルナさんの声と歌がマッチしすぎてヤバイ!!

考察

金髪の女の子

始めて見る顔です。

これが今年のクリスマス鯖らしいですね。

CMに出て来て実装しないのは可笑しいので、実装は殆ど確定。

メンテ明けにピックアップが来て情報が確認できるでしょう。

真名

CMや今回の特攻鯖から見て、インド関連または竜関連なのはほぼ
確実です。

初めはインドのクリスマスか？と思ったのですが、そうするとCM
や特攻鯖にシグルド、ジーク君、ゲオルギウス先生、すまないさん、ベ
オウルフが居る意味が分かりません。

コマ送りにして分かりませんが、謎の女性には尻尾があるみたいで
す。

これで竜関連なのは確定と違って間違いではない。
真名に関してはやっぱり情報が少なすぎる。

一部では、イキってる時のタラスク、インド神話の邪竜でウリトラなどの声が上がっています。

インドも関係してるから、ウリトラが最有力候補かな？

クラスはアサシンであってほしい。

まず、配布と被ってるセイバーは絶対にありません。

そして、今年のアサシンの新鯖がまだ一体も実装されてないからです。

更に裏付けとして、アイテム交換にアサシンピースモニュが入っています。

これはアサシンクラスで確定では!!?

配布礼装

クイックアップでスカスカシステムに期待が掛かっていますね。

凸したらNPは50%らしいです。(予想段階だけど)

イベント鯖でもあるので、サポの術枠にはスカディ置いておきます。

キャストリアはオール枠かな？

フリクエの状況次第で変えるかもしれませんが。

と言う事で、新鯖について期待を膨らませつつメンテ明けを待ちたいと思います。

速報

エレちゃんピックアップ!!?

アケにエレちゃん実装です。

まあ時期的には合ってる。

後はヘイトを集めなきやいいけどね。

1138 2020年12月16日⑤ 「メンテ明け直前！」

17時 ゲスト：マシユ

「何とか一息付けれる。疲れたよ」

「結局睡眠は取らなかつたんですね。部屋でゴソゴソしてましたが…」

「寝る予定だったんだけど、イベント始まつたら30日まで何も手が付かないのに気づいて、出来るだけ大掃除を進めていこうかと」

「なるほど。常にお仕事か周回と言っていましたね。それで、どこまで終わりましたか？」

「机の上とパソコン周りを終わらせたよ。一年経つと埃が多い……。残りは本棚整理とベッド、床辺りかな？」

「少なそうに見えて時間が必要な場所ですね」

「毎月してる場所だけど、より丁寧に掃除したいからさ？マシユの言った通り、思った以上に時間がかかるんだよ」

「お手伝いして下さる方はいないんですか？」

「大掃除は自分の部屋を自分でしてるだけだからね。時間があつたら廊下もするけど……今年はやさしいかな？今年の振り返りもしたいし……」

「年末恒例のですね。そう言えば、未所持のサーヴァントだけで1万文字を超えたとか…」

「思った以上に数が多くてね。今年の振り返り書いたらもう時間無いかな？」

「私は応援することしかできませんので、頑張ってください。疲れた時には休憩も大事ですよ……聞いてますか？」

「聞いている聞いてる。休憩ながらに周回か箱開け作業すればいいんですよ…」

「全く聞いてないですよ!!？」

というわけで大掃除を進めてました。

ホントに時間がキツキツやな。

最悪お正月は過ぎても掃除はしますけど……。できるなら今年中に終わらせたい。

訂正

前回の新鯖クラスがアサシンと言いましたね？

今年の実装鯖でアサシンが居ないのは確かなのですが、アイテム交換にアサシンピースモニユが入っていると言うのは間違いでした。

あつたのはアーチャーだったね。

何を勘違いしてたんだろうか……。

アンケート

サイトの機能でも行っていますが、アンケートを取りたいと思います。

恒例の振り返りを書いています。未所持鯖を振り返って見たところ1万文字を超えてしまいました。

基本的に千文字少して投稿しているこの日記ですが、1万は流石に多いですかね？

読み手の意見が聞きたいです。

分けて欲しい、分けなくてもいい。

分けるならどの位に？半分？いい感じに？

と言った感じです。

必ずしも意見が反映するとは言いませんが、一つの参考にさせて下さい。

期限は30日くらいかな？

大晦日の日には投稿するのでそれまでは確実です。時間は……夕方以降かた放送が始まるまでかな？

では、残り35分程でイベント開催です!!

栄光のサンタクロース・ロード　く封じられたクリスマス
マスプレゼントく

1139　2020年12月16日⑥「イベント開始
!!」

17時45分

「残り15分……イベント前のメンテ時間が一番ワクワクして楽しい
よね」

「予想や新しいサーヴァントとの出会いが楽しみです!」

「一先ず、ガチャを引いて行くんだが……礼装がどれだけ出てくれる
かにかかっている。後は新鯖の性能やレアリティ、クラスとかも考えて
どれだけ石をガチャにつき込むか……」

「ボックス形式なので、聖晶石を使って周回するのは決定事項ですか」

「リングは全部齧るつもりだしね。……箱開けが憂鬱だ」

「ぜ、前回に比べたらマシですよ」

メンテ明けまで待ちます。

59分

さあ、時間だぜ!!

18時!!

開けた!!

新鯖はヴリトラ!!

クラスはランサー!!

そして、水着マルタがピックアップ!!

これは回すしかねえ!!!

11連目

一ノ太刀

★3 イベ礼装
★3 イベ礼装
まあこんなものか。
2 2 連目
★3 イベ礼装
起源弾
★4 イベ礼装
礼装出てるからオツケー。
3 3 連目
三本線!!
バーサーカー2・・・ベオウルフ!!
龍之介
★4 イベ礼装
まあ良き。
4 4 連目
ガンド
・・・ここにきて大爆死。
5 5 連目
★5 イベ礼装
重かった!!?
三本線、ランサー!!
ヴリトラ来た!!
6 6 連目
三本線!!
ルーラー!!
マルタゲット!!
イリヤちゃん礼装
★4 イベ礼装
フォーマルクラフト!!

結果

ヴリトラ1体
水着マルタ1体
ベオウルフ宝具2
★5イベ礼装1枚
★4イベ礼装4枚
★3イベ礼装5枚
フォーマルクラフト4枚目
上々ではないでしょうか？
これで最近の新鯖全員召喚!!

育成していきます。
イベント特攻ついてるし、箱イベで増えるからここで使っておくの
さ。

一先ず、レベマ スキルオール4まで持っていました。
ランサー枠に置いてます。
スキルや宝具は見てますが、先にイベントを進めたいと思います。
仕事前だからごめんね。

プロログ読んでサンタカルナさん仮加入！
第1R「特異点の邪竜」
ランサーの雑魚とヴリトラ2ゲージ18万。
Wマーリンライネスのすまないさんでいきますか。
竜特攻が刺さるぜ!!
特殊耐性持ってますが、倍率は高くないので普通に殴れます。
バフって宝具撃ちましょうか。
50万だしてブレイクして戦闘終了。

これで今日の更新は終わり。
明日の更新を待ち……の前にブラックプレゼントを5個入手しな
ければならないみたいです。

一箱に5個入ってるらしいので、一先ず1箱分のバンテージを明日までに集めたいと思います。

続いてフリクエを周回していきましようか。

メリー・ロードワーク 初級

ガム多めで宝玉と毒針がドロップ。

クラスはランサーなのですまないさんと神ジュナで礼装ガン済み素殴り周回しましょう。

サンタカルナさんのレベル上げが出来たら前衛に入れたいです。普通に素殴りで3ターン周回可能。

メリー・ロードワーク 中級

バー多めの骨がドロップ。

クラスはアシンなのでスカスカナーサリーで素殴り周回。

特攻が乗るから素殴りでも普通に倒せるね。

メリー・ロードワーク 上級

バナナ多めの氷結がドロップ。

アーチャーなのでカルナさん、パールさん、ヴリトラで行けますね。

一応Wキヤスヴリトラを試しますか。

敵は常に3体いるので頑張れば行ける!!

ヒット数は多いイメージですが、NP回収はギリギリ無理でした。

礼装を変えたら行けそうではある。

つてな感じで明日までに1箱分のバンテージを集めたいと思います。
す。

次回はヴリトラの性能ですね。

1140 2020年12月16日⑦ 「ヴリトラ性能」

「と言うわけで今回の元凶が既にカルデアに召喚済みです!!」

「なんじゃ。面白くない事をしてくれたの。そんなにもわえが欲しかったのかえ?」

「そうだね!!性能も良いからもう一体欲しいな!!」

「そ、そんなになのじゃ!?!」

ヴリトラ ★5ランサー

宝具

全体アーツ宝具でアーツデバフとスキル封印、クリ発生ダウンが撒ける。

ヒット数もそれなりあり、かなり強い部類。

スキル

自身のアーツ性能アップ、アーツ星集中アップ。

味方全体に神性特攻付与。自身にNP獲得。

自身にガッツ付属。毎ターンNP獲得、味方全体の宝具バフ1回。

使ってみた感想ですが、有利クラスのアーチャーでWキヤスシステムはできますね。

イベントなんで礼装があれですが、礼装さえきちんとすれば普通に行けます。

出来れば宝具レベルも上げておくと楽になる感じ。

というわけで宝具レベル狙っていきましようか。

恐らく出ませんが、礼装が出てくれるだけでも助かります。

77連目

アリス礼装

時臣礼装

金回転!!

ルーラー!!

マルタさん宝具2です。

★4イベ礼装

普通にいいぞ!!

88連目

★4イベ礼装

虚数魔術

★5イベ礼装

一ノ太刀

欠片!!

礼装祭りですが嬉しい感じですよ!!

99連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

……まあいいね。

110連目

★4イベ礼装

スイーパー

三本線!!!

ランサー!!

勝った!!

ヴリトラ来ました!!

ウエイバー礼装

結果

水着マルタ宝具2

ヴリトラ宝具2

★3イベ礼装8枚

★4イベ礼装8枚

★5イベ礼装3枚

礼装も鯖も勝ちました。

もう今年はガチャ引かないかな？

宝具レベルが上がったのでもう一回Wキヤスでシステム運用してみます。

うくん、やっぱり礼装かな？

礼装を晚餐にしたら届く感じ。

今回の周回では今のところシステム運用はしないかな？

礼装を変えたいく、脳死したいならできなくもないけど。

自分はランサー積んで素殴り周回が楽しいかな？

強化クエストの追加

ベオウルフの強化クエストが追加されています。

せっかくなのでやっていおきましょうか。

進行度1

セイバー3体、セイバー3体、セイバー単体16万なので、Wキヤ

スエミヤかな？

初動をカレスコで宝具撃って突破。

Wキヤスで撃って突破とNP回収。

もう一発宝具とクリ殴りで終わり。

進行度2

所々にバーサーカーが入ってますが、同じ編成で行けますね。

何事もなく終了。

進行度3

最後はシグルドとドラゴンだけど同じ編成でいいや。

エミヤ最高。

ヒット数がえぐいんだよなあ。

スキル強化

ガッツ付属だけだったのが、クリバフ、竜特攻、巨人特攻が付属されます。

かなり増えたね。

特攻付与は普通にいいぞ!!

ヴリトラですが、一応恒常鯖っぽいです。

今回引けなくてもピックアップは開催されやすくなりました。

ゲオルギウス先生モーション改修

改修されました!!

誰にでも竜にするから強いんだよね。

後はタゲ集中で有能な盾役。

では、明日の夕方までに1箱開けたいと思います。

時間ある時にリング齧って周回しましょうか。

寝る時間を作るためにも、早目にノルマは達成しておくべき!!

1141 2020年12月16日⑧〜17日「1日

目の周り」

21時前 ゲスト：マシユ

「3時間経過しますが、進展の方がどうでしょうか？」

「大分進んだよ。これなら明日の夕方には絶対に間に合うよ」

「……寝ますよね？」

「夜勤終わって1箱分集めたらね」

2100

バナナの礼装が一枚交換出来ました!!

ランサーのサポに置いておきます。

2112

サンタカルナさんの絆2になりました。

この調子で上げていこう!!

同時にガムの礼装交換完了!!

2153

ヴリドラの絆が2になりました。

そしてバンテージ600個達成。

箱開け作業に入ります。

バナナの礼装も終わったので、後は自然回復で中級ですな。

0327

休憩中、試しに晚餐つけたヴリドラでwキャスシステム試したら行
けました。

宝具2で尚且つキャストリアは絆礼装なので、宝具レベルが上がっ
てるとかなり強い部類ですね。

自分は……宝具マのラムダがいるからなあ。(なぜ引いたし?)

0339

箱開けて種火が出たのでサンタカルナさん育成します。

一先ずレベル50まで持っていきました。

続きは箱を開けて再臨素材をゲットしてからです。

0714

お仕事終わりました。

スタミナ回収も終わり、今日の更新分は開けるのでサンタマッチやっつけていきます。

これ、ゴング1個でブラックプレゼントが3個貰えるんだよね。

つまり、明日以降の更新が楽になる!!

ファイティング・サンタマッチ！ ラッキービギナーズ

2年前のサンバを思い出す使用になっております。（サンバは参加できなかったけど）

フレと自前で4体絶対に編成しなくてはなりません。

敵はアナ7万とセイバーリイ7万なので、神ジュナで殴りましようか。

バッファーはWマーリンとライネスですね。

敵にはクリ発生がついてますが、ワンパンキルしたら問題無いです。

バフって宝具。

94万……やっつてんね〜。

サンタカルナさんのスキルも第一と第二を4にしました。

少しでもQPを消費するのだ!!（前回箱イベのがまだまだ残ってる）

では、夕方更新まで待ちたいと思います。

18時前 ゲスト：マシユ

「マン分か更新されたけど、あっちの世界戦は変な大統領選挙も終

わって平和になったなあ」

「私が先輩を置いて逃げているのですが……平和とは？」

「これぞマン分かって感じ良くない？大統領選編はあんまり好みじゃなかった」

「感想は人それぞれなので置いておきましょう」

「そうだね。今日の更新に行きますか」

マン分か更新

木曜日での更新を毎回忘れるんだよね。

Twitterでアナウンスあつてようやく「木曜日か…」と思いつくレベル。

個人的に今日のは好きな方でした。

大統領選編はあんまりだったからね……。

リオくだがやらかして、マシユが呆れるのがマン分か。

18年の大晦日特番でのアニメが最高だったね。

と言うわけで次回更新やって来ます。

1142 2020年12月17日② 「2日目攻略」

18時 ゲスト：サンタカルナさん

「さて、更新が来たから次の特異点行ってみよう!!」

「ああ、今回もよろしく頼む。どんな奴が現れようが、俺が全力で挑むまでよ」

「育成もある程度進んで、雑魚敵になら任せられるしね!!」

2R 「乱れ咲く氷花」

ランサーの雑魚2体と千代女さん2ゲージ。

HPは低いので素殴りでも倒せるね。

神ジュナ、マーリン、フレトリアですね。

開幕千代女さんに弱体無効付いたね…。

神ジュナ対策や!!

まあ、純粋な火力だけでも押せますが。

クイック選びながら星出して宝具でブレイク。

ブレイク時の行動は全体に呪いですね。

長引くと厄介。

神ジュナのバスタークリ殴りで終わり。

ムービー凝ってるねえー!!

更新終わり

これで今日の更新は終わりです。

明日の更新は、ブラックプレゼントが10個必要と。

…もう終わっちゃってますが？

更新されたフリクエを周回しながら待ちますか。

メリー・ロードワーク フライ級

イベントアイテムは全部泥、涙石、種、冠が通常泥。

イベ礼装集まってるないマスターには便利な場所だね。

ここも何時も通りと。

敵はバーサーカー9体なので適当にシステムで周るか、HP低いので素殴りでも行けますね。

自分はヴリトラ、アルジュナ、フレサポで素殴って回ります。礼装あるから単独に戻るかな？

バンテージの粹次第ですね。

カード次第だけど3ターン周回は可能ですね。

ドロップ枠は……全体的に多いね。

狙ってるアイテム礼装ガン済みでここを周るのが良さそう。

サンタカルナさん

絆3になりました。

頑張ってください!!

ファイティング・サンタマッチII 子供の笑顔守り隊

ゴング余ってるので直ぐに行きますか。

敵はアーラシュ10万とアタラント10万。

Wキヤスヴリトラが一番安泰ですね。

ギミックでアタラントに「攻撃時に確率で防衛デバフ付属」、アーラ

シュに「毎ターンダメカ付属」がついています。

初手で倒せば問題無いですね。

バフって宝具撃ちまして、77万で終わり。

ブラックプレゼントは5個もらえます。

これで合計15個。

明日の分も集めれたのかな？

絆上げ

スタミナ回収中に上がりました。

水着マルタ2

アイテム交換

バーのイベ礼装を交換完了。

後は礼装を落とすだけ…。

今回はここまで!!

自然回復でアイテムを回収しつつ明日の更新を待ちたいと思います。

まだ初動だから楽だね。

明日辺りに銅素材最高率解放かな？

明日の更新が銅素材最高率つぼかったら、銅素材が終わるまで周回ですね。

明日はまだ休みだから……。

この調子なら1週間後の休日に全力を尽くさないと100箱すら難しそうだな。

1143 2020年12月18日「超重要情報来
ちや〜〜!!」

1時前 ゲスト：サンタカルナさん

「結局ヴリトラって何がしたいんだろう?」

「さあな。俺には理解出来ない何かがあるのだろう」

「そうかな? 個人的にはただ単純に遊びたいだけのお姉さんにしか見え
ない…」

アイテム交換

コマンドカード『授かりの英雄』の交換完了!!

礼装そろってるから早いね!!

育成

箱開けると再臨素材が当たったので育成します。

第二再臨終わらせて……オール種火の在庫を道満途中までとヴリ
トラにつき込んだからもうないんだ……。

一箱に25個しかないから大変だな。

メンテ前にもう1回か2回周回したら夕方更新に備えたいですね。

今日で銅素材最高率が来てくれたら朝まで周回してやる!!

8時前

今日のスタミナ調整でヴリトラの絆が3になりました。

育成終わってるから今回は大活躍してください。

なんか、トレンドに「サクラ革命」がFGO枠で入ってるんだけど
!?

まあ、同じデイルイトワークスさんが作ってるから分からなくもな
いんだけどさ?

因みに自分はFGO以外のスマホゲームはやってないですよ。

FGOだけで忙しすぎるからね。

サポ終了したら、別のFateゲームやるか本に金と時間を戻すかのどっちかです。

更に「#マスターいけませんよこれは」もトレンド入り。

アルジュナが何か言ってるらしいですが、チラッと見たのとやってみただけでは、全く意味が分かりませんでした。

アルジュナが何か言ってるらしいですが……。

というか、なぜ今になって？

あ……よく見たら昨日の更新でアルジュナがそんなセリフ言ってますね。

それかよ……FGO業界は仕事早えーな!?

12時過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「ふああああ!!? おおおとおおおー!!1」

「きゅ、急に荒ぶり始めたんですけど!!? こ、怖い……」

「これは……危ないクスリでもキメた人にてますね」

「ルビー……マスターさんに何かしたなら白状しなさい」

「今回ばかりは私じゃないですよ? 現にさっきまで楽しくお喋りしてたではないですか」

「うっ……でもルビー以外に考えられないよ」

「あ、これですね。スクリーンに映しますのでどうぞ」

『Fate/kaleid liner プリズマ☆イリヤ Lich t 名前の無い少女』 2021年公開決定』

「あわわわ!!? 映画!!?」

「そう!!遂に映画の公開年が決定!!シリアスなイリヤちゃんが映画で見れるんじゃない?!!更に!!映画記念でイリヤちゃんに復刻ガチャが来る可能性が高まったし、何よりも来年のコラボイベントでプリヤコラボ第二弾と言う可能性も出てきた!!最高過ぎるわ……」

「おっと、マスターが正気に戻ってオタク口調の早口で喋ってますね

」

「つまり、これだけで2年前の大爆死から貯めてたイリヤちゃんは無駄じゃないことが証明された!! つはあくく長い時を待ったかいがあつたものだ」

「そ、そんなに嬉しいことなんだ……。確かに私も嬉しいけどさっ!?

「Fate/kaleid liner プリズマ☆イリヤ Lic
ht 名前の無い少女」

前々から告知があつた新作アニメ劇場の新規情報です!!

タイトル発表と来年の公開決定!!

これは遂に復刻が来る!!?

宝物庫の鍵を開ける時が来たみたいだな。

これだけで今年残り2週間戦えます。

戦場は箱イベだけどね?

アトランティス

明日でオリュンポスクリアしてから1年経過です。

新生アルゴノーツに泣かされたあの日からもう1年か……。

エウロペ様9万で宝具2は大きな痛手だったけど……。

プレゼントボックスに置いていた礼装は受け取りました。

明日の日付変更で消えるともつたいないからね。

覚えてる内に……。

この礼装尊くない?

正しく新生アルゴノーツ!! って感じ。

今回はここまで。

残り5時間半で更新なので、ダラダラと過ごしつつ、大掃除も若干進めて待ちたいと思います。

銅素材最高率来い!!

1144 2020年12月18日② 「3日日更新」

13時 ゲスト：道満

「おおお!!私のピックアップが終わりましたぞ。後悔はありませぬか?」

「引けたからないかな。道満も普通に強い鯖だから再復刻は早くても1年以上先から……」

「どこぞの仙人のようにお早い幕間で合いましたようぞ」
「ツク!もしかしてパイセンの事を言ってるのか!!?」

お昼更新でアップデート入りました。

・平安京ピックアップの終了

これで道満とはお別れですね。

限定でそれなりに強いから1年は復刻来ないかな?

どこぞのパイセンのようにお早い幕間が来る可能性も否定できないけど。

それと、ストガチャに綱が実装されました。

ほとんど引かないけど、すり抜けで来てくれると嬉しいな。

・クリスマス・ロードのクエストボードの背景

イベントの背景グラフィックをより適切なものに変わったらいいです。

が、そんな細かいの覚えてられるか!!

・ヴリトラボイス

ヴリトラの宝具ボイス3が追加されたみたいです。

イベントを進めると解放されるらしいので、ストーリーの内容でヴリトラに新たな面が?

イベントが終わると解放条件は無くなるみたいですな。

恒常に優しい世界。

15時過ぎ

アップデート

ストアの方でアップデートが来てますね。
一部不具合の修正と各種UIの調整みたいです。
強制アップデートではないので、そこまで大きな修正ではないっばい。

それでもアップデートが来てるだけ量は多そう。
強制アップデートは来週の月曜日15時以降だそうです。
暇な時におきましよう。

18時

なんかゲームやってないのに情報多すぎ……。
ストーリーを進めていきます。

第3R 浜辺の星と竜の絆
ランサーの雑魚2体とラムダ2ゲージです。
ブレイクでライダーに変換。
ちよつと特攻鯖だと鯖が少ないので、スカスカ赤兎馬でいききたいと思えます。

初手は等倍ですが恐らく大丈夫でしょう。
ギミックでラムダには毎ターン防御バフが付属されます。
が、冬木クリアのイベントなのでそこまで倍率は気にしなくてもいいでしょう。

スカスカバフって宝具撃ちます。
無事にブレイク。
残りは赤兎馬のクリ殴りで終わり。

今日の更新終わり。
明日の更新はブラックプレゼント20個だそうです。
倍プッシュか……。

現在16個なので貯まるまで周回したいです。

メリー・ロードワーク バンタム級

敵はセイバーのみ。

炉心、歯車、冠ドロップの銅多めの銀も。

こちら辺からシステム……3ターン周回を意識したいですね。

ひとまず、スカスカサンタ婦長を試してみましようか。

やっぱり初手カレスコやNP礼装ないと厳しいか……。

礼装がガム礼装だし、オダチエンも戦闘服のレベルケチってたくな
ないからなあ。

システムは厳しいとなると……アーチャー並べて素殴りかな？

いや、特攻鯖を意識せずにすれば余裕で編成組めるんだけどね？

ツと言ってる間に礼装泥!!

これで凸は作れる!!

後4枚落ちるまでお待ちください。

今回はここまで!!

一先ずスタミナ分は回収しますか。

1145 2020年12月18日③ 「ガム回収」

19時前 ゲスト：マルタさん

「タラスク哀れ……」

「大丈夫ですよ、マスター。タラスクはあの程度では壊れ…倒れませ
ん」

「今壊れるって言いかけたよね？タラスク哀れだよね……」

「な、何を言ってるのかしら？私は聖女ですよ？意志を持つ者に壊れ
るだなんて……」

「今更取り繕っても遅いですよ」

フリクエ周回

う〜ん。

やっぱり素殴り周回は限界かな？

ドロップの枠数を見た感じ、銅素材最高率は确实っぽいから今日は
ガム回収が終わるまで周回決定。

流石に素殴りだと精神的にきついので3ターン編成を考えますか。
出来るだけ特攻鯖を使いたいけど……。

あ〜……やっぱりアイテム礼装ガン済みの周回編成は載ってない
ね。

バンテージ礼装ならNP30%チャージあるからある程度編成考
えられるんだけど……。

3ターン周回を確実にする代わりに礼装を減らすか、アイテム礼装
ガン済みにする為にターン数を増やすか。

……後者だな。

素殴って終わらせますか。

自前のサンタ婦長とアルジュナをアタッカーにして、フレンドから
はフレトリア（アイテム礼装付き）を借りて周回します。

絆

サンタカルナさんの絆が4になりました。

もう少しでノルマ達成!!

1900

なんとかシステム使えないか試した。

Wキヤスでは、アーツ全体アーツが水着エレナしか居ない…。
勿論無理でした。

1908

Wキヤス武蔵ちゃんですシステム可能。

ただ、最後が若干足りない場合があるので、協会制服のレベル上げ
兼ねて補助が必要だね。

やっぱりこれに至るのか…。

水着マルタさんの絆が3になりました。

タラスクは大切にしてあげてください。

1913

ここで速報!!

12/28の深夜1時〜6時にデータサーバーの臨時メンテナンス
スを行うみたいです。

福袋ガチャに向けたサーバー強化かな？

ただ、箱イベの最高率が出た後だからガチ勢にはヤバそうな案件。
自分？ 仕事中なのでオツケーです!!

1717

タラスクコマンドカード、マルタさんの杖コマンドカードを交換。

スタミナ分回って箱も開けましたが、ブラックプレゼントは現在1
7個、ゴングは足りません。

今回のサンタマッチでは報酬8個なので、バンテージ目当ての周回
はしないかな？

先にアイテムを集めるのだ。

1724

ちよつとフレポ回そう。

あと1枚で凸が1枚作れるからね。

1953

30分かけてようやく1枚出ました。

こんなに確率低いんだ……。

2004

箱開けてゴングが出たのでサンタマッチやります。

ファイティング・サンタマッチⅢ VR無双道場

敵は柳生12万と水着巴さん11万です。

Wマーリンライネスアルジュナですな。

ギミックで柳生にはクリ殴りへの耐性、水着巴さんには攻撃バフと
防御デバフがついています。

特に関係ないね。

113万!!

素のアタック値は英雄王とよりも高いんだよなあ。

これで無事にブラックプレゼントは25個!!

明後日の更新は40個とか必要そうだけど、確定じゃないしサンタ
マッチで貰える数も増えてきているからそこまで急がなくてもいい
よね。

ガム周回してたらそれなりに集まるだろうし。

では、本格的な周回に入る前に晩御飯食べますか。

今回はちゃんと食事取るよ。(仕事ある5日間は分からないけど)

1146 2020年12月18日④〜19日「銅素材終わり&4日目攻略」

22時前 ゲスト：マシユ

「思った以上に早く終わった……最低でも4時間くらいは周回だと思っていたのに」

「前回のボックスイベントに比べて礼装があるからではないでしょうか？前は殆ど召喚を行わなかったので、礼装もかなり少なかったと……」

「それだね。やっぱり礼装はガン積みあると早く終わる事が証明されたね」

「……元々分かり切っていた事では？」

ガム

ガムのアイテム交換が全部終わりました。

思った以上に早く終わったし、リングもそんなに減ってないイメージ。(元が多いだけ)

金フオウ君の分も集めたから、後は明日の更新で銀素材が出るまで自然回復だね。

これは、来週の休日はバンテージを集めに集中出来そうだぞ!!
絆上げ

ヴリトラ、水着マルタ、サンタカルナさんの絆が5になりました。

1時間程度でも周回すると早く感じるね。

次はイベント中に2体ほど絆が上げれば良い方かな？

聖夜の拳闘祭

やっとゴングが溜まったのでやっていきます。

基本的にアイテム交換も終わらせて余った奴を使うつもりですが、初回クリアは呼符貰えるから先にクリアしておきます。

後、ターミナルのバナーで未クリア数が出てるのが何となく嫌だっ

たので…。

ドロップは指輪とバナナ。

バンテージは落ちずにバナナの効率は良いので礼装はバナナガン
済みでWキャスヴリトラでいきますか。

うーん、やっぱり礼装でNP獲得量アップ付けないと難しい。

スキルレベルももう少し上げたら楽かな？

…：…上げないけど。

では、夕方更新を待ちたいと思います。

18時前 ゲスト：マシユ

「思いつきり寝てた…：…」

「良い事じゃないですか」

「まあそうだけど…：…時間が勿体ない気がしてならない」

「休める時に休んでください」

今日だけで12時間以上寝てた。

第4R「竹林ラビリンスの怪」

ランサーの雑魚とカーマです。

神ジュナにマールインフレトリアライネスでバフって宝具撃ちます。

ギミックのダメカの倍率が高いらしいですね。

神ジュナで押し切りたい…。

宝具で雑魚撃破とブレイク。

神ジュナで余裕で届きました。

今日の更新終わり。

明日の更新はブラックプレゼントが30個だそうです。

現在34個なので余裕で届いてますね。

メリー・ロードワーク フェザー級

ドロップは銀最高率とバナナ。

通常ドロップはランプ、頁、冠。

キャスターだけですの……スカスカアキレウス？

あ、NP回収もだけど初動が無理だわ。

普通にフレトリアとマルタさん、赤兎馬で殴るかな？

ファイティング・サンタマッチIV 量産型トレーナー

バーサーカーの雑魚とアヴィケブロン先生20万です。

恐らく、ゴーレムにタゲ集中ですので、全体宝具でパパッと終わらせませすか。

マルタさんは自前NPチャージを持ってないので、マーリンフレトリアライネスでサポートします。

うん、ゴーレムにタゲ集中してるね。

バフって宝具撃って終わり。

ブラックプレゼントは12個なので現在46個。

これで明日分も終わったかな？

今回はここまで!!

仕事時間まで銀素材集めますか。

1147 2020年12月19日②〜20日「銀素材&5日目」

20時前 ゲスト：サモさん

「ったく、ほらよ。これで終わりでいいんだよね？」

「うん。やっぱりライダーだとサモさんだよね。助かったよ」

「にしてもここは面白くねえ場所だな……。どこを見ても竹ばっかりだ」

「でもこういう場所って落ち着かない？」

「いや、オレはやっぱり海の方が良いな。どこかないのか？」

「えっと昨日のフリクエが浜辺だったけど……」

「じゃあそこ行くぞマスター!!」

「ええ……。スタミナ溜まったら周回頼んだよ？」

「分かってるって!!」

昨日よりも早く終わりました。

これで銀素材も全部回収完了です。

明日の金素材最高率なのですが、ゴング余ったときに行けるクエストで沢山手に入るのでどうしようか迷ってます。

いや、ゴングもQPになるんだけどね？

箱イベやるとQOは毎回カンストして捨てる場合があるから……。

スキル上げしようにも素材がなかったら出来きないし……。

絆上げ

サンタ婦長が6になりました。

1年ぶりですな。

では、明日の夕方更新を待ちたいと思います。

18時前 ゲスト：マシユ

「更新日的にそろそろ最後の方。ヴリトラの目的も見えて来るかな？」

「だと良いですね。今回は順調で逆に怖くなりますが……」

「冬木クリア条件&毎日更新って箱イベがメインなものあるけど、やっぱリストーリーが少し物足りない……」

「前回は5. 5部のストーリーっでしたし、その前は4. 5部と大きなイベントでしたので、羽休めにちょうどいいのではないのでしょうか？」

「まあそうだよね」

第5R 「サウンド・オブ・リバー」

お馴染みランサーの雑魚とエリちゃん2ゲージです。

クラス変わるので、Wマーリンライネスでプラヤヤしますか。

開幕エリちゃんにはバスター耐性が入ってますが、HP低いので問題無いでしょう。

107万……強すぎぶっ壊れ。

ブレイクで攻撃バフが付属されますね。

ガンド打ってるので意味ないですが。

神ジュナのカードが無かったので3ターンかかりました。

今日の更新終わり。

明日の夕方更新にはブラックプレゼントが40個必要だそうです。

これは……60個あればストーリーはできるのかな？

高難易度解放に最大個数必要そうだけど……。

ファイティング・サンタマッチV 異種格闘家決戦

李書文16万と新アサ19万。

Wキヤスナーサリーでいきますか。

李書文にはアーツ耐性、新アサにはクイック耐性が……。届くかな？

宝具マで特攻乗ってるから届いてほしいが。

……68万余裕でした。

ブラックプレゼントは18個。

これで合計76個になったので、更新は安心かな？

今回はここまで!!

このままフリクエ周回してきます。

1148 2020年12月20日②〜21日「金素材」

19時頃 ゲスト：エリちゃん

「初代ドラゴンと言えばエリちゃん!!今はハロウィンだった?」

「そんな訳ないじゃない!!今はクリスマスよ!!皇帝のクリスマスパーティーではライブを行うから是非とも聞きなさい!!」

「ええ……ちようど休みの日だから周回したいんだけど……」

「だったらそれに連れて行きなさい。アイドルのライブを聞きながら周回だなんて、どんな幸運かしら!!」

「それどんな地獄?」

メリー・ロードワーク ウエルター級

バナナ最高率で逆鱗、牙、霊子が落ちます。

ライダーだらけなので、Wキヤス武蔵ちゃんですな。

アサシンは周回に向かないんや。

Wキヤス武蔵ちゃんですシステム周回は可能ですね。

宝具1でもバケモノやな。

20時半 ゲスト：マシユ

「な、何とか仕事前アイテム交換終わったど〜」

「はい、お疲れ様です。この後は自然回復でバンテージ集めですね」

「そうだね。最高率出てから勝負!!」

アイテム交換

金素材終わりました。

金フォウ君分も集め終えているので、残りはバンテージ集めてゴングの奴だけです。

箱開け作業がめんどくさい…。

Fate 15周年礼装

15周年記念礼装がプレボに配られてから1年です。消える前にプレボから取り出しましょう。やっぱり良い絵ですよ。

幕間キャンペーン

明日のお昼で終わります。

ディオスクロイが対象なので、それまでに手持ちの種火を入れたいですね。

少しでも大成功が出て必要な種火を減らしてください…。

かなり種火持つて行かれたけどレベマ達成。

未レベマ残り15体。

頑張つて箱回すぞ。

3時過ぎ ゲスト：キャストリア

「あの……マスター？夜食が食べられと聞いたのですが、どうして周回しているのですいうか？」

「スタミナが貯まったからね……ただで夜食なんぞや食べられると思わない事だね」

「そ、そんな……」

マスターミッション

月曜日になったので更新されました。

鯖15体、セイバーを編成してクエスト5回、それぞれのイベント素材を50個です。

イベント仕様になったね。

ただ：アイテム交換もう終わっちゃったんだけど!?

これどんすの。

まあ、最終日の変則周回が全相手満遍無く落ちる上にバンテージ最

高率だと思うので、その時に終わられたらいいかな。

最悪最高率回れば簡単に終わるしね。

今回はここまで！

今日の更新はバンテージ単独だと思うので、明日の変則周回までキャストリアと武蔵ちゃんには頑張ってもらいましょう。

いや、イベントの最高率はピックアップ鯖が活躍しやすいクラスになってるから、wキャストヴリドラかな？

……ただNP回収が若干微妙なんだよなあ。

その時になったら考えますか。

1049 2020年12月21日② 「6日日更新」

18時前 ゲスト：マシユ

「もう今年もあと10日だよ……。締めも近づいて来てるね」

「今週の週末にはいよいよクリスマスですね。何かご予定は……」

「勿論箱イベ周回だけ？」

「ですよね……。いや、ネロ陛下がクリスマス会を開くとお聞きいたしました？」

「周回の合間に少しだけお邪魔しようかな？」

「聖夜なので休んでも良いかと……」

「箱イベ中に取りれる最後の休みだからね。その日を逃すとガッツリ周回する事が出来ないから仕方ない……」

金リング

気になって数えたんだよね。

手持ちの金リングは現在262個（銅銀リングも換算）

で、それを使い切るのに約77時間かかる計算です（物凄くざっくり）

休みは2日だけなので、今日の更新から走る事に決めました。

起きてる間は（仕事以外）周回するつもりなので、是非とも対戦よろしく願います。

石を齧るかはリング齧った後のバンテージ数で決めますね。

では、更新スタート。

第6R 「愛は凍らない」

進行度1

きよひーか……。

ランサーの雑魚もいますので、Wキヤスねろちやま嫁ねろちやま。バフってねろちやまの宝具。

撃破とブレイク。

きよひーはクリ殴りへの特殊耐性持ってますね。
続いて嫁ねろちやまの宝具撃って終わりです。

進行度2

19万3ゲージのヴリトラ戦。

特殊耐性が物凄く硬いらしいのですが、宝具受けたら終わるらしいので耐久戦ですね。

効果説明見た感じでは、ダメージを与えれば与える程硬くなるようですね。

倒すならワンパン？

適当に殴って残り15万で終わりました。(この辺りからダメージは0)

今日の分終わりです。

明日の夕方更新にはブラックプレゼントが50個必要。
既に98個と余裕過ぎますね。

ファイティング・サンタマッチVI 夢幻の策略

ライネス18万とエルキドウ19万

開幕ライネスのチャージがMaxなので、宝具撃たれたら全てが等倍とめんどくさいことに。

仕方ない、バーサーカーで全てを無に帰そう。

Wマリーリンライネスで神ジュナ撃ちます。

エルキドウには毎ターンカードバフが追加されるみたいです。

80万……他愛ない。

ブラックプレゼントのドロップは24個!!

大盤振る舞いやな!!

メリー・ロードワーク ヘビー級

バンテージ単独の酒と蹄鉄だそうです。

クラスはランサーなのでWキャスィアソンで行けるはず。

火力は普通に足りませんが、NP回収が厳しいか……。

武蔵ちゃんでのスキル使用タイミングを考えないとですね。

イベ礼装が凸れたならスカスカ巖窟王が早いんだらうけど、まず礼装落ちてくれないとね…。

今回はここまで!!

明日の夕方更新まで空き時間周回してきます。

まあ、仕事時間までで、仕事終わったら寝るんだけどね。

1150 2020年12月22日 「最後の更新」

18時前 ゲスト：サンタカルナさん

「今日で最後!!遂に正式加入だよっ!!」

「ああ、これで俺もサンタの高みに至れるのか……。だが、それで満足をしていてはダメなのだろう」

「というと……」

「引き続きロードワークを行いたいと思う。ああ、強い相手と戦うのも良いな」

「高難易度来ちゃうからね。活躍出来るギミックだったら嬉しいぞ」

朝帰ってから寝ましたが、思いつきり寝てました。

14時にタイマーで起きたはずんだけどなあ。

あ、昨日周回してたら2枚目落ちました。

後3枚落とせば凸れます……。

ごめんなさいね。

更新来ました。

最終R「サンタクロースの贈り物」

進行度2

ランサーの雑魚5体とヴリトラ10万3ゲージ。

ヴリトラブレイクで終わりです。

雑魚は素殴って倒していき、ヴリトラ出たら宝具ですね。

思った以上に雑魚を倒すのに時間がかかって7ターン。

進行度3

ヴリトラ単騎3ゲージ、5万、8万、11万です。

ゲージの割にはHPは低いね。

2ゲージ目ブレイクで即宝具だけが注意。

……スカスカ剣デイルかな？

いや、サンタカルナさんで勝ちたいのでちよつと育成してきます。

30分くらい時間がかかりましたが、無事にサンタカルナさんレベルマスキルオール4達成です。

QPカンスト近いんですが、どうしたらいいのかな？

では、逝ってみましょうか。

編成はスカスカサンタカルナさん。

スキル封印対策に自前スカデイには弱体無効付けてます。

まあ、3ターンで倒せなくて前衛崩壊しても後衛にねろちやま置いてますが…。

初手はカレスコと自前NPチャージで宝具撃ちます。

あ…：スキルレベル4じゃ足りないのかよ…。

一回撤退してマスター礼装変えてきますか。

変えてきました。

今度こそ…。

初手カレスコで宝具。

ブレイクしてNPチャージは…：21%か。

ここはスカデイで貯めて撃ちますか。

弱体無効付けるのを忘れずに。

ブレイクして後続のクリ殴りで回収完了。

宝具は回避しました。

スカスカ落ちたけど問題無いね。

残りのバフを使って最後の宝具です。

クリ殴りでガッツ発動↓宝具でオーバーキル。

無事に3ターンクリアです。

エピローグ読んで聖杯ゲットです。

ブラックプレゼントの中身は豪華素材ボックスでした。

伝承結晶、呼符、聖晶片（石9個）、レアプリ、金リング5個、精霊根、胆石、心臓、酒、鏡、卵、カケラ、悠久の実、角、★5種火。

最高の中身ですね!!

唯一残念なのはお代わり出来ないことですね……させて?

アイテム交換

サンタカルナさん正式加入!

宝具用のカルナさんも交換して宝具レベルも上げました。

流星に1体目は貯蔵しないよ。

金フオウ君全部とオープナーとリムーバーも終わりました。

これでアイテム交換は全て完了。

残るは箱をぶん回すだけですね!!

今回はここまで!!

次回はサンタマツチと高難易度やつていきます。

が、仕事時間が近いので更新は遅れるかも?

1151 2020年12月22日② 「高難易度」

19時過ぎ ゲスト：ヴリトラ

「と言うわけで、今回のボスであるヴリトラさんに来てもらいました
〜」

「うむ。此処に来てからこれまでの経歴を知ったが、この程度の試練
はちと簡単じゃったか？」

「まあ人理修復、空想樹切断をやってる身としてはね。まあ何であれ、
箱イベ頑張りますか!!」

「その苦行、是非とも乗り越えてみせ……………え？何？前回1000
箱？苦行すぎぬか？」

ファイティング・サンタマッチVII マッシュブファイター

ヘラクレス6万とガッツ3回、スパルタクス5万と8万、超人オリ
オン8万と13万。

通常攻撃が痛いので速攻ですね。

クラス的に……Wキャスヴリトラがいいです。

ついでに玉藻も添えましょう。

ヘラクレスにガッツ発動でクリ発生バフ、スパルタクスに被ダメ時
に攻撃アップ、超人オリオンはB殴りでのクリ発生バフ。

殺意満々だね……。

では、バフって宝具っていきましよう。

あれ？玉藻宝具3？いつの間にか!!?

ヴリトラ宝具、玉藻宝具、ヴリトラAで殴ります。

全員ブレイクです。(ヘラクレスはガッツ発動)

ブレイクで、超人オリオンは魅了され、スパルタクスは毎ターン回
復。

次の攻撃がヤバそうですが、その前に倒せばいいのです。
もう一発宝具撃って終わり。

178万最大火力!!

ブラックプレゼントは30個。

これで合計195個。
後は箱を開けて全部ゲットです。
これは箱開け期間にでも。

高難易度 エキシビジョンマッチ 伝説の拳

編成制限ありで、自営鯖2体とサポ鯖のみの編成に加えて攻撃できるのは2体のみ。

更にコンテ不可。

これだけでもめんどそうなイメージです。

パリス158万とディオスクロイ3ゲージ20万25万31万です。

パリスが厄介そうに見えますが、ディオスクロイの撃破だけでいいみたいです。

1ゲージブレイクで永続回避が付属されるので、必中か無敵貫通礼装付けていきましようね。

編成ですが……W卑弥呼超人オリオンですね。

当然の編成だよな〜？

超人オリオンにはウオーター・シャイン（無敵貫通クリバフ星出し）
卑弥呼にはビューティー（初手星出し）

を付けていきます。

フレンドの卑弥呼は正直礼装まで高望みは出来ないからね。
では、逝ってみましようか。

先ずはバフって超人オリオンのクリ殴り。

カード運なかったのでQABですね。

あ……1万残ったんだが？

ちよつと撤退してきますね。（3ターンしたい）

カードガチャなんや〜。

今度は超人オリオンのバスターカードが二枚あります!!

QBBで殴って無事にブレイク。

運が良くてもう一回QBBと撃てます。
は？

ダメージが伸びないだと？

あ。超人オリオンのクリバフって1ターンなのかよ。
再戦怠かったのもうやめます。

3ターン目で残り2ゲージ目6万。

4ターン目、宝具BBでブレイク。

5ターン目、卑弥呼B超人オリオンABで残り10万。

6ターン目、AQBで撃破。

はくくどうして上手くいかないのかしら？

………勝てただけマシとしますか。

やって悲しくなる。

今回はここまで!!

次回から変則周回周っていきます。

編成は……頑張つて出来れば良いなあ。

めんどそうならヘビー級に戻ろう。

1052 2020年12月22日③〜23日「周回日記」

「変則周回はラムダに頼むかな？見た感じ、宝具マなら何とか行けそうだしね」

2040

変則周回やっています。

敵はアーチャーの2/1/2ですが、ラムダでシステム出来るらしいのでやってみたいと思います。

初手は片キヤス全部とフレキヤスはカリスマ以外ですね。

火力は足りてて、NP回収は50ちよい。

あ…：ラムダのカード運必要ですね。

自前で凸礼装が必要だなあ。

2049

続いてオダチエンありの編成。

水着パイセンを起用。

片キヤス以外のカリスマ以外を使って宝具。

パイセンの宝具で突破。

最後にもう一回ラムダで終わり。

3ターンはで来たけどオダチエンの時間や操作が面倒なんだよなあ。

他にもいい編成を思いつくか、調べるまでこれで行きますか。

目標200だからこれでも妥協はできるけど。

2057

ラムダの絆が6になりました。

石ありがとう!!

2114

大体一周辺り2分以内には終わるから、ヘビー級のWキヤス武蔵ちゃんとおんまり変わらない。

戦闘服のレベルだけが勿体ない……。

2145

仕事前最後の周回してたら3枚目泥。

あと2枚：もう少しお待ちください。

23日

0320

休憩時間になったので周回します。

心臓が美味しいでござる。

0400

何も無かった……。休憩時間終わり。

0602

仕事終わり!!寝るまでの4時間ほど周回したいです。

せつかくのイベント鯖なのでヴリトラ使うことにしました。

ラムダの枠をヴリトラで完全に代用できますね。

凸礼装さえ完成すれば水着パイセンの枠を自前NPチャージ持ち以外でも出来るんだけどなあ。

0740

4枚目落ちた!!

あと1枚で凸れます!!

0755

イベント鯖出来るだけ編成したかったので、等倍でもいけるかな？

とパイセンをカーマにしたところ、届きました。
なのでこの編成にしますね。
飽きたら変える。

0848

やっと落ちてくれました!!
これで凸れます!!

真ん中の枠が火力さえ届けば誰でも可能になりました!!
フレンドの皆様お待たせ致しました!!
キャスター枠にキャストリアへ持たせて置いておきますね。

0855

凸れ多分自前NPチャージ持ちじゃなくても良くなったので、バーサーカーで有利取れるベオウルフに変えました。
若干コスト余って絆上げ鯖も詰めるしね。
カーマって何気にポチ数多いしスキル使用時の演出時間も長つたらしいから助かりました。

0922

ラムダで6積みオダチエン無しを試してみてるんだけど、やっぱりオダチエン無しだと断片は必須なのか……。
更にスキル3のレベルが足りないから数%足りないし。
……しようがない、貝殻12個、結氷20個、卵8個、伝承結晶もつてけ!!

スキル3だけ10にしました。
これも周回の為。

Wラムダでシステム組めました。
何回かやってもミスらなかつたので一応戦法を載せます(探したら出て来ると思う)

1ウエーブ

ラムダのスキル1と片キャス全部、断片のスキル二つ、フレトリア

のアーツバフ。

これで宝具撃つて70%帰ってきます。

2ウエーブ

残りのカリマスで宝具。

22%帰ってきます。

3ウエーブ

ラムダのスキルを使ってWキャスからNPを捕ります。

最後のキャストリアのスキルを使って102%とギリギリですね。

宝具マなので火力は足りてるので、カード運は考えなくても良いのは楽。

後衛に絆上げ鯖を入れるのも良き。

自分はヘラクレスとねろちやま入れて周ってます。

今回はここまで!!

良き周回ライフをお過ごしください。

1153 2020年12月23日②〜24日「クリスマススイブ？」

「明日はクリスマススイブか……周回かな？」

0947

ヘラクレスの絆が8になりました!!

今回中に9は目指したい!!

が、今更絆ヘラつて使いどころある？（今まで絆ヘラが絶対に必要になった場面がないからなあ）

1830

寝起きで周回しようとしたらデータ更新。

そう言えばピックアップ2の可能性もあつたなあ。

やはりカルナさんとアルジュナですが……。

両方持つてるから流石に引かないかな？

これ以上はニューイヤーパーピックアップに響く……。

あと、両方する抜ける可能性もあるし。

1934

6枚目落ちました。

あと3枚でまた凸れますね。

2030

イリヤちゃん使いたくてオダチエンありの編成に変えてみた。

やっぱり推しが使えるとモチベーションは上がるよね。

同時に絆も上がってくれ!!

等倍でも12万越えは流石!!

早く宝具マにしたいんでお願いします運営さん。

2036

コストの関係で編成していたゲオルギウス先生の絆が6になりました。

金リンゴ増えたね!!

2039

動画見てたら礼装が落ちてました。

これで7枚目!!

あと2枚!!

24日

0323

仕事の休憩時間。

この時間に2枚落ちてくれても良いのよ?

0347

8枚目きちや!

あと1枚ぞ!!

0645

仕事終わって休日に入りました!!

ここが勝負どころ!!

一先ず、土曜日の朝まで頑張りますか!!

0842

9枚目きちや!!!

これで自前2枚とフレの凸3枚周回できます!!

1120

疲れてミスりまくる。

いったん休憩取るか迷う。

そして、マスターレベル151達成!!

毎日リング齧ってる訳じゃないから、こんなペースなのが普通だよ
ね？

レベル上がったけど、コストは増えませんでした。

スタミナの上限も増えず、増えたのはフレンド枠だけです……。

コストかスタミナどっちか上げてほしかったなあ……。

1142

昼ご飯にします。

休日なので久しぶりにまともな御飯だア……。

流石に周回はしてませんが……。

1200

周回再開。

1234

10枚目泥りました。

あと3枚行けるか？

1300

ふあ!!?

FGOの新作ショートアニメのデザインヴィジュアルが更新され
たぞ!!

これは……ネコヒロインですな!!

完全にカニファンが決定いたしました!!

10年ぶりになるのか!!?

物凄く楽しみです!

ついでにランサーもトレンド入りしてますね。

FGOで視れるのか!!?

「ランサーが死んだ!!」「この人でなし!」

その他、ネコアルクもトレンドに入ってますね。

……今回はクリプターサイドのネタが見れる可能性もあるんだよね!!?

ああああー、今から物凄く楽しみになった来たんだけど!!?

後、T w i t t e r でチラッと見えた考察なんだけど……。

今やってるクリスマス・ロードでの舞台は（主に）ヒマラヤ山脈。んで、ヒマラヤ山脈にアルクが単独で登山したとか……。

これは正月以降でアルク実装の流れか!!?

……と言う予想を見たんですね。

月姫は未履修なのでほんの少ししか知らないのですが、アルクって死徒だよな？

あんまり実装の可能性は低そうだけど……7章でO R T 案件もあるしなあ。

正直何処の作品の何処まで関わっているのかが見当もつかないよお。

今回はここま

と言った感じで終わります。

次回から出来るだけ元に戻しますね。

周回は順調だけど、時間的にリングを全部齧れるか心配になってきた……。

とりあえずできる限り頑張りますか。

1154 2020年12月25日「クリスマスだ!!
周回だよ!!」

「走れソリよゝ風のようにく月見原をくパドるパドるく。……メリークリスマス!!今年も余の時間がやって来たのだ!!」

「良い!!良いゾ!!ちと癖のある歌であるが舞も合わさって、非常に良い出来じゃの」

「当然のことだ!!余の歌の素晴らしさがわかるとはお主もやる竜だな!」

「うむ。料理も美味しく、これでは良い気分転換になるのお!!」
「喜んでもらえたらこっちも嬉しいよ」

「やつと来よつたか奏者よ!!余はまちくたびれたぞ!ゲストも現れたので、ここからが本番であるぞ!!是非とも楽しむがよい!!」

「な、何でそんなにヴリトラさんはハイテンションなの…?今までずっと周回してたはずなのに」

「此処に召喚されてからずっと周回だったので物珍しいのではないのでしょうか?ところでイリヤさんもご飯をどうぞ。今のうちに食べておかなければマスターの体力が力尽きるまで休憩はありませんよ?」
「うう…。等倍なのに連れて行かれるって…。早く絆が最大になつて欲しいよ」

「逃がしませんよ?最大になつても連れ回される私の気持ちを考えてください」

25日 ゲスト:ねろちやま、ヴリトラ、イリヤちゃん、キャスト
リア

メリクリ

メリークリスマス!!

年に一度の聖夜がやってきましたね!!

まあ、リアルでは何もないんですが……。

そんなことよりも周回だよね。

去年は25日にクリスマスプレゼントとして石配布がありましたので、期待して待っていたのですが何もありませんでした。

まあ、運営さんも開発キツキツっぽいから仕方ないね。

ブラックプレゼントがクリスマスプレゼントだと考えたら十分です
すね。

編成

礼装2枚目が凸ってWキヤスしてたら、片キヤスの第二スキルが使わないで済むんですよ。

そこで、片キヤスでオダチエン無しでどうにか出来ないか試してみ
た所。

流石にむりでした。

が、片キヤスにNPを50配れる鯖なら良い事に気づきました。

ならば推しであり人権なライネスを編成するしかないよね!!

推しを編成出来て嬉しい限りですよ。

一応周回方法を。

ヴリトラ 凸礼装

イリヤ 凸礼装

フレトリア 凸礼装

ライネス 無凸礼装

ゲオルギウス 無凸礼装

マシユ 無凸礼装

マシユはコストの兼ね合い。

ゲオルギウスは低コストでイベ鯖なので入れてます。

1ウエーブ

先ずヴリトラの第一スキルと第三スキルを使用。

続いてフレトリアのスキルを全部ヴリトラに使って宝具です。

この時にイリヤを絡めたアーツチェインが組めたら最高です。

組めなくても問題はありません。

これで1時間ちよい周りしましたが、全員のカード構成がアーツよりなのでほぼ組めます。

ヴリトラは宝具で20ちよい回収。

スキルの効果で34になります。

2ウエーブ

前のターン時にアーツチェインが組めてNPが溜まってるなら、自バフを切ってイリヤちゃんの宝具を撃ちます。

この時にヴリトラのカードを出来るだけ先に切るとNP回収出来て、次のターンのスキル使用短縮になります。

ヴリトラのカードを切ることで乱数でイリヤちゃんの宝具だけで削れない事を防ぎます。

まあ、ヴリトラのカードが1枚も無くても問題は無し。

イリヤちゃんのNPが溜まってない時はオダチェンしてライネスを出します。

ライネスのスキルを使って20付属して宝具。

それ以外は上と変わリません。

3ウエーブ

ヴリトラの第二スキルを使ってNPチャージ。

前のターンでヴリトラのAAときれてたらそのまま宝具です。

切れて無ければオダチェン（もしくは既に場に出ている）ライネスでNP付与して宝具撃ちます。

バフは無くても火力は届きますのでNPさえ溜まればオツケー。

（乱数で無理でも後続殴りで確定キル）

こんな感じですね。

少々考えることやポチ数も多いですが、大体2〜3分の間に終わります。

そこまでガチじゃないからこれで十分ですね。

若干考えながら周回した方が集中度が保てるのは前回でも検証済みだし。

ヴリトラのスキルを上げたらもう少しポチ数が減らせますが、素材

が無かったよ……。

宝玉が100個以下なのでね？

一応再臨必要数は足りてるけど、新鯖で必要になったら困るので100個の在庫は持つようにしてるから……。

なのでスキル強化は見送り。

まあ、これでも十分に周回出来るから問題無し。

推しが編成出来てモチベーションが保てるのが一番だよ。

絆上げ

ヴリトラの絆が6

ゲオルギウス先生の絆が7になりました。

礼装泥

23日

1443に11枚目

2218に12枚目

ですね。

あと1枚泥したら3枚目凸の完成で効率上がります。

最大効率まで残り9枚……流石に無理かな？

では、皆様良い周回クリスマスをお過ごしください。

1155 2020年12月26日「周回してます」

4時半過ぎ ゲスト：マシユ

「やっぱりベッドで周回していると眠くなって寝落ちるね」

「眠たいなら寝た方が良くいんですよ」

「せ、せめてリンゴを全部齧らせてくれ!!」

と言うわけで1日周回しました。

と言っても丸々周回してる訳では無く、途中で周回しながらご飯食べたり、銀行行ってお正月の課金分を引き出して来たり、ベッドで寝落ちてる時間が数時間あったりしましたよ？

まあ、それ以外は周回してましたけどね？

クリスマスプレゼント

日付変更でなく、4時のタイミングで配られました。

1日限定で初回ログイン時にプレゼントボックスへ配布です。

10個とはありがたいですね。

この石は年始のガチャに使いたいと思います。

映画記念礼装

今日で最終です。

もう3週間経ったんですね。

物凄く懐かしい気持ちです。

お正月ピックアップ

今からとても楽しみです。

個人的にはそろそろ神ジュナの復刻と弓王が来ても良い頃相だと思ってます。

神ジュナはイベント的にちょうど良いですし、弓王は2年8ヶ月復刻してませんので、このタイミングでお願いします。

課金

今月の給料が振り込まれました。

計算してみたところ、かなりの額が使えます。

正月には★5鯖を2、3体は狙えるレベルです。

まあ、何万も沼れば話は別ですが……。

と言うわけで、福袋は勿論として!!

正月にも新鯖で1万、ニューイヤーパーピックアップ鯖で欲しい鯖は1万ずつつき込みみたいと思います。

出なかった場合は財布の中身とピックアップ鯖の内容で考えます。

#サーヴァントランキング

寝てる間にトレンド入りしてますね。

あつぴつぴメディアさんでは無く、ゲームウイズさんの方で作られた機能が呼び声みたいですね。

今年は時間がないので(箱イベがギリギリで来たので)恐らく福袋の中身解説(持つてるか持っていないかなど)がしないかな?

その代わり、大晦日に未所持鯖まとめを投稿します。

まあ狙ってる鯖ランキングはここで書きます。

1位イリヤちゃん

2位水着ねろちやま

3位ライネス

まあ当たり前前の結果ですね。

ず〜〜と欲しい欲しい言ってますから……。

何が来てもイリヤちゃんが出る福袋を引きますよ。

絆上げ

ヴリトラが7

ライネスが9

ゲオルギウス先生が8

になりました。

ずっと同じ編成だから上がり方が……。

ラインスはあと少しで絆マです!!

が、流石に今回は無理かな?

ゲオルギウス先生は推し以外でどこまで向かうのでしょうか?
イリヤちゃんの絆はもう直ぐ上がります!!

今年中に絶対な範囲ですぞ。

直ぐに夢火捧げるぞ!!

虹泥

26日

0124に13枚目

0305に14枚目

0341に15枚目

0822に16枚目

1047に17枚目

1110に18枚目

2231に19枚目

落ちすぎ……刺される。

現在5枚凸で周回してます。

残り2枚落ちてくれたら最高率で周回出来ます。

リングが尽きるのが先か、泥が先か……恐らく泥が先だと。

今回はここまで。

残り6日頑張つて行きましょう!!

自分は31の朝まで仕事ですけどね……。

1156 2020年12月27日〜28日「臨時メ
ンテ」

7時過ぎ ゲスト：ライネス

「で、弟子よ……いつまで周回するのかい？」

「リングが尽きるまでだよ……。そこについてはエルメロイ先生が良
く知ってるはずだから、彼に聞いてみて」

「あの話は消して膨張してる訳では無かったのか……」

「でも最近ホントにエルメロイは使っていないからなあ……」

「兄上は良い休暇だとゲームをしておるよ。このイベントが終わった
ら部屋に突撃してやる」

「良し、一緒にゲームで倒そうか!!」

と言うわけで昨日から一日経ちました。

休日終わったら殆ど周回出来ないのが悲しいね。

仕事終わってから寝るまでの4時間ほど、仕事前の4時間の計8時
間……。

休日は1日で12時間以上周ってたらね？

絆上げ

ゲオルギウス先生9

イリヤちゃん13

ヴリトラ8

になりました。

う〜ん。

箱イベってホントに絆上げに最適だよなあ。

ゲオルギウス先生とか単にコストの関係で入れてるだけに……。

このまま絆マまでいけるかな？

イリヤちゃんは遂に13です!!

前回の箱イベ中に上がったから、箱イベはホントにいいね！

種火周回換算で残り1年で15に届きます!!
箱イベ考えると、来年の9月開催の箱イベ中には15になる?
そこまで来ると残り宝具レベルだけなので……ホントにピツク
アツプ早よ。

その他、マスターレベルが152になりました。
ここでもスタミナ上限もコスト上限も上がりませんでした。
増えたのはフレンドだけです。
……もう完全に上がらないのかな?

礼装泥

26日

20枚目0707

27日

21枚目0344

22枚目0659

これで6凸周回が出来る様になりました!!

最高率だぜ!!

数がいつもより少ないのは、昨日の夕方寝坊して周回出来てないからです……。

明日以降の予想

そろそろ情報がきそうなんだよなあ。

肝心な情報は大晦日の特番であるとして、年末ログインキャンペーンで石かリングゴ配布しない?

日数的にも明日くらいから来て欲しい。

夕方更新を待ちましょう。

28日4時前 ゲスト：マシユ

「最後の周回を頑張ろうと思ったなら臨時メンテ中だった件について」

「一応仕事前に9以下になるように注意してましたよね？」
「仕事してたら忘れててんだよ……」

臨時メンテ

というわけで珍しくイベント期間中の深夜メンテです。

内容はサーバーのアップデートと書いてありますが、おそらく年末年始の福袋などに対する準備でしょう。

もしかしたらメンテ明けに何か始まっているパターンも無きにしても非ず。

今のところ何も情報詳細は来てませんね。

今日は仕事が8時までであるので、メンテ明けから見ることには出来ませんが、隙について開いて確認だけはしたいと思います。

では箱イベもラストスパート!!

頑張って周回しましょう!!

1157 2020年12月28日② 「リング尽きた」

9時過ぎ ゲスト：孔明

「……オイ！」

「あ、スキルを使って下さい」

「……『つまんない連中だな。他にやる事ないの?』……」

「えーつと次は……もう一回お願いします」

「『じゃあ、こういうのはどうだ?』……って話し聞いているのかよ!!」

「何が? 周回中だから出来るだけ戦闘に集中してくれた方が……」

「何で僕があいつの代わりに出てるんだよ。僕はもう周回はしないはずだぞ」

「……それがですね。人権鯖全員絆マになっちゃったせいで、孔明にもそろそろ出番を与えないとなあ……と思ひまして」

「余計なお世話なんだよ!!」

メンテ明け

何も無かったですね。

キャンペーンが始まると思っただけだなあ……夕方か?

後は……連続ログインが切れない措置もありました。

昨日のログインをしてないマスターが対象なので、ほとんどのマスターには関係ないですね。

だってメンテ前のスタミナ回収は……そもそもの自然回復分の消費はマスターの義務ですから。(個人の考えです)

その他、メンテ中に特別再臨が切れてるマスターにも延長行うみたいですよ。

特別再臨ということは……今日で初めてちようど90日のマスターかな?

今回の詫び石は5個!!

それに加えて金リング5個も配布だぜ!!

お代わりありがとう!!

明日のログインで配布されるみたいです。

リング尽きた

と言うわけで約250個ほどのリングが尽きました。

正確には、金リング60個ほど、銀リング70個ほど、銅リング200個ほどです。

石はまだありますが、流石に今回は止めておこうかな？

新年のガチャも近いし、何よりも箱開け作業にトラウマががが。

この後は自然回復で周回していきたいと思います。

明日のログインでお代わり来るので、それまでの我慢ですね。

箱開けに関しては、早目にやろうかな？

一先ず手持ちの鯖を育成出来るだけして、ピース不足で育成できなくなったら箱開けはストップします。

新年のピックアップで1体は確定で新鯖来ますからね。

それ用にとって置きましょう。

夕方更新の予想

今週の水曜日でイベントも終わりますからね。

キャンペーンが来そうなイメージ。

水曜日に来るのは流石に遅い気もするので、今日あたりが本命なんだよなあ。

個人的にはログインボーナスで石配布（リング配布）だけでも十分ですね。

豪華なログインボーナスはお正月にしたいと思いますので、この辺りが妥当なのは？

強化成功率アップとか来ても嬉しいですね。

箱開けて育成するのは必然的なので……。

マスターミッション

月曜日なので更新されています。

今週は、人型15体、混沌鯖3体、地属性15体、悪属性鯖3体、クエストクリア10回です。

スーパーヘビー級で人型、混沌、地属性はは倒せるので、後は悪属性を適当に狙うだけです。

多分お正月のイベントで達成できると思うので、適当にしておけばいいかな？

土曜日になっても終わってなければ、狙って倒しに行けばいいだけです。

絆上げ

ライネスがようやく絆マになりました!!

もう1年以上経っているので絆礼装の性能も上げますね。

師匠とのお茶会がモチーフとなっています。

効果はライネス装備時、自身が前衛に居る間味方全体のアーツ性能を15%アップです。

フレンドのキャストリアが絆礼装が無かった時にオダチエンで高火力を出す時に使えますね。

礼装泥

27日

23枚目0903

24枚目1104

周回時間的に昨日のお昼だけです。

まあ、もうこれ以上落ちる事は確率的に殆ど無いと思います。恐らく……。

今回はここまで。

では今日の夕方更新を見るために今からご飯食べたら寝ます。

うくん、ハードワーク!!

FGOを仕事として申請したい……。

1158 2020年12月28日③〜29日「年末
キャンペーン」

29日6時前 ゲスト：BB

「うふふ、お仕事お疲れ様です。心身共に疲れているであろうセンパイの為に、頼れる後輩BBちゃんが癒しに来ましたよ?」

「頼れる後輩?」

「そこ!!疑問を持たない!!確かに最近の出番と言ったらストーリーではイマジナリースクランブルのラストのみ、戦闘に関しては何ヶ月前か分からないくらいですが!!その他で大活躍出来る後輩ですよ。と言うか、あの聖職者なんで私の取り柄である単体ムーンキャンサーを全体宝具でぶっ壊して来るのですか!!」

「イリヤちゃん欲しさに引いたら出ちやったからなあ。単体で出てきた時も自バフで負けてるし、特攻したらえげつない火力が出るんだよね」

「嫌味ですか!?最近倉庫番でしか役に立ってないBBちゃんへの嫌味ですか!!?運営さくくん!!私の強化まだですか!!?」

「メインテーブル追加されてるとはいえ、配布に強化はなあ……」

謝罪

寝てた!! (挨拶)

はい、12時間以上遅れて申し訳ないです。

昨日の寝たのが4時頃でした……。

寝れなかったんです。

一応18時更新は寝ぼけながら見てはいましたが、見てから直ぐに力尽きたよ……。

次に起きたのが仕事直前だったので、仕事中にまとめて帰って投稿してるのであります。

もう辛い。

絶対栄養失調で早死にするよ。

年末のユガ

昨日の17時にユガが行われたみたいです。

6つのアカウントが対象として消されました。

正しくないカルデアは次にユガに不要なのです。

ここがアジャイさんとの違いね。

年末特番

前回の生放送時に告知があった年末特番の正式アナウンスです。

番組名は「Fate Project 大晦日TVスペシャル2020」

放送日時は12月31日の22時から23時55分まで。

色々放送局がありますが、自分はBS11かな？

それ以外はそもそも映らないし、アベマはやってない。

ニコニコは席があるから切れた時を考えてテレビなのが一番ですね。

司会にはマフィア梶田さんと川澄さん、ゲストには島崎さんをはじめ上田さんと杉山さんが出演。

のつぶいるだけで絶対に楽しいやつじゃん。

大晦日は朝まで仕事があつて、そこから一気に大掃除と振り返り日記を終わらせるので物凄く忙しいです。

寝れるかわからないけど、寝落ちして見逃す事はないようにしたいです。

ゲーム情報は遅くても23時半過ぎかな？

カノウさんの登場がなによりも熱いんじゃろ。

放送カウントダウンログインボーナス

やはり来ましたねログインボーナス!!

29日（既に始まっている）から31日の放送時間までです。

報酬は金リング3個と呼符1枚。

……塩っぱく感じますが、直前までイベントの開催期間だと考えれ

ば仕方ないですね。

何も無いよりマシだから。

最終日は放送時の21時59分までなのでお気をつけ下さい!!

マスター礼装クエスト半減

は？

今までこんなことってありましたっけ？

自分が覚えてる限り初めてなんですけど？

まあとりあえず、まだゲットしてない新規さんは今がチャンスですね！

それなりにHPは高いですが、フレンドの神ジュナで終われます。

よく読むと※で「レアプリア解放した奴も含むよー」と書いてありますね。

……これは解放のチャンスなのでは？

ちよつと解放してゲットしておきましょう。

月の裏側の記憶

月の海の記憶

アニバーサリー・ブロンド

この三つがまだ解放してないマスター礼装ですね。

アニバーサリー何かは唯一のガッツ&星出し礼装なのでタイミングがいいですね!!

レアプリアは41個あるので15個くらい大丈夫です。

幕間&強化クエストのスタミナ半減

ンンン!!?

嬉しいよ？

確かに嬉しいです。

箱開けて種火で育成できますから。

ただ、これにより31日は寝れないことが確定しました。

掃除よりも先にしなければならぬことがそこにある!!

ついでに前日はイベント最終日なので仕事終わってから(リングが

残ってれば) 周回して、メンテが有ればアプデまで待機。

なければそのまま夕方まで寝る感じ。

……F G Oが自分を殺しに来てます。

もう本当に仕事時間減らして…。

元旦の通信環境

毎年のことですね。

自分は家にW i | F iあるのでそれを使いますが、それでもフオウ君マラソン発動する場合があるからからなあ。

放送までに2万は課金したいですね。

1万は福袋用に石に変えて、残りの1万は鯖次第で追っていくと。ピックアップ次第ではまだまだ追いますけどね。

今回はここまで。

今日はリングが配布されたので、その分周回が出来るぞ!!

……お正月イベントが怖いけどここは使うに限るかな？

お正月では虹を齧ればいいだけの話。

1159 2020年12月30日「クリスマス終了
直前!!」

7時過ぎ ゲスト：マシユ

「気が付けばイベントも今日で終わりか……」

「早い物です。今年も残すところあと二日になりました」

「もうそんな時期なのか……。この年でこんなにも時間の流れが速
いって事は、歳をとったら最早く感じるのか？」

「いつかそのように思える日が来ると良いですね」

「その前に死ぬ可能性の方が高いからなあ……」

「不謹慎ですよ」

イベント最終日!!

気がついたらもう最終日ですよ。

早いですね。

リング齧り終わってからの時間が物凄く早かった……。

現在は箱開け作業を少し進めつつ、入手したゴングでフリクエ周っ
てます。

なぜかというと、QP要らないからですよ。

育成に必要と言えども、素材が無ければ育成は出来ないからね。

今回も3億くらいは捨てるかな？

ただでさえ箱から出て来るのに、バナナも大量に余ってます。

それに加えてゴングとか……。

それならゴングを使って周回して、ほんの少しでも指輪を狙った方
が効率的にも気持ち的にも楽なですよ。

なので、イベント終了まで箱開け作業しつつ、ゴングで周回してき
ます。

銅リングも出てきますが、これはお正月イベント用にとって置きま
しょう。

前回の様に一日のノルマが設けられていた時の事を考えたら、幾ら

かりんごの在庫は持っておいた方が良さ。

最悪虹りんごがありますが、そつちは出来るだけガチャに入れないからね。

メンテ？

そう言えば、月曜日に臨時メンテナンスがあったからか、今日はイベント後のメンテはないんですね。

お正月の仕込みは既にしてると……あれ？

と、勘いいマスターさんは気が付いているだろう。

そう、ストアのアップデートは来てないのである。

おっと……お正月イベントがあるならアップデートは来ても良いはずですね。

せっかく元旦0時から開催or18時開催しても良いように休日をもぎ取ってきたというのに……。

ただ、日程的に元旦は告知だけで土日挟んだ月曜日始まりも無いわけでもないんですね。

ただそれだとかなり、個人的にモチベーションが下がるのよね……。

せっかく取った休みを有効に使わせてくれ!!(休日をFGOで潰すマスターの鏡)

もう一つの可能性ですが……。

調べてみたところ、去年はイベント開催前にアップデートは来てないらしいんですね。

クリスマス終わりのメンテが最後と……。

となると、ワンちゃんあるぞ!!

去年は復刻なので新規イベントのはずの今年はどうなるか分かりませんが……。

流石に18年の情報は無かった……。

今回はここまで。

では、イベント終了まで箱開け作業してゴングで周回しましょうか。

皆様も最後の追い込み頑張ってくださいな!!

「Fate Project 大晦日TVスペシャル
2020」放送記念キャンペーン
1160 2020年12月30日②「箱イべお疲れ
様です」

13時

データ更新

入る時は軽かったです、設定で一括ダウンロードしたら1Gもあつてビックリ!!

これは正月の仕込みで間違いないね!!

クリスマス・ロード

これにて今年最後のイベントは終了いたしました。

今回の振り返りは箱を全部空けてからにしたいと思います。

……スタミナ半減が来てるから、仕事前に時間がかかるんだよ。

18時起きなのに13時まで起きてるって……。

あ、この後すぐ寝る予定なのですが、何気に今年最後の睡眠になる予定です。

31日?夜まで起きて今年中に終わらせたい事を終わらせるよ!!

では、おやすみなさい。

19時前 ゲスト：マシユ

「と言うわけでおっは。1時間寝坊したけど、最近の睡眠時間からしたらセーフ」

「全くセーフではありません。先輩はもつと寝るべきだと思います」

「そんな事をしていたらスタミナ回収で幕間と強化クエストが終わらないじゃないか。期間は短いんだから、絶対に逃してやるものか!!」

「FGOに情熱注いでくださるのはありがたいことですが、体を壊し

ては本末転倒ですよ？」

「い、一応ギリギリを狙ってるから……。というか、FGOの予定に合わせてくれないリアルが悪い」

「その考え方はかなり危ないです……」

18時更新

月曜日来たばかりですし、そもそも明日で全部終わってしまいますので何もありません。

スタミナ回収で幕間終わらせますよ!!

トレンド入り

つと、その前입니다。

13時ごろから、「フィニッシュ」「ボックスガチャ」「限定★5所持チエツカー」等がランクインしてます!!

前二つは箱イベお疲れ様に関する報告。

最後のは福袋に向けたサイトの奴ですね。

年末の特番とかある中で入ってるFGOはホントに凄と思う。

誇らしいです。

このまま大晦日と元旦も入りましょう!!

幕間消化

176 タマキヤ「修羅肉輪」

バーサーカーの影鯖7万、10万、17万なのでWマーリンに水着アビーですね。

時前NPチャージ持ちはオダチエンしなくても済むのが良きかな。

何時も通りバフって宝具。

36万でバサスロだけ後続の殴りで撃破。

流星に全体宝具だとマーリンは火力不足感が最近ヒドイ。

感想

強化のためのサクツとした幕間でしたね。

短いのは急いでる時に好きよ？

宝具強化

純粋な宝具強化と回復量のアップですね。

幕間終わり

これで現在所持している鯖の幕間は全て消化できました。
長かったですね。

……実は不夜キャスの最後が終わってませんが、あれは結構めんどくさいので今は止めておきます。

忘れて頃にやっつて来た半減の時にします。

あ、道満もあった。

まあこっちは箱開けて育成し終えてからです。

では強化クエストに入っていきます!!

が、今回はここまで。

次回はお仕事の休憩時間になるかな？

明日は最低でも4話は投稿しますね。

1161 2020年12月30日③「強化クエスト
消化①」

19時半過ぎ ゲスト：マシユ

「福袋用の有償石は前回のガチャの余りがあるので課金しなくても良いのですが……どうせ新鯖引くの課金しちゃいました」

「どうしてそこで踏みとどまれないのですか……」

「流石に石100個ちよいだと厳しいよね。強化クエストやって石回収頑張るぞい!!」

「これ以上先輩を可笑しくしないで貰いたいものです」

93ヘラクレス

進行度1

セイバーとバーサーカー混合の3/3/1です。

Wキヤスエミヤでいいですね。

初動カレスコ、2発目キヤストリア、最後はクリ殴りと共にクリアです。

あ、クリ殴り発動しなかったので4ターン。

進行度2

バーサーカーとアサシン2体が2回とケイローン16万。

最後が怖いですが、Wキヤス武蔵ちゃんで行きます。

最後のNPが5%足りなかった……。

回収が間に合わなかったか。

素殴って突破していきます。

ケイローンってアトランティスでトラウマなんだよなあ。

6ターンで終わり。

進行度3

アサシン2体とセイバー1体、バーサーカーとオデュッセウス20

万。

W武蔵ちゃんだとNP回収が厳しいと思うので、初手を神ジュナのオダチエン武蔵ちゃん、サポはWキヤスにしたいと思います。

片キヤスバフってオダチエンして再びバフる。

そしてプラヤヤ23万で突破。

残ってるバフを武蔵ちゃんに使って宝具。

無事に撃破。

スキル強化

周年時ですね。

ガッツ発動時にバスター性能アップ。

より一層殿へらが輝きます。

まあ絆マになつてませんが。

94 アナ

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー1体が2回。

最後にバーサーカーの巨人12万です。

Wキヤス武蔵ちゃんはホントに使いやすい。

無事にNP回収も間に合つて3ターンクリア。

進行度2

アサシン3体、アサシン2体とアーチャー1体、マリー13万なの

でW武蔵ちゃん。

クラスバラバラの強い味方。

福袋で重なつてもまあまあ嬉しい枠。

最後が若干残つてる4ターン。

無敵つけてもこつちには無敵貫通があるのです。

進行度3

アーチャー3体、バーサーカーとメイヴ20万。

アサシンのアーツ全体枠ってホントに少ないよね。

エレちゃんとかアラさんにWキヤスでいきます。
時前NP50%は良いですね。
宝具を放つだけで終わりました。

スキル変化

魅了の確率が上がり、クイックデバフも付与出来る様に。
単体クイックランサー枠ですから、良い強化ですね。

絆上げ

メディアさんの絆が7になりました。

前々回の箱イベでそれなりに周回しましたからね。

育成

箱開けるのにプレボのフォウ君取り出して使いました。

項羽、ユウユウ、ゴツホ、道満、水着マルタ、ヴリトラ、紅閻魔、オデュッセウス、オリオン、三蔵ちゃんがフォウマ達成。

オール枠はエクストラクラス優先的に使ってるから、道満と水着マルタさんはレベマの前にフォウマ……。

今回はここまで。

できる限り終わらせたい!!

ただ、自然回復だから時間的に全部は厳しいかな？

1162 2020年12月30日④〜31日「強化
クエスト消化②」

20時半頃 ゲスト：マシユ

「ああ!!年末特番楽しみななあ!!」

「残り25時間ほどですね!」

「色々してたらあつという間に時間が来るんだろうな。早く福袋引き
たいぜ!!」

「今年は誰が召喚されるのか楽しみですね」

「そろそろイリヤちゃん来てくれても良くない?」

95 おつきー

進行度1

アサシンだけなのでWキャスジーク君ですな。

NP回収は余裕の一言。

火力も十分ですね。

3ターンクリア。

進行度2

ここもアサシンのみ。

同じ編成で。

やっぱり、これを見たらキャストリアの実装で一番壊れた配布鯖だ
よなあ。

復刻時期がナイスタイミング!!

進行度3

ここもアサシンのみ。

最後にヴラド20万とゴースト10万が来ますが、Wキャスジーク
君で問題ないでしょう。

全く問題ありませんでした。

宝具強化

回復量が上がり、バスターバフも撒けるように追加。
敵で出て来たら物凄く厄介な性能なんだよなあ。

スタミナ尽きた

ここで一旦ストップです。

ざっくり計算してみたところ、自然回復で全部の強化クエストを終
わらせるのは無理っぽい。

というか半分も行かない……。

期間が短すぎる。

お正月で延長とかしない？（それならそれでイベント無くなる（ま
で伸びる）から嫌な気持ちもある。

では、今年最後のお仕事行つてきます。

31日3時半前

休憩中もスタミナ回収

96 タマキヤ1

進行度1

セイバー2体、セイバー2体とバーサーカー1体、魔猪14万なの
で、wキヤスエミヤかな？

初っ端から投影魔術でアーツに変えて宝具。

続いてバスターで宝具を撃つ。

カード運頼りでしたが、無事にカード2枚でクリ殴りできました。
……危なかった。

進行度2

セイバー1体とバーサーカー2体、セイバー2体とバーサーカー1
体、エジソン19万。

ここは武蔵ちゃんですな。
何事も無く3連射して終わり。

進行度3

セイバー3体、魔猪13万と鈴鹿御前18万。
ここはエミヤで良いですね。

初手投影魔術は基本。
バフって宝具。

もう1回復宝具撃って……3000だけ残ったんですが？
チェイン組んでたから3ターンで。
スキル強化

防御バフに毎ターン回復と弱体無効追加。
宝具のデメリットが消えたね。

97 タマキヤ2

進行度1

ライダー3体、ライダー3体、バーサーカー15万です。
アサシンのシステムは居ないので、キアラで行こうかな？

初手wキヤスだけで撃つたら若干足りなかつたので、ここでスキル
使いますか。

って最後まで2%だけ足りないじゃないですか…。
流星に星も無い状態で削り切るのは無理ですぞ。
4ターンでした。

進行度2

続いてはランサー3体、ランサー3体、ジャガーマン15万。
セイバーのシステムはイアソンに任せましょう。
宝具マにできるから、他の全体アーツセイバーの存在が…。
あ…敵のHPが若干あるから回収足りないや。

2ウェーブ目から素殴りでか…。
5ターンで終わり。

続きは家に帰ってから。

1163 2020年12月31日②「強化クエスト
消化③&魔術礼装獲得クエスト」

7時過ぎ ゲスト：マシユ

「今年の仕事が終わったぞ!!!」

「お疲れ様でした。しっかりとお休みください」

「イベント次第で全く休めないけどね。あ、そうだ、見てみて」

「?急に手を差し出して来て何が……あかぎれですか?パツクリと割れて赤くなつて痛々しいです」

「令呪みたいでカツコイイでしょ!!」

「……………馬鹿なことしないでクリームを塗ったりとケアをお願いします。医務室連れて行きますよ?」

「ふ、婦長さんに見つかったらヤバいからこのままで……」

「クエストの前に医務室ですね」

「…はい」

*確かにあかぎれになってますが、令呪の様にデカデカとパツクリではありません。せいぜい1cmにも満たない傷が数か所程度です。

97 タマキヤ2

進行度3

ランサー3体、バーサーカー10万と赤兎馬16万なので、Wマーリンとねろちやま、グレイでオダチェン戦法かな?

マーリンでバフってオダチェンマーリン。

バフったらねろちやまで宝具。

無事に突破したので、グレイの自バフ使つて宝具。

な、何とか撃破できました。

スキル強化

チャージ減に自身へ無敵付属。回数なのはまあまあかな?

98 パラケルスス

進行度1

アサシン2体、アサシン3体、バーサーカー15万。

Wキヤスジーク君でいけるかな？

一応協会制服着て行こう。

で、思い出した。

礼装クエストやってないわ。

何時も通りバフって宝具。

敵が2体でも90%回収とか凄すぎ……。

自前NPチャージして宝具。

敵が3体いたら確定で回収完了。

最後に撃って終わり。

魔術礼装獲得クエスト

忘れていました。

思い出して良かった……。

では、レアプリ15個使って解放したいと思います。

元のスタミナって4なんだ……。

まあこれも交換する決心がついたから良しとしましょうか。

月の裏側の記憶

探したけどバトルの情報が全く乗ってないのよね。

セイバーとアーチャーとバーサーカーらしいので………久しぶりに項羽様でも使いますか。

恐らくこう言った記念クエストは1ウエーブでHPも低いと思うので。

……影鯖のねろちやまでした。

HP高い上に4ウエーブまであるのかよ。

素殴って突破するか。

次は無銘の影鯖ね。
片ス力落ちました。

これ溜まった端から宝具使って行かないと負けるぞ…。(意地でも撤退したくない)

3体目は玉藻か。

なんとかクリ殴り出して撃破。

最後はギル様。

何とか全滅は免れそうで良かった。

勝てました。

情報無いなら舐めプはやめた方が賢明ですね。

合計10ターン。

効果

全体へアーツバフ、単体へ弱体無効一回、敵単体へチャージ減。

特出した点はないですね。

弱体無効は強いですが、一回ですしそれなら他にも候補はありません。

ただ、アーツバフを全体への20%〜30%は強い。

まあ、それならトロピカルサマーの方が強いのか。

これが時代の変化。

まあ、獲得したからにはレベルは上げたいと思います。

10までが、極地の1レベル〜2レベルまでより低いとか……。

月の海の記憶

これも情報なし。

負けたくないなので、超久しぶりにWマーリンオルタニキ戦法で行きましようか!!

初見性能が普通に高くて強いんだよね!!

先と違ってセイバーの雑魚が3体。

続いてセイバー雑魚2体とアサシン。

これは……雑魚戦かな？

2ウエーブ目でセイバー7000。

単なる雑魚戦かよ!!
最短の5ターンでクリア。

効果

単体へアーツバフ、スター発生バフ。

敵単体へ強化無効。

……どっちも微妙ですね。

アーツバフがトロピカルサマーですし、強化無効は今では確定行動
とかが厄介ですし……。

アニバーサリー・ブロンド

?となっているのでこれこそWマーリンオルタニキが強いはず!!

……冬木の雑魚戦でした。

ピース美味しいんだけど!!?

効果

ガッツ、バスターバフ、星出し。

かなり有能な礼装でレアプリア5個の価値があるね。

実際には攻略の固定パーティーで、マスター礼装のみ変えられる
シーンがっただけど……。

そこで一回楽な編成例として組み込まれてた記憶が。

今回はここまで。

次回から強化クエスト再開していきます。

1164 2020年12月31日③「強化クエスト
消化④」

9時過ぎ ゲスト：アルトリア

「ふむ、やはり私が着ていた執事服はいい物です。似合ってますよ、マスター」

「いや、それほどでもないよ。自分よりはやっぱりアルトリアが着た方が似合ってるって。……Zerrosーツ霊衣まだ？」

「オルタの方が新宿霊衣が実装されたと言うのに……私なんて剣が見えなくなるだけですよ?」

「それでも風王結界がカッコイイけどね」

97 パラケルスス

進行度2

アサシンが6体と最後に切嗣です。

ジーク君が光る!!

レベル上げが終わるまでだけど、難所以外でもマスター礼装によるアーツバフが使えるようになったぞ!!

まあ、極地の方が強いんだけどね。

進行度3

アサシン3体最後にバーサーカー10万とセミ様20万。

ジーク君頼んだ。

地味にHP高くて回収できないかと思ったら、そんな事なかった……。

セミ様削れなかったけど、後続殴りで撃破。

スキル強化

ガッツ付属だけでなくNP回収量アップまで付属できるようになった。

これで低レアアーツサポの完成。

98 セイバーリリイ

進行度1

ランサーが2/3/3/3で出現。

初手カード運の素殴り、カレスコ宝具、Wキャス宝具のねろちやまかな？

……カード運なくて4ターンかかりました。

進行度2

ランサー7体とメデアリリイ。

ねろちやま、アルトリア、武蔵ちゃん、フレトリアかな？

流星にシステムはばかりだね？

自バフとフレトリアのカリスマしかしてないのに単体へ10万は宝具火力おかしいアルトリア。

流星Fateの顔ですね。

無事に計画通りクリアです。

進行度3

ランサー6体です

最後には10万と15万が出てくるので、Wキャスねろちやまの初手虚数ですね。

何事もなく3ターンクリア。

宝具強化

純粹な強化だけでも初期鯖にとっては嬉しいね。

99 キアラ

進行度1

アサシン1体とバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー1体、最後に巨大ゴースト17万。

ジーク君再登場!!

……間違った方見てました。

クラスだけ同じで良かったよ。

敵が2体だとHPも高くて無理だったか。

最後が完全に素殴りだったので7ターン。

進行度2

今度は3／3／1なので恐らく大丈夫なはず。

2ウエーブの体力が高いから……。

なんとかNP回収間に合って3ターンクリアできました。

レベル上げ

月の海と裏側が両方とも2になりました。

まあ最近はずツ主体だから使いやすんだよね。

どんどん上げていきたいと思います。

正月で新規礼装とか来ないですよ？

今回はここまで。

スタミナが尽きました。

時間とスタミナのにも、次回が最後かな？

では、振り返りを急いで書きあげます。

1165 2020年12月31日④ 「未所持鯖紹介」

初めに

持てない鯖紹介です。紹介と言っても、個人的なイメージと何故召喚されていないのか？の説明を簡易的に書いていますだけ。

○内は全鯖中持てない数です。

★セイバー（9／38）

・沖田さん

ぐだぐだ邪馬台国実装前にピックアップが開催された。ようやく水着と強化が来て、強化キャンペーンの度に「沖田さんは？」とならずに済む。

イベント礼装がピックアップされておらず、Qセイバーとしては優秀だけど戦力的に絶対に欲しい鯖ではなかったので引かなかった。

・モーさん

恒常セイバーなのに出てこない。唯一持てない円卓の騎士。

最後にピックアップされたのは今年3月のアポクリファ復刻にて、引かなかった。まあ、バレンタインで毎年ピックアップが来ているし、恒常なので何時か来てくれると信じている。

・剣式

空の境界コラボ鯖。メインタールド追加お願いします。

最後にピックアップされたのは20年のお正月だが、そこまで惹かれていないのと性能的にも変わり居る、お正月ピックアップには朕を狙ったので引かなかった。

・武蔵ちゃん

初期イベが参加出来ていないので、武蔵ちゃんと主人公との関わり方が今一度つかめていない。1. 5部の下総国、2部のオリュンポスで大活躍するのでメインタールード追加してストーリーを読みたいです。

最後にピックアップされたのは4月の2000万DL記念にて。イベ礼装ないし、特に引かれなかったのでスルー。

・プーサー

蒼銀のフラグメンツは読んだことないので、アルトリアとは別世界のアーサー王としか知らない。何時かその辺りも読みたいです。

最後にピックアップされたのは19年の11月。イベントではなく、セイバーは揃っているのでスルー。ただ、巨大特攻や6章でのぶっ壊れ強化が期待されているので、いつかは欲しい鯖。

・シングルド

今年の水着霊衣鯖。「ククツ、オリファイア」

イベ礼装が出るけど、鯖魅力はそこまで感じられず、イベ礼装もイリヤちゃんで全力を尽くして揃えたので引く意味が無かった。しかし、クリ殴り鯖は変則周回で活躍の期待が高い。

・剣トルフオ

「僕は君の剣」ぐだ男待望のセイバー

19年クリスマスにて念願の実装。しかし、イベ礼装と並行して引いたけど出なかったので諦めた。今年の復刻では、礼装が揃っているで引くことすら無かった…。

・ブレイブエリちゃん

二代目エリちゃん。配布鯖なのでメインタールード追加しか入手方法が無い。性能的には余り聞かない。

・水着メイヴ

18年の水着鯖。某FGOMAD職人さんで宝具演出にてクーフリーンとの共演が印象的。

水着邪ンヌと礼装狙いで引いたが当たらなかつた。個人ピックアップは来ても引かないと思う。

セイバーはモーさんを除くと未所持は全て限定鯖。
やはり一番揃ってるまであるクラスだね。

★アーチャー(11/38)

・ニコラ・テスラ

ロンドンクリア後のストガチャに追加。性能面ではアーチャーに競合は多すぎなので……。イベントではギャグ要員だと思っている。スト限鯖なのでそもそもピックアップが来ない。最後が19年の幕間キャンペーン10弾。特に欲しい鯖居なかつたので引かなかつた。今後もイベント以外では引く予定はない。

・弓王

初代水着鯖の一人。キャストリアの登場で化けた鯖の一人。最後のピックアップが18年9月の1400万DL記念。まだマスターになる前でした。今後ピックアップが来たら一体は確保しておきたいと思ってる。

・イシユタル

バビロニアにて登場して16年のクリスマスにて実装。初代凜鯖。エレちゃんの方が好きです。

最後のピックアップが2000万DL記念だが、特に欲しいわけでもなくアーチャーはギルガメッシュが居るのでスルー。今後はイベントで来たら礼装狙いで引きます。

・新茶

1・5部新宿にて実装。が、個人的には19年ホワイトデーイベントの印象が強い。幕間がストーリーに深く関わって来るとか…。

19年ホワイトデーが最後。無課金で引いたが出ず。イベントなら引くかな？

・ナポレオン

恒常鯖だけど来ない。ゲッテルデメルング実装にて直前キャンペーンで実装。宝具とストーリーのかみ合いに泣ける。

イベントなら礼装狙いで引く。アーチャーは仕方ないね。

・姉

サバファスが産んだゲテモノ鯖。キャストリアにて性能もバケモノになった。姉ではありません。

サバフェス復刻時には2万ほど使ったが来なかった。最後のピックアップがサバフェス復刻かと思いますが、水着含む全体宝具ピックアップがありまして……(あれはピックアップじゃないですよ運営)

・凧子さん

ちゃんマスでお馴染みの20年バレンタイン鯖。3万ほど使って来なかったので諦めます。

来年復刻来ない可能性が高いよね。来てもイベント以外引きません(鋼の意志)

・ノツブ

召喚されてないマスターが多い配布鯖。頼むから今後のぐだぐだイベントの為にメインターロード追加早う。

配布鯖なので限定鯖よりも絶望的な一体。16年の復刻が最後とか終わってんね。メインターロード追加早う(二回目)

・水着アンメア

初期の水着鯖。正直言って性能も分からないレベルの化石。最後のピックアップが18年の1300万DL記念なのでマスターになってません。来ても多分引かない。

・デミヤ

新宿にて実装されたスト限鯖。新宿よりもCCCのイメージが強い。

最後のピックアップは20年2月の新宿ピックアップ。ありましたねそんなガチャ。普通に来ても引かないと思います。

・浅上藤乃

空の境界コラボ鯖。そもそも空の境界はまだ未履修なのでどんな方が知らないです。メインタールード追加早う。

復刻時に実装されたのでピックアップ回数が1回の非常にレア鯖。

アーチャーはナポレオンだけが恒常鯖で持っていないね。それ以外の鯖はピックアップが来なかったり、引かない鯖ばかり。

戦力的にはギルガメッシュと超人オリオン、サンタ婦長だけでオツケーな感じがしますが、弓王が単体宝具で連射し易いので欲しい。

★ランサー(10/38)

・師匠

15年にアメリカ実装でピックアップ? 限定鯖の中でもピックアップ回数が群を抜いて多い鯖。神性相手なら負けない。

今年の箱イベにてピックアップ。無償石分引いたけど出なかった。強いのは分かっているんだけど、イベント以外では課金までする必要ないと考えている。

・ブリュンヒルデ

16年2月500万記念鯖。1部時のイベントにて登場したが、本格的に絡んだのはゲツテルデメルングだと思う。ので、終局特異では誰？案件鯖の一人。

最後は2000万DL記念だが、案の定引かず。水着のイメージが強いよ。

・上乳上

16年7月のキャメロット実装時のスト限鯖。イベントに絡む機会が少ないので忘れがち。

最後のピックアップが20年のバレンタイン。わざわざ狙って引く必要のないタイミングであり、単独ピックアップは18年7月の特異点ピックアップ？

・水着タマモ

初期の水着鯖。初期だからか性能はほとんど知らない。

最後のピックアップが18年の5月にあつた1300万DL記念。来ても多分引かない。

・グランドローマ

満を期して実装された槍冠位。汝もローマ。

今年の4月に実装された。確かに性能面でもキャラ的にも欲しかったが、当時は石やお金が無かったので我慢した。次ピックアップされたら引きたい。出来ればイベントが良いけど…。

・下乳上

15年12月ロンドン実装にてのスト限鯖。アトランテイスにて伏線張ったのにオリュンポスでは活躍が…。

最後のピックアップが18年8月の特異点ピックアップ。スト限鯖はピックアップされないね…。

・槍李書文

若い頃の李書文。実装は16年3月のアメリカ実装にてスト限鯖。ぐだぐだのイメージが強いですな。

今年の9月の2100万DL記念が最後。目玉の朕は持っていたので引かなかった。

・水着きよひー

初期水着。溶岩水泳部。

18年の1300万DL記念が最後。来てもイベントでない限り引かないと思います。

・邪ンヌ・サンタ・リリイ

二代目サンタ。サンタはアルテラサンタとサンタ婦長以外持っていないです。

17年の復刻が最後なのでメインターロード追加を期待されている。家族マスターが来たらレアプリ惜しまずに宝具マにして聖杯も入れるってよ。(金フォウは別ジャンヌ優先らしい)

・? ☒

16年のイベント「三歳ちゃんの天竺」にて立ち絵公開。17年のセイレムにて実装された鯖。当時は天竺イベントを未プレイな上に、先に1.5部よりも2部を進めた為、秦にて登場して「ナニモン・ナンドス」?状態となった。

恒常鯖なのにいまだに来ない。最後のピックアップは19年9月のクラス別。まあ恒常鯖だから狙って引かないよね。いつか来てくれるはず。

ランサーは初期から揃っているので恒常鯖は那詫意外持っている。

戦力的には単体はエルキドゥ。全体はカルナやエレちゃんなどでカバールが可能。(バスターばかりの脳筋)

★ライダー（11／34）

・メイヴ

クーちゃん大好き人間。アトランテイスにて唯一キリシユタリアを追い詰めた女。

実装は16年のアメリカ実装時で、恒常鯖なので単独ピックアップが少ない。最後はバレンタイン。単独は19年のプリヤ復刻時が最後。イベント時以外では来ても引かない。そして追わない。

・オジマン

未だに出ない恒常鯖。単体ライダー最強格であったが、ネモを当てた今もう必要ないわ!!

16年夏のキャメロット開幕につき実装。ピックアップはそれなりにあるが、イベント単独ピックアップが来ないので引かない。来てももう要らないです。

・むーちよ姐さん

見た目通りの脳筋姐さん。性癖には最も刺さらない筆頭鯖。

16年のバビロニアにて実装。ピックアップは基本的にクラス別かバレンタインなので引かない。単独が来ても引かないかな？

・メイド王

スカスカ対応の単体ライダー。強化なんて無かった…。超希少鯖だと思ってます。

水着イベント以外でピックアップされたことが無く、DL記念鯖としての復刻に期待。来たら引くかな？

・イヴァン雷帝

ぞうさん。滑り台になりそう。アサシンが段蔵さんしか居ない

状況で来られて迷惑だった（フレンドのジャックで完封）

アナスタシア開幕にて実装。ピックアップ回数は今のところ二回と異聞帯王に相応しいレア度。来ても引かない。

・ロリンチ

序章にて幼女化したダヴィンチちゃん。幼女だけど響かない。4周年鯖。

アケ版からの唯一の逆輸入鯖。周年鯖らしく、4周年時と5周年のみピックアップ。来ても引かない。

・オルタサンタ

初代サンタ。復刻早よ。

15年のクリスマスイベントにて配布。メインタールの追加を待つしかない。

・ライダー金時

鬼ヶ島をやつてないからロンドン時に誰？案件。ゴールドデン。

16年の鬼ヶ島にて配布。地獄界曼荼羅開幕して、酒吞や茨木、雷光さや金時を掘り下げる為にも鬼ヶ島をメインタールの追加しましょう？

・水着イシユタル

駄女神。イベントも参加していないし、性能的にも使わないので印象が物凄く薄い。水着エレちゃん早よ。

17年水着イベントにて配布。メインタールの追加は後で良いです。

・水着カーミラ

初の水着イベで張つちやけたものの、唯一出なかった鯖。キャッツアイ。

ハロインイベントが復活したらピックアップが来そうな感じが

するが、イベント礼装の副産物として狙う。

・レジライ

アガルタでの裏切りは超予想外だった…。リンボの仲間。

17年実装の低レアスト限なのでクラス別ピックアップしか来ない。四騎士混合の福袋ガチャにて出てくれることを期待するしかない。

初期からあまり出てくれないイメージが強い。低レアスト限鯖厳しいね。後、参加できてない配布鯖も多い。しかし、最近ネモを引けたので戦力は十分。

★キャスター(7/39)

・ダヴィンチちゃん

ストーリーでの出番が多いからか鯖としてはイメージが薄い。福袋のハズレ枠。

初の周年鯖。出番が多いためかピックアップ回数も多い。最後は2000万にて。福袋ガチャでキャスタークラスを狙える為、出たら物凄く発狂するハズレ鯖。引きたくない…。

・水着ねろちやま

唯一召喚出来てない推し。水着含む全体宝具ピックアップは酷いと思います。

17年の水着イベントにて実装され、ピックアップはそれと復刻、そして19年のお正月しかない。19年の時は始めたばかりで課金すらしてなくて引けなかった。次のピックアップは出るまで引きま

・アナスタシア

スキル封印で苦戦したイメージ。(Wマーリンオルタニキ戦法時代)カドアナはもつとやれ。来年の水着を期待してます。

18年のロシア実装にて。恒常鯖なので単独ピックアップは少ない。恒常だから何時か来て欲しい。

・ハロエリ

元祖ハロエリ。全ての元凶。所持マスターが物凄く低い。

15年のハロイン配布鯖。望まれているのだからメインターロードの追加早よ。

・エジソン

天才組。ライオンは意外だった……。ストーリーでも登場少ないし、スト限鯖で性能はそこまで強くないからイメージが薄い。

16年のアメリカ実装時にて。恒常なのでピックアップは少なく、最後はレクエムコラボ直接にて。恐らく引かない。福袋ガチャの副産物としてお願いいたします。

・アイリ

イリヤちゃんの母。Zeroコラボ復刻が自分が始める直前に終わってしまった為、最も惜しい配布鯖。

16年のコラボと18年の復刻のみ。Zeroコラボはやってみたいですよ…。

・水着マリナー

縁の無い水着鯖。水着鯖の中ではかなり好きな方(押し鯖を除く)

16年の水着イベ。その他復刻は1400万DL記念。イベントと同時に来たら狙う。

福袋ガチャでは毎回キヤスターを狙っているからか、限定鯖の所持数もかなり高い。頼むから福袋ガチャではイリヤちゃんをお願い致

します。恒常鯖はアナスタシアのみ持っていない。

★アサシン（12／35）

・ジャックちゃん

ママになりたい。未だに召喚出来ない恒常鯖筆頭格。

15年のクリスマス鯖。そこからピックアップ回数も多く、最近ではアポクリファ復刻で狙ったにも拘わらず、来てくれない…。イベントと重なったらガチ目に狙いたい。（バレンタインは除く）

・謎のヒロインX

アホ毛のセイバー……じゃない方。セイバーウォーズ2をしたんだから、1の方もメインタールドの追加お願いします。

16年のセイバーウォーズにて実装。最近ではセイバーウォーズ2にてピックアップされるも、イベント礼装が出ないから引かなかった…。イベント共に来てください。

・酒呑童子

羅生門をやつてないかた全く分からないまま始まった初期。鬼ランドで何と無く分かってきた中期。地獄界曼荼羅で羅生門をやりたくなった最近。メインタールドの追加して？

16年の羅生門にて実装。ピックアップ回数は普通程度？鬼ランド復刻時には初日で引いたが出ず、その後はシトナイちゃんに注いだの。最後は幕間14弾だったので引きませんでした。イベントと来てくれたら引く。

・クレオパトラ

16年のハロウィン鯖。ストーリーには絡んでこないの、カルデアにいる理由が分からない。カエサルの子嫁。

16のハロウィンイベントにて実装。ピックアップ回数はまあ

まあ。最後はアマゾネスドットコム。イベント礼装が無いので引かなかった。

・山の爺

キングハサン。7章で超カッコイイ。アサシン最強格。

ピックアップ回数はなんと3回のみ。アニメ放送記念で満を期してピックアップされたが、カーマが居るので戦力的には……と物凄く我慢した。次来たら逃さない。

・セミ様

アポクリファにて登場したアサシン。18年のバレンタイン鯖。天草四郎の嫁。

18年のバレンタインにて実装され、アポクリファと復刻のみの登場。魅かれなかったので引いてない（どれも複数のピックアップだった為）イベントで来ても追わないかな？

・李書文

無敵貫通爺さん。生前から英霊並み力を持った人外。秦で完全に負けた鯖。（今では肅正防衛があると思うと…）

19年のお正月イベントにて実装され、最近の鯖にも拘わらずピックアップ回数はかなり多い。ファイナル本能寺が最後だが、礼装はあったので引かず。来ても追いはしないかな？

・式

空の境界配布鯖。未履修な為知らないんや…。

16年の空の境界コラボ配布鯖。空の境界はメインタールードの追加orガチャをしたら周りますぞ？

・切嗣

正義の味方エミヤのアサシン。アーツ性能が物凄く残念なのは知ってる。

Zeroコラボにて実装。恒常鯖なので何時か来て欲しい。最後のピックアップは去年のクラス別。来ても引かないだろう。

・水着師匠

水着スカサハ師匠。一定の水着鯖の元凶。

16年の水着イベントの配布鯖。メインワールドの追加は……いつか来て欲しい。

・メジエド様

水着ニトクリス。初期の時は通常のニトクリスとの違いが分からなかった（水着の概念を知らなかった）

水着イベントでしかピックアップが来たことのない、復刻来ない限定★鯖。全体宝具闇鍋？来てもまあ引かない。

・以蔵さん

人型特攻が強い。ボケ担当で、時々シリウスが最高。女性人気が凄い。

18年のぐだぐだ帝都にて実装。最後は沖田さんと同時に復刻されたぐだぐだピックアップだけど、イベント礼装が無いので泣く泣く我慢した。福袋ガチャで来て欲しい。

アサシンはもっとも★5鯖が少ないですからね。というか、2年やって未だに二体しか持ってないって偏りやべええ…。今後は出るだけ狙って引きたいですが、タイミングが毎回悪いんだよね。しかし単体宝具ならカーマが強すぎるからなあ。全体宝具用に酒呑は欲しいかも。

★バーサーカー（6／33）

・金時

なぜ来ない…。地獄界曼荼羅で大活躍した主人公の中の主人公。ゴールデン。

15年の400万DL記念鯖にて実装。その後もピックアップ回数は多いにも拘わらず、イベントと共に来ないから引かずにいた。地獄界曼荼羅クリアで欲しくなつて1万突っ込んだが、来なかった。今回は撤退するが、もう一回挑戦したい。

・ヴラド三世

キャストリアの実装で1段階壊れた鯖。単体宝具を連射しやすく、バーサーカーで誰にでも刺さる。

リリース初期から実装している恒常鯖。ピックアップ回数それなりにある、未だに召喚出来ない。イベントが重なれば狙いたいかも。(CBCを除く)

・頼光さん

初期の種火周回筆頭鯖。神ジュナやシシステムの登場で出番は減つたが普通に強い。鬼ヶ島をやりたいです。

16年の鬼ヶ島にて実装。ピックアップ回数はそれなりにあるが、イベントと重なつてくれないので狙えない…。次来たら手持ち次第で狙うかも。

・ヒロインオルタ

セイバーウォーズを知らないなので、関係性がいまいち。家族マスタ―5万ほど入れてようやく二枚抜きした思い出がある。

17年のバレンタイン鯖なのは初耳。ピックアップ回数は少ないので、次来たら狙いたい。が、セイバーウォーズ2の復刻は持つてない鯖多過ぎて狙いが…。

・土方さん

俺達が、新撰組だア!!はマジでカッコイイ。

17年の帝都にて実装。今後のぐだぐだに期待するしかない。

来たら引きたい。

・茶々

活気のある幼女。柴田勝家の実装はまだですか？後、メインターロードの追加早よ。

16年のぐだぐだ配布鯖。メインターロード……。

なんと★4は配布の茶々以外全員所持!!★5に関しては、自分が始めてから実装された項羽、神ジュナ、水着武蔵は所持。バーサーカーは全てを解決する。オルタニキ最強だと未だに思ってます。(が、中々出番がない模様)

★ルーラー(5/9)

・ジャンヌ

姉になる前のジャンヌ。初期のころ無敵を全体に張れる耐久鯖として物凄く欲しかったが、他の耐久鯖召喚にて用済み。キャストリアの実装で今では使ってる人が居ない説(家族マスターの最推し)

リリースからの実装組で恒常鯖。エクストラクラスピックアップに一回入れたが、全く出なかったのもう諦めた。恒常鯖なので何時かくるでしょ。

・天草四郎

アポクリファを見なければ普通に士郎が言峰に引き取られた姿だと思っていた。強化解除の時代は終わったんだ……。

16年のCBCにて実装。最後のピックアップはアポクリファ復刻だが、強化解除の時代は終わった為引かなかった。天草のピックアップが来た次はヤバい奴が来ると言われてたからね。(前はグランドローマ)

・ホームズ

二部から本格的にカルデアに合流した名探偵。話し方や真実を中々話してくれない事から、ストーリーの度に「裏切る?」と言われているヤク中。防御無視効果を味方全体に付属出来る前時代のギミック対応鯖。

2周年鯖。今年の6月に久しぶりのピックアップが来たが、推しであるライネスに注いだ(来なかったが)今後は引くか微妙なライン。

・サンバサンタ

シナリオで怒られた殴ルーラー。闇に消えた配布鯖。

18年のサンタ。唯一復刻されず、メインタールード追加も厳しい。

エクストラクラスで母数が少ないにしては、サポ、全体、単体とバランス良く召喚出来ている。ジャンヌやホームズと言ったギミック対応鯖として初期の頃は欲しかったが、代用可能な鯖が増えてそのままで求めなくなった。耐久にも貢献出来て殴れる卑弥呼が強すぎる。

★アヴェンジャー(3/8)

・邪ンヌ

一時代を築いたバスター単体宝具の筆頭格。今ですら強い場面はある。ツンデレであり常識枠。

16年のお正月鯖?初期から強く、高火力アヴェンジャーとして欲しかったが、何回か入れても来ないので諦めた。悉くジャンヌ鯖に嫌われている。家族マスターが絆と足跡以外の完全体を持っている。タイミングが良ければ引きたいが、追う事は絶対にはないと思う。

・魔王ノツブ

普通に強いのは知っているが、強いイメージが全くわからないノツ

ブ。

二回のピックアップを引いたが来なかったので諦める。ノツブにとことん縁が無いな。

・Sタル

19年の箱イベにて存在が登場し、その後のセイバーウォーズ2にて実装した初の宝具の色を変えられるスキル持ち。キャストリアの実装でぶっ壊れた筆頭格。

2万ほど溶かしても当たらなかったので復刻を待っている。

★4以下は全員持っているが、★5が巖窟王しか持ってない。バランス的に邪ンヌは欲しいけど、スカスカした巖窟王やワンワンで十分代用可能なのがな……。平景清の実装は何処？

★アルターエゴ（4／9）

・メルトリリス

単体アルターエゴ最強格。単体のスカスカシステム最強格。ストーリーで惚れた。

CCC時に実装されその後も復刻は少ない。復刻時に引いたが来なかった。最後のメインタールド追加記念はイベントではないので我慢した。次来たら引いても良い。

・キングプロテア

初登場時に石を4個も割らせた鯖。メインタールド時にリベンジ出来て満足。

CCC前のイリヤちゃんて金を吸い取られて、メルトリリスに無償石をつぎ込んで引けなかった。今のところピックアップは二回のみ。どちらも引かなかった。来たら引いても良い。

・リップ

ロケットおっ○いなので無反応。(ロリコンの鏡)CCCでは普通に強かったが、メインタールド時には楽勝と言う時代の波を感じた。

限定★4なのでピックアップ回数が恐ろしく低い。次は数年後かな？イベント次第では引く。

・メカエリ

初代メカエリちゃん。もうここまで来ると訳が分からない。

16年の配布エリちゃん。もう二度と手に入らない。

数が少ないのに良く当ててると思う。単体のシトナイちゃん、全体の魔神さんor道満で頑張りたいが、メルトは普通に欲しい。

★ムーンキャンサー(1/4)

・水着BB

カード固定の神。高難易度やストーリーの難所で刺さる性能。サバフェス懐かしい。

18年の水着イベントにて実装。ピックアップはその他お正月だけなので次来たら狙いたい。

驚きの一体。1/4つて普通にヤバい。単体のBB、全体の水着キアラ。アヴェンジャーに強いので持つてるとかなり便利。アーツ宝具しか居ないのは残念。

★フォーリナー(2/7)

・北斎

お正月フォーリナー。いつの間にかカルデアにいる組。
18年のお正月にて実装され、19年の復刻しか来てない。イベント一緒に来たなら引きたい。

・ボイジャー

スカスカ時代最後の鯖。火力が低いけど、システム適正は高い。とあるMADのおかげで好きになった。

今年のコラボイベント鯖。復刻来たら狙います。

今年から勢力拡大をしてきたフォーリナー。その中ほとんど持っているのは普通に嬉しい。性能的にはどれも引く意味は無いが、全体アーツ宝具枠として北斎は欲しい。

全体的（81／293）

凡そ1／3コンプリート!!

2年と3か月にしては普通にいい結果だと思います。

カルデア的にもかなり高水準なカルデアだと思いますが、復刻が来たことが無い鯖に関しては諦めるしかないですね。

今後の復刻時に狙いたい。

恒常鯖に関しては完全に『運命』ですからね。すり抜けは何故同じ鯖ばかり出るんだ…。

今後は給料の関係で、イベントに1万はほとんど確定（塔イベなどのアイテム交換が無いイベントはピックアップ鯖による）

その他にイベント以外のピックアップにも鯖次第ですが入れていきたいと考えています。

押し鯖は手持ち全部溶かしてでも引きたいですね。

自分はこんな感じでした。皆様はどんな感じですか？

やっぱり始めた時期が一番重要ですね。もっと頻繁に復刻してくれるならともかく、FGOは復刻が長いですからね。

最低でも2年を上限とか考えてほしい……。

1166 2020年12月31日⑤「2020年新
鯖一覽」

一年の振り返りにもありますが、今回は鯖だけを対象とした振り返りです。

ざっくりと見ていききたいと思います。

鯖によって内容の濃さが違うのはごめんなさい。

★楊貴妃

ユウユウが相性の今年のお正月鯖。世界三大美女の一人で（諸説ある）、誰もが予想だにしていなかった実装。実装当初はストーリーにも全く登場しておらず、誰？案件の鯖だったが、イマジナリースクランブルにて一気に謎が溶けた。1年ほど実装が早かったのではないだろうか？基本的にどの鯖にも言えることだけど、マイルーム性能はかなり高い。カルデアにママがまた一人増えたのであった。

性能に関しては、実装当初は強いとも言えないレベルだったが、キャストリア環境が変わって強くなった。単体フォーリナーの中では効力が出せる鯖に代わったが、フォーリナーというクラスが悪すぎる。

実装当初は性能微妙だし性癖にも引っかけからなかったのでスルーしていたが、イベントで復刻したら欲しくなった。無事に召喚。

★清少納言

バレンタインの新規鯖。実装前のキラキラのアーチャーとして紹介され、アーチャー界に旋風を巻き起こした!!実装当初は紫式部と関連あのある鯖としてイベントで登場し、それなりに人気だった。が、イベントが終わればそこまで。夏イベで水着式部実装で若干頭角を現したが、地獄界曼荼羅にて生前で出てきて一気に好きになったマスターも多いのではないのでは？

バレンタインでは復刻されにくく、地獄界曼荼羅で唯一ピックアップアツ

プされていないのでニューイヤーパーピックアップで来そう。

性能に関しては、スカスカシステムが出来ないアーチャーとなっているので、正直微妙。ただ唯一影鯖特攻が刺さる場面が来そう？そろそろテコ入れもありでは？

まだ召喚してないので、手持ち金次第では引いても良い。タイミング次第だね。

★オデュツセウス

アトランティスにて戦ったオデュツセウスがホワイトデー鯖として実装された。このタイミングは意外だった。仮面がカツコイイが、動く和外れるのが残念。

そう言えば最近は全く耳にしないね。そろそろ幕間ありそう。

性能に関しては、高難易度クエストでの強化解除が印象に残っている。が、敵が使うからこそ一番厄介なのであって、こちら側だと何とも言えない。キャストリアを所持していて、全体ライダーが居ないなら貴重な戦力となる。

呼符で来た。(盛大な煽り) これ以上は重ねないかな？

★ディオスクロイ

オリュンポス開幕にて実装された、二人で一つの英霊。妹のポルクスちゃんでもやられた。幕間で兄様の株も上がったはず。オリュンポス組のイベントが来ても良いはず。

性能は……無敵貫通が強いアーツ単体宝具。クリ殴りも強く、オリュンポスでは面倒だったのでコンテを使った。無敵貫通が売りだは、アストライアの強化でちょっと影が……。

恒常鯖なのでピックアップは当然来なさそう。狙いたいならバレンタインかホワイトデーのタイミングかな？

★カイニス

2部当初から強い雰囲気であったがアトランティスではかませ犬で退場……と思いきやオリュンポスでは味方として登場。キリ様と

の関係性は最高でした。影の国の聖杯戦線、最終日の最高率で出て来たため、物凄くかませ犬の印象が強い。

性能は宝具を連続して撃てば強いが、バスター宝具なので連続して撃つことが難しい。攻略でもあんまり聞かない。

恒常なのですり抜けを期待しよう。自分は……トイレで引いたら来ました。

★グランドローマ

オリュンポスにてゼウス戦で固定だった冠位鯖。全ての祖であるローマであるぞ!!

性能は確かに強いが、ストーリーでのマシユ&グランドローマ固定戦闘のイメージで余り話に出ない。が、普通に強い。

逃したのは惜しいと思ってる。次来たらできる限り逃したくないです。

★ボイジャー

今年のコラボ鯖の一人。初の擬人化英霊である。現在も地球から一番遠い宇宙を観測し続ける偉業を成し遂げている。シヨタ。もちろん。

性能は箱イベで大活躍できる変則周回のシステムアタッカー。自前NPチャージに加えてNPを撒けるのは強い。

いづらか引いたけど来なかった。再来年の復刻では狙いたい。

★鬼女紅葉

コラボ鯖。和服美人にやられました。宝具演出がカッコイイんだよ!!

こりやさんお馴染みの紅葉さん。スキルでOC上げられるからサポとしても良いし、回復もあるのでバーサーカーにしては耐久性もある。

再来年の復刻時にボイジャー狙いで重ねたいな。

★エリセ

今年のコラボ配布鯖。イザナミ案件ならしいが、requiem2巻を読みたい。横乳、14歳でその発育はないぞ。辛党仲間としては気に入っている。

即死が入る事からシステム運用は難しい。

そもそもコラボ鯖なので復刻を待ちましょう。

★キヤストリア

もはや語ることはないであろう、環境破壊を成し遂げたぶっ壊れ鯖。持ってない奴オリコンポス？とは言われてそう。

持つてるか持ってないかで明確にゲームに対する難易度が変化する人権鯖の中の人権。スキル説明はどれも「強い」と書いている。(こりやさん風)

ニューイヤープックアップにてピックアップが期待されているが、来ない可能性が高いと思う。もしかしたら来年の周年ですら復刻しない可能性も……。

★水着キアラ

審査が通った規制鯖。中ボスよりも大体こいつが元凶。

変則周回に強く、難しいスキル説明だが、NPチャージと専用のデバフを持っている。特攻が入ればかなり強い。

初の★5鯖宝具マ。次来たら無記名霊気ですよ……。

★水着イリヤちゃん

今年の大本命。存在自体が尊い。もうロリコンでイリヤ。

スカスカシステムとしては微妙なところだは、自分は愛で使っている。子供専用のサポートとしても優秀ですぞ。

既に宝具マなのは当然だよなあ。来年はどうしようか迷ってる。

★水着ブリュンヒルデ

ケーキ入刀。それ以外の言葉はいるかい？

毎ターンNP獲得なので種火周回で使える性能をしてる。愛ある者特攻ね。

副産物で宝具マ。もう引かないぞ。

★水着アビー

黒猫のパンケーキ。マイルーム性能最強格。

その分だけ性能が残念。だと思われているが、マーリンで挟めば普通に強い。

アビーが欲しくて引いたんや。性能とかどうでもいい。復刻時は流石に引かないかな？

★水着巴さん

V Rまで手を出し始めたゲーマー。ゲームの中で習った剣術で倒すとか理解不能…。

宝具重ねたらシステム運用ができる性能。重ねたいけど、どうするかは分からない。

★水着式部さん

今年のドスケベ枠。キアラよりもヤバい案件もある。

単体ライダーとしては普通に強い。デバフを撒くのが強み。ただ、ネモの登場で…。

恐らく引かない。

★水着パイセン

イマジナリー項羽様。カルデアに馴染み過ぎたね。

クイツ克蘭サーで強いですね。箱イベでも一時お世話になりましたし。

★卑弥呼

最古の和鯖。殴れば解決。クリ殴りアタッカー兼サポーター。

W編成や超人オロンと組ませたら強いが、キャストリアと組ませ

てもヤバい。キャストリアの次にえぐい新鯖かもしれない。
和鯖は魅かれるんや。追ってでも引いた価値はありました。

★一さん

宝具演出がカッコイイ!!あの歩き方は反則ぞ。

宝具でのNP回収がえげつなく単体アーツセイバーでは最強格。

来年は引かないかな？

★信勝君

念願の実装。フレポ召喚の限定と言う新しい種類の鯖。ノツブが居ない案件が発生するカルデアの救済を。

ノツブ専用のサポーター。

来年も経験値爆弾の為にフレポ召喚します。

★ネモ

念願の実装である。誰が良いかは戦争が起こるからやめましょう。

初の★5単体宝具ライダーとして活躍したい。が、それならシトナ

イちゃんて言い案件が……。

恒常鯖なのでピックアップはかなり遅そう。

★ゴツホ

えへへ、ゴツホジョーク、ゴツホカッター、咲いちやった、など名
言がある。また新しい感じの鯖。

Wゴツホが強いクリ殴りアタッカー。呪いの受け渡しでNP
チャージがえぐい。

ネモ狙いで3枚。確率が仕事していなかった。

★道満

皆様お待ちかねの道満ことリンボの実装である。が、ストーリーで
の悪役っぷりが清々しいため、なんだかんだ言っただけでカルデアに馴染ん
でいる。

ギリギリシステム組めるクイック全体宝具。即死運用もし易い確率を持っている。

道満は引いておきたかったよね。触媒が確定演出。

★伊吹童子

地獄界曼荼羅のボス。超人オリオンで簡単だったので、強いイメージがない。再臨で盛られていく性癖。

アルトリアに似た性能だが、棲み分けは出来そうな感じ。限定なので復刻は何時になることやら。

★ヴリトラ

今年のクリスマス鯖。礼装さえなんとかすればシステム運用は可能な性能。神性特攻を撒けるサポーターにもなる。

恒常鯖な上、来年復刻されるだろうね。

★サンタカルナさん

今年のサンタさんは男性でした!!とにかくカツコイイの一言。

新規鯖

今年の新規実装は26体。

その内清少納言、グランドローマ、ボイジャー以外全員召喚済み。

今年はホントに狙っていったからね。

来年は全機召喚できると良いなあ。

既存鯖に関しては、アスクレピオス、紫式部、セイバーリリイ、マルタさん、朕、紅閻魔、パイセン、ジナコ、ミドキヤス、三蔵ちゃん、玉藻、不夜キヤス、アルテラサンタ、ワルキューレ、ジーク君、ラクシユミー、水着エレナ、フラン、サモさん、アキレウス、キアラさん、カーミラ、バニヤン、おつきー、タマキヤ、水着フラン、巴さん、水着頼光さん、アタランテ、水着マルタ。

合計30体です。

……結構召喚出来てるね。

これは来年の既存鯖の召喚は少なくなりそう。

その分レアアプリが増えてくれたらありがたいんだけどね。

では、この辺で鯖振り返りは終わりです。

1167 2020年12月31日⑥「2020年の
振り返り」

★1月 新年早々FGO

1/1

Fate特番の余韻を残して始まった新年。日付変更と共にカルデアへログインして福袋ガチャを引いた。結果、今年の初参鯖はアスクレピオス!!続いて確定枠は紫式部さんでした。

そして、特番で発表されたセイバーリイが出るまでフレポを回して無事に召喚。

今年はお正月キャンペーンで聖杯が配られる異常事態発生。更にリツイートで応募するキャンペーンでリセマラが印象的だったなあ。

1/3

お正月ピックアップで来たユウユウに加えて、剣式、英雄王、師匠、朕、水着BB、キアラ。どれも欲しい鯖なのですが、ここは朕を選びました。無事に少ない回数で召喚成功。すり抜けてマルタさんもゲットです。

1/4

イベント礼装とガチャを引きたくて引いた11連でまさかの紅闇魔3枚抜き。2枚抜きすらしたことが無かったので、物凄く嬉しいと同時に新年早々運を使い果たしたと思いました。こんなの序章に過ぎなかった。

同時に始まったのは闇魔亭復刻。復刻版ではきちんと告知ありでタイムラグがありました。ストーリーは泣けて、難易度もそれなりに高く面白かったです。

新設の高難易度であるユウユウには、火傷で全滅させられて殺意を抱きました。コンテしてクリア。

閻魔亭の復刻で期待していた玉藻は当たらなかつたよ……。ピツクアップ2の李書分は勿論引かなかつた。

来年もお正月イベント期待してます!! 平景清来るよね? ニューイヤーピツクアップでイリヤちゃんも期待してますよ。宝物庫を解放してあげるからさ?

1 / 2 2

数日前の冬まつりで発表された新規イベント開催!! 生放送は見えなかつたけど、物凄く楽しみな塔イベでした。

アマゾネスドットコム開催。初めての塔イベで、普段は使わないような鯖も使わざるえないかつたので、とても楽しいイベントでした。絆がおいしゅうございました。

高難易度はコンテです。バーサーカーで火力高くて防御もあると普通に面倒くさい。今なら耐久パで勝てるはず。

ピックアップはおつきーとクレオパトラ。イベ礼装が出ないのと魅かれなかつたのでガチャは無し。石を貯めるんだよ!!

1 / 2 5

バビロニア放送記念で礼装が配られました。配布礼装は早目に10になるから良き。

★2月 今年で一番楽しかつた月

2 / 1

生放送でキラキラのアーチャーをチラ見せ。色々な温測が飛び交いました。こんな感じでくくくのアーチャーがブームになったよね。セイバーオルタの新宿霊衣が実装されたのもこの時期。セイバーオルタは初期からいるセイバー最強だったからホントに嬉しかつたです。

2 / 5

バレンタイン前に始まった幕間キャンペーン第12弾。ピツクアップでは項羽、ブラダマンテ、アスクレピオスが来てました。イベント前だったのと、全員持つるので引かなかったです。

2 / 9

FGOではありませんが、今年でも特に思い出に残った事なので。リアフレ数名と東京旅行に行きました。多分、今までの人生で一番楽しかったリアル行事（ゲームやアニメなどのオタク系を除く）

2 / 11

東京と言う事でFate15周念の軌跡に行きました!!物凄く展示品が充実しており満足です。最後に食べて言峰の麻婆豆腐はとても美味しかった。そして記念でストガチャ回したら三蔵ちゃんとパイセンと大勝利!!

2 / 12

旅行中だけど始まったバレンタイン!!実装鯖は清少納言。ストーリーはそれなりに面白く、難易度もバレンタインなので簡単でした。旅行中なのでリアフレのマスター達でガチャを沢山引きました。ジナコ、ミドキヤス二枚抜き、すり抜け三蔵ちゃん、狙ってた玉藻。

2 / 13

初めてFGOではアーケードの実物を目にしました。

地方住みでゲーセンなんか行かないから「ホントに実在してるでござるか?」と思ってましたから…。

2 / 18

今年のバレンタインで狙ってたエウロペ様ガチャでは、数万入れて出ませんでした。代わりに不夜キヤスが初ゲット。すり抜け…。

2 / 26

イベント終了ギリギリで高難易度クリア。56ターンとそれなりに耐久戦でした。

そして始まったのはメインタールードで冥界のクリスマス。2年ぶりのエレちゃんが回った!!自分は2年前に召喚してたので引いてません。

アルテラサンタもゲットです。

★3月 時間の余裕があつた3月

3 / 6

ついに始まったホワイトデー!!アイアイエー開催!!新規鯖はアトランテイスにて登場したオデュッセウス。この辺りからロボが多くなった…。

ピックアップはオデュッセウス狙いで引いたら直ぐ召喚。今年初の新鯖召喚です。

3 / 11

まさかの歴代CBC礼装が復刻。ヴァーサスが物凄く引いた方が良い礼装なのは知ってたが、課金はしなくなかったので断念。凸まで何万かかか分からん。

3 / 12

高難易度攻略。強化解除が物凄くウザイ上に、ダメカが強すぎた。残り15万でコンテです。家族マスターがほとんど同じ編成で勝ってるからかなり悔しかったですね。

3 / 15

バビロニアピックアップで、山の翁が2年ぶりにピックアップ!!1万だけ課金して出たのはカレスコ……。どうして……。これが現在最後のカレスコ排出です。三蔵ちゃんも同時にすり抜けたんだぜ?

ピックアップアップ仕事してますか？

3／25

アポクリファ復刻!!レイド戦祭りで確かったです。増えるスパルタクスでの緊急メンテは良い思い出。配布のジーク君はキャストリア環境になってぶっ壊れた。

ピックアップアップではアポ鯖がピックアップされたが、何故かジャンヌとカルナさんがいなかった。今振り返っても何故ピックアップされたのか分からずじまい。初日に引いてワルキューレすり抜け。ママにはなれなかったよ……。

3／？

恐らくこの時期にあつぴつぴめでいあの攻略班がようつベデビュー。初めはあんなにも謙虚だったのに今では…。

★4月 熱かった4月（内容的な意味で）

4／1

毎年恒例のエイプリルフール企画!!今年はFGOマインクラフト!!ARを使ったゲームで建築もあったそれなりに面白かった。コロナの影響か、1日限定ではなく数日間に渡ってプレイできた。海外版ではピンボールのフラッシュゲームがありました。

4／2

いきなり現れたキリ様からのリンゴプレゼント。半年ぶりのストーリー更新の予告で物凄く盛り上がりましたね。

4／8

オリユンポス直前生放送!!今回は即時実装でした。ストーリーは最高過ぎましたね。キリ様への評価手のひら返し、ア

ゾるベリル、復活のオルガマリー所長。

バトルに関しては全体的に難しい場所しかなく、特にデメテル戦とゼウス戦は人によっては石コンテの連続。キリ様戦は嵌ればかなり楽でしたね…。

新鯖はカインスとディオスクロイ。ディオスクロイ狙いで引いたら11連でカインス、33連でディオスクロイが召喚!!こんな時だけ運あるのよ。

4 / 16

ストーリーのピックアップ2開催。ゼウスなどの神は実装されませんでした。冠位鯖のグランドローマが実装。Wローマやブルーティカとの兼ね合いが強い性能でした。が、我慢して引きませんでした。

4 / 25

2000万DL記念キャンペーンで武蔵ちゃんの復刻!!更に★5鯖のピックアップに★5配布まで!!2000万の節目に相応しい大盛り上がりでした。実質孔明配布。

ピックアップでは武蔵ちゃん、英雄王、イシユタル、師匠、ブリュンヒルデ、ダヴィンチちゃん、金時、邪ンヌがピックアップされましたが、ここも我慢しました。

★5配布では9万使って宝具2にしかならなかったエウロペ様の宝具を上げました。

5月 コロナの影響が大きかった5月

5 / 3

コラボイベントが間に合わずに行われたのはファイナル本能寺復刻。情報もあったのでサクサクと進めて終わらせました。カカレエ柴田を筆頭に1年でこうも簡単になるとは…。

ピックアップアップの魔王ノツブ、魔神さん、李書文は礼装狙いで引いたけど来なかったので直ぐに撤退しました。

5 / 17

requiremコラボ直前キャンペーン開催!!ジナコとおつきーがピックアップされましたが、イベント前なので誰もが我慢しましたね？

5 / 25

requiremコラボ開催!!例年より遅れて開催されました。ゲーム性ではガッポリーが物凄く怠かったですね。周回しまくってダイス用意して片っ端からあけていくのが正攻法。狙ったマスが出ずに何周も無駄に周るのはみんなのトラウマ。ストーリーに関しては、requirem2巻必須級の内容だったので未読マスターには微妙だったかも。一先ずマリーー推しには最高でした。来年オルタ実装？もちろんは今でも伝説の誤字。

このイベントから変則周回が出現した。

新鯖は配布がエリセで、紅葉さんとボイジャーがピックアップ。両方とも普通に強くボイジャーに至っては変則周回にも使える性能に。1万だけ入れて紅葉さんゲット。ボイジャーは魅かれなかったんだよね。

★早い水着復刻だった6月

6 / 8

イベント終了後のメンテで告知され即時復刻されラスベガスの復刻。日曜日のマリーンは健在しており、QPを大量に稼ぐチャンスでした。前回よりも周回はし難かったけど、QPは大量にゲットできました。

ピックアップはマリーン、水着武蔵ちゃん、水着おつきー、水着カー

ミラ、水着ラムダ、水着沖田さん、バニ上、すまないさんが来たが、カーミラ以外持つてるので引かなかった。今思えばここで水着武蔵ちゃんの宝具重ねをしておけば良かったと後悔したマスターもいいのではないか？

6 / 27

幕間キャンペーン13弾開催。ライネスが強化されて準人権化した。

ライネス、ホームズがピックアップされて狙ったが両方とも来ず。

6 / 30

ライネス単独ピックアップですり抜けラクシユミー召喚。

★何が起こるか分からなかった7月

7 / 8

歴代最低のガチャ、水着含む全体宝具ピックアップが開催。水着鯖も入っているが恒常も含んでいた為ピックアップされていない現象が起こった。

が、ここで水着鯖は狙わなければ何時ピックアップされるのか不明なので3万狙った。水着エレナ、水着フラン、サモさん、すり抜けアキレウスが来たが肝心の水着ねろちやまは来ず。家族マスターが2体当たった時は戦争が起こりかけた。

しかし、全体宝具がピックアップされたのだから単体宝具、補助宝具もキチンとピックアップするのが筋と言うものではないだろうか？批判とか多かったが、実際には「ピックアップされてなくても出るだけマシ」と引く人もそれなりに多かったのに……………。

同時にハンティングクエスト8弾も開催された。変則周回が毎回くることがほぼ確定した時期だね。

7 / 15

まさかのCCCコラボがメインタイトルに追加!!久しぶりのCCで物凄く楽しかったです。前回は人理修復直後だったから、育った戦力の確認ができました。キングプロテアにも無事に復讐できました。

ピックアップはメルトリリスとキングプロテア、リップ。メルトは引いた方が良かったのですが、この後の周年が怖かったのでステイ。

この後大奥復刻して水着キアラ実装する流れなのでは!?!と誰もが予想した。

7 / 22

予想通り大奥復刻。1年前は参加したくて2部を急いで進めたので、初めから参加できて嬉しかったです。ストーリーに関してはそれなりに良い。バトルは編成制限で絆上げが……って感じかな?大奥復刻で上記のキアラの流れが来ていることを誰もが確信した。

ピックアップではカーマとキアラが同時に来た。カーマは対アルターエゴで活躍できる性能なので宝具上げを狙って引いたらすぐきました。

7 / 30

日付変更と共に2部後期のOPが入った瞬間に流れるサプライズが発生。この日にFGOがリリースされたと言え、マスター達を熱狂させたサプライズ。自分もコマ送りにして2時間かけて見ました……。

★ガチャ運が神がかった8月

8 / 5

5周年キャンペーンと強化クエスト第12弾の開催

5周年キャンペーンで FGO5周年の記念礼装がピックアップ

されたガチャが開催された。引く必要は全くないが、絵が物凄く良かったので引いたマスターも多いのではないだろうか？自分は推しが居なかったので我慢しました。

その他、毎日更新でメモリアルクエストも開催。個人的には低レアの牛若丸にワンパンキルされるゲーティアが印象的。

毎年周年放送で発表される強化クエストが事前に発表。毎日誰が来るのか予想が楽しかったです。

8/10

周年放送日。生放送で色々と盛り上がりましたね。生で歌が色々聞いたのは大分熱かったです。毎年行われている大型アップデートとしては、コマンドコード時のリムーバーを無くした。その他、強化クエストではアルトリア、エミヤがぶっ壊れて、ランサーやヘラクレスなども良強化をもらった。

福袋はまさかの年代別に変換。これについては色々意見があるね。(個人的にはクラス別の方がイリヤちゃんを引ける確率が高かったのに...)今年はキアラが出ました。ここで既に伏線が貼られていたんだね。

毎年恒例の水着イベントの公開。放送時、水着イリヤちゃんが登場して発狂した。台パンをしまくって手が痛かったです。

周年鯖では事前に2部後期OPでチラ見せされていたキャストリアが実装。アルトリア顔のキャスターとだけでかなり良かったのですが、性能がぶっ壊れすぎました。引いたマスターからNP50%チャージ出来るアーツ人権と騒がれ、更に宝具での対粛正防御が無敵貫通を防ぐと言う新しいバフだと分かると、更に大荒れ。時代を変えた存在だね。ついでにロリンチも復刻した。

メインタールードにリヨイベが再復刻されました。これは宝具速度が一番早い配布鯖を新規の方にも上げようという運営さんの計らいですね。ストーリーに関してはリヨらしくはっちゃけてましたね。これで自分も無事にバニヤンゲットです。

8 / 15

終戦記念日に聖杯戦争の終わりをぶつけてきました。Fate / stay night HFの最終章の公開日です。初日の一番初めに観に行き、物凄く感動しました。これを待っていたんだよ……。

8 / 17

今年一番嬉しかったイベントの開催。そう、水着イベントです。今年はその浴衣実装じゃね？とか、この流れはキアラさんだろ！とか事前予想が物凄かったですね。

実装鯖はキアラさん、イリヤちゃん、ブリュンヒルデは先出しです。5万で全員宝具マになったのが今年一番のぶっ壊れガチャ運。ついでおつきーが★5アサシン2体目となりました。

イベントではパイセンが配布鯖。人理未修復のマスターが訳の分からなそうな案件が増えましたね。

ストーリーに関してはかなり面白かったです。バトルによって主人公の性別が変わると言う伏線から、色んな鯖が楽しんでいたのは良かったです。徐福も実装されて欲しいですね。

8 / 24

水着イベントのピックアップ2です。ストーリー的にまあそうだよねのラインナップでした。アビー、巴さん、式部さん。33連で全員ゲットです。

★FGOのプレイ時間だけは群を抜いて多かった9月

9 / 7

箱イベ前に2100万DL記念キャンペーンが来しました。朕やパイセンと言った中国鯖のピックアップです。

9 / 14

箱イベは？となった幕間キャンペーン第14弾。酒吞童子がピックアップされましたが、箱イベ前なので引く人は少なかつたはず。実質石配布でありがたかつた。

9 / 18

水曜日に更新が無くて油断していた時に、木曜日の19時更新として情報公開されは箱イベ。念願の箱イベですよ。今年は超高難易度クエストが消えた変わりに、聖杯戦線と言う新しいシステムの戦いが行われた。個人的には超高難易度クエストは勝てないから、楽に勝てた聖杯戦線はかなり良かったと思います。

箱周回では149時間走り、1049箱開け切りました。死ぬかと思つた2週間でした。それにより、キャスター以外の鯖を全員レベマにで来たので後悔はしてません。時間的にこれを超えるところはもうなさそう。

ピックアップでは師匠とタマキヤが来てました。周回の為に石を貯めておきたかつたのですが、魔が差して数回引いちゃいました。出たのはタマキヤだけですが……。

★運営さんの怠慢が多かつた10月

10 / 2

箱イベも終わってそろそろハロウィンかな？と思つていたところに復刻された沖田さん!!この時を待つていたマスターも多かつたのではないだろうか？自分は欲しかつたが絶対では無かつたので我慢しました。イベント礼装さえ出てくれたら引いたのに……。

ついでにハンティングクエストも来ていた。箱開け作業と並行して物凄く疲れました。

10 / 9

生放送から来たぐだぐだ邪馬台国!!まさかの箱イベ直後のレイド

戦で物凄く追い込まれましたね。運営さんタイピング考えようね？

ストーリーは普通に良かったです。正しく姉と弟の物語!!

新規鯖は卑弥呼と一さん。両方とも普通に強く、卑弥呼はクリ殴りの可能を更に高めてくれた存在。信勝君もフレポ召喚として限定実装され、長年の夢が叶ったマスターもいるらしい。ただ、このカルデアには姉上はいないんだ…。案件が多すぎる。本能寺メインターロード追加して？2万ほど入れて全員ゲット。復刻で実装して欲しい鯖が多すぎるよなあ。

10 / 23

ぐだぐだ邪馬台国が終わって「流石にハロウィン来るよね？」と誰もが思っていたのに……いざメンテが明け見ればクリスマス・キャロル復刻でした。数多くのゲームがあるけど、ハロウィンの時期についてクリスマスをしているのはFGOしかないだろう。

復刻で10箱制限なので虚無期間なイベントでした。ただ、制限あるのに開けた箱数を変えてなかったのは運営さんの怠慢。そう言う事多いぞ。

剣トルフォとブラダマンテの復刻が来たが、既に去年礼装はそろえているので引かなかった。

★冬なのに熱くなってきた11月

11 / 4

クリスマス・キャロルも終わり何が来るのか全く予想が出来ない中で来たのでは4・5章の告知!!!直前キャンペーン開催でとても盛り上がったよね。

ガチャではまさかのイマジナリー・ア라운드と虚数魔術のピックアップに加えて、ユウユウ、水着フラン、水着母、水着ヒロインの復刻!!ユウユウ狙いで無事に当てる事ができました。ついでに通常の巴さんすり抜けゲット。

11 / 6

★水着は特に珍しいので出来れば欲しいと引いたら水着母召喚。この辺りからできる限りピックアップ鯖は狙うようにしている。金の余裕が出来てきた（それでも沼れば吹き飛ばけどね）

11 / 8

#起きろ攻略班。まさかの大事件。長時間配信をしまくった結果、寝過ごしてる間に登録者10万人とトレンド3位（確か）を成し遂げた男。この人の配信は周回時に助かってます。キャラ性能をより詳しく知りたい人にも是非ともお勧め。

11 / 11

遂に来た4・5章イマジナリー・スクランブル!!探索のリソース周回が物凄くめんどくさかったですね。

ストーリーに関しては、メインストーリーとは言えないレベルでしたが、それでも普通に面白かったです。

参加条件も久しぶりに高く、歯ごたえのある戦闘を楽しませていただきました。高難易度クエストはキャストリア、マーリン、卑弥呼で超耐久。

新鯖はネモとゴツホ。初日に2万?引いたらゴツホが3体。確率仕事してないです。

11 / 19

どうしても★5単体ライダーが欲しかったのでネモ単独を狙いました。無事に召喚完了。ついでにすり抜けでアタランテも初召喚。

11 / 25

4・5章も終わってそろそろクリスマスかダウンロード記念で神ジュナかと思われていたが、メンテがあげたら2200万DL記念キャンペーン開催。記念鯖は紫式部だった。福袋で召喚していたの

で勿論引かず。

同時に、コンテ石が配布された。イベントでは使えず、既にクリアしているマスターからは「??」の文字が沸いた。せめて欠片に代えさせてくれ。

この流れは……年末に5. 5章あるのでは?と盛り上がりまくっていた……

11/27

そんな中開催されたのが地獄界曼荼羅直前キャンペーン!! 久しぶりのストーリーで物凄く盛り上がりてきました!!

同時に金時、頼光ママ、段蔵さんがピックアップされた。何回かに分けて引いたら段蔵さんしか中らず。金時欲しかった…。

★年末なのに忙しすぎる12月

12/4

生放送からの即時実装とはならず、個人的に安心して始まった5.

5章!! ストーリーもボリウム満載で非常に良シナリオでした!! 金時が金時になる話。

バトルに関しては、オリュンポスに比べたら全く難易度は高くなく、難所と言われる場所も対策さえ出来れば非常に簡単なもの。これによりコンテ石がただの綺麗な石になりました。

初日から道満がピックアップ!! 恒常鯖として綱も実装され、無事に召喚できました。

12/5

前日が地獄界曼荼羅実装だったので物凄く疲れましたが、映画キヤメロットの公開日。初日に行きました。が、アラシユがカッコイイ意外と見所が少なく、楽しみにしていたマスターを落とした。後編も見に行くけどさ?

同日、前日から進めていた地獄界曼荼羅をクリア。13時間と予想と大体同じ時間でクリア。記念というか、ストーリーー見たら欲しくなる症候群で、「レッツゴー陰陽師」を流しながら無事に道満の召喚に成功。

12 / 11

開幕から1週間。ピックアップ2の登場。予想通り伊吹童子は実装されたが、平景清は？

1万だけ入れるつもりだったのに、まさかの11連で伊吹童子をお迎え。石を抑えることに成功しました。

12 / 14

前の放送でクリスマスは確定いたのですが、まさかの幕間キャンペーン開催。ただ、ピックアップも来なかったし、次の日にはクリスマスの情報が公開されたので、正直なぜここで幕間をしたのか分からない。

アストライアが壊れた日でもある。

12 / 16

今年最後のお祭り、クリスマスの開催。今年は初の男性、サンタカルナさんが実装!!他にもヴリトラも同時に実装された。

今回は初日から最高率で周れず、仕事や年末のまとめで忙しい中、睡眠時間を削って(いつものこと)周回行いました。

ヴリトラは初日に2万入れて宝具2。未所持だった水着マルタさんも無事に召喚出来て今年最後のガチャ運は最高潮!!

12 / 23

ピックアップ2としてカルナさんとアルジュナの同時ピックアップ!!両方とも恒常鯖なので待っていたマスターには嬉しいクリスマスプレゼントとなったはず。自分は両方ともすり抜けていたので引かない。正月に貯めるんじや!!

12 / 28

年末特番直前キャンペーン開催!!ログインボーナスだけでも期待してたらまさかのキャンペーン開催。3日間だが、幕間&強化クエストなどのスタミナが半減した。ログインボーナスでのリングも微弱ながら箱イベ後だからありがたい。

12 / 30

クリスマス・ロードも終わり。残り1日は……スタミナ半減でゆっくりとさせてくれないらしい。

12 / 31

ついに最終日。後4時間ほどで始まる年末特番。物凄く楽しみです!!福袋はなんだろう!!新鯖は!!?イベントは即時来るのか!!?今からワクワクが止まりません。

1年の総括

……次話にまとめてあります!!

1168 2020年12月31日⑦「最終!!20年 振り返りまとめ」

ゲスト：マシユ

「今年もこれで最後か……長かったようであつという間の1年だったね」

「はい。今年は先輩の奇行が更に磨きがかかってました」

「え？それってどういう意味？」

「先輩は気づいてないようですが、日に日におかしな言動が見られましたよ？増えていく有償石の購入履歴、お仕事で忙しいのに優先を辞めずに減っていく睡眠時間と一日の食事量。ぱつと思いつくだけでこれです。詳しく調べたらどうなることでしょう……」

「真のマスターは逸般人だから……」

「そう言うところですよ。この前も言っていたではないですか。『普通のマスターって100箱も行かないんだ。というか、100超える方が珍しい?』とTwitterを眺めながら呟いていました」

「い、いや……。自分の知ってるマスターの平均が攻略班だからさ? というか、何で知ってるの? 誰も居なかったはずなのに」

「なので、先輩はご自身がどれだけ可笑しいか気付くべきです」

「逸らした?……まあいいや。ところで、これっていつまでやるの?」

「気が済むまでですが?」

「もう済んだ!!最後の振り返り行こうか!!」

今年の総括

今年は正しくFGO一色!!

途中から別ゲーも止めましたし、より詳しく情報や感想を述べていたと思います。

もうこの生活に慣れ過ぎて、ただ本を読むだけの日々が懐かしく感じるよ。

メインストーリー

今年はオリユンポスとイマジナリー・スクランブル、地獄界曼荼羅の開幕でした。

イマジナリー・スクランブルはイベントの気分が高かったけどね。両方ともかなりの出来のストーリーでしたね。

巷ではもう少し早く来て欲しいなどと言われていますが、早く来てシナリオの出来を落とすくらいならガッツリと時間を取っていい出来にして欲しいです。

個人的に半年に一度の今のペースでも十分楽しめています。

2部終了まで伸びれば伸びるほど長く楽しい毎日が過ごせますから。

……その分金は飛びますけど。

イベント

開催時期はまあ仕方ない感じかもしれませんが、バランス良くして欲しいですね。

箱イベは半年に一度とか、塔イベは年に一度、あとハロウインのエリちゃん返せ。

夏イベは毎年文句なしです。

ぐだぐだもシリアスとギャグの兼ね合いが上手い!!

ただ、レイド戦も時期を考えて……。

イベントストーリー

踏み込む人だと、結構文句言う人が多いみたいですわね。

自分は基本的にどのストーリーも好きですよ。

その中でもかなり出来の良いのがありますが（今年の夏イベやぐだぐだ邪馬台国など）どれも面白い事に変わりはない!!

一番って言ったらサマー・キャンプかな？

イリヤちゃんが見ただけで満足の1位。（超覇眼目）

まあ、それが無くてもミステリーとホラー要素を掛け合わせて毎日の更新が楽しみだったんですけどね。

きのこ先生が太鼓判押すだけはあった。

戦闘

どの戦闘にも言える話ですが、周年以降はキャストリアシステムを使った速攻が多いですね。

周回でも攻略でも使えるキャストリア……ホントに環境破壊してくれたね。

一昔前前まではマーリンと有利クラスのアタッカーを並べた編成だったというのに……成長したなあ。(金の力)

鯖の数が増えてきたからか、出来るだけ色んな鯖を使って戦闘したい。

育成も大分終わってきているから、イベントではイベント鯖を使いやすくなった。

それでも高レアが優先して使っているから、塔イベは毎年来て欲しい。

絆マになった鯖は基本的に使いたくない。

が、サポーターは仕方ないと割り切っている。

今年は、

1 / 3 にシャルロットちゃん

3 / 4 に巖窟王

3 / 28 に孔明

8 / 10 にアンリマユ

9 / 10 にスカディ

9 / 25 にキャストリア

9 / 27 に水着イリヤちゃん

12 / 28 にライネス

12 / 31 にゲオルギウス先生

と過去最高。

まあ、箱イベで物凄く周回したからそうなるよね。

これからどんどん達成していききたいと思います。

鯖

その他は……どんだんすり抜け鯖を召喚していますね。

恒常はいずれ全員召喚したいですね。

新鯖に関しても、できる限り狙っていききたいです。

仕事が増えたからお金をそれなりにつぎ込める様になったからね。

イリヤちゃん来たら宝具マになるか貯金が尽きるかの勝負になり

ますが……。

今年の召喚新規召喚鯖は別で纏めてます。

礼装

主に恒常礼装ですが……今年の12月にやっと妄執初ゲット。

他の★5礼装は何枚も凸れる位出る場合もあるのに……。

この確率をどうかして欲しい。

今年出たレアな★5恒常礼装ってこんな感じですよ。

3 / 15カレスコ (3枚目)

1 2 / 4 妄執 (1枚目)

? / ? 黒聖杯 (3枚)

たったこれだけです。

魔性菩薩とプリコスなんて19 / 12月が最後。

……来年はこのあたりの改善に期待かな?

あんまりできないけど。

忘れてる事あるかもしれないけど、こんなもので1年の総括を終わります。

来年の抱負

より楽しく、より沼に!!

楽しむのは当然です。

これが無いと何もやって行けませんから。

沼は……もつと金をつぎ込むんだよ!!

来年はプリヤの新作映画あるからね!!
ほぼ確定でガチャが来るぞ!!

最後に今年の課金額

24万でした。

1か月に2万だと考えたら少ないね。

来年はもっと落としたいですね。

1169 2020年12月31日⑧ 強化クエス
ト消化⑤」

100 キアラさん1

進行度3

バーサーカーとアサシン、バーサーカー2体とマルタさん20万。

ここはキアラさんの出番ですね。

初手はWキヤスバフと回収量アップスキルも使って宝具。

2体だけなのに51%とよくやってくれました。

残りは自前NPチャージとマスター礼装で補います。

もう一発宝具撃って雑魚は撃破。

マルタさんは後続殴り込みで1万5千残ってしまった。

流星にきついか。

3ターンクリア。

スキル強化

これでスキルにアーツデバフも入ります。

更にシステム運用がしやすくなりました。

101 キアラさん2

進行度1

バーサーカー6体と最後にアサシン18万。

ジーク君々々。

バーサーカーだからか、初っ端からNP回収足りなかった。

自前NPチャージして、アーツバフ全部使おう。

そしたら足りもうした。

最後は後続殴り込みで倒せました。

進行度2

バーサーカーとアサシンの混合から、最後に紅閻魔20万。

ここは武蔵ちゃんに任せましょう。
初めから94%と惜しいね。

魔術礼装でリチャージして、攻撃バフ使って宝具。
そうすれば無事に貯まりました。

素殴り込みでも11万。

流星に敵しい……。

素殴って終わり。(ターン数見忘れた)

進行度3

アサシン3体、三蔵ちゃん20万とアサシン14万。

キアラさんが最適ですね。

Wキヤスバフに加えて自前のNP回収アップも使いまししょう。
少し足りませんが、自前NPチャージがあるので十分です。
両方とも若干足りず、3ターンかかりますました。

スキル強化

強化解除を持ったぞ!!

これで厄介バフを消せると。

102 キアラさん3

進行度1

バーサーカー2体とアサシン1体、アサシン2体とバーサーカー1
体、アサシン17万。

ここはジーク君ですね。

HP低かったので余裕で撃破できました。

進行度2

キヤスター2体とバーサーカー1体、キヤスター1体とバーサー
カー2体、山の爺18万。

四騎士なのでキアラさんです。

うっくん、回収が間に合わなかった。

唯一の救いはキャストリアが有利取れるから早いはず。
山の翁のモーシヨンカツコイなんだよなあ。
ただ、キアラさんの中に消えて行ったけど……。
6ターンで終わり。

進行度3

キャスター2体とアサシン1体、アサシン14万とマーリン20万。

マーリンつて敵エネミーとして出て来るんだ……。 (ラスベガス)
ここもキアラさんですね。

Wキャスでバフつて自前でNP回収量も上げて宝具。
後はマーリンヘデバフ撒いて宝具。
無事にマーリンシス!!

宝具強化

純粹な火力アップと回復量アップですね。

これでより一層システムしやすくなったぜ!!

……数行前にも似たようなセリフ書いてない？

103 不夜キャス

進行度1

アサシン2体、アサシン2体、アサシン3体です。
NP回収が厳しそうですね。

ジーク君で、初動カレスコで何とかしましょうか。
計画通り宝具3連射できました。

が、スケルトンキングが3万残ってしまいました。

進行度2

アサシン3体、アサシン2体、アサシンとアーサー20万。
面倒なのでWキャス武蔵ちゃん。

3ターンクリアは無理かな？

まあ無理でした。

6ターン。

進行度3

アサシン3体、アサシン12万と10万とニトクリス25万。
Wキャスジーク君ですな。

81万って……極地礼装強すぎる。

2ターンキル。

宝具強化

宝具強化と弱体デバフを付与できます。

104 不夜キャス2

進行度1

アサシン1体とバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー1
体、アサシン17万なのでここもジーク君。

無事に事故らず終わり。

長くなりましたがこれで終わりにします。

沢山消化出来て石も貰えたので嬉しい限りです。

1170 2020年12月31日⑨ 「生放送直前
!!」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「な、なんとか振り返りが終わった……」

「お疲れ様です。食堂で年越しそばが振る舞われるようなので、急いで向かいましょう」

「そう言えばそんな物あったね」

「忘れてたんですか!!?」

「もう食べれたら何でもいいかな? って。今年は時間もかなりギリギリだしさ?」

「それは……と言つてもどうせ「仕事があるのは悪い」と反論してきますね」

「流石マシユ。正解だよ」

「そんなことで誇らないでください。ほら、行きますよ」

年越しそば

存在を若干忘れてた。

時間無かったからさ?

1月の交換券

年越しで忘れてましたが、明日から交換券が変わりますね。

1月のラインナップは冠、八連双晶、オーロラ。

ついに冠がきましたね。

現在の在庫数は57個、58個、395個なので、冠と八連双晶を半々かな?

箱開け作業もあるから恐らく直ぐ交換します。

綺麗な石

覚えてますか???

コンテ石が今日で使用期限が来ます。
皆さんはおいくつ残ってますか？
自分は9個です。

綱戦だけコンテしたからなあ。

さて、何かしらの補填はあったりしないのかしら？

クリスマス・ロードの感想

さて、箱開け作業を待っていたら忘れそうになるのでこのタイミン
グで発表です。

ストーリー

インドを中心に竜関係の鯖が出てきて楽しかったですね。

ただ、ヴリトラの目的は途中から察していて、何の捻りも無く予想
通り終わったのでまあまあかな？

ストーリーは添え物だから仕方ないか。

バトル

ストーリーバトルは冬木クリア条件らしい簡単さ。

この辺りは楽に進めますからね。

周回

前回の箱イベよりも若干編成難易度が上がりましたね。

が、鯖が揃ってるカルデアなら問題無し。

特攻も乗っている事から火力面は十分な場合が多かったです。
箱数

さて今回の箱数が……359箱です。

まあ目標の倍集めちゃってるよ。

なんでだろうね？

ただ、これでも少ないと感じているのは、感覚がマヒってるのかな
？

また開ける作業が辛い。

そしてQPは4億ほど捨てると思います。

では、箱開け作業頑張りましょうか。

20時前

「生放送まで残り2時間!!その間はリゼロを見ますか。原作面白いんだよなあ」

「何回でも死に戻りする主人公……ヘラクレスさん並みガッツですね!!」

「その例え方は初めて聞いたぞ!!?まあ、厳密には復活というよりも世界が巻き戻ってるんだけどね」

「な、なるほど……。世界を巻き戻すほどの魔法が扱える凄腕だと言う事ですね」

「うん……もうそれで良いや。と言うか、今回はマシユの中の人为主役なんだよね」

「中の人とは何でしょうか?私は私です」

「急にメタい話が効かなくないのは何で?」

と言うわけで特番の前に映画見てきます。

円盤特典で読んだことあるから見てないんだよね。

文字と映像はまた別物だから気になるしね!!

では、次は特番開始時刻で会いましょう!!

1171 2020年12月31日⑩「年末特番だぞ!!」

「あと数分で特番開始!!1年前を思い出すね」

「そうですね。前回も同じようにしてました。さあ、始まりですよ」「楽しみだあ!!」

以下リアタイ視聴しながら書き込み。

始まった!!

ノツブが笑いを取ったぞ!?

ほんにf a t e 尽くしだよね!!

特番は作品毎にある感じかな?

初手は映画カメラロットから

まあ確かにゲーム版と少し違うしね。

確かにダイジェストだけど、これほぼ放送と変わらない気が……。

ガヴェイキちゃ!

途中から早送り過ぎやな

まあ時間的に仕方ないね

アーラシユさらに好きになる

これはそれは分かる

獅子王と上乳上って全く別の存在だったよね

信長のオタク好き!

後編の映像は映画館でも流れた奴です。

次のコーナーは……アーケードか

ここは良いかな?

アーケードはF G Oと離れすぎてアピールというか、本家で早よと言われる所以なんだよなあ。

全国のマスターってどのくらいいるんだろう?!

1万いつてなさそう……。

次はエクストラ!!

リメイク発売されたら買ってみたいなあ

玉藻登場!

今年こそコヤンスカヤ実装されない?

クハハ笑うが草

石1000個くれ!!

頼む!

続いては……衛宮さん家の今日ごはん!

これ見るとクツキングママを思い浮かべるね。

セイバーと士郎の中人で実演とか!!

f a t eファン特だよなあ!!

続いてはf a t e s t a y n i g h tを振り返る

あれは良かった。

映画館で見た映画の中で最も良い映画でした。

衣装トーク草

次の放送でも楽しみにしておきます

書き下ろしイラスト良すぎない??

イリヤちゃん出た時声にならない叫びが飛び出した。

カニファン来ちゃ!

祭りが始まる!!

れいき返却!、

これが売却か。

急にぐだとなる。

ランサーいるぞ!!

そしてネロ祭り開幕!

ランサーが死んだ!!

この人でなし!

キングプロテアはずるいつて。

初代を意識しつつちよくちよく入るオリジナル要素が良い要素を出してますね!

歌まで!!?

これ通常クールで放送してくれねえかな?

円盤発売!!

この曲かなり好きなんだよね。

歌ってる声優が豪華すぎる件

そして残り30分。

そろそろ来るか。

来た!

カノウさん来た!!

まずは振り返りから。

どのイベントも面白かったなあ。

本編開始!、

お正月キャンペーン!!

一部か。

ログボ聖杯!

パネルミッション!?

最後にイラストが貰えるのかな?

デイリーミッション倍増!

マナプリ大量じゃ!!
スタートダッシュとカムバックは既存にはスルー。
最初はバーサーカー。
石30個!
やったぞ!!

一旦cmね。

これで終わるはずはない。

あれ!、

福袋きちや!!

今年はどんなのになるんや!

まだ一回のみか。

男女に分かれて三騎士、四騎士、エクストラ!!

勿論イリヤちゃんです!!

水着武蔵も狙えるぞ!

新規鯖!

んんんん

村正!。

ついにきやがった!

これは引くでしょ!!

3万課金してて良かったお

それで?

イベントはあるんですか?

村正の体験クエストもあるのか。

でニューイヤープクアツプは?

日付変わってからの楽しみかー

新鯖シルエツト!

円卓かな?

これで終わりですな。

トレンドもf a t e入ってますね

エンディング後のサプライズ!!

なんや!?

イベントか？

なんやこれ

もしかして月姫？

は？

まじで？

月姫リメイク確定!!

買います！

いやアニメって線もあるぞ！

リメイク来た！

この為にp s 4は買っていたんだな！

一先ず、福袋引きます
入れた。

イリヤちゃん、キャストリア、ロリンチ、セミ様、カーマ、水着武蔵、式部さん、ヒロイン。

確率は1／8

スキップ無しでいてみます。

毒蛇一芸

理想の王政

磨製菩薩!!?

三本線!!

メデイアさん

バーサーカー!!?

水着武蔵ですね……。

イリヤちゃんは死んだ。

がしかし、神は言っている。「ここで死ぬ定めではないと」
ニューイヤーピックアップにイリヤあり。

勝ち申しました!!!

ちよつと銀行行って宝物庫の鍵を開けてきます。

謹賀新年 HAPPY NEW YEAR 202

1

1172 2021年1月1日「おけおめ」

11連目

毒蛇一芸

ソラウ

限定★5礼装

22連目

★4イベ礼装

エレナ

キルケ

33連目

カリヤおじさん

★5イベ礼装衣

ウェイバー礼装

44連目

一の太刀

龍之介

★4礼装

龍之介

55連目

封印指定

ガンド

★4礼装

★5礼装

66連目

★4礼装

龍之介

三本線来て……。

77連目

封印指定

★4礼装

★4礼装

88連目

イリヤちゃん礼装

スィーパー

龍之介

アリス礼装

★4礼装

99連目

ダーニツクおじさん

久々の三本線!!

セイバー……村正来た!!!

聖骸布

0時45分 ゲスト……

「と言うわけで皆様お明けましておめでとうございます。今年も去年以上にFGOをプレイしていきたいと思しますので、どうぞよろしく願っています」

「ああ……で、だ。儂がこんな目出度い場に居ても良いのか？カルデアでは新人も新人だぞ」

「いやいやいやいや!!ここで村正と新年のご挨拶をしなくてどうするのさ!!来てくれてありがとうございます!!!」

「お、おお……」

約300個の石を犠牲にして村正召喚です。

大満足の年明けを迎えられて最高ですぞ!!!
では、新規の情報を見ていきましようか。

福袋

今年の福袋はかなり分かれていて狙った鯖が引きやすい設定になっていきます。

男女に別れて三騎士、四騎士、エクストラ、さらに紅白で分かれています。

合計9周類ですね。

石の数が回数に変わりはありません。

一の福袋

伊吹童子、沖田さん、両儀式、弓王、イシユタル、エレちゃん、ブリュンヒルデ

個人的にだけど、エレちゃんや弓王が欲しい人が引きそう。

リアフレがエレちゃん狙って回したら、イシユタルが来て萎えてました。(エレちゃんに10万入れて召喚されなかつたマスター)

二の福袋

嫁ねろちやま、紅閻魔、武蔵ちゃん、姉、清少納言、師匠、水着玉藻

家族マスターが姉狙いで清少納言召喚。

「今年もクソガチャありがとう!!」と別ゲーし始めました。

三の福袋

ロリンチ、キャストリア、イリヤちゃん、紫式部、カーマ、セミ様、ヒロイン、水着武蔵

大本命。これしかないです。

四の福袋

メイド王、ライネス、スカデイ、水着ねろちやま、ダヴィンチちゃん、クレオパトラ、酒吞童子、ヒロインオルタ、頼光さん

推しだけならここが確率が高い。

五の福袋

卑弥呼、Sタル、キングプロテア、メルト、BB、アビー、水着ア

ビー、ユウユウ

全体的に辺りが揃ってる感じ。

六の福袋

バニ上、邪ンヌ、魔王ノツブ、魔神さん、キアラさん、ゴツホ、北
斎

ここが一番所持率高い。

七の福袋

プーサー、剣トルフォ、シグルド、英雄王、新茶、超人才リオン、グ
ランドローマ

強いけどなんかパツとしないのは自分だけ？

八の福袋

イヴァン雷帝、イスカンダル、マーリン、山の翁、神ジュナ、金時、
土方さん

ここは誰が来ても強い!!

九の福袋

天草四郎、始皇帝、ホームズ、巖窟王、道満、ボイジャー
槍込み勢が欲しい鯖中心。

と言うわけで引くのはもちろん三の福袋!!

まあもう引いたんですけどね。

結果

毒蛇一芸

理想の王聖

魔性菩薩

水着武蔵ちゃんでした。

うん。

最悪のキャストリアと式部さんじゃないだけマシですね。

宝具も2になって益々システム運用しやすくなりましたし……。

後、魔性菩薩も嬉しいです!!

これで三枚目。

あと二枚って先は長い。

理想の王聖？

あれは凸が数十枚作れる位出てます。

では、次回からキャンペーンの詳細見ていきます。

1173 2021年1月1日②「ニューイヤーパー
クアツプ」

1時半 ゲスト：イリヤちゃん

「来たぞ!!!」

「な、何かな？あ、あけてましておめでとうございます。今年もよろしく
お願いします。出来れば休憩期間が欲しいですけど…」

「水曜日に期待していてね!!4体のイリヤちゃん引いて宝具マに出来
るから!!」

「——ツ!!!遂に来ちゃったんだね」

「約2年の年月をかけて舞い戻ってきたイリヤちゃんピックアップ。
水曜日に開幕である」

ニューイヤーパー2021ピックアップ

今年もやってきましたニューイヤーパーピックアップ!!

新規鯖は千子村正!!!

無事に召喚はできました。

やつと村正実装だね!!

これでは性能とか関係なしに引くしかないぞ!!

日替わり鯖

今年の復刻は、超人オリオン（1年）、水着タマモ（2年7か月）、メ
イド王（3年4か月）イリヤちゃん（2年）、セミ様（9か月）アビー
（2年2ヶ月）

超人オリオンとセミ様を除くと、長期間復刻されてないラインナツ
プばかりですね。

これは運営さんの選択はナイス!!

はい、念願のイリヤちゃんのピックアップです。

映画があるからお正月には来ないかな〜っと思っていたのですが、
来てくれました!!

ピックアップアップ日は水曜日なので、それまでに40万用意して引いて行きたいと思います。

宝具マカ金が尽きるか勝負と行こうじゃねえか。

その他のピックアップアツプ鯖では、メイド王と水着玉藻は欲しいかな？

こっちはアホみたいには引きません。

イリヤちゃんが宝具マなって石が残っていたらチャレンジしたいと思います。

村正の性能

セイバーピースで育成はできません。

が、時間もそれなりに経ったので、そろそろ見えてくるでしょう。

宝具

全体アーツ宝具。ダメージ前に宝具バフとアーツバフが3ターン重なり、攻撃強化の解除して防御無視攻撃。

スキル

・全カードの色バフ50%、星集中と星出し。

・無敵貫通、回避又は無敵の敵に対するクリバフ、星発生バフ、クリバフ100%

・NPチャージ30〜50、攻撃時にNP回収状態3ターン。

……………なにこれ？

普通に強くないですか？

宝具でバフも付属出来て、クリ殴りにもなれて、自前NPチャージ持ち+攻撃時にNPチャージ出来る様システムアタッカー。

やってるのがえげつないわ!!

さらに、スキルレベルと礼装にもよりますがシステム運用可能。

イアソンを超えた……。

細かい調整は自分で育ててからの方が良いですね。

まあ、セイバーピース不足で育成出来ないんですけどね。

礼装

期間限定で礼装が3種類ピックアップされています。

★5 「春の琴線」

バランス型でアーツ性能とNP回収アップ、OCを一回だけ2上げてくれます。

絵柄はキャストリアがお琴を弾てます。

正にキャストリアの為にあるような礼装ですね。

★4 「笑うコタツに福来る」

バランス型の毎ターンNP獲得、星集中アップです。

絵柄はチビロリンチとネモにフオウ君。可愛いですね。

効果は普通

★3 「勇敢なるもの」

アタック型でクリア時のQPを2021増やす。いつもの効果です。

絵柄もりおぐだとマシユがメインで映ってます。

★5 が3枚

★4 が7枚

★3が6枚でしたが、イリヤちゃん引いたら凸が何枚も出来るんだらうなあ。

宝具強化

水着武蔵ちゃん宝具2

エレナ宝具4

になりました。

キルケーは売却でレアプリになりました。

では、次回はキャンペーンみていきます。

1174 2021年1月1日③「お正月キャンペーン」

3時前 ゲスト：マシユ

「あけましておめでとうございます。今年もよろしくお願いします。それで、放送が終わった瞬間、召喚部屋に駆け込んで大量の石を投入した件について申し出はございますか？」

「村正は引くしない。後悔はしてないです」

「後悔はしてなくてもですね。もつと一呼吸置いてから考えて使うべきです」

「あ、追加で最低840個、最高6720個の石が追加されるんで水曜日に管理お願いね」

「……………すみません。ちよつと休憩に行つてきます」

お正月キャンペーン

開催期間

1/1～1/10まで

約一週間ですね。

普通に妥当な開催期間。

お年玉ログインボーナス

1/1から1/4までの間にログインすると石が30個配布されます!!

物凄く嬉しいお年玉ですね!!

有難くイリヤちゃんに捧げさせていただきます。

三が日限定ログインボーナス

日時指定の限定ログインボーナスです。

去年に引き続き、レアプリー1個、金フォウ君1枚づつ、聖杯がもらえます。

貴重な聖杯なので忘れずにログインしましょう。

お正月限定ツイートキャンペーン

公式のツイートが10万リツイート達成で、記念礼装と2021万QPがもらえます。

期間は3日までですが…既に半分の5万リツイートされています。

(1日3時現在)

恐ろしく早いね。

一回、どれだけツイートが伸びるか、石配布で試して見てほしい…。

限定礼装

ぐだ男とぐだ子が蹴鞠しています。

性能はHP型のバスターカード性能8%と記念礼装らしい性能。

お正月限定パネルミッション

時限開放でミッションが追加されて行きます。

報酬は石5個、経験値礼装16枚、オープナー1個づつ、★5種火5枚、フレポ、金リング5個、銀フォウ君5枚づつ、足跡1枚、コマンドコード、呼符5枚に、記念礼装です。

記念コマンドコード

タロスが移ってます。

効果はクリ威力アップと回復です。

エウロペ様に付けましょうか。

記念礼装

絵だけが特別な礼装です。

水曜日の更新でクリアしないと絵が完全に分からないですね。

デイリーミッションお正月版

デイリーミッションの報酬が2倍です!!

全部でマナプリ60個は熱い!!

種火と宝物庫のスタミナ半減

ありがたいですが、箱イベで種火は大量にあるんですね。

鯖と礼装の強化成功率アップ

2倍だそうです。

箱イベで使うから助かります。

メインストーリーのスタミナ1/4

これは……お正月だからでしょうか？

それとも今後1月後半に参加条件の高いイベントが来る予兆なのか？

どっちにしても今のうちに進めておいて損はないですよ。

コンテ石の期限延長

去年までだった使用期限が再び延長されています。

正直要らないから交換させてほしい。

村正の体験クエスト

珍しいですが体験クエストです。

誰でも育成された村正を使うことが出てくるので、性能を確かめたりしましょう。

素材不足で育成出来ないマスターにも嬉しいですよ。

スタートダッシュ&カムバックキャンペーン

関係ないです。

今初め時だよくと運営が言っているだけです。

村正と一緒に人理修復しようぜ!!

マナプリ交換

マナプリ交換に福袋（夢火、経験値礼装1枚、1000万QP、フレポ）経験値礼装10枚、オープンナー3個、つづみリムーバー3個、呼

符10枚、金種火100枚、銀フオウ君30枚づつ。

夢火はありがたいですね!!

種火も箱イベ周れなかったマスターにとっては良い交換。

全部交換しようとすると、1570個必要になります。

まあ誤差レベルの数ですね。

レアプリ交換

レアプリ交換に足跡、夢火、リムーバー、伝承結晶、金フオウ君、フレポが追加されます。

が、人によつてはレアプリ交換は重たいのでスルーする人も多いのかな？

自分はスルーします。

更にレアプリ交換に去年のお正月礼装が追加されました。

効果は無いので、絵的にどうしても欲しい人専用ですね。

去年入手済みのマスターは交換出来ません。

今回はここまで。

次回から気になるあれについてみていきます。

1175 2021年1月1日④「イベントは来るのか?」

3時半 ゲスト：マシユ

「そう言えば、イベントについては何もありませんでしたね」

「そうだったね。村正がビックニュース過ぎてすっかり忘れてたよ」

「明日から来たら走るんですか?」

「それは勿論!!元旦とか関係ないね!!」

イベント

何も情報無かったですね。

ということは、今日の夕方更新で決まると言っても過言ではないい。

一先ず、朝には寝て英気を養います。

ただ、箱開けて期間中なんだよね。

だから何だと思えますが、箱開けて正月キャンペーンもしてたら結構忙しいですね。

なので、箱開け期間は箱開けとパネルミッションに集中できるように配慮なのは?と思ってます。

個人的にはどっちでも良いです。

箱開け作業が結構厳しいからね。

来てくれても勿論構いませんが……睡眠時間がお陀仏になる。

まあ、今日の夕方更新を待ちましょう。

ログインで石30個もらえました!!

村正体験クエスト

まあ村正とアルトリアは並べるよね。

それに加えて自分はオルタも入れてみました。

やっぱりカツコイイですね!!

何年も待った甲斐があつたというものです!!

パネルミツシヨン

今日の分を終わらせましょうか。

体験クエストで12は完了。

ゲッテルデメルングの炎の館がいいみたいです。

バーサーカーとライダーですね。

ここは宝具レベルが上がった武蔵ちゃんを試してみましょうか!!

おっと、NP回収100%超えてるぞ!!

火力も自バフ切つてないのに上がってる感がある!!

これで6と9も解放。

残りは21体倒せなので、種火周回して達成しましょうか。

箱開け作業が結構ヤバいので限界まで起きて開けていきます。

巴さんをレベマ

アタランテもレベマ

1時過ぎ

気がついたら寝てました。

QPが溢れてるからスキル上げしてたんだけど、誰も擬似スキルマにはならなかったよ。

100個以下の素材は新規で当てた鯖の再臨用にとっておくという、謎の縛りをしているせい(けち臭いだけ)QPにして1億ちよつとしか使えなかった。

一部の素材は有り余っているんですが、証1000個、骨1200個、杭580個、羽根1600個、歯車1700個、オーロラ400個、鈴200個、霊子300個、心臓400個、炉心200個。

はい、原因はわかっています。

箱イベですよ。

心臓とか自分の必要個数分終わってたぞ!!

その他も見てみたんですが、やっぱりQPを消費する事はもうない。

霊衣解放も素材が足りないし、足跡も全部イリヤちゃんに使ってるし……。

厳密に言えば、先に持つてる種火溶かしてレベル上げたり、フレポ回して礼装を重ねまくれば消費は出来るのですが……それで3億は少し時間がかかりすぎる。

なのでもう諦めます。
上限上げてくれ〜。

1年前のお正月礼装
レアプリ交換に追加された奴です。

あれの期限が切れそうなのでプレボから取り出しますね。

リツイートキャンペーン
現在78,000です。

既にやってるマスターはほぼし終えた感じなので、後はじわじわと伸びていくのを待ちましょう。

今回はここまで。

では箱開け作業しつつ、夕方更新を待ちましょう!!
イベントは来てくれてもオツケーですぞ!!

1176 2021年1月1日⑤〜2日「イベントは…」

18時前 ゲスト：マシユ

「先輩!!もう育成するサーヴァントがいません!!」

「クソ!!イリヤちゃんの前にメイドと水着タマモがいるけど引くべきか……。そもそも、福袋で新規が出なかったのが結構痛い」

「それと、イリヤさんのピックアップ日とボックスガチャの期間が同じです」

「あああー!!絶対にすり抜けで新規1体以上は来るのに!!!」

箱開け作業

と言うわけで、元日の真っ昼間から箱開け作業しました。

イリヤちゃんの日と箱開け日が一緒なのでキツイね。

お昼までだから箱開け作業優先するけど、イリヤちゃんを宝具ママで回したら、絶対にすり抜けで新規鯖来そうなんだよなあ。

確か未所持のすり抜けは、モーさん、ナポレオン、?、オジマン、アナスタシア、ジャックちゃん、切嗣、ヴラド三世、ジャンヌの9体か。

……明らかに重なる方が高いけど、1体は来て欲しいな。

戦い面で視るなら、オジマンとヴラド三世が最高。

まあ、イリヤちゃんが沼る前に宝具マになるのが最高なんですけどね。

残ったらシトナイ貯金に名前変更ですし。(バレンタインで狙います)

でだよ。

育成しました。

村正、不夜キヤス、道満、水着マルタ、メフィストフェレス、アスクレピオス、エレナ、美遊、一さん、伊吹童子、綱のレベマ達成です。

……そう、キャスターピース不足で育成出来ない紫式部とミドキャス以外の全所持鯖です。
はへへへ。

このまま水曜日まで待つと死ぬので、一先ず残り十数箱くらいまでは開けますか。

金種火も売却はキツイ。

が、最上級マスターなら誰もが通る道だからしか無いか。

18時更新

データ更新は無し。

お知らせもですが何も来てません。

フィルターも無かったので、今年のイベントは来ないパターン？
本気で有り得るぞ。

一先ず5分以降のお知らせ更新を待ちます。

5分経ちましたが、更新は来てないです。

これはお正月イベントは無しなのか？

今日開始はまず無くなって、月曜日に告知か開催の可能性は残ってるけど……。

どうなるんだろうね。

かなり遅れて来るパターンもあるので、一先ずキャスターピース周
回行ってきます。

2日

ギリギリ1個ピースが足りなかった……。

メイド

……金種火売るとなると、モチベーションが少し下がってしまいますの
で、メイド今狙います。

事前にした課金は3万。

村正に1万使ったので、この2万でメイドと水着玉藻狙いたいです

ね。

イリヤちゃん宝具マを考えたら2万は痛いですが、このままモチベーションが下がるくらいなら……これでメイドを雇いたいです。

1 1 連目

★4 礼装

ルームガード

イリヤちゃん礼装

2 2 連目 (呼符)

鍛錬

オデュッセウス

は？

これはないわー。

同クラスすり抜けが一番悪い文明。

3 3 連目 (呼符)

ダーニツクおじさん

死霊魔術

アイリ礼装

まあ呼符ならこんなものか…。

4 4 連目 (無償石最後)

★4 礼装

★5 礼装

爆死はやめてくれ…。

5 5 連目 (追加課金)

★5 礼装

★5 礼装

アイリ礼装

6 6 連目

★4 礼装

大爆死ったく!!!

7 7 連目 (大成功教)

金回転!!

アサシン?

千代女さん

★5礼装

★4礼装

88連目

聖骸布

三本線!!

キヤスター?

エレナ、お前どんだけ来るんだよ!!

99連目

援護射撃

……オワタ。

メイドは安くなかったか…。

ガリガリ君を触媒にするべきでした。

これ以上はイリヤちゃん終わってからに。

水着玉藻も怖くなったので止めておきます。

欲に負けるところなんだね。

オデュッセウス宝具2

エレナ宝具マ

千代女レアプリ

どうして……。

1177 2021年1月2日②〜3日「お正月から
FGO三昧」

2日 1時前 ゲスト：セイバーオルタ

「メイドお…」

「すまんなマスター。私とて着替えたいのは山々なんだが、着替える
だけではな…」

「まあ1万だけだとこんなものかな。イリヤちゃん引いた後に考えよ
う」

「……私よりあの小娘が優先なのは残念だな」

「まあ最推しですから。絆レベルも断トツだしさ？」

「……私も絆10なのだが」

*セイバーオルタ、絆マなので甘ちゃんです。

パネルミッション

ガチャしてる間に情報が出そろったみたいですわね。

今日のミッションは、神性鯖を3体撃破、赤いアイテム1個、白い
アイテム1個。

赤いアイテムはホムベビ、鬼灯、魔石が、白いアイテムには酒、糸、
勾玉、冠、牙、ピースが対象みたいですわね。

冬木の座標Eで神性終わらせてから泥アイテム狙いで周回すれば
いいのですが、術ピースが欲しいですね。

オケアノスの静かな入江がヘラクレスとメデアリリイが出てく
るので、そこを神性終わるまで周回。

それが終わればオルレアンを必要個数集まるまで周回ですね。
フリクエでピースは普通の素材よりも絶望的なんや…。

3日 3時過ぎ ゲスト：マシユ

「あと4日!!:あと4日!!」

「非常に煩いですが、今日のパネルミッション開放されましたよ」

「4日……正確には75時間後にはイリヤちゃんのガチャを回せるぜ！」

「だめです。全く耳に入ってません!!」

パネルミッション

3日目解放されました。

今日解放されたのは、幸運A+の鯖を3体撃破、玉のアイテム1個ドロップ、金のアイテム1個ドロップです。

玉と金には素材が入ってますね。

今自分が回りたい場所には金が落ちないので、先に幸運A+をしましょう。

結構限定的なので、場所を調べてやらないと難しそうですね。

金も狙って行きたいので、オリュンポスの大祭壇行きます。

待て、修練所の超級だと、金も落ちて、赤も達成できる可能性が高く、幸運も達せいできると。

効率重視したらそこですね。

サクツと終わらせてしましましょう。

アーラシユ、英雄王、イリヤちゃん、フレトリアで終わり。

運が良いのか、金、赤、玉、幸運が一気に終わりましたー。

あ、幸運は3体撃破なのね。

スタミナの的にオルレ안의ジュラを2周して今日までののは全部終了!!

育成

箱開け作業をして種火を消化です。

ピース周回して何とか落ちたので、紫式部がレベマ達成!!

残りはミドキヤスだけです!!

ピースを13個落としたらレベマにできますが……フリクエで13個とか地獄でしかないですね。

まあ、スタミナ回収はピース狙って周回しておきます。

聖杯!!

今日のログインボーナスで聖杯ゲットです!!

これで11個になったのでシャルロットちゃんに使ってレベル8
5!!

あと6個で100に出来るので、今年中には完成だね!!

水着タマモ

欲しいですね。

初期の水着って物凄く限定感があるんですよ。
だからです。

が、昨日のメイドで心がやられたので、イリヤちゃん引いて、メイドも引いたら挑戦します。

まずは水曜日ってわけですよ!!

今回はここまで。

仕事もう始まったので、箱開け作業が終わらない可能性あり…。

ひとまず、仕事終わりの4時間はずっと開けないと……。

仕事前にも早目に起きるようにガンバリマス。

1178 2021年01月4日「エクストラ CC
C FoxTail読みました」

4日 3時半前 ゲスト：マシユ

「もう幾つ寝るとく、お正月く」

「もう突っ込みませんよ。先輩にとってのお正月は水曜日とも思っているのでしょうか」

「お正月には金飛んでく、石を使ってガチャを引くく」

待ち遠しです。

パネルミツシヨン

今日も更新されてますので、やっていきましょく。

善属性鯖を3体撃破、和鯖を1体以上編成してクエスト1回クリア。

今日は昨日と比べて簡単ですね。

絆上げ中の村正編成して、善が倒せる場所を3周です。

昨日と同じ、静かな入江で達成できそうです。

冬木が最適だろう、つて？

少しの可能性を賭けてでもキャスターピースが欲しいんです。

サクツと倒して終わり。

明日の更新を待ちましょう。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新です。

鯖を10体撃破、フレポ30回回す、竜エネミー15体撃破、死霊15体撃破、猛獣15体撃破です。

それなりの選択ですね。

ただ、パネルミツシヨンしてたら終わりそう。

では、箱明け作業頑張りましょうか。

18時前 ゲスト：マシユ

「気がついたら月曜日なんだよね。更新がある可能性だけでいつもより2時間早く起きたぜ!!」

「先輩……元に戻ったと思っただら理由が不純でした。睡眠時間を削ったと言うわけですか？」

「いや、いつもより2時間早く寝たから結果時間はかわらないよ」

「なるほど……それって、仕事時間眠くなりませんか？」

「……対人要素は少ないから多少眠くても問題ないと思います」

フェイト／エクストラ CCC FoXTail ネタバレ注意

期間限定で全巻無料で読めたので、箱明け作業中に読みました。

玉藻メインでも面白かったですね。

エクストラはほぼ未履修と変わらないので、少しでも見聞を広められたので大変よろしゅうございました。

問題があるとしたら、続きが読みたくなった件。

3年くらい前から溜まってる積み本を読み終えたら買っていきたい……と思う本が増えてしまった。

残りの桜ファイブである、カラズドロップとバイオレットについて知れたのデカイ!!

シンジのサーヴァントはやっぱりライダーさんなんだよなあ。

ペルセウス実装早よ。

そして、カラズドロップですが………性癖により一層刺さりました。

あれ良くない？

同じロリ枠としては第一再臨のカーマがいますが、あれとはまた別なんだよね。

DS幼女って良くない？

カーマは愛の元やってるんだけど、カラズドロップはまた違ったべ

クトルで行ってるのがね。

実装されたら手持ち金溶かして引きます!! (とか言うところ体召喚するのになんぞ飛ぶ)

今回はここまで。

夕方更新を見たかったけど、エクストラの感想で長くなったので……。

今日告知でも開催でも構わぬぞ? (今日でも水曜日でも仕事なのは変わらない為)

1179 2021年1月4日② 「月曜日更新」

17時過ぎ ゲスト：美遊

「マスターさん。少し良い？」

「ん？珍しいね。どうしたの？」

「マスターさんの事だから分かっていると思いますが、明後日はイリヤのピックアップです。……何が言いたいか分かりますよね？」

「無論……引かねばな」

「良かった…。ここで自重するなら脅……。お話ししなければならぬと思っていました」

「おっと、美遊のイリヤ好きがヤバいゾ。まあ、2年だからね。ここで引かないマスターは居ないでしょ？」

「分かる。水曜日は是非とも同席させてください」

「勿論だよ!!触媒は多い方が良いからね!!」

村正宝具マ？

村正が宝具マでレベル100になりました。

コストが12で、バスター性能が30%アップするだけなんですけどね。

………と言うネタをやってみたかった。

ええ、リミゼロや投影魔術を使ったネタですよ。

リミゼロの100レベは去年の間に終わってますけど。

FGOフレンド募集

なんとトレンドが上がってます。

なんでこんな時期に？

CM視て始めたマスターさんが多いのかな？
便乗してサポ欄上げてみた。

久しぶりに確認したけど、殆どスキルマで礼装も凸礼装が多数。
初期からは想像も付かない上級者サポ欄だよ。

趣味枠も見てみたけど、全員スキルマでした。
まあ、趣味枠は推しで固めるから当然なんだけどね。
唯一残念なのはランサーだけ未だに推しが居ないんだよ。
エレちゃんたアナは好きだけど、推しまではあと少し足りないんだ
よね。

今年はランサーの推しができますように。

リツイートキャンペーン

達成してましたね。

まあ10万とか余裕だよな。

ただ、配られたQPは期間ギリギリまでプレボで腐りそう。

上限上げないと使う機会がないんだよなあ。

素材もないからスキル上げも出来ないし……。

では、18時更新を待ちます。

18時更新

18時になりました!!

データ更新は無し。

次回イベ対象きた!!!!

水曜日開催ほぼ決定だね!!

分かる範囲でだと特に共通点はなさそう。

んんん!!!?

セイバークウオーズ2復刻!!

まさかのお正月で復刻してくるとは……。

え?Sタル?

金が無くなるぞ。

開催期間

1/6〜20です。

やっぱり水曜日開始だったわね!!

参加条件

復刻なので変わらず人理修復マスターのみ対象。

前回クリアマスター

復刻でお馴染みの聖杯の代わりに伝承結晶がもらえます。

キャプテンカルデアはマナプリに、コマンドコードもレアアプリかマナプリになるらしいです。

イベント形式

制限開放です。

フリクエを周回してアイテムを集めてストーリーを進行です。ね。
ミッションもあるので、場所を選んで効率的に進めたい。

新鯖？

何も書いてありませんが、少しだけ期待は可能です。

前回クリアしてるマスターは覚えているでしょうか？

エピローグにてビリーと共にいた赤毛の鯖です。

彼女については全く言及されていません。

これは……今回で何かしら来るのが期待できますね!!

今回はここまで。

次回特攻鯖や礼装を振り返ります。

1180 2021年1月4日② 「セイバーウォーズ 2 復刻情報」

18時過ぎ ゲスト：ジエーン

「久しぶりねマスター!!」

「宇宙と言えばウチではジエーン!!約1年2か月ぶりの登場だね」

「アハハ、ここでは私はそこまで役割がある訳じゃないみたいだから
ネ」

「その代わりと言ってはなんです、今回のイベントで頑張ってください!!変則周回も来そうだから、単体宝具の株も上がってるしね!!」

ピックアップ

Sタルとジエーンが6日からきます。

ただでさえ村正で絞り取られてるのに、ニューイヤーピックアップ
で2年以上の復刻鯖で限界までつぎ込む。

そこからSタルだど!!?

運営さん、それはないですよ。

ジエーンはともかく、Sタルは引く価値はある鯖です。

故にかなり鬼畜。

自分は……………まだわかりません。

まず、イリヤちゃんに全力を注ぎます。

お金が残っていたらメイド↓Sタルと狙いたいとは思ってます。

水着玉藻はもう諦めます。

流石に無理。

ピックアップ2はあるのかな？

ヒロインも水着しか持ってないので、欲しいとは思ってるんですが
……………。

何しろタイミングが悪すぎです。

限定かつピックアップ回数も少ないので、ここを逃したらいつ来る
のかわからないのが怖い。

まあ、絶対に欲しいレベルではないので、残ってる石次第で考えます。

来ない可能性もありますし……。

特攻鯖

所持鯖

紅閻魔 宝具3

アルテラ 宝具1

アルトリア 宝具1

柳生 宝具1

ガヴェイン 宝具2

ねろちやま 宝具2

セイバーリリイ 宝具マ

ジエーン 宝具3

エミヤ 宝具4

ビリー 宝具マ

エレちゃん 宝具1

エリちゃん 宝具4

ジャガーマン 宝具マ

水着沖田さん 宝具1

項羽 宝具1

タマキヤ 宝具1

バサスロ 宝具4

水着ヒロイン 宝具1

未所持鯖

謎のヒロインX

Sタル

シグルド

デミヤ

アナスタシア

ヒロインオルタ

キングプロテア
ブレエリ
イシユタル
ハロエリ
土方さん

ある程度揃ってますが、キャスターはアナスタシア持ってないし、ライダーはそもそも特攻鯖居ない。

宝具別で見ると、アサシン単体、バーサーカー単体が居ませんね。今年の変則周回も来ると思うので、バーサーカー単体宝具は欲しかった。

まあ、特攻鯖に拘らなければいいだけなんですけど…。

攻撃礼装もあるので、最悪素殴りでも周れ…変則周回はその辺も考えてHP高いんだらうな。

汎用性あるSタル欲しい。

あと、村正は特攻入ってないのね。

礼装

全体攻撃礼装5枚

単体攻撃礼装6枚

★5礼装3枚

★4礼装5枚

★3礼装凸1枚、無凸4枚

少し心もとないですね。

ニューイヤーパークアップを馬鹿みたいに回したマスターへの措置は？

お正月礼装にも効果が付いて欲しいですが、お知らせを読む限りないですね。

………Sタル狙いで礼装も兼ねて初日に1万は引きますか。

というか水曜日に開催ってことは、イリヤちゃんピックアップと同じ

日なのか。

時間が死ぬ。

今から明日か水曜日休めないかな？

………もうシフト出来上がってるし、そもそも人手足りないから無理ですよね。

今回はここまで。

あと一個ありますが次回に回します。

次回更新は……早ければ21時。

遅ければ4時前、遅くても7時頃には上げます。

1181 2021年1月4日③〜5日「時間で死ぬ」

19時過ぎ ゲスト：マシユ

「時間で過労死。お仕事辞めたいお」

「つい数時間前まで正常だった先輩がまた壊れてしまいました」

「いや、タイミングよ。普通ならイベントは村正関連か、ホントに新規イベントだと思うじゃん？特攻礼装もイリヤちゃん引くから十分足りてると思うからさ……。さらに、イリヤちゃん回すから帰ってから寝れないし、その上夕方からイベント開始？寝る時間何処？」

「無理やりにも取ってください。ホントに死にますよ？」

「…………人間本気を出せば、一日くらい寝なくても、食事をとらなくても死なないんだと言う事を証明してやる!!」

「それは何もしてないならです!!!働いて、頭をフル回転させるなら話は別です!!」

メンテ

今のところメンテは来ないらしいですが、明日の夕方更新で情報来そう。

というか、イベント開始前は基本ストアのアップデート入るからなあ。

恐らく来ます。

え？

イリヤちゃんが6時間引けない？

自分の場合、仕事でさらに6時間引けないし……。

はい、寝れないです。

仕事終わって6時半頃からガチャを周すとして……恐らく3時間以上はするでしょうね。

サクッと出てくれたら良いんですが、場合によっては追い課金の為にコンビニダッシュしないといけないし……。

更にメンテあるなら13時過ぎまでスタミナ回収&アップデート確認の為起きる。

で、18時からイベント開始〜22時から仕事と……………。

ホントにタイピング考えてくれえ。

イリヤちゃんの日じゃないだけで寝れたのに。

では、ホントに時間が無くなってきたので箱開け作業を頑張ります。

今年始まって仕事かFGOしかしてない…。

アイテム

イベントでの交換アイテム忘れてました。

何時も通りメモ帳のコピペ。

数字は所持数 完⇨所持鯖分終わってる 未⇨所持鯖分のスキル

用が終わってない

再臨のは残りはミドキヤスだけなので終わってます。

・金バッチ

イベ礼装

金フオウ君

金フオウ君

矢尻30個未

スカラベ126個未

剣モニユ68個完

鏡198個完

暗モニユ270個完

弓モニユ391個完

リムバー

・銀バッチ

イベ礼装

金フオウ君

経値礼装

牙113個未
炉心213個未
劍ピース0完
弓ピース86個完
暗ピース90個完
齒車1'734個完
リムーバー
・銅バッチ
イベ礼装
金フオウ君
経験値礼装
火薬46個未
八連双晶53個未
塵736個未
銀フオウ君
銀フオウ君
金種火
銀種火
・アルトリウム
手配書
金フオウ君
金フオウ君

セイバーピースは正直在庫が0だったから助かった。
欲を言えば、キャスターピースも欲しかったよ。

フリクエを周回辛い。

今回でドロップする場所あるかな？

ちよつとあつぴつぴめでいあさんとは別サイトで調べてみます。

……あります!!

やったぜ!!

イベント中にミドキャスもレベマにして全所持鯖レベマにしたい

と
思
い
ま
す
!!

1182 2021年1月5日② 「箱開け作業」

1時過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「あと24時間!!貯金下ろして課金も初動10万してきたぜ!!」

「ええ!!?そ、そんなに何がしたいのか分からないよお……」

「それだけ愛されているってことですよ。イリヤさんは罪な女ですね」

「愛が重たいんだけど!!?」

箱開け作業

や〜と終わりました。

今年に入ってからずっと開けてましたよ。

既に結果は書いてますが、もう一度。

今回は359箱で終わりました。

捨てたQPは恐10億以上は確定してます。

種火も100箱分以上捨ててますね。

ここまでして何がしたいのか………素材が美味しゅうございまして。

箱の中身の蹄鉄、種、塵、髓液だけでなく、チケットでの涙石、鈴。それだけでなく一番周回を辞めれなかった原因は、周回で落ちる心臓、霊子、勲章ですかね。

最高でしたよ。

心臓419個

涙石275個

種724個

蹄鉄776個

勲章100個

霊子303個

塵736個

髓液1,038個

だいぶ溜まりましたね!!

今回ので、心臓、蹄鉄、霊子、髄液は自分の必要個数分完了!!
他のもかなり稼げたので箱イベ周回はやめられないぜ!!

その他アイテム

マナプリ10万1589個

銅リング1011個

銅リングはイベントの度に食うから、これじゃあ多分足りないかな
?

最悪石を齧つてもやることは終わらせませす。

マナプリが当分どころか1年以上持つよね。

そう言えば、毎月の交換全部+たまに来る期限付きの奴を全部交換してたら、1年間でどの位必要になるんだろう?

交換してない物もあると言え、欲しいと思つた物は今まで交換出来なかつたことが無いから、1万程度だと思つてるけど……。

その計算だと10万つて10年?

箱開け作業で捨てたQPを10億として、まだバナナとゴングが残つてるんだよね!!

計算すると、約6億6千万。

合計で17億近く捨てませすね……。

いや、ホントに上限開放早よ。

パネルミッション

今日もパネルミッションを休憩時間にしてきます。

今日は和鯖か和エネミーを3体撃破と善属性鯖を1体編成してクエストを1回クリアです。

まずは冬木の座標XのFで和鯖撃破して、残りは全属性鯖をいつもの編成に入れて終わりです。

いつもの編成にネロちやまいるので問題ないですね。

超人オリオン

Sタル前にピックアップです。

悩むマスターも多そう。

自分は1年前にエウロペ様狙いで5万入れたら、エウロペ様未召喚、超人才リオン4体召喚されました。

確率と虹回転を信じれませんでした。

今度来たら宝具マ狙おうかな?と思ってきましたが、流石にこのタイミングは無理です。

今回はスルー。

では残り24時間、イリヤちゃんを5枚抜きする妄想だけで乗り切ります!!

1183 2021年1月5日③〜6日「明日のイベント前のメンテは？」

5日18時前 ゲスト：マシユ

「マシユ……石を買って来たぞ」

「え？……これ幾ら入れたんですか？」

「初動でつき込めるだけね」

「馬鹿ですか!!? 早目に終わった時の事をもっと考えて下さい!!」

「フツ、自分の推しは安い鯖ではないのだよ。実際に絶対引くと意気込んだねろちやまと嫁ねろちやまは3万入れて1体つづ、シトナイちゃんも4万程つき込んで1体。イリヤちゃんなんて初課金だったのに7万飛んだし、エウロペ様も7万。推しに嫌われてるんだよ。対して引けたら良いな感覚で引くと大体1万程度で出ちやう。この差って何ですか?」

「運です」

メンテ

やっぱありますねえ!!

これで明日は寝れない事が確定しました。

もしかしたら寝れるかと思いますが、寝れても3時間もないだろうなあ。

イリヤちゃんだけ5時間引けない時間帯が発生する補填は？

キヤスターピース

約1週間掛けてフリクエを周った結果、落とした数は10個もないだろうなあ。

とりあえず、溜まった端から使い続けてます。

ミドキヤス現在第一再臨完了!!

レベルは50ですね。

箱開けて素材に余裕ができたので、スキル強化もしました。
主にQP削減のためですね。

アルジュナが擬似スキルマになりました!!

何十体ってほどではないですが、擬似スキルマの数も増えてきたなあ。

と言うわけでこれから仕事行ってきます。

イリヤちゃんガチャまで残り少しなのに……………。

ほんとに不憫や。

その日その日で出勤が決められないかな？

やっぱり個人事業が最強か…。(といっても、税金とか業務とかを
全て一人で行う為そっちも楽ではない)

パネルミツシヨン

日付変わって更新です。

今日で最後!!

山のフリクエ1回、秩序鯖を編成してクエスト1回クリア。

山はセプテムのエトナ火山。

Wキヤスジーク君で秩序のセイバーを編成して終わりです。

記念礼装ゲットです!!

情報量の多い絵ですね…。

効果は微妙なので、恐らく1年プレボに埃かぶってます。

1年後に取り出したら報告しますね。

イリヤちゃんピックアップ!!

ついにきましたね!!

ですが、現在は休憩時間でWi-Fiも安定してないので引きませ
ん。

というか、初動で引けないことで仕事に対する気分が最低値まで下

がつてるのに、ここで引いたら残り時間死ぬ。
ですから、もう3時間ほどお待ちください。

絶対に当ててやるぞお!!!

因みに日付変わった時に隙を突いてFGOログインして、ガチャ画面を数枚スクショした。

引きたいよお。

やはり日付変更とともにFGOできないから夜勤は悪い文明。

そうになると、朝々夕方前までしか働けなくなる。

公務員かな？

あ、イベント前と終わりのメンテ考えたらその時間帯も無理だわ
……。

……FGOの予定によって勤務時間考えられる職場無い？
金とかどうでも良いからさ。

ここ数ヶ月ほぼ一日一食だし、睡眠時間も満足に取れないし……

ニートに戻りたい（時間がありまくっていた学生時代の事）

今回はここまで!!

次回はガチャ引くぞ!!

更新は7時前を目安と考えてます。

スタミナ回収はオルレアンでキャスターピース周回です。

残り8個が長いよ……。

1184 2021年1月6日② 「運命を賭けた戦い」

2年前 2019年1月28日

「イリヤ可愛い!!!これは初課金するしかねえ!!」

と福袋以外の二十日金を1万入れてしまった。当時はこれでも大金で、「これだけ入れたら1体は出るだろう」と楽観的に考えていたマスター。これが全ての始まりである。

1万目

金回転は沢山くるものの、召喚されるのは★4のナーサリー、メデイアリリイ、そして美遊のみであった。

そう、当時はイリヤだけでなく、複数体のキャスターまでピックアップされていたのである。

鯖は召喚されるが爆死が続く。

2万目

引くに引けずその場で追い課金。

しかし、これでも当たらなかつた…。

3ー7万

もう当てるまで引くしない、と一気に5万買ってガチャを回す。

虹回転はもう信用しない。

しかし、最後の7万目まであつという間に時間は過ぎ去ってしまった。

泣きのラスト。これ以上はもう金がない。

これが出なければ泣いていた。引退も考えた。

そして、ついに奴は現れた。虹回転だ。

もう願った。ここに来てすり抜けでもされたら発狂してしまうだろう。お願いだから幼女をください!

聖杯に願いが通じたのか、やっとこさイリヤを召喚に成功。

すぐ様種火を注ぎ込んでレベルマ!!そこからずっと使い続けている最高戦力である。

そして現在………1がつ6日

「2年ぶりだなあ……。あの時の自分は力（金）が足りなかった。でも、今は違う!!全てを投げ出す覚悟は既に出てきている。

……いいか!!これはチャンスだ!!絶対に逃すな!!目標目の前!!
宝具マまではぶっ放すぜ!!

と言うわけで、2年ぶりのピックアップです。

これは逃すはずがないよなあ!!!

この為に2年間毎月貯金をしてたんだよ!!!

その金額29万。

それプラス手持ち金やへそくりを全部合わせて40万の戦力
じゃあ!!!

とりあえず10万ぶんのリングカードを買ってきて、既に石に変換
しています。

その数1680個だつてよ。

初めて10000個を超える数が手持ちにあるよ……。

ものすごく怖いです。

逆に嫌なのが、初めの1万程度で揃ってしまうこと。

ここまで一気に課金した意味が無いから……。

半分くらいで宝具マになって、残りでSタルとメイドを当てるのが
最良かな？

まあ最悪40万全部溶かしてでも宝具マにするのは確定してるん
ですが……。

これを書いているタイミング（5日の朝）で既に手が震えて心臓バク
バクいってるよ。

だが、もう引き返せない!!

イリヤちゃんには聖杯、スキルマ、金フォウマ、絆マ（現在13）

更に現在可能な限りの足跡も全部つぎ込んでます（現在3枚が50）

まだまだ!!まだ足りない!!

2年前の映画特典の色紙、マイルームにエミヤ、クロエ、美遊、村正、シトナイちゃん、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんの順番に置いて（順番にボイス聞いた）、最後のダメ押しにアニメプリヤの曲を垂れ流す!!

もうやり残した事は無い……後はポチるだけ。

いざ、勝負!!

1185 2021年1月6日③「イリヤちゃんピツクアツプ」

6時半前 ゲスト：イリヤちゃん

「お仕事終わり!!!早速引いて行くぞ!!!」

「ええ!!?ベツトからたたき起こされたんですけど!!?」

「でもでも、早目に起きるために昨日は早寝してましたよね」

「ルビーは黙ってて!!」

と言うわけで仕事から帰ってきました。

早速引いて行きたいのですが、メンテ前のスタミナ回収はしておきましょう。

休憩時間にもしていたので、ある程度楽です。

最悪メンテまで時間がかかった場合を考えて、今全部使っておけば11時間30分は回収出来てますので、約30分ぶんのロスだけで済みますから……。

30分

それでは対戦していきたいと思います!!

頼むぞ!!!

11連目

いきなり虹回転!!?

ライダー……アキレウス。

ピエロ礼装

は?

22連目

騎士の矜持

★4礼装

★4礼装

33連目

アリス礼装

のおお!!爆死った!!

4 4 連目

★5 礼装

シンジ礼装

爆死か

5 5 連目

一の太刀

一の太刀

★5 礼装

6 6 連目

★4 礼装

★4 礼装

★5 礼装

礼装の出はいいんだよなあ。

7 7 連目

龍之介

金回転!!!!

ランサーフィンマツクールね。

★4 礼装

8 8 連目

★5 礼装

★4 礼装

火炎伯爵

9 9 連目

★4 礼装

溶けるの速くない?

というか、ホントに入ってる?

1 1 0 連目

ウェイバー

柔らかな慈愛

★4 礼装

1 2 1 連目

最後の語り部

アリス礼装

★4 礼装

1 3 2 連目

★4 礼装

アリス礼装

1 4 3 連目

毒蛇一芸

のおお。

1 5 4 連目

王者の気質

起原弾

★5 礼装

ちよつと時間が掛かりすぎるので、フレポ召喚は無しにします。

1 6 5 連目

ピエロ礼装

虚数魔術

★4 礼装

★5 礼装

1 7 6 連目

★4 礼装

一の太刀

★4 礼装

1 8 7 連目

金回転!!

アヴェンジャー!!?

わんわんしかないよね。

柔らかな慈愛

★4 礼装

198連目

★5礼装

シンジ君

アイリ礼装

★4礼装

209連目

宝石魔術

★4礼装

★4礼装

三本線!!

セイバー!!?

すまないさん。

する抜けやめてくれ!!

220連目

スイーパー

★4礼装

★4礼装

★5礼装

231連目

毒蛇一芸

242連目

★4礼装

253連目

ソラウ礼装

シンジ君

イリヤ礼装

礼装じゃないんだよなあ。

264連目

カリヤおじさん

イリヤちゃん礼装

★5礼装

275連目

金回転!!

信じないぞ

セイバーね……アルテラ。

最後の語り部

ガンド

すり抜けて★5は止めて!!

ピックアップアップよりも確率が低いのに何で?

ここで半分の5万分経過。

ほら、推しだけ来ないのよ!!!!

286連目

虹回転!!!

ンこれは勝ったぞ!!

キャスターピース!!

イリヤちゃん来たああ!!!! 1「? : ; @ 「jふいお : う

ガンド

★4礼装

三本線!!

ライダー

ドレイク船長

アリス礼装

★4礼装

ここに来て一気に爆発。

しかも★5二枚抜き!!!!

残り3枚。

このペースなら残り15万で終わるはず。

1186 2021年1月6日④「イリヤちゃんピッ
クアツプ②」

「2年越しの召喚!!!残り3枚頼んだぞ!!!」

297連目

龍之介

毒蛇一芸

308連目

★4礼装

メイド礼装

★4礼装

死霊魔術

シンジ君

319連目

★4礼装

金回転!!

セイバーかよ。

綱!!

虹回転!!!

キャスター

イリヤ!!!!!!

★4礼装!

330連目

虚数魔術

★4礼装

聖骸布

341連目

金回転!!

セイバーなのはお馴染み

ラクシユミー

ダーニツクおじさん

村正：ではなくリミゼロ

352連目

三本線!!

キャスター!!

アナスタシアする抜けはキツイ。

アイリ礼装

金キャスターで★5する抜けはつらいよ。

これで恒常キャスター全員当てました。

363連目

メイド霊浴い

★4礼装

三本線!!

キャスター!!!

頼んだ!!

イリヤちゃんきたや

!!!!!!

あと一体!!

あと一体!!

でも、これで数万来ない可能性もあるのが怖い。

374連目

シンジ君

★5礼装

メイド礼装

騎士の矜持

龍之介

385連目

三本線!!

キャスター

キルケーかよ!!!

騎士の矜持

物凄く期待したじゃねえかよ!!!

396連目

ジナコ礼装

新ダーニツクおじさん

プリコス!!!

プリコスは普通に嬉しいぞ!!

407連目

★4礼装

アイリ礼装

★4礼装

★4礼装

418連目

★4礼装

金回転はなか、

キヤスター!!

イリヤちゃん!!!?

終わった？

マジで？

やったあああああつああーつあああああああああー(超荒ぶってる。実際煩いと怒られた)

ホントに嬉しいよ。

ありがとうございます。ありがとうございます。

火力ライン

早速宝具マにしてWマーリンで挟んで使ってみたいと思います!!

Wマーリン両方とも絆礼装、イリヤちゃんには黒聖杯。

マスター礼装は6の極地礼装。

オダチエン無しだとこれが最高火力かな？

アーツカードを切ってNPを貯めていきます。

イリヤちゃんは出来る限りOC上げたいからね。

敵はキヤスターで撃っていきたいと思います。

等倍でどの位火力がでるのか!!?

OCも何とか500行けます!!

64万!!

まだまだ改良や編成弄ったり出来るのにこの火力!!

最高ですね!!

三蔵ちゃんと比較されて負けてますが、自分はそれでもイリヤちゃんを使って行こうと思います。

バフが乗らなくても、単純に宝具レベルが上がってることによる火力アップだけでも十分です。

これにより、前回の変則周回のようにNPさえどうにかしてしまえば、等倍でも周回で使っていける火力ですし!!

もつとスコります。

すり抜け

アキレウス宝具2

フィン宝具マ

わんわん宝具マ

すまないさんレアプリ

アルテラ宝具2

ドレイク宝具4

綱宝具4

ラクシユミーレアプリ

アナスタシア初召喚

キルケーレアプリ

まあすり抜けた時は怒りが湧いたけど、思ったよりも低い金額で宝具マにできてから見返すと普通に良いすり抜け引いてますね。

中でもアナスタシアを初召喚できたのは大きい!!

これで★5キャスターで持ってないのはダヴィンチちゃんと水着ねろちやまですね。

……次回からの福袋でもキャスター狙わないといけないのか……。

礼装

これだけ回してもカレスコ出ないのか……。

やっぱり10万以上するよお。

何処かで耳にしましたけど、凸カレ作るのに100万とか掛かるらしいですね。

ピックアップ礼装（村正分含む）

★5 礼装は凸3枚、未凸2枚 || 17枚

★4 礼装は凸8枚と未凸3枚 || 43枚

★3 礼装は凸9枚と未凸枚 || 43枚

かなり大量にゲットできました。

ただ、これイベント礼装にならないんだよなあ。

一応、来年にイベ礼装になる可能性をかけて（多分無い）凸同士とかも5枚以上は取って置きます。

その他恒常礼装

王者の気質：確か、地獄界曼荼羅で実装された礼装だったけ？

2枚目ゲット。

プリコス：出にくい恒常礼装。

これで3枚目。

火炎伯爵と起原弾は既に凸つてあるので経験へ。

リミゼロも完全体持つてるので経験値へ。

悲しい。

そう言えば愛歌ちゃんの礼装はまだ持ってない。

恒常礼装だからいつかは来るはずだけど、これも出にくいのか？

では、メンテまでスタミナ回収と礼装強化、アナスタシアのレベル上げしましょうか。

1187 2021年1月6日⑤ 「メンテ」

9時半過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「改めまして!!イリヤちゃん宝具マおめでどう!!」

「あ、ありがとうございます?というか、私に12万もの価値は無いと思うんだけど!!?」

「ある!!それはマスターである自分が断言するよ!!」

「だ、断言されちゃった……」

「それだけイリヤさんが魅力的ってことですよ。いやくん罪な女だ」と

「ルビーは黙ってて!!」

「よし、後は時間が解決してくれる足跡と絆15だね!!今後とも頑張ろう!!」

「ボックスイベントを後二回経験したら終わりますね。イリヤさんファイトです!!」

「他人事に思わないで〜!!」

アナスタシア

早速育成しようと思つたら奴が立ちふさがりました。

キヤスターピースです。

贗作イベやって欲しい。

とりあえず第一再臨のレベル60までしました。

スキルも1と2は4止めです。

残りはイベントのフリクエを周回して落としましょう。

メンテ開始の前まで仮眠取ってきます。

13時

メンテ入りました!!

スタミナも無事に回収完了です。

それではアップデートが入るまで待ちたいと思います。
と思ってましたが……ストアのアップデートは来ないっぽい？

公式のお知らせを読むと、アプリの更新は一切書かれてないんだよね。

イベント開催だからアップデートは来ると思ってただけだなあ。
まあ、一応都度都度確認してみます。

Sタルガチャ

一応追うと言いましたね。
追います。

最高3万くらいまでなら出るまで回すかな？

性能面で見たら、宝具2になってフォウマな武蔵ちゃんがいるから別に良いんだけど……。

やっぱりキャラも良いし、自分ってコンプ欲も多少あるので欲しいです。

出来れば2体は欲しいけど1体出たら撤退するかな？

初動で1万分引くのは確定してます。

キヤッチでジェーンの宝具レベルも上げたいね。

現在3だから、宝具マも狙えなくはない。

が、性能では引く必要性ないからSタル次第ですね。

イベント形式

結局分らないんだよね。

攻略情報やお知らせを読む限り、最初から最後（ストーリー前半戦）までは一気にに行ける感じだった記憶がある。

前回の日記を振り返っても、自然回復で進めてたから全く参考にならないし……。

ですから、恐らく前半後半だけしか別れないはずですよ。

ミッション形式なのは間違いないから、周回が面倒そうだけど……。

と言う事で、イベント開催から走りますが、ガチャも引くし仕事は普通にあるので出遅れるかな？

でも、今日で仕事は終わりなので帰ってから終わるまで何時間でも走れますよ。

……また寝れない日が続くのかよ。（休めばいいのに休まないマスターの鏡）

では、メンテ明けまでやる事終わらせて待ちます。

時間が出来たら再び仮眠。↑おい、その先は寝坊だぞ!!

復刻：セイバーウォーズ2 始まりの宇宙へく　ラ
イト版

1188 2021年1月6日⑥ 「Sタルガチャ」

17時過ぎ ゲスト：エレちゃん

「今回こそ!!今回こそSタルを迎えてやるだ!!」

「ま、マスター? ほどほどにしておきなさいってマシユに叱られるわよっ。」

「ハッ!? エレちゃんを触媒にしたら引けないかな?」

「へ!? あ、ちよつと待つのだわ!!」

「よし、召喚部屋に突撃だ!!」

「い、一体どうすればいいのか分からないのだわ!!?」

メンテ

そろそろ明けますね。

やっぱリストアのアップデートは無かったみたい。

ではこのまま時間まで待ちましょう。

Sタルは再臨にピースモニユが要らないみたいだから、セイバー
ピース or キヤスターピースで詰む事はなさそう。

Sタルガチャ!!

さして、引いて行きましようか。

沼りそうで怖い。

あ、赤毛の鯖を実装されてませんでした。

11連目

援護射撃

鍛錬

虹回転!!!?

アヴェンジャーきた!!!

Sタル大勝利!!!

欲しい礼装

マジで!!?

これはちよつと追っていきます。

2 2 連目

★4 礼装

★5 礼装

スイーパー

これぞFGO

3 3 連目

★4 礼装

だけの大爆死…。

4 4 連目

新ダーニツクおじさん

アイリ礼装

5 5 連目

龍之介

★4 礼装

ウェイバー

三本線!!

バーサーカー？

茨木童子

6 6 連目

アリス礼装

三本線!!

アーチャージエーンね。

流石にそろそろ撤退しようかな？

メイドも残ってますので。

性能で引いたわけではないから、1体確保できただけで大満足で

す。

前回と合わせて4万かな？

鯖

Sタル1体

ジェーン宝具4

茨木童子レアプリ

礼装合計

★4礼装3枚と★5礼装1枚が落ちました。

★5が増えたのはありがたい!!

Sタル育成

種火はたんまりとあるので速攻でレベマにしました。

スキルは初っ端から素材ですが、歯車は大量にあるので上げていきます。

羽根、髄液、杭も大量にあります!!

箱イベで大量に集めた甲斐がありました。

ただ、火薬が死んでるので、5で止まった……。

幕間クエスト

柳生さんが来てます!!

強化も貰ってますので、イベントに区切りが付き次第やっていきますね。

では、イベントを進めていきたいと思います。

礼装の交換で、アイテム数が減ったみたいです。

200から100ですね。

これは普通に嬉しい!!

今後ともこんな感じでもいいのでライト版ではして欲しいね!!

プロローグ読んで思ったんだけど、急に空間乱れて(物凄く似てる

けど）見知らぬ人が現れたらビビるよね？

実際に読んで「これ現実なら怖くね？」とビビった。

2週目のストーリーなのに……。

テキサス・ビヨンドI

初っ端からセイバー34万の雑魚戦です。

サポはヒロイン固定ですが、特攻礼装がある復刻なので楽です。

ジェーンにキャストリアとスカデイ、特攻礼装を積みまくって40
0%。

さて、どの位火力でるかな？

色々バフって宝具。

114万も出せました。

火力高いとテンション上がるよね!!

1189 2021年1月6日⑦ 「宇宙に行く①」

19時過ぎ ゲスト：Sタル

「さあ!!私をニートの空間へ連れて行って!!」

「召喚されたばかりで悪いのだけれど、このマスター何を言っているのか全く理解不能なのかわ!!」

「いや、あのニートの10日間だよ。一日中部屋に閉じこもっていられて? ネット環境完備、上限あるけど通販もできる!! 最高の環境かわ!!」

「あなた、生贄ってこと忘れてない?」

テキサス・ビヨンドII

進行度1

セイバーの雑魚が7体出てくるだけ。

システムは前回同様サポ固定なので難しいですが、特攻のエミヤ、ビリー、ジェーンで素殴っていきます。

礼装は前衛は特攻礼装、後衛にアイテム礼装積みましょう。

特攻礼装があると言え、素殴りだと時間かかるよね。

6ターンでした。

進行度2

ヒロイン16万とジェーン18万

クラス違いますのでバーサーカーで行きましょう。

サポも固定ではないので、スカスカ項羽様。

バフって宝具。

105万。

テンション登ってきた!!

進行度3

セイバー4体で、最後が10万です。

Wキャスエミヤが早いはず。

銅バッチも落ちるので後衛はアイテム礼装。
アーツに変えてバフって宝具。

149万!!

最後のボスはクリ殴りでボコボコにしました。

ここでストーリーは一旦終わり。

ミッションの為に周回ですね。

ミッション12は人型を25体撃破なので、テキサスを周回してたら勝手に溜まります。

テキサス

セイバーとバーサーカーの3/3/3なのでWキヤスエミヤで十分ですね。

フリクエにアルトリアの編成を忘れないようにしなければ…。

あ、初動のNPが無いから三連射厳しいのか。

1ウェーブ目は素殴った方が早いかな？

残りは宝具撃って終わります。

アイテムよりもストーリーを進めるためにアルトリウム優先だね。

セイバーピース美味しいゾ!!!

銅バッチで礼装交換しました。

今回は全体への付与もあるから、単体の攻撃礼装は凸ろうかな？

テキサス・ビヨンドⅢ

進行度2

セイバー6体なのでWキヤスエミヤです。

バフって宝具を2回。

204万だせました〜。

進行度3

ちよつとした難所。

というか固定編成。

敵はビリーで毎ターン宝具撃ってきます。

Sタルは無敵を持つるので、1回までなら防ぐことが可能。

適当にすると面倒なので、攻略情報通りの手順で戦っていきたいと思えます。

「先ずはスキルを全部使って……バスター性能アップが外れました。まあいいや。」

B A B 切ってブレイク。

宝具B Bで撃破。

今回はここまで。

アルトリウムは150個あつまっているので次回からストーリーを進めていきます。

しかし、仕事時間も近づいてきたのでこれが最後かな？

次は早ければ4時前、遅ければ7時頃で。

1190 2021年1月6日⑧〜7日「宇宙に行く」
②

21時前 ゲスト：Sタル

「そう言えば、ここに召喚されてから一瞬でレベル上げを行われたけど……あれって貴重な物じゃないの?」

「うちでは当たり前前の光景ですよ。というか、ピースさえあればアレが普通……」

「……リソースどうなっているのかしら?」

「尊い犠牲者があつたんだ……」

「な、何やら嫌な視線を感じのだわ!!?」

攻略班が変則周回確認しました。
早すぎ……。

『いぎ星の海へ』

特に何無くセイバーが4体出て来るだけです。

エミヤに頑張ってもらいましょう。

何もなかったです。

宝具とクリ殴りで終わり。

ツアー・マニユアル

ライダー10万2体とセイバー17万1体です。

スカスカ項羽様で決まり!!

バフって宝具。

単体攻撃礼装を凸つたので208万と伸びてますね。

ビック・ブルー・タンクI

アルテラ14万、バーサーカー14万、ランサー10万とまたしてもバラバラなのでスカスカ項羽様。

上と同様にクリア。

次はミッション56をクリアで進めますね。

内容は筋力A以上の鯖を5体撃破。

現在は2体撃破してますので、ビック・ブルータンクを周回してクリアを目指します。

ビック・ブルー・タンク

敵編成はバーサーカーのみ。

と言うことは、WキヤスSタルで言っつましょう!!

システムを使うのは初めてなので、スキルのタイミング練数だと思えばいいね。

スキルマジやないってのもあるけど、システム運用はぼちタイミング的にめんどくさいな。

やっぱり水着武蔵が最高か。

まあ、今回のイベント中は素殴りでも周回できそう。(変則を除く)

周回終わったので続きをします。

ついでに銀バッチの礼装も交換完了。

ビッグ・ブルー・タンク I I

進行度1

ライダー2体にセイバー6体です。

水着沖田さん、ジェーン、フレキヤスの素殴りで突破して行きましょうか。

シングルDの攻撃普通に痛い…。

時間かかったけどクリア。

進行度2

アナスタシア2ゲージ、15万と22万。

ギミックでセイバークラスだけどアーチャーに有利となっている。

スカスカ項羽様で、宝具とクリ殴りで終わらせませす。

先ずはスカスカバフって宝具。

星を出していきます。

宝具で46万出してブレイク。

星もありますけど……項羽様のカードが1枚しか無い……。

クイックなのが幸いですね。

えげつないクリ殴りで終わり。

スーパー・ショットカット・スクーター

アルトリウム200個必要ですが、既に確保済みです。

復刻は初っ端から礼装あるから楽ちんだよね。

ライダー2体、キャスター2体とライダー1体。

項羽様だと連射きついで、WキャスSタルが等倍でも火力は十分かな？

素殴りと宝具の2ターンキル。

今回はここまで。

ストーリーを読みながらだと結構長いね。

最後まで突っ走ります。

1191 2021年1月7日② 「宇宙に行く③」

7時半過ぎ アナスタシア&Sタル

「ガツデムワールド!!……物凄く寒いわ。こたつを用意しなさい」

「昨日の今日も素足で逃げ出すほどの速さで空気ぶち壊しているわよね?」

「それはそれ、これはこれよ。大体、この霊基の私はマスターのサーヴァントだもの。此処に居て不思議ではないでしょう。後輩」

「それはそうね……?後輩?」

「そうよ。同じ日に召喚されたとしても、私の方が7時間ほど早いもの」

「経ったそれだけの差で後輩!!有り得ないのだけど!!?」

「後輩、こたつで食べるアイスクリームを買ってきなさい」

「あんたのパシリじゃないんだからね!!」

廃棄獣コスモスボア

ライダー35万単騎。

ギミックもない高HPなだけなのでサクツと終わらせます。

単体アサシン&バーサーカーって特攻鯖の中ではないんだよね。

仕方がないので、Wキヤスシャルロットちゃんで行きます。

聖杯入れてから初出陣!!

あのナイフの一刺しで125万はえげつないわ!!

アビス・サルガツソーI

進行度I

タマキヤ3体とアツシユバッターマン全員10万ちよい。

Wキヤスエレちゃんかな?

先ずはWキヤスバフって宝具。

何とか51万で突破。

続いてチェイン攻撃で撃破。

通常B殴りで12万、繰り出したら21万。

どこのオリオンかな？

進行度3

タマキヤ45万の耐久戦です。

無限ガッツと無敵で絶対に倒せません。

宝具を耐えたら勝ちです。

適当にキヤストリアで宝具回しましょうか。

無事に宝具のタイミングと肅正防御を合わせて耐久完了。

次はミツシヨン64をクリアする必要があると。

内容は幸運A以上を撃破。

サルガツソーを周回したら終わりますね。

サルガツソー

キヤスター3／3／3で金バツチ多め。

ライダーは特攻鯖居ないのでSタルでいいや。

WキヤスにSタルにアルトリウム礼装ガン済み。

周回終わり。

アビス・サルガツソーII

進行度1

タマキヤ3ゲージの12万14万17万です。

ギミックとしてはブレイク時に呪いを付与。

長期戦だと大分キツイ感じだね。

キヤストリアマーリン卑弥呼の完全耐久パだと余裕ですが、時間が掛かると思うので、WキヤスSタルかな？

初手からWキヤスバフって宝具撃ちます。

これで1ゲージ目ブレイク。

スキルを使ってもう一発撃ちます。

余裕で最後もブレイク。

ラストは殴っていきます。

特攻乗りすぎ…。

3ターンクリア。

進行度2

セイバークラスのバサスロ2ゲージ、19万と21万。

ブレイク後に攻撃バフを付属するだけの簡単なクエスト。

ブレイク後にヒロインを前衛に出すと勝手に戦闘終了するみたい。

ですが、スカスカジェーンで倒していきましょう。

スカスカバフって宝具。

147万でブレイク。

星もあるのでそのままクリ殴りで終了。

今回はここまで。

やつと半分と言ったところかな？

久しぶりに前半後半形式だけど長いね。

昼までには終わらせてご飯食べたいんだけど…。

1192 2021年1月7日③ 「宇宙に行く④」

9時過ぎ ゲスト：ランスロット

「で、昔何があったので？」

「マスターご勘弁を。家庭の事情と言うやつですよ」

「家庭の事情になぜヒロイン師匠が関係するのか非常に気になる…」

「ですから……。あれはユニヴァースの出来事です。カルデアの

サーヴァントである私には一切関係ありません。それに記憶も…」

「この空間でその言い訳が出来ると思うなよ!!」

と言うわけでセイバーウォーズもやってみたいです。

このタイピングでメインタールドの追加しても良かったのでは？

アルトリウムを400個集めてECOモード・ドライビングを読みます。

金星獣エリchan

エリちゃん45万が出て来るだけのクエスト。

Wキヤス紅閻魔かな？

悪混沌特攻宝具が輝くぜ!!

Wキヤスバフって宝具!!

288万

……やばいな。

クイーンズ・ハイスクールI

進行度I

敵はセイバークラスだけなのでWキヤスエミヤかな。

Wキヤスバフってアーツで宝具。

今度はマスターで宝具。

エミヤ以外はアイテム礼装だったので火力が届かず、ドラゴンが倒

し切れませんでした。

5ターン。

次はみたい21をクリアが条件。

内容は地の力を持つ敵を40体撃破。

テキサスを周回しましょうか。

終わったので再開します。

何でリング齧ってるんだろう？

クイーンズ・ハイスクールII

進行度1

セイバー項羽様2ゲージ、20万と26万です。

ブレイク時にスキル封印と宝具封印を使ってきます。

さらに、毎ターンバスター性能ダウンさせてくる。

スカスカジエーンで初手宝具からのクリ殴りが最適ですね。

スカスカバフって宝具。

初手からスキルを全部使っておけば怖くない。

宝具撃ってブレイク。

アーツクリ殴りだけで26万飛ばしたぞ……。

進行度2

アシユタレト戦。

全ての攻撃に対する耐性で全くダメージが通らないので、耐久戦します。

宝具を受けたらクリア。

通常攻撃にスタンがありますが、アトラス院で対策可能です。

通常攻撃が痛すぎて、サポSタルが落ちされましたが、無事に宝具の耐久完了。

アルトリウム500個集めて続きに行けます。

さらば青春の学び舎

ライダー5体とキヤスター1体です。

めんどくさいのでWキヤスターでいきましよう。

この編成でも普通に宝具連射可能とか……。

イベント特攻あるからにしても強い!!

魔角竜アラストール

ランサー47万単体です。

Wキヤスター紅閻魔だね。

魔性が入るから180万と大火力!!

今回はここまで。

途中休憩してたから時間が……。

お昼は無理でも夕方までには終わるはず……。

1193 2021年1月7日④ 「宇宙を行く⑤」

12時前 ゲスト：ジエーン

「マスター？休憩しないの？」

「うん、まだ行ける。限界まで起きてからの睡眠が寝落ちる速度が早くて気持ちいいんだよ……」

「それって気絶と変わらないんじゃない？」

グリーン・キッチンI

セイバーが6体出て来るだけのクエスト。

X師匠とSタル？

ねろちやまを選びます。

Wキヤスバフって宝具撃って突破。

後は素殴りで終わらせます。

261万!!

4ターンで終わり。

次はミッション71が必要です。

内容は愛する者を12体撃破。

現在8なので4周してきます。

場所はキッチンかデスチエイテか……。

キッチン

敵クラスはアーチャーです。

ランサーは……エレちゃん、エリちゃん、ジャガーマンで素殴っていきます。

フレンドからアルトリア借りたらアルトリウムの収集が早くなることに気づいた!!

時前でも連れて行っているから+12だね!!

つと、凸れるのもあったから凸って+13で周回していきます。

素殴りでもターン数はカード運だけど、結構ストレスフリーで回れ

る!!

デスチエイテ

セイバーの金単独か。

ジェーン、エミヤ、キッドで素殴ります。

周回終わったので続き再開。

グリーン・キッチンII

進行度1

ガヴェイン34万、ランサー鳥4万と6万、キャスター海魔6万。

鳥がいる限りバスター宝具での火力が上がらず、海魔がいる限り強化無効。

普通に怠いね。

スカスカ項羽様で行ってきます。

クイツクバフだけ残して宝具だね。

海魔とガヴェインは撃破、鳥はブレイク。

クリ殴りで焼き鳥にしました。

進行度2

紅閻魔単騎25万と26万。

バスターで攻撃するとチャージが早まり、ブレイク時に、被ダメ時に攻撃バフを付与する状態を使って来る。

スカスカジェーンで速攻だね。

バフって宝具。

クイツクチエイン組めたので星は大量!!

ちようどカードも余裕でありました。

呆気なく終わり。

アルトリウム700集まっているので続き。

セイバーウオーズの予感

セイバーとバーサーカーだけなのでWキヤスバフエミヤ……と行きたいのですが、アイテムがあるので礼装積んでアーチャー並べて素殴って突破できます。

全体攻撃礼装積んでないからか、時間が掛かりまくった…。

宇宙巨大獣キングプロテア

キングプロテア2ゲージ、24万と34万です。

開幕毎ターン回復3000を使っていますが、無視できるレベルです。

ただ、ブレイク後はダメカを付けて来るので防御無視効果が欲しいところ。

が、火力で押せるとか……。

アルターエゴと言ったらスカスカカーマですな。

バフって宝具。

先ずは221万でブレイク。

あ……NP回収足りない…。

1ターン待つか。

と思つたら、クイッククリ殴りで撃破。

えげつない火力で押せるのか。

今回はここまで。

あと少しでストーリーは終わりです。

最後まで走ろうと思いましたが、流石に疲れたので休憩挟もうと思います。

火曜日の仕事前から起きてて、水曜日はメンテ前に1時間ほど、メンテ開け前に1時間程度しか寝てないからね…。

次の更新が遅ければ寝落ちしたとお考え下さい。

1194 2021年1月8日 「宇宙を行く⑥」

1時過ぎ ゲスト：イシユタリン

「爆睡してた…」

「ま、何日も連続で起きてたらそうなるわよ。良い休憩：リフレッシュになったのではなくて？」

「まあ確かにそうだね。よし!!それじゃあ最後までノンストップで行ってみよう!!」

「最後の船だものね。頑張りましょう」

ダーク・マアンナ

進行度1

セイバーとバーサーカー1体とアーチャー2体、それが2ウェーブです。

バーサーカーでスカスカバサスロしましょうか。

スカスカバフって、バサスロのスキルも追加ってNP回収出来るだけしたい。

205万でNPは85%。

惜しいね。

カード運無くてバサスロのカードはバスター1枚のみ。

3ターンクリア。

進行度2

シングル単騎831万。

耐久戦だけど一応倒せるみたい。

耐久戦なら楽かな？

でも思った…：超人才リオンならどうなるんだろう？！

はい、W卑弥呼の超人才リオン。

フレンドさんのだけ通常礼装で、残りを全部攻撃礼装に変えて行ってみたいと思います。

うっくん。

特攻礼装込みでもあんまりダメージが通らないね。(それでも数十万与えてる)

ダメカの倍率かなり高いみたいですね…。
耐久して終わり。

残り732万。

100万は削ったのか。

進行度3

Sタル単騎固定。

1対1で耐久戦。

ガッツももらえますし、スキルで無敵もあるので簡単に終わりますね。

あれ？

もう少し倒せそうだったのに、こっちがガッツ発動したら終わった…。

いや、普通に4ターンの耐久完了か。

惜しいことをした。

進行度4

シグルド23万単騎。

ヒロインZの単騎固定編成。

適当にして負けると面倒なので、攻略手順通りに戦いたいと思います。

まずはスキル1と3を使ってAQQ。

そのままクリ殴り。

からの宝具で終わり。

あ。800残った。

ガッツ発動されて伸びたく。

5ターンでした。

進行度5

アシユタレト戦56万。
サポがSタル固定編成なだけのギミックとゲージ無し。
BBにキャストリアとライネスでバフって宝具撃ちましょう。
残念なのはコストの関係でオダチエン玉藻が出来ないことですね。
さて、バフって宝具撃ちます。
106万でワンパンキルでした。

次の進行にアルトリウム800個必要です。
今回初めて足りなくなつたね。
未クリアのフリクエをクリアして集めたいと思います。

ゼンジョー

アサシンなのでアナスタシア、項羽、シエイクスピア（コスト&特
攻居ない）

アナスタシア中心に素殴って周回。

ダーク・マアンナ

ライダーだけなので水着沖田さん、項羽、荊軻（コスト）
殴って周回。

今回はここまで。

いよいよ終盤です!!

長いけど一気に最後まで出来るのは楽しいね!!

1195 2021年1月8日② 「宇宙に行く⑦」

2半過ぎ ゲスト：アルトア

「久しぶりに素殴り周回だけど、礼装のお陰で楽に周れてるね!!」

「私にも出番が欲しいです。それかカレーを下さい」

「あ：うん。銀単独のケルトントはランサーだから頑張ってもら
ね」

「はい。では腹ごしらえしなければなりませんね」

「パラペコ王：。食料があ!!」

ケルトント

ランサーなのでWアルトリアとねろちやまで素殴り。

やっと800個溜まったのでストーリー再開

プリミティブ・レッドローズ

進行度1

MUNENORI単騎67万。

ギミックも特にないのでスカスカジエーンで倒します。

190万で終わり。

悪は滅びた。

進行度2

アシユラレトオリジン単騎200万。

3ターン耐久で終わる。

一応前衛には水着キアラとジナコのムーンキャンサー組を置きま
す。

さて、女神特典を入手していきますか。

最短でやる訳でもないし、どうせ後から集めるので順番通りやって
いききたいと思います。

1は既に入手してるので2からだね。
まずはミツシヨンをクリアして手配書を解放だね。
えーつとミツシヨン17の条件は……人の力エネミーを40体撃破。

ですが、解放すらされて無い。
条件も書いてないから分からないけど、多分カイザーオリジンを倒したら解放かな？

先ずはアルトリウム周回か…。

カリブー

銀バッチ最高率で、ライダー。

アサシン積んで素殴り周回ですね。

溜まったので賞金ハントです。

カイザーオリジン

カエサル2ゲージの19万と25万です。

ブレイク時にNPを全部吸ってくるので、宝具撃ってクリ殴りが早
いかな？

ならばスカスカジエーンですね。

スカスカバフって宝具。

196万でブレイクして星を出す。

あ……即宝具忘れてた。

しかもジエーンに向かったし。

……火力低かったお陰で助かりました。

危うく事故るとこだったぞ。

星も吸われたのが痛かったです。無事にクイツククリ殴りが発動して撃破。

2ターンキル。

QP要らないんだなあ。

無事にミッションも達成してツインパイレーツも交換します。

宇宙海賊ツインパイレーツ

アンメア53万で、開幕はセイバークラスだけどバスター攻撃を受けるとライダーへ戻る。

スカスカジエーンなら関係ないし、一発で倒せるね。

あ、解除不能ガッツが4回あるのも忘れないように……バスターで殴ったらだめだ!!

スカスカバフって宝具撃ってガッツ発動。

後続の殴りで2回発動。

あ……ガッツ発動でチャージMaxだっけ？

まあ、スカデイへ向かったのでセーフ。

2ターンキル。

これで女神特典2を入手。

今回はここまで。

ラストスパートですね。

疲れたので休憩挟もう。

流星に寝落ちはしないはず……。

1196 2021年1月8日③ 「宇宙に行く⑧」

8時半前 ゲスト：Sタル

「寝てた!!」

「あ、起きた。疲れが溜まつてるんだからもう少し寝てなさい」

「いや、もう十分過ぎほど寝たよ。……というかあのまま進めてたらこの時間には終わってたのにonz……」

「……最後の何？」

アルトリウム不足してるので周回です。

アルトン

金バッチ単独のバーサーカーと最後にルーラー。

アベンジャーのSタル、項羽様、フレンドのアルトリアかな？

スペース・キャット

タマキヤ2ゲージ、22万と33万。

ブレイク時に呪いを付属してくるだけ。

誰でも良いのですが、今回はまだ柳生おじいちゃん使っていないので、Wキヤスで編成してみましようか。

ただでさえ結構火力高いのにどうなるのか…。

Wバフって宝具!!

アーツチェインも組めたから回収にも期待!!

宝具だけで50%回収完了。

後続の殴りで100%

もう一回宝具撃って終わり。

アルトリウム不足なのでフリクエ周回です。

場所は……ミッシュン見ながら変えていこう。

パオペエ先生

なた20万と27万。
アーツ攻撃を受けるとセイバーからランサーに変わります。
ブレイクでは毎ターン宝具バフ付与と防御バフ。
こっちは長引くと厄介ですね。
スカスカジエーンで行きます。
スカスカバフって宝具。
アーツカードは切ったらダメ。
ブレイク完了。
クイツククリ殴りで撃破。
2ターンキル。

毒料理マスター

これ、去年も似たようなことあったんですが、スペースストシゾーを出現させるには、毒料理マスターのクリアが必要なんですよね。
サイト、治ってないし……。
セイバーの静謐のハサン55万。
攻撃の弱体を付与するとアサシンへ戻るそうです。
スカスカジエーンで良いですね。
ジエーンのスキルで攻撃デバフを付与しないように気を付けます。
スカデイのクリ発生ダウンも同じだね。
残りをバフって宝具!!
145万で終了。

スペースストシゾー

土方さん27万と36万です。

ブレイク時に確率回避使ってくるので、必中か無敵貫通必要ですね。

スキルで無敵貫通持つてる水着ヒロインが最適。

Wキャスバフって宝具。

147万でブレイク。

後続の殴りでNP回収もバツチリ。

もう一回宝具撃って149万で撃破。

絶対正義セイントマルタ

セイバーマルタ3ゲージ、9万12万16万です。

クイック攻撃を受けるとルーラーへ戻ります。

これは……スカスカわんわんがいいかな？

最悪素殴りでも倒せるし。

初手でクイックカードあったので、殴ってルーラーに変えてから宝具。

あ、攻撃ターンが変わらないと無理なのか。

156万でブレイク。

続いてクリ殴りでブレイク。

ブレイクするたびに攻撃バフとクリ発生バフを付けるのか…。

最後にもう一発宝具撃って335万で撃破。

何気に今回の最大火力更新しました。

1197 2021年1月8日④ 「宇宙に行く⑨」

10過ぎ ゲスト：ジエーン

「ストーリー上の都合からセイバークラス多い。だからジエーンが役に立ってるわけだけど……」

「久しぶりの出撃だもの!!頑張らなくちゃね!!」

「ごうもハイテンションだと新鮮……スカディ様も見習って」

最可愛良妻コスモタマモ

セイバータマモ54万。

クイック攻撃を受けるとキャスターに戻りますが、スカスカジエーンで終わらせれるね。

攻撃を受けると呪い付属と攻撃バフ発動。

長引くと不利ですね。

スカスカバフって宝具。

212万で終わり。

孤独のオキタ

セイバー魔神さん2ゲージ、22万30万です。

クリ殴りを受けるとアルターエゴに戻るのが厄介。

まあ、クリ殴っても撃破したらいいだけの話。

スカスカジエーンだね!!

ブレイク時にはクリバフとクリ発生バフを付属。

スカスカバフって宝具。

クイックチェイン組めたのはいいね!

210万でブレイク。

アーツクリしかなかったけど撃破。

デミ・フェット

デミヤ2ゲージ22万28万に、アーチャーの雑魚が8体。

ブレイクで即宝具使ってくるので、オダチエンレオニダスしましよ

うか。

Wキヤスバフヴリトラ。

Wキヤスバフってオダチエンレオニダス。

スキルを全部使って宝具。

226万でNP回収も完了。

あ……ガンドでも良かったのか。

もう一発宝具撃ってデミヤ撃破。

281万。

自前NPチャージ使って更に宝具。

230万。

ラスト1体は適当に殴って4ターンクリア。

あ……QP使うの忘れて殆ど無駄にしてしまった…。

カンストしてるので少し使います。

アルジュナの擬似スキルマ完成。

女神経典を読んでストーリー進行再開。

プリティヴ・レッドローズ

進行度3

完全体Sタル単騎固定編成です。

これ、前回開催時はバグでただのサポ固定だったんだよね。

残念ながら、前回もバグが修正されるまでにたどり着けなかった

……。

Sタル2ゲージ195万と200万。

バフが盛られてえげつないダメージが出るので、高いHPは気にしなくても良い。

礼装はアニバーサリーが使いやすいみたい。

もしも用のガッツあるしね。

ブレイク時に火力系のバフがたくさん盛られるので、ブレイク後は宝具撃って速攻を意識した方がいいらしい。

先ずはクリ殴り意識してNPを貯めて、ブレイク後にバスターで殴っていく感じかな？

バフ量エグ……。

先ずはQAAでNP回収と星出し。

QBBでクリ殴り。

3ターン目にブレイク。

スキル使って無敵貼ってるので、事故死は有り得ない。

バフを全部使って宝具BB。

宝具で271万で撃破。

はくくく。

やぐぐつとストーリークリアです。

では、次回から残ってる賞金首倒していきたいと思えます。

1198 2021年1月8日⑤ 「宇宙に行く⑩」

12時半前 ゲスト：マシユ

「マシユただいまー」

「お帰りなさい、先輩。今回もイベントお疲れ様でした」

「前半後半形式はホントに疲れるね〜」

「はい。ですが、減った石とリンゴの数、増えているサーヴァント数、先輩の生活リズム。諸々とお話させていただきます」

「……ま、まだ賞金ハント終わってないから宇宙行ってくるね!!」

「あっ!!逃げないでください!!今度はついて行きますよ!!」

残ってる賞金ハント終わらせませす。

これが終わったら13日の夕方まで自由だから…。

宇宙のおにぎり

セイバー米俵2ゲージ、14万と20万。

バスター攻撃を受けるとアーチャーに戻るらしいですが、スカスカジェーンでサクツと終わらせませす。

スカスカバフって宝具でブレイク。

ブレイク後には攻撃バフが付属されるね。

星が心もとないですが、普通にチェイン攻撃で撃破できました。

アルトン裏側

変則周回です。

カケラ泥で全アイテムが落ちませす。

敵はバーサーカー単騎7万、セイバー単騎24万、バーサーカー8万と嫁ねろちやま30万です。

特攻礼装込みならかなり楽な感じですが、アイテム礼装ガン積みなら火力ラインが難しそう。

そろそろ自然回復に切り替えようかな？
残り賞金ハント2つと高難易度1個、超高難易度1個、ミッションは全部場所の回数だから……。

スカルキーパ

セイバーサロメ2ゲージ、15万と21万。

アーツ攻撃を受けるとバーサーカーに戻ります。

まあ、バーサーカーだから関係ないね。

お馴染みのスカスカジエーン。

バフって宝具。

208万でブレイク。

クイツクチエイン組めたので星は十分!!

あ……ブレイク時に即宝具忘れてた…。

しかもジエーンに食らって落ちたよ。

クリ殴りで何とか残り3万へ。

バーサーカーに戻ったら後は楽。

3ターンクリア。

いたずら上手のアビーちゃん

クエスト名すこ。

セイバーアビー2ゲージ、21万と30万。

防御弱体を受けるとフォーリナーに戻る。

ブレイク時1ターン後の確率スタンと攻撃防御デバフを撒いてくる。

スカスカジエーンだとクイツクデバフが確定なので、ビリーで行こうかな？

スカスカバフって宝具。

防御デバフを使ったらダメなのを忘れないように。

宝具撃って108万でブレイク。

星も出てるのでクリ殴りで……。

クイツククリ殴りでも半分くらいしか削れなかったんですが？

自バフも切ってるのに……これがレアリティか。
素殴っていきまか。

4ターンクリア。

アイテム回収

アルトリウム以外の金フオウ君と特攻礼装、銀と銅の経験値礼装、
火薬が交換完了。

まあまあな頻度かな？

残り1週間と5日あったら終わるよね。

礼装もあるし。

今度はここまで。

流石にもう自然回復に戻るから更新は遅くなりますね。

1199 2021年1月8日⑥〜9日「のんびり周
回とメイド」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「いや〜一旦終わると暇で嬉しいね」

「そういうのも終わって直ぐだけです。これまでを振り返ってみると、イベント終了間際は暇すぎて「イベント来い!!」って言ってますよ」

「まあそうだね。というか、箱イベ開催時から全く休めてなかったんだよね。体感1日未満」

「それはそれは。では、13日までゆっくりとお休みください」

「そうだね〜。後半戦来たらどうせ忙しくなるし……」

アップデート

ここに来てアプリのアップデートです。

今日の13時に来て、18時に強制アップデートです。

内容を確認してみました。パネルミッションの不具合の修正だけみたいです。

ですが、13日の仕込みとかしてないのかな？
新鯖とかさ？

来たら嬉しいけど、それだと石が無くなるな〜。

低レアで恒常とかにされたらかなり嬉しい。

ウィンターキャラバン

今年は主にオンラインで行われる奴ですが、一応現地会場でもスタツフトークなどが行われる予定でした。

首都圏の緊急事態宣言とコロナ拡大に付きまして中止になったみたいです。

オンラインでの開催は行われるみたいなので、生放送が無くなることは無いらしいです。

スタッフトークと言えば、毎年いけないから聞いてないのですが、攻略班などの情報を聞くに、かなり有能な情報も発表されています。去年はセイバーオルタの新宿霊衣を先出しなど。今年はどうなるのかな？
非常に楽しみです。

9日5時前 ゲスト：オルタ

「さあ!!時間は少し経ってしまっただけど!!メイドの最終日!!」

「よし、引け。あの小娘の言葉など忘れろ。私が許す」

「勿論!!触媒十分!!運よ……ここに集結しろ!!」

不具合

8日の22時40分ごろに更新された不具合です。

ログインした際に、更新が行われていないにもかかわらず、マスターミッションの更新されたアナウンスが現れる。

これですが……実際に遭遇しました!!

今日のお昼過ぎにFGO開いた時、何故か表示されてビビりました。

え?更新されたの!!?

とマスターミッションを確認しましたが、何も変わらず……。

やっぱり不具合だったんですね。

こうも分かりやすい不具合に遭遇出来てラッキーです。

メイド

さて、今日が最終日です。

これを逃すとまた数年来ないんですよ?

ならば引くしかない。

とはいえ、既に1万負けているし、イリヤちゃんレベルで絶対欲しい訳でもないので撤退は考えます。

一先ず引こう。

110 連目

★4 礼装

★4 礼装

もう今年何回も見た画面

121 連目

ソラウ礼装

大爆死……。

132 連目

原始呪術

★4 礼装

んんんんん

143 連目

シンジ君

★4 礼装

せめて三本線ください。

154 連目

鍛錬

虚数魔術

★4 礼装

まけてるぞ…。

165 連目

★5 礼装

柔らかな慈愛

三本線!!

ランサー?!?!?

ヴラド三世ね。

すり抜けたくくく!!!

そろそろ撤退を考えるべき…。

しかし、ここで引き下がれるのか？

否。

この後、ピックアップ2や月末何か来るかもしれない。
そんなこと分かってる!!
それでも指が止まらないんだ!!

176連目

★4礼装

コードキャスト

極大成功教もダメか……。

187連目

金回転

ケイローンね。

アリス礼装

重かった!!

三本線!!

アーチャーかよ!!

巴さん……。

虹回転?!?!

ランサー!!

ブラダマンテ……。

酷くないですか!!?

確率仕事してくれよ!!

198連目

★4礼装

爆死……。

209連目

ウエイバー

シンジ君

あああああ1

220連目

EE?E

いきなりきたたあたたた

メイド

★4礼装

終わったたら石が330個無くなってたんですが？

合計で600個。

約4万………負けてますね。

いや、出てくれただけで勝利なんです……。

知ってる？

まだ今年始まって9日なんだぜ？

1200 2021年1月9日② 「今月ヤバイ」

5時半前 ゲスト：メイド

「と言うわけでメイドに着替えれたぞ。早速だが寝ろ。生活リズムを整えてやる」

「いや待つて!!今さつき起きたばっかりなんですが?しかも、今寝たら仕事で眠くなる…」

「む!?そうなのか?なら仕方ないな」

「あれ?意外と優しい?」

「何を言っている。仕事なら仕方ないだろ。主人の予定に合わせて臨機応変に対応するのがメイドの務めだぞ」

「何かマシユよりも頼りになりそうな感じ!!」(マシユが嫌いなわけではありません)

ガチャ結果

鯖

ブラダマンテ宝具3

ケイローン宝具4

巴さん宝具2

槍ヴラド三世宝具2

何でさ?

どうしてこうもすり抜けるんだろうか?

レアプリにならないだけマシだけど、どうせなら初召喚鯖が欲しかったぞ。

ブラダマンテなんか全部すり抜けでここまで上がってるんだからな?

どうせならカルナさんが良かった(宝具1)

礼装

★5礼装1枚||合計18枚

★4礼装8枚||合計51枚

★3礼装7枚||合計50枚

もう嫌と言うほど出たね。

一応来年まで取って置かなくちゃならないのが辛い。

しかも、これだけ引いて恒常★5礼装Zero枚かよ……。

これが一番辛いかもしれない。

年々下がって行ってるよお。

そしてもう一体欲しい鯖だった水着玉藻ですが……。

流石にもう引きません。

手持ち石が残ってないものありますが、今月入って既にかなりの数引いてますからね。

村正2万、イリヤちゃん7万、メイド4万、Sタル1万（引けたのは11連目だけど、引いた回数分）

合計で14万………は？

マジで言ってるのか。

これ見たらもう引けないよね。

この後ピックアップ2の可能性や2300万DLでの神ジュナなどが予想されていますから…。

神ジュナは絶対に課金はしないけどね。

でも、手持ち金的にまだ課金出来るのが恐ろしい所だよ（イリヤちゃん7万は手持ち金から出してないので）

育成

メイドのレベマとスキルオール4完了です!!

ピースやその他素材はギリギリ足りました。

これで単体ライダーはアーツのネモとクイックのメイドで戦力の幅が増えたぜ!!

後は……オジマンよ。

これでアルトリアも残り槍と弓。

かなり種類も増えて来たね。

ただ、種火がなあ。

こればっかりはどれだけ箱を周ろうと、最大在庫数が決まってるか

らなあ。

このペースなら4月ごろには尽きてそう……。

最低でもバレンタインでも新規鯖は決まってるし……。

まあその時になってから考えよう。

そもそも引けるかも分かってないんだし。

今回はここまで。

アルトリアは集まっているのですが、やっぱり高難易度は挑みにくい。

恐らく勝てますが、編成考えるのと、事故れば長い戦闘ってのがネックなんだよね。

なので、現在はミッション進めながらアイテム回収してます。

凸全体攻撃礼装1枚で、残りは全部アイテム礼装だから周回が長い。

今回は特攻礼装前提のHPだから3ターン編成も組みにくいし……。

情報見ても特攻礼装前提だし……。

WキヤスバフSタルの全体攻撃礼装1枚がやっぱりいいのかな？

周回ではキヤストリアあんまり使いたくないんだけどなあ。

一先ず、ミッション終わってから考えます。

1201 2021年1月10日「高難易度エリちゃん」

4時前 ゲスト；マシユ

「久しぶりにレアプリ使ったね」

「いえ、前回使用したのは大晦日付近でしたので、そこまで久しぶりと言うわけではないと思います」

「そう言えばそうだった……。でも、それを除いたらほぼ使ってないよね！」

「恐らくそうです。覚えている限りではティータイムがレアプリズム交換に入ってからですね」

「そっか……。それからそれだけの宝具マ以上のすり抜けが召喚されたんだね……」

「哀しいですね」

「哀しいよ」

レアプリ交換

だいぶ貯まって、尚且つ使い道があんまりないので、お正月限定の足跡、夢火、伝承結晶、金フォウ君を交換しました。

今後も在庫がある限り足跡と夢火は交換して行きたいですね。

流星に伝承と金フォウ君も交換すると直ぐに在庫が尽きてしまうので……。

マナプリ交換

箱イベのお陰で在庫が10万もあるので、オープナーとリムーバー以外のお正月のは交換しました。

あと、復刻した時にレアプリ持っていかれるのが嫌なので、ロマニ礼装全部とベデイの霊衣も交換しました。

これだけ交換してもまだまだあるからなあ。

玉藻

最終日です。

引きたいですが、流石に我慢の見せ所。

ピックアップ2やイベント終了後が怖いですからね。

あと、バレンタイン用の石も用意しなくては……。

恒常鯖はここ以外ピックアップが絶望的だから、確率が半減だろうが引くしかねえ。

キャッチでバレンタイ鯖と他の女性鯖がで安いのも良きかな。

ミッション

現在96です。

残りはエリちゃんを倒すだけ。

そろそろ挑戦したいと思います。

が、まずは仕事が終わってからだね。

では、仕事終わったのでエリちゃんをやりましょうか。

高難易度 キングエリchan

ハロエリ37万と62万、ブレエリ37万と62万、エリちゃん39万と65万。

ギミックとしては、ほぼ同時に倒さなければ無限に復活する。

耐久戦がほぼできない面倒なクエストです。

が、今回はイベント特攻礼装がたくさんありますし、尚且つ前回居なかつたぶつ壊れ鯖のキャストリアがいます。

恐らく簡単に勝ててしまうでしょう。

ブレイク時に無敵、宝具封印、防御バフ、混乱、火傷を付与してくるので、ある程度の対策は必要ですね。

編成 戦闘服

水着武蔵ちゃん 凸単体特攻礼装

キャストリア 凸全体特攻礼装

フレトリア 凸全体特攻礼装

アスクレピオス 全体攻撃礼装

ねろちやま 全体攻撃礼装

マシユ 全体攻撃礼装

Sタル使いたかつたんですが、それだとブレイク後の無敵が厄介なので、無敵貫通持ちの武蔵ちゃんにしました。

アスクレピオスは宝具封印の解除と、NP回収が間に合わなかった用のNP配布で編成。

残りの二人はコストですね。

前回はスカスカ巖窟王でカード運によって負けてしまったので、今回は勝ちたいですね。

さて、楽に勝たせてくださいね？

武蔵ちゃんとWキャストスキルを全部使用。

オダチエンでキャストリアとアスクレピオスを交代。

第二スキルを使ってNP獲得量をさらにバフる。

ついでに第三スキルも使って武蔵ちゃんのHP回復と弱体耐性上げます。

ダメ押しにガンドも使っておきましょうか。

では宝具撃っていきましよう!!

249万で全員ブレイク!!

NP回収も130%です!!

アスクレピオスの最後のスキルを使って弱体解除。

さらに全体強化使用。

では、キャストリアと武蔵ちゃんの宝具を撃っていきます。

ダメカ倍率次第だけど、宝具レベル上げてるから行けるはず!!

247万で無事に全員撃破!!!

勝ちました!!

前回の屈辱を果たせました!!

やっぱ武蔵ちゃん最高だね!!

今回はごこま!!

無事に今できることを全部終わらせる事ができました!!

では、水曜日の更新まで自然回復でアイテム交換していききたいと思います!!

1202 2021年1月1日〜12日「アイテム回収しかない」

11日9時半過ぎ ゲスト：マシユ

「そう言えばいつの間にか消えてたね。……綺麗な青い石」

「えーっと…龍脈石の事でしようか？」

「そうそれ!!またの名をコンテ石!!あれ結局一回しか使わなかったんだよね。その一回も普通に令呪コンテで十分な範囲だったし」

「まあ落ち着いてください。あれはどっちかというところ、新規マスターへの支援だったわけですし…」

「それはそうだけどき?流石にそのまま消えるとは思わなかったんだよ。せめて聖晶片とかさ?」

「諦めて下さい。既に終わってることです」

コンテ石

昨日のお昼に終わった正月キャンペーンと共に、コンテ石も綺麗に消えましたね。

リングにも石にもならずきれいさっぱりです。

……………まあ仕方か。

新規マスターへの施策だったし。

どうせ6章来る前にもう一回くらい配るでしょう。

名前と場所からして、6章は今までの比じゃないくらいキツそうだしね。

セミ様

最後のピックアップです。

限定ですので次回は何時かな?

まあ、今回は流石に優先度が低かったからさ?

というか、強化来ないと未来ないぞ!!

マスターミッション

月曜日ですので更新です。

今週は、スキル石かピースモニユのドロップ1個、敵を40体撃破、神性と中立、中庸属性の鯖を3体撃破。

敵の数が多いですが、普通にスタミナ回収していたら全然達成可能な数です。

その他もイベントしてたら勝手に終わるでしょう。

金曜日の夕方更新時点で終わってなければ、また調べてから適切な場所のフリクエを周回しましょうか。

アイテム回収

アルトリウムの金フォウ君、八連双晶、矢尻、牙、スカラベ、鏡の交換完了。

半分は超えたかな？

早く終わらせてアビス・サルガツソーを周りたいぜ!! (キャスターピース)

では、もう少し周回ですね。

今日は流石に情報更新はないよね。

12日3時半前 ゲスト；アルトリア

「マスターこのような夜更けに周回とは……」

「仕事なんだから起きてるのは咎めないでよね。夜食あげるから協力してよ」

「夜食：仕方ありませんね。合法的に夜食を食べる為です。仕方ありません」

「チョロい……」

月曜日更新

こんな時間に書いてる時点で何も来てないです。

不具合の修正などもなし!!

水曜日の夕方更新を待ちましょう。

というか、もう明日で1週間なのか。

時の流れは早いね。

ただのフリクエ周回はやっぱり1週間も回れないや。

超人オリオン

最終日です。

高難易度適性がやばいので、これを逃したら次はいつ来るかわかりません。

おそらく数年は来ないかな？

自分は宝具4なので、できれば宝具マを狙いたかった……。

まあ宝具4の時点で十分なので今回は諦めます。

アイテム回収

塵の交換完了!!

これで所持鯖分の在庫を持ってないアイテムは終わり。

あとは銀フォウ君と、今後の為のアイテムですね。

まあ、どっちにしる全部のアイテム交換は終わらせますが……。

絆上げ

Sタルとアナスタシアの絆が5になり増した。

あとはメイドだけですな。

コストが厳しいから遅いね。

では、明日の更新まで待ちましょう!!

1203 2021年1月13日「後半戦始まるぞ!!」

15時前 ゲスト：Sタル

「帰ったはずなのにわざわざ戻ってくるなんて律義ね」

「アイテムが残っているのなら!!フリクエ周回するのは当たり前だから出番あらね」

「そう。せいぜい頑張りなさい」

「いやいや、Sタルだってアヴェンジャーで特攻高いんだから出番あるよっ..」

「ほ、ホントに!?!」

「と、周回で出番がないので嬉しがつてるイシユタルトであった」

後半戦

もう1週間なのか……。

時が流れるのも早いね。

更新と同時に攻略していきたいですが、場合によっては遅れるかも……。

今日も仕事だしね。

ピックアップ2?

誰が来るか楽しみですね。

候補としては、前回開催前のピックアップとして来たヒロイン、前回ピックアップ2枠だったオルタ。

この二人が最有力候補かな?

来た場合、1万は絶対に引きます。

場合によっては、撤退も考えますが出るまでも……。

金が飛ぶぞ!!

赤毛の鯖は……。

やっぱり全くわかりませんね。

ただ、アレコレ考えてみると、別にイベント中に実装される必要性無くね？

そう思ってきました。

というのも、ある鯖を思いだしたからです。

それは……ガレスちゃんです。

はい、18年の水着イベサバフェスにて立ち絵が公開され、1年の歳月を得て実装された鯖です。

ただ、ガレスの場合は既にマテリアルなどで存在が確認されていた為、かなり実装は確定枠だったからなあ。

赤毛の鯖に関してそれすら見つかってない感じですし……。

実装された場合は、追加ストーリーにも期待できそうですが……どうなることやら。

アイテム回収

銀フオウ君、セイバーピース、セイバーモニュメント、アーチャーピースの交換完了。

これで終わりが段々と見えてきましたね。

しかし……やっぱ1週間以内に交換完了はむりだったね。

自然回復だと限界があるか……。

金曜日には終わって修練所周回したいですが……。

このペースならギリギリ分らない。

終わるのは確実なだけだね。

絆上げ

メイドの絆は現在1

中々上がらないね。

カリギュラの絆は6になりました。

コスト的に編成してたんだよね。

リングありがとうございます。

それでは、スタミナ回収も終わったので18時更新まで待ちましょ

うか。

……柳生おじいちゃんの強化クエストいつやろう。

18時前

そろそろ時間です!!

高難易度と超高難易度は確定として、その他追加要素があるのか楽しみですね!!

18時です。

データ更新はあるよね。

さて、ガチャは………ピックアップ2開催!!!

謎のヒロインXと柳生おじいちゃんですぞ!

カーマ以外にもアサシンの単体アタッカーが欲しいので狙いましょうか!!

1204 2021年1月13日②「ヒロインガ
チャ」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「さて、石を投げる日がやって来たぞ!!」

「先輩!! 今月既に大金を注ぎ込んでいると記憶しておりますが……」

「いや、ヒロインだよ? アサシンでも珍しい単体アタッカー。ここで引かない選択など無い!!」

「選択肢は常に持つていて下さい!」

先ずはミッションを達成しましょうか。

これで伝承結晶ゲットです!!

残るミッションは一つのみ。

高難易度が開放されてますが、先にガチャを引きましょうか。

ヒロインX

撤退は考えますが、一先ず引いて行きたいと思えます。(ブレーキが壊れたかのようにガチャを引くマスター)

単体宝具アサシンはカーマしかないので、出来ればここで当てて戦力を増強しておきたいんですね。

去年はSタルで大爆死したから挑戦すら出来なかったからさ?

キャッチで引ける柳生おじいちゃんも宝具1だから引けたら嬉しいね。

11連目

コードキャスト

終わった……初っ端から大爆死はキツイって、

22連目

三本線!!!!

セイバー……柳生おじいちゃん来た!!

さらに金回転!!

セイバーってことは…二枚目。

★5礼装

ダーニツクおじさん

コードキヤスト

まあ当たりだね。

33連目（何とか無償石をかき集めた）

宝石魔術

三本線!!

セイバー…柳生おじいちゃん

★4礼装

最後の語り部

★5礼装

出てはいるんだけど違う!!

44連目（呼符10枚）

イリヤちゃん礼装

金回転!!

アーチャー

エミヤ…。

呼符すり抜けて確率う。

えく石が無くなりました。

…裏にある1万追加します。

これで当たらなければ、撤退考えようか。

55連目

金回転は信じないぞ。

ほらセイバー…ラクシユミーかよ。

★5礼装

すり抜けてこんなにも確率高かったっけ？

66連目

★4 礼装

爆死：辛いよお。

77 連目

★4 礼装

★5 礼装

鍛錬

礼装はもうほとんど要らないんだよお。

88 連目

聖骸布

シンジ君

よく出る礼装祭り開催!!

99 連目

龍之介

援護射撃

新ダーニツクおじさん

三本線!!

アサシン!!

ヒロインX k i t a a a k a k a !!!

やったたたたあt!!!

最後の最後で来て下さった!!

ありがとうございます!!!

礼装

★5 礼装 || 凸1枚と3枚 || 8枚

★4 礼装凸2枚 || 10枚

★3 礼装凸4枚と4枚 || 24枚

凸数が増えて効率が上がったね。

鯖

ヒロインX

柳生おじいちゃん宝具4

ラクシユミーレアプリ

エミヤ宝具マ達成

まあまあなすり抜けですね。

エミヤの宝具マはかなり大きいのでありがたいです!!

育成

早速育成していきましょう!!

アサシンのアツッカー不足で銀バツチ最高率を周るのに助かります。

早速レベマとスキルオール6にしました。

種火のプレボ貯蔵がそろそろ尽きそう。

今年入ってまだ半月なのに、★5が5体なのか……。

貯蔵が追いつかないので、箱開けを一括にするか保管庫拡張早く来てくれ……。

今回はここまで

次回高難易度逝って来ます。

超高難易度は多分コンテ使うと思います。

こう言った時にコンテ石使わせてくれよお。

1205 2021年1月13日③ 「高難易度」

19時過ぎ ゲスト：ヒロインX

「セイバー死すべし!!最強のセイバーここに見参」

「よし、アサシンのアタッカーとしてカリブー周回行ってこい!!」

「あう…いきなり酷いですよ。そう言えば、此処ってセイバーはどの程度いるのでしょうか?」

「……まさか一番多いとは言えない。更にアルトリア、ねろちやまとセイバーの中のセイバーまで揃ってるとは…」ダツシュ

「あっ?!何故逃げるのですか!!」

高難易度 『ギャラクシー・ガーディアン』

水着ヒロイン2ゲージ、31万と168万です。

ブレイク前は防御バフで硬く、ブレイク後に宝具ぶっぱがお勧め戦法ですね。

開幕タゲ集中&スタンを付与してくるので、対策としてアトラス院で挑みましょう。

さらに、ブレイク後のHPが半分以下になると毎ターン宝具を撃つて来るらしいので、ブレイク後は速攻を意識したいです。

スキルでセイバー特性や人類に対する脅威を付与してくるので、宝具を受けると大ダメージ間違いなし。

やはり速攻ですね。

今回はシトナイちゃんをアタッカーにフレ玉藻孔明ライネスをサポ要員で挑んで、何とかクリア出来てたみたいですね。

今回は前回とはひと味違うぜ!!!

キャストリアというバケモノが実装されていてね?

編成 アトラス院

シトナイちゃん 凸单体特攻礼装

キャストリア 凸全体特攻礼装

フレトリア 凸全体特攻礼装

玉藻 全体攻撃礼装

シャルロットちゃん 全体攻撃礼装

マシユ 全体攻撃礼装

シトナイちゃんの宝具連打ですね。

前回と違い、キャストリアのお陰で連射が可能!!

聖杯も入っていて、特攻礼装も積んでるので火力も前回とは大違い

!!

もしも用に玉藻も後衛に控えさせて。

マシユとシャルロットちゃんはコスト的編成。

では、行ってみましょう。

1ターン目

スタンとタゲ集中をマスタースキルで解除。

というか、普通に弾いちゃった。

Wキャストバフをシトナイちゃんへ。

シトナイちゃんのアーツバフ。

これで宝具を撃ちます。

カードは……シトナイちゃんの宝具QAで。

宝具で57万でブレイク。

NP回収もバツチリです。

タゲ集中でキャストリアが狙われましたが、無事に耐えきることができました。

殴ってくれたおかげでNPも貯まりました。

2ターン目

では、スキルは必要ないのでそのまま宝具撃ちましょうか。

キャストリアの宝具、シトナイちゃんの宝具、フレトリアのA。

宝具で166万

惜しい!!

フレトリアの殴りで撃破。

いや〜超簡単でしたね〜。

……このまま超高難易度もサクッと終わらないかな？

アルトリウムは集まってるので交換して次回挑戦したいと思います。

1206 2021年1月13日④ 「地獄再び」

「さあ!! やってまいりました!! 円卓です。地獄のギフトです。トラウマです」

「酷い言いようですね」

「それだけトラウマなんだよ!! 石を何個も砕いたクエストってこれと初めてのキアラ戦だけだし……」

「まあ、頑張ってください」

超高難易度『ダーク・ラウンズ・シャドウ』

トリスタン2ゲージ、30万と51万

ガレス2ゲージ、28万と48万

ランスロット2ゲージ、32万と52万

ガヴェイン2ゲージ、32万と53万

ベデイ2ゲージ、29万と49万

これだけでも高難易度レベルのHP帯です。

さらにギミックのギフト追加。

毎ターン何かしらの陣形とタゲ集中が追加されます。

陣形は、それぞれのカードで殴る、クリ殴りを出す、宝具を撃つの

5種類からランダムで選ばれます。

これが運ゲーの始まり。

初手クリテカルとか、宝具撃った後に宝具とか出されると死にます。

まあ、ハッキリ言ってコンテゲーですね。

ここでコンテ石使わせて欲しかったですねー(白目)

ちよつと調べた結果、キヤストリアの登場で前回よりは絶望が薄れてるみたいですね。

しかし、まあそれが出来るのは戦力が整ってる廃人様のみと。

陳宮で飛ばすのが一番早くて確実みたいです。

真似したい編成ですが、スキルレベルが足りません。

ま、結局はそこが難所なんだよなあ。

当ても育成地獄。

ざっくりと編成考えました。

Sタル（素材不足によりスキルはオール5止まり）

Wキヤス

ライネス

マシユ

パリス

礼装は全部特攻鯖礼装ですね。

ライネスはNP要員、マシユはコスト兼盾、パリスはコスト兼最後のセイバー対策。

恐らく、数回のコンテで行けると思います。

コンテは前提ですよ？

ノーコンとか面倒くさいことはしません。

戦法としては、陣形崩して宝具。

単体狙うなら強化解除持ちのトリスタン、無敵貫通持ちのガレスの

順番かな？

肅正防衛なら無敵貫通意味ないけど、Sタルが無敵貼れるし…。

前回も似たような編成（フレSタルアタッカーのサポ積み）で令呪コンテと石コンテ2回の計3回で勝ってるみたいですので、今回はそれを超えたいですね。

出来ればノーコンだけど、恐らく無理なので令呪コンテ一回が目標で。

では、逝って来ます。

1ターン目

陣形は……バスター。

手札はバスター無し。

………これぞ運ゲー。

撤退かな？

1ターン目

陣形はクリ殴り。

……………。

撤退2回目

1ターン目

マスター礼装をアニバーサリーに変えて初手クリテカル来ても対応可能にしました。

陣形はアーツ。

やつと来たよ…。

先ずはアーツチェイン組んで陣形崩しとNP回収。

2ターン目

自前の攻撃バフとWキヤスのカリスマ以外を使って宝具。

Sタル宝具、フレトリアA、キヤストリアA

宝具で86万でトリスタンブレイク。

他二名はギリならず。

3ターン目

陣形はアーツ。

キヤストリアAA、SタルAでNP回収。

ガレスブレイク。

あ…：トリスタンの宝具忘れてた…。

キヤストリア落ちた。

4ターン目

Sタルの宝具バフを付属。

火力欲しいので、NP勿体ないですが、攻撃バフ使います。

フレトリア宝具、Sタル宝具Q

宝具でトリスタン撃破、ランスロットブレイク。

ガレスの宝具は肅正防御で防ぐ。

5ターン目

陣形はクリ殴り。

ちようど100%ありますのでセーフ。

ランスロットの宝具でフレトリア撃沈。

6ターン目

とりあえず出てきたマシユの防御バフとタゲ集中を切る。

Sタル宝具、マシユ、ライネスのアーツチエイン。

宝具でガレス撃破。

ランスロット残り半分。

全体の半分超えました!!

7ターン目

陣形はクイツク。

ないので、防御バフをありつけたけりません。

ライネスのスキル、マシユの無敵をSタルへ。

ライネス宝具、マシユ宝具、SタルA

タゲ集中をSタルにつけられましたが、何とか無敵でセーフ。

8ターン目

陣形はバスター。

カード無いですが？

とりあえずライネスのスキルで無敵をSタルに付与。

一応ガッツも付けておこうか…。

ライネスQQ、SタルQで星出しておきましょう。

タゲ集中はライネス。

まあ安心。

落ちました。

9ターン目

陣形はアーツ。

やっただよ。

Sタル宝具、パリスA、SタルA

これでベディブレイク。

あ…：NP足りない…。

これは令呪回復かな？

攻撃バフも切って宝具!!

Sタル宝具B A

宝具で49万。

バフが無いから火力ががが。

10ターン目

陣形はクリ殴り。

運ゲーですね。

いや、マスタースキルで星を出して100%行けます!!

マシユの防御バフも使って。

マシユBB、SタルB

ガヴェインの宝具で全滅。

まあコンテだよねー。

11ターン目

Wキャスバフって宝具撃ちます。

キャストリア宝具、Sタル宝具A

宝具でベデイとランスロット撃破。

ガヴェイン残り53万。

12ターン目

もう一発宝具撃ちます。

短期だと陣形組めないぞ!!

フレトリア宝具、Sタル宝具B

終わった〜!!

前回よりも短いターンで、コンテ数も少なく勝ちました!!

ノーコン?

自分には無理だよ。

いや、絶対無理ってわけではないと思いますが、それをするだけの根性がないです。

サクツとコンテで終わるならそれに越したことないし…。

ノーコンで勝ってるマスターさんには敬意しかありませんわ。

流石です。

では、残り一週間は自然回復でアイテム回収と行きますか。

1207 2021年1月14日「柳生おじいちゃん強化クエ」

6時過ぎ ゲスト：柳生おじいちゃん

「キャッチで宝具レベル上がったらしいと思ってたけど、まさか3枚もすり抜けとは……」

「はっはっは。お期待に添えませぬでしたかな？」

「逆。添いすぎですよ……。まあ宝具レベルが上がってくれたのは普通に嬉しいんだけどね」

「では鍛錬に参りましょうぞ」

「そう言えば残ってたね……」

104 柳生おじいちゃんの強化クエエスト

時間ができたらやると思うって早や1週間。

無理にでも時間を作ってストーリー攻略が終わった後にすれば良かったね。

やっと余裕が出来たので攻略してきます。

進行度1

ランサーの雑魚6体に最後がキヤスター12万単騎です。

面倒なのでWキヤス武蔵ちゃんでおツケーですね。

いつも通りバフって宝具撃つだけのお仕事。

進行度2

ランサー2体とバーサーカー1体、ランサー1体とバーサーカー2体、ヘクトール単騎14万。

今年初めてのセイバーシステム!!

ということとは村正の出番だぜ!!

Wキヤスでバフって宝具。

NP回収は74%か。

やっぱり断片固定っぽいね。

自前NPチャージで宝具、第二スキルで星を出しやすく。
第一スキルでバフを付属して素殴り。
アーツのクリ殴りで全部飛ばしたぞ…。
やっぱり村正はカツコイイ!!

進行度3

ランサー1体とバーサーカー2体、キャスター7万と孔明17万。
ねろちやま、エウロペ様、フレトリアの宝具ですね。
フレトリアのバフと自バフでねろちやまの宝具。
32万で突破。
エウロペ様の自バフを切って宝具。
27万で孔明残り2万。
残りは殴ります。

スキル強化

回避と攻撃バフにクリバフ追加。
星さえ出せたら強いね。

アビー

最終日です。

今日を逃したらおそらく数年来ないでしょう。

欲しい方は忘れずに、出るまで引きましよう!! (別に無謀な課金を
薦めているわけではありません)

自分は1500万DL近年キャンペーン時に当ててるでの追う必
要はなし。

宝具レベルは上げなくてもいいや。

アイテム回収

アサシンピースと金種火の交換完了。

これでまた一歩終わりに近づいた。

土日には終わりそうなペースです。

絆上げ

ヒロインXが1

メイドが3

になりました。

早く終わらせてイリヤちゃんを積みたいです。

今回はここまで!!

早くアイテム回収を終わらせてキャスターピース周回に集中したいですね。

恐らく金曜日には生放送の情報が更新されると思います!!

日曜日は生放送ですぞ!!

キャンペーンが来るのか!!?

一足早くバレンタインが来るのか!!?

非常に楽しみな週末ですね。

自分、生放送の為に今日の休みを日曜日にズラしたんだ……。

では、金曜日の夕方更新を待ちましょう!!

「FGO ウインターキャラバン オンライン 2021」Vol. 1 配信記念キャンペーン
1208 2021年1月15日「セイバーウォーズ
2完走」

14日 ゲスト；Sタル

「これにて終了!!後はキャスターピースを求めてサルガッソーを周回だね」

「お疲れ様。ええ、頑張りましたとも」

「これがカルデアの日常なんだけどなあ」

「エエツ!?嘘っ!!あなた、こんなことを毎回やてるの!!」

「いつものことだからね。Sタルも半年くらい経ったらなれるよ」
「な、慣れたくないのだわ…」

アイテム回収

アサシンモニュメント、アーチャーモニュメント、歯車、リムーバー、銀種火の交換完了。

これで全部おわりだあ!!

イベントの感想

復刻なので前回と同じく、ストーリーに関しては文句なし。

流石きのご先生が書いてるだけはあるね。(それとも監修だっけ?)

赤毛の鯖はいつ実装されるのやら……。

戦闘

条件が終局クリアなだけあって、歯応えのある難易度でした。

まあ、超高難易度は次元が違うからスルー。

キャストリアの登場によって、全体的に楽にクリアできましたね。

今後

さて、今日の夕方更新で何か来るかな？
生放送の情報くらいはきて欲しいところですが…。
一先ず、自然回復でサルガツソーを周回してキャスターピースを集めて参ります。

集まったら速攻で育成じゃ〜。

村正

最終日ですぞ!!

まで召喚出来てないマスターは急げ!!

これを逃せば数年来ない可能性が高いです!!

ま、あくまでもキャラ的に見るならの話ですが……。

性能で見ると、宝具レベル3以上は望ましいかな？

システムだけなら5でも場所によつては厳しいらしいし…。

と思つたら、お昼までだったみたいですね。

これが真正銘最後のチャンス!!

後悔の残らない様にしましょう。(投稿時終わってる)

レアプリ交換

15日なので復活です。

今回から足跡と夢火もレアプリの在庫を見ながら交換することに
しました!!

全部イリヤちゃん用ですね。

金フォウ君と伝承結晶は流石に手が出せない……。

では、夕方更新を待ちたいと思います!

18時 ゲスト：マシユ

「情報更新楽しみだなあ〜」

「恐らく生放送の日程予告だけなのに……」

「データ更新だ?!?!」

「い、一体何が始まるのでしょうか!!?」
「クエスト!!!」

と言うわけで18時にデータ更新入ってビビりました。
ただの情報更新だけだと思っただけからさ?
お知らせ更新来たので見ていききたいと思います。

F G O ウィンターキャラバン オンライン2021配信記念
キャンペーン

生放送の情報だけだと思っただけ嬉しいサプライズ!!
開催期間は今日から1週間。

まあキャンペーンあるあるの期間ですね。
生放送

ゲストは赤羽さん!!川澄さん!!悠木さん!!
最高の布陣じゃあないですか!!?

これはトークにも楽しみが見出せますぞ!!
さらっと「最新情報も!?!」と書いているので、何かしらの情報が公開されることは確定枠ですね。
何がくるかな。

バレンタイン?ダウンロード記念?鯖配布の噂もあるし……。

放送時間は17日日曜日の16時40分から!!
イベント中で日曜日なのでないと思いますが、即日で何か開催する可能性も出て来たわね!!

リアル会場が消えたせいで無くなったはずのスタッフトークも20分だけ行うのね。

リツイートキャンペーン
生放送毎お馴染みのキャンペーンです。

今回は3万で石6個。
少ない?

こおれえはあ!!

追加での石配布が期待できそうですぞ!!

恐らく秒で達成可能でしょう。

記念クエスト

いつも通り簡単なクエストで記念礼装ゲット。

次回見ていきます。

一つだけ気になるのは、これって確か3会場で行うから生放送が全部で3回あるってことなのよね。

早めに他の日程も知りたいです。

休み申請出さないといけないので……。

ほら、夜勤でもゆっくりと情報見ていきたくない？

1209 2021年1月15日②〜16日「記念ク
エスト」

18時半前 ゲスト：エミヤ

「日曜日は楽しむぞ〜!!」

「ふむ、折角の休日だと聞いている。是非とも楽しむと良い。ところで、オンライン会場へは行くのかね?」

「折角家で参加出来るから参加はしてみたいんだけど……。なんかチケットが必要みたいで、それがどうしたらこうたら……。当日即席で参加可能なら見てみるけど、無しそうならネットで情報収集かな?」

「そうか、それも楽しみ方の一つといえるだろう。楽しむと良い。何なら間食を用意するが?」

「是非ともよろしくお願いします」

チケット

無料なら参加しようと思ってきましたが、サイトで見てみるとやり方が分からなかった。

というか、顔写真とQRコードとか面倒過ぎない?

これが最近の普通なの?

リアイベとか全く行かないから分かんないや。

それとも、(現在は中止になったけど)会場に行く人限定?

その辺りも良く分からなかったので、当日サイト見てみて無理なら
T w i t t e rで情報収集ですね。

開催日程

滋賀会場は日曜日ですが、その他の会場も日程は出てました。

2回目が福島会場で2月6日ですか。

また休み申請しておかねば!!

3回目の鹿児島会場は2月下旬とのこと!

短い期間に沢山行うのね。

休み取ればいいのだけど……。
ま、最悪でも生放送は見れるから安心だけどね。

記念クエスト

敵はバーサーカー。

複数か単騎なのか分からないので……ってサポ固定!!?

アビー、エミヤ、カイニス、マイフレンド、朕の5択です。

ここは……アビーかな？

単騎でも全体でも対応可能できるように、エウロペ様とシトナイちゃんに凸虚数付けて挑みましょうか。

初手はバーサーカー3体ですね。

HPはくそ雑魚です。

適当に殴って突破します。

続いてバーサーカー2体。

若干HP上がってますが、余裕なのは変わりません。
殴って終わり。

クリアで記念礼装ゲットです。

効果はマスター経験固定アップの何時ものです。

絵は今回のキャラバン扉絵。

これだけでも価値はありますね。

では、キャスターピース周回に戻りましょうか。

日曜日が非常に楽しみですぞ!!

16日3時前

キャスターピース

修練所周回してたけど、あんまり芳しくないね。

落ちるときと落ちない時の差が激しすぎる……。

やっぱりピースモニユの問題は早急に対処するべき……。

運営さん頼んだぞ。

アニメバビロニア記念礼装

アニメバビロニアの放送記念キャンペーン第3弾の記念礼装が1年経ちます。

プレボから取り出しましょうか。

懐かしいですね。

そう言えば終局は何時になるんだろう？

早くても来年かな？

決断

いや、決断と言っても些細な事ですぞ。

月姫リメイク発売につき、履修を決意したわけですが……。

ハードがね……。

一応PS4は持っているのですが、モニターが一つしかなくてですね。

偶に使う時はリモート接続か、コード接続を付け替えてしてるんですよね……。

でも、それってPC画面使えないし、リモートだと画質下がるから勿体ないじゃないですか。

そこで、PCそのまま月姫をプレイ可能になるためにどうすればいいのか考えました!!

解決策は三つ。

一つ目、そのまま。

お金もソフト代だけの財布に安心な策です。

が、どうせなら良い画質で、PC画面も見たいのですがほぼ却下。

二つ目、switch買う

お金に厳しい奴です。

しかも、月姫以外にやるゲームが今のところないんですよ。

持ち運びには便利だからありがたいけど、ここ最近出荷台数が下がって入手困難と聞きますし……。

アマゾンで調べてもあつたにはあつたけど、3万ちよいと★5鯖1体の期待金額と一緒に。

……extraがどうなるか分かりませんが、ここでわざわざswitchを買うのは痛いかな。

断念。

三つ目、モニター二台目買う

最後の策がこれです。

これなら通常時でもPCをデュアルモニターに出来ますし、PS4専用のモニターにしてもいいです。

お金もそれほど高性能のを求めない限り、switchより安くしますからね!!

これに決定!!

月姫発売の夏までには買いたいと思います。

現状はガチャが怖いので……もっと財布に余裕を持たせてからではないと……。

今回はここまで!!

ではサルガツソーに潜ります。

明日の生放送非常に楽しみですね!!

その前に仕事だ……。

1210 2021年1月16日②「センター試験
初級」

10時前 ゲスト：マシユ

「今日はセンター試験だつてさ」

「先輩、センター試験ではなく共通試験です」

「なん……だと!!?」

FGOセンター試験

今年もセンター試験の季節がやってまいりました!!

え? 共通試験だつて?

FGOではセンター試験なんだよ!!!

と言う訳で、今年初めてFGOセンター試験に挑戦したいと思いま
す。

まあ、そこまでガチガチのマスターではないので、満点など夢のま
た夢。

せめて平均点くらいは取りたいですね。

今年は難易度が4段階あるそうです。

一応全部やってみましょうか。

回答と問題は(正確に)載せてないつもりですので、是非とも一緒
に解いていきましようか。

初級

1 問目

初っ端から飛ばしてくるね!!

これは意味は理解してたけど、ルビまでは正確に覚えてないよ…。

初問題からこれって結構ヤバイやんけ。

2 問目

スト限ね。

恒常とごっちゃませだけど、ここはギリギリ覚えてるよ。

3 問目

アルトリアの宝具文章…。

効果は覚えていても、ここまで正確にとか無理やんけ（イリヤちゃんならできなくもない）

でもまあ、詳しく見たらなんとなく分かったはず。

4 問目

ピース必要数とか無理やん…って思ったけど「★5鯖1体に必要な」なのね。

微妙だから勘で行こう。

5 問目

陳宮宝具ボイス…。

余程周回に使ってないと無理やん。

しかも大抵のマスターって周回中は音楽聞いたり、ライブ配信見たい、別ゲーと同時にしたりと「ながら周回」が多いよね？

自分は陳宮ほぼ使わないので無理ゲー。

勘でいきましょう。

6 問目

存在しないネモ!!?

!!???

引掛けですかね。

…:…:…2択までは絞れたけどこっからは自信ないので勘で行こう!!

7 問目

羽根の正式名称ですね。

これでは…:予測変換大勝利!!

8 問目

カリマス倍率…:…:こんな分かるか!!

ランクなら何とか分かるけど、倍率までは覚えてられるか!!

ここも勘で!!

9 問目

ここは比較的簡単かな？

と言つても参加条件から言つて難しいほうだけど…。

10 問目

どれも性別不明じゃねか!!?

確か、朕が編成可能なのはおぼ言えてる。

後はあの二人の2択だったはず…。

勘を信じろ!!

結果は…:90/100

え?マジですか!!?

やったぜ!!

初級とは言え合格!!

ここから若干回答なのでまだしてない方は気をつけてください。

1 問目、サービス問題か…。

2 問目、公式のアナウンスではスト限も恒常も同じ説明だから、排出率見ないとダメなんだよね。最近の鯖は全部覚えてるはず。

3 問目、ここは宝具レベルとOCの効果の違いを覚えてたらいけるね。

4 問目、ほぼ勘で奇数だったのを思い出したら正解だった。

5 問目、「命の価値に区別なく」がカード選択ボイスだったのを覚えてたおかげ。

6 問目、マーリンとマリーン。文字って始めと最後さえ合つたら勝手に脳が誤認するらしいからね。自分はマーリンだと思つてました、正解してた!!?

7 問目、ここもサービス問題。正式名称はキチンと覚えようね!! (なぜその記憶力を別の事に活かせないのか?)

8 問目、ここだけ間違えた。ギルガメッシュとアルトリアで迷つただけど、やっぱりランクが高い方だったか…。惜しいね。

9 問目、ここも半分のサービス問題。あれだけソナーに苦戦されたら覚えてるよね。

10 問目、アストルフオキュンが男性か。デオンと迷つたけど、デ

オンは編成出来た記憶があつたので正解できました。

初級からこの難易度。

やっぱりセンター試験は受けるべきじゃないね。(自分の学力が低すぎるだけ)

1211 2021年1月16日③「センター試験
上級」

10時過ぎ ゲスト：マシユ

「初級でもかなり難しかったね」

「そうですね。それでも合格おめでとうございます」

「ありがと。次は上級だけはこっちは全く自信がない。手持ちが揃ってない高難易度に挑むイメージ」

「場合によつては合格出来るという意味ですね」

「違った、勝てるかもしれない超高難易度だわ」

センター試験 上級

1 問目

二つは覚えてる。

でも残りがなあ。

自信ないけど、あつちで。

つて思ったら場所指定!!?

……思考放棄しまゝす。

2 問目

効果まで覚えてるけど、ターン数まで覚えてられるか!!?

最近のマーリン使っていないしね。

勘で行きましょう。

3 問目

もちろんさ!!

同じ様な文字を並べた引掛けじゃねか!!?

4 問目

神性特性ね。

神ジュナとアストライアは持つてるはず。

残り二択……。

勘かな？

5 問目

OC 増加のスキルか……。

玉藻以外所持してない!!

玉藻は論外。

後は……奴だったっけ?

6 問目

はい!!

見た目と性格詐欺!!

エレちゃんは覚えてる。

なので……。

7 問目

キリ様とか……もう耐久しまくったけど、敵のスキルとか覚えてられるか!!?

ここはキリ様の人理修復を思いだすんだ……。

8 問目

ランサーが死んだ!!?この人でなし!!

どれも兄貴じゃないですか。

何とか覚えてたよ。

9 問目

アルトリアなのに竜属性を持ってないだど!!?

……彼女かな?

10 問目

夏の笑い枠!!

ここはスクショにして、一時期ホーム画だったので覚えています。

11 問目

クリバフ上限ね。

勘違いあるけど、クリバフは上限あるんだよね。

倍率まで覚えてないけど。

12 問目

どこの廃人様ですか?

フリクエ周回とかまだそこまですることないから分かるか!!

影鯖的に……勘で行きます。

13 問目

ここは簡単ですね。

多分一番キツイギミック。

14 問目

ゴツホはイベント中しか使っていないから覚えてないぞ!!

勘でスキルを思い出します。

15 問目

え? いるの?

ほぼネタが入ってるぞ。

結果、74 / 100

うおお!!

ギリギリ合格や!!

F G O が実際に試験だったらそれなりの場所に居れるぞ!!

回答と説明 ネタバレ注意!!

1 問目

余程未練がましくないと覚えてられるか!!

不正解でした。

2 問目

敵の効果は覚えてたけど、ターン数が勘で当たって良かった。

3 問目

もちろんさ!

4 問目

聖人だから神性は持っていないと判断したけど、通常マルタは思ってるのか……。

何とか正解。

5 問目

玉藻は当たり前として、後は覚えていなかったけど、エジソンだけはOCアップスキルを持つてるのを覚えていたから、何とか正解。

6 問目

エレちゃんが混沌／悪属性なのを覚えていて、イシユタルが逆なので消極的に正解。

7 問目

キリ様を思い出して、キヤメロットとエルサレムで迷ったけど勘が当たったみたいです。

8 問目

ああああ!!?

持ってない方を選んでしまった…。

オルタニキは初期からの1部を戦ったので覚えてたからさ？まさかの回答ミス。

冷静に考えたらキヤスニキだけだって分かるのに。

9 問目

だよね〜。

アルトリアと弓王は当然として、ヒロインXも先の復刻で持つてると言ってたので、消極的にキヤストリア。

今後のストーリーが楽しみですね。

10 問目

これは完全に記憶力の問題。

スクショからのホーム画面設定が役に立ったね。

11 問目

単に多い方を選んだから失敗だった。

純粹に500と区切りの良い方を選べば良かった…。

12 問目

フリクエ周回と言ったらジュラかシャーロットなのでここで迷った。

シャーロット周りまくってるマスターなら分かったのか…。

13 問目

ダメカだけは重複するんだよね〜。

肅正防御は一回の宝具でのOCに依存、無敵とスタンはミスになります。

ここは初心者向けの問題ですね。
なので、デメテルと綱は許さない。

14 問目

スキルを全部使うのと、123や321みたいな使用順では無かったのを思い出して正解。

ゴッホ息してるのかな？

15 問目

危ない。

グラードンは論外として、バベツジと項羽様は体系的に超えてなさそうだったのでイヴァン雷帝で正解。

上級でも意外と行けるもんだね。

まあ多分計算が出てくるであろう次はポロポロだろうけど……。

1212 2021年01月17日「センター試験
超級」

「寝坊した!!」

「いえ、これに寝坊とかないので大丈夫です。時間のある時にじっくりと解いてみてください」

「でもまあ、このあたりから考える余裕もないような難問ばかりなんだろうなあ」

超級

1 問目

そこまで覚えてねえよ!!

……でもよく考えたら、エレちゃんの実装は17年の12月だったはずなので、エレちゃんは除外。

あとは……もう彼女しないな!!

2 問目

おっと、これがマテリアルを読んでるかが試されますね。

花嫁はあるはずです。

サンタも夏もあつたような気がするんだよね。

でも狂は無いはずないし……。

3 問目

これは覚えてます。

というか、一発で100%にする為にどこまで上げるべきなのか調べたし。

4 問目

よっほど印象に残ったか、地元以外覚えてないよね。

勘で行きます。

5 問目

川澄さん一択でしょ!!

と思つたら、グラントカーニバル限定なのね。

えーつと……なら兄貴の人!!

6 問目

エウエウはヒット数1で、ベデイも少なかったはず。
サンタカルナさんはあんまり使わなかったから覚えてないや。

7 問目

英雄王は出来たはず。

えーつと……Sタルが出来なかったはず……ハッ!!?

宝具の色変えたら出来るから引掛けやんけ!!

ならば彼だな。

8 問目

ええ……。

どれも昔だから覚えてないぞ。

確か……。

9 問目

ホームズ持っていない上に最近高難易度でも全く役に立たないから覚えてないぞ。

10 問目

いや、分かるか。

11 問目

山札がりセットせれてない状態とな。

シンキング能力ですね。

……どれも同じじゃね？

12 問目

そこまで見てるわけないぞ。

勘。

13 問目

1年前とか覚えてられるか!!!!

名前に選びます。

14 問目

これは簡単って思ったらスキルか。

15 問目

ないじゃん!! って思わせてあれですね。

結果、32 / 100

まあだよね。

数問でも解けてて偉い!!

回答と解説

1 問目

イリヤちゃん大勝利!!

推しだからなのと、実装時期を何と無く覚えてて選んだのが正解でした。

2 問目

サンタが無かったのか。

逆に夏はあるのね。

3 問目

え？

6 じゃなかったっけ？

4 問目

まあ、ここは不正解で当然。

5 問目

兄貴の声優さんなのは分かってたけど、名前が分からなかったよ。

6 問目

やっぱりヘラクレスでしたか。

単体宝具のヒット数1なのね。

7 問目

Sタルは宝具の色変更、英雄王を使う頻度が多いので覚えてて、フェルグスは何故かバスターチェイン組めると知った。

なので消極的にアラフィフで正解。

8 問目

セイバーオルタかよ!?

宝具火力高いから強化来てるものだと思ってました。

9 問目

ダメカはこれがあるから鬼畜仕様。

孔明以外にもダメカ配れるサポ増えても良いのよ？

10 問目

何故赤兎馬がオツケーで項羽がダメなのか？

これが分からない。

11 問目

へー、オダチエンした次のターンを山札がりセットされるのね。

ということは、他の選択肢は変わった鯖となり替わるだけなのね。

12 問目

どれも強化EXやんけ。

……こんなの分かるか!!

13 問目

どれもチョコかよ。

これは去年のを覚えておくしかないない。

14 問目

ここはテスラだよね。

他のは開拓者じゃないし。

15 問目

魔術は強化前だったか。

心眼は種類が多過ぎるぞ。

まだ思ってたよりもマシな問題でしたね。

どれも記憶力と、そこまで覚えてる？っていうような問題ばかり
…。

1213 2021年1月17日②「センター試験
2次試験」

「よし、これで最後だ!! 来年は合格出来る様に勉強しないとね」
「これ以上何をするっていうのですか……」

2次試験

1問目

実はオルレアンは最近振り返ってるから思いだしやすいのさ。

2問目

全部のマスター礼装持っていないと分からない奴。

しかも選択肢全部微妙な奴ばかり。

3問目

要するに負けつつあって事でしょ?

4問目

ええ……。

ランク的に奴かな?

5問目

カレスコとりミゼロはアタック型なのは覚えてるけど数値までは……。

あと、ジャンヌの奴は初期イベのだから持ってないし、妄執は来なさ過ぎて見てない。

6問目

イスカンドルのルームボイスはまだ聞いた事ないんだよね。
分からん!!

7問目

え?

重複可能ガッツってヘラクレスだけじゃないんだ。

8問目

あ……ボタンの押し間違えで戻っちゃった……。

これって出題ランダムなのか。

そりゃあ無理だわ。

面倒なのでもうやめるか。

残念。

一応もう一回最後まで解いてみるけどさ？

解いた結果、30点だったさ。

回答と解説

姉上

これは仕方ない。

わざわざ数えて覚えておく人は余程好きの人だろうね。

エイミング

どれも銃を使うからね。

EXだからジェーンかと思ったら、テルなのね。

福重ガッツ

効果が長い宝具で有名な新良玉かと思ったら、ヴラド三世なんだ。

スト限は入手困難だからさ？

自爆して負けた時

あ、コンテでこつちのターンになるから、相手のターンスキップな

のか。

よく考えたら分かるのね。

特殊耐性

ほぼ計算問題。

勘で一番大きいダメージを選んだら当たりました。

80%で5倍のダメージ必要なのか……。

プレイアブル

そもそもプレイアブルって何よ？

解説読む限り、敵と来て使った時と違って見方で使った場合の名前

なのね。

個体名

再臨で変わるやつは全員覚えてるぞ。

流石に宝具中のは無理だけど。

バビロニア礼装

正式名称がくそ長く面倒なのは覚えてたけど、全部正確には無理だよ…。

イスカンドルボイス

ボーリングだけしてないのか。

まあ、あれは力比べじゃないしね。

キャストリア

あれ？アーツのクリバフ持ってなくね？って思ったけどクラススキルか。

毎ターンNP獲得だけは絶対にならないと言い切れたので、選択して正解でしたが…。

すまないさん

色々と設定が多いですよ。

不正解。

アルゴノーツ

アキレスってアルゴノーツじゃないのか。

ギリシヤ組だから勘違いしてたわ。

復刻追加

復刻イベントの開催順は覚えてたけど、剣ディルが復刻前からいるものだと勘違いしてました。

藤乃が一番復刻されてない鯖だしね…。

サウンドプレイヤー

いや、未だにピースが枯渇してるからほぼ触った事ないんだよね。だから分かるか!!!

アタック値

凸カレとゼミゼロは2000だったと記憶してたので、勘で妄執選んだら正解。

ルーラー

ホームズだけ言ってないのか。

だから黒幕説が上がるんだよ。

オルレアン

デオンいるからアストルフオもいると誤認がち。

コンビ組むのはアガルタですよ。

聞けない声優

うん、声優とか余程有名じゃないと覚えてない。

マスター礼装

強化解除だけなのか。

無敵貫通はあるのかよ。

ブリリアントは復刻すらされてないからなあ。

アンメア

おっと、勘で答えたらあってました。

1214 2021年1月17日③「センター試験
全問」

「残り10問……疲れた」

「……頑張つて下さい」

「若干冷たいよね?」

「なら休んでください」

全問……に入ってる新規問題。

全部で70問もあるのかよ。

初期のメンテ地獄

確か、奇跡のく分だよね。

NPチャージ

名前だけで考えろって無理有るぞ。

と言いつつ、動物会話と弓矢作成は誰か覚えてる。

ヒロインスキル

彼女、強化回数物凄く多いんですね。

他の人に分けてあげて?

イプルリムルナウム

・の位置!!

カレスコ排出率

普通の★5礼装よりも低い!!

……これですよね?

ヘラクレスの再臨

あの画像だけで分かるわけない……。

勘です。

平成におかれていった……。

忘れないぞ!!

5周年の変更点。

あれですね。

それ以外は無かったですし。

デイルムツドの死因

覚えてるわけない。

勘。

エリちゃんの冒険

画像的にあれだけです。

回答と解説

メンテ地獄

伝説と奇跡を間違えてました。

これって日付まで覚えてないと正解難しいぞ。

NPチャージ

うん分らん。

トリスタン持つてるけどスキルマジじゃないし……。

ヒロインスキル

多すぎず、少なすぎない数を選んだら正解でした。

5個でも多いけどさ？

イプリムルウナム

初めのイの後に・なのは覚えてたので正解。

カレスコ排出率

え？そんなにも高いんですか!!?

これまで約80万ほど使ってるのに未だに3枚ですよ？

ヘラクレス再臨

一応見分けはあるのね。

でもそこまで覚えてないぞ。

平成に置いて行かれた

ハロウィンです。

政府に文句言おうぜ!!

「ハロウィンが無くなったので平成に戻してください」って。

5周年

リムーバーが使用変わったよね。

今年は聖杯リムーバーを……。

デイルムツドの死因

まあ分かるわけないよね。

エリちゃんの冒険

おっと、画像だけで判断したら間違っていました。

スカルキングは別の場所に出て来たのか。

画像ら辺で負けたから覚えてないや。

正解率は4/10

まあ、半分まで少しって所から。

正解したのもほぼ分かるような問題ばかりだし。

これは仕方ないね。

これをやって解説を読むだけでも勉強になりますね!!

来年はもつと正解率を上げられるように、この一年間出来る限り色々な情報を覚えたいと思います!!

……自分は何処に向かて行ってるのだろうか？

今回はここまで!!

ただのフリクエよりは落ちてる感じだけど、やっぱりイベントと言えフリクエ周回でのピースモニユのドロップは厳しいね。

修練所常設化に変えてほしいと切実に願います。

今日は生放送ですぞ!!

今日から何かが来る可能性は低いですが、一応スタミナも18時に全快するように調整しましょうか。

16時40分まで残り8時間半!!

楽しみに待ちましょうか!!

1215 2021年1月17日④「ウインターキヤ
ラバンオンライン！」

「生放送楽しみですね」

「石配布は10個か……。いつも通りだけどさ？13時にアナウンス
とは思わなかったぞ」

「そうですね。放送前に発表という事は、放送での期待度が高まりま
すね」

「そこ!!何が来るのかホントに楽しみですよ!!」

石配布

10個でした。

リツイートキャンペーンと追わせて16個か……。

カノウさん、少なくないですか？

ニコニコで見ようとしたら、開始直前に追い出された。

これがあるからニコニコでは、若干早くても見ないんだよね。
やっぱようつべが安心。

40分スタート!!

まずはスタッフトークですね。

金沢さんきちやー!!

つて初っ端からカノウさんがいる!!

最高かよ!!

視聴者参加コンテンツとはな？

気が向いたらやりますか。

グランドカーニバルは良かった。

あれは最高でしたね。

そう言えばジャンヌ見なかったな。

細かい場所までお疲れ様です。

騎馬戦はスローの画像を纏めサイトで見たな。
おっと!!
追加で何かあるのか!!?

データとな

福袋の中身ね

カノウさんは持ってない鯖が多い場所か。

イリヤちゃん一択だったね。

3位白四騎士

カツコいいの多いしね。

2位

紅エクストラ

召喚できると強いのが多いし

1位

キャストリア

まあだよね。

自分はイリヤちゃんを狙ったけど

闇鍋は当たってるぞ。

前期の年代別は若干失敗だったしね

今年も頼んだぞ!!

カノウさんからは：お正月キャンペーン中の聖杯を捧げられた鯖

5位 道満

タイムリーですね。

4位 アーラシュ

映画ですね。

短いし強いし強制オダチエンで強い

3位

武蔵ちゃんか

何処でも使えるシステムですから

2位 sタル

手のひら

1位 村正

はい、知ってた！

カノウさん沼ったらのか。

これを機に天井を考えて欲しいよね。

コメントでも天井コメント多い!!

というか運営さんもTwitter系の情報を思った以上に見てるのね。

ま、どういった声が上がってるかを調べるのは企業としては当然か。

マスターの意見をもっと実装してください!!

スタツフトーク終わり!

後5分で茶番が始まるぞ!!!!

個人的だけど、声優さんの茶番よりは面白い話でしたぞ。

金沢さん来た!!

本編の茶番スタートや!!!

赤羽さんって綱もやってたんだ。

そこまで見て無いし、やっと鯖を担当できたのか。

衣装やスタジオまで特別仕様。

いいですね!!

悠木さん仲間はずれ…。

我が王はアクティブ

赤羽さんは陰キヤの中の陰キヤ。

鬼灯のグッズ化提案WW

リツイートキャンペーン

既に達成済み。

「先ず」は6個。

そう、先ずだぞ!!

ゲーム振り返り

地獄界曼荼羅実装。

もう1ヶ月か。

あれは最高だった。

綱はひどかった。

ダメカは酷い…。

和製ゴリラWW

悠木さんの声の幅は以上。

縦セーター、性癖デパートね。

公式が病気。

クリスマス

初の男性サンタは最高だった。

年末のセイバー祭り。

そう言えば全員持ってんだよなあ。

村正実装。

これを待ってたんだよ!!

杉山さんへの圧がヤバイ…。

声優陣の村正宝具マ多すぎ!!

未だに王のマガジントークする我が王。

悠木さんの引き凄い!!

神ジュナピックアップ早よ。

声優の滋賀県トーク

ここはそこまでかな？

静かになります。

滋賀県は鈴鹿御前だったのか。

もう覚えてないな。

(静かにすると言った瞬間これ)

聖地巡礼はお金がなあ。

そんな金があればガチャ引きたいし…。

そこが聖地巡礼するガチ勢との違いなんだよね。

キャンプしたい鯖

エミヤは万能過ぎる。

自分はイリヤちゃんかな？

え？だっていつどこでも愛でたいじゃん？

あくでも、推しの中ではシャルロットちゃんとかいいかもしれない。

赤羽さん団体って…欲張りすぎい!!

妄想しゅごい。

愉悦部はマスターの特権。

円卓は嫌いってWW

信楽焼をいつしに作りたい鯖か…。

イリヤちゃんだけど、それ以外ではカーマが真っ先に思い浮かんだ。

「一緒にしたいんですね〜」って言いながら一緒に作ってくれる妄想が上がった。

そして超下手で涙目（第一再臨姿）

村正は絶対上手い。

好き故に愉悦。

モーツァルト!?

何故!!?

芸術家だからか。

北斎

同じ括りか。

下手なのを見たい。

愉悦部員ですな〜。

幼女と一緒にやるのは最高。

公式グッズ情報

どれもいいですね!!

ただ高いのがなあ1。

ガチャに入れてるから中々手が出せない。

ネモシリーズ全部いるし!!

更に山南さん、ファイナル本能寺のキャスター!!? 大人アンデルセン

!!?

実装来る可能性あるか!!?

アクリルスタンドの新しい使い方!?

それは意外だった。

マグカップとか実用性あるのが嬉しい。

が、一番くじの残骸で数十個あるんだよね。

もしかしたら100個あるかも。

(残念ながらFateではない)

マシユの胸が立体。

新しい使い方をよ…。

F G O p r o j e c t 情報

グランドカーニバル発売日!!

6月と8月か。

特典CDは欲しいね。

近くで買える店あるなら予約しようかな?

聖杯絆マが終わりじゃない。

始まりなんだ…。

何時か完全体イリヤちゃんを完成させた。

リアル脱出ゲーム

これが視聴者参加型か。

面倒だからここでチラツと言いたい事を言うだけにしますか。

アビーとマイフレンドの組み合わせって意外だな。

というかフルボイスって凄い。
空回りする二人……。

回答が分かったらラインで解答か。
面倒だしいつか。

ここで謎を解きます。

1 問目 クロスワード

① アルトリアで決まり。

川澄さんが選ばれた時点で文字数見て分かった。

② 沖田さんかな？

漢字ではなくひらがなでオツケーみたいだね。

③ いや、分からない。

え？

マシユか。

リンボかと思っただゾ。

④ これも無理。

エミヤ……ああ!!

宝具か。

⑤ 綱か……

鬼と斬る。

後はクロスワード的に文字を入れて……。

⑥ 織田信長!!

おで始まって、文字数的にね。

⑦ 清少納言か。

不夜キヤスカ式部さんかと思っただわ。

⑧ すまないさん？

当たっただぞ!!

⑨ 佐々木小次郎!!

声!!?

⑩ エリちゃん

文字と歌で分かった。

①アストルフオか。
時間がかかった…。
全部合わせて「フオウの名札調べろ」
リアルならフオウ君を調べたら次のヒントなのか。
フオウ君どこ？

パズルかな。

印の先を読んで頭に松明を付けろ。

読めはしますね。

その先がマジで分からん。

アビーが喋ってる!!

いや無理、諦めるのは肝心だぞ（令呪を直ぐ切るマスター）

大勝利!!が正解か。

アビーちゃん可愛い草。

ああ、クロスワードの奴とあわせるのか。

でもそこからがまた時間が…。

なるほどなあ。

頭が柔らかくないと難しいな。

アビーちゃん可愛いが正解で良くない？

次回もあるのかよ。

さて、そろそろ時間も良い頃相。

本編来るか？

ゲーム情報!!

カノウさん再び登場!!

この先の情報!!?

全く反映されないユーザーアンケート来た!!
呼符配布!!

4枚もくれるのかよ!!
ありがとうございます。
カノウさんのメガネ霊衣。

次は……鎌倉？

リアイベかな

新規イベント!!?

フェルグスにカエサル。

分かん。

!?!?

影絵だぞ!!

景清案件？

プロローグも来た!!

牛若丸案件……景清あるぞ!!

鯖情報!!

ん n Q!?!?

牛若丸の師匠である天狗だな。

配布鯖来た!!!!

和鯖に弱いから助かった。

しかもアサシンだ!!

グレイぶりの配布!!

遊び方？

また新規を考えてるのか。

ミニクーちゃん

助太刀スキルが必要な場面があるのか。

まさかそれだけはないよね。!!

新規鯖!!

はい来た!!

景清実装!!

レアリティは★5アヴェンジャー!!

予算2・3万かな？

期間限定鯖。

開催日時

1月20時から!!

参加条件は冬木ね。

仕事があるので、時限開放お願いします。

で、石は？

おお!!?

石配布15個!!!

って10個か。

合計で26個!!

うむ、これでいくらかの配布数になったね。

1216 2021年1月17日⑤ 「情報まとめ」

18時半過ぎ ゲスト：マシユ

「新規イベ来ちゃ〜」

「鎌倉ですか…。地獄界曼荼羅と同じ日本ですね」

「和鯖は服装が刺さるんじゃ〜」

「壊れてないで情報を確認しましょう」

ウインターキャラバン 代替開催記念

生放送と言うだけで石が10個配布です。

リツイートキャンペーンや2000日と合わせて合計26個!!

4個くらいはすぐ溜まるから実質11連!!

これで景清当てるんだ。

第6回ユーザーアンケート

久しぶりの実質です。

最後に行われたのって何時だっけ？

去年は無かった記憶だけど……。

期間は今日の夕方から2/3までです。

約2週間あるので、ちよつとした時間にしておきましょう。

自分はまとめ終わったらします。

最後の方の意見にキチンと書くんだぞ。

天井実装をな。

あと、別クラスのイリヤちゃんを……って今からだと映画に間に合わないか。(鯖一体作るのに半年らしい)

それでも書くけど!!

回答してユーザーIDをコピペしたら終了です。

呼符は大きいので是非とも回答してもらいましょう!!

新規イベント!!

正式タイトル

『いざ鎌倉にさよならを』 Little Big Teng u

牛若丸視点の名前かな？

プロローグ

読む限り、景清は牛若丸をベースになつてゐるみたいですね。

元々地獄界曼荼羅でもそんな感じだったし…。

非常に楽しみですね!!

イベント概要

配布あるあの、配布鯖と共に行動して牛若丸オルタを追いかけるのがシナリオ。

配布が鬼一法眼で、ガチャが景清と。

開催期間

セイバーウォーズ2復刻終了の20日からの即時実装。

やったぜ!!

夜勤明けからの睡眠時間がほとんどない事が確定した!!

次の日休日だから頑張りますか。

参加条件

安定の冬木。

これ、地獄界曼荼羅クリアしてないと誰案件にならない？

まあ、村正来てる時点でそれを言えないけどね。

鬼一法眼の獲得経験値2倍

配布おなじみのキャンペーンです。

入手した種火で一気にあげましょう!!

あと、アサシンの種火周回もしておきましょうか。

ちようど明日来ますし。

イベント特攻

所持鯖

・セイバー

ディオスクロイ

カエサル

フェルグス

イアソン

単体宝具枠としてディオスクロイを活躍させれるぞ!!
全体枠はイアソンに頑張ってもらいましょう。

・アーチャー

信勝君

そもそも特攻鯖が1体のみ。

アーチャー新規鯖登場フラグ？

戦力的にキツイね。

・ランサー

エリちゃん

アナ

弁慶

師匠逃したから★5枠がない……。

アナとエリちゃんに頑張ってもらいましょうか。

・ライダー

イスカンドル

アレキサンダー

牛若丸

何故イスカンドル？

バフが強いから頑張つて。

・キヤスター

イリヤちゃん

孔明

紫式部

メデアアリリイ

メデア

イリヤちゃん来ちゃ!!!
宝具マイリヤちゃんを活躍させれますね!!
そして孔明は周回要員ですな。

・アサシン

グレイ

鬼一法眼

両方とも配布かつ全体。

単体が欲しい…。

・バーサーカー

オルタニキ

水着邪ンヌ

全体宝具が居ないのが残念ですね。

困った時のオルタニキに特攻入るのは最高です!!

・アヴェンジャー

ゴルゴーン

どっちも限定で召喚出来なかった……。

いるだけマシか。

・アルターエゴ

シトナイちゃん

やったぜ!!!!

これでボスでの有利なら勝ち確定ですね。

未所持鯖

ブレエリ

師匠

邪ンヌリリイ

メイブ

アイリ
ハロエリ
邪ンヌ
魔王ノツブ

全体的に所持率は高い!!
持っていないのは限定や配布ばかりだしね。

で、イベント形式は？

個人的には仕事あるから時限開放式がいいんだけど…。
追加の情報解禁を待ちましょう！

次回新鯖情報。

1217 2021年1月17日⑥ 「新規鯖まとめ！」

「主殿!!私の主役のイベントがきました!!」

「それは良かったね!!牛若丸も単体ライダーとして攻略で頼もしかったから、★5で実装されて嬉しいゾ」

「はい!!ありがとうございます。オルタ?景清?らしいですが、別の私であろうと主殿のお役に立てるはずです!!」

バレンタイン?

ここでバレンタイン来るとも思っていました、来なかったですね。

20日開催で2週間あるなら終了は2月3日。

大丈夫、期間は十分だぞ。

しかも、6日にはまた生放送なので、その時にバレンタインでほぼ確定ですね。

休日申請だあ!!

開催は8日が濃厚かな?

新鯖情報

★4アサシン 『鬼一法眼』(きいちほうがん)

今回の配布鯖です。

去年一体も実装されなかったアサシークラスで、全体宝具ですね。年末特番の新鯖一覧にいました。

やっぱり鬼だったか。

和鯖なので、和服とかそれっぽいのを着てくれると萌える!!

あ……配布は着替えないんだった。

元ネタでは、牛若丸の師匠みたいです。

剣の達人でもあり、剣神であると同時に陰陽師だとか。

……セイバークラスなら更に強いじゃん。

鞍馬天狗でもあるとされているらしいが……。性能的には、システムは難しくても、連射がある程度出来るアーツならいいなあ。

だって、持つてるアサシン全体ってクイックかバスターばかりだもん。

唯一はフアントムだぞ？

宝具演出的にヒット数は多めな感じだが……？

★5アヴェンジャー 『平景清』

地獄界曼荼羅で期待されていた景清が遂に実装!!

お正月イベがなくて、実装は遅めだと思われていたけど、意外と早かった!!

バトグラや攻撃モーション、スキルや宝具効果も既に殆ど判明している。

源氏特攻を持っていて、回避やガッツで耐久も可能。

宝具では強化解除からのダメージが強い!!

宝具の色は何かな？

景清に関しては地獄界曼荼羅で既に色々と書いてるからね。

今回もだけど、牛若丸を触媒としてるっぽいね。

再臨段階で名前と姿が変わる感じかな？

何処かでバビロニアの牛若丸オルタが出てたら超熱い!!

引くのか？

勿論引きますよ。

予算は2・3万かな？

最高でも5万までは追うかもしれない。

宝具重ねは性能次第かな？

恐らく重ねないけど。

キャラやコンプで見てるから1体あれば良い勢

嬉しいのは、給料日挟むって所ですね。

まあ、バレンタイン控えてるから手持ち金全額は使わないけど

……。

情報はこのくらいかな？

ただ、交換アイテムや特攻鯖の倍率などが抜けている為、明日や明後日の夕方更新で追記もあるかもしれないね。

早めに起きる事はしないけど、18時には起きないとね。
では、次回はアンケート答えていきます。

1218 2021年1月17日⑦「第6回アンケート」

「アンケート答えて行こうかな」

「前回みたいにならないでくださいよ?」

「無理。ここは運営さんに気持ちを伝える場所なので、是非とも声を上げないと」

振り返ってみると、前回開催が去年のこの時期でした。

毎年この時期だけ?

今回は全部の回答を乗せてみようかな? (リアル情報は省きます)
これを機に自分のF G O履歴などを紹介出来れば……。

では、ホームページの方から行ってみましょう。

個人的にはPCの方が見やすいので、そっちで答えていきます。

ユーザーIDを入力

ここは載せませんよ?

乗っ取り怖いしね。

スマホからだど、ゲームのフレンドの場所からコピペできます。
フレンドになりたい方は個人メッセージなどをお願いします。

年齢

秘密……と。

二十歳はとうの昔に過ぎてます。

大きなくくりなら、20〜40かな?

性別

その他……と。

……いや、アンケートではキチンと答えますよ?

性別不明じゃないですから……。

お住まいの都道府県

大々的に公言はしないけど、5周年の新聞でバレてるので……。

岡山です。

どこだろうね。

リアイベ無いです。

職業

何になるんだろ？

会社員じゃないし、学生はとっくに終わってるし、自営業はなりた
いけど違うし……：専業主婦（漢字による性別バレを防ぐためひらが
な）もあこがれはある。

ガチャ引くために無職ではない。

パートかな？

若干違うけど。

一日にスマホを使用する時間は？

睡眠時間と仕事時間以外の全部です。

虚無ならもう少し少なくなるけどね。

期間にもよりますが、ここは5時間以上と回答。

平日も休日もあんまり変わらないしね。

月の金銭

最近はおつぱら全部のFGOだぞ!!

だいたい月に3〜6万かな？

回答では、5万〜10万にしておきました。

普段使用しているメディア

キャスターじゃないぞ。

LINE(もつぱら業務連絡)、Twitter(FGOの情報収集)
ようつべ(こりやさんと音楽)ニコニコ動画(コメが好き)ゲームア
プリ(FGOしかないぞ!!)情報検索(当然だよ)ショッピングサ
イト(本買うとき)ゲーム攻略サイト、その他(小説投稿サイト)

FGO関連が主だね。

購読してる週刊誌

残念ながらないんだよなあ。

金がさ？

あと、単行本派。

所持してるハード

PS4 (埃かぶってるが、月姫用) PS Vita (スティックが壊れたけどね) 3DS (昔はやってたなあ)

その他は面倒だし、してないのが多いから書かないぞ。

FGO以外のアプリゲーム

ここ数か月ならないんだよな。

FGOに一筋だよ？ (メンヘラ思考)

好きなコンテンツ

アニメ、漫画、小説!!

ゲームや映画は金がかかるのと時間がないからあんまりなんですよ。

ここほどまでにハマったゲームはFGOが初めてですし…。

好きなゲームジャンル

コマンドRPGは操作が難しくないから好きだぞ。

あと、ストーリー読みたいからノベルゲームも好き (時間ないからできるとは言っていない)

アプリゲームに求めること?

ワクワクしたい、日常生活を忘れたい、癒されたい、ストーリーに浸りたいですね。

もっぱらストーリー目的で続けてますから。

対戦系は下手だから好きじゃないな。

情報収集方法

攻略サイト、T w i t t e r、ようつべかな?

T w i t t e rはFGOの為に始めたし…。

ゲームのダウンロードきつかけ

原作かな?

だいたいそうなんだよね。

ゲームを遊ぶタイミング

起床後すぐ (スタミナ回収) 仕事の休憩時間 (スタミナ回収) 就寝前 (スタミナ回収) ようつべなどみながら、何も無い時 (むしろ、イベント進めたり周回するからですが?)

長くなったので一先ずここまで。
次回からF G O 関連が始まります。

1219 2021年1月17日⑧「第6回アンケート②」

「個人情報流出しちゃう〜」

「始めたのは先輩ですよ!!?」

FGOを始めたきっかけ

元々原作は少しだけ知ってましたが、FGOおとい型月に入ったのはリアフレが遊んでたからです。

今ではリアフレの中で一番廃人です。

初めた時期

18年の9月下旬ですね。

ギル祭開催中でした。

アンケートでは3周年以後ですね。

FGOの情報収集

前回のゲームの奴と一緒にですね。

FGOしかしてないし。

公式Twitter、公式ホームページ、マン分か、ようつべ、攻

略サイト

Fateシリーズで好きな作品

どれもいいんだよなあ。

でも入ったきっかけが一番好きなFGOかな?

その次はアニメプリヤで、最後にHeaven's Feel

映画キヤメロットの満足度

やや不満ですね。

期待してたほどではなかった…。

理由

全体的な作画が映画としてはやや残念。映画なのでアニメよりも時間制限があったにしても、脚本が不満です。もう少し丁寧にして欲しかった。作画か脚本どちらかに傾いてたらもう少し満足だった。

(文字数オーバー)

FGOのプレイ頻度

11時間に一回以上。

スタミナ回収はマスターの義務ですぞ？

アンケートではほぼ毎日ですね。

FGOのプレイ時間(1日)

期間にも取りますが、虚無以外では1日6時間くらいかな？

アンケートでは3時間以上と。

メインストーリーで好きな場所

どこも好きです。

が、強いて上げるならオリュンポスかな？

即時スタート決めたのはいい思い出だし、キリ様がすこ。

20年開催のイベントで好きなもの

去年限定なら夏イベかな？

毎日更新でストーリーの謎が解けていくのは良かった。

シナリオについて

期待以上に面白い、量がちょうどいい。

これですね。

シナリオに関しては現状で最高です!!

が、もつと面白くなるならオツケーです。

バトルについて

バトルの難易度がちょうどいい。

もつと難しい方が良いと言う人も多いみたいですが、自分はこのく

らいがちちょうどいいですね。

勝てなくても悔しいけど、かと言って簡単すぎるのも疑問。

勝てる数と勝てない数がいくらい。

時間とかは不満ないかな？

慣れたと言った方が良い。

実装鯖数

ちょうどいいです。

多すぎても財布に困りますし、少なくとも盛り上がりには欠けますか

ら。

実装鯖に求める事

メインストーリー、イベントストーリーで活躍すること、幕間などが充実してが一番で、その上性能も良ければ最高です。

イベント開催頻度

ちようどいい。

虚無が無さ過ぎても忙しいし、無さ過ぎても虚無でテンション下がる。

現状が良いのだよ。

参加条件

初期は難しいと思ってましたが、現在ではやや緩いかと。

難しいのが半年も続けば新規から批判ありますが、緩すぎても最前線からしたら作業感あつて面白くないんですよ。

開催期間

ちようどいいんじゃないかな？

出来る限り早めに終わらせるけど、残りの羽休め期間があるのもいいですし。

イベントシナリオ量

やや少ないかな？

セイバークウオーズ2とかはガッツリあるけど、主に冬木クリア条件は少なすぎるイメージ。

イベントのシナリオに求めること

メインストーリーには無い雰囲気、季節感、キャラ、世界観を掘り下げたのも良い。

基本的どれもいいですが、他社コラボこれだけはダメだ。

鬼滅とか来たら批判多そう。(偏見)

今後のリアイベ

オンラインなら参加したいですね。

リアルなら良くだけで数万飛ぶので…。

今後のゲーム以外に期待する事

アニメだろ、劇場だろ、ノベライズも読みたいな。

これまで毎日ログインしてるのでここから少しスルー

FGOの好きな部分、期待してる事

シナリオ、ゲームボリウム、キャラ、グラフィック、ボイス、イラスト、やり込み要素、話題性、バトル戦術、召喚、礼装、鯖強化、イベントキャンペーン。

ゲーム内のほぼ全部ですね。

改善して欲しいこと。

召喚の機会が少ない。せめて2年を限度にしてください。

カレスコの入手難易度。カレスコに限らずですが、初期の有能な礼装の排出率が酷いです。

機能してない天井。ほぼ廃課金前提です。よほど一体に注ぎ込まないと無理ゲー。10万で良いから実装してください。

一部鯖の強化。現状で環境に追いついていない鯖の救済をお願い致します。

ざつとこんな感じ。文字数オーバーなので激選します。

コラボして欲しい作品

Fate/kaleid liner プリズマ☆イリヤ、月姫、fake、フラグメンツ。

このあたりかな？

型月内だったらなんでもオツケーです!!

意見やご要望

さて、これまで文字制限で書けない事を書きますか。

基本的には全てにおいて期待しています。これは現状が残念なだけでなく、単純により面白くなって欲しいからです。

ここまでプレイしていて、中でも改善して欲しい点は排出率ですね。ピックアップに関しては今全く問題ありません。すり抜けもまあ許せます。ただ、天井は変えてほしい。今まで80万で無記名0枚です。これは完全に廃課金以外に使わせない前提なのでは？と誤認し

てしまいます。色々と考えがあると思いますが、是非ともご一考してくださいると幸いです。

次に初期の★5礼装の排出率ですね。似たような礼装ばかり重なります。有能の礼装は全くでないのに対してです。ここを改善、若しくは配布やピックアップなどで入手機会を増やしていただけると幸いです。同じくサーヴァントも2年が限度だと思えます。新規ユーザーにも続けてもらいたいのなら、復刻はそれなりにするべきかと。育成ではピースモニユのドロップですね。素材はあるのにここで躓く場合が多いです。初期にあつた贗作イベを、現在行っている箱イベの内一つに変えてみてはどうでしょうか？若しくは修練所を全部常設など。1週間待つのはキツイです。

箱イベの開催期間も後半に偏って体力的に厳しいですね。他にも塔イベは色んな鯖が使えますので、年に一度くらいはしても面白くて良いのではないでしょうか？

箱イベの一括開封お願いいたします。10箱ですらキツイし、それが数百と基本します。プレゼントボックスの圧迫にもつながりますし、貯蔵できる種火が少なくて直ぐに尽きてしまいます。

最後に別イリヤ待ってます。

だいたいこんな感じ。

もつと言いたいことはあるけど、これ以上は流石に……。

大幅にオーバーしたので推敲しなくては……。

では、皆さんもアンケート答えておきましょう!!

1220 2021年1月18日〜19日「イベント情報追加だ!!」

18日1時過ぎ ゲスト：マシユ

「怒涛の回答お疲れ様でした」

「うん疲れたよ。寝落ちて起きたら16時過ぎで、そこから気が付いたら22時……時間の流れっておかしいね」

「意識の感覚の問題だと思いますよ」

マスターミッション

そう言えば月曜日だね。

マスターミッション更新ですね。

三騎士を3体撃破、四騎士を3体撃破、竜属性と男性を15体撃破、クエストクリア10回で終わりです。

イベントもありますから、簡単に終わるでしょう。

石配布

日付変更と共に2000日記念で石が配れてます!!

4時のログインでも生放送分が貰えるので、最後にSタルを挑戦する人が多いのかな？

異聞帯

あと、ユーザーアンケートの呼符は★4鯖以上確定みたいな異聞帯があるみたいですね。

これは伐採しに行かねばなるまいて。

絆上げ

メイドとヒロインXの絆が5になりました!!

これで空き枠を推しで囲めます。

頑張って15になろうね。

最大火力

特攻礼装積みまくった推しならどの位火力が出るのか気になりました。

しかし、全体の方はコストの関係で使わないと判断して2枚に纏めたんだよね…。

スカスカ水着イリヤちゃんに極地礼装6。

たったこれだけで457万。

嘘だろ。

バケモノかよ。

ちなみに、Wマーリンのイリヤちゃん、OC400で371万でした。

両方エグイな。

流石最推し!!

では、水曜日まで楽しみに待ちましょう!!

19日4時前 ゲスト；孔明

「マスター。嫌なお知らせを見たのだが、あれは本当かね？」

「本当ですよ。と言うわけで、システム以外でのサポ要員としてお願いします」

「……まあそうだな。最近はめつきりと出番も減っているから久しぶりに1イベントくらいはいいだろう」

「本当はイस्कन्दルと一緒に周回できるのが楽しみなんですよ？」

「一言余計だと習わなかったのか!!？」

周回

昨日は鬼一法眼用のアサシン種火を集めてました。

たった一つでもあると無しでは違うからね。

今日はサルガツソーでキャスターピース集めです。

やっぱり泥率低い。
修練所の常設か求む。

18時半過ぎ ゲスト：マシユ

「先輩!!大変です!!起きてください!!」

「あれ……はっ!!?もう18時来てたの!!?」

「はい。おはようございます。先ずはこれをご覧ください」

「……ガチャ来ちゃ!!」

というわけで情報更新来てました。

とりあえず簡単なものから紹介。

メンテ

イベント終了と開始なのでメンテはあります。

明日の13時～18時。

いつも通りの時間なので、スタミナ回収とイベント最後の駆け込みを忘れずに終わらせましょう。

さらにゲームの改修として、長すぎるスキルや宝具文章の文字サイズを適切なものに変更されるみたいです。

新良玉やサロメとかは長いよね。

その他、ミッション通知ボードの確認文字色を変更、種火与えた時に聞けるボイスで再臨段階によって変更する鯖は固定できるように。地味にありがたい内容ですね。

とりあえずここまで。

次回追加情報見ていきます。

1221 2021年1月19日②「イベント追加情報」

19時前 ゲスト：オルタニキ

「オイ、どうやら俺の出番見てえだな」

「来ましたよ!!これは重ねるしかないでしょ!」

「ハッ!最近戦闘が少くねえんだ。無理すんじゃねーぞ」

「大丈夫!!魔力(財布)はある!!」

「そう言う事じゃねえーんだが……」

ミッション形式

イベントはミッション形式でした。

毎日解放されるミッションを進めて行って牛若丸オルタを追う感じですね。

何処を周れば良いのか複雑な場合もありますので、攻略サイトを確認しながら進めた方が良さげです。

助太刀スキル

生放送でチラツと言われていた奴ですね。

感覚としては、イマジナリー・スクランブルの戦闘前に選択する補助鯖みたいな感じかな?

毎日更新

何時もの奴です。

正直言つて今回はありがたい。

連続で来られると飽きるけど、交互だとちょうどいい感覚だと思います。

明日から来週の月曜日まで毎日更新ですね。

正式加入も最終日の月曜日です。

宝具強化は27日らしいので、後半戦もありそうな雰囲気ですね。

助太刀スキル

ミニサーヴァントがバトル開始時に助太刀スキルを使ってくれるらしいです。

鯖によって効果が違い、しかもランダムで選ばれるらしいです。

……CCCのBBスロットのバフバージョンみたいですネ。

さらに!!

このスキルはミッションクリアのアイテムで上げることができそうです。

これは新しいタイプのシステム!!

最後まで育成したらエグイ効果が来ないかな?

NPチャージ100とか。

特攻鯖

特攻倍率と絆が出ました。

オルタニキに50%バフとか普通に強いゾ!!

今回の攻略は雑にWマーリンオルタニキ戦法でもいいかもしれないね。

景清と法眼はいつも通り100%です。

追加は見られませんので、これで決定っぽいですね。

エネミー礼装

配布礼装はエネミー礼装!!

という事は、レアエネミーを??体倒せ形が来ますね。

冬木クリア条件なのでそこまで鬼畜ではないと思いますが、今回もスタミナを沢山食いそうです。

『愛し子を縫う』

アタック型礼装で、宝具バフ、バスタークリバフ、NP30%です。

凸ったら50%なので、普通に周回でも使えそうな礼装ですね。

イベ効果はエネー増加20%なので、これを積みまくってストーリー攻略の周回ですか。

絵柄は頼光さんがエプロン姿で糸玉を使っている場面。
いいですね!!

コマンドコード

報酬でもらえるみたいです。

復刻時にレアプリになるから美味しい!!

『鞍馬の申し子』

水着牛若丸のコマンドコードです。

効果はクリバフ20%。

条件が無い分有能なコードですね。

『天狗ノ羽団扇』

名前通り天狗の団扇です。

敵単体の攻撃バフを解除、クリバフ10%

攻撃バフを解除出来るのはありがたい!!

『ミニ牛若』

ミニ牛若です。

攻撃時に星を1個獲得、自身の弱体を1個解除。

星はともかく、弱体を解除出来るのは嬉しい。

宝具撃った後のイリヤちゃんに使えますね!!

今回はここまで!!

次回ピックアップと新鯖についてなど。

1222 2021年1月19日③ 「ピックアップアップ
!!」

19時過ぎ ゲスト：牛若丸

「主殿!!私のピックアップが来ております!!」

「分かった。分かったから落ち着きなさい」

「はい!!」

「マナプリが増えるだけさ……」

「何かおっしゃいましたか?」

「いや……」

鬼一法眼

プロフィールが公開されましたね。

その正体は?

気になりますね!!

宝具演出も追加で公開されました。

ダメージ表記にクイックバフが乗っていたので、クイック宝具は確定ですね。

そしてダメージ後に強化解除と。

ヒット数もかなり多そうでシステムが期待される!!

後はスキルが気になりますが、最近出てきている宝具の色を変えれたり……。

アーツに出来たらシステムの可能性が広がりますぞ!!

メイヴ霊衣

!!
17年のイベント大監獄のメイヴ霊衣がレアプリ交換に追加です

嬉しいですが、未所持なのとレアプリは大きいのでスルーかな?
恒常なので気が向いたら交換でいいですね。

新機能

ミツシヨン確認ボードでの文字色変更

緑から紫に変わるらしいです。

見やすくなった：のかな？

宝具やスキルの説明文

長いのが見やすくなりました。

画像を確認すると、確かに見やすくなっています!!

やっただぜ!!

アイテム交換

一先ずいつも通り、メモ帳のコピペします。

・合戦最中

イベ礼装 400

金フオウ君 200

金フオウ君 200

鬼灯 15個未

指輪 47個未

涙石 283個未

騎モニユ 22個完

術モニユ 154個完

槍モニユ 570個完

リムバー 100

・山伏団子

イベ礼装 200

術ピース 10個再

金フオウ君 200

勾玉 36個未

毒針 66個未

胆石 68個未

槍ピース 5個完

騎ピース 9個完

リムーバー100
・腕白煎餅
イベ礼装200
金フオウ君200
銀フオウ君200
銀フオウ君200
鈴302個未
証908個未
金種火600
髓液1024個完
銀種火300
リムーバー100

ピースがホントにありがたい!!
キャスターもだけど、ランサーもライダーも在庫数が物凄く少ないからね!!

その他も、所持鯖分終わってない素材が多いので良し!!

ピックアップ

まさかオルタニキとメイヴも同時にピックアップ開催するとは!!?
珍しいスト限です。

オルタニキは初期に当てて一緒に人理修復した思い出深い鯖です。
メイヴは珍しいピックアップになります。

初日は景清单体。

オルタニキとメイヴの単独ピックアップは1日しかないのです、絶対に引きたい方は日にちを確認して逃さないようにしましょう!!

オルタニキが29日、メイヴが27日だけですぞ!!
そして景清の宝具も公開されています!!
クイック単体宝具。

強化解除を行った後に復讐の怨念が付属されてる数だけ攻撃アップの攻撃。

グラウンドローマや水着キアラみたいな感じですね。
スキルで付属される形になりますが、場合によつてはかなりの大ダメージを期待できます!!

礼装

勿論アイテム礼装も来てます。

★5礼装『一寸姫』

アタック型でクイックバフ、バスターバフ、OC2段階アップ。
OCアップ系の礼装ですね。

絵は……誰だ？

アルトリアやジャンヌっぽいですが……。

★4礼装『禅の箱庭』

balan型のクイックバフとアーツバフ、NP獲得量アップです。
まあよくある奴ですね。

絵は柳生おじいちゃんと宝蔵院。

★3礼装『腰を掛け』

HP型で、ダメカクリバフです。
低レアらしく効果は低い。

絵は……なんとマキリです。

珍しいですね。

引くのか？

最後に引くのか？です。

まあ引きますよ。

初日に2万までで、景清が出るまで。

その後に、メイブ優先でそれぞれ2万まで追います。

景清が出て無ければwピックアップの方を引きますよ。

メイブはスト限なので逃したくないだけ、オルタニキは男性の押し
鯖の一人でもあるので宝具重ねたいだけです。

正直言つてバレンタイン控えてるから引くべきではないのですが、
それでも欲しいです。

まあ、手持ち金的にヤバいと判断したらオルタニキは諦めます。

正直言つて全部欲しいから、初日はトリプルピックアップにして欲しかった……。

それなら全員をキャッチで引けるのに。

とりあえず、明日3万買つてメンテ明けに備えたいですね。

1223 2021年1月19日④〜20日「メンテ」

20時半前 ゲスト：マシユ

「先輩、既に召喚済みかつ難所でも殆ど編成優先度が下がってきているクーフリーンオルタさんを引く必要はないと思います」

「一緒に人理修復した仲なんだよ!!引きたくないじゃん!!」

「私が居ます!!」

「ならさつさと絆の上限を開放してから言つてよ!!」

「私に言われましても!!」

ピックアップ2

気が早すぎますね。

一応予想。

個人的には、イスカンドル辺りは来そうなイメージ。

新鯖はこれまでのガチャから来ないでしょうね。

来るとしたらイスカンドルは確定枠。

最後のピックアップが一番昔ですから……。

もう一人は孔明とか？

2000万以後に始めた人なら欲しい鯖ですし、イスカンドルと並んでピックアップはエモい。

その他の候補もいますが、これ以上に燃えるピックアップはないでしょう。

ディオスクロイは4月なのでまだ早すぎるし、師匠は9月と最近、イリヤちゃんは直前、式部さんも11月と割と最近、邪ンヌも5月とそれなり、魔王のノツブも今年復刻済み。

唯一シトナイちゃんは19年9月と一番昔ですが、ここはストーリー次第かな？

バレンタイン控えてるからなさそうだと思うけど、来たら全力で回します。

では、メンテまで周回してスタミナ回収しますか。

20日13時前 ゲスト：マシユ

「危なっ!!?ギリギリスタミナ回収間に合った……」

「おはようございます。そしてお疲れ様でした。中々起きてこないの
で冷や冷やしてました」

「おはよマシユ。まあ、昨日は睡眠時間2時間未満で仕事行つてたか
らね。もつと寝足りないけど、イベント前だから起きておかなきゃ
……」

「先輩のその執着心だけは凄いと感じます。何度も言いますが、体
調管理だけはしっかりとお願いします。インフルエンザも流行つて
きていますし……」

「手洗いはしっかりとってるから大丈夫!!」

メンテ

というわけで45分に起きたよ。

ギリギリでスタミナ回収と課金完了。

これでメンテに挑めます。

新イベは復刻やストーリーとは違った楽しみがありますからね!!

と言っても、制限開放だから初日はそこまですることなさそうだけ
ど……。

では、13時でメンテ開始です。

アップデートは30分頃かな？

そう言えば、セイバーウォーズ2復刻はで一度も虹泥してないんだ
よね。

まあ、復刻だから数は十分足りてたけどさ？

それでもこれは異常。

毎回1枚はドロップしてたのになあ。

相変わらずドロップする時としない時の差が激しい……(箱イベと今回など)

13時22分

ストアのアップデート来ました!!

最近のリングゴ会社は仕事してて偉い!! (何故に上から目線)

それでは、エンキドウもほぼない事が決定しましたので、メンテ明けまでゆっくりと過ごしたいと思います。

いざ鎌倉にさよならを　　↳ Little Big
Tengu　　)

1224　　2021年1月20日② 「鎌倉ガチャ!!」

18時前　　ゲスト：牛若丸

「もうそろそろメンテ明け!!ガチャ部屋にダツシュだぞ!!」

「分かりました!!私が主殿を抱えて走ります故に、お任せあれ!!」

「触媒兼アシスタント頼んだよ、牛若!!」

「はい!!」

無事にメンテ明けまで少しです。

メンテ前に1万の課金はしてあるので、速攻で景清をお迎えしたい
と思います。

育成もね。

必要素材にキャスターピースあったら詰むけど……。

早くメンテ明けろ!!!

18時

明けました!!

先ずはデータ更新!!

おっと!!

イリヤちゃんのプロフィールだ!!

開きました。

弁慶と牛若丸強化クエ追加!!

後でします。

さて、ではガチャを引いて行きましようか。

11連目（無償石）

三本線!!

アサシン!?

千代女さんか。

★4礼装

封印指定

三本線!!

アヴェンジャー!!!

はい勝ち申した!!

景清

ピエロ礼装

とりあえず、今回は撤退しますか。

礼装は欲しいですが、メイヴにどれだけかかるか分からないので

……。

残りはメイヴ単独の時に引きますよ。

★3と★4礼装も1枚ずつ出ているので、大勝利ですな!!

早速育成

素材はランプ、ランタン、勾玉、産毛、涙石、黒脂、胆石、鬼灯です
ね。

結構厳しい物もありましたが、なんとか最終再臨まで完了。

レベマも達成しました!!

ただ、種火貯蔵が保管庫とプレボの150個しかなくなつた。

前回の箱イベからまだ1ヶ月も経ってないぞ?

スキルは初回から骨ですか……。

在庫数はかなりありますが、所持鯖分あるわけではないので我慢
します。

必要になつたら上げますか。

スキルの構成ですが、

・自身に源氏特攻付与とクリバフにNPチャージ(最大30%?)、

自分以外の味方に星集中デバフ(実質星集中)

・重複可能ガッツと即死耐性。ガッツ発動時に怨念状態を付与。

・回避2回、攻撃バフ、敵全体へ呪い付与。
源氏特攻や怨念特攻が重なれば強い感じかな？
NPチャージは持つてるだけで強い!!

では、イベント進めていききたいと思います!!

第一節 いざ師匠

進行度2

アサシンの雑魚2体に法眼8万。

アサシンの雑魚は新しいタイプのエネミーですね。

キヤスター全体宝具となれば、紫式部にございます!!

Wキヤスで挟みましょうか。

ストーリーではビビりまくっている式部さんもWキヤスで挟めばこの通り。

は……？

開幕スキル封印とか聞いてないんだが？

しかも5ターンあるし…。

素殴るか。

久しぶりに素殴るだけ。

6ターンかかったよ。

残りのストーリーも読んで法眼仮加入ですね。

とりあえず40レベルまで育成しました。

後は再臨素材を入手してからですね。

1225 2021年1月20日③「鎌倉イベント

②」

19時過ぎ ゲスト：法眼

「とうわけでよろしくね」

「そ、そうだな……。新参加者が、早速リソースを分けてもらっても良かったのか？」

「大丈夫!!それが此処に来てから誰もが驚くことだから!!」

ガチャ

やっぱり礼装欲しいので残りの石も使います。

メイヴは追い課金しますよ。

景清もあわよくば重なってくれると嬉しいし。

22連目

一の太刀

ルームガード

★4礼装

実家のような安心感

33連目

金回転!!?

アサシン。

カーミラさんか。

礼装狙ったら鯖が来る謎理論。

44連目

★4礼装

カリヤおじさん

ソラウ礼装

ピエロ礼装

★5礼装どこ？

55連目

★5礼装

三本線!!

アーチャー?!

巴さんか。

★4礼装

カリヤおじさん

新ダーニツクおじさん

66連目

ピエロ礼装

コードキヤスト

爆死かよ……。

フレポ召喚してたらセイバーリイ2体来ました。

勿論売却ですけどね。

流星にここまでかな?

★5礼装も1枚は出たのでオツケーです。

残りはメイヴと共に狙いましょうか。

メイヴ単独は……来週の水曜日かよ。

結果

鯖

景清↓初召喚

千代女さん↓レアプリ

カーミラ↓宝具2

巴さん↓宝具3

礼装

★5礼装1枚

★4礼装4枚

★3礼装5枚

鯖は上々ですが、礼装は微妙かな?

出来れば★5礼装はもう1枚は欲しかったし、★3礼装に至っては

フレポも回してこれはちよつと下振れ。
無いよりはマシなんですけどね？

では、ストーリーを進めて行きましようか。
情報もある程度出てるでしょう。

第二節 いざ仏蘭西？（1／2）

ライダーの雑魚3体です。

イस्कन्दルとW孔明ですね。

礼装は★3礼装ガン済みです。

開幕弁慶がバフをくれました。

宝具バフと防御バフ10ターンですね。

普通に有能そうです。

孔明でバフってイस्कन्दルの宝具。

47万で終わり。

次はミッション9クリアで開放か。

ウルフを10体撃破。

解放されたばかりのフリクエ周回かな？

助太刀スキルの強化もおきましようか。

発動はランダムだから、優先順位はほぼないはず。

とりあえずイアソンを2に。

フランス修行 序

煎餅多めの団子もドロップ。

通常アイテムは牙と種!!

敵編成はアサシンの3／2／2ですね。

アイテム礼装ガン済みで素殴って周回しましょう。

フレンド、イリヤちゃんとシトナイちゃんですね。

周回にイリヤちゃんが使えらるって最高です!!
周回してたら煎餅200個集まったので礼装と交換します。
これで自分につけて少しでも確率上げれます。
今回はこれが必要ですからね。
続いてミッション11ですね。
フランス修行破を周回します。

フランス修行 破

最中と団子の団子大目。

通常アイテムは八連双晶!!

敵編成はカスタマーとバーサーカーですね。

シトナイちゃんとイスカンドルにフレンドさんかな？

では、周回しますか。

破はキャスターピース落ちるの熱い!!

1226 2021年1月20日④ 「仏蘭西にて」

20時半前 ゲスト：イリヤちゃん

「イリヤちゃんを周回に連れ回せる!!最高かよ!!?」

「て、テンションが高過ぎる……」

「高いに決まってるよ。今回は頑張ろうね!!」

「と言う割に、毎回編成されてるんだけど!!?」

周回してミッションクリアできました。

引き続きストーリー終わらせませす。

第二節 いざ仏蘭西? (2/2)

水着邪ンヌと邪ンヌリリイです。

小槌の効果で姿が入れ替わってますね。

全体セイバーはフェルグス兄貴です。

初めて使いますが、Wマーリンで挟めば誰でも強い。

お兄さんでごめんね。

NP足りない分は孔明と礼装で補助。

ランダムの助太刀スキルがバスターバフだ!!

Wマーリンでバフって孔明もバフって宝具!!

59万で終わり。

これにて今日の更新終了!!

明日の夕方更新にはミッション29達成ですが、既に終わってます。

報酬で貰った再臨素材で法眼もレベル50まで育成。

第一スキルがクイックバフと回避

第二スキルが単体へNPチャージと星集中アップ。

第三スキルは分からないけど、攻撃バフっぽい。

フランス修行 急

どうみてもエヴァだよね？

煎餅と最中の最中大目。

通常アイテムはランプ、八連双晶、種。

敵編成はライダーだね。

レアエネミーのつわものはバーサーカー固定らしいので、何処でも問題はない事が判明!!

とりあえず鬼一法眼編成していきますか。

スカスカしてみた感じ、レベマや宝具マ、スキルレベルもある程度上げたシステムは意外と出来そうな感じ!!

ただ、初動にNP礼装が必要だったりするけど……。

では、追加された強化クエストの方を見ていきましょうか。

105牛若丸3

進行度1

キヤスター2体とバーサーカー1体、キヤスター1体にバーサーカー2体、バーサーカー13万単騎。

Wキヤスサモさんですね。

何事もなく宝具を撃つだけで終わりました。

進行度2

キヤスター6体に最後が術ニキ単騎16万。

上と一緒で。

他愛ない。

……最後4，000だけ残って4ターン。

進行度3

キヤスター2体とバーサーカー1体、バーサーカー8万とミドキヤス18万。

うん、Wキヤスサモさんで十分。

ミドキヤスは素殴り込みで撃破。

スキル強化

カリスマの倍率が上がって、自身へのクリバフと星出しを追加。
単純なカリスマだけでも低レアでも破格に強かった牛若が、さらに強くなりました。

あと、バトルモーションと宝具演出のリニューアルが来てますね!!
バビロニア放送時に来なくて残念でしたが、このタイミング以外に
もうないよね!!

動きはほとんど変わりませんが、背景が描かれて綺麗になりました
!!

では、今回はこの辺で。

弁慶は休憩時間にもでします。

更新は明日の夕方かな？

1227 2021年1月21日「初日は暇」

3時半前 ゲスト牛若

「見てください主殿!!この新調された動きを!!」

「おお!!物凄く動きに磨きがかかっているね!!」

「はい!!これで主殿の前に太刀塞がる敵の首をスパスパと落とすこと更にできます!!」

「うん、脳筋なのも変わらない!!」

アップデート

自分が仕事行ってる間に来たんだって？

不具合の修正とな。

確認してみると、確かにクエストクリア後の演出が複数回表示されましたね。

景清が別のラウンドマークに移動する演出です。

あと、これは何も記載されてませんが、アプリのアップデート後からフレンド依頼が来てないのに件数が表示されるバグが発生してますね。

何回も見ても来てないのが、度々見られます。

無視したら気にならないけど、本当にフレンド申請が来た時分からないので早めに治って欲しいです。

強化クエスト

106 弁慶2

進行度1

キヤスター1対とバーサーカー2対、キヤスター2対とバーサーカー1体、バーサーカー12万単騎です。

Wキヤスサモさんですね。

語ることは何もなき。

進行度2

バーサーカー6体に最後が宝蔵院13万単騎。
初手虚数のWキヤスで行けるはず…。

あ…：最後オダチエン嫁ネ口にすれば良かった。
素殴って5ターン。

進行度3

キヤスター1体とバーサーカー2体、バーサーカー8万と三蔵ちや
ん15万ですか。

サモさんでいいや。

素殴り込みでなんとか2ターンクリア。

宝具強化

呪いの倍率を上げて、強化解除も出来る様になったのか。

強化解除は普通に有能。

低レアで使えるのはコスト面で役に立ちそう!!

アイテム回収

団子のイベ礼装を終わらせました。

残るは最中のを2枚だけで交換分は終わり。

配布礼装

そう言えば、今のところレアエネミー(つわもの)を??体倒せって
ミッションがないんですね。

なので、配布礼装付けてエネミー増やしたら最短で4ターンに増え
るらしい。

だからか、結構人によるね。

自分は、ミッションないなら、礼装はアイテムの方に変えようかな
？

今日以降のミッションで必要になるかもしれないけど……。

物凄く悩むぞ!!

……とりあえず絶対に無いと分かるまでは配布礼装付けていきま

すか。

もしも足りなくなったら沢山リンゴ齧らなきゃだし……。

アイテム回収は最悪自然回復で何とかなる可能性もあるので。

よし、そうしよう。

3ターン周回とかどうでも良い。

ミッション

現在15個クリアしてます。

現在解放できる奴を全部解放しているわけでもないですが、一先ずここまでかな？

ストーリーにはリンゴを齧るけど、ミッションまで齧る気はないよ……。

まあ、1週間後の高難易度解放までには終わらせませんが……。

助太刀スキル

イアソン 3

弁慶 1

ミニクーちゃん 1

牛若 1

全員 4

NP配れる奴を優先的にね？

まあランダムだからどれから上げても変わらない気がしますが……。

850日

今日で850日の節目でした。

1月までは覚えてたけど、忙しすぎて日にちを忘れてたよ……

仕事終わてからの開いたら急に來てて嬉しいサプライズ。

この石はメイヴに使いますよ……。

そう言えば、景清をキツチリ生放送の配布石で当てたんだよなあ。その後礼装狙いで追加で引いたが……。

それでは、18時更新まで待ちましょうか。

1228 2021年1月21日② 「ハロウィン」

18時前 ゲスト：イアソン

「ベッドで本読もうと思ってたら寝落ちてた」

「惰眠を貪るってか？」

「いや、時間的には寝ても良い部類。ただ、時間が勿体なかったなあつて」

「ハッ。寝れる時に寝てた方がいいんだぜ。船でも同じだ。いつ何が起きるか分からねえから、休憩できるうちは休憩しておく。これは常識だ」

「…………イアソンが真面目なこと言ってる。これは周回行く？」

「真面目で何が悪い!!てか、なんで周回に繋がるんだよ!!同じシステムなら最近アーツ全体宝具の爺さんが来たばかりだろ!!」

「いや、イベント特攻…………」

「その前に俺、小さくなってるんだが!!」

さて、今日も更新の時間がやってまいりました!!

今日明日は休日なのでゆっくりと最後まで進められるね!!

今日のエリアは…………魔境か。

懐かしいチエイトピラミッド姫路城。

ミツシヨン32クリアで次は解放。

内容は、天属性の敵を30体撃破。

恐らく以下解放されたフリクエが効率良い場所かな？

ハロウィン修行 序

敵クラスはセイバーか。

ドロップは多分全部かな？

アーチャーは信勝君しかないなので、フレンド様とオルタニキに頑張ってもらいましょう。

最後はラクシユミー8万か。

久しぶりに素殴りでオルタニキ使ったけど、やっぱり火力が高いな

あ。

ドロップは最中多めと煎餅でした。

一先ずミッション終わるまで周回です。

おっ！杭落ちるじゃん！！

終わったので進めます。

またフリクエか。

ハロウィン修行 破

クラスはランサー。

団子と煎餅が落ちるみたいです。

ディオスクロイとカエサル、フレンド様で行きます。

フリクエ終わらせたらミッション13クリアで進行します。

かぼちや系の敵を30体撃破。

現在29体……惜しい。

フリクエ行ってきます。

第三節 いざ斯洛伐克？（2／2）

ブレエリ5万、ハロエリ6万、エリちゃん6万です。

何やら特殊バフがついてますが、開幕全体宝具で飛ばしたら問題ありません。

全体宝具バーサーカーがいないので、武蔵ちゃんに任せます。

多分等倍でも問題無いけど、一応ね？

開幕で配られるバフは攻撃バフですね。

水着剣豪したら終わりです。

回収NP145ってエグいな。

今日の更新はこれで終わり！！

明日はミッション41クリアです。

内容は死霊を20体撃破。

自然回復でフリクエ周回してたら勝手に終わるね!!

育成

ミッションクリアで貰った再臨素材で第二再臨させてレベル60
までしました。

ミッション的に明日の更新までには第三再臨終わらせますね。

ミッション

現在達成しているは数は20。

まあ2日目だところんなものかな？

明日の更新分が終わったら、適当に終わらせていこう。

助太刀スキル

イアソン3

弁慶1

ミニクーちゃん1

牛若1

全員5

全員のを最大まであげました!!

倍率とかどこが変わってるかが一切分からないんだよね……。

それでは、明日の更新を待ちたいと思います。

1229 2021年1月22日「オーストラリア」

2時半前 ゲスト：鬼一法眼

「レベマ完成!!アサシン初のシステム枠としてこれからの活躍が期待されてますね!!」

「僕としては不出来な弟子にお仕置きをしに来ただけなのだが……。ま、期待されてるには頑張るよ」

「あと、本物の僕っ娘登場ににぎわってってるね」

「い、一応性別不明なんだけどなあ」

鬼一法眼

ミツシヨンクリアにより再臨素材が揃ったのでレベマ完成です。

スキルもオール4に。

第三スキルもNP獲得量アップと強い。

これは対ライダーのシステム枠確定ですわ。

いなかったのを助かります。

ただ、これでホントにプレボ貯蔵が無くなった。

まだ今年始まって1ヶ月も経ってないのに、鯖を7体召喚して全員レベマにしたんだぞ？

そのうち★5は6体だし……。

メイヴは召喚出来ても、余裕が出来るまで育成難しいかも。

虚無期間は種火周回か……。

フオウマ

アルトリアのフオウマ完成しました。

地味に長かった…。

いや、ねろちやまコンビが優先的だったからさ？

では、夕方更新までスタミナ管理して待ちましようか。

18時 ゲスト：エリちゃん

「そう言えば今年のハロウィンはどうなるのかな？」

「勿論やるに決まってるわよ!!2年ほど出来てないんだから!!今年は一番凄い事になるわよ!!」

「初期の知らないから、それは楽しみだね」

18時更新来ました。

解放されたストーリーを読んでいきましょか。

今日の舞台はオーストラリア？

ストーリー読み終わったら昨日通り、フリクエ周回してミッションクリアですな。

ミッション15クリアで開放。

内容はケンタウロス系を20体撃破。

オーストラリア修行 序

団子と煎餅多めの隕鉄らしいです。

クラスはバーサーカーなのでイリヤちゃんとシトナイちゃん並べましょか。

あ、あと宝玉も落ちますね。

オーストラリア修行 破

最中と団子多めの貝殻と宝玉

敵はキャスターですね。

イスカandalとシトナイちゃんかな？

押し鯖は単体宝具でも入れたいよね。

次は海魔系の敵を30体撃破。

上記を周回で良いですね。

.....。

周回終わりました。

第四節 いざ豪州（2／2）

進行度1

小槌により姿の変わったライダーさん7万、ゴルゴーン6万、メデアリリイ6万です。

クラスバラバラなのでバーサーカーですね。

武蔵ちゃんにはお世話になります。

開幕それぞれバスターバフ、クイツクバフ、毎ターンチャージが付与されますが、問題無いですね。

79万で終わり。

撃破は当たり前だけど、ここまでのHPでもNP回収が余裕で間に合ってる事に驚きだわ。

今回はここまで!!

長くなりそうなので切ります。

1230 2021年1月22日②「イリヤちゃん最高」

19時過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「な、なんか大きくなってる!!?」

「んくくく」(声にならない叫び)

「これ、元に戻るのかなあ?」

「戻るべきだけど、これはこれでありなのでは?景清グツジョブ!!」

「マスターさん!!敵を称えないで!!」

「これを称えずにいられるか!!」

前回からの続き

進行度2

入れ替わってる(違う)アレキサンダーとイスカandal。

アレキサンダーは開幕NPMaxです。

両方ライダーなのでスカスカ法眼しましょう!!

59万で終わり。

NP回収は微妙かな?

ま、この後宝具レベル上がるからもう少し回収出来そうだけど…。

進行度3

戦いたくないですが、ストーリーが進まないんで負けてもらいましよう。

シトナイちゃん8万、イリヤちゃん5万、アイリ6万です。

アルターエゴが厄介なのでバーサーカー一択ですね。

開幕、毎ターン確率でダメカとチャージ、毎ターン確率で弱体無効と攻撃バフ、毎ターン味方2人にHP回復。

心苦しいのですが一撃で終わらせましょう。

82万で終わり。

イリヤちゃんのアイリスフィール霊衣欲しいなあ。(アイリスフィールとは違う!!)

やっぱり、Zeroコラボをやってない身からすれば、アイリは欲しいんですね。

ただ、イリヤちゃんの成長した姿(FHの最後の姿)でもいいぞ!!
霊衣作ってくれたらレアプリ30個でも買ってやる。
何ならリアルマネーでもいいぞ。

10万までなら即決で買うぞ。

更新

今日の更新はここまでです。

明日の更新の為にヤドカリを30体撃破しておきましょうか。
自然回復で間に合うので、リングは齧りませんがね。

ミッション

現在44個達成済み。

昨日よりも遥かに多いですね。

やつと半分くらいか……。

終わりは長いような短いような……。

アイテム回収

最中のイベ礼装はまだ交換出来てません。

というか、ミッション優先的に回っていると、最中の落ちやすいクエストを周回しないんですね……。

その代わりですが、キャスターピース、銀フォウ君片方の交換完了。

これで遂に再臨素材が全て揃いました!!
後は種火を集めるだけ……。

新鯖は出来る限り当てたら育成したいので、実装から時間の経っている鯖は種火に余裕ができてからだね。

場合によっては次回の箱イベも普通に頑張らなくちゃ……。

虹リングも視野に入れるか。

助太刀スキル

イアソン5

弁慶5

ミニクーちゃん1

牛若丸1

全員5

にしています。

弁慶は恩恵がデカイからね。

その他のは上から順番です。

体感劇的な変化はないので、今後のミッションによつては上げなく
手もいいのかも？

というのも、イベント終了後にともしび燈火はQPに出来るんだよ
なあ。

少しでも欲しいと願う枯渴マスターは売ることも考える？

絆

法眼と景清両方2になりました。

二人共上げにくいですね。

それとも2以降がチヨロインなのか？

早く上げ終えて押し鯖編成したい。

では、明日の更新を待ちましょう!!

1231 2021年1月23日 「天空」

18時前 ゲスト：牛若丸

「さうて、今日も悪牛若を追い掛ける作業の時間だよ」

「はい!!今日もよろしくお願いします!!」

「よろしくね。さて、更新期間的にもそろそろ中盤付近。ミッションの周回も時間が必要になってくる頃相かな?」

「大丈夫です!!この牛若が主殿の敵を幾らでも打倒しましょう!!」
「た、頼もしい」

ミッションは既にクリアしてるので次のエリアに移動。

そして、ストーリーを読みます。

で、もうお馴染みにもなりつつあるミッションをしていきましょうか。

翅刃虫を20体撃破ですね。

場所は今日開放された地中海でしょう。

地中海修行 序

敵編成はライダー。

法眼とシトナイちゃんていいですね。

ドロップは煎餅多めの最中、オーロラは確定ですね。

後はミッションをクリアするまで周回します。

地中海 破

クラスはアサシンなので、イリヤちゃんとシトナイちゃんですね。

ドロップは団子多めと煎餅。

クリアしたら最後のミッション開放です。

つわものを追加しまくれれば、数系のミッションは少ない周回で終わらせれますからね。

それでは、ストーリー進めます。

第五説 いざ天空（2／2）

進行度1

アサシンの雑魚5体に信勝君4万、魔王ノツブ5万、ディオスクロイ6万。

ギミックでディオスクロイにはダメカ付与されてるので、しっかりと火力を出していきたいですね。

Wキヤス武蔵ちゃんが早い。

先ずは素殴って2体撃破。

残り3体になったら宝具撃って突破。

ノツブ達も宝具撃っておしまい。

ノツブはフィールドを延焼させ、信勝君はノツブにクリバフ付与です。すね。

進行度2

信勝君5万、魔王ノツブ6万、ディオスクロイ302万。

さつきほどと変わりますが、ディオスクロイのHPが鬼畜です。まあ耐久なんですけどね。

流石に撃破は特攻無しでは無理ですよ……。

編成は押し鯖並べますか。

信勝君はガッツ5回で宝具撃ちまくってくる感じですね。

ディオスクロイは攻撃バフと特殊耐性で攻撃が通りにくいと。

耐久以外選択肢ないですね。

フレキヤスの宝具を回す感じで耐久します。

信勝君バフ要因で厄介ですね。

火力も普通にあって、ディオスクロイも宝具使ってくるので、戦力が揃ってない新規マスターにはかなり難しいかも？

まあ、キヤストリア居たら楽なんですけどね。

今日クリアで配布礼装5枚目ゲット!!

でもまあ、複数枚付けた方が%は高いんですがね。

今日の更新はここまで!!

明日の更新へのミッションは……既にクリア済みです。
魔性を70体撃破。

ここに来てエネミー増加が物を言わす!!

ミッション

現在の達成数は57

半分切ったので、そろそろ面倒なのが出て来てもおかしくない。
まあ、冬木クリア条件のイベントだからそれはないか。

では、ミッションを進めつつ明日を待ちたいと思います!

1232 2021年1月24日「ニューヨーク」

18時前 ゲスト：マシユ

「最近全く忙しくないから、暇なときは結構寝てるんだよね」

「良い事ではないですか」

「その代わり全く他の作業が進まないけどね」

「何を優先するかです。お体を大切にしましょう」

更新

今日も来ました。

やることは昨日までと変わらないですね。

今日のエリアは……ニューヨーク。

ストーリーを読んだら情報収集と言う名のミッションをしましよ
う。

ミッション43は人間を20体。

これまでの周回もカウントされてるみたいなので、場合によっては
クリア済みなマスターもいるね。

自分は半分終わってたので、もう半分周回しますか。

ニューヨーク修行 序

敵クラスはキャスターなので、シトナイちゃんとイスカンドルです
ね。

ドロップは団子多めと最中。

通常アイテムは杭と炉心が落ちますね。

後は火薬も落ちるみたいです。

ニューヨーク修行 破

敵クラスはアーチャーなので、エリちゃんとアナ。

ドロップは最中多めと煎餅。

胆石、鎖、杭が通常アイテム。

続いてはミッション65の混沌を15体倒せで進行。
既にクリア済みなので、今日のストーリーを終わらせましょうか。

第六節 いざ紐育

進行度1

アサシン4体とバーサーカー5体ですね。

ここはWキヤスジーク君が最適解。

でも、特攻鯖使いたいの式部さんにします。

開幕、法眼のバフでダメカが貰えますね。

では、Wキヤスでバフります。

ついでに弁慶の助太刀スキルと自前デバフ、コードFとHもダメ押し。
し。

一先ず2連射出来ればオツケー。

おお!!!

足りてる!!

ではもう一発。

あ、魔性特攻でダメージが更に伸びてるからか。

無事に3連射で終わりました。

進行度2

ヘラクレス単騎27万と5万。

解除不能ガッツなので実質2ゲージですね。

単体宝具を2回ぶつけましょうか。

この場合は……シトナイちゃんですね!!

こんな時に助太刀スキルは全員か……。

NPが要らねえ。

あ、でも、星くれたお陰でクリ殴りで終わりますね。

1ターンキルありがとうございました。

今日の更新はここまで。

明日の更新にはミッション68が必要に。

内容は中庸鯖を15体撃破。
もう終わってますね。

ニューヨーク修行 急

敵クラスがランサーなので、ディオスクロイとカエサルでいきますか。

ドロップは銅単独最高率です。

ミッションが終わったらイアソンで周回かな？

それまではつわもの追加させるし。

ミッション

現在は66個達成。

このペースならストーリー以外ではリングを齧らずに終わりそうかな？

助太刀スキル

牛若丸が2でそれ以外は全員5です。

一応倍率などは上がってるみたいですね。

アイテム回収

銀フォウ君が終わりました。

それだけです。

まあ、自然回復だから仕方ない。

それに配布礼装積んでたし……。

今日凸らせたので、フレンド様と合わせて2枠で足りるから残りはアイテム礼装積めるね!!

今回はここまで!!

では、明日の更新を待ちましょう。

一応明日で最後だね。

宝具上げが水曜日からあるけど……。

1233 2021年1月25日「鎌倉」

3時半過ぎ ゲスト：イアソン

「今回のヘラクレス弱かったね」

「は!!あれのどこが弱いんだよ!!確かに中にいたヘラクレスは弱かったが……」

「戦闘したヘラクレスに決まってるじゃん。HP全回復しない上にガッツは1回のみ。これは弱いとしか言えない」

「おい待て、フラグを建てるのはやめようぜ?」

マスターミツシヨン

月曜日でしたね。

完全に忘れてました。

今回は、煎餅団子最中を50個づつ、三騎士と四騎士をそれぞれ15体づつと非常に簡単なもの。

イベント進めてたら勝手に終わりますね。

それでは、今日の更新まで待ちましょう。

18時前 ゲスト：法眼

「今日で一応最後の更新だね」

「これでやっと終わりなのか……結局あ奴は何がしたかったのか分からん」

「それが今日分かるんですよ。……後半戦あると思いますが」

「後半戦ってなんだよ……。特異点に後半も前半もないと思うんだが……」

「普通ならそう思いますよね。慣れていきましょう、師匠」

というわけで最後の更新スタートです。

まあ、後半戦あるんだけどね。

今日のエリアは……鎌倉だよねえ。

第七節 いざ鎌倉

進行度1

アサシンの雑魚99体と景清3ゲージです。

条件は分かりませんが、恐らくブレイクで終わりかな？

これはもう、Wキヤス水着キアラさんの独壇場だね!!

助太刀スキルは全バフですか…。

そして、汝は源氏!!をしてみましたね。

代わりに源氏防御バフもかかっているぽい。

ではまず、スキルアップとWキヤスバフって宝具!!

どうやら、ブレイクで終わりらしいので全バフ使って火力で押しましようか。

174万でブレイク完了。

進行度3

アサシン10万と景清2ゲージ10万と12万。

………非常に申し訳ないが、Wキヤス水着キアラさんで終わりますね。

開幕、イアソン達からバフを貰えます。

景清からは汝は源氏。

まずはスキルアップとWキヤスバフ。

宝具60万でブレイク。

開幕タゲ集中をキアラさんに使ってますが、無敵張ってるのでNP回収が美味しかったです。

残りのデバフも張って、300%宝具ぶっぱ。

78万で撃破。

水着キアラ刺さる場所はホントに刺さるよなあ。

これにてストーリークリア!!

聖杯と法眼正式加入です!!

フリクエ周回に変則周回ができましたね。
どうやら、数がかかなり多いらしいです。

残りはフリクエ周回しながらミッションを終わらせましょう。
期限は水曜日までかな？

どうせ高難易度はミッション全部クリアが条件っぽいし…。

ミッション

現在は78個クリア。

一先ず、自然回復で進めるだけ進めて、水曜日の夕方更新までに終わらなければリングを齧るかな？

アイテム回収

金フォウ君は全部交換完了。

残りは最高率回りながら集めますか。

このペースならギリギリかな？

1234 2021年1月25日②〜26日「ミツシヨン進行」

19時前 ゲスト：景清

「それで、結局景清って牛若丸大好き怨霊ってことでオツケー？」

「ち、違いぞ!! 儂はただ、頼朝を殺す最適な身体を求めた結果そうなっただけだ!!」

「でも、『一人にさせない』とか言って最後まで一緒にいるとかどう見ても……」

「これ以上は辞めろ!!」

頼朝の墓

アサシンですね。

イリヤちゃんと式部さん、フレキヤスで素殴り周回しますか。

ドロップは団子多めの全部。

通常アイテムはランタン、鈴、矢尻。

御猿鼻

最中多めの全部。

通常アイテムは実、頁、鈴。

敵はアーチャーとバーサーカーなのでエリちゃんとアナで殴ります。

鎌倉山道

オールドドロップの変則周回です。

通常アイテムは鏡!!

もう終わってる……。

つわものを入れたら合計14体らしい…。

ライダーなので法眼とグレイで殴っていきますか。

グレイも法眼も全体宝具なので、普通にやってもかなり楽に周回出

来るイメージ。(8ターン)

スタミナ尽きたので今日はここまでかな？

ミッション

79個終わってます。

面倒なのは場所の回数系かな？

それから終わらせていきます。

アイテム回収

勾玉と胆石終了。

そう言えば銅単独最高率はあるけど、銀と金は来てないね。

後半戦で来るのかな？

まあ、今日開放された場所でも最高率並みにドロップしてるけど

……。

絆

法眼と景清、両方とも絆5達成。

これで後衛を推して固められる!!

アイテム礼装積んでからのコスト次第だけ…。

では、スタミナ溜まり次第ボチボチ進めますか。

24時前

仕事前のスタミナ回収です。

チエイテが7回しかクリア出来てないので、ここを3周します。

チエイテならどこを周回しても、最後の鯖だけがミッション対象なので、スタミナの少ないチエイテ村かな？

3周してきます。

不具合

去年の夏イベの配布礼装、「チエーンソー・オブ・ザ・デッド」の効果が数値よりも低くなってたみたいです。

被クリ発生耐性の効果だそうです。

調べてみると、効果倍率を調べた人がTwitterで呼びかけて大きくなったから大々的にアナウンスされたらしい。

正直効果倍率が上がっていいようが、自分はそのままでシビアな戦闘を行っているのではないから、どうでもいい。

でも、詫び石が1個貰え流のは良きかな。

26日 3時半過ぎ

ミツシヨン効率

どうやら猛獣の敵を60体倒せてミツシヨンの効率が恐ろしく悪いらしいですね。

なんでも、60体に対して最高でも1周で5体しか稼げないとか…。

自然回復で進めてるマスターからすれば溜まったものではないでしょう。

水曜日の後半戦で稼げるクエストが出現することに期待しましょうか。

自分？

すでに32体撃破してるので、最低でも4周で終わります。

でもまあ、優先順位は地形の回数が先かな？

ちようどスタミナ尽きたと共にチエイテのフリクエ10周が終わりました!!

次は帰ってからですな。

1235 2021年1月26日②〜27日「ミッション進行②とメイヴガチャ」

ゲスト：マシユ

「ミッション怠い……」

「頑張ってください。それとも後半戦を出遅れますか？」

「それだけは絶対に嫌だ!!」

「では、ファイトです」

26日9時半前

寝る前のスタミナ回収

次は地中海を10周ですね。

6周は終わってるので、残り4周をわた雲の上で終わらせましょう。

同時に翅刃虫40体撃破を達成。

21時半前

ライダー鯖を10体撃破、善鯖を25体撃破、地中海を達成しました。

次はニューヨークを10周ですね。

場所はハーバーストーリーが達成できるミッション数が多いのでそこを7周行います。

これ多分自然回復で終わらないので、りんご齧って行くのかな？

27日 4時前

アーチャー10体撃破達成。

ランサーを達成したので、場所を摩天楼に移します。

メイヴガチャは帰ってから引きます。

神性鯖30体撃破、中庸鯖を25体撃破、ニューヨーク10周を達成。

次は鎌倉を残り7周します。
場所は……秩序が欲しいので鎌倉山道ですね。
終わりが見えてきたぞ!!

18時半前

メイヴ単体ピックアップ来たぞ!!!

戦力的にはどっちでも良いですし、キャラ的には絶対欲しい訳でもない。
ない。

なのになぜ引くのか？

それは持つてないから欲しいんだよ。

スト限だからすり抜けを狙う事も出来ないしね。

でもまあ、絶対に欲しい訳ではないので撤退は考えますが……出来れば1万以内で来てほしいなあ。

11連目（無償石）

ウェイバー礼装

★4礼装

ソラウ礼装

ボチボチですね。

22連目（無償石）

最後の語り部

カレスコ!!

止まった!!?

★4礼装か。

カレスコは★5すり抜けよりも貴重!!

33連目（無償石）

ダーニツクおじさん

大爆死……。

44連目（ここから課金分）

★4礼装

★4礼装

……礼装出てるだけマシ。

55連目

アイリ礼装

最後の語り部

……せめてイベ礼装出て。

66連目

ウエイバー礼装

慈愛

★4礼装

★4礼装

いや、礼装出てほしって言ったけどさ？

77連目

イリヤちゃん礼装

★4礼装

止まった!!!?

三本線!!

アサシン!?

新アサ……。

目醒め前

メイド礼装

すり抜けはきついつて……。

88連目

★5礼装

★4礼装

止まった!!!?

三本線!!

ライダー

メイヴきちゃ!!!!

毒蛇一芸

なんとか1万で済んでほつと一息。

育成は種火が不足しているので無理ですね…。

ボチボチします。

鯖

新アサ宝具4目

メイヴ

礼装

カレスコ!!!

約10ヶ月ぶりの4枚目!!

あと1枚で遂に凸カレ作れます!!

まあ、多分半年以上は来ないと思うけど……。

★5礼装 無凸2枚

★4礼装 凸1枚と無凸7枚||12枚

★3礼装 無凸8枚

何で★3礼装よりも★4礼装の方が出てるのか不思議ですが、88

連でこの結果は上々過ぎる!!

カレスコだけで最高の結果ですね。

1236 2021年1月27日②「ミッション進行
③」

7時過ぎ

秩序鯖を25体撃破をクリア。

これで鎌倉なら何処でもミッションが変わらないので、このまま変則周回を3周しますか。

鎌倉10周を達成。

残りはランサー鯖1体、バーサーカー鯖1体、猛獣26体です。

摩天楼と果ての雲海を1周したら、南の丘陵を周回ですね。

南の丘陵は式部さんでシステム出来るからかなり楽に終わる。

やっぱりシステムは偉大なんだよなあ。

13時前

寝ておきました。

あんまり寝れた感がないですが……。

猛獣を倒し終えて現在解放済みのミッションを全て完了。

残るは18時更新を待つだけです。

これで助太刀スキルは全員5に丁度なりますね。

アイテム回収

最近交換してなかったので交換していきますか。

鬼灯、指輪、ライダーモニュメント、毒針、鈴、証、金種火、髄液、

銀種火を交換完了。

煎餅はリムーバーだけになりました。

その他のアイテムも半分は超えてるはずなので、アイテム礼装ガン
済みで周回したら自然回復で終わるはず……。

後半戦

あと少して開始ですね。

残りミツシヨン数も少ないので、サマーキャンプみたいにサクツと終わると思う……。

レイド戦は流石に来ないよね？

というか、来る要素が全くないから。

個人的には、法眼が師匠面して特訓みたいな感じになるのかな？

カエサルとフェルグス兄貴をスカサハとシバくストーリーになると期待。

ピックアップ2

やっぱり新鯖は無し!!

イスカンダルと孔明が個人的な予想です。

それ以外だと無しかな？

石の温存が出来て頼もしいラインナップですよ。

まあ、邪ンヌか師匠が来たら撤退視野に入れて再び課金なんですよ。どね。

ただ、復刻されてから1年以上経ってないから来ない可能性の方が高いんですが……。

バレンタイン前の出費はもうやめてくれ!!

14時半前

アーケード

セタンタ実装

アーケードでセタンタ実装するらしいです。

シヨタです。

また本家よりも先にきてしまったよ……。

本家で欲しいよ。

いや、今の本家に不満があるわけではないよ？

それでも、アーケードで実装されると本家に来いよって思ってしまったのがFGOマスター。

アーケードは異聞帯だから仕方ないと言えどね？

というか、本家に出来ない事をアーケードでやるって言われてるらしいから、セタンタは本家に実装出来ない事情でもあるのかな？

アーケードで出すよりも儲かりそうなのに……。

巖窟王も実装されるらしいです。

本家で実装済みはそこまで声は上がってないね。

ただ、あの宝具を3Dで見るとカツコ良さが倍増!!

まあ、本家ほど使われないと思うけど……(スカスカエドモン時代が異常)

それでは、18時更新を待ちましょう。

1237 2021年1月27日③「後半戦は無かった！」

18時前 ゲスト：法眼

「後半戦始まるよ〜」

「ほう、これがお前が言っていた奴か……。宝具レベルと言う概念が未だに理解出来ていないが……」

「ようは宝具の火力が上がるって思えばいいよ。一応カルデアの召喚術式に組み込まれてるからね」

「本来なら同じ英霊を召喚すうのも困難だと聞いているが？」

「ほら、それは魔力（財布）さえあれば可能と言いますか……。それに鬼一師匠は配布だし」

18時になりました!!

データ更新はあるよね。

入りました!!

ガチャは……。何か来てる…。

マテ本発売記念ね。

イベント礼装ピックアップですね。

ぱつと見、絶対に引け!! ってレベルのは無さげ。

スルーかな？

とりあえずイベントします。

解放されてるのはミッションだけですね。

浮遊してる敵を120体撃破、水棲生物120体、全てのクエストクリア、ミッションを70と90クリア。

これで鬼一法眼を宝具マ可能です。

全てのミッションクリアで伝承結晶もゲット!!

という事は……。高難易度ですね。

とりあえずスタミナ回収して情報が出るのを待ちます。

マテリアル本発売記念ピックアップ

これまでの一部イベント（マテ本に収録されてるイベントが対象？）の概念礼装がピックアップされています。

パツと見てはやつぱり引かなくてもいいですね。

絵が欲しくてもかなり確率が渋いので、かなりの戦いになる可能性もあります。

アポクリコラボ、事件簿コラボ、ぐだぐだ帝都、ファイナル本能寺、18年の3周年特異点、19年の4周年亜種特異点、サブフェス、水着剣豪、ギル祭、Sタル祭、ハロウィン18、セイバーウォーズ2、クリスマス18年、クリスマス19年、ニューイヤー18年、大奥、バレンタイン19年、CBC19年。

これらになります。

復刻済みのイベントに関してはどれも入手不可能ですが、性能的には絶対に欲しい礼装はないかな？

しかも、確率がえげつない事ですので、1万でも期待出来ない。

事件簿コラボに関しては今年復刻される可能性がありますので、それ狙いで引く価値もなし。

よって、バレンタインまでの繋ぎガチャですね。

最近ガチャが多かったので、バレンタインまで休んどけて運営さんからのお達しでしょう。

記念クエスト

いつもの奴ですね。

クリアで記念礼装ゲット。

効果はマスター礼装経験値50といつもの。

ただ、進行度が4まであるんだよね。

レアプリ交換

前回のマテ本の記念クエスト及び礼装がレアプリ交換に入ってます。

効果は要らないので、レアプリが有り余ってるマスター向け。

今日来る？という内容でしたが、バレンタインまでの繋ぎでしょうね。

これによってキャンペーンの開催がどうなることやら……。
次回高難易度終わらせませす。

1238 2021年1月27日④ 「高難易度…」

18時半過ぎ ゲスト：クーフリーン

「で、何でアーケードにセタンタ実装なの？」

「それを俺に言われてもなあ…。というか、俺増えすぎじゃね？」

「通常、プロト、術、オルタ、シヨタ」

「待て、シヨタはねえだろ？ 修業時代と言え、若しくは幼年期だ」

「声変わり前という性癖が開拓されたみたいですが？」

「誰だって声変わりくらいあるだろ!!」

高難易度

終局クリア条件です。

現在分かっている情報をパツとみた感じでは、前回の超高難易度の簡単バージョン？

開幕、小槌のギフトが付属されて、それをクリアしたら特殊耐性が剥がれる感じですね。

敵は景清で、1ゲージ目はライダークラスで34万、2ゲージからはアヴェンジャークラスで37万、3ゲージ目は65万と特攻礼装が無いのにHPはそれなり高いですね。

とりあえず、シトナイちゃんWキヤス、BB、水着キアラ、ジナコで行ってみます。

最悪、超耐久パーティーで行けるはず。

開幕は適用に殴って待ちます。

デバフ撒いて来るのでそれを解除ですね。

バスターカード…あった!!

あ…キヤストリア落とされました。

これヤバくない？

バフ要員がなくなるはキツイ。

普通に攻撃も痛いんだが？

は？

殆どダメージ通らない……。

フレキヤスも落とされました。

待って、小槌の効果を消す前に落とされると、攻撃耐性をこの戦闘では絶対に無理なの？

あいや、数ターンごとにデバフ撒いてくるわ。

……これはかなり難しい？

カード運必要な運ゲーは止めて？

は？毎ターン4万回復とかふざけんな！

早くも残り3体。

やっと小槌の効果消えてくれた……。

12ターンでやっとブレイク。

が、水着キアラ撃沈。

ジナコも撃沈。

なんかバフも解除に運必要だしさ？

はい負けました。

これは……情報そろって、攻略パーティーが固まるまで放置ですね。

令呪も視野に入れますが、この調子なら石コンテも必要になりそう。

これ、超高難易度って間違ってる？

でも、クリア情報見たら、結構組めるパーティーで楽に勝ってる人多いんですね。

やっぱりカード選択スキルがくそ雑魚なのが原因か。

気分が悪いので記念クエストに移ります。

記念クエスト

進行度1

キヤスターなのでシトナイちゃんとうエウエウ様でいきますか。

アナスタシア単騎10万。

フレキヤスでバフってシトナイちゃん撃ちます。

進行度2

セイバー……シグルドかな？

スカスカイリヤちゃん撃ちます。

やはりシグルド単騎10万でした。

うちのイリヤちゃんなら全体宝具でも10万は余裕です。

進行度3

恐らく蘭陵王単騎です。

スカスカイリヤちゃん。

はい予想通り。

サクツと終わりました。

進行度4

アツシユバツターマンでしょうね。

スカスカ水着。パイセン。

クリプターのサーヴァントでしたね。

男性特攻が刺さる!!

では、高難易度の情報を集めつつ試行錯誤しながら戦いますか。

面倒になって、これ以上無理だと判断したら躊躇なく令呪切ります

が。

出来れば、クリアパーティー教えてください。

1239 2021年1月27日⑤ 「高難易度再選」

19時半過ぎ ゲスト：マシユ

「勝てないと気分下がるよね」

「簡単な方が良かったですか？」

「冬木クリア条件のイベントの高難易度くらい簡単に終わらせて欲しい」

「高難易度なんですから仕方ないですよ。編成が悪かったかもしれないので、もう一度チャレンジです!!」

「ただでさえ仕事前なのになあ…」

高難易度2戦目

オルタニキ ケイネス先生

マーリン プリコス

キャストリア プリコス

フレトリア 配布礼装

マシユ 理想の王聖

BB 龍脈

オルタニキ中心にマーリンキャストリアで勝てたパーティーがあつたので、それを真似ました。

理論上勝てるので、後はプレイスキルか……。

アーツ中心に殴ります。

小槌の効果は出来るだけ消したい。

オルタニキ宝具で7万か…。

も少し小槌の効果削りたい。

宝具をグルグル回して回復と肅正防御を切らさないようにしないで……。

9ターンでようやくブレイク。

11ターン目

あ……宝具でオルタニキ撃沈。
Wキヤスマーリンで完全耐久か…。

あれ？

毎ターン回復のギミックを解除出来ないから、これ完全に積みゲーでは？

というか、景清になったら宝具防ぐすべないじゃん。

孔明のチャージ減かな？

はい、フレキヤスもマーリンも落とされました。

今回は負けですね。

2ゲージ目削れたらコンテ使おう。

21ターン目

BB単騎でなんとかブレイク

宝具受けてそのままコンテ。

もう無理だよ。

コンテこそ正義。

やっぱりコンテが最高なんだよね。

オルタニキに宝具が行かないように祈りながら削っていきますか。

26ターン目

ガッツ発動。

そして何でオルタニキに宝具が飛ぶんだよ!!

回復来られたらHP増やされる…。

29ターン目

ガッツ2回目

マーリン落とされました。

30ターン目

キヤストリア落とされてBB。

宝具撃ってガッツ3回目!!

そしてチェイン攻撃で撃破。

……前はコンテ前提だったからいいけど、今回はコンテ使いたく無かったから精神的なショックが大きい。

やはり、いくら鯖を育成しようと、プレイスキルが下手だと勝てないのね。

高難易度は精神攻撃。

孔明を入れたら安定したんだろうけど、そうすると攻撃鯖が……。
マーリンもキャストリアも必要だしなあ。

景清に変わってからは速攻がいいのかな？

ま、後の祭り。

もうクリアしたから遊ばないぞ。

せっかく編成を考えて下さった方には悪いですね。

嫌なことはサクッと終わらせるに限る……。

では、残りは自然回復でアイテム回収ですね。

それが終わったら種火周回か……。

悠久の実と頁が美味しいから其処も周回したいけど、種火を集めて育成を終わらせないことには、スキル用の素材周回には移れない……。

1240 2021年1月29日〜30日「イベント
完走」

29日 18時過ぎ ゲスト：マシユ

「金曜日、それは情報更新が来る可能性がある日……何も無いね」

「はい、大まかには来てません。ただ、来週のカルデアオンライン福島
会場の書き下ろしイラストが公開されました」

「相変わらずのぐだ子で安心するね……」

「先輩が雪だるまです……寒くないのでしょうか？」

情報更新

イラスト公開とグッズの販売開始だけです。

詳しい生放送の情報は月曜日か水曜日辺りかな？

アイテム回収

ライダーピース、煎餅リムーバー、涙石、ランサーモニュメント、ラ
ンサーピース、キャスターモニュメント、最中リムーバーの交換完了。
残りは団子38個でリムーバーだけです。

つまり、後1周です。

自然回復待つので、今日中には終わるかな？

終わったら完走後の感想を述べますか。

マスター寝落ち中

30日 0時過ぎ ゲスト：アナ

「終わった〜!!これで自由だ!!」

「お疲れ様です。ところで、なぜ私なのでしょうか？」

「最後の周回ですと一緒だったからね。素殴り周回お疲れ様」

「ホントにです。敵の数が多すぎです」

「つわものを増やした方が効率良いから……」

「では、私はこれにて。姉様方の下に戻らなければなりませんので」「相変わらずの姉様っ子だなあ……」

アイテム回収

寝落ちててスタミナが溜まってました。

これを周回して団子リムーバーも終わらせました!!

これで全てのイベントタスク終了!!!

完走です!!

完走につき感想

ストーリー

まあ良いんじゃない?

毎日更新で一回一回が短くて、サクッと読めるかるい感じで。

ネット上では「幕間の延長みたいなんだから、イベントである理由が無い」とか「結局何だったの?もっと深く掘り下げると思ってた」などの声が見れました。

が、自分は満足です。

そりゃあ勿論、メインストーリーに比べたら軽すぎますけど、偶にはこんなイベントを挟んでも気が楽で楽しいです。

それに、一応無料でやってる(冬木クリア条件なのでホントに初めてでも出来る)から、シナリオに文句言うのは出来ませんよ。

バトル

簡単過ぎましたね。

まあ、冬木クリア条件ならこんなものでしょう。

でも、一部クエスト(主にディオスクロイ)はガチでマスターなり立てなら難しい気もしますが、それも強いフレンド様で何とかなるレベルでしたし。

鬼一法眼

いや〜強い。

そもそも不足してたシステム対応のアサシンアタッカーが配布なのは良き。

全体にバフを撒けるし、自前でNP獲得量アップやMPチャージ持ちなのは最高。

あと、僕っ子なものね。

景清

初の★5単体宝具アヴェンジャー。

ガチでヤバイ!! って程の性能ではないけど普通に強くて、邪ンヌを持っていない自分からしたら戦力的にも十分な鯖です。

タダ源氏特攻の狭さは今後の課題。

あと、ガッツを如何に発動させられるか……。

高難易度

うん……もつと時間をかけて、作戦や一回一回の行動を練れば行けたんじゃないかな？

ただ、思った以上に難しいクエストだとは思いました。

くくシステムで完封とか、誰々居たらほぼ勝てます!! 超耐久が安定……なども、無かったしね。

強化解除がうぎすぎる……。

ま、簡単過ぎても上位層から非難上がるから、これくらいが丁度いいのかな？

年に数回勝たせてもらえたら……。

今後の予想（あくまでも個人的な意見です）

一先ず、金曜日は何もありませんでしたね。

これがいつもなら来週の月曜日か水曜日辺りに情報更新来るかな？ っではしゃげるのですが、今回はちよつと違いますね。

水曜日から礼装闇鍋が始まっていますので、恐らくイベントは直ぐに来ないでしょう。

まあ、そもそも来週の土曜日に生放送があるので、それ待ちが本来の予想でしたし。

水曜日かた金曜日辺りに生放送の詳しいアナウンス。もしかしたら水曜日に1週間のキャンペーン開催。

2月の8日か10日にバレンタイン開始かな？

キャンペーンあるなら、2300万DL記念キャンペーンを期待。無難に生放送直前キャンペーンを前回みたいにする可能性が一番高いと思うけど…。

バレンタイン

毎年恒例ですね。

今年も和風鯖の実装を期待!!

小野小町が個人的な予想です。

スト限や恒常の女性鯖のピックアップが開催されます。

Wピックアップなので狙うべきではないのですが、やはり狙いたいです。

エウエウ様はすり抜けで出る可能性も否定出来ないなので、シトナイちゃん優先かな？

イリヤちゃん貯金は使いませんが、手持ち金を出来る限りつぎ込みたいかな？

最低でも宝具2にはしたい!!

アルターエゴのーツ宝具で使用頻度もかなり高いからね。

今回はここまで。

では、残りの期間は種火周回かイベントフリクエ周回で素材回収したいです。

Fate／Grand Order Memorial
es III 概念礼装画集 第2部 上発売記念キ
ャペーン

1241 2021年1月30日②～31日「虚無周
回」

30日 6時過ぎ ゲスト：マシユ

「FGOが燃えてる……」

「それは飛躍し過ぎです!!正確には、映画キャメロットの作画会社が燃えてるだけです」

「去年のユーフォーの鬼滅やFHと一緒にだね。まあ、元々キャメロットは良い話は聞かないから……」

映画キャメロットの制作会社

トレンド入りしてたから焦ってしまったではないか。

悪い方では炎上して欲しくありませんからね…。

元情報を軽く見てみると、制作会社が下請け法で実名告発されて話題になってるらしいですね。

去年のユーフォーの脱税で鬼滅やFHが使われたように、最近作った作品を代表作として使われただけみたいです。

FGOは全く悪くない。

ただ、元々良い評判では無かった映画だったのが余計に波紋を広げているみたいですね。

早目に沈下してくれ。

そして、FGOキャメロットはリメイクどうぞ。

周回

今日はキャスター種火が落ちるので種火周回ですね。

悠久の実と頁も欲しいけど、再臨が優先的だから……。

31日 18時過ぎ ゲスト：マシユ

「眠い……」

「お疲れ様です。今日は休日のはずでは？」

「丁度いいから月姫用のモニター買って来たよ。その後は妹からのお誘いで桃鉄してみました」

「桃鉄……。歴史ある双六ゲームですね」

「うん。貧乏がマジでうざすぎる」

「なるほど。今度孔明さんを選んで一緒にしてみましよう!!」

「よし!!ライネスと協力して孔明を集中砲火だ!!」

2月の交換券

月終わりなので来月の効果アイテムが発表されました。

鈴、貝殻、牙ですね。

貝殻は毎年水着で持っていていかれるので助かります。

それぞれ、鈴330個、貝殻43個、牙150個の在庫ですので、このままなら鈴かな？

交換券を使う時にならないと分からないけどね。

周回

今日は色々なクラスの種火が落ちるので、種火周回行ってます。

クラス的に、火曜日と水曜日も種火周回ですね。

月曜日はイベントフリクエ回ります。

今回はフリクエ数かなり多いので、アイテムを調べるのが大変だった……。

ドロップするアイテムが一番在庫数が少ないのは頁ですね。

なので、同時に悠久の実も落ちる御猿鼻かな？

モニター

ネットで買おうと思ってたけど、丁度電気屋に行く機会があったの

で、良いのがあればいい機会なので買おうと言う理由からです。
物凄くいい機会でした。

在庫処分セール中でゲーミングモニターが2万くらいで変えま
した!!

性能は真ん中よりチョイ下くらいかな？

これでPS4に繋げてゲーム出来る上に、パソコンをデュアルに出
来るぜ!!

今から月姫が楽しみ!!

ただ、今月の出費が課金以外で多い……。

始まったばかりだけど、今月はもう課金以外出来ないね。

久しぶりに課金以外の買い物でした…。

今回はここまで、

早ければ月曜日の夕方更新で情報来るかな？

期待せずに待ちましようか。

1242 2021年2月2日「春の節分ユガ」

4時前 ゲスト：おつきー

「ゲーミングモニター物凄く画質いいね!!」

「まーちゃん奮発しちゃったね!!どう?どう?」

「本当に違う。やっぱりこれこそPS4だね。あと、ゲームしない時はコードを繋げ替えなくてもボタンだけで変えられるのも最高」

「よし!!まーちゃん、姫とゲームをしよう!!折角買ったんだからさ」

「いいけど、手加減してね?下手だし」

「よし!!コントローラー持っててくる」

春の節分ユガ

1日の17時にユガが開催。

7つのカルデアが伐採されました。

これだけやってても異聞体カルデアは減らないのね……。

運営様お疲れ様ですぞ。

月曜日周回

予定通り月曜日は御猿鼻を周回しました。

が、頁は1つも落ちなかったよ……。

悠久の実は2個ほど落ちただけだね。

あと、今年初のイベント礼装が泥った。

セイバウオーズ2では落ちなかったからね。

ガチャに全部運を吸い取られていたのかな?

とりあえず、これは復刻時に自前で100%にする用にとっておきましよう。

マスターミツシヨン

今週も来てます。

昨日は寝てました……。

今週は敵を40体撃破、スキル石かピースモニユを4個ドロップ、

超巨大を5体、フレポガチャを30連。
簡単ですね。

超巨大だけは特定の場所を周回する必要がありますが、土曜日までに来なければ適当に回るとしましょうか。

マナプリ交換

今月も来てます!!

既に呼符、銀フォウくん、金種火の全部を交換してますよ。

最近、呼符を使う前に鯖を引けちゃうから、結構溜まつてるんだよね。

バレンタイでは流石に全部なくなるかな？

育成

やっとピースが溜まったのでアナスタシアの再臨をしました。

第二再臨ですね。

あとは種火周回しつつ手持ちがカンストしたら、20個つつ使っていく方針で。

バレンタイ鯖の為にもある程度貯めなくちゃいけないからね。

もしイベントが来るなら今日の夕方更新が告知のチャンスです。

来なければキャンペーンかな？

周回しながら待ちましようか!!

9時前ゲスト：ねろちやま

「ねろちやまおこずかいありがとう!!」

「うむ!! 奏者が喜んでくれると余も嬉しい!! が、少し休憩せぬか？」

「自然回復だけだから休憩と言うほどじゃないよ」

「そうだが……。よし、バレンタインには張り切るから、楽しみに待っておるがいい!!」

「楽しみに待ってるよ!」

絆

ねろちやまの絆が8になりました!!

長いけど、種火周回にはずっと連れ回してるからね。

というか、推しの全体宝具はねろちやま、エウエウ様、水着イリヤちゃんの3体しかいないから……。

選択肢がないんだ。

予想

ないと思うけど：バレンタインが来ずに、水曜日からイベントが走る場合を考えました。

来るとしたら復刻ですな。

そして、この時期に復刻と言ったらもう事件簿コラボしかないでしょう!!

バルバトルの時期が近づいてますね。

今回来なくても、バレンタイン後に来る可能性もありますので、近づいて来てるに間違いはない……。

それ以外だとアマゾネスドットコム以外選択肢がないんだよなあ。

ともかく、今日の夕方更新を待ちましょう。

1243 2021年2月2日②「メンテあるってよ!!」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「久しぶりに起きた」

「はい、おはようございます。明日はメンテナンスだそうですね」

「そっか。そう言えばイベント終了だったね」

メンテナンス

やはりあるみたいですね。

何時も通り13時〜18時予定。

内容を確認しましたが、イベント終了のメンテ以外情報なさそうですね。

という事は、新規イベントが即日実装はないですね。

来るとしたらキャンペーン系が本命、ワンチャン事件簿復刻。

まあ、前回みたいに福島会場放送直前キャンペーンだと思いますけどね。

メンテという事は、明日は夜勤明けに帰ってすぐ寝てメンテ前に起きてそこから夜勤明けまで起きる事が決定。

まあ、こうなるよね。

最近はFGOで生活が圧迫してなかったので、久しぶりに忙しくなったぜ!! (忙しいのに楽しい矛盾)

では、明日のメンテまで種火周回ですね。

20時半前 ゲスト：玉藻

「みこーんと参上。EXTRAの匂いがしてきましたので、参上致しました」

「明日のメンテ明けにピックアップの可能性が若干出て来たからね」

「そうです!!ここには是非ともマスターには宝具を重ねてもらいたく…」

「どうだろう…。ねろちやまの方がスト限だし…」
「回復量上がるので是非」

EXTELLAコレクションBOX発売

EXTELLAコレクションBOX発売キャンペーンあるかも？
と言う情報を確認したので少しばかり……。

マテ本や漫画の発売キャンペーンやガチャを行うこともあるので、
来ても可笑しくはないですね。

記念クエストと絆アップ。

後はガチャですね。

候補としてはねろちやま、玉藻、アルテラかな？

バレンタイン直前だから女性鯖欲しいマスターも良そうだし。

ねろちやまは19年の6月くらい、玉藻は20年のニューイヤー、
アルテラは19年マン分か2巻が最後の単独ピックアップ。

ピックアップには最適だと思いますか？

個人的には、やっぱりねろちやまが欲しいです。

★4スト限は配布か交換でしか入手機会が少ないですから、もし来たら宝具ままで回そうかな？

嫁の方でもオツケーです!!

キャストリアでアーツ環境になってから、火力的にも宝具重ねはしたいですね。

アルテラや玉藻は恒常鯖だから別に狙わないかな？

アルテラは強化くらいそろそろ来ても良い頃だと思う。

セイバーはインフレが続いてるからなあ。(アルトリア、伊吹童子、
村正の三強)

というわけで、生放送直前キャンペーン、DL記念キャンペーン、ハ
ンティングクエスト、幕間強化キャンペーン、と続き新しい可能性が
出てきました。

これで今日の仕事は頑張れます。

イメージしてたらねろちやまがピックアップされそうなので、仕事
中は宝具マになったねろちやまをイメージしたいと思います（実際に
去年の12月はずっと、ニューイヤールでイリヤちゃんのを宝具マをイ
メージしてた）

1244 2021年2月2日③〜3日「メンテ」

21時過ぎ ゲスト：マシユ

「そう言えば、バレンタインの季節ですね」

「今年も大量のチョコが貰えるのか……。いや、去年よりかなり増えてる」

「それは先輩が沢山の犠牲を払って、数多くのサーヴァントを召喚したからではないでしょうか？」

「まあそうだね。去年のバレンタイン以降で召喚出来てない新規鯖はボイジャーとランドローマだけだし……」

「そう考えると、一体幾ら使ったことやら」

「ぬ、沼った鯖はいないから!! (最高ネモ3万)」

マシユの2月ボイス

聞き忘れてました。

今月も聞いてきます。

ボイス1

バレンタインの話ですね。

毎年恒例と言え今年も開催確定と。

ボイス2

聖杯について。

使って損はないと言え、戻せないなので慎重に。

運営さんのにどんどん使ってって言いたいのかな？

聖杯リムーバー実装ある？

ボイス3

今回の大目玉。

予告状と言ってます。

水着カーミラではないらしい。

バレンタインの匂わせなのか、その後にするイベントなのか？

Twitterでは神風魔法少女ジャンヌ(通称黄色ジャンヌ)や

怪盗ルパンなどが候補ですかね？

新規鯖来ちやう？

メンテまで待ちましょうか。

3日 12時過ぎ ゲスト：マシユ

「眠い。だが、起きなければならぬ時がある……今がそうだ」

「寝ても良いのですよ。おはようございます。あまり快眠ではなさそうですね」

「体感5時間も寝れてないからね。これもFGOの為と思えば我慢できる」

「本来は推奨すべき事ではないのですが……」

「スタミナ管理の為なら仕方ないね」

スタミナ回収

メンテ前のスタミナ回収完了しました。

後は時間まで待機ですね。

13時

メンテ開始!!

鎌倉イベントお疲れ様でした。

今回も30分くらいでストアのアップデートは来るかな？

13時半前

公式サイトではないですが、Twitterで生放送の情報告知がありました。

前回と同じく、リアイベは中止。

16時40分からスタッフトーク開始、17時から本編だそうです。
前回と同じスケジュールなら、ゲーム情報は18時過ぎでかな？

勿論休み取ってゆっくりと情報を確認する予定ですぞ。
今回は日曜日ではなく土曜日なのを間違わないように。

1335

まだアップデート来てないですね。

そう言えば、今日は凧の誕生日かつセイバーを召喚した日だそう
す。

めでたいですね。

これは……セイバーピックアップもある？

14時

ようやくアップデート来ました。

最後に確認したのが52分なので、その8分間に来たことになりま
す。

それでは、何が来るのか楽しみに待ちましょう!!

バレンタイン前にガチャだけは引かして欲しくない。

と思いつつ、1万は用意してます。

聖杯戦線 くブルータスよ、おまえもかく

1245 2021年2月3日②「メンテ明けはロー

マ!!」

18時前

「先輩、メンテが明けますよ」

「メンテが開ける?まだ分からないぞ!!メンテが開けるとメンテが始まるかもしれない!!」

「……延期ならこの時点で既に発表されてますよ。ストアのアップデートも順当に来てますし」

「辛辣なコメント!!?」

メンテ

もう直ぐ明けます。

何が来るか楽しみですね。

まずはカルデアゲートで幕間強化キャンペーンの確認、からのガチャでピックアップを見る流れですね。

おっと、そうこうしてる間に残り1分!!

最強の自分をイメージしながら待ちましょう。

18時

さあ!!

あけました!!

データ更新は42MBですか。
まあまあですね。

開けました。

聖杯戦線?

ローマ?!

……思考停止。

グランドローマ来てるやんけ!!

お知らせはまだ見れないと……。
とりあえずガチャ引くか。

1 1 連目 (無償石)

鍛錬

カリヤおじさん

ウエイバー礼装

爆死つた。

2 2 連目 (呼符)

ウエイバー礼装

大爆死。

3 3 連目 (課金)

封印指定

カリヤおじさん

三本線!!!!

セイバー!!

ねろちやま来ちゃ!!!

更に虹回転!!?

ランサーという事は、グランドローマ来たら!!

ジャンヌ礼装

神引きすぎんよ!?

目当ての鯖が引けたのでこれにて終了……。
とはなりませぬぞ。

ねろちやまを残り2体引きたいと思います。

4 4 連目

コードキャスト

アトラス礼装

毒蛇一芸

まあこんなものか。

55連目

投影魔術

投影魔術

シンジ礼装

ヘブンズフィール

普通に良い礼装なんだけどなあ。

66連目

毒蛇一芸

カレスコ!!|??

ルームガードー

宝石魔術

……凸カレ完成した?

77連目

毒蛇一芸

大爆死……。

88連目(呼符)

封印指定

死霊魔術

爆死……か。

はい、もう引けません。

石の貯蔵と魔力の貯蔵が無くなりました。

コンビニダツシユは……仕事帰りで良いかな?

え?撤退?

そりゃあ、グラウンドローマ引けたし、アルテラも持ってるのでもう引く意味は無いですよ?

でもね、スト限で★4の推しは引くしか無いでしょ?

ただなあ、アストラライアのWピックアップなのは許せない。

ねろちやま単独来てよお。

2万までかな？

結果

鯖

グランドローマ初召喚

ねろちやま宝具2↓3

礼装

カレスコ5枚目

ヘブンズフィール5枚以上目

88連でこの結果はぶつ壊れですね。

ねろちやまが居ないならこのまま撤退ですが、ねろちやまは残り2万までは引きます。

カレスコの排出速くない？

アンケートで書いたからかな？

早速凸カレに……したいのは山々なのですが、通常のカレスコも有能だからなあ。

現状で凸カレが必要な場面が見えない。

というか、凸カレなんてもう2年ほどは来ないと思ってからさ？

……一先ず、ステイしたいと思います。

今回はここまで!!

次回は情報を確認していきます。

仕事休みたい……。

1246 2021年2月3日③ 「聖杯戦線」

19時前 ゲスト：ねろちやま

「ローマ!!ローマ!!」

「ローマ!!ローマ!!」

「ローマ!!ローマ!!」

「うむ!!余は嬉しい!!この時を待っておった。ついにはこのカルデアにも神祖がやって来るとはなあ。序に余の宝具重ねもありがとう!!感謝するぞ!!」

「日本在住ローマ市民としては当然のことです。皇帝陛下」

聖杯戦線 くブルータスよ、おまえもかゝ

新規イベントみたいな感じでやってきましたね。

運営さんは聖杯戦線を新しいコンテンツとして続ける考えがあるらしいです。

個人的には、聖杯戦線はスタミナ少ない上に時間がかかるのであまり好きでないですね。

通常のバトルよりも頭を使うのも嫌いなところ。

……完全な脳筋プレイヤーです。

開催期間

3日〜17日

……バレンタインどこ行った？

これはキャンペーンとカウントして、来週からイベントも並行して走るのか？

ホントに謎。

聖杯の雫

今回も毎日更新で初クリアごとに雫ゲット。

これを7個集めて願いを……聖杯がゲット出来ます。とても貴重なので、是非ともゲットしたいですね。

参加条件

冬木クリア条件です。

優しい…。

その代わり、前回みたいに絶対に勝てる勝ち筋があるのかな？
個人的には、時間がないのでそっちのほうありがたい。

前回からの変更点

一部敵が礼装所持

は？

前回より難しくなるだど？

…：脳筋マスターには辛い…。

ターン制バフの計算

前回は後攻を全滅させるとスキル効果が残ったままでしたが、今回はキッチンとターンが経過するようになったみたいです。

面倒です。

遅延効果スキル

遅延し発動するスキル効果をバトル終了時に発動するように調整。

毎ターンの星出しなどですかね？

スキルCTの減少タイミング変更

前回はバトル終了時でしたが、今回から開始時に変更。

これは大きな変更点ではなさそう？

毎日更新

毎日更新です。

まーた忙しい1週間が始まったよ。

で、バレンタインは？

聖杯戦線の最終更新が来週の火曜日だから、来週の水曜日スタートですか？

どうしてこの時期にしたんだよ…。

ショップ追加

ダヴィンチ工房に聖杯の雫交換が追加されました。

完全に今後は聖杯戦線と言うコンテンツを随時更新していくつも

りなんですネ。

個人的には塔イベの方が好きなのに…。

あ、聖杯の雫には交換期限がないみたいですね。

聖杯だと捧げてしまうマスターには良いストツパーになりそう。

レアプリ交換に体操服追加

レアプリ交換にねろちやまの霊衣「オリンピックアの体操服」が追加されました。

勿論速攻で交換して解放させました。

レアプリや素材が減るけど、ねろちやまの体操着姿が見れるなら安いものだよ。

今回はここまで!!

次回は残りの情報ですね。

聖杯戦線は時間の関係で明日の朝かな？

1247 2021年2月3日④「強化とピックアップ
プ」

19時半 ゲスト：マシユ

「ローマ!!!ローマ!!!」

「五月蠅いですと苦情が殺到しています。黙ってください」

「あ、すみませんでした。ローマに興奮してしました」

「確かに、新規イベントで気持ちが高揚してしまいますのも分かりますが、時間を考えましょうね」

「ハイ」

モーション改修

ブーティカと叔父上のモーション改修及び宝具演出リニューアル
です!!

やったぜ!!

ブーティカ

宝具演出は長くなってますね。

でもまあ、初期のに比べたらいい感じに仕上がってます。

叔父上

アーケードを意識した感じかな？

強化クエスト

さらに、上二人の強化クエストも追加されています!!

後でやっていきましようか。

ピックアップ

先に引いてしまいましたが、ランドローマとアルテラ、ねろちや
ま、アストライアのピックアップ開催です。

絶対に引くべき鯖はいないのですが、誰を引いても強いので引く価値
はありますね。

グランドローマ

去年の4月に実装されたので、約9か月とお早い復刻です。

神ジュナは？

ローマ特攻が強いので、持ってて損はないかと。

アルテラ

久しぶりの単独ピックアップです。

が、性能的には型落ちが否めないなので、引く価値はかなり低いかと。
ねろちやま

19年の6月以来のピックアップです。

が、単独ピックアップではないので難しい。

アストライア

今年事件簿復刻があるはずなので、まず狙わなくても良い鯖です。
ただ、ルーラーで星出し、NPチャージ、悪特攻、無敵貫通と持つ
てる物は強い者ばかりなので、引く価値はかなりあり!!

日程

★5は単独ピックアップとWピックアップが来てますが、★4は常に排出。

ねろちやまとアストライアのWピックアップが開催。

片方を宝具マまで引きたい身としては、単独ピックアップが欲しかったですね。

でもまあ、アストライアも宝具3なのでこの機に上がってくれたらありがたい。

まだ引くか？

引きます。

スト限で★4なのでピックアップがいつ来るか分からない状況です
ので、この機会は逃したくありません。

でも、イリヤちゃんみたいに出るまでとは流石に……。

バレンタインも控えていますので、2万までは明日の朝に引こうと思います。

育成

現状は出来ないですね。

新鯖なら保管庫から取り出して育成しましたが、グランドローマを急がないので種火周回して溢れた分ずつ入れていきたいと思います。

では、先にスタミナ回収も兼ねて強化クエストをしていきましょうか。

聖杯戦線は明日帰ってからかな？

……今日お昼起きなのに全く休めない。

1248 2021年2月3日⑤ 「聖杯戦線」

20時過ぎ ゲスト：ブルーティカ

「強化おめでとう!!早速クエストへ出発!!」

「こーら!!ちゃんとご飯食べてる?」

「じゃ、ジャンクなら片手間に……」

「もう、ちゃんと食べないとダメじゃない。しっかりと栄養補給しないと倒れちゃうよ」

「一応ギリギリを見極めているので」

「はいはい。とりあえずご飯を食べてから出発ね」

「時間があああ!?!」

107ブルーティカ4

進行度1

キヤスターの雑魚6体とイフリータ15万単騎です。

Wキヤスサモさんが早いですね。

敵HPが低いので余裕で届きますね。

進行度2

敵HPが上がってバーサーカーが入りますが、Wキヤスサモさんで問題ないです。

最後のランスロットも何とか届きました。

進行度3

バーサーカー2体とキヤスター1体、イフリータ8万とグランドくそ野郎18万です。

サモさんですね。

マーリンが敵エネミーで出てくるのは剣豪ぶりだね。
無事に撃破。

スキル強化

戦闘継続が、味方単体へガッツ付与に変わり、最大HPも増やせるようになりました。

任意付与に変わっただけでも良強化ですね。

108カリギユラ2

進行度1

バーサーカーの雑魚6体とアサシン12万単騎です。

Wキャスジーク君かな？

NPも火力も余裕ですね。

進行度2

今回もバーサーカー6体と新アサ単騎13万。

ジーク君で届きます。

進行度3

バーサーカー3体、アサシンデーモン8万とアサシン李書文15万。

ジーク君一択です。

ギリギリ足りませんが、自前でリカバリー出来るのは偉大ですね。

宝具撃つて終了です。

宝具強化

宝具に防御デバフが付いただけです。

が、変な強化よりは断然まし。

聖杯戦線

それでは今日の更新分を進めましょうか。

必要ないと思いますが、新規ユーザーの方用にぎっくりとした解説を

(スタミナ回復待ち)

聖杯戦線は敵陣営と味方陣営に分かれて戦う、FGOの新しいコン

テンツバトルになります。

ターン制で、動くのに専用の行動力が必要。
使い切ると相手のターンへ。

バトルでは、攻撃側と受けた側が一回づつ行動して終了です。
勝利条件は敵鯖の全滅か、敵マスターを3回殴るかです。

簡単なのはマスターを殴ったほうが早いですね。
バーサーカーのオルタニキや絆ヘラが最強です。
耐久あつて殴れるのは強い！

が、慢心し過ぎると何も出来ずに負けます（前回オルタニキが敵の
ターンに何回も殴られて、何も出来ずに落ちた）
要するに、脳筋では勝てないってことだね。

今日の敵はねろちやま、ロビン、以蔵さん、坂本さんです。

こちらはバーサーカー、ランサー、キヤスターを編成できます。
オルタニキ、エルキドゥ、イリヤちゃんかな？

負けたら攻略班の勝ち確定編成を参考して勝ちます。
では、行ってみたいと思います。

コストが足りないだと？

仕方ないので、キヤスターは外しますか。
幸先悪いですね。

確か、ガッツのアイテムは最優先でゲットした方が良いと書いて
あった。

あと、以蔵さんを撃破したら坂本さんが追いかけて来るとか…。
回避つける前に以蔵さんと戦闘開始。

無敵が全部剥がされました。
これだよ……。

ま、バスターチェイン攻撃でブレイク完了。

今度はエルキドゥが以蔵さんに挑まれました。
半分削れて終了です。

オルタニキをねろちやまにぶつけてブレイク。
もう一回ぶつけて撃破。

NPも回収できて満足。

以蔵さんにエルキドウが挑まれました。

HPはギリギリ耐えられた。

クリテカルが出たので撃破!!

坂本さんにオルタニキとエルキドウが挑まれました。

エルキドウの宝具撃ってブレイク。

オルタニキで坂本さんに挑んで撃破。

残りカエサルとロビン。

オルタニキの宝具があるので、突っ込んでも大丈夫ですね。

ロビンに挑まれましたが、耐久してブレイク。

火力的に宝具が必要ないんだよなあ。

最後にロビンを撃破して終了。

ま、初日だしこんなものですか。

どんどん難しくなるので、面倒になったら攻略サイトに頼るのが早いです。

やることは全部終わったので、明日からの毎日更新だけです。
では、お疲れ様です。

1249 2021年2月4日「ねろちやま狙い」

「聖杯戦線も終わったことだし、早速ねろちやまの宝具重ねをしていこうか」

「うむ!!余が大勝利する日も近うな!!」

「★4だから2万で2体は簡単に来てくれると信じたい!!」

それでは、ネロちやま引いていきたいと思います。

キャッチで引ける星5は恒常のアルテラよりは、限定のグランドローマ狙いを狙った方が特ですよね。

重なって欲しい気持ちもありますが、グランドローマが沢山出て、ネロちやまが出ない案件も嫌だなあ。

大丈夫だ、自分を信じろ!!

イメージするのは常に最強の自分だ!!

99連目

黄昏の王聖

聖骸布

ウェイバー礼装

引きは良き。

110連目

聖骸布

龍之介

3本線!!

セイバ

来ちゃ!!!!

ネロちやま!!

残り1体!!!!

絶好調ですぞ!!

121連目

ウェイバー礼装

龍之介

聖骸布

時臣

よく見る礼装ばかりですね。

132連目

三本線!!!!

アーチャー？

アルジュナ…。

宝石魔術

金回転!!

セイバー!!

ねろちやま来た!!!!

龍之介

シンジ礼装

恋の呪い!!

大勝利じゃないですか!!?

まだ2万目も終わってないですよ？

結果

鯖

ねろちやま宝具3↓5

アルジュナ宝具1↓2

礼装

恋の呪い初ゲット

最高ですね。

これで押し鯖4体目の宝具マ達成!!

この調子でバレンタインでもエウエウ様とシトナイちゃんの宝具マを目指したい!!

では、今日の夕方更新を待ちたいと思います。

18時前 ゲスト：カエサル

「今日もカエサルを追い詰める作業始まるよ〜」

「待て!!どうして私が叩かれる前提なのだ!!?」

「いや、流れるにマスターじゃん……なら負けるのは確定だよね?」

「ほお、この知将に挑むとはいい度胸だな褒めて遣わす」

「昨日勝ちましたか?」

「これから難易度が上がっていくのだ!!」

「まだ二日目だしなあ」

と言うわけで18時です。

今日も聖杯戦線やっていきます。

まずは初見げ挑みます。

情報無いからね。

ローマ戦線Ⅱ 経験はすべての教師である

セイバー、ランサー、ライダー、アサシンを編成できますね。

とりあえず、嫁ねろちやま、エルキドゥ、牛若丸、カーマで行つてみます。

まずはエルキドゥを防御マスに配置。

……移動する鯖を変え忘れて無駄に行動力消費しちまった。これ直してほしい。

攻撃バフを取ったカリギュラに嫁ねろちやまを攻撃された。

痛い…。

攻撃バフを使ってBABかな?

ブレイクで終わり。

今度は嫁ねろちやまからカリギュラにしかけます。

バーサーカーは早目に削った方が良いね。

NPチャージも使っておきましょうか。

同じくBABで撃破。

牛若丸を移動してNPチャージを取って置きましょうか。

ターンエンド

とりあえず、牛若丸でニトクリスに挑みます。

NP獲得量アップとカリスマを使って。

宝具AAでブレイク。

もう一回仕掛けてBAAでブレイク、は火力が足りませんでした。

アルテラサンタが来てるので、嫁ネロを下がらせておきます。

ターンエンド

ニトクリスに挑まれましたが、クラス相性的に絶えれます。

クイツクバフが乗ってるのでBQQの方が火力出るね。

無事に撃破。

嫁ねろちやまを後ろに下がらせて、エルキドゥを前に設置。

ターンエンド。

アルテラサンタがエルキドゥへ挑まれました。

あ……なんか嫁ねろちやまも戦闘にいるんだけど？

何とか耐えてくれた。

エルキドゥのBQQでブレイク!!

エルキドゥでアルテラサンタに挑みます。

BQQですね。

クリ出る!!

出ませんでした。

もう一回仕掛けて撃破。

牛若丸を後ろに下がらせてターンエンド。

カエサル動かず。

天草四郎は防御ね。

牛若丸とエルキドゥを前に出してターンエンド。

牛若丸を前に出して、天草四郎をおびき寄せる。

エルキドゥを反対側から攻める。

余った行動力でカーマで★バフを拾いにいきましょう。
ターンエンド。

カエサルが逃げました。

天草四郎はループ。

エルキドゥで追いかけて、牛若丸で天草四郎を牽制。

ターンエンド。

天草四郎が牛若丸に仕掛けてました。

ブレイクされるけど想定内。

エルキドゥで追いかけて、カエサルを攻撃。

牛若丸を動かして逃げ道を塞ぎます。

ターンエンド。

カエサルと交代した天草がエルキドゥにアタック。

何とか耐えました。

自バフを切って宝具QB。

不利クラスだけど何とかブレイク。

もうこれ勝つたろ。(慢心)

カエサルが場所無くて逃げループ。

牛若丸でカエサルを攻撃して終わりです。

完封までとは言えないけど、雑に勝利!!

これくらいの難易度なら楽しめる。

絆

メイヴが5になりました。

残りのグランドローマは現在3ですね。

育成

アナスタシアを第三再臨させ、ミドキャスも第二再臨させました。
種火周回頑張ろう!!

幕間強化クエ的にメイヴとローマが優先かな？

種火の数にもよるけど。

では、明日の更新を待ちましょう。

1250 2021年2月5日「聖杯戦線三日目」

18時前 ゲスト：マシユ

「整地は楽しいなあ…」（マイクラプレイ中）

「……ただ真っ平にしてるだけですよね？どこが楽しいのですか？」

「こう、地形が変わっていく感覚？」

「はあ？……私にはまだ早かったみたいです」

休日だったので整地を永遠としてました。

今日の更新来ましたね。

三日目となると、初見では勝てない可能性が出て来るぞ。

とりあえず、行ってみたいと思います。

ローマ戦線Ⅲ 目に見えぬ危険は、人々の心をかき乱す

敵はオデュッセウス、ホームズ、ローマ、エイリークですね。

永続マスで毎ターン5000回復とか、毎ターン30%チャージとかエグイ効果が来てます。

こっちはセイバー、アーチャー、キャスター、アサシンですね。

カエサル、超人オリオン、イリヤちゃん、85レベルのシヤルロットちゃんて挑みましょうか。

先ずは超人オリオンとイリヤちゃんて永続マスを取りに行きます。

ターンエンド。

向こうも各々動いています。

超人オリオンで毎ターンNPマスを陣取る。

イリヤちゃんを動かしてターンエンド。

オデュッセウスが超人オリオンに仕掛けてきました。

まあ耐えます。

星出してバフ切って殴りましょうか。

クリ殴りの火力がエグイ。

ブレイク。

エイリークがバーサーカーで攻撃受けたくないなので、超人オリオン

で挑みましょうか。

安定のBBBでブレイク。

もう一回仕掛けます。

今度は宝具BBですね。

毎ターンNP獲得が染みてる。

無事に撃破。

ターンエンド。

オデュッセウスが超人オロンに仕掛けて来ました。

何とか耐久完了。

BBBで撃破。

有利不利無しでもクリ殴り出たら一撃ですね。

今度はローマが前線出てきました。

超人オロンは動かす必要ないので、イリヤちゃんに回復マスに移動します。

シャルロットちゃんはこそそ反対側から闇討ちかな？

ターンエンド。

ローマが超人オロンに仕掛けてきました。

流星に絶えられないか。

もう一回来ました……。

この二回攻撃で落とされるのが辛いです。

カエサルでローマ狙いましょうか。

おっと、ローマがカエサルに来てくれました。

これは挑むしかない。

BABかな？

素殴りはそこまで強くないから全く削れない。

もう一回殴ります。

今度はAQQでNP回収。

イリヤちゃんを動かしてターンエンド。

ローマがカエサルに挑んできました。

宝具撃たれてブレイクされました。

想定内です。

もう一回きました。

これを耐えたら……バフって宝具撃ちます。星が欲しいのでQQ宝具ですね。

これでブレイク。

敵のカエサルは無駄ループしてます。

とりあえずカエサルでローマに挑みます。

ここでNP回収したい。

クリバフ切ってAQQ。

あ、B切ってクリ殴り出たら勝てたかも。

もう一回殴りましょう。

AQQで撃破。

残りホームズだけです、こいつが厄介なんだよなあ。

闇討ちしますか。

ターンエンド。

敵は動かす終了。

カエサルを裏側に、イリヤちゃんを正面でホームズ足止めをします。

ターンエンド。

逃げループに入ってますね。

イリヤちゃんを前進してホームズ牽制。

カエサルを動かして逃げ道を塞ぎます。

序にシャルロットちゃんも前進。

安定の逃げループ。

おっ!!

カエサルを殴れます!!

ターンエンド。

ホームズでイリヤちゃんに殴られましたが、聖杯金フオウマのHPを甘く見ないで欲しい。

無敵貼ってAAAでNP回収しましょう。

火力は仕方ない。

カエサルを追って攻撃。

シャルロットちゃんも前に出して詰めていきます。
ターンエンド。

ホームズがイリヤちゃんに挑みました。
が、無敵だぞ!!

NP溜まったので宝具撃ちましようか。

自バフ切って宝具AB。

不利でもブレイク。

もう一回挑まれると思いましたが、挑まれず。

カエサルも遠くに逃げなかったのでイリヤちゃんを追撃して終了。
ホームズ倒すのは面倒なのでしないです。

まだ、勝てるから楽しいレベルですね。

呼符と悠久の実うえめ!!

生放送

告知が来てます。

情報は既存通り、16時40分からスタッフトーク開始です。
どうせ長いですよね。

リツイートキャンペーン

これも開催。

前回同様に3万リツイートで石6個です。

ありがとうございます!!

もつと配っても良いのよ?

何気にこれもキャンペーンに入ってる……。

バレンタインをどれだけ引き延ばしたいんや。

頼むから来週の水曜日には来てくれよな?

では、明日の生放送を楽しみにしつつ、種火周回して時間を潰しま
しょう!!

ところで、バーサーカーは使わせてくれないの?

1251 2021年2月6日「情報色々」

0時過ぎ ゲスト：グランドローマ

「全ての道はローマに通ず。良くぞここまで至ったな」

「と言っても、種火周回中に後衛で駄弁てっただけなんですけどね」

「それでも新参者の余を氣遣ってくれたのだろう？まだまだ足りぬ身だが、靈基再臨が終わったのならこの身を存分に発揮するが良い」

「ついさつき来たブーティカとの相性が抜群だからね。場合によってはかなり強い…。Wローマしてみたいので、ローマイイベント下さい」

絆

グランドローマの絆が5になりました!!

これで全所持鯖5以上完了。

後衛に推しを詰め込める。

……バレンタインの新鯖が直ぐに来るけどね。(課金は確定)

育成

渋いですね。

常に片方のクラスが要らないので、セイバー、アーチャー、アサシン、バーサーカーは貯まる一方。

バレンタインの新鯖は上記4クラスのどれかで来て欲しい。

どのクラスも20になるまえに手持ちが溢れるから、端数で使ってるオール種火がどんどん減っていく。

オールはエクストラクラスに使いたいんじゃない。

生放送予想

スタツフトークでカノウさんの愛らしい表情を見て、かなり気になるデータで分かるFGOがあるでしょうね。

その後の本編は……何時もみたく声優茶番とリアル脱出ゲームがあるでしょう。

前回の続きです。

まーた、長いですよ……。

全部見ますけどね？

その後はホンヘスタート。

バレンタインの情報は間違いなく来るはずです!!

最悪でも新鯖のチラ見せはあるね。

去年の真名隠しは面白かったので今年もして欲しい。

あと、開催期間も欲しい。

多分水曜日辺りだと思うけど……。

映画カメラロット

公開日が決まりましたね。

5月8日です。

6と7を有給取る社会人ならゴールデンウィーク中ですね。

自分？曜日固定シフトなので祝日とかないです。

ただ、週に2日は確定で休日もらえるけどね。

なので、8日は休日申請しますか。

ただ、ゴールデンウィークはコラボイベント来る可能性があるんだよね。

そこも気になるし……。

まあ、今年は月姫かもしれないので、コラボイベントの開催時期がかなり遅くなる可能性が出てます。

発売前にコラボイベントした方が盛り上がりそうですしね？

流石に原作プレイ前提のイベントにはならないはずですが……(re
quiemは2巻前提だったけど……)

話を戻します。

映画ですが、前編で期待が出来なくなりましたが、見に行きますとも。

なんか、ノルマみたいな感じなんですよね。

ユーフォーでリメイクして？

では、生放送の時間まで種火周回しますか。

1252 2021年2月6日② 「生放送①」

4時半過ぎ ゲスト：マシユ

「と言うわけで生放送直前!!」

「はい。どの様な情報が公開されるか非常に楽しみですね」

「そうだね。バレンタインなのはほぼ確定だけど、何処まで出るか気になるところ!!後、モニター増えたから超見やすい」

「環境が整うのはいいことです。ですが、出費にも気を付けてくださ
いね?。」

「今月はもうガチャだけだから大丈夫!!」

「それは大丈夫とは言わないのですが……」

生放送前

デュアルモニターにしたことで、画面が広がって作業がしやすい!!
前回までは、スマホで生放送中は書いてたからなあ。

あ、リツイートキャンペーン来てますのでリツイートしましょう。
既に1万7千超えてるけど……。

では、始まるまで待機。

既にリツイートが2万4千達成。

来ちゃ!!

バスター岩倉さんから!!

カノウさんと金沢さんも!!

今回は2/28日か。

リツイートキャンペーンは2万7千。

始まる前に達成してないのが異常なのが草。

前回同様ラインでの謎解きあるらしい。

あ、3万リツイート達成してるぜ!!

カメラロット後編スタート

線撮影像を見れる!!?
ランスロットとの親子対決ですね。
アニメは作るのは大変なんだよなあ。
なので、ユーフォーは異常。

カノウさんからはデータで分かるFGO!!
影の国ですね。

聖杯戦線をデータで!!

金沢さんは全滅派、岩倉さんはマスター撃破派。

ムニエルを追い込むねWW

マスター撃破が72%、鯖全滅が28%

やっぱりマスター撃破が早いんだよなあ。

倒し難い鯖も居るから…。

ルーラーとかね？

使用頻度の高い鯖

ヘラクレス、マシユ、兄貴。

知ってた。

「マスターカード三枚とガッツ複数は最強。

聖杯戦線用にヘラクレスも絆上げを再開しようかな？

クラス別だと、北斎、クロエ、兄貴、オジマン、マーリン、カーマ。

ヘラクレス、マシユ

ガッツ礼装、龍脈

龍脈はコスト的に強い!!

現在の状況

村正、兄貴、オジマン、キャストリア、カーマ、ヘラクレス。

今回はカーマ強いらしいですね。

カノウさん可愛い。

虚数魔術は言いにくいよなあ。

カノウさんに聖杯戦線は今後も続けていくと名言されました。

ヘラクレス絆上げるか……。

3万リツイート達成。
石もつとくれよお!!

スタッフフットーク終了。
三人とも可愛いかよ。

一旦休息。

現在キャストさんの入場かな？

つと、このままだとかかなり長くなりそうなので、ここで一旦切りた
いと思います。

ヘラクレスの絆上げを再開しようと思わせられた、為になるスタッ
フトークありがとうございます。

では、本ペであいましょう。

1253 2021年2月6日③ 「生放送②」

再び始まった!!
金沢さんから!!

ゲスト小林さんと高橋さん、鶴岡さん!!
ジルリリイ……。

前回同様に屋内で屋外。

家もベランダあるけど、寒いからなあ。

あ、面積はそれなりにあります。

コメントでは「ゆるキャン△」言われてますね。

ゲーム振替コーナー

新規イベント

鎌倉は軽かった。

鶴岡さんの親目線。

イベントつぽい軽い感覚は好き。

ミニキャラ実装早よ。

しよぼりんりん…。

二次創作しやすいキャラ景清。

風評被害が拡大しそう。

聖杯戦線はイベントと確言。

偶に来ると楽しいよね。

マスターに攻撃とは言ってはいけない。

でも、マスター同士の戦いは原点回帰なんだよなあ。

低レアで担当鯖をレベ100にする声優の鏡。

今回の強化でカリギュラの単騎性能の評価上がったよね。

ここから声優イベント。

ご当地クイズか。

金沢さんが何かを持つてる…。

ままだおるとは…。

聞いたことないや。

令呪でヒントとか…。

マスターらしい試み。

1 問目

赤べこのべこの意味

牛だっけ？

おら東京へいくだ。を思い出して回答。

はい!! 正解!!

2 問目

箸代わりの野菜？

聞いたことがあるけど、わかんない。

ネギか…。

3 問目

合図若松城？

分からなぞ!!

鶴ヶ城…分かるか。

4 問目

新聞絵の川の名称。

…分かるわけない。

只見川…さっき言つててけ？

こつちを書くのに意識割いてた。

5 問目

福島県のゆかりの鯖

うん、分からない。

押し鯖で調べていれば分かるのかな？

一さんの圧倒的解答。

6 問目

牛転は何と読む？

これ、地方の難しい地名ですね。

岡山版なら全部言えるのに…。

うしころばしがそれっぽい…正解でした。

7 問目

くくの腰掛松。

これ聞いたことあるかも。

天狗だよね？

…違った…。

恥ずかしい…。

天狗は杉かよ。

グッズ紹介

この次に謎解きかな？

ご当地イラスト…。

リオぐだ可愛い。

ネモの順番を考える沼。

メカクレ!!?

徐福実装ある？

新しい使い方WW。

関連プロジェクト情報

映画キヤメロット後編情報。

前売り券ね。

映画館行かないと買えないからなあ。

普段の生活範囲内は家と勤務先の往復だけだから、ホントに何もない。
い。

きこの先生と竹内先生への質問とか見る価値あるやんけ…。

P V

作画と脚本が良くなって欲しい後編。

頼みます。

ベデイのフィギアとオジマンの腕時計ね。

フィギアは場所がないんだよなあ。

腕時計は普段しないどころか持ってすらないし。

グランドカーニバルは予約してます!!

キービジュアルにねろちやまとアルトリア。

どっちも可愛いですね。

食べてばっかの我が王。

まだ進化するのか!!?

イリヤちゃん来い!!

書き下ろしクツションは自分も入手可能。

店舗特典は無理だな。

近くに店が無いから……。

金沢さん疲れてる？

謎解きゲーム

ようつべのコメ覧が荒れてる……。

謎解きは時間食うだけで要らない人多いんだね。

分かります。

前回同様にPVあるぞ!!

朕登場!!

貢物IIプレゼント。

特異点発生し過ぎ……。

ステップ1

A～Iまでの鯖を見分けて、Xの鯖を当てるゲームか。

A

肉？

アルトリア？

ドラゴンステーキでエリちゃんか。

- B
アホ毛？
ヒロインか？
本家のアルトリアか。
- C
アビー一択。
- D
マシユ
- E
高橋さん分かりやすくて楽。
- F
金時!!
あ、フランか。
- G
ステラあ!!
アーラシユ
- H
誰だ？
アスクレピオス？
正解だった
- I
剣に汗？
以蔵さんらしい。
汗ではなく血か。
- I
こっちが小太郎君。

ではこれが分かれてて、共通点を探ると。
赤が女性鯖、黄色があが先頭、メカクレ
考えるよりも先に答えが出た。

最終問題。

あ、聖杯戦線更新された。

Xだけ読む？

やっぱり頭使うのは苦手や。

というか、諦めが早いからなあ。

解き方は分かったけど、それを考えるのが面倒なので回答は諦めた。

もしかして、石が貰えるとか？

「先輩」が答えか。

あ、壁の高さか。

貼られている鯖の位置かと思った。

次は一体どこの弓兵と神霊なんだ!!?

さて、お待ちかねのホンヘスタート!!!

カノウさん再登場!!!

先ずは現在の振り返り。

今回は……バレンタインイベント!!

タイトル名も来たね!!

サンバ？

新情報くれよく、が沁みる。

今年さらに、増えたよね。

実は清少納言とボイジャー以外全員召喚済みなんだよね。

サプライズチョコとロックオンチョコ以外にも!!?

スーパーロックオンチョコ!!?

イベント特攻が付与されるのか。

なので、一基のみ使用可能か。

ガチの本命。

……イリヤちゃんだね!!

特別なクエストが毎日更新!!

ターン内でイベントポイントとQPが貰えるのか。

1日1回限定……武蔵ちゃんの宝具撃ちまくるのが正攻法?

アドベンチャー

シヤドウ鯖案件?

新鯖!!?

フランス語で女性鯖?

やっぱりルパンか!!?

……カレンの擬似鯖!?

カレン来ちゃ!!!?

しかもそのままだぞ!!?

ルーラー★5!!

引くしない!!

開催日時は……10日水曜日

安定の開催!!

冬木クリア条件か。

最高!!!

これで終わり……追加石は?

次回生放送ではホワイトデー!!

新規霊衣!!?

そして、配布石10個!!

合計16個ですね!!

それではカレンを召喚するイメージを抱きながら聖杯戦争していき
きたいと思います。

次回だけどね?

1254 2021年2月6日④ 「生放送情報まとめ」

19時前 ゲスト：マシユ

「カレン様実装来ちゃ!!!?」

「先輩、興奮し過ぎです。落ち着いてください」

「しかも1個しかない本命チョコ!!」

「勿論私ですよね?」

「イリヤちゃん一択なのでごめんね。代わりにロックオンチョコあげるから」

生放送情報

先ずは配布石

リツイートキャンペーン達成で6個と、配信記念で10個!!

合計16個ですね!!

もらえないよりはましだけど、もう14個欲しかった…。

が、どうせ課金するので微々たる差です。

データ量

バレンタインイベントにつきまして、通信データが多くなるそうです。

全鯖のフルボイスだから仕方ないね。

まあ、自分は家にWi-Fiを繋げてて、自分の部屋にルーターがあるので問題ありません。

キャリア通信でFGOをプレイしてるマスターさんはお気を付けてください。

Twitterトレンド

生放送中から既に色々入ってます!!

FGO生放送は当然として、鶴岡さん、カレン様、カレンさん、ス

カート、カレン実装、ルーラー、カレンちゃん、スーパーロックオン
チョコ、ままだおる、h o l l o w、カレン・オルテンシア、ホロア
タ。

カレン案件多いですね!!

さらに、全く触れられてないバゼットさんとアンリマユも入ってま
す。

殆どF G O一色じゃねえカ!!?

まあ、それだけ大きな話題ですからね。

イベント情報

タイトル名『サン・バレンタイノ！ ～カルデア・ビター・バレ
ンタイン2021～』

プロローグ

読む限り、影鯖案件ですね。

愛が限りとは……。

開催期間

2 / 1 0 ～

出てませんが、恐らく2週間で24日まででしょう。

チョコ交換は3週間かな？

参加条件

季節ものお馴染みの冬木クリア条件です。

今回もバトルはメインじゃないからね。

チョコ交換でボイス聞くのがメインです。

バレンタイン新鯖！

★5ルーラー

カレン・C・オルテンシア

はい、F a t eのホロウで登場するカレン様です。

プリヤでも少し出ましたね。

真名なのか分かりませんが、擬似鯖じゃなければヤバいですね。

まあ、擬似鯖だと思いますけど……。

性能

宝具演出だけですが、敵全体への攻撃かデバフですね。

これがアーツ攻撃ならばぶっ壊れる可能性も微レ存？

スキルとかも気になるところ満載ですね!!

引くか？

引きます。

とりあえず余程沼らない限り宝具1にはします。

宝具重ねは性能次第かな？

バレンタインだから恒常とスト限のエウロペ様とシトナイちゃんのピックアップも狙いますし……。

金が飛びまくる2月。

まあ仕方ないね。

ホロウ

勿論未履修です。

知ってる情報をまとめると、staynightの続編の位置付け。

アンリマユ案件？

カレンやバゼットも出て来る。

程度です。

ホロウもアニメ化してくれたら分かりやすいんだけどなあ。

特攻

カレン限定で攻撃バフ100と絆アップ50がもらえます。

これで全体なら周回要員ですね。

スーパーロックオンチョコ

今回からの初チョコです。

イベント中に一個しか入手出来ませんが、使ったらイベント中に絆30%、攻撃バフ50%ももらえます。

イベントで良く周回する鯖に入れるのが良いのですが、一個しかないので本命チョコとして使うのも良さ。

自分は勿論イリヤちゃんに使います。

どうせ周回でも後衛に配置しますから……。

では、今から水曜日が待ち遠しいですね!!

1255 2021年2月6日⑤ 「聖杯戦線四日目」

21時過ぎ ゲスト：マシユ

「パソコンの設定疲れた……」

「お疲れ様です。聖杯戦線頑張りましょう」

「サクツとクリアしたいなあ」

ローマ戦線Ⅴ 指示を与える者には責任がある

敵編成はベデイ、レオニダス、メデア、水着ねろちやま、槍ヴラド、ランスロットですね。

カエサル……水着ねろちやま頂戴？

こっちはバーサーカー、アーチャー、エクストラ、ライダーですね。とりあえずオルタニキは確定で、アーチャーは水着イリヤちゃん、ライダーはエウロペ様、エクストラは朕かな？

今日はコスト余ったぞ!!

それでは今日もよろしくお願いします。

先ずはオルタニキは最終手段なので、水着イリヤちゃんにセイバードもを撃破しましょうか。

エウロペ様でもキヤスターを蹴散らしましょう。

ターンエンド。

ベデイとレオニダスが上がって来ました。

よし、イリヤちゃんを上げてベデイを攻撃です。

あ……レオニダスにいるやん。

NPチャージを使いますか。

BAでNPチャージ。

何とかブレイクしてレオニダスの攻撃はブレイクされました。

ベデイがイリヤちゃんに仕掛けてきました。

耐えてクイツクバフを使います。

BQQで……残り100残った!!?

とりあえずイリヤちゃんに攻撃。

レオニダスもいるので宝具撃ちます。

無敵も使っておきましょうか。

4万ならギリギリ抜けるはずです。

宝具QQでベディ撃破、レオニダスが倒せませんでした。

思ったより火力出なかつた上に、無敵忘れてました…。

ランスロットどうしよう？

エウロペ様を前に出そう。

結構ヤバイ…。

エウロペ様でレオニダスとメデИАを撃ちましょう。

先ずは無敵貼って、バスターバフ。

BABですね。

メデアブレイク。

ランスロット対策にオルタニキを動かしてターンエンド。

レオニダスからエウロペ様がいどまれました。

半分で耐えてBAB

クリ殴り出たのでブレイク!!

ランスロットがマスターの近くに!!?

エウロペ様でレオニダスを撃破撃破したい。

バフを使つてBABで残り1万6千

何とか耐えました。

もう一回攻撃で宝具撃ちましょう。

宝具BBでレオニダスとメデア撃破。

ターンエンド。

ランスロットが朕に攻撃を仕掛けて来ました。

クリ殴りが痛いですが、耐えてスキルを使ってチャージと防御を減ら

しましょう。

ついでにNPチャージとHP回復も。

BABかな？

残り3万。

マスターを移動させて、エウロペ様で前にでます。

ターンエンド。

カエサルとねろちやまは逃げました。
ランスロットが攻撃を仕掛けて来ましたが、残り7千で耐えま
した。

宝具AAかな？

クリ殴り出たのでブレイク。

オルタニキを動かしてヴラドに挑みます。

回避とガッツを付けて、BBB!!

バスターカード三枚は偉大。

余裕でブレイク完了。

行動力が無くて殴られない…。

ターンエンド。

ヴラドがオルタニキに攻撃してきました。

回避でノーダメージ。

ただ、防御バフ使われたから倒せるかな？

マスタースキルでBバフ付与します。

一応ガッツも付けておくか。

BBBでブレイク完了。

オルタニキ強い。

続いてランスロットが朕に仕掛けてきますが無敵で耐久。

BBB

クリ殴り出たので撃破。

残りねろちやまだけなので詰み将棋ですね。

エウロペ様も生き残ってますし。

オルタニキと朕を動かして包囲網。

ターンエンド。

カエサル動けず即終了。

エウロペ様を前に出します。

オルタニキも前に出してカエサルを攻撃。

ターンエンド。

カエサル逃げて、ねろちやまが攻撃を仕掛けて来ました。

残りHP少なかったのでブレイクされました。

エウロペ様を動かして2回攻撃。

はい、ねろちやまを守りつつクリアです!!

では明日の更新まで種火周回してきます。

1256 2021年2月7日「絆ヘラ」

9時過ぎ ゲスト：マシユ

「石配布ありがとう!!」

「はい、昨日の生放送で触れられていた記念の配布聖晶石ですね!!」

「これでカレンの石が増える!!」

「やっぱり引くんですね」

「当たり前じゃない!!新鯖や未所持鯖は引いて行かないとね!!」

「初期の頃に言っていた全鯖所持の可能性も見えてきましたね」

「去年の夏以降から、未所持や新鯖のピックアップは逃さないようにして来たからね!!」

「金時さんと頼光さんは来ませんでしたね」

「2万は使ったのにね…。復刻またなきやいけないのが辛い」

「でも、このお二人は意外と速くピックアップ来ますから」

「ピックアップが早い。||早くても1年以上は開く。福袋の闇鍋か…」

石配布

今日のログインで石が16個配布されてます!!

聖杯戦線の呼符や連続ログインボーナスで合計30個はもらえそうですね!!

石の配りは良いけど、天井が無いからガチャは怖いんだよなあ。

育成

土曜日も日曜日も種火周回です。

もっと美味しい曜日クエスト追加してくれろ。

カレン様の為にオール種火は使いたくないので、溢れ多分は現在未所持のクラスを売って凌いでいます。

手持ちか保管の拡張も来てほしい……。

手持ちは500―所持鯖と保管庫800は全く足りないぞ。

グランドローマの第一再臨と第二スキルを4へ

メイヴを第二再臨しました。

種火がカツカツだ……。

どうせアイテムは余るんだから、イベントの金種火は無限交換でもいいのになあ。

絆上げ

今回の聖杯戦線と生放送でのカノウさんの言葉により、絆ヘラを再開することにしました。

明らかに今後も聖杯戦線はやっていきたいって考えだよね？

困ったときに無双できる絆ヘラはやっぱり作っても損はないと判断しました。

現在は8になったばかりなので、半年後くらいかな？

絆ままで残り40万ほど（サイトで調べた）

種火周回の絆が800だと仮定して、種火周回のみを周回すると、496周。

スタミナ換算で19,813

自然回復分換算は69日

金リンゴだと139個分

……意外と少ないですね。（イリヤちゃんなどの絆10以上のせい）

でも、種火周回しかしらないわけでもないですし、実際にはイベントにも連れ回す予定なので、効率はもつと上がるかな？

目安は6月頃ですね。

そう考えたら時間がかかるけど……まあ、仕方ないね。

あつびびめであ

何故かトレンド入りしてます。

軽く見てみると、カレン様のガチャ趣味報告会が行われていますね。現実では趣味のようにはいかないのに。

と言いつつ、最近ではガチャ趣味よりも運が良い件について。

この運は何処から持ってきているのでしょうか？

寿命？いや、FGOとワンピースの完結さえ見れたら死んでも良いんですけどね？

今回はここまで!!

次回は今日の夕方更新と行きたいのですが、ちよつと別の話がありまして……。

もう1話だけ取らせていただきます。

今後の事に関わる重要な内容なので……。

1257 2021年2月7日② 「二つの可能性」

10時過ぎ ゲスト：マシユ

「それで？改まって話とは何でしょうか？そこはかたなく嫌な勘がしますが」

「うん、周回に石使いたい」

「……バカなのですか？」

「いや…はい。馬鹿です」

「言いたくありませんが、サービス終了したら消えるんですよ？」

「ア、ハイ。ワカツテマス」

「ただでさえ、召喚に大金を使っているといいますが」

「100万超えなければ課金じゃない」

「精神科行きますか？アスクレピオス先生やパラケルスス先生の出番ですか？」

「課金を増やすだけでこの罵りよう!!?どんだけ評価低いのか？」

「楽しくプレイされるのは大変喜ばしい事なのですが、生活費を削つてまでやり込む事はありませんよ。そこまでされるとこっちが申し訳なくなります」

「要するに、無課金（無理のない課金）をしろってことだね!!」

「先生〜!!?」

日常生活

全く暇と追いうわけではないのですが、通常の周回にも石を砕きたくなくなりました。

いや、やることは沢山あるのよ。

買ったけど読めてない本の消化とか、別のゲームしたいとか、更新止まったままの小説も書きたいけど……。

それでもFGOがやりたいんです。

種火周回でも自然回復分だと新鯖当てても育成が止まりますし…。

現状は箱イベの貯蔵分がありますが、既にプレボ貯蔵は殆どなくなりました……。

ガチャで沼れば直ぐに吹き飛びますが数十万の貯金もありまして、今後大きな買い物予定もないですから、周回石を砕いてもいいかな？
そう思うようになりました。

完全に中毒症状ですね。

現在考えてる形としましては『月に石168個（1万分）の上限を決めて周回に砕く』ですかね？

一日に5個まで砕ける計算ですね。

種火周回計算だと15周増える。

イベント毎で100個近くの銅リング砕いてしますし、休日を除いたら周回する時間も殆ど無いので、この縛りは良いのではないかな？

考え方が廃課金者かな？

一先ずこんな感じですよ。

現在はリングの在庫が沢山あるので、先にそつちを使い切りますが、それも金リング換算で1日5個までの上限を設けましょう。

と言っても、ホントに暇な時にしか使わないので（ダラダラとゲームしたり本を読んだりする時間）場合によっては1ヶ月で168個も使わないと思うんだけどね。

そもそも、箱イベで3万ほど砕いてるし、復刻が近いバルバトスでの砕くつもりですので今更ですね。

勿論、ガチャが優先なので手持ちがヤバくなったらやめますが……。

月に1万なら現状は余裕ある。

と言うわけで一つ目の可能性でした。

殆ど決意に近いけどね。

今後の更新など

辞める事は無いです。

ただ、場所を移そうかなあ〜と考えていまして。

話数も伸びてきたので新しく作品を変えろと言う訳では無いです

よ。

元々のこの日記がハーメルンではグレーゾーンだと思います。

初めの方はBANされても仕方ないと思ってましたが、継続してみ
て下さる読者様が数名いらっしやるので、このまま終わるのは自分と
しても悲しいです。

そこでの場所移動です。

こっちでは文字数制限があり、情報や更新したい内容が少ないと直
ぐに更新できません。

さらに、キーボード入力なのでプレイをしながらだと物凄く時間が
掛かってしまいます。

主にガチャですね。

臨場感が一番薄い……。

移動場所

やっぱり動画ですね。

こっちは何分でも良いですし、画面を取るのは楽です。
が、ガチャを考えたら声はあつた方が良いんですね。

字幕だけだと物足りないですし、ゆっくり実況は編集が更に面倒そ
う。

やるなら声ありかな？

顔出しは絶対にしませんけど。

ネツクなのは性別バレですね。

まあある程度予想はついていると思いますが、性別も個人情報だか
らなあ。

ボイチェンは面倒なのでしないです。

投稿場所

一番はようつべですね。

実際に数本だけど動画上げたことありますので勝手が分かります。

ただ、一番楽な生放送をするには条件があるんですね。

確か、登録者と再生数だっけ？

いや、放送するだけなら登録して申請したらいいけるのか？

ニコニコはコメ覧が好きなのですが衰退気味ですし、通常会員では30分しか放送出来ないらしいです。

そこがネックなのでニコニコはしないかな？

なので、やっぱりようつべになりそうです。

場合によっては動画なら両方ともに投稿した方が認知は広がりそうですね。

内容

基本的に変わりません。

情報更新来たらそれを読んで行ったり、ガチャを引いたり、イベントやストーリーなどを進めます。

画面を写すのでより情報量は広がりそうですね。

こちらでもそうですが、ネタバレは配慮しません。

その場で出来るだけの配慮はするつもりですが（再臨など？）新鯖の育成やスキル、ストーリーなどはスキップしないです。

あくまでも自分が楽しみたいから……。

上記で周回にも石を砕くつもりなので、1日1回は周回動画載せるかな？

虚無の種火周回と種火が溢れば育成になります。

きっかけ

かなり昔ですが動画投稿はしてみたくて、何と無くの情報収集はしてました。

そこで、動画にしてもいいかな？と思わせるほどハマったゲームが出てきて、尚且つこっちである程度の人数から認知されているから、動画に変えても良いかな？と思い始めました。

そして、ここに来て家族マスターが本格的に動画配信を始めると言い出すのです、一緒に始めるなら苦難も乗り越えられるかな？と良いタイミングをくれました。

そして一番の理由。

月姫です。

初見プレイ実況したいです。

この日記に書くのは違うかな？と思ったのと、月姫プレイ用にモニターも追加したのでこれはチャンスだと思いました。

機材など

ゲーミングPC、モニター2台は持ってますので、残りはスマホのミラーリング機材、月姫もするならキャプチャーボード、ヘッドレスヘッドフォンはありますがマイク？、このあたりの用意かな？

何十万も必要ないので、金額も良心的ですね(高性能にしなければ)後は編集ソフトですが、これは家族マスターに任せます。

どうせ有料だからなあ。

経験

実況などの経験はないですが、このに日記自体が台本のようなもので、それを考えながら読み上げればいいだけです。

編集経験もないですが、一応大学で一通り触ってるので全く出来ない訳じゃないです。

まあ、実際にしながらスキルを上げていくのが一番の理想なんですよ。

好きでやることなら幾らでも時間を詰める人間なので。

収益化

まずないと思いますが一応考えを。

狙うわけではない。

でも、もし登録者と再生数が行けたのなら申請はしたいと思います。

せっかく出来るならしない事は無いし、FGOに貢ぐお金は幾らでも欲しいです。

期待は全くしませんけどね。

アンケート

ここまで言ってるんですが、一応アンケート取ろうかな？
皆様の意見も聞きたいので……。

あくまでも企画書段階です。

確定しているわけではないです。

そういう考えもあるよーと思っててください。

1258 2021年2月7日③ 「聖杯戦線五日目」

18時前 ゲスト：おつきー

「と馬鹿な妄想を垂れ流したので、必要な説明やらなんやら教えてく
ださい」

「へへへ。マーちゃんが実況をね。そんな暇あるの？毎日忙しそうに
してるよね？」

「まあ、毎月少しずつお金を貯めて準備するよ。その間に先輩として
ご教授願います」

「まあ？マーちゃんがそこまで言うなら姫もやぶさかでは無いと言
いますか？」

「ありがとう!!流石おつきー頼りになる!!」

機材（キャプチャーボード）が高かったので、かなり遅くなりそう
な予感。

FGOだけなら無線でもできるけど、有線の方が安定するから
なあ。

ローマ戦線V 宴は投げられた

敵は剣デイル、アルテラ、ケイローン、イシユタル、アステリオス、
森君ですね。

個人的にはケイローンがトラウマ。

防御強化解除宝具で何回殺されたことやら……（結局令呪コンテ使
用）

対してこっちは、エクストラ、バーサーカー、アーチャー、ランサー
ですね。クラス相性的にはほぼ有利です。

先ずは安定のオルタニキ、次にバーサーカー対策のゴツホかな？

アーチャーはB2枚の米俵、ランサーはガレスしか入れれない。

コストがきついね。

では、この編成で行ってみたいと思います!!

先ずはオルタニキと米俵を前に出します。
ターンエンド。

案の定剣デイルとアルテラが攻めてきますね。
それぞれで迎え撃ちましょうか。

オルタニキで無敵貫通取ってアルテラに攻撃。

回避を使つて……は？

秘中が永続だと？

ま、まあBBBなら倒せるはず。

その前に、次のターンでブレイクされないようにガッツを付けて置
きましょうか。

回避が意味ないなら耐久性能が……。

BBBでブレイク完了。

米俵を後ろに下がらせてターンエンド。

やはりアルテラがオルタニキに仕掛けてきました。

残り8千で耐える事が出来ました!!

BBBで撃破!!

なんか、ギミックで強化解除されましたが、そこまで大きな痛手で
はないです。

オルタニキを前に出して、ガレスも別ルートからイシユタル狙いま
しょうか。

ターンエンド。

剣デイルが米俵に攻撃してきました。

6千で耐久。

Bバフ使つてBABで攻撃。

低レアだから火力が微妙。

残り2万4千まで削りました。

ガレスを前に出して、米俵で剣デイル殴ります。

防御バフを使つてBABでブレイク完了。

ターンエンドです。

剣デイルが米俵に「仕掛けて来ました。

残り4千で耐久。

B A Bでの残り2万。

とりあえず米俵で剣デイルに仕掛けます。

宝具はまだ要らないかな？

B Q Bで撃破!!

ガレスでイシユタル殴ります。

とりあえずNPチャージ使ってタゲ集中も使いますか。

B A Bかな？

残り3万まで削って、5千で耐久。

米俵を下がらせてターンエンド。

イシユタルがガレスに仕掛けてきました。

クリ殴り出されたので残り300で耐久。

ここでガッツ付けて置きましょう。

B A Bでブレイク完了。

被ダメ時の攻撃バフが染みてる!!

ガレスでイシユタルに挑みます。

何故かアステリオスもいますが、イシユタルを狙います。

イシユタルに宝具B Bで撃破。

アステリオスの攻撃を食らってガッツ発動。

オルタニキでとなりのケイローンを殴りましょう。

先に殴られるよりも、先に殴ってブレイクした方が良いですから
ね。

回避使って防御バフを張りましょう。

B B Bでブレイク完了。

オルタニキを下がらせてマップのガッツを取ります。

ターンエンド。

アステリオスがガレスにしつけてブレイクされました。

ケイローンがオルタニキに挑んで、さつき取ったガッツを発動。

B B Bで撃破。

ガレスでアステリオスを攻撃。

B A Bで残り2万8千まで削って、ガレスは撃破されました。

オルタニキを前に出してターンエンド。

カエサルが前に出るだけ？

オルタニキをIマス前に出して、ゴツホをアステリオスに向かわせ
ましよう。

一応マスターも逃がしておこう。

ターンエンド。

カエサルが逃げて、森君がそれに付き添って終わり。

米俵を前進させてアステリオスに攻撃。

バスターバフを使ってBQB

何とかブレイク出来ました。

もう一回攻撃します。

宝具BBで撃破!!

ターンエンド。

カエサルが逃げループに入りました。

後は包囲網を敷くだけです。

オルタニキと米俵、ゴツホを動かしてターンエンド。

森君がオルタニキに挑んで来ましたが、ブレイクは想定内。

オルタニキで森君を攻撃。

必中ないので回避が使えますね。

ガッツも一応付けてBBB

ブレイク。

もう一回攻撃して撃破です。

過剰攻撃。

今回は有利クラスを積めたのでまだ楽だったですね。

ずっとこの難易度なのかな？

では、明日の更新を待ちましょう。

明日は月曜日なのでイベント情報も来るかも!!?

1259 2021年2月8日 「聖杯戦線六日目」

3時半頃 ゲスト：アナスタシア

「最近暑くなってきたわね」

「え？この程度で？」

「ロシアを舐めないで頂戴。こんなの夏よ、夏」

「いや……でも、日本の夏は暑いですよ。大丈夫ですか？」

「そうね……今年は水着になろうかしら？」

「おっ!! ついに水着アナスタシア来ちゃいますか!!?」

「考えておくわね」

そろそろ水着アナスタシア来ても良くない？

えつつつな絵がTwitterを埋め尽くされる日も近いか。

育成

グランドローマを第二再臨、アナスタシアを最終再臨させました。

種火的に満遍なく育成してるから、進みが遅く感じる。

バレンタインまでには流星に終わらないよね。

マスターミツシヨン

今週も来てます。

が……前回終わらせるのを忘れてました。

超巨大が来なかつたからさ？

金曜日の時点で聖杯戦線しか覚えてなくて、更に休日と昨日は仕事で全く覚えてませんでした。

無念。

今週は、混沌鯖3体、秩序鯖3体、地属性鯖3体、人属性鯖3体、天属性15体です。

しかも聖杯戦線はカウントされないみたいです。

今週はバレンタインイベント前提っぽいですね。

種火で天属性を終わらせてるので、イベントで残りを終わらせま

しよう。

課金

バレンタインに向けて5万追加してきました。

ねろちやまの残りと合わせて6万と90個くらいですね。

これだけあれば流石に引けるでしょう。

今から楽しみ!!

それでは、夕方更新を待ちましょう。

18時

来ました。

今日もよろしくお願いします。

ローマ戦線VI 分断して征服せよ

敵は兄貴、切嗣、アレキサンダー、景虎さん、水着沖田さん、牛若丸。

怠い敵が多いですね。

こっちはセイバー2枠、アサシン、エクストラですね。

シトナイちゃん、アルトリア、フェルグス兄貴、シャルロットちゃんですね。

シトナイちゃんとシャルロットちゃんです。四騎士倒して、アルトリアとフェルグス兄貴でランサーが定石ですね。

とりあえず、シャルロットちゃんです。NPチャージ100%をとります。

これは敵に取られたら厄介。

シトナイちゃんを防御マスに移動させてターンエンド。

シトナイちゃんです。アレキサンダーに挑みます。

隣だったので切嗣もいますので、切嗣狙いましょうか。

シャルロットちゃんが有利取れないアサシンを優先的にシトナイちゃんです。

とりあえず、NPチャージ使ってBAB
残り5千まで削りました。

シャルロットちゃんを戻して牛若丸対策します。
ターンエンド。

牛若丸が宝具バフを取りましたが、打たせなければオツケーです。
アレキサンダーがシトナイちゃんに仕掛けてきました。
残り5千で耐えてBAB

クリ殴りが出てくれたお陰でブレイク!!
シトナイちゃんアレキサンダーを殴ります。

兄貴もいるけどしやーない。

アーツバフ使って宝具AA

アレキサンダー撃破、兄貴残り3万まで削りました。

兄貴にブレイクされましたが、想定内です。

シトナイちゃんをアーツバフの方に逃がしましょうか。

シャルロットちゃん牛若丸の方に移動させてターンエンド。

牛若丸がシャルロットちゃんに攻撃してきました。

有利なので残り4千で耐久。

宝具でブレイクできるので、星出しましょうか。

QQ宝具でブレイク。

今度は沖田さんがシャルロットちゃんに仕掛けてきました。

流星に耐えれなくてブレイクされました。

シャルロットちゃん牛若丸を攻撃。

BAAで残り2万まで削りました。

もう一回攻撃します。

QQ宝具で星出して撃破!!

これでシャルロットちゃんのノルマ達成。

一旦シャルロットちゃんを逃がしてターンエンド。

兄貴と切嗣が動いてくれたので、シトナイちゃん切嗣を狙いま
す。

QAAでブレイク。

シャルロットちゃん沖田さんを追いかけてターンエンド。

切嗣がシトナイちゃんをこうげきしました。
クリを出されましたが、7千で耐久して終わり。

QA宝具で撃破。

沖田さんがシャルロットちゃんに仕掛けて来ました。

撃破されてしまいましたが仕方ないですね。

シトナイちゃんて沖田さんを追いましょ。

遠い。

フェルグス兄貴とマスターを入れ替えてターンエンド。

兄貴がシトナイちゃんにしけて来ました。

クリだされて撃沈。

フェルグス兄貴動かさなければよかつたかも。

マスターと交代して兄貴で兄貴を追いましょ。反対側からアルトリアを。

沖田さんがアルトリアにしけてきました。

クリ沢山出されて残り4千で耐久。

ヤバいぞお!!

スキルを全部使ってBBB

ブレイク完了!!

強い。

アルトリアで沖田さんに挑みます。

宝具撃たれるので保険でガッツを使います(アニバーサリー)

BBBかな?

残り2万まで削ってガッツ発動。

もう一回攻撃します。

BBBで何とか撃破!!

残りはランサーなので多分勝てる。

アルトリアでカエサル狙いましょか。

ターンエンド。

兄貴が前に出て、カエサルが逃げました。

フェルグス兄貴に兄貴を攻撃します。

防御バフを使ってBBB

無事にブレイク完了。
もう一回攻撃します。

攻撃バフも使ってBBB
撃破完了。

残るは景虎さんだけなので詰み将棋になりました。

ターンエンド。

カエサル動かない。

フェルグス兄貴を前に出してカエサルを追い詰める。

アルトリアで逃げ道を塞いでいきます。

ターンエンド。

カエサル逃げループに入りました。

アルトリアとフェルグス兄貴で詰めます。

ターンエンド。

景虎がフェルグス兄貴にしつけてきました。

残り5千で耐久。

BBBでブレイク完了。

逃げに入りました。

アルトリアで景虎を攻撃。

スキルが戻ってるので全部使用。

BBBで過剰攻撃。

撃破です。

全滅させて勝利。

バスターカード三枚が強すぎる。

聖杯戦線終わったので情報更新見ていきましょう!!

……なぜ何も来てないのか?

今日来ないでいつ来るのだ!!?

明日か!!?

纏める時間が欲しいので、前日に来るの止めてもらってもいいですか?
か?

種火周回して仕事行きますか。

1260 2021年2月8日②「ピックアップして
欲しい鯖」

19時前 ゲスト：マシユ

「水着ねろちやまのピックアップ欲しい……」

「7月に開催されましたが」

「あれはピックアップじゃない。出るだけマシと引いたのは良いが
狙った鯖を引けないでの闇」

ピックアップされて欲しい鯖

あつびびめでいあがアンケート取ってますね。

丁度いいので回答していきましようか。

1位 水着ねろちやま

唯一未召喚の鯖です。

7月に出るガチャが来て3万ぶつ込みましたが、見事に引けません
でした。

★5鯖は沢山出たのにね。

家族マスターが2枚出たと聞いた時は殺意が沸いた。

単独ピックアップの最後は19年のニューイヤーズね。

課金を福袋しかしてない時期なので、引いてないのが悔しいです。

2位 シトナイちゃん

バレンタインでピックアップされるとはいえ、単独でない上にスト
限だからです。

宝具レベル上げたい。

19年の鬼ランド復刻時には3万入れてようやく1体。

単独ピックアップが来なければ、バレンタインの度に2万でチャレ
ンジします。

3位 エウロペ様

1体出すのに7万かかり、9万目で2体、★5配布でようやく3に
なった闇。

恒常なのでシトナイちゃんよりはマシだけど、バレンタインで狙っていきたい鯖。

カレン様狙う時にすり抜けて欲しい。

バレンタインは女性鯖しか出ないから、すり抜けの確率も高い（ただし狙えない）

まあ、当然のこと順位ですね。

イリヤちゃんと水着イリヤちゃんは既に宝具マなので……。

一応現在のランキングもみましようか。

1位 神ジュナ

当然だよなあ。

グランドローマはきたのに復刻されなかったし。

次のDL記念で来そうな感じもするけど、ぶっ壊れ性能だから2年はしなさそう。

ということは、今年の7月以降になる？

自分は実装時に無償石で引けたので、ピックアップが来ても狙わな

いかな？
宝具レベル上げたいけど、未所持鯖や新鯖を引き当てて行きたいから、宝具重ねは推し鯖か、福袋での爆死（所持鯖が排出）に頼るしかない。

2位 スカディ

意外と欲しいマスター多いんですね。

まあ、システム以外でも優秀な性能を誇ってますから。

最後のピックアップも19年の11月頃ですし。

自分は良いかな？

サポ宝具だから攻撃鯖よりは恩恵が少ないし…。

3位 キャストリア

当然の結果です。

周年以降に始めたマスターや、周年で引けなかったマスターの票が多いのかな？

FGO最強の鯖ですから、ユーザー全員に配って欲しいレベル。既に引けてるので、ピックアップが来てもスルーです。

ただ、ここまで強いと6周年でも復刻されなそう。

スカデイの前例がありますし。

4位 北斎

何気に最近ピックアップされてないフォーリナーですからね。

最後が19年のお正月でしたっけ？

来たら自分も1体は確保したいですね。

全体アーツでキャストリアとの相性も良いですし。

5位 ゴツホ

Wゴツホは使ってて楽しいですからね。

普通にキャラも好きな人多そう。

イベントでの復刻がほぼ確定してるので、1年半以内には来そう。

とりあえずここまで。

票を見てみると、神ジュナが圧倒的でスカデイとキャストリアがどっこいどっこいって感じ。

その下もほぼ団子です。

最下位 項羽様と狂ヴラド

まあ両方とも恒常でそこまで強い訳じゃないですからね。

では、19時更新も無かったので今日はここまで。

明日か……。

メンテもあるから睡眠時間が死ぬね。

1261 2021年2月9日 「聖杯戦線最終日」

18時前 ゲスト：カエサル

「今日は最終日。流石に負けるかな？」

「なぜ負ける前提なのだ…」

「いや、昨日意外ときつかったし。でも、最終日なら全クラス使いたいよね」

「7対7対か。……クーフリーンが無双したりしないか？」

「基本的に有利クラスぶつけて、残ったのを全部無双しそう」

と言うわけで今日もよろしくお願いします。

情報更新も来るはずなので忙しいね。

18時

さて、今日も対戦よろしくお願いします。

はいやっぱり全クラスでした。

ローマ戦線Ⅶ 来た！見た！勝った！

全クラス編成出来ませんが、案の定コストが全く足りませんね。

敵も全クラスで、嫁ねろちやま、ダビデ、グランドローマ、レジライ、ミドキヤス、クレオパトラ、ダレイオス三世、アストライア。

まず、アストライア対策にコスト的にワンワン。安定のオルタニキ、セイバーがアルトリア、キャスターがマーリン？これでコストが着きました。

全クラス編成出来る意味よ。

戦略としてはアルトリアでローマ、ワンワンでアストライアを狙います。

残りはその場の流れで、オルタニキはマーリンと組んで遊撃部隊。マーリン落とされたくないなので、レジライも優先事項。

では行ってみたいと思います！！

(中継) カレン様クイック宝具！！

NPチャージを取りにオルタニキを移動。

アルトリアでバスターバフを取りに行きます。

ターンエンド。

アルトリアでバスターバフを取って、オルタニキでNPを狙いに行く。

グランドローマがアルトリアに挑みました。

残り1万で耐えて……通常攻撃時に強化解除？

市ね。

まずはNPチャージしてBAB

残り3千まで削りました。

アルトリアでグランドローマに挑みます。

あ、カリスマ使うの忘れてた。

絶対に勝てるので、AQAで星出しとNPチャージ。

これでブレイク。

もう一回攻撃します。

カリスマよバスターバフ使ってBBB

撃破です。

アルトリアを下がらせて、オルタニキでNPチャージ取ってターンエンド。

レジライがアルトリアに攻撃してきました。

残り4千で耐久。

宝具BBでギリギリブレイク。

オルタニキで嫁ねろちやまを攻撃。

矢避けとクリデバフ切って宝具BBB

ブレイク。

アルトリアでレジライを攻撃。

BABで残り2万4千まで削ってブレイクされました。

ターンエンド。

嫁ねろちやまがオルタニキに挑んできました。

ギリギリ4千で耐久。

ガッツを張ってBBB
撃破完了。

レジライがオルタニキに挑んできましたが、ガッツ発動です。
QABで星出して撃破。

ワンワンでクイツクバフを取りに行きます。

オルタニキも動かしてターンエンド。

動きませんでした。

ワンワンでクイツクバフをとります。

ターンエンド。

動きなし。

そりやあ敵が攻撃してこれない位置にいるからね。

このままなら動かないので、アルトリアでダレイオス三世に挑みます。
す。

ミドキヤスもいるので、カリスマとバスターバフ使ってB宝具B

ダレイオス三世とミドキヤスブレイクです。

ダビデがアルトリアに攻撃しないように、ワンワンを動かして牽
制。

ターンエンド。

あ、ダビデがアルトリアに攻撃しました。

ダレイオス三世も一緒に居ますね。

何とか6千耐えたので、ダレイオス三世にBAB

無事に撃破完了。

ダビデの攻撃で落とされました。

カエサルとアストライアが場所移動。

カエサルを殴りに行きますか。

オルタニキを1マス移動(アストライアに交代されても殴られない
ように)

ワンワンで防御無視効果を取ります。

ついでにダビデを殴りましょうか。

攻撃バフ使ってBQQ(クイツクバフ持ってるので)

2万4千まで削って1万で耐えました。

マーリンをオルタニキの方に移動させてターンエンド。
カエサルが逃げました。
ダビデがワンワンに宝具。
ブレイクされたのは仕方ない。
クレオパトラがワンワンに攻撃
クリ出されて落とされました……。
オルタニキを移動してターンエンド。
残りマーリンと二人なので慎重に行かないと……。
敵は適当に動いてました。
オルタニキとマーリンを移動してターンエンド。
ダビデがオルタニキに挑んできました。
ブレイクされたのは仕方ない。
ダビデをオルタニキで挑みます。
スキル使ってQBAでブレイク。
もう一回攻撃します。
QA宝具で撃破。
前を出して毎ターン回復を陣取ります。(どの道ミドキヤスに攻撃
されると思うので)
ミドキヤスがオルタニキに挑んできました。
あ、回避発動した。
BBBで撃破完了。
マーリンを前を出してターンエンド。
逃げループに入りました。
マーリンでクレオパトラに行きます。
オルタニキでアストラライアを狙います。
クレオパトラがマーリンに挑みます。
残り1万2千で耐えました。
カリスマを使ってAAA
次回から王の話です。
カエサルが逃げたので、オルタニキで殴れます。
マーリンで逃げ道を塞ぎます。

ターンエンド。

アストライアとクレオパトラがマーリンに攻撃。

何とか耐えて宝具A A

クレオパトラブレイクです。

マーリン残り500

え……何回攻撃出来るので？

無敵貼ってB Q A

アストライア残り3万3千

今度はクレオパトラがマーリンに挑みました。

即宝具かよ。

ブレイクされました。

あ……カエサルがオルタニキの前から逃げなかったので、二回攻撃してクリア。

はあくくく疲れた。

最終日だからかなり難しかったですね。

これで何時でも雫を聖杯に変える事が出来ますね!!

必要になるまで取って置きましょうか。

では次回更新された情報を見ていきましょう!!

1262 2021年2月9日② 「バレンタインイベント情報」

19時過ぎ ゲスト：オルタニキ

「聖杯戦線お疲れ様々。今回のMVPだね!!」

「ふん、最近はつまらなかったんだ。久々に暴れられて良かったぜ」

「余裕が出来たら聖杯も捧げるよ!!」

「……お前がそういうなら有難く受け取る」

データ通信量

バレンタインにつきまして、一括ダウンロードを行うと12Gだそうです。

多い!?!

まあ、空き容量はたんまりあるし、最悪辞めたゲームを消せば良いだけの話。

30分くらいかかる場合があるので、初日は忙しすぎて無理です。木曜日に仕事帰って、やる事終わらせて更新待ちになったらしましようか。

ダウンロード自体は明日のメンテ明けから出来るそうです。

また、今までしてない方も今のうちにしておくと、明日以降する時に少しだけ早くなるかもしれません。

メンテナンス

イベント前なのでメンテがきます。

明日の13時から18時ですね。

……毎度同じく、明日は夜勤明け直ぐに寝て12時起きですね。

睡眠時間が亡くなって行くう!!

また、明日のメンテでゲームの改修が入るみたいです。

今まで設定出来なかった2/29の誕生日設定が出来るようになりました!!

それに伴って、1回限定で再設定可能に!!

まあ、変える必要はないんですけどね。

ただ、これで垢売買で再設定出来るから条件が……どうせプラヤヤされるんですけどね。

不具合

そう言えば、フレンド申請が来てないのに新着件数が表示されるバグが治ってます。

何時治ったんだろう？

不具合見てもアナウンス無いし……。

バレンタイン情報

やっときました。

かなり多いので多分分けます。

前回見て変わってないのは飛ばします。

イベント概要

バレンタイン常設のポイント形式です。

ゴッド・ラブポイントですって。

スーパーロックオンチョコ

赤文字で注意文ありますね。

ストロベリーとブルーベリーがそれぞれ1個ずつ、計2個入手可能と。

女性鯖と男性鯖1個ずつですね。

ロックオンチョコやサプライズチョコで礼装貰った後でも上げる事は出来るらしいです。

開催期間

2/10～24日

予想通りでしたね。

進め方

ポイント式なのでいつも通りです。

毎日更新のストーリーを進めてポイントゲット!!

ポイントで報酬を、イベントアイテムで報酬と交換出来ます。
ポイントの達成報酬とクエストクリアでチョコ貰えると。

毎日更新

いつも通り毎日更新です。

明日から来週の火曜日までですね。

ストーリーとフリクエなので初めは効率が悪そうです。

初めはストーリーと自然回復分で周回、最終日来たら所持鯖分終わるまで周回かな？

とりあえずここまで!!

急ぎ引き続き書いていきます。

1263 2021年2月9日③「バレンタイン情報
②」

19時半過ぎ ゲスト：マシユ

「先輩。聖杯戦線お疲れ様でした。明日からバレンタインイベント頑張りましたよ」

「うん……」

「テンション低いですね。どうかされましたか？」

「妹に今年は作らないって言われた」

「あ、なるほど」

「今年は鯖からしか貰えないのか」

「恋人などは……」

「FGO漬けの毎日だよ？いるわけないじゃん」

「聞いた私が悪かったです」

「まあ、FGOが恋人みたいな感じだからね!!」

引き続きバレンタイン情報です。

チョコ礼装

去年からかな？

前回のチョコ礼装を持っていても交換して複数枚所持する事が可能です。

ただ、手持ち、保管庫、プレボが大量に圧迫されるので、推し鯖以外は経験値に変えるのが一番かな？

交換期限

イベント開催から3/3までです。

やはり3週間取って来たね。

一応去年貰った鯖も見る予定なので、空き時間が出来次第交換はどんどんしていくつもりです。

使わなかったロックオンチョコとサプライズチョコはイベント終

了後、QPに変換可能と。

最大値が全実装鯖分ピッタリでしたっけ？

まあ、数十個は余るからQPだね。

チャレンジクエスト

撃破した敵の数で報酬が変わるクエストです。

イベントポイントとQPが手に入り、24時間限定で1日1回挑戦出来ます。

24日まで出来るらしいので、最大で14回かな？

挑戦しなかった分は消えてしますので、忘れずに挑戦しましょう。

影鯖を倒せば1ターンに幾らでも出て来るので、最大で9対を1ターンで倒せますね。

なので、システム鯖もですが、全体宝具でNP効率の良い鯖をオダチエンしながらどんどん出すので最適っぽい？

無駄なオーバーキルをどれだけなくすか？が重要そうです。

ゴッドバズーカ

チャレンジクエスト限定で使えるマスタースキルです。

新しい形ですね。

1ターンに1回だけ使用可能で、使用にはポイントで交換したカードリτζが必要みたいです。

効果

敵単体へ防御デバフ、宝具耐性デバフ、カードデバフをそれぞれ1ターン付与。

これを毎ターン使っていくと撃破数が伸びますね。

クエスト日程

ざっくりみると、毎日クラスが変わります。

やっぱり手持ちチェックが強い。

エクストラクラスとかホントに初心者にはきついね。

ターン数はどれも3ターンです。

理論上の最大値は27体。

まあ、1回しか挑戦出来ないから27出せるのはガチ勢だろうね。

更新時は毎日18時です。

最終日だけは13時締め。

やっぱり14回あるみたいですね。

ここでポイントを沢山集めたいです!!

思ったより情報量多いので次回に伸ばします。

新鮮度を大切にしてるからね。

1264 2021年2月9日④「バレンタイン情報
③」

20時前 ゲスト：マシユ

「速攻魔法発動!!バースーカーソウル!!こいつは石を捨て、捨てた数
だけ追加攻撃する事が出来る!!」

「そんな機能ありませんよ。というか、そのネタ知ってる人いるので
しょうか?」

「同世代なら分かり合える」

長い情報を見ていきます。

ゴッド・ラブポイント

今回のポイントの名称です。

一定数貯まるとチョコが貰えたり、コマンドコードが入手可能だそ
うです。

最後には伝承結晶が貰えると思います。

配布礼装

今回は配布礼装でゴッド・ラブポイントが増えます。

さらに!!

鯖から貰ったチョコ礼装でも増えるそうなので、これは押し鯖の礼
装をガン済みですね!!

★5 『ホワイト・ガーデン』

バランス型でクイック性能とバスター性能、宝具威力を8%、NP
を30%、ポイントを30%

凸ってバフ10%、NP50%、ポイント50%かな?

NPあるだけで優秀!!

絵はエウロペ様です!!

これだけで神。

問題は配布だけで凸れるか？ですね。

コマンドコード

★5 『恋する月の女神』

男性特攻20%と強いです。

エウエウ様やオリオンに付けたら更に効果倍増。

絵はアルテミスです。

★4 『恋人たちの聖骸布』

自身の防御弱体状態を1つ解除、HPを200回復

解除系は助かる。

絵は今回実装鯖のカレン様の持ち物ですね。

★3 『蒼き魔女の令印』

アーツカードのみ、敵単体の攻撃強化と防御強化解除。

1回で二つも解除できるのは偉い!!

この令呪は誰の？

分かる方お願いします。

交換アイテム

いつも通りメモするのをコピペします。

・ゴッド・アロー

イベ礼装400

カードリτζ

金フオウ君200

金フオウ君200

糸玉17個未

爪27個未

心臓417個未

狂モニユ211個

暗モニユ281個完

弓モニユ417個完

リムバー100
・ゴッド・ハープ
イベ礼装200
金フオウ君200
カケラ93個未
杭582個未
暗ピース95個完
弓ピース108個完
狂ピース143個完
隕蹄鉄761個完
リムバー100
ゴッド・フェザー
イベ礼装200
金フオウ君200
銀フオウ君
銀フオウ君
金種火
鈴330個未
種739個未
骨1, 216個未
銀種火

再臨分の素材は終わってますが、在庫が少ないクラスが来て欲しかった。

まあ、どっちにしろ交換はしますけどね。

その他では、地獄界曼荼羅のフリクエが出来てないので糸玉は嬉しい！

少しでも足しになります。

今回はここまで。

全部見れなかった。

次回はお待ちかねのガチャを見ていきます!!
カレン様の性能も見るぞ!!
更新が出来るかは微妙なライン。

1265 2021年2月9日⑤「バレンタイン情報④」

20時半 ゲスト：イリヤちゃん

「シンン!!神イベかよ」

「み、みんなでチョコを作ってるだけですよ?」

「その絵が最高なんだよ!!去年に引き続き連続して採用とか神!!」

「うん……そつとしておこう」

お待ちかねのガチャです。

例年通り女性鯖のみ排出で、男性鯖は排出されません。

その分すり抜けがし易いイメージですね。

去年もすり抜けが沢山しましたし。

ピックアップ

例年通りWピックアップです。

初日と次の日はカレン様単独ピックアップで、三日目から恒常とスト限の鯖が1日限定で日替わりでピックアップされます。

自分の狙ってるエウロペ様とシトナイちゃんは……15日月曜日と19日金曜日ですね。

後半からか……。

ガチャ予定

何回も言ってますが最終。

まず、初日にカレン様を引き当てます。

残った石をエウロペ様とシトナイちゃんに分けて使います。

もし宝具マになったら撤退します。

エウロペ様とシトナイちゃん狙いでカレン様が来る可能性もあるので、カレン様の宝具も重ねられるかも!!?

性別不明

デイオスクロイとエルキドウ、デオンとアストルフオは排出される
みたいです。

良かったですね。

カレン様の性能

宝具の詳細が来ました!!

クイック全体宝具!!

ダメージ前に宝具バフが入り、ダメージ後に継続するクイックデバ
フが入ります。

更に強化無効を3ターン付与するので、厄介なスキルを封じる事も
可能ですね!!

演出的にはヒット数はそれなりにあると信じていたのですが、その辺り
とスキルでNPチャージやバフ、NP回収アツプなどが期待ですね!!
宝具で星も出せるので、クリバフとかも欲しい!!

最近の運営さんはクイック鯖を押してる感じなので、もしかしたら
システム対応かも!!?

あ、初のルーラー全体クイック宝具ですね。

アタック数値は普通、体力はまあ多いですね。

明日の実装が益々期待できますね!!

イベ礼装

★5 『クック・ハート』

バランス型で無敵を2回とB性能10%です。

あれ?

オルタニキに常設なケイネス先生と引けを取らない性能ですね!!

ダメカを取るか、バスターカード三枚で殴るのを取るか!!?

絵はアビー、キアラリイ、イリヤちゃんがチョコを作ってます。

正直、この礼装の為だけに引く価値はあります!!

去年に引き続き神かよ!!?

是非とも5枚引き当てたいですね。

★4 『ビター・ジェル』

アタック型、毎ターンNP3%とOC1アップです。

強いとはいえ微妙な感じの組み合わせですね。

絵はセミ様です。

推しの方には嬉しいですね。

★3 『ディア・フレンド』

HP型で回復量アップと被ダメージ時のNP獲得量アップです。

★3としては優秀そうな効果ですね。

絵は私服でチョコを持ってるアタランとメディア。

私服はどれも可愛い。

今回はここまで!!

いよいよ明日に迫ったバレンタイン!!

非常に楽しみですね!!

では、メンテ中に会いましょう。

1266 2021年2月10日「メンテ」

4時前 ゲスト：マシユ

「なんか、イベント名が変わる可能性が出てきたぞ」

「どこ情報ですか、それは」

「掲示板だね。一応納得納得できる理由もあったよ」

「なるほど。で、何か変わるんですか？」

「新鯖きたら財布が死ぬ」

「お金は大切にお使いください」

タイトル名変更ある？

まとめサイトで取り上げられていました。

なんでも、スーパーロックチョコの使用画面（実際に公式サイトで確認済み）でイベントタイトルがぼやかして表示されていたらしいです。

告知する上で画像をいじるなら、絶対に後半戦から何かあると思わせってくる奴。

CCCみたいに、ピックアップ3でバゼット来るか？

非常に気になりますが、来たら来たで財布が死にますね。

イベント終了後に給料が入るからさ？

では、お仕事終わってから寝ますか。

12時半 ゲスト：マシユ

「スタミナ回収完了!!これでメンテ前にやる事は全部終わった!!」

「はい、お疲れ様です。そう言えば、先輩が寝る頃に運営からのアナウンスがありました」

「あく。なんか効果の表記が違った奴でしょ?」

「そうです。……と、何故これから襲撃を受けるのにのんびりとしているのでしょうか?」

「マシユ……それは言っではいけないお約束だよ」

眠いけど短時間睡眠に慣れていききたこの頃。
種火周回を行ってスタミナ回収完了です。
毎度同じく、延期が来た時の為に40以下は全部使いきりました。

標記の件

配布礼装の効果倍率が違ったみたいですね。
宝具威力が8%と書いてあるのが5%に下がるらしいです。
なんでだよ。

全部8%に統一で良いじゃん……。

ま、若干下がりますけど書いてる効果は強いのでオツケーとします。
す。

しかも!!

配布石1個!!

明日の4時ログインからです。

1個でもありがたいですね!!

育成

現在、アナスタシア85、メイヴ83、グランドローマー1、ミドキヤ
ス52です。

誰もレベマには至らなかったよ。

この4人の育成はイベントが終わってからになりますね。

まあ、全員今すぐに必要な鯖ではないので、ゆつくりと終わらせて
行きましょうか。

では、メンテ開始まで待ちたいと思います。

13時

メンテ開催です!!

アップデートは何時ぞや!!

13時38分

アップデート来ました!!

リンゴが来たって事は延期はなさそうですね!!

最後に見たのは36分だったので、2分間に来た事になります。

それでは!!

メンテ明けるまでご飯でも食べて、虹回転をイメージしましょう!!

魔力の貯蔵が十分だぞ!!

バレンタインは復刻しない場合があるから、是非ともここでカレン様は引き当てたい!!

キャストリア以降の新鯖連続召喚は途切れさせたくない。

愛の伝道師アムールちゃんサン・バレンティノー！
〜カルデア・ビター・バレンタイン2021〜
1267 2021年2月10日②「メンテ明け、カ
レン様ガチャ!!」

18時前 ゲスト：アンリ

「そろそろメンテが明けるっすね」

「あ、カレン様来ちゃいますよ」

「予定だろ!!?まだ引いてもねえのに妄想はいけないマスターだぜ」

「妄想は現実になるんだ。いや、現実にするんだよ!!」

「出るまで回すとおっしゃりたいので?」

「そこまでじゃないけど、普通に撤退は遅いかな?」

竹箒日記

更新来てます。

読んでみると、タイトルが変わるのはほぼ確定っぽいですね。

あと、カレン様のマイルームボイスである鯖とは絡まないらしいで
す。

ある鯖……アンリかな?

これはホロウアニメ化ある?

そうでもない、わざわざ昔のネタバレを隠す意味が無いですし
……。

まあ、あと数分後には判明するので満を持して待ちましょう!!

18時

メンテが開けました!!

先ずはデータ更新

あれ?

画面がずっと真っ暗ですが?

タスキルしたら治りました。

さて、ガチャ引いて行きましょう!!

1 1 連目

アリス礼装

陽だまりの中で

重かった!!?

三本!!?

バーサーカー?

キヤットか。

2 2 連目

最後の語り部

大爆死

3 3 連目

原始術

三本!!?

バーサーカー

フランちゃん

また三本!!?

ランサー

なた!!

4 4 連目 (課金1万目)

ジャンヌ礼装

慈愛

虚数魔術

イベ礼装すら来ないってマ?

5 5 連目

金回転!!

バーサーカー高くね?

アタランオルタ

はあゝゝゝ。

あの、カレン様の方が確率高いんですけど？

66連目

金回転!!

キヤスター

キルケーかよ。

重かった!!

宝石魔術かよ。

アイリ礼装

あの、そろそろイベ礼装来ない？

77連目

コードキャスト

大爆死…。

88連目

★4イベ礼装

毒蛇一芸

やっとイベ礼装来たよ。

99連目(2万目)

宝石魔術

騎士の巨人

アリス礼装

三本!!

ルーラー!!!!!!

カレン様!!!!!!

結果

鯖

タマキヤ宝具1↓2

フラン宝具2↓3

なた↓初召喚

セイバーリリイ↓マナプリ

バサランテ宝具4↓5

キルケー↓レアプリ
カレン様↓初召喚
礼装

★5イベ礼装Zero枚

★4イベ礼装1枚

★3イベ礼装8枚

酷くない？

すり抜けは沢山出るは、肝心なイベ礼装は全く来ないわ…。
これは、エウロペ様とシトナイちゃんの時に出すしかない。

育成

しようと思ったのですが、手持ち整理に時間が掛かりすぎるのでやめます。

後で時間のある時にでも。

カレン様の性能もそこで詳しくみましょうか。

所感で一応

強い。

持つてるスキルが全部強い。

システム対応ですね。

これで引く価値ありますわ!!

あと、真名が明かされましたね。

アムール。

聞いたことがありませんが、ギリシヤ神話かな？

では、ガチャは来週の月曜日のエウエウ様ですね!!

2万引いて撤退しましょう。

その前に宝具マになればシトナイちゃんに石を回せますが……。
次回ストーリー攻略です。

1268 2021年2月10日③ 「イベント初日」

19時過ぎ ゲスト：カレン様

「と言うわけで召喚に応じてあげたわ」

「ありがとうございます!!これからもよろしくお願いします」

「そう。ところでここには記憶にある顔の英霊が多いわね」

「擬似鯖案件が多いですからね」

タイトル

『愛の伝道師アムールちゃんのサン・バレンティノ！』カルデ

ア・ビター・バレンティン2021』

やっぱりタイトル変わったね。

ただ、後半バゼット案件ではなく、ただの真名隠しでしたが。

ま、盛り上がったので良しとしましょう!!

イベント特攻鯖

カレン様だけでなく、アンリもしれツと特攻が入ってます。

フレポ鯖で一部では都市伝説だからアナウンスすらされないのか

……。

気になるのは倍率ですが、そもそもレアリティによるステータスが低いので、余程ぶっ壊れた倍率でない限り使わないかな？

絆マだから、ポイント効率が良くなる以外は編成すらされないと。

悲しいね。

では、ストーリーを進めましょうか!!

第1部 深きふちの底より

進行度1

ジャンヌ7千、邪ンヌ1万、ジャンタリリイ1万、千代女3万、アンメア1万、黒髭1万です。

ジャンヌにはスタンが掛かっていますね。

クラスはバラバラなので、Wキヤス武蔵ちゃんかな？

HPは低いので余裕でクリア。

進行度2

スタンプが剥がれただけで同じです。

固定編成で、小ギル、槍ニキ、カレン様ですね。

カレン様中心に殴れば勝てるでしょう。

開幕NPが貰えたので、カリスマ使って宝具撃ちましょうか。

NP関連は強よそんな感じですね。

今日はここまでか……。

なかなか面白いストーリーですね!!

ではフリクエ周回しましょうか。

つとその前に、イリヤちゃんにスーパーロックオンチョコを渡しまし
しょうね。

最推しですし、絆も欲しいですから!!

あああああ!!!

毎年見ても癒される推しのチョコ交換。

これ、水着イリヤちゃんもあるって最高かよ。

ゴッド・ラブ・ハント 初級

敵編成はアーチャーとバーサーカーのみ。

初日なので3/3/3です。

フェザー多めのハープも落ちます。

通常ドロップは証なのは美味しいね。

Wキヤスラムダかな？

あ、プレボから去年のチョコ礼装を取り出してガン済みしないと。
ええ…。

開幕は2体かよ。

このHPなら素殴った方が早いね。

次も2体。

まあHP低いから問題ないか。

最後は宝具撃った方が早いかな。

中級

ランサーとバーサーカーです。

2 / 3 / 3なので宝具が2回撃てたらオツケーですね。

ドロップはハープ多めのアローも。

骨も落ちますね!!

ねろちやまと嫁ネロでフレンドは適当。

1と2は素殴って、最後はねろちやまの宝具で終わりですね。

今回はここまで

一旦切ります。

次回チャレンジクエストかな？

ある程度編成決まったので。

1269 2021年2月10日④「チャレンジクエスト」

20時半前 ゲスト：槍ニキ

「なあマスター。なんで召喚しやがった!!?」

「え？新鯖だから当然じゃん」

「お陰様で被害が出ているんだがねえー!!?」

「それは仕方ないと割り切ってもらおうしか」

「割りきれねえから苦情を入れてやってるだけ!!?」

ゴッド・ラブ・ハント 上級

八連双晶が落ちます。

アロー多めのフェザーも。

敵はバーサーカーのみで3/3/3

HPもそれなりになってるので、ここはシステムに頼りましょうか。

スカスカカレン様と行きたいですが、まだ育成出来てないのでWキヤス武蔵ちゃんです。

そもそもスカスカするなら初動の配布礼装必要ですし。

あ、NP回収が若干足りないよ。

更新

そう言えば、今回は解放条件が無いっぽいな。

ポイントとかがあると思ってたけど、ないなら先にアイテムを優先するのもありかな？

どうせリング齧るのは確定してるし……。

チャレンジクエスト

今日はセイバーです。

一応27体撃破も出来るらしいですが、凸カレ数枚が必要となりま

す。

持つてるマスター何名？ってレベル。

ポイントの幅も大きくなさそうなので、自分が組める範囲で撃破するのが一番ですね。

自分が考えた編成。

自前アーラシユ 凸虚数

フレアーラシユ 凸虚数

英雄 凸虚数

水着イリヤちゃん 凸虚数

キャストリア チョコ礼装

エミヤ カレスコ

理論上18体は倒せます。

ただ、18体目の水着フランが11万とバフ無しではきつそうでは、行ってみたいと思います。

1ターン目

まず、自前NPチャージを使ってアーラシユ、アーラシユ、英雄王で宝具です。

これでまず9体撃破。

2ターン目

英雄王とイリヤちゃんをオダチエンです。

エミヤとキャストリアは既に出ています。

キャストリアのカリスマ以外をエミヤに、イリヤちゃんの全バフ。

エミヤのカードをアーツにします。

イリヤちゃんの宝具、エミヤ宝具、イリヤちゃんクイツク。

エミヤの宝具で8万が削れなかったので6体撃破。

3ターン目

マスタースキルも全部使いますか。

バズーカは11万の敵へ。

令呪も使ってイリヤちゃんの宝具を溜めます。

イリヤちゃんの宝具、イリヤちゃんのアーツクリ殴り、エミヤの宝具。

宝具で11万の敵を倒して、雑魚をクリ殴りエミヤの宝具は流石に14万の敵は残りました。

計21体撃破です。

まあまあ頑張った方かな？

道中の影鯖を如何に宝具で倒せるか？が重要そう。

明日はムーンキャンサー。

ルーラーとバーサーカーが火を噴きますね!!

仕事終わって時間があれば編成を考えたいです。

今回はここまで

手持ち整理をしながらカレン様の育成をしてきます。

育成終わって、投稿できるならします。

1270 2021年2月10日⑤〜11日「強化ク
エスト」

21時半過ぎ ゲスト：小ギル

「強化クエストおめでとう〜!!」

「はい、ありがとうございます」

「石が貰えるクエストだね」

「強化も貰いましたよ」

忘れた小ギルの強化クエストです。

リンゴが減るんじや〜。

進行度1

セイバーの雑魚6体とスプリガン単騎15万です。

エミヤにカレスコ持たせて宝具3連射かな？

無難に落としました。

進行度2

セイバーの雑魚6体にアレキサンダー単騎17万です。

アーラシユ、水着イリヤちゃん、フレキヤス、シトナイちゃんかな

？

ステラして、イリヤちゃんの宝具撃って、シトナイちゃんの宝具撃って終了。

アレキサンダーは宝具だけで倒せ無くて焦りましたが、後続殴りで倒せたのでリカバリー完了。

やっぱり宝具レベル大事なんだよなあ。

進行度3

セイバーの雑魚3体、スプリガン11万とセイバーリリイ21万です。

アーラシユ、スカスカ、水着イリヤちゃんですね。
ステラして、スカスカしてイリヤちゃんの宝具です。
宝具で84万出して終わり。

スキル強化

魅了の確率が上がり、毎ターン星出しが追加されました。
バスター宝具なので微妙な感じですね。
小ギル君にもNPチャージ欲しいゾ。

では、ゆつくりと手持ち整理してからカレン様育成しますか。

育成

プレボ貯蔵が無くなったタイミングでギリギリ最終再臨完了。
これで残りはプレボ貯蔵の★5数枚と★3大量、保管庫だけになり
ました。

速く箱イベ来て欲しい〜。

はい、レベマにして宝具2にしてきました。

え？あ、はい。

第二再臨刺さって、気が付いたら石が消えてました。
ええ、2万目の残ってる分です。
追い課金はしてないです。

結果 110連目〜165連目

ふーやちゃん宝具1↓2

ワルキューレ宝具1↓2

カレン様宝具1↓2

★5イベ礼装 0↓1枚

★4イベ礼装 1↓4枚

いやね。

第二再臨が良すぎた。

そもそもカレン様自体が好みの容姿をそのままして……。

ストーリーなどでの、頬を赤らめている差分に心臓をやられました。

服装も好みですし、何よりも表情や性格も好きです。

DSでマイペース感があって、後美乳も良きです。

巨乳は違うんですよ。

個人的にはひんぬーの方がドストライクですが、Cー辺りまでは妥協できるレベル。

ソシヤゲなどではどうしても大きくなりがちですが、やっぱり小さくて慎ましい方が正義なんだよね。

後、年齢も16歳（どこかで見た情報ではそうだったはず）と少女ですし……。

少女卒業手前もポイント!!

個人的には、普段がDSで詰ってばかりなのに、ふとした拍子に照れるのも良き（妄想）

………性癖が爆発したけどしょうが無いよね。

第二歳再臨だけで推しにで昇格ですぞ。

いや本気で。

推し鯖の数も多いから（そこ、浮気とか言わない）聖杯や金フオウを振るのはかなり後になると思いますが、このまま宝具レベルも上げられたらいいですね。

まず、先の目標であり、限定鯖よりもピックアップが来ない（バレンタインでWだけど）恒常とスト限鯖を優先します。

なので、エウロペ様を2万か2体当てて宝具マになるまで。シトナイちゃんを残りで宝具マになるまで。

最後に単独ピックアップで残りの石を投入。

追い課金は最後に考えます。

財布の中身的に出来ても1万かな？

1271 2021年2月11日② 「カレン様の性能」

9時過ぎ ゲスト：マシユ

「これは一体どういう状況でしょうか？私が管制室のお手伝いに行っている間に石がすっからかんになってますが？」

「いや……つい間がさしました」

「なるほど。つまり、エウロペ様にと残っていた石150個を全部溶かしてしまつたと」

「する抜けやカレン様の宝具レベル上がったし、礼装も沢山出たから……」

「ホワイトデーどうするんですか？」

「来月の給料に任せる」

「貯めてください」

育成

カレン様のスキルをオール7にしました。

初っ端はスキル石しか使わないエクストラクラスは好きだぞ!!

ん？推しになったのならスキルマにしないのか？

ごめんなさい。矢尻が足りません。

その後の糸玉も無いですし……。

素材が集まり次第スキル強化します。

性能

『アムールⅡカレン・C・オルテンシアⅡゴッド・カレン』

実装前から予想はされていた神霊と依り代の名前が再臨で変わるパターンです。

Cはキューピットだったのか……。

自分からゴッド・カレンちゃんと名乗るカレン様可愛い。

宝具

★5ルーラーで初の全体クイック宝具です。

ここは実装までの情報と変わりませぬ。

ダメージ前の宝具バフがOC1で30%。5で30%とそこそこあります。

ダメージ後には重なるクイックデバフ。

こちらが20%固定です。

3ターン目には60%と普通に高いです。

さらに、強化無効が付属されるの、厄介なバフを無効化出来るのは強い!!

ヒット数も5とそれなりにあります。

スキル1

自身に無敵を3回3ターン、毎ターン見方からNP回収10%固定、味方に無敵を1回3ターン、NP回収量アップ10%〜20%。

スキル2

自身にタゲ集中、NPチャージ20%〜30、敵全体のチャージ減、攻撃防御デバフを付与10%〜20%。

スキル3

全カードバフ3ターン10%〜20%、NPチャージ10%〜20、敵単体のチャージ減。

クラススキル

弱体成功率10%、クリバフ10%、弱体耐性デバフ20%、弱体時攻撃バフ20%、ダメプラ225、弱体耐性22.5%、恐怖と魅了無効、バスター耐性10%

うん、書いてる事は強いように見える。

自前NPチャージ50%を持っていて、更に見方から合計60%吸い取れる。

ただ、これに関してはスカスカシステムとはかみ合っていない。

スカディが単体にしかNPが配れないから、スカディにもNP礼装が必要になってくる感じ。

ただ、チャージ減やデバフ、味方に無敵を配れるのは、ルーラーと

しては耐久に貢献してるね。

宝具で★が出せるから、ゴツホと組ませても面白い感じでしたよ
(実証済み)

スカスカシステム

エドモンドレベルで安定する事はないね。

でも、宝具レベル重ねたり、スカスカにNP礼装付けたり色々工夫したらシステムが出来ないこともない。

万人にお勧め出来るシステムアタッカーではないかな？

総評

システムは対応してるけど、若干難しい編成になる。

システムよりは無敵やチャージ減などの高難易度向けの鯖。

★が出せるので、ゴツホや卑弥呼と組ませたら面白いかも。

クラススキルの効果で、アヴェンジャークラスを編成(ほぼアンリ)したら常に攻撃バフが盛られる。

使用感

現状はバーサーカー単独のクエストがありそこでスカスカしてみました。

が、スキルを上げる前だったのもあり、システムは失敗。

ただ、イベント特攻あるので殴りは強い。

スタミナ溜まったらもう一回挑戦しますね。

配布礼装凸らせたらかなり使い勝手いいかも。

ゴツホを添えてみた。

自身の無敵やゴツホの回避でダメージが無い。

クイックカードも多かったのでクリ殴りが狙えた。

まあ、普通の素殴り周回になってしまったので、3ターン周回したい方には向かない。

引くべきか？

超個人的な意見です。

本気で検討してるなら攻略班などの本職を参考にして？

個人的には、引くのはまあまあお勧めできますね。

まず、カレン様ってだけでポイント高い!!

そして一応システムアタッカー。

だけでなく、高難易度にも対応できそうなスキル構成。

上級者はどの鯖だろうと出るまで引く人多そうですが、上級者向けの鯖だと感じます。

初心者はまず、スキルマへの素材難易度が高いですし、単体では機能しないのでスカディやゴツホと言ったサポーターが必要になるので性能だけならお勧めは出来ないかな？

それでも無敵を張れるだけで初期は強いんだけどね。

まあ、今後何時ピックアップが復刻されるか分からないので、余裕があっても少しでも欲しいと感じたら引くべきかな？

1272 2021年2月11日③ 「2日目更新」

10時過ぎ ゲスト：カレン様

「さあ、今日もキリキリ働きなさい」

「はい!!今日も頑張つていこう!!」

「周回には別の方々を使いなさいね」

「え……?」

はい、今日も更新よろしくお願ひします。

昼ご飯食べたらず寝てました。

第3節 悩める仔羊たち

ストーリーにイリヤちゃん登場!!

よし、神回確定!!

プリヤ組とre quiem組も絡んでくるよね!!

これは情報見無くても敵編成は分かるやつ。

エリセ単騎なので、Wキヤス嫁ねろちやましましょうか。

エリセ単騎11万ですね。

開幕防御バフ使つてきますが、参加条件と2日目だから倍率はそこまで高くはないでしょう。

Wキヤスして宝具撃ちましょう。

フレキヤスの宝具も撃つて60万でクリア。

はい、今日の更新も終わり!!

続いて解放されたフリクエ。

ファーストラブ級

ドロップは全アイテム混合。

敵編成はアサシンのみ3/3/3。

ジーク君の順番ですね!!

フレンドからは配布礼装付きのキヤスストーリーア拾いましょう。

自分も配布礼装は1枚交換済みです。
HPも低いので余裕でシステムできますね。
明日まではここを周回かな？

通常ドロップは何の成果も得られませんでした!!

チャレンジクエスト ムーンキャンサー

はい、今日もチャレンジクエストやっていきましょう。

なんでも、無理に敵を倒すよりもチョコ礼装4枚入れて18体倒した方がポイント高いとか…。

ただ、1回しか遊べないからポイント関係なく出来る限り倒したいですね。

見事にムーンキャンサーしか出て来ない。

こんなの滅多にみられないぞお!!

とりあえずWアラシユでしょ？

で、ルーラーだから…うわあ。

見事に手持ちが単体宝具か補助宝具しか居ない。

唯一なのはバニ上とカレン様だけか。

コストが余ったからもう1枚、配布礼装を交換するまでちよつと待ちましょうか。

余る場所には配布礼装積みみたいよね。

周回してフェザーの配布礼装交換出来たので挑みましょうか。

アラシユ

アラシユ

バニ上 凸虚数

カレン様 配布礼装

キャストリア 配布礼装

ニトクリス チョコ礼装

あ、もう1枚バニ上に積める!!

アイテム貯めて交換するまで待ちますか。

ファーストラブ級の通常ドロップ塵やで!!

普通に嬉しいですね!!

とにかく大量に必要なから、ほんの少しでもありがたい!!

今回はここまで。

多分自然回復分だとアイテムが集まり切らないので、1日5個の条件を守りつつ空き時間で周回して配布礼装を用意したいと思います。

お昼以降チョコ交換したかったのに、寝てから夜のうちに交換しな
きや……。

1273 2021年2月12日「チャレンジクエスト」

2時過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「カレン先生……」

「今回はちゃんと穿いてるから大丈夫だよ。……多分」

「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」
「多分!?!?」

「カレン様の穿いてないのは有名だからね。でも、今後は分からないから怖い」

「うん。あの人色々と理解が追いつかないことがあるから……」

チャレンジクエスト

アイテムが溜まってハープの礼装を交換しました。

が、交換して編成してたら気付きました。

無凸だとNP足りないし、そもそもコスト足りないやん。

前回の自分は何を思っただけで行けると判断したんでしょね。

まあ、礼装はどうせ交換するので無駄じゃないんだけど。

では、行きましょうか。

編成

アーラシユ 凸虚数

フレッシュ カレスコ聖杯90（フレンド様ありがとうございます）

バニ上 凸虚数

カレン様 配布礼装

キヤストリア 配布礼装

ニトクリス チョココ礼装

1ターン目

自前NPチャレンジをして、バニ上バフって宝具連射します。

これで9体撃破……したかったです、5万の敵が倒し切れませんでした。

2ターン目

バニ上のスキルでクリバフとNP回収アップを配りましょう。

あ……服を戦闘服に変え忘れてました……。

撤退。

再戦

1ターン目

前と一緒にですが、5万の敵を倒せる様に全体強化も使っておきましようか。

今度は9体撃破する事が出来ました。

となりたかったです。

2千残ったよお。

2ターン目

ここでもバニ上のスキルを使ってオダチエンニトクリス。

ニトクリスの自前NPチャージとキャストリアのスキルでバフります。

カレン様のスキルは1と2を使用。

先にニトクリスのBで倒せなかった2千を倒して、ニトクリスの宝具、カレン様の宝具を撃ちましようか。

無事に素殴り撃破。

宝具でも撃破出来て7体撃破です。

3ターン目

NP回収は間に合いませんでした。

スキルマジやないから86%止まり。

令呪……あ、令呪あるなら昨日の間に挑戦しておけば良かった!?

まあ、2核使って宝具撃ちましようか。

11万の敵がいるので、そちらにバズーカも使って……1ターン目にも使っておけば良かった。

撤退はもうしません。

スタミナがね?

カレン様宝具、ニトクリスの宝具、カレン様Bかな?

カレン様の宝具で3体撃破、100万でました!

ニトクリスの宝具でもギリギリ撃破。

素殴りは14万の敵に行ったので撃破ならず。

昨日と同じく21体撃破でした。

ポイントは10万。

昨日よりも礼装積んだからね。

最近新鯖引いて育成にQP消費が多いから、地味にQPも助かる。

では、今日の更新を待ちましょうか!!

チョコ交換での1人目(スーパードックオンチョコのイリヤちゃん
除く)はセイバーリイでした。

早め早めに交換しておかないと、後半泣く事になるのは自分だから
ね。

1274 2021年2月12日② 「女神VS女神」

17時半前 ゲスト：ニトクリス

「そう、ファラオを敬いなさい」

「ファラオ……ここにはオジマンいないからなあ」

「不敬ですよ!!あなたの信仰心が足りないのでオジマンディアス様は来てくれないのです」

「そんなこと言われてもさ?もう2年以上来てくれない恒常は単独ピックアップ来たら狙うしかないのかな?」

「引きなさい。大丈夫です。全てはメジエド様の導きのままに」

チョコ交換

更新まで時間が出来たので交換していききたいと思います。

2人目：ニトクリス

他のカルデアでは周回要員に対して、このカルデアでは偶にしか出番が無いので早かったのかな?

3人目：メディアリイ

出たな魔神柱錬金術師!!もっと素材寄越しやがれ!!

4人目：きよひー

好き(挨拶)

5人目：??? ネタバレアリ

村正!!?と思ったらカレン様か。無償愛と書いて「むしようせき」と読む。まあ、そんなもんだよなあ。有償石欲しいです。札束ありがとうございます!!

そろそろ更新時間が迫ってるのでここまでですね。

最近実装された鯖は長いよなあ。

初期鯖に救済を。

18時

更新来たので今日もキリキリ攻略しましょう。

今日はデータ更新あるのか。

あ、メンテ後のデータ更新11Gは既に終わってます。
5分もかかりませんでした。

第4節 愛が重すぎる

クラスはアサシンでサポはカレン様固定か。

編成は制限なさそうなので、イリヤちゃんとシトナイちゃんで行き
ましょうか。

今日はなぎこさんとカーマか。

戦闘はカーマとか…。

カーマ単騎15万です。

開幕毎ターンチャージのバフがかかります。

とりあえず、シトナイちゃんをバフって宝具AAですね。

宝具で7万で殴りで残り3万まで。

ギリギリ足りないか。

ではもう一発宝具って終わらせます。(NP回収のバケモノ)

ピュアラブ級

ライダー3/3/3で、ドロップが産毛と勾玉、フェザー多めで
ハープもです。

アサシンのシステムは前回の配布の法眼ですね!!

アイテム礼装ガン積みだから3ターンは無理だけど、まあ少ない
ターンで終わるから良いとしよう。

そもそも法眼に配布付けてないと2連射すら無理だった。

スカスカするよりも、普通にヒロインとシトナイちゃんを殴った方
が早いね。

ドロップ枠的にフェザー最高率っぽい？

クエスト日程的にも最高率そうな感じ。

明日の更新まではここでフェザー周回かな？

今回はここまで

次回チャレンジクエストします。

敵を倒すよりもやっぱり礼装積んだ方が効率は良いらしいね。

ラムダが活躍しそう。
では、編成考えたらします。

1275 2021年2月12日③「チャレンジクエスト月」

18時半過ぎ ゲスト：カーマちゃん

「カーマちゃん……」

「なんですか。やめてくださいよ」

「いや、ちゃんは無いかなって」

「私も好きで呼ばれてるわけではないのですが？」

「元の原因は幼女姿で出て来たからだと思うけど？」

「マスターさんの好みを反映してるだけですので、原因はあなたにありますよ」

チャレンジクエスト アーチャー

アーラシュ 凸龍脈

ラムダ 配布

フレトリア 配布

エレちゃん 凸虚数

キャストリア 配布

ニトクリス 配布

撃破数よりも配布礼装を取った。

令呪使えば18体は倒せるから…。

計算上21体撃破よりも高くなるはず。

ニトクリスはニトクリスが落ちてくれたら活躍できる。

1ターン目

フレキヤスのスキル全使用。

選択はラムダへ。

フレキヤスとキャストリアをオダチエン。

キャストリアのスキル2と3をラムダへ。

アーラシュ自前NPチャージ。

ラムダのスキル1を使用。

アーラシユ宝具、ラムダ宝具、ラムダBかな？

宝具で6体撃破、素殴りでも1体撃破。

2ターン目

キャストリアのカリマス

エレちゃんのスキル全使用

エレちゃん宝具、ラムダ宝具、ラムダAクリ殴り。

宝具で6体撃破、Aクリ殴りでNP回収と……エレちゃんがミスった。

5万を倒せないのか。

あ、バズーカ。

3ターン目

令呪使ってエレちゃん貯めて、ラムダは溜まってるのでそのまま。

いや、火力的にラムダのスキル3で攻撃バフ付けておこう。

バズーカを8万の敵に使用して、令呪をエレちゃんに使用。

令呪を後回しにすることで、元々あったNPをラムダに吸わせて確実に100%貯めるためです。

次の敵鯖に11万がいるので、エレちゃんラムダの順番で宝具。

マスタースキルの全体強化も使って、宝具宝具、ラムダBクリ殴り。

よし、エレちゃんが8万を倒せました!!

ラムダで残り3体。

素殴りでも撃破。

合計で20体撃破ですね。

配布礼装5枚積みにはかなり良い方では？

ポイントは15万とかなり良好!!

明日はアヴェンジャークラスか。

ムーンキャンサーである宝具マ水着キアラが火を噴くぜ!!

エレちゃんの場所はジナコかな？

ジナコのNPが足りなそうだけど、もう少し詳しい編成は明日考えるか。

アイテム回収

更新前にアローを集めて配布礼装を全部交換しました。
これで残すはドロップされるのみ…。

絆

なたが2

カレン様が2です。

上がりにくい、というかそれ以前にポイントが高いストーリーリートの数が少ないからね。

イベント終了までには5にしたい。

フリクエ

全体宝具の方が早いかな？

グレイと水着牛若丸にしてみる。

スタミナ無いから挑戦はできないけど。

アサシンの★5全体宝具は未だに持ってないんだよなあ。

新鯖で来て欲しい。

では、明日の更新を待ちましょう!!

1276 2021年2月13日～14日「黒幕…」

18時前 ゲスト：マシユ

「はい、今日も更新頑張りましたよう！」

「おおう」

「??元氣ないですね?どうされましたか?」

「眠いの……」

「お疲れ様です。今日は止めておきますか?」

「ストーリーだけはやる」

と言うわけでストーリーだけはやるために起きました。
幾らでも寝れる。

第4節 矢は放たれた

今日もメディアとホロウ組か…。

メディア単騎固定編成!!?

意外だった。

攻撃不利だから……。

とりあえずNPチャージ使って、宝具AA

あ、毎ターンNP獲得か。

宝具AAを繰り返しましょう。

敵の攻撃もそれほど痛くないので、HPが減ったら回復使って耐
久。

4ターンで終わり。

ここで力尽きて文字が途絶えてる…。

6時過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「ハッピーバレンタイン!!チョコ交換しよう!!!」

「初日にスーパーロックオンチョコ貰はずだけど!!!?」

「それはそれ、これはこれだよ。あと、普通のロックオンチョコを水着に着替えてくれたら問題ない」

「あ……水着は別靈基判定なんだ」

「さあ!!貰いに行こう!!」

「なんで私まで!!?」

お仕事終わりました。

スイートラブ級

キヤスタアの3/3/3です。

ドロップはハープ最高率?にアローも。

通常ドロップはホムベビです。

Wキヤサモさんと思いますが、2ウエーブ目で8万の敵がカード運になります。

なので、普通にエウロペ様とシトナイちゃんて殴って周回。

チャレンジクエスト アヴェンジャー

手持ち検査ですね。

バーサーカーが刺さるとは言え、やっぱりムーンキャンサーが欲しいですね。

アーラシユ 凸龍脈

フレトリア 配布礼装

水着キアラ 配布礼装

ジナコ 凸虚数

キヤストリア 配布礼装

ニトクリス 配布礼装

手持ちではこれが一番かな?

1ター目

キアラのスキルアップ。

アーラシユNPチャージ。

フレトリアのスキルを全部キアラに。

フレトリアをオダチエンしてキャストリア。
キャストリアのスキル2と3をキアラに。
アーラシュ宝具、キアラ宝具、キアラA
ステラで3体撃破、キアラ宝具で3体撃破。
キアラAで1体撃破。
2ターン目
キャストリアのカリマス。
ジナコのスキル3をキアラに使用。
ジナコで5万が倒せるか微妙なのでバズーカ使用。
ジナコ宝具、キアラ宝具、ジナコA
ジナコで3体撃破、キアラ宝具で3体撃破。
ジナコAは8万の敵を削る。
3ターン目
ジナコのスキル使用。
キアラのスキル2と3を使用。
8万の敵にバズーカ。
全体強化。
令呪をジナコへ。
ジナコ宝具、キアラ宝具、キアラB
キアラのクリ殴りにかかっているぞ!! (90%)
ジナコ宝具で3体撃破、キアラ宝具で3体撃破
あ、11万の敵を宝具で撃破できました。
素殴りでも撃破して、合計20体ですね。
4積みでこれだけ撃破出来れば十分でしょう。
ポイント13万。
美味しいですね。

では、夕方更新を待ちましょうか。
今日はちゃんと起きます。

1277 2021年2月14日② 「紙袋」

16時前 ゲスト：マシユ

「おはようございます。今日はお早いですね」

「タイマー鳴ったら直ぐに起きたからね。まあ、睡眠時間は少ないから眠いんだけど…」

「時間まで寝ますか？」

「きよ、今日中に押し鯖のチョコを貰わないと行けないから…」

アイテム回収

カケラ、銀フォウ君両方の交換完了。

今回は礼装ガン積みで周ってるから早い感じ。

まあ、ポイントヤバく感じたら優先順位変えるんだけどね。

絆

なた3

カレン様2

カレン様上がりにくい…。

早く枠を開けてヘラクレス編成したい。

チョコ交換

水着イリヤちゃん ロックオンチョコ使用

海、水着、イリヤちゃん。

は〜最高かよ。(IQ低下中)

このシルエットは!!?

え?月姫コラボフラグ!!?

ドジっ子イリヤちゃん可愛い。

シトナイちゃん ロックオンチョコ使用

御茶請けでチョコくれるの好き。

ねろちやま ロックオンチョコ使用

推しだけどサクツと終わるのは良い文明。

嫁ねろちやま ロックオンチョコ使用

堂々と受け渡すのも戦法の一つだよね。

エウロペ様 ロックオンチョコ使用

身体は若いのに、精神が熟して過ぎてる。完全におばあちゃん目線。

あ、この話が今回の配布礼装になってるのか。

ライネス ロックオンチョコ使用

皇帝で慣れてる…。

毒耐性…。

シャルロットちゃん ロックオンチョコ使用

思わず、壁を殴った。

内容としては一番好きかもしれない。

さて、推し鯖からは貰ったので、残るは通常のチョコでもらいましょうか。

完全にランダムで来ると順番が面白いからね。

5人目 エレちゃん

特別意識：なんだザコか。帰っていいよ

これは最高のネタ。

ちゃんとバレンタインの日に（ランダムなのに）狙ってやって来るのは流石初期鯖である。

時間的にここまで。

単純計算で毎日13人チョコ交換しなければならぬ。

短いと楽だけど、長いと1時間ほどかかるぞ。

それでは今日の更新しましょうか。

第6節 オルテンシアをさがせ

アーチャー…：良く分からないのでWキヤスヴリトラ。

やっぱり紙袋はマジカルカレン様じゃねえかよ!!?

アルテミス単騎20万か。

ヴリトラで突破できるかな？

とりあえずWキヤスバフって宝具撃ってみましょう。

あ、ガッツ持ってる。

神性特攻や宝具バフも持ってるから火力は出るはず。

キヤストリアの宝具も撃って、ガッツ様にヴリトラのAで追撃。

18万惜しかった。

パッションラブ級

セイバーとバーサーカー。

アロー最高率かな？

卵と勲章が落ちるみたいですね。

システムは2ウェーブ目の11万が無理そうなので素直に素殴り
します。

水着イリヤちゃんと英雄王、フレサポですね。

今回はここまで

次回チャレンジクエストいきます。

1278 2021年2月14日③「チャレンジクエスト」

18時半前 ゲスト：カレン様

「紙袋……正体隠すつもりあるんですか？」

「顔が隠れていれば正体にたどり着く事は無いわ。証拠にならないのですもの」

「いや、服装や魔力で……」

チャレンジクエスト 槍

槍なのでセイバーですね。

セイバーのシステム鯖は少ないからなあ。

某攻略班が5積みで無課金編成を考えてくれますが、スキルレベルが足りないんだよなあ。

無理したら出来ないこともないけど、そこまでの価値は無いと判断しました。

周回数でカバーするんだよ!!

アーラシユ 凸龍脈

フレトリア 凸配布

村正 配布

伊吹童子 配布

キャストリア 配布

アヴィ 配布

もう有利クラスを変えるだけで、ほぼ固定パになってますね。

あと、システムアタッカーで村正持つてる事忘れてました。

1ター目

フレトリアを村正に使用してオダチエンキャストリア。

キャストリアのスキル2と3を村正へ。

アーラシユ自前NPチャージ。

不利で不安なので6千の敵にバズーカ使用。

アールシユ宝具、村正宝具、村正Q
アールシユは無事に届きました。

村正は余裕で撃破。

素殴りでも撃破。

2ターン目

NP回収はギリギリ足りませんが、どうせキャストリアのカリスマ使うので問題ないです。

伊吹童子のスキル1を使用。

5万の敵にバズーカ使用。

村正B、伊吹童子宝具、村正宝具

素殴りで撃破。

伊吹童子で3体撃破、村正でも3体撃破。

3ターン目

村正のスキル全使用

伊吹童子のスキルも全部使用。

全体強化使用して、2万の敵にバズーカ使用。

令呪で伊吹童子の宝具を貯める。

伊吹童子宝具、村正宝具、村正Aクリ殴り

伊吹童子で3体撃破、村正宝具で3体撃破、クリ殴りでも撃破して

終わり。

合計21体撃破。

ポイントは17万ですね。

美味しいゾ!!

絆

なた4

カレン様4

になりました。

もう少しで終わるぞ!!

アイテム回収

アロー最高率が出たからやっと集めやすくなった感じ。
このペースなら早目に終わりそう。

チョコ交換終わったらリングも齧るかもしれないし。
ポイント

現在100万超えた辺りですね。

やっと1/3。

先は長い。

初日に300万貯めた人がいるらしいですね。
ガチ勢ってやっぱりどこでもりんだなあ。

今日の更新も終わり。

明日は遂にエウロペ様のピックアップ!!

魔力の用意は十分だぜ!!

帰ってからすぐ寝るので、起きてからですね。

時間的には15時過ぎには投稿出来るかな?

では、自然回復分で欲しいアイテムの場所を周回しますか。

スタミナ無くなればチョコ交換ですね。

それでは明日のガチャが楽しみだ!!

1279 2021年2月15日「エウロペ様ガ
チャ」

3時半前 ゲスト：マシユ

「そう言えば、マシユはチョコくれないのね」

「毎年ありますが、今年はまだですね。期待して待っていてください」

「うん、ボイスは少ない方が嬉しいかな？」

「物凄い裏側を見た気がします」

マスターミッション

気がついたら更新ですね。

まあ、前は土曜日に達成を確認してたのでセーフ。

今週はアロー50個、ハープ50個、フェザー50個、セイバーラ
ンサーライダーバーサーカーから3体、アーチャーキヤスターアサシ
ンから3体撃破です。

いつも通りイベント仕様ですね。

イベントを周回してたら勝手にクリアできるでしょう。

厄介そうな属性もないですしね!!

チョコ交換

(押し鯖入れて) 15体目 マリー

黒マリー実装待ってます。

6時半前 ゲスト：エウロペ様

「この日の為に2月を頑張った!!お願いします!!」

「あらあら、そんなに興奮してはダメよ。もっと落ち着いて行動を心
掛ける事。良い?私との約束よ」

「はくい。それじゃあ召喚部屋へレッツゴー!!」

エウロペ様ガチャ

お昼過ぎに起きてから引くと言ったな。

あれは嘘じゃない。

ただ、我慢できずに待てなかっただけだ!!

それじゃあ2万を上限に引いて行きましようね。

ここで1体でも出たら後はすり抜けか、(約9か月後の)★5配布で

宝具マに出来るからね!!

一番良いのはエウロペ様も勿論だけど、カレン様も欲しいなあ。

11連目

寶石魔術

晚餐

…:イベ礼装出て?

22連目

騎士の矜持

死霊魔術

★4イベ礼装

最低保証はこれだぞ。

33連目

★5イベ礼装

★5イベ礼装

ウエイバー礼装

スイーパー

★5イベ礼装出てるから当たり。

44連目

止まった!!?

ガンドかよ

金回転!!!!

ライダーということとは!!

エウロペ様!!!

虚数

Wピックアップでこれは勝ち!!

宝具ままで止まるんじゃねーぞ。

55連目

★4イベ礼装

金ランサー？

エリちゃんか

新ダーニツクおじさん

運が回って来たぞく。

66連目

★5イベ礼装

聖骸布

★4イベ礼装

そろそろカレン様来ない？

77連目

投影魔術

ガンド

★5イベ礼装

スィーパー

礼装の出は良くなってきてる。

88連目

寶石魔術

大爆死った!!!

99連目アンリ

投影魔術

止まった!?

三本…。

アサシン？

カーミラ……。

また止まった!!?

ライダー!!

マルタ…。

★5イベ礼装

コードキヤスト

金ライダーなら期待してしまうじゃん!?

110連目

ガンド

大爆死くく。

121連目

ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

……まあイベ礼装出てるから良しとしよう。

これで2万分引き終わりました。

結果

エウロペ様宝具3↓4

カーミラ宝具2↓3

マルタ宝具3↓4

エリちゃん宝具4↓宝具マ

★5イベ礼装無凸6枚

★4イベ礼装無凸8枚

★3イベ礼装凸2枚無凸7枚||17枚

まあ、一番の理由だったエウロペ様の宝具レベルを上げれたのでオツケーです。

礼装もかなり集まりましたし、懸念点だった★5礼装は凸は出来る!!

ただ、Wピックアップは★5鯖出にくいね。

では、次のガチャは金曜日のシトナイちゃん!!
それまでイベントの更新を楽しんで待ちましょうか。

1280 2021年2月15日②「ゴツドデス三姉妹」

チョコ交換

16人目 水着アビー

アビーちゃんとビーチで戯れる。

良いですなあ。

全再臨差分がある!!?

パンケーキ食べる!!

……何が起きているので？

可愛いクツキーの詰め合わせか。

パンケーキだと思ってた。

17人目 卑弥呼

「なのですよ」で物凄くりかちやまにしか聞こえなくなったぞ。

チョコを貰えない可能性を考えて、貰えるのではなく占うのね。

高床式倉庫であの違法建築を思いだしたぞ…。

じゃあ吸わなきや!!は草。

ハニワチョコ!!?

18時前 ゲスト：マシユ

「月曜日!!そろそろストーリーも終盤に近付いたね!」

「黒幕も見つかりました。はい、何故紙袋なのかは置いておきましよう」

「マジカルカレン様霊衣来る?」

「来ないと思いますよ」

今日と明日で終わりですね。

今日のフリクエでポイント最高率?

明日のフリクエで全部最高率の変則周回?

今までの傾向的にはこんな感じですね。
個人的には、礼装を沢山持つてるので各アイテム最高率の方が早いんだよね。

アイテム回収

金種火の交換完了。

礼装ガン積みで回れるから1周のドロップ効率がいいね！
その分時間がかかるけど、まあ仕方ない。

さて、18時になりました。

第7節 愛の神はカルデアを救う密着24時

ルーラー……カレン様でしょうね。

単体アヴェンジャーは景清なので……情報見たらカレン様3体でした。

よし、スカスカエドモン、君に決めた!!

それぞれ6万程度ですね。

それぞれクリバフ、防御バフ、宝具バフを味方全体に付与していき
す。

が、防御バフもたかが知れた程度だと思うので、スカスカエドモン
したら倒せるはずですよ。

154万で終わり。

ラスボスにありきたりな合体ですね。

第二形態はロマン。

フォーリンラブ級

ポイント単独でドロップは髄液とカケラみたいです。

敵は3/3/3のアーチャーなので、Wキヤスラムダで行ってみま
す。

2ウェーブ目に12万の敵がいますが、自然回復の周回程度ならば
ズーカ使用しましょう。

どうせ有り余るんだしさ。

は？通常周回ってバズーカ使用出来ないの？!!?

宝具だけではケルベロス倒せないですね。

カード運になるか。

ヴリトラなら行けるか？

チャレンジクエストバーサーカー

やる事と編成はいつもと変わらないです。

バーサーカーな分編成が楽ですね。

フォーリナーの全体アーツ宝具は持っていないので、火力の高い全体アーツ宝具を並べましょうか。

2体目は自前NPチャージを40%以上持っていないと採用できませんが。

アークシユ 凸竜脈

フレトリア 凸配布

水着武蔵 配布

伊吹童子 配布

アヴィ 配布

キャストリア配布

昨日とほぼ変わりませんね。

それでは行ってみましょう!!

1ターン目

何時も通りバフって宝具ですね。

HP的に先に武蔵ちゃんの宝具撃った方がいいですね。

バズーカ使用しましょう。

武蔵ちゃん宝具、ステラ、武蔵ちゃんA

8千の敵も素殴りで撃破。

2ターン目

カリスマと伊吹童子の攻撃バフして宝具。

5万の敵にバズーカ使用。

伊吹童子宝具、武蔵ちゃん宝具、伊吹童子Bクリ殴り。

クリ殴りで8万倒せれるか？

倒せました。

3ターン目

あ……武蔵ちゃんのNP回収が7%間に合わなかった!!?
何故だ？

とりあえず、令呪を使いましょうか。

伊吹童子B、キャストリアB、武蔵ちゃん宝具。

ここで5体撃破。

合計19体ですね。

最後のNP回収が間に合ってたら……。

ポイントは16万ですね。

今日はこれで終わり。

明日で最後の更新。

まあ、水曜日に高難易度来ると思うんですけどね。

1281 2021年2月16日「カレン様最終形態」

マスターレベル

153になったぞ!!

前回は去年の箱イベ中だったから、通常周回で約2ヶ月か。

次上がるのは4月頃か。

カンストに至るのは単純計算で来年の4月。

まあ、箱イベで1以上は上がるので、12月あたりかな？

普通にしてると1年でカンストまで行くんだね(箱イベで起きてる間ずっと周回するマスターは普通じゃない)

アイテム交換

糸玉と爪終わり!!

★5礼装をガン積みで周回できるなんて何時ぶりだろう？

……キャンプ以来かな？

絆

カレン様となたの絆5達成!!

これでイリヤちゃんを編成出来るよ。

そう言えば、男性鯖のスーパロックオンチョコ使ってない。

もうアラシユでいいかな？

18時 ゲスト：カレン様

「さあ、このゴッド・カレンちゃんに全てを委ねなさい」

「そんな、ことさせるものかあ!!」

「……はい、カット。いい感じの出来栄ですよ」

「ラスボスだもんね。さあ、最後の更新行ってみよう!!」

8節 アモーレ・ミオ

進行度1

今日こそカレン様単騎でしょう。

……は？サポ固定？

怠る。

景清 クリスマスの奇跡

キャストリア 絆礼装

スカデイ 絆礼装

ワンワン カレスコ

マシユ 凸虚数

サポニキ

ゴツド・カレン単騎2ゲージ、16万と20万。

敵はギミックで硬いらしいです。

ブレイク後には更に硬くなるとか…。

まあ、冬木クリア条件だからバフれば行けると思いたい。

では行ってみます。

開幕無償の愛を付与されます。

弱体化扱いだから、何かしらの特攻に関与？

とりあえず、キャストリアでバフります。

ああ、無償の愛を持つ敵に硬くなるらしいです。

弱体解除持ってくるべきだったか。

景清の宝具QAと撃ちましようか。

ギリギリブレイク。

NP回収も十分間に合ってるね。

ブレイク後には無償の愛を持つ敵へのダメージアップを付けてきますが、等倍でもそんなに痛くないですね。

では、残りの景清のスキルを使って宝具AQのクリ殴りです。

宝具で16万、クリ殴りで完封。

景清、ワンワン接待クエストだね。

進行度2

まだあるらしいです。

今度はサポが自由に選べれるので、スカスカ景清のキャストリアも添えて。

弱体解除は無理だった。

キャストリアの宝具撃つのと、バフを少なくするのはバフを取りました。

殿にわんわんも置いてるので負けるのではないと思います。

前回よりも堅そうです。

代わりにHPが低くなって3ゲージ、4万、6万、10万。

通常攻撃のダメージを少なくして、精神異常を受け付けません。

無償の愛に対する防御バフは無くなってるみたいですね。

まずはキャストリアでバフってオダチエンスカデイ。

スカスカでバフって宝具。

景清の宝具QQ

宝具で27万、QQでNP回収バツチリ。

特攻がある分、等倍でも3回連続で1万ほど喰らいました。

次は万が一を考えてガンドしましょう。

景清の宝具BAのクリ殴り。

宝具で28万、クリ殴りでNP回収バツチリ。

残りのスキルと全体強化を使って景清の宝具Aクリ殴り、スカデイ

Q。

宝具で30万出して終了。

進行度3

これで最後です。

3ゲージ4万、6万、10万。

宝具さえ撃てたら何とかかなりそうな感じ。

無償の愛に対する特攻と弱体無効にダメージアップが付いてるっ
ぽい？

2ゲージブレイク時には、攻撃強化解除して全体攻撃をして来ら
しく、有利クラスでも落とされてしますダメージだとか。

景清回避持ちなので大丈夫でしょう。
最悪殿わんわんで。

攻撃時に無限の愛を付与でした。
積もると死ぬね。

前回同様にキャストリアでバフってオダチエンスカデイ。
スカスカバフって宝具。

スカデイA、景清宝具A
宝具で23万でブレイク。

NP回収はギリギリ70%か。
景清殴ってくれよ。

片スカでNPチャージして宝具。
ガンド撃ったら強化解除阻害出来ないかな？

景清宝具B A。
宝具で28万でブレイク。

NP回収は73%と間に合った。
強化解除は飛んできたけど、攻撃は飛んで来ないのね。

残りのバフを使って宝具。
宝具AQクリ殴り。

宝具で14万で撃破。
バフ無しでも14万はさすがのアタックの高さだわ。

完全クリア!!

何時もの演出と違った形で聖杯が!!?
そしてマシユからのチョコだあ!!

あ、高難易度は今日出てるんだ。
今日やるかは内容次第で。

1282 2021年2月16日②「チャレンジクエスト」

19時過ぎ ゲスト：カレン様

「やっぱりデビルカレン様が簡易霊衣か」

「フッフ、これで何時でもゴッドでデビルな私の姿を眺める事が出来るわね」

「まあ、ゲットしても第二再臨固定なんですけどね」

「なん、だと!!」

簡易霊衣

デビルカレン様の簡易霊衣来てます!!

アイテム交換でアロー200個ですね。

ここを逃したらレアプリ恒常になるらしいです。

わざわざレアプリを消費する理由がないので、絶対に交換はしておきましょう!!

ユニバーサルラブ級

変則周回です。

敵はランサーで1／1／2

6万、15万、8万と20万です。

めんどくさ。

礼装ガン積みで周回出来るので、わざわざ変則周回を周る意味が無いですね。

適当に単体宝具2体と全体宝具1体編成してクリアしましょうか。

ランスロット、嫁ねろちやま、伊吹童子に凸虚数持たせて。

宝具で足りない分はランスロットのクリ殴りで。

うん、ポイントは高いけどアイテムは単独の方が早いね。

礼装の手持ち次第ですね。

ドロップも酒と要らないです。

チャレンジクエスト ライダー

アサシン全体アーツは居ないんだよなあ。

キアラかな？

というか、アサシンは自前NPチャージ持ちが少ない!!

アーラシユ 凸竜脈

フレトリア 凸配布

キアラ 配布

道満 配布

アヴィ 配布

キャストリア配布

1ターン目

フレトリアバフってオダチェンキャストリア。

キャストリアもキアラに。

キアラB、ステラ、キアラ宝具。

全員撃破できました。

2ターン目

カリスマとキアラのNP回収アツプ使用。

道満でバフる。

5万の敵にバズーカ使用。

キアラA、道満宝具、キアラ宝具。

全部撃破完了。

3ターン目

残りのスキル全部使用。

令呪を道満へ。

道満宝具、キアラ宝具、道満Aクリ殴り

11万の敵が700残った……。

合計20体撃破。

全体宝具アタッカーの数が少ないのに頑張った方でしょう。

ポイントは17万と満足。

アイテム交換

簡易霊衣、金フオウ君全部、鈴、心臓が終わりました。
最高率周ると早い!!

さて、高難易度見ていこうか……。

高難易度

まず、オリオン3ゲージ、20万、20万、23万
まあまあHPが高いバーサーカーの取り巻きが9体。
全員撃破しなければならぬ。

1ゲージ目には女性鯖は特防でダメージが通らない。

1ゲージ目ブレイク時には男性鯖の攻撃を5回避、弱体解除、魔
猪となつて全体宝具アタッカーに。

2ゲージ目ブレイク時には神性鯖の攻撃を5回無敵。

取り巻きを倒すとクリ発生バフとクリバフがオリオンにかかる。

敵の攻撃はそこまで痛くない。

……めんどくさいですね。

次回編成と攻略します。

1283 2021年2月16日③〜17日「高難易度」

20時半過ぎ ゲスト：マシユ

「高難易度か……。そろそろノーコンで勝ちたいね」

「今年はまだ一度も勝ててないですからね」

「今回も理論上勝てるはず。後はダメージの伸びとか運とかかな？」

「負けた場合はどうしますか？」

「令呪はチャレンジクエストに使ってるからなあ。スカス力巖窟王？

それでも無理なら石コンテだね」

「ためらいもなくコンテニユ。それでこそ先輩です」

高難易度

ざっくり編成考えました。

エルキドゥ 鬼ランド配布礼装

フレトリア

ヴリトラ 黒聖杯

マシユ 飢餓

オルタニキ ケイネス先生

キヤストリア 絆礼装

戦闘服

エルキドゥで1ゲージ目。

Wキヤスヴリトラで2ゲージ削る戦法です。

問題はエルキドゥで飛ばせるかが問題。

まあ、最悪ノーコンで勝てたらオツケーですから。

では行ってみたいと思います。

1ターン目

まずはフレキヤスのスキルを使用。

フレトリアオダチェンでキヤストリア前出し。

キヤストリアのスキルも全使用。

エルキドウのスキルも使用。

ヴリトラのスキル1と3も使いましょか。

これで自信のアーツ性能アップと味方に宝具バフを配れます。神性特攻付与はNPチャージも一緒なので次ですね。

では、エルキドウ宝具、ヴリトラ宝具Qといきましょう。

エルキドウでブレイクできました…。

これは予想外なので、タスクキルしてカードを選び直します。

今度はエルキドウ宝具QQで星も出しましょうか。

21万でブレイク。

星も30個出せました。

2ターン目

スキルは使う物がないです。

ヴリトラ宝具Q、エルキドウAクリ殴り。

ヴリトラでブレイクと撃破。

3ターン目

HPが心許ないので、エルキドウの回復と回避も使いましょか。

ヴリトラの宝具を打ちましょう。

アルテミスは最後なので全体強化も添えて。

ヴリトラ宝具AAでアルテミスと雑魚撃破。

残り5体です。

4ターン目

NPが後少し足りなかったぞ。

令呪は取っておきます。

バフなしで20万はどうせ無理なので。

エルキドウ宝具、ヴリトラBA

ガンドで敵一体を足止め。

バフ無しだと倒せれなかったか…。

5ターン目

ヴリトラ宝具、エルキドウAB

宝具で1対撃破

キャストリア落とされました。

HPがやばし。

6ターン目

マシユの防御バフを使いましょう。タゲ集中も添えて。

エルキドウA、ヴリトラBA

7ターン目

エルキドウBQQ

これで撃破した残り3体。

マシユ落とされました。

8ターン目

エルキドウA、ヴリトラQAクリ殴り

……無敵貫通だど？

これ、雑魚処理に弾取る奴だわ。

負けるかも。

9ターン目

残り2体。

ヴリトラ落とされました。

12ターン目

エルキドウ落とされました。

13ターン目

オルタニキ落とされました。

14ターン目

撃破して残り1体。

そして負けました。

アルテミスよりも雑魚敵の方が面倒くさいね。

1284 2021年2月17日② 「高難易度再戦」

6時半過ぎ ゲスト：巖窟王

「クハハハ!!俺を呼んだな!!」

「呼びました!!打つ手があと一つしかないんでよろしくお願いします!!チョコをどうぞ!!」

「……嬉しいのは嬉しいが、そんな理由で1個しかないチョコをくれるのか」

「上げる相手が決まらないからね!!」

18人目 巖窟王

と言うわけで男性のスーパーロックオンチョコを巖窟王に上げます。

これでイベント特攻50%だ!!

未だに監獄塔を出来てないけど、普通にカツコイイんだよなあ。次ピックアップ来たら重ねたい。

高難易度2戦目

巖窟王 お正月武蔵礼装（無敵貫通）

フレスカ

キャストリア 絆礼装

スカデイ 絆礼装

アマデウス（星出し要員）

ゴツホ（殿単騎） 宝石魔術（クリバフ）

よし、これで勝ったな!!

やはり巖窟王は全てを解決してくれる!!

1ターン目

フレスカバフってオダチエンスカデイ。

スカデイのクイックバフ付与。

キャストリアのカリスマと湖の加護。

巖窟王宝具BQ

宝具で75万と後続殴りでブレイク。

は？魅了とは？

タスキルしまゝす。

もう一回だ!!

魅了かかるな、魅了かかるな。

……はあくくく。

巖窟王ガバガバやんけ。

タスキルは失敗したので撤退。

ここで運ゲー要素かよ。

今度は宝具QQ

ガンドで足止めや!!

今度は魅了してこなかったけど……全体クリ攻撃を3回。

HPが死ぬ……。

2ターン目

あ……これ負けたわ。

どうやってもオリオンの攻撃を止めれない!! 1撃でも喰らえば全

滅。

どうやって倒せと？

宝具B Bクリ殴り。

ブレイクすらできずに……前衛崩壊。

負けました。

どうやって勝てと？

3戦目

エルキドゥ 鬼ランド礼装

ヴリトラ 黒聖杯

フレトリア

キャストリア 絆礼装

アマデウス

ゴツホ 宝石魔術

とりあえずオリオンさえ3ターンで撃破したら、ゴツホが単騎で何とかしてくれる戦法。

2戦目のゴツホ単騎はバーサーカーには強かった。

逆に言えばオリオンさえ倒して、ゴツホに繋いだら勝ち確定!!

1戦目の前半は上手くいったのでそれをなぞるだけ!!

これでも無理なら卑弥呼マーリンキヤストリアの耐久パーティー
しかなくなるんだよ。

ネットで簡単とか言ってる奴誰だよ…。

1ターン目

フレキヤスでバフってオダチエンキヤストリア。

その他のスキルも使ってエルキドウ宝具、ヴリトラQB

エルキドウの宝具でブレイク!!

2ターン目

アーツバフなどをヴリトラに使って宝具。

ガンドも使っておこう。

行動喰らってガバツたら面倒。

ヴリトラ宝具AA

ブレイクと雑魚敵2体撃破。

3ターン目

今度は神性特攻も付与して宝具!!

ヴリトラ宝具mエルキドウQ、ヴリトラQ

オリオンと雑魚撃破。

後は出来る限りHPを削ってゴツホにバトンを繋げば勝ち!!

6ターン目

ヴリトラとエルキドウが落とされました。

7ターン目

撃破して残り4体。

10ターン目

アマデウスが落ちました。

14ターン目

Wキヤスが頑張ってゴツホが単騎にならない。

そしてゴツホのHPが残りわずか…。
残り3体。

15ターン目

2体撃破して残り1体21万。

16ターン目

ゴツホのQクリ殴りで倒すしかない。

残り11万でゴツホとフレトリア落ちました。

…どうしろと？

次のターンで確定で死にます。

キャストリアで11万とかふざけてるのか？

は!!!?

ゴツホの宝具でのクリバフが染みて、11万飛ばせた!!

ノーコンクリアだ!!!

は~~~~。

物凄く疲れた。

そろそろ楽に勝てる高難易度下さい。

バーサーカーでHP高いとかふざけてる。

自分に対する不満はともあれ、とりあえずノーコンで勝てたので終わり。

これで残りはアイテム交換とポイント集め、毎日のチャレンジクエストだけですね。

久しぶりにゆっくり休んで…チョコ交換が遅れてるんだよなあ。
こりゃあ休日は2日中チョコ交換ですな。

1285 2021年2月17日③ 「チョコ交換」

ゲスト：マシユ

「先輩……エドモンさんが哀れです」

「し、仕方じゃん!!?まさか巖窟王で無理だったとは思わなかったし……」

「どうするんですか?既に絆10ですよ」

「夢火……は在庫が少なすぎるから無理。特攻と生かそうにも、スカスカしたら絆が持ったない。押し鯖にチョコを上げただけだと考えたら!!」

「そうですね。先輩が満足ならそれでいいですよ」

チョコ交換

19人目 パールさん

何としてもバレンタインデーの贈り物を渡したい女神。

チョコを沢山食べたいマシユ可愛い。

後で確認に行くヤンデレの影が……依り代に引つ張られてるぞ。

20人目 ジャガーマン

さっきの話から引つ張られる!!?

タイミング良いなあ。

21人目 オリオン

女性鯖扱いだったね。

このオリオンが超人オリオンに渡そう……。

22人目 アタランテ

最近召喚したら何気に初。

23人目 キャット

キャットも初めてだよねえ。

本格チョコが楽しみです!!

24人目 エルキドゥ

性別不明!!

この花はエモい……。

25人目 メイド

初なので嬉しい!!

フオウ君を許すメイド優しい…。

ピストルチョコとな!!?

なんか、昔こんなお菓子あったよね？

26人目 水着ノツブ

派手!!

ネーミングセンス!!?

18時 ゲスト：マシユ

「1週間だね!!今日は久しぶりに夕方起きだから後半は来てほしくな
い」

「イベント内容からして来ないと思いますが……」

「うん、自分もそれにかけて。来たら……まあ攻略するけどね」

後半戦は無かった!!!

チャレンジクエスト アルターエゴ

アルターエゴに有利しかとれないクラスって今の所ないからあ。

しかも、有利取れる奴らもカーマと武蔵と単体宝具だし。

仕方ないのでバーサーカーですね。

アーラシユ 凸竜脈

水着武蔵 配布

フレトリア 凸配布

道満 配布

キャストリア配布

アヴィ 配布

全体宝具アタッカーで自前NPチャージ40%以上って中々いないので道満を選択。

1ター目

はい、何時も通りキャストリアでバフってオダチェンしてバフって

いきます。

ステラ、武蔵宝具A

7体撃破。

2ターン目

カリスマ使って道満もあれこれする。

5万の敵にバズーカ使用。

道満宝具、武蔵宝具A

6体撃破。

3ターン目

スキル全部使用。

令呪は道満へ。

道満宝具、武蔵宝具B

合計20体撃破!!

アルターエゴなら仕方ないね。

ポイントも昨日と一緒に17万。

イベント終了までこれが続くのなら、300万は余裕で届く。

ガチャ

ピックアップ3あったよ。

清少納言です。

……引きましようか。

シトナイちゃんの石は仕事帰りに買って来ます。

1286 2021年2月17日④ 「清少納言ガ
チャ」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「あの先輩？無理はしないでよろしいですよ？」

「…大丈夫。手持ち金が亡くなるまでは大丈夫だから」

「…清少納言さん。何故来たのですか」

清少納言ガチャ

未召喚の限定鯖なら引くしか選択肢が無い。

ここ逃したら京まふしか祈れないし。

とりあえず、シトナイちゃん用の石を使って回します。

単独ピックアップだからサクツと終わって欲しい。

明日の朝魔法カード買って来なくちゃ…。

11連目

★4イベ礼装

大爆死く。

しかも去年のだし。

22連目

★5イベ礼装

スイーパー

イリヤちゃん礼装

…。

33連目

封印指定

ソラウ礼装

一の太刀

終わった…。

44連目

★5イベ礼装

金回転!!

アーチャー!!

巴さん……。

同クラスすり抜け止めてもらってもいいですか？

カリヤおじさん

55連目

ルームガード

スイーパー

ンンンンンン。

66連目

ルームガード

イリヤちゃん礼装

1万が溶けた。

77連目(2万目)

三本線!!

ランサー？

新良玉……。

★4イベ礼装

★4イベ礼装

すり抜け止めて…。

88連目

宝石魔術

大爆死。

99連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

ウエイバー礼装

ああああああ

110連目

★4イベ礼装

三本線!!

アーチャー…巴さん。
なんでだよ!!?

毒蛇一芸

★5イベ礼装

121連目

★5イベ礼装

一の太刀

投影魔術

終わった…。

132連目(かき集めた無償石)

ピエロ礼装

★4イベ礼装

寶石魔術

★5イベ礼装

143連目(呼符)

投影魔術

結果

巴さん宝具3↓宝具マ

新良玉宝具1↓2

礼装は去年のなのでカウントしない。

というか、恒常の★5礼装が1枚も出てない。

2万で負けた…。

前回合わせたら4万は逝ってるか。

しかもここ最近で一番渋い結果。

追い課金は…流石にストップします。

2万で来なければ縁が無かったということ。

財布もヤバいしね。

今年初の負け戦か。

なぎこさんは嫌いじゃないけど、絶対に欲しいレベルじゃないからね。

次回の復刻を待ちます。

……次回って来年以降の京まふ？

今年は流石に來ないだろうから。

最近ガチャ運上限突破してたから仕方ないと言えれば仕方ないね。

アイテム交換

杭、種、骨の交換完了。

これでフェザーはリムーバーのみ!!

自然回復で終わるかは微妙なペースですね。

ポイント

現在187万です。

毎日チャレンジクエストで17万貰えるとしてもギリギリ足りないですね。

アイテム周回中の最後の方で配布礼装ガン積みで周る必要が出て来た…。

今回はここまで

では、明日のチャレンジクエストで。

チョコ交換のペースも速めないと……。

1287 2021年2月17日⑤〜18日「月姫が
……」

チョコ交換

27人目 アンメア

初だっけ？

28人目 バサランテ

初期鯖だから物凄く覚えてる。

29人目 法眼

新鯖!!

師匠と仲良いなあ。

持ってないけど。

超個人的とFGO以外の話だけど、法眼の声をワンピースのヤマトにかぶせてる。

まだアニメになってないけどね。

30人目 美遊

出たな!!

イリヤちゃん同盟者!!

「渡したんです、イリヤに」

31人目 ユウユウ

初の交換。

炎の侍女……そんな設定あったのか。

32人目 水着式部さん

早速中二姿だ!!

選択肢のセーラ服を選択すると 無限ループ。

無限ループ怠い。

そして違和感しかない。

引きこもりで季節忘れ……ただそれだけ？

33人目 マタハリ

初期鯖のスピード感。

34人目 ブーティカ

料理上手!!

最近改修きてスラっとなったよね。

35人目 キアラ

ヤバイ奴だ…。

おい、勝手に興奮すんな。

アンデルセンすこ。

7時前 ゲスト：マシユ

「今日の朝は珍しく情報更新あるかも!!?」

「……………何をおっしゃってるのですか? FGOは朝更新は例外を除いたらありませんよ」

「それが、今日がその例外なんだよなあ。FGOというよりも型月だけど」

「もしかして月姫ですか?」

「正解!!任天ドーが今年発売するゲームソフトの情報をたっぷりお届けするライブ配信があるからね!!月姫もスイッチで発売する事が決定しているから、発売日だけでも知りたいな」

「では、ライブで観るのでしようか?」

「いや、そこまではしないよ。1時間後にまとめだけ見る感じ」
「楽しみですな!!」

と言うわけで月姫の情報が出るかもしれない。

発売日…最低でも発売月は知りたい。

それによつて今年のコラボや動画配信の準備とかあるからさ?

あと、なんで平日の朝なんだろう?

企業とかが情報収集の為に視聴するのは出来るけど、学生さんきつくない?

まあ、学生さんがリアルタイム視聴するほどのガチ勢が多いとも思わな
いけど……。

では、月姫の情報が出ることを祈って!!

寝てました。

17時前

都度都度確認してましたが、月姫の情報は全く出てこなかったね。公式アカウントには、続報は春発売のタイプムーンエースにて、と書いてあったので、やはりそのときなのかな？

そもそも、ソニーさんのPSでも出るから任天堂だけの情報では出ないのか。

アイテム回収

キヤスターピースの交換完了。

ポイント

現在194万。

このペースだとアイテム回収が先に終わってしまいますので、ポイント礼装ガン積みに編成を変えます。

280万位になったらアイテム礼装に戻すかな？

アニバーサリー

アニバーサリーブロードのレベルが8になりました。

星出しとバスターバフにはお世話になっています。

星出しはホントに便利だね。

1288 2021年2月18日②「シトナイちゃん
ガチャ」

18時前 ゲスト：マシユ

「先輩……先程聖晶石が届きました。やはり課金したのですね」

「シトナイちゃんだからね!!ただ、清少納言を単独で2万も負けたから怖い……」

「確率上、Wピックアップの方が低いですからね。怖いのならやめませんか?」

「ここで引いたらマスターじゃねえ!!!」

「マスターの定義が崩れていますよ」

チャレンジクエスト キヤスター

アーラシユ 凸竜脈

フレキヤス 凸配布

サモさん 配布

ドレイク 配布

アヴィ 配布

キヤストリア配布

何時も通りの編成です。

ただ、NPチャージ40%以上が居なかったなので、ドレイクのスキル3を6まであげました。

素材は何とかなったよ。

1ターン目

何時も通り色々バフってステラとサモさん宝具Q

7体撃破です。

2ターン目

ドレイクバフる。

5万の敵にバズーカ使用。

ドレイク宝具、サモさん宝具A

6体撃破です。

3ターン目

ドレイクの宝具バフ。

令呪をドレイクに。

サモさんBクリ殴り、ドレイク宝具、サモさん宝具。

合計体撃破で19体撃破で15万ポイント。

今日はちよつと少ないか…。

まあ、フリクエ周回よりは圧倒的に良いのでオツケーです。

では、シトナイちゃんまで待機しましょうか。

19日1時過ぎ

ひぐらしで忘れてた…。

遅れたけど引いて行きましようか!!

エウロペ様と同様に宝具マか2万分引き切るか…。

まあ、2万で1体出たら良い方ですけどね。

11連目

カレン様!!?

柔らかな慈愛

★4イベ礼装

初っ端からこれはキツイ。

22連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

まあまあ。

33連目

魔性菩薩!!?

金回転!!!!

セイバー…ラクシユミー

聖骸布

引きはいいのに。

44連目

★4イベ礼装

爆死：

55連目

★4イベ礼装

宝石魔術

ルームガード

66連目

ソラウ礼装

★4イベ礼装

……。

77連目

援護射撃

援護射撃

こんな二枚抜き嬉しくない。

88連目

★5イベ礼装

爆死が一番辛い。

99連目

★5イベ礼装

死霊魔術

ええ…。

110連目

三本線!!

セイバー…

は？

ディオスクロイ

ウェイバー礼装

ウェイバー礼装

そつちじゃない。

121連目

新ダーニツクおじさん

イリヤちゃん礼装

終わった…。

結果

カレン様宝具2↓3

ディオスクロイ宝具1↓2

ラクシユミー↓レアプリア

★5イベ礼装凸1枚無凸4枚∥9枚

★4イベ礼装凸2枚無凸3枚∥13枚

★3イベ礼装凸5枚無凸1枚∥26枚

まあ、結果だけ見たら勝利なんですけどね？

ただ、欲しいものが手に入らなかった時点では負けです。

はあくくく、何で狙ってない方とすり抜けがくるんよ……。

そろそろ運が亡くなったのか？

FGOとワンピースが終わったら死んでもいいから運の前借り出

来ない？

とりあえず、運が無くなってるから、ホワイトデーでは未召喚鯖来ないで欲しい。

欲を言えば、神ジュナなら引かなくて済む。

あ、アニメジャパンの展覧が決まりましたね!!

生放送もあるはずなので、そこでの新情報に期待しましょう!!

1289 2021年2月19日「チョコ交換②」

チョコ交換

36人目 水着フラン

初だね!!

レースイベントしたいなあ。

アラフィフ可愛い。

37人目 茨木童子

地獄界曼荼羅で株が上がった。

お菓子好きには自分で食べれないのは辛いよね。

38人目 バニ上

バニ上とカード勝負したらぼろ負けにされそう。

だ、大富豪（大貧民とも言う）なら強い方だし？

39人目 ナーサリーライム

王道のハート型チョコありがとうございます。

ジーク君に押され気味だけど、かつての周回鯖……。

40人目 アルテラ

破壊しましょう!!

この無記名霊基という名の宇宙天井を!!

そして、何気に凄そうな味がしそうなチョコ…。

41人目 エリちゃん

今年のハロインは楽しみにしています!!

そしてなぜタコ？

42人目 千代女

うっ……トラウマが。（19年のエウロペガチャ）

チョコぜんざいは普通に美味しそう。

43人目 ヴリトラ

最近!!

ここでも試練をかせてくるか？

これは……ブラックプレゼントだど!!?

細工箱……やはり試練か。

44人目 水着マルタ

おっと、同じ聖人だぞ。

まさか忘れてるはずなんて……。

いえ、何でもないです。

45人目 スカディ

あ、アイス。

やはりアイス!!

炬燵で食べるアイスは美味しいよね。

お金が無いから最近間食口にしないし。

46人目 デオン

ガチでどつちなのか気になる。

可憐な騎士様もかっこいいよね。

47人目 水着ブリュンヒルデ

義理なのは確定なのにウエディングケーキだと。

しゅまん、シングルうちには居ないんだ。

48人目 ドレイク

ジョッキに入ったチョコレートドリンク。

甘ったるいんだろうなあ。

49人目 魔神さん

おでんチョコ……。

圧倒的に合わなそうぞ。

50人目 キャストリア

噂の円卓非難!!

辛辣なコメントありがとうございます!!

相変わらずキャストリアの経歴が気になる…。

基本的なチョコ……真面目なキャストリアっぽいね。

周回頑張ろう。

18時前 ゲスト：マシユ

「今日もチャレンジクエストです。準備は出来てますか？」

「もちろん!!それに、そろそろ本気でアイテム周回とポイントを終わらせないとね」

「ああ、休日が終わるんですね」

「そう。一応自然回復でも終わるペースだけど、何か起きた時の為にね」

チャレンジクエスト フォーリナー

フォーリナーなのでアルターエゴだけが有利です。

アーラシュ 凸竜脈

キアラ 配布

フレトリア 凸配布

道満 配布

アヴィ 配布

キャストリア 配布

もうお馴染みのパーティーになっています。

1ターン目

Wキヤスでバフって宝具

キアラB、ステラ、キアラ宝具

7体撃破

2ターン目

5万の敵にバズーカ使用。

カリスマ使用

道満のクリバフ。

キアラB、道満宝具、キアラ宝具

7体撃破

3ターン目

全スキル使用。

令呪を道満に。

道満宝具、キアラ宝具、道満A

合計21体撃破、ポイント17万

満足です。

そろそろリングをかじって周回しようとした矢先に寝落ち。
出来ればリングも使いたくないのですが、水曜日に死にそうになる
ので終わらせませうか。

1290 2021年2月20日「チョコ交換③」

0時過ぎ ゲスト：マシユ

「何回Fateがトレンド入りしてるんだけど……」

「別の大手ゲームとコラボするみたいですね。もう何回かしてるはずですよ」

「そっか……。残念だなあ」

「こんな事を聞くのもどうかと思いますが、先輩はプレイされてないのですか？」

「一回してたけど、操作性が難しすぎてすぐやめた。ストーリーが無いから余計に魅力を感じない」

「なるほど。やはりFGOはストーリーが売りですからね!!」

「そう!!あと、いつ来るか分からないピックアップに宇宙と呼ばれるガチャ。トップセールスでは常に上位!!やっぱりFGOなんだよなあ」

Fateコラボ

パズルのドラゴンです。

これで何回目なんだろうね？

自分はFGO始める前にインストールはしたけど1日で辞めた。

操作がムズ過ぎるのと、ストーリーがないから面白くない。(ゲームにはストーリーを求める勢)

コラボで思いだしたけど、そろそろ事件簿コラボ復刻来るかな？

今年のコラボは月姫？それともプリヤ!!!?
どちらが来ても盛り上がるでしょうな。

通信状況

2月19日(金) 23:45~23:59の間、一時的にゲームに繋がりにくい状態になったらしいです。

ちょうどアニメ見てたから分からなかったなあ。

たった15分だから詫び石も無しと。

まあ、仕方ないね。

チョコ交換

51人目 アストルフオ

うるさい男の子が来た!!

意外と可愛いもの作るんだなあ。

52人目 ミドキヤス

お金の人!!

残念賞でもくれるのは優しい……。

もふもふが本命チョコか？

53人目 なた

ようやく召喚された恒常。

華の細工チョコは手が器用だね。

54人目 朕

霊薬をポンポン下賜してくるとか流石だなこの人!!?

不老不死なあ……。

生きるのにお金はいらなくなりそうだけど、娯楽にお金がいるから

なあ……。

55人目 水着キアラ

バッドエンドがある奴!!?

ルルハワ……頭が痛い。

その先は明らかにヤバイ結果に……。

玉手箱にチョコ沢山!!

56人目 術酒呑童子

最近出番ないなあ。

そしてこのキャラクター菓子はどうやって作ったんだ!!?

57人目 ライダーさん

SN鯖は初期でも長いよね。

★5実装待ってます。

58人目 ラムダ

ペン：リヴァイアサンのフラツペ美味しいそう!!

で、結局どつちなのか？

あ、ペンギンなのですね。

59人目 ゴツホ

自虐的なヤンデレ……。

これは、某エキドナお思いだすような長文。

60人目 バニヤン

巨大なパンケーキ!!?

これはみんな食べないとね。

61人目 巴さん

悪気はないのは分かってるんだけど……なぎこさん狙いで2枚も来たのはなあ…。

栗？

今日も交換頑張った!!

まだ半分も終わってないのか……。

寝るまで頑張ろう。

1291 2021年2月20日②〜21日「チョコ交換④」

チョコ交換

62人目 水着巴さん

連続して来た!!?

インゼリーだと!!?

箱イベ中の食事にピッタリなものを!?

流石分かってますね。

18禁ゲームがカルデアにあるだど!!?

ムニエルめ!!

63人目 ジナコ

今度は廃人ゲーム来た!?

ガチガチの守備パーティー……済まない。

マーリンとキャストリアに卑弥呼を添えた方が安定するんや。

そして、これまた美味しそうなロールケーキだこと。

64人目 景虎さん

毘沙門天チョコ!!?

造形すご。

65人目 ???

いきなりバッドエンド!!?

死ににくいしかないのか。

65人目 段蔵さん

ガチ目の初期鯖!!

饅頭……味が。

66人目 水着沖田さん

ジェットでぶつかって生きてられる藤丸って何者!!?

まあ、既に逸般人だったね。

虹の羊羹……味は気になるね。

21日4時前 ゲスト；マシユ

「寝てた!!」

「最近は無無期間と言っても間違いない時期ですからね。先輩が緩んでしまうのも仕方のない事です。いえ、日頃からこんな感じだと嬉しいのですが……」

「今はチャレンジクエストの更新しか来ないからね。と言っても、月曜日辺りから情報更新を気を付けないといけないけどね」

「では、今のうちにしっかりと休んでください」

「まあ、チョコ交換あるからあんまり休めないんだけどね!!」

「サーヴァントの数が多いとこのような弊害が……」

チャレンジクエスト アサシン

アーラシユ 凸龍脈

フレトリア 凸配布

ジーク君 配布

ニトクリス 配布

アヴィ 配布

キヤストリア 配布

キヤスターは自前NPチャージ持ちが多いから助かる。

1ターン目

いつもながらwキヤスでジーク君はバフる。

ジーク君のスキル3と、6千の敵にバズーカー使用。

ステラ、ジーク君宝具A

7体撃破

2ターン目

ニトクリスのスキル全部。

5万の敵にバズーカー使用。

ニトクリス宝具、ジーク君宝具、ニトクリスA

6体撃破

3ターン目

カリスマ、令呪をニトクリスに、ジーク君のスキル全部、8万の敵

にバズーカー、全体強化を使用

ニトクリス宝具、ジーク君宝具A

7体撃破

合計20体撃破、ポイント17万。

これで290万ポイント貯まったので、今日の夕方更新で終わりです。

フリクエ周回はアイテム礼装ガン積みに戻してもいいね。
なんとか自然回復で全て終われそうです。

チョコ交換

67人目 三蔵ちゃん

桃のコンポート!!?

美味しそうやな。

68人目 水着武蔵ちゃん

周回お疲れ様です。

さすが公式彼女は気合いが違いますな。

チョコパフェ……食べたいなあ。

69人目 ステンノ

程よい長さ。

ヘビチョコ可愛い。

今回はここまで。

そろそろ次回の予想でもみましょうかね。

1292 2021年2月21日②〜22日「チョコ交換⑤」

チョコ交換

70人目 エウエウ様

ええ？

運命的な順番だな。

こちらもヘビチョコ

71人目 カーマ

カーマ印のイチゴチョコ棒、好きだったなあ。

72人目 グレイ

ファツジ!!

イギリスと言えばファツジだよね〜。

スコーンとかも好きぞ。

73人目 ラクシユミー

チョコ作るだけで大試練……お疲れ様です。

74人目 静謐

出たな溶岩水泳部!! (未参加)

素材から!!?

毒耐性EX……に任せてほしい。

75人目 キルケー

こりやさんの彼女だ!!

箱イベではお疲れ様でした。

服用……。

見た目は可愛いのに。

76人目 アルテラサンタ

クリスマスケーキinバレンタイン!!

ホールケーキ丸々はキツイかな？

77人目 ヒロインX

子供に人気そうなお菓子だね。

78人目 サモさん

作れないなら市販でもいいけど……噂を真に受けなくて。

79人目 牛若丸

チョコなのに切れ味!?

80人目 ゴルゴーン

ヘビチョコの卵チョコ。

チョコエッグって懐かしいなあ。

81人目 クロエ

小中学生の手作りっぽい感じが良い。

82人目 水着北斎

細工だけしてもらったけど、まあ貰ったことになるのかな？

22日4時前 ゲスト；マシユ

「先輩、この領収書はなんででしょうか？」

「えーつと……」

「カレンさんではないですよね？」

「引けるなら引きたいけどね」

「では誰の聖晶石ですか？」

「マシユさ。魔法のカードⅡガチャだと思ってる？だとしたら物凄く心外だよ」

「違うのですか!!？」

「疑いようの無い言葉ありがとう!!……って違うよ!!」

「先輩が召喚以外で課金をするなんて……周回用ですか？」

「水曜日のメンテ後に未召喚の鯖が来た時用の石だね」

「やはり召喚じゃないですか!!？」

何かあった時ように1万は常に入れておきたいよね。（廃課金の思考）

チャレンジクエスト ルーラー

アーラシユ 凸龍脈
フレトリア 凸TT
Sタル 蒼玉
ゴルゴーン 凸虚数
アヴィ 凸ベラリザ
キヤストリア凸フオウムズ
ポイントはもういらないので、QPを搾取する編成に変えました。
今年入って新規鯖を沢山召喚したので、QPが若干少なくなり始めてたんだよね。

1ターン目

WキヤスでSタルをバフります。

一応4千の敵にバズーカー使用。

ステラ、Sタル宝具A

7体撃破

2ターン目

カリスマ使って、Sタルのカリアスとゴルゴーンの怪力も使用。

3万の敵にバズーカー使用して宝具。

ゴルゴーン宝具、Sタル宝具A

6体撃破

3ターン目

令呪をゴルゴーンに。

Sタルの残りのスキルも使用。

ゴルゴーン宝具、Sタル宝具B

合計20体撃破、QPは400万でした。

普通に美味しいね!!

ポイントとアイテム交換全部終わりました!!

これで育成に戻れます!!

ただ、配布礼装落ちなかったんだが？

礼装の為に周回は嫌だなあ。

チョコ交換

83人目 パイセン

本命チョコはあげたのかな？

怖いとは思わないの？ ㍯パイセンは存在がギャグでしょ？

84人目 マルタ

本音と建前が……。

超高密度の1tチョコダンベル……。

85人目 水着エレナ

昔はこんなチョコ貰ったなあ……。

今は妹の手作りで大満足です。

86人目 Sタル

バッドエンドした奴だ!!

今度は間違えないぞ。

Sタルだったのか。

は？

アシユタレト攻略したら爆破してエンド……。

時臣パパ食べたかったんやな……。

で、どっちにしる爆破エンドと。

オリジンが勝つんだなあ。

87人目 水着茨木

わたあめ美味しいよね。

祭りでは口がべたつくから食べないけど……。

88人目 メディア

料理を錬成と呼ぶキャスターの鏡。

幸運上昇で礼装落ちて欲しいです。

89人目 アビー

可愛い……。

鍵はアビーらしい。

90人目 紅閻魔

茶菓子はお茶と一緒に食べると美味しい。

91人目 おつきー

ひび割れてるのがリアルっぽい…。

92人目 紫式部

詰め合わせセット。

平安OLか…。

93人目 水着おつきー

和鯖連続。

シチュエーションは全学生の憧れ。

94人目 鈴鹿御前

好きなものとのコラボ品は買ってしまうよね。

95人目 ガレス

カップケーキ!!

幼稚園時代では出るとテンション上がった。

96人目 水着ヒロイン

ひ、光ってる!?

ユニヴァースの物は何でも壮大だなあ。

チェイテピラミッド姫路城…：そりゃあ宇宙の危機だわ。

97人目 エリセ

そろそろカルデアにはなれたのかな？

おい、誰だエリセに教えた奴…。

カレン様なのか？カレン様なのか!!?

最後のは原作読まないと分からないよね。

14時過ぎ ゲスト：カレン様

「イベントお疲れ様でした。これで私の出番はお終いです」

「久しぶりにイベント期間の2週間が長く感じたよ。さて、カレン様の実装で某麻婆神父の実装が期待されてるけど…：…」

「どうでしょうね？全ては主の導きでしかありません」

「真面目な事を言っているだど!!?」

マスターミッション

月曜日なので更新されています。

今週は、セイバーとライダー、アーチャーとキャスターとバーサーカー、ランサーとアサシンをそれぞれ15体撃破、種火を30体撃破、フレポ30連。

完全に虚無期間仕様ですね。

これは……キャンペーンすら来ない可能性がある？

さて、イベントは完走したけど、礼装が凸れないからフリクエ周回を周るか悩む。

効果的には凸っても良いレベル。

絶対にとってほどじゃないけどね。

ただ、久しぶりに種火周回もして育成も進めたいんだよね。

やはり泥しないと凸れない仕様は悪い文明。

今回は感想と予想ですもしましょうか。

今日の更新で告知あるかもしれません……。

1294 2021年2月22日③「イベント感想と今後の予想」

16時前 ゲスト：マシユ

「今日は起きてますね」

「起きてるといふか、寝れなかったという方が正しいけどね」

「……………」

「夕方更新なかったら仮眠取るから」

「お体に気をつけてくださいね」

感想

ということ、あと2回のチャレンジクエスト更新を残してイベントは全て感想しました。

久しぶりに完全自然回復だけで終わったよ。

その代わり礼装は落ちなかったけどね。

ストーリー

内容がほぼなくて物足りなさはありましたね。

まあ、最近忙しかったので偶にはこれくらいの量を挟んでもいいと思います。

カレン様を中心なので、珍しく原典であるSN鯖が多数絡んで面白かったぞ。

戦闘

冬木クリア条件だから簡単な難易度。

と思いきや、最後の戦闘は少し面倒そうでしたね。

戦力が揃っていない初心者マスターにはきついな？

一部サポも借りれないから、自身でアヴェンジャークラスを持っていないと苦戦シーンがありましたし……。

恒常★5アヴェンジャークラスって実装されてないよね。

というか、恒常自体がわんわんだけって……。

その他

チャレンジクエストはいいね。

毎日クラスが変わるから編成を変えるのが面倒だけど、ポイントやQPが沢山貰えるのは良き。

ただ、やっぱり編成難易度は高い。

多く倒そうとすると鯖とカレスコゲーになるし、低レアだけで組んでもスキルレベルなどで初心者には難しい。

……両立は難しいとはいえ、そのあたりの調整が厳しいね。

今後の予想

とりあえず、今週の日曜日の28日に生放送があります。

そこで新情報が来ると思うので、イベントは来ないでキャンペーンが走る可能性が高いかな？

ただ、今週のマスターミッションを見る限り虚無虚無してますね。ワンチャン何も来ないで可能性がある？

キャンペーンが来るなら本名は2300万DL記念かな？

前回は11月下旬なので2ヶ月経ってます。

早ければそろそろ来そうないメージ。

記念鯖は神ジュナが期待されてるけどけど………下記の事からあまり期待できない。

強化クエストキャンペーン

これはほぼないです。

最近はいベントやキャンペーン時に何かしらの強化クエストが来るからね。

そもそもの話、周年以外ではほぼ稀なキャンペーンですし……。

幕間キャンペーン

前回は12月中旬。

少し早い気もするので無し。

個人的には一番来て欲しいんだよね。

溜まってる幕間が沢山あるから……。

やはり虚無の可能性が高い……。

でも、最近の運営さんは虚無を作らないようにしてる感が凄いか

ら、何かしらのキャンペーンが……あつたわ。

ほぼ虚無と変わらないけど、鹿児島会場放送キャンペーンがありましたね。

これまでの生放送で全部キャンペーンがあつたので、今回もあると思います。

石配布かな？

CBC

毎年男性鯖の礼装が沢山ピックアップされるイベント。

これまでは霊衣が新鯖のどちらかが来てますが、今年は霊衣が確定してますね。

問題は誰が来るのか……。

一番の予想は神ジユナだろうね。

クリスマスでもピックアップされなかったし、もう直ぐ2年ですしね。

強いだけでなく人気鯖でもあるので、ここで来ない理由が分からない。

その他ではイスカンダルが予想に上がってるらしいですね。

男性の限定鯖では一番復刻が来てない鯖ですし、普通にバフ量が多いので強いです。

鎌倉イベントでもピックアップ2で来る可能性があつたのに来なかったのも引つかかる。

まあ、なんにせよ。

最近ちよつと使い過ぎたので（今年始まって既に24万）持つてる鯖であつて欲しい。

未召喚鯖なら出来るだけ追うけど、召喚鯖なら1万で礼装だけ狙うからね。

その他のイベント？

一応、24日から普通にイベントを走る事も日程的に可能な模様。来るとしたら事件簿復刻しかないぞ……。

あ、メインターロードの追加でもオツケーです。

と言っわけで三日間楽しみにして夕方更新を待ちましようか!!

1295 2021年2月22日④〜23日「チョコ交換⑦」

チョコ交換

98人目 アストライア

ワインとチョコって合うらしいね。

合わせて食べたことないけど…。

99人目 サンタ婦長

チョコ味の弾丸ってチョコなのか？

100人目 ふーやちゃん

チョコフォンデュ、懐かしい。

昔、食べ放題行った時のことデザートだった。

101人目 メイヴ

本命チョコでも種類があるなんて…。

102人目 新良玉

パンダ!!

中国と言ったらパンダ。

103人目 エレナ

円盤チョコ…何処かで聞いたことあるような（アポロ）

18時前 ゲスト：マシユ

「それで、結局諦めきれずに周回してると」

「うん。リンゴを齧るかは未定だけど出来る限り足掻いてみるよ」

「こればかりは完全に運ですからね」

「運営はどうして配布を落とさなければ凸れない仕様にしたのか
……。明確な理由が欲しい」

配布礼装

と言うわけで、配布礼装が落ちてないので周回してます。

自然回復ですけどね。
やっぱり諦めきれないよ。
周回場所は変則周回かな？
糸玉の在庫が一番少ないので…。
セイバーとNP礼装を積んで周回します。

チャレンジクエスト ムーンキャンサー
1周回ってきましたね。
アーラシユ 凸竜脈
フレキヤス 凸ベラ
カレン様 葵玉
バニ上 凸虚数
アヴィ 凸モナ
キャストリア凸フォウムズ
もう何時も通りだから書かなくてもいいよね。
今日も20体撃破で400万QPゲット。

メンテナンス
今回は告知が早い!!?
いつもなら直前の火曜日なのに…。
時間は何時も通りです。
これで水曜日は帰って5時間ほどしか寝れない事が確定!!
内容も見てみましたが、イベント終了以外は特にはないですね。
何が来るのか今から楽しみにして待ちましょうか。

23日4時前
ユニバーサル級

普通に宝具撃つだけでは3ターンが難しい。
大蛇に時間かけると全滅の可能性もあった…。
某サイトの攻略編成掲示板で探した結果、物凄く楽で楽しい編成がありました。

卑弥呼 凸邪馬台国配布礼装

伊吹童子 凸鎌倉配布礼装

マーリン 凸欠片

アニバーサリーブロンド

完全に自前だけで完結してるのがいいところ!!

そう、クリ殴りです。

伊吹童子か卑弥呼のバスターカードさえ来てくれたら突破できるので、3ターンの安定度が高い!!

とりあえず、イベント終了まではこれで周回したいと思います。
いい加減落ちてくれよお。

課金するからさ？

清少納言

ピックアップが3月3日までなので、わんちゃん引けます!!

給料入って、払うもん払って、キャプチャーボード買って、ホワイ
トデーの鯖次第ですけどね。

おそらく1万は引く可能性が高いです。

イベントなら復刻とかを待てばいいけど、バレンタインデーは復刻
されないからね。

清少納言は2回目だし……。

できれば逃したくないんだよね。

まあ、生放送を見てからです。

それでは、今日の夕方更新は多分ないので、水曜日のメンテで会い
ましょう!!

1296 2021年2月23日② 「チョコ交換⑧」

104人目 セイバーオルタ

チョコとハンバーガーは合うのか？

105人目 シェヘラザート

苺のロールケーキ!!

106人目 景清

源平煎餅か。

醤油せんべいは永遠に食べていられる。

18時前 ゲスト：マシユ

「チョコ交換も残り半分……やつと半分」

「お疲れ様です。残りの方々は男性ですね」

「2週間で半分と考えたらかなり遅いけど、初めの1週間をサボってたからなあ」

「最後の休日である金曜日に頑張りましたよ」

「そうだね。日曜日は生放送で時間がないだろうから……」

「ですから、あれほど早めにお願いますと言いましたのに」

チャレンジクエスト バーサッカー

最終日はバーサッカーです。

アーラシユ、フレキヤス、ヴリトラ、水着アビー、アヴィ、キヤストリアで何時も通り行きましようか。

最終日だからと言って何か変わるわけでもないの……。

21体撃破で420万QPゲット。

大変美味しいクエストでした。

これ常設したらどう？

それでは、明日のメンテナンスまで変則周回してきます。

そろそろ礼装ドロップしない？

チョコ交換

107人目 水着牛若丸

もみじ饅頭は近場だから良く貰う。

108人目 水着頼光さん

ハート型のチョコ……沢山貰ったのに。

109人目 紅葉さん

まさかの恐竜モード…。

チョコから骨を発掘するお菓子あるよね。

110人目 ジェーン

チョコバー。

これも箱イベのお供。

111人目 伊吹童子

思った以上に現代風に馴染んでるお姉さんだった。

ま、所々神っぽいスケールなんだけどもね。

112人目 フランちゃん

ボルト型チョコ。

らしいと言えづらいね。

113人目 カーミラ

八連双晶色違い!!

114人目 ブラダマンテ

ヒポグリフは誰かと一緒だね。

115人目 婦長さん

サンタよりも狂化入ってるからマイペースですね。

116人目 百貌

映画では出番が無くて残念でした…。

色んな人格がある中では大変ですね。

117人目 メカエリちゃん

再臨イ……。

巨大メカエリに載るためのシートベルト……。

118人目 デイオスクロイ

幕間から急に甘くなつたよね、兄様。

加護チョコ……ホントに効きそう。

119人目 アナ

可愛らしいヘビチョコ!!

120人目 ワルキューレ

紫水晶つて綺麗だね。

てか、これお菓子なんだ…。

121人目 水着パイセン

立ち絵見た瞬間笑つた自分は悪くない。

項羽様についてはガチになるよね。

徐福ちゃん実装ある？

122人目 水着邪ンヌ

コーヒーとチョコは良く合わせる。

どちらも単体だと食べにくいんだよね。

123人目 玉藻

ゴディバは高いだけ……味の違いが分からない!!

王道の渡し方だね。

今回はここまで。

思った以上に交換が進んで満足満足。

さて、もうちよつと頑張ります。

1297 2021年2月23日③〜24日「メン
テ」

チョコ交換

124人目 荊軻

飴玉も好きだな。

場合によってはチョコでも人を殺せるから……。

125人目 サロメ

未だにアマゾネスドットコム以外では出たことないからなあ。

サロメさんと言えば髑髏。

126人目 アナスタシア

ヴィイのぬいぐるみだ!!

ミニクーちゃんとも仲良し(白い目)

127人目 BB

最後の方に出てくるAIめ!!

この一年の努力(お金の力)

BBスロット懐かしいなあ。

メリット形式は最近あったけど。

128人目 ペンテシレイア

チョコ型の鉄球…。

脳筋組さあ?

129人目 アルトリア

チョコ型の王冠。

確かにアルトリアだ。

これで全女性鯖の交換完了!!

最後がアルトリアって運命を感じますね。

男性は巖窟王が交換してるので、女性鯖は全部で128人か。

普通に多い。

が、約半分つてところを見ると、男女比は理想的なのか。

引き続き男性鯖を交換していきたいと思います。

130人目 カルナさん

初っ端はカルナさんか。

ピアス……装備品ならともかく、アクセサリとしては疎いからなあ。

24日12時半前 ゲスト：マシユ

「お疲れ様です」

「うん、お疲れ……」

「死んだような眼。落ちてないのですね」

「うん、落ちなかった。リングは齧りたくないからなあ……」

「今回は縁が無かったということだ」

「縁で済ませられるレベルじゃないんだけどなあ……。基本的に二度と凸れないことが確定するし」

「では、周回しますか？」

「したくない……」

配布礼装

と言うわけで、今回は落ちませんでした……。

何故だ。

久しぶりに凸れなかったよ。

酷くない？

昔は5枚交換出来たんでしょ？

来年のアンケートで書く事が一つ増えたね。

メンテ

では、これ以上する事がないので、チョコ交換しながら時間まで待ちましょうか。

今日からは虚無でも良いから、持っていない鯖のピックアップは来な

いでくれ……。

今月結構厳しいんや。

チョコ交換

131人目 オリオン

上手い棒って美味しいよね。

1食10円なのも良い。(食費を限界まで削るマスター)

132人目 シェイクスパア

自分に向けられた詩とか、恥ずかしいけど特別感あって良いよね。

133人目 フェルグス兄貴

オトナのお礼(意味深)

134人目 トリスタン

CDなんていつの今に発売してたんだよ。

しかもアルバムだし。

135人目 ガヴェイン

化粧品か……。

そんなことよりもガチャしたい。

136人目 カイニス

初めてのバレンタインか……。

新所長とカイニスは良い組み合わせ。

クロワッサンは泣ける。

時間的にもここまでかな？

それではメンテまで待ちます!!

メンテ

始まったぞ!!

アップデート来るまで待機しますか。

14時1分

アップデート来ました!!

今回は1分未満に収めることが出来た!!
ということ、延期はほぼ来ないでしょう。
18時まで楽しみに待機!!

2300万DL突破キャンペーン
1298 2021年2月24日② 「メンテ明け!!」

アーケード

アケ版にオジマン実装されるらしいですね。

あと、6章の実装。

伏字の文字数からしてエルサレムではないかと盛り上がっています。

アケ版はやはり本家とは全く別物なんだなあ。

そもそもロマニが居ないらしいし。

どこまで続くか見ものですね。

対人要素多いからなあ…。

18時前 ゲスト：マシユ

「さあ!!メンテ明けまで残り少し!!アニメ見てたり、小説読んでたらあつという間だね!!」

「どの様な内容が来るのか非常に楽しみです」

「最悪を想定すると6章直前キャンペーン……………ほら、アケ版も6章だし」

「ホワイトデーが無くなりますよ」

「うん、だから最悪の想定」

メンテ明け直前

と言うわけでメンテ明け数分前です!!

前回は鎌倉イベント終わりでローマ戦線が急に来たんだったね。

キャンペーンでもピックアップアップの一つはありそうなので、誰が来るのか気になります!!

まあ、清少納言が3日までしてるので、何も来ない可能性もありますけどね。

メンテ明け
来ました!!

データ更新あり。

開いて……2300万DL記念だあ!!!

プーサー……あああああ。

金が飛ぶんじやくく。(と言いつつ1万課金)

プーサーって6章マジで近い!!?

エクストラミッションも追加されてるぞ!!

石が貰える!!

さて、引きますか。

って、フレポに見慣れない礼装が!!?

11連目

アウトレイジ!!

円卓礼装

とまった!!

三本線!!

バーサーカー……アタランテオルタ。

初っ端なの引きは良いですね。

22連目

キヤメロット礼装

アイリ礼装

虹回転!!

セイバー!!

プーサー!!

あああああ!!!

このゲーム神か!!?!(先日爆死したばかりなのでテンションガン上げ

!!)

よし、今なら清少納言も当たる気がする!!

154連目

★4イベ礼装

三本線!!

ルーラー

アストライア

なんでだよ!!?

165連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

アイリ礼装

せめて良い礼装欲しい。

176連目

★4イベ礼装

ソラウ礼装

ルームガーダー

陽だまりの中で

礼装祭りかよ。

187連目

シンジ君

王者のの気質

おお。

勢いで回すべきじゃないね!!

結果

アタランテオルタ↓レアプリ

アストライア宝具3↓4

プーサー↓初召喚

アウトレイジ 初ゲット

アズ・ユー・ウィツシュ（円卓の奴） 初ゲット

カフェ・キャメロット 初ゲット

1万でこれは確実に上々ですぞ!!

プーサーはカツコイイから引けて良かったです。

その他、アウトレイジは数少ないタゲ集中礼装なので、個人的には物凄く嬉しい!!

戦略の幅が広がるね。

それでは、次回から2300万DLの情報を見ていきます。

1299 2021年2月24日③「2300万DL
記念キャンペーン」

18時半過ぎ

「初めましてマスター。ここには……色んなアーサー王が居るみたいだね」

「アルトリアを筆頭に、セイバーオルタ、メイド王、ヒロイン、水着ヒロイン、キャストリア……、うん、沢山いるね」

「そ、そうかい。それはそうとして、これからもよろしく」

2300万DL記念キャンペーン

予想はしてたけど、やはり来ちゃったらテンションが物凄く上がるね!!

これでホワイトデーまでは虚無ではなくなった。

記念鯖

プーサーでした。

予想外でしたぞ。

プーサーは記憶に新しいから、全く予想に入ってたぞ。

前回は19年11月のフラグメンツ記念か。

……それでも1年と3か月。

最低でも2年以上開かないと最近っていうのはソジャゲでは異常。

開催期間

24日～3月3日

1週間ですね。

こおれえは!!

3日からCBCですね!!

連続ログインボーナス

毎度おなじみの記念ログインボーナスです。

銀リング10個、金リング10個、金種火10枚、1,000万Q
P、銀フォウ君10枚ずつ、呼符10枚!!

豪華!!

特にリングはありがてえありがてえ。

特別回数ログインボーナス

連続ではないですが、4回ログインでマナプリ200個、金フォウ君1枚ずつ、レアプリ1個です。

微々たる差ですが、配ってくれるだけで大助かり。

エクストラミッション追加

鯖の強化したレベルに応じて石配布!!

合計で30個!!

実質無料11連ですね。

追加ミッション内容は、50〜100レベルまで10きざみで3体まで育成したら石ゲット。

毎度ながら既に鯖を育成してる場合はクリアになってます。

簡単にまとめると、100レベル鯖を3体作ればオツケーです。

記念ミッション

これもおなじみの奴。

報酬は★5種火60枚、足跡1個!!?

ふあ!!?

★5種火!!?しかも60枚!!?

エクストラミッション追加があるからだろうけど、太っ腹過ぎない!?

育成が一気に進んでありがたい!!

気になる内容ですが、ランサーを20体撃破、超巨大を5体撃破、神性鯖3体撃破、混沌鯖3体撃破、中庸鯖3体撃破、善属性鯖3体撃破、セイバーを編成して5回クリア。

見事にプーサー接待ミッション。
まあ、仕方ないね。

鯖強化、礼装強化

両方の大成功・極大成功率アップに加えて、必要QPが1/4!!?
やばい、ヤバすぎる。

今のうちに混ぜれるもの全部混ぜるんだぞ!!

邪魔なチョコ礼装も経験値に変えられるいい機会ですね!!

フレポ2倍

うん、ありがたい。

幾ら箱イベで大量にあると言え、邪馬台国復刻時に引きまくるから
沢山欲しい。

とりあえず、ここまで。

まだまだ気になる新情報やアップデートがあるみたいですよ!!

1300 2021年2月24日④「2300万DL
記念キャンペーン②」

19時過ぎ ゲスト：マシユ

「先輩、2300万DL記念キャンペーンですよ」

「うん、プーサーありがとうございます」

「当然のように引いてますね。というか、チョコ交換も終わってないのに大丈夫でしょうか？」

「それについては……睡眠時間を削る方向で」

「言いたいことはありますが、タスクが最優先です。頑張りましょう」「あれ？」

前回の続きです。

レアプリ交換追加

カルデア・デイナータイム

★4コマンドコード、竜殺しの剣

この二つがレアプリ交換に追加されました。

デイナータイムは既に凸ってますし、竜殺しのコマンドコードも現状では2枚も要らないので、交換する必要はないですね。

持ってないマスターも、恒常なので余裕が出来た時でいいでしょう。

プーサー強化クエ

ピックアップとついでに強化貰っちゃったか。

内容はプーサーの再臨を終わらせてからで。

2月のアップデート

告知なしでアップデートが来てます。

既にいくつか目にはありますが、それなりによさそうな内容かな？

イチオシ鯖

遂に来ました!!!!

フレンドに押し鯖を押せる機能!!

と言っても、セレクトみたいに押しした鯖のアイコンなどにマークが出るだけらしい。

サポ欄の枠を増やして欲しかった…。

試してみた結果、お気に入りみたいに1体のみしかつけられないみたいです。

フィルター機能

ダイアログを改修してより見やすくなっています。

しかも、フィルターごとにスクロールの位置を保持されるのは良いゾ。

礼装選択で毎回、NP獲得やその他の場所までスクロールするのが地味に面倒だったからね。

お知らせ画面

書いてませんが、お知らせ画面に一番上まで戻るボタンが実装されています。

一番ありがたいかもしれない。

×押したら閉じるから、一番上か下まで行かなきゃいけなかったのが辛かった。

後、地味にちよとしたデザイン変更もありますね。

つと、新情報はここまで!!

あ、強化クエのスタミナ半減も来てますね。

これで虚無が無くなった。

というか、チョコ交換もあるのにスタミナ回収に時間が取られるのか……。

マナプリ交換

なんかコマンドコードあった。

白き器の令印

交換しておきますか。

マナプリは腐るほどあるので…。

育成

とりあえずプーサーを育成しますか。

プレボ貯蔵全てと保管庫を幾つか犠牲にしてレベマ達成。

スキルもオール4までしました。

また証が足りなくなる……。

その他の鯖は時間が出来次第ですね。

先に色々しないといけないことが多過ぎるので。

では、次回から強化クエを消化していきましようか。

強化クエの半減は数か月ぶりなので、沢山溜まってるからね。

ないと思うけど、時間が余ればリングも齧って終わらせていきたいです。

1301 2021年2月24日⑤ 「強化クエ消化」

20時前 ゲスト：マシユ

「時間が溶けるのって早いよね」

「それだけ熱中している証拠だと思います」

「あと少しで仕事だ……行きたくないなあ」

「召喚を沢山行う為に頑張ってください」

「お金もだけど、最近は時間がなさすぎると思うの。やはりFGOで忙しい時は出勤したくない」

「なら個人事業主に頑張ってたってください」

「ねえ？最近おかしくない？」

強化クエ消化

110プーサー

進行度1

ランサーの雑魚6体に最後が16万のランサーです。

Wキヤス村正が最適っぽい。

Wキヤスバフって宝具撃って突破して、最後は宝具をAクリ殴りで……宝具だけで足りたよ。

進行度2

NP上がってバーサーカーも入ってますが、前回同様に6体とレオニダス18万です。

Wキヤス村正で行けますね。

Wキヤスバフって、宝具撃って、宝具撃って、宝具撃って終わりです。

単体21万って……。

進行度3

ランサー1体とバーサーカー2体、マハーナーガ10万とベオウルフ20万です。

Wキヤス村正以外あり得ません。

Wキヤスバフって宝具。

カリスマして、自バフ切って宝具撃ってクリ殴りで終わり。

スキル強化

バスターバフのターンが3ターンに伸びて、NP獲得量アップが追加。

NP獲得量アップはともかく、バスターバフが伸びたのは普通に良強化だと思いませんか？

調べたら、スキル1でも30%でスキルマだと50%ですよ。

強いわ。

111メイド王

進行度1

アーチャー2体とキヤスター1体が2ウェーブ、最後がキヤスター単体17万。

クラス混合なので武蔵ちゃんに任せます。

何時も通りバフって宝具を撃つだけのお仕事。

進行度2

キヤスター3体、キヤスター2体とアーチャー1体、水着マリー単騎19万。

なんでアーチャー1体だけいるのさ。

武蔵ちゃんに頼るしかない。

味気ないなあ…。

進行度3

アーチャー2体、キヤスター12万と水着ねろちやま22万。

Wキヤスにヴリトラとオデュッセウスかな？

単騎で宝具連射よりはオダチエンで複数鯖で連射した方がより確実。

オダチエンしながらWキヤスバフ。

アーツアップはオデュッセウスに。

オデュッセウスのアーツバフ、ヴリトラのアーツバフと宝具バフ付与。

無事に突破。

残りのバフを使つてオデュッセウス宝具。

71万つて意外と火力高いな。

スキル強化

これが噂の強化が来てない強化クエ。

112シエエラザード2

これ前回途中だったね。

進行度2

バーサーカーとアサシン6体と最後がジキル18万。

アサシンならジーク君だよね。

バフつて宝具撃つて終わり。

あ、黒聖杯じゃないからダメージが届かなかった……。

進行度3

アサシン3体とアサシン14万とカーミラ21万。

ここは式部さんで行きましようか。

カーミラが倒し切れなかったか。

もう一回宝具撃つて終わりです。

スキル強化

自前NPチャージを追加!!

これで君も過労死組だ!!

スタミナの的にも時間的にもここまでですね。

残り時間はチョコ交換してきますか。

1302 2021年2月24日⑥〜25日「強化ク
エ消化②」

ゲスト：マシユ

「スタミナ回収が大変……でも!!」

「石が貰えるので嬉しいですね!!」

「流石マシユ、分かってる!!」

113 水着マルタ

進行度1

セイバー6体に最後がバーサーカー単体17万。

アーチャーのアーツ全体宝具つて水着エレナだけか……。

確か無理なので、武蔵ちゃんに頼みましょうか。

黒聖杯に付け替えたのでダメージは十分。

進行度2

セイバー6体に水着イシユタル20万単体。

ここも武蔵ちゃんですね。

武蔵ちゃん強すぎ。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー11万と水着タマモ21万。

ここはWキヤス村正ですね。

宝具とクリ殴りで撃破。

宝具強化

防御デバフの倍率アップと強化です。

純粹に威力が上がった訳よ。

114 三蔵ちゃん

進行度1

アサシン9体なので、Wキヤスジーク君。

25日3時半過ぎ

進行度2

アサシン6体とベオウルフ23万単騎なのでWキヤスシエヘラザード。

王特攻が刺さるよね。

NP回収間に合うか心配だったけど、なんとかかなり申した。単体へ67万……特攻で刺さると強すぎ。

進行度3

アサシンの雑魚3体とクレオパトラ33万。

ここもシエヘラザードで行けますね。

ここも41万で終わり。

宝具強化

防御無視効果が追加。

三蔵ちゃんはほんとにレイド向け。

115ヒロインX

進行度1

セイバーの雑魚7体と15万なので、エミヤですね。

フレンド間違えてスカデイだ…。

片キヤスカつ敵が2体でも行けるって異常。

まあ、最後の火力が届かなかったんですけどね。

進行度2

初めが2／3／3で最後にセイバーオルタ28万がいますね。

今度はWキヤスでエミヤります。

うーん、バスター宝具だと火力がなあ。

進行度3

セイバーの雑魚3体と沖田さん単騎53万。

これちよつと厳しいですね。

スカスカイリヤちゃんできり殴りですかね。

一応、カード運対策に超人才リオン連れてくか。

スカスカバフってイリヤちゃんです。宝具気雑魚倒す。
カード運は……ないですね。
オダチエンして超人オロン出します。
イリヤちゃんB超人オロンB
これなら倒せる!!
通常攻撃が単体宝具。
スキル強化
直感が変化して無敵追加。

116ヒロインX2

進行度1

ライダーの雑魚6体にライダー20万単騎。
鬼一師匠に賭けましょう。

初手カレスコなら行けるはず!!

あ…スカスカ忘れてWキヤスだった。

行ける行ける、師匠なら絶対できる!!

……だめでした。

最後素殴ったから5ターンだよ。

進行度2

先ほどと一緒に最後がドレイク21万に変わっただけです。

スカスカ師匠して、最後はオダチエンカーマでいいや。

若干NP足りなかった。

なんでだろうと思ったら、ルーン使っていないやんけ。

素殴ってくか。

4ターン。

6時半前

進行度3

ライダー雑魚3体、ライダー14万とテスラ22万。

武蔵ちゃんかな？

クラス混合は武蔵ちゃんだよね。

スキル強化

防御デハブの倍率アップ、1ターン後の確率スタン付与。

デバフもだけど、スタンも役に立つ場面あるからね。

とりあえずここまで。

強化クエ消化とチョコ交換を同時進行すると、直ぐに文字数埋まる
ね。

1303 2021年2月25日②「強化クエ消化③
&チョコ交換⑨」

チョコ交換

137人目 神ジュナ

何時になればピックアップ来るのだろうか？

準とは言え、宝石をくれるなんて……。 (売ったらガチャ代何連分
だろう?)

138人目 アマデウス

玩具のピアノでちゃんと弾けるなんて流石天才。

139人目 イスカンダル

買い物王を思い出して笑う。

1杯が財布……。

140人目 アンデルセン

可愛いマウス。

そういうのこそ実用性が無いんだよね。

141人目 ビリー

コーヒーとチョコ……話が合いそうだ。

シルバーバレットは対吸血鬼として有名。

142人目 弁慶

勸進帳って、ごめんなさい。

初めて知った。

143人目 デイルムツド

し、白バラの花束……。

忠義が重い。

144人目 小太郎君

段蔵さんと同じ登場!!

風間饅頭は……栄養があるだけマシンだと言う事で。

145人目 バサスロ

誰の宝剣!!?

これで何をしろと？

146人目 パリス

アポロン様……。

アルテミスと何か話あったけ？

147人目 フィンマツクール

鮭だ!!!

生魚は炙りにしてもらいましょうか。

148人目 オデュッセウス

巨大ロボットの操縦席は憧れるよね。

149人目 ジーク君

ドラゴンライダー!!

悪夢というか、夢見の悪い夢は偶に見る。

150人目 アンリマユ

アンリマユのバンダナ。

聖遺物だア!!

151人目 アキレウス

神からの装備品を人に渡してもいい物なのだろうか？

う、馬はなあ…。

152人目 孔明

最近周回不足かい？

エルメロイの葉巻って魔術礼装なんだよなあ…。

153人目 レオニダス

なんでもトレーニングに結び付けるな!!

しかも食べられないのかよ!!!?

154人目 アスクレピオス

個々によつて栄養素が違うチョコつて意外と凄い…!!!?

155人目 スパルタ

手錠壊すつて藤丸お前……。

156人目 呂府

何か豪華な飾りを貰った!!!?

157人目 黒髭

秘蔵のアルバム……一体何が写っているんだ!!?
非常に気になります!!

158人目 ケイローン
認定証か。

昔のだけど、何個か持つてるぞ。

強化クエ消化

117デオン

進行度1

ランサーが3/2/2なので村正で行ってきます。
やはり若干足りないか……。

クイツククリ殴りの自バフだけで5万削ったぞ!!?
クリバフの倍率エグインじゃ。

進行度2

今度は逆のランサー2/3/3

最後がアストルフオも居るから武蔵ちゃんだね。

進行度3

ランサー3体とエルキドウ単騎40万。

オダチエンかな?

Wキャス、ねろちやま、嫁ねろちやま。

無事に撃破完了!!

宝具レベル上げて良かった!!

宝具強化

魅了の確率とデバフの倍率アップ。

デバフパーティーで優秀なんだけど、デバフよりは耐久パーティー
使うんだよね。

118メイヴ

進行度1

アサシン2体、アサシン2体とランサー1体、ランサー1体とアサ

シン1体。

面倒な編成だけど武蔵ちゃんしかない。

NP獲得量ギリギリ間に合いました!!

2体でも回収可能って普通に凄いな。

進行度2

アサシン1体とセイバー2体、アステリオス単騎25万。

武蔵ちゃんか……。

いや、スカスカ項羽様で星出してクリ殴りすれば行ける!!

先ずはスカスカ項羽様で突破して…。

時臣。パ。パ物凄く星出るな。

クイツクカードないのが残念。

バフってクリ殴り。

無事に届きました!!

ゲスト：(何故か現れた) アルトリア

「何とか今日のノルマ達成。明日の休日に来るだけ終わらせたいから、もっと交換頑張ろう」

「マスター……いい匂いがします。これは……チョコレートですね。未だに貰えるとは羨まし…」

「食い意地張ってこそそのアルトリアだね。自分が食べきれない分だけど一緒に食べる?」

「良いのですか!!? あ、いえ。そちらはマスターが頂いたもの。私が食べるべきではありません」

「そう?……じゃあ、厨房に何か貰いに行こうか」

「……ッ!!?分かりました!!では、席の確保をよろしくお願いいたします」

「厨房に突撃する気だ…」

1304 2021年2月25日③「チョコ交換⑩&
強化クエ消化④」

チョコ交換

159人目 剣_レディル

リンゴや桃つて神聖な果実として有名だよね。

160人目 朕

これまた豪華な細工なこと。

恐れ多くて食べれないぞ。

161人目 ヘラクレス

生前もこんな感じで着てたのかな？

臭いがやばそう。

162人目 蘭陵王

仮面はミステリアスで良き。

まあ、一日中着けるとなると勘弁してほしいけど。

163人目 カエサル

そんなに食べるから太るんだぞ。

それはそうとして、食べる量が減ってるからなあ。

164人目 子ギル

すまん、通信エラーでスキップされた。

まあ内容は何となく覚えてるぞ。

プールは夏に行こう！

強化クエ消化

118メイヴ

進行度3

ランサー2体とセイバー1体、ランスロット単騎30万です。

項羽様で星出してクリ殴りですね。

項羽様のカードがバスター1枚だけでした。

10万は削ってくれた!!

5ターンかかりました。

宝具強化

純粋な強化とデバフ強化だね。

119フィンマツクール

進行度1

アーチャー3体、アーチャー1体とライダー2体、アーチャー2体とライダー1体。

武蔵ちゃん任せます。

ガバ無し!!

進行度2

ライダー1体とアーチャー1体、アーチャー2体とライダー1体、アーチャー1体とライダー1体とアストルフオ14万。

何も言わずに武蔵ちゃん出撃。

初手がギリギリ足りなかったよ…。

礼装を葵玉にするべきだった。

それでも4ターン

進行度3

アーチャー1体とライダー2体、トリスタン35万単騎。

今度こそスカスカ項羽様で!!

協会制服でシャツフルしよう。

初手からバスターカード2枚あったんだけど。

シャツフルしたらバスターカード2枚!!

流石に無理だったか…。

3ターン。

スキル強化

星発生が上がって、NP獲得量アップが追加。

これでも★4恒常ランサーでもシステム枠。

120フィンマツクール2

進行度1

アーチャー6体と最後に単体14万です。
ヴリトラしましようか。

若干回収が足りなかった…。

進行度2

アーチャー2体とバーサーカー1体、バーサーカー3体、ベオウル
フ単騎14万。

今度はラムダにしよう。

最後足りなかったけど、素殴りで行けた。

進行度3

バーサーカー3体、ケイローン15万とアーチャー9万。

ここもラムダですね。

スキル強化

自前NPチャージが追加!!

121カーミラ

進行度1

ランサーとアサシンの入れ乱れ。

武蔵ちゃんですね。

何事もなかった。

進行度2

前回と一緒になので武蔵ちゃん。

今回も語ることなし。

何気に100万超えてた。

進行度3

術デーモン33万単体なので、Wキャスネモ!!

44万で終了。

マスター礼装

月の海の記憶が8になりました!!

終わりが見えてきたね!!

強化クエは時間がかかるけど、経験値が美味しいから好き。

ゲスト：マシユ

「今日沢山出費した……。貯金がああ」

「なら毎月貯めてからにすれば良かったのではないでしょうか？」

「それだとかに行く時間がね。何回も行き来するよりは、一回で済ませたいから」

「なら必要経費だと思って割り切ってください」

「4ヶ月分のイリヤちゃん貯金があああ」

「今日は叫んでばかりですね」

1305 2021年2月26日 「強化クエ⑤」

強化クエ消費

121カーミラ

進行度4

ランサー1体とアサシン2体、術デーモン40万単騎。

ここは神ジュナとネモにしましょうか。

ネモ結構ギリギリだったな。

進行度5

バーサーカー2体とセイバー1体、セイバー2体とエリちゃん23万。

武蔵ちゃんだね。

NP回収が2%間に合わなかった。

そこまでいったらなら100にしてくれよ。

スキル解放

クリ発生デバフ付与して星出しですね。

速攻で4にしました。

122カーミラ2

進行度1

バーサーカーが2/2/3です。

Wゴツホ水着アビーで素殴って遊びましょうか。

楽しかったです。

進行度2

バーサーカーが3/2/2で最後はふーやちゃんもいます。

Wマーリンイリヤで遊ぼう。

久々に王のマシニングントークしたよ。

HPの回復速度とNP回収量がエグすぎ。

やっぱり人権なんだよね。

久しぶりに完全体宝具撃ちました。

毎ターン5000回復、NP20回収。

ほんとにぶっ壊れ。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー13万とメイヴ25万。
初手カレスコで鬼一師匠。

8万行けるか心配だったけど、ギリギリ行けたみたいです。

ただ、次が心配。

あ、何とかなったみたいです。

宝具強化

純粋な宝具強化だけでも十分。

まあ、他に選択肢のある鯖なんでけどね。

123アタランテ

進行度1

ライダー3体、アーチャー1体とライダー2体、アーチャー2体と

ライダー1体なので武蔵ちゃんで行きます。

言うことは無し。

進行度2

アーチャー3体、アーチャー2体とライダー1体、ライダー2体と

アーチャー1体なので武蔵ちゃん。

上記と同様ですね。

進行度3

槍バイコーン単体33万。

ねろちやまで行きますか。

42万で撃破。

進行度4

アーチャー2体とライダー1体、槍バイコーン単体40万。

これは……ねろちやまと嫁ねろちやまでですね。

いや、村正か？

アーチャー居たの忘れてた……全く問題なかったけど。

バスターカード来なかったから3ターン。

進行度5

アーチャー3体、セイバー2体とジャックちゃん23万。

武蔵ちゃんに任せましょうか。

スキル解放

回避とNP獲得量アップですね。

直ぐ上げて4です。

ゲスト：武蔵ちゃん

「この時期に水着は肌寒いです。と言うわけで休憩提案します」

「却下いたします」

「えーなんでも。ここはあったかいお茶でも飲んで一息入れましょう。うん、それが良い」

「スタミナ回収が終わるまで待つて!!」

「あとどれくらい?」

「約6回分だね。全部が武蔵ちゃんとは限らないけど」

「おのれ、敵編成め」

限定ミッション

強化クエしてたらいつの間にか全部終わってました。

ありがたいね。

これで種火と足跡ゲットです!!

育成

この機会を逃してはならないと育成をしました。

なた50まで

アナスタシアレベマ達成

ミドキヤスレベマ達成

メイヴレベマ達成

グランドローマレベマ達成

これでなた以外は全員レベマに出来ました!!

なたは……ランサーピースが足りませんでした。

またお前が立ちふさがるといのか。

ピースの試練は杉田と思っただのになあ〜。
それに、手持ちのオール種火が全て亡くなりました。
あれだけ沢山あったのにね。

1306 2021年2月26日②「強化クエ消化⑥
&チョコ交換⑪」

強化クエ消化

124術ニキ

進行度1

アサシンの3/2/3

ジーク君で行けるか!!?

：ギリギリ行けました！

進行度2

前回と同じですが、キャスターが2体入ってます。

キアラさんですね。

自前NPチャージあつて助かった!!

進行度3

今度はライダーにランサーも入ってますね。

武蔵ちゃん出番ですよ。

何とか貯まり切りました。

進行度4

アサシン3体にバーサーカー19万単騎。

スカスカアキレウスで宝具撃ってクリ殴りするか。

って、なんでアサシン相手にアキレウスで行ってるんだろうか？

最近凡ミス多い気がする。

宝具で撃破できなかつたし。

撤退するか。

今度はキャスター連れて行こう。

あ、キャスターのクイツクいなからアルターエゴの道満ですね。

スカスカのクイツククリバフ強すぎ。

進行度5

セイバー2体とアーチャー1体、アーチャー2体とセイバー1体、

セイバーオルタ単騎17万。

クラス混合なので項羽様で殴りますか。

あ、項羽様だと2連射無理やんけ。

素殴るか。

6ターンかかった。

スキル強化

自前NPチャージが追加。

これだけで偉い。

125術ニキ2

進行度1

アサシン2／3／1

ジーク君に任せましょうか。

余裕で足りました。

だが、流石に30万は厳しかったみたいで6ターン。

進行度2

アサシン6体に最後がフェルグス兄貴単騎20万。

武蔵ちゃんに任せましょうか。

チョコ交換

165人目エミヤ

初心者家事セット……流石おかん!!

166人目サンソン

チョコレートドリンクだね。

卵黄なのは意外だったけど。

167人目アストルフォ

2度おいしい、それは性別不明の特権。

部屋に入れない縫いぐるみ……ちよつと欲しい。

168人目剣ジル

ジャンヌファンクラブ会報誌……まともそうに見えてダメだったか。

169人目エルキドウ

白い花あ!!

これがまたね。

170人目プーサー

グラタン!!

偶に家出で出るときはテンション上がる。

171人目ダレイオス三世

象は目の前では見たことないなあ。

遠目ならあるけど。

172人目アルジュナ

矢もまた豪華な装飾で飾られてるなあ。

173人目赤兎馬

人参か…：厨房組で渡して調理してもらおう。

174人目ネモ

樽のネモ!!

全員分とか豪華!!

何か色々貰った!!?

175人目小次郎

月を見ながら茶会!!

月は仕事帰りに目にするぞい。

ゲスト：おつきー

「まーちゃん色々揃ってる〜?」

「あ、おつきー。こっちに来るなんて珍しいね」

「いやいや。偶々まーちゃんが配信機材買ったってマシユから聞いてね?そこで!!」

「手伝ってくれるとか?」

「冷やかしに来ました」

「帰れ!!」

「ちよっ!?待って!!ジョーク!!ジョークだから!!ホントは手伝うために来ました!!」

「宜しい。で、どこからするの？」
「先ずは箱開けよっか」

1307 2021年2月26日③「チョコ交換⑫ &
強化クエ消化⑦」

チョコ交換

176人目ベデイ

クッキーの詰め合わせセット!!

平凡なお返しだ。

177人目わんわん

機動力高そう!!

178人目グランドローマ

これがローマ共に育った狼……こんなの良いの!!?

179人目テル

狩りは体力勝負だよね。

……日本でライフルを合法的に持てるの手段。

180人目項羽様

項羽様の剣……パイセンが物凄く食いつきそうなものだなあ。

181人目プニキ

槍って素人が戦争で一番使いやすい武器だよね。

182人目術ギル

王様とお散歩。

王自ら案内してくださるとは光栄です。

183人目イアソン

ボトルシップ凄い技術だね。

それでもダメ出し喰らうとか…。

誰の声か思ったら、前原圭一の声優さんか。

184人目すまないさん

はい、すまない頂きました!!

185人目綱

鬼の顔をしたチョコ!!

やはり鬼を絡めてくるか。

186人目宝蔵院

精進料理!!

食生活の乱れがあ。

187人目メフィストフェレス

ちくたくくんつて公式ゆるキャラだったの!!?

確かに見た目は可愛いけどさ?

188人目村正

焼餅!!

自分は醤油の方が好きだな。

昔は火を焚いて持ち焼いたこともあるな。

火鉢も貰えるとか太っ腹!!

189人目信勝君

百舌鳥の置物か。

姉上大好き人間がなあ。

190人目ジキルハイド

おにぎり……具材は明太子が好きだよ。

191人目ファントム

仮面の片割れ。

いや、こういった仮面なのか?

192人目ダビデ

バレンタインは進化し過ぎてる。

チョコ業界も上手くやったよなあ。

か、顔型のチョコ……モアイかな?

193人目サンタカルナ

自転車で坂道なら走るよりもキツイ場合あるからな。

電動かよ!?

バレンタインのクリスマスプレゼントってパワーワード。

トロフィーを人に与えるものではない。

194人目サリエリ

指揮棒って小学生の頃では魔法の杖変わり。

音を操るモノなりて!!

195人目陳宮

木簡って昔の書物っぽくて良き。

万年筆が凶器に……。

強化クエ

125術ニキ2

進行度3

アサシン3体、アサシン12万と水着師匠20万。

特攻が乗るシエエラザードにしましょうか。

NP回収が間に合わなかっただど……チャージあるの忘れてた。

まあいいや、キャストリアのNP貯めてOC上げれたから。

宝具強化

火力上げとバスター性能アップ!!

126プニキ

進行度1

アーチャーが6体なのでラムダ。

進行度2

アーチャー2体とランサー1体、アーチャー1体とランサー1体、

ランサー1体とアーチャー2体。

武蔵ちゃんに任せましょう。

ギリギリ回収出来なかったので4ターン。

進行度3

セイバー2体とライダー1体、セイバー1体とライダー1体、ライ

ダー1体とセイバー1体。

何とか足りて行けました。

進行度4

アーチャー3体と弓ゲイザー17万。

スカスカブラダマンテでいきましようか。

あ、フレンドキャストリアだ…。

カード運もなくて4ターン。

ゲスト：マシユ

「それで、機材の確認は終わりましたか？」

「まだ開けてすらない……。チョコ交換が思った以上に進んでね。あと、時間的に眠いから仮眠でもと」

「寝るのはいいことですが、また夜になってしまいますよ」

「タ、タイマーかけて耳下においてれば……」

1308 2021年2月26日④〜27日「強化クエ消化⑧&チョコ交換⑬」

強化クエ消化

126プニキ

進行度5

アーチャー2体とランサー1体、アーチャーちランサー、師匠単騎17万。

フレキヤス、ヴリトラ、村正かな？

師匠は村正の王特攻で行けるはず。

素殴って突破して、ヴリトラ宝具撃って突破して、村正宝具とAクリ殴りで撃破。王特攻は強い!!

スキル強化

星集中アップ。

クリ殴りで必要な時に欲しいスキルになりましたね。

127剣ジル

進行度1

セイバーとランサーの3/3/3です。

武蔵ちゃんに任せましょうか。

進行度2

セイバー、ランサー、ライダーの入り乱れ。

バーサーカーは最強なんだから!!

進行度3

ライダードラゴン単体28万なので、スカスカカーマで撃破できま
すね。

進行度4

ライダー3体とドラゴン単体38万。

Wキヤスとカーマ、グレイでオダチエンしますか。

スカスカバフじゃないからちよつと残ったけど、後続殴りで無事に

撃破完了。

進行度5

ランサー、ライダー、セイバー3体の雑魚にジャンヌ20万。
武蔵ちゃんに任せましょうか。

スキル解放

バスターバフゲット。

すぐさま4にしました。

チョコ交換

196人目マーリン

出たなグランドくそ野郎!!

フオウ君マペット!!

自分の部屋にも欲しいですね。

197人目マイフレンド

ディランダル!!?

レプリカ!!

ダヴィンチちゃんか!?

エクスカリバーの模造品欲しいなあ。

2万くらいで買えたはず。

198人目超人オリオン

オリオンの変身ベルト!!

金素材をこれまたふんだんに使い込んだものだこと。

199人目デオン

焼きマシユマロ!!

とろける美味しさ!!

200人目ゲオルギウス先生

予定外の絆マ鯖。

聖人達の祈りが詰まったアクセサリ。

間違はなく厄災から身を守ってくれそう。

ゲスト：マシユ

「寝てたら夜に……最悪夕方に起きようと思ってたのに」

「ぐっすり睡眠時間が取れて何よりです」

「ただ、変な時間になったからお昼前に寝れるか心配」

「いざとなれば睡眠薬を……」

「最近のマシユ何かおかしくない？」

「その様な事は無いですよ」

配信キャンペーン

金曜日なので告知が来ました!!

今日くらいしかないからね。

配信時間やゲストは以前のまま変更なし。

28日の16時40分〜で、恐らく18時過ぎまでするか？

ゲストは信長さん、大久保さん、増田さん。

ノツブいるだけで安心安全ですね。

リツイートキャンペーン

おなじみの奴のです。

今回も3万リツイート達成で石6個。

どうせ配信記念で10個貰えるはずなので、合計で16個!!

残り14個はなんやかんやで配るはず。

……配って？

以上!!

チョコ交換も終わりが見えてきた!!

日曜日の生放送を楽しみに待ちましようか!!

1309 2021年2月27日②「強化クエ消化⑨
&チヨコ交換⑭」

強化クエ消化

128 荊軻

進行度1

セイバー7体とアーチャー2体なのでここの武蔵ちゃんに任せましょうか。

進行度2

アーチャー、ランサー、アサシンの混合なので武蔵ちゃんに任せましょうか。

武蔵ちゃん大活躍!!

絆マ達成した時の代用が変えにくい…。

進行度3

バーサーカー単体31万。

Wキヤスユウユウで行きましょう。

若干足りなくて…：火傷で倒せました。

進行度4

ランサー、アサシン、バーサーカーなので武蔵ちゃんに任せます。宝具だけで33万は無理だったか。

進行度5

バーサーカー1体とランサー1体とセイバー1体、ランサー1体とバーサーカー1体とカエサル21万。

武蔵ちゃんに（以下略）

あ、NP回収足りなかった…。

3ターンでクリア。

スキル解放

クイックバフとクリバフですね。

直ぐスキルレベルあげました。

129 荊軻2

進行度1

ランサー2体とバーサーカー1体、バーサーカー1体、バーサーカー2体なので、ねろちやま達で素殴りますか。

4ターンクリア。

進行度2

バーサーカー2体、ランサー2体とバーサーカー1体、ダレイオス三世単騎18万。

今度は武蔵ちゃんで行けるはずです。

：行けませんでした。

7ターンもかかった。

進行度3

ランサー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とオジマン16万。

今度こそ武蔵ちゃん。

今回は無事に3ターンクリア。

宝具強化

使う場面があるか分からないけど、宝具強化は良き。

130 呂布

進行度1

セイバー2体とアサシン1体、アサシン2体とセイバー1体、セイバー3体。

ここの武蔵ちゃん。

真ん中が回収間に合わなかった。

4ターンクリア。

進行度2

アサシン2体とセイバー1体、セイバー2体とアサシン1体、アサシン3体。

武蔵ちゃん頼むぞ。

回収ギリギリだわ。

進行度3

アサシン単体31万。

虚数付けイリヤちゃんとWマーリンで行きますか。

44万で撃破。

進行度4

セイバー2体とアサシン1体、アサシン単体35万。

スカスカ項羽様で行きますか。

バスターカード三枚来た!!

余裕で届きました。

進行度5

ナーサリー、下乳上、ラーマー、李書文、ダビデ、フェルグス兄貴の影鯖です。

HP帯余裕なので武蔵ちゃんで行きましょう。

無事に撃破完了。

スキル解放

宝具バフ!!

チョコ交換

201人目アッシュバターマン

ホットミルク!!

チョコに合うから良し!!

ゲスト：キャストリア

「マスターさん疲れました……」

「スタミナ回収は終わったから後は適度に頑張ろう!!」

「せめて、せめて夜食をお願い致します。お腹が空いて死にそうにです」

「こっちはチョコ交換で走るから……」

「むう……。一緒に行きましょう!!チョコもいいですが、食事はバラン

「お、おお……」
「ス良く食べましょう」

1310 2021年2月27日③「チョコ交換⑩&
強化クエ消化⑩」

チョコ交換

202人目坂本さん

カエルのチョコ……ハリポタであったね。

懐中時計は何かカツコイイ。

203人目ヘクトール

トロイの木馬……うっ頭が!! (オデュッセウスの宝具)

204人目アヴィ

チョコゴorem!!

人手として使えて食事にもなる。

205人目術ニキ

杖ね。

大きいのだと山道歩く時にも便利だよね (実体験あり)

206人目森君

脳筋なのにお茶が出来る……作法だけは受けてるのね。

207人目呪腕

マフラーは毎日使ってます。

通勤が寒いからね。

208人目槍ニキ

ルーン石のチョコ。

石チョコとかあつたよね。

209人目新アサ

辛いのは大好物です。

蒙古タンメンとか北極食えるぞ。

あれ普通に美味しいよね。

鉄扇って仕込み武器はカツコイイ。

210人目オルタニキ

初代縫いぐるみ……ミニクーちゃん!!

211人目一さん

自警団お疲れ様です。

夜食にラーメン!!

袋麺は昔食べてた。

恋はなあ……したことないわ。

恋愛系の小説は好きだけどね。

212人目ローマ

ローマの光景!!

正しくローマである!!

213人目アレキサンダー

どんな内容なのか気になる。

214人目バベツジ

数学の本か。

中学時代で一番得意だったのが数学だね。

215人目柳生おじいちゃん

古楓橋……こう言った風景は心が和むよね。

朱色は目立つのに調和してる感が。

強化クエ消化

131メフィストフェレス

進行度1

ランサー9体なので村正でいきましようか。

あ、最後アシン居た。

クリ殴りで何とかなっただけ。

進行度2

ランサー2体とセイバー1体、セイバー2体とランサー1体、ラン

サー3体。

武蔵ちゃんで行って来なさい!!

無事に撃破完了。

進行度3

セイバースプリガン単体31万。
巨人特攻持つてるダビデかな？

61万は特攻の特権。

進行度4

アサシン2体とランサー1体、スプリガン単体36万。

スカスカ水着イリヤちゃんで行きますか。

ランサーとアサシンは……HP低いから何とかなるさ。

スカディBイリヤちゃんBQクリ殴り!!

やっぱりクリバフの火力異常。

進行度5

バーサーカー1体とセイバー1体とアーチャー1体、アーチャー1
体とキャスター1体にフランちゃん21万。

ここは武蔵ちゃんで。

ええ……2%足りなかった。

3ターンクリア。

スキル解放

強化無効付与か。

使えるんだけど、そもそもギミックは弾けないからなあ。

解放されたので4にあげました。

ゲスト：エミヤ

「もう少しでチョコ交換終わる」

「お疲れマスター。そろそろ寝る時間のようなだが、その前に腹の足し
でもどうかな？どうせ、起きたら帰って来るまで何も口にしないであ
ろう？」

「まあそうだね。軽い物ならいただこうかな？」

「了解した。久しぶりに腕を振るうとしよう」

チョコ交換終わる。

終わったらどうなる？

チヨコ礼装を経験値に変えるのさ。

1311 2021年2月27日④〜28日「強化ク

エ消化⑪」

強化クエ消化

132 エイリーク

進行度1

セイバー2体とアサシン1体、アサシン2体とセイバー1体、アサシン3体。

武蔵ちゃん出番だ!!

進行度2

ライダー9体。

スカスカ鬼一師匠行けますかね？

ギリギリ行けた!!?

初のアサシンシステムだわな。

進行度3

ライダー3体とバーサーカー20万です。

スカスカ水着牛若で行きましょうか。

は？ギリギリ倒せなかったんですが？

うーん素のステータスが低いからなあ。

5ターン。

進行度4

ランサー3体とキャスター単体16万です。

スカスカ項羽様。

5万程度だとスカスカはギリギリになるのか。

クイツクカードが来ませんでしたでしたが、バスタガードあったので撃破。

進行度5

ライダードラゴン単体30万。

スカスカカーマしかねえだろ!!

スキル強化

防御デバフが強化されただけですね。
低レアはこの程度だと全く強化に入らないんだよなあ。

133 エイリーク2

進行度1

セイバー3体、セイバー2体とアーチャー1体、アーチャー2体とセイバー1体。

武蔵ちゃんよろしくお願いします。

余裕で届いて撃破完了。

進行度2

アーチャー3体、アーチャー2体とセイバー1体、アーチャー1体とセイバー2体。

ここも武蔵ちゃんです。

進行度3

バーサーカー単体24万です。

Wキャスユウユウでいきましょうか。

余裕で撃破です。

進行度4

セイバー2体とアーチャー1体、バーサーカー32万。

HP低いので項羽様で行けますね。

バスターカード2枚あってもダメだった。

やはりクイツクか。

4ターンも必要でした。

進行度5

ライダー3体、セバー2体とブリュンヒルデ20万。

ここは武蔵ちゃんです。

無事に撃破。

スキル解放

弱体解除と最大HPアップですね。

即座に4にしました。

134アステリオス

進行度1

セイバー9体なのでエミヤでいきましょう。

進行度2

セイバー2体とバーサーカー1体、セイバー2体とライダー1体、ライダー3体。

武蔵ちゃんに任せます。

は？2%足りなかったんですが？

素殴って5ターン

進行度3

スプリガン単体なのでWマーリンダビデ。

55万で撃破。

進行度4

セイバー2体とライダー1体、ライダー3体、セイバー単体12万。

武蔵ちゃんで行きますか。

進行度5

ランサー2体とセイバー1体、セイバー2体とヘクトール18万。

武蔵ちゃん。

スキル解放

星発生アップとバスターバフですね。

これも4へ

135サンソン

進行度1

セイバー9体なのでエミヤ……水着イリヤちゃんです。

あ、間違えて入った。

適当に殴りますか。

7ターンもかかった。

進行度2

セイバー3体、セイバー1体とライダー1体、ライダー3体。

武蔵ちゃんですね。

進行度3

ランサー1体とセイバー2体、ランサー2体とライダー1体、ライダー3体。

ここも武蔵ちゃん。

進行動4

ランサー1体ろセイバー1体、バーサーカー単体20万。

スカスカ項羽様で行きますか。

クイツクカード来たので撃破完了。

進行度5

アマデウス17万とマリー15万。

Wマリーリン魔神さんかな？

NP礼装付けたら行けるし。

アマデウスが削れず、マリーリンのカードしかなかったので2ターンです。

スキル強化

弱体解除が追加。

任意付与なのがいいところ。

136サンソン2

進行度1

ランサーが3／3／2

村正で行きましょうか。

進行度2

ランサー5体とパラケルスス14万。

武蔵ちゃんだね。

進行度3

ランサー5体と婦長さん。

村正でいきましょうか。

クリ殴りで撃破。

宝具強化

単純な強化ですね。

おおお!!

これで現在解放されていないあなたの強化クエスト以外は全てクリア!!

長かった。

物凄く疲れました。

今回強化した数は26個

気がついたら石が沢山ありました。

これで清少納言引きたいが……とりあえず今日の生放送を待ちたいと思います!!

では、生放送まではチョコ交換のラストスパートですね。

1312 2021年2月28日② 「チョコ交換完」

チョコ交換

216人目パラケルスス

お茶会か。

蒼銀もみたいなあ。

217人目ベオウルフ

ドラゴンステーキ!!

絶体美味しいに決まってる!!

218人目ジエロニモ

革靴か……。

一応1足持つてるけど殆ど履いてない。

219人目アステリオス

迷宮の地図!!

地図作成は迷宮探索の基本だからね。

220人目ギルガメッシュ

今年は遅いですね。

意外と味わってますね!

腕飾り……宝物庫の品の一つかな?

221人目ロビン

記念銀貨か。

確か、前の東京オリンピックの記念硬貨なら家にある。

222人目ディオスクロイ

兄様ホントに丸くなったなあ。

導きの加護って普通に凄いよな。

まあ、神の加護は全部凄いけどね。

223人目道満

ンンン!!

呪符……何を詰めたんだよ。

224人目叔父上

ねろちやまの肖像像欲しい。

225人目ランスロット

今年は最後じゃない……だと!!?

226人目メカクレ

メカクレを見るためのウィッグか。

227人目槍ヴラド

ハンバーガー!!

美味しそう!!

228人目エイリーク

奥様実装は果たしてされるのだろうか？

229人目ステラ

今年のバレンタインでは一番お疲れ様でした。

ひよこ豆ペーストとパンか。

230人目米俵

釣りって苦手なんだよね。

常に忙しいから何かしてないと落ち着かないというか……本読んでだらかかっているのに気づかないし。

231人目ラーマー

最後はラーマ。

バナナはそのままは好きじゃない。

ジュースなどの加工なら普通にいけるんだけどね。

ゲスト：マシユ

「お、終わった……」

「お疲れ様です。良く全員分届けましたね」

「マスターなら当然だよ!!後は……フレポを回す作業を頑張ろう」

「分かりました。では、生放送が始まる前にお呼びしますね」

「情報が楽しみだね!!」

「今年は霊衣だそうなので、誰の霊衣が来るかたのしみです」

「そうだね!!」

お、終わったくく。

全所持鯖のチョコをスキップ無しで交換し終えました!!
来年は新規鯖以外やりたくない……。
とか言いつつ、来年も全部聞くんだろうなあ。

これで急ぎでやらなければならぬ事は全て終了!!
今日の生放送までのんびりと過ごします。

スタミナ回収は種火周回だね。

種火がないから貯めないと……。

暇な時間が出来たらフレポ回して限定★3イベ礼装を集めます。
っと、その前にやる必要がありますね。

プレボを超圧迫しているチョコ礼装を混ぜ混ぜいたしますよ。

本当は経験値に変えたくないですが、経験値数が★4経験値礼装と同等であり、プレボや保管庫手持ちを圧迫しまくり、尚且つ現在成功率アップ期間%消費QO四半減ですし、経験値美味しいので混ぜます。

推し以外は要らないんじや。

CBCの予想

前もしたけどもう一回。

やっぱり神ジュナですね。

次点でイスカンドル。

もう一人イヴァン雷帝が候補にありますが、彼は霊衣でもCBCらしい霊衣を用意出来ないと考えたからです。

ならガチャは引かなくてもいいね!!

これで清少納言に集中できるぞお!! (まだ諦めていなかった模様)

では、生放送まで心して待ちましょうか!!

1313 2021年2月28日③ 「生放送」

16時前 ゲスト：マシユ

「フレポ……確率偏り過ぎじゃない？」

「物欲センサーと言う物をご存知でしょうか？」

「いや、どれでも良いのに偏って結局最後には一点集中を余儀なくされるの」

「大丈夫です。フレンドポイントは沢山あるので出るまで引きましょう!!」

「まあ出るまで引くけどさ？最近のマシユ、吹っ切れてない？」

フレポ

現在100万くらい引いた。

結果、「ラ・シエスタ」(マーリン写ってる奴)と「ネヴァーランド」(小ギル写ってる奴)が5枚出て凸りました。

残るは「キャトルフイーユ」(バイオリン引いてる奴)が2枚です。生放送までに出たら良いなあ。

16時過ぎ

3月の交換券

そう言えば月末でしたね。

朝帰ってから月末だと思っだして掃除したばかりなのに……。

3月の交換アイテムは矢尻、勲章、火薬です。

初心者には優しいラインナップですね。

どれも同じくらい手持ちが少ないので、恐らく交換するタイミングで少ないものですね。

5分前

画面を表示して待機!!

リツイートキャンペーンは既に1万8千行ってる模様。

来ちゃ!!

金沢さん!!
安生さん? 初めて。
石倉さん!!
カノウさんが居ないだど!!!?
リツイートキャンペーン
既に2万8千。
そろそろ達成か。
そして今回も謎解きあるのか。

データで分かるFGO!!
バレンタイン編。
スーパーロックオンチョコを使用した鯖
男性鯖はギルガメッシュ、神ジュナ、陳宮……。
陳宮は性能だろうなあ。

2位道満
1位村正。
まあ当然だよなあ。

女性鯖は水着キアラさん、アルトリア、水着武蔵。
性能も愛もだろうなあ。

武蔵ちゃんは強いし。
2位カレン様
1位キャストリア
うん妥当。

CBCの裏話!!?
概念礼装振り返り。
枚数多いよなあ。

へえー、そのあたりはフアンの声をきちんと聞いてるんだ。
箱イベ一括開封とガチャ天井は?
新茶は引かなかつたんだよなあ。

霊衣はモーシヨンもあるから実質1体作るのと同じくらい大変なんだ。

凄い作り込まれてるね。

スタッフトーク終了。

少しの休憩を挟んで本編開始!!

リツイートキャンペーン突破してますね。

石6個だぞ!!

カノウさん頼んだ!!

始まった!!

今日はノツブ普通だと思ったら普通じゃなかった。

藤丸仕様!!

FGOの生放送は怖い枠。

屈指のヤバい人WW

声優陣のガチ度はエグイゲームだからなあ。

男：島崎

女：悠木

確かに二大巨頭。

サマーキャンプ……意味深。

行ったなあ。

流石ノツブ。

先ずはゲーム振り返り

マイフレンドく。

発表から実装が長いなあ。

カッコつけてCMとって実際は……それこそマイフレンド。

生放送の続き

バレンタインの振り返り。

礼装凸れなかったのが恨むぞ。

公式が病気ですからね。

カレン様を語るノツブ。

ただのオタクトークやないかい。

ホロウをスマホでしたい。

ご当地クイズ

鹿児島も行ったことない。

屋久島は有名。

パネルミツシヨンか。

1マスでノツブ当てそう。

今回も令呪。

問題1

ええ……。

特産物の原材料。

どれもありそうなのが難しい。

自然薯か。

思った以上にパネル難しいな。

問題2

鹿児島発祥のスイーツ。

どれも聞いたことがない。

しろくまか…。

問題3

新婚旅行で鹿児島を行った。

坂本さん？

あ、正解や。

ンンンン？

これではようやく選択肢出てきたレベル。
やっぱりガチ勢凄い。

正解はアストルフォ
凄い。

そこで分かるのかよ。
自分も沖田さんだと思った。

漫画で分かったFGO

グッズ紹介。

カードックとアナスタシア。

公式カップリング。

関連情報

映画キヤメロット

円盤か。

あんまり批判は好きじゃないけど、あの出来で買う人いるのか？

あ、特典目当ての人か。

グラントカーニバル

キービジュアル進化

ダヴィンチちゃん登場!!

アニメジャパン

映画キヤメロットが27日でFGOが28日か。

どっちかしか休みが取れないから、28日一択かな。

遂にマスターの会合が……。

アケ版

コメントは荒れてきた!!

やっぱりやってる人少ないんやな。

オジマンピックアップ。

本家に来て(切実)

は？

やっぱりエルサレムか。

で、またアケ版鯖？

また荒れるぞ。

関連情報終了。

謎解きゲーム!!

長いんだよなあ。

今回は……エミヤとカイニスでしたね。

漢字一文字で鯖を回答。

A 娘私左。

エリちゃんか。

はい正解

B 狐妻推し

玉藻ですね。

正解。

C 炎漢はす

え……アツシユバターマン？

なたか。

確かに蓮だね。

D 矢辛私

アルジュナですな。

E 緑否劇

ん？

シエイクスピア？

稲？

当たった。

F 白髪神聖女。

え？

ラクシユミー!!

当たった!!

G 美蛇くぎゆゝ
クレオ。パトラかな？

正解!!

H 船傷ワカメ

え……イアソン？

ライダー

ドレイクか。

確かにワカメやな

I 俺右友

マイフレンド

これで後は頭が必要と。

何かの順番かな？

あ1!!

頭2番目か。

ああ!!

武蔵ちゃんか。

水着しか頭になかった。

無い物に目を向ける。

……分らない!!

無い物って居ない鯖かと思っただけど全員いるし。

全く分からん!!

マイフレンドだけ文字が無かったのか。

全く気付かなかった。

答えは友達。

うゝゝん。

やっぱり謎解きは難しい。

頑張った子にもプレゼント!!?

もしかして石ですか!!?

ああ、それでこの絵なのか。

そしてそろそろほんへがスタート……する？
来ちゃ!!

カノウさんカノウさん登場!!

今日はCBC!!と新規イベント!!

まず、イベントから!!

新規霊衣

誰や!!

天草四郎!!?

怪盗こいつか!!?

んんん財布ががあが。

普通にカツコイイヤんけ!!

モーションリニユールも来てますね!!

おっ!!

アドベンチャー

今回は天草四郎と行動で、聖杯を盗むのか？

あれ？ボイジャー？

あれって再臨の立ち絵？

持てないから知らない。

プロローグ

聖遺物を取り扱った美術館。

オーナーが気になる。

攻略ポイント

天草四郎が100%男性が50%荊軻が30%バフ!!

男性50%は強い!!

CBC

今年も呼符と予告状

特別ボイスが毎日聞けるだど!!?

今年のCBC礼装

毎年恒例で1枚ゲット。

ガチャ引いて出なかった奴を選ぶのが無難だね。

9枚!!内2枚

村正綱土方

カツコイイラストだあ!!

エミヤと槍ニキと小ギル

エモい!!

効果が気になるぞ!!

ぶっ壊れ性能がCBCでは来やすいイメージ。

Twitterのアイコンとヘッダーがプレゼント。

マイルーム特別仕様。

お茶会仕様か。

開催日は3日!!

夕方から毎日更新!!

1週間忙しくなるぞ!!

参加条件冬木。

ログボ!!

後日から発表か。

と言う事は3日ではない可能性がある?

終わりか。

で、石は?

やっぱり記念でもらえるよね。

10個!!!

合計16個……。

追加で欲しいけどこれ以上は仕方ないか。

では、今回公開された情報を再確認していきたいと思います。
眠い……。

1315 2021年2月28日⑤ 「生放送情報!!」

19時前 ゲスト：マシユ

「いや〜天草だね」

「先輩、その石はどこから？そしてどこへ向かうのですか？」

「……情報見て行こう!!」

「あっ!!逃げないください!!」

リツイートキャンペーン

達成です。

これで石6個!!

年々リツイートキャンペーンでの配布石が減って来てるのは気のせい？

配布石

記念で配布石10個です!!

合計16個ですね。

やったぜ!!

聖杯怪盗天草四郎 〜スラップステイック・ミュージアム〜

今年のCBCイベントです!!

ここでマシユのボイスを回収してくるのか。

バレンタインを外してから忘れてたよ。

開催期間

3日〜(恐らく)17日まででしょう。

予想通りの期間ですね。

参加条件

冬木クリア条件です。

そろそろ最新章クリア条件が欲しいところですけど……。

霊衣

天草四郎が怪盗となって登場!!

必然的にピックアップは彼になります。

持っていないから引かなきゃ!!

で、ここで神ジュナ来ないって事は完全に出す気ないですね。

キリの良い2500万かな?

イस्कンダルもこれで長いこと来てないぞ。

特攻

ピックアップの天草四郎が100%

何時も通り男性鯖が50%

そして荊軻が30%もらってます。

男性鯖のシステム対応鯖が活躍するぞ!!

ピックアップ

現在は情報が来てませんが、何時も通りなら初日に天草四郎。

以降でスト限と恒常の男性鯖がWピックアップされるでしょう。

男性鯖で持っていないのはナポレオン、テスラ、デミヤ、槍李、オジ

マン、レジライ、エジソン、術シル、暗李、狂ヴラドになります。

狙って引く鯖はいないかな?

天草四郎狙ってキャッチで引けたら万歳です。

カルデアボーイズコレクション2021

今年もやります。

礼装祭り!!

イベントと並行して行われますね。

毎年恒例で、ログインで呼符と交換権。

これで礼装が1枚交換可能。

ガチャ引いて出なかった奴が今の所の候補ですね。

コマンドコード

毎日貰える予告状で最終日でコマンドコードと交換出来ます。

★3 『優雅典雅な怪盗帽』

効果は不明。

★3 だからそうでもなさそう。

しかしキツチリログインでもらいましょうね。

現在分かっている情報はこのくらいですね。

恐らく明日か明後日辺りには詳しい情報が出るので夕方更新を待機しましょう。

まあ、イベント開催まで引つ張る可能性もありますけど。

とりあえず現在出来ることは楽しみに待つことだけです!!

フレポ

あれからまた引きましたが、残りキャトルファイユが1枚!!

ここまで来たら出るまで回すのみ!!

これで出なかったら泣くぞ。

フレポ沢山回してるお陰で経験値爆弾が沢山作れてます。

美味しいね!!

種火やフォウ君も大量ゲットで良いこと尽くめ!!

デメリットは疲れるだけです!!

では、また次回!!

1316 2021年2月28日⑥〜3月1日「止まるんじやねーぞ」

19時過ぎ ゲスト：式部さん

「身体は貨幣でできている

血肉は石で 思いは虚空

分かち合う悦びを理解せず

束の間の快樂に身を委ねる

つわものどもは常に独り 聖板の前で我欲を廻す

故にその道程と研鑽は夢幻であり

この身体は、きつと飽くなき課金でできていた」

「あの……私必要でしたでしょうか？」

「触媒は多い方が良いからね!!」

「生前縁が多少あっただけです」

「それが最高の触媒なのさ」

「さあ、ついてこれるか!!」

「これは……行くしかないのでしょうか？」

清少納言

と言うわけでやって参りました。

ここでいい加減出てほしい清少納言ガチャのお時間でございませす。

ホントにそろそろ来て？

ここ逃すと次が何時か分からないんだからさ？

ホントにこれで最後です。

これ以上は天草四郎以降のガチャに響きそうなので……。

では逝ってきます。

198連目

金回転!!

アーチャー……。

流石……来ちゃあ!!!

清少納言

ソラウ礼装

★4礼装

ああああああ!!!

ようやく来てくれました!!

合計幾らかな？

今年で2万とプーサー残りは無償石で約3万。

去年は初日2万とエウロペ狙いで1万。

合計6万くらいでようやくお迎え。

ホントに推し以外で苦戦した鯖だわ。

残った石は天草に注ぎ込めますね!!

ついでにチョコも交換しましょうか!!

232人目清少納言

ただのチョコ消費で草。

バタバタ忙しい人だなあ。

育成

とりあえずフレポ引いてからだね。

種火の数も少ないから一気には無理かな？

気長に上げます。

では、晩ご飯食べてフレポ引いてきます。

3月1日0時

マナプリ交換

日付変更したのでマナプリ交換リセットされています!!

既に全て交換完了!!

この呼府は石で天草四郎が出なかつたら使います。

マスターミッション

月曜日なので更新です。

鯖10体撃破、竜エネミー15体撃破、男性鯖15体撃破、スキル石3ドロップ、クエスト5回クリア。

イベントで終わると思いますね。

とりあえずまだまだ礼装引かなきゃ…。

残り1枚が長い。

3時前

ようやく出ました。

これで限定★3礼装3枚が凸れました!!

正確に測ってる訳ではないですが、約200万くらい使ったかな？

経験値爆弾も沢山作れたので、そちらで卑弥呼の礼装（邪馬台国の配布）を1000レベルにしました。

クリ殴り編成で使うことが多いですからね。

黒聖杯やカレスコを1000レベルにしたいけど、まずそもそも出ないから仕方ないね。

これだけ引いてアンリマユが1体、リリイは4体でした。

アンリマユはホントにでないよね。

これでアンリは宝具4に出来ました。

残り1枚!!

フォウ君も大量ゲットしたので入れました。

が、フォウマになった鯖はいないね。

片方だけとはかはそのなりにいるんだけどね。

あと少し届かない…。

それでは、今日から情報が出るか夕方が楽しみですね!!

1317 2021年3月1日② 「月曜日なのに機嫌良い」

13時半過ぎ ゲスト：マシユ

「良かったですね。清少納言さんが来てくださって……」

「そうだね。結果を見た家族マスターは『課金石だから来ないんだよ。無課金でやったら?』と言われちゃいました」

「正しいです。課金は控えましょう」

「控えたら鯖が引けないだろお!!?」

「今ある戦力で十分なのは?」

「持ってない鯖が欲しくなるコンプ精神……」

ダウンロード

スタミナ回収をしてからデータダウンロードを行ったら1Gもありました。

昨日の夕方更新以降は無かったし、確か日付変更時も見ても何もなかったから、寝てる間に来てますね。

恐らく次回イベの仕込みでしょうな。

手持ちを見てみたら、次回イベのフィルターが来てました。

男性鯖と性別不明や怪しい奴らがこれでハッキリと分かるね。

マシユボイス

今月も更新されています。

聞いていきましようか。

ボイス1

卒業のシーズン。

第二ボタンね。高校は異性居なかったよ。

ボイス2

オリオンのお返し。

アルテミスの反応か。

ボイス3

QP (クオンタムピース)

正式名称があるのは知ってるけど、正確に覚えてる人は少なそう。ほとんど用途が増える。

スキル上げえ。

こんだけか。

今回は考察する様なものは無かったですね。

無理矢理引っ張るなら、QPの使い道が増える予告？

まあ、追加コンテンツ的なものですか？

まあ、主にスキル上げが一番使うから……。

では、夕方更新を待ちましょうか。

15時過ぎ

特攻鯖一覧

時間が出来たので確認していきます。

と言っても男性鯖なので、手持ちだけで尚且つ周回や攻略に使いそ
うな鯖のみ。

クラスに付き1人か2人くらいかな？

村正

セイバーのシステム枠。

3 / 3 / 3ならこれしかない。

ディオスクロイ

単体や変則ならこれ。

普通にNP回収優秀なんだよね。

超人オリオン

変則やボス戦なら無敵。

周回に使うかは微妙

英雄王

自前NPチャージ、高倍率のカリスマと優秀。

エミヤ

システム枠。

だけど、初動NPチャージや3連射目の火力が微妙。

しかし、エミヤを覗くとアーチャーシステム枠が居ない。

カルナ

全体宝具アタッカー

自前NPチャージ持ちでバフも揃ってる。

エルキドゥ

単体宝具枠

自前NPチャージを持ってないのが難点。

フィンマツクール

ランサーシステム枠。

宝具マだから行けるはず。

アキレウス

ライダーシステム枠其の1。

スカスカだからNP回収が分からない。

オデュッセウス

Wキヤスシステム枠。

こつちならシステム枠行けるはず。

ネモ

単体宝具枠。

ジーク君

キヤスターシステム枠

男性キヤスターなら彼しかない。

陳宮

単体宝具枠？

高火力が出せる男性キヤスターはサポ宝具なので……。

カーマ

男性神……。

単体宝具枠。

鬼一師匠

お前男性枠だったのか!!?

システム担当。

オルタニキ

安定の単騎性能。

神ジュナ

ぶっ壊れ。

そろそろピックアップが望まれている。

バサスロ

バーサーカーシステム枠。

凸カレ必須なのが難点。

システム微妙だけど、特攻バフあるから行けると信じたい。

巖窟王

システム最後の砦。

道満

四騎士にはシステム行けるはず。

景清

男性だったのか…。

天草が敵で出てくるなら頼みますぞ。

朕

高難易度で使う可能性微レ存？

バフが乗るから火力は上げるしね。

やっぱりシステム枠が少ない。

周回には困らないと思うけど、やっぱり女性鯖の方が高性能が多い。

まあ、男性鯖はカツコよさで補っているからね。

1318 2021年3月1日③ 「マナプリ交換」

16時前 ゲスト：なぎこさん

「十二単は箒だった？」

「そうそう。あれの裾つてゴミが一杯……って屋敷は常に綺麗だったよ!!」

「いや、なぎこさんが言い出したことじゃん」

「あれ？そうだっけ？カルデアは土足だから掃除のし甲斐があるぞお!!」

「残念。外には出れないから……ってそれは1部の話だった」

「え？何何？気になるから話してちょ!!」

育成

フレポ引いて貯めたアーチャー種火で育成しました。

現在70レベルで第三再臨まで終わったところだね。

これ以上は難しいかな？

オール種火は天草に使う予定です。

合計で★4が20、★5が90しかないから、当ててもレベマに出るか不安なんだよなあ。

最悪交換した種火を直ぐ使わないければ……。

では、夕方更新を待ちます。

17時

春のユガ

春のBAN祭り開催だあ!!

今回の異聞帯カルデアは2つ。

無事にユガされたみたいです。

運営さんお疲れ様でした。

18時

軽いけどデータ更新来てる!!?

マナプリ交換に礼装追加!!

マナプリ交換

オフエリアの奴ですね。

とりあえず5枚交換します。

効果

サポで得られるフレポが+5(重複可能)(凸で25)&クリア時の
マスター礼装経験値5%アップ。

おおお!!

新しいタイプの効果ですね!!(自分が持っていないだけで、過去の交換礼装ではあった模様)

サポ限定ですが、凸25はデカイ!!

フレポが欲しいマスターはこつちを借りますよ。

フレポって基本的に入手機会限られていますからね。

ログインボーナスか、サポフレンドから使われるか、フレンドのサポを使うか、箱イベ頑張るか。

基本的にはクエストでフレンド使うしかありませんからね。

で、1クエストに貰えるフレポはフレンド使うと25です。

現在は2倍期間ですが、たったそれだけです。

なので、+25重複可能はかなりデカイです!!

ロマニ礼装の期限が切れてるからそろそろかな?とは思っていましたが、ここで来るとは!!?

今回も交換期限が3か月ありますので迷うマスター、マナプリが少ないマスターはまだ大丈夫ですよ。

3か月もあれば5000は貯まる。

デイリーミッションの追加はこう言った部分ではありがたいですね。

自分?箱イベやガチャで10万近くあるので……。

お知らせ更新

マナプリ交換の情報が出ました。

これ以上は何もなさそうですね。

メンテ情報は明日かな？

それとも、今回は軽いイベントなので既に仕込んでいる可能性もある？

メンテが無いなら無いで、寝る時間が取れるから嬉しいですよ。

データダウンロード

設定からのデータダウンロードがまたしてもIGありました。

マナプリ交換追加にしては大きくないですか？

メンテ無しの可能性が高まってきましたね。

それでは、明日の夕方更新を待ちましょうか！！！！

1319 2021年3月2日「メンテ情報!!と大切なお知らせ」

15時半前 ゲスト：ねろちやま

「うむ!!余の定番であるぞ!!」

「ホントありがとねー。まさかピースが再び足りなくなるなんて思いもよらなかったからさ」

「この問題は余としても講義を申し上げたい所だが……それはそうとして、まずは奏者と周回に行けることを喜ぼう!」

ランサーピース

修練所周回中です。

ホントにピースモニユ不足はいつになったら解消するんだろうね。召喚された鯖にもよるけど、ホントに一部クラスだけが圧倒的に足りない。

贗作イベ……。

現在は運が良いのか、1日で9個も落ちました。

残り1個落としたらあなたの再臨ができますね!!

まあ、落ちない時は1個も落ちないから祈るしか……。

それでは夕方更新を待ちます。

16時半前

育成

ピース落ちたぞお!!

これであなたの再臨が出来ました。

種火不足なので現在は第三再臨の60レベルです。

よし、これで種火さえあれば育成できるぞお!!

18時過ぎ

お知らせ更新来ました。

メンテ情報

やっぱりあるみたいですね。

時間は何時も通りです。

明日の睡眠時間は5時間未満か…。

トラッキング

アップストアのガイドライン変更時に至って、FGOでもトラッキングデータを取る様になったらしいですね。

これはIOS14.5以降の端末で初回起動時に許諾の確認が出てきます。

そこや、本体の設定で許可しない事も出来るので嫌な方は設定しておきましょうね。

これにはFGOをプレイしてるマスターさんが、どの様な別ゲーや動画、検索をしているか？が運営さんにもある程度わかるようになり、それによつてのユーザーサービスの向上や宣伝効果の分析に使用するみたいです。

嫌な人も多そうですが、これはどのゲームも最近していることなのでそう仕様なのだと諦めた方が良いでしょうね。

設定で拒否することも可能なので、大きく批判することはないです。

イベント情報

何も来てません。

アイテム交換はあるのか？他の概念礼装は？

この辺りはメンテ後に分かる感じですね。

…メンテ後が忙しくなるんじゃない？

メンテ中暇なんだから、情報ぐらい教えてくれよ。

動画

着実と準備が進んでいます。

現在はチャンネル開催して、ライブ放送の申請、挨拶動画のキャンペ

作成出来たのでこれから撮ってきます。

簡単に編集を終わらせてF G Oの更新でキリの良い場面で投稿を
考えています。

イベント中かイベント後か……。

早ければイベント開始と同時にできるかな？

………早くても5月くらいを予定してたのに何でこんなにも早
いんや。

文字が良い人も、このままとはいきませんが投稿は続けて行きます
ので安心してください。

もし明日のメンテ中に挨拶動画を投稿できるなら、メンテ開け前
にご報告いたします。

1320 2021年3月3日「メンテと動画投稿」

13時 ゲスト：マシユ

「メンテナンスが始まりましたね」

「忙しくなりそうだね」

「メンテナンス中は暇なのでは？」

「いや、動画の方を進めたいと思ってるから……」

「なるほど。寂しくなりますね」

「こっちは週1で遊びに来るよ。というか、ファイルの書き出しに苦戦してる。もしかしたら、時間がかかるかも」

「調べながら頑張ってください。先輩が言い始めた事なのでから」

「そうだけどさ？やっぱり文字の方が楽な部分もあるよね」

「今更ですか？」

「今更。機材とか買ったから続けるけどさ？もしかしたらこっちメイ
ンに戻して、その捕捉として動画投稿を使うだけになるかもしれない
……」

「そうなれば色々と残念ですね」

「まあ、元々の予定が5月過ぎだったからね。駆け足で準備を進めた
感じだし……」

「泣かない事を祈ります」

13時

45分ごろに起きてスタミナ回収完了!!

これでイベントにはバッチリ間に合います。

後はアップデート待ちですね。

後から知ったのですが、前回のストアアップデート。

自分の場所では反映が遅かったみたいです。

更新状況を見て数秒後に確認したら来てたので最速かと思ってい
たけど、Twitterとかを見るとその15分ほど前に来ていた
みたい。

うくん、個人差があるのかな？

でも、その前までは差は無かったのに……。
では、アップデート来るまで待ちたいと思います。

動画

ちよつと苦戦しています。

ファイルの書き出しまでは出来たんですが、書きだした動画の画質がまあまあ悪い。

撮った動画をそのままアップロードするなら普通にきれいな状態。
……。

色々と考えてますが、このまま流れる可能性も若干考えております。

ただ、ここまで言っておきながら「難しいので辞めます」とも簡単に言えない。

機材買ったのは勉強代だと思って諦めは一応つきますし、家族マスターがうまくいけばそちらを真似して如何にかなる可能性もある。

機材合計で3万ちよつと……F G Oだと溶けてなくなるけど、こっちは現物が残るからまだマシか。(金銭感覚狂ってる)

出力の設定を弄って如何にかなる可能性もあります。

この辺りは時間を見つけてかな?

と言うわけで近くはこっちで続けます。

動画も撮ってみて編集した感想だけど、やっぱり文字の方が自分には楽だと感じた。

まあ、慣れもあるけどね。

要望があればノーカットのガチャ動画や、高難易度攻略などを上げることは出来ます。

毎回のバトルとかも、やっぱり動画あった方がそこは見やすい?

あくまでもこっちの捕捉として使う?

わざわざアカウントを作ってまで登録して下さい方には、土下座する勢いで申し訳ございません。

って書いてる途中に色々試したら画質良くなったよ。

やっぱり書き出しファイルが悪かったみたいですね。

とりあえず投稿をしてみようと思つてますが、反響が悪かったら辞めてこつちに戻つてきます。

音声が悪いのは家族マスターのマイクを試して、良くなれば買うから許してください……。

では、FGOのストアアップデートも来ましたのでこの辺りで。

これが終わり次第、挨拶動画も上げさせていただきます。

ガチガチに緊張した奴です。

聖杯怪盗天草四郎　くスラップステイツク・ミュージアムく

1321　2021年3月3日②「天草ガチャ！」

18時直前　ゲスト：マシユ

「と言うわけでこっちに来ました」

「やっぱりダメだったんですね」

「うん。とりあえず近くはこっちでやるよ。というかもうやらない可能性あり」

「あ、メンテナンス明けましたよ」

「ダメだった事は置いておいて、FGOやるぞく!!」

天草ガチャ

メンテナンス明けました!!

天草に加えて綱も来てますね!!

お早い復刻です。

とりあえずガチャを引いて行きましようか。

11連目（無償分）

探偵エドモン!!

ラウンズ・オン・アイス

いきなり礼装祭り!!

良いですね!!

22連目

百鬼夜行

爆死……とは言え礼装祭りなのでオツケ!!

33連目

優雅たれ

探偵エドモン

百鬼夜行

百鬼夜行

礼装祭り開催中!!

44連目

虹回転!!!?

ルーラー…

天草!!!

フラワー・アンド・カフェ

探偵エドモン

はい、勝った!!

結果

天草四郎 初ゲット

★5

フラワー・アンド・カフェ1枚

★4

探偵エドモン 3枚

百鬼夜行 3枚

ラウンズ・オン・アイス 1枚

★3

ドリーム3枚

スプレッド・ガン3枚

至高の学び舎4枚

カルデア・イレブン5枚

礼装祭りですな。

もろもろは置いておいて、とりあえずピックアップのお知らせを確認していききたいと思います。

カルデアボーイズコレクション2021

今回も男性鯖のみが排出対象。

ピックアップは2種類あり、天草ガチャと恒常スト限の日替わりになります。

天草ガチャの方には荊軻もピックアップされていますが……まあいら

ないよね。

天草ガチャ

天草だけでなく、綱もピックアップが来ております!!
お早い復刻ですね。

カイニスよりも先にきましたね。

日替わりピックアップ

今日と明日はありませんが、土曜日から1日限定でピックアップ開催です。

ディオスクロイ、ナポレオン、狂ヴラド、ネモ、カルナ、テスラ、アキレウス、殺李

項羽、オデュッセウス、孔明、アルジュナ、オジマン、エルキドウ、オルタニキ

となっております。

今後

まさか天草がすぐ来るとは思わなかったですね。

石が2万分全部残ってます。

……こりゃあ引くしかねえだろ!!

と言うわけで、引く機会のないスト限鯖の狂ヴラドとテスラを狙いたいと思います。

礼装も全種類集まり切ったと言え、探偵エドモンがリーチに近いから凸りたいです。

礼装効果

★5 『フラワー・アンド・カフェ』

バランス型で星集中アップ、クイックバフ10%です。

槍ニキが店員をしている絵柄。

微妙な効果だけど、星集中とクイックバフが一緒なのは良いですね。

★5 『クラブ・アルゴノート』

2000のアタック型で無敵貫通、クリバフ25%と強いです。

無敵貫通付けながらクリバフなので、超人オリオンとの相性も良さ

そう。

イアソンを中心としたアルゴノーツメンバーのイケメンな絵です。

★4 『探偵エドモン』

クイツクバフ8%、宝具バフ8%NP回収8%

凸で10%かな？

倍率は普通ですが、スカスカシステムに欲しい効果が集まっていますね。

★4 『ラウンズ・オン・アイス』

HP型で弱体無効1回、ダメカ300。

いつもの感じの効果ですね。

毎年恒例の円卓礼装ですぞ。

★4 『百鬼夜行』

OC1アップ、クリバフ10%、宝具バフ10%

いつもの閻鍋

事前告知にあった村正の礼装です。

★3 『カルデア・イレブン』

毎ターン星出し、アーツバフ2%、クリバフ3%

低レアにありがちな効果。

ネモ、ボイジャー、信勝君に道満でイナズマイレブンですね。

★3 『至高の学び舎』

毎ターンNP獲得、アーツバフ3%

これも毎年恒例の先生系の奴で、大人アンデルセが出てます!!

★3 『スプレッド・ガン』

回避1回、クイツクバフ3%

新アサとアキラシユ、ロビンでスプラトウー

★3 『∞ドリーム』

アーツバフとバスターバフ、NP回収3%

ちよつと分かりにくい。

テスラかホームズ、道満か始皇帝、サンソンかジキル。

とりあえずここまで!!

1322 2021年3月3日③ 「イベント開始」

19時前 ゲスト：天草

「と言うわけで、よろしくお願ひしますね」

「聖杯に釣られて召喚されちまったよ……」

「ん？聖杯があるのですか？」

「こ、この聖杯は新クラスのイリヤちゃんが来た時の奴だから!!」

「そうですか。残念です」

天草宝具リニューアル

大きく変わった感じはないですが、全体的に綺麗になった感じがします。

今までの未召喚でフレンドでも殆ど使って来なかったので仕方ないね。

強化クエスト

天草と荊軻が来ました!!

イベントを終わらせてからやりたいと思います。

CBC

内容は変わりません。

毎日ログインで呼符と予告状をゲットしましょう。

特別招待状

今日のログインでもらえますね。

基本的にガチャで出なかった礼装を選ぶのベストかな？

自分も交換は最後の方でします。

コマンドコード

効果が不明でしたが、公開されています。

敵単体の宝具バフを解除、成功時Bデバフ付与。

狭い範囲の効果ですね。
刻印するとしたらB宝具鯖ですね。

サポ

イベントのフリクエにゲスト鯖が登場だそうです。

今回ピックアップされる★5鯖が日替わりで出てくるみたいです。

基本的に使う必要性はないですね。

フレンドからスカデイかキャストリアを借りた方が良いです。

主に初心者に向けた試作かな？

レアプリ交換

去年のCBC礼装の交換権が追加されました。

去年交換権を使用していないマスターが対象です。

一般マスターには関係ないですね。

イベント

追加で公開された情報のみ見ていきます。

毎日開放

やはりと言うか、毎日更新形式でした。

最終更新は来週の火曜日になります。

イベントアイテム

告知が無かったので心配してましたが、ちゃんとありました!!

ガチャ礼装も沢山あるので今回もリング無しで交換できるかな？

育成

特攻が乗る天草の育成をしました!!

プレボ貯蔵などを吐き出して何とかレベマ達成です。

スキル上げも、初っ端からスキル石のみ使用だったので7まであげ
ました!!

これで即戦力やぞ!!

それではイベント攻略に入りたいと思います。

第1節「暴力行為反対」

面白そうなストーリーりでワクワクして来たぞお!!

進行度2

ゲスト天草単騎固定パです。

開幕、敵前逃亡でカードの仕様が不可になり、無限回避が付属されました。

何もしなくてもいいみたいです。

進行度3

これもゲスト天草単騎固定編成です。

一さん20万とアサシン2万です。

敵前逃亡はないですが、謎のバフで防御デバフとガッツが付いてます。

適当に殴っていきましようか。

攻撃を受けたら終わりました。

スゲー凝ったOP

偶にすごいことするから面白いよね。

何気に敵鯖でモーさんがいる事が確認出来ました。

最後のキャスターは誰なんだ？

今回はフリクエと強化クエですね。

1323 2021年3月3日④〜4日「強化クエスト」

20時過ぎ ゲスト：天草

「怪盗キッド……影絵みたら物凄く似てるね」

「確か、現代を代表する創作の怪盗でしたか？」

「天草とは容姿も若干似てるから物凄く似合ってるよ」

「ありがとうございます。では、こちらに開放権と素材を……」

「それはまた後でね〜」

フリクエ『古今東西屋』

初級

アサシンが9体です。

初級でHPも物凄く低いのでシステムができますね!!

ボイジャーマグとキーホルダー、鎖が落ちるみたいです。

Wキヤスジーク君で行きますか。

中級

セイバー9体です。

キーフォルダーとメジエぐるみ、牙がドロップ。

超人オリオンと英雄、天草で素殴りますか。

エミヤだと初動NPチャージが居るから……。

上級

キヤスター9体です。

メジエぐるみとマグカップ、杭が落ちます。

Wキヤスフィンで行けるかな？

って何でキヤスター相手にランサー連れて行ったんだよ……。

等倍でもシステム出来たよ。

今日の更新はここまで!!

後は明日の更新待ちですね。

アイテム交換は仕事終わってから纏めますか。

4日6時半過ぎ

強化クエスト

仕事前だったので忘れてました。

これからやりたいと思います。

137天草1

進行度1

アサシンが9体です。

最後に30万が出るのが面倒。

Wキヤス式部さんで行きましようか。

スキルで魔特攻持つてるので無事にシステム完了。

進行度2

アサシン2体、アサシン3体、アサシン2体とゲオルギウス先生。

先生のせいで道満で行きますか。

初手2体とカレスコ積むの忘れた。

クリ殴りでゲオルギウス先生倒して、宝具撃ったので4ターン。

進行度3

アサシン3体と水着マルタ16万単騎。

スカスカSタルしましようか。

バスターカードが2枚来たのはいいけど、星が若干足りない。

両方ともクリを引いたので撃破です。

スキル強化

バスターを追加。

宝具のダメージが上がるね。

138天草2

進行度1

バスターカー1体とライダー2体、バスターカー2体とライダー1

体、バーサーカー単体14万。

Wキヤスサモさんで。

って、ライダーにライダーって……。

疲れてのか？

やはり14万は無理だったか。

進行度2

バーサーカー6体と宝蔵院単騎18万。

村正ですね。

最後、村正のカードがクイック1枚なのが辛い…。

宝具だけである程度飛ばして、後続殴りで倒せました。

進行度3

バーサーカー2体とライダー1体、バーサーカー11万と佐々木小

次郎20万。

スカスカ道満ですね。

星もカードもあつたので、宝具とクリ殴りでクリア。

スキル強化

毎ターン獲得する星の量が増え、NP回収アップも追加。

139天草3

進行度1

バーサーカー6体とバーサーカー単体17万。

Wキヤス武蔵ちゃんが最適。

NP回収が若干足りないか。

足りないから素殴って4ターン。

進行度2

バーサーカー6体とアルテラ単騎18万。

スカスカイリヤちゃんです宝具2連射してからクリ殴りしましょう。

無事に撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とエミヤ20万。

スカスカブラダマンテかな？

宝具3だから普通に飛ばせる!!

スキル強化

チャージ減の範囲が、死霊と悪魔から誰ででもに、バスターデバフ追加、NPチャージも更に追加。

え……アーツ宝具だったら破格じゃね？

バスター宝具だからぶっ壊れまではいかないけど、それでも普通にエグイ強化内容。

キリが良いからここまで。

荆軻は次回です。

今日の更新と一緒になるかな？

1324 2021年3月4日② 「2日目更新」

140 荆軻3

進行度1

ライダー6体、ライダー単体17万。

スカスカ鬼一師匠ですね。

クイックカードが2枚あったので余裕で撃破。

進行度2

ライダー6体、牛若丸18万単体。

同じくスカスカ鬼一師匠。

星86個とかエグイ……。

進行度3

ライダー3体、ライダー10万とマルタ20万。

スカスカ鬼一師匠

カード運に負けてギリギリクリア。

スキル強化

王特攻付与、クイック攻撃時に防御デバフ付与、星発生アップ。

強化と云うか変化レベル。

低レアの底上げ!!

最後にダヴィンチちゃんの強化クエストが来てますが、未召喚なので内容だけ確認。

ダヴィンチちゃん

スキル強化

味方全体のアーツバフ付与。

え……普通に良いやんけ。

システムのサポにもなりますね!!

それでは、夕方更新を待ちたいと思います。

16時前

フレポ

フレポを回して★3イベ礼装を全て凸ることが出来ました!!
大体50万ほどかな?

天草ガチャである程度揃ってるのが効いたね。

後はクラブ・アルゴノーツを出すだけです。

凸は流石に諦めるけど、1枚は欲しいぞ。

アイテム交換

そう言えばアイテム見てなかった。

今回嬉しいアイテムは、ピース全部だね。

どれも在庫がほぼないから、ここで少しでも手に入るのは嬉しい。
ホントにピースだけが不足してるんだよなあ。

アニバーサリーブロンド

レベルが9になりました!!

残り少して10だ!!

普通に優秀な効果なんだよなあ。

クリ殴り周回で星出しはマジで嬉しい。

18時前 ゲスト：マシユ

「ね、眠い……」

「お疲れ様です。最後に寝たのは確か……」

「昨日のメンテ前に5時間ほどだね!!」

「寝てください」

「更新終わったらね」

18時

30分ほど仮眠したので更新をしましょう。

終わらせて寝たいんじやく。

第二節「スナッチ・ステイール・ストレート」
進行度1

アサシン単体11万だそうです。

Wキャスミドキャスかな？

天草のお陰でNPが50%チャージされていますね。
27万で撃破。

今日のストーリー終わりです。

リユパンが正式に出てきましたね。

ピックアップ2は……流石に来ないよね？

フリクエもしましょうか。

彫刻ゾーン

全部のアイテムがドロップして、宝玉と歯車が落ちます。

敵編成はランサー3体なので村正で行きましょうか。

礼装的にNP回収がギリギリ足りない……。

ま、クリ殴りでも如何にかなるか。

……ほぼ4ターンになるね。

今回はここまで!!

礼装揃ってるから、個人的には単独のドロップが見込める場所を周
回かな？

（それでは明日の更新を待ちましょう!!

1325 2021年3月5日〜6日「3、4日目更新」

18時前 ゲスト：イリヤちゃん

「ボイジャーは弟だったんだよ!!」

「弟!!?てか、何で金髪なの!!?」

「ボイジャーのお兄ちゃんになったからです」

「話の辻褄が全く分からないんですけど!!?」

「で、イリヤちゃんは妹だから姉弟だね!!」

「何で!!?どうしてそうなんですか!?!」

「マスターの家族事情は色々あるんだよ…」

ボイジャーが弟になった。

周回

昨日……と言うか今日だけど、石を2個（石2個分の銅リング）ほど使って周回しました。

メジエぐるみ約400個ほど集まったかな？

お陰で天草の霊衣は交換出来ました。

★5礼装は1枚しか持ってないから効率悪いなあ。

スト限なら凶ヴラドが月曜日、未所持ならナポレオンの日曜日、宝具重ねでも良いならディオスクロイの明日。

天草の次のピックアップは怖いから、正直貯めたいんだけど……。

礼装欲しいし、そもそもガチャ引きたい。

この気持ち、どこにぶつけたら良いんだよツ!!

18時

では、更新が来たので今日もやっていききたいと思います。

第三節「前菜・食前酒、あるいはお通し」

ランサー13万単体なので、Wキャスディオスクロイで行きましようか。

開幕ボイジャーからのバフで星発生とクリバフがもらえますが、宝具撃てば飛ぶから必要ないですね。

54万で終わり。

フリクエ 模型ゾーン

ボイジャーマグ多めのキーホルダーも落ちると。

敵はアサシン9体ですね。

ジーク君大活躍です。

2ウエーブ目7万が厄介ですが、NP回収はギリギリ間に合いますね。

明日の更新まではここを周回してボイジャーマグを集めますか。フレポで凸を作ったので効率は最高!!

6日18時前

昨日も少し周回しました。

更新していきましょう。

第四節「怪盗は軽やかに予告する」

怪盗にしても問題ない相手がモリアーティね。

確かに問題にならないね!!

進行度1

ゲスト荊軻単騎固定編成。

敵クラスはアーチャーか。

まあ、対策は必要ないでしょう。

開幕から攻撃デバフをもらいました。

敵は……15万です。

これは耐久戦かな？

スキル強化来てるから、単騎だと常にクイック攻撃で防御デバフ付与できるね!!

3ターン目にデバフが消えて攻撃バフとクイックバフ、NPチャー

ジをもらえました。

スキルによる防御デバフ付与も合わさってかなりの火力が出せる
!!

宝具で12万出して撃破。

これはどうやら撃破しないと行けないバトルだったのかな？

スキル全部使ってQQQで攻撃して、3ターン目に宝具撃てば終わりますね。

フリクエ「王室ゾーン」

アーチャーですね。

これまで通りならキーホルダー多めで、3／3／3なはず。

Wキヤスフィンでいけるかな？

1ウエーブ目では回収足りなくて、自前NPチャージ。

2ウエーブ目にアーツバフも使って回収。

と言った感じで、スキルマではないことが若干の不安要素。

でもまあ、フィン以外にシステム候補がないからこのまま頑張ってもらいましょうか。

ドロップはキーホルダー多めで涙石と矢尻も落ちるみたいです。

アイテム回収

昨日少しだけリングをかじって銅素材を集めまくりました。

結果、銀フォウ君、金種火、証、髄液、歯車、銀種火、クイツクオーブナーの交換完了。

はい、ボイジャーマグの交換全部終わってしまいました。

今日はキーホルダー多めのフリクエが来たので、時間を見つけて周回します。

まあ、昨日は休日だから周回時間があったからですね。

ボチボチやろうと思います。

1326 2021年3月7日～8日「5日目更新&アーケード」

18時前 ゲスト：キャストリア

「今回で初めて組む方が沢山いますね。オデユツセウスさんにフィンさんなど」

「今回は男性鯖に特攻バフが付くからね。システム対応鯖がいるならそつちを選ぶよ」

「なるほど。では、私も休暇を……」

「キャストリアがいないとシステム出来ないよ」

「きゅ、休憩を求めますー!」

アイテム回収

昨日も少し周回しました。

オーロラ、セイバーピース、ライダーピースの交換完了。

キーホルダーも大体終わったなあ。

メジエぐるみは時間が掛かりそうだけど、明日のガチャで★5礼装を4枚引きたい。

絆上げ

なぎこさんと天草の絆が5になりました。

これで後衛にはイリヤちゃんとかヘラクレスを積める。

6章か新規イベント来るまでは新鯖はいないぞ!!

次に来る予定のイベントは事件簿復刻だし、それ以外だと邪馬台国以外考えられないしね。

去年の新鯖もボイジャー以外持つてるんだよなあ。

今年復刻がほぼ確定しているピックアップで引かなければいけない鯖って、よくよく考えたらシングルだけなんだよね。(サマーキャンプ復刻)

後はいっつ来るか分からない鯖達のみ……。

18時更新

第五節「祈る者・視る者・喋る者」

ここで綱が出て来るのか!!?

ゲスト綱固定編成です。

敵はルーラー20万。

全ての攻撃に対する耐性持ち。

とりあえず回避を使ってAQA

あ、1ターンで終わった。

ここからどうやって盗むのか全く検討が付かないぞ。

フリクエ 遺跡ゾーン

セイバー9体ですね。

これまで通りなら金最高率なはず。

システムが出来ないので英雄王と超人オロンで素殴りますか。

時間はかかるけど、普通に楽しい素殴り周りになるね。

超人オロンのダメージはエグイし……。

では、今日はここまでですね。

7日

アーケード生放送

観てないですし、やるつもりも全くありませんが、ちょっと大きな情報が出たので観ていきましようか。

新鯖

前回の放送時からチラ見せがあつた新規鯖が来ました。

★5セイバー「ジャック・ド・モレー」です。

馴染みのない名前ですが、自分にはありました。

テンプル騎士団最後の団長です。

ワンピースに出てくる「Dの一族」のモデルと言われてる奴ですね。ただ、プレイアブル鯖としてではなく、敵エネミー限定だそうです。本家で実装して欲しいですね。

Twitterアカウント

公式のリップ欄に初期からずっと言われ続けていた「垢分けろ定期」ついに実現しました!!

アーケード限定の公式アカウントが開設!!

それに伴ってリツイートキャンペーンが開催してるみたいです。

ただ、フォローももしなければならぬ難点が……。

これを書いている現在のフォロワー数は1万7千。

本家が182万だして圧倒的人口の少なさ。

まだ12時間も経ってないと言え、アーケードが嫌われてる事がハッキリわかりますね。

その他

ダヴィンチちゃん実装、6章エルサレムのボスはオジマン、ついにアドベンチャーパート実装、以蔵さんがお供鯖。

と言う点が発覚。

……。
最近本家では盛り上がってないのに、アーケードに力入れてるよ

……。
悪いとは言わないけど、個人的な意見としてはアーケードはやりにくい。

対人要素ってだけで苦手で、家で出来ないから余計に無理。

アーケードのシナリオだけでも書籍で出ないかな？

今回はここまで!!

この後ガチャ引きたいと思います!!

1327 2021年3月8日②「ヴラド三世ガチャ
!!」

18時半過ぎ ゲスト：マシユ

「アーケードばかりズルい!!」

「アーケードとスマホ版は違うカルデアなので諦めてください」

「そういうことじゃないんだけどなあ。まあ、これでスマホ版の公式Twitterからアーケード情報が発信されなくなっただけでも良いとしよう」

「絶対にリツイートしてくると思うのですが……」

「意味ないやん……」

ヴラド三世ガチャ

初めの予定通り、礼装狙いでヴラド三世引きたいと思います!!

★5礼装来て……。

11連目

虚数魔術

三本線!!?

キヤスター!!?

孔明……は?

ヴラド三世の方を引いたよね!!?

22連目

探偵エドモン

優雅垂れ

まあまあ。

33連目

探偵エドモン

止まった!?!

三本線!!?

アサシン、荊軻かよ。

スキップしてなかった。

探偵エドモン

最低保証。

44連目

ソラウ礼装

百鬼夜行

金回転!!

セイバー

綱!!

ピエロ礼装

三本線!!?

アサシン?

新アサカ。

悪くはないけど、★5礼装が出ない案件。

55連目

探偵エドモン

百鬼夜行

黒聖杯!!

カフエ礼装

円卓礼装

黒聖杯は最高です。

66連目

円卓礼装

爆死った…。

77連目

王者の気質

メイド礼装

爆死…イベ礼装は来てよ。

どうして…。

結果

孔明宝具 2 ↓ 3

綱宝具 4 ↓ 5

新アサ宝具 4 ↓ 5

カフエ礼装 2 枚

探偵エドモン 凸1枚と2枚 || 合計7枚

円卓礼装 2 枚

百鬼夜行 凸1枚 || 合計5枚

カルデアイレブン 凸3枚 || 合計15枚

スプラ 凸2枚と1枚 || 合計11枚

∞ドリーム 凸1枚と4枚 || 合計9枚

先生礼装 凸1枚と3枚 || 合計8枚

クラブアルゴノーツ…: 0枚

酷くない？

孔明出るならヴラド三世かクラブアルゴノーツが来て欲しかったよ。

負けてない結果だけど、欲しい物は得られませんでした。

クラブアルゴノーツは交換かな？

そして何気に黒聖杯4枚目!!

これで凸にリーチ!!

配布してくれ!!

マスターミツシヨン

今日は月曜日です!!

更新来てますね。

先週のは、竜を15体撃破が最後の最後まで残ってました。

仕事直前にオルレアンを周回して達成。

イベントのフリクエだと、すまないさん1体だけで効率くそ悪かったから仕方ないね。

今週は敵を40体と超巨大を5体撃破、イベントアイテムを50個

づつドロップ。

変則周回で超巨大が来ますね。

アイテム回収

貝殻とマグのリムバーの交換完了。

これでマグの交換が完全に終わりました。

礼装も揃った事ですし、そろそろ頑張つて他のアイテム交換も終わらせたい。

まあ、暇な時間が作れたら周回するけど、それ以外は自然回復だね。

今回はここまで!!

今日で終盤!!

そろそろボス戦に突入かな？

フリクエは全アイテムドロップだと思うので、単独の方が効率良いですね。

では、夕方更新を待ちましょう。

1328 2021年3月8日③〜9日「6日目、7
日目更新」

18時前 ゲスト：孔明

「何で孔明……」

「こちらも理由を知りたいんだが？」

「周回逝つとく？」

「勘弁してくれ。と言つても、現状では私の力は必要無いだろう。知識面では力をかせる場面もあると思うが、戦闘面では他の魔術師の方が最適だ」

「まあ、通常周回ならキャストリア一択だしね。高難易度なら可能性はある」

「そう言えば……いや、やめておこう」

「え、途中だと気になるんだけど」

18時更新

今日もやっていきましょう。

そろそろボス戦来るかな？

第六節「T o u c h e z p a s a u S a i n t G r a a

1」

ストーリー長かった……。

怪盗天草四郎単騎固定編成。

開幕メフィストフェレスに大量のバフが盛られるね。

と言つても、解除可能なので宝具撃つたらお終いだね。

スキルを使ってNPチャージ。

バフって言つても倍率は高くないですね。

1ターン目でNPチャージで来たので、宝具BBで終わり。

ボス戦でこれか……。

今回のイベントはホントに簡単過ぎたね。

高難易度は……どうなんだろう？

あ、明日の更新はバトル無いです。

これで残すは高難易度のみになりましたね。

フリクエ 刀剣ゾーン

バーサーカーが9体で、全部のアイテムが落ちます。

通常アイテムは鏡と冠ですね。

周回するならWキヤスオデュツセウスですが、ここはリング回収だけかな？

礼装揃ってるなら単独の方が美味しいし。

あ、システム無理だったわ。

でも、マスターミッションの超巨大をクリアする為に5回は周回か。

9日18時

最後の更新です。

変則周回とおそらく高難易度があるので頑張りましょうか。

最終節「かくして怪盗は会心の笑いを浮かべる」

館長さんは美術館そのモノだったのか。

これなら理由も納得できる。

……おい待て、まさか!!?

はい、ストーリーを読み終えて聖杯ゲットです。

やはり高難易度もきましたね。

とりあえず変則周回しましょう。

フリクエ 立ち入り禁止ゾーン

ランサーの1/2/2/2です。

HPもそれなりに高く面倒ですね。

とりあえず、ディオスクロイとプーサーで素殴り周回しますか。

周回には向いてないから周るかは分からない。

素殴り周回でもディオスクロイで宝具連射出来るから時間はそこ

までかな？

鬼灯落ちるぞ!!

アイテムドロップはそこそこですね。

単独最高率とそこまで大差ない感じかな？

3ターンは無理だけど、全部のアイテムを一気に集められると考えればあり？

金単独と比べた結果、単独の方が早くて美味しいです。

あくまでもイベントアイテムに限定したらだけだね？

遺跡ゾーンは英雄王と水着イリヤちゃんに凸虚数を持たせて宝具、最終ウェーブはイリヤちゃんの宝具で出した星を使って超人オリオンで殴り飛ばしてます。

カード運が若干必要だけど、基本的に3ターン出来るからほんとに楽。

アイテム交換

金フォウ君全部、卵、塵、キャスターピースの交換完了。

今後は王室ゾーンでキーホルダーとメジエぐるみを集めつつ、キーホルダーが終わったら遺跡ゾーンでメジエぐるみを集めましょうか。

今回はここまで!!

では……次回高難易度行きますか。

1329 2021年3月9日② 「高難易度」

18時半過ぎ ゲスト：天草

「で、聖杯は？」

「あははは……」

「オイ、マジで？」

「いえいえ、きちんとお返しいたしますよ。この状況で渡さない程愚かでもありませんし」

「そっか……。ならば高難易度は誰だ？」

高難易度

情報が少ないですが、やってみようと思います。

アーチャーとバーサーカーの雑魚が40体ほど？

ボスはモリアーティ、偶に鯖が出てくる？

と、高難易度らしい面倒な奴です。

ギミックとしては、開幕予告状が付与される。

開幕、モリアーティ退場時、予告状がない時にバフが付与される。

予告状を持つてる状態で痕跡を持っている鯖を倒すとモリアー

ティが出現。

鯖を倒さずにモリアーティが出てくると、こちらに星減少、魅了、強化解除など厄介なデバフを付与される。

モリアーティ登場時には取り巻きにタゲ集中を行い、全体宝具でしかダメージが与えられない。

モリアーティは2ゲージで47万と68万です。

普通にHP高いので単体で出てきて欲しかった。

攻略方法としては、システム鯖でとりあえず雑魚敵を蹴散らす感じだね。

雑魚敵はアーチャーが多いのでフィンがよさそうですが、スキルレベル的にシステムが難しいので、万能バーサーカーの武蔵ちゃんかな？

とりあえず行ってみたいと思います。

無理そうだったら攻略方法が出そろうまで待ちます。

編成

水着武蔵 黒聖杯

キヤストリア 絆礼装

フレトリア

孔明

マーリン

ヴリトラ ペインティング・サマー

1ターン目

無難にWキヤスバフって宝具。

先ずは撃破。

2ターン目

ビリーが出てきたので、宝具撃って撃破します。

これでモリアーティが出て来るはず。

3ターン目

Wキヤスの宝具も撃ちましょうか。

残り18万まで削りました。

流石にブレイクは無理か。

4ターン目

バフは切れてますが、武蔵ちゃんの宝具を撃っていきましょう。

取り巻きは撃破、レジライは削れなかった。

こっからはNPチャージしつつ殴っていきましょうか。

6ターン目

宝具溜まったので撃ちます。

これでレジライ撃破してモリアーティが出て来ました。

7ターン目

スキルも戻ってきたので再びWキヤスバフって宝具。

キヤストリアの宝具を撃ってから武蔵ちゃんの宝具A

これでモリアーティをブレイク。

槍李も撃破です。

キャストリア落とされました。

8ターン目

フレトリアの宝具撃って武蔵ちゃんの宝具撃ちます。
撃破です。

9ターン目

新アサ出てきました。

回避付けられたので無敵貫通。

宝具撃って撃破です。

10ターン目

モリアーティが出て来ました。

そのまま宝具撃ちましょう。

モリアーティ残り56万。

ダメージが伸びない。

11ターン目

孔明のバフを全部使って武蔵ちゃんB,孔明A,武蔵ちゃんAです。
武蔵ちゃんガッツ発動。

12ターン目

宝具撃ちましょう。

モリアーティ残り46万。

ここで武蔵ちゃんが落ちました。

モリアーティの宝具で孔明落とされました。

13ターン目

ヴリトラをフレトリアとマーリンでバフって宝具です。

モリアーティ残り30万。

14ターン目

もう一回宝具です。

モリアーティ残り20万。

15ターン目

NP回収です。

フレトリア落とされました。

残りマーリンとヴリトラ。

16ターン目

幻影使つて無敵を貼ります。

マーリン宝具、ヴリトラ宝具B撃ちます。

モリアーティ残り13万。

モリアーティの宝具でNP回収出来ました!!

17ターン目

ヴリトラ宝具AA

モリアーティ残り2万。

18ターン目

宝具溜まっています!!

ダメ押しのカリスマ。

問題なく撃破!!

初見クリア完!!!

ありがとうございます!!

久しぶりに初見ノーコンクリア出来ました!!

やっぱり高難易度はクリア出来ると嬉しいね!!

改良の余地はありますが、ひとまずクリアできたことを噛み締めた
と思います。

それでは、明日の更新で会いましょう。

1330 2021年3月10日「年に一度のガチャ!!」

6時半過ぎ ゲスト：マシユ

「仕事終わった!!と言うわけでストガチャ引いてくる!!」

「何がと言うわけでなのですか。今日は夕方更新でボイジャーさんがピックアップされるかもと言っていたではないですか」

「その為に魔法カード追加で買って来たよ。でも、ストガチャは引く!!何故なら……」

「何故なら……ハツ!!?すみません忘れてました。今日はお誕生日でしたね。おめでとうございませす。と言うわけでその石をしまってください」

「いくやくだあ!!年に一度の日だよ?この日にストガチャを引かない理由がない!!」

「むしろ引く理由が解らないのですが……」

「理由が無くてもストガチャは引くもの。それがガチャ」

「謎理論ありがとうございます。ほら、皆さんがお待ちですから」

「マシユは先に言っていて、新しい鯖を連れて来るから!!」

誕生日ストガチャ

と言うわけで、引いて行きたいと思えます。

1万分引いても良かったのですが、ボイジャーが来る可能性があるの
で流石に止めておきます。

聖骸布

そして、大江山にて

最後の語り部

持っていない礼装来ました!!

これだけで当たりですね!!

爆死しなくて良かった……。

プレボに貯蔵している、地獄界曼荼羅のクリア礼装ですね。

クリア礼装って何気にスト限だから凸ってないのが多いんだよね
。では、夕方更新を待ちたいと思います。

18時

運命の18時です!!

データ更新あつた!!

ンんん!!!

ボイジャー来た!!!

さて、引いて行きましょう。

ボイジャーガチャ

11連目

ピエロ礼装

カフエ礼装

百鬼夜行

まあまあね。

22連目

カフエ礼装

円卓礼装

カフエ礼装

ウエイバー礼装

カフエ礼装出るのにクラブアルゴノーツは？

33連目

百鬼夜行

三本線!!

セイバー…綱か。

金回転!!

セイバーね。

ランスロットお前かよ!!

違う、そうじゃない。

44連目

百鬼夜行

シンジ礼装

爆死ね。

55連目(2万目)

死霊魔術

百鬼夜行

爆死。

66連目

綱あ!!

円卓礼装

カフェ礼装

礼装はもういらないます。

77連目

さんつぼ!!

フォーリナー!!!

ボイジャー!!!!

探偵エドモン

探偵エドモン

探偵エドモン

やったぜ!!

結果

綱宝具マ↓レアプリ2個

ランスロット宝具1↓2

ボイジャー初召喚

∞ドリーム

スプレッド・ガン

至高の学び舎

カルデアイレブン

凸2枚と4枚||合計14枚

凸3枚と3枚||合計18枚

凸2枚と4枚||合計14枚

凸4枚||合計20枚

円卓礼装 凸1枚⇨合計5枚
探偵エドモン 凸2枚⇨合計10枚
百鬼夜行 凸1枚と4枚⇨合計9枚
カフェ礼装 6枚

クラブアルゴノーツ1枚(交換)

ええ……。

クラブアルゴノーツの排出率おかしくない？

CCCで4万使って0枚ですよ？

確率が偏り過ぎなんじゃ。

でもまあ、クラブアルゴノーツ以外は全部凸まで持つていく事が出来たので満足です。

メジエぐるみ周回も礼装ガン積みで周れる!!

…その代わり凸虚数積めないから3ターンは無理だけど。

アイテム交換

羽根と炉心の交換完了。

これでキーホルダーは残りオープナーとリムーバーだけなので、実質残りメジエぐるみだけ!!

明日は休日で時間があるから周回して終わらせようかな？

では、次回更新が来そうな月曜日に会いましょう。

1331 2021年3月11日「イベント完走」

8時前 ゲスト：マシユ

「アイテム交換終わったぞー!!」

「今回はお早いですね。お疲れ様です」

「まあ、単独最高率が出て直ぐリンゴ齧って周回したからね。イベントが終わったら種火周回頑張りますか」

「のんびりとはしないですね」

「まだなぎこさん、なた、ボイジャーの育成が終わってないからね」

「終わった途端に新しいサーヴァントを召喚してますね……」

「タイミング良くピックアップ未召喚鯖のピックアップが開催されるからさ?」

「引かなければ良いだけの話ですが……」

「引きたくなるのがマスターの性だよね」

アイテム交換

と言うわけで、全部のアイテム交換が終わりました。

これにつきまして、イベントを完走と言う事で。

完走につき感想

ストーリー

軽いけど、明日はどうなるんだ!!?とワクワクさせてくれる良いシナリオだったと思います。

全員の役割がハッキリとして上手くまとまっていた感じ。

バトル

冬木クリア条件にしても簡単過ぎましたね。

ただ、簡単というだけでなくストーリーによるデフデバフがターンによってあり、今後もこう言った感じのギミックを作っていきたい運営さんの挑戦だったのではないかな?

ゲスト単騎固定編成が多かったけど、基本的に絶対に勝てる始めたてのマスターに優しいイベント。

高難易度

ギミックはそこまで理解しなくても行ける。

ただ、アーツの全体宝具とキャストリアを持ってないと難易度は跳ね上がるかな？

個人的には、初見クリア出来たので大満足です。

今後の個人的な予想

とりあえず、17日の水曜日までは動きは無いと思いますよ。

ただ、その後も何も来ない可能性が高い……。

というもの、次の動きが28日のアニメジャパンなんですよね。

そこまでは大きなイベントは来ないはず。

28日に情報があったとしても、新規イベントや6章が早くても29日から。

とすれば、ホワイトデー終わってから2週間虚無なんですよね。

1週間程度ならキャンペーンかな？と思うのですが、2週間ならイベントの可能性もあり得る。

イベントが来るなら、事件簿復刻しか考えようがない。

時期的にも無いとは言い切れない選択肢ですね。

事件簿復刻なら……レイド戦が期待できますね!!

断末魔が長いですが、心臓が効率良く手に入る美味しいイベント。

これは本気を出すしかないですね。

キャンペーンなら、アニメジャパン↓6章の流れを予想して、ハンティングクエストも可能性としてはありますね。

最近来てないですし、そろそろ6章も考えられます。

そして、天草ピックアップの次。

それなりに可能性はある。

ただ、ハンティングクエストで2週間は無理なので、幕間も挟んだりして？

という感じで、絶対的な予想は出来ない時期ですね。

何が来ても良いように、来週の月曜日からお昼過ぎ起きか……。種火周回して育成頑張ろう。

周回

イベントが終わったので、種火周回に戻ります。

手持ちが溢れたら、未育成鯖に必要なアーチャー、ランサー用に火曜日と金曜日以外の種火周回。

火曜日と金曜日はイベント中なら、変則周回で鬼灯を集めますか。

変則周回は村正で行けるみたいですしね。

礼装を選ばなかったら楽々。

では、月曜日の夕方更新辺りから期待を持ちたいと思います。

1332 2021年3月11日②〜13日「虚無期
間の周回とメンテ情報」

ゲスト：マシユ

「先輩!!最近リングゴの消費が激しいのですが……」

「た、種火周回と鬼灯周回は大事、だよ?」

「確かに大事です。が、そこまで周回を行うほど重要な問題でしょうか?」

「緊急ではないね」

「でしたら……」

「だが、暇だからやる」

「暇だから……。暇だからやるものでしたっけ?」

11日14時過ぎ

周回

気が付いたら2時間程種火周回してました。

と言っても、間に読書タイム挟んで、銅リング70個の上限儲けてたからね。

これで種火が沢山ゲット出来て満足です。

バーサーカーとアサシンの種火を貯蔵庫に送って、手持ちが溢れ次第フォウ君を少しづつ混ぜている現状。

この調子なら、月曜日付近には育成が少しは進むかな?

それにしてもバーサーカーの種火が腐る。

……バーサーカーは限定除く全鯖持つてるからね。

育成する鯖が居ないんだよ。

12日14時前

周回

木曜日の種火はセイバーとライダーなので要らないです。
なので、イベントの変則周回で鬼灯と毒針集めました。
石5個で鬼灯5個ほど。

今までフリクエで素材周回をあまりしてこなかったから分からないけど、普通に平安周るよりも効率良いのかな？

金素材って石5個とかしても1個も落ちないって偶に聞くけど……。

所持鯖必要分が87個で在庫が37個。
少しでも集めたいなあ。

900日

何故か今日のログイン時にバナナが出なかったので忘れてましたが、今日は連続&通算ログイン900日です!!

石30個ありがとうございます。

これからもFGOを楽しみたいです。

13日0時半

メンテ

完全に忘れてました。

と言うか、そもそものイベント終了日時を何時も通りの水曜日と勘違いしておりました。

今回は2週間じゃないのね。

月曜日の13時~18時です。

スタミナ回収しなければ……。

そして夕方からは何かしらのキャンペーン、イベントが来ると期待。

これで虚無は寂しいゾ!!

内容としては、不具合の修正とゲームエンジンの改修。

重要な事は書いてないですね。

ま、書いてる方が珍しいんですけど。

絆上げ

ボイジャーの絆5にしてノルマ達成。
これでヘラクレス積めるぞ。

マスター礼装

月の海が9になりました!!

ゴールが見えてきたね。

イベントフリクエ周回は経験値が美味しいから、どんどん数字が減っていくのが楽しいぞ。

フレンド整理

暇だったのと、少し狙った鯖と礼装を探すのが面倒な時が多くなったので整理しました。

108人とMaxだったのを、80人弱まで減らしたよ。

ログインが空いているマスターは定期的に切ってたけど、今回は術枠にキャストリア or スカディの凸TTT以外を基本的に切った感じですね。

イベントの時は仕方ないけど、種火周回などで基本的に借りるのはこの二人だけだからね。

後は、卑弥呼いる場合は残してる。

自前で用意できるだけでも十分だけど、W卑弥呼とか偶に使う場合あるからね。

……フレコからフレンドになったマスターはロック掛けてるから切つけないけど……。

今後は、ガチガチの初心者以外はサポ見てから承認しよう。

育成

ラムダがようやくフオウマになりました。

周回で使うからと入れ始めて数か月。

ようやくだよ。

対アーチャー周回要員として頑張っていたくださいませ。

今回はここまで。

では、月曜日のメンテまで種火周回ですね。

最近控えめだったので、この辺りで巻き返しを期待してますよ、運

営さん頑張れ〜!!

競馬に負けるな!!

1333 2021年3月14日〜15日「ホワイトデーとメンテ」

14日7時半前 ゲスト；天草

「だからって急にボイス来んなよ!!!」

「いえ、そのような事を私に言われまして…」

「分かってる。分かってるけど……それでも文句を言わざる得ない。夜勤だから0時更新はふざけんな!!」

「はい、それでは不満をぶちまけたところで、お返しを受け取ってもらえますか?」

「そりゃあ受け取るよ。でも、ホワイトデーにお返し、それもボイス付きて初めて?」

「どうでしょう? マスターの中で初めてならそれで良いではありませんか」

天草お返しボイス

Twitter見てビビったよ。

なんで確かにこれでは0時更新で問題無いけどさ?

夜勤だから辛いです。

FGOの更新をすぐに確認出来なくて嫌だね。

育成

種火周回をスタミナ回収分だけ行い、バレンタインデーとホワイトデー礼装の為に引いたフレガチャで入手したフォウ君の消費完了。

ジーク君とヘラクレスがフォウマになったぞ!!

ジーク君は周回、ヘラクレスは絆上げて聖杯戦線頑張っ欲しい。

今日の周回から種付けが出来る……。

バグ

昨日の朝(13日の4時〜6時)に大きなバグに遭遇しました。

どういったものかと言うと

メニューから強化をタップ。(ここまでは正常)

サーヴァント強化を押すと、育成のメニューが表示されたまま鯖選択画面に移る。

更に、そこから育成メニューのバーも動かせるし、鯖も選択可能。

育成メニューの選択は出来なかったけど、鯖選択からフィルターや選択した鯖へ入れる素材を選ぶ場所まで育成メニューは継続して一番前に出現。

一度ターミナルに戻るか、そのまま何かを強化してデータ通信を行うと治る。

これが3回ほど起きました。

いやゝ珍しいものに遭遇しちゃいましたわ。

怒りとかの感情は全くなく、逆に面白かったです。

操作がし難いだけで影響はなかったですから。

バニロニア礼装

バニロニアアニメ記念第4弾の礼装の貯蔵期間が1日になったので取り出しました。

イシユタルとエレちゃんの奴ですね。

あれからもう1年経ったのか……。

ソロモンはどうなったんだろう？

アニメジャパンで進展があつて欲しいですね。

15日12時過ぎ

「メンテの日は5時間睡眠」

「はい、おはようございます。時間があればメンテナンス終了時間まで寝て置いてくださいね」

「できればね。寝過ぎしが怖いからしないと思うけど……」

メンテ

と言うわけで何時も通り起きてスタミナ回収終わらせました。
最近寝てたら偏頭痛起こる…。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新されてます。

クラス別で敵を倒せ、種火を30個ゲット、フレポ召喚30連、鯖を5体撃破。

虚無期間の内容ですね。

メンテ後には期待出来ないかな？

事件簿復刻が即来る可能性は低いですね。

育成

あなたの最終再臨完了!!

これで強化クエストは全部開放しました!!

後は半減期間が来たら消化するだけですね。

幕間が溜まつてるから今日来て欲しい。

残りはないとあなたが少ないので、虚無かキャンペーンが来てくれたら種火周回で所持鯖全員レベルマが達成出来そうです。

そうならスキル上げの素材周回ですね。

誰から上げていこうか迷う…。

13時

と言うわけでメンテ開始。

メンテ明けを楽しみに待ちましようか!!

1334 2021年3月15日② 「メンテ明け」

13:33

アプデ来ました!!

今回も早いですね!!

予想

はっ!!?と閃いた予想が一つ。

6章開幕直前キャンペーンとかどうでしょう?

28日のアニメジャパンで情報からの実装となると、今直前キャンペーンが来ても全くおかしくない!!

しかも、今直前キャンペーンが来ると29日に実装確定するので、早い時期から休みの申請が可能!!

寧ろ、今日じゃないと休み申請が通らないんだ!!

2週間前にはシフトが出来ちやうからさ?

直前で休みが取れないは悪い文明。

ピックアップ

ただのキャンペーンだったら誰がピックアップされるのか?

未所持鯖ならだれが来ようと引きますが、所持鯖ならお金が浮いて助かるんだけどなあ……。

まあ、所持鯖でもシトナイちゃんか嫁ねろちやま、水着ねろちやまなら宝具マまで回すんですけどね。

シトナイちゃんは19年10月の鬼ランド復刻時、1年4ヶ月

嫁ねろちやまは19年6月の1700万DL記念、1年9か月

どちらも復刻つされてもおかしくない期間が空いてますからね。

シトナイちゃんなんか、キャストリアの実装で欲しいマスターが増えてない?

水着ねろちやま?

全体宝具ピックアップという闇鍋がなかったら期待出来たのにね。

やるなら単体宝具、補助宝具とやり切ろうよ……。

では、18時まで楽しみに待ちましょう!!
これからお昼ご飯か(14時半過ぎ)

18時 ゲスト：マシユ

「メンテ明けるぞ〜!!」

「毎度ながら寝てませんね」

「そんな時間無いからね!!!そして、このメンテ中の時間が楽しすぎる」

「何が起こるのか分からないワクワク感ですか?」

「それだね。いざ始まると暇になる場合が多いから、この先の予想とかをしてる時間が一番なんだと、ハッキリしてるよ。現実だつて一
緒」

「確かに、計画や企画をしている段階が一番楽しいとよく耳にします」

「でしょ? 現実になると辛いなら、全部が妄想で終わればいいのに」

「それだと何も進歩しませんよ」

「進歩だけが正しいとは言わないよ。ほら、『人間は増えずた』って王様も言ってるから」

「ギルガメッシュ王のお言葉は統治者目線です。一般人であるマスターが気にする必要はないのではいでしょうか?」

「そうなんだけど、共感できる部分もあるからね〜。っと、駄弁ってる間に時間が来た!!!」

「残り1分ですね。バックアップは任せてください」

「よし!!仕事まで楽しむぞ!!」

18時前

と言う訳で残り少し。

楽しみですね!!

事前準備はバッチリなので、後は時間が過ぎるだけ!!

18時

来ました!!

やはりあるデータ更新!!

そして……イベントバナー!!?

リング配布!!

ガッチャはクラス別ピックアップアップ!!

曜日クエスト全部開放!!

幕間半減!!

では、次回情報を見ていきますぞ!!

アキハバラ・エクスプロージョン！　～願いの街と愛を刻まれた彫像たち～開催直前キャンペーン
1335　2021年3月15日③「アキハバラ・エクスプロージョン」

18時過ぎ　ゲスト：マシユ

「まさか新規イベントをぶっこんで来るとはなあ～」

「最近競馬にマスターを取られていましたから……。ここで話題作りに新イベントでも踏み切ったのではないでしょうか？」

「どうなんだろう？　そもそも、FGOの運営がどのくらい先の予定を立ててるかが分からないし……」

「では、情報をまとめますね」

「そうだね～」

アキハバラ・エクスプロージョン～願いの街と愛を刻まれた彫刻たち～

塔イベです。

概要欄に「サーヴァント総動員で挑むクエストを攻略して」と書かれています。

久しぶりの塔イベですね～。

やっぱり1年に1回は来て欲しいイベントでしたぞ!!

開催期間

3月下旬です。

早ければ今週の金曜日19日。

本命は来週辺りを予想します。

参加条件

冬木クリア条件

優しいですね。

ただ、注意点として「今イベントは終局クリア基準のエネルギーが出る腕試しイベントだから気を付けろよな」と大きく書かれています。

塔イベですね。

開催記念特別ログインボーナス

回数ログインで金リング4個、石3個、呼符2枚がもらえます。

やったぜ!!

普通に嬉しい内容ですね。

曜日クエスト全部開放

記念系でよくある奴です。

好きなクラスの素材が集められるので良きかな。

アーチャーとランサーの種火を集めるぜ!!

幕間スタミナ半減

待てました!!

最近来てなかったので嬉しいですね。

情報更新を確認し終わり次第、全部を消化したいと思います。

クラス別ピックアップ

クラス別です!!

前回は19年の9月頃だったので、約1年半ぶりのガチャ形式ですね。

今回は2種類に分かれており、三騎士+エクストラクラス、四騎士+エクストラクラスになってます。

それぞれのピックアップで日替わりで登場するクラスが入れ替わりますね。

引くべきか？

引く必要は全くないです。

排出される鯖は全員スト限か恒常ですし、そもそもクラスが限定されてるだけでピックアップされてるわけではないです。

特定のクラスを狙った召喚に関しては優秀ですが、鯖の一点狙いは危険です。

なので、戦力が乏しくて始めたばかりでアキハバライベントに不安なマスター以外はスルーでいいでしょう。

引くのか？

引かないです。

上記でも述べた通り、一転狙いは危険ですので。

正直、エウロペ様やシトナイちゃんは欲しいです。

が、出ない可能性の方が断然高いですからね。

全体的に戦力は揃ってる自営カルデアでは必要無いガチャですよ。

次回イベのピックアップに向けた貯金をおきましよう。

今回はここまで!!

次回は幕間の消化を行います。

それが終わったら虚無ですね。

情報が公開されるのを待ちましよう。

1336 2021年3月15日④〜16日「幕間消
化」

177 プーサー

進行度1

プーサー2ゲージ、18万と41万ですね。

ブレイク後には攻撃バフと防御バフがありますね。

2連射は容易だとしても、41万はきつそう。

Wキヤスロビンで、初手カレスコで行けるはず。

開幕プーサーに宝具封印がつくね。

アーツバフだけ付与してロビンの宝具QA。

18万と殴りでブレイク。

は……弱体解除されたんですが!!?

毒特攻宝具なのに……。

しようがないのでそのまま撃ちます。

特攻刺さらないと7万程度か。

あ、ジキルのお陰で回復だ。

Wキヤスバフつてもう一回宝具。

11万か。

やっぱり駄目だな。

宝具撃たれて前衛崩壊。

さて、イリヤちゃんとヘラクレス終わらせられるか。

ギリギリ撃破。

普通に難しいな。

進行度2

キヤスターの雑魚が98体とローマが46万。

キヤスターの雑魚を倒さないとローマが出てこない形式ですね。

ここはWキヤス武蔵ちゃんで脳筋戦法。

プーサー前衛固定らしいので、オダチエンしましょうか。

どうせならカレスコ持たせて初手だけは宝具撃って、武蔵ちゃんの

温存を1ターンでもしましょう。

おっと!?

開幕全体への攻撃バフ、プーサーへバスターバフ、クリバフ、宝具バフ、毎ターンNP獲得、攻撃バフ付与。

武蔵ちゃんも前衛にしておいた方が良かったね。

では、プーサーの自バフ切って宝具。

無事に3体撃破。

直感使ってオダチエン武蔵ちゃんへ交代。

全体攻撃バフは後衛ももらえてるみたいですね。

何時も通りシステム。

ローマが出てきたらスキル使って。

流星に46万は無理だったか。

4ターンで終わり。

感想

円卓大好きなブラダマンテ。

男の方の父上と言うパワーワード。

獣……この伏線が回収される時は来るのだろうか？

2部6章だと良いな!!

蒼銀も履修しないとなあ。

スキル強化

クリバフ追加!!

星出せて栗クリバフって無難だけど強い強化です。

178 なぎこさん

進行度1

ストレスサーヴァント6体。

クラスバラバラなので武蔵ちゃんに任せます。

スカディ様火傷で自爆してますが…。

無事に2ターンキル。

塵美味しい。

感想

影鯖の立ち絵カッコイいな!!?

マイフレンドの陽キャに絡まれる陰キャ感…。

定子様って今後実装されたり…：…しないですよね。

食堂で寝ると、エミヤに起こして貰える特典付き!!?

179 メイヴ1

敵がクラスバラバラで6/3なのでWキヤス武蔵ちゃん。

初手と1体は殴ってその後宝具2連射しましょうか。

初手1体素殴って、その後宝具連射で終わり。

感想

初期の「先輩の頼れるデミ・サーヴァント、マシユ・キリエライトです」は久しぶりで新鮮です。

保護者面のロマニ…：…泣けるだろ。

ライダー（意味深）

残念だったね。あの（オルタニキしか居なかった）時の自分とは戦力が違うんだよ!!

16日3時半過ぎ ゲスト；エリセ

「アキハバラだく!!"と言うわけで、レクイエムコラボ2?"と言われてる次回イベントだけど、エリセからすればどんな感じ?"」

「アキハバラという名前だけで判断するのは時期早々だと思うな。もう少し考察を重ねたらどうだ?"」

「そうだね。でも、名前以外にも、バナーに映ってる建物の絵的にもレクイエムに似てるし、何よりも型月が同じ名前で関係性が無いとか思えない!!"って思考が一番なんだけど」

「い、意外と考えてるものなんだな」

「ワンチャン黒マリーが実装されたり…」

「あの王妃が!!?"」

「エリセの制服霊衣が貰えたり…」

「そこまで期待されるものじゃないぞ」
「それを決めるのはマスター達だよ。エリセは黙って制服に着替え
て」
「まだ決まってもいないのだけれど!!？」

1337 2021年3月16日② 「幕間消化②」

幕間消化

180 メイヴ2

進行度1

イスカンドル7万と荊軻6万、茨木7万と酒吞12万。
スカスカ道満で2連射しますか。

NP50礼装持たせたら確定で撃てますね。

スカスカバフって方キャスからNPを貰って宝具。

あ…：イスカンドルが1万残ったよ。

デバフ配れば良かった。

3ターンクリア。

進行度2

キルケ137万単騎なので、Wキャスネモかな？
バフって宝具、45万で撃破。

進行度3

セイバーの雑魚3体、エウリュアレ16万とアステリオス22万。
武蔵ちゃんですな！

余裕で終わり。

感想

色々集めて何を作る気だ…。

兄貴被害者にならずに済んだんだな

蜂蜜酒か…

やっぱり兄貴はダメだったか。

スキル強化

防御デバフ追加!!

これで男性を轢き殺しやすくなった。

181 天草1

進行度1

アーチャー2体、アーチャー2体とライダー1体、ライダー2体と

アーチャー15万。

初手カレスコで、その後Wキヤスでの武蔵ちゃんかな？
無事に3ターン。

進行度2

ライダー3体、ライダー2体、アサシン単体27万。
フレキヤス、シトナイちゃん、魔神さんで素殴りですか。

素殴って突破して、魔神さんの宝具撃って突破して、シトナイちゃん
の宝具でトドメ。

進行度3

天草単騎23万。

ゲストアンリ固定編成。

景清、キヤストリア、スカデイ、孔明で行きますか。

スカスカ出来ないから出来る限りのバフは盛らせてもらいます。

アンリ君ごめんよ。

まずはスカデイ様でバフる。

オダチエンしてキヤストリアと孔明でバフる。

自バフとマスター礼装でバフって、宝具連射。

58万で撃破です。

感想

天草がアポの天草だと分かった幕間だね。

ゾオルケンオルタ!!?

アンリマユが言ってた新人って誰？

宝具強化

純粹な火力強化ですね。

182 天草2

進行度1

セイバーの雑魚3体、ランサーの雑魚2体とバーサーカー20万。
武蔵ちゃんの出番です。

簡単に終わり。

進行度2

アヴェンジャー単体2ゲージ、23万と27万。
ムーンキャンサーの単体はBBなので、Wキヤスと玉藻でバフりま
すか。

玉藻入れる理由は、連射できるか微妙な範囲だから。
開幕、毎ターン攻撃バフが相手に着きます。

速攻だね。

片キヤスバフって玉藻とオダチエン。

ではキヤストリアと玉藻でバフります。

BB宝具、玉藻宝具、BBB

63万で撃破

玉藻いなくてもNP回収余裕だった件。

今度はキヤストリアの宝具を撃って67万で撃破

感想

呪詛を追い払ってる……やはりエドモンドは彼氏だな。

懐かしい妖術師。

99.9%勝つ!!名台詞でしたね。

ゲスト：マシユ

「幕間はアドベンチャーパートあるから時間がかかるね」

「はい。ですが、面白い発見なのが偶に起こるので見逃せません」

「そうだね。ゴールは見えるから頑張って終わらせて虚無期間にし
よう!!」

「虚無期間は嫌だったのでは?」

「仕事と並行されると忙しすぎるから……」

1338 2021年3月16日③ 「幕間消化③」

幕間消化

183 シエヘラザード

進行度8

そろそろやりますか。

問題は2ウエーブ目の毎ターンスキル封印なんだよね。

もう令呪を使用しますか。

Wキヤスに水着キアラ、アトラス院。

とりあえずエレちゃんを撃破する事さえ出来たら後衛のBBで何

とか出来る!!

まずはスキルアップ、Wキヤスバフ。

宝具撃って撃破。

キアラのデバフを解除。

NPが足りないですが、令呪使って回復します。

なりふり構ってられないからね。

無事に撃破。

エレちゃんにスキル使ってしまったので、もう一回令呪で回復。

まあ普通に石砕くよりはマシ。

というか、ここ令呪回復以外でどうやって勝つんだ……。

感想

エレちゃんのせいで内容忘れちゃったよ。

アガルタの事を謝りたくて今回の事を起こしたのか…。

スキル強化

ガッツを配れるようになった。

あれだけ頑張ってこれだけとは言えない……。

184 グランドローマ

進行度1

バーサーカーの雑魚9体。

種火周回と同じく、ねろちやま、水着イリヤちゃん、エウロペ様で

宝具撃ちますか。

グランドローマ前衛固定だった……。

グランドローマにはカレスコ持たせて、水着イリヤちゃんとエウロペ様で行きますか。

グランドローマには開幕バフが貰えるね。

進行度2

前回と同じですね。

編成制限も一緒なので、全く同じ編成で行きましょう。

自バフ使ったBクリ殴り強くない!!?

進行度3

グランドローマ単体固定編成でブーティカ20万と。

勝っても負けても関係無いらしいね。

進行度4

アサシン単体2ゲージ、21万と23万。

ブーティカ固定ゲスト、グランドローマ前衛固定。

面白い組み合わせですが……シトナイちゃんとキャストリア、玉藻でいきたいと思います。

開幕全体へ防御バフとNP獲得量アップが付属されますね。

良きかな。

カリスマして星出してオダチエン玉藻でバフ。

シトナイちゃん宝具、玉藻宝具、シトナイちゃんA

回収余裕過ぎワロタ。

ブレイクするとローマへ殺意マシマシになりますね。

ローマ居ないけど…。

はい、無事に終わりました。

感想

ローマ!!

珍しいキレてるブーティカ。

高レア化も無いとは言い切れないんだよなあ。

絆上げ

ヘラクスの絆が遂に9に!!

残り40万で念願の絆ヘラ完成です!!

40万とか直ぐだね!!

ゲスト：マシユ

「思った以上に進みましたね。これなら今日中に終わるか」と

「後は、仕事前まで寝ないこと……」

「スタミナ管理なら種火周回が効率良いですからね。とは言え、これは数か月に一回のチャンスです。しっかりと全部消化しきりましょう」

「おお!!」

1339 2021年3月16日④〜17日「幕間消
化④」

幕間消化

185 アナスタシア

進行度1

きよひー11万、頼光さん14万、静謐のハサン10万。

幸いクラスはアサシンとバーサーカーなので、Wキヤスアナスタシアでいきましようか。

アナスタシアは開幕デバフを受けるのね。

まあ、速攻するかた問題ないけど。

普通にNP回収高い。

進行度2

今度はヘラクレス、メデイアリイ、イアソン。

武蔵ちゃんですな。

別にアーツ宝具じゃなくても良かった。

進行度3

オプリチニキ9体。

アナスタシア単騎固定編成ですね。

HPは低いので素殴って終わらせましょう。

初手はカレスコ宝具。

残りはアーツチャイン組んで行けば良いですね。

5ターンが最短かな？

感想

溶岩水泳部……。

アヴェンジャークラス……水着ですか？

さて、カドツクは何時目覚めるのか。

186 ヒロインX1

進行度1

セイバーの雑魚2体とモーさん14万。
水着イリヤちゃん行きますか。

114万他愛ない。

進行度2

HPが上がっただけで同じですね。

極地礼装に変えて150万。

感想

セイバーTHEセイバー……。

モーさん哀れ。

187 ヒロインX2

進行度1

セイバーの雑魚2体とねろちやま17万。

うん、水着イリヤちゃんです。

進行度2

同じですね。

感想

ねろちやま……。

これ何時まで続くんだ。

188 ヒロインX3

進行度1

セイバーの雑魚2体とアルトリア19万。

しゅまん、水着イリヤちゃんです終わるんや。

進行度2

うん、もう終わらせよう。

感想

無茶苦茶な戦いもこれで終わりですね。

戦闘自体は物凄く楽だったけど……。

夢オチか……

宝具強化

純粋な火力強化ですね。
アサシンはアタッカー不足だからありがたい。

189 なた

進行度1

キヤスター4体とランサー4体、玉藻4万と三蔵ちゃん5万と弁慶4万。

雑魚2体と素殴ってから武蔵ちゃんですシステムですね。
ってゲストなた固定か…。

エウロペ様、ねろちやま、嫁ねろちやまで素殴ります。

5ターンで終了。

進行度2

玉藻8万、ランサー6万、バーサーカー7万。

神ジュナで行きましょうか。

って、ここもなた固定か。

神ジュナ、マリーリン孔明かな。

自前NPチャージ持ちは優秀。

感想

「カルデア内には色んなサークルがあるんだなあ。

霊基解放クエスト 芦屋道満

レベマにしてずっと放置してたこれをこの機会にクリアしましょう。

道満3ゲージで10万11万12万です。

常に取り巻きを召喚し、取り巻きがいると特殊耐性でダメージが入り難いそうです。

攻略方法は、武蔵ちゃんですシステムするのが早いらしい。
ブレイク時に単体へタゲ集中、全体へ恐怖付与。

武蔵ちゃんへタゲ集中されないように祈りましょうか。

一応アトラス院かな？

Wキヤスバフって宝具。

思った以上にダメージが入らずにブレイクならず。

もう一発撃ってブレイク!!

タゲ集中は武蔵ちゃんには行かなかった!!

でももう一発宝具でブレイク。

バフが切れたぞ……。

一応Wキヤスの宝具とアーツ強化が入ってるけど……

残り1万惜しい。

道満撃破したけど、取り巻きにやられた。

取り巻きも倒さないといけないのか。

後衛からイリヤちゃん出たので余裕。

7ターンか。

最終再臨画像は……エツツツですな。

これで幕間全て完了!!

今回で12個クリア。

石が増えて満足です。

今回はここまで。

虚無ですね。

種火周回しつつなぎこさんとなたのレベマを目指して、それが終わったら素材周回に入りますか。

ボイジャー用のオール種火は種火クエストでは落ちないのが残念。

育成はキャンペーン中か、イベント特攻になった時だね。

……一番必要ないバーサーカーの種火で育成するか？

うん、そうしよう。

1340 2021年3月17日～18日「クラス別
ピックアップを見ていく!!セイバー編」

17日18時

更新来なかったですね。

まあ、昨日の今日ですし、今日情報来るならメンテ後に来とけよ!!?って思いますしね。

金曜日辺りには情報が欲しいですね。

それまで種火周回して待ちます。

18日3時半過ぎ

なぎこさんの最終再臨完了!!

残るはレベル上げだけ!!

11時前

育成

調べてたら、羽根が必要分よりも700個以上過剰に持っていたので、スキル石と羽根が必要な鯖のスキルをあげました。

メイヴ オール4↓6

良く考えたら、箱イベで羽根が必要な場所は全部終わらせたから、箱イベ以降の召喚鯖のメイヴだけだったね。

毎日1つずつチェック（上から順番に）してるから、今後もしかあればスキル上げていきますか。

12時半

クラス別ピックアップ所持鯖未所持鯖

暇すぎるので、ピックアップが来たクラスの恒常とスト限鯖を見て行きたいと思います。

セイバーとライダーは既に終わってるので、そっちから見ましよう

か。

召喚日について、宝具が重なってる初期鯖は正しくないかも。初期のころはソートで召喚準気にせず重ねたので……。

所持鯖

★セイバー

・アルトリア 宝具1

元々強かったが5周年の強化でぶっ壊れた。宝具レベル上げたいとも思ってる。

初召喚は19年のバレンタインにて。

・アルテラ 宝具2

初期の頃のセイバー。最近はお番がないので強化で強みが欲しい。18年の11月下旬、クリスマスのエレちゃん&エルキドゥピックアップの時にすり抜けた。

・ディオスクロイ 宝具2

約1年前に実装された双子。ポルクス可愛くて、兄様まじツンデレ。単体でもWキヤスで挟んでも宝具グルグル。

20年4月9日。引くつもりは無かったが、ポルクスの可愛さに石が消えて召喚されてた。

・すまないさん 宝具5

対ドラゴンには強い。が、ランサーのドラゴン自体が少ない。火力も低くてすまない。

チュートリアルガチャで来たので、正真正銘初の金鯖。その後どんどん重なり宝具マに。もういらぬです。

・デオン 宝具4

サポ宝具で優秀なのだが、人権には劣るためお番が無い。

19年の4月9日に召喚。恐らく大奥ピックアップ2ですり抜けた。

・ラーマ 宝具2

クリバフが強いが、そもそも星が出にくい残念な性能。魔性特攻の倍率も上がって欲しい。

19年のプリズマコラボですり抜けた。以外と重ならない恒常。

・ランスロット 宝具2

20年の影の国箱イベで大活躍したマスターも多い鯖。星が出せるクリアタワー。

19年5月16日のクラス別ピックアップにて召喚。

・鈴鹿御前 宝具3

個人的なイメージとしてはCCCでの戦闘が強い。マジで復刻時は石2個程砕いたよ。

19年7月17日のサバフェス復刻時にすり抜けた。

・剣デイル 宝具4

キャストリア以前のセイバー単体連射鯖。スカスカすると普通に性能高い。

19年の5月10日のクラス別ピックアップにて初召喚。その後も度々すり抜ける。

・蘭陵王 宝具25くらい

恐らく一番すり抜けてる鯖。親の顔より見たすり抜け。

18年の11月28日、項羽欲しさに引いた。ストーリーすらたどり着けていなかったのに…。

・ラクシユミー 宝具5

妹になりそうでならないジャンヌ顔。

ユガピックアップ1は引かなかったの、初召喚は1年後の20年6月30日、ライネス狙いで引いた幕間ピックアップにてすり抜け。

・綱 宝具5

地獄界曼荼羅にて実装。このまま残り二人の四天王もお願いします。鬼に対して圧倒的な火力。

12月4日、実装数分後に引きました。ホワイトデーで宝具マ。

・セイバーオルタ 宝具2

新宿霊衣がカッコイイ。星4とは思えない火力!!

18年11月12日、1500万DL記念の★4配布で交換し、19年年始の映画ピックアップにて宝具2へ。

・ねろちやま 宝具5

可愛い皇帝陛下。スキルの強化が来て欲しいと思ってる。
19年6月下旬の1700万DL記念にて3万で初召喚。その後、
バビロニア記念配布にて宝具2へ。こないだのローマ戦線にて宝具
マ。

・ガヴェイン 宝具2

トラウマゴリラ。そろそろ来そうな6章が怖い。

19年5月のクラス別ピックアップにて召喚。

・柳生おじいちゃん 宝具4

重なるデバフが強い!!連射は微妙な感じ。

19年4月の大奥ピックアップにて召喚。

未所持鯖

・モーさん

未だに召喚されない恒常。が、使いどころが思いつかないので、こ
のまますり抜けか単独ピックアップを待ちます。

なんとモーさんのみ!!

今回で狙いたくなるが、今後のガチャが怖いのでステイ。

石があると引きたくなるので、出来るだけ手持ちの石を見ないよう
にしよう…。

1341 2021年3月18日②〜19日「アーチャー&ランサー編」

★アーチャー

所持鯖

・オリオン 宝具1

初の★5アーチャー!!アーツ宝具だけどヒット数が残念。男性特攻は刺さる場所は刺さる。

19年の8月水着剣豪にてすり抜けた。

・アルジュナ 宝具2

何気に英雄王よりもアタック値が高い……が、宝具火力で劣ってる。強化を貰ったけど、もう一息欲しい。

19年の箱イベにてすり抜け。同じアーチャーの英雄王を狙ってたから発狂した。

・エミヤ 宝具5

5周年強化でぶっ壊れた。NP製造宝具。色変更の持続が短いのが短所。

19年8月のロリンチですり抜け。

・アタランテ 宝具1

最後に来た★4アーチャー恒常。キャストリア環境に代わってシステム鯖にならずに済んだ。

ネモ単独時にすり抜け。

・巴さん 宝具5

清少納言の時は発狂。

イマジナリー・スクランブルにてすり抜け。

・ケイローン 宝具4

アトランティスでのトラウマ。強化解除はオルタニキの天敵。

19年4月の1600万DL記念にてすり抜け。

・トリスタン 宝具3

私は哀しい。ポロロン。クイツク鯖は最近控えめ。

19年5月のクラス別ピックアップにて召喚。アーチャー少なかつたので。

・アツシユバッターマン 宝具1

怒。パールさんとのやり取りが好き。

実装時は引かず、19年11月のクリスマス復刻にて召喚。

未所持鯖

・ナポレオン

いまだに出来ない恒常。何気に神性特攻で強い。

恒常なので単独ピックアップを待つけど、ホントにピックアップの予想が立たない。

・ニコラ・テスラ

イメージがロンドンの中ボスとしかない。戦闘面でも全く効かないので強化で強くなって欲しいね。

スト限なのでピックアップお願いします。

・デミヤ

スト限だから召喚出来ない。CCCの時に引けば良かった。

アーチャーはもう少し時間が必要みたいですね。

単独さえ来てくれたら狙えるのに……。

★ランサー

所持鯖

・カルナさん 宝具1

初期からいる全体ランサー。強く火力も高いけど、スキル強化が欲しくなるこの頃。

19年2月、イリヤちゃん引いた後残った石をリア友に使わせたら召喚。なんでする抜けるのにイリヤちゃんは7万もかかったんだよ。

・エルキドゥ 宝具1

初期の★5祭り。単体ランサーとして大活躍。普通に耐久性能も

高い。

18年の11月、クリスマス復刻にて召喚。

・ブラダマンテ 宝具3

尻宝具。システムはイベントでのNP礼装あれば行ける。

19年のクリスマスにて召喚。その後も何かとする抜けた。

・ヴリトラ 宝具2

ランサーのシステム枠。全体に神性特攻と宝具バフを配れるサポとしても優秀。

20年クリスマス・ロードにて召喚。箱イベでシステムする為に宝具重ねた。

・エリちゃん 宝具5

ハロウィン待ってます。

19年4月の事件簿コラボにてすり抜け。

・フィン 宝具5

男性のシステム枠。スキルレベルで若干足りないのが難点。

19年4月の1600万にてすり抜け。

・ヴラド三世 宝具2

悪特攻が強いらしい。

19年12月のクリスマスにてする抜け。

・メドゥーサ 宝具2

リアフレがエレちゃんピックアップで30体ほど出て発狂した。バビロニアアニメ可愛かったです。

19年10月のセイバーウォーズ2にてすり抜け。

・パールさん 宝具3

スカスカ時代のシステム枠。

19年9月の幕間キャンペーンにて召喚。

・なた 宝具1

最後のランサー恒常。

21年2月のバレンタインにてすり抜け。

・ワルキューレ 宝具2

スカスカ時代のシステム枠その2。1騎で3人分お得な鯖

20年3月のアポクリファ復刻にてすり抜け。

・新良玉 宝具2

ランサーの初期鯖だけど、エルキドウに負けた。宝具文章が長すぎる。

18年11月の実装時に召喚。

・カイニス 宝具1

キリ様のサーヴァント。影の国ではお疲れ様です。

実装時に11連で引けました。

・ジャガーマン

バニロニアでは超苦戦した。

18年11月のクリスマス復刻にて召喚。

未召喚

・上乳上

誤解されがちだけど、キャメロットの獅子王とは別の存在。

単独ピックアップ待つてますぞ。アルトリアで唯一持つてない。

・下乳上

こっちは★4

★4スト限だからピックアップされない案件。

・李書文

スト限の極み。

ランサーもスト限が残ってるね。

全員★4だからピックアップさえ来てくれたら召喚はほぼ確実。

育成

ボイジャーのスキルを2にあげました。

歯車も必要数よりも過剰にあったみたい。

1342 2021年3月19日②「ライダー&キャスター編」

★ライダー

所持鯖

・ドレイク 宝具4

初の★5アタッカーライダー。強いけどエウロペ様の方が…。

19年7月のサブファス復刻にてすり抜け。その後も一番すり抜けしてる★5。

・アキレウス 宝具2

スカスカ時代のシステム枠。未だに宝物庫周回では強いらしい。

20年7月の伝説となりつつある全体宝具ピックアップにて召喚。

・エウロペ様 宝具4

押し鯖の一人。種火周回でお世話になってる。

実装時に召喚。1体出すのに7万、2体目に9万、3は配布、4は21年バレンタイ。

・オデュッセウス 宝具2

強化解除は卑怯だと思います。

実装時に召喚。呼符で来た。

・ネモ 宝具1

初の★5単体ライダー。念願でした。

実装時に無理やり追って召喚。

・メイヴ 宝具1

対キリ様最終兵器。

21年1月の鎌倉イベントにて召喚。

・マリー 宝具5

初の金ライダー。黒マリー待ってます。

19年2月のバレンタイにてすり抜け。

・マルタ 宝具4

鉄拳制裁…初期は何が違うのか分からなかった。

20年1月の始皇帝ピックアップにてすり抜け。

・アンメア 宝具2

クイツク宝具で出番が……。

19年12月のエウロペ様ピックアップにてすり抜け。

・アストルフオ 宝具1

重なってると思いきや重なってない恒常。

19年2月のバレンタイにてすり抜け。

・赤兔馬 宝具2

スト限な馬。

19年3月のホワイトデーにて召喚。

未所持鯖

・オジマン

マジで来てくれない恒常。強いけど最近の環境ではない。

ピックアップして？

・ケツアルコアトル

選択肢によって変わる難易度は懐かしい。フレでギリギリ撃破し

たね。サンバは？

スト限だから仕方ない。

・レジライ

未所持鯖なので今回で狙っても良かった。

いつ引けるんだろうか？

ライダーって★4スト限鯖居ないんだね。

ピックアップ次第で揃う。

★キヤスター

・孔明 宝具3

おなじみの人権。強化前はハズレ枠だったそうですよ？

19年4月の事件簿直前にて初召喚。3万ほどかかったのに残り

は全部すり抜け。

・玉藻 宝具3

アーツ人権。オダチエン必要だけど、Wキヤスと組ませたらバケモノ。

いつか当たるだろうと放置して20年2月のバレンタイにてようやくすり抜け。

・三蔵ちゃん 宝具3

キヤスターの単体アツカー。イリヤちゃんのライバル。

20年2月のFate展記念ストガチャにてすり抜け。その後のバレンタイでも来た。

・不夜キヤス 宝具1

地味にシステム出来る。幕間が辛い。

20年バレンタイにてすり抜け。

・アナスタシア 宝具1

水着を期待してる。カドアナはいいぞ。

21年イリヤちゃんピックアップにてすり抜け。

・ナーサリーライム 宝具5

初期の宝具マ到達者。昔は周回で使ってた。

19年1月の復刻プリズマコラボにて親の顔より見た召喚。

・エレナ 宝具5

味方全体へNPを配れる優秀な性能だけど、マーリンよりも後に来たから……。

19年1月の復刻プリズマコラボにて召喚。

・ニトクリス 宝具3

即死周回は有能らしい。が、普通にシステム組んだ方が確実。

19年2月のCCC復刻にてすり抜け。

・術ギル 宝具5

賢王様、アーツ宝具でヒット数もそれなりなのにNP回収が悪い残念な性能。

19年7月サバフェス復刻にて召喚。

・キルケー 宝具5

攻略班の彼女。ぴっぴっぴぐれつとく。

19年2月のバレンタインにてすり抜け。

・メデアリリイ 宝具2

魔神柱製造係。回復宝具は優秀。

19年1月の復刻プリズマコラボにて召喚。

・ミドキヤス 宝具2

守銭奴なケモ耳。

20年2月のバレンタインにてすり抜け。

・キヤスニキ 宝具5

オーディン説が流れてるね。今後のストーリーに期待。

18年9月の冬木クリアにて召喚。

・アスクレピオス 宝具2

持っておくと便利なガッツ宝具。

20年の福袋にて召喚。

未所持鯖

・エジソン

ライオン……。テスラとコンビ。

初期の頃はスト限なのを知らませんでした。

・術ジル

強化が来ても強化が欲しい鯖。

キヤスターの福袋引いてるのに来ない。

両方ともスト限だからなあ。

術ジルはキヤスターの福袋に期待するしかない。

★5に限っては全て召喚か。(限定入れてもダヴィンチちゃん以外召喚済み)

1343 2021年3月19日③「アサシン&バー
サーカー編」

★アサシン

所持鯖

・おつきー 宝具1

カーマ以来初の★5アサシン。サポ宝具が厄介すぎる。(大奥の高難易度)

20年8月の夏キャンプにてすり抜け。

・ステンノ 宝具1

初期はエウリュアレと見分けが……。

19年2月のバレンタインにてすり抜け。

・カーミラ 宝具3

大人なエリちゃん。

20年8月の周年福袋にてすり抜け。

・新アサ 宝具5

新宿のCMがカッコイイです。金アサシンの常連

19年3月のホワイトデーにてすり抜け。

・ふーやちゃん 宝具2

ロリ皇帝陛下。

19年12月のエウロペ様ガチャにてすり抜け。

・千代女さん 宝具15くらい

和服姿が可愛い。エウロペ様ガチャでのトラウマ。

19年6月のクラス別ピックアップにて召喚。

・段蔵さん 宝具2

チュートリアルガチャを除く初の金鯖。

18年10月の幕間キャンペーンにて召喚。

・パイセン 宝具1

項羽様は直ぐきたのに時間がかかった理由がスト限。即落ちニコマの体現者。

20年2月のFate展ストガチャにて召喚。

未所持鯖

・ジャックちゃん

20年バレンタイ、アポクリファ復刻にて狙ったものの、未だに母さんになれません。

次単独が来たら出るまで引くつもりです。

・李書文

シンのボス。始皇帝よりも苦戦した。(結局令呪コンテ) ぐだぐだでピックアップが来る可能性に賭けたい。

・切嗣

唯一来ない恒常。アイリが居ないからか!!?

ピックアップが予想不能。

限定入れてもアタッカーが不足してる。

カーマとヒロインXで単体宝具は揃ったけど、全体宝具不足。鬼一師匠は希望の星。

★バーサーカー

所持鯖

・ナイチンゲール 宝具2

バーサーカーで殴りが強いのに回復宝具で耐久性能在り。

19年の周年福袋で爆死した後引いたストガチャにて召喚。

・項羽様 宝具1

パイセンの夫。シンではトラウマになりかけた。フォーリナーでもワンパンってなんだよ……。

19年6月の神ジュナガチャにて呼符で来た。

・オルタニキ 宝具1

いなければ人理修復が不可能だった存在。2部のシンまでは現役だった。現在でも高難易度などの殿。

18年10月の幕間キャンペーンにて召喚。

・ヘラクレス 宝具1

おなじみの殿ヘラ。現在絆上げ中。

19年12月のクリスマスにて召喚。

・ランスロット 宝具4

スカスカ時代の覇者。だけど、凸カレ宝具マ聖杯金フオウスキルマをしないとどこでも行ける性能にはならない（家族マスター談）

19年10月の鬼ランド復刻にて召喚。

・タマキヤ 宝具2

狂の恒常最後。宝具後のスタンプが…。

20年9月の影の国にてすり抜け。

・フランちゃん 宝具3

言葉が出ない方のフランちゃん。

20年7月の全体宝具ピックアップにてすり抜け。

・ベオウルフ 宝具2

強化クエストの常連。

19年10月のセイバーウォーズ2にてすり抜け。

・茨木童子 宝具5

綱の登場で心休まらない。

19年10月の鬼ランド復刻にて召喚。

・ペンテシレイア 宝具2

アキレウス絶対殺すウーマン。名前が憶え難いから覚えた。

19年2月のバレンタインにてすり抜け。

未所持鯖

・ヴラド三世

アーツ単体宝具で現環境でバーサーカー最強格。

ヴラド三世だけなのか……。

バーサーカー優秀なのは全員限定だからなあ。

1344 2021年3月19日④「エクストラクラ
ス編&夕方更新」

★ルーラー

所持鯖

・アストライア 宝具4

無敵貫通で壊れた存在へ。恒常な救い。

19年4月の事件簿コラボにて召喚。生放送終わった後コンビニ
ダッシュしたな…。

未所持鯖

・ジャンヌ

姉になる前の存在。ジーク君の彼女。キャストリアの実装で死ん
だ。

未だに来ない恒常。ピックアップでも来てくれない。

恒常スト限が少ない代わりに、限定が引けているのが救いですね。

★アヴェンジャークラス

所持鯖

・わんわん 宝具5

景清来るまでの単体宝具枠。強化解除持ちで優秀。

19年5月のクラス別ピックアップにて召喚。

・ゴルゴーン 宝具4

バスター宝具で雑に強いんだけど…：巖窟王に株を奪われた。

19年の9月バトルinニューヨークにて召喚。

・サリエリ 宝具5

地味にシステムが可能な鯖。アマデウス絶対殺すマン。

19年5月のサリエリ掴み取りガチャにて召喚。

恒常スト限では未所持鯖が居ない上に数が少ない。
邪ン又待てます。

★アルターエゴ

・シトナイちゃん 宝具1

押し鯖。メルトリリスと双壁を成す存在だったが、キャストリアの
実装で一步前に。

19年9月の鬼ランド復刻にて召喚。単独来たら宝具マ狙います。

スト限のシトナイちゃんのみ。

そろそろ恒常作っても良くないですか？

★ムーンキャンサー

・ジナコ 宝具1

ムーンキャンサーの救い。カルナさんの組ませたい鯖。
20年2月のバレンタインにてすり抜け。

唯一の恒常。

そもそもの数が少ないので、ピックアップ来たら逃さないように。
BBがレアアプリで入手可能になってのは大きすぎる。

★フォーリナー

該当鯖無し。

全てが限定。

少し前まではムーンキャンサー以上にレア鯖だったが、20年だけ
で3体も実装されたんだぜ？

1体くらい恒常でもいいじゃないか!!?

3時前 ゲスト：マシユ

「つ、疲れた……」

「暇だからと調子に乗るからですよ。最近は人数が増えて来たので振り返るのも大変です」

「そうだね。でも、丁度いい機会になったんじゃないかな？ クラス別ピックアップは珍しいし、そもそも去年は来なかったら」

「そうですが……」

「良い時間潰しになったと考えたらオツケー。それじゃあ、夕方更新を待ちますか!!」

「そろそろ動きが欲しいですね」

では、夕方更新まで種火周回しますか。

育成

なぎこさんレベマ達成!!

なたのレベマ達成!!

後はボイジャーのみ!!

月の裏側が9に!!

やったぜ!!

ボイジャーは第二再臨まで育成!!

どんどん種火周回して育成するぞ!!

18時

データ更新は無し。

まあ予想通り。

その他の更新も無し。

じゃあ5分後のお知らせ更新を待ちましょう。

情報更新来ちゃっ!!

次回見ていきましようか!!

1345 2021年3月19日⑤〜21日「アキハ
バラ情報!!」

「19日18時過ぎ ゲスト：マシユ

「やっぱり2週間前も虚無が来ることは無いんだよなあ!」

「良かったですね。でも、実質1週間と半分の虚無期間では?」

「情報更新がある限り、マスターは戦えるのさ」

「すみません。ちよつと意味が分かりません」

アキハバライベント

情報更新来ました!!

ざっくり見た感じ、ほんの少しだけの小出しですね。

開催期間

バナーに載ってます!!

24日から!!

来週の水曜日ですね!!

これで虚無の終わりが見えませ!!

育成が終わって無いマスターは急げ!!

水曜日始まりなので、攻略には最短で2日かかりますね。

仕事で中断されるのが辛いです。

まあ、木金は休みなので仕事終わり次第攻略を数時間やるんですけどね。

問題は鯖の使用時間待ち。

去年よりも数が増えているから楽になってると思うけど、こればかりは仕方が無いね。

プロローグ

追加されています。

読んでみると、買い物をする為にアキハバラに行くみたいです

(違う)

イベント概要

鯖総動員で買い物に挑む。

秋葉原の街を攻略するのが目的と。

見た感じこれだけですか。

まあ良しとしましょう。

月曜日辺りにメンテ&追加情報解禁かな？

報酬が楽しみだね。

では、種火周回に戻りましょうか。

21日8時前

あれから種火周回を中途半端にしたり、ベッドで小説読んで寝落ちたりしてました。

新情報は何も無いですね。

育成

現在種火周回しつつボイジャーの育成中。

オール種火じゃないから通常よりも上がりにくいです。

現在76です。

寝過ぎないで頑張って起きたら明日中にはレベマになると思う。

素材の在庫

金曜日の日中、暇だったので素材の在庫と所持鯖必要数を計算してみました。

中期(19年〜20年前期)に比べたら大分余裕がありますが……。
無い素材は無いですね。

とりあえず、全クラスのスキル石、羽根、歯車、蹄鉄、角、黒獣脂、酒は必要数よりも多く持つてる計算でした。

まあ、全部箱イベでゲットした分ですね。

ボイジャーの育成が終わったら、在庫数が100以下のアイテムを優先してフリクエ周回でもしますか。

頁、勾玉、糸玉、爪、逆鱗、ランプ、スカラベ、鬼灯…この辺りが特に少なく40個程度しか無いですね。

周回頑張りますか。

今月のガチャ

今月のガチャがCBCの天草とボイジャーしか無かったせいで、今月の給料が7万ほど余ってる…。

もう直ぐ給料日なのにここまで残ってるのは珍しい…。

アキハバラでガチャが来るはずだけど、未所持鯖が来るかは分からないから、ガチャが回せる予定が無い…。

最後にガチャしたのっていつだっけ？

…：3/10のボイジャーか。

もう2週間近くもガチャ引いてない。

早くあの回転が見たいんですが!?(末期症状)

待てば待つほどいい結果が来ると信じてクラス別ピックアップはスルーしましょう。

アニメジャパン

アニメに関する情報が沢山出ますね!!

Fate関連なら映画キヤメロット、終局ソロモン、映画プリヤ

この辺りに期待できそう!!

プリヤはそろそろ公開日が発表して欲しいですね。

後は…：ユーフォーでホロウアニメ化とか…：来たら最高ですね

!!

セイバールトリメイクでも良いですよ？

月曜日に更新があると思いますので、それまで種火周回して待ちたいと思います。

1346 2021年3月21日〜22日「暇、周回もあんまり出来てない」

18時 ゲスト：オデュッセウス（丁度ボイス聞いたので）
「何故だろう。どうして俺の宝具で遊びたがる者達が多いのだろうか？」

「まあ、ロボットだからね。ロマンあふれるから仕方ないよ」

「ロマン……。そうか、そういうモノなのか」

「そういうものなのです。ところで、今回は買い物イベントだけど準備はオツケー？」

「買い物？……なるほど、そういうイベントも偶にはいい物だな」

「あ、そうですね。（ほのぼのとした裏腹に、攻略でマスターが過労死するイベントなのは黙って置こう）」

タイプムーンエース

プリヤの情報も載ってるらしいです!!

26日発売なので、場合によってはアニメジャパンよりも先に新情報来るか!!?

金曜日発売なので、深夜に取りに行って直ぐ読めますね!!（休日なので）

出来る限り情報も見えていきたいね。

22日3時半 ゲスト：マシユ

「月曜日ですね先輩」

「情報更新がある…かもしれない日!!帰ってすぐ寝て、お昼過ぎおきだね!!」

「やはりそう来ましたか」

「マシユも段々と生活リズムが分かって来出したぞ!!」

「あれだけ不健康かつ、FGO一直線なリズムでしたら嫌でも覚えま

すよ。これ、F G Oが終わった時どうするんですか？」

「夜勤なのは変わらないから、寝る時間が増えるか自由な時間にねれるだけだね。そもそもF G Oは不滅だよ」

「形あるものはいつかなくなりますよ」

「やだ。これまで百数万入れて来たんだ!! オフライでもフリクリ周回と限定含むピックアップを日替わりで……」

マスターミッション

月曜日なので更新です。

まあ、イベントが来る事が確定してるから、内容もそれに沿ったものだよね。

今週は中庸鯖3体、天エネミー15体、地エネミー15体撃破とピースモニユスキル石を4個ドロ。

まあ塔イベ来てから終わらせるのが一番楽かな？

何も考えずにクリアできそうですし。

育成

寝落ちててあんまり周回できてない。

スタミナ回復分は絶対に消費してる。

ボイジャーは現在最終再臨完了で80。

あと少し!!

今日、寝落ちずに周回頑張れば確実に終わりますね。

では、今回はここまで!!

今日の夕方更新でイベントの詳しい情報が来ると思っていますので、それまで周回して待機ですね。

メンテ中じゃないから周回できるのは嬉しいぞ。

特攻礼装の絵柄とか、ガチャとか気になる内容は盛りだくさん!!

今月はガチャ引けてないから、未所持鯖か重ねる恩恵のある鯖のピックアップが来て欲しいですね。

では夕方更新で会いましょう。

1347 2021年3月22日②「イベント情報来
ちや!!」

15時半過ぎ ゲスト：マシユ

「情報更新まで2時間弱ですね。おはようございます」

「……うん、おはよう」

「テンションが低いですね。何なら時間まで寝ますか？」

「……寝ないよ。時間がないからね」

「?? そうですね。時間までは……って居ません!!? 一体何処に!!?」

エクストラクラスガチャ

……画面見たら引きたくなつた自分は悪くない。

今月のガチャが渋かつたのが悪いんだ!!

とりあえず1万です。

11連目（幕間などの無償石）

救済を願ひし者

最後の語り部

三本線!!

アヴェンジャーはわんわん

ピエロ礼装

時臣礼装

初手から飛ばして決めますね。

22連目（これも無償石）

メイド礼装

大爆死つた!!!

33連目（無償石）

新ダーニツクおじさん

陽だまりの中で

ルームガーダー

礼装は沢山出るね。

44連目(ここから課金)

毒蛇一芸

投影魔術

コードキャスト

…金鯖は？

55連目

カリヤおじさん

最後の語り部

重い!!?

三本線!!

ルーラー…アストライアか。

ジャンヌ期待したのに!!

66連目

毒蛇一芸

三本線!!

アヴェンジャーわんわんね。

はあ…。

77連目

最後の語り部

リミゼロ

…もういらんや。

88連目

原始術 z y t u

イリヤ礼装

聖骸布

99連目

投影魔術

終わった…。

結果

大爆死です。

1万がマナプリになりました。

……やっぱリクラス別ピックアップはダメだね。

アストライアが宝具4から5になっただけです。

わんわんは既に宝具マだったからなあ。

つくづく苦い思い出にしかならないエクストラクラス別

ピックアップ。

ジャンヌさんよ？

ただね。

今回フレポ教でセイバーリイが2体も出たのは何で？

確率仕事してくれよ。

あ、サリエリは32体出ました。

欲を出したのが駄目だったと良い教訓か。

では、情報更新待ちます。

18時前

もう直ぐ18時ですね。

ガチャやクエストは来ないと思うので、5分後付近のお知らせ更新です。

流星に来て欲しいゾ。

お知らせ更新

……5分になっても来ないぞ。

これは今日は来ないパターン？

ま、まだだ。

19時までには油断が出来ないのがお知らせ更新だから…。

来ちゃっ!!!

は??新鯖!!!?

アキハバラ・エクスプロージョン

開催期間

開催日は出てましたが終了日も確定しました。

2週間で4／7までです。

イベント概要

イベント中の画像が載ってますね。

画像を見る限り塔イベで間違いないですね。

10階ごとにメインクエスト開放。

節目みたいな感じでストーリーが進むんですね。

買い物クエストをクリアしてサーヴァントとの絆を深め、豪華報酬をゲットしよう!!

と書かれていますので、絆が上がりやすいクエストですね!!

全体的に絆を上げられるチャンス!!

報酬に夢火もありますね。

とりあえずここまで。

次回も引き続き見ていきますよ。

1348 2021年3月22日③「イベント情報を見ていく!!」

18時半 ゲスト：嫁ねろちやま

「うむ、余のピックアップであるぞ!!」

「ははあくく!!石を携えて挑みます!!」

「良きかな。良きかな。是非とも頑張るのじゃぞ!!」

「とりあえず10万かな」(金銭感覚ぶっ壊れ)

引き続き情報を見っていきます。

裏AKIBクエスト

特定の買い物クエストをクリアすると出現するみたいです。

画像の感じ、男性鯖限定編成。

しかし、これがどの位、どの程度難しいのかが分からないので、現状では何とも言えないですね。

メイククエスト進行には影響ないそうです。

鯖の疲労

塔イベなので一回使えば数時間使用できません。

これが今回で一番の難易度だね。

要するに全鯖持つてるマスターが有利で、初心者ほどクリアに時間がかかる。

まあ、フレポ鯖だけの数でも期間以内に終わる設計になってるので、毎日進めたら絶対に終わるんだけどね。

疲労の時間は6時間ですね。

これは絆レベルと同じなので、同じ鯖を複数体所実してても関係無いです。

まあ、複数所持なんて余程の事がないとこないよね。

疲労の回復

令呪やアイテムでは疲労時間を短縮する事はできませんが、メインクエストを進めると開放される休憩場所で短縮できます。

これも前回同様に、進めれば進めるほど枠が増えていく仕様かな？
休憩場所に置いた鯖が全回復すると通知機能が作動するみたいですね。

普段は通知機能なんて意味ないのに……。

仕事中に鳴ったら入れ替え程度はしようかな？

相性

これも前回同様に相性があるみたいですね。

通常なら6時間で回復する所が、休憩所に入れると3時間、相性が良ければ2時間。

攻略する上でかなり重要な事ですね。

高レアで強い鯖、人権鯖を基本的に置いておくのが最適解かな？

誰がどの場所に相性が良いのかを楽しむ要素もあります!!

イベント中のソート機能

イベント期間中はソート機能に「全快所要時間順」が現れ、疲労中での鯖がどの位必要なのか順番で分かります。

休憩場所では回復効率の高い順番で表示され、効率良く休憩場所を利用する事が可能に!!

前回の塔イベでは無かったよね!!?

かなりいい方向に進化しており、運営さんには感謝しかありませんね。

イベント中の編成

サポ無しです。

塔イベ恒例ですね。

手持ちの鯖だけでクリアしなければならぬのが初心者には辛い。
まあ、自分には関係無いんですけどね。

ただ、Wキヤスやスカスカ、Wマーリン編成が不可能に。

と言っても基本的にはそこまでする敵は出てこないでしょうし、ギ

ミックあるような難所はサポ使えたはず。

ここまで!!

まだまだ情報はあるぞ!!

1349 2021年3月22日④ 「新鯖情報」

19時 ゲスト：マシユ

「先輩……召喚しなければ良かったですね」

「まさか新鯖来るとは思わなくて……。でも、後悔しても遅いから今と今後を楽しむ!!」

「その切り替えの速さは流石です」

今回で情報は最後だと思う。

お得な攻略情報

その一

イベントで恒例の特攻。

今回は新鯖のガラテアだけに、攻撃バフ100%、絆50%。

これだけは何時も通りですが、今回は更に疲労回復速度200%、と攻略には大きな影響を与えてきそうですね。

通常で6時間なので、ガラテアは通常時3時間、休憩場所に入れると1時間半、相性が良いと1時間!!

単体宝具だけど、バーサーカーなので雑に殴るだけでも強い!!
ありがたいですね!!

その二

買い物クエストをクリアしていくと配布礼装が入手できます。
どの段階で、何枚入手可能なのが気になりますね。

配布礼装

★5 「絡繰れぬモノ」

バランス型でバスターバフ、クリバフ10%に星出し15個。

イベント中、絆100%アップ。

マシユ装備時に全体20%

星出しとクリバフは良いですね。

絆アップ礼装なので、余裕のある時は常にこれを付けて絆を稼ぎましょう。

絵は段蔵さんと小太郎君の絡繰りコンビ!!
画風的に全く段蔵さんには見えないね。

ローゼンメイデンを思いだしたよ。

その三

特攻礼装は今回はガチャ限定!!

★5で50、★4で40、★3で30%だそうです。

低レア編成できついときに装備かな？

基本的には絆礼装の方が効率良いし。

……は？装備する鯖が限られてるだど!!?

それぞれのレアリティ以下でしか効果を発揮しないそうです。

ということは、難所でよく使う★5鯖は★5礼装でないという意味がな

いと……。

はあ〜。

めんどくさいな。

これはガラテアを当てる必要が出てきましたね。

制覇報酬

5店舗ごとに貰える報酬が出てますね。

数的に200ありますね。

頑張りましたよ。

報酬ですが、金種火100個、角15個、配布礼装6枚、夢火3個、
実15個、黒獣脂15個、逆鱗10個、鬼灯10個、金フオウ君4枚
ずつ、レアプリ3個、伝承結晶2個。

ありがたいですね〜。

特にレアプリと夢火!!

これは完全に数に限りがあるので、初心者ほど嬉しい報酬!!

ピックアップ

新鯖のガラテアと嫁ねろちやま!!におつきーのピックアップ開催です!!

最高ですね。

イベント礼装

イベント中の効果は上記で見た感じ。

★5 「夢の生まれる街」

アタック型で防御無視効果付属、アーツバフとバスターバフ8%
凸れば10かな?

普通な効果ですね。

絵は巴さん、式部さん、ゴツホが街を散策。

アキバラらしい風景ですね。

★4 「ジャンク・シヨップ」

バランス型で毎ターンNP獲得3%、バスターバフ3%と宝具バフ10%

これもよくある詰め合わせセット。

悪巧みをしているメフィストフェレスと新茶にエジソンを背景。

ジャンクシヨップでの一幕ですね。

★3 「ハオ・チー?」

アタック型でバスターバフ3%にNP10%

低礼装らしいこじんまりとした効果。

名前の通りながいままです。

これぞチャイナ!!

ピックアップ鯖

★5 バーサーカー「ガラテア」

まさかの新鯖です!!

スキルは分かりませんが、アーツ単体宝具なのが判明しておりますぞ。

OCアップ出来るダメージ前で3ターン続く宝具バフにチャージ減。

いいと思いますよ。

後はヒット数とスキル内容で決まりますね。

見た目は白い!!アンドロイドって感じ。

現状ではそこまで気になりませんが、この後の再臨でどうなるかが見ものです。

ガラテアとは？

ざっくり調べてみたところ、ギリシャ神話に出てくる女性。

彫刻家ピグマリオンの「ボクの考えた最高の女の子」

元々は彫像であったが、アフロディーテより生命を与えられたらしい。

……これがオリュンポスでアフロディーテが言っていた「自動娼館」なのか。

カドツクよ、アナスタシアに似てるぞ!!

嫁ねろちやま

ローマ戦線でピックアップされなかつた理由がこれですね。

既に今後の予定があつたのならしょうがない。

ありがとうございます。

約1年10ヶ月ぶりの復刻!!

今回は貯金があるので宝具ままで狙いたいと思います!!

おつきー

うん、オタク系鯖と言えばおつきーだよ。

ピックアップは来ると思ってたよ。

でも引かないかな？

引くか？

引くしか無いです。

初日にガラテア狙いで2万ですね。

Wピックアップは流石に狙わないので、28日の日曜日に嫁ねろ

ちやま単独ピックアップが勝負どころです。

とりあえず10万用意しましょうか。

現在宝具1だから、4体当てるとしたら期待値は8万なので……。

宝具マまでは引きます。

これを逃したらまた2年近く復刻されないでしょうからね。

限定鯖は逃すな。

ガラテアは1体を予定してますが、スキル内容での評価次第ですね。

単体システム枠なら重ねるのもありかな？

と言っても、嫁ねろちやまで大金使うので追っても2万程度……。

今日はここまで!!

まさかの新鯖で塔イベがますます楽しみになりました!!

もしかしたら嫁ねろちやまの強化も噂されていますし……。

メンテ情報は恐らく明日でしょう。

では、バーサーカーの種火を集めなくちや!!

1350 2021年3月23日「メンテ前情報」

18時半過ぎ ゲスト：スルーズ

「規定時間よりも大幅に遅れを確認しましたので様子を見にすれば、寝坊ですか」

「うん。タイマーかけるのを忘れちゃって」

「それで良く起きましたね」

「そこビツクリするとこ!!?」

「いえ、マシユからマスターは起きない時は起きないと聞いていたの
で……」

「マシユめ……」

「不快でしたら謝ります……」

「そこまでじゃないから良いよ。よし、情報はどうなってる?」

「はい、既に確認し整えております。どうぞご確認ください」

寝てました…。

珍しく寝坊ですね。

アニメジャパン

17時に更新が来てるみたいですね。

17時は普通は寝てるんだよね。

追記情報は詳しい放送時間の決定ですね。

映画キヤメロットは27日土曜日の14時～14時40分

FGOは28日日曜日の16時～16時40分

こっちのお知らせには書いてありませんが、アニメジャパン全体の
日程を見てみると終わりの予定時間も記載されていますね。

ついでに、プリヤの日程は27日14時～15時10分だそう
です。

予定や去年の環境を見る限り、時間が短いので基本的には声優ト
クして、最後の方にゲーム内情報をチラ見せかな?

カノウさんが出てこない可能性があるのであまり期待は出来ない

ですね。

まあ、去年はレクイエムコラボ決定映像とか流れたみたいですので（去年は仕事で視れていない）映像が長ければ妄想が捗りますが……。そこまで期待はしないで待ちましようか。

27日の方ですが、流石にそこまで休みは取れませんので、起きた後情報だけ確認しますか。

映画の方の情報をほぼ出尽くしてるので、早期来館者特典の発表とかかかな？

プリヤは映画の方公開時期を発表してくれても良い時期ですね。早めに起きたら見るかもしれないけど……16時は微妙なライン。

メンテ情報

前日なので情報来ました。

何時も通り13時〜18時です。

更新内容はイベント開催のあれですね。

その他は特になし。

そろそろゲームのアップデートが来て良い頃合い。

個人的なんだけど、強化の素材を選ぶ画面で、先頭に画面を戻すボタンを追加して欲しい。

自分の礼装強化の仕方だと、礼装を素材で選んだ後一番上にある同じ礼装を強化させる、いわゆる経験値爆弾方式で行っているの、先頭に持つて行くのが地味に面倒だったりするから……。

これ共感出来るマスターいない？

と言う訳でここまで!!

今日はエクストラクラス別ピックアップアップで亡くなった1万を補充してきました。

なので2万は初日に引けますね。

明日は帰ってすぐ寝てメンテ前に起きる何時も通りの予定でお送りいたします。

では、塔イベを楽しみに待ちましよう!!

1351 2021年3月23日②〜24日「メンテ」

24日12時 ゲスト：ジーク君

「ああ、マスター。今回のイベントはサーヴァントを総動員すると聞いた」

「そうだね。でもバトル自体は簡単なものが多いし、開始から1日で終わるはずだから……」

「それでも去年の話を聞く限り、かなり忙しかった模様だ。数日間に渡って攻略した去年とは違い、今回は1日を目標にしているのだろうか？」

「あーそうだったね。途中から絆ケチって6人編成でスピード落ちたんだった」

「ならば1回で動けなく我々と違い、マスターはほとんどずっと出ずっぱりなのだろう。指揮が大変だと思いが頑張ってくれ」

「応援ありがとね。まあ、終わりが見えてる以上、箱イベよりは断然楽だし……」

「ひ、比較対象が可笑しい気もするが……。うん、余り無理をしない範囲で頑張つて欲しい。……疲れたのなら、是非とも休憩場所に顔を見せて欲しいな」

「全鯖使い終わったら流石に休憩取るから大丈夫だよ？」

スタミナ回収

メンテ前のスタミナ回収完了。

きちんとリンゴ齧って10以下にしましたとき。

これで延期があっても数時間なら耐えられる…。

育成

ボイジャーのレベマ達成!!

終わった!!

これで所持鯖全員レベマ!!

後はガラテアの為にバーサーカー種火を集めましょうか。

200個でギリギリなはずだから出来る限り用意しておきたい。

スキル素材周回は塔イベ攻略してからだね。

バーサーカーの種火を集めるに至って、どうしても溢れる分を売らなくてはならない。

……勿体無いので聖杯使ってシャルロットちゃんの上限定開放を行いました。

10個は新鯖推し or 水着ねろちやま用なのですが、それ以上はシャルロットちゃんにつき込んで種火消費にします。

現状のレベルは91ですね。

これ以上は種火周回しないからストップかな？

塔イベ終わればスキル上げの素材周回に入りますし…。

早く100にしてあげたいですね。

石購入

既に1万分購入済み。

どうせ課金するならプレボ貯蔵やカケラは最後に使いたいね。

出来ればこの1万で出てくれれば良いが……。

明日攻略終わったら銀行行って嫁ネロピックアップに備えなきや

!!

メンテ

13時で開始です。

ストアのアップデートまで待ちましょうか。

メンテ時間は録画アニメの消費をします。

13時40分

ストアのアップデート確認しました。

今回も平均的な速度ですね。

延期の心配は薄れたのでこれで安心してメンテ明けを待てますね。

今回はここまで!!

今回もメンテ明け直後からガチャ引いて行きますよ!!

それが終わってから攻略開始ですね。

スピード意識するの3体編成が基本で、20時過ぎた時点で鯖が余ってるようなら6体編成に切り替えますか。

仕事時間が8時間なんもで、全鯖使い切っても帰ってから攻略再開できるのは嬉しい。

初めの方に使っても休憩所で3時間だから2回使えますね。

まあ、仕事時間以外を削って攻略します。

皆さんも一緒に頑張りましょう!!

報酬は美味しいので最低でも期間以内にクリアはしましょう!!

アキハバラ・エクスプローション！　　～ 願いの街と愛を刻まれた彫像たち～

1352 2021年3月24日 「ガラテア実装!!」

18時前 ゲスト：マシユ

「そろそろメンテナンスが明けますね。用意は大丈夫でしょうか？」

「仕事に逝きたくない事以外は万端だよ!!」

「お仕事はきちんとしてくださいね」

「まあ、勤務中はスマホ触れない仕事だから大丈夫。それにしてもガラテア楽しみだなあ。単体システムと使えたら物凄く嬉しいね」

「既に召喚してる前提なのはどうかと思いますが…」

「これまでの傾向的に沼ることは無いはず。最悪追い課金するよ」

「先輩の金銭感覚が狂っていくのが怖いです。元に戻れますか？」

「元から月に数万本につき込んでたから今更だね!!」

「元から可笑しいみたいです」

「よし!!メンテ明ける!!」

コラボアンケート（公式ではないです）

某攻略班がアニメジャパン目前にアンケートを実施してますね。

今年来て欲しいコラボイベントのアンケートだそうです。

もちろん自分も答えましたよ。

本命は「月姫」

まあ当たり前ですよ。

寧ろこの機会を逃したらコラボは実現しないレベル。

26日のタイプムーンエースで新情報も期待されているので妥当な選択。

他に来て欲しいのは「プリズマ☆イリヤ」ですね。

推しのイリヤちゃんが活躍出来るイベント。

それだけでなく、今年中に新作劇場アニメが決定しており、アニメ本編はこれで完結が予想しています。

これもなくはない線。

後、美遊の復刻や新しいクラスのイリヤちゃんの実装も期待しています。

アンケートには応えてませんが、他にコラボしてない作品と云えば、蒼銀とFek e、P r o t o t y p e、帝都聖杯奇譚などがありますね。

ないと思うけど、来年以降の候補に入るのがエルメロイの冒険が期待できます。

う〜ん!!

他社とコラボしなくても十分数はありますね!!

メンテ明け直前

そろそろメンテ明け!!

入って直ぐは強化クエスト見ますか。

嫁ねろちやま来てたら壊れる可能性があるなあ…。

メンテ明け

明けました!!

データ更新行います。

強化クエストは…嫁ねろちやま来てる!!?

マジか…。

ガラテアガチャ

11連目

三本線!!

アサシン?

切嗣来た!!

メイド礼装

ガンド

やったぜ!!

22連目

★4イベ礼装

龍之介

★4イベ礼装

33連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

爆死ですね。

44連目

騎士の矜持

メイド礼装

大爆死。

55連目

毒蛇一芸

原始術術

虹回転!!!?

ライダー……アキレウス……
は？

66連目(2万目)

★4イベ礼装

ウエイバー礼装

慈愛

77連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

止まった!!

三本線!!

ライダー……やめてくれ。

マルタ

最後の語り部

88連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

コードキャスト

やつと★5イベ礼装が出てくれたけど…。

99連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

投影魔術

礼装もう良いです。

110連目

★5イベ礼装

スィーパー

援護射撃

確率仕事して？

121連目

★5イベ礼装

慈愛

三本線!!

頼む！1

セイバー……デオン。

★4イベ礼装

132連目(プレボ貯蔵)

★5イベ礼装

龍之介

スィーパー

ああああ1

143連目(900日ログインの奴)

援護射撃

★5イベ礼装

アイリ礼装

んんんんん

154連目(呼符10枚)

ルームガード

虚数魔術

金回転!!

セイバー、綱…。

165連目（呼符DL記念の奴）

★5イベ礼装

タマキヤ

176連目（呼符CBCなど）

援護射撃

最後の語り部

終わった…。

ちよっとコンビニ逝ってきて5万ほど入れてきます。

1353 2021年3月24日②「ガラテアガチャ
②」

18時半過ぎ ゲスト：マシユ

「2万負けたので6万買ってきました」

「恐ろしい執着心。お金大丈夫ですか？」

「多分。。。」

187連目（3万目）

ピエロ礼装

シンジ礼装

爆死

198連目

アイリ礼装

援護射撃

爆死

209連目

一の太刀

★4イベ礼装

止まった!!?

三本線!!

バーサーカー!!

ガラテア

龍之介

やった……。

無償石分合わせたら少し負けてる感じですね。
沼らなくて良かった…。

結果

セイバーリリイ3体↓レアプリ

切嗣↓初召喚!!

アキレウス宝具2↓3

綱宝具5↓レアプリ

タマキヤ宝具2↓3

マルタ宝具4↓5

デオン宝具4↓5

★5イベ礼装7枚

★4イベ礼装11枚

★3イベ礼装17枚

礼装出過ぎじゃないですか？

普段は★5イベ礼装なんか3枚くらいなのに……。

そしてアキレウス。

テメエはダメだ。

虹回転のすり抜けは台パンしたぞ。

まあ、合計3万ちよいで若干負けたくらいで済んでほっとしてます。

では育成していきます。

再臨素材は髄液、オーロラ、指輪、悠久の実ですね。

ギリギリ足りました。

再臨ボイスでアフロディーテへの言及在り。

70ちよいでバーサーカーの種火なくなったのでプレボ貯蔵しているオール種火出します。

83からオール種火が無くなったのでクラス関係なく使おう。

切嗣用にアサシンは残しておくけどね。

ふう、種火周回して貯蔵庫いっぱいに集めてた甲斐もあり、無事にレベマ達成!!

スキルもオール4まで上げます。

スキル構成

1, 自身にアーツバフ、バスターバフ3ターン。強化解除耐性、時前NPチャージ20%固定

2, 自身に重複可能ガッツ3ターン1回、防御バフ2回
3, 自身に毎ターン味方全体のHP回復と弱体解除。

火力面は微妙な感じですね。

でも、時前NPチャージ持つてるのでカレスコで即宝具撃てるのが
良い!!

懸念してたヒット数もかなり多いみたいですので、宝具連射は頑張
れば可能かな？

バーサーカーながら重複ガッツと防御大バフで耐久面にも強く、毎
ターン味方全体に回復と弱体解除が出来るのは高難易度適正高い!!

普通にいくらいではないでかな？

ぶっ壊れとまではいかないけど、普通に求めるレベルではあつた感
じ。

ありがとうございます。

Wキヤス出来るのか？

一応Wキヤスで使ってみましょうか。

出来るだけフリーの状況を見たいので、場所は種火周回、礼装は黒
聖杯、マスター礼装はフリー枠。

何時も通りWキヤスでバフりましょうか。

宝具での回収は76%

礼装をメイド礼装や50%と獲得量アップとかにしたら行けそう
ではありますね。

宝具火力は20万程度。(自バフ無し)

3連射するのは編成が色々必要っぽいけど、2連射までなら余裕
で行けそう。

自前NPチャージがあるから、アーツカードで殴って10%以上回
収すれば確定ですし。

ぶっ壊れのシステム枠程では無いが、普通に強い部類のアーツ単体
宝具つてのが現状の評価ですね。

それでは塔イベ攻略開始したいと思います。

1時間もかかったから、かなり遅れてるけどまあ仕方ないよね。

1354 2021年3月24日③「いざアキハバラ
!!1店舗く9店舗」

19時半 ゲスト：ガラテア

「と言う訳でようこそカルデアへ!!」

「はい、まだ特異点修復も終わらせていませんのに良く歓迎できます
ね」

「まあ、どんなモノでも歓迎するのがカルデアだからね。と言う訳で
早速イベント頑張ろうか!!」

「わかりました。マスターの命令には従います」

「絆上げなきや!!」

ゴツフ日本の地理に詳しいのか。

今回は久しぶりのマッシュ同行!!

おつきーはもちろん、エリセも同行。

からのねろちやま!!

レイシフトするとねろちやまで洗脳されたアキハバラであった。

秋葉ねろ……良いな。

プロローグその2「秋葉原を調査せよ」

進行度2

バーサーカーの雑魚6体です。

まだサポが使えるみたいなのでWキャス武蔵ちゃんで蹴散らしま
しょうか。

何だと…NP回収が間に合わなかった…。

素殴り入れて3ターン。

ここに来てアフロディーテフラッシュバック。

未クリアマスターはどうなってるんだらうか？

進行度4

アサシンとバーサーカーの混合。

5ターンの耐久戦ですね。

イリヤちゃんとガラテア、フレキヤスで素殴り耐久。特攻礼装とかあったので、敵は全滅させてクリア。

さて、やっと塔イベ本編開始です。ここまで物凄く時間かかった。では行ける所まで行きましようか!!

1 店舗目 観光客がたくさんいる店だ
セイバー雑魚3体。

水着イリヤちゃんと虚数で宝具撃ちましようか。

どうせ仕事で時間食うから先に強いのも使っても問題無し!!
残り2体はサポ宝具からしますか。

水着イリヤちゃん、信勝君、マタハリ
礼装は絆上げ系。

2 店舗目 携帯電話の店だ
アサシンなのでエレナで行けるか？

エレナ、アンデルセン、アスクレピオス

あ、スキルレベル足りなかった。と思えばアスクレピオスが配れた。

無事に倒せました。

3 店舗目 ヒトデクツションの店だ
アーチャーですね。

ラムダ、弁慶、レオニダス
無事に撃破。

4 店舗目 スタンプラリー設置店だ
バーサーカーなのでボイジャー、ゴツホ、アステリオス。

自バフとゴツホでバフってボイジャー宝具で撃破。
5 店舗目 土産物屋のようだ

ランサー6体なので、ガヴェイン、アルトリア、剣ジルでいいや。
バフってガラティーン、エクスカリバーして終わり。

6 店舗目 キャッチが激しい店だ

キャスター3体なのでドレイク、ブーティカ、アンリです。
200残った…。

7店舗目 シューティングゲームの筐体だ

ライダーなので段蔵さん、ジキルハイド、ステンノ
無事に撃破。

8店舗目 カラオケ屋のようだ

ランサーなのでねろちやま、デオン、蘭陵王。

時間的にも、残りの手持ち的にもここから6体編成で進みますか。
余裕で撃破。

9店舗目 客がたくさんいるコンビニだ

セイバー6体なのでアラシユ、なぎこさん、サポ。
最後が若干残ったか。

今回はここまで!!

時間的にも次回更新は休憩時間中になりそう。

1355 2021年3月24日④〜25日「10店舗〜24店舗」

21時 ゲスト：ガラテア

「鯖の管理が大変だ：」

「マスターというのは大変な業務なのですね」

「今回は特にね。おのれ疲労状態：」

10店舗目 「命ある像」

ゲストガラテア単騎固定編成。

攻略班情報通りカード切ってお終い。

11店舗目 景品フィギュア専門店だ

バーサーカーなので魔神さんとライネスで行きましょう。

若干残ったので2ターン。

12店舗目 ヒーローショーのようだ

キヤスターなのでイस्कンダルで。

無事に撃破。

13店舗目 いたずらグッズを販売中に

ランサーなので伊吹童子で。

宝具で取り残してもクリ殴りあるから安心。

14店舗目 中古の週刊誌だ

キヤスターなのでエウロペ様。

黒髭とバーソロミューのサポが優秀。

25日3時半

ここから仕事の休憩時間。

攻略編成を3体に戻します。

場合によっては素殴り編成もする。

15店舗目 ぬいぐるみを販売中だ

ライダー6体なので、鬼一師匠とグレイ、マタハリで。グレイ宝具撃って突破、鬼一師匠の宝具も撃って終わり。バフ量的にグレイをボスにぶつけたかったけど、スキルレベルによるNPチャージが足りなかった。

16店舗目 ポイント増量中の店だ

バーサーカー3体なので、水着アビーと弁慶とアステリオス。カード運なくて10万の敵を倒せず。

2ターンでクリア。

17店舗目 最新の小説が売ってるようだ

セイバー3体なので水着イリヤちゃん、ビリー、テル。流石自バフだけで倒せるのはありがたい。

18店舗目 サイリウムホルダーを販売中だ

アーチャーが3体なのでラムダ、レオニダス、宝蔵院。終わり。

19店舗目 ネットカフェだ

アシン6体なので、ニトクリスとアナスタシア、美遊で。宝具撃ってお終い。

20店舗目 「電脳遊戯決闘録」

キャスター10万とライダーが10万と11万。

ジナコ、水着巴、おつきー固定編成。

ジナコのタゲ集中使ってNP回収して宝具を狙いましょう。

開幕全員にNP回収量アップ、ジナコに防御バフ、巴さんにアーツバフが配られますね。

1ターン目では98……惜しい。

先にキャスターさえ倒してしまえばおつきー単騎でもいけるね。

4ターンクリア。

これで配布礼装ゲット!!

絆を上げやすくなったぞ!!

6時半

仕事終わってなので攻略再開します。

終わるまで寝れない。

銀行行きたいから夕方までには終わりたいなあ。

21店舗目 格ゲーの専門店だ

バーサーカー3体なのでボイジャー、切嗣、ゲオルギウス先生で殴っていきます。

6ターン、普通に虚数付けて宝具撃てば良かった。

22店舗目 怪しい占いの店のようだ

アサシン3体なので術ギル、アマデウス、アスクレピオスで宝具ぶっば。

NP関連間違えて2ターン。

23店舗目 コラボカフェのようだ

ランサー3体なのでガヴェイン、剣ジル、蘭陵王で宝具。

24店舗目 抱き枕を販売中だ

キャスター3体なのでドレイク、ブルーティカ、マイフレンドで宝具ぶっば。

今回はここまで!!

やっと1/8か。

頑張ろう。

1356 2021年3月25日②「25店舗く39
店舗」

スタミナが1しか減らないから、全鯖使い切るまでスタミナが減らない!!

25店舗目 コスプレ店でイベントだ

アサシン6体で2ウェーブ目突入時に敵に男性特攻。

ナーサリー、アナスタシア、メディアで宝具ぶっぱ。

アナスタシアの火力が足りずに3ターン。

26店舗目 ロボゲーで遊べるようだ

セイバー3体なので小ギル、ダビデ、パリスで宝具ぶっぱ。

宝具火力足りないので3ターン。

27店舗目 VRアバターを作れるようだ

ライダー3体なので段蔵さん、千代女さん、ステンノ。

全体宝具と単体宝具の両方積んだ方がHP高い1体も削れるね。

凸カレ作ってないから自前NPチャージ持ちが必要だけど…。

28店舗目 着ぐるみの店のようだ

ランサー3体なのでセイバーオルタ、カエサル、デオン。

カエサル必要無かった件。

29店舗目 サバゲー用品店のようだ

アーチャー6体なのでブラダマンテ、ワルキューレ、ガレスで宝具

ぶっぱ。

30店舗目 ご奉仕の多い喫茶店

セイバー3体とアサシン3体の混合。

タマキヤ、メイド、デオン固定編成。

戦闘は選択肢で変化するらしいので、ガラテア連れて行きましよう。

メイドに有利なアサシンを優先的に撃破。

7ターンで終わり。

3 1 店舗目 トナカイカフェだ

アサシン3体なので不夜キャス、キルケー、アンデルセンで宝具ぶっぱ。

3 2 店舗目 スパイグッズの店だ

ライダーなのでパイセンと新アサ、ジキルハイドで宝具ぶっぱ。
パイセン倒し切れてない…。

2 ターン。

3 3 店舗目 前衛的なアイス屋だ

バーサーカーなのでサリエリとメカエリ、アンリで宝具ぶっぱ。
どうせ倒せなくてもいいや。

2 ターン。

3 4 店舗目 新撰組グッズ店だ

セイバーなので米俵、エウリュアレ、信勝君で宝具ぶっぱ。

3 5 店舗目 童話の研究書があるようだ

キャスター6体なのでバーソロミュー、ライダーさん、坂本さんで宝具ぶっぱ。

無事に撃破。

3 6 店舗目 VRチャンバラの体験施設だ

アサシン3体なのでシェイクスピア、ミドキャス、メデアリリイで宝具ぶっぱ。

3 7 店舗目 VRダンジョンの体験施設だ

ランサー3体なのでイアソン、ベデイ、フェルグス兄貴で宝具ぶっぱ。

3 8 店舗目 交流がウリのメイドカフェだ

ライダー3体なのでオペラ、サンソン、おつきーで宝具ぶっぱ。
4 ターン。

3 9 店舗目 大繁盛のメイドカフェだ

アーチャー6体なのでアタランテ、アーラシユ、ロビンで宝具ぶっぱ。

あ：アーチャーにアーチャーとか。

負けたのもう一回。

今度はヘクトール、フィン、水着パイセンで宝具ぶっぱ。

今回はここまで!!

現在1/5くらいか。

1357 2021年3月25日③「40店舗く10階」

40店舗目 「例え薄くとも」

ガラテアとねろちやま固定編成。

敵はキャスターで攻撃が痛いので早めにスキル使って殴りましょうか。

5ターンでクリア。

41店舗目 賑やかな同人誌ショップだ

バーサーカー3体なのでジナコ、BB、マッシュで宝具ぶっぱ。

42店舗目 絵画を販売しているようだ

キャスター3体なので黒髭、牛若、ライネスで宝具ぶっぱ。

43店舗目 ロボット専門店だ

セイバー3体なのでステラ、ロビン、カリギュラで宝具ぶっぱ。

44店舗目 握手会開催中の書店だ

アーチャー3体なのでローマ、槍デイル、マーリンで宝具ぶっぱ。

45店舗目 大迷宮のアトラクションのようだ

バーサーカー6体なのでスパさん、バニヤン、婦長さんで宝具ぶっぱ。

4ターン。

46店舗目 グッズ専門店だ

アサシン3体なのでバベッジ、三蔵ちゃん、キャストリアで宝具ぶっぱ。

47店舗目 ハンティングのゲームだ

ランサー3体なのですまないさん、サンタカルナ、セイバーリリイで宝具ぶっぱ。

48店舗目 チーズ専門店のようだ

ライダー3体なので小太郎、カーミラ、小次郎で宝具ぶっぱ。

49店舗目 マニアックな店のようだ

キャスター6体なので赤兎馬、アストルフオ、水着式部さんで宝具

ぶっぱ。

50店舗目 「ジャンク≡宝物」

珍しくフレンドが借りれます。

アーチャー3体、アーチャー12万とバーサーカーとアサシン。

カルナ、フレ神ジュナ、水着邪ンヌで宝具ぶっぱ。

1/4到達…。

思った以上に疲れました。

流石に昨日のお昼過ぎから何も食べてないので、集中力が切れて来たかな？

何か摘まみます。

1階 グッズを探してるようだ

ランサー3体なので鈴鹿御前、水着北斎、水着フランで宝具ぶっぱ。

2階 PCパーツを販売しているようだ

アーチャー3体なのでエレちゃん、ジャガーマン、弁慶で宝具ぶっぱ。

3階 プラモデルが展示されているようだ

ライダー3体なので鬼一師匠、呪腕のハサン、マタハリで宝具ぶっぱ。

4階 鬼のメイド喫茶のようだ

バーサーカー5体とセイバー10万なので、バニ上、英雄王、ビリーで宝具ぶっぱ。

5階 推しの議論をしているようだ

アーチャー5体とトリスタンなのでパールさん、ラムダ、プニキで宝具ぶっぱ。

6階 クリスマスの売れ残りのようだ

キヤスター3体なのでマルタ、ネモ、アレキサンダーで宝具ぶっぱ。

7階 ゲームをプレイしているようだ

バーサーカー3体なので天草、わんわん、ゴツホで宝具ぶっぱ。

8階 等身大フィギュアが飾られているようだ

アサシン6体なのでアヴィケブロン先生、キヤスニキ、術酒呑童子で宝具ぶっぱ。

9階 特撮人形が販売されてるようだ

キヤスター6体なのでサモさん、ドレイク、アンメアで宝具ぶっぱ。

10階 ザ・夢を追う漢

アーチャー3体、セイバー2体、黒髭2ゲージ12万と13万+ガッツ。

エリちゃん、フレ神ジュナ、カーマで宝具ぶっぱ。

4ターンで終わり。

今回はここまで!!

約1/3か。

半分さえ超えてくれたら気持ちは楽になる。

1358 2021年3月25日④ 「11階〜29階」

11階 ハロウインに備えてるようだ

アーチャー3体なのでブラダマンテと兄貴、レオニダスで宝具ぶっぱ。

12階 マンガが売られているようだ

キャスター3体なのでマリー、メイド、メイヴで宝具ぶっぱ。

13階 人が沢山並んでいるようだ

アサシン3体なのでパラケルスス、イリヤちゃん、シトナイちゃん
で宝具とクリ殴り。

14階 R P Gを体験できるようだ

バーサーカー6体なのでゴルゴーン、水着キアラ、水着マルタで宝具ぶっぱ。

マルタ要りませんでした。

15階 ボビー売り場のようだ

セイバー6体なのでアタランテ、水着エレナ、ジェーンで宝具ぶっぱ。

16階 品薄ゲーム機を販売しているようだ

ライダー3体なのでグレイ、水着牛若、ヒロインXで宝具ぶっぱ

17階 古の同人誌が売られているようだ

キャスター6体なのでメフィストフェレス、ニトクリス、水着ノツブで宝具ぶっぱ。

あ、クラス間違えた。

18階 まとめ買いをしているようだ

ランサー6体なので水着巴さん、セイバーオルタ、ランスロットで宝具ぶっぱ。

19階 巨人向けのゲーセンのようだ

セイバー6体なので水着おつきー、なぎこさん、トリスタンで宝具ぶっぱ。

20階 世界の芸術大合作展

ゴッホ22万と北斎20万。

ここに来てフォーリナーかよ。

フレ道満、キアラ、道満で宝具ぶっぱ。

W道満デバフとバフ量エグイ。

これで配布礼装5枚集まったので凸りましようか。
複数枚持つても意味が薄いからね。

21階 着ぐるみが休憩しているようだ

セイバー3体なのでサンタ婦長さん、アルテラサンタ、テルで宝具ぶっぱ。

22階 マスコットが暴れているようだ

バーサーカー3体なのでカレン様、アストライア、ゴッホで宝具ぶっぱ。

23階 サバゲフィールドのようだ

アーチャー6体なのでヴリトラ、カルナ、エルキドゥで宝具ぶっぱ。

24階 アイドル活動をしているようだ

キャスター6体なのでオデュッセウス、イスカンドル、ペンテシレイアで宝具ぶっぱ。

25階 本屋で物色中のようだ

ラクシュミー、アルトリア、紅閻魔で宝具ぶっぱ。

26階 体は無くても買いたい物がしたいようだ

ライダー3体なので水着沖田さん、静謐のハサン、百貌のハサン

27階 お手伝いロボを売っているようだ

セイバー6体なのでエミヤ、アルジュナ、アッシュバッターマン。

28階 呻き声が聞こえる・・・

バーサーカー5体とアサシン10万なので、Sタル、陳宮、三蔵ちゃん。
ん。

29階 ロックに蛇と遊んでいるように

ランサー6体なので村正、ねろちやま、一さん。
今回はここまで!!
全体の半分前。
もう直ぐ半分だあ!!

1359 2021年3月25日⑤ 「30階〜48階」

30階 元祖カルデアモデラーの逆鱗
アーチャー3体、セイバー4体混合のメディア2ゲージ12万と15万。

面倒なのでWキヤス武蔵ちゃんで行きます。

久しぶりに使うとWキヤス武蔵ちゃんが如何に壊れてるか分かるよ。

31階 馬が靴を探してるようだ

アーチャー3体なのでエリセ、槍ヴラド、宝蔵院。

32階 後ろが透けて見えるようだ

ライダー6体なのでふーやーちゃん、シャルロットちゃん、荊軻。

33階 武具マニアが集まる店だ

セイバー6体なので水着イリヤちゃん、ケイローン、巴さんで素殴り。

34階 長い行列が出来てるようだ

キヤスター6体なのでアキレウス、エウロペ様、ライネスで素殴り。

35階 凄い買い物をするようだ

アーチャー6体なので水着頼光、水着茨木、新良玉で素殴り。

36階 珍しい虫好きが集まるようだ

ランサー3体なのでプーサー、柳生おじいちゃん、ラーマで宝具ぶっぱ。

37階 危険な爬虫類好きが集まるようだ

バーサーカー6体なのでボイジャー、水着アビー、水着ヒロインで宝具ぶっぱ。

38階 透明な広告が浮いてるようだ

アサシン6体なのでジェロニモ、不夜キヤス、ガラテアで宝具ぶっぱ。

39階 カッコいいアクセサリーがあるようだ

ライダー6体なので魔神さん、水着ブリュンヒルデ、サロメで宝具ぶっば。

40階 秋葉原のアイドル
セイバー、バーサーカー、ライダー、キャスターの雑魚に秋葉ねろ
2ゲージ14万と16万。

良しここでW卑弥呼超人オリオン切ろう。

先ずは素殴って雑魚敵を蹴散らす。

秋葉ねろが出てきたら片方の卑弥呼のスキル使用。

後はバスターカードクリ殴りで殴るだけ。

1ゲージなどワンパンよ。

41階 戦車で来たようだ

アーチャー3体なのでアナ、カイニス、ガレスで宝具ぶっば。

42階 箱庭シミュレーションゲームだ

バーサーカー6体なので水着キアラ、エイリーク、景清で宝具ぶっば。

育成

クリア報酬で貰った銀フォウ君でカレン様フォウマ達成!!

43階 ペットロボの体験コーナーに

ライダー6体なので段蔵さん、千代女さん、切嗣で素殴り。

44階 バックヤードに入ってしまったそうだ

ランサー6体なのでアルテラ、ガヴェイン、嫁ねろちやまで宝具ぶっば。

45階 男性を虜にするネイル店だ

アサシン6体なので術ギル、ナーサリー、メディアで宝具ぶっば。

46階 海洋生物のフィギュア店だ

キャスター6体なので小ギル、英雄王、パリスで宝具ぶっば。

47階 長蛇の列だ

キャスター6体のできよひー、道満、ゲオルギウス先生で宝具ぶっば。

48階 買い物中だけどワイバーンだ！
ライダー6体なのでダレイオス三世、神ジュナ、パイセンで宝具
ぶっば。

今回はここまで!!

もう直ぐで半分!!

夕方には終わらないけど、今日中には終わりそうですね。(それまで起きておくつもりだようだ)

1360 2021年3月25日⑥「49階くミート
タワー3階」

49階 人形好きが集まっているようだ

アサシン6体なのでエレナ、ジーク君、キルケーで宝具ぶっぱ。

50階 造形王の愛

進行度1

造形王単騎17万。

何時も通りの特殊耐性につき耐久戦。

フレンドからキヤストリア借りて、アビーで耐久しましょうか。

ノーダメージで終わり。

進行度3

ボス戦。

造形王3ゲージ15万、15万、18万。

常に特殊耐性がついており、ダメージが通常より通しにくいそうです。

ただ、それでもWキヤスで黒聖杯ならいけるらしい。

宝具を使った後に特殊耐性のデバフが追加され、1ターンだけ攻撃が通りやすくなる。

正攻法で戦うなら、宝具を最低でも3回受けきらなくちや行けないらしいね。

しかも、宝具を受けるとNPを減少させられるらしく、アタッカーに向かうとかなり厄介極まりない。

ブレイクしても星とNP吸われるって……。

だから宝具2以上のアタッカーを用意するのが良いらしいけど……。

楊貴妃やヒロインXXが最適らしいけど、宝具1だしなあ。

いや、勝つだけなら編成はありますか？

楊貴妃とWキヤスで正攻法で挑む。

NPが足りない場合は令呪で回復。

これが一番楽なはず。
とりあえず逝ってみますか。

楊貴妃 ★5イベ礼装凸（特攻倍率と宝具バフの計算が同じだから、100%の特攻礼装の方無凸黒聖杯よりも強い）

キャストリア 絆礼装

フレトリア 絆礼装

坂本さん（サブアタッカー）

マシユ コストの関係

殿オルタニキ 何時もの。

チャージ増加で宝具のタイミングが難しい…。

とりあえず1発目を受けました。

楊貴妃の宝具を撃ってブレイク!!

2発目も無事に受けられました。

楊貴妃撃って2ゲージ目ブレイク。

スキル使って火傷も付与。

無事に3発目も受けられました。

楊貴妃の宝具撃って無事終了。

1発で勝って良かった…。

一安心です。

は？

…いや、今回のイベントでも出てきたけどさ？

有り得るの？

話の流れからして無い？

はい、エピソード読んで聖杯ゲットです。

これにて前半戦終了。

後半戦のミートタワーに入りたいと思います。

だいたい10時間くらいかかったから…今日中にはギリギリ無理そうかな？

★ミートタワー

- 1階 トンカツサンドが食べられるそうだし
ランサー3体なのでイアソン、ベディ、剣ジルで宝具撃ちます。
- 2階 レビューの評価はそれなりのようだし
アーチャー3体なのでプニキ、フィン、ローマで宝具撃ちます。
- 3階 自動で料理が提供されるようだし
ライダー3体なのでオペラ、カーミラ、マタハリで撃ちます。

今回はここまで!!

そろそろ銀行行かないといけないので、一旦休憩ですね。

後半戦頑張ろう…。

このペースなら最低でも明日の夕方には終わるはず。

1361 2021年3月25日⑦ 「4階〜16階」

4階 グルメ気取りのお客のようだ

バーサーカー5体とセイバー11万。

スパさん、アーラシュ、ロビンで宝具撃ちます。

5階 セレブが来店するようだ

バーサーカーとライダーが6体なので水着牛若丸、グレイ、小次郎で宝具撃ちます。

4ターンで終わり。

6階 完全肉食主義のお客のようだ

キャスター3体なのでメドゥーサ、牛若、ブーティカで宝具撃ちます。

1ターンで終わり。

7階 偏食気味なお客のようだ

バーサーカー3体なのでバサスロ、水着邪ンヌで宝具撃ちます。

若干残ったので2ターンで終わり。

8階 着ぐるみを着たお客のようだ

アシン6体なのでシェイクスピア、キャスニキ、ミドキャスで宝具撃ちます。

2ターンで終わり。

9階 学生のお客のようだ

キャスター6体なのでアストルフォ、サモさん、マイフレンドで宝具撃ちます。

サモさんが撃ち漏らしたので3ターンで終わり。

10階 強敵の予感がする・・・

バーサーカー5体に水着マルタ2ゲージ10万ですね。

ヴリトラ、巖窟王、スカディ様で宝具とクリ殴り狙います。

計画通り3ターンクリア。

11階 身体作りをしたいお客のようだ

アーチャー3体なのでパールさん、水着パイセン、弁慶で宝具を撃ちます。

スキル間違えたので2ターンクリア。

12階 肉を食うお客のようだ

キヤスター3体なのでドレイク、アンメア、カリギユラで宝具撃ちます。

3ターンクリア。

13階 しゃぶしゃぶを嗜んでいるようだ

アサシン1体とバーサーカー2体なのでパラケルスス、術酒呑童子、アマデウスで宝具撃ちます。

1ターンクリア。

14階 こだわりの強いお客のようだ

バーサーカー6体なのでバニヤン、神ジュナ、ガラテアで宝具撃ちます。

バニヤンが火力出なかったので3ターンクリア。

15階 大食いのお客のようだ

ランサー6体なのでフェルグス兄貴、セイバーオルタ、セイバーリイで宝具撃ちます。

オルタの火力が足りずに3ターンクリア。

16階 食べ放題のメニューがあるようだ

ライダー3体なので鬼一師匠、呪腕のハサン、ジキルハイドで宝具撃ちます。

鬼一師匠のスキルレベル忘れて3ターンクリア。

ここで一つ思ったんですよ。

カレスコ複数枚持つてるより、凸カレで自前NPチャージ持つてない鯖を速攻で宝具撃たせた方が効率いいのではないか？

凸カレで自前NPチャージ持つてない鯖に振るはずだった、協会制服を自前NPチャージ持ちに振ると、凸虚数と合わせて95%

となると、自前NPチャージ持ちなら5%以上は確定してるから絶対に撃てる!!

ということに考えて着きました。

ただ、今後を考えると75%より80%の方が多く必要になる場合

があるのが懸念事項。

……もういいや。

後1枚出たら凸らせようと思いましたが、それだといつになるか分からないからね。

よし、即時決断即実行。

はい、凸カレ100レベの完成です。

ああああ。

なんか感動した。

今回はここまで!!

残り84階。

このペースなら0時付近に終わると思う。

1362 2021年3月25日⑧〜26日「17階
〜23階」

17階 秘伝のレシピのようだ
キャスター6体なのでバーソロミュー、アキレウス、水着式部さん
で宝具撃ちます。

2ターンクリア。

18階 食い逃げだ

ランサー6体なのですまないさん、鈴鹿御前、ランスロットで宝具
撃ちます。

2ターンクリア。

流石に寝ます

うん、昨日のメンテ前から起きてるから、約30時間。
箱イベで経験してるとはいえ、目が疲れたので寝ます。
一応タイマーかけるけど、朝になってたら嫌だなあ…。
と言う訳でおやすみなさい。

26日0時

おはようございます。

無事に予定通りの時間に起きる事が出来ました。

FGOのCM

なんか、Twitter開いたらありました。

どうやら、「アニソソバトル」？と言うテレビ番組の途中で流れたら
しいですね。

ゴールデンタイム時に流れるのは珍しいです。

確か全快話題に上がったのは、20年お正月でしたっけ？

お正月特番の途中で流れて話題に上がったんだよね。

因みに自分もそこまでFGOのCMは目にしないですね。

そもそも夜勤だから深夜アニメをリアタイ視聴できるケースが少ないですし、録画分はスキップしちゃいますから。

もし目に付いた時はテンション上がりますね。

普通にカッコイイ内容。

唯一のツツコミどころが、限定鯖だけで構成されてた時だね。

自分が覚えてる限り、巖窟王、英雄王と言った人気だけど「ジャンヌ以外は全部今は引けません」と言わしめる内容だった…。

では、今回で最後にしたいです。

ミートタワー攻略再開!!

鯖が全回復してるから、多分ノンストップで行ける。

朝までには終わらせたいなあ。

19階 ドカ盛りのお店のようだ

セイバー6体なのでイアソン、ガヴェイン、ベディで宝具撃ちます。イアソンの火力が足りなかったので……クラス間違えてる。

そりゃ突破できないよ。

6ターンクリア。

20階 強敵の予感がする……

バーサーカー5体にサリエリ2ゲージの9万と10万。

バフ配れるイスカandal、ムーンキャンサーの水着キアラ、キヤストリアでしようね。

キアラのスキルアップ、イスカandalバフって宝具。

キヤストリアのカリスマ以外とマスター礼装でNPを貯めて、デバフを付与。

キアラ宝具BAで撃破とブレイク。

NP回収が間に合わなくても星出して殴れます。

が、NP回収が間に合ったので宝具で撃破。

3ターンクリア。

21階 サラダバーのようだ

セイバー3体なので米俵、ビリー、信勝君で宝具撃ちます。
米俵が撃ち漏らしたので2ターンクリア。

22階 ロブスターの店のようだ

セイバー2体とバーサーカー1体なので小ギル、ガレス、マタハリ
で宝具撃ちます。

撃ち漏らしたので2ターンクリア。

23階 サバゲ同好会の打ち上げのようだ

アーチャー6体なのでローマ、フィン、槍デイルで宝具撃ちます。
無事に2ターンクリア。

今回はここまで!!

タイムプムーンエースは届いてませんが、情報を見たら月姫の発売日
が出てますね!!

8月26日に発売決定です!!

ということは、25日26日とその週の休日を移動して貰ってやり
ますか。

懸念点は、パッケージ版を買うから届くのが遅れたら1日無駄にな
る…。

ま、当日付近にならないと分からないね。

では、楽しみに8月下旬を待ちましょう!!

1363 2021年3月26日② 「24階〜35階」

24階 アイドルフアンツアーのようだ
キャスター6体なのでバーソロミュー、メドゥーサ、坂本さんで宝具撃ちます。

2ターンクリア。

25階 デートプランを練っているようだ

アサシン6体なのでシェイクスピア、バベツジ、メデイアで宝具撃ちます。

シェイクスピアが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

26階 美味しそうな匂いがする

ライダー3体なのでパイセン、サンソン、ジキルハイドで宝具撃ちます。

パイセン火力低すぎたので3ターンクリア。

27階 最新の調理器具が置いてある

セイバー6体なのでアタランテ、水着エレナ、パリスで宝具撃ちます。

無事にエレナとパリスが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

28階 イベント帰りのようだ

バーサーカー5体とアサシン1体なのでスパさん、陳宮、キルケーで宝具撃ちます。

スパさんが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

29階 蛇料理を出してくれるそうだ

ランサー6体なのでフェルグス兄貴、鈴鹿御前、サンタカルナで宝具撃ちます。

スキルでのNPチャージが出来なかったので3ターンクリア。

30階 強敵の予感がする・・・

キャスター3体にナーサリー2ゲージ15万と16万。

ナーサリーが毎ターン雑魚敵を出すみたいですね。

サモさん、ネモ、アストルフオかな？

色々足りなかったので10ターンクリア。

31階 牛肉付きのお客のようだ

アーチャー3体なのでブラダマンテ、ジャガーマン、弁慶で宝具撃ちます。

無事に1ターンクリア。

32階 異様な店のようだ

ライダー6体なので水着牛若、グレイ、小次郎で宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

33階 様々な国の料理を提供してくれるようだ

セイバー6体なので水着おつきー、なぎこさん、エウリユアレで宝具撃ちます。

おつきーが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

34階 見たことがない食材だ

キャスター6体なので黒髭、ドレイク、水着式部さんで宝具撃ちます。

何とか2ターンクリア。

35階 お米が自慢の和風のお店だ

バーサーカー6体なのでバニヤン、水着ブリュンヒルデ、水邪ンヌで宝具撃ちます。

バニヤンが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

メルブラ新作

月姫の格ゲーだったっけ？

そちらも新作が出ると発表がありました。

開発は…デイトライトワークス……。

一応フランスパンさんも開発に携わっているらしいがどうなることやら。

まあ、格ゲーと言うか対戦ゲームは苦手なので、こっちは買うか分からないですね。

衛宮さんちの今日のご飯

スイッチでゲームとありましたが、配信日が決定したみたいですね。

まあ、こっちの興味は全くと言って良い程ないんだ…。

今回はここまで!!

2時間で15階くらいか。

…:…やっぱり時間かかる。

1364 2021年3月26日③「36階〜49階」

36階 防犯用具があるようだ
ランサー3体なのでセイバーリイ、水着北斎、剣ジルで宝具撃ちます。

37階 鰐肉が食べられるようだ
バーサーカー6体なのでパラケルスス、アーラシユ、イリヤちゃん
で宝具撃ちます。

パラケルススが撃ち漏らしてアーラシユが落ちました。
6ターンクリア。

38階 お腹を空かせて彷徨っているようだ
アシン6体なのでアヴィケブロン先生、キヤスニキ、ミドキヤス
で宝具撃ちます。

2ターンクリア。
39階 大食い大会のようだ
ライダー6体なので段蔵さん、鬼一師匠、千代女さんで宝具撃ちま
す。

無事に2ターンクリア。
40階 強敵の予感がする・・・
バーサーカー5体と水着アビー2ゲージ、9万と10万。

伊吹童子、道満、スカデイ様かな？
伊吹童子でカリスマして宝具。
無事に突破。

スカデイ様でバフって道満宝具AA
無事にブレイク・・・睡眠だと。
道満とスカデイ様が睡眠で動けません、カード運に勝ちました。
伊吹童子のスキル使ってBQBのクリ殴り。
強よ…。

3ターンクリア。

4 1階 ノブノブうるさい客だ

アーチャー3体なのでエレちゃん、プニキ、レオニダスで宝具撃ちます。

無事に1ターンクリア。

4 2階 獣の匂いがする

バーサーカー6体なのでエイリーク、エレナ、ペンテシレイアで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

4 3階 マナーの悪い客だ

ライダー6体なのでオペラ、水着沖田さん、カーミラで宝具撃ちます。

沖田さんが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

4 4階 回転寿司のレールが動き出した

ランサー6体なのですまないさん、ガヴェイン、ランスロットで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

4 5階 注文を受けてから狩りに行くそうだ

アーチャー5体とアタランテ12万。

3の倍数ターンにアタランテは回復してしまうので、ほぼ1撃で倒す必要があるらしい。

ヘクトール、ヴリトラ、水着パイセンで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

4 6階 ドリンクバーが大盛況だ

セイバー6体なのでサンタ婦長、水着イリヤちゃん、トリスタンで宝具撃ちます。

イリヤちゃんは配布礼装付けたかったので4ターンで終わり。

4 7階 噛まずに飲み込んでいるようだ

キャスター6体なので赤兎馬、オデュッセウス、牛若で宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

4 8階 食事中だがワイバーンだ！

ライダー6体なので小太郎、きよひー、ガラテアで宝具撃ちます。
小太郎が撃ち漏らしたので3ターンクリア。

49階 割引狙いの客だ

アサシン6体なのでメフィストフェレス、ナーサリー、術酒呑童子
で宝具撃ちます。

メフィストフェレスが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

今回はここまで!!

後50階。

まあ、その後高難易度と裏アキバが残ってるんだけどね…。

1365 2021年3月26日④ 「50階〜61階」

50階 強敵の予感がする・・・

玉藻24万とエリちゃん20万。

エリちゃんには防御無視なので無敵や回避の方が良いと。

神ジュナで全体的に削って、その後紅閻魔とメイドでそれぞれ削りましょうか。

宝具を3連射してしまうと、単体宝具で削れなかった時に片方無駄になってしまうので、先に紅閻魔と神ジュナを撃ちます。

とか言って、紅閻魔が単体で20万出して撃破出来たので、そのままメイドも撃っておけば良かった。

2ターンクリア。

51階 大きな焼肉店のようだ

バーサーカー3体なのでタマキヤ、サロメ、アスクレピオスで宝具撃ちます。

全体的に火力が足りなかったので3ターンクリア。

52階 満員御礼のようだ

セイバー6体なのでエミヤ、英雄王、ジェーンで宝具撃ちます。無事に1ターンクリア。

53階 ただいま清掃中のようだ

アサシン6体なのでジェロニモ、術ギル、三蔵ちゃんて宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

54階 逃げ出した食材のようだ

アーチャー6体なのでローマ、ワルキューレ、槍ニキで宝具撃ちます。

ワルキューレのNPが溜まらなかったので3ターンクリア。

55階 戦利品分配中のようだ

ライダー6体なので項羽様、武蔵ちゃん、カーマで宝具撃ちます。

2ウエーブ目突入時にタゲ集中でライネスには攻撃できないらしいが、全体宝具撃てば問題無し。

武蔵ちゃんのNP回収が間に合わなかったので3ターンクリア。

56階 ノツブ印のお弁当屋のようだ

バーサーカー6体なのでダレイオス三世、ニトクリス、水着ノツブで宝具撃ちます。

即死が通って2ターンクリア。

57階 サバイバル料理屋のようだ

ランサー6体なのでエアソン、セイバーオルタ、ベディで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

58階 地鶏が自慢の焼き鳥屋のようだ

キャスター6体なのでアレキサンダー、アキレウス、ゲオルギウス先生で宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

59階 食べ放題のようだ

ライダー6体なのでバサスロ、魔神さん、呪腕のハサンで宝具撃ちます。

ケロベロスが倒し切れずに4ターンで終わり。

60階 強敵の予感がする・・・

アシン5体とジャックちゃん2ゲージ10万。

ジャックちゃんは女性特攻あるので注意。

フランちゃん、ジーク君、シトナイちゃんに宝具撃ちます。

ジーク君でブレイクならず。

色々ミスってジーク君のみで5ターンでクリア。

61階 豚骨を押ししているラーメン屋のようだ

アーチャー3体なのでパールさん、槍ヴラド、宝蔵院で宝具撃ちます。

パールさんがやってくれたので無事に1ターンクリア。

今回はここまで!!

休憩はさみたいけど、はさんだら戻れなくなりそうなのと、ただでさえお昼ごろまでかかりそうなので伸びるのが嫌で休めない。
残り40階+ α

1366 2021年3月26日⑤ 「62階〜75階」

62階 健康志向の店のようだ
ランサー6体なので水着巴さん、アルトリア、デオンで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

63階 豪華なレストランのようだ

バーサーカー6体なのでマルタ、不夜キャス、千代女さんで宝具撃ちます。

不夜キャスが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

64階 冷蔵倉庫のようだ

アシン6体なのでアナスタシア、式部さん、森君で宝具撃ちます。
無事に2ターンクリア。

65階 仮面武者が居るようだ

セイバー6体なのでアルジュナ、クロエ、ロビン。
柳生おじいちゃんは確率回避持ち。

1ウェーブ目は素殴って突破。

4ターンで終わり。

66階 壺焼き料理店のようだ

キャスター6体なのでマリー、エウロペ様、マイフレンドで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

67階 かぼちや料理専門のお店のようだ

ライダー6体なので切嗣、静謐のハサン、百貌で素殴り。
8ターンクリア。

68階 完食でタダになるようだ

バーサーカー6体なのでねろちやま、村正、呂府で宝具撃ちます。
若干火力足りなかったので3ターンクリア。

69階 手入れ中のようだ

セイバー6体なのでケイローン、ダビデ、テルで素殴り。
6ターンクリア。

70階 強敵の予感がする・・・
バーサーカー5体とメルトリリス2ゲージ9万と10万。
ブレイクに攻撃時確率でNPを吸うスキル付属。

カーマ接待ですが、休憩中ですのでアルターエゴで押します。
道満、キアラ、スカディ様で行ってみます。

キアラでバーサーカー突破。
スカディ様バフって、道満もでバフって宝具撃ちます。
ブレイクならず。

クリ殴りってブレイク。

道満宝具撃って削る。

宝具撃たれて道満退場。

キアラで殴ってクリア。

普通三騎士で良かった。

6ターンクリア。

71階 遊べるフルーツパーラーのようだ

キヤスター3体なのでイस्कन्दル、アンメア、ブーティカで宝具撃ちます。

無事に1ターンクリア。

72階 アイスを売っているようだ

ライダー6体なのでシャルロットちゃん、新アサ、荊軻で素殴り。

7ターンで終わり

73階 カレー専門店のようだ

アサシン6体なのでメデイアリイ、アンデルセン、アマデウスで素殴り。

全員サポだから11ターンで終わり。

74階 猪肉を売っているようだ

バーサーカー6体なのでエリちゃん、エリセ、秋葉さんで宝具撃ちます。

最後素殴って4ターンで終わり。

75階 誰かが休んでいるようだ
キヤスター5体とマーリン12万。
マーリンは取り巻き倒すまで無敵とスタン。
サリエリ、神ジュナ、メイヴで宝具撃ちます。
初手サリエリで削る。
神ジュナにガッツ付けて殴る。
取り巻き倒してメイヴ宝具。
4ターンで終わり。

今回はここまで。

あ、昼までに絶対終わらないパターンですね。
思った以上に時間がかかるや。

1367 2021年3月26日⑥「76階〜90階」

76階 栄養サプリのお店だ
セイバー6体なのでアッシュバターマン、巴さん、アルテラサン
タで素殴り。

5ターンでクリア。

77階 射撃カフエのようだ

アーチャー6体なのでラムダ、カルナ、新良玉で宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

78階 コンセプトカフエのようだ

バーサーカー6体なのでなた、ジナコ、茨木で宝具撃ちます。

撃ち漏らしたので2ターンクリア。

79階 “ドラゴンステーク”分店のようだ

ランサー6体なのでラクシユミー、プーサー、カエサルで宝具撃ち
ます。

無事に2ターンクリア。

80階 強敵の予感がする・・・

キヤスター5体と水着キアラ2ゲージ9万と10万。

天草、カレン様、孔明かな？

初手は天草宝具。

撃ち漏らしたか…。

毎ターン確率でデバフ付与されるのか…。

カレン様の宝具でキアラブレイク。

スキル使ってリチャージしてもう一発宝具で撃破。

4ターンで終わり。

81階 揉めているようだ

ランサー3体なので伊吹童子、水着フラン、アステリオスで宝具撃
ちます。

無事に1ターンクリア。

- 82階 配達員が受け取りに来たようだ
セイバー6体なので超人オリオン、アルテミス、カリキュラで素殴り。
- 5ターンでクリア。
- 83階 物足りないようだ
アーチャー6体なのでアナ、水着母、水着茨木で素殴り。
6ターンクリア。
- 84階 古代エジプト料理のようだ
キャスター6体なのでライネス、婦長さん、バサランテで素殴り。
7ターンで終わり
- 85階 高級レストランのようだ
ライダー6体なのでおつきー、ステンノ、ふーやーちゃんて素殴り。
7ターンで終わり
- 86階 宝石のようなお菓子の店だ
キャスター6体なのでガラテア、ヘラクレス、ベオウルフで素殴り。
6ターンクリア。
- 87階 忍者喫茶のようだ
アサシン6体なので、ジーク君、ニトクリス、美遊で宝具撃ちます。
ギリギリ無理で3ターンクリア。
- 88階 ミルクスタンドのようだ
バーサーカー6体なので米俵、ローマ、ビリーで宝具撃ちます。
撃ち漏らして3ターンクリア。
- 89階 “ドラゴンステーク”本店のようだ
ライダー2体とランサー1体が2回。
メカエリ、アルテラ、オルタニキで宝具撃ちます。
素殴って突破。
- オルタニキの宝具撃ってドラゴン撃破。
やっぱオルタニキ強い。
- 7ターンで終わり。
- 90階 強敵の予感がする・・・
茶々12万、ノツブ14万、沖田さん17万

沖田さんはチャージ2、ノツブは神性特防らしい。
水着キアラ、キヤストリア、マシユで宝具撃ちます。
宝具連射だね。

スキルアップとダメカ使って宝具。

茶々撃破。

デバフ付与して宝具。

お終い。

2ターンクリア。

今回はここまで

ああ、やっとゴールが見え始めた。

7時と言うことは、予想よりも早い!!

昼までに終わるかも!!

1368 2021年3月26日⑦「91階〜100階」

攻略再開から6時間経ったので、初めの方に使った鯖が戻ってき始める。

91階 シリアルを売っているようだ

ランサー6体なのでアルトリア、嫁ねろちやま、蘭陵王。

始め素殴って突破。

アルトリアの宝具BBで撃破。

92階 焼き方で揉めているようだ

アーチャー6体なのでフィン、ヴリトラ、ガレスで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリアと思ったら少し残ったので3ターンクリア。

93階 排煙の甘い焼肉屋のようだ

ライダー6体なのでマタハリ、サンソン、ジキルハイドで素殴りします。

負けたと思ったらHP1で勝った。

10ターンで終わり。

94階 持ち込みOKの店のようだ

アサシン6体なのでバベッジ、陳宮、メディアで宝具撃ちます。

削り切れない無かったので3ターンクリア。

95階 サイン会帰りのようだ

ランサー6体なのでフェルグス兄貴、鈴鹿御前、サンタカルナで宝具撃ちます。

無事に2ターンクリア。

96階 にぎやかなお店のようだ

セイバー6体なので小ギル、水着エレナ、パリスで宝具撃ちます。

小ギルが撃ち漏らしたので3ターンクリア。

97階 宴会中のようだ

バーサーカー6体なのでボイジャー、ゴルゴーン、水着ヒロインで宝具撃ちます。

7万の敵が倒せないか。

3ターンクリア。

98階 独創的なお店のようだ

キヤスター6体なのでシェイクスピア、キルケー、イリヤちゃんです。
素殴り。

よく考えたら同じクラスだった…。

99階 至高の鉄板焼きが出るようだ

ライダー6体なので、パイセン、グレイ、ヒロインXで宝具撃ちます。

パイセン火力低いので遅れて5ターンでクリア。

100階 AKIBAを極めてしまいそうな予感がする

エミヤ2ゲージ10万と11まん、紅閻魔2ゲージ12万と13万。

開幕5ターンの防御、弱体耐性、攻撃、宝具、クリのデバフ付与される。

強化解除必須ですね。

現状鯖がほとんどいないので、とりあえず卑弥呼、朕、アストライアで挑戦。

無理そうなら回復待ちます。

1ターン

初手のデバフは朕を解除。

適当に殴って行きます。

4ターン

宝具撃たれました。

紅閻魔は朕で受け流して、エミヤは何とか耐えました。

5ターン

紅閻魔ブレイク。

6ターン

アストライアの宝具撃って紅閻魔撃破。

7ターン

朕でブレイク。

エミヤに宝具撃たれましたが耐久。

10ターン

回避使われたけど、アストライアの宝具撃って撃破。

ルーラー強いね!!

終わってた〜!!

これでクエスト200個クリアです。

後は高難易度と裏アキバですが、回復しないと流星に鯖が足りないと思うので、一旦休憩入ります!!

1369 2021年3月26日⑧「裏AKIBA攻略」

9時前 ゲスト：マシユ

「と言う訳でアキバタワーもミートタワーも登り切った」

「はい、大変お疲れ様でした。……その、お体は本当に大丈夫ですか？」

「大丈夫大丈夫。寝て起きてからは適度に軽食食べてたし……箱イベに比べたらね？」

「そうですね。ですが、こっから一体何処に向かうつもりなのでしょうか？」

「裏AKIBAだね!!編成制限あるから鯖次第では回復待つけど、これも終わらせないとクリアとは言えない!!」
「……」

と言う訳でほんの少し休んで裏AKIBAに向かいます。

★裏AKIBAクエスト

キユケオーンラーメン店

バーサーカーの雑魚敵が9体です。

HPは3万〜7万と11万が1体なので、全体宝具で何とかかなりますね。

編成制限は男性限定。

ま、そこまでの制限じゃないね。

某男性鯖は売却するマスターにはキツイと思いますが…。

ギミックとしては、金枠の巨人は1ターン後にバフを付与する。

早めに処理しないと面倒ですね。

アーラシユ、パラケルスス、キャスニキかな？

裏AKIBAでも疲労になるらしいから、選択範囲が多い時は出来

る限り低レアで行くようにしよう。

とりあえず初手矢避けの加護、ステラ。

余裕で撃破。

続いてパラケルススで宝具撃ちます。

半分くらいしか削れないか…。

素殴って行きます。

パラケルススが死んだ!!?

ランサーは生き残った…。

…：これ負けますね。

とりあえず宝具バフ使って宝具撃ちます。

1体撃破。

残り1千と8千。

耐えたら勝てる!!

回避ありがとう!!

ギリギリ撃破。

け、計画通り。

パンケーキ・インフィニティ

バーサーカーの雑魚8体にパンケーキ(魔神柱) 13万

編成制限は女性鯖のみ。

FGOは女性鯖が多いから選択肢は広い。

ギミックは、雑魚敵に攻撃すると星発生デバフ付与される。

クリ殴りで行くなら注意ですね。

火力ライン的に、メドゥーサ、水着ブリュンヒルデ、ドレイクなら

行けそうですね。

パンケーキは素殴ればいいや。

ブリュンヒルデのNPセットして、メドゥーサの怪力使って宝具。

突破しました。

ブリュンヒルデ自バフ使って宝具。

無事に突破。

パンケーキに魔眼で足止め：成功しました。

ドレイクの自バフ使って宝具、メドウーサBクリ殴り、ドレイクBクリ殴り。

雑魚は撃破、パンケーキ残り3万。

カード運次第ですが：ドレイクのBクリ殴りあったので勝ちました。

4ターンで終わり。

N I N J A 暗器店

アサシンの雑魚2体、アサシンの雑魚3体、アサシンの雑魚1体とアサシン12万。

編成制限はアサシンのみ。

ギミックは最後の雑魚敵が無限増殖するらしい、本体を倒せば解決。

水着沖田さん、水着牛若丸、鬼一師匠で宝具撃ちましょうか。

沖田さんバフって宝具。

等倍だから削れなかったか。

素殴って突破します。

今度は牛若で宝具撃ちます。

これも半分ほどしか削れないので素殴ります。

最後は鬼一師匠をバフって宝具。

宝具やQで星出してクリ殴りが正攻法かな？

特攻礼装を積んで行けばよかった。

鬼一師匠落とされました。

職人撃破。

負ける可能性は低いけど、等倍だから面倒くさい。

12ターンクリア。

今回はここまで

今の所鯖編成で詰む場面は見られないね。

1370 2021年3月26日⑨「裏AKIBA攻
略②」

バトルタンクシヨップ

キヤスターの雑魚が8体と13万です。

編成制限はライダーなので有利が取れます。

ギミックは、タンクには開幕「死亡時に敵のHPを減らす」効果が
3ターン後に発動します。

3ターン以内に倒せば問題ないですね。

オデュッセウス、サモさん、アストルフオで宝具撃ちましょう。

先ずはオデュッセウスのスキルでバフ配って、サモさん自バフって
宝具。

無事に突破。

今度はアストルフオ自バフって宝具。

撃ち漏らしたけど後続の殴りでも撃破。

最後にオデュッセウスの宝具。

雑魚撃破、残り7万。

素殴って突破します。

防御バフが厄介ですね。

6ターンクリア。

アルトリウム専門店

アサシンの雑魚8体と15万です。

敵はターン終了時に攻撃バフを付与されるから、速攻しないと痛い
ね。

ガヴェイン、すまないさん、伊吹童子で行きましょうか。

最後のドラゴンは素殴るための凸特攻を伊吹童に持たせてありま
す。

先ずはガヴェインバフって宝具。

等倍だから厳しい。
素殴って突破します。
続いてすまないさん宝具。
竜特攻でワイバーンは撃破。
残りの殴って突破します。
最後は伊吹の赤いカードが来るまで素殴り。
開幕チャージ攻撃でHPががが。
伊吹バフって宝具B B
無事に撃破完了。
6ターンクリア。

激アツくしぎしおでん館
アーチャーの雑魚敵が5体と17万。
編成制限はランサーなので有利取れます。
敵は攻撃時に火傷付与してくる。
重なると死にますね。
速攻しないと。
エレちゃん、グランドローマ、ヴリトラで宝具撃ちます。
ヴリトラで宝具バフ配ります。
エレちゃんバフって宝具。
余裕で突破します。
ヴリトラ自バフって宝具。
星出しながら突破します。
ローマバフしてローマのクリ殴りでローマ付与して宝具。
ローマAクリ殴り、宝具、ヴリトラB
残り3万。
素殴って撃破完了。
4ターンで終わり。

魔石専門店

ランサー14万とバーサーカーの雑魚8体。

バーサーカーには高倍率のダメカあり、毎ターン終了時にランサーが解除してくれる。

先にゴーレムを倒して、最後にランサーを倒した方が良いでしょう。編成制限はバーサーカーのみ。

武蔵ちゃん、項羽様、ガラテアに特攻礼装持たせて殴って行きましょうか。

ダメカあっても通らないことはないね。

ガラテアなら普通に削れる。

これならランサー先に倒しても問題なさそう。

チャージ攻撃たれる前に処理。

7ターンで終わり。

今回はここまで。

普通にやるとそこまで面倒じゃないクエストも、編成制限と疲労でめんどくさい。

1371 2021年3月26日⑩「裏AKIBA攻
略③」

呪術堂

アサシンの雑魚8体と16万。

編成制限キャスターなので有利です。

ギミックも特になし。

何がしたいクエスト何だろう…。

エレナとナーサリーで突破して、術酒呑童子で殴ろう。

エレナスキル使って宝具。

無事に突破。

ナーサリー宝具。

突破。

酒呑童子中心に殴って行きます。

呪い付属物凄くされる…。

スリップダメージで死ぬ可能性もあるね。

6ターンクリア。

かわいいくまちゃん専門店

ランサー2体とキャスター1体、キャスター2体とバーサーカー1
体、ライダー1体とバーサーカー1体とバーサーカー26万。

編成制限はアーチャーで等倍だから面倒ですね。

ギミックは確率スキル封印。

運ゲー要素…。

なぎこさん、英雄王、イリヤちゃんの宝具撃ちましょうか。

カリスマとなぎこさん自バフって宝具。

等倍だから突破は無理か。

素殴って突破。

英雄王の宝具で残り1体へ。

素殴って突破。

最後はイリヤちゃんの宝具……スキル封印で火力が……。極地礼装でバフりませ。やっぱり10万も削れない。が、星が出たのでクリ殴りで撃破。9ターンで終わり。

スプラッタ専門映画館

アーチャー2体とバーサーカー1体、アーチャー2体とバーサーカー1体、アーチャー1体とライダー1体とセイバー23万。

編成制限は混沌鯖のみ。

ギミックは攻撃時に毒でのスリップダメージと、23万の敵はHPが低いほど攻撃が強くなる。

弱体解除あつた方が便利かな？

茨木童子、ガラテア、超人オリオンかな？

まずは素殴って突破します。

……クリ殴りで茨木童子落とされました…。

超人オリオンとガラテアだけだとカードは切りやすい。

ガラテアの弱体解除むっちゃ役に立つ。

セイバー23万は超人オリオンのクリ殴りで100万ほどの過剰ダメージで死にました。

このコンビ雑に強いわ。

8ターンクリア。

脱出の館

キヤスター1体とバーサーカー1体、キヤスター2体とバーサーカー1体、キヤスター10万と26万とバーサーカー270万。

扉だけ倒せばOKらしい。

2ウエーブ目はクイックだけ、3ウエーブ目はアーツカードのみしかダメージが通らない。

編成制限は中立鯖のみ。

ライネス、アレキサンダー、エウロペ様で素殴りましょう。

先ずはエウロペ様の無敵とライネスの防御バフ使って殴っていく。
アーツカードで日記を殴る。

アレキサンダー役に立たずに死亡…。

クイツクで扉を殴ぐる。

日記殴る必要が無かったよ。

次はアーツカードだね。

岩殴らないとダメなのかよ。

最後は宝具攻撃？

情報が違うのか、毎回変わるのか…。

とりあえず宝具撃って撃破完了。

6ターンクリア。

今回はここまで。

20個もあるからめんどくさいぞ。

1372 2021年3月26日⑪「裏AKIBA攻
略④」

ノツブ研究所

セイバー2体とランサー2体、キャスター2体とセイバー1体、
キャスター2体とセイバー20万。

編成制限は騎乗スキル持ちのみ。

1ウェーブ終わりにNPが100吸われるのと、ランダムに吸われ
る。

素殴って、宝具撃てるならすぐ撃つかな？

ビリー、イスカンダル、ジェーンかな？

素殴って突破します。

全くNP貯まらない。

セイバー20万は3回無敵持ち。

何とかビリーのNP貯めて宝具。

無事に突破。

ビリー落とされました。

残りキャスター4万。

何とか撃破完了。

14ターン。

ヒーロー体験劇場

バーサーカー3体とセイバー3体とアサシン2体、ライダー単体2
7万。

開幕時に毎ターンNP獲得が付与される。

宝具連射すれば良いらしい。

編成制限は秩序鯖のみ。

ふーやーちゃん、トリスタン、美遊で行きます。

5ターン以内に終わらせないと行けないらしい。

あれ？全体宝具いないから無理じゃね？

1ターン1体撃破

2ターントリスタン宝具撃つて2体撃破

3ターンふーやーちゃん宝具撃つて2体撃破

4ターン撃破無し

5ターン残り3体、宝具無し。

過ぎたら強化解除食らった。

素殴ろう。

美遊とギミックのお陰でNPが毎ターン物凄く増える。

最後に行くと、宝具でダメージを与えると味方に宝具バフを配れるようになる。

最後にふーやーちゃん宝具撃つて残り8万。

トリスタン宝具撃つて撃破完了。

10ターンで終わり。

これは楽しかった。

モフモフカフェ

セイバー3体とアーチャー3体とアサシン2体とキャスター2体6万。

開幕宝具封印喰らうので解除が必要。

編成制限は中庸鯖のみ。

ダレイオス三世、アナスタシア、ネモで行きましょう。

初手イシスの雨でネモ解除、ダレイオス三世は自前で解除。

アナスタシアのカリスマ使って、ダレイオス三世宝具。

1体撃破。

ネモの宝具でキャスター残り7千。

雑魚とキャスター撃破。

素殴って行きます。

8ターン目、ダレイオス三世落ちました。

残り3体。

11ターン

ネモとアナスタシアの宝具撃つて残り1体6千

12ターンクリア。

神獣大戦デュエルスペース
ランサー36万、ライダー5万が3体、ランサー20万、キャスター
15万。

HP高いから単体宝具かな？

敵エネミーには様々なバフがある。

神ジュナ、伊吹、道満に★5イベ礼装持たせて殴りましょうか。

神ジュナは特にNP回収早目にして宝具撃ちたい。

1ターン

素殴ってランサー残り27万。

2ターン

道満宝具撃ってライダー1体撃破。

3ターン

神ジュナ宝具撃ってライダー2体撃破、ランサーも撃破。
残り2体。

4ターン

伊吹のスキル使ってクリ殴り。

ランサー残り9万。

5ターン

伊吹宝具撃ってランサー撃破、キャスター残り5万。

神ジュナ落とされた。

6ターン

残り4千。

道満落とされた。

7ターン

キャスターガッツ発動。

残り15万。

BBBで殴っていく。

9ターン

残り2千で負けました。

今回はここまで

多分夕方には終わるはず。

1373 2021年3月26日⑫ 「裏AKIBA攻
略⑤」

神獣大戦 再戦

坂本さんを4体目として編成して再戦です。

1ターン目

神ジュナA B Bでランサー残り30万。

2ターン

道満NPチャージ

神ジュナガッツ。

伊吹のスキル全部使用。

伊吹B、神ジュナQ、伊吹Bでランサー残り17万。

3ターン

道満スキル全部使用

道満宝具、伊吹B、神ジュナBでランサー残り5万

4ターン

神ジュナBクリ殴り、伊吹Q、神ジュナBでランサー撃破、ライダー

2体撃破。

5ターン

神ジュナでデバフ付与して宝具A Bでライダー撃破とランサー撃破。

道満落とされました。

6ターン

坂本さんスキル使って宝具B Bでガッツ発動させて残り11万。

神ジュナ落とされました。

7ターン

伊吹宝具、坂本さんA Aで残り5万。

伊吹落とされました。

8ターン

殴って行きます。

撃破。

坂本さん追加は良い判断でした。

地下アイドルコンサート

バーサーカー8体と34万

敵は毎ターン攻撃上がるので速攻意識。

編成制限は人属性のみ。

魔神さん、村正、水着イリヤちゃん

1ターン目

魔神さん自バフって宝具。

全員撃破。

2ターン

村正自バフって宝具。

あ、半分くらいしか削れ無かったので後続殴りで1体撃破。

3ターン

水着イリヤちゃん魔神さん村正BBBで突破

4ターン

イリヤちゃん自バフって宝具、村正Q、イリヤちゃんQで雑魚撃破。

残り19万。

5ターン

村正BBクリ殴、魔神さんBクリ殴りで残り10万。

6ターン

魔神さんB、村正A、イリヤちゃんQで残り4万

チャージ攻撃でイリヤちゃんと村正おとされました。

残りの殴りで負けました。

4体目に楊貴妃入れて再戦

1ターン目

村正バフって宝具で全員撃破。

2ターン

魔神さんバフって宝具で全員撃破。

3ターン

イリヤちゃんバフって宝具BQクリ殴りで取り巻き撃破。
残りの13万。

4ターンイリヤちゃんBAQクリ殴りで残り1万

5ターン

殴って撃破完了。

宝具の順番入れ替えたなら勝てました。

ボビーシヨップデンジャラス

バーサーカーの雑魚8体とアサシンドラゴン35万

編成制限は子供のみ

開幕から永続攻撃バフ貰えるので火力は上がってる。

ボイジャー、水着アビー、イリヤちゃん

1ターン目

イリヤちゃんのNP回収アップ使ってAAボイジャー宝具で全員

撃破。

2ターン目

ボイジャーAイリヤちゃんA水着アビー宝具で1体撃破。

3ターン

ボイジャー魅了。

アビーBボイジャーアビーAで1体撃破。

4ターン

イリヤちゃんAAAで1体撃破。

残り3体

5ターン

アビーのデバフ付与。

イリヤちゃんバフって宝具AAでドラゴン撃破。

残り1体6万

6ターン

ボイジャー魅了

ボージャーBアビーQイリヤちゃんAで残り3万
7ターン

ボージャー魅了

アビーBイリヤちゃんQBで撃破完了。

今回はここまで

次回で最後です!!

1374 2021年3月26日⑬ 「裏AKIBA攻
略⑥」

違法クラブ暴卓理

バーサーカーの雑魚6体、バーサーカー15まん2体とアサシン3
2万。

最後にはデバフ付与されまくって攻撃が痛くなる。

編成制限は悪属性のみ。

水着キアラ凸★5イベ礼装、セイバーオルタ凸虚数、バーソロ
ミュー凸カレ。

1ターン

スキルアップ使用。

セイバーオルタA水着キアラAバーソロミュー宝具で突破。

2ターン

キアラAQセイバーオルタ宝具で突破。

3ターン

キアラスキルでNPチャージ

足りないので待ちます。

バーソロミューBセイバーオルタQキアラB
攻撃してくれないので貯まらない。

4ターン

セイバーオルタAキアラBB

ようやく貯まりました。

5ターン

キアラでデバフ付与、バーソロミューの宝具バフ。

キアラ宝具QAで取り巻き撃破。

アサシン残り12万。

殴って行きます。

8ターン

キアラ宝具撃って残り4千。

バーソロミュー落とされました。

9ターン

殴って終わりです。

高級メジエド服店

バーサーカー27万とアサシン8体。

メジエド様を撃破するとバーサーカーに攻撃が通りやすくなる。

キャスター全体宝具で連射ですね。

ただ、メジエドをたおすとHPが3000減少するのでフル編成がお勧めらしい。

編成制限は王鯖のみ。

術ギル凸カレ、ニトクリス★5イベ礼装、英雄王凸虚数、アルトリ

ア凸★5イベ礼装

とりあえずこれで。

1ターン

カリスマ使って、術ギル宝具ニトクリスAAでメジエド2体撃破

それでも殆ど削れない。

術ギル落ちました。

2ターン

ニトクリス宝具AアルトリアAクリ殴りでメジエド2体撃破。

3ターン

英雄王宝具BAでメジエド1体撃破。

4ターン

ニトクリスアルトリア英雄王AAAでメジエド1体撃破。

ニトクリス落ちました。

5ターン

アルトリアカリスマ。

英雄王宝具BアルトリアBで残り16万

それなりに削れるけど、メジエドが倒せない…。

6ターン

アルトリアスキル使って宝具BBでメジエド全員撃破。

殴りで撃破。
負けると思ったのでアルトリア様様。

合体ロボ歴史館

バーサーカー 20万、12万、10万、25万。

防御バフを持っているので防御無視効果の宝具が有効。

最後の一体になると非常に面倒なものになる。

武蔵ちゃん凸★5イベ礼装、キャストリア絆礼装、アマデウス、孔明竜脈、メデイアリイ、水着ヒロイン★5イベ礼装

1ターン

武蔵ちゃんのNP回収アップ回避、アマデウスのアーツバフと星出し

オダチエンで孔明イン。

キャストリア孔明でバフる。

武蔵ちゃん宝具BQで2体撃破

2ターン

NP回収間に合ってる!!

最後に武蔵ちゃんのバフと全員強化、孔明宝具で全員撃破です。

今回はここまで。

これで高難易度以外のクエスト全て終了。

残りの高難易度ですが、残しておくのも面倒なのでサツサと攻略したいと思います。

1375 2021年3月26日⑭ 「高難易度」

高難易度「家に帰るまでが特異点修復です」

アキバから帰りたくない黒髭、ジナコ、おつきーを連れて帰るクエストです。

HPは低いけどギミック量が多くて面倒そうですね。

黒髭戦

黒髭12万とアサシン10万です。

黒髭にガッツが10個付属されていますが、メイドが毎ターン1個解除してくれます。

ただ黒髭に攻撃バフとチャージ増加を付与するので先に倒すのもあり。

ガッツの回復量も2万程度なのでね。

ジナコ戦

ジナコ2ゲージ12万と14万、キャスター10万、ライダー13万（ブレイク後に登場）

ジナコは確率無敵を持っている。

速攻なら対策居るけど必須では無い。

更に味方に必中と防御無視を付けるので無敵と肃正防御が必要。

おつきー戦

おつきー30万、キャスター7万

同人誌の通常攻撃に魅了付与がある。

今回に1番厄介なギミック。

先に撃破した方が良いが、条件不明で復活する。

おつきーは強化解除持ち。

これで死ぬ可能性もなるので事故死用にサポは揃える。

編成

マーリン プリコス

卑弥呼 凸★5イベ礼装

キャストリア プリコス

玉藻

フレトリア

美遊

アトラス院

ガチガチの耐久パーティーですね。

キャスター多いのでライダーは早目に処理するのが目標。
では、行ってみたいと思います。

6ターン

メイド撃破。

黒髭はガッツを4回残す。

14ターン

黒髭撃破。

15ターン

キャスター撃破

16ターン

ジナコブレイク

21ターン

ライダー撃破。

思った以上にジナコでダメージ食らった…。

23ターン

ジナコ撃破!!

25ターン

同人誌撃破

したら直ぐ呼び出された…。

28ターン

同人誌撃破

今度は復活しなかった。

29ターン

おつきーブレイク

同人誌呼び出されました。

31ターン

同人誌撃破して呼び出された。

もうヤダ…。

33ターン

同人誌撃破して呼び出されました。

33ターン

同人誌撃破

35ターン

同人誌呼び出されました。

40ターン

同人誌撃破

41ターン

マーリンのクリ殴りで10万削って撃破完了!!

くそ怠かったんですが？

偶に本を無視しないとマジでダメージ入らんど。

宝具で回復&最大値アップしてくるし…。

まあ、何はともあれノーコンクリア出来たので大満足です!!

懸念点だった強化解除も1回しかしてこなかったし…。

今後

と言う訳でイベントは全て終了。

もうする事が無いです。

イベントが終わるまでは種火周回して切嗣の育成。

それが終わったらスキル素材周回ですね。

明日にはタイプムーンエースが届くので情報はある程度リサーチしてると言え、楽しみにしたいと思います。

では、皆さんも攻略頑張ってください!!

1376 2021年3月26日⑮ 「ねろちやま強化クエスト&完走につき感想」

18時過ぎ ゲスト：ねろちやま

「うむ、イベント攻略お疲れであった!!」

「ありがとう」

「ところで何か忘れてはおらぬか？」

「え?……あ、強化クエスト」

「そう、花嫁の余の強化クエストだぞ!!最後の頑張りだぞ」

「よし、これで自由になるんだあ!!」

18時更新

データ更新がきました。

見てみると、イベントのテキストの修正ですね。

ねろちやま強化クエスト

忘れてました。

これで終わりなので終わらせましょう。

進行度1

バーサーカー2体とランサー1体、ランサー2体とバーサーカー1体、ランサー単体17万。

ねろちやま、伊吹、嫁ねろちやまで宝具撃ちます。

進行度2

ランサー6体とフランちゃん単騎18万。

嫁ねろちやまでも良かったけど、どうせなら完全有利のユウユウで。

それ以外は上と一緒。

進行度3

バーサーカー1体とランサー2体、ランサー11万と水着ブリュンヒルデ20万。

Wキヤスねろちやまですね。

初手は凸虚数と片カリスマで、二発目はスキルでリチャージ。

36万で終わり。

塔イベと違って最大戦力で突破出来るから楽だわ。

スキル強化

回復の奴に天特攻付与が入りました。

自身ではなく単体へ任意付与ですよ!!

良くないですか？

ただ、天つて鯖としてもまあまあいるので強みが増えた強化だと思います。

任意付与なので誰にでも特攻付与は良いですね。

では、今度こそ終わり!!

今日寝るまでは流石にFGOはしないかな？

スタミナ回収はしますけど……。

20時半

やることがほぼ終わったので最後に感想など。

完走に感想

ネタバレ注意です。

シナリオ

シリアスも少しだけ齧ってましたが、ほぼほのぼのやギャグでした。

色んなサーヴァントがアキバで遊んでるシーンが視れて大変良き。

最後にはアフロディーテの端末？残滓？が現れてビビりました。
バトル

塔イベなので色んな鯖が使えただ満足です!!

が、やはり200クエストと α は疲れたよ。

最近のアクティブ状況を鏡見ると、塔イベは失敗なのではないかな

？

タダでさせ落ちている時に、報酬は美味しいけれどクリアに時間がかかって面倒なイベントをですね…。

1年前と比べて、ほとんどの鯖を活躍させることが出来き、鯖数も大幅に増えたおかげでほぼノンストップで攻略。

自分のカルデアの成長を知れるいい機会でした。

裏アキバはまあまあ難しいね。

編成制限に加えて、疲労で使える鯖が限られてる上にギミックあり。

確かに歯ごたえあって面白いですが、数が多いよ。

もう少し少なくとも良かった。

高難易度

ストーリーにあった面白いバトルでした。

ギミックも沢山登場して、考えるのが大変だったと思う。

ただ、同人誌が復活する条件だけは分かりやすくして欲しい。

完全ランダムなら仕方ないけど……。

全体的

確かに疲れましたが、振り返ると楽しかったです。

でもやっぱり、1年に1回で良いボリュームですね。

場合によっては2年に1回でも……。

シナリオでもオリュンポス以降登場してなかったアフロディーテについて補足。

この調子でゼウスやデメテルなども……。

実装はしないと思うけど。

ピックアップ2は？

来ないと思います。

ストーリー上、嫁ねろちやまとガラテア以外は目立った鯖は居ないですから。

エリセは配布なので当たり前だよね。

この後は？

ひとまずアニメジャパン待ちですが、何時も通りなら事件簿復刻がそろそろ来ても可笑しくない時期になりました。

バルバトス、マツテローヨ！

キャンペーンは……挟まない？

ハンティングなら可能性は高そうだけどね。

数値計

ガラテアは現在4です。

積極的に使ったわけじゃないから仕方ないね。

種火周回してあげましょう。

イリヤちゃんは58万から55万。

積極的に使ったと言え3万か。

疲労でずつと使えないからね。

マスターランク

数値は覚えてませんが、バーの半分くらいだったのがほとんど埋まってる状態です。

4月中には上げるかも!!

協会制服

NPチャージ20%はほとんどずつと使っていました。

お陰様で864万から379万へ。

大幅に減りました!!

10レベ達成する日も近い!!

NP足りてる時に使ってたのは月の海です。

そちらも150万ほど減っていました。

普段の周回なら数万程度なのでありがたいイベントでした。

アイテムもそれなりに増えてると思いますが、そっちは流石に確認
しないです。

うん……。

それぞれ10個くらいは最低でも増えてるんじゃないかな？

銀フオウ君

クエスト報酬は手持ちに直接行くので、溢れてる分を強化してました。

結果、カレン様と景清がフオウマ達成!!

基本的にオールはエクストラ優先で入れてるからね。

最近の入手したエクストラクラス鯖が多すぎるから、多分足りないなあ。

プレイ時間

正確に測った訳ではないですが、約32時間です。

24日20時～22時 2時間

25日6時半～18時半 12時間

26日0時～18時 18時間

仕事が無ければ今日の深夜2時には終わってたのか。

不具合の修正

20時半にアップデート入ったみたいです。

休憩所が一部機能してないらしいですね。

はへ、もう終わったからなあ。

ストアのアップデートがあり、泥とAUは来てるみたいです。

そしてリングは何時も通り最後と……。

来たらしておきましょう。

今回はここまで。

ホントにもう休みます。

まあ、溜まつてる作業をするんだけどね。

情報更新が来ない限り次回は日曜日の朝、嫁ねろちやまガチャであります。

1377 2021年3月27日「アニメジャパン情報」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「遅れながらイベントお疲れ様でした」

「うん、ありがとね」

「先輩が寝ている間に発表された情報がいくつかありますよ」

「あゝ…アニメジャパン関連か」

「はい、基本的にFGOとカーニバルファンタズム以外の映画カメラロットとプリズマ☆イリヤは今日ですから」

「睡眠時間調整したら見れないことも無かったけど……」

「攻略で疲れているのですから、それをしなくて正解でしたよ」

「ま、それでも16時くらいからずっとベッドでゴロゴロしてただけなんだけどね」

「睡眠時間……5時間ほど？」

アップデート

11時半ごろに、昨日言っていた不具合のアップデート、リンゴバージョンが来てたみたいです。

ちょうど寝た頃だよ。

29日の15時以降はアップデート必須なので、時間を見つけてしておきたいです。

プリズマ☆イリヤ

映画の公開時期決定しました!!

予想通り今年の夏です!!

……7月か8月によるけど、周年放送、月姫発売日と休日申請しなきゃいけない日が多い!!

……は？

公開劇場が地元が無いんですが？

近くても隣の県……ええ。

これ無理じゃね？

追加してくれるのを祈るばかり。

プリズマ☆ファンタズムは公開したんだからいけるだろっ!!?

コラボはどうだろう？

内容として行ける気がするけど、映画前提なら早すぎる？

まあ、レクエムコラボも2巻前提イベントだったし…

今年来てくれたらラッキー程度に考えておきましょう。

映画キヤメロット

主に前売り券の情報ですね。

自分はネット予約が苦手なので、公開直前に映画館行って席取って来ます。

イベントの日と被って欲しくないが…って土曜日だから関係ないか。

新PV見ました。

最後のベレイカツコイイよ…。

もはやこれしない。

と言った感じですね。

まあ、生放送は見なくても良いレベルの情報量でした。

本番は明日ですね!!

ゲーム内の新情報はあるか分からないけど…。

では、種火周回しましょうか。

21時前

所持鯖

そう言えば前回のガチャですり抜けた切嗣で、恒常★4鯖は全員召

喚出来た事になりました。

恒常だからすり抜けで集めたい計算で2年半半年。

課金して沢山ガチャも引いてるので、無課金や初期勢じゃないとすり抜けで集めるのは★4でもかなり大変ですね。

これで恒常鯖はモーさん、ナポレオン、オジマン、ジャックちゃん、狂ヴラドだけ!!

一体何時になると来てくれるのだろうか？

やはり単独ピックアップ逃すなっこと？

ピックアップ待ちますか。

育成

切嗣レベルまで育成しました!!

後は絆レベルを上げて幕間をクリアかな？

幕間の半減は月曜日までだから、頑張って周回すれば間に合うはず。

スキル強化素材周回と行きたいのですが、塔イベ前にシャルロットちゃんに入れた聖杯分の種火を集めないと…。

今回はここまで。

後3時間程で嫁ねろちやま単独ピックアップですね!!

帰ってから引くので7時くらいが目安。

では仕事時間まで種火周回しましょうか。

1378 2021年3月27日②〜28日「嫁ねろ
ちやまガチャ!!」

27日21時過ぎ ゲスト：シャルロットちゃん

「マスター、こんな私なんかに貴重な聖杯を使って下さりありがとうございます。でも、良かったのでしょうか？」

「まあ、最低限の数は確保してるから大丈夫。種火を無駄に売却するのも持たないしね」

「うーん、たったそれだけの理由で聖杯使うのはマスターだけだと思います!」

と言う訳シャルロットちゃんのレベルを92にしました。

これ以上はストップかな？

それか、聖杯だけ捧げて溢れた種火を地道に入れていきましょう。

素材周回

やつとこちらへ入れます。

在庫数が少ない素材を調べたら、ほとんどがピースだったよ。

新鯖とかで足りなくなるの嫌なので、曜日クエストが来てたらそつちを優先しますか。

50個以下なのが剣、槍、騎ですね。

現在はキャンペーンで全部解放されてるので、月曜日お昼までは修練所周回か…。

28日6時半過ぎ

嫁ネロちやまガチャ

帰ってきましたぞ!!

さて、宝具マまで8万以内に出たら勝ちです

11連目（無償石と言うかガラテアの残り）

★4イベ礼装
ソラウ礼装
★4イベ礼装
コードキャスト
★4イベ礼装
礼装祭り。
22連目
三本線!!
セイバー!!
ねろちやま!!
ウエイバー礼装
33連目
三本線!!
セイバー!!
すまない…。
聖骸布
期待させて済まないじゃねえ!!
44連目(こっから課金1万目)
★4イベ礼装
★4イベ礼装
アイリ礼装
終わった…。
55連目
★4イベ礼装
★4イベ礼装
爆死:
66連目
★4イベ礼装
毒蛇一芸
★4イベ礼装
金回転!!

セイバー!!

蘭陵王

三本線!!!!

セイバー。

n n n n n

デオン。

ピエロ礼装

★5イベ礼装

セイバーのすり抜け辞めない？

77連目

虚数魔術

封印指定

爆死か…。

88連目

一の太刀

ルームガード

爆死つた…。

99連目(2万目)

★4イベ礼装

止まった!!?

三本線!!

ランサー…パールさん。

三本線!!

キヤスター…ニトクリス。

すり抜けやめt

110連目

イマジナリー

イリヤちゃん礼装

★5イベ礼装

宝石魔術

はあ…。

121連目

★5イベ礼装

イリヤちゃん礼装

天草礼装

132連目

★4イベ礼装

大爆死。

143連目

新ダーニツクおじさん

宝石魔術

爆死かよ。

154連目

★4イベ礼装

虹回転!!

アーチャー？

ナポレオン…。

ありがとうけどお前じゃない。

165連目(3万目)

宝石魔術

騎士の矜持

★5イベ礼装

そろそろ…。

176連目

★4イベ礼装

原始呪術

爆笑やめ。

187連目

★5イベ礼装

ソラウ礼装

負けました。

198連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

礼装祭りなら黒聖杯下さい。

209連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

220連目(4万目)

三本線!!

セイバー流石に…

鈴鹿御前。

★5イベ礼装

三本線!!

セイバー!!

もうお願いします。

ラクシユミー

鍛錬

★5イベ礼装

このガチャ頭おかしい。

231連目

★4イベ礼装

最後の語り部

止まった!!

三本線!!

セイバー…

やった!!

嫁ねろちやま(3枚)

242連目

ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

★5 イベ礼装
まあまあ。

253 連目

開幕フィン

★4 イベ礼装
もうやだよお。

とりあえずここままで。
アトラス2体……。

1379 2021年3月28日②「嫁ねろちやまが
チャ②」

264連目

時臣

あいかちゃん

もう嬉しいからよし。

275連目

ソラウ礼装

カレスコ!!?

カリヤおじさん

カレスコ嬉しいすぎる。

が、カレスコ出るくらいなら黒聖杯か嫁ねろちやまを。

286連目(5万目)

★5イベ礼装

鍛錬

★4イベ礼装

★4イベ礼装

コードキヤスト

礼装祭り

297連目

原始呪術

大爆死…。

308連目

★4イベ礼装

原始呪術

★4イベ礼装

319連目

慈愛

ルームガーダー

うーん。

330連目

三本線!!!!

セイバー!!!!

嫁ねろちやま!!

あと一体!!

投影魔術

★4イベ礼装

あと一体!!

341連目

★5イベ礼装

封印指定

新ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

礼装祭りつてく。

352連目(6万目)

毒蛇一芸

妄執!!

★4イベ礼装

止まった!?

三本線!!!!

バーサーカーは期待出来ない

タマキヤ

ルームガード

妄執2枚目!!

363連目

聖骸布

王者の気質

★5イベ礼装

まあ良き

374連目

ガンド

一の太刀

アリス礼装

虚数魔術

鍛錬

珍しく恒常礼装祭り。

385連目

★5イベ礼装

アリス礼装

★4イベ礼装

爆死：

396連目

火炎伯爵

止まった!?!

三本線!!

キヤスターエレナか

★5イベ礼装

久々にすり抜けた感じ。

407連目(7万目)

死霊魔術

コードキヤスト

やめてくれ

418連目

虹回転は信じない。

セイバー!!

嫁ねろちやま……終わったああ!!!

★4イベ礼装

★4イベ礼装

終わりました!!

はあ~~~~。

やっぱり4体引くのは時間と精神がやられるね。

結果

嫁ねろちやま 1体目：3万（1年10ヶ月前）

2体目：4万

3体目：7万

4体目：8万

5体目：10万

パールさん、鈴鹿御前、ニトクリス、タマキヤ宝具3↓4

エレナ、フィン、ラクシュミー、デオン、すまない↓レアプリ

うくん、すり抜けでも偏ってるのがヒドイ。

ナポレオン初召喚

いや、嬉しいよ？

嬉しいけど虹回転では来てほしく無かった。

種火周回で育成かあ…。

月曜日までに終わるかな？

時間的に明日の朝まで。

礼装

★3イベ礼装43枚

★4イベ礼装42枚

★5イベ礼装21枚

うん、君たちはもういいよ。

塔イベは復刻しないしね。

カレスコ6枚目!!

最高ですね!!

これで凸カレと未凸で色々編成がやりやすくなるぞ!!

妄執2枚目

恒常礼装で唯一2枚だぞ？

マジで運がねえ。

あ、愛歌ちゃん礼装は最近なので2枚目なのは普通ペース。

やっぱり宝具マには10万程いんだよなあ。

直ぐ次にライネスくるはずなのが怖い。

今年入ってイリヤちゃん、ねろちやま、嫁ねろちやま、ライネス予定。

今年押し鯖の復刻多くないですか？

押し鯖貯金が尽きちゃうのお!!?

今回はここまで。

と言う訳でコンビニダツシユなくてホツしてます。

今日は種火周回だなあ。

せっかくピースとは言え種火周回から解放されたと思ったの!!!
頑張ります。

16時から生放送もあるので色々と楽しみですね!!

まあ、過度な期待はせずに、コラボか6章のPVなどだけでも御の字としましょう。

カノウさんは開発スタッフじゃなくてグランドルーラーだからワ
ンチャン……。

1380 2021年3月28日③ 「生放送ぞ!!」

14時半過ぎ ゲスト：マシユ

「なんかマシユとの会話も久しぶりだね」

「怒涛の忙しさでしたから……。というか、イベント終わらせたのに何せ周回しているのですか？」

「いや……。育成は必要じゃない？ 暇な時ほど種火周回だよっ!!」

「うん。言っただけなんですけど、かなり盛り下がってる現状ではここまでモチベーションを維持し続けているマスターは珍しいですよ」

「うん。FGOが終わるまで捧げるって決めたからね。そう言えば生放送!! 楽しみだね」

「新しい情報はほとんど来ないと期待しない方が良い良いと言われてますが……」

「それは百も承知!! ちよつとしたPV流れるだけでも予想が楽しいから……」

「……疲れてるんですよ。少し休憩しましょう」

「あと少し!! あと少しで今日齧れるリングが終わるから!!」

「せんぱーい？ 事件簿復刻前ですよ？」

15時

今日のリング齧り終わりました。

塔イベはスタミナ消化よりも回復の方が早かったからなあ。

育成

と言う訳でナポレオンは最終再臨まで終わりました。

明日にはレベマだね。

絆レベル

ナポレオンは4

切嗣は5です。

幕間解放しましたが、こっちは自然回復で進めます。

流石に疲れたよ。

マスターレベル

154になりました!!

ホントに疲れました。

これでもまだ半分も行っていないのかよ。

160の人はマジでバケモノやな。

では、生放送まで待ちたいと思います。

放送時間短いから、情報量によつては寝れる!!

16時前

もう少して生放送!!

現状F G Oはスタミナ回収だけだから眠すぎる…。

ネコアルクだあ!!

先にカニファンみたいですね。

巖窟王コスプレイヤーがいますねー。

金沢さんだ!!

ゲストは川澄さん!!

そしてコスプレイヤーの方。

ぐだ子役の関根さん初登場。

後輩の高橋さん。

道満と人理修復したぐだ子。

声優トーク中は聞くだけにしますか。

スタッフがはっちゃけないとあのアニメは作れない。

キービジュアル最新版!!

ジャンヌとジャンヌとギルだね!!

全員看板ポジですからね。

エピソードの続報!!

第二特異宴か…。

これって危ないお店じゃ…。

とあり理由はただQP不足。

オリオン!!?

円盤発売が楽しみやなく。

公式略称か。

カニファンとかぐらファンとか言われてるからなあ。

おいノツブ!!それはアウトだぞ!!

グランバルファンタジー……。

ドカニの強さ。

T w i t t e rでアンケートか。

グランバルファンタジーあるのか…。

ふざけまくればまさかまさかあるぞ。

良識のある……ノツブ戦犯か?

最後はインフォメーション。

店舗特典は無理でも連動購入特典は貰える!!

アクリルスタンドもいいな。

ねろちやま可愛い。

ぬいぐるみ化するのか!!?

どのくらいのサイズなんだろう。

グラランドカーニバル終わり!!

一旦切りますね。

1381 2021年3月28日④「アニメジヤパン
!!」

引き続き生放送!!

Twitterのアンケート見たけど、例のアレがトップか。
今年ももうかなりイベントしてるなあ。

ノツブ焦ってる…。

背景がクリプター!!

文学少女だったパイセン。

天草イベントは面白かったなあ。

OPの擬り具合は凄い。

天草のボイスはびっくりしたが仕事中……。

アキハバラ…。

ガチ勢はもう終わってるんだよなあ。

何でも高くする。

高床式倉庫…。

次は関連情報

タイムムーンエース

まだ届いてないんだよなあ。

これが地方の辛さ。

映画キヤメロット

昨日したVPをもう一回。

アルトリアは作画いいよね。

最後のベデイカツコイイ!!

物販はネットで。

お金がないです…。

道満、綱、金時カツコよお!!

村正がグッズ化!!!

探索のおつきーをシュート!!

さてきて。

FGOインフォメーション
ゲームの情報出ない。

カノウさんが動けない!!?

忙しいってことか!!

ビデオきちゃ!!

カノウさん!!

お伝えした御情報!!

映像

FGOか。

コラボ!!?

まさかそつちか。

どうなんだろ。

月姫の期待が高かったからなあ。

エレナの霊衣!!

霊衣が沢山登場するコラボ?

マシユ可愛い。

全部で12騎!!?

多くない!!?

毎週紹介の時限式。

配布鯖!!?

フォーリナーで謎のアイドルだと!!?

6章は6月!!

シナリオは最強のきのこ先生!!

はあくく。

最高かよ。

そつちか、霊衣だとボイスも追加されるのか。
楽しみですね。

初のフォーリナー配布!!

やったぜ!!

エレキギター持ったアイドルですね。

エレちゃんとは相性良さそう…。

ギターにセイバー!!

6章!!

6月なので楽しみにして待ちましょう!!

早めの実装日頼むぞ!!

休み取って攻略…。

最後にはなんだよ!!?

ぐだ子来た!!

新しい衣装…：そっか、リオ時空も2部に行ったからなあ。

嵐だなあ…。

人類悪顕現。

男主人公と女主人公、マシユ。

このボイスは超貴重だな。

リモート学習草。

実はその動画見た事ないんだよなあ。

グランバルファンタジー…。

ノツブ喋る喋る!!!

カノウさんありがとうございます!!!

石10個!!

やっぱりカノウさんが最高なんだよなあ。

やっぱりぐだ子…。

最後まで張っちゃけるノツブ。

いや〜。

これだけでも大満足な情報量でしたね。

まとめ

今年のコラボイベントはワルツ。

霊衣が12騎分追加され、毎週火曜日18時に公開していくのと。
と。

現状ではマシユとエレナ。

ワルツやっていたら先読みはある程度できますね。

短いですが、霊衣紹介動画も公開されたみたいです。

配布鯖は謎のアイドルXオルタ

初のフォーリナー配布ですぞ!!

フォーリナーはガチャ限なので、ここで絶対に入手しましょう!!

6章

6章は6月です!!

時期が知れただけでも満足!!

シナリオ執筆はきのこ先生!!

これは期待しかない!!

カノウさんからのプレゼント

流石です。

やっぱりカノウさんは最高。

石10個ありがとうございます!!

コラボイベントがワルツで、霊衣が毎週公開ということは、イベントが前倒しになることは無いですね。

例年通りゴールドデンウイク付近でしょう。

この後はやっぱり事件簿復刻が濃厚だと思います。

追加鯖は来なさそうかな？

という感じで今回はここまで!!

次回は火曜日の夕方更新かな？

次の霊衣は誰だ!!?

6章楽しみ過ぎる!!
では、周回して待ちましょう!!

1382 2021年3月29日「幕間」

0時半 ゲスト：マシユ

「生放送良かったね!!マシユの新霊衣おめでとう!!」

「はい、ありがとうございます。私だけでなく、全員で12人の方々の新霊衣が実装ですので、是非ともイベントをクリアして解放権をゲットです」

「でも、余程の事が無い限り開放しないんだよなあ…」

「素材ですね」

「うん。在庫が沢山あるならいいけど、基本的に複数必要だからね。と言う訳で銅リング開放じゃ〜!!」

「周回頑張ってください…」

マスターミツシヨン

月曜日です!!

忘れずに更新!!

今週はイベント仕様になってますね。

三騎士と四騎士をそれぞれ3体撃破、猛獣と男性を15体撃破、バーサーカーを編成して5回クリア。

猛獣と男性が面倒そうですね。

何せ塔イベ終わっちゃってるので……。

金曜日までに終わらなければ場所見てクリアしましょうか。

幕間

190切嗣

ライダーの雑魚3体にバルバトス33万。

グレイで蹴散らして、Wキヤスユウユウで沈めましょうか。

一応片キヤスのカリスマ使って無事に突破。

44万で撃破。

感想

凄い淡々としてる。

Zero組とちゃんと交流してるのが良い。

なるほど、この切嗣は第四次聖杯戦線でアインツベルに呼ばれ無かったのか。

宝具強化

アサシンで単体アーツ!!

防御無視追加ですね。

基本的には必要ないけど、一部クエストでは物凄く刺さりますね。今回の塔イベでも必要だったし。

191ナポレオン

進行度2

サポスカデイ様、ナポレオン前衛固定ですね。うくん。

クイツクとバスター、しかもスキルマじゃないし…。

敵はアサシン3体とセイバー2体、ランサー1体にキヤスター単体17万。

初手はナポレオン、ねろちやま、メイドで宝具かな？

火力は厳しそうだけど。

あ、虚数だとNPチャージ足りなかった…。

普通に火力も足りなかったし。

というか、メイドやられたよ。

突破。

素殴って、イリヤちゃんの宝具貯める。

ねろちやまの宝具撃って突破。

イリヤちゃんバフって宝具で撃破。

進行度3

セイバー雑魚29体、スカデイ様40万。

どうやら、スカデイ様を撃破して一定ターンで終わる？

条件が良く分からないらしい。

Wキヤス武蔵ちゃんとナポレオンは前衛固定。

初手はナポレオンの宝具撃って、そこからWキヤス武蔵で宝具連射かな？

ナポレオンのスキル全部使って宝具。

雑魚蹴散らしてスカデイ様残り30万。

Wキヤス武蔵していきます。

スカデイ様撃破、残り18体、5ターン目で終わり。

感想

ナポレオンは異聞帯の記憶が無いからか？

一回一回でケリをつけるのがナポレオンだね。

ナポレオンというか、半分スカデイ様の幕間。

宝具強化

神性特攻が上がり、★も出せるようになった!!

後続に繋がられる宝具強化!!

今回はここまで。

と言う事で新しく召喚した鯖の幕間終わりです。

後は明日の昼までに種火周回してナポレオンをレベマにですね。

流石に明日は何も来ないよね？

あ、マスター礼装の月の海が10に!!

後はアニバーサリーと裏側!!

頑張りましょう。

1383 2021年3月29日②〜30日「復刻ま
での期間」

29日4時過ぎ

今日のログインで石10個!!

カノウさんありがとうございます!!

30日6時前 ゲスト；紅葉さん

「そうそう。マスターは妾を街に解き放たないのか？」

「え？なんで？」

「いやな、今回の特異点で妾を街中に解き放つのが最近のぶーむなの
だろう？」

「あ……イベントの休憩所「歩行者天国」に紅葉さんを置くことね」

「ああ。流行に乗るのがマスターだと聞き及んだので、ちときいてま
でよ」

「歩行者天国は誰でも置けるからね。基本的によく使う鯖で空き場所
がない時に使ってた。というか、イベント終わったから推し鯖で固め
てるんだ」

「なるほど……」

「もしかしてやてみたかった？」

「いや、気にしておらんぞ」

「とか言って本当は……」

「それ以上は食べてしうぞ」

「すみませんでした」

周回

昨日は種火周回を朝までしてました。

ナポレオンのレベマ達成です!!

その後は寝ました。

起きてからは種火周回を少し回って、手持ちに入らなくなってからはピース周回ですね。

今日はランサーの日で在庫ないので回ります。

周回方法はほぼ殴り。

ネロちやま、プーサー、伊吹童子

初手素殴って、次はプーサーと伊吹で星だしてクリ殴り、最後に伊吹の宝具撃ってお終い。

星出した方がHP的に確実にキルれるからね。

今回はここまで!!

今日の夕方に霊衣の更新があるので楽しみに待ちましょう!!

17時前

16時に起きようと思って10時前に寝たら、13時に起きて二度寝出来なかった…。

時間あつて、コラボは2年だけど、邪馬台国の復刻ってどうなるんだろ?と思ひ、これまでの復刻までの期間を調べてみました。

端数は適当に切ってるので正確では無いです。

最長

2年4ヶ月

・プリヤコラボ

・Zeroコラボ

2年2ヶ月

・セイバーウォーズ

2年

・空の境界コラボ

1年11ヶ月

・アポクリファコラボ

1年10ヶ月

・CCCコラボ

・天竺

- 1年8か月
- ・ 贗作イベ
- 1年4ヶ月
- ・ 大奥
- ・ ぐだぐだ本能寺
- ・ お月見
- 1年2ヶ月
- ・ セイバーウォーズ2
- 1年1か月
- ・ ぐだぐだ明治維新
- 1年
- ・ リオイベ
- ・ 閻魔亭
- ・ 鬼ランド
- ・ クリスマス2016
- ・ 羅生門
- ・ バレンタイン2016
- ・ ハロウィン2015
- 11ヶ月
- ・ クリスマス・キャロル
- ・ サバフェス
- ・ 冥界のクリスマス
- ・ ハロウィン2018
- ・ デッドビート・サマーレース
- ・ ハロウィン2016
- ・ 夏イベ2016
- ・ 鬼ヶ島
- ・ クリスマス2015
- 10ヶ月
- ・ 水着剣豪
- ・ ファイナル本能寺

- ・ぐだぐだ帝都
- ・監獄塔

やっぱりコラボは2年だね。

季節ものは基本11ヶ月、遅くても1年、早くても10ヶ月と予想通り。

それ以外でも基本的には1年半までには来てる。

現状どんなに早くても10ヶ月なので、邪馬台国が復刻される可能性は夏イベ終わってからだと思います。

となると、今年周年までの予定は、

4月：事件簿コラボ復刻〜ワルツコラボ

5月：ワルツコラボ〜6章開幕直前キャンペーン

6月：6章〜キャンペーン復刻

7月：キャンペーン復刻〜月姫コラボ…？

的な感じですね。

実際はキャンペーン来たりするのでズレると思いますが、基本的にはこんな流れかな？

新規イベントがほぼないですね。

まあ、去年の流れるに仕方ないことかもしれないけど…。

では、後40分で霊衣が分かります!!

待ちましようか。

1384 2021年3月30日②「ワルツコラボ
霊衣発表!!」

18時前 ゲスト：マシユ

「そろそろ霊衣発表の時間だね」

「そうですね。それで、またですか」

「うん、またなんだ。結局睡眠時間は少くなる一方なんだよ」

「その内、ホントに倒れますよ」

「倒れたら倒れたらで仕事が休めそうだけどね!!」

「そこはF G Oも休んで頂けると…いえ、こちらからすれば大変嬉しいことなのですが」

「むしろ、100万ほど貯金が出来たら1年ほど休みたいね」

「休めるんですか？」

「いや、人いないから無理。箱イベ期間中だけでも休みたいのに…」

「まだ頑張るんですね……」

「そこに箱があるなら全力で開けるのがマスターだからね!!」

18時

火曜日なので霊衣が開放されるぞ!!

初週でほとんど決まると言っても過言ではありませんからね。
さて、誰が来る!!?

5分

更新来ました!!

ニトクリスとアルテラです!!

アルテラ 掌の星屑

大きくは変わってないように見えますね。

全体的に白くなった感じです。

ニトクリス Beyond tye Mirror

府警さん?それとも船員衣装?

見た目的にはそんな感じですよ。

霊衣名は鏡?を超えて?
良く分かん!! (英語は絶望的)

これで毎週2騎とほぼ決定したので、イベント開始日は4/28が濃厚になりましたね!!

今から楽しみです!!

それと、霊衣の路線もやはりワルツでマシユが着ていた鯖っぽいです。

後は既に霊衣を持つてる鯖がどうなるか…。

また来週を待ちましょう!!

タイプムーンエース

ようやく届きました。

発売から5日……一応サイトで予約開始してから取ったんだけどなあ。

これが地方民の辛さ。

アニメイト?行くのに時間かかるし、その時間が無いですよ。

月姫

全部のページは読めてないですが、月姫のページは読みました。インタビューとか物凄く良かったです。

読んでみたら、月姫の表が今回発売するアルクルートとシエルルートらしく、まだ裏の月姫が残ってるっぽい。

となると、DLで続編来るかもしれないね。

でも、二つのルートとクリアするのにフルボイス聴きながらだと40時間以上かかるらしい。

流石に一気にクリアまでは難しいですし、そもそもFGOの方もあるので1カ月でクリア出来たらいい方かな?

そもそもノベルゲームは初めてですし……。

その分、バトルもそれなりにあるけど、本編はストーリーなFGOは自分にとって最適のゲームでした。

後、一つの懸念点が見つかったよ。
月姫ってz指定で発売らしいです。

はい、18禁です。

……いや、それ自体は全くもって問題ないんですよ。

むしろグロシーンとかを規制しない分ありがたいです。

ただ、買うのがね？

ネットだと確実にクレジットカード要りますし…（持っていない）

かと言って近場の（ゲーム売ってる）店に行っても地方だから入荷するか不明。

DL版もクレジットカード要ります…。

どうしよう。

この機にクレジットカード作るか？

それとも発売日は諦めて時間ある時に買いに行くか？

……物凄く悩みます。

まあ、まだ時間があるのでじっくり検討したいと思いますね。

と言う訳で今回はここまで。

ピース周回してますね。

これで30個くらい集まったら★5鯖2騎分の再臨は安全圏内。

イベントで集めるのが最適なんだけど、あんまり欲しいクラスのが来ないからなあ。

では、明日の夕方更新で追加やピックアップ2があるかみたいと思います。

多分来ないと思うけどね。

1385 2021年3月30日③ 「月姫」

8時前 ゲスト：マシユ

「先輩……イベントは終わったのですよね？」

「終わったね。だからこうしてゆつくりと周回してるんじゃないか」

「それにしても連日忙しくされてるみたいですが？」

「いや……。昨日は霊衣解放の日だったでしょ？で、今日はイベント開始1週間なので更新が来るかもしれないからそれに備えないと」

「全くゆつくり出来てないと思います。ホントにしつかり休んでますか？」

「……。イベント進めなきゃ!!って追い込まれてる訳じゃないから精神的には楽だよ」

「精神的には……ということとは」

「肉体的には少し厳しいかな？先週生放送見るために無理矢理休日作ったから、今週は休みが1日しかないし……」

「合間にしっかりと寝てくださいよ」

「最低でも6時間は取ってるから……」

「そう言っただけ昨日は3時間だったみたいですが？」

「し、仕事前1時間寝たから4時間だよ!!」

月姫

昨日20時から生放送での情報解禁がありましたね。

と言っただけでも仕事前だったのでTwitterのまとめサイトや攻略班の情報を見ただけですが……。

パッケージの予約は何と明日から!!?

31日の10時からみたいです。

特典とか見た感じ、PS版の初回限定版が一番豪華そうですね。

まあ、スイッチは持ってないのでPS版一択なんですけどね。

それと、パッケージ版とダウンロード版と悩んでいましたが、パッケージ版だと実際に設定資料集がついて来るらしいの。パッケージ版

に決めました。

もし発売日に届かなくても、設定資料集が確実にいついて来るならオツケーです。

前回でクレジットカード云々悩んでましたが、親のを借りる事にします。

というか、ネットで受付開始と同時に頼む予定ですからね。

こっちの方が早い。
クレジットカード番号は使わして貰うけど、実際の商品代は自分で払えば済む話だった。

メルティブラッド

こっちの発売時期の発表もありました!!
2021年中だそうです!!

この表記的に12月頃かな？

初めは「格ゲーだからなああ…」と消極的でしたが、月姫開始の数日前から始まるイフストーリーがあるとのことなので、買うことにしました。

対戦ゲームは苦手だけど、何とか頑張ってみます。

周回

今日は修練所がバースーカーなのでスルーします。

バースーカーのピースは余剰分どころか、未召喚鯖分も集まってるんだよね…。

ホントに偏ってる。

在庫数が少ない素材的に腕輪、糸玉、勾玉が均衡してるのでその三つを順番にかな？

指輪はゲツテルデメルングの隣村、糸玉は平安京の三条三坊、勾玉は下総国の城下町ですね。

頑張って周回するのでしょうか。

今回はここまで。

今日はイベント開始1週間なので夕方更新をみたいです。
まあ、恐らく何も来ないと思うんですけどね。
一応来た時の為に行動するのはマスターとして当然ですからね!!

1386 2021年4月1日「エイプリルフルだぞ!!」

「ついに鯖と鯖の合成が実装されたか……。これでゲテモノ鯖の作り方だい。えげつないほど戦略も広がりますな!!」

「先輩。それはエイプリルフル企画のネタですよ。明日になったら起動すらできませんよ」

「毎年の奴だで。今年は時間が無いからクリア出来るか不安だなあ」

「と言う事は……」

「睡眠時間削つてもクリアするよ?」

「やっぱりですか…。いつたい何時になれば完全に休めるのですか?」

「FGOのサポートが終了したらだね!!」

「当分無理ではないですか。ホントに早死にしますよ?」

「マスターって死ぬ運命じゃないの?」

「それは通常の聖杯戦線です!!」

エイプリルフル

すまない。

ネタが思い浮かばなかったよ。

去年は辞めると嘘ついてしまいましたからね。

今年はFGOのアカウント停止でも…と考えたのですが、流石にやりすぎかな?と没案にしました。

先ずは昨日の情報から見ていきましょう。

4月の交換券

今月は霊子、歯車、骨です!!

どれも良いラインナップですね。

骨と歯車は普通に沢山要りますし、霊子はオリュンポス未到達マス
ターには絶対に欲しい素材でしょう。

自分は骨かな？

調べたら霊子と歯車は所持鯖分終わってましたし…。

マナプリ交換

更新されてます!!

全部交換して終わり。

プレボ貯蔵にしたいですね。

マシユボイス

月が変わったのでマシユのボイスも追加来てます。

聞いて行きたいと思います。

ボイス1

ワルツコラボらしくダンスの練習

ボイス2

エジソンが聖晶片を増やしてくれる!!?

是非とも成功して欲しいですね。

何なら神霊の力も借りて!!

ボイス3

カードを選ぶ時は鯖を変えて、1ターンに複数体の敵に攻撃できる

ように考えよう!!

という内容。

基本はシステムとか宝具ぶっぱだからなあ…。

Fate/Freedom Order

ゲテモノを造るアプリゲームです。

うん、毎年恒例のエイプリルフル一発アプリですね。

リリースを記念して石10個配られています。

ありがとうございます!!

内容

たった今ダウンロードしました。

情報を見てみると、鯖を3パーツから選んで合成するらしいですね。

クエストがオートで進み、クリアまでの時間で貰える石が変わる。

その石で召喚を行って鯖のパーツをゲット!!

基本的に被らないようになっていられるらしいので、時間さえかければ全部召喚出来そうですね。

公式サイトを見てみると、18時からストーリーが動くみたいなので、是非ともそれまでに進みたいですね。

今日は木曜日ですが、日曜日休んだ関係で出勤だから……プレイできる時間が12時まで。

そこから寝て起きてプレイできても18〜21時が限界だから……。

うん、とりあえず進めましょう。

クリアできなくても問題はありませんかからね。

完全な自己満足。

今回はここまで。

あ、月姫は公式サイトから予約しました。

発売日に届くらしいので、26と27は休み申請してぶっ通しでプレイですね!!

周回は指輪周回してます。

1387 2021年4月1日② 「何度も出てきて恥ずかしくないんですか？」

18時過ぎ ゲスト：エリちゃん？

「やっぱりラスボスはエリちゃんだったか…」

「何よ〜!! 出番が全然回ってこない運営が悪いんじゃない!! 今年こそは復活してやるんだからね!!」

「新エリちゃんもいいけど、初期イベのハロエリとかもう一回再復刻しても良いんだよ?」

「私だって出来るならそうしたいわよ!!」

「ホントにね〜。特に15年のイベントは伝説と化してるからね〜」

FFO

終わらせました。

18時更新もバトル一回と最後のエンディングでしたね。

感想

うん、1日限定でも満足なボリユームだったかな?

3時間もあれば全部そろい終わりましたし、ガチャで沢山虹回転が見れて気分的にも楽しかった。

召喚鯖見るたびに笑いまくってた。

ただ、高HPのアルティメットエリザX、あしどうじ、カリオスロペ、ほうぞうちよたろう、の4体が2ターンキル出来ない…。

初めは試行回数でできるかな? と思ったのですが、HP的に2発じゃ絶対に倒し切れないんだよね〜。

運良くBBで殴っても足りない。

かと言って、これ以上アタック数値が高い鯖は作れない…はず。

もし★5をとれた方がいましたら是非とも鯖を知りたいです。

それ以外は全部★を取り切ったので満足し終われます。残った石本家移動とか出来ない?

そしたら石がカンストするまで貯めるのに…。

本家周回

指輪はそれなりに集まったかな？

と言っても48個だったのが56個だけど…。

今度は糸玉に周回変更します。

場所は平安京の大江山をクリアして解放される三条三坊かな？

大江山

バーサーカー6体とバーサーカー25万単体。

エウエウ様と水着イリヤちゃんて蹴散らしてシトナイちゃんて飛ばしますか。

推して突破出来るならそれが絆的に最高だよね。

最後にシトナイちゃんでは火力が足りなかった…。

宝具レベル…。

嫁ねろちやまに変えてみます。

後続のクリ殴り込みでギリギリか…。

ここは特攻宝具に頼って方が吉ですね。

鬼且つ魔性特攻宝具を持つ綱で行きましょう!!

うん、特攻宝具は偉大だったよ。

と言っても、3回クリアしたからもう用はないんだけどね。

三条三坊

セイバーが6体とバーサーカー2体16万と12万。

村正に頼っても良いのですが、一応押し鯖で抜けるか試してみます。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、紫式部。

バフが宝具強化しか無いから流石に無理か…。

だったら水着キアラさんだ!!

うん、水着キアラさんの特攻火力は頭おかしい。

このパーティーで周回ですね。

今回はここまで。

明日は金曜日!!

早いマスターは虚無が始まって1週間。

そろそろ次回のイベント情報が来てもおかしくないですね。

具体的には事件簿復刻とか…。

ワルツコロボの前にキャンペーンが走ると考えたら、来週の水曜日
から開始とか全然アリだと思っくんですよ。

と言う訳で明日はそれなりに期待して待ちたいと思います。

あ、アメリカ版でもエイプリルフールのブラウザゲームが今年もある
そうです。

去年はピンボールでしたね。

今年はシューティングゲームみたいです。

時間があればやってみます。

1388 2021年4月2日「周回、周回」

2時前 ゲスト：マシユ

「昨日の22時ごろめっさ眠かったけど、ピーク過ぎたら眠くない!!
これなら今日のお昼までは持ちそうだね!!」

「帰宅してすぐ寝ることを推奨いたしますか……どうせ提案してもダメなのでしょね」

「まあそうだね。眠い中朝から寝たら夕方まで起き無い自信がある!!」

「別にそれでも良いと思うのですが……。先輩にとっては寝る時間も惜しいということですね。イベント終わって動きも無いのに何故忙しいのでしょうか？ 私には全く持って理解出来ません」

「作業して無いとダラダラと本読んで時間が過ぎるからね。意識して縛らないといつまで経ってもやりたい事に手がつか無い性格だから……」

「倒れるのだけはやめてくださいよ？そこだけは管理をお願いします」

糸玉周回

三条三坊で周回してましたが、全く落ちる気配がないので単独最高率の五条の橋に変えます。

鬼灯は数個落ちたのにゼロって可笑しいだろ。

五条の橋

ランサー6体に高HPランサーが3体。

色々試しましたが、最適はエウロペ様、水着イリヤちゃん、伊吹童子でした。

そもそも、セイバーの全体で鬼に強い鯖がい無いのね。

イリヤちゃんの宝具と伊吹とアニバーサリーで星だして宝具と残ったのをクリ殴り。

これで回ります。

ここに変えてから数個落ちてるから、場所を変えて正解でした。

では、夕方まで周回して待ちたいと思います。

6時

勾玉周回に変えます。

場所は下総国の城下町ですね。

城下町

セイバー3体、セイバー2体、セイバー3体です。

システムは難しそうなので宝具ぶっぱの脳死で。

とりあえず、ねろちやま、エウロペ様、水着イリヤちゃんです。試します。

2ウエーブのエウロペ様がギリギリですね。

後続殴りで確実に倒せる範囲だからオツケー。

最後は20万が…。

イリヤちゃんのカードさえ引けたら行けますね。

とりあえずこのパーティーで周回しますか。

18時

夕方更新です。

とりあえず目に見える範囲での更新は無しです。

お知らせ更新待ちましょう。

早い人は既に終わってるからそろそろ情報更新来ても良いと思うんだ。

5分

更新来ないですね…。

まあ、まだ金曜日ですし…。

公式が嫁ネロピックアップのツイートをしたので、恐らくもう来ないでしょう。

月曜日には何かしら来て欲しい所ですね。

城下町

イリヤちゃんのカードが来なければ確定で周回出来ないの、ねろちやまをアルジュナに変えました。

2ウエーブ目にイリヤちゃんの宝具撃って星出して、最後がアルジュナの宝具とクリ殴りで撃破ですね。

では、今回はここで解散!!

早めの情報更新頼むよ。

1389 2021年4月2日②〜5「そろそろ動きが欲しいのですが？」

2日18時過ぎ

プリヤ映画

朗報：プリヤの映画が地元の映画館で観れる!!

やったぜ!!

アニメジャパンの日に発表されたときは無かったけど、追加されないか見に行ったら追加されました。

やっぱり県庁所在地付近のイオンシネマはあるんだよなあ。

これで初日に見に行けますね!!

後は2日前に席の予約をするだけ!!

後4ヶ月程、楽しみにして待ちましょう!!

3日6時前

五条の端

カード運で最後が勝てないよ…。

エウロペ様をねろちやまに変えます。

14時半

マスターミツシヨン

土曜日なのでそろそろ終わらせます。

イベント終わったので「四騎士の鯖を倒せ」がクリア出来てなかったんだよ…。

冬木の座標Fを周回して終わり。

これで聖晶片ゲットです。

5日16時前 ゲスト：マシユ

「暇すぎて寝るか仕事しかしてなかった…」

「お勤めご苦労様です。休憩期間と考えると、ゆつくりと休んでください
いね」

「寝るときは気持ちいけど、起きた時の罪悪感が物凄く嫌だ……。な
ので、出来れば休まずに周回しておきたんだけどね。まあ、水曜日
には絶対に動くから、それまではゆつくりしたいよ」

「次は……ライネスさんの事件簿コラボですか？」

「時期的に……というかここを逃すと時間が無いからそうだと思う
よ。開催1週間後のバルバトスが楽しみ!!」

「た、沢山狩れると良いですね」

「目標は100!!と行きたいんだけど。多分仕事あるからできても3
時間程度しか討伐出来ないんだよなあ……余程素材が美味しくない
と、バルバトスは朝日を見れないだろうし……」

「運営さんの増量キャンペーンに期待ですね。でも、100って……
そんなにも欲しいものなのでしょうか？」

「いや、カウントされるなら出来るだけ数値を大きくしたいじゃん？」
「その考え方は初耳です……」

と言う訳で仕事で死んでました。

仕事行つて、帰つて本読んで寝て、起きるのは仕事前で……という
のが2日続いた。

いや、スタミナ回収は絶対に終わらせてましたけどね？

場所も……三条三坊で鬼灯周回ですよ。

あ、日曜日はセイバーピース周回しました。

沢山墮とせたので、これで2騎分の再臨は確保!!

三条三坊

初めての時はビギナーズラックと言わんばかりに落ちませんでし
た。

自然回復で1日分はかかったかな？

これが金素材最高率か……。

糸玉は結構落ちたから有難いんだけどね？

マスターミッション

今週もよろしく願います。

セイバー、ライダー、アサシン、バーサーカーとアーチャー、ランサー、キヤスターの敵を15体ずつ倒す、クエスト10回クリア、人型を15体撃破、フレポ30連。

普通な内容ですね。

少なくともイベント仕様ではないみたいです。

現状では人型とフレポ以外は終わってますね。

フレポはともかく、人型は……金曜日以降に終わって無ければ狙って周回しますか。

事件簿コラボが来たら達成は簡単なんだけどね。

今回はここまで。

と行きたいのですが、情報更新があるかどうかだけはみたいと思います。

何か来たら次回見ていきますね。

そろそろ来ても良い頃合いだぞ…。

18時

ガチャやキャンペーンは来てないですね。

あとは5分後の情報が来るかどうか…。

…

来ないですね。

まあそんな事だろうと思ったよ!!

明日はメンテ情報とワルツ霊衣が来る事なので、明日は楽しみだぞ!

1390 2021年4月6日「霊衣更新とメンテが来ない？」

18時前 ゲスト：マシユ

「さて、今日は誰の霊衣かな？」

「はい。予想はかなり出ていますね。この中の誰が発表されるかとても楽しみです」

「邪ンヌとか来たたら盛り上がりには美味しいけど、それなら新宿霊衣復刻しろって言われそうだからなあ…」

「やはり霊衣を持ってない方なのではないでしょうか？」

「静謐とかあまり出て来ないからここで来る可能性も否定できない…。とりあえず、あと少し待ちますか」

「はい。あの…どちらへ？」

「いや…ちよつと時間まで周回してこようかと」

「ちゃんと帰って来てくださいね？」

周回

今日はランサーピースの日!!

周回をして無事に34個集めましたよ。

これで木曜日のライダー以外は余裕あるぞ!!

18時

とりあえず入って直ぐは何もなし。

お知らせ更新待ちます。

来ました!!

メイヴ 愛しき私の敵対者

クーちゃんに見てほしいのかな？

露出の少ないドレス？ですね。

静謐のハサン 夜に咲く毒の華

やったぜ!!

遂に霊衣がもらえましたね。

目元が見えて、華やかな服装はひと味違う印象が味わえます。
毒りんごを持つてるのは……毒とシンデレラ？

メンテ情報

来てないですね…。

もしかして明日はメンテ無し？

ということは、明日にイベントが開始する可能性はZero。
あるとすれば、金曜日開始の事件簿コラボの告知、ただのキャン
ペーン。

このどちらかですね。

個人的ですが、金曜日始まりなら1週間後のバルバトスにもござつ
て終わりまで参加出来るので金曜日開始が最高なのですが……。

調べてみると、今回のアキハバライベントから去年の11月開催の
イマジナリー・スクランブルまでは全部水曜日始まり。

その前のクリスマスキャロル復刻が金曜日始まりとしては最後で
すね。

でもそこから夏イベの火曜日までは全部金曜日始まり。

……そろそろ金曜日始まりに変えてくれませんか？

レイド戦あるならなおさら……。

仕事で途中退場になるのは悲しいんじやく。

もう一つ可能性を見つけました。

このままなら、明日でアキハバラガチャが終わってスト限だけにな
るんですよ。

ただ、それって周年のガチャに関するアップデート以外ではまずあ
りえない事ですので、何かしらのピックアップは来ますね。

キャンペーン以外でも考えがあります。

……事件簿復刻が即時実装。

まさか？と思いますが、前例があります。

去年の6月を思い出してくださいな。

水着剣豪復刻です。

かのイベントもレクエムコラボ終了時にメンテが来ずに、13時過ぎにお知らせ更新で即時復刻が分かりました。

今回もそれに当てはまる可能性も無きにしも非ず。

ワルツコラボ直前キャンペーンがあるなら、この日程も納得出来ますね。

今回はここまで。

明日のイベント終了時を楽しみに待ちましようか!!

ハンティングクエスト 第10弾

1391 2021年4月7日「イベント終了↓??」

13時前 ゲスト：マシユ

「アキハバラが終わる……。ホントに終わってしますの？」

「終わります。というかそろそろ買ってきてください」

「嫌だ!!ここは樂園なんだから!!」

「データとしてはカルデアにもキッチンと残すようにダヴィンチちゃんに掛け合ってみますから……」

「データよりも紙の方が良い……。というのが昔のオタクの我儘なんだ……」

「ですから、個人で買う分には問題ありませんが、それを帰還直前になって言わないでください……。さあ、帰りましょう。強制撤退が行われますよ」

「思い出は3日しかないけど、楽しかったぜアキハバラ……」

13時

と言う訳でイベント終了。

お疲れ様でした。

再度ログインするとデータ更新!!

が、ガチでなにも来てないですね。

ガチャもフレポとスト限だけになっています。

とりあえずお知らせ更新待ちましょうか。

何も来ないはずはないと思いますが……。

お知らせ更新

来ました。

来たのは不具合の修正だけですな。

……ということは今日の18時から事件簿復刻が来る可能性は消えました。

来るのはキャンペーンか、それともイベント復刻の告知か。
とりあえず楽しみに18時を待ちましようか。

14時半

アケ版に上乳上の実装が決定したみたいですね。

そういえば、本家のピックアップも最後に来たのって18年8月の
3周年特異点ピックアップが最後みたい。

そう考えると、2年8か月。

そろそろ単独ピックアップ来て欲しい。

2部6章前に、アルトリアピックアップとか来ないかな？

そうなると、上乳上と下乳上、モーさん水着アルトリアを当てる
チャンス!!

……でもそれなら最低でも6万ほど飛びそうだから来るなら離れ
て欲しいな…。

18時前

早くも18時が近いです!!

作業していると圧倒間に時間が経っちゃいますね。

キャンペーンが走るのはほぼ確定ですが、一体何が来るのか!!?

誰がピックアップされるのか!!?

非常に楽しみになって来ましたぞ。

では、もう少し待ちたいと思います。

18時!!

きちゃ!!!

まずはデータ更新だよね〜。

ハンティングクエスト!!

ガチャは北斎と玉藻!!

よし引いて行きましよう!!

春爛漫ピックアップ

何故今のタイミング!!?

って感じのガチャですね。

ピックアップ鯖は北斎と玉藻です。

北斎は19年1月のお正月ピックアップでの復刻以来3回目。

玉藻は20年間魔亭復刻以来の単独ピックアップです。

北斎は特に望まれていたピックアップかな？

ただ……他にもピックアップすべき鯖はあったでしょうに、とわざわざ得ない。

北斎は持ってないので狙いたいですね。

一応今日が単独初日なので引きたいと思います。

今回はここまで。

次回は引き続き情報を確認して、それからガチャを引きたいと思います。

1392 2021年4月7日② 「ハンティングクエ
スト第10弾」

18時半前 ゲスト：玉藻

「と言う訳でアキハバラの後はこの良妻玉藻がマスターを快くお出迎
えいたします」

「やった!!北斎だ!!」

「あらあら、マスター? 私も此処にいますのですが……」

「これは引かなくちゃね!!石を用意しろ!!」

「あの……。ホントに眼中にありませんので?」

「マシユにバレる前に……」

「おつと〜こんなところに石が〜」

「ナイス玉藻!!良し!!引きに行こう!!」

「ホントに泣きますわよ!!?」

強化クエ

北斎と千代女さんの強化クエが来たみたいです。

まあ、まずはガチャを引いてから内容を確認したいと思います。

ハンティングクエスト第10弾

6章が6月だからまだ来ないと思ってましたが、来ちゃいました
ね。

開催期間

今日から1週間です。

まあ何時も通りですね。

今日は証!!

やっぱりハンティングクエストは初日が美味しいんじやく。

証はとにかく超大量に必要になりますので、是非ともここで数十個
かた百個単位で確保しておきたい。

ただ、箱イベの素材だったので在庫はかなりあるんだけどね。

限定ミッション

限定ミッションが追加されています。

報酬は金リング3個、銀リング3個ですね。

薄いですがリングはいくらあっても嬉しいです。

内容は、毎日ハンティングクエストを1回クリアすれば良いだけ。簡単ですね。

忘れずにスタミナ回収でハンティングクエストを周しましょう。

大成功2倍

宝蔵院、玉藻、千代女、北斎の4騎限定ですが有難いですね。

北斎引いてから直ぐに育成出来ます。

レアプリ交換

北斎の体験クエストが追加されています。

がmレアプリを払う価値はそこまではないのでスルー。どうして…という方だけにしましょうね。

それではお待ちかねのガチャだ!!

北斎ガチャ

1 1連目 (前回の嫁ねろちやまの残り)

毒蛇一芸

慈愛

爆死ですね。

2 2連目

三本線!!

アサシンなので千代女さん。

一の太刀

ルームガード

爆死。

33連目

金回転!!

アサシンか。

はいはい千代女。

死霊魔術

ソラウ礼装

止まった!?!

三本線。

アサシン……千代女。

騎士の矜持

ソラウ礼装

多くない?

まーた千代女さんの絶望爆死が続く。

44連目

シンジ礼装

メイド礼装

聖者の依代

55連目(ここから1万投入)

コードキャスト

月の勝利者

アイリ礼装

うくん違う。

66連目

陽だまりの中で

ピエロ礼装

爆死。

77連目

イリヤちゃん礼装

大爆死……止めてください!!

88連目

虹回転!!

フォーリナー!!

北斎勝った!!

虚数魔術

救済

はくく沼らなくて良かった。

結果

千代女宝具……40くらい?

北斎初召喚!!

うん、少し勝った結果ですね。

正直千代女さんが同時にピックアップされてるガチャって悪いイメージしか無かったんだけど…。

ほら、エウロペ様実装時は9万で宝具2だったから…。

礼装は特に何も無かったですね。

一応聖者の依代、月の勝者、陽だまりの中で、救済の5枚が出ましたが、全部凸ってます。

何でカレスコや黒聖杯は出ないのに重なる礼装は重なりまくるんだよツ!!

今回はここまで。

次回クエストを色々やっけていきます。

1393 2021年4月7日③ 「ハンティンググクエストやるぞ」

19時前 ゲスト：北斎

「つとこの霊基では初めましてになるんだよナ。ますたー」

「そうだね。水着の黒歴史的是はいたけど…」

「止めてくんろ。それはチト心に響くぜ」

「ま、黒歴史は誰にでもあるものだから……」

育成

とりあえずでレベルまで育成しました。

スキルは……骨なのでちよつとストツプかな？

在庫は沢山あるけど何か入れれない。

ハンティンググクエスト

さて、周回編成も上がってきているのでやっていきますか。

変則以外

敵はセイバー9体です。

だからアーチャーのシステム鯖は居ないんだって…。

普通に全体宝具アタッカー並べましょうか。

英雄王、水着イリヤちゃん、アルジュナです。

とりあえず典位級＋以外は終わりました。

普通に美味しい過ぎる。

典位級＋

9万、9万と11万、17万と9万2体の1/2/3です。

今回は銅エネミーなので即死が通りやすいらしいです。

システムを使うより普通にカレスコ虚数積んで回った方が楽だからそつちにします。

クロエ、英雄王、水着イリヤちゃんかな？

最後が倒し切れないならイリヤちゃんを2ウェーブ目にして星出してクリ殴りに変えます。

クロエで無事に突破、英雄王が倒し切れませんでした。

後続の殴りで突破出来ましたが、カード運絡むのでチェンジですね。

最後は17万が流石に厳しかったみたいです。

ここも変更しますか。

とりあえず英雄王とイリヤちゃんの順番を入れ替えてみます。

イリヤちゃんは撃ち漏らしました。

……ここが鬼門ですね。

アーラシユ撃ちますか？

というか、普通に即死使えば良いのか。

英雄王とアルジュナに変更。

アルジュナの方がアタック数値高いし、宝具レベルも上がっている
ので。

あと即死入るかも。

あ……英雄王が全く抜けない。

ここどうする……。

諦めてサポ使うか。

編成考えて周回してたらアニバーサリーがレベル10になりました。

これで星出しが周回に使えなくなる……。

というか、絆は諦めるか。

先に強化クエ行きます。

強化クエ

葛飾北斎

進行度1

キヤスター6体とバーサーカー17万単体です。

サモさんで行きましようか。

無事に3ターン。

進行度2

キャスター2体とアーチャー1体、アーチャー2体とキャスター1体、アマデウス18万単騎。

水着武蔵は全てを解決する。

進行度3

キャスター1体とアーチャー2体、バーサーカー10万とゴツホ20万。

ゴツホが居るので武蔵ちゃんが使えないですね。

武蔵ちゃんて蹴散らして、オダチエンしてスカスカ道満かな？

Wキャスいなくても武蔵ちゃん強いわ。

道満は撃破出来ない方が可笑しい。

スキル強化

星を出してアーツへの星集中か。

普通にいいと思いますよ。

千代女

進行度1

バーサーカー2体とライダー1体、ライダー2体とバーサーカー1体、バーサーカー16万単体。

ここは凸カレ持たせたスカスカ鬼一師匠かな？

宝具3連射は無理だったけど、クイツククリ殴りで突破。

進行度2

ライダー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とライダー1体、きよひー18万単騎。

ここはエウロペ様、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんて宝具ぶっぱします。

HP低いからいけるはず。

きよひーが少し残ったけど後続の殴りで撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とクレオパトラ20万。
スカスカ鬼一師匠ですね。

あ……アサシンにアサシン……。
疲れてんのか。

クレオパトラはスカデイで殴って撃破しました。

宝具強化

宝具火力アップと呪厄が追加されましたね。

アーツ宝具なので連射すればスリップダメージである程度削れそ
うです。

今回はここまで。

仕事まで周回パーティー考えます。

掲示板とか見てみたけど、アークラッシュには聖杯が多いから行けるか
心配。

最悪3ターンじゃなくてもいいんだけどね。

箱イベみたいにならずとする訳では無いので……。

出来れば皆さんの編成も教えてくださいな。

参考にしたいです。

1394 2021年4月7日④〜8日「証周回」

7日20時半過ぎ

クロエ、アーラシュ、水着キアラ、フレトリア

クロエが自バフだけでは乱数で抜けない場合がある。

アーラシュは火力不足。

水着キアラは余裕で足りる。

エウリユアレ（カレスコ、ニトクリス（魔性菩薩、水着キアラ（凸カレ

エウリユアレは余裕。

ニトクリス、無事に即死通る。

水着キアラ、誰かに即死通ったけど火力はギリギリ？

単体へ13万は出してるはず。

とりあえずこのパーティーで乱数で崩れるまで試してみます。

最後はオダチエンしてフレトリア出して、水着キアラにバフれば火力的に確定で突破可能性かな？

なので、戦闘服の経験値が勿体ないけど、最終的にこれで落ち着きそう。

8日8時前 ゲスト：エウリユアレ

「そう…。やっと私の所に来たと思えば、答えも聞かずに周回周回…。何か申し開きは？」

「証が美味しんです。カルデアの為にもお願いします」

「ま、暇つぶしに付き合っただけあげるわ。飽きたら……。あの女神にも頼みなさい」

「コスト的に是非とも飽きないでくださいよ」

変則周回

周回の編成が落ち着きました。

やっぱり即死編成が一番楽っぽい。

エウリユアレ 凸カレ

ニトクリス 魔性菩薩

水着キアラ 魔性菩薩

フレトリア 凸TT

イリヤちゃん勇敢なるもの

北斎 ぼくらはともだち

マスター礼装 フリー

こちらで周ってます。

イリヤちゃんは最推しであるが故の絆上げ鯖。

北斎は昨日召喚したばかりなので絆5まで。

フレンドは凸TT以外はフリーですね。

誰でもいいです。

エウリュアレが凸カレなのは100レベルによるアタック数値を上げて乱数での突破を確定にする為。

魔性菩薩はOC上げによる即死率アップですね。

なお、エウリュアレは宝具マ、ニトクリスは宝具4、水着キアラは宝具マ&スキルマです。

2ターン目

先ずはエウリュアレのアーツバフを切る。

からの宝具：の前に水着キアラのスキルランクアップを忘れずに。忘れても問題ないけど、火力的に若干不安なので使った方が良いでしょう、エウリュアレ宝具。

ここで水着キアラを絡ませてアーツチャインは出来れば行いたい。

それによってスキルランクアップを忘れてても挽回可能なので。

ダメージは大体11万〜13万出るので突破は確定。

2ターン目

ニトクリスの即死アップとNPチャージを使用して宝具。

今の所確定で2体とも即死します。

3ターン目

水着キアラのデバフ付与を先に行う。

スキルアップでのデバフが増えるからです。

あると無しでは火力に差が出るので間違えないように。

NPチャージはランク0で30%、1で40%、2で50%です。
(スキルマ計算)

なので、アーツチェインを一回でも組ませたら70になってランクが必要無いのでデバフに使える、と言う寸法ですね。

最後に使えるマスタール装のバフがあれば載せておく。

自分は月の海の記憶なので全体アーツバフです。

宝具ダメージは大体30〜40万出て、誰か1体はほとんど確定で即死しました。

という感じで周ってます。

昨日のハンティングクエストで使った分と合わせて石5個までリ
ンゴを齧りましょうか。

では、終わるまで周回してきます。

結果は今日の18時更新時に一緒に書きますね。

では、初日が一番美味しいハンティングクエストなので悔いの無い
ように周りましょう!!

1395 2021年4月8日② 「頁周回!!」

17時半過ぎ ゲスト：エウリユアレ

「結局最後まで周回頑張ったわ。何かご褒美があっても良いんじゃないかな
いかしら?」

「そうですね。では、メドウーサを貸し与えますので、ゆっくりとお休
みください」

「それは良いわね……って、メドウーサは元々私達のもの」

「うち、誤魔化せなかったか。まあ、セイバーが続くと思わないから、
明日? 今日? は休んでよ」

「久々に周回したから疲れたわ。そうさせてもらうから後はよろし
く」

証周回

と言う訳で石5個分のリンゴをかじって来ました。

結果、約960個程だったのが1,040個!!

80個も増えました!!

制限つけてこれなので、制限つけ無ければ普通に数百個入手可能。

初日のハンティングクエスト上手すぎる。

フリクエ周回をし始めて、始めてこの偉大さが分かりました。

羽根やQPの泥もそれになりになって、両方とも若干増えたので有
難い。

まあ、羽根は所持鯖分終わってるんだけどね……。

では、18時更新で次の素材を待ちましようか。

18時

今日は……頁だ!!

やった!!!!

え? 嬉しいゾ!!

典位級+以外

敵はキャスターだけなので全体宝具アタッカーのエウロペ様、アキレウス、オデュッセウスで周れますね。

早速終わらせましょう。

終わりました。

バフが自バフのみとは言え、最後17万を削るのが大変だったよ。

これはオデュッセウスかアキレウスをドレイク船長に変えて、宝具バフ配った方がいいかな？

典位級+

2 / 1 / 3です。

初手7万、14万単体、最後が10万、7万、20万。

ふざけんよ。

20万とか周回に出していいHPじゃない……。

とりあえず、エウロペ様、ネモ、イスカンドルで行ってみますか。

自バフなら最強のイスカンドル……どれくらい出せるか。

1ウエーブは余裕……じゃない。

若干残るけど、後続の殴りで突破可能な範囲。

2ウエーブ目はあ……カリスマ使えば余裕か。

というか、イスカンドルバフ量強い……。

2ウエーブ目は……足りないか。

3ウエーブ目も……まあ足りない。

カード運次第では行けますが……。

次はマスター礼装を極地に変えて。

あ……間違つて単体の場所でイスカンドル撃った。

もう一回行くか。

カリスマと軍略のおかげでエウロペ様は余裕。

ネモはやっぱり足りないか……。

カード運に頼るのは危険。

イスカンドルもカード運次第か……。

イスカandal、メイド王、エウロペ様

イスカandalは無理…バスターバフ使ってなかった。

初手はエウロペ様が固定っぽい。

メイド王倒せた!!?

エウロペ様はバフ切れてるけど…自バフで結構削れるのは聖杯のおかげですね。

もう一回

イスカandalはバフ全部使って15万なのでギリギリ突破。

メイド王は乱数次第だけど抜ける。

エウロペ様は…：…やっぱりカード運か。

エウロペ様がイスカandalのバスタークリ殴りさえ出たら撃破出来る感じ。

オダチエン必要か？

とりあえず自力ではここまでかな？

後は掲示板とかも参考にしてみます。

昨日に引き続き、皆さんの編成も是非教えてください!!

サーバーメンテナンス

15日の1時〜6時まで臨時メンテナンスが行われるみたいです。

内容はデータベースサーバーのセキュリティアップデート。

これは重要なので是非とも頑張ってください。

時間も深夜で仕事時間…：…って木曜日は休日やん…。

暇になりますね。

では、今回はここまで。

今日も石5個まで周回するぞ〜。

1396 2021年4月9日 「頁周回編成」

ゲスト：イスカンドル

「久しぶりに暴れられて満足満足。蹂躪の後の酒は何よりも旨い！」
「バフ量が最高だからね。復刻来たら宝具重ねも出来れば狙いたいなあ〜」

「うむ。狩りたいものは全てを狩って(買って)いく、それこそがこの征服王イスカンドルの真髄。マスターも分かかって来たじゃないか!!」
「時間と体力を引き換えに、ウェイバーの財布を手に入れたからね!!」

頁周回

石5個分のリンゴを齧り切りました。

編成も安定した物が出来上がったので載せます。

攻略班の掲示板とか、感想欄で見た感じ、編成難易度はやっぱりカルデアに寄りますね。

特に目立ったのは陳宮、ロリンチ、オジマン。

このあたりですね。

ロリンチは4周年時にスカデイ復刻が来ると引かなかったし、5周年復刻時にはキャストリアと水着イリヤでお金が……だったので引かなかった。

物凄く後悔ってレベルではないですが、今までもシステムで来てNP配れる全体宝具アタッカーとして活躍は見込めるので、復刻が来たら是非とも召喚した鯖です。

オジマンは……うん、何時になったら召喚されるの？恒常★5ライダーでの排出率が狂ってるよ。

ドレイク5、アキレウス2、オデュッセウス2……ほらね？

因みにネモもある程度居ましたが、どうしても宝具とスキルレベルによる乱数が大幅に存在するので未採用。他にもアーツアタッカーが居れば採用すること出来たけど……。

アキレウスやオデュッセウスよりは横バフが強い鯖を編成するよね。

後は……2ウエーブ目専用金時が多くみられました。
配布の方は古レベルの鯖ですし、限定の方が来なかった……。
金時は何処でも使えて宝具火力高いので是非とも次回は引き当てたいです。

と色々調整した結果がこちらのパーティーになります。

イस्कンダル 凸カレ

シトナイちゃん凸虚数

エウロペ様 カレスコ

極地礼装

後衛&フレ自由。

エウロペ様は宝具レベル、シトナイちゃんは完全趣味枠ですね。

最近周回に連れていけてないシトナイちゃんを連れ回せて大満足です。

1ウエーブ目

イस्कンダルのスキル全使用。

イस्कンダルの宝具で余裕で突破。

2ウエーブ目

シトナイちゃんのNPチャージとアーツバフ使用。

宝具ダメージは10万〜15万。

低乱数を引いて、敵がサクラハンドなら後続の殴りが必要。

殴りは基本的に何でもいけど、極たまに本少し残る。

ので、基本的にはシトナイちゃんのチェインかバスターカードを選ぶ。

3ウエーブ目

エウロペ様のバスターバフと魅了&防御バフを使用。

これだけだとダメージが伸びないので極地礼装で幻想強化。

宝具ダメージは40万〜46万

20万の敵は絶対に倒せないなので、後続の殴りが必要。

残り6万程度まで持つていけるので、バスターカードかエウロペ様

のチャインで何とかなる。

と言った殆ど3ターン周回で周ってます。

最後だけは極たまに倒し切れないけど、4ターンは確定してるのでオツケーです。

周回結果

頁が約50個だったのが92個になりました。(投稿時なので、18時まではスタミナ回収で数個増える)

100行かなかったのが残念ですが、これで再臨分は余裕で確保できたので満足かな？

フリクエ周回する日も遠のいたね。

ドロップは多くても3個。

基本的に1個は落ちてましたね。

ときたまに種火周回だった回もあったけど……。

グラカニ

グランドカーニバルの正式略称が決定しました。

アンケートで圧倒的だったグランブル・ファンタジー!!

ではなく、グラカニです。

此処にまた投票歴史に刻まれる結果が誕生しました。

良いね、不正はなかった。

………。

いや、運営さんもあくまでもアンケートが最終決定ではないと言っていますから……。

流石にコラボはしなかったみたいです。

今回はここまで。

では18時までスタミナ回収しましょうか。

だんだんと素材が不味くなっていくハンティングクエスト。

今日は何が来るかな。

1397 2021年4月9日② 「指輪周回!!」

17時過ぎ ゲスト：シトナイちゃん

「やっぱり今回の周回で宝具レベル上げたいと思ったね〜」

「ごめんなさい。少しだけ力不足だったみたい」

「まあ仕方ないよ。今年は財布的に来てほしくないから、来年の単独ピックアップに期待しよう!!」

「その前に絆レベルが上限に届きそうなんだけど……」

「そしたら夢火だから安心したね!!」

「安心：出来ない。でもまあ、単体宝具は出番が珍しいから良かったわ〜」

「変則周回で無理やりにも出番を……」

「早々上手く行くかしら?」

「運営次第だからなあ……」

スタミナ回収していると、シトナイちゃんの火力が低乱数を引き過ぎて突破出来ない事が多々発生。

やっぱり宝具2には最低でもしたい。

Wピックアップはホントに絶望的に出ないからなあ……。

今年の9月で未復刻2年だから、そこを過ぎたらピックアップに期待が高まるかな?

それまでに推し鯖貯金を貯めなくては!!

では、後1時間待ちたいと思います。

18時

さて、今日の素材は……指輪!!

やったぞ!!

在庫ないので最近フリクエ周回始めた素材なので、ここで数十個増やしておきたい所!!

典位級＋以外

敵はバーサーカーのみです。

編成しやすいね!!

とりあえず、ねろちやま、イリヤちゃん、エウロペ様の種火周回パー
ティーで終わらせましょうか。

副産物で鎖も落ちますね!!

開位級は余裕。

祭位級は14万の敵が残ったが後続の殴りでギリギリ突破。

典位級も宝具だけでは不可。エウロペ様のバスタークリ殴りが必須です。

典位級＋

さて肝心な変則周回は……。

12万単体、14万単体、7万と10万と21万です。

1／1／3か……。

とりあえず、シトナイちゃん、嫁ねろちやま、エウロペ様で行ってみましょうか。

シトナイちゃんは後続の殴り込みで突破可能。

嫁ねろちやまはカード運必要な感じですね。

エウロペ様は……バスターカード引けたら可能かな？

とりあえず1周の感想。

昨日よりは編成が簡単そうですね。

試行錯誤していききたいと思います。

嫁ねろちやま、イリヤちゃん、エウロペ様

嫁ねろちやまは後続殴り必要だけど余裕。

イリヤちゃんは完全に余裕。

エウロペ様は……後続殴りの運必要か……。

嫁ねろちやま、イリヤちゃん、プーサー

嫁ねろちやまは後続殴り込みで余裕。

イリヤちゃんは完全余裕。

プーサーは……無理でした。
まだエウロペ様の方が削れるね。

今回はここまで。

やっぱり最後が全体宝具だと厳しいね。

今の所二回目の編成だけど、もう一個程試してから決めたいと思います。

昨日に引き続き、皆さんの編成もぜひ教えてくださいね!!

1398 2021年4月9日③ 「指輪周回編成」

18時半 ゲスト：マシユ

「先輩……どうやらこの日記も1000話に到達したみたいですよ」

「マジで？」

「マジです」

「よくここまで続いたね。我ながら凄い!!」

「途轍もなく凄い風に言ってますが、実際はダラダラと先輩がFGOをしているだけの日記ですが……」

「いや、いくら最低文字数だろうが4桁は頑張った方だよ？話数と日数で計算すると、一日に1話以上投稿してる計算なんだからさ？」

「これまで続けてこれたのも、別のカルデアのマスターさんのお陰と言う事も忘れないでくださいね」

「それはもちろん!!反応が帰って来るから長く続けられた一つの要因だからね。感謝しかない!!そして、このままFGOが終わるまで突っ走りたい!!」

「最低でもあと3年……。お身体は大丈夫でしょうか？」

「サポ終了してから考えたら問題ないさ!!」

「問題大有りなので言っているのですが……」

ということ、1000話までお付き合いいただきありがとうございますございました。

次の目標は2000話目指して頑張りたいと思います。

……このペースなら2部が終わるまでには間に合う感じ？

典位級＋編成試行錯誤

超人オリオン、卑弥呼、エウロペ様

初手のカード運で負けました。

ダメだったか……。

というか、80%を2回外すって何なの？

運ゲーは使えないね。

嫁ねろちやま、イリヤちゃん、水着キアラ

嫁ねろちやまは殴り込みでギリギリ。

イリヤちゃんは完全余裕。

キアラは……88万。

デバフ特攻強すぎワロタ。

これで決定します。

周回編成

嫁ねろちやま 凸虚数

イリヤちゃん 凸カレ

水着キアラ カレスコ

フレ&後衛、マスター礼装はフリー。

1ウエーブ目

嫁ねろちやまのNPチャージと水着キアラのスキルアップ使用。

宝具ダメージは9・8万〜10万で後続殴りで突破可能。

2ウエーブ目

イリヤちゃん自バフって宝具。

宝具ダメージ18万で余裕過ぎる。

3ウエーブ目

水着キアラのデバフ付与↓NPチャージと使用。

嫁ねろちやまの攻撃バフ

宝具ダメージ66〜88万。

極地礼装使えば88万出るので確定。

66万程度だと1万程残るが、後続殴りで確定なので礼装はフリー

で良いね。

まあ、極地レベル上げしたいから使うけど……。

指輪は多くて1〜3個程度。

0個は滅多に来ないけどくる場合もある。

と言った感じですね。

水着キアラが強すぎる件について。

宝具マッてのもありますが、基本的に特攻が載るので強過ぎる。

今回はここまで。

2月ごろには900個ほどあつた銅リングが気がついたら亡くなつてました。

……ま、まだ銀リングあるから……。

では、明日まで指輪を出来るだけ集めたいですね!!

1399 2021年4月10日 「産毛&種周回」

4時前 ゲスト：水着キアラ

「イリヤちゃんの副産物と言って悪いけど、確率可笑しいけどマジで宝具マになつてくれてありがとう!!」

「うふふふ。そう言って頂けると私も召喚された甲斐がございました」

「そこで、復刻時には無記名を考えてるんだけど……」

「私としては大変嬉しゅうございますが……。やはりやめておいた方がよろしいかと存じます」

「うん……2万で出るか分からないからね。無記名は廃課金しか持っていない激レアアイテムだけど、限定鯖でわざわざ狙う必要ないからね」

指輪周回

途中で寝落ちたので夜中になったけど、周回終わりました。

ドロップが昨日の頁よりも美味しいぞ!!

これで虚無期間が長く来ない限り、指輪周回は近くしなくてもいいかな？

60個だったのが89個!!

フリクエでこれだけ集めようとすればもつと時間とリンゴがかかるからねなあ。

昨日まであった羽根は1, 572↓1577でした。

レアドロップだから周回数に反しては少ないのは仕方ないね。

というか、羽根に関しては所持鯖分終わってるからどうでもいい。

では、今日の更新までスタミナ回収で周回したいと思います。

18時

更新来ました。

今日の素材は…産毛と種!!

種は嬉しいけど…：複製が来ましたね。

敵はランサーなので典位級+以外はねろちやま、アルテラ、伊吹童子でサクツと終わらせませす。

やっぱり最後の火力が問題。

典位級+

8万2体、10万2体、26万単体です。

2/2/1ですな。

とりあえず、ねろちやま、伊吹童子、嫁ねろちやまで行ってみます。

ねろちやま火力が足りないですな。

横バフ持った鯖が居ないからな。

伊吹童子も火力が全く足りない。

バスタークリ殴り出れば行けるけど…：カード運には頼りたくないですな。

嫁ねろちやまも足りない。

横バフ持ちを編成するか。

…：少し勿体ないけど、Wキヤス村正はどうなんだろう？

Wキヤス村正

アーツバフだけだと8万も無理か。

礼装変えて再戦。

そもそも最後の26万がクリ殴りの運ゲーか。

真ん中も抜けないからこの編成は無理ですな。

伊吹童子、プーサー、アルトリア

星出しバスター宝具。

…：初手8万すら無理なので宝具1か…。

あ。カリスマ忘れてた。

ねろちやま、アルテラ、ベディ

そもそも8万が突破出来ない件について…。

アルテラも火力足りない。
いや、全員足りないわ。

Wキヤス武蔵ちゃん。

初心に帰ってみました。

流石に2体だとNP回収が間に合わない感じか…。

今回はここまで。

仕事あるから完成は難しいかも。

というか、編成考えるだけの試走で既に半分のリングを齧り終えてる件。

1400 2021年4月10日② 「宝具レベル…」

19時前 ゲスト：嫁ねろちやま

「宝具マでも火力足りないって……横バフなのか？それとも天地人？」

「うーむ。余が思うには両方ともではないか？」

「皇帝特権を確定に……」

「強化を待つのだな!!」

掲示板が全く参考にならない。

いや、分かってるけどね。

大抵場合は宝具レベルで火力足りないし、場合によってはスキルマ必須…。

今回は殆ど諦めて素殴って行こうと思いつつも、試行錯誤繰り返します。

ねろちやま、伊吹童子、フレトリア、紅閻魔

遂にオダチエン許容。

キャストリアのカリスマ使ってもねろちやまは火力足りないのか…。

伊吹童子も全く足りない。

紅閻魔は他の鯖よりはダメージ出たけど、後続殴りのカード運が必須。

伊吹童子、セイバーオルタ、紅閻魔、フレトリア

伊吹童子足りない、が後続殴りで突破出来ないこともない。(カード運必須)

セイバーオルタ、足りない。

紅閻魔は若干足りない。

結論。

3ターン無理。

カード運アリで4ターンが最高でした。

仕事もあるし、そもそも試走で今日の分のリングゴが無くなりそうなので、それなら4ターンでも周回する事にしました。

ま、変則周回は編成難易度高いのは知ってたけどね。

今まで組めてた方が驚きだよ。

ゲステラ？

あれはサポ積みまくって絆が不味いから不採用。

3ターン行けた!!?

と言っても1回のみで、カード運必須になりますけど……。

伊吹童子 凸虚数

アルトリア カレスコ

紅閻魔 凸カレ

フレトリア 絆礼装が好ましいけど、居ないので凸TT

1ウエーブ目

伊吹童子のバフとアルトリアのカリスマ、紅閻魔の攻撃バフ。

宝具ダメージが13万で大体1万ちよつとちよつと残る。

カード運次第で突破可能。

2ウエーブ目

伊吹童子オダチエンしてフレトリア前に。

フレトリアのカリスマ、アルトリアのバスターバフ。

宝具と紅閻魔とアルトリアのBが好ましいが、無い場合はアルトリ

アのB、宝具、B

宝具ダメージは19万ほどで、B殴り必須で突破可能。

3ウエーブ目

フレトリアのーツバフを紅閻魔に。

紅閻魔のデバフを使用。

アルトリアで星を出す。

マスター礼装の全体強化。

残ったら怠いのでガンド。

基本的に紅閻魔のチェインがいいけど無い場合はB優先的にアル

トリアでも可。

宝具ダメージは28万ほどで、ほとんどの場合抜ける。

2回目試走しても抜けた!!

これで完成かな？

カード運は仕方ない。

初日に比べると不味いけど、フリクエよりは産毛も落ちると思う。
残りのリング齧って仕事逝って来ます。

やっぱりアルトリア、伊吹童子の宝具レベルは上げたいね。

1401 2021年4月11日「産毛周回↓胆石周回」

ゲスト：アルトリア

「美味しいご飯が臨時で食べられると聞いてやって来ましたが、周回がメインですか……」

「それ、誰から聞いたの?」

「オルタな私ですが?」

「あ、うん。そっか(オルタはジャンクフード好きで、一緒に周回する紅閻魔は女将。納得だなあ)」

「それよりも、もう周回が行わないのでしょうか?もつとご飯を食べたかったのですが……」

「リングや石も無限じゃ無いからね。というか、よくアレだけたべられるよね?」

「確かに、私は人よりも大食いな意識を持っています。が、マスターは食べなさ過ぎですよ。これでは戦いに力が入りません」

「あ……うん。休日は普通くらいはカロリー摂ってるから……」

結果

リング齧ってスタミナも消化し終え、残るは18時更新を待つだけになりました。

3ターン周回はスキルをミスらない限りは成功してるね。

何とか周回編成が完成して嬉しいです。

産毛89↓109

種767↓805

鎖77↓113

ですね。

効率は落ちてますが、銀素材と金素材複合と考えたら良い感じのペースでした。

勾玉と鬼灯来ないかな?

フリクエ周回も飽きたところだから、ここらで一気に集めたいんじゃない。

では、18時更新待ちます。

18時

更新来ました。

今日の素材は…胆石と牙だあ!!

まあまあ感じ。

早速典位級+以外をします。

典位級+以外

クラスはアサシンなのでキャスター全体宝具。

ニトクリス、アナスタシア、式部さんですね。

レアドロップは八連双晶っぽい？

泥率はそこそこ!!

火力面はやっぱリキャスターだからなおさらキツイ感じ。

典位級+

6万3体、12万単体、32万単体です。

3 / 1 / 1。

……よし!!

とりあえず、ニトクリス、三蔵ちゃん、イリヤちゃんで行きますか。

ニトクリスは無事に即死してくれる。

三蔵ちゃんが足りないか…。

イリヤちゃんは…自バフだけだと17万で足りないか。

ニトクリスをマーリンかキャストリアにオダチエンが確実かな？

ニトクリス、三蔵ちゃん、イリヤちゃん、マーリン

ニトクリスは即死で来て。

三蔵ちゃんはカリスマ付けて伸びたけど、若干残るからカード運必要か？

イリヤちゃんは36万で確殺ライン超えたね。

多分これかな？

問題は三蔵ちゃんの場所だけ……。

マーリンの英雄作成を三蔵ちゃんに変えたら無事に突破出来るようになった。

が、今度はイリヤちゃんがカード運になってしまった。

宝具後の残りHPを考えたら、イリヤちゃんの方が大分残ったから、三蔵ちゃんはそのままカード運に任せるかな？

低乱数引くと分からないけど、基本的に後続殴りで突破可能な範囲だったし……。

今回はここまで。

誰か、オール枠にでも良いんで、絆礼装付けたマーリンお願いします……。

マーリンって以外といないんですね……。 (フレ整理時に消した可能性大)

昨日よりは編成が組みやすくて助かりました。

1402 2021年4月11日②〜12日「胆石周回パーティー」

19時前 ゲスト：マーリン

「いや〜。久しぶりの出撃だ。お兄さん張り切って頑張るぞー」

「そう言えばマーリンを周回に使うのって、去年の水着剣豪復刻以来だっけ？」

「そうなるのかな？あれからずっと待機で寂しかったんだよ？」

「そうなので？夢火食って周回する？」

「アツハツハツハ。マスターは冗談が上手いなあ。火力を出す時は最適解だけど、基本的にはキャスターのアルトリアか、スカディ。はたまた孔明の先生かエルメロイのお嬢さんの方が組みやすいと思うんだけど？ほら、僕だと配れるNPに限界があるから、オーダーチェンジ必須になるよ？戦闘服がカスタムしているマスターにはそこまでの勇氣はないだろうから、これで僕も安泰と言う訳だ!!」

「長文で語って夢火回避したいんじゃないか。余裕ぶって焦ってるね」

「いや……召喚された頃のマスターと違って、今のマスターなら何でもやってしまう怖さを感じられるんだぞお」

「掛けてる時間とお金が段違いだからね!!」

「うん。そこまマシユに怒られる一因だね。おっと、早く周回しようじゃないか」

「早く終わらせて自由になりたいだけでしょ？」

「今回は上限ありと聞いているからだよ。さき、頑張りたまえ」

「マーリンの方がね？」

「高難易度の時よりは簡単さー」

胆石周回

安定したので編成載せます。

ニトクリス 魔性菩薩

三蔵ちゃん カレスコ

イリヤちゃん凸カレ

フレマーリン自由

戦闘服

絆上げ鯖2体。

1ウエーブ目

ニトクリスの自バフって宝具。

今の所即死しかしてない。

2ウエーブ目

ニトクリスオダチエンしてマーリン出す。

カリスマ使用。

三蔵ちゃんのNPチャージと宝具バフ。

宝具ダメージ10万〜11万

少し残るので基本は三蔵ちゃんチェイン。

無理ならバスターかイリヤちゃんのカード選択。

殴り込みで基本抜ける。

3ウエーブ目

マーリンでイリヤちゃんを英雄にする。

イリヤちゃんの自バフとマスター礼装の全体強化して宝具。

宝具ダメージ32万〜38万

基本抜ける。

と言った感じ。

マーリンと戦闘服が勿体ないけど、仕方ないね。

イリヤちゃんを周回に連れ回せる分で+です。

12日4時過ぎ

マスターミツシヨン

月曜日ですね。

休憩中に開いたら更新来てて曜日を思い出しました。

今週は、敵を40体撃破、種火を15枚獲得、超巨大を5体撃破、秩序鯖と混沌鯖を3体撃破ですね。

種火と超巨大はハンティングクエストがあるからで、秩序と混沌は水曜日から来るキャンペーンかイベントでしょうね。

ハンティングクエストに鯖って出てこないだろうから……。

まあ、水曜日と金曜日の情報更新を確認してから狙って周回するかは決めましょう。

周回結果

リング齧って残るは自然回復で18時更新を待つだけです。

胆石97↓109

牙123↓172

牙は大量ゲット!!

胆石も10個以上手に入ったので満足です。

予想

次に来る予想のイベントは事件簿復刻。

というか、今週中に復刻しないと復刻のタイミングがないぞ。

ただ、参加条件が2部2章クリアだから、予告から開催まで最低でも一週間は間が欲しいというマスターもいると聞くので、今日告知が来ないと今週中の復刻は無さげ。

ただ、ワルツコラボが28日に開催することが前提の予想なので、ワルツコラボがもう1週間遅れるとなると復刻するのは来週でもあり得るんですけどね……。果たしてどうなることやら。

1403 2021年4月12日② 「カケラ周回」

18時半 ゲスト：マシユ

「だから言っているじゃないですか。毎日ちゃんとした生活を送りましょうって…」

「今日はちゃんとしてたよ…。寝たのは8時前だし、起きたのが18時過ぎってことは10時間は寝た計算だよ?」

「10時間…。普段からそのくらい寝てくださいたらいいのですが」

「仕事終わって寝るのが朝で、更新ある日は14時起き。睡眠時間は6時間ギリギリだし、それがイベント中は毎日、虚無でも週に3回。やはりFGOを仕事にするしか…」

「では、今日のハンティングクエストはカケラということなので頑張って周回をしてくださいね」

「聞いてないし…。後輩が冷たくなって行く件について」

ハンティングクエスト

今日のハンティングクエストはカケラと勾玉ですよ!!

カケラは在庫は持ってますが、必要数は倍近く足りてないので、ここで50個ほど欲しい!!

勾玉に至っては素材の中で最も少ない素材なので大助かり!!

しかも、最終日なので水曜日までの3日間も期間があります!!

どうした!!? 今回のハンティングクエスト。

歴代最高レベルで美味しいラインナップではないでしょうか?

というのも、ハンティングクエストをガチで周回したのが今回が初めてだからかな?

典位級+以外

ライダー3/3/3なのでスカスカ鬼一師匠でシステムしましょう。

どうせ最後は倒し切れないはずなので…。

マスター礼装が断片じゃないからそもそもNP回収が足りないね。

開位級でシステム無理なら、水着牛若丸、鬼一師匠、グレイで宝具ぶっぱした方が多分早い。

思った以上に種火周回だった…。

典位級+

10万単体、7万3体、32万単体の1/3/1ですね。

シトナイちゃん、鬼一師匠、フレトリアかな？

アツッカーと2体にする事でサポを積む戦法。

シトナイちゃん突破可能。

鬼一師匠全部残った。

バフが乗ってないから分からないけど、多分Wキヤスじゃないから

シトナイちゃんでも火力は足りないはず。

と言う訳で全部変更か…。

カーマ、グレイ、スカデイ

カーマ余裕で撃破。

グレイも撃破可能。

カーマ撃破可能。

はい、完成です。

編成

カーマ 凸カレ

グレイ カレスコ

フレスカ

極地

1ウエーブ目

カーマの攻撃バフとスカデイのクイックバフ。

宝具ダメージ12万〜17万

2ウエーブ目

グレイのスキル全部使用。

宝具ダメージ29万〜32万

3ウエーブ目

カーマとスカディのスキル全部使用。

幻想強化はダメ押し。

宝具ダメージ34万〜41万

余程の低乱数を引かない限り大丈夫そうです。

グレイは死霊特攻を持ってるのでダメージが伸びるのがいいですね。

カーマはアサシン単体最強。

宝具2にしてるってのも大きいと思うけど…。

一応極地使わなくても出来るか試そう。

マスター礼装フリーなら月の裏側のレベル上げしたいし…。

極地無しでは27万程度。

極地は必須ですね。

チェイン組めたら倒せると思うけど……。

安全性を取って極地ですね。

まあ、極地もレベル上げ必要だから、戦闘服に比べたらマシですね。

今回はここまで。

明日は霊衣の更新ですね。

1週間全く休めないですけど……まあ楽しいからいいや。

では、皆さんも周回頑張りましょう!!

1404 2021年4月13日 「霊衣だね」

ゲスト：マシユ

「体重が先週に比べて2kgも増えてた…」

「良かったではないですか。このまま平均体重を目指しましょう」

「それが目指したくないんだよね…。いや、先週は食べるタイミン
グや物が多かったから増えるのも仕方ないのは分かるけどね」

「タイミングや量…：せめてお腹が空いたら食べるようにしてくれま
せんか？平均体重よりも10kgも下回っているんですから」

「生まれてからずっと「痩せ過ぎ」の評価を貰ってるからね。このまま
行けるところまで行ってしまおうとか思ってる」

「そんなこと思わないでください。女性の方に聞かれたら非常に不味
い発言ですよ」

「メイヴとか物凄く問い詰めて来そう。後、マシユと同じパターンで
エミヤとかも……」

「はい！ですので、報告をされたくなければこのまま食べて下さいく
ださい」

「食べるのは構わないんだけど……時間がね？仕事と睡眠時間、後F
GOをする時間を考えたら、食べる時間が無い日もあるから……」

「今はハンテイングクエストだけで忙しくありませんよね？イベ
ントが来ていない時こそ余計に食べてください」

「いや……仕事開始12時間前以降は食べたくないから……」
「そういった所でタイミングを削ってるんですよ」

カケラ周回

昨日の分の石5個と自然回復分回ったのですが、フリクエよりは美
味しいよね。

ただ、種火周回になる回が結構増えてる……。

ハンテイングクエストは最低でもどっちかのドロップは確定にし
て欲しいゾ。

スキル石すら落ちなかった時の虚しさと言ったら……：……：スキル

石も要らないんだけど。

明日のお昼までなのでもう1日分周って出来るだけ在庫を持ちたいですね。

オリユンポス

クリアから1年経ちました!!

実装からは既に1年経ってますが、自分は自然回復で進めてた時期だったので、ほんの少しだけ遅い…。

あの感動からもう1年経ったのか…。
時が流れるのは早いね。

で、この1年で進んだストーリーは5・5部の地獄界界曼荼羅のみ…。

一部マスターの中では地獄界曼荼羅はストーリーに含まれない扱
うな場合もあるか…。

プレボに保管しているクリア礼装も期限が来そうなので取り出し
ておきます。

何度見てもクリア礼装は尊いですね。

効果は毎ターン星獲得と宝具バフです。

★4にありがちな効果ですね。

18時更新

今日の霊衣は…タマキヤとエウリユアレ!!

タマキヤ 笑顔 glory day

★4で恒常なので初期の種火周回にお世話になったマスターも多
いはず。

まあ、自分は召喚が最後の方だったから…。

霊衣は…：所感、マツクの店員？

あんまり使ってないから印象が薄いからだけど、正直言って変わっ
てる感じがしない…。

実際に比べたらちやんとわかるんだけどね。

エウリユアレ mirage

低レアから選ばれました!!

去年のモーション回収と続き嬉しいですね。

霊衣は……これも通常衣装を豪華にしか感じしかない。

まあ、エウリュアレは元々アイドルな感じだから、アイドルをイメージする今回の霊衣とは違いがね？

メンテナンス

明日はメンテ来ないらしいです。

というのも、15日の深夜にサーバーメンテナンスが来るって先週から告知があつたからね。

イベントは直で来なさそう。

幕間か強化キャンペーンか、それとも2300万DLが来るのか……。

DL記念キャンペーンはもう直ぐ2ヶ月と言え早すぎる感じがあるので違うかな？

幕間キャンペーンが12月のが最後なのでそろそろ来てもおかしくはないですね。

強化キャンペーンは最近、何かしらの強化をしているので来ないかな？

ワルツコラボ直前キャンペーンは流石に早すぎると思う。

なので、幕間キャンペーンか事件簿復刻が本命かな？

事件簿復刻に至っては、多分この機会を逃すと復刻のタイミングが謎になるから……。

そろそろ来そうな感じは来ますけど……。

はたまたどうなることやら。

では、明日の夕方更新を待ちましょうか。

サーヴァント強化クエスト 第13弾

1405 2021年4月14日 「情報更新は…」

ゲスト：カーマ

『カーマ・サンモーターハナ』つと…。これで最後ですか？最後ですよね？」

「うん、これで終わり。お疲れ様……」

「頼まれましたし？アサシンで一番強いのがこの私ですから？……だた、もう近くは勘弁して欲しいですねえ」

「それは……クエスト次第かな？でも、基本的に単体宝具は変則周回でしか使わないし、変則周回もイベントかハンティングクエストしかこないからね。イベントで来たとしても初めの方は無いから、最低でも1週間は休み」

「1週間と言わずにもっとくれてもいいんですよ？でもその前に……頑張った私へのご褒美は無いんですか？」

「ご褒美って言われてもなあ……。種火やスキルはMaxだから……。金フオウ君と聖杯、はイリヤちゃん優先だからなあ……。アサシンだけでなく対アルターエゴでも活躍してくれてるから、最終的には捧げてもいいと思うんだけどね？」

「はあ……。マスターさんはダメダメですね。こう言う時はマスターさんの時間をくれるだけで良いのですよ」

「え？いや待って……この後夕方更新までに纏めないといけない作業が……」

「と言う訳では無い。作業をストップして私の相手をしてください。残念でした」

「この悪魔めっ!!」

ハンティングクエスト

お昼で終わりです。

お疲れ様でした。

これで夕方まで何もする事が無くなりましたね。
流石にキャンペーンか告知は来ることでしょう。

結果

八連双晶106↓115

カケラ107↓118

勾玉73↓95

普通に良い感じかな？

勾玉は20個以上集まったので少しの間は周回しなくても済む…。
でも、これだけやっても必要数から見れば微々たる差。
やっぱり箱イベは偉大。
バルバトスも早く来ないかな。

と言う訳で夕方更新を待ちたいと思います。

18時

データ更新!!

強化クエスト第13弾!!!

アイコンがカッコよくなってる!!!

ガチャはヴラド三世来た!!

+で強化クエストの追加対象鯖のクラス別になってますね。

え？て事は今回多め？

強化クエスト

クエスト一覧見ても追加されてない…。

てことは、初日はヴラド三世で、毎日公開していく感じか!!?

とりあえず、ヴラド三世を引きましようか。

恒常ですが、未だにすり抜けてくれないので、ここで引かなければ
多分召喚できないでしょうから…。

っと、召喚の詳細を見たら、クラスとレアリティは判明してますね。

強化クエストの概要も来ましたので見ていきましょうか。

明日が★4セイバー、17日が★5ライダー、18日が★4アサシ

ン、19日が★5アーチャー、20日が★4ランサー。
何故か金曜日だけありませんが、ほぼ毎日公開です!!
これは楽しみですね!!

では、次回ヴラド三世ガチャ引いて行きます。

単独ピックアップは明日の夕方までなのか……。

これを逃したら数年単位で単独ピックアップは来ないんだろう
なあ。

1406 2021年4月14日② 「ヴラド三世ガ
チャ!!」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「強化クエストが来たからガチャ引いて行こうか」

「あの、強化クエストが来たからといって召喚を行う必要性はないと思いますが…」

「未所持鯖なんだよ…。分かるでしょ?」

「分かりますが…。懐は大丈夫なのでしょう?」

「嫁ねろちやまを除いたら今月はガラテアと北斎しか引いてないから大丈夫!!」

「それは大丈夫では無い気もしますが…」

「つべこべ言わずに召喚触媒の盾貸せ!!」

「言い方!!?拒否しますよ!!?」

ヴラド三世ガチャ

さて引いて行きます。

手持ちの石（スマホに入ってる2万入れる）で出なかつたら撤退も考えます。

単独ピックアップと言え、この後の複合でも機会はありますし、そもそも恒常なのでいつかは…。

11連目（北斎の残り）

聖骸布

鍛錬

止まった!!?

三本線!!

ライダー?

マルタ…。

まあ引きは良い。

2 2 連目

イマジナリー・アラウンド

最後の語り部

アイリ礼装

終わり…。

3 3 連目（1万投入）

火炎伯爵

一の太刀

ソラウ礼装

鍛錬

礼装祭りね。

4 4 連目

封印指定

封印指定

ガンド

爆死。

5 5 連目

カリヤおじさん

大爆死くく。

6 6 連目

一の太刀

新ダーニツクおじさん

金回転!!

ランサー!!?

アナ……。

重い!!?

セイバー!?

ランスロット…。

★4連続すり抜け出るくらいならヴラド三世出ても良くない？

7 7 連目

アイリ礼装

シンジ礼装

爆死。

88連目（2万目投入）

龍之介

コードキャスト

爆死。

99連目

三本線!!

キャスト……不夜キャストは？

死霊魔術

コードキャスト

確率おかしくね？

110連目

金回転だけど……。

セイバー

ああああ。

ラクシユミー

コードキャスト

ピエロ礼装

もうやめて下さい。

121連目

投影魔術

大爆死だけは勘弁。

132連目

新ダーニツクおじさん

止まった!!?

バーサーカー遂に!!?

タマキヤ

んんんんあか「あ；???

最後の語り部

同クラスすり抜けが一番悪い文明。

143連目

龍之介

大爆死。

あの、最後だったんですが？

154連目（無償石）

ウェイバー礼装

騎士の矜持

あああああ！

165連目（エクストラミッション石）

援護射撃

爆死やめてもろて？

176連目（呼符）

慈愛

最後の語り部

終わりました。

3万分の石を使っても……何の成果も得られませんでした!!!

結果

不夜キヤス宝具1↓2

アナ宝具2↓3

ランスロット宝具2↓3

タマキヤ宝具4↓5

ラクシユミー宝具マ↓レアプリ

マルタ宝具マ↓レアプリ

セイバーリリイ宝具マ↓マナプリ

火炎伯爵凸↓経験値

イマジナリー・アラウンド凸↓経験値

コンビニダツシユは……流石に疲れるのでしない。

夜勤の帰りに魔法のカードを買ってきて、朝に再チャレンジします

か。

流石にもう2万入れたら出るでしょ。
というか、沼る鯖はホントに沼る。

次回強化クエストの予想。

1407 2021年4月14日③「強化クエスト予想」

ゲスト：マシユ

「爆死したんですが？」

「もう引くなと運営さんからのお達しですよ。戦力的にはガラテアさんがいらっしやるので必要ないですよね？」

「戦力的じゃないんだ。コンプ欲的な感じの方が強い…。それに、ヴラド三世も活躍できる場面がきつとくる！1／1／1の変則周回とかさ!!！」

「先輩……」

「どうせ朝には再チャレンジするから、今は我慢しよう」

「引く時点で我慢出来てないと思いますが…」

強化クエ消化

とりあえず、前回終わらなかったなたを終わらせませます。

なた

進行度1

アーチャーの雑魚6体にアーチャー単体15万です。

カルナさん、ヴリトラ、エルキドウでいいかな？

残ったら素殴りで。

自バフとヴリトラの宝具バフ付けてカルナさんの宝具で突破。

ヴリトラ自バフって宝具。

エルキドウも自バフって宝具。

少し残ったけど後続殴りで撃破。

進行度2

アーチャーの雑魚6体にフランちゃん単騎17万です。

推し鯖編成して、水着イリヤちゃん、ヴリトラ、嫁ねろちやまかな

？

自バフとヴリトラの宝具バフ付けてイリヤちゃん宝具。
ヴラド三世自バフって宝具。

嫁ねろちやま自バフとマスター礼装でバフって宝具。
24万で撃破。

進行度3

アーチャー3体、アーチャー10万と項羽20万。

ここは：Wキヤスヴリトラで行きましょうか。

何時も通りWキヤスでバフって宝具。

NP回収が少し足りなかったけど、時前NPチャージで対応。

54万で撃破。

宝具強化

火傷と宝具火力アップ。

宝具強化だけで偉い。

と言う訳でヴラド三世が引けなかったので、強化クエストは全て完了。
後はガチャで新しく消化しないとね。

スタミナ回収に三条三坊で鬼灯集めますか。

強化クエ予想

先に言っておきますが、完全に個人的な意見と偏見しかありません。
客観的に見てる場面もありますが、ひいき目で見てる場所もあります。
す。

なお、T w i t t e rで流れてきた予想はともかく、攻略サイトの
観覧はしてないです。

完全に自分の意見だけなのをご了承ください。

15日木曜日 ★4セイバー

限定：水着フラン、水着メイブ、水着巴さん、一さん

恒常：すまないさん、デオン、ラーマ、ランスロット、鈴鹿御前、剣
デイル、蘭陵王、ラクシユミー、綱

スト限：セイバーオルタ、ねろちやま、ガヴェイン、柳生おじいちゃん

配布：ブレエリ、水着北斎、サンタカルナ

フレポ：セイバーリリイ

まず、配布は候補から外す。

ブレエリ欲しいよお。

次に、水着フランは少し前にピックアップ来てるので候補から外します。

更に今年復刻予定がある水着巴さんと一さんも外します。

候補1 水着メイヴ

強化が来てない上に、最後のピックアップが18年7月の限定★4
でピックアップするタイミングとしては合ってる。

というか、欲しいから強化来い。

性能面では全く知識無いのの分からない。

候補2 ラクシユミー

強化クエ来てない上に初登場からもう少しで2年。

恒常の中でだれかと無理やり選んだ結果。

候補3 すまないさん

強化というよりステータス上げて欲しい。

特攻乗ったら強いんだけど…。

攻撃バフ欲しい。

候補4 ねろちやま

完全趣味。

皇帝特権の確率を上げて欲しい…。

ただ、ローマ戦線でピックアップ来てるのでほぼほぼ来ないと思

う。

候補5 セイバーオルタ

やけくそ宝具強化。

狂ヴラド来たから有り得なくはない。

とりあえずこんな感じ。

長くなったので分けます。

次回は……仕事の休憩時間かな？

出来なければ朝投稿します。

1408 2021年4月14日④「強化クエスト予想②」

強化クエの予想続き。

完全個人的な意見なのであまりあてにしないでね。

16日金曜日 ★1アサシン

ざっくり見た時に抜けてました。

見た場所がピックアップだったから……。

★1アサシンは佐々木小次郎、マタ・ハリ、シャルロットちゃんの3体だけです。

候補1マタハリ

でしょうね。

一緒にモーシヨン改修も来てくれると嬉しいんだけど……。

候補2シャルロットちゃん。

これは聖杯も入ってる推し鯖な個人的な理由もありますが、佐々木小次郎は少し前にモーシヨン改修が来ますので……という点。

まあ、マタハリだろうなあ……。

17日土曜日 ★5ライダー

限定：イスカンダル、メイドオルタ、イヴァン雷帝、ライネス、ダヴィンチちゃん

恒常：ドレイク、オジマン、アキレウス、エウロペ様、オデュッセウス、ネモ

スト限：メイヴ、ケツアルコアトル

ピックアップが最近来ているメイド、メイヴは候補から除外。

事件簿復刻が期待されているのでライネスも除外。

実装から近い点からネモも除外。

候補1 オジマン

そろそろ強化来てもいいと思うの。

単独ピックアップ来たら引けるし…。(お金は大丈夫なのか?)
Twitterでトレンド入りするくらい望まれている。

候補2 イスカンダル

★5の中では弓王と並んで未復刻期間が長い。

それそろピックアップ来ない?

ただ、スキルと宝具が普通に強いから強化来たら壊れるかも。

候補3 イヴァン雷帝

最近効かないので強化来てもいいと思う。

ピックアップも欲しい。

候補4 ケツアルコアトル

単にピックアップ欲しい。

候補5 エウロペ様

特に欲しい強化はないけど、強化が来たら個人的に嬉しいだけ。

18日曜日 ★4アサシン

限定：水着ニトクリス、水着牛若丸、水着沖田

恒常：ステンノ、カーミラ、切嗣、新アサ、ふーやーちゃん、千代

女

スト限：段蔵さん、パイセン

配布：殺式、水着師匠、グレイ、鬼一師匠

配布のメンツは除外。

殺式と水着師匠欲しいです。

最近強化来た段蔵さんとパイセンは除外。

候補1 水着ニトクリス

ピックアップ欲しい……。

ただそれだけの選択肢。

ここはそれ以外の予想がつかないレベルで混沌。

パツとしないんだよなあ。

19日月曜日 ★5アーチャー

限定：英雄王、弓王、イシユタル、新茶、姉、超人才リオン、清少

納言

恒常：オリオン、アルジュナ、ナポレオン

スト限：テスラ

まず、最近強化来てるアルジュナを除外。

強化したらぶっ壊れる以上になる超人オリオンも除外。

最強ピックアップが来てる清少納言も除外。

候補1 弓王

強化というよりピックアップが欲しいです。

候補2 新茶

これも未復刻2年。

候補3 姉

アーチャーのシステム鯖が欲しい。

家族マスターが宝具ままで引くかも。

候補4 英雄王

強化は必要ないけど話題性は高い。

多分来ない。

ゲスト：マシユ

「後半ほぼ願望ですよね？」

「そうだね。正直言って、余程の事が無い限り、強化が欲しいと思う事は無いからなあ」

「そこまで行くには、普段の周回で会世話になっていないと分からない点が多いですからね。でも、未所持が沢山来たら魔力は大丈夫なのでしょうか？」

「……多分死ぬ。というか★5に関しては諦めるかも。限定★4鯖は絶対に逃せないけどね」

「破産しない程度にしてくださいよ」

「ライネスも控えてるんだよなあ……」

後半ほとんどピックアップが欲しい願望だったけど、それくらいしか予想が付かないから……。

最終日は明日の朝、狂ヴラド再チャレンジと一緒に載せます。

1409 2021年4月14日③〜15日「強化ク
エスト予想③&狂ヴラドガチャ②」

強化クエ予想

最終日です。

20日火曜日 ★4ランサー

限定：水着きよひー、水着母、水着茨木、ラムダ

恒常：エリちゃん、フィン、槍ヴラド、アナ、パールさん、なた、ワ
ルキューレ、新良玉

スト限：下父上、槍李書文、カイニス

配布：ジャンタリリイ、景虎さん、エリセ、水着パイセン

何時も通り配布を除外。

最近ピックアップ来てる水着母も除外。

候補1 水着きよひー

未復刻が長いので欲しい。

候補2 ラムダ

現状でも強いけど強化来たらさらに強くなりそう。

でも強化できる場所ある？

候補3 槍ヴラド

Wヴラドピックアップ!!とか面白くない？

候補4 下父上

かなり長い間復刻されてないから欲しい。

普通に宝具強化とか来てもいいと思う。

特にこれと言った強化予想は出来なかったね。

ほとんどピックアップ欲しいランキングみたいな感じだった……。

この後攻略班の記事を読んで、ガチ勢的には誰が来て欲しいのを見
たいと思います。

では、鬼灯周回を少しして、明日のライダーピースにそな言えたいと思います。

15日3時半過ぎ

臨時メンテ

ONZ

ライダーピース周回を仕事の休憩時間にしようとスタミナ管理してたら、メンテでした…。

アレだけ自分で言っておきながら忘れてたよ。

えーつと…約1時間半、18AP、中級1周分のスタミナが…。

まあこんな時もあるか。

しょうがないので帰って引く用の石でも買いに行きますか。

9時過ぎ

仕事から帰ってダラダラしてました。

…休日くらいゆるして。

ライダーピース周回

木曜日と虚無が重なったのでライダーピースを集めたいと思います。

と言っても、6時のメンテ明けから少し周ってるんだけどね。

★5鯖2体分集めたらオツケーなので合計34個

現在32個なのであと2個で終わりだね。

編成は、シトナイちゃん、カーマ、ヒロインXで素殴り周回です。真ん中の7千がクイックかアーツで抜けるか心配ですが、抜けなくても実害はないです。

ガチャの前に少しだけスタミナ回収しましょうか。

何と1周で2個も落ちてくれました!!

相当な上ぶれを引いてますね!!

…これがガチャで来てくれると助かるんですが？

狂ヴラドガチャ②

187連目(3万目投入：実質4万の石)

宝石魔術

死霊魔術

聖者の依代

金回転!!

ランサー?…なた。

初っ端すり抜け辞めてくださいよお。

198連目

金回転!!

ライダー…アストルフオ

火炎伯爵

確率壊れてね?

209連目

起源弾

死霊魔術

★5礼装出るなら黒聖杯下さい。

220連目

三本線!!

ランサー…槍ヴラド

コードキャスト

ウェイバー礼装

クラスとレアリティが違う!!

231連目

金回転は信用できない。

ランサーアナ、ほらね?

アトラス

龍之介

結果

なた宝具1↓2

アナ宝具3↓4

槍ヴラド宝具2↓3

アストルフオ宝具1↓2

火炎伯爵凸↓経験値

アトラス凸↓経験値

起源弾凸↓経験値

聖者の依代凸↓経験値

鯖はまだ宝具レベル上がってるから諦めがつくよ？

概念礼装：テメエはダメだ。

何で同じ★5なのに黒聖杯は来ないんですか？

とりあえずここまでかな？

今日の更新次第では★4セイバーも引く場合もあるので……。

というか、普通に★4セイバーがピックアップされても確率は同じ

だから待てばよかった…。

何で4万分の石入れても出ないかなあ…。

いや、7万までは経験あるけどさ？

どんだけ召喚されたくないんだよっ!!

本音を言えば、追加される強化クエ鯖は全員所持鯖がいいなあ。

その分魔力を抑えられるからさ？

では、夕方更新までダラダラ過ごしたいと思います。

1410 2021年4月15日② 「強化クエ二日
目」

ゲスト：マシユ

「爆死〜が続くと撤退が地味にできなくなる」

「何故ですか!!?」

「いや、5万超えたら後に引けないというか……。でも、他の鯖も追加されるから、今回の強化クエスト全体…というか今月残り7万が限度。全員未所持だと考えると、ヴラドは残り1万で出ないと諦める事に…。というか、全員沼れば引けない」

「お正月のように一部諦めるのも一つの手ですよ」

「まあ、恒常鯖はそうなるよね」

「どうせ引くのは確定してるっぽいので、計画的にお願いしますよ」
「最悪今月分の給料が入ったタイミングで……」

18時

ということとで更新です。

今日は★4セイバー!!

恒常鯖であって欲しいが……。
来ました!!

強化クエスト一覧には…あつた!!

ラーマだああ!!!

ついに強化貰いました!!

宝具強化だああ!!!

強化しましょうか。

ラーマ

進行度1

当然ながら情報が無いので、適当にいきましょうか。
ランサーとバーサーカーみたいです。

ねろちやま、嫁ねろちやま、フレトリアで殴りましょう。

初手ランサー3体でした。

HPは2万以下ですね。

続いてもランサー3体の3万程度。

最後はバーサーカー単体17万ですので、宝具撃って終わり。

進行度2

ランサー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とランサー1体、レオニダス18万単騎。

エウロペ様、ねろちやま、嫁ねろちやまで宝具撃ちましょうか。
無事に撃破です。

進行度3

ランサー1体とバーサーカー2体、バーサーカー10万とアレキサンダー20万。

困ったときに武蔵ちゃん。

え、NP回収が4間に合っていない、だど!!!

バフは続くので1ターン殴って貯めます。

無事に宝具撃って終わり。

宝具強化

宝具倍率強化と攻撃後のバスターデバフ追加と魔性にはチャージ減追加。

悪くないと思いますよ。

宝具強化ってだけで偉いです。

欲を言えば、特攻の倍率も強化してくれるのと、バスターデバフはダメージ前に入って欲しかった…。

ガチャ

所持済の鯖だったのでラーマは今後考えなくてもオツケー。
それを踏まえて、今後の単独ピックアップをそれぞれ見ていきま

す。

(全部夕方更新)

狂ヴラド：14～17日、21～22日

★5ライダー17～19日、22～23日

★4アサシン18～19日

★5アーチャー19～21日、23～24日

★4ランサー20～21日

数が多いので分かりにくいですが、★5鯖は追加された日から2日間は単独ピックアップアップで、1周回つてからは1日単独ピックアップアップが開催、からの複合があつて最後に全部ですね。

★4鯖は追加された日しか単独ピックアップアップはありません。

その後は複合だけどタイミング事態は変わらない。

ということは……一応全員を見た後に再チャレンジできる日が残ってますね。

狂ヴラドは給料日前なので気を付ける必要がありますが、それ以降は一応出るまで引けるかもしれない。

まあ、初日に1万は引くんですけどね。

じゃあ、今日は今スマホに入ってる分、残り3万は使えますね!!
流石に課金7万(石は8万分)なら出てくれると信じたい。

では、次回もガチャ引いて行きたいと思います。

投稿出来たら察してください。

夕方まで投稿できなければあつさり引けたということ……。
出来れば明日の夕方更新で会いたいですね……。

1411 2021年4月16日「狂ヴラドガチャ
③」

ゲスト：マシユ

「寝落ちてたからこのまま召喚部屋へ行ぞ!!」

「元気良いですね」

「そろそろ召喚されても良い頃合いだとやけくそなのもあるけどね」

「やけくそなら諦めませんか?」

「恒常鯖は残りモーさん、オジマン、ジャックちゃん、狂ヴラドの4体
なんだ…。ここで数を減らしたいでしょ?」

「いえ……その様な事を私に言われましても……」

狂ヴラドガチャ

よく見ると、次回単独の方が★4ランサーとアサシンも欲しい場合は
効率が良いんだけどね…。

でも、早目にガチャを引きたいんや。

約1週間も待てない!!

と言う訳で引いて行きます。

242連目(4万目投入)

カレスコ!!?

ウェイバー礼装

聖骸布

はあああ(クソデカ溜息) 何でえ!!!? (発狂)

253連目

鍛錬

新ダーニツクおじさん

アトラス

連続で★5礼装出てるのに狂ヴラドは……。

264連目

カリヤおじさん

金回転はダメダメ。

セイバーラーマ。

ピックアップは仕事をしてくれてるみたいですが…。

275連目

金回転はば0あ!!? (誤字してるのはそれだけ嬉しいから)

ややややあや

狂ヴラド

ダーニツクおじさん。

やったあああああ1。

結果 (全部まとめて)

鯖

不夜キヤス宝具1↓2

なた宝具1↓2

アストルフオ宝具1↓2

アナ宝具2↓3

ランスロット宝具2↓3

ラーマ宝具2↓3

槍ヴラド宝具3↓4

タマキヤ宝具4↓5

ラクシユミー宝具マ↓レアプリ

マルタ宝具マ↓レアプリ

セイバーリリイ2体宝具マ↓マナプリ

★5礼装

イマジナリー・ア라운드凸↓経験値

起源弾凸↓経験値

聖者の依代凸↓経験値

火炎伯爵2枚↓経験値

アトラス2枚

カレスコ7枚目

うん酷いね。

カレスコ出るくらいならまだ凸れてないプリコス、妄執、魔性菩薩、黒聖杯が欲しかった…。

6枚目は何かと便利だけど、7枚目ともなるとそこまで変わらないからなあ…。

鯖に関してはすり抜け多すぎる。

まあ、ラクシユミーとマルタ以外は重なったから、完全に無駄ではないんだけどさ？

最終的に約5万分の石を使って召喚。

やっぱり沼ればこのくらいもって行かれるか…。

この後★5アーチャーとライダーも残ってるのに。

しかも、今の所未所持鯖は居ないけどワルツコラボも控えてるし、まだ先だけど6章も近い。

さらに、復刻がかなり近いラインネスも居るからなあ…。

何はともあれ、無事に魔力が尽きる前に召喚出来て何よりです。

早速育成して強化クエストにいきましょうか。

種火は貯めてあったので、最終再臨は余裕で行けるはず。

では、次回育成と強化クエスト。

短ければ一緒に夕方更新も見ます。

1412 2021年4月16日②「狂ヴラド強化ク
エストと水着キアラで遊んだ」

ゲスト：狂ヴラド

「と言う訳で5万もかかりました!!ちくせう!!」

「余を呼ぶのにそれ程かかったのか……。一種の狂気だな」

「狂気で結構!!理性とかイリヤちゃんを召喚したその日から捨てた
!!」

「フツ、その心意気に入った!!して、余を召喚し何を望む?」

「ただのキャラコンプ……と単体システム面で貢献してくれたら嬉しい」

「良かろう」

狂ヴラド育成

バーサーカーの種火はギリギリ足りました。

レベマとスキルオール4まで育成完了!!

後は強化クエストだね!!

強化クエスト1

進行度1

セイバー2体とバーサーカー1体、セイバー1体とバーサーカー2
体、キャスター18万単体。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんで行けるはず。
行けました。

進行度2

バーサーカー6体、オペラ20万単騎。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんで行けます。

余裕で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とセイバー1体、キャスター10万と術ジル20

万。

水着イリヤちゃん、式部さん、フレキヤスで行きましようか。
ってキヤスターにキヤスター……よくあるクラス勘違い……。

適当に殴って6ターンで終わり。

スキル強化

戦闘続行に重複可能とNP回収アップでシステムサポートできる
ように。

強化クエスト2は……幕間をクリアしないと解放されないみたい
ですね。

まあ、宝具強化は2回目だから……。

絆2で解放されるので、スタミナ回収に連れて行けば直ぐになるで
しょう。

最低でも期間中には終わるはず。

水着キアラ

鬼灯周回してて思った。

普段使っていると自前キアラのデバフしか付与できないけど、W水着
キアラにすればどのくらい火力が上がるんだろうか？

と言う訳でフレンドさんから水着キアラ借りて試してみます。

キヤストリア 絆礼装

フレ水着キアラ

水着キアラ 黒聖杯

極地礼装

1と2ウエーブ目は殴ってNP回収しつつ突破。

最後の突破2ターン前にスキルアップするのを忘れずに。(3
ウエーブ目突入時にスキルアップが2つつくように)

2ウエーブ目がフレキアラの宝具だけでは突破が難しかったので
調整が怠かったです。(1敗)

最後はありったけのバフとデバフを使って宝具。

キヤストリアを先に挟むことで更に火力を上げる。

結果……239万。

呆然としました。

敵が2体だから単体へ120万。

3体出てたら更に合計ダメージが伸びてたのか……。

こいつデバフさえ通れば異常だな。

敵の天地人を意識して、もっと考えたら更に伸びるんだろうなあ……

(白目)

他に精神異常状態付与出来る鯖とか組み込んだら……。

今回はここまで。

夕方更新までは種火周回かな？

狂ヴラドで200少しくなつたから補充しなきゃ!!

では夕方更新で会いましょう!!

果たしてマタ・ハリは強化されるのか!!?

1413 2021年4月16日③「アサシンの強化は…」

18時前 ゲスト：シャルロットちゃん

「はい。最近聖杯を貰っちゃってるものの、基本ステータスが低いから恩恵が低く、召喚されて直ぐに絆も上がり切ったので出番が貰えないコルデーです」

「テンション低い…というか怒ってる?」

「いえいえ、怒ってはいませんよ。ただ、出来れば私もマスターの役に立ちたいなと思います…」

「あ…ごめんなさい。宝具のヒット数が無いからシステムは難しいのが一番の難点だからなあ」

「今日強化貰っちゃったらどうします?」

「感謝でダメチャレしてみよかな?」

「…暇なんです?」

「正直言っただけです」

と言う訳で今日の強化はマタ・ハリかシャルロットちゃんのどっちだ!!?

18時

データ更新!!

アサシンは…小次郎!!?

いや、お前が貰うんかい!!?

まあ強化クエストしていきましようか。

進行度1

バーサーカーとライダーなので、シャルロットちゃん、シトナイちゃん、フレキヤスで殴りましようか。

初手はバーサーカー2体とライダー1体。

次はバーサーカー1体とライダー2体。

最後はライダー10万単体。
フレキヤスでバフってシャルロットちゃんの宝具で31万!!

進行度2

次も情報出てないですね。

ライダーとセイバーなので、シャルロットちゃんと水着イリヤちゃん、フレキヤスで行きましようか。

初手はライダー3体。

次もライダー3体。

最後は沖田さん11万単騎。

シャルロットちゃんフレキヤスバフ持つてるとは言え10万も出てくれた。

等倍でこれは普通に高い!!

進行度3

ここも情報なし。

セイバー、ライダー、バーサーカーですね。

久しぶりにWマーリンオルタニキで雑に殴りましようか。

初手ライダー3体。

次がライダー7万と柳生お爺ちゃん13万ですね。

貯めてたNPで宝具撃ってお爺ちゃんを先に撃破しましよう。
宝具BBで両方とも終わりました。

スキル強化

精神異常状態解除が弱体解除に進化し、クイック攻撃時にクイックデバフを付与が追加されました。

デバフはダメージ後に入るみたいです。

悪くはない。

が、何故小次郎だったんだ……。

絆ヘラ

何時かの時（多分ローマ戦線辺り）から早3か月。

計算よりも少し早いですが絆ヘラ完成!!

召喚から1年4ヶ月。

平均的な速度かな？

召喚からずっと編成していれば半年くらいで、初めの方はオルタニキで十分だったから絆上げてなかったからなあ。

これで聖杯戦線で暴れます!!

絆上げ枠が一つ空くのも嬉しいね!!

!!
更にもう少しで上がりそうな鯖も数体いますので、周回を頑張ろう

今回はここまで!!

明日は★5ライダーです!!

誰が強化されるのか!!?

未所持鯖でも良いけど、魔力を考えたら所持鯖の方が気は楽だけど……。

では、明日の夕方更新で会いましょう。

1414 2021年4月16日④〜17日「事件簿
復刻?と★5ライダー」

16日23時半前 ゲスト：ライネス

「どおしてなんだよお!!」

「——ツ!!いきなり五月蠅いぞ、我が弟子よ」

「事件簿コラボ復刻が今か今かと待っているのに、アーケードの方で開催だって……これが叫ばずに居られないよ!!?」

「そんな事は私も重々承知だ。声を下げろと言っているのだよ」

「……ごめんなさい」

事件簿コラボ

アーケードで開催だそうです。

……本家での復刻は?

こちららバルバトスとライネスの復刻を2月から待っているというのによ!!

さては、アーケードは本家民を煽るのに全力を注いでいるのか?

まさかプリヤやCCCのように3年近く待たされる可能性も微レ存?

まあ、それはそれでhライネス用の貯金を貯める事が出来るから有難いんだけど……。

強化クエスト予想

今までの鯖を基に再予想。

今までの鯖に共通している点は全員男性鯖ということ。

攻略班も言っていますが、ワルツコラボで女性鯖に強化が入るから、そのバランス調整で今回は男性鯖限定ではないか?と言う事ですね。

法則性があるなら結構当て嵌つてると思います。

となると、ライダーはオジマンかイヴァン雷帝、アーチャーはナポ

レオンかアルジュナなどに軍配が上がりますね。

果たしてどうなることやら……。

後18時間で分かるので、それまで待ちましょう。

18時

さて、今日は待ちに待った★5ライダーの日です!!

持っていない鯖でした。

ガチャ画面行くと…ケツアル。

…オジマン何処？

とりあえず引いて行きましようか。

ケツアルコアトルガチャ

意外と単独ピックアップは初めて見るんですよ。

最後にきたのは自分がカルデアに就任する前みたいですし…。
なので、スト限でもあるので是非とも引き当てたいです。

11連目(前回の残り石)

いきなり金回転!!?

セイバーなのでラーマですね。

カリヤおじさんさん

起源弾

★5礼装出るなら(ry

22連目

鍛錬

鍛錬

コードキャスト

爆死!!

33連目(1万投入)

アイリ礼装

ダーニツクおじさん

優雅垂れ

原始呪術

礼装は経験値。

44連目

王者の気質

最後の語り部

ソラウ礼装

そろそろ鯖出ない？

55連目

三本線!!!

セイバーなのでラーマ

死霊魔術

うくん…。

66連目

火炎伯爵

イリヤちゃん礼装

優雅たれ

優雅たれ

原始呪術

ルームガーダー

礼装祭り開催中!!

77連目

龍之介

大爆死。

88連目

宝石魔術

大爆死2連続とかキツ…。

ここでピックアップ開催日を再確認。

ケツアルコアトルの単独は明日のアサシンの日もあると…。

こおれは明日にした方が良いでしょうね。

水着ニトクリス来た時にキャッチで引けると嬉しいので。

今日の結果

ラーマ2体宝具3↓5

火炎伯爵↓経験値

起源弾↓経験値

★4王者の気質4↓凸!!

礼装はともかく、ラーマに関しては宝具マに出来たので悪い結果ではないですね。

明日に召喚できることに期待しましょう。

では、明日の夕方更新で会いましょうか。

1415 2021年4月18日「★4ランサー」

ゲスト：マシユ

「夕方更新がある日曜日ってどうしても睡眠時間が少なくなるんだよね」

「帰って来てすぐ寝たら時間は取れるはずですが?」

「アニメリアタイで観る為に起きるからね……」

「リアルタイム視聴ってそこまで大事ですか?」

「大事だね。仕事なら諦めるけど、家にいるなら見ないと損。後、録画って画質が落ちるから出来る限りリアタイ視聴を推奨。ソロモンが決定したらその時間は毎週休日取るつもり」

「相変わらずFGOはガチなんですね」

「現状、人生を生きる価値そのもの……。マスターだからしょうがないね」

12時半過ぎ

アニメ見た後寝ようとベッドに転がる事3時間。

寝れないので起きて先に作業する事にしました。

絆数値を確認したら昨日忘れてたことがありました。

ねろちやま

遂に絆9になりました!!

召喚から約1年10ヶ月!!

まあ、初期の頃が対ランサー戦にしか使ってなかったからね。

種火でもアーチャー以外の雑魚戦にも使い始めたのも最近だし……。

絆までの数値が約32万。

種火周回換算で約53日。

あれ?

以外と早い?

計算間違えてない?

…再計算しても間違えてないみたいです。
なので約53日…6月中旬付近に絆マ達成ですね。
早くても6月に入るかな？（バルバトスで編成してたら別だけど）
では、スタミナ調整も終わっているので夕方まで待機。
流星に時間空いたら1時間でも仮眠しますが…。

18時

今日も強化クエスト見ていきましょう!!

★4アサシンは…新アサだあ!!

うゝむ、ここまでの共通点は限定以外ですね。

限定鯖は来ない感じ？

強化クエスト行きましょう。

新アサ強化クエスト

進行度1

バーサーカーの実らしいので、種火周回と同じねろちやま、エウロペ様、水着イリヤちゃん。

初手は3体。3万程度

次も3体。4万程度

最後は単体17万。

進行度2

次はアサシンとバーサーカー。

エウロペ様下げてイリヤちゃん出します。

初手は2万程度のバーサーカー3体。

次もバーサーカー3体、4万程度。

最後は荊軻単騎18万。

いい感じの編成でした。

進行度3

次もアサシンとバーサーカーなので同じ編成で。

バーサーカー3体、3万程度。

バーサーカー10万とジャックちゃん20万。

宝具強化

宝具火力アップして、攻撃後にクイツクデバフとクリバフの追加ですね。

新アサは自分で星出してクリ殴りするアタッカーなので、良い強化だと思えますよ。

1／1／とかでQQ宝具で宝具撃って突破した後にクリ殴りでも連続で突破できそうな、変則で生きて来る鯖かな？

今回はここまで。

今回はケツアルガチャ……の前に、狂ヴラドの幕間が解放されたのでやっていきたいと思えます。

1416 2021年4月18日② 「狂ヴラド強化クエスト&ケツアルガチャ②」

ゲスト：新アサ

「そう言えば宝具火力低かったね。これで並みの★4アサシンの火力とクリバフでクリ殴りの補助が来て★4の中では強い方に？」

「いや、どうでしょうね？望月ってニンジャさんがアーツよりのアサシンでしょ？噂のWキャストリアで宝具連射できるみたいですから彼女には負けますわ〜」

「いや、新アサだってスカスカで挟んで宝具撃ってクリ殴りすればNP溜まるしクリ殴りでの撃破も期待できると思うよ？」

「ほー……んじゃ、試しに行きますかい？」

「先にやる事やってからだけどね〜」

狂ヴラド 幕間1

ランサー2体、セイバー2体とアサシン1体、キャスター15万単体。

ねろちやま、神ジュナ、ネモかな？

ネモの火力が足りず4ターンだったこと以外問題無し。

感想

アポと違って普通に話が通じるね。

ドクター懐かしい…。

宝具強化

倍率が普通に修正されたのと、星獲得ですね。

修正されてWキャストでトップクラスだったのよ。

強化クエスト

進行度1

バーサーカー6体と17万単体。

ねろちやま、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんです宝具ぶっぱします。
無事に撃破。

進行度2

バーサーカー6体とカーミラ単騎18万。

先と一緒にすね。

終わり。

進行度3

バーサーカー3体とバーサーカー10万とパイセン20万。

水着イリヤちゃんと式部さん、フレキヤスかな？

最後が若干足り無かったけど、3ターンで終わり。

宝具強化

宝具火力アップされて出せる星も増えて、アーツデバフも追加。
これぞ強化。

残り幕間が一つ残ってますが、今回の強化には必要ないので、まだ
解放されてないので放置します。

即戦力にはなるけど、今すぐに必要って戦力ではないからね。

新アサ使ってみた。

場所は種火周回。

スカスカで適用にバフって宝具撃ってみます。

バーサーカーに宝具QQ

45万。

普通の火力が出てますね!!

星は飽和!!

悪けねえと思います。

Wキヤス狂ヴラドはスタミナ無いので次回。
ではガチャを引ていきたいと思います。

ケツアルガチャ②

99連目(2万目投入)

最後の語り部

止まって金回転!!

アサシン!!?

新アサね。

三本線!!

新アサか……。

初っ端2枚抜きは幸先いい感じ?

110連目

虚数魔術

虚数魔術

要らない二枚抜き……。

121連目

慈愛

大爆死イ!!

132連目

慈愛

ルームガーダー

ピエロ礼装

毒蛇一芸

ルームガーダー

礼装祭り開催中。

143連目

メイド礼装

毒蛇一芸

止まった!!?!

三本線!!

アサシンなので新アサ。

ピックアップは仕事してるみたいだけど……。

154連目(3万目)

ピエロ礼装

ウェイバー礼装

新ダーニツクおじさん

理想の王政

毒蛇一芸

久しぶりに理想の王政みたわ。

165連目

ダーニツクおじさん

慈愛

金回転はなあ。

ライダーは!!

ケツアル!!

良し!!

無事に召喚完了!!

3万ちよいと若干負けたけど、狂ヴラドみたいに沼らずに良かった
…。

結果

新アサ3体↓レアプリ

アンリマユ↓宝具マ

ケツアル↓初召喚

理想の王政↓経験値

まあまあかな？

する抜けが来てないから少なく見えるけどね。

アンリ遂に宝具マです!!

もしかしたら宝具マだと勘違いして数体売ってたかもしれない。
まあ良いや。

次回育成していきます!!

1417 2021年4月18日③ 「ケツアル育成」

ゲスト：ケツアル

「ハイ!!お久しぶりデース!!」

「ホントに久しぶりだね。バビロニア以来だから、約2年ぶり?」

「そうデースね!!」

「まあ、ケツアルはバスター宝具単体宝具でカリスマ持ちだから、即戦力になるかな? 時前NPチャージも持つてるから、NP礼装考えたらWマーリンで火力出せてクリ殴りも出来る性能…。ストーリー的に南米で期待してるよ」

「何やら物凄い事になってるとのことです。でも、お姉さんに任さなサーイ!!」

育成

最近種火が大量に持っていていかれる…。

何とか足りました。

明日のアーチャーも未所持鯖だと考えれば…ギリギリかな?

近くは種火周回潜らなきや…。

育成終わったので強化クエスト入りまゝす。

強化クエスト

進行度1

バーサーカー6体、キャスター17万単体。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、ケツアルかな?

宝具では10万だったけど、クリ殴り強い。

進行度2

バーサーカー2体とキャスター1体、キャスター2体とバーサー

カー1体、カイニス18万単体。

エウロペ様、アキレウス、ケツアルですね。

あ…:カイニスランサーじゃん。

素殴りますか。

7ターン。

進行度3

バーサーカー1体とキャスター2体、キャスター10万とイシユタル20万。

エウロペ様、神ジュナ、フレマーリン。

悪い神様はプラヤヤします。

宝具では若干足りませんが、バスタークリ殴りが炸裂して撃破。

悪は滅びた。

スキル強化

カリスマに星を出せるように!!

普通に強い強化ですよ。

強化クエスト予想

これまでの鯖を踏まえて予想です。

ここまで来たら法則は殆ど死んでるようなもの。

唯一の共通点は限定鯖以外で単体宝具。

これを法則とするならアルテミスかな。

……普通に有りなんじゃね?

男性特攻のターン数を伸ばしてくるだけでも使いやすくなりま
すしね。

いや、むしろ★5枠は恒常↓スト限と来てるので限定鯖もあり得る
?

ならば弓王も可能性ありますね!!

今回は普通に良い強化ばかりなので、明日の強化も期待できます!!

まあ、法則おじさんは撒ける運命にあるので、予想外なイシユタル
とか来ちゃう?

新茶とかもピックアップ期待されてるよね。

一つだけ言えることがあるとすれば、超人オリオンだけは有り得ない。
い。

今回はここまで。

種火も少なくなってきたので種火周回頑張りたいですね。

明日はアーチャー!!

誰が来るかな？

後、明日は月曜日です。

水曜日からイベントが来るなら告知が来る日!!

ただ、事件簿コラボ復刻なら参加条件的になぁ…。

何かしらの告知を期待して待ちましようか!!

1418 2021年4月19日「★5アーチャー」

ゲスト：マシユ

「今日は起きるのが直前でしたね」

「それがね。タイマーをかけるのを忘れてて、起きたのがスタミナ全快用にかけてたタイマーだったんだ……」

「それが直前だったと…言う事ですか」

「そう。完全にタイマーがないと起きれない」

「と言っても、睡眠時間自体は自然的な長さですよ」

「休日ならそれでもいいんだけどね!?!さあ更新見ているか!!」

18時

今日は未所持鯖です。

新茶!!では、引いて行きたいと思えます。

明日のランサーもあるのでとりあえず1万。

11連目(前回の残り)

一の太刀

ウイツチクラフト

欠片

だからあ!!?

礼装いい奴出てどうするの!!?

22連目

アリス礼装

アイリ礼装

新ダーニツクおじさん

まあまあ。

33連目

三本線!!

アーチャー!!?

新茶来ちゃ!!?

メイド礼装

速くない!!?

結果

新茶↓初召喚

2030年の欠片↓経験値

ウィッチクラフト↓初ゲット

33連でこの結果は大当たり!!

まず新茶が出たのが最高ですし、ウィッチクラフトは何気に初ゲツト!!

確かオリュンポス実装時に追加された礼装ですね。

ピックアップされてなければ召喚に1年。

…同じ確率なのに他の★5礼装は大量に出てるんですけどね？

育成

最近未所持鯖ラッシュ…：…というか、今年入って既に新規鯖22体も育成してるから流石に種火が尽きそうです。

なので、新茶は最終再臨まででストップ。

強化クエに必要な分までで終わりだよ!!

スキルは何時も通りオール4ストップ。

これ以上は種火が溢れるようになってからだね。

イベント数少ないから交換での種火が貰えない…。

やっぱりこの時期に箱イベが欲しい。

なんで後半に固まってるんだよツ!!

新茶 強化クエ1

進行度1

セイバー6体とセイバー18万単体です。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、アルテミスで行きます。

宝具の順番間違えて焦ったけど…：…アルテミス宝具火力低いなあ。

特攻無いからなあ。

進行度2

セイバー3体、セイバー2体とアサシン1体、巖窟王単騎18万。
アーラシユ、水着イリヤちゃん、BB、フレキヤス。

ノーバフで単体へ5万出せるアーラシユは流石。

最近巖窟王使ってないから、第一再臨のバトルグラフィック物凄く
懐かしい。

進行度3

アサシン3体、セイバー12万とセミ様20万。

式部さん、神ジュナ、フレマーリンでいいや。

キヤストリアいなくてもNP40%回収する式部さん凄っ。

神ジュナは何時も通りプラヤヤして終わり。

スキル強化

味方全体へ悪属性付与。

悪い子にちやうぞく!!と絵が大量生産されましたね。

教えてもらったのですが、これでリンボバフをさらに活かせる。

月の裏側の記憶

遂にレベル10達成!!

これで残るは協会制服、極地と使い道が限定されてるアトラス院!!
こいつらが長いんだよなあ。

頑張りますか。

今回はここまで。

今日来た新茶のスキル強化は次回します。

1419 2021年4月19日② 「新茶強化クエ」

ゲスト：新茶

「うゝむ。召喚されて真つ先にやらされる事が種火を食べさせられることだとは……。おじいちゃんには厳しいんだが!!?」

「そうやって叫んでいられる内は大丈夫でしょ。何も発しなくなった箱イベ周回組が本番だから……」

「なにそれ怖いヨ!!?カルデアってブラック企業だったのカナ!?!」

「いや、単に私生活を捧げてるだけ」

「若いうちは身体を大切にしないとダメだよ。年寄りになってから後悔しても遅いんだね」

「マスターになった時から後悔は最後にするって決めてるから大丈夫」

「問題の先送りは常に失敗すると、言っておこう」

新茶 強化クエ2

進行度1

セイバー6体、バーサーカー17万。

アルジュナ、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんて宝具ぶっぱ。

進行度2

セイバー2体とバーサーカー1体、セイバー1体とバーサーカー2体、メフィストフェレス単騎18万。

アールシユ、水着イリヤちゃん、ケツアル、フレマールンでいいや。何事もなく終わり。

進行度3

セイバー1体とバーサーカー2体、バーサーカー10万と黒髭20万。

水着イリヤちゃん、グレイ、フレマールンかな?

★5全体アサシン欲しいなあ。

宝具では倒し切れなかったけど、後続のクリ殴りで何とか撃破。酒吞童子が欲しくなる。

スキル強化

防御無視効果を1ターン、星を獲得。

防御無視効果は刺さる場面は刺さるからね。

星出して集中も持つてるのは偉い。

星を自分で出すことによつて、第二スキルの星10個の条件を自己完結できる様になったのはいいね！

条件付きスキルはそこがネツクだったから…。

強化クエ

残るは明日の★4ランサーだけです。

法則おじさんは完全敗北したので全く分からないですね。

強いて言えば「ヴラドに始まつてヴラドに終わる」でランサーヴラドかな？

まさか33連で新茶引けるとは思わなかったから、出来れば所持鯖が良いなあ。

未所持が来たら勿論引くんだけどね？

月曜日…

強化クエで埋もれてますが、キャンペーン終了前の月曜日です。

イベントがあるなら告知が来ますが、何も来てないですね。

ゴールデンウィーク中にはワルツコラボを考えると考えれば、事件簿コラボ復刻は今年はしない？

…：恐らくだけど、来年になるのかな？

今までのコラボ復刻で最長は2年10ヶ月だったから、来ない可能性はかなり高い。

ということとは…：水曜日からワルツコラボ直前キャンペーンかな？

今までコラボ前にはキャンペーンしてましたし…。

ワルツで霊衣が実装される鯖のピックアップが来そうですね。

現状は未所持鯖が居ないので助かる。

今回はここまで。

明日は★4ランサーに加えて最後の霊衣も発表されるので忙しいぞ!!

では、種火周回に籠りたいと思います。

1420 2021年4月20日「★4ランサーと最後の霊衣」

ゲスト：マシユ

「おはようございます。今日は最後の強化クエストと霊衣の発表ですね」

「情報量が最近の倍は確定だから嬉しいゾ!!」

「お時間は大丈夫でしょうか？」

「ギリギリ間に合うんじゃない？」

「なら良いのですが……」

18時

最後の★4ランサーは……未所持鯖だど!!?

下父上だあ!!

ガチャ引きましようか。

下父上ガチャ

11連目（昨日の残り）

シンジ礼装

三本線!!

ランサー!!

下父上召喚!!

最高じゃないですか!!?

ほぼ無課金で11連で召喚できるとは!!

いくら★4でも運が良いですね。

早速育成していきましようか。

ワルツ霊衣

つとその前にワルツの霊衣が更新されました。

酒呑童子（アサシン） 桜歌爛漫

黒い布地に桜が描かれた着物ですね!!

浴衣なのかただの和服なのかは知識不足で判断できませんが、とにかくいいと思う。

最近性能抜きで酒呑童子欲しかったから、ここでピックアップ来るなら嬉しいです!!

ジャンヌ（ルーラー） Prove

白いドレスですね。

初霊衣おめでとうございます。

家族マスターが大変喜んでおりました。

未所持鯖なのでピックアップが来たら是非とも引きたいですね。

キヤストリアいるから戦力的には十分だけど、いい加減に欲しい鯖。

霊衣の意味は「くくを認証する」というらしいです。

明日で強化クエストは終わるので、直前キャンペーンが始まるか楽しみですね!!

ピックアップが来たら是非とも酒呑童子とジャンヌを引きたいと思います。

メンテ

メンテ来ますよ!!

時間は何時も通り13〜18時。

内容を確認する限り、強化クエスト終了、春爛漫ピックアップ終了、特定のバトルのコンテ時に石を購入した時にバトル再開出来ない不具合、クレジットの更新。

大きな情報はないですね。

しかし、最近ゲームアップデートが来てないのでそろそろくるかも？

と言っても、何処をアップデートしたらいいのか？と言う点は分からないんですけどね。

育成

種火不足なので最終再臨まで育成。

スキルは何時も通りオール4止め。

酒呑とジャンヌ用にまた貯め居ないと行けないのに入手機会がなさすぎる件について……。

マスターミッション

昨日更新来てたのに忘れてました。

更新来て直ぐ（仕事の休憩時間）に確認しないとダメだね。
忘れっぽくなってるみたい。

内容は王鯖、神性鯖を3体つづ、天エネミーを30体、スキル石か
ピースモニユを4個泥。

神性と王鯖は強化クエストで、他のは種火周回と修練所で終わりますね。

現状では王鯖と神性が残ってますが、金曜日までに終わらなければ
狙って行きましょうか。

今回はここまで。

まだまだ虚無期間は続きそうですね。

まあ、毎日強化クエストが来てたお陰で虚無って感じはあまりし
ませんでしたが……。

事件簿コラボ復刻は消えたのか？

全部明日にわかりますね。

下父上の強化クエストは次回します。

投稿できるかは分かん。

1421 2021年4月20日②〜21日「下父上強化クエストとメンテ」

ゲスト：下父上

「まさか11連で来るとは……」

「何？それは不味かったのか？」

「滅相も無い。ワルツコロボに向けて石が抑えられて嬉しい限りです」

「ならば良い。ところで、最近弛んでいると聞くぞ。生活リズムを整える為にも種火周回に向かうぞ」

「そうだね……。在庫数も少ないからいきますか」

20日19時半過ぎ

下父上 強化クエ

進行度1

バーサーカー6体、アーチャー17万単体。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、狂ヴラドかな？

狂ヴラドは絆上げ込みで編成。

ノーバフで7万……キャストリア居ないと低いか。

進行度2

バーサーカー2体とアーチャー1体、アーチャー2体とバーサー

カー1体、ブーディカー18万。

カルナさん、ヴリトラ、カーマで宝具ぶつぱ。

自バフだけではブーディカ倒せなかったか…。

進行度3

バーサーカー1体とアーチャー2体、アーチャー10万とメイヴ20万。

カルナさんで蹴散らし、神ジュナとフレマーリンでプラヤヤしましようか。

案の定メイヴが残りましたが、バスターで素殴って終わり。

スキル強化

魔力放出が赤竜の息吹に変わり、バスターバフのターン数が3回3ターンに伸び、NPチャージを獲得。

NPチャージは20%固定みたいですネ。

固定はスキルレベル上げしなくても良いから良い文明。

まあその分チャージ出来る分も少ないんだけどね。

これでカレスコでも即宝具撃てるようになったので使いやすくなりました。

では、明日のメンテまで種火周回でもしましょうか。

21日

12時半過ぎ

無事にタイマーで起きてスタミナ回収完了。

これでメンテに望めます!!

臨時メンテを除いたら、約1ヶ月ぶりのメンテは久しぶりですね。

流石に大きい更新が来て欲しいですが……。

とりあえずメンテ開始まで待ちましょう。

13時

メンテ開始!!

一応5分後のお知らせ更新もみましようか。

事件簿コラボ復刻が来ないとも言いきれないからね。

1305

何もなかったです。

一応この後も継続してみますが、30分過ぎて無ければ事前告知はないですね。

では、ストアのアップデートまで待ちます。

1333

ストアのアップデート来てました!!

最後に確認したのが27分なので、その間の6分間に来た感じですね。

お知らせ更新来てませんでした。

イベントの可能性は消えたね。

やはりワルツコロボ直前キャンペーンかな？

昨日勘違いしてましたが、追加の霊衣鯖は残り2体いるそうです。候補としてはイシユタルか牛若丸が高いかな？

ジャンヌがあるから邪ンヌも欲しい!!って意見の人もそれなりにいる様子。

自分としてはこれ以上未所持鯖のピックアップは来てほしくないが……。

運営さん次第だから何とも言えない。

と言う訳で18時のメンテ明けに備えましょう!!

Waltz in the MOONLIGHT /
LOSTROOMコラボイベント直前キャンペーン
1422 2021年4月21日②「メンテ明けは
…」

17時半過ぎ

ゲスト：マシユ

「いや〜メンテ中もアニメ見てたらあつという間に過ぎるね〜」

「溜まつてるのを消化ですか?」

「うん。最近は帰ってすぐ寝て更新前に起きるから、見る時間が取れてなかったんだよ」

「ところでワルツコラボ直前キャンペーンが期待されていますが、先輩はダンスなど踊れますか?」

「いや、全く。音感が全くないからなあ。ただ、小学生の頃は運動会で普通に踊ってきた記憶があるよ」

「小学生の頃の先輩……きつと可愛らしかったのでしょうね」

「まあ、身長は低かったからね。……今でも低いけど、昔ほどコンプレックスじゃないし」

「コンプレックスだったのですか?」

「嫌とか言われて不機嫌になるレベルじゃなかったかな?何でそんなにも皆高いんだろう?って不思議には思ってたけど…。ま、今が問題ないから気にしてないんだけどね」

「なるほど…。出来るだけ触れない様にしますね」

「ありがと。ま、ここは英霊が多くて、基本的な身長が高い人ばかりだから気にならないんだよな〜」

18時前

今の所延期のアナウンスは来ないので普通通りに明けそうですね。

何が始まるのだろうか楽しみです!!

残り数分、満を期して待機したいと思います。

18時

メンテ明けました!!

先ずはデータ更新!!

結構軽い。

ターミナルに行くとき……コラボ直前キャンペーン開催!!ガチャも来てますねえ!!

エレナの強化も来てますぞ!!

見える範囲だと、直後ガチャ、種火クエ幕間強化クエ半減ですね。次回イベの特攻鯖のフィルターも機能してます!!

霊衣が貰える鯖以外にも沢山いますねえ。

マイルームも変わってる!!?

お知らせ更新遅いですね。

ガチャ画面からお知らせ読めますか。

開幕直前キャンペーンではジャンヌと酒吞が日替わりピックアップアツプ!!

よし、両方とも引きましようか。

その他、エレナとエウリユアレが常備ピックアップされてますね。ジャンヌ強化来てるやんか!!?

スキル強化か……まあいんじやね?

お知らせ更新きたので見ていきましようか。

直前キャンペーン開催

四月下旬に合わせたコラボイベントの直前キャンペーン開催。

本番が下旬ってことは、4月中の開催は確定か。

やはり来週の水曜日かな?

キャンペーンの期間は今日から5/5まで。

ログインボーナス

何時も通りログインボーナス開催。

1週間ログインで銀リング2個、金リング2個、石3個!!
微量ながら有難い。

マイルーム

イベントの特別仕様に変更。

ワルツで出てるホワイトルームですね。

とりあえずここまで。

次回も引き続き見ていきますよ!!

1423 2021年4月21日③「直前キャンペーン開催!!」

ゲスト：マシユ

「やはりワルツコロボ直前キャンペーンだったね!!」

「はい。マイルームの仕様が変わってますね。ここでダンスなどいかがでしょうか?」

「気が向いたら!!先ずは情報確認からだぞ!!」

「分かりました。しっかりと確認していきましょう」

種火周回

スタミナ半減来ました!!

これで召喚（出来る予定の）ジャンヌと酒呑の育成が捗ります!!

強化成功率アップ

種火と合わせて美味しいキャンペーンですよ!!

対象鯖が、アルテラ、セイバー、沖田さん、ねろちやま、イシユタル、エウリユアレ、スカサハ、メイヴ、牛若丸、エレナ、ニトクリス、酒呑童子、静謐のハサン、タマキヤ、ジャンヌ、邪ンヌ、マシユ。

と、ワルツの登場鯖（衣装が）となっております。

現状ではジャンヌと酒呑を引いて育成をイベント開始までに行いたいですね!!

フレポ増量

関連鯖をサポート仕様すると貰えるフレポが2倍になります。

が、普通は凸TTとかの方が優先度高いし、そもそも箱イベガチればフレポは大量に貰えるから…。

対象鯖は上記と一緒に観たいです。

強化、幕間クエスト半減

全部ではなく、関連鯖だけな様です。

現状ではエレナと召喚したらジャンヌだけです。

特攻鯖

こちらにも一覧が出てます。

男性鯖もそれなりにいますね。

詳しくは別途で見てください。

ジャンヌとエレナの強化クエスト

追加されてます!!

ジャンヌはやはり来ましたね!!

こちらにも別途で後ほど見てください。

カルデア放送局

コラボイベントと言ったら生放送!!

26日月曜日の19時から放送です。

……直前ではないにしろ、1週間未満の告知辞めてもらえますかね？

仕事なので終わってから開始ならイベントに入れない可能性ありますね……。

ただ、最後の霊衣が27日なので28日開催の告知の可能性もあります!!

それならまだ許せますね。

ゲストはマフィアさん、川澄さん、金元さん、田中美海さんです。

今回はノツブお休みか……前回のアレが原因だったりして……。

とりあえず、次の動きは来週月曜日の生放送ですね。

コラボ直前ガチャ

ここで来ないはずがない!と思っていた通りのラインナップ。

ジャンヌ、酒吞が日替わりでピックアップ!!

恒常ピックアップはエレナとエウリュアレになっています。

酒吞もジャンヌも持ってない鯖なので是非とも狙いたいです。

が……コラボ本番で新鯖数体来たら財布が死ぬぞ？（流石に数体は
ないと思うけど、ミス・クイーンとか噂されてるし……）

では次回!!

（酒呑を引いて行きたいと思います!!
3万までは狙えますね。）

1424 2021年4月21日④ 「酒?ガチャ」

ゲスト：術酒呑

「と言う訳で殺酒呑の触媒としてよろしくお願いします」

「ほんま急やなあ。まあ、あんさんの気持ちも分からないで?でもなあ、もっと大切にしたいひんといかんで?」

「念願の鯖だからね。身を請壊さない程度に課金はしてるから……」

「そんなら良いんやけど……。ま、よろしゅう願っておるわ」

京都弁に限らずだけど、方便って難しい……。

酒呑ガチャ

前々から述べてたけど、性能抜きにしても最近欲しかった鯖!!

最後の単独ピックアップが19年10月の鬼ランド復刻だったから、シトナイちゃんに全力投資して1体しか出なかったので引けなかったんだよね。

今回は単独ピックアップに3万入れれるので引けるはず!!

性能的にも★5全体アサシンとして申し分ない!!

では引いて行きたいと思います。

11連目(いちまんめ)

イリヤちゃん礼装

コードキヤスト

聖骸布

まずまずの初手。

22連目

金回転!?

剣デイル

火炎伯爵

ウィッチクラフト

最後の語り部

悪くないけど微妙な排出率。

33連目

金回転は信用できない定期。

アーチャーね。

ケイローンか…。

投影魔術

アイリ礼装

すり抜け要らないんですけど？

44連目

金回転…エレナ

イリヤちゃん礼装

アリス礼装

★4が多いガチャですね。

55連目

優雅たれ

三本線!!

バーサーカー??

タマキヤ

またお前か。

66連目

理想の王政

金回転…アーチャー。

エミヤか。

援護射撃

陽だまりの中で

止まった!!

三本線!!

キャスター

エレナ

悪くないけど違うんだ!!

77連目 (にまんえんめ)

フォーマルクラフト

三本線!!

キャスターなのでエレナ。

援護射撃

フォーマルクラフトは良いけど……。

88連目

騎士の矜持

大爆死……。

そろそろ来てもよくない？

99連目

三本線!!

キャスターは見飽きた。

エレナ。

聖骸布

ンンンン。

110連目

金回転……はいはい。

ランサー？

なたね。

これだけ!!?

すり抜け最低保証なら酒呑出ても良いだろお??

121連目

王者の気質

騎士の矜持

火炎伯爵

はあああ……。

132連目(さんまんめ)

カリヤおじさん

止まった!!?

三本線!!

キャスター察っしエレナ。

143連目

虚数魔術

ピエロ礼装

爆死……。

ねえ？そろそろホントに良くない？

154連目

金回転はダメダメ。

セイバーあああ。

すまないさん、

ウェイバー礼装

すまないで済まないんだよなあ。

165連目

スイーパー

黒聖杯!!?

慈愛

騎士の矜持

金回転ね…。

アサシン!!?

酒吞来ちゃ!!?

援護射撃

はあああ、良し!!

結果

エレナ宝具マ↓レアプリ5個

剣デイル宝具4↓5

ケイローン宝具4↓5

なた宝具2↓3

タマキヤ↓レアプリ

エミヤ↓レアプリ

すまないさん↓レアプリ

酒吞初召喚

火炎伯爵2枚↓経験値

陽だまりの中↓経験値

理想の王政↓経験値

ウィッチクラフト↓2枚目

フォーマルクラフト↓凸達成

黒聖杯↓凸達成

3万持っていたいかれて少し負けですが、召喚出来たので全部良しとし
ましようか。

というか、礼装に関しては最高ですぞ。

ようやくフォーマルクラフトと黒聖杯が凸れました!!

これで高火力の宝具が撃てる!!

後は……プリコスが凸ってくれたらなあ。

では次回は特攻鯖見ていきましようか。

1425 2021年4月21日⑤「強化クエや育成
やら」

ゲスト：酒呑

「ほんまに召喚してはるとはなあ…。その根気に驚きや」

「最後の方で来てくれて良かった。金曜日の給料日に追加するのが避けられたよ」

「でもなあ？じゃんぬも引くんやろ？あんたはんは浮気者やな」

「み、未所持鯖だから……。性能的にも鯖的な魅力的にも酒呑は物凄く欲しかったんだよ？」

「ほんなら宝具れべる？も狙えるよなあ？」

「いや……。それだけはご勘弁を」

強化クエスト

先ずは所持鯖のエレナから。

エレナ 強化クエ

進行度1

バーサーカー6体、アサシン16万単体。

下父上、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんて宝具ぶっぱ。

進行度2

バーサーカー6体、シャルロットちゃん単騎18万。

上記と同じ編成で宝具ぶっぱ。

アサシン居たのに気がつかなかった…。

が、何とか撃破完了。

進行度3

バーサーカー1体とアサシン2体、アサシン10万とサロメ20万。

アナスタシア、式部さん、フレキヤスかな？

20万は万全を期しないと全体宝具では難しいね。

素殴って5ターン。

スキル強化

自前NPチャージを獲得!!

20〜30なので、スキルマにすれば50%鯖となりました。

これで宝具連射は狙いやすくなりましたね。

ジャンヌ

未所持なので効果だけ確認。

真名看板が新しいスキルへ変化しました。

敵の鯖だけだったのが敵単体へ条件緩和され、1ターンと3ターン

防御デバフ付与。

……良くはないけど悪くもない感じかな？

そもそも鯖限定だった死にスキルだったのがある程度使える様になっただけでもマシでしょう。

防御デバフは合計50%なので使えなくもない。

が、ジャンヌ採用する場面は耐久パーティーなので、耐久戦に必要なターン数が少し減った程度かな？

単独ピックアップが土曜日なので、金曜日に銀行に行って給料を引き出して引きたいですね。

金曜日は仕事が休みなので0時の変更時点から狙えます!!

ワルツコラボ本番も控えてるから、ここはサクツと引いて行きたいと思うんだが……。

最近3万が召喚出来る期待値になってきているからな。

初日2万まで追って、残りは月曜日を待ちましょうか。

育成

酒呑の育成しました。

種火不足で89までが限界……。

こりゃあこの1週間種火周回を本気でしないとダメだな。

あ、スキルはオール4です。
とりあえず強化クエは開放したので攻略していきますか。

酒呑強化クエ

進行度1

バーサーカー3体、バーサーカー1体とライダー2体、ライダー2
0万単体。

下父上、酒呑、カーマで宝具ぶっぱ。

進行度2

ライダー1体とバーサーカー2体、ライダー2体とバーサーカー1
体、ゲオルギウス先生20万単騎。

グレイ、酒呑、カーマで宝具ぶっぱ。

酒呑が抜けなかったので5ターン。

進行度3

バーサーカー3体、お竜さん20万と坂本さん20万。

下父上、酒呑、Wキヤスのオダチエンかな？

酒呑には凸黒聖杯でダメージ見たいですね!!

Wキヤスと自バフ、下父上カリスマで46万。

結構な火力出ますね!!

宝具強化

純粋な宝具強化と触毒が追加。

長期戦や重ね掛けに向く宝具ですね。

では、種火周回をして育成と種火の在庫を確保したいと思います。

1426 2021年4月21日⑥〜22日「ワルツ
コラボ特攻鯖纏め」

ゲスト：マシユ

「怒涛の勢いで聖星石を消費していましたが、大丈夫でしょうか？」
「大丈夫じゃ無い気もする。が、後悔はない。今月分は残り1万繰越
しで来月分に回せるから、実質+!!後、今後ピックアップが来てもも
う引かなくても良いという点で見れば今消費するか後で泣く羽目を
見るかの違いだから……」

「引かないという選択肢はないのですね。どこからこうなったのやら
……。昔の先輩は物凄く悩んで引くかどうか決めていましたのに……」
「まあ全額FGOに注ぎ込む覚悟がキマったからね。鯖は持つてるだ
け、変則周回や塔イベで有利になるから、全鯖目標は悪いことじゃな
い!!……問題はピックアップが来てくれるかどうかだけだ」

特攻鯖まとめ

遅くなりましたが、コラボイベントの特攻鯖を見ていききたいと思います。
ます。

ワルツに出ていない男性鯖の存在が気になりますね。
踊る女性鯖のパートナー的な存在なのででしょうか？

セイバー

・アルテラ 宝具2

・セイバー 宝具1

・ガウエイン 宝具2

・すまないさん 宝具マ

・ネロちやま 宝具マレベル100スキルマ

・ラーマ 宝具マ

・ランスロット 宝具3

・ベディ 宝具マ

★5単体宝具が居ないのが気になりますが、ランスロットはクリ殴

りにも特化しているので十分沖田さんの代わりは務められるかな？

アーチャ

- ・アルジュナ 宝具2
- ・アツシユ 宝具1
- ・ジエーン 宝具4
- ・トリスタン 宝具3
- ・エウリュアレ 宝具マ
- ・子ギル 宝具マ
- ・ビリー 宝具マ
- ・パリス 宝具マ
- ・信勝君 宝具マ

そもそも単体宝具持ちの★5が居ない。
スカスカするならジエーンとかかな？

ランサー

- ・カルナさん 宝具1
- ・エリちゃん 宝具マ
- ・ワルキューレ 宝具2

全体宝具しかないのが不安。

ライダー

- ・メイヴ 宝具1
- ・アレキサンダー 宝具マ
- ・牛若丸 宝具マ

単体宝具が牛若丸のみ。

オジマンよお…。

キャスター

- ・不夜キャス 宝具2
- ・エレナ 宝具マ

- ・ナーサリー 宝具マ
- ・ニトクリス 宝具4
- ・シエイクスピア 宝具マ

単体宝具がないですねえ。

そもそもキャスターの単体宝具持ち自体が少ないからなあ。

アサシン

- ・酒吞 宝具1
- ・静謐 宝具マ
- ・小次郎 宝具マ

早くお母さんになりたいです。

単体宝具に不安が残る。

バーサーカー

- ・茨木 宝具マ
- ・水着ノツブ 宝具1
- ・紅葉さん 宝具1
- ・タマキヤ 宝具マ
- ・きよひー 宝具マ

単体宝具が★5でないけど、茨城は強いからいいや。

全体宝具も金鯖でないやん。

いない場所の穴埋めが可能なバーサーカーなのに……。

フォーリナー

- ・通常アビー 宝具1
- ・北斎 宝具1
- ・ボイジャー 宝具1

何気にフォーリナーは北斎で全員召喚済みなんだよあ。

配布がフォーリナーで特攻鯖にも沢山いるのでまた邪神関連か？

シールド

マシユ・the・キリエライト
みんなの後輩。

コスト調整に便利な後輩です。

未所持鯖

・沖田さん

20年10月ぐだぐだピックアップにて、お金が無かったので我慢した。(数回引いたけど出なかった)

・水着メイヴ

19年7月サバフェス復刻時。引いたけど水着ヒロインしか来なかった。

・イシユタル

20年4月2000万DLにて。石とお金が無かったので我慢した。

・スカサハ師匠

20年9月箱イベにて。石は周回用、数回引いたけど来なかった。

・ブリュンヒルデ

20年4月2000DLにて。我慢した。

・ジャンタリリイ

配布なので無理。メインタールードの追加早よ。

・オジマン

19年12月蒼銀ピックアップにて我慢した。

・ロリンチ

20年8月周年。キャストリアと水着イリヤちゃんて精一杯。

・ダヴィンチちゃん

20年5月2000万我慢した。

・ジャックちゃん

20年アポクリファ復刻。引いたけど出なかった。

・水着ニトクリス

18年7月夏イベ復刻にて。マスターになってない。

・えつちゃん

19年11月セイバーウォーズ2にて。Sタル爆死して石が無かった。

・ジャンヌ（土曜日に召喚予定）

18年アポクリファ事前。マスターになってない。

・邪ンヌ（最後の霊衣でピックアップ来たら引く）

20年4月2000万DLにて、我慢した。

今回は特攻鯖数自体が多いから未所持鯖数も結構多め。

水着ニトクリス以外は全員お金が無い時期にピックアップが来て逃した鯖ですね。

今年来てくれたら引くの……。

まあ今年は鯖の召喚速度が去年よりもハイペースなので、課金額も物凄いことに。

ニユーイヤーは流石に無理だったけど、それを除いたら今年の未所持鯖ピックアップ（バレンタインとホワイトデーは除く）は一度も逃してない!!

今年復刻が見込める鯖で未所持鯖なのは、鯖キャンプのシグルドのみ。

後はぐだぐだピックアップで邪馬台国時に復刻するか分からない
沖田さんと土方さん。

新鯖や未所持鯖で復刻が読めない鯖以外では今年引くつもりのが
チヤは少ないのよね。

まあ、このペースなら9月の箱イベガチらないと素材が足りない
…。

では、月曜日の生放送までは何も来ないと思うので、それまで種火
周回をしてジャンヌを待ちたいと思います。

久しぶりに夕方更新の為に睡眠時間を削らなくてもいいや…。

1427 2021年4月22日②〜23日「酒吞幕
間クエスト」

14時過ぎ

昨日のメンテ開始から起きてるから物凄く眠い。

でも今寝たら深夜になるので、今日の分のリング齧って種火周回して
ます。

ら、トレンドにデイトワークスとFateブランドの文字が
……。

見に行くと、「サクラ革命」がサポ終了するみたいですね。

そこから、「FGOが生きてるのはFateのおかげ」とか話が結構
出てるみたい。

まあ、確かにFate出なければ自分もプレイしてなかったのは素
直に認めます。

が、普通にバトルシステムとかガチャ演出とか良くないですか？

まあ、そもそものソジャゲをFGO以外プレイしたことないっての
もこの感想の要因でもあるとおもうのですが、ござって非難されるほ
ど酷くはないでしょ？

と個人的には思いますね。

まあ、Fateのストーリーとキャラの見せ方がなかったらここま
でハマって課金はしていなかったと断言はしますけど……。

という悲しいお知らせは読んで虚しくなるのでシャットダウン。
種火周回に戻ります。

保管庫に800+手持ちに約250(500―手持ち鯖)

これ、月曜日か水曜日までに貯まる気がしない…。

20時過ぎ

寝る前にしてた種火周回で絆が沢山上がりました。

が、流石に眠すぎてやる気が起きなかったので、起きた今攻略していきます。

酒呑 幕間クエ1

進行度1

金時7体でHPが、1万、2万、3万、4万、9万、11万と20万単騎。

バーサーカーなのでエウロペ様、水着イリヤちゃん、シトナイちゃん、フレキヤスかな？

流石に全体宝具で10万は厳しいと思うので、オダチエンしてフレキヤス前を出してカリスマだ。

シトナイちゃんは凸黒聖杯で撃とう。

NPが4足りなかった……バフ切れると厄介なので令呪で回復しますか。

宝具で40万。

凸黒聖杯強いわ…。

進行度2

バーサーカー2体とアサシン1体、金時22万単騎。

式部さん、イリヤちゃん、フレキヤスですね。

流石に式部さんは厳しかったか…。

というか、後ろから出て来る感じなのね。

いい感じにカードが来たので2ターン行けました。

感想

金時を召喚したかった…。

酒呑 幕間クエ2

進行度1

キヤスター3体、ライダー7万と酒呑？27万。

ちよつと時間かかるけど、最期を確実に倒すために素殴りしますか。

Wマーリン絆礼装に凸黒聖杯神ジュナ。

無事に無敵張ってる間に貯めて突破。

マーリンの宝具も撃って70万!!

宝具1でこれとか強すぎ。

進行度2

ランサー10万と伊吹童子?アサシン38万。

ここまでなら単体宝具の方が確実なはず。

嫁ねろちやま、イリヤちゃん、Wキヤスでいきますか。

フレキヤスでバフってオダチエンキヤストリア。

キヤストリアでもバフって嫁ねろちやま宝具イリヤちゃん宝具。

37万と80万で撃破。

Wキヤスバフとは言え、マーリン無しでここまで出せるって、凸黒

聖杯と金フォウ君の力はスゲーわ。

スキル強化

自前NPチャージ追加!!

これでカレスコでも宝具が撃てるように!!

範囲は20〜30と振れ幅が狭いのは良いですね。

今回はここまで。

種火周回してたら狂ヴラド、新茶、下父上、酒呑の絆が5になりました。

これで残るはケツアルだけですわ。

今日も種火周回がんばるぞい。

では、24時間後のジャンヌピックアップで会いましょう!!

1428 2021年4月23日②「ジャンヌガチャの前に」

ゲスト：イリヤ

「もう疲れたよー」

「周回お疲れ様。夕方までゆっくり休んでね」

「うん…ってまだ周回するの!!?」

「半減期間はチャンスだからね!!最近は種火の消費も多くてキツかったんだよ」

「だからと言って私じゃなくてもいいんじゃないかな?もっと周回すべき人は沢山いるはずだと思うんだよ?」

「推しだからね。絆もまだまだ足りないから頑張ろう!!」

「いくら遊ぶの楽しみな霊基だからって限度があるんでづよ!!?」

10時

「寝て起きたらお昼前だった件…」

種火周回終わらせてからベッドで寝落ちか。

まあ、やること終わってからのなので良しとしよう。

絆上げ

ケツアルの絆も5になりました。

これで最近引いた鯖の絆上げ終了!!

幕間クエストが結構解放されたけど、半減中じゃないからスルー。半減が来たらやりたいです。

個人的な予想は…:ワルツコラボが終わって直ぐか、なんかのイベントが挟まって6月の新章終わった後かな?

つまり、良く分からないと。

出来れば新章の前に来てくれたら嬉しいんだけどなあ。

種火周回

保管庫分はそろそろ終わりそう。

なので残るは手持ち分のみ。

まあ、明日のジャンヌで300個ほど消えるからまた1日回らな
いと行けないんだけどんさ？

成功率アップ機関だからサクツと上がって欲しいなあ（その前に引
き当てる）

では、銀行行って給料取って来る。

今月は先月の繰越金が少ないから足りるか心配…。

これも未所持鯖のピックアップが多かったのが悪いんだ!!

…：ピックアップしていただき大変ありがとうございました。

もうちょつと早く出てくれても良かったんですよ？狂ヴラドとケ
ツアルネキ、酒呑？（全員3万以上の負け）

12時半過ぎ

情報が出ました。

と言っても、大きくはないですね。

月曜日にする生放送中にグラカニの新情報が発表されるそうです。

そう言えば1巻の発売日も近いですからね…。

ヤバイ…：今月ガチャに使えるお金が10万以下だ…。

ワルツコラボ終わってから新章までは未所持鯖のピックアップ来
てほしくないなあ…。

では、夜に。

17時前

T w i t t e r の公式アナウンスで知ったのですが、F G O のアプ
リデートが来てますねえ。

不具合の修正って書いてありますが、今後のデータも含まれている
と思いますので、是非とも早めにしておきましょう。

月曜日の18時以降が強制アップデートらしいので、生放送後にイ

ベントの可能性も出てきましたねえ…。

火曜日に霊衣更新ってあったけど、別にいつまでとは言われてないからね。

生放送で最後の霊衣を発表して即日イベントでも問題ない訳だ。

…：まあ、自分は仕事あるから問題大有りですけどね？

18時過ぎ

アツプデートが来たあとの夕方更新で、更に金曜日だから何か来るかな？と緩く待っていましたけど、何も来なかったね。

まあ予想通りと言えれば予想通り。

大人しく月曜日の生放送を待ちますか。

マスターミツシヨ

酒呑の幕間で終わってます。

なので考えなくていいですね。

今回はここまで

夕方更新で決めてる周回石のリセット時間なので、ジャンヌピックアップまで周回ですね。

多分朗報もあるかと!!

では0時過ぎに会いましょう!!

1429 2021年4月23日②「何か言いたいことと言った」

ゲスト：マシユ

「偶々親と一緒にコンビニに行ってジャンヌ用の石を買ったら怒られた……」

「それはそうですよ。1回の課金でカード上限の5万を買う人って中々居ないですから」

「それがここに居るんだよなあ……。で、今後の事を考えて100万200万貯めておけて」

「はい、全くもって正しいと存じます」

「FGOの課金額は110万は超えてるんだよね。でもそれって楽しむため、大雑把に纏めるなら人生を生きるために課金してるわけですよ」

「……人生を生きるために課金って……生活費ではないのですから」

「FGOは生活の一部だね。むしろ空と水と同レベルの存在だね。今後？人生は何十年も続くと思うけど、FGOは今しかないんだよ。例えば数百万貯めようが、貯めた時にFGOが終わっていたら意味がない。そう、FGOは最高のゲームなのだから!!」

「価値観が常人のそれではないですね」

「マスターやってんだよ？人理を修復したマスターだよ？今度は異聞帯も伐採してるマスターなんだよ？普通じゃやって行けれないと思うんだ」

「もうFGOを仕事にする為に動いた方がいいのではないのでしょうか？」

「それは思ってる。どっかの攻略サイトにこの日記が掲載される事になれば、こっちも非常に嬉しいんだけどね。もつと色々頑張るよ？データとか詳しく調べたりするよ？手持ちでガチャ沢山回すよ？周回データとかも取るよ？と言うわけで、もしそっち方面の人が居ましたらよろしくお願いいたします」

「宣伝…就活アピールですか？」
「ま、リアルの事を考えたら関東在住が好ましいから無理なだけだね」

本気なら等に動いてるはずさ。

まあ、願望の一つですよ。

19時

公式アナウンスで、生放送のリツイートキャンペーンが来ました。
何時も通り7万リツイートで石12個。

…もうさ？

20万リツイートでも良いから30個配ろ？

こやはんさんが生放送で言ってたけど、1回の配布量にインパクトが無いから石の配布が少ないって見られるんだよ？

いや、数個でも有難い事には変わらないんだけどね？

消費する石の数からしたら微々たる差というか…。

まあ、早く盛り上がって今批判してる人を見返してほしい気持ちでいっばいです。

無記名霊基

Twitterのトピックスで流れてきたので…。

ある人は5年と課金100万で無記名4個。

自分は110万越えで無記名0個。

マジで天井どうにかして欲しい。

すり抜けならホントに無理ゲーに近いし、限定でも基本的には1体、押し鯖でも宝具マで満足するから1個も貯まらない。

これで1個で交換なら文句はない。

でもだよ？10個ってふざけてるにもほどがあるでしょ？

半分の5個ですらそうとうキツイのに…。

今年の周年に期待したい。

が、どうなんだろう。

この辺りはゲームの開発は関係無いから、技術的に出来ない事は無いと思うんだが？

結論

色々言ってるけど、文句と言うよりも改善点だね。

どうとらえるかは人それぞれだけど、自分は改善点のつもり。

今虚無虚無でFGOの人気は落ちてるけど、自分はまだまだ信じてるよ。

ここまでハマった物は今まで無かったんだもん。

これからもFGO、タイプムーンさんに、アニプレックスさん、ディライトワークスさんも応援してますよ。

1430 2021年4月24日「ジャンヌピックアップ」

ゲスト：水着邪ンヌ

「もう直ぐお姉ちゃんになる前の姉を召喚します」

「は？姉じゃない姉ってどういうわけ？」

「ルーラーのジャンヌ」

「言われなくても分かってるわよ!!」

「そっちが聞いてきたのに理不尽!!」

「それは……あれよ!!何でここに私が呼ばれているのか？って意味に對してよ!!」

「あ、そっち？うちにはジャンヌが水着邪ンヌしかいないから、触媒になれば嬉しいかな？って。後で剣ジルも来るよ」

「ええ……。帰るわ」

「いや待って。お願いだから帰らないで……。せめて理由を説明させて」

「嫌よ!!なんで私があいつの触媒にされなきゃなんないのよツ!!寧ろ召喚されない方がカルデアの為ね」

「そんな事言わないでさ？ここは自分の財布を助けると思って……」

「何よ、結局は自分の為じゃない。後、ジルは気持ち悪いから会いたくないわ」

「少し居るだけで良いんだ!!終わったら何でも言う事聞くから……」

「……何でも、ねえ？」

「聖杯や伝承結晶と言った貴重な素材のリソースを除いたら、自分に出来る事なら何でも……」

「そこは油断も隙も無いのね」

「嫌いって訳じゃないけど、有限物資には優先順位があるあるからね。その辺りの管理は大切にだよ」

「ふーん……分かったわよ。ジルは呼ばないこと、あいつが召喚されたら直ぐ帰るわ。戦闘でも一緒にしない事、最後に明日は資料を探し

に出かけるわよ。予定を明けときなさい」

「デートと言う名の周回だね!!」

「違うわよー!バカ!!」

サクツと書くつもり茶番が長くなってしまった……。

これも反応を思い浮かべ易い水着邪ンヌが悪い。

ジャンヌピックアップ

と言う訳で単独ピックアップ開催です!!

今後のピックアップが怖いですが、未所持鯖なので狙って行きたい
と思います。

未だに召喚されない恒常鯖だしね…。

用意した魔法カードは5万!!

まあ、今後は怖いから最高でも2万か3万でストップかな?

じゃあ勝負!! (ガチャに入る前に文字数の大半を使ってるよ…)

11連目 (前回の残り)

カーミラ??!

スイーパー

起源弾

初手すり抜けやめてくれ〜。

22連目

火炎伯爵

龍之介

援護射撃

一の太刀

最近火炎伯爵出過ぎじゃね?

33連目 (一万)

新ダーニツクおじさん

ピエロ礼装

金回転!!

バーサーカー??

フランちゃん。

聖骸布

すり抜けキツイって。

44連目

聖骸布

王者の気質

金回転!!

アーチャー??

アタランテ

すり抜け多くない?

55連目

援護射撃

聖骸布

止まった!!?!

金回転!!

アサシン!!??

切嗣

ンンンン。

66連目

ヘブンズファイル

宝石魔術

だから★5礼装…。

77連目

コードキャスト

封印指定

爆死…。

88連目

投影魔術

ウィッチクラフト

嬉しいけど違うんだ!!

99連目(2万め)

騎士の矜持

黄昏の王聖

★5礼装違うって。

110連目

龍之介

慈愛

妄執

ソラウ礼装

嬉しいけど違うんだ!!

121連目

援護射撃

金回転はなあ。

キャスターね。

エレナ

聖骸布

アイリ礼装

あのくくそろそろよろしくないですか？

132連目

一の太刀

大爆死くくく。

143連目

パールさん??

慈愛

あのくく終わったんですけど？

154連目(3万め)

聖骸布

龍之介

爆死辛いお

165連目

金回転

茨木童子

ピエロ礼装
止まった?!?!
三本線!!
アサシン
ステンノ
…: すり抜け出過ぎ。
176連目
スイーパー
龍之介
シンジ礼装
あああああ
187連目
援護射撃
ルームガード
ソラウ礼装
王者の気質
情けを下さい。
198連目
新ダーニツクおじさん
鍛錬。
もうやめて…。
209連目
鍛錬
封印指定
…:…:。
220連目 (プレボ貯蔵)
金回転
マルタ
宝石魔術
このゲーム酷い。
231連目 (4)

封印指定
聖骸布
イマジナリー・アラウンド
ピエロ礼装
242連目
王者の気質
龍之介
ルームガード
F G O 君さ？
253連目
封印指定
虚数魔術
死霊魔術
264連目
最後の語り部
シンジ礼装
三本線
キャスターエレナ
275連目
ソラウ礼装
ルームガード
起源弾
死霊魔術
286連目5
新ダーニツクおじさん
鍛錬
297連目
金回転だけどうせ：
ジャンヌ!!?
イリヤちゃん礼装
黒聖杯

陽だまりの中

は？

1431 2021年4月24日②「ジャンヌピック
アップ？」

ゲスト：ジャンヌ

「お会いできて、本当によかった！」

「……………」

「あの？マスター？」

「……えてた」

「はい？どうしたのですか？」

「いつの間にか5万消えてたんですけど、この事を聞いてもホントに良かったと思えますか？」

「ご、5万……。それほどまでに求めていたとは知らず、申し訳ございません」

「うん。引いたのはこっちが悪いんだけどさ？今まですり抜けでも来ずに、ようやく単独ピックアップと思ったら5万も給料日にフツ飛ばして……。残りの期間どうしよっかな」

「この財政状況はどうなっているのですか!!？」

はい、出ました。

5万と言う今月使えるお金の半分を使い果たして……。

この後どうするんだろうなあ（白目）

結果

ジャンヌ初召喚

パールさん宝具4↓5

フラン宝具3↓4

カーミラ宝具3↓4

切嗣宝具1↓2

ステンノ宝具1↓2

アタランテ宝具1↓2

エレナ2体↓レアプリ2個

茨木童子↓レアプリ

マルタ↓レアプリ

妄執1↓2枚目

ウイツチクラフト2↓3枚目

黒聖杯凸↓6枚目

起源弾2枚↓経験値

火炎伯爵↓経験値

ヘブンズ・フィール↓経験値

黄昏↓経験値

イマジナリー・アラウンド↓経験値

陽だまりの中↓経験値

全体的に見れば悪くないけど。

酷い。

黒聖杯とか凸った瞬間すぐ出やがったなあ!!?

なに？未凸だと確率が下がるの!!?

これ、ワルツコラボ本番どうするの？

邪ンヌ来ても引けないよ？

今月まだ始まったばかりだよ？

このゲームお金減るの早いわ。

もしかしたら別の貯金崩すかも？

ラインス復刻がすぐ来ない事を祈ってFGO貯金崩す？

まだ給料日から2日目だよ？

マジでどうするんだろう。

………亡くなってしまったものはしょうがない。

気を取り直して種火周回しよう。

育成？

最後でいいや。

7時半過ぎ

今日の種火周回もそろそろ終わりです。
溢れた種火を使って酒呑をレベマにしました。

更にジャンヌにも種火を使って第二再臨まで完了。

絆も上がって幕間クエストが解放されたので攻略していきます。

ジャンヌ幕間クエスト1

進行度1

アサシン9体ですね。

エウロペ様、ねろちやま、水着イリヤちゃんて宝具ぶっぱ。

不利クラスと等倍でも多分問題無し。

何とか撃破完了。

進行度2

セイバー3体、セイバー1体とアサシン1体にランサー1体、アサシン3体。

先と一緒に等倍でもたぶん行ける範囲。

ここも何とか撃破完了。

進行度3

キャスター5万が2体とメフィストフェレス7万。

Wマーリンにエウロペ様と魔性菩薩ですか？

全バフって宝具で62万!!

感想

初期にありがちなレムレム睡眠だね。

次の幕間は絆4で解放なのでもう少し種火周回する必要があるようです。

周回してきますか。

絆上げ

エウロペ様の絆が8になりました!!

次が20万程度ですね。

100万越えを見るからに圧倒的に少なく感じるよ…。

ジャンヌに5万。

今後宝具強化で肃正防御1ターン付与を期待したいと思います。

それなら5万の価値はあるからさ？（そう考えないとやって行けない）

1432 2021年4月24日③「ジャンヌ幕間ク
エスト」

ゲスト：ジャンヌ

「対粛正防御……ですか」

「うん。現状負けてるジャンヌにはこれを覚えるしかない!!頑張って覚えるんだ!!」

「いえ、あの……。サーヴァントは逸話や伝承、実史なので経歴が元となり座に刻まれる者です。覚えたくても覚えられるものではありません」

「大丈夫。そこは運営さんが何かしらの強化を持ってきてくれるはずだから!!」

「つまり、現状ではどうすることもできないのですよね?でしたら、私の前にアルトリアさんの宝具を撃ちまくるのは止めにいたしましう」

「沢山見たら覚えられると思ったんだけどなあ……」

9時

今日の分の種火周回終了ギリギリに、絆と再臨上げが出来て幕間クエスト2を解放です。

早速やっていきましょか。

ジャンヌ 幕間クエスト2

進行度1

セイバー3体、セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とアーチャー12万。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、ヴリトラに極地礼装かな?

エウロペ様ギリギリでした。

イリヤちゃんは余裕。

ヴリトラは若干残ったけどクリ殴りで余裕。

進行度2

キャスターの影鯖13万と15万にメフィストフェレス36万。
結構厳しいHP帯ですね。

Wマーリンにエウロペ様と極地礼装ですね。

マーリンの配れるNPがもう10%増えるだけで礼装を黒聖杯に
出来るのに…。

ドレイク船長ならNP足りるけど、押し鯖使いたいからエウロペ様
で行きます。

バフって宝具で85万。

メフィストフェレスが3万残ったか。

エウロペ様のカードが1枚も来てなかったのが敗因ですね(負けて
ないけど)

宝具強化

デメリットのスタンプが消えた!!

というか、弱体解除追加ですね。

もう一回強化来て肅正防御を張れるようになってほしい(設定的に
は厳しいけど)

そのままジャンヌの絆が5に上がって幕間クエスト3を解放。

幕間クエスト3

進行度1

キャスター9体。

イスカandal、ドレイク船長、エウロペ様が最適だね。
問題なくクリア。

進行度2

サンソン9万、デオン12万、術ジル18万の単騎連戦。
イリヤちゃん、オリオン、シトナイちゃんはいけるかな?
オリオンの火力が足りなかったか…。

シトナイちゃんも自バフのみはかなりきつかった模様。
素殴って6ターンです。

進行度3

狂ヴラド3万とメフィストフェレス5万にバサスロ3万、ライダー18万とジャンヌ12万。

エウロペ様、神ジュナ、フレマーリン、極地礼装で微妙なライン。

エウロペ様は余裕で撃破。

神ジュナは……30万で余裕らしいです。

やっぱり神ジュナ壊れてるんだよなあ。

感想

邪ンヌ誕生の幕間だね。

これ見るとホントに初期の覇権だったんだよなあ。

まあ、無敵貫通持ち以外には今でも通用するからね。

1433 2021年4月25日〜26日「種火周回」

25日 ゲスト：マシユ

「疲れた……。今日は休憩が15分しか取れなかったよ」

「労働基準法に違反してませんか？」

「してるね。でも、休み時間返上で作業しないと終わらなかつたんだよ」

「あの、他の方に手伝って貰えなかつたのですか？」

「いや、もう一人の仕事のしわ寄せが来た感じ……」

「それは……お疲れ様です。しっかりと休んでくださいね」

「種火周回頑張るぞ!!」

「言った側から!!?」

昨日は昼前に寝て、仕事直前まで爆睡してました。

帰って種火周回しているとジャンヌの最終再臨が終わりました。

強化クエも解放されたので攻略していきます。

6時半過ぎ

ジャンヌ 強化クエ

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー単体17万。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんて宝具ぶっぱで終わり。

進行度2

バーサーカー6体、マルタ18万単騎。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、カーマに極地礼装かな？

ギリギリ撃破!!

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万と天草10万。

水着イリヤちゃん、フレキヤスにSタルの凸黒聖杯と協会制服。
余裕で撃破。

スキル強化

防御デバフ追加と宝具でバフの鯖縛りが消えた!!
この調子で他のスキルも強化来て欲しいですね。

では、種火周回に戻ります。

9時

ジャンヌレベマ達成!!

まだまだ周回して、新茶と下父上のレベル上げ頑張ろう。

26日4時前

マスターミツシヨン

月曜日ですので更新!!

内容はフレポ30連、鯖を5騎撃破、人型を15体、地を15体、ク
エスト10回クリア。

……虚無を連想させる内容ですね。

まあまだイベントは始まっていないので……。

7時前

絆上げ

シトナイちゃんが8になりました。

単体宝具は周回向きじゃないから仕方ないね。

この調子で絆マ目指したいと思います!!

8時

タイプムーンエース完読

今更ですが、少しずつ読み進めて読み終わりました。

ある程度知ってるものの、本文を全部読むと面白いですね。

開発者インタビューとかも、こう言った状況だったのか……と更に知れて良かったです。

他は……漫画かな？

所長が頑張ってる姿を見ると泣けてきた。

今後のストーリーりでどうなっていくのかが非常に楽しみになりました。

12時半（寝れなかったのもう起きることにした）

下父上がレベマになりました。

残るは新茶のみ!!

教会制服が10になりました。

カレスコの足りない20を補って活躍してくれたからなあ。

今後も足りない時に頼みます。

生放送

今日は生放送です!!

攻略班の予想では水曜日スタートなので、自分もそんな感じ。

どっちにしる仕事ですが、生放送の後1時間少しか出来ないのと、3時間は猶予があるのは大違いですからね。

謎のアイドルの宝具演出、新規鯖のチラ見せ、ジャンヌのモーシヨン改修辺りを期待して待ちましょう!!

今回はここまで。

生放送を1時間と仮定して、その後に何かしらのクエストが来ても良いようにスタミナを調整しました。

リング齧っても良いけど、今日は気分じゃないので生放送まで別の作業を行うことにします。

あ、後。

今後の課金を少し抑えることにしました。

理由としては……ジャンク5万、狂ヴラド4万。

流星にこのペースは追いつかない。

なので、期間限定の新鯖は復刻が分からないので出るまで追いますが、復刻が見込める鯖や恒常鯖に関しては2万の上限をかけます。

ジャンヌに関して、性能的には型落ちだから引く必要は無かったからね…。

また余裕が出来たら未所持鯖は出るまで引いて行きますか。

まずは、今日の生放送で新鯖来るどうか？ですね。

一応復刻が見込めるので出るまで負う事は無いかな？

1434 2021年4月26日② 「生放送」

2時過ぎ ゲスト：マシユ

「おはようございます。予定より1時間お早いようですが……あの。寝ました?」

「30分程寝てたかもしれないけど、完全には寝れなかったです。12時過ぎたから起きてるよ」

「このまま明日の朝まで起きてるつもりですか?」

「いや、生放送前に少し、生放送後の情報纏めて時間があったら仮眠取るつもり」

「ですよ。いえ、今からでも寝たらどうですか?」

「先に3時に起きてからするつもりだった作業を終わらせてからだね!!」

アップデート

13時にストアのアップデートが来たらしいです。グーグルとAUのみで、リンゴは案の定遅いです。とりあえずアップデート来たらしておきましょう。

今日の生放送後の仕込みだと思うので。。(強制アップデートが今日の18時なので仕込みで確定ですね)

18時40分

起きました。

1時間ちよつとしか寝れてないね。

後、ストアのアップデート来てないんですが?

他にも、アニメソロモンの情報も今回発表されるらしいですね。

やっとな新情報だ!!

45分

事前放送は何時も通りのCMですね。

霊衣解放の奴が流れています!!

いや〜楽しみですね!! (それはそうと、モニターが1つに戻ったか

らこういつた時に作業スペースが狭いなあ)

19時

始まった!!

マフィア梶田さんだあ!!

川澄さんに田中さん!!

金元さんは後ほどか。

新宿のチンピラのコスプレWW

そいえばお久しぶりですね。

「よっしやく引いたろくポチ」が草。

普通のマスターというか、仕事で忙しい声優さんとかは所持鯖全部レバマは中々してない感じか。

何時も通りの視聴者プレゼント。

現在で4万あ。

ここで出来てないのは珍しい。

時間と言うよりも、現状のFGOの盛り上がりが無い感じが影響かな？

おい!!我が王からのお達しだぞ!!

皆Twitterやってる人はリツイートしろよ!!

最初から達成WW。

自分も他の生放送は知らないからなあ。

番組内容。

アニメ

グラカニ

プロジェクト関連

ワルツとは？

本編

らしいです。

映画キヤメロット

キヤメロットは絶望だった。

主にガヴェインとかガヴェインとか…。

普通に石割ったよ。

あと、アモン・ラーは許さない。

円卓メインの内容と前から言われてるよなあ。
オジマンや山の爺も楽しみだなあ。

金沢さん召喚!!

公開情報。

公開日延期!!?

マジかよ。

殆ど首都圏の都合なのは地方民は腹立つなあ。

まあ、丁度仕事の休日取るの忘れたから……って15日大学の友人
と遊ぶ予定だったんですが？

グッズやキャンペーンイラスト!!

イラストは礼装でもらえるらしい!!

ログインボーナスかな？

うん、マシユとランスロットがスコ。

初週来場者特典!!

獅子王のイラストときのご先生のテキスト。

これも楽しみですね!!

追加でブロマイドか。

ベデイ、モーさん、トリスタンの三種類。

女性陣が大絶叫。

フォウ君クツション欲しい。

結構巻きで話してたね。

何か来た!!?

ソロモンのPVか。

ンンンンロマニ。

劇場かあ。

まあ、アニメでするには枠とキャラの説明が足りないからなあ。
よし、キヤメロット見た後に前売り券買おう。

2部は長編アニメにして欲しいなあ。
ノツブが幸せそうだったのか：目に浮かぶわ。

金元さん登場。

エレナと巴さんの声優さんですね。

自分もFGOが初めてですね。

水着霊衣はゲテモノになる可能大。(姉)

グラカニの情報!!

6月と8月後半に発売!!

もう来月かあ…。

四天王の一人がリリイ!!

つまり無邪気!!?

最新情報

デジジャケットに特典ブックレット

作家によるメモリアルか。

店舗連動は予約してるサイトは入ってないね。

キービジュアル完成版!!

巖窟王!! マーリン

ジャガーマンにシトナイちゃん!!

リリイ!!

勝ったな!!

エンディングテーマはどうなる!!?

勝ったな!!

これもカニファンと同じだあ!!

カニグラはこれで終わりか。

次に関連情報。

ステージソロモン

ステージは完成度高いらしいと聞く。

おっ!!

7万リツイート達成!!

石がもらえますかね!!

ちよつと情報が少ない間に枠を移動しましょうか。

1435 2021年4月26日③ 「生放送②」

ゲスト：マシユ

「映画延期かあ……」

「このご時世ですから仕方ないですよ」

「まあ仕事の休み取ってなかったから助かったただけかな？」

「そろそろワルツの情報 comesよ」

グッズ紹介

令呪のグラスは欲しいなあ。

まあ、課金でお金が無いんだけどね。

ワルツ情報

自分も初日以外触ってない…。

これを機に少ししますか。

自分も音ゲーは下手くそ。

ここまで動くマシユをみるのも珍しいなあ。

一般的なスマホの音ゲーというより、PCの音ゲーよりだね。

霊衣の振り返り。

さて、残りは誰が来るのか…。

お待ちかねの情報!!

カノウさんは???

きちゃ!!!

待ってたんだよ!!

先ずはアドベンチャーパート!!

何時も通りの微小特異点。

ボイスと言うか歌!!?

声は誰だ!!?

新鯖!!?

場所は東京か…。

看板は面白い!!

えっちゃんだあ!!

アイドリウム…。(白目)

見たことないモブの立ち絵!!?

鶴の恩返し!!

はい、閻魔亭との関係あるかもですね!!

「輝け グレイルライブ! 鶴のアイドル恩返し」

シナリオライターさんは聞いた事ない人です。

アイドルの頂点を目指す特異点。

最近日本多いなあ。

聖杯も普通にあるぞ!!

プロローグ!!

アイドルプロデュース。

カルデアプロダクション設立…。

アイマスコラボかよ。

配布えっちゃん宝具!!?

全体アタッカー?

第三節で正式加入!!

早いね!!

新しい試みと言う事は、今までと違う事がある??

次は…配布お馴染みの経験値2倍!!

最後の霊衣が今日!!?

牛若丸!!?

カツコイイ!!

最後は…ねろちやま!!?

やっぱりアイドルと事でねじり込んできましたか。

最高です。

霊衣の入手方法は：イベントでのチケット出の解放。
素材無し!!?

ありがてえありがてえ!!

ボイスも勿論取り卸し!!

更に!!センター効果!!

様な効果が常設で鯖に着く!!

さらに、今回の霊衣鯖では戦闘中音楽が流れる!!

霊衣

イベ礼装!!

必中に加えて攻撃アップがポイントによる?

コマンドコード

セイバー特攻を20%か。

火傷付与や他にもあるね。

攻略のポイント

アイドルリウムのポイントでドロップ増加、絆増加か。

特攻鯖はこの前振り帰った奴ですね。

アイドル霊衣持つてる鯖中心に攻略ですな。

新鯖!!?

鶴ですね。

ミス・クレーン

新鯖きちゃ!!

キャスターの期間限定★5!!

ピックアップ!!

礼装にエレちゃん!!

男性アイドルいますね!!

テレビCM

みましよう!!

短いですが、アイドルっぽいCMですね。

ストーリーにあつた内容なのか。
時間があれば・コマ送りでみたいですよね!!。

配信日時!!

このあとすぐ!!?

20時半から!!

仕事までやりますか。

時間だ足りない……。

纏めに入りますか。

カノウさん、最後に石追加でお願いしますね？

輝け！ グレイルライブ！！ ～鶴のアイドル恩返し

1436 2021年4月26日④ 「生放送情報纏めて!!」

ゲスト：マシユ

「先輩、この後直ぐですよ」

「一番最悪のパターンがきたね。毎日更新なのを祈るばかり…」

「早速情報を見ていきましよう」

と言ったものの、お知らせ更新は来てない。

うくんイベント進めてから見るか。

今分かつてる事は、

イベント開催は今日の20時30分から！

フリクエ進めてポイントを集めていく形式？

配布えっちゃんは全体宝具っぽい？

新鯖はミス・クレーン。★5キヤスター!!

アイドル衣装は素材無しで解放。

センター効果が特定の位置の鯖に着く。

センター効果はクリバフ、毎ターン星獲得、星集中!!

押し鯖かアタッカーを置きたいですね!!

最後の霊衣は牛若丸とねろちやま。

情報量が多い!!

と言うか、毎日更新じゃなくて、最後まで進めれる形式だったら、明日死ぬんだが？

いや、今日の既に睡眠時間1時間半と死んでるけど……。

この後の予定!!

とりあえず1万分ガチャ回して、結果に限らずイベントを進めますか。

始まった!!

データ更新多いですね。
では引いて行きます。

1 1 連目 (前回の残り)

★5 礼装!!

★5 イベ礼装

やった!!

2 2 連目

★4 イベ礼装

新ダーニツクおじさん

★5 イベ礼装

3 3 連目

ウェイバー礼装

★4 イベ礼装

★5 イベ礼装

★4 イベ礼装

礼装多い。

4 4 連目

★4 イベ礼装

死霊魔術

5 5 連目 (いちまんえん)

★4 イベ礼装

★4 イベ礼装

6 6 連目

イリヤちゃん礼装

騎士の矜持

★4 イベ礼装

7 7 連目

★5 イベ礼装

月の勝利者

援護射撃

88連目

スイーパー

カリヤおじさん

★4イベ礼装

99連目

鍛錬

ウエイバー礼装

爆死…。

110連目

封印指定

大爆死…。

とりあえずここまで。

後1万は入れられるけど、時間的に一旦ストップ。

結果

★3イベ礼装10枚

★4イベ礼装8枚

★5イベ礼装5枚

すり抜け無し

礼装の結果は最高ですね。

ミス・クレーンが出なかつたのが残念ですが、イベントを進めていきましようか。

イベント概要をざっくり見た感じ、毎日更新ですね。

明日寝れるよお…。

強化クエ来てるじゃん!!?

バーサーカーえつちや、メイブ、ニトクリス、静謐のハサンですね。後々見ていきますか。

新鯖

宝具性能だけ見ました。

☆20個ある時のみ使用可能。

自身を除く先頭の鯖単体に攻撃バフ、宝具バフ、NPチャージして、自身は後衛に退去。

家族マスターからの情報なのですが、スキルでNPチャージ1000あるそうです。(レベル8で85%)

これは……癖の強いサポーターですね。

ただ、人権レベルではないと思うので、絶対に確保する必要はなさそう。

では、次回からイベント攻略していきます。

1437 2021年4月26日⑤ 「イベント攻略
！」

「早速アイドルをプロデュースしていくぜ!!」

これ、テキストを先に進めなかったら全部聞けるのだろうか？

第1節「これからWonderland」

進行度1

ミス・クレーン固定編成。

1ターン終了で終わりなので適当にしましょうか。

NP効率はAAAで85から135くらいまで。

50%くらいか…。

良い方かな？

進行度2

ライダー6万単体。

えっちゃん前衛サポ固定ですね。

ならば、キャストリアとスカディでサポして宝具撃ちましょうか。

敵に無敵などのバフが尽きましたが、えっちゃんの効果で解除して

さらにセンター効果!!

バフって宝具で21万撃破。

進行度3

バーサーカー3体とバーサーカー単体4万。

ここもアイドルえっちゃんサポ前衛固定。

アイドルえっちゃん、アビー、キャストリアかな・

素殴って突破して、アビーの宝具で撃破。

ここでアイドルえっちゃん仮加入ですね。

今日の更新はここまでみたいですね!!

サブフェスを彷彿させるアイコンが見える…。

明日の更新は合計で5万までポイントを集めておかなければなら
ないみたいですので、明日の更新までに終わらせましょう。

先ずはスタミナ回収分も兼ねてフリクエします。

その前にサポの礼装を変えておきますね。

とりあえず適当だけど、全部終わったら対応した場所に変えていき
たいと思います。

センター街

銅素材とダンスポイントが落ちるみたいです。

敵はセイバーとバーサーカーなので、エウリュアレ、アイドルえっ
ちゃん、フレタマキヤ。

後衛にはアイドル霊衣貰える鯖置いてます。

センター効果は最終ウェーブになったら発動するみたいです。

代々森公園

銀素材とボーカルポイントドロップ。

アーチャーなのでランサーですね。

先行って分かったことですが、下手に攻撃鯖を低レアにすると時間
かかって面倒なので、前衛は何も考えずにアタッカーおいた方が吉。

フレカルナ、カルナ、エリちゃん素殴り。

Xオルタの部屋

金素材とパフォーマンスポイントドロップ。

バーサーカーなのでフレンド、ねろちやま、ニトクリス。
で素殴り。

スタミナ回収終わったので アイドルえっちゃんの育成しますか。
とりあえず40まで。

再臨素材はポイント報酬とアイテム交換がそれぞれ一個つづです
ね。

周回して集めましょうか。

ではでは〜。

スタミナ回収も今日の更新分も終わったので!!
残りの1万引いて来たいと思います。

バーサーカーのえっちゃんは諦めました。(泣き)

ここまで全員未所持鯖当てて来たのに……。

宝くじ当たらないかな〜。

2億当てたら、それがなくなるまで仕事の休暇貰って(固定給じゃないので仕事しなければ給料は出ない)、FGOに課金しまくるのに。

121連目(にまんえん)

ソラウ礼装

シンジ礼装

爆死…。

132連目

コードキャスト

★5イベ礼装

まあまあ。

143連目

★4イベ礼装

コードキャスト

爆死：レベル。

154連目

ルームガード

止まった!?!

三本線!!

バーサーカー

ベオウルフ

★4イベ礼装

金回転!!

ガラテア…。

私は今、冷静さを欠いています。(3万は何処に?)

165	連目
	スイーパー
	アリス礼装
	スイーパー
	イリヤちゃん礼装
★5	イベ礼装
176	連目
	アリス礼装
★4	イベ礼装
★4	イベ礼装
	虚数魔術
	ソラウ礼装

終わりました。

当カルデアのミス・クレーンは白いバーサーカーらしいです。(白目)

1438 2021年4月26日⑥ 「イベント纏め」

ゲスト：アイドルえっちゃん

「今回も無事に爆死……最近引き悪すぎる」

「マスターさんも大変ですね。もう少し気楽にいきましょうよ」

「気楽に……まあ、復刻時に再チャレンジ出来ると考えたら……」

「私としてはむしろ、マスターさんがここまで財力を持っている事に驚きです。お菓子に使いましょう」

「これはイベント後に来るはずのキャンペーン用の石なんだ……」

「では、この特異点でお金を稼いでそれでお菓子を買に行きましょう」

「そうだね。甘い物は頭の栄養補給にピッタリだしね」

「では早速周回です！」

ガチャ結果

ベオウルフ宝具2↓3

ガラテア宝具1↓2

★3イベ礼装18枚

★4イベ礼装12枚

★5イベ礼装7枚

課金自体は2万だけど、使った石は約3万!!

見事に爆死しましたよ、ちくしょう!!

いやね？

礼装や鯖を見たら当たりの範囲ですぞ？

でもね……クレイン来なければ意味が無いんだよ。

ここままで、5周年のキャストリア以降の新鯖召喚記録が……。

ここ最近当て過ぎた振り戻しか？

ホントにこのゲームはお金が掛かるね。(無課金でも遊べます)

そう言えば★5イベ礼装に関しては大当たりですね。

普通はここまですすのに3万じゃ足りない気がする。

1万使っても1枚も出ない時とか普通にありますからね。

運が全部そつちに使われたのか……。

まあ、礼装に関しては周回数が少なくなるので良しとしましょう。

アイドルえつちゃん

一番簡単な金素材を集めて再臨素材交換です。

第一再臨させてレベルも50にしました。

必要経費半減はありがてえ。

スキルは初っ端から素材を要求されたので上げれないですね。

牙は在庫少ないんだよ…。

自然回復は代々森公園かな？

ダンスポイント2万でグレイルライブが解放されるので。

では、自然回復待ちつつ情報を詳しく見ていきたいと思います。

最後の霊衣

牛若丸とイシュタルを個人的に予想してましたが、自分にとっては最高の2体になりました。

牛若丸 サイケデリック流離譚

初め見たときは景清？と思いましたが牛若丸です。

こちらも元が着薄だったので、着た霊衣となっております。

うん、普段着てない鯖が着るとイメージが変わっていいですね!!

ネロちやま 覇嵐蛮嬢ラプソディア

最後はネロちやまです。

既に体操服と花嫁ドレスを持っているので一番望み薄すだったのに来ちゃったよ。

アイドルと聞いたら黙っていられなかったのですかね？

アイドル仲間のエリちゃんに自慢してマウント取ってるのが目に浮かぶ。

赤くチェック柄のスカートに黄緑のカッター？

スカートと同じ柄の大きなリボンがチャームポイントですね!!

推しなので嬉しいです。

メタ的なことを言えば、邪ンヌとイシュタルが来なくてホッとして

ます。

二人とも未所持鯖だからさ？

ここで来られても引けないのは残念。

牛若丸は恒常の低レアですが、ネロちやまはスト限です。

が、直前ピックアップには入っていないですね。

ミス・クレーンの方にも入っていないので、ピックアップはないらし。

まあ、今年はいってピックアップが1回来てますしね。

では、今回はここまで!!

仕事が近づいているので更新は朝かな？

今日は始まるのが長い代わりに終わるのも遅いから、帰って情報見て、強化クエしてたら……まーた睡眠時間が削られる。

では、皆様待ちに待ったワルツコラボを楽しみましょう!!

1439 2021年4月27日「イベント情報纏め②」

5時過ぎ ゲスト：マシユ

「ふーようやく休憩に入れたよ」

「今日はいつもよりも遅かったですね」

「今日は若干遅いからね。その分精神的に疲れる時間帯だから物凄く嫌なんだ。早く帰ってアイドルとシャンシャンしたいの」

「アイドルプロデューサーですね」

「まあその前に、昨日公開された情報見たり、強化クエするから今日も寝れないかもしれないけど……」

「いつもの水曜日ではないですから休みまでは長いんですね」

「ゴールデンウィークも何それ美味しの？状態で仕事漬け。というか稼ぎ時の一つだからなあ」

「一体いつ休めるのでしょうか」

「FGOが終わったらかな？」

やっと休憩入れたので昨日の続き。

生放送中の情報まとめ

7万リツイートキャンペーン

無事に達成して石12個ゲットです!!

休憩中のログインでもらえました。

これで出てくれたらんだけどなあ。

イベント開催

してますね。

これは別途で見っていきます。

配布鯖もアイドルえっちゃんミス・クレーン

こちらも生放送中に公開されました。

こちらも別途で見っていきます。

イベントのCM

まだ一回しか見れてない。

家出ないと見るのが難しいので、帰ってからぎっくりと見ていきましようか。

映画キヤメロット

公開延期です。

ちょうど仕事の休み申請を出してなかったので助かりました。

15日はもともと用事で休む予定だったので渡り船。

朝イチで見に行く予定です。

他にも記念イラストや来場者特典の公開。

初日の朝イチで行くので確実にゲットできますね。

アニメソロモン

まさかの劇場版。

まあ、あれをアニメでしたらキャラの説明だけで話数がぶっ飛ぶ。

それなら今までの続編出なくてもある程度融通が通る映画の方が

いいね。

ただ、尺が足りるのか心配です。

これも別れるのかな？

イベント情報

アイドル霊衣

イベント期間よりも1週間長めに交換期限が設けられています。

普通のイベントアイテム交換と同じですね。

この期間内に交換しなければ、アイドル霊衣は入手できなくなるので、絶対に交換は終わらせましょう!!

霊衣解放に関する注意

イベント期間中はアイドル霊衣解放チケットで解放できますが、イベント交換終了後は通常の霊衣と同じように、素材とQPを消費して解放するようになるらしいです。

解放に大量の素材を要求されるので、本当に助かります。
素材のせいで推し鯖以外は基本的に解放権をゲットしても解放し
てないからなあ。

ピックアップ召喚

昨日引きましたが、いつも通りガチャが来てます！

ピックアップ鯖はミス・クレーン、謎のヒロインXオルタ、ニトクリス、静謐のハサンとなっています。

ミス・クレーンは新鯖、謎のヒロインXオルタは19年11月のセイバーウォーズ2のピックアップ2以来、訳1年半年ぶりの復刻になります。

持つてませんが……ミス・クレーンが2万で引けなかったので泣く泣く諦めることに。

イベント終わってから給料日まで2週間ありますからね。

何が来ようとその期間に3万しか使えないので、これは我慢するしかない。

2年後の復刻で引けたらいいなあ。

えっちゃんを引く予定の方、単独は30日と7日の2日しかありませんので気をつけてください!!

では、今回はここまで。

次回はイベントの概要を見ていききたいと思います!!

9時頃かな？

1440 2021年4月27日②「イベント情報まとめ③」

ゲスト：アイドルえつちゃん

「マスPさん、本日はよろしくお願ひします」

「任せて!!やったことはないけど、何となくの内容は知ってるから!!」

「それは今回と関係ないと思いますよ?」

8時過ぎ

仕事終わったので頑張って行きたいと思います。

強化クエスト

メイブ、えつちゃん、ニトクリス、静謐のハサンにそれぞれ追加です!!

ニトクリスと静謐のハサンは普通に嬉しいね!!

えつちゃんは……これ以上強くなるというのか!!?

イベント

Fate／Grand Order Waltz in the
MOONLIGHT／LOSTROOM×Fate／Grand
Orderコラボレーションイベント「輝け! グレイルライブ!!
」
鶴のアイドル恩返し」
タイトルくそ長いね。

イベント概要

微小特異点を修復するためにレイシフトした先でえつちゃんをア
イドルにプロデュース!!

数々のアイドルを倒して聖杯を目指そう!!
という概要ですね。

……擬似的なアイマスコラボかな?

開催期間

26日～10日

何時も通りの2週間です。

気が早いですが、キヤメロットが15日に延期になったので、今回のイベントが終わったら映画キャンペーンとか来そうですね！

参加条件

冬木クリア。

昨日のストーリーリーの時点で攻略は物凄く楽だったからね。

CM

家に居るのでささっと見ていきたいと思います。

アイドル霊衣の鯖達が周りで踊っていて、えっちゃんにはギターを引いてる感じですね。

マスターとマシユはPさんらしく舞台の袖で見守っている。

そしてミス・クレーンは……うん、既におかしな場面があるけどスルーしましょう。

その他にも、数々の修行？日常の場面も流れてますね。

今後どんな風に展開していくのか非常に楽しみです!!

イベントの進め方

フリクエごとに3種類のアイドルウムがドロップし、それを集めてメインストーリーを進めていく感じですね。

今の所これと言って不明な点は存在し無い。

毎日更新形式

これは有難いです。

毎日更新の攻略と次回に必要なポイントを周回しましょう。

最終日の変則周回っぽいので、そこから逆算していくと今日は全アイテムドロップのフリクエが解放されそうな感じかな？

ライブクエスト

メインクエストの進行と獲得したアイドルウムに応じて解放。

1回しかクリアできないバトルらしく、攻略班によればギミックがあるのでしたっけと情報を読んでから挑みたいですね。

ライブバトル

一部メインクエスト、フリクエにてアイドル同士が行うバトル。

前衛の真ん中に置いた鯖がアイドル霊衣を持つ鯖なら、バトルBGMが専用のに変わるそうです。

周回の楽しみになりますね。

センターに置いた鯖にはセンター効果が付属され、クリバフ、スター集中、毎ターン星出しが得られます。

オダチエンしてもセンターの位置に置いた鯖が効果を得るらしい。なので、陳宮で飛ばしまくってメドレーリレーに出来る!!

これぞ陳宮メドレー。

まーたおかしな事を思付いたよね…。

配布礼装

配布礼装は攻撃バフ。

ですが、今回は集めたアイドルウムの数値に応じてそれぞれの色のバフが変わっていく形式らしいです。

これは新しいね!!

最大でどのくらいなのかは分かりませんが、システムならアーツ、素殴りなバスターのポイントを優先して取っていききたいですね!!

配布鯖の獲得経験値半減

何時も通りの奴ですね。

でも有難い。

期間中にレベマにしましょう!!

特攻鯖

アイドルウムは特攻鯖を編成すれば獲得量アップします。

アイドルえつちゃんとミス・クレーンが30%、アイドル霊衣持ちは20%、その他は10%です。

後衛には優先してアイドル霊衣持ちを編成しましょうか。

イベ限定概念礼装

配布礼装は攻撃バフだけでなく、アイドルリウムの獲得量もアップします。

アイテム交換で優先的に交換していききたいですね。

その他ガチャ限は何時も通り。

コマンドコード

今回も3種類配られます。

復刻時にはレアプリになるので是非とも確保しておきたいですね。

★5 「体セイバー用決戦兵器」

カードにセイバー特攻20%

高難易度でセイバーがいる時に重宝しますね。

無難に着けるとしたらアーチャー……水着イリヤちゃんか超人オ

リオンに付けるか。

絵はX師匠。

★4 「隕鉄の韃」

攻撃時に敵単体へ火傷付与とカードへの星集中。

効果的にはユウユウに付けるのが無難そう。

でも、絵がねろちやまの剣なのでねろちやまに付けたい。

★3 「アイドル☆ハット」

攻撃時に敵のクリ発生を解除。

スプリガンとかに有効ですね。

絵はエリちゃんの帽子。

今回はここまで

気が付いたらこんなにも長くなって……。

今回は新鯖とアイドルえつちゃん、新規礼装の効果を見ていきたい

と
思
い
ま
す。
。

1441 2021年4月27日③ 「新鯖性能」

ゲスト：マシユ

「後1時間で終われば寝れる!!」

「終わるんですか?」

「無理そう…。情報だけならともかく、強化クエストもあるあらなあ。イベント即日実装は悪い文明」

ダ・ヴィンチ工房に霊衣縫製が追加!!

マナプリやレアプリで開放できる霊衣を纏めたショップが登場。

これでみやすくなりましたね。

この機に未復刻だった霊衣も解放すればいいのにな。

新宿邪ンヌとか。

新鯖性能

自分のが育成できてない&引けなかったので攻略サイトの情報を基に見ていきます。

★4フォーリナー 謎のアイドル「オルタ」

HPは普通だけどアタックは9000程度。

宝具

クイック全体宝具。

ダメージ前にクイックバフを付与して、悪特攻宝具を全体へのヒット数は普通な感じ?

特攻宝具は強いですが、書いてるものは今一つって思いました。スキル1

クイックとバスターバフ、回避を自身に付与。

3回3ターンです。

回数は悪い文明…。

倍率は20〜30とそこそこ高いですね。

スキル2

クリバフ1ターンと機械特攻付与。
クリバフは100%と普通に良き。

機械特攻は：初めて聞きますね。

これは……オリユンポスの神々にも入るのか？

周回でもそこそこ範囲は多そう。

スキル3

カリスマ20%のと回復ですね。

倍率も微妙な感じです。

強化が来るなら真っ先にここか？

カード配分はQQAAB

3枚持ちが無い時点でちよつと微妙ですね。

アーツカードは1枚だけど、その分アーツ効率は良くなってるらしい。

総評

バスターとクイックを主体にしたクリ殴りアツカー？

持つてるバフは普通にイイ感じだけど、NP関連が全くないのが難点。

ゴツホや卑弥呼と相性が良いらしいですね。

卑弥呼とゴツホで星出して全員でアツカー。

ざつと脳内で考えただけでも良さげなイメージ。

★5キヤスター ミス・クレーン

HPは結構高く、アツクは低い。

キヤスターによくある感じ。

宝具

アーツ全体補助宝具

星が20個ないと使用不可で、味方単体へ攻撃バフと宝具バフ、NPを配る。

宝具を撃った後後衛に下がるので強制オダチエン可能。

強制オダチエンは変則や高難易度などで大活躍しそうな雰囲気!!

スキル1

全体へ無敵付与、星発生アップして霊衣を持つ者の数に応じて星を出す。

最大で10個?*2

スキル2

スキルマで100%チャージは強い。

自分のHPを減らして、自分以外へタゲ集中。

絶対に落ちたくないときとかに使いそう。

スキル3

単体へ星発生アップ、クリバフ、即死無効を付与。

バフは50なのでまあまあかな?

総評

スキルはそこまで有能なのはない。

宝具の強制オダチエンが刺さる場所には刺さりそう!!

自分を退場できるクリサポなので、高難易度で速攻する時に役に立つ感じかな?

(そもそもサポ宝具なので周回向きではない。

高難易度適正はあるものの、結構考えて使わないと行けない鯖らしく、持つてると場所によっては便利だけど、引いた方がいいレベルではないと思います。

限界オタクらしい。

個人的に、赤髪ロングになったマーリンのイメージ。(容姿のみでは)

アイドルえっちゃんはまだ育成が終わってないのでわかりませんが、ミス・クレーンはそもそも引けてないので無理。

やっぱり新鯖は引きたいなあ…。

1442 2021年4月27日④ 「概念礼装と交換アイテム」

ゲスト：アイドルえっちゃん

「これで情報は最後のはず…」

「ホントによくやりますね。こうやって書くことによつて自発的に調べてるんだよ。1回パパツと読んだだけじゃ気にならなかつた場所かと出て来るからね」

「なるほど。ところでプロデュースはまだですか？」

「す、スタミナはまだ溢れてないからおやつタイム!!」

「ありがとうございます。それでは早速街に行きましょう」

概念礼装

配布礼装

★5 「茜の空に咲く」

秘中とクリバフ10%、NP30です。

凸れば50%礼装で秘中付きなのでそれなりに使い道はありそう。

絵は沖田さんを中心にピアノを引いてるスカサハ師匠？と楽譜を持つてる邪ンヌですね。

沖田さんが可愛いです。

入手方法はアイテム交換で2枚、アイドリウムがそれぞれ30万で3枚。

落とさなくても凸が可能です。

今回は良い文明ですね。

★5 「フラワー・サンシャイン」

アタック型の礼装で、アーツとバスターバフを凸で15%、OCを2増加です。

OC増加系では初のカードバフ付きですね。

時前やサポで宝具を撃てるならダメージには一番期待できそう？
絵がエレちゃんといシユタルのアイドル姿。
トレンドに入ってますね。

★4 「カルデア・スターズ」
アタック型で、登場時星出してアーツバフとNP回収アップです
ね。

よくある混合。

星出すならクリバフ欲しいですし、アーツバフとNP回収アップは
下位互換。

絵は蘭陵王、ハイド、アレキサンダーのイケメン組。

あの蘭陵王がカツコイイとはなあ。

★3 「キヤメロット・レツスン」

バランス型でダメカとバスターバフ。

ダメカは普通にいいと思う。

絵はガレスにモーさん、黒髪の方は……コメントによると三蔵ちゃ
んらしいです。

三蔵ちゃんは物凄く印象が変わってるね。

最後に交換アイテム!!

金素材 「ストーンペンライト」

再臨素材

イベ礼装

鏡

悠久の実

糸玉

槍モニユ

術モニユ

狂モニユ

リムーバー

銀素材「エンペラーうちわ」
イベ礼装

ランプ

羽根

毒針

槍ピース

術ピース

狂ピース

リムバー

銅素材「マハトマタオル」

歯車

牙

火薬

銀フオウ君

銀フオウ君

金種火

銀種火

糸玉、悠久の実、ランプ、火薬は特に有難い!!
在庫数が100以下だったからね。
後、最近下父上でなくなった槍ピースも回収出来るのは最高です
ね。

これで情報は全部かな？

金フオウ君や伝承結晶はポイントの方に入ってますね。

普通に素材も美味しいがあるので、是非とも全部終わらせましょ
う!!

では、次回は追加された強化クエストを攻略して行きたいです。

1443 2021年4月27日⑤ 「強化クエスト」

ゲスト：マシユ

「これで情報は全部のはずです。お疲れ様でした。残るは強化クエストですが……一旦寝ませんか？今から寝たら4時間寝れますよ」

「……辛いことは逃げちゃダメなんだ!!」

「普段は嫌な事から逃げると言っていましたよ!!?」

強化クエスト

未所持のえっちゃん以外を終わらせましょう。

メイブ2

進行度1

ランサー2体とライダー1体が2ウエーブ、ランサー単体14万。神ジュナ、水着武蔵ちゃん、嫁ねろちやまで宝具ぶっぱ。

進行度2

ライダー6体、ブーデイカ16万単騎。

グレイ、酒呑、カーマで宝具ぶっぱ。

酒呑が火力足りなかったか…。

進行度3

ライダー2体とランサー1体、ランサー12万とアキレウス18万。

水着武蔵ちゃん、神ジュナとマーリンに極地かな？

武蔵ちゃんがあと少しだったので3ターン。

スキル強化

味方全体の男性と妖精のNPを増やすを追加。

……妖精ってどう考えても6章の仕込みでしょうねえ。

2部後期のOPで妖精みたいな鯖がいたけど……。

NPはスキルマで30なようです。

限定的とは言え全体に30!!?

ニトクリス

進行度1

アサシン6体にアサシン15万単体。

アナスタシア、式部さん、イリヤちゃんです宝具ぶっぱ。

進行度2

アサシン2体とランサー1体、アサシン2体とランサー1体、エリ
ち16万単騎。

ねろちやま、神ジュナ、嫁ねろちやまかな？

進行度3

アサシン2体とランサー1体、アサシン11万とエレちゃん17
万。

ねろちやま、神ジュナ、マーリン、極地礼装かな？

スキル強化

アーツバフ追加!!

HP回復が味方全体へ!!

アーツバフは即死に失敗した時のダメージを伸ばしたり回収量を
上げるのに有難いですね。

静謐のハサン2

進行度1

バーサーカー6体とアーチャー12万。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、エルキドゥに極地礼装。

進行度2

バーサーカー6体にロビン単騎14万。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、エルキドゥで同じように撃破。

進行度3

バーサーカー3体、アーチャー11万とセミ様15万。

水着イリヤちゃん、エルキドゥ、イリヤちゃんです宝具ぶっぱ。

スキル強化

アーツバフ追加と通常攻撃時に毒を付与を追加。

普通な感じ？

普段使っていないから分かんないや。

イリヤちゃんの絆が14になりました!!

やった!!

早速夢火を与えて引き続き連れ回します!!

石30個は爆死しましたよ。

最後に、ダンスを2万貯めてライブクエストをしましょうか。

ライブクエスト 銀盤ナイツ

ベデイ3万、トリスタン3万、ランスロット4万。

ギミックは開幕時敵全体へ回避2回。

トリスタンが寝るらしい。

タマキヤに無敵貫通礼装付けスカスカしましょうか。

64万で終わり：ってガヴェイン居たのね。

星は出てるのでクリ殴りますか。

無事に2ターンキル。

今回はここまで。

今日の夕方更新までに出来ることは全部終わりました。

合計ポイントも5万超えています!!

時間は：オーバーしちやってるので、先にご飯食べたり仕事の準備をしてから寝ようかな。

では夕方更新で会いましょう!!

マイルームがえっちゃん部屋の部屋になってますね。

1444 2021年4月27日⑥ 「2日目更新」

18時 ゲスト：マシユ

「何とか起きた!!久しぶりに5時間以上寝れた気分だよ」

「それは良かったですね。情報などはもうないので、最後の更新までは意外と楽かも知れませんね」

「それが冬木クリアの毎日更新形式のいい所!!今日もアイドルプロデューズがんばるぞい!」

第二節 ギラギラRevolution

進行度1

バーサーカーだけです。

情報無いので……編成考えてる間に来ました。

バーサーカーの雑魚3体、バーサーカー3万と4万だそうです。

ねろちやま、アルテラ、フレクレーンで素殴りましょう。

カード運悪くて3ターン。

進行度3

ライダー2体、ライダー3体、キャスター3体。

メイブ、酒呑、フレえつちやんかな?

雑に素殴って最後は宝具撃って終わり。

進行度5

バーサーカー8体にライダー1体。

最後は攻撃バフと防御バフ付き。

と言ってもまだまだ余裕の範囲。

ねろちやま、酒呑、フレクレーンで素殴り。

5ターンで終わり。

歌が流れるだ!!?

進行度7

タマキヤ3万とメイヴ2ゲージ3万と4万。

開幕からメイヴには2回の無敵、ブレイク時に即宝具。

自前アイドルえつちやんを前衛固定編成。

アイドルえっちゃん、酒呑、Wキャス。
酒呑には無敵貫通礼装付けていきます。
キヤットには弱体無効とクイックバフが乗ってますね。
倒せるHP帯とは言え酒呑の宝具は最悪ですね。
とりあえずキャストリアでバフってオダチエンキャストリア。
酒呑のカリスマとデバフ。
メイヴにガンド撃っておこうか。
では宝具。

いや待って……よく見たら無敵貫通礼装じゃなくて必中礼装だつた……。

まあいいや。

素殴ってブレイク。

跳んで来た宝具は……。

酒呑に跳んで来たけどダメージ低いから助かった。

もう一回宝具撃ってクリア。

ガバツたなあ……。

今日の更新はここまで!!

シヨップにメイヴとタマキャのアイドル霊衣が追加されますね。
アイテム不要で解放権ゲットなので交換しておきましょう。
開放チケットはまだ持ってないので解放は出来ませんね。

2100日記念

明日でリリース2100日です。

記念として石10個!!

イベントで忘れていましたが、こうやって唐突に來ると嬉しいですね。

フリクエ オンエアステージを視察

予想通り全アイテムドロップです。

通常アイテムは杭と指輪!!

敵クラスはキャスターとバーサーカーなので、牛若丸とメイヴにフレンドで素殴っていきますか。

全体宝具がないから面倒だなあ…。

ライブクエスト

今日はボーカルポイントが3万以上

まだ溜まってないので、オンエアを周回しましょうか。

サマー・シスターズ

ジャンタリリイ7万、ジャックちゃん7万、ナーサリー6万。

全体宝具でワンプンキルすればギミックは無いらしいです。

昨日と同じでスカスカタマキヤですね。

配布礼装はまだ持っていないので黒聖杯で。

開幕ジャンタリリイにバスターバフがかかります。

なんとなく、毎ターンそれぞれでバフが掛かる系かな？

スカスカバフって宝具撃って100万。

今回はここまで。

今日の更新はこれで終わり!!

明日の更新には合計ポイント10万必要です。

が、既に終わっているなので、配布礼装の為にアイテム周回して時間を潰しましょうか。

では明日の夕方更新で!!

1445 2021年4月27日⑦〜28日「3日目更新」

27日 ゲスト；メイヴ

「わざわざ私に来てあげたんだから、これはもう勝ったも同然よね」

「あーうん。見事な負けフラグをありがとう」

「どこが負けフラウよ!!?」

「古来より慢心すると負けるって決まってるからね。負けないためにもアイドリウム集めを頑張ろう!」

「結局周回になるのね……。私単体宝具なんですけど?」

「ライダーの全体宝具はアレキサンダーしかいないし、アイドル衣装持ちは獲得量増えるから必然的に編成は確定です」

「そ、そんな……」

20時前

新茶レベマ達成。

溢れた種火で育成しました。

これでアイドルえっちゃんのみ!!

早くポイント貯めて再臨素材入手しないと!!

アイテム周回

ペンライトの配布礼装を交換しました。

これでポイント効率は周回速度が上がるよ。

次はうちわを集めるために代々森公園ですね。

21時頃

アイテム周回してうちわの配布礼装交換しました。

これで次はポイントを30万集めましょうか。

どうせアイドルえっちゃんの再臨素材素材も狙いたいですしね。

霊衣

チケットまでポイントを集めたので開放しました。

無料だから開放しなきゃ損!!

28日6時半

あの〜。

今日はトラブルで休憩がとれなかったから帰って知ったのですが……。

ピックアップ2来てますね。

ピックアップ鯖はアイドル霊衣は貰ったけど直前ピックアップではいなかった方々。

メイヴ、アルテラ、タマキヤ、ねろちやま、牛若丸ですね。

最近ピックアップされたとは言え、ねろちやまとメイヴはスト限なので引くチャンスですよ。

アルテラも軍略に弱体解除と持つてるものは強いですので、どうしても欲しい人はチャンスです!!

自分は全員持つてるので安定のスルー。

ミス・クレーンを引かなきゃならないからね。

育成

スタミナ回収してたらギターもらえました。

これでアイドルえつちゃんを第二再臨させて60にしました。

もう少しで次のギターも届きそうです!!

スタミナ回収終わったので寝ます。

18時

ギリギリまで寝てました…。

今日の更新もやっていきましようか。

第三節 ハートを磨くつきやない

進行度2

セイバーの雑魚2体に牛若丸2万、セイバーの雑魚2体とアルテラ

2万、セイバーの雑魚2体とジャンヌ2ゲージ2万と2万。

自前アイドルえつちゃん前衛固定編成。

酒呑、アルジュナ、アイドルえつちゃん、タマキヤでオダチエン宝具ぶっぱ。

開幕敵味方全体へクイックバフか。

先ずは酒呑のカリスマ使って宝具。

余裕で撃破。

続いてバスターバフへ変化。

アルテラは無敵貫通持ち。

アルジュナ自バフって宝具で撃破。

最後はアーツバフ。

ジャンヌは毎ターンダメージ増加。

酒呑のデバフ付与してオダチエンタマキヤ。

タマキヤバフって宝具でブレイク。

スタン入ってるので星出してクリ殴りで撃破。

無事に4ターンクリア。

進行度³

ジャンヌ2万、アルテラ2万、牛若丸2万、エレナ2ゲージ2万と3万。

アイドルえつちゃん前衛固定編成。

タマキヤ、メイヴ、アイドルえつちゃん、ケツアルコアトルで宝具ぶっぱ。

全カードバフが全体へ。

敵は防御バフも。

先ずはオダチエンでケツアルコアトルを前に。

メイヴとケツアルコアトルのカリスマ。

タマキヤで宝具で蹴散らす。

20万。

ケツアルコアトルバフって宝具。

動かれたくないなのでガンド。

10万とクリ殴でブレイク。

ブレイク後は攻撃バフと宝具バフを付与しました。
最後にメイヴの宝具で撃破。
多分クリ殴でも余裕だった。

今日の更新クリアでアイドルえっちゃん正式加入!!

1446 2021年4月28日② 「3日目更新②」

ゲスト：アイドルえっちゃん

「というわけでマスPさんのお陰で一回戦クリアです」

「やったね!!これで正式加入も出来たから、後は宝具強化!!」

「はい。頑張っていきます」

アイドル霊衣

今日の更新クリアでエレナ、ジャンヌ、アルテラ、牛若丸の解放権が追加されています。

アイテム不要なので交換しておきましょう。

チケットを入手次第開放もしていきたいと思います。

明日の更新には合計ポイントが15万。

既に超えていますので、ライブクエストの方を見ていきます。

パフォーマンス8万ですね。

昨日はボーカルとダンスを集めてたのでパフォーマンスは現在3万7千。

今日のフリクエで集められるので周回しましょうか。

街角でPV撮影

今日は銅素材単独最高率です。

それ以外は火薬と頁らしいですね。

両方とも嬉しい素材です。

敵クラスはランサー。

編成はねろちやま、アルテラ、タマキヤで素殴っていきましょう。

絆

周回してたらニトクリスの絆が6に上がりました!!

あと少しだったし、アイドル霊衣持ちだから優先的に入れてたんだよね。

アイドルえつちゃんは4になりました。
今回はポイントが終わるまでは5になっても周回行き。

アイドル霊衣

周回してたらボーカルポイントが貯まってチケットゲット。
周回してるアルテラを解放しておきます。
更に周回してチケットゲット。
今度はジャンヌにしておきますか。

育成

パフォーマンスが10万行ってギターを入手したので、アイドルえつちゃんを第三再臨させてレベル70まで育成しました。

シナリオ

…：パフォーマンス8万超えてた。
15万の合計数の方を目指してたよ…。
ストーリーを読んでコマンドコードゲットです。

ライブクエスト ザ・グローブ

出てるじゃん。

条件はボーカル6万、パフォーマンス5万だったみたいです。
ラーマ9万、小次郎8万、すまないさん10万。
ギミックは特になしなのでタマキヤですね。

ベラリザ付きスカディが居なかったのでキャストリア。
倍率計算考えたら、配布礼装よりも黒聖杯の方がダメージ伸びるの
でそっち。

75万で撃破。

アイテム交換

火薬の交換完了。

タオルは昨日今日で沢山周回したからね。

ポイント

ボーカル17万1490

ダンス9万2670

パフォーマンス10万7000

合計36万4860

明日の分は既にオツケー。

いままの傾向的に明日のライブクエストはダンスになりそうな感じかな？

ギターの為にも10万までは周回しておきたいですね。

今回はここまで。

明日明後日は休みだから、出来る限りアイテム回収も終わらせたいですね。

とは言えまだまだ始まったばかり!!

ワンチャンX師匠の方も出て来たり……。

1447 2021年4月28日〜29日「4日目更
新」

28日 21時

育成

スタミナ回収してたらギターまで届いてアイドルえっちゃんをレベマまで育成しました!!

これである程度の戦力になってくれますね。

サポのエクストラ枠に配布礼装付きで置いてるので良ければどうぞ。

自分もポイント効率の為にクレーンかえっちゃん使ってます。

絆

アイドルえっちゃんの絆も5になりました。

ここから長いですが、今回はここまで。ポイントが終わるまで編成していきます。

29日 12時前

仕事終わってダラダラしてたらもうお昼前。

眠いけど、今寝たら夕方更新がギリギリなので頑張って起きておきます。

周回してポイントでも集めておきますか。

昨日の夜から今でのスタミナ回収でチケットゲットしたので解放しておきましょう。

エレナかな？

次は30万の礼装目指して周回です。

18時前 ゲスト：マシユ

「ゴールドウィーク楽しんでるか〜!!?」

「い、イエーイ?…ってゴールドデンウィークあるんですか?」

「無いよ。…祝日だろうがサービス業だから週2日休しかないよ。」

「…完全週休二日制だけど、祝日は無いよ……」

「それはそれで大変ですね……」

「うん、今回は珍しく祝日と休日が被っただけ、土曜日からまたお仕事です。なので……今回レイド戦あるなら嫌だなあ……」

「何処からその話が出て来たのでしょうか?」

「詳しい話は今日の更新が終わってから!!」

第四節 キミは無邪気な夏の王女

本能寺始まったんだが!!?!

進行度2

ニトクリス5万とガッツ、静謐のハサン2ゲージ4万と6万。

ニトクリス、不夜キヤス、フレキヤスで宝具撃ちます。

静謐のハサンにはクリバフと防御バフ5回が、ニトクリスにはクリバフとガッツが付いています。

不夜キヤスじゃなくてイリヤちゃんでも十分だったみたいです。

無事に2ターンキル。

進行度3

アサシンの雑魚が6体でギミックも無し。

先と同じでニトクリス、不夜キヤス、フレキヤスで宝具ぶっぱ。

あ、NP礼装付けるの忘れて不夜キヤス宝具撃てなくて3ターン。

進行度4

アーチャー5体、水着ノツブ2ゲージ3万と4万に信勝君3万。

信勝君は防御バフ持ちで少し硬いらしい。

アイドルえっちゃん前衛固定編成。

カルナさん、アイドルえっちゃん、フレキヤスで素殴っていきます。素殴って雑魚を撃破。

カルナさんの宝具で撃破とブレイク。
クリ殴で撃破。

5ターン。

アイドルえっちゃん2体目ゲット!!

これで宝具2ですね!!

マシユの霊衣は即時開放!!

流石後輩。

今回はここまで。

更新は続きますが、長くなりそうなので分けます。

1448 2021年4月29日② 「4日更新②」

ゲスト：マシユ

「最後の方で戦力増加としてマシユがアイドルデビューするかと思っただけ、怪我で交代とはね……」

「私もビツクリです。ちゃんと出来ているでしょうか？」

「出来てるよ。ストーリーで開放される所も流石後輩」

第五節 夢を死なせるわけにはいかない2/2

進行度1

アサシンの雑魚6体にアサシン6万単体。

Wキヤスニトクリス、マシユ。

最後は宝具封印されるらしいので弱体解除かクリ殴ですね。

先ずは自バフでニトクリス宝具で撃破。

マシユのスキル使ってオダチエンフレキヤス。

バフって宝具で撃破。

スキル封印もされるのか……。

クリ殴りで撃破の3ターン。

進行度2

静謐のハサン7万とニトクリス2ゲージ6万と7万。

アイドルえつちゃんとマシユ前衛固定編成。

ニトクリスが攻撃時とブレイク時に低確率で睡眠付与。

アイドルえつちゃん、タマキヤ、マシユ、フレキヤス。

開幕時全体へ宝具バフ付与されます。

ニトクリス低確率の睡眠付与と睡眠特攻。

ハサンは被ダメ時に毒付与と毒特攻。

マシユのスキル使ってオダチエンフレトリア。

色々バフって宝具で撃破とブレイク。

睡眠はアイドルえつちゃんだけです、カード運が悪く2枚あつて星も集中してる…。

3ターン。

今日の更新はここまで。

明日の更新は合計ポイント30万です。

既に溜まつてるね。

アイドル霊衣

今日の解放はニトクリスと静謐のハサンです。

交換してチケツトゲツト次第解放しましょう。

ライブクエスト

超次元色彩奇譚

解放条件はダンスとパフォーマンス10万です。

既に終わってるので攻略していきます。

敵はアビー17万と北斎15万です。

HPが高く有利が寄りにくいフォーリナーですが……それは初心者の話。

Wマーリンと魔神さんで宝具ぶっぱ。

ギミックとして、星が20個以下の時は減らされる。

バフって宝具、55万で撃破。

心拍白昼夢

ダンス15万とボーカル18万です。

ダンスが少し足りてないので先にフリクエをします。

フリクエ

その前にアイドルえっちゃんの宝具を2にしておきましょう。

忘れてました。

臨海合宿

銀単独最高です。

クラスはバーサーカーなのでアイドルえっちゃんです素殴りですね。レスンススタジオ

金最高率。

明後日のフリクエ更新が無い分、今日二つなのかな？

クラスはアサシンなのでニトクリスとエレナ、フレクレーンで素殴ります。

心拍白昼夢

溜まったので読んでコマンドコードゲットです。

アイドル霊衣

15万はチケットゲットの数値でもあります。

フリクエ周回で前衛に居るニトクリスを解放しました。

アイテム交換

金種火と銀フォウ君の交換完了。

昨日はタオル単独ばかり周ってたからね。

ポイント

ボーカル35万4400

ダンス17万1960

パフォーマンズ24万2900

合計76万9260

まだ半分も過ぎてないのか……。

とりあえずパフォーマンスとダンス30万目指して臨海合宿を周回しましょうか。

レイド戦ある？

こりやさんが「コラボは毎年何かしら目玉があるし、配布礼装が強いから今回レイド戦あるかも?」と言ってましたが、自分は無いと思ってます。

論理的事を言うなら霊衣12騎と既に目玉ですし、前回の邪馬台国時には事前告知がありました。

そこから、レイド戦を予告無しですると参加できないマスターが一

定数いて、事前告知するようになったのかな？と思ってます。

告知が無い今回は無いと思ってます。

超個人的な意見なら、今回の日程的にレイド戦があるのは土曜日か日曜日のどっちかだと思います。

(日曜日は最後の更新日だし、土曜日は何故かフリクエ更新が無い)

はい、仕事なのでガッツリ周回出来ません。

せめて水曜日の更新なら、帰って残っていたら周回出来るのですが、自分にとっての週明けになるので寝ないと次の仕事死ぬ。

と言う自分勝手な願望込みでレイド戦は来てほしくないですね。

今回はここまで

変則周回は出ていませんが、それぞれの単独最高率が出たので周回を頑張りたいと思います!!

では、明日の更新で会いましょう。

1449 2021年4月30日「5日目更新」

18時前 ゲスト：マシユ

「今日はエウリュアレとねろちやま、酒呑…だれかな〜」

「どうでしょうか。今までの傾向的には同時に来そうですが……」

「後、ボスの存在も気になるよね。個人的にはミス・クレーンがトップアイドルって形がシンプルで綺麗だと思うんだけど……」

「今日か明日辺りには分かるはずですよ」

「よし、今日も頑張ってプロデュースだ!!」

アップデート

15時にリングゴ会社版のアップデート入ってます。

時間のある時におきましよう。

第六節 ECHO

進行度1

ライダーらしいです。

酒呑童子静謐のハサンで行こうとしたら情報来ました。

ライダーの雑魚7体です。

……このままでいいですね。

フレンドは酒呑で素殴り。

5ターンで終わり。

進行度2

酒呑単騎2ゲージ8万と11万。

急にHP上がりましたね。

キヤスター全体宝具特攻鯖は居ないので、通常でいきますか。

イリヤちゃん、三蔵ちゃん、アイドルえっちゃん。

開幕時にアーツ攻撃時にNPが増える状態付与。

酒呑にはターン終了時に弱体を付与&弱体状態の鯖への防御バフ。倍率は高くないらしいのでゴリ推せる。

アイドルえつちゃんのカリスマ。
イリヤちゃん自バフって宝具撃ってブレイク。
三蔵ちゃんの宝具撃って撃破。

進行度3

次はエウリュアレ2ゲージ8万と12万。

通常攻撃時に強化解除を行って来るらしいので、動かさないように速攻ですね。

ブレイク時にはクリ発生バフとクリバフ。

単体ランサーが居ないのでバーサーカーに任せますか。

水着ノツブ、茨木、アイドルえつちゃん、フレキヤス。

開幕全体へ毎ターン回復付与されます。

アイドルえつちゃんのカリスマ使ってオダチエンフレキヤス。

フレキヤスと茨木もカリスマ。

最後にガンド撃って水着ノツブの宝具でブレイク。

茨木の宝具で撃破。

進行度4

ねろちやま2ゲージ8万と12万。

宝具耐性バフがついてますが、有利クラスの単体宝具で行ける範囲らしいです。

アッシュ、トリスタン、アイドルえつちゃん、フレキヤス。

先と同じ戦法ですね。

全体バフは攻撃バフみたいです。

アイドルえつちゃんカリスマ使ってオダチエンフレキヤス。

アッシュ自バフって宝具でブレイク。

ガンド忘れて無敵……。

先に攻撃して剥がしてから宝具撃って撃破。

進行度6

エウリュアレ5万、酒呑5万、ねろちやま2ゲージ4万と5万。

開幕全体へ攻撃バフ、アーツ時にNP獲得、毎ターン回復が付与。
酒呑撃破時に攻撃バフ、エウリユアレ撃破時には攻撃的に魅了、ね
ろちやまブレイク時には即宝具。

スカスカタマキヤですネ。

連射できなくてもクリ殴りで何とか…。

アイドルえっちゃんカリスマ使ってオダチエンフレスカ。

ねろちやまにガンド。

スカスカバフって宝具で撃破とブレイク。

星は溢れてるので後はカード運のみ!!

クイツクこそないですが、2枚あるのでたぶん行けます。

フレスカBクリ殴り、タマキヤABクリ殴り。

余裕でした。

今回はここまで。

ストーリー更新は終わりましたので、次回は残りをやっていきます。
す。

1450 2021年4月30日② 「5日目更新②」

ゲスト：ねろちやま

「どうだ奏者よ!!この余の霊衣と歌は!!?」

「……………」

「ああ、分かるぞ。余が美しすぎて安心しておるのだな。感想を述べてくれないのはちよ残念だが、それだけ余の出来栄えが完璧すぎたという物だな!!」

「……………サバフェスじゃん」

「ん?」

サバフェスじゃん。

アイドル霊衣

今日は残りのねろちやま、酒呑、エウリュアレが開放です。

チケットは1枚あるので、ねろちやまを早速開放しましょう!!

ライブクエスト 乙女SHOW年

解放条件はダンス23万とボーカル23万。

既に達成しているので攻略開始。

パリス9万、小ギル10万、アレキサンダー11万、ボイジャー12まん。

全員ターン終了時のギミック持ち。

スカスカタマキヤですネ。

カード運必要なので協会制服で行きましょうか。

パリスはクリ発生バフとクリ殴りの耐性付与、小ギルはクイックバフに耐性、アレキサンダーは攻撃バフとダメージを減らす。

長期戦は面倒な効果ですね。

スカスカバフって宝具でブレイク。

63万。

カード運はありました!!

……ってバーサーカー不利やん…。
ボイジャーは弱体付与と攻撃のダメージを低確率で0に。
……撤退。

今度は後衛にシトナイちゃん入れておきます。
オダチエンですね。

カード運に勝ちました。

シトナイちゃんのBQAのクリ殴りで撃破。

フリクエ

今日が最高率だったのか……。

コーラス

解放条件がボーカル20万。

タオル最高率で、角と八連双晶が落ちます。

クラスはライダーなので酒吞、静謐のハサン、フレアイドルえっ

ちやんで素殴り。

配布礼装ガン積みです。

ターン数？気にすんな。

フォーメーション

パフォーマンス15万で開放。

うちわ最高率で悠久の実と勲章ドロップ。

アーチャーとバーサーカーなので……ランサーのアイドル霊衣誰
もないじゃん。

流石に面倒なのでカルナさん、アイドルえっちゃん、フレアイドル
えっちゃんorミス・クレーン。

こちらもターン数気にしないで素殴り。

セッティング

ダンス20万で開放。

ペンライト最高率でランプと牙ドロップ。

敵はランサーとバーサーカーなので、ねろちやま、アルテラ、アイ
ドルえっちやんで素殴り。

アイテム回収

ランサーピース、ランプ、糸玉の交換完了。
ポイント効率優先だから今回は遅いね。

ポイント

ボーカル45万6400

ダンス53万6620

パフォーマンズ56万9050

合計156万2070

昨日よりも大幅に増えてるって？

夜中にリング齧って周回したんですよ。

5月の交換権

今日は4月最終日なのでした…。

結氷、ホムベビ、鎖ですね。

全部どっこいどっこいなので交換権を使う時次第かな？

今回はここまで!!

明日はストーリーの更新だけです!!

解放条件は40万なので余裕で終わってます。

ダンスとパフォーマンスを60万まで貯めてチケット入手したい
から、フォーマーションで周回かな？

では、明日も頑張りましょう。

1451 2021年5月1日「6日目更新」

4時過ぎ ゲスト：マシユ

「お疲れ様です。どちらへ行かれようとしてるのですか？」

「いや……ダヴィンチちゃんの工房に」

「あ、今日はマナプリズムのリセット日でしたね。私も一緒にお供いたします」

「大丈夫大丈夫。少し行つて帰つて来るだけだから……」

「そう言つて勝手に召喚を行わないか心配だからですよ」

「……引きたい!!」

「月曜日まであと二日なのでですから我慢してください」

マナプリ交換

月初めです!!

寝てたので起きてすぐ工房に走つて交換しました。

これは月曜日に引く時の足しにしてやる!!

後超今更ですが、レアプリが51個あったのでランチタイムを解放して、5枚交換したいと思います。

自分で使う分には絆の最高率礼装ですからね……。

これで少しでも絆上げが捗る!!

連続ログイン

今日で950日達成しました。

勿論通算ログインもです。

これで石30個!!

ここで衝動的に引いてしまいそうになりますが、月曜日まで我慢です。

今引いても爆死……する未来しか見えない。

では、夕方更新まで待ちましょう。

18時

第七節 続く世界

進行度1

バーサーカー2体とライダー1体、バーサーカー3万単体。自前アイドルえつちゃん編成不可。酒吞、アビー、フレキヤスで宝具ぶっぱ。

進行度2

エリちゃん2ゲージ10万と12万。

開幕即宝具だそうです。

Wキヤスランスロットで行きましょうか。

スキル3で毎ターン星出して、Wキヤスバフして宝具。

45万でブレイク。

宝具は無敵で耐久。

宝具も撃てませんが、BQAのクリ殴りで撃破。

進行度3

キヤスター6体と影クレーン12万単騎。

影クレーンは永続攻撃バフと防御無視効果を持っている。

全体ライダーはアレキサンダーしかいないので、Wキヤスオデユツセウスでいきます。

何時も通りバフって宝具2連射。

最後も宝具で撃破。

今日の更新クリア。

明日は最後!!

!!
解放条件は50万なので終わってないマスターは頑張りましょう

ライブクエスト ファンレターは僕らのために
ストーリーだけです。

解放条件はパフォーマンス23万。
読んだらコマンドコードゲットです!!

ポイント

ボーカル67万2480

ダンス77万3440

パフォーマンス60万3950

合計204万9870

半分過ぎてるね!!!

今回はここまで!!

明日で最後の更新なので、高難易度や変則周回のフリクエ解放条件が気になるところ。

どの位必要か分からないので、出来るだけ集めておくことにしましょう。

ストーリー的には、サブフェスみたいにループはしなくても良さそう?

最後の敵が仲間で、元仲間が敵って感じでライブバトルを行うのかな?

では、明日の更新も楽しみに待ちましょう!!

1452 2021年5月2日「7日目更新」

ゲスト：アイドルえつちゃん

「今日で最後ですね。……この生活もそろそろお終いと思えば、楽しかった毎日でした」

「初めはワルツコラボ??って思ってたけど、普通にイイ感じのイベントだったね」

「悪の元凶を成敗して元の生活に……この場合は何が元なのでしょうか?」

「えつちゃんはこのアの世で少なくとも日数を生活してたんだもんね。特異点は消えるかもだけど、カルデアではアイドル活動は出来るはずだよ」

「それは良かったです。せつかくアイドルになれたのですから、是非ともそっち方面でも活動したいと考えてました」

「……えつちゃんはアイドルに。X師匠は社畜OLに……。この差は一体何なんだろうなあ……」

「何か言いましたか?」

「いや、帰ってからの考えるとね」

18時

最後の更新です!!

これが終わると1週間は虚無ですが、頑張って攻略していきましよう!!

第八節 Road of Resistance

アサシン6体、アサシン2ゲージ3万と4万にミス・クレーン3ゲージ3万と4万と7万。

アイドルえつちゃん前衛固定編成。

Wキヤスにアイドルえつちゃんとキアラ。

初手からアイドルえつちゃんとキアラをオダチエン。

NP貯めつつ殴って撃破していきます。

4ターンでNP溜めてボス戦へ。

先ずはアーツバフのみでWキヤスとキアラの宝具。

全員ブレイク。

巨大ゴーストは7割の特殊耐性がついて倒し難い。

キヤストリアのカリスマとキアラの第二スキル使って宝具。

ミス・クレーンはブレイク。

巨大ゴーストは後続の殴りで撃破。

ミス・クレーンブレイクで、巨大ゴースト倒すまで永続ガッツ。

その後、宝具封印、毎ターンチャージ2、攻撃バフが付属された。

宝具デバフが掛かっているけど、キヤストリアの宝具を撃つ事で解除。

宝具撃って終わり。

7ターンクリア。

第九節 無限未来

進行度3

静謐のハサン2ゲージ2万と3万、アルテラ2ゲージ2万と2万

ジャンヌ2ゲージ2万と2万、牛若丸2ゲージ2万と3万

ニトクリス2ゲージ2万と3万、エレナ2ゲージ2万と3万

HPは低いですがボスラッシュです。

3体居る訳でもないのでシステムは厳しそう。

アイドルえっちゃんとマシユ前衛固定編成。

マシユ、アイドルえっちゃん、フレ道満、ねろちやま、タマキヤ、メイヴ。

最悪最後はメイブ単騎でも勝てると思うので、そこまで行ったら勝ち確定ですね。

開幕全体ヘクリバフ、こちらへ攻撃バフが付与される。

マシユのダメカとNPチャージをアイドルえっちゃんに使ってオダチエンねろちやま。

道満自前NPチャージして宝具。

二人共ブレイク。

NP配ってくれた。

ねろちやま宝具撃って撃破。

今度はクイツクバフに無敵貫通貰えた。

敵はチャージ増やすのか。

ジャンヌはブレイクで即宝具なのでガンドって無敵貫通有るから大丈夫か。

道満の宝具で二人共ブレイク。

ブレイクしたらNPもらえます。

今度はえつちちゃんの宝具撃って撃破。

今度は全カードバフがもらえました。

敵は攻撃バフですね。

道満のデバフ使って宝具でブレイク。

ブレイクで全体へNPが40ほど配られて、最大HPも増えました。

最後はねろちやまの宝具撃って撃破。

最短の6ターンクリア!!

今度はここまで!!

最後の更新だからボスラッシュ。

HP低くてほぼ勝てるとは言え、面倒くさいね。

1453 2021年5月2日② 「7日目更新」

ゲスト：マシユ

「最後は皆さんでライブですね」

「みんなで!! ってやつだね。王道だからハズレが無いのがいい所」

「最後のバトルも頑張りましょう」

第九節 無限未来

進行度4

バーサーカー3万、ライダー1万

水着ノツブ2ゲージ3万と3万、酒呑2ゲージ2万と3万、エウ

リュアレ2ゲージ2万と3万。

エリちゃん2ゲージ2万と3万、ねろちやま2ゲージ2万と3万。

またもやボスラツシュ。

今度も同じ編成で行きたいです。

マシユ、アイドルえつちやん、フレ道満、ねろちやま。

マシユのスキル使ってオダチエンねろちやま。

素殴って突破……出来なかったよ。

最短が初手で終わるとは……。

ガッツが配布される。

開幕でブレイクすると酒呑とエウリュアレは即宝具なので、エウ

リュアレはガンドで動き留めます。

酒呑はガッツで耐久出来るらしい。

道満の宝具でブレイク。

酒呑の宝具はダメージは痛かったけど、弱体無効でデバフは付与さ

れなくて助かった…。

アイドルえつちやんの宝具で撃破。

宝具バフと星が配布。

アイドルえつちやんのカリスマ使ってねろちやま宝具でブレイク。

ブレイクで無敵と攻撃バフ、NPが配布。

もう一回ねろちやまの宝具撃って撃破。

6ターンクリア、惜しい!!

アイドルえっちゃんの宝具BGMが変わった!!

昔のセイバーウオーズ知ってれば更に感動出来るんだろうなあ。

：ネタバレ注意

最後にエピローグを読んで……さ、更に霊衣が変化するだど!!?

最後の最後に真名明かされましたね。

「鶴女の君」だそうです。

カルデアのムーンライト!!?

『アナタ』はロマンだったのか…(ワルツしてたらある程度予想できるが)

ライブクエスト

今回で最後!!

報酬は宝具重ねですよ!!

ヴアルハラ×ガールズ

解放条件はダンスとボーカル40万です。

ワルキューレ10万程度が3体とブリュンヒルデ16万。

ワルキューレには倍率の高い特殊耐性がついて居るので100%まで上げた特攻礼装が良き。

ブリュンヒルデは即時宝具なので、ワンパンで沈めたい。

Wキヤス村正ですね。

片キヤスのスキル全使用とアーツバフで宝具。

若干足りなくてヒルドが1万残った。

宝一発宝具撃ちましょう。

カード運には恵まれて無く、クイツクが1枚だけ。

フレキヤス宝具、村正宝具Q。

宝具だけで余裕でした。

2ターンキル。

今回はここまで。

フリクエとか量が多い…。

報酬で貰ったアイドルえっちゃんて宝具3です!!

残りも頑張りましょうか!!

変則周回出て来たけど、ポイントもアイテム回収も殆ど終わってるんだよなあ…。

1454 2021年5月2日③ 「7日目更新③」

ゲスト：アイドルえっちゃん

「あの歌って自分で作詞作曲したの？」

「はいそうです。ミス・クレーンのために頑張りました!!」

「最後に才能が開花した感じかな？」

ライブクエスト

平安炎舞

解放条件はボイス50万、パフォーマンス40万

紅葉さん21万、茨木23万、きよひー20万。

ギミックはありそうですが、全体宝具で終わりそう。

スカスカ水着イリヤちゃん。

アタックが一番高い全体宝具アタッカーです。

絆礼装付いてるスカデイは見付からなかったので自前だけ絆礼装。

開幕全体へ火傷付与されました。

延焼を持つてると防御アップしたり、毎ターン回復したり、被ダメ

時攻撃時に火傷付与してきたり…。

速攻しないと非常に厄介ですね。

スカスカバフって宝具!!

146万で撃破完了。

悠久のバラード

アシユヴァッターマン19万、カルナさん19万、アルジュナ20万。

アルジュナとカルナさんは攻撃時にデバフ付与、アシユヴァッターマンはバスターバフとバスター攻撃時にクリ発生バフ。

Wマーリンに神ジュナ。

マーリンは両方とも絆礼装。

インドにはインドの集大成。

バフって宝具。

87万で撃破。

誰か一体デバフ弾いた時は焦ったけど、普通に押し切れて良かった。

アイドルえっちゃん

これで宝具マ完成です!!

残りは周回だあ!!

変則周回

下町商店街

タオルとパフォーマンス最高率です。(何回最高率って言ってるんだらうか?)

その場のライブクエストクリアとボイス45万で開放。

通常泥はカケラとランタン。

両方とも嬉しいラインナップですね!!

7万、16万と9万、18万と10万の1/2/2/2です。

流石にシステムや礼装ガン積みは無理ですね。

面倒くさいので牛若丸、メイヴ、アレキサンダーで素殴り。

ターン数はそこまで変わらないや。

後、ここはポイントだけなのでそこまで周る必要ないので、適当に済ませます。

ライブハウス

パフォーマンス45万で開放。

うちわとダンスの最高率。

通常泥はスカラベとホームベビ。

欲しいと言えれば欲しいけど、盛り上がるラインナップではないね
クラスはバーサーカー。

7万2体、20万、8万と22万の2/1/2です。

道満未凸配布、イリヤちゃん凸カレ、水着キアラ凸配布。

道満のNP2%が足りなかったのでスキルを8にしました。

道満はギリギリ足りませんね。
イリヤちゃんも意外とギリギリ。
水着キアラは余裕でしかない。
これでほぼ回れるね。

アイドルコロッセオ
ダンス50万で開放。
ペンライトとボイス最高率。

通常泥は心臓と糸玉!!

これは嬉しい!!

クラスはアサシンで、4万3体、13万2体、21万。

ニトクリス配布、フレエレナ凸配布、三蔵ちゃん凸配布

ニトクリス、火力十分。

エレナ、足りないか。

三蔵ちゃん、ギリギリ足りる。

4ターンだけど、もうこで良い気がする。

変則周回編成

雑だけど今日はこれでいいや。

もう時間が無いからね。

ボチボチ周回して、いい編成が組めたら書きます。

配布礼装

今日(2日)の深夜に周回してたら落ちました。
これで凸と無凸で周ってます。

アイテム回収

悠久の実、毒針、牙、鏡、歯車、銀種火、タオルのリムーバー、キャ
スターピース、バースーカーピースの交換完了。

タオルは全部終わりました。

その他も終わりが見えています。

ポイント

ボイス101万8760

ダンス109万80

パフォーマンス93万8170

合計304万7010

終わったも同然。

後は商店街をポイントガン積みで周回してお終いですね。

今回はここまで。

高難易度は明日解放です!!

条件は終局クリアみたいですが、もしかしたらポイントも全部必要かもしれないので、明日までにパフォーマンスも終わらせたいですね。

では、明日の更新で会いましょう。

1455 2021年5月3日 「高難易度更新」

ゲスト：マシユ

「今日は最後の更新日。高位難易度だね」

「時間は過ぎてますが、きようは走らないんですね」

「高難易度だからね。情報無しの初見プレイなんて怖くてできない」

「な、なるほど。先輩らしい慎重な姿勢ですね」

「というわけで、1週間経って新鯖来なかったのでミス・クレイン追って行こう!!」

「……こっちは慎重に検討しないのですね」

高難易度

何時もはストーリークリアして直ぐに解放されてたので、ある程度情報が集まっていましたが、今日は高難易度だけの更新日なので情報が出てない。

なので一旦集まるまで待機です。

情報なしで高難易度行くとか自殺行為でしかないからね……。

確かにそれも楽しみの一つとは認めるけど、自分は楽しめないからしないです。

ざっくりと編成などが出たので確認しましたが、2ゲージ持ちが5体ですね。

魅了とか特殊耐性とか持つてるみたいです。

Wキヤス武蔵ちゃんて簡単に終われないかな？

それか水着キアラ。

ポイント

昨日の21時頃に全部のポイントが終わりました。

変則周回は貰える数が多いけど、周回のしやすさを考えたら一つ下げられるもアリだと思った。

アイテム回収

今日の朝周回して全部終わらせました。

これで高難易度以外やるのが無くなりました。

あと、周回してたら配布礼装2枚目落ちたんですが、これ何なの？
バレンタインの時に落ちて欲しかったんですが。

マスターレベル

155になりました!!

やつと半分。(必要経験値的には分からないけど)

上限引き上げからもう半年は経つって言うのに未だに半分か。

既にカンストしてるマスターはバケモノですね。

Wピックアップ

では、宣言通り引いて行きたいと思います。

イベント後の事を考えたらやはり1万が限度。

ここまで我慢したんだから、どっちは出て下さいよ!!

121連目(前回の続き&無償石)

宝石魔術

ルームガーダー

爆死:。

132連目

★4イベ礼装

新ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

★5イベ礼装

礼装はもういらなんだって:。

143連目(さんまんえんめ)

★4イベ礼装

★4イベ礼装

爆死:。

1456 2021年5月3日② 「高難易度攻略」

「はい、お久しぶりです。というほどの時は経っておりませんね」

「正しく昨日の今日だからね。というわけで作って欲しい霊衣があるんだけど……」

「勿論です!!そのためここに召喚されたと言われても過言じゃない!!」

「こちらです。(イリヤちゃんの写真)」

「幼女!!?マスPさんも中々なご趣味をお持ちで……」

「早く作ってくれよお。テストメントフォームだけじゃ満足できないんだ」

育成

とりあえず第二再臨まで。

種火が不足気味なので、イベント終わるまで種火周回して集めてきますか。

20時

少し情報待ちで作業してました。

高難易度の情報がある程度出てるので挑んで行きたいと思います。

シグルド15万と25万

プーサー18万と32万

ベデイ14万と24万

以蔵さん12万と22万

マーリン14万と25万

2ゲージ持ちの鯖ラッシュです。

それぞれブレイク時のギミックがあり、

蘭陵王、魅了と防御バフ

プーサー、攻撃バフと単騎になるまで特殊耐性

シグルド、ガッツと攻撃デバフ

マーリン、敵全体へ毎ターンチャージ増加とNP回収デバフ
以蔵さん、宝具封印

解除可能のもありますが、基本的に解除不可なので厄介なのが多すぎ
ぎる。

その他のギミックとしては、スポットライトがあたると火力が上が
がって、ダメージが受けにくくなるので、狙わないように気を付ける
こと。

プーサーの特殊耐性はプーサー以外を倒すまで剥がせなくて、ほぼ
ダメージが入らない。

編成

軽く調べたところ、WキヤスとSタルでクリアしてる人が多かつた
です。

なので、水着武蔵ちゃんで行ってみたいと思います。

宝具2だし、スキルままで育成してるので……。

キヤストリア 絆礼装

水着武蔵 凸配布

フレキヤス 絆礼装が良かったが、居なかつたので凸配布

マーリン プリコス

マシユ 凸飢餓 コストの関係

超人オリオン 配布 殿対プーサー

アトラス院 蘭陵王の魅了対策

とりあえず宝具連射で殴っていきましよう。

最短は恐らく無理だと思うので。

1ターン

先ずはWキヤスバフって宝具。

スポットライトがプーサーなのは怠い。

片キヤスバフ宝具で全員ブレイク。

バフを使った方のキヤストリアだけ魅了!!

これはいいぞお!!

2ターン

NP溜まつてるのでそのまま宝具撃ちましょう。

武蔵ちゃん宝具、キヤスAA

半分も削れなかった……。

3ターン

もう一回宝具。

シングルガッツ発動。

フレキヤス落ちました。

ここからはマーリンで耐久しつつ地道に削っていきます。

4ターン

シングルとベディ撃破。

5ターン

マーリンブレイク。

6ターン

以蔵さん宝具は肅正防御。

7ターン

幻影はプーサーに取って置けば良かった…。

マーリン撃破。

プーサー宝具でマーリンとキヤストリア落とされました。

……以蔵さんさえ倒せば超人オリオンが全部終わらせてくれるはず。

8ターン

以蔵さん撃破!!

マシユ落とされたけど行ける!!

9ターン

残り8万

は？

プーサー火力バカじゃね？

水着武蔵撃沈。

10ターン

残り3万

超人オゾンガッツ発動。

11ターン

BBBでクリ殴り出てくれて助かった…。

というわけでクリア。

プーサーが思った以上に火力バカでした。

有利クラスの体力を1ターンで持っていくんだぜ？

何はともあれ、1回目で無事にクリア出来て良かったです。

多分、キャストリアマーリン卑弥呼の耐久パーティーでもガバラ無ければ行ける。

が、最後のプーサーが火力可笑しいから、先にプーサー倒せばたぶん行けるはず。

面倒だから検証はしないです。

次回は感想。

仕事もあるので投稿時間は不明。

最低でも明日中には投稿したいですね。

1457 2021年5月3日③〜4日「完走につき完走」

ゲスト：マシユ

「イベント終わったね……」

「まだ開催期間が1週間も残っていますが……」

「ポイントの為に周回してたらいつの間にかアイテムも終わってたの」

「この1週間どうするおつもりで？」

「まずは無くなった種火の補充かな？それが終わったら変則周回でカケラでも周ろうか」

「休みではないのですね」

「そりゃ勿論。といっても、基本的に自然回復でしか周らないよ。休日で時間が余ってたらリングは齧るかな？」

「時間がある時は休んでくださいよ」

完走につき感想

総評

最高つてほどでは無いですが、悪くは無かったんじゃないかな？

中ではレイド来て欲しかったって感想もありますが、個人的にはゴールデンウィークなど存在しないので来ないで良かったです。

後、霊衣は最高でしたね。

今後もこんな感じで霊衣が貰えるイベントが増えて欲しい。

まあ、運営さんの仕事を考えたらそう簡単に実装出来ないのも仕方ない話なんだけどさ。

ストーリー

えっちゃんがアイドルになるストーリーがとても良かったです。

ただセイバーウォーズやえっちゃんの幕間を履修してなければ分かりにくい場所が少しあったのが残念。

セイバーウォーズメインターロード化早よ。

初めはギャグ寄りでしたが、最後はおもつきりシリアスになって、それも別腹でした。

ミス・クレーンの魔神柱説は違ったね。
バトル

冬木クリアらしく簡単でした。

最後の方はちよつと面倒で、初心者は難しいレベルで良い按配だったかな？

ライブバトルの方はもつと難しかったです、鯖揃ってるマスターからすれば障害にもならないレベル。

まあ参加条件的に仕方ないね。

高難易度

まさかのシステム可能な高難易度。

といっても、誰もができる範囲ではないと思うので、これもいつも通り。

鯖揃ってるマスターが有利なので仕方ない。

その他、耐久パでも勝てるらしい。

今後の予想

イベント終了が10日。

この後としては、6月に6章は決定してますね。

6月入って結構早めに来ると仮定すると、早くても26日辺りから直前キャンペーンが走ったりするかな？

ならばそれまで2週間は虚無なんですよ。

キャンペーンが走るなら、映画キヤメロット後編公開キャンペーンと2400万DLで埋めるかな？

最近ハンティング、幕間、強化と立て続けに来てましたから、流石にもう来ないでしょ…。

最後のDLは2月24日だったので2ヶ月経った今来ても問題はないはずですよ。

流石に神ジュナ復刻しない？

イベントが走るなら、復刻する可能性の高いイベントとしては事件

簿復刻か夏キャンプですね。

というか、復刻出来るイベントがこの二つしかないよ。

事件簿復刻はかなりアリだと思うんだよね。

夏キャンプはまだ早くない？

となると、事件簿復刻しかない。

まあ、邪馬台国もあるけど、そっちはまだ早すぎるかな？

……メインタイトル？

マジでどこ行った。

20年2月下旬に冥界のクリスマス

20年7月にCCC

20年8月にリオコラボ

最後に来てから9か月が過ぎ去ってます。

運営さんは存在忘れてる？

イベントで結構出てるけど持っていない人が多い本能寺とか、復刻タ

イミングが無い初期の水着イベントとか追加してくれたら、初期ユー

ザー以外は普通に喜べると思うんですが……。

と言うわけで、個人的な予想としては映画キャンペーン↓2400
万DL記念キャンペーン↓6章開幕キャンペーンの流れですね。

でも、4月は虚無虚無期間だったので事件簿復刻やメインタイトル
ドが来ても嬉しいんですけどね。

ただ、未所持鯖の連続ピックアップだけはやめて欲しい。

お金が!!お金がないんです!!

4日9時前

育成

強化成功率アップ期間中なのを忘れてました。

これは逃せないのでレベマまで育成。

スキルもオール4ですね。

これでよし。

明日の昼まで種火の半減なので、それまでは種火周回ですね。

この後も6章で新鯖が4体は実装すると思うの、それに向けて貯蔵だ!!

マスターミッション

完全に忘れてました。

タオル、うちわ、ペンライトをそれぞれ50個、フォーリナーを編成して5回クリア、セイバーランサーライダーアサシンとアーチャーキヤスターバーサーカーをそれぞれ15体撃破。

イベント仕様です。

……イベントでやる事終わったんだが？

まあ仕方ないですね。

終わってないのが、フォーリナーとタオルだけなので、適当に周回してて金曜日に終わって無ければ土日で終わらせましょうか。

今回はここまで。

とりあえず金曜日までは暇ですね。

イベントが来るなら金曜日辺りに告知がくるはず。

一応水曜日も更新見るけど、殆ど期待せずに待ちましよう!!
では、イベント終わってないマスターさんは頑張ってください!!

1458 2021年5月5日～6日「種火周回だぞ」

ゲスト：マシユ

「最近思ってたんだよね」

「また良からぬ事でも企んでいるのですか？」

「またまた。人を愉快犯のように言わないでよ」

「……今まで突拍子のない事を何回も引き起こすからですが？ 自覚はありますか？」

「……あるような、無いような。まあそれは置いておいてっと。今まで日常的に暇な時間にリンゴ齧って周回してたじゃん？」

「そうですね。数百個あったリンゴがどんどん減っていくのが悲しかったです」

「うん、それは自分も分かる。……で、最近鯖引くのにお金がかかり過ぎてるよね？ 最近は最低でも3万は覚悟してるし」

「普通は3万も簡単に使わないですよ。知ってますか？ 3万あれば1か月の食費は十分だと資料にありました」

「うん、知ってる。1日千円も食費に出来るからね。逆に言えば1日の食費を我慢したら月に1体★5鯖を召喚出来るってことだけど」

「その思考回路がアウトですよ。それで？ 結局何が言いたいのですか？」

「いや、リンゴ齧って周回するを止めようかと」

「……それは一安心ですね。空いた時間でしっかりとお体を休めて下さい」

「いや、それならそれで別の作業するんだけどね。後、レイドとかイベント進行とかで足りないスタミナは今まで通り齧って行くからね」

「まあ、そのくらいは妥協しないと駄目ですね」

5日18時

夕方更新無かったですね。

まあ、期待はして無かったですけど……。
では、明日も種火周回頑張ります。
このペースだとイベント中に集まらなそう。

6日16時過ぎ

と言うわけで、暇な時間に周回するのを辞めました。

これによって種火や素材が集まるペースが落ちますが、肝心な時に
リンゴや石が無いって事は防げますね。

やはり最近のガチャラッシュが効いた。

2月〜3月は数な無かったからそこまでだったんだけど、強化キヤ
ンペーンとかで毎日ピックアップが来られると、場合によっては大打
撃を受けるからね……。。

周回に月1万はギリギリ行けると思うけど、大事を取って辞めるん
だ。

この後も、6章に周年夏イベと立て続けにあるから、石は取って置
きたい。

また余裕が出来たら石周回は再開ですね。

現在は自然回復で種火周回ですね。

多分金曜日過ぎても終わりそうにないから、土曜日になったら
フォーリナー編成してタオル集めてきます。

イベント始まって1週間も経つのに、そこからミッションがイベン
ト仕様になるのはどうかと思う…。

20時前

更新無かったですね。

まあ、今日は来る可能性は殆ど無い日ですから。

イベント後にイベントがある場合は明日に告知ですね!!

明日に期待しましょう!!

ミス・クレーンの絆は5になってノルマ達成です。

1459 2021年5月6日②〜7日「えっちゃん
ガチャ」

ゲスト：アイドルえっちゃん

「マスPさん……。また触媒ですか？」

「そうだね〜。と言つても、残ってる石でダメ押しチャレンジだから期待はしてなけどね」

「期待してないのに引いてしまっうんですね」

「うん。まあ、気楽に引いて行こうか」

6日23時45分過ぎ

あと五分でえっちゃん単独最終日!!

このチャンスを逃すとワルツ復刻まではピックアップは来ない可能性がありますがからね。

しかも、復刻した時にピックアップされる可能性も100%じゃないのがあります。

流星に課金はできませんが、残ってる石を使っていききたいと思いません。

え？こう言った石も次回に残して置け？

未所持ピックアップ時に石が30個あったら、勝手に亡くなるバグは頻繁に発生するでしょ？

では、時間になったので引いて行きたいと思えます。

77連目（月曜日のWピックアップも込みで）

★4イベ礼装

★5イベ礼装

起源弾

まあまあね。

88連目

★4イベ礼装

大爆死……。

99連目

ニトクリス

月の勝利者

カリヤおじさん

……まあよし。

結果

ニトクリス宝具4↓5

起源弾↓経験値

月の勝利者↓経験値

まあ33連だとこんなものか。

ニトクリスが宝具マに出来ただけでも収穫はありました。

では、夕方更新まで種火周回してスタミナ回収です。

110連目(呼符)

恋のお呪い

★5イベ礼装

……しやーない。

恋のお呪い↓3枚目

18時

夕方になりました。

とりあえずログインの時点では何も無し。

お知らせ更新待ちます。

5分過ぎ

お知らせ更新来ました!!

が、内容はえつちちゃんの歌「私の銀河」の配信決定って告知です。

ゲーム内情報は無かったよ……。

今の時点で告知が来ないって事は、月曜日から事件簿復刻はなさそうですね。

参加条件が2部のシンクリア？だった気がするから、流石に数日間の猶予は与えてくれるらしいです。

来るとしたら夏キャンプかキャンペーンですね。

詳しい予想は感想の時にしたので省略。

マスターミッション

では、タオルとフォーリナーが終わってないのでやっていきます。

場所はタオル最高率である下町商店街。

牛若丸、メイブ、アレキサンダーに配布礼装付けて、後衛に凸アイテム礼装積めていきます。

160個ほど落として終わり。

あ……フォーリナー編成し忘れてた。

種火周回で編成しますか。

水着アビーを編成して周回して終わり。

これでマスターミッションクリア。

今週は普通に覚えてたよ。

今回はここまで。

次回更新は月曜日ですね。

キャンペーンなら日程的に助かりますが……どうなるかは運営さんしか分かりませんからね。

では、種火周回を頑張りますか。

もうちよつとで手持ち溢れそう。

1460 2021年5月8日〜10日「心臓周回」

8日0時

種火は手持ちと保管庫一杯に集まったので終わりです。

現在はイベントで変則クエストが開催しているので、そちらで落ちるアイテムを集めていきましょうか。

変則クエストでドロップするアイテムは糸玉、ランタン、ホムベビ、カケラ、スカラベ、心臓の6種類。

この中で一番在庫数が少ないのは糸玉ですので、コロッセオを周回しましょうか。

心臓も落ちますが、そっちは沢山持ってますし、所持鯖必要分も残り少しですので、キャッチで落ちてくれたら嬉しいですね。

編成

攻略班の奴を参考にします。

初手は参考通りのニトクリスに無凸配布。

次はエレナですが、スキルレベルの関係上宝具が撃てないので、代用でパラケルスス。

ダメージが足りなければ道満へ変更。

最後はお馴染みのイリヤちゃん凸カレ。

ここもダメージ無理なら三蔵ちゃんへ変更。

礼装は極地ですね。

1ターン

ニトクリスの即死アップとNPチャージ、パラケルススのアーツバフ。

即死率はまあまあですが、ダメージは届いているのでこのまま採用。

2ターン

パラケルススのNPチャージして宝具。

うゝん、低レアだから足りてないか。

道満に変えます。

道満でもダメージが全く届かない…。

よし、根本から見直しますか。

Wキヤスニトクリスにオダチエンイリヤちゃん。
やはりこれですね。

1ターン

フレキヤスのスキルをニトクリスに使ってオダチエンキヤストリア。
ア。

キヤストリアのアーツバフを使ってニトクリス宝具。

2ターン

ニトクリスの自バフとキヤストリアのカリスマで宝具。

3ターン

イリヤちゃん自バフ、NP溜まって無ければキヤストリアでNP
チャージ。

宝具撃って終わり。

これが自分にとってが一番かな？

フリクエよりは美味しいとはいえ、中々素材が落ちない…。

これで月曜日のお昼まで周回したいと思います。

10日3時半前 ゲスト；マシユ

「最近スタミナを回収してますか？と言いますか、そもそもログイン
してましたか？」

「両方ともしつかりとしてたよ。ただ、スタミナ回収したら直ぐに別
世界に逃げてたから、全然マシユとは会わなかったね」

「別世界…まさか、最近流行りの競馬場に行ったりしてませんよね
？」

「家族マスターが競馬場に行つて『イベントのポイントが終わらん』つ
て嘆いてたけど『それは自業自得。霊衣鯖積んで回れば自然回復でも
終わるぞ?』』と言り返した。自分はFGOしかやらないからね。暇す
ぎてサブ垢作つてその垢とこっちの鯖だけで人修復を再走しようか

悩んでたくらい、FGOが大好きだよ！」

「それはそれで盲目的にまでの狂信者ですね。では、別の世界とは？」
「某2Dブロックゲームをひたすら進めてた。あれは時間泥棒だね。
気がついたら休日の2日間丸々してたよ……」

「なるほど。それで最近帰って来なかったんですね」

「今日からイベントで盛り上がらないかな」

仕事時間まで死んだように寝てました。

一応、18時に起きて更新の確認はしたんだけどね？

メンテは来ないようです。

となると、来るとしたらキャンペーン決定ですね。

……イベント告知って可能性も否定できないけど。

マスターミッション

超巨大を5体、死霊を15体、エネミー40体、種火30個。

虚無仕様っぽいですが、超巨大は中々出て来ない（フリクエで探せばある）事を考えると、ハンティングや強化、幕間などで複数体出現する可能性が高そうですね。

とりあえず、ハンティングも幕間も強化も来ない、種火周回しかないガチ虚無ってことはなさそうですね。

今回はここまで

今日はイベント最終日です。

終わってないマスターは急げ!!

自分は仕事から帰って寝て、13時に起きてお知らせ待ちます。
久しぶりに夕方が楽しみですね!!

1461 2021年5月10日「イベント終わったが…」

ゲスト：ニトクリス

「周回お疲れ様。即死にNPチャージと本当にありがとう」

「ええ：周回はほどほどにが一番です。ところでもう直ぐオジマンディアス様が大活躍をなさる映画が公開されると聞き及びました！」

「ああ。映画キヤメロット後編ね。確かに公開日まで1週間を切ってるからもう直ぐだね。でもね、再延期の可能性もあるんですよ」

「な、なんと!!オジマンディアス様の栄光を邪魔する輩は何処の誰でしょうか!!?」

「コロナといつまで経っても効果的な対策を取らない国の運営だね。誰かアスクレピオス、パラケルスス、婦長さんと呼んで欲しい……」

12時半前

スタミナ回収してイベントも完全にお開き状態です。

心臓は：3個、糸玉は10個落ちました。

正直、自然回復だからフリクエよりもいいのか悪いのか分からない……。

で、周ってたら配布礼装落ちたよ。

3枚目。

もういらぬし、そもそも泥無しで凸れるのに沢山落ちてるのは殺意沸くぞ。

復刻しないバレンタインで凸れなかったのが物凄く悔しい……。

映画キヤメロット

東京を中心に緊急事態宣言が延長。

これどうなるんだ……。

ここまで来て再延期はやめて欲しい。

今回は仕事の休みを取ってるから、公開しないなら無駄になるわ

けだし……。

ただ、公開キャンペーンが来るならもう既に仕込んでるわけだから、ゲーム的には延期は厳しそう。

延期なら今日の更新には発表されるかな？

でないとかんペーンあるならタイミング的には今日しか無さそうだし……。

最低でも3日前には発表されるでしょう。

映画キャンペーン

もし来たら何が行われるのか？

何時も通りのログイン礼装は土曜日から。

その他、映画に出てくる鯖の強化クエスト実装（オジマンとか）、強化成功率アップ。

オジマンと上乳上のピックアップかな？

もしピックアップ来ても1万しか引けないんだよなあ。

引くならスト限の上乳上だろうし…。

最後に、これが来たら絶対に盛り上がるやつ。

……★4配布。

最後に来たのが1年前の4月下旬の2000万DL記念キャンペーンで★5配布。

★4配布では2年前の9月付近、アニメバビロニアキャンペーンで。

バビロニア記念で配られた事を考えると、今回の映画キャンペーンで配っても問題無さそうだよなあ。

1年以上経ってるからそろそろ★4でいいから配って欲しいぞ。

戦力的と言うより話題性への期待だけど。

13時

イベントお疲れ様でした。

ログインするとデータ更新!!

ガチャ、ガルデアゲート、ショップ、強化画面等の目に入る部分に

は何も無し。

とりあえず直ぐに何か来てることは無いですね。

後はお知らせ更新を待ちます。

設定のデータダウンロードを行うと600MBを超えていたので、夕方に何かしら行われることは決定ですね。

お知らせ更新

5分経っても何も無い。

とりあえずこれで今日イベント復刻の可能性は消えた。

まあ、まだ更新されてない可能性も残ってるから合間合間に確認はしますが、ほぼほぼ18時まで何も無いでしょう。

では、夕方更新を期待して待ちましょう!!

「劇場版 神聖円卓領域キャメロットー Paladin ; Agateram」公開直前キャンペーン
1462 2021年5月10日②「キャメロット
キャンペーン」

ゲスト：マシユ

「事件簿復刻が来るか、水着復刻が来るか、お早い邪馬台国が来るか、キャンペーンが来るか……。マシユはどう思う？」

「予想は楽しいのですが、後1時間を切っているのでゆっくりと待ちましようよ」

「まあそうだね。じゃあ時間までゲームしてくる!!」

「休むという発想が無いのが恐ろしいです…」

18時前

さて、そろそろですぞ!!

18時

データ更新!!!

んんん

キャメロットキャンペーンですね。

ガチャはオジマン、三蔵ちゃん、ダヴィンチちゃんのピックアップ
です。

上乳上は無かったよ。

三蔵ちゃんとベデイの強化クエストもきてます。

オジマンはどうなのかな？

持ってないから分からない。

後は、映画関連の鯖の強化成功率アップも来てます。

シヨップは特になし。

ガチャ

オジマン、三蔵ちゃん、ダヴィンチちゃんに加えて、ベデイがピッ

クアツプされています。

……引きましようか。

まず、オジマンは恒常ですが持つてないです。

三蔵ちゃんは既に宝具3なので狙う理由が存在しない。

ダヴィンチちゃんは限定ですが、福袋ガチャを常にキャスターを引くので余り欲しくない。

と言うわけで、オジマン行つてきます。

ずっと述べてる通り、上限は1万ですね。

そろそろオジマンお迎えしたいです。

11連目

死霊魔術

虹回転!!

セイバー？

アルテラ

虹回転も信じれなくなりました。

22連目

金回転。

まあまあ、多分すり抜け……

ライダー!!

オジマンンンンン

勝った。勝ち申した。

結果

アルテラ宝具2↓3

オジマン初召喚!!

最近負け越しまくつたのでウソのような結果です。

確率100%って……。

ただ、アルテラでるので未だにモーさんは来ない模様。

とりあえずお知らせ読みますか。

映画キヤメロットキャンペーン

はい、予想通り過ぎますが来ました。

ここでキャンペーンが来るってことは、映画は普通に15日に公開するって事でいいのかな？

開催期間

今日から24日までの2週間です。

強化成功率アップ

何時も通り、関連鯖の強化成功率アップ。

オジマン当てたばかりなので助かる。

鯖は、モーさん、ガウエイン、ランスロット、ベディ、トリスタン、
アーラシュ、上乳上、オジマン、三蔵ちゃん、ダヴィンチちゃん、ニ
トクリス、静謐のハサン、呪腕のハサン、マシユとなっています。
あれ？山の翁は？

フレポ

上記の鯖を使うと貰えるフレポが2倍です。

まあそこまで要らない何時ものキャンペーン。

箱イベガチるとフレポは余るので…。

強化クエスト

オジマン、三蔵ちゃん、ベディの強化クエスト来ました。

サクツと見た感じ、それも強い強化です。

いや、半分壊れてる感じあるぞ。

ガチャ

上記と同じです。

ダヴィンチちゃんは…：単独の日に残ってる石で狙って見ます。

そこまで欲しい訳じゃないので、追うのは無いね。

今回はここまで。

次回オジマンの育成をしてから強化クエしましょうか。

1463 2021年5月10日③ 「強化クエスト」

ゲスト：オジマン

「フハハハハ!!遂にこの全能たるファラオが来てやったり。して、どこまで貢ぐ?」

「勿論レベマまでですね!!スキル強化は4まででだけど、素材次第ではスキルマまでも考える!!」

育成

ではレベマまで育成をしたいと……ピース。

ホントにふぎけんな!!!

ピース不足で育成できないのはホントに辛い。

3個必要なので、フリクエで粘りますが…。

多分木曜日の曜日クエストの方が早いけど、少しでも早く再臨させるためにもいきます。

強化クエ

オジマンは来ませんが、その他二人の強化クエストをしていきます。

三蔵ちゃん

進行度1

アサシン6体にアサシン16万単体。

アナスタシア、式部さん、イリヤちゃん、で宝具ぶっぱ。

アナスタシアが若干抜けなかったので4ターン

進行度2

アサシン6体と弁慶18万単騎。

さつきよりもHP低いからアナスタシアで行けるはず。

アナスタシア、式部さん、嫁ねろちやまで。

今度は無事に抜けました。

火傷で倒れてくれた…。

進行度3

アサシン3体、アサシン10万と宝蔵院20万。

凸カレ項羽様にスカスカでいいかな？

18万と35万とクリ殴りで撃破。

スキル強化

タゲ集中に味方全体への攻撃バフ付与。

3ターンありますから、変則周回などでも初動で使って支援できるのは大きいですね!!

ベデイ

進行度1

ランサー6体にランサー16万単体。

ねろちやま、アルテラ、嫁ねろちやまで宝具かな？

火力だけなら伊吹童子でも良かったんだけど、最後の火力支援に宝具バフ撒けるアルテラを起用。

進行度2

ランサー6体に剣デイル18万単騎。

ねろちやま、アルテラ、エウリユアレでいいや。

多分、オリオンだとバフが足りないはず。

なので自分でアーツバフ使えるエウリユアレの方が軍配上がる。

(計算とかしてないから実際は知らん)

14万…惜しかった。

極地使えば良かったね。

進行度3

ランサー3体、ランサー7万とデオン18万。

凸カレ項羽様にスカスカ極地。

クリ殴りを試したら18万余裕で飛ばしてて草。

スキル強化

宝具バフの倍率が16%から20%に上がって、NP獲得量アップも追加。

更に3ターン継続するようになったから、味方への支援も可能。

良い強化ですぞ!!

オジマン

多分木曜日までピースが貯まらないので効果だけみましょう。

スキル強化

カリスマの倍率が20%になり、陽射しフィールでは毎ターン星出し、クリバフ30%。

カリスマの強化だけでも強いのに、クリバフ撒けて場合によっては星も出せるとか……。

最高と言っても良い感じの強化ですね。

クエスト的には分かりませんが、太陽を強引に出せるガウエインとの相性も良さそう。

ライダーピース周回

場所はオルレアンのジユラ。

牙と塵を副産物に集めたいと思います。

フリクエでも出るときは出るから……。

敵編成はセイバー2体、ランサー2体とアサシン1体、マルタ3万とライダー2体。

HP低いので等倍でも問題なさそう。

水着イリヤちゃん、ねろちやま、エウロペ様の種火周回編成で行けますね。

今回はここまで。

1週間は何も無いと思いますが、水曜日と金曜日も期待して待ちましよう!!

1464 2021年5月10日〜12日「メンテ」

10日23時50分過ぎ

周回してたら1個目ドロップ！

残り2個!!

11日8時28分

仕事終わって周回してたらドロップ!!

残り1個!!

ただ、これが長い可能性もあるから怖いんだよなあ。

12日6時前

昨日のドロップからしてない…。

金リング2個でゼロは萎えるわ。

ゲスト：マシユ

「何やら嫌な予感がするのですが、何もしてないですよね？」

「してないよ？課金はもうできないからね……。いくら未所持のダ
ヴィンチちゃんでもそこまで引かないよ」

「そうですね。なら良いのですが……。何故かこう…。言葉に表せない感
覚が」

「気のせいじゃない？」

「そうだと良いのですが」

12時

昨日の更新でメンテの告知がありましたね。

完全に忘れて寝てました。

なのでいつも通り起きてからスタミナ回収です。

で、そしたら最後のピースが落ちてくれました!!

育成と行きたいですが、先にスタミナを無くしたいと思います。

育成

ピースさえ溜まればこつちのものです。

レベマまで一気に育成し終わりました。

スキルもオール4ですね。

強化クエストが解放されましたが、先にスタミナを全部使い切ってしまったのでメンテ明けにやるが無ければ攻略します。

ダヴィンチガチャ

今日はダヴィンチちゃん単独の日なので引いていきたいと思いません。

と思ってたんですけどね？

メンテが来ちゃったので夕方まで待ちたいと思います。

急に欲しい鯖のガチャが来て引けなかったら困るので……。

絆

周回してたらねろちやまが絆マになりました!!

やったぜ!!!

これで16騎目の絆マ鯖です。

ただ、これで普段の周回に使えないのが残念な思いと、押し鯖以外の全体宝具鯖を編成出来るようになった嬉しさがせめぎ合っている。

あ、嫁ねろちやまも絆上がって8になりました。

単体宝具は編成するのが難しいからね。

後衛は基本的にイリヤちゃん入れてるし……。

マシユのスボイス

ワルツコラボですっかり忘れてました。

manaプリ交換は見たのになあ。

ボイス1

籠るなよ。

屋内でもトレーニングしろ！

と、マスターの体力を心配していらっしやいます。

ボイス2

今年も微小特異点が発生される。

ここでわざわざ言ううってことは、簡単なイベントが去年以上に開催されるってことかな？

ボイス3

宝具を連続で撃つのは気持ちいい〜、けどブレイクゲージ持ちには無意味だから気を付けろよな〜。

ってマシユからのアドバースです。

メンテ後の予想

さて、何が来るのか…。

ついさつきキャンペーンが始まったばかりなので完全に油断してましたね〜。

映画キャンペーンがこの時期出ないとダメだった事を考えると、イベントの可能性もありますね。

個人的には事件簿復刻の告知かな？

キャンペーンなら2400万DL記念キャンペーンか幕間かと。

要するに読めないってことだね。

出来れば未所持鯖のピックアップは来てほしくないなあ。

使えるお金が残り1万なので……。

給料日ギリギリだし、これで沼れば今月みたいに給料日から数日で使い果たす…って事になりかねん。

いや、流石に2万か3万程度の制限は設けるけどね。

5万も沼るのは流石にキツイ……。

今回はここまで。

では、メンテに挑みたいと思います。(挑むも何も無い)

聖杯戦線　く僕のスーパー・キャメロット2021く
1465　2021年5月12日②「メンテ明け」

ゲスト：オジマン

「許す。貴様の働きに免じて、この辺りで許してやろう。良くぞ集め
きった!!」

「ありがとうございます。……ただ、全部無くなったからまた集め直
しんだよね」

「ご苦労。では、余はこれにて退却しようぞ」

「何言ってるんですか。絆上げが残ってますよ」

「……どうしてピース集めと同時にやらなんだ!？」

「ねろちやまの絆がもう少しだったので忘れておりました」

13時

メンテ開催しましたく!!

とりあえずお知らせ更新を期待しないで待ってみます。

5分後

公式サイト見てますが、お知らせ更新は来ないさそうですね。
やっぱりメンテ中にくることが異例だからなあ。

では、18時を楽しみにしてい待ちたいと思います!!

1時48分

ストアのアップデート来ました!!

38分く48分の間ですね。

これで延期は無さそうなので一安心。

では、夕方を待ちたいと思います。

18時前

そろそろメンテ明け!!

この瞬間が一番楽しいですねっ!!
何が来るか、色々楽しみにしたいと思います。

18時

明けました!!

データ更新あり!!

来たのは……マーリン?

聖杯戦線でした。

1週間は毎日更新か……。

物凄くガチャが悩ましいですが、先にお知らせ更新を見ておきましよう。

聖杯戦線

新しいシステムとしてサポートサーヴァントが配置されるようになりましな。

勿論コストには含まれず、NP50%礼装も持っています。

これはさらに遊びやすくなりましたね。

宝箱

こちらも新しいアイテム。

マップ上に宝箱が設置されており、上に乗ることで獲得。

1度獲得した宝箱は再戦しても表示されない。

逆に、受け取ってない宝箱は再戦で受け取り可能。

敵に宝箱マスに乗られても奪われる事はない。

敵を鯖とマスターだけにして、宝箱を回収する事ができますね。

強敵

通常よりも強いとしか書いてない。

ただ、勝利条件には含まれていないらしく、撃破が無理そうなら無視するのも一つの手ですね。

行動不能状態(魅了やスタン)

こちらは行動力を消費して解除が可能になりました?(そうだよな

?)

ピックアップ

上乳上、モーさん、ガウエイン、ランスロット、トリスタン、
ンンン。

★5が全員持つてないですねえ。

上乳上がスト限、モーさんが恒常と……。

ダヴィンチちゃんも限定であるからなあ。

……現状の感想としては上乳上は引いて、モーさんはスルーかな？

ダヴィンチちゃんは一応クラス別福袋で確率がありますし……。

それなら福袋でも来ないスト限を狙った方が……。

で、マーリンは？

1466 2021年5月12日③ 「情報諸々」

ゲスト：マーリン

「やあやあ、お久しぶりのお兄さんだよ」

「でたなグランドくそ野郎。その耳は何だ？ 霊衣か？ 早速ミス・クレーンに霊衣作ってもらったのか!!」

「ちよつ、急に詰め寄り過ぎやしないかい？ それにこのみみはお手製だよ。残念ながら霊衣にはならないから」

「ピックアップは？ 来てないの？ 去年復刻しちやつてからなあ」

「キミ、自己完結多くないかな？ 合っていない間に何があったのかな？」

モーさん霊衣

アポクリファ復刻時にあったモーさんの霊衣がレアプリ交換に入りました。

既に解放権は持つてるので関係ないですね。

モーションリニューアル

上乳上、ランスロット、ガウエイン、トリスタンのモーションリニューアルが来てます!!

上乳上

正面カットイン？が入りました。

これ見ると更に欲しくなるんだよね。

その他円卓

変わってるんだろうけど、それほど使っていない身では変わった感じがしない程度ですね。

強化クエスト

上乳上とトリスタンの強化クエストが来てます。

内容は今度確認します。

聖杯戦線

バナーは耳マーリン。

霊衣は何処？

開催期間

26日までの2週間ですが、ローマ戦線からの予想をすれば、来週からイベントはありそうですね。

参加条件

冬木クリア条件なのでお察しの難易度。

最悪有志が確定クリア動画を出すと思いますので、勝てない方はそちらから。

前回からの変更点

敵の行動回数を自ターンでも見れるように。

鯖のアイコンにレベル表示。

鯖のステータスUIを回収。

聖杯戦線のクリアをデイリーミッションの対象に。

そこまで重要ではないですが、今後もやっつけていくぞ!!って意気込みが感じられる変更点です。

上乳上ガチャ

では、引いて行きたいと思います。

スト限は下手な限定よりもレアだからね。

11連目(オジマン残り石)

カリヤおじさん

大爆死はヤバいゾ。

22連目

三本線!!

セイバー…

ガウエインか。

王者の気質

ピックアップは仕事をしているようで何より。

33連目

ソラウ礼装

新ダーニツクおじさん
爆死……。

終わりました。

結果

ガウエイン宝具2↓3

まあ33連だところなものは。

うん、これは相応の結果だと受け止めます。
来週何も来なければもう1万追いますか。

強化クエスト

先にスタミナを回収したいです。

トリスタン

進行度1

セイバー6体にセイバー17万単体。

アルジュナ、水着イリヤちゃん、トリスタン。

折角なのでトリスタンのモーシヨンリアル見てみます。

なんか、凄い動くようになった感じがする。

進行度2

セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とセイバー1

体、デオン単騎18万。

火力の面でトリスタンを新茶に変えていきます。

11万…思った以上に伸びなかった。

進行度3

セイバー1体とバーサーカー2体、セイバー10万と剣デイル20万。

スカスカ水着イリヤちゃんて宝具連射。

頑張れば3連射可能なのが強い。

スキル強化

クイックバフが追加され、全体への精神異常解除が弱体解除へ変化、回復するHPが増えた。

クイックバフでも自バフを持ったことで良くなったのに、全体解除まで持つとは…。

これって、レベル1でも使用できるから……。

今回はここまで。

次回マーリンを殴ります。

1467 2021年5月12日④ 「円卓戦線Ⅰ」

ゲスト：マーリン

「よし、これで準備万全。マーリンシスベシフオウ!!」

「どれだけ僕を殴りたいんだい……。でも、そんな君だからこそ、円卓をぶつけたくなるんだよね」

「円卓はトラウマしか生まない悪い文明だぞ……」

上乳上

前回確認忘れていました。

スキル強化でバスターバフだけだったのが、混沌特攻と悪特攻を貰いました。

リンボー特攻ですね。

円卓戦線Ⅰ こんにちは、羊のお兄さんだよ

敵編成はマーリー、パリス、槍李、ジエロニモですね。

強敵はエリちゃん2ゲージで8万程度。

こちらはセイバー、アサシン、バーサーカー。

アルトリア、カーマ、オルタニキで行ってきます。

と思ったらコスト足りねえ。

よし、バーサーカーはヘラクレスや。

アルトリアとカーマには凸飢餓を持たせてスタート。

1ターン

まずはアルトリアとカーマでそれぞれバフを取りにいきましょうか。

敵は槍李が前に出てきました。

2ターン

カーマと位置を入れ替えてアルトリアでガッツを取ります。

3ターン

アルトリアで槍李をアタック。

アルトリアBABでブレイク。
更に攻撃。

カーマと同時にカード少なかったけど、バスタークリが出てくれて
撃破。

ターンエンド

敵はマリーが出て来てます。

4ターン

カーマでマリーをアタック。

BQBでブレイク。

ターンエンド

マリーが仕掛けてきました。

痛くないです。

BQBで撃破。

クリ殴り出てくれて助かった…。

パリスとジエロニモはマーン守ってる感じかな？

5ターン

アルトリアとカーマを前に動かしてターンエンド。

敵は動かない。

6ターン

アルトリアでエリちゃん狙います。

BABで残り1万。

カーマをパリス側からせめてターンエンド。

敵は動かず。

7ターン

アルトリアでエリちゃん攻める。

ABAでNP獲得していきましょう。

ブレイク一回目。

もう一回殴ります。

今度はスキル使ってBBBで二回目ブレイク。
カーマ動かしてターンエンド。
マーリンが前に出て来たぞ!!

8ターン

アルトリアでエリちゃん狙う。
宝具BBで撃破。

宝箱ゲット!!

カーマ動かしてターンエンド。

9ターン

クラス的にヘラクレス動かしてターンエンド。

10ターン

動かしてターンエンド。

11ターン

カーマでパリス殴ります。

宝具QQでブレイク。

もう一回殴ります。

BQB撃破。

クリ殴り様様。

ジェロニモがカーマ殴ってきました。

危ない。

どうせダメージは期待できないのでAQQで星とNP貯めますか。

12ターン

とりあえずカーマ逃げます。

ヘラクレス前を出してターンエンド。

ジェロニモ追ってきませんでした。

13ターン

ヘラクレスで宝箱手に入れて前に出てジェロニモに攻撃。
BBBでブレイク。

ジエロニモがヘラクレスにアタック。

何とか耐えてBBで撃破。

全滅で終了。

マーリンは殴れなかったよ……。

今回はここまで。

オジマンの強化クエストはスタミナが溜まり次第かな？

リング齧っても良いけど、2日経ったので自然回復でいいかな？

それが終わったらオジマンで使った種火を回収。

まあ、木曜日は修練所でピース集めだけ……。

1468 2021年5月12日⑤〜13日「聖杯戦
線二日目」

オジマン強化クエスト

進行度1

キャスター6体とキャスター16万単体。

2ウエーブ目のHPが若干高い。

イスカandal、エウロペ様、シトナイちゃんかな？

普通に終わり。

進行度2

キャスター6体、カルナさん18万単騎。

イスカandal、エウロペ様、嫁ねろちやまですね。

最近もらった強化の天特攻が活かされました。

進行度3

キャスター3体、キャスター10万とケツアル20万。

スカスカ道満で行きましょう。

ケツアルが宝具だと8万残ったけど、道満のクイツククリ殴りで撃沈。

スキル強化

カリスマの倍率アップと陽刺し限定の星だしとクリバフ追加。

色々言われてるけど、まあ良い感じな強化じゃないかな？

修練所

木曜日のスタミナ回収は修練所でピース集めです。

星5鯖2体分は余裕を持っておきたいので、34個ですね。

……先が長すぎだろ。

鬼一師匠、グレイ、酒呑で宝具撃って周回ですね。

13日18時

今日も聖杯戦線頑張って行きましょう!!

円卓戦線II 太陽を分断しようか

敵はアスクレピオス、バニヤン、ラーマ、水着マルタ。

強敵がケツアルコアトルですね。

こつちがサポがガウエイン、ライダー、アーチャー、アサシン、ラ
ンサーです。

オジマン、超人オリオン、カーマ、水着パイセンかな？

1ターン

敵に取られると厄介なバスターバフをガウエインで取りに行きま
す。

カーマを前に出してターンエンド。

バニヤンとラーマが前に出てきて、マルタとアスクレピオスが守り
か。

2ターン

カーマでバニヤン殴ります。

事故死を防ぐためにもガッツは真っ先に使用。

B A Bでブレイク。

もう一回殴ります。

B Q Bで撃破。

無敵を取ってターンエンド。

敵は守りを固めただけ。

3ターン

超人オリオンとオジマンを前に出します。

ターンエンド。

敵は何もして来ない。

4ターン

超人オリオンで宝箱とつて、オジマンを一マス前に出してターンエンド。

敵は動かない。

5ターン

超人オリオン前を出してラーマを攻撃。

BBBでブレイク。

オジマンを前に出してターンエンド。

ラーマが超人オリオンを殴ってきました。

BBBで撃破。

マーリン逃げました。

6ターン

ガウエインを裏から攻めさせます。

全滅させてしまうのも面倒なので、カーマでケツルを殴ります。

QQQで残り2万。

ターンエンド。

アスクレピオスがガウエインに攻撃しました。

バフって宝具BBBでブレイク。

7ターン

カーマでケツアル殴ります。

QAAでブレイク。

もう一回殴ります。

宝具QQQでブレイク。

オジマン動かしてターンエンド。

アスクレピオスがガウエインを殴ってきました。

残り3千で耐えてBBBで撃破。

マルタが守りに動く。

8ターン

カーマでケツアル殴ります。

BQQのクリ殴りで残り2万。

もう一回殴ります。

QAAQで撃破。

宝箱取ってターンエンド。

糸玉5個でした。

9ターン

超人オリオンを前に出して、ガウエインでマルタを殴っておきます。

ABQでNP回収。

ガッツ発動してターンエンド。

マルタがガウエイン殴って来ました。

ブレイクされました。

マーリンが超人オリオンの方に逃げてきました。

10ターン

超人オリオんでマーリンに2回殴ります。

ターンエンド。

マルタがガウエイン殴ってきます。

5千で耐えて宝具BBでブレイクできるのかよ…。

11ターン

超人オリオんでマルタを囲みます。

マーリンに殴って終了でも良いのですが、ここまで来たら全滅させたいですね。

オジマンも動かしてターンエンド。

マルタがガウエイン殴って撃破されました。

あの？何でマーリンを盾に超人オリオンか逃げるんですか？

12ターン

オジマンを逆方向から攻めさせます。

マルタが超人オリオン殴って来ました。

あ…宝具撃たれてブレイクされた。

13ターン

超人オゾンでマルタを殴ります。

スキル全部使ってBBBで撃破。

やっぱり不利でもゴリオンなんだよなあ…。

これで終わり。

長くなりますが、一つだけ情報見ていきましょう。

映画ログインボーナス

ワルツコロボ直前生放送で発表されてた概念礼装が貰えます。

毎週土曜日ですね。

効果はいつも通りですが、絵は悪くないのでログイン忘れない……
連続ログインしてたら当たり前だよな。

今回はここまで。

修練所物凄くピース落ちます。

フリクエやっていると効率が段違いですわ…。

1469 1話「初心者連れてきました」

「えーっと、暇だからとFGOをインストールさせられた新人マスターです」（以下新人）

新人「うん……色々と前提条件がおかしいと思いますが、FGOがリリースされてからももう直ぐ6年目になる今更、プレイして見る事になりました。よろしくお願いします。それで、1人だと全く分からないので解説役としてプレイ歴2年半になる歴戦の先輩マスターに登場していただきましょう」

自称微課金マスターカクヤ（自分以下）「はい。いつもの自分です。暇だったのでその辺に存在している人にFGOをやらせてみることにしました」

新人「言ってる事が既にメチャクチャですが……」

自分「ここは基本、ノリと勢いでゆるーい感じにぐだぐだやっていく特異点だからね。じゃあ早速FGOを起動して見ましょう」

新人「謎の生物が走ってますね」

自分「これがいわゆるフォウ君マラソンです。物凄く重いと数分間走り続ける場合もあるので、できる限りWi-Fiがある場所で行きましょう」

新人「データ更新？これってやった方が良いんですか？」

自分「基本的にした方がさっきのフォウ君マラソンが短くなるね。ただ、通信を物凄く食う場合もあるから、Wi-Fiがある（以下略）」

新人「なるほど……あ、会社名が流れました」

自分「普段は見ないけど、メンテ後とかに見える光景だよ。その後は鯖のマテリアルがランダムで流れる。これで押し鯖を見つけてスクショ撮るのが本気の愛」

新人「へー。終わりましたよ」

自分「ただのフェイト／グランドオーダーは懐かしい……。この画面をタップしたらタイマースタート。計測終了はエンディングが流れたらです」

新人「何勝手に初心者にRTAをやらせようとしてるんですか。言

いから進めましょう。このままだといつまで経つても始まりそうになりですよ」

自分「プロローグが流れてるね。人によっては親の顔より見た文字列。物語の始まりで、結構重要なこととか書いてるのでしっかりと読みましょう」

新人「ここで施設名が分かるんですね。その後は模擬戦闘？」

自分「所謂チュートリアル。まあ、チュートリアルの定義は冬木までだったり6章までだったりするんだけどね。じゃあ戦闘開始。基本的な流れはここで教えてもらえるから、先ずは指示通りに進めてみようか」

新人「分かりました。……あの、ダメージが全く通ってない気がします。これって負けイベントですか？」

自分「まあまあ。しっかりと勝てるようになってるから大丈夫。

ゆっくりとバトルモーションをみるのも久しぶりだなあ」

新人「宝具って必殺技ですよ？勝手に溜まったんですけど」

自分「基本的にはNPを貯めて宝具を撃って進めていく形式だから、この流れを抑えておくとすべてに通ずる。全ての道はローマに通ず!!……『約束された勝利の剣』!!しっかりとチュートリアルでも宝具演出が変わってるね。で、初めての戦闘はどうだった？」

新人「大まかな流れは掴めました。でも、これ時間かかりませんか？これを毎日数時間してるんですか？」

自分「いや、途中から倍速あるから大丈夫。その代わりスキップとかオート機能はないけど……」

新人「ないんですね。最近のソシャゲにしては珍しいですね」

自分「それがFGOらしきでもあるんだけどね。じゃあそのままストーリーを見て行こうか。初っ端からフォウ君とみんなの後輩が登場」

新人「初めて会ったのに後輩？ちよつと何言ってるか分からないんですけど」

自分「マシユは後輩だよ？出会った瞬間から先輩と後輩の関係は確立されてる。おつと!!レ／フじゃないか!!」

新人「(こっちは集中して読んでいるのにうるさいなあ…) 名前か……普通に新人でいいかな？」

自分「ここでネタのような名前を選ぶと、ストーリー中にシリアスをぶち壊せるのでオススメ。……アレシア・ブリーズでレズちゃんはどう？」

新人「勝手に命名しないでくださいよ。というか、何処で出てきたんですか？」

自分「名前ランダム作成サイトで繰り返した。まあ、変更は何時でも出来るからこのまま進めようか。訓練をしてないのに勝手に人理を任された逸般人」

新人「ここまで読んだ感想だけど、量子ダイブって結構危ない？」

自分「そうだね。その名の通り、量子まで分解して別空間で再構築してるわけだから、少しでも調整を間違えたらそのまま塵以下の存在になり果てる」

新人「何それ怖い……。人間らしい？ どうして？」

自分「ストーリーを進めたら分かる(後方腕組待機勢) ……!!」

新人「何か色々登場人物増えましたね。このままお世話になる人だから覚えないと」

自分「……そうだね。とりあえず、進展があるまでこのまま読み進めて行こう!!」

1470 2話「チュートリアルガチャ&メニュー説明」

新人「事件が起きるのはプロローグの基本かな？」

自分「事件を起こさないで日常を描く場合もあるけど、ソシヤゲだところちの傾向が高い？FGOしかしてないから知らんけど」

新人「数多くあるソーシャルゲームの中で、FGOしかしてないって結構異常ですね。大抵はツムツムとか、パ○ドラやモンス○をプレイしてる人口が多いですのに」

自分「ゲーム性が違うからね。ここまでやって来ても分かると思うけど、FGOはあくまでもノベルゲーム。周回とかもあるけど、メインはストーリーの濃さなんだよ。後、指で複雑な操作をするゲームや対人要素があるのは苦手なんだよね」

新人「なるほど？ポケ○ンやモ○ハンとかもプレイしたことあると言っていましたか？」

自分「ストーリーをやる分には問題なレベルで出来るからね。対人やガチガチの高難易度とかは無理ゲー。でも、バイオハ○ードとか操作あるけどストーリー面白いのは頑張るか、動画で見る。っと、雑談が長い!!プロローグ終わって早速冬木にレイシフト完了!!ここからストーリーの進め方が説明されてるよ」

新人「まだチュートリアルのようなですね。あの後輩の子って戦えるんだ」

自分「初期のマシユは辛辣だったなあ……あれ？今でも結構酷いこと言われてるんだが？」

新人「そちらのカルデアはどうなっているんですか……。あ、バトル始まった」

自分「こんな感じで、ストーリーを読んでバトルに突入って流れ。初めはマシユだけだけど、負けなと思うから勝手にカード選んで頑張る」

新人「指示してくれないんですね」

自分「一々指示していると成長しないでしょ？慣れる」

新人「スキルとかもあるんだ」

自分「長期戦にならない限り、一回使うとクールタイムが長くて使えないからタイミングは気を付けてね。まあ、この辺りはまだまだ適当にしても勝てるけど」

新人「早くなった!!?」

自分「この速さは革命。実際リリースから数か月はあのゆっくりモーションでプレイしてたんだよね。最古参勢は……。で、リザルトで絆とレベルなどが確認できる。初めの方が上がりやすいよ」

新人「ちなみにどこまで行けるんですか?」

自分「カンストが160。でも100超えた辺りから一気に上がりにくくなるから……。ちなみに、152超えてるマスターは現在バリバリ現役」

新人「どの位まで上がってるんですか?」

自分「自分は155。ガチ勢は160で普通にやってる現役は153とかだと思うから、ちよつと普通のマスターよりやってる勢だね」

新人「デミ・サーヴァント?」

自分「英霊っていう過去の偉人を融合させた感じでオツケー。詳しい内容は自分でウィキ検索して!!」

新人「投げやり……。居る意味あるのかな?」

自分「クリアで石と報酬ゲット。FGOは大まかに部↓章↓節↓進行度で成り立っているよ。部はないけど、章クリアで石が沢山配布されたり聖杯と言う限界突破アイテムゲット。節クリアで石1個と素材。進行度クリアで聖晶片1個。石はコンテニューやガチャ、スタミナ様にあるのはどのゲームでも変わらないかな?」

新人「と思ったら一気に解説してくれました」

自分「ストーリーをまとめると、謎の災害に巻き込まれて、マシユと共に特異点(過去の間違った歪み)を正そう!!ってのがざっくりまとめた内容」

新人「纏めすぎですが、大変分かりやすく、どのゲームにもありそうなテンプレですね」

自分「テンプレは大事。まあ、テンプレ過ぎても飽きるからそこは肉付けの見せ所なんだけどね。わけのわからない固有名詞は段々分かって行けばいいよー」

新人「戦闘頑張ります。とりあえず適当に殴ればいいかな？」

自分「初めはそんな感じ。あ、マシユのスキルは防御アップと無敵だから、はじめに防御アップを付けてダメージを減らして、死にそうなら無敵で凌ぐのが最初のやり方かな？まあ、冬木はまだ考えなくても勝てるけど…」

新人「それ全部覚えてるんですか？」

自分「良く使う鯖は覚えてるね。後はアイコンで大体の内容は分かるから、暇を見て覚えると説明文読まなくても良くなるよ」

新人「そこまで至るにどれ程の時間と労力がかかったのやら……」

自分「次にメニユが使えるようになったね。早速召喚……ガチャだ!!」

新人「ガチャはソシヤゲの基本ですね。なんか沢山いますけど、誰があたりなんですか？」

自分「チュートリアルガチャは最高レアリティの★5は出ない仕様で、画面に写ってる14体の★4鯖から1体はは確定でゲット。チュートリアルに選ばれるくらいだから誰を引いても序盤は強いけど、戦力が整った後でも使えるヘラクレスが最高かな？」

新人「あ、これは知ってます。バーサーカーですよね」

自分「『やっちゃえバーサーカー!!』はマジで名言。良し引こう!!」

新人「演出に違いがあるんですね」

自分「うん、初めの1本選が概念礼装（つまり装備品）で、三本線がサーヴァント。その回転が金色だと★4以上確定、虹色だと基本的に★5。他にも間のロードが長いと持っていない鯖の確立が高い」

新人「説明してもらってる間に終わってしまいました」

カエサル

呂府

ヘクトール

エウリュアレ

メデウーサ

エレナ

自分「クラスもいい感じにばらけてるし、エレナは強いですね」

新人「え〜どんなキャラなんです?」

自分「味方全体へNP配布出来て、更に三色バフ、自前では50%チャージ持ちで宝具バフも持つてるかなり優秀なサポーター兼アタッカーだね」

新人「……専門用語多すぎて分かりにくいですが、当たりつて事で良いですか?」

自分「うん。十分活躍は見込める鯖だよ。続いて編成画面。基本的に自分のみ戦力5体とフレンドで戦闘になっていく。礼装とかもありけど、ここは後でいいや。指示に従って進めよう!!」

新人「サポート?」

自分「フレンドだね。設定している御自慢の戦力を使えます。ただ、フレンドではないマスターのは宝具が使えないんだよね。じゃあ、オススメに出てる弓王を使おうか」

新人「一番上のですか?」

自分「そう。上を見たらわかるけど、的にはクラスがあって、それに適したクラスを借りるのが最適なんだ。セイバーにはアーチャーが強くて、アーチャーにはランサーが強い。ランサーにはセイバー強いって言う……」

新人「三竦みの法則ですね」

自分「初めは覚え難いかもしいけど、段々とアイコンと関係を覚えていくよ。詳しい内容は『クラス相性』ってボタンをタップしたら全部書いてる。まあ、初心者にはごちゃごちゃして分かりにくいかもしれないけど……。クラスアイコンに上向き→があると相性が良いクラスって覚えておくべオツケー」

新人「分かりやすいですね」

自分「昔は無かったんだよなあ。じゃあ、フレンドの弓王を中心に殴って行こう!!話の途中だがワイバーンだ!!」

新人「……何か聞いたことあるネタですね……。……フレンドさん

強よい!!?」

自分「まあ育成が終わってるからね。後チュートリアルだから敵も物凄く弱いし……。ここでフレンドとフォローの説明。さつきも言ったけど、フレンドじゃないと宝具が使えない。フレンドになるためにはバトル後に申請をする必要がある。まあガチガチの初心者は通りやすいけど、ある程度経ったら通らないことが多いんだよね」

新人「何か秘訣は?」

自分「余程のガチ勢でなければ、新人は申請が通りやすい。これはフレンド数が少ないからたくさん使ってもらえる可能性が高いから。使ってもらえるとフレンドポイントと言うポイントが双方に送られるから、まったく無駄じゃないんだよね。で、フォローがフレンドにはならないけど、宝具だけ使わせて貰う機能。これは相手の承諾がないから、物凄く強いマスターから鯖を借りることが可能。フレンドポイントはフレンドガチャを引くのに必要だね。ここでもしか出ない鯖もいるし、一日1回は無料だから忘れずに引いて行こう。初めの方が結構重要だよ」

新人「長文早口説明ありがとうございます。全部書いてあるんですよね」

自分「画面の説明文読まない人って結構いるんだよ」

自分「星の開拓……。改めて見ると、今後重要なキーワードが散りばめられている……。で、回想終わったけど分かった?」

新人「ざっくりとは?」

自分「まあだよね。自分も初めのころはさっぱりだったよ。でも、その新鮮さが面白いんだよね。特注の礼装ってまさかあれ(オリュンポスの地球国家元首)じゃないよね?」

新人「考察は別の時間をお願いします?」

自分「次は強化だね。育成とも呼ぶ。ダヴィンチちゃん懐かしい!!!
強化は種火とQPを使ってするよ。これを種付けと呼ぶ」

新人「卑猥ネタやめてください」

自分「実際半公式なんだよなあ…。種火の入手手段はフリクエ、曜日クエスト、クエストクリア報酬、ログインボーナス、箱イベと沢山あるけど、普段は種火クエストを周回して貯める感じ。こちらにもレアリティあるけど、基本的に金色の★4と★5だけを使う。それ以下はQPに反して少ないから必要無いね。★5は特別なログインボーナスかフレポしか手に入らないから、使わずに貯めておくてがある。種火にもクラスがあつて、同クラスなら1.5倍だった気がする。レベマに必要な数はクラス不一致で300程度、クラス一致で250程度だね。ここまでで質問は？」

新人「最大数は分かりましたけど、それだけ集めるのにどのくらいかかりますか？」

自分「種火周回だと1周で最大9個。自然回復だと7周が限度だから、69個……。なので大体5日ですね」

新人「これが育成が辛いと言われる所以ですか……」

自分「種火周回は序の口。スキルレベルがエンドコンテンツ。マジで素材落ちないから……」

新人「闇は深いんですね…。あ、通算ログインボーナスだ!!」

自分「これも豪華になったよね……。2週間連続ログインすれば最大110連。課金で約2万。★5一体分だね。5万とか沼るときは沼るけど…」

新人「もっと深い闇を覗いた気がする」

新人「特別再臨とは？」

自分「去年辺りから実装された新機能で、1体だけ最後まで素材無しで再臨出来るようになって奴。初心者や初めの育成が一番きついから物凄く楽になる。使用期限が3か月あるから、それまで貯めておくのも結構あり。人権鯖とか引いたらすぐさま使おうここから結構自由に動けるので画面を纏めて見ました。」

ターミナル

ゲームにログインしたらここに飛ばされる。

表示されている鯖は最後に使ったパーティーに編成している鯖を表示。

タップで入れ替え可能で、地球儀はスワップで回転させられる（小ネタ）

バナー

現在開催中のピックアップやイベントなどが表示動画で分かるFGOは分かりやすいので見る価値あり。

イベント

バナーの下にある。

参加条件を満たしていないと入れない。

一番緩いのは冬木クリア、厳しいのはシンクリア（イントロだっけ？）

カルデアゲート

俗に言う曜日クエスト。

度の層にもお世話になるボタン。

魔術礼装クエスト

始めたら3つの礼装がゲット出来る。

難しそうに見えるが、フレンドの鯖でクリア可能。

攻略に役に立つのでRTA以外では絶対に入手しておくべき。

曜日クエスト

曜日によってクラスが異なるクエスト。

毎日0時に更新される。

種火クエスト

初級〜超級とあるが、超級でもフレンドでクリア出来るのでここ一択。

それ以外は効率が物凄く悪い。

基本的にここを周回する。

修練所

曜日別にクラスが変わる。

基本的に再臨に必要なピースやモニュメントを集めるために使用。輝石などは箱イベ推奨。

週に1度しか来ないので、狙ったクラスは逃さないように。

宝物庫

QP（クオンタムピース）要するにお金。

強化するのに必要なので必然的に周回する必要がある。

箱イベやると必要なくなる……場合がある。

ここも超級以外効率悪い。

幕間クエスト

物語の合間にあるクエスト。

特定の鯖を持つており、絆や再臨段階、ストーリーの進行といった条件を満たさなければ解放されない。

強化も入るので、解放されたらやるべき。

スタミナ半減期間も年に数回来るので待つのもあり。

強化クエスト

幕間と違って強化がでつたいに来る。

最終再臨させてないと解放されない。

ストーリーもないでのサクサク出来る。

ストーリー

こっから冬木とストーリー進行に追わせて追加される。

メインタールド

レアプリ交換して解放できるイベントがまとまってある。

初心者は1年〜2年ほど放置で良いと思う。

終了イベント

開催期間が終わったが、アイテム交換が可能な期間（イベント終了後1週間）残ってる。

押しても何も無い。

交換は一番上のイベント報酬から行える。

マスタープロフィール

名前、メッセージ、性別を変更できる。

誕生日設定は1回しか出来ないが、設定すると誕生日までに入手した鯖のボイスが聞ける。

その他

連続、通算ログイン日数を確認出来たり、手持ちにいる鯖や礼装、コマコ、石の数などを確認できる。

プレゼントボックス

主にログインボーナスで貰ったアイテムが送られてくる。交換権が一番上に来て、その他は期限順で並んでいる。が、フィルターなどで整理カノウ。

基本的な期限は1年間で、交換券は3か月程度。

400件を超えると古い順から消えるので注意。

箱イベはこれがうつつうしい。

マスターミッション

デイリーミッションは毎日更新されるが、1日に3回クエストクリですればマナプリ30個。

塵積って山となる。

ウィークリーミッションは月曜日更新。内容によっては初心者は難しいが、出来る限り終わらせたい。

エクストラミッション、章クリア、育成数、クエスト達成数で石が大量に貰える。

期限は無いので地道にクリアして行こう。

ちなみに、自分は残り幕間20個程度で全部終わる。

編成

名の通り編成などを行える。

パーティー編成

クエストに使う編成を10個作って置ける。

良く使う場所のは予め背ってしておくとお便利。

10個は少ないと感じています。

サポート編成

各クラス1体と自由枠の9枠で編成されるサポ欄。

これを設定しておかないと、フレンド欄で反映されない。

デフォルトがマシユだけなので、初心者でもガチャでの召喚したのを適当に並べておこう。

ある程度育成が終わったらお気に入りのを並べるのが吉。

その他、キヤスターには人権鯖でスキルマ限定じゃないと切られる場合もあるので、キヤスター枠に人権鯖を置く時はスキルマにしてから。

テロが発生するよ。

普通にプレイしてても気づいてない人が多いが、イベントと通常の二種類用意できる。

通常はストーリーなどで使われるので、よく使われる鯖や推しを並べたりする。

イベントは特攻鯖や礼装を用意するのが碇石。

とりあえず空きを作らないようにするのが初心者には大事。

霊基一覧

手持ちを確認出来る。

鯖を押すと色々確認可能。

鯖と礼装、コマンドコードで分かれている。

ステータス

レベル、再臨段階、絆、強化値、スキルレベルなどを確認できる。

プロフィール

絆上げで解放される。

情報が乗ってるので見ると面白い。

バトルキャラ

再臨によって変化するのを選ぶ。

お気に入りのにしよう。

ボイス

戦闘などのボイスが聞ける。

マイルームのは再臨や絆、その他別の鯖がトリガーとなっている。

新鯖ではここも面白い。

霊基保管庫

所謂裏枠。

編成などでは見えない。

主に種火を貯めておく場所。

初めは500だが、マナプリで最大800まで増やせる。

種火はいくらあっても足りないので無限でもいいと思う。

強化

強化がまとまっている。

サーヴァント強化

主レベル上げに使用。

キャンペーン中が狙い目!!

サーヴァントスキル強化

スキル強化が可能。

ただ、初めの方は素材が重いので、初心者はやらなくていい。
レベル上げの育成が終わってから……。

概念礼装強化

概念礼装：所謂装備品の強化。

同じ礼装を5枚集めると限界突破して効果が上がる。

QPを結句消費するし、そもそも5枚集まらない場合があるのでこれもエンドコンテンツ。

霊基再臨

所謂進化。

一定数レベル上げすると行える。

素材が必要でこれを集めるのもちよと大変。

ピースモニユが足りないと絶望する。

特別再臨

一回だけ最終再臨まで行える。

慎重に使おう。

絆レベル上限解放

夢火を使って絆レベルの上限解放できる。

が、夢火の入手手段が限られていて、そもそも絆マ（10）でないと出来ないなので、初心者には無縁。

毎日編成してても半年は必要。

コマンドコード刻印

イベントで貰えるオープンナーを使ってカードにコマンドコードを

つけられる。

と言ってもガチガチのガチ勢以外にはあんまり使用頻度高くない。勿論初心者には無縁。

サーヴァント宝具強化

2体目以降を引くと宝具強化ができる。

最大5だけど、★5鯖は正直言って無課金だと無理ゲーレベル。低レアでも使うので覚えておこう。

聖杯転臨

俗に言う聖杯捧げる場所。

レアリティごとに最大レベルがあるが、聖杯を使うことで誰でも100に出来る。

が、途轍もない量の種火とQPを食うので余裕のある人か、本気で推してる鯖が居る人向け。

性能で選んでも良いけど後悔する場合が多い。

霊衣開放

イベントなどで手に入れた解放権を使う場所。

要するにお着替え。

素材がいるので基本的に推し以外解放しない。

召喚

ガチャ画面。

引きたくなるので移動することを推奨しない。

フレポガチャだけは毎日引いて行こう。

シヨップ

売却やアイテム購入画面のまとめ。

イベントアイテム交換

期間内ならイベントアイテムの交換が行える。

歴代の交換が残っているのでそれを眺めて、過去のイベントを見れる機会。

霊基返還

売る場所。

基本的に宝具マの鯖と金以外の種火を売る場所。

初心者には種火以外売る者は無い。

マナプリズム交換

マナプリズム：マナプリ、所謂メロンゼリーの交換。

マナプリズムはさばの売却やデイリーミッションなどで貰える。

箱イベを経験すると余る。

礼装交換や毎月呼符や種火が貰えるので交換はしておきたい。

レアプリ交換

レアプリズム：レアプリ、レモンゼリー。

★4以上の鯖を売却すると手に入るので、無課金者には天井レベルのアイテム。

本家では50個以上持っている。

期間限定の復刻などで使用。

霊衣縫製

霊衣の解放権復刻がまとめられた場所。

現在は17日まで準備中となっている。

保管庫を増やす

上記で説明した保管庫の枠を増やす。

マナプリに余裕が出来たら拡張したい。

……そろそろ拡張上限解放来ない？

聖晶片を交換

ウィークリーミッションや進行度クリアで貰える石の欠片。

7個集めると石になる。

足りない部分は運営からのプレゼント。

聖晶石を購入

課金。

おまけ石と購入石があり、購入石でなければ福袋は引けない。

おかけにリング配ってもいいんですよ？

聖杯の雫を交換

現在開催中の聖杯戦線で手に入る聖杯の雫を7個集めると聖杯になる。

ドラゴンボール

特殊霊基再臨素材を売却

配布鯖の再臨素材をQPに出来る。

が、初心者は先ずは配布鯖を育成しよう。

特殊召喚

天井という名の実装されていない宇宙。

★5鯖を6体目以降召喚すると貰える無記名霊基を10個集めると使える。

実質同鯖を15体と超鬼畜条件。

100万以上課金してても1個も持ってない。

マジで調整早よ。

交換可能なのは恒常鯖とその時にピックアップされている鯖のみ。

しかも限定鯖は1回だけなので宝具レベルを重ねられない。

フレンド&フォロー

フレンドやフォローを確認したり、コードによる申請、依頼を確認できる。

偶に確認して選抜しよう。

フレンド数はマスターレベルと共に増える。

マイルーム

その他の事。

設定や情報を確認する。

マテリアル

鯖や礼装を確認したり、ストーリーを読みなおしたりできる。

が、イベントのは自分が一回でもロードしてないと無理なので、最古参のイベントは超レア。

所持アイテム一覧

素材や石などの数を確認できる。

サウンドプレイヤー

ゲーム内に流れる音楽が聞ける。

が、一部以外は開放に素材が必要と言う類を見ない鬼畜ツプり。

ピースモニユは後々余るとはいえ、本家ですら未だに何も解放できてない。

マスタープロフィール

ターミナルと同じ。

お気に入り変更

冬木をクリアすると使用可能。

手持ち鯖のボイスを聞ける。

一部イベントでは背景が変わる。

ヘルプ

この説明と同じ様な内容がもう一度確認できる。

が、使ったことない。

ゲームオプション

音量設定やテキストの表示速度、鯖の表示設定、通知などを設定で

きる。

ゲームダウンロードは一括ダウンロード。

ロードを短くしたいなら適度しておくべきだが、ゲームを始めた

頃は約10Gあり下手すれば数時間かかるので時間がある時にする

事を推奨。

引き継ぎナンバー発行

端末を変えた時の引き継ぎコード。

これをしておくと、ケータイが壊れた時にデータ移行が可能。

アカウントを乗っ取られた時もこれで普及できる。

絶対にしておこう。

自分はスクショ、手書きメモ、PCのメモにそれぞれ残してる。

タイトル画面に戻る

その名の通り戻る。

タスキルしないで更新に入れる。

……んおおお!!疲れた!!」

新人「お、お疲れ様です。とりあえず引き継ぎコード発行しますね」

自分「絶対にしておいて。次回フレンドになろうか。……もつと詳しく知りたいときは攻略サイトへどうぞ」

新人「センパイマスターが居たらいいですね」

1471 3話 「キヤスニキ」

自分「さて、十分な休息も取れたはずなので続きをしようじゃないか!!」

新人「はい、前回は自由に動ける所まで言つて、メニューの説明をしてもらいました」

自分「次はフレンドだね・コード送るからこれをフレンド検索から申請してくれ!!」

新人「ありがとうございます。これでようやくセンパイのカルデアを見れますね。……うわあ凄いですね」

自分「2年半100万の結晶だぜ。自分も初期はフレンドさんのサポ欄が物凄く輝いて見れた。初心者さんはリアルかTwitterなどでフレンドを募集すると1部は比較的楽に進めることが可能なのでオススメです。『フレンドなんていらねえぜ!!全部自前でやってやろうじゃねえか!!』って猛者は頑張ってください!!6章辺りで地獄をみます」

新人「申請届きました?」

自分「届いたよ。ガンガン使つてフレポ頂戴。じゃあ続き!!次はランサーだからセイバー連れて行つてね。確か、フレポ2倍期間だからガウエインのはず。これで勝てるよ」

新人「編成でサーヴァント連れて行つた方が良いですか?」

自分「コストが余ってるならガンガン入れた方が良いね。ストーリーは絆を稼ぐのにも持つて来いだから」

新人「では、せっかく教えて貰ったクラス相性を考えてカエサルつてデブを連れて行きます」

自分「冬木だとレベル1鯖でも問題なく倒せる敵も多いからナイス判断!!」

新人「ちゃんとFateを知らない人向けにも基礎知識を教えてくださいなんて、所長は良い人ですね」

自分「(おっ!!?)そうだね。この調子でどんどん行ってみよう!!」

新人「クラスが複数ある時はどうすればいいんですか?」

自分「そういつた時はバーサーカーを選ぶ。全クラスに有利付けるから序盤は物凄く強い。最新で強い」

新人「では、クーフリーンオルタですね。どんなサーヴァントで？」
自分「攻撃面にも耐久面にも優れた非常に優秀な鯖。自分は彼で人理修復を成し遂げた。さあ!!時間はあるけど、サクサク進めて行こう!!」

新人「飽きてませんか？」

自分「……そんなことないさ!!」

自分「ある程度戦闘が続いたけど、此処までどう？」

新人「センパイのお陰でサクサク進んでますよ。ストーリーも固有名詞が多いですけどちゃんと説明してくれるのでわかりやすいです。そう言えば、センパイの時はどうやってプレイしてたんですか？」

自分「一足早く始めてたリアフレから邪ンヌ借りて殴ったね」

新人「邪ンヌ……黒いジャンヌダルクですか？」

自分「流石に知ってるか。人気だもんね」

新人「その邪ンヌも強いサーヴァントなのでしょうか？」

自分「初期の時代を築いた鯖だね。そろそろ強化が欲しいのが古参の意見。つと、中ボス戦!!静謐ちゃんできスしてあげないさい!!」

新人「キスって……。通常攻撃で終わりました」

自分「アニメではメデューサオルタ!!っ感じの鯖が登場してるんだよね。実装しないかな？」

新人「あのフレンドが使えないんですけど……」

自分「おっ!キヤスニキだね。ストーリーで偶にあるサポ固定。これのせいで自前戦力を育成してないと詰む場合がある。まあ、1部ではほとんどないから安心して。ただ、その前にちよつと育成してみようか？」

新人「分かりました。戻って強化に向かいます。あの、誰を育成しましょうか？」

自分「この手持ちだと基本的にチュートリアルガチャでの召喚した

鯖だね。雑に強いバーサーカーでも良いけど、落ちやすい事を考えたら★4以上の方がステータス的にも強い。エレナの場合はサポにもなるから育てて損はないよ。初めの方は何でも良いから種火を入れちやおう!!」

新人「なるほど。17になりました。これで大丈夫でしょうか？」

自分「まずまずだけど、今回はサポのキャスニキだけでもクリア出来るから問題ないよ。と言うか何でキャスニキだけ聖杯の泥にまみれてないのかも謎なんだよなあ…。のらりくらりと生き残ったつても通じそうだけど、キャスターって単独行動持っていないから魔力付きそうだし…」

新人「おお!!育成が染みてる気がします!!……マシユ負けちゃったんですが、大丈夫ですか？」

自分「バトル終わったら復活するから問題無いよ。初期のマシユは使いづらさが若干あるからね。ここからサポでキャスニキが使えるけど、正直フレンドの方が強いので選ぶ必要は無いです。キャスニキも言ってるように、所長のお魔術回路も一級品なのにマスター適性が無いのはマジで呪い?このあたりの伏線回収も期待ですな」

新人「新人には分からない話しないでもらえますか？」

自分「いや、改めて見返すを面白い発見あったりするからさ？」

さあ!!これで目標は冬木の第聖杯にいるセイバー!!頑張っていこう!!」

1472 2021年5月14日 「円卓戦線Ⅲ」

ゲスト：マシユ

「先輩……また何かしたようですね」

「ちよつと後輩を作つて見ました☆!!」

「過労死するおつもりですか?」

「合間合間にするだけだから大丈夫!!フレポも沢山ゲット出来るし、ストーリーもバトル込みで振り返れるから最高だ!!」

「体調は最高ではありませんけど……」

18時前

今日は金曜日!!

来週から事件簿復刻するなら告知は来そうだけど……。
どうなるかな。

では、更新待ちましょう。

18時

円卓戦線Ⅲ 仲良しこそパワー

今日もやつていきましよう

敵はディオスクロイ、ネモ、イアソン、キルケー、カイニス……アルゴノーツじゃないか!!

サポはトリスタンですね。

強敵はディオスクロイの模様。

こちらはアーチャー、キャスター、アサシン、バーサーカー。

超人オリオン、アスクレピオス、シャルロットちゃん、オルタニキで行きたいと思えます。

1ターンの

超人オリオンとオルタニキを前に出してターンエンド。

ネモとカイニス攻めてきますね。

2ターン

超人オリオンでクイックバフとってネモを殴る。

Q B Aで残り5万。

ターンエンド。

ネモが超人オリオンとトリスタンを殴って来ました。

トリスタン宝具、オリオンB Bでブレイク。

3ターン

超人オリオンでネモを殴ります。

スキル使ってB B Bで撃破。

超人オリオンを前に出してターンエンド。

カイニスがトリスタンを攻撃。

ブレイクされました。

4ターン

超人オリオンを前に出してイアソン殴ります。

B B Bでブレイク。

もう一回殴ります。

B B Bで撃破。

ターンエンド。

カイニスがトリスタンを攻撃。

トリスタン撃破されました。

5ターン

超人オリオンとオルタニキを上げてターンエンド。

カイニスが超人オリオン殴って来ました。

ブレイクされた…。

6ターン

超人オリオンでカイニス殴ります。

スキル使ってB B Bで残り3万。

ガッツ発動。

もう一回殴ります。

アトラス院で無敵貼って、宝具A Qで星出して残り1万。
ターンエンド。

カイニス攻撃してきて超人オリオン落ちました…。

今回はヤバいゾ。

7ターン

オルタニキとアスクレピオス前に出してターンエンド。

カイニスがアスクレピオス殴って来ました。

AAAでブレイク。

カイニスがもう一回殴ってきた。

ブレイクされました。

8ターン

オルタニキとアスクレピオスでカイニス殴ります。

アスクレピオス宝具、オルタニキABで残り4万。

オルタニキBQBで撃破。

危なかった…。

オルタニキ動かしてターンエンド。

キルケーが守ってる。

9ターン

オルタニキ動かしてターンエンド。

敵は動かない。

10ターン

オルタニキにNPチャージ取らせてディオスクロイ攻撃。

即宝具BBでブレイク。

もう一回攻撃。

BBBで残り3万。

ターンエンド。

11ターン

オルタニキで銀箱とつて、アスクレピオスを前に出してターンエンド。

12ターン

オルタニキをディオスクロイまで動かしてターンエンド。
キルケーがアスクレピオス攻撃してきました。
B A Aで4万まで削る。

13ターン

オルタニキでディオスクロイ攻撃。

A B Qでブレイク。

もう一回殴ります。

宝具B Bで撃破。

金宝箱取つてターンエンド。

キルケーがアスクレピオスを攻撃。

宝具A Aで残り2万7千

もう一回攻撃されました。

B A Aで残り1万6千。

14ターン

オルタニキで逆側攻めます。

アスクレピオスでキルケー殴ります。

B A Qで残り6千。

撃破されました。

ターンエンド。

キルケーが戻ってきました。

15ターン

オルタニキをギリギリまで前に出して、逆からシャルロットちゃんを攻めさせます。

ターンエンド。

逃げている。

16ターン

シャルロットちゃんです。マリーリン攻撃。

オルタニキで追いかけてターンエンド。

キルケーがシャルロットちゃん攻撃してきました。

ギリギリ耐えた…。

BQQでブレイク。

マリーリンが逃げてきましたが、オルタニキに近いです。

18ターン

オルタニキでマリーリン殴ります。

ターンエンド。

キルケーがオルタニキ追いかけて殴って来ました。

耐えてBBBで撃破。

どっちにしる負けですよ。

結構危なかったけど今回も全滅。

カイニスをオルタニキで止めたら楽だったかも。

今回はここまで。

お知らせ更新はなにも来てないですね。

明日の更新は遅れるかもしれない。

ちよつと映画の後用事で夕方までに帰れないかもしれないので

……。

帰ったら更新しますね。

それまではジャヤ周回してピース集めだあ…。

1473 2021年5月15日 「映画公開!!!」

4時 ゲスト：マシユ

「映画館は閉まってないんですね」

「無事に公開されて良かった…。前編と変わってとても楽しみだからね!!」

「だからといってこんな時間に起きなくても…まだ深夜4時ですよ？」

「ジャヤ周回していると回収に時間がかかるからね…。後、準備とかしてたら普通に4時間あつという間だよ」

「な、なるほど？」

映画公開キャンペーン

昨日は22時に寝てました。

なので、今さっきログインして礼装を貰いましたよ!!

今日はマシユとランスロット!!

その会話も今日見れるんですね…!!

昨日更新された竹箒日記を読んでもみると、本気でイイ感じのシートばかりならしいのでとても楽しみです!!

プリヤ新刊

5/26に新刊発売するらしいです!!

最新刊は追ってるので是非とも買いたい!!

普段は使わないけど、アマゾネスドットコム使うか。

ジャヤ周回

落ちない…。

ホントに落ちないです。

修練所恒常にしてくれて、来年のアンケートでは書こう。

流石に2騎分はきつすぎるから、1騎分の17個集まったら辞めよう。

あくまでも今後当てたとき用だから、2騎目は修練所まで待つか。残り2個。

下振れしたら明日になっても終わってなさそう…。
って言ったら終わったあ!!

17個集まったぜ……。

次は爪か逆鱗かな？

爪だと副産物の宝玉が欲しいからオリュンポスのランディングポイントですね。

キヤスター6体に最後がキヤスター5万とバーサーカー11万。

水着イリヤちゃん、イスカandal、エウロペ様かな？

イスカandalは横バフ最高だからなあ。

水着イリヤちゃんは抜けなければアキレウスに変えます。

逆鱗だとバビロニアのニツプルしか無いですね。

ランサー2／3とライダー29万単体。

バフの関係でアルテラ、アルトリア、カーマかな？

HP的にもランサーは余裕で、ドラゴンはカリスマと軍略してる宝具2のカーマなら行けるはず…。

どっちもスタミナ溜まらないと検証できないけどね。

火力届かなければ極地礼装もあるしね。

ランディングポイントは余裕で周回出来ました。

ニツプルは流石に17万で厳しかったみたいです。

どうしよっかなあ…。

カーマの礼装をカレスコからチェリー・アイシクル凸(50とクイック宝具バフ礼装)に極地。

これで29万程度。

下振れは分からないけど、これで周回できそうです。

17時半

やっと帰ってこれた…。

映画自体はお昼前に終わったんだけど、その後リアフレと色々してたので……。

感想は次々回（次回は円卓戦線）に詳しく書きますが、一言で表すなら「最高だった」

明日の上乳上追いますか。

あ、ソロモンの上映は7月30日だそうです。

……FGOリリース日じゃねえか!!?

1474 2021年5月15日② 「円卓戦線ⅠⅤ」

ゲスト：マシユ

「さあ!!今日も円卓戦線頑張っていこう!!」

「そろそろ難しくなっていく時期ですね」

「今日で四日目だからね。昨日がギリギリだったから、今回は特に慎重に頑張っていこう!!」

18時

今日も円卓戦線頑張っていきましょう。

円卓戦線ⅠⅤ 人生はあみだくじのようなものさ

敵はカレン様、ラムダ、水着牛若丸、ビリー、バサランテ、藤太、強敵が切嗣です。

サポートがガレスで、セイバー、エクストラ、ライダー、キャスターです。

フェルグス兄貴、景清、ゲオルギウス、イリヤちゃん頑張って頑張りましたよ
うか。

1ターン

とりあえずイリヤちゃん毎ターンNPチャージマスに向かいます。

ガレスでアーチャー組を狙います。

ターンエンド。

ビリーがガレスに攻撃です。

6千で耐えて宝具BBでブレイク。

2ターン

ガレスでビリー殴ります。

一応ガッツ付けておきます。

BABで残り1万。

もう一回殴ります。

BB Aで撃破。

イリヤちゃんをバサランテから下がらせてターンエンド。

3ターン

ガレスで藤太を殴ります。

宝具Q Aでブレイク。

イリヤちゃん前に出してターンエンド。

水着牛若丸がマスター殴って来ました。

藤太がガレス殴って来ました。

宝具Q Aで撃破。

4ターン

このままだと不味いのでゲオルギウスとマスターを交代。
行動全部使うとか設定ミスしてるだろ。

ターンエンド。

水着牛若丸がゲオルギウス、景清、フェルグス兄貴に攻撃。
ゲオルギウス、フェルグス兄貴、景清のAAAで残り3万。

5ターン

イリヤちゃんバサランテ攻撃。

無敵貼ってBAAで残り1万。

もう一回攻撃。

AAAでブレイク。

ターンエンド。

バサランテがマスター殴って来ました…。

残り1だぞ…。

6ターン

イリヤちゃんバサランテ攻撃。

宝具A Aで撃破。

イリヤちゃんとガレス動かして銀箱入手でターンエンド。

水着牛若丸がゲオルギウス、景清、フェルグス兄貴に攻撃。

ゲオルギウスがブレイクされました。

フェルグス兄貴A、景清QAで残り1万8千。

7ターン

マスターとゲオルギウスを動かしてターンエンド。
色々動いて終わり。

8ターン

イリヤちゃんとマスターを交代してターンエンド。
ラムダがガレスに攻撃してきました。
ガッツ発動。

宝具BBで残り2万1千。

もう一回攻撃されてブレイクされました。

9ターン

イリヤちゃんとゲオルギウスを交代してイリヤちゃん水着牛若丸を殴ります。

景清B、イリヤちゃんQAでブレイク。

景清交代させてターンエンド。

ラムダがガレスに攻撃。

残り3千まで減らされて、BABで残り7千。

水着牛若丸が景清に攻撃してきました。

BQQで撃破。

10ターン

山場は来れた感じ。

後は慎重にマスターに近づかれないようにすれば勝てるはず。

イリヤちゃん切嗣狙いに行きます。

フェルグス兄貴でラムダを狙いに行つてターンエンド。

カレン様が一番遠くで遊んでいますね。

ラムダがガレスに攻撃。

ガッツ発動。

宝具BBでブレイク。

11ターン

イリヤちゃんを切嗣の前に。
フェルグス兄貴でラムダ追いかけます。
ラムダがガレスを撃破。
まあ仕方ない。

12ターン

フェルグス兄貴でラムダを攻撃。
BBで残り1千500。
もう一回攻撃して撃破です。
ターンエンド。

画面が固まったんですが？

聖杯戦線って接続エラー何回も多くて困る。
マーリンが逃げて、カレン様がそれを追いかけますね。

13ターン

イリヤちゃんを切嗣を攻撃。
無敵貼ってAAAで残り7万。
無敵貫通とか聞いてない。
もう一回攻撃します。

宝具ABでブレイク一回目。
ターンエンド。

逃げてます。

14ターン

イリヤちゃんを切嗣を攻撃。
AAAで残り7万6千。
もう一回攻撃。

QA宝具で二回目ブレイク。

景清でカレン様追いかけてターンエンド。
マーリンとカレン様が鬼ごっこ。

15ターン

イリヤちゃんて切嗣を攻撃。

AAAで残り7万8千

クリ殴り出されブレイクされました。

もう一回攻撃。

宝具で撃破。

ここまで来れば勝ち確定。

金宝箱取ってターンエンド。

心臓5個やぞ!!

マーリンとカレン様の鬼ごっこ。

16ターン

フェルグス兄貴でカレン様を攻撃。

宝具BBで残り2万7千。

ブレイクされました。

カレン様がフェルグス兄貴を攻撃。

全快だったのに撃破されてしました。

17ターン

景清とイリヤちゃんを動かしてターンエンド。

カレン様が景清攻撃。

QQ宝具でブレイクです。

カレン様逃げました。

18ターン

景清で追いかけて攻撃。

BBQQで撃破です。

今回も何とか全滅完了。

初めの方がヤバかったけど、それさえ防いだから楽。

今回はここまで。

そろそろ聖杯戦線はきつくなってきたぞ。

次回は映画の感想をガチで語っていききたいと思います。

ネタバレ注意なので観てないマスターは観ない方が良いでしょう。

というか、移動費をかけても映画館で絶対に見て欲しい!!

1475 2021年5月15日③「映画キヤメロツト感想」

ゲスト：マシユ

「……最高だった……。うちのカルデアにも上乳上が欲しいです」

「来週まで待つのが絶対に良いと思いますが……」

「引くしかないんだよツ!!!」

映画の感想

前書きでも書いてますが、映画の感想を述べていきます。

バリバリネタバレをしているので映画を観てないマスターは観てからを推奨します。

というか、絶対に映画を見て欲しい。

プロローグ

始まりはベデイの回想から。

生前アルトリアからエクスカリバーを受け取り、湖に還すシーンです
ね。

ここが始まりの終わり。

キングハサン登場

続いてベデイが霊廟でキングハサンに協力を求めたシーン。

ここからキングハサンの作画が映画映画してました。

ゲームとの違いは、藤丸達は霊廟に訪れておらず、呪腕のハサンが
自らの命を差し出していませんよ。

まあ、映画なりの尺の都合ですが、目立った矛盾は見当たらなかつ
たので良かったと思います。

ベデイの決意

マシユの話を聞いて覚悟を決めた。

この辺は普通にいい話なだけ。

ランスロット

ランスロットが単騎で動いている間に、円卓視点へ移って獅子王が
ベデイを知らないと言う話を進行。

オジマンディアスの神殿で藤丸達と遭遇。

ランスロットとマシユの戦闘シーンの迫力が凄かった。

でもね……「お父さん」は破壊力抜群。

ただ、アモン・ラー戦、オジマンディアスとニトクリス戦は無かつ
た。

そこが残念な気持ちだけど、尺的にも仕方ないね。

アトラス院にも行かなかったし……。

決戦ラツシュ

ここからマジで神作画のラツシュ。

初手のガウエイン戦ではベデイが奮闘し、キングハサンはニヤニヤ
しかなかったぞ。

しかし、どれだけやられても立ち上がるガウエインはマジでトラウ
マガヴェインだった……。

トリスタンVSハサン

ゲームでは文字だけで分かりにくかったかもだけど、ここも映画で

迫力満点!!

ハサン達の猛攻に、それを凌いでいくトリスタンの技量やべえ。
静謐ちゃんのシーンは普通にグロかったですが、演出としては最高。

オジマンディアスのピラミッド

最終兵器ですね。

マジで太陽王。

粉碎覚悟でロンゴミニアドとの道を作ったシーンも良かったです。

モーさんVS三蔵ちゃん

モーさんの独白に三蔵ちゃんが迎え入れる。

二人の最後には涙あり。

勿論作画も最高。

ガウエインVSベディ

ガウエインがホントにバケモノ。

ゲームでは文字でしか無かったガレスもちゃんと出てきました。

ホントにどんだけ立ち上がるんだよ……。

ランスロットVSアグラヴェイン

正直トップレベルに作画ヤバイ。

ゲームで戦闘が無い分、一番戦闘シーンが迫力あったと言っても過言ではない。

マジで実装して欲しい。

対ロンゴミニアド

うん……神々しい。

マシユの宝具展開↓ベディ登場からは息を忘れました。

ベディ……エクスカリバーを取り出して王に向かって一直線。

神作画が体感30分だった気がする。

ずっと目が離せずに、瞬きすら忘れたよ。

最後の消えるシーンには涙を流さる得ない。

全体的

前編と比べ物にならないくらい、作画、脚本、演出と全てが完璧で

した。

もう一回見に行っても普通に楽しめると思う。

エンディングの曲で余韻を噛み締めて一言。

上乳上欲しい……。

もっともっと語りたいですが、文字にするのも難しい程最高でした。

もう何回最高って言ってるんだろう？って思うかもしれないけど、ホントにそれだけ良かった。

……ソロモンはガチ泣きするんじゃない？

1476 2021年5月16日「何やかんや」

1時過ぎ

寝落ちして起きたら終局のPVが公開してました。

終局のPV

あああああああ！。

いや、これだけで涙出てきたんですが!!?

魔神柱がCGっぽいのは少し残念だけど仕方ないですが……。

それにしても最高過ぎる。

藤丸なんか新礼装着てるしよ…。

ジャンヌはもちろん、ねろちやま、ドレイク、婦長さん、エルキドウ、

モーさん、ベデイが出てきてテンションガン上げ!!

ロマニとマシユのシーンはガチ泣きしそうで怖いんですが!!?

もう絶対に休日取って朝一で観に行く!!!

緊急事態宣言で休館とかしたらマジで泣くぞ。

終局は7/30に観てこそなんだから……。

ガチャ

いや、ホントに直前までは引くつもり無かったんですよ？

でもね？

気がついたら指が勝手に動いてたんですよ……。(今月最後の課金しちやった)

実は今回、久しぶりに全部引いてから結果を書いている。

いつものは引きながら書いてるんだ。

44連目

一の太刀

イリヤちゃん礼装

コードキヤスト

援護射撃

55連目

原始呪術

天草礼装

マルタ

カリヤおじさん

ウエイバー礼装

66連目

毒蛇一芸

ルームガーダー

77連目

龍之介

上乳上……。

封印指定

結果

マルタ↓レアプリ

上乳上↓初召喚!!

天草礼装↓経験値

良かった…。

指を押してる時「何してるんだろぅなー」って他人事の様な感覚に襲われてましたが、こうして無事に召喚と最高の結果を残せてよかったです。

獅子王ではありませんが、これで映画に関しては心残りはないぜ…。

育成は種火周回をして、溢れた分を入れていきましょか。

大成功アツプ期間中なので、それまでにはレベマにしたいですね。

終わらなければ普通に一気に持っていきます。

在庫はあるからね。

これでアルトリアも弓王、サンタオルタ、えっちゃんだけとなりました。

長いですね。

というか、ピックアップが2年8ヶ月未復刻、配布なので絶望的、最近来たけどお金が無かった。

不幸だあ!!

特に弓王は性能的にもピカイチなので出るまで引きたいですね。

……とか覚悟すると5万とか持っていられるのがこのゲームなんだよなあ…。

ゲスト：マシユ

「大体の予想は付いていましたが、本当にやっちゃおうとは思ってもりませんでした」

「反省はしてるけど後悔はしてない!!」

「結果が結果ですからね!!爆死してたら絶対に後悔してましたよね!!?」

「当たり前じゃん?」

「この先、どうするんですか?給料日は来週の火曜日のはずですから、今週6章直前キャンペーンが来たらどうするおつもりですか?」

「ピックアップ期間的に給料日は挟むから我慢する………事は絶対に出来ないだろうから、こんな時の為のFGO貯金を崩す」

「……そんなものありましたね……。推しの方々の為では無かったのですか?」

「ライネスはもう直ぐかもしれないけど、水着ねろちやまやシトナイちゃんに關しては読めないから仕方ない。とか言っていると連続して来たりするんだよね……。実際に今年の1. 2. 3月はそうだったし………」

「破産しないでくださいね?」

種火周回に戻るの、スタミナ回収に時間が掛からないぞお!!(やけっぱち)

1477 2021年5月16日② 「円卓戦線V」

16日2時

レアプリア交換

結構溜まったので全部交換できるのでは？と恒常の奴を全部計算してみました。

あくまでも自分が交換可能なものだけなので、人によります。

144個

は？

桁違いじゃないか。

現在51個だから……この調子なら1年以上かかる？

まあ、優先して取った方が物は終わってるからね。

あ、肖像は交換してないけど、マジでタイミングが分からない。

6時

小ギルの絆が5になった。

押し鯖で全体宝具枠がエウロペ様と水着イリヤちゃんしかいないから、数値が一番低いから入れてたんだよね。

バーサーカー使いたい気持ちあるけど、バーサーカーはどこでも行ける有利性あるから使って絆マにするのも勿体無いんだよねあ。

ある程度レベル上げたら上乳上に任せます。(絆上げ要員)

18時

今日も円卓戦線頑張っていきましょう。

そろそろ本格的に難しくなってるかな？

円卓戦線V おおっと。籠城、籠城

敵は陳宮、スパさん、柳生、フェルグス兄貴、佐々木小次郎、ゲオルギウス、強敵エジソン。

味方がモーさん、アーチャー、ライダー、ライダー、エクストラ。
安定の超人オリオン、耐久出来るライネスと攻撃役のオジマン、コ
スト的にアストライアかな？

1ターン

まず、オジマンで陳宮落としにいきましょうか。

モーさんでスパさん狙います。

ターンエンド。

陳宮がオジマンと超人オリオンを攻撃。

超人オリオンBB、オジマンBで残り400。

2ターン

オジマンで陳宮殴ります。

AQAでブレイク。

もう一回攻撃。

BABで撃破。

前に出してターンエンド。

スパさんがモーさんを攻撃。

BABで残り1万6千。

フェルグス兄貴が攻めて来てます。

3ターン

モーさんでスパさん攻撃。

QBAでブレイク。

もう一回攻撃。

宝具BBで撃破。

オジマンでエジソン狙ってターンエンド。

敵は動かないね。

4ターン

オジマンでエジソンを攻撃。

宝具BBで残り2千。

ターンエンド。

動かない。

5ターン

超人オリオンとモーさんを前に出してターンエンド。

フェルグス兄貴がモーさんに攻撃。

1千で耐えてBAB

って無敵持つてるんかい。

AQAでNPチャージ。

6ターン

オジマンでエジソンを攻撃。

AQAで1回目のブレイク。

超人オリオンを前に出して、モーさんでフェルグス兄貴を攻撃。

スキル使って宝具BBでブレイク。

ターンエンド。

フェルグス兄貴がモーさん攻撃。

ブレイクされました。

7ターン

モーさんでフェルグス兄貴を攻撃。

BABで残り2万9千。

宝具撃たれて撃破されました…。

超人オリオン下がらせてターンエンド。

動かない。

8ターン

超人オリオンを下がらせてフェルグス兄貴狙います。

ターンエンド。

これの繰り返し。

10ターン

フェルグス兄貴が超人オリオン殴ってきました。
Q B Bで撃破。

11ターン

超人オリオンで佐々木小次郎を攻撃。
B B Bでブレイク。

もう一回攻撃。
B B Bで撃破。

ターンエンド。

ゲオルギウスが超人オリオンを攻撃。
ギリギリ耐えてB B Bで残り6千。

13ターン

超人オリオンでゲオルギウス攻撃。
宝具B Qでブレイク。

もう一回攻撃。
B B Bで撃破。

ターンエンド。

マーリンウロウロ。

14ターン

オジマンでエジソン攻撃。
宝具B Bで2回目ブレイク。

もう一回攻撃。
ターンエンド。

動かない。

15〜19ターン

動いてなくてもスキルは回復するので、オジマンのスキル回復待

ち。

20ターン

オジマンでエジソンを攻撃。

BABで撃破。

バフ盛りまくったからなあ。

金宝箱は卵5個でした。

超人オリオン攻めてターンエンド。

逃げなかったぞ？

21ターン

マーリンを二回殴る。

ターンエンド。

柳生さんが超人オリオンを攻撃。

HP少なかったのでブレイクされました。

22ターン

超人オリオンで柳生を攻撃。

BBBでブレイク。

わざと下からせてターンエンド

動かない。

23〜29ターン

逃げ道を塞いでわざとスキル回復を待ちます。

30ターン

柳生を超人オリオンで攻撃。

スキル使ってBBBで合計ダメージ50万越えの過剰攻撃で撃破。

これで全滅です。

強敵は動かないから、スキル回復待ってバフ盛りまくって攻撃した

ら、こっちはブレイクでダメージ追わなくても済むからいいよね。
ターン数は伸びたけど、昨日よりは余裕で終わった。

今回はここまで。

種火周回して上乳上育成ですね。

1478 2021年5月17日 「円卓戦線VI」

4時前

月曜日なのでマスターミッション更新です。

地属性を20体、竜特性15体、人型15体、クエスト10回。
虚無ではなさそうな内容ですね。

事件簿復刻辺りが来るか？

月曜日なので夕方更新を楽しみに待ちましょう!!

18時前

霊衣縫製が実装されました。

アイドルえつちゃんあの霊衣は……ありませんでした。
というか、追加は何も無かったよ。

18時

円卓戦線VI そう！これが騎士道だ！

は？……ますた位置が結構前で、ゲストのランスロットと一緒。

他の鯖は後ろが初期位置ですね。

敵は、ライダー金時、小太郎、きよひー、ノツブ、弁慶、段蔵さん。
強敵は凧子さんです。

対するこちらからは、ゲストのランスロット、セイバー、ランサー、

キヤスター、バーサーカー。

バーサーカーいるじゃん!!勝ったな!!

……コストがきついね。

フェルグス兄貴、エルキドウ、陳宮、オルタニキ。

キヤスターに高レア詰めなかったのは痛い気もするけど、オルタニ
キに頑張ってもらいましょう。

戦線に入る前に一言。

夏キャンプ復刻来たくくく!!

お金が節約出来る!!!
まあ、シグルド狙うんですけどね。

1ターン

は？

開幕無敵2回を張りやがりましたよ…。

後、マスターの行動回数が1回ですね…。

まずはランスロットで無敵貫通取って弁慶を攻撃です。

B A Bで残りブレイク!!

マスターとエルキドゥを移動してターンエンド。

段蔵さんでマスターを殴られました。

そして、やはりきよひーが一直線に来てる…。

2ターン

ランスロットで段蔵さんを攻撃。

マスターの位置を移動したのはミスだったかな？

Q A 宝具で残り6千。

ランスロットは残り3千。

もう一回攻撃です。

Q A Aでブレイク。

もう一回攻撃。

宝具A Aで撃破。

ターンエンド。

弁慶ときよひーに殴られて負けました…。

2戦目

編成は同じです。

1ターン

陳宮を段蔵に向かわせます。

同じくエルキドゥを逆側からノツブの方に。

ターンエンド。

前回の敗因はマスターとランスロットは動かしたことだと思う。
弁慶がマスターを殴りました。

2ターン

エルキドゥをノツブの前に（防御バフマス）

マスターを逃がして、弁慶の前にランスロット出して、マスターの
安全確保。

ランスロットで弁慶を攻撃。

Q A Aで星出して残り4万。

ターンエンド。

色々移動して、段蔵さんが陳宮を攻撃。

クリ殴り出され残り1千で耐久。

Q A Bで残り4万4千。

3ターン

マスターを逃がします。

エルキドゥでガッツを取られる前にとって元の位置に戻る。

ランスロットで弁慶ときよひーを攻撃。

弁慶に宝具でブレイク、きよひーにA Aで無敵剥がして残り4万。

ランスロットは5千で耐久。

ターンエンド。

ノツブが動いてマスター撃破……。

もう良いよ。

面倒になったので攻略班待つことに決定。

一気に難易度上げやがって!!

次回はイベント情報を見てきます。

1479 2021年5月17日② 「夏キャンプ情報」

ゲスト：マーリン

「おい、一発殴らせろ」

「まあまあ、少し冷静になりたまえ。頑張って考えたらきちんと攻略法は存在するからね?」

「それが出来ないから殴らせろって言ってるんだけど?」

「そう言えばこのマスター脳筋だった!?!」

サーヴァント・サマーキャンプ!

少し早いですが、復刻が来ました!!

復刻イベントなのでサクツと見ていきましようか。

配布鯖

水着パイセンです。

単体クイック宝具のランサーで、男性特攻持ち。

約1年間所持した現状、特に目立った使い道は無かったと思います
が、刺さる時は刺さると思うので持つてないマスターは取つて置きましょう。

スカスカして宝具撃つだけでも火力は出ますからね。

連射は厳しいので、礼装補助して2発程度。

開催期間

5/19～6/9の2週間。

今週の水曜日からですよ!!

よし、ガチャで金が解ける心配は無くなった!!

でも、これで6章が6/6案件は消えましたね。

参加条件

復刻なので変わらず冬木です。
レズちゃんも冬木クリアして初イベ頑張りましょうね〜
あれ？もしかして過労死案件？

前回獲得済み報酬

復刻の基本で聖杯は伝承結晶に、その他マスター礼装や霊衣解放権、コマンドコードはレアプリやマナプリになります!!
レアプリは無課金勢にとってはかなり有り難い存在ですね。

イベントの進め方

ストーリー進行で昼と夜に変化して、プレイできるフリクエが変わります。

毎日更新でミッション形式なので、毎日頑張りましょうね〜。

毎日更新

あ……朝の更新があるんだった……。
え？

仕事終わって10時の更新まで起きて（多分寝るのは12時頃）そこから寝て18時更新に間に合うように起きる？

で、そこから仕事の繰り返し……。

しかもレズちゃんも進めると……ガチで過労死案件入っちゃおう？

配布礼装

今回の配布礼装はエネミー増加礼装でしたね。

つけてもいいけど、アイテム交換も進めてたら劇的に変わる訳じゃないので、そこまで重要じゃないかな？

余ったらか、ミッションを先に終わらせる分に付けていくのは良さそう？

もう忘れちゃったよ……。

そう言えば二種類ありましたね。

攻撃バフの方もあるから、周回も素殴りでも楽になるから有り難

い。

カルデア・パスファインダー

スカウトの奴です。

効果はクイックアップが印象に残ってる。

が、他の方が強いからレベマにしてから全く使っていないんだよね。

霊衣

マシユの水着、シグルド、エミヤ、蘭陵王がもらえます。

交換済みはレアプリになるので合計4個!!

これは大きいぞお!!

特攻鯖

基本的に水着鯖ですね。

これは後日まとめます。

礼装

前回と同じですのでスキップ!!

前回は10万引いたから馬鹿みたいに持ってるんだよね…。

パイセン

配布なので10体目まで入手可能。

これでレアプリ5個確定。

霊衣と追わせて9個やぞ!!

ピックアップ

次回観ます!!

1480 2021年5月17日③「サバキャン復刻
纏め②」

ゲスト：マシユ

「梅雨入って夏イベ…。流石季節を読めないFGO!!そこに痺れる憧れる!!」

「ネタと分かっていますが、そこは憧れないで下さい。でも、キャンプは召喚をしなくても良いですので、気が楽ですね。6章に向けて貯めましょう!!」

「それがシグルドが来るんだよね。限定鯖だから是非とも当てなくては!!」

「……直ぐ召喚出来るといいですね」

ピックアップ1

水着キアラ

あのゲテモノ鯖です。

見た目や中身はアレですが、性能は普通に強いです。

システムもそれなりにできますが、何と言っても変則周回でも活躍度が高い!!

即死持ちで、更にスキルでの特攻付与したら火力お化け。

クラスカードの演出もかなり特殊でしたね。

水着イリヤちゃん

最高。

速攻で充てて、宝具マスキルマ、聖杯を入れたのは懐かしい思い出。性能は最近聞かないけど、自分は宝具火力高くて星出して次のターにクリ殴り狙えるし、推し鯖だから強引に使いまくってるよ。

水着ブリュンヒルデ

全体バスター宝具。

毎ターンNP獲得と種火周回の3ウェーブ目担当としては凸カレ無くても使えるのは大きい。

何と言ってもシングルドとの合体宝具。

うん、前回5万使ったからね。

全員宝具マなので引く必要はないかな？

水着キアラで無記名を狙ってもいいけど、★5鯖は出ない時は数万出ないから流石に見送るよ。

お金もないからね。

ピックアップ2

シングルド

復刻をお待ちしておりました。

限定鯖なので、今回を逃したら復刻タイミングが読めないんですよ。ね。

なので、3万程度を上限に引きたいと思います。

それ以上は6章あるから許して…。

エミヤ

アーツ宝具に変わってからエグイ。

ただ、1ターンしか出来ないのが難点。

Wキヤスの関係上、バスター宝具の方が火力出ないからね…。

蘭陵王

語ることが無い顔面宝具。

宝具レベルは確か30を超えるはず。

ネタバレ込みのその他諸々

徐福

うん、夏イベ復刻での新鯖実装は今の所来たことが無いので来ないはずです。

来たら？

全力でガチャを回しますが？

ふじのん

……今回逃したらピックアップは来ない。
運営さんには是非ともお願いしたい。

強化

イベント復刻と言う事は強化にも期待できますね!!

やはり、水着アビーは宝具強化してくれないと場面が……。

ただ、★5鯖は宝具強化が最初に来ないからなあ。

水着イリヤちゃんも強化来てほしいけどこっちは完全な願望になるし、そもそも強化無い現状でも普通に強いから…。

推しだから宝具強化で抜けるHP帯を増やしてくれるだけでも助かるぞ。

開催期間

今見たら開催期間3週間ですね。

……シグルドさえ引いたらガチャが我慢できるから有り難いぞ!!

(ふじのんと徐福が来なければ)

しかも、もし資金が尽きても6章は次の給料に被るはずだから、この復刻は普通に上がりたい。

これが前回開催で殆ど鯖を当ててる余裕か。

今回はここまで。

次回は特攻鯖とアイテム交換ですね。

円卓戦線は……うん知らない

1481 2021年5月17日④「特攻鯖&アイテム交換纏めと円卓戦線」

ゲスト：マシユ

「徐福さん懐かしいですね」

「実装されたらパイセンと一緒に編成してあげたいんだ…」

「されない可能性が高いですが……」

「まあ、その辺りはどうなるか2週間後には分かるから…」

イベント特攻鯖

所持鯖

・セイバー

水着巴さん

水着北斎

蘭陵王

水着フランちゃん

すまないさん

★5鯖が居ない事を除いたら数は多い。

シングル当てたいなあ。

・アーチャー

水着イリヤちゃん

水着おつきー

水着エレナ

エミヤ

テル

ロビン

アーチャーも★5鯖居ないんだよね。

弓王復刻して欲しい。

まあ、ロビンが火力面では問題ないんだけどね。

・ランサー

水着パイセン

ラムダ

水着茨木

水着母

単体宝具が多いけどラムダが一強だから仕方ない。

そして★5鯖居ない。

・ライダー

メイド王

水着式部さん

サモさん

数は少ないけど、宝具種類も★5鯖もいる!!

・キャスター

キャストリア

マーリン

術ギル

アングデルセン

単体宝具が居ないのは元からですし…。

今年こそ大人アングデルセンが欲しいです。

・アサシン

水着沖田さん

パイセン

水着牛若丸

小太郎

★5鯖と単体宝具が居ない…。

・バーサーカー

水着武蔵ちゃん

項羽様

ブリュンヒルデ

水着邪ンヌ

水着ノツブ

スパさん

安定してる感じ。

水着武蔵ちゃんて無双可能。

・エクストラ

バニ上

始皇帝

水着マルタ

巖窟王

水着キアラ

水着アビー

水着ヒロイン

マシユ

圧倒的★5鯖率。

未所持

シングルド

ふじのん

水着メイブ

弓王

姉

水着アンメア

水着タマモ

水着きよひー

水着イシユタル

水着ねろちやま

水着マリー

水着スカサハ師匠

水着ニトクリス

水着BB

やはり復刻が来ない水着鯖は難しい…。

でも、去年よりも増えてますよ。

水着フランちゃん、水着母、水着マルタ、メイド王の4体ですね。

戦力的にはメイド王は召喚出来て良かった…。

アイテム回収

イベント礼装

霊衣

金フオウ君

銀フオウ君

金種火

銀種火

オープナー

リムーバー

ここまではいつも通りのラインナップですね。
問題は素材です。

悠久の実

爪

カケラ

貝殻

勾玉

勲章

オーロラ

鈴

骨

セイバーモニュピース

ランサーモニュピース

ライダーモニュピース

やったぜ!!

ライダーピースは最高ですね。

これで14個集まって余裕ができそうです。

シングル当たった時のセイバーピースもバツチリ!!

その他では、金素材は普通に有難く、貝殻は毎年の水着で必要です。6章を考えたら勲章は多めに持って起きたかっただんですよね。

円卓戦線

読者様から攻略方法を教えて頂きました。

絆ヘラと無敵貫通礼装の槍ニキ

1～6ターン

マスターを逃がしつつ段蔵さん、ノツブ、きよひーを撃破。

マスターは1回殴られましたが、何とか守りの鯖だけに持つて行けました。

ランスロットは落ちてます。

7ターン

ヘラクレスで凧子さんを殴る。

残り8万。

小太郎君が槍ニキを攻撃。

ブレイクされました。

二回目も攻撃されて残り2千。

宝具BBで残り1500

8ターン

槍ニキ逃がします。

ターンエンド。

小太郎君は守りに戻りました。

9～10ターン

スキル回復待ち。

って、2マス明けて攻撃してき来るのかよ!!?

槍ニキ落ちました。

11～12ターン

ヘラクスのスキル回復待ち。

13ターン

ヘラクスで凧子さん殴ります。

B B Bで1回目ブレイク。

1 4 3 2 0 ターン

スキル回復待ち

1 5 ターン

ヘラクスで殴って残り5万

1 6 3 2 6 ターン

スキル回復待ち

2 7 ターン

ヘラクスで殴って2回目ブレイク。

2 8 3 3 3 ターン

スキル回復待ち

3 4 ターン

ヘラクスで殴って残り8千。

もう一回攻撃して撃破。

3 5 3 4 2

移動とタイミング

4 3 ターン

金時に攻撃されてガッツ発動。

B B 宝具でブレイク。

4 4 ターン

金時攻撃して撃破。

ここまで来たら多分勝てる!!

4 5 ターン

スキル回復待ち

4 6 ターン

小太郎君殴ってブレイク。

もう一回攻撃して撃破。

あああああやったぜ!!!!

絆ヘラ最高だな。

今回ホントに難しかった…。

攻略方法を教えてくださった読者様ありがとうございました。
自分、こう言ったの途轍もなく苦手で……。
今日がこれなら明日が怖すぎる。

1482 4話「イベント来るから冬木終わらせようね〜」

自分「今日は映画キヤメロット!!公開日に観れそうで助かった…」
新人「キヤメロットと言えば、鬼畜難易度と聞きますが……クリア出来るでしょうか？」

自分「しつかりと育成してたら余裕だよ。実装当時は今ほど鯖が居ない問題で難易度が鬼畜って言われてるだけ。今なら超人オリオンと神ジュナでクリア可能です」

新人「時代の変化は凄いですね。センパイはどうしました？」

自分「今ほどガチガチにしてなかったから、普通に石使ったね。ガウエインはホントに可笑しい……。で、何か周回したって聞いたけど？」

新人「はい種火周回を少し。お陰でスタミナが200とかあります」

自分「まだまだ序ノ口だよ。人理修復したら2000とか行くらしい。まあ、これだけスタミナあっても★5鯖を1騎育成する素材が集まらないんだけどね……」

新人「……ホントに渋いですね」

自分「戦闘にはそろそろ慣れたかな？キヤスニキ戦頑張って!!初めての中ボス戦だよ!!」

新人「……オジマンディアスってうるさい人が光の柱を出すだけで終わりましたが……」

自分「早速オジマン!!つと、マシユの宝具解放おめでとう。全体への防御バフとダメカは強いからね。さて、ここからもうちよつと雑魚戦したら終わりだ!!」

新人「ちよつと強そうなアーチャーがいましたが、カルナさんってカツコイイのが倒してくれました」

自分「カルナさんをカツコイイと思わないのは人間じゃない。(偏

見)で、アーチャーから『花の魔術師』って名前を出るのは回収されてない伏線か。謎が謎を呼ぶ」

自分「映画キヤメロット最高だったよ……」

新人「そんなに良かったんですか？」

自分「アレは歴史的な映画ってレベル…是非とも観て欲しい」

新人「あの映画観たらネタバレになるのですけど…」

自分「急いでストーリーを進めるんじゃない!!最短で12時間58分の記録だからいけるいける」

新人「それって何十週もプレイしてるマスターでようやく出る記録じゃないですか？」

自分「まあ、普通にプレイしても2週間で終わるから」

新人「ですので、プレイ時間を……。もういいです。センパイは置いてストーリーをすすめていきましょう」

自分「そう言えば水曜日からイベントだよ。夏イベだった」

新人「まだ梅雨入りですけど、このゲームって季節感大丈夫なんですか？」

自分「大丈夫大丈夫。この前もハロウィンにクリスマスしてたからね。でもまあ、いくら復刻とはいえ今までで一番早い復刻というのは確かだよ。この後、6章来るから8月までに挟めない前兆だね。……と言う事は、6章終わった後に新イベントの可能性ある!!?」

新人「分からない話は置いて……。……オルガマリー所長っていいですね。こう、どんどん打ち解けていく感じが。最終的にはヒロインになるんでしょう?」

自分「所長は良いよね!!やっぱり誰もが好きになる推しの一人!!」
愉悦な笑み

新人「何か思ってます?」

自分「いや何も? オッ!!次が最後の戦闘だね。敵は黒セイバー。カード運絡むけど、超人オリエオンで殴ってみようか!!」

新人「ここにも伏線が？」

自分「キヤスニキの文字の上にわざわざ点があるのも、一見すると黒セイバーとキヤスニキのことかもしれないけど、もしかしたら違う人のことかもしれないし、『何を語っても見られてる』ってのも誰の事が明言されていないからなあ…」

新人「宝具!!?特別な演出ですね!!」

自分「カッコイイように始まるけどさ?カード運に恵まれてますね。超人オリオンのスキル使ってBABで殴ってみよう!!」

新人「え?あ、はい。……はっ?あの、ダメージが30万とか見えたんですけど……」

自分「超過剰戦力だね!!このゴリオンはホントにぶっ壊れの一人。多分、難所のキヤメロットでも殴り飛ばしてくるんだ……。あと、アニメ版では見栄えの為か、マシユの宝具に反射してるんだよね。宝具強化でダメージ反射実装早よ。じゃあ、最後まで読んで冬木はクリア!!」

新人「あまり勝った気がしないのですが、ありがとうございます。」

あの、雲行きが怪しくなっていたんですが……」

1483 2021年5月19日「昨日はすみませんでした」

初めに、昨日は更新を休んでしまつて申し訳ありませんでした。寝てました。

18時5分の更新を見て、円卓戦線の最後とメンテ情報だけだと確認して力尽きたよ…。

仕事行く前に起きて「なんで起きなかつたんだろう？」と後で後悔。しまつたなあ。

円卓戦線V I I 私は何をしたというんだい？

タイトル通りだろ。

戦線なんか起こさずに素直に聖杯よこしやがれ!!

敵は武蔵ちゃん、超人オリオン、グランドローマ、アキレウス、ダヴィンチちゃん、山の翁、項羽、卑弥呼、景清、ボイジャー。

強敵はヘラクレス。

円卓全員かと思つてたら、普通にえげつないメンツを連れてきやがつてるよ…。

これ普通にして勝てるか？

こっちは全クラス1騎ずつですが、コスト上★5鯖積みまくるのは無理なんだろうなあ…。

とりあえず、絆ヘラ、超人オリオン、槍ニキ、メディア、ゲオルグウスでいてみます。

主に絆ヘラで叩く感じですね。

囲まれずに頑張りたいです。

今回は金箱伝承結晶らしいですから、絶対に撮りたい。

あと、メンテまでの時間を配慮した結果、寝る時間がなくなるので戦闘は描かないです。

これ書きながらすると普通に1時間以上かかるんだよなあ…。

2ターン

超人オリオンで山の翁撃破。

槍ニキで超人オロンブレイク。

武蔵ちゃんの宝具で超神オロンブレイクされる。

超人オリオンに槍ニキブレイクされる。

は？

3ターン

超人オリオンで武蔵ちゃん撃破。

4ターン

超人オリオンで超人オリオンを撃破。

超人オリオンでアキレウスブレイク。

槍ニキでアキレウス撃破。

6ターン

景清にゲオルギウスをブレイクされる。

7ターン

景清にゲオルギウスを撃破される。

メディアもブレイクされる

8ターン

メディアで景清ブレイク。

超人オリオンで卑弥呼撃破。

景清がメディアを攻撃して残り500

宝具撃つて残り1万7千。

9ターン

景清残り3千でメディア落ちました。

アルトリアで景清撃破。

12ターン

アルトリア宝具ででグランドローマと項羽をブレイク。

13ターン

アルトリアで項羽撃破、ボイジャーブレイク。

項羽にアルトリアをブレイクされました。

15ターン？

アルトリアで項羽撃破。

アルトリアでダヴィンチちゃんブレイク。

17ターン？

超人オリオンでボイジャー撃破。

19ターン

あ、ヘラクレス倒す前にダヴィンチちゃんが超人オリオンに挑んで来
ちやった!!?

どうしよう…。

よし、令呪使ってQA宝具で凌いだ!!

何で敵のHPを気にしなきゃなんないんだよ。

は？ヘラクレスが動いた!!?

ありがとうございます!!

伝承結晶いただき!!

25ターン

超人オリオンと槍ニキでヘラクレス1回目ブレイク。

32ターン

超人オリオンと槍ニキでヘラクレス2回目ブレイク。

39ターン

超人オリオンと槍ニキでヘラクレス撃破。

40ターン

ダヴィンチちゃんがアルトリアを宝具で撃破。

まあいいや。

アルトリアでマーリン一回殴れたし。

41ターン

超人オリオンでマーリンを殴って残り1回。

槍ニキでダヴィンチちゃん殴って撃破。

はい、これでマーリン2回殴って全滅です。

思った以上に簡単でした。

というか、絆ヘラの出番無かったよ。

全部超人オリオンが殴り飛ばした記憶しかない……。

では、今日はメンテなのでスタミナ回収したら寝ます。

その後メンテ開始前に起きないとね（睡眠時間5時間未満）

1484 5話「イベント説明」

新人「嘘だツ!!」

自分「もうカルデアに帰ってこれたかな？ダヴィンチちゃんも初登場してるみたいだし…」

新人「貴方を訴えます。理由は勿論お分かりですね？」

自分「分かっているけど、認めるのは癪だなあ。だって、ヒロインとは言っただけど、一緒に旅するとは言っていないよ」

新人「た、確かに…」

自分「それに!!……全マスターが通る道。自分も推しにしようと思っただのに残念だったよ」

新人「にしては、ニヤけててますが…」

自分「いあその……。アレ（地球国家元帥）を見てしまったら笑うしか……。あ、冬木クリアお疲れ」

新人「これが有名なオープンングですか…」

自分「歌詞がストーリーを現してるんだよね……。それから二部に入って全く上がらなくなったマシユの絆が1に。それからその辺から手に入る聖杯をゲット！お気に入りの鯖が出来たら使ってみよう!!まあ、種火とQPが沢山居るからはじめの方は使えないんだけどね」

新人「ボックスにクーフリーンさんが居ます!!」

自分「これも2部から無くなったストーリークリア鯖だね。普通に優秀だから育成してて損はないよ」

自分「で、今日はメンテだ!!今日からイベントが開催されるから、おおよそ概要だけ説明しようか」

新人「チュートリアルクリアで参加条件を満たしんですね。夏イベ復刻と聞いてますが……」

自分「ソースは不明だけど運営会社が「夏イベ復刻の後に続けて夏イベをしたくない」って言ってたらしいから、この時期の復刻は妥当

かな？」

新人「そんな情報を一体どこから仕入れているのかは謎ですが、一応きちんとした論理があるみたいですね。ところでこのイベント、私クリアできますか？」

自分「バトル自体はたぶん行けると思う。無理なら石コンテ使えば良いだけだしね。そんな状況もボスだけだから安心して」

新人「それを聞いて安心出来ないのですが……」

自分「まあまあ。冬木クリアしたばかりなら仕方ないよ。今回は配布鯖の水着パイセンが貰えるから、彼女を真っ先に育成して頑張ろう!!強化のキャンペーンも来てるから、この時期に強化するのが一番楽だよ」

新人「分かりました。では、暇な時に貯めた種火は彼女に使うとします。それで……その……召喚は行っても良いのでしょうか？」

自分「ログインボーナスとかで石は……約50個か。引いても良いけど、その程度なら引かない方が良いかな?個人的にあキヤストリア復刻まで貯めるのをオススメするね」

新人「……復刻っていつになりますか？」

自分「早くても今年の周年かな?でも、スカデイが復刻しなかった事を考えると期待値は低め。……石が何百個貯まるか楽しみだな!!」

新人「……それってこのゲームの醍醐味を半分潰してませんか?と言うか私も引きたいです」

自分「なら妥協案だね。まあ自分も一切ガチャを引かずに、こっちの鯖と水着パイセン、チュートリアルのエレナにマシユだけでクリアできるとは思ってないよ。……石もそれなりに貯めたい事を鑑みて……手持ち鯖が全員レベマになったら引いても良いというのは?」

新人「……種火の時点で1体につき250〜300って言ってませんでしたか?」

自分「うん、そうだね。フレポ鯖だけでも結構な数いるよ。でも、石を無暗に使っても当たらない時は全く当たらないから、所持鯖レベマになれば引くのが一番じゃないかな?フレポ鯖と言ってもきちんとして育成したら強いから」

新人「……センパイがそこまで言いうのなら……」

1485 2021年5月19日② 「メンテだぞ」

12時前 ゲスト：マシユ

「おはようございます。予定よりも少し早いですね」

「まあね。寝れなつたと言っておこう」

「駄目じゃないですか。メンテ中に寝ます?」

「睡眠欲的には眠くないから、眠気が襲ってくるとしても夕方以降な気がする……。まあ明日は休みだから気合で耐えるよ」

「気合で耐えれても仕事に影響が出てしまつては元も子もないですが……」

「どうにかなるさ!!」

というわけでメンテ前のスタミナ回収終わりです。

これで延期が来てもオツケー……じゃないんだよね。仕事あるから来たらめんどくさいです。

ガチャ

最後に詳しく説明します。

引くのか?

イエス!!引きます!!

ただ、現状では手持ちがないので給料日待ちですね。

それに、ふじのんや大人アンデルセンが実装される可能性もZeroではないので、その為に1週間は様子見です。

何も来なければ予定どおり、シングルドを狙いに行きます。

進め方

コメントでも聞かれましたが、今回はレズちゃんも走ります。

普通の戦闘などはこちらでいつも通りプレイしていきませんが、ストーリーはスキップ。

内容をレズちゃんの方で触れていきたいので、流石にこつちで見るのは控えます。

なのでいつも以上に更新は早いかな？

リングを齧るかは微妙なラインですね。

復刻じゃなければ突っ走るんですが、復刻なのでネタは全部分かっていますからなあ。

リング及び虹リング温蔵したい身としては、自然回復で走るべきなのでしょうが……。

恐らく更新だけ走る感じかな？

ミッション形式で礼装も揃ってるのでそこまで必要無いと願おう。

アイテム回収は完全自然回復で行きます。

更新来たら本垢で行ける場所まで進めて、残った時間をサブ垢に使う方針かな？

サブ垢はマスターレベルアップの恩恵で、スタミナがたんまりと余ってますから……。

確か、1部クリア時点で5000とかだっけ？

まあ、種火周ったりして消費してるけど、多分イベントの経験値が多いから触れるはず。

育成も殆ど触ってない状況なので、負けたらコンテはすると思いません。

サブ垢の目標は水着パイセンの宝具マ。

アイテム回収は流石に難しいかな？

では、メンテ開始までレズちゃんの方でも進めます。

メンテまでにとりあえずサポをイベント仕様に変えました。時間が出来たら礼装や置く鯖もクエストによって変えます。

13時

メンテ開催!!

ストアのアップデート待ちたいと思います。

13時35分

アニメ見てたらストアのアップデートました!!

これで延期は無さそうですね！
では、メンテ明けに会いましょう!!

復刻：サーヴァント・サマーキャンプ！　くカルデア・スリラーナイトく　ライト版

1486　6話「円卓戦線&鯖キャン復刻スタート」

自分「じゃあメンテまで円卓戦線やってみよう!!」

新人「なんですか？それは？」

自分「去年の9月の箱イベに実装されたら超高難易度の代わりに遊びだね。普通のバトルとは違って、盤上で鯖を進めて行って、接近してバトル。しかも1ターンのみ。と言う頭を使うやつだね」

新人「なるほど。冬木をクリアして進めるようになってますね」

自分「まあ、フレンドが使えない自前戦力で戦うしかないから、正面突破はこのカルデアでは無理なんだけどね……」

新人「……どうするんですか？」

自分「ここ役に立つのが攻略班!!なんとサポート鯖とレベル1フレポ鯖だけで勝てる方法を見つけて下さってます。指示通りに動かしたら勝つことは可能だよ。まあ、金宝箱が取れないのはしようがないけどね」

新人「このベディヴィエールって人、手が剣なの!!？」

自分「そこはストーリー上のネタバレだから言えないよ。まあ映画で泣けた」

新人「あの、攻略通りに進めても倒し切れなかったんですけど……」

自分「エアプメディア発動だね!!別サイトで再戦だ!!」

新人「あ、アドリブで何とかクリア出来ました」

自分「よく頑張ったね。この調子で残り6個頑張ろう!!」

新人「イベントも始めるのに鬼畜です」

自分「聖杯は重要ぞ!!……時間的に今は厳しいから、時間までは種火周回しようか」

新人「メンテ中って何やってるんですか？」

自分「基本的に録画してるアニメの消化して、仕事行く準備整えて、その後は攻略記事をザックリ見返したりして、進め方のおさらいかな？」

新人「思った以上に作業が多いんですね……。休憩とかは……」

自分「一応これが休憩のつもりだからね。まあ、今日の更新を終わらせたらかつちに来るから、それまででは種火周回でもして待つて」

新人「待てっってっ言われましても……」

自分「おわったよ」

新人「まだ30分も経っていないのですが、もう終わったのですか」

自分「ストーリー読まない、戦闘もサクツと終わるからね。それじゃあイベント頑張っっていこう!!」

新人「始まり方が物凄く怖いんですけど!!」

自分「夏キャンプと言えばホラーだかね!!初見だとかなり怖い。そして、去年の中でもかなりの良イベ」

新人「夏と言われましても……つい最近カルデアに赴任したマスターなので……」

自分「イベントの時系列って結構あやふやだからなあ。そう言えば今回の微小特異点の場所って明言されてないんだよね」

新人「ここで新礼装が貰えるんですね。実に動きやすそうな服装です」

自分「今回はサクツとマナプリに変換しちゃったやつだね。まあ初心者には有能と呼べなくもないかな?」

新人「怖いそうなのサヴァントが来た!!?項羽って、あの項羽?」

自分「中国の項羽だね。ストーリーでは地獄を見た。そしてパイセン!!」

新人「虞美人???項羽とカップルって言われましても……」

自分「人理修復中だと物凄いネタバレだよ……。2部になればわかるよ」

新人「始皇帝とか出ちやつてるよ……。歴上の英雄とは言え何でもありなんですネ」

自分「オリジナルも数名居るし、最近では無機物すら英雄になっているからね。ここでプロローグはいったん終わり!!次回から特異点にレイシフトだ!!」

新人「が、頑張ります」

1487 7話「いざ、微小特異点へ」

新人「マシユが水着だ!!なんて破廉恥な格好!!」

自分「まだ普通な水着だね。というか、マシユの水着はこれで2着目。1着目は今では入手不可能な存在なんだ……」

新人「それは悲しいですね。あつ!エミヤは知ってるよ。有名だね」

自分「宝具演出が特に盛り上がるんだよね!!……相変わらずパイセンの水着初披露シーンは笑える」

新人「虞美人さんはホントに項羽が好きなんですネ……。また新しいサーヴァント増えた……」

自分「シグルド。まあ神話界限では有名な方だね。ストーリーでは……2部案件。もうこれ、参加条件2部で良いんじゃない?!!」

自分「はい、レイシフトしたら紫式部!!」

新人「あの紫式部ですよネ?和服が似合いそうなのにこんな水着だなんて……」

自分「去年のドスケベ枠です。ライダーに深い意味はないですよ?」

新人「やめて!!ここは健全な場所!!……イケメンだ。真のイケメンが居る」

自分「蘭陵王は……うん。すり抜け率高いから何とも言えない。……イリヤちゃん来ちゃつ!!!!あつあああつああ可愛いよおお!!!!」

新人「知ってるわけ姿とテンションが全く違う。そしてセンパイが壊れた……」

自分「イリヤちゃんとエミヤの会話がエモい!!」

新人「あの、1年前も同じストーリーを見ていますよネ?」

自分「推しは何度見てもいい物なんだよつ!!」

新人「あ、はい。サクツと進めちゃいます」

自分「この時点でシグルドやマシユはいるけどエミヤ達は出てこな

い（「居ない」既に伏線は張られてるんだよね」

新人「唐突な感想件ネタバレ辞めてもらってもいいですか？」

自分「あ、マスターの言葉に「虞美人さま」と地味に徐福口調だ!!」

新人「ですからネタバレ!!!?」

自分「新人と一緒にストーリーやイベントを初めからやるとは行つたが、ネタバレに配慮するとは言っていない!!ということでは勝手に感想垂れ流すぞ!!」　　槍ニキはアロハ霊衣早よ!!」

新人「勝手なセンパイは置いておいて、やつと戦闘開始です。ここは誰が良いのですか？ライダークラスなので、有利クラスのアサシンに置いてある方を使いますよ？」

自分「あ、待つて。こつちの鯖以外は戦力にならないから、凸特攻礼装持たせる」

新人「イベントだからか、ストーリーよりも敵のHPが高いですね」
自分「冬木クリアでもこんな感じだよ。まあ、特攻礼装がある分若干高めに設定されてるかな？で、ここで槍ニキはマスターが入れ替わってる事に違和感を抱いていると。流石野生児。さらに、前回紫式部と出会ってるのに、これから探す様な返答。もう一回読んでみると、はじめの方から違和感満載だったのか……」

新人「ストーリーの内容に老けくれるセンパイは置いておいて、クエストクリアで礼装ゲット!!続いてマシユの水着も!!　ここで一旦終わりです」

自分「20時にはギリギリ間に合うかな？まあ、最悪こつちだけでも終わらせたいね」

1489 2021年5月19日③ 「鯖キャン復刻
!!」

17時半過ぎ ゲスト：マシユ

「メンテ中つてやつぱり時間過ぎるのは早いね〜」

「お疲れ様です。ところで、今まで何をしていましたか？」

「え？普通に作業をして、その後攻略記事の確認してたよ」

「寝て下さいよ…。ただでさえ睡眠時間ですのに…」

「いや〜ね？色々したら時間がなくなつたの。まあ明日は休みだから大目に見て……」

というわけでメンテ明けです。

この時間になってもアナウンスが無いと言う事は予定通り開催ということですね。

入ってすぐは、強化クエストの確認↓ガチャで予想以外の鯖が来ないかの確認↓イベント攻略つて形ですね。

ガチャを引かないのと、レズちゃん用にストーリーを読まないの物凄く早く終わるんだろうなあ……。

ストーリースキップつて、確か今まで一度もしてなかったり…。

まあ、その分レズちゃんと一緒に見て行くので結局見るのに変わりはないんですけどね。

18時!!

入って強化クエストは……自分の手持ちだと誰も来てないです。

シングル以外つてことだね。

ガチャも追加無し。

では、イベント攻略開始!!

オープニングショータイム

進行度3

ライダーの雑魚3体です。
スカスカ水着牛若丸でいきましょう。
70万で終わり。

「ちよつと湖畔へ」

ゲストの水着キアラ単騎固定編成。

有利クラスなので負けれう要素が無いです。

ランクアップ使ってAQA

3体撃破したら宝具撃って終わり。

ミッションが開始。

コテージ昼を周回してミッションをクリアします。

セーフティコテージ

ランサーが8体ですね。

水着巴さん、水着北斎、フレキヤスで素殴っていきましょう。

此処で速報!!

配布礼装が交換とミッションだけで凸出来るように変わってます
!!

この先のイベントも全部そうして欲しいですね!!

周回終わったので続き。

と思ったら、続きは20時だった模様。

……20時からって仕事まで1時間ちよつとしかないわ。

てか、パイセンを編成してクエストクリア30回があるんだね…。

復刻だと絆も上がってるから面倒この上ないゾ。

後衛にはイリヤちゃん連れましたいのに!!

スタミナもなく、20時更新までやる事が無くなったのでレズちや
んの方でも進めますか。

20時

時間来たので再開してきます!!

第1節「エンジョイ・ホリデー」(3/3)

進行度1

バーサーカーが4体。

全体宝具と素殴りで行けるでしょう。

スカスカイリヤちゃんて241万!!

進行度2

バーサーカー2体とフロントム8万。

Wキヤス術ギルですね。

ガッツを発動させたらクリアらしいです。

206万でクリア。

今回はここまで!!

ストーリー読まないと遅ろしく早い。

まあその分レズちゃんが読んでるからね…。

次回は10時更新後かな?

レズちゃんの方は不定期だけ…。

1490 2021年5月19日④〜20日「1日目
夜更新〜2日目朝更新」

19日20時過ぎ ゲスト：水着イリヤちゃん

「あの、ホラーは苦手なんですけど!!?」

「去年も同じことしてるから大丈夫大丈夫!!」

「1年も経てば、内容を忘れちゃうんですけど!!?」

「まあ初見要素は薄いよね」

第二節「仮面の殺人鬼たち」

シナリオの選択肢によってバトルが変換。

レズちゃんの方は簡単な方を選ぶので、こっちは若干難しい方になります。

朝まで粘ろう

ゲストがエミヤ、イリヤちゃん、式部さん、蘭陵王のどれか固定。

ここは推しの水着イリヤちゃん一択。

7ターン耐久して、ファントムに攻撃を当てなければバーサーカーのミッシヨンがクリアし易い。

あつたなあ。

去年もミッシヨン目的で耐久した記憶あり。

キャストリア、マーリン、ゲストイリヤちゃんです無駄に耐久します。

一瞬、イリヤちゃんですダメチャレしようか悩んだけど、HP1になるなら駄目ですね（一定数以上のオーバーダメージは0になるらしい）

間違ってもファントムにダメージを与えないようにチェインに気を付ける。

王の話ぐるぐる。

52ターン目ようやく終わったよ。

たまにカード選択ミスって、2体倒せなかったのがあってターン数

伸びた。

これでバーサーカー30体撃破はクリアです。
まあ普通にフリクエ回っても問題はない。
お遊び要素ですよ。

今日の更新はこれでお終い。

明日の朝更新には、ヤドカリ20体撃破がありますが、こちらは自然回復で湖畔を周回したいと思います。

20日 10時更新

朝更新です!!

サクツと終わらせてレズちゃん進めたいです。

「夏の御山の四天王」進行度²

ゲストマイフレンド単騎固定編成。

スキル2を使わずにBAAときつて行けば勝てるらしい。

開幕バフが追加されるから敵がHP高くても問題無し!!
クリが一発出てくれて2ターンキル。

次はミッション11達成で解放。

ワイバーンを20体。

深い森を3周だそうです。
してきます。

バーサーカーなのでフレンド、水着アビー、水着ヒロインで素殴り
です。

礼装アビーに凸特攻礼装で、残りはエネミー増加礼装ですね。

終わったので続き。

第三節「ゴーストマンション」(1/2)
進行度¹

ライダー3体だけなので、スカスカ水着牛若丸。

66万で撃破。

進行度2

アサシンの雑魚3体ですので、Wキャスト術ギルですね。

129万で撃破。

進行度3

アサシン4万、8万、4万と若干高いけど特殊耐性付き。

そこまで倍率高くないらしいので、Wキャスト術ギルで一気に攻め落とす。

もし用に自前キャストリアには絆礼装に極地も添えて、96万で撃破完了。

2日目朝更新はここまでですね。

夕方更新後に解放されるミッションで「DANGERの魔猪を6体倒せ」があるみたいですが、玄座の撃破数が不明なので自然回復でコピー回って置くだけにします。

では、夕方更新で会いましょう!!

今日は休日だからレズちゃんの方も進めるぞ。

1491 8話 「イベントと円卓戦線」

新人「ジェロニモ……全く聞いたことが無いよ」

自分「F G Oはマイナーな英雄も出して来るからね。鯖を調べていくうちにどんどん詳しくなっていく」

新人「それ、何処で使うんですか？」

自分「分からない。詳しい内容過ぎてテストには出ないような知識ばかり増えていく現状。学校の歴史をF a t eにすればいいのに……」

新人「ガッツリ使うのはどうかと思いますけど、教材の一つにするには打って付けかもしれませんね。 センパイってカレーライス作れますか？」

自分「物凄く美味しいとはならないけど、普通に食べられる奴なら……」

新人「へ〜意外ですね。このゲーム以外何も出来なそうな雰囲気ですのに」

自分「野菜やお肉を切って、ルーを使って煮込むだけだかね。……あれ？ちよつと攻撃的？それとも打ち解けた証拠？」

新人「これまでのセンパイの態度から、どんな感じで接すればよいか思考した結果です」

自分「ふくん、まあいいや。ここでマシユと通信越しでしか会わないのも違和感なんよね。これを予想してる項羽様凄い!!」

新人「で、この幼女は？ネタバレ解説さん」

自分「キアラリリイだね。キアラに関してはF a t e / E x t r aを!! F G O的には元超大型ボスってところ。擬似鯖ってのは、英霊の力を人理償却までに生きてた人間を依代とした英雄の事。英雄としての側面が強かったり、能力は受け継いでるけど表面上は姿の人そのものの2種類いるよ。殺生院リリイの場合は……ネタバレになるから言わないでおこう」

新人「さつきまでネタバレしてましたよね？八尾比丘尼って本人行ってますけど!!?違うんですか？人魚さんじゃないんでしょうか!!?」

自分「何のスイッチが入ったか分からないけど、ステイクル。
イリヤちゃん可愛いなあ…」

新人「虞美人さん仮入力？です!!!」

自分「ギリギリ間に合ったね。それじゃあ、自分のカルデアの更新
してくるからサヨナラ!!」

自分「話の途中だが円卓戦線だ!! 2戦目、3戦目とお願いね。今
回はエアプメディアらしいから、別サイトの攻略記事見つけてきたか
ら、それを参考にしつつ頑張って」

新人「そういうセンパイは何処へ？」

自分「朝更新の時間が来たから先にやって来る」

新人「丸投げ…。情報によれば、戦線IIは耐久性の高いアーチャー
と全体宝具のアサシンが入れば金宝箱も取れるみたいですけど、現在
育成が全くできてないので宝箱無し攻略で挑みましょうか」

…

新人「勝てちゃった…。この調子で頑張って行こう!! 帰って来た
センパイを驚かすんだ!!」

1492 9話「円卓戦線やら殺生院リリイやら」

新人「よし、次は3戦目だ」

自分「ただま。おつ、進んでんじやくん。鯖さえ居たら簡単な場面だね」

新人「そのサーヴァントが一切いないからこうして攻略記事を確認しながら進めているんですよ」

新人「……何処かで狂いました」

自分「まあこの形式は鯖育成してる前提だから仕方ない。攻略記事の方も完全とは行かないみたいだから、無理そうなら諦めるのも一つの手」

新人「別のサイトを見たら勝てました」

自分「今度はエアプメディアじゃなかったか。次はマスターの行動が高くて、一回負けた奴だわ……」

新人「センパイでも負けるんですね」

自分「まけてばっかりだよ。勝てるのはあくまでも鯖の力。自分はないんにも考えてないからさ……」

新人「(考えてない人が後輩に指示をおくれるはずがないですよ)」

自分「順調だね。次は3回ほど負けて勝つのを諦めかけてた場所だよ」

新人「攻略手順考えてる人凄いですね」

自分「ホントだね。敵がどのタイミングでどう動くのかを熟知してないと無理な芸当だよ」

新人「全部クリア出来ました。改めて攻略サイトの方を尊敬に値すると思います」

自分「最後、アルトリアが一直線にマーリンを殴りに行くには草。これで聖杯もゲットできたし、金素材も5個だけど満遍なく入手!!QPも結構増えて良かったね!!」

新人「サイトさえみたら絶対に勝てるという点では有り難い存在ですね。では、一旦休憩にしましょうか」

新人「お昼も終わりましたので、イベントの方を進めていきたいと思えます」

自分「お昼ご飯をちゃんと食べるなんて偉いね!!自分だったら攻略を最優先で行うから、24時間口に入れないとかざらにあるよ」

新人「栄養失調とか大丈夫ですか?」

自分「今のところ病気にはかかってないかな?それじゃあ続きをやってみよう!!「ちよつと湖畔へ」は殺生院リリイ固定編成。炎みたいなマークがアヴェンジャーっていうクラスで意味は復讐者。で、アヴェンジャーに有利なのがF a t e E X T R Aで初出のムーンキャンサー。少し前まではB Bしかないクラスだったけど、ジナコと水着キアラ加入でそこそこ増えてきたクラスだね」

新人「珍しいクラスなんですね。三竦みではもう一クラスあります
が……」

自分「アヴェンジャーに弱くてムーンキャンサーに強いのがルーラー。天秤のマークでジャンヌが一番有名かな?数は増えてるから頑張れば入手できるかも。殺生院リリイの霊衣は実装されなかつたんだよね……」

新人「ルルハワ?」

自分「17年担当の夏イベの舞台。あれは地獄だった……」遠い目

新人「このセンパイが恐れるほどの事件が起きたんですね」

自分「ミッション形式だと、ショップでミッション一覧がみれるよ。毎回100個ほどあるから、のんびりしていると終わらないから気をつけてね。あと、クリアしたミッションはタップして報酬を受け取らないと、ミッションがキーになってるクエストは解放されないからね」

新人「そう言えば、虞美人さんは育成しますか?」

自分「そう言えば忘れてた。強化画面から育成じゃく!!仮加入状態の鯖に使った種火は、正式加入出来ないに戻って来ないから、そこだ

けは気をつけてね……レベルは24か。まあまあかな？というか、現時点で最高戦力だぞパイセン!!

新人「次はミツシヨン9をクリアと書いてますね。内容は……」

自分「コテージを2周だね。凸特攻礼装を付けた水着巴さんを置くから、それで殴って周回!!あと、イベントには配布礼装とアイテム礼装ってのがあって、配布礼装はエネミーの出現率を上げたり、攻撃をアップさせたりするのがある。今回は両方ともだね。ホントはミツシヨンを考えるとエネミー礼装の方が良いんだけど、フレンド鯖が攻撃の頼みの綱なら凸特攻礼装で早めに終わらせるのが一番。アイテム交換にもあるから、アイテムが集まったら適当に着けておけばいいよ」

新人「あの、アイテム礼装の方はどこで入手するんですか?」

自分「ガチャだね。なので、レズちゃんはアイテム礼装無しで頑張ってもらいましょう!!」

新人「意地でも召喚をさせてくれないのですね」

1493 10話「育成するとストーリーはある程度楽になるよ」

新人「周回終わりました。髪飾りを貰いましたが、これってイベントアイテムですか？」

自分「水着。パイセンの霊基再臨素材だね。配布鯖はイベント中の限定アイテムでしか再臨する事が出来ないから、取り逃したら復刻かメインタールード追加を待たないといけないんだ…。自分も初めて参加したイベントでメカエリをギリギリ加入出来て、素材は集めきれなくてずっと第二再臨で止まってる…」

新人「育成しておいた方が良いでしょうか？クラスは違えど種火自体は周回で集めてましたが……」

自分「どの道第三再臨までミツシヨンの関係上育成するけど、今はまだいいかな？どっちかというのと、戦える鯖を少しでも増やしたいから、特攻鯖のテルとスパさん育成しておこうか。勿論クラス一致だね」

新人「ウイリアム・テルと言うおじさんがレベル30まで一気に行けました。再臨させるべきでしょうか？」

自分「ピース考えたら微妙な問題。金鯖いるならやめるべきだけど、現状を考えたらイベント特攻鯖なんだから育てても問題ないかな？この先育成はする予定だし……」

新人「結果、テルさん40、スパルタクスが20、エレナさんが40、カエサルが30まで終わりました」

自分「一気に進めたね。ストーリーだとある程度通用すると思うよ。イベントは仕方ない」

新人「では、続きを進めていきます」

自分「話は繋がってるようで繋がってない昼パートと夜パート。……カレーライス3杯目って普通なの？それとも藤丸が異常？」

新人「育ち盛りの年齢には普通……とまでは行きませんが、それなりにあり得る量なのではないでしょうか？」

自分「まあ、小食なのは知ってるから……。偶に絶食レベルだけど」
新人「見れないテレビの話をしてたら、また知らない人が……」

自分「巴御前の水着だね。初出は1.5部の下総国。カルデアに来てゲームに沼った人妻だね」

新人「何故一言多いのでしょうか？ マップが夜に変わってますね」

自分「ここがポイントの一つなんだよね」

新人「合間のアニメーションの演出もホラー要素に変わってます。……テレビが勝手に!!?急にスプラッター映画始まった!!?」

自分「夜パートはホラー映画を満載でやっていくよ。バーサーカー4体だから、適当にじゃあダメだね。水着アビーに凸カレつけてるから、これで宝具撃って殴れば終わり。その次はちよとHP高いファントムが出てくるけど、凸カレ術ギルで行ける。一応力エサルで攻撃バフと宝具バフを付与したらワンパン出来るかな?」

新人「こう言った時に自分で戦力をだしたり、サポーターが居ないと厳しいんですね。ところでファントム。オペラとは……あの?」

自分「考えてる通りのだよ。人物だけでなく伝承や物語も英霊化されるからね」

新人「あ、少し残りしましたが、撤退してくれて終わりです」

自分「じゃあここまでだね」

1494 11話 「解説始めると長い」

自分「場違いなイリヤちゃん可愛い。制汗剤として働いてるね!!というか、あれだけの騒ぎが起こっつていながらシングルとブリュンヒルデ、マッシュが起きてこないのは怪しする」

新人「子供でもちゃんとサーヴァントなんですね。この選択肢はどちらを選んだ方が？」

自分「朝まで粘ると、7ターンの耐久戦。イリヤちゃんを頼ると9体の敵を倒すだけ。イリヤちゃんの方が簡単だけど、そこまで劇的に変化するレベルじゃないから安心して」

新人「因みにセンパイは？」

自分「朝まで粘ったね。敵を51ターンかけて全滅させたよ」

新人「では、逆にイリヤに頼ってみます」

自分「イリヤちゃん固定編成だけど、特攻礼装持つて強いから適当に殴つていれば終わるはず」

新人「頼みの綱のイリヤは攻撃を一切受けませんでした。……あれ？横に誰かいたような……」

自分「パ・イ・セ・ンw。やっぱりギャグキャラなんだよね」

新人「あれがギャグなのですか…」

自分「即落ちしたからね。これで昨日の夜更新はお終い。ミツシヨンをクリックして進めよう」

新人「えーつと……ヤドカリ20体なので湖畔のようです」

自分「セイバーだから水着イリヤちゃんを貸してあげよう!!可愛さのあまりガチャを引いても問題ないゾ!!」

新人「……………」

新人「周回終わりました。進めていきます。まーた新しい人達だ…」

自分「イベントはある種の祭りだから既存の鯖が出てくるのはね。源頼光と坂田金時。二人と日本では有名な英雄だね。」

新人「……金髪グラサンだったろ、セーラー服着て「母」と言ってますけど……」

自分「朝更新は基本的に特異点に居る鯖をメインに描かれる。ほら、7章で出てくる俵藤太。平安時代よりも昔に大蛇を撃ち殺した事で有名な英雄。ロビンフット、英国の義賊でありロビンフットと言う集合体の一人。マイフレンド……マジでマイフレンド」

新人「説明は有り難いのですが、最後の説明というか感想ですよね？名前すら分からない人なんですけど……」

自分「シャルルマーニュ英雄伝説に出てくる、敵役の王子様だね。ヘクトールのデュランダル以外を装備しない概念宝具を有してる」

新人「詳しい解説来ちゃった………と云いますか、全部のサーヴァントを覚えてて、それなりの背景を調べてるんですか？」

自分「ストーリーを読む分で分かることや、マテリアル読んだらだいたいね。新鯖とかはwikiで調べたりするけど……。で、今出て来たのは牛若丸の水着バージョン。牛若丸は有名な源義経の幼名だね。あ、この時点で綱や鬼一法眼の名前が出てる。今年は綱もカルデアに居るんだよなあ」

新人「自由に喋らせては時間が足りない……戦闘始まったのでお願いします」

自分「マイフレンド固定単騎編成だね。スキル2は効果で即死があるから使うと不味い。なので、第一と第二スキル使ってBAAで殴ってたら勝てるよ」

新人「勝てました。……この話だけでもマンドリカルド君には好感が持てますね」

自分「陰キヤの味方!! 次はミッション11を達成で進行。内容はワイバーンを20体撃破。深い森を周回しよう。クラスはバースーカーだから、水着アビーを貸すね」

新人「ありがとうございます。ところでいつまでやれば……?」

自分「スタミナが尽きるか、ストーリーが追いつくまでだね!!」

1495 12話 「寄り道多すぎる」

新人「周回してましたら、宝箱が虹色に光りました」

自分「虹泥おめ!!これしないと礼装が凸れないイベントはホントに面倒。今回は仕様変えて交換で凸出来るようにしてくれたみたいだけどね。アイテム交換した分合わせて何枚だっけ?」

新人「2枚ですね。借りてるのを合わせて3枚装備でできます」

自分「それだけ揃うと、周回は多分大丈夫かな?でも、コストの關係上後衛に鯖置いたり出来ないのがつらいね」

新人「マスターランクも36でそろそろ上がり難くなってるみたいですよ」

自分「150勢に比べたらマシな方なんだけどね。続き頑張ろう!!」

新人「目を開けると別の場所で知らない人。北齋って男なんじゃ…」

自分「葛飾北齋を名乗ってる娘のお栄さんが本命。本物の北齋はタコみたいな生物だよ。実装時の背景を詳しく知らないから、これ以上の事は言えないけど…」

新人「今度はジャンヌ・オルタ?の水着か……」

自分「ルルハワ……。その前のデッドサマー・レースや無人島は全く分かんないから解説は無し」

新人「誰か黒い人に助けられたんだけど……」

自分「エドモントン・ダンテス。またの名を巖窟王。そう、ナニモン・ナンデス」

新人「寒いですよ」

自分「こう言うネタがあるの!!後、レズちゃんの彼氏だね」

新人「カルデアに来たばかりなのに!!一体何が起こったの……」

自分「それが良く分かってないからナニモン・ナンデス。今回の戦闘は雑魚戦。ライダー雑魚だけだから凸カレ付けた水着牛若丸で行けるはず」

新人「はい、あっけなく終わりました。……一度死んだのに生き返

るって？英霊ってそんな者でしたっけ？」

自分「いや、普通の英霊は死ぬ…消滅すると座に帰ってしまおうよ。そうなるも余程のことが無い限りは、人格リセット。記録には残るけど記憶には無い。パイセンが生き返る理由は…：彼女は英霊だけ人間じゃないからです。ここで会えるはずない場所にいるエミヤとマシユが会話したと記載。多分通信越しだろうね」

新人「建物が現れるのか…この特異点は」

自分「基本何でもありの場所だからね。あ、マスターなのに「虞美人さま」だなんて言うはずない強制選択肢が!!…：よくよく考えたら、このシーンはパイセンと徐福的一幕。実装まくだ!!」

新人「今度は山でサバイバル体験か…：、特異点調査にしてはほのぼのしてますね」

自分「イベントは基本的に穏やかだからね。まあ、一部シリーズを混ぜてるからこそ面白いんだけど」

新人「今日の探索はマンションですか。マンションと言うより、廃墟と言った方がホラー要素的には正しいかもしれませんが…：」

自分「山奥の廃墟はホラーの鉄則だからね。アサシン3体だから術ギルで倒せるよ」

新人「ありがとうございます。ところで、シグルドとブリュンヒルデは分かれてしまいましたが、英霊ですから大丈夫ですよね」

自分「まああの二人ならね…」

1496 13話 「頑張って更新に追いついたぞ」

新人「殺人事件だあ!!」

自分「あ、ただの愛の行為だから気にしなくて良いよ。そして大人アンデルセン来た!!」

新人「アンデルセンって子供みたいなキャスターだったはずでは？」

自分「立ち絵しか出てない大人アンデルセンだよ!!霊衣か実装が期待されてるんだけどなあ…」

新人「まだマンシヨンの探索か……」

自分「マシユの様子がおかしいんじゃないかと、先輩じゃないかもしれないって感じているだけ。ここは分かりやすい伏線だね。この戦闘はちょっと厳しめ。特殊耐性っていう忌々しい解除不能効果が付属されてて、ターン経過とともに剥がれていくから順番に殴っていく感じで」

新人「忌々しいと……。ほんとですね。宝具でもあまり削れてません。地道に殴って解除を待ちましょう」

自分「マスターの行動が可笑しくなり始めたね。ここも伏線。次は停電!!これもホラー要素の一つ。電気が付いたら……きよひーでした」

新人「安珍様?この子ヤンデレでは?」

自分「FGO屈指のヤンデレストーカー溶岩水泳部だね」

新人「溶岩水泳部って物凄いパワーワードが聞こえて来ましたが……」

自分「自分も概要しか知らないけど、16年の夏イベで起こった大事件。溶岩に落とされても泳いでマスターの下に向かう三人、きよひー、静謐のハサン、頼光さんの事をさす。……藤丸が殆ど拒否反応を示さなかったのも伏線か」

新人「中ボス戦のようですが、これで勝てますか?思った以上にHP高いですが」

自分「たかが18万だよ。ストーリー進めると100万越えは当たり前になって来るから覚悟しててね」

新人「それまでに育成を進めませんか…。ところで、どうやって撃破を？」

自分「凸カレ北斎だどちよつと厳しいかもしれないから、凸特攻礼装付けて殴れば良いよ。NPチャージして宝具撃てば勝ち確定だね」

新人「通常のクリティカル攻撃でも結構削れちゃいました。宝具で28万つて、流石ですね」

自分「更新に追いついたね。朝を迎えてもいいけど、夜のフリクエが出来なくなるので注意。まあ、イベント進行には問題ないから好きにすればいいよ」

新人「なるほど分かりました。では、更新時間までスタミナ回収しつつミツシオンを達成ということでしょうか？」

自分「そうなるね。と言っても一回の戦闘で上がる幅が少なくなってきたから、多分レベルはもう上がらないかもね。チャート見ながら周回よう!!」

新人「まずは朝を迎えてコテージですね」

1497 2021年5月20日～21日「2日目夜
更新～3日目朝更新」

20日 20時

寝てたよ……。

第三節「ゴーストマンション」2/2

水着きよひー18万単体です。

Wキヤス北斎ですね。

地味に北斎をWキヤスで挟むって初めて？

112万でクリア。

今回はここまで？

これで朝を迎えたら終わりかな？

夜のフリクエもクリアしてた方が良いんですけど、明日の更新を考
えたら昼のフリクエ終わらせたいんですね。

朝にしてミッション見たらコテージ1週で終わりそうです。

コテージ周回して明日の更新キーをクリア。

次にマンションを周回してファイルを見ていきましょうか。

明日の行程を早めにできるらしいです。

リラックスマンション

アーチャーなのでラムダと水着パイセン、フレキヤスで素殴ってい
きますか。

たぶんシステム使えるけど、殴った方が早いかも。

礼装はまだエネミー増加を積んで、ラムダに攻撃礼装。

レアエネミー撃破はあと半分。

はい、周回終わったのでファイルIを見ていきます。

まあスキップして、読むのはレズちゃんの時なんだけどね。

では、レズちゃん進めるか。

21日10時前 ゲスト：マシユ

「お疲れ様です。向うの方は進みましたか？」

「うん。更新には追いついた感じ。こっち違って戦力不足だから、周回もそれなりに時間が掛かるし、ストーリーのバトルもサポーターかアタッカーのどっちかしか居ないもの新鮮な感じだよ」

「冷静に考えたら、同じ時期にイベントを2周やってるのですよね。疲労感とか大丈夫でしょうか？」

「毎日更新が2回あるから結構疲れるけど、ストーリー自体はたのしんでるよ。後、ストーリーをスキップしてたらどの位サクサク進むのかが身に沁みて分かる」

「それは……良かったのでしょうか？」

「自分に聞かれても……」

レズちゃんの方も更新に追いつきました。

仕事ある時だとレズちゃんの方を進める時間が無いかもしれないからね。

休日間に追いつくのは当然じゃよ。

10時

更新来ました!!

サクツと終わらせてレズちゃんの方に向かいましたよ。

先ずはプロログみたいなのをスキップ。

ミッション13をクリアが必要。

昼のコテージを8周。

2周出来てなかったみたいなので、サツサと終わらせます。

「参りますー！VR新陰流ー」

水着巴さん6万単騎

ゲストの千代女さん単騎固定編成。

スキル使ってBAAで勝てるみたいです。

呪いの数が気持ちいいですな。

どんな鯖も単騎で使うのは面白い。

聖杯戦線も、単純な一対一だけなら楽しいんだけどなあ。

次はミッション14をクリア。

もうしてるのでそのままスキップ。

これで3日目朝更新は終わりました。

今回はここまで

次回はミッション15

バイコーンを6体撃破ですね。

ミッションを3周してクリアしたらレズちゃんの方に向かいましょうか。

というかよく見たら、現在解放つされてるフリクエだけでも結構最後の方までクリアできるんですね。

達成度の確認が出来きないけど、先にミッションをある程度終わらすことは可能みたいです。

まあ、今回はリングゴをストーリー進行以外で齧らないって決めてるから更新以外は自然回復で終わらすんですけどね。

では、夜更新……は多分尺が足りないから、恐らく明日の朝更新で会いましょう!!

1498 2021年5月21日② 「3日日夜更新」

第四節「呪いと呪怨とビデオテープ」2/2

進行度1

ライダー3体なのでスカスカ水着牛若丸。

94万で終わり。

進行度2

ふじのんとアサシン100体。

数ターン耐久してふじのんの宝具を喰らえばクリアらしいです。

が、ここでW孔明でふじのんを足止めしたら、ミッションの人間または鶏を60体撃破を一気に終わらす事ができるみたいです。

よし、全滅させてやりましょう。

編成は勿論、W孔明と玉藻。

無理でも宝具受けてクリアはできるはず。

不利クラスで耐久だから1ターンに1体しか撃破出来ない…。

攻撃は防御バフや玉藻の回復で間に合うレベルで助かった。

あ…：8ターン目でチャージMaxにして宝具撃って終わらせられた…。

ここでスタン必須か…。

まあチャンスはもう一回あるからいいや。

進行度3

ふじのん52万単騎。

2ターン目に終わる。

が、1ターンのダメチャレ!!

って思ったら、サポゲストエミヤ固定編成かよ。

しようがないので、水着ハイセン、スカディ、孔明で行ってきます。

37万で追撃で撃破。

と思えばガッツで全快。

何をして倒せないのか…。

進行度4

ライダー雑魚100体とふじのん20万。
今度こそ全滅させてやります。

途中でエミヤの支援バフが入るから、こっちのHPの最大値上げたりしてくれるし、ライダー雑魚をHPを1にしてくれるから楽になる。

おお：呪いのダメージで終わるとは情けない…。

はい、呪いで撃破しちゃいました。

38ターン、残り30体です。

まあ、ミッション分は終わったのでよしとしましょうか。

今日の夜更新はここまでです。

次はミッション16の特殊ヤドカリを6体です。

湖畔を3周したら終わりですね。

周回してたら虹泥!!

攻撃礼装が落ちました!!

まあもう二枚凸持つてるから要らないんだけどね。

周回終わりでミッションクリア。

もう1周湖畔を周回して次回のミッションを少なくしておきます。

22時過ぎてからは自然回復が10時過ぎに貯まるから消化しないですね。

ミッション

現在の達成数は44ですね。

早い人は解放された途端に全部終わらせる人もいるそうですね。

まあ復刻じゃなければ自分もそうしてる気がしますが…。

アイテム回収

礼装をエネミー増加礼装にしてるので、殆ど終わってないですね。

礼装は全部交換し終わりました。

それ以外は何もやってないです。

レアエネミーは現在22体なので、フリクエを残り8周したら大丈夫ですね。

明日中には終わって欲しい…。

映画記念

18時更新で映画の冒頭シーンが観れる様になったらいいですね
!!

これは宣伝というよりも、東京の方などで映画館が閉まって見れない人向けかな？

マシユとランスロットとのバトルがガッツリ見れますよ!!

今回はここまで。

今日はバトル数が多かったので更新出来たよ。

来週の火曜日に給料が入るので、もし水曜日に徐福やふじのんが来たら引けますね!!

火曜日の朝更新を待つついでに銀行に行つて来ようかな？

1499 14話「のんびり進行」

新人「スタミナがコストし続ける事はないけど、尽きる事はないですね」

自分「とは言っても、少しずつ下がっていくと思うけどね。さて、ファイルでも覗きましょーか」

新人「よくわからなかったけど、怖い実験を行ってるのは理解できた」

自分「だろうね。自分も去年はそう思ったよ。じゃあ本格的に更新待ち!!」

自分「ただまー」

新人「お帰りなさ……。いつからここがセンパイの家になったのでしょうか?」

自分「いや、一応帰って来たって意味合いも正しくない?じゃあ今日日更新やっていこう!!」

自分「ねろちやま来た!!!流石皇帝陛下!!」

新人「センパイがおかしくなったのはいつものことと置いておいて……。何で湖の中から出てくるのでしょうか?」

自分「ローマ皇帝陛下だからね!!そして過去の水着鯖達もいましたとさ」

新人「スカサハって人が言ってるのもしかしなくても……」

自分「某鯨の映画だね!!!……実はホントに居るんだよね。リリースXっていう姉のペットが……」

新人「姉???そして思った以上に脳筋な方。……ミッションの為に周回したらスタミナが尽きましたが……」

自分「思った以上に早く終わったね。まあ、フリクエはスタミナに反して経験値が低いからね。リング齧っても自然回復を待とう!!」

新人「あの疲れる数時間がまた来なくて幸いです……」

新人「やつとミッション13をクリアです。　　ぶいあーる新陰流
…また変な単語が」

自分「V Rの中で新陰流を行う流派だね。村正が出るまでセイバー
のシステムアタッカーとしてイアソンを二台党だったよ」

新人「あ、はい。あ、模擬戦始まりましたね」

自分「ゲスト千代女さん固定編成。スキル使ってB A Aで勝てる
よ。スキルで通常攻撃に呪い付与を付けてNP回収。呪いのスリッ
プダメージである程度攻撃しつつ宝具撃てば終わり」

新人「なるほど固定ダメージですか。敵が使つて来るとめんどそう
な効果ですね」

自分「うん、そうだね」(下総国の千代女戦を思い出しながら…)

新人「ゲームは一日一時間。香川県かな?」

自分「守ってる人絶対に居ないよね。まあ、F G Oを一日一時間で
プレイしていると、絶対にイベントは終わらないから……」

自分「イリヤちゃんと遊ぶのぉ!!お散歩だけでも大満足」

新人「それは置いておいて……。森の中ってホントに癒されるん
ですか?」

自分「効果は人それぞれだけど、多少は癒されるんじゃない?実際
に山の中を歩くといつも以上にのんびりできるし……。まあ、山を歩
くのは思ってる以上に足場が悪いから大変なただけだね。偶に滑っ
てこけるよ」

新人「よく知っていますね。実体験?」

自分「あと、型月世界での山育ちは逸般人が生まれやすい。　　次
はミッション15をクリアの為にマンションを周回しようか」

新人「スタミナが無いので回復待ちですね」

1500 15話 「ヴィ・エッチ・エス」

新人「また連続レベルアップタイムに突入して、ミッションクリア出来ました」

自分「じゃあ3日目夜更新頑張ろう!!」

新人「バス停のプレート…。葉…。」

自分「これは去年所見で気づいたものだね。わかるかな？」

新人「Fate知識は必要ありますか？」

自分「ないね!!まあ、自分は別の作品知識で思い至ったけど…。」

新人「葉…:分らないですね」

自分「まあ、答え合わせは後で!!そして出て来るはビデオテープ!!
当時はこれでトレンドが盛り上がった。レズちゃんは知ってるかな?」

新人「これまた昔の記録媒体ですね。確か、現在の学生さんでは既に知らない人も多いとか…。因みに私は知識としては知ってますが、現物は見たことないですね」

自分「なるほど。こっちは子どもの頃は現役だったね」

自分「はぶつ…:くしゃみも可愛い」

新人「(また始まった…)掃除をしつつ家探して…:やってる事が矛盾してますね。昭和は確かに古い」

自分「…:まあ確かに自分も生きては居ないけど、古いつて程の感覚じゃないから…。うん、ジエネレーションギャップが刺さる今イベント」

新人「隠し本棚も家捜しの基本ですね」

自分「ロマンがあるぞ!!」

新人「不老不死の研究をしてる集落だったんですね。その謎が今回の特異点の謎ですね」

自分「ヴィ・エッチ・エスに興奮するエミヤすこ」

新人「急にホラーが強くなって心臓に悪かったです」

自分「あそこは初見だとかかなりキツイよね。バトルはライダー雑魚なので水着牛若丸で殴り飛ばそう!!」

新人「敵が100体……全部倒さなくても良いですよね?」

自分「うん、途中で出て来るふじのんの宝具を受けたら終わり。それまでの耐久戦だよ。そう言えば、ここの幽霊が可愛いかたお持ち帰りした言ってマスターも多いらしい。ここで幽霊を出来るだけ沢山倒すと、ミツシヨンの人型を60体倒せがクリア出来るから、余裕があれば全員倒すのオススメ」

新人「それってこの戦力だと無理ですよね?」

自分「まあ宝具撃たせないって事だから孔明居たら行けるんだけどね。次はふじのん単騎。52万を全部削ってもガッツで回復されるから2ターンの耐久戦」

新人「52万もダメージ出せるって初心者からすれば凄すぎて言葉も出ません……って、虞美人さんまた死んでしまったのですか……」

自分「パイセンだしね。次は初めの戦闘と同じ。ライダー雑魚が100体で、途中から出てくるふじのんを倒したら勝ち。今度は撃破を狙おう!!」

新人「と言う事は、幽霊でNPを貯めて藤乃さんが出てきたら宝具ということですね」

自分「パイセンには幽霊特攻が付与される見たいからだ、自分が貸してるパイセンと二人で撃破していけばオツケー」

新人「最後に謎の幼女、アビゲイルが登場して今回は終わりですね」

自分「アビーはいい子。次は湖畔を周回して明日の更新を待とう!!」

1501 2021年5月22日「4日目朝更新」

10時前 ゲスト：パイセン

「今回も死んでますね」

「おい後輩。それ以上の無駄口を叩くというのなら、私はお前を殺す」
「物騒ですね…。ちよつとからかっただけじゃないですか」

「からかったで済むような物じゃないわよ!!あれは黒歴史よ、黒歴史。
もつところう…私と項羽様がイチヤイチャするイベントだと思っ
たのに!!」

「1年(正確には9ヶ月経った今、それを言いますか?今年の夏イベに
期待しましょうよ。今年はメインじゃないはずですから、それならサ
イドストーリーとして期待できますよ」

「良い事を言ったわね!!その通りよ!!今から項羽様の御予定を聞かな
ければならないわ。よつて、今日の更新はあんた一人で頑張りなさ
い」

「え……。戦力的には全く問題ないんですけど、レズちゃんの救援に
向かつて貰いたかったんですが……」

「知らないわよ。他のランサーにでも頼みなさい!!」

「……アタック値は少し下がるけど、茨木にもで頼んでみるか。お菓
子を用意すれば簡単に引き付けてくれそうだし……」

10時

今日も更新頑張つていききたいと思います!!

「ゆけー！鬼魂討伐隊！」

進行度1

ライダーの雑魚6体。

完全固定編成で、ふーやちゃん、アナ、美遊。

ふーやちゃんを中心に殴れば勝てるはず。

6ターンでクリア。

進行度2

はい、今回の運要素バトル来ました。
ワンチャンここが一番難しいかもね。
さっきの編成に水着エレナが追加。

全員特攻礼装を装備。

敵はジャガーマン2ゲージ10万と11万単騎。

素殴ってブレイクして、その後にアナの宝具撃てば勝てるはず。

ギミックで、毎ターン恐怖状態。

1ターン

ふーやちやんでチェイン攻撃で残り5万。

エレナがもう落ちそうです…。

エレナとふーやちやんがスタン

2ターン

アナのQAで攻撃して残り4万。

エレナ落ちました。

3ターン

美遊でチェイン攻撃して残り1千。

4ターン

アナのチェイン攻撃でブレイク。

5ターン

デバフ付与されていますが、ここで宝具撃たなければ1体は落とされるので撃ちます。

アナ宝具ふーやちやんQ、アナQで撃破。

ふークリア出来ました。

次はミッション17をクリアで解放。

残り2周あるので湖畔を周回してきます。

周回終わりました。

続きをしてきます。

というか、ストーリーを読んだら今日の分はお終い。

夜更新はミッション18のマンションを9周か。

現在6なのであと3周ですね。

自然回復で終われますね。

アイテム回収

何も変わってないですね。

とりあえずレアエネミーを30体倒すまで進まない。

現在26体なので残り4体!!

ミッション

達成数は51

半分を過ぎたね。

3週間もあるので今回は自然回復で余裕でしょう。

礼装

現在攻撃礼装は凸2枚ですね。

増加礼装は凸1枚と無凸3枚。

周回は有利クラス1体に凸攻撃付けて、残りは全員増加礼装。

これで100%で周ってます。

時間伸びるけどまあ誤差だよ。

今回はここまで。

思った以上に早く終わる。

仕事あるのでレズちゃんの方は寝て起きてからします。

多分更新は出来ないと思うけど…。

では、夜に会えたら…。

1502 2021年5月22日②〜23日「4日目
夜更新」

ゲスト：マシユ

「寝てたらね、夢の中で唐突に変なイベントをしてたんだよ…」

「夢の中でイベント…？いつものレムレム睡眠でしょうか？」

「どうだろう。で、起きて更新してたら新鯖が来て、それが何故か別ク
ラスの土方さんだったんだよ」

「まさか…」

「うん、起きたと思つてた場所も夢の中だった。しかもアップデート
で、フィルター機能が超豪華になって、水着やアルトリア、女性、男
性といった括りでも絞り込めるようになってたんだ…」

「地味に実装して欲しい機能ですね」

「しれだけじゃないんだ。バグかは分からなかったけど、未実装の鯖
も何故か見れる仕様…。ものす凄く意味不明な異聞帯だったよ…」

22時前

寝てました。

仕事直前にやります。

こういた時はストーリースキップが役に立つ…。

第五節「スマイリング」2/2

進行度1

水着アビー400万で特殊耐性、無敵、弱体無効付き。

倒せない奴ですね。

1ターン目に宝具受けて終了。

4体以上編成してたら終わります。

Wキヤスキアラでどこまでダメージ入るか見てみましょうか。

特攻礼装つける場合、自前で無敵貫通持ちがキアラがアタック値が
1番高かったので採用。

全バフに幻想強化して、Wキヤス宝具も撃っていきます。

2万と言うとんでもないダメージを出しました。
特殊耐性の倍率高すぎ!!

普通なら100万は余裕で超えてるから……。

進行度2

バーサーカーとキャスターの雑魚が混合で9体。

Wキャスサモさんで久しぶりにシステム使います。

やはりシステムは偉大だった。

進行度3

アナスタシア23万単騎。

開幕スキルと宝具封印3ターンを仕掛けてくる。

スカスカメイド王に、ギミック対策にキルケー。

100万で撃破。

進行度4

キャスター5万が2体と13万が1体。

Wキャスサモさんで77万。

進行度5

スパさん8万、レジライ9万、テル8万。

ギミックで、開幕スパさんが防御バフ、レジライがNP30ダウン、

テルが必中とクリバフ。

それしてフレが使えなくてゲスト固定。

水着武蔵ちゃんにキャストリアとライネスと絆礼装で。

107万で撃破。

朝を迎えたら4日目夜更新終わりです。

5日目朝更新はミツシヨン19達成が必要。

内容はドラゴン系を6体撃破。

現在4体撃破してるので、深い森を周回しましょう。

周回終わりました。

これで朝更新が出来ますね。

ミッション

レアエネミー30体終わったのでフリクエはアイテム礼装積んで

周回できます!!

現在の達成数は55

昨日の朝からあんまり増えてないですね。

まあ、ストーリー終わってからアイテム集めと並行してやれば終わるでしょう。

今回はここまで

そろそろ終盤です!!

早く徐福とふじのんがピックアップされるか知りたいぜ!!

1503 2021年5月23日② 「5日目朝更新」

9時半過ぎ ゲスト：アビー

「もう直ぐ私の出番だわ!!こんなにも早く着いてしまったのでけれど、問題無いかしら?」

「早めの集合は良い事だよ。時間に遅れたり、間際に慌てるよりはね」

「あらマスター。マスターももう来ていたのね!!これで退屈しないで済むわ」

「そうだね。自分も誰かと一緒に時間を潰せるのは有り難い。マシユですら時間の5分前到着だから……」

「それはマスターが早すぎるだけなのでは?この前も『先輩は事前準備が早すぎて、寝る時間を取れているのか心配です』って他の方に相談していたわ」

「おっと、保護者のチェックが入るのか……。普通の生活をおくるのも楽じゃない」

「フッフ。私のスキルなら眠らせられるかしら?」

「クトウルフ系はかなり危ないので、是非とも辞退させて下さい」

「あら、マシユはかなり乗り気だったわ!!」

「まさかの危ない物を使ってでも寝させよう?!昨日は寝坊したのに!!?」

「さあ、時間まで一緒にお昼寝タイムよ!!」

「今から寝たら絶対に起きれないんですが!!?」

10時

朝更新やっていきましよう。

怪談小屋へようこそ

サロメ5万と水着フラン5万と水着きよひー5万、アサシン10万。

1ウエーブ開始時に敵味方にNPチャージ。

宝具をガンガン撃って来るらしいので、即宝具で攻めたいですね。

スカスカ項羽様かな？

宝具撃つて突破して、その後にクリ殴り。

項羽様のカードが一枚も来なければ……アサシンだから何とかなるか。

……固定編成でしたね。

エアプメディア、オススメ鯖とか書くなよ!!

とりあえずサロメから狙っていきますか。

開幕ニトクリスの宝具だ!!

サロメは倒せました。

素殴ってNP貯めてもう一回宝具でフランちゃん撃破。

きよひーの宝具でガッツ削られました。

きよひー撃破。

ニトクリスと不夜キャスの宝具を撃つて何とか撃破。

危なかった…。

次はミツシヨン20

深い森を9回クリア。

現在6回なので3周してきます。

スタミナ足りないのでリングは少しだけ齧りますよ。

マスター周回中

終わりました。

アイテムがガンガン集まるぜ!!

第六節「生きる屍たちの朝昼晩」1／2

進行度1

ランサー13万、5万、5万。

Wキャス水着巴さん。

92万で撃破。

進行度2

バーサーカーの雑魚9体。

自前パイセンとゲストのエミヤと蘭陵王の固定編成。

自前パイセンには回避が貰えるから勝てる。

5ターンでパイセンが即死して終わり。

今回はここま。

5日目朝更新はこれで終わり。

夜更新はミッション21クリア。

鶏を20体撃破ですね。

民家を周回しながら夜更新を待ちます。

では、夜に会いましょう!!

1504 2021年5月23日③ 「5日日夜更新」

19時半 ゲスト：エミヤ

「ジャンクの間だよツ!!」

「ああ、カロリーは物凄く高くなるが、その代わり簡単に作れてテンションも上がる。こんな時位良いだろう」

「帰ったら黒セイバーにも作ってあげないとね…」

「また駄々を捏ねられるのか…。一体誰が漏らしたのか…」

「このメンバーにパイセンが一番怪しそう」

「個人的にはマスターが一番怪しいのだがね」

「な、何の事か全然分からない」

今日も更新やっていきましょう!!

早い所後3日でストーリーも終わりですか…。

26日の20時には徐福とふじのんが来るかどうか分かるね!!

まあ、26はアビーや式部さんって考えると、6/2に来る可能性もあり得る…。

やはりシングルは2日まで待った方が良いのかもしれない。

育成

明日の昼でキャメロットキャンペーンが終わってしまう。

イベントで忘れてましたが、上乳上のレベル上げをしましょうか。

この機会は出来れば逃したくないですね。

大成功や極大成功が来れば種火の消費も抑えられますし…。

大成功5回、極大成功1回でレベマ完了。

スキルもオール4にしました。

これで6章に向けて種火を抑えられました。

…ってミッションをクリアするの忘れてました。

急いで周回してきます!!

民家

ランサー9体。

薪の最高率（前回では）です。

フレンド、巴さん、北斎で素殴り周回。

20時7分

間に合った：（間に合っていない）

では、今日の更新やっています。

第六節「生きる屍たちの朝昼晩」 2 / 2

進行度 1

バーサーカー9体。

Wキヤスラムダでシステムして終わり。

進行度 2

12万、6万、5万のバーサーカー。

スカスカイリヤちゃんで276万でクリア。

進行度 3

バーサーカーが3 / 3 / 20

最後は耐久してたらニトクリスが宝具撃ってくれる。

スカスカイリヤちゃんですべて宝具連射。

残り9体で終了。

朝を迎えて終了

今日はここまでですね。

明日のために民家を周回してスフィックスを達成します。

アイテム回収

金種火交換しました。

これは一番大事な素材。

その他は金フオウ君優先だからまだ溜まってないですね。

ミッション

現在の達成数は61です。

面倒なレアエネミーは終わっているので、後はストーリーを進めつつ、26日以降残ってるやつを終わらせる感じですね。

今回はここまで。

スムーズに進んでるね。

自然回復でもギリギリ更新に追いつく感じかな？

若干足りない場面があるから、そこは個人次第。

さて、26日の徐福戦でバトルグラフィックが有れば最高なのですが……。

攻略班の予想でも2日実装はありそうだと言ってますね。

やはり6日までガチャは待つか……。

次の給料日まで1週間我慢できると考えたら、かなり楽ですね。

まあ、お金のことだけを考えたなら実装が来ないのが一番ですが……。

今月の給料(約10万)丸々と、日程によっては来月分も6章の鯖に使える!!

1505 16話 「スマイリング」

自分「約1日放置してたけど、仕事ある日は仕方ないよね」

新人「聞きましたよ。起きれずに寝てたとか……」

自分「よくある数度寝だよ……。さて、続きを進めて行こうか!! 実は、次が一番難しいかも知れない場所なんだ」

新人「え? ボス戦ですか?」

自分「ボス戦というか……ただの茶番というか。まあ行ってみたら分かるよ」

新人「小さい子達がゴースト退場するって話ですか。あ……パーティー固定ですか」

自分「ここはまだマシだよ。ふーやちゃんを中心に殴れば問題なく勝てる」

新人「思った以上にダメージが伸びないと思ったら、特攻が入ってないんですね」

自分「全員水着じゃないからね……。どんな悪霊が出て来るかと思いきや、出て来たのはネタ枠でした」

新人「え? 物凄く強くないですか? 負けそうなんですけど……」

自分「ここは完全に運要素だからね……。あ……残りアナだけになちやっただね。宝具撃てるから倒せるはず!!」

新人「な、何とか撃破。フレンドが使えないだけでここまで難しいとは……」

自分「ここはそれ以外にも、完全固定で有利クラスが居ないから余計に難しいんだ……。固定編成は悪い文明」

新人「今回はネタで終わりですか……。周回してミッションを達成しましょうか」

新人「スタミナが溜まっていたのと、レベルアップで周回が出来たので続きですね。何やら不穏な空気から始まっています」

自分「あ、また彼氏の登場。そしてお昼寝タイム。マンションを周回しよう!!」

新人「映画キャンペーンが明日で終わるらしいので、マシユを育成しました」

自分「マシユはキャメロット以降で物凄く頼りになるから、育てておいて損はない鯖。やはり後輩。周回も終わったみたいだから、ストーリーを進めて行こう!!」

新人「眠った先は夢の国か……。楽しくなさそう。って400万」

自分「ここは絶対に勝てないね。1ターンで宝具撃って終わるし、全ての攻撃に対する耐性で凸特攻礼装にWキヤスバフったキアラさんでも2万。シトナイちゃん貸すから耐久すれば良いよ」

新人「ここも負けイベントですか……」

自分「ここで本物の藤丸がマシユと初合流!!反対側へ出たってことだね。久しぶりに雑魚戦な気分。メイド王貸すからサクツと終わらせよう」

新人「ホテル……またしてもホラー要素ですね」

自分「スパPさん!!前回のワルツコラボはここからの伏線だったとか……。アナスタシアは既にギャグキャラ。扇風機で宇宙人の真似事は誰もが通る道だよね」

新人「その前に、ノックもせずに他人の部屋を開ける方に突っ込みはないんですね」

自分「だってパイセンのやる事だねし。アナスタシア戦は開幕スキルと宝具封印してくる。メイド王で殴れば勝てるはず」

新人「メイドな黒いセイバー強いですね……」

自分「特攻礼装がなかったら、もう少しターンはかかってたかもね。怠けてたアナスタシアの次は襲ってきたお客様。キヤスターだけだからここもメイド王でいいかな?」

新人「ここのお客様は物騒な人が多いですね……。ハウレンソウは大事です」

自分「地下プールよりはお風呂の方がイメージあるんだけど……。一瞬、写ってはいけないものが入り込んでしまったらしい」

新人「キアラさんでしたっけ？何がいけないですか？確かに派手ですが…」

自分「存在そのもの18禁。ホテル探索再開。レジライの部屋と言う事は…そろそろ来るぞ…」

新人「一体何が来るのでしょ…：今度はスパルタクスの部屋。もしかすると…」

自分「まあ、ボス戦が近づてるのは確か」

新人「ウィリアムも追いかけて来ますね。青鬼を思い出します」

自分「やった事は無いけど、動画では見たことあるよ。初見だと結構厳しいよね」

新人「あ…：何かの映画で見たことある絵面に…」

自分「去年はこれで大盛り上がりだったからね。向うの公式さんも反応してくる始末!!バトルはゲスト固定編成。開幕NPが減るから…：ってNP礼装持っていないから意味ないか」

新人「虚数魔術かカレイドスコープでしたっけ？その為にも召喚をするべきでは？それはそうとして、誰を編成するべきですか？」

自分「被ダメ怖いけど、全員に有利取れるブリュンヒルデかな？頑張ってるぞ!!」

新人「ブリュンヒルデさんもだけど、虞美人さんも大活躍してくれました」

自分「ここでボスが複数いることが明かされる。が、水着のラインアップから、徐福以外は既に黒幕だと思われていました」

新人「停電!!?そして流れる様に殺されてる!!?」

自分「流石パイセン。そして、最後のマッシュが目覚めるシーンの言葉でも「現実よりも安心出来ていた」|| 現実は偽物って伏線だね。この辺りでバトル中の性別が勝手に変わってる仕様で考察が盛り上がってた!!」

新人「不穏な雰囲気が消えて終わりですか…。次に進むためにも周回しましょう」

1506 2021年5月24日「6日目朝更新」

6時頃 ゲスト：マシユ

「物凄く仕事辞めたい」

「何を言っているのですか。いつもの事なので……いつも以上にテンションが低いですね。何かありました？」

「それが……それなりに大きなトラブルしちゃってさ……。クビは無いと思うけど、最悪を想定すると気分が悪い」

「ミスは誰にでもあるものですから、その経験を次に生かしましょう！大丈夫です!!」

「1番の心配は、お金を請求されること。毎月10万近くFGOに入れている身からすれば、ここでも出費はしたくない。うん……悪いのは自分だけど、お金問題になって欲しくない。6章怖いんだもん!!」
「……………そこまで言えるなら大丈夫そうですね」

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

今週はフレポ30連、男性20体、イベントアイテム50個ずつ。

いつものイベント仕様ですが、少し簡単ですね。

問題は男性をいかに早く終わらすか？にかかっています。

9時半過ぎ

今回はちゃんとミッション終わらせてます。

ただ、スタミナがほぼないからミッションが来たらリングは必要だろうね。

6月のFGO課金

給料明細貰ったので計算した結果、6月25までにFGOに使えるお金が9万でした。

これで徐福とふじのん（未確定）、シグルド、6章の新鯖を当てなければならぬのか……。

今月はF G O 以外の出費が1万もするのです（ワンピース99巻、進撃の巨人最終巻、プリヤ12巻、カニグラ1巻）
カニグラが重いが、実質F G Oなので許す。

10時

今日もがんばるぞい。

第七節「ナイトメア・イリユージョン」1/2

進行度1

アサシン6万が2体と13万なので、Wキヤス術ギルで168万出して終わり。

進行度2

ライダー24万単体。

水着の単体アサシンかアルターエゴはいないので、スカスカカーマで宝具ぶっぱ。

131万で撃破。

今日の更新はここまで

後はミツシヨン23のバジリスク20体撃破ですね。

マーケットを周回しましょう。

計算上では自然回復で間に合いますね。

マーケット

銀素材多めのキヤスター9体ですね。

ここはWキヤスサモさんでシステムしますか。

特攻礼装無くても余裕なのに、有れば出来ないはずがない。

ミツシヨン

現在の達成数は63

昨日の夜から少ししか進んでないですね。

まあ、夜更新までに何個か終わりそうなのがあるから良いや。

アイテム回収

鈴とオーロラの交換完了!!

自然回復だから一気には進まないね。

それでも礼装揃ってる分早い。

今回はここまで!!

残り2日!!

お待ちかねのパンケーキが聞けるぞ!! (水着アビーを所持してるマ

スターはマイルームで何時でも可能)

では、夜更新で会いましょう!!

1507 17話「夏は涼しい場所へ」

新人「周回してたら幾らかレベルアップで、ミッションがクリア出来ました。経験値が追いつかないとは何だったのでしょうか？」

自分「初めに解放されるフリクエと後から解放されるフリクエは難易度の差がね。『耳なし芳一』懐かしいなあ。昔、家に合った絵本で読んだよ、絵本と言うか、文字方が多かったけど」

新人「昔から活字が好きだったんですね。雪女も有名な物語です」
自分「が、『蛇性の淫』は聞いたことないな。ただmきよひーの物語なのは絵で分かる。どんどんホラーからかけ離れて行ってる」

新人「何がしたかったのかさっぱりです。急に戦闘が始まりました」

自分「固定編成だけど、何とかなるよ。開幕の三人は宝具も撃つて来るから、NP貯めてガンガン宝具撃って行こう!!」

新人「初めの三人だけでもギリギリでした。が、最後は宝具撃つて終わりました」

自分「単なる茶番かと思いきや、この先の伏線だったんだなあ…」
新人「また周回でのすので、今度は休めるといいですね」

自分「休憩終わり!!さあ進めるぞ!!」

新人「やたらとテンションが高いですね。次のホラー要素はゾンビですか…」

自分「ゾンビの元ネタはンゾンビ。ブードゥー教神様だね。死体を操る鯖特攻をもってる。Fateでの既出はrequisiteにて。絵はあるから、コラボ時に実装が期待されていた」

新人「また勝手に解説が始まりました…」

自分「エミヤとイリヤちゃんの会話は尊い…。守りたいこの笑顔。そう言えば槍ニキ全く見ないね…。あと、初日に居た鯖は槍ニキと思わせてシグルドやブリュンヒルデと言うミスリードだろうね」

新人「そうですね…。夏は日差しを遮るだけでも大分マシになるものでしたね。最近は外気だけでも死にそうな暑さですが…」

自分「まあ、外に出るなんて通勤以外の殆どないけどね。次はランサーの雑魚だから巴さんでどうぞ。ヒュドラを最優先で撃破だ!!」

新人「宝具撃つ前に終わってしまいました……。今度は洞窟探検ですわね」

自分「洞窟探検か……。子どもの頃に鍾乳洞には入ったことがあるかな？ 勿論整備されてるちゃんとした場所。涼しくて良かったよ」

新人「根っからのインドア派だと思ってましたが、子どもの頃はもうでも無かったんですわね」

自分「人並みには遊んでたかな？　そして人形登場」

新人「自爆しましたね。一体何だったのでしょうか……」

自分「自分の目で確かめてご覧!! 探検から帰ったらマーケットだ!!」

新人「アメリカ式のドデカイタイプです」

自分そしてゾンビ登場。自前のパイセンを編成して9体撃破すれば、パイセンが死んでくれるよ」

新人「え……。いえ、今更驚きませんがバトル中に死ぬとは一体。

即死しましたね」

自分「キリが良いからここまでだね」

新人「ストーリー的ではなく、進行的にですが……」

1508 2021年5月24日②「6日日夜更新」
7日目朝更新」

24日22時前

仕事まで寝てました。

なぜあのタイマーで起きなかったんだ……。

第七節「ナイトメア・イリュージョン」2/2

アサシンの雑魚6体、剣ジル3万、呪腕のハサン2万、エイリーク
2万、ライダー8万とクラス混合。

Wキヤス武蔵ちゃんが一番最適ですね。

今日の更新はここまで。

今までで一番短い更新でしたね。

朝の為にマーケットを周回して待ちましょう!!

25日10時前 ゲスト：アビー

「今日は沢山遊びましょう!!」

「そっか。今日はアビー戦だったね。まあ、めんどそうなギミックや
ブレイクゲージもないなら、余裕ですがね!!」

「ずるいわ!! マスターだけ情報があるのはずるいわ。ターン制とは言
え、こっちらにも攻撃のチャンスが欲しいわ」

「いや……そう言われても……。明日にはパンケーキと一緒に歌
うから、それで勘弁して」

「本当？約束よ。ついでに札束も乗せて貰えると良いのだけど……」
「パンケーキに札束乗せるにやん!!」

10時

先ずはストーリーをスキップして夜にします。

……あれ？

今日はバトルしないのか……。

マップの全貌が明かされて終わりですね。

夜更新までにはミッション24を……クリアしてますね。

明日の朝更新に必要なミッション25をしてスタミナ調整しましょうか。

洋館を3周したら達成するみたいです。

洋館

金素材多め、髄液が落ちます。

アーチャーなのでWキヤスラムダでシステムですね。
やっぱりラムダ強いんだよなあ。

自然回復を20時に調整したら2周出来ました。

残りは夜更新が終わってからです。

ミッション

現在の達成数は70!!

もうそろそろ終わりが見えてきました!!

メインストーリー後の後日解放分は、公式には書いてないですが29日だと思われま。

理由？

未開放のミッションに「29日10時以降、特定条件達成で解放」と書いてあるからだよ。

なので、明日の夜更新が終わってから土曜日の朝更新までは、残ってるミッションをクリアですね。

金曜日までは自然回復で周回して、時間に間に合いそうになればリンゴを齧るかな？

記事によると、夜のフリクエ、キヤスター、神性、レアエネミーが残るみたいです。

レアエネミーは終わってると思うから、それ以外を周回ですね。

アイテム回収

ライダーピース、ランサーピース、セイバーピースが終了。
ライダーとランサーピースは助かる。

これで全クラス2騎分は余裕ができたよ。

まあ、バーサーカー以外は100個以下だから慢心は出来ないんだ
けどね。

今回はここまで。

今日の夜更新は、アビーとキアラ戦があるから時間がかかりそう
だ。

時間があればレズちゃんの方進めるけど、多分余裕はないかな？

1509 2021年5月25日② 「7日日夜更新」

ゲスト：キアラ

「今宵は私はメインとなっております。早く戦闘をしたくてソワカソワカ」

「去年の時点で呆気なかったから、今年はもつと楽かもね。というか、早く戦いたってなにか」

「殴られる快樂が……」

「それ以上は危ないからやめましょうね」

20時前

今日の夜更新はバトル多め。

頑張って行きましょう!!

第八節 「パニッシャー・ガール」 2 / 2

水着アビー 32万単騎です。

ギミックでガッツがあります、発動したら戦闘終了だそうです。

有利クラスのシトナイちゃんでも良いのですが、同クラス且つ人類に対する特攻が入る水着ヒロインで撃ってみましょう。

サポは勿論Wキヤス。

180万で撃破。

ガッツ後は流石に半分しか削れなかったよ。

第九節 「人魚姫」

進行度 1

水着パイセン単騎1万。

確か共倒れになるやつだっけ？

編成はゲストパイセン単騎固定。

ギミックの防御バフの倍率高いので、3ターン適当にしたら終わり。

進行度 2

回避無敵持ちの水着キアラ3ゲージ。
初手は150万です。

確か、ブレイクは可能だけど、絶対に倒せないやつだったけ？

特攻鯖なら水着マルタが最適なのですが、無敵が無理なのでアストライアとWキヤスにします。

初手でダメージが見たいだけなので、ブレイクしたり倒す気は無し。

3ターン耐えたら終わりですね。

宝具で260万出してブレイク。

ブレイクしたら強化解除喰らいました。

バフないけどもう一発宝具。

77万。

毎ターン強化解除なのね。

適当に殴って2ゲージ目残り68万で終了。

進行度3

バーサーカー10万、130万、10万の……雑魚戦。

スカスカイリヤちゃんで290万出して終わり。

進行度4

水着キアラ23万単騎。

回避と弱体無効持ちですね。

自前水着パイセンとゲストブリュンヒルデと巴さん固定……ではなく、後衛に鯖積めます。

全体宝具でしたダメージが入らないので、開幕パイセンオダチエンでキヤストリア出すのが楽ですね。

その為は、一応孔明とライネス入れておきます。

開幕オダチエンでパイセンからキヤストリアに交代。

パイセンのスキルを巴さんに使っておきます。

カードは基本的にAかQを切ってNP回収してきます。

巴さんのABAでNP回収。

回収出来たので宝具撃って10万。

宝具撃って来るので肅清防御貼ります。

ブリュンヒルデの宝具で撃破。
3ターンでした。

朝を迎えて今日の更新終わり。
明日の更新にはミツシヨン25が必要。
羽虫を20体撃破ですね。

現在は15体なので洋館を周ります。
1周したらミツシヨンクリア。
これで明日の朝更新の分は終わりです。
スタミナ調整の為にホテルも周回しておきましょうか。

ホテル

あ、変則周回になってますね。
クラスはバーサーカーで7万と4万、22万、30万の2/1/1
です。

アイテム回収を優先するので、3ターン周回はしないかな？
アイテム回収が終わったら編成を改めて考える必要があるけどね。
水着イリヤちゃんに凸特攻礼装持たせて、残りはキャストリアとフ
レンド（凸★5イベ礼装なら誰でも）で素殴り周回しますか。

カード運あつたけど、フレンドがライネスなら3ターン周回行けま
した。

1ターン目宝具、2ターン目イリヤちゃんのカードでクリ殴り、3
ターン目2ターン目にNP回収してたら宝具で終わり。
ドロップは全素材多めですね。

今回はここまで。

もうスタミナが溜まったら1周して朝更新待ちですね。

明日で最後!!

徐福戦のエネミーが鯖に変わっているかが肝!!

それでは、明日の朝に会いましょう!!

1510 2021年5月26日「8日目朝更新」

9時半過ぎ ゲスト：マシユ

「今日で最後の更新ですね。進行の方はどうでしょうか？」

「自然回復も結構いけるね。若干リングゴが必要な場面が来るけど、齧っても金リングゴ1個程度なら大目に見るべき」

「それは良かったです。ところで、財布の中身減ってませんか？」

「へ、減ってないけど??」

「素直に言いましよう」

「無い可能性の方が高いけど、徐福が来る可能性を想定して2万買ってきました」

「はい、何時も通りの先輩です」

というわけで、何時来ても良いように2万だけカード買ってきました。

最近思うんだ。

一気に5万とか入れちゃうから、その分まで召喚にかかるんだって。

2万しか入れてないなら、2万以内に召喚出来るはず!!

そのことをジャンヌや酒吞で学んだんだ。

10時

最後：ではないけど、一旦終わりの朝更新!!

第十節「二千二百年と三千人の凶ツ者たち」

進行度1

水着アビーサポ個程。

バーサーカー3体、10万、12万、10万。

サポのアビーは攻撃礼装持っていないのでオダチエンで自前を出しましょうか。

サポーターはマーリンとキャストリア。

開幕、サポアビーが攻撃デバフと混乱を撒いてくれますが、1ターンキルするから意味ないんだよなあ。

去年は性能を確認出来たから面白かったけど、復刻だとね…。

デバフ撒いてオダチエン。

バフって宝具、162万で撃破。

進行度2

今度もバーサーカー3体、10万、11万、11万。

サポは水着キアラ固定。

ここも自前水着キアラ使いましょうか。

サポは絆礼装付きのキャストリアとライネス。

スキル使ってサポキアラはオダチエン。

全員でバフって宝具。

430万!!!?

今回のイベント最大ダメージ出せました!!

今回の更新はここまで。

シナリオは(レズちゃんの方で読むため)スキップして10節クリア。
ア。

次はミッション26です。

去年はスプリガンでしたが、エントラストキーパーに変わってるみたいです。

洋館Bで達成できますね。

スタミナ調整の為に2周したら達成です。

スタミナ調整で1周出来るので、キャストと神性を終わらせるためにマーケットAを周回しましょう。

…★4礼装を付けたキャストリアが中々出てこない。

スタミナ調整も終わったのでここまで。

ミッション

現在の達成数は77

あんまり進んでないけど、解放されてる奴では、ホテル、神性、セイバー、キャスター、夜のフリクエ、が終わってないだけですね。

多分自然回復で何とかクリア出来るはず。

アイテム回収

爪、貝殻、勾玉の交換完了。

順調に終わらせていきます。

今回はここまで。

夜更新で徐福実装の期待値が分かるぞ!!

ワンチャン今日の更新で実装されたり……。

まあ、あまり期待でしないで待ちましょう。

1511 2021年5月26日② 「ガチャ更新」

ゲスト：アビー

「黒猫のパンケーキの出来上がり♪」

「可愛い……。去年の9月から始めたマスターを狩りに行ってるわ」

「まあ、その様な意図は全くないのよ？ただ、歌いたいから歌うだけ。マスターさんはお嫌い？」

「大好きです。自分もこれにやられて去年はガチャを引いちやったからね」

18時

何も来ないと思つてましたが、一応ガチャ更新を確認する為に開いたら……。

データ更新!!?

ガチャ画面に行くとピックアップ2の文字が。

ここまでは予想通り。

ただ……ふじのん復刻来た!!!

ガチャ

ふじのん復刻ですよ!!

3年3カ月でしたっけ？

ようやくですよ。

ただ、今すぐ引くのは苦行。

★4鯖が3体同時ピックアップで、何とか★5鯖の単独確率よりも低い0.7%。

巴さんや式部さんの宝具を重ねても問題ない性能とはいえ、今後のガチャが怖いので数万も沼るのは超危険。

ここは単独ピックアップの土曜日を待つことにいたします。

ただ、ここでふじのんが復刻されたことで、自然的にピックアップ3で徐福実装の可能性はかなり低くなりましたね。

徐福実装が来るなら、ガチャのラインナップ的にも徐福とふじのん

で★5と★4をピックアップアップした方が見栄え的にね？

ワンチャン、今日の20時更新時にピックアップ2にしれつと参加する形で実装……という形もなくはないですが、恐らくないでしょう。

まあ、何はともあれ、ふじのん復刻おめでとう！

強化クエスト

あ、ピックアップが来たことで強化クエストも追加されてるみたいです。

ふじのんだけですけど……。

アビーは強化されなかったのか。

ふじのんの強化内容は宝具強化!!

OCで上がる超巨大特攻を貰いました!!

強化実装数分後の反応としては、「強い」というのが見られました。

こればかりは狭い範囲の特攻ですからね。

今のところ、スキル付与のプーサー、宝具でのネモの2騎だけでしたから、これに★4が入るのは嬉しい!!

では、思わぬサプライズを受けたところで20時更新を待ちたいと思います。

プリヤ最新刊

今日発売らしいです。

ネット予約なので、今日の晩に届くらしいでの夜勤帰りに買って帰りたいと思います。

映画の公開日もそろそろ情報欲しい!!

最新刊発売に合わせて、ネットで全話無料公開されてますね。

前回の時に全部読んだので今回は見送りますが、明日の夜勤明けが非常に楽しみになって来ました!!

カニファン

グラカニの発売がもう直ぐです!!
それに合わせて、カニファンの一挙放送が決定!!
30日の18時半からです。
仕事あるので見れないですね。
アーカイブが数日間あるなら久しぶりにみようかな?
場所はニコ動!!
古き良きコメントがあれば良いですね。

今回はここまで。
では、20時まで残り少し!!
待ちたいと思います。

1512 2021年5月26日③ 「8日日夜更新」

19時半過ぎ ゲスト：マシユ

「今回は初っ端から召喚に走らなかつたんですね。非常に珍しい光景です」

「いや……そこまで？」

「はい」

「……。6章実装が決定してるからね。石を温蔵出来るなら出来るだけしておきたいよ。多分引くけど、シグルドも出来れば引きたくない」

「引きたくないなら引かなきや良いです。理由が矛盾していますよ？」

「いや、調べたら、シグルドの単独ピックアップって今回で4回だけなんだよ。今回逃したら普通に2年以上来なさそうだから、チャレンジだけはしておきたい」

「なるほど？一理ありますが、そこまでして……」

「配布は無理だけど、全鯖コンプリートしたいじゃん？」

もう直ぐ最後の更新!! (土曜日にも更新ある)

20時

では更新していきます。

第十一節 「死の恐怖と向こう側に待つモノ」

進行度1

ライダー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とライダー1体。

雑魚戦なのでスカスカ水着牛若丸で。

宝具でNPを60%回収出来たら二連射…。

無理なら良いや。

開幕毎ターン星獲得と敵に防御デバフが貰えますね。

初手から全バフ使って宝具。

105万でNP回収は47%

惜しい。

クリ殴っていきます。

3ターンクリア。

進行度2

キャスト2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とキャスト1体とアサシン1体。

クラス違うだけで同じですね。

Wキャストアラ。

武蔵ちゃんは出来るだけ使いたくないので。

余裕で終わり。

進行度3「不死殺し戦」

バーサーカー33万、33万、47万。

3ターン目に通常攻撃で即死される。

楽なのはニトクリスなどで即死させる。

ゲストシグルド固定ですね。

しかも3騎の三編可能。

めんどくさ。

よし、水着キアラに魔性菩薩持たせて、キャストリアでバフって宝具です。

宝具に即死あるうえに、火力も期待出来る編成となっております。

OC4で宝具撃って159万で撃破完了。

進行度4

蘭陵王42万。

男性セイバー……。

単体イベアーチャーはロビンですね!!

Wキャストで挟んで宝具撃ちます。

水着パイセン前衛固定なのでオダチエンします。
Wキヤスの宝具撃つてOC3、170万。

進行度5

上記と同様。

進行度6「パイセン戦」

パイセン126万単騎。

自前水着パイセン単騎固定編成。

5ターン耐久戦。

4ターン目の宝具を受けて謎のガッツで終わり。

開幕どちらにも弱体無効と強化無効が入る。

礼装は変えられるので、防御アップやガッツ系が有利。

凸ケイネス先生にしますか。

マスター礼装は万能のカルデア。

AQQで殴っていきます。

適当に殴って終わり。

進行度7「徐福戦」

アーチャー10万、15万、18万の3ゲージ。

2回目ブレイクで3回ガッツ付与。(解除&スタン等で対策可能)

通常スキルで即死耐性ダウン、チャージ攻撃で全体へ即死の可能性あり。

自前水着パイセン前衛固定。

バフが大量にもらえるので、宝具マでレベマなら余裕で勝てる。
後衛含めてガッツが配られる。

水着パイセン 凸特攻礼装

スカディ 絆礼装

フレスカ

キヤストリア 凸特攻礼装(星出し用)

戦闘服

これで3ターン行けるはず。

1ターン

片スカディバフってオダチエン。

スカディのクイツクバフとデバフ、キャストリアでバフって、自分でもバフって宝具QQ。

140万で撃破。

NP回収も出来てます。

2ターン

ガンド使用。

宝具、スカディQQで140万ブレイク。

3ターン

あ……スキルレベルによるNPが8%足りない。

令呪切ろう。

あ……令呪使わなくても、アーツのクリ殴りで撃破しちゃった……ともあれ3ターンクリア。

徐福のバトグラは無かったですね。

ストーリーを進めてパイセン正式加入と伝承結晶ゲット。

今回はここまで。

もうちよつとバトルがあるけど、長くなりそうなので分けます。

1513 2021年5月26日④「8日目夜更新

②」

21時前

「ねえ、この森から帰れくない？」

進行度1

ランサー13万、アサシン9万、セイバー10万。

ゲストの鈴鹿御前と水着ノツブ固定編成。

Bやチェイン攻撃で戦っていく。

1ターン

開幕鈴鹿御前のスキル3

ノツブの第二スキルも使っておく。

ノツブのBBBでセイバー残り3万2千。

2ターン

鈴鹿御前BABでランサー残り6万3千。

3ターン

ノツブB鈴鹿御前BBでランサー撃破。

4ターン

鈴鹿御前でアサシン魅了。

ノツブBABでアサシン残り4万7千。

5ターン

ノツブ回避

ノツブB鈴鹿御前AノツブBでアサシン残り1万4千。

6ターン

鈴鹿御前Bバフって宝具B、ノツブBで両方撃破。

クリアです。

進行度2

セイバー3体、アサシン3体、ランサー3体の合計9体です。

HPは3万〜5万程度。

鈴鹿御前と凧子さん固定編成。

クラス相性に注意してNP回収しつつ殴る。

宝具溜まればすぐ撃つてとにかく撃破優先。

1ターン

鈴鹿御前のスキル3

鈴鹿御前BABでアサシン残り4千。

2ターン

凧子さんAMQでセイバー残り6千。

3ターン

セイバー撃破。

残り8体。

4ターン

アサシン撃破で残り7体。

5ターン

セイバー撃破で残り6体。

7ターン

宝具撃つて残り3体。

10ターン

残り2体。

11ターン

残り1体

凧子さん落ちる。

12ターン

撃破して終わり。

まあまあ危なかった。

これで今日の更新分は終わりですね。

後は自然回復でミッションをクリアしていきます。

手始めの夜のフリクエを終わらせませうか。(基本的にAをクリア)

コテージ

銅素材ドロップ

★3凸があまり出てこないので素殴って周囲湖畔

銀素材ドロップ。

イリヤちゃん、エミヤで素殴り。

深い森

バーサカーカー、金素材ドロップ。

アビー、水着ヒロインで巣殴り。

スタミナがなくなったのでここまでですね。溜まり次第フリクエをクリアしていきます。

ミッション

土曜日更新は全てのファイルをゲットです。

残りはホテルを1周すれば解放されるので、すぐ終わりますね。

現在の達成数は85

現在の未達成はファイルゲット、ホテル、神性、キャスター、夜のフリクエ、ミッション達成数ですね。

夜のフリクエを一通り終わらせたら、キャスターを撃破しましょうか。

神性はキャスターと同時に達成できるはずですよ。

アイテム交換

金フォウ君全部ですね。

とりあえず、ミッションを優先的に終わらせる過程で集められるだけ集めます。

ミッションが終わってからはアイテムを狙って集めましょうか。

今回はここまで

やっとメインストーリー終わりましたね。

後半は、中ボスが数カ所あっただけだったと思うので、早めに終わるでしょう。

では、土曜日のふじのん単独ピックアップで会いましょう!!

1514 18話「連続ログインが切れてしまった…」

新人「物凄く久々な気分ですが、前回から約5日経ってますね。この間にメインシナリオの更新が終わったみたいです。センパイは勿論終わらせたんですよね？」

自分「更新日にね。思った以上に自然回復で周れたから満足。今は、29日の更新に向けてミッションをクリアして行ってる。で、自分が居ない間、何か変化はあった？」

新人「変化と言いますか、時間を見つけては周回はしていました。

ミッション21 民家2周

22 民家4／4

23 マーケット3／3

24 マーケット3／3

上記の数だけ周りを終えて、ミッションをクリアしてる計算です。残りは解放されてないフリークエストは必要です」

自分「思ってる以上に進んでる件。てか、家族マスターよりも進んでると思う。家族マスターは情報見ないで、周回場所も適当にしているらしいから……」

新人「さて、最近出来てない分を終わらせましょう。今日中にメインシナリオが終わると良いですね。センパイの気力次第ですが」

自分「アニメの消化や、復刻イベントならではのシナリオ読み返しの怠さがあるからね。今回に言ってはメインアカウントで戦闘だけは終わらせてるから余計に……」

新人「では、ストーリーの続き……のまえにミッションをクリアして解放された「ファイルII」を見ていきましょう。結果だけ文字にして見せられるのもキツイですね。では、ストーリーに移ります」

自分「感染型のゾンビでは無かったのか、それともパイセンが特殊

だったのか…。それは神（シナリオライター）のみぞ知る」

新人「探索中にゾンビ戦。急に走り始めましたね。こここの戦闘は？」

自分「バーサーカーの雑魚戦。うちの水着アビーで蹴散らしちゃいな!! それが終わればピザだあ!!」

新人「ジャンクフードですね。前回はカレーライスでしたし…。一人だけ理由が分かってない人も居ますが、簡単に作れると言う点では理にかなってますね」

自分「自分はコーラよりはエナジードリンク派かな？コーラの味って何故か好きになれない。まあ、炭酸飲料と言う事には変わらない」
新人「ほのぼのとした雰囲気、ボスが現れましたね。一気にシリアスに突入です」

自分「ここから朝更新の伏線回収だね。次も水着アビーで殴っちゃって!!」

新人「いつの間にかカルデア存続の危機に…。また一つも特異点を修復してませんのに」

自分「あく…：そうだね。ソジャゲあるある。そしてパイセンは一人犠牲に。貴女の事は忘れません」

新人「コテージに戻ったら居るんですね。これにも慣れてきました」

自分「イリヤちゃんとアビーの会話は癒される…。やはりマシユとは別行動の伏線。既に怪しいけどね。去年はマシユが黒幕に変わってるのかと思ってた…」

新人「はあ。実装されたばかりイベントはかなり面白かったんですね。では、今回はここまでにしましょうか」

自分「残り1／3かな？頑張ろう!!」

1515 2021年5月27日〜29日「周回とガ
チャ」

27日4時前 休憩時間

マンション

アーチャーなのでWキヤスラムダ。

全素材と涙石が落ちる。

梅雨のBAN祭り

昨日の23時半頃に開催したみたいです。

4つの異聞帯カルデアがユガされた見たいです。

運営様お疲れ様でした。

5時前 休憩時間その二

民家

鏡と塵、銅素材多めと銀素材。

ランサーだけなのでWキヤス巴さん

宝具1だとシステム厳しいね。

11時前 気が向いたので

マーケット

羽根と杭、銀素材多めと金素材。

クラスはキヤスターなのでWキヤスサモさん。

洋館

心臓と歯車、金素材多めと銅素材。

クラスはアーチャーなのでWキヤスラムダ。

勲章と骨の交換終わり。

スタミナ溜まるまで待ちます。

16時前 スタミナ溜まってるのに気が付いた。
ホテル

変則周回で全部の素材ドロップ、産毛と鎖。

バーサーカー2/2/3

アイテム礼装積むので3ターンにはこだわらない。

水着アビーと水着ヒロインで殴ります。

これで全部のフリクエクリア、ホテル3周を達成。

続いてはキャスター残り13体と神性1体の為に夜のマーケットを周回ですね。

2周したらおわりです。

28日1時前 流石に寝た。

マーケットを2周してキャスター90体と神性15体終了。

同時にミッションも90個終わりです。

次は夜のフリクエを20回ですね。

現在は10なので、残りは10!!

自然回復で行けるか微妙なライン。

それさえ終われば、29日の更新をするだけで終わるみたいなので、アイテム回収に移動します。

カケラの交換完了。

どんどん終わらせていきます。

3時過ぎ

金素材最高率の中で最も在庫数が少ない胆石を同時に集めます。

昼の洋館Aで周回します。

悠久の実と氷結の交換完了。

これで野菜リムーバーとオープナーだけに!!

14時前

ライダーモニュメントの交換完了。

18時

悲報：ミツシヨンの夜のフリクエを終わらせるつもりだったのに、泥素材だけを見て昼のフリクエを周回していた件。

ああああああ。

多分終わってたのに。

明日の朝進まなければリングゴ齧るか。

29日 ゲスト：マシユ

「遂にふじのん復刻単独ピックアップ!!!石の準備は大丈夫だ!!」

「良かったですね。今回は★4なので余程低乱数を引き当て無ければすぐ終わるはずですよ」

「ふふふ、誰が引くのがふじのんだけだと言った？シグルドも一緒に狙うよ!!」

「来週の水曜日まで待てなかったんですね…」

ふじのん引いて行きます!!

……の前に一つだけ。

誤タップでキャツシユクリアしちゃった…。

家にWi-Fiあるから問題ないけど、また10Gダウンロードしなきゃいけないのか……。

ふじのガチャ

では、待ちに待った単独ピックアップです。

実は、ふじのん以外にも欲しい物がございまして……。

ええ、礼装です。

去年はピックアップ1に全力投球して、男性は引かず、ピックアップ3は33連で全員揃ったので礼装の方が出てない案件。

と言う事で、男性鯖写ってる礼装

★3（金時とマイフレンド中心の奴）、4枚しか持っておらず出来れば凸りたい。

★4 (ベオウルフの奴)、Zero枚なので最低でも1枚は欲しい。
★5 (オデュッセウスの奴)、2枚持つてるから凸りたいが、持つてるのでオツケー。

という感じですね。

確率的に★4なら1枚は余裕で引けると思ってますが……最悪2連で終わって★4礼装が出るまで終われないガチャになってしまいう可能性も否定出来ないので怖い。

では、前置きはこのくらいで引いて行きます。

11連目 (イベント進行で貯めた無償石)

ウェイバー礼装

まさかの初手大爆死はきついつす。

22連目 (無償石)

金回転!!

ふじのん来た!!

ハッピー・ドライブ

ベオウルフ礼装!!

ハッピー・ドライブ

よし!!

幸先いい引きとなりました!!

このままシグルドも召喚しましょう!!

11連目 (まだ無償石)

ベオウルフ礼装

爆死か……。

22連目 (ここから1万)

三本線!!

アーチャー?

エミヤか……。

ベオウルフ礼装

まあまあ確率通り。

33連目

メイド礼装

大爆死…。

せめてベオウルフ礼装来いよ。

44連目

ベオウルフ礼装

★5イベ礼装

ベオウルフ礼装

慈愛

確かに来いって言ったけどさ？

55連目

ルームガード

スイーパー

ベオウルフ礼装

うーん。

そろそろ来てほしい感。

66連目

ベオウルフ礼装

ベオウルフ礼装

ベオウルフ礼装

辞めろ。

77連目

死霊魔術

ベオウルフ礼装

ベオウルフ礼装

…。

88連目(2万)

騎士の矜持

フォーマルクラフト

確率…。

99連目

封印指定

ネモ
????

ベオウルフ礼装

恋のお呪い

ベオウルフ礼装

エミヤ

ベオウルフ礼装

何この結果？

110連目

エミヤ

★5イベ礼装

龍之介

あ、金回転は信じない。

121連目

カリヤおじさん

大爆死。

132連目

蘭陵王

カリヤおじさん

金回転のセイバーは信じれない障害。

143連目(プレボ貯蔵の無償石)

ピエロ礼装

ベオウルフ礼装

騎士の矜持

154連目(呼符)

理想の王政

蘭陵王

ベオウルフ礼装

だから確率可笑しいって…。

結果

ふじのん↓初召喚

エミヤ(多分) 8体目↓レアプリ3個

蘭陵王(恐らく) 30体は過ぎてる↓レアプリ2個

ネモ宝具1↓宝具2

★5イベ礼装2枚↓4枚

★4イベ礼装0枚↓16枚

★3イベ礼装4枚↓14枚

フォーマルクラフト↓経験値

恋のお呪い3枚↓4枚

理想の王聖↓経験値

礼装に関してはバツチリですね。

欲を言えば★5イベ礼装がもう1枚で凸れる惜しい状態な事。

恋のお呪いが凸までリーチになった事も嬉しいです。

が、問題は鯖。

ふじのんは召喚出来たのでオツケー。

シングル君さ？

代わりにネモを連れてこないでもらえるかな？

ライダーが出た時に絶望感に加えて、もしかしたらエウロペ様が宝

具マに!!?と思った期待感も返せ!!

確率疑ってしまいます……。

何分、ネモも召喚に3万ほど使ったことを換算するとね？

さて、欲を言えば追い課金したいのですが、来月中に6章実装が確

定してます。

新章と言う事は最低でも2体以上の新鯖が実装。

このためにある程度余裕を持っておきたいですしね。

今回はここまで

では、今日の朝更新も頑張りましょう!!

1516 19話 「ボスの正体が…」

自分「気分が乗ってる時にやってしまおう!!ということ引き続き頑張ろう」

新人「はい。では、解放されたファイルVを見ていきます。感性が狂ってますね」

自分「研究者なんて大小あれどそんな物だと思うよ。特に生物学ともなれば尚更。ここからマシユが藤丸への違和感が確定するシーン。藤丸と思わせて、徐福視点だね」

新人「息を吐く様にネタバレ解説、ありがとうございます。夏の花火……。大きなものも小さな手持ち花火も綺麗ですよ」

自分「昔はロケット花火とかしてたなあ」

新人「それ、残骸が危なくないですか?できてもせいぜい設置型の噴射花火だと思うのですが…」

自分「祖父母宅は山奥だったからね。昼間とか狩猟銃の銃声が偶に聞こえるし…。でも、最近だと空き地が減ったから大きなタイプの花火もしにくくなってるのがする。まあ、地方民は庭が広いことがあるから、庭で楽しく出来るんだけどさ」

新人「確か、センパイの御家は広かったですよね。分地もいくらかあるとか…」

自分「まあね。家は普通の一軒家の二倍程度、庭も小さな子供(小学生未満)が十分に遊べる広さ、田んぼも数か所あるし、家に裏には借家持ってる、畑で野菜や果物も少々。確かに金持ちって言われる。まあその分お金もかかるから、そこまで金持ちじゃないんだけどね。普通におこずかいなんて貰ってなかったし……」

新人「……自慢話好きですね」

自分「悪い癖だとは思ってるんだけど、自分語り?って奴が意外と好きでさ…。あ、藤丸の「永遠だといいいのに」と言う違和感頂きました!!」

新人「洋館ですか……某ゾンビゲームを思い出しますね」

自分「Fate系だと、遠坂邸かな?あれでもお嬢さまだし…」

新人「F G Oにも登場してましたよね？」

自分「擬似鯖だけどね」

新人「これが噂のマーリンですか……。若干殴りも強いように思えます」

自分「いざとなれば自分でもある程度殴れるもの強みなんだよね。で、ここが去年かなり盛り上がった鏡のシーン。ここまでも違和感満載だったのが、鏡に顔が映らない角度で描かれているのが決定的に怪しい」

新人「このイベントで虞美人さんに対する見方が……。ストーリーで出て来た時にシリアスが保てない気もします」

自分「F G Oの既婚者の熱量は激しいからね……。英雄色を好むつて言うし」

新人「それで、シグルドさんとブリュンヒルデさんの二人はまた血塗れ……。イベントのノリは怖いすね」

自分「殺生院マダム……。流石にこれには堪えたと思う。うん。だって見た目以上に分若いはずだし、そもそも独身……。そして!!!夏イベ皆勤賞の黒髭がやっとな登場!!」

新人「言動や服装からしてオタクそのものですね。海賊なはずなのに……」

1516 2021年5月29日② 「後日談」

1時半前

セイバーモニュメントの交換完了。

10時前 ゲスト：マシユ

「最後の更新だね!! 周回場所ミスってミッションが終わってないけど、たぶん行けるでしょう!!」

「情報通りなら大丈夫なはずですよ。 戦闘も基本的に2ゲージのボス戦。 ギミックも難しくありません」

「そうだね。 去年した時は思ったよりも呆気なくて呆然とした記憶がある」

続編バトル1 「緊急! 謎のUMA再び大追跡!」

赤兎馬21万と28万。

開幕恐怖状態付与して、ブレイクすると解除。

敵にはブレイクで攻撃バフが入る。

速攻を仕掛けよう!!

ライダーなのでスカスカカーマ一択ですね。

NP回収は：初手でカーマのAかQが来れば行けるでしょう。

初手のカードは……カーマカードが1枚もありませんでした…。

NP回収出来ることを祈って行きます。

128万でブレイク。

NP回収は31。

クリ殴りじゃ!!

カーマのBBQで撃破!!

これがあるから強い。

続編バトル2 「イシユタルII―女神の逆襲―」

Sタル30万と19万。

クリ殴り以外の攻撃に対する耐性が付いている。

70%くらいらしいので、宝具はまず無理でしょうね。

幸いにも、凸特攻礼装あれば星は出せるので、残るはカード運のみ。特殊耐性はブレイクで解除される。

ブレイク後は宝具撃ちましようか。

WキヤスBB（全体だけど水着キアラでも行けるはず）

まず、凸特攻礼装を付けたキヤストリアが見つからない…。

見つけた。

BBのカード運が必要なので、コマンドシャッフルで行きましよう。

初手のカード運は…アーツ1枚。

シャッフルして、BBアーツ1枚ええ…。

仕方ないのでこのまま行きましよう。

BBクリバフしてwキヤスバフしてキヤストリアAA、BB Aで残り11万。

ダメか…。

続いてBBのAQQでブレイクならず。

リセットします。

はぁ運ゲー。

今度はQですが2枚あります!!

あ…ダメでした。

タスキルしてシャフル。

これ、水着キアラも入れて攻撃鯖を増やした方が早い説？

またBBのアーツ1枚…。

仕方ないので撃ちます。

リセット。

スタミナ持ったないのでこれで最後。

今度こそ頼むで…アーツ1枚。

シャフル…BとA!!!

勝った!!

…3万残ったよ。

バフの関係上次でブレイク出来たらオツケー。

無事にブレイク出来ました。

宝具撃って終わり。

カード運ゲーが一番の敵なんだよなあ。

続編バトル3「サンタパニック セカンド」

剣トルフォ25万と25万。

開幕サンタ状態を付与して来て、毎ターン攻撃デバフとクリデバフが重なる。

解除可能なので解除するのもあり。

ブレイク時にはNPを50%も吸ってくる。

オダチエンでサポを出そうか。

Wキヤス…：連射出来る单体アーチャーが思い浮かばない。

スカスカイリヤちゃんて殴ろうか…。

いや、W卑弥呼超人オリオンが居た!!

初手の星供給は間に合うから、勝てるぞ。

スキルを使って超人オリオンBQBでブレイク。

相変わらず火力可笑しい。

その後も卑弥呼交えたBBBで撃破。

今回はここまで。

Sタルが長引いたお陰で分けなきや…。

1517 2021年5月29日③ 「後日談②」

続編バトル4 「帰ってきた天草四郎2」

天草四郎18万と30万。

開幕スキル封印と防御デバフが付与される。

ブレイクで毎ターンチャージMax (宝具は次のターン)

去年はスカスカワンワンで倒しましたが、今年はスカスカ景清。

スキル封印はオダチエンのキルケーに任せます。

あ……キルケーのスキル封印対策忘れてた。

聖者の依代を付けて再戦。

キルケーのスキル使ってオダチエン。

景清のAQがあるので回収は大丈夫そうです。

宝具AQ92万ブレイク。

NP回収は自前スキルでギリギリ足りました。

もう一発宝具撃って終わり。

110万。

強化解除も入るから気持ちいい。

最後のバトルの前に、続編バトルクリアで解放されたクエストしていきます。

医療テントの決まり事

進行度1

バーサーカー6万単体。

ゲストのアスクレピオスと婦長さん固定編成。

バーサーカーなので適当に切ったら勝てるはず。

3ターンクリア。

進行度2

アスクレピオス10万単騎。

途中でアスクレピオスがバーサーカーの雑魚を召喚してくるが、気にしないで勝てる。

BAAでNP回収し宝具撃てば終わり。
3ターンクリア。

ただ、一夏の・・・

水着ブリュンヒルデ15万と16万、バーサーカー6万が2体。

サポはシグルド固定。

ブリュンヒルデには開幕防御バフが付いてるが、そこまで高くない模様。

ブレイクで剥がされる。

ゲストシグルドには無敵やガッツなどのバフがあり、シグルド単騎でも勝てるようになってる。

面倒なので、水着キアラ、キャストリア、孔明で宝具撃てばクリ殴りします。

宝具で228万ブレイク

NP回収も出来たのもう一回宝具撃って終わり。

2ターンキル。

シャーク・フィッシング!!

進行度1

セイバー1体とアーチャー2体、アサシンとセイバーとアーチャーの雑魚戦。

Wキヤス水着武蔵でシステムして終わり。

やっぱこいつら異常だわ。

進行度2

セイバー42万単騎。

開幕呪いを付与されるだけ。

Wキヤスロビンで128万

サーヴァント・サマーキャンプⅡ2/2

アサシン3ゲージ、13万、17万、23万。

開幕から6ターンは大量のデバフを付与される。

攻撃デバフ、星ダウン、呪い等。

1ゲージブレイクで無敵貫通を持つ。

通常スキルに即死があるから事故る可能性あり。

去年の編成は：Wキヤス玉藻にシトナイちゃんですね。

同じ編成で行きましようか。

シトナイちゃん 凸攻撃礼装

キヤストリア 凸虚数

玉藻

フレキヤス 凸エネミー増加

殿イリヤちゃん 凸カレ

戦闘服

先ずは玉藻でバフってオダチエン。

Wキヤスと自前アーツバフで宝具。

フレキヤス宝具、シトナイちゃん宝具、フレキヤスAでブレイク8

1万

NP回収は91%

スキルでNP回収。

ガンド使用。

キヤストリア宝具、シトナイちゃん宝具Aでブレイク124万

NP回収は100。

もう一回宝具BAで撃破。

やはりシトナイちゃんは強いね。

これでシナリオバトルは全て完了。

伝承結晶ゲットです。

ミツシヨンも夜のフリクエ以外終わってますね。

高難易度がありますが、仕事があるので後日ですね。

去年はギリギリ勝てた記憶があります。

今年は去年よりは簡単に勝ちたい。

が、去年からあまり戦力が変わってる風には思えないのでたぶんギリギリ負けるかも。

では、また後日会いましょう。

1518 2021年5月30日「診断メーカーで作った鯖を評価してみた!!」

29日

22時前

仕事前のスタミナ回収分

ランサーモニュメント、クイックオープナー、チェーンソーリムーバー、銀フォウ君の交換完了。

金素材は終わりました。

30日

4時前 仕事の休憩中

2月の交換権が1枚だけ余って、明日で期限が切れるので交換。

貝殻は毎年増えるからね。(水着鯖)

5時過ぎ 仕事の休憩中(その二)

夜のフリクエ達成で全ミッションクリア。

13時過ぎ 帰って寝落ちてた

銀種火、バスターオープナー、薪リムーバーの交換完了。

これで残るは銀素材200個のみ!!

今日中に終わるのは確定ですね。

ゲスト：マシユ

「高難易度どうしょつか……」

「どうも何も、伝承結晶の為に玉砕するのでは?」

「あ、負ける前提なんだ」

「いえ、勝てる確率はあると思いますよ。去年と変わって強化出来る部分があるので」

「何処だっけ……あ、水着武蔵ちゃんの宝具が2になってる。1↓2は大分大きいから、その分NP回収とダメージ上がって行けるぞ!!」

高難易度

いや、まだしないですよ？
寝落ちてたけど、若干まだ眠いので夕方に起きれたらします。

自分を鯖化（フルバージョン）
起きてT w i t t e r見てたらトレンドに「スキル1」が。
関連にはQ Q A Aなどどう見てもF G Oにしか見えない文字列。
見に行ったところ、診断メーカーの奴が流行ってるらしいです。
無論、やってみた。

「真明（リアルの名前）」

★5

クラス：キャスター

カード：Q Q Q A B 宝具：Q u i c k

HP：14749

ATK：16321

B u s t e r：2 h i t A r t s：3 h i t Q u i c k：4 h

i t E x t r a：4 h i t

スキル1 CT：6〜8

敵全体に呪厄を付与（5T／40〜60%）

敵全体のクリティカル発生率ダウン（3T／10〜20%）

スキル2 CT：6〜8

自身を除く味方全体に無敵を付与（1T）

敵単体に呪厄を付与（7T／100〜300%）

スキル3 CT：8〜10

敵全体に呪いを付与（6T／200〜500）

敵全体に毒を付与（2T／200〜400）

宝具

敵全体にスキル封印を付与（1T）&毒を付与（5T／OC200
〜500）

味方全体に毎ターンHP回復を付与（5T／LV500〜1000
）&毎ターンNP獲得を付与（5T／5%）

クラススキル

気配遮断D

無限の魔力供給C+

ハイ・サーヴァントE

構成

キャスターでQが3枚持ちはいませんが、宝具もQは珍しすぎ。

HPもキャスターにしては平均かもしれないけど全体で見たら高い方ですし、ATKが16,000越えて普通にな鯖トップクラスの数値。

キャスターでこれは無いわ。

アサシン以外のクラスだったのなら……。

Aですが、QとEXのヒット数も多く、NP回収にも期待出来る数値!!

スキル構成

敵全体に呪厄とクリデバフのデバフ、味方全体に無敵付与と敵単体に呪厄、敵全体に呪いと毒を付与。

完全にデバフ系のサポですね。

呪いを付与して、呪厄でダメージを伸ばす。

普通に倍率も高め?

全体に無敵を張れるのも耐久に貢献。

宝具

キャスターで珍しいクイック。

スキル封印で厄介な行動を封じつつ、呪い付与でスリップダメージを伸ばす。

しかも、味方に毎ターンHP回復とNP獲得と劣化版マーリン。

クラススキル

気配遮断でQQQでの星出しをサポート。

無限の魔力の供給で毎ターンNP獲得。

ハイ・サーヴァントは効果ないけど、複数の女神を宿す鯖つてのが分かった。

総評

使えないので使用感はわからないけど、情報だけなら強そう。
デバフ系の準人権サポ？

おつきーと組ませて耐久するのに向いてそうないメージ。

使う場面を想像したとこと、地獄界曼荼羅の綱戦。

ダメカが物凄くうざく、スキルでのクリバフもえぐかったからスキル封印で完封できそうな予感。

あれ？刺さる場目にも物凄く刺さるから普通に欲しい性能なんだけど……。

カクヤ（何時もの名前）

★2

クラス：アサシン

カード：QQAAB 宝具：Arts

HP：13080

ATK：8747

Buster：5hit Arts：3hit Quick：2hit

it Extra：3hit

スキル1 CT：8～10

自身の宝具威力アップ（3T／30～50%）

味方単体にサーヴァント特攻を付与（3T）&無敵貫通を付与（1T）

スキル2 CT：5～7

自身を除く味方全体に無敵を付与（1T）

味方単体の攻撃力アップ（3T／7～14%）

スキル3 CT：5～7

敵単体のチャージ減少（100～300%）

味方単体のアーツ性能アップ（3T／8～16%）

宝具

味方全体に対粛正防御を付与（OC1～5回／3T）

味方全体に毎ターンHP回復を付与（5T/LV300〜500）
&毎ターンNP獲得を付与（5T/5%）

クラススキル

陣地作成E―

コスモリアクターA

対魔力D

構成

まず★2アサシンの時点で微妙。

宝具はアーツですが、カード構成は超微妙。

Bが一枚なのはアサシンだからか……。

HPは★5にも通用しそうな感じだけど、ATKが低い。
は？

Bなのにヒット数多くない？

スキル

自身に宝具バフと単体へ鯖特攻と無敵貫通付与。

自分以外に無敵付与して、単体へ攻撃バフ

敵単体へチャージ減、味方単体へアーツバフ

何がしたいのかあまりわかんない感じの構成ですね。

バフも撒いてデバフも撒く。

倍率も高いってほどでもないし、CTも大きいし……。

鯖特攻の倍率が物凄く高ければ……。

宝具

アーツサポです。

味方全体へ対粛正防衛、毎ターンHP回復とNP獲得の劣化版マール
リン

宝具だけを見たらキャストリアとマールリンを合わせた感じ。

アサシンなのに耐久。

クラススキル

陣地作成でアーツ性能アップ

コスモリアクターで星発生アップ

対魔力で若干の弱体耐性。

これまた不思議な構成。

アサシンなのにキャスターの真似事して（おつきーかな？）、かと思えばユニヴァースのセイバーで……。

評価

アタックは論外なので完全に耐久向けの鯖ですね。

低レアだから入手手段が気になるところですが、フレポ鯖なら破格だと思う。

理由？対粛正防御張れるだけでヤバいでしょ。

おつきーと真明自分と合わせるだけで、クイツク耐久パーティーの完成です。

人権が居ない間は物凄く活躍出来そうなサポーターのイメージ。

1519 2021年5月30日②〜31日「高難易度に行きたかった」

30日

22時前

また仕事前まで寝てた…。

気が緩み過ぎてますね。

上乳上の絆を5まで上げました。

これでノルマ達成。

アーツオープンナーと銀素材のリムーバーの交換完了して、全部のアイテム交換完了。

これで素材周回にいきたいと思います…。

31日 ゲスト：マシユ

「徐福ちゃん来なかった…」

「来ませんでしたね」

「となれば、周年の低レア大量実装に期待するしかない!!個人的には

★2キヤスターっぽい!!」

「イベントでのクラスはアサシンでしたが…」

「実装時にクラス変更なんてよくあることだよ。初期勢の邪ンヌからある由緒正しい伝統」

「言われて見ればそうでした。……ところで、高難易度はどうしましようか?」

「そろそろ考えないとね」

11時前

フリクエ周回

イベントのフリクエで一番欲しい素材は逆鱗。

深い森を周回してましたが全く落ちず、各素材の最高率で最も在庫数が少ないランプの場所に移動したところ、直ぐに落ちてくれました

た。

場所替えを考えたところ、種火の在庫が少なくなってる事を思い出したので種火周回に戻ります。

3週間あれば1週間は種火周回に時間を使えるのが嬉しいゾ。

高難易度

そろそろしましうか。

敵編成、バニヤン15万(ガッツ50回)エイリーク2ゲージ50万と60万にHPがそれなりにある雑魚敵18体。

バニヤンのガッツが50回ですが、取り巻きを倒すごとに減っていく仕様。

とにかく全体宝具を撃ちまくってバニヤンのガッツを減らしていく戦法。

バニヤンは3の倍数の奇数時に下がり、偶数時に出てて来るらしい。

初め方はガッツは1ずつ減っていくが、人形を倒すと2、ファイヤーとジャイアントで5減る。

ジャイアントは毎ターンバフを撒くので最優先で撃破。

エイリークブレイクでチャージMax。

とにかく宝具連射を意識していこう。

前回は水着武蔵に攻撃が集中してギリギリクリアだったので、今回は楽に終わらせたい。

今回も水着武蔵で行こうと思ったのですが、前回の反省点を生かして水着キアラに変更。

基本等倍だしね。

最悪耐久パーティーで耐久すれば……。

周囲が簡単な雰囲気醸し出してる時に限って負けるのが自分なので、最後まで気を抜かず頑張りたいと思います。

23時半過ぎ

高難易度挑む前に時間が来たので寝た。

案の定起きれなかったよ……。
スタミナ回収の為に18時には起きたんだけどなあ。

6月の交換券

5月最終日なので来てました。

冠、ランタン、杭ですな。

杭の在庫は箱イベで溜まってるので、選ぶとしたら冠かランタンかな？

アトランティスまで終わってないマスターは冠が嬉しいですね。

今後の簡易予想

3週間あるイベントは基本的に最後は虚無と代わりないです。

流星にイベント中にイベントを走る事はないですが、キャンペーンが走る可能性は大あり!!

候補としては、グラカニの発売日が2日なので、それに合わせてキャンペーン開催!! 6直前キャンペーンの二つですな。

グラカニの可能性は十分に考えられるので、2日は夕方に合わせて起きよう。

サマーキャンプ終了日に事件簿復刻をする予定で、その告知の可能性も十分に期待できるぞ。

今回はここまで

何はともあれ、まずは高難易度をクリアしないことには終われない。

次回します。

1520 2021年6月1日「高難易度したいよね」

9時前 ゲスト：マシユ

「最近死んでいらっしやいますね」

「イベントが一通り終わって気が抜けてのかな？レズちゃんの方もしたいからしっかりと気を引き締めないと……」

「新人を作らなければ良かったのに……。高難易度も終わってませんよ？」

「編成は考えてるから、後はやる時間を作れば出来るはず。最悪休日にやるよ」

「明日はグラカニの発売日でもありますよ」

「円盤が届くのが楽しみ過ぎる」

マスターミッション

昨日は月曜日で更新が来てました。

セイバーとキャスター、アーチャーとライダー、ランサーとアサシンとバーサーカーをそれぞれ15体ずつ、敵を40体、水着鯖を編成してクエスト5回クリア。

完全に虚無仕様。

種火周回をしてたら勝手に終わりますね。

マシユのボイス

6月になったのでボイスが追加されています。

地味に今後の予想に役に立つので聞いて行きたいです。

ボイス1

梅雨だぞ。

酸っぱい雨……酸性雨かな？

ボイス2

マシユのホームズオタク話。

今後の伏線ははいつてたり？

ボイス3

回避と無敵はターン制と回数制があるぞ。

ボス戦ではターン制の方が優秀だから気を付けろよな!!

という小ネタ。

直近で重要そうな話はありませんでしたね。

ワンチャンホームズのが……ってだけです。

高難易度は寝て起きたら……。

種火周回してきます。

18時

は？

FGO起動したら動画流れ始めたんですが??????

FlashBack Lostbelt!! No. 1—No. 5キ

リシユタリア・ヴォータイム

え……明日の21時からプレミア公開するみたいです。

FGO君さ？

こう言った急にするのホントに止めてくれない？

仕事あるから途中までしか見れない可能性があるんですけど？

ええ……。

しかも、いつもと違うプレミア公開ってどうなるの？

アーカイブ残る？

調べてみたら、プレミア公開は生放送と違って収録された物を流すだけなので、放送元が消さない限りアーカイブは観れるらしいです。

とりあえず一安心……はあまり出来ないですが……。

ワンチャン仕事を辞める案件は消えました。

まあ、よく考えたら「明日アーカイブ残らない放送するからよろしくなく」って言われたらユーザーはキレますよね。

FGOと言う人気ゲームなら尚更燃えるはずです。

自分みたいに夜勤の人が死にますからね。(アーカイブ残らないなら、終わるまで仕事を休むつもりだった)

「ただ…ホントに直前告知止めてくれ…」

来年のアンケートで真つ先に書いておきましょうか。

さて、内容の確認

フラツシユバック ロストベルト1〜5。

簡単に訳すと、これまでの異聞帯を回想するどーって意味ですね。

しかもキリ様と書いてあるから…キリ様視点だったり??

おそらくですが、6章に向けてのアプローチですよ。

これは…サマーキャンプ終わり次第ベリルに殴る込み出来る可能性が出てきましたぞ!!

非常に楽しみです!!

マテリアルから何度でも見返すことが可能なので、明日まで再生しまくってテンションをあげましょう。

自分は…21時前までに職場に行つて、仕事開始ギリギリまで粘るつもりです。

こう言ったことがあるから、休日を水曜日に変えてほしい。

因みに、公式はうんともすんとも言いませんでした。

起動したら分かるサプライズですからね…。

あと、ツイートしたら絶対に攻撃的なリプライ来そう…。

今回はここまで。

高難易度するつもりだったけど、次回に回します。

FGOのサプライズって基本的に嬉しくない物が多いイメージ(時間的な都合で)

1521 2021年6月1日② 「高難易度します
！」

19時 ゲスト：マシユ

「遂にですね…」

「キリ様が振り返ってくれるのかな……。これ、仕事が全く身に入らない可能性が出て来るぞ…」

「お仕事はキッチンとしてくださいさいね」

「その辺りの区別は…出来てるつもりだよ」

マナプリ交換

6月と言う事で交換が更新されました。

やっぱり家にいないと忘れるんだよなあ…。

何時も通り全部交換をしておきます。

そう言えば、昨日でオフエリア礼装が終わってますね。

明日の放送で新しい礼装来たりしないかな？

勿論キリ様で絆50%アップとか…。(欲張り)

キリ様トレンド2位!! (19時過ぎ現在)

頑張れ!!!

というか、公式アナウンス一切なしで、FGOの起動時の告知だけでここまで行ってくつて凄いよな。

キリ様がこんな時期にトレンド入りするなんて、1年前の我々は思ってもみなかっただろうな。

ホントに……ベリルさえいなければ。

公式アナウンス

と言ってたらお知らせ更新来ました。

「6章に向け、新規撮り下ろしナレーションによる2部を振り返る」とあります!!

やはりキリ様がナレーションを努めてくれるんや!!
楽しみですな。

高難易度

よくやく挑みますか。

前々回?に敵編成とギミックは見たので、こちらの編成を紹介して
さっさと終わらせましょう。

水着キアラ 凸攻撃

フレトリア 絆礼装 (家族マスターに頼んだ)

玉藻 プリコス

キャストリア絆礼装

マーリン

孔明

戦闘服

水着キアラの連射で挑んで、落ちたら耐久パーティーで路線変更。
クリアしてるマスターの攻略編成とかざっと見たらこれで勝てる
はず。

後はカード運と、ターゲット運、自分の手腕ですね。
では、逝つて来ます。

1ターン

先ずはスキルアップ、これ基本行動。

フレトリアバフってオダチエン。

キャストリアもバフる。

玉藻のアーツバフと宝具バフ。

基本的にアーツエインしますか。

キアラ宝具、キャストリアA、玉藻A

雑魚2体とバニヤンガッツ。

残り45回と18体。

2ターン

キアラ宝具、玉藻宝具、キアラA
玉藻に攻撃されて結構危ない…。

バニヤン下がりました。

残り16体

3ターン

玉藻A、キアラ宝具A

残り13体。

4ターン

キアラ宝具A（ミスった）

残り10体。

5ターン

玉藻宝具、キャストリアA、キアラB

残り9体

6ターン

バニヤン出てきました。

スキルアップ、キャストリアのアーツバフ、玉藻のアーツバフ付与。

キアラ宝具、キャストリア宝具、玉藻A

バニヤンの宝具は肅正防御で防ぐ。

残り7体、21回

7ターン

キャストリアのカリスマ。

キアラ宝具、玉藻宝具、キャストリアA

残り5体、13回

8ターン

キアラ宝具、キャストリア宝具、キアラA

ジャイアントは真っ先に撃破したかったけど、若干残った。

バニヤン下がってエイリーク出てきました。

残り4体

9ターン

キアラのデバフ撒きます。

エイリークはブレイク出来るので、ガンド撃つてきます。

キアラ宝具Q、玉藻A

エイリークブレイクです。

残り2体と1回

10ターン

玉藻のチャージ減をエイリークに。

スキルアップ、玉藻とキャストリアのアーツバフ、NPチャージ。

キアラ宝具、玉藻宝具、キアラAクリ殴り。

はい、これで撃破。

10ターンノー令呪完封です。

最短ではないと思うけど、かなり短い方かな？

調べたら最短は9ターンみたいです。

1か所ミスって無ければ行けた可能性あり？

まあ、簡単に終わってほっと一安心。

今回はここまで。

明日の放送楽しみですね!!

時間のある限り生で観ます。

イベントの感想は、レズちゃんの方でストーリーが終わってからで。

1522 2021年6月1日③〜2日「グラカニ
買ったぞ」

1日 20時

サブ垢のデータ更新しようと思いたらお知らせ更新。

今日は遅れて沢山あるね!!

マナプリ礼装

さつき要望を言ったばかりなのにもう来ました!!

雪花なき夜の先へ

フレポ25（重複可能）と絆を5%です。

効果は前回の焼きまわしですが…。

絵がカドツクです!!

あああ。

前回からクリプターなのね。

…キリ様も来るのか!!?

交換期限は何時も通り3カ月。

本垢で既に交換して凸りました。

当たり前だよなあ!!

グラカニ発売記念キャンペーン

明日だと思ってたなら、今日来たか…。

明日円盤が届く事が決定してるから、物凄く楽しみです!!

期間は1週間

来週の8日までですネ。

記念クエスト

巖窟王、ジャガーマン、シトナイちゃん、アルトリア、セイバーリ
リイ、マーリン、ジャンヌ、ねろちやま、ダヴィンチちゃん、邪ンヌ、
術ギルの合計11体です。

幸いHPは物凄く低いので全体宝具で蹴散らしましょう。
クリア報酬はキービジュアルの概念礼装
効果はマスター経験値を50増やすいつものです。

強化成功率アップ

キャンペーン系恒例のです。

さっきのクエストに出て来た鯖+マシユの12体が対象となつて
ますね。

フレポ2倍

上記と同様です。

これだけですな。

ガツチャは来ないのか…。

いや、明日の放送で何があるか分からないので、来ない方が財布的に優しいんですけどね。

6章も直前っぽいので、これは是非とも貯めておきましょう!!

2日6時半 ゲスト；マシユ

「祭りの時間だぜー！」

「あの年末からもう半年が過ぎたのですな…。あのテンションで続くとは未恐ろしいですが、お祭りを楽しみましょう」

「円盤特典のCDも超楽しみなんだ!!」

というわけで、仕事終わって円盤買って来ました。

早速見ていきたいと思います。

昨日の仕事中にOPの映像がようつべで公開されたみたいですが、自分は円盤の方で確認したいです。

1話

年末特番で流れた奴です。

細かい部分をコマ送りで見れるのは幸せ。

ランサーが死んだ!!!

これがないと始まらないよね。

幕間

新茶!!!?

お悩み相談室みたいな感じか。

ちよっ?!?!ランスロットのビースト霊衣:!!?

2話

邪ンヌとジャンヌの組み合わせは尊いなあ。

歌舞伎町来た!!

マーリンが支配人とか!!

エレナママ!!

そしてオリオンは撃たれる。

次はメイヴは:うん。

スキルで負けてない?

英遊王はカニばってんな。

リレイがナンバー1!!?

邪ンヌを指名するのはジル:当たり前か。

結局退職:....。

サンタになりたかったのか。

幕間

鬼キュアの次回予告ですね。

エンディング

この歌がFGOで観れるのか:。

次回予行

タイガー道場!!

ああ、ああああああー

シトナイちゃん可愛いよお!!!

OP

最後はこれで行きましょうか!!

この始まり方が良いんだよなあ。

立香とマッシュが踊ってる!!?

女性陣のウオウウオ！ウオウウオ！　＼（＾ω＾＼E＼＾ω＾）／
は最高だね。

後ろには男性陣も踊ってるのが実に良き。

ガチャ画面!!からの麻婆豆腐は良く分かってるじゃないか。

シエルとアルクのシーンはセイバーとねろちやまか。

エレチャンネル!!?登録ボタン何処？

遊ぶおつきーに締め切り守らせマンのきよひー!!

オタ芸をする円卓は何時も通りで安心した。

ジルが力説してるやんけ。

オリオン絶対^に殺す、異聞帯のアルテミスヤバイ。

最後はウマ息子。

つちよ!!?エドモントンの束縛系彼氏…。

特典のブックレットは後でしっかりと読みたいと思います。

今回はここまで。

いや〜正にカーニバル!!

話数が少ないのが少し残念ですが、2巻にも期待が持てますね!!

朝からテンションガン上げ!!

スタミナ回収して寝て、夜に備えたいと思います!!

時間があればレズちゃんの方も少しはしたいですね。

では、キリ様の初放送で会いましょう。

1523 20話 「アビー&キアラ戦」

新人「初っ端から通信が乱れてますね。遂に謎が解けるのかな？」
自分「やつと元々別々の場所だったことが発覚。パイセンの（たぶん）と（かなあ）がツボに入る」

新人「英知の結晶が眼鏡……。確かに知的きキャラっぽいですけど……」

自分「パイセン。プラナリアが確定して瞬間でもあった!!さあ中ボスのアビー戦!!HPそれなりにあるけど、特攻礼装持たせたシトナイちゃんに勝てる勝てる!!」

新人「攻撃力が今までの比じゃないですね。エレナさんが負けました……。ただ、シトナイさんの攻撃が強すぎますね」

自分「有利クラスに特攻礼装、更に聖杯入れてるからね。特殊なギミックも無いから負けるはずもない」

新人「敵を信じて自分を危機に立たせる。それで敵を仲間にする。……自己犠牲ですか？」

自分「こんなことが多々あるからなあ。まあ、自己犠牲よりは単に信じてるだけだと思う」

新人「何はともあれ、これで味方が全員揃ったのですね。起承転結では結に入った段階ですか？」

自分「そうだね。終わりは見えて来てるから頑張ろう!!」

新人「アビゲイルちゃん？の次はキアラさんですか。これ、絶対に勝てないですよね？」

自分「自分はアストライアで1ゲージと半分削った。色々と頑張れば全ゲージ削れるらしい」

新人「HP100万越えなのに凄いですね……。これが上級者の遊び。虞美人さんの言いたいことは、つまり己と項羽様を重ねているってことでオツケーでしょうか？」

自分「まあ愛があれば何でもできるって言うしね。流石シリアスブレイカー」

新人「キアラさんの明名は蜃気楼の蜃ですか。納得ですね」

自分「まあ、あくまでも擬似鯖の括りだけどね…本来はもつとヤバい奴」

新人「蜃を食べた後に人魚を食べた…。ちよつと何言ってるか理解不能なんですけど」

自分「キアラだからで全部通じる…。CCCもちようどメインタルードに入ってるから…。レアプリがないのか…。キアラ戦はゲストと自前水着パイセン固定編成。特攻礼装あるから勝てるよ」

新人「通常攻撃は当たらないんですね」

自分「NP回収して宝具を2回ほど撃てば勝てるよ」

新人「宝具撃たれて全滅したんですけど…」

自分「じゃあ再戦。運ゲー要素あるから頑張つて…。というか、後衛に編成出来るんだよね」

新人「ええ…。虞美人さんをレベルマックスまで育成してきました。初心者ログインボーナス？つとあるので種火は足りました」

自分「パイセンに限らず、配布鯖はどれも強いから初心者ほど嬉しいよね」

新人「今度は宝具を回避やガッツで耐久しました」

自分「成長だ!!」

新人「回避やデバフでかなりギリギリでしたが、何とか撃破出来ました。キアラさんはこれで終わりですよね？」

自分「そうだね。お疲れさん!!終わりが見えてきたね!!」

第2部 第6章 アヴァロン・ル・フェ 開幕直前
キャンペーン

1524 2021年6月2日②「6章開幕直前キヤ
ンペーン!!」

18時

軽いデータ更新?

キリ様の配信用かな?

ベリルがリングをくれただど!!?

6章開幕直前キャンペーン来ちやつ!!

とりあえず、お知らせ更新までに分かりものだけ纏めると。

連続ログインリング

限定ミッシュョンで石と漬物石が貰える。

ロリンチ復刻

曜日クエスト全部開放

概念礼装の強化成功率アップ

お知らせ無しで分かるのはこのくらいかな?

17分現在で更新が来てないので、お知らせ更新は19時とか普通にありそう…。

一番知りたいのは、6章開幕直前生放送の日程だよ!!
分かってる事だけで情報纏めますか。

連続ログイン

毎日ログインで金リング7個ゲット!!

期間は2日から10日まで

若干のタイムラグがありますね。

この期間から6章実装日を予想していきます。

アトランティス

19/12/11キャンペーン

19/12/18放送

オリユンポス

20/4/2 直前キャンペーン

20/4/9 生放送

地獄界曼荼羅

20/11/27 直前キャンペーン

20/12/4 生放送

若干ズレてる日もあるかもしれないけど、大まかにはこんな感じで実装されてきました。

オリユンポス時のリンゴの配布期間は覚えてなかったけど、キャンペーンが来てから大体1週間後に生放送が来てますね。

と言う事は、早くても7日(月曜日)か9日(水曜日)かな？

ワンチャン6日ということもありえるが……。

休みを取って実装と同時に走りたいので、早い方が良いのですが……。

今日の配信で発表かな？

これまでメインストーリーは全部実装と同時にやってきたから、ここで逃したくないなあ。

本命予想で水曜日は休み入れておくか……？

あ、前回攻略に36時間(途中で映画見に行った)かかったから、2日 が最適だな。

限定ミッション

平安京までのメインストーリーをクリアで石が12個貰えます!!

他にも、終局からそれぞれの異聞帯クリアで漬物石が7個貰えます。

今度こそ役に立って欲しいですね。

前はただの綺麗な石だったからさ……。

開催期間は13日となってるので2週間ですね。

ここの日程は大幅に取ってるから参考にならない。

ロリンチ復刻

4周年で実装し、5周年で復刻も来たロリンチの復刻です。見れるお知らせを読むと、ピックアップはロリンチのみ。

文章に「6章に係のある鯖を1体」と書いてるので、次の章はロリンチが大活躍するって認識でいいのかな？

他にも4周年時の礼装がピックアップ。

未所持でライダーのシステムにとっても強い鯖ですね。

宝具撃ちながらNPを配れるつよつよ鯖です。

持っていないので引きたいのですが……6章が来ると分かっているわけがありません。

手持ちの余裕もそこまでないしね。

★5鯖が2体以上実装されたらキツイので……。

ここは我慢の時です。

礼装も強くないですし。

全曜日クエスト開放

キャンペーン系何時ものです。

ふじのん育成したいからアーチャーの場所を周回しましょうか。

開催期間は2週間ですね。

概念礼装の強化成功率アップ

これは嬉しいです!!

溜まってる礼装を重ねてレベル上げしたいですね!!

鯖の方も来てるのですが、グラカニの方と被って分からないので……。

開催期間はこれも2週間。

詳しくはお知らせ更新待ちですが、分かる範囲ではこのくらいですね。

更新何処……。

この、何時更新が来るか分からない状況も楽しいと言えば楽しいのですが、時間的な事を考えると物凄く嫌いです。

とりあえず、サマーキャンプの終わる9日に生放送があると予想していきましようか。

休みを取るかは今日の放送を見てから決めますが、今回も実装から突っ走りたいと思います。

では、お知らせ更新を待つ間に仕事行く前の作業をしてきます。

1525 2021年6月2日③ 「開幕直前キャン
ペーンその二」

19時半過ぎ ゲスト：マシユ

「お知らせ更新来ましたね」

「遂にベリルに落とし前を付けに行く時だけ!!楽しみだね」

「はい。問題は実装日なのですが……」

「キャンペーンの内容を見た感じ、中旬の可能性もに追って来た……。
とりあえずキリ様の配信を見よう」

「おそらく、ゲーム内情報は最後に出ると思うのですが……」

「帰ってきたら纏めないとね」

「また、先輩の睡眠時間が削られていくのですね……」

メインクエストクリア応援キャンペーン

ストーリー更新前の恒例の奴です。

6章の解放条件は地獄界曼荼羅クリアみたいですね。

オリュンポスをクリアしてるなら勝てる難易度だと思えますが、難
所はコンテ石使ってもいいかもしれません。

まだの方は頑張りましょう!!

20時間もあれば終わります。

開催期間

6月中みたいです。

と言う事は、6月中はイベントが来ない可能性もありますね。

霊脈石

漬物石、綺麗な蒼い石、コンテ石で有名な石です。

今回も用意されてますよ!!

使える場所はメインストーリーならどこでも!!

6章でも問題なく使えるみたいです。

使用期限は6月中。

6月中にストーリーを進めましょう!!

ログインボーナスで既に3個配布されていますね。

出来れば使う場面は来てほしくないです。

限定ミツシヨン

前回見た分に追加がありました。

前回見た分は第1弾だそうで、全部で4弾まであるらしい。

内容は後日解放とのこと。

が、30日に終わるように設定されてると思うので、普通に考えたら1週間単位で更新が来そうですね。

全部のミツシヨンクリアで貰える石の数は50個!!

更に6章クリア?で追加10個の60個!!

超太っ腹!!

さらに、金種火80枚、銀フォウ君がそれぞれ21枚ずつ!!

マジかよ…。

物凄くありがたいですね!!

ただ、内容次第ですが、6章まで行かないとクリア出来ないミツシヨンもある可能性がありますね。

まあ、事前に告知して期間も十分に取ってくれてるのでそのあたりは自己責任です。

時間が無いとか言うなら、私生活の全てを費やしてから言いなさい。

1日くらい固形物食べなくても死なないよ。

メインストーリーの消費AP1/4

これも恒例のものです。

この機に進めて欲しい気持ちが伝わってきますね。

まあ、ガチガチ勢は実装と同時に進めるのが当たり前ですけどね。

ストーリーが終わった後、サブ垢の方で活用させてもらいます。

直前ガチャ

ロリンチ復刻と、4周年時の礼装。
追加情報は無し。

開幕直前キャンペーン

応援キャンペーンとは別に来てます。

期間は6月中と一緒に観たいですね。

リツイートキャンペーン

6万リツイートで6000万QPが貰えます。

まあ、若干の足しにはなりますね。

1騎育てるのに2億かかりますから……。

こちらですが、期間が4日金曜日までです。

が、既に3万を超えています。

達成は余裕そうですね。

2部振り返り特別映像 予告

昨日来た奴ですね。

15日までの期間限定だそうです。

連続ログイン

金リンゴ貰えます。

以上。

大成功発生アップ期間

前回見た通り。

鯖の方も入ってるみたいですね。

曜日クエスト開放

こちらも前回見た通り。

フリクエ

フリクエの初回消費AP半減です。

地獄界曼荼羅も入ってますね。

ちょうど終わってないので明日終わらせますか。

期間は16日までですね。

あ、地獄界曼荼羅をクリアしてないとフリクエ半減は発生しないみたいですよ。

フリクエする前にストーリー進めろってお達し。

全部でこんな感じです。

……で、生放送の日程は？

今日のキリ様配信時かな？

限定ミッションが4つに分かれてるので、ストーリーも時限開放？って噂がありますがどうなるのか。

とりあえず日程が一番知りたい。

では、キリ様の配信まで待ちましょう!!

職場に逝って来ます。

1526 2021年6月2日④ 「キリ様初配信」

21時前 ゲスト：パイセン

「いや、なんで私なのよ。マシユはどうしたのよ」

「ドリンクを厨房から持って来てくれるってさ」

「へー準備が良いじゃない。……って違うわよ!!私はこちらに呼ばれる理由よ!!」

「キリ様の初配信だよ?」元同僚としては気になるでしょう?」

「ならないわよ」

「絶対に?」

「ならないっいたらならない!!」

後5分!!

いつもと環境が違うので誤字多いと思います。

22時付近に一旦切り上げるので、以降はアーカイブ見て書きま
す。

では、心臓をバクバク言わせてながら待機!!

あ6万リツイート達成してますね!

始まった!!

って2分の前期間あるのかよ。

今度こそ始まった!!

無断転載禁止とね

会社ロゴから

2部イントロのセリフですな!!

カッドくとのオルレアン!!

あーあーあーあー

新しい絵もあるぞお

アナスタシア

カドツクが喋る!!

これストーリーの一部ボイス化じゃないか!!

続いてはオフェリア
トゲトゲしいのが懐かしい。

日曜日が嫌いだった
ククク、オフェリア。

パイセンきちや
タイムリーですね。

この時のパイセンは…。
ペペロンチーノ

ギャグ多いキリ様!!
何かを察してる妙蓮寺さん

ユガは熱かった!!
アトランテイスは驚きしかなかった

マジでみんなで勝ち取ったからなあ
宝具演出!!

カルデアの者!!
オリュンポスは本当に色んな意味でキツイ

本当にキリ様…。
デメテルはトラウマ級

異星の神は…うん
最大級の驚き

そして次の舞台へ
後期OP!!

そして6章へ
キャストリア!!

6月11日放送!!!

思った以上に短かったです、最高の出来栄ですね!!
まじでアニメ化希望。

そして最後にありましたが、次回の生放送は6月11日!!
来週の金曜日!!

90%以上の可能性で実装日ですね!!

これは休みとってやるしかない。
多分攻略で死ぬので、土曜日も取れるならとっておこう。
まあ来週なのでもう無理かもしれないけど……。
金曜日に来るだけマシということ。

最後の最後でキャストリアのボイスも入ってたので、6章に参戦ほ
いですね。

来週辺りに復刻が来り……。
してくれたら物凄く盛り上がるはず!!

公式のお知らせにも情報来てます!!

開幕時期が中旬。

11日は多分中旬です!!

カルデア放送局SP 6章開幕直前放送も来てますね!!

11日の1830から事前放送。

本放送は19時から!!

これはほぼ即時実装決定だと思う。

ここまで来て実装しないので、リング会社のアップデート審査待ち
だけですから。

土曜日休みたいけど、休めない可能性もある。

でも24時からみたいなので、前日の昼の12時過ぎ。

つまり15時間ほどクリアすれば寝れる。

伸びたら……寝ずに行こう。

FGOは人生だからしようがないね。

ゲストは川澄さんと信長さん!!

ノツブいるだけで面白くなります。

河西さんは……後でどの声優選か調べておきましょうか。

では、来週の金曜日まで物凄く期待しながら待ちましょ!!
ただ、次週の月曜日、14日説もあるんだよね。

一応月曜日も休み入れておこう。

その代わり土曜日は出勤するか。

1527 2021年6月3日「地獄界曼陀羅フリク
エ」

3時過ぎ

休憩時間に入れたので地獄界曼陀羅のフリクエを消化していきま
す。

七条四坊

ランサー2体、ランサー3体、アサシン17万とランサー5万。
フレキヤスに凸カレ村正と神ジュナかな？

ミスって4ターン。

次は多分いける。

村正2連射はいけるけど、最後のアサシンが運ゲーだね。

後続の殴りで神ジュナバスタークリが出たらいける。

村正の星出しは最後までとっておくか。

2ウェーブも火力は足りてるし。

七条二坊

ランサー3体、ランサー1体とアサシン10万、ランサー1体とセ
イバー15万。

村正、項羽、神ジュナでいいや。

カレスコ積んで宝具打つだけ。

全体バフはないから、ターン数は気にしなくてもオツケー。

綱を残すとクリ殴りで崩壊させられる可能性が出たので、神ジュナ
を新茶に変更。

最後に3ターン行けたよ。

六条大路

ランサー2体とセイバー1体、ランサー1体とセイバー2体、セイ
バー2体とランサー10万。

水着イリヤちゃん、エウロペ様、神ジュナ。

不利クラスや等倍でも抜けるはず。
普通に行けました。

貴族邸

キャスター3体、キャスター3体、キャスター2体とアサシン14万。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、魔神さんで行ってみます。

8時前

ダメチャレ

簡易的なダメチャレしてみました。

場所は高難易度

編成はWキャス水着キアラに玉藻。

Wキャスバフってオダチエン玉藻。

後はオダチエンが再使用できるまで耐久です。

が、肅正防御を2回も張ってたのに攻撃を2回連続で喰らい、玉藻落ちてキアラが前に。

キャストリアのスキルが帰り切ってない…。

仕方ないので変えってるスキル使用して宝具撃ちました。

506万ダメージを記録。

今回最高ダメージですが、もう少し行けたのに……。

もう一つやってみます。

今度はターン数は激減。

3ターン耐久出来れば終わりです。

W水着キアラにキャストリアと玉藻。

デバフの特攻でのダメージを伸ばす戦法。

先ずはスキルアップまで耐久。

と同時に、キャストリアの50と自前の最低30で足りない20も貯めていきます。

耐久完了。

キャストリアのバフ、玉藻のバフ、自前の宝具バフ、敵には精神異常デバフ6個。

キアラはOCで上がるのは即死確率なので1で十分です。
では撃っていきます。

686万!!

さつきよりも180万も上がってます!!

金フオウと聖杯入れてなくてこれですからね…。

宝具マと特攻礼装の力って強い。

この辺りで満足しておきましょう。

フリクエの続きです。

平安宮

セイバー3体、セイバー3体、セイバー2体とアサシン17万。

エウロペ様、水着イリヤちゃん、項羽ですね。

項羽選んだ理由はクリバフと星集中…：神ジュナでもよかったわ。

で、でも、バスターカードだけなのと、クイツクとバスターのカー

ド運を考えたら…：…。

今回はここまで。

スタミナ尽きたのでね。

休日中にレズちゃんの方終わらせるぞお!!

1528 21話「イベントメインストーリークリア」

自分「いや〜FGOは今が熱い!!」

新人「何かあったんですか?ゲームを起動した時に映像が流れましたが……」

自分「ストーリーの最新章の実装が半年ぶりに来るんだよ!!」

新人「半年……それは盛り上がりますね。でも、最前線を走ってるマスターさんだけでしよう?」

自分「ストーリーが売りのゲームだから当然かな?でも、初心者でも良い事はあるよ。まず、メインストーリーのスタミナが1/4!!使用期限があるけどコンテ石が7個!!連続ログインで金リンゴ7個!!その他、曜日クエスト全部開放に強化成功率アップ!!」

新人「早口で説明されても……」

自分「簡単にまとめると、育成やストーリーを進めやすくなってる。運営さんがこの機にやって欲しいと言ってるんだ」

新人「でも、その前にこのイベントを終わらせませんと……」

自分「メインシナリオはもう直ぐ終わるから頑張ろう!!」

新人「画面いっぱい『死にたくない』の文字。ホラー過ぎません?」

自分「2部入ってからこう言った演出増えたんだよね……」

新人「アビゲイルとキアラさんと一緒に戦いながら敵地へと進んでいますね。黒幕の場所へ到着です」

自分「徐福ちゃん来た!!立ち絵が上がった瞬間、どこぞのメカクレ好きが反応したんだよね……。そして『頑張りましたー!!』のサイコパス深を感じる笑み」

新人「この人も癖のある方ですね……」

自分「パイセンとの関係性聞いたし、作成も建てたので乗り込んで行くぞ!!」

新人「いよいよ最終ボスですね。初めてなのでドキドキします」

自分「まあ、ボス戦の前に雑魚戦があるんだけどね」

新人「不死殺しを耐えると言う事で、戦闘もそれに合わせた内容ですね」

自分「イベントならまだ簡単だけど、ストーリーでこれをやられると物凄くめんどくさいんだよなあ。ここはシグルドのガッツを使って3ターン耐久したら終わるよ。ニトクリスやキアラで即死させても終わるけど…」

新人「召喚出来てないですね。誰かさんが召喚を行わせてくれないので」

自分「……もう直ぐしたら物凄くのが復刻されるかもしれないから……。次は蘭陵王。男性セイバーはカモでしかないんだけど、サポーターが揃ってないと少し面倒なHPだね。超人オリオンやっておしまい!!」

新人「1発殴っただけで終わりました……。この人だけ次元が違うんですが……」

自分「頭ゴリオンだね。続いてはパイセン同士の戦闘。敵の宝具を受けて宝具を撃つと終わる耐久戦。頑張ろう!!」

新人「レベルを上げてたお陰で耐久終わりました。ところでこの融合、ホントに大丈夫なものなのですか？」

自分「さあ？同じパイセンだから大丈夫じゃないかな？そして、後輩なら銅鑼は鳴らさないとね!!」

新人「銅鑼は何処から……。やっとな最終戦ですね。これ勝てますか？」

自分「配布鯖がいるイベントは、配布鯖をレベマにすれば大抵は勝てるように調整されてるから大丈夫。こつちも宝具マのパイセン貸してあげるから心配しなくても問題無し!!」

新人「はい、簡単に勝つことが出来ました。これで終わりですか……」

自分「まだ続編バトルがあるんだけどね。ああああ悪いイリヤちやんかぁいいよお!!!」

1529 2021年6月3日②〜4日「地獄界曼荼羅フリクエ②」

3日 13時前 ゲスト：マシユ

「見える。後199時間後にカノウさんが「それでは、こちらの映像をご覧ください」と言ってるシーンが目には浮かぶ!!」

「どれだけ未来を見ているのですか。まだ1週間以上先ですよ」

「それだけ楽しみだつてことだよ。とりあえず、来週の水曜日に課金カード買って来なきゃ!!」

「新規サーヴアントは意地でも引くおつもりですね」

「去年の requirem コラボの鬼女紅葉から全員当ててるからね。ボイジャーやその前のグランドローマに関しては復刻出当ててるから……19年の剣トルフォ以降の鯖は全員持つてる事に」

「そんなに前まで遡れるんですね」

「なので、絶対に逃したくない」

フリクエの続きです。

稲荷神社

セイバー3体、セイバー3体、セイバー1体とランサー20万です。前と同じで、エウロペ様、水着イリヤちゃん、項羽様で行けるはず。カード運次第だけど周れるね。

大宮大路

バーサーカー3体、バーサーカー12万単体、バーサーカー20万単体。

水着イリヤちゃん、景清、イリヤちゃんかな？

余裕でした。

15時

フリクエ消化中、ふじのんの絆が5になりました。
ノルマ達成。

これで後衛に押し鯖が詰める。

23時

レズちゃん進めてたら寝てた。

スタミナが溜まってるので消化します。

頼光の屋敷

アサシンが9体。

最後には17万の敵が出て来る。

ジーク君で最後抜けるか分からないのと、できる限りシステムに頼りたくないの、式部さん、水着イリヤちゃん、魔神さんで行きますか。

キヤスターはクリ殴り出来そうな鯖が居ないからなあ。

2ウエーブ目でイリヤちゃんが抜けないか。

1ウエーブ目に変更して、2ウエーブ目は術ギルに変えましょう。

3ウエーブの為に星を出したいからね。

やはり、最後がカード運になるか…。

単体宝具で17万だけ先に倒した方が、4ターン以上になった場合は楽か。

朱雀大路

アサシン3体、アサシン2体とランサー1体、ランサー3体。

最後は13万が居る。

水着イリヤちゃん、項羽様、伊吹童子かな？

流星に等倍で4万は厳しいだろうから、項羽採用。

最後は抜けそうにないなら変えるけど、たぶん行ける。

カード運あったけど行ける。

朱雀門

セイバー3体、セイバー3体、セイバー1体とバーサーカー20万。
英雄王、水着イリヤちゃん、イリヤちゃんで行けるはず。

初手をエウロペ様じゃなく英雄王を選んだ理由は攻撃バフと、最後に単体宝具でバーサーカー倒した後連続殴りでセイバーを倒せる確率を上げる為。

余裕で周回終わり。

これでフリクエは全て終了。

種火周回に戻りますか。

1530 22話 「続編バトル」

新人「エピローグを読んだら一旦一区切りですね」

自分「後日談は他視点が分かるから面白い。特に円卓ww」

新人「キアラさんの目的って人魚姫2を書いてもらう事だったんだ…。一文字も書けなかったみたいですが…」

自分「完成されている物語を作者が続編を書くなんて無理なんだね」

新人「最後は主役でした虞美人さんの後日談。旦那さん…?の項羽様と一緒に海に行けて良かったですね」

自分「終わったなら聖杯とパイセンゲット。続いて後日談をしていこう!!難しいクエストが多いから、最悪コンテ使おうか」

新人「この変な組み合わせ何?全員日本のサーヴァントみたいですが…」

自分「和鯖の女子会だね。固定編成だけどどうだった?」

新人「どうだった?と言われましても…話のネタが多すぎて…。戦闘は難無く勝てましたが」

自分「集まってる鯖がギャグ寄りだからね。続編バトルの前にミッションがあったね。夜のフリクエを周回して達成だ!!」

新人「スタミナが尽きないですね」

自分「イベントの最高率は経験値効率もそれなりに良いからね。続編バトルもサクツと頑張っていこう!!先ずは赤兔馬!!馬息子だね!!」

新人「最近流行りのウマ娘では無くてですか…」

新人「カルデアにも医療系サーヴァントはいるんですね。いささか言動が可笑しいようにも思えますが…」

自分「(これが普通だと思いはじめてるのは異常なのか?)」

新人「次は…通常攻撃や宝具でダメージが全く入りませんね」

自分「出たな特殊耐性!!このアイコンを見るだけで絶望感が襲うんだよね。今回はクリ殴りでブレイクまで持って行って、ブレイクしたら宝具で撃破するのが一般的だよ。単体宝具のBBでも良いけど、ステータス考えたら水着キアラかな？」

新人「特攻礼装で出した★を使ってクリティカルですね。……キアラさんのカードが1枚しか無かったのですが」

自分「初手のカード運はホントにキツイ。ダメージが全く通らないうって事は無いから、クイツクで星出して殴るしない」

新人「何とか宝具を撃たれるまでに撃破出来ました」以外をフレンドだけでも勝てますね」

新人「ようやく式部さんの装いに突っ込んだ人が……。というか、カルデアに図書館なんてあったんですね」

自分「19年のバレンタインで、急に現れた施設だね」

新人「急に現れたって……。カルデアとは一体……」

自分「次は剣トルフォ。毎ターンデバフが来るから長期戦は不利。超人オリオンで殴り飛ばそう!!ついでに、イアソンで弱体解除しようか」

新人「相変わらずのダメージ……」

自分「それが終わったらブリュンヒルデだね。ゲストがシングル固定だけとおそらく勝てるよ」

新人「効果音がチェンソーそのままなのですが……。何とか勝てました」

自分「ブリュンヒルデとアルテラって原点が一緒な姉妹みたいな物って何処かで書いてあった。今年のクリスマスはブリュンヒルデだったりする？」

新人「知らないですよ。天草四郎?はブレイクしたら毎ターン宝具を放ってきましたが、ダメージ低いですね」

自分「全体宝具な上に宝具デバフかかっているからね」

自分「鮫……」

新人「ジョーズですね。と言いますか、姉を名取る不審者？」

自分「不審者で姉。鮫使いとも呼ばれる」

新人「ジャンヌダルクは聖女だったのでは？ エミヤさんノリノリ
ですね」

自分「こう言った事は得意分野だしね。さて、これであと少し!!残
りも頑張ろう!!」

1531 2021年6月7日 「完走につき感想」

4時前 ゲストマシユ

「サブ垢もストーリークリアして、アイテム回収も半分以上は終わらせた。クツソ疲れて、休日が休日じゃなかったけど、実質イベント2周終わり」

「特異点Fクリア時点でイベントを一つこなしてるのは幸先いいですね。こちらは半年間イベント未参加でしたから……。素材周りが厳しかったですね」

「本当だよ。よし、これであっちはパイセンと人理修復が出来る」

「配布が配布だけに、夢の旅が始まります」

「水曜日まではアイテム回収進めて、木金はオルレアンを進めようかな？で、金曜日の夜からは……」

「ついにロストベルトNo.6のブリテン島ですね」

『『アヴァロン・ル・フェ』だね。副題についてる『妖精円卓領域』とか、どう見たってトラウマ出現でしかない』

「ま、まだわかりませんか？あのガウエイン卿ですら、今やフレンドのオリオンさんで勝てるみたいですから」

「いや、現状の最高戦力ですら苦戦する難易度を持つてくるに違いはない。円卓とはそういう概念だから……」

育成

ずつと種火周回してました。

期限が切れる前にと、ふじのんの育成を終わらせて、レベマとスキルオール4達成です。

その他、貯めてた礼装の整理をして、空きを沢山作りました。

これで近くはガチャを引く時に楽になります。

フレポで経験値礼装が出たり、新鯖が実装されない限りはね。（邪魔台国やマイフレンド）

マスターミッション

今週も来てます。

三騎士と四騎士をそれぞれ3体ずつ撃破、天属性を30体、スキル石かピースモニユを4個泥です。

完全に種火周回だけで終わる虚無仕様。

金曜日の夜には6章に行くので、絶対に終わるでしょう。

8時前

レズちゃんの方もストーリーをすべて終わらせて、アイテム回収も直ぐ終わりそうなので、長々と伸ばしていたあれをします。

恒例の完走につき感想です。

シナリオ

相変わらず面白すぎる。

去年でも屈指のシナリオでしたからね。

今回は、全部知ってる上で読む込むと言う事ができました。

この辺りから伏線はあったのか、ここがあそこに繋がっているのか……と非常に楽しむ事が出来た2周目でした。

バトル

メイン垢はバトルのみでサクッと終わらせ、レズちゃんの方でストーリー込みでバトルも。

メイン垢は負けるはずもなく、ダメチャレ込みで色々と出来て満足です。

レズちゃんの方ですが、配布のパイセンとフレンド(メイン垢)だけでクリアできましたね。

冬木クリア条件は優しいね。

高難易度

前回ギリギリだったのですが、アタッカーを水着キアラに変えたことで完封。

最短ではないですが、9ターンと非常に短く終わって良かったです。

全体的

パンケーキの衝撃は未だに忘れんぞ。

今回は全部で2周したことになりますね。

メイン垢をサクツと終わらせたことにより、レズちゃんの方はじっくりと進める事が出来ました。

忙しかったですが、FGOがとても楽しかったです。

……伝承結晶とレアプリが非常に美味しいイベントでした。

1532 2021年6月8日「6章の予想&お浚い」

ゲスト：キャストリア

「今回は私が主役です！ブリテン島が舞台とのことなので、案内はお任せ下さい!!」

「キャストリアいたら負ける可能性は低いんだけど、それでも負ける気がしてくるのは何故だろう……」

「私の対粛清防御は強化無効や強化解除に弱いですから……」

「毎ターン強化解除飛んできたりするのも視野に入れておかないとなあ。それで全ての攻撃に対する耐性80%とかだろ？ガウエインくんはヨオ」

「妖精円卓というもののひとつの謎ですね」

「型月の妖精は普通にヤバい奴ららしから、本当に鬼畜難易度がありうる」

「ま、まあ。まだ3日もありますから、それまでに心を落ち着かせましょう」

IOS15

朝Twitter見てたらトレンドに上がってました。

時期は今年の秋だそうです。

毎度の事ながら、実装されて直ぐにアップデートをしてしまうと、ゲームが正常に動かない可能性が出てきますので、アップデートが来ても直ぐにアップデートをするのはやめましょう。

設定で自動アップデートをOFFにしているといいですよ。

自分は常にしてます。

ただ、小さなアップデートはウイルスの対策とかも入ってるので小まめにしておいた方がいいです。

6章の予想

生放送まで後3日です。
そろそろ予想をしていきましようか。

初めに

完全に個人的な意見です。

根拠はあまりありませんし、半分以上願望に近い予想になります。

生放送が発表される以前の予想記事やTwitterのタイムラインに流れてきた文字は見てますが、自分から進んで予想記事は読んでません。

なので、5月までの情報から自分が勝手に思ってる予想になります
ことをご了承ください。

この為だけに、アツプメディアの記事を見てないんだよなあ。

場所

タイトルや異聞帯の発生場所的にもブリテン島です。

円卓って書いてるからね。

ただ、ここがどの時代から汎人類史から別れた異聞帯なのか不明。

妖精円卓と書いてあるので、かなり古い時代(神代よりは後だと思
います)から別れた異聞帯でしょう。

さらに言えば、オリュンポス実装時に判明した時の予想記事で見た
記憶があるのですが、もしかしたらアトランティス↓オリュンポス
みたいな感じで、元々判明している場所から移動する可能性が高い
です。

これに関しては「5章オリュンポスで半分」と分かっているので「ア
ナスタシア、ゲツテルデメルング、シン、ユガ・クシエートラ、アト
ランティス、オリュンポス」で前半として後半は「地獄界曼荼羅、ア
ヴァロン・ル・フェ、6章後半?、7章前半?」となる可
能性が高いですね。

さらに補足出来ます。

霊墓アルビオン

前期の続きですが、その根拠がこちらです。

元々型月の設定としてありましたが、一番深堀されたのが18年8月に発売された「ロード・エルメロイⅡ世の事件簿8巻」になります。ちようど読んでる最中なのですが、大まかに説明すると神代から生き続けている巨大な竜種がいました。

竜種は神代から人の時代へと移り変わるのを拒否して、地上（表側の世界）に留まり続けた。

しかし、如何に強大な竜種と云えど、時代の移り変わりにはついて行けず自らの力で裏側へと移動することにした。

その方法が地下に潜るというもの。

が、その途中で竜種は息絶えてしまった。

その亡骸が霊墓アルビオン、その上に建設されたのが時計塔……という設定です。

ブリテン、竜種……ここだけでも何かの伏線を考えられ、当時6章は地下が舞台なのでは？と言われていました。

が、オリュンポスにてこれが覆されます。

オリュンポスの最後の方で、ベリルの口から「生き続けたアルビオン」と言うセリフがありました。

これにより、何らかの理由により巨大な竜種が生きている異聞帯と言う事が判明。

……地下に居るのか、それとも地上に居続けたのかは不明ですが、後半で地下に行くという可能性は十分に考えられます。

アトランテイス↓オリュンポスでも潜りましたし、地下には神秘が少なからず残っているのが型月の世界です。

妖精円卓領域

サブタイトルとなる妖精円卓領域について見ていきましょう。

円卓とはいつもの円卓です。

ええ、メインストーリーでは1部6章「エルサレム」だったはずが、実装時には円卓領域キャメロットへと謎の変更。

勿論、初めから考えられてたミスリードだと思いますが、円卓と言

えば鬼畜難易度が思い出します。

ストーリーだけでなく、ほのぼのしたイベントですら、円卓が関わるバトルは若干難し目になる。

唯一イベントで実装された超高難易度ですら円卓でしたから……。
妖精

その円卓に妖精が付いています。

型月の妖精とは、日本人が思い浮かべる様な小さなくて可愛らしい者ではないらしいです。

どちらかと言うとゴブリンに近いと聞いたことがあります。
能力的な事を述べると、普通に強いです。

流石に神や神霊までとは行かないと思いますが、普通にサーヴァントよりは遥かに強いことが予想される。

神獣などに近い存在かな？

その妖精ですが、円卓とは結構関わり合いがあります。

エクスカリバーをアルトリアに授けた湖の妖精、ランスロットを育てた湖の妖精と……。

他にも、妖精の血を引いてるクー・フリーン、妖精との混血らしいメイヴなど。

これまでのFGOにも妖精の要素は散りばめられていたとのこと。
さらに、つい最近の強化クエストでは、メイヴが妖精に対する強化をもらいました。

これで6章で妖精を持つ鯖が実装されることはほぼ確定。

サブタイトルにもあるように、妖精が6章のキーになりそうですね。

一部では、円卓と妖精が合体しているのでは？と言う予想もあります。

2部後期OPにも登場している3人の女性。

赤毛、仮面、大柄と円卓のトリスタン、ランスロット、ガウエインを想像出来ます。

果たしてその予想は合っているのか？

実装鯖

上記でも述べたように3人組の女性鯖の実装がありそう。その他、蝶々の様な鯖もありそうです。

1年前の予想では、妖精の王オベイロンの妻であるティターニアが候補として上がってます。

妖精と言われて有名どころなので、実装される可能性はかなり高いのではないのでしょうか？

もう一人予想が上がってるのは、これまた後期OPに居た騎士ですね。

アルトリアの義兄であるケイ卿や、反転したモードレッドと言う噂もあります。

アグラヴェイン……。

映画でバトルシーンが描かれて実装への期待度が高まりましたが、未だに実装されず。

ワンチャン、6章でカルデア組として召喚される可能性も捨てがたい……。

コッソリと期待しておきたいですね。

シャルルマーニュ組

アストルフオとブラダマンテが当たります。

未実装ではシャルルマーニュ自身、敵側ですがマイフレンド等がいますね。

ヨーロッパ付近が主な活動場所ですが、円卓とも若干の関わり合いがあります。

6章で関わってくるのかは微妙ですが、ここで掘り下げられると熱いですね!!

カルデア側の鯖

毎度数体の鯖がカルデアの味方として召喚されています。

今回は誰が召喚されるのでしょうか？

これまでの異聞帯も振り返って見てみます。

ただ、約2年前にプレイした時の記憶と、地獄界曼荼羅実装前の某

こうりやさんの振り返り放送を頼りにしているので、数体の漏れがあるかも知れません。

アナスタシア

味方：アヴィケブロン先生、アトランテ・オルタ、ビリー、武蔵ちゃん（アマデウス）

敵：オプリチニキ、サリエリ、アステリオス、アナスタシア、イヴァン雷帝。

ゲツテルデメルング

味方：ナポレオン、ブリュンヒルデ、シトナイちゃん（シグルド、ヘラクレス、巖窟王）

敵：ワルキユーレ、スカデイ（スルト）
シン

味方：なた、荊軻、スパさん、モーさん、陳宮、赤兎馬

敵：パイセン、蘭陵王、項羽、新良玉、李書文、朕（韓信）

ユガ

味方：なた、カルナ、ラーマ、ジナコ、ラクシユミー

敵：なた、テル、アツシユヴァッターマン、アスクレピオス、神ジユ
ナ

アトランティス

味方：シャルロットちゃん、超人オリオン、マイフレンド、イアソン、千代女さん、アキレウス、パリス、バーソロミュー、ヘクトール（弓ヘラクレス？、ケイローン、ドレイク、カルデアの者）

敵：オデュッセウス、カイニス、キリシュタリア、ケイローン、ポセイドン、（アルテミス）

オリユンポス

味方：武蔵ちゃん、頼光さん、金時、モーさん、フランちゃん、エレナママ、エジソン、テスラ、カイニス、カリギユラ、グランドローマ（エウロペ、カドック、村正）

敵：アフロディーテ、デメテル、ゼウス、タロス（エウロペ）、ディオスクロイ、コヤンスカヤ、キリシュタリア、カイニス（カオス、U

オルガマリー)

地獄界曼荼羅

味方：段蔵さん、金時

敵：リンボー、ナーサリー、メデイアリリイ、バベツジ、伊吹童子、

鈴鹿御前、藤太、景清

生きてる者：綱、頼光さん、茨木童子、酒吞童子、紫式部、清少納

言、玉藻

*物凄く特殊な形が多い。

多い!!

基本的に1回登場した鯖は登場しない方針みたいですが、カルデアが来る前に退去した鯖は違う見たい(モーさん、シンとオリユンポス) 地獄界曼荼羅に至っては一部の人が生前で余計にややこしい。

3・5部の大奥、4・5部のイマジナリー・スクランブルに関しては、サブストーリー扱いですが、同行してる鯖に関してはイベント扱いなのではないでしょうか？

6章がどうなるか物凄く楽しみです!!

1部では出て来てるけど、2部ではまだ出て来てない鯖も沢山いますからね!!

この辺りから誰が選ばれるのかが非常に楽しみです!!

結論というか纏め

6章は奈須キノコ先生が書いてるらしいので、当たりなのは確かです!!

2部でも非常に楽しみにされている新章なので、どちやくそ面白いこと間違いなし!!

残り3日間、実装されるであろう鯖、ストーリーを読んでも時のドキドキ感、難所で歯ぎしりしてる場面を予想しながら待ちましょう!!

さあ!!今年も残り半年!!

6周年も控えています、ここからもFGOは盛り上がりつつ行きます!!

1533 2021年6月9日「メンテやぞ」

ゲスト：マシユ

「長かったサマーキャンプも終わりですね」

「本当に長かった。初めの1週間でストーリーを終わらせて、2週間目でレズちゃんを終わらせて、3週間で両方のアイテム回収を終わらせた。3週間も期間がなければ、レズちゃんの方は終わらなかつただろうね。というわけでメンテだ!!」

「前回がサマーキャンプ開始時なので3週間前。ほぼ半月ぶりのメンテナンスですね」

「やはり6章の仕込みが入ってるんだろうね」

「事前にメンテナンスで仕込んでおくことで、オリュンポスの時のような事故を無くそうと言う運営さんの努力ですね!!」

「これで実装時が来週とか言われたら萎えるぞ!!」

メンテ

もうメンテ告知が前日なのは当たり前になってきましたね。

と言うわけでイベント終わりのメンテが来ます!!

時間はいつも通り13時〜18時ですね。

夜勤から帰ってすぐ寝ても5時間ほどしか寝れないぞ!!

内容を見た感じ、イベント&水着鯖ガチャの終了だけですな。

ワンチャンゲームシステムのアップデートもそろそろ来ても良いのよ?」

メンテ明けの予想

では、メンテ明けに何が来るか予想して行きましょう。

忘れてる人も居ると思いますが（自分も夜勤中に思い出した）限定ミッションの第二弾がここで解放されるのはほぼ確実かと…。

全部で4弾まであって、ここで来なければ謎のタイミングになりますから…。

それに、1週間毎に解放されると考えたら、かなりありそうです。

ただ、今日ミッションの更新が来ても、内容が結構不明なんですよ。ね。

先週の内容は、地獄界曼荼羅の進行度を7回進める。来るとしたら、地獄界曼荼羅のクリアまで数増しかな？

で、来週の3弾で6章の進行度を進める、再来週の4弾で6章クリア。

この辺りが案配かな？

もう一つの予想。

今日のメンテで全部で4種類あつたガチャの3種類が終わります。となると、引き続き開催されているのはロリンチ復刻のみ。

……少しだけ味気ないですよ。ね。

ただ、9日に新鯖が実装でピックアップが来ると思ったら、今日追加のガチャが来なくても不思議ではないのですが……。

難しい所ですよ。ね。

個人的な意見になるのですが、6章で登場が当確してるキャストリアのピックアップが復刻されたら盛り上がると思うのですが……。

前回から10ヶ月と、これだけの人権ぶつ壊れ鯖が1年も経たずに復刻されるのは異例ですが（去年のマーリン……）新規ユーザーや引けなかつた人も考え加味して、今復刻が来るのは物凄くアリなのではないでしょうか？

……まあ？サポーターとアタッカーの違いはありますが、神ジュナがもう直ぐ2年な事を考えると、来ない可能性も全然ありますけどね。

ここで復刻するのが美味しいですよ？というタイミングで外してくるのがFGOですから、何とも予想が出来ない。

あくまでも、個人的な意見として「今復刻が来たら盛り上がるよね？」と言う事です。

後、レズちゃんの方でキャストリア引きたいと言う欲望もある。

今回はここまで。

メンテまで1時間を切ってます。

スタミナ回収はメイン垢、レズちゃんの方と両方ともバツチリと終わってますので、後は時間が来るのを待つだけ。
では、メンテ明けで会いましょう!!

1534 23話 「イベントクリア」

自分「いよいよイベント最後のバトル!!今の気持ちは?」

新人「条件が低いらしいですが、それでも初心者でもフレンドさえいれば勝てる難易度でビックリしました」

自分「初イベが早めに参加出来て良かったね。最終戦は3ゲージのアサシン!!毎ターンデバフが飛んでくるので、早めに片付けないとスリップダメージで負けるよ。誰を貸すか迷ったけど、復刻だからこそ編成可能なガラテアで行ってみよう!!」

新人「聞いたことないサーヴァントですが…」

自分「『僕の考えた最高に可愛い女の子』がモチーフの鯖で彫刻ね。毎ターン弱体解除が撒けるから優秀なんだよ」

新人「ガラテアさんが落ちて負けたんですけど。残り7千でした」

自分「令呪使っちゃおうか。もう一回やるの面倒でしょ?」

新人「まあそうですね。むしろ、ここまで負けずに来れたの不思議でした」

自分「これで2個目の聖杯ゲット。イベントお疲れ様!!後は残ってるミッションとイベント終了までアイテム回収頑張ろう!!イベントで素材を交換できるのはホントにありがたい事だからね!!」

新人「最後に幽霊さんとの約束を果たして終わりですか…」

自分「ルートが複数あるみたいなんだよね。じゃあ、夜のホテルを周回しながらアイテム回収していこう!!」

自分「メンテだぞ!!」

新人「五月蠅いですよ。というか、どうしてそんなにもテンションが高いのでしょうか?」

自分「メンテ明けが楽しみだからね!!何かしらの更新が来るのはほぼ確定だから、これで盛り上がらないはずがない!!」

新人「そこまで盛り上がれるのはごく一部のガチ勢だけですよ

……。ガチ勢でしたね」

自分「フッフッフ。場合によってはガチヤを引けるかもしれないよ？」

新人「……………ほんとですか？でも、どういった心境の変化で？」
自分「所持鯖がレベマになるまでガチヤ禁縛りは続けるつもりだけど、それを解いてもいくらかの鯖のピックアップが来る可能性があるからさ!!キヤストリアって言うんですけどね。この先の攻略上で絶対に引いて損しない鯖だから、手持ちの石を全部使い切っても当てよう!!」

新人「当たりますかね？」

自分「石自体は結構あるはずだから、後は運次第。出ない時は何万入れても来なくて萎えるんだよ…………」

新人「普通は万単位で入れることはしませんよ…………。そうなる前に止まらなかったんですか？」

自分「『止まるんじゃないやねえぞ』と啓示が下ったのさ」

新人「破産だけは回避してくださいよ」

自分「給料分以上は課金してないから大丈夫!!その代わり、課金以外（一部の本を除く）何も買えないけどね…。さあ!!ストアのアップデートも来たら18時に備えて休もう!!」

1535 2021年6月9日② 「メンテ明け」

ゲスト：キャストリア

「キャストリアって人じゃなかったんだね」

「な、何のことでしょう？私はただ、魔術が少し使えるだけの村娘ですよ」

「第三再臨を見て無ければね…。ま、そのあたりも6章実装で謎が解けるかな？」

予想記事&動画

時間が出来たので攻略班の予想記事と動画を見ました。

諸々と気になるところや、忘れていた細かい部分がありました

……………一番驚いた物をピックアップ。

キャストリアⅡ剣？

これですね。

なんでも、キャストリアは人属性を持ってないらしいです。

ほとんどすべての鯖が持つてるはずの人属性をです。

更に「アルトリア・キャストター」と今までに無いパターンの派生鯖の真名表記。

名前にクラスが入るのは、1・5部の真名隠し以来。

パターンとしては合ってますし、6章実装予定の約1年前の5周年で実装された故の措置というのも納得がいきますね。

キャストリアのボイスを聞いてみると、第1、2再臨と第3再臨では人格が丸つきり変わった区長。

無機質な感じ、度々出て来る剣、という点から、エクスカリバーの擬似鯖なのでは？と予想されています。

久しぶりに鳥肌が立ったよ…。

ただのアルトリアじゃない事は分かっていたしましたが、ここまでとは思いませんでした。

早く6章をプレイしたいですね!!

13時直前

スタミナ回収完了です。

メンテに挑みます。

13時

メンテ開催です!!

無事に終わることを祈りましょう。

とりあえず、5分後付近のお知らせ更新を待ってみます。

10分

お知らせ更新は来ないですね。

18時まで待ちましょう!!

進撃の巨人最終巻読むんだ!!

13時37分

ストアのアップデートを確認しました!!

前回見たのが25分なので、その12分間に来たんですね。

これで延期の可能性は減りました!!

18時更新を期待して待ちましょう!!

18時前

延期のお知らせも無く無事にメンテは明けそうです。

入ったら、カルデアゲート、ガチャ画面、その他と見ていきましようか。

18時

メンテ明けたぞ!!

恒例のデータ更新。

軽いですね。

カルデアゲートは無し。

キャストリア及びガチャの更新も来てない。

限定ミッションも追加されてない…。

まさかの何も来ないパターン？
お、お知らせ更新を待ってみましょう。

5分

お知らせ更新来ました。

メンテ終了のお知らせです。

何時も通り石5個配布されるだけみたいですね。
マジで限定ミッションどこ行った……。

今回はここまで。

金曜日に向けて最後のお仕事頑張りますか。

ここを乗り切れば6章が読める!!

では、生放送の日に会いましょう!!

1536 2021年6月10日〜11日「放送前の
ストーリー振り返り」

リツイートキャンペーン

寝てる間に更新が来てみたいですね。

11日の生放送でリツイートキャンペーン開催。

7万リツイートで石12個!!

いつもの倍貰えますね!!!

配布される数も多い上に放送内容がストーリーの更新七で、秒で達成できるでしょう!!

限定ミッションと合わせたら72個!

こんなにも一気に配るとは、運営さんの本気度も伺えますね。

それでは、放送時間まで種火周回して新鯖の種火を貯めつつ、待ちたいと思います。

10日6時過ぎ

仕事終わったので、アトランティスとオリュンポスを読み返していきたいと思います。

こうりやさんのアーカイブを見るつもりだったけど、流石に時間がなさすぎるので、自分で読むことに。

流石にそっちの方が早いはず。

アトランティス

アルテミス宇宙に浮いてる機械とかヤバイ奴やん。

超人オリオンの性能エグ。

ドレイクは悲しかったけど、みんなでワイワイ島々を旅したのは楽しかったなあ。

キリ様との初対面からの戦闘は絶望感が物凄かったが……。

ゲーちゃん登場は物凄く熱かった!!

ドレイク、アルテミスの端末、ヘファイストス、千代女、シャルロット

トちゃん、バーソロミュー、アキレウス、ヘクトール、マイフレンド、パリス、超人オリオン、イアソン。

召喚された皆のお陰で突破出来た戦いだった。

オリュンポス

初手からゼウスの攻撃。

生放送でのアドベンチャーパートチラ見せから全ては始まった。

アトランティスでも雑魚戦は厳しかったけど、オリュンポスは遥かにそれを超えてきた。

キヤメロットの洗礼を思いだすね。

武蔵ちゃん合流で戦力的にウマ味だと思ったけど…。

初っ端のタロスもきつかったなあ。

デメテルはトラウマ級。

★5単体宝具ライダーが居ないばかりに…大苦戦。

ゴツフの「フワツフワのクロワツサン」には感謝しきれないよ。

コヤンスカヤ戦は物凄く面倒だった…まだ戦闘は続くんだよなあ。

アフロディーテ戦は思った以上に簡単だった。

種火にあんな伏線があったなんて、当時は物凄く盛り上がりましたね。

村正とエウロペが味方側だったのは誰が予想できただろうか…。

ディオスクロイ戦はクリ殴りで全滅させられた。(オリュンポスで

はデメテルとディオスクロイ戦の2回コンテ使用)

ゼウス様は行動パターンさえ分かればなんとか行ける。

固定のマシユのお陰で勝てました。

キリ様戦はとにかく宝具を撃たせない事に集中。

ここもパターンさえ組めたら結構楽。

所長は…：うん、出た時は絶望感よりも笑いを耐えるのに必死だったよ。

最後の終わり方からの記念礼装が泣かせに来てる。

…：ホントにこのストーリーはなんなんだよ。

んわああああ疲れた。

合計14時間くらいかかったけど、無事に5章を読み返す事が出来ました。

大まかな流れは覚えてたけど、細かい部分は忘れてるね。

今見ると伏線が分かるし、6章につながってそうな場面も多数見受けられて満足。

ただ、配信の前日にする事じゃないよね。

現在は、配信開始時間の12時間前を切ってます。

クリアまで寝れないので、ここで食事と睡眠を取って配信に挑みたいと思います!!

それでは、後14時間後くらいには6章をスタートしてる頃かな!!? 物凄く楽しみにして残りの時間を待ちたいと思います!!

1537 2021年6月11日②「開幕直前生放送前!!」

17時過ぎ ゲスト：マシユ

「おはようございます。ほんの少しだけ遅れましたが、その分睡眠時間を取れたと思うと安心ですね」

「そうだね。恐らく12時間以上はずっと攻略にかかりつきりになるから、攻略前に休憩を取れたと思うえばね。ともあれ、後1時間で生放送開始だあ!!」

「6章直前放送ですね。今までの傾向通りなら21時辺りに開幕ですが……果たしてどうなるのでしょうか」

「今日以外なら仕事で走れなくなるなら、絶対に今日じゃないと困るんだよね。来週の金曜日と言う後にならなければ……。イベントならある程度我慢出来るんだけど、流石に年に2回となるメインストーリー更新は開幕からクリアまで走りたいよね……」

「果たしてそこまでするユーザーが全体の何割なのでしょう……。少ない方だと思いますが」

「まあ、気持ちと日程の問題だからね。自分は走るけど……」

放送前に

さあ!!

気持ちが昂ってきました!!

放送後だと多分時間の余裕がないので、今のうちに色々書いておきます。

まず、今日の放送後に開幕の開幕されるという前提で書きます。時間とともに攻略に走りますね。

クリアまで止まるんじゃないぞ。

Twitterなどのネットも断ちます。

新鯖のガチャもクリアしてから引きます。

そして……何時もは見てる攻略情報も今回は見ません。

ストーリー攻略で敵編成の情報を確認しないで挑むのは、実に18年の11月ぶりでしょうか？

1部5章であるイ・プルーリバス・ウナム以降はずっと攻略情報を見ながら走って来ました。

しかし、今回は情報無しでバトルも完全初見で挑んでいきましよう。

難所が怖いですが、数回やっても勝てない時は諦めて情報を確認していききたいと思います。

全バトルをノーコンクリアが目的ではないのでね。

これまでの攻略時間はこんな感じ。

地獄界曼荼羅：約13時間（途中で映画を見に行ったので実装からは20時間）

オリュンポス：約150時間（スタミナ自然回復で進んだ為）

アトランティス：約72時間（ずっと走ってたが、のんびりと走ってた）

ユガ・クシエートラ：不明（多分自然回復分で1週間くらい？）

地獄界曼荼羅並みのボリウムなら15時間ほどで終わると思いますが、地獄界曼荼羅は若干ボリウムが少なかった印象があるので、アヴェエロン・ル・フェはそれを超えて来るでしょう。

長くても20時間かな？

休憩なしで走るけど、最速攻略をしてるわけじゃないので……。

クリアしてから感想書いたり、ガチャ引いたりするとやはり20時間くらいかかりそうな予感。

土曜日は仕事なんだけどなあ。

寝れない可能性がホントに出て来たぞ。

ガチャ

クリアしてから引きますが、引ける数を見ていきます。

これまでの予想から、★5と★4が2体つづ実装が平均的です。なので沼ったとしても10万。

現在の手持ちは7万。

たぶん行けます。

あ、性能や見た目に限らず（多分ストーリー）読むと誰でも引きたくなる）出るまで引いて行きますよ。

最悪、ピックアップ2は給料日を挟むから追い課金できるし……。

残り1時間を切ってます！

時間まで異聞帯振り返りMADでテンションを上げていきたいと思えます!!

1538 2021年6月11日③ 「生放送!!」

ゲスト：マシユ

「いよいよ放送スタートです!!」

「楽しみだね。この時を半年待った。攻略中の栄養補給もバツチリ!!片手間に食べられるインゼリーを1個用意してるよ!!」

「たったそれだけですか……」

「20時間なら食べなくても大丈夫だからね」

「あれ?最後に食料を口にしたのって何時でしようか?」

「寝る前だから朝の7時くらいだね」

「……攻略中に最低でも3回は食事にしましょうね。食べながら攻略でも構いませんから……」

「片手間に食べられる物がないんだけどなあ……。まあ、飲むヨーグルトで良いか」

「ダメです」

18時半前

リツイートキャンペーンのが来ました。

既に1万達成。

後30分でどこまで終わるのか…。

18時半

ネタバレを含む映像!!?

これはもしや!!?

キリ様の配信か?

おっ!!

そうだね!!

本放送まではこれが流れる感じか。

もう一回見て気持ちを昂らせます。

55分

いや〜二週目でも普通に燃える。

やっぱりこれから6章が始まるんだ!!って気持ちが出てきます!!

残り5分後に本編スタートです!!
現在のリツイートは5万!!
もう直ぐ達成だ!!

19時

始まった!!

きちやあああああ。

河西さんはペペの声優さんなのね。

そして今日のノツブはオシヤレ。

出オチコスプレオジサンWW。

新宿のエネミー。

最近のFGO振り返り

ワルツはシリアスもあつて良かった。

リツイートキャンペーン!!

これは……6万ちよいでもう直ぐ達成!!

マスター妄想

寝る間に妄想……今もしてるんだよなあ。

ノツブ上手いなあ。

細かい設定が……。

ホントにただのファンじゃん。

自分はノツブかな？

例えば死ぬにしても聖杯トーナメントしたいです。

インフォメーション

金沢さんと岩倉さん!!

月姫の発売まで2カ月なんだよなあ。

昨日の配信まで見れてない……。

エミヤさんちのは売れてるのか？

グラカニ最新情報!!

2巻はサウンドトラックにナノブロックネコ!!

これを買うのか？（既に予約済み）

抱き枕カバーもあるからなあ。

ぬいぐるみが発売か!!

声は出ないのか…。

劇場版キヤメロット

まだまだ公開中!!

今日で冒頭無料配信が終わるから、データを録画して残してる。

来場者特典は初日貰え無かったのが残念。

もう一回見に行っても良いボリウムだけど、金銭時間的に難しいのがなあ。

円卓会議か!!

アーカイブなら見れる…。

ソロモン!!

本予告良かったよなあ。

新しい情報は無しか。

公開までの期間的にこれ以上はないかな?

FGOフェス2021!!

6周年!!

コンセプトは「つながり／つながる」

7／27〜8／1日か

6日間でオンラインでコンテンツ公開!!?

生放送日は何時か!!?

最終日にカルデア放送局!!

朗読劇マシユバージョン!!

よし、最終日は絶対に休日取ろう!!

月姫

時代が少し上なので未履修

物凄く楽しみです。

FGOこれまでの旅路

ネタバレのストーリー振り返りですね。

1章はこれまでとの違いが一番現れた章。

空想樹の種って今後どうなるのか…。

ぴよーん（トラウマ）

パイセンの章

ここから馬息子が始まった…。

テレビCMの歌って、確か存在しない言語で歌ってるらしいね。

ユガは熱かった。

アルジュナとカルナの物語。

キリ様は絶望感しか無かった。

マイフレンドやシャルロットちゃんは最高。

昨日読んでて泣いたよ。

オリユンポスは印象がガラツと変わった。

デメテルはトラウマ。

マシユは未だに攻撃宝具じゃないのが謎。

地獄界曼荼羅は金時のヒーロー物語。

うちには居ないんですけどね…。

最新情報!!

ほんへ

カノウさんきちや!!

シナリオはきこの先生!!

手紙だと!!

やはり前後編

ポリユームの問題だから場所が変わる事はなさそう?

やはりフルボイスは声優的に難しいのか。

ただのスマホゲームのポリユームじゃない。

ペリルとペペさん登場決定!!

先ずはプロローグ

地球崩壊まで秒読み!!?

アドベンチャーパート!!

踏み込んだ!?!

24時間以内!?!

ロンゴミニアドを入手するのが目的か。

ロリンチが???と表記!!?

霧があるから?

記憶すら…。

ローブをまとった誰かが来た。

味方側?

ブランカという固有名詞

感動の再会?

多くのキャラクターが登場

オベロン!!

妖精の王!!

梶田さんがマネジメントか。

新素材!!

フリクエは後日解放。

今後のイベントで入手可能

新礼装

絵が変わるのか!!?

効果も少し違いゾ!!

モーション&宝具リニューアル

キヤスニキ!!

ガレスの強化クエスト!!

クリバフ?

新鯖!!

CMの鯖

妖精ガウエイン!!

★4セイバーね。

次は妖精トリスタンだね!!

★4アーチャー

え??

ベデイ?

★5バーサーカーモルガン!!

テレビCM!!

知らない奴も登場!!

マシユのローブ可愛い。

別バージョン!!?

声誰!!?

配信日時!!

今日の：20：30!!?

後7分!!

よし、やるぞ!!

後編

日時!!

7/14日!!

よし、休み取ります!!

リツイートキャンペーン

達成です!!

それではやるぞ!!

メインクエスト応援キャンペーンは7/31まで延期
地獄界曼荼羅クリアで石10個!

Lostbelt No. 6 妖精円卓領域 ア
ヴァロン・ル・フェ 星の生まれる刻 前編

1539 2021年6月11日④「アヴァロン攻略

①」

アヴェロンに乗り込むぞ!!

データ更新したらテレビCM流れる!

それではタイマースタート

初手マーリン!

2部では初登場かな?

プロローグ終わり

2017?

第1節「はじまり」進行度2

今回はロリンチも一緒に旅!

キヤメロットを思いだすね。

今回はフォウ君は一緒にじゃない…。

は?

トリスタン!!?

円卓VS円卓になりそうな予感!!

謎の襲撃。

初戦闘はマシユ、トリスタン、ロリンチ固定編成。

と思えば、後衛に鯖入れれますね。殿オルタニキにマーリンキヤス
トリアで行きましょう。

変なエネミーでバーサーカー、キャスター、セイバーの3ゲージ。

スキル使つて…:マシユのブラックバレルが使用不可だ。

スキル使つてマシユとトリスタンの宝具。

マシユには凸カレ持たせてました。

敵は妖精特攻、攻撃時に呪い付与ですか。

弱体解除があつた方が便利ですね。

バーサーカーをブレイク。

ん??

一体ブレイクすると全員ブレイクするみたい。

宝具バフが付与されましたね。

バーサーカーを攻撃して行きます。

3ターン目

ロリンチ宝具で2回目ブレイク。

チャージ増加で今強化攻撃…。

マシユとロリンチ落ちました。

マーリン、キヤストリア、トリスタン宝具で撃破…。

最後は一体つつ撃破しないといけないのか。

バーサーカーは撃破です。

7ターン

キヤスターを撃破。

8ターン

宝具撃つてセイバーも撃破。

前衛だけならともかく、後衛にサポーター編成できるなら楽ですね。

皆の名前が変わってる…。

アドベンチャーパートの部分ですね。

今見たら分かるけど、霧で隠れてるのはオベロンですね。

進行度3

バトルなし。

何故か居るキヤストリア。

童話の世界線…。

進行度4

キャストリアとの腕試し。

パーティー固定でトリスタンとキャストリア。

ライダーの雑魚3体ですね。

マスタースキルが使えないのと、キャストリアがスキルマジじゃないかたNPが違うのに注意。

初手宝具撃って、トリスタンのカードを中心に切っていきましょうか。

3ターン目で終わり。

令呪を知っていて、それが悪いことだという常識？

進行度5

妖精にも死の概念があるのか。

名無しの妖精を助けるために獣と戦闘。

ここもトリスタンとキャストリアの固定編成ですね。

敵もライダー3体です。

前回と同じように行きます。

3ターン目クリア。

魔術でブリテンを救うのがキャストリアの使命と……。

進行度6

未登録の人間？

勝手に祀り上げられる。

人間の為に、自分達が幸福を得る為に行き過ぎた人間の世話をす
る、これが今回の異聞帯の異常な場所かな？

バラバラにする!!?

こわっ！妖精怖い!!

あの優しそうな妖精とバトルです…。

バーサーカー単体43万!??

とりあえず初手宝具!!

バフ量少ないから13万。

NP溜めつつ殴っていきましょう。

キャストリアの宝具を回転させないと、呪いで死にそう。
負けました…。

残り1万だったのになあ。

再戦

トリスタンの宝具連射を意識しましょうか。

5ターンで先よりは何とかクリア。

今回はここまで

まだ導入部分なのに1時間半もかかってるよ。

これ、寝ずに仕事行くのを覚悟しないと駄目ですね。

1540 2021年6月11日⑤「アヴァロン攻略

②」

「妖精怖い……」

オベロン登場!!

人理側の鯖なのか!!

第1節進行度7

バトル無し

ここで記憶を思い出したぞ!!

やっと1節終了…。

断章／1

バトル無し

マシユ視点の話しだね。

そっちも壮大な物語になりそうな予感。

第2節「ソールズベリー」

進行度1

バトル無し

ブランカは白い蛾みたいなイキモノか。

やはりモルガンがボス?

でもピックアップ1で出るからなあ。

進行度2

バーサーカーらしいです。

ここはWキヤス水着アビー。

後衛には絆上げ鯖かな?

無理そうならもう一回行けば良いだけ!!

アルトリアの過去か…。

トリコネの木が空想樹の枯れた姿と。

話の途中だがワイバーンだ!!
敵は6体ですね。

凸カレ付けて2連射にすればよかった。
とりあえず初手宝具で3体撃破。

素殴ってNPチャージして宝具。

3ターンクリア。

進行度3

バトル無し

ソールズベリーに到着。

ティターニアは居なさそう…。

人間ではなく、妖精が霊長類となった世界線。

マスターがアルトリアのペットになるのは斬新だなあ。

ロリンチ要るやんけ!!

進行度4

バトル無し

ダヴィンチちゃんの話である程度の状況は把握。

予言の子はキャストリアだろうなあ。

トイレ休憩でタイムーストップ

ついでに、パンを温めて保冷バッグに冷た飲むヨーグルトを取って
きました。

流石に前回の食事から18時間ほど経過したら流石にね。

第3節「オーロラ」

進行度1

情報収集

やはりキャストリアは予言の子

騎士だあ…(トラウマ刺激された)

セイバーが…:複数かな?

初手凸カレで2連射用意。

スカスカ水着イリヤちゃんです。

12万程度が3体ですね。

バフって宝具撃てば終わりです。

これがオーロラ様……正統派のお姫様っぽい。

何とか味方になってくれそうで安心。

まあ条件有るみたいだけど……。

進行度2

バトル無し

アーサー王伝説の復習

進行度3

バーサーカーとキャスター。

雑魚戦を信じて、Wキャスサモさん。

畑仕事か。

神獣みたいなのが3体10万。

宝具撃つてお終い。

あ、2ウェーブあって、最後はモースバーサーカー15万単体ね。

ここも宝具撃てば終わりです。

2ターンクリア。

害鳥駆除が今回のお仕事。

また、円卓の騎士かよ……。

進行度4

バトル無し

異世界の騎士というのは英霊召喚になるのかな？

それに妖精属性を付与と。

進行度5

キャスターです。

Wキャスサモさんで行きましょうか。

一応殿に凸カレオジマン置いておきましょう。

オベロンクエスト…。

マシユらしき情報が見つかったらしいね。

マーリンめ、ろくでもない魔術を教えやがって!! (役に立つけどさ?)

パーシヴァル!!?

円卓の騎士が召喚されてるのか!!?

監視用の使い魔と戦闘。

キヤスターが99体ですね。

たぶん耐久戦なので宝具連射しましょうか。

初手のHPはかなり低いですね。

バレンタインの特別クエストみたいに、敵を倒すとどんどん補充されていく形になってますね。

もしかしたらかなりの数を撃破しないと行けないパターンんじゃないかな…。

3ターンで終わりましたね。

ここでアトラス院がレベルアップ。

ようやく8です。

今回はここまで。

序盤から少し進んだくらいかな?

ここまでで約3時間。

全部で25節だと仮定すると……20時間以上かかりますね。

1541 2021年6月11日⑥〜12日「アヴァ
ロン攻略③」

「マシユとの合流寄り先に妖精円卓きそうだなあ」

第3節「オーロラ」

進行度6

キャスターなので前回と同じことを祈る。

グラント……妖精騎士？

2ウエーブで初手はキャスター雑魚3体7万程度ですね。
バフって宝具で撃破します。

次は：キャスター単騎2ゲージですね。

とりあえず宝具撃ってブレイク。

ブレイク時はガッツ付属とNPを吸ってきました。

宝具撃てなくなったので素殴ります。

チャージMaxで攻撃してきましたが、等倍でも何とか絶えれます
ね。

ガッツは複数回あるのか…。

回避も使ってきましたね。

6ターンで撃破。

進行度7

ガウエイン……やめてくれよお。

キヤメロツトの再来じゃない!?

早速戦闘ですね。

ギフト持ちだろうなあ……。

単体セイバーなのでWキャスロビンで行ってみます。

耐久戦と文字が出ましたね。

何ターンだろうか。

何時もの「すべての攻撃に対する耐性」を持っています。

その他、攻撃時のクラス相性をバーサーカー状態にして、毎ターン誰かにタゲ集中し、撃破時に攻撃アップ。

ええ…。

とりあえず初手宝具撃っておきますか。

宝具で20万。

意外と柔らかい？

は？令呪が取られたんですが!!?

攻撃は基本的にバーサーカー相手だから痛いなあ。

キヤストリア落とされました。

ロビンも落とされました。

どこまで耐久すればええんや。

チャージ攻撃は宝具じゃないけど、普通に痛い。

超人オリオンで何とかブレイク。

ブレイクで終わりみたいです。

トリスタンはここで脱落か…。

短いけど流石円卓の騎士。

ストーリー中にバトル演出だ!!?

オベロンと赤兎馬が助けに来てくれた!!

断章／2

マシユの物語。

玉座まで行った人が気になるね。

ここでも戦闘演出パート!!?

進化してるぜFGO。

マシユが偽物の予言の子と言う事か。

第4節「グロスターI」

進行度1

敵が？だあ。

しょうがないのでWキヤス強化ヴラド。

敵が複数な可能性は捨てる。

敵は赤兎馬だったか。

単体ライダー2ゲージで14万ですね。

とりあえず初手宝具撃ちましょう。

ヒット数多いね。

ブレイク後に雑魚敵増やして、攻撃に混乱を付与か。

とりあえず宝具をも一回撃って赤兎馬撃破。

3連射目して雑魚撃破。

4ターンで終わり。

モルガンの目的は汎人類史への攻撃か。

モルガン初出！

やはりアルトリアの姉らしく似てる。

新しい人も沢山登場。

姿がわからないのはOPに出てた人かな？

ペペロン伯爵……ペペさんだろうか？

トリスタンがモルガンの娘!!!?

ペリルもいるぜ。

進行度2

能力弱体って書いてあるね。

令呪の仕様が禁止とか？

街をアルトリアとデート。

鼠を捕まえる？

ライダーですね。

たぶん複数なのでWキヤス：強制的にレベル1とか。

とりあえずWキヤス酒吞で。

ネズミ……というかドラゴン!!!?

HPは低いけど、こっちのレベルも下がってるから、バフをどれだけ盛れるかが重要そう。

宝具で3体撃破して、後は素殴り。

ダメージは痛くないね。

3ターンで終わり。

トリストアンと遭遇とか大丈夫ですか？

今回はここまで。

約4時間経過。

ここでスタミナが尽きたので、ここから金リングかじっていききたい
と思います。

やっぱり後20時間で終わるかな…。

④「

次はトリスタンとバトルっぽいなあ……。

進行度3

新しい予言の子……マシユだな。

マシユじゃない……村正!!?

村正が王座までたどり着いて大穴に落ちた者か。

納得だ。

そして突撃娘のアルトリア……。

ムリアン何者!!?

アルトリア単騎固定編成。

敵はトリスタン単騎3ゲージ……あ、場所の効果でHPは低いのか。

これなら？

ギミックは攻撃バフだけですな。

とりあえずBAAかな？

途中でスタンしました。

この機に攻撃だ！1

しかし、魔術具不足って……。

ブレイク完了。

やはりこれで終わりか。

進行度4

バトル無し

村正側の話

村正が仲間になった!!

キャストリアとの相性は抜群だぞ!!

進行度5

ムリアン様は……BB!!?

いや、桜の幼少期が依代？
でも鯖じゃなくて妖精だし…。

…：そう言えば、今日のガチャから礼装の絵が新しく変わるよね？
しかもほぼSN組。

このタイミングで変わるのと、村正やBBみたいな立ち絵が出るって事は…。

イリヤちゃんや凜の様な姿をした妖精が登場する可能性ある!!?
コヤンスカヤ!!?

そう言えば、ベリルと一緒にブリテンにいるはずだったなあ。
そして実装時の衣装を増やしてるし…。

進行度5

バトル無し

街を出てオベロンの領地へ

第5節 断章／3 シェフィールド

進行度1

バトル無し

…：マシユの純潔が!!? (純潔とは限らない)

また新しい妖精が登場。

これがCMのマシユか!!

可愛い!! 霊衣欲しいです!!

進行度2

マシユ単騎固定編成…。

ハペトロット鯖として実装予定なのか!!?

金ライダーですね。

宝具はアーツで味方全体に毎ターン回復、星獲得で自身の星集中ダウンの星出してサポーター!!

スキルは単体のHP回復と弱体無効に星発生アップ。

第二スキルがアーツバフにNPチャージでデメリットにHP20

00ダウン。

NPチャージはスキルマで80ですね。

マシユがオルテナンスじゃなくなってる!!!

宝具演出は普通ですね。

は？

第一スキルのターン回復が3なんですけど!!!

……今気づいたけど、マシユのレベルが100だ!!!

7ターンで撃破。

進行度3

バトル無し

マシユの純血は守られていた!!

オルテナンスじゃなかったのはブラックバレルが手元に無いからなのか。

ベリルが遂に姿を見せた!!

第6節「ウエールズ」I

進行度1

アルトリアは素直だなあ。

キャストリアはゲストのみ編成可能。

前衛は村正、ロリンチ固定編成。

敵はバーサーカー、ランサー、アサシン。

恐らく雑魚戦なので後続にねろちやま、イリヤちゃん、オルタニキ
入れてお行けば大丈夫でしょう。

バーサーカー22万、アサシン10万、ランサー12万ですね。

バーサーカーには全ての攻撃に対する耐性持ちか…。

スキル使って村正の宝具。

は？バーサーカーはダメージゼロ!!!

雑魚倒したら終わりか？

ロリンチも宝具撃ちます。

雑魚倒すと耐性剥がれました。

6ターンで撃破。

それにしてもこの敵って……。
やはりコヤンスカヤか。
誰か勝手に着いて来てるぞ。

今回はここまで。

ここまで大体6時間。

後15時間以内に終われば寝れるんだけどなあ。

1543 2021年6月12日③「アヴァロン攻略

⑤」

若干疲れたけど、まだまだ行ける!!

進行度2

バーサーカーとアサシン

雑魚戦だと信じて…。

Wキヤス式部さん。

ちっこい妖精さんたちだなあ。

食べ物之恩返しに雑魚狩り。

敵は3体の3ウェーブみたいです。

HPがちよつと高いからシステム出来るかどうか…。

ギリギリできなかつたか。

最後はバーサーカー16万単体。

ガッツが付属されてますね。

魔性特攻が聞いて撃破したけどガッツで8万回復。

ガッツ何回あるんだよ。

2回みたいです。

5ターンで終わり。

進行度3

バトル無し

オベロンとの会話

進行度4

ライダーとアルターエゴですね。

怖いなあ。

とりあえずWキヤス武蔵ちゃんで行けば怖いものなし。

何でこうなってる分からないけど、赤兎馬14万、村正28万、口

リンチ18万戦。

村正には毎ターンクリ発生バフ、クリバフ、防御バフがある。
HP高いしいけるかな？

宝具撃つて赤兎馬とロリンチ撃破。

村正残り8千。

惜しい。

2ターンで終わり。

ただの模擬戦闘か…。

にしてはHP高かったけど。

第7節 断章／4 シエフィールドII

進行度1

バトル無し

ガウエインは本当の名前じゃないってことは、他の二人もそうなの
か？

進行度2

バトル無し

ブラックバレルを使ったのか!!!?

進行度3

ボガードはあまりの強さに精神をやれたわけだ。

身の丈に合わない力を手に居れば誰だってそうなるしね。

妖精騎士ギヤラハッド!!!?

レベル100で金になってる!!

マシユとハペトロットの固定パ。

敵はキヤスター3体ともう1体。

マシユの宝具とスキルで耐久してたら勝てますね。

4体目も同じ敵。

8ターンで終わり。

進行度4

ランスロットが来ちゃった…。

ランスロットはランサーね。
幼女可愛い。

70万で3ゲージ。
耐久しながらブレイクかな？

初手からチャージMaxで毎ターン宝具か…。

宝具演出は…単体宝具か。

ガラテアに似てる感じ？

ハペトロットが落ちた…。

宝具さえ回転出来れば耐えられるか？

うん、宝具さえ回転すれば耐えきれぬ。

あ、無理だった…が負けイベントだった？

キヤスニキ!!

キヤスニキじゃないか!!

彼がグリムだったとは…。

進行度5

バトル無し

モルガンのマスターがベリル…。

異聞帯王じゃなかったの？

それともブラフ？

ここの笑いが後期OPの奴か。

進行度6

バトル無し

ロブとワグ…あんたらの事は忘れないからな!!

進行度7

バトル無し

これはマシユの成長する物語だわ。

第8節 ドラケイの河

進行度1

バトル無し

ガレス来た!!

進行度2

ガレスとキャストリア固定編成。

その他にも鯖編成可能なので、凸カレ式部さんで行きますか。
道中の雑魚戦かな？

バーサーカー3体。

初手宝具で撃破。

次はアサシン3体。

ここも式部さんの宝具。

最後はバーサーカー3ゲージ。

とりあえずガレスの宝具撃ってブレイク。

ブレイクしても続きますね。

ダメカ付属されたか…。

全く通らないんですが!!?

スキルのにも耐久？

毎ターンダメカ付属してNPも吸われる。

あ、缶が足りなくて即宝具…。

ダメカは剥がれたけど、前衛崩壊したぞ。

何とか2ゲージ目ブレイク。

その後もNP貯めて宝具撃って撃破。

今の何だったんだよ!!

今回はここまで。

家族マスターがストーリーを読みながら攻略してたのが終わったらしいので、自分も昼までには終わる可能性が出てきました!!
やったぜ!!

⑥

「前編の中盤はあたりだと思いたい」

進行度3

キャストリアと村正固定編成か。

敵はキャストターとバーサーカー。

さつきみたいなのがあるから油断しないで編成。

孔明、シトナイちゃん、イリヤちゃん、殿にユウユウ。

カレスコ付けて宝具を早めに撃てるようにしておこう。

3ウェーブで初手はバーサーカー3体。

ここは素殴ろうかな。

孔明のダメカだけ使用。

次はキャストター2体6万。

ここは宝具を撃ちましょうか。

無事に突破。

最後は…はいオイワチャン。

男性特攻持つてて、開幕最大HPを減らしてきました。

とりあえず宝具撃つてブレイク。

ブレイク後に全体へ恐怖付与。

チャージMaxだけドスタンで防いだ。

素殴つていきますか。

村正で2回目ブレイク。

宝具は肅正防御で耐える。

最後も村正の宝具で撃破。

8ターンで終わり。

今や聖杯の一つや二つは珍しくない…。

うん、ログインで貰えるからね。

聖杯1ダースは絶対に欲しいんだが!!?

進行度4

ドラケイ戦。

?なのでバーサーカーで良いかな?

でも長丁場って言ってるし…。

まさかのゲスト固定!!?

キヤストリア一択じゃん。

Wキヤスに狂ヴラドかな?

2ウエーブで初めはアヴェンジャー40万単体。

バフって宝具だ!!

43万で撃破。

次はセイバー。

NP吸われたあ。

素殴っていきましよう。

通常攻撃が全体攻撃ですか…。

ヴラド落ちた。

水着イリヤちゃんて頑張るか。

チャージ攻撃でWキヤス撃沈。

何とか撃破。

9ターン。

進行度5

バーサーカーとライダーですね。

オイワチャンだろうなあ。

ここはフレンド使えますね。

Wキヤス酒呑凸カレにしますか。

3ウエーブ

初手はライダー7万3体。

酒呑で宝具撃って突破。

続いてバーサーカー10万単体。

バフって宝具撃って撃破。

最後はオツユチャン。
28万単騎。

お札と言う謎の状態付与してきました。
素殴って行きます。

3ターン目でお札解除されてクリバフとクリ発生バフが付与。

永続ガッツは3万回復

無限だけはどうするんだよ。

本当の朝が来て勝手に死んだ。

9ターンでクリア。

第9節「ノリッジ」I

くそ長いなあ。

進行度1

セイバー……スカスカイリヤちゃんで行ってみよう。

結局のところ厄災が何なのか不明。

マシユが来た!!

セイバーの雑魚が9体かな?

とりあえずバフって宝具連射。

2連射して最後は素殴り。

5ターンでクリア。

進行度2

バトル無し

口調的に伯爵はペペさんだね。

やはり!!

この表情懐かしい!!

進行度3

バトル無し

ペペさんと現状報告。

今回はここまで。

前半は厄災から救って終わりそうな予感。
ここまでで9時間前

1545 2021年6月12日⑤「アヴァロン攻略

⑦」

難し場所があったけど、難所レベルが来なくて不安。

9節

進行度4

ゲストのキャストリア、村正、ガレス固定パーティー。
敵はバーサーカーらしいです。

いきなり戦闘だけど、街の外かな？

3ウエーブ

初手は3体。

名前的にペペさんと鍛錬かな？

バフって村正宝具で突破。

次も3体。

ここは素殴り。

最後も同じですね。

5ターンで終わり。

泥素材超おもしろいんですが!!?

ここ周回出来ませんかね？

ペペさんの過去だあ!!

天狗……そりゃあ強いわ。

進行度5

モース戦

ルーラーとアヴェンジャーか。

ゲスト固定か。

キャストリア選んで、景清、水着キアラ、わんわん、Sタル、巖窟
王で行けば負けないでしょう。

アヴェンジャー12万が3体。

キアラさんで宝具撃って撃破できなかったか。
素殴って突破。

2ウエーブ目はルーラー単体8万。
景清宝具で撃破。

4ターンでクリア

進行度6

アヴェンジャーとバーサーカー。

フレンド使えるので、Wキヤス水着キアラ。

ここも引き続きモース戦。

2連射して2ウエーブ目まで撃破。

最後はバーサーカー単体12万。

素殴っていきます。

5ターンで終わり。

進行度7

何か聖杯の泥みたいなの来た……。

やっぱりマシユには藤丸なんだよね。

令呪が戻った!?

記憶が戻ったあ!!!マシユ前衛固定で、ゲストの村正とロリンチも固定。

ユウユウと水着アビーで行きましょうか。

マシユは耐えられる!!

バーサーカー単体3ゲージ。

21万……中ボスだろうね。

被ダメージ時に呪い付与。

自身に呪いが多いほど防御が下がって攻撃アップ。

ギミックは簡単そうですね。

マシユには攻撃、NP回収、防御バフが永続で付いてる。

とりあえず、マシユとユウユウの宝具。

後は素殴っていきます。

4ターン目に1回目ブレイク。
ブレイク時に毎ターンチャージ増加と呪い特攻を付属。
ロリンチも場に出るとギミックでバフ発動。
厄介な呪いはマシユは偶に解除される。
がユウユウは解除されないから厳しいね。
キャストリア持って来るべきだった。
7ターン目に2回目ブレイク。
35万。
ガッツ1回付与。
ユウユウ呪いで落ちる。
やはりゲスト鯖で耐えるか…。
ガッツは10万だけど、村正のクリ殴りで撃破。
9ターンでした。

進行度8

バトル無し

マシユの長文早口ありがとうございます。
にしても、厄災が消えた原因が分からないんだけど…。
やっぱりあれだけ簡単な戦闘で終わる訳が無い。

…：は？

あ、転移しただけか…。

物凄くほっとした。

ハペトロットが仲間になった!!

進行度9

モルガンとの謁見か。

果たしてどうなることやら。

これで前半は終了らしいですね!!
やっと終わった!!

合計10時間ですか。

短いと思うけど、これ本来の1／3なんだよね。
分割されてなければ…30時間!!?

1546 2021年6月12日⑥「アヴァロン前半感想」

ゲスト：マシユ

「というわけで、本編では殆ど会えなかったけど、ここでは会えるからね」

「はい。今回は(´)迷惑ばかりおかけして申し訳ありません」

「いやいや、マシユが悪いわけじゃ無いから。悪いのは……誰だ？ヒロインを虐めたがるきのこ先生か？」

「えーつとそこには触れない方が良いと思います」

「まあ何はともあれ、前半戦の攻略お疲れ様!!楽しい楽しいガチャの時間だよ!!」

「顔見せ程度ですのに引きたいんですね」

前半戦終了につき感想

シナリオ

やっぱり最高だね。

まだ途中だけど、ここまででも熱い!!

この先どうなるかが物凄く気になります。

今回は1部でも同じように、マシユの成長物語がコンセプトになっていると自分は考えてますね。

消えたブラックバレル?らしき「黒い筒」の状況も気になりますが……。

バトルでも物凄く強かったですし、気持ち的な面でも強くなってくれるのではないかな?

ただ、きのこ先生はヒロインを虐めるのが本当に好きなんですね。再会出来たのにまた離れ離れにするとか……。

バトル

どうやっても勝てないレベルで難しい戦闘は無かったです。

ターン数はかかってもほぼ初見で勝てる程度のものでした。
一番楽しかったのはマッシュだね。

まさかのレベル100で使えるとは思ってもよらなかったよ。

6章クリアで聖杯開放（若しくはマッシュだけ特別に開放）に期待したいですね!!

予想

読んだばかりりで自分中でも飲み込めてないのですが、簡易的に書いていきます。

まず、妖精円卓は元々の名前からモルガンが上書きした存在であることがわかりますね。

やはり元々の名前はあって、異聞帯で生まれ育った円卓の騎士ではないみたいです。

なので正確なども結構違う見たい？

少し戦っただけですが、あのギミックをどう突破して行くかが物凄く楽しみです。

その他にもキャストリアについても色々と判明と謎が出ました。

人型を持っていないのが妖精だからと思います。

が、妖精なのにモースに触れてもある程度大丈夫なのは何故でしょう？

耳も隠れていて見えませんし（最終再臨では普通っぽい？）生まれも杖と共に生まれてきたと以上です。

開幕にしか姿を見せななかつたですが、マーリンがいる事はほぼ確定みたいですし。

やっぱり重要な謎は最後まで判明しないんでしょうね。

ただ、それならモルガンの扱いも謎。

汎人類史ではモルガンはウーサー王の娘でアルトリアの異母兄妹ですが、異聞帯では完全にモルガンが圧倒的に早すぎます。

汎人類史を知ってモルガンと名乗っているにしてはベリルが異聞帯に来たタイミングには当てはまりませんし……。

うーん、自分のちっぽけな脳みそでは、謎を箇条書きにして纏める

程度しかできない。

ストームボーダーの方も動きが出てこないのも気になりますね。オリユンポスみたいになにか作戦を考えているのか、それとも単に動けないから待ってるだけなのか…。

ダヴィンチちゃんが定期的に連絡はしてるみたいなので、ホームズ辺りが推理はしてそうですね。

トリコネもどの様な人物だったのか気になる。

救世主と言われるほどで、現在にも仲間のキヤスニキ（の姿のグリム）がいますから、今後も重要そうな役割を持つてそう。

女王メブの存在も気になりますね。

個人的なんですけど、メイヴと関わり合いがあると思う。

何と無く名前の響きが似てません？

この前の強化で妖精にかかわっていたので、全くの無関係はなさそうだけど…。

ざつとはこんな感じですかね？

クリアした後気が付いたのですが、マップで調査メモとして異聞帯での年表が見れます。

ここは見返して時系列を知るのに便利ですね。

今回はここまで。

次回は…：更新された情報でも見ていこうかな？

ガチャ引きたいが、我慢した分だけいい結果になると信じて!!

1547 2021年6月12日⑦「見れてないお知らせ更新」

ゲスト：マシユ

「先にお知らせ見よつか」

「我慢出来るのはいいことです。このままずっと我慢しておきましよう」

「ゴメンけどそれは無理だと断言する!!」

「断言しないでください」

昨日の生放送後に追加された情報を簡単に見ていきましょう。

殆ど関係ないと言え確認しておくに越したことはない。

メインクエスト応援キャンペーン

放送でもあった通り、6章が前後編に分かる事で期間の伸びびます。

6/30までだったのが、7/31までです。

こちらの対象が、コンテ石の使用期限、初回ログインで貰えるコンテ石と限定ミッションのコンテ石の入手期限、メインクエストのスタミナ1/4ですね。

限定ミッション

追加で地獄界曼荼羅クリアで10個貰えます。

こちらの期限は6/30までなので注意。

その他、第二弾の時期も発表されています。

16日、来週の水曜日ですね。

1部と2部の進行度を7進めたら報酬ゲット。

報酬は変わらず、金種火80枚と銀フオウ君です。

リツイートキャンペーン

達成してるので12個ゲットです。
ストーリーを進めてる最中に日付変わって貰いました。

新鯖

モルガン、妖精ガウエイン、妖精トリスタンの実装が決定。
その他の考察や性能などはまた別に見ていきます。

テレビCM

前半戦クリアした後で見たらひと味違うのでしようが、流石に今日
は時間が無いのでスルー。
時間がある時に観ますか。

後編

後編の開幕時期も既に発表。

7/14です。

水曜日なので休みを取って置きます。
攻略時間も考えたら15も連続で取らないと足りなすぎる。

FGOフェス

今年はオンラインで開催!!

7/27〜8/1です。

いつもよりも期間が長いですね。

初日は2部振り返りのマッシュバージョン。

最終日は何時ものカルデア放送局。

最終日は何が何でも休みを取って放送見て福袋ですね。

アヴェエロンピックアップ

★5のモルガン、★4のガウエインとトリスタンがピックアップさ
れてます。

さらにひっそりとキヤスニキも来てますね。

鯖の性能はガチャ引いた後にすると……。

新規礼装の内容でもみましようか。

★5 「担い手はここに独り」

恒常礼装追加です。

効果はアーツバフ凸で20%とOC2増加が1回。増加2は強いですが、1回限定ですからね。バフも物凄く強いわけでもない。

ただただ、絵が村正でカツコイイだけの礼装。

★4 「貴石の魔弾」

交換恒常礼装。

効果はバスターバフ凸で10、NP50%です。

ガンドの代わりらしく凜がカツコ良く描かれています。

元のガンドよりクイックのバフ量が減っていますが、NP50が付いたと考えたら……。

★4 「虚数属性」

恒常礼装。

効果はクイックバフ10%とNP50%。

……もともとなる虚数よりも下がってますね。

これは悪い交代なのではないでしょうか？

恒常かつ出やすい★4礼装として、カレスコの代用として大活躍してきた虚数が消えてこっちになるのはなあ。

NPを75チャージは破格だったのに。

絵は映画でもあったシーンの水族館と桜。

効果は同じ絵だけ差し替えしてくれないかな？

絵はホントに良いのに……。

★4 「願望の器」

恒常礼装。

効果は宝具バフ15とNP50%ですね。イベントしてたらよくある組み合わせ。

まあ、恒常礼装では強い方かな？
天使の詩の交代礼装。
宝具バフの倍率は半分に。

★3 「持たざる者」

恒常礼装

強化解除耐性20です。

効果はレアだけど、わざわざつけるかと言われる微妙な効果。

交代礼装はノーブル・ピース

アーツのクリバフでした。

……絵はシンジ。

かつこいいですね。

ただ、全く関係無い効果と絵なのに交代するの？

それならまるごしシンジ君でしょ。

交代礼装は25日13時より排出しなくなり、チュートリアルガ
チャでのみ召喚可能にとのこと。

間違っても売らないようにしましょう。

ただ、何故チュートリアルガチャでは引けるのか…。

★3のノーブル・ピースはフレガチャに移動するらしいです。

こっちは残るのか…。

レアリティの差による待遇。

1548 2021年6月12日⑧ 「アヴァロンガ
チャ!!」

ゲスト：キャストリア

「よし!!見ることは終わった!!まだ若干残ってることはあるけど、ガ
チャ引いた後でもいいよね!!」

「と言う訳での私が触媒ですか……。確かにモルガン陛下とは似てる
らしいですけど!!?まだ一切関係無い者同士ですよ」

「それでも!!確率は0.01%でも上げるためには着いて来て!!終
わったらエミヤに言って好きなメニューを食べさせてあげるか!!」

「……っ!!?し、仕方ないですね!!さあ!!サクツと召喚して御飯の時間
です!!」

「田舎出身だから料理の食欲だなあ。まあエミヤの料理は舌が肥えて
る人からでも美味しいと感じられるんだけどね」

「マスター!!まだですか!!?」

と言う訳で実装から約12時間

ようやく新鯖が引けます!!

マイルームをキャストリアに変えていざ行かん!!
とりあえず出るまでかな?

11連目(1万目)

慈愛

金回転!!

バーサーカー!!

モルガン!1

よし!!

騎士の矜持

初っ端から大勝利ですぞ!!

このまま二人もすぐ来い!!

22連目

魔弾！

新礼装だけか…。

33連目

援護射撃

リミゼロ

うーん、リミゼロはもういらなんだよ。

44連目

コードキャスト

ダーニツクおじさん

爆死か…。

55連目

理想の王政

龍之介

一の太刀

王者の気質

礼装ばかり来られてもなあ。

66連目

投影魔術

カリヤおじさん

ダーニツクおじさん

ええ…。

確率仕事してる？

77連目(2万目)

妖精ガウエイン!!

ウエイバー礼装

やっと来た!!

88連目

原始呪術

大爆死…。

99連目

コードキャスト

金回転!!

アーチャー!!

妖精トリスタン!!

龍之介

やったぜ!!

最近稀に見る大勝利ですな!!

結果

モルガン

妖精ガウエイン

妖精トリスタン

持たざる者0↓1枚

魔弾0↓1枚

まあ、1万と半分と考えたら十分すぎる結果です。

では、育成していきますか。

あ……フリクエ開放が後編もクリアだから、ここまでのドロップした素材個数によつては全員レベマに出来ないや。

とりあえず、3騎の再臨に必要な個数を調べましょうか。

再臨には新素材必要ないですね!!

やったぜ!!

もしかして、これを見越してピックアップで来てくれたのか!!?

とりあえず種火つぎ込もう。

多分足りすはず…。

何とか種火は足りました。

全員レベマ達成です!!

ただ……再臨で真明解放されるとはなあ。

ガラッと印象も変わったのもいるし…。

今回はここまで。

流石に仕事もあるから寝るかな？

仕事までに起きたら鯖の性能と今後のスケジュール的な予想を
していきます。

手持ちの魔力も大分温存できたのは嬉しいね!!

1549 2021年6月14日 「新鯖性能」

4時前

マスターミッション

月曜日なので更新です。

実は先週分がギリギリで終わったんだよね。

アヴァロン行くから楽勝だろ…と思ってましたところ、敵サーヴァントに遭遇してないね。

さらにアイテムも泥しなかったせいで、数個終わってなかったのに気がついたのが日曜日の朝。

大慌てで修練所の初級を周ってクリアです。

さて、今週はフレガチャ30連、敵を20体撃破、人型を15体撃破、魔性を15体撃破、クエスト10回クリアです。

アヴァロンの為のような内容ですね。

まあ、普通のマスターはもう終わってるんですが（普通じゃない）今週は更新が来ないと思うので、適当に周回してて、金曜日までに終わらなければまた考えましようか。

今週はほとんど種火周回に籠って、ピックアップ2もしくは後編のガチャ用に在庫を取り戻さないと行けないからね。

箱イベやりたい……。

新鯖の色々!!

遅くなりましたが、新鯖の性能や評価を見ていきましようか。

使ってみた感想もあるけど、基本的に攻略サイトの情報が頼り。

★5バーサーカー「モルガン」

ATK値は12,000越えと高い方と言えば高い方。

が、トツプクラスに高い方ではないので、雑に使える感じ。

HP値も12,000越えと★5にしては低い方かな？

フォウ君の差もあるけど、手持ちの★5バーサーカーの中では一番下です。

宝具

アーツ顔なのにバスター全体宝具です。

アルトリア顔だもんね。(なお、声優さんは石川さん。川澄さんではない模様)

円卓or妖精特攻を自身に付与して、敵全体に人の力を持つ者特攻攻撃を放ちます。

攻撃後には敵に呪いを付与し、味方全体にはOC1アップを付与。

スキル1

カリスマにNPチャージ。

さらに敵に防御デバフも負けるので、1ポチでのバフ量は多いですね。

NPチャージは20〜30

スキル2

単体へNPチャージと全体へNP回収量アップを付与。

NP回収の倍率は低めらしい。

NPは10〜20

スキル3

自身にガッツ付与、星集中、クリバフ、毎ターン敵に防御デバフとクリ発生デバフを撒く状態、星獲得。

星関連のスキルですね。

星集中の倍率は高めらしけど、クリバフはそこまで高くない模様。

クラススキル

狂化でBと宝具の性能アップ。

対魔力で弱体耐性。

道具作成でデバフの成功率アップ。

陣地作成でアーツ性能アップ。

妖精眼でクリ耐性アップ。

狂化と対魔力は普通ですが、陣地作成を持つるのは意外でしたね。

いや、キャラ的には持つててもおかしくないんですけど、バーサーカーだったから意外過ぎて…。

妖精眼は固有スキルですね。

道具作成はスキルとかなり噛み合って良いと思います。

カード構成 Q A A B B

バスター3枚か、アーツ3枚欲しかったですね。

アーツのNP回収は平均以上に回収出来てます。

スキルと合わせたら連射は簡単な方なのかな？

総評

NP50%配れる全体バースーカーは初らしいですね。

カリスマ持ちなので大体どこでも雑に使える感じですね。

宝具でOCアップも配れるので、1、2ウェーブ目担当として期待できそう。

相手が円卓の騎士か妖精なら周回や攻略にも十分活躍できる性能。

ただ、神ジュナに比べて火力が落ちる点が難しい所ですね。

それ以外は強いので1体は確保しておくといいかもしれない。

使ってみた感想

種火周回で使ってみました。やっぱりカリスマ持ってOCアップもあるので1ウェーブ担当として光りますね。

OCアップでダメージが伸びる鯖と一緒に編成すると活躍できま
すね。

その他では、キャストリアと一緒に組めば姿も相まって活躍度倍
増。

やっぱりOCアップ宝具はキャストリアとの相性が良すぎる…。

その他

現状で分かっているのは、ベリルの夫で異聞帯王。

2017年間もブリテンを支配してる。が、正確な年齢は分から
ず、何時から生きているのか不明。

汎人類史のモルガンとの関係も不明。

ロンゴミアトを魔術として習得するやべー奴。

後半でカルデアと初対面するはずで、絶対に戦闘になるので要注意。

絶対に円卓と人、妖精で行かないようにしよう…。

自分はまだ聞いてないが、マイルームボイスではただのお姉さんらしい。

今回はここまで。

次回以降残りの鯖を見ていきます。

絆がまだ1なのでマテリアル知識不足なのは済まない。

1550 2021年6月14日② 「新鯖性能②」

ゲスト：モルガン

「何？ここにはマーリンとアルトリアならず、汎人類史の我が子達もいるのか…」

「えーつと…。マーリンとアルトリアには後で話を付けておくからね」

「そうか……。いや、待て!!話付けるとは何に対してだ。そこはきちんと説明してからにしてもらうぞ」

「同じカルデアのサーヴァントなんだから、顔見せの種火周回でも一緒にと……」

「ならぬ!!それはならんぞ!!いくら我が夫であろうとそれはダメだ!!」

愉快犯なマスターならやるよね。

モルガンのボイスを一部聞いてきました。思ってる以上にカルデアに馴染んてた…。

この後、異聞帯で対峙しても印象ガガガ。

モルガンに続いては妖精ガウエインの性能。

★4セイバー「妖精ガウエイン」

ATK 8, 700と★4にしても低め。

バスターゴリラなのに珍しい。

逆にHPは13, 000と★4では高めの数値。

宝具

OCで上がるバスターバフの後に全体攻撃。

攻撃後に自身の最大HPを増やしてCTを1減らす。

バスターバフの倍率は20〜40%と普通に高い方。

スキル1

自身に攻撃バフと陽刺し時にバスタバフ付与。

本家ガウエインと同じですね。

攻撃バフは固定で、バスターバフがスキルレベルで変動。

最大でも28%っぽいらしい。

スキル2

自身にバスターバフ、強食状態付与して、敵単体の強化状態付与し、解除成功時に防御デバフをさらに付与。

強化解除は厄介ですね。

強食状態は通常攻撃時にHP回復です。

バスターバフの倍率は30とそこそこ高い。

スキル3

味方全体にダメカ付与し、自身に「毎ターン味方全体にNP獲得」状態付与

おっと、異色なスキルがきましたね。

ダメカで耐久面を上げつつNPも増やすのか。

NPは毎ターン10〜15らしいです。

ダメカもスキルマで10000らしいので、有利クラスならほぼノーダメージに出来ますね。

クラススキル

対魔力と狂化とかなり微妙。

最近の鯖にしては少ないし、固有のが無いのが残念。
かみ合っていないわけじゃ無いのがまたね…。

カード構成 Q A B B B

バスターです。

バスター3枚あるだけで強いよ。

AとQは1枚だけど、意外とNP回収量多いらしい。

評価

持続が長く強いバフ量が多い。

バスターカード3枚なので聖杯戦線で活躍間違いなし。

スキルでダメカや回復可能なので、ホントに聖杯戦線向け鯖。
スキルやカード構成が良いだけに、素のATK値が低いのが残念で
ならないよ。

その他

再臨でストーリーのネタバレが行われた鯖。

ガウエインはモルガンから与えられた名前らしく、真名は「バーゲ
スト」

牙の氏族らしく、個人的な予想だけどボガード（マシユの夫になり
たかったライオン）と何らかの因縁がありそうな感じがする。

同じ牙の氏族だし、円卓騎士が攻めて来た時にバーゲストに物凄く
執着してた印象あった為

この性能で敵で出て来ると言う事は……弱体耐性とか必要そう。
攻撃面、NP面、HP面、デバフ面と優秀過ぎませんか??

これに加えて敵として出て来るとき限定のギフト付きとかコンテ
石の使用をすでに考えてる…。

身長190で体重120もあるゴリラ。

サイドンと同じらしいですよ。

第一再臨が甲冑、第二再臨がCMのドスケベ、第三再臨が狂犬。
鎧の時から分かっていはいたけど、脱いだ時凄かったです…。

性癖特攻持ち主。

ボイス聞いたけど、騎士とお姉さんの使い分けですね。

普通に馴染めてる様子

今回はここまで。

次回はトリスタン見ていきます。

多分寝るのが先だと思う…。

1551 2021年6月14日③ 「新鯖性能③」

ゲスト：バーゲスト

「ここには色んな角を持つ英霊が居るそうね。鬼が多いらしいけど……。あんな小さな体で怪力だと?」

「見た目によらないのがサーヴァントだからね。重要なのはステータス。対してバーゲストは……見た目通りだからなあ」

「あら、殿方はこういうのが好むと聞きましたが?もつとも、私よりも強くなければダメですが」

「うーん。自分は小さい方が好きかな?」

引き続き妖精トリスタンの性能

★4アーチャー「妖精トリスタン」

ATK9400、HP12,000と★4にしては平均的な数値。

宝具

クイック単体宝具

アーチャーに在りがちな必中付与して単体へダメージ。

その後呪いと呪厄を付与。

特に尖った効果は持ってない。

スキル1

クイックバフと無敵を自身に付与して、味方全体へ1回避を付与する代わりに、HPを500減らす。

バフ量は40と高めな上、無敵張って回数回避を配れるので耐久へ貢献。

HPが減るのは誤差だよ。(重なると痛いけど)

スキル2

敵単体へ宝具&スキル封印。

NPチャージ20〜30

敵を足止めしつつNPチャージ持つてるのは良き。

スキル3

敵のHPを吸収2000〜3000

確率でチャージ減はスキルマで100らしい。

NPチャージも持っており、20〜30

クラススキル

対魔力と騎乗、陣地作成を持っている。

対魔力は妖精だからで、騎乗は……クイック性能上げたかっただけ？

それとも高いヒールに乗ってる判定？（マテリアルで判明、脚は鹿の蹄らしいので、それ故？）

陣地作成は魔術を習ってるからですね。

カード構成

Q Q A A B

N少なめだけおd、偏り過ぎてない微妙な構成。

宝具含めたらクイッククチェインできるけど…。

評価

NPチャージ60%持ち単体宝具なので、配布の50%礼装でも速攻で宝具撃てるのは良いですね。

宝具とスキル封印で敵を封じ込めるのは高難易度で刺さるかも。

宝具でのスリップダメージを狙えるので、サロメや道満と組みやすい。

その他

再臨で判明した真名は「バーヴァン・シー」

第一再臨はメスガキ

第二再臨は吸血鬼

第三再臨でゾンビ

第三再臨は所感ゴツホを思い出した。

……。

第一再臨が結構好み。

傲慢な令嬢って感じが良いです。

いや、ロリって容姿じゃないんだけど、ロリとは違った意味での性癖に刺さりましたわ。

（画像拡大したら服着ててもある程度の大ききがあるのは分かるが）脱いだら意外と胸があったのは個人的にマイナスポイントだけど、それでも第一再臨が良い。

第一再臨ではただのメスガキで弄って来るんだけど、再臨を重ねるごとに段々と元の人格に戻った感じで、段々と悪意でしか返せないのがかなりスコ。

これは良いコワレ具合ですわ!!

ストーリーでは、モルガンに魔術を教えられた後継者（娘）

「楽しい」という概念を弱者が苦しむ声だけでしか感じられない壊れた存在。

その気質と、モルガンが上記の時だけ褒めたが為に間違った学習をしてみました。

ブリテンでたった二人だけの魔術師なので（モルガン除く）、キャストリアをかなり敵視している。

ガチャのお知らせを見た感じでは恒常かスト限か分からなかったのですが、バーゲストとバーヴァン・シーはスト限らしいです。

アヴァロンクリア後にスト限へ追加。

ということ、スト限のピックアップは年単位で来ませんからね。

この機会を逃したら次は何時か分からない……。

バーヴァン・シーは性癖に刺さってる……これは引くしかないね。

ただ、ちよつと今後の予定があるので引くタイミングはまた後日改めて考えます。

今回はここまで。

次回は今後実装されそうな鯖ですね。

1552 2021年6月14日④「実装されそうな新鯖」

ゲスト：バーヴアン・シー

「キヤツつハハハハハ……アナタバカなの？再臨であんな私を見たのに「重ねたい」だなんて」

「第一再臨が好みなんだよ!!ピンときたら止まるなって教えられて育ったからね」

「お…おう。ってホントに馬鹿だアンタ!!私は好きだけどな。それでも良いって言うんなら、あたしは何も言わないんだけどさ？」

「あ、聖杯と金フオウは待ってください」

「あれだけ言っておいてふざけんじゃねーよ!!」

今後実装されそうな鯖

★4ランサー？「妖精ランスロット」

単体アーツ宝具？

ストーリーでマシユと戦える鯖。

バトルグラフィックと宝具演出があり、同じ妖精騎士だった二人が実装されているので実装はほぼ確実だと思う。

ハーゲストのボイスで「メリュジーヌ」という固有名詞が出てきたので、これが真名と思われるらしい。

バーゲストはバスター、バーヴアン・シーはクイックなので、メリュジーヌはアーツ宝具だと予想。

本家のランスロットもアーツ宝具だしね。

スキルも星出しやクリバフ系を持っていそう。

★？ライダー「ハベトロット」

宝具 アーツ補助宝具

味方全体に毎ターンHP回復、星を大量獲得、自身の星集中デバフ

スキル1

味方単体へHP回復、弱体無効1ターン、星発生アップ。

スキル2

自身のアーツ性能アップ、NPチャージ（スキルマで80%）HPを2000減らす。

マシユの花嫁衣装を作った有能鯖。

実装されたら是非ともヴラドとクレインと一緒に霊衣を作ってほしい。

マシユと共にゲストとして登場し、バトルグラフィック、カード構成、スキル、宝具と全てが分かっているので実装はほぼ確実。

バトルグラフィックは歴代最小らしい。

スキル構成などからライダーのサポーター。

星出せて、HP回復出来る超有能。

第1スキルはスキルマでCT3なのは凄すぎる。

宝具で星出して自身の集中をダウンするのは強い。

周回には使えそうにない性能だけど、難所や高難易度で光りそう。

基本的に卑弥呼居たら十分だけど、自前で卑弥呼を持ってない時の代用にもなりそう（1回だけ星出すならアマデウスで十分だけど、宝具で出せるからね）

★ライダー？「オベロン」

生放送で発表され、ストーリーでも序盤から登場している。

現地の妖精ではなく、召喚された汎人類史の英霊。

偵察や異聞帯の常識を教えてくれる案内役。

立ち絵が合っていないと言われているが、きのこ先生自身がそう望んだとのこと（竹箒日記より）

サーヴァントかつ、立ち絵あり、声優が決まっているので実装はありそうな予感。

現状ではもつともタイミングが読めない。

★ムリアン

攻略中は色々頭がアレだったので、名前が出てきませんでした。カズラドロップに似ている姿をしている。

が、依代でも何でもない。

今後のストーリーには関わってくるはず。

実装は立ち絵だけなのでまずなさそう。

実装するならもつとカズラドロップに寄って欲しい。

寄ってたら？宝具マまで引くに決まってるじゃないですか（口リと性癖に刺さった鯖）

★パーシヴァル

ストーリーで名前だけ言伝に登場。

北側の円卓勢力のトップらしい。

円卓の騎士で後期OPに出て来た騎士だと思う。

情報が少なすぎるのでどう考えても後編実装時のピックアップ鯖だと予想。

他の妖精騎士の様に、別の妖精にパーシヴァルの名前を冠しているか、それともサーヴァントとして召喚されているのが気になるところ。

今回はここまで。

次回はピックアップ2だね。

余ったらガレスの強化クエストもやっています。

1553 2021年6月14日⑤「今後スケジュール的な予想」

ゲスト：マシユ

「先輩……また引くつもりですか？」

「いや……刺さったからね。限界までガチャ更新を待つつもりだから、もしかしたら引かない可能性もある」

「そのまま冷めてくれたら良いのですが……。新規サーヴァントということでブーストがかかっているかもしれない」

「その可能性も考えてるからギリギリまで待つんだよね」

ピックアップ2

何時も通りなら水曜日か金曜日に来ます。

ただ、今回は実装できそうな鯖が少ないことですね。

前後編に分かれたのだから、シナリオのボリューム故の措置なようです。

ピックアップ1で既に異間帯のモルガンが実装されているのも大きい。

来るとしたら？

可能性は低いと思いますが、バトグラがあるメリュジーヌとハベトロットが一番の候補に挙がってますね。

ただ、ここで実装してしまうと、後編ピックアップでの実装されそうな鯖がオベロンとパーシヴァルのみ……。

いや、普通にありそうな気もしてきた……。

一応水曜日と金曜日に備えておきましょうか。

キャストリア

ピックアップ2か後編で流石に来そう。

ここまで活躍しておいてこないって事は考えられない。

メタ的な読みだけど、ここで復刻は本当に熱いぞ!!（開幕前から

言ってるぞ)

オリュンポスのピックアップ3…:というか、その後のDL記念では武蔵ちゃんも直後にピックアップされたので、そのパターンも有り得そうですね。

一応村正も候補なのか？

早い気もするけど……。

スケジュール的予想

とりあえず、今週の水曜日で開幕直前キャンペーンが一部終わります。

ロリンチもここまでですね。

その後、水曜日か金曜日にピックアップ2がくるかもしれない。

その後は……来週の月曜付近に事件簿復刻かな？

幾ら参加条件が重いと言っても、アヴァロン開幕で運営さんも「進めて!!進めて!!」と言っているのです、この後に来てもおかしくはない。

直ぐに来なくても、後編開幕までにはくるはず。

復刻できるのが、事件簿、邪馬台国くらいしかないからね。

新素材を「今後のイベントで獲得可能とします」とアナウンスがあったので、後編まで1つイベントを開催するのはほぼ確定っぽいしね。

で、事件簿復刻となると……レイド戦で新素材が落ちる可能性もあるんですよ。

流石にレイドだけって可能性はないと思いますが……。

レイドだけなら数時間で狩りつくされて、タイミング的に全く参加できないマスターから苦情が来るからね。

もしかしたらDL記念キャンペーンが来る可能性も考えられます。後編までにイベントが一つだけすれば、何処かで1週間の時間稼ぎは普通にありそう。

ここで村正かキャストリアのピックアップも出来そうだし……。

あ、限定ミッションの追加も何処かできそうですね。
流石に金曜日までには第2弾が来るかな？
明日の夕方は期待して待ちましょう。

今回はここまで

次回はようやくやくガレスの強化クエストします。
更新は未定。

1554 2021年6月14日⑥〜15日「ガレスの強化クエストとロリンチガチャ」

ゲスト：ガレス

「結局ガレスって妖精なの？」

「こちらの霊基はサーヴァントですよ。ほら、マテリアルの追加もございませんし」

「その辺も後編で明言されるのかな？とりあえず、強化クエスト行くぞ!!」

強化クエスト ガレス

半分忘れてましたが、ようやく手を付けられそうです。

進行度1

ランサー6体とランサー12万単体。

スカスカラクシユミーで宝具2連射して、最後はクリ殴りで行きましようか。

カード運必要ですけどね。

あ、初っ端からラクシユミーのQカード2枚…。
意外とNP回収できますね。

最後は最後はスカデイB、ラクシユミーABクリ殴りで撃破。
クイツクカード必要ないじゃないか。

進行度2

ランサー6体、レオニダス単騎15万。

さつきと同じで良いですね。

初手はラクシユミーのカードないゾ!!

2ウエーブ目でクイツクカード2枚きたので意味ないじゃないか。
最後はスカデイBQ、ラクシユミーBクリ殴りで撃破…。

進行度3

ランサー3体、ランサー12万とブラダマンテ15万。
上記と同じですね。

初手でカード無いので勝ちました。

宝具で撃ち漏らしても撃破可能です。

工事完了。

スキル強化

ただの戦闘続行が固有スキルに変化。

ガッツのHPは増え、クリバフと星獲得を貰いました。
普通に嬉しい強化ですね。

では、水曜日の夕方まで種火周回に籠ります。

15日6時過ぎ

種火周回に籠りますが、お1つだけ…。

ロリンチのピックアップが水曜日の昼で終わります。

ピックアップ2や後編が怖いですが、未所持鯖なので1万はチャレンジしてみようと思います。

ロリンチって本当に復刻時期が不遇だよね。

実装時は「スカディ復刻するかも!! (復刻しなかった)」

復刻時の5周年では「キャストリアと水着で石がないです」

今回「6章で新鯖来るから我慢しよう」

次はDLとか引いても良さそうな時期に来てください。

11連目 (無償石前回の残り)

シオン礼装

メイド礼装

シオンのは限定だからまずまず。

22連目

ぐだ礼装

爆死つたぞ：

33連目

コードキャスト

大爆死だけは勘弁して欲しい。

44連目（1万投入）

聖者の依代

★5礼装来るなら魔性菩薩欲しい。

55連目

ぐだ礼装

止まった!!?

三本線!!

セイバーか…。

デオン

ぐだ礼装

止まったのになあ。

66連?え

毒蛇一芸

シオン礼装

ピエロ礼装

シオン礼装

ガンド

礼装祭りやな。

77連目

アリス礼装

三本線!!

アーチャー!!?

アタランテ

アトラス

すり抜け辞めてもらて?

88連目

一の太刀

新ダーニツクおじさん

爆死……。

結果

アタランテ宝具2↓3

デオン宝具マ↓レアプリ

シオン礼装（ピックアップされてる★5礼装） 1枚↓4枚

ぐだ礼装（ピックアップされてる★4礼装） 1枚↓4枚

ゴッフ礼装（ピックアップされてる★3礼装） 1枚↓凸

聖者の依代凸↓経験値

アトラス凸↓経験値

このデコに1万取られました。

アタランテが重なったのは嬉しいけど……。

止まったらロリンチ来いよ。

一応まだ残ってるけど、これはピックアップ2が来るならそれに、
来ないなバーヴァン・シーに入れます。

今回はここまで。

では明日の夕方更新を期待しないで待ちましようか。
多分来ない。

1555 24話 「近状報告」

自分「約1週間ぶりだけど、何か変わったことはあった?」

新人「フレンドポイント召喚から、アルトリアが召喚できました。フレンドポイント召喚でも星4以上のサーヴァントも召喚されるんですね」

自分「それは20年元旦から実装された、フレポから初の金鯖だね。アルトリアリイ。元々、事前登録で配布された鯖でその後は召喚不可能。後のイベント『セイバーウオーズ』でも配布されたけど、復刻も終わっちゃって、19年付近では古参勢と新規を分けるレア鯖に。自分も当時は持てなかったから物凄く欲しくて、フレポで実装された時はとても喜んだよ」

新人「そこまで詳しくは聞いてなかったのですが……。解説ありがとうございます。結局強いのでしょうか?」

自分「事前登録で配布されるくらいだから、初心者には物凄く頼りになる鯖だね。カリスマ持ちで全体宝具。育てて損はないよ」

新人「分かりました。……でも、センパイが新しい章に行ってる間に種火周回してました。おかげさまで、育成が大分捗りました。ただ……。素材不足で霊基再臨が全くできないんですよ」

自分「初心者のピースモニユ問題は数年前から言われてる事だからね。ストーリーである程度もらえると云っても、育成しながらフレンド無しで進める場合は途方もない時間がかかる。一番落ちるはずの修練所でも、石1個使って1個か2個しか落ちない事も普通にあるからね。参加出来たイベントではアイテム回収は絶対にしておくべき。まあ、ストーリーを進める分にはこっちの鯖だけである程度行けるから」

新人「改めてセンパイの育成に驚きです」

自分「これでも3年は所持鯖レバマ達成にかかったんだよね。初めの方は種火だったけど、箱イベ経験したら溢れるから、ピースモニユが一番の強敵だったよ。……今でも新しい鯖を引くたびに必要になるから、油断は出来ないんだけどね……」

自分「そんなこんなで、近状報告はお終い!!邪ンヌに、ジャンヌと邪ンヌと姉と中二邪ンヌにAVコスジャンヌをぶつけるオルレアン始まるよ〜」

新人「とりあえず、ジャンヌ・ダルクがキーになっている事はわかりましたが……混沌を極めそうな始まり方ですね」

自分「元ネタはあるTwitterで見かける漫画絵。うちには邪ンヌとAVコスジャンヌはいないんだけどね。その代わり、5万かった邪ンヌと配布の中二邪ンヌがいるよ」

新人「5万……普通に考えたら可笑しい金額ですね」

自分「うん、何時まで経つてもすり抜け無いからピックアップで引いたら、ここまできちやったの。それでいて、現在キャストリアに株を奪われているから活躍場所がほとんどないんだよね」

新人「大金使っても召喚する必要性は無かったのでは……」

自分「過ぎ去った事は悔やんでも仕方ない!!その時は良ければそれ良いんだ!!次回、オルレアン攻略開始するよ!!」

新人「センパイが長々と駄弁っていたせいですよ」

1556 2021年6月16日～18日「水曜日と種火周回」

16日7時前

夜勤終わり。

今日の昼でロリンチガチャ、強化成功率アップ期間が終わります。なので、強化をしていきます。

2週間前に一回してるけど、2週間経てばガチャ引いたりで増えるのでもう一回。

合成終わらせたら、12時付近まで起きて種火をギリギリまで周回です。

自然回復だけど……。

!!
ランサーとライダーは実装確定だから、できる限り集めておくのだ

18時

夕方です。

データ更新無し。

ガチャ画面に行っても何もありませんでした。

限定ミツシヨン

生放送の日にお知らせ更新が来てましたが、第二弾解放です。

内容はストーリーを進めると前回から変わってないですね。

ただ、ミツシヨンクリアで獲得できる種火が手持ちではなく、プレボに入るらしいです。

これは良い文明。

この調子で箱イベの種火もスタック化できようにししてくれ。

今年も自己ベスト記録更新を狙うからさ？

では、種火周回をしつつ金曜日を待ちましょう。

17日18時

木曜日の夕方更新は何もないね。

不具合のお知らせで、限定ミッションの報酬が受け取れない不具合が発生してるみたいですね。

自分はギリギリまで貯めておくので現状では問題無し。

受け取り忘れには注意しないとね。

明日で6章開幕1週間。

ピックアップ2が来る最長ラインです。

ここで来なければ、残ってる魔力をバーヴァン・シーにつき込みましょうか。

明日の夕方更新まで種火周回して在庫を取り戻します。

18日3時過ぎ

種火周回終わりました。

これで在庫の確保完了。

これで最低2体はレベマまで持っていけるね。

次の周回は……伊吹童子のスキル上げに必要な宝玉でも集めようかな？

NPチャージ持ちだし、普通に周回や変則周回でも使いどころがありそうな鯖だからね。

周回場所は……アガルタの大地の裂け目かな？

単独だけど最高率っぽいし。

キヤスターが9体なのでシステムでも良いですが、絆上げメインで種火周回と同じ編成で行きましょうか。

モルガン、水着イリヤちゃん、エウロペ様で宝具で突破できそうな範囲です。

絆上げ

バーヴァン・シーとバーゲストの絆を5に出来ました。
ノルマ達成。

モルガンも同じ位編成してるはずなのですが、途中で物凄く時間がかかったので未だに3。

まあ、性格にあってる上がり幅だとは思いますがね。

FGO特異点メーカー

昨日の夜にトレンドに入ってたのでやってみました。

亜種特異点 地底装甲悪夢 本名

人理定礎値：SS

地底で装甲で悪夢？

全く思い浮かばないぞ。

人理定礎値がSSって何があつたのですかね…。

特異点 魔霧神聖戦争 カクヤ

人理定礎値：S

こっちの方がカツコイイ。

神聖戦争ってラグナロクみたいじゃね？

今回はここまで。

やっとスキル上げ素材の為に周回出来るようになったよ。

今日は金曜日でピックアップ2の可能性がある日です。

夕方が楽しみですね。

事件簿復刻が来るなら、そろそろ告知があっても良い頃合い…。

1557 2021年6月18日「ピックアップ2は
…」

ゲスト：マシユ

「アヴェロン前編実装から1週間ですね。中々濃い時間だったのではないでしようか？」

「初めの数日は濃かったけど、最近は虚無虚無して来た感覚が大きいよ。このタイミングで新しいピックアップが来てくれたら物凄く嬉しい…」

「そうですね。現在とても盛り上がっていますので、ここで消えかけている火に燃料を投入する形が理想ですね」

「引きたいとかじゃなくて、村正とキャストリアと一緒にピックアッププされてる画面が見たいんや…」

18時前

と言う訳で1週間経つ日の夕方まで少しです。

何でもいいから来て欲しい。

小さな情報でも良いから……。

時間まで待ちましょう。

18時

時間です。

データ更新は無し。

ガチャ更新なし

カルデアゲートも特になし。

強化キャンペーンなどもなし。

手持ちのフィルターもなし。

設定のデータダウンロードも無し。

何もないですね。

お知らせ更新を待ちますか。

5分後

お知らせ更新も来ませんね。

あ、不具合のお知らせが来ました。

6章のメインクエストで一部不具合が発生してたのを修正したみたいです。

今後

今日何も来ないと言う事は、月曜日からイベントが開催する可能性は亡くなりました。

一番の早くても月曜日告知からの水曜日スタートかな？

とりあえず、水曜日の夕方まで待つて、何も来なければバーヴァン・シーを追っていきますか。

単独の最終日だしね。

ここで全部使いきっても、次の日に給料が入る最高のタイミングですぞ。

スキル上げ

虚無過ぎるのでスキル育成を少ししましょうか。

QPの関係上伝承結晶は使わない。

それ以外で1,000個以上在庫がある場合は強化。

基本的にATK値が高い順で。

景清をオール1から2へ

プーサーをオール4から6/4/5へ

北斎をオール1から2へ

とりあえずここまでですね。

骨はある程度集まってるからね。

宝玉周回

宝具連射するだけだと、最後の24万が倒せませんでした。

次にスカスカアキレウスを試しましたが、やはり足りない。

最後に宝具連射に極地礼装を試す。

カード運必要ですが、何とか3ターン周回完成。

とりあえず、最後にエウロペ様のバスターカードを1枚引けたら確殺できますね。

まあ、自然回復分だけだからこれでいいか。

5周ほど周回しましたが、安定して周れてますね。

これで決定にします。

泥は普通かな？

10周ほどで4個。

まあ良い方？

ただ、フリクエでピースモニユが落ちるのはやめて欲しいですよ
ね。

確かに欲しくなくなはないんだけど、今は違うんだよ……。

現在72個なので、28個落とせばスキルに使える分のドロップに入れます。

先は長いね……。

今回はここまで。

速攻でピックアップ2がトレンドに入って笑った。

来ても来なくても入るんかい。

では、月曜日まで宝玉周回したいと思います。

1558 25話 「オルレアンはじまるよ」

自分「と言う訳で、遅くなったけど1部1章オルレアンスタート!!
舞台はフランスの百年戦争時代!!」

新人「初っ端から敵サイドのお話ですね。ジャンヌダルクの処刑から時間のたっていない時期ですか」

自分「ピエールニキオツスオツス!!何でもするって安易に言っちゃったらダメだという教訓が得られるシーンになります」

新人「と言う夢を見たんですね」

自分「この主人公、偶にレムレム睡眠でとんでもない所に行くからなあ…。初めの話では、改めてこの旅の目的と行動の再確認がメイン」

新人「歴史を正しい形に戻す旅ですね」

自分「選択肢で下を選び続けると、ドクターが無限に説明してくれるぞ」

新人「ストーリー軸では初登場のダ・ヴィンチですね」

自分「普通は冬木クリアするとそのままオルレアンに流れるから…。イベントを先に挟む方が可笑的い軸…」

新人「自分の理想的な美になるために、モナリザになるって……この人大丈夫なのでしょいか?」

自分「腕だけは確かだから……」

自分「タイトルアバンが終わるとマップに移動。ここからオルレアン攻略開始!!」

新人「初っ端から戦闘になりましたね。再臨は出来てませんが、レベル上げを行ったおかげで手持ちのサーヴァントでも十分に戦えます!」

自分「話してる途中だがワイバーンだ!!謎の美女も一緒だぞ。ナニダルクなんだ……」

新人「ストーリー中でも強そうで、実際に冬木から続けて進めるとHPの高いワイバーンでしたが、コルデーさんが宝具で沈めました」

ね。コルデーさんって金棒でしたっけ？」

自分「聖杯捧げてる最中だから、通常のよりも遥かに強いんだぞ!!」

新人「なるほど……。ところで、ルーラーというクラスは？」

自分「裁定者だね。元はイレギュラーな聖杯戦争の監視役として召喚されるエクストラクラス。初期では『とりあえずルーラー入れておけば負けない』と言われてた耐久向きのクラスだった……。今？基本的に物理で殴るクラスに変わったよ……」

新人「な、なるほど……。いくつか戦闘を終わらせたら自己紹介と状況把握ですね」

自分「ああ……。ジャンヌとマシユの会話でえてえ……」

自分「1節が短い上に、話と話の合間が短い……。初めの方ってこんなにもサクサク進むんだなあ」

新人「最新章ほどの位大変なのでしょうか？」

自分「雑魚戦でもHP10万越えは普通で、合間のストーリーは読むだけで数時間コース。ボリューム感あるのは好きだけど、一気に終わらせるマスターからすれば時間がかかりすぎる……。わざわざ休日取って攻略してるけど、身体的にはまったく休んだ気にならない」

新人「そこまで何が駆り立てられるのでしょうか？」

自分「やつぱりストーリーかな？面白からね。と言う訳で、敵鯖と初対面の前で今回はここまで。次回中ボス戦入るよ」

新人「どうせ、有利クラスのサーヴァントで宝具を使えば終わりになんですよね……」

自分「良く分かってるじゃないか」

1559 2021年6月20日〜23日「1000日」

20日6時前

連続&通算ログイン1000日

やったぜ!!

やっと4桁いけました。

貰った石は多分貯める。

水曜日に4万でバーヴァン・シーが4体引けたらね。

……★4だから流石に引けるよね？

10時

フリクエ周回してたら、エウロペ様の絆が9になりました!!

絆ままでリーチ!!

宝具レベル高いバスター全体宝具なので周回で重宝してます。

21日4時前

マスターミツシヨン

月曜日なので更新です。

今週は、鯖を5騎撃破、「セイバーかバーサーカー」「アーチャー、ライダー、アサシン」「ランサーかキャスター」の敵を15体ずつ撃破、種火を30枚獲得。

種火周回してたら勝手に終わる虚無仕様ですね。

フリクエだと達成出来ない場合があるので、土曜日までに終わらなければ場所を選びましょうか。

18時前 ゲスト：マシユ

「今日は月曜日!!そろそろ動いてほしいな!!情報だけでも良いから!!」

「そうですね。6章開幕から既に1週間と少し。既にクリアして虚無と言っているマスターの方も多いようですので、ここで何からしらの情報はきそうですね」

「アーケードは動いたみたいだしね。T w i t t e r のリップ覧は地獄だったけど……」

「闇ですので触れない方針で行きましょう。あ、もう直ぐ時間みたいですよ」

「今日は動いて欲しいね」

18時

データ更新無し。

ガチャ更新無し。

カルデアゲート無し。

その他変わって無し。

5分後のお知らせ更新待ちでしょうか。

5分

何も来ないですね。

さらに時間が経ってから来る可能性もありますが、情報が来ない時間もその情報が欲しいですよね…。

ホントに何時来るから分からないのが怖い。

そこが面白い所でもあるんだけどんさ？

フリクエ周回しながら本命の水曜日の夕方を待ちましょうか。

水曜日からキャンペーン系かな？

23日6時過ぎ

仕事終わってT w i t t e r を見ると「F G O 限定星5所持チエツカー」の文字が!!?

調べてみると、昨日の夕方にアップメディアさんが福袋用の趣味ガ

チャとチェツカーを更新したみたいですね。
……もちろんやるしかないよなあ。

限定★5鯖

★セイバー

・召喚済み

嫁ねろちやま

プーサー

紅閻魔

伊吹童子

村正

・未召喚

沖田さん

剣式

武蔵ちゃん

シングルド

剣トルフォ

コンプ率5/10

キツチり半分。

どれも復刻来たのに見送ったり、出るまで魔力を注ぎ込めなかった鯖達。

★アーチャー

・召喚済み

英雄王

新茶

超人オリオン

凧子さん

・未召喚

弓王

イシユタル

姉

コンプ率4／7

復刻が来ない弓王……。

★ランサー

・ 召喚済み

エレちゃん

グランドローマ

・ 未召喚

スカサハ師匠

ブリュンヒルデ

水着玉藻

コンプ率2／5

意外だった……。

恒常やスト限の方が強いランサー枠。

★ライダー

・ 召喚済み

イスカandal

メイド王

ライネス

・ 未召喚

イヴァン雷帝

ロリンチ

コンプ率3／5

ロリンチの1万取られました。

イヴァン雷帝もそろそろ復刻欲しいよね。

★キャスター

・ 召喚済み

イリヤちゃん

マーリン
スカディ
式部さん
キヤストリア
ミス・クレーン
・未召喚
ダヴィンチちゃん
水着ねろちやま
コンプ率6／8
そろそろ……そろそろ水着ねろちやま来ないですかね？
クラス別福袋Ⅱキヤスターも疲れて来たんですが？

★アサシン
・召喚済み
ヒロインX
酒呑童子
カーマ
・未召喚
クレオパトラ
山の翁
セミ様
コンプ率3／6
山の翁欲しいです……。
戦力的にはカーマが強すぎる。

★バーサーカー
・召喚済み
神ジュナ
水着武蔵ちゃん
モルガン
・未召喚

金時

頼光さん

えっちゃん

土方さん

コンプ率3／7

脅威の別れ方。

昔の鯖ほど持っていないんだよねあ。

★ルーラー

・召喚済み

天草四郎

朕

バニ上

卑弥呼

カレン様

・未召喚

ホームズ

コンプ率5／6

わーお。

ルーラーは最近増えた来たよね。

★アヴェンジャー

・召喚済み

巖窟王

Sタル

景清

・未召喚

邪ンヌ

魔王ノツブ

コンプ率3／5

邪ンヌはほぼ諦めています。

★アルターエゴ

・ 召喚済み

キアラさん

魔神さん

道満

・ 未召喚

メルト

プロテア

コンプ率3／5

奇しくもサクラ鯖。

★ムーンキャンサー

・ 召喚済み

水着キアラ

・ 未召喚

水着B B

コンプ率1／2

ムーンキャンサーだけの福袋があれば超絶な賭けになる(初召喚か無記名か：)

★フォーリナー

・ 召喚済み

アビー

北斎

ユウユウ

ボイジャー

水着アビー

ゴツホ

・ 未召喚

無し

コンプ率6／6
脅威のコンプ。

★4含めても全鯖持つてるんですね。

全体コンプ率 44／72

半分切ったぞ!!

こうしてみると、昔の鯖ほど未所持ですね。
やっぱり復刻が来たら出るまで引きたいね。

まあ、この前のロリンチやシグルドみたいに、タイミングが悪すぎる鯖が多いと仕方ないんですけどね。

地道に集めていきましよう。

復刻イベントしか行われなくて、新鯖が見込めない場合は全力で回せるんだけどなあ。

福袋

今年の福袋は完全に読めないですね。

昔は闇鍋、クラス別、3騎士or4騎士で法則性があったんですけどね。

去年の周年からゲテモノになって来ましたからね。

今年は……水着ねろちやまが排出される奴一択ですよ。

去年まではイリヤちゃんだったのが変わっただけ。

頼むから被りだけはやめて欲しいゾ。(イリヤちゃんと水着キアラなら無記名)

福袋まで残り

1カ月と1週間ほど!!

楽しみに周年放送を待ちましよう!!

その前に6章後編があるんですけどね!!

今回はここまで。

今日の夕方更新で何が来るか……。

所持鯖のガチャが始まったら、予告通りバーヴァン・シーを引きま

す。

幕間の物語キャンペーン 第16弾

1560 2021年6月23日② 「幕間消化」

18時前 ゲスト：マシユ

「そろそろ何か欲しいよね」

「一部ではハンティングクエストの予想もあるそうですね」

「なるほど。最近来てなくて、新章の前に来るハンティングクエストで新素材。物凄く嬉しい」

「周回は……しますよね？」

「バーゲストがアホみたいに持っていくからね。今回も数を決めて石割周回かな？」

「まだハンティングクエストと決まった訳ではありませんので、その所をお忘れなく」

18時

データ更新あり!!

幕間キャンペーンだ!!

追加がたくさんいます。

見える範囲でも、アナスタシア、ユウユウ、カイニス、マイフレンド、サロメです。

ガチャもアナスタシアとカイニスが来てますね。

詳細見る感じ、アナスタシア、カイニス、マイフレンド、サリエリがピックアップ。

ユウユウは来ないか。

よし、このガチャは引かなくて良いですね。

幕間キャンペーンなので、対象鯖の育成成功率アップもやっていますね。

全員レベマなので(いら)ないです。

お知らせ更新も来たので見ていきましょう。

幕間キャンペーン第16弾

開催期間は1週間の30日まで。

これは来週イベントの可能性も高まってきましたね!!

対象鯖

剣トルフォ、カイニス、マイフレンド、アナスタシア、サロメ、サリエリ、ユウユウ。

剣トルフォだけ持っていないので分からなかったですね。

ピックアップは来ないのか…。

残念です。

ガチャ

アナスタシア、カイニス、マイフレンド、サリエリの4騎ですね。
全員所持鯖なので興味なし。

剣トルフォ来てたら4万は出るまで引いてた…。

では、幕間クエストやっつけていきましょう。

198 アナスタシア2

解放条件はシンプローグクリア、再臨3段階、絆5、前回の幕間クリア。

進行度1

情報がまだないですね。

敵はランサーでアナスタシア編成不可。

Wキヤス村正アですね。

敵が5体ですので、宝具2連射して終わり。

進行度2

選択肢によって敵が変わるらしい。

選択肢的にデバフがあるかないかの違いかな？

とりあえず、デバフ無しで行ってみます。

キヤスター7体なので、Wキヤスジーク君。

宝具3連射して終わりです。

進行度3

ロシアのアナスタシア戦再来。

3ゲージで15万、20万、20万。

特にギミックはなさそうですね。

サポがゲストわんわん固定なだけ。

シトナイちゃん、キャストリア、わんわん、玉藻でいきますか。

あ……NP足りないを忘れてた…。

とりあえず殴りますか。

殴ってNP貯めて宝具連射。

2ゲージ目ブレイク時に即宝具か。

崩壊しました。

が、わんわんがバフでガッツ持つてるのでそのまま宝具。

即死耐性も下がってるみたい。

4ターンキル。

感想

ロシアの記録でアナスタシア暴走か……。

確かにシンまで行かないと話の流れが分からないですね。

インド兄弟可愛い…。

ヘシアンって夢の中なら喋れるんだ。

懐かしのオプリチニキ!!

話は長いけど、初期の幕間と構成は同じっぽい。

今回はここまで。

次回はガチャ!!

今日が単独最終日なので、絶対に仕事前に引きたいので…。

1561 2021年6月23日③「バーヴァン・
シー引きます&幕間消化②」

ゲスト：マシユ

「引くんですね」

「引く。……宣言通り未所持鯖が来なかったからね。スト限★4は逃したら期間長いし……。キャッチでモルガンの宝具レベルも上がってくれたら嬉しいんだが……」

「物欲センサーに引つ掛かりますよ」

という訳で引いていきたいと思えます。

★4なら大丈夫でしょ（謎の楽観視）

110連目（無償石）

封印指定

大爆死は聞いてない。

121連目（3万目）

ソラウ礼装

新ダーニツクおじさん

聖骸布

宝石魔術

ええ…。

132連目

ダーニツクおじさん

新アイリ礼装。

雲行き怪しくないか？

143連目

虚数属性

ルームガードー

金回転!!!

アーチャー!!

バーヴアン・シー!!

新ダーニツクおじさん

よしよし。

154連目

バーサーカー!!?

モルガン!!?

聖骸布

金回転!!!

アーチャー

バーヴアン・シー

封印指定

はあくこのゲーム最高かよ。

165連目

原始呪術

三本線!!

アーチャー

バーヴアン・シー

三本線!!!?

アーチャー

バーヴアン・シー二枚抜き!!

騎士の矜持

やっぱり最高のゲームでした。

結果

モルガン1↓2連目

バーヴアン・シー1体↓宝具マ達成。

願望の器(新アイリ礼装)初ゲット

虚数属性(虚数違い礼装)初ゲット

持たざる者(新わかめ礼装)2枚目

1万でこれは大あたりですね。

まあ、合計は3万かかっているんですけど……。

ただ、今月分を全部使い切らずに給料日に入れるのは良きかな。

(3万残ってる)

6月分は6章後編に全部ぶっ込める。

事件簿復刻のライネスはFGO貯金から10万なのでノーカン。

では、幕間消化をして行きましょう。

199ユウユウ

解放条件は冬木クリアと絆5だけ。

進行度1

バトル無し

進行度2

自前ユウユウとゲスト三蔵ちゃん固定。

敵はバーサーカー8体とキャスター10万なので早目に突破しましょうか。

NP貯めつつ突破して宝具撃って終わり。

6ターンクリア。

進行度3

バトル無し

進行度4

バトル無し

進行度5

バトル無し

感想

・・しないと出れない部屋!!?

吞兵衛荊軻……ギャグ化してしまったか。

ライネス……ではなく、司馬……イマジナリー李白!!?

ユウユウとふーやーちゃんやんが戯れるだけの幕間ではなかったね。

200マイフレンド

解放条件はアトランティスクリア、第三再臨、絆3ですね。

マイフレンドはアトランティスじゃないとね。
進行度1

攻撃か防御で変わるらしい。
攻撃を選ぶと攻撃バフと防御バフが貰えるらしいので、そちらを選びましょうか。

敵編成はバーサーカー5体とヘラクレスの影鯖14万。

自前マイフレンドを前衛固定なのでWキヤスで挟みましょうか。
先ずは雑に殴って突破。

マイフレンドのHPがギリギリだったなあ。
突破したらバフって宝具。

ギミックでバフももらえました。

宝具、90万

6ターンクリア。

進行度2

マイフレンド前衛固定。

敵はアサシン20万単騎だけど、マイフレンドは有利不利打消しを貰える。

Wキヤスで宝具ですね。

宝具バフももらえました。

76万で撃破。

感想

再び関係を結ぶ物語ですね。

最後のアトランティス組の会話がいいですぞ。

今回はここまで。

仕事が近いので投稿は多分深夜か朝。

カイニスの幕間ではアレと戦えるらしいので楽しみです!!

1562 2021年6月23日③〜24日「幕間消
化③」

ゲスト：バーヴァン・シー

「宝具マおめでとう!!」

「ええ。当然の結果よね。もっと褒め称えるのよ」

「褒めたら何かある?」

「そうね……。靴：何てどうかしら?」

「靴。まさか自分の足を引きちぎるとか言わないよね」

「バツかつじゃねーの!?!私は偽りでも騎士様だぞ。主人にそんなこと
するかよ。何?自虐体質でもあるわけ?……普通にコレクションを
見せてやるって言ってるんだぞ。分かれ」

「ツンデレ頂きました。ありがとうございます」

「ホントにぶち殺すぞマスター!!!」

幕間消化

201サリエリ

解放条件はシンプロローグクリア、最終再臨、絆5

進行度1

キヤスター6体と単体20万ですね。

サリエリ前衛固定なのでWキヤスで挟んで宝具連射しましょうか。
最後が微妙に残ったので4ターン。

進行度2

さつきと同じ敵編成なので、Wキヤスサリエリで突破。

3ターンクリア。

進行度3

魔神柱キヤスター40万。

サリエリ前衛固定です。

が、流石に全体宝具は厳しいのでオダチエンします。
巨大特攻乗るか分からないけど、ネモでいきますか。

バフって宝具。

96万。

宝具2なのえ微妙。

動画取って置けば良かった。

感想

ここで魔神柱が出て来るか。

……パンケーキにしてあげました。

スキル強化

防御デハブ付与に星集中とクリバフ追加。

悪くないと思います。

ただ、宝具で星発生デバフかかっているからなあ。

24日

202サロメ

解放条件は終局クリア、最終再臨、絆5

進行度1

アサシン3体とキャスター1体、キャスター2体とアサシン1体、ルーラー11万単体。

4/3/1なので初めは素殴りですね。

魔神さん、景清、フレスカでいきます。

NP貯めつつ殴って突破。

魔神さんの宝具で突破。

景清の宝具で突破。

改めて思うけど、景清は素殴りでの火力も高いから嬉しい。

感想

鬼一師匠イベント後初出!! (だよね?)

サロメがカルデアに馴染めているか確認するための物語。

ただ、首が欲しい事を我慢していることしか分からなかった。

このタイミングでわざわざ幕間を出した理由とかあるのかな?

今後の伏線?

話の内容的に7章よりもイベントの中心になりそうな予感。

203カイニス

解放条件はオリュンポスクリア、最終再臨、絆5

進行度1

神ジュナ3ゲージ、31万、32万、35万。

HPはあの最終決戦を思い浮かべますが、ギミックや固定編成はな
いらしい？

ユガのあそこは普通にコンテしたからなあ。

スーパーカルナさんが居ても無理だったんだよね。

その屈辱を晴らすとしましょうか。

Wキヤス玉藻ユウユウかな？

ブレイクギミックはあるみたいでです。

チャージ3からスタートで、毎ターンブレイクすれば2回目のブレ
イク時にチャージして即宝具。

対粛清防御貼りましょうか。

Wキヤスと玉藻つでバフて宝具撃っていきます。

無事にブレイク。

ガンド撃って宝具。

ブレイク出来ましたけど、NPが全然回収できてないですね。
殴って倒せるか…。

あ…変なタイミングで粛清防御張ったから宝具防げないぞ…。
令呪使っても、多分倒せないから…。

後衛に託そうONZ

玉藻は粛正防御で、ユウユウは普通に生き残れた!!

これは勝機あり

宝具撃って撃破!!

5ターンでした。

今回はここまで。

神ジュナはやはりぶつ壊れ。
ゼウス戦は楽に勝ちたいなあ……。

1563 2021年6月24日② 「幕間消化④」

ゲスト：カイニス

「ふっわっふわのクロワツサンじゃないなんて…」

「だあー!!うるせえ!そっちだって不味くはねえよ。単にオレが作りたかった奴と違うだけだ」

「……あの、泣けてくるからやめてもらえますか?」

「そっちが勝手に突っ込んできやがったんだろうがよ!!?」

幕間消化

203カイニス

進行度2

ゼウス戦ですね。

9万、10万、11万で本体を倒したら終了。

当然、取りき?のガイアとウーラノスもいます。

ただ、ギミックがかなり緩和され、サポーターも自由と簡単になってますね。

ガイアとウーラノスがいる限り本体にダメージが通りにくく、ブレイク2回目に復活させる。

ただ、宝具封印などでチャージ攻撃を撃たせなければ復活を阻止出来る。

マスタースキルはアレススキルに変化してる。

という感じ?

詳しい変更内容が載ってないので分からない。

HPもかなり減ってるから行けるだろう(楽観視はフラグ)

とりあえず攻撃鯖は…アヴェンジャーだと景清かわんわんしかないですね。

最適解はキヤストリアだけ…。

景清にスカスカキヤストリアで行きましようか。

殿にわんわん置いておけば負けないはず。

では逝ってみましょう。

1ターン

フレスカバフって自前スカデイにオダチエン。

…アレススキルう…。

キャストリアバフります。

景清宝具。

カード運悪くて宝具のみ。

無事にブレイク。

2ターン

景清中心に殴っていく。

クリ出て残り5万。

3ターン

景清宝具A Qで2回目ブレイク。

チャージ攻撃でキャストリアとフレスカ落ちましたが、無敵貼つたので景清はノーダメージ。

4ターン

出て来たスカデイで景清バフる。

せっかくなので後衛から出て来たSタルも宝具撃ちますか。

Sタル宝具、景清宝具Bで撃破。

何時もの特殊耐性が全く仕事してない感じですね。

流星にここは調整してるのか。

感想

カイニスパンを作るでお送りいたしました。

アイツが食ったパンって絶対にキリ様が死に際に食べたあのパンだよなあ。

そりゃあ再現できないよ…。

最後独白でる涙腺崩壊不可避。

スキル強化

効果が更に長くなった…。

要するに、星出しとNPチャージを追加したってことですね。

NPは20固定みたいです。

カレスコと相性が良くなった!!

昨日の追加された幕間は全部終わらせました。

唯一未所持の剣トルフォだけ効果をみましょうか。

剣トルフォ

スキル強化で、毎ターンNPチャージにNP即時チャージ10→20と星獲得を追加。

即時獲得は偉大ですよ。

微妙って言われてるけど、普通によくない？

何が来ても嬉しい感性だから単純なのか……。

今回はここまで。

次回からは溜まってる幕間を消化しましょうね。

仕事あったから自然回復で行けたけど、ここからも自然回復でいきます。

前回の強化キャンペーンで召喚した鯖が大量にいるんだよね。頑張ろう。

1564 2021年6月24日③ 「幕間消化⑤」

ゲスト：マシユ

「弱体されてとはいえ、ゼウスがあんなにもあっけなく…」
「景清が強いからね。うちのアヴェンジャー担当だよ。邪ンヌ？知らない子ですね」

「とか言つて、ピックアップされたら引きに行きますよね？」

「当然。ただ、ジャンヌにはいい思い出が無いからなあ」

「5万取られましたからね」

「言わないでください！」

幕間消化

204新茶

進行度1

キヤスター40万で永続ガッツ付き。

3ターンの耐久らしいですぞ。

絆上げ鯖を積んでも耐久できるね。

進行度2

新茶40万単騎。

男性特攻の加味してスカスカ水着。パイセンで行きましょうか。

宝具で140万撃破。

進行度3

セイバーの雑魚が5体出て来るだけ。

Wキャスエミヤですね。

ギミックで全体に防御デハブが掛かるみたいです。

バフって宝具で3体撃破。

もう一回宝具で撃破。

感想

これが当時話題になったホームズ伏線の幕間ですね。

今見ても回収された気配が無い。

今後が楽しみですね!!

205 下父上

進行度1

ランサー3体、セイバー3体、セイバー3体。

ゲスト下父上固定編成です。

プーサー、水着おつきー、水着イリヤちゃん、で宝具ぶっぱ。

ええ：おつきー火力足りなかった…。

4ターンです。

進行度2

下父上38万単騎。

ここもゲスト下父上固定編成っぽいですね。

天地人有利な嫁ねろちやまにキャストリアと玉藻、ライネスでバフって宝具。

160万で撃破。

イベ特攻無しでこのダメージは珍しい。

感想

初期らしい幕間でした。

次はあるのかな？

宝具強化

単純な宝具強化ですね。

いいぞ。

206 上乳上

進行度1

セイバー2体と槍デイル7万、セイバー11万、フィン17万単騎。

モルガン、ダビデ、嫁ねろちやまで宝具ぶっぱ。

モルガンが宝具2になったから火力が上がって良きデス。

進行度2

セイバー2体とプーサーカー1体、セイバー2体、ローマ21万単

騎。

英雄王、水着イリヤちゃん、嫁ねろちやま。

星に有利なのってキアラしかいないからな…。
そういえばねろちやま居れば「汝は天特攻!!」ができるね。

進行度3

英雄王12万、オジマン16万

天なので人でバーサーカーな水着武蔵ちゃん。

Wキヤスで挟みます。

73万で撃破。

ホントに万能だわ。

感想

シリアスとギャグがいい雰囲気出してるね。

あの王さまたちは何だったのか…。

207オジマン1

進行度1

スフィックスが100体。

9体目のカフラーを撃破すれば終わり。

ゲストはニトクリス固定。

天のライダーである、エウロペ様、ケツアル、オジマンで素殴って
いきます。

7ターンでクリア。

進行度2

もう一回スフィックスを9体倒してアモン・ラー21万単体。

さつきと同じでNP貯めてアモン・ラーに宝具をぶちかまします。

スキルでNP減らして来るなあ!!

ケツアルに集中し過ぎじゃね？

アモン・ラーは宝具ぶっぱで終わり。

12ターンでクリア

感想

全てはニトクリスの願いだっただのか。

まあ、古代王同士仲良くやってみたいで何より。

2人が共闘してるガチシナリオとか見てみたくない？

今回はここまで。

途中から天地人も意識し始めると編成に時間が掛かってしまいます。
これも休日の特権だと思ふことにします。

1565 2021年6月24日④ 「幕間消化⑥」

幕間消化

208ヴラド2

進行度1

キャスター2体、2体、3体。

ジーク君、アナスタシア、式部さんでいきますか。

式部さんが全体へ魔性特攻付与できるのが効いてるね。

ギリギリ3ターンクリア。

進行度2

ランサー3体、アサシン3体、キャスター22万単体。

伊吹童子、式部さん、メイド王。

式部さんは術ニキにしようか迷ったけど、多分バフ量が足りなくて漏らすから変えた。

何とか3ターンクリア。

進行度3

ドラゴン58万単体。

天地人もクラス相性もスカスカカーマでオールオツケー。

90万他愛ない。

感想

ヴラドが「吸血鬼ではない!!」と言わせているだけの幕間。

スキル強化

攻撃バフ追加。

これで完全体ですね。

209オジマン2

進行度1

バーサーカー6体、アサシン3体、バーサーカー14万単体。

ゲストニトクリス固定編成。

ニトクリス、式部さん、イリヤちゃんて宝具ぶっぱ。

初めの3体だけ素殴って倒します。

素殴り突破も、式部さんも手間取ったので8ターン。

進行度2

セイバー3体、バーサーカー2体。

HP高いのでシステムしたいですが、ゲストアークラシユ固定編成です。

アークラシユ、水着イリヤちゃん、マーリン、スカディかな？

マーリンバフればアークラシユ宝具1でも行けるでしょ。

……NPチャージ礼装無いんかい!!?

仕方ないので素殴って突破。

8ターンでクリア。

進行度3

アサシンとバーサーカー、バーサーカー2体とオジマン25万。

サポはゲストのプーサー、ニトクリス、アークラシユのどれか固定編成。

ニトクリスで即死して、酒吞童子、キャストリア、ライネスで宝具撃ちましようか。

ニトクリスでも即死は難しいか。

キャストリアのカリスマバフが無しで酒吞宝具は無理だろうなあ。

残り2千：毒で倒せました。

6ターンクリア。

感想

二人目の勇者ってプーサーだったのか。

まあ蒼銀関連だとね。

というか、ビースト関連以外にカルデアと全く接点がないのか。

今後が楽しみだ。

……サポ固定は怠いね。

210ケツアル

進行度1

水着マルタ10万単騎。

ケツアルサポ固定なので、景清キャストリアスカディで宝具。

60万で撃破。

進行度2

アサシン1体と3体。

HP低いので、イリヤちゃんと式部さんにキャストリアを添えたら余裕ですね。

無事に2ターンキル。

進行度3

ホームズ10万とキャスターの雑魚3万。

ここも景清、キャストリア、スカデイで行けるはず。

ホームズは宝具で倒しとして、雑魚はカード運次第だね。

景清のカード来たので1ターンで勝ちです。

感想

バリツ仮面で吹いた。

雑コラ感半端ないのに公式なんだぜ…。

これで幕間消化は完了!!

長かったぞ。

最後のケツアルの進行度3の為に5AP待った以外は全部ぶっ通し。

今回はここまで。

金曜日か月曜日にイベントの告知が来たら嬉しいですね。

では、金曜日か月曜日に会いましょう!!

2021年6月25日「まさかの金曜日更新」

ゲスト：マシユ

「やっと安定して周回できるようになったよ」

「安定…。宝玉周回ですか？」

「そうだね。最後の23万が運ゲーだったのを確定まで上げた」

「それはお疲れ様です。因みにどの様にして確定要素を足したのですか？」

「横バフ撒ける鯖を全部調べて計算した」

「…。それ何時間かかったんですか」

「2時間ほどだね」

「また、大変な事を好んでやりたがるのを辞めませんか？」

「こ、今後快適にする為の行動だから!!」

宝玉周回

と言う事で、イスカンドル、水着イリヤちゃん、エウロペ様で周回してましたが、最後が運ゲーで周回し難かったので変えました。

攻撃バフ、防御デバフ、Bバフ、宝具バフを撒ける全体宝具アタッカーを全員調べて、エウロペ様にかかるバフ量を計算した結果、イスカンドルよりもいいアタッカーが見つかりました。

1ウエーブなら等倍も問題なく倒せるHPなので迷わず採用。

結果、宝具で仕留める事は出来ませんが、後続の殴りは誰でもオツケーまで成長できました。

これが現状では最善かな？

採用した鯖は式部さんです。

高い防御デバフに加えて、魔性特攻を撒けるのが最高でした。

魔性相手なら現状最高率のバフを撒ける事が分かったアタッカーです。

次点でサンタ婦長ですね。

攻撃バフに高い宝具バフ。

これが配布鯖とか……。

あくまでも、スキルレベルが10じゃない一部の全体宝具アタックカーが撒けるバフなので、やはり人権鯖のバフ量は異常。

1週間以上周回して要約宝玉の在庫が1000個を超えました。
70個スタートだったので30個ほどですね。

ここから伊吹童子に必要な36個を集めていきます。

……倍以上かかりそうですね。

レイド、箱イベ、アイテム交換は偉大です。

プリヤ映画

昨日の夜に映画の公開日が発表されました!!

8/27!!

よし、元々月姫をプレイする為に休日申請出しております。

いや〜本予告もみましたが、可愛くてどうにかなりそうです。

プリヤコラボ第2弾待ってます。

セイバーイリヤ欲しいよね。

では、金曜日なので夕方更新を一応待ってみます。

多分何も来ないと思いますがね。

18時前

何も来ないと思いますが、13時過ぎにそれなりの大きさのデータ更新が入ったのが気掛かりです。

お知らせ更新やその他も来てないので…、モルガンガチャが終了した影響か。

今になってようやく分かりました。

18時

データ更新あり。

キャストリアピックアップ来てる!!?

アヴァロン・ル・フェのピックアップアップ2ですね!!
レズちゃんの方では是非とも引き当てたいです。

その他の更新は無さそうですので、お知らせ更新待ってみましよう。

5分後

お知らせ更新来ました。

キャストリアのピックアップアップですね。

5周年時の限定礼装も同時にピックアップされてるみたいです。

今回はここまで。

月曜日には事件簿復刻の情報来ないかな。

マスターミッションの為に種火周回をして宝玉周回に戻りたいです。

26話「キャストリアのピックアップアップ」

自分「待ちに待ったキャストリアのピックアップだぞ!! 石を解放するから引け!!」

新人「急に現れてうるさい人ですね」

自分「キャストリアだよ!!? 人権鯖の超お早い復刻だよ??? ストーリー攻略、周回、高難易度まで全てのバトルに編成出来る最強鯖ですぞ。これまでガチャ禁を科していたのは事ためだぞ」

新人「分かりましたから落ち着いて下さい。その前に、幕間キャンペーンって何ですか?」

自分「幕間……ストーリーの合間にあるらしい鯖毎の閑話だね。鯖を召喚して、条件まで育成しないと出来ないから、結構大変だと思うよ」

新人「私は……誰も解放されてないみたいですね」

自分「初めの方はそんな感じだよ。今はそれよりもキャストリア!! 聖晶片やプレボ貯蔵を全部取り出したら何個?」

新人「えーっと……聖晶石が376個で呼符が57枚ですね」

自分「無課金だと恐ろしい数……。課金換算で2万分か……。微妙なラインだね」

新人「これだけ貯めても召喚出来ないんですね」

自分「絶対に引くなら5万は用意いしないと安心出来ないし、10万以上かかっても絶対に引くべき鯖だよ。と言う訳で早速引いて行こう!!」

11連目

シオン礼装

アトラス院

22連目

シオン礼装

援護射撃

綱

シオン礼装
原始呪術
33連目
ウエイバー礼装
メイド礼装
44連目
シオン礼装
シオン礼装
シオン礼装
55連目
スイーパー
コードキャスト
シオン礼装
66連目
新凜礼装
切嗣
77連目
シオン礼装
88連目
キャストリア
シオン礼装

自分「金回転キャスター熱い!!!人権鯖召喚おめでとう!!マジで普段の周回が変わるから!!」

新人「でも育成が出来ないじゃないですか」

自分「忘れたのかい?特別再臨と言う存在を…」

新人「……確か、1体だけ最終再臨まで飛ばせるシステムでしたっけ?」

自分「そう!!それを使えば素材と種火無しで最終再臨まで育成完了!!残るはスキルレベルを上げるだけ!!……まあ、卵やカケラが必要だから、参加できるアイテムで交換できるのを待つしかないんだけど

ね」

新人「それじゃあ意味無いじゃないですか」

自分「スキル1でも人理修復程度なら十分に即戦力だし、宝具の対
粛正防御が壊れてるから問題なし!!早速周回に組み込んでみよう!!!」

新人「NP面が大分楽になった感じがします」

自分「でしょ!!?地道にアイテムを集めてスキルマを目指そう!!それ
じゃあ、次回からオルレアン攻略を頑張ろう!!」

新人「普通に考えたら過剰戦力で人理修復になりますね」

2021年6月28日「ネロ祭が帰ってきた!!」

ゲスト：ねろちやま

「余のイベントが帰って来たぞ!!」

「だからってこの時期にしますか!!?物凄く嬉しいけど、物凄く休みが取れない時期なんですけど…」

「そのようなことは知らん!!……少しだけ悪いと思っておるが、余にもどうしようもないことなのでな。許せ」

「水着ねろちやまの復刻来るみたいだから許すけどさ!!?」

と言う訳で、ベッドで情報更新を期待しないで待ってたらネロ祭です。

どちゃくそ嬉しいんですが、時期が違いすぎて頭に???しかないですね。

情報の前に土日にあつたことを。

水着イリヤちゃん絆

12達成しました。

石30個ありがとうございます。

直ぐ夢火を捧げました。

スキル上げ

宝玉がある程度溜まったので伊吹童子のスキルを上げました。オール6だったのを第一すきるだけ7ですね。

ニップル周回

宝玉よりも逆鱗が欲しいのでニップルに場所替え。

ガウエイン、アルトリア、ベオウルフで周回しています。

ガウエインとアルトリアは1と2ウエーブを突破出来る火力且つ撒けるバフ量で選んで、ベオウルフは宝具レベル上がつてるとスキルでの竜特攻ですね。

カーマよりも火力出せました。
が、それでもサポバフが無いのが厳しく、7万ほど残るので、ベオウルフのカード運で3ターン周回が出来るか決まってまってる。

初夏の垢BAN祭り

17時に実行されてます。

今回の処置アカウントは3つの異聞帯カルデア。
運営さんお疲れ様です。

ログイン出来ないかも

29日の2〜3時に不具合でログインが出来ない可能性があるみたいです。

早目にログインしておけよってお知らせですね。

仕事中なので関係なし。

アイテム泥率不具合

6章前編で獲得出来るアイテムのドロップ設定が間違ってたらしいです。

何処か分からないのですが、とりあえず金リング4個貰えるそうなのでよし！

ネロ祭

もうお目にかかれないと撃沈していたネロ祭です。

最古の箱イベ。

ここに再復刻。

再復刻ってメインワールド追加を除いたら初だぞ!!

遊び方

形式は箱イベで変わりはありませんね。

フリクエ周回か超高難易度で遊ぶかの2択。

交換上限

何と再復刻にも関わらず上限なし!!

これは……人間に限界を超えて回るしかない。

開催期間

6 / 30 ~ 7 / 14日

2週間ですが……イベント終わって直ぐ6章後編だと……。

運営さんは本格的に過労死をさせたいみたいですね。

ネロ体操服霊衣

イベント再復刻なので霊衣も復刻してます。

箱の中に入っているらしいですが、イベントで交換済みのマスターはレアアプリに。

レアアプリ交換や霊衣縫製で交換してるマスターにはレアアプリ5個が配布されるみたいです。

自分は後者です。

無駄じゃないのは嬉しいね。

今回はここまで。

次回も情報見ていきます。

2021年6月28日②「箱イベは全マスターの過労死期間」

ゲスト：ねろちやま

「無論、超高難易度も再復刻されるぞ!!」

「地獄なんで今回はスルーしたいよ……」

「何事にもチャレンジ精神は大事だと思うのだが……」

「超高難易度やってる時間と精神あつたら周回してるよ。まあ、目標数に届くなら最後の方に纏めてするかな？報酬勿体ないけど、箱イベは箱数を競い合うイベントだからね」

「そこまでの対人要素は作っておらんぞ!!?」

引き続きネロ祭情報

大会クエスト

箱イベ中のフリクエですね。

期間中に3度更新されます。

更に、今回再復刻では変則周回にあたる覇者級が実装。

王者級との周回兼ね合いの見極めが重要そうですね。

予選

6 / 30 / 7 / 4

初日からの周回場所。

本選

7 / 4 / 9

決勝

7 / 9 / 14

日程はこんな感じ。

変則周回などはマスターによって周り易い環境があるので、3ター
ン周回出来る変則周回なら逃すな!!

まあ、ガチ勢はそんな事関係なくイベ期間中ずっと回るんですけど
ね。

エキシビジョンクエスト

公式にはごちゃごちゃ書いてますが簡潔に説明すると、W編成とコンテンツ不可能な超高難易度。

……無料ゲー過ぎるぞ：（勝てる人は勝てる）

全部で17個種類があり、基本毎日更新になってますね。

ファイナーレは伝承結晶貰えるからなあ…。

流石にそこだけは頑張るかも。

基本スルーすると思う。

大成功アップ期間

制限なしで全鯖が対象となっています。

変則周回に向けて育成しておきましょう。

箱開封期間

7/21までですね。

また、あの地獄が来るのか…。

画像を見た感じ、一括開封は実装されてないみたいですね。

箱の中身

スキル石、種火、リンゴ、QP、マナプリズム、フレポは何時も通り無限。

問題は素材ですぞ…。

頁、勲章、証、鎖、塵。

最高だわ。

どれも頭可笑しい程に必要な数がエグイ素材ばかりぞ!!

ただ、塵と証は前回もあつたからなあ…。

配布礼装

実装時と復刻時とも変わってないみたいです。

まあ、ネ口祭は復刻時に少しだけ触った程度なので（冬木クリアし

たばかり) 礼装は二枚とも未所持ですね。

★5 「チア・フォー・マスター」

全カードバフ凸で10%ですね。

加えてアイテムドロップ礼装。

交換で入手可能なので、ひとまず始まったらこれを真っ先に交換しましょうか。

絵柄じゃチア服のブリュンヒルデ。

★5 「二神三脚」

ガッツ付与と宝具バフ。

ガッツ礼装はレアなので嬉しい効果。

イベント中は攻撃礼装。

火力が足りない場合はアタッカーに1枚付けるかな？

アイテム交換

卵、スカラベ、胆石、涙石、黒獣脂、爪

羽根、八連双晶、ホムベビ、種、隕蹄鉄、齒車

塵

セイバーピースモニユ、ランサーピースモニユ、キャスターピースモニユ、

金フォウ君、銀フォウ君、種火、伝承結晶

これに加えて、新素材である小鐘と鱗粉が入手可能!!

ただ、アイテム交換は制限があるので、変則周回でドロップすることを祈りましょう!!

今回はここまで。

次回はガチャと今回の目標ですね。

2021年6月28日③ 「今回の目標」

ゲスト：マシユ

「……遂に来てしまいましたか」

「そう、過労死の時間だね。ここで死んでも良い。とにかく周るんじゃ!!」

「過労死は良くないと思います!!最低限の睡眠時間、栄養補給は取ってください!!」

「そんな事してたら時間が無いじゃないか!!普通にお仕事も休めないから1日10時間周回出来たら良い方なんだぞ!!?」

「普通なら十分なんですけど……」

「目標にしてる桁が違うからね……。とりあえず逆算して目標を決めようか」

ガチャ

水着ねろちやまが2年半半年ぶりの復刻!!

物凄く嬉しいし、宝具マまで引くつもりなんですけど……

正直言つて、箱イベ中のガチャでは来てほしく無かった。

理由? 周回時間が減るからに決まってるじゃないですか。

同時にブリュンヒルデも復刻してますね。

こっちも未召喚なので狙っていきますか。

★4以下はアストライア、カエサル、ローマ、ブーディカ。

ここでアストライアが復刻するってことは、近日中(つまり、ネロ祭再復刻、6章後編、6周年、21年夏イベ)が終わるまでは事件簿復刻は来ない?

引くの?

引きます。

宝具マまで引きます。

が、箱イベ中なので11連毎の報告は勘弁願いたい。

パーツと引いて5枚出すか、周回の合間に気が向いたら引くかの

どっちかです。

多分、とりあえず1枚でるまで初日引いて、その後は単独日にちよ
くちよくな？

手持ち次第ですけど、ブリュンヒルデも出来れば狙いたい。

と言う事で、ちよつと15万ほど課金してきますね。

10万は水着ねろちやま用で、5万は周回石になります。

……FGO貯金が一気に吹き飛ぶ。

目標数

今回の目標ですが……気分的には2000箱目指したいですね。

お仕事がフルで入ってるから無理だと思いますけど。

まあ、無謀な数だと思うので、最高記録の1077箱を超えたいで
す。

証が1, 009個、塵が851個、鎖は76個、勲章は86個、頁
が104個

これが現在の在庫数。

実際にイベントが始まらないと1箱に何個入ってるか分からない
のですが、前回のクリスマス・ロードでは最低2個入ってました。

ここから1箱に2個だと仮定して計算していきます。

所持鯖の必要数は証2, 599個、塵5, 084個、鎖1, 828
個、勲章736個、頁1, 162個です。

差数は証1, 590個、塵4, 233個、鎖1, 742個、勲章6
50, 1, 058個。

塵を必要数集めるとなると、最低でも2117箱……。

流石に無理ですね。

次点では鎖の871箱。

ここを最低目標にしましょうか。

塵以外が終わると考えたらみなぎって来ました!!

これプラスで周回中にドロップする素材もありますからね。

やっぱり箱イベは最強のイベントですね。

ただ、この時期に箱イベが来たつてことは、秋には開催しない可能性が、ありますね。

夏イベ終わつたら事件簿復刻、邪馬台国、ぐだぐだ新規イベ？、クリスマス復刻、クリスマスと詰め詰め感じ。

イマジナリー・スクランブルも入る可能性も考えると、ホントに秋の箱イベはなさそうと考えるのもいいかも。

周回ペース

ペースと言うか、全力で周回していきます。

歴代の箱イベを振り返ると、

初参加の19年ギル祭復刻が176箱

クリスマスキャロルが70箱くらい？（スクシヨ無しなので大雑把な記憶から）

影の国が仕事を週4くらいで1049箱

クリスマスロードが359箱

現状、クリスマス・ロードの時期と同じくらいの仕事時間なので、最低でも500は行けそうですね。

クリスマス・ロードははじめの方はゆるゆるで周ってましたからね。

やっぱり記録更新は難しいかな？

まあ、できる限りやりますよ。

まずは事前に魔法のカードを買っておくのと、2週間分の栄養補助食品を買い溜めですね。

超高難易度は基本的にしないとします。

周回ペース次第と、情報をチラツと見て勝てるかどうか考えて挑みます。

そんな時間があつたら周回したいです。

伝承結晶は勿体ないから、期間別にして欲しかった…。

では、明日はメンテ情報が来ると思いますので、メンテ明け前に会いましょう。

ネロ祭中は無心で周回したいと思います。

2021年6月28日④〜30日「最後の休日だぞ!!」

28日24時前

マスターミツシヨン

月曜日でしたね。

忘れてました。

今週は中庸鯖3体、悪鯖3体、人型エネミー3体、地属性3体、ピースモニユなどを4個ドロップです。

多分箱イベで達成できるでしょう。

29日18時

案の定メンテ情報来ましたね。

幕間キャンペーンの終了とネロ祭開催、その他不具合の修正ですね。

夜勤終わったらすぐ寝て、お昼に置きたいと思います。

箱イベがあるので、プレボ貯蔵の整理をしましょうか。

5箱までは礼装が排出されるので開けなければならないので…。

先ずは3月の交換券を交換。

勲章は箱イベで箱に入ってるので在庫が少ないけどスルー。

その他二つを分け分けしました。

次に4月の交換券は霊子を30個。

5月の交換券は、鎖は箱イベなのでスルー。

ホームベビを31個。

6月は冠を交換。

交換券はこれで終わり。

記念礼装、QP、鯖（配布鯖）はプレボに取って置いて、フレボとレアプリアを取り出す。

ＱＱ数えたら、1億2千万もプレボに合ったんですけど…。
箱イベでカンストするからなあ…。

再臨の為に素材温存派からすれば、ＱＱ物凄く余る。

コマンドコード、リンゴ、足跡、呼符、石、マナプリズムも取り出して最後にフオウ君でラスト。

金フオウ君物凄く溜まってたので、水着イリヤちゃんにつき込んで金フオウマ達成!!

次はシトナイちゃんに入れていきます。

1, 300まで成長。

Sタル、北斎、天草四郎、ボイジャー、ジャンヌ、アイドルえつちゃんの銀フオウマ達成。

これでエクストラクラスは終わり。

プーサー、グランドローマ、凧子さん、村正、モルガンも銀フオウマ達成。

水具ネロちやまの用に120個はとっておいて終わり。

最後に銀種火とストックが2以下の金種火を取り出して溢れる分を売ったら整理完了。

350個ほどあったのが70個まで減りました。
まずまずですね。

とりあえず事前準備はこれくらいかな？
メンテ時間まで待ちたいと思います。

30日12時過ぎ

起きてスタミナ回収完了。

ここから地獄の2週間が始まります。

課金もオツケー、食料は心もとないけど、最悪片手間に食べられるパンで凌ごう。

現在の素材の在庫もスクショ撮ったので、箱イベでどれくらい触れたかも終了後の楽しみですね。

レズちゃんの方はスタミナ回収だけは同時進行でしていきたい。

メンテが明けたら先ずは水着ねろちやまを召喚するまでガチャです
ね。

ガチャ礼装もあつた方が礼装交換が早くなると思うので…。

30分過ぎたら流石に走りに行きますが。

初めから変則周回を走るか、それとも3ターンしやすい単独最高率
で礼装を集めるか…。

どう攻略していかうか迷う。

メンテ来ました。

残り5時間で開催です。

年に一度のお祭りなので、全力で楽しみたいと思います!!

新素材が変則周回以外でドロップする可能性は流石にないよね…。

復刻：Grandネロ祭 〔2021 Early Summer〕

2021年6月30日② 「周回日記」

13時33分

ストアのアップデート来ました!!

これで開催延期の心配は無さそう!!

18時

メンテ明けました!!

データ更新して入ります。

先ずは水着ねろちやまを召喚するまで引いて行きます。

初めの140個は無償石。(プレボ貯蔵分)

あ…：初日はブリュンヒルデ単独か。

未所持だから1万だけ引くか。

妄執

金回転でアストライア

蘭陵王

無償石+1万は負けました。

ネロ引いてない現状追えないので箱イベに入ります。

アストライアと蘭陵王は宝具マなのでレアプリ。

すまんがプロログはスキップだ!!

ではタイマースタート。

変則周回からやっていきます。

セイバーとバーサーカー

バーサーカー1/1とセイバー含んで3体ですね。

イリヤちゃんが自バフで20万出せるから、ドラゴンを頼むのを決定。

最後まで全体宝具アーチャー枠で水着イリヤちゃんです
ね。うーん。

初めはシステムで1個難易度下げようかな？

嫁ねろちやま、イリヤちゃん、水着イリヤちゃん

宝具マだから自バフだけで十分に突破可能ですね。

ひとまず、この編成で周回しますか。

在庫が一番少ない逆鱗が落ちるのは物凄く嬉しいです!!

問題は配布礼装をガン積みする場合だね。

1823

初の虹泥来た!!

同時に金メダルの礼装を1枚交換。

現状は後ろに積んで、+4ですね。

1832

銀メダルと銅メダルの礼装交換完了。

4積みに挑戦。

初めはクリ殴りで行けるかな？

アストライア試したけど、少し残った。

安定しないなら駄目ですね。

しかもオダチェンとか嫁ねろちやま不足でバフ量変わって伊吹童

子が倒せないや。

いい編成をTwitterか掲示板で見つけるまでは、上記の出良

いかな？

後衛を3凸するまではこのままで。

1849

礼装交換全部終わり。

オダチェンしたらアルジュナって宝具撃てる？

道中でNPを5貯めたら撃てそう？

宝具は打てたけど、宝具レベルの差では水着イリヤちゃんの方が撃
破に安定。

1905

掲示板でいい奴見つけました。

Wキヤス、アストライア、ギル。

クリ殴り、アストライア宝具、ギル宝具で行けました。

最後が若干残るので、そこは星集中でクリ殴りを引けば行ける。

絆や礼装の経験を考えたら押し鯖で宝具ぶっただけど、箱数考えた
らこれが最適解かな？

2100

小太郎君絆6達成。

この編成なら低レアした後ろに積めないからな…。

2124

初動の周回終わり。

このペースだと結構厳しい。

まあ、礼装落ちてくるとペースは上がって来るんだけどね。

このペースなら、休日に48時間周回しないと間に合わない…。
では、明日以降も頑張りましょう。

2021年6月30日③〜7月1日「周回日記②&水着ねろちやまガチャ」

30日

2144

2枚目礼装ドロ!!

後3枚落としたら1枚目の凸が作れるね。

2155

初動は10,293個でした。

なんとか1万超えてほっとしてます。

7月1日

0315

仕事の休憩時間になったのでガチャを引いていきます。

まずは1万ですね。

アルトリア!??

巴さん

金回転からのアストライア

確率壊れてね?

2万目

アストライア

アタランテ

タマキヤ

確率う…。

3万目

ステンノ

ヘラクレス

水着ネロ

ようやく出てくれましたた…。

4万目

水着ネロ

フィン

魔性菩薩

2体目は確率収束してるね。
菩薩はこれで凸が作れました。

とりあえずここまでかな？

周回に戻ります。

0333

周回開始

0339

礼装3枚目ドロ。

後2枚で凸!!

0351

休憩時間終了。

周回もストップ。

0623

仕事が終わったので周回します。

休日なので多分2日間寝ない。

0729

ギルを水着イリヤちゃんに変えても突破出来たので、水着イリヤちゃんに変えます。

押し鯖の方がモチベーション上がるよね。

アストラライア枠もシトナイちゃんに変えようか思ったけど、流石に宝具レベル的に連射は厳しかったので諦める。

0802

マスターレベル156に上がりました!!

箱イベ中にもう1レベル上がって欲しいですね。

0812

昨日のお昼以降何も食べてないので、そろそろ食事取ります。

0833

ジーク君の絆が8になりました。

周回石ありがとうございます。

0938

眠いのかミスが結構発生する。

1027

一さん絆6達成。

1033

4枚目落ちてくれました。

これで凸が1枚作れます。

+8で周回出来るので効率上がる!!

1107

ダレイオス三世の絆を6達成。

1300

予定よりも若干遅れてるらしい。

残り13日にちを切りました。

1318

では、水着ねろちやまを引いて行きましようか。

5万目

もう一つの結末

マルタ

アストライア

プリコス

礼装はなあ…。

6万目

何も出ないって…酷くない？

7万目

黄昏の王聖

綱

ええ：下振れ引きまくってる。

8万目

アストライア

アストライア

アストライア

はえ：。

今運が無いみたいですね。

いったん時間置きます。

1335

周回再開

1338

ねろちやまは出ないのに礼装はドロップするんだ。

5枚目です。

1405

6枚目泥。

1424

ジェーンの絆6達成。

1429

既に24時間以上経過してるので、そろそろ限界が近いです。

ミスや選択遅延も目立ってきたので、一旦仮眠に入ります。

机で寝るので短時間で起きれるはず。

1803

無事にタイマーで起きました。

周回再開。

1928

7枚目泥。

寝たはずなのに瞼が重すぎる。

2021年7月1日②「周回日記③」水着ネロガチャ
②「

2019

8枚目泥。

これで凸は2枚目完成。

+9で周回出来ます!!

2047

金リングが尽きました。

確か70個ほどだった気がする。

石を砕く前に水着ねろちやま引きますか。

流石にすんなりと終わって欲しいゾ。

9万目

プリコス

アストライア

槍ヴラド

アストライア

タマキヤ

陽だまりの中

鈴鹿御前

確率仕事してくれ〜。

10万目

マルタ

虹回転!!

ナポレオン…。

剣デイル

なた

可笑しい、ホントに可笑しい。

流石に撤退かな…。

周回用に石も取って置かないといけないし、この後後編周年水着と来るからここでF G O貯金を全部使いきる訳にはいかないんだ…。

再復刻は何年後かな…。

2102

では、周回を再開します。

ガチャがあたらない時ほど礼装泥する臭いがするんだよね…。

2135

やはり時間が経たずに9枚目泥。

2146

マリ―絆6達成。

2157

10枚目泥。

1時間で3枚も…。

2225

11枚目泥。

短時間に落ちすぎ。

2300

12枚目泥。

これで凸3枚の+10

効率アップ!!

2日

0115

水着パイセンの絆6達成。

0149

石が無くなったので1万分追加。

スタミナ課金は今回では初。

0158

アストライア絆マ達成。

代用どうしよう…。

0 2 3 7

剣スロ、ユウユウが代用としては一番候補。

難易度下げてシステムしようか考えたけど、ヴリトラもSタルも無理でした。(スキルレベル等)

0 2 4 9

殆ど泥率一緒みたいなので、王者級に場所変え。

Wキヤス水着武蔵ちゃんが最高でした。

複雑な操作が無いから脳死でできる。

唯一の問題点は、武蔵ちゃんの絆だね。

9の半分くらいだから、絆マになったらどうしようかな…。

とりあえずこれで周回再開。

0 2 5 8

久しぶりに泥13枚目

0 5 0 2

また久しぶりに礼装泥。

1 4 枚目。

覇者級で4ターンしたり、疲れたら王者級で3ターンしたりウロウロしてる。

0 6 3 4

マタハリ絆6達成。

0 7 2 5

1 5 枚目泥!!

あと1枚で効率上がるぞ!!

0 8 5 8

1 6 枚目泥。

これで+11で周回出来ます。
最高率まであと少し!!

0 9 5 7

1 7 枚目泥!!

1 1 4 5

1 8 枚目泥。

1 2 1 6

マスターレベルが157になりました。

このペースだと、もしかしたらカンスト……最低でも158は行け
そうですね!!

1 3 0 0

ここで2日目終了。

残り12日です。

昨日、今日は頑張ったのでノルマより大分進みました。

では、休日も残り1日なので引き続き頑張りたいと思います。

1 3 3 6

19枚目泥。

後1枚で最高率に!!

1 4 1 1

バーソロミュー絆6達成

色々考えた結果、王者級を武蔵ちゃんですystemしています。

変則が確定3ターン周回出来ないから、気分的にもね？

気分転換に小説読みながら周回してたりする。(脳死システムの強
み)

2021年7月2日②〜4日「周回日記④」

1420

あ、イベントサポートに、凸泥礼装付けてるスカディを置いてるマスターを切った。(フレンドコードを直接交換しているマスターさんは例外)

偶に事故って周回が出来ないから……。

凸泥以外ならフィルターで防げる。

1436

水着武蔵ちゃん絆マ達成!!

……夢火は在庫が少ないので無理ですが、このまま引き続き周回を頑張ってもらいましょう。

箱数と楽さを取るんだよっ!!

1445

武蔵ちゃんの代わりに水着キアラさんがいるじゃないか!!と思いましたが、そもそもシステムが成立しませんでしたし、ホームズが流石に倒し切れない。

やっぱり武蔵ちゃんが最高なんやな。

1518

礼装泥20枚目!!

これで+12の最高率で周回出来る様になりました。
最後の休日でも早いとは……。

と言うかまだ3日目……。

1537

礼装泥21枚目

ここで少し仮眠に入ります。

タイマーかけて2時間ほどかな？

2224

タイマーで起きれなかった……。

周回再開します。

0 8 4 1

3 2 枚目泥。

お知らせ更新来てました。

5日の13〜18にメンテが来るみらしい。

どうせその時間寝るつもりだから対してロスにはならないですね。

2 2 4 9

2 2 枚目泥。

極地礼装が7に上がりました。

2 3 0 2

2 3 枚目泥。

3 日

0 0 0 6

2 4 枚目泥。

0 2 0 7

黒髭絆6達成。

0 7 0 9

久しぶりに泥26枚目

0 8 0 9

レオニダスの絆6達成。

0 9 0 0

2 7 枚目泥。

1 0 4 3

2 8 枚目泥。

1 1 4 5

石が無くなったので課金します。

スタミナ課金は2万目ですね。

1 3 1 0

3 日目終了。

今日はだいぶ進んで良かった。

そして29枚目泥。

1 4 2 5

アーラシユ絆8達成。

1 5 1 7

マスターレベル158達成。

カンストが見えて来た。

フレンド上限増えるよりAP上限毎回増えてくれ。

1 5 4 3

今日の周回はここまで。

仕事あるから寝る。

2 2 5 4

若干起きるのを遅れた。

家出るギリギリまで周回します。

そういえば村正ピックアップは来てないみたいですね。

2 3 2 2

家出るのでストップ。

2 3 3 5

仕事開始まで周回再開

2 3 5 8

仕事なので終わり。

と同時に30枚目泥。

凸7枚目になりました。

4日

0 5 1 5

休憩時間になったので周回します。

0 5 3 1

31枚目泥

0 6 1 2

仕事終わって帰宅したので周回します。

0 9 4 8

33枚目泥。

1145

パリス君の絆6達成。

1221

34枚目泥。

1300

事件簿のアニメ特別編が制作決定したらしい。

普通に放送だったらみたい。

OVAはお金が亡くなって来てるから勘弁してほしいゾ。

4日目終了。

仕事があっても予定より集められてるから、このペースを維持すれば目標数を大幅に更新出来そう!!

今日の夕方更新でミッションがリセットされるので、クリア出来ない奴を終わらせませす。

ついでにマスターミッションもクリアできると良いなあ。

中庸鯖が3体終わってないんだよね。

1333

35枚目泥。

凸は8枚目になりました。

14時まで周回したら寝ます。

2021年7月4日②〜6日「周回日記⑤」

1400

寝ます。

2138

仕事前に周回。

クエスト更新で編成を再編する必要があるのが怠い。

5日

0314

休憩時間なので周回します。

0316

覇者級の3ターン周回編成が完成。

エレちゃんor上乳上とWキヤスラムダです。

これならカード運なくても突破可能。

ただ、こっちはイリヤちゃんを後衛に配置出来ないんですよ。

ならクリ殴りで突破すれば良いじゃないか案

エレちゃん枠を下父上にすれば、星出せて集中できる上にコスト的に水着イリヤちゃんを積めます。

問題はカード運ですね。

下父上にバスターカードがあれば確殺。

まあ、いつものカード運ゲーですよ。

と言ってる間にクリが発生しないで抜けなかったのでこの案は没になりました。

エレちゃんWキヤスラムダ編成でいきたいと思います。

やはりクエスト更新は悪い文明。

初日のが1番周りやすいぞ。

極地とイリヤちゃんの絆上げが出来なくなりましたが、箱数の方が大事なので妥協します。

少なくともラムダとエレちゃんor上父上、星3以下の鯖の3体は確実に編成可能かので…。

0355

周回終わり

0614

仕事終わったのでメンテまで周回したいです。

0656

エレちゃんを上乳上に交代。

理由は最後にラムダに吸わせるNPが上乳上だとリチャージで確定になるからです。

その為、上乳上の第三スキルを6にあげました。

0703

36枚目泥。

0906

37枚目泥。

1114

気が付いたら45分くらい寝てた。

ノルマ達成してないのに…。

1125

38枚目泥。

1231

エエウリユアレ絆6達成

1300

メンテ開始。

途中で寝落ちた&昨日仕事前に起きれなかったので若干下振れしました。

まあ、ここまで仕事日でもノルマ達成出来たので、全体的なノルマからは外れてないんだけどね。

では、周回出来ないから久しぶりにまともなご飯(カップ麺)を食べて寝たいと思います。

今日はしっかりと起きたいです。

1352

寝る前にストアの確認したらアップデート来てました。
起きたらすぐ開始出来る様にしておきます。

2011

無事に起きました。

昨日のノルマ未達成を教訓に周回します。

2131

39枚目泥。

2200

仕事の準備の為に一旦ストップ。

2222

準備終わったので再開。

2309

40枚目泥。

これで凸は9枚目です。

サポート欄が埋まったよ!!

2321

家出る時間なので一旦周回ストップ。

2335

職場に着いたので周回再開。

2353

スタミナが尽きたので周回ストップ。

次は休憩時間ですね。

今日の予定より若干下ぶれ。

帰ってから頑張ろう。

暇だったので水着ネロを銀フォウマにしました。

0515

休憩時間なので周回します。

0528

41枚目の泥

0556

休憩終わりなので周回もストップ。

続きは変えてから。

0820

帰宅したので周回します。

今日はノルマ達成したい。

2021年7月6日②〜8日「周回日記⑥」

0849

牛若丸の絆6達成

1009

42枚目泥。

1055

ラムダ絆7達成

1208

43枚目泥

1209

マスターレベルが159になったぞ!!

これは……カンストありえるぞ!!

1300

よし、今日はノルマ達成!!

どんどんと1日のノルマが減っていくぞお!! (その分記録更新が狙える)

久しぶりにご飯を食べながら周回したいと思います。

1401

スタミナ尽きて時間も来たので寝ます。

今日も起きれるように頑張ります。

2155

仕事時間まで起きれなかった上に、職場に着いてから服を忘れた事に気が付いて取りに帰ったのでスタミナ回収しか出来てない。

7日

0535

ようやく休憩が取れたので周回。

0551

休憩終わり。

0613

帰宅したので周回します。

0618

上乳上の絆6達成

0629

マイフレンド絆6達成

0633

44枚目泥。

0711

45枚目泥。

凸は10枚目です。

0926

46枚目泥。

0940

47枚目泥。

1120

48枚目泥。

1142

石が無くなったので課金3万目

1305

半分終了。

今日もノルマ達成!!

このペースなら記録を大幅に更新できそうです!!が、開ける事を考えたら超憂鬱。

1405

スタミナ尽きたので寝たいと思います。

今日こそ起きたい…。

2135

ええ。

タイマーでちよくちよく起きては居たんですよ…。
でも、「このペースなら少しサボっても良いじゃないか」と悪魔の声
に負けた結果。

…寝てました。

仕事開始まで周回します。

情報更新来てますね。

限定ミッション第3弾が開始されたみたいです。

内容は前回と変わらず、メインクエストの進行度を7進めろと。

石とフォウ君の為に回収しておきましょう。

後は、生放送と6章後編の告知ですね。

内容はどこも変わってないみたいです。

2158

時間なので仕事逝って来ます。

8日

0307

休憩時間なので周回開始。

0317

49枚目泥

0331

50枚目泥

凸11枚目完成。

0351

休憩時間終わり。

続きは帰ってから!!

0611

帰宅したので周回します。

今日明日は休みだからガッツリと周回したいですね!!

と言うか、箱イベ中最後の休日だぞ…。

0749

アステリオス絆6達成

0830

ラムダ絆8達成

このペースなら絆マもありえるぞ!!!! (絆マになったら誰で周れば良いんだ：)

しかも51枚目泥も同時

1117

52枚目泥。

1133

佐々木小次郎の絆6達成

1300

8日目終了。

大幅にノルマ達成!!

ただ、今物凄く周回してて良いのだろうか?と葛藤してる(魔力的な意味で)

1319

53枚目泥。

Wモルガン編成考えてみようかな…。

2021年7月8日②～9日「周回日記⑦&超高難易度攻略①」

8日

1430

上乳上の絆7達成

1452

Wモルガンは少しだけ試したけど、カード運によるスキルタイミン
グの固定化不可能、自前モルガンのスキルレベル等で諦めました。
せつかく宝具2なのに残念。

明日の夕方更新で解放される決勝ですが、変則で新素材が落ちない
なら王者級でWキヤス武蔵ちゃんシステムします。

極地とイリヤちゃんの絆稼げるからね。

1537

54枚目泥

1556

弁慶絆7達成

1706

マスターレベルカンスト達成!!

やったぜ!!

約7か月かかりましたが、ようやくFGO初心者を抜け出せました
ぞ。

1917

55枚目泥。

凸は12枚目です。

2014

シエイクスピア絆6達成

56枚目泥。

いつの間にか鏡が全鯖分終わってた。

2048

57枚目泥。

9日

0029

アステリオス絆7達成

0042

58枚目泥。

約4時間ぶりですね。

0046

ラムダ絆9達成

ここから今日の夕方まで周回したら絆マまで行けるけど、流石にお昼には寝る予定。

できる限り稼ぎたいですね。

0229

59枚目泥

0436

60枚目泥。

凸は13枚目。

0503

流石に24時間近く周回してたら瞼が死んで来たので寝ます。

周回時間は23時間ほどだけど、起きてるのは32時間なんだよねえ…。

お昼には起きる予定。

1202

6時間近く寝たらスッキリしました。

周回再開です。

1310

9日目終了。

昨日は物凄く頑張ったので今までで一番大幅にノルマ達成。

これで残りの1日のノルマが減っていく。

石を温存して今日の夕方更新で新素材を待とうか迷いどころ。

1343

3万目の課金石が亡くなりそうなので、周回を一旦ストップ。

出来るときに稼いだ方が良いと思うのですが、流星にこの後新素材が来た場合を考えると待った方が良いと思ったので。

記録更新を狙うなら周回してた方が良いでしょうですが、1050箱まで残り1万の課金で済みそうなんですよね。

そう考えると、今後の6章後編周年水着と新鯖ラッシュに対してFGO貯金を出来る限り残したい…。

そう思っただけで記録更新後のスタミナ課金は止める事にしました。

なので、ここは一旦休憩時間に当てます。

新素材来ても記録に届いて石も無くて思った以上に素材を集められなかったら困るかたね。

夕方更新までは箱開け作業か超高難易度しますか。

家族マスターは現在開放分までは全部クリアしてるみたいなので、自分ももしかしたら勝てるかも…(家族マスターよりも所持鯖は多い。が、バトルに関しては家族マスターの方が上手いからなあ…)

1408

超高難易度に向けて箱を開けて特攻礼装を取り出す作業をしていきます。

1414

プレボも事前に取り出していたのでスムーズに5箱開封。礼装が凸れたので超高難易度やっていきたいと思います。

ファイナーレ

先ずは一番重要な素材を報酬なファイナーレ

なんて言っただけで、伝承結晶が報酬ですかね。

これは時間が無くても絶対にクリアする予定でした。

敵編成は下父上15万、メディア13万、ジャックちゃん11万、天草四郎10万、オジマン17万、ねろちやま26万です。

鯖ラツシユ系ですね。

それぞれ登場時と撤退時にギミックが発動するのでシステムで速攻がお勧めみたいです。

開幕に強化成功率のデバフが撒かれるのでアトラス院か弱体解除鯖必須。

オジマンが非常に硬いしいので、防御無視宝具か礼装をアタッカーにしたい。

編成

Wキヤス武蔵ちゃんかな？

システムするならこれだね。

オジマンが不安ですが、ねろちやまはガッツ3回あるから宝具連射するついでに倒せるはず…。

負けたら別編成考えます。

…：イベ中だから絆礼装のキヤストリアが出てこない…。

妥協して負けたら家族マスターに礼装変えてもらおう。

武蔵ちゃん 凸イベ特攻礼装

キヤストリア 絆礼装

フレトリア

マシユ 目覚め前

オルタニキ ケイネス先生

殿ヘラクレス 絆礼装

これで行ってみます。

1ターン

とりあえずイシスの雨で弱会解除。

Wキヤスバフって宝具撃っていききます。

90万で全員撃破

2ターン

武蔵ちゃんの攻撃バフ&防御デバフ付与、回避スキル使用。
もう一発宝具撃ちます。

78万でねろちやま以外撃破

ねろちやまガッツ2回発動

3ターン

武蔵ちゃん宝具でガッツ削って、後続殴りで撃破。

インフレの勝利。

鯖揃ってるなら一番簡単な超高難易度ですね。

次回も夕方更新までは超高難易度やっていきます。
無理だと判断したら諦めるけどね。

2021年7月9日② 「超高難易度攻略②」

15時前

ゲスト：マシユ

「せ、先輩……。周回お疲れ様です。現在どの位貯まりましたか？」

「850くらいかな？正確には数えてないけど……」

「既に上位数十パーセントレベルの箱数を稼いでいますね。昨日など、ずっと周回してましたが、体調は大丈夫でしょうか？」

「思った以上に疲れてないよ。ちゃんと6時間程度寝てるし、1日1食は食事も取ってる。それでも1000箱行けそうだから、1000箱は仕事しながらでも簡単？」

「仕事、睡眠、それ以外を全部周回している時点で簡単とは言えないですよ」

「箱イベ周回はマスターの義務だろうよ!!ここで今後のFGOライフが決まる。というのも、鏡が全鯖必要分終わったし、結氷も残りの数十個で全鯖分終わる」

「な、なるほど……。ここで言う全サーヴァント分というのは、未召喚の方も含めてですね？」

「もち。全鯖終わるとは思わなかったけど、今後は新鯖で大量に持つて行かれない限りはフリクエ周回をしないで済む素材に仲間入り!!最高だね」

「スキル強化を待ち望んでいる方もいらっしやるので、是非ともご検討宜しくお願い致します」

「抱き合わせの素材が余程少ない限りはスキル強化もバンバン行っていくよ!!数十億QPを溝に捨てるかもしれないからね……。ホントにQPの上限解放早う」

超高難易度攻略

第一演技 十二の試練

ヘラクレスを12回倒す高難易度です。

HPは25万でガッツ回復が半分の12万。

耐久パーティーの出番ですね。

キヤストリア、フレ玉藻、卑弥呼、マーリン、玉藻、孔明で行きま
すか。

卑弥呼にはアタッカーも兼用して貰う為に凸特攻付けてます。

キヤストリアと玉藻にはプリコスですね。

マスター礼装はアトラス院。

では逝って来ます。

1ターン

雑魚戦からなのでNP貯めつつ早目に突破したいですね。

7ターン

雑魚戦突破です。

8ターン

初手のアーツデバフはキヤストリアの宝具で解除。

12ターン

ガッツ1回目

14ターン

ガッツ2回目

16ターン

ガッツ3回目

ガッツ4回目

18ターン

ガッツ5回目

22ターン

ガッツ6回目

24ターン

ガッツ7回目

26ターン

ガッツ8回目

27ターン

ガッツ9回目

ガッツ10回目

28ターン

ガッツ11回目

30ターン

撃破

ヘラクレスの攻撃は全て肅正防御で防いでクリア。
実質ノーダメージ。

キヤストリアやってる事がえぐいな。

卑弥呼は普通に火力高すぎだし…。

もっと積極的にカード切ってたらターン数は短くなってるはず。

とりあえず2個目クリア。

やっぱり環境の変化は進んでるですね。

この調子なら後2個か3個はクリアできるかな？

2021年7月9日③「超高難易度攻略③」周回日記

⑧

16時半前

超高難易度攻略

第二演技 光と影の師弟

スカサハ師匠の超高難易度。

雑魚が6体、スカサハ師匠52万と槍ニキ30万。

3ウェーブ目突入時に宝具封印されるので弱体解除必須。

回避スキル乱発してくるので必中or無敵貫通が便利。

片方を撃破すると全体即死を放ってくるので全体宝具で同時に倒したい。

村正Wキヤスかな？

スキルで無敵貫通ありますし、敵がランサーしかないなので。負けたら武蔵ちゃんでいきますか。

3連射は微妙ですが、とりあえず行ってみます。

1ターン

Wキヤスバフって宝具。

撃破でNP回収は：10%足りませんね。

2ターン

自前スキルでNP貯めて宝具。

3ターン

NPは7%足りませんね。

撤退しますか。

1ウェーブは素殴り突破に変えます。

2ターン

1ウェーブ目突破。

3ターン

Wキヤスバフって宝具。

NP溜まったのでキヤストリアの宝具も撃っておきます。

4ターン

イシスの雨で封印解除。

NPチャージをカードバフ付与。

クリバフは村正のカードが1枚もないので未使用。

宝具で槍ニキ撃破。

スカサハ師匠は残り6万。

全体即死はガッツ礼装で防げました。

5ターン

回避スキル使ってるので無敵貫通付与。

カード運に恵まれてる。

イリヤちゃんA、村正BBで撃破。

若干事故ったけど無事にクリアです。

第三演技 百殺夜行

ハサンの奴です。

ハサンが37体居て、一部ハサンを撃破すると即死を喰らう。

強化解除で対策出来るが、長丁場になる。

時間的にも編成的にも後回しにします。

行くとしたらWキヤス水着キアラに強化解除の天草かな？

第四演技 魔竜再臨

すまないさんの高難易度。

ワイバーンの雑魚が6体と10万が2体、すまないさんが5万。

3ウェーブ突入時にすまないさんチャージMax。

すまないさんの防御バフが超高倍率なので防御無視必須。

取り巻きが確率即死を飛ばしてくるので纏めて倒したい。

Wマーリンにキヤストリア。

アタツカーはナポレオンかな？

宝具2だし防御無視だし。

ただ、銀行行ったりしてたら18時が来たので攻略は時間が出来たらですね。

編成は考えてるから、後はヤルだけだから最後の方に…。

1800

更新来ました。

覇者級やつていきましようか。

敵はアサシンのみ！

とりあえず、イリヤちゃん、フレキヤス、式部さんで行ってみます。

初手は2体。7万くらいでね。

次は1体14万。

キルケー、三蔵ちゃん歓喜。

李書文18万と鬼一師匠10万。

Twitter見た結果、泥はオーロラと鬼灯みたいです。

鬼灯は欲しいけど、周回編成の落さ次第ですね。

新素材が来てない理由ですが、14日にイベントが終了して直ぐに後編が来てフリクエ開放されるからでしょうね。

まあ、普通以上にアイテム交換で入手出来たのでいいと思いますよ？

変則周回

即席では式部さん、三蔵ちゃん、Wキヤスですね。

オダチエンは必須級なので王者級の方が効率良いかな？

1でのNP回収は50くらい。

2でのカード運でアーツがほぼ必要ですね…。

三蔵ちゃんも宝具3で撃ち漏らすか。

周回し易さから王者級の方がいいですね。

鬼灯は欲しかったけど、まあ周回の方が大事だし。

2021年7月9日④〜10日「周回日記⑨」

1817

王者級周回します。

編成はWキヤスサモさんですね。

デーモンが倒し切れないけど、後続の殴りで撃破できそうな感じ。

NP面は余裕。

最後の嫁ねろちやま忘れた。

術ギルも撃ち漏らし。

武蔵ちゃんですね。

1823

極地礼装が8になりました。

目標は9ですね。

1830

情報更新で生放送のリツイートキャンペーン来てました。

7万で石12個!!

他愛ない。

Wキヤス武蔵ちゃんです余裕でしたので、ここを最後まで周回したい
と思います。

2026

61枚目泥

2055

石が無くなったのでスタミナ回収4万目

これで終わって欲しいけど、試算ではギリギリなんだよね。

2104

62枚目卸泥

2119

佐々木小次郎絆7達成

2326

ベッドで寝落ちてた…。

多分、2時間くらいかな？
椅子に座って頑張ります。

0 2 1 0

6 3 枚目泥

0 3 1 0

バナヤン絆6達成

0 3 2 2

6 4 枚目泥

0 3 5 8

6 5 枚目泥

凸1 4 枚目

0 5 1 5

6 6 枚目泥

0 6 0 4

6 7 枚目度泥

0 6 1 1

6 8 枚目泥

今回初の2連続泥です。

0 6 2 8

マタハリ絆7達成

0 7 5 3

んああああー!!

終わった。

イリヤちゃん、絆15達成!!!

後は足跡11枚で究極完全体（スキルマ、聖杯100、金フォウ君マ、宝具マ、コマンドコード強化5枚とも500のこれ以上何も出来ない状態の事）に出来る!!

11枚というのは11週間。

計算上では9月20日のログインボーナスで完成するみたいです。

……6周年で足跡6枚とか配られないかな？

次は水着イリヤちゃんのカンストを目指して頑張ります。

後、変則周回に場所移動しようかな？

ニトクリス、三蔵ちゃん、Wキヤスでの3ターン周回が出来そうなのでね。

三蔵ちゃんは宝具3だから後続殴りもほぼフリーだし。

鬼灯の在庫は普通に少ないし：（鬼灯実装からの鯖を全員召喚してからの、必要数も最大値）

あそ少しで必要分も終わるしね。

1827

10時前頃から寝てました。

まあ、休日頑張ったご褒美と言う事で……。

今日から火曜日まで仕事なので頑張りたいと思います。

遂に6章も間近!!

1903

鬼灯全鯖分の個数集まり終わりました。

後は新鯖で必要になる時に備えて予備を集めたいですね。

一時期、鬼灯周回をしてましたが、やっぱり効率が違いすぎる。

箱イベ中に周回する場所で泥する素材は最高だね。

1912

69枚目泥

1942

1ウエーブ目で2体とも即死したらNP回収が出来ないので、最後で足りない問題が発生。

しようがないのでニトクリスのNPチャージスキルを6から8にあげます。

どうせ頁は今回の箱開け作業で所持鯖分終わるしね。

これで確定3ターン周回完成。

2021年7月10日②〜12日「周回日記⑩」

2105

スパさん絆マ達成!!

初期から中期にかけての周回ありがとうございました。

絆マ19体目です。

2158

仕事の準備するので一旦ストップ。

2215

終わったので再開。

2242

70枚目泥

凸は15枚目です。

2321

スタミナが尽きたので仕事逝って来ます。

2334

職場に着いたので周回します。

2355

スタミナ尽きたので終わり。

この時間帯で回復すると回収できないからね。

11日

0608

休憩時間になったので周回開始。

0655

休憩時間終わりです。

最後の周回でアマデウス絆7達成。

0827

勤務終わった後に上司と打合せしてたので10分ほど遅れた…。
昼過ぎまで周回したいと思います。

1026

71枚目泥

1056

三蔵ちゃん絆6達成

今後の変則でも絶対に活躍するから温存させたい。

イリヤちゃんにNPチャージ100%のスキル強化来たら解決すると思うんですけど？（絶対に無いむちゃぶり）

1126

赤兎馬の絆6達成

1300

11日目終了!!

残り3日ですぬ!!

目標達成したので、残った石が無くなるまで周回したいと思います。

流星にこれ以上のスタミナ課金は6章後編↓6周年↓水着鯖に響くので辞めます。

水着ねろちやまが同時に来てなければ最後まで走れたんだけどなあ…。

来年の箱イベで頑張りますか。（それまでにFGO貯金がある程度溜まっていれば…）

オーロラももう少しで所持鯖分終わりそう。

終わったたら心臓集めに王者級周回しようかな？

鬼灯も50個くらい余剰分出来たし。

1400

ちょうどオーロラ終わりました。

次からは王者級で心臓集めですね。

王者級の編成では極地礼装と水着イリヤちゃんの絆上げができるから嬉しいぞ。

では、寝ます。

2137

目標達成で気が緩んでました。
仕事前に少しだけ周回。

2156

周回終わり。

12日

0320

休憩時間が来たので周回します。

マスターミッションも来てますね。

内容も簡単なので箱イベで大方終わらせて、6章後編で多分終わるかな？

フリクエも解放されるはずなので、最悪そこを周回して新素材集めと並行すればいいはず。

0400

休憩時間終わり。

0614

仕事終わったので周回。

今日でリングゴ全部齧り終えるかな？

箱開け作業、早目に入りたい。

0617

久しぶりに礼装泥（これが普通）

72枚目です。

0902

アステリオス絆8達成

0933

73枚目泥

1009

藤太の絆6達成

1141

74枚目泥

1300

12日目終了!!

寝る時間までに石が尽きそうなので、尽きた時点でできる範囲の超高難易度攻略と箱開け作業ですね。

箱開け期間2週間に伸びないかなあ…。

単純計算で1日、160箱以上開ける必要があるんですよ…。

では、ラストスパートです!!

皆さんも悔いのない様に周回しましょう!!

2021年7月12日②「周回日記（最終）」&超高難易度攻略④」

1407

石が亡くなりました。

目標も達成してるのでこれ以上の課金は控えます。

計4万のスタミナ課金でした。

来年以降はもっと周回したいですね…。

サブ垢でストーリーしてるので一旦ストップします。

14時半前

ゲスト：マシユ

「終わったあああ。目標数達成してから所持してる石全部使い切った……」

「お疲れ様でした。今回はアルトリアキャスターさんが大活躍でしたね」

「まあ、最強だからね。予選から本選までホントに出ずっぱり。アーツでの宝具連射以外にも、味方全体にNPを30%配れるだけで壊れてるよね。今後も6章後編の攻略に期待したいです」

「休ませてあげてください。代わりに強化が来る(予定のはずの)私が頑張りますから」

「強化……来るといいよね」

「はい…」

ネロ祭再び（後編）

ストーリーはサブ垢使って周回しながら読みました。

今までのイベントの導入に比べて長すぎる…。

Twitterで見たけど、オート再生で30分以上かかるらしい。

箱イベ中はスキップ一択だよ。

これをクリアしないとアイテム効率で金フオウ君が解放されない
ので、忘れてないうちに追わせましょうか。

敵編成は2万の雑魚が6体、バーサーカー2体、ランサー、アサシ
ン、ライダーです。

最後にブリユンヒルデが11万で出て来ます。

サブ垢でも問題なく勝てたので、こちらでは3ターン目指します。

Wキヤス村正かな？

アーチャー出てくるけど2万程度なら抜けるでしょう!!

初手は凸カレでアーツバフのみ。

続いてはカリスマで宝具。

最後にスキル全部使って宝具とクリ殴り。

余裕で撃破。

第四演技 魔竜再臨

前回説明したので早速行ってきます。

編成はWマーリンキヤストリアにナポレオン。

前哨戦で主にマーリンのNPを貯めて突破します。

まあ、特攻礼装付けてるナポレオンで殴った方が早いんですけど
ね。

4ターンで抜けました。

フレマーリンでバフってオダチエンキヤストリア。

後はバフるだけ。

倒せなかったとき様に幻影使って宝具撃ちます。

137万で撃破。

余裕でしたね…。

第五演技 戦士たちの母

メイヴ41万と取り巻くが合計13体。

男性鯖で挑むと永続魅了なので対策必須。

取り巻きが居るとメイヴに無敵、カード耐性、防御バフがある。

更に取り巻きには毎ターンチャージMax、タゲ集中、HP回復と

面倒。

システムで一気にメイヴを倒した方が楽ですね。

Wキヤス武蔵ちゃんていきますか。

無敵貫通スキル持つてるしね。

ホームズ持っていないので防御無視が付与できない点でダメージが心配ですが、とりあえず行ってみます。

1ターン

Wキヤスバフってオダチエンライネス。

絆礼装でダメージとNP回収を伸ばします。

宝具で突破。

2ターン

NP回収余裕だったので引き続き宝具で突破。

3ターン

NPは大丈夫なので、自バフ使って宝具。

宝具B Aで取り巻き2体撃破とメイヴの残り10万。

流石にカード耐性と防御アップが効いてる。

4ターン

NPは大丈夫なのでこのまま宝具。

武蔵ちゃん宝具、キヤストリアA、武蔵ちゃんA

取り巻きとメイヴ撃破。

5ターン

後は宝具撃つだけなのですが、ライネス使ってもNPが6足りないですね。

令呪使いましうか。

どうせ回復するし。

キヤストリア宝具、武蔵ちゃん宝具B

これでクリアです。

まあ、W編成アリなら余裕だよね。

今回はここまで

仕事あるので寝て、起きたら高難易度攻略していきます。

2021年7月12日③〜13日「箱開け作業①」

1510

箱開け作業回収です。

1520

酒呑童子の銀フォウマ達成

1526

ケツアルコアトル銀フォウマ達成。

1542

水着ねろちやまレベルマ達成!!

去年の全体宝具闇鍋から1年……遂に推しを全て揃える事が出来
ました!!

後は宝具レベルだね(その先は地獄だぞ!!)

聖杯も入れたいのですが、妖精ランスロットが怪しいのでストック
10個から減らしたくない……。

1556

寝るので終わり。

やっぱりプレボでスタック3以上を残す作業が辛い……。

2312

起きて準備したので箱開け作業します。

13日8時半前

仕事終わったのでスタミナ回収と箱開け作業。

仕事中に鯖落ちしてたらしい。

超高難易度を少しだけやっていきます。

超高難易度 最古の英雄

英雄王150万です。

突入時に高倍率の宝具デバフを付与される。

解除不能らしいので、考えない。

スカスカ水着パイセンに星出し用にアマデウス入れましょうか。
頼むぞ、カード運。

初めは殴って突破します。

5ターンで突破。

カード運は：アーツカード1枚か。

97万ですね。

バフ切れるまでにNP貯めて宝具撃ちたい。

よし、NP貯めて宝具撃って撃破出来ました。

8ターンクリア。

よし、これくらいでええやろ。

……攻略法をざっと見た感じ、残りは全部面倒そうなので諦めま
す。

箱開け作業が終わるから分からないから仕方ないね。

0911

水着ねろちやまスキルマにしました。

QPがカンストしたからね。

景清 2 / 2 / 2 から 3 / 4 / 3

プーサー 6 / 4 / 5 ↓ 7 / 7 / 7

ユウユウ 1 / 1 / 1 ↓ 2 / 2 / 2

凧子さん 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6

北斎 2 / 2 / 2 ↓ 4 / 4 / 4

柳生さん 7 / 6 / 6 ↓ 7 / 7 / 7

一さん 9 / 6 / 6 ↓ 9 / 7 / 7

術ギル 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

美遊 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

剣ジル 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

ベディ 4 / 4 / 4 ↓ 8 / 8 / 8

ガレス 7 / 8 / 8 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

佐々木小次郎 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

アステリオス 6 / 6 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
アンリ 2 / 2 / 2 ↓ 3 / 3 / 3
オリオン 9 / 9 / 8 ↓ 9 / 9 / 9
おつきー 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
サンタカルナ 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7
ふじのん 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
段蔵さん 7 / 4 / 4 ↓ 8 / 4 / 4
パイセン 6 / 6 / 6 ↓ 7 / 7 / 7
レオニダス 4 / 4 / 5 ↓ 6 / 6 / 6
メドゥーサ 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
マイフレンド 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7
メデア 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
シエイクスピア 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
パラケルスス 6 / 6 / 6 ↓ 8 / 8 / 8
サンソン 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
オペラ 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
ジキルハイド 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
小太郎君 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
とりあえずここまで。

擬似スキルマ完成

今回の箱で出て来る素材とスキル石だけ上げられるスキルをあげました。

箱開けて素材を増やします。

4億くらいQP減らせたぞ!!

2021年7月13日②〜14日「箱開け作業②」

1233

またQPカンストしました。

スキル強化しますか。

静謐4／4／4↓6／6／6

ニトクリス6／8／6↓7／8／7

バーソロミュー7／6／7↓7／7／7

式部さん6／6／6↓7／7／7

ケイローン4／4／5↓6／6／6

キルケー6／6／6↓7／7／7

水着邪ンヌ5／6／6↓6／7／6

キヤスニキ4／4／4↓6／6／6

アスクレピオス6／6／4↓7／7／4

陳宮6／6／6↓7／7／7

上父上4／4／6↓6／6／6

バーゲスト4／4／4↓6／6／6

サモさん6／4／5↓6／6／6

これで箱に入ってる素材だけが必要スキル強化は終わり。

後は在庫に余裕のある素材を使っていきましょうか。

羽根、歯車、蹄鉄、結氷、オーロラ、霊子、角、スカラベ、酒、鏡、

鬼灯が終わってますね。

2155

タイマーのかけ忘れて起きれなかった…。

明日のお昼にメンテが来る見たいですね!!

後編の実装はほぼ確定ですね!!

14日3時半頃

休憩時間なのでスタミナ回収して箱開け。

QP消費で玉藻を9／9／8↓スキルマ

ガラテア 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 6
エミヤ 8 / 8 / 8 ↓ 9 / 9 / 9 で擬似スキルマ
下乳上 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7
ランスロット 7 / 7 / 7 ↓ 8 / 8 / 8
ケイローン 6 / 6 / 6 ↓ 7 / 7 / 7

6時過ぎ

仕事終わったので箱開け作業します。

13時からメンテなのでスタミナ回収も忘れずにしよう。

ミドキヤス 7 / 4 / 4 ↓ 9 / 4 / 4

ビリー 7 / 7 / 7 ↓ 8 / 8 / 8

マイフレンド 7 / 7 / 7 ↓ 8 / 8 / 8

所持鯖分だけのスキル上げ終わり。

抱き合わせで上げれないのが多すぎる……。

次は在庫がある程度あるものを使ってQP消化。

伊吹童子 7 / 6 / 6 ↓ 9 / 9 / 9 で擬似スキルマ完成

景清 3 / 3 / 3 ↓ 7 / 7 / 7

Sタル 5 / 5 / 5 ↓ 7 / 7 / 7

ユウユウ 2 / 2 / 2 ↓ 9 / 2 / 2

ヴリトラ 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 8 / 8

道満 7 / 7 / 8 ↓ 7 / 9 / 9

凧子さん 6 / 6 / 6 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

モルガン 4 / 4 / 4 ↓ 8 / 8 / 8

北斎 4 / 4 / 4 ↓ 5 / 5 / 5

アビー 1 / 1 / 1 ↓ 4 / 4 / 4

ケツアル 4 / 4 / 4 ↓ 6 / 6 / 7

酒呑童子 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

ディオスクロイ 7 / 4 / 4 ↓ 9 / 5 / 4

水着アビー 8 / 8 / 8 ↓ 8 / 8 / 9

三蔵ちゃん 6 / 5 / 5 ↓ 9 / 5 / 5

紅閻魔 6 / 6 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

卑弥呼 7 / 7 / 7 ↓ スキルマ完成

イスカandal 7 / 7 / 7 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

ゴッホ 2 / 2 / 2 ↓ 4 / 4 / 4

新茶 4 / 4 / 4 ↓ 5 / 9 / 9

天草 7 / 7 / 7 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

オジマン 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 4 / 8

QP 殆ど使い切ったぞ!!

大丈夫、200箱ちよつとでカンストに戻るから……。

とりあえずメンテまでは気にしないで箱開け作業に集中出来る。

では、メンテ明けか生放送で会いましょう。

2021年7月14日② 「箱開け作業③&メンテ開始」

13時 ゲスト：ねろちやま

「これにてネロ祭の閉会だし奏者よ!!お疲れ様であった!!」

「うん……ホントに疲れた。この後は6章後編してその後箱開け作業しなきゃ……」

「メンテナンス中にしつかりと休むと良い。ところで、余の水着姿はどうであつた?最高だろ?うんうん」

「周回の関係で直ぐに育成は出来なかつたけど、箱開け作業中にレベルマとスキルマにしたよ。この先の周回で頑張ろうね!!」

「うむ。では、まずは食堂に向かおうぞ。奏者は2週間分の食事を取るべきである。赤套のアーチャーに頼んでガッツリ系の食べて物を用意させよう」

「ま、待って。ここでタンパク質取ったら眠気が……!!?」

というわけでメンテナンスです。

皆様も箱イベお疲れ様でした。

この後は6章後編!!

非常に楽しみですね。

仕事帰りに課金カードも買ってきたので、余程沼らなければ新鯖も召喚出来る石を用意出来てます!!

箱イベでの成果は箱開け作業が終わってから載せます。

個人的にはもう少し行けたはずだった…。

水着ねろちやまが同時に来なければ最後まで走れたのに……。

水着ねろちやまを引いた時の結果

メンテ前にぎつくりとまとめました。

急いでたのですり抜け鯖だけですがどうぞ。

アルトリア宝具1↓2
ナポレオン宝具1↓2
ナタ宝具3↓4
鈴鹿御前宝具4↓5
槍ウラド宝具3↓4
ヘラクレス宝具1↓2
ステンノ宝具2↓3
アタランテ宝具3↓4
タマキヤ宝具マ↓2体レアプリ
アストライア宝具マ↓9体レアプリ
マルタ宝具マ↓2体レアプリ
綱宝具マ↓1体レアプリ
剣デイル宝具マ↓1体レアプリ
巴さん宝具マ↓1体レアプリ
レアプリ合計16個
礼装は数が膨大過ぎて数えてないです。
全部凸が5枚以上作れる程度は排出しました。

配布礼装は……最後でいいや。
箱開け後の報告時に纏めておきます。

この後はメンテ明けが18時。
たぶんなにも来てないだろうから、生放送まで箱開け作業ですね。
生放送中は流石に中断かな？
前回と同じく、後編実装後はネットを断って攻略に挑みたいと思います。

前編が10時間で終わって1/3らしいので、今回は20時間を予定……。

今回は前編終了時に後編の実装日程が分かっていたので、休みをズラして水木が休み。

最低でも金曜日の昼過ぎまでは時間がありますね。

たぶん終わるだろうなあ……。

では、メンテ明けに備えて英気を集いましょう!!

先ずはご飯食べよう……。

時間があつたら数分でも仮眠をします。

タイマーはかけまくるの遅れる事は絶対に無い。

気合も十分!!石も十分。

さあ!!6章を終わらせに行きましょうか!!

2021年7月14日③「箱開け作業④&生放送」

1342

ストアのアップデートきてます。

忘れずにしておきましょう。

メンテ中で意外と忙しいんだよね…。

グラカニ延期

昨日Twitterで知ったのですが、グラカニ2巻の発売日が8月から9月に延期したみたいですね。

理由は製作上の都合とあります。

まあ、最近お金使いまくったのでこの延期は嬉しかったり…。

18時 ゲスト：マシユ

「せんぱーい!!メンテが終わりましたよ〜」

「ふぁ〜あ…。おはよ。更新は…データ更新だけか」

「はい。召喚もフレンドポイント召喚とストーリー召喚のみの珍しいタイミングです」

「開幕前の実装は無かったか。生放送まで箱開け作業してくるよ」

「遅れないように気を付けてくださいね」

というわけで、18時のタイマーで起きました。

1時間半くらい仮眠出来たので満足。

事前放送は前みたいに既存のが流れると思うので、19時まで箱開け作業してきます。

18時半

事前放送は何時も通りCMですね。

箱開け作業

QPカンスト!!?

もう200箱以上空けたのお!!?

とりあえず急いでスキル強化します。

オジマン 7 / 4 / 8 ↓ 8 / 8 / 8

式部さん 7 / 7 / 7 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

ガラテア 6 / 6 / 6 ↓ 9 / 8 / 8

ボイジャー 2 / 2 / 2 ↓ 3 / 3 / 3

ドレイク 4 / 4 / 6 ↓ 4 / 4 / 7

おつきー 6 / 6 / 6 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

メイド 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

ジャンヌ 7 / 7 / 7 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

水着マルタ 7 / 7 / 7 ↓ 擬似スキルマ完成

アッシュヴアッターマン 9 / 9 / 7 ↓ 9 / 9 / 8

ふじのん 6 / 6 / 6 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

メイヴ 6 / 6 / 6 ↓ 8 / 7 / 7

婦長さん 4 / 4 / 4 ↓ 8 / 8 / 8

綱 4 / 4 / 4 ↓ 4 / 8 / 8

バサランテ 6 / 7 / 6 ↓ 7 / 7 / 7

ランスロット 8 / 8 / 8 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

巴さん 8 / 8 / 8 ↓ 9 / 9 / 9 擬似スキルマ完成

ラーマ 6 / 6 / 6 ↓ 7 / 7 / 7

アルテラサンタ 4 / 4 / 4 ↓ 8 / 8 / 8

鈴鹿御前 4 / 4 / 4 ↓ 7 / 7 / 7

53分

最後に透明!!?

泣けるぞお…。

バビロニア懐かしい…。

もう最終話から1年以上建ってるのか。

再来週の金曜日にソロモンだからなあ…。

ソロモンの告知で本放送開始!!

と思ったら6章CM!!

今回も新宿のチンピラ登場!!

まあ、声優さんは忙しいから3桁でも凄いですよね。

リツイートキャンペーンはもう直ぐ終わりそうですね。
流石。

初めの方は箱開け作業しながらでも良いよね。

インフォメーション

金沢さん来た!!

タイプムーンの音楽が配信ね。

月姫、マスターアップしたね。

ホントに楽しみ!!

メルブラは：とりあえず保留中。

キャストリア遂にフィギュア化か。

過労死してるね。

みんなしてスカート覗く絵面WW

グラカニ延期したなあ。

キービジュアル!!

エレちゃんにおつきー!!

ソロモン!!

バビロニアの総集編の放送!!

19時ならギリギリリアタイ視聴できるぞ!!

来場者特典は社長書き下ろしビジュアルボード!!
物凄く見たい!!

長くなるので分割!!

2021年7月14日④「生放送②」

箱開け作業

スキル上げ

妖精トリスタン4/4/4↓7/7/7

鬼一師匠4/4/4↓9/9/9 擬似スキルマ完成

水着牛若丸6/6/6↓7/7/7

水着エレナ7/7/7↓9/9/9 擬似スキルマ完成

一さん9/7/7↓9/9/9 擬似スキルマ完成

水着北斎4/4/4↓6/6/6

ケイローン7/7/7↓8/8/8

アナ↓7/7/4↓7/7/6

不夜キヤス7/7/4↓7/7/7

ニトクリス7/8/7↓9/9/9 擬似スキルマ完成

切嗣4/4/4↓7/7/7

デオン4/4/4↓9/9/9 擬似スキルマ完成

妖精ガウエイン6/6/6↓8/8/8

キルケー7/7/7↓8/8/8

周年フェス情報

キービジュアル

路面電車がメインですね。

番組内容!!

マシユの振り返り

時間的に……リアタイは厳しい。

有識者秘密会合

名前に語り合う感じかな？

アーカイブあるみたいなのでアーカイブで視聴します。

FGO知識王

FGOセンター試験みたいな感じかな？

攻略班が強そう。

ラジオ局とソロモンコラボ

ラジオ感覚ですね。

映画館で観た後に収録か。

移動とか厳しいから都民強いね。

FGOワールド

イラストから想像できる：

ああ!!?

カノウさん!!?

イラスト化しちやった!!

アーカイブあるみたいなのでアーカイブでみます。

最終日は何時もの周年放送!!

16時40分からですね!!

この日程なら：福袋は18時かな？

既に休日申請済みですぞ!!

冠位認定試験

公式がFGOの試験をしてくるぞ!!

是非とも参加して腕試ししたい!!

時間的に……睡眠時間削れば行ける!!

周年の書き下ろしイラスト

アスクレピオスと上乳上!!

更に道満とガレス!!

27から毎日番組中で公開されるみたい。+カルデアラジオ局でも解禁。

インフォメーション終わり。

次は前編の振り返りですね。

カノウさん登場!!

先ずは振り返りから。

流石に覚えてる。

マシユを探す旅、マシユの旅、マシユとの合流。
前編はこれに限る。

振り返りの時点で11分。

……放送後から実装の時間が今回も短いのか。

新情報!!

プロローグ!!

この先はカメラロットに向かう!!

新鯖!!

パーシヴァル!!

ランサー★4ですね。

単体宝具ですかね?

妖精ランスロット!!

単体宝具で星5ランサー

ただ：イリヤちゃん擬似鯖では無かったか。

宝具効果やタイプが再臨で変わるのか。

単体宝具を全体宝具!!?

これは新しい!!?

変則で非常に優秀な鯖!!?

バトル中は戻れないのか。

物凄く変わった!!?

ドラゴン!!?これは………アルビオン。

宝具マあり?

後編もTV Cもあるのか

情報量がヤバイ!!

新キャラ居たぞ…。

もう一回見れるドン

メイヴ!!!?

キヤスニキと村正のコンビエモい。

リツイートキャンペーンは達成済み。

石ありがと奈須!!

で、オベロン、はべにゃん実装は？
追加ミッション第四弾!!
報酬は既存通りですね。
最後に仕掛け!!?
足並みを揃えて行く末を……。
時限式でレイド!!?
休みが取れるか分らないんだけど!!?

Lostbelt No.6 妖精円卓領域 ア

ヴァロン・ル・フェ 星の生まれる刻 後編

2021年7月14日⑤「アヴァロン・ル・フェ後編

攻略①」

アヴァロンいくぞお!!

ログインでCM流れた!!

序

バトル無し

所長が振り返ってくださいね。

10節「キヤメロット」

進行度1

バトル無し

進行度2

道中のモース戦

ランサーとバーサーカーらしいので…。

ゲストのキャストリアとガウエイン固定。

移動は出来るみたいなのですが、フレ孔明入れても勝てる?後ろにねろちやま入れておきます。

妖精ガウエインは完全体みたい。

ギミックでこちらに特殊耐性付き。

バーサーカー5万程度3体

殴って突破します。

通常攻撃で呪い付与してくるのでキャストリアの宝具を周しましょうか。

2ウエーブ目も同じ感じ。

素殴って突破します。

最後はランサー単体20万。
宝具ぶっぱで終わり。
9ターンクリア。

進行度3

ゲスト妖精ランスロット単騎固定編成。
性能確かめる!!
敵はアヴェンジャー3体。

スキル1が自身に攻撃バフ、ダメカ、最大HP、NPチャージ付与。
第二スキルが星集中、毎ターン星出し、星獲得ですね。
第三スキルが変身と…。

宝具の色はアーツカード!!
NP獲得量アップして単体へ攻撃、最後に被ダメージ増加付与して
星出し。

つ、強い。
スキル無しでNP回収18、からのアーツカードで200!!?
って毎ターンNP増えるギミックか。

スキル1のNPチャージはスキルマで20つぽいですね。
スキル2の星出しは10個みたい。
で…使ってみた感想だけど…単騎でも宝具連射がし易い。
Wキヤスで挟むと…。

これ、神ジュナ、超人オリオンレベルで持っておきたいアタッカー
ですぞ!!

北のお偉いさんがチーズケーキを嫌ってる…。
メイヴ確定やん。
妖精騎士はモルガン以前からいたと…。

進行度4

バトル無し
罪都キヤメロット到着。
ここでメイヴ登場!!

進行度5

バトル無し

モルガンとベリル!!!

QPは箱イベで44億以上あるので要らないです。
伝承結晶か聖杯下さい。

進行度6

バトル無し

帰りでオベロンと合流。

狙ってるだろ…。

進行度7

バトル無し。

結局QP1億かあ…。

異星の巫女、モルガンも見えるのか。

カルデアの者!!!?

獣って言うてるからゲートティアほぼ確定ですね。

11節「ロンディニウム」

進行度1

アヴェンジャーとバーサーカー。

編成フリーです。

Wキヤス水着キアラかな？

モース戦。

チョコの毒でデバフ…ゲスト鯖使用時かな？

初手はバーサーカー7万が2体。

素殴って突破します。

次は8万が2体。バーサーカーです。

宝具撃って突破。

最後はアヴェンジャー単体20万。

バフ盛って宝具で終わり。

……ピクト人や!!?

カエサルの幕間バグが遂に!!?

ノクナレア登場!!

今回はここまで。

もう1時間半近くも経ったのか。

2021年7月14日⑥ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略②」

第11節 「ロンディニウム」

進行度2

すまん、ずっとおじいちゃんて吹いた。

ノクナレアと模擬戦。

ゲスト鯖がほぼ固定で、自前は1体のみ。

クラスがランサーなので嫁ねろちやま入れておきましょう。

初手は6体でランサー2万程度。

ギミックでガッツ付与されてますね。

毎ターン？アルトリアの応援で回復3000来ました。

ガッツは1000の回復。

素殴って突破します。

有利クラスのねろちやま前においた方が楽だったかも。

ガレス落とされました。

10ターンでようやく突破。

次はバーサーカー6万程度3体。

村正の宝具撃って早期撃破。

最後はフィンと槍デイルの影鯖。

家族マスターによると宝具撃って来るらしい。

村正とロリ宝具で出来るだけ減らそう。

最悪嫁ねろちやまで勝てるはず。

フィンが通常攻撃で女性に魅了してくるのがウザイ。

村正落とされました。

フィン最優先で撃破した方がいいですね。

ガッツ回復1000で助かった。

17ターンでクリア。

聞きたい事は周りのハートです。

進行度3

雑魚っぽい入り方。

バーサーカー、キヤスター、アサシンなのでフレキヤス、シトナイちゃん、水着ねろちやま初陣でいきますか。

初陣（レベマスキルマ宝具2）

ブラックドッグの雑魚みたいですね。

初手はアサシン3万3体。

バフって水着ねろちやまの宝具撃ちます。

次はキヤスター3体。

8万程度です。

ここは素殴って突破します。

最後はバーサーカーモース単体16万。

宝具ぶっぱして終わり。

8ターンクリア。

目的地はロンディニウム!!

進行度4

トリコネ時代の話が見えますね。

過去にタイムスリップ……ワンチャンある？

パーシヴァル登場!!

パーシヴァルとガレス固定編成

敵はランサーとアーチャーですね。

ランサーから倒して行きましょうか。

パーシヴァルの性能見ていきます。（情報は全く仕入れてないからね）

第一スキルがアーツバフ、NPチャージ、味方全体に宝具バフ。

第二スキルがタゲ集中と被ダメージ時のNP回収アップ。

第三スキルは単体へ無敵付与とHP回復。

宝具は不明ですがアーツっぽい感じがする。

素殴って突破します。

5ターンクリア。

進行度5

バトル無し

ロンディニウム到着。

選定の槍は初めて聞いたぞ。

進行度6

バトル無し

この宗教画って不気味だよね。

奈落はキヤメロット前の大穴を指してる気が。

巫女!!!

進行度7

バトル無し

ノリツジを攻め落とそう。

第12節「ノリツジII」

進行度1

バトル無し

作戦会議とパーシヴァルの過去。

進行度2

「いい加減妖精共の目を欺く」とは!!!?

敵クラスはバラバラですね。

ゲストキヤストリア、村正固定編成。

フレマーリンにキヤストリア、オルタニキで行こうかな?

後衛にはモルガンとガラテアで耐久しつつ攻撃出来るバーサーカーで。

初手は6体、2万程度のクラスバラバラ。

素殴って突破します。

次はキヤスター4万が3体。

ここも素殴り突破。

最後は騎士レッドデインキャスター9万2ゲージ。攻撃を受けると防御アップとダメカするみたいなので速攻しない。

と。
あ、バフは1ターンだけみたいなので、ダメージは普通に通りますね。

宝具撃ってブレイク。

2ゲージ目は11万でギミックの防御アップとダメカを更に付与。エクストラアタックは殆どダメージ入らないですね。

まあ、1枚目にオルタニキのバスターカード置けば安定してダメージ入るので楽。

キャストリアの粛正防御、自前回避スキル、マーリンの回復と無敵でほぼノーダメージで終わり。

やっぱりオルタニキとマーリン相性良すぎ。

14ターンでした。

今回はここまで

流石に4分の1は終わってて欲しい感じ。

2021年7月14日⑦〜15日「アヴァロン・ル・フェ後編攻略③」

12節「ノリッジII」

進行度3

ゲスト。パシヴァルとガレス固定編成。

フレと自前はフリーです。

敵はキャスターとアーチャー。

フレキヤス、ヴリトラ、エウロペ様でいきますか。

初手はバーサーカーの雑魚6体。

素殴り突破。

次はアーチャー4万3体。

ヴリトラ中心に殴る。

NP貯めて宝具ですね。

最後は騎士ブルーパーチズ

キャスター9万2ゲージですね。

開幕NP回収デバフを撒いてきました。

宝具撃ってブレイク。

ブレイク後は11万なので前回と同じです。

毎ターンNP回収デバフと防御デバフを付与してくる感じ？

重なると面倒なので適度にキャストリアで解除しましょうか。

7ターンクリア。

進行度4

妖精の亡霊が襲ってきた。

内容的にノリッジでのボスですね。

セイバーみたい。

編成制限もなさそうですので、W卑弥呼超人才リオンで行きましようか。

23万2ゲージ。

弱体耐性と毎ターンダメカ1回付与がギミック。
適当なカード挟んでから攻撃しましょうか。

カード運あつたので超人オリオンのスキル使ってQAB
クリ出なくて半分しか削れなかった。

殴ってブレイク。

ブレイクしたらクリバフ使ってくる。

HPは30万。

ただ、毎ターンダメカが消えていますね。

卑弥呼卑弥呼超人オリオンのBBBクリで残り6万。

5ターンでクリア。

まあ簡単に勝てたから良し。

スプリガンの正体は…。

進行度5

バトル無し

チェンジリングか…。

ナカムラさんだったのか。

鐘が鳴って…キャストリアが!!!?

ゲーミングキャストリアに進化した!!

地図が一変して霧で覆われていますね。

断章／5

マシユじやなか!!?

はべにゃん??

ということは過去!!!?

はべにゃん真明はトトロツトらしい。妖精騎士か。

トリコネはキャストリアだた!!!?

雰囲気も違うから第三に近い?

ウエールズII

時代は現代に戻った。

進行度1

セイバーの絵が出て来ました。
どうなってんだ!!?

■ ■ は聖剣と思う。

やっぱりキャストリアの独白か。

セイバーが関わらないはずがないんだよなあ。

オベロンのエツチいカットが入りますよ。

言ってる事が嘘じゃなければオベロンは普通のサーヴァントで汎人類史側ですね。

作戦が強行突破。

敵クラスはセイバー。

ゲストキャストリア固定編成。

フレンド超人オリオンと水着イリヤちゃん、ゲストキャストリアでいきますか。

初手は2万程度が6体ですね。

素殴って突破します。

ゲストキャストリアにはギミックで、3ターンごとにカリスマ発動
…。

強い。

次もHPがあつた敵が6体。

最後も6体ですね。

完全なる雑魚戦。

8ターンクリア。

敵陣営……ベリルはアゾる顔してますねえ。

今回はここまで

まだ中盤に差し掛かった頃かなあ…。

2021年7月15日② 「アヴァロン・ル・フエ後編 攻略④」

第13節 「ウェールズⅡ」

進行度2

アサシンだけ。

直ぐに編成ということは雑魚戦かな？

ゲストキャストリアとガレス固定編成です。

キャストリア、フレ孔明、水着ねろちやまでいきます。

雑魚敵が4体だけみたいです。

バフって初手宝具？

4体目が2ゲージでした。

12万か。

素殴って削りましょう。

ブレイク後は15万でデバフ撒いてきました。

7ターンクリア。

進行度3

たぶん雑魚戦かな？

クラスは三騎士なのでオルタニキとマーリン、フレキヤスの安定
パ。

初手はそれぞれ1体つづで、10万越え。

モルガンで行けばよかった。

面倒なだけで勝てるんだけどね。

8ターンクリア

進行度4

キャストリア我を失う。

敵はキャスターだけ。

ゲスト固定でキャストリアとロリンチで宝具回していきましょう。

フレンドはラインスで。

開幕ゲストキャストリアにバフがカードバフと攻撃バフが付与されますね。

代わりに防御デバフ喰らってます。

敵はキャスター17万が3体。

バフってロリンチ宝具で撃破。

1ターンキル

進行度5

妖精騎士ガウエイン戦だろうなあ。

内容的に速攻か。

キャストリアはW編成出来ないのでアーツ以外。

新茶かな？

オダチェンしたらNPも行けるし。

3ゲージ58万。

特殊耐性と攻撃時のクラス相性をバーサーカーに。

敵を倒すと攻撃アップに毎ターンタゲ集中使って来ます。

流石にブレイクだよね？

とりあえずバフって宝具撃ちます。

宝具で13万!!?

え……殆ど効いてない。

耐久かターン数であってくれ。

マーリン落ちました。

これどうすんだよお…。

2発目撃って残り15万。

4ターン目以降で令呪取られて行きますね。

3発目で残り25万。

ブレイク!!で、終わってくれました。

ダメージ与えるごとに耐性の倍率下がってる？

ここで真明バーゲストと判明。

まあ、前編時に再臨でネタバレ喰らってるから…。

進行度 6

バーゲスト決戦。

あああ!!?

オベロンゲスト!!!?

Level的には★5っぽいし、アーチャーです!!

ここはオベロン軸で戦って見ますか。

ゲストキヤストリア、オベロン、フレマーリン、孔明、超人オリオンでいきます。

オベロンしゃべった!!

バーゲストは前回に+して、特殊耐性デバフ、人類の脅威が入ってます。

ゲージも2ゲージに減ってますね。

オベロンは全体バスター宝具。

秩序特攻でダメージ後に攻撃強化解除と睡眠時間、デメリットで無敵を与えます。

スキルでは全体へ宝具バフとNPチャージ。

単体へNPチャージとターン終了時にNPを減らす(宝具撃てばデメリットなし)星獲得ですね。

第三スキルで無敵貫通とか欲しいですね。

とりあえずバフって宝具撃ちましょう。

無敵は1ターンだから、後続の殴りが効かない感じか。

全体NPは20、単体は50!!?

デメリットは20くらい吸われました。

ゲストキヤストリア落とされました…。

攻撃時のバーサーカーと攻撃バフが痛い。

マーリン落とされました…。

タゲ集中辛い。

オベロン軸は全体宝具だからダメだったか?

フレマーリン落とされました。

やっとブレイク…。

孔明落とされました。

超人オリエンのバスターカード2枚に掛けるしかない!!

超人オリエンでも8万って…。

宝具撃たれて負けました。

残り18万。

…。

ちよと情報見てきます。

キャストリアの人類の脅威を使ってか…。

撤退。

2021年7月15日③ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑤」

13節「ウエールズⅡ」

進行度6 2戦目

は？オベロン動かせない？

開幕オダチエンかよ。

ゲストキヤストリア、オベロン、超人オリオン、フレマーリン、マーリン、殿ヘラ。

これで勝てなければコンテ石使うかも。

1ターン

開幕超人オリオンのバスタークリ殴りで残り5万。

幸先いいゾ!!

2ターン

超人オリオンAクリ殴り、マーリン宝具、オベロン宝具。

ブレイク!!

3ターン

超人オリオン宝具BB。

バフが切れるからここで出来る限り削りたい。

よっしやっし!!!

無事に撃破!!!

マジで超人オリオン。

進行度7

ガレスとパーシヴァル固定編成。

騎士ポーチユン、キヤストリアの15万

敵は鏡面迷彩でダメージがZero?

ガレスの攻撃で剥がしてからパーシヴァルで攻撃って感じかな?

……ガレス落ちたら負け確やんけ……

5ターンで何とかクリア。

進行度 8

バトル無し

これで終わるのかバゲ子…。

ここで明かされる新事実、ブリテンは妖精の死骸で出来上がった島だった。

進行度 9

バトル無し

あつという間の退場、ポーチユン。

断章 / 6

再びマシユサイド!!

新しいキャラ、黒騎士登場!!

実装は無いかな？

謎が深まったり、いろいろ考察出来て断章は楽しいね!!

第14節「決戦前夜I」

進行度 1

キャストリアの過去か。

進行度 2

シナリオ選択でバトルが変わる奴。

キャストリアとオベロンどっちに着くか…。

キャストリアの方が簡単そうだなあ。

あれ？違う方選んでた？

オベロン単騎でキャストリア18万、赤兎馬10万、ガレス13万。

いや、スキル使って開幕宝具。

って、今度はクラスがキャスターになってるんですけど!!?

これ、普通に負けるよね？

5ターン目に負けました。

普通に終わって良かった。

進行度3

セイバーとキャスターとバーサーカーです。
雑魚戦かな？

フレキヤス、妖精トリスタン、エウロペ様かな？

妖精トリスタン採用理由？

使いたかったから。

初手はセイバーの雑魚3体。

素殴って突破します。

次はキャスター6万2体。

エウロペ様の宝具で突破。

最後はバーサーカー2ゲージ10万。

宝具でブレイク。

ブレイブ後はクリバフですね。

もう一発宝具撃って撃破。

予言の後の話か。

これで運営さんの言っていたブリテンの行く末なのか。

進行度4

バトル無し

場面が色々切り替わるけど、最後の決戦前の静けさですね。

壁面の段々と説かれてきている…。

あれがラスボスなのかな…。

進行度5

バトル無し

初めて妖精ランスロットが仮面を外した。

イリヤちゃん顔でなくて助かった。

ここで★5を宝具マまで狙うのは致命傷的過ぎるからね。

ベリルが誰かからの密告を受け取っていた!!?

やはり裏切り者はあるのか？
内容で予想が沢山できますね。

今回はここまで
流石に半分は超えてると思いたい。

2021年7月15日④ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑥」

15節「ロンディニウム防衛戦」

進行度1

そのまま編成なので雑魚戦だろうね。

最後にブレイクは来そうだけど。

敵はセイバーとキャスター、アサシンなので、ゲストキャストリア、水着イリヤちゃん、エウロペ様でいきます。

防衛戦ですね。

初手はセイバー3体。

素殴って突破します。

次もセイバー3体なので水着イリヤちゃんの宝具で突破。

最後は騎士ダンター2ゲージ10万です。

エウロペ様で宝具撃ちましょう。

ブレイク後はアサシンの雑魚を召喚。

HPは16万。

殴って宝具撃って撃破。

7ターンクリア。

進行度2

村正固定編成。敵クラスは？か。

Wキャス水着武蔵ちゃんが最強ですね。

中ボス戦なら負けてから編成を考えたら良いだけ。

セイバー2体とバーサーカー1体ですね。

HP低いのでシステムしましょうか。

最後はアーチャー20万。

影だけど物凄い戦車だあ…。

NPが若干足りないのでNP回収。

宝具撃って撃破。

3ターンクリア。
は？

パイロットとか聞いてねえぞ!!
素殴っていきます。

武蔵ちゃん倒されたけどバーサーカーだからどうとでもなるね。

6ターンクリア。

ガレス頑張ってるなあ。

進行度3

セイバーだけです。

ゲストキヤストリアは固定ですが、フレンドフリーなのでスカディ
借りて水着イリヤちゃん。

セイバー5万が3体。

ここは素殴り宝具撃って突破。

次もアーチャー3体。

ここは素殴り突破。

最後もアーチャー3体。

HPも少し上がってるだけ。

バフって宝具撃って終わり。

6ターンクリア。

ギリギリ作戦が間に合った!!

進行度4

セイバーだけです。

ボス戦かな？

ゲストキヤストリア、フレ超人才リオン、イリヤちゃんで行きます
か。

初手は1万程度3体。

水着イリヤちゃんです宝具撃って突破します。

次も5万程度3体。

ここは素殴り突破。

最後まで雑魚3体。
宝具撃つてお終い。
5ターンクリア。

進行度5

消費AP少ないって事は難所だろうなあ。

陛下に見捨てられたウツドワス君、カワイソス。

再臨!!?これCMでチラツと出てなかったっけ?

多分、単騎。

クラスはキャスターですね。

多分2ゲージあるとおもうので、連射出来るはずのスカスカメイドにゲストキャストリアを添えて。

殿にはオジマン置いておけば何とかなるでしょう。

まさかの4ゲージ…。

クリ発生、魅了無効、毎ターンHP回復、毒と火傷無効、特殊耐性、秘中。

ああバーゲスト並みの難所や。

いや、流石にブレイクか耐久でしょ。

とりあえずバフって宝具撃ってみます。

13万。

微妙に弾かれていますね。

ブレイクまで残り6万。

3万も回復するのによ。

もう一発宝具。

1ゲージ目ブレイク。

は？

ブレイクゲージ回復ってチートやんけ。

これは耐久か？

とりあえず3連射目。

宝具耐性付いてるし……。

まさかのダメージZero。

クリ攻撃で残り3万（回復された）
宝具撃つても仕方ないのでクリ殴り：スカディ落ちされました。
これ、もう一回ブレイクしないと終わらないパターン!!?
毎ターン3万以上ダメージ与えないとどんどん回復されるんです
が。

メイド落とされました。

パージヴァル落とされました。

チャージ攻撃でも終わらない…。

ホントにもう一回ブレイクなの!!?

キヤストリア落とされました。

オジマン落とされてHPほぼ全快されました。

12ターンスカディ落とされて負け…：て無いですね!!

負けイベントか。

それなら早く言ってくださいいよお。

パージヴァル宝具!!?

進行度6

宝具遂に開帳!!

貫けないのか…。

ガチのバッドエンド。

ガレスの未来視!!!?

今度は貫いたあ!!

今度こそボス戦か。

パージヴァル前衛固定なのでオダチエン必要。

Wキヤスシトナイちゃん。

え…：何も変わってないじゃん。

とりあえず宝具連射していきます。

1連射目で残り5万。

回復で8万

2連射目でブレイク。

また回復!!?

これ何がしたいんだ……。

3連射目宝具耐性もついちゃったよ。

ホントに何も変わってないのはバグですか？

とりあえず負けてみよう。

は？コンテニュー？・

全く何も変わってない状態?????でどうしろと

!!!????

2021年7月15日⑤ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑦」

第15節 「ロンディニウム攻防戦」

進行度6 2戦目

情報を調べた結果、パーシヴァルの宝具でブレイクゲージ回復されなくなるみたいです。

……こんなのわかるか!!

普通は邪魔だからオダチエンするよ…。

編成同じで頑張ってみます。

先ずは片キャスでバフってパーシヴァルとシトナイちゃんの宝具。

ギミック解除されました。

後は連射していただくだけ。

オダチエンでキャストリア出しシトナイちゃんにバフ。

キャストリア宝具、シトナイちゃん宝具Aで2ゲージ目ブレイク。

シトナイちゃん宝具、キャストリアA、シトナイちゃんAで3ゲ-

ージ目ブレイク。

もう一発宝具で4ゲージ目ブレイク。

ガッツ何回あるんだよ。

多分最短の5ターンクリア。

ギミックさえ分かればこっちのモノよ!!

パーシヴァルはウッドワスに拾われたのか…。

悲しいね。

ブレイクゲージ回復は許さないけど。

進行度7

バトル無し

パーシヴァルの髪が詰みの証だったり…。

進行度 8

バトル無し

また新キャラ??

ウツドワス生きてた!!?

と思ったらアゾラれた。

妖精の一部を食べるって…。

断章 / 7

考察が楽しいマシユサイド!!

トリコネは眠って時代を超えてたのか。

棺もどこかで出て来たよね。

大穴にはやっぱり神が居た。

選定の祭具は複数あるのか。

16節「グロスターII」

進行度 1

バトル無し

舞踏会に参加だぜ!!

進行度 2

アヴェンジャーとバーサーカー。

道中のモース戦かな？

Wキヤスに水着キアラさんでいいや。

やっぱりモース戦

バーサーカー2体なので素殴って突破します。

次はバーサーカー3体。

ここは宝具で突破。

最後はアヴェンジャー13万2体。

バフって宝具で終わり。

5ターンクリア。

グロスター到着。

妖精ランスロットがパーシヴァルの姉だったなんて…。

あと、舞踏会姿が基本的な第二再臨ですね。

…：やばい、宝具重ねたくなってきたんですが。

進行度3

バトル無し

バゲ子と共闘する可能性がある？

進行度4

ただの舞踏会にならず、結局トリスタンと戦う羽目に。

キャストリア単騎固定編成。

相手もトリスタン単騎ですね。

2ゲージ12万。

ベリルが喋った!!

ええ…。

普通の戦闘っぽいけど負ける可能性あるな。

トリスタンは通常攻撃に呪いか。

宝具回転して耐久しつつダメージ与える感じかな？

ブレイク!!

は？

キャスターの雑魚敵召喚するってあり？

どう考えても火力が高いぞ。

HPも回復できないし…。

残り5万で負けました。

情報も確認すると、普通に勝つ必要があるみたいですね。

2戦目

初手からどんどん宝具回転する以外に勝ち筋ないよね？

回復が無いのが厳しい。

3ターンでブレイク。

したと思ったら35残るってリアルガッツやん。
クリテカル出てくれたトリスタン倒したのですが、イフリータに殺
されました。

3戦目

ブレイク前残り2万で負けました。

4戦目

アニバーサリーブロンド。

残り11万で負けました。

5戦目

アトラスに戻した。

よし、HP半分以上残してブレイク!!

よsyしゃ!!!

トリスタン倒した!!と思ったらイフリータもなのね。

1ターン耐えたら勝ち：たおせれたあ!!

9ターンかかりました。

戦法としては、初手はスキルの無敵で耐えたる。

次のターンで宝具撃って呪いを解除と攻撃。

宝具は基本的に無敵で耐える。

後はアーツカードを回すだけ。

運ゲー要素が強すぎる。

宝具はどちらかというと、呪い解除目的で使った方がいい。

もうトリスタン倒したことにしない？

今回のストーリーで1・2を争うレベルで難しいと思うぞ。

単騎固定編成だからどうしようもないし。

分からされたトリスタンもといバーヴァン・シー。

2021年7月15日⑥ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑧」

16節「グロスターⅡ」

進行度5

バトル無し

コヤンスカヤを動かしたのか…。

進行度6

バトル無し

誰かの回想始まったぞ。

スプリガンか!!

バーヴァン・シー、庭なんぞ持ち出して大丈夫か。

17節「マンチエスター」

進行度1

アヴェンジャーとバーサーカーのモース戦。

Wキヤス水着キアラさんですね。

初手はバーサーカー3体

宝具撃ちましようか。

最後はナイトライダー？

アヴェンジャー単体36万です。

デバフって宝具撃てば行けるはず。

50万行けました。

進行度2

オークニーに行く前にマンチエスターへ。

RPGのように戦闘が始まった。

敵はキヤスターなのでエウロペ様、ライネス、ゲストキヤストリア

で行きましようか。

キヤスター9万2ゲージでした。

とりあえずバフって宝具撃ちます。

ブレイク後は12万と10万が2体に増えました。

NPチャージして宝具撃って終わり。

3ターンクリア。

進行度3

簡易バーゲスト戦？

3騎しか編成出来ないみたいです。

Wキヤスロビンで行ってみます。

わぁーお。

特殊耐性はないけど、普通に3ゲージあるんだね。

とりあえずこのまま頑張ります。

Wキヤスバフって宝具。

61万でブレイク1回目。

は？

即宝具とか聞いてないぞ。

片キヤス落ちました。

NP溜まったので宝具撃とう。

55万でブレイク2回目

あ、これで終わりか。

もう一発宝具撃てるんだけどなあ。

進行度4

バトル無し

バーゲストが味方になった!!

ベリルの鯖は誰なんだろうね。

進行度5

バトル無し

ベリルが蘇生された時の記録か。
キリ様懐かしい…。

ベリルも大令呪の使い方を知ってたのか。

…：ルーラーモルガン!!

そして魔女の末とはなあ、。

断章／8

マシユって現代では最祭具に封印されてるのでは？

ユガを思いだした。

18節「アルビオン」

遂に来ちゃったよ。

最後の竜。

進行度1

バーサーカー、アサシン、アヴェンジャー。

多分モース戦かな？

ストーリー的には高HPが3体だけ…。

Wキヤス武蔵ちゃんていきます。

初手はバーサーカー6万2体。

宝具撃って突破します。

次はアヴェンジャー2体8万。

素殴りと宝具で突破。

最後はアサシン単体27万。

バトグラに怪しい文字があ。

宝具撃ってHP削っていきましょう。

無事に撃破。

ブリテンの歴史をどんどんあかさされてる。

初代妖精騎士ってマシユなんじゃ…。

ちようど断章で似た話だし、初代の名前が禁じられてマシユが記憶ない時にギアラハッドと行った時の他の三人の反応からして辻褃

あってね？

進行度2

アサシンだけ。

ゲストキヤストリア、イリヤちゃん、水着ねろちやまでいきます。

初手は12万単体

素殴って突破します。

次も単体14万。

イリヤちゃんの宝具で突破します。

最後も16万単体

バフ盛りまくって宝具撃ちます。

7ターンクリア。

アイルランドはアルビオンだった!!?

進行度3

アサシンなので同じ編成。

入り方ホラー。

単体2ゲージ22万。

毎ターン回避一回付与してくる。

素殴ってNP貯めて宝具撃ちましょうか。

ブレイクしたら終わりました。

4ターンクリア。

雑魚戦が面倒だけど、ストーリーは最高に面白いね!!

2021年7月15日⑦「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑨」

18節「アルビオン」

進行度4

アヴェンジャーで回復役が欲しいらしい。

マーリンだね。

アタツカーは：水着キアラさんでいいや。

アヴェンジャーが3体8万ですね。

バフって宝具撃ちましょう。

ブレイクあつたんだね。

2連射して終わり。

回復役は毒を撒くからだね。

妖精ランスロット!!?

進行度5

AP低いから負けイベントかな？

ゲストのランスロットが落とされたら負けだって。

アヴェンジャー単体だろうね。

ゲストキャストリア、妖精ランスロット、玉藻かな？

20万と37万でした。

ブレイクゲージが無いのが幸い。

無限ガッツが付属されてて、メリュジーヌの全体宝具で解除出来るらしい。

とりあえずバフってメリュジーヌ単体宝具。

宝具連射していきます。

1体撃破

全体宝具に切り替えて宝具連射していきます。

4ターンクリア。

ぶっ壊れ性能だろ…。

進行度 6

バトル無し

メリュジーヌはパーシヴアルの姉で母親。

つまりロリ妻…。

……………流石に微妙かな？

駄目じゃないけど、イリヤちゃん程の魅力は無し。

容姿は95点なんだけどね。

進行度 7

バトル無し

オベロンまたコヤンスカヤよ取引してるし…。

断章／9

楽しいマシユサイド!!

時代が飛んでる。

やっぱりマシユが初代妖精騎士なのね。

19節「オークニー」

遂に!!!

進行度 1

バトル無し

白い狼!!

進行度 2

キヤスターとライダーらしいので、魔神さんにシトナイちゃん、ゲ
ストキヤストリア。

キヤスニキ!!

しかも冬木の記憶あり!!

で、グリムだったと。

オーデイン節浮上中。

キヤスニキ戦

キヤスニキ38万とライダー18万が2体。

狼を先に倒したらキヤスニキが宝具撃ってきますね。

とりあえずバフってシトナイちゃんてキヤスニキ殴ります。

残り13万。

タゲ集中に回避は怠いなあ。

は？即死してガッツ？

チャージで宝具は聞いてないぞ。

前衛崩壊しました。

後衛の水着イリヤちゃんの必中宝具にかけよ。

水着イリヤちゃんの宝具でキヤスニキ撃破。

後は地道に削っていくだけ。

何とか勝てました。

8ターンクリア。

神霊オーデインの代わりかあ。

進行度3

バトル無し

今も冬木でセイバーオルタは踏みとどまっている!!?

超重要案件じゃないですか。

進行度4

ルーラー…。

スカスカ景清でいきます。

ルーラーが3体18万23万15万ですね。

粛清騎士だよ。

とりあえずバフって宝具。

宝具で1体撃破

もう一発宝具で2体目撃破、3体目もクリ殴りで撃破。

2ターンクリア。

流石にめんどくさくなつたので、敵編成だけ情報見て編成したいと思えます。

サクツと倒せるだけでも精神的に楽になるのでね。

進行度5

セイバー21万と24万、アーチャー20万です。

ギミックは攻撃時の呪いだけなのでスルー。

Wマーリンにモルガンでいいや。

足りないNPは協会制服で補助。

バフって宝具、円卓特攻が入って突破。

今回はここまで

早くマッシュに遭いたいぞ!!!

2021年7月15日⑧ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑩」

19節「オークニー」

進行度6

氷で封印されてるマシユと対面!!

進撃の巨人で似たような人物が……。

キャスト123万とセイバー2ゲージ19万と26万。

敵のキャストリアは3ターン起きにカリスマ発動し、プーサーはブレイブ後即宝具。

全体宝具でぶっぱしましょうか。

キャストリアはW編成出来ないらしいので、ゲストキャストリアW孔明にモルガンですね。

ゲストキャストリアと孔明バフって、プーサーにガンド撃って宝具。

キャストリア残り3万、プーサーブレイクです。

無敵張って来るので想定外なので1ターン待ちましょうか。

キャストリア撃破。

宝具は粛正防御で防ぐ。

オダチエンして孔明前に出してバフる。

宝具チェインで撃破。

3ターンクリア。

進行度7

バトル無し

壮大な伏線が回収されてきてる…。

モルガンとトリコネの謎が繋がった。

進行度8

バトル無し

ハベにやんとマシユが辛すぎる。

キヤスニキスキル強化!!?

仕切り直しが攻撃バフと生贄にささげてNPを物凄く増やすのを追加。

敵として出て来た時に使ったスキルだね。

20節「チョコエンパイア・エディンバラ」

進行度1

ノリで戦闘始めちゃったよ。

村正30万とグリム22万。

クラスバラバラでHP高いのでWマーリンゲストリアとモルガンで行きましようか。

114万で撃破。

進行度2

カレン様35万、チョコヘラクレス20万。

カレンはタゲ集中と魅了付き。

しかし動かないらしいので、全体宝具でヘラクレスを倒したら勝ちですね。

スカスカ巖窟王で行けますね。

戦闘内容がお菓子作りって…。

急に現れたカレン様…。

バフって宝具撃ちましょう。

135万で終了。

進行度3

バトル無し

今のは参加資格を確かめてたんだ…。

私の後輩がめっちゃ凄い!!

進行度4
バトル無し

進行度5

チヨコが厄災……もうただのバレンタインイベントのノリだろこれ!!?

バーサーカー2ゲージ20万と26万。

タゲ集中と即死耐性デバフからの即死攻撃。

速攻ですね。

Wキヤスユウユウで行きましょうか。

バフって宝具でブレイク。

NP回収も出来てるのもう一発宝具。

95万で撃破。

進行度6

敵襲。

村正とロリンチ、ハベにやん固定編成。

敵はバーサーカー9万が3体。

村正バフって宝具撃てはほとんど削れるみたいです。

ハベにやん宝具、村正宝具A。

25万で全員撃破。

3体撃破で戦闘終了。

進行度7

バーヴァン・シー単騎2ゲージ28万と36万。

ゲストキヤストリア、マシユが固定編成。

キヤストリアとスカスカ水着。パイセンでいきます。

ここ、メリユジーヌ居たら物凄く楽なんだろうなあ。

1ターン

キヤストリアバフってスカスカはクイックバフ。

宝具撃って37万ブレイク。

2ターン

スカスカでNPリチャージして宝具。

40万で撃破。

急に危ない様子のバーヴァン・シーに連れ去られてしまいました。

2021年7月15日⑨ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑪」

21節「ロストウィル」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

精神的に来る……。

進行度3

地下から脱出。

ランサーの雑魚3体、ライダーの雑魚3体、バーサーカー27万単体。

スカスカ項羽で宝具連射とクリ殴り。

カード運必要だから協会制服。

バフって宝具2連射。

最後はカード運あったのでクリ殴り。

無事に3ターンクリア。

進行度4

バーサーカー9万が3体。

2ターン経過でクリアらしいので適当に行こう。

マジで何もできないしして来ないんだな。

進行度5

ベリルが変身したあ!!?

ベリル戦3ゲージ25万。

ブレイクで終了で、開幕こちらに回避付与。

特殊耐性でダメージが通りにくく、ゲストキャストリア、マシユ、自

前だけで挑む。

攻略班によればエウリユアレが刺さるらしいのでエウリユアレでいききたいと思います。

マシユのダメカ使用。

キャストリア宝具、エウリユアレ宝具B

1 2万で残り1 2万。

毎ターン1万回復か…。

2 射目で残り3万。

3 射目でブレイク。

5ターンクリア。

ペペさん!!

自らを犠牲にして……。

進行度 6

前回と同じクエスト。

3 2万と3 8万ですね。

スキルレベルの関係やクラス相性的にネモの方が良さそう。

どうやら、モース病で毎ターンベリルのHPは減るみたい。

1ターン

バフって宝具。

キャストリア宝具、ネモ宝具Aで残り2万。

2ターン

マシユの宝具撃って殴ってブレイク。

3ターン

マシユ宝具、ネモ宝具Aで撃破。

進行度 7

バトル無し

ペペさん今までありがとう。

第2 2節 「最後の騎士」

進行度1

バトル無し

ムリアン完全にカズラドロップじゃん。

進行度2

何が起こってるか全くわからん。

ガレス単騎でアーチャーとランサー1体。

ランサーを優先して撃破します。

6ターンでクリア。

進行度3

ガレスはエインセルの生まれ変わりだったのか……。

この伏線は全く分からなかったぞ。

ガレス単騎でアーチャーとランサーの騎士戦。

HP高いけど、無限ガッツが付いてるみたいなので攻撃し行けば倒
せますね。

ここの戦闘、ガレスのボイスが無い……。

8ターンでクリア。

進行度4

バトル無し

最後の鐘が鳴った…。

正に最後の騎士ですね。

第23節「決戦前夜Ⅱ」

まるまるバトル無しみたいです。

最後の休息时间ですね。

第24節「モルガン」

進行度1

アーチャー2体とランサー1体、アーチャーとランサーとキヤス

ター1体、キヤスター10万2体とバーゲスト。

バーゲストはブレイクすらせずつに良くて、取り巻きのキヤスターを倒したらオツケーみたいです。

武蔵ちゃんでシステムしましょうか。

余裕で終わりました。

やっぱり武蔵ちゃん何だよなあ。

進行度2

村正とキヤスニキコンビとメリュジーヌ。

この戦いは熱い!!

メリュジーヌ3ゲージ20万、24万、27万。

高いけどバカ高い訳じゃないね。

ブレイク1回目で秘中、2回目で無敵1回付与。

その他は毎ターン宝具を撃つて来るので速攻がいいらしい。

固定編成の村正とキヤスニキは戦力外なので自前で戦力を揃える必要がある。

マスター礼装は使えない。

Wキヤスにディオスクロイですね。

アーツで無敵貫通持ちで宝具も2なので行けるはず。

1ターン目

Wキヤスバフと第一スキル使って宝具。

キヤストリア宝具、ディオスクロイ宝具B

ブレイク。

NP回収50なのが残念。

2ターン

素殴ってNP貯めたいけど、アーツ来ない…。

攻撃受けて貯まりました。

3ターン

ディオスクロイ宝具AAでブレイク。

NP回収もバツチリです。

4ターン

残ってるスキル全部使用。
キャストリア宝具、ディオスクロイ宝具で撃破。
これで終わって欲しいけど、まだだろうなあ。

2021年7月15日⑩ 「アヴァロン・ル・フェ後編 攻略⑫」

24節「モルガン」

進行度3

城までの突破戦。

キャスター18万が3体。

ゲストキャストリア固定編成なのでWマーリンエウロペ様ですね。
バフって宝具。

221万で撃破。

ここに来て謎が上がってきた…。

遂にモルガンが動いてきたぞ。

進行度4

モルガン戦。3ゲージ22万、27万、31万。

攻撃相性が等倍になるので火力重視

ブレイクする毎にモルガンの攻撃がよくなる。

2回目ブレイク時に強化解除飛んでくるので出来ればタゲ集中したい（看板娘復刻して?）

ゲストキャストリア、玉藻、孔明、シトナイちゃん、マシユ、絆ヘラでいきたいと思います。

1ターン

玉藻バフってオダチエン孔明。

キャストリアと孔明でバフって宝具。

キャストリア宝具、シトナイちゃん宝具、キャストリアA
とりあえず1ゲージ目ブレイク。

2ターン

カード運に恵まれず素殴り。

キャストリア落とされました。
攻撃痛いゾ。
NP回収が間に合わない…。
これどうすんだよ。

4ターン

2ゲージめブレイク時。

シトナイちゃん落とされました。

5ターン

宝具撃たれて残りは絆ヘラのみ。

残り27万。

9ターン

残り2万で絆ヘラ落ちました。

惜しい。

時間も時間だしコンテ石使いますか。

10ターン

コンテ石の力で宝具ぶっぱして終わり。

もう今回は終わってくれていいゾ。

まさかの分身体…。

そんなの無いよお。

進行度5

バトル無し

オベロンはレジライにならなかった…。

進行度6

負けイベント

負けたら終わるので必要最低限で直ぐ負けます。

最後の方、読んでて悲しい気持ちになりました。

モルガンに同情してしまった…。

これで後編終了みたいです。

次回は8/4日に解放されるみたい。

休み取れるかな？

これが一番心配ですね

後編クリア？感想

初めの方はワクワクしてました。

謎が少しずつ解き明かされていく感じや、新しい発見からの考察が楽しかったです。

逆に最後の方は悲しい物語。

モルガンと言う一人の少女の独白から、バーヴァン・シーの独白。

この繋がりが最高でした。

言いたいことはたくさんあるけど、言葉が出てこない。

流石としか言いようがない上に、まだストーリーは続くんでしょう？

この先はホントにエピソードだけで終わるのか、それとも神を倒してキャストリアも精神的に救ってハッピーエンドになるのか？

それとも曇ったまま終わり、カルデアはブリテンが自然崩壊させて帰るのか…。

個人的にはここから5節以上は続きそうな予感。

バーヴァン・シーはこのまま終われないだろうし、そもそもアルビオン関連も深いところまで行かなかった。

素人目線で掘り下げれそうな場所が見つかるので、絶対にこの先も長く続きそうな予感がしますね。

超個人的な意見としては、モルガンはまだ退場して欲しくありません。

では、攻略に約19時間お疲れ様でした。

まだの方はこれから頑張ってください！！

自分はこの後ガチャ引いて、新鯖は実装されるか？を考えて、箱開け作業したいと思つてます。

2021年7月15日⑪ 「アヴァロン・ル・フェピツクアップ3」

15時半過ぎ ゲスト：マシユ

「とうわけで：衝撃のラスト過ぎて理解が追いついていない」

「絶望的な戦力差からのあれでしたからね……。まだストーリーは続くみたいです」

「周年まで引つ張るとは思わなかったなあ……。今年の周年鯖は候補が絞られそうだね」

「興奮冷めやらぬと言った状況ですね。改めましてお疲れ様でした。この後はしつかりお休みください」

「いや、ガチャ引いて箱開け作業もするよ?」

「……え?」

「眠いけど、まだまだ行けるし、このタイミングで寝たら箱開け作業が終わらない」

「……昨日寝ました?」

「16時半頃から18時前の1時間半ほどね」

「ですよ。その前は確か、朝までお仕事に行っていて、起きたのがお仕事前と」

「火曜日の21時だね」

「今日は木曜日のお昼過ぎです。寝てください」

「いゝやくだあ!!せめてガチャは引くんだ!!」

「引いたら寝て下さいよ!!」

「保証は出来ない!!」

アヴァロン・ル・フェピツクアップ3

とうわけで、ストーリーを攻略し終えたのでガチャ引いていきたいと思います!!

今回は★4でパーシヴァル、★5でメリュジーヌ。

両方ともランサークラスなので、クラスカードだけだと喜べないで

すね。

とりあえず、1体召喚まで引いて行きたいと思います。

今回も箱開け作業で時間が無いので、フレポ教は無しでお送りしたいと思います。

11連目（1万目）

金回転!!

アーチャー!!!?

ケイローン

優雅たれ

宝石魔術

金回転!!

流石にね。

ランサー!!

パージヴアル来ました!!

幸先いい結果ですな。

22連目

イマジナリー

火炎伯爵

爆死

33連目

援護射撃

イリヤ礼装

新凛礼装

44連目

封印指定

ウエイバー礼装

リミゼロ

リミゼロは要らないんだよなあ。

55連目

騎士の矜持

妄執

ダーニツクおじさん

妄執の方が確率低くない??

66連目

虚数属性

ウエイバー礼装

一の太刀

ルームガード

77連目(2万目)

虚数属性

最後の語り部

騎士の矜持

止まった!!?

三本線

ランサーでパーシヴァル:

この止まりはメリユジーヌ期待したろ!!

88連目

鍛錬

龍之介

99連目

三本線!!

槍ヴラド

ルームガード

龍之介

同クラスすり抜けは悪い文明。

110連目

アリス礼装

大爆死。

121連目

火炎伯爵

慈愛

132連目

あアトラス
止まった!!

いや期待は…パージヴァル
ウエイバー礼装

宝具3なんですか？

143連目(3万目)

一の太刀

鍛錬

154連目

金回転は駄目ですね。

キャストリアア???

三蔵ちゃん?????

慈愛

カリヤおじさん

ルームガーダー

ルームガーダー

はあああああ！。

165連目

アイリ礼装

ウエイバー礼装

騎士の矜持

死霊魔術

176連目

三本線!!

パージヴァル…

スキップしてたらメリユジーヌ
!!!!?

結果

パージヴァル初召喚↓宝具4

メリユジーヌ初召喚

三蔵ちゃん宝具3↓宝具4

槍ヴラド宝具4↓5

ケイローン↓レアプリ

イマジナリー↓経験値

火炎伯爵2枚↓経験値

アトラス↓経験値

妄執2枚↓凸完成

まあ3万なので確率通りって感じですね。

召喚出来たので良しとしましょうか。

妄執は凸れたので嬉しいです。

では、次回は育成していきます。

2021年7月15日⑫〜17日「箱開け作業⑤」

15日 メリユジーヌとパーシヴァルのレベマ達成。

スキル上げ

メリユジーヌ4/4/4

パーシヴァル8/8/8

にしました。

メリユジーヌは牙が圧倒的に足りなかったよ。

16日7時過ぎ

寝落ちたり箱開け作業しました。

スタミナ回収はエリドゥで牙集めしてます。

カレスコ周回してたんですが、最後の15万が倒し切れない場合が多いのでWキヤスキアラさんでシステムしてます。

スキル上げ

QPがカンストしたので上げてきます。

そろそろ素材の在庫も少なくなってきたので、スキル上げも打ち止めな可能性が出て来た。

新良玉6/6/6↓8/8/8

すまないさん4/4/4↓6/6/6

呂布7/7/4↓7/7/7

ワルキューレ6/6/6↓7/7/7

小太郎君6/6/6↓7/7/7

パラケルス8/8/8↓9/9/9 擬似スキルマ完成

アンリ3/3/3↓4/4/4

静謐6/6/6↓8/8/8

パラケルス7/7/4↓9/9/4

ジキルハイド6/6/6↓8/8/8

小次郎7/7/7↓8/8/8

サンソン6 / 6 / 6 ↓ 8 / 6 / 8

以上で在庫に余裕のある素材を作ったスキル上げ終了。

これ以上はこの先の新鯖や召喚鯖の再臨に困るので止めておきます。

霊衣も在庫の余裕がある奴は解放しましょうか。

ベデイの執事

ペンテシレイアのアマゾネスCEO

この二人だけですが、まあQPを消費出来たので……。

次はコマンドコードの解放ですね。

これでもある程度消費出来るはず。

ネロ祭のアイテム効率忘れてた。

フオウ君取り出して入れていきます。

ナポレオン銀フオウマ達成

ここから先は全部捨てる感じですね。

ホントに上限解放して欲しい。

ただ、スキル上げの時間が一番面倒だったので、この先は無心で開けるだけ。

このペースを維持できれば余裕で間に合いますね。

月曜日の夕方更新で新鯖が来ないとも言えない（恐らく絶対に来ない）ので、100箱程度は月曜日の夕方更新まで残して置きましょうか。

では、箱開け作業再開

17日1時半前

早めに仕事の休憩時間が取れました。

金曜日の夕方更新

まあ予想通り何ないです。

水曜日に後編来たばかりですしね。
動くとしても最短で月曜日でしょう。
水曜日にピックアップ4だと思うけど…。

モルガンの宝具

20時に追記され、後編の何処かのメインクエストをクリアすると宝具BGMが変化するみたいです。

変わる前はそこまで使ってないし、サブ垢で使ってる時は基本的に音聞かないから…。

うーんよく分からないですね。

分かる勢の意見を待ちましょうか。

攻略班のツイートを見た結果、専用BGMが追加されたと言う事らしいです。

前まではBGMすらなかったのか。

周年礼装

ラジオ局で発表されたみたいです。

ユウユウ、ゴツホ、アストルフオ、新茶の4体が追加。

ゴツホが楽しそうでいですね。

では、箱開け作業も頑張れば日曜日付近には終わりそうな予感!!
月曜日か水曜日に会いましょう。

2021年7月17日②〜19日「箱開け作業⑥」

12時 ゲスト：マシユ

「箱開け作業がとりあえず終わったああ!!」

「お疲れ様です。ですが、『とりあえず』というのは何故でしょう?」

「月曜日の夕方更新で新鯖が来た時の種火だね」

「来ないと思いますが…。まだ1週間も経ってませんか?」

「前編の時は1週間後に幕間キャンペーン、2週間後に1週間限定でキャストリア復刻。読めないでしょ?」

「確かにそうですが、ここからも月曜日はないですよ。サクッと残りを開けて終わらせちゃいましょう」

「……まあ、来たらその時に後悔すればいいか。でも、ペースは少し落とすよ」

箱開け作業

というわけで残り僅かになったので全部開け切るか迷ってます。

まあ、月曜日は流石に早すぎるから無いと思って全部開けちゃいましょう。

少しだけペースダウンは考えますけどね。

計算した結果、30箱で★5鯖2体分の種火は足りるそうなので、残り30までは行きますか。(1箱に25個。1体に必要な数は377個で2体分は754個。25で割ると30箱と少し。なので、30箱で十分足りる。実際は大成功の上振れもあるし)

ここからはプレボ内の種火厳選も始めないとなあ。

今までは3以下を取り出しましたが、3から貯めて行こう。

効率下がるけどあと少しで全部終わるし…。

スタミナ回収

牙はアイテム交換で増えたので、貝殻の方が危なくなりました。

貝殻は毎年水着鯖で大量に持っていていかれるからね。

バニロニアの観測所ですね。

クラス混合ですが、最終ウェーブ以外はHP低いのでバフ撒ける全体宝具アタッカー。

最後は11万と18万のセイバーなので水着イリヤちゃん。初手はエウロペ様、次はバフ撒ける全体宝具でサンタ婦長。

これで最後はギリギリ、素殴り込みで突破できます。

イベントが無い間は当分ここを周回ですね。

今年の水着鯖でも恐らく必要になるので、出来る限り在庫を増やしておきたい。

18日10時過ぎ

箱開け作業

殆ど終わりました。

残り20箱は明日の夕方更新まで取って置きたいです。

まあ、95%くらいの確立で新鯖が月曜日に実装される事はないんですけどね。

万が一。

月曜日の夕方更新までゆったりと過ごしたいと思います。

19日8時

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

鯖を5体撃破、セイバーとバーサーカーを15体、ランサーとキャスターを15体、アーチャーとライダーとアサシンを15体を撃破、戦利品を4個。

虚無仕様ですね。

ストーリーを進めるか、フリクエ周回してたら勝手に達成出来ますね。

限定ミッション

第四弾が後編開始と同時に解放された。

普段は期限ギリギリまで残して置きますが、銀フォウ君でQP消費をしたので取り出していきます。

銀フォウ君

メリユジーヌが銀フォウマ達成

素のアタック値が高いから、オールでの優先度は早かった。

今回はここまで。

夕方更新を待つて、何にもガチャが来なければ箱開け作業を今日中に終わらせたいですね。

仕事もあるので、更新は明日のお昼頃かな？

では、今日の夕方更新を全く期待しないで待ちたいと思います。

2021年7月19日② 「ネロ祭G完走につき感想」

17時半 ゲスト：マシユ

「月曜日!!早いけど夕方更新があるかどうか待つのは久しぶりだね」

「そうですね。ネロ祭が再復刻される前の月曜日、つまり6月28日以来ですね。それからはずっと予定が詰まっていたから」

「ネロ祭中は更新日分かってたし、周回で死んでた。6章後編も前編終了時に公開されてたからね。この何もない状況でお知らせ更新を待ってる時間帯が一番暇で一番予想してて楽しいんだよね」

「と言いつつ、ある程度の予想は出来ますよね?」

「うん、定期的に周年しかないからね。問題は周年中のキャンペーンだけ…。そろそろメインタイトルと言う死にコンテンツの最後の更新から1年。動いてほしいなあ」

「メインタイトルの『メイン』の部分を取り除いて欲しいという要望が多いみたいですね」

「まあ、最悪ようつべ探したらシナリオは読めるけど、戦闘込みで自分のカルデアでやりたいのがマスターとしての本音なんだよね」

アップデート

17時に不具合の修正でアップデート入ってます。

泥端末で引き継いだ時の不具合みたいです。

対応お疲れ様でした。

アップデートが来たてことは、今日か水曜日の夕方更新辺りに更新来て欲しいね。

では、18時更新を待ちたいと思います。

18時

データ更新無し。

ガチャ更新、カルデアゲート、教化などの見える範囲の更新は無し。

5分後のお知らせ更新を待つてみますが、まあ結果は目に見えてるでしょうね。

では、最後の箱開け作業を再開したいと思います。

5分

更新来ないですので、水曜日の夕方更新を楽しみに待ちましようか。

スタミナ回収してたらシトナイちゃんの絆が9になりました!!

絆ままでラストスパート!!

頑張つて行こう!!

19時過ぎ

箱開け作業完了。

ネロ祭再復刻、完走につき感想

はい、箱開け作業が終わったので感想語ってきます。

まずは色んなデータから。

ドロップした礼装数：74枚＋アイテム交換分の5枚。

平均して1日5枚ドロップ。

時間にしたら5時間に1枚ですね。

1時間で泥した最高記録は3枚。

連続泥は2枚が1回。

マスターレベル155～160

極地礼装7～8

両方とも沢山上げたので大満足。

スタミナ課金4万。

まああ、1000箱越えの時点で5万は覚悟してたので痛くは無いです。

絆上げ

小太郎君、一さん、ダレイオス三世、マリー、水着パイセン、バーソロミュー、黒髭、レオニダス、パリス、エウリュアレ、牛若丸、マイフレンド、シェイクスピア、バニヤン、赤兎馬、藤太が5〜6

ジーク君7〜8

マタハリ5〜7

アーラシユ7〜8

アステリオス5〜8

小次郎5〜7

弁慶6〜7

ラムダ6〜9

上乳上5〜7

三蔵ちゃん5〜6

アストライア9〜10 絆マ達成17体目

水着武蔵9〜10 絆マ達成18体目

スパさん9〜10 絆マ達成19体目

イリヤちゃん絆15 カンスト達成1体目

礼装ガン積みするので、低レアが全体的に6に出来た感じですね。アタッカーだったラムダは残り少して絆マ達成。

アストライア、水着武蔵、スパさんは絆マ達成出来て嬉しいです。

超高難易度

クリアできたのは16年のはハサン以外。

17年のと新しいのは全く手を付けてないです。

まあ、箱イベ中は周回がメインだから…。

攻略に時間を取られるくらいなら周回した方が良いつて偉い人も言ってたんだよね。

自分は満足しています。

スキル上げ

ガレス、オリオン、エミヤ、伊吹童子、凧子さん、紅閻魔、イスカ

ンダル、天草、式部さん、おつきー、ジャンヌ、水着マルタ、ふじのん、ランスロット、巴さん、鬼一師匠、水着エレナ、一さん、ニトクリス、デオン、パラケルススの擬似スキルマ完成。
玉藻スキルマ達成。

素材数

QP消費のスキル上げで正確な数は把握できませんが、とりあえず主な素材のビフォーアフター。

箱中身

証 1, 009個↓3, 749個
塵 851個↓2, 772個
鎖 76個↓2, 977個
頁 104個↓1, 951個
勲章 86個↓1, 967個
銅リング 4個↓3, 416個
予選
スカラベ 129個↓299個
本戦
氷結 217個↓740個
鏡 255個↓354個
載ってないのはスキル上げ使用した為在庫数が激減した素材。

今回の箱イベで必要素材が終わった素材

証、鎖、頁、勲章、氷結、スカラベ、鏡、鬼灯
元から計算した結果分かった箱の中身以外にも、周回場所で必要分集められたのは大きい。

金素材の3つは当分必要なさそうですね。

周回時間：約137時間21分

最高連続周回時間は8日の朝から9日の朝までの23時間でした。
寝てない最長は……多分40時間？

場所は忘れた。

まあ、ガバを考えたらこんなものですね。

理論上の周回時間は196時間でしたので…。

周回中は音楽聞いたり、攻略班さんのアーカイブ（塵1000個とアトランティス振り返り）を聞いたり、ネット小説を読みながら周回したり（宝具時間で読み進める）

そうしていると意外と楽しめたね。

無心で集めるのが一番簡単…。

箱開け時間：42時間25分

周回してた時間よりもこっちがきつかった…。

プレボから取り出すのと、QP消費のスキル上げ、最後の方のストックが高いのを残す作業。

これがない…。

開けるだけなら本読みながら出来るから指が疲れるだけだけど、上記なのは時間も食われるから面倒。

一括開封とは言わないから、種火を手持ちにそのまま入れるとの自動売買を実装をしてくれるだけでありがたいんですが…。

まとめ感想

一言で言うなら楽しかったです。

増えていく素材と花びらを見るとニヤニヤが止まらなかった。

やっぱりこの3週間はあつという間に時間が過ぎ去りました。

…もう7月も半分終わったのか…。

心残りは最後まで周回出来なかったことですね。

水着ねろちやまのピックアップ&6章後編が直後という要素が無ければ最後まで走ってたのに。

ただ、仕事しながらでも1000箱を余裕で超えられる事が分かったので、次回の目標は1500越えにしましょうか。

今回以上に切り詰めて（睡眠時間もつと削って、無駄な寝落ちたを

防いで) 周回したら行ける。

来年こそはガチャと直後の日程に余裕であってくれよな。

2000箱は1週間は仕事休まないと流石に厳しいかな？

なので、現状での理論値は1500箱ということだ。

では、これにてネロ祭再復刻を終了したいと思います。

この先は周年に向けてテンションを高まらせて行きましょう!!

2021年7月21日「ピックアップアップ4来いッ!!

21日7時 ゲスト：モルガン

「マスター、最近フレンドの救援要請ばかり行っている気がするのだが？役に立つのはいい事だと思うが、それはあなただけの助けになりたい」

「大丈夫!!サブ垢だからどっちにしても活躍してるのは間違いないよ」

「なるほど。あちらも姿は違えど大元は同じなのです。……ですが、こちらでも一緒に戦闘へ向きたいものです」

「おっ!?周回地獄行く?」

「……それがあなたの指示とあらば」

「意外と従順だなあ……」

サブ垢で大活躍してるモルガンです。

凸カレで宝具撃って突破して、2ウエーブをクリ殴りで2ターン突破、最期を自前NPチャージ44%にキャストリアで50でほぼ貯まるので宝具。

で、4ターンで周回出来る。

貝殻周回で最後の18万がやはり厳しい。

クリ殴りとカード運がどうしても必要になってしまうので、ちよつとバフ量計算して

代わりが居るかどうか見てきます。

モルガンは攻撃バフと防御デバフで44%

現在使用してるエウロペ様は防御デバフ20%

これならモルガン採用した方が火力は伸びますね。

宝具後もOCアップ付きますし（水着イリヤちゃんはダメージ前のカードバフがOC増額で上がるので）

魔性特攻を活かすなら藤太だし、天地人不利だから水着イリヤちゃんで行くべきではないんだけど：やっぱり推して周回したいよね。

とりあえずモルガン、サンタ婦長、水着イリヤちゃんを周回試してみます。

あ……：防御デバフを撒く関係で、カリスマが使えないから宝具撃てない……。

サンタ婦長に凸カレつけてるからなあ。

もう1枚凸カレ欲しい……（あと3枚）

おっ!?

防御デバフ無くてもOC増加で抜けました。

乱数の可能性もあるけど、モルガンのスキルで星出せるから多分ガバは亡くなったはず。

何かクエストが来るまでこれで周回ですね。

ピックアップ4はあるのか!!?

まあもう色んな方が予想してるので今更ですね。

オベロンとハベにゃんが期待ですが、オベロンの性能がぶっ壊れてるみたいなので周年鯖？と言う考えもできます。（スカディパターン）

ならば村正がピックアップされてもおかしくはないですね。

前回はピックアップ2はキャストリアでしたし。

ただ、ハベにゃんはほぼ確定っぽい？

とりあえず、今ある魔力3万で出てほしい。

出なかつたら夜勤明けにカード買って来て追加で周しますよ。

まあ、あくまでも予想ですからね。

何も来ない可能性だってZeroじゃないですし。

とりあえず今日の夕方更新を期待して待ちましようか!!

その他ガチャ

去年は先がけて新聞で盛り上がりました。

周年前にはガチャでも入手できたので、今年も似たようにガチャが来るかもしれない。

周年の英霊〇〇も各々発表されていますが、個人的にはやはり今に〇

回ないリヤちゃんに来て欲しい。

交換できますが、イリヤちゃんなら回すぞ。

今年は8/27に映画も来るのでコラボとかキャンペーンとか色々期待してもいいのだろう？

来たら地獄だぞ!! (主に魔力的な意味で)

今回はここまで

では夕方更新を期待して待ちましようか!!

27話「近状報告」

自分「6章も前編と後編終わったぞお!!箱イベも全部終わったからようやく顔を出せたよ」

新人「お久しぶりですね。えーと先月の26日以来なので、約一月ぶりですね。余程忙しかったみたいですね」

自分「ソウダネ…。こっちにかまけてる暇がない程死んでたよ。6章前編終わって一息ついた途端に時期外れの箱イベで全力疾走して、箱イベ中終了と同時に6章後編して箱開け作業…。ようやく2週間は一息付けそう」

新人「それはお疲れ様でした。こちらもネロ祭?はスタミナ分やってましたよ。20箱です」

自分「おお!!初めて2ヶ月で20箱は初心者脱出してるね。来年は100箱目指そう!!」

新人「それ、中の人死んじやいませんか?」

自分「宝具演出時間の数秒を上手く使いこなせば…行かないこともないと思う」

新人「ですから危ないですって…」

自分「で、20箱開けたなら育成も結構進んだでしょ?」

新人「はい。アルトリア・キャスターのスキルレベルが10/6/6まで育てられましたよ」

自分「まだスキルマジやないけど、かなり厳しい状態でここまで上げれるのは運が良かったね。どの素材で止まってる感じ?」

新人「術の秘石です。あと、世界樹の種も数十個足りません」

自分「秘石を修練所で集めるのはフリクエで金素材を集める以上にめんどくさいらしいから大変だね。ほら、やっぱり箱イベで100は開けるべきだよ」

新人「そうですね。育成素材を考えたらできる限り頑張るべきなのでしょうが…。次回開催時までを考えておきます」

自分「早ければ9月頃だけど、今年はもうしちやつたから、遅くても12月のクリスマスだね」

新人「年に2回しか来ない素材が美味しいイベントですのに、開催時期が1年の後半に固まっていたんですね。バランス悪い…」

自分「それな。しかもクリスマスは1週間は最高率が出てこない関係上、毎年200くらいしか回さないんだよね。今回の時期外れの開催が毎年変わったら良いなあって来年に期待してる。

じゃあ、今は育成素材の為に修練所を周ってる感じ？」

新人「はい。再臨のピースが圧倒的に足りてないので」

自分「出たよ初心者のピースモニユ問題。自分も箱イベやイベントで素材はあっても、ピースで育成が出来なかった時期があったよ。正確に述べると19年の9月頃から20年の12月あたりまで…。初期イベの贋作復刻してくれないかなあ…」

新人「贋作？どんなイベントなのでしょうか？話の筋からピース関連だと思えますが」

自分「箱イベでピースモニユが入ってるバージョン。ここを経験してるかしてないかで物凄く育成度合いが違はず。運営さんはもつと修練所見直して。と言ったところで、そろそろメインクストーリー進めますか。ストーリーを進めないとフリクエで育成素材が集まらないからね」

新人「主に真理の卵と煌星のカケラですね。アルトリア・キャスターのスキル強化に必要です」

自分「現状の入手方法がフリクエしかないからね。両方とも2部の5章だから…：大分進めないと難しい。イベントで交換出来る時は最優先で行うように」

新人「分かりました。頑張っていきます」

2021年7月21日②〜23日「1週間経ったぞ」

21日18時前 ゲスト：マシユ

「石の準備は万端だぞ。早くオベロンとハベにやんを実装してくれ!!」

「ハベにやんさんはストーリー的にも是非とも一緒に戦いたい方なので、是非とも召喚頑張ってください!!」

「：マシユが催促するって珍しいね。まあ、新鯖は出るまで引くけど」

18時

来ました。

データ更新は……来ないですね。

ガチャ更新無し。

その他も特に変化なし。

限定ミッション第4弾が来ました。

クリアしてるので期限までに貯金しておきます。

ピックアップ4

こうなれば2週間後である28日に期待したいですね。

前回はピックアップ2は2週間後に来ましたからね。

新鯖なら1週間後で良さそうなので、普通に考えたら村正がピックアップされるのかな？

これは………後編でやっと半分が終わったと言う事で、ハベにやんはアヴァロン・ル・フェ2（仮名）で実装？

ホントに2章に別れて場所が移動する可能性ある？

まあ、金曜日の可能性もあるので毎日夕方更新を待つて見ましよう。

お知らせ更新

来ました。

ミッション追加だけです。

今日は解散。

そういえば、蒼い綺麗な漬物石ですが、使用期限が7/31までです
ね。

と言う事は、これ以上の戦闘は発生しない？

でも、あれでホントに終わるとは思えない。

やっぱり2章構成……

では、明日と明後日まで周回して待ちたいと思います。

20時前

#お前のFGOの馴初めを晒す見た人もやる

Twitterで目に入ったので。

リアフレが元からしてて、別のリアフレも誘われて始めたのがきつ
かけ。

元からFateシリーズは見たいと思ってたので入りやすかったです。
です。

ストーリーが面白いアニメや小説が好きだったからね。

今では立派な無（理の無い）課金マスターです。

23日18時前

2日間ずっと観測所にこもって周回してました。

60個まで回復したよ……。

水着考えるともっと在庫増やしておかないと……。

で、今日の夕方更新は来るのか……。

ガチャ更新はあまり期待できないけど、周年フェスに向けたキャン
ペーンならある程度期待はできるかな？

まあ、この後外出するので更新が来てほしくないのが本音ですが
……。

FGOが盛り上がるのが優先だから、来たら来たで外出先で情報纏

めようか。

18時

来ました。

データ更新は…無いつぽい。

ガチャ更新無し。

その他特にみられませんね。

やっぱり金曜日は微妙な期間だから来ないか。

と言う事は、月曜日にキャンペーン系か、水曜日にピックアップ4ですかね？

今日で映画ソロモンまで1週間だからキャンペーン系来るかもしれないと思ってたんだけどね。

一応5分後のお知らせ更新も待ちますが、この感じだと来なさそうですね。

安心して外出してきます。

2021年7月23日②〜26日「虚無期間はゆつたりと出来る」

23日18時過ぎ

周年フェス

お知らせ更新は来てないけど、Twitterに情報あり。

周年放送の初日、27日の放送を記念してリツイートキャンペーン開催。

6万リツイートで石12個!!

やったぜ!!

周年で合計666個とか配ったら物凄く盛り上がるわよ？

リアタイ視聴は時間的に厳しいので、帰ってからアーカイブ視聴します。

21時頃

リアフレと合って来て、ガチャ44連回しました。

結果、パシヴアル2体、魔性菩薩6枚目、妄執6枚目をゲット。

パシヴアルは宝具マになったので悪い結果ではないですね。

欲を言えばメリュジーヌ重ねたかった…。

25日18時半 ゲスト：マシユ

「そろそろ周年フェスの開催ですね」

「そうだね。配信時間が仕事前やかぶってるから見れないのが残念だよ。まあ、時間があればアーカイブ視聴するんだけどね」

「そういえば、先週は忘れていたようですが、今日はバビロニアの総集編後半がしますよ。見るんですか？」

「時間もちょうど被ってないから見るよ。ソロモンの最新情報もあるって書いてあったし…」

「劇場版ソロモン。今週の金曜日に公開なんですネ。あつという間に

時間が過ぎ去ってしまった気分です」

「色々あったからね。キヤメロット後編から6章前編、ネロ祭、6章後編……忙しかった。でも、もう直ぐ周年フェス!!来週の日曜日には遂に周年鯖と福袋!!この1週間もFGOを楽しんで行こう!!」

バビロニア総集編

というわけで時間が被ってないので見ていきます。

と言っても、流し見すると思う。

最後にあるはずの情報だけしっかり見ていきます。

フオウ君

プレボが溢れるので、ネロ祭で交換したフオウ君を入れていきます。

新茶とオジマンがフオウマ達成。

早く周年鯖に種火を入れたいです。

21時

総集編終わり。

最後の方にちよこつとだけ新映像が流れただけです。

今週の金曜日を楽しみですね!!

26日3時半前

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

フレポ30連、敵を20体、地属性15体、魔性15体、種火を30枚。

フレポあるのでほぼ虚無仕様だと思えますが、種火30は種火周回を回らない限り厳しいですね。

もしかしたらハンティングあるかも？

とりあえず、貝殻周回して金曜日更新を待ちます。

種火さえ落ちれば観測所で全部終わりますね。

今回はここまで

今日は月曜日なので夕方更新を期待しても構わんのだろうか？

ガチャは無いと思いますが、周年に向けたキャンペーン系の更新でも来たら御の字ですね。

F a t e / G r a n d O r d e r F e s . 2
0 2 1 5 6 t h A n n i v e r s a r y 5

2021年7月26日～27日「6周年フェス開催
!!」

18時 ゲスト：マシユ

「明日から周年フェス!!明日はマシユの振り返り朗読だね!!」

「はい。記念すべき6周年の一番初めの放送……頑張りますっ!!」

「仕事行く直前に始まるから、リアタイ視聴できないのが残念。帰ってきたらアーカイブで勇士を見させてもらうよ。……というか、何で通常の生放送と違って時間が21時とか遅い時間帯なんだよ。三日目の知識王と四日目のカルデア放送局ソロモントークしか見れない……」

「先輩、五日目の放送は17時からなので観れそうですよ。良かったですね」

「何でここだけ17時……。まあ、全部アーカイブが1週間残るらしいから、ちよくちよく見ていこう。箱イベ中のアニメ消化も終わってないのにな……」

「どんどん貯まる一方ですね。休日が潰れちゃってますよ」

「うん。家に帰ってから寝る前の間に観ようにも、居間にあるビデオデッキに録画してるから家族が居る間は使えないんだよね……。だから基本的に休日しか見れない……」

「では、部屋で見れる周年フェスのアーカイブを優先して見ましよう」
「まあ、某攻略班さんのアーカイブを見ると、1. 2時間程度なら短
いと感じるから、すぐ終わるとおもうんだけどね」

というわけで月曜日の夕方更新は何も来ませんでした。

本命は28日ですね。

ここでガチャが来るかどうかで、周年フェスでのガチャ関連の改修
が決まる。

では、明日からの周年フェスを楽しみましょう!!

27日18時

データ更新は…あり!!

メモリアルクエスト!!

ホームズピックアップ!!

周年フェスに合わせて更新きましたね。

メモリアルクエストの前にガチャ引きましようね。(情報既出待ち)

ネロ祭の超高難易度逝ってから、ホームズは欲しかったんや。

今後の事も考えて、2、3万までは引きましようか。

それ以上は応相談や。

11連目

ルームガーダー

龍之介

ダーニツクおじさん

ああ…。

22連目

カリヤおじさん

ソラウ礼装

爆死早い。

33連目

イリヤ礼装

メイド礼装

流れ来てよ。

44連目

アニバーサリー

アフタヌーン

ま、まあ持っていない礼装出たから良し。

55連目

宝石魔術

ソラウ礼装

アフタヌーン

アフタヌーン

あああー、

66連目(二万)

アニバーサリー

アフタヌーン

礼装ピックアップが急に来たね。

77連目

アニバーサリー

金回転!!

ルーラー!!

ホームズ!!

アトラス

アフタヌーン

ルームガード

重かった!!?

セイバー??

すまないさん

勝った!!

結果

ホームズ 初召喚

すまないさん 10体目?↓レアプリ

スターライト・フェス 初ゲット↓3枚

アフタヌーン・パーティー 初ゲット↓5枚凸完成

カルデア・アニバーサリー 初ゲット↓3枚

アトラス8枚目↓経験値

合計1万と少しですね。

普通に当たりです!!

持っていない周年礼装も入手出来ました!!

多分1日までだと思えますが、★3のスターライトはフレポでも排出されるらしいので、後2枚出すまで回しましょうか。

今回はここまで!!

盛り上がって来ました周年フェス!!

出だしは最高ですね。

次回情報見て、メモリアルクエスト行きます。

2021年7月27日② 「6周年キャンペーン」

18時半 ゲスト：ホームズ

「おや、ようやく私の出番が回ってきたのかね？」

「防御無視効果付属……。高難易度で欲しい効果ありがとうございませう。やっとカルデア組の鯖を召喚出来たね」

「そうか……。ダヴィンチは二人ともここには召喚されてないのだったね。では……。待てマスター。教授もいるのか!!？」

「あ、はい。因みにホームズよりもかかった」

「その情報は要らないが、これで一つ言い返す口実が出来て何より。さあ、まだやるべきことが残っているのだろうか？ 私は待っているよ」「メモリアルクエスト終わったら種火入れるから待って!!」

メインクエスト応援キャンペーン

4日に25節が解放されると言う事で、綺麗な蒼い漬物石の使用期限が8/17まで延長になりました!!

延長3回目ですね。

これは……。……。……。4日更新でエピローグは来ないみたいですね。

まあ、エピローグと書いてあったのがいつの間にか25節に変わってましたし。

ホームズピックアップアップ

何時ものピックアップアップですが、開催期間が1週間もない8/1のお昼に終わってしまいます。

ガチャ関連の改修が来る可能性が高まりましたね!!

普通なら最低でも1週間は開催されてますし。

あと、恒常鯖のパーシヴァル君は流石に早すぎたみたいでストップがかかっている模様。

6周年キャンペーン

開催期間は今日から10日まで。
キツチリ2週間取ってますね。

配信番組連動キャンペーン
リツイートキャンペーンが毎日開催!!?
6万リツイートで石12個が6日間…。
合計72個も配ってくれるのか…。(驚愕)
まず達成しないことは無いで安心。

メモリアルクエスト

毎年恒例のメモリアルクエスト!!

今年は1部の振り返りで8つ来てます。

クリア報酬で呼符と記念礼装と交換出来るチケットが2枚もらえます。
ます。

更に、8/1にはアンケートで上位2位だったメモリアルクエスト
を実装。

こちらは2部序からオリュンポスまでが対象だそうです。

と言う事はデメテル戦かゼウス戦か、キリ様戦が戦える？

回答期間は7/30までなので忘れずにおきましょう。

周年記念礼装「英霊巡遊」

今年も記念礼装あります。

全部で32枚だそうです。

今年は毎日番組放送後に、ダヴィンチ工房に追加されるみたい。

今日は22時半なので、仕事の休憩時間に再確認しましょうか。

今年こそイリヤちゃん来て欲しいなあ…。

今回はここまで

メモリアルクエストは次回からですね。

若干難しいクエストもあるようなので、しっかりと情報確認しながら戦いと思います。

では、今日からFGO6周年楽しみましょう!!

2021年7月27日③ 「メモリアルクエスト」

19時 ゲスト：マシユ

「いよいよ6周年フェスが始まりましたね。今年もメモリアルクエストが来たみたいですが、成長を実感出来るいい機会ではないでしょうか」

「ストーリーを再戦出来るシステムがあればここまで盛り上がりたくないんだけどね。まあ、それでも難しいクエストもあるみたいだから、慢心しないで頑張っ行ってこう!!」

「ファイター!!オー!!です」

メモリアルクエスト

第一特異点

きよひー4万とエリちゃん3万。

ここからきよひーとエリちゃんは始まったからなあ…。

全体宝具セイバーで宝具撃つたらお終い。

Wキヤスねろちやまで108万

第二特異点

ローマ18万とバーサーカー10万2体。

ローマの始まり。

ここも先ほどと同じくWキヤスねろちやま。

強くなって帰って来たねろちやまを見せてやろうぜ!!

147万。

第三特異点

ドレイク40万単騎

アトランティスではホントに大活躍。

スカスカカーマしか勝たん。

あ：フレンドキヤストリアのまま。

まあ、これでも59万で余裕なんですけどね。

第四特異点

モーさん40万単騎。

そう言えばモーさんは6章に出てこないな。(モルガンとアルトリアの関係が汎人類史とは違うから当たり前)

スカスカバーヴァン・シー行きますか。(撃ちたいだけ)

バーヴァン・シー「宝具1発で倒れるとかザーゴ、ザーゴ!!」

モーさん「んだとっ!!」

87万で撃破。

第五特異点

魔神柱78万。

クラス相性が複雑で、四騎士が有利となっている。

スカスカえっちゃんで行ってみましょう。

76万で後続殴りで撃破。

流石に宝具1だとギリギリか。

第六特異点

81万のアモン・ラー。

ここ、物凄く苦戦したなあ。

毎ターン回復でダメージが全く減らない。

有利クラスは四騎士なのでスカスカカーマしましょうか。

72万：若干足りないか。

素殴って残り9千↓回復で20万。

2射目で撃破。

第七特異点

ラフム19万が11体。

スカスカ道満とオダチェンニトクリスで即死させましょうか。いや、同じ即死なら水着キアラの方が連射と火力出せますね。

Wキヤス水着キアラ凸カレとニトクリス。

先ずはアーツバフだけして宝具。

攻撃バフと特殊耐性も貰えるのか。

懐かしい。

1射目は誰も撃破ならず。

強化解除!!?

これどうすんだよ。

とりあえず宝具撃ちまくってみますか。

2射目で3体撃破。

3射目で1体即死。

4射目はニトクリスで2体即死。

5射目で残り2体。

8ターン目で全員撃破。

まあ勝てたからオツケー。

終局特異点

ゲートイア150万戦

人理修復でお馴染みのゲートイアです。

一応弱体化されてますが、開幕宝具は変わらず。

対肅正防御で出番ですね。

クラス相性的にライダー、キヤスター、アサシンがいいです。

キヤストリアのアーツバフ的にネモがアタッカーで良さそう。

Wキヤスネモ、レオニダス、ガレス、絆ヘラ。

レオニダスとガレスにはカムラン装備。

多分これで勝てる。

先ずは凸カレのキヤストリアで肅正防御張って宝具を防ぐ。

その後は3ターン耐えて特殊耐性が切れるのを待ちましょうか。

3ターン目、通常攻撃で全員落とされそうなんですが!!?

肅正防御張って：耐えてくれよ。

キヤストリアが落とされました…。

だがここまで。

宝具撃つて行きましょう!!

キャストリア宝具、ネモ宝具Aで114万。

残り少しなので絆へラで勝った。

攻撃で残り絆へラとガレスのみ。

絆へラの回避付与。

BBBで殴っていきます。

6ターン目に撃破。

やっぱり絆へラは最強ですね。

Twitter見てみると、1ターンとか2ターンが沢山ありますね。

流石…。

自分にはこれが精一杯だよ。

今回はここまで

メモリアルクエストも終わりなので、明日の夕方更新を待ちましよう。

もしかしたら強化キャンペーンが開催されるかもしれない。

それと、あと数分で周年放送が始まります!!

仕事の関係で全部は見れないですが、見れる場所まで見て残りを帰ってからアーカイブで視聴したいです。

では、ここから約1ヶ月間FGOで盛り上がりましょう!!

2021年7月27日④〜28日「マシユの朗読会」

1日目放送

川澄さんから豪華だね。

お品書きから。

イメージドラマ!!

初日はアストルフオ、牛若丸、ボイジャー。

組み合わせが意外!!

今回の周年イラストは12枚で、1枚に3騎の鯖が描かれてるのか。

やっぱり2/12しか交換出来ないのね。

グランドオープン終了!!

ここからマシユの朗読会!!

演出凝ってるねえ!!

色々な場所がボイス付きとか最高かよ。

特にアトランティスな。

ゼウスが喋ったのは超意外だった…。

いや〜。

キリ様の方も良かったけど、こっちは豪華過ぎて最高。

頼むから2部をフルアニメ化してくれ…。

声優さんの迫真の演技も最高でした。

お疲れ様です。

英霊巡遊

これ、一枚の絵じゃなくて、3体の鯖の絵に分かれてるんだね。と言う事は普通に32騎分の交換選択肢があると…。

リツイートキャンペーン

初日達成!!

石ゲットだぜ!!

イメージビデオ2

ディオスクロイ、アッシュヴァッターマン、一さんの三騎ですね。
現状の交換候補の一枚にディオスクロイ選抜!!

明日の夕方更新（仕事終わって書いてるから今日だけ）も楽しみに待ちましよう!!

28日8時前 ゲスト：マシユ

「迫真の演技…は中の人だけど、朗読会お疲れ様!!とても良かったよ
〜!」

「はい！ありがとうございます。トップバッターを無事に努める事が出来ました。2日目以降も周年フェスを楽しみましょう!!」

「今日も途中までしか見れないからなあ…。有識者の為になる話はとも楽しみ!!」

「人選が人選ですからね。では、夕方まで休憩しましょう。昨日から寝てないはずなので、今日こそはしっかりとお休み下さいね」

「はい」

ホームズ育成

第二再臨までしました。

が、ここまで育成して思い出した。

この後周年鯖、水着鯖が来るのに種火を減らして大丈夫なのか？

…：多分足りるけど、多いに越したことはない。

というわけで、ホームズの育成は少しずつやっていく事に。

スタミナ回収で種火を集めて、溢れる分をつぎ込んでいく形ですね。

新鯖なら一気に育成するんだけどね。

では、今日も夕方更新を待ちましょう!!
もしかしたら強化キャンペーンが開催されるかもしれないしね。

18時

更新は…何もなさそうですね。

とりあえずガチャと強化クエは来てない。

お知らせ更新も不具合のお知らせだけみたいです。

今日は有識者会議と、毎日公開の礼装を待ちましょうか。

まあ、今日も仕事なので途中まで見て残りは帰ってアーカイブなの
ですが。

今回はここまで

今日の放送はリラックスして見れるらしいので楽しみですよ!!
バラエティー番組とか久しぶりだよ。

2021年7月29日「FGO有識者秘密会合」

29日3時過ぎ

休憩中に情報確認。

英霊巡遊

第二弾の公開がされてますね。

ニトクリス、ゴツホ、信勝君は開始時に流れたのでドラマも確認済み。

終了時ではアビー、カーマ、道満の悪役トリオ。

今日以降の解放も期待したいです!!

7時半過ぎ ゲスト：マシユ

「有識者秘密会合面白かったね」

「はい。とても面白い内容ばかりでした。これなら毎月30分でも良いの放送して貰いたいくらいです」

「それね。流石に週一だとスケージュールの厳しいと思うけど、月一なら全然いけるんじゃないか?とか持ってる。カルデア放送局? 知らない番組ですね」

「今日は昨日と変わって知識王です。クイズ番組ですね」

「今日は休みだから自分も解いてみるけど、問題の傾向と難易度によつては全然解けないかもね」

「知識量が多いに越したことはないですが、一番は気持ちなので楽しみましょう」

「そうだね」

有識者秘密会合

有識者がFGOのストーリーやシステムに関してバチバチに考察する場所だと思ってたら、ただのFGO限界オタク達がお題に沿った内容を語るだけの番組でした。

普通に楽しめた1時間ですね。

これなら月一かもう少し長くても良いからレギュラー化して欲しいぞ。

有識者による運営さんへの提案

・ 礼装経験クエスト

盲点だった。

でも普通に欲しい。

初めて2年と10ヶ月くらいだけど、未だに100レベ礼装とか2枚しか持っていないからね。

これは欲しい。

・ ★5礼装交換

これはカレスコピックアップと同等に言われ続けてる事ですね。

無課金ならホントに一生無理レベルで出ないからね(運に左右される)

自分も金額150万程度で7枚ですし。(上振れ?)

・ 過去の戦いの再現

いわゆるストーリーの再戦、強くてニューゲーム。

これも欲しい。

2部が終わった後でも良いから実装して欲しい。

昔を思い出しながらプレイするのをしてみたい(サブ垢で……)

・ 地域ガチャ

地域ガチャもいいけど、謎ガチャも沢山増えて欲しいね。

ほら、ピックアップのタイミングは多いほどういでしょう?

現在最長が水着アンメア、サモさん、水着おつきーが3年1ヶ月らしいです。

……やっぱり欲しいね。

★5はまだDL記念やお正月、年に2回の福袋で可能性があるけど、限定★4は全く可能性がないからなあ……。

と言った風に正にガッツリプレイしているユーザーだからこそその提案ばかりでしたね。

……おや？

天井が入ってない理由は？

（単に入ってないだけな気もするし、そもそも声優さんは稼いでいるので（偏見）「天井以前に出るまで引く」の概念でやってるから思いつかなかった？と言う個人的な押し付けが頭に浮かんだ）*後書きに捕捉アリ

ピックアップアップの期間と言い、やっぱり8/1に何かしらの改修があるのか!!?

今回はここまで

今日は知識王です。

自分も頑張って解いてみたいと思います!!

明日はソロモンの公開日でもありますね!!

毎度恒例、朝一で観に行つて参ります。

今回は家族マスターもリアフレも予定が合わず一人鑑賞です。

では、夕方までアニメ消化して待ちたいと思います!!

2021年7月29日② 「知識王」

英霊巡遊3

イシユタル、エレナ、イアソン

意外な組み合わせですね。

クイツク

正解

- 1、マシユの宝具を忘れるわけない。
- 2、令呪コンテは昔も今もお世話になっております。
- 3、OP歌ってるのは坂本真綾さんなのは間違えるはずがない。
- 5、鎌倉と秋葉原、一瞬で名前が出て来た。流石に今年の流れは覚えてるよ。
- 8、わが愛は忘れない。

負け

- 4、カルデア放送局見てないから無理
- 6 武蔵ちゃん持ってないから無理
- 7、ユナイトをユナイデットと覚えてた。
- 9、宝具のBGMだけは余程使っていないと分からないわ。
- 10、何か名前が違ったのは覚えてたけど、正確には忘れてたよ。

アーツ

正解

- 1、邪馬台国、感じが地震無いのは分かる。
- 2、ペンテシレイア、難しい仮名文字の鯖は覚えるようにしてるんですよね。
- 7、流石に鯖の正式名称は覚えてるよ。もちろん全員正解。

不正解

- 3、アビーとシトナイちゃん、ジャンヌよセイバーで迷った。シトナイちゃんの方が低かったのか…。
- 4、「つむかりむらさ」無理。名前は絶対に覚えてるのに、感じは絶対に無理。村正システムあんまり使ってないしね（言い訳）

5、こう言った系はホントに苦手。ステラしか出てこないよ…。正解見てみると、キングプロテアとテスラ出て来たのに違うと思っただ。

6、令呪の形とか覚えてないぞ。

バスター

正解

不正解

1、そもそもそんなシーンを忘れてる。

2、イ・プルーリバス・ウナムは出て来たけど、それ以外は無理でした。

3、BGMは無理だつて。BGM開放に素材を使うバグは何時治りますか？（一部の初めの方は音無しでやってたはず）

やっぱり不正解の方が多い。

予想通り。

本番の冠位認定試験でも50点を狙いたいです。

英霊巡遊

ジャガーマン、ラムダ、アイドルえっちゃん。

ステージ？繋がり

22時 ゲスト：マシユ

「というわけで、問題によるけど知識の方よりが酷くて浅い事を再確認した3日目放送でした〜」

「確かに偏ってはいますが、それでもある程度の知識は持つてると思えますよ？正解だつて半分ほどはありましたし…」

「良いんだマシユ。勉強…記憶力が低いことは自分が一番分かっているから。ガチガチにやってる人よりは浅いのは分かっている。まあ、流石に最近始めたり、バチバチに最前線で戦ってないゆるゆるマスター

よりかはあると思うけど……。やっぱりストーリーの読み返しは頻繁に行った方がいいのかな？」

「長いでもんね。ただ、これ以上タスクを増やして大丈夫でしょうか？未だに全員のボイスを聞けてないとおっしゃっていましたが？」

「そう。ボイスも最近……。今年入ってから実装された鯖は全く聞けてないんだよね。召喚順に追ってはいるんだけど、中々時間が取れない」

「気楽に行きましょう」

「自分はマスターだからね。出来る限りの事はしたいんだけど…。1日ってなんで24時間しかないんだろう……」

18時更新

放送時間まで寝てたので見れてなかったです。

……いや、18時に起きてガチャとクエスト関連は確認したんだけどね。

お知らせ更新までは眠気に勝てなかったよ。

メンテ

明日の13時から18時までメンテが入りました。

1日に向けた仕込みかな？

流星に13時には映画から帰ってこれると思うので、スタミナ回収忘れずにしたいと思います。

内容を確認した感じ、メリユジーヌのNP100%チャージバグの修正みたいです。

映画ソロモン

いよいよ明日!!

12時間を切ってる!!

今日思い出して席の状況をネットで確認したら半分以上埋まってる、急いで映画館に向かって予約してきました。

残り10席未満だったので危なかった。

家から駅まで歩いて、お金使って電車乗って行った甲斐があったよ。

Fate 関連の映画は基本的に初日に観たいですからね。

今回はここまで

明日のお昼頃には映画の感想を垂れ流すと思います。

前書きに注意文句を入れておくのでネタバレは大丈夫なはずでは、あと1時間半で6周年!!

FGO これからもどんどん盛り上がって行きましょう!!

2021/07/29③〜30日「FGO6周年&映画ソロモン感想」

29日23時59分 ゲスト：マシユ

「……3」

「2……」

「……1」

「0」

「FGO6周年おめでとぅ!!」

「30日のリリース日ですね!!去年は2部後期オープニングが公開されましたが…」

「今年は何も来なかったね。やはり訥々にサプライズを行って、去年あったから…と期待していると何もして来ないのか」

「残念な気持ちもありますが、2部6章の最後も近日公開ですし、今日は映画ソロモンも公開されるので、既に記念日としての施策は既に公開されてた模様ですね」

「まあ、映画をやってくれるだけで嬉しいよね。キノコ先生によると、ソロモンと6章フェスで盛り上げた気持ちを4日の25節以降でぶつちぎってくれるらしいけど(竹箒日記より)あそこからの様な結末に向かうか非常に楽しみ!!」

「そうですね。私も非常に楽しみです!」

FGO6周年

というわけで更新は何も来ませんでした、6周年おめでとぅございます!!

ここまで長いソジャゲはどの位あるんだろう?

とても盛り上げるFGO!!

この先も全力で楽しみたいと思います!!

19分

ビースト霊基

Twitterで攻略班さんがツイートして知ったのですが、29日頃からマテリアルの霊基一覧でビーストとソロモンが空欄になるバグが発生。

30になった瞬間からじゃないのと、一覧で空欄だけで詳細は普通に見れるので普通にバグだと思いたい。

ただ、タイミングがあまりにも意味深…。

公式からのアナウンスを待ちましょうか。

1時過ぎ

アナウンスがあり、これは単なる不具合だということが決定しました。

この時間帯にこのバグ…：FGOが6周年を感知して起こしたバグだと思えば面白いですね。

この先「劇場版ソロモン」のネタバレ注意です。

12時

というわけで、劇場版ソロモン観て帰って来ました!!!
感想を一言で表すなら「ただただ良かった」これに尽きる。

作画的も綺麗で、シナリオも奈須きのこ先生が書いてるので最高でした。

キヤメロツト後編とは違い、バトルシーンに迫力が偏った感じではなく、全体的に綺麗な感じ。

何十体もの鯖が戦闘に参加するので、採取決戦ではそこまで尺は取れてないイメージでしたが、それでもジャンヌが現れてから、鯖達が召喚に応じるシーンはガチ泣き。

観たいのにスクリーンが歪んで見えにくかったです。

映画限定の礼装は、藤丸で戦う為の礼装でしたね。

プリヤのイリヤちゃんと同じく、神経を擬似魔術回路として使用して、脳と心臓が動いている限りサーヴァントを召喚出来る礼装でした。

聖杯パンチは実装されなかったのか……。

半分期待してただけだね。

ゲーティア戦では再び各鯖が召喚されてゲーティアに挑んだ。

このシーンも涙が少し。

ねろちやまがぬるぬる動いてたぞ。

マシユとロマニが消えた後の戦闘では、映像ならではの見ごたえがありました。

ゲームでは文字だけでしたが、藤丸が円卓の盾を手にする!!

ダヴィンチちゃんに言われていた使用回数を超えて召喚して英霊。

その一番初めが藤丸の移動を手助けするすようにうつすらと立つ巖窟王エドモン。

やっぱり彼氏なんだよなあ。

彼が出るまでイベントコラボ鯖は1体も居なかった。(エドモンは半分ストーリーの鯖だしね)

最後の魔術王ゲーテアとの戦いでは、ホントに肉弾戦でした。

ゲームでは鯖を召喚して殴りましたが、映像ではちゃんと藤丸とゲーテアの一騎討ちです。

両方ともボロボロなのに相手に敬意を持って、己が意地の為に殴り合うシーンには、一年前の士郎と言峰戦が脳裏に浮かびました。

カルデアに戻ってマッシュと青空を見るシーン

これだけの為に全てはあった。

ゲームでの一枚絵には負けませんが、それでも最高のラスト。

エンディングではマーリンとキヤスパリーグのシーン。

無いなど思ってたらくここで挟んで来た。

エンディングに相応しい配置。

不満と言うか、ここはあって欲しかったシーン。

ロマニとマーリンの掛け合い。

今まで不明だったロマニの推しアイドルが、実はマーリンの仕業だったシーンは欲しかった…。

後は、特異点ごとの鯖達との会話。

ゲームだと次々召喚されては宝具を展開して熱かったけど、映画では殆ど一気に流されました。

尺的に厳しいのは分かるし、1特異点1サーヴァントごとに描いていたらここだけでアニメ6話分くらいにはなりそうだから仕方ないね。

上記してるけど、8つ目の拠点でのイベント鯖登場。

尺&そもそもアニメしてない件などで厳しいのは知ってるけど、それでもイリヤちゃん見たかった。

キヤメロット後編ではただただ熱い展開が続いていましたが、こちらにはマシユと藤丸の旅の最後。

ロマニ・アーキマンの物語、と言った着目点としては最高の映画でした。

早期来場者特典

武内さん書き下ろしビジュアルボードは、ロマニとソロモンの絵でした。

これは終わった後に開けるのが正解です。

こればかりは言葉じゃ絶対に伝わらないので、是非とも劇場で手に入れて欲しいです。

色々あると思いますが、絶対に後悔しないと断言出来る。

リオ先生書き下ろしのシールはバビロニアだったよ。

ネタバレ終わり

映画恒例の記念ガチャ

今回も回しました。

ホームズ用に課金した石が残ってましたからね。

ストガチャ11連!!

原始呪術と恋のお呪いが出ました。

まあ、記念ガチャとは言えこんなものですね。

鯖ではしつかりとキヤスニキとサリエリ、赤兎馬とスト限を引き当てていきますけどね。

どうせなら術ジルカレジライが欲しかった…。

恋のお呪い（愛歌礼装）が今回のガチャで5枚目!!

これでようやく凸が完成出来ました!!

実装が地獄界曼荼羅なので約7か月。

恒常★5礼装はやっぱり長い闘いですね。

これで現在恒常★5の礼装は、6章と共に実装した「担い手はここに独り」の村正礼装以外は全て凸を完成!!

長い闘いでした。

では、メンテも入ったことなので、18時のメンテ明けを待ちたいと思います!!

流星に今日は何も来ないよね？

FGO限定鯖振り返り

ゲスト：マシユ

「もう直ぐで福袋と言う事を忘れててたよ」

「何かするのですか？」

「福袋なら対象鯖をまとめるしかないじゃないか!!」

「前回：21年の元旦はしませんでしたか？」

「……1年の振り返りで時間が無かったんだよね。というわけで1年ぶりに限定★5振り返るぞ!!」

「なげもつと早く始めなかったのでしょうか……（現在30日）」

★セイバー（5／10）

所持済

・ネロ・クラウディウス（クラウド） 宝具マ

準人権鯖。最近では天地人を偶に意識するので、天特攻を付与できるのは偉い。まあ、単体宝具だから通常の周回には組み込めない難点がある。

19年の6月1700万DLで3万で1体。21年3月アキハバラで7万の合計10万で宝具マ達成。

・アーサー・ペンドラゴン 宝具1

対超巨大に重宝する鯖。性能も強いが、何と言っても宝具演出がかっこよすぎる。

19年の蒼銀ピックアップでは我慢して、21年2月の2300万DL記念にて1万で召喚。

・紅閻魔 宝具3

異例のお正月イベントにて実装。アーツで悪特攻が刺されれば強い。スキルのアイコンが限定的。

19年1月では課金すらしなかったので我慢。20年1月の復刻では、11連だけと引いたらまさかの3枚抜き。ホントに複数枚同時に召喚されると知った。

・伊吹童子 宝具1

変則で活躍中のクリ殴り出来る全体宝具NP50%持ちセイバー。インフレの証拠。性癖デパート。地獄界曼荼羅での登場シーンがカッコイイ。ピックアップ回数的にそろそろ復刻しそう。変則でもフリクエでも使用。

20年12月の実装日に1万で召喚。

・千子村正 宝具1

満を持して実装された村正。士郎の擬似鯖なのでセルランも輝いた。セイバーでシステム可能で、NPチャージ50%持ち、星出しクリバフ、カードバフ持ちの無敵貫通スキル持ちで超強い。何と言っても宝具演出が最高過ぎる。システムで使用。

21年1月の実装日に1万で召喚。宝具マは流石に厳しい。

未所持

・沖田総司

沖田さん。今でも強いクイックセイバー。ただ、変則周回でのクリ殴りでは伊吹童子に負けてる感がある。

20年ぐだぐだピックアップで引きたかったけど、その後のイベントが怖かったので少ししか引けなかった。

・両儀式（セイバー）

空の境界コラボ鯖。現在文庫版を読んでいます。即死もあるので若干周回に採用されるの？

始めた時期的にイベント復刻後なので、タイミングが20年のニューイヤーしかない。復刻される事が確定していた閻魔亭での玉藻ピックアップや同時に来ていた始皇帝の方が優先度高かったので引かなかった。

・宮本武蔵

オリュンポスでは圧巻の最後。確かに強いんですが、セイバーは揃ってるので戦力的な意味では微妙な位置付け。

引けるタイミングは20年2000万DLにあったが、直前のオリュンポスピックアップで全力を尽くしたので引かなかった。

・シグルド

声がカッコイイ。クリ殴りが強い性能だけど、ランスロットがなあ…。個人的なイメージではこうりやさんの36万がよぎる。

引けるタイミングはかなりあったものの、19年1月ニューイヤ―ではスルー、20年8月の水着でも我慢してスルー、21年5月にようやく望めたが、6章前だったので出るまで引けなかった。

・アストルフオ（セイバー）
遂に実装された★5のアストルフオきゅん。これで男なんですよ…。この鯖より後に実装されてる鯖は全員召喚済み。

19年11月のクリスマス・キャロルでは5章直前でもあったので無課金で引けず、20年3月のアポクリファ復刻ではジャックに石をつぎ込み、10月のクリスマス復刻では無課金で引いたけど召喚ならず。

5／10と半分。

タイミングが誰も悪い。

性能的&キャラ的には沖田さんが一番欲しい。

★アーチャー（4／7）

召喚済み

・ギルガメツシユ 宝具1

最近極光を浴びられない英雄王。鯖特攻は古い!!まあそれでも普通に強いスキル構成なので、強化をもらったら化けそう。

18年9月のマスターになった日にピックアップされいたが何も知らないのでスルー、19年1月のニューイヤ―でもスルー、9月のギル祭で1万で召喚。以降はスルーしてる。

・モリアーティ 宝具1

新茶。ホームズの力を絶対に借りたくない強化内容。何気にアーチャーバスター単体宝具で活躍してたりする。

19年3月のCBCでは孔明ピックアップにて無課金で引いたものの召喚ならず、次の21年4月の強化キャンペーンでようやく召喚

喚。

・オリオン（超人オリオン） 宝具4

実装時期に「通常攻撃が単体宝具」と盛り上がった。弓の冠位鯖。アトランティスでは最高にカッコ良かった。完全体一方手前になつてゐる。アーチャーのボス戦にて大活躍中。

20年12月の実装日に6万で宝具4になったが、狙いのエウロペ様は1体しか召喚出来なかった。

・清少納言 宝具1

ダンベル何キロ持てる？ブブ漬け美味しい。陽キャパリピと思いきや、地獄界曼荼羅では凜とした姿を見せるギャップ。性能では目立っていないが、カリスマ持って影鯖特攻あるのでフリクエで優秀。

20年2月に1万引いたら来なかったもので、21年2月の復刻では3万、合計5万でようやく引けた。割には全く編成していない。

未召喚

・アルトリア・ペンドラゴン（弓王）

キャストリア実装でぶっ壊れた単体宝具の一人。弓の連射戦力として最高峰なので是非とも召喚したい。

16年の8月と17年の水着、18年のDL記念しかピックアップされてないので、一番ピックアップが絶望的かつ望まれてる限定★5の一人。次来たら5万までは追う。

・イシユタル

凜鯖。NPチャージ50%は変則で輝くので是非とも欲しい。

19年バビロニア記念ではスルー、20年5月の2000万DL記念でもスルー。タイミングが悪い。次来たら引くが、タイミング次第。

・ジャンヌ・ダルク（弓）

姉を名乗る不審者。姉ビーム。最近家族が増えた（モルガンⅡ弟or妹の嫁or夫、メリュジーヌⅡ弟or妹の恋人）性能的にもアーチャーシステムの最高率なので欲しい。家族マスターの推し。

18年の実装には立ち会えず、19年7月の復刻にて2万ほど引い

たが来ず。次来たら5万まで追うつもりだけど、ジャンヌ系統には嫌われているので5万以上かかりそうな予感。

キャストリアで化けた弓王と姉は是非とも欲しい。

最後に追加されたのが20年2月の凧子さんなのでそろそろ限定

★5弓はそろそろ来そうな感じがする。

オベロンのクラスが気になるところ。

★ランサー(3/6)

召喚済み

・エレシユキガル 宝具1

自分の初期鯖の一人。NPチャージ50%持ちでバスターバフもあるのですが、そろそろ宝具強化と水着が欲しい。変則で活躍した。最近ようつべデビューしたらしい。ネロ祭変則で活躍。

18年11月のクリスマスマス復刻にて無課金召喚。リアフレが20万くらい引いて未だに召喚出来てない。

・ロムルスIIクイリヌス 宝具1

グランドローマ。汝もローマ!!聖闘士星矢。冠位に恥じない性能だが、ゼウス戦で思った以上に活躍出来てないので実感が湧かない。

20年4月の実装日には無課金で引いて出す、21年2月のローマ戦線にて1万で召喚。思い出したら全く編成してないや。

・メリュジーヌ(妖精ランスロット) 宝具1

遂に実装された単体宝具と全体宝具を兼ね備えた上にNPチャージ100%のぶっ壊れ。4日開放のストーリーに期待したい。リアフレが宝具マまで引いてた。

21年6月の実装日に3万で召喚。今後の編成に期待してる。

未召喚

・スカサハ

対アーチャー神性で最強クラスの火力を叩き出せる師匠。最近師

匠仲間が出来た。映画でも活躍。欲しいとは思ってるが、タイミングが悪い鯖でもある。

19年1月のニューイヤーではスルー、20年1月ニューイヤーでもスルー、4月の2000万DL記念もスルー、ようやく望めた9月の影の国ではスタミナ課金があつたので思うように引けなかった。やはりタイミングが悪い。

・ブリュンヒルデ

愛ある者特攻とは？夏イベのイメージが先行してます。性能面では必須ではない。

20年5月の2000万DL記念はスルー、21年6月の再復刻ネロ祭も1万引いたが来ず。タイミングが悪い。

・玉藻の前（水着）

水着タマモ。初期の水着鯖は性能分からないです。男性特攻を持つてるのは知ってる。

初期の水着鯖なので引けない。21年1月のニューイヤーはイリヤちゃんやメイド王で魔力が尽きた。水着だから引きたかった。次の復刻まで長そう。

なんと、召喚済みと未召喚が実装で綺麗に分かれてる。

復刻鯖はタイミングが悪いのが多いから仕方ない。

中でも師匠は余程の事が無ければ出るまで追いたい。

★ライダー（3/5）

召喚済み

・イスカandal 宝具1

Zeroでは唯一の良心コンビ。バフ量が強いので、凸カレ完成して一番恩恵を受けたかもしれない。★5の中でピックアップが現在最長なのでそろそろピックアップが欲しい。

マスターになってからはピックアップが来ないが、19年の周年福袋にて召喚。バフ量的にフリクエで偶に採用。

・アルトリア・ペンドラゴン（メイド王） 宝具1
クイツク時代のライダー覇者。メイドで狙撃は刺さる。初の強化
来て欲しいですね。

復刻が終わったので引くタイミングが無く、ようやく復刻の21
年ニューイヤールにて2万で召喚。ネモが居るので使用頻度は微妙。

・司馬懿（ライネス）

事件簿コラボ鯖。アニメ1話の少女は霊衣で実装しますか？一番
復刻に近いイベントでもある。強化で50%になったので人権化。

19年4月の実装日にコンビニダツシユして1万で召喚。20年
6月の幕間では宝具マ狙ったが召喚できず。次来た時にFGO貯金
が溜まっていたら宝具マまで狙う。絆マになってから使用頻度下
がった。

未召喚

・イヴァン雷帝

滑り台。異聞帯の王なので強いが、他の異聞帯王が請われ過ぎて
るのでイメージが湧かない。

19年1月の冬祭りではスルーした。タイミングが良ければ引き
たい。

・レオナルド・ダヴィンチ（ロリンチ）

4周年鯖。味方にNPを配れる宝具なので強い。ピックアップの
タイミングが悪い鯖でもある。

19年8月の4周年時にはスカディ復刻を期待してスルー、20年
8月の5周年復刻もキャストリア&水着にイリヤちゃんですルー、2
1年6月も6章直前で新鯖確定だったので1万だけチャレンジして
無事に爆死。

イスカンダルとメイド王居る時点で戦力は十分。
後は引けたら嬉しい程度。

両方ともタイミング次第で狙う金額が決まる。

★キヤスター(7/8)

召喚済み

・イリヤちゃん 宝具マ

最推し。後1カ月で究極完全体へと成り果てる。バスターバフ持っていて、宝具火力も高い!!アーツチェインで宝具も撃ちやすく、ガッツもあって耐久も出来る。最高に可愛い。

19年1月のコラボ復刻にて7万で1体。21年ニューイヤーにて7万で4体の合計14万かかった。常に編成していたが、絆カンスト達成にて編成から抜けたが、水着が残ってる。

・マーリン 宝具2

人権鯖バスター担当。ピックアップが来ないのでトレンドに入る男。日曜日のマーリン。そろそろ強化orプロトタイプ実装して?言わずと知れたぶっ壊れ。

19年お正月の初福袋にて召喚。19年の水着では11連で宝具2になった。ストーリー攻略で重宝。

・ネロ・クラウディウス(水着) 宝具2

宝具演出が長いが、ドヤ顔が可愛いので許す。NP50%に攻撃バフ、ダメージ前の宝具バフで全体キヤスターでは火力が出せる。

マスターになってから19年のニューイヤーではスルーして、21年ネロ祭にてようやくピックアップがつかめた。が、10万で2体しか召喚出来てない大爆死。悔しいが、今年は推しがピックアップされ過ぎていて。絆上げも込みで周回で活躍。

・スカサハハスカディ 宝具1

人権鯖クイック担当。システム周回に革命を起こした存在。過労死枠。クリ殴りでも重宝するので、システム以外でも過労死。

19年11月の1800万DL記念にて1万で召喚。ここからキヤストリア実装までエドモンと過労死。現在でも攻略を中心に活躍。

・紫式部 宝具1

防御デバフと魔性特攻付与が強い!!場合によってはシステムも可

能な強い鯖。ダメカも配れるので耐久面でも優秀な存在。魔性相手で使用。

19年2月のバレンタインではWピックアップで狙ったが召喚できず、20年のお正月福袋にて召喚。

・アルトリア・キャスター 宝具1

現在ストーリーにて大活躍中のぶっ壊れ。人権鯖アーツ担当。こいつが環境を破壊した。対肅正防御は異常。これを超える壊れは当分実装しないのでは？1カ月も経たずに過労死して、現状でも過労死中。

20年8月の5周年で1万で召喚。

・ミス・クレーン 宝具1

初のオダチエン宝具。ダメチャレ業界に革命を起こした存在。ただの限界オタク。

21年5月のワルツコラボにて3万で召喚。した割にはイベント以外で一度も編成してない。やはり宝具を撃たないとオダチエン出れないのがネック。今後の高難易度での活躍に期待したい。

未召喚

・ダヴィンチちゃん

唯一召喚出来てない限定★5キャスター。宝具バフを持つてるのが優秀。個人的な意見だけど、推しがキャスターに居たのでハズレ枠だった。

19年5月のマン分かスルー、20年2000万DL記念もスルー、21年5月キヤメロットもスルー。福袋のキャスターですり抜けたら良いと思ってた。今後はタイミング次第。

まさかのダヴィンチちゃんのみ。

まあ、毎年キャスター枠引いてるからね。

今後はどうなるか…。

★アサシン (3 / 6)

召喚済み

・謎のヒロインX 宝具1

えつちゃん。強化貰った回数ナンバーワン。カーマに負けてるのが残念。

19年10月のセイバーウォーズ2では新鯖に向けてスルー、21年1月に1万で召喚。アタック値はカーマよりも高いが、宝具レベルやバフ量ではカーマに負けてるので使用頻度はカーマに……。

・酒吞童子 宝具1

高火力が出せるアサシン全体宝具。アイドル霊衣がとても可愛い。羅生門と鬼ヶ島をしたいです。カリスマと宝具バフ持ちでNPも20な全体アサシンは貴重な戦力。

19年10月鬼ランド復刻ではシトナイちゃんに全力投球、20年9月の幕間ではスルー、21年4月のコラボ直前で3万かけて召喚。金額に見合った働きはしている。

・カーマ 宝具2

課金を始めた元凶。アサシン最強かつ、対アルターエゴで大活躍。主に攻略面でお世話になっております。

19年3月の大奥クリア記念ガチャにて1万で召喚。20年7月の復刻時にも宝具重ねたくて無課金で召喚。

未召喚

・クレオパトラ

カエサル関連としか知らない。性能も聞かないんです…。

19年1月のニューイヤールはスルー、20年1月のアマゾネスピックアップでも礼装必要ないのでスルー。次来てもタイミング次第とかし言えない。

・山の翁

キングハサン。バニロニアでは何があった!!? 映画カメラロットではガヴェインの足止めありがとうございます。初期の頃にアサシン枠として借りてた。

唯一あつた20年3月のバビロニアピックアップでは、1万引いたがカレスコが出て終了。次来たら5万までは追う。

・セミラミス

セミ様。宝具強化で全体宝具アタッカーにさせて…。

19年2月バレンタイン復刻はスルー、20年3月アポクリ復刻ではジャックに投入、21年1月のニューイヤーも他の鯖に視線を取られた。タイミング次第で決める。

これも半分かつタイミングですね。

キングハサンは次来たら絶対に引きたい。

最後の追加が2年前のカーマなので、水着で★5が来そうなくラス。

★バーサーカー(3/7)

召喚済み

・アルジュナ・オルタ 宝具1

神ジュナ。バスタークリ殴りは強い。宝具も特攻が可笑しい。復刻が2年1カ月来てない。水着来るか？

19年6月の実装時期に無償石で召喚。重ねたいが、全鯖コンプの方が先かな？

・水着武蔵 宝具2

キャストリア実装で一番ぶつ壊れた鯖。スキルがシステム向け。

19年8月に1万で召喚。21年福袋で宝具2に。

・モルガン 宝具2

ストーリー後編のラストで印象がガラツと変わった。ただブリテを統一しなかっただけ。性能もNP50%にカリスマ、NP獲得量アップ、星出せてクリバフと変則に強い。宝具も特攻の範囲が広い。フリクエでカリスマとOC増加で使用頻度多め。

21年6月にて実装日に2万で召喚。その後バーヴァン・シー狙いで宝具2へ。もつと重なっても嬉しい。

未召喚

・坂田金時

ゴールデン!!地獄界曼荼羅は最高だったぞ!!性能的にもNP50%持ちが弱いはずがない。バーサーカーの単体宝具は変則でも大活躍するからなあ。

19年9月の京まふでは無課金引いたけど来ず、20年4月の200DL記念はスルー、11月の地獄界曼荼羅では2万程引いたけど召喚ならず。今度は5万までは追いたい。

・源頼光

母。初期の種火周回フレンド枠。セイバーでの実装はあるかな?特攻持ちなので凸カレがあれば強い!!

20年11月の地獄界曼荼羅にて引いたが来ず。全体宝具、バーサーカーはかなりの数が居るので優先度は低め。

・謎のヒロインX(オルタ)

アイドルになった。それ以外は…セイバーウオーズやりたい。

19年4月の1600万DL記念では無償石失敗、11月のセイバーウオーズ2ではSタル爆死で魔力不足。20年4月のワルツコラボではクレールンで力尽きた。次来たらタイミング次第で追いたい。

・土方歳三

新選組。沢庵。宝具のボイスが好きだ!!

19年5月の帝都復刻時には魔神さんのみ引いた。20年10月のぐだぐだピックアップは沖田さん狙いで無課金。タイミング悪い。

限定に限ってだけど、全体宝具しか当てていない…。

何この偏り。

基本的に誰があたってても嬉しい限定枠。

★ルーラー(6/6)

召喚済み

・天草四郎 宝具1

怪盗天草。強化解除全体宝具の初期のギミックブレイカー。最近
は解除不能が多いので微妙。敵として出て来た時は厄介。

20年のアポクリファ復刻ではジャックに挑み、21年3月CBC
では無事に召喚。

・ホームズ 宝具1

2周年鯖。現在でも通じるギミックブレイカー。召喚したばかり
なので今後の活躍に期待したい。

20年6の幕間で狙ってみたけど召喚ならず、21年7月の周年直
前ピックアップにて2万で召喚。

・始皇帝 宝具1

朕。お朕朕ランド開幕。卑猥な言葉じゃないですよ？単騎戦に強
い。

18年12月はスルー、20年ニューイヤーにて30連程で召喚。

・アルトリア・ペンドラゴン（ルーラー） 宝具1

獅子王であるが、第六特異点ではない。バニ上。コマンドコード
シャツフルスキル持ち。ルーラー全体宝具なので若干の出番はあつ
た。

19年8月の実装日に沖田さん狙いで早目に召喚。

・卑弥呼 宝具1

脇巫女。ぐだぐだで卑弥呼。違法建築を行いました。邪馬台国か
ら帰りたくなかったです。殴れる星出しサポ。クリ殴り編成で攻略
で大いに役に立っています。

20年10月実装日に2万で召喚。

・カレン・C・オルテンシア 宝具3

ホロウのカレンの擬似鯖。本当はアムール神。アヴァロンにも登
場したのは驚いた。

21年2月の実装日に1体、その後エウロペ様狙いで5万で宝具3
へ。が、ルーラーでシステムする事が珍しいので出番が無い。思い出
したら戦闘に参加させたい。

未召喚

・無し

何と配布のサンバ以外は召喚済み。
最近数が増えた。

★アヴェンジャー（3／5）

召喚済み

・巖窟王 エドモン・ダンテス 宝具2

彼氏。ナニモン・ナンデス。映画では彼氏面してましたよ。クイツク時代最大の被害者。普通にカツコイイから好き。

19年7月のサブフェス復刻時に2体引いたので過労死させた。

・スペース・イシユタル 宝具1

再臨で姿を楽しませられる。クイツク時代でもアーツ時代でも覇者。武蔵ちゃんの代わりになってほしい。アヴェンジャーシステムで使用。

19年10月のセイバーウォーズ2で1万で来ず。21年1月で召喚。

・平清景清 宝具1

地獄界曼荼羅で先駆けて登場していた景清がイベントで実装。源氏特攻を付与するのは大変だけど、アヴェンジャーの強化解除持ち単体宝具だけで強い。対ルーラー戦で活躍してる。

21年1月の実装日に1万で召喚。

未召喚

・ジャンヌ・ダルク（オルタ）

ツンデレの具現化。初期のバスター時代の覇者。そろそろ強化で返り咲いてもいいのではないか？家族マスターが宝具マ、金フオウマにしてる。

何回か引けたが、無課金時代だったので、次にピックアップ来たら追いたい。が、好かれてない模様なので怖い。

・織田信長（魔王）

再臨で楽しめる魔王ノツブ。強いのは知ってるけど、持ってないの
でどこが強いのか分からない。

19年と20年に1万づつ引いたが来ず。引きたいなあ。

邪ンヌも魔王ノツブも欲しいですね。

誰が出てても嬉しいラインナップ。

★アルターエゴ（3／5）

召喚済み

・殺生院キアラ 宝具1

R18のやべえ奴。宝具演出が長いらしい。場合によってはシステム出来る。殺生院リリイは実装しますか？

19年4月の大奥では無課金で引いたけど来なかった。20年
ニューイヤールではスルー、7月の大奥復刻でもスルーしたが、5周年
福袋にて召喚。

・魔神・沖田総司 宝具1

種火周回を3ターンでできるようになったきっかけの鯖。最近は他
の鯖に押されがちだけど、クリ殴りもできるので強い。

19年帝都にて1万で召喚。

・芦屋道満 宝具1

リンボ。悪と混沌属性にバフを盛れるし、システムも若干可能。即
死が強いので編成でも活躍。ハンティングクエストで活躍しました。

20年12月の実装日に2万で召喚。

未召喚

・メルトリリス

クイック時代の単体宝具覇者。イベントのシナリオを読んでから

欲しくなった鯖でもある。

19年のCCC復刻時には無課金で断念、20年メインターロード追加時には魔力が無かった。次来たら追いたい。

・キングプロテア

超高難易度で実装されたのは懐かしい。HP増えるので余程の事が無い限り落ちない。

19年と20年のピックアップでは直前のガチャで石が尽きてたので引けなかった。次のピックアップは引いて行きたい。

限定に限っては全体宝具しか持ってないですね。

エクストラは強いのが多いから引いて行きたい。

★ムーンキャンサー(1/2)

召喚済み

・殺生院キアラ(水着) 宝具マ

イリヤちゃん欲しかったのに何故か宝具マになった。即死やスキルによる特攻を付与が強すぎる。バーサーカーかアヴェンジャーが相手で高火力出したい時に使用。

20年8月の鯖キャンで5万で宝具マ。

未召喚

・水着BB

カード固定が強いので欲しいですね。サブフェスの元凶。

19年サブフェス復刻では無課金で召喚ならず、20年のニューイヤーはスルー。

水着BBは欲しいけど、水着キアラが出たら初無記名なのが怖いクラス。

水着BB単独ピックアップ待ってます。

★フォーリナー(6/6)

・アビゲイル・ウイリアムズ 宝具1

可愛い。いたずらっ子。カーターおじ様。強化解除持ちの単体宝具。自分の初期鯖なのでバーサーカー戦で活躍してた。

18年10月の1500万DL記念で無課金召喚。

・葛飾北斎 宝具1

2代目お正月和鯖。全体宝具なのでバーサーカー雑魚戦を蹴散らすのに重宝。シンの項羽&パイセン戦ではお世話になりました。

19年ニューイヤールではスルー、21年4月の謎ガチャ1万で召喚。

・楊貴妃 宝具1

3代目お正月和鯖?1年くらい先駆けてストーリーの実装。火傷特攻が刺さると強い。Wキャスで挟んでバーサーカー戦に頻繁に使用。

20年ニューイヤールでは無課金で引けず、20年11月イマジナリーで1万。

・ボイジャー 宝具3

もちろん。CBC21で弟になった。NPを配れるのでシステムにも変則にも使える鯖。クイツク時代最後の適正者。

20年5月のレクイエムコラボでは無課金で召喚できず、21年CBCで2万で召喚。

・アビゲイル・ウイリアムズ〔夏〕 宝具1

黒猫のパンケーキでやられた。宝具火力が残念だけど、持つてるバフ量はトップクラス。

20年8月の鯖キャンにて無課金で召喚。

・ヴァン・ゴッホ 宝具1

ゴッホ咲いた。ゴッホジョーク。重かった。呪いをうまく使うので、下手すると自滅するので難しいが、使いこなせば強いWゴッホ。実はイベント後未使用…。サポ宝具はなあ…。

21年11月の実装日に1万で召喚。

フォーリナーは全員持つてます。
去年物凄く増えたクラスでもありますね。
ここは福袋では狙わないかな？

今年はどうな形で福袋が来るのか!!?

今年選ばせて欲しいなあ…。

それか限定★4も確定で欲しい。

前回のお正月福袋から増えた鯖は村正、メリュジーヌ、ミス・クレール、モルガン、カレン、景清の6体。

まあ全員召喚済みなんですけどね。

ただ、メリュジーヌに関しては実装時期が近いので排出対象から外れてる可能性もありますね。

モルガンはかなり微妙。

実装から1カ月以上経ってますし、後編の最期を読んでから欲しくなったマスターも多いはずなので、ここは外さないかな？

狙い

どうなるか分からないので確定ではないですが、水着ねろちやまかライネスの推しが排出されるものか、未召喚鯖の確率が多いのを選ぶかな？

完全な闇鍋なら選ぶ必要ないんだけどなあ。

とりあえず、1日の生放送を待ちましょうか!!

2021年7月30日②「メンテ明け&カルデア放送局ソロモン」

18時前 ゲスト：アンデルセン

「限定★5をまとめてるんだけど期限が設定されてるから、×切に追われる作家の気持ち若干分かったよ」

「ふむ、で。現実から目を背けたくて俺の所に逃げてきたのか？分かる。分かるぞ。書きたくない時に机に向かっても全く原稿は進まないものだとも」

「いや、普通にメンテがそろそろ明けるから一休みにね。まとめの原稿は残り1/3を切ってるよ」

「あ……マスターは早目に終わらすタイプか。まあ、好きでしてる事だからって理由もあるけどね」

「そうだな。それなら早目に立ち去ると言い。厄介な娘に出会って続編を催促されるのでな」

「マシユはアンデルセンの童話好きだもんね。ところで周年で大人アンデルセン実装とかは……」

「知らん!!例えされようが、それは俺とは全く別の霊基の話だ。どうでも良からう」

「うーん。一部の境界の人が喜ぶんだと思うけどなあ」

というわけでメンテ中は福袋に向けたまとめを作成しました。

指が疲れたけど、久しぶりだしね。

出来次第投稿しますが、福袋の内容によっては意味ないかも。

さて!!

強化キャンペーンは来るのか!!?

あと数分待ちたいと思います。

18時

開けました!!

データ更新は…もちろんあります!!

ソロモン公開記念礼装!!

ガチャ、クエストは無し。

キャンペーン系も無さそう。

お知らせ更新を待ちましょうか。

8分

お知らせ更新来ました。

メンテのお詫びは何時も通り石5個。

ありがてえありがてえ。

映画ソロモン特別上映記念キャンペーン

礼装を配るだけのキャンペーンらしいですね。

まあ、本命の周年放送まで残り2日なのでね。

映画のマスター礼装くらい実装しても良かったのでは?とは少し思った。

効果は鯖1体の復活とか。

不具合

ビーストなどのアイコン不具合はまだ治ってない様子。

何故だ…。

想定外だったのかな?

では、何もなさそうなので21時のカルデア放送局を待ちましょうか。

21時

カルデア放送局ソロモンコラボ開始!!

視聴してます!!

元々ソロモンはテレビで1時間の予定だったのでか。

映画にしてくれてありがとうございます!!

やっぱりまとめるなら映画にしないとね!!
テレビアニメだと最低1クールは欲しい。

英霊巡遊

開始時は水着カーミラ、新茶、紅閻魔です!!
ここも珍しい組み合わせ。

カーミラの印象がガラツと変わった感じですね!!

終了時はユウユウ、メイヴ、ミス・クレーン。

メイヴには今後が期待されていますし、特別な服を着させる周年礼装にミス・クレーンはピッタリでした。

今回はここまで。

明日は冠位認定試験です!!

早めに寝ないと、お昼以降は寝れないね。

放送も違って17時からですし。

では、残り2日!!

2021年7月31日「ゲートティア再び」

12時半 ゲスト：イリヤちゃん

「あの魔神王が一撃で……。昔はあんなにも苦戦したはずなのに!!？」

「それだけ成長したってことだよ。聖杯入れて、金フオウもMax。他にもバフのスキル上げで倍率上げて……。バフ量の計算も初心者以上で覚えて計算した結果だよ」

「なんか、ゲートティアさんが哀れなんですけどお!!」

「クエストが終わるまで、虚無期間を潰す玩具だよ。主にダメチャレ勢にとっての…ね」

ゲートティア

Twitterで色々流れてきて思った。

「特殊耐性がある間は無理でも、剥がれた瞬間に最推しで撃破するべきではないか？」

というわけで、イリヤちゃんです4ターン撃破してきました。

編成はこちら。

アステリオス コスト調整

嫁ねろちやま 凸虚数

フレンド枠 凸理想の王政

マーリン 絆礼装

サンタ婦長 凸魔性菩薩 スキルレベル8

イリヤちゃん 凸黒聖杯

レベル8極地

アステリオスはコスト的に低レア枠

嫁ねろちやまは宝具での防御デバフ役。

4ターン以上継続するデバフ持ちは珍しいからね。

フレンド枠は誰でも良かった。

凸理想の王政な理由は、バフ役のサンタ婦長のHPを底上げする為。

マーリンは何時も通りバスターのサポート。

サンタ婦長はバフ量的に。

Wマーリンにしなかつた理由は簡単に計算した結果、Wマーリン時よりも合計バフ量が多かつた。

イリヤちゃんは推しのアタッカー。

1ターン目

前衛には宝具で死んでももらいます。

ただ死んでもらうのも勿体ないので、嫁ねろちやまの宝具で防御バフを5ターン付与。

手持ちの鯖で一番継続するデバフで倍率が高つたから採用。

あと、自前NPチャージ持ちで凸虚数で撃てる。

2〜3ターン目

マーリンの無敵、マスター礼装の回避でサンタ婦長を何としても守る。

NPた沢山貯まる攻撃なら問題無いけど、連続してかめはめ波(強攻撃?)を引いたらタスキルでリセット。

カードは基本的にイリヤちゃんを何としても貯める。

余裕があればサンタ婦長とマーリンのNPも貯める。

4ターン

バフって宝具。

自分がして時は、ちょうどマーリン1000以上、サンタ婦長1000以上、イリヤちゃん1000以上に出来たので、令呪使ってOC増加。

これで攻撃バフは、マーリンのカリスマ20%、サンタ婦長のカリスマ17%と宝具による防御デバフ(OC2なので)12.5%、嫁ねろちやまの宝具による防御デバフ20%、極地礼装で34&で合計103.5%

バスターバフはマーリンの英雄作成50%とイリヤちゃんのOC5によって100%とスキルで50%の合計200%

宝具バフはサンタ婦長の27%、極地の17%、黒聖杯の80%で合計124%

全てのバフで2,566,800%からアタック値や礼装の数値

諸々あつて、ダメージは219万で撃破。

最高に強い!!

最推しを輝かせる事が出来ました。

2021年7月31日② 「冠位認定試験&FGOわーるど」

14時過ぎ ゲスト：マシユ

「試験疲れたあ!!」

「お疲れ様でした。手ごたえの方は如何でしょうか？」

「まあまあだね。自信あるのが全部正解してても25点。後はうろ覚えとか勘で答えたのが多いなあ」

「問題の出題傾向がシナリオに偏っていたみたいですからね。先輩はあまり振り返らないタイプですし」

「全体的な流れは覚えてるけど、細かい部分は忘れてるよね。あと、1.5章は1回しか読んでないと断言出来る。いつか読み返さないとなあ。個人的には、もっとバトルシステムの傾向の問題（例えば：某攻略サイトのFGOセンター試験）なら7割がたは確実だと思うに…」

「まあ、前にも言いましたが、得意不得意は誰しも持ち合わせていますから。楽しんでいらしたらいいのですよ」

「そうだよね」

終わった後、Twitterに行くと「カンニング」が。

攻略サイト見る人いるのか…。

全部記録しようと思ったけど、問題数が多いので辞めた。

19時半の結果発表で成績だけ載せますわ。

15時過ぎ

月末なので8月の交換券の素材が発表されました。

鱗粉、貝殻、種。

鱗粉はかなり嬉しですし、貝殻も水着で必要なので嬉しいライン

ナツプ!!

17時前

今日はF G Oわーるどの放送です。

世界のF G Oについて語る会らしく、開発スタッフさんも登壇されるみたいなので、水着の情報も出るかもしれないらしい。

情報があるかもしれないなら、しっかりと聞きましよう!!

相変わらずリオぐだ子が壊れてる。

F G Oわーるどは外国の現地のスタッフさんが登場ということですね。

世界各地のF G Oについて意識が増えました。

か、カノウさん!!?

今日は長いのか。

スタッフトーク

初めの方はグッズ紹介。

冠位認定試験の結果発表。

上位者はここで名前が出るらしい。

開発スタッフですら難しいレベルだったのか。

4万人以上が参加したのか。

平均点が50なのか。

下総国でリンボに最後に攻撃が最低率。

もうクリアしたの2年前だから覚えてないぞ。

自分は段蔵さんを選びました。

地獄界曼荼羅のイメージがあ。

成績上位者にはオリジナルペナント!!

凄いですね。

まあ、自分は絶対に無理だろうが。

95点以上こんなにもいるのか。

FGOチラ見せ情報!!

新情報早う!!

全部言ってくれるの!!?

水着イベント2021!!

開催時期が9月

と言う事は6章最期が長引くのか。

新規霊衣!!

アキレウス!!

ピックアップ来るね。

肩に何か乗ってる。

ポケ○ンに出てきそうだ。

肩に乗ってるのはタラスクらしい。

配布鯖の発表!!

ロリンチ!!

クラスが気になるね。

個人的な予想はアーチャー。

理由は銃だけど……。

その辺は信用できないからなあ…。

名前だけでも下さいな。

あ、スタッフトークの締めですが、アキレウスが既にトレンド2位に。

早すぎる。

正にアキレウスだね。

最後にリオぐだ子も暴れてる…。
相変わらずの狂乱。

ライブ

最後に音楽を聴いて今日の配信はお終いです。

英霊巡遊

開始時間にキャストリア、アマデウス、アスクレピオス。

アマデウスが異常なほどカッコイイんですが!!?

FGOわーど終了時はバーソロミュー、ヴリトラ、卑弥呼ですね。卑弥呼が旅してるイメージが湧かないが、パーカーは似合ってる。

今後の簡易予想

まさかの水着が9月までずれ込むのか。

と言う事は、4日からの6章最期は毎日更新の可能性も出て来たぞ…。

個人的には休みの兼ね合いもあるから一気に終わらせたい。

毎日更新じゃなくても、2週間はストーリー進行の為に何も来なそう。

なので、4日の2週間後である18日からは周年の強化キャンペーンかな？

それも2週間の期間を取ったらちょうど9月になりますし…。

ただ、6章は遂に三部作になってしまった。

今回はここまで。

まさかの情報でしたが、まだ明日の本番が残ってます!!

FGO6周年フェスも明日で最後ですが、6章に水着イベントとどンドン盛り上がっていきましようぞ!!

2021年7月31日③〜8月1日「冠位認定試験の結果&8月初め」

31日19時半前

英霊巡遊

今日の最後はスカデイ、上乳上、綱です。

明日で最後ですね。

イリヤちゃんは今年も来ないか…。

冠位認定試験結果発表

60/100でした!!

平均点よりも上だあ!!

上から4番目の開位を授かりました。

正解のグラフを見てみると1部と2部の正解率が高めで、イベントと1・5部は低め。

まあ、そうだよね。

イベントととか参加出来てないのは絶対に分からないし…。

半分よりも上の成績を修める事が出来たので大満足です。

次回も開催されたら是非とも参加したいですね!!

その時までにもっと知識を身につけないと…。

8月1日 9時過ぎ

「仕事終わったぞお!!今日は夕方から周年フェス最終日!!絶対に見逃せない生放送!!」

「昨日の情報チラ見せから、今日は何処まで出してくださいのかが非常に気になりますね」

「そうだよね。とりあえず、8月だから月初めのノルマから処理していこう!!」

8月のマシユボイス

夏だなあ

エミヤが夏バテ対策の料理を作ってくれるらしい!!

もう少しで秋

それまでの夏を満喫しよう!!

季節もののボイスだけでしたね。

マナプリ交換

今日の放送でマナプリ交換の特別版が来る可能性もあるけど、生憎箱イベのおかげで20万個近くあるんでね。

全部交換しましょう。

石購入

いつもなら福袋の事前課題を済ませるところですが、今年はガチャや課金に対する改修があるかも知れないと言う事で、生放送の内容を待ってから課金するのがお勧め。

と言っても、ホームズ用の有償石が残ってるので課金は必要ないんですけどね。

するとしたら周年鯖が出なかった場合。

では、先ずは13時のホームズガチャ終了を待ってみましょう!!

13時

これで全部のガチャが終了しました!!

あるのはストガチャとフレポだけ。

現状では、ガチャが回せない&石購入が行い、と言った点は無いです。

放送始まってからも重要ですね。(確か3周年時はそうだったと記憶)

育成

種火周回で地道に集めて、ようやくホームズをレバマにすることが出来ました。

新鯖実装直前に終わって助かったよ。

スキルレベルももちろんオール7まで上げてます。

では、生放送の開始時間まで待ちましょう!!

16時半前

事前放送まで残り10分!!

事前放送ではグッズ紹介が行われる見たいです。

本放送は17時からで、昨日の放送を見た感じ19時くらいまではしそう。

なので、いつもの最新情報は18時半ごろかな？

でも、3周年時はリツイート数に応じて小出しにしてたからなあ…。

今回はどうなるんだろう。

欲しい情報は残りのメモリアルクエスト、周年鯖、福袋、強化キャンペーン、周年の改修、ガチャや課金の改修、リツイートキャンペーン以外の石配布ですね。

出来ればだけど、水着鯖も通常通り発表して欲しいところ。

あ：4日に更新される6章の最後も一気にできるのか、毎日更新なのかも情報が欲しい!!

では、あと少しで事前放送開始です。

最後のフェスを楽しんで行きましょう!!

2021年8月1日②「周年フェス最終日!!」

19時40分

と言う事で事前放送開始です!!

金沢と石倉さん来ちゃっ!!!

ゲームではガチャと石購入のストップはまだ入ってない模様。

Tシャツは実用性あるから欲しいなあ。

全鯖コンプしたらある程度余裕が出来ると思いたい。

「新鯖情報早よ言え」これ嫌いなマスターいないでしょ。

最後の英霊巡遊の鯖は本放送中に公開されるみたいですよ!!

冠位認定試験の授業は面白そう。

その為にもイベント再復刻してくれ…。

金沢さんと石倉さんはここで終了。

と言う事は、今後はグッズ紹介はもう無い形かな?

事前放送終了!!

5分間の休憩を挟みますね。

17時

本放送始まりました!!

この時を待ってたんだよっ!!

カウントダウン熱い!!

周年映像来ちゃっ!!

これまでの映像のMADですね。

セリフ的に1・5部か2部のアニメ来るか!!?

ここで速報。

現状でガチャと石購入のストップはされてない。

カノウさん登場時に期待したいですね。

電車とマシユが走るシーンは初出?

というわけで、ゲストの方々登場!!

今日のノツブは藤丸だあ!!

FGOは長いからなあ…。
リツイートキャンペーン!!
全部達成!!
石72個ゲットだぜ!!
もはや当たり前のこと。

初めのコーナーは去年の周年以降の振り返りですね。
色々懐かしいなあ。
まともなサンタさん欲しい…。

振り返りの次はゲーム。
これが一番時間が取られるのか。

石30個!!?

これは正解してくれ!!

1 問目

かはっ…沖田さんやん。

みんな吐血しか書いてねえ。

高橋さんは悠木さんですね。

正解ありがとうございます!!

2 問目

ダヴィンチちゃんかな？

シヨップで声聞くし、天才だし、坂本さんみたいな絵だし…。

ノツプのは…ネタバレじゃん。

正解ありがとうございます!!

20 個!!

3 問目

ノツプが回答者とか難しい奴来るじゃん。

声優さんの担当が複数いる感じか。

ええ…難しいなあ

2020って…キヤストリア？

川澄さんは村正アか!!!

これでキャストリア決定。
石30個決定!!!

最新情報!!

と思えばアーケード情報。

よし、スルー。

アーケードは最大で★5が3体確定なのか…。

ここで報告。

トレンド1位にFGO6周年が君臨!!

他にも石30個やコスプレおじさんが!!

流石!!!

本家の情報来たら独占してくれ!!

インフォメーション

ゲーム以外の情報

「月姫発売ももう直ぐ!!

楽しみだなあ。

メルブラはまだ迷い中。

サブスクリプションの配信

自分基本的に現物のCD派なんだよね。

コミカライズ

余裕が出来たらこちらも揃えて行きたい。

先ずは全鯖コンプしたいなあ。

グラカニ

セカンドシーズン先行カット。

男どもの宴とエレちゃんですね。

映画ソロモン

ビジュアルボード良かった。

サントラ5

イベントの曲も入ってるのか。

私の銀河は泣ける。
サントラも買いたい…。

英霊巡遊

最期は…三蔵ちゃん、村正ア、ガレス!!
今年もイリヤちゃん来なかったよ。
うくん、誰を交換しようかな？

ゲーム最新情報!!

この瞬間を待ってたんだぜ!!

カノウヨシキ登場!!

一番登場が盛り上がるスマホゲームディレクター。
情報量がヤバイのか!!

10代キャンペーン!!

1連続ログインボーナス

リングQP、呼符、種火、フオウ君が貰えます!!
1回数ログインボーナスで聖杯、夢火、レアプリ!!

川から聖杯流れるインフレだからね。

2曜日クエスト全開放

うーん、改修は？

まあ、新鯖で多少減るからね？

強化成功率3倍は熱い!!

3種火と宝物庫に極級登場!!

変則なのか?!?!

★5が出るのは最高!!

4地獄界曼荼羅までのスタミナを永続で1/2。

メインクエストやフリクエのQPと種火を獲得しやすく。
ドロップ率調整!!?

素材もつと落とせ!!

5保管庫と手持ちを100拡張

ありがてえ。

QPの上限が20億!!?

箱イベ前にして欲しかったが、来年以降最高です。

6 記念デイリーミッション2倍

マナプリズムが合計60個!!

まあまあいいかな。

エクストラミッション追加

石が合計120個!!

7 恒常で幕間クリア石が2倍。

クリア分も配布!!

最高かよ。

8 育成要素追加!!

イリヤちゃんを更に強く出来る!!

サーヴァントコイン?

レベル上限を120!!?

アペンドスキル??

自動的に効果なのでクラススキルみたいな感じ?

開始時にNP100!!?

これまで召喚してた鯖分も配布されるみたい!!

ブレボに送られるのは、400以上になるが…。

そこはどうなるの?

種火で溢れてるんですが?

アペンドスキルは3つ!!

強化画面に追加されるみたいです!!

19時にイリヤちゃんを強化しよう!!

だからQP20億なのか。

サポート関連はカノウさんでも難しいのか。

100以上でセイントグラフも変わる!!

9 ガチャ改修!!

有償石限定のガチャ。

一個につき1回限定。

呼符の石バージョンですかな?

10福袋!!

★5 鯖1体確定なのは何時も通り。

クラス別且つ登場年別。

難しいなあ。

対象は限定。

★4は登場年限定含む。

何処を選ぶかかなり悩みますね。

やっぱり未所持の確率が高い初期のどれかな？

さらに!!?

限定含む★4も確定。

限定が欲しいなあ!!

情報はまだまだあり!!

メモリアルクエスト

1位がギリシユタリア戦、2位がデメテル戦。

やっぱりこれだよなあ。

記念コマンドコード

どっかで見たことある仮面。

マナプリズム&レアプリ交換追加

いつもの記念ですね。

毎月効果の足跡が3回に増量。

もっとレアプリ配って。

強化クエ14弾!!

初日は：アマデウス

鯖のではなく、敵単体の宝具デバフに

2騎目はセイバーリイ

直感がNPチャージ!!

映像？

フルスクリーン化。

これは……自分の使用端末には関係無いね。

とっておきの情報

特別召喚恒常!!

これは恒常鯖限定とスト限ですね。

エウロペ様宝具マにするかな？

サブ垢は孔明一択。

これでも鯖コインもらえる!!

シトナイちゃん!!?

確定しました。

最後の情報!!

周年鯖!!

誰だ!!

映像来ちゃ!!

コヤンスカヤ!!?

早い!!

ストーリーの先駆け!!

★5のアサシン。

そろそろアサシンはそろそろ来ると思ってたよ!!
体験クエストもあるぞ。

攻撃宝具なので色とスキルで性能決まるね。

先行登場礼装

……カレスコおじさん!!?

虚数が消えた理由になるのか!!?

NPは80と100は変わらず。

アタック型か体力型なのかな？

記念に石12個に…

サイコロ!!

これは5倍を引くしかない。

ハズレえ…謎の力で5倍!!

「カノウさん「不正はなかった」

石90個!!

合計で…:170回分なので500個以上!!!?

この後直ぐの19時!!

まずはイリヤちゃんを強化して、コヤンスカヤ引いて、お知らせ更新をしましょう!!

プレボ上限超える分は特に言われてないので、急いで概念礼装を引き出しました。

種火もある程度引き出したので、残りは諦めます。

では残り15分ほど!!

19時を心して待ちましょう!!!

…:水着や6章については無かったけど、ツ最高だったよ。

あちいゝゝゝ。

2021年8月1日③ 「福袋&コヤンスカヤガチャ」

「周年放送とても良かったですね」

「情報量がエグイ…。簡単に述べるだけでも、種火周回改修、フリクエドロップ率アップ、レベル120に新スキルにコイン。★5配布、コヤンスカヤ実装」

「はい…まさかコヤンスカヤが先駆けて実装されるとは…」

「絶対に今後のストーリーで超重要になる立ち位置。これで残るは麻婆神父…というか残り5分!!?!急いで福袋に備えないと!!?!」

19時

流石にデータ更新重い。

イリヤちゃん強化

まず分かったのが、★5鯖でコイン90枚。

絆10で80個……だけどレアリティで変わりそう。

レベル解放ですが、聖杯使います。

100から120で20個いるみたいです。

現在は聖杯13個。

ログインボーナスでもらえるので14個。

6章したらもらえるはずなので15個…あkあああつあ。

足りない。

とりあえずステイしようか。

福袋

色々と悩みまくってます。

絶对的に欲しい鯖はもういないからなあ…。

一応全員召喚出来たし。

確率的に未所持鯖が出やすいのは…。

結構複数あるので余計に悩む。

ここまでで既に30分経過。

悩み悩みまくって、最終的には弓王と水着ジャンヌ。
結果、弓王にしました。

では逝って来ます!!

ルームガードー

アーチャー

イシユタル!!

ウェイバー礼装

レジライ!!

ゴルゴーン

よしよし。

初召喚なだけでありがたい!!

レジライも初召喚ありがてえ。

次いてはコヤンスカヤを引いて行きましようか。

予算は5万。

1 1連目（無償石など）

アイリ礼装

記念★5礼装

まあまあ。

2 2連目

最後の語り部

投影魔術

爆死か。

3 3連目

原始呪術

記念★4礼装

三本線!!

ランサー??

エリちゃん。

4 4連目（1万目）

アリス礼装

王者の気質

爆死つていくう。

55連目

記念礼装★4

記念礼装★4

コードキャスト

66連目

王者の気質

三本線!!

アーチャー!??

アタランテ

新ダーニツクおじさん

すり抜けきちい。

77連目

三本線!!!

ランサーアナ

一の太刀

金回転!!

アサシン!!!

ステンノ

何でえ!???

88連目!

新凜礼装

ウエイバー礼装

記念礼装★5

アイリ礼装

礼装祭り。

99連目(2万目)

カリヤおじさん

リミゼロ

記念礼装★4

聖骸布

リミゼロもう何枚目だよ…。

110連目

記念礼装★5

記念礼装★4

記念礼装★4

ソラウ礼装

そろそろさあ
!!??

121連目

メイド礼装

金回転勝ったな。

ランサーパーシヴアル…。

お前さあ!!??

132連目

記念礼装★5

ダーニツクおじさん

記念礼装★4

143連目

記念礼装★5

鍛錬

止まっていく!!

アサシン

コヤンスカヤ

終わったああ!!

結果 約2万ちよい

コヤンスカヤ初召喚

ゴルゴーン宝具4↓宝具マ達成。

アナ宝具4↓宝具マ達成

ステンノ宝具3↓4

アタランテ宝具4↓宝具マ達成

パーシヴァル宝具6↓7

エリちゃん宝具5↓レアプリ

★5 記念礼装5枚

★4 記念礼装7枚

★3 記念礼装16枚

アトラス9枚目

リミゼロ7枚目

まあ★4すり抜けが多いけど、無事に確率通りに召喚も出来たのでオツケー。

とりあえず、コヤンスカヤをレベマにして、イリヤちゃんを強化します。

聖杯は10個で良かったみたいです。

ただ、種火が無茶くそ必要みたいです。

推しだから出きる限りまで育成したいけど、今後の新鯖で種火は取って置きたい……。

2021年8月1日④ 「コヤンスカヤ育成とイリヤちゃん育成」

22時前 イリヤちゃん

「さあ!!聖杯とコインをお食べ!!」

「ええ!!まさかのレベル上限解放……。ホントに食べないとダメなんですか?」

「まあ、最推しは120にしたいよね。何か月かかるか分からないレベルで種火が必要ならしいけど……」

「だったら今じゃなくても……」

「気分の問題です。実装日にしたくない?」

「すみません。私にはその気持ちが理解できないです!!」

コヤンスカヤ育成

とりあえずレベマまで持っていけます。

再臨素材は髄液22個、杭44個、火薬29個、炉心8個が必要ですね。

杭がギリギリだったよ。

はい、レベマ完成。

再臨ではかなり姿が変わっていく形式ですね。

玉藻好きなら絶対に引いた方が良い絵ですぞ!!

HPは13000とまあまあ★5の平均?

アタック値は11,000とまあ高めだけど、アサシンではカーマと酒呑童子が高いので微妙な感じがする。

スキルレベルもオール4まで上げました。

これ以上はQPもカンストまで長いですし、何よりも火薬が再臨で100以下になったのでストップです。

スキル効果

単体にNPチャージ(30〜50)とスキルチャージ2減、味方全体のHPダウン。

味方単体へ人間特攻と人特攻付与、バスター通常攻撃時にNP増やす(最大で10%)、星獲得。

味方単体のバスター性能アップ(スキルマで50%)、バスタークリバフとバスターカードの星集中。

バスター人権鯖かな？

NPを50%付与出来て、バスターバフも配れる時点で強いですが、更に特攻を付与出来るので壊れてる。

これは……………スキルマまで頑張りたいですね。

宝具

バスター全体。

ダメージ前に自身への攻撃バフ。

更にチャージ減して味方全体へNP付与(OCCで10〜30)

宝具で更にNPを配りますか…。

変則で生きてきそうな性能をしていますね。

チラツと情報を見たら、Wコヤンスカヤにアルトリアで宝具3連射出来るらしい。

バスターの時代が戻ってきた？

最低でも人権クラスなので、できる限り引いて置きたい性能は持っていますね。

イリヤちゃんのアペンドスキル

とりあえずイリヤちゃんを3つとも解放。

絆15と宝具マなので630個のコインが貰えています。

解放後は通常の素材が必要みたいです。

それぞれが、エクストラカード性能アップ、NPをチャージした状態で戦闘開始、アーチャーへの攻撃バフ。

ざっと調べた感じ、エクストラとNPはほぼ固定で、3つ目が鯖によつて少し違う見たい。

スキル強化ですが、通常スキル上げと同じ感じで素材が必要。

…：8で鱗粉が必要になりました。

24個なのでギリギリ足りましすね。

最推しなのでアペンドスキルもスキルマ達成。

効果ですが、エクストラバフは50%、NPは20%、対アーチャーは30%でした。

これでカレスコでも即宝具が撃てますね!!

聖杯を捧げて一旦強化終了。

今後はずっと種火周回にこもってレベル上げですネ。

今回はここまで。

次回は情報を詳しく見ていこうかな？

2021年8月1日⑤ 「情報見ていく」

ゲスト：マシユ

「持てる種火全てをイリヤさんへ捧げると思っていましたのに、我慢してるのは正直意外です」

「うん、物凄く我慢してるの。本当は約1000個越えの種火を入れたいよ？でもそれだけ入れても102にならないらしいとの情報があったので辞めた。この後オベロンやはべにやんも実装される可能性が高いし、9月には水着が控えてるしね。新鯖は引いて直ぐレベマにしたいから、泣く泣く諦めた」

「限りあるリソースは考えてご使用くださいね」

「代わりにアペンドスキルマにはしたけどね。鱗粉が死んだよ」

「何やってるんですか!？」

6周年フェス開催記念キャンペーン

リツイートキャンペーン

全部達成しているので石が72個貰えます!!

2日の4時以降のログインでもらえるので大変美味しいですね。

メモリアルクエスト

アンケートでデメテル戦とキリ様戦が選ばれました。

キャストリアが実装されてない時期に戦ったので、是非ともノーコンでクリアしたいですね!!

特にデメテルね。

情報を全部見て、やる事がなくなったら挑戦します。

英霊巡遊

全ての鯖が出揃いました。

今年もイリヤちゃんは来なかったよ…。

推しが一人もいないので、アルトリア顔兼お世話になってるのでキャストリア、準推しレベルなポルクスを交換したいと思ってます。

村正とも悩みました。

6周年記念コマンドコード

★3 「謎の仮面」

イベントで出てくるあれです。

効果は攻撃時に星1個獲得とクリバフ10%。

微妙ですね。

恒常★5配布

★5配布が恒常で登場!!

これで新規マスターに孔明が配れますね。

対象鯖は恒常かスト限。

注意点としては、6体目以降の無記名は特別召喚では入手不可。

ちゃんとしたガチャ出ないとダメだそうです。

あ……一覧みたて気が付いたのですが、一部の恒常鯖は対象外ですね。

2020年以降実装の鯖が非対象観たいです。

オデュッセウス、ディオスクロイ、ネモ、ヴリトラ、ガラテアの5体ですね。

今回は2000万DL記念時とは違いそのまま正式加入なので、絆上げも再臨も必要なし!!

交換誰?

未所持はモーさんかジャックちゃん、李書文の3体ですが、ここは推しのシトナイちゃんやんの宝具レベルを上げたいと思います。

エウロペ様を宝具マにするのでも良かったのですが、今後の攻略面でも推しの順番としてもシトナイちゃんの方が恩恵がデカかったです……。

光のコヤンスカヤ体験クエスト

もう召喚しちゃってますが、忘れずにクリアして呼府をゲットして

おきましよう。

今回はここまで

疲れて来たので生放送中に観れた奴や、何時も通りの奴は省略しますか。

重要な奴だけ見ます。(一応お知らせで全文読みはする)

2021年8月1日⑤ 「情報観ていく②」

福袋

もう引いてますがもう一度。色々考えて弓王狙いました。召喚したのではイシユタルです。未召喚だったので嬉しい。

召喚リニューアル

1回召喚が追加されました。

一日1回、有償石1個で1回引ける様になりました。単発を石3個で引くよりはお得ですね。

ただ、自分は基本的に（新規鯖なら）出るまで引くのであまり使わない機能かな？

普通に11連引いた方がね？

どうしても欲しいのに召喚できなくて、課金もこれ以上出来ない時に最後の悪あがきとして使用するかな？

サーヴァントコイン

召喚したり、絆レベルが上がると入手。

これを使ってアペンドスキル解放やレベル上限の解放が行えます。

★5鯖は90枚、限定★4だと50枚、限定★3と恒常★4なら30枚、恒常★3なら15枚、★2は6枚、★1は2枚です。

プレボで配られてる数を計算したら、今まで何体する抜けてきたかが数えられますね。

メモリアルクエストと強化クエストが終わったら数えて来ます。

日記を始める前が分からないので、ちょうど数を知りたかつたんですよね。

絆アップでの獲得枚数は、レアリティ関係なく1〜6で5枚、7〜9で10枚、10〜15で20枚と固定です。

マシユだけ絆5上限なので数が特別らしい。

配布鯖に関しては、今後獲得方法の実装が予定してるみたいなので、現状は120やアペンドスキルは解放出来ないみたい。

配布鯖が推しな方はモヤモヤしてるはず。

種火&宝物庫の極級追加

ついに来たぜ★5種火がドロップするクエスト!!

家族マスターがしたので見せてもらいましたが、3/3/1の変則みたいです。

HP帯は1ウェーブ目は2万程度、2ウェーブ目は5万程度、最期は……17万くらいでした。

全体宝具2体と単体宝具でカレスコ周回ですね。

HP的にも推しなら等倍でも周回できそうで嬉しい。

所持枠と保管庫拡張

嬉しいです。

これで種火貯蔵の数が増やせる。

保管庫はマナプリで開放しておきましょう。

QP上限20億

ありがたいのですが：箱イベ前にしてほしかった。

まあ、それでも20億は箱イベすると直ぐに溢れそうな数値。

99億じゃダメなんですか？

召喚バナー

召喚の画面でバナーが表示されるように変更されました。

複数ある時に見やすいですね。

6周年ピックアップ

コヤンスカヤが常にピックアップされており、4日以降日替わりで2部のクラス別も同時開催。

2部のストーリーで登場した恒常かスト限鯖が対象。

基本的にWピックアップになるので、スルーします。

シトナイちゃんとエウロペ様…。

偽カレスコ

効果は通常のカレスコを同じですが、HP型になっています。

……カレスコの強い点の一つとしてアタック値が2000ある事
だったで、これはかなり残念でしかない。

凸でもしない限り通常のカレスコを使いましょう。

今回はここまで

早足だったけどお知らせ終わり。

次は強化キャンペーンをしていきます。

2021年8月1日⑥〜2日「強化キャンペーン第1弾」

ゲスト：マシユ

「やっとお知らせ終わった：後は強化クエやって、明日以降の予想して、メモリアルクエスト攻略して、引いた鯖の数を計算して……」

「今日明日が休みで良かったですね」

「明日のお昼には終わりたいなあ……」

165セイバーリレイ2

進行度1

ランサー2体とバーサーカー1体、ランサー1体とバーサーカー2体、ランサー15万単体。

HP低いので等倍でも行けるはずなので、コヤンスカヤ初陣、水着ねろちやま、嫁ねろちやまで宝具ぶっぱで終わり。

進行度2

ランサー1体とバーサーカー2体、ランサー2体とバーサーカー1体、エリちゃん単騎17万。

前回と同じでコヤンスカヤ、水着ねろちやま、嫁ねろちやま。

宝具レベルもだけど、バフしてないから等倍は水着ねろちやまもコヤンスカヤも厳しかった。

進行度3

ランサー3体、ジナコ19万とランサー12万。

アルトリア、モルガン、フレキヤスで宝具ぶっぱ。

モルガンが撃破できなかった……。

流石に無理だったか。

素殴りで4ターン。

スキル強化

獲得星アップしてNPチャージ10〜20とHP回復量アップを追加。

自前NPチャージはいいいい文明。

166アマデウス2

進行度1

アサシン6体に最後は単体12万。

式部さん、水着ねろちやま、三蔵ちゃん。

宝具ぶっぱでクリア。

進行度2

アサシン6体にエリちゃん12万。

式部さん、水着ねろちやま、嫁ねろちやま。

宝具ぶっぱでクリア。

進行度3

アサシン3体、アイドルえつちゃん14万とアサシン10万。

水着ねろちやまに円卓特攻が入るモルガンにフレマリーン。

…:バーサーカーはフォーリナーに不利じゃん…:

カード運が良くて3ターン。

スキル強化

鯖への宝具デバフが敵単体へ変わり、アーツデバフとクリ発生デバ

フが追加。

2部は鯖判定じゃない案件を無事に改修しています。

これで今日の分は終了。

明日以降の予想をしていきましょうか。

マスターミツシヨン

その前の月曜日なので更新されています!!

クエスト5回クリア、人型と猛獣を15体、超巨大を5体、三騎士と四騎士を3体撃破。

強化クエで達成で切るはず。

2日目

★5ライダー

攻略班さんと同じくエウロペ様予想。
単純に推しだから強化来たら嬉しい。

案としては、第一スキルに何かしら追加？

残りは火力に直結するので強化来ないと思う。

★5の宝具強化は後回しだけど、来てくれても嬉しい。

ないと思うけど、カードバフがクイック追加で全バフに…。

★1アサシン

マタ・ハリ…。

個人的にはシャルロットちゃんだといいなあ…。

小次郎は絶対に来ないでしょ。

3日目

★4ライダー

分からない。

正直言つて誰が来てもいいかな？

★2アサシン

誰でもいい。

4日目

★4キャスター

ないと思うけど、術ギルの宝具強化というかNP回収の修正でバケモノに…。

★2ランサー

未強化レオニダスかな？

5日目

★5バーサーカー

オルタニキ!!

宝具強化してくれたら嬉しいですし、スキルに火力バフがあっても嬉しい。

神ジュナ、水着武蔵、モルガンは強化したらダメな性能。

★3ランサー

分からない。

未強化のジャガー？

6日目

★5アヴェンジャー

未強化な邪ンヌ。

コヤンスカヤがバスター人権なので今回の目玉強化になって欲しい気持ち。

★3キャスター

術ジル。

救ってあげてください。

7日目

★5ランサー

エレちゃんの宝具強化…。

★5ライダー

二度目!???

アキレウスの宝具強化期待。

ほぼ願望や性能面以外での予想でした。

今回はピックアップは来ないはずなので、正直誰が来てもいいかな？

今回はここまで。

次はメモリアルクエストだあ!!

何回かやつても勝てないなら一旦時間を置くかコンテする。

2021年8月2日②「メモリアルクエスト」

メモリアルクエスト

デメテル戦

キヤスター4ゲージ、23万、27万、23万、16万（ガッツ）
懐かしきトラウマ。

1年経った今でも簡単に勝たせてくれるはずがない相手ですね。

防御バフが非常に厄介で、オリュンポス攻略時には★5単体ライダーが居なかったので超苦戦してコンテを2回使った。（1回だったかも）

カイニス固定が超めんどくさい。

6章のキヤストリア見習って？

とりあえず編成考えます。

ネモ、鯖キャンの防御無視礼装、アトラスよりもアーツバフあるの
で採用。

キヤストリア 何時もの。

カイニス 足手纏い。

玉藻 バフ要員

マシユ

絆ヘラ 崩壊したら頑張ってもらおう。

負けました。

1ゲージブレイクは順調だったけど、キヤストリア落ちて防御が貼れなくなった。

2ゲージの半分まではネモで行けたけど、そこまで。

絆ヘラで最後ガッツ発動までは行きましたが、毎ターン5万回復は
流石に火力が追いつかずいたちごっこ。

面倒なので石を使ってコンテ。

やっぱりデメテル戦は面倒。

前より絶望感は少なかったけどね。

キリ様戦

キヤスター3ゲージ20万、27万、31万。

防御相性を撃ち消すので誰で等倍。

攻略時は孔明と坂本さんで完封した記憶あり。

今回は卑弥呼キヤストリア玉藻の耐久パーティー。

開幕は肅正防御張って防ごう。

13ターン目

ようやく1ゲージ目ブレイク。

26ターン目

やっとこさ2ゲージ目ブレイク。

ここブレイク時の即宝具で全滅したのでタスクリスト&令呪での肅正防御貼りました。

6章最期用にとつてあつた令呪が無くなつちまつたぜ。

39ターン目

はい、危ない場所も少しありましたが、耐久パでギリ様戦終了です。とりあえずクリアしておくのが重要。

遊ぶのは後で良いのだよ。

3時前

コヤンスカヤ体験クエスト

スキルレベルあれですが、Wコヤンしてみます。

と言ってもシステム出来ないから殴って倒すだけですけどね。

Wコヤンでバフった卑弥呼強いわ!!

種火変則

6章後編で必要な種火ははべにやんのライダーが確定。

オベロンはキヤスターだったりアーチャーだったり、セリフではライダーだったりと不明なので、はべにやんのライダー種火を入手していきます。

初めの雑魚は推しのイリヤちゃんと絆上げ目的のコヤンスカヤで蹴散らす。

単体宝具バーサーカーは天地人有利な水着邪ンヌ。

金時か土方さんが欲しい。

コヤンが等倍だと厳しめだけど、イリヤちゃんか邪ンヌのカードさえ引けたらぬける。

水着邪ンヌは余裕ですね。

これで全部かな？

後はプレボの中のメダルを確認して、★4鯖のすり抜け数を数えて来ます。

これが一番時間がかかりそうなんですよね…。

2021年8月2日③ 「すり抜きの数」

ゲスト：マシユ

「や、やっとやりたい事が全部終わった…」

「こんな夜中までお疲れ様です。今日の業務はこれでお終いですね。部屋に帰って寝ましょう。夕方にはまた更新が来ますから…」

「しっかりと寝る…。かは分からないけど、休むよ」

召喚数

コインを全部数えてきました。

ちゃんと絆分は抜いています。

主に★4のする抜けを目的としたので、それ以外は★5恒常の宝具2以上しかない。

恒常★4 30枚

千代女 18体540

蘭陵王 14体420

アストライア 14体

エレナ 13体390

ラクシユミー 10体300

マルタ 10体

すまないさん 9体270

渡辺綱 9体

エミヤ 9体

茨木 9体

キルケー 8体240

新アサ 8体

タマキヤ 8体

デオン 7体210

フィン 7体

パーシヴァル 7体

ヘシアン 7体

剣デイル	6体	180
巴御前	6体	
ケイローン	6体	
エリちゃん	6体	
ナーサリー	6体	
術ギル	6体	
バサランテ	6体	
ラーマ	5体	150
鈴鹿御前	5体	
アタランテ	5体	
槍ヴラド	5体	
パール	5体	
アナ	5体	
マリー	5体	
ニトクリス	5体	
なた	4体	120
ステンノ	4体	
カーミラ	4体	
バサスロ	4体	
フラン	4体	
ランスロット	3体	90
ベオウルフ	3体	
ワルキューレ	2体	60
新良玉	2体	
アストルフオ	2体	
アンメア	2体	
エミヤアサシン	2体	
ふーやちゃん	2体	
ヘラクレス	2体	
ペンテシレイア	2体	

1位が千代女さんでした。
エウロペ9万の時ですね。

2位の蘭陵王は初期から縁がありまくる
同率2位のアストライアも何故か…

恒常★5 90枚

ドレイク 4体360

エウロペ 4体

三蔵 4体

アルテラ 3体270

ブラダマンテ 3体

アキレウス 3体

玉藻 3体

孔明 3体

アルトリア 2体180

ディオスクロイ2体

アルジュナ 2体

ナポレオン 2体

ヴリトラ 2体

ネモ 2体

オデュッセウス2体

不夜キヤス 2体

婦長さん 2体

ガラテア 2体

現状で宝具マの恒常★5はいないです。

エウロペは基本的にピックアップ時に引いてるのでノーカンとしてとらえる。

ドレイクと三蔵ちゃんが1位ですね。

二人共すり抜けでここまで来ました。

ここまで来たら早く宝具マに至って欲しい。

フレポ 30枚

セイバーリレイ33体990

フレポは基本的に毎日回してますし、時間がある時でガチャ回す前のフレポ教、フレポで限定礼装を凸まで回す、経験値礼装が出るときは時間の許す限り。

と結構な頻度で引いてますからね。

それでこの数でした。

アンリは召喚数は配られなかったので不明ですね。

今回はここまで。

やつとやりたい事が全部終わりました!!

来週まで毎日夕方更新が楽しみですね!!

では、また次回!!

2021年8月2日④「強化クエ2日目」

17時半前 ゲスト：イリヤちゃん

「イリヤちゃん……心して来てくれて」

「ふえ!?急に呼ばれたと思ったら真剣な表情でどうしたんですか?」

「実は……6体目の召喚を行う必要がある」

「……えーつと。宝具レベルは既に5ですよ?これ以上はマスターさんの懐が死んじやうよ!!!」

「それがね。レベル120とアペンドスキル3つ解放に必要な数が足りないんだ」

「……え、えええ?!?!絆も最後まで終わっちゃってるのに?」

「そうなんだ。つまり……今後のピックアップ用にお金を貯めなきゃダメなんだ。120は復刻が来るまでお預けなんだ。残念だったね」

「残念と言いますか……マスターさんの色んな所が心配何ですけど」

というわけで、前回投稿時付近に知ったことです。

120とアペンドスキル全解放には★5鯖は絆15でも宝具レベル6まで引く必要があるみたい。

……失敗したああ!!!

福袋はイリヤちゃんを引くべきでした。

次回のお正月ではイリヤちゃん一択か…。

もう直ぐ映画が公開されるので復刻が来て欲しい。

ただ、今年のニューイヤーで復刻が来ると、映画だからとピックアップが来るわけじゃないのが心配……。

最悪3年くらいレベルが118までしか上げれない可能性微レ存。

魔力の方は残り1体だから気分は大分楽。

そう言った時に5万以上沼る可能性が高いのが怖い。

誰にでも使えるコインの実装に期待したいですね。

強化クエ

今日は★5ライダーと★1アサシンです!!

エウロペ様に期待したいです。
では、時間まで待ちたいと思います。

18時

今日は……オジマン!!?とマタハリ。

オジマンは最近来たばかりだったから完全に予想外。

167オジマン2

進行度1

キヤスター6体と最後が19万単体です。

水着イリヤちゃん、エウロペ様、シトナイちゃんて抜けるかな？
余裕で突破。

進行度2

キヤスター6体とガウエイン20万単騎。

イリヤちゃん、エウロペ様、オリオンかな？

30万で撃破。

進行度3

キヤスター3体、キヤスター14万と水着巴さん21万。

エウロペ様、神ジュナ、フレマーリンで宝具。

宝具で抜けなかったけど、後続の殴りで撃破。

宝具強化

まさかの宝具強化です。

宝具倍率が上がり、陽刺しセットと自身のスキルターンを1減らします。

宝具強化だけで強くなってるのに、更に効果も追加されたので良い強化ですね。

168マタハリ2

予想通りですね。

進行度1

ライダー6体とバーサーカー10万単体。

コヤン、水着イリヤちゃん、シトナイちゃん。

HP低いので等倍でも問題なし。

進行度2

ライダー6体、ブーティカ12万単騎。

上記と同様でオツケー。

コヤンの人間攻付与が強い。

進行度3

ライダー1体とバーサーカー2体、バーサーカー10万と頼光さん14万。

コヤン、水着ねろちやま、フレマーリンかな？

天地人有利でコヤンのバフも貰えるし。

61万で撃破。

スキル強化

自身だった星獲得アップが全体に変わり、倍率もトップクラスに上がったらしい。

更にクリバフ追加。

低レアではかなり優秀なクリサポートになりましたね。

公式サイト

公式サイトが16年の序以来に変わってます。

戴冠式仕様に変更されて、カウントダウンが始まっています!!

運営さんの気合の入りようが物凄い伝わって来ますね。

いよいよ明後日なので、ストーリーがとても楽しみになって来ました!!

今回はここまで。

強化成功率アップ期間なので、プレボの種火を取り出してイシユタルとレジライを育成中。

それが終わったら、推し以外（レベルを100以上にすると予定が無い鯖）のアペンドスキルを開放して行きますか。

2021年8月3日「育成など」

16時前 ゲスト：イシユタル

「2日も放置したとはいえ、レベル上げお疲れ様」

「まあ、強化成功率アップ期間だしね。この機会が一番上げやすいよ」

「後は……聖杯かしらね？」

「いや……イリヤちゃんに使う分で精一杯なんですよ。代わりと言っ
てはなんですが、少しだけスキル強化も行いますので落ち着いてくだ
さい」

「そう？なら仕方ないわね。寛大な私に感謝しなさい」

「はい!!（誰もが速攻で行ってる4止めなんだけどね）」

育成

というわけで、期間中なのでイシユタルをレベマとスキルオール6
まで行いました。

羽根が必要分終わってたので4以上あげました。

次はレジライ育成してきます。

レジライもレベマとスキルオール4完成。

酒は必要分終わってるけど、今後の新鯖で必要になったら困るので
貯めておきます。

そもそも、素材を低レアにも入れてる理由がQP消費だから…。

上限上がったから当分は心配しなくてもいい。

次はイリヤちゃんのレベル上げ。

オベロン？はべにゃん？

種火スタミナ半減と強化成功率アップ期間は2週間あるから、11
にあるかもしれないピックアップ2（アヴァロン・ル・フェピックアップ
プ5に相当？）も間に合うし…。

100〜120までは箱イベで500箱で行けるらしい。

500箱は簡単だから、スタミナ課金さえできたら後はコインだけ
ですね。

ピックアップ来ないかな…。

プレボ貯蔵を全部使って、ゲージ残り1／5くらいで102ですね。

これは……次回以降の箱イベまで待つしかないか。

とりあえず、期間がある間は暇を見つけて銅リング齧りますか。種火半減と強化成功率アップ期間って中々被りませんしね。

次は聖杯を入れない鯖のアペンドスキルを解放します。

レベル上げは……QP素材次第ですね。

高レアはどれを解放するか迷うので、必要になったら解放かな？

360あるなら全部開放するけど…。

恒常の低レアはいずれ賄えるので即解放ですね。

NPチャージ↓鯖別↓エクストラアタックかな？

水着イリヤちゃん、全解放してオール6

エウロペ様、全解放してオール4

嫁ねろちやま、全解放してオール6

超人オリオン、三蔵ちゃん、水着キアラ、ドレイク、アストライア、

蘭陵王、セイバーリリイ、すまないさん。

以上ですね。

低レアは全くコインが足りなかったよ。

レベル上げはQPを考えたらやめました。

礼装

強化成功率アップ期間なのでこちらも整理してレベル上げしておきます。

今回はここまで。

あと30分くらいで夕方更新です。

今日は★4ライダーと★2アサシン。

誰が選ばれるか楽しみですね。

2021年8月3日②「強化クエ3日目」

ゲスト：イリヤちゃん

「こ、こんなにも食べられないんですけど!!?」

「プレボ貯蔵全部だよ…。でも、これだけ食べてもまだ102に行かない…。ホントに大変だなあ」

「食べる側の意見も考えてください!!…。偶にいつも以上に美味しい種火は嬉しいんだけど…」

「★5種火ね。今後は基本的にそれになるよ」

「い、嫌だよお!!」

18時

今日の強化クエは…。アンメアと呪腕ですね。行ってみましょう。

攻略情報を待つてる間にお知らせ更新

明日メンテが入るみたいです!!

まあストーリー更新来るからね。

帰ってからスタミナ回収して寝て、メンテ前に起きる必要がありますか。

169アンメア

進行度1

バーサーカー3／3／1の最期は18万です。

絆上げも考えてコヤン、イシユタル、シトナイちゃんかな？

余裕で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、最期はバーソロミュー17万単騎。

コヤン、イシユタル、シトナイちゃんが変わりなく。

イシユタルはカリスマ持ちだから便利。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー13万とドレイク20万
水着アビーとコヤンにフレマーリンかな？

コヤンで34万出して撃破。

アビーのバフ強いよね。

スキル強化

星発生アツプだけだったのに、自分にガッツ、タゲ集中、NP獲得
量アツプが追加。

味方を守れてNPを貯めやすくなった感じかな？

170呪腕2

進行度1

バーサーカー6体と単体13万。

コヤン、イシユタル、シトナイちゃんて宝具ぶっぱ。

進行度2

バーサーカー6体とジキハイ13万単騎。

コヤン、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんて宝具ぶっぱ。

進行度3

バーサーカー体、バーサーカー10万とジャック15万。

コヤンと水着ねろちやまにフレマーリンを添えて。

12万と44万で撃破。

宝具強化

宝具倍率が上がり、即死成功時に攻撃バフ付与とNPリチャージ5

0%がもらえました。

攻撃バフの倍率はそこまで高くないのかな？

即死したらだけどNP50%のリチャージは悪くないんじゃない
かな？

アーツ宝具とはいえヒット数が少ないから連射し難くかったし。

明日は★4キャスターと★2ランサー

強化済みでも強化来てるから、ホントに誰が来るか分からないです
ね。

配布のハロエリとアイリ、スト限のエジソン以外ならオツケーです。

今回はここまで。

明日はついに6章が終わります!!

難易度もどの位なのか気になりますし、何と言ってもストーリーがとても楽しみですね!!

今までと違った終わり方にして来そうで心が怖い。

では、メンテ前にしっかりとスタミナ回収も忘れずに!!

2021年8月3日③「コヤンスカヤシステム触つていく」

ゲスト：コヤン

「マスター？急に手を繋いで何処に行こうとおっしゃいますの？……まさか!!? ついにこの私目に溺れると言う事で……」

「周回逝つて来ようか」

「……もう一度プリーズ？」

「周回逝つて来いと言う訳だよ」

「あの、素材が足りないからスキル強化が行えないっておっしゃってますんでしたか？」

「気が付いたんだ。火力さえ気にしなければ第一スキルさえスキルマにしてたらシステムは出来るって。だから一緒に逝こ？」

『「行こ」と言う意味合いが違う気がビンビンしちゃいますが……早速このカルデアのお役に立てるなら本能です。でも、報酬はしっかりと用意してくださいませね♡」

「……とりあえず、アサシンの銀フォウかな？」

コヤンスカヤシステム

というわけで、よくよく考えたらNP50%さえ配れるならシステム出来ることに気がつきました。

火薬が結構厳しいですが、NP配布の第一スキルだけ10に強化。

火薬以外はある程度あるんだよな…。

編成ですが、基本的にNP50%鯖か、CT5のNP30%持ちなら誰でもできるみたいです。

礼装は凸カレか無凸カレ。

無凸ならアペンドスキルを10にする必要があるみたいです。

とりあえず種火周回で、アタッカーは水着ねろちやまかな？

マスター礼装はアトラス院。

これで行けると思います。

先ずはコヤンのバフとねろちやまのバフですね。

これで宝具撃って突破。

場所的に等倍なので22万

等倍でも十分ですね。

次にねろちやまのスキルと片コヤンのスキルで宝具。

ここでメジエドの雨を使っておくと、CT5の攻撃バフが帰って来て、更に火力は伸ばせますね。

伸びて27万

最後にコヤンでNP50%付けたら水着ねろちやまのNP50%が帰ってきます。

更に攻撃バフも帰って来たので更にダメージは伸びます。

種火周回の場合は最後のHPが高いので足りなかった…。

使ってみた感想。

ポチ数は多いけど、アタツカーが自バフを盛ってる場合は、バフ量がエグイ事になりそうですね。

敵が人で人型だった場合は…。

さらに言えば、カードの色を選ばない点も強い。

スカスカやWキヤスなら宝具でのNP回収が必要でしたが、コヤンは必要ないですからね。

自前NPチャージを30以上持っていたら勝ちです。

悪い部分とか引つかかった部分だと、自前NPチャージ量やCTなどでネットクで、スキルマが必要になってくる場合がある感じですね。

これに関してはスキルレベルを上げてない方が悪いけど、Wキヤスの場合はそこまで関係ありませんでしたから…。

さらに、初手宝具を凸カレ依存になるため、礼装が最高でも5積みってところですね。

イベントだとガチャをあまり回したりしないから礼装無くて5積みや、5積みでもそこまで回らなくてもいいので関係ないですが…。

問題は箱イベですね。

ほぼ6積み前提で周るので、その辺りがどうなるか心配なシステム。

まあ、何処かをクリ殴りなどで抜くなら6積みも出来なくないと思うんですけどね。

結構敷居が高いシステムですね。

まあ、これでキャストリアやスカディが弱くなったわけではないので、アタツカーのカードの色によって変えて行けたらいいと思います。

今回はここまで。

次の箱イベは火葉が来て欲しいです。

明日のメンテ以降に会いましょう！

2021年8月4日「戴冠式に向けて」

12時半 ゲスト：マシユ

「6周年の熱狂から6章の最後がいよいよ今日、開幕致します。準備は大丈夫でしょうか？先輩!!」

「メンテまで種火周回だあ!!」

「ええ…。リング無くなっても知りませんよ」

「箱イベで金リング220個近く手に入れてるから大丈夫!!」

「で、でも、今後のイベントやボックスイベント、レイド戦で大量に必要なのではないのでしょうか」

「その時はその時だよ。今が良ければすべて良し!!もうちよつとでイリヤちゃんのレベルが102だ!!」

「あれだけの種火を使ってもなおその程度しか進まないのですね…。諦めて時間が解決してくれる事にしませんか?」

「それでも!!出来るだけ早くカンスト達成させたいじゃん!!?」

「お気持ちわかりますが、もう少しメンテナンスなのでそろそろ切り上げくださいね。18時から戴冠式ですよ」

「……移動時間も考えたら既に出発する必要がありますが…」

「本気で現地に向かうつもりはないですよね?というか、それなら既に間に合いません」

「日本とイギリスの時差って何時間だっけ?」

「都市にもよるそうなのですが、直行便の平均で12時間以上です」

「というか、ストーリー時空だと罪都キャメロットじゃん。ソールズベリー大聖堂までどのくらい分かる?」

「流石にそこまでは……。あ…メンテナンスが来ちゃいますよ」

「スタミナ回収急げえ!!」

スタミナ回収は余裕で終わらせてます。

ギリギリイリヤちゃんのレベル102は出来てない。

1日の周年放送時に更新されていたのを、昨日の仕事前に読みました。

気になったのをピックアップ。
戴冠式の長さは、テキストだと前編の2／3程度、テストプレイ時間は平均4〜6時間だそうです。

思ってる以上に早く終わりそうですね。
長くても9時間以内に終わらせませう。

バトルが多めなのらしいので、ノーコンに意地貼ればもつとかかる可能性が……。

難易度も怖いですね。

カズラドロップはCCCとは完全に別存在らしいです。

というか、CCCの時点でムリアンを組み込んでた長期伏線……。
今後実装されるなら、「カズラドロップ」「ムリアン」みたいな感じ
ゴツホパターンな気もする。

その他気になったことと言えば……モルガンの「無理。帰る」で
しょうか？

お前……可愛いかよ。

これがギャップ萌えと言う奴か……。

極地礼装

スタミナ回収してたらレベルが9になりました!!

最後のゴールが見えてきましたよ!!

今年中に終わるかな……。

それが終わればアトラス院だ!!

今回はここまで。

いよいよ5時間後にはブリテンの最後を見届ける事になります。
6章開幕が6月11日だったので、約2ヶ月も待った長い章でした。
た。

それだけシナリオも運営さんも気合が入ってるという事ですね。

ならば、マスターはそれに全力で答えるだけ!!

葵い綺麗な漬物石を握りしめて頑張りましょう!!

Lostbelt No.6 妖精円卓領域 ア
ヴァロン・ル・フェ 星の生まれる刻 崩壊編
2021年8月4日② 「アヴァロン・ル・フェ攻略②」

18時前 ゲスト：キャストリア

「戴冠式まで残り僅か!!今のお気持ちは!!」

「私のことではないのに緊張してきました…。ところで、新しい周回サポーターが来たと言う事で、私はもう休んでも良いんだよね?」

「礼装の数次第かな?コヤンだと5積みまでしか出来ないっぽいから、脳死出回るにはWキヤスがやっぱり最高だと思うよ」

「へ、へえ…。嫌な事言わないでくださいよ」

「聞いてきたのはそっちじゃん…」

18時

メンテ明けました!!

データ更新して…:ガチャ更新なし。

強化クエはキルケーとレオニダス。

キルケーは攻略班が乱舞するぞ。

オベロン来なかったのはコヤン実装からまだ数日だからか?

1週間後に期待したい。

では攻略開始です!!!

★幕間

バトル無し

ストーム・ボーダー組お久!!

ムリアン……。

何か企んでるね。

★幕間

バトル無し

ブリテンそのもののマスター……。

ちよつと発想ぶつ飛んでやしませんか!!?

後期OPの悪い顔の妖精!!?

★おしまい　く戴冠式く

進行度1

バトル無し

マイクの包丁研ぎが怖すぎる。

進行度2

ようやく戦闘。

どう考えても、ウーサーの時を繰り返してる気がするお酒フラグ

……。

ノクナレアがアゾラれた!“!?”

キヤストリアのキレ顔スコ。

編成制限アリでフレキヤスは使えないみたいです。

代わりにゲストのレベル120キヤストリアとキヤスニキ固定。

動かせるみたいなのでシステムしましょう。

敵はアーチャー1体13万とランサー2体で10万と17万。

Wコヤンにモルガンで宝具ぶっぱします。

自前コヤンの宝具も撃って、モルガン243万。

特攻バフがバッチ乗ってますね!!

進行度3

バトル無し

急展開過ぎるぞ。

進行度4

バトル無し

★終末

進行度1

ターン終了時に4体目と5体目のエネミー増加。
今までにないバトルシステムです。

撃破数がターンで終わるみたい。

敵はバーサーカーで12万が無限増殖。

サポートがゲストのキャストリアなので、Wキャスト武蔵で宝具連射して行きましょうか。

後衛には水着イリヤちゃんとねろちやまで即宝具撃てるように待機。

先ずは凸カレでアーツバフのみで宝具。

20万で半分しか削れなかった…。

とりあえず宝具連射してきます。

片キャストバフで宝具2連射目で4体撃破。

これ：ヒット数増えるから場合によってはシステムはし易くなるね。

4ターン目で9体撃破にて戦闘終了。

進行度2

バーゲスト単騎固定戦闘。

攻撃を受けるとHPが増え、敵を倒すと攻撃がアップしてNPが増えるバフを所持。

敵はバーサーカー6万が8体。

スキル使ってBBBで殴って突破しましょうか。

これ、一回撃ったら毎ターン宝具撃てるよ!!?

ゲスト単騎はこんな感じですよ最強よなのが最高ですよ!!

4ターンクリア。

2021年8月4日③「アヴァロン・ル・フェ攻略班

☒

バーゲスト戦が行われそうな雲行き…。

第三再臨のがストーリーでは出てなかったですしね。

★終末

進行度3

バトル無し

やっぱリスプリガンは黒幕を知ってるみたいですね。

オーロラもまともそうに見えて妖精の価値観なんだなあ…。

流れ星の侵略者って…セフィール案件？

オリュンポスでも白き神との戦いつてあったはず。

黒幕が来やがった…。

進行度4

レツドラ…いい奴だったよ。

ゲストの村正とキヤスニキは固定編成ですね。

敵はバーサーカーが4体とアヴェンジャー1体、バーサーカー4体とアヴェンジャー2体。

HPは10万越えて、5/6で出てきます。

キヤストリア、孔明でバフった水着キアラかな？

システムで宝具撃って、撃破されたら後続のジナコで耐久しながら突破。

先ずはキヤストリアと孔明、キアラのスキルアップして宝具。

孔明宝具、キアラ宝具Aで177万で全員撃破。

次はキアラの自前NPチャージとデバフ付与して宝具。

243万で撃破。

これが一番早くて強いと思います。

所長がとても頼もしくなってる!!

マップが変わって火の海に…

進行度5

バトル無し

バーゲストが予言の厄災の一つだったのか…。

進行度6

バトル無し

あ…。

ガチでガイア案件じゃね？

映像!!

気合入り過ぎだろ!!

光!!? コヤン!!?

だから周年鯖なのか!?

マーリン来ちゃ!!

これは勝ち確定なのでは!!? (マーリンが出張するほどヤバイ案件)

27節「創世期」

進行度1

バトル無し

ここで再びアルビオンか。

進行度2

やっと創世期の話か

肩の上の動物は人間の事…。

はじまりのろくにんが全ての元凶か。

やっぱり白い巨人セファールが関係してたぞ。

聖剣が始まりの問題…やっぱりFateと言えばエクストラカリ

バーだもんね。

アルビオン？戦。

赤き竜、ランサー単騎80万。

ゲストキヤストリアと自前鯖2体編成制限。

単体アーツセイバーは嫁ねろちやまですね。

敵には攻撃を受けると攻撃バフか防御バフかクリ発生バフのどれから付与される。

宝具1発で仕留めたいですね。

孔明には魔性菩薩、嫁ねろちやまには凸黒聖杯。

マスター礼装は虚数で最高火力叩き出しましょう!!
バフって宝具。

117万で余裕でした。

マップがアヴァロンになりました。

作りこみ凄いな。

28節「星の生まれる刻」

遂に章のサブタイトルが!!

進行度1

バトル無し

進行度2

アヴァロン版ワイバーン。

バーサーカー6体20万とガッツ1。

キヤストリアは編成出来ないみたいです。

モルガン、ゲストマーリン、コヤン、フレコヤン。

とにかく火力が欲しいのでオダチエンします。

モルガン採用理由は宝具での呪いでガッツを殺す。

みんなバフって、マーリンコヤンモルガンで宝具。

コヤンが30万、モルガンが223万で撃破。

進行度3

バトル無し

モースを倒してる間にキャストリアが見た記憶かな？

進行度4

編成もギミックも上記と同様。

敵の数だけが減ってます。

さつきと同じで撃破。

攻略開始から3時間。

ストーリースキップ勢は終わってるのかな？

2021年8月4日④ 「アヴアロン・ル・フェ攻略」

28節「星の生まれる刻」

進行度5

アルトリアの悲しい過去が明らかに…。

妖精ってやっぱりダメだな。

アヴェンジャー単体45万。

ギミックは一緒なので宝具で倒して後続殴りでガッツ撃破しましょう。

有利クラスなBBはアーツなのでバフが盛りにくいから、バーサーカー最強のオルタニキ。

サポーターはコヤンとマーリンで行きますよ。

バフって宝具。

NPの関係でマーリンの宝具が撃てない。

43万で撃破。

ギリギリでしたね。

故郷滅んだ理由が自滅かぁ。

名無しの森に居た理由も判明…。

進行度6

バトル無し

進行度7

バトル無し

春の記憶が無いってのは辛い。

村正ア!!

これで退場なのか!!?

やっと最後の戦いに向かうぞお!!

って最後に爆弾を落として消えるなあ!

幕間

バトル無し

オーロラやべえ…。

マジで無自覚で狂ってやがる。

29節「ある予言」

進行度：何個あるんだよ。（長いけど、その分聖晶片貰えるからオツケーです!!）

進行度1

バトル無し

そういえばメリュジーヌ戦が残ってたね。

進行度2

メリュジーヌ戦。

3ゲージ削れば勝ちで、41万31万20万。

1ゲージ目ブレイクしたら回避5回、2ゲージ目ブレイクで無敵貫通う宝具。

特別なステージで、相手のチャージ攻撃を喰らうとストーム・ボウダーの耐久が減る。

零になったら負けるので、タイミングを見てキャストリアの宝具で守る。

毎ターン特殊バフを使用してダメージを減らして宝具バフを付与。速攻しましょうか。

ゲストキヤストリア、玉藻、孔明にディオスクロイです。

コンテ不可能観たいです…。

先ずはバフって宝具QA。

カード運あつて助かった。

90万でブレイク。

NP回収も出来てます。

続いて孔明キャストリアの宝具も撃ちましようか。
スタン入ったけど……もしかして行動防げる？

ディオスクロイで142万でブレイク。
行動は防げました。

ただ、NPが溜まっていないので殴りましようか。

……いや、ここを逃したらたぶん負けれると思うので令呪でNPを貯めよう。

宝具撃って165万でブレイク。

令呪なかったら負けてたね。

バトルシーン!!

パーシヴァル!!

進行度3

バトル無し

ロリンチちゃん死亡フラグ立ってね？

進行度4

ゲストマシユが撃破されると負けらしい。

2ゲージあつて20万と26万。

1ゲージブレイクした後、マシユだけになれば戦闘終了するらしい。
い。

マシユは固定なので、とりあえず1ゲージブレイクする戦力を用意。

超人オリオンとコヤンで行きます。

初手のカード運が必要なので協会制服。

ギミックで開幕宝具封印、攻撃防御デバフ付与されます。

解除不可能なので気にしない…。

カード運ですが、超人オリオンのバスターカードが2枚あります!!

スキルでバフってクリ殴りしましょう!!

超人オリオンの猛獣特攻バフ乗るかな？

マシユB、超人オリオンBB

余裕でブレイク。

強化解除とその他デバフもらいました。

後はマシユさえ残したら勝ちです。

超人オリオンとコヤン落ちました。

マシユは狙われにくいのかな？

攻撃1回も喰らわなかったし…。

今回はここまで。

もうそろそろラスボスが近づいてるなあ…。

2021年8月4日⑤ 「アヴァロン・ル・フェ攻略」

29節「ある予言」

進行度5

本家ガウエイン来ちゃあ!!

ランスロットも!!?

マシユ、ランスロット、ガウエイン固定編成。

自前も2騎までは編成可能。

ブレイク時に強化解除。

前衛はこのまま、後衛にはマーリンと超人オリオン置いておきましようか。

前衛で1ゲージ目ブレイク出来たらノーコンの可能性あり!!

マシユがフィールドに居る間は味方全体へ魔力食い&最大HPデバフを受けなくなり、防御バフをさらに付与。

ランスロットとマシユにはアーツバフ、ガウエインにはバスターバフが何故かついてます。(全カードバフでした)

とりあえず殴っていきます。

敵の攻撃?で5ターン後に即死と言うデバフ受けました。

たぶん解除は可能っぽい。

4ターン目に1ゲージ目ブレイクして前衛全滅。

6ターン目に2ゲージ目ブレイク。

…強化解除来なかったので、たぶん勝てます!!

8ターン目、超人オリオンが倒しおてくれました!!
やった!!

再戦しなくて助かった!!

進行度6

ベリルう!!!!

ベリル(キヤスター) 2ゲージ27万と34万。

マシユ固定で自前鯖は2騎。

ブレイク時にマシユ以外にスタン。

マシユの宝具とスキルで耐えられる。

ベリルには呪いのデバフがあるので耐久してたらいずれ勝てる。

マーリンとキャストリアで耐久しましょうか。

13ターンでクリア。

ベリルの過去が見れる。

……評価一転させて来るからクリプターはヤバいんだよなあ。

進行度7

マイクう!!

妖精の中にもいい奴は居るんだなあ。

進行度8

ケルヌノス戦

バーサーカー4ゲージで17万、24万、34万、58万

大前提として、攻略班ですら超絶難しいと書いてるので、コンテ石を複数回使うのもあり。

開幕から特殊耐性があり、攻撃をしていく毎に剥がせれる。

が、剥がしたら毎ターンHPが減る。

通常攻撃もかなり痛い。

毎ターングリムから支援は入る。

耐久パーティーなら勝てるらしい。

が、アタッカー編成する場合はコンテ石使った方が早い。

以上を踏まえた結果……耐久目線でいきたいと思います。

耐久でも運ゲー要素で負け続ける場合は攻撃鯖編成コンテ石で押し切ろう。

ジャンヌ、マーリン、マシユ、フレキヤス、玉藻、キャストリア。

こちらで耐久して来たいと思います。

ぼろ負けしました。

誰だよ、耐久なら死なないって書いてたサイト。

エアプメディアかよ……

Wキヤスシトナイちゃんに玉藻。

これである程度削れたらコンテ使います。

というか、最低でもコンテ前提で、場合によっては2コンもありよりのあり。

1ターン目

バフって宝具

ブレイク出来たので、負けてもコンテしたら勝てそうです。

2ターン目

宝具&スキル封印…。

全滅しました。

……ええ…。

2021年8月5日「アヴァロン・ル・フェ攻略☑」

ケルヌノス戦3回目

ちよつと変えてWキヤスに水着ヒロイン。

人類に対する特攻が乗るらしい。

オダチエン玉藻はやめてアトラス院で宝具封印対策。

殿はコヤンと超人オリオンで削れるだけ削る。

とりあえず2ゲージ目ブレイクしたらコンテして勝ちまで続ける。

無事に宝具でブレイク。

封印解除して宝具。

あ……1個だけだから別のを解除されちゃった…。

2ターン目は何とか耐えて、3ターン目に宝具。

よし、これで2ゲージ目ブレイク出来たので、コンテ使って勝ちまで持っていけます。

4ターンでWキヤス落ちました。

5ターン目でヒロインの宝具撃ってブレイクしたい…。

バフ切れてるので全くダメージ通らない。

ヒロインとコヤン落ちて残り2体。

超人オリオン単騎です。

このターンで全滅するのでバフってBBB

残り9万なのでコンテ使しましょう。

コンテでバフって宝具で3ゲージ目ブレイクです。

引き続き宝具ってダメージを与えたい。

HP高いのと特殊耐性多くて残り35万。

もう一回宝具撃って残り撃破!!!

よっしゃー!

コンテ1回で済みました!!

進行度9

バトル無し

キャストリアの第三再臨、宝具演出の謎が解けましたね。
ブラックバレルははべにゃんが持ってたのか!!?

赤い文字の選択肢!!?

オベロン：黒幕説は正しかったのか。

なにか名称難いナニカがいんですが!!?

っすーーー。

ヴォーテイガンン……ブリテンそのもの。

ルーラーのカードが悪魔みたいになって、真明解放!!?
てか初めて見るクラスなんですけど!!?

30節「夏の夜の夢」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

ここでキャストリア第三再臨登場は熱い!!!!

進行度3

ここで一番初めの伏線が回収されるのかよ!!?

マシユとキャストリア固定編成。

クラス相性はアルターエゴの逆バージョンみたい?

3ゲージ20万、30万、36万。

頻繁にチャージを行うらしく、無敵貫通全体宝具なので肅正防御で
上手くない必要がある。

有利が取れるのがバーサーカーとフォーリナー。

情報がこれくらいしかないので、とりあえず行ってみます。

半分以上削れたらコンテで終わらせるかな?

マシユとキャストリアが前衛固定なので、開幕オダチエンが必要で

すね。

孔明、ユウユウ、ゴツホ、アビーで行ってみます。

ギミックで弱体付与率アップと攻撃時に強化解除。

とりあえずいざ尋常にオーダーチェンジしてバフって宝具。

キャストリア、孔明、ユウユウと撃って51万でブレイク。

ブレイク時には弱体バフと宝具バフを使用。

NP足りないので殴ってNP貯めよう。

5ターン目によく宝具で2ゲージ目ブレイク。

宝具撃たれて孔明とユウユウ落ちました。

キャストリアとマシユで耐久しながらゴツホで殴っていきます。

宝具撃たれて、肅正防御が無かったマシユが落ちました。

アビーには凸カレ持たせたので即宝具。

11万で撃破です。

余裕とは行きませんでした、ゴツホが強かったですね。

これでバトルは終わりみたい？

次回終わってからの色々。

2021年8月5日② 「アヴァロン・ル・フェ完走に つき完走」

30節「夏の夜の夢」

進行度4

アルビオンが最後に助けしてくれるのか。

メリユジーヌのレア宝具演出がこれですね。

了

やっと終わりのタイトル。

ただの青い空なだけでほっとしたよ。

にやーにやー言ってるゲスト鯖が居たような…。

空想切理!!

これで完全にクリアです!!

マシユのレベル上限が90まで解放!!!

円卓終わってからだから…リアルタイムで何年ぶりなんだよ!!!?

絆も8まで解放ですね。

…:8?

最後に何時も通りの報酬聖杯をゲット。

キヤストリアのクラススキルに妖精眼が追加して、妖精特性ゲット。

スキルの名前が一部変更されていますが、効果は特に何も変わってないみたいです。

キヤストリアとモルガンのスキル「妖精の加護」が「アヴァロンの妖精」に変更。

更に!!

ハベトロットがクリア鯖に。

これもバビロニア以来で、2部では初ですね。
はべにやんですが、フレポで召喚出来るみたいです。

感想終わったら宝具マまで引いて行きましようか。

クリア礼装もプレボに来てます!!

ノクナレアとキャストリア、ガレスがグロウスターでお散歩。

やっぱりクリア礼装はエモい。

あつて欲しかった未来だよ…。

完走につき感想

攻略時間は約8時間。

こっちで感想やバトルの状況を書きながらだと平均時間を大幅に
超えちゃうね。

シナリオ

一言で表すと、綺麗な終わり方ですね。

全員がちゃんと終わった感が凄い。

伏線の回収の仕方から、それぞれのキャラの終わり方まで全てが描
かれていて良かった。

味方側だったノクナレアやハベトロット、キャストリアはもちろん
ですが、敵側だったオーロラ然り、ケルヌンノス然り、ベリル然り、オ
ペロン然り。

敵側にもちゃんとした終わり方が描かれていて、それを読むと正体
を現した時の怒りというか敵視が全く湧いて来なくなったんだよね。

ただの計算高い女ではなく、そう言う在り方だった故にそうなった
オーロラ。

人への愛し方が歪だったベリル。

優しさ故に呪いに変わったケルヌンノス。

妖精王でありながらもブリテンの終末装置として動いたオペロン。
味方側だけでなく、敵側にもちゃんと良い終わり方で締めたきのこ

先生は流石…というか天才。

残念だったのはバーヴァン・シーの第三再臨が出てない事ですね。
ストーリーではなく、召喚して育成したらかこそ見える情報という

のもあつたけど……。
まああれはあれだね。

戦闘

全体を通したらシナリオを読んでも時間の方が長かったですね。
ストーリーゲームだからそれで間違っていないんだけど……。
難易度はこれくらいが丁度いいと思います。

情報をしっかりと読んで、ある程度課金してたら勝てるレベルのボス戦。

1章に1回はあっても良いと思ってる、コンテ前提レベルの激ムズボス戦（今回はケルヌノス）

今回は全体を通して2回のコンテ。

モルガン戦とケルヌノス戦ですね。

モルガンは少し後悔してますが……。

総評

最高だった。

2ヶ月も引き延ばして物凄く楽しかった時間でしたし、6周年と6章のラストを重ねてきて、キャンペーンや動画、公式サイトの特別仕様と、とても気合の入った運営さんはお疲れ様でした。

良かったよ。

今後も無理をしない程度に新規イベントや鯖の実装を頑張ってもらえたら、一マスターとして嬉しいです。

今回はここまで。

次回はオベロン実装についてや、今後の簡易予想ですね。

それが終わればフリクエをクリアして、メリユジーヌの霊衣を取りに行きます。

最後にはハベトロット宝具ままでフレポをぶん回して、マシユ共々レバマにします。

2021年8月5日③ 「予想とか強化クエとか」

3時過ぎ ゲスト：マシユ

「ハベにゃんさん……もう一度お会いできて、本当に嬉しいです!!」
「よし。宝具マまでフレポ引くぞ〜!」

「先程まで攻略を行っていらしたので、せめて休憩を取ってください!!」

「まあまあ。いつ終わるか分からない精神的な疲労は無いからさ。後はダラダラとタスク処理するだけだよ」

「先ずは心とお身体を休める事が一番重要だと思うのですが…」

「さあ!!色々終わらせるぞお!!」

オベロン実装

今日ピックアップが来なくても正解でしたね。

これはストーリーをクリアしないと見たらダメな奴ナンバー1ですわ。

立ち絵、バトグラ、スキル内容、宝具演出と全てが揃ってます。

真明も明かされましたし、クラスもまさかの新クラスで来てます。

ここまで揃っているので実装は殆ど確定かと…。

今日実装しなかった理由は最後の黒幕だったからですな。

批判来るかもしれないけど、アヴァロンクリア勢だけ引ける様になっても良かった。

ピックアップ来るとしたら来週の11だと思えます。

これで来なければ、どこかのイベントで……って性能や背景でもなかったんで、ほほほほ来るかな？

むしろ来なければ実装は消えるぞ。

今後の予想

周年の時にもしてましたが、水着が9月に確定してるので、何かしらの復刻イベント…事件簿復刻辺りを仕込んできそうです。

丁度8月下旬にエルメロイの冒険が発売されるみたいなので丁度

いかと。

超個人的だけど、プリヤの映画に合わせてピックアップが欲しい。コインが欲しいんや!!!

プリヤのコラボは無いかな？

6章で運営さんのリソースは一杯一杯だっただろうから、流石に直後に新規イベは来ないと思う。

白い点

去年のオリユンポスクリア時と同じく、7章のタイトルがまだ伏せられている上に、間に白い点が存在してます。

これまでのケースから、6・5章である事はほぼ確定ですね。

消去法的にコヤン案件でしようね。

もしかしたら麻婆神父がカルデアに攻めて来るイベントだったり……しないですね。

開催時期ですが、半年くらいは来ないと思う。

むしろそれくらい間を開けて欲しい感はある。

早くても年明けかな？

強化クエ

フリクエの前にやっておきましょう。

情報がまだ出てないみたいですので……。

171キルケー

進行度1

バーサーカーが6体と単体18万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんですね。

進行度2

バーサーカー6体と鬼一師匠17万単騎

上と同じ編成で抜けます。

と思いきや、アサシンも入ってました。

が、水着イリヤちゃんは等倍でも抜けます。

進行度3

アサシン2体とバーサーカー1体、バーサーカー13万と紅閻魔20万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、フレスカを添えて。

宝具強化

宝具倍率が上がり、攻撃強化解除が追加された。

キルケーは変則で使用されがちなので、宝具火力が上がっただけでも嬉しい!!

今回はここまで。

寝れるのは何時だろうね。

2021年8月5日④「強化クエ4日目&フリクエ消 化」

ゲスト：キルケー

「よしよしよし!!大魔女が強化だぞ。これで変則周回に期待出来る
だろう?」

「確かに出来るんだけどね…。火力面を考えたら三蔵ちゃんて十分な
んですよ」

「なあに!!おお!!今ならキケオーンももう一セットオマケだぞ」

「人材紹介じゃないんですから…。コスト的に厳しかったら採用させ
ていただきますよ」

強化クエ

172レオニダス2

進行度1

アーチャー6体に単体が13万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、メリユジーヌかな?

メリユジーヌが若干足りなかつたけど、後続のクリ殴りで撃破。

進行度2

アーチャー6体と孔明単体13万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんですね。

進行度3

アーチャー3体、アーチャー10万と狂ヴラド15万。

Wキヤスヴリトラですね。

71万で撃破。

スキル強化

ガッツが重複可能になり、ガッツ発動時に味方全体へ攻撃バフ追
加。

タゲ集中で守れて、ガッツ発動したらバフ配れるとか強い!!

明日

明日は★5バーサーカーと★3ランサー。
オルタニキ来て欲しいなあ。

霊衣解放クエスト

メリュジーヌが2つも来てます!!

開放するかは置いておいて、クエストだけクリアしておきましょうか。

ソールズベリー

アーチャーとバーサーカー、バーサーカーとアーチャー2体、バーサーカー単体18万。

ゲストのメリュジーヌ固定編成。

水着イリヤちゃんとシトナイちゃんでおツケ。

霊衣は目隠しですね。

メカクレだぞ。

案の定鱗粉が必要なので未開放。

湖水地方

バーサーカー8万単体、アーチャー4体とバーサーカー2体。

ゲストのメリュジーヌが開幕200なので、キャストリアとコヤンで挟めば連射できますね。

開幕から全体宝具なのかよ。

適当に殴ってNP回収したので4ターン

霊衣はストーリー上の赤き竜ですね。

こちらは第三再臨専用だそうです。

フリクエ

情報が出てくれたのでフリクエも消化して行きましょか。

霧の海岸

バーサーカーが3/3で最後がアヴェンジャー2体10万です。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、水着キアラかな？

特攻乗るモルガンでもいいかもしれない。

水着キアラで余裕で抜けますね。

コーンウォールの村

ライダー3体、ライダー2体とセイバー1体、セイバー3体、コヤン、モルガン、水着イリヤちゃんで行けるはず。

途中でコヤンの絆が5になったのでエウロペ様に変えます。

ソールズベリー

アーチャー2体とセイバー1体、アーチャー1体とセイバー2体、キャスター2体とアーチャー1体。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、エウロペ様で突破。

水着ねろちやまがバフ盛ってギリギリですが、推しなのでこのまま
周回。

今回はここまで。

次回は夕方更新かな？

2021年8月5日⑤ 「フリクエ消化②」

オックスフォード

バーサーカーが3体、バーサーカー2体とセイバー1体、セイバー3体。

水着ねろちやま、エウロペ様、水着イリヤちゃんで行ける。

涙の河

バーサーカー3体、バーサーカー2体とセイバー1体、セイバー2体、バーサーカー1体。

水着ねろちやま、サンタ婦長、水着イリヤちゃん。

流石に等倍で5万は厳しいからバフ盛れるサンタ婦長。

流石にここまでバフ盛ったら10万は抜けるね。

ロンディニウム

セイバー3体、セイバー2体とキャスター1体、セイバー2体とキャスター1体。

等倍だと厳しいHP帯になって来たので有利クラス編成していきましよう。

水着イリヤちゃん、神ジュナ、モルガン。

やっぱバーサーカーになるんだよね。

宝具で抜けない場合が多いけど、後続殴りで安定。

ドーバーハウス

セイバー6体、セイバー1体とキャスター2体。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、エウロペ様で行けたら良いなあ。

初手の等倍3万が厳しく、最後の10万は余裕でした。

水着ねろちやまは宝具2だから等倍でも他の推しに比べて厳しい。

何で10万で宝具2までしか出なかったんだろう。

水着ねろちやまを藤太に変えます。

魔性特攻ついて有利クラスなら抜けるでしょう。

ノリツジ

セイバー8体なので、英雄王、アルジュナ、水着イリヤちゃん、宝

具ぶっぱ。

流石にこの編成ならね？

ニュー・ダーリントン

バーサーカー3体、バーサーカー2体とライダー1対、ライダー3体

水着イリヤちゃん、酒吞童子、段蔵さん。

特攻あると火力伸びるからやり易い。

ただ、モース人間の死亡時のモーションが面倒。

グロウスター

バーサーカー3体、ライダー12万単体、アーチャー単体15万
変則ですね。

水着イリヤちゃん、カーマ、槍ヴラドで行ってみます。

これで抜けました。

キヤメロット

ランサー3体、ランサー2体とキヤスター1体、キヤスター1体と
モルガン17万。

アルトリア、モルガン、エウロペ様で行ってほしい。

行けました。

モルガンの絆が6になりました。

NPチャージ持ちだから使いやすいよね。

マンチエスター

アサシン3体、キヤスター2体とアサシン1体、アサシン対とバー
ゲスト17万

水着ねろちやま、魔神さん、モルガン。

バーゲストが宝具だと削り切れませんが、後続の殴りで突破可能な
範囲でした。

湖水地方

バーサーカー3体、アヴェンジャー2体、バーサーカー1体とメ
リュジーヌ16万。

水着イリヤちゃん、水着キアラ、すまないさん。

すまないさん、特攻入ったら白バフだけで物凄く火力だせるじゃん

!!

ゲスト：マシユ

「すご勢いでフリークエストを終わらせてますね。そこまする必要はないのではないのでしょうか？」

「石が貫えるじゃないか!!後、実装されて直ぐにしないとズルズルひきずっちゃうからね」

「早めに休んでくださいね？」

2021年8月5日⑥「フリクエ消化③&強化クエ5 日目」

エディンバラ

ランサー3体、ランサー2体とバーサーカー1体、バーサーカー3体。

エウロペ様、プーサー、水着イリヤちゃんで行ける。

果ての海岸

ランサー6体、アヴェンジャー2体。

エウロペ様、伊吹童子、水着キアラで抜けますね。

オークニー

アーチャー3体、アーチャー2体とアヴェンジャー1体、アヴェンジャー12万とアーチャー1体。

水着イリヤちゃん、神ジュナ、モルガンで行ってみます。

後続の殴りでギリギリですした。

これでアヴァロンのフリクエは全部終わりです。

やっと戦闘関係が終わりました、

続いては……マシユの育成とはべにやんの宝具マですね。

フレポ引いて行く。

マシユの育成は、フレポで種火が沢山出るので、並行して行いたいと思います。

確率はセイバーリイと同じくらいみたいですが、確率なのでどの位で出るか楽しみですね。

では、引いて行きたいと思います。

ゲスト：マシユはべにやん

「ふーむ。狂った様に召喚陣を周してるけど、そこまでするものなの

？」

「フレポで今後いずれ召喚出来るとはいえ、人によっては4年間アンリ出でない人とかもいるからね。引ける時に一気に引いて宝具マにしておくと便利ははず」

「要するに、理論的に考えて風を装って、実際は衝動的にやってんだね。……君はあれか？気が緩むと可笑しな行動をしてしまうのかい？」

「そんな事はないと思う」

「こんなんじゃないマシユが可哀想だよ」

「……以後気を付けたいと思います」

現在は何にやん宝具2……。

出ない、出ない。

18時前

今日は★5バーサーカーと★3ランサーです!!
オルタニキが来て欲しい!!!

18時

オルタニキとプニキ!!
やったぜ!!

情報を待つてると、お知らせ更新!!

明日でFGOは2200日!!

何時も通りの石10個配布です。

ログインだけは何としてでもしましょう!!

173オルタニキ

進行度1

バーサーカー2体とアーチャー1体、アーチャー2体とバーサーカー1体、ランサー17万単体。

水着イリヤちゃん、ヴリトラ、綱で宝具。
嫁ねろちやまでも良かったかも。

進行度2

アーチャー6体、キヤスニキ20万単騎

グランドローマ、ヴリトラ、シトナイちゃんで行ける。

進行度3

バーサーカー1体とアーチャー2体、ランサー14万と槍ニキ21万。

アルトリアとねろちやまにフレキヤスをそえて。

…:…なんでアーチャーにセイバー連れて行ってるだよ。

抜けたけど？

宝具強化

宝具倍率が上がって、ダメージ前に防御状態解除が追加された。

宝具強化は悪くないですが…:…バフ系が欲しかった。

今回はここまで。

プニキは次回ですね。

フレポ回すの面倒…。(礼装整理の方が)

2021年8月5日⑦〜6日「強化クエ5日目②〜6日目」

5日18時半

174プニキ2

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とアーチャー1体、バーサーカー12万単体。

HP帯低いのでエウロペ様、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんで行けますね。

進行度2

バーサーカー6体、タマキヤ18万単騎。

バーサーカーなので上と同様。

進行度3

アーチャー1体とバーサーカー2体、バーサーカー10万とわんわん18万。

水着イリヤちゃんと水着キアラにフレキヤスをそえて。

これで勝てないはずがない。

宝具強化

クイックバフが追加されて宝具倍率アップ。

バフ貰ったので火力が上がりました。

良強化ですね。

ではフレポ回すの作業に戻ります。

6日 ゲスト：マシユ

「先輩……これだけのフレンドポイント全部使う勢いですか？」

「ぜ、全部は流石にないんじゃないかな？ Twitterとかで宝具マまでの数を調べてみたけど、大体200万程度で終わってるみたい

だし…」

「現状お幾らお使いになったかご存知でしょうか？」

「し、知らないけど。かなり使ったのは覚えてる。……終わってからのお楽しみということだ!!」

悲報：はべにやん未だ宝具2

これでもかなり回してるんだけどなあ。

セイバーリリイと同じ確率ならもうそろそろ3になっても良い頃合い。

……というか、礼装やフオウ君&種火整理が一番怠いよ。

手持ちの種火を一気にイリヤちゃんに入れてもいいんだけど、すぐ終わる可能性を考えたら、手持ち分も残して置きたい。

ほら、来週の水曜日にオベロンが実装される可能性もゼロではないですし……。

イリヤちゃんに入れられるだけ入れるのはアリかなあ…。

まあ、強化成功率アップ期間中に終われば良いんだけどんさ。

18時

今日は★5アヴェンジャーと★3キヤスター。

邪ンヌだと予想するけど、邪ンヌは未所持だからなあ。

今日は……メフィストフェレス!!?

もう一人は未所持なので邪ンヌか魔王ノツブですね。

あ、邪ンヌみたいです。

ピックアップが欲しいなあ。

邪ンヌ

宝具強化で、宝具倍率が上がって、星を30個固定で獲得。

星集中とクリバフ持ってるので、宝具撃った後のクリ殴りにも期待できますね!!

家族マスターが喜ぶ（現在バイトで家に居ない）

175メフィストフェレス2

進行度1

アサシン2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とアサシン1体、アサシン12万単体。

水着イリヤちゃん、水着ねろちやま、シトナイちゃんで仕留めます。

進行度2

バーサーカー6体、アンデルセン13万単騎。

上記と同様でオツケー。

進行度3

アサシン1体とバーサーカー2体、アサシン1体とファントム17万。

水着イリヤちゃんと水着ねろちやまにフレコヤン。

バフだったのに水着ねろちやまで仕留めきれなかった。

思った以上に火力が出なかったぞ。

殴って4ターン。

スキル強化

毎ターン星獲得に攻撃バフと敵全体へ回復量デバフが追加。

デメリットの防御デハブも消えていますね。

バフを貰ったのでまあ良い強化なのでは？

メフィストの使いどころがなあ。

今回はここまで。

早い所、明日で最終日!!

★ランサーとライダーです!!

バスター宝具が軒並み強化を貰っているので、エレちゃんとエウロペ様!!

未強化だし推しなのでエウロペ様来たら嬉しいです。

エレちゃんはそろそろさあ？

2021年8月7日「強化クエ7日目」

ゲスト：マッシュ

「今日は強化クエ最終日!!最期は誰が来るのか!!?」

「これまでの傾向上、バスター宝具の方だと思えますが……」

「エレちゃんはほぼ確定だと思う……。後はライダーだね」

「未強化ですとエウロペさんですし、強化が欲しい枠ではドレイクさんだと言われてます」

「個人的にはエウロペ様の宝具強化が来て、等倍でも抜ける範囲が広がって欲しい」

18時前

今日は最終日!!

★5ランサーとライダー!!

誰か非常に楽しみです!!

今日の対象鯖は……エレちゃんとドレイク!!

エウロペ様は来なかつたけど、所持鯖なので嬉しいです!!

176エレちゃん

進行度1

アーチャー6体と20万単体。

グランドローマ、ヴリトラ、メリユジーヌで行けるはず。

20万、23万、13万で最後は抜けませんでした。

進行度2

アーチャー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とアーチャー1体、アストライア10万単騎。

グランドローマ、ヴリトラ、景清かな?

20万、22万、19万で撃破。

進行度3

アーチャー1体とバーサーカー2体、アーチャー14万とケツアル

21万。

ヴリトラと武蔵ちゃんにフレキヤスかな？

22万と31万。

若干倒せなかったので3ターン。

宝具強化

攻撃が地属性特攻になり、被クリ発生耐性アップと即死無効が追加

!!

地属性の敵はフリクエで多いのでありがたい!!

即死無効もなんだかんと言つてスカディしか付与できなかったの

で!!

177ドレイク

進行度1

キヤスター2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とキヤス

ター1体、キヤスター17万単体。

アキレウス、エウロペ様、シトナイちゃんて抜ける。

22万、20万、17万でギリギリ抜けました。

進行度2

バーサーカー6体、テスラ20万単騎。

エウロペ様、水着イリヤちゃんに男性特攻が入る水着パイセン。

22万、23万、28万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とキヤスター1体、キヤスター14万とダヴィン

チちゃん21万。

水着イリヤちゃんとエウロペ様にフレコヤン。

17万と36万、後続の殴りで撃破。

スキル強化

ただの黄金律にバスターバフ3ターンと防御無視3ターンを追加

!!

バフが盛れて防御無視も追加されたのは良い強化!!

NP50鯖なので連射する時の火力も上がってニッコリ。

今回はここまで。

あれから少し引いてるけど、未だにはべにゃん重ねられず。

セイバーリリイよりも確率は低めな感覚。

後1週間は何も来ないと思うので、それまでには宝具マまで引きたいなあ。

竹箒日記の更新を読みました。

超謎だったレッド・ラビツドの補足ですね。

では、何かしら更新が来るまで一先ず休憩したいと思います!!

28話「6周年入ったよ」

自分「というわけで、自前鯖だけでもオルレアンクリアは出来そうだね」

新人「レベルを最大まで上げた方が4人もいらっしやいますから、多分クリアは可能と思いますが…。それでも不安なのは不安です」

自分「まあ、ぶつちやけ、オルレアンではゲストにジャンヌ居るから、キャストリアと交互に宝具をグルグル回したら絶対に負けないと思う」

新人「そ、そうでしょうか？でも、センパイがそうおっしゃるならそうなのでしょう。久しぶりなので、ストーリーを思いだすのに時間がかかりますが、頑張っていきたいと思います」

自分「色んな二次創作見て、本家の内容が微妙に覚えられない件。あ、ここは中ボス戦。バーサーカーのヴラドが単体だから、めっちゃ簡単だよ。当時は4万ですらそれなりの難易度だったけどね」

新人「では。ここは楊貴妃さんを借りてみます」

自分「カレスコ付きだからそのまま宝具撃つてもいいけど、スキル使った後に一回殴られて火傷付与した後に宝具撃つと火力伸びるよ」

新人「戦闘の前にジャンヌさんとジャンヌ・オルタさんが言い争ってますね。オルタというものは反転と言う意味でしたっけ？」

自分「反転と捉えがちだけど、実際はオルタナティブ。いわゆる別側面を表面化させた存在だから、全員が全員悪落ち鯖って訳じゃないよ。分かりやすいのは沖田オルタだね」

新人「その沖田オルタさん？はまだ知らないのですが……。あの、宝具を撃つまでも無く、クリティカル攻撃で倒してしまいましたか…」

自分「まあ、10万以下ならクリ殴りで抜けるよね!!カリスマも使う必要なかったのはこっちも意外だったけど」

自分「オルレアン攻略の途中だけど、FGO6周年だゾッ!!」

新人「だからこちらにこなかったんですね」

自分「まあ、それ以外にも箱イベ期間で止まってたアニメ消費してたりで忙しかったからだけど…。いざ時間が出来たと思ったら、周年が来て6章ファイナルも来て、フレポを沢山回す必要が出来て……。フレポは終わってないけど、1週間は何も来ない期間が続くと思うから、ちよくちよく遊びに来るよ」

新人「お疲れ様でした？充実した時間をお過ごしのようにですね」

自分「まあ、確かに忙しくて死にそうだったけど、物凄く楽しい時間だったよ」

自分「で、周年も色々キャンペーンが来てるけど……。目玉はコヤンスカヤ実装!!」

新人「まだストーリーに登場していないので、どの様な方なのか全く分からないのですが……」

自分「ぶつちやけると敵だね。先行実装って奴。後、物凄く強い人権鯖だから引いた方がいいよ」

新人「この前アルトリア・キャスターを引いたばかりなのですが……」

自分「その時の石とか、周年で配られた石が残ってるでしょ？出ないと思うけど引いてみなよ!!」

新人「で、では。貴重な召喚を行っても良いタイミングなので是非とも……」

11連目

虹回転

コヤンスカヤ

ラクシユミー

★4 記念礼装

自分「……………は？」

新人「あの……。召喚出来ました」

自分「……………嘘だツ!!」

新人「目を凝らしてみてください。しっかりと当ててます」

自分「こちらら初日に配られた無償石全部溶かして、それでも足りなかったから課金して3万やぞ!!」

新人「ビギナーズラックって言葉をご存知でしょうか？」

自分「物欲センサーなのか？出ないだろうな……って思ってた引いてる初心者の方が狙った鯖が排出され易いテーブルとかあるのか!!」

2021年8月9日〜10日「フレポ回して更新待っただけの作業」

ゲスト：イリヤちゃん

「も、もうお腹一杯だよ…」

「まだまだ!!半分も到達出来てないから、頑張って食べよう!!」

「これ以上は……」

「もつと……お米食べろ!!」

「わぁーん!!お米じゃない上に、虐待反対!!もつとこう…時間をかけて食べさせて下さい!!」

「……今がチャンスと言いますか…。溢れるんだよ」

「他に沢山居ますよね?」

「現状種火を食べさせられるのはイリヤちゃんだけだよ……。他の方は聖杯とコインが足りない」

「これだけのリソースをつぎ込まれて……。イリヤさん愛されていてますねえ!!」

「愛さかたが歪だと思う!!もつと優しくお願いします!!」

イリヤちゃん、現在104レベ。

もつとフレポ周して種火周回もしなきゃ!!

9日 8時過ぎ

昨日は何もなかったので休んでました。

今日辺りから情報更新を期待したいですね。

マスターミッション

月曜日なので更新です。

セイバーとライダーを15体、ランサーとアサシンとバーサーカーを15体、アーチャーとキャスターを15体、戦利品4個、人属性を15体。

適当に周って置けばいいでしょう。
更新が来なければ人とセイバー、ライダーが残りそうだけど……。

10日18時

何も来ないから二度寝でもしよっかなあ……と思いながらスタミナ回収してたら、情報更新来ました!!

メンテ

明日メンテです!!

水曜日で6章が終わってから1週間!!

これはオベロン実装が期待できるか!!!?

それとも単なるキャンペーンの開催?

事件簿の復刻告知?

まず、何かしらの動きがある事は確定ですね!!

メンテ情報では、主に不具合の修正がメインっぽい。

すまないさんと嫁ネロの配布コイン数が間違つてとか。

すまないさんに関しては該当してる可能性が……。

ハベにやん

朝仕事終わってフレポを回してたらようやく宝具マまで召喚出来

ました!!

約250万もかかりましたよ……。

ハベにやん宝具マ報告を調べてみると、若干の下振れ。

まあ、1000万もかからなくて助かりました。

ここまでの排出率は、セイバーリリイ4体、ハベにやん4体、アンリ0体でした。

報告ではリリイの方が高いみたいですが、自分は同じくらいですね。

アンリは……流石の排出率。

フレポを回す肯定で溜まったフォウ君を入れて、スカディ、ホームズ、イシユタル、コヤン、狂ヴラド、ガウエインの銀フォウマ達成。

後、経験値爆弾も沢山作れたので、中途半端だった黒聖杯と欠片を100レベルにしました。

これで100レベル礼装は5枚です。

その他諸々

マシユのレベルは90まで育成

ハベにやんもレベマとスキルオールまで育成

モルガン実装以降召喚の鯖、全員絆5以上達成。

今回はここまで。

明日のメンテ明けが楽しみですね!!

明日は休みなので大きな情報更新が来ても大丈夫!!

では、明日のメンテ明けを楽しみに待ちましょう!!

Lostbelt No. 6 妖精円卓領域 ア
ヴァロン・ル・フェ 星の生まれる刻 完結記念キャ
ンペーン

2021年8月11日「ストーリー更新から1週間後
のメンテは期待できる?」

13時前 ゲスト：マシユ

「無事にスタミナ回収完了!!これでメンテ明けの備えはバッチリだぜ
!!」

「お疲れ様でした。ところで、朝からいろんな方と一緒に忙しくして
いらっしやいましたが、何をされていたんですか?」

「アペンドスキルの解放だよ。フレポも回し終わったから、聖杯を使
わない人は解放しておいて損はないからね。初めの方は余ってる素
材分(主にスキル石)は強化もしてたけど、QPが6億を切った辺り
から辞めた。一番ゲームシステムが変わる周年が終わったと言え、今
後の新鯖育成でどの位飛ぶか分からないしね」

「QPの上限も倍に増えましたし、次回のボックスイベントまで最長
で12月のクリスマスですもんね」

「そう!!秋に来ても良いんだけど、水着イベントがズレる関係で益々
予想がしにくくなりました:」

「QPや種火、素材関係上来て欲しいけど、虹リング的には大分厳しい
からね:。さて、メンテまでアニメ消化して待ちますか」

メンテ

というわけでメンテ開始!!

オベロンは実装されるのか!!?

とりあえず5万用意して待ちます。

アペンドスキル

聖杯を捧げるつもりのない鯖のアペンドスキルを解放して行きま
した。

と言っても、アニメのOPやED中にやってから半分くらいだけど
ね。

スキル上げはQPの関係上ストップ。

周年前までは8億近くあったのに…。

それでも、イリヤちゃんに種火をつぎ込む作業は止められないんだ
…。

新鯖用にある程度残して置く必要があるので、アペンドスキル上げ
はストップですね。

と言っても、基本的に開放出来るのは1つか2つが限度ですし、
凸カレ所持してる分そこまで恩恵は感じませんから…。

箱イベまではスルーでいいかな？

では、ストアのアップデートを待ちたいと思います!!

13時半

もうストアのアップデート来てます!!

ここ1年くらいは毎度早くなってるからありがたいですね!!

ただ、逆にメンテ延期が懐かしく感じたり…。

あの頃はひやひやして楽しかったよ。

では、18時までオベロンピックアップ開催をイメージして待ちた
いと思います!!

18時前

仮眠してました。

果たして何が来るのか!!?

何も来ないのは面白くないぞ。

18時

メンテ明けました!!

よし!!

オベロン実装!!

からのバーゲスト、バーヴァン・シー、ガウエイン、トリスタンが
日替わりピックアップ!!

説明文を読むと、オベロンは道満パターンです。

アヴァロンクリアで第三再臨以降のセイントグラフが解放される
クエストが登場。

次回ガチャ!!

2021年8月11日②「オベロン実装!!」

オベロンガチャ

とりあえず召喚まで引きます。

11連目(無償石)

アリス礼装

死霊魔術

まあ安心できる結果。

22連目

慈愛

アイリ礼装

うーん流れ悪い。

33連目

アイリ礼装

恋のお呪い

もう一つの結末

宝石魔術

★5礼装2枚出るなら★4鯖だぞ？

44連目(1万)

妄執

魔弾

毒蛇一芸

★5礼装…。

55連目

イリヤちゃん礼装

大爆死…。

66連目

陽だまりの中

ピエロ礼装

それそろ鯖来ない？

77連目

止まった!!

セイバーということはバーゲスト!!

騎士の矜持

最後の語り部

とりあえずピックアップが仕事をしてくれた。

88連目

シンジ礼装

大爆死は辛い。

99連目(2マン)

一の太刀

大爆死2連続来るなら鯖来るぞ。

110連目

ダーニツクおじさん

新ダーニツクおじさん

シンジ礼装

担い手はここに独り

初召喚の★5礼装は嬉しいけど……。

121連目

金回転!!

プリテンダー!!

オベロン!!

シンジ礼装

召喚ボイス、6章クリア済みだと記憶ありで開幕悪態吐いてきました。

未クリアだと皮被ってるんだらうか？

召喚時のクラスアイコンはプリテンダーのまま。

個人的にはルーラーのカードから変化を期待してた。

結果

フレポ教でハベにやん 6体目

バーゲスト 2体目

オベロン 初召喚!!

もう一つの結末 6枚目

陽だまりの中で 6枚目

恋のお呪い 6枚目

妄執 7枚目

担い手は此処に独り 初ゲット!!

とりあえず2万ちよいでオベロン召喚とバーゲスト宝具2なので大勝利!!

新礼装の担い手は此処に独りも初ゲットなのでよし!!

ただ、妄執君さ?

初召喚まで2年もかかったのに、いざ凸したら出まくるのなんで?

ゲスト：オベロン

「というわけで、よ・う・こ・そ!!」

「なんでだよ。人理が安定してないからか?ついさつきまで君たちの敵だったんだぞ。ストーリー上でもこれほどに無い終わり方だっただろうに!!」

「カルデアとはこういうものだよ。ほら、キアラ、カーマ、道満筆頭に「テメエ悪役だったのにカルデアに馴染んでやがる!!」って鯖は沢山いるからさ?」

「にしても、実装の仕方っていうのもあるだろう。イベントとか」

「1週間後のメンテで実装もこの上ないほど嬉しい実装の仕方だよ。とりあえず、3騎士に強い全体宝具アタッカー!!周回頑張ろうか」

「召喚されて直ぐこのセリフって、このマスター頭おかしくないか?」

育成

再臨素材は塵、羽根、ランタン、ランプ、爪、黒獣脂、毒針、鱗粉。

塵と羽根以外の素材がキツイ…。

数は少ないけど、在庫がかなり薄いよ。

★4オール種火が大分少なくなっただけどレベマ達成です。
スキルは初っ端から素材を使うので上げられませんでした…。
種とか在庫少ねえよ。

オベロン性能

HPは13,000と★5でも低め。

ATKは12,000でフォウ無しでは高めの設定かな？

宝具

ゲスト使用時と変わらず全体バスター宝具。

秩序特攻で攻撃強化解除と睡眠と無敵付与。

スキル

第一スキルと第二スキルも変わってないですね。

味方全体に宝具バフとNPチャージ(20固定)、単体にNPチャージ30〜50とターン終了時にNPを減らして星獲得。

初出の第三スキルが単体へバスターバフ(スキルマで50)と宝具ブースト(宝具バフの倍率を上げるらしい)に永眠状態。

使ったら後衛に下げられないお荷物って事？

タゲ集中もされるので肉壁になりますね。

クラススキル

初めて目にする「対人理」で味方全体のフォーリナー以外の強化成功率アップして、マーリンの強化成功率ダウン。

「夏の夜の夢」で精神異常と呪い無効。

その他、陣地作成、道具作成、騎乗を持ってました。

アペンドスキル

キヤスターへの攻撃適正です。

マーリンとキヤストリアをヤルきや。

カード構成

QQABB

宝具込み出ないとBチェインが組めないですね。

今回はここまで。

次回霊衣解放クエスト行きます。

2021年8月11日③ 「霊基解放クエスト」

ゲスト：アビー

「王子様だわ。でも、悪い子なのでしょう？マスター」

「うん、マーリンみたいに初対面の人には皮を被るけど、本性バレたら毒を所かまわず吐いてくるから気を付けて……ってアビーならクラス相性的に大丈夫か」

「そうね。でもマスター……女の子にはそう言う事は禁止事項と習ったわ」

「え？誰に!!?……教授なのか!!?それともカーマなのか!!?」

「ふふ。さて、誰かしら?」

霊衣解放クエスト

オベロン3ゲージ17万、35万、47万。

開幕単体に睡眠付与されるのでサポーターには弱体無効、アタツ

カーは……祈ると2体連れて行ってオダチエンかな？

更にスキルの文字が伏せられるらしい。

1ゲージ目ブレイクで全体強化解除。

2ゲージ目ブレイクで色々デバフ。

アビー 凸カレ

コヤン 聖者の依代

フレコヤン 聖者の依代（家族マスターに礼装変えてもらった）

水着ヒロイン

ユウユウ

ゴツホ 欠片

アトラス院

初めはユウユウで殴ぐろうかと思ったんだけど、ユウユウは火傷付与してないと宝具火力が思ってる以上に伸びないから却下。

水着ヒロインで連射しても良いけど、せっかくコヤンを借りる様に言ったからこのままで。

開幕は凸カレ宝具。

…流石にノーバフで17万は厳しいかな？

宝具と殴ってブレイク。

2ゲージ目はコヤンでバフって宝具撃つて後はその時次第ですね。
では逝ってみます。

1ターン

初手睡眠はコヤンで防いだ。

とりあえずアビーのデバフ撒いて宝具。

宝具で7万

まあこんな感じか。

殴ってブレイクします。

3ターン

1ゲージ目ブレイク。

クリへの特殊耐性が着きました。

4ターン

アビーが睡眠食らったのでイシスの雨で解除

コヤンでバフって宝具。

15万…。

バフってこれか…。

殴ってブレイクしましょうか。

5ターン

再び宝具でブレイク。

ここまで来たら負けないでしょう。

7ターン

回避を剥がせたので宝具で残り43万。

毎ターンカード耐性が付与されるのが厄介。

宝具撃たれてコヤン落とされる。

10ターン

宝具撃たれてアビー撃沈

残り21万。

12ターン

ユウユウ撃沈

残り8万。

デバフが鬱陶しい。

14ターン

水着ヒロインも撃沈。

ゴツホ単騎。

残り3万。

15ターン

危なかつたですが、何とか勝てました。

第三再臨はアゾった時のオベロン・

最終再臨は……これはいい。

お知らせ更新見ましようか。

2部6章完結記念ピックアップ

オベロン実装、ガウエイン、バーゲスト、トリスタン、バーヴアン・

シーがピックアップ。

公式がプリテンダーの相性について明言しました。

攻略班の予想通り、アルターエゴに完全有利でフォーリナーに不利。

四騎士には攻撃不利で三騎士には攻撃有利。

アルターエゴの逆ですね。

これで三騎士混合で敵が出てくる時は確定で編成!!

バーサーカーで殴らずに済む。

キャンペーン

開催期間は8/31まで。

ログインボーナスで金リング7個もらえます。

限定ミッション追加で石12個と★5種火40枚!!

ありがたい!!

内容は6章終わっていたら全て入手可能。

メインクエスト消費AP半減。

フリクエも初回だけ半減。

フリクエ消化はここまで待てば良かったかもね。

コンテ石の使用期限延長

8/31まで延長しました。

更にログインで3個配られるみたいですが…。

綺麗な青い漬物石ですね。

メンテ石

何時も通りの5個です。

とりあえずオベロン実装されて助かった!!

16日までは何も来ないと思うので、時間があれば銅リング齧って種火周回したいですね。

では、何かしらの動きがあるまで!!

2021年8月13日～16日「死んでた」

13日19時前

昨日は木曜日なので当たり前として、一応金曜日の今日も期待しないで待ってました。

案の定何も来なかったですね。

まあ、水曜日にメンテで更新が来たばかりですし…。

次は月曜日ですね。

ここまで来たらイベント復刻の告知くらいは期待できる。

そろそろ事件簿の復刻やりたい。

では、某攻略サイトの素材計算ツールの再入力をしてきます。

未だにイリヤちゃんに種火をつぎ込もうか迷う。

最推しだから入れるべきなんだろうけど、新鯖来たら速攻でレベマにしたい気持ちも高い。(石割って種火周回はしたくない)

16日17時半 ゲスト：マシユ

「完全に死んでた…」

「何もないのでお休みになられてた…と言った方が正しいですよ。しっかりと休めましたか？」

「確かにいつも以上に寝たりダラダラしたりは出来てたよ……。かわりに作業が全く進んでないけどね」

「絶対にしなくてはならないことではありませんので、少しくらいいいと思いますが……」

「そんなこと言ってもね。……まあ、気を取り直して今日の夕方更新を期待しよう!!」

「イベント告知くらいは欲しいよね。やるのは1週間後でも今週でも良いけど…。後はDL記念キャンペーンは最後から大分立ってるからそろそろ欲しい。聖杯の数ややる事の落さで言えば聖杯戦線もいいかもしれない」

「現在開催中のキャンペーンは6章完結記念キャンペーンだけなの、

最低でも水曜日には何かしらの更新が行われると思いますが……。
どうでしょうね」

「最後のイベントが7/14に終わったネロ祭だから、約1カ月はイベントが来てない……。なので、イベントを所望する!!」

数日間何も更新が無かったので死んでたマスターです。

半減と全解放のキャンペーンでは、最後の2日間は在庫の少ないピースを集めてました。

イベントが無くて増やす機会が無かったので、大分減ってた。

水着で新鯖6体は確定なので、足りないで再臨が出来ない現象は起こしたくない……。

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

クエスト10回クリア、フレポ30連、敵を20体、天属性15体、魔性15体です。

どうとも言えますね。

とりあえず天は種火で達成できますし、魔性は何かしらの更新が来たら勝手に達成できそうな感じ。

18時更新をそれなりに期待して待ちたいです。

データ更新が来たり、入って直ぐイベントフィルターが追加されたら嬉しい。

18時

データ更新あり!!

曜日クエスト半減と全解放!!?

ガチャは無し。

限定ミッションが追加されています。

新米マスター応援!!?

で、ピースモニユを配ってくれる良い報酬だあ!!

お知らせ更新待ちたいと思います。

2021年8月16日② 「新米マスター応援キャンペーン？」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「まさかの新米マスター応援キャンペーン……。FGOって新人を応援する気があったんだ」

「そこまで言うのはどうかと思いますよ」

「だって、運営がピースを配るなんて相当だよ!!?でも、ピースモニユは頻繁に配って欲しい。自分ですら偶に足りなくなるからさ……」

「それは先輩が召喚をし過ぎなだけです。普通の方は全員を引こうとは思いませんから」

「ぜ、全鯖コンプリートは夢じゃん？贗作イベ欲しい」

「今回のミッションやキャンペーンで獲得出来るので良いではありませんか」

「数百個の在庫で余裕を持ちたいのよ」

新米マスター応援キャンペーン

この若葉マーク……FGOでは初めて見たよ。

開催期間

10/31までの2ヶ月半もありますね。

長いなあ。

フレンド追加

ミッションの関係か、全マスターにフレンド枠が3つ追加。

まあ、基本的に1日以上にログインが切れたマスターは粛清するので、あんまり上限値には行かないんだよなあ。

限定ミッション

前回確認した奴です。

フレンド登録かフォローでピースを5個ずつ、冬木とオルレアンとセプテムクリアでモニユメント5個ずつ、オケアノスとロンドンクリアで石合計3つ、アメリカクリアで呼符1枚。

フレンド申請が増えそうな内容。

期間は2ヶ月半あるのでゆつくりします。

3人くらい余裕やろ（謎のフラグ）

なお、自分からは申請しない模様。

フレポ2倍

8/31までで獲得するフレポが2倍。

ガチ勢はフレポ増加礼装で頑張るんだろうなあ。

曜日クエスト全解放

昨日のお昼に終わったばかりだろ!!?

1週間延期した感じですね。

これで足りないピースを集められる……。

強化成功率アップ

今度は2倍ですが、無いよりはマシなキャンペーン!!

……普通に良いキャンペーンなんだけど、3倍が終わったばかりだ

らね……。

今後の簡易予想

まず、今週の水曜日にイベント開始の可能性は消えました。

でもまだ金曜日開催が残ってます。

イベント内容は、普通にプレイしてるマスターからすればほぼ無い

と同等ですからね。

早くて、水曜日に告知から金曜日開催。

最低でも来週の月曜日には更新が来そう。

初心者に育成を進めているので、次のイベントは参加条件が付きそ
うですね。

……参加条件があつて未復刻のイベント。

事件簿ですね。

邪馬台国は条件無かったですし、それ以外は早すぎる気もする。

イマジナリー・スクランブルの可能性もあるけど……4・5は早すぎ
る気もする。

大奥も1年と数か月開いてましたし。

では、曜日クエストで水着のピースを集めたら種火周回行ってきます。

足りないのはランサーとライダーが数個ですね。

まあ、2騎以上同クラスが実装されたらセイバー、アサシン、バーサーカー以外はギリギリんだよね。

モニュメントはライダー以外、200以上の在庫があるのでピースが圧倒的に足りないのは不思議。

2021年8月18日「最速のモルガン復刻と2周年感謝」

18日 ゲスト：モルガン

「私の再復刻です。さあ、早く引くのです。我が夫よ」

「い、いや……。確かにモルガンが一番欲しくなるタイミングではピックアップが終わってたけど、流星に復刻早すぎない?」

「はい。2か月と私の知る限り最速です。つまり……。私がナンバーワンです」

「嬉しそうだね」

「当然です。ただ……。マスターが宝具を重ねて下さるかが心配です」

「モルガンはもう宝具2だしね……。限定鯖で宝具2は意外とないしね。重ねるのも十分有りんだけど……。もうちよと考えさせてくださいな」

「いい返事を期待して待っていますよ」

というわけでモルガンピックアップ!!

後編終わった時からこの瞬間を待っていたんだぜ!!

……。物凄い早い復刻ですね。

実装から復刻までの期間で一番早いまであるんじゃないかな?

初期の頃は分からないけど……

結構好きだし、周回でも編成頻度高めなので重ねるか検討中。

今月はもう少し……。というかなかなり余裕ありますし。

普通なら水着を狙ってる時期ですしね。

現状なら★5を2体ほど狙えるけど……。

他の押し鯖も宝具6までは最低でも引く必要ありますし、来月の水着に備えて余裕はいくらでもあった方がいいので、多分引かない。

引いたとしても宝具2なバーゲスト狙いで残ってる石投入程度かな?

モルガン霊衣 冬の王女

女王の姿が霊衣で登場!!

これはかなり良いアップデートですね!!

待ち望んでいたマスターも多いかと。

早速クエストに行ってみます。

バーサーカー8体とアヴェンジャー2体。

ゲストモルガン固定編成。

モルガンはNPが勝手に貯まるので即宝具して、水着キアラとキャストリアで宝具撃てば終わり。

開放のための素材は貝殻、冠、鱗粉、卵。

どれも少ない素材ばかりピンポイントで来やがって…。

余裕ができるまで開放は出来ないですね。

簡易予想

2週間後もイベント系の告知無し。

今日は聖杯戦線かDL記念キャンペーンが来ると思ってたからなあ。

となると……金曜日辺りにイベント告知が来て欲しい。

が、まだキャンペーンが走る可能性があるんですね。

ついに来週ですよ!!

何がつて？

月姫Rの発売日とプリヤの新作映画の公開日がだよ!!

なので、それ関連のキャンペーンが走ってもおかしくはないんだよね。

というか、イリヤちゃんのピックアップが欲しい。

後1体引いたら120までのコインが溜まるんや。

月姫関連は礼装とかログインボーナス系だと思う。

それ以外にやりようがない。

0.0000001%位の可能性でアルク実装とか考えたけど…。

それなら来年あたりのコラボに期待したいしね。

ただ、キャンペーンも良いけどそろそろイベントが欲しいです。

復刻でも良いからイベントをやらせてくれよお。
アイテム周回をしたいんや。
スタミナ半減が終わる来週の月曜日辺りに期待したいなあ。

2周年

気がついたら14日を大幅に過ぎてました。

この日記も2周年が来ました。

ここまでお付き合いいただきありがとうございます。

あんまり気にしないんだけど、評価などもして下さっているらしいので、感謝しております。

一番は感想を下さるマスターさん達ですね。

ここまで来れたのは絶対に反応を下さる人たちのお陰です!!

ありがとうございます。

今後もよろしく願います。

感想返し滞って申し訳ございません。

29話「どの孔明を交換する?」

自分「周年キャンペーンと言ったら、★5配布が恒常化したけどどの孔明にした?」

新人「どの孔明???ちよつと何を言っているか理解が出来ないんですけど…」

自分「孔明は全部で3種類居るからどの孔明を交換するか?って話だけだ」

新人「孔明さんって種類があるんですね…。ってそんな訳ないないでしょう!!孔明一択な理由をお願いします」

自分「まず、初代人権鯖。人権鯖の中でも初心者が一番お勧め出来る鯖。最大の理由としては初心者が一番厳しいスキルレベルを強化しなくてもNPを50%配布できる点。キャストリア当てた時も言っただけ、大抵のNPチャージスキルはスキルレベルに依存するか、最大限活用しようと思えばスキルマは必要。初心者にスキルマを作れるだけのリソースがあるかと言われるば、それは絶対ないだろう。そんな中、孔明はスキルレベル1でいいのだ。さらに言えば、防御バフにダメカも攻略面では大活躍し、スキル10前提だけど攻撃バフの倍率も他の人権鯖よりも10%も多い30%。これぞ初代人権鯖」

新人「久しぶりの長文早口解説ありがとうございます。とりあえず、強いサポーターの中でも初心者に優しく破格の性能を持っていると言う事でよろしいでしょうか?」

自分「簡単に言えばそうだね。で、何処まで育成出来た?」

新人「とりあえずレベルを最大まであげました。これで50%を配布することが出来ますね」

自分「少し前に当てたキャストリアと最近当てたコヤンと組ませて、こつちが凸カレ攻撃鯖を貸したら宝具2連射は余裕だね。…。孔明、キャストリア、コヤン。これで人理修復か…。過剰戦力過ぎない?」

新人「召喚禁止を科したのはセンパイですし、人権サーヴァントだ

から引けと命令したもののセンパイですよ。でも、再臨素材が中々大変なんですよ」

自分「そう言えば、コヤンは2部素材もあるからね……。曜日クエストで2部の素材も落ちる様に変更してほしかった……。まあ、ストーリーを頑張って進めよ!!」

新人「肝心なセンパイが中々時間が取れないお陰で全く進まないのですがね」

自分「自分のカルデアを大事にして何が悪い!!……偶に面倒になってダラダラしてたのもあるけど……」

新人「でしたらこの機に頑張りますよ。今なら何処でも負ける気がしませんし」

自分「(自前だけで挑むならカメラロットで地獄を見そうだね)」

新人「何か言いました?」

自分「センパイマスター特有の愉悦を感じただけだよ」

新人「それ、全く安心出来ないんですけど……」

ハンティングクエスト 第11弾

2021年8月20日「ハンティングは運営さん酷い」

20日18時

データ更新!!?

ハンティングクエスト来ちゃった!!?

初日はスケルトンハントで骨ですね。

ガチャは当たり前だけど何もなし。

とりあえず典位級+やります。

Twitterで情報流れましたが、来週公開のプリヤの映画で記念礼装あるみたいです!!

典位級+

アーチャーなのでランサー。

メリュジーヌが物凄く編成し易い。

とりあえずヴリトラ、グランドローマ、メリュジーヌ。

初手は13万単体。

メリュジーヌの宝具。

グランドローマのカリスマだけなので抜けなかった。

次も単体で15万。

適当に殴る。

最後は9万が2体と18万1体。

宝具ぶっぱで撃破。

あ、種火は★4なのね。

普通に★5が欲しかった。

さて、3ターン周回考えますか。

周回をやるかは別として。

ゲスト：イリヤちゃん

「記念礼装の絵柄が良すぎる…。効果：イリヤ装備時に攻撃力を30%アップ、バスターカード性能を20%アップとかしてくれないかな？」

「しないと思いますよ。っていうか何で私だけそんな特別な効果が!!?」

「だってFateのメインヒロインじゃん!!」

「ありがたいんだけど、絶対に違うと思う!!」

ハンティングクエスト

半減期間中だったので、ハンティングクエストが来るとは思いもよりませんでした。

いやさ、確かにハンティングクエストは最近来てないし、素材を増やすチャンスだからいいよ？

でも今じゃないでしょ？

種火半減で育成のチャンスなのに、ハンティングクエストで選ばせるとか…。

しかもハンティングクエストは毎日切り替わるし…。

開催期間は今日から1週間。

水曜日の夕方更新までクエストが切り替わって、最終日は2日ある感じですね。

攻略班さんも言ってますが、27日はプリヤの映画が公開される日です!!

ちょうど終わりのタイミングなのでピックアップとかの可能性も高まりました！

それだけで純粹に嬉しいです!!

恒例となりつつ限定ミッション追加

毎日ハンティングクエストクリアでリングがもらえます!!

典位級+3ターン周回編成試行錯誤

Wキヤスメリユジーヌ

第三スキルが4だから心配ですが、とりあえずこれで行ってみます。

初手はアーツバフのみで突破可能。

次は自バフと片キヤスでバフって宝具。

これで抜けます。

最後は全バフ使って宝具。

あ：取り巻きも倒せないレベルで火力出ないですね。

Wキヤスメリユジーヌ極地

最後に極地を押しだけ変更。

初手は低乱数引いても問題なさそう。

最後は極地の力で：取り巻きは行けませんが18万は厳しいみたいです。

Wキヤスメリユジーヌにオダチェンオベロンと凸黒聖杯を添えて。

メリユジーヌ軸では考えられる最大の編成かと。

まずはWキヤスでバフって宝具。

NP回収50か。

オベロンでNPチャージして宝具。

周回に組み込めるかは微妙ですが、キヤストリアの宝具でオベロンのNPを吸うデメリットを……強化扱いだから無理なのか。

2発目では60%回収で40に減りました。

これなら自バフでチャージ可能ですね。

スキル全部使って宝具。

これで倒し切れないなら……80万で余裕でした。

オダチェンの経験値勿体ないけどこれかな？

もつといい編成ありましたら感想にでも是非どうぞ!!

周回は……多分します。

骨は在庫数少ないので欲しいですし、今月は残りの魔力がかなりあるのでここでリングや虹リングを齧っても問題なさそう。

箱イベの名残りで銅リング3,000個以上ありますから……(金リ

ンゴ230個換算)

この後バルバトスや埴輪のレイドが連続で来ようがね!!

と言ってもハンティングはバチバチに周回するつもりはなく、在庫数の少ない素材が来たらですけどね。

今日は明日の朝まで周回かな？

偶に休憩挟めばいい感じになりそう。

今回はここまで。

ハンティングは初日が一番美味しい確率が高いので、後悔の無いように周回しましょう!!

30話 「ハンティングとオベロン」

自分「ハンティングだあ!!骨を根こそぎ集めろお!!」

新人「毎度のことながらテンションが高いですね。ハンティングクエスト?と関係があるですか?」

自分「ハンティングクエストは年に2、3回しかやらない素材ドロップ率の良いクエストなのさ!!毎日切り替わって今日は骨!!必要数が8,000越えだし、初期素材だから低レアにも大量に必要だから是非とも周回しよう!!」

新人「曜日クエストはいいんですか?」

自分「曜日クエストは半減と全開放とは言え、恒常的にあるクエストだからね。ここは時間制限のあるハンティングクエストで素材を集めるべき。自然回復でも20個は手に入ると思うから頑張っ!!」

新人「なるほど。ですから妖精ランスロットに凸カレイドスコープが付いているんですね」

自分「上手く行ったら宝具3連射出来るから簡単でしょ?孔明とキャストリアが居るお陰だね」

新人「確かにありがたいですね」

自分「よし、オベロンも引こう」

新人「育成がキツイと言う話をしたばかりだと思うんですが…」

自分「まあまあ。オベロンは無課金や微課金で宝具レベルが高い鯖を持ってないマスターほど引いた方が良い鯖らしいし、単純にサポートとしても強いから引いた方が良いぞ」

新人「で、性能面などで誤魔化している本音をどうぞ」

自分「コヤンとオベロンと言う2部の強敵で人理修復やって欲しいゾ☆彡。復刻が来たら道満も引こう!!」

新人「人の人理修復を何だと思っているんですか。遊びじゃないんですから」

自分「『人理修復RTA』と言う遊びが存在するんだけどね」

新人「マスターが人類悪と言う意味がようやくわかりました…」

11連目

慈愛

火炎伯爵

騎士の矜持

天の晚餐

22連目

晚餐

ウェイバー礼装

鍛錬

33連目

聖骸布

スイーパー

44連目

アリス礼装

新ダーニツクおじさん

オベロン

自分「物欲センサーアーーーーー!!!」

新人「えーっと…。召喚出来ましたね」

自分「可笑しい。こちらら2万かかったんやぞ!!?早よ育成して人理修復行きなさいな!!」

新人「センパイが引けとおっしゃったのに、投げやりなのは止めてもらってもよろしいでしょうか?」

自分「出たら編成の幅も広がるから嬉しかったけど…。まさか出るとは思わないじゃん??現在の★5ってどれだけののさ!?!」

新人「えーっとアルトリア・キャスター、孔明さん、コヤンスカヤさん、オベロン君?ですね」

自分「ほぼ全員が人権サーヴァント…。育成さえ終わらせてしまえ

ば、アタツカーを借りるだけで全部が終わってしまおうよ」

新人「な、なるほど……。とりあえず再臨を頑張ります」

自分「うん……。頑張って。（無課金やぞ。無償石だけでここまで当たるのか？）」

2021年8月21日「ハンティング2日目」

6時前

寝てたけどそれなりに集まった。

編成も安定したので載せます。

と言っても、読者様が提案してくださった奴をそのままなんですけどね。

メリユジーヌ(NP50%&宝具バフ礼装)、フレコヤン、キャストリア(絆礼装)

1ターン目：キャストリア全スキルとコヤンの人属性特攻。

2ターン目：コヤンのNP50%とメリユジーヌのドラゴンハート。

3ターン目：コヤンのバスターバフとメリユジーヌの全体宝具変更、極地の幻想強化。

これで低乱数でも殴り込みで確殺できます。

教えて下さったフレンドさんありがとうございます。

絆上げ

エウロペ様が20体目の絆マ達成鯖になりました!!

今まで等倍でも火力が高かったので周回で起用しました。

シトナイちゃんも21体目の絆マ達成鯖です。

イリヤ鯖なのでこっちは夢火を入れて今後も周回で編成していきます。

水着に入れる分を引いたら12までは解放できますから。

では、お昼過ぎに寝るまで周回しますか。

目標数まで行ったらいったんやめますけど。

17時半過ぎ ゲスト：マシユ

「昨日、変な時間に寝て起きたから寝れなかった…」

「またですか(呆れ)今日のハンティングクエストが終わったら少しでも寝てくださいね」

「寝れたらね。素材にも寄るし……」

今日はなんでしようね。

骨はそれなりに満足出来るほど集まりました。

石が無限に使えるなら全鯖分集まるか時間まで周回するんだけどね…。

今日というか今回のハンティングクエストで来て欲しい素材ですが…。

牙、毒針、杭、火薬、ランタン、八連双晶、宝玉、ホムベビ、貝殻、勾玉、指輪、鈴、矢尻、冠、糸玉、鱗粉、爪、逆鱗、精霊根、ランプ、胆石、卵、カケラですね。

主に自分が走った箱イベで対象になって素材全般。

絶対にはないと思うけど、伝承結晶が落ちるクエストでも良いのよ？
一番なら貝殻かな？

水着の育成で絶対に必要になる上に在庫がかなり減ってる…(周年前はずっと貝殻周回してた)

では、時間まで待ちたいと思います。

18時

今日のハンティングクエストは……八連双晶!!
やったぜ!!

これも在庫数少ないので周回しましょうね。

典位級+

敵はバーサーカーなのでWコヤンスカヤに水着アビーの宝具三連射確定で行ってみます。

初手は1体7万。

次は9万が3体。

最後は30万単体。

因みに、アビーは火力が全く足りずにターン数かかりました。
バスターバフしか盛れないからなあ。

1 / 3 / 1

初手はクリ殴りが安定するかな？

シトナイちゃん、水着ねろちやま、フレキヤス。

シトナイちゃんの宝具連射して、真ん中を全体宝具で倒す戦略。

シトナイちゃんとNP回収はバツチリでしたが、水着ねろちやまの火力が足りない。

シトナイちゃん、モルガン、フレキヤス。

シトナイちゃんクリア、モルガンかなり無理。

真ん中の9万が難しいね。

真ん中にバフ使えば倒せるけど、そうしたら最後の20万が厳しくなる可能性が出てくる。

今回かなり難しい？

オダチエン許容で考えてみます。

今回も余所さそうな編成見つかりましたら感想を頂けると嬉しいです。

2021年8月21日②〜22日「ゴーレムハント&プリヤコラボ来る？」

22日18時半

典位級+の周回を試行錯誤中

卑弥呼、水着イリヤ、イリヤ、フレスカ
オダチエン許容で初手クリ殴り。

初手：カード運絡んで、卑弥呼よりは星出せる鯖の方が良かったかも。

真ん中：片スカのバフだけで十分ですね。

最後：かなり余裕があつて撃破。

初手をどうにかしたら行けそうですね。

シトナイちゃん、水着イリヤ、イリヤ

超理想の編成。

初手：シトナイちゃん、自バフと水着イリヤちゃんの子供強化で無事に突破。

真ん中：水着イリヤちゃん、自バフと極地で42万……単体辺り14万。

最後：イリヤちゃん、自バフで28万。乱数次第だけど後続殴りで倒せそう？

よし（現場ネコ）

とりあえず理想の編成で周回出来そうですね。

後は極地のタイミングを真ん中か最後かの検証だけです。

何回か回って安定したので編成載せます。

シトナイちゃん カレスコ

水着イリヤちゃん 凸虚数

イリヤちゃん 凸カレ

極地礼装9

1ターン：シトナイちゃんの子供バフと水着イリヤちゃんの子供バフで宝具。だいたい15万程度で抜けます。

2ターン：水着イリヤちゃんの子供バフと極地バフで宝具。40万程度で抜けます。

3ターン：イリヤちゃんの子供バフで20万程度。低乱数や確率バフを外しても、クリ殴りで確殺出来る。

多分、編成難易度かなり高めですね。

イリヤちゃん3体に宝具レベルも重なって、一部金フオウ君も入れて、100レベル以上のレベル上げも必要。

ただ、自分にとっては最推しで周回出来ると言う最高の環境です。

ドロップ率は銀棒なので骨よりは美味しくないですね。

それでも毎週1個は落ちてくれるので周回し徳。

骨よりは集まらないと思うので、目標数も下方修正して周回していききたいと思います。

……仕事の前に仮眠しないといけないから、帰ってからは本番かな？

22日17時半頃 ゲスト：イリヤちゃん

「まさかここまで来て周回に組み込まれるとは思わなかった……。絆が勿体ないって言わないの？」

「確かに感じるけど、箱イベレベルじゃないし、最推しで周回出来るならオツケーです!!!」

「そ、そうなんだ……」

「そう言えば、もう直ぐ映画公開やハンティングクエストで新規コラボやメインタイトル追加に期待されてるけど、やっぱり嬉しい？」

「皆期待し過ぎ!!? って気持ちが大きいかな? マスターさんは……」

「もちろん初日に見に行くよ。ガチャが来たら引くし、新規イリヤ

「ちやんなら宝具7は引くかな？」

「あ……。頑張つて、まだ見ぬ私……」

完全新規イベで来て欲しいけど、運営さんのリソースとか型月の感情的に月姫とかもあるので、完全新規イベは来ないかな……。

ガチャは普通に来そうな感じ……。

通常イリヤちゃんは来るでしょ。

正月に復刻されたばかりだけど、半年以上は経ってるから有り得なくはない。

来たらもちろん宝具6を目指して、初無記名とコインをゲットしたいですね。

新規イリヤちゃんなら……。宝具7は欲しいですね。

夢火や時間の関係を度外視しても6は必要事項。

問題はリソース。

今月はかなり余裕があるとは言え、箱イベと水着ねろちやまでFGO貯金が殆ど亡くなってしまったのが痛い。

無論、来てしまったのなら全財産をぶち込みますがね。

いつぞやのキアラさんみたいに、5万で宝具5にならないかな……。

では、夕方更新を待ちたいと思います。

2021年8月22日② 「貝殻ハント」

18時前 ゲスト：マシユ

「さて、今日は映画も放送されるから忙しいぞお!!」

「早めに起きたと思えばそうでしたか…。いえ、しっかりと睡眠時間は取れてるみたいなので言うことがないのですが…」

「ハンティング…今日も銀素材かな？銅素材の方が落ち易いから嬉しいんだけどね」

「3日目は…銅素材と銀素材の両方と言う可能性はどうでしょうか？」

「有り得そうだね。とりあえず最後にゴーレムハントして待とうか」

八連双晶は時間の関係もあって思った以上に集まらなかった。

まあ、再臨で大量に持って行く鯖が複数体来ない限りは大丈夫……。

18時

今日のハンティングクエストは…貝殻だあ!!

ありがたい!!

典位級+

セイバーなのでアーチャーで行きましょうか。

英雄王、水着イリヤちゃん、超人オリオンで行ってみます。

初手は11万単体。

真ん中は8万が2体。

最後は8万2体と20万。

5ターンかかりました。

貝殻は落ちなかったのに冠が落ちました。

ホムベビ枠ですね。

変則周回編成試行錯誤

新茶、アールシユ、水着イリヤちゃん、フレスカ
アールシユが飛ばせるかが心配。

初手：新茶のバフ使って宝具。7万で全然足りないですね。

真ん中：アールシユに新茶のカリスマと魔性菩薩で行けます。

最後：スカデイと自バフ、新茶のカリスマで50万。20万のお
残し。

ロビン、アールシユ、水着イリヤ、フレキヤス、極地

初手：無バフでもロビン飛ばせた!!?

真ん中：あ、NPが5%足りなかった。令呪で補填して……バフ無
しだと無理ですね。

最後：キャストリアのカリスマと極地バフで……無理でした。

ロビン、アールシユ、水着イリヤちゃん、スカデイ、フレキヤス、戦
闘服

初手：ロビンは安定してる。

真ん中：ロビンをオダチエンキャストリア。バフってアールシユ。
抜けなかった。礼装変えてみる？

最後：全バフ使っても20万は厳しいか。

最後と真ん中が決まらない。

アストライア、水着イリヤ、スカスカ

初手：アストライアとクリ殴りで行けそう？

真ん中：アストライアオダチエンフレスカして宝具。とりあえず抜
けました。

最後：スカデイでNPリチャージして宝具。これなら流石に余裕で
抜けました。

オダチエン有りならこの編成ですね。

読者さんから教えて貰った編成試します。

……フレンドに凸カレイシユタルがいませんでした。
残念。

クロエ、フレアールシユ、水着イリヤ、スカデイ

初手：何とか倒せます。

真ん中：アークシユは100レベルでギリギリ抜けない（殴り込みなら行けそう？）

最後：殴り込みなら抜けるかな？

やっぱり今回も難しい。

アストライアのか最後のですね。

自分には編成を考えるのが難しい…。

編成考えられる人は頭いいなあ。

2021年8月22日③〜23日「貝殻ハント&爪ハント」

18時前

仕事で時間が無かったのと、3ターン編成を考えるのが難しかったのでモチベーションが急低下。

編成を考えるだけで周回してない…。

一応考えた編成を覚えてる限り載せます。

Wコヤンとオベロン、アルジュナ

火力は今までで一番足りましたが、アルジュナのNPチャージが25なので宝具が打てない。

せめて30あればオベロンのスキル上げて足りるのに…。

Wコヤンオベロン、イシユタル

イシユタルのNPチャージをスキルマにしたので採用。

火力はアルジュナに一步及ばないですが、後続殴りで突破可能。殴りでクリが出ないとダメな部分があるので安定性はない。

アーラシュ、水着イリヤ、スカスカオベロン

読者様が考えて下さった編成。

最後にやったので運用回数1回ですが、ダメージを見た感じ一番安定して周回出来そうな編成でした。

水着イリヤとアーラシュに足りない宝具バフをオベロンで配るのは盲点でした…。

18時

今日のハンティングクエストは…：牙と塵ですね!!

…：牙は超欲しいですが塵かぁ。

典位級+

アサシンなので水着ねろちやま、イリヤちゃん、シトナイちゃんで行ってみます。

初手：8万2体、水着ねろちやま自バフだけだと飛ばせなかった。

真ん中：呪腕16万単騎、シトナイちゃん自バフで半分のみ。

最後20万と10万で2体。

時間あるし、爪は欲しいので周回したいなあ。

水着ねろちやま、Wコヤンとオベロン

これで行けたら楽なんですが多分行けないと思う。

初手：自バフとWコヤンでバフって宝具。40万出したので余裕。

真ん中：片コヤンとオベロンバフって宝具。22万でギリギリ。

最後：コヤンとオベロンの残ってるバフと戻ってきた水着ねろちやまバフって宝具。57万。

はい、これで決定。

フレンドも見つけ易いし、推しで周回した後衛にも絆要因を2体積みませぬ。

詳しい詳細載せておきます。

水着ねろちやま：宝軍バフ持つてるNP50%礼装

コヤン、フレコヤン、オベロン。

初手：水着ねろちやまのスキル全部使用。Wコヤンのバスターバフと人特攻付与。これで絶対に抜けます。

真ん中：片コヤンのNPチャージ、オダチエンオベロンしてNPチャージ。ここも乱数無しで抜けます。

最後：コヤンのNPチャージとオベロンのバスターバフ。戻って来た水着ねろちやまのNPチャージと攻撃バフで宝具。必要ないですが全体強化。(ポチ数の関係で周回には使わない)55万と余裕で抜けます。

宝具レベルが2だから行けるか不安でしたが関係無かった。

凸カレならオダチエン無しでも行けるかな?↑最後が抜け無かつ

たのでオダチエンオベロンします。

マスターミッション

人型15体、男性15体、地属性30体、種火30個。
ハンテイングクエストで達成出来る内容になってます。
来週こそイベント欲しいなあ。

では、今日は頑張って周回したいと思います。

2021年8月24日「アルラウネハント」

18時前 ゲスト：マシユ

「ハンティングクエストも残るところ2つ。やっぱり仕事してるからあんまり周れない…」

「リングを使っている分周ってると思いますよ。でも、明日更新は休みなで周れるのでは？」

「それがね、周れないのよ。月姫の発売日だからプレイするし…」

「はっ!? 言えばそうでした」

「まあ、流星にぶっ通しでやってクリアを目指すわけじゃないから合間合間の休憩として周回するんだけどね」

「休憩になってないですよ」

もう直ぐ月姫発売とプリヤの映画公開なので仕事を乗り越えてやる!!

さて、周回して時間を待ちたいと思います。

18時

今日のハンティングクエストは……杭と悠久の実ですね。

典位級+

ライダーなので……NPチャージ持ちバスター宝具が無いのでWコヤンオベロンにモルガンで行ってみます。

初手：9万2体、あ……モルガンスキルマで50だった。とりあえず令呪。36万で火力は十分そう。

真ん中：

この先ハーメルンが鯖落ちして保存出来てませんでした。

覚えてる範囲だと、最後が抜け無かった。

次に初手アーラシュを編成して試行錯誤してみました。どうしても2万程度残るので不採用。

代用の道満で試す最中に鯖落ちしてるのに気がついて、メモ帳に記録したの以下

道満、シトナイちゃん、Wキヤス

初手：道満のスキルと片キヤスのカリスマ。火力はギリギリですが、即死が1体でも通れば後続の殴りで抜けると思う。（道満なら確殺らしい）

真ん中：キヤストリアでバフって宝具。火力は余裕そうです。

最後：残ってるスキルでNPをリチャージして宝具。抜けました。後は数こなして乱数を見て、ポチ数も抑えてみます。

オダチエン無しだと、最終をジャックに任せる編成があるみたいですが、自分は未だにお母さんに成れてない敗北者でした。

オダチエン無し編成

道満、シトナイちゃん、カーミラ

初手：道満でほぼ確殺。

真ん中：シトナイちゃんギリギリ。

最後：カーミラで26万で届きませんね。残り5万だと殴りでも運次第…。

道満、カーマ、カーミラ

真ん中で星を出す作戦。

初手：道満は行ける。

真ん中：自バフったカーマで抜けますね。

最後：星出した上にOC増加で特攻上げてやんよ。前より火力上がった30万。カード次第ですが、前回よりは安定して周回出来るぞう。

編成はこれにして詰めていきます。

道満、カーマ、フレスカ

更に詰めて絆要因増やしたい編成。

かなり余裕を持って抜けました…。

こつちの方が早いし、絆要因積めるのでこちらですね。

典位級＋編成

道満 クリスマスの軌跡

カーマ 凸カレ

フレスカ（凸TTが良いけど置いてる人が極端に減ったので何でも）

1ターン

道満のNPチャージとクリバフ。

カーマの攻撃バフ。

Qチェインで宝具。

ダメージにはギリギリだけど、基本的に即死するのオツケー。
現状では確殺してます。

2ターン

フレスカのルーンでバフって宝具。

17万は余裕で出せるので乱数も気にしなくていいです。

3ターン

道満の防御デバフ。

カーマのOCとNPチャージ。

フレスカのデバフとNPチャージ。

極地の幻想強化で宝具。

約52万なので何処かのバフを抜いても良いかも。

道満のクリバフと極地バフ、カーマのOC増加を使わなくても抜ける事が判明。

対象選択はポチ数増えるから減らせて良かった。

今回のハンティングクエストMVPは道満ですね。

明日は夜勤明けにプリヤの映画の席予約してきます!!
では、仕事時間まで周回したいと思います。

2021年8月25日「最後のハント」

18時前 ゲスト：マシユ

「今日は最後の更新日!!一番周れる時間が作れるから、周りやすい編成と素材が欲しい」

「主にコヤンスカヤを無理して育成しましたからね…。火薬の在庫が乏しいです」

「分かる。でも、必要数が少ない内に集めたいから新素材が来てくれてもいい。まあ、来ないと思うけど…」

最後の素材は何かな？

基本的に金素材と銀素材だけど、ドロップ率的に銅素材が欲しいなあ。

火薬とか毒針とか矢尻とか…。

金素材ならランプ、産毛が足りて無いので欲しいです…。

明日から休日ですし、周れる時間は一番取れるのでやっぱり足りない素材をガッツリ確保したいですね。

これで箱イベで集めまくった素材だと萎える。

明日は月姫の発売日!!

何かしらのキャンペーン情報更新も期待したいですね!!

特別ログインボーナスとか礼装とか。

京アニ

毎年秋にしてる京アニですが、今年はコロナの関係上出店しないみたいですね…。

まあ、水着イベントがあるから良いけどね。

18時

今日のハンティングクエストは…：鏡い!!!?

…。
確か、ランスロット実装以前の所持鯖分は終わってるんですよ。
抱き合わせ素材は牙…。
牙は欲しいなあ。

典位級+

家族マスターの情報で2/1/3らしいです。

Wキヤス村正かな？

初手：6万2体。片スカとアーツバフって宝具。17万なのでまあまあ。

真ん中：12万単体。村正でクリ殴り。カード運が必要になるので安定しないなあ。

最後：10万2体と20万。村正宝具と後続殴り。宝具3万残したので宝具レベル上がっていたら確殺ですね。

すまないさん、フレトリア、伊吹童子

初手：凸カレすまないさんと宝具。火力足りすね。

真ん中：伊吹童子宝具。8万で半分です。殴り次第では抜ける。

最後：フレトリア宝具。40万でクーちゃんは残り6万。自バフだけでここまで出せる方が強い。

すまないさん、ベデイ、フレトリア

初手：すまないさんと確殺。

真ん中：ベデイで12万少しお残し。これなら殴り込みで確殺かな？

最後：フレトリアでクーちゃん残り2万。誰かのバスターカードがあれば確殺ラインですね。

多分これかな？

3ターン編成

すまない 凸カレ

ベデイ カレスコ

アルトリア 凸虚数（レベル上がってるのでカレスコよりもアタツク値が高い）

極地礼装

1ターン

アルトリアのカリスマ、ベデイの軍略。

すまないさんの自バフで宝具。

大体40万前後なので余裕です。

2ターン

ベデイそのまま宝具。

大体12万前後で、5千〜お残ししますが、殴り込みで確殺できま
す。

3ターン

アルトリアのNPチャージと星出し。

アルトリア宝具でクーちゃん残り4万程度。

アルトリアのカードが1枚でも来たら確殺。

それ以外だとギリギリかな？

ここは確殺出来る鯖が居ても、カリスマをまけるアルトリアが安定
すると思う。

ポチ数は多分減らせない。

と言うか、すまないさん以外は火力がギリギリですし。

今回はここまで。

明日は遂に月姫発売日!!

0時に何かある可能性も十分考えられます。

が、仕事なので休憩時間まで見れない…。

もしかしたら休憩も取れないかもしれないので、仕事終わってから
みます。

では、金曜日の夕方更新を期待して待ちたいと思います!!

2021年8月26日「月姫R発売」

3時過ぎ　ゲスト：マシユ

「無事に月姫発売されたみたいね…。とりあえず宅配で届くまで全裸待機!!」

「きちんと服を着て待つてください。あと、食事や休憩もお願いしますね」

「だが断る!!」って言いたいけど、流石にそこまでは行かないかな？ハントイングもしたいしね」

月姫R発売

おめでとうございます。

発売から21年？リメイク制作から13年？でしたっけ？

…。こんなにも長い間待たされる同人ゲームなんて存在しないでしょ

自分は初プレイで、ほとんど知識がないのでとても楽しみです!!
帰ったらPCに繋いでるゲーミングモニターとPS4に付け替えて、本体のアップデートして待ちます。

発送メールは24日の夜には着信したし、配達業者さんの荷物追跡サービスを見た感じ予定日は本日中!!

…。これまでの傾向上、早かったら9時過ぎ、遅くても16時くらいには届くかな？

FGOの方では何もありませんでした。

…。まあ、同じ会社とはいえ、fate時空と月姫時空の別物ですしね

もしかしたら18時更新で何か来るかもしれないので、期待しないで待ちたいです。

…。礼装でも良いから…。

…。では、牙と鏡を集めながら届くのを待ちたいと思います!!

絆上げ

アルトリアの絆が6になりました。

遅い方ですね。

まあ、セイバー欲しいなら伊吹童子や推しのネロちやまが頻度高いですし…。

今後はこヤンシステムとかで頻度も上がってくるでしょう!!

11時半前

朝ご飯食べた後、ベッドでゴロゴロしてたら寝落ちてました。

その間に家に届いてたみたいです

母上様が受け取ってくれてた。(母上に18禁ゲームを受け取らせるクス)

その側の箱の開けた部分から月姫って印刷されてる…。

中もすっかりと包装材でガード!!

キレイに開けて基本的に全部そのまま保存したいと思います。

カセット本体のプラスチックカバーは流石に無理だけど…。

では、とりあえず疲れるまでプレイします!!

流石に内容は触れないよ…。

公式から2週間のネタバレ厳禁って言われてますしね。

クリアしたら報告程度かな?

ノベルゲームは初めてなので時間がかかりかかるとは思うなあ。

今週は無理でも、来週の休日以内には終わらせたいところ…。

では、何かあるかもしれない18時更新まで堪能してくるぜ!!

素材計算ツール

某攻略サイトのアペンドスキル対応の素材計算ツールへの再入力
がようやく完了…。

アペンドのお陰で終わってた素材もかなり増えて足りない…。

アペンド込みで所持鯖分終わってる素材
各クラスのスキル石3種類とも。

証+502個

鎖+307個

歯車+876個

頁+702個

勲章+435個

ですね。

主に箱イベでガッツリ集めた素材だけです。

この素材だけでスキルやアペンドが上げられる時は積極的に上げたいですね。

スキル限定で所持鯖分終わってる素材（アペンド無し）

羽根+505個

蹄鉄+79個

結氷+352個

黒獣脂+2個

スカラベ+79個

酒+10個

鏡+196個

鬼灯+63個

主に箱イベでギリギリ集まった素材が多い。

アペンドよりはスキルを上げた方が価値は高いと思うから、この素材も使って上げたい。

あ、伝承結晶は1400個足りませんでした。

もつと供給増やして…。

18時前

木曜日だけど月姫発売日だから更新が来ると良いなあ。

18時

データ更新無し。

ガチャもキャンペーンも見当たらないですね。

期待度はかなり下がりますが、5分後のお知らせ更新は待ってみます。

公式T w i t t e rは初心者応援キャンペーンのツイートしてま
すね……。

7分

お知らせ更新来ました!!

何とメンテ情報!!!

これは………明日プリア関連で何かしら来る可能性は
あるよね!!

とりあえず、2万追加して端末に5万用意しておこう。

2021年8月27日「プリヤ!!」

11時過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「はううう!!!可愛かった!!やっぱプリヤが最高って決まってるんだよね」

「あ、ありがとう……ってクロはどうなっちゃうの!!!」

「最後ね。何処で終わらせるのか気になったけど、まあ納得のいく場面で切って来たね」

「なんでそんなにも落ち着いていられるのかな…」

劇場版「プリズマ☆イリヤ Licht 名前の無い少女」

今日公開です!!

プリヤ関連のアニメでの動きは2年前のカニファンモドキ以来でしたが、こっちは本編だったので大当たり!!

家に帰って来たので感想を投げます。

感想

一言、ネタバレ無しで言うのなら、イリヤちゃんが可愛くてカッコイイので最高でした。

作画や脚本が物凄く良かったか?と言われると、普通の映画レベルだったと思います。

ようつべで公開されてる冒頭の部分ですが、イリヤが初っ端から可愛い凄るよ…。

その後も筋の通った姿勢と心が流石としか言いようがない。

ベアトリスとの戦闘シーンも、ヘラクレス、ゴルゴーン、メドゥーサと言う新しい返信を見せてFGOへの実装を期待!!

ゴルゴーンでの戦闘シーンは今回随一の魅力でした。

物凄く動きいますし、体術での戦闘が今までとは違った魅力を引き出してくれました。

エモかったのは、ヘラクレスのカードを他の誰よりも使いこなして部分ですね。

世界が違ってもヘラクレスのマスターはイリヤちゃんだけなんですよ。

今回の映画ではクロのカードがダリウスに壊されるシーンまででした。

原作の漫画とは少し違いますね。

ダリウスとの戦闘シーンが抜けています。

が、映画ならではの演出と見たら良い終わり方かな？

今後がテレビアニメか、劇場で続くのかは分かりませんが続報を待ちたいと思います!!

メンテ明けの予想

ハンティングクエストがお昼で終わってしまいます。

メンテもありますので何も来ないと言う事はないはず。

考えられるのは大きく分けて3パターン。

1：ガチャと記念礼装のみ

記念礼装が配布されるのは公式情報で確定ですが、それに通常のイリヤちゃんと美遊のピックアップだけ。

これが正直言って一番可能性は高そう。

2：記念礼装と新規イリヤにプリヤコラボのメインタールド追加盛り上がり方ではこれが一番ですね。

メインタールドかは分かりませんが、再復刻の可能性もあり得る。

今回のハンティングクエストでルビーが登場してるので、イベント関連で何かして来てくれることに期待したい。

新規イリヤちゃんは……セイバーのカードをインストールした状態で、再臨か戦闘モーションでゴルゴーンやヘラクレスが欲しい……。

可能性は……かなり低いですけどね。

来たら10万分は絶対に回すかな？

3：プリヤは礼装のみで事件簿復刻の告知

無しとは言えない可能性……。

でも、これだけプリヤ関連で盛り上がっているので、これは来ないで欲しいなあ。

事件簿復刻も3年組だと考えたらまだまだ復刻はしなくても良いし……。

その他

そろそろ来てもおかしくないDL記念キャンペーンでイリヤちゃんも美遊って可能性もなくはないですね。

意外な所で聖杯戦線とかも……。

ホントに何が来るのか予想がしにくいのでFGOはメンテ中が一番楽しいまであるんですけどね。

今回はここまで。

では、メンテに備えてしっかりとスタミナ回収しましょうね。

ハンティングクエストも最後なのでリングゴ鬮れば端数も処理できますね。

18時更新をかなり楽しみにして待ちましょう!!

F a t e / k a l e i d l i n e r プリズマ☆
イリヤ」公開記念キャンペーン

2021年8月27日②「メンテが明けたら…」

13時前

スタミナ回収完了。

メンテの備えは終わりました!!

ハンティングクエストの結果

鏡10個

冠13

八連双晶14個

悠久の実19個

爪20個

貝殻23個

オーロラ30個

杭35個

ホムベビ45個

牙57個

骨246個

銅リング685個消費（金リング換算で約48個）

それなりに回りました。

フリクエよりは集めた感じですね。

まあ、主に期間が1日にしては集まった方なのでハンティングクエストは良いですね。

13時

無事にメンテ開催です。

18時がとても楽しみですね!!

とりあえずストアのアップデートを待ちます。

36分

ストアのアップデート来たみたいです。

が、自分の端末では確認できず…。

…数分後に来ました。

では、完全に18時まで月姫に集中したいと思います!!

17時半前 ゲスト：マシユ

「そろそろメンテナンスが終わりますね。この時間帯でアナウンスが無い、と言う事は延期はなさそうですね」

「ストアのアップデートも来てるしね。ホントにここ数年延期が無くなったなあ…。で、それよりもだ!!メンテ明けがずっと楽しみだぞ!!」

「プリズマ☆イリヤ関連ですね。先輩のお財布的には新規サーヴァントは来ない方が良いでしょうが…。通常のイリヤさんが来ても召喚出来るまで引くみたいですし…」

「まあね。絆15でも120とアペンド開放には宝具6必要と言う鬼畜仕様だし…」

「今回のメンテナンスでコイン関連のアップデートが入ることに期待したいですね」

「ユーザーの声はそれなりに大きい気もするから、何処かで改修はして来そうだけど…流石に早いと思う。いや、自分も緩和は欲しい側だけ」

「それも後30分程で解決ですよ」

「今からとても楽しみだね!!」

コイン

知ってる人も多いですがコインの配給量について一つ。

レベルを100以上にしないにしても、アペンドスキルを3つとも開放するのに必要なコインの枚数が鬼畜過ぎる件について。

絆マ(10)と言うそれなりに厳しい条件にしても、アペンドスキル3つ開放に必要なコイン枚数は宝具4まで引かないとダメという点……。

いや、アペンドスキルはエンドコンテンツだから気にしなくてもいいじゃん…と言われたらそうなのですがね。

でも絆マ計算で宝具4必要なのは厳しすぎやしませんかね？

上記の件から、誰にでも使えるコインは実装しそうな気はする。

某こうりやさんは、配布時に専用コインの配布が一番可能性高い&コイン価値は高いから汎用コインが来ても枚数が少ないと言っていたが……。

宝具4まで引かないと行けないのはなあ…。

恒常鯖はまだすり抜けがあるよ？

でも限定……。

宝具マまで大体10万で済んだらいい方なんだよ？

普通無理だって…。

まあ、これに関しては、手持ちの鯖は全部育成終わらせたいと考えている勢からの意見なんですけどね。

では、メンテ明けまで待ちます。

18時

メンテ明け!!

データ更新はもちろんあります!!

そんなに重たくないな。

プリアログインボーナス!!

イリヤちゃん、美遊、水着イリヤちゃんのピックアップ!!

カルデアゲートには記念礼装が貰えるクエスト!!

美遊とイリヤちゃんの強化クエスト!!

プリア系の強化成功率アップ。

雪下の誓いの限定礼装がレアプリ交換に追加

イリヤちゃんのテストAMENT霊衣が霊衣裁縫に追加

見えてる範囲ではこれくらいですね。
次回ガチャ引いて行きます!!

2021年8月27日③「イリヤちゃんガチャ!!」

18時過ぎ

では、まず初めにガチャを引いて行きましようか!!

とりあえずの予算は5万。

足りなければコンビニダツシユしてきます。

通常のイリヤは1体。

美遊は1体引いたら宝具マ

水着イリヤちゃんは残り5体引いたら120までのコインが溜まる計算です（絆カンストの計算）

限定★4は最低宝具10にしないと120に出来ないのかよ。

ピックアップ礼装の蒼玉も残り1枚で凸れるので欲しいですね。

かなり優秀な礼装なので!!

11連目（無償石か残り石）

アンジェリカ礼装

アンジェリカ礼装

シンジ礼装

鍛錬

まずまずの結果。

22連目

優雅たれ

優雅たれ

アンジェリカ礼装

セイバー!!?

蘭陵王

すり抜け発動してんねえ。

33連目

死霊魔術

蒼玉

最後の語り部

アンジェリカ礼装

44連目

アンジェリカ礼装

爆死…。

55連目（1万目）

鍛錬

投影魔術

王者の気質

66連目

投影魔術

アンジェリカ礼装

金回転!!

セイバー!!?

ラーマ

ふっぎけんなあ!!

77連目

金回転!!

セイバー!!?

鈴鹿御前

アーチャー!!

オリオン…。

ルームガード

ピックアップが仕事してくれせん。

88連目

重い!!?

蒼玉

アンジェリカ礼装

三本線!!?

美遊!!

キャスター!!

イリヤ!!!

勝ちました。

99連目

虚数

大爆死かよ。

ひとまず最優先事項のノルマは達成したのでステイしたいと思います。

水着イリヤちゃんは単独ピックアップの日……来週の木曜日ですね。

1週間も待たないといけないのかよ。

結果

オリオン宝具1↓2

美遊宝具4↓宝具マ達成

イリヤちゃん宝具マ↓6体目の無記名霊基初ゲット

蘭陵王15体目

鈴鹿御前6体目

ラーマ6体目

蒼玉4枚↓6枚で凸完成

アンジェリカ礼装8枚ゲット

ずんがずんが礼装7枚ゲット

虚数属性4枚↓凸完成

オリオンがすり抜けた時はガチ発狂したね。

まあ、課金1万でイリヤちゃんが出てくれたのはかなり嬉しいです。

というか、すり抜けもいて美遊も宝具マになったのでかなりの大当たり。

後は水着イリヤちゃんだけだ!!

情報更新確認します。

ピックアップ

イリヤちゃん、美遊、水着イリヤちゃんのピックアップ開催
残りは単独ピックアップの来週の木曜日まで待ちます。
流石に美遊とWなのは狙わない…。

霊衣縫製追加

イリヤちゃんのテストメント霊衣が追加されました。
復刻時にゲットしてるのでスルーできます。

強化クエ追加

通常のイリヤと美遊です。

イリヤちゃんはスキル強化でNPチャージが付いたので、Wコヤン
で宝具3連射が可能となりました。

一番足りない部分を補ってくれた強化なので最高ですね!!

プリズマ☆イリヤ公開記念キャンペーン

映画の公開に合わせてキャンペーン開催!!
期間は9/3までです。

連続ログインボーナス

何時もの奴です。

500万QP、★4種火5枚、経験値礼装5枚、金リング、呼符1
枚。

イベントでもあった経験値礼装は嬉しいね。

★4種火はけち臭くないですか？

強化成功率アップ期間

プリヤ関連の鯖（今回のピックアップ3体とクロエ）が2倍
この機に種火周回行って育成頑張りたいですね!!

記念クエスト

記念礼装が貰えるクエストです。

絶対に終わらせましょう。

レアアプリ交換追加

雪下の誓いの記念礼装がレアアプリ交換に追加です。

こちらは持っていないので交換したいですが…流石に貯まるまで待て置きます。

今後の簡易予想

キャンペーンが3日金曜日まで、ピックアップが10日まで。

…ガチャは被つても問題はないので、キャンペーンが終わる3日かその後の6日か8日辺りに水着イベントが来そうですね。

もしかしたら3日辺りにピックアップの鯖が先行で公開されるかも!!?

毎年周年で発表されてましたが、今回は異例で無かったですからね。

生放送もあるかもしれないので、あるなら早めに情報頼むぞ…。

生放送からの実装なら、仕事時間の関係でプレイ出来ない悲劇が起こり得るからなあ。

では、次回はクエスト関連やっていきます。

強化成功率アップ期間は来てるけど、種火半減は来てないのでリンゴは温存しておくかな？

2021年8月27日④ 「記念クエスト&強化クエ」

19時過ぎ ゲスト：マシユ

「これが…都市伝説だった無記名……。ホントに存在してたんだ」
「それはそうですよ。実際に使用しているマスターもいらっしやるみたいですよ」

「これが残り9枚ね…。ピックアップされてる1体の鯖で狙ったとしても10枚集めるのに30万はかかる計算……。これが天井なんだぜ」(1体2万で15体)

「流石に下方修正してもらいたいですね」

記念クエスト

美遊3万、クロエ3万、イリヤちゃん5万。

クロエには特攻が入りませんがWコヤンモルガンで行きます。

HP的に全体バーサーカーなら誰でも届くんだけどね。

全バフって宝具。

119万強い!!

強化クエ

178 イリヤちゃん

進行度1

バーサーカー6体とキャスター単騎17万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんの宝具で終わり。

進行度2

バーサーカー6体とワルキューレ18万単騎

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、嫁ねろちやま

14万、21万、48万でクリア。

進行度3

バーサーカー3体、キャスター15万とキルケー20万。

Wコヤンにイスカンドルかな？

エウロペ様は絆マなのでお休みです。

30万と39万でクリア。

スキル強化

無敵のスキルにNPチャージが追加されました。

スキルマで50なので、Wコヤンで三連射可能になりました!!

レイドとかでもより一層活躍が見込めますね!!

……実は、イリヤちゃんにスキル強化が来るならNPチャージが無敵の場所か、弱体無効が確定と予想してたんですよ。

179美遊

進行度1

キヤスター6体と単騎17万

マリィ、イスカンドル、シトナイちゃん

21万、31万、14万と殴りでクリア。

進行度2

バーサーカー2体とキヤスターが2回、アヴィケブロン先生18万

単騎

マリィ、イスカンドル、メイヴ

24万、40万、22万でクリア。

進行度3

キヤスター1体とバーサーカー1体、キヤスター10万とメデイア20万。

イスカンドル、エウロペ様、フレコヤン

見忘れ、51万でクリア。

宝具強化

リジエネのHPが増えて、攻撃バフ3ターン追加。

★4版のマーリンですね。

アペンドスキル

ガチャだったので見てみます。

1つ目開放

オリオン、パラケルスス、アヴィケブロン先生、藤太、荊軻

2つ目開放

美遊

3つ目開放

シャルロットちゃん

他にもレベル上げもしたいのですが、QPが6億切ったので止めておきます。

箱イベ来たたらカンストするので上げられるんですけどね。

今回はここまで。

今日の更新でやれる事は全部終了。

種火周回をして育成しつつ、来週の金曜日を待ちたいと思います。

来週の木曜日の夜勤明けに水着イリヤちゃんのカチャ引きますね。

2021年8月29日～9月1日「宝物庫周回&9月入った」

29日9時 ゲスト：サモさん

「おう、マスター。オレを呼んでどうしたんだ？」

「水着に備えたQPが欲しくてね。周回よろしく」

「へー。そういや、今年はまだだったな。で、どの位必要なんだ？」

「残り1億かな…」

「…最短で1週間、最長でも4週間だぞ。終わるのか？」

「多分無理でも、できる限り貯めて起きたいんだよ。頑張ってね」

QP不足

というわけで、水着に備えて宝物庫周回に切り替えます。

再臨とスキルオール4、種付けに必要なQPは1体でざっと1億。

(★5鯖計算)

水着はピックアップ1と2で6体に配布の合計7体が毎年恒例なので7億。

現在は6億を少し切ったので残り1億と少し。

1周辺り450万落ちるので、約22周したら集めきりますね。

時間計算だと74時間(3日)で終わりますね。

最短でイベントが来ない限り終わりそう…。

とりあえず7億集めきったら種火周回に戻ろう。

編成はこんな感じ。

サモさんにWキャスタ。

サモさんに凸黒聖杯付けて、残りは全枠QPアップ礼装ですね。

こちらで3ターン余裕です。

最終も宝具だけで余裕で抜けられるのは最高。

では、月曜日の夕方更新待ちます。

30日 7時過ぎ

マスターミッション

月曜日なので更新です。

今週は中立、混沌、秩序を3体。ドロップ品を4個、敵を20撃破。

鯖で条件が複数あるのでイベントの可能性がありますね。

今週中に水着イベントの情報が出るのを期待したいです。

31日22時前

昨日は更新きませんでしたね。

5分まで待って仕事まで寝てました。

今日は……普通に寝てました。

火曜日だし大丈夫かなあと。

月末の更新を忘れてましたよ。

夏休み最終日（一昔前の学生に限る）の垢BAN祭り

今回のユガは1カルデアが消されました。

いつまで経っても湧いてくるものですね。

運営さん、お疲れ様でした。

9月の交換券

来月は糸玉、蹄鉄、毒針です。

蹄鉄はかなり在庫があるので、よほどの事がない限り交換はスルー。

糸玉か毒針のどちらかになりそうです。

水曜日の夕方更新はそれなりに期待できますね!!

イベント初日は仕事に行きたくないなので、水曜日に告知して金曜日から開催してくれたら助かるのよ?

では、夕方更新待ちます。

7時半過ぎ

マナプリ交換

月初めなので交換していきます。

全部交換して終わり。

この呼符は水着に取って置きたいですね。

あと、種火を★5にしてもいいと思う。

周回で集められるんだったら、マナプリ交換の方も★5にしてくれると嬉しい。

今回はここまで。

今日の夕方更新はそれなりに期待したいですね!!

そろそろ水着の情報が欲しいぞ運営い!!!

明日の朝は水着イリヤちゃん宝具マ2体目チャレンジも楽しみます。

では、何かしらの情報更新が来たら夜に、何も来なければ朝のガチャで会いましょう。

「カルデア・サマーアドベンチャー！　　〜夢追う少年と夢見る少女〜」開幕直前キャンペーン

2021年9月1日②「水曜日更新来い」

18時前　ゲスト：マシユ

「そろそろイベント欲しいよね。まっとうな新規イベが」

「そうですね。確か……かなり来てないと覚えています」

「最低でも2ヶ月は来てなかったはず……。それだけに、期待度は高まって行く一方だけど」

「あまり期待し過ぎるのも良くないですよ」

　　プリヤキャンペーン、ハンティングクエスト、6章完結キャンペーン、ハンティングクエストはイベントとは呼べないし。

　　6章はメインストーリー、6周念主にリアル関連、6章後編もメインストーリー、ネロ祭はイベント枠だけドストーリー無いので違う。幕間キャンペーンはストーリーあるけどイベントじゃなく、6章前編はメインストーリーだって言ってる。

　　やっとなサマーキャンプがあったけど復刻なのでイベントとは……。聖杯戦線もイベントとはなあ。

　　……4月下旬開催のワルツコラボが新規イベでは最後ですね。実に4ヶ月。

　　他の事に力を入れていたので仕方ないと思いますが、長すぎますね。

　　ただでさえ復刻できるイベントが少ないのに、来年以降の復刻枠イベントも減らすとか……。

　　昔に比べてキャンペーンが多くなってるね。

　　と言う訳でそろそろ水着イベントの情報欲しいぞお!!

　　告知でも鯖のチラ見せでも、水着開幕直前キャンペーンでも良いから来いッ!!

18時

データ更新あり!!

幕間キャンペーン……?!

カルデア・サマー・アドベンチャー開幕直前キャンペーン!!!

イベント前ガチャ来ちゃ!!

ネモとドレイク、ジェーンと水着アンメアがピックアップ!!

開催期間は来週の水曜日まで。

……来週の水曜日にイベントが来そうな日程ですね。

フィルターもしっかりと水着が対応してました。

ペペさんのマナプリ礼装来てる!!

交換しておこう。

情報更新来ました。

マナプリ礼装

昨日でカドックが終わったので今日からペペさん!!

6章で別れたばかりなので心に来る。

効果はフレポ+25とQP5%ですね。

カルデア放送局ライト版

水着イベントなので生放送来ました。

来週の水曜日19時半からです。

……恐らく即日実装だと思いますので、負けました。

仕事だからイベントできないよ……。

早くても20時半実装だから、1時間も遊べないや。

こう言いうところやぞ運営。

せめて2週間は時間下さい。

カルデア・サマーアドベンチャー

今年はアドベンチャーみたいです。

配布のロリンチがバナーに居ますね。

開催期間

出てました。

来週の水曜日21時からです。

…:はい、30分に狭まりました。

ガチャだけ引いて終わりかな…。

いや、生放送の内容纏めて終わりや…。

帰ってからイベント楽しみます。

参加条件

ロリンチ配布だったので2部序が条件として予想されてましたが、まさかの冬木です。

サブ垢でロリンチの立ち位置がどう違うのか見てみます。

男性霊衣

アキレウスの紹介だけ。

他の鯖が気になりますね。

これまで通りなら残りは★4以下が2体かな？

流石に★5を2体は出さないと思う…。

持っていない鯖は来ないで欲しい(財布的な意味で)

特攻鯖

水着鯖と周年鯖は毎年恒例。

その他、ジェーン、ヴリトラ、ドレイク、レジライ、赤兎馬、マイ

フレンド、黒髭、バーソロミュー、道満が特殊枠。

海賊達は分かりますが、その他の鯖は？

この中には男性霊衣もいるのかな？

とりあえずここまで。

今回は直前キャンペーンとガチャに関して。

イベント情報は嬉しいけど、開催日と日程で久しぶりに心がやられてます。

2021年9月1日③「サマーアドベンチャー開幕直前キャンペーン」

18時半前 ゲスト：マシユ

「生放送やっぱりあったか…。開催時期が何時か分からないから休みは入れられなかったんだよ……」

「この感じはお久しぶりですね。でも、その後はお休みですから……」
「イベントは初日が一番盛り上がるんですけどね……。まあいいや、切り替えて行こう。問題はガチャの多さなんだよね」

「と言いますと」

「水着アンメア……。未所持かつ水着★4の復刻は逃せない」

「頑張ってください」

直前ピックアップ

前回もみましたが、ドレイクとネモが日替わり。

★4はジェーンと水着アンメアが日替わり。

ネモは9か月ぶり初の復刻、ドレイクは18年6月のアニメ放送記念ピックアップ以来の単独ピックアップ。(実に3年3か月?)

ジェーンは今年の1月以来なので約7か月、水着アンメアは……。17年のイベント復刻以来初?

その他、これまでの水着イベントの礼装が排出されるみたいです。

効果的に欲しい物はありますが、未所持の礼装が出てほしい……。

引くのか?

水着本番も控えているので引かないのが賢明なんでしょうね。

でも、未所持鯖が居て引かずにはいられない。

というか、水着★4は復刻が唯の★5鯖よりも絶望的なので、ここで捉えて置きたいところ。

水着アンメアの単独ピックアップは5日日曜日なので、1万はチャ

レンジしたい。

それ以上は明日の水着イリヤちゃんですれくらいかかるかによって変わります。

8月はガチャを殆ど引かなかったので、財布に余裕があつて助かった。

★5枠はWピックアップなので出来れば来ないで欲しいね。

宝具マ目指してるわけじゃないので、★4は1万あれば余裕でしょ
(計画的なフラグ建設)

開幕直前キャンペーン

1週間の虚無期間です。

イベントまでの繋ぎですね。

ログインボーナス

銀リング2個、金リング2個、石3個。

何時も通り

強化成功率アップ

イベント恒例の対象鯖が育成しやすくなっています。

全員レベマなので語る事はない。

強化&幕間クエスト半減

対象鯖はイベント鯖ですね。

これは、レジライが未達成だったので嬉しい。

ノルマ達成!!と言わんばかりなキャンペーン内容。

全く持って何時も通りな運営さんです。

生放送でのカノウさんに期待しましょう。

では、レジライの幕間してきます。

211 レジライ

進行度1

アンメア25万? 単騎。

Wコヤンにサンソン。

こんな時でもないと思成しないから…。

人特攻と悪特攻で50万。

進行度2

ミドキヤス10万とカエサル14万。

人特攻が乗るWコヤンモルガンで124万。

進行度3

メファイ6万、新茶13万、黒髭5万

ここもモルガンで良いや。

143万で終わり。

感想

バーソロミューが実装されてない時の幕間か…。

物凄くまともな幕間だと見直したら、最後に上がった株を戻してき

やがったぞ。

宝具強化

宝具とクリ発生デバフの倍率アップですね。

今回はここまで。

もう少しで7億貯まりそうですが、水着アンメア当てたら1億持つていかれるのでまだまだ宝物庫周回してます。

では、明日の水着イリヤちゃんガチャで会いましょう!!

2021年9月2日「水着イリヤ…」

8時半過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「さて、無記名霊基を期待しつつ鯖コインの為に水着イリヤちゃんを引いて行きたい……と思っていたんですが」

「結局引かないんですか？私、諦めてやる気満々だったんですけど!？」

「いや、引くよ。引くけど、引くタイミングを1週間ズラそうかと……」

「何でえ!!？」

「ちゃんとした理由があるから……。ごめんね」

と言う訳で1週間我慢します。

イベントがいつ来るか分からなかったので早い方にかけてましたが、昨日の夕方更新で開催日及び生放送が決定したので待ちます。

理由としては、鯖コインの改修があるかもしれない点ですね。

今回のサマーアドベンチャーは配布鯖が居るので、これまでの配布鯖のコインもどうなるのか明言されるはず。

それに合わせて、絆カンストでも宝具マ以上引かないとアペンドスキルと120の両立は出来ないと言う不具合に修正を入れてくる可能性もあるですよね。

誰にでも使えるコインとか……レアリティの条件有ってとか。

そうなった場合、無駄に課金して宝具マ2体目を作る事になるんですよね。

単独ピックアップを見たら、丁度来週の水曜日と木曜日が最終なので、それまで待ちたいと思います。

何も変わらなかった場合は木曜日の朝に宝具マまで引きますね。

今日を楽しみにしていた方がいらっしやいましたら、申し訳ございません。

こちら湯水のように課金ができる訳ではないので……。

水着アンメアは単独ピックアップが5日だけなので、なりふり構わず引きに来ます。

先にそちらですね。

計算し直したのですが、鯖コインはアペンド開放だけなら宝具ままで十分コインは足りるらしいです。(一部除く&絆マまでのコイン換算)

そう考えると、かなり上手い調整をしていますね。

120にしたいなら宝具マ以上引けてことでしょうか？

家族マスターも同意見なのですが、配布鯖も専用コインで配布されて、誰でにでも使える様なコインは実装されない可能性が高そう。

絆マでアペンド開放する為の必要数

因みに載せておきます。

アップメディアさんには書いてなかったので……。

★5鯖は宝具3

★4鯖(フレポを除く)は宝具マ

限定スト限★3鯖と恒常★4、フレポ★4鯖は宝具8

恒常★3とフレポ★3鯖は宝具15

★2鯖は宝具37

★1鯖は宝具110

らしいです。

恒常★4は地味にキツイですが、課金勢には十分足りる数。

フレポ鯖もいずれ終わりますし、面倒なのはスト限★4かな？

クラス別で掴み取りできますが、8は地味に面倒な数。

こうして見てみると、やっぱり誰にでも使えるコインは来そうになり感じ。

120は種火もですが、限りある聖杯も必要になるので、やっぱりお金をそれなりに掛けてこそその意図も感じます。

コインの改修が来ても最低でも1年は来ないかなあ……。

と言う訳で、やっぱり水着イリヤちゃんは引かないといけない可能性は高い。

でも一応生放送までは待ってみます。

多分、仕事終わりの木曜日に水着イリヤちゃん5体、新規水着鯖の

召喚を一気にしたいと思えます。
10万は用意しておくか…。

2021年9月3日〜4日「虚無期間なので月姫やっています」

3日11時

宝物庫周回

QPは後5000万くらいで8億ですね。

それが終わり次第種火周回に戻りたい。

話題が無いので月姫でも。

月姫

つい朝方、アルクエイド√をクリアしました。

やっとひと段落した感じですね。

感想ですが、綺麗な終わり方だったと思います。

現在はシエル√に入るために2週目をプレイしていますが、選択肢での会話を埋めるために1週目で選ばなかった選択肢を選んで進めます。

が、かなり適当に選んでいたのもやアルクエイド√突入。

先はまだまだ長そうだ。

ただ、一度読んだ話は早送りでスキップしてるので、1週目よりは早く終わりそう。

流石に1週間前に読んだばかりの内容をもう一度読むのはね…。

何か月も経ってたら話は別ですが。

とりあえず、サマーアドベンチャー開催までにひと段落落ち着けて良かったです。

4日1時半過ぎ ゲスト：マシユ

「月姫…：確かに面白いんだけど、本のように一本のストーリーじゃないから考えて選択肢を選ばないと行けないのが難しい…」

「それがノベルゲームなのでないでしょうか？」

「まあ、そうだよ。知ってたけど改めて体験すると全然違う…。シエル√に入りたいのに入れない……。攻略サイトで選択肢だけ調べてみるか……」

「も、もう少し頑張ってみてはいかがでしょうか？ 具体的にはネタバレ防止期間の来週の木曜日までは」

「……そうだね。自分の力で終わらせたい気持ちもあるから、ホントに心が折れるまで頑張ってみるよ」

2周目は見れなかった選択肢の会話を見ただけでアルクエイド√で再クリア。

現在3周目で少し違った道を歩んでいます。

マスターミッション

金曜日更新は当たり前ですが何も無かったので、終わってないマスターミッション終わらせていきます。

終わってないのは中立1体と秩序3体。

まずは両方ともこなせるシャーロットを1周。

シャーロット

キャスター1体とアーチャー2体、ランサー1体とバーサーカー2体、ランサー2体とバーサーカー10万。

水着イリヤちゃん、水着ねろちやま、伊吹童子で宝具。

13万、13万、34万でクリア。

未確認座標F

残りは秩序を2体なので未確認座標Fを2週。

HP低いので不利以外の嫁ねろちやま、水着ねろちやま、フレキヤスで素殴り周回。

これで今週のミッションクリア。

休日は月姫だけで溶けて行った……。

明日の夜勤明けには水着アンメアは単独ピックアップ!!

1万以内で終わって欲しいけど、★4でも沼れば5万とか飛ぶらしいのでしっかりとピックアップには仕事をしてもらいたいです。

2021年9月5日〜6日「水着アンメア単独ピックアップ」

5日9時頃

「仕事終わり!!水着アンメア引いてくど〜」

「やはり引かないという訳にはならなかったのですね。……早目に終わる事を願ってます」

「ほ、★4で1体出せば終わりだから……」

では、水着アンメア単独ピックアップの日なので引いていきたいと思えます。

頼むから楽に終わらせてくれ……。

11連目（残ってる石）

★4礼装

★4礼装

22連目（1万目）

★4礼装

★5礼装

★4礼装

止まった!!!?

アーチャー!!

水着アンメア!!

良し!!

★4礼装

結果

水着アンメア 初召喚

エメラルド・フロート（18年の★5礼装、アビー）4枚↓凸完成

パール・アイ（19年の★4礼装、式部さん）1枚↓2枚目

クライミング・バトル（20年の★4礼装、アキレウスとベオウルフ）↓経験値へ

サンセット・ジャム（18年の★4礼装、キッドとジエロニモとデミヤ）↓経験値へ

トワイライト・メモリー（16年の★4礼装、アタランテ）↓経験値へ

疾風怒濤（18年の★4礼装、武蔵ちゃん）↓経験値へ

22連しか引いてないので、未所持だった礼装はゼロ枚。

幾らか未所持の礼装はありますが、流石に礼装狙いで引くことはないです。

QPはギリギリ7億貯まってるので、今後はイベントまで種火周回をして進めます。

新規鯖ではないのでゆっくりでいいや。

どうせクリスマススの箱イベで500は回すから……。

今持つてるリソースは新規の水着に注ぎ込みたいしね。

では、水曜日の生放送を待ちましょうか。

月曜日も待ってみますが、生放送で殆どの情報が出ると思うのであまり期待はできない。

6日6時過ぎ

日曜日だったので油断してました。

生放送決定してるから更新とか来ると思わないじゃん……。

リツイートキャンペーン

何時も通り7万リツイートで石12個です。

今回も達成すると思うので勝ったな。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

フレポ30連、クラス別15体の奴、クエストクリア10回。

イベント来ますし、そもそも内容が簡単なので直ぐに終わるでしょう。

では、夕方更新も一応待ってみます。

18時過ぎ

お知らせ更新は来ませんでしたね。

まあ分かり切った事でした。

今日は種火周回をして水着アンメアを再臨しました。

が、第二再臨をした所でアーチャーピースが少なくなっただけで事に気がつく。

丁度アーチャーの修練所の日なので残りは全部修練所ですね。

★5アーチャー1体分はあるので、今年の新規水着鯖でアーチャー2体来ない事を祈るだけ……。

まあ、育成が直ぐ出来ないだけで、アイテム交換にアーチャーピースがあれば問題は解決なんですけどね。

今回はここまで。

明日はメンテのアナウンスかな？

イベントが始まるってわかってメンテが来ないはずがないですしね。

では、水曜日の生放送で会いましょう。

31話 「プリヤキャンペーンとサマーアドベンチャー」

新人「1週間ぶりでしたけど、休日はどうされていたのですか？」

自分「月姫やってた…。時間が溶けるように消えてなくなってたよ」

新人「新しいゲームですか」

自分「新しいゲームだけどタイプムーンの原点のリメイク作品だよ。面白すぎる。」

で、ハンティングクエストはやってた？」

新人「はい。フレンドでお借りして、孔明さんとアルトリア・キャスターさんで行ったら普通に勝てますね」

自分「流石にシステムは難しいと思うけどね。単にスタミナ回収だけなら十分だね」

自分「金曜日からプリヤキャンペーンが来たけど…。引く？」

新人「推しサーヴァントなので引かせたいだけでしよう。流石に育成が滞っているので止めておきます」

自分「オツケー。なら、次はスカディかマーリンかな？それ以外は別に引かなくてもいいや。キャンペーンはログインボーナスくらいだからスルーでいいよ。久しぶりにストーリー進めようか」

新人「えーつと…確か、ヴラド三世？と戦った場面ですね」

自分「まだまだ序盤だね。次は雑魚とカーミラが一緒に出て来るから、アルターエゴの魔神さんで宝具ぶっぱしよう!!」

新人「サポーターも充実してきましたので、勝てない戦いはなさそうですね…。こんなにも簡単で良いのでしょうか？」

自分「まあ、キヤメロット辺りから嫌でも難しくなるから、それまではストーリーを読むのに集中でいいんじゃない？」

自分「マリーの登場!! 設定的に宝具が普通に強いんだよね…。ただ、さつき周りのワイバーンを蹴散らすのに借りたコヤンで邪ンヌに殴り掛ければ時短になるんだよね」

新人「元も子もない発言は止めてくれませんか?」

自分「来週から夏イベ始まるぞい」

新人「もう9月に入っていますが…」

自分「大丈夫。イベントが終わらなければまだ夏だよ。普通に外も暑いしね。FGO君が時期外れの季節イベントをするのはもはや定例でもある。まあ2回目のイベントだから一緒に頑張ろうね」

新人「個人的にはストーリーよりも素材目当てですがね。コヤンスカヤさんとオベロンの再臨素材が欲しいです……」

自分「配布のロリンチもクラス的に良い戦力になってくれそうだから、今回も頑張るぞい!」

新人「では、イベントが開催されるまでの間はストーリーを少しずつ進めますか」

自分「邪ンヌには悪いけど、フランス攻略は後回し……。帰って来た時には一回り成長してるからなあ……」

新人「本来なら、イベントってどの時期に当てはまるものなのでしょうか……」

自分「特異点同士の合間だね。たしか、1年で7つの特異点と数個の微小特異点だったはず…。アメリカの後は確定で監獄塔が挟まるみたいだけど、それ以外はカルデアによって違うとか……」

新人「黒いジャンヌダルクから逃げてる最中ですね。バーサーカーで軽く蹴散らしちゃいましょうか」

自分「戦い方が分かって来てるね。この辺りは時前だけでも十分戦えてるよ」

新人「そりゃあ、人理修復を始めて4ヶ月が経とうとしてますからね…。本来なら3つ程特異点を修復しているべきでは?」

自分「これも箱イベ、アヴァロン、周年と忙しかったのが悪い。その分育成に集中できたから、キヤメロットで躓く可能性も減ったから許して……」

2021年9月7日〜8日「メンテ」

7日22時前

メンテ情報だけだと油断してました(2敗)
ゲームの改修もありますね。

メンテ

イベント直前なのでメンテです。

ここまでは予想通り。

生放送後は仕事なので、しっかりとスタミナは回収してきます。

メンテの内容ですが、いつも通りのキャンペーン終了とガチャ更新に加えて、ソート機能のID順をNo.順に名前変更。

その他諸々の不具合の修正。

ゲームの改修としては、サポ欄が10個に拡張!!

さらに通常とイベントを3つまで登録可能!!

これでサブ垢用、普通に推しを並べる、戦力的な並べ方などなど、いろんな場合に想定してサポを組めますね。

実際に来てみないと分からないですが、凸TTキャスティアのサポとコヤンに凸TTを付けてるサポ欄が設定できるはず。

フレンド選択だとう映るのが一番気になる所……。

もう一つはプロフィールが特定の条件と再臨によって解放される奴は、表示のセイントグラフによって見れない場合を追加？

みたいな感じで良く分からない。(読解力低)

8日13時前 ゲスト：マシユ

「超久々のメンテナンスだ……。リーク情報とか出てるらしいけど、ホントに何が楽しいんだろう……」

「そうですね。逸早く情報を見たいという気持ちは分かりますが、それを誰もが目に付く場所に乗せるのが一番いけない行為だと聞きました」

「まあみたいなら個人で楽しむめば良いんだよ。そんなもので観るよりも、生放送でカノウさんが「それでは、こちらの映像をご覧ください」って言われるのが一番興奮するんだろうがっ!!」

メンテなので仕事終わって寝て起きました。

睡眠時間4時間くらいかな……。

最近はお暇だったので、沢山睡眠が取れてたので物足りない感じ。無事にスタミナ回収は完了です。

メンテ明けにもスタミナは回収しないと……。

21時から開催ならやる時間が無いからね……。

サポ欄拡張

起きてからTwitterで情報見たら、どうやら作れる枠が増えるのではなく、1つの枠で置ける鯖数が増えるみたいですね。

多分、エクストラが増えるのかな？

13時

メンテ入りました。

生放送までアニメを消化したり、月姫を進めて時間を潰します。まずはストアのアップデートを待ちましょうか。

13時48分

ストアのアップデートが来ました。

勝ったな、風呂入って来る。

メンテ前の事はすべて終了。

生放送を待ちます。

時間が分かっているのでこの後の予定。

19時半から生放送を楽しみます。

生放送が終わってからはお知らせ確認をしておきます。

時間が余ればストーリーを進めますが、21時から開催なら絶対に間に合わないですね。

30分もないし…。

ガチャも帰ってからですね。

新規水着鯖と水着イリヤちゃんに備えて6万（合計10万）用意しななきゃ…。

2021年9月8日②「メンテ明けと生放送前」

17時半頃 ゲスト：マシユ

「後2時間後に生放送!!新鯖情報に心が躍るぜ!!」

「今日はメンテナンス明けはそこまで忙しくないですね。代わりに生放送後が大変ですが……」

「まあ、仕事なら割り切るしかない。……人増えたら休日変えてもらおうかな……」

18時前

アップデートも終わってるので明けるのを待つのみ!!

即時遊べないのは残念だけど、明日は休みなので仕事終わってから
の楽しみにします。

さあ生放送!!

何時も通り初めの1時間程は何時ものクイズやらF G O以外のお
知らせやらで時間を稼いでしよう。

メンテナンス中に生放送してメンテ明けと同時にイベント開催な
のが、個人的にはベストなんだろうが、普通に働いてる人を考えたら
仕方ないのか……。

運営さんや声優さんにもスケジュールがあるだろうし……(それと個
人の感情では話は別)

18時

メンテが明けました。

データ更新で水着のデータをダウンロード。

キャストリアのプロフィールが新しくなってる!?

読んでみると、6章崩壊編のネタバレでした。

まあ、クリアしてないと見れないと思うけどね。

サポ欄の改修

サポ欄ですが、鯖数が増える訳ではなく、単純に組めるサポ数が増

えてるだけ。

さらに、3つまで設定出来る「イベント」と「通常」ですが、同じ鯖を同じ場所に配置すると設定不可能。

……不具合の修正早よ。

結論

この状態なら前のままで十分。

公式の説明文には用途ごとに使い分け……とありますが、同じ鯖を設定できないなら前のままでも十分な気もする。

あ……サブ垢やガチ勢向けに凸TT付けたキャストリア、スカデイ、孔明orマーリンなどを設定するのはアリかもね。

サブ垢で確認した結果、無事に3騎とも一覽に反映されてたので、フレンドを完全に絞ってるマスターが一番得するアップデートかな？

サブ垢様に良く編成する鯖を一クラスにつき3騎まで設定出来ると考えたらまあまあアリ。

では、スタミナ回収をして事前放送の19時15分まで待ちます。

15分

事前放送始まりました。

いつも通りCMですね。

では残り15分……仮眠取って明日の仕事終わりに備えよう……。

公式宝具MADやん。

直前水着予想

当たらない上に、超個人的な願望込みの予想です。

人気枠ではエレちゃん、アナスタシア、カーマあたりかな？

個人的には三騎士の水着★5鯖が持つてないので、今年こそは三騎士が欲しい。

男性は……所持鯖だとガチャ引かなくてもいいから、所持鯖がいい

なあ。

★5 梓のアキレウスは所持鯖だから安心はしてるぞ。

では、生放送まで残り10分弱!!

2021年9月8日③ 「水着の生放送!!」

今回の事前放送は見飽きない感じがある。
実装順の宝具演出は熱い!!

19時半

始まった!!

金沢さんやん!!

赤羽さんのメガネ:。

水着アナスタシア実装で赤羽さん発狂を期待。

リツイートはもう直ぐ達成。

当たり前だよなあ。

お品書きを見るに、クイズ形式はなさそう!!

情報が多めですね!!

イベント情報をまとめる時間:欲しいぞ。

まずは6周年の振り返り。

マジで1週間楽しかった。

速報:カノウさん画面外に待機済み。

祝。我が王の二枚抜き!!

インフォメーション

早い!!

月姫

分かる。

オープニングすらたどり着くまでが長い:。

アポクリファ

そう言えばブルーレイディスクとサントラ出るんだよね。
ジャックちゃんと剣トルフォ等のピックアップ欲しい。

グラカニ

2巻は10月13日!!

次の給料だな。

PV

終わらない周回…。

ホントに、本当、ほんとにお疲れ様です。

エレちゃん!!

PVで物凄く楽しになった!!

労働基準法と戦うサーヴァント。

当カルデアでは、箱イベの時期はマスター共々死ぬ気でやっております。

キヤメロツトの円盤発売

後編が神だったので欲しい…。

だがお金があ。

サントラ5のイラスト!!

アヴァロンにロリンチ!!

エモい。

マイクも一緒に居たら致命傷だったぞ。

早よアニメ化。

ほんとそれ。

長寿アニメで待ってるで。

京まふ：やらないって言ったのにグッズはあるのね。

ピックアップとか来たり…（金時欲しいです）

ゲーム最新情報!!

待ってた

カノウさん登場!!

ビーチが似合う男、カノウヨシキ。

早速イベント情報!!

21時からこのあとすぐ。

その前に先行情報!!

水着ロリンチ宝具演出!!

ルーラー!!

配布ね。

ルーラーだから肉弾戦……は得意じゃなさそう。

プロローグ!!

舞台はカリブ海!!

とある海賊の宝を探すのが目的。

キャプテンキッドの財宝とか!!?

アドベンチャーパート!!

慣れ始めたゴッフ。

ロリンチがレイシフト適正者か。

ゴッフの新衣装!!

イケメン海賊……バーソロミューじゃねーか。

やっぱりキッド!!

それぞれの海賊のお宝を探すのね。

ゴッフがお父さんしてるよ。

よし、ワンピースコラボの可能性も出て来たな。

先日100巻発売したしね。

7つ……聖杯の雫。

内容のご紹介

イベントアイテム回収して宝箱をゲット。

交換で地図を交換して、効率の良いクエストが解放されると。

宝箱には素材がランダムで出てくる。

……小さい箱イベみたいな感じかな?

上限無いから……周るか。

ピースモニユも入ってるのか!!

箱は空けて行かないと、ストーリーが進まない点。

一括開封がこんな場所で実装。

コマンドコード

呪符におつきー、エジソンのロボか？

概念礼装

ヴリトラとゴツホ

ドロップアップと攻撃バフ。

配布のロリンチは獲得経験値2倍。

期間中に育成しましょう。

攻撃バフだけでなく、宝具バフも貰える!!

サポ欄はね……。

賛否両論あるだろうね。

新霊衣!!

誰だ!!

アキレウスは知ってる。

宝具演出も普通にカツコイイんだよなあ。

マイフレンドお!!!

フラットな感じになりました!!

いいじゃないか。

最後は…黒髭!!

やっただぞ!!

バトルモーションに宝具演出がリニョーアル!!

夏イベ皆勤賞は伊達じゃないな。

男性鯖目当てにガチャは回さなくてもいいので良かったです。

イベ礼装!!

バーソロミュー、村正、金時と綱。

村正……ツ最高かよ。

最後は新鯖!!

アナスタシア!!

単体宝具つぽい?

★4アーチャー。

避暑地にいる令嬢やん!!

赤羽さんフラグ回収!!

着こむか脱ぐかで戦争が起こる。

シャルロットちゃん!!

全体宝具つぽい。

★4キャスター!!

可愛い。

魔神さん!!?

チビがいるから!!

★5セイバー!!

礼装

アンメア、カレン様、鬼一師匠と景清!!

どれも良いですね!!

CM!!

まって…分からなかった。

凧子さん、カーマ、カイニスの姿を確認!!

エレちゃん……。

まあ、カーマとアナスタシア居るから当たってますね。

では、とりあえずイベント開催まではお知らせを読んでききます。
やっど8月中旬に入った気分ですね。

そう言えば、コイン関連は全く情報なかったな。

カノウさんが最後に「ストーリーを進めておいて欲しい」と言う言

!! 葉から、今年中にアヴァロンクリア条件のイベントとか来そうですね

……6. 5章のコヤンスカヤだろうなあ。

カルデア・サマーアドベンチャー！　　く夢追う少年と
夢見る少女く

2021年9月8日④「水着イベントの情報!!」

21時前　ゲスト：マシユ

「今年はカリブ海でお宝探しですね」

「よし!!人海戦術でがんばろぞお!!」

「カルデアにしかできないような戦術ですね。それで……召喚の方は」

「もちろん、引かない選択肢は存在しないね。3人とも可愛いから!!」

「今後の予定を考えて引いてくださいね」

「今月分は全部溶かしても問題ない!!」

「問題大アリですよ」

お知らせはまだ更新してないみたいなので、とりあえずCMを何回も見返して待ちましようか。

ガチャ？

やっぱり時間の限り引こうかな…。

生放送見たら直ぐ引きたくなるのが性だし……。

そう言えば…。

簡易箱イベっぽい機能があるとか。

無制限らしいので、入ってる素材が良ければリング齧って頑張りますか。

と言っても、初めの方はストーリー進行の為に齧るんだけどね。時間の関係で、ガチャは引けても、ストーリーは進められなそう。

お知らせ更新

ざっくり見て行こうと思ったけど、更新が遅いのでガチャ引きます。

1 1 連目 (残ってる石)

スイーパー

イリヤ礼装

★5 礼装!!

★4 礼装

まあイベ礼装出てくれただけで満足。

2 2 連目

毒蛇一芸

大爆死。

3 3 連目

宝石魔術

アイリ礼装

★4 礼装

イベ礼装来てくれから…

4 4 連目

三本線!!

アーチャー!!

アナスタシア!!

★4 礼装

シンジ礼装

金回転熱い! 1

アーチャーなので2枚目

もう一つの結末

初召喚で2枚抜き!! (★4 だけど)

5 5 連目

★4 礼装

★4 礼装

アリス礼装

まあまあ。

石が無くなったので一旦お知らせ飛びます。

目新しい情報

毎日更新の時限式。

アイテム交換とは別に、ドロップアイテムで宝箱を開けられる。
上限なしで素材は主にスキル上げに必要なもの。

鯖コイン

配布は専用コインみたいです。

今回のイベントで、ポイント報酬、隠しクエスト報酬、アイテム交換の合計480枚!!

アペンド開放とレベル120にするには十分のコインが配られますね。

特に新しい情報はないので、ガチャに戻ります。

誰にでも使えるコインは実装しなさそうなので、明日水着イリヤちゃん引きますね。

66連目(1万)

死霊魔術

ランサー!!?

フィン

★4礼装

すり抜け…。

77連目

★4礼装

アイリ礼装

爆死したし。

88連目

★4礼装

★4礼装

聖骸布

うーん。

99連目

三本線!!

アーチャー

封印指定

目覚め前

鍛錬

確率仕事してくれ。

110連目

ルームガード

★4礼装

ルームガード

あああ。

121連目

ダーニツクおじさん

騎士の矜持

聖骸布

せめてイベ礼装来てよ…。

石が無くなったのでここまで。

後は帰ってからですね…。

水着アナスタシア宝具3なのに、他は出てないのはおかしい…。

2021年9月8日⑤〜9日「ガチャ」

では、ガチャの続き。

132連目(2万目)

慈愛

ルームガード

★4礼装

妄執

★5礼装出るくらいならピックアップに仕事してもらいたい。

143連目

★5礼装

一の太刀

原始呪術

★4礼装

まあ★5礼装2枚目だし。

154連目

虹回転!!

セイバー!!

魔神さんきちや!!!!

★4礼装

★5礼装

宝石魔術

はい勝った風呂入ってきます。

ここで一旦やめてもいいのですが、とりあえず石がなくなるまで
シャルロットちゃん狙います。

165連目

王者の気質

新ダーニツクおじさん

3本線!!

セイバー!!?

魔神さん

毒蛇一芸

まあ宝具レベル上がるのは嬉しぞ。

176連目

新ダーニツクおじさん

★4礼装

そろそろ★4礼装もいらなくなってくる。

石がなくなりました。

が、単独なら2万あれば大丈夫だろうという慢心で3万目いつてきます。

187連目(3万)

3本線!!

ルーラ!!?

ジナコ

★5礼装

虚数属性

王者の気質

宝石魔術

怒っていい?

198連目

聖骸布

★4礼装

爆死だ爆死!!

209連目

★4礼装

★4礼装

アリス礼装

はいはい。

220連目

★4礼装

★4 礼装

3 本線!!

アーチャー……

ナスタシア

泣いていい?

2 3 1 連目

カリヤおじさん

ピエロ礼装

★4 礼装

2 4 2 連目

ウェイバー礼装

止まった!!?

セイバー……

綱

騎士の矜持

セイバーなら魔神さんでしょ…。

はい、3万目もお亡くなりになられたので、単独の日まで撤退することになりました。

単独は……土曜日ですね。

ギリギリ休みなので日付変更とどこに2万引いていきます。

それでも当たらなかつたら、ピックアップ2の引き次第ですね。

結果は土曜日が終わってからで。

育成

水着アナスタシアと水着魔神さん。

二人ともレベマまでは持って行けました。

★5種火だと★4に比べてかなり必要数が減ってるから助かった。まあ、それでもセイバーの種火はすっからかんになってしまったんですけどね。

スキル上げはQPの関係上、来週のピックアップ2で実装される鯖

を充てて、再臨を終わらせてからにします。
QPが足りなかったら面倒だしね。

初感性能評価

ある程度情報も出尽くしてるので、サイトを見ながら評価。

★4アーチャー「アナスタシア&ヴィイ」

令嬢姿かたワンピースタイプの水着？からのセーラー服っぽい水着。

これは可愛いですわ。

ステータス的には普通の★4程度かな？

スキル

アーツバフとNPチャージ

無敵と強化解除耐性に星出し

必中、アーツ星集中、クリバフ、宝具バフ。

横には配れないけど、アーツバフと宝具バフ、NPチャージ持ち。

これだけで強いですが、更にクリバフと星出しに集中で攻撃をサ

ポートして、無敵や強化解除耐性で耐久面にも貢献。

アーツバフはスキルマで30%、NPチャージもスキルマで50!!

NPチャージ50ある時点で偉い。

宝具

アーツ単体宝具

攻撃前にアーツデバフ付与して、最後にスキル封印。

アーツだから連射しやすいはずで、スキル封印は高難易度で地味に役に立つ場面があるかもしれないね。

総評

NP50持ちでバフもあるので強い。

後は宝具での回収量次第ですね。

★4キャスター「水着シャルロット」

まだ召喚出来てないのでセイントグラフが気になる!!

ステータス

アタック値は低めかな？HPの方が普通そう。

スキル

アーツバフ、敵全体へ混乱付与&毎ターン確率でスキル封印、味方全体へ回避。

敵単体へスキル封印、毎ターン星獲得、全体へ宝具バフ付与。

NPチャージと単体へNPチャージ

アーツバフの倍率はいつも通り30で、NPチャージはスキルマで

30。(合計60)

アーツバフ持ちで宝具バフを配れる…。

偉いぞ。

自前30に単体30も何処かで役に立ちそう。

宝具

アーツ単体宝具

スキル封印特攻と言う始めてみる特攻宝具。

星も獲得できる。

評価

スキル封印などで邪魔しながら宝具の特攻を活かす感じですね。

スキル封印さえ通れば高火力に期待できる!!

★5セイバー「水着沖田オルタ」

チビっ子は煉獄だった!!?

魔神さんはいつも以上に幼い印象。

ステータス

HPは高い方だけど、他の★5セイバーが軒並み高いのでそこまで…。

アタック値も高い方だけど、他のがね…。

★5セイバーに恥じない数値だと思います。
スキル

攻撃バフ、クイックとバスターバフ

NPチャージにクリバフと星集中

無敵とNP獲得量アップ

本家と似た感じのスキル構成ですね。

バフが2種類あってNPチャージあるからよし!!

30%なのは少し残念ですが。

宝具

全体クイック宝具

クイックバフからの防御強化解除してダメージ。

解除可能なギミックには強いですね。

評価

本家に似た感じの性能だけど、宝具がクイックになったのでより一層クリ殴りを狙いやすくなった感じですね。

全体クイックセイバーはラクシユミー程度だったので、クイックセイバーの中では目立つ。

では、新鯖についてはこのくらいにして、次回からストーリーを進めていきますよ!!

2021年9月9日② 「財宝捜し1日目」

7時過ぎ ゲスト：マシユ

「お帰りです。情報は出ていたので纏めて起きましたよ」

「流石頼りになる後輩!!」

ここからストーリー進めます。

内容に関しては主にサブ垢の方で触れたいと思つてます。

あ、深夜付近に、宝箱が交換できない不具合が発生したみたいです。

現在は治っています。

運営さんお疲れ様です。

詫び石とリングありがとうございます!!

ではやっていきます。

プロローグが終わるとロリンチ仮加入!!

早速種付けだ!!

とりあえず40レベル達成。

第一節「書を捨てよ冒険に出よ！」

進行度1

アーチャー2体とキャスター1体

条件冬木の初っ端の戦闘なのでHPはお察し。

ゲストの水着ロリンチ単騎固定編成。

宝具を使用したら終わるみたいです。

敵は攻撃バフとガッツですね。

1ターン目でNP貯めて、2ターン目に宝具撃つてお終い。

宝具演出に出した弾の色でダメージ後の効果が変わるみたい。

進行度2

選択肢でバトルが変改。

水着凧子さんを使いたいので下の追いかけるにします。

アーチャー4体、ライダー4体、キャスター1体の雑魚。
凧子さんはバーサーカーなので簡単に終わりますね。
スキルとか宝具の確認しておきます。

編成は水着凧子さん、アキレウス、黒髭の固定と残りは自由です。
黒髭は下げて、アナスタシア試してみます。
4ターンで終わり。

第二節「but it did happen」

進行度1

バーサーカーの雑魚9体。

エネミーが可愛い…。

ロリンチ前衛固定っぽい。

水着イリヤちゃんと水着ねろちやまで蹴散らしましょうか。

素殴りで5ターン

進行度2

アーチャー10万単騎。

ロリンチ前衛固定。

流星に面倒だな。

水着パイセンにフレスカ、固定ロリンチで宝具撃って37万。

ストーリーはここまで。

フリクエしてスタミナ回収しておきますか。

漂流海岸

アサシン3／3／3ですのでシステムで終わりますね。

ドロップは羽根、ジョッキとバンダナ、銅と銀の宝箱

HP低いので水着ねろちやま、術ギルにフレンドキャスターで素殴り周回。

カリブの街

セイバーの3／3／3

ドロップは火薬、カトラスとジョッキ、金と銀の宝箱

水着イリヤちゃん、水着アナスタシア、水着アンメアで素殴り周回。

隠された洞窟

ランサー3 / 3 / 3

ドロップは種、カトラスとバンダナ、金と銅の宝箱

Wキャス水着巴さんで行けたらいいなあ。

無理だったので、水着魔神さん、水着巴さん、水着北斎で素殴り周回。

隠し財宝クエスト

こちらにも宝箱が沢山手に入るのでやっておきましょうか。

廃墟の財宝

セイバー9体。

毎ターン回復入るけど、HP低いので無視できる。

水着魔神さん、水着おつきー、水着イリヤちゃんです具。

19万、12万、54万でクリア。

ほら穴の財宝

ランサー9体。

最後に全体へスタンが入るので、アトラス院持って行きましょう。

水着イリヤちゃん、水着ねろちやま、水着魔神さんです具。

スタンは対魔力で弾ける場合がありますね。

これで更新分は終わり。

今日の夕方更新は、宝箱ポイントが3、500必要と。

宝箱の種類関係ないので、どれでも良いので集めて空けましょうか。

アイテム交換で礼装を4枚交換して、後はポイントで5枚目集まるまでは5枚積みで周回。

凸れたたら、凸ってフレと合わせて100%で残りをアイテム礼装で周回しましょう。

現在は4、300

夕方更新まで待ちましょうか。
スタミナも丁度全部ないですし。

今回は……サブ垢の方を進めます。

お知らせは詳しく読まなくてもいいよね…。

交換アイテム見てみたら、★5種火がありますね!!

その他、ランプ、勾玉、貝殻、アーチャーピースと在庫が危ない素材がありました!!

これは嬉しいゾ!!

32話 「サマーアドベンチャー行くぞ」

自分「やつとやること終わったよ…。じゃあ、イベント進めて行くか」

新人「あの……先ほどそちらを終わらせて来たばかりですが、もう一度読み返すって大変じゃありませんか？」

自分「まあサブ垢ってそう言う意味合いだし……。………つべこべ言わずにレイシフトじゃ!!」

新人「強引です」

自分「はへ。オープニングって人理未修復でも変わらないんだ……」

新人「この子達誰ですか？」

自分「ダヴィンチちゃんのロリヴァージョンとネモ」

新人「よく知らない人もいる……」

自分「今回は人理を修復済みと未修復でもシナリオは全く一緒なのかな？普通なら少し違うのに」

新人「うわ……また知らない人出てきましたよ」

自分「今後はストーリーの条件は無くても、最新章まで言ってる前提のシナリオ展開と考えた方がいいかもしれない」

新人「水着方々が登場しましたね」

自分「水着は実装から1年経ったないと実装出来ない謎のルールがあるから、アナスタシアはようやく実装!!シャルロットちゃんは逆に早すぎる感じ。エレちゃん……」

新人「誰がどの様な方なのか未だに分からないのですが……確かに可愛いですね」

自分「でしょ?!毎年6騎をかけて未実装組がアピールしまくってるからなあ。魔神さんも阻止力がうんたらかんたらって言うってるけど、最低でもぐだぐだ帝都しないと分からない……。そう言うところやぞ運営。エクストラ・インターロード実装して?」

新人「そうですね。始めたばかりなのに、過去のイベントをプレイしてないと分からない話が多いのは困りますね」

自分「まあ、そういったのは基本的にイベント時空だけだから、本編だけを楽しみむなら全くもって問題はない……はず」

自分「そしてこちらが配布の水着ロリンチです」

新人「少し前も言いましたが、人理修復中なのに新しい人が新所长って、物凄いネタバレじゃないですか」

自分「……分からなくもないけど、2部開幕から既に3年以上経ってるからね。流石にその辺りまで行くと、運営さん的にも進めてない方が悪いって言ってる様なものだし……。実際にガチれば12時間で終わるし……」

新人「進めたいのに進められないのはセンパイが来ないからですよ？」

自分「以後、来れるときは来ます」

自分「はい、ロリンチ仮加入。サマーキャンプの時と同じで、イベント開催中に育成するのがお勧め!!早速種付けしていこう!!」

新人「再臨素材を入手したらその都度ですね」

自分「あ、この選択肢は上を選んで。自分は下を選んだから別のシナリオ読みたい」

新人「図々しいですねこのセンパイ」

自分「ゴッフ、戦闘とか魔術師以外の事に関してはマジで優秀なんだよなあ……」

新人「食料調達です。……こんな魔獣食べられるのでしょうか？」

自分「その内ゲイザーとか食べるよ……」

自分「ここで今回一先ずの目標を設定。ひとつなぎ大秘宝を見つけ出せ!!」

新人「ワンピースじゃありませんよ。確かに海賊ですけど」

自分「今回はポケモンコラボとかデジモンコラボとか言われてたけど、ワンピースコラボだったか…」

新人「一般的なソーシャルゲームのコラボとは意味合いが違う気がします…」

自分「他社コラボは内密にしかしないしね。とりあえずここま

でにしようか。もう少しあるけど休憩も大事だよ」

新人「センパイが休みたいだけなのでは？」

自分「……………」

2021年9月9日③ 「水着イリヤちゃんガチャ」

ゲスト：イリヤちゃん

「よし、宝具マのイリヤちゃんを用意して……」

「何で!!?」

「いや、先週引かなかったし、鯖コインに関しての改修は来なかったから、限定★4で120とアペンド開放には宝具10必要だし……」

「そう言えばそうだった……。ホントに引くんですか？少し前のコルデーさんが来ないって大きな声が聞こえて……」

「それは明後日引くから……」

「昨日今日だけで、既に10万……私のお小遣い何年分!!?」（高校生の妹が月に5千なので、それ計算でも1年8ヶ月。小学生なら……）

水着イリヤちゃんガチャ

と言う訳で、コインの改修は来なかった!!

なので宝具10目指して引いて行きます。

110連目（通常のイリヤちゃんから引き続き。1万目）

ケイネス先生

スイーパー

出にくい★5礼装出るくらいならさ？

121連目

イリヤ礼装

カリヤおじさん

爆死

132連目

エミヤ

王者の気質

同クラスすり抜けは犯罪

143連目

封印指定

蒼玉

原始呪術

154連目

蒼玉

陽だまりの中

ピエロ礼装

1万でエミヤだけって……

165連目(2万目)

★4礼装

★4礼装

目覚め前

蒼玉

止まった!!?

アーチャー!!

水着イリヤちゃん

宝具6!!

176連目

虹回転……

キヤスターなのでイリヤちゃん。

★4礼装

宝具7です。

187連目

王者の気質

宝石魔術

死霊魔術

三本線!!

ルーラー

アストライア

王者の気質

198連目

毒蛇一芸

最後の語り部

止まった!!?

キャスター!!?

イリヤちゃん

★4礼装

宝具8です。

209連目

アリス礼装

三本線!!

アーチャー!!!

水着イリヤちゃん!!

蒼玉

これで宝具7

220連目

★4礼装

死霊魔術

★4礼装

ダーニツクおじさん

231連目(3万)

蒼玉

★4礼装

宝石魔術

242連目

★4礼装

★4礼装

★4礼装

三連続……

253連目

優雅垂れ

は？

264連目

★4礼装

新ダーニツクおじさん

蒼玉

ウエイバー礼装

275連目

スイーパー

一の太刀

騎士の矜持

三本線!!

ライダー……

アンメア

スイーパー

違う!!

286連目

★4礼装

カリヤおじさん

宝石魔術

3万で★4が2体って確率おかしくね?

297連目(4万目)

コードキャスト

慈愛

イリヤちゃん礼装

そつちじゃない。

308連目

止まった!!?

キャスト

術ギル……

★4礼装

★4礼装

同クラスすり抜けは……

319連目

ピエロ礼装
★4礼装
330連目
★4礼装
★4礼装
ああ
341連目
封印指定
毒蛇一芸
アイリ礼装
優雅たれ
352連目（5万ラストです）
金回転
アーチャー!!
水着イリヤちゃん!!
カリヤおじさん
★4礼装
宝具8!!
363連目
★4礼装
★4礼装
原始呪術
374連目
蒼玉
援護射撃
宝石魔術
毒蛇一芸
385連目
最後の語り部
★4礼装
396連目

アイリ礼装

蒼玉

とまった

アサシン……エミヤ

ぱぱあ

407連目

大爆死

と言う訳で負けました。

これ以上は水着のピックアップ2やシャルロットちゃんに影響が出るので断念します。

次のピックアップは3年後とかなんだらうなあ。

というかサポ終が先じゃね？

結果

回数は前回からの続きだけど、結果は今回のみを記載

★5イリヤちゃん宝具6↓8体目で無記名霊基3個目です。

水着イリヤちゃん宝具5↓宝具8

切嗣宝具2↓3

アンメア宝具2↓3

アストライア15体目

エミヤ10体目

術ギル7体目

フィン8体目

レアプリ4個追加

セイバーリリイ34体目

蒼玉8枚↓経験値

アンジェリカ礼装21枚

ずんがずんが15枚

目覚め前7枚目

陽だまりの中7枚目
もう一つの結末7枚目
ケイネス先生6枚目

物凄く萎えたので、次水着イリヤちゃんが来るまでFGO貯金を封印します。

他の推しが来てもFGO貯金からは出さないようにします。

50万貯まったら考えるけど……………。

ホントに推しに関してはガチャが弱い。

イベントの交換アイテムと箱の中身をメモ帳に移したらご飯食べよう。

では、夕方更新で会いましょう。

2021年9月9日④ 「財宝捜し2日目」

18時過ぎ ゲスト：ロリンチ

「寝てた……」

「君が気持ち良さそうに寝てるからね。起こすのも悪いだろう?」

「こう言った時はたたき起こして下さい」

第三節 「第二の秘宝：赤と青の扉」

進行度1

模擬戦ですね。

敵はアーチャー雑魚2万、黒髭7万、水着カイニス7万

水着カイニスはライダーですね。

アーチャーが居るのでバーサーカーの水着ブリュンヒルデにWコヤンでバフって宝具。

カイニスは開幕チャージ、黒髭は攻撃バフと防御デバフしてきました。

118万でクリア。

進行度2

バーサーカー4〜6万3体。

カイニスが使えますが、単体宝具らしいでの止めておきます。スカスカ水着魔神さんで行きましょうか。

173万でクリア。

進行度3

水着アンメア単騎16万。

水着頼光さんとWコヤン。

51万でクリア。

進行度4

アサシン7万と黒髭6万。

サポはゲストシャルロットちゃん前衛固定。
道満と片スカで宝具。

開幕、黒髭が防御デバフとスタンの支援をくれて、シャルロット
ちゃんがNPMaxに。

道満の前にシャルロットちゃんのスキル封印特攻でゴースト撃破。
90万!!?

ゴースト撃破で戦闘終了。

進行度5

レジライ無限増殖中。

レジライが100体。

ミツシヨンとかもないので倒す意味もない。

2ターンか6体撃破で戦闘終了。

変わらない。

スカスカアキレウスで宝具連射。

30万と69万でクリア。

ライダーだと等倍じゃん……。

今日の夕方更新はここまで。

解放されたフリクエ行ってみよう!!

はなれ島

アーチャー3／3／3

ドロップは指輪、バンドナとジョッキ、銀と銅宝箱

Wキヤスラムダでシステム試します。

システム余裕ですね。

今後の更新日程的にもここが銅素材単独最高率っぽいので、ここで
バンドナを集めたいですね。

攻略班曰く、箱がこの時点で美味しいので周っておくのもアリらしい。

隠し財宝クエスト

今日も追加されてるので交換してポイント集めましょう。

サカズキ島の財宝

バーサーカー9体。

場面が進むごとにHPが減るらしいが、300程度なので無視できます。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、水着魔神さんで宝具。

19万と32万と71万でクリア。

ドクロ島の財宝

アサシン7万単体、3体、10万単体の1/3/1

最後は防御バフがあるけど、無視できる倍率らしいです。

単体キャスターは居ないので、水着ノツブ、水着ねろちやま、水着邪ンヌで宝具。

開幕攻撃デバフと、毎ターン確率スタンプが付与されますね。

スタンプで事故ったので4ターン

6万と素殴り、14万、21万でクリア。

クリアで妖獣の呪符のコマンドカードゲット

呪い付与ですね。

ミニシナリオクエスト

隠し財宝クエストを一定数クリアすると解放されるクエストだそうです。

ソラからの贈り物 with ホ？ンクラ5

進行度1

ランサー6体。

ゲスト鯖完全固定編成ですね。

適当に素殴って5ターン

進行度2

ランサー1万単体。

ゲージあるけどブレイクで終わるみたいです。

個々も完全固定編成。

凧子さんのNP貯めて宝具撃とうか。

こちらを倒されると、HPが2万ほど回復するみたいなので、出来るだけ早めに終わらせたい。

3ターンでクリア。

今回はここまで。

これで今日の夕方更新でやるべきことは全て終了!!

明日の更新に必要なポイントは8,000

現在は7,500ですね。

残り5箱なら自然回復でスタミナ回収しておけば間に合うでしょう!!

では、サブ垢の方もやりますか。

33話 「2日目やります」

自分「道満が黒幕ムーブ!!そしてこの影は……本気でレジライリ
リイ来ちゃう!!?」

新人「よくわかりませんが、センパイが興奮するような方というの
は分かりました」

自分「人って言うより、作られた経緯からして同人誌のノリなんだ
よなあ」

新人「さ、鮫?」

自分「そう、鮫。可愛いらしい容姿の裏腹に、どこぞの姉の圧力を
感じる」

新人「知ってます。あの鮫ですね。姉なのはまだ理解出来てませ
んが」

新人「大蛇を退けたらステゴサウルスが生まれました。……何ぜで
しょう」

自分「まあそれが分かるのは遅くても来週の水曜日。まあ、今回は
幼女ママが見れただけでも十分満足。ゴッフはみんなのお父さんだ
し」

新人「本編とはかけ離れな緩いイベントですね」

自分「イベントは基本的にこんな感じのノリだし……。偶に凄いえげ
つないのが来るけど。あ、アキレスの方に乗ってるのが小タラス
クって明言された。なんでタラスクが……」

自分「女性テントのシナリオ差分いただきます」

新人「それってありなんですか……というか男性テントでは何を?」

自分「恋バナ……は死人が出るからやめて、普通に駄弁っただけ。そ
れにしても、シャルロットちゃんはマジシヤンだからキヤスターなの
か。ここは見れて良かった」

自分「これで昨日のストーリーはお終い。フリクエ周回しいえ宝箱を集めて、それを空けて手に入るポイントでストーリーが進むよ」

新人「分かりました。とにかく周回をしていきます」

自分「じゃあ更新が来てポイントが足りるまで頑張って!!」

新人「今日もご自分のが終わってから直ぐですか？」

自分「そうだね。一旦休みを入れちゃうとと、無限にダラダラしてると思うから…。タスクを全部こなしから休む派なんだよ」

新人「ではやっていきます。今日は二つ目の財宝捜しですね」

自分「初めの独白って誰視点なんだろうね…。個人的にはお母さんかな？」

新人「そう言えば親はまだ見つかってませんね」

自分「ゴツフのセリフがアポクリファとつながってって良い。こう言う所が型月の強みなんだよね」

新人「船に乗ったらまた模擬戦闘…。また新しい方が」

自分「やっぱりゴツフのサーヴァントと云えばカイニスなんだよね。あ、ここは2部5章オリュンポスのネタバレになります」

新人「隠す気無いですよね」

新人「アンボニーとメアリーを退けて洞窟を探索。お馴染みのトラップに引つかかって鮫です……」

自分「鮫…。にしても、早速CMのシーンが登場。からの扉クイズ。紫が正解だけど、間違ったのを選ぶとどうなるのかな？」

新人「……選べと言う目で見ないでください。あ、バッドエンドに入ってしまった、謎パワーで巻き戻されました」

自分「へー。この時点でカーマはストーリーキングしてきたのか」

新人「二つ目の財宝ゲットです」

自分「これ、持ち帰って換金出来ないかな？上限増えてからQP不足が深刻だし」

新人「そうなんですか？上級者ほど余ってるイメージでしたが…」
自分「アペンドで更に必要数が増えたしね。あと、水着イベントは新鯖ラツシュだし…」

新人「100体…イベント戦闘ですね」

自分「適当に戦っておけばオツケー。そしてカーマ初登場!!CMでは第一再臨だったけど、こっちは第二再臨だから水着感が出る!!そして可愛い!!これは★5枠ですわ。引かねば無作法というもの。再臨で姿成長するから、物凄く楽しみだね!!」

新人「はあ…。キャンプ地に戻って、カーマさんとラブコメをしたら今日は終わりですね。お疲れ様でした」

自分「それが、ミニシナリオクエストってのがあるから、そこまでフリクエ周回してアイテム集めと宝箱を集めよう!!」

自分「水着凧子さんはユニヴァース鯖だった!!」

新人「ユニヴァースって何ですか」

自分「簡単に言えば宇宙。Sタルとか謎のヒロインがこの枠だね。クラススキルで領域外の生命を持つてるかも!!」

新人「こんな初心者に言われましても…。クラススキル？何それ状態ですよ」

自分「簡単に言えばパッシブスキルだね。効果は物凄い強い訳じゃないけど、刺されれば地味に役に立つ場面がある存在だね」

新人「完全に編成が固定されていますね」

自分「HP低いから余裕だよ。凧子さんを中心に殴れば勝てる勝てる」

新人「何か生えてました…」

自分「ユニヴァース特有のアホ毛だね。アルトリアのあれだ」

自分「18万で2ゲージあるけど、ここはブレイクで終わる。凧子さんのNP貯めて宝具打てば勝てる」

新人「通常攻撃が全体……。これどこかの中ボスですよね？」

自分「中ボスだけど、普通にフリクエ周回で出て来るよ。流石にブレイクゲージはないけど」

自分「凧子さんの再臨絵登場!!」

新人「そう言えばまだ召喚に登場してない方ですね」

自分「水着イベントはストーリーでピックアップ2の鯖がチラ見せされるから、そこも毎日の楽しみでもあるんだよね。それじゃあ!!2日目はここまで」

新人「周回して次回に備えます」

2021年9月10日「財宝捜し3日目」

18時前 ゲスト：水着ロリンチ

「今日はしっかりと起きてるね」

「昨日は水曜日の昼から起きてたのが原因だからね。今日はしっかりと夜に寝てきたよ」

「休みだけでも正しい生活リズムに戻れてよろしい」

「まあ、そ代わり月姫が遊べてないんだけどね…」

3日目です!!

今日はカーマのクラスや性能が分かると嬉しいなあ。

18時

第四節「喪失は恐れるもので」

進行度1

ランサー5体なので水着魔神さんで宝具2連射。

2ターンクリア。

ゲストで水着カーマの性能が判明。

アヴェンジャーでアーツ全体宝具。

スキルが、自身にアーツバフと回避、自身に宝具バフと敵全体へ魅了付与、NP50に愛炎状態となった的に特攻。

宝具が全体へ魅了特攻と防御デバフ。

アーツバフに宝具バフとNP50。

この時点で強い。

通常攻撃に特殊な効果付与して、それが乗っていると特攻になる。

グランドローマみたいな感じですね。

魅了も合わされば特攻がWつくので、火力にはかなり期待できますね!!

進行度3

折角なのでカーマを使ってみます。

サポはキャストリアと玉藻にルルハワ礼装
敵はランサー5万2体とバーサーカー5万
128万。

普通にヒット数も多そう。

NPは89%回収してるので、Wキヤスならシステム出来そうな感じ。

進行度4

ジェーン8万と水着イシユタル2ゲージ6万と7万。

7ターン以内に倒す必要があるみたいです。

2体なのでNP回収出来ない事も考えて、単体アタッカーも編成。

Wキヤスに水着武蔵ちゃんと水着邪ンヌで行ってきます。

Wキヤスバフって武蔵ちゃん宝具。

68万で撃破とブレイク。

ブレイク時はクリバフと宝具デバフ発動。

水着邪ンヌ宝具で25万。

2ターンキル。

今日のストーリーはこれでお終い。

次はフリクエ周回します。

和風遺跡

ライダー3／3／2

ドロップは糸玉、サーベルとジョッキ、金と銀宝箱。

ジョッキが多めで、金と銀宝箱1個は確定泥っぽい。

システムは流石に無理（礼装とかをNPにしたら行けるけど）

Wコヤンと道満で良いですね。

初っ端で素殴ってNPを貯めたら2連射出来ますし。

トクガワ島の財宝

アーチャー9体。

QPが沢山ドロップするので、場合によってはベラリザ借りてモナリザ装備。

Wキヤスラムダでシステムします。

ギミックで防御バフがありますが、倍率も高くないですしたし、特攻礼装を入手したので余裕でした。

ミズウミ島の財宝

ライダー9体。

登場時にチャージ増加しますが気にしないでいいです。

水着牛若丸、水着沖田さん、コヤンで宝具。

9万、11万、23万でクリア。

ミニナリオクエスト「臨時保安要員の夏」

進行度2

ゴツフがマスターだ!!?

伊吹童子2ゲージ7万と15万、金時2ゲージ5万と7万。

伊吹童子ブレイクで終了みたいです。

開幕、伊吹童子にはクリバフ、金時には攻撃デバフ。

編成は水着カイニス単騎固定編成。

攻撃バフと防御バフ、毎ターン回復がもらえます。

NP貯めて宝具ですね。

伊吹童子は素殴りで撃退。

金時は倒す必要ありそう。

宝具撃ってブレイク。

ブレイク後の金時はデバフが溶けるので、ガッツが無ければ負けたかも。

4ターンクリア。

進行度3

ジキル2ゲージ1万と8万、ガレス2ゲージ4万と7万。

ジキルは開幕永続スタンなので後回し。

ガレスを叩きます。
ジキルはブレイクでハイドになります。
1ターンでガレスブレイク。
ガレスはブレイク時に火傷を負いました。
3ターンでガレス撃破。
4ターン目にジキルブレイク。
5ターンで宝具撃つて撃破。

進行度 4

スルーズ3万、ヒルド3万、オルトリンデ3万、ナポレオン4万、スカデイ4万、水着師匠4万。

特殊なギミックの無い鯖ラッシュですね。

味方にシグルドと水着ブリュンヒルデが居るので勝てると思います。

- 1ターン、スルーズとオルトリンデ撃破。
- 2ターン、ヒルド撃破。
- 3ターン、水着師匠撃破。
- 4ターン、ナポレオンとスカデイ撃破。

これで今日の更新は終わり。

明日は140箱です。

現在は122箱なので、スタミナ回収してたら終わるかな？

では、後4時間後には水着シャルロットちゃんの単独ピックアップ

!!

水着イリヤちゃんが5万で3体だったので、2万で召喚出来るかかなり不安……。

34話 「休日中に進めておかないと、後半死ぬ」

自分「今日は探索は割とさっくり終わった。後半の固定編成が面倒だったよ」

新人「開幕からネタバレ止めてくれませんかね!!？」

自分「二体の像。これは神社の狛犬だね。阿吽の呼吸とか背中合わせであるやつ」

新人「良く知ってますね」

自分「この辺りは知ってる人は知ってるレベルの話だと思うよ。カーマの第一再臨発見!!やっぱ1体で3度美味しい鯖だね。続いてCMの矢のトラップ!!」

新人「情所不安定ですか…」

新人「この謎解き、正解が分かりました？」

自分「いやさっぱり。てか自分も干支だと思った。ヒントをもらえば分かってたかもね。選択肢で敵のHPが変わるけど、そこまで大差はない」

新人「やっぱり頭バースーカーなのでは？」

自分「か、考える事が苦手なだけだよツ!!」

自分「まさかヒミコでエモーショナルとは思わなかった…。実装してないならともかく、実装してるじゃん…。」

新人「何のことかよくわかりませんが、最近始めた人には分からないことなんでしょうね。あ、イシユタルさんと戦闘ですね。ターン制限があるみたいですが…。」

自分「水着武蔵ちゃんを蹴散らせるよ」

新人「こちらでアタッカーを用意出来ないのが痛いですね。ストーリーがで初の難関と言われるキヤメロットまでに揃えることが出来れば良いのですが…。」

自分「絶対に欲しいアタッカーって今のところ居ないしねえ…。」

新人「キュケオンガーディアンにキュケオン光線……」

自分「どこぞの攻略班歓喜だね。ステゴサウルスが琥珀に反応したのはCMで親と思われる存在が琥珀らしいものの中に居るからだと思われる。動機が気になる……」

新人「考察は余所でやってもらえませんか？」

自分「アキレウスウ!!人類史最速は伊達じゃない!!」

新人「ホントにこのセンチパイどうにかならないですかね……。っと、これで今日はお終いですね。後は……」

自分「隠し財宝クエストとミニシナリオクエストだね。周回頑張ってお出で」

新人「隠し財宝クエスト終わりました。後は……ミニシナリオクエストだけです」

自分「個人的話。話やバトルのポリウムはミニシナリオクエストの方が大きいイメージ」

新人「そうですか。今日はカイニスさんがキャンプで何をしていたか？ですね」

自分「バトルばかりしてるんだよなあ。あと、カイニスの水着霊基は師匠とスカディが原因だったか」

新人「伊吹童子さんと金時さんは難無く勝てたのですが、ハイドさんにやられました……」

自分「ガッツの使用タイミングだね。バーサーカーだから攻撃が痛い……」

新人「次は味方もいるので安心出来ます」

自分「後半フリクラス出るけど、ブリュンヒルデがバーサーカーだから全て解決!」

新人「これで全部終わりました……」

自分「お疲れ様!!明日から仕事で来れないけどフリクエ周回だけは

よろしくね」

2021年9月11日「水着シャルロットちゃんガ
チャ」

6時 ゲスト：シャルロットちゃん

「マスターおはようございます」

「あれ？珍しいね」

「はい。遂に水着霊基になれると聞き及んで、やって来ちゃいました」

「あ……寝てて忘れた。これから引きに行こうか」

「はい!!よろしくお願いしますねマスター」

「アナスタシアさんが物凄く自慢をしてきたので、こちらは目指せ宝
具マです!!」

「さ、流石にそこまでは…。1回で5枚抜きしないと……」

寝てたので遅れました。

夜寝たら昼間寝れなくなるのに…。

かと言えばここから明日の朝まで寝ないのは……。

ガチャの前に昨日見てなかったお知らせ更新。

IOS15&android12

新しく出るんですね。

毎度恒例、アップデートをしてしまうとFGOが動かなく可能性が
あるのでアップデートは慎重にね！って事です。

本体機能で自動アップデートを切っておきましょう。

やっぱり手動の方が好きな時に出来るからいいんだよね。

というか、自動アップデートは基本的に深夜の時間帯で、充電が接
続しないとされないみたいなので、仕事中で充電出来ない自分はそも
そも自動アップデートは出来ない。

メンテ

来週の木曜日の夜(実質金曜日)の深夜1〜5時にメンテが入るみ

たいです。

イベント中なのに珍しいですね。

内容はデータベースサーバーの更新だそうです。
なら仕方ないね。

待つてる間は月姫でもみましょうか。

ガチャ

では、水着シャルロットちゃん単独引いて行きます。

253連目(4万目)

三本線!!

バーサーカー？

ベオウルフ

★4礼装

鍛錬

すり抜けきちい

264連目

金回転!!

おつきー

★4礼装

龍之介

★4礼装

止まった!!

キヤスター

もうこれか…った!!

水着シャルロット!!

はああ

おつきーすり抜けた時は発狂したけど、無事に召喚出来ました。

結果4万で

水着魔神さん初召喚↓宝具2
水着アナスタシア初召喚↓宝具4
水着シャルロットちゃん初召喚
★5イベ礼装4枚
★4イベ礼装23枚↓凸4枚
★3イベ礼装12枚↓凸1枚
ジナコ宝具1↓2
おつきー宝具1↓2
ベオウルフ宝具3↓4
綱10体目
フィン8体目
ハベにやん7体目
目覚め前8枚目
妄執8枚目

育成

早速種付けしていきます。
レベまで育成は当たり前ですね。
最終再臨が心に刺さる!!
スキルも少し育成しましょうか。
水着アンメア、水着魔神さん、水着シャルロット、水着アンメアを
オール4
水着ロリンチはオール7まで育成。
イベントでQPが貰えるので、思った以上に余裕があったよ。

今回はここまで。

現在は137箱

残り3箱で今日の更新分に届くので、残り1周か2周したらオツケーですね。

では、夕方更新で会いましょう。

2021年9月11日② 「財宝捜し4日目」

17時過ぎ ゲスト：凧子さん

「昨日は和風遺跡。今日はどんな感じで来るか楽しみだね」

「もち!!今日もわたしちゃんの頭脳が火を噴くぜ!!」

「ストーリーの長さに2日連続で活躍するのはないんじゃないかな?」

「ちゃんマス々メタ的な発言は駄目だぜ。っていうか、ノツブとかは来てないの?」

「どうだろう?水着霊基を持つてるあの人達が来ないはずはないと思うんだけど……」

「よし、わたしはちよつとその辺見てくるね」

「えっ!?もう直ぐ探索の時間なんだけど!!?」

「時間までには戻って来るから安心してちよ」

18時

今日も更新が来ました。

そろそろボスが現れてもおかしくない時期。

一体誰なんだ!!!?

第五節「かくも小さき生命を」

進行度1

情報無しで編成。

セイバー、キャスター、バーサーカーですね。

クラスバラバラなので……ってやる間に情報既出

バーサーカー3体、キャスター3体、セイバー2体。

水着魔神さん、コヤン、水着イリヤちゃんです。

ソソソソ……笑い方が!!?

水で濡らして暗号を解くのは定番だよ。

ステクんの薬作りか。

宝具撃って42万……コヤンで不利クラスじゃん。

無事に突破出来たけど。

最後水着イリヤちゃんまで18万でクリア。

第六節「サンクタム・ダイビング」

今度は海底探索。

ゴッフ有能やなあ。

進行度2

アーチャーが6体。

Wキヤスヴリトラで宝具連射。

113万と106万でクリア。

進行度3

バーサーカーの鯨が6体。

スカスカ水着魔神さんで宝具とクリ殴り。

150万と71万でクリア。

進行度4

量産型レジライ30体。

今回は6体撃破で終了。

道満とコヤンで宝具。

26万と63万でクリア。

進行度5

アーチャー4万が2体と北斎2ゲージ7万と8万。

取り巻き撃破で7000回復とチャージ増加だそうです。

フォーリナーなのでバーサーカーが通じないので、等倍で高火力出せるWキヤス水着キアラさんに任せます。

55万とブレイク。

ブレイクで弱体解除と必中

63万。

特攻入ったら単体にこの火力は頭おかしい。

レジライリリイ降臨!!

DOMAN……。

今日のストーリーは終わり。

後は隠し財宝クエストとミニシナリオクエストとフリクエですね。

スリスリ島の財宝

キヤスター6体と単体13万の3／3／1

Wキヤスサモさんで良いですね。

特に語る事無し

海底城の財宝

バーサーカー8体とアルターエゴ15万。

オベロンだと火力が気になるので、Wキヤス水着武蔵ちゃんですね。

NP回収がギリギリ足りなかったので、令呪。

最後、取り巻きがいると防御バフ。

倍率は高くなかったので宝具撃って終わり。

カリフ?の奥地に謎の風土病を見た!

アスクレピオス26万+ガッツ3回。

こちらは婦長さん単騎固定編成。

適当にしていると負けるらしいので、アーツで宝具撃って火力を下げるらしい。

運ゲー要素もあるらしいので面倒ならコンテ。

1回目、ガッツ剥がして撃沈

2回目、何とかクリを出されずにクリア。

運ゲーきちい

フリクエ「海底洞窟」

涙石と霊子、サーベルとバンダナ、金と銅の宝箱

アサシン3／3／3なのでWキヤスと水着ねろちやまで良いかな？

礼装の関係でシステムは無理だけど初手でNP回収して2連射ですぬ。

ほぼ素殴りだった。

システム考えるの面倒なので、水着ねろちやま、水着シャルロットちゃん、フレキヤスで素殴り周回でいいや。

今回はここまで。

明日の更新には200箱必要だそうで、現在は190箱なので残り10箱

自然回復でスタミナ回収してたら多分足りすぬ。

ではまた明日。

2021年9月12日「財宝捜し5日目」

18時前 ゲスト：レジライ

「おう相棒!!どうしたってんだ!!」

「いや……。今回の黒幕だからさ……」

「黒幕?俺は何のことだかさっぱり。それよりも聞いてくれよ。昨日から色んな奴らが俺のところを押しかけてよお」

「……………まあ、カルデアのコロナブスとは違う事を祈ってるよ」

「?なんだか分かんねえが、サンキューな!!」

「……………マジで言ってるのか?」

18時

更新来ました。

今日も頑張って行きましょう!!

第七節「海賊の山嶺」

登山も出来るゴツフ……………ホントに何で魔術師やってんの?

カーマはSMLサイズと表現出来るらしい……………

進行度3

ライダー1体とバーサーカー2体、ライダー2体とバーサーカー1体。

Wコヤンと水着沖田さんで宝具。

開幕星発生デバフが付与されるらしいが関係ないですね。

沖田さん凸カレでも火力が足りなかつたので3ターン。

進行度4

キャスターの雑魚100体。

6体撃破で終了。

Wキヤスサモさん。

敵には攻撃デバフ、宝具封印、攻撃時にスタン付与のギミックです。

攻撃されると面倒ですね。
50万と57万でクリア。

進行度5

ヴリトラ2ゲージ12万と17万。

開幕から宝具耐性を持っているが、倍率低めなので押し切れる。
ブレイクでは確率回避。

面倒なので秘中か無敵貫通で。

単体セイバーは北斎かフランちゃん。

流石に2連射は厳しいので、特攻鯖以外で行きます。

宝具に無敵貫通持つてるディオスクロイですね。

火力よりはNP回収が欲しいので、マスター礼装は断片で。

バフって宝具で33万。

NP回収もバツチリです。

攻撃が集中してくれたお陰でNPが200まで溜まりました。
残ってるバフを使って宝具。

57万で撃破。

今日のストーリー更新終了!!

隠し財宝クエスト行きます。

海蛇の巣の財宝

ランサー9体。

敵を倒した時に火傷付与されるけど、速攻なら気にしなくてもいい。

HPが若干高め。

凸カレ付けてスカスカ水着魔神さんかな？

71万と65万、126万でクリア。

有利相手ならシステム余裕ですね。

グツグツ島の財宝

アサシン9体。

最後だけ悪属性への特攻を持つてる。

Wコヤンと水着ねろちやまでシステム。

火力が心配だったけど、人族性と人間特攻が乗ってくれたので問題なし。

114万、132万、137万でクリア。

ミニシナリオクエスト

「シャルロットは戸惑い、呆けて、悩んで?いる」

ゲスト水着シャルロット単騎固定編成。

アサシン13万とバーサーカー14万で、右側のバーサーカーを倒したら戦闘終了。

敵にはガッツがついてますが、宝具で剥がせるらしい。

開幕NP100%貰えるので、そのままスキルで特攻付与して宝具打てば終了。

49万でクリア。

フリクエ

キャスター8体(+レア枠)なのでWキャスサモさんでシステムできますね!!

ドロップはランプと勾玉、バンダナ最高率とジョッキ、銅と銀宝箱確定泥

途中で10万が出てくるので行けるかどうか心配でしたが、無事にシステムできそうです。

最後のミドキャス14万は厳しいですが、極地なら抜けるはず。

極地で抜けました。

今回はここまで。

今日のフリクエが銅最高率らしいので、ここからはリング齧って周回する価値がありますね。

明日の更新には270箱必要で、現在は250箱。
今日も自然回復だけでも行けそうですね。

時間があればリング齧って周回しておきたいです。

早く凸礼装を作って礼装枠を減らしたい…。

アイテム集めも終われば、特攻礼装付けられるから、周回の安定度も上がるし。

ロリンチは既にレベマまで持って行けました。

種火の在庫がかなり減ったので、イベントが終われば種火周回ですね。

キャンペーンが来てほしい…。

2400万とか。

では、明日の更新で。

2021年9月13日「財宝探し6日目」

3時半前

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

今週は、鯖を5騎、魔獣特性15体、超巨大5体、サーベルとジョッキとバンドナを50個ドロップです。

イベント仕様ですね。

ストーリーを進めてたら勝手に達成できるでしょう!!

18時前 ゲスト：魔神さん

「煉獄…。まだ見つからない。悲しみ」

「煉獄はきつと大丈夫だよ!!昨日の最後に少しだけ出て来たし!!」

「…そうだな。私がいっしょに居ないと、煉獄に怒られてしまう」

「そうだよ!!だったら居なかった間の事を話せるように、今のうちに思い出を沢山作って置こう!!」

アップデート

17時ごろに不具合の修正でアップデートが入ったみたいです。

18時更新前にしっかりとアップデートしておきましょうか。

ついでにアプリも開いて、データ更新も取得。

では、18時まで待機。

18時

今日も頑張りましたよ。

第八節「海賊全面戦争」

進行度1

ライダーなのでWキヤスサモさんで様子見。

量産型レジライ単騎2ゲージ11万と21万。

サモさんって等倍じゃん……。

ブレイク時はスキルでバスターバフとクリバフ？
素殴って5ターン。

進行度4

ランサー1体とバーサーカー2体、バーサーカー3体、ランサー1
2万単体。

スカスカ魔神さんで宝具連射とクリ殴り。

真ん中で弱体耐性バフが貰えますね。

104万と104万とクリ殴りでクリア。

進行度5

ウマ娘コラボじゃえーか。

赤兎馬単騎32万。

単体アサシンは居ないので、Wコヤンに水着邪ンヌで。

5ターンのターン制限です。

宝具43万で撃破。

進行度6

報酬が美味しいと言うので、敢えて難しい方を。

ゲストカーマ前衛固定ですね。

水着カーマ、水着魔神さん、水着イリヤちゃんです有利クラス並べて
素殴りますか。

セイバー10万が2体、ランサー3体、バーサーカー3体の逆です
ね。

敵全体へ特殊耐性が付いてる。

そこまで倍率は高くないですね。

7ターンクリア。

進行度7

アンメア8万、カインス8万、ドレイク2ゲージ7万と9万。
水着ロリンチ前衛固定です。

邪魔なのでオダチエンしましょうか。

いや、最後のアタツカーにするのもありですね。

オダチエンするのはWキャスで、全体宝具枠は水着武蔵ちゃん。

開幕、カインスはクリバフ、ドレイクは全体ヘチャージ増加2、アンメアは魅了で行動不能です。

バフって宝具105万。

ブレイク時はバスターバフと毎ターンチャージ増加。

そして謎のターン制限？

もう一回宝具撃って13万で撃破。

ストーリー更新は終わり。

恒例のフリクエ、隠し財宝クエスト、ミニシナリオクエストやっていきます。

巨大遺跡

セイバーが3／3／2＋レア枠

ドロップは毒針と逆鱗、サーベルとジヨツキ最高率、金と銀宝箱確定

ゴツホ礼装積むのでシステムは出来ませんね。

水着ジャンヌほちい。

スカスカ水着イリヤちゃん。

NP貯めて宝具連射ですね。

滝つぼの財宝

セイバー9体。

最後22万を倒さなければ取り巻きは無限ガッツ。

スカスカ水着イリヤちゃん。

初手素殴って、残りを宝具連射。

素殴り、108万と190万で撃破。

雲の上の財宝

ライダーが8体とイヴァン雷帝21万。

イヴァン雷帝には無敵が3回付いてる。

無敵貫通とシステム面から、Wキヤス武蔵ちゃんですね。

クリアで伝承結晶!!

かえりみすれば

進行度1

ゲストアナスタシア固定編成。

セイバー3体とバーサーカー3体。

有利クラスなのでいけるはず。

バーサーカーから先に処理使用か。

5ターンで危なげなくクリア。

進行度2

水着シャルロット単騎39万。

水着アナスタシア単騎固定編成。

両方のガッツが発動したらクリア。

3ターンクリア。

今回はここまで。

これで今日の更新は終わり。

明日は340箱。

一気に上がりましたね。

現在は339箱

あと1箱なので自然回復で余裕です。

箱の中も美味しいですし、アイテム回収もしたので時間があれば
リング齧りたいですね。

ま、仕事期間は時間的に難しいので、休日の4日間で周回しますか。

(今回は3週間ある為)

明日は最後の更新!!
ストーリーが長ければ仕事までに終わらないかも…。

2021年9月14日「財宝捜し7日目」

18時前 ゲスト：水着ロリンチ

「今日で最終日!!レジライリイが生まれた理由は判明するのか!!?」

「ステクんの謎もとても気になるよ。さ、気合いを入れて頑張るよ、マスター君」

「頑張っていこう!!」

昨日の夜周回してたら礼装が泥しました。

これでゴツホ礼装5枚で凸れます。

フレンドと追わせて2枚で済むので、残りの4枠をアイテム礼装枠に。

システム周回でやりやすい、もくもく山でバンダナを集めています。

今日は金素材最高率と変則周回が出るはずなので、変則の効率と周回のしやすさに期待したいですね。

18時

最終日頑張って行きましょう!!

第九節「コロンプス大戦」

進行度1

レジライ量产型9体。

Wキヤス道満で宝具連射。

敵にはチャージ攻撃時に高確率の即死と自滅。

34万、41万と素殴りで4ターン。

進行度2

バーサーカーの鯨100体。

9体撃破で終了。

水着魔神さん、水着ねろちやま、水着イリヤちゃんて宝具。

42万、19万、40万でクリア。

進行度 3

レジライ量産型100体。

開幕、敵にはスタン状態。

3体倒して、タゲ集中持ちのリーダーを撃破で終了。

Wコヤンと水着邪ンヌで宝具。

17万と54万でクリア。

十節の前に宝箱を380箱開ける必要がありますね。

昨日周回して集めておいたのが正解でした。

第十節「バイバイ、ジュラシツク」

進行度 1

水着魔神さん単騎3ゲージ49万。

1回ブレイクで戦闘終了。

防御バフ20%持ちなので特攻礼装でバフります。

Wキヤス玉藻にロビン。

毒が弾かれた…だと!!?

2敗してようやく通りました。

対魔力…。

108万でクリア。

進行度 2

選択肢で難易度変更。

水着魔神さん2ゲージ18万と30万。

何が違うのかは分からないので、簡単な方で行きます。

今度は2連射必要なので、水着アナスタシアで。

サポは同じくWキヤス玉藻。

ブレイク時即宝具撃つてくるので、ガンドか宝具封印で足止め。

開幕敵には宝具バフ、選択肢でコロンブスに助けを求めると毎ター

ン確率スタン、呪い付与、攻撃デバフ、防御デバフを付与してくれる。

バフってキヤストリア、水着アナスタシア、玉藻で宝具。

129万でブレイク。

NP回収が13間に合いませんでした。

NPチャージスキル残して置けば良かった。

令呪でチャージして宝具。

133万で撃破。

進行度3

コロンプスの卵3ゲージ10万、12万、17万。

1回目ブレイク時量産型コロンプスが増えます。

ロリンチ前衛固定。

配布があるイベントいつも通りの縛りですね。

3ターンが思いつかないのと、配布イベのボスは配布鯖で勝ちたいので、Wコヤンと水着ロリンチ

開幕ロリンチに宝具バフと攻撃バフ、ダメージ+、最大HPアップが付与される。

先ずは素殴ってブレイクしておきます。

コヤンのチェイン攻撃でブレイク。

敵にスタンがかかって、レジライにタゲ集中されます。

ここはコヤンの宝具でお掃除。

取り巻き撃破してブレイク。

ブレイク時に毎ターンチャージ入ります。

後は水着ロリンチをバフって宝具。

宝具の前のBクリ殴り2枚で撃破。

初手でブレイク出来たら3ターン余裕ですね。

ストーリーを読んで聖杯ゲットと水着ロリンチを正式加入したら

終わり!!

黒幕が意外過ぎた…。

今回はここまで。

一旦ここで切ります。

時間的にもですし、残りの量的にもですね。

明日には高難易度が解放されますし、ピックアップ2も来ます!!

では、早ければ明日の朝頃、遅くてもピックアップしてのガチャで会いましょう。

2021年9月14日②〜15日「後日談的な」

20時過ぎ　ゲスト：マシユ

「まさか、あの海賊Cが全ての元凶だったなんて…」

「まさかの展開でしたね。序盤に登場した単純なネタキャラが実は全ての黒幕…。物語としては良い終わり方です」

「やっぱり本職のシナリオライターさんは凄い!!」

不具合の修正で、ミニシナリオクエストの婦長単騎戦が修正されたみたいです。

クリティカルの発生率を下げたとか。

まあ、運ゲー要素強めだったしね…。

おまけ　夏の魔王と女神

第三再臨を見せてくれました!!

これ：恥部に布なくない？

ゲストパールさん単騎固定編成

3ターンでクリア。

何事も無く耐久完了。

隠し財宝クエストが追加されました。

時間的にフリクエを先にクリアしておきます。

海賊達の海原

バーサーカー3／3／3なのでまわりやすい!!

ドロップはカケラと貝殻、サーベル最高率とバンドナ、金と銅の宝箱確定泥

とりあえずwキヤスヴリトラでシステム試します。

初手から無理でした。

特攻礼装を付けないと厳しいかな…。

やること終わったら他の鯖でも試してみます。

無理ならwキヤス北斎で素殴り周回かな？

カリブの街（変則）

ランサー3／1／1（+レア枠2）

礼装の関係で素殴って周回。

水着魔神さんと水着巴さんにフレキヤス。

隠し財宝クエスト

大海原の財宝

アーチャー14万と18万に水着ジャンヌ30万。

Wキヤスヴリトラ特攻礼装に極地。

敵には攻撃バフに、攻撃時に他の取り巻きのHPを減らす付属効果、ジャンヌには攻撃時に敵全体のHP回復と防御バフ。

やっぱり全体宝具で一掃するのが早い。

バフって宝具138万でクリア。

幽霊船の財宝

キヤスターの雑魚8体と術ジル34万。

術ジルには毎ターン回復とガッツ5回。

Wキヤスサモさんでシステム。

52万、51万、69万に素殴って5ターンクリア。

果ての財宝

ダレイオス38万とバーサーカー雑魚8体。

ギミックで取り巻き撃破する代わりにHPを増やすので、真っ先に倒す。

スカスカ水着魔神さんでダレイオス倒したら、残りは素殴って終わらせます。

宝具で211万と109万とクリ殴りで4ターン。

北の財宝

玄武セイバー60万。

防御力がクソ高いので防御無視を持った鯖で。

新茶が丁度いいですね。

Wコヤンで挟みましよう。

38万とクリ殴りで撃破。

東の財宝

青龍ランサー62万

竜特攻以外の攻撃が通りにくい。

自前で竜特攻を持ったセイバーはすまないさんかシグルドのみ。

シグルドは数か月前に負けているのでゲストで借りたいと思います。

シグルドにコヤン、オベロン、マーリンでバフってOC増加させて

宝具。

145万で撃破。

西の財宝

白虎バーサーカー70万。

猛獣特攻が通る。

火力重視な超人オリオンですが、カード運が絡むので他の鯖で。

プニキですね。

自前よりもゲストの方が火力出るのでそちらで。

プニキにスカディ、オベロン、水着ねろちやまでバフって宝具。

100万で撃破。

南の財宝

朱雀キヤスター500万。

通常攻撃で火傷を使ってくるので、弱体解除で解除しながら耐久。

チャージ攻撃をしたら即死する。

防御バフは無いですが、流星に倒せないなので耐久路線で。

ガラテアさんの毎ターン弱体解除最強じゃないですか!!

ゲストのメデイアリイ、マリー、ガラテアで耐久します。

最後の財宝

デビルカーマ……カレン様と並べたいですね。

マール3ゲージ12万、20万、27万。

開幕、全体に混乱を付与される。

2ゲージブレイクで攻撃時に魅了付与に。

Wキヤスに水着キアラさんかな？

オダチエンオベロンも一応。

1ターン

リンクアップで弱体解除。

片キヤスバフってオベロンとオダチエン。

キヤストリアのカリスマ以外。

宝具32万でブレイク。

2ターン

カリスマとオベロンバフって宝具。

これNP足りないや。

41万でブレイク。

3ターン

精神汚染と夢のおわり。

足りないNPは令呪で。

128万で撃破。

これで聖杯二つ目と水着ロリンチ宝具マ。

今回はここまで。

ぐだぐだスペシャル2021が残ってますが次回に回します。

2021年9月15日② 「ピックアップ2」

7時半過ぎ

ぐだぐだスペシャル2021

進行度1

セイバー8万、8万、17万。

スカスカ水着イリヤちゃんていいや。

196万でクリア。

進行度2

セイバーチビノブ5体

HP高くないので凸カレで宝具2連射

スカスカ水着イリヤちゃん。

61万と83万でクリア。

進行度3

埴輪ノツブライダー3ゲージ20万と27万。

2回ブレイクでクリア。

開幕NPを50減らされる。

更に回避5回。

ブレイク時にチャージMax。

スカスカカーマに凸カレで行けるはず。

あ……回避の存在忘れてた。

戻るの面倒なので殴って回避を剥がしてから宝具撃ちますか。

少し集落に乗り込まれた、出現直後に即時崩壊した……公式自らが
ネタにするなよ!!?

回避剥がし、34万とクイッククリ殴りで3ターンクリア。

進行度4

ライダー52万

埴輪ノツブには毎ターンチャージ、攻撃バフ、防御バフ、クリバフ、

弱体無効、毎ターン回復、即死無効のギミック。

魔神セイバー、魔王ノツブ、沖田さん固定。

自前鯖は3騎編成可能。

魔神セイバーは開幕からNP200に特攻が貰えるので、アタツカーにしましょう。

サポはスカデイとオベロンで。

魔神セイバーには攻撃バフと防御バフ、NP獲得量アップが貰えます。

全バフって宝具48万とクリ殴りで撃破。

これで残すは今日の夕方更新で解放される高難易度のみ!!

と言っても、特攻礼装が凸で持つてないのでポイント貯まるまで挑戦しませんけどね。

情報も集まってからの方がやりやすいですし。

では、夕方更新のピックアップ2を待ちたいと思います!!

今回は★5も★4が2体ともすんなりと出てくれよ…。

18時前 ゲスト：カーマ

「マスターさん。石の準備は出来てます?これからピックアップ2ですよ」

「ああ、もちろん。すんなり召喚されるよ…」

「それを私に言われましたも……。私だけに専念してくれたら、魔王のパワーでちよちよいつと確率を弄つてあげること…。」

「専念とか無理だよ。てか、そんなことできるの?」

「……ノーコメントで」

18時

データ更新来ました!!

ピックアップ2来てますね!!

イベントの方では高難易度のみ。

では、ガチャを引いて行きましょか。

★4がカイニスと凧子さん、★5はカーマで事前予約通り。

1 1連目 (前回の残り石)

★4 礼装

新ダーニツクおじさん

ダーニツクおじさん

止まった!!!?

アサシン!??!!?

千代女さん

いきなりすり抜けはきついよ。

2 2連目

★4 礼装

イリヤちゃん礼装

終わった…。

3 3連目

★4 礼装

三本線!!

バーサーカー!!

凧子さん!!

カリヤおじさん

よしよし。

4 4連目

★4 礼装

止まった!!!?

キャスター!!!?

ナーサリー

すり抜けんな。

5 5連目 (1万投入)

★4 礼装

新ダーニツクおじさん
爆死

66連目

★4礼装

★4礼装

虹回転!!

アヴェンジャー!!

カーマ!!

★4礼装

よし、残りはカインス!!

これが長かったりするんだけどね。

77連目

★4礼装

★4礼装

止まった!!?!

ライダー!!

カインス!!

★4礼装

勝った!!

結果

水着カーマ初召喚

水着凧子さん初召喚

水着カインス初召喚

望月千代女19体目

ナーサリー7体目

景清礼装8枚

綱金時礼装3枚

アンメア礼装3枚

バーソロミュー礼装3枚

……ここで終わりたい。

終わりたいのですが、★5の村正礼装が1枚も出てない。

イベ礼装だから凸るのは諦めてますが、1枚は欲しいんですね。

と言う訳で、超地雷と分かっても男性ピックアップの方を引いて行きたいと思います。

11連目

優雅たれ

磨製菩薩

ライダー!?

アキレウスウ

村正礼装

ウェイバー礼装

はい勝った!!

なにこれ

最高の結果じゃん!!

アキレウスはこれで宝具4

魔性菩薩は7枚目です。

今回はここまで。

ガチャ運が良すぎた日でした。

高難易度は情報見た感じ、やっぱり凸特攻礼装があった方が楽なので700箱貯まるまで待ちます。

今後は時間があるときにリング齧って周回!!

金素材が美味しすぎる!!

では、何かしらの更新が来るか、高難易度に挑戦する時に会いましょう。

2021年9月22日「この数日死んでた」

ゲスト；マシユ

「つ、疲れた……。やる気出ない」

「メインクエスト、サブクエスト、宝箱ポイントにアイテム交換。高難易度はまだですが、通常のイベントなら完走間近まで来てます。気分が優れないのなら、この期にしっかりとお体と精神を休息するのも大事だと思いますよ」

「確かにね。でも、素材が美味すぎる。箱から出るのはランダムだけど、それでも1周して2〜6個の素材が確定で泥するって考えたら、やはり周ぎるえない。次の休日頑張るぞお!!」

「ほどほどに頑張ってくださいね」

とうわけで、前回の更新が先週の木曜日の追加クエストなので、約1週間ぶり。

クエストを全て終わらせてからは、だらだら本読んで寝て、気分が燃えたら周回して……を繰り返し、金曜日の夕方にアイテム交換を全て終わらせた。

その後は燃え尽きたので、自然回復で変則を周回すること4日です。

アイテム周回してる途中に、教会制服のレベルが9に上がり、リーチに届きました。

後は絆上げで適当に入れていた水着キアラが絆6ですね。

ああ、何故か特攻礼装が2枚泥しますた。

変則周回

アイテム交換も全部終わり、フレンドから凸ゴツホと自前で凸ゴツホを用意する以外はフリーになったので、変則の3ターン編成も無事に組みました。

魔神さん 凸カレ

水着北斎 凸特攻

フレトリア 凸ゴツホ

絆上げ鯖 凸ゴツホ

絆上げ鯖

絆上げ鯖

正月礼装

1ターン

フレトリアの第二スキルを北斎に使ってNPタージと全体に獲得量アップ。

魔神さんの第一スキルと第二スキルで火力バフと回収量アップ。

魔神さんの宝具撃つて突破。

ここで40%回収できます。

2ターン

フレトリアのカリスマで北斎のNPをチャージして宝具。

アーツバフは無くても十分火力は届きます。

大体25〜30万程度で確殺。

3ターン

宝具での回収40+フレトリアのカリスマ30で70%までNPリチャージしてる魔神さん。

第二スキルがスキルマまで育成できればマスター礼装も完全フリーにできますが、素材の在庫が心許ないのでマスター礼装で補います。

第二スキルで20獲得して合計90になるので、NPチャージが出る礼装ならなんでも良いです。

正月礼装を選んだ理由は、宝具バフと星出しも出来る点ですね。

宝具バフでダメージを伸ばしつつ、倒せなかった時にクリが出せるように星を撒く。

完璧な布陣です。

これで宝具を撃つて、高乱数を引いたら宝具のみで撃破。

低乱数でも残り2万が最高だったので、魔神さんか北斎のカードが1枚でもあれば殴って撃破。

今のところこれで抜けなかった場面ないので、実質確殺です。

今回はここまで。

夏イベは3週間もあるので、残り1週間も周回出来ますね。

明日明後日の休日は全部FGOで周回するか。

来週にはイベントが終わるので、今日の夕方更新辺りから次のイベント告知を期待したいですね。

邪馬台国と事件簿、どっちが先に復刻されるんだ…。

では、木曜日の夜勤明けに高難易度挑戦します。

残った課題は終わらせないとね。

2021年9月22日〜23日「ピックアップ3と高難易度」

22日22時前

はい。

18時更新は見ましたが、それほど重要でもなかったので二度寝。来たのは、かなり予想が立っていた道満&レジライピックアップ。約9ヶ月ぶりの初復刻おめでとうございます。

ストーリー的には、出てきただけで全く活躍してない悪役だったので、来ない可能性も考えておりましたが、無事に復刻されて何よりです。

高倍率の全体即死宝具にNPチャージや攻撃バフ等、変則周回でも何度か大活躍していたので、それなりに回るのではないのでしょうか？自分は所持済みで宝具レベルは重なる必要がなさそうなのでスルーします。

レジライリイは来ませんでしたね。

新しい霊基としては全く考えてもなかったが、霊衣すら来ないのは少し残念。

来年の復刻に期待したいですが、大人アンデルセンと同じ道を辿りそう。

では、仕事が終わりに次第高難易度に挑戦したいと思います。

モチベーションはそんなにないので、面倒だったら令呪切るかも。

23日7時過ぎ

仕事終わって休日になったので高難易度やっていききたいと思いません。

高難易度

紅葉さん3ゲージ101万、155万、221万。

久しぶりにHPがくそ高い系統ですね。

アタッカーに凸攻撃礼装付けましょう。

ギミックとしては、子供鯖の通常攻撃に対する防御大バフと攻撃デバフ。

敵を倒すとチャージが2進んでHPも回復。

子供鯖以外には攻撃アップ。

1ゲージ目ブレイク時に全体へスタン&スキル封印に宝具封印。

2ゲージ目ブレイク時は毎ターンチャージを3増やす。

鯖を1体でも倒されると宝具を連射される可能性がある。

単体宝具をWキヤスで挟んで宝具連射が理想ですね。

スタンなどはオダチエンで全体解除で対策した方が良いでしょう。

バフ量敵にはサンタ婦長さんかな？

アストライア 凸攻撃礼装

キヤストリア 凸虚数

フレトリア 凸ゴツホ

サンタ婦長 凸カレ

北斎

水着ヒロイン 攻撃礼装

戦闘服

Wキヤスアストライアで宝具3連射する一番簡単で、某攻略サイトでも編成例として挙げられている編成。

弱体解除兼バツファアとしてはサンタ婦長を採用。

OC増加による悪特攻威力上げも期待できる。

ちやつちやつと終わらせて周回に集中したいです。

1ターン

先ずはWキヤスのカリスマ以外を付与。

アストライアの第一スキルで攻防バフ付与。

キヤストリアが事故って死なないう様にガンド撃っておきます。

では、アストライア宝具BA

140万でブレイク。

2ターン

スキル封印を喰らわなかったキャストリアのカリスマを使ってオダチエン。

サンタ婦長の弱体解除……一つだけだったのを忘れてましたが、無事に1つしかデバフはなかったです。

サンタ婦長のカリスマと宝具バフ（結局のところ、スキル全部）事故って死なないようにキャストリアの宝具で肃正防御貼ります。

キャストリア宝具、アストライア宝具Aクリ

246万でブレイク。

NPはAのクリ殴りで回収出来ました。

3ターン

残ってるバフを全使用。

サンタ婦長宝具、アストライア宝具Bクリ殴り。

332万で撃破。

はい、超呆気なくクリアです。

まあ、キャストリアに宝具レベル上がってるA単体アツッカーと弱体解除要員さえ居たら誰でもクリア可能な難易度ですね。

やっぱりキャラゲーだよ。

今回はここまで。

次回完走した完走と今後の簡易予想、残り1週間弱の周回目標でも述べます。

今は周回したい気分なので、飽きたら書いて投稿します。

では、皆さんも周回頑張ってくださいませ!!

2021年9月24日「完走した感想」

8時前 ゲスト：キャストリア

「コヤンスカヤやオベロンが来て、ようやくこの周回地獄から蓋を開けてみたら全く休みが無いのですが？」

「まあ、コヤンスカヤはシステム組める鯖に限られている上に凸カレ前提だし、オベロンはシステムと言うよりは火力補助がメインな気もする。やっぱりシステムならキャストリアのアーツが一番簡単だね」

「ぐぬぬぬ……」

「まあまあ。イベント終わればシステムで周回する必要性も落ちるから、その間は休息だよ。水曜日まで頑張つて。それに時間の関係上本気で周回するのは明日の朝までだし」

「イベントが終わるまでに何処かで遊びましようね。分かったか!!マスタ―!!」

完走した感想

ストーリー

初めはどうなるかと思っただけど、やっぱり綺麗に閉めてくれたね。

初のリンボのギャグイベだし、待望のレジライは出て来たしね。

唯一の謎は、あの鮫はなんだったのか……

鮫……混沌の存在。

後は……普段は関われない上に、メインストーリーではしつかりしてないといけないロリンチが、イベントではつちやけてくれたのは嬉しい。

まあ、このせいと6章の最後のシオンのセリフ「脱落者が出ないのもここまで」と言う点から、次回以降のメインストーリーでロリンチが退場する?とか言われてるけど……。

ああ、人理未修復マスタ―には全く話の流れが分からない場面が多すぎたのが唯一の欠点かな？

戦闘

特攻礼装がある上に冬木クリア条件のイベントなので、難易度はお察し。

サブクエストのカーマやぐだぐだは若干難しかったかな？

でも、サポーターが揃ってるサブ垢でもアタッカーをフレから借りて十分でした。

高難易度

まあ数日経って攻略方が割れてからクリアしたからね。

強いアーツ単体宝具アタッカーが居たら余裕なはず。

特に難しいギミックじゃ無くて安心してます。

その他

宝箱が美味し過ぎる。

1回の周回で1つ以上の素材が確定でドロップすると思ったら、フリクエなんて目じゃないレベルで最高でした。

現在も周回中。

素材だけを見たら箱イベよりも効率いいよね。

まあ、種火やQP、スキル石も考えたら箱イベの方が美味しい。

あと、なんかやり甲斐を感じられる。

総評

宝箱が美味しいイベント。

素材外でも、聖杯2つに伝承結晶が7個と物凄く美味しいです。

来年にはレアプリも貰えるので一先ず完走はしておくべき。

ただ……宝箱が美味しいので、通常のイベントでは満足出来ない身体にされちゃった。

来年の夏イベでは、モルガンとバーヴァン・シーが楽しそうに夏を満喫してる微小特異点でよろしくお願いいたします。

あと、エレちゃんに救いをください。

今後の簡易予想

まず、何が来るのかの予想はできません。

今年の夏イベがズレたのもありますが、毎年この時期(年中通して)はよく分からない動きをして来るので予想は難しい。

可能性を全部述べましょうか。

新規イベ

この時期にする新規イベならハロウィンでしょうね。

何時ぞやのインタビュー記事で「エリちゃんを取り戻したい」みたいな内容を言っていたので、今年こそエリちゃんが欲しいですね。

エリザベートJAPANはどうですかね。

次の点で言えば、まだ今年やってないぐだぐだですね。

ただ、その場合は先に邪馬台国が復刻されそう。

箱イベ

毎年この時期にしていますが、今年は7月に行われたのでどうなるのだろうか。

個人的には来てほしくない。

周回石がないんです……。

まあ、来たら文句言いつつも1000箱はやるんですけどね。

現在の宝箱が美味しいので来ない可能性も高い気がする。

次こそ一括開封して。

完全新規

これが来られたらマジで何も予想できない。

スケジュールやりソース的に厳しい感じはしそう。

復刻イベント

現状復刻出来そうなイベントと言えば、一番が事件簿復刻。

今回の宝箱のせいでレイド戦が微妙に思えてきますが、普通に考えたら美味しいイベントなので来ても良いかな？

問題はリンゴor周回石の消費が最近激しい点ですね。

次が邪馬台国。

そろそろ1年経つの復古も考えられる。

収穫クエストも美味しいの来てほしい。

これが復刻されたら新規のぐだぐだが次に来そうなイメージがある。

イマジナリースクランプル

まだ1年経ってないので来ないと思う。

もう少し。

来てもメインタイトル追加しよう。

クリスマス・ロード

去年はハロウインの時期にクリスマスをしたからね。

年末付近のスケジュールがキツイなら早めに復刻して来よう。

鎌倉イベント

早いので来ないと思う。

キャンペーン系

正直言って、これの可能性が一番高いと思う。

2400万DL記念キャンペーン

前回は2月なので、約7カ月も経過してるので一番来そうなイメージ。

そろそろ神ジュナでも復刻しませんかね？

ハンティングクエスト

前回は6月なので来ても良い感じ。

早いけど、アヴァロン組の幕間が見たい。

強化クエ

これは早いのでないかな？

来たら毎日盛り上げれるしガチャも周るよ。

ハンティングクエスト

キャンペーンの中では一番近いのでないかな？

次回開催は11月の終わり頃だと予想。

聖杯戦線

聖杯が貰えるのは良い。

が、マジで虚無になりそう。

まあ、種火クエ周って、水着で亡くなった分の補充とイリヤちゃん
につき込めるし、リアルが休めるからよさげ。

その他キャンペーン

これは読めない。

でも、未復刻が長い鯖を復刻してくれるならそれだけでもありがたい。

……何かキャンペーンに出来そうな型月関連あったけ？

宝箱の目標

目標と言うか何処を周ってるのか。

必要数とかを数えた結果、全部の素材が数千単位で足りないの、何処を周っても美味しい。

在庫数が少ない素材が確定で落ちる場所を周回かな？

全部の場所をWキヤスでシステムで周ってます。

後は、クソ落ちないけど通常泥で箱でも出ないランプ目当てでもくもく山かな？

今回はここまで。

最近出費が激しいので、キャンペーンで休みたいですね。

ガチャも所持鯖が良いなあ。

今日の夕方更新は見るけど、多分何も来ないはずだから、来週の月曜日からが本番ですね。

では、最後の周回頑張りましょう!!

金素材とかがホントに美味しい!!

2021年9月24日～27日「マスター歴3周年」

24日18時

当たり前ですが更新は来なかったです。

今日一日でこの1週間死んでた分を巻き返した感じがある。

石換算で40個位。

では、土日も周回して月曜日以降の更新に備えますか。

26日 ゲスト：マシユ

「昨日はちよつと忙しくて忘れてたけど……。遂にマスター歴3周年
!!」

「はい！私と先輩が出会った日から3年。……あの頃が懐かしいです。ええ、色々と…」

「色々と沼にハマって抜け出せなくなっていったからね…。まあこれからサ終までよろしく」

「はい。よろしくお願いします、先輩」

マスター3周年

と言う訳で1日遅れましたが、FGOのインストールから3年が経過いたしました。

ここまでハマったゲームは初めてですよ。

本当に、このFGOがなければ今の自分は無いですね。

連続ログインも途切れず、参加可能なイベントは全て完走して、ここ1年では新鯖も全て引いて頑張っています。

これからもサービス終了まで遊びたいですね。

ストーリーが終わってもアプリが開く限り遊び尽くしたい。

正確には全鯖コンプしてスキルマまでは…。

アペンドは宝具レベルが最低2だし流石に。

休日中の周回結果

土曜日は朝から山に行ったので周回できませんでしたが木曜日の朝から金曜日の夜まで沢山周回出来ました。

目標だった宝箱ポイント18万も既に達成済み。

この二日間で礼装が4枚も落ちましたね。

まあ、虹リング60個ほど齧ったし…。

水曜日まで周回頑張りたいたのですが、仕事あるとやっぱり時間がスタミナ回収だけでなくなってしまう。

睡眠時間を削れば何とか2時間ほど作れなくもないが、やっぱり忙しいくない時ほど寝たい。(夕方更新時はこの時間を使って更新して)

では、月曜日の夕方更新を待ちたいと思います。

27日3時半頃

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

今週は、フレポ30連、中立鯖3体、混沌鯖3体、秩序鯖3体、クエスト10回。

フレポがあるのでキャンペーンの可能性が高いですね。

○○の鯖が複数あるので、幕間か強化クエが来そうな感じ。

では、夕方更新待ちます。

18時前

夕方更新まで少し。

水曜日のイベント終了後からメンテを挟んで直ぐ復刻イベントが来る場合は、今日の時点で発表があるはず。

逆に何も来なければイベント後はキャンペーン確定ですね。

あと少し待ちましょう。

18時

データ更新は無いよね。

特に何もなかったので、お知らせ更新があるか待ちます。

15分過ぎ

お知らせ更新は来ず。

多分明日にメンテのお知らせがくるはずだから、やっぱりキャン
ペーンが濃厚になりましたね。

新規イベで生放送するなら告知早めにな!! (定期)

あ、周回してたら嫁ねろちやまが絆マになりました!!

22体目の絆マです。

これ押し鯖は残り水着ねろちやまのみ!!

夢火は圧倒的に不足してるので入れないです。

今回はここまで。

では、水曜日のメンテ明け付近に会いましょう。

幕間の物語キャンペーン 第17弾

2021年9月28日～29日「イベント終了!!次は……」

18時過ぎ

お知らせ更新やメンテ告知来ませんね。

イベント終了時なのに珍しい。

と言う事は、明日からイベントが走る可能性は無くなりましたね。
やはりキャンペーン。

では、ラストスパートの周回を頑張りますか。

29日6時過ぎ

仕事終わって帰って来ました。

ラストスパートで9時まで周回しますか。

お知らせ更新はやはり来てないみたいですね。

9時

一旦寝ます。

イベントが終わる前に起きる予定。

12時

無事に起きました。

最後の周回します。

13時

メンテがないのでクエストに入ったまま終わっても問題ないのが
最高だね。

データ更新が来ました!!

ガチャがストガチャだけになってるね。
珍しい。

データダウンロードも来てるので、やっておきましょうか。
結果は更新前にします。

3時間未満しかれ寝てないので、もう3時間ほど寝てから……。

18時前 ゲスト：マシユ

「夏イベが終わったらようやく夏が終わった気分だね。……もう10月になるけど」

「ハロウインの時期ですね。今年は開催されるのでしょうか？それとも今年も来ないのでしょうか」

「個人的には来て欲しい。ハロウインは最後のメカエリの復刻しか体験してないし……。頼むぞ運営さん!!」

ホントは早めに起きて周回の報告をしたかったのですが、中々寝付
けずに時間ぎりぎりに。

まあ、間に合ったので良しとしましょう。

では、残り5分未満待ちます。

18時

来ました!!

軽いデータ更新からの……幕間キャンペーン!!

ログインボーナスで呼符と★5種火が貰えますね。

ガチャでゴツホと魔神さん!!

詳細見たらこの2人だけですな。

ゴツホは約11ヶ月ぶり、魔神さんは1年4ヶ月ぶりの復刻かな？

礼装のピックアップは特になさそう。

続いてカルデアゲートから対象の鯖確認。

ピックアップの2騎にプラスして、伊吹童子、ヴリトラ、シャルロット

トちゃんが対象ですね。

未所持鯖は：沖田さんですね。

沖田さんはガチャが来てないので引けないです。

来ても良かったけど、ここま温存出来たと喜ぶべきか？

一先ず情報はここまでみたいです。

お知らせ更新

キャンペーンの内容はいつもの幕間キャンペーンですね。

新規で追加された鯖の強化成功率アップにガチャ。

全ての幕間が1／2に連続ログインボーナス。

おまけで地獄界曼荼羅までのスタミナが1／4に期間限定でなる
そうです。

対象鯖がその辺りだしね。

今回はここまで。

次回は周回の報告と幕間の消化していきます。

時間的に全部は無理かな。

行けるところまで更新します。

2021年9月29日② 「夏イベ周回報告&幕間消 化」

18時半前 ゲスト：魔神さん

「幕間追加に強化。水着にもなれたので魔神さん大勝利。これは私の時代が来るのではないだろうか?」

「おめでとう!!去年から予想するに、次回イベは邪馬台国復刻からのぐだぐだ新規イベって感じがしそうだね」

「オリジナルの私も無事に強化をもらえて何よりだな。……ここでは見かけないのは残念だ」

「言わないでください。水着の直後で新規鯖が実装確定してたから魔力が足りなかったの!!」

サマーアドベンチャー周回結果

箱イベほどやる気が出なかつたので思った以上に周れてないですね。

虹リング約70個以上、金リング10個程度、銀リング数個、銅リング428個。

合計約110個くらいですね。

1万分も周れてなかつたのか。

とりあえず、対象の素材の差分

・銅箱

火薬+176個

髓液+249個

骨+271個

毒針+297個

牙+574個

・銀箱

指輪+146個

宝玉+208個

ランタン＋217個

糸玉＋222個

貝殻＋278個

・金箱

産毛＋210個

酒？213個

悠久の実＋217個

逆鱗＋234個

カケラ＋252個

酒、カケラ、悠久の実、産毛、糸玉の所持鯖のスキルマまでの素材が終わりましたね。

まあ、アペンドスキル込みで見たら全く足りてないんだけど。

宝箱ポイントは合計で35万1,900。

目標よりは行けましたが、素材とかTwitterでの結果報告を見るに、100万は行きたかったですね。

復刻時には100万以上目標で、箱イベレベルの周回をしようかな。

ちなみに、アイテム交換でのQPは6050万。

それなりに増えて嬉しいです。

礼装

礼装は：攻撃礼装が合計凸2枚と無凸3枚なので8枚泥。

宝箱礼装が凸1枚と無凸3枚なので3枚泥。

合計11枚ドロップですね。

絆

水着ブリュンヒルデ、サモさん、水着牛若丸、水着キアラが5から

6

北斎が6から7

ヴリトラが8から9

水着魔神さんが0から6

水着ねろちやまが5から7
嫁ねろちやまが絆マ達成
新規水着は0から5です。
沢山周回すると絆が上がっていくのが楽しいですね!!

では、幕間を消化していきましょうか。

その前に沖田さんの強化。

スキル強化で、星集中だけだった病弱が変換してクリバフとNP
チャージが追加!!

NPチャージが追加されたのは良い強化ですし、沖田さんにかみ
合ってるクリバフも良いですね。

まあ、未所持ですが。

212 魔神さん

キヤスター2ゲージ、16万と23万。

ぐだぐだ帝都のボス戦ですね。

Wキヤスシトナイちゃんて宝具連射。

魔神さんが前衛固定なのでオダチエンしましょうか。

魔神さんには全カードバフが貰えます。

相手は毎ターンチャージMaxと回復。

ガンドで足止めしましょう。

シトナイちゃんの宝具BAで44万。

ブレイクとNP回収出来ました。

ブレイク時には行動不能と宝具封印を無効化して確定でチャージ
攻撃をします。

なに、ここで倒してしまえば問題なからう。

シトナイちゃんの宝具、71万で撃破。

感想

魔神さんが阻止力してますね。

水着で煉獄が出て来たから出来た幕間。

スキル強化

宝具バフが3ターンに伸びて、OC増加2が追加!!

あ、回避も2回に増える。

良い強化ですね。

バフが伸びて使いやすい。

OC増加でデバフの倍率が増えますから、宝具後のクリ殴りや連射で役立てますね。

今回はここまで。

次回はぎりぎり分からない。

遅かったら明日の朝だね。

2021年9月29日③〜30日「幕間消化②」

ゲスト；マシユ

「ひとまず、幕間の物語で1週間の休息です。先輩はこの休日をお過ごしおつもりで？」

「アニメの消化と月姫かな。久しぶりに忙しくない休みだから、のんびりと終わらせるんだ」

「頑張ってください」

213 伊吹童子

進行度1

綱10万、きよひー2ゲージ5万と8万、頼光さん2ゲージ7万と10万。

伊吹童子前衛固定でバフが貰える。

バフが貰えるとは言え綱の10万が微妙なので、スカスカ水着イリヤちゃんです。

バフって水着イリヤちゃんです。

68万で撃破とブレイク。

ブレイク時は頼光さんが攻撃バフと無敵貫通、きよひーが攻撃バフと防御無視。

もう一発水着イリヤちゃんです。

50万。

進行度2

編成制限変わらず。

玉藻17万、金時2ゲージ9万と13万。

金時は開幕から防御バフにブレイクで無敵貫通が付与されるので速攻意識。

エウロペ様とコヤンスカヤ、オベロンで行けるはず。

オベロンの宝具バフと自バフでエウロペ様宝具。

あ、倒し切れなかったしブレイクも出来なかった……。

2ターン目に撃破とブレイク。
オダチエンして伊吹童子にバフる。
ここまでバフれば66万で撃破。
単体に出す火力じゃない全体宝具。
感想
地獄界曼荼羅組の絡みは嬉しい、もっとやれ!!
きよひーは久しぶりに見たね。
金時と伊吹童子の深掘りでした。

214 ヴリトラ

進行度1

確かに1部最難関のクエストだよ!!

え……これをヴリトラ単騎だと……。

あ、ちゃんとギミックあるみたいですね。

ギフトの80%カットは健在のガウエイン42万。

ヴリトラはガッツ3回持ちで、発動ごとにNPと攻撃バフに宝具バフが重なるので、クリア可能ならしい。

無事に3ターンでクリアしました。

ちゃんと勝てるように設計されてる。

進行度2

今度はジナコ単騎。

ライダー雑魚7体とパール13万。

パールさん登場時チャージMaxと無敵貫通。

パールさんの即宝具は、10万の敵を倒すを特殊耐性で防げるので先に倒しておく。

耐久しつつ宝具で削っていく感じらしい。

11ターンでクリア。

進行度3

ラーヴァナ(ヴリトラ)単騎35万。

ラーマ単騎編成。

ヴリトラには防御バフが、ラーマには攻撃バフが付与される。

攻略サイトの手順通りに行きます。

スキル2と3を使ってB A A

2ターン目に宝具で撃破。

感想

即落ち2コマを体現しやがりました。

今の戦力でトラウマガウエインを倒してみたかった。

確かに、セーブできない時に邪魔されて本体を切られてリセットは悪夢過ぎる。

久し振りにシータが登場。

本家にくださいよアーケードさん。

215あゴツホ

進行度1

キャスター2体、3体、バーサーカー単体17万。

イスカンドル、アキレウス、シトナイちゃんて宝具。

18万、28万、19万で撃破。

進行度2

キャスター2体、3体、単騎21万。

先と同じでいいですね。

シトナイちゃんがギリギリ足りませんでした。後続殴りで撃破。

進行度3

バーサーカー18万単騎、レジライ12万とカエサル10万。

レジライには剥がれないガッツが1回ついてる。

シトナイちゃん、モルガンにフレオベロンでバフります。

25万と100万で撃破。

感想

初手からアウトな発言!!

選択肢で色々変わるのかな？

今回はここまで

残りはシャルロットちゃんと、福袋と周年前に召喚したイシユタルとホームズですね。
次回で終わります。

2021年9月30日② 「幕間消化③」

幕間消化

216 シャルロット

進行度1

ライダー20万単体。

ゲストのビリーと荊軻前衛固定。

荊軻を中心に、スカディとオベロンでバフって宝具かな？

敵には攻防デバフが付与されている。

QQでデバフ付与して宝具、24万で撃破。

進行度2

バーサーカー12万が2体。

自前シャルロットちゃん前衛固定。

宜しい、ならば聖杯入れているスキルマなシャルロットちゃんの底力を見せてあげましょう。

Wキヤスで挟めば簡単だね。

自バフとキヤストリアのアーツバフで32万とカリスマ入れて31万で撃破。

感想

この幕間がサマーアドベンチャーに続くのか。

217 イシユタル1

進行度1

ランサー3体と7万が2体。

サポはイシユタルですが、不利なので役目はないです。

伊吹童子とアルテラに孔明とオベロンでバフります。

25万と74万で撃破。

進行度2

ランサー6体でHP高め。

ここもさつきと同じで良いかな。

フレンドが編成できるので、オベロンはフレンドで。

34万と200万で撃破。

進行度3

ランサーの雑魚6体と8万、最後は術ギル単騎12万。伊吹童子、ネモ、フレトリアで雑に行きましようか。

本当に雑にやって6ターンでクリア。

感想

イシユタルらしい。

2部では出番ないのかな？

218 イシユタル2

進行度1

エルキドゥ2ゲージ、11万と29万。

実装されたばかりの頃は難しかったのだろうが、今ならそれほどない気がするよね。

Wキヤスデイオスクロイで行ってきます。

44万と100万で撃破。

進行度2

英雄王19万と21万。

Wキヤスにメリユジーヌで行きます。

32万と58万で撃破。

進行度3

ゲストの英雄王とエルキドゥに自前イシユタル固定編成。

アルターエゴの40万です。

とりあえず初手宝具撃つか。

これ勝てるの？負けイベじゃないの？

って思ってたらバフが貰えるらしいのでたぶん行ける。

3の倍数のターンにバフが貰えますね。

11ターンでクリア。

久しぶり長いボス戦だったよ。

感想

これが噂のグガランナか。

初めて見た。

宝具強化

これでコヤンスカヤシステムとの相性も上がった。

219 ホームズ

進行度1

アーチャー雑魚3体と10万単体。

自前ホームズ単騎固定編成。

宝具がグルグル。

6ターンでクリア。

進行度2

アサシン14万とバーサーカー10万。

ホームズに加えてエレナもいます。

バーサーカーから先に撃破しよう。

5ターンでクリア。

進行度3

アーチャー2体、セイバーとキャスターとバーサーカー、新茶10

万とハイド8万。

ホームズ前衛固定。

面倒なのでWキャスに凸カレ付けた水着武蔵で蹴散らします。

16万と26万と39万でクリア。

感想

マシユが楽しそうでこちらも楽しい。

で、結構謎が出てくる。

ホームズ関連は何時判明するのか楽しみですね。

スキル強化

アーツデバフを覚えて一層単騎性能が上がったね。

まあ、現状としては単騎とかで倒すよりは、バフ盛りまくって圧倒的火力で速攻がメインだけど……。

では、これで幕間は全て終了。

「また未所持鯖を召喚してからですね。」

今回はここまで。

とりあえず月曜日までは何も来ないかな。

それまでは種火周回をして水着で亡くなった種火の在庫を補充と、

イリヤちゃんのレベルを上げていきたいと思えます。

では、月曜日付近に会いましょう。

2021年9月30日③ 「メルブラキャンペーン!!?」

22時 ゲスト：アルトリア

「何も来ないと思うじゃん……」

「私の参戦記念ピックアップアップですか。これは是非とも引くべきです。良いピックアップですよ」

「ガチャを促すって珍しいね。何かあったの?」

「はい。私は思ったのです。『最近編成される頻度が少ない』と」

「なんか、ごめんなさい」

「いえ、分かっています。確かに他のセイバーの方がATKが高いですし、宝具レベルも上なので火力も出しやすいです。でも、私の宝具レベルが1つか2つ高ければ? 私は宝具火力が高いと言われていまずので、こうなれば編成される可能性もあがるのは?」

「おお……。そうだね。でも、変則ではかなり編成できそうだけど、それでも宝具レベルは高い方がいいよね。よし、引いて行こう!!」

と言う訳でおはようございます。

昨日キャンペーンが来たばかりなので、来たとしても毎月恒例の10月の交換券の内容だろうと油断していました。

まさか、メルブラにセイバーが参戦するだけでピックアップやキャンペーンが行われるとは思わないじゃん……。

お知らせ更新を順番に見ていきましようか。

10月の交換券

これは知っていました。

明日からは鈴、勾玉、鎖です。

鎖は箱イベで3000個位在庫があるのでスルー。

勾玉はサマーアドベンチャーで入手出来たので少しだけ余裕がある。

となれば鈴かな?

まあ、育成での使用状況次第ですね（いつも通り）

セイバーピックアップアップ

久しぶりのセイバーピックアップアップですね。

最後に来た単独が19年1月のFH2章公開記念なので、約2年10ヶ月ですね。

まあ妥当な期間だと思います。

未所持は引いておいても損はない性能ですね。

自分は宝具重ねと言うよりは、概念礼装狙いで引きますか。
詳しくはガチャの前に。

メルブラセイバー参戦記念キャンペーン

記念クエストと礼装が貰えます。

あと、セイバーの強化成功率アップですね。

強化とか来ても良かったのに……。 （これ以上何処を強化しろと？）

記念クエスト

ではやってきます。

ムービーが流れますね。

編成制限でゲストセイバーを前衛固定。

敵はランサーとバーサーカーみたいです。

自前セイバーとオルタを編成して、セイバーの三人で行ってきます。

メルブラのプレイPVとは言え……。FGOでアルクエイドが動いている!!?

戦闘はエクスカリバー3連射で終わり。

今回はここまで。

次回ガチャ引いて行きますが、様子見の1万で多くても3万の上限を付けるので、投稿が遅くなる可能性もあり。

メルブラは、現状の気持ちとしては通常盤を買おうかな？
ただ、自分はDLよりはパッケージ欲しいタイプなので、いつ買えるか分からないけど……。
では、また今度。

2021年9月30日④〜10月1日「セイバーピックアップアップ」

22時半 ゲスト：マシユ

「正気ですか？」

「開幕から辛辣だね」

「アルトリアさんならこのカルデアにいますよ。宝具レベルも2です。ここで召喚を行う必要性は全くないです」

「まあ確かにね。でも……期間限定の礼装欲しいよ」

「そこまで求めていますら、確実に破産一直線ですよ」

「コンプは求めない。1枚は未所持のが欲しい!!と言う訳で引いて行くよ!!」

「ああ、暴走状態です。後ほど後悔しても知りませんよ」

セイバーピックアップアップ

概念礼装狙いで引いて行きますよ〜。

未所持なのはこちら

プレゼント・フォー・マイスター

15年のクリスマスにてピックアップされていたらしいです。

これは最古参なので未所持マスターも多いはず。

足取りは軽やかに

1周年記念時にピックアップされた礼装。

これもそれなりに古参礼装。

ファースト・サンライズ

20年ニューイヤールにてピックアップ。

初課金の時期ですね。

と言っても福袋だけだったのでもちろん未所持。

★5礼装は全部未所持ですね。

とりあえず1万で全部は出ないでしょうから、どれか1枚出るまで

粘って見ます。

★4のは1枚持ってました。
ニューイヤー18年なので、何処かで復刻された時に引けてたのかな？

では逝って来ます。

11連目(1万)

★4礼装

最後の語り部

まあピクアップは仕事してますね。

22連目

王者の気質

最後の語り部

最後の語り部

コレジャナイ感。

33連目

ルームガード

大爆死。

44連目

王者の気質

★4礼装

宝石魔術

うーん…。

55連目

アイリ礼装

新ダーニツクおじさん

★4礼装

★5礼装ってこんなにも出なかったっけ？

66連目

メイド礼装

★4礼装

はあ!!?

1万が溶けたんだが????

なんか出る気がしなくなったので撤退しようかな…。

ああ★5礼装欲しかった。

うん、撤退だな。

これが未所持鯖もピックアップされてたら最高で5万までノンス
トップで入れてたのに…。

セイバーだし宝具レベルも2だからなあ…。

結果

★4礼装が4枚出て凸りました。

まあ、そう考えたら1万も救われるかな。

では、種火周回して更新を待ちたいと思います。

10月1日

月初めですね。

マナプリ交換

毎月恒例。

全部交換してお終い。

マシユのボイス

秋

カボチャの準備!!!?

ハロウインは来るのか!!!?

エリザベート

手をワキワキさせながら待っている!!

寒くなってきた

職場は今日から衣替え。

そろそろCMの新礼装来ないかな？

2 / 3でハロウィンについて!!
ここまでしてるなら今年はエリちゃんのハロウィン来るよね!!?
来い!!

チエイテ・ハロウィン・トリロジー ウルトラデラックス総集編!

2021年10月1日②「ハロウィン復活祭!!」

1日18時

一応更新見ます。

まあデータ更新は無いよね。

来ないと思いますが、お知らせ更新も少しだけ待ってみます。

5分 ゲスト：エリちゃん

「仔犬!!来たわよ!!」

「出たな!!今年こそ復活するのか!!」

「するわよ!!公式からのお知らせも来たわよ。2年も待たせたのだから、今年は盛大に行うわ!!」

「一体どんな違法建築物が……」

「聞いて驚きなさい!!チエイテピラミッド姫路城inオリユンポスよ!!」

「約1年数か月前のネタがここで実装だど!!?」

*ネタです

と言う訳でガチで驚きの声が出ちゃいました。

ハロウィン復活祭!!

チエイテハロウィン・トリロジーウルトラデラックス総集編
はい、ハロウィンが復活します。

新規イベでハロウィン確定と書いてありますね。

それに先駆け、15〜17年に開催されたハロウィンイベントのストーリーが復刻!!

ストーリーのみなのでメインテーブルみたいな感じですね。

フリクエやイベントアイテム回収などはないみたいです。
が、配布はきちんともらえて、コインや宝具レベルも後日開催の新規イベでちゃんと獲得出来るみたいです!!
良かった。

主にメカエリは宝具2で第二再臨で止まってたから助かる。

ハロウィンカムバックキャンペーンの期間は10月中

総集編の開催日は来週の水曜日!!

その他にも、主にハロウィン鯖の大成功アップ、強化クエのスタミナ半減、フレポ二倍がありますね。

続報は月曜日かな？

かなり嬉しい情報でした!!

最古参勢しか持っていないハロエリが遂にカルデアに来るのか…。

新規イベでハロウィンが来る可能性はかなり読めてましたが、まさかこれまでのハロウインをメインタールドみたいな感じで復活させて来るとは!!

これでぐだぐだやクリスマスにも期待ができますね!!

弓ノツブ、茶々、セイバーサンタ、ジャンタ、サンバ……。

こちらの配布鯖も可能性が!!!

これまでのハロウィン鯖も復刻されたりしないかな？

新規イベが確定してるからあまり回せないけど、少しだけなら覚悟はあるぞ!!

総集編の日程

キャンペーンが10月中ずっと続くので、キャンペーンが終わり次第新規イベが来そうな感じですね。

ハロウインは全部で3つあるので、1週間づつ毎日更新するとしてら、27から新規イベが開催可能な日程です。

生放送も挟みそう。
そうならば早めに頼むぞ。
休み入れて実装から走りたい！

今回はここまで。

昨日の更新からずっと起きてたので若干寝てる状態でしたが、この更新で一気に意識が覚醒して眠気なんて吹き飛びましたぞ。

来週の水曜日まで種火周回でセイバー、キャスターを集めたい。
配布エリちゃんの分ですね。

では、続報が来るまで種火周回!!

2021年10月4日「ハロウィン・トリロジーの概要」

4時前

種火周回をして更新を待ってます。

水着のほとんどをネロ祭で貯めたプレボ貯蔵で賄ったとはいえ、それでも7騎分の種火を取り戻すのは大変だよ。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新です。

今週は、鯖を5体、クラスを3組で15体、種火を30個。

種火周回をしてたら終わりますね。

鯖は水曜日からの総集編で勝手に達成できるでしょう。

では、来る可能性がそれなりにある月曜日の夕方更新で会いましょう。

18時 ゲスト：マシユ

「嫌だ……。何も思いたしたくない」

「分かります。先輩の苦悩が物凄く分かります。あれはオルレ안의クリアしたばかりの頃でした……」

「止めて!!ガチの初参加イベントを思い出させないで!!」

「ですが、ちゃんとしたイベントして来るので振り替えざる得ないですよ」

「確かにそうだけどき!!?何故か脳が拒否してる……」

「新規ハロウィンイベントの向けて頑張りましょう!!」

「新規ハロウィンも混沌としか思えない。というか、15年と16年のハロウィンに関しては、全く存在しない記憶なんだけど!!?」

「最近流行りの『その時、存在しない記憶が脳内に溢れた』ツという奴ですよ。きつと」

「なるほど、最古参勢以外は術呪廻戦コラボって訳だったのか」

更新来ました!!

幕間キャンペーン

追記で11月に開催予定の期間限定イベントが地獄界曼荼羅クリア条件と出ました。

今年のハロウィンイベントは条件厳しめなのか!!?

と言う事は……オリュンポスカ平安京が上に乗つかるのか。

まあ、11月開催予定なので、新規ハロウィンイベントの次のイベントって可能性も否定出来ないけどね。

ハロウィンイベント直前ピックアップ!!

やったぜ!!

クレオパトラ、狂ヴラド、おつきーがピックアップ!!

クレオパトラは待ってた。

あ、今日からじゃなくて水曜日からのね。

さ・ら・に!!

ドスケベ礼装もピックアップ!!

これは……どれか一枚は欲しいですね。

個人的にはイリヤちゃん?のハロウィン・プチデビル。

これは1枚は確保したいです。

★4鯖は全員恒常なのでわざわざ狙う必要はなさそう。

あまり来てほしくないですが、クレオパトラを狙う序に宝具が重なってくれると良きかな。

★3礼装はフレポでも排出されるみたいなので、時間がある時に3種類とも凸れるまで回しますか。

クレオパトラを狙って引きたいのですが、新規ハロウィンイベントが確定してるので、深追いは出来ないですね。

ただ、水着ピックアップ2が思った以上に早く終わったので、予算

はそれなりに残ってます。

……5万はいける。

クレオパトラは期間限定かつ、ピックアップが来にくい部類なので、ここを逃したら次は何年後か分かったものじゃない。

なので狙います。

単独は最速で8日と9日の金、土曜日ですね。

次が15と16の金、土曜日か。

あ……礼装も排出日決まってるのね。

確率が上がるから良いけど……狂ヴラドの日か。

とりあえずクレオパトラ狙って、残った石で考えます。

総集編

イベントの概要が来ました。

開催期間は6〜30なので、ハロウィン総集編だけで10月は終わりそうな予感。

やっぱり27から新規ハロウィンイベントの可能性が濃厚になりました。

参加条件はオルレアンクリア。

サブ垢進めなきや……。

配布鯖は普通に、ハロエリ、ブレエリ、メカエリですね。

メカエリは片方のみ加入可能と。

II号機が第二再臨で止まっているので、通常の方をゲットしようかな。

あれはあれで残して置くのも一つの思い出だし……。

既にエリちゃんを所持してるマスターもちゃんとレアプリが貰えますね。

合計で15個!!?

いいなあ。

10月のゲームアップデート

久しぶりにきましたね。

クエストごとにパーティー保持

クエストごとに前回クリアしたパーティーが、パーティー確認画面に映るようになるらしい。

これは：かなり嬉しいアップデートですね。

いちいち編成し直したり、枠を移動しなくても済みます。

一応上限はあるみたいですが、そこまで気にしなくてもいいかな。スキルアップの演出をスキップ可能

おっ!!

これも嬉しいですね。

何十回、何百回と見ると飽きますから。

宝具とアペンドはまだですが、今後の予定に入ってるみたい。

サポートのリスト更新

リスト更新のボタンの位置とデザイン変更。

デザイン変更はいつでも良くて、位置は神アップデート。

アペンドのせいで超押し難くしましたからね。

最後に、今後もイベントやキャンペーンの参加条件が厳しくなるぞお!!というお達しが来ます。

もしかするとクリスマスも期間限定になるかもね。

6・5章も年末年始付近だと思おうし!!

35話 「初水着とハロウィン」

自分「やっと帰って来れたよ。お久しぶり!!」

新人「約3週間ぶりですね」

自分「今年の水着は特に美味しかったからね。そっちは無事に終わった?」

新人「はい。ストーリーやその他のクエストは勿論。宝箱ポイントも9万に届きました。アイテムの交換はモニュメントとピースが残った程度でしょうか?」

自分「3週間もあれば自然回復だけでも十分届くんだ。で、イベント終了後は幕間とかも始まったんだけど………一番はハロウィンの復活だぞ」

新人「そんなにも喜ぶことなのでしょう?普通のゲームなら毎年やってそうですが」

自分「ハロウィンは平成に置いておかれてたからね。実質18年19年20年とハロウィンイベントは来なかったし」

新人「そうなんです。ただ……個人的に情報を追ってみても、意味不明な事しか書かれていないので、是非ともご説明をお願いします。」

自分「分かったよ。ハロウィンイベントとはエリちゃんイベントである。夏とは違ったベクトルの混沌を用いた脳死イベント。最終的にはチェイテピラミッド姫路城になる。今年は何が追加されるかがとても楽しみです」

新人「………更に意味不明になったのですが。つまり、考えるだけ無駄と言う訳ですね」

自分「まあそうだね。一番の情報は、最古参勢しか持っていないハロエリが再配布される点だね。これのお陰で昔の夏イベ、クリスマス、ぐだぐだの配布鯖が再び配られる可能性が出て来たんだ!!」

新人「それはありがたいですね。確か、復刻を逃したら二度と入手不可能と言われていたみたいですし」

自分「ハロウィンイベントも頑張って攻略しよう!!……ただ、メイ

ンストーリーも進めないよね」

新人「確か……黒いジャンヌから逃げている途中でしたね」

自分「そうだね。メタ的な話をすれば、手持ちのキャストリア、孔明、オベロン、コヤンスカヤだけで特異点修復は簡単なんだけどね」

新人「それは言っってはならない事ですよ。逃げた先で拠点となる龍脈に群がる敵を倒しますね」

自分「素殴りだけで十分勝てる範囲。　　というか、最近だとサークルを設置してどうのこうのって話はあんまり見かけない気分」

新人「初めの方なので、その辺りの描写もすっかりとしているのではないでしょうか？」

自分「そうかもね。　　逃げたところでマリーとアマデウスの自己紹介。オルレアンの見所の一つは、マリーとジャンヌの絡みだね。ここがいいんだよ」

新人「へー……そうですか」

自分「興味なさげだ。まあ、初めの内はこんなもの。後々尊い見が分かって来るさ。　　あ、『記録によれば15騎の鯖が争った』って奴はアポクリファだね。ジャンヌの前でこれを出すのはズルい。こう言った小ネタがFGO君の見所の一つ」

新人「こう言った点が、知らなくても良いけど、知っていると楽しめるポイントなんですネ」

自分「じゃあ、この調子で頑張って進めようか」

2021年10月5日〜6日「メンテ」

5日18時

やっぱりメンテの告知が来ましたね。

メンテナンス

明日の13時から18時まで。

いつも通りですね。

内容は総集編の開催、ガチャ更新に加えて、10月のアップデート実施。

配布エリちゃんの全画面対応にその他不具合の修正。

夏イベ終了時はメンテが来なかったもので、実に4週間ぶりのメンテですね。

明日は帰ってすぐ寝てメンテ開始前に起きなきゃね。

毎日更新なのか、それとも最後まで走れるのか、イベントごとに3回に分けて更新されるのか。

事前情報は無かったので気になりますね。

個人的には一気に終わらせたいです。

毎日更新ならそれはそれで毎日楽しいんだけど、疲れるからなあ。では、メンテまで種火周回してスタミナを回収します。

6日12時 ゲスト：マシユ

「メンテ前の短時間睡眠からおはよう!!」

「はい、おはようございます。……また忙しくなっちゃいますね。最近はずっと睡眠が取れてるみたいでしたのに……」

「更新が来るなら仕方ないよね。それに合わせて睡眠時間を削るしかない」

「出来る範囲ですればいいと思いますが……先輩が楽しそうにしてるならそれでいいです」

「マシユも物分かりが良くなったね」

「諦めたと言っておき。さて、今日から存在しないハロウインの記憶を取り戻しに行くのですが……」

「配布が貰えるのは嬉しいし、ガチャが引けるのも超嬉しい!!自分がマスターになる前に復刻が終わってしまったイベントのストーリーが読めるのも嬉しい!!が、ハロウインはアレだからなあ。……」

「初心でした先輩ですら、かなり危うく思う存在。ホントに思い出して大丈夫なのでしょうか。不安になってきました」

「まあ、FGOが盛り上がりつつくれるなら何でもいいや。アレなもの込みでのハロウインの楽しみ方だから」

「そうですね。先輩が良いなら良いですよ。ですが……エリザベートさんが増えちゃいますね」

「お着替えだよ。何度でも出てくるのがエリザベート因子って言われてるじゃん」

「誰にですか!!?」

と言う訳でメンテ前に起きてスタミナ回収しました。

ハロウインを思い出す準備は万端です!!

今回はメンテ明けからガチャを引いて行きますよ!!

イリヤちゃんの礼装が出たらストップ。

残りをクレオパトラに回します。

毎日更新か、3回に分けられるのか、一気に進められるのか。

どれが来ても頑張りましょう。

まあ、バトルはオルレアンクリアかつ、初期なので難しくも無いと思います。

では、メンテを待ちます。

13時

メンテが始まりました!!

お知らせ更新は来ないと思うけど、アップデートが来たら見てみます。

では、久しぶりのハロウィンを楽しみましょう!!
実に3年ぶり。

2021年10月6日②「イリヤちゃんのハロウィン
礼装を狙って」

14時過ぎ

ストアのアップデート来てました。

いつもよりも少しだけ遅かったので不安でしたが、これで一安心。
初期のイベントを復刻するにあたって、メンテの延期も復刻しまし
た。

とか言えわれたら困ります。

まあ、それはそれで話題になるから面白いんだけどさ。

お知らせ更新は来てないですね。

まあ、事前情報は殆ど出てましたから。

残りはメンテ明けのお楽しみということ。

では、色々と作業をしながらメンテ明けを待ちたいと思います。

17時半過ぎ ゲスト：エリちゃん

「小イヌ、時間よツ!!迎えに来たわよ」

「まだ30分ほど早いですが…」

「早いに越したことはないわ。何事にも事前行動って大丈夫じゃない
?」

「確かに大事だけどさ…。なんか心がざわつく」

「何ですよ!!?私のアイドルマスターへの道のりを振り返るのよ。楽し
みになるのは仕方ないにしても、不屈そうにしない」

「ハロウィンだしなあ。普通のイベントですら鱗片が見えてるのに、
その元凶ともなれば仕方がない」

「い・い・か・ら!!さっさと準備よ!!」

「ガチャだね!!」

「記憶を取り戻しによ!!」

と言う訳でメンテ明けまで残りわずか。
この時間がやっぱり楽しい。
では、後15分ほど待ちましょう。

18時

メンテ明けました!!

データ更新……。

お知らせ更新はまだみたいです。

強化クエはエリちゃんにメカエリが見えます。

これはブレエリとハロエリも来るとみます。

さて、礼装を狙って引きますか。

11連目(1万)

三本線!!?

カーミラでした。

スイーパー

三本線!!?

セイバー蘭陵王。

ピックアップとすり抜けか。

22連目

三本線!!?

アサシンカーミラ

死霊魔術

あの、鯖ってこんなにもでるものだったっけ？

1. 2%を2回連続で引けるなら、2. 8%のプチデビル引けるで
しょ。

33連目

★4礼装

ようやく礼装が見えたけど最低保証。

44連目

アイリ礼装

金回転…。

バーサーカーなのでタマキヤ。

龍之介

欲しいのは礼装なんだけどなあ。

55連目

虹回転!!?

バーサーカー

狂ヴラド

新ダーニツクおじさん

三本線

アーチャー?

巴さん

嫌な予感が当たってる。

普通のガチャなら終わってるのに…。

66連目(2万目)

原始呪術

★4礼装

黒聖杯

確立バグってる。

77連目

★4礼装

イリヤちゃんハロウィン礼装!!

よし、後は重ねるだけ。(狂気)

88連目

アリス礼装

バーサーカー?

狂ヴラド

プチデビル

アイリ礼装

ソラウ礼装

★4 礼装

礼装狙いで引けば★5は簡単に重なるのか。

99連目

王者の気質

止まったんだが？

タマキヤ

★4 礼装

110連目

鍛錬

目覚め前

聖骸布

愉悦トリオかよ。

121連目

プチデビル

三本線

狂ヴラド

アイリ礼装

一の太刀

両方とも3枚目。

132連目(3万

カリヤおじさん

担い手

★4 礼装

すり抜けよりはプチデビル欲しかった。

143連目

プチデビル

★4 礼装

プチデビル!!

よっしゃ!!

終わったあ!!

結果

狂ヴラド宝具1↓宝具4

カーミラ宝具4↓6体目

タマキヤ10体目

蘭陵王16体目

巴さん7体目

プチデビル初ゲット↓凸

マシユ礼装初ゲット↓7枚

ジャック・オー・ランタン初ゲット↓5枚

不思議の国から1枚↓2枚目

ロマニ伯爵初ゲット

黒聖杯6枚目

目覚め前9枚目

担い手は此処に独り2枚目

2万と少しにしては大勝利ですね。

目的だったプチデビルが凸まで引けただけでなく、重なったらいいなあと思つてつた狂ヴラドが宝具4になるとは…。

カーミラの宝具マも地味に嬉しいですし、マシユ礼装も凸ってくれて助かりました。

黒聖杯6枚目は微妙かな。

担い手はこのまま凸まで適度に出てほしい。

では、次回からイベント入っていきます。

ストーリーを読むのがメインだけどね。

2021年10月6日③ 「チエイテ城攻略？」

19時前 ゲスト：マシユ

「やったぜ!!!」

「1枚の予定でしたよね？どうして限凸まで引いているのですか!?!」

「手が滑った？」

「一瞬だけ引きとどまった気もしますが？」

「流れを読む程度の能力が効果を発揮してくれたのさ。狂ヴラドも宝具4になったからオツケー。クレオパトラは……沼らなければ召喚できる」

「こう言った時ほど召喚出来ないんですよ」

「本名さえ手に入れば問題無し」

お知らせ更新

ざっくりとみます。

まず、全てのエリちゃんに強化が入りました。

古参の鯖なのでありがたいですね。

ロビンとペンテシレイアの霊衣がレアプリ交換に追加。

サバフェスとアマゾネス塔イベは復刻されないからね。

エリちゃんの必要経験値2倍

いつものですね。

期間以内にレベマにしましょう。

更新日程については無かったので、全部クリアまで進められると言う事かな？

Twitter情報によれば、普通に長いので明日も攻略しなきゃだめみたいですね。

では、ストーリー攻略に入ります!!

『伝説再来魔城 チエイテ』

第一節 ハロウィン・スタート

進行度1

マタ・ハリ3万ときよひー5万。

水着ねろちやまにコヤンとフレオベロンでバフって宝具。敵に攻撃バフがついてますが、速攻すれば問題無し。

105万で撃破。

過剰戦力過ぎた。

進行度2

キヤスターの雑魚5体とカーミラ6万。

Wコヤンに魔神さんで宝具連射。

35万と46万でクリア。

進行度3

狂ヴラドと思いきやただのワイバーン戦。

ライダー4万でも当時は少し強い敵だったんだろなあ。

Wキヤスシトナイちゃん

47万で撃破。

進行度4

ランサー雑魚3体、ライダー雑魚2体と狂ヴラド7万。

Wコヤンに神ジュナで宝具連射。

58万で撃破。

進行度5

アサシンの雑魚5体とタマキヤ10万。

水着ねろちやまにコヤンとオベロンでバフって宝具

26万と72万で撃破。

進行度6

ハロエリ10万単騎。

Wキヤスシトナイちゃんて終わり。

第一節完

ハロエリ正式加入と聖杯ゲット!!

第二節『幻想冒険ハロウイン』

進行度1

ランサー2体、セイバーとランサー。

プーサーとモルガンをフレオベロンでバフって宝具。

20万と35万でクリア。

超区切り悪いですが一旦切り上げます。

今回はここまで。

メインタールードみたいな感じかと思えば、ちよつと新規のシナリオもありますね。

そのままではなく、現在から振り返る形で進んでいく。

これなら3回目のマスターも楽しめるのか？

では、次回は明日の朝以降ですね。

ストーリー読んでたら絶対に時間が足りないの。

2021年10月6日④〜7日「チエイテピラミッド
攻略？」

第二節『幻想冒険ハロウィン』

進行度2

ランサーの雑魚が5体

伊吹童子とアルテラさんで宝具

進行度3

ランサー2体とアサシン1体、ランサー1体とアサシン2体。

フレはゲストのロビン固定ですね。

モルガンと水着ネロちやまで宝具。

16万と19万で撃破。

進行度4

アサシン8体。

式部さん、水着ネロちやま、フレキヤスで宝具。

15万、17万、40万でクリア。

進行度5

キヤスター8万単体。

Wキヤスシトナイちゃん

54万で撃破。

進行度6

アサシン2体が2回、アサシン2体とニトクリス5万。

Wキヤスキアラさんで。

12万、13万、31万でクリア。

進行度7

ランサーの雑魚が8体。

フレはゲスト茨木固定みたいです。

オベロン、ゲスト茨木、伊吹童子で宝具。

あ、茨木って単体宝具か。

カード運に恵まれて3ターン行けました。

ここでブレエリ仮加入!!
ただし、再臨素材1個だけ。

第三節『駆け抜ける冒険者たちそして戻れ』

進行度1

アーチャー2千単体。

適当に編成して終わり。

進行度2

バーサーカーが9体。

フレはゲストのロビン、ニトクリス、茨木のどれか固定。
全体宝具のニトクリスですね。

自前は水着ねろちやまと水着イリヤちゃん。

進行度3

そっか、このイベントが溶岩水泳部が登場する奴だった…。

静謐4万、きよひー5万、頼光さん6万。

フレはゲストのみ。

水着ねろちやまにコヤンとオベロンでバフって宝具。

90万で撃退。

進行度4

槍ヴラド13万単騎。

Wキヤスランスロットで。

49万で撃破。

ブレエリの再臨素材ゲット。

第四節『仕切り直しのハロウィン』

進行度1

ランサーの雑魚が1／2／3

フレは固定メンバーね。

茨木、すまない、タマキヤ

素殴って、すまない宝具、タマキヤ宝具で撃破。

進行度2

ランサー雑魚1体

ゲストロビン固定

適当な編成で撃破。

進行度3

セイバー雑魚2／3、ランスロット7万とトリスタン6万。

ギミックの無い円卓なんてただの雑魚、ざーこ!!

ただ、セイバークラスのバサスロは珍しい。

サンタ婦長、水着イリヤちゃん、モルガン。

13万と33万と15万でクリア。

進行度4

再び槍ヴラド20万単騎。

ギミックでこちらに強化無効3回が付与される。

イシスの雨でいいや。

Wキヤスランスロット。

48万で撃破。

進行度5

セイバーの雑魚2／3、トリスタン5万、クレオパトラ6万、ラン

スロット7万。

サンタ婦長、水着イリヤちゃん、モルガン

2部クリアで聖杯とブレエリ正式加入!!

やっと2／3が終わったよ。

今回はここまで。

思った以上に長くて疲れますね。

でも残るはチェイテピラミッド姫路城のみ。

頑張って振り返りましょう。

2021年10月7日②「チエイテピラミッド姫路城を攻略？」

ゲスト：おつきー

「まさかまたこれを目にするとはね。引き籠つても良いってサイン？」

「常にマイルームに引き籠ってるでしょうに。でも、懐かしいなあ。このイベントが全ての始まりだった気もする」

「あー…。メカエリチャンが欲しくて最終日に頑張ったんだっけ？」

「そうそう。クリアは戦力的に無理だと諦めてた所、オルタニキが召喚出来て一気に進められたんだよね」

「でも、マーちゃん最近冷たくない？ 姫、召喚された意味ある？」

「……昔に比べてアサシンの戦力も増えてきたからなあ…。耐久兼クイックサポーターと言う事で、活躍できる日をご期待ください」

「それ絶対に来ない奴じゃん!! 姫的には良いけど」

第五章『チエイテ・ピラミッド・姫路・メカエリチャン』

進行度1

ライダー雑魚3体

グレイをコヤンオベロンでバフって宝具。

95万で撃破。

進行度2

メカエリバーサーカー6万単騎。

アビーをコヤンとオベロンでバフって宝具

54万で撃退。

進行度3

アーチャーとランサーとライダー、ランサーとライダーとカーミラ2万。

フレはエリちゃん、神ジュナとモルガンで宝具連射。

第六節 『エリザVSメカエリザ』

進行度1

ストーリーを振り返りたくて選択肢上を選択。

アーチャーとランサーとライダー、カーミラ3万とクレオパトラ3万にふーやーちゃん3万です。

モルガンと水着ねろちやまで宝具連射。

23万と26万で撃破。

進行度2

バーサーカーメカエリ単騎12万。

シトナイちゃんに凸カレ持たせて宝具。

進行度3

バーサーカーメカエリ単騎2ゲージ5万と7万。

アビーとシトナイちゃんですべて宝具連射。

12万と22万で撃破。

第七節 『もう帰ってきたメカエリチャン』

進行度1

アルターエゴのメカエリチャン2ゲージ15万と50万。

今回の難所ですね。

流星にHPが高いので舐めプは出来なそう。

アルターエゴに完全有利なのはプリテンダーですが、オベロンは全体宝具なので却下。

やはりバーサーカーが全てを解決する。

今回のガチャで宝具レベルが大幅に上がった狂ヴラドを試みましょうか。

Wキヤスはフレ固定で出来ないの、キヤストリア玉藻オベロンでサポート。

まずはキヤストリアのアーツバフと玉藻のバフで宝具。

狂ヴラドの宝具BA

47万でブレイク。

そこまでバフってないのに火力高いですね。

オダチエンしてオベロンとキャストリアでバフって宝具。

キャストリア宝具、狂ヴラド宝具A

107万で撃破。

進行度2

アーチャーとランサー雑魚、アーチャーとセイバー雑魚、セイバー雑魚とペンテシレイア2ゲージ4万と5万。

オベロン、神ジュナ、モルガンで宝具ぶっばして殴ります。

カード運が良かったので、素殴って、素殴って、神ジュナ宝具で19万、クリ殴りで撃破。

今回はここまで。

長い!!

毎日更新を一気に終わらせようとするところなのか。

まあ、ダイジェストとは言え3つのイベントを進めてるからね。

次回、ハロウィン最終回!!

2021年10月7日③ 「ハロウィン総集編完」

ゲスト：マシユ

「やっと最後ですね。記憶は戻りましたか？」

「戻ったような戻りたくないような…」

「それ、結果的に戻ってませんか？」

「まあ、最終節頑張るぞ!!」

第八節『ラストナイト・ハロウィン』

進行度1

アーチャー2体とライダー1体、ランサー2体とライダー1体、
アーチャーとランサーとライダー。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、モルガンで宝具ぶっぱ。

9万と10万と32万でクリア。

進行度2

アサシン雑魚4体とおつきー2ゲージ5万と8万。

モルガンと水着ねろちやまをオベロンでバフります。

24万と79万でクリア。

進行度3

バーサーカーとアサシンとライダー、アサシンとライダーとバー
サーカー、バーサーカーとライダー2体。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、モルガンで宝具ぶっぱ。

17万と12万と12万で…敵が12体なの見てなかった。

最後は殴って6ターンでクリア。

進行度4

ルーラーメカエリ2ゲージ5万と7万。

景清に凸カレ付けて、スカディとオベロンでバフって宝具2連射で
すね。

18万と26万で撃破。

進行度5

ルーラーメカエリ3ゲージ3万4万5万。

フレ固定なのでスカスカが出来ないとすると、3連射がカード運になるのでオダチエン孔明も追加。

スカデイでバフって宝具A A

27万でブレイク。

オベロンの宝具バフして宝具Q Q

32万でブレイク。

スカデイでNPチャージして宝具。

37万で撃破。

毎ターンバフが貰えたのでオダチエンしなくても済みました。

あ、ハロエリが絆5になりました。

加入してからずっと編成してましたからね。

これで聖杯3つ目とメカエリの加入クエスト開放。

エピローグでは次回のハロウインについてでしたね。

エリちゃんの新立ち絵!!

これが次回の配布なのか!!?

セリフ的にシンデレラっぽいぞお!!

メカエリはどちらを選ぶか?

前回はMARKIIを選び、イベントを完走出来なかったので、再臨が第二で止まっています。

今回もMARKIIを選んで再臨再臨と、宝具が2なのでレアプリを1つ貰うのもアリなのですが……。

イベント前も述べたように、それは思い出としてそのままでも良いかな。

プロトタイプを選んでこちらをレベマと宝具マにしましょうか。

絆礼装やチョコ礼装も別物らしいのでマテリアルを埋める目的でもね。

ふーこれで総集編完走!!

最初期のハロウインは古参イベだから短いね。

2回目から長い。

これでストーリーは分かったので満足です。

今回はここまで。

次回は配布エリちゃんの育成と強化クエして行きましようか。

あと少しで休める。

2021年10月7日④ 「エリちゃんの強化クエ」

ゲスト：エリちゃん

「小イヌ〜!!今までのハロウインは思いだしたようね!!それじゃあ今度は強化クエストよ!!」

「もうお腹いっぱいです」

「そんなこと言わないで!!月末には本命のハロウインもあるわよ!!」

「今年はハロウイン尽くしの10月か……。年始に建てたフラグは折れなかったのかよ」

「今年こそは大いに盛り上がるわよ!!クリスマスを乗っ取るのも悪くないわね」

「勘弁してください!!」

育成

配布エリちゃんを全員レベマ。

ハロエリとブレエリはスキルオール4、メカエリはオール7にしました。

スキル上げがスキップ可能になったのでサクサク。

180エリちゃん3

進行度1

アーチャーの雑魚6体と単体17万。

エリちゃん、ヴリトラ、メリユジーヌで宝具。

19万と21万と13万とクリ殴りでクリア。

進行度2

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、エウリュアレ単騎18万。

さつきと同じ。

21万と22万と16と殴りで撃破。

進行度3

アーチャーとバーサーカー2体、アーチャー10万とタマキヤ20

万。

エリちゃん、ヴリトラ、フレキヤス。

23万と44万で撃破。

スキル強化

防御デバフが敵全体に変わり、強化解除とスキル封印が追加!!
敵全体の強化解除は優秀ですね。

181ハロエリ

進行度1

バーサーカー2体とキャスター、キャスター2体とバーサーカー、
バーサーカー14万単体。

アキレウス、イスカンダル、シトナイちゃんの宝具

34万と24万と19万で撃破。

進行度2

バーサーカー2体とキャスター、キャスター2体とバーサーカー、
メディア単騎18万。

先と同じ編成。

33万と26万と16万と殴りで撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とアナスタシア20万。

Wキャスサモさん。

スキル強化

ガッツと星出しスキルにNPチャージと延焼付与が追加!!

NPチャージは20〜30なので良きですね。

182ブレエリ

進行度1

バーサーカー2体とランサー、ランサー2体とバーサーカー、ラン
サー16万単体。

セイバーオルタ、セイバー、ディオスクロイ。

進行度2

ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、レオニダス18万単騎。

先と同じ

21万と29万と19万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、ランサー11万とカイニス20万。

Wキヤス村正

50万と64万で撃破。

スキル強化

NPが100必要だったのが50に下がった。

これでもキツイデメリットだけど100よりはマシ。

183メカエリ

進行度1

キヤスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキヤスター、

キヤスター16万単体。

イスカンドル、アキレウス、シトナイちゃん

進行度2

バーサーカー2体とキヤスター、キヤスター2体とバーサーカー、

キヤスター18万単体。

先と同じ

進行度3

キヤスター3体、キヤスター10万と項羽20万。

Wキヤスサモさん

40万と42万で撃破。

スキル強化

NPチャージに星出しが追加されただけ。

15〜25なのでそれなりに多いけど、もう少し欲しかった感。

今回はここまで。

これで昨日の更新分は全て終わりました。

途中で寝落ちしなければ6時間前に終わってたはずなのに…。

金曜日はクレオパトラの単独ピックアップなのでガチャ引いて行きたいと思い。

更新は分かんないです。

どの位クレオパトラが早めに来てくれるかによる。

では、明日のガチャか、何か来るまで。

2021年10月8日「クレオパトラガチャ」

0時 ゲスト：マシユ

「なんか地震があつたみたい」

「先輩は大丈夫でしたか？」

「まっくらくたく関係無い場所に住んでるからね。首都圏は大変みただけど」

「国の中心です。大きな地震ともなれば混乱は免れないでしょう」

「問題があるとすれば、これでアニメが中断されることだね。まあ、今日のはもう終わったからこれも関係ないけど」

「ホントに興味がないんですね」

「人間、自分の周りで起こらなければ実際そんなものだと思うよ」

地震の影響でFGOに問題が起こるなら物凄く心配するけどね。では、クレオパトラ引いて行きたいと思います。

11連目

槍ヴラド

死霊魔術

封印指定

いきなりピックアップが仕事してる。

22連目

今カレ

ソラウ礼装

ようやく初ゲット!!

33連目

ソラウ礼装

ルームガード

爆死

44連目

デンジャラス・ビースト

もう一つの結末

デンジヤラス・ビースト

アイリ礼装

★5礼装3枚は熱い!!

55連目(1万)

援護射撃

★4礼装

まあいいや

66連目

聖骸布

一の太刀

止まった!!

ランサー?

槍ヴラド

デンジヤラス

まあ仕事してるので。

77連目

ピエロ礼装

イリヤ礼装

アリス礼装

礼装祭り

88連目

★4礼装

最低保証の大爆死

99連目

一の太刀

二連続はキツぞ

110連目(2

デンジヤラス

封印指定

★4礼装

金回転か。

キヤスターね。

ニトクリス

ダーニツクおじさん

まあまあ許せる

1 2 1 連目

魔弾

新ダーニツクおじさん

そろそろ来てください。

1 3 2 連目

アイリ礼装

封印指定

頼むよお。

1 4 3 連目

★4 礼装

デンジャラス

確率頼むぞ。

1 5 4 連目

封印指定

止まった!!

バーサーカー

茨木

★4 礼装

1 6 5 連目

★4 礼装

止まった!!!??

ランサー

槍ヴラド

新ダーニツクおじさん

原始呪術

虹回転以外ダメだな。

176連目(3万)

ウェイバー礼装

三本線はなあ。

バーサーカーなので茨木

デンジャラス

金回転もだめ

キャスターナーサリー

騎士の矜持

最後の語り部

すり抜けキツイ。

187連目

デンジャラス

ダーニツクおじさん

確率的にそろそろ来ないとおかしい

198連目

ニトクリス

王者の気質

もう★4は良いから。

209連目

宝石魔術

龍之介

デンジャラス

アイリ礼装

お前も(課金額が)重たい女なのか。

220連目

デンジャラス

デンジャラス

カリヤおじさん

なんかもう出る気がしない。

231連目(4万)

封印指定

スーパ一

爆死礼装

242連目

妄執

毒蛇一芸

はいはい、確率仕事してない。

253連目

バーサーカーなので茨木

慈愛

虹回転!!

アサシンだよね!!?

クレオパトラ

やゝゝゝと出てくれた。

一昨日の狂ヴラドを見習って?

計4万の課金と残り石でした。

結果

クレオパトラ 初召喚

茨木3体↓12体目

槍ヴラド3体↓8体目

ニトクリス2体↓7体目

ナーサリー1体↓8体目

セイバーリレイ2体↓35体目

デンジャラス・ビースト 初ゲット↓10枚

月夜の魔女 初ゲット↓6枚

アーキマン伯爵 合計20枚

今カレ 初ゲット

もう一つの結末8枚目

妄執9枚目

召喚出来ただけでもありがたいですが、若干負けてますね。

今カレは嬉しいです。
が、初期に全く出なかった妄執がここ1年でここまで出るのは可笑しい。

残りのハロウィン礼装は16年の★5と4礼装のみ。

流石にこれは狙って引けません。

まだ残ってますが、この後に新規ハロウィンと完全新規イベが確定してるのね。

「不思議の国から」はフレポでも排出されるので、残り3枚出るまで回しますか。

時間的に明日かな？

では、更新が来た時に会いましょう。

それまでは使った種火を補充します。

2021年10月8日②〜9日「機種変更予定とフレポ」

8日18時

金曜日なので一応みましたが、やはり何も来ないですね。個人的な予想だと、最低でも水曜日までは来ないと思う。育成

ハロウィン礼装を凸まで回してるので、育成が進みました。

クレオパトラのレベマ達成とスキルオール4。

上乳とキャストリアの銀フオウマ達成。

残り1枚が長い……。

9日0時半頃

更新来てました。

と言っても簡単なもの。

OS15での動作確認が完了したみたいです。

android12の方も終わったみたいなので、これで無事にアップデートできますね。

ただ、システムソフトウェアのアップデートをしてもインストールされるのは14.8っぽいんだよね。なぜだ。

iPhone7だからなのか？

……対応機種を調べてみても普通に対応してた。

理由は分からないけど、今ある14.8をインストールしたら再びアップデート請求で出てくるのか？

とりあえず使わない時間が出来たらしておきます。

ウイルス対策の為にね。

後、貯金に余裕が出来たらそろそろ買い換えたい。

買ったのは5年くらい前だし、そろそろFGOの動作対象外になる

のが怖い。

普通に使い過ぎで画面が浮いているし。(発火の恐れがあるので普通なら買い替えるが、お金が無いので無理)

新しいタイプだとロード時間が短くなったり、宝具が重くなかったりとサクサク動くみたいなので買い替えるメリツトは確かにあるんだよね。

ただ、まだ使える上に、買い替えると★5鯖を2体引く予算が吹っ飛ぶのがなあ。

買い替えるなら10か11かな？

現在生産してる奴です古いのはこれ。

最新機種はまだ高いし、なんか趣味じゃない。

それしか店に在庫が無いって言うんなら話は別だけど。

ただ、それよりも問題があるのが、買い替える時のめんどくささだね。

家族プランだから契約主のパパ同伴で行かないと無理し、コロナの影響で予約制だからなあ。

二人とも時間が無い……。

まあ、現状は買い替える気はないけどね。

まだ動かし。

最悪サブ垢入れてるpadに移行すれば当面は大丈夫……。

では、フレポ回してきます。

仮眠してたからまだ終わってない。

3時前 ゲスト：マシユ

「やつと終わった〜」

「お疲れ様です。これでやるべき事は無くなりましたね」

「そうだね。後は自然回復で種火周回するだけ。ようやくサブ垢に取り組める。が休日終わったなあ」

「のんびりとして良いです。無理に気を詰めても疲れるだけです。休

日はゆったりと過ごして休みましょう」
「これでも休んでるつもりなんだけどなあ」

フレポ

ハロウィン礼装が終わりました。

約2, 820連でした。

排出は、セイバーリリー1体でハベにやんとアンリは0。

不思議の国からは3枚、ジャック・オー・ランタンは2枚、アーキマン伯爵は4枚。

若干アーキマン伯爵が多い。

今回はここまで。

今回は今後の簡易予想をしますが、多分更新は月曜日か水曜日だと思います。

36話 「ハロウィンやるために頑張るぞい」

自分「悲報：ハロウィンの参加条件がオルレアンクリアだった件」
新人「まだ途中じゃないですか。今回はお休みですね。元々全てのイベントに参加するつもりはありませんでしたし」

自分「配布鯖が優秀なんだよ。ガチャを引けないせいでアタッカーに掛けるからね。サポーターは揃ってるんだから、配布鯖が良きアタッカーになってくれるはず。自前でアタッカーを用意できればW編成も組めるしね。後、6章キヤメロットがそうしないとキツイ」

新人「そんなになんでしょうか」

自分「ある程度は何とかなると思うけど、やっぱりガウエインはフレンドから借りても厳しいかもね。サポーターはいるから、後は超人オリオンのカード運になるそう…」

新人「それは厳しいと言うよりはめんどくさいのでは？」

自分「そうとも言える。まあ、と言う訳で、10月中にオルレアンを終わらせてハロウィンに殴り込みますか。戦闘だけなら1日もあれば余裕だから」

新人「分かりました。頑張って第一特異点を修復しましょう」

自分「ハロウィンと強化クエを終わらせて、長く身を削ったクレオパトラガチャを終わらせて参りました」

新人「センパイ、登場する度に召喚を行ってませんか？」

自分「未召喚の鯖がピックアップされると逃せないよね。じゃあストリー再開!!」

新人「どの位身を削ったのかは敢えて聞かないようにしておきます。前はサークルを設置して、自己紹介をした所ですね」

自分「ここからマリーとジャンヌの尊い会話が続く。空気の読めない雑魚だな」

新人「追って来たサーヴァントはライダーですね。究極の竜種というのは…」

自分「型月世界での竜種は一際強い存在だからね。その中でも究極と言われるのは……」

新人「それ以上は結構です。進めれば分かる話ですの」

自分「しよぼん」

新人「ライダーマルタ戦ですね。ライダークラスだけなのでアサシンをお借りして行きましようか」

自分「特攻は入らないけど、雑にコヤンで2連射するだけで勝てるレベル。イベントしてたらこの辺りは雑魚でしょ」

新人「確かにそうですが、本来なら特異点修復してから挑むイベントだったからなのでは？」

自分「まあね。この辺は初期鯖しか居なかったし、ジャンヌで耐久しつつ殴るのが攻略法だったしね。ゲスト鯖も普通に強く思える性能だったし、何よりもアップデートで礼装が付いたのは大きな変化」

新人「マルタさんが次の目的地を導いてくれますね」

自分「ここで導かれなかったら、フランスを渡り歩いて味方になりうる鯖を探してタイムが伸びてるんだよね」

新人「あの。タイムも何も無いように思えますが……」

2021年10月9日③「簡易予想」

9日3時過ぎ ゲスト：オベロン

「……」

「逃がさないからね。というか、今年の元凶め」

「ハハ…。勝手に黒幕扱いは酷いじゃないか」

「アヴァロン時にハロウインの伏線張ってたじゃねーか」

「あれはものの例えだってば。ずっと前から伏線はあったと聞いているけど？」

「全部ひっくるめて伏線だから…。で、今年は君に決めた!!」

「絶対に嫌だね。あんなゲテモノ消えて無くなればいいんだ」

「……」

「若干楽しみにしてないかい？」

「してる。アヴァロン組にハロウインを叩き込みたい」

「はあ…これだから汎人類史は」

簡易予想

総集編が終わったので簡易予想です。

まず、10月中に新規ハロウインが開催されることが確定してま
ね。ほとんどの方が予想してますが、20か27に開催されると思いま

す。でなければハロウインじゃないし…。

まあ去年のクリスマスの前例があるので、何とも言えないですけ
ど。

ただ、それまで何も来ないって訳はないと思う。

じゃなければ少なくとも2週間、多ければ3週間ほど虚無期間です
しね。

ストーリーを読んだとしても2、3日で、ストーリーを読まなければ
2日もあれば終わる内容なので、間に何か挟んでくると思ういま
す。

直前キャンペーン

可能性としてはあります。

が、総集編として既に来てるので可能性は低い。

これ以上ハロウインのキャンペーンとしてはなさそうですし…。

2400万DL記念

個人的にはこっちだと思ってる。

流星に来て欲しい。

キャンペーン内容としても1週間で十分ですし、そろそろイスカンダルや神ジュナ復刻しよう。

ただ、ハロウインに重ねた時にピックアップされそうな鯖は、現在ピックアップ中。

と言う訳で何かしらのキャンペーンは来そうってことで。

何も来ないはそれはそれで種火周回出来るから良いけど…。

では、更新来るまで種火周回します。

ただ、既に3ヶ月ほど、来る来る言って来ないので、今回も可能性はかなり高い。

24時前

一つ忘れてました。

来週以降来そうなキャンペーンがまだありました。

グラカニ2巻発売キャンペーン

遂に来週の水曜日に発売です。

もちろんとても楽しみなのですが、FGOでキャンペーンが来るか？と思えはしない。

だって1巻発売の時は何も無かったしね。

もしかしたら2400万DLと併合してエレちゃんのピックアップとかは可能性がある程度。

エレちゃんも最終ピックアップが20年3月くらいのメインターロードで久しぶりの復刻。

あれから既に1年6ヶ月経ってますからね。

2年は経ってないとはいえ、復刻はしていても問題ない期間ですが、エレちゃんは前回の1900万DL時の鯖だったのでDL記念としては選ばれなさそう。

今までDL鯖は被ってませんしね。

とりあえず、1週間後の水曜日を待って見ましょう。

37話「オベロン活躍中」

自分「軽いんノリである雑魚戦。これが初期の醍醐味。その前のベーゼとかも、本来なら物語には必要のない部分。しかし、キャラにも愛着を持たせるためには仕方のないシーン。これがFGOである」

新人「既に長いと思えるストーリーですのに、最新章はどの位時間がかかるのやら」

自分「本気でやれば1ヶ月くらい？まあ本垢あるから無理だけど」

新人「そこまでのペースは流石にちよつと……」

自分「プリテンダーは強い。今まではバーサーカーで殴ってた三騎士戦だけど、今だとオベロンで殴れるからね」

新人「そういえば、最近実装されたサーヴァントなんでしたっけ」

自分「そうそう。昔は、エクストラクラスはジャンヌのみ。少し経ってアヴェンジャークラスが実装、そこからアルターエゴ、ムーンキャンサー、フォーリナー、プリテンダーって増えて言ったんだよ。エクストラってだけで複数に有利取れたり優秀だったなあ」

新人「そう考えると今ではかなりやり易くなりましたね」

自分「始めたタイミングが良かったのもあるけどね。普通ならあんな人権鯖は1年に1回ピックアップがあるかないか程度だったし……」

新人「ゾンビとワイバーン戦だけで3回は戦いましたね。正直言って、進行度を分ける理由が全く分からないです」

自分「初期のストーリーあるあるだね。最近の意味のない戦闘は減ってるよ。ただ、1回のバトルをクリアするだけで聖晶片が貰えるのは良い文明」

新人「やっと敵の正体が見えました。アサシンのサーヴァントが原因でしたか」

自分「ホントに急に登場するからなあ、ここの」

自分」と言う訳で、竜殺しの英雄はすまないさんこと、ジークフリートでした。流石に知ってるよね」

新人「名前くらいは聞いてことがある大英雄ですよ。それ以外の事は殆ど知りませんけど……」

自分「自分も、ゲームなんかで魔剣グラムとか、ファブニールとかを聞いたことがある程度だったけど、FGOで詳しくなったよ」

新人「ワイバーンとゾンビに襲われてる人を助けてたら、敵のサーヴァントが居ました」

自分「ここ、なんでランスロットが出て来るのか、初めは全く理解不能だったけど、ランスロットって元々フランス出身なんだよね。これもFateのおかげで知れた知識」

新人「円卓の騎士なので普通にイギリス出身かと思ってました」

自分「最後はランスロット単騎戦で節の締め。ここは遊んでマシユを貸し出すよ。ランスロットはマシユで倒さなきゃね。……あ、サポーターでもマシユはオルテナンスに出来ないんだ……。バスターバフがあ」

新人「よ、よくわかりませんが、それで勝てるというのならマシユで行ってみます」

自分「マシユのカードは3枚で両方ともQAA。微妙だけど、これで行くしかないか。マシユつええ」

新人「残り600まで削ってしまいました……」

自分「マシユにはランスロット特攻があるからね!!(ないです)。そしてジャンヌをアーサー王と間違える。Zeroの術ジルがセイバーをジャンヌと見間違えているのと対比だね」

新人「生きてるジルさんが登場して今回はここまでですね」

自分「あと半分くらい!!頑張れば次の休日で終わらせられるぞお!!」

Fate／Grand Carnival 2nd

Season 発売記念キャンペーン

2021年10月10日～12日「空の境界完読＆エ
レちゃん復刻」

10日18時前

1週間とちよと前に「空の境界」を読み終えました。
講談社の文庫版を2年くらい前に買ってたんだよね。

それをようやく読み終わりました。

と言っても、空の境界を読み始めたのは今年の夏だったけど。

Fateというか、普通のラノベとは違った感じで面白かったです
ね。

1回だけだと結構分かりにくく、2週目以降で楽しめる作品です
わ。

これで型月作品を一つ履修出来ました。

空の境界を読んだことで、空の境界コラボしてみたい気持ちが高ま
りました。

自分はアサシンもセイバーの両方とも式を持ってないので、是非と
も再復刻で欲しい。

その他、色々な知識が増えたので良き科目でした。

現在はExtraアニメの原案テキストを読んでいます。

アニメはまだ見れてないんだよね。

納税

毎日とはしてないんですけど、気が向いた時に納税をしています。

仕事直前に納税したら、婦長さんのドスケベ礼装が出ました!!

ありがたいですね。

ちなみに、納税では金鯖はまだ当ててないです。

11日4時前

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

今週は、敵を40体、天地人を15体、戦利品を3個。

更新が来なければ種火周回しかやることがないので、地と人を何処かで倒す必要がありますね。

では、水曜日更新に期待しましょう。

12日5時過ぎ

毎日無料のフレポでセイバーリリイ36体目召喚。

さらに、納税にてカーミラ7体目とパールさん6体目召喚!!?

今日の無料ガチャ神ってる。

では、種火周回して更新待ちます。

18時半ごろ ゲスト：エレちゃん

「ちよつとちよつと!!?」一体どうして来ないのかしら!!?」

「え……。エレちゃん?どうしたの?」

「どうしたもこうしたもないからしら。私のピックアップが来てるの
だわ!!?」

「マジで!!?あ、グラカニ2巻発売記念か。そっか……。ってイリヤちゃん
の新礼装!!?」

「ひ、引くのしら……。 (ワクワク)」

と言う訳で、火曜日なので寝てました。

家族マスターに起こされて知ったよ。

その時、Twitterの画像で2300万DL突破と書いてるの
を、2300万DL記念が来ると勘違いして戦争勃発。

2300万DL突破してるだけだし、それは7カ月前に過ぎてるん
だぞ……。トレーナーになった家族マスターよ。

エレちゃんピックアップ

グラカニ2巻発売記念でエレちゃんが1年7カ月ぶりに復刻!!
こうやって適度に復刻してくれるのは良い文明。

リアフレマスターが、現在30万くらいつき込んで未召喚の鯖。
今回で仕留めたいらしい。

マジで怖い話なので、天井を切実に願う。

新礼装

虚数魔術に変わる新礼装が先行実装。

★4 『冬の結晶』

ATK値が凸で1500もあり、NP未凸で60の効果になります。

アタック型の礼装で数値も虚数魔術よりも高いので、完全に虚数魔術の上位互換ですね。

凸った時のNPは75でしょうね。

そして……絵柄がイリヤちゃんです。

あッ……最高、デス。

これは1枚も売らずに取って置きましょうか。

引くのか？

残念ながら今回はスルーしたいと思います。

エレちゃんは召喚済みですし、冬の結晶は排出自体はしますがピックアップはされてません。

★4礼装は最低保証ですが、32枚もある恒常★4礼装から狙うのは厳しい。

ピックアップされてたら、新規ハロウインのガチャが厳しくなろうと凸まで引いてた。

先行実装とのことですが、実装は年末年始付近だと自分は思ってます。

恒常礼装は基本的にストーリー更新時に追加されています。

次のストーリー更新は6・5章。

11月に参加条件が重たいイベントが来るので、その流れで6・5章が来そうな感じがする。

期間的にも12月か1月付近にはストーリー更新は来そうですね。

その時に実装かな？

ただ、ピックアップがされるかは分からないのがネック。

まあ、現状でも虚数魔術は凸5枚以上は持つてるので、新鯖引いてる間に召喚は出来るはず。

エレちゃんも予想してましたが、ホントに来るとは思いも寄らず。

邪ンヌは？

簡易予想でも書きますが、火曜日に更新があつたので明日の水曜日更新が期待できますね！

今回はここまで。

もう少しありますが、次回でいいでしょう。

簡易予想も書くので多分投稿出来るはず。

できなかつたら明日の夕方更新で。

2021年10月12日②〜13日「グラカニ2巻発売記念」

ゲスト：マシユ

「グランドカーニバルの2巻も遂に明日発売ですね」

「メールに明日届くって着信来てたよ。深夜アニメ見終わったら買いに行こう」

「あれ？今日のお仕事はどうされたのですか？」

「他の人が休み取ってる関係でズレた。お陰で休みがバラバラだよ……」

「そうですか」

グラカニ2巻発売キャンペーン

開催期間は1週間。

遂に明日発売なので楽しみです!!

記念クエスト

恒例の奴です。

記念礼装が貰えるのでクリアしておきましょう。

エレちゃんとおつきーが可愛いですね。

フレポ2倍

エレちゃん、おつきー、マシユのフレンドポイントが2倍になります。
す。

が、気にしなくてもいいでしょう。

簡易予想

まさか今日更新が来るとは思わなかった。

更新がきたので明日の夕方更新が期待できますね。

更新とガチャがきてしまったので、2400万DL記念キャンペーンの可能性はかなり低くなってしまったと思います。

幕間キャンペーンも最近来てるので、ここは新規ハロウインの情報

公開だと期待したい。

イベントの概要を少しと生放送告知？

これくらいは情報が欲しい。

ただ、今月のシフトが出来上がってるので、生放送の日程が分かって休みは取れないんだけどね……。あと、新規ハロウィンが27開催だった場合は聖杯戦線とか来てもいいかもね。

これならガチャは来なくても問題ないし（マーリン）

不具合

ブレエリの6騎目以降入手でのレアアプリが貰えない不具合が修正されました。

こちらは不具合に遭遇されたマスターのみにレアアプリ配布。

同様の不具合がアルテラサンタにも発生してるらしい。

こちらはまだ未解決だとか。

まあ、両方とも参加できてないから5体までしか貰えないので当カルデアには関係ない事ですね。

記念クエスト

多分、エリちゃんとおつきーが出てると思うので、雑にモルガンで宝具。

エレちゃん6万、おつきー4万でした。

では、明日まで種火周回。

深夜アニメ見終わったらグラカニ2巻買いに行こう。

13日2時前

グラカニ2巻買って来て見終わりました!!

今回も面白かったですぞ!!

英霊労働基準法

初期の頃を思い出すドキュメンタリーでした。

そして相変わらず赤兎馬大好きなマスター。
ウマ娘に恨みでもあるのか…。

ただ、凸カレやNPチャージ礼装があると低レアでも周回に起用は
できますけどね。

それでも、火力不足とかでシステムの方が早くて簡単な場合も多い
けど…。

巖窟王

ノツブ、今回「クツハハハハハ!!」って言ってるだけじゃん!!?

モリアーティの笑うバーテンダー

今回はバベツジがお客さん。

コンパクト紳士。

本家に出て来たりは…しないだろうなあ。

絆Maxチャンネル

エレちゃん可愛すぎ。

おつきーは……うん、闇を見せてくれたよ。

鬼キユア

キャストリア登場!!

今回は果たしてあるのか!!?

ED

1巻とは違ってメンバーが登場。

伝説は終わり、語り継がれて行くって感じの歌詞がホントに好き。

タイガー道場

最後の最後で「クーフーリンが死んだ!!」のノルマ達成。

このまま3巻4巻と続編が出てほしいですね。

アヴァロン組を頼む!!

総合感想

祭りはまだまだ続いてほしい!!

今回は、普段周回に使ってない鯖を使わなきゃなあ…って思える回でした。

イベント特攻が着いたら優先されるんだけどね。

凸カレもう1枚作れたらさらに編成の自由度が上がるんだが。

絆上げ

クレオパトラとブレエリの絆5達成。

これで最近入手した、配布エリちゃんズ、クレオパトラの絆上げは一旦完了。

引き続き水着イリヤちゃん、シトナイちゃん、水着ねろちやまを上げていきたいです。

今回はここまで

水曜日更新も期待して待ちたいですね!!

2021年10月13日②「新規ハロウィン情報!!」

18時前 ゲスト：マシユ

「新規ハロウィンの情報は来るかな？」

「楽しみですが、今年はいったい何が起こるのか不安です」

「何が乗っかるのかな？」

「先輩の中であの上に乗っかるのは確定してるんですね」

「もしかしたら下にケルヌンノスが来るかもしれない!!？」

「ストーリー的に無いと思いますが…」

18時

データ更新は来ませんでした、霊基一覧に次回開催イベントのフィルタが追加されています!!

これはお知らせ更新が来ますね!!

5分後

お知らせ更新更新来ました!!

カルデア放送局

何時も通り新規イベントの前には生放送がありますね。

日程は来週の水曜日!!

19時半から本配信なので、20時半か21時からイベント開催っ
ぽいですね。

仕事があるのでガチャくらいしか出来ないですね。

ゲストは大久保さんと悠木さん!!

ハロウィンカムバックキャンペーン

第三弾が開催!!

ログインボーナスで銀リング2個、金リング5個ゲット!!

関連鯖（特攻鯖）の強化成功率アップ2倍、フレポ2倍、強化幕間

クエ1／2

これも何時も通りですね。

所持鯖

ブレエリ、一さん、デオン、綱、ベデイ、ナポレオン、藤太、ロビン、エリちゃん、ヘクトール、不夜キャス、ハロエリ、メカエリプロトタイプ、メカエリII号

未所持

モーさん、アサシン李書文

★5がナポレオンしかない……。

戦力的に厳しい場面が多いですね。

ライダーとバーサーカーが1体もないので、配布か新規鯖ではライダーかバーサーカーが来そう。

後は、モーさんとアサシン李書文のピックアップも来そうですね。石に余裕があれば是非とも引きたい。

イベント概要

タイトル『ハロウィン・ライジング！〜砂塵の女王と暗黒の使徒〜』
やっぱりシンデレラっぽいタイトルですね。

ただ女王か。

あと、暗黒の使徒つてのも気になりますね。

今回はタイトルでは全くゲテモノ臭がしないぞお!!

開催期間

10月下旬とありますが、生放送がある20日だと思います。

開発が間に合わなければ金曜日の22日開催の可能性もあります
が、基本的には20日だと思って良いでしょうね。

参加条件

ハロウィンなのでオルレアンです。

ここは相変わらず変わらないのね。

情報は以上。

先行ガチャでモーさんや李書文のピックアップが来るかもしれないな

いですね。

なので、金曜日と月曜日の夕方更新は待つてみましょう。

まあ、来たとしても、新規鯖の情報を見るまで引けないんだけどね。優先度は李書文かな？

スト限は狙って引かないと無理だし、恒常はまだすり抜けがあるから…。

まあ、普通に水曜日から新規鯖と一緒にピックアップされる可能性の方が高そう。

今回はここまで。

イベント情報が公開されて盛り上がってまいりました!!

というか、ホントに今年の10月はハロウィン潰けだよ。

では、金曜日と月曜日の夕方更新を種火周回しながら待ちましようか。

38話「ワイバーン多い」

自分「休憩をしながら今後の方針をまとめ中。すまないさんの傷を治すために聖人を探そう」

新人「手分けして探すんですね」

自分「話の途中だがワイバーンだ!!」

新人「流石に慣れてしまいました」

自分「ここでのアマデウスとの会話はかなり重要。実は魔神柱の血を引いてるからね」

自分「マリーがジャンヌの立場ならアヴェンジャークラスの話を受け入れている……黒マリーの実装よろしくお願いします!!」

新人「先人のみ分かる話はやめてくださいよ……」

自分「エリちゃんときよひー登場!!全てはここから始まった……」

新人「ポンコツにしか見えない登場ですね」

自分「ポンコツ通り過ぎてナマモノなんだよね……」

自分「エレちゃんが復刻されたぞお!!」

新人「強い方なのでしょうか?」

自分「主にマスター特攻が強い。宝具強化来たから周回でも採用頻度は多そう。まあ、人権鯖じゃないから引かせないんだけどね」

新人「戦力補強は何時になれば出来るのやら……」

自分「引き続きストーリー攻略!!ワイバーンホントに多い。しかし、モルガン、キャストリア、オベロンが同じパーティーで攻略とか……。絶対に喧嘩が怒りそうな編成ですな」

新人「どの人も最近登場されたサーヴァントですよ。ストーリーが楽しみです」

自分「やっぱり、ワイバーン戦闘が多いね。経った一言で戦闘に入

るシーンいりゆ？」

新人「確かに、如何に全体のストーリーが面白いと言えど、ここま
で意味のない雑魚戦が続きますと、アンインストールする方も多そう
ですね」

自分「6章キヤメロット辺りからバトルもストーリーも本格的に面
白くなってくるから」

自分「雑魚を蹴散らすのが終わったらようやく本題。あのゲテモノ
コンビに接触だ」

新人「無事に情報を得られたみたいです。ゲオルギウスの名は聞いた
ことないですが、聖ジョージは私でも見？にしたことがる聖人です
ね」

自分「マリーVS山村の話なのに、どうして藤丸サイドでワイバー
ンなんだよッ!!」

新人「思った以上に重いお話ですね」

自分「ストーリー中に召喚されてる鯖は、基本的にその章での役割
が何かしらあるからね。ただ戦力の為に呼ばれた訳じゃないんだよ。

あああ、逃れられないきよひーとの契約……。これが全ての始まりだ
よ。まあ、嘘を付かない限りとても献身的な鯖なんだけどね。よく暴
走したり、解釈が極論過ぎたりするけど……」

新人「それって俗に言うヤンデレっていう奴ですか?」

自分「そうかもね。そろそろ事前準備は万端。最終決戦に向けて頑
張ろう!!」

2021年10月15日〜16日「納税は義務ですぞ」

15日15時 ゲスト：エレちゃん

「これでランサーの中では一歩抜き出たのだわ!!」

「確かにそうかも…。NPチャージ50持ちでバフも持ってる。フリクエ周回で見込める地属性特攻で宝具強化済み。ランサーの全体バスター宝具勢の中では一歩出たのは間違いないね」

「やっぱりそうよね。それで、周回には…」

「問題は天だから、種火周回にはそれほど向いて居ない点。天だけに」

「そのギャグは今必要では無いと思うのだけれど……。で、でも、天なら等倍よね?」

「まあ、宝具撃てばカリスマ配れるって思えば採用する余地はあるよ。後は、実際に周回して火力感を確かめてかな?」

「分かったのだわ!!早速向かいますよ」

「あ……。今日はセイバークラスなんだけど…」

「え!?!……………あ、明日よろしく頼みます」

寝て起きて納税したら虹回転。

一気に目が覚めました。

エレちゃん宝具2になったぜ。

英霊診断

読者さんに教えて貰ったのでやってみます。

起きたばかりだったのでTwitterは見てなかったよ。

FGO

ベイヴイールでした。

確かに人と話すよりは一人で居る方ら楽。

Fate

キヤスターでした。

自分が聖杯戦争に居たらキャスター選びそう。
ほら、ガンガン攻めるよりは陣地作成して守って最後に勝った方が
楽じゃん…。

では、18時更新を待ちます。
多分何も来ないと思うけど。

18時
データ更新無し。

その他、色々見て回りましたが何も来ないです。
多分ないと思いますが、お知らせ更新待ちます。

5分後
来ないので今日は何もなし。
仮眠します。

22時前
仮眠してる19時に更新があつたみたいです。
生放送のリツイート石ですね。
いつも通り7万リツイートで12個。
今回も容易いことでしょう。

では、月曜日の夕方更新まで種火周回します。

16日4時前
種火周回をしてたら絆が上がりました。
水着ネロちやまと上乳上が2人とも7です。
石とコインありがとう!!

7時半過ぎ

金曜日の夕方更新が無かったのでマスターミッションを終わらせたいと思います。

ミッションの為にフリクエ回るのも久しぶりですね。

残ってるのは地属性を15体と人属性を13体に戦利品を1個。

未確認座標D

ここを2周して人属性を終わらせます。

アーチャーとセイバー、アーチャーとセイバー2体、アーチャー2体とセイバーです。

ここはWオベロンとモルガンで素殴り。

オルレアンのボルドー

ここも2周で地属性終了。

ランサー3体、ランサーとセイバー、アサシン3体。

伊吹童子、水着イリヤちゃん、水着ねろちやまで宝具。

戦利品が落ちなかったので曜日クエストの初級に行って適当に落としたりお終い。

では、月曜日の夕方更新か水曜日に会いましょう。

39話「決戦」

自分「このアマデウスとの会話がマシユの成長の一つ。ほんと、普段はアレだけいい事言うよ」

新人「雑魚戦を何度か交えて、いよいよ黒いジャンヌに攻撃です」
自分「オルレアに向けて進軍だ!!と言ってもワイバーン戦を迅速に撃破!!フレンドとサポーターで宝具連射!!本来なら素殴りで頑張つて地道に撃破していくシーンなだけだね」

新人「環境がかなり変わっているんですね」

自分「当時は孔明すら人権じゃなかった時代だし、自分が攻略した時も時前低レアの有利クラスとフレンドの邪ンヌで殴ってた」

新人「ようやくバーサーク・アーチャーが登場。ワイバーンの数も多いので頑張りましたよ」

自分「未だにアタランテがここに召喚されてる理由が分からない……。あと、地味に5ウェーブもあるのは珍しい。長いし最後のアタランテのHPが高いから厄介だった記憶」

新人「それが最短で終わってしまいました」

自分「鯖のインフレだよなあ。詰むまで縛りでも入れてみる?」

新人「まあそれはおいおい決めるとして……。ジャンヌさんと黒いジャンヌが対面しました」

自分「デオンとヴラド戦。三騎士とバーサーカーだけだからオベロンが火を噴く!!」

新人「明らかにここに居て良いサーヴァントではないですよね」

自分「そこまで言うのなら、縛ろうじゃないか。流石にゲストだと時間が掛かってめんどくさいので、その特異点や敵として出て来る鯖に関連のある鯖をサポに出して置こう」

新人「何故か縛りが出来てしまいましたが、そのようなことが可能なのも、センパイが召喚しているサーヴァントの数が多く、そのほんどの育成が出来てるにつきますね」

自分「山村戦はマリーを用意したかったんだけど、流石に不利クラ

スで行けとは言えないし、水着は持ってないから、つよつよアマデウスを貸して進ぜよう」

新人「攻撃宝具ではないのですね。どう戦っていくかが重要です」

自分「アマデウスをスキルでの星出し以外で使ったの初めてかも!!?」

新人「スキルで沢山星が出せるんですね。クリティカル攻撃で倒せました」

自分「アマデウスの即時星出しは最高数だからね。次はカーミラ戦。よし、ハロエリでカーミラをぶち切れさせよう!!たーまに夢見るアイツはエクストラつながりのネタ。詳しくは自分も知らない」

新人「センパイでも知らない知識があるんですね。ワイバーンがライダーなので不安でしたが、無事に宝具だけで倒し切れました」

自分「次はいよいよファブニール戦!!クラスは等倍だけど、すまないさんに活躍してもらおうよ!!」

新人「道中のワイバーンをどれだけ早く倒すかがカギですね。無事に撃破です。等倍でも凄い火力が出ますね」

自分「竜と言えばすまないさんだしね!! ファブニールを倒したところで休憩にしようか」

新人「次で最後にしたいですね」

自分「それが終わればハロウィンやって月姫だあ!!」

2021年10月16日②〜18日「FGOのガチャ荒れてる?&納税」

16日10時前

FGOガチャで荒れてる!!?

らしいです。

正直、Twitterのタイムラインで流れて来たので知りませんでした。

元ネタ：というか、荒れてる原因は何よ。

では、話題が出来たので、FGOのガチャに関して自分も意見を。

問題は良心的か?と言う事みたいですが、自分は良心的ではないと思いますが、荒るレベルで良心的ではないと思います。

確かに平均5万で、物凄く沼れば数十万も出ない場合もあります。

が、それ以外はFGOのガチャは神ですぞ。

無償石だつて1年間を通して見れば配ってる方ですし、ピックアップ時の確率も0.8%とむしろ高い方です。

家族マスターに寄れば『ウマ娘の方はピックアップなどなく、単に排出されるだけ。スト限に限定鯖が期間中入ってるだけ』だそうです。

1万で引ける数もFGOはソシャゲではかなり多い方らしいですしね。

自分も3年FGOをやっていて、ここ1年間で150万ほど課金してますが、数十万も沼った事はないです。

狙った鯖を引けない事を除くと、全体的な結果も普通に良い方だと思います。

恐らく、廃課金勢が何十万も使つて1体とか、出なかったとかと言う結果を見た微課金&無課金勢が騒いでだけかな…?

自分はFGOのガチャは普通だと思ってます(洗脳済み)

まあ、確かに無課金&微課金だとキャラを沢山引くのは難しいですけどね。

後は……天井さえ有れば完璧なんだよ。

天井さえあれば……………。

18日4時前

土日は種火周回をしてました。

お陰様でイリヤちゃんのレベルは115までレベルアップ!!

あと5レベを頑張つてあげたいです!!

マスターミッション

月曜日なので更新されています。

今数は、フレポ30連、鯖10体、魔性15体、セイバとキャスターを編成して5回クリア。

セイバーとキャスターは配布エリちゃんズですね。

既に絆5なので、他の鯖かイベントで編成します。

魔性と鯖10体もイベントで達成できるでしょう。

後はフレポを回すのを忘れないようにするだけ。

では、月曜日なので事前ピックアップなどを期待して待ちましようか!!

7時半過ぎ　ゲスト：マシユ

「納税はちやんとするべきだね」

「そうですね。税は国を運営する為に必要な物です。昔は物で納めていたみたいですが、現在はお金で統一されています」

「まあ、毎日引ける方の納税なんだけどね。余ってる石を投げている感覚だけど、実質石を買って運営さんへお金を入れているのと同じだから」

「このゲームで納税出来るのは余程の課金者だけですよ。つまり先輩は既に……」

「知らない内に廃課金者へレベルアップしていた？」
「レベルアップと言うよりも、レベルダウンな気もしますが……」

納税したら今カレ出ました。

これで2枚目です。

後3枚で使える!! (無凸なら凸カレの方が強い)

では、夕方更新をそれなりに期待して待ちましょう!!

メンテ情報が今日か明日に来る筈!!

2021年10月18日②〜20日「メンテ」

18日17時半過ぎ ゲスト：エリちゃん

「もうそろそろ私の時期ね!!」

「今年はいったい何が始まるんですかね…」

「今年は…：何なのかしら？ 遂に私が★5にランクアップするに違いないわ!!」

「その代償に何が起こるのかが一番気になるんですが…：。今年の苦勞粹の一ちゃんが可哀想」

何かしらの情報更新を期待したいですね。

18時

データ更新無し

ガチャ無し

その他、特に変化は見られないですね。

お知らせ更新待ってみましょうか。

7分

来ないですね。

今日は更新無さげ？

スタミナ回収しながら待ってみます。

18時半過ぎ

ここまで来たら更新は無いですね。

もしかしたら19時にメンテ告知が来るかもしれませんが、今日は2時間弱しか寝れてないので寝てきます。

まあ、メンテ告知だけなら更新は明日か明後日になるのでここで言っても関係ないですね。

19日5時過ぎ

今日の納税で唯一出なかった星4の礼装が出ました!!
フアントム・ナイトですね。

これと婦長のドスケベ礼装だけはおつきーピックアップにしか入ってないので、両方とも納税で出てくれたありがたい。
では、夕方更新を待ちましょうか。

18時

軽いデータ更新があったものの、特に変化はなし。

お知らせ更新を待てみます。

メンテの告知が来ました!!

明日の13時から18時のいつも通り!!

おそらく21時頃からイベントも開催されると思うので、スタミナ回収はしっかりといたしましょう。

さらに、イベント開催期間中であろう27の水曜日(来週)にもメンテナンスがあります。

こちらは深夜の時間帯。

内容は不具合の修正となっておりますが、何かしらの追加要素があれば嬉しい。

ちょうど仕事時間なので、スタミナ管理は特に忘れないようにしなければ…。

明日はメンテあるから仕事終わってすぐ寝ないと…。
では、メンテ時間まで待ちます。

20日12時半過ぎ

おはようございます。

スタミナ回収が終わったのでメンテの準備が出来ました。

後はメンテ明け後の生放送をとて楽しみに待つだけです!!

前回の放送から約1ヶ月と10日ぶり!!

今回のゲストは悠木さんと大久保さんと言う声優さんきつてのオタクコンビ!!

どんなトンデモ発言が飛び出してくるのか期待したいです。

では、生放送後はガチャを引くので礼装を混ぜて、サブ垢も進めれたら進めて待ちたいと思います!!

13時

無事にメンテ開催

後はストアのアップデート待ちます。

14時5分頃

ストアのアップデート来ました。

これで延期はなさそう。

では、生放送を楽しみに待ちましょう!!

ハロウィン・ライジング！　　く砂塵の女王と暗黒の使徒く

2021年10月20日②「ハロウィン生放送」

ゲスト：マシユ

「久しぶりの生放送ですね」

「今年は大晦日を除いたら残り2回か3回なのでじっくりと楽しもう！！」

「その根拠は」

「今年の新規イベの予想。2回はしてくれるはず！！」

11月の新規イベントとクリスマス。後は6・5章が微妙だね。

18時

メンテ開けました！！

データ更新から。

特に更新はなさそう。

イベント開催直前のストガチャとフレポのみ。

データダウンロードを行って生放送を待ちましょう！！

あ、自分は仕事あるのでスタミナ回収もおきます。

19時

事前放送って15分からのね。

19時からかと勘違い。

15分

ツイートが来たのでリツイートしておきます。

事前放送は特に何も映像は変わらないね。

水着の宝具とか来ると思ってたのに。

お!!?

ハロウィン総集編のCM来た!!

30分

始まった!!

金沢さん!!

インフォメーションと最新情報のみだと!!?

これは20時半開催あるかも!!

トリロジー復刻とか混沌極めてるね。

「拾ってください」欲しいよね。

他にもイシユタルとか。

鬼ランドも既に懐かしい。

ただ、ハロウィンって雰囲気がない。

リツイートキャンペーンはもう少して達成か。

今回は遅いな。

インフォメーション!!

月姫のサントラ。

BGMもツ最高に良いんだよなあ。

メルブラ

パッケージ版買いたいが、在庫がないらしい…。

アポクリファのBDとサントラ。

家族マスターが剣のジャンヌでるまでガチャ禁してる。

グラカニは続刊して欲しいぞい。

ドウムジのクツション。

需要は高そう。

キヤメロット後編とソロモンの円盤発売。

買いたいけど、流石にこれは高いから難しい。

給料が全部ガチャに吹っ飛ぶのが悪い。

サントラ5発売。

お金に余裕出来たら欲しい。
ゲーム内では素材が必要と言う鬼畜仕様だし…。
そもそも最新のはまだ入ってない。

インフォメーションもこれで終わり……。。

ゲーム最新情報!!

今回はお早いほんへ。

カノウさんお久りです!!

ゲストからの圧が凄い。

気を取り直してイベント情報!!

この時を待っていたんだぜ!!

アドベンチャーパート

マシユは同行できない?

場所は中東で3世紀。

レイシフト中に妙なこと?

はいかぶりのエリちゃん!!

シンデレラだ!!

ミュージカル路線かあ…。

霊基再臨!!?

これは★5フラグあるぞ!!!?

チエイテシンデレラ城…。

プロローグ

また誰かに乗っ取られたのか。

姉かな?

宝具!!

単体宝具らしい。

★4ライダー!!!?

マジかよ。

配布は覆らないと。

仮加入で宝具強化……ってことは、早いうちから2体目以降が手に入るのか。

イベントはポイント形式。

ポイントの種類は3種類か。

周回頑張ろうね。

童話クエスト

多くの報酬が貰えるらしい。

イベント礼装

エネミー増加礼装が3つ

ドスケベ礼装あるぞお！1

サロメかな？

ハベにやんとクレーンはエモい。

宝具バフ10にNP50!!?

エネミー増加でシステムが出来ないのが、3体以上1ウェーブで出現するように変化!!?

超助かる!!

敵の数増えるとヒット数増えてシステムもしやすくなるしね。

コマコ

メイデンにアビー、熊のぬいぐるみ。

悠木さんが暴走してるよお。

新規マスター特攻礼装

ハロウィン・ロイヤリティ

王子様っぽくていいね!!

性能は!?!

普段と違う報酬!!?

配布エリちゃんのコインがゲット出来る!!

このまま他の配布鯖も頼むぞ。

過去のイベントで獲得出来る礼装がにゅすゆ可能!!
エリアル・ドライブは特に嬉しいぞ!!

攻略ポイント

シンデレラエリちゃんは何時も通り、獲得経験値2倍。
仮加入したら育成ですね。

まだ聞いてないもの

★5鯖は？

特攻鯖は事前通り。

では……新規鯖!!

全体宝具ですね。

ゼノビア

★4アーチャー

誰？

しかし……エツだな。

あ……★4？

★5は？

続いて……カノウさん頑張れ!!

アビー？

違うな。

全体宝具。

ジャック・ド・モレー

は……？

★5フォーリナー

えーつと……アケ版でいませんでしたか？

一体何があつたんだよ!!?
やっぱりアケ版とは違う世界線なのか。

ガチャもあるぞ!!

礼装も可愛いのがあるね。

CM!

エリちゃんがプリキュアってる。

歌ってもしるぞ!!

しかし、特にこれといったシーンは無かつたな。

あ、アビーが色んな場所で見えてる上に、★5がフォーリナーなの
で、今回もフォーリナー案件なのかな？

配信日時

2030!!

予想よりも30分早いのは偉いぞお!

ありがとうございます

で、足りない物が後1つだけ……

リツイートキャンペーンは突破。

些事である。

ゼノビアは恒常っぽい書き方だった。

恒常なら重ね易いのでdありがたいですね。

ピックアップが来たらわかること。

ハロウィン総集編が延期。

11/3まで!!

サブ垢でやらないとね。

12月のイベントも6章!!?

これは……コヤンスカヤきちやう？
物凄く盛り上がってきましたね!!!

では、30分からガチャだ!!
ストーリーも少しは触れられるかも!!

2021年10月20日③「ハロウインの開幕」

20時半 ゲスト：マシユ

「モレーは予想外だよ」

「他にもシンデレラなエリザベートさんもいますね」

「ゼノビアって誰だよ……」

「ストーリー的には中東出身のように見えますが……」

「とりあえずガチャ引こう」

ガチャ引きます。

ゼノビアは恒常でした。

11連目

★5イベ礼装

スイーパー

22連目

重いゾ!!?

セイバー!?

ラーマか。

アーチャー

ゼノビア!!

良きかな良きかな。

33連目

★4イベ礼装

アーチャーでゼノビア

まあいいや。

44連目(1万目)

宝石魔術

★4イベ礼装

★4イベ礼装

三本線!!

セイバー
デオン。

★4イベ礼装
イベ礼装大量ゲット!!

55連目
ルームガード

アイリ礼装
最後の語り部

★5イベ礼装
まあ礼装来たから。

66連目
龍之介

冬の結晶!!
メイド礼装

★5イベ礼装
最高かよ。

77連目
騎士の矜持

三本線!!?
アーチャー

ゼノビア
三本線

アーチャー?
ゼノビア

★5イベ礼装
88連目

★4イベ礼装
大爆死

99連目(2万目)
冬の結晶!!?

止まったぞ!!

アーチャー????
ゼノビア宝具マです。

110連目

★4イベ礼装

一の太刀

援護射撃

ああ、そろそろ礼装はいいです。

121連目

聖骸布

原始魔術

新ダーニツクおじさん

優雅垂れ

よくある礼装詰め合わせセット

132連目

★4イベ礼装

死霊魔術

三本線!!!?

ランサー?

パーシヴアル

スイーパー

違うんだよなあ、

143連目

ルームガード

ウェイバー礼装

龍之介

王者の気質

ルームガード

原始呪術

礼装出過ぎじゃね?

154連目

コードキャスト

カリヤおじさん
爆死。

165連目(3万目)

★4イベ礼装

鍛錬

虚数属性

はあ：

176連目

★4イベ礼装

は？大爆死

187連目

★4イベ礼装

新ダーニツクおじさん

ピエロ礼装

そろそろ来てほしいんですが？

198連目

新ダーニツクおじさん

宝石魔術

★5イベ礼装

★4イベ礼装

209連目

★5イベ礼装

★5イベ礼装

★5イベ礼装

三枚抜き…。

220連目(4万目)

メイド礼装

★5イベ礼装

最後の語り部

ホントにそろそろ来てくれないと石が無いんですが。

231連目

デオン
★5イベ礼装
原始呪術
龍之介
★4イベ礼装
違うぞい。
242連目
優雅たれ
★4イベ礼装
253連目
★4イベ礼装
ルームガード
マジで？
264連目
★4イベ礼装
★5イベ礼装
スイーパー
★4イベ礼装
ホントにモレー入ってる!!?
275連目
スイーパー
虹回転!!
★4イベ礼装
キャスター
キルケー
投影魔術

はあく。

それなりにかかりましたが、無事に召喚出来ました。

結果

モレー1体 初召喚
ゼノビア5体 初召喚
デオン2体 9体目
キルケー1体 9体目
パーシヴァル1体 8体目
ラーマ1体 7体目
★3イベ礼装12枚 凸1枚と無凸4枚
★4イベ礼装17枚 凸3枚と無凸2枚
★5イベ礼装11枚 凸1枚と無凸4枚
冬の結晶2枚 初ゲット!!

すり抜けが多い。

冬の結晶が2枚もゲットできたのはありがたいです!!
後3枚!!

では、ストーリーも頑張りましょう。
が、時間が無いので、休憩時間か帰ってから進めます。

2021年10月20日④〜21日「ハロウィン ミュージカル攻略」

22時前 ゲスト；エリちゃん

「今年はミュージカルで攻めてみたわ!!」

「やっぱり今年の元凶もエリちゃんじゃないですか」

「は!?!そんな訳ないじゃない。去年……は違うくて。その前も前も、初代以外は全部乗ってくる方が悪いのよ!!」

「……エリちゃんのハロウィンライブを阻止しようと、阻止力が働いている?」

育成

ストーリーを一刻も早くやりたいですが、その前にモレーとゼノビアの育成を終わらせましょうか。

イベントで活躍させてあげたいしね。

21日3時半前

休憩に入れたので育成の続き。

モレー

フォーリナーなのでピースモニユが必要ない代わりに、色んな素材を持って行くね。

再臨ボイスで元々はアヴェンジャーとして召喚されるみたい。

オール種火はギリギリでした。

スキルは初っ端から骨を持って行くのでやめていきます。

夏イベで必要分集めておくべきだった…。

ゼノビア

アーチャー種火は余裕で足りてレベマ。

スキルもとりあえずオール4に。

コインがあるのでバーサーカー攻撃適正も解放しておきます。

ストーリー

お知らせ更新とか、新鯖の性能評価とかもあるけど、とりあえず待ちきれないのでストーリー行っちゃいます。

昨日の更新分が終わったらだね。

それ前に色々出てると思うし。

1節「灰かぶりのデミドラゴン」

やっぱり選択肢は1番下のD O U M A N臭のするのを選ぶよね。

セイバー2体とランサーの雑魚戦。

シンレデラエリちゃんの体験クエスト。

ひとまず、ゼノビアとモレーも編成。

モレーの宝具撃って火力感を見ましようか。

開幕、HP回復量アップと攻撃バフがもらえました。

ゼノビアがカリスマ持ちですが、とりあえずはモレーのスキルだけを使用して宝具。

18万。単体へ約6万

特攻があるとはいえ、等倍で自バフのみでこれか。

普通に高い方かな？

クリアでハロウィン礼装ゲット。

今後はこれがレベマになるまで着用かな？

シンレデラエリちゃんも仮加入!!

とりあえず、この娘のレベル上げ。

40にして再臨素材待ち。

第一スキルも4にしてみました。

6時半前

仕事終わったのでノンストップで頑張ります。

ストーリー事態は上記のクエストだけで終わり。

フリクエに場所を移ししましょうか。

運のない夫婦

ゴマとお菓子の家、シンデレラと白雪姫ポイント、通常泥が霊子です
ね。

セイバーが最大4/4/3と出て来るみたいです。
最低でも2/2/3かな？

とにかく礼装を借りて出現率を増やして周回ですね。

アイテム回収よりもポイントでエネミー礼装揃えて、余った枠をア
イテム礼装の戦法。

あ、配布礼装が3種類あって、種類ごとに増加するエネミーが決
まってるのか。

クエスト毎に借りる礼装を間違えないようにしないとね。

ここはメルヘント。

ここは全体アーチャーでイベント特攻鯖のゼノビア接待クエスト
ですね。

Wキヤスで挟んでシステムしてみます。

性能をざっくり見た感じ、かなりシステムし易い性能なのでたぶん
できるはず。

初動の敵が2体だとNP回収が20ほど足りない。

初手は素殴って、2連射が最適かな？

今日の夕方更新までメルヘン集めはここですね。

おおきな瓢箪酒

毒りんごとお菓子の家、シンデレラと赤ずきんポイントに骨がド
ロップ。

かぼちやが増加エネミーらしいです。

キヤスターの3/2/3かな？

シンデレラエリちゃん、メカエリ、メカエリII号機で素殴り周回。

エリちゃんばかりでコマコが選びにくい難点……。

洞穴の怪物

毒りんごとゴマ、赤ずきんと白雪姫ポイント、歯車。

バーサーカーの3/2/3ですね。

絆目的にモレーとゼノビアを前衛において素殴って周回。

今回はここまで

次回は新鯖の性能を見ていきます。

2021年10月21日② 「お知らせ更新見ていく」

ゲスト：エリちゃん

「小ジカ……」

「うん、言いたいことは分かる」

「私の歌が配信中よ!!」

「それもあるけど違う!!?シンデレラエリちゃんが2人いるかもしれないだよ」

「あ、そっち?でも、その程度今更じゃないかしら?」

「……確かに?」

童話クエスト プレーメンの音楽隊

合計15,000で解放されますね。

フリクエを一通りしてた解放されました。

タマキヤ4万とヘシアン4万に赤兎馬4万とケツアルコアトル4万です。

開幕全確率でスタンを付与され、1体に2ターン後にスタンとタゲ集中のデバフ。

速攻すれば開幕のスタンだけ対処すればいいですね。

モレーをアタッカーにして、スカスカとサンタ婦長。

無事にクリを引けて2ターンクリア。

これでクエストは全部終わりかな?

お知らせ更新

既にイベントは始まっているし、生放送でも情報は出てるので簡単に見ていこう。

経験値2倍

配布鯖恒例の奴です。

再臨素材を手に入れ次第レベルを上げていきましょう。

総集編延期

10月中までだったのが3日伸びて、ハロウィン・ライジングの終了日と重なるようになりました。

これでサブ垢に余裕ができる。

今日明日の休日中にオルレアン攻略してイベントに入りたい。

今後の新規イベント

11月の新規イベントが地獄界曼荼羅というのは前回の生放送時に明言されましたが、今回はさらに12月の新規イベントがアヴァロンクリアと発表されました。

連続して2部の最新付近が参加条件なのは珍しいですが、運営さんが盛り上げてくれてますね。

今後の情報に期待したいです。

いい時代になりましたね。

事前告知をここまでしてくれるなんて……。

リツイートキャンペーン

達成して今日のログイン時に配られています。

ライジング・ピックアップ

特攻にあるモーさんと殺李書文は来ませんでしたね。

ストーリー次第ですが、もしかしたら来週のピックアップ2で来るかもしれないので待機したいです。

まあ、今年実装がほぼ確定してる★5鯖の残数が最低でも3体なので、その時のお金次第ですけどね。

過去のハロウィン礼装

生放送でもあった通り、過去のハロウィンイベントで配布された礼装が全てアイテム交換に入ってます。

実際に確認した所、ちゃんと5枚交換可能なので凸できますね。

エリアル・ドライブが2枚まで重なってる以外は全て未所持の礼装なので超ありがたい。

今後もこんな感じで過去イベの礼装下さい……。

ハロウィン・ライジング

最後、今回のイベントについて漏らしてないか再確認。

開催期間

10/20～11/3

何時も通り2週間ですね。

ちゃんとハロウィン当日を被せられて偉い！

イベント中のメンテナンス

火曜日に告知があった通り、イベント中にメンテです。

前回と言い、今後はこれがデフォルトになるのかな？

イベント形式

ポイント形式です。

3種類あって、それぞれ60万が3つで合計90万です。

伝承結晶、配布エリちゃんのコイン、金フォウ君、シンデレラエリちゃんの宝具強化、その他素材が貰えるので絶対に90万終わらせましょうか。

アイテム交換

通常のアイテム交換に加えて、総集編の配布エリちゃんとハロウィン礼装が交換できますね。

その分必要数が通常のイベントの1.5倍くらいある。

周回頑張りましょう。

メインストーリー

イベント恒例の毎日更新。

最後の更新は来週の火曜日です。

1週間頑張つて夕方に起きよう。

童話クエスト

報酬が貰えるクエストですね。

メインストーリーの進行状況と合計ポイントが達成したた解放されるそうです。

エネミー増加

生放送でもあった通り、配布礼装を付けて増加するエネミーが増えました。

場所によっては1ウェーブで6体!!

素材のドロップ率も増えるので、これは良いアップデートですね。

情報はこのくらいかな？

次回は新規鯖の性能見ていきます。

2021年10月21日③ 「新鯖情報みる」

ゲスト：マシユ

「今回は同行出来ませんでした。精神面は大丈夫でしょうか？」

「初手からかなりやられてますよ。まーた厄介事だよ。それよりも、マシユの仕事は何だろう？」

「はい。先輩のサーヴァントなのに別行動なのは残念です。が、ダヴィンチちゃんは無駄なことではないので、きっと何か理由があるはずです」

「サマーアドベンチャーを見たらそうでもないんだけどね…。とりあえず、お互いに頑張ろう」

「はい。そうですね」

新鯖情報です。

一夜経ったので大分出尽くしてるでしょうね。

★5フォーリナー『ジャック・ド・モレー』

ステータスはHPがかなり高い点ですね。

銀フオウ君振ってない状態で1万6千は高い!!

ただ、聖杯や金フオウ組が高すぎるからなあ、

アタックは普通に1万あるので★5妥当。

宝具

クイツク全体宝具。

3ターンの宝具バフ（OC増加）を付与してから攻撃。

攻撃後に呪いと呪厄を付与。

巖窟王に似てる。

スキル

1：カリスマしてクリバフにNPチャージ、自身以外に悪属性付与。

カリスマとNPチャージ10〜20は偉いですね。

2：自身に無敵付与とNPチャージ20〜30、悪属性の味方に無敵付与。

第一スキルとかみ合う感じか。

3：毎ターン星出し、クイックバフに呪い特攻付与。

クイックバフの倍率は20と高くないですが、呪い特攻50%はデカイ。

宝具連射が肝ですね。

クラススキル

フォーリナーなので領域外の生命、陣地作成、神性を持っています。特にはないね。

総評

クイックシステムアタッカー兼サポって感じかな？

合計NP50%も持ってますし。

唯一の欠点はダメージ後に呪い付与。

これで特攻が乗らないのが残念。

★4アーチャー『ゼノビア』

HPもアタックも★4妥当な感じですね。

高くないし低くない。

宝具

アーツ全体宝具

攻撃バフとクリバフを付与して全体に王特攻宝具。

攻撃バフは重ならないですが、特攻倍率が150と高いです。

スキル

1：アーツバフ、毎ターンNP獲得、毎ターン星獲得

アーツバフは30%、NPは10〜20です。

全体アーツ宝具にアーツバフはありがたい。

2：ガッツ付与、星集中、星獲得。

耐久と星周りですね。

3：カリスマとクリ被弾耐性。

クリ被弾耐性を配れるのは珍しいですね。

カリスマも良きかな。

クラススキル

対魔力と単独行動、騎乗。
特になし。

強いて言えば、強みに活かせてないスキルばかり。

総評

アーチャーのアーツシステム鯖。

多分水着エレナよりはし易いはず。

……水着ジャンヌの性能見たら、宝具もスキルもぶっ壊れてるわ。

★4 『エリザベート・バートリー「シンデレラ」』

ステータスは特に高くない。

宝具

単体バスター宝具

自身の弱体解除して、味方の童話鯖に攻撃バフ配ってダメージ。

童話鯖は一覧見たら意外といた。

スキル

1：自身に無敵付与3回とNP獲得アップに毒デバフ

デバフは宝具撃てば解消。

2：バスタバフ、猛獣特攻、防御デバフ。

ここは宝具とかみ合ってるね。

3：星獲得、NPチャージ20〜30、スキル封印

このスキルは宝具前最後にしないとダメだね。

クラススキル

騎乗しか持ってない……。

総評

30%の単体バスターライダーは……他にも戦力は沢山。
法具前の弱体解除だけはかなり優秀。

ざっと調べた感じです。

がちでやべーってレベルではないですね。

システムは一応可能な感じで、前回の水着魔神さんや水着カーマほ
どではないかな？と自分は思っています。

イベントで使用して感覚を掴んでいきたい。

今回はここまで

今日の夕方更新は3万ポイント必要です。

現在は2万6400なので余裕で間に合いますね。

早目にポイント集めて、アイテム回収も割らせないと、来週死ぬか
もしれない。

まあ、効率の良いクエストが解放されるまでは自然回復かな？

では、夕方更新で会いましょう!!

40話「オルレアン修復完了」

自分「オルレアン攻略最終決戦始まるよ。前はファブニールを倒して邪ンヌが逃げた所まで!!」

新人「雑魚戦はどしますか?」

自分「ゲストの鯖を見て、そのなかで同じ鯖を貸す。今回はきよひーだね。バーサーカーは雑に強い」

新人「セイバー雑魚戦ですよ。こちらも清姫さんですか?」

自分「そうだね。エリちゃんは不利クラスだからきよひーに決めた!!ジャンヌはステータス高いけど有利が取れないから残念。実装当初はルーラーで有利を取られないからかなり活躍したんだけどなあ」

新人「さらにワイバーンまで出てきました。どれほど大きなお城なのか、それほど小さなワイバーンなのか」

自分「気にしたら負けだよ。ここもきよひー。最後は術シル戦。この海魔はクトウルフ神話の何かを引ってるらしい」

新人「へーそうなんですか。それで、ここは誰で戦うんですか?やはりジャンヌでしょうか?」

自分「それもそれでありだけど、Zeroを意識してセイバーで倒そう!! あ、ここに出て来る盟友プレイヤーティはプロトか蒼銀で登場してるらしい。現代まで生きてる魔術師だって」

自分「新規ハロウィンにはギリギリ間に合わなかったけど、このペースなら総集編も新規ハロウィンも参加は可能だね!!」

新人「頑張りました……。ようやく最後の節らしいです。ここはシャドウサーヴァントラッシュみたいですね」

自分「ストーリー的にジャンヌとマシユのみなので、こちらからはジャンヌ貸します。これで負ける心配はZeroだぞ」

新人「ジャンヌさんがいるだけで絶対に負けないって……」

自分「初期のFGOはホントにそうだった……」

新人「ジャンヌさん以外にも、育成した水着の虞美人さんとコヤンスカヤさんで終わりました」

自分「次はいよいよ準最終決戦!!ルーラーの邪ンヌが見れるのもここだけ!!よし、フレジヤンヌとマシユだけで勝てるぞ」

新人「流石にそれは舐めプレイ過ぎじゃないかと……」

自分「この宝具演出もここ限定だからレア。単騎にしたかったけど、レオニダスが思った以上硬くて、ジヤンヌの単騎決戦は最後のターンだけか……」

新人「この黒い邪ンヌダルクさんも真底不思議でしょうね。だってアイドル衣装のジヤンヌさんと戦うのですもの」

自分「本当なら、ここに水着ジヤンヌと水着ジヤンヌにジヤンヌも入れれば完璧な邪ンヌ包囲陣営なんだけどね」

新人「黒いジヤンヌさんが聖杯そのもので、ジルが元凶だったんですね」

自分「どんでん返しだよね。自分も初めてやった時は驚いた。じゃあ、最後の術ジル戦もジヤンヌで頑張ろう!!」

新人「ジヤンヌよりも育成してたメドウスさんとマンドリカルドさんが倒してくれました。自営でも十分戦えますね」

自分「長かった(リアル期間5カ月)オルレアン攻略も終わり!!ようやくハロウインに迎えるね!!」

新人「休む暇もないんですね」

自分「まあ、イベントは適当に戦力借りて雑にやる方向性だから、次回はセプテムだ!!」

2021年10月21日④ 「2日目更新」

17時前

ゲームが進行出来なくなる不具合を修正する為のアップデートが来てました。

夕方更新前にしておきましょう。

詫び金リングが3つ配られます。

18時前 ゲスト：エリちゃん

「さて、今日も更新やるわよ!!」

「流石に限界で寝落ちしそうになってたよ」

「それは大変ね。眠気覚ましに私の歌でもどう?」

「……遠慮しておきます」

「どうしてよ!!?」

18時

更新来ました。

本日も対戦よろしくお願いします。

2節「砂漠の国の戦士王女」

進行度1

ゼノビア戦

ゲストのシンデレラエリちゃん単騎固定編成。

ゼノビアは9万ですね。

素殴って突破します。

2ターンクリア

進行度2

まさかの一ちゃんは苦勞悴では無かった!?

ストーリー的には色んな鯖が39体いる!!?

HPはかなり低いので倒せると思うけど……ホントに全部?

敵は倒した端から補充されていくので、どうしても攻撃を受けてし

まうらしい。

フレモルガン、モルガン、神ジュナのバーサーカーで殴りましようか。

残り18体、5ターン経過でクリアしました。

クリアで再臨素材が貰えました。

早速育成。

続いて解放されたフリクエやりましようか。

砂漠の海

白雪姫とシンデレラポイント、ゴマと家がドロップ。

敵編成はライダーが最低3/3/3かな？

これならシステムできるかも。

フレンドが居ないのでシステム組めませんでした。

雑に殴ろう。

海賊のアジト

お菓子の家と毒りんご、シンデレラと赤ずきんポイント、証がドロップ。

ランサーが最低3/3/3ですね。

イベント特攻に全体宝具が居ないので、ここも綱、ブレエリ、一さんで素殴り周回。

礼装的にも編成難易度的にも洞穴の怪物で周回。

バーサーカーなので周回鯖選ばないですし、フレンドにちようど礼装持ったキャストリアがいるので。

Wキャストゼノビアでシステムしてます。

童話クエスト

金の斧

キヤスター8万、7万、6万。

倒したノツブの色によってギミックが発動。
初手で銅を倒せばデバフが解除されるらしい。
とりあえずエウロペ様、コヤンオベロンで宝具。
開幕貰えったデバフは攻撃デバフと宝具封印でした。
殴って銅ノツブに攻撃。
次のターンでデバフが消えて、宝具撃つてお終い。
330万で撃破。

ウサギとカメ

スカサハ師匠16万とマルタさん14万。

スカサハは通常攻撃でチャージが増え、宝具を撃つと睡眠状態になる。

その睡眠をマルタの宝具で解除される。

全体宝具でぶっ潰しましょう。

モルガンをコヤンとオベロンでバフって宝具。

80万で撃破。

今回はここまで。

明日の更新には9万ポイントが必要です。

自分は現在7万2300なので、残りを周回して終わらせておきます。

シンデレラエリちゃん（略してシンエリちゃん）はレベマまで持つて行き、宝具も2まであげました。

今回はホントに早いですね。

では、明日の更新で会いましょう!!

2021年10月22日「3日目更新」

17時半 ゲスト：エリちゃん

「盗賊というか……面白集団だったよね」

「カルデアで観た事ある人ばかりだったわね。でも、私はまだ歌い足りないのだけど？」

「ハロウィンを楽しみにしてる皆の為に歌ってくれるんなら、こっちも文句ないんだけどなあ」

「そんなの、面白くないわ。私は私が歌いたい時に歌うのよ」
「さいですか……」

3日目更新ですね。

更新日程的には、今日で全部のアイテムとポイントがドロップするフリクエが来そうな予感。

リング齧って周回するのは、最低でも日曜日以降かな？

出来るだけ早めにアイテム交換も終わらせたいと言っても、最初の効率が悪い場所で無駄にリングを消費するつもりはないですから。では、更新を待ちます。

18時

更新来ました。

今日も頑張りましょう。

3節「白雪姫不在の7人……7人の？」

進行度1

バーサーカー雑魚が3体のみ。

シンエリは食べられたので出撃不可。

スカスカモレーで終わらせませす。

敵には防衛デバフが付与されます。

99万で撃破。

進行度2

綱とモーさん登場！

バーサーカー4体とキャスター2体が混合。

最後に5万のキャスター。

特攻鯖に全体ライダーは居ないので、Wキャスサモさん回復量アップだけでなく、全カードバフも貰えてます。

43万、28万、クリ殴りで撃破。

進行度3

妖精だから、アヴァロン組が出てくると思ってた…。

選択肢上で手伝えば戦闘？

モーさん、ベデイ、綱、ナポレオン、藤太、ロビンで完全固定編成。

敵はセイバー2体、バーサーカー4体、最後に6万のバーサーカー。

配置移動は出来るみたいなので、前衛のセイバーと後衛のアーチャーを交代して殴っていきます。

敵には防御デバフ、クリ発生デバフ、スキル封印、毎ターン確率スタンプが付与、こちらには宝具バフと最大HPアップ。

殴って5ターンクリア

下の選択肢を選んだら令呪とマスター礼装が使えないらしい。

進行度4

バーサーカー2ゲージ4万と4万、ヘクトール3万。

シンエリちゃん前衛固定編成ですね。

オダチエンしてコヤンとオベロン、伊吹童子で宝具とクリ殴りですね。

敵には防御デバフとクリ発生デバフ。

グレンデルには回避1回。

34万でブレイクと撃破。

ブレイク時にチャージMaxと宝具バフ使用。

ガンド撃つて良かったあ。

カード運良かったのでクリ殴りで撃破。

ストーリー更新は終了。
フリクエやりますか。

妖しの森

赤ずきんと白雪姫ポイント、毒りんごゴマ、爪とホムベビがドロップ。

セイバー3／3／3ですので、Wキヤスゼノビアで周回。
無事にシステム周回は出来そうです。
毒りんごは最高率並みにドロップしますね。

7人の家

オール枠、角と証と杭がドロップ。
アサシンが3／3／3ですね。
Wキヤス不夜キヤスでいけるかな？
システム余裕でした。
宝箱が75箱付近とかインフレだね。

では、14万ポイントを貯めて童話クエストの解放まで周回します。
場所は言わずもがな7人の家で。

虹泥来ちゃっ!!

ドスケベ礼装が落ちました!!
これで凸まで10万ポイントで済むね。
ポイントも14万溜まったので童話クエスト行きます。

ジャックと豆の木

プロテア472万とバーサーカー36万。
豆の木を倒したらプロテアは即死する。
特攻礼装があるので472万を飛ばせるマスターも居そうですが、

自分は素直に豆の木を倒します。

Wキヤスオベロンにロビンで宝具。

プロテアには睡眠と特殊耐性がありますね。

114万で撃破。

かぐや姫

B B 26万。

宝具とクリ殴りに対する特殊耐性を3回所持。

倍率も高いそうなので、通常攻撃で殴ったり剥がしてして撃破を狙います。

Wキヤスアストライアで適当に行きましょうか。

とりあえずバフって宝具B A。

宝具で225

倍率くそ高いやんけ?????

通常攻撃の方がまだ通りますわ。

6ターンでクリア

ピックアップ2

何か来てるね。

まだ3日しか経ってないのに来るとは思わなんだ。

ナポレオン、デオン、ベデイのピックアップになります。

ベデイはアペンド開放に6体必要なので、納税で召喚出来ればいいなあ。

恒常だけどゼノビアは排出されないみたいです。

今回はここまで。

今日の更新分は全て終了。

明日の更新には17万ポイントで現在は14万7千なので、ギリギリ貯まるかな？

忘れてたり、更新前に急いで周回するのも嫌なのでリングゴ齧って17万貯めますか。

フリクエもそれなりに効率上がって来ましたからね。
では、また明日会いましょう。

2021年10月23日「4日目更新」

17時半 ゲスト：エリちゃん

「7人の小人は妖精じゃなくて、ただのイケメンだったね」

「何を落ち込んだのよ〜?」

「折角最近になって、妖精を実装したんだから、妖精は妖精であって欲しかった。と言うよりも、アヴァロン組がイベントで楽しく過ごしているシーンが見たかったです」

「知ってるかしら?このイベントの参加条件はフランスをクリアすることよ〜」

「すっごいネタバレだね。まあ、今回登場してる鯖は、シンエリちゃん以外は全員特異点が召喚したものだから、カルデアとの記憶がないみたいけどね」

アヴァロン組は来年以降のイベントからかな?

参加条件的には12月の新規イベントでの登場も可能性あるけど。では、更新まであと少し待ちます。

18時

更新来ました。

4節「祈りを捧げ、地に祝福を」

進行度1

今年は豪華にライトアップされたチエイテシンデレラ城か…。

モレー戦。

3騎士の雑魚が97体とモレー2ゲージ、6万と16万。

フォーリナーなのでアルターエゴで叩きますか。

メカエリにWオベロンとコヤンスカヤで2連射出来たらいいなあ。

敵には防衛デバフ、クリ発生デバフ、攻撃バフと攻撃時にNP獲得量か星発生デバフ付与。

とりあえずバフって宝具。

17万でブレイク。
ブレイク時、取り巻きにタゲ集中して無敵付与。
適当に殴って消えるのを待つ。
メカエリで宝具撃つて51万。
3ターンで撃退。

進行度2

何かあつて、一旦スタート地点に戻るんだろうなあつて思つてたけど、これは急展開だわ。

今日のストーリー更新は終わり。
フリクエ行きますか。

チエイテシンデレラ城

家とゴマ、シンデレラと白雪姫ポイント、八連双晶がドロップ。
バーサーカーで最低3/3/3ですね。
Wキヤスゼノビアで試します。

ここもシステムできますね。

ドロップ的にも、銅素材最高率っぽい？

シンデレラの間

毒りんごと家、シンデレラと赤ずきんポイント、黒獣脂と勲章と骨がドロップ。

敵はアーチャー3/3/3

イベント鯖だとシステム出来そうにないので、Wキヤスヴリトラ。
ここもシステムで行けますね。

ポイントはあるのでこのまま童話クエストへ。

北風と太陽

玉藻23万とアナスタシア22万

開幕全カードデバフがあるけど、倍率低めならしいのでバフ盛れば行けるらしい。

1ターン待てばこちらに全カードバフが貰えるらしいです。

エウロペ様にコヤンとオベロンでバフって宝具。

開幕デバフは弱体無効や解除が可能でした。

63万で撃破。

人魚姫

水着キアラ2ゲージ、15万と30万。

水着キアラと言えばアストライアですね。

Wキヤスアストライアで全てを無に帰します。

ギミックで常に防御バフ、ブレイク時に回避がありますが、アストライアなら関係ないです。

宝具でブレイクしてNP回収も問題なし。

もう一発宝具撃って190万。

今回はここまで。

今日の更新は全て終了。

明日は26万ポイント必要で、現在は28万なので既に終わってますね。

今日は周回は無し。

明日の更新まで自然回復で少しずつポイント集めておきましょうか。

周回場所はシンデレラの間かな？

2021年10月24日「5日目更新」

17時半 ゲスト：エリちゃん

「マスター最大のピンチだね」

「子犬が聖杯で二つに分裂したってどういうことよ〜!?」

「その謎を今後の更新で解き明かしていくんだよ」

「それもそうね〜」

「レイシフト中に何か起こってたみたいだし、そもそもマシユが同行してない時点で怪しい……」

「謎の人物も気になるわね〜」

今日の納税で聖者の依代出ました。

7枚目かな？（数え始めてから）

では、更新待ちます。

18時

今日も更新頑張りましょう！

5節「パンプキンヘッド・マスター」

進行度2

バーサーカー124万単体。

敵に攻撃バフ？

シンエリちゃんにコヤンとオベロンでバフって宝具。

敵は、攻撃時に確率防御強化解除、解除時に防御デバフ付与だそうです。

攻撃させなければ意味ないね。

55万で撃破。

クリア時のマスターが……南瓜マスターになってる!!!?

今日のストーリー更新は終わりだね。

フリクエ行きます。

西の森

毒りんごとゴマ、赤ずきんと白雪姫ポイントがドロップ。
ランサーの最低3/3/3ですね。

特攻鯖ではシステム出来ないの、Wキヤス村正かな？
システム出来きますね。

攻略班によれば、イアソンでも十分出来るらしいです。
ドロップは歯車ですね。

毒りんご単独最高率っぽい？

では、童話クエスト。

マッチ売りの少女

30万ポイントで解放。

きよひー2ゲージ15万と27万、レオニダス9万。

きよひー攻撃で火傷を全体に負わされる。

ブレイク時に延焼、毎ターン火傷。

長期戦不利な戦闘ですね。

全体宝具で蹴散らしますか。

レオニダスには等倍ですが、スカスカモレーで行きましょうか。

2ターン目が単体ならクリ殴りの方が早いしね。

レオニダスは火傷特攻をもっていました。

宝具45万で撃破とブレイク。

BQのクリ殴りで撃破。

アイテム回収

今回の配布礼装3種類、ハロエリ、メカエリ、★3礼装「トリック・
オア・トリート」、メカエリII号機、ブレエリの交換完了。

先は長いですね。

今回はここまで。

次回の更新に必要なポイントは35万。

現在は40万なので余裕で足りてますね。

今日もリングは温存出来ます。

「リング齧って周回するのは木金かな？」

ちようど更新終わってるから最高率出てるし、仕事も休みだし。

この二日間でアイテム回収も殆ど終わらせて、残りは自然回復の予定ですね。

ピックアップ3

文字数足りないので簡易的に。

現状では来なさそう。

というか来る鯖が居ない。

メタ的な考えを入れると、殺李書文が水曜日からかな？

新鯖はなさそう。というか、イベントのピックアップ1以降で新鯖

は水着とコラボ以外では基本来ない。

来たとしても、2万の挑戦で撤退すると思う。

では、明日の更新で会いましょう。

2021年10月24日〜25日「6日目更新」

24日22時前

シンデレラポイントが10万まで貯まってドスケベ礼装が凸れました！

虹泥したおかげですね。

これでシンデレラポイントは1枚で十分!!

コストと礼装枠が減った。

25日4時前

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

今週は、善と悪と混沌鯖を3体、イベント交換素材を50個ずつで終わり。

ストーリー進めて、フリクエを周回したら終わら無いはずがないですね。

では、夕方更新までスタミナ回収して待ちます。

7時

寝る前の周回してたら赤ずきんポイントが20万超えて、漢の方のドスケベ礼装が凸れました。

これでアイテム礼装を詰めるよ。

17時半過ぎ ゲスト：エリちゃん

「南瓜マスター……。今年は違法建築物ではなく、ゲテモノマスターか……」

「アツハハハッ!!子犬……。それ可笑しいわく!!」

「自分だって好きで入った訳じゃないんだぞ!!謎の人物に無理矢理渡されたんだ」

「そうなの?でも似合ってるわよ。このままカルデアに帰るのもアリわよね」

「元の身体に返してください……。というか、ハサウエイコラボかよ!!?」

そう、ハサウエイコラボ……。

あの歌が脳内に流れて来たぜ。

18時

更新やりますか。

6節「カラー・オブ・フォレスト」

進行度1

デオン7万、ロビン6万、綱6万、ベディ7万です。

全員に超高倍率のダメカが付与されてるらしいので、強化解除か3ターン待つ必要がありますね。

ダメカは防御無視も通らないはずなので、全体強化解除の宝具持ちは……天草が思い浮かびましたが、三騎士に有利なプリテンダーのオベロンが丁度持ってますね。

Wオベロンとケイローンにキヤストリア。

よく見たら解除不可じゃないか。

大人しく3回殴るか3ターン待ちます。

敵には攻撃バフとスキル封印も付与されていますね。

3ターンで解除してオベロン宝具58万で前衛衛撃破。

ベディはケイローンで宝具。

ギミック解除は後衛にも適応されてる。

5ターンクリア。

進行度2

モーさん2ゲージ11万。
ブレイクで終了。

ギミック無しなので、単体アーチャーでぶっ潰す。
シンエリちゃん前衛固定らしいです。
ストーリー的にもエリちゃんで行くか。
等倍でも行けるでしょ。
36万で撃破。

今日の更新は終わり。
解放されてる童話クエスト行きます。

花咲か爺

柳生2ゲージ18万と33万。

毎ターン宝具を撃つて来る上に、行動不能と宝具封印無効。
宝具火力は下がってるらしいので、有利クラスなら耐えられるらしい。

特攻礼装付けられないですが、代わりに凸カレ付けたロビンとW
キヤスで宝具2連射。

キヤストリアには無敵礼装、ロビンにはアーツバフ兼無敵、フレ
キヤスにはアトラス院での無敵で宝具は耐えます。
毒さえ通ればこっちの勝ちですね。

宝具QAで32万ブレイク。
カリスマ使って宝具。
45万で撃破。

続いてフリクエ行きます。

おかしな小屋
全部のポイントとイベ素材がドロップ。
ここがオール枠最高率ですね。

明日が変則か。
通常泥は涙石、鈴、霊子。

敵はアサシンなのでシステム出来るでしょう。

もちろんシステム余裕でした。

ついに周回で280万を出せるのか……。 (道中だけ)

ドロップはやはりオール枠ですね。

アイテム礼装沢山積める場合は単独最高率の方が効率良いですね。

明日の更新まではここを周回ですね。

アイテム回収

今日はハロエリのコインだけです。

ドロップ率的にも効率は上がってきているけど、何せ今回は種類が多いですからね。

今回はここまで。

明日の更新には45万ポイント必要で現在は54万なのでクリア済みです。

明日の更新で最高率が出るので、そこからリング齧った周回スタートですね。

明日の最後の更新を楽しみに待ちましよう!!

謎の人物はアケ版モレーなのか?それともイベ特攻で未登場の殺李書文なのか?

2021年10月25日②〜26日「最終日日更新」

23時半頃

モレー、ゼノビア、シンエリちゃんの絆が全員5達成。

これで所持鯖は再び全員5以上に戻りました。

同時にアトラス院のレベルマ達成。

長かった。

残りはハロウィンと極地です。

ハロウィンは長くても1ヶ月くらいだと思っけど、極地は今年いっぱいばかりそうですね。

クリスマスの箱イベで終わらせたいです。

26日

納税したらカレスコ出ました。

これで8枚目。

後2枚で2枚目の凸カレが完成します。

魔道元帥を3枚引くのどどっちが早いだろう…。

17時半 ゲスト：エリちゃん

「さて、いよいよ最後の更新日だけど…。。この調子なら自分の身体を被った悪魔を普通に倒して終わりだね」

「そうね。まだ謎の人物も分かってないわね」

「これ、ホントに終わるの？いつものどんでん返しを期待してるぜ!!」

謎の人物は新規鯖ではない事を祈る。

まあ、普通に考えたら、カルデアから同行した鯖なんだけどね。

第一候補は殺李書文。

18時

更新来しました。

最後ですので頑張りましょう。

7節「メルヘン・ブレイカー」

進行度1

仔山羊（キャスター）2ゲージ24万

2ターンで終了。

新しいエネミーのバトグラですね。

適当に編成して耐久。

やはり全ての攻撃に対する特殊耐性がついてますね。

進行度2

キャスター2ゲージ25万と30万にガッツ1千。

開幕防御バフが大量にあるのが分かります。

クリ殴りを出されるとかなり痛いらしいので、後衛にはライダーを

詰めて行きましょうか。

前衛はシンエリちゃんにコヤンとオベロン。

後衛に孔明、ライネス、オジマンで行ってみましょうか。

詳細出ました。

開幕必中と毎ターン弱体解除とチャージ増加防御バフ、ダメカです
ね。

防御バフとダメカの倍率次第……。

まあ、負けないと思うけど。

バフで無敵貫通貫えますね。

とりあえず、オベロンとコヤンスカヤでバフって宝具。

ガンド撃って足止め

宝具QA

27万でブレイク。

ブレイク時に通常攻撃で即死1回、クリバフ、ガッツ3回が付与さ
れました。

オダチエン孔明してバフ。

シンエリちゃん宝具Bと孔明A

47万でガッツ発動。

残り1回で、孔明即死されました。
殴って撃破。

ガッツの関係でこれが最速ですね。

3ターン目に攻撃デバフ食らって、向こうのバフが消えました。

進行度3

選択肢でループ。

よし、キスだ!!

邪神降臨しちゃったんですが!!!? (当たり前)

はい、頭付きしましょうね。

エピソード読んで聖杯ゲット!!

やっぱり殺李書文が王子様だったよ。

シンエリちゃん正式加入。

凶兆

なやこれ。

なんか、今後のストーリーに関わりそうな内容でした……。
次の新規イベントもフォーリナー案件?

今回はここまで。

童話クエストとフリクエは次回。

多分更新は出来ると思う。

2021年10月26日② 「童話クエストとフリクエ」

ゲスト：エリちゃん

「というわけでハロウィン終了。……今までがアレだたせいか、思ったよりぶっ飛んでなかった件」

「昔の私の方が素晴らしいって意味？」

「そうじゃない。……でもまあ、確かに昔の方が斬新なアイデアな気もする」

「じゃあ、来年はもっと素晴らしいハロウィンを考えなきゃいけないわね」

「えっ……」

童話クエスト

ポイント終わってるので先にやります。

笠地蔵

50万ポイントで解放。

キヤスター6万が6体と最後にムーンキャンサー20万。防御バフがあるけど倍率高くないそうです。

Wキヤスオデユツセウスとアストライアで行きます。

97万と102万と85万で撃破。

裸の王様

55万ポイントで解放。

英雄王2ゲージ23万と40万

開幕から攻撃バフ、クリバフ、弱体耐性バフを所持。

ブレイク後に特殊耐性3回と毎ターンチャージ増加。

宝具spanが短いので速攻意識。

Wキヤスメリユジーヌで宝具連射。

Wキヤスバフって宝具。

キヤストリア宝具、メリュジーヌ宝具A

61万でブレイク。

キヤストリアB、メリュジーヌクリBBで特殊耐性を剥がします。
残り31万。

メリュジーヌ宝具QA

76万で撃破。

赤ずきん

60万ポイントで解放。

バーサーカー16万、アールラシュ25万、セイバー21万。

シンエリちゃん前衛固定編成

バーサーカーは無敵、アールラシュは必中とガッツ、セイバーは攻撃バフを所持。

倒すと他の鯖のギミックが解除されるらしいので、セイバー、アールラシュ、バーサーカーの順番がお勧めらしい。

単体宝具を連射しますか。

新茶、景虎、シンエリちゃんにフレキヤスで宝具。

NPの関係上特攻礼装持てないのが懸念点。

まあ、宝具で倒せなくてもたぶん行けるはず。

あ、NP全く足りなかったので令呪2核使って宝具。

あ……新茶が9万で倒せなかった。

特攻礼装の関係で不利の景虎の方が火力出たよ……

アールラシュ残り5万とバーサーカーが残りました。

素殴って行きますか。

2ターン目にアールラシュ撃破。

4ターンでクリア。

伝承結晶ゲットです。

続いてフリクエ。

勇士のお詫び

白雪姫とシンデレラポイント、家とゴマ、精霊根とオーロラと冠ドロップ。

2 / 2 / 1ですネ。

100%で4 / 4 / 1になるのでギリギリシステム可能かな？

Wキヤスゼノビアで試してみます。

あ、行けますね。

ゼノビアに漢のドスケベ礼装持たせて、残りの枠をアイテム礼装。ゴマ最高率なので素材的にはここを周回しますか。

余裕があれば片キヤスとオベロンで行けるか試します。(絆問題)

鬼の大あくび

シンデレラと赤ずきんポイント、毒りんごと家、鬼灯と鎖と証。

キヤスターが3 / 2 / 1ですネ。

真ん中が増えないので、そこでNPが回収可能かどうかが肝。

Wキヤスオデュツセウスで試します。

やはりNP回収が間に合わない。

アタツカーをサモさんに変えて、極地もバフってみます。

サモさんなら2体でも回収出来ました。

じゃあこっちの方が良いですね。

極地のレベル上げも出来ますし。

最後の火力が若干足りないけど、サモさんのカードが1枚でもあれば抜けます。

家を集めるにはここかな。

おどろいた王様

やはりモレー接待クエストですね。

バーサーカー最大で2 / 6 / 1

モレーにハベにゃん礼装、スカデイとフレンドはスカデイかキヤストリア。

初手：NP回収殆ど不可能ですね。20以上回収出来たら何とかな

りそうですが、多分無理。

Wキヤスゼノビアに変更。

ハベにゃん礼装積んでるので、初手で50以上回収出来たら行けますね。

★5イベ礼装を付けたキヤストリアが出ない……。 (未凸でも)

スキル込みでNPが10%足りないですね。

マスター礼装を変えて試します。

Wキヤス水着カーマならNP余裕ならしいので試してみます。

はい、システム出来ました。

これならNPが余裕ありますね。

最後の火力も十分です。

今回はここまで。

明日はメンテがあるので日付変更までにスタミナ回収はしっかりとしておきましょう。

仕事時間までリング齧って周回したいと思います。

土曜日の朝までに完走が目標。

周回場所は、欲しい交換素材が落ちる場所ですね。

その過程でポイントは終わってくれるはず。

明日は更新しないかも。

ガチャは殺李書文とモーさんなら引くかは微妙だし、高難易度は情報で揃ったら後、仕事が終わってから挑みます。

では、早ければ明日の18時更新で、遅くても木曜日のお昼前に会いましょう。

2021年10月26日③〜27日「さてピックアップアツ
プ3は…」

周年日記

26日の20時過ぎ

シンエリちゃんのコイン全部、メイドインハロウィン、アイリドス
ケベ礼装、伝承結晶、ブレエリのコイン、勇者エリちゃんの冒険の交
換完了。

22時前

メカエリのコイン、メカエリIIのコイン、エリアル・ドライブ交換
完了。

ドスケベ礼装2枚目泥。

27日

7時過ぎ

仕事終わりました。

メンテも無事に開けてますね。

今回はストアのアップデートはないみたいです。

ウィザード&プリーストと黄金の翼の交換完了。

18時 ゲスト：マシユ

「結局、マシユは何の用事だったんだろう…」

「あ、言われてみれば描かれてませんね」

「今回のイベント、今後のストーリーやイベントの伏線があったから、
マシユのもそれに関わるのかな？」

「11月の新規イベントに期待しましょう」

データ更新あり。

高難易度が来てますね。

ガチャは……アストルフォ!!!?

アポクリファの円盤発売記念ピックアップだそうす。

剣トルフォとアストルフォ、姉、セミ様、天草、水着フランちゃん、サモさん、カルナ、ジャックちゃん、ジャンヌ、すまないさん、アタランテ、ケイローン、フランちゃんが日替わりピックアップ。

ここに来てて未所持鯖のピックアップが大量に来やがったぞ。

幕間や強化クエは所持してる範囲ではないですな。

天草の怪盗霊衣が早くもレアプリ交換に追加されてます。

お知らせ更新が来ました。

ピックアップ

上記にあげた14騎と礼装もイベントのがピックアップされてます。

ログインボーナス

今日の18時以降ログインで呼府1枚。

自分はいつもの、特別なログインボーナスの画面が出てこなかったんですが、18時にデータ更新したあと、何故か通信エラーでタスキルしたせいかな？

後は怪盗天草の霊衣が追加。

それだけの簡潔なキャンペーンですね。

ピックアップ引く？

で、ですよ。

殺李書文とモーさんが95%の確率で来ると思っていたので、物凄く期待を裏切られた気分です。

いや……いい意味でもあるんですけどね。

ただ……アポクリを未所持鯖が多過ぎる案件。

ピックアップ期間はそれぞれ1日で2回きます。

挑戦期間が短い…。

剣トルフォ、姉、セミ様、ジャックちゃんの4体が未所持鯖です。

全員引くとすると、約20万は覚悟しないと駄目ですね。

そこまでのお金は無いし、11月のイベント用に5万は取って置かなければならないので、引けても1体か2体ですね…。

早くお母さんになりたいですすが、ジャックちゃんは恒常なので涙を呑んで我慢します。

限定は剣トルフォ、姉、セミ様。

優先度は水着ジャンヌ＜剣トルフォ＞セミ様＜ジャックちゃんかな？

水着はホントにピックアップされる機会が少ないですし、弓のアーツシステムは最近ゼノビアが実装されたと言えど、少ないので貴重です。

剣トルフォは戦力的には微妙だけど、実は未所持鯖の中で一番実装時期が早い鯖なんだよね。

セミ様は……戦力的には最近クレオパトラを召喚しましたし、悪いけど好みじゃないので低め。

と言うわけで優先度は上記で、今回のガチャは合計上限5万で引いて行きます。

姉が早めに引けたら残った石で剣トルフォ、更に引けたらセミ様と言う感じ。

まあ、期待値的には引けても剣トルフォまでだと思いますが…。

★4枠ではサモさんと水着フランちゃんが限定になっています。

水着フランはイマジナリースクランブルで、サモさんは全体宝具闔鍋で召喚出来ています。

が、サモさんの宝具は重ねておいても問題ないですね。

ライダーのシステム最前線にいるので、火力感を上げたい気もす

る。

合わせはセミ様なので、2回のピックアップを乗り越えてようやく挑戦出来るのか……。

姉を狙って水着フランも重なってくれても構わない。

が、ピックアップが偏るのは良くないぞ。

最近だとゼノビアとモレーが若干偏ってたし。

アイテム交換

マタ・ハリの酒場とノスタルジック・フォームの交換完了。

これで配布エリちゃん関連と、昔のハロウィン礼装の交換は終わりました。

残りはいつもの素材交換。

明日とか明後日中に終わらせたいと思います。

今回はここまで。

高難易度はアイテム交換が終わってからやりますよ……。

案の定ゼノビア戦で、ブレイク後の特殊耐性を剥がして倒す感じらしい。

では、アイテム交換と高難易度が終わる頃……遅くても土曜日の朝に会いましょう。

メインクエストクリア応援キャンペーン 第1弾
2021年10月28日「なんか来た」

12時前

仕事から帰ってダラダラしてました。

アイテム交換？

昨日の仕事前に終わっちゃいました。

周回時間は2時間弱かな？

ただ、ポイントがまだ終わってないですよ。

3つとも50万は超えてるので、自然回復が一番低いポイントの最高率を周ってたら終わるでしょう。

アイテム礼装を積まなくても良いので、その分コストが浮いて絆上げ鯖は入れれますし、フレンドの礼装を気にしなくても済むのが一番楽。

ちょっと使用で出かけるので高難易度に関しては帰ってからかですぬ。

チラッと見た情報では、特攻礼装あれば勝てるはず。

18時 ゲスト：マシユ

「先輩!! 大変です!!」

「どうしたの？ 木曜日だよ」

「それが……軽いですが、更新が来てますよ」

「…………マジ!! 急げ!!」

更新来ないと思ったら来てた件…。

メインクエストクリア応援キャンペーン

おお……。

1月のイベントと12月のイベントの参加条件がかなり厳しめなので、それに向けた未クリア勢への救済ですね。

……18年の大晦日では、FGOを遊んでいないユーザーは捨てるのでは無かったのか？

期間

12/2までです。

長いですが第1弾とあるので、この期間中に第2弾、3弾とくるのではないのでしょうか？

フォロー

1部のみ使用可能だったフォロー機能が1.5部と2部も使用可能になりました。

これは恒常ですね。

更に5枠まで拡張……。

種火

メインクエストの初回クリア時の報酬に種火が追加!!

この陰で、2部6章までクリアしてるマスターは★4種火が124個、★5種火が1,047個!!?

こんなに配っても宜しいのでしょうか!!?

これはプレボに送られて、更に400件の上限から外れ、取り出し期限も無制限です!!

最高ですね。

マスターによっては箱イベの時よりも貯蔵できるはずですよ。自分も必要になるまで貯めておきます。

美しい綺麗な漬物石

ログインで3個配布されています。

……これが消える時の救済もそろそろ欲しいなあ。

限定ミッション

ミッション追加で終局、アナスタシア、ゲッテルデメルング、シン、ユガ、アトランティス、オリュンポスのクリリア合計マナプリ500個、レアプリ1個、伝承結晶1個が貰えます。

微弱ながらありがたいがございます。

メインクエスト消費1／4

応援キャンペーン何時ものですね。

サブ垢で重宝させてもらいましょう。

まあ、次のイベントは諦めるんだけどね。

まさかの木曜日更新が来るとは思わなかったよ。

でも、それだけ年末にかけてイベントを重要視しているってことだよね。

運営さんは頑張ってますね。

後は、箱イベの一括開封とガチャ天井が来たら文句は無いんやで。

今回はここまで。

まさかの木曜日更新でしたね。

最近のFGOは油断が出来ない……。

高難易度はもう少し待ってください。

気分が乗らない……。

2021年10月29日「姉を求めて5万&高難易度」

5時前 ゲスト：ジャンヌ

「ハッ!!?何かを感じます……」

「辞めて!!?どうせろくでもない事だから!!?」

「そんな……。マスターは私の水着は嫌なのですか……」

「嫌じゃないよ。むしろ初めの11連で来てほしい……。が、姉なる存在は違う」

「姉……」

「しまった。逆効果だったか!!?」

はい、夕方更新をしてから寝落ちてしまいました。

まあ仕方ないか。

姉を求めてガチャします。

11連目(1万目)

天草礼装

重かった!!?

三本線

ランサーの!?

飛ばしてなかったみたいですよ。

三本線!!?

ライダー!?

アンメア

初っ端からすり抜けはきついな。

22連目

ジャンヌ礼装

慈愛

ジャンヌ違い。

33連目

晚餐

ルームガード

止まった!!

セイバーか。

水着フラン

ジャンヌ礼装

まあピックアップ仕事してるし。

44連目

天草礼装

毒蛇一芸

止まった!!

時臣でした

55連目

三本線!!

ランサーの

パーシヴアル

毒蛇一芸

金回転!!

セイバー

水着フラン

確率…。

66連目(2万目)

アリス礼装

宝石魔術

金回転!!

ライダー!!?

マルタ

金回転!!

アーチャー

水着ジャンヌ!!!

結果

姉↓初召喚

水着フラン2体↓宝具3

アンメア1体↓宝具4

パージヴァル1体↓9体目

マルタ1体↓11体目

彼方への巡礼 初召喚↓2枚

刹那のまほろば2枚↓4枚目

出発進行！5枚↓経験値

1万と11連でこれは久しぶりの大当たりですね!!

未所持だった礼装もゲット出来ましたし、すり抜けてアンメアの宝具も重くなりました。

残った4万弱は約1週間後の剣トルフォですね。

それまでの納税で召喚出来ないかなあ…。

育成

今回は新鯖ではないのでしらないです。

つい先ほどポイントも終わって、高難易度以外を完走しましたので、この後は種火周回します。

シンエリちゃん、ゼノビア、モレーで亡くなった種火を取り戻して、溢れた分を姉につき込みます。

では、金曜日の夕方更新まで種火周回して待ちます。

6時過ぎ

高難易度

うん、そろそろやりたいと思います。

ゼノビア3ゲージ35万40万80万とガッツ10万。

永続で行動不能無効と毎ターンチャージ、睡眠無効。

1ゲージ目は通常攻撃前に防御強化解除。

2ゲージ目はガチガチの特殊耐性

3ゲージ目はガッツ、攻撃バフと特殊耐性解除、毎ターンこちらのHPを減らす。

更にゲージ毎に使用するスキルがあるらしく、2ゲージには防御弱体無効、敵にタゲ集中、クリ発生バフ、クリバフ、攻撃バフ、回復をループで使用。

3ゲージ目には宝具バフと防御無視、防御バフと弱体解除、敵単体にカード1色デバフをランダム使用。

物凄くギミックがめんどくさいですね。

簡単に説明すると、1ゲージ目は適当に殴ってブレイク。(開幕宝具がお勧め)

2ゲージ目は殴って特殊耐性を剥がす。

特殊耐性は2ゲージ目しか剥がせないらしく、剥がさないまま3ゲージ突入するとほぼ負ける。

3ゲージ目は被ダメージがかなり痛いので速攻意識。

理論上の最短は3ターンで、T w i t t e rなどでも動画が上がってますね。

自分的には4ターンが目標ですが、勝てたらなんでもオツケーです。

負けても令呪コンテ使えば行けるでしょう。

編成

アーチャーなので単体ランサー。

Wキヤスメリユジーヌですかね？

人特攻が乗るので、オダチエンでコヤンも入れていきましようか。

メリユジーヌ 凸ハベにゃん礼装

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス 凸魔性菩薩

コヤン 凸ハイド(即時星出し)

マシユ (コスト枠)

エルキドゥ 凸漢のドスケベ礼装(殿)

戦闘服

1ターン

行動不能になったら回避するんですね。

片キヤスでバフって宝具。

フレキヤス宝具、メリユジーヌ宝具B

77万でブレイク。

2ターン

メリユジーヌのスキルで星を出してクリ殴り。

100%のカードが無かったのでフレキヤスをオダチエンしてコヤンを出します。

コヤンのNPチャージしてメリユジーヌ宝具BQのクリ殴り。

残り32万

これで一通り剥がれたのかな？

あ、特殊耐性の効果デバフが最大10個付与される形なのか。

3ターン

Wキヤスバフが切れるまでにメリユジーヌ宝具

37万でブレイク。

コヤン落とされました。

4ターン

片キヤスと自バフでNPチャージ。

マスター礼装の全体強化。

メリユジーヌ宝具、キヤストリアA、メリユジーヌQ

1残り56万

宝具で全滅

残りフレキヤス、マシユ、エルキドゥ…。

コンテかな？

5ターン以降

適当に殴ってダメージ重ねていきますか。

8ターン

全滅です。

令呪コンテ使用。

9ターン

Wキヤスバフってメリユジーヌ宝具です。

Wキヤス宝具、メリユジーヌ宝具

49万でガッツ発動

10ターン

メリユジーヌBABで撃破。

はい、コンテ使用で勝ちました。

今回は難しかったですね。

最近は無コンが続いていたので、珍しい難易度。

今回は完走した感想と今後の簡易予想

2021年10月29日② 「完走した感想」

ゲスト：マシユ

「イベントお疲れ様でした。今後はどうしますか？」

「種火周回で手持ちを取り戻して姉とイリヤちゃんを育成だね」

「暫くはゆつくりできそうですね」

「まあ、仕事で全く休めないんだけどね」

完走した感想

シナリオ

初めは何時ものハロウィンシナリオだと思ってきましたが、思ったよりもあっけなく終わってビビった。

あれ？こんなにもありきたりだったけ？

が、最後の最後でモレーが爆弾を放って終わりました。

最後の次回イベの仕込みでテンションガン上げですね。

戦闘

オルレアンクリア条件にしてはギミックが多かったイメージ。

サポさえそろっていたら、アタッカーをフレンドから借りて行けますが（サブ垢で検証）ガチの初心者（周年以降始めてサポが居ない）なら少し厳しい感じでしたね。

あ、個人的にはこれくらいが歯ごたえあつて良かったです。

高難易度

最近の高難易度に比べたら難し目ですね。

最後の攻撃で全滅する可能性が普通にありますね。と言うか全滅したし。

まあ、全く歯が立たないわけでは無かったので、年に一度くらいはこのくらいの難易度があつてもいいと思います。

総評

エネミー増加で1ウエーブに最大6体出現するのは良い傾向ですね。

普通のフリクエでもこれを実装してくれよ…。

そのおかげでシステムがし易く、Wキヤスではなく片方がオベロンとかでも行けそう。

絆的にはありがたい。

後は、アイテム交換で過去の礼装とかが入ってるのは最高でした。今後もこんな感じで入手可能にして欲しい。

今後の簡易予想

今後のイベントは11月に参加条件が地獄界曼荼羅のイベント、12月に6・5章?が確定してます。

もしかしたら箱イベ&クリスマスと一緒に来るかもしれないけど、クリスマスは基本的に冬木クリア条件ですからね…。

まあ、幻のサンバや冥界は条件重めだったので、一概には否定できませんけど…。

実装鯖的には一緒であってほしい。

理由?

魔力を考えたね。

で、ハロウインの次ですが…。

基本的にはキャンペーンを挟むと思います。

ホントにそろそろ2400万DL記念が来てほしい。

後は、聖杯戦線も最近来てないね。

イベントで考えるなら、クリスマス・ロードの可能性が高いですね。新規イベが2回は確定してるので、クリスマスの復刻も早目に来そう。

邪馬台国もギリギリありかもしれないけど、時間的には厳しそうなので来ないかもね。

事件簿はほぼ来ないでしょう。

今回はここまで。

まあ、最速で月曜日、少なくとも水曜日のイベ終了日に更新が来るので、それまで周回して待ちましようか。

次回更新は……月曜日か水曜日かな？

剣トルフォはイベ終了日した後なので、イベ後に新しくガチャが来たり、新規イベントの情報が出てら我慢するかも。

2021年10月29日②～11月1日「種火周回の巻」

29日18時

データ更新無し

まあそうだよね。

来ないと思いますが、お知らせ更新も少しだけ待ってみます。

5分過ぎ

来ないですね。

よし、月曜日まで種火周回します。

夕方更新を待つ必要もほぼないですね。

31日22時前

更新はこないと分かったので寝てました。

月末なので来月の交換権のアイテムが公開されています。

矢尻、歯車、証ですね。

歯車と証は在庫があるので交換するのは矢尻になりそうです。

では、明日は月曜日なのでマスターミツシヨンの更新日。

多分休憩は取れないから、帰ってから見ます。

11月1日8時前

やっと帰ってこれたので、月初めの更新みます。

先ずはマナプリ交換を交換。

貯蔵が増えてニコニコ。

★5種火もそろそろ追加して欲しいよね。

マスターミツシヨン

セイバーキャスター、アーチャーランサー、ライダーアサシンバー

サーカーを15体、戦利品3個、クエスト10回。

超虚無っぽい内容ですね。

種火周回しつつ、水曜日の更新待ちですね。

更新内容次第では、フリクエで適当に3個ドロップ。

マシユのボイス

1：冬になる

防御力を高めよう!!

2：焼き芋

お食事ボイス

3：不夜キャスの朗読会

カルデアの日常みたい。

今月はストーリーやイベント匂わせ的なボイスは無かったかな？

11月の新規イベントが気になる!!

納税

サモさんが重なってくれました!!

アポクリガチャで戦力的に一番重なって欲しかったので、とても嬉しいです。

これで宝具2ですね。

1の時点でライダー最強のシステム鯖だったのに、宝具が重なればヤバイですね。

もう、セミ様まで石が残ってる必要はないや。

セミ様も欲しいけど、サモさん出たなら結構満足。

育成

姉は現在第三再臨して止まっていますね。

水曜日までにはレベマになってるでしょう。

スキルはオール4にしました。

では、今日の夕方更新を期待して待ちましょう。
イベントが来るならこの辺りで告知がくるはず!!

17時半 ゲスト：マシユ

「イベントも終盤で暇だなあ…」

「ここ数日、ずっと種火周回にこもってましたね……」

「期待値はそこまでないけど、更新来ると良いな。体調的には寝てないから来ないで欲しい」

「今すぐに寝てくださいと言いたいですが、更新を確認したら直ぐに寝ましょう」

18時になってませんが、お知らせ更新が来ました。

ハロウインの垢BAN祭り

5つの異聞帯カルデアがユガされました。

運営さんお疲れ様です。

解析行為など

ゲーム開発に詳しい人なら出来る解析。

一部、ゲーム内のクエストでのバフ倍率や特殊耐性の倍率を調べるのに使われるみたいですが、当然ながら規約違反。

今回は主に、ストーリー上のネタバレ（リーク情報ですね）をSN Sやまとめサイトに書き込むのを注意しています。

リークなんか特に面白くないから、ホントに肅清されて欲しい。

18時

データ更新無し

次回開催イベの特攻鯖見えてますね!!

これは復刻邪馬台国かな？

いや、Sタルやヒロインにギルもいるぞ。

既存のイベントでは思いつかない組み合わせ。

調べたら邪馬台国とガッツリ被ってました。
邪馬台国ほぼ確定ですね。

……11月の新規イベントはぐだぐだ？

とりあえず、情報更新を待ってみましょう

2021年11月1日②「ガチャで殺しに来てるFG
O」

寝たいので駆け足で情報見ていきます。

邪馬台国復刻

開催期間は3日からです。

久しぶりにイベ終了からイベ復刻がきましたね。

レイド

レイドは7日からとなります。

が、仕事なので恐らくそこまで狩れない。

時間の許す限り狩っていこう。

メンテ

今回もイベ中にメンテです。

1週間後の10日のお昼ですね。

前回参加者

聖杯が伝承結晶

霊衣解放権はレアプリ

コマンドコードはマナプリ

ありがたい!!

フレポ

邪馬台国ということは、信勝のフレポが帰って来ます!!

経験値礼装も排出されるので、最低でも信勝の鯖コインを全て回収するまでか、手持ちを全部溶かすまで。

空き時間は全部フレポを回す作業できまりですね。

フレポ無料期間2倍!!?

なんか、期間中無料のフレポが2回引けるみたいです。
無料10連がこんな感じで実装かあ…。

沖田さんの霊衣

イベ終了後、沖田さんの新撰組羽織がレアプリ交換に追加!!
まあ当然ですね。

ピックアップ

前は卑弥呼だけでしたが、今回は直前ピックアップと合わさって
沖田さんと土方さんも同時ピックアップ!!

アポクリで未所持鯖をピックアップしておきながら、時間を被らせて
沖田さんと土方さんピックアップですか…。

運営は財布を殺しに来てますね。

ここでおさらい。

現在のピックアップで未所持は、剣トルフォ、セミ様、ジャックちゃん、
沖田さん、土方さん。

計5体。

流石に全員は厳しいです。

ただ、邪馬台国の終了が17日なので、新規イベントの前はキャン
ペーンや生放送があるから、大体24日に早くても新規イベントは開
催。

ということは…最悪現在の手持ちを全部溶かしても問題なし。

幸い、アポクリピックアップと邪馬台国ピックアップは期間が被つ
てるので、剣トルフォを除いたセミ様とジャックちゃんは行ける…。

優先度を改めて確認すると、沖田さん、土方さん、剣トルフォ、セ
ミ様、ジャックちゃんですね。

追加で5万行けるとしたら…。

当初の予定通り、残りの4万でアポクリ狙って、追加の5万で沖田
さんと土方さん狙ってみましょうか。

新規イベント前に未所持鯖ピックアップはホントにキツイ。

しかも、逃したら復刻されにくいFGOだから余計に困る。
最後に、今後のガチャ予定をまとめると

4日：剣トルフォ

6日：沖田さん

7日：土方さん（沖田さんで石が尽きてなければ）

8日：セミ様（剣トルフォで石が残ってたら）

10日：ジャックちゃん（セミ様引いても石があれば）
凄いスケジュールだあ…。

運営さん、本気だしすぎやしませんか？

新規イベントの前に財布を絞り取ってどうするよ。

特攻鯖

前回開催とほとんど同じですが、水着魔神さんが追加されています。
これでランサー相手には周回し易いのでありがたい。

さて、保管庫からイベ礼装を取り出さないといけないですね。

特攻が付く卑弥呼礼装ですが、こちらレベル100!!

バランス型ですが、これで火力も前回以上に出せるでしょう。

確か高難易度は水着キアラで完封出来たはず。

では、眠たいので大雑把ですがお知らせ終わり!!

あ、アイテム交換でも信勝のコインが交換できますね!!

これは確率的にありがたい。

では、水曜日の夕方にも会いましょう!!

2021年11月2日「メンテ」

2日18時 ゲスト：エリちゃん

「ついに終わってしまうのね……私のハロウィン」

「エリちゃん、ではないけどね。いや、ハロウィンと言えばエリちゃんだけ」

「来年も盛大にやるわよ!!」

「来年ならケルヌノスの上に乗っても問題ないね!!」

「どうして私のお城を改造したがるの!!?」

メンテ

火曜日でイベント終了前と開始前なのでメンテあります。

邪馬台国開始と不具合の修正です。

今回も軽い改修あり。

沖田さん、モレー、卑弥呼のボイスリストが更新されるみたいです。

追加なのかな？

後、土方さんのスキルアイコンのグラフィックが変わるらしい。

多分細かい調整だと思っけど……。

ガチャ

昨日あれだけ語りましたが、更新をしてから冷静に考えたんだよね。

Twitter等で情報や反応を調べたとも言っう。

そこで見たのが……。

山南さん実装

……前回の生放送はこの為の伏線だった!!?

はい、ピックアップアップ2での新鯖実装についてです。

出来なくはないらしい。

自分が所持させてない鯖の幕間（多分おきたさ）で、つい最近山南さんについて少し語られたっぽいし？

ただ、イベントのピックアップアップ2で新鯖が実装されるのは水着以外では殆ど前例がない点ですね。

覚えてる限りだと、CCCのキアラと閻魔亭の殺李書文だけだった気がする。

ないわけではないけど、期待値はそこまで高くない。

と言うわけで、沖田さんと土方さんはイベント開始から1週間は待ってみたいと思います。

単独最終日は13日と14日ですね。

次回イベの情報はギリギリ出ないと思う時期ですか。

とりあえず、待ってみます。

沖田さんとか、今回逃したらまた数年来ない可能性もあるから、出来れば引きたいが……。

種火配布バグ

前回見てなかったですね。

通常なら最大で1047個配布だった★5種火ですが、一部マスターには5枚程多く配布されるバグが発生。

昨日の19時半に対応が発表されました。

種火に関してはそのまま使用可能。

全マスターに詫びリング配布だそうです。

まあ、言うて★5種火5枚だしね。

自分はそのままで気にしなさいです。(種火周回を1周以下の差だし)

叩く人はどんな小さな事でも叩くので、気にしないで欲しい。

育成

姉がレベマまで育成出来ました。

これでアーチャーシステムには困らないよ。

ゼノビアさんもいるから、特攻などで変えたらいつか。

絆ももちろん5にしました。

これで姉の呪縛から解放される……。

あ、イリヤちゃんがついに116になりました。

このまま聖杯を捧げて明日のメンテまで種火周回し溢れる種火をつぎ込みます。

次の大成功キャンペーン発生キャンペーンが開催されたら一気に突っ込もうかな？

それか、クリスマスの箱イベ。

仕事が忙しくなって前回程周れない可能性が出てきているものの、どんなに無理でも500はやるので種火は溢れるしね。

箱イベに★5種火が入って欲しいなあ。

クエスト常設にしたし、アイテム交換にも登場したんだからいいでしょう……。

今回はここまで

明日でハロウィン終了及び邪馬台国復刻!!

ストーリーは開催から4日だけの更新なので、忙しいのは日曜日までですね。

今回はストーリー進行で復興クエストが追加されるので、出来るだけ早めに終わらせたい!!

この機能カルデアに実装してくれ。

また邪馬台国から帰りたくないマスターが量産されるのか……。

では、明日のメンテ明けに会いましょう!!

2021年11月3日「違法建築が始まる」

13時前 ゲスト：卑弥呼

「今年も起こるぞ…」

「あ、未来君じゃん。なんか久しぶりだね〜」

「違法建築と、邪馬台国の滅亡が!!」

「開幕酷いこと言われた!!?」

「あ…：お久しぶり。邪馬台国復刻だから、編成頻度が上がるよ」

「ま、イベントですものね。頑張るわ!!」

「うん、主に後衛での素材鯖としてだけど…」

「え〜!?なんか酷くない?」

「いや…卑弥呼様はクリ殴りアタッカーだから…。周回には機用しづらいですよ」

「バンバン殴っちゃうだけどなく。あ、その代わりストーリークエストでは編成してくれるって事?」

「敵が1体かつ、クリ殴りでも倒せる範囲ならね…。あ、もしかしたら変則周回では活躍出来るかもしれないね」

「よ〜し〜!未来ちゃんの為にがんばるぞ〜」

「あ、変則周回はランサーの2/1/3だから、多分出番ないです」
「上げて落とされたー!!?」

スタミナ回収完了です。

起きたのが半だったからギリギリだったよ。

13時

メンテ開始!!

今回も無事に終わって欲しいですね。

ガチャ

昨日からからまた考えたんですね。

いや、考えたというより、保管庫からイベ礼装を取り出した時に気づいた。

…：アイテム礼装少なくて?

普通に考えたら少ないって事は無いのですが、前回の卑弥呼は沼らなかつたので凸が5枚ある状態じゃないんですね。

で、どうせ沖田さん引くなら早い段階で引いて、同時に礼装の数も増やした方が周回の数も減る。

よし、土曜日に引こう。

言ってることがころころ変わるなあ……。

で、今日仕事から帰って「あ、魔法のカード買って帰るの忘れた……」ってなったんですよ。

でもすぐ、今日は卑弥呼単独だから明日で良かったわ……。って自己解決。

明日は剣トルフォなので、財布に残ってる4万を買って来てそれぞれのガチャで計算をしておかないとね。

レイド

レイドは7日からですね。

で、仕事時間を確認した結果、なんと0時（正確には土曜日の0時）からの日でした。

よし、通常よりも2時間増えた!!

18時更新で、ストーリーは前回読んでるのでスキップして、3時間半は周回に集中できますね。

前回の滅亡一歩手前を反省して、流星にドロップ率を変えて来てると思うので、初動でどれくらい回れるかが肝。

まあ、仕事終わっても残ってたらずら周回しますけどね。

ドロップ率変わってなかったら？

それでも周回しますよ。

イベ素材落ちますし、レイドってだけでやる気出る。

ほら、箱イベってだけで1000箱開けたくなるマスターと同じ心理だよ。

では、ストアのアップデート待ちます。

13時525分

ストアのアップデートを確認しました!!

これで延期もなさそう。

では、メンテ明けを待ちましょう!!

復刻：超古代新選組列伝 ぐだぐだ邪馬台国2020
ライト版

2021年11月3日② 「邪馬台国復興」

17時半 ゲスト：マシユ

「ぐだぐだ邪馬台国の復刻ですね」

「カルデアを唯一追い詰めた漢が再登場……」

「今年は滅亡寸前まで行かなければ良いですね」

「中華版は滅亡しただけ？流石にドロップ率調整してくれてるよね」

「最近の運営さんは頑張ってくださいってるので、きっと調整してくれてますよ」

「そろそろ新素材のイベントフリクエドロップが欲しい。レイドで来ないかな？」

多分来ないと思います。

理由？

今後参加条件が高いイベントの開催が決定してるので、そのためにメインストーリーを進めて欲しいんだと思う。

アヴァロン組を育成したいならストーリー進めてよね。

新規イベントの参加条件もそこだからさ？
てな感じ。

来たら？

1年前の嵐ノツブ、終局のバルバトスレベルの速度で終わるんじゃない？

後は、復刻イベントお馴染みの強化クエストですね。

一さんや信勝とかは来そうなイメージ。

ぐだぐだ組で一人はくるでしょ。

18時

メンテ明けました。

強化クエ無し。

邪馬台国攻略

第1節「未来、遠方より来たる」

進行度2

セイバーの雑魚6体

エミヤと英雄王にフレキヤスで宝具。

132万と51万で撃破。

進行度3

上記と同様。

一ちゃんゲスト固定ですね。

エミヤとキヤストリアで宝具連射。

113万と55万で撃破。

進行度4

埴輪ノツブセイバー、6万

ブレイクで終了。

単体アーチャーは居ないので、バーサーカーの水着ノツブでいいかな？

サポはコヤンとオベロン。

50万でブレイク。

ミッション形式なのでストーリーは一旦終了。

先ずはフリクエ終わらせませす。

素材が溜まったら復興クエストをして素材を生産。

集落内

銅鐸、銅鏡、茅束、八連、塵がドロップ

キヤスター9体なので、メドウーサ、スカデイ、フレキヤスors
カデイで殴って周回。

Wキヤスサモさんでも良いけど、素材を考えたらこれが良い。
初手は素殴って突破。

真ん中は溜まったらNPで宝具。

最後はバフって宝具。

川

蛤、銅鏡、丸太、ホムベビ、塵がドロップ。

ランサー9体。

水着沖田さん、一さんに適当にフレンド借りて殴って周回。

野原

蛤、銅鐸、粘土、羽根、塵がドロップ

アサシン9体

キルケーと陳宮に適当なフレンドで素殴り。

欲しい素材の場所を周回して復興クエストをクリア。

水田ですが、このQPが去年より増えてるらしいです。

上限が増えたお陰かな？

ストーリーの続きします。

第二節「稀人、集いし地にて」

進行度2

坂本埴輪3万と4万、以蔵埴輪3万と4万。

ブレイクで攻撃バフに防御デバフ、宝具バフですね。

2体なので魔神さんで宝具連射。

ストーリーは今日のここまで。

解放されたフリクエやります。

埴輪の神殿

全イベ素材、爪と指輪にオーロラがドロップ。
セイバーなので、英雄王とエミヤとフレンドで素殴り周回。

大蛇

銅鐸と銅鏡、茅束、ランプとオーロラと火薬がドロップ
アーチャー9体。

景虎と卑弥呼にフレキヤスで素殴り周回。

今回はここまで

周回して素材を集めて復興クエストを増築と改良をして行きま
しょうか。

では、明日の更新で会いましょう!!

現在のミッション達成数は7

2021年11月3日③〜4日「剣トルフォガチャ&邪馬台国復興②」

3日20時過ぎ

現在出来る復興クエストの改良終了。

明日のストーリーでの必要分は自然回復で集めますか。

では、時間が出来たら空いてる時間は全部フレポ作業ですね。

4日6時半過ぎ ゲスト：アストルフォ

「むう…こんな朝っぱらから何の用さ?」

「剣トルフォのガチャだよ。通常アストルフォは触媒」

「え!?ホントに!!やったー!!絶対に僕を召喚してよね!!」

「それはガチャのみぞ知る……。今後の為にお金残したいんだから、初めの11連で頼む!!」

仕事の終わりまで忘れてました。

剣トルフォ……引きます。

残りの予算は3万+手持ち石ですね。

確率的にはギリギリ足りるはず!!

先ずは納税。

まあ出ないよね。

11連目

天草礼装

大爆死かよ。

22連目

晚餐

騎士の矜持

優雅たれ

爆死ね。

33連目

三本線!!
アヴェンジャー??
ヘシアン
王者の気質
虹回転!!
セイバー!!
剣トルフォ!!
更に金回転!!?
アタランテオルタ

結果

剣トルフォ 初召喚
ヘシアン1体↓8体目
アタランテオルタ1体↓7体目
大勝利じゃないですかやだー。
これでセミ様を3万で狙えますね。
問題は未だに宝具2なアストルフォが重ねられなかった所ですが、
まあ目的の剣トルフォは出たのでオツケーです!
剣トルフォ召喚につき、一番実装が新しい未召喚鯖は4周年のロリ
ンチになりました。
と思つたら、水着カーミラが居ました。
19年の水着で唯一召喚出来なかった鯖なんだよね。
★4の水着は復刻しにくいからなあ…。
まあ、★4だからピックアップさえされたら召喚はほぼ確定だから
……。

では、スタミナ回収して18時更新を待ちたいと思います!!

18時

今日も更新やっつけていきましょう。

第3節「決別、時代の波に揺られ」

進行度2

選択肢で敵編成が変化

追いかけると取り巻きがいるが、景虎さんのHPは低め。

待つと景虎さん2ゲージのみ。

待つ方が楽かな？

ランサー15万、ブレイクで終了

Wキヤスーさんでブレイク。

麦畑を修復でストーリー進行。

素材が足りなければ解放されたクエストへ。

自分は集まってるので修復して次へゴー。

第4節「山桜、散りてあとなき」

進行度1

セイバー雑魚6体。

Wキヤスエミヤで宝具連射。

109万と84万で撃破。

今日のストーリーはここまで。

明日の夕方と貝塚を修復して待ちましょう。

光輝

蛤と銅鏡、丸太、種と勾玉と悠久の実がドロップ

ライダー9体ですね。

魔神さん、ヒロイン、水着沖田さんで素殴り周回。

貝塚を修復して今日はお終い。

改良の為に周回は……しておこうかな？

茅束と丸太の単独最高率は出てるから、そこを中心に周る方針で。

ミッション

現在は17個達成ですね。

復興クエストの回数は時間ともにですね。

では、明日の更新で会いましょう。

2021年11月5日～6日「邪馬台国復興③&沖田
さんガチャ」

17時半過ぎ ゲスト：卑弥呼

「未来くくん。頑張ってる〜?」

「頑張ってますよ。周回に復興クエストのクリア時間、フレポ消費
……」

「宜しい。ですが、偶には休憩も大事ですよ」

「休みが1日しかないですからね。出来る間にやらないと、フレポが
殆ど回せずに終わってしまいますから……」

「よし、私も一緒に頑張るぞぉ〜」

仕事時間でも復興クエストに気を遣わないと行けない…。

寝てる間は流石に無理だが、タイマーで起きたらやる方針。

今回のイベントで唯一不満な場所です。

18時

レイド前の更新です。

第5節「夜半、雨降りぬれば」

進行度2

土方埴輪19万。

今回もブレイクで終了。

スカスカヒロイン。

112万でブレイク。

工房を修復して次の節へ。

第6節「姉弟、睦まじく殺めよ」
進行度2

魔王ノツブ2ゲージ12万と12万。

開幕弱体無効と強化解除耐性、ブレイクでNP50吸われて即宝具。

宝具で神性鯖には防御強化解除が入る。

WキヤスBBとオダチエンオベロン。

BB宝具B'、キヤストリアB

即宝具はWキヤスギリギリ耐久。

どうせなら肅正防御張って置くべきだった。

オダチエンしてバフって宝具。

キヤストリア宝具、BB宝具A

80万で撃破。

今日のストーリーはここまで。

明日は時間待ちだけなので、解放されたフリクエ周回します。

旧邪馬台国神殿

蛤と銅鐸、粘土、スカラベと勲章と矢尻がドロップ。

やつと粘土の単独最高率です。

敵はセイバー9体。

英雄王、エミヤ、卑弥呼で素殴り周回。

明日は更新が来ないので、フリクエで素材を集めて改良をしつつ、アイテム回収も同時に狙って行きたいです。

水田と住居は終わってますし、いくらかリングも齧ってる。

丸太は全部終わってるので、主に茅束を集めますか。

では、日付が変わったら沖田さん引きたいと思います!!

6日

沖田さんピックアップ!!

では、引いて行きたいと思います。
出来れば土方さんもチャレンジしたいなあ。

11連目

御きつあ11；

h h h
?????

(訳：沖田さん???)

はい、初っ端飛ばしたら沖田さんのカードがいきなり見えました。
何が起こったのか、自分でもさっぱりです。
が、神引きをしたという事です。

ついでにパーシヴァル10体目も召喚。

運がヤバイ。

が、どうせ★4が出るなら一さん重ねたつたよ。

はい、運が現在絶好調を迎えております。

エレちゃん納税、サモさん納税、カレスコ納税、剣トルフォ33連、

沖田さん11連。

ここ最近の神引きを纏めたけど……今後の新鯖で揺り戻しが来る
かもと考えたら怖いぞ。

今回はここまで

フレポを回しまくってる（現在71万ほど消費）ので、そのおかげ
で剣トルフォはレベマまで育成完了。

沖田さんも直ぐにレベマまで育成出来るでしょう。

……次のガチャは明日の土方さんですね。

仕事があるので、朝帰ってから来ます。

では、明日の更新で会いましょう。

……明日は更新無いんだった。

2021年11月7日「レイドに向けて」

ゲスト：オベロン

「稲作の次は巨大埴輪ノツブのレイド戦だぞ」

「もう訳わからない…。ハロウィンも意味不明だったけど、こっちも大概じゃないぞ」

「イベントは基本的にギャグだからね。偶にストーリーに関わったり、シリアスになってマスターの心を抉ってくるけど…。」

「もう減ほそうよ。マスターも疲れただろ？」

「疲れてるけど、楽しいからオツケーです！」

7日5時過ぎ

レイド

早いですが、レイドに向けた準備をしましょうか。

仕事があるので、場合によっては満足に周回出来ない可能性もあるので…。

まずはストーリー攻略

調べたら、戦闘はないですね。

前回読んでるので、ここだけはスキップしてレイドに向かいましょう。

レイド戦いは難易度が2つあります。

呪念級と怨念級。

基本的には怨念級を周回します。

HPが20万ほど違いますが、火力が足りるなら怨念級の方がドロップ率がいいはず。

怨念級のHP68万。

炎ノツブ セイバー

ギミックは…：確か全体へ火傷だったはず。

1ターンキルするので気にしなくてオツケーですね。

肝心なドロップは精霊根と牙。
単体アーチャーが特攻鯖にいないので水着ノツブかな？

サポはコヤンとオベロン

火力が届かなければ新茶に変えます。

地ノツブ ランサー

ギミックは無敵2回。

2回殴るか無敵貫通礼装か宝具。

HPが他ないので、特攻礼装あつた方が楽。

無敵貫通宝具の方が多分楽。

ドロップは涙石とランタン

無敵貫通を持つてるディオスクロイにWキヤスカフレキヤスト玉

藻かな？

水ノツブ アーチャー

ギミックはガッツ1回の1万。

剥がせるかは画像がないので分からない。

追撃をアタツカーのカード運必要。

ドロップは炉心とホムベビ。

フレキヤス玉藻景虎さんで行けるはず。

嵐ノツブ ライダー

ギミックは開幕NP50%ダウン。

サポで100配れるなら無視できます。

ドロップは卵と杭。

去年一瞬にして狩り尽くされたノツブです。

確かに卵と杭は美味しいですが、去年はキヤストリア実装で必要な
即座にマスターが多かったから、今年はそれほどではないと思っ
てる。

スカスカヒロインですね。

光ノツブ キヤスター

ギミックは強化無効3ターン

アトラス院か弱体解除礼装 or スキルですね。

Wキヤス坂本さんですね。

闇ノツブ アサシン
ギミックは呪い付与。

無視できません。

ドロップは黒獣脂と冠

Wキヤスメディアかコヤンオベロンキルケー。

狂ノツブ バーサーカー

ギミックは確率回避

必中か無敵貫通の鯖をアタッカーにすれば問題なし。

ドロップは産毛と氷結

森くんが無敵貫通宝具だったので、火力が足りたら森君で。

さて、何処を周回しましょうか。

初めは一通り撃破して、後は欲しい素材の場所かな？

嵐ノツブのように激減数が早いのがあればそちらに向かいますが
…。

かな？
1番在庫が少ないのは精霊棍だったので、炎ノツブを優先的に周回

といっても、前回からドロップする素材が変わってなければの話だ
けどね。

では、18時のレイド戦開始を楽しみに待ちましょう!!

2021年11月7日② 「土方さんガチャ」

16時

起きたので土方さん引きに行きます。

11連目(1万目)

新ダーニツクおじさん

王者の気質

★4イベ礼装

まあまあ。

22連目

★4イベ礼装

王者の気質

コードキャスト

う、うん。

33連目

騎士の矜持

アイリ礼装

一さんでも良いから三本線みたいな。

44連目

天の晚餐

大爆死かましますか。

55連目

★4イベ礼装

騎士の矜持

聖骸布

★5イベ礼装すら来ない…。

66連目

ダーニツクおじさん

原始呪術

1万で金鯖0ってマジ!!?

77連目(2万目)

アイリ礼装
王者の気質
★5イベ礼装
（ようやくイベ礼装…。
88連目
ソラウ礼装
冬の結晶
封印指定
まあ爆死よりはマシ。
99連目
最後の語り部
大爆死……。
110連目
新ダーニツクおじさん
金回転!!
セイバー!!
一さん!!
最後の語り部
これ待っていた。
121連目
★5イベ礼装
★5イベ礼装
凸れるので…。
132連目（3万目）
投影魔術
★4イベ礼装
騎士の矜持
そろそろ虹回転観たいなあ〜。
143連目
三本線!!
アーチャー!???

アタランテ

★4イベ礼装

★4イベ礼装

★5イベ礼装

出過ぎじゃない？

154連目

封印指定

龍之介

冬の結晶

おっ!!?

165連目

コードキャスト

アイリ礼装

★5イベ礼装

★5イベ礼装

止まった!!!!

アーチャー!?!?

ケイローン

ホントにそろそろ頼むで

176連目

★5イベ礼装

一の太刀

揺り戻しかな…。

187連目

金回転!!

一さん

スイーパー

198連目(4万目)

優雅たれ

★5イベ礼装

もうゴールしていいよー

209連目

鍛錬

★4イベ礼装

久しぶりに沼ってる。

220連目

金回転!!

一さん

騎士の矜持

騎士の矜持

晚餐

★4イベ礼装

もう無回転の方が良いね。

231目

★4イベ礼装

ダーニツクおじさん

ピックアップ2来ても回せないか…。

242連目

★5イベ礼装

もう見たくない。

253連目

寶石魔術

アリス礼装

★4イベ礼装

周回石がが。

264連目(5万)

金回転はダメ

バーサーカー!!!?

ペンテシレイアああああ

★5イベ礼装

軌跡の魔弾

同クラスすり抜けは犯罪ですよ。

275連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

シンジ君

★4イベ礼装

礼装はもう要らない。

286連目

三本線!!

セイバーね。

ハイハイーさん

聖骸布

虹来い。

297連目

★4イベ礼装

晚餐

揺り戻しだよね。

308連目

コードキャスト

新ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

はい、終わり

結果

土方さん 未召喚

一さん4体↓7体目

誠の蛍火11枚↓凸2枚完成

晴れの日15枚↓凸4枚完成

金色ノ原22枚↓経験値

ペンテシレイア1枚↓宝具3

アタランテ1枚↓6体目

ケイローン1↓7枚目

得たものは一さん宝具マだけでした…。

すり抜け同クラスは犯罪だよね。

あの時の嬉しさを返して欲しい。

今回の邪馬台国ではもう引かないですね。

明日のセミ様3万で石が残って、ピツクアツプ2で魔王ノツブ辺りが復刻したら引きます。

久しぶりに5万で出なかったよ…。

次の復刻は何時になるんだよ。

2021年11月7日③ 「レイド戦日記」

17時半 ゲスト：マシユ

「レイド戦……皆で協力してという名の奪い合い」

「遂に始まりますね。今年は滅亡しないで欲しいです」

「素材がどれも美味しかったら朝日を見ないだろうね。そう、去年の反省を活かしてくれて欲しい」

「では、頑張つて素材を集めてきてくださいね」

18時

レイド開始!!

ストーリースキップで行きます!!

闇と狂はスキル分は終わっているの、それ以外を主に周回します。

光ノツブの胆石を集めたいかな？

スキル使ったらリリースしたんだけど…。

光ノツブ、Wキャス坂本さんで88万。

乱数込みでも余裕そうですね。

光ノツブの泥素材は変わってないですね。

復刻でレイドの総数は半分に減ってるみたいです。減るのは珍しい。

余程前回滅亡仕掛けたのが悔しかったんだろうな。

坂本さん対魔力のお陰で強化無効を弾いてくれる。

1817

虹泥しました。

1823

茅束が全部終わったので炎ノツブの丸太に移ります。

嵐ノツブが相変わらず早い。

1827

炎ノツブはコヤンとオベロンに水着ノツブで周回できますね。
ポチ数が多いですが。

1840

乱数で倒せない事が起きたので編成得ます。

スカスカヒロイン

嵐ノツブが半分切ったみたいです。

敵セイバーじゃん。

それでも殆ど削れるね。

丸太終わったので用済み

次は粘土狙います。

冠が欲しいので闇ノツブ

その前にアイテム交換をして、銅鏡は全部終わった。

1850

ゲームが重たい…。

キルケーで倒せない時がありました。

多分自前オベロンのスキレベですんね。

キルケーをメディアアにしてWキヤスします。

1900

全く火力足りなくて草

粘土の個数減りますが、イリヤちゃん開放しますか。

1907

イリヤちゃん、特攻礼装はあるけど自バフだけで90万。

よし、サポ積まなくても周回できますね。

1917

粘土も集め終わりました。

次はアイテム交換の素材でも集めますか。

残り少ないけど嵐ノツブ

ロード明けたら終わってました。

地ノツブ行きます。

1722

サーバー混雑アナウンス発動!!

…:鯖強化してないから…。

滅亡にリソース取られてた？

1931

ロード中にT w i t t e rで反応漁っていると、「詫びノツブ早よ」で吹いた。

1945

更に公式アナウンス

スキル使用したら固まってします不具合発生。

自分も遭遇しました。

鯖混雑は治ってないです。

1948

蛤も集め終わりました。

次は水ノツブで銅鐸集めますか。

2011

銅鐸も終わりました。

ここからは素材目当て。

撃破数的にも在庫少ない胆石的にも光ノツブ行きます。

2021年11月7日④〜8日「仕事中にレイドが狩り尽くされていた件」

7日2048

公式アナウンスで、サーバー混雑が解消したとありました。

ロードも短くなって周回しやすくなっております。

このペースなら、朝までは保ちそうにないかな？

2104

炎ノツブ逝ったそうです。

光ノツブ専門で頑張ってます。

2131

データ更新??

サーバー混雑に関するものかな？

2146

アナウンス来ました。

不具合の暫定対応として、戦闘開始の演出をスキップできないようにしたそうです。

フリーズするよはマシか。

2155

光ノツブも逝きました。

次は：地ノツブですね。

涙石集めます。

2227

ハロウィン礼装レベル9になりました。

後1時間でどこまで回れるか…。

8日5時過ぎ ゲスト；マシユ

「一つくらいは残ってると思っていただけど、どうやら餓えたマスター達の底力を見くびっていたようだ…」

「巨大埴輪…：全て倒されてますね。残りはトドメ戦のみです。で

すが、先輩も5時間ほど狩りましたが？」

「最後まで見届けたかったんだよ。まあ、一つも回れな方らしい家族マスターよりはマシか」

レイド

はい、仕事の休憩時間に覗いています、全部終わってますね。今回の結果を調べてみます（スクショ）

炎ノツブ10体撃破

地ノツブ79体撃破

水ノツブ12体撃破

嵐ノツブ0体撃破

光ノツブ74体撃破

闇ノツブ7体撃破

狂ノツブ0体撃破

合計；182体撃破

目標だった200体にはギリギリ届きませんでしたか。やはりレイド戦の日は休みたいなあ…。

絆も大変おいしかったので、何人か上がっております。

沖田さんと剣トルフォが絆5達成。

レジライ、玉藻、ディオスクロイが5↓6

信勝が5か6↓7

水着ネロちやま8↓9

ハロウィン礼装8↓9

QPも良かったよね。

正確ではありませんがこちらが増加量です。（開始付近のスクショから）

8億8245万↓15億9906万

約7億1661万の増加。

美味しかったですねー。

周年以降初めて10億越えしました。

来るかは微妙になってきてますが、クリスマスもありますので、

QPに関してはまた1年くらいは心配しないでも良いかも。

その他、高床式倉庫を建築する為の素材、アイテム交換の素材も全て回収完了。

虹泥は3枚落ちました。

マスターミッション

トドメ戦を行う前にこちらの確認。

フレポ30連、中立鯖混沌鯖秩序鯖を3体、天属性を30体。良かった。

これでアイテムとか書かれてたら無駄に周回しないといけませんでした。

天属性はレイド戦か種火で達成できますね。

その他はストーリー進行か、フリクエで適当に終わらせましょうか。

今回はここまで

トドメ戦、及び残りのストーリーは次回。

もう直ぐ休憩時間が終わるので、帰ってから投稿になります。

昼までには投稿できるはず。

セミ様のガチャも引かないとね。

2021年11月8日② 「邪馬台国滅亡回避」

ゲスト；玉藻

「まさかまさかの私です。アルトリアキャスターさん実装で、私目のお役目は御免かと思いきや!!」

「特攻礼装が50%あったおかげで、片キャスと玉藻で行けたね」

「これがレイド戦!!今更ながら感動しております。マスターには今後とも編成頻度の相談を……」

「クエスト次第かな?片キャスで行けそうなら優先して編成するよ」

「ありがとうございます」

今回のMVPは玉藻です。

絆もまだ10じゃないんだよね。

召喚が遅かったから……。

トドメ戦

レイド戦そのまま、HPだけが26万と怨念級から半分以上減ってますね。

では、最後の高火力を放ちたいと思います。

炎ノツブ

コヤンとフレオベロンに新茶。

70万で撃破。

地ノツブ

スカスカ沖田さん。

レイドでは先に2回殴るのが時間の無駄でしたが、今回は奪われないのでじっくりと初戦闘を行って貰います。

84万で撃破。

水ノツブ

景虎さんに玉藻とフレキャス。

105万で撃破。

嵐ノツブ

今年は始めて戦います。

スカスカヒロイン。

あ、フレンドキヤストリアだったよ。

83万で撃破。

光ノツブ

フレキヤスと玉藻、坂本さん。

83万で撃破。

ちようど坂本さんの絆が7に上がりました。

闇ノツブ

イリヤちゃん、コヤンとオベロンにオダチエン孔明。

オダチエン込みなら何処まで火力が出るのか…。

孔明宝具、イリヤちゃん宝具OC3で285万

1ターンで出しているいい火力じゃない。

狂ノツブ

では、今回アタッカーになれなかった一さんで。

もちろんWキヤスと玉藻。

確率回避：空気読めよ？

：回避喰らいましたが、後続のアーツクリ殴りで26万ぶっ飛ばしました。

NPも93まで回収してるし…。

これでトドメ戦は終わり。

ホントは4つだけで進めるんだけどね。

第8節「時雨、猛者と無敵」(1/2)

読むだけ。

第8節「時雨、猛者と無敵」(2/2)

進行度1

一さん単騎10万。

ゲスト沖田さん単騎固定編成

ギミックは無いので適当に殴っていきます。

B Q Qで星出し。

B Q Bでクリ殴り。

撃破です。

第9節「妄執、地の底より還る」

進行度1

セイバーの雑魚が4／4／5で登場。

技術はあるんだから、一気に倒させてくれないかなあ…。

卑弥呼、英雄王、エミヤで素殴り。

7ターンでクリア

進行度2

バーサーカー2ゲージ12万と12万。

ギミック無し。

Wキヤス一さんで宝具連射。

一さん宝具A A

103万でブレイク。

一さん宝具Qで130万でブレイク。

進行度3

狗神3ゲージ、10万と11万と12万。

サポはゲスト魔王ノツブ固定編成

開幕NP300%配布され、そこから敵に100%吸われる。

1ゲージ目ブレイクで単体へスタン。

全体への弱体耐性デバフ。

チャージ攻撃は全体攻撃とスキル封印

宝具レベル2以上を編成したいですね。

宝具レベル上がってて、カリスマ使える景虎さんと坂本さんでいきますか。

両方とも凸特攻礼装装備。

では行きます。

景虎さん回避、坂本さん無敵付与、ノツブ無敵付与。
全員のスキルは使用しておきます。

まずは魔王ノツブで宝具。

16万でブレイク。

スタン喰らった坂本さんをイシスの雨で解除。

坂本さん宝具BQ

30万でブレイク。

3ゲージ目で呪い付与とNP吸われますが問題ないですね。

景虎さん宝具BAで撃破。

終節「光と闇の狭間に」

進行度1

クコチヒコ3ゲージ10万、12万、20万。

開幕、味方全体へバフが大量に貰える。

1ブレイクで全体恐怖、2ブレイクでチャージMax。

ランダムでスキル封印。

さて、セイバーで卑弥呼が最強。

となれば、あの人を呼びしかないでしょう。

W卑弥呼超人オリオン。

ダメージの上限を越えていく編成。

マスター礼装はアトラス院かな？

超人オリオンのスキル使用。

W卑弥呼のカリスマ

卑弥呼宝具B、超人オリオンBクリ殴り。

59万でブレイク。

自前卑弥呼の弱体解除。

スキル使用して宝具ABのクリ殴り

30万でブレイク。

超人オリオンBABクリ殴り

41万と63万を出して撃破。

完封致しました。

進行度 2

芹沢鴨 2 ゲージ、15万と5万
新撰組で編成。

土方さん以外は自前を使いましょうか。

開幕バフとガッツを貰えます。

ブレイクで単体チャージ攻撃。

沖田さんのスキレ使用。

土方さん A、沖田さん A Q

残り 6 万。

一さん B、土方さん Q Q

ブレイク

土方さんがちょうどガッツで耐久しています。

宝具ですね。

48万で撃破。

エピローグ

読んで前半戦終了。

意外と長かった。

今回はここまで

長かったです、ここまで纏めました。

次回は変則周回とセミ様ガチャ。

投稿するかは微妙です。

まあ、どっちにしても後半戦が水曜日からありますけどね。

2021年11月8日③ 「変則周回とセミ様ガチャ」

8日11時前

闇の新撰組屯所

全素材と逆鱗、勾玉、毒針泥。

ランサー2／1／3

真ん中はドラゴン18万、最後はエリちゃん21万もいますね。

3ターン編成は別に考えなくても良いや。

と言うか、お腹空いたし眠いしで頭回らないので。

とりあえず、沖田さん、水着魔神さん、一さんで素殴ってクリア報酬だけ貰います。

アイテム交換も全部して、後は水曜日の夕方更新を待つだけです
ね。

今後は……種火周回してイリヤちゃんのレベル上げますか。

セミ様ガチャ

多分もう来ないと思うけど、3万だけチャレンジしてみます。

サモさんが重なってくれるだけでも嬉しいですね。

先ずは納税から。

フォーマルクラフト出ました。

11連目（残ってた石

投影魔術

ジャンヌ礼装

22連目（アポクリ3万目

金回転!!

ランサー!??

なた

金回転!???

ライダー!?!?!?

めっさ重い。

ジャンヌ礼装

すり抜けにピックアップはいいで。

33連目

天草礼装

三本線!!

ライダーでサモさん3枚目

天草礼装

ピックアップ仕事し過ぎじゃね？

44連目

アイリ礼装

ルームガード

何時ものガチャに戻ったぞ。

55連目

天草礼装

ルームガード

ピックアップ仕事終わった？

66連目

ダーニツクおじさん

大爆死かよ。

77連目(通算4万目)

三本線!!

ランサー??

パールさん

王者の気質

天草礼装

天草礼装

天草礼装

すり抜けに天草礼装三連の確率。

88連目

魔弾

止まった!!??

ライダーか。
サモさん4枚目
99連目
虚数属性
ウェイバー礼装
爆死か。
110連目
騎士の矜持
天草礼装
ジャンヌ礼装
まあまあね。
121連目
慈愛
一の太刀
天草礼装
昨日から虹来てないぞ。
132連目
最後の語り部
カリヤおじさん
通算7万★5鯖無し…。
143連目（アポクリ5万目）
天草礼装
目覚め前
天草礼装
154連目
天草礼装
ジャンヌ礼装
サモさんでも良いから三本線見せよう？
165連目
死霊魔術
止まったか？

ライダーサモさん宝具マ。

魔弾

最低限のノルマ達成。

176連目

スイーパー

止まった？

バーサーカー？

ペンテシレイア

龍之介

昨日見た光景だぞ☆彡

187連目

晚餐

ここに来て大爆死

198連目

天草礼装

大爆死2連すな

結果

セミ様 未召喚

サモさん4枚↓6体目

なた1体↓宝具マ達成

ペンテシレイア1体↓宝具4

パールさん1体↓7体目

彼方への巡礼4枚↓凸完成

刹那のまほろば12枚↓経験値

目覚め前1枚↓10枚目

フォーマルクラフト1枚↓6枚目？

8万で沖田さんと一さんを3枚、サモさんを宝具マに出来たと考えたら……。

いや、それでも考えないとやってられないわ!!

これで今月の魔力は底を尽きました。
残ってるのは11月の新規イベントに向けた4万のみです。

では、水曜日の夕方で会いましょう!!

2400万DL記念キャンペーン
2021年11月10日「メンテ明けたら」

10日13時前 ゲスト：マシユ

「今日はメンテナンスですね」

「最近イベント中にも来るようになったよね。まあ、最前線までやってるマスターは、この二日間ほどはイベントやってないから……」

「先輩なんてフリークエストどころか、種火を周っていましたよね」

「イリヤちゃんのレベル上げに必要なだから……」

「プレゼントボックスから取り出したらいいではないでしょうか」

「強化成功率アップ期間まで取って置くの当たり前…。新鯖引いても育成出来ないのは辛いからね」

スタミナ回収終わりました。

寝てる間に何回か収穫クエストで起こされたので、頭が酷く痛い…。

メンテ

水曜日なのでメンテです。

機能改善と不具合の修正だそうです。

アポクリガチャの終了と後半戦スタート。

ゲームの改修もありました。

概念礼装のフィルターに「即死無効」と「被クリ発生耐性バフ」が追加。

アペンドスキルと宝具強化のスキップ実装。

両方とも地味にありがたい改修です。

宝具強化の方はあまり機会が無いですが…。

13時

メンテ開始されました。
ストアのアップデートを待ちましょうか。

あ、来ないと思いますが、ピックアップ2で新鯖（芹沢さんと山南さん）が実装された場合に備えて、3万買ってきました。
芹沢さんとはもかく、山南さんはバトグラすらないので実装はされないでしょうね。

したら……11月の新規イベントで実装されるであろう新鯖用の石が無くなる。

13時45分〜14時

ストアのアップデート来てました。

これでメンテ明けまでのんびりできますね。

17時半

もう少しで後半戦スタートです。

クエストの開放に必要な素材はレイドで集め終わってるので、サク進めて終わらせたいですね。

全部終わってから解放される高難易度は…去年と変わってないなら、水着キアラでシステムしたいですね。

絆上げ

この月火曜日の種火周回で絆が上がりました。

オリオンとマシユが6ですね。

マシユは6章で上限開放されたので、約5ヶ月ほどかかりました。
まあ、マシユは基本的にコスト目的でしか編成させないから…。

次の上限開放が来るまでに8にしておきたい所です。

では、時間まで待ちましょうか。

18時

メンテナンスしました。

データ更新あり。

2400万DL記念きたああ!!!

記念鯖は金時と伊吹童子。

金時……引きたいけど魔力がありません。

他には曜日クエスト全解放、マナプリ交換レアプリ交換追加。

サクツと見れるのはこの辺りですね。

このイベント中に2400万DL記念に加えて、金時と伊吹童子と言う地獄界曼荼羅組のピックアップ。

……邪馬台国終わったら直ぐに新規イベントの情報来たりするか？

2400万DL記念キャンペーン

待ちに待った2400万です。

2月以来ですので約9か月ぶり。

記念鯖は伊吹童子です。

ログインボーナス

何時もの記念ログインボーナスです。

7日間連続ログインで1000万QP、銀リング10個、★5種火10枚、金リング10個、銀フォウ10枚ずつ、呼符10枚。

特別ログインではマナプリ200個、金フォウ君1枚ずつ、レアプリ1個、伝承結晶1個。

いつもながらありがたいラインナップです。

マスターミッション

限定ミッション追加です。

毎日更新され、1日限定です。

デイリーミッション（つまりクエスト3回クリア）を毎日行えば良い訳です。

報酬は合計でマナプリ240個、レアプリ1個、足跡2個。

足跡が一番美味しいぞお!!

交換所追加

マナプリ交換にコマンドコード3種類追加、レアプリ交換には2種類交換。

どれも恒常になるので、余裕がある時で良いです。

マナプリは余裕ありまくってるので、即座に交換しておきます。

コマコの機能改善

周年でリムーバー無しで付け替え出来るようになりましたが、一旦外す必要がありました。

それを無しで、そのまま付け替え可能に。

正直、何故初めからこうしなかった……と言いたい内容ですが、改善されるなら嬉しい限りです。

コマンドコードにもフィルターが実装されました。

が、コマンドコードつて適当に付けてるだけで、クエストによって付け替えとはしたことが無いのよね。

マナプリ交換

こちらは期間限定

3種類のオープナーを通常の半額で交換可能。

あまり必要ないですが、貰える物は貰っておきます。

成功率アップ期間

待ってた。

フレポ回して大量に経験値礼装や種火が溜まっていますからね。

これはヤルしかない。

曜日クエスト全解放

これも何時も通り。

まだクリアしてないやるをクリアするだけかな？

普通のスタミナ回収ではキャスターを回ってイリヤちゃんにつき込みます。

必要QP半減

普通の育成（スキル上げは除く）と礼装レベル上げに必要なQP半減。

やったぜ!!

何時もの運営さんなら、フレポを回す期間を過ぎてからやりませんが、今回は時間がないのか被せてきましたした。

レアプリ交換

いつぞやのマナプリ交換礼装をレアプリ交換に追加です。

自分は既に凸で持つるので解放は必要ないですね。こちらも恒常になります。

ゲームのアップデート

戦闘中のスキルモーションがスキップ出来るようになりました。

ウェブ移動のように、画面をタップするだけ。

これによって周回が捗りますね。

主に箱イベ…。

ゲームオプション

解像度設定を追加

低スペックなら負荷軽減したら宝具で止まる可能性が減りました。

2400万記念ピックアップ

邪馬台国のピックアップ2の代わりにこちらが来ました。

ピックアップ鯖は金時と伊吹童子、綱。

地獄界曼荼羅を匂わせてきてますね。

金時は未だに召喚出来てないうえに、50%族の単体宝具バーサーカー。

現状でも火力に期待できるので是非とも召喚しておきたい鯖なの

ですが……。

ここ最近の連続未召喚鯖のピックアップで魔力がシンデマス。
泣く泣く諦めます。

今回はここまで

まさかの2400万記念キャンペーンの開催でした!!

これは来週には新規イベント来ちゃう?

どっちにしても金曜日始まりでない限り、仕事で初日は難しそう。
次回からイベント後半戦攻略していきます。

2021年11月10日② 「ハニ台国」

18時半 ゲスト：伊吹童子

「記念キャンペーンやなあ。おめでとうさん」

「ここで金時はズルい…。魔力が足りません！」

「ほんなら諦めるしかないわなあ。…。身でも削ってみるかえ？」

「……金時にはそれだけの価値はある。ただ……これ以上はマシユに殺されそう」

「なら仕方ないの。残念やわ」

こんな事なら何処かでセーブしておけばよかった…。

まあ、千里眼持つてないと無理だよな。

では、イベントの後半戦行きます。

ハニ台国

ストーリーを読んでドンドン高床式倉庫を上へ積み上げて行きましようか!!

おにぎり伝来

ヒロイン2ゲージ、20万と22万。

キルケーにコヤンとオベロンでバフって宝具2連射。

ギミック、敵のHPは毎ターン減るみたいです。

40万と（見れなかった）で撃破。

スキルスキップが物凄く早い。

魏志倭人伝無双

復刻で追加された戦闘らしいです。

陳宮10万、赤兎馬15万、呂布16万。

赤兎馬と呂布にはタゲ集中が付いてますので全体バーサーカーで殴ります。

イベ特攻鯖に全体バーサーカーがいなかったので、アルターエゴの

魔神さん。

赤兎馬と呂布にはガッツもあるみたいですね。

魔神さん宝具125万とコヤンスカヤ宝具11万で撃破。

売り切れ！精米戦争！

藤太8万、レジライ9万、キルケー13万とメディア10万。

1／1／2で、レジライ時にはNP30減ります。

システムよりはカレスコ積んで宝具ですね。

景虎さん凸カレ、ヒロイン凸虚数、赤兎馬凸特攻、オダチエンフレキヤス。

25万、あゝNP減らされるって書いたばかりなのに…。
殴ります。

5ターンでクリア。

スーパー戦国大吟醸「カゲトラン・零」

景虎さん2ゲージ15万と26万。

開幕毒を付与、ブレイク時に必中。

Wキヤスーさん。

90万と114万で撃破。

邪馬台国警察物語

キヤスターの埴輪ノツブが6体出るだけ。

スカスカメドゥーサ

113万と素殴り。

NP回収出来ないのか。

4ターンクリア。

ウルクの倭のチャの王

森君8万、茶々2ゲージ11万と13万、英雄王10万。

ヴリトラと景虎さんにフレキヤス。

64万と73万で撃破。

お米ゴーレム

バーサーカー雑魚5体。

敵には防御バフがあるので火力重視。

WキヤスSタル。

60万と62万で撃破。

第三回邪馬台国最強女王トーナメント

卑弥呼3ゲージ、13万と15万と20万。

マシユ前衛固定

1ブレイクで2ターン後発動の攻防でバフ付与され、2ブレイク時に卑弥呼に攻撃バフとチャージ増加。

スカスカ景清。

開幕マシユオダチエンしてフレスカ。

バフって宝具。

78万でブレイク。

ギリギリ回収出来たので、フレスカでチャージして宝具。

80万でブレイク。

カードの配分を見てたので、景清QAAでクリ殴り。

余裕で撃破。

前回はスカスカワンワンでクリアしたんだだけっけ？

景清実装でやり易くなたよね。

さらば邪馬台国また来る日まで

坂本さん10万と殺李書文10万に魔神さん10万、埴輪ノツブ
(キヤスター) 2ゲージ10万と12万。

開幕NP30デバフと攻撃デバフ付与される。

モルガンにWキヤス坂本さんかな？

フレキヤスのスキル使用。

選択は坂本さんに。

オダチエンキヤストリア

フレキヤスとモルガン、坂本さん7のカリスマ
モルガン宝具、76万で撃破。

坂本さんとフレキヤスのアーツバフ。

ガンド撃って宝具。

69万でブレイク。

もう一発宝具。

67万で撃破。

今回はここまで。

後半戦も終了です。

次回は高難易度をパパッとクリアして完走した感想ですね。

終わったらすぐ更新します。

遅くて仕事終わった明日の朝には……。

2021年11月10日③ 「高難易度&完走した感想」

21時 ゲスト：マシユ

「稲刈り、種植えお疲れ様でした。残るは高難易度だけです」

「ここは前回同様にクリア出来るはず。さて、やる事やってフレポ作業をやるぞお!!」

高難易度 「摩天を開けよ」

信勝2ゲージ40万と42万、魔王ノツブ3ゲージ47万と52万に60万。

信勝が魔王ノツブをサポートするので優先的に撃破。

信勝は毎ターンノツブにバフをまく。

チャージ増加防御無視、無敵付与とHP回復、クリバフと敵の防御強化解除をループ。

信勝はブレイクで宝具使用して退場。

倍率が70%の防御バフを付与するので、かなり厳しい。

信勝退場1ターン後にチャージ増加。

ざつとはこんな感じ。

普通に攻略すると面倒なタイプ。

さて、去年の編成を参考に編成します。

水着キアラ 凸特攻

フレトリア NP50以上礼装

玉藻

キヤストリア 凸菩薩

戦闘服

1ターン

玉藻バフってオダチェンキヤストリア

キアラランクアップ。

片キヤス全部とアーツバフ。

信勝にガンド

キヤストリア宝具、水着キアラ宝具A

あれ？ブレイク出来なかった…？

2ターン

リセット面倒なので続けます。

もう一回宝具でブレイク。

信勝宝具で退場。

3ターン

そのまま宝具QB

無事にブレイク。

宝具は対肅正で防ぐ。

4ターン

水着キアラの精神汚染付与。

片キヤスのカリスマ。

キヤストリア宝具、水着キアラ宝具A

はい、撃破。

これにて邪馬台国復刻は終了いたしました。

完走した感想

ストーリー

最後はぐだぐだしてまいしたね。

山南さん、芹沢さん、亀、壺与の実装待ってます。

まあ、ぐだぐだ組は未実装待機列が長いから……。

戦闘

冬木クリア条件な上に、初めから凸特攻があつたので余裕のよっちゃんイカ。

サブ垢でもアツッカーを借りて問題なく進められています。

その他

収獲クエストが美味しい。

が、寝てる間や仕事などでスマホを使えない時間がどうしても勿体無い。

カルデアに常設するときには、この辺りを改善して欲しいですね。
次回ぐだぐだ

次のぐだぐだは何処に向かうのか……。

今度のもつと遡って縄文時代？

そうなる実装できそうな人物が居ないのが問題点。

となれば……飛鳥時代に入って聖徳太子とか？

こやはんの予想が当たる!!?

総評

邪馬台国から帰りたくない。

収穫クエストだけでも持って帰れないでしょうか？

簡易予想

イベントも終わったので簡易予想。

と言っても、今日2400万DL記念キャンペーンが始まったので、最低でも来週の水曜日までは何もなさそう。

あるとしたら、金曜日か月曜日に新規イベントの直前キャンペーンと生放送告知。

水曜日のイベント終わり、メンテから生放送、そしてそのまま新規イベント実装って流れが王道。

個人的にはイベントは24から始まって欲しいゾ。

理由？

魔力がさ……？

今回ここまで

では、スタミナ回収は種火周回で、それ以外の時間はフレポを回して残り1週間待ちたいと思います。

一応夕方更新は毎日確認しますね。

2021年11月1日〜12日「新規イベント情報
来ちゃ」

11日18時 ゲスト：マシユ

「刑務作業だよ……」

「刑務作業が分かるのですか？」

「いや、全く知らない。ただめんどくさい作業だなあ……って」

「なら辞めたらどうです？」

「現在が一番美味しい期間だからなあ。この機を逃したら次は何時になるか……。この増え続けるフレポを一気に消費するしかない」

「そうですか。では頑張ってください」

「回すだけなら余裕なんだけど、上限超えてからの強化が一番面倒……」

「一括にしてくれないかな……」

「礼装のレベル上げのチャンスですので、頑張ってください」

「マシユ……冷たくない？絆上がったばかりなのに」

「先輩が作業で籠ってるからですよ」

まだ1/4も消費出来てない……。

来週の水曜日のメンテ中に結果は載せます。

色々カウントはしてるので。

で、18時更新は流石に来ないみたいです。

明日辺りは次回イベの告知情報の期待ができますね。

では、フレポ回してきます。

12日19時

はい、ワクチン2回目で大熱出てダウンしてました。

身体しんどいし、頭が痛くて寝れないし……。

ようやく治って起きたら更新来てたし……。

新規イベント「昭和キ神計画 ぐだぐだ龍馬危機一髪！ 消えたノツブヘッドの謎」

はい、新規イベントの告知が来ました。

タイトル名から溢れ出るぐだぐだの予感。

今年は昭和に行くんですね。

それに龍馬危機一髪……ノツブヘッド……単語がもうダメだな。

開催期間

11月中旬予定と書いてありますが、生放送が17日に決定しているのでそのまま実装ですね。

やっぱりスケジュール的にも詰めて来てるね。

参加条件

水着イベントの生放送時から何度も言われてるように、地獄界曼荼羅クリアです。

特攻鯖

ざっと見る限りぐだぐだ組ですね。

それ以外は特に鯖は書いてない。

生放送

カルデア放送局が配信決定!!

邪馬台国が終わった17日の19時からです。

出演者が我が王だけです。前回みたいに茶番はないかも知れない。

ということは、最速で20時から実装、遅くても21時には開催してそうですね。

……普通に仕事があつて、休みが金曜日だけに減ったので、ここから1週間は物凄く忙しくなりそう。

リツイートキャンペーンも来てますね。

5万リツイートで石12個。

あれ？いつも以上に少ないですね。

秒で達成できるはず。

メインクエスト応援キャンペーン第2弾

今日から12月2日までの約3週間のキャンペーン。

限定ミッション

銀フオウ君10枚ずつ、足跡1枚、石12個が報酬。

内容はストーリーの進行度を進めたら良いだけ。

既にアヴァロンまでクリア済みならそのまま達成済みになってます。

さらに、地獄界曼荼羅クリアしていると伝承結晶がもらえます!!
ホントに最近配ってますね。

マナプリ交換

まさかのマナプリ交換に葵い綺麗な漬物石が登場。

合計で13個交換可能。

基本的に13個あれば冬木から地獄界曼荼羅までのコンテは余裕で足りますね（ある程度育成してる前提）

自分には必要無いので交換は控えます。

幾ら大量にマナプリがあるとええと、ホントに要らないですから…。

まさか新規イベントがぐだぐだだったとは…。

ぐだぐだは基本的に配布鯖がいますが、今回もあるのかな？

個人的には牛頭天王が出て来るイベントだと予想していたので、ホントにびっくりしてます。

タイトルの龍馬が中心らしいので、お竜さんの深掘りと平安鯖の関わりとか？

★5の藤太とか実装されたら物凄く強そう…。

……っは!!?

ここで山南さん実装!!?

……ナイナイ。

今後の簡易予想

11月の新規イベント期間が17日から12月2日までと決まったので、今後の予想もある程度更新されます。

クリスマス復刻を行うなら、2日から16までがクリスマス・ロード復刻。

16〜30で新規クリスマスイベント。

……箱イベなクリスマス参加条件がアヴァロンクリアと言う可能性が出てきましたね。

クリスマスを楽しんでるモルガンとバーヴァン・シーが見れる可能性が微レ存!!?

交換所はモルガンですね。

はあく〜最高かよ。

ホント、クリスマス箱イベがアヴァロンクリアである可能性があり、スケジュール的にも虚無期間がなさそうなので、まだストーリーが終わった無いマスターは時間がある間に石やリングを齧ってやりましょう!!

アヴァロンは合計で……(ストーリーも読みながらだと)30時間くらいで終わりますから。

地獄界曼荼羅は12時間弱ですね。

今回はここまで

では、来週の水曜日が物凄く楽しくなりましたね!!

今日はあまりフレポが回せなかったのが悔やまれます。

今から明日の昼まで頑張ろう…。

2021年11月13日「2300日と究極完全体」

13日 18時過ぎ

ちよつと色々してたら更新を見るのを忘れてた。

2300日

リリースから2300日キャンペーンです。

14日のログイン限定で石10個

何時も通りですね。

で、更新を見るのを遅れた理由がこちら

究極完全体イリヤちゃん完成

はい、レベル120、スキルマ、宝具マ、絆15、コマンドコード強化、アペンドスキルマのこれ以上育成のしようがない完全体イリヤちゃんの出来上がり。

長かった……。

次は水着だね。

で、それをリアフレマスターに報告した所「強いん？」って言われたので、強さを見せつけるべく、ダメチャレしてみました。(そのマスターはほぼログイン勢なので、単純な宝具火力を見せつけた方が分かりやすいと思ったのでダメチャレ)

イベント特攻があるので、場所はイベントの近場の野原。

マーリン、コヤン、オベロン、サンタ婦長のバフ量を調べて、どの編成が一番バフれるか計算。

礼装アタック値などは外したガバ計算

こちらが計算結果(婦長さんはスキルール8、自前オベロンとコヤンもスキルマじゃない)

A || 攻撃バフ B || バスターバフ C || 宝具バフ等
イリヤちゃん

A B 9 0 C
マリーリン
A 2 0 B 5 0 C
コヤン
A B 3 6 C 3 6
オベロン
A B 5 0 > 3 0 C 3 0 > 2 0
サンタ婦長
A 2 7 B C 2 7
マリーリン、コヤン、オベロン
A 2 0 B 2 2 6 C 1 3 2 || 5 9 6, 6 4 0
コヤン、オベロン、婦長
A 2 7 B 1 7 6 C 1 8 6 || 8 8 3, 8 7 2
オベロン、婦長、マリーリン
A 4 7 B 1 9 0 C 1 1 4 || 1, 0 1 8, 0 2 0
Wマリーリンコヤン
A 4 0 B 2 6 6 C 3 6 || 3 8 3, 0 4 0
Wマリーリンオベロン
A 4 0 B 2 4 0 C 6 0 || 5 7 6, 0 0 0
Wマリーリン婦長
A 6 7 B 1 9 0 C 2 7 || 3 4 3, 7 1 0
Wコヤンオベロン
A B 2 2 6 C 2 3 2 || 5 2, 4 3 2
Wコヤン婦長
A 2 7 B 1 7 6 C 1 1 3 || 5 3 6, 9 7 6
Wコヤンマリーリン
A 2 0 B 2 2 6 C 8 6 || 3 8 8, 7 2 0
wオベロンマリーリン
A 2 0 B 2 2 0 C 1 0 0 || 4 4 0, 0 0 0
Wオベロンコヤン
A 0 B 2 0 6 C 1 7 2 || 3 5, 4 3 2

Wオベロン婦長

A 2 7 B 1 7 0 C 1 5 4 || 7 0 6 , 8 6 0

以上から、オベロンサンタ婦長マーリンが一番バフれるはず。
結果、339万ダメージを出しました。
やっぱりイリヤちゃんが最高ですな。

マスター幸運パラメーター

なんかTwitterである人から回ってきた。
海外の方です。

式||ログイン日数/★5鯖の宝具数

200以上で幸運—
100以下で幸運E
50以下で幸運C
40以下で幸運B
30以下で幸運A
20以下で幸運Ex
10以下で幸運聖人
1で幸運神だそうです。
ちよつと計算してみます。

宝具1が53体

宝具2が22体

宝具3が7体

宝具4が6体

宝具5が2体

宝具8が1体

合計で160

ログイン日数から割ってみます。

7.16…。

お、思った以上に低いですね…。

ま、まあ、無限の魔力（無限ではない）で石を錬成してますから…。

今回はここまで

では、水曜日の生放送を楽しみに待ちましょう。

生放送があるので、これ以上はイベント情報は来ないはず。

2021年11月15日～17日「メンテ」

15日 9時

仕事終わったので…。

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

…昨日までのミッション全部終わらせたい？

今週はクラス別3騎ずつ、敵を40体撃破、地属性を15体。

基本的に種火で終わりますが、地属性は種火じゃ出来ないですね。

水曜日からぐだぐだ龍馬危機一髪があるので、そのフリクで達成出来るはず。

では、夕方更新を待ちましょう。

期待値は薄め。

17日13時 ゲスト：マシユ

「終わった…収穫クエストとフレポ作業から解放されたよ」

「お疲れ様でした。メンテナンス明けは生放送からイベント開催ですよ」

「木曜日の休みが亡くなったから、明日仕事終わってから寝れるかな…」

「無理にでも寝て下さいよ。今日だってあまり寝てないよ存じてます」

「2時間弱だね。最後のフレポを回したかったから…。余裕があれば仮眠は取るよ」

「はい。是非そうしてください」

はい、メンテ入りました。

昨日はメンテ情報だけ見て寝ました…。

特にゲームの改修もなさそうだったから。

述べるなら、イベント終了の作業、シンエリちゃんの宝具強化不具合の修正、フレポが不味くなる、沖田さんの霊衣を裁縫に追加、周年以降実装の★5鯖交換のバナー云々。
以上です。

フレポ結果報告。

はい、思った以上にめんどくさく、非常に消費に手間取りました。所費したポイントは860万ポイントくらい。

正確な数字は、メンテ前にスクショ出来てなくて分からない…。900万行ってるかギリギリなのは覚えてる。出来れば1000万は消費したかった。

フレポ鯖確率

多分漏れはないカウントです。

セイバーリリイ 23体↓総計59体

ハベにやん 19体↓総計26体

信勝 476体

アンリ 4体↓総計10体

ハベにやんとリリイは基本的に確率一緒ですね。

信勝君は…：…なんか去年より確率が上がってる気がする。

サクサク出たし。

アンリ…：約900万も溶かして宝具5にならないのか。

多分、これでも上振れ引いてる方だと思うので、召喚出来ない人はホントに出来ないんだろうな…。

礼装

経験値礼装ですが、覚えてる限りでも1000枚を超えていますね。成功率アップ期間が来てから混ぜたので、流星に数えてないです。レベル1000礼装も数枚作れました。

魔性菩薩

ニット・ラブ（21年のバレンタイン配布礼装）

プチデビル

バトルオリンピア（ネロ祭Gのガチャ礼装）

銀雪の女神たち（閻魔亭配布礼装）

クリスマススの軌跡（クリスマスス19の配布礼装）

★4も数枚80にしています。

虚数

緑の破音（ガチャでよく出るイリヤ礼装）

冬の結晶はあと1枚で凸にできますが、現状で上げられる65までは上げました。

まあここまで見たら分かりマスターは分かると思いますが、基本的にイリヤちゃんが描かれている礼装を中心に上げた。

凸カレと凸黒聖杯さえ100にしておけば、絶対に上げたい礼装は無いですからね。

強化成功率アップ期間だったので、重ねまくり保管庫と手持ちはかなりスカスカ。

これで今日来るであろう新鯖を引く時には困らないですね。

仕事あると時間との勝負だから……。

コイン

鯖コインも大量に貰えています。

最多数が信勝君の7480枚、セイバーリイが1615枚、その他低レアは多い鯖は1000枚超えたくらい。

フレ鯖はアペンド全解放できますね。

メンテが明けたらやっておきましょうか。

フオウマ

フオク君も大量にゲット出来たので、それぞれまだフオウマではない鯖につき込んで行きました。

・剣：水着沖田さん、沖田さん、剣トルフォ、綱

・弓：姉、アシユヴァッターマン、ふじのん、エミヤ、トリスタン

- ・槍：ブラダマンテ、景虎さん、下父上、水着パイセン
- ・騎：サモさん、メイド王、メイヴ、水着カイニス
- ・術：アナスタシア、玉藻、クレーン
- ・殺：グレイ、クレオパトラ、鬼一師匠、水着牛若丸
- ・狂：ガラテア、水着邪ンヌ、ペンテシレイア、バサスロ
- ・E x：水着カーマ、オベロン、モレー、メカエリプロトタイプ

感想

このくらいかな？

超めんどくさかったですが、礼装のレベル上げが捗ったので良しとしましょう。

回すのは無心で出来るんだよ。

問題は礼装整理。

効率を考えたなら低レア礼装は売れば良いのですが、勿体ない病で少しでも経験値爆弾に変えたいタイプ。

フォウ君も混ぜられたのはデカイ。

普通にやればかなり時間かかりますからね。

プレボからフォウ君取り出さないで…。

結論：フレポくらい100連、1000連に増えてくれてもええんやで？

今回はここまで

多分14時頃にストアのアップデートは来てるでしょう。

その後はメンテ明け少し整理して、生放送に備える!!

FGO貯金からお金を引っ張り出して、新鯖様に5万入れてきましたよ。

爆死が続いてるので、流石にすんなりと来て欲しい。

では、生放送楽しみに待ちましょう!!

昭和キ神計画 ぐだぐだ龍馬危機一髪！ 消えた
ノツブヘッドの謎

2021年11月17日② 「生放送」

18時

無事にメンテ明けました。

何も情報は来てないのでデータ更新だけ終わらせて待ちましょう。

フレポは22333万6155↓1281万7845でした。

851万8310ポイント消費。

収穫クエストやフレンドから増えたりしてるので、これが最低
数。

42, 591連した計算。

では、生放送まで待ちます。

18時45分

事前放送開始。

何時も通りCMですね。

リツイートしましょう。

19時

始まった!!

川澄さんだあ!!

時間短く…やったぜ!!

…：隈が酷い気がするけど大丈夫ですかね。

インフォメーション

金沢さん登場!

今回はホントにゲーム情報に集中!!

月姫の楽曲配信。

まだクリアしてないんだよね。

円盤発売

特典豪華ですな。

6章戴冠式音楽はかなり好き。

おっ!!?生放送??

アーケードかよ。

本家の方も今日告知してくれたら事前には休みが取れるんだけどなあ。

大晦日特番来ちゃっ!!

毎年恒例大晦日の22時からですね。

大晦日は休み申請してます。

事件簿の特別編!!

これは放送してくれるのか!??

冠位人形師が出て来るのか:原作のどの部分かな?

ウインターキャラバン開催決定!!

3か月連続で生放送かな?

カルデア・サテライトステーション

バスツアーかな?

ビジュアル:ああああ

良い。

モルガンとバーヴァン・シーがいるのが良い。

開催地は福岡・静岡・北海道。

どこと遠いね。

やっぱり地元県じゃないと無理か。

5万リツイート達成したみたいです。

石12個ゲットだぜ!!

既に生放送の時間は決定してらしいので、イベントが始まりそうなら休みとろう。

今年はまだ無いと思うけど、後半の北海道と高知は可能性あり。

まあ、リアルイベ生放送からのイベント開催は基本的に来ないからなあ…。

インフォメーション終了!!

ほんへ

ゲーム最新情報!!

カノウさん登場!!

時間的に20時間開催っぽい?

タイトルから謎。

伏線回収期待してるぞ。

プロローグ!!

S A I T A M A が舞台か。

で、謎が増えました。

一人の男…：実装鯖?

アドベンチャーパート!!

首が無い…。

初っ端からぐだぐだしてんなあ。

今回はマシユいなのか。

S A I T A M A !!?

え?

歴史と違うアナウンス

新鯖!!?

また新しいタイプの女の子ですね。

眼帯!!?

オッドアイやんけ!

独眼竜の伊達政宗とか？

んん!!?

★5坂本さんある!!?

蘭丸……ノツブ関係か。

今回は、謎の蘭丸と共にノツブの頭を探すイベントか…。
目的が謎。

映像!!

宝具演出!!

蘭丸で、全体宝具アヴェンジャー。

配布鯖ですね。

ユニヴァース関連…。

イベント紹介

ミッション形式!!?

メインクエストは毎日更新系。

探偵ミッションで、探偵ランクが上がれば依頼をクリアすると報酬
ゲット。

これはカルデアごとにランダムとか？

やればやるほど報酬が貰える形式かな？

……区切り？

制限なしなので、幾らでも出来るみたいですね。

イベント中はこれを回そう。

攻略ポイント

何時も通り配布鯖は経験値2倍。

特攻鯖

特に追加は居なさそう。

コマンドコード!!

どれもクリ威力アップ系か。

ゲームの改修!!

ミッションの対象エネミーをクエストボードに表示。

イベントでのクエスト対象だと表示されるらしいので、分かりやすくなった形ですね。

攻略サイト君……。

スキル高速化。

もう一回タップよりも、普通にオンオフの方が押し間違い無くなる
んだけどなあ。

流星に他人のスマホ画面を覗き込むのは……。

最後の!!?

新規霊衣??と★5紹介。

★4は居ないみたいですよ。

以蔵さん!!?

ピックアップ来るか!!?

新規霊衣ですな。

★5鯖は

誰や!!?

単体宝具??

出雲阿国

キヤスターアタッカーは珍しいな。

後はカードの色とスキル構成ですな。

期間限定鯖。

和鯖に弱い自分なので欲しいなあ。

ピックアップあります!!

以蔵さんもいますねえ。

礼装もありぞ!!

★3可愛くない?

配布礼装

魔性特攻鯖とNP50。

後はイベント攻撃。

経験値礼装も報酬で貰える。

CM

また盛り沢山。

今回も伏線多そう。

配信は……このあとすぐ!!

20時から!!

12月の新規イベント情報欲しいなあ…。

参加条件の再告知だけか。

CMを読み解いてる方から…。

ピックアップ2で新鯖がまだ2人もいるっぽい？

坂本さんも謎ですし、赤毛の男？も見えてますね。

では、20時の開催まで待ちましょう!!

2021年11月17日③ 「出雲阿国ガチャ」

20時前 ゲスト：坂本さん

「★5坂本さんはどこですか？ピックアップアップ2??」

「いやいや、まだ情報は出てないよ。もう少し落ち着て…」

「イベント直前に落ち着いていられますか!!?あ、以蔵さんも召喚出来る観たいかだから、遂にこのカルデアにも以蔵さん実装か」

「それは良いな。お竜さんが鍛えてやる」

「レベル1にレベル80が勝てる訳がない…（例外アリ）」

はい、時間が来たら速攻で引きますか。

引けたら育成してイベントへ殴り込み。

ミツシヨン形式なので、やれるところまで進めておかないと、明日の更新に困る。

後は：ピックアップ2ですね。

ぐだぐだは未実装鯖が多いので、期待のし過ぎはいけませんが一応待っています。

阿国を引けたら金時引こうと思ったけど、ピックアップ2で新鯖の可能性が出てきたらストツプです。

流星に給料日が来るとは言え、12月にも新規イベントとクリスマスでスタミナ石の補充も必要です。

1月には新鯖にニューイヤールピックアップ…。
財布に休憩を下さい…。

20時

ではガチャ引いていきます。

水着ノツブピックアップ来てるやん!!?

★3は以蔵さんの他にも森君もいますねえ。

11連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

金回転!!
バーサーカー。
水着ノツブ2枚目
最後の語り部
イマジナリー・アラウンド
フォーマル
金率高い!!
22連目1万
★4イベ礼装
大爆死
33連目
★4イベ礼装
止まった!!!!
アサシン
以蔵さん!!
ありがたい。
44連目
鍛錬
聖者の依代
★5イベ礼装
★4イベ礼装
55連目
援護射撃
大爆死2回目
66連目
★4イベ礼装
★4イベ礼装
★4イベ礼装
アリス礼装
違うだろ。
77連目(2万

ソラウ礼装

目覚め前

爆死

88連目

三本線!!!!

キヤスター

ナーサリー

聖骸布

同クラスすり抜けは犯罪ですよ。

99連目

金回転はなあ、

バーサーカーで水着ノツブ

最後の語り部

110連目

一の太刀

カリヤおじさん

鍛錬

止まった!!

キヤスター

出雲阿国

★4イベ礼装

はい買った!!

結果

出雲阿国 初召喚

以蔵さん 初召喚↓宝具7

森君2体↓宝具7?

水着ノツブ2体↓宝具3

ナーサリー1体↓9体目

失意燃ゆる1枚

愛・乱麻9枚(凸1枚とバラ)

その瞳は逃さない9枚

フォーマルクラフト1枚↓7枚目

イマジナリーアラウンド1枚↓7枚目

聖者の依代1枚↓8枚目

目覚め前1枚↓11枚目

3万でこれは当たりですね。

ナーサリーがすり抜けた時は発狂しました。

これで2万と少しはピックアップ2に残せます。

礼装

★5 失意燃ゆる

アタック型で無凸でアーツ性能10%、クリ威力10%NP獲得量15%です。

アーツと獲得量アップがあるとは言え、他の礼装の方が効果は良いですね。

★4 愛・乱麻

即時星出し12個、アーツとバスター性能5%
星出しはいいぞ。

★3 その瞳は逃さない

クイック性能5とNP20
このコストでNPは珍しいが、龍脈の方が……。

今回はここまで

以蔵さんは復刻なので余裕あるまでストップして、出雲阿国をレベルマまで育成します。

2021年11月17日④「ニュー坂本探偵事務所」

ゲスト：マシユ

「無事にお迎え出来て良かったですね」

「そうだね。これでピックアップ2に備えられる!!」

「まだ決まったわけではありませんよ。色々と前例はありますので
…」

「ミッチー、マクスウエル、与壺……」

育成

最近イリヤちゃんのレベルを上げたので、キャスターが少ない…。
プレボから種火を取り出して育成進行。

再臨で歯車、勾玉、羽根、鏡を食いました。

が、再臨はそこまで必要数多くないので大丈夫です。
スキルもオール

★5キャスター「出雲阿国」

ステータス

HP13000、ATK11000とキャスターには珍しく高い
方。

と言ってもイリヤちゃんと三蔵ちゃんと言う超競合がいますので。

宝具

単体クイック宝具。

デバフを付与してから魔性特攻宝具です。

初のキャスタークイック宝具ですね。

スキル

1：バスターとクイックバフ、回避2回3ターン。

悪くないですね。

2：星集中、クリバフ、クリ殴り時に防御デバフ付与。

宝具の色といい感じに組み合わせりそう。

3：味方単体のスキル短縮、時前NP30→50、星獲得

第二スキルと合わさりますし、NP50族は最強。
クラススキル

陣地作成、道具作成に加えて、ニュー阿国歌舞伎で星を毎ターン獲得。

アペンド

珍しい？初？のプリテンダー特攻を持っています。

所感

まだ育成しただけなの使用感は分かりませんが、QQAABBのカード配分なので、星出しつつBでクリ殴りかな？

物凄く強いわけじゃ無いと思うけど、弱くはない性能ですね。

初のクイツクキヤスターはどこかで刺さると思う。

では、イベントへレッツゴー

第壱話「夜空に輝く蘭丸の星」

進行度1

アーチャー雑魚12体。

サポはゲストの蘭丸前衛固定。

景虎さん、水着ノツブ、ゲスト蘭丸で素殴り。

蘭丸性能

スキル1：単体へ星集中、クリバフ、弱体解除。

スキル2：敵全体へ低確の魅了、防御デバフ、星出し。

スキル3：自身にアーツバフ、NPチャージ、星出し

NPチャージは10〜20っぽい。

宝具：全体アーツ宝具

星発生バフ、防御無視宝具。

Q A A B B

宝具からめ手アーツチェイン以外は組めないですね。
アーツ系アヴェンジャーか。

星出しとか集中あるけど、カード構成に合っていない気がする。宝具撃ったけど、ヒット数多そう。

NP回収もほぼバフ無しで20以上と高め？

キャストリアならシステム組めるかな？

7ターンでクリア

進行度2

アヴェンジャー茶々2ゲージ16万と22万。

WキヤスBBで行きましようか。

開幕、解除不能の強化成功率デバフが付与されます。

バフがミスる…。

14万でブレイクならず。

素殴ってブレイク。

ブレイクで全体に火傷、単体に防御デバフ。

宝具20万と殴りで撃破。

3ターンクリア。

参加条件重めだからか、初っ端からめんどくさい戦闘ですね。

第壱話を読んだら蘭丸仮加入。

とりあえずレベル40。

再臨素材を入手次第育成を進めていきましょう。

今日のストーリーはここまでみたいです。

明日はミッション16を達成しておく必要がある。

ですが、内容は明日の18時にならないと分からない様になってます。とりあえずフリクエを終わらせますか。

聞き込み捜査

初級

ネギ、ポテト、歯車、髄液がドロップ。

アサシン3 / 3 / 3。

今回は邪馬台国と違い、特攻鯖編成で素材が増えるわけではないので楽に周回できそう。

Wキヤス式部さんでシステム試します。

余裕でできそうです。

中級

勾玉と八連、まんじゅうとネギがドロップ。

バーサーカー3 / 3 / 3なのでWキヤス蘭丸を試してみます。

特攻礼装がないのと、レベルが低いので多分撃破すら難しいかな？

あ、火力は十分足りました。

NP回収は厳しかったみたいですが。

特攻礼装が交換出来たらまた試しましょうか。

上級

鈴と証、まんじゅうとポテトがドロップ。

キヤスター3 / 3 / 3なので、Wキヤスサモさんで余裕。

NP回収バケモノかよ。

ミッション達成で蘭丸の再臨素材がもらえました。

早速育成ですね。

証も大量にあるのでスキルも2にしておきます。

骨はなかったよ…。

今回はここまで。

各アイテムを集めて特攻礼装を交換しつつ、探偵ミッションや通常のミッションを意識しながら自然回復で明日の夕方を待ちたいと思います。

2021年11月18日「ニュー坂本探偵事務②」

18時前 ゲスト：以蔵さん

「以蔵さん……また一人で何処か言ってるよ」

「わしは知らんじやき。おまんらが勝手に何処に行っておるじやかい」

「いや……レイシフトはバラバラになるのが当たり前だし……」

「ごっちは初めてぜよ!?!」

今日もストーリーやっけていきます。

新規イベントは毎日ストーリーが楽しみですね。

18時

更新来ました。

ミツシヨン16は人間か鶏を10体撃破だったみたいです。

既にクリア済みなのでこのまま進みましょうか。

第弐話「人斬りきと人斬り」

進行度2

選択肢で戦闘内容が変化。

とか書いてながら、どれを選んでも敵のHPは変化しなかったらしい。

今更数百万QPくらい持って行きやがれ!!

ゲスト出雲阿国前衛固定編成。

敵はアサシン単騎51万。

敵はエネミーの汎用なのか？

でも新規の敵でした。

ゲストの出雲阿国にスカディと孔明でバフって宝具。

開幕NP100と毎ターンNPチャージが阿国にもらえます。

宝具76万で撃破。

立ち絵があつて、表情差分もあり、バトグラもそれなり……。

新鯖の可能性はありますね。

第参話はミツシヨン13の達成が必要。

武器を所持してない敵を10体撃破、既にクリア済みです。

第参話

はい、高杉晋作登場。

立ち絵もありますね……。

あと一人の謎の人物も名前が出て来ました。

……ピックアップ2。

進行度2

アサシン10万、キャスター9万、バーサーカー8万、アサシン10万、バーサーカー8万。

初めて見るタイプのエネミーです。

全員に防御バフがありますが、そこまで高い倍率ではないらしい。魔神さんにWコヤンとオベロンでバフって宝具連射。

34万と51万で撃破。

今日のストーリー終わり。

フリクエ行きますか。

高杉重工

ポテトとネギ、指輪と塵がドロップ。

セイバー3／3／3なのでWキャス姉。

後衛には探偵ミツシヨン様に蘭丸、四騎士、三騎士を編成しておく
と楽。

システムは余裕でした。

多分ゼノビアでも行けるはず。

今回はここまで

まだストーリーは簡単ですし、そこまで長いわけではないですね。

ただ……新規鯖の圧が凄い。

これで★5が2体とか来られたら魔力が持たんぞ。

まだ今年は、6・5章（予想）にクリスマスまであるんだぞ。

それを持ち越えたらお正月の新和鯖にニューイヤー。

今年は特に殺る気だ……。

蘭丸は現在宝具2で第二再臨。

ミツシヨンは14、探偵ミツシヨンは20達成。

明日の更新に必要なミツシヨンは天と地属性鯖を5体撃破。

既にクリア済みなので、他のミツシヨン（主に蘭丸の再臨素材）を

優先的にスタミナ回収でクリアして行きましようか。

では、また明日の更新で会いましよう。

4-1話「ローマ市民になるんだよツ！」

自分「イベント終わったど〜」

新人「はい、私もストーリーは全部終わっちゃいました。普通にクリア出来る難易度でした」

自分「それはおめでとう！配布は貴重なアタッカー戦力だからね。それじゃあぼちぼちセプテム進めていこう!!ここも強いフレンドで十分余裕」

新人「実装時期的にはどんな感じなのでしょうか？」

自分「リリースから冬木、オルレアン、セプテムまでは実装されたみたい。だから初めのイベントがハロウィンで、クリア条件もオルレアンなんだよね。作中ではオルレアン攻略から約1ヶ月ほどだったはず」

新人「次の特異点は古代ローマですか。人類史に重要な時代と場所ですね」

自分「ハロウィンお疲れ〜。次は邪馬台国だ!!稲作頑張るぞお!!」

新人「邪馬台国…。稲作…。全く情報が伝わってないので…」

自分「要するに、ぐだぐだだから半分は脳死して、半分はシリアスで沈むイベントだね。レイドもあるし、参加条件が冬木だから頑張っで行こう!!」

新人「メインストーリーの人理修復も頑張らしようよ……」

自分「ぐだぐだして来たんだけど、それでも時間のある間に進めよう!!」

新人「前回から何日ぶりでしょうかね」

自分「ハロウィン終わって、邪馬台国の滅亡も防いだからね……」

最前線マスターはぐだぐだ龍馬危機一髪してますよ」

新人「タイトル名から既に意味不明です。が、参加条件を満たせてないのでこちらは不参加となります」

自分「一応、自由時間を全部使えば最終日までには間に合うと思うけど……ストーリーは勿論スキップ」

新人「それでは意味ないのでは？」

自分「まあ、自分も初めて間もない頃はイベントに参加出来ない期間が半年程続いたらね。配布鯖の蘭丸が入手出来ないのは痛いけどね」

新人「確か……アヴェンジャークラスでしたっけ？」

自分「アヴェンジャーの配布は初だしね。すり抜けのゴルゴーンとヘシアン。フレポのアンリ。スト限とクラス別のサリエリ、後は限定鯖。入手手段が薄い!!」

新人「謎の縛りで殆ど召喚をさせてくれませんか……。いい加減解いてもいいのではないでしょうか？」

自分「スカデイ復刻まで待ちなさい」

新人「ええ……」

新人「気を取り直してストーリーの続きです。前は第二特異点のセプテムにレイシフトしたところですよ」

自分「ローマ!!ローマ!!」

新人「謎のコール。先輩マスターにしか分からない風習なのでしよう」

自分「日本在住のローマ市民やぞ!!」

新人「謎の狂言を述べるセンパイは放って置いて、レイシフト早々の女性を助けます」

自分「ここを乗り越えたら汝もローマ」

2021年11月19日「ニュー坂本探偵事務③」

17時半 ゲスト：森君

「それでこれからどうすんだ、殿!!」

「聞き込み捜査で以蔵さん達の場所を探る…かな?」

「おっしや!!首を取って来てやらあ!!」

「闇雲に突っ込んで行っても……。まあ、首級を勝手に倒してくれるなら時短になる…かな?」

今日もストーリー頑張っていきます。

今日は昨日の話的に、各ブロックの警備かな?

18時

はい、今日も頑張って行きましょうか。

第肆話「維新の英雄」

進行度1

読んで探偵ランクアップ。

進行度2

アーチャーの雑魚30体。

10体ほど撃破で終了みたいです。

ゲストの森君か茶々固定編成ですね。

ヴリトラ、キャストリアとオベロンで宝具連射。

28万と素殴って撃破。

6ターン

進行度3

アサシン30万とアーチャー雑魚が12体。

ここもゲスト固定っぽいですね。

蘭丸は編成不可。

ゲストは阿国を選択してアサシンにぶつける。

アーチャー雑魚はヴリトラで、サポはキャストリアとオベロンでオダチエン。

アーチャー雑魚には攻撃バフと防御バフがかかりましたが、そこまでの倍率はないでしょう。

宝具で前衛を吹き飛ばして、残りは素殴って撃破。
8ターンもかかりました。

次はミッション61達成で解放。

悪か善鯖を5体撃破、終わってます。

第五話「二人の龍馬」

ランサー坂本龍馬戦。

2ゲージ28万と35万。

アイコンを見るに、開幕クリバフと特殊耐性？

ブレイクで防御デバフとその他バフ？

詳しい情報は無いです。

フレンド使えるのでWキヤスーさんで宝具連射。

もしも用の後衛には水着魔神さんと沖田さんを編成。

ランサー坂本さんにはダメージバフとクリバフでした。

バフって宝具。

52万でブレイク。

ブレイクでアーツバフ、毎ターンチャージ、アーツバフ、バスターバフ、クリバフ付与。

チャージが溜まるとどうなるのか気になりますが、とりあえず宝具撃ちます。

92万で撃破。

今日のストーリーはここまみたいです。

フリクエに行きますが……何で6個も出てるんだよ。

カワグチ

まんじゅうとポテト、霊子と糸玉がドロップ。

アサシン3 / 3 / 3なのでWキヤス式部さんでシステム。

スキルタイミングがありますが、システムは出来きそうです。

トコロザワ

ネギとまんじゅう、幼角と勲章がドロップ。

アーチャー3 / 3 / 3なのでWキヤスヴリトラでシステム。

こちらもスキルタイミング次第ですが、システム出来ました。

イルマ

まんじゅうとポテト、爪と羽根がドロップ。

ランサー3 / 3 / 3なのでWキヤス村正でシステム。

特攻礼装が凸れたらスカスカ水着魔神さんで試しますか。

村正、こちらもスキルタイミングですがシステムできますね。

カワゴエ

全素材、胆石と勾玉ドロップ。

ランサー3 / 3 / 3

ドロップと対象エネミーが変わっただけなのでスカスカ水着魔神さん試しますか。

少し前に虹泥して、交換も終わって5枚集まったので凸れたのです。

火力は十分ですが、NP回収が若干間に合わないですね。

礼装を断片にしたら行けそうな気がします。極地を上げたいのでWキヤス村正でいきます。

クマガヤ

ネギとまんじゅう、涙石と頁がドロップ。

キヤスター3 / 3 / 3なのでWキヤスサモさん。

フレンドをアイテム凸で探しやすくする為にキヤストリアと玉藻

でシステム。
余裕でした。

カスカベ

ポテトとネギ、黒獣脂と種がドロップ。

ライダー3/3/3なので……アサシンではシステム出来ないです
ね。

武蔵ちゃんかSイシユなどが候補に挙がりますが、ここはWキヤス
蘭丸で行ってみます。

おっ!! 出来ました!!

今回はここまで

これで今日の更新は終わり。

ミッションを進めつつスタミナ回収で明日の更新待ちですね。

ミッションの達成数は46、探偵ミッションは55。

蘭丸は宝具2でレベマまで育成完了。

もう一人の坂本龍馬ですが、バトグラほぼありでスキルも持ってま
す。

宝具は確認出来ないみたいですが……これは実装ありそうな感じ
ですね。

ただ、ここまで来て実装されてない人が居るんですね。

ぐだぐだでは柴田勝家……。

ストーリーでは宝具演出もあつたキシユタリア（ストーリー的に
来ないのは確定してるけど、実装条件としては満たしている）

では、明日の更新で会いましょう。

納税で金時召喚出来ないかな……。

2021年11月20日「ニュー坂本探偵事務④」

17時半過ぎ ゲスト：お竜さん

「ランサーでの実装はそれなりにありそうだね」

「龍馬が二人……お竜さんは分からないぞ」

「お竜さん的には微妙だね。使ってる武器が武器だし……」

「でも、あっちのバトルグラフィックのお竜さんさんはピンクの服を着てるぞ」

「それは可愛いね」

実装なのか霊衣なのか、それともぐだぐだ特有の実装待機列なのか。

財布的には霊衣が良いなあ……。

18時

はい、今日もよろしくお願いします。

内容不明だったミッション96はミッション達成数30でした。既にクリア済みなので進めましょうか。

第陸話「さよならは言わないで」

バトル無し

お竜さんの話が掘り下げられたのは良き。

：以蔵さんならやってくれると信じてた。

続いてはミッション6を達成で進行。

フリクエが解放。

ミッション51のキャスターを5体撃破は達成済み

第漆話「声よ星に届け」

槍坂本さん2ゲージ29万と35万にアーチャー雑魚29体。

槍坂本さん撃破で戦闘終了。

フレ自由、蘭丸前衛固定編成。

オダチエンアリのスカスカ沖田さんで行きましようか。

開幕、蘭丸が自分にNP獲得量アップ、全体へアーツバフを付与。フレスカでバフってオダチエンスカデイ。

蘭丸のスキル使用、沖田さん心眼、ガンドで足止め。

沖田さん宝具QA。

70万でブレイク。

蘭丸のスキル使用と沖田さんのスキル使用で星集中。

もう一回宝具。

112万で撃破。

な、何が怒ってるのかサツパリなだけ…。

考察するなら、槍坂本さんと高杉は繋がってた？

今日のストーリーはここまで。

フリクエ行きます。

怪しい倉庫

ポテトとネギ、心臓と鈴がドロップ。

バーサーカー1／6／2の変則になってます。

バーサーカーなのでアタッカーは豊富なのが良いですね。

初手が厳しいかな？

いや、イベント鯖にこだわらなければ、メリユジーヌで行けるか？

あ…：全体宝具でMP回収ができないのか。

初手は単体宝具採用するか。

オダチエン必要になるけど仕方ない。

Wキヤスに阿国と蘭丸。

阿国は初手余裕で突破。

蘭丸も真ん中は敵が多いのでNP回収足りませぬ。

火力も凸特攻持たせてるので余裕。

問題と言うかスタミナ的にはアイテム礼装を4枚までしか積めない点が残念。

スタミナ尽きたから溜まってから試すけど、阿国がアイテム礼装でも抜けるかどうか…。

今回はここまで

蘭丸は宝具3になりましたね。

通常ミッションは58達成、探偵ミッションは71達成。

明日の更新にはミッション64が必要ですが、内容が分からないので他のミッションを進めておきましょうか。

では、明日の更新で会いましょう。

いよいよ黒幕が出て来る感じかな？

2021年11月21日「ニュー坂本探偵事務⑤」

17時半 ゲスト：マシユ

「速報!!速報!!高杉、武市、新兵衛はNPC!!繰り返す!!高杉、武市、新兵衛はNPC!!実装はされない模様!!」

「ようやく連絡があったと思っただけ何を言っているのでしょうか!!?全く理解不能なのですが…」

「ピックアップ2の可能性は槍坂本さんのみ!!」

「だから何を…:ああ!!通信が切れてしまいました!!」

と言うわけで、今日仕事から帰ったら「FGO運営」がトレンドに。何事かと調べたら、今回のイベントで立ち絵が判明してる3人のイラストレーターさんがTwitterで「NPCの立ち絵を書かせて頂きました」と明言したそうです。

高杉晋作

立ち絵のみ公開。

ストーリー中で宝具を発動していたので、実装されるのならサポート?と言われてた。

が、実装されないらしい。

武市瑞山

立ち絵のみ公開

こちらはバトグラと宝具も無し。

立ち絵の雰囲気から明智光秀と似た気配を感じたので実装されないと思ってた。

実装はされない。

人斬り新兵衛

立ち絵とバトグラがある。

と言っても、エネミーを汎用させただけのバトグラらしい。こちらの実装されないらしい。

槍坂本龍馬

こちらは立ち絵とバトグラあり。
バトグラもキチンと作ってるっぽい。

Twitterでも情報は無し。

宝具演出は今の所無し。

ピックアップ2で完全新規か、それとも霊衣で実装かどうかが一番盛り上がってる。

後、最近始めたらしいマスターが炎上してるらしい。

ぐだぐだは待機列が長いのに「何で実装しないんだ!!」や「男は売れないからですか」や「公式で明言せずにイラストレーターに察するように言わせるのはどうかと思う」など。

歴戦のマスターから言わせてもらえば、全てが醍醐味。ぐだぐだイベントだから仕方ないね。

18時

少し過ぎましたが、今日も更新頑張って行きましようか。

ミッション64は人属性鯖5体撃破、

既にクリア済みなので進めましよう。

第捌話「君が死んだ日」

進行度1

バーサーカーの新兵衛3ゲージ、20万と31万と?。

開幕から攻撃バフ、ブレイクで毎ターンチャージMax。

速攻ですね。

イベント鯖のアーツ単体宝具で宝具連射がし易いのは一さんですね。

Wキヤスで挟んで行きましよう。

カリスマ以外バフって宝具。

50万でブレイク。

礼装の回避をキヤストリアに使ってつて助かった。

カリスマ使って宝具。

キャストリア宝具、一さん宝具A

110万でブレイク。

3ゲージ目は攻撃とクリデバフでした。

最後に宝具。

170万で撃破。

続いてミッションクリアでフリクエが解放。

更にミッション67の秩序と混沌鯖を5体撃破で次のストーリーへ。

第玖話「友と共に」

バトル無し

阿国ちゃんの昔話と龍馬の正体。

阿国ちゃんのダメージ立ち絵……えっち過ぎませんか？

あ、あの人影は!!?で終わったね。

今日のストーリーはここまで。

フリクエ行きます。

勤王堂本部

ネギとまんじゅう、鏡と小鐘に骨。

ネギ最高率ですね。

アサシンの1/2/6

10分ほど考えた結果、水着ねろちやま、阿国ちゃん、コヤンとオベロン。

初手をクリ殴り、真ん中と最期を水着ねろちやまの宝具。

アイテム礼装を5枚積む縛りがなければオダチエン無しでも行けるんだけどなあ。

初手はカード運。

コヤンのカードが3枚来なければ抜けるはず。

若しくは阿国ちゃんかねろちやまBが来れば行けるはず。

阿国ちゃんのスキルはカード次第で使うか決める。

真ん中はねろちやまの自バフとコヤンのバスターバフで突破。

火力は余裕。

あ、これオダチエンじゃなくてもスキルターン短縮の協会制服で行けるわ。

キングハサンの20万はコヤンの人特攻が最強。

オダチエン無しは、コヤン、阿国ちゃん、水着ねろちやまですね。

今回はここまで

では、更新も残り2日。

通常ミッションは71達成、探偵ミッションは86達成です。

忘れてましたが、納税したら金回転したんですよね。

期待しましたが、すり抜けでアナでした。

これで6体目。

確率仕事してないね。

では、明日の更新で会いましょう!!

2021年11月22日「ニュー坂本探偵事務所⑥」

5時過ぎ

休憩時間から

マスターミッション

月曜日なので更新です。

今週は、神性鯖3体、魔性と人型を15体、エネミーを20体撃破で終わり。

参加条件が高めだからか、イベントのアイテムを50個と配布鯖のクラスを編成のイベント形式はないですね。

サブ垢も達成できそうです。

では、夕方更新まで待ちます。

17時半 ゲスト：以蔵さん

「本音で言えって……ホントにそれだよ」

「ワシは頭が良くないじゃけの。口にだしてくれちよった方が分かりやすくていいやけん」

「それな。やっぱり文字の方が分かり易し」

起きたら不具合の修正でアップデート来てました。

レベル120にした時の不具合と、イベントの探偵ランクの表示不具合の修正だそうです。

25日の15時以降はアップデート必須だそうです。

18時

今日もストーリーやってきます。

ストーリー最後の更新ですね。

ミッション43は超巨大を15体撃破。

既にクリア済みなのでストーリーを進めましょう。

第拾話「目覚めよ寄神」

バトル無し

わぁ：巨大ロボだぁ（白目）

神代ってやっぱりロボなのか!!?

ミッションを50個達成で最終話が解放

最終話をクリアで5枚めのイベ礼装が貰えるみたいです。

最終話「君よ、綿津見の原を征け」

進行度1

アラハバキ戦

アーチャー3ゲージ、35万と44万。

2ゲージブレイクで戦闘終了。

ブレイク時に「攻撃時に低確率でスタン付与」効果が付与される。

Wキヤス景虎さん。

開幕、敵に防御バフ、攻防デバフが付与。

何時も通りバフって宝具

80万でブレイク。

NP回収が若干間に合いませんでしたが、攻撃を受けて溜まりました。

が、スタン喰らったよ。

弱体解除も無いので無駄ターン過ぎします。

スタン付与は1ターンだけみたいだったので、3ターン目に宝具。

アトラス院で行けば良かった。

108万で撃破。

進行度3

はい、坂本龍馬★5でサポートにいます。（18時更新時点でピッ

クアップ2が来てたらしい）

クラスはランサー。

これは選ぶしかないでしょう!!

槍坂本さん、キャストリア、孔明、玉藻

こちらで攻略開始。

万が一の為に殿にはエルキドゥ。

敵はアマノサカガミ3ゲージ、21万、30万、50万。

ブレイク時に強化成功率デバフをまいてくるので、バフは1ターン目に全てまいておく。

槍坂本さんには通常のイベント特攻に加えて宝具バフ、NP獲得量アップ、異常状態耐性をギミックでもらってます。

スキル1：味方全体にアーツバフ、クリバフ、OC増加1を付与。

スキル2：自前NPチャージ、弱体無効3ターン、強化解除耐性

スキル3：自身にアーツとバスターバフ、毎ターン星獲得。

宝具：アーツ全体宝具、OC増加で3ターン続く宝具バフと1ターンの防御バフを付与してダメージ。

槍のシステムアツッカーって感じの性能。

1ターン

坂本さんのスキル全使用。

NPチャージは8で44だったので、スキルマで50ですね。

弱体無効があるのでバフは温存出来そう。

キャストリアのカリスマ以外、孔明の攻撃バフ。

坂本さん宝具、キャストリアA、坂本さんA

30万でブレイク。

2ターン

敵の攻撃が多段ヒットなのでNP回収は余裕そうです。

孔明オダチエン玉藻、キャストリアのスキル全使用。

キャストリア宝具、坂本さん宝具A

83万でブレイク。

3ターン

も一発宝具BB

73万で撃破。

はい、これにてストーリークリア。

次にフリクエですね。

裏SAITAMAバレー

★5坂本接待クエストです。

まんじゅうとポテト、卵と頁と鎖。

アーチャー6／2／1

とりあえずWキャスヴリトラでシステム試しますか。

初手：NP回収余裕だね。

真ん中：火力十分、NP回収は初手でカリスマと自前NPチャージを温存してたので20以上溜まったら可能。

あ、これで周回可能ですわ。

今回はここまで

次回ガチャ引きます。

達成ミッションは81。

明日は後日談ですね。

3万で出たら良いなあ。

2021年11月22日②「坂本さんガチャ」

19時過ぎ ゲスト：マシユ

「さあ、ガチャの時間だ!!」

「特異点から帰ってきて早々……。あれ？イベント前に回しましたよね？」

「坂本さんが★5で実装だよ!!これは引くしかない!」

「魔力が無いと言つてませんでしたか？」

「阿国ちゃんの残риがあるさ。それでもでなければ……。新鯖や箱イベ周回様に貯めてる貯金から……」

「来月のピンチになりそうですね」

坂本さんガチャ

邪馬台国で復刻が来なかった魔王ノツブも復刻されてるみたいですよ。

ついでに強化もね。

こちらにも未所持なのですが、魔力が完全にスカスカなので今回もスルー。

魔王ノツブ……。どうして復刻タイミングが悪いんだ。

その他、水着沖田さんの復刻もきてます。

キヤツチで宝具が2になると嬉しいな。

後は森君と以蔵さんが今回もピックアップ対象。

11連目

ソラウ礼装

開幕大爆死

22連目

宝石魔術

ダーニツクおじさん

封印指定

イベ礼装すら出ないのか。

33連目(1万目)

死霊魔術

騎士の矜持

イベ礼装……出ない。

44連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

やっと出てくれたけどなあ。

55連目

三本線!!

アサシンなので水着沖田さん。

★4イベ礼装

まあまあ確率。

66連目

新ダーニツクおじさん

慈愛

★4イベ礼装

止まった!!!

アサシンか…

水着沖田さん

★4イベ礼装

★5イベ礼装は来ない?

77連目

金回転は信じない。

ランサー!!

坂本さん!!

結果

槍坂本↓初召喚

水着沖田さん2体↓宝具3

失意燃ゆる0枚

愛・乱麻5枚↓合計14枚

その瞳は逃さない11枚↓合計21枚

ハベにやん1体↓27体目

何と手持ちの1万で済みました。

良かったあ。

これで給料日まで安泰や。

ただ……★5イベ礼装が1枚も出なかったのが残念。

これだから★5イベ礼装狙いのガチャは闇。

育成

では、新鯖なので育成していきます。

はい、種火は有り余ってるのでレベマまで育成。

最終再臨がエモい。

スキルも塵、証と在庫が大量にあるのだったのでオール7まで上げました。

★5ランサー「坂本龍馬」

ステータス

HP15,000とフォウ無しと考えたら高い方。

逆にATKは10,000少しと★5では低め。

宝具とスキル

前回説明した通り。

クラススキル

対魔力、騎乗と普通のクラススキルに加えて、変化（大蛇）を所持。クリバフと被クリバフ耐性バフですね。

アペンド

対アルターエゴ特攻。

では、裏SAITAMAで使ってみます。

初手：自バフと片キャスのカリスマ以外。NP回収余裕。

真ん中：そのまま宝具で突破。自前NPチャージ30とカリスマ30で40以上回収してたらオツケー。

最後：ギリギリNP回収足りてるのでリチャージして宝具。

はい、何とか行けますね。

アペンドでNP10を解放したら余裕そう。

総評

初感ですが、ギミック対応力がそれなりに強い全体ランサーだと思います。

システムに関しては有利なら行ける感じかな？

強化解除耐性に弱体無効が強い場所は強い。

宝具を撃てば撃つほど宝具バフが重なるのも偉い。

今回はここまで

アイテムの最高率が出ましたので、それぞれ欲しい場所を周回かな？

ミッションも考えながら行かないといけません…。

では、明日の更新で会いましょう。

2021年11月23日「余談」

17時半過ぎ ゲスト：マシユ

「法螺貝を鳴らすのをすっかりと気に入ってるんだね」

「はい！カルデア家の家老として欠かせません!!」

「個人的には、各ブロックでの戦闘もあると思ってたんだけど……そこまで書くトリソースの問題で無理だったのかな？」

「そうだと思います。余談では何が語られるのでしょうか」

「カルデアのノツブの首が消えた理由とか、謎の蘭丸の掘り下げじゃない？後は地獄界曼荼羅をクリア条件にしなきゃいけないレベルの話に繋がるとか……」

「余談はぐだぐだするのが恒例なので、どうなるのかが楽しみですね」

給料明細書が届いて明けたら、今までで最高額でした。

これで何とか来月の25まで持つかな…。

クリスマスと12月の新規イベントのどちらかのピックアップが25以降も開催してたら足りると思うけど……。

18時

余談開始です。

ぐだぐだしたら聖杯貰えました。

蘭丸も正式加入です。

あ、明日の更新もある系ですね。

日程には書いてなかったけど……。

こっちで残りの宝具レベルを上げられるはず。

何か心あらず。

今日終わると思ってたし……。

メインクエストが終わったので、アイテム交換で以蔵さんの霊衣、伝承結晶、蘭丸のコインの交換が可能に。

絶対に交換しておきたいものなので、必要分は集まっています。

交換しましょうか。

霊衣の解放は素材に余裕がないので後回し。

蘭丸正式加入でアペンドスキルが解放可能。

コインはあるので解放しておきましょう。

ミッション周回

明日から後半戦ですが、ミッションを全部終わらせておきます。

現在終わってないのは、猛獣8体、アーチャー6体、ランサー3体、

ライダー4体、キャスター5体、アサシン2体、ミッション6。

ランサーとライダーとキャスター以外はアイテムを集める間に終わるので、この3クラスを周りましょうか。

鯖なので1周で1しか進まないのが面倒くさい…。

ライダーはカスカベですね。

アイテム回収もしたので、魔神さん、水着沖田さん、シトナイちゃんで素殴って周回。

4周します。

次にアーチャー行きましょうか。

高杉重工タワーの変則。

ここを6周。

ランサーはカワゴエを3周、キャスターはクマガヤを5周。

これで現在達成できるのは全て終わると思います。

これを明日の夜勤明けの寝るまでか、明日の夕方更新までに終わらせておきます。

アイテム礼装もそれなりにありますので、フレンドと合わせても+2か+3しか増やせないまんじゅう以外は終わるかな？

ポテトは確実に終わるレベルまで行ってる。

では、明日の夕方更新で会いましょう!!

2021年11月24日「ぐだぐだ計画危機一髪 リミックス」

17時半過ぎ ゲスト：マシユ

「悪王……一体何ギルなんだ……」

「アーケード情報ですね。先輩がアーケードの情報に興味を出すなんて珍しいです」

「本家とコラボして12月の新規イベントを行う予想があるからね。新しいギルガメッシュが登場するのかなり興味がある。さて、イベントも後半戦!!ミッシュンも全部達成してるから、今日中に全部終わりそうだね」

「時間内に終われば良いですね」

アーケード

臨界繁栄都市バビロンは今年の冬に実装するらしいです。

……やっぱ12月の新規イベントと合わせて来るのかな？

「本家で忙しいので、誰もアーケードをやらないのである!!」という状況にならない事を祈りたい。

いや、なったらなったで面白いけど。

序に、アーケードのサンタはフラン。

もこもこで可愛い。

尻宝具のブラダマンテも実装だそうです。

思ったんだけど、1部が終わったら畳むのかな？

詳しくないんだけど、売り上げとか採算取れるのだろうか？

それとも本家の売り上げでゴリ押し状態なのか？

では、18時の更新を待ちましょうか。

18時

はい、では後半戦行ってみましょう。

ぐだぐだキ神計画

またノツブの首が消えたらしい…。

アラハバキ式号機…そして魔力炉を6区壊すムーブは後半ぐだぐだでやるらしい…。

ミッシュンクリアでそれぞれの魔力炉が解放されますね。

死霊orブック系60体、地属性90体、天属性90体、猛獣100体、魔性100体撃破。

残念ながら猛獣だけが3体終わってないですね。

適当なフリクエしてクリアします。

謎の維新名物

アーチャーチビノツブ4万、殺李書文2ゲージ11万と17万、水着魔神さん2ゲージ10万と17万。

水着魔神さんのギミックで毎ターンチビノツブ召喚、ブレイク時に攻撃バフ。

殺李書文はタゲ集中、ブレイク時に防御バフ。

全体宝具で行きますか。

自前NPチャージ量的にモルガンですな。

モルガンWオベロンコヤン。

謎の姉が出てきやがった…。

一体誰なんだ。

オベロンとコヤンでバフって宝具。

73万でブレイク。

モルガン危なっ!!?

残りのバフを使って宝具。

249万で撃破。

特攻入るから強し。

戦国維新ナガオカゲトラ

アーチャーのロボカゲトラ22万、ブレイクで通常の景虎さん30万。

開幕から永続の防御バフ、ブレイクで攻撃バフと防御無視。

バーサーカー宝具連射。

水着ノツブにWオベロンコヤン。

39万とクリ殴りで撃破。

謎のイゾー

以蔵さん2ゲージ29万と30万。

開幕クリバフ、ブレイクで毎ターン単体へスキル封印。

クリバフの倍率が高いそうなので、速攻がお勧めだそうです。

スカスカ阿国ちゃん。

スキル封印はアトラス院で対策。

71万とクリ殴りで撃破。

ウルトラミコミコ大戦

卑弥呼2ゲージ15万と20万。

開幕宝具耐性とバスターバフ、ブレイクでもう一個バスターバフ。

イベント鯖で有利は蘭丸ですが、NP回収が不安なのでスカスカ景清で行きます。

40万と36万で撃破。

謎の維新ライダーM

一さん2ゲージ7万と10万、土方さん2ゲージ10万と13万、

沖田さん2ゲージ8万と11万。

開幕解除可能な攻撃バフとバスターバフ？

ブレイク時に一さんに確率回避、土方さんにガッツ5万。

ライダーさん、お疲れ様です。

スカスカ水着イリヤちゃん。

170万と187万にクリ殴りで撃破。

全てクリアでミッション解放。
ノブ系と90体撃破で続き。

オールちびノブ総進撃

信勝2ゲージ13万と20まんにチビノブ10体。

クラスはバラバラで、チビノブを撃破すると他のちびノブにダメカが入る。

全体宝具で速攻しないとダメカが重なって厄介。

面倒なのでWキヤス武蔵ちゃんにオダチエン孔明。

宝具連射していきます。

4連射で撃破。

最後でも100万以上ダメージが伸びたので、ダメカの倍率はそこまで高くさなそう。

留めおかまし大和魂

アーチャーアラハバキ式号機3ゲージ、20万と24万と45万。

Wキヤス景虎さんにオダチエン孔明。

殿に槍坂本さん置いておきます。

永続特殊耐性、1ゲージブレイクでダメカ5回と攻撃強化解除、2ゲージブレイクで毎ターンチャージ。

攻撃強化解除は厄介ですね。

出来るだけ攻撃バフを使わないで1回目のブレイクをしたいです。

Wキヤスの第二スキルと片キヤスのカリスマで宝具。

26万でブレイク。

残りのバフを切る。

宝具A A

60万でブレイク。

NP回収は間に合ってるのでQでダメカ剥がして宝具。

70万で撃破。

オダチエン孔明は必要ありませんでした。

こんどは以蔵さんの首を探しに……行かないらしいです。

2つ目の聖杯ゲット!!

すべてのクエストクリアで高難易度解放とミッション全て達成。

高難易度は阿国ちゃん戦で、特殊耐性がある系だそうです。

面倒なのでアイテム回収が終わってからで、休日の金曜日にします。

今回はここまで

これで殆どイベントはお終い。

来週辺りから12月の新規イベントかクリスマスマスの情報に期待したいですね。

早ければ金曜日の夕方更新で来るかもしれないけど……。

では、金曜日に高難易度をやりますので、その時にお会いしましょう。

2021年11月26日「高難易度」

26日 ゲスト：マシユ

「阿国ちゃん過去がえっちだって話が盛り上がってる」

「そんな心が居なくなる逸話で発情しないでください。引きます」

「リヨナは創作だからいいよね」

「だから何でそんな話題に…」

「高難易度が阿国ちゃんだから…」

はい、アイテム交換はもう少しですが、休日になったので高難易度行きますか。

アイテム交換が終わってから…と先延ばしにして、休日が終わったら面倒ですしね。

高難易度

阿国ちゃん3ゲージ、65万103万130万。

特攻礼装があるのと、参加条件が地獄界曼荼羅なのでいつもよりも難しめの設定になっています。

まあ、FGOのプロマスター達は簡単にクリアするんだろうけどね。

自分はいくそ雑魚マスターなので、令呪コンテを視野に入れて行ってみます。

ギミック

開幕から永続で行動不能無効があつて、魅了ハメが不可能。

まあ、そんな高度な技術出来ないだけだね。

開幕と毎ターン終了時にチャージ2増加、クリ発生とクリバフ、無敵貫通と1万回復をランダムで使用。

更に、お見事という特殊ギミックを解除と付与。

1ゲージ目ブレイクで単体へ魅了とスキルターン減少、自身に攻撃バフ、防御バフ、宝具バフ付与。

2ゲージ目ブレイクで特殊耐性を3ターン付与。（正解には毎ター

ン剥かれるのが3つの最大3ターン)
指定の色で7回殴ると魅了を付与して足止め出来るらしい。

キヤスター故にチャージが短い上にチャージを増やすギミック。
3ゲージ目は高HPに特殊耐性3つ。
通常攻撃もクリ殴りで事故る可能性あり。

クツソ面倒ですね。

一応、高火力を出せてギミックに対応(主に2ターン目の魅了)すれば3ターンクリアは可能みたいです。

自分はそのまでの自信がないので、宝具3連射して残ったら殴って行こうかな？

時間かかるけど、マーリンキヤストリア卑弥呼の耐久パでも行けるみたい。

事故死がかなり怖いけどね。

編成

Wキヤスに配布の坂本さんかな？

1ゲージ目ブレイクの魅了は弱体解除とバフをまけるサンタ婦長かな？

殿にはオジマン？

これで負けたら完全耐久パ。

事故死しか面倒なら令呪コンテ。

高難易度に使う時間はねえんだよ。

配布坂本さん 凸特攻

キヤストリア 絆礼装

フレトリア NP系か絆礼装が望ましい。

コヤン アウトレイジ 人特攻バフとNPチャージ要員

サンタ婦長 礼装無し 魅了解除兼バフ要員

オジマン 未凸特攻礼装 殿アタッカー 最終ゲージが残り

少しなら吹き飛ばしてくれるはず。

リアフレから宝具マで魔性菩薩付けたキャストリア借りました。

1ターン目

片キャストバフと坂本さんのアーツバフとカリスマ

キャストリア宝具、坂本さん宝具Q

95万でブレイク。

魅了は坂本さんに行きましたが、珍しくミスった。(ここがガバポイント)

2ターン

残ってるキャストリアのバフって宝具。

キャストリア宝具、坂本さん宝具B

100万と殴りでブレイク。

3ターン

悩んだがオダチエンコヤン。

コヤンでバフって宝具。

宝具ABのクリ殴り。

たった34万。

残り86万

予定通りコヤン撃沈。

4ターン

NP溜まってないのでキャストリアA、坂本QA

残り83万。

宝具が坂本さんに行って撃沈。

5〜7ターン

Wキャストサンタ婦長で適当に殴って地道なダメージ稼ぎ。

8ターン

サンタ婦長落ちてオジマン出てきました。

バフって宝具

キャストリア宝具、オジマン宝具B

宝具で40万、残り40万。

9ターン

キャストリア宝具AオジマンA

NP回収。

残り29万

10ターン

キャストリア宝具、オジマン宝具B

44万で撃破。

疲れた……。

特殊耐性を甘く見過ぎたのが敗因。

バフ切れても待てばよかった。

あと、オダチエンのタイミングと交換鯖。

まあ、1回目にノーコンで勝てたからいいや。

あと、完全耐久パも試してみました。(初手でノーコン出来た余裕)

肅正防御を切らないように回して行ったら、ほぼノーダメージで3

3ターン完封です。

やっぱりこの編成あたまおかしいよ。

今回はここまで

次回は完走した感想と簡易予想ですね。

その前にアイテム回収を終わらせるので、更新は夜以降になると思
います。

一応、夕方更新を観てみますが、多分来ないと思う。

2021年11月27日「完走した感想&簡易予想」

4時前 ゲスト：マシユ

「イベントお疲れ様でした。今後は次のイベントまで種火周回でしようか？」

「いや、探偵ミッションがそれなりに美味しいから、自然回復で探偵ミッションクリアを目指して周回かな？どの素材も所持鯖分終わってないし…」

「分かりました。近くはお休みということですね。しっかりと休息してくださいね」

完走した感想

ストーリー

うん、ぐだぐだ特有のギャグとシリアスで良かったよ。

個人的には阿国ちゃんの回想シーンかな？（歪んだ性癖）

で、謎の蘭丸Xとは？

ランマニウムの量によって女の子にも男の子にも慣れることしか分かってないが？

戦闘

地獄界曼荼羅条件もあってそれなりでしたね。

でもまあ、それだけの難易度設定。

それなりにゲームをやってるマスターなら簡単じゃないかな？

概要

探偵ミッションは良いアプローチでした。

今後もこんな感じでどんどん進化して欲しい。

ただ、猛獣とライダーの数は間違えますよ。

総評

また未実装待機列を増やしやりましたね。

表情差分や再臨？宝具などから、高杉さんは来年実装の期待がそれなりに……。

縄文、平安、鎌倉？、安土桃山、江戸、明治、昭和は行った。
弥生、古墳、飛鳥、奈良、室町、大正はまだ。

来年のぐだぐだは何処に向かうのか……。

(区分は超ぐだぐだ知識)

簡易予想

はい、今年も残り1カ月。

残りの予定はぎつちぎつちに詰まっていますぞ!!

12月の新規イベント

アヴァロンクリア条件なので、戦闘もストーリーもかなり楽しみです。
す。

内容の予想としては大まかに2つ。

マザーハット案件

最後のビーストですね。

ネロちやまのストーリー、幕間、スキルなどでかなり昔から存在を仄めかしてきましたが、そろそろ来るのではという説。

今年の冬にアーケードも6章「臨界繁栄都市バビロン」とあり、同時期に実装して何かしらのコラボが行われるのではないかとともにあります。

6・5章

こちらはアヴァロンクリア条件からの予想。

地獄界曼荼羅みたいな、光の点ですね。

ただ、こちらはほぼストーリーみたいな感じでくるはずで、地獄界曼荼羅実装時には「メインストーリーに関わるイベント」ではなく、「メインストーリーに関わるストーリーの実装」と言われてたらしいです。

なので、6・5章の可能性はかなり低い？

クリスマス

はい、箱イベで季節ものなので参加条件は基本的には来ないのですが、今まで数回参加条件がありました。

冥界のクリスマスとサンバですね。

どちらもバニロニアとアナスタシアが条件で、実装時期ではほぼ最新ストーリー。

なので、今年ももしかしたらクリスマスと12月の新規イベントが同じな可能性もあるんですよね。

何度も言っているように、個人的にはクリスマスと12月の新規イベントが一緒になって欲しいです。

主に魔力的な意味合いですね。

それ以外だと、ストーリーが2つも読めるので分かれていても問題なし。

キャンペーン

イベントを2つやるならスケジュール的にかなり厳しめですので、キャンペーンはほぼ来ないと思ってます。

来たとしても、12月の新規イベントの直前キャンペーンが1週間あつて、被らせてイベント開催かな？

幕間や強化クエ、聖杯戦線は来ない。

12月の新規イベントとクリスマスが同じなら、クリスマスロードの復刻ができますが、この調子ならサンタカルナも復刻しなさそう……。

まあ、性能的にはセイバーでクイック単体宝具。

特殊な性能としてはガッツ解除がありますが、セイバーと言うクラス縛りで強化解除持ちの方が広く汎用性がある。

実際に1年たった今、クリスマスロード以外でサンタカルナさんを編成した記憶がありません……。

12月の新規イベントがストーリーだった場合

無い可能性が濃厚になってますが、12月の新規イベントが地獄界曼荼羅みたいなストーリーだった場合の話をしていきます。

ここでは内容よりも、自分のスケジュール的な問題を語りますの

で、興味のないマスターや更新して直ぐ観覧されてるマスター以外には関係のない内容です。

はい、休みが取れません……。

現状の休日は金曜日のみ、イベントなどの実装は基本的に水曜日の夕方更新。

はい、ストーリーが来るときは生放送もありますので、実装時間は平均的20〜21時が最近のFGO。

更に、ストーリー実装時などは大抵メンテがあるので12時に起きる必要がある。

仕事は最悪を想定すると22〜8時（この間の8時間）

なので、実装して1時間から30分のみ攻略可能。

帰ってから12時間攻略にかかるかと計算して、終わるのが次の日の夕方18時付近。

そこからストーリーの感想、新鯖ガチャで次の日の仕事時間に。

この時点で36時間ほど、仕事中心な寝れないので44時間。

はい、12月の新規イベントがストーリー且つ、金曜日以外に実装した場合の日程でした。

……死ぬ。

いや、普通に考えたら「そこまで無理してやる必要なくね？」と思うかもしれませんが……ストーリーは出来るだけ早くやりたいじゃん……。

あと、ストーリー実装時はインターネット経つので、クリアまで何も出来ない……。（編成を調べるのは除外）

というFGOに私生活捧げてるマスターですのでやらなきゃ……（使命感）

何が言いたいかというと、12月の新規イベントがストーリーだった場合は死ぬ。

更新が次の日の朝以降まで遅れるということですね。

大丈夫、大丈夫。

半年に1回くらいなら2徹してもヘーキヘーキ。

あ、12月の新規イベントにかかわらず、今後のストーリーもこんな感じになるかもしれない。

まあ、実装日が事前（1週間くらい）前に分かってたらギリギリ休みが取れるかも知れないけど……。

今回はここまで

では、探偵ミッションで素材を回収しながら次の更新を待ちたいと思います。

金曜日の昨日は不具合の修正だけだったので、月曜日か水曜日に告知が来ると思いますので、それまでゆっくりと待機！

2021年11月29日「更新ありゆ？」

6時前 ゲスト：マシユ

「もう11月終わるんだって」

「早いところ、今年も残り1ヶ月です。やり残した事がないようにしまよう」

「残り数体の新鯖を引いたら目標達成だね!!後は月姫も終わらせなきや…」

「大掃除もありますので、計画的に早めに」

「休日が少ないのが悪いんです」

「ここ数日間はずっと探偵ミッションの条件と睨めっこしながらイベントフリクエを周回しました。」

「一回一回終了して、ミッションと周回場所を確認してやらなきやならないのが怠い。」

でも、微々たる差でも素材を集める為には仕方ないね。

マスターミッション

月曜日なので更新されてます。

今週は、フレポ30連、鯖を5体、クラス2つ分け15体、戦利品4個。

虚無仕様っぽい。

全部イベントを回ってたら終わりますね。

では、水曜日からイベントが来るなら今日告知が来るはずですよ!!

夕方更新をそれなりに期待して待ちましょう!!

17時半前

夕方更新の前に冬の垢BAN祭りが開催!!

今回は4つの異聞帯カルデアが粛正されたみたいです。懲りない方はいるものですね。

運営さんお疲れ様でした。

18時

データ更新無し

その他、特に見られる更新無し。

5分後のお知らせ更新待ちですね。

そう言えば、魔王ノツブの強化クエストが1週間前位に来てましたね。

未所持な上に、槍坂本さんの実装ですっかり忘れてました。

強化されたのはスキル。

毎ターン星出しとNPチャージが強化され、NPチャージが10〜20から20〜30と増え、バスターバフ30も貰ったそうです。

NPチャージの量が30になるのはかなりデカく、バスターバフも宝具火力に直結するので良い強化ですね。

自分のカルデアに召喚されるのは何時になるか分からないけど……。

多分、通常の復刻はタイミング的に引けない可能性が高いから、闇鍋福袋で召喚かな？

5分後

で、見てる間に5分過ぎました。

お知らせ更新は来てないですね。

以上、解散!!

まあ、明日に更新が来る可能性ありますけどね。

可能性は低いけど、クリスマスロード復刻するなら明日告知かな？告知来ない場合は水曜日のイベント終了後から直前キャンペーンの可能性大。

マナプリ交換

そう言えば、明日が月末。

マナプリ交換が終わっていないマスターはしておきましょう。
ペペさんのマナプリ礼装も明日で最終日です。

次はキリ様かベリルか…。

パイセン？

パイセンの礼装はあるでしょ？

順番的にはキリ様だろうなあ。

1日の夕方更新：つまり、イベント終了後の夕方更新で実装されるか、それとも次の生放送で告知されるか。

果たしてどちらかな？

個人的には直ぐ実装だと思ってます。

理由は、基本的に告知無しで実装されてるからです。

では、明日の夕方更新を待ちます。

2021年11月29日②〜30日「暇人の遊び」

29日20時過ぎ

高難易度耐久戦

暇と言いますか、リアフレに触発されて高難易度で遊びました。

耐久パーティーで、Wキヤスに玉藻。

マーリンは大っ嫌いなマスターなので何があっても使わないらしい。

さらに、卑弥呼と特攻礼装の存在を忘れていたらしく、92ターンもかけてクリアしたとの報告がありました。

その報告を受け「ならばこちらも100ターンを超える耐久をやつてやろうじゃねえか!!」と至りました。(謎思考回路)

編成は基本的に耐久パと変わらないですが、卑弥呼に特攻礼装を持たせないで火力の低下。

無駄なカリスマの仕様での攻撃バフを減らす。

同様に、攻撃バフの点から卑弥呼とキヤストリアの宝具は粛清防御が切れた場合のみ。

殴りでも火力を抑えるために、卑弥呼のカードは基本的にNPチャージ目的以外では切らない、マーリンとキヤストリアのアーツ主体で稀にクイック(他に切るカードが無い場合は仕方ない)

マーリンのNPが溜まれば直ぐに王のマシガントーク。

こちらを徹底して耐久しました。

2回ほど連続攻撃で粛清防御が切れ、クリ殴りを受けて危ない場面もありましたが、それ以外は全てノーダメージで耐久完了。

125ターン、約2時間にも及ぶ死闘でございました。

普通にレベマでフォウ君も入れているのでアタック値も高いのでこれくらいしか耐久できなかった。

スキルだけ解放して極力までレベルを止めた鯖という、限定的な場面に備えて鯖を準備したらかもつとかかるかな？

まあ、そんなことはFGOの上級者の中でも最上位の人の遊びですの…。

他にやる事があるのに何やってるんだろなあ。

30日6時前

休憩時間に納税を行ったら、ナーサリーがすり抜けました。

阿国ちゃんのガチャだったので同クラスすり抜けです。

犯罪ですね。

確率仕事して？

これでナーサリーは10体目

FGO限定★5サーヴァントチェッカー

お正月の福袋まで残り1ヶ月になったので、某攻略班さんが上記の記事をツイートしました。

結果、トレンド入りを果たしてました。

福袋時の恒例になりつつありますね。

自分もやってみましたが、約70%超えと微妙に上がってきています。

詳しい内訳はもう少し大晦日に近づいてから投稿します。

かなり限定★5も増えてきましたので、どれを引くか迷う迷う。

絶対に欲しい鯖はもういない(欲を言えばいるけど)ので、色々と考えたら未所持を狙った方がいいと思います。

形式が発表されないと分かりませんが、これだけ多いとどここの場所も所持鯖も当たりそうで怖い…。

ここは星4や術ヅルを狙ってもいかもしれない…。

では、夕方更新を一応待ってみます。

恐らくメンテ情報だけだと思うけど……。 (こう言う時に限って次回イベ情報が来る奴)

2021年11月30日②～12月1日「メンテ」

30日18時

データ更新無し

他にも更新は見られないので、お知らせ更新を待ちます。

5分後

更新きました。

12月の交換権

結氷、頁、火薬です。

個人的には火薬の在庫が心許なかったのでありがたいのです

メンテ

イベント終了日なのでメンテ入ります。

イベント終了の作業と蘭陵王のエクストラアタックの不具合の修

正だそうです。

メンテ後は何が来るか楽しみですね！

12月1日12時前 ゲスト：マシユ

「ぐだぐだした11月も終わりました。後1カ月でお正月ですよ」

「いつもならクリスマスに注目してるのに、今年は全くクリスマスの気配がしないのは何故だろう…」

「今年は復刻が無いかもしれないので、その影響でしょう」

『無いかも』じゃなくて無いのはほぼ確定してるんだよね」

「と言って、今日のメンテナンス明けから復刻が来たらどうしますか？」

「12月の新規イベントがクリスマスと確定したから、ガチャ資金的に優勝する」

「お詫び申し上げる、などでは無いのですね」

今日もあまり寝れてないマスターです。

何故かメンテある日って、何故か寝つきが悪いんだよね。

イベント終了

スタミナ回収が終わったで、ぐだぐだ龍馬危機一髪の終了宣言をここにします。

探偵ミッションのクリア数は309でした。

石を悪く程美味しい訳ではないからね。

12月

月初めなのでマナプリ交換が更新されています。

全部交換しておきましょうか。

今日のメンテ明けに新しいマナプリ礼装が実装されるかもしれないので楽しみですね。

マシユボイス

ボイス1

大掃除の時期。

時間が取れないから今年は終わらないかも…。

ボイス2

クリスマス。

例年に増しておいしそうな臭い。

普通に考えたらクリスマスディナーの事だが、これを伏線と考えるなら……。

今年のクリスマスイベントの報酬は例年以上に美味しいってことですかね!?

ボイス3

今年も残り僅か、やる残した事を終わらせよう!!

多分あと少しの月姫終わらせたいけど、大掃除や1年のまとめもあるから……。

結果、年末年始の休み下さい（勤務先は年中無休）

クリスマスイベントがあるのは確定してるみたいですね。

後はどんな形式で来るか……。

交換券やブラックプレゼントみたいな感じで美味しい特別報酬に期待ですね。

個人的には、そういったモノよりも一括開封か100箱開封を実装して欲しいです。

技術的にはサマーアドベンチャーで可能だとアピールして来たんだしさ!!?

月姫のサントラ

……いや、買っちゃいました。

一足早い自分へのクリスマスプレゼントと言う事で。

サントラ&OPとEDのCD、合計16,000しましたが、十分に金額に見合った音楽だと思います。

時間の都合でまだ開封出来てないのですが、仕事の休憩時間に流すのが楽しみです!!

今回はここまで

では、メンテ明けに会いましょう!!

何が来るのか楽しみですね!!

メインクエストクリア応援キャンペーン 第3弾 2021年12月1日② 「メンテ明けは？」

13時

メンテ開催です。

5分後

無いと思ってましたが一応張り込みしました。
更新はないみたいですね。

今来ないならクリスマスロード復刻の可能性は消えました。
メンテ明けで判明するのは基本的にはないからね。

2時前

何時もより10分ほど遅いですが、ストアのアップデート確認しました。

これで延期は無いね。

メンテ明けに何が来るか楽しみに待ちましょう!!
では、18時まで英気を養いましょう。

17時前

竹箒日記が更新されてました!!
きのこ先生曰く、この後の更新で何が来るそうなの...。
クリスマスかな?と言ってますが、ここで素直にクリスマスが来るか??

益々18時のメンテ明けに期待が高まって来ましたね!!
後はぐだぐだの世界観設定について言及。
同じFateだけど、プリヤみたいに全く同じじゃないよってこと
ですね。

細かい設定がFGOやSNとは違うみたいです。

ゲスト：マシユ

「と言うわけで、この後のメンテ明けが益々楽しみになってまいりました!!後1時間だあ!!」

「楽しみですね。……ちゃんと寝れましたか?」

「あれからアニメ見たり、部屋の掃除を進めたりしたらこんな時間だよ」

「何時も通りですね。……更新で忙しくなると思いますが、1時間でも良いので仮眠を取ってお仕事に向かってくださいね」

「量次第だよ。まあ終わり次第寝るよ」

可能性はほぼ無いですが、メンテ明けに新鯖が実装されるかもしれないので魔法のカードを仕事帰りに買いに行ったんですよ。

そこで驚愕の発見、リング会社の魔法のカードが変わってた。

青色だったのが白きになったたよ。

金額も最高10万……。

これは良い。

5万を2枚も買う必要が無くなったぞ。

レシートを見てみたら、何と最後に課金したのが11/17。

約半月もガチャを我慢したのか。

ただ、今後実装される新鯖用に5万買ったら、スマホに2万残ってた件。

坂本さんの時のが残ってたのを忘れてました。

ただ、それが言いたかっただけの時間でした。

後40分程でメンテが明けます。

それまで待機!!

18時

メンテが明けました!!

データから。

何か流れてきた!!?

コヤンの振り返りですね。

ああ。

6・5章が今年の最後に実装されるっぽい??

今年中なのは確定ですね。

「非霊長生存圏 ツングースカ・サンクチュアリ」

21年の12月下旬に実装予定とのことです。

ということは、上旬はクリスマスかな？

他にあった更新は、次のマナプリ礼装はパイセンでした。

交換してプレボにぶち込みましょう。

そうこうしているうちにお知らせ更新来たので見ていきます。

の前に、長くなりそうなので分けますね。

2021年12月1日③ 「6. 5章!!!」

ゲスト：コヤン

「あら？カルデアに召喚されて早半年。遂にこの時がやって来ました」

「闇のコヤンスカヤ……。これって、フュージョンすると期待しても良いので？」

「シリアスで始めましたのにギャグになるのはやめて頂いても？」

「シリアスは本家でやってればいいよー」

まずはキャンペーン系の更新から。

メインクエスト応援キャンペーン

色々延長

第一弾であった、ログインでのコンテ石配布の使用期限、限定ミッション、消費AP1/4が延長で今年一杯になりました。

第二弾のミッションは延長してないっぽいです。

地獄界曼荼羅クリアで貰える伝承結晶は延長、マナプリ交換のコンテ石も延長と更に数を追加。

第三弾

こちらは今日から開催。

限定ミッション

限定ミッションで石6個と伝承結晶配布。

アヴァロンに入ると石6個、アヴァロンクリア（正確には30節クリア）で伝承結晶1個ですね。

消費AP半減

5. 5章までは1/4ですが、6章は1/2になりました。それだけ進めて欲しいですね。

ゲームの改修

時短

カード選択時、宝具カードの出現を早めて、チェイン組んだ時も時短、更にカードを出す時の速度もアップ。

ありがとうございます!!

スキル短縮から引き続き良いアップデートありがとうございます

!!

クエストダイアログ

クエスト選択時にバトル無し、ストーリー後に編成の確認画面のオンオフ機能実装!!

悪くないわね。

人理修復RTAに影響が出そう。

マナプリ礼装

昨日交換が終わったペペさんのマナプリ礼装に続いて、次は虞美人です!!

効果はフレポ25とマスター経験値5%とありきたり。

だが、マナプリ礼装の真の価値は絵にあるんだよお!!

満月を見上げるパイセン……ホントにギャグ落ちしたパイセンとみ違うほど美しいです!!

6・5章「比霊長生存圏 ツングース・サンクチュアリ」
期間限定イベントと書いてあるので、3・5章の大奥や4・5章のイマジナリー・スクランブルみたいな形で実装ですね。

ただ、ストーリーに直結する重要なと明言されているので、上記2つのイベントのように、「確かにチラ見せ要素あったけど……別に無くても良かったよね?」と言う感想になるレベルではなさそう。

ストーリーメインのイベントになるかな?

開催時期

一番重要な開催時期は12月下旬。
年越しを6・5章でやるんですね。

内容によっては、物凄くナイーブなテンションで年越しになるぞ。
大晦日に放送があるので、それでテンションを無理矢理上げるしか
ないか。

参加条件

6・5章なので6章クリアです。

もう周年以降ずっと言われてましたからね。

次回、告知PVをコマ送りで見ていきましょうか。

2021年12月1日④「6. 5章告知PV」

では、告知PVを見ていきましようか。
公式がようつべにうぶした奴を使います。

0～4秒

コヤンの掛け声と共にタイトル（FGO）が出現。

この時の声で震え上がりました。

え？まじ!!?コヤン??6. 5章きちやう!!?↓当時の叫び声

5～27

序章、アナスタシア、ゲッテルデメルング、シン、ユガ・クシエー
トラ・オリュンポス、アヴアロン・ル・フェで登場したコヤンスカヤ
が次々に登場。

今までの振り返りって感じですね。

全てが懐かしいよ。

28～31

章の紋章が登場。

これって何の紋章に似てるのかな？

32～37

霊長生存圏と出るが、効果音と共に赤文字で『非』が追加

6. 5章の舞台を現してますね。

今までのコヤン関連から、霊長類に関する事と思ってはいましたが
……。

38～45

雪が吹き荒れてる。

雷霆が落ちて1章異聞帯王のイヴァン雷帝が見える。

文字は君臨する凍土

この時点では、異聞帯振り返りだと思ってました。

46～47

『眷属』の文字と共に禍々しい紫のナニカがある人影。

これは完全に初出。

既存ではモースに似てるが…。

これがコヤンの異聞帯（特異点？）での現地民かな？

47～51

孔からスルトらしき手が出現。

まさかのまた出て来るのか？

それとも似たナニカなのか？

52～53

穴あきの文字と良く分からない生物？が代わり代わりに出現。

止めるのが難しいですが、口の中にガトリング砲があり、緑色の肌？をした生物ですね。

こちらも現地民？荒野に生息してるのかな？

54～60

森の中で6・5章のタイトルが出現

ここでツングース・サンクチュアリと現れる。

ここで見えてる植物も伏線と考えられる。

60～65

影で隠れた新鯖らしき姿。

形や色が見えてる部分からコヤンスカヤだと思われる。

色合いや流れるに「闇のコヤンスカヤ」かな？

66～69

最後に英語で実装時期の告知。

お知らせで書いてあるのに、わざわざ調べたよ（英語壊滅的なので読めなかった）

音声

生き物は皆、愛情の対象

今までの話から、コヤンがビーストなのは判明してるので、そこからの愛情？

しかし、人類悪に対して生き物全てなのが謎。

勝機を逃すなどんでもない

普通に考えたら「カルデアに勝てる機械がやって来た」と言う事ですが、そのまま汲み取って大丈夫なのか…。

太陽は死せば

太陽が無い世界？それとも曇に覆われて地上からだが見えないの
で？

雷世は来たり

イヴァンらしいが、雷世が会った時に何かあるのね。

ことほぐが良い

太陽が見えなくなつて、雷が落ちたら祝杯を述べるが良い？

歓喜してららしい。

大地の流血

マグマなのが定説だけど。

我はいずれ

何かを起こすつて意味だと思う。

世界の終わりをご消耗ですのね？

カルデアに対して宣戦布告？

それとも裏切りが求めたので、コヤンはそれに応えるだけ？

とりあえず、これまでのコヤンの動向から予想。

各異聞帯での生物を集めるとあったので、6. 5章は今までの異
聞帯で戦ったエネミーがごちゃ混ぜで出て来ると思う。

更に、PVにあつたように、イヴァン雷帝とスルト、謎の現地民の
登場は確定っぽいです。

Twitterで流れてきた情報

・ 紋章は埼玉県オルタ。

・ 文字を起こしたが、全く分からない。

・ FGO君は年末を世界を壊す日だと思ってる。

・ キノコ曰く「今年度の異聞帯は優し目に：」「いい霊長類ばかり」

・ ツングースはロシアIIカドツク出番やで
など。

流れてきたので、自分から調べてないので、もっと詳しい(突飛な)
考察をされてる方もいらっしやるかもですね。

今回はここまで

現状は虚無期間っぽいですが、スケジュール的には明日か明後日にはクリスマス告知が来るでしょうな。

個人的には来週の水曜日スタートを予想しています。

6・5章がマジで年末実装して2週間の猶予期間が年を跨ぐなら、復刻の可能性もありますけどね。

どちらに転ぶかは1週間後には見えてるはず。

では、明日の夕方更新を待ちたいと思います。

幕間キャンペーン第18弾

2021年12月2日「クリスマスは？」

17時半前 ゲスト：マシユ

「遂にコヤンスカヤとの対決ですね」

「その前にクリスマスがあると思う」

「スケジュール的にはイベントが一つは挟まりそうなので、確かにクリスマスを感じがあります。厨房から美味しい匂いもしてききました！」

「今年は誰がサンタになるんだろう。ガチャ限の鯖も気になる……」

「純粋なクリスマスとは違う待ち遠しさですか……」

「箱イベだと思うから、走らないとね!!」

木曜日ですが、もしかしたら明日からクリスマスが来るかもしれないので夕方更新を待ちます。

基本的に木曜日告知から金曜日始まりのイベントは来ないんですけどね。

何かしらのイベント（事前放送が無かった系のイベント）で木曜日告知の金曜日始まりがあったと思ってたんですが……。

日記を振り返ってみたら思い違いでした。

バニー師匠の時間がそうだと思ってたんだけどなあ。

水曜日の19時更新だったみたい。

ということは、明日開催のイベント告知は来なさそうですね。

ただ、来週開始の告知はあるかも知れないので、待つことに変わりはないです。

6.5章も控えてるから、クリスマスの生放送はなさそう。

毎年（自分が参加したことのある19年以降）は生放送はしてないので、今年も生放送はなさそう。

18時にイベント開催してくれるのが一番大好きです。

18時

データ更新!!?

幕間キャンペーン!!?

ログ貰えました。

えーっとガチャは日替わりで北斎とガラテアですね。

実装2週間で狂ヴラドの強化でお亡くなりになったガラテアさん
じゃん!!

手持ちで見えてる範囲では、凧子さん、カーマ、ガラテア、北斎、ケ
イローン、ガレスの6体ですね。

ほぼ全てかな？

ガラテアとケイローンが強化をもらってます。

更新何も来なくて仕事まで寝たかったのに……。

幕間やりますか。

というか、クエスト更新は来ないと思ってスタミナ全部使っちゃまっ
たよ。

リング齧るか。

その前にお知らせ更新来ました。

幕間キャンペーン第18弾

最近幕間や強化キャンペーンが木曜日開催なの多くない？

それだけスケジュールが詰まってる証拠か。

ただ、こんな事なら昨日のメンテ明けか、金曜日の夕方で良かった
くない？

開催期間

来週の木曜日までの1週間です。

この機に幕間を全て終わらせましょうか。

追加鯖

凧子さん、ケイローン、ガレス、カーマ、ガラテア、北斎。

全部所持してました。

ログインボーナス
いつものログポ開催。

呼符2枚と★5種火9枚。

種火周回が改修されてから、★5種火を配られても美味しくないと感じる。

強化成功率アップ期間

今回追加された6体が対象。

まだ育成がまだの方はこの機に育成しておきましょう。

消費AP半減

待ってた。

強化目的で沖田さんと剣トルフォはやっておこうと考えてた所なので丁度良かった。

ピックアップ

入ってすぐ確認したように、ガラテアと北斎が日替わりでピックアップ。

★4はピックアップされてないみたいですね。

北斎は今年の4月に開催された謎ガチャ、春爛漫以来の8カ月ぶり。

少し早いと思う。

ガラテアもその前にあったアキハバラ以来初の復刻。

初復刻がお早いですね。

どこぞの神は2年半年以上やぞ。

今回は全力でスルーですね。

今後のクリスマス?と6・5章が怖すぎるので(いつも言ってるね)

後、ガラテアはイベント期間内に3万使ったのに、直ぐにすり抜けた事は忘れないからなあ!!

今回はここまで

まさかの幕間キャンペーン。

クリスマスがあるとしたら水曜日なのがほぼ確定しました。
まさか無いって事は無いよね？
では、次回から幕間を攻略して行きます。

2021年12月2日②〜3日「幕間消化」

18時半前 ケイローン

「ふむ、新しいイベントの前に稽古と行きましょう」

「何で!!?」

「脅威を目の前にこちらの戦力強化は必須です。たとえ編成頻度が低くてもです。どの英霊が局所的に刺さるか分からないので、いずれに備えは必要なのですよ」

「確かにそうだけど……まあ強化と公式からの個別ストーリーはありがたいからね」

220 凧子さん「白い月を仰いで」

解放条件、地獄界曼荼羅、第三再臨、絆4、幕間1クリア。

進行度1

手持ちの凧子さん単騎固定編成。

礼装は装備できませんね。

早めに宝具で削りましょうか。

凸カレで。

マスター礼装は使用不可。

敵は頼光さん20万、ブレイクで戦闘終了。

開幕攻撃バフをもらいました。

カリスマ使用して宝具QQで星出し。

残り10万。

残りのスキルでバフ。

BQQでクリ殴り。

ブレイク。

進行度2

道満6体は笑う。

HPは5万程度。

時前凧子さんとゲスト頼光さん固定編成。

凧子さんにカレスコで初手宝具ですな。

開幕、頼光さんに攻撃バフ3ターンとNP100チャージ。
頼光さんと凧子さんで宝具。

感想

オベロン、ストーリー以外で初出!!

コタツに溺れる式部さん。

やはり凧子さんと言えな道満だよね。

運営さん、幕間でシリアスぶち込んで来るの好きだよね。

221カーマ「愛神様は働かない」

開放条件はアヴァロン、第3再臨、絆5、幕間1

進行度3

選択肢でシナリオが変わるのか……。

バーサーカーの雑魚戦6体と7万単体。

バーゲストとハベにやん固定編成ですね。

5ターンクリア。

感想

きよひー「以下略」あのさあ。

バーゲストとハベにやんもアヴァロン以降初出ですね。

アタマ妖精は草生えた。

選択肢でTSしたカーマがそれぞれ見れるそうです。

222ガラテア「いずれ完成する物語」

参加条件は冬木、第3再臨、絆3

進行度1

彫刻してる風のバトル。

時前ガラテア単騎固定編成。

敵はキャスター12万、16万、12万。

ガッツで死なないらしいので、火力重視でいきましようか。

基本BBBで殴って、NPが溜まったら宝具。

5ターンクリア。

感想

オリュンポスが終わってから1年半以上経つのに、未だにチラチラ登場してくるアフロディーテ。

ゼウスとデメテルとは大違いや。

ピグマリオンの立ち絵欲しかったなあ。

スキル強化

毎ターン回復にバスター攻撃時にNPを増やす状態3ターンを追加。

5〜10でスキルレベル依存。

宝具である程度回収して、Bで殴って更に回収する感じ。

単騎でNPの回収がしやすくなった感じですね。

聖杯戦線で輝くはず。

今回はここまで

夕方更新までに全部終わらせたいです。

2021年12月3日② 「幕間消化」

223 北斎「鬼灯の朱夏」

解放条件冬木、第二再臨、絆5

進行度1

バーサーカーの雑魚6体。

自前北斎単騎固定編成。

適当に殴って宝具撃つてお終い。

4ターン撃破。

進行度2

バーサーカー6体と単体8万。

先と同じ。

開幕3ターンの毎ターン回復と防御バフが貰えます。

7ターン撃破。

感想

ホントにフォーリナー増えたよね。

昔なんて、アビー、北斎、水着ヒロインだけだったのに……。

そう言えば、アイドルえつちゃんとボイジャーは邪神関連の予兆は

見られないね。

アイドルえつちゃんの霊衣欲しいです。

ゴツホの水着は来年あるかもね。

ああ!!

お栄さんの妹……可愛い立ち絵ありがとうございます!!

224 ケイローン「かくて勝者は獅子となり敗者は虎となる」

解放条件は冬木、第二再臨、絆3。

進行度1

キャスター雑魚が3／2／1

イアソン前衛固定編成。

シトナイちゃんとオジマンで素殴り。

毎ターンNPが100貰えました。

4ターンクリア。

感想

学問は苦手だよ。

真面目に勉強すればある程度何とかなるけど（英語と高校以上の数学以外）そもそも真面目にするよりも読書してたい派。

学生時代に欲しかったケイローン先生。

宝具強化

宝具倍率が上がり、地属性特攻宝具になった。

範囲が広すぎるので物凄くありがたい強化ですね。

225ガレス「それでも、少女狼は」

解放条件は冬木、第二再臨、絆5

進行度1

自前ガレス前衛固定編成。

サポーターは自由に選べます。

酒呑童子10万とパーシヴァル12万。

宝具バフと毎ターンチャージがギミック。

オダチエンガレス、モルガン、オベロン、コヤンでバフって宝具。

63万で撃破。

進行度2

ガレス単騎固定編成。

勝つても負けてもクエストはクリア扱い。

一応撃破を狙います。

ブレイクで強化解除からの宝具は聞いてない。

感想

パーシヴァルも初出だっけ？

やっぱり6章とは違って人間の英霊なんだなあ。

これで昨日追加された幕間が終わり。

次からは前回の幕間：10月前以降召喚された鯖のを消化していきます。

226 沖田さん「ここに」

進行度1

土方さん2ゲージ24万と20万。

沖田さん前衛固定で、ゲストノツブ固定編成。

沖田さんにスカディキャストリア。

バフって宝具。

宝具QAで32万ブレイク。

もう一発宝具BQクリ殴りで撃破。

感想

幕間まで登場して実装されないんですか!!?

シリアスだなあ…。

スキル強化

実装から5年越しの強化ですね。

星集中にクリバフとNPが追加。

NPは20〜30とありがたい数値。

今回はここまで

もう少しだけ続くんじゃ。

2021年12月3日③ 「幕間消化」

227 剣トルフォ「新月にて、浮かれて浮かれてなんやかんや」
進行度1

アンメア35万単騎。

女性なのでカーミラとオベコヤ。

162万で撃破。

進行度2

超人オリオン35万。

ギリシャの男性なのでペンテシレイアにオベコヤ。

99万で撃破。

進行度3

小ギル35万。

深い意味は無いですが、エルキドゥにオベコヤ。

小ギルは開幕スタン。

97万で撃破。

感想

普段から理性3割以下のきよひー。

シリアスが多かったのでギャグは助かる。

スキル強化

毎ターンNP獲得だけでなう即時獲得と星出しも追加。

NPは20固定みたいですな。

固定は良い文明。

228クレオパトラ「美の在処」

進行度1

ライダー雑魚6体とケイローン単騎20。

スカスカ水着牛若丸で宝具2連射とクリ殴り。

運よくQが来たので3ターンクリア。

進行度2

アサシン雑魚3体とメジエド様22万単騎。

スカスカ道満で宝具とクリ殴り。
15万と13万にクリ殴りで撃破。

感想

レフ版……不意打ち過ぎる。

229クレオパトラ「心の在処」

進行度1

アサシンとアーチャーとランサー、アサシン2体とランサー、セイバー12万。

クラスごちゃ混ぜなのでモルガンにオベコヤで2連射とクリ殴り。
カード運悪かったので4ターンクリア。

進行度2

アサシンとバーサーカーとランサー、バーサーカー2体とアサシン、アサシン13万とランサー7万。

水着イリヤちゃん、水着ねろちやま、神ジュナで宝具。
16万と25万に23万で撃破。

進行度3

バーサーカーとアサシン2体、ランサー2体とライダー、キャスター15万とライダー7万2体。

先ほどと同じで。

真ん中倒せなくて5ターン。

進行度4

セイバーとキャスターとアーチャー、セイバー2体とアーチャー、カエサル16万とアーチャー7万。

神ジュナをモルガンにします。

10万と25万と23万で撃破。

感想

ぐだぐだしてる気がする。

最近の幕間には無い雰囲気だね。

カエサルが痩せる日は来るのか!!?

宝具強化

宝具倍率アップして強化無効付与が追加ですね。
刺さる場面には刺さるかな？

これで所持鯖の幕間は全てクリア!!
残り11個で現在実装されてる幕間のエクストラミッションが終
わる…。

引き続きいては、自然回復分で強化クエストもやっていきましたよ
か。

変則などで必要になったら困るからね。

絆

景虎さんの絆が7に上がりました。

種火周回で編成して長かった…。

今回はここまで

残りは自然回復で強化クエ進めて行きます。

ふじのん、上乳上、沖田さんの3人ですね。

クリスマスがあるならそろそろ告知がくるはず!!

夕方更新をそれなりに期待して待ちましょう!!

2021年12月3日④ 「強化クエ消化」

強化クエを消化していきます。

184 浅上藤乃

進行度1

バーサーカー6体と単体17万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんで宝具。
3ターンクリア。

進行度2

バーサーカー6体とメドゥーサー18万。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、シトナイちゃんで宝具。
進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とライネス20万。

水着イリヤちゃんと酒吞童子にフレキヤス。

宝具強化

超巨大特攻宝具に変換。

ランサーの超巨大が出た時……変則で刺さるかもしれないね。

185 上乳上

進行度1

バーサーカー6体、ランサー17万単体。

バイコーンは魔性だよね？

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、ラーマ。

15万、29万、41万で撃破。

18時前 ゲスト：マシユ

「さあ!!クリスマスのお知らせは来るのか!!?」

「可能性を信じて待ちましょう」

「まあ、月曜日の夕方更新もあるけどね」

18時

データ更新無し

クエスト更新無し

イベントファイルター無し

ガチャ当然なし。

期待値はかなり下がりましたが、お知らせ更新待ってみます。

5分後

アップデート来ました。

12月のアップデートについてだそうです。

閉じるボタン変更

鯖や礼装の強化画面で、閉じるを押したらメニューの強化まで戻されるのが意外と面倒だった。

手持ち一覧に戻る「再選択」のボタンが追加されるみたいです!!

これはまあまあありがたいアップデート。

礼装強化時のスクロール

混ぜる礼装を選択してから強化画面に行き、蓄積経験値が足りないから再度選択する時に選択外面のスクロールが一番上に戻されることがなくなりました。

これはかなりありがたい。

フレポ回しまくった時とか、礼装整理で物凄く時間が取られるから……。

少しでも時短に繋がると思います。

あ、こちらは、強化時の選択画面ほぼ全てだそうです。

スキルモーション高速化の改修

スキルモーションの高速化はありがたかった。

ただ、誤タップで鯖の詳細画面が開くのが鬱陶しい。

それが治るそうです。

お問い合わせが多数行われたのかな？と思うレベルでの改修の速さ。

一括開封……お問い合わせ多いと思いますか？

お知らせ更新は以上ですね。

恐らく次回のメンテ明けに反映されると思います。

今回はここまで

イベント告知は無かったですね。

まあF G O君は時間通りに告知してくれないから、19時とかに来る可能性も否定できないんだけどね。

恐らく月曜日の夕方更新で告知で水曜日スタートか、クリスマスは来なくて6・5章まで虚無のどっちか。

では、強化クエ消化しつつ月曜日の夕方更新を待ちましょうか。

2021年12月4日～6日「強化クエ消化&イベント告知待ち」

強化クエ

185 上乳上

進行度2

バーサーカー6体、アルテラサンタ18万単騎。

水着ネろちやま、水着イリヤちゃん、メリユジーヌ。

16万、25万、18万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、ランサー10万とエウロペ様20万。

水着イリヤちゃん、景虎さん、シトナイちゃん。

29万、あ、バイコーンランサーなのにランサー……。

素殴って6ターンクリア。

スキル強化

混沌と悪特攻を付与。

広い範囲の特攻を貰えたのは嬉しい。

が、1ターンなのがネック。

186 沖田さん

進行度1

キャスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキャスター、

キャスター16万単体。

水着イリヤちゃん、アキレウス、シトナイちゃん。

進行度2

キャスター2体とランサー、ランサー2体とキャスター、アスクレ

ピオス19万。

モルガン、神ジュナ、シトナイちゃん。

21万、21万、22万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とランサー、キャスター13万と婦長さん20万。

水着魔神さん、ケツアル、シトナイちゃん。

ケツアルが8万と思った以上に火力が出なかったよ。

4ターンクリア。

スキル強化

通常攻撃時のダメージ前に自身に攻撃バフ付与を追加。

これで素殴りの火力が上がる上に、宝具の前にダメ押しで攻撃バフが付与できますね。

これで現在召喚済みの鯖、全ての強化クエと幕間をクリア。

唯一メカエリII号の強化クエが残ってますが、素材不足で再臨出来ないので仕方無いですね。

また復刻で未召喚鯖を召喚して貯めたいです。

6日17時過ぎ ゲスト：マシユ

「月曜日……流石にイベント告知あるでしょ……」

「どうでしょうね。金曜日と同じお話を行った記憶がございます!!」

「だよね……。でも流石に1週間以上虚無は……昔を考えたら有り得るのが怖い」

マスターミッション

月曜日なので更新されてました。

今週は、中庸と悪鯖を3体、地と天属性を15体、敵を40体です。

何かしらのクエストが来なければ達成は難しいなあ。

イベントか、ハンティングクエストくらいは期待しても良さそう。

育成

手持ちが溢れて来たので、溢れた分を以蔵さんに入れてました。

レベマとスキルオール4まで育成済み。

これで種火周回はお終い。

箱イベが来るかどうか分からないけど、種火の在庫はかなりあるの
で素材周回に戻れます。

新鯖ラッシュでの種火回収、イベントが来てない、のは何か月ぶり
かな？

記憶では6章が実装された付近なので5か月ほど？

で、周回場所ですが、現在在庫が少ない鱗粉を集めたいと思います。
新素材なのに初めて周回するよ。

サブ垢でよく使うので、モルガンのスキルレベルを9/9/9にし
たいんですね。

では、18時の更新を待ちまう。

の前に、竹箒日記がまたしても更新されてるみたい。

内容はほぼ私事。

FGOには関係なさそう……(FGOの更新直前での更新。む？妙
だな…)

18時

データ更新無し

クエスト更新無し

ガチャ更新無し

イベントフィルター無し

……マジで何も来てないぞ。

イベント告知があるならフィルターがあるはずだし……

期待しないでお知らせ更新待ってみます。

お知らせ更新来ました。

解析情報の投稿、掲載厳禁。

簡単にするとゲームデータを解体してリーク情報流すなよ。って
ことですね。

FGOどころか、全てのゲームを楽しくプレイしてる人として当然のマナーです。

自分が見た事のある(Twitterで流れてきた)リーク情報は19年水着の沖田さんの宝具だけですが、普通に検索して調べたら色々出て来るそうですね。

運営さんが公開してこそ一番楽しいのに、何がやりたいのか理解不能……。

毎日18時前に起きて更新を待ってる時間が一番楽しいんだよ!!

今回はここまで

イベント告知来なかったですね。

もしかしたら19時ごろに不意打ちで来る可能性もありますが、多分来ないと思って待つ……。

今年は新規も復刻もクリスマスはしないのか？

まあ、6.5章をガチの年越しイベントにするならまだスケジュールはありますけどね。

2021年12月7日「イベント告知待ち」

7日17時半 ゲスト：マシユ

「今日こそイベント告知を……。暇ではないけど、何か盛り上がってない気がするんだよ」

「クリスマスが来ないですね。6. 5章をホントに年末に開催する予定なのでしょうか？」

「可能性は十分高い。まあ、年末に開催されても休みなんて無いからどっちもでも良いんだけどね。後、魔力的な意味合いで、レイドか箱イベどっちかに絞って欲しい気もする」

「万年魔力不足ですから……。……。あれ？その割に召喚は沢山行っている様な気がします」

「さあ!!今日の夕方更新もあと少し!!」

新規でも復刻でも良いからイベントが欲しい……。

聖杯戦線でも良いのよ？

この虚無期間にピツタリやん。

18時

データ更新無し

新規クエスト更新無し

次回イベントファイルタリ!!!

鯖的にクリスマスっぽい!!

ガチャ更新無し

自分の手持ちでは、巖窟王、ライネス、紅閻魔、スカデイ、水着マルタ、鬼一師匠、エミヤ、ニトクリス、パーシヴァル、タマキヤ、マルタ、ブーディカ、ガレス、スパさんがイベ鯖となっております。

そこから導き出されるのは……。分らん!!

お知らせ更新を待ちましょうか!!

メイキング・クリスマスパーティー!

クリスマスきちゃっ!!!

配布はマルタサンタやぞ!!

概要

読む限り、エリちゃんのハロウィンに感化されたスカデイがサンタ
を見出す……。

って話らしい。

サンタになったマルタがクリスマスパーティーで振るうご馳走の
食材集め。

珍しく普通にクリスマスしてるだど!!?

開催期間

8〜17日

は????

2週間無いの!!??

参加条件

冬木クリア

まあ季節イベントだしね。

形式

毎年のクリスマスですね。

ストーリーありで、毎日開放系でフリクエが解放されて美味しく
なっていく奴。

お料理クエスト

最近のイベント恒例。

プレゼント抽選とイベント素材を消費して挑戦出来るクエスト。
少し難しいが、報酬がまあまあ美味しいクエストだろうね。

あ、コマンドコードや鯖コインが報酬だそうです。

抽選会

開封ですね。

何と!!

今回から自動で箱の更新がされるように!!

更新ボタン押し難いから最高。

11箱以降は100連!!?

やったぜ!!

これまでは1箱に10連ボタンを何回もタップしてましたが、一気に100回交換まで可能に!!

一括開封は無かったけど、これはこれで神アプデですね!!

1箱に6回の交換。

100箱だと600回、1000箱だと6000回で済むんやで!!?

恐らく、プレボに送られる種火もその分スタック化されると思います。

既に1047枚の★5種火が送られたので、そのあたりの緩和も考えたのでしよう。

箱の出身

一番重要性が高い箱の素材ですが……。

八連双晶、勾玉、毒針、杭!!

どれも在庫が少なく、必要数がアペンドで数千個増えたので願った叶ったりのラインナップ!!

この期にある程度集めたいですね。

交換券

今年もあるぞクリスマス2021交換券!!

爪、羽根、オーロラが対象!!

どう見ても爪一択!!

サンタマルタ

獲得経験値2倍キャンペーン。

配布鯖恒例ですね。

期間内に箱を開けて素材を入手して育成しましょう。

今回はここまで!!

長くなりそうなので分けます。

2021年12月7日② 「メイキング・クリスマス・パーティー」

ゲスト：マルタ

「サンタおめでとうございます!!!」

「あ、ありがとうございます? って何で私が!!!」

「スカディ様選ばれましたから…。クラスはキャスターですよ」

「へー。拳で戦うキャスターって少ないのよね……。いえ、聖女です
ので、どのクラスでもお役目を果たして見せます」

「三歳ちゃん……」

イベント情報の続き

特攻鯨

セイバー

サンタカルナ

紅閻魔

アーチャー

アルテラサンタ

エミヤ

サンタ婦長

ランサー

パーシヴアル

ブラダマンテ

ガレス

ライダー

ブーディカ

ライネス

マルタ

キャスター

スカデイ
ニトクリス
アサシン
鬼一師匠
バーサーカー
タマキヤ
スパさん
ルーラー
サンタマルタ
アヴェンジャー
巖窟王

未所持
邪ンタ
サンタオルタ
サンバ
金時
頼光さん
ふーむ謎。
パーシヴアルとガレスは6章以降初出。
周回に有用そうな鯖はランサーのパーシヴアルとキャスターのニトクリスだけかな？

礼装次第ではエミヤと鬼一師匠も行けそう。
あ、凸カレ必要だけど、スカスカ巖窟王すれば変則以外は終わった。

ピックアップ

現状では未発表
特攻鯖のラインナップ的には、紅閻魔、巖窟王、スカデイ、ブラダマンテあたりは期待してもいいかもしれませんね。
逆に金時と頼光さんは最近復刻が来たので来ないと思う。
うん、誰が来ても引かないかな？

新鯖はもちろん引きますが。

配布礼装

箱イベ恒例ですが、配布礼装で抽選素材のスプーンのドロップ率が増えます。

6積み編成考えるのが面倒ですね。

★5 「ライク・ア・レディ」

アタック値極振り!!?

NP獲得15%にHP回復15%、更にNP30。

これ、凸で50になるはずなので……。

まじで箱イベ最強に近い礼装じゃないですか!!?

変則以外はシステムし易そうな感じがプンプンするぞ。

絵はガウエインとバーゲスト。

ああああエモいんじや。

コマンドコード

イベント恒例のコマンドコード配布。

★5 「雀の宿の女将さん」

混沌と悪特攻を15付与。

1つのカード限定ですが、特攻を乗せられるのは強い。

絵柄は名前通り紅閻魔。

★4 「修復すべき全ての疵」

攻撃時に味方全体のHPを150回復。

微妙な数値ですが、ダメチャレに使用されそうなコマンドコード。

★3 「閻魔亭の丁稚」

自身の防御弱状態を解除して★を1個だす。

うん…★3だしね。

サンタマルタ

特攻鯖一覧で分かってましたがキャスターです。

HPはそれなりに高いですが、アタック値は★4ですね。

宝具演出

PCの公式サイトから確認しました。
全体補助宝具です。

味方全体へ回復、攻撃バフ、対神性・死霊・悪魔特攻を付与。
自身に星出し。

特攻を付与出来る時点で強いのは当たり前ですが、補助宝具なので
周回向けの鯖ではない事が確定しました。

リソース割かないで済むね。

交換アイテム

いつものイベント交換です。

毎回恒例のアイテムはスルー。

心臓、産毛、指輪、逆鱗、結氷、塵、頁、種、証。

弓、騎、術のピースモニユ。

心臓と産毛、逆鱗はありがたい。

その他もそれなりに高い。

が、銅素材が悪いですね。

いや、普通のマスターは欲しいけど、自分はそのままで求めない素材
でした。

霊衣が追加

エミヤの水着霊衣が縫製に追加されます。

今年の6月以降に始めたマスター向け。

メンテ

はい、イベント開催前なのでメンテあります。

よし、明日の夜勤明けから……。

実質今日の終わった睡眠から来週の金曜日まではまともな睡眠は
取れないですね。

更新内容を確認しましたが、特に目新しい情報はないですね。

新鯖の追加と書いてあつて一瞬盛り上がりましたが、それがサンタ
マルタの可能性もありますねえ。

あ、イベント概要欄に新鯖はサンタマルタのみと記載されてました。

よし、魔力を全て虹リングに回せるね。

今回はここまで

次回は目標とかですね。

2021年12月7日③ 「箱イベの意気込みを書く」

ゲスト：マシユ

「助けてマシユエモン」

「ど、どうしたのですか。先程までクリスマス開催で発狂してたじゃないですか」

「開催期間が短い&唯一の休日が金曜日なので周れない可能性が出てきて物凄くテンションが下がったの」

「そ、そうですか……。生きていられる範囲で頑張ってください」

悲報

はい、少し整理しますよ。

クリスマスは毎日開放されていくフリクエで、月曜日の更新で最高率が出現。

まあ、前回の箱イベを見る感じ、変則が周り難いなら一個上のフリクエでも同じ位稼げるはず。

それでも日曜日に開放なんですよね。

で、開催期間が1週間と少し。

なので、今回の箱イベで最高率が周れる期間が13の夕方更新から17のお昼までなんですよね……。

はい、ギリギリ休みが2日間被ってますが、最高率は24時間も連続して周れないんですよ。

……月曜日から金曜日までの間、誰か変わってもらえないか交渉してみますが……。最悪を想定する。

前置きはこのくらいにしておいて、アイテムの在庫からどの位周回するか考えましょうか。

計算

今回の素材は八連双晶、勾玉、毒針、杭の4種類。

今までの傾向的に、銀素材は2個、銅素材は3個が1箱に入ってい

ると思います。

アペンドを前提にした必要素材数―在庫数が

毒針 1, 8 6 2個 6 2 0箱

杭 3, 9 5 7個 1, 3 1 9箱箱

八連 2 2 5 4個 1, 1 2 7箱

勾玉 1, 5 5 3個 7 7 6箱

になります。

最低でも620箱終わらせたら毒針のアペンド込みの必要数が終わりますね。

目標は勾玉終わらせの776箱にしましょうか。

通常の箱イベで休日が週2日取れるなら1319箱も夢じゃなかったのになあ。

アペンド無しの通常スキルのみ場合はこれ。

毒針 4 1 0個 1 3 6箱

杭 6 4 2個 2 1 4箱

八連 1, 3 1 2個 6 5 6箱

勾玉 3 8 3個 1 9 1箱

です。

最低でも656箱終わらせからスキル分の素材は終わりますね。

多分行けると思うので、今回でこの4つの素材はスキル分終わり!!

もし倒れてしまっても、136箱終わらせておけば毒針のスキル必要分が終わるので妥協可能。

結論

目標箱数は776箱にします。

目標は高い方が良いでしょう。

もちろん、目標を超えても最後まで気を抜かずに1000箱、記録更新を狙います。

まあ、流石にそこまでは時間的に無理でしょうね。

効率的にはクリスマスの箱イベで4000箱行ってるマスターがいるので無理ではない。

箱イベ中の更新

今回は時間的にも効率的にはかなり厳しい戦いになると予想されます。

なので、ストーリーはスキップして、イベントが終わってから読み返します。

戦闘も最速で攻略レベルで行きます。

なので、ストーリーバトルや特別なクエスト攻略は今回は無し。

これも776箱を超える為なので……。

今回はここまで

では、箱イベ中は更新が疎かになると思いますが、皆さん頑張ってください。箱イベを楽しみましょう!!

クリスマスが終われば6・5章が見えてきますね。

メイキング・クリスマス・パーティー

2021年12月7日④〜8日「箱イベ事前準備」

事前準備

箱イベの事前を忘れてました。

開催期間中にサンタマルタのレベル上げを行いたいので、4箱までは開ける必要があるんですね。

でそのあとどうせ貯蔵をする為に色々プレボから取り出して行きたいと思います。

まずは月の交換権。

9月分は糸玉、蹄鉄、毒針

毒針は箱イベの対象なのでここで選ぶ必要は無い。

蹄鉄は700個ほど在庫があるので、糸玉を選びます。

10月は鈴、勾玉、鎖。

鎖は大量にあって、勾玉も箱イベ対象なので鈴一択。

11月は矢尻、歯車、証。

歯車と証は大量にあるので矢尻一択。

12月は1日に書いた通り火薬。

続いてはプレボに入れても意味のないもの。

呼符(合計で118枚になったよ)、QP(約2000万)フレポ(138,000)レアプリ2個、無記名霊3個、金リング37個、銀リング14個、金フォウ君21枚、銀フォウ君440枚、礼装(英霊巡遊、グロウスター、ペペさん、ハロウィン、邪馬台国、虞美人)夢火、聖杯、伝承結晶、足跡(12枚)マナプリ300個、経験値礼装、銀種火400枚、コマンドコード、金種火(イベント交換での100と50以外)★5種火(3個の)

石はログポや記念系の数個だけ取って192個。

連続ログインボーナスの30個と周年で配られた奴を残してこの数か……。

半年貯めたら1万分以上貯まるのか。

これで380件あったプレボが10件まで減りました。
開封の準備はこれで完了。

銀フォウ君を大量にプレボから取り出したので混ぜました。
蘭丸、水着ロリンチ、阿国ちゃん、ベオウルフ、水着ブリュンヒル
デ、巴さん、カイニス、槍坂本さん、剣デイル、婦長さん、水着ノツ
ブ、術酒呑、シンエリ、バサランテ、柳生、ラクシユミー、ランスロッ
ト。

以上のフォウマが完成。

やっぱりプレボに貯めてると、開放した時に一気に進むね。

これで★5鯖とエクストラクラスは全てフォウマ。

全鯖フォウマまでの位かかるんだろ…。

では、事前準備は終わったので、スプーン入手の一日のノルマ表を
作ったり、イベント鯖の絆数値を記録したりしてメンテまで待ちま
す。

ノルマ表

これ箱イベの度に作ってるんだけど…。

これによると、1日で74箱分のスプーンを集めないと目標数に届
かないらしい。

かなりギリギリ…というかかなり無謀な気がする。

今回は初日から最高率が出てこないタイプだし…。

まあ、目標達成できなくても、ある程度素材が集まればいいかな
…。

13時

メンテ開始です。

ストアのアップデートを待ちましょうか。

49分

アップデート来てました。

終わらせてメンテ明けの箱イベに備えましょう!!

では、皆さん対戦よろしくお願ひします。

2021年12月8日② 「直前に言いたいこと色々」

17時半前 ゲスト：マシユ

「やる気はあるぞ!!時間はないぞ……。半年ぶりの箱イベ頑張るぞい」

「やる気に満ち溢れていますね」

「まーね。年に2度のマウント取り大会……。つまり、対人要素と言っても過言ではない」

「対戦要素は皆無なのですが……。それを言うならレイド戦では？」

「レイドは時間的問題が箱イベよりも大きすぎる件。なので6・5章ではレイド来ないで？」

「その様な個人的願望を述べられましても……」

やる気は十分!!

目標数に届くか不安が半分です。

そう言えば、今回のクリスマスイベントは、現実のクリスマスに全く掠りもしないんですね。

やっぱり年末に6・5章を実装するスケジューリングの問題かな？

メンテ明けは速攻でストーリー攻略。

最高率が初めから出てこないのであれば（こやはんさん曰く、開催期間が短いか初日から最高率あるかも？とのこと）／3／3／3のはずなので、そこで上級をシステムで周回ですね。

礼装も無い状態からなので、初めはカレスコや黒聖杯などで火力の底上げなどで対応可能。

集中力的な面では、システムの方がミス少ないはずだから楽。

まあ、変則も指を慣れせれば脳死で周れるけどね。

今回は特攻礼装が無いので、できる限りイベ鯖を使用して行きたいところ。

変則で大活躍しそうな金時を未所持なのが痛い…。

次ピックアップが来たら出るまで引こう。

その為にも金時貯金でも作ろうかな？

ストーリー

スキップします。

が、復刻が来た時にちゃんと攻略するよ。

有利クラスの全体宝具か単体宝具を編成して宝具ぶっぱが基本戦略。

高難易度

ストーリーイベントなので高難易度もあるんですよ。

恐らく最終更新日の月曜日に開放かな？

じっくりと攻略する余裕がないので、周回中に情報を集めて頭の中で編成組み立てて、木曜日の何処かでサクツと終わらせませす。

時間が掛かりそうなら令呪コンテ前提の宝具ぶっぱ。

その他更新

ストーリーが終わって周回も安定してきたら、周回しつつサブ垢で確認します。

その時に強化クエの追加、ガチャは誰か？その他アップデートがわかりますね。

多分、サラツと書きますが、詳しくは書かないつもり。

その辺は攻略サイトへどうぞ。

周回のお供

毎回言ってるけどアニメはあんまりオススメ出来ない。

そつちに夢中になって手が止まる&タップミスが起こりやすい(個人差あります)

個人的にお勧めなのはラジオ等やこやはんさんの配信。

後はメドレー系の長い曲(ニコニコメドレーが好き)

リアフレや家族との会話も気分転換に良き。

500以上目指すなら、食事や飲み物も制限した方が良くかも。

場所次第だけど、自分の家だとトイレに行くと通信が安定しない…。

お腹いっぱいになると眠くなるのも周回の敵。

ご飯は片手間に、寝る1時間前くらいがベスト。

今回はここまで

この枠でメンテ明ける予定だったけど、何か書いてたら長くなっ
た。

次回からメンテ明けて、来週の金曜日まで箱イベ期間の薄い更新内
容に。

では、メンテ明けまで待ちます。

2021年12月8日⑤ 「周回日記⑩」

18時

メンテ明けました。

乗り込みます!!

すまんがボイスもスキップや。

2節は進行度4ありますね。

進行度1は水着ねろちやまの宝具。

進行度2バーサーカー5体、水着ねろちやまの宝具と素殴り。

バーサーカーなので宝具と素殴りで撃破してきます。

1809

ストーリーが終わってフリクエ行きます。

はい、初級中級上級で効率悪いですね。

1820

配布礼装はアイテム交換なので、それぞれの場所を周回しながらと
りあえず交換します。

全部で4枚しか交換出来ないみたいなので、一枚落とす必要がありますね。

1830

金素材で1枚交換。

1848

コストが余ってるので、水着ねろちやまと水着イリヤちゃん、ニト
クリスで宝具します。

絆も稼ぎたいしね。

1850

礼装2枚目交換。

次は中級で銀素材。

水着ねろちやま、水着イリヤちゃん、マルタで宝具。

1857

お料理クエストの報酬で銅素材が貰えるので、クリアして素材を集

めます。

1910

周回が安定したので更新みます。

ガチャはスカデイと紅閻魔。

メリユジーヌの礼装がスコ。

スカデイは宝具強化貰った。

攻撃バフ5ターンにクリバフ。

周回向きではないが、良い強化。

はい、素材周回終わらせて交換終わりました。

2018

マルタ絆5になりました。

2056

ようやく1枚目泥。

2250

21時半過ぎから寝てた…。

メンテであまり寝れて無かったのが効いたか。

2320

通勤の為一旦停止。

2335

周回再開。

2341

速報!!

来週の休みを木曜日に移動できました!!!

これで木曜日の夜勤明けから金曜日のイベント終了まで最後の追い込みを最高率で周回可能!!

ホッと一安心。

多分五百は固いな!!

後はどれだけ眠気に耐えられるか…。

先ほど既にダウンしちゃったが。

9日

0511

休憩時間になったので周回します。

早い人は2万超えてると思う。

0558

もうそろそろ2枚目落ちて欲しい。

休憩時間終わり。

0814

仕事終わったので昼まで周回します。

0927

佐々木小次郎の絆が8になりました。

1020

速度は10秒程度しか変わらないけど、道満、術ニキ、ニトクリスの宝具ぶっぱだと絆の観点でお得なのでこれで周回します。

フレンドの鯖を選ぶ必要がないのと、スキルのポチ数が3で済むのがいいね！

1103

やっと2枚目泥しました。

1119

一旦周回をストップして、サンタマルタの育成をしておきます。

効率が良いクエストが出る前に開けておきたい。

獲得経験値2倍もイベ期間だし……。

1128

というわけで5箱開けて再臨素材と正式加入券を集めて来ました。

これだけでイベント中にしておかなければ……!!?

では、周回に戻ります。

1240

信勝君の絆8達成!!

キリが良いのでこの辺で寝ます。

1日目が終わった事になります……ノルマの半分ですね。
効率が一番悪い状態で半分まで持つてこれたのは良いペース。
この後どんどん効率が良くなると考えたら、休日ガチれば目標数に
届くと思う。

では、夕方更新の前に起きます。

2021年12月9日②〜10日「周回日記⑫」

9日

1740

おはようございます。

約5時間か……。

夕方更新まで周回します。

1800

更新と共に水着ねろちやまが絆マになりました!!

召喚から半年なので、毎回編成してたら普通の期間ですね。

ストーリーも最速で進めます。

1812

ストーリー終わりました。

今日のフリクエはランサー3／3／3だそうです。

NPチャージ70以上orアペンドスキルマの30持ちは居ないので、普通にシステムになりそうです。

1820

イアソンでシステムはギリギリ無理だったので、村正でシステムになります。

2003

無事に3枚目泥。

残り2枚!!

2018

80個ほどあった金リング、無事にお亡くなりました。

2110

4枚目虹泥。

少し前に悲しい出来事が起こったので喜べない……。

2123

通勤なので一旦ストップ。

2137

再開。

2158

仕事なので終わり。

10日

0314

何時もは休憩を取る時間が無い日なのですが、何時もの倍以上動いて作業を終わらせて休憩時間をもぎ取りました。(法定では休憩取らないといけない)

0359

休憩時間終わりなのでストップ。

0614

仕事終わって休日です。

とりあえず明日の昼まで周回します。

0755

Wキヤスシステムはポチ数が多く、絆が勿体ない。

少し調べたところ、キヤストリアとオベロンで周回出来るっぽい。

何周か試してNP感を確かめたところ、オベロンの第二スキルと村正の第三スキルを10にすればシステムが組めました。

在庫が心許ない素材がありました、このNP関連のスキルは無駄にはならないはずなので上げました。

……今日の夕方更新でフリクエ変わるのにわざわざやることだったのか？

0936

5枚目が泥して凸礼装作れました。

アタック値を上げて損はないので、経験値礼装ある分混ぜて40に。

後、気がついたら素材が交換分終わってました。

1048

6枚目泥

凸が一枚作れたら早い。

1052

ブーディカ絆6達成。

1117

オベロン絆6達成。

1125

バーソロミュー絆7達成。

1218

7枚目泥

1220

8枚目泥

連続泥です。

流れが来てる!!!?

1300

2日目終了。

ノルマは達成出来ませんでした。昨日の倍以上集められました。

効率が上がってる証拠ですね。

とりあえず、今日の夕方更新で解放されるお料理クエストに必要なサイダーを集める為に1箱空けてきます。

1558

村正絆6達成です。

1627

9枚目泥。

これで凸2枚目です。

1704

10枚目泥。

眠気がピーク。

ここを超えたら楽になるぞ!!

今回はここまで

もう直ぐ夕方更新です。
上がってきているとはいえ、まだ効率は微妙ですね。
フレンドさんの凸礼装最も増えて…。

2021年12月10日②～11日「周回日記⑬」

18時

更新来ました。

今日もストーリーを早めに終わらせましょう。

1813

はい、ストーリーとお料理クエスト終わらせました。

今日はバーサーカー3／3／3で、道中9万がいるみたいです。

1819

読者さんに教えてもらったのですが、イベント特攻鯖の全体アーツ宝具ということでパーシヴァルが熱いらしいです。

脳死で周回したので全然知らなかった…。

で、今回はバーサーカーなのでパーシヴァルで行ってみます。

オベロンとキヤストリアだと回収が若干間に合わずに破綻。

オベロンを玉藻に変えた場合でも回収が足りませんでした。

仕方ないのでWキヤスで行きます。

1826

流石にWキヤスなら余裕でした。

これで周回します。

1922

11枚目泥。

1950

12枚目泥。

2300

少しの間仮眠（という名の寝落ち）してました。

多分21時半過ぎから？

27時間で連続周回は途絶えたか……。

とはいえ、仮眠で頭がある程度スッキリしたのでこれなら昼まで周回出来そう。

2 3 1 6

自分が複数凸礼装を作ってから感じたこと。
フレンドに数名は凸礼装が居るんだから、一発でサポート一覧に載せなさい。

それか同じフレンドの連続使用の実装。

もう一括開封とか言わずに我慢するから、ここを改善してくれ……。

普通のイベントでも思ってるけど、箱イベだと時間がないから尚更現れるんや。

後、1ヶ月くらいで行われるアンケートに買いとこ。

2 3 3 4

エミヤ絆6達成

2 3 5 1

1 3 枚目泥

これで凸3枚。

1 1 日

0 1 3 7

1 4 枚目泥

0 2 2 9

水着イリヤちゃん絆14達成!!

ラストだア!!

0 3 2 7

1 5 枚目泥

0 4 2 9

鬼一師匠絆6達成

0 7 1 4

1 6 枚目泥。

0 7 2 5

パージヴァル絆6達成。

0730

17枚目泥。

凸4枚目です。

最高率が出るまでに残り4枚欲しい所。

0810

石が亡くなったので課金。

1万で約1日周回出来る事が分かりました。

0907

18枚目泥。

0949

寝る前に泥してくれました。

19枚目

1002

そろそろ寝ます。

24時間って短いなあ……。

1649

少し前に起きましたがお風呂に入ってたので遅れました。

髪を乾かしながら周回再開。

今日は昨日のサイダーでお料理クエスト分は溜まってるので箱空けは無し。

1703

マシユの絆7達成!!

コスト的に最強鯖だね。

攻略的には……アヴァロンでは強かった。

1732

極地礼装がレベマになりました!!

長かった……。

今回で9の半分位を終わらせる事が出来ました。

これで全マスター礼装……復刻がなくて未入手のブリリアント・サマー（初期の水着イベで貰えるマスター礼装）以外が10です。

よし、これからは周回に断片でのNP回収補助に手を出し安くなつた。

今後後期OPで写っていた新しい礼装が実装すると思われそうです、それまでに極地が10になってくれた事に感謝!!

よく頑張った自分。

今回はここまで

もう少しで今日の更新ですね。

まあまあ効率の良いクエスト……というか、最高率が出た上で最低限の周回妥協に引っかけかかる効率かな？

日曜日解放のフリクエによつては最後の3/3/3になる。

では、今日も頑張つて行きましょう!!

2021年12月11日②〜12日「周回日記⑭」

18時

ストーリー進めて参ります。

1812

最終戦が開幕スタンやブレイク宝具封印がうざかった。

今日のフリクエ、ミート級はアーチャーなので昨日と同じでWキヤスパークシヴァルで周回。

うん、ダメージNP回収共に余裕。

寧ろ、有利クラスになったおかげでキャストリアの第二と第三スキルのみで抜けるという、ポチ数も減った。

明日までこれで周回したいと思います。

1818

何かまとめ記事で最速勢が500箱と聞いた。

有給勢はいいなあ。

1819

今日の素材逆鱗と歯車か……。

逆鱗はありがたいけど、歯車は終わってるんだよなあ。

1830

情報も出たのでお料理クエスト行ってきます。

ティーンに御評価いただく

エリセ10万、シトナイちゃん10万、アナ10万。

セイバーだとシトナイちゃんに有利取れないのでバーサーカー。

コヤオベモルガンで終わり。

では周回に戻ります。

1959

サンタ婦長絆7達成

2026

今日の昼以前の話ですが、一気にサポート一覧で凸礼装を見かける様になった。

個人的な妥協ラインとしては、月曜の最高率までは未凸でも編成するつもりだったのですが、現在はほぼ困っていないので、凸礼装装備キャストリアのみお借りしてますね。

フレンドで何名か凸礼装を出してる方が居たので、フィルターで野良の方も借りて、リスト更新を押ししても出ない時は未凸、という風に周回し。

絆上がったたり、礼装落ちたりする度にロック掛けてないフレンドで未凸キャストリアを置いてる人を征伐（そもそもサポート変えてないのは論外）して凸礼装を増やしました。

現状ではほぼ更新しなくても凸礼装を借りられますね。

酷いと思うけど、直接コードを交換した人じゃないから許してください。

2030

20枚目泥。

後1枚で凸礼装6積み編成完成。

2038

ああ、キャストリアの絆が勿体ないと思うなら、Wコヤンとエレちゃんで行けば良いのか。

極地が10になったのでマスター礼装は……。

初動が凸カレじゃないから無理じゃん。

2043

若干ポチ数増えますが、キャストリアと玉藻でもシステム組めますね。

マスター礼装もフリー。

絆考えるところちにします。

2048

21枚目泥。

これで凸礼装6積み編成出来ました。

2156

22枚目泥。

2323

通勤の為ストップ。

2334

再開。

2358

仕事なのでストップ。

12日

0514

休憩時間、周回します。

0558

何もなかった。

休憩終わりなのでストップ。

0814

仕事終わったので昼まで周回します。

0822

パーシヴァル絆7達成。

今日の更新以降は休めるはずだよ。

0829

虹泥23枚目

今回はここまで

ようやく箱イベ本番が始まったって感じの効率になりますね。

2021年12月12日②～13日「周回日記⑮」

1045

24枚目泥。

1053

アルテラサンタ絆6達成

1200

今日もノルマ達成。

寝ます。

更新前に起きて周回予定。

1730

起きたので再開。

の前にサイダーの為に箱空け。

1800

更新やります。

1817

ストーリー終わり。

フリクエは最高率一歩手前かな？

推奨レベル的に。

クラスはセイバーなのでアーチャーで行きます。

姉とゼノビア召喚出来てて助かった。

コスト的にゼノビアから。

フレキヤスと玉藻。

あ、初動からNP回収ギリギリ無理でした。

ならWキヤス。

1825

はい、Wキヤスならゼノビアで行けました。

泥はホムベビとランプだそうです。

うん……アペンド考えるなら悪くはないよ……。

1831

ポチ数減らそうと考えましたが、カリスマ一個減らせただけ。
毎ターンNP獲得があるから何とかシステム出来てる感じかな？

1837

お料理クエスト行きます。

項羽13万、パイセン10万、蘭陵王11万。

倍率がそこまで高くないダメカがあるそうです。

コヤオベモルガンで終わり。

1748

ブーデйка絆7達成。

2039

25枚目泥。

2102

26枚目泥。

凸6枚目です。

サポ欄全凸礼装に出来るかな？

2132

27枚目泥。

2200

28枚目泥

13日の深夜3時半で期間がちょうど半分になるけど、まだ最高率
が出てない状態で目標の折り返し地点を超えてる。

これは800くらいは行けそうですね。

変則の速度と泥率次第ではワンチャン1,000も……。

2206

29枚目泥。

流れが来てますね。

2324

通勤の為ストップ

2335

仕事まで周回。

2358
ストップ。

13日

0512

休憩時間周回。

0531

ガレス絆達成。

0538

虹泥30枚目

0558

休憩終わり。

0814

仕事終わり。

今日は昼前まで周回。

0917

31枚目泥。

これで凸が7枚目です。

気が付いたら1, 000個以上あった銅リングが残り300個…。

まあ、箱空けしたら2, 000個以上帰って来るからいいや。

やっぱりポチ数多いから、モルガンアークラッシュ、NP系のアーチャーでポチ数減らし編成を作ろうかと考えました。

が、どうせ明日最高率が出て来るし、その数時間の為にアペントやスキルレベルを複数大幅に上げるとしたら素材が大量に亡くなってしまうので辞めました。

そろそろモルガンスキルマにしたいから、最高率で鱗粉落ちて欲しいなあ。

0933

ゼノビア絆6達成。

0958

32枚目泥。

1014

33枚目泥。

1030

少し伸びた。

寝ます。

の前に箱空けサイダー入手しておきます。

今日もギリギリノルマ達成。

1614

起きて準備が終わったので周回再開。

1430

ブーデイカの絆が8になりました。

去年のゲオルギウスを見ているようだ…。

今回はここまで

今日で変則が出るはず。

最低でも、ポチ数が若干多くてもオダチエン無しが組めたらそれで

オツケー…。

では、18時まで周回します。

2021年12月13日②〜14日「周回日記⑩」

1800

更新来ました。

黒幕……というか、ボス戦が誰なのかが気になる。

今日は珍しくデータ更新ありました。

ストーリー進めます。

魔神柱だったかあ。

1809

ストーリークリア。

高難易度2つもあるし……。

変則もちゃんと出てますね。

先ずはヌードル級

ランサーなのでWキヤス村正で試し斬り。

3／3／3なのでシステム行けました。

スプーン単独最高率ですね。

1815

続いて変則。

アサシンです。

全体でも単体でも対応可能なようにフレキヤス、ニトクリス、イリ

ヤちゃん。

初手3

HPハまあまあだけど、ニトクリスでオツケー。

真ん中

単体15万、

イリヤちゃんです。

マジで何もスキル押さなくて倒せる。

乱数あるからバスターバフ使えば確殺。

最後

単体ですね。

3 / 1 / 1 /

即座に思いついたのは、ニトクリス、シトナイちゃん（キルケーや三蔵ちゃんでも可）イリヤちゃんでした。

これを試します。

1822

コスト的にニトクリス、キルケー、イリヤちゃん。

火力足りなければ変更。

バフ無しだったのでキルケーが足りず。

三蔵ちゃんに変えます。

代用としては、ダメーヅ見てだけど、スキルマな阿国ちゃん。

バフ無しではイリヤちゃんも少し厳しかったです。

1827

ニトクリス、三蔵ちゃん、イリヤちゃん。

ニトクリスは確殺出来てますね。

三蔵ちゃんは3万程足りないか。

クリ殴り？

イリヤちゃんには三蔵ちゃんバフと極地で確殺ライン超えました。

1832

ニトクリス、阿国ちゃん、イリヤちゃん。

阿国ちゃんダメでした。

せっかく第二スキル10にしたのに…。

オダチエンありならサポ鯖使えるのになあ。

1837

スキル上げて、モルガン、阿国ちゃん、イリヤちゃん。

モルガンギリギリ。

阿国ちゃん宝具とクリ殴りで抜けました。

イリヤちゃん、モルガンのおかげで極地バフ要らなくなりました。

とりあえずこれかな？

後衛に水着イリヤちゃん積みなくなったよ…。
ポチがかなり複雑なので、面倒ならヌードル級でシステムしても良
いかも。

1900

虹泥34枚目

2026

マシユの絆が8になりました。

あがるの早い。

2121

虹泥35枚目

一旦通勤の為ストップ。

2135

時間まで周回。

2158

周回終わり。

14日

0311

休憩時間なので周回。

0351

36枚目泥

凸8枚目です。

残り5枚!!

0400

周回終わり。

0614

仕事終わり。

今日は夕方更新来ないので、16時まで周回します。

0 6 2 8

3 7 枚目泥。

0 6 3 4

3 8 枚目泥。

早いね。

0 8 4 0

石無い無ったので課金します。

3 万目かな？

今回はここまで

現在、変則とヌードル級の効率を比較中。

長くやるならシステム最強だわ…。

2021年12月14日②〜15日「周回日記⑱」

0902

1時間ずつしか検証出来てませんが、変則もヌードル級も時速8、000ちよい

周回速度を考えたら変則の方が若干泥率いいのかな？

まあ、卵も鬼灯も両方ともスキル分は終わっていて、アペンドも在庫も同じくらいなので、交互に周回するのが気分的にオススメかな？
個人的意見だけど。

では、まだまだ周回します。

サブ垢も素殴りで周ってます（宝具演出中に）

0934

40枚目泥。

0938

41枚目泥。

確率…。

これでサポ欄が凸礼装で埋まりました。

1034

42枚目泥。

1042

43枚目泥。

1102

マタハリ絆8達成。

コスト的に低レアは全体的に絆が高い。

1136

44枚目泥。

1212

物凄く動作が重くなり熱くなっていたので、電源を切って冷蔵庫で数分冷却します。

1219

再開。

このスマホも長いしなあ。

1 2 2 7

うん、サクサク動く。

1 2 4 6

ガレス絆9達成。

このまま絆マまで行くのか？

1 3 0 0

今日もノルマ達成。

明日の分も殆ど終わっちゃったよ。

まあ、周回は止めませんが。

アイス級のサイダーの為に1箱開けて呼符だけ貰っておきましようか。

1 4 2 0

4 5 枚目泥。

そろそろ疲れてきた…。

1 6 0 2

そろそろ寝ます。

1 0 0 0 箱は流石に無理かな…。

2 2 3 0

おはようございます。

少しだけ周回します。

なんか、アーケードでティアマトの実装があったみたいですね。

幾ら設定的に本家で実装出来ないからって…。

また燃えてるよ。

しかも、ソロモンの実装も噂されてるし。

ソロモン来たらホントに燃えると思うぞ。

では、周回に戻ります。

2 3 2 3

通勤の為ストップ

2334

再開します。

2351

46枚目泥。

これで凸10枚目になりました。

2358

仕事行つてきます。

15日

0515

休憩時間なので周回します。

0528

47枚目泥

0600

休憩終わり

0817

仕事終わりました。

昨日と同じ時間まで周回します。

0833

48枚目泥。

0918

ブーデイカ絆9達成。

0934

49枚目泥。

0941

村正絆7達成。

0955

50枚目泥

1109

51枚目泥

凸11枚目です。

1300

今日はギリギリノルマ達成。

ヌードル級を水着イリヤちゃんの絆の為に周ってますが、片キヤスとNP50配れる鯖なら周れる事が判明したので、自前のキヤストリアをオベロンに変えました。

絆上がって欲しいんやで。

1315

オベロン、ポチ数増えるし、Wキヤスで抜けられる場所が素殴り必要になったのでWキヤスに戻します。

今は時間効率重視なんだよ…。

1349

52枚目泥

今回はここまで

イベント期間残り48時間を切りました。

皆様は進捗状況どうでしょうか？

無事に目標を達成出来る様に一緒に頑張りましょう!!

2021年12月15日②～16日「周回日記⑱」

1352

呪腕のハサン絆6達成。

1359

53枚目泥。

1446

アーラシユ絆9達成。

実は、殆どステラせずにここまで来ました。

1609

アニプレックスさんがデイトワークスさんのFGOだけを買収したらしい。

遂にやってしまったか…。

今度、遊びやすくなるの良いね。

変な回収は要らないです。

1617

今日の周回終わり。

今日仕事行ったらイベントのラストスパートだあ!!!

2214

起きてお風呂入って来ました。

仕事まで周回。

サテライトステーションのログインボーナスが貰えますね。

その他の情報も簡単に。

・記念礼装ゲット。

・生放送のリツイートキャンペーン。

・生放送は18日の16時半から。(箱イベ終わった次の日!!?)

・生放送中にツングースカ・サンクチュアリの情報あり。

イベント終わった次の日か…。

やばい、睡眠時間が…。

木曜日の朝に仕事終わって周回。
そこから寝落ちをしなければ金曜日の13時まで周回。
速攻寝て18時に起きる。
お知らせ更新がなければもう少し寝る。
土曜日の朝、仕事終わって直ぐ寝る。
夕方前に起きて生放送。
終わったら仕事…。
来週の金曜日まで箱空け。
うわああああああ。

しかも、どうやら幾度のレイド戦が行われるらしい。
開催日にもよりますが、基本的に終わるまで配信から終わるまでの参加は不可能だと思う。

日によっては全く参加出来ないマスターもいると思うので（クリスマスor年末だからといって休みがあると思うなよ!!?）イベントの参加条件は満たしているが、全くレイド戦を周回出来ないマスターの救済措置が欲しいわね。

途轍もない数を用意してor特定の日にちまで（31日当たり?）まで無限に周回可能。とか、最低でも1週間以上はレイドがある状態にしてもらいたい。

まあ、忙しくなってくるのは確定ですね。

箱イベからのレイド…。

運営が体力的な面で殺しに来てる…。

今のところ、メンテの予定は入ってないですね。

これは明日の夕方更新まで分かりませんが…。

2 2 5 3

5 4 枚目泥。

2 3 2 3

通勤の為ストップ。

これも最後や。

2334

職場に付いたので時間まで周回。

2359

仕事です。

16日

0515

休憩時間なので周回。

0535

ガレス絆マ達成!!

絆マ鯖はこれで24体目です。

0558

周回終わり。

0810

仕事終わり。

ラストスパート頑張ります。

約29時間ですね。

0815

55枚目泥

0829

56枚目と57枚目泥。

12枚目凸と、2連泥2回目です。

今回はここまで

キリが良い所まで周回したら、高難易度に向かいます。

コンテ不可能な場所は令呪で宝具連射が良さそう。

では、皆さんも最後の周回頑張りましょう!!

2021年12月16日②～17日「周回日記⑱」

0901

58枚目泥。

あ、59枚目泥

短期間の内に2連泥が2回も…。

1102

それなりに何も起こらなかったわね。

村正絆8達成です。

多分絆マまではいかないはず。

1144

石が亡くなったので課金します。

3万目だよね？

残り25時間なのでこれが最後だと思う。

1153

60枚目泥。

1409

61枚目泥。

凸13枚目です。

1445

バニヤン絆7達成。

1536

62枚目泥

63枚目連続泥

1543

64枚目泥

1634

65枚目泥

1723

リアフレと通話しながら周回。

そろそろ高難易度やらないなあ…。

で、解説もらいながらクリアしてきました。
思った以上に楽でした。

ヨールプツキ

Wキヤスシトナイちゃんて完封。

ハベにやん、鬼、スカデイの順番で宝具を回転させながら倒しました。

ヘルズキツチン

W武蔵ちゃん。

とりあえず、Wキヤス武蔵ちゃんて紅閻魔のブレイクまで最速で持ったって、武蔵ちゃん落とされてからは卑弥呼と超人才リオンで殴ってクリア。

これで高難易度もクリアして伝承結晶も回収。

無事に周回に挑めます。

1813

ブーデйка絆マ達成!!

周回のお供お疲れ様でした。

今のところメンテ情報は来てないので、明日はメンテ無さそう？

1935

66枚目泥

凸は14枚目です。

1940

はい、水着イリヤちゃん絆15達成しました。

これの為だけにヌードル級周ってたんだよ。

今後は変則に場所変えします。

2125

変則でW道満卑弥呼でも一応3ターン行けました。

が、カード運がかなり重要になるので辞めました。

ヌードル級で脳死で周回した方が攻略的にも気分的にもかなり楽。

67枚目泥。

2242

黒髭絆7達成。

2256

紅閻魔絆6達成。

2306

68枚目泥。

17日

0009

村正絆9達成。

このまま最後まで突っ走るか!!?

0152

信勝絆9達成です!!

0252

70枚目泥。

0537

71枚目泥。

凸15枚目ですね。

なんか、物凄く集中して周回出来てた。

padの充電が切れそうだから本垢だけ周回してたからか？

0611

アマデウス絆8達成。

0833

72枚目泥。

これが最後になるかな？

0916

バニヤン絆8達成。

0959

シトナイちゃん絆11達成!!

ギリギリですね。

夢火捧げて次回の箱イベまで地道に上げていきます。

1036

73枚目泥。

落ちたね。

1114

74枚目泥。

まだ落ちるのか。

1125

はへへへ。

村正絆マになっちまったよ。

周回鯖どうしよう…。

セイバーアーツ全体のイアソンも水着巴さんもギリギリ無理でした。

ならばエクストラクラスの水着カーマ。

真ん中の8万が無理でした。

もう面倒なので村正で引き続きシステム。

1139

75枚目泥。

1158

忘れて取り返しのつかない事になる前に、サンタマルタの正式加入をしておきます。

あと1時間頑張ろう!!!

1300

お疲れ様でした。

明日は生放送ですね。

箱空け期間は1週間。

金曜日の昼までです。

…：休日には被ってないんですが…?!?!?!
平日で大量の箱を開けると…!!

これは覚悟する必要がありますね。

では、現状40時間ほど起きてるので寝ます。

一応18時に起きて更新見るよ。

2021年12月17日② 「箱開けて作業&ほぼ虚無」

18時 ゲスト：マシユ

「クリスマスイベントお疲れ様でした……。期間が短い中、例年に増して周回をしていらしてましたが……」

「ここからは、人間がやる作業ではない、箱空け作業の時間です……。今回は休日が被らないから終わるか心配だよ……」

「毎日コツコツ頑張りましょう」

「そうだね……。更新来てる!!」

アヴァロン・ル・フェ応援ピックアップ

ツングースカ・サンクチュアリの直前キャンペーンとして、これまでの異聞帯王の復刻(かなり復刻が来てないイヴァン雷帝とか神ジュナとか)が復刻されると思いきや、アヴァロン組の復刻。

モルガンは崩壊編で復刻したので、今回はメリュジーヌ、パーシヴァル、剣スロが対象ですね。

メリュジーヌは変則に強い面があるので、未所持は狙っても損はない!!

が、今後のガチャが怖いので期間ギリギリまで様子見るのも良いかも。

はああ
????

いつもの納税を行ったら金回転。

からのヘラクレス召喚。

……ビビった。

これで宝具3です。

恒常の中で一番宝具レベルが低い鯖の一体だったので助かる？

まあパーシヴァルよりは嬉しい。

メインクエスト応援キャンペーン第四弾

はい、第四弾です。

これも夏終わりから続いているよねえ。

新アイテム「夢見のティーポット」

絆ポイントの獲得量が2倍になるアイテムが新登場!!!

追加ミッションの報酬で受け取れるみたいです。

使用期限があり、バトル前の編成画面でオンオフの切替。

絆マ鯖のみで出撃、絆ポイントが貰えないクエストでは消費されな
い。

一回のクエストで1個消費。

だそうです。

主にストーリーで使用するのが一番ウマ味ですね。

限定ミッション

アヴァロンクリアでティーポットが10個貰えます。

使いどころに悩む…。

その他、銀フォウ君10枚、夢火、石12個もゲットですね。

こちらはメインクエストの進行度を進めるとゲットです。

既にあヴァロンクリアすると即座に貰えます。

夢火は超助かる。

消費A P O

h
?????
?????
?????
?????
?????
?????
?????
?????
?????
?????

どれだけ進めて欲しいんだよ!!!

とりあえずこのくらいですね。

何かしらのキャンペーンは始まると思っていたので、特に驚きも無
いですね。

ガチャもスルー出来る鯖で助かる。

ガチャ???

箱空け作業の前に一つ悲しいお知らせを。

………あれはメイキング・クリスマスが始まって24時間経つた時だった。

「気が付いたら周回を止めてガチャを引いていたんですね。」

????? ポイントに無意識………ではないけど。

ほら、★5礼装のメリュジーヌのイラストが最高でしたやん？

で、プレボから取り出したお陰で石が沢山あったので、少し溶かしたら1枚は召喚で来ると思ったんですよ。

で、回しました。

結果

スカディ1体↓宝具2

マルタ2体↓13体目

エミヤ4体↓14体目

ホーリー・ハート0枚

サウンド・ナイツ9枚

ウィツシュ・カム・トゥルー6枚

火炎伯爵1枚↓8枚目

ウィツチクラフト1枚↓4枚目

魔導元帥1枚↓3枚目

500年の妄執1枚↓10枚目

はい、無償石1万分と1万の課金、計2万引いた結果です。

確率仕事してませんね。

スカディやすり抜け★5礼装出るくらいならピックアップ礼装1

枚くらい来てもいいじゃん…。

その他の日も納税をしましたが、出ませんでした。

やはり★5礼装狙いのガチャは闇。

キヤッチで未所持鯖も狙えてたら精神的には楽だったのね。
来年の復刻時に、余裕があれば再チャレンジしたいです。

今回はここまで

次回はスカデイの強化クエスト終わらせて、箱空け作業に入ります。

100回開封があるとはいえ、期間的に物凄く急がないと終わらない可能性が分かったのね。

ツングースカ・サンクチュアリが1週間以内に始まったら時間が更に取りれますしね。

最悪寝ないで仕事に行かなくちゃ…。

では、明日の冬祭りを楽しみに待ちましょう!!

2021年12月17日③～18日「箱空け作業&生放送」

強化クエ

やりたかったのだけど、ちよつと箱空け作業に集中します。

強化内容もそこまで重要じゃないしね。

16時 ゲスト：マシユ

「もう冬祭りの時期ですね」

「冬祭りは今後のイベント情報が出やすいから楽しみだね。リアイベだから、イベントが即日開催されるから、時間的にも嬉しい」

「今年はツングースカ・サンクチュアリの情報が告知されてますね。コヤンスカヤ実装からもう4ヶ月なんですね」

「去年の今頃はクリスマスが始まった時期ですね」

「去年も箱イベやってたのか…。てか、もうクリスマスが終わったのかよ」

「まだ始まっていませんよ……」

スタッフトークでは最高箱数が聞きたい。

生放送中も箱空け作業してます。

QP消費目的のスキル上げに時間がかかりますが、箱空けプレボ整理水着イリヤちゃんに種火入れる、の作業だけ、で30分したら100箱空けられました。

やはり100回開封は神アプデでした。

16時半

始まらない。

トラブルかな？

ようつべのコメントが道満で溢れかえってました。草。

35分からの遅刻になったらしいです。

始まった!!

カノウさんが居ない……。

来ちゃっ!!

久しぶり運営3人権登場!!

何か情報とかあれば書きます。

カノウさんトレンド???

デイライトワークス云々でかな?

今までと変わらなそうです。

リツイートキャンペーン

既に2万は超えてるお。

タイムプーンには逆らえない運営。

直前で色々無茶苦茶言ってるらしい。

おお!!?

ケルヌノスの全体!!

思った以上に細身なんだな。

トトロみたいな感じで思ってた。

お早いインフォメーション。

1億とかあれば色々買いたいよお。

ケルヌノスの縫いぐるみだと!!?

データで分かるFGO好き。

120にされた鯖!!

改めて素材を見ると頭おかしい数値なんだよなあ。

★4鯖:i位一さん、2位ラムダ、3位バーゲスト、4位黒セイバー、
5位バーヴァン・シー

一さんか。

まあ、人気高い上に、ピックアップが来てコインを集め安かったの
もあるだろうな。

★5鯖は集計まだなのか……。

まあ、ピツクアップが来てないからコイン足りないで、母数が少ないんだろうね。

次回開催は1/11。

小林さん、ノツブ、鶴岡さんです。

時間は今日より1時間早いね。

スタッフトーク終了。

次は本編。

今回はサクツとは終わらないだろうなあ。

こちらも5分遅れですね。

始まった!!

赤羽さん、大久保さん、大和田さん登場!!

赤羽さん、大久保さん、川澄さん、ノツブは実家。

FGOの腕時計なら買っても良いかも。

まあ、仕事柄腕時計邪魔だから普段使いはしないけど。リツイートキャンペーンは達成。

当たり前だよなあ。

石ありがとう!!

ゲーム振り返り

結構イベントあつたんだなあ。

シンエリアドリブ!!?

ぐだぐだ龍馬、復刻時には参加条件緩めてきそう。

とりあえずここまで。

絶対に長くなるしね。

2021年12月18日② 「生放送②」

生放送

冬祭り恒例のぶらり旅。

今回は映像付きだと!!?

クイズもあって、前後編。

これは18時には終わらなそう。

あ、これ知ってる。

てか、箱イベの周回中に神とか殺学系の解説動画聞いてた。

正確には覚えてないけど、神がどうのこうのだった希ガス。

島全体が御神体で、一般人は立ち入り禁止とか……。 (許可制?)

後編……一秒で完!!

クイズ……物凄く簡単じゃね?

道満構文WW

受験の時にパパンが物凄く進めて来るんだよ。

金と時間が無いから、きょうだい(態と平仮名)誰も行かなかった

けど。

またもやインフォメーション。

月姫……今年中に終わらせるつもり、なんだけどなあ。

メルブラ……パケ版が欲しいです。

アーケード情報

リアフレと遊びに行った時、毎回見て「やろうかな」と悩んでやら

ないパターン。

今回はこれも最重要の一つですぞ!!

術ギル実装か。

霊衣!!?

ほぼ裸。

エッチすぎるぞ。

あ、新情報なしか。

アニメ

円盤、サントラ情報ですね。

お金に余裕があれば欲しかった。

大晦日特番

時計塔から、エルメロイの特番が中心なんだな。

事件簿のPV!!

ロードがウエイバー君に!!?

これは熱い!!

ゲーム最新情報!!

ほんへ!!

次回開催イベントの情報!!

ツングースカ・サンクチュアリ!!

配信日時!!

12/22水曜日!!

18時は最高!!!

プロローグ

白紙化された世界で唯一生命溢れる???

アドベンチャーパート

負け確イベント???

時系列的にはアヴァロンクリアから帰り道かな?

黒い人!!

北欧の巨人か。

エネミーが沢山……。

雑魚戦のレイドとか???

体力配分???

これは古のBP??

今回は全部で4回のレイド!!

時限開放のレイドかな?

一つ一つ潰して行く感じ?

レイド終わってストーリー進むのなら、仕事時間がああ。

開催日時

23日から毎日18時にレイド!!

深夜について書いてるから、数は無制限とか？
討伐状況で変わるのか……。

ええ、死ぬ。

夜勤勢の事考えて。(無理ゲー)

新規概念礼装

孔明と陳宮!!

限定か恒常？

限定礼装か。

次は恒常。

イリヤちゃん……。

黒聖杯の白バージョン???

ピックアップが来てたら凸まで引くか。

先行登場だから、ピックアップはしてないのかな？

新鯖!!!

これを待ってた!!

ドラゴン乗った人??

全体宝具

★4ライダー ドブルイニヤ・ニキチツチ。

聖晶石召喚なので恒常ですね。

新鯖一覧埋まった。

全体宝具!!

太公望

これは……すまん知らん。

こちらもライダーか。

中国の軍師だそうです。

こちらも恒常っぽい書き方。

CM

本日最後だそうです。

新鯖とコヤンスカヤに伊吹童子しか出てこなかった。

光のコヤンらしきコヤンがワダアルコさん雰囲気が大きかったの
で、玉藻関連に期待したい。

いつもの石10個配布。

あざま!!

お知らせ更新もこの後見ますが、新しい発見とかが多くなければ更
新はしないです。

2021年12月20日「スケジュールが鬼畜仕様のレイドイベント」

20日8時半前

生放送以降ずっと箱空け作業してました。

半分は終わったので、水曜日のツングースカ・サンクチュアリには間に合いそうです。

箱空け期間は金曜日までだけど、連続レイドが始まれば時間が無いのは明白だしね。

マスターミツシヨン

今週も更新されてます。

先週は猛獣が箱イベで終わらなかったなので、オルレ안의ボルドーで終わらせました。

今週は、フレポ30連、クラス別を3分割の15体づつ、クエスト10回。

ほぼ虚無仕様ですね。

まあ、ツングースカ・サンクチュアリがあるとはいえ、参加できないマスターの事も考えてたら妥当な内容。

スタミナ回収

現在はロンディニウムで鱗粉集めをしています。

種火は使う鯖が居なくなつたよ……。

かなり在庫が減ってるので、水曜日まではここを周回します。

編成は英雄王、モルガン、神ジュナで宝具。

道中はともかく、最後の10万を神ジュナがやってくれるのが偉い。

モルガンと英雄王のバフがあるとはいえ、宝具1でこれだけ火力出せるのはヤバいわ。

今日は月曜日!!

ツングースカ・サンクチュアリの情報は来ないかな？

これ以上は出なさそうだけど、一応待ってみます。

17時半 ゲスト：マシユ

「今回はサクサク開けられる。マルタさん……物凄い勢いで開けてくれる」

「サンタ化して普段よりお姉さんな雰囲気ですが、無自覚で怖い場面を見せてますね……」

「まあ、大量にスプーンを抱えてるマスターからすれば超ありがたいんだけどね」

箱開け……。

明日の仕事までに終わらせなきゃ……。

18時

データ更新!!?

先日の生放送で公開されたCMが流れました。

次回イベの特攻鯖が更新されています。

何か：動物に関連する鯖が選ばれる雰囲気。

ガチャは来てないね。

お知らせ更新待ちます。

11分

ようやく更新来ました。

見ていきます。

イベント開催期間

22日から31までですね。

イベントって事は、期間が終われば未参加マスターはストーリーが

読めなくなるのか。

メインタイトル待ったなしかな？

イベント概要

読んだ限り、時間式では無く、数に限りがあるみたいですね。

夜勤勢捨ててるじゃん…。

更新頻度

レイドの更新は毎日18時ですが、メインストーリーの更新は1日2回。

夕方18時から始まって、レイドを討伐しきれてたら昼の12時にストーリー更新みたいです。

え？

夜勤開けて討伐戦終わらせて…昼に起きてメインストーリー進めろと???

やっぱり運営はマスターの殆どを金のあるニートだと思い込んでませんか???

特攻鯖

絆ボーマスと特攻バフが貰えますね。

セイバー

伊吹童子

紅閻魔

ランサー

ヴリトラ

水着タマモ

メリユジーヌ

ジャガーマン

ライダー

太公望

ドブルーニヤ・ニキチツチ

ロリンチ

ハベにゃん

赤兎馬

キャスター
玉藻
ミス・クレーン
バーサーカー
鬼女紅葉
アステリオス
アヴェンジャー
ヘシアン
ゴルゴーン
ムーンキャンサー
水着キアラ
シールダー
マシユ

らしいです。

全員猛獣属性を持つてる鯖だそうです。

ガチャ礼装

こちらはいつもと違い、交換素材のドロップが増えるのではなく、特攻バフと絆ボーナスが乗るらしいです。

礼装さえつけたら誰でも特攻ですね。

まあ、それでもイベ鯖の方が火力は伸びやすいですが…。

これに関してはアキハバライベントに近い感じみたいです。

★5 「エンプティ・ガーデン」

冬着の玉藻が写ってます。

雪山でキャンピングしてるシーンかな？

★4 「一陽来復」

生放送で公開された礼装。

孔明と陳宮が対戦中。

★3 「眠り続ける街」

ヘシアンとロボが朝日にバツクに？

更新内容はこんな感じですね。

レイドに限りはあつたよ……。

期間中の日程はこんな感じですね。

18時：レイド開始

22時or0時：仕事

6時or8時：仕事終了。レイドは終わってるはずなので攻略戦をクリア。

終わり次第寝る

12時：メインシナリオ攻略

終わり次第仮眠

18時：レイド戦

こちらのループ。

……夜勤勢じゃなくて、社会人勢も捨ててないか？

唯一完全に余裕があるのは、高校以下の学生で部活動をしてない人かな？

大学はギリギリ冬休みに面してるか分からない時期ですし。

箱イベで慣れてるとはいえ、これが連続は死ぬ。

シナリオもイベント程度はあると読み取れるので、最速攻略ができないのが悲しい……。

これ、FGO以外やってる暇が無いですね。

もしかしたら今年のまとめも投稿できないかも……。

今回はここまで

明日にはメンテ告知がくるはず。

では、箱空け作業頑張ります。

2021年12月21日「メイキング・クリスマス完走」

14時半前 ゲスト：マシユ

「スプーン：全て消化完了を確認しました!!これにて、今年最後の箱イベを解散する!! お疲れ様でした!!」

「はい、お疲れ様でした……。期間も効率もネロ祭Gよりも落ちてるはずなのに、何故前回よりも忙しかったイメージはありますが、ともかくお疲れ様でした」

「マシユの絆も8になったしね!!絆礼装まだですか?」

「申し訳ございません。白紙化現象を元に戻してからにしてもらっても良いでしょうか?」

「マシユのメタ発言……珍しい」

というわけで、箱空け作業が完了したので報告します。

休憩時間に全部終わったので、帰ってから書く予定だったので……仕事終わって寝てました。

なので遅れた。

シナリオ

サブ垢で周回の合間に読んでましたが、かなりサクサクして良かったと思います。

新鯖が居ない!!黒幕誰?と思ってきましたが、まさか自然発生した聖杯が魔神柱を作るとは……。

戦闘

シナリオの先頭に関しては何時も通り簡単でした。

ただ、最後の魔神柱戦だけではギミックが面倒。

宝具封印とか聞いてないよ……(攻略情報見ずに最速攻略した結果)

高難易度

うん、一見したら難しい様に見えましたが、鯖さえ居たらある程度は簡単にクリア出来るレベルだったかな？

箱イベで忙しいマスターにはありがたかった。

フリクエ

初日は3つ解放されていたので上級を回りましたが、上級以上は全て1日ずつと周回。

した結果、初級と中級以外のドロップ品が全て埋まったよ。そう礼装の場所もね。

通常素材のドロップに関しては、早い段階のクエストとはいえ箱の中身の杭があつたのは微妙。

後は、鱗粉が欲しかったです。

お陰で様でガチガチの在庫不足。

総評

多分、クリスマスの時期にツングースカ・サンクチュア리를やりたかったからこんな無茶苦茶なスケジュールだったんだと思う。

それでも楽しい9日間でした。

次回開催の箱イベも頑張りたいですね。

周回時間

誤差が生じ結果的に数十分の誤差になってるかもしれませんが、今回も周回時間をメモしました。

合計時間、120時間38分。

ネロ祭Gの時は179時間だったので、前回よりも60時間程少ないですが、開催時間が5日間少ないと考えたら妥当な時間。

日にち別周回時間はこんな感じですね。(分は切り捨てと切り上げしてる部分アリ)

8日：4時間30分

9日：9時間

10日：27時間
11日：7時間
12日：13時間
13日：8時間30分
14日：11時間30分
15日：10時間30分
16日：16時間
17日：13時間
平均12時間

1回の最大周回時間：28時間50分
うん、満足のいく周回時間でした。
やはり平均して10時間は周回してるね。
休日や仕事の時間によって周回時間はかなり変わってるけど…。
約29時時間は最終日ですね。
なんか、途中眠い時間を超えたら眠くなかったよ。

礼装ドロップ

合計で76枚ドロップ

16枚の凸礼装が完成。

連続泥は2回が最高。

回数は4回。

3連続泥は出来ませんでした。

1時間の最高泥数は5枚。

周回時間と計算すると、平均して1時間半に1回泥してる計算に。
まあ、数時間落ちない時もあれば、1時間に5回も落ちる時がある
から平均してね。

箱空け作業

約19時間かかりました。

100回開封は偉大だったよ。

これのお陰でかなり短縮したと思う。

それでも時間がかかったのは、QPを捨てたくなくてスキル上げや水着イリヤちゃんとシトナイちゃんに種火をつぎ込んでたからですね。

育成

水着イリヤちゃん102から114

シトナイちゃん100から102

まで育成。

中途半端なのはコイン不足ですね。

聖杯は足りてるのに…。

アペンドスキル

箱イベが来たらしかった事第1位。

開放出来るアペンドスキルを全て4まで育成しました。

スキル石はアペント込みで全鯖分終わってましたので、QPが確実に漏れるこの時を待っていた。

素材に余裕があったので、水着イリヤちゃんはアペンドスキルをスキルマ。

スキル上げ

こちらもQP消費目的で大幅にあげました。

主に在庫に余裕がある素材を使用。

流石に時間もあるので、全てのスキル上げを記録はしてない。

擬似スキルマ完成した鯖はメモってるので。

沖田さん、ナポレオン、オデュッセウス、新茶、水着アビー、狂ヴラド、ホームズ、ネモ、ガラテア、モレー、ブラダマンテ、ヘラクレス、メイヴ、剣デイル、柳生、トリスタン、グレイ、段蔵、タマキヤ、ふーやーちゃん、槍ヴラド、キルケー、ミドキヤス、千代女、キヤスギル、呂布、パイセン、メディア・リリイ、ダレイオス三世、カエサル、アレキサンダー、ローマ、牛若丸、ヘクトール、サロメ、カリギユラ、きよひー、剣ジル、水着カーマ、楊貴妃、グランドローマ、イシユ

タル、三蔵ちゃん、阿国ちゃん、村正、エルキドウ、槍坂本さん、姉、
婦長さん、メカエリ。

以上49体追加。

擬似スキルマの数も大分増えてきましたね。

やはり箱イベは偉大です。

その他にも足りてる素材で大幅に育成完了。

主にNPチャージ系スキルは上げられるまであげました。

箱数

最終結果。

今回は1168箱

はい、目標数どころか自己ベストを4箱塗り替える事が出来まし
た。

最後の方は時速12箱でしたので、開催期間が通常の2週間だった
場合…。

5日増えて、単純計算で50時間周回時間が増えて600箱。

1700箱いけるのか…。

次回開催は初日から最高率の祭りなので、仕事の日程によりますが
2000箱目指したいですね。

何と戦ってるのか？自分とだよ。

後、ゲームが下手くそな自分では箱数程度じゃないとマウント取れ
ないしね。

今回はここまで。

多分今日の夕方更新でメンテ告知があるはず。

水曜日からは遂に年末レイド!!

参加可能な範囲で頑張りたいと思います。

2021年12月21日②〜22日「メンテ」

21日17時過ぎ コヤン

「クリスマスイベントお疲れ様でした(ハート)お疲れのところ悪いのですが、明日から私のイベントが開催しますので、ご無事に過労死なさってくださいいな」

「年末レイド……。そんな数で大丈夫か？」

「……(過去のデータ参照中)……。も、もう少し準備期間を」

「さつさと分かせてやる」

冬の垢BAN祭り

17時にユガが回ったそうです。

今回の異間帯カルデアは8。

運営さん何時もお疲れ様です。

9分

爪切ってたら遅れた。

お知らせ更新来てますね〜。

サウンドプレイヤー

今日の18時にサウンドプレイヤーの楽曲が追加されたみたいですよ。

平安京からアヴァロン・ル・フェまでの61曲。

うん……。ゲーム内のサウンドプレイヤー使ってマスターいるのかな？

ただでさえ育成素材がキツイのに、その素材を使わないと解放できない鬼畜仕様。

これはヒドイ。

メンテ

イベント前なのでメンテあります。

「明日は寝不足確定だお。」

明日って、朝の8時まで仕事なんだよな。

帰って寝ると9時前。

12時に起きるから……3時間かよ。

メンテ始まったら2時間ほぼ仮眠しよ。

内容は太公望とニキチツチの実装、イベ礼装の追加、メイキング・クリスマスのがチャ終了、その他不具合の修正。

特に情報は無いですね。

では、明日のメンテ待ちます。

強化クエ

スカデイの宝具強化を忘れてました。

メンテ前に終わらせませす。

187スカデイ

進行度1

バーサーカー6体と単体18万。

北斎、水着アビー、アビーで宝具。

14万、倒せなかった、17万と素殴り

水着アビーで全員若干残ったので4ターン。

進行度2

バーサーカー6体と水着アナスタシア単騎19万。

道中の火力を重視して、魔神さん、水着カーマ、メリユージュ。

19万、26万、17万と殴りで3ターン。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー11万と水着カーマ21万。

Wキャスオベロンに水着キアラ。

91万と209万で撃破。

宝具強化

味方全体へ攻撃バフ5ターンを追加し、クリバフの倍率をアップ。

周回では必要ない強化ですが、高難易度やストーリー攻略で活躍しそうな強化をもらいました。

0523

休憩時間、メイキング・クリスマスで最後の納税。

メリユジーヌ礼装は出ませんでした。

また来年、金時か雷光さんがピックアップされてたらチャレンジしますか。

1300

危なっ!!??

家に帰ってからスタミナ回収してから布団に入ったとはいえ、目が覚めたら55分だったぜ。

急いでスタミナを回収可能ならだけでしました。

18時にメンテが明けてくれると大丈夫だけど、延期した時を考えたら出来るだけ使っておきたかった。

では、ストアのアップデートが来るまで待ちます。

1336

下でお弁当を温めてる間にアップデート来てました。

これで無事に18時から開催されそうで安心。

予定

明けたらまずはストーリーを進めるかな？

レイドもありますが、今回はスキップしないで読みます。
当然ですね。

運営さんがレイドの終了を深夜に予定してるって事は、ある程度の在庫は持つてはるはずなので、ストーリーを進める間に全部無くなる可能性はかなり低いと思う。

で、レイドをある程度周るか、仕事が終わってからガチャかな？
イベントならすぐ引くけど、今回はレイドがありますからすぐ引か
ない。

ガチャ引いた後の礼装整理が面倒ですし。

ただ、ストーリーみたいに全部終わってから引くことは無いです
ね。

だって、毎日更新で待たされますし……。

最後の更新が終わった時には単独が来ない（他に★5鯖がピック
アップされてたら）とかだった困るし。

後、普通に28日以降まで待てない。

今回はここまで

昼更新のせいで寝れない期間の始まりですよ…。

運営さん寝かせる気が無いな。

では、18時のメンテ明けを非常に楽しみにして待ちましょう!!

「非霊長類生存圏 ツングースカ・サンクチュアリ」
2021年12月22日② 「太公望とニキチツチガ
チャ」

17時半 ゲスト：マシユ

「遂にコヤンスカヤとの対決ですね。意気込みはどうでしょうか？」
「リンゴの準備は万端だぜ!!箱イベで金リンゴ25個分貰ったからね」

「そう言った意味で問いかけたつもりではないのですが…。まあいいでしょう。最近、先輩と特異点に同行する事も少なかったので、今回は頑張ります!!」

「じゃあオルテナンス装備脱がない？やっぱりキヤメロット以降のマシユが最高なんだよ。全体への防御バフとダメカ返して…」

「いえ……これを脱いしまえば、私はデミ・サーヴァントとして活動する事が難しくなってしまうので……。後、ブラックバレルはどうするのですか？」

「ブラックバレル……令呪使用で確定の即死を付与する宝具だったら良かったよ」

勘違い

うん、勘違いしました。

レイドって明日の夕方更新からなんだね。

今日はメインストーリーの途中までか……。

よし、開幕ガチャ引きますか。

18時

メンテ明け!!

データ更新を行ってまずは更新の確認。

はい、ツングースカ・サンクチュアリは6・5章ではないみたいですね。

アヴァロンと7章の間に合った光の点はそのまま、イベントバナーがあります。

強化クエもなし。

ガチャではコヤンスカヤ復刻はしてない。

コヤンの霊衣も実装無し。

では、ガチャを引いていきましようか。

ストーリーもあるで、フレポは引かずにサクッと終わらせます。

1 1連目（無償石）

封印指定

初手から大爆死か……。

2 2連目（1万目）

三本線!!

ライダー、ドブルーニヤ・ニキチツチ

★4礼装

金回転!!

ライダーで、ニキチツチ。

スイーパー

2枚抜きいいぞ。

3 3連目

★4礼装

アイリ礼装

★5礼装

まあまあ。

4 4連目

★4礼装

爆死。

5 5連目

★5礼装

★4礼装

魔弾

雲行きが…。

6 6 連目

ピエロ礼装

★4 礼装

7 7 連目

援護射撃

止まった!!

ニキチツチ

★4 礼装

同クラスでピックアップは厳しいなあ。

8 8 連目 (2万)

慈愛

止まった!!

太公望!!

はい勝った!!

結果

太公望1体 初召喚

ダブルイニャ・ニキチツチ3体↓宝具3

エンプティ・ガーデン2枚

一陽来復6枚

眠り続ける街3枚

うん、かなり当たりですね!!

今年の新鯖が最後なら、新年に向けた余裕がかなり出来ました!!

育成

育成していきます。

はい、太公望とニキチツチのレベマ達成。

再臨でのネタバレはなかったです。

スキルレベルは、太公望がオール7、ニキチツチはオール6まで脳

死であげました。

二人ともスキルや宝具での特攻を持っており、倍率は不明ですがバフにNPチャージも持っています。

普通に優秀な感じ。

太公望に関しては、第一スキルだけで攻撃バフ、クイックバフ、宝具バフを味方全体に配れる破格性能。

後は倍率次第だ…。

今回はここまで

次回ストーリーを進めて行きます。

家族マスターによれば、1箇所だけ難しい戦闘があるそう。

2021年12月22日③ 「ツングースカ・サンク チュアリ攻略」

ゲスト：マシユ

「太公望：スキルが既に強いんだけど!!?」

「それは良かったですね。早くツングースカに乗り込みましょう!!」

「マシユがやる気だ…。よし頑張ろう!!!」

第1節

色々新情報と謎が出てくる…。

これ全部読むだけか…。

第2節 「大衝突」

進行度1

アーチャー6万とアサシン5万とセイバー5万、バーサーカー7万
2体と13万。

何か変なギミックがありますね。

とりあえず全体宝具で。

モルガンと水着カーマに★5イベ礼装を持たせて、フレキヤスで補助。

開幕、こちら1体にダメージアップデバフが付与される。

解除不能ですね。

敵のギミックは「領域を生きる魔性の形」

恐らく、魔性を持つてる意味合い?

モルガン34万、水着カーマ80万で撃破。

進行度2

今日の難所だそうです。

ライダー2ゲージ10万と18万、ランサー2ゲージ10万と18
万、バーサーカー2ゲージ10万と18万。

それぞれブレイク時に、攻防バフ付与と無敵3回、攻撃時に強化解除と毎ターンチャージ、味方全体に必中と確率回避にオダチエン不能付与。

無敵や回避があるので無敵貫通が欲しい。

確率で強化解除もあるので対策。

マシユでスキルのブラックバレルを使うと、ハベにやんがブラックバレルを撃ってくれるらしい。

絆がありますが、Wキヤス武蔵ちゃんですべて宝具連射。

無敵貫通も持つてるしね。

強化解除対策にはトロピカルサマー。

バフって宝具。

あ、半分くらいしか削れなかった。

連射は可能なので宝具連射で仕留めます。

肝心な武蔵ちゃんに強化解除が入る……。

武蔵ちゃん落ちました……。

撤退します。

Wキヤス武蔵ちゃん。

武蔵ちゃんに無敵貫通礼装所持（強化解除で剥がされえるのを防ぐため）

マシユと太公望で場繋ぎ兼サポ。

殿にディオスクロイ。

殿までのランサー以外倒してたら勝てる。

バフを惜しみなく使って宝具。

宝具で倒せなくてもライダーだけはブレイクする。

ギリギリ残った……。

2連射目でライダー撃破狙う。

防御バフの倍率高いなあ

残り3万と全員ブレイク。

武蔵ちゃん落ちた……。

もう少しで宝具撃って、バーサーカーとランサーが倒せる（ライダーは撃破済み）って時、強化解除に負けました。

倒せない……。。

ゲストの伊吹童子が強いらしいので借りて、コヤンとマーリンバフ。

後衛にはマシユと太公望に殿は必中つけたカーマ。

マーリンとコヤンでバフって伊吹宝具。

57万で全員ブレイク。

もう一回宝具。

68万で全員撃破。

今までの苦労は何だったのは笑う位、ゲスト伊吹強かったです。

防御バフに弱体無効とかも色々もらってるわな。

第3節「永遠を目指す者」

読んだらお終いです。

今回はここまで

ストーリーは終わりました。

明日の昼更新待ちですね。

このペースなら、普通のイベントよりも少し多い程度のテキスト量かな？

昼更は2時間もあれば余裕で終わりそうなので、寝る時間の確保はできそう。

では、次回は太公望とニキチツチの性能所感評価。

2021年12月22日④ 「新鯖性能」

ゲスト：マシユ

「初めから全力で戦闘……。てか、数回負けたし!!」
「最高難易度のストーリーりなだけありますね。とはいえ、あの敵生命体は少しばかり特別な存在でしたみたいですし」
「あんな感じなのをレイドで沢山倒すのかな……。?」
「どうなるのでしょうかね」

では、新鯖の性能を見ていきましょうか。

これだけ攻略に時間をかけたらある程度の情報は出てるでしょう。

★5ライダー「太公望」

恒常鯖

ステータス

HPは13,000と低くも高くもないですね。
フォウをふればそれなりになるかな?

ATKは11,000と★5でも低い方。

まあ、サポート寄りの鯖だと思えば仕方ないか。

カード配分

QQABB

クイックサポートですがAも2枚。

単騎や固定カードで殴るのは微妙な配分かな?

宝具

クイック全体宝具。

神性特攻攻撃をしてクイックデバフ付与。

神性相手にはかなり強い宝具ですね。

スキル

1：味方全体にクイックバフ、攻撃バフ、宝具バフを付与。

倍率はまだ不明ですが、効果が複合で全体な点から最大でも20かな?

2：敵全体にスキル封印、自身に神性特攻と魔性特攻付与。
スキル封印は耐久とかギミック系に役立ちますね。
宝具にもある神性特攻の重ね掛けに、魔性特攻も貰えるのは良
き。

3：自身のNPをチャージ、味方全体のNPチャージ。
自身に30、全体に20です。
実質自前50%ですね。

クラススキル
騎乗だけです。

アペンドスキル

フォーリナーへの攻撃適正持ち。

ここはストーリーや鯖同士の絡み合いを基準にしてるので、今後の
更新でフォーリナーが出てくる？

総評

自分でも殴れるクイックサポーターって感じかな？

横バフを持つてるので、1・2担当としては優秀かもしれない。

自分で殴りに当たっては、神性や魔性相手なら火力にかなり期待で
きる。

宝具レベルが上がれば、神性相手にはかなり強そう。

バーサーカー相手にスカスカ試したところ28%回収してたので、
礼装やマスター礼装の補助アリや、有利取れるキャスター相手ならで
きる？

★4ライダー「ドブレイニャ・ニキチツチ」

ドブレイニャが言いにくい。

ニキチツチは直ぐに覚えた。

恒常なので重なりやすいはず。

ステータス

HPは10,600とライダーでも★4で見ても低い方。

耐久系や攻略には期待できなそう。

逆にATKは9,700と★4にしては高い方。

フオウをふればライダーでは一番高いはず。(ガバ知識)

カード配分

Q A A B B

アーツとバスター配分鯖。

宝具込みならバスターチェインが組める。

宝具

バスター全体宝具

OC増加のバスターバフ付与して全体に防御無視宝具。

ダメージ後に火傷と防御デバフを付与する。

良くある感じの性能。

スキル

1：自身にガッツ、弱体無効、毎ターン星出し付与。

3ターン継続の弱体無効はギミックに役立つ。

2：自身にアーツとバスターバフ、竜特攻付与。

カードバフは30%、特攻は50%。

普通の倍率ですね。

3：NPチャージ20%、クリバフと竜特攻付与。

NPチャージは10〜20だそうです。

無いよりはましだけど、スキルマで20は厳しいね。

竜特攻付与は2重か。

クラススキル

騎乗と対魔力。

対魔力Aは普通に偉い。

アペンドスキル

アルターエゴ攻撃適正

コヤンスカヤ対策？

総評

スキル付与できる竜特攻が合計80%なので、周回で刺さるかもしれない。

味方全体に竜特攻を付与出来るのは地味に強い。

すまないさんに付与しようぜ。

2人とも至って普通な感じの性能でした。

確かに持つてる者は強いのですが、それなりに代用は効くものが多い。

少し前のコヤンやオベロンレベルで「人権や!!引け!!!」って感じではない。

そもそも恒常なので廃課金は絶対に重なる（未だに引けてないジャック、モーさんを見ながら）

太公望がキャスターでの実装だったら人権レベルだったのかな？

今回はここまで

礼装ですが、攻撃特攻だけでなく、絆ボーナスもかなり美味しい感じで貰えます。

★5で50とか頭おかしい。

レイドでは絶対に装備させたいね。

新規の恒常礼装やイベ礼装の性能は次回。

休憩時間に観れたらみる。

今は寝させて……。

2021年12月23日「ツングースカ・サンクチュアリ攻略②」

11時半過ぎ ゲスト：ニキチツチ

「海馬社長がカルデアの前に現れた場面から!!」

「誰だよ!!? マスター状況キツチリ把握してる?」

「もろちゃんさ!!」

「……このカルデアはもうダメかもしれないな。え? これが普通?

……マッシュ殿も冗談が上手いなあ」

睡眠時間3時間未満。

無事に起きれました。

今日の更新での内容量次第で明後日以降(明日は休みなので時間が取れる)睡眠時間の確保に予想が出来る。

早めに終わったら寝たいよ…。

まあ、明日の昼でクリスマスとの交換期限が終わるから、スキル上げてどうにかサイダー分のQPを消費しないとイケないんだけどね。

あ……今しがたTwitterで見たのですが…。

アーケードにネロオルタ、もといビーストVIの妖妃ドラコー実装します…。

グランドライダーはネモににてた鯖、ノアの箱舟で有名なノアです。

ああ…またアーケードに取られたよ。

これは炎上するぞお。

(アプリで)ネロオルタの実装を待っていた民です。どうぞよろしく願います。

12時

悲しい事は起きつつもストーリー更新。
こちらはしつかりと楽しみます。

第4節「ニキチツチの解決方法」

進行度2

ニキチツチ戦

ライダー雑魚2体とニキチツチ2ゲージ40万。

ニキチツチブレイクで戦闘終了。

画像を見る限り、攻撃バフ、防御バフ、クリバフのギミック付き。
高倍率でないことを祈りましょう。

イベ鯖をアタッカーにしたいので、紅葉さんにコヤンオベロンマ
リンバフ。

サポでバフって宝具。

紅葉宝具、コヤンBクリ、紅葉Bクリ。

宝具で35万、クリ殴りでブレイク。

進行度3

ニキチツチ空中戦。

取り巻きのワイバーンは前回同様無視。

ニキチツチ60万。

回避3回3ターン持ち。

開幕チャージ増加で宝具を撃ってくるが、クエストギミックでほぼ
ダメージを受けないそうなので無視して殴ろうか。

戦法は先ほどと同じ。

ただ、回避とダメカがあるので、宝具1発では倒せなさそう。
地道に連射狙っていきます。

Bカードが2枚もあるのに、回避のせいでダメージ出せない。
辛いのでABBで回避剥がします。

宝具はノーダメージですね。

紅葉さんのBが来ました!!

スキルで星出してクリ殴り狙います。

コヤン宝具、紅葉さん宝具Bクリ。
宝具36万、Bクリで撃破。

超越個体をレイドで倒して行くのか。
イヴァン雷帝って行ったらあれやぞ。

アヴィケブロン巨大ゴーレムがあつてようやく倒せた存在やで。
あ、今回はブラックバレルがあるのか。

これにてレイド前のストーリー終了。
サクサク進めば1時間もかからないね。
これなら2・3時間は寝れそう。

事前準備

先ずは18時からのレイドに備えた編成しておきます。
敵が単体だった場合を想定。

まあ、全体でもアタッカーを変えて、サポーターはアタッカーの色
に合わせるだけなんだけどね。

ライダーを想定して、アタッカーは鬼女紅葉。

サポーターはマーリンとオベロンかな？

礼装は黒聖杯の方が火力でるらしいです。

あ、マーリンだとNP足りないから、フレオベロンにします。
礼装は最強の極地ですね。

絆が美味しいので、コストがある限りガチャ礼装を積みます。
よし、何百万とかじゃない限りこれで行けるはず。

今回はここまで

では、18時に備えましょう!!

明日は休みなのと、明日の昼までにQPを消費しないとイケないの
で今からアペンドスキル上げてきます。

あ、その前に新礼装の性能みようかな。

2021年12月23日② 「新礼装性能」

13時前 ゲスト：イリヤちゃん

「新しい礼装はFHの最後に出てきた聖杯衣装のイリヤちゃんだぞい!!」

「はへへへ。別世界の私って、こんなにも重々しい服を着るんだ」

「性能は黒聖杯とプリコスのハイブリッドだね!!」

「ママ……」

昨日死んで出来なかった礼装の性能を見ていきます。

まずはイベ礼装から

★5 「エンプティ・ガーデン」

アタック型でクイックとバスターバフ、クリバフ8〜10にNP40〜50です。

凸れたら普通に強いですね。

イベ効果は攻撃特攻80〜100と絆ボーナス30〜35

これまた、凸れたら黒聖杯よりも優先度高そう。

絆ボーナスも加味したらこちららも積みたい。

ただ、★5礼装をガチャで狙うのは闇なので、太公望やニキチツチ狙いでキャッチで引いたら良い程度。

黒聖杯やヘブンズファイルを持ってないならレイドの為に引く価値はまあまああると思う。

★4 「一陽来復」

バランス型。

アーツバフ3〜5とNP獲得量アップ5〜10にOCC1増加1回。何時も効果複合ですね。

特に強くも弱くもない。

イベ効果は特攻50〜65、絆ボーナス20〜25

まあ、黒聖杯やエンプティ・ガーデンを所持してたらどうでもいい

レベルですね。

コスト調整に後衛とかに装備するのが無難。

★3 「眠り続ける街」

アタック型。

回避1回、クリバフ3〜5、NP獲得量アップ3〜5。

イベ効果は特攻20〜30と絆ボーナス10〜15。

コスト調整に入れる程度。

ここから新礼装。

イリヤちゃんの奴だけかと思ったら、まさかの3枚ありました。

★5 「冬の聖女」

アタック型。

毎ターンNP4〜5獲得、宝具バフ25〜30

冬祭りで先行公開された礼装です。

イリヤちゃんの礼装が増えて嬉しい限りです。

効果は黒聖杯とプリコスのハイブリッド。

初心者とかには引いたら良いかもしれないけど、やはり黒聖杯やプリコスの方が強いですね。

絵柄的に最高なので、凸まで引いたら100にします。

★4 「庭園の守り人」

バランス型。

NP獲得量15〜20、NP30〜50

最近実装される恒常礼装にありがちな50%礼装です。

NP獲得量もあるので、初心者向け。

ただ、ハロウィンイベントで引けたプチデビルがなあ。

絵はセラとリズです。

正に庭園の守り人ですね。

こちら「天の晚餐」のリニューアルとのこと。

晩餐も恒常★4ながらシステムしやすくなる礼装で強かったですよね。

★3 「穂群学園生徒会長」

バランス型。

アーツカードのNP獲得量25〜30。

アーツ限定で効果発揮。

絵はSN最強のカップリングとささやかれている一成と士郎

こちら、絵的に「阿蘭若」のリニューアルと思いきや「黄金樹の系譜」のリニューアル。

効果全く違うやん。

てか、火傷と呪い耐性30は意外と強かったのに…。

まあ、天の晩餐と違って完全に消えはせず、フレポの方に追加されるみたいです。

今後もメインストーリーやメインストーリーに関わるイベントの開催と共に増えていくんだろうな。

虚数みたいに破格な性能を消すときは、早めに代用の礼装を公開して欲しいですね。

あと、恒常★5で殆ど意味のない奴。

カレスコや黒聖杯など、クソツヨ初期礼装の確率下がるので廃止しませんか？

今回はここまで

では、18時まで色々作業しましょうか。

今日のレイド…：イヴァン雷帝だしたら、アナスタシアで追加された火薬と結氷が落ちてくれたら面白そう。

章に因んだ素材泥としてさ？

2021年12月23日③ 「イヴァン雷帝レイド」

17時半過ぎ ゲスト：マシユ

「レイドの時間だあ!!」

「良かったですね。皆さんと共に偽イヴァン雷帝を倒しましょう!」

「素材の奪い合いじゃ!!」

30分だけ仮眠した。

他は全てアペンドスキルの育成に使ったよ。

素材の在庫数の兼ね合いで、全てのQPを消費しきることは無理でした。

サイダー1246個、QP換算で約6億2300万を捨てます。

20億の上限解放は大きかったです、もう一声欲しかった。

では、レイドまで待ちます。

18時

そのままレイドですね。

全部で400万倍

変則と言うか、90+がある。

とりあえず神獣級いてみます。

95万ですね。

コヤオベでバフって宝具。

19万????

一旦撤退。

Wキャスシトナイちゃんに変更。

ああ、宝具耐性1回を所持してるらしいです。

これが原因ですね。

うん、これは無理だ。

2連射なら問題ないけど、攻略が下がるからな。

多分、1個難易度を落とした方が早い気がする。

素材は胆石、蹄鉄、証を確認。

1個落とした幻獣級。

あ、こっちも宝具耐性あるわ。

HPは72万。

どっちにしろ2連射必要なら、神獣級の方がいいかな。

2ターンかかるから、1ターン分攻撃を喰らうんだよね。

そこでキャストリアが3回連続で攻撃喰らうと事故る。

ああ、サポにコヤン使うなら、コヤンに宝具撃たせて宝具チェインの手もあるね。

オベロンとコヤンが星出せるから、宝具で武抜けなくても多少はクリ殴りで補える。

と思ったけど、紅葉さん宝具火力が40万しかでないわ。

水着邪ンヌはどうよ？

73万惜しい。

やっぱりシトナイちゃんて宝具2連射が落ち着く気がする。

オダチェンあり。

Wキヤスシトナイに太公望

火力が厳しい…。

これ完全に宝具レベルゲー。

シトナイちゃんからアタッカー変えて色々試そう。

Wキヤス太公望シャルロットちゃん

無理でした。

キヤストリア、オベロン、道満、狂ヴラド。

130万、これで1ターン行けますね。

ただ、狂ヴラドの宝具レベル4です。

仕事時間か、在庫がなくなるまでこれで周回ですね。

このペースなら2時間ほどでなくなるみたい。

21時前だね。

1時間で半分切りました。

20時前には終わりそう…。

毎日こんな感じなら、全てのレイドを撃退まで参加できそう!!

今回は蹄鉄と結氷はそこまで必要ないけど、胆石がほぼ無かったから助かる。

スキル上げで殆ど使っちゃったんだよ。

宝具耐性、オダチエン、イヴァン雷帝、クリ殴り、レイド戦、オベロンがトレンドに入る12/23

FGOヤバいわ。

明日も盛り上げようぜ!!

スカデイ、太公望、カーマならオダチエン無しでも行けるみたい。ただ、レベル90でフオウマと宝具2のカーマだと70万くらいしか出ない。

カーマを物凄く育成してるマスターなら行けそうだね。

19時48分

1時間48分…:イヴァン雷帝が亡くなりました。

追悼を捧げます。

自分は51体討伐です。

初めの1時間くらい編成に手間取ったので思ったより討伐数は稼げなかった。

では、明日の昼に備えて、攻略戦をクリアしましょうか。

編成は同じでいいね。

と思ったら、普通にブレイクゲージ持ちなので情報しっかり確認しましょうか。

AN602—Ivan 攻略戦

イヴァン雷帝3ゲージ、33万44万57万。

宝具耐性もしっかりと健在ですね。

3連射欲しいので、オベロンは抜いてWキヤス狂ヴラドに宝具耐性解除役に道満。

片キヤスと道満でバフり、自バフでもバフって宝具。

道満宝具、狂ヴラド宝具Q

68万でブレイク。

1ゲージめブレイクで全体に回復デバフ。

偶に伊吹童子が攻撃バフくれます。

片キヤスでNPリチャージして宝具。

狂ヴラド宝具AA

83万でブレイク。

ブレイク時になんか色々デバフ使って来ました。

見えた範囲だと、攻撃デバフ、NP獲得量デバフ、強化解除、チャ

ジ増加からの全体攻撃。

狂ヴラド落ちました。

シトナイちゃんやんでやるしかない。

無敵張ってるやん…。

道満も落ちました。

フィールドを水辺にして来たぞ。

殴ってNP貯める。

伊吹童子がスタン、呪い、呪厄、強化無効を8ターン3回をくれました。

シトナイちゃんのNPが貯まったので宝具。

宝具BB

30万と殴りで残り3万。

スタン入ってるのもう一回殴ります。

7ターンで撃破。

流石アヴァロンクリア条件。

雑魚戦がないぞ。

今回はここまで

5節も解放されていますね。

こちらはバトル無しみたいです。

ストーリーを読んで明日の昼更新に備えましょうか。

仕事までに終わって助かった。

このペースで全部が進むのなら、土曜日と日曜日更新も参加できそう。

まあ、日曜日は更に難しくなりそうだから、攻略戦は帰ってからになるかもしれないけど…。

2021年12月24日「ツングースカ・サンクチュアリ攻略③」

11時半 ゲスト：マシユ

「イヴァン雷帝の再現体400万が2時間もしないうちに……」

「やっぱりマスターが人類悪なんだね」

「周回した先輩も同罪なんですよ？」

「胆石が欲しかったからしょうがないね」

今日もストーリーを進めましょう。

話の流れから、今日のはあの不気味な現地民が登場するのかな？

12時

ストーリー攻略頑張りましょう!!

第6節「殺戮の荒野から」

進行度2

戦闘獣戦。

意外とデカいんだな。

アシン6体、HPは8万が3体、10万が2体、15万が1体。

回復量1千のガッツ持ち。

水着ねろちやまにコヤンオベロンマーリンで宝具連射。

敵は「ネガ・ウエポン」で人属性の鯖にダメージプラスするが、魔

獣属性の鯖に防御デバフ。

敵を倒すと攻撃バフ付与、ダメージプラス、ガッツ所持。

47万で2体撃破。

殴って撃破してウエブ移動。

再びバフって宝具。

水着ねろちやまの宝具、コヤン宝具、ねろちやまA

水着ねろちやま88万でガッツ発動させて、コヤン宝具で撃破。

3ターンクリアです。

第7節「氷は溶けた、炎が消える」
進行度1

再び殺戮獣戦。

今度はアサシン5体にルーラー20万が居るぞ。

モルガンをアタッカーにして、コヤンオベロン孔明でバフ。

モルガンカリスマ、オベロン宝具バフ、コヤンバスターバフで宝具。

モルガン宝具B、コヤンA

ガッツ発動して残り1体。

あ、呪いで死んだ。

孔明でバフって宝具。

モルガン宝具クリA、孔明クリB

宝具70万で撃破。

2ターンクリア。

太公望、裏切りかと思えばただのマーリンタイプ。

きも冷えたぞ。

スルトかあ……。

では、レイドまで英気を養いますか。

一応事前準備しておきましょう。

昨日同様宝具耐性があると仮定。

スルトはセイバーだったよね？

まあ、フォーリナー以外だったら前回の道満狂ヴラドが強いはず。

一応アーチャーの単体宝具も用意しておきましょうか。

超巨大が刺さるダビデかふじのん。

とりあえずふじのんにモルガン、コヤンオベロン。

モルガンで耐性剥がすのとカリスマ、デバフ、OC増加。

やれること多い!!

その他、地属性特攻のケイローン、男性セイバー特攻のエウリュア
レが挙げられますね。

火力が足りなければ、色々試して周回したいと思います。

今回はクリスマススイブですからね。

クリスマスディナー？そんなの知らねえよ!!

FGOでレイドやるんだよ!!と家族に言ってます。

レイドが終わって、攻略戦もクリアしたら食べるから、用意だけは
しらもらいますけどね。

金曜日なのも加味したら、運営さんが昨日のスピードを見て増やし
てくれてない限り、2時間も持たなさそう。

頼むから変な方向に難しくしないでくれよな……。

では、18時まであと少し待ちたいと思います。

2021年12月24日② 「スルトレイド」

17時半過ぎ ゲスト：ふじのん

「クリスマスイブ……。マスターに初めて御呼ばれしてしまった……。これはいわゆる告白イベント、と言うものでしょうか？ しかし、召喚からおよそ7カ月。何が接点だったのかしら？」

「お待たせー。今日はよろしくね」

「ええと……。はい。あなたが求めるなら、私は……」

「レイド!!スルトをぶっ潰そう!!」

「……はい？」

「ん？状況聞いてなかったのかな？レイドだよ。相手は超巨大持ちだからふじのんに白羽の矢が立ったって事。勿論、火力幅を見ないと何とも言えないんだけど、火力が足りるなら2時間ほど周回だ!!」

「……酷い人。でも良いわ。初めて頼られるのだから。悪い気はしないわ」

ふじのん……ダメージ足りたら過労死してね？

あ、ダビデやエウリュアレもアップよろしく。

アップデート

何か来てます。

レイドを最速で行うために必ずしておきましょうか。

ツングースカ・サンクチュアリにて時限開放が正しく機能しない不具合の修正が入っているので、ほぼ必須ですぞ。

18時

はい、レイド開始です。

やるのもろちん、難易度の高い神獣級。

クラスはセイバーで合ってる。

とりあえずふじのん、モルガン、オベロン、コヤンから。

HPは95万。

攻撃時に確率で火傷、行動不能付与など所持。

カードによる耐性持ち（2回）でしたか…。

ふじのんの場合、Bカードを2枚切ってから宝具ですね。

これってクイツクは付かない？

宝具で105万。

火力は十分みたいです。

後はカード運か…。

在庫は800万と倍以上増えましたW

スカスカオベロン、バーヴァン・シーで行ってみます。

クイツクならカード運関係ないしね。

バスターとアーツの耐性は500%らしいので、剥がさないとどんな鯖でも無理ですね。

85万、若干残りますね。

スカスカオベロン、バサランテ

76万、残るので無理。

スカディオベロン太公望、バーヴァン・シー。

やはり宝具5でも火力が厳しい。

バーヴァン・シーのQカードがあれば…あっても火力足りないわ。

あ、宝具はカード色確定か。
ならば…。

絆ボーナスがあまり詰めないですが。

ふじのん、コヤンキヤストリアオベロン。

カードがあれば宝具時間短縮。

なくても宝具で確定で剥がれますね。

ただ、ふじのん宝具だけだと低乱数で倒せない。

オベロンの宝具だと無敵貫通が必要になる。

ダメだ。

何回か行ってるけど全部確殺出来てない。

ダビデ、コヤンオベロン、アルトリア。

アルトリアで無理矢理耐性剥がす。

後はダビデの宝具火力次第。

138万。

あ、これ最強だわ。

うん、アルトリアのカードが1枚でもあれば宝具込みでB2枚になるし、配分的に絶対に耐性剥がす事が可能ですね。

初手でBカード2枚あればオダチエンも必要ないしね。

この編成で周回しましょうか。

うん、低乱数引いても100万は最低出せる。

アルトリアのカリスマ無しでもね。

では周回しましょう!!

在庫数と面倒なギミックから、昨日よりは保ちそうなスルト君。

牙がうめえ。

2021年12月24日③ 「スルト攻略戦」

19時

1時間で約1/3が狩られてますね。

このペースなら残り2時間かな？

時間が進むにつれて人口が増えるのと、編成の最適化が進んで行くと考えたら、もう少し早く終わるかもね。

19時半

半分の400万切りました。

このペースなら21時には終わりそうですね。

19時分

ダビデ4枚の内Bカード0枚、残りオベロンで何をしてもBカード2枚切れない配分に遭遇。

撤退の方が早いわね。

あ、オベロンオダチエンしてアルトリアで宝具撃てば解決してた。

20時

残り255万ですね。

21時半過ぎがりミットかな？

20時46分

レイド終了。

スルト君は2時間46分の命でした。

討伐数は128体

3桁行けたので嬉しちい

R | 36M2 | Voevoda 攻略戦

スルト3ゲージ、30万、39万、52万。

今回はニキチツチを連れて行けば強いらしいですが、普通に攻略した方がよさそうなギミック。

開幕のカード耐性はそのまま。
神性特攻攻撃で、通常攻撃が全体攻撃、物凄く痛い。
速攻意識。

1ゲージブレイクで全体に解除不可な強化無効3ターン。
2ゲージブレイクで解除不可なスキル封印3ターン。
バフは開幕使った方が良いですね。

バフを初めに付与して宝具連射がいいので、Wキヤス玉藻にクロ
エ。

殿に超人オリオンと卑弥呼。

弓王欲しい…。

よし、アーツカード2枚ある!!

玉藻バフってオダチエンキヤストリア。

Wキヤスバフる。

強化無効入るからスキルを残す意味が無いので全使用。

Wキヤス宝具で攻撃バフも付与しておきましょうか。

念の為対粛正防御も。

あ、アーツカードで殴らないとダメなのか。

キヤストリアA、クロエA宝具。

74万でブレイク。

被ダメージ込みでNP回収71%

NPチャージは大丈夫なので自バフでリチャージ

その他のバフは無駄なのでクロエ宝具QA

60万でブレイク。

NP回収バツチリ。

キヤストリアB、クロエ宝具Q

54万で完封です。

多分、弓王でも同じ事が出来るだろうね。

8節「汝が半数体の楽園」

読んでお終い。

固有結界かあ…。

その可能性は頭になかった。

ただ、まだまだ謎はあるんだよなあ。

固有結界って他者が無理矢理入れるものなん？

普通に術者が招き入れるものなんじゃ……。

今後の展開に益々期待ですね!!

昨日がアナスタシア、今日は北欧。

なら明日はシンだね。

さて、シンでコヤンが連れて来たのは一体なんなんだ。

音ありでプレイすると爆発音が五月蠅い予感がして来たぞお。

今回はここまで

今日は休みなのでこの後一人でクリスマスマステイナー。

その後フレポ回して★礼装集めよう。

思った以上に出なくて、まだ凸1枚しか作れてないです。

明日までにもう1枚は欲しいな。

では、明日の昼更新で会いましょう!!

2021年12月25日「ツングースカ・サンクチュアリ攻略④」

8時前

変な時間に寝て今起きました。

ここから明日の朝まで起きなきゃ行けないのか…。

寝すぎたせいで二度寝は出来ないぞ……。

あ、今年のクリスマスもサンタさんから石10個頂きました。マルタサンタありがとう!!

納税

今日の納税をしたらアヴァロンピックアップでパーシヴァル出ました。

無回転だったので、メリュジューヌを期待したちやっただぞ。これで

11体目。

3つ目のアペンドスキルが解放出来ました。

12時前 ゲスト：マシユ

「さて、今日の敵は誰かなあ」

「このままなら第三異聞帯で遭遇した何者かだと思われませんが…」

「レイドボスの影絵では機会なんだよなあ。太公望の言葉からほぼ確実っぽい上に、複数体レイドの可能性もあるし……」

「全体宝具の方に終点が寄せられますね」

「アーチャークラスならメリュジューヌが最凶かな？自バフがカリスマ40な上にNP100持つてるし」

「後1時間程のお楽しみですね」

フレポ回して後1枚で凸2枚目作れそう。

ゆつくり昼兼晩御飯を食べてたら、タイマーかけ忘れて遅れそうに

なつたよ。

第9節「霊長の星への賛歌！」

ストーリー読むだけ。

おやおや!!?

太公望君さあ。

何でもコヤンがストーム・ボーダーに入んだよっ!!?

あ、固有結界内部だもんねえ。

今回はバトル無しなのか。

で、レイドが複数箇所あると。

アポクリファみたいに撃破数や時間で変わるギミックもありそうな表示。

今日は仕事なので、狩り終わるまで遊べないかな？

では、18時のレイドに備えます。

クリスマスとか関係なく、FGO中心の日常だよ。

17時半前

レイドまで残り僅か。

レイドが複数あるだけでなく、今回は開放時間すら数十分違うんですね。

18時からが2つ、ヤガレイドとカリレイド。

18時20分から多多益善号レイド。

18時40分から戦闘獣レイド。

19時からヤガレイド。

20分ごとに開放か…。

進行度みたいな表示も気になる。

あと、クラスが分からないので編成が事前に組めないのが怠い。

まあ、今日は仕事で途中辞めだろうなあ。

で、帰ってから攻略戦やって仮眠、12時に起きてストーリー、終わったら仮眠。

今日明日が一番忙しいじゃないですかやだー。
では、レイドまで30分待ちます。

18時

レイド開始です!!

クエストは少し待って敵情報を待ちましょうか。

在庫は50万と40万。

それが複数出来るみたいです。

バーサーカーとセイバー。

バーサーカーは：敵が3体居ますね。

10万2体と30万。

特にギミック無し。

あ、攻撃デバフとNP回収デバフ貰います。

全体宝具優遇か

矢尻泥

セイバーの方もボスがセイバーになっただけ。

回避があるそうなので礼装か宝具で対策ですね。

泥素材見て周回する方を選ぶほうか。

これバーサーカーの方はスカスカ太公望で行けますね。

素材的にもどちらも少ないので、バーサーカーの周りやすい方が周ろう。

2021年12月25日② 「眷属レイド」

カリレイド第一波終了。

10体撃破でした。

18時20分

第2波来ました。

今度は単体!!?

戦車レイド、開幕スキル封印です。

ここは回らない方が良いかも。

あ、弱体解除は行ける。

で、オダチエン不能は解除不可。

火力が若干厳しいけど、キャストリアとサンタ婦長にメリユジー
又。

スキル封印はアトラス院で解除。

いや、ジャガーマンにオベロンとサンタ婦長。

あ、ジャガーマンのNP足りないわ。

メリユジーの方が多分いい。

宝具火力厳しいけどね。

30分

ケルベロスの方を行ってみます。

ライダー70万で単体。

ギミックも毎ターン無敵付与、開幕チャージ増加なのでワンパンキ
ルすれば問題なし。

まあ、第一波の在庫はほぼなくなりそう。

Wキヤスシトナイちゃんでは足りなかったので、オダチエンで火力足
した方がよさそう。

何かゲーム重たい。

40分

戦闘獣登場。

ルーラーですね。

ロード重くて情報が出てこない。

あ、単体61万。

防御バフで宝具を受けると防御バフを増やすので、宝具一発で倒すのが楽そう。

スカスカオベロンにワンワン？

あつぴつぴメディアサーバー死んでるね。

うん、これで余裕で抜けられる。

最適化して行こうか。

黒聖杯ワンワンにスカデイとオベロンで抜けます。

オダチエン無しは強い。

19時まではこちらを周回。

50分

少し前からフオク君がマラソンを始めました。

あと、今回は仕様上討伐数を数えるのは難しそう。

今回は数えずに脳死で周回しておきます。

57分

オベロンよりも太公望入れた方がガチャ礼装積めるから絆的に美味しいね。

火力も十分届いていますし。

19時

あ、ここは初めのヤガレイドだったのか。

40万と増えてますが、周回するのは戦闘獣にしましょうか。

現状、貝殻が物凄く足りてないので（水着引いてるせい）

それよりも、回線どうにかなりませんかねえ。

19時7分

サーバー混雑時に表示される例のアレが出現。
鯖落ちもあり得るか？

戦闘獣終わりました……。

悲しい。

次はケルベロス周ろう。

一回倒し切るとライムラグで復活するみたい。
戦闘獣周ろう。

あ、ギミックもクラスも敵編成も全部変わるんですね。
レイドなのに物凄く周回しにくい仕様だぞ。

もう色々書いてると間に合わないので、安定したらその都度報告します。

1940

現在はセイバーのヤガを周ってます。

回避なのでナポレオンにコヤンとオベロンでバフって宝具してま
す。

ガチャ礼装積めると、マスター礼装使わなくても良いのは強い。
正直言つて、どこのレイドでも素材も絆も美味しいですからね。

1956

ヤガレイド全滅。

次はケルベロスブレイドに向かいます。

カーマ、スカディ、太公望でギリギリ抜ける。

では、仕事前にレイドが終わるか明日の夜勤明けに会いましょう。

2021年12月25日③「眷属レイド②&ツング
スカ・サンクチュアリ攻略⑤」

2023

ケルベロス終わっちゃった。

次はルーラーの戦闘獣で周回。

2038

ケルベロスも終わった。

次は戦車。

2051

戦車が売れ残りしました。

ギミックが一番面倒だもんね。

2100

最後のレイド数が見えてきましたね。

これなら仕事前に終われそう。

2114

レイド戦終わり。

今日も深夜までかからなかったようです……。

攻略戦

ここは1体なんだね。

戦闘獣です。

クラスは？かあ。

ブレイクありそうだから、とりあえずWキヤス玉藻に狂ヴラド。

ああ…… 無礼億無しでHPがまあまあ下がってるレイドボス全
員かよ。

面倒なギミックも全て出てきますねえ……。

とりあえず行ける場所まで殴ってみます。

後衛のエネミーは出て来た時にギミック発動。
あれ？

狂ヴラドの宝具を回してたら勝てました。
初見で9ターンクリアです。

10節「霊長の星への賛歌Ⅱ」

マシユ「戦闘時間、4時間を、経過しました」

運営さんは早くてもものこの程度を見越したんだろうけど、実装は3
時間程度ですわ…。

やっぱり太公望が通じなかったよ。

進行度2

愛玩の獣戦。

オリユンポスで戦った時と同じ感じですね。

4ゲージ16万、20万、21万、23万。

思ったよりもHPは低い。

そして、ゲストの伊吹童子がとんでもなく強く、これで勝てるらしい。
い。

ビーストなので特殊な相性。

キャスターに攻撃不利、人鯖に攻撃有利、魔獣鯖に防御不利。

ゲスト伊吹、マーリンコヤン孔明、マシユ、紅閻魔。

これで伊吹中心に攻めましょうか。

1ターン

とりあえずコヤンとマーリンでバフって宝具。

無敵あるけど、無敵貫通宝具なので意味なし。

ブレイクでチャージ攻撃なので幻影も張っておこう。

伊吹宝具、コヤンB、伊吹Q。

残り2万。

ああ、伊吹中心に殴っていきます。

2ターン

マーリン落ちました…。

回復役があ!!

3ターン

伊吹宝具BBでブレイク。

ブレイクでチャージ減、スタンするって何よ。

4ターン

孔明とコヤンでNPチャージして伊吹宝具。

伊吹宝具、コヤン宝具（NP配布目的）伊吹Qクリ殴り。

ブレイク。

5ターン

コヤンと紅閻魔をオダチエン。

伊吹宝具、紅閻魔宝具、伊吹Bクリ殴り。

伊吹でガッツ、紅閻魔で撃破。

伊吹が強すぎワロタ。

ストーリー読んで今日はお終い。

やっぱりコヤンは姐己じゃなかった。

では中身は？

しかも、ストーリーの展開的に明日と28日のストーリーじゃ終わらないよね!!?

本当の6・5章がお正月に来るのか？

それこそ安倍晴明実装の可能性が高まって来ましたね!!

6・5章がお正月じゃなくても、ストーリー先行実装はキャストリアと村正の前例があるのでかなり有りそう!!

今回はここまで

明日も12時更新であまり寝れないので、今のうちに1時間でも仮眠しておきますか。

では、明日のお昼更新で会いましょう!!

2021年12月26日「ツングースカ・サンクチュアリ攻略⑥」

12時前 ゲスト：マシユ

「更新も残す所後3回ですね」

「これ絶対にコヤン討伐しきれないでしょ…。今までにない感じのストリーイイベントだわ」

「運営さんもFGOを盛り上げようと頑張っているんですよ。私たちもそれに全力でお答えしましょう!!」

「深夜終了予定のレイドを深夜に入らずに終わらせる、歴代最速討伐数を更新する、とクリスマスなのにレイドに参加する人類悪といった形で答えてるけどね!!最後のレイドくらいは2000万位の在庫があつて、めんどくさいギミックも無しでやらせて欲しいけどね」

「今回の参加条件が最新でしたので…。クエスト難易度もそれ相応に上がってるのも納得しますよ」

「まあ、それでも狩りつくすだけなんだけどね」

今日もギリギリに起きました。

寝る前にジューズをぶちまけるハプニングが起こって大変だったよ…………。

11節「愛玩降臨」

タイトルがもう語ってる。

進行度2

戦闘獣戦。

2万程度のアサシン7体、5万のルーラー5体。

宝具4連射が強いです。

モルガンに冬結晶、凸カレ水着武蔵ちゃん、Wキヤス。

これなら宝具4連射行けそう。

モルガンカリスマ使って宝具。

あ、敵全員が1千のガッツ持ってた。
武蔵ちゃんやられちゃったんだけど!!?

しょうがないのでモルガンでもう一回宝具。
もう打てないので殴ってクリア目指します。

今回、バレンタインの特別クエストみたいに、倒して直ぐ補充される系なのね。

キャストリア落ちた。

これ、単体宝具もあつた方が楽そう。

モルガン落ちました、残り1体。

シトナイちゃん落ちたら終わる……。

宝具貯まったあ!!

8ターンで危なかった。

ゲスト伊吹にサポを固めて行くのが楽だそうです。

武蔵ちゃんが初手で落ちたのが一番のガバ。

NFF本社ビル……ここが最終決戦の地。

ニキチツチ「力を合わせた勇士に不可能、なし!」

うん、レイドの前に人類悪は顕現する。

最後のレイドは何時間持つかなあ。

はい、ビーストIVの姿が見えてきました。

と言っても下半身のみ。

上半身はレイドで判明するのかな?

CMの後半に出てきた闇のコヤンと姿は一緒です。

あ、レイドの表示で顔が見えてる。

スクショして写真を拡大したらある程度わかりますね。

まさかの両メカクレ!!

バーソロミュー呼んでこい!!

でも、話の流れ的にこれでホントに終わりそう?

それともまたしても太公望の策が失敗して成体になって6.5章
?
物凄く気になりますが、今日のレイドが終わるか28日の更新でわ

かりますね!!

では、最後のレイドまで英気を養う事にしましょう!!

2021年12月26日② 「ビーストIVレイド」

17時半過ぎ ゲスト：太公望

「今回はマジで頼むぞ」

「ああ、任された。初め、あれだけの大口を叩いた通り、無事にビーストを撃破して見せる」

「まあ、メタ的な意見としたら、ここで倒せなかったら6・5章確定だから、それでも全然問題ないんだけどね」

「それは応援してくれたままでいて欲しかったなあ!!?」

最後のレイドまで残り30分!!

運営さん予想だと、今日は明日の昼まで掛かるらしいから、かなりの在庫があるんだろうなあ。

今日は仕事が22時からなので、深夜までかかったとしても途中で抜けざる負えなそう。

仕事が終わってから残ってたらレイドで、残ってなければ攻略戦かな?

明日は昼更新が来ないから、昼まで起きてても睡眠時間が確保できるから嬉しいゾ。

で、愛玩戦だけ…。

クラス相性はどうなるのか?

これまで通り猛獣が防御不利なのか、それとも新しくなってるのか。

レイドなら攻撃不利とか等倍は知らなくても良いからね。

では、もう少し待ちたいと思います!!

待ってるよお!!

18時前

こやはんさんの配信を見ながらギミック対応と編成考えていきま

す。

18時

難易度がエグイ。

なんだよ90++って

総数は3000万體です。

あ、朝までかからないかも。

HP170万でキャスターとランサーの雑魚140万もいる。

伊吹で行ってみます。

サポはマーリンコヤンオベロン。

特攻鯖ならギミックbuffが貰えるね。

宝具で140万。

伊吹のクリ殴りで残り34万。

攻略班情報によると、脇の取り巻きを倒すとドロップが増える？

紅閻魔は等倍か。

編成くそだる。

これ素材目的なら雑魚も必要だし、倒すだけならコヤンで終わる。

ビーストだけでも素材はあるみたい。

鱗粉と鏡？

スカスカ太公望、ワンワンで行けるね。

これでボスと雑魚2体は確殺。

これで周回するか。鱗粉、勲章、宝玉、指輪がドロップ。

これだけでも普通に美味しい!!

特に鱗粉だね!!

ビーストドロップ確定したっばい？

取り巻き、キャスターは太公望で確殺。

初手でヘシアンの殴りをランサーに入れたらこっちも倒せる？

これ、バフ一個で間違えたらボス倒せないのがキツイ。

170万は馬鹿だよ…。

ただ、鱗粉うえめ。

入った時の演出が重すぎる。

タップをしなければ永遠に暗転のまま。

タップしたら飛ばせる。

これ以上の編成は見つからないかな？

編成難易度くそ高いわ。

これなら深夜まで持ちそう？

個人的には鱗粉だけでもうますぎるから、仕事まで周回したいと思
います!!

編成参考になれば幸いです。

ヘシアン（イベ★5礼装）

たいこうぼう（宝具1スキル777）

スカデイ

スカデイ絆礼装

スカデイスキルマは当たり前。

2021年12月27日「ビーストIVレイド②」

6時半前

仕事から帰って来ました。

残り1300万体制か。

これ昼までに終わるかな？

最近4時間程度の睡眠だったから、流石に今日はぐっすり寝たいんだけど…。

昨日9時に寝て12時前起き、16時半から17時半まで仮眠の合計3時間半睡眠だったから、仕事中心でウトウトしまくってたよ。

現在はちよつとしたニュースを休憩時間に知ったので目が覚めるよ。

まほよ映画化

そのニュースはこれですね。

レイドしながらTwitter見てたらビビった。

まさかまほよが映画化するとは…。

しかも製作所はユーフォーでしょ？

絶対に神やんけ。

とういっても、まほよも殆ど知識無いんだけどね。

蒼崎姉妹が登場する事と、主人公の人がYAMA育ちって事位。

公開日は何時になるのかな？

続報が物凄く楽しみです!!

では、とりあえず昼までレイドします。

箱イベで3000個くらい貰えた銅リングが何故か2000個以下に減ってるんだけど、バグかな？

運営にお問い合わせしておいた方が良さそうですね。

てか、このペースなら単純計算で夕方までかかるくない？

先に数時間寝ておこうかな？

でも、寝てる間に人が増えて速度上昇したら嫌だなあ。
寝てる間に終わってるのが最悪。

これだから夜勤勢は深夜寝れない……。

最大速度だったはずの時間帯でも6時間で半分は無理だと思っ
たら、周回しつつご飯食べたりして、やる事終わったら昼まで寝るか。
寝たいから昼までに終わらせたい!!

1時前

起きました。

水着キアラで3ターン全撃破編成組めたけど、時間かかる上に被弾
でのNPが恐怖ガチャなどの運要素マシマシなのでやめます。

やっぱり1ターンキルが楽だわ。

素材は箱イベで集めれば良いし……。

14時半前

残り800万を切りましたね。

夕方から加速すると思うけど、このペースなら終わるのが深夜1時
付近。

夕方までには討伐しきりたいなあ。

攻略戦もあるだろうから。

ピックアップ2

で、ピックアップはあるのか？

個人的な予想していきます。

今日来るか、攻略戦終わってから来るのか、それとも1週間後の水
曜日なのか、もう来ないのか。

色々パターンがありますねえ。

来るとしたら？

まず、ストーリーで出てきたのは太公望、ニキチツチ、ハベにやん、
伊吹、マシユ。

敵戦力としてコヤン、イヴァン雷帝かな？

この中で、太公望とニキチツチは現在ピックアップ中。

ハベにゃんはアヴァロンクリア後のフレポ鯖なので除外。

少し前とはいえ2400万で伊吹は復刻済みなので可能性は低い。

となると、現状ではイヴァン雷帝とコヤンしかないですよね。

コヤンとイヴァン雷帝はかなり有りそう。

コヤンはメインの鯖だし、イヴァン雷帝は此処を逃したらホントにタイミングがない。

未復刻期間も2年11ヶ月と★5鯖第3位ですし。

引くのか？

イヴァン雷帝なら引きたいですね。

お正月前なのに大丈夫か？というのも分かります。

これには計算的な理由が……。

というのも、今月の給料が過去1で多かったんですよ。（ボーナスはないぞ）

なので、ツングースカ・サンクチュアリピックアップ2で5万、正月新鯖で5万、ニューイヤーパークアップで5万、1月中旬までに開催されるかもしれないイベントで5万。

ここから、早めに出る可能性や、未所持鯖が来ない可能性も配慮してら結構余裕あるんですよ。

5万入れて出ない鯖は撤退するけど。

今回はここまで

残り700万と少しですね。

夕方からペースアップして欲しいが、ガチ勢マスターは飽きてそう。

……素材美味しいからやってるけど、既に周回に関しては飽きてるよ。

箱イベ直後でリングゴがもうなくなったマスターも多そうですね。

では、まだまだ頑張りましょう!!

時間があれば攻略戦で会いましょう!!

2021年12月28日「ビーストIV決戦情報」

6時半前 ゲスト：マシユ

「寝てたらレイド終わってた件について」

「昨日はしつかりと寝てたのではなかったのでしょうか？」

「二度寝ってキモチイイナ」

「最後の最後にやらかした先輩の前にビーストIVの決戦があります。

頑張りましょう」

「事前知識だけで既にコンテ前提レベルの難易度なのは知ってるよ
…」

「頑張りましょう」

「虹色の石さえあれば余裕だね!!」(やけくそ)

昨日の出来事を紹介するぜ!!

17時：流石に眠かったので1・2時間仮眠をとベットに入る。

以降都度都度起きて討伐数確認した。

残り5000万……まだ行けると二度寝。

残り3000万……起きようか迷ったが、残り1000万切ったら

起きようと三度寝。

22時過ぎ……レイド終わってた。萎えて仕事直前まで四度寝。

で、今帰って来たわけよ。

最低でも3000万の時に起きて周回しておけば良かったと若干後悔しています。

が、それでも十分すぎる程の成果が得られてたので満足。

報告は決戦をクリアしてからにします。

面倒な事を先に終わらせておきたい。

ロストベルト：ビーストIV 決戦

ビーストIV4ゲージ、25万、43万、68万、77万。

ゲージごとに雑魚敵を召喚、セイバー10万とアシン11万、ライダー14万とランサー11万、キャスター13万とバーサーカー1

7万、アーチャー11万とルーラー14万。

あほくさ。

クラス相性は基本的にレイドと変わらず、キャスターが防御有利、人鯖が防御不利、魔獣鯖が攻撃有利。

キャスターで魔獣な玉藻がクラス相性的には最強ってことですね。

開幕

攻撃時に最大HPデバフ付与

取り巻きを倒すとビーストIVのHP5万回復

撃破するところらの控え含む全体にHP5万回復と攻撃有利付与。

レイドの時と同じですね。

解除可能とは言え、攻撃を受けるとHPデバフはきついつす。

パッシブスキル

人鯖に攻撃有利、魔獣鯖に防御不利はクラス相性とほぼ変わらない。
い。

毎ターンHPが減って防御もダウンしていく。

ケルヌノスありがとう。

こちら控え含む全体の強化成功率40ダウン。

バカじゃないの????

敵の強化成功率アップ。

コンテを推奨する一番の原因、強化成功率ダウン。

6割しか通らないとか……。

チャージ攻撃

全体で最大HPも減少し、宝具封印のダメ押し。

宝具を撃ちたいなら撃たせたら駄目ですね。

通常スキル

全体に恐怖、クリデバフ、敵全体のHP5万回復、チャージ増加。

恐怖ガチャはキツイ。

ブレイク

1ゲージ目：こちらのスキルターンを3増加

短縮の誤表記ではなくて??

???????

2ゲージ目：こちらに解除不能な防御デバフ、解除不可な確率無敵

貫通付与

防御デバフはまあ許せるが、無敵貫通って肅正防御しか駄目やん。

3ゲージ目：こちらのHPを永続半減、毎ターンチャージ。

HP的にもチャージ攻撃的にも速攻ですネ。

これに+して、ブレイク時に生き残ってる取り巻きを即死。

これ、単体宝具連射したら最後以外行ける？

取り巻き

いるだけで厄介なのに、常にパッシブ効果を持っており、全てがこちらを不利にしてくる。

ちらつと確認したけど、毎ターン強化解除とかアホやろ。

ギミックバフ

開幕、味方全体の魔獣鯖にダメカ、人鯖にダメージプラス。

これはレイドと同じですネ。

人鯖なら通常攻撃で致命傷らしいです。

控え含む味方全体にガッツ+発動時にNP付与。

1回は落ちても宝具撃って何とかかなりますネ。

2ターン毎のバフ

伊吹がバフをまいてくれるらしい。

敵全体にスキル封印、チャージ減少。

味方全体に攻撃バフ。

敵全体に3つ強化解除。

フィールドを水辺にセット。

味方全体の弱体解除。

一番HPが少ない鯖を5千回復。

敵全体に確率スタン、呪厄と呪い、強化無効3回を付与。

これをループして仕様。

敵のギミックがエグイけど、一応こちらにも有利なギミックもある
んですネ。

ざっとギミックを見ただけでここまで多いとは……。

攻略は次回に回します。
こんなの石コンテ前提になるますわ。

2021年12月28日② 「ビーストIV決戦攻略」

7時半前 玉藻

「魔獣かつキヤスター……玉藻や」

「お呼びですか？私が単騎であのいけ好かない女狐を殴ればよろしくて？」

「いや……いけないこともないらしいけど、流石にそこまでシビアな戦いは求めて無いよ」

「あら残念」

「まあ、有利な時点で編成はするけどね。最終戦頑張ろう!!」

敵の編成やギミックは前回説明した通り!!

編成を決めていきたいと思います。

とりあえず、何も攻略編成を見ないで考えたらパーティー。

水着キアラ：★5イベ礼装

キヤストリア：救済

玉藻：凸ライク（前回のクリスマス配布礼装）

マシユ：凸カムラン

ヘシアン：凸カレ

フレキヤス：凸★5イベ礼装

戦闘服

水着キアラの宝具連射。

落ちたらヘシアンでビースト狙う。

殿に玉藻。

これである程度行けたらコンテですね。

早めに負けたら再走。

1ターン

玉藻でバフってオダチエンフレトリア。

早速強化成功率デバフが効いてますね……（白目）

Wキヤスでバフる。

キヤストリア宝具、水着キアラ宝具Q

ビーストブレイク1回目。

2ターン

ケルベロスが全体に無敵、宝具耐性。

怠い。

宝具打てないので、水着キアラで殴っていきます。

3ターン

NP貯まったので宝具撃ちます。

無敵があるので先に2回攻撃して剥がしてからですね。

フレトリアA、キヤストリアA、水着キアラ宝具。

ケルベロス撃破。

ビースト残り35万。

スキルで特攻を乗せられないのでダメージ伸びない。

ここからまた殴っていきます。

5ターン

スキルが帰ってきた。

水着キアラでバフ付与して宝具。

フレトリア宝具、水着キアラ宝具A

こっちのバフが消えてるからなあ。

ビーストブレイク。

6ターン

水着キアラのNPチャージして宝具。

水着キアラ宝具B、キヤストリアA

ビースト残り31万。

7ターン

チャージ攻撃がきます。

どう考えても防げないので、バーサーカー撃破を狙う。

キヤストリア宝具、水着キアラBA

バーサーカー残り1万5千。

チャージ攻撃で自前キヤストリア落ちました。

8ターン

マシユのスキルでブラックバレル。

タゲ集中も付けていきます。

マシユB、水着キアラQB

ブラックバレルでバーサーカー撃破。

ビースト残り15万。

9ターン

マシユBクリ殴り、フレキヤスAクリ殴り、水着キアラBでビースト殴る。

いや、マシユが防御無視持つてるので、マシユBAクリ殴り、水着キアラBで。

ビーストブレイク。

あれ？もしかして行ける？

敵の攻撃でマシユ落ちました。

10ターン

ルーラーがいると、即死を受けてしますので撃破優先。

宝具が溜まつてるので、フレトリア宝具、ヘシアン宝具、水着キアラ宝具。

ヘシアン宝具でルーラー撃破。

水着キアラ宝具でアーチャー残り3万、ビースト残り66万。

11ターン

ベストタイミングでスキル帰ってきた!!

まず、フレトリアでバフ。

ヘシアンのNP貯める。

水着キアラデバフとNPチャージ。

ヘシアン宝具でアーチャー撃破。

水着キアラ宝具でビースト残り19万!!

12ターン

ヘシアンBAA

撃破!!!!

マジか……。

コンテ前提で挑んだのに……。

水着キアラ強すぎワロタ。

あ、撃破ではなく封神なのね。

これは今日の昼更新で一波乱有りそう。

もう戦いたくないんや……。

では、昼更新まで待ちます。

昼更新短い&夕方更新来ない事を願って、今は寝ない。

2021年12月28日③ 「レイドの報告」

15時過ぎ ゲスト：キアラ

「流石ビースト……ここ、歴戦のマスターでもコンテの覚悟がいるんですよ」

「フッフフ。ソワカソカワ。あちらに分が無かったみたいですね。して、もっと昂らせて頂いてもよろしかったのですよ？」

「レイドでも最後は大活躍でしたから……」

「ああ、早くカルデアにいらして下さらないかしら」

「コヤン逃げて!!」

昼更新かと思つてたら夕方更新だった件。

前回の更新後、念の為更新時間を確認したので、直ぐにご飯食べて寝ましたよ。

これで最悪仕事までに時間がかかっても大丈夫。

レイド報告

決戦をやって後回しになってたレイドの報告です。

まず、ビーストIVの撃破数は294体。

もう少しで300だったのに……。

寝たのが物凄く悔やまれる。

素材

最近QPは常に溢れてるので関係なし。

正確に数えてませんが、小鐘約200個、宝玉約220個、指輪約200個、鱗粉約250個、精霊根約50個、酒約180個が増えました。

箱空けでほぼ上記の素材は100まで減つたので分かりやすい。勲章はアペンド込みで全鯖分終わつてるので、今後実装された分を先取り。

一番美味しかったのはやはり鱗粉。

モルガンのスキル上げを無理矢理行つたので在庫が30程度しか

残っていないくて、レイドが終わってから次のレイドまでのスタミナ回収としてロンディニウムを周ってたんですよ。

そこである程度集めて50個。

そこから一気に250個も集まったのは美味しすぎた。

これぞ「殺しかつたけど死んで欲しかった訳じゃない」

これでQP消費目的のスキル上げが行える!!

手始めにモルガン擬似スキルマです。

アップデート

15時にアプリのアップデートが行われたみたいです。

BGMの不具合修正とありますが、ピックアップ2の仕込みはしてのかな？

夕方更新までに行っておきましょうか。

後、昨日対応IOSの更新が告知されました。

最低でも10.3だそうです。

これを超えないスマホはFGOが2月以降出来なくなるみたいです。

自分のは最新にしているのでまだまだ現役ですね。

非対応のマスターは急いで買い替えなきゃね。

マスターミッション

昨日更新されてましたが、レイドで忘れてました。

今週は、神性5体、地属性15体、エネミー40体、強化素材4泥。全てレイドで達成出来てるやつですね。

未参加マスターの為に、普通に曜日クエストなどでクリア可能と なっています。

今回はここまで

まだまだ「撃退や撃破ではなく封神とは?」「光のコヤンスカヤ出てないやん」「ニキチツチの召喚理由は?」「ビーストIVの正体」と謎が残ってますね!!

夕方更新が物凄く気になります!!
では、夕方更新を期待して待ちましょう!!!

2021年12月28日④ 「ツングースカ・サンク チュアリ攻略⑦」

16時前

ラセングル設立

デイルイトワークスからアニプレックスにFGO部門が譲渡されるのが確定していました。

新しい会社としてラセングルでFGOの開発を行うらしいです。

名前の由来ってあるのかな？

春以降はデイルイトワークスではなく、ラセングルに魔力を捧げましょう。

17時半 ゲスト：マシユ

「いよいよ最後の更新ですね」

「今日で2節更新されるらしいけど、全部ストーリーのみがいいなあ。流石に疲れた」

「ビーストIV戦お疲れ様でした。ですが、見えてる範囲ですと進行度は3つあります」

「わ、分かれてても全部ストーリーのみの場合もあるから…」

「それだけ嫌なのですか」

「ギリギリのボス戦の後にまだボス戦なのは精神的にきついよね」

ストーリーだけ読ませてくれ。

元旦のアクセスエラー

毎年恒例の元旦のエラー発生の予告ですね。

家から出ないのが一番だよ。

というか、特番あるから家で待機するのが当然ですぞ。

因みに、回線自体はパンクするので、WiFi使っても関係な

いです。

情報の確認と福袋だけは引かせてくれ……。

18時

更新来ました!!

ガチャ更新無し。

読んでいきます。

第12節「ただひとつの、消えたやり方」

コヤンスカヤの紹介判明。

概念だったとは……。

そもそもビーストに成れていない？

しかもここで方舟ノアが出てくる……。

コヤンスカヤは世界卵にして宇宙へ放出。

こうやって世界は、宇宙は成長していくんだろっうなあ。

第13節「愛はさだめ、さだめは――」

全員無事に退去&帰還

最後の最後にニキチツチの召喚理由判明。

やっぱりこのゲームヤバいわ。

何故か聖杯ゲットして終了。

ビーストIVもマテリアル登録です。

これにてイベント終了。

完走につき感想

ストーリー

6・5章ではなかったものの、6・25章レベルの出来。

ストーリー直下の内容だった。

レイド

歴代最速記録を更新、運営の予想以上に早かったレイド。
物凄く美味しかったです。

バトル

アヴァロンクリアなので基本的に難し目。

コンテ推奨レベルもあつたけど、自分は全てノーコンでクリア出来たので嬉しかった。

総評

2021年の締めめにピッタリなイベントでした。

来年のFGOにも期待ですね!!

年末特番放送記念キャンペーン

お知らせ更新があり、こちらのキャンペーンが開催されました。

期間

29～31

明日の4時から特番放送の21時までです。

カウントダウンログインボーナス

これも毎年恒例。

毎日ログインで金リング3つと呼符3枚!!

箱イベ直後のリングで枯渇寸前なのでありがたい!!

以上ですね。

一応水曜日の夕方更新も見えますが、恐らく来年まで何も来ないでしょう!!

では、次回は……何かあるか、大晦日の年末振り返りで会いましょう!!!

今年も楽しかったぞ!!

Twitterみて気が付いた。

ツングースカ・サンクチュアリのバナーがアヴァロンの上に場所移動して、エピソードが31日の18時から開放……。

これが、シオンの預言したカルデアの全滅のか!!!????!!

というか、特番の直前だから、年越しそばを16時付近に早めない
と…。

振り返り纏め、間に合わない可能性が出てきたぞお。

「Fate Project 大晦日TVスペシャル
2021」放送記念キャンペーン
2021年12月29日「1週間後…」

29日18時前 ゲスト：マシユ

「あれだけ忙しかったのに、まだ開催から1週間しか経ってないんだよなあ」

「それだけ濃密な時間だったと言う訳ですよ」

「1週間後と言えば……ガチャだね!!」

「お正月目前ですよー」

「魔力は十分に保ってる。あと、イヴァン雷帝が来たら引くタイミン
グがもう無いと思うしね」

「ご、ご利用は計画的に行って下さいね」

まだ開催から1週間しか経ってないんですよ……。

マジで一瞬だった。

ピックアップ2は来るのか……。

モルガンやメリュジーヌの復刻が早かった運営を考えると、コヤンの復刻が来ても全くおかしくない。

イヴァン雷帝とかこのタイミングを逃すと、何時になるかわらない
or 来ない復刻を待たないで行けなくなるし……。

サーヴァント所持チエツカー

攻略班が今年実装の鯖限定の所持チエツカーを作って、トレンドに
入ってますね。

自分もやってみました（定期）

結界31/31。

まあ当然ですね。

今年の新鯖全員逃してないですから。

この調子なら来年も実装鯖召喚できそうです。

複製鯖も当ててるので、この調子で全鯖召喚を目指したいと思いま
す!!

18時

データ更新無し

ガチャ更新無しですね。

うくん、コヤンはほぼ来ると思ってたんだけどなあ。

まあ、正月の資金が増えたと思えば全然問題ないですね。

正月のニューイヤーパーツクアップに入ってる可能性もありますし。

来ないと思いますが、スタミナ回収しながらお知らせ更新待ってみ
ます。

フリクエ

ロンディニウムで鱗粉集めてましたが、レイドでかなりの在庫補給
が出来たのでよし。

現在少ない在庫がホームベビなので、セイレムのウェイトリー家を周
回中。

セイバー3 / 3 / 3で最後が19万なのが面倒そうですが、自分は
クリ殴りで周回中。

アルテラで宝具バフ配って、水着魔神さんで星出し、伊吹でクリ殴
り。

こちらで確殺。

伊吹が星出せるから星は飽和するので、後はカード運だけどほぼ行
ける。

とりあえずお正月までは此処を周回します。

レイドというか、イベントに比べて泥率引くからキツイ……。
やっぱりレイドや箱イベは神イベでしたね。

ホームベビは最近美味しいイベントが来てないので、事件簿レイドが
来たら周回したいですね。

30分後

案の定何も来ないですね。

一応明日以降も確認はしますが、多分来ないだろうなあ。

31日の18時まで待機ですね。

今回はここまで

では正月資金が増えたことに感謝しながらフリクエ周回します。

二度寝したいけど、その前に振り返りを書かないと…。

もしかしたら大晦日に間に合わないかもしれないけど、最低でも1年間の簡易振り返りは書けてるので投稿できるぞ。

2021年12月31日「2021年未召喚鯖一覧」

はい、というわけで今年のガチャもほぼ終わりが見えて来たので未だに召喚出来てない鯖をまとめます。(12月24日現在)

去年からどれだけ召喚出来たのか……。

タイミングが悪かったり、5万入れても引けなかったした鯖が居ましたね…。

来年こそ召喚したい鯖も多数存在!!

実装順で見えていきましようか。

★術ヅル

元祖スト限鯖。強化を求められている鯖。

★3以下では唯一未所持鯖ですね。

クラス別福袋でキャスターを引いてたのに召喚出来てない。

ピックアップして今まであつたけ?

普通にピックアップされる可能性はかなり低いので、福袋か通常のクラス別ピックアップを待つしかない。

ただ、それでも引けない時は引けないので、未所持鯖が同時にピックアップしてるガチャなら狙い目。

★金時

レイド最強鯖。

ゴルドデンは物凄くカツコイイ。

初期鯖なのに強すぎでしょ。

去年の11月に地獄界曼荼羅直前、今年の11月2400万DL記念、2回ともタイミングが悪く引けなかった。

ツングースカ・サンクチュアリのレイドでやはり所持しておくべきだと再確認したので、次復刻来たらほぼ確実に引きたい(去年も同じことを行ってた様に思える)

★弓ノツブ

去年はメインターロードの追加に絶望的だったけど、今年は総集編として希望が生まれた鯖。

配布なので入手機会が訪れたら確定で入手。

神性特攻が強いが、戦力的な増加にはならないと思う。

★師匠

おっぱいタイツ師匠。

神性特攻が刺されればランサー最強格。

汎用性はそこまでないと思うが、神性アーチャー相手には無双する。

未所持鯖の中でも上位に欲しい鯖。

去年はピックアップ回数が3回だったのだが、今年は1回も来っていない。

来年は来て欲しいなあ。

★サンタオルタ

初代サンタ。

こちらも総集編で可能性が出て来た鯖。

ただ、サンタサンバとサンタカルナが復刻されな無かった点から、どうなるか分からない。

戦力的には不要なんだよなあ。

★ジャック

早くママになりたいです。

恒常なのに未だにすり抜けない2大鯖の一人。

ピックアップはアポクリファ円盤発売記念ピックアップがあったが、姉と剣トルフォを当てるのに精一杯。

セミ様に3万溶かされて挑戦すら出来なかったよ。

恒常なので何時かすり抜けてくれると事を期待。

戦力的にはあんまり意味ないしね。

★モーさん

恒常なのに未だにすり抜けない2大鯖の片割れ。どっちもアポクリファ&ロンドン鯖じゃねーか。戦力的にはセイバーは必要なし。

アルトリア特攻がエグイ程倍率高いなら別だけどね。

ピックアップは5月の円卓戦線ピックアップ。

直前のミス・クレイン、少し後の6章が怖かったのと恒常だったのでスルー。

多分今後も余程余裕が無ければ引けないと思う…。

★テスラ

スト限鯖でNP50持ちなので一時期箱イベで大活躍した。ので欲しいと思った。

現在はイシュタルがいるので微妙。

単独ピックアップは19年の9月に開催した幕間キャンペーンが最後。

スト限なのでピックアップが来たらそれなりに引きたい気持ちはあるが、やはりタイミング次第。

★ブリュンヒルデ

イベントでのシグルドとの掛け合いがエモい。

戦力的にはほぼ必要ない。

愛する者特攻の範囲は謎。

今年の復刻はネロ祭Gだったが、水着ねろちやまに10万吸い込まれて、我慢できずに1万チャレンジしたが、まあ出ない。

今後来ても優先度は低め。

勿論、タイミングが合えば引きたい。

★剣式

今年ようやく「空の境界」の文庫版を履修したのでイメージが変わった。

全体宝具で即死はハンティングクエストなどで刺さると思うが、絶対に必要だとは思わない性能。

コラボの総集編でも良いので、復刻を期待したい。

今年はピックアップはなく、最後は20年のニューイヤーピックアップ。

来年のニューイヤーピックアップには期待したいが、来たとしても引くかはラインナップ次第。

★殺式

空の境界コラボの配布鯖なので現在は絶望的。

コラボの総集編が来て欲しい気持ちがあるが、先に季節物の総集編をお願いします。

戦力的には全く聞かないので、やはり趣味枠。

★槍李書文

スト限★4なのでピックアップがなかなか来ない。

戦力的には全く必要なし。

ぐだぐだで登場してピックアップを待つしかないか？

今年復刻が来ていなく、最後は20年9月の2100万DL記念。

だが、★4鯖は複数ピックアップされ、肝心な★5も始皇帝と所持済だったのでスルー。

★4スト限なので次来たなら引きたいが、★4でも沼ると怖い。

★エジソン

これまたスト限★4。

スキルでのOC増加が強いイメージだったが、モルガンに評価を持って行かれた気がする。

なので、性能的には引かなくても良い鯖。

今年復刻が無く、最後は20年5月のrequiemコラボ直前キャンペーン。

その時も恒常のジナコとおつきーだったのでスルー。
タイミング次第だが、復刻が来たら出来るだけ逃したくない。

★邪ンヌ

元祖バスターアタッカー。

今まで複数回チャレンジして来たが全て爆死。

ジャンヌにはとことん縁が無いらしい。

そろそろうちにおいでよ。

戦力的には景清で十分な気もするが、それでもバスター人権が実装されたので火力が出るので欲しい。

今年は復刻は来ず、最後は2000万。

人気度や未復刻期間的に21年中には来そう。

復刻が来たら、タイミング次第ではあるが出るまで引きたい鯖。

優先度はかなり高め。

★アイリ

Z e r o コラボ配布鯖。

自分がF G O を始める数日前に復刻が終了した。

美優などと組めば強いガッツパが組める。

配布なのでコラボの総集編を期待。

★頼光さん

2世代前のバーサーカー全体宝具。(偏見)

神ジュナとモルガンに居場所を奪われた。

が、宝具強化や天&地特攻があるので弱くはない。

凸カレで評価が大幅に変わる。

牛頭天王の実装ある？

戦力的には神ジュナとモルガンが全て終わらせてくれるので……。

今年の復刻はなく、去年の11月後半にあった5.5章開幕直前

ピックアップが最後。

来年辺りには来そうだが、毎度タイミングが悪い。

★ライダー金時

ゴールデン。

今でこそ単体ライダーはかなり豊富になって来たが、初期にこのレベルを配布するのはやってる。

初期鯖はヤバイ奴ら多すぎる案件。

鬼系のイベント総集編を待ってます。

★ダヴィンチちゃん

唯一未所持な限定★5キャスター。

今までキャスターの福袋を狙って引いていたが、唯一召喚されなかった鯖。

戦力的にはOC増加といいものを持ってはいるが、やはり微妙な性能になっている。

今年の復刻はなく、去年の2000万が最後。

タイミング次第だが、狙って引く可能性は低いと思う。

★水着タマモ

イベントを参加してないので、マジで情報なし。

男性特攻と、敵が単体のアーチャーならそれなりに有利になると思う。

が、水着パイセンが宝具重なっているので優先度はかなり低い。

まあ、水着の復刻ツチノコなので来たら狙いたい。

21年のニューイヤールで復刻が来たので、23年辺りまでは来なさそうな気がする。

★弓王

キャストリア実装でバケモノになった王様。

アーチャーの戦力的には超人オリオンがいるのである程度は問題ないが、単体宝具を連射する場面では最強。

近日でもツングースカ・サンクチュアリのスルト戦で猛威を振るっ

た。

クロエが居るものの、単体アーツアツカとしては最強格なので是非とも召喚したい。

★5鯖の未復刻ランキングで堂々の首位に位置している。

最後の復刻が18年9月の1400万なのでそろそろ復刻が来ても良いと思います。

具体的には22年ニューイヤーピックアップで来ない？

来たら全力を尽くす。

★水着マリー

全く話題に上がらない気がする。

戦力的にも全く聞かないです。

★4の水着なのでツチノコ。

最後のピックアップは弓王と同じで1400万。

個人的には、requiremコラボ復刻時に「マリーピックアップ」で復刻が来ると予想してる。

一緒に黒マリー実装どうですか？

★水着師匠

水着鯖量産サーヴァント。

来年は誰を水着にしてくれるのでしょうか？

水着の総集編にて配布して欲しい。

戦力にはならないが、水着を量産するので良し。

★水着きよひー

おつきー原稿を書かせるウーマン。

これも水着★4の宿命の未復刻長め。

最後の復刻が1300万と現在の全鯖で首位を走ってる。

イマジナリー・スクランブルみたいに、水着鯖が活躍可能な通常イベントが欲しい。

復刻タイミングが読めない。

ここまで来たらふじのんの最長記録を塗り替えて欲しい気持ちもある。

★邪ンタリリイ

ジャンヌ・ダルク・オルタ・サンタ・リリイ。
長すぎる。

総集編に期待したいです。

以上……。

★武蔵ちゃん

1年半経った今でもデータロス中。

偶に刺さる場面があるけど、代用は可能な場合が多いから微妙。

最後の復刻は2000万。

ストーリー的にはイベントにも出てきにくいので、復刻の可能性はかなり低い。

★山の翁

殺の冠位鯖。

グラ友はいるのだろうか……。

殺の貴重な素殴りで強い鯖なので、現在でも普通に欲しい鯖。

最後の復刻は20年3月のバビロニア放送記念。

チャレンジしたがカレスコで撤退。

復刻タイミングが読めない系。

タイミング次第だが、来たら引きたい。

★えっちゃん

ワルツコラボでは泣けました。

戦力的にはオルタニキや狂ヴドラで十分。
だが欲しい鯖ではある。

最後のピックアップは5月のワルツコラボ。

ミス・クレーンを引くので手一杯だった。

次の復刻はワルツコラボ復刻時になると思うので、多分23年。

★デミヤ

黒いエミヤ。

イメーজとしてはCCCコラボが大きい。

スト限★4なのでタイミングが見つからない。

最後の復刻は20年2月の新宿コミック発売記念。

次の復刻はrequiremコラボ復刻だと思ってる。

来てもタイミング次第。

★土方さん

5万も吸い込まれたが未召喚。

HPが低いほど火力が出るので陳宮との相性が最強。

ツングースカ・サンクチュアリでも活躍した。

毎年タイミングも合ったりするが、マジで来てくれない漢。

もう、福袋でしか来ない思ってた。たりする。

★茶々

ぐだぐだ明治維新配布鯖。

ぐだぐだ総集編を待ってる。

あと、★5アヴェンジャーの可能性が槍坂本さんの実装で上がった。

★メルト

スカデイ時代の覇者。

単体アルターエゴとして昔は最強だった。

現在はWキヤスストナイちゃんで余裕。

ただ、CCCが良かったので普通に召喚したい。

最後の復刻が20年7月のCCCメインターロード追加時なので、

ニューイヤーで復刻が見込める鯖でもある。

そう言えば、メインターロードもこれが最後……。

★リップ

コラボ産の限定★4鯖。

ふじのんの意志を継ぎし者。

一番大きい（何がとは言わない）

戦力的には全く必要なし。

最後の復刻は19年のCCC復刻なので、次の復刻が来たら絶対に引きたいレベル。

★メジエド様

初級の頃はニトクリスとの違いが見抜けなかった。

戦力的にはニトクリスに劣るので微妙。

限定★4水着鯖なので復刻が見込めない。

最後の復刻が18年の水着イベント復刻時なので、現在全鯖2位の3年5ヶ月。

★水着イシユタル

初期の頃のみ、よくわからずフレンドから借りたことがあるだけの鯖。

未だに性能がわかっていない。

水着総集編に期待するしかない。

★セミ様

アポクリファ円盤用の石をほぼ全部吸い込んだ鯖。

土方さんと合わせたら8万★5鯖無しですよ……。

戦力的にはコヤンで十分火力が出せる。

★イヴァン雷帝

異聞帯王。

ツングースカレイドでは残念だったね。

生存時間1時間47分の軌跡。

性能は全く聞かないが、こやはん曰く異聞帯王レベルに強いらしい。

他のメンツがエグイだけですネ。

最後の復刻が19年2月の冬祭り。

ツングースカ・サンクチュアリピックアップ2で来ると思ってたの
に来なかったので、今後のタイミングが全く読めない。

★5 鯖未復刻ランキング3位の座を所持。

★シングルD

こやはんが1体召喚するのに云十万掛かったのが印象的。

戦力的には絶対ではないが、単体で竜特攻付与が刺さるなら最強。
今年の6月に復刻して1万チャレンジしたものの惨敗。
次こそ引きたいが、当分来ない可能性が高い。

★水着BB

カード固定が強すぎる。

誰にも出来ない唯一性が高すぎるので引きたい。

最後の復刻が20年ニューイヤールなので、来年のラインナップに
入ってるかも。

ラインナップ次第ですネ。

★水着メイヴ

宝具演出の音嵌めがMADでよく使われている、程度のみ知識。

限定★4セイバーでは唯一未所持。

最後が19年のサブフェス復刻なので、そろそろ何処かで復刻して
欲しい。

★サンバ

哀しい事件だったネ。

サンバと言う前例がカルナを作っちゃった。

戦力的には全く……。

クリスマス総集編に期待。

★殺李書文

動ける爺さん。

パイセンの肩凝りを直す。

防御無視&無敵貫通がトラウマです。

スト限で、最後の復刻が20年5月のファイナル本能寺。

ぐだぐだで復刻を期待するしかない。

優先度はかなり低い。

★キングプロテア

超高難易度で特殊耐性付き200万は面白かった。

現在の戦力でやってみたい。

HPがバカ高く、スキルで倍以上に増やせるので雑に使ったらず

死なない。

今年は復刻されず、去年の7月が最後。

引きたいが、やはりタイミング次第となる。

★魔王ノツブ

クリ殴りが出来る全体神性アタッカー。

リアフレが強いつて言っている以外知識がほぼ無い。

実装と復刻、2度もスルーしているのはノツブくらいだろうなあ。

タイミングが悪すぎる。

ぐだぐだ龍馬ではツングースカ・サンクチュアリ前だったのでス

ルー。

タイミングが良ければなあ。

★ロリンチ

4周年鯖。

周回に物凄く強いらしいが、性能を聞いてもあまり惹かれない

……。

ロリでも自分の範囲外でした。
性格か？

周回ライダーはサモさんが最強だし、宝具が重なってるオデュッセ
ウスがいるので要らない？

6月に復刻が来て1万チャレンジで負けました。
次の復刻は長い気がする。

★水着カーミラ

水着剣豪で唯一召喚出来なかった鯖。

未所持鯖、実装時期が一番新しい鯖です。

次の復刻は逃さないが、水着★4なので長いだろうなあ。

未所持鯖は45体まで減りました。

1年前は残り80体だったので、1年で半分も減ったのか……。

復刻しないと始まりはしませんが、このペースなら来年辺りにはほ
ぼ全ての鯖を召喚出来てそうですね。

全鯖召喚まで頑張って魔力をつぎ込みます。

★5が25体なので、FGO貯金を125万貯めたら余裕が持てる
ね。

それが終わればフリクエ周回に石をつぎ込める…。

貯金貯めるよりも毎月使える魔力で引いた方が早そう。

手始めに、22年のニューイヤーパーピックアップで1体は確実に、出
来れば2・3体は召喚したい…。

ラインナップ頼むぞ。

では、残りの振り返りもどうぞ…。

2021年12月31日②「2021年初召喚鯖一覽」

1月

★村正

年末特番で実装が決定した数年越しの鯖。2万と普通な感じで召喚完了。

対ランサーの周回でシステム担当!!

★アナスタシア

イリヤちゃん狙いですり抜けた。同クラスなだけ発狂。

★Sタル

セイバーウォーズ2復刻にて念願のSタル召喚!!

武蔵ちゃんのせいで出番はそこまで来ないけど、未召喚鯖は嬉しいですぞ。

★メイド王

久しぶりの復刻につき、追って召喚した鯖。逃したら何時か分からないから仕方ないね。

ネモが居るけど、場合によっては使えるライダー単体。

★ヒロインX

前回ピックアップ時に引けなかったので今回は勝てました。数少ないアサシンのアタッカー枠。

★景清

地獄界曼荼羅で敵として登場した景清が予想通りの速さで実装!! 当カルデアは単体★5アヴェンジャー(邪ンヌ)が居ないので助かりました。

アヴェンジャーでアタックが高いので、場合によってはスカスカする場面も。

★鬼一師匠

今年初で、一年5ヶ月ぶりのアサシンの新鯖。スキルレベルとスカスカが必要になるが、アサシン初のシステム鯖。

システム鯖なので物凄く助かります。

★メイヴ

キリ様をひき殺した事で有名。スト限なのでピックアップ助かります。

現状では役になった場面は無し。

2月

★グランドローマ

オリュンポスで実装したローマ。正にローマ。性能的にもう少しぶっ壊れて欲しかった。が、普通に強いのは確か。

クリ殴りも出来る全体ランサー。

★なた

ようやく召喚出来た恒常鯖。2部でストーリーに出た時は誰?となったので、天竺イベントはメインタールードの追加して欲しい。

★4で尖った性能では無いので塔イベ以外出番なし…。

★カレン様

カレン様の擬似鯖として盛り上がった。全体宝具ルーラーで頑張ればシステム可能なので、雑に強い戦力に。

現状では尖った場面は無いのでそこまで使っていない。

★プーサー

プーサーは宝具演出がカッコイイ!! 巨人相手に周回で活躍してます。

カリスマが欲しいです…。

★凧子さん

Wピックアップもあるけど、出すのに6万かかった高額鯖。にしては単に未所持だったからというトンデモ理由。

明確に強い点が無いので余り使用しない。

3月

★天草四郎

凧子で爆死しまくって落ち込んでいたところ、1万以下で来てくれ

た優しい聖杯怪盗天草四郎。霊衣がカツコイイ!!

これといった場面は無いので、塔イベで雑に使った。

★ボイジャー

レクイエムコラボから実装された変則周回にて活躍が度々登場する鯖。変則周回をやっていくので欲しかった。

★切嗣

最後の★4恒常鯖。アーツでのNP効率がバグレベルで悪いことは知ってる。

★ガラテア

ようやく手に入れたアーツ単体バーサーカー。狂ヴラドと同じ位強く、それでい居て耐久方面に強かった鯖。だったのだが、直後に狂ヴラドの宝具強化が来てお亡くなりになった。3万で召喚。

★ナポレオン

嫁ねろちやま引いてたらすり抜けた。ようやく来た恒常鯖。

4月

★北斎

復刻回数が2回だけだったフォーリナーが遂に召喚。これでフォーリナーは全員所持済み。

バーサーカーが複数出て来る時に雑に強いから助かる。シンの項羽とパイセン戦ではフレンドから借りて倒した。

★狂ヴラド

残す所4騎だった恒常鯖の一人。負け戦の元凶。元々バーサーカーでどこでも使えるWキヤスシステム対応鯖だったが、2回目の宝具強化で倍率が上がってトップに躍り出た。3万円かかりました。

★ケツアルコアトル

スト限でピックアップを見たことがない鯖。ライダーの単体宝具で高火力が期待できるので有難い。普通に単体宝具1発内では最高火力クラス。こちらも3万かかった。

★新茶

2年ぶりの復刻!!戦力的には必要なかったけど、未所持なのですぐ

引けて良かった。

★下乳上

スト限の乳上をようやく召喚できました。1万も掛からなくて良かった…。

★酒呑

戦力的にもキャラ的にもそろそろ欲しかった酒呑がようやくピツクアツプされて召喚。3万もかかったのは誤差だよ。

★ジャンヌ

数少ない未所持恒常鯖の一体だった。3年ぶりくらいに単独ピツクアツプが来て挑んだら5万もかかった…。このせいで給料日から2日で半分になった。

★アイドルえつちゃん

今年2人目の配布鯖。初の配布フォーリナー。私の銀河は泣ける。

5月

★ミス・クレーン

なんとか3万で引けた。オダチエン宝具は必要な場面が来るはずだと思う。

★オジマン

残り3体だった恒常鯖の1人。ようやくお迎えできました。22連は神。太陽神でした。

★上乳上

気が付いたらガチャを引いてた。2万で召喚したので久しぶりに確率通り。確率通りなので久しぶりってどういう訳だよ……。

★浅上藤乃

3年2か月ぶりの最長未復刻記録保持鯖。今回を逃すとまた3年近く復刻しない可能性があるなので勿論引いた。★4なので無償石22連でお迎え。

6月

★モルガン

1ヶ月ぶりの新鯖。火力はそこまで高くはないが、カリスマ持ちで1、2ウェーブ目担当として光るものがある。11連で来ました。

★バーヴアン・シー
ストーリーを読んで性格が刺さった鯖。これでちっぱいなら最高だった。宝具重ねを検討中。単体宝具なので現状では周回には編成できない。

★バーゲスト
筋肉ゴリラ（女性ヴァージョン）脱いだら物凄くサイドン。バフ量が多く、ランサー相手には負けない単騎性能も持ち合わせてる。欲望が漏れてる騎士様。

7月

★水着ねろちやま
2年半年ぶりの復刻で召喚完了。NP50に攻撃バフと宝具バフを持っている優秀な全体キャスター。
10万で2体なのは非常に悔しい。

★パーシヴァル
アヴァロンにて実装されたランサー。ランサーのシステム周回はラムダレベルに安定する。
メリュジーヌ狙ってたらいつの間にか宝具マになってた。

★メリュジーヌ
ついに実装された単体宝具と全体宝具を使い分けられる鯖。単体宝具でのシステムはそれなりに出来、スキルでNP100チャージは破格だった。
ハンティングクエストで大活躍しました。

★ホームズ
高難易度適正が非常に高い鯖。1年前のピックアップでは負けたのでリベンジ出来て良かったです。

8月

★レジライ

スト限の★3だったのでこれまで召喚出来てなかった鯖。福袋で召喚出来て助かりました。

★イシユタル

福袋でイシユタル召喚。アーチャーのNP50族なのでコヤンスカヤとも相性が良い。そこそこ編成度もある。

★コヤンスカヤ

6周年鯖。光ってなんだよ。闇も存在して融合するのか!!?バスターの人権鯖をスキルターン短縮と言う形で実現させた鯖。人と人間特攻もあるので噛み合えば火力がバカになる。

★ハベにゃん

6章クリアで配布される久しぶりの章鯖。スキルで即死ができるので擬似オダチエンがしやすく、NP80勢なので宝物庫周回で活躍してるらしい。

★オベロン

6章崩壊編のピックアップ鯖。初のエクストラクラス、プリテンダーで実装された。NPを50〜80も配れるので孔明の代わりに人権鯖。第三スキルで宝具バフを倍にできるので、宝具レベルが低くても大火力が出しやすくなった。

★水着アンメア

2年数か月ぶりの復刻!!戦力的には微妙だが、水着の限定★4はピックアップがされにくいので、ここで仕留められて助かりました。

★水着アナスタシア

待望の水着である。アーツ単体でシステムもそれなりにし易い部類。所持鯖の単体アーツアーチャーの中では一番システムがし易い。

★水着魔神さん

煉獄は可愛い。クイックだがシステムはし易い鯖。変則ではお世話になりました。来年はもつと頑張ってもらいます。

★水着ロリンチ

21年の水着配布鯖。配布ルーラーなので初心者に優しクラス。戦力的には、カードバフをまけるのは偉いが、アストラライアがいるので戦力的には不十分。

★水着シャルロット

キャスターの単体宝具枠で実装。スキル封印特攻なので、デバフさえ通れば誰にでも特攻宝具なのは良いですね。システムはあまりできないらしい。

★水着凧子さん

再臨絵での変化が大きいタイプ。クイック宝具だけど、Bチェインで殴っていくタイプのバーサーカー。

★水着カーマ

全体アーツアヴェンジャーが弱いわけがない。NPチャージも80とあり、スキルで魅了付与すれば特攻、宝具バフやアーツバフも持つてるシステム対応鯖。水着武蔵ちゃんの代わりになり得る鯖。

★水着カイニス

バスター単体宝具枠。だが、他に代用が居まくり、少し後に配布されたシンエリの方が……。ゴツフとの絡みは最高です。

★ハロエリ

初代配布鯖が再々配布!!主にサブ垢でお世話になります。

★ブレエリ

二代目配布エリちゃん。溶岩水泳部を見れたの良き。

★メカエリ

初参加のイベントでゲットした鯖だが、オリジナルの方は未所持だったのでありがたい。

★クレオパトラ

復刻タイミングが読めない鯖だったでの出るまで回した。結果、5万という金額を取られた。後々考えたら金時まで我慢すれば良かったと後悔してる。

★ゼノビア

見た目は★5、実際には★4の鯖。性能ではアーチャーでシステムしやす鯖なので、★4の中でもかなり上位に食い込むと思う。

★モレー

アーケードから女体化して実装!!呪い特攻スキル持ちなので、孔明やクイックなのでスカディとの相性が良い。ただ、システムはほぼ出

来きないので、明確な使用場面はなさそう。

★シンエリ

無敵、NPチャージ、回復と出来る範囲が広い配布鯖。イベントに参加してたら宝具マなので火力にも期待できる。初心者なら大分喜べる性能だと思う。当カルデアではハロウインのストーリー攻略以外では出番がなさそうな匂い。

★姉

カルデアに現れた姉を名乗る不審者。だが、姉である。攻撃バフ、アーツバフ、宝具バフと火力に必要なバフは全て揃っている。弓アーツシステム最強の存在。

★剣トルフォ

僕は君の剣。未所持で1番実装が新しい鯖だった。セイバー単体クイック鯖として戦力になる。はずだった。

★沖田さん

去年の復刻は卑弥呼の召喚で泣く泣く諦めたが、今年は無事どころか11連の神引きで召喚。セイバー単体クイック枠。

★以蔵さん

19年4月のぐだぐだ帝都復刻以来の復刻。阿国ちゃんと坂本さんを狙ってる最中に宝具マになったのは良き。対ライダーで人特攻が乗る時は積極的に使いたい。

★阿国ちゃん

初のキャスタークイック宝具。NPチャージに星出し集中、スキルターン短縮なので、今後の変速で活躍出来ると踏んでいる。イベントシナリオでのダメージ差分に萌えた。

★謎の蘭丸

まさかの謎の丸々シリーズ。配布アヴェンジャーも初。全体アーツでシステムはそれなりに可能だと思うが、それならSタルや巖窟王で良いレベル。

★槍坂本さん

配布鯖からの★5、2日早いピックアップ2での実装。と異例の実装。システムはし難いが、強化解除耐性バフや弱体無効と言った高難

易度向きの鯖。

★サンタマルタ

今年のサンタはマルタさんでした。初心者向けの鯖らしいので現状では編成することは無い…。

★ドブルーニヤ・ニキチツチ

名前が言いにくいサーヴァントランキング上位。かなり可愛い、心に刺さる。イリヤちゃんが居なければ危なかったぜ。竜特攻が優秀で、雑魚相手の周回に起用されそう。

★太公望

去年の大晦日特番で発表された立ち絵最後のサーヴァント。キャスターの適正も強く、ライダーでもキャスターでも冠位クラスの性能を本来なら所持して欲しい。

性能的には、1ポチで攻撃バフ、宝具バフ、クイックバフを配れる汎用性の高いサポ。と思いきや、神性特攻と魔性特攻持ちで自分でも殴れるぞお!! NP自身に50と全体20だけでも強い。

今年の召喚数は合計67体でした。

一応、これまでの召喚数を比較対象に上げます。

18年：65体（主にフレ鯖）

19年：97体（恒常★4と新実装がメイン）

20年：54体（新鯖、3体を除く全員と復刻鯖）

19年が課金を始めた年だから恒常★4が多くてずば抜けてるね。

今年の新鯖全員召喚して、新鯖以外でも復刻鯖を36体召喚。

新鯖以外をレアリティ訳すると、

★3以下2体、★4が8体、★5は26体。

今年は沢山引いたなあ。

期待計算は78万か…。

印象に残った鯖

・エミヤアサシン

恒常最後の鯖。

・エリちゃんシリーズ
配布ありがとう。

・ふじのん

未復刻期間3年11ヶ月を超える鯖は登場するのか……。

・ジャンヌ

一回のピックアップだけで5万……物凄い沼った。

・水着ねろちやま

10万で2体ってマ?

・沖田さん

初回11連で召喚。

とりあえずここまで。

もっと詳しい解説や感想は最後にまとめます。

2021年12月31日③「2021年FGO年間日記」

★財布を殺しに来られた1月

1日

直前の村正実装と月姫リメイク発売情報を受けて放心としてる間に迎えた元日。

日付変更と共にFGOに走り込み、福袋を引きました。イリヤちゃん狙いで引いたけど、出たのは水着武蔵ちゃん宝具2。落ち込んでいたが、ニューイヤーピックアップでイリヤちゃんが来ることを知って発狂。その後村正は2万で無事にお迎えしました。ここから今年のカチャは始まった!!

お正月イベントは来なかったね。なぜ18年だけなんだ。ただ、口グポ聖杯などは毎年続けてほしいですね。

そして、元日なのに夕方過ぎまで起きて箱開け作業。元日からFGO漬けでした……。

4日

お正月イベントを期待して待っていたが、告知されたのはセイバークウオーズ2の復刻。村正で搾り取ってからのSタルで運営さんが鬼畜にしか見えなかったぞ…。

6日

2年待ち望んだイリヤちゃんピックアップ。手始めに10万分の石を用意しました。そして7万で無事に宝具マをお迎え出来ました!!これが初の★5宝具マなら良かったんだけど、水着キアラって言う奴が居ましてね？

すり抜けてアキレウス、ドレイク船長、アルテラを召喚し、アナスタシアを初召喚。

同日、セイバークウオーズ2復刻開催。前回同様に面白いですが長

い。同時に開催されたSタルはまさかの11連で召喚。ガチャ運がエグイ。

9日

ここを逃せば召喚出来ないと悟り、挑んだのはメイド。無事にお迎えする事が出来ました。すり抜けでブラダマンテ宝具3ゲット。

10日

高難易度のエリちゃんは無事にクリア。やっぱり鯖ゲーなんだよね。そして、綺麗な葵石が消えた日。

13日

セイバークォーツ2後編スタート。ガチャはヒロインが登場。2万で無事に召喚完了。

高難易度の水着ヒロインはシトナイちゃんです。2ターンキル。超高難易度はWキヤスSタルで令呪コンテ使用でクリア。水着武蔵ちゃんならコンテなしでも行けてたかも？

17日

今年初の生放送スタート!!情報はアンケート開催と新規イベントの情報!!2000日は何もありませんでした。

18日

リリース2000日です!!石が10個配られただけの日になりました。

20日

今年初の新規イベント開催!「鎌倉にさようなら」ストーリーは景清の幕間レベルでしたが、サクッと読めて進行も出来るので軽いイベントとしては良かったと思います。バトルも全く難しい場所が無く冬木クリア条件いつも通りでした。高難易度は半分の運ゲー要素がありコンテを使いましたが、頑張れば手持ちでもクリアできたかな?復刻時にリベンジしたいです。配布鯖は鬼一法眼。今年初の配布でシステム対応鯖!!普通に強いので宝具マは必須!!

新規鯖は景清。ピックアップは景清とオルタニキ、メイヴといい案配な鯖でしたね。景清はSタルに引き続き11連で召喚。

21日

連続ログインボーナス900日到達!!全体の半分以下ですが、長く続けてたらいずれ半分以下になる!!

……何年後?って話だけど。

27日

メイブ単独ピックアップ。4枚目のカレスコを約10ヶ月ぶりに召喚してメイブも召喚完了。さらに、過去イベの礼装ピックアップが開催。ここで葵玉を狙えば良かったと若干後悔してます(現在4)

激動の年明けでした。

年始からお金使いが荒いなあ……。

大満足な年明けから始まりました!!

1月の課金額:14万(聖晶石購入日時を参考にしているので、魔法カードを買ったのが去年なら含めていない)

★運が激減した2月

3日

鎌倉イベントが終わったらローマ戦線が開催。久しぶりに告知なしのイベント到来でしたね。毎日攻略しましたが、何とか初見でクリアできる丁度いい案配だったと思います。

ローマガチャが来ました。持ってなかったグランドローマの初召喚とねろちやまを宝具マに出来て大満足です。そして遂に凸カレも!!

6日

第二回生放送!!!バレンタインの情報でカレン様初だし!!毎度の事ながら物凄く盛り上がりましたね!!

10日

メンテ明けからのバレンタイン開幕!!ストーリーはネタに溢れて楽しかったです。難易度は最後の方がサポ固定などで少しだけ難しかったかな?高難易度は久しぶりに勝って良かったです。取り巻きバーサーカーの高HPは厄介過ぎる。

新鯖はカレン様!! 2万引いてなたとカレン様を召喚です。宝具レベルも上がって満足な結果。

15日

エウロペ様のピックアップ日。2万入れていく無事に1体召喚して宝具4に出来ました。宝具マは★5配布された時かな？

17日

後半戦は無かったです。去年の復刻として清少納言がピックアップ。去年単独で2万、エウロペ様と同時に1万で出なかった。シトナイちゃん用の石を投入しました。が、来なかった。カレン様が宝具3になりました。すり抜けて巴さんが2枚出た時は怒りを覚えませんでした。

19日

シトナイちゃんガチャ!! だけど、シトナイちゃんは出ず、代わりにカレン様が来ました。

24日

バレンタインイベント終了!! メンテ後は2300万DL記念キャンペーン開催!! 強化クエストの消化が出来て大満足。

ガチャは予想外のプーサー。まさかの33連目で初召喚!! その他、アストライアの宝具レベルが上がりました。

28日

最後の冬祭り生放送。予想通りホワイトデーイベントの情報が解禁されたが、天草四郎は予想外過ぎた。

最後の挑戦とばかりになぎこさんを狙って、まさかの無償石11連で召喚。合計6万でようやく召喚完了。

全体的には当たりでしたが、シトナイちゃんと清少納言のせいでハズレのイメージが強い月。

運営は財布をまだまだ休ませてくれないらしい。

2月の課金額：11万

★後半暇過ぎた3月

1日

予告なしに来た更新で、マナプリ礼装が更新!! オフェリアですぐさま凸りましたぞ。

3日

CBC&聖杯怪盗天草四郎開催!! ストーリーは今年一レベルで面白く、バトルも簡単ながらギミックがあり良かったイベントでした。天草狙って無事に召喚完了。綱も宝具マになったので満足な結果でした。

8日

礼装狙いで狂ヴラドを引きました。が、黒聖杯しか来なかった。クラブアルゴノーツが1枚も出なかったのは苦い思い出。孔明は何ですり抜けるんだよ。

9日

高難易度更新。何とか初見ノーコンクリア出来て大満足でした。

10日

1週間経ったのでピックアップ3が来ました。予想通りボイジャーで狙いました。結果、あっけなく召喚。これでまた一つ未召喚鯖が消えたのだった。ランロットがすり抜けて宝具2。

15日

メンテの日!! メンテが明けたら「アキハバラ・エクスプローション」の告知!! 幕間半減とクラス別ピックアップの開催。殆ど虚無期間でした。

24日

久しぶりの塔イベ開催!! 新鯖としてガラテア実装!! ガラテアは3万と少し負けましたが無事に召喚完了!! すり抜けてアキレウス宝具2になりました。

塔イベはやはり長い。年々難易度も難しくなっているので、スルーするマスターもそれなりに居た模様。仕事と睡眠を挟んだにしても、開始から46時間、プレイ時間32時間でクリア。

高難易度はギミックが沢山あり、珍しくマーリン卑弥呼キャストリアの耐久パで完封出来て大満足です。

28日

1年10ヶ月ぶりの嫁ねろちやま単独ピックアップアップ!!もちろん宝具マ目指してガチャを引きました。結果、7万で4体召喚して無事に達成。すり抜けセイバーが多くて発狂したり、虹回転でナポレオン出た時はガチで叫んだ。

その後、アニメジャパン生放送!!内容としては、コラボイベントはワルツ!!霊衣が12騎分もらえて、配布はフォーリナーの謎のアイドルXオルタ!!6章はきのこ先生執筆で6月!!物凄くテンションが上がりました。

30日

火曜日なので霊衣の更新!!アルテラとニトクリスでした。

ついでに、タイムムーンエースがようやく届いた!!

1月のイリヤちゃん、2月のねろちやま、3月の嫁ねろちやまと連続して推しのピックアップ。お金が辛いです。

前半は怒涛の勢いでしたが、塔イベが終わってから2週間暇すぎました。

3月の課金額：14万（嫁ねろちやまで7万なので実質7万）

★虚無期間が長かったのに金が飛びまくった4月

1日

今年のエイプリルフール企画はゲテモノ製造アプリ!!リオ絵を3つに分けて自分で合成できる物凄く面白いアプリでした。

7日

アキハバライベントが終わって始まったのはハンティングクエスト。やっぱり初日が一番美味しかったが、毎日変則周回の編成を考えるのが楽しかったです。

ガチャは北斎が2年3か月ぶりに復刻!!無事に1万で召喚完了。

14日

ハンティングクエストが終わると強化キャンペーンの開催!!毎日鯖が強化されて楽しかった!!

初日の狂ヴラドは2万爆死。その後3万つき込んで5万で何とか召喚。

その後は3万でケツアコアトル、1万で新茶、11連で下乳上を召喚!!

全員悪くない強化でした。

21日

約1ヶ月ぶりのメンテ!!コラボ直前キャンペーンが開催され、酒呑童子とジャンヌのピックアップが開催。3万で酒呑を召喚。ジャンヌには5万かかりました。最近のガチャ確率が下振れ過ぎる。

25日

コラボ直前生放送!!イベントは即時実装で霊衣がアイテム無しで貰えるかなり良いイベントでした。ミス・クレーンはオダチエン宝具で、3万で無事に召喚できました。高難易度はWキヤス武蔵ちゃんシステム&超人オリオンが頑張ってくれて、ギリギリクリア。

虚無期間が続きましたが、日替わりピックアップで未所持が数多く選ばれて、お金が物凄く飛びました。

4月の課金額：18万

★羽根休みな5月

10日

ワルツコラボイベント終了。始まったのは映画キャンペーン。ピックアップではオジマン、三蔵ちゃん、ダヴィンチちゃん。オジマンを22連で仕留めれました。11連で虹回転アルテラは許さない。

12日

まさかのメンテ。メンテ明けには円卓戦線が開催。バナーにいるけどマーリンはピックアップされなかった。ピックアップは上乳上、モーさん、ガウエイン、ランスロット、トリスタン、ベディと映画!!使えるお金が少なかったので上乳上とモーさんは引かなかった…。

15日

無事に公開まで持って来れた映画カメラロット後編。最高の一言

で全てを表せる。

16日

何故か今月使える最後のお金を使ってガチャを引いて上乳上を消化。

ソロモンのPV見て泣けてきた。

19日

円卓戦線は一通り終わり、始まったのは鯖キャン復刻。ピックアップはシングル以外持つてるので楽でした。

26日

3年2か月ぶりのふじのん復刻!!無事に召喚完了。余った石で引いたシングルはネモが出ておわり。どうしてだよ…。

来たイベントは水着復刻だけだったので比較的暇だった月。

5月の課金額：5万

★物凄く熱くなった6月

2日

グラカニ1巻の発売日。物凄く良かったです。

遂に来た6章開幕直前キャンペーン開催!!ここから盛り上がってきた。キリ様の配信があり、6章の実装日が決まった。

ガチャはロリンチ。最終日に1万引いたが出なかった。

11日

6章開幕直前生放送。シナリオが長すぎたので前後編に分割。20時半から開幕し、10時間で前編をクリア。物凄く楽しかった。

ガチャはモルガン、バーゲスト、バーヴァン・シーが実装。無事に2万で全員召喚。そして、虚数が消えると決定。

23日

幕間キャンペーンの開催。アナスタシア、カイニスピックアップされましたが、所持済なのでスルーしました。

25日

まさかの2週間後にピックアップ2でキャストリアが1週間限定

の復刻!!ここ1年でキャストリアの強さは証明されているので、未所持マスターはごぞつて引いたはず。自分は5周年時に引いてるのでスルー。

30日

毎年恒例箱イベが早くも開催!!復刻ネロ祭G!!今回も記録更新に挑み、無事に1164箱達成。ここでもかなりの素材が終わった計算だったのだが周年で実装されたアペンドスキルですべての素材が数千個増えたので集め直し。

ガチャは水着ねろちやまとブリュンヒルデがピックアップ。水着ねろちやまは10万で2体と久しぶり爆死。ブリュンヒルデは1万チャレンジで未召喚。

次回の箱イベは1200箱を目標とする。

6章が遂に開幕し前編終了後に異例の時期にネロ祭が開催!!物凄く楽しかった6月でしたが、これがまだまだ序の口だったとはこの時には思いもよらず。

6月の課金額：5万

まだまだ盛り上がっていく7月

14日

箱イベ終了日に6章後編がスタート!!休ませてくれないFGO君。新規鯖はメリュジーヌとパーシヴァル。両方とも少ない金額で仕留めました。ストーリーはまさかにもまだ続く。

27日

ピックアップ4ではなく、周年の復刻が開催。1年ぶりにホームズが来たので召喚しました。メモリアルクエストも楽しかったです。ここから周年が盛り上がっていく。

30日

ソロモンの公開日!!初日の朝いちばんに見に行つて、ボロ泣きして帰ってきました。ホントに1部の終わり方は最高です。2部のアニメ化もきたしてます。1章につき2か3クールで放送してくれない

かな。もちろんユーフォで。

31日

FGOの冠位認定試験日。半分以上の点数を取れて、開位の地位をもらえました。開発スタッフトークにて、アキレウスと水着ヒロインがチラ見せされた。

6章はまだ終わってないけど、周年に向けて盛り上がっていった7月でした。月末なんて、毎日がお祭りだった。

最高の盛り上がりを見せた8月

1日

周年放送最終日。福袋、アペンドコイン、アペンドスキル、120レベ上限解放、コヤンスカヤ実装と盛り上がりを見せた。強化クエではオジマン、エレちゃん、オルタニキ、邪ンヌ、ドレイクとバスター宝具が軒並み強化された。メモリアルクエストではデメテルが見事ランクイン、来年は絶対にケルヌンノスは選ばないぞ。福袋はレジライとイシユタルでした。未所持だったので良い福袋。

4日

遂に始まった6章崩壊編。こちらでも事前日程が分かっていたので休みを取って走りました。始まりから怒涛の展開。バトルの難易度も最新章と言わんばかりの高難易度。難所は数か所あったものの、課金の力で手に入れた鯖でゴリ押し。コンテ推奨のケルヌンノスのみ令呪コンテでストーリークリア。

5日

6章を終わらせてフレポに追加されたハベにゃんを召喚しました。スキルを上げないといけないのが難点ですが、主に宝物庫周回で大活躍してるみたい。自分は現在(11/19)まだお試しに使った程度しか無いです。

11日

6章崩壊編開幕から1週間。メンテからのオベロン実装。まさかのNP70を配れて、宝具バフを2倍にする新しいスキル持ち。宝具

火力が軒並み上がった人権鯖。コヤンとオベロン、インフレだね。

16日

今後、参加条件重めのイベントを開催するとのこと、初心者応援キャンペーンが開催。

20日

ハンティングクエスト開催。周回はそれなりに頑張りました。

26日

20年越しのリメイク、月姫Rの発売日!!家に届いてから攻略しました!!面白すぎるが、超長いので終わらない…。

27日

プリヤの新作劇場アニメの公開日。勿論あさイチで行って来て面白かったです。続きも劇場で公開しそうなので、続報がとても楽しみです。18時からプリヤピックアップ。宝具4だった美遊を宝具マにでき、イリヤちゃんを宝具8にして120レベとアペンド用のコインを獲得。水着だけは宝具7で止まったので残念。今年は推しのピックアップ頻度が高すぎる件。イリヤちゃんはスキル強化でNP50族に。

周年と崩壊編と新鯖は熱かったです、少ない石で召喚出来たので消費を抑えられた。と思いきや、プリヤキャンペーンで10万飛びました。これで水着がやってないんだよね。

季節外れの水着イベントをした9月

1日

水着イベントの直前キャンペーン開催!!水着アンメアが3年ぶりに復刻し、無事に召喚する事が出来ました。

8日

水着イベント開催。今年の水着鯖は魔神さん、アナスタシア、シャルロット、カーマ、凧子さん、カインス、アキレウス、マイフレンド、黒髭でした。レジライリイが登場し、道満がイベントに馴染んでいました。ぐだぐだの伏線、安倍晴明の伏線?もあり、通常の水着イベ

ントとしては大きく異なったイベントになりました。宝箱システムは最強でしたね。復刻時は箱イベレベルで周回したいと思います。

15日

ピックアップ2。無事に全員召喚出来ました。水着カーマはWキヤスでシステム可能でかなり強いです。他は局所的に強いだけ。

22日

ピックアップ3で道満がピックアップ。かなり早い復刻。既に召喚済みなのでスルー出来ました。

25日

マスター3周年。ここから4年目になります。思えば凄い場所まで来たんだなあって思う。使った魔力もね……。

29日

水着イベントが終わったら幕間キャンペーンの開催。ガチャは魔神さんとゴツホの復刻。両方とも召喚済みなのでスルーして温存。

30日

メルブラキャンペーンと称してアルトリアの復刻。今考えるとこれは孔明の罠だった。★5礼装狙いで引くべきでは無かったのさ……。

水着イベントでほとんど占めた9月。予定よりも早めに水着が召喚出来たのが行けなかったのか、引かなくても良いガチャを回して来月ピンチに。

ハロウィンしかなかった10月

1日

まさかのハロウィン総集編の告知!!これで過去の配布鯖にも希望が見てきた!!

6日

ハロウィン総集編開幕。チエイテピラミッド姫路城の伝説が再来した。配布エリちゃんを無事に全員正式加入出来ました。ガチャはクレオパトラ、おつきー、狂ヴラドがピックアップ。クレオパトラに5万も取られたよ。プチデビル狙いでガチャ回したら狂ヴラドが宝

具4になったし…。

12日

FGOグラウンドカーニバル2巻の発売を記念してエレちゃんの復刻。既に召喚済みだったのでスルーしましたが、納税で宝具2になりました。

20日

新規ハロウィンイベント「ハロウィン・ライジング」開催。配布はシンデレラ・エリザベート。新鯖は★5フォーリナーでジャック・ド・モレー、★4アーチャーのゼノビア。モレーは呪い特攻が強く、シンエリは普通に単体バスターライダーとして優秀。ゼノビアはアーチャーシステム対応。全員無事に召喚出来ました。

イベントは1ウエーブに6体敵が出て来て、ドロップ率の上昇、システムのしやすさと可能性を広げられました。あと、今後のストーリーに関わる伏線が登場して盛り上がった。

22日

まさかの金曜日にピックアップ2が開催。ナポレオンだったのでスルー出来ました。

28日

イベント開催から1週間後、ピックアップ3は来なかったため油断してたらアポクリファサントラ発売記念ガチャが来た。剣トルフォ、姉、カルナ、ジャック、セミ様、ジャンヌ、天草、水着フラン、サモさんが復刻。11月を思えば、ここで少し我慢すれば良かった。剣トルフォ、姉を3万で召喚、セミ様は3万で出なかったけれど、サモさんが宝具マまで重なったのでまあまあ良し。

まさかのハロウィンだけで終わった10月でした。今後も総集編みたいな感じで古参配布鯖を配布して欲しいです。アポクリファのガチャは完全に罠でしたが、姉と剣トルフォを召喚出来たので満足しています。セミ様は撤退すれば良かった。

ぐだぐだしてきた11月

3日

残りの期間的にクリスマスマ復刻かキャンペーンだと思いで居たところに邪馬台国復刻。同時に、卑弥呼、沖田さん、土方さん、一さんが復刻された。沖田さんは無料11連で召喚できたが、土方さんは5万つぎ込んでも召喚出来なかった。(セミ様と合わせて8万の爆死である)レイドは総数半分になり、素材は変わってないが嵐ノツブが最速で討伐された。採取クエストは常設希望。

10日

邪馬台国の後半戦であるハニ台国と共に2400万DL記念も同時に到来。伊吹童子と金時、綱の復刻で11月の新規イベントが地獄界曼荼羅に関する物だと期待が寄せられた。金時は引きたかつたものの、11月の新規イベントで新鯖が実装すると予想できたので、撤退するしかなかった。結果これは正解だった。

17日

邪馬台国復刻の理由はこれだった!!?ぐだぐだ龍馬危機一髪開催!!高杉さん、人斬り新兵衛、武市と未実装待機列が増えた。実装されたのは阿国ちゃん、復刻で水着ノツブ、以蔵さん、森君。無事に全員召喚出来ました。

22日

まさかの月曜日にピックアップ2開催で新鯖実装。★5の槍坂本さんが実装されました。無事に3万で召喚出来き、11月のガチャラッシュを耐え忍ぶ事が出来ました。同時に復刻された魔王ノツブも欲しいが、12月が怖すぎるのであえなく撤退。

ぐだぐただけで終わった11月でした。新鯖は引けるものの、爆死と神引きの差が酷かった月です。金時欲しかったよ。

今年最後にコヤンをぶっこんで来た12月

1日

メンテが明けたら6.5章の告知PVが流れました。直前にきのこ先生が意味深な発言をしていただけあって、盛り上がりましたね。

2日

まさかの連続して更新。幕間キャンペーン18弾の開催。北斎、ガラテア、カーマ、凧子さん、ケイローン、ガレスです。ガラテアとケイローンは強化をもらい強くなった。

8日

メイキング・クリスマスの開催。今年のサンタはマルタさん。新鯖は居なかった。9日といつもよりも期間が短かったが、1168箱の自己ベストを更新した。

22日

コヤンメインのツングースカ・サンクチュアリの開催。新鯖は太公望とニキチツチ。二人とも無事に召喚。4日間連続でレイドがあり、物凄く忙しい年末でした。

31日(現在)

今年も残り16時間を切りました。

18時からツングースカ・サンクチュアリのエピローグ。

22時からは年末特番。

最終日ですが、物凄く盛り上がりまして!!

箱イベから始まった12月。終わったらツングースカ・サンクチュアリとイベント量としては普通でしたが、内容が濃すぎた。マジで一瞬で過ぎ去った12月。

2021年12月31日④「2021年の新鯖鯖の性能評価」

まず、2021年と書いてありますが、去年の終わり儀際に実装された鯖も入れています。

道満や伊吹はようやく1年間の使用感が分かってきましたからね。水着と邪馬台国は少し遅いので、それ以降のイマジナリー・スクランブルから見てくださいでしょうか。

注意点

どの鯖も弱い訳ではありません。

あくまでも、自分がこの1年を通した使用感を個人的に評価してるだけです。

自分の引きによる宝具レベルも考慮してるので、全ての鯖が宝具1の条件で話してません。

公平な評価は攻略サイトへどうぞ。

では、行ってみましょう!!

★ゴツホ

呪いでスリッパダメージが狙える鯖。

Wゴツホや道満、他のフォーリナーと並べても強い。

ただ、スキルを着る順番が少しめんどくさい。

イベント中は使用したが、周回面は補助宝具なので論外で、攻略面でも目立った活躍は見込めず。

耐久というか、ターン数をかけても良いならバーサーカーが複数出て来るクエストなどで偶に遊ぶ程度。

今後も遊ぶ以外では編成しなさそう。

★ネモ

当時はアーツで単体ライダーと言う事で、物凄く期待してました。蓋を開けてみれば……思った以上に編成しない。というもの、対キヤスターで単体宝具を連射するならシトナイちゃんですら十分な案件。

宝具レベルも素のステータスも、連射性能もシトナイちゃんが優勢なのが悪い。

しかし、味方全体に宝具バフと攻撃バフ、アーツバフの3バフを配れて自身もNPチャージ持ち。

これで弱いわけがない。

水辺や敵が超巨大を持っていたら最強格。

今後の刺さる場面に期待したい。

変則とかで刺されれば強いはず。

★道満

実装当初から即死運用が強いと騒がれていた。

現在でも即死周回は変わらず強いです。

1ウエーブ担当を即死や自前NP80で選ばれやすく、悪&混沌限定だがバツファアにもなる。

ツングースカのレイドでも刺さった。

今後も腐る事は無い性能だろうね。

★綱

一件はバスター単体宝具のクリ殴りアタッカー。

鬼と魔性特攻宝具が最凶で、凸カレがあればフリクエ周回にも組み込める……が、鬼が単体で登場するフリクエが存在しない。

イベントの変則で鬼が単体で登場すれば見込めるが、それでも礼装が凸カレ（アペンド込みならカレスコで可）前提なので辛い。

自前NPチャージを持ってないのが残念。

とは言え、強化クエや幕間、ストーリー攻略では編成出来る可能性は高い。

★伊吹童子

強い。

全体バスター宝具で無敵貫通、自前NP50%チャージで攻撃バフとバスターバフ持ち、星も出してクリ殴りも狙える。

今年1年でセイバーのMVPを渡すなら彼女だろうね。

強すぎて言うことが無い。

★ヴリトラ

全体アーツランサー枠。

低レアが優秀なこの業界だが、それでもレアリティの差や神性特攻持ちなどを加味したらヴリトラを選ぶ場面も合った。

敵のHPや属性次第だけだね。

実装時に重ねてて良かったとは思いません。

★サンタカルナ

ガッツ解除宝具と言う珍しい効果を持っているが、それなら強化解除持ちで良いし、なんなら□で囲まれて解除できないのが多い。

配布なので宝具マで、スキルも2色バフにクリバフ、回避やNPチャージと持つてるのはある。

だが、普通に火力を出すなら別のセイバーの方が強い。

強化クエで、宝具のガッツ解除を□にも対応してくれたら唯一性が付いて良いと思う。

因みに、自分は去年のクリスマスイベント以来全く編成してない……。

★村正

正月からツングースカまで1年間を代表しても良いレベルの性能とキャラを持った鯖。

無敵貫通、防御無視宝具、アーツで宝具連射可能、三色バフ、星出し、クリ殴り。

持つてる物が全てヤバイ。

宝具を撃つほどアーツバフと宝具バフが重なるのもヤバイ。
お正月からエグイ者を実装してたんだなあ。
今後也对ランサーのアタッカーに起用されると思う。
が、何時の間にか絆マになったのがネック。

★景清

数少ない単体アヴェンジャー枠。
スカスカすると宝具連射がある程度可能。
ただ、源氏特攻の範囲が狭いのと、復讐の怨念が発動し難い。
今年でも数回刺さったクエストがあったので、今後も刺さるクエ
ストは年に一度は最低でも来そう。

★鬼一師匠

クイックバフ、NPチャージ、NP獲得量アップとアサシン初？の
クイックシステム可能アタッカー。
実装当時はそれで盛り上がった気がするが……今となつては過去
の産物。

イベント以外で周回アタッカーにならない。
それならNPチャージ礼装並べて宝具を撃つたり、バーサーカーや
アルターエゴでシステム。
周年以降ならコヤンで十分システム出来る…。
配布を加味したら強い方なだけだね。

★カレン・オルテンシア

シルエツトで一番驚いた鯖。
ルーラーでクイック全体宝具。
自前NPや味方から吸う、三色バフとシステムもし易い性能。
だけではなく、タゲ集中や無敵付与とルーラーに相応しい耐久性能
も持っている。

が、イベントが終わってから全く耳にしない…。
宝具3なんだけどなあ…。

単純に宝具強化が来るだけでもヤバそう。

★ガラテア

哀しいお話する？

アーツとバスターバフを所持し、教会解除耐性、毎ターン弱体解除をばら撒く、回復やガッツ、防御バフで耐久性能も宝具連射も見込める単体アーツで最強!!

だったのに、1カ月もしない間に狂ヴラドの宝具強化でおいで行かれた。

さらに、自分の場合は3万でようやく召喚した直後のガチャですり抜けて宝具2…。

超高難易度で弱体解除が刺さったクエストがあった。

今後も局所的に刺さる場面が見込める。

バスター3枚持ちで耐久性能もあるバーサーカーなので、聖杯戦線で活躍しそう。

★ミス・クレーン

ダメチャレ最強サポーター。

ダメチャレの環境を変えた鯖。

そうでなくても、オダチエン宝具は唯一性を持っている。

ただ、それ以外だと他のサポーターに一步及ぶ気がする。

ダメチャレするなら絶対欲しい鯖だけど、普通にプレイするなら引く必要性は低い。

最近では、オダチエン不能ギミックなどが登場した。

★アイドルえっちゃん

初の配布フオリリナーなので、初心者ほど嬉しい。

全体クイック悪特攻宝具で、機械特攻付与スキル持ち。

ただ、バーサーカーの機械相手にしか起用しなさそう。

実際に、イベント以外では編成してないです。

それでも、HP回復を持ったカリスマは強い。

特攻が2重で刺されれば火力は出るはず。
霊衣まだですか？

★モルガン

今年最強のサーヴァント。

まず、NP50%バーサーカーで強い。

カリスマ、NP20は配れて、星出しと集中持ち。

宝具では円卓 or 妖精&人属性特攻で高火力を叩き出しやすく、C増加を配れるので道中担当として破格の性能を誇っている。

実装から全てのイベントで起用されており、弱い部分が見つからない鯖。

まさしく今年のMVPだと思います。

★バーゲスト

攻撃バフ、バスターバフを持っているバスター全体宝具。

ダメカや通常攻撃に強化解除、HP回復と耐久面にも強い性能を持っている。

バスター3枚持ちなので聖杯戦線や単騎編成が強い。
が、自分はほぼ編成してない…。

★バーヴァン・シー

単体クイック宝具。

自バフ量は多くないが、無敵、宝具封印、スキル封印、HP吸収とギミック対応力がある鯖。

必中宝具で呪いと呪厄を持っているので耐久しつつダメージを与えることが可能。

しかし、強い単体宝具でボガンと殴った方が早いので、趣味枠としてアタッカーに編成する以外無し…。

性能よりもストーリー全振り。

★メリュジーヌ

遂に実装された単体宝具と全体宝具を兼ね備えた鯖。

単体宝具では連射可能で、全体宝具では高火力を狙える。

第三スキルのNP100で目立っていないが、第一スキルの攻撃バフが何故か40%もあるんですよ…。

コヤンシステムでビーストレイドで大活躍した。

★パーシヴァル

ランサーシステム最強格。

アーツバフにNPチャージ、宝具バフを配れて、タゲ集中や無敵付与で耐久もできる。

流石円卓。

システムのし易さで言うならランサー最優。

★コヤン

6周年鯖。

WコヤンでNP50%勢のバスター宝具のシステムが可能になった。

バスターの時代を再び蘇らせた、今年でもトップクラスに破格な人権鯖。

強すぎて語る事がない。

★ハベにゃん

NP80にアーツバフでアペンド込みならNP礼装無しで宝具を撃てる。

スキルを使えば宝具を撃った後に即死出来るから確かに強い。

が、初期からアーツシユを使用していないマスターの自分からすればあまり強さが実感できない。

他の面では回復に弱体無効、女性限定だが無敵にガッツ付与、毎ターンHP回復、毒呪い火傷解除とギミック対応力もある。

今後編成するとなれば、1ウエーブ担当かな？

★オベロン

今年の三大MVP最後の一人。

まず、NPを全体に20、単体に80と言うだけでもヤバイサポーターなのに、宝具バフを配れて、バスターバフ50も付与可能で、宝具ブーストが全てを壊した。

黒聖杯の重要性を高め、低レアや宝具一鯖の火力を大幅に上げた。レイドで最高の活躍を見せてくれた。

ラインはかなり厳しいが、自分でも全体宝具でアタッカーに成れるのも変則で強い。

★水着魔神さん

クイックなのでシステム死肉と思いきや、攻撃バフ、クイックバフ、NP獲得量アップで十分システムは可能。

星も出せるので主に2ウェーブ担当として起用している。

一番活躍したのは夏イベの変則だね。

クリ殴りも可能なので優秀な枠。

★水着アナスタシア

NPチャージにアーツバフ。

システムは微妙だが、宝具連射でスキル封印をしてギミック封じなどが強い。

星も出せるのでアーツで殴っていく感じ？

ただ、夏イベの攻略以外では編成しないだろうなあ。

★水着シャルロット

ヒット数がそれなりにあるアーツ単体キャスターは珍しい。

そして、スキル封印が通れば誰でも特攻。

MPチャージも持つるので変則で刺されれば強いかもしれない。が、現状では未使用…。

★水着ロリンチ

三色バフとNPに宝具バフを味方に配れるサポーター配布。宝具がガチャのように効果が変わる。

初心者に使い易い性能をしていると思う。

自分は水着イベの卵戦以外は特に目立った活躍無し。

★水着カーマ

アヴェンジャーでATKがトップクラスに高く、カードバフ宝具バフ、特攻を持っているので強い。

自前NP50勢なのでシステムも出来て豪い。

ただ、魅了特攻がスキル依存なのがネック。

宝具強化でダメージ前に魅了付与が追加されたら壊れるね。

★水着カイニス

カリスマに自カードバフ持ち。

宝具で重なる宝具バフ。

持つてるものは火力が出せるが、最近ではこのくらいがデフォルトになっている。

特攻も無いただの全体バスター宝具ならエウロペ様で十分あのですよ。

★水着凧子さん

クイック宝具だがバスター3枚持ち。

宝具やスキルで星を出してバスターで殴っていくスタイル。

人特攻と秩序特攻を持っているので、刺されば強いはず。

現状では刺さる場面が無い…。

★ジャック・ド・モレー

味方に悪を付与して無敵を張れる。

カリスマやNPチャージ、星を出せるので強い。

宝具が呪い特攻だが、自分ではダメージ後に呪い付与なので、孔明、道満、モルガンなどで呪いを付与して撃つのが強いはず。

ハロウィンイベント以外では編成してないので、刺さる場面が見つからなかった。

★ゼノビア

システム推奨サーヴァント。

アーツバフ、毎ターンチャージ、カリスマとシステムが強い鯖。

ヒット数も多く、イベント以外でもシステムとして起用している。

ガッツや被クリ耐性などで耐久面もある。

王特攻を持っているので、セイバーの王には強いゾ。

★シンエリ

歌ってぶちのめす系鯖。

無敵、バスターバフ、猛獣特攻付与、星出し、NPチャージ。

配布鯖にしてる出来る事が多い。

デメリットも宝具を撃つことで解除可能なのでいい感じにかみ合っている。

★阿国ちゃん

遂に登場した単体クイックキャスト。

自前NPチャージ50持ちでカードバフもあり、星出せる。

星集中もあるので、宝具とクリ殴りで変則を抜けられる場面もある。

というか、クリスマスはそれで周回した。

魔性特攻宝具なので、攻略面でも活躍しそう。

あと、ダメージ差分が可愛い。

★蘭丸

初の配布アヴェンジャー。

全体アーツでシステムはそれなり。

宝具レベルがあるのは確かだけど、火力に繋がるスキルがアーツバフとNPチャージしかないのが残念。

水着カーマ……。

ただ、全体に魅了や防御デバフ、自身の弱体解除と持つてる物は高い。

星も出せるので次ターンのクリ殴りも狙える。

が、期間が短いとは言えぐだぐだ龍馬以来未使用。

★槍坂本

システムは厳しい反面、高火力が期待できる全体アーツ。

味方全体にアーツバフとOC増加を配れて、自身にカードバフとNP50は強い。

強化解除耐性もあるのでギミック対応力もある。

ランサーはシステム鯖が多いので、イベント以外は未使用。

ぐだぐだイベントで特攻になるので、その時のシステム担当かな？

★サンタマルタ

単体に攻撃バフとNPに回復、星集中。

全体に宝具封印に防御デバフ。

宝具もQなのにサポート。

宝具で神性or悪魔or死霊特攻を付与できるので、サブサポートーとして強い。

配布なので初心者向けの鯖ではある。

まあ、鯖が揃ってるならあまり編成はされなそうな鯖。

今後どうなるか……。

★太公望

今年最後に登場した破格なサポートー。

一ポチで攻撃バフ、宝具バフ、クイックバフを配れる存在を知ってますか？

魔獣と神性特攻を持っており、自身に50と全体に20配れるので道中担当のサポートーとして強い。

特攻があつたのもあるが、ツングースカでは大活躍。

問題は、レイドだけで絆マになった件。

★ニキチツチ

竜特攻が強い全体バスター。

竜相手なら強い。

しかも、その特攻を他人にも付与可能なのはヤバい。

シングルやすまんないさんに付与したらどうなるやろ……。

今後のフリクエに期待したい。

という感じですね。

これを1日で書くのは骨が折れた……。

残り3時間!!

いよいよ振り返りも大詰めです!!

2021年12月31日⑤ 「2021年総まとめ」

ゲスト：マシユ

「今年も残り僅か。大掃除は終わってますか？年越しそばの準備は出来てますか？」

「夜勤明けからずっと振り返りしてたから、全くできてないぞ……」

「早目に……やっていますね」

「箱イベ、年末レイド。12月はFGO最優先なイベントが多かったからなあ。来年はもっと早めに準備するか。具体的にはお正月過ぎて直ぐ」

「それは早すぎる気もしなくもないですが……」
「備えあれば患いなし!!」

振り返りの前に。

ツングースカ・サンクチュアリ終了です。

お疲れ様でした。

太公望とニキチツチがストガチャ画面に追加されていますね。
残り9時後が楽しみです。

振り返り

はい、最後の振り返りとなります。

何を書きたい事が多すぎてまとまっていな……。

思いついた端から今年をまとめよう。

課金

今年の課金額は134万でした。

今年の給料の約8割をつぎ込んでる気がする。

3年間の合計課金額は196万。

ツングースカ・サンクチュアリピックアップ2がなかったので200万届かなかったね。

まあ、お正月の新鯖とニューイヤールピックアップで確実に越えてい

くと思う。

月別はこう

1月：14万
2月：11万
3月：14万
4月：18万
5月：5万
6月：5万
7月：19万
8月：5万
9月：12万
10月：13万
11月：11万
12月：7万

新鯖実装と未所持鯖の復刻によってバラバラですね。

平均で月11万。

ピックアップ別で見ているかと思っただのですが、それだと長くなりすぎるし、時間もかかるので途中で消しました。

少し纏めて、新鯖と復刻、宝具重ね、スタミナ課金の4つに分けてみます。

新鯖：33万

未所持鯖：49万

宝具重ね：40万

スタミナ課金：8万

うわあ。

宝具重ねに物凄く使ってるよ。

まあ、イリヤちゃん、水着イリヤちゃんの最推しのピックアップ。ねろちやま、嫁ねろちやま、水着ねろちやまの連続ピックアップ。エウロペ様とシトナイちゃんのWピックアップ狙い。そりやあ増えるよ。

ちよつと色々考えて、ラインスや水着ねろちやまの宝具重ねは余ほ

どの余裕が無い限りやらない。

現状では一番考ええるべきなのは、水着イリヤちゃん残り2体、シトナイちゃん残り4体ですね。

なので、常に20万は用意しておきたいなあ。

で、新鯖を引くだけなら、余ほど沼らない限り毎月の給料で足りると。

未所持鯖のピックアップも出来るだけ引きたいですが、強化キャンペーンなどの連続で来る場合はかなり抑えようかな？

例に挙げると、アポクリファ円盤や2400万見たいに。入れても合計で5万までと自制する。

スタミナ課金は年に数回程度なので、FGO貯金や通常の魔力で賄えますね。

今後はもつと計画的に使用して行かないと…。

まずはニューイヤーピックアップでどれだけ抑えられるか。

まあ、★4は出来るだけ逃したくないんだけどね。

絆マ

箱イベ、レイドと絆が沢山上がったね。

まず、イリヤちゃんと水着イリヤちゃん絆15カンスト達成。

シトナイちゃんは現在12。

総計15体目く

ヘラクレス、ねろちやま、アストライア、水着武蔵、スパさん、エウロペ様、シトナイちゃん、嫁ねろちやま、水着ねろちやま、ガレス、ブーデイカ、村正、太公望、ヘシアン

現在28体の絆マ達成。

今年では14体達成。

箱イベと年末レイドが大きい。

やはり絆上げに持って来いのイベントですね。

全鯖絆マまであと何年かかるんだろうなあ。

来年の豊富

- ・寝落ちで更新ペースを落とさない。
- ・ガチャタイミングを測る。
- ・あまり使用してない鯖を活躍させる。
- ・箱イベで2000箱超える。

仕事との両立は厳しいですが、来年は今年以上に頑張っ行ってきたい
と思います！

あまり使用してない鯖云々は、鯖の性能をもう一度確認して、活躍
出来そうなフリクエで使用してみる……って感じかな？

最後に

今年も1年間ありがとうございました。

そして、付いてきて下さってお疲れ様です。

全総数1435話。

今年だけでも663話。

年々話数増えて行ってますね。

本当ならもつと色々と纏めたっただけ、時間が足りなさすぎ
る。

現在時間が出来た時に裏で「引いてよかった鯖一覧」作ってるので、
最新鯖まで追いついたら更新します。

まあ、今年の3月辺りの虚無期間から初めて、まだ半分も行っってな
いから、当分は無理そうですね。

では、最後にもう一度!!

今年もありがとうございました!!

来年もFGOで盛り上がって行きましょう!!

2021年12月31日⑥「エピソード」

17時

お知らせ更新来てました。

1月の交換券ですね。

来年は糸玉、勲章、牙。

勲章は要らないですが、牙と糸玉はありがたいですね!!

アーケードの方ではお正月キャンペーンの情報が告知された模様。
普通なら特番でしただけ……。

事件簿が30分以上あって、その他FGO以外にもタイプムーンの
新情報が多いとか？

気になりますな!!

では、残り1時間未満を待ちましょうか。

18時

更新来ました!!

ストーリーだけかな？

少しは戦闘ある？

データ更新アリ!!

ガチャやその他の更新は案の定無し。

ではエピソード行きます!!

旅立ち

進行度1で戦闘無し

金の宝箱みえますね。

カルデアに戻って来たが……。

これをやりたかったらそりゃ年末にツングースカ・サンクチュア
リやるわな。

移動か……。

オルガマリーが動いたあ!!?
1年と半年ぶりですね。

みんな???これって月姫に出て来るキャラだよね!!?
朗報!!

シオンは裏切っていないかった!!

カルデアは2年に1回拠点を変えないといけないのか……。
石もらえました。

決戦用カルデア制服!!

後期OPの礼装だア!!

タイトル画面変わったあ!!

禍々しくなってきたあ。

これでエピソードは終了。

新鯖とコヤンのマテリアル更新されてますね。

新礼装。

まーた必要経験値高いんだろなあ。

スキル見ていきましようか。

決戦強化

味方全体に攻撃バフと宝具バフ。

幻想強化の全体版?

倍率しだいですね。

前線回復

味方単体のHP回復&攻撃弱体解除。

ふーん。

オーダーチェンジ

????
マジか。

観た結果、戦闘服に宝具バフ追加、ガンドの代わりに攻撃弱体解除

ですね。

選択外面でのポージングもカッコイイですねえ。
覚悟ガン決まりって感じ。

マイルームも変わってますね。

ツングースカ・サンクチュアリのエピローグよりは、7章のプロ
ローグって感じが強いですね。

久しぶりの所長が観れて満足ですし、彷徨海の掘り下げもあつたの
で面白かったです!!

とりあえず、6・5章がこの後すぐ来る可能性は低くなったね。

お知らせ更新

ツングースカ・サンクチュアリのページが更新されてました。

エピローグ部分は、イベント終了後もアヴァロンクリア後に流れる
そうです。

流れが意味不明になってない？

あ、参加してない場合でも、プロローグは流れるのか。

ということは、イベントに参加してなかったら、コヤンは完全にス
ルーされるって事でおk？

トレンド

大晦日の夜なのに、トレンドに「エピローグ」「オダチエン」「タイ
トル画面」が入ってるのは流石だと思う。

それだけ皆やってんだなあ。

フリクエ

ホームベビを100個集め終えたので、スキル上げ用に胆石を集めて
います。

場所はバビロニアのエビフ山。

モルガン、Sタル、シトナイちゃんて余裕ですね。

今回はここまで

次回は年末特番!!

初めに放送される予定の事件簿は何も書きません。

アニメに集中しようぜ!!

情報等が流れ始めたら書きますね。

ただ、応接室にあるデカイテレビで見る関係上、WiFiが届かない可能性があるだよね。

頼むから情報だけリアタイで更新させてくれ!!

では、22時を楽しみに待ちましょう!!

2021年12月31日⑦ 「年末特番」

22時前

あつという間に放送時間です。

いつもなら視線移動だけで済むのに、テレビ放送は書き難い…。

ニコニコあるならようつべでの放送して欲しいゾ。

部屋テレビ無いなら寒くて体制が悪い場所に行かなくちゃ行けない。
い。

22時

始まった!!

一つの集大成はソロモンやろうなあ。

先ずは事件簿OVAから。

情報系が来るまでアニメに集中!!

ケイネス先生!!?

私服のエルメロイも霊衣実装してほしいなあ

cmで鬼滅流れるとなんか腹立つ(逆張りオタク)

オルガマリーヤん!!?

優しい世界だー

投影魔術といえば士郎なんだけどなあ

小さくなるとポンコツに戻ってる。

ここからどう解決して行くかが楽しみ!

酔ったライネス可愛い。

ここでFGOでも出てきた卵…。

終わった

良かったぞ。

これで事件簿時空のエルメロイの学友が数名判明。

後1時間!!

何が発表されるのか!??

次はキヤメロットとソロモンのコーナー。
主に振り返りですね。
キヤメロット前編とかもう1年前なんだなあ。
ソロモンは本当に泣けた。
今でも泣けるよ。
本当にそれな。
ゲームだと藤丸の動きがわからないとよな。
アニメではガチで逸般人。
アニメコーナー終わり。
次はグラカニ!!
円盤持つてる方ゆるくみる。
お知らせがあるだど!!?
絆MAXチャンネルだね。
マジで面白いぞ。
時間的には残り30分でゲーム情報かな?
コラボ配信はカオス。
これを機にエレちゃんの水着を……。
エンディングテーマが最高に好き。
新情報はレンタル配信か。
インフォメーションきちや!!
まずはアーケード。
妖妃ドラコー
アーケードのレイドって順調なのかな?
メルティブラッド：パッケージ版ほしい。
青崎青子の実装か。
早めに書きたいなあ。
月姫も終わらせなくちや…。
新しいPV?
主に本編の編集。
まほよだあk1!!
新情報!!?

フルボイス化で移植!!
告知映像!!

22年発売!!

これは買いますね!!

最後はホンへ!!!

ゲームFGO本編!!

川澄さんとカノウさん登場!!

まずは1年の振り返り。

本当に短かった。

本当に6章の年だった。

ネタバレ

お正月ログイン!!

レアアプリ、伝承結晶、聖杯!!

最高の三が日!!

運営的には聖杯はどんどん使ってほしいらしい。

パネルミツシヨン

去年もあつたね。

礼装はなんだろうなあ。

スタートダツシユログインとカムバックが増量。

まあ自分達には関係ないですね。

リツイートキャンペーン

記念礼装と2022万QP

QP いらない。

ログインで石30個!!

福袋!!

軽視kは!!!?

宝具タイプ!!!?

クラス別且つほぐタイプ&色別ですか。

どこを回すか悩みますね。

引くだけで聖杯!!!?

石は15個で1回と変わらない。

新鯖!!

闇のコヤンスカさ!!?

全体宝具でフォーリナー!!

闇が来ちやっちゃたか。!!

収録日はまだイベントすらまだだったのか。

ニューイヤーパークアップ!!

いつもの新木礼装もありますねr。

残り12分!

来年のFGO!!!

新機能!!?

曜日クエストに極級実装!!

難易度低くめでもピースが獲得しやすくなるらしい!!

これフレしい

天井!!?

330回：って来おもは6万程度?

ようやく来たか!!?

無償石でもオツケー!!

規定回数は召喚ごと。

2期目以降は対象外。

事件簿復古k樹。

追加ストーリーあり!!!?

でも復刻の予想はついてた。

来年のシルエツト。

デカイのはグラウンドバーサーカー!!!?

考察が高ぶる!!

22年に7章開幕!!

正解な日程はいつになるやら!!

終わった：

正月で天井は完全に予想外だじお!!く!?

謹賀新年 HAPPY NEW YEAR 202

2

2022年1月1日「あけましておめでとうございま
す」

明けましておめでとうございます。

が、それどころじゃない!!?

闇のコヤンに天井。福袋もあるぞお!!

は——?

聖杯鑄造!!? ——?

なやそれ・

あーね。

月に2回まで、余ってる鯖コインで聖杯が作れるらしい…。

低レアのコインの使い道が現れたぞお!!

お知らせ更新も来たので見ていききたいと思います!!

事件簿復刻

まずはこれ。

放送で告知がありました。

1月中旬とのことなので、12か19に開催かな?

1週間前に直前キャンペーンとかも来そう?

追加シナリオがあるそうなので、新鯖の実装もありそうですね!!

是非とも6万残しておかねば。

22年の新鯖シルエツト

今年も公開されました!!

一際目立つのはデカイ鯖。

個人的にはグラนด์バーサーカーと踏んでる。

これに関しては去年見たら分かりますが。基本的に当たらないの

で考察を楽しむ程度で。

2部7章

22年に開幕予定!!

とは言え、まだ6・5章と思われる光の点があります。

22年と言っても12月開催でも22年だからなあ…。

1部インプループ

特異点修復支援として新しい機能が実装。

今回は第一弾として、チュートリアルガチャの鯖排出率アップ。

表記上%が分かりませんが、2枚抜きがしやすくなったのかな？

サポート表示

サポート表示で、敵クラスがエクストラクラスの場合はバーサーカーが選ばれる様に改修。

バーサーカーが不利なフォーリナーにはエクストラクラスが表示されるみたいです。

今後のアップデートでどう変わるのか期待ですね。

まあ、主に人理修復してるマスターへの支援だから期待するほどでもないかな？

お知らせ更新的には福袋とニューイヤーパーピックアップですが、これは超目玉なので最後に取って置きます。

2022年お正月キャンペーン

目次が長い…。

今夜は寝れそうにないですね。

開催期間

1～10日

1週間と2日ですね。

メインのバナーには着物姿の邪ンヌが!!?

続いてマシユからの挨拶ですね。
今年もよろしくお願ひします!!
天井のお陰でセルラン上がるだろうなあ。

お年玉ログインボーナス
1日〜4日の間に1回でもログインしたら石30個!!
11連無料やぞ!!

お正月の新鯖
セイバーとフォーリナーの交互説通り、闇のコヤンスカヤがフォーリナーで実装。
最新ストーリーのネタバレを年明けからしてくる運営って……。
詳しい性能などはまた後で。

体験クエスト
毎年恒例の体験クエストですね。
ゲストで闇コヤンで使えて、クリア報酬として呼符。
いずれもレアプリ交換に入ると思いますが、無料な今しておかないと理由がない。

福袋

クラス別&宝具別
男女別の予想は外れてますが、結構いい線行っていましたね。
詳しい解説は後回し。

今回はここまで
情報量が多いから、ガチャ引くのは朝方になるだろうなあ。

2022年1月1日②「お知らせ見ていく」

では、お知らせの続きを見ていきます。

リツイートキャンペーン

放送でも告知ありました。

10万リツイートで正月限定礼装と2022万QPを配布。

リツイート期間は3日まで。

配布期間は4〜5日。

皆さん、忘れずにリツイートしていきましょう。

毎年恒例とは言えQPはほぼ要らない…。

まあ、プレボに贈られるみたいなので、必要になったら取り出せばいいだけか。

リツイートは既に3・4万。

このペースなら今日中に達成しそう。

お正月礼装

★4「小獅子の舞」

完全HP型の礼装で効果はNP獲得量15%アップ。

うん、全く要らない。

まあ、絵が獅子舞ネモとシオン。

ああ、シヨタコンが騒ぐぞ。

三が日限定ログインボーナス

これも毎年恒例のログインボーナス。

レアプリ、伝承結晶、聖杯がそれぞれゲット出来る。

連続ログインボーナスではないので、対応する日にログインすれば貰えますが、普通は毎日ログイン当たり前。

これも毎年進化してるので、来年辺りには無記名霊でも配るんじゃないか？

パネルミッション

これも毎年恒例。

日ごとに解放されていく毎日開放ミッション。

ミッション達成で、コマコ、伝承結晶、呼符5枚が貰えます!!
全てコンプリートするとりオ先生書き下ろし礼装まで恒例。

絵は全て明けてからのお楽しみ。

効果もフレポ+10と何時も通り。

★3 「ジャガーの戦士」

パネルミッションの報酬。

ジャガーマンがデフォルト!!

効果は攻撃時に敵の宝具バフを解除し、カードのクリバフ5%。
宝具バフ物凄く使ってくるギミックならそれなりに役に立つ?

ミッション達成でリオ先生の経験値礼装をゲット。

って!!?

聖杯の雫あるやん…。

どれだけ聖杯配るんだよ…。

地味に足跡も嬉しい。

現在解放されているミッションは、混沌&悪鯖を編成してクエスト
1回クリア。戦利品で赤いアイテムドロップ、敵を22体撃破、猛獣
鯖を3体撃破。

誰が良いか、何処を周回するかはお知らせ見た後で。

ミッションの更新は0時ですね。

明日以降は仕事あるので休憩時間に確認してやりますか。

確定召喚

俗に言う天井です。

…長かった。

長い爆死を残り得てきた甲斐があったものだ。

今後は6万の頭金を用意してガチャを引けば必ず召喚可能だぞ!!

詳細としては、329回目までピックアップの★5鯖が排出されていなければ330回目に確定で召喚出来るというもの。

日替わりでピックアップがある場合（ニューイヤールなど）は、各鯖それぞれにカウンターが設けられている。

しかし、変わった時点でリセットされるので、1日目に3万入れてみて、2回目のピックアップに3万入れるのは勿体無いということですね。

絶対に欲しいなら6万用意して引けと。

ピックアップ毎にカウンターが設けられるので、復刻された鯖が召喚済みでも天井は機能する。

無償石でも有償石でも呼符でもカウンターは周り、何でもいいから330回回せば天井。

これは嬉しい。

ゲームによっては有償のみとかあるし。

別の召喚にカウンターを引き継ぐ事は出来ない。

フレポはもちろん、スト限にはついていない。

召喚履歴

召喚の履歴が確認できるようになった。

これは地味に嬉しい。

霊基一覧で分かるとはいえ、スクショ忘れても分かりやすい。全部で500体まで記録可能。

天井までは余裕で見れるってことですね。

今回はここまで

まだまだお知らせは残ってるよ…。

2022年1月1日③「お知らせ見て行く②」

まだまだあるよお知らせ。

聖杯鑄造

ダヴィンチ工房に新しい機能が実装!!

鯖コインを2000枚奉納して聖杯を鑄造できる機能。

毎月2つまで鑄造可能。

これの解放には、ツングースカ・サンクチュアリのエピソードをクリアする必要があるそうです。

で、鯖コイン2000枚とか無理じゃね？

と自分でも思いました。

現在の要らないコイン枚数を調べたところ、スト限以外の低レア恒常鯖は終わってるので……ざっと5万6千枚ありました。

14カ月で28個の聖杯が作れますね。

これで聖杯不足はかなり解消された!!

まあ、箱イベガチってフレポを大量入手した上で、数百万のフレポを溶かした結果ですけどね。

奉納するコインはレアリティに関係なく2000枚。

一気に奉納する必要はなく、地道に奉納し続けるのもあり。

ただ、奉納したコインは戻らないので、奉納するコインを選ぶのは慎重にね。

基本的に、アペンドを全部開放した上で、120にする気が無い鯖コインを選択。

ただ、高レア(★4以上は入手手段が厳しいので、120分までは残して置いてもいいかも。

自分はフレポ鯖だけをつぎ込みつもりです。

まあ、現時点で全部使いきるのに14カ月もかかるんだけどね。

曜日クエストリニューアル

周年で宝物庫と種火で実装された極級が曜日クエストでも実装。

1. 5部までの素材が入手可能なそうです。
2部の素材が欲しければストーリーを進めてフリクエ周回か。
また、低級でピースモニユの泥率アップ。
こっちはサブ垢や初心者向け、再臨素材が枯渇してるマスター向け。
アサシンを1周して見たところ、道中は普通と変わらない。
が、最終で23万が出てくるので、NP礼装積んで周回するよりはシステムで周った方が火力的に楽そう。

デイリーミッションお正月

7日までのデイリーミッションで貰えるマナプリズムが2倍。
さらに、デイリーミッションクリアでティーポットが貰える。
使用期限は2月までなので、事件簿復刻でのバルバトスで使いましようね。

事件簿復刻ミッション

事件簿の参加条件であるシンのイントロクリアで石5個ゲット。
ツングースカ・サンクチュアリで6章クリアして欲しかったので、かなり優し目のミッション。

マナプリ交換

これもお正月恒例で限定商品追加。

お年玉福袋、経験値礼装10枚、各色オープンナー3個、リムーバー3個、呼符10枚、金種火100枚、銀種火30枚づつ。

マナプリは大量にあるので、忘れない間に交換しておきましょう。

お年玉福袋には夢火、足跡3個、★5種火10枚、金リング3個、オープンナー3個。1000万QP、フレポ1万。

以上が入っている。

夢火と足跡はとても貴重なので、何よりも優先したいですね。

今回はここまで

次回でお正月キャンペーンは最後ですね。
指が死ぬ……。
というか、早くガチャ引きたいです。

2022年1月1日④「お知らせ見ていく③&ニュー
イヤーピックアップラインナップ」

お正月キャンペーン最後。

レアプリ交換

これもお正月恒例。

足跡、夢火、リムーバー、伝承結晶、金フオウ君、フレポが追加。
合計で25個も必要。

かなりの廃課金者でなければ難しいですね。

自分も余っていないのでこれはスルーします。

礼装追加

去年のお正月礼装をレアプリ交換に追加です。

去年貰ったマスターは交換不可になってます。

鯖&礼装の強化成功率2倍キャンペーン

これもいつものですね。

この機にフレポを溶かして経験値礼装を作っていきますよ。

と言っても優先度は低めなので、先にFGO以外でやる事終わって
からですね。

メインクエスト消費AP1/4

いつもの。

事件簿に備えてか、ゲッテルデメルングまでが対象です。

種火&曜日クエストのAP半減

これも恒例。

コインが足りないので聖杯捧げてレベル上げる鯖が居ないんだ
よなあ。

霊衣裁縫追加

20年の箱イベで配られた、スカサハ師匠のバニー霊衣がレアプリ交換に追加です。

自分には関係ないですね。

マイルーム

お正月仕様になってます。

つい先ほど彷徨海からストーム・ボーダーに移動したばかりなのに早い毛様替えですね。

宝具演出フルスクリーン化

今回のアップデートで70騎ほどの鯖が対象でした。

着実にフルスクリーン化が進んでいますね。

まあ自分のスマホには関係ないけど。

スタートダッシュキャンペーン&カムバックキャンペーン

上記二つの報酬が増えています。

関係ないですが、身近にマスターになってない一般人をマスターにしてみたいかがかな？

これでお正月キャンペーンは終了。

残るは福袋と闇コヤン!!

ようやくガチャが引ける!!

ニューイヤーパークアップ2022

今年の対象は闇のコヤン、プーサー、スカサハ師匠、イスカandal、ダヴィンチちゃん、山の翁、景清。

スカサハ師匠、ダヴィンチちゃん、山の翁を引き当てたいですね。

と言っても天井実装の関係上、6万以下はチャレンジし難い。

運が良ければ2体ですね。

……優先度的には山の翁↓スカサハ師匠↓ダヴィンチちゃんかな？

山の翁はピックアップが読めないなので、今回逃したら多分2年後くらいになりそうなので最優先。

というか、出るか天井まで引く。

山の翁は8日土曜日ですね。

1週間以上待たなくちゃいけないのか……。

納税でサラツと出ないかな？

あと、天上実装でピックアップ期間が1日限定なんですね。

闇のコヤンは10日間で出ると。

礼装

お正月なので限定礼装も実装されています。

★5 「ファースト・ドロ잉」

ATK型でバスター性能10%とNP50%に即時星出し15個。

アタック型かつバスターバフでNP50は強いゾ。

絵は着物邪ンヌが凧揚げ。

★4 「心尽くしの」

バランス型で毎ターン回復と宝具バフ15%。

よくある系。

絵は主人公2人がおせちを盛り付けている。

★3 「マキシムオーバーライブ」

正月恒例のQP2022。

絵もりオ先生です。

今回はここまで

そろそろフリクエ周回してスタミナ回収します。

今回は福袋のラインアップ見て、どれを引くか考えていきたいと思

います!!

2022年1月1日⑤ 「福袋どれ引く?」

ゲスト：マシユ

「せ、先輩がまだ召喚を我慢してるだなんて!!?」

「それって可笑しい事なの!!?情報量が多いだけだよ!!」

「先輩なら去年のように、先に召喚だけ済ませるのかと……」

「よし、本格的にマシユとOHANASIする必要がありそうだぞお」

スタミナ回収目的で闇コヤンの体験クエストいきます。

既に簡単な情報はゲットしてます。

闇コヤン、光のコヤン、玉藻の編成で殴ってクリアしましょうか。

最後に全バフ切って、玉藻宝具、闇コヤン宝具OC5で撃ってみます。

単体に26万……強っ。

バスタ宝具ながらヒット数もそれなりにありましたね。

あまり関係無いけど。

パネルミッション

曜日クエスト1回と体験クエストで3つクリア。

残ってるのは敵を22体です。

エビフ山周回して数を稼ぎましょう。

今日の分終わりました。

では、福袋を見て行きましょうか。

福袋

今年はクラス別且つ宝具タイプ別に別れました。

全部で14種類。

各福袋での★5数が全体的に多く、今回は仕様上一点狙いがし難くなっていますね。

★5以外にも、恒常とスト限の★4以下も対象内となっています。

★5で決められないなら、スト限★4や3を狙って引いてもいいかもしれませんね。

恒常★5鯖は排出対象外だそうです。
では、各福袋を見て行きましょうか。

クイツク三騎士

召喚済み：剣トルフォ、沖田さん、水着沖田さん、凧子さん。

未召喚：スカサハ師匠。

確率1/5は低いですね。

重なっても良いのはあまりないのでスルー。

クイツク四騎士

召喚済み：メイド、謎のヒロイン、阿国ちゃん、カーマ

未召喚：えつちゃん

ここも1/5で確率低い。

宝具重ねは微妙ですね。

クイツクエクストラ

召喚済み：道満、巖窟王、カレン、ボイジャー、景清、モレー

未召喚：メルト

ここはもつと酷く、1/7

まず選ばない。

アーツ三騎士

召喚済み：村正、嫁ねろちやま、紅閻魔、姉、槍坂本さん、メリユ

ジーヌ

未召喚：剣式、弓王。

2/8 || 1/4

紅閻魔以外は重なっても嬉しいラインナップですね。

アーツ四騎士

召喚済み：紫式部、酒吞童子、水着武蔵ちゃん
未召喚：ロリンチ、ダヴィンチちゃん

2 / 5

それなりに高く、宝具重なっても許せる。

アーツエクストラ

召喚済み：水着カーマ、Sイシユ、キアラ、水着キアラ、北斎、楊貴妃。

未召喚：なし。

0 / 6

絶対に引かないラインナップ。

バスター三騎士忒

所持鯖：プーサー、伊吹童子、イシユタル、新茶、グランドローマ

未召喚：ブリュンヒルデ

1 / 6

確率低いので引かない。

バスター三騎士忒

召喚済み：英雄王、エレちゃん

未召喚：シグルド、武蔵ちゃん、水着玉藻

3 / 5

初めて確率50%より上に。

英雄王なら宝具重なっても問題無し。
有力候補。

バスター四騎士忒

召喚済み：イスカンダル、イリヤちゃん、クレオパトラ、光のコヤン、神ジュナ

未召喚：土方さん、頼光さん

2 / 7

イリヤちゃんはもういいんだ……。

神ジュナは重なっても良いが、それ以外が微妙なのでスルー？

バスター四騎士式

水召喚済み：着ねろちやま、モルガン

未召喚：イヴァン雷帝、セミ様、山の翁、金時。

4／6 || 2／3

確率が物凄く高い上に、誰が出てても嬉しいラインナップ。

最有力候補

術ジルも狙える。

バスターエクストラ式

召喚済み：バニ上、魔神さん、水着アビー、オベロン

未召喚：邪ンヌ

1／5

邪ンヌだけの為に引く確率とラインナップじゃない。

バスターエクストラ式

召喚済み：天草、アビー

未召喚：魔王ノツブ、キングプロテア、水着BB

3／5

それなりに高いですが、外れた場合のリスクがデカイ気がする。

補助宝具式

召喚済み：ライネス、キャストリア、ミス・クレーン、始皇帝、ゴツ

ホ

未召喚：無し

0／5

引く意味なし。

補助宝具式

召喚済み：超人オリオン、スカディ、マーリン、ホームズ、卑弥呼
未召喚：無し

0 / 5

補助宝具君さあ。

結論

バスター四騎士式が最凶ですね。

水着ねろちやま：推しなので重なって嬉しい。

モルガン：火力伸びるのでオツケーです。

イヴァン雷帝：未召喚なので嬉しい。

セミ様：爆死してるので哀しいが、未召喚なので。

山の翁：ニューイヤーパーピックアップで狙うので、ここで引いたら予算が回せる。

金時：引いたら最強。

外れが存在しないガチャなのですが!!?

決めました。

が、リアフレの仕事が終わるまで待ちます。

7時くらいかな？

今回はここまで

スタミナ回収終わらせて、手持ち整理して先に闇のコヤン引いて置きます。

次回は闇のコヤンガチャ!!

2022年1月1日⑥「闇のコヤンスカヤガチャ&福袋」

ゲスト：モルガン

「ええ、良い判断です」

「確かに、重なっても嬉しいけど!!? そんなにもソワソワしないで!!」

「どうしてですか? 私以外のバーサーカーは誰もいららないでしょう?」

「金時はレイド最強なんです」

では、福袋から引いていききたいと思います!!

……セミ様無事死亡。

この中では一番のハズレを引いちゃうか……。

こっからが本番や。

11連目（無償石）

聖骸布

心尽くし

アイリ礼装

アイリ礼装

爆死

22連目

心尽くし

援護射撃

爆死

33連目

三本せん!!

ランスロット

投影魔術

なんでだよっ!!?

44連目

優雅垂れ

着物邪ンヌ

心尽くし

まあいいでしょう。

55連目

心尽くし

コードキャスト

爆死

66連目

心尽くし

援護射撃

園庭の守り人

まあよしとしましょうか。

77連目

着物邪ンヌ

優雅垂れ

ええ……。

88連目

原始呪術

大爆死

99連目(1万)

王者の気質

投影魔術

爆死

110連目

心尽くし

着物邪ンヌ

新ダーニツクおじさん

着物邪ンヌ

そろそろお願いしますよお。

121連目

心尽くし

慈愛

王者の気質

恋のお呪い

確率仕事してくれー。

132連目

綱!?

王者の気質

金回転!!

フィン

あの一確率死んでる?

143連目

アイリ礼装

心尽くし

実装早々に天井行っちゃう?

154連目(2万目)

アリス礼装

死霊魔術

着物邪ンヌ

もう着物邪ンヌもいいよー

165連目

金回転!!

なた

心尽くし

着物邪ンヌ

すり抜け多くない???

176連目

ウェイバー礼装

騎士の矜持

心尽くし

心尽くし

ふえええ1。

187連目

三本!!

キャスター!!??

術ギル

聖骸布

ダーニツクおじさん

すり抜け……。

198連目

ソラウ礼装

大爆死……。

209連目(3万目)

死霊魔術

マリー

心尽くし

もう虹回転しか信じない。

220連目

毒蛇一芸

優雅垂れ

心尽くし

231連目

援護射撃

一の太刀

魔道元帥

違うだろお1!?

242連目

心尽くし

投影魔術

爆死
253連目
封印指定
冬の結晶
心尽くし
止まった!!
キャスター
術ギル
死霊魔術
あのさ?
264連目
最後の語り部
三本せん、
ランサーでワルキューレ
原始呪術
心尽くし
カリヤおじさん
天井まで残り77連
275連目(4万)
三本だけどダメ
バーサーカーでフラン
原始呪術
天井まで66連
286連目
カリヤおじさん
ヘブンズフィールド
冬の結晶
天井まで55連
297連目
宝石魔術
三本線でランサー

新良玉

ホントに入ってる？

天井まで44連

308連目

心尽くし

ルームガーター

天井まで33連

319連

鍛錬

龍之介

天井まで……。

330

ランスロット

闇のコヤンスカヤ

実装から初召喚で天井まで引きました。
確率死んでますね。

結果

闇のコヤンスカヤ1体……天井

ファースト・ドロ잉（着物邪ヌ）6枚

心尽くしの18枚

マキシムオーバードライブ27枚

新良玉1体↓宝具3

ワルキューレ1体↓宝具3

ランスロット2体↓宝具マ完成

フラン1体↓宝具マ完成

なた1体↓6体目

マリー1体↓6体目

術ギル2体↓9体目

フィン1体↓9体目

渡辺綱1体↓11体目
恋のお呪い1枚↓7枚目
ヘブンス・フィール1枚↓6枚目
魔道元帥1枚↓4枚目
冬の結晶2枚↓7枚目
穂群原学園生徒会長3枚↓3枚目
庭園の守り人1枚↓1枚目
リリイ1体↓63体目
ハベにゃん2体↓29体目

天井実装して僅か6時間で天井を使ったマスターってどの位いるんだろう…。

すり抜けも11体でてるし…。
年明け早々散々なガチャでした。
礼装は十分いい感じにでてる。
が、魔道元帥、テメエはダメだ。
こりゃ、山の翁も天井するかなあ…。

今回はここまで

今回は闇のコヤンスカヤを育成して、性能を見て行きたいですが、天井引いて物凄く萎えてるので、もしかしたら遅くなるかも。
気分は最悪だし、眠気は最高潮だし…。

2022年1月1日⑦「闇のコヤンスカヤ性能」

ゲスト：マシユ

「お疲れだったのですよ。睡眠を挟んで落ち着きましたか？」
「まあある程度はね。でも、やっぱり天井まで爆死が見えるからキツイっす」

「これまで何度も爆死はあったではないですか。それに、確定召喚でなければもつとかかかってたかもしれませんか？」
「そう考えると天井はありがたいがてえありがたいえ」

気分は最悪ですが、育成しないわけにも行かないので育成します。
レベルマックスとスキルは…2までですね。

骨は箱イベのスキル強化でほぼ使っちゃったよ。

記事や動画である程度の性能を把握したので、個人的に見て行きま
す。

★5フォーリナー「闇のコヤンスカヤ」

期間限定サーヴァント。

ステータス

HPが14,700で全体的に見ても高い方。

と思いきや、エクストラで見たら低い方だった件。

ATKは11,200と全体で観たら平均だけど、★5で観たら低
い方。

フォウ君分を考えても、入れたらようやく平均に届くレベル。

アタッカーに成りえるが、素のステータスが引くのが微妙。

100や120にしたら違うんだろうけど。

カード配分

Q A A B B

特に尖った点のない構成。

自分で殴ることも出来そうな性能なので、B三枚欲しかったけど、

火力特化じゃないから仕方ないか。

宝具

全体バスター宝具。

ダメージ前に攻撃バフ20%が乗り、OC増加出来る地属性特攻撃。

ダメージ後に攻撃強化解除とバスターデバフ付与。

ダメージ前の攻撃バフと宝具レベルに依存しなくて、OC増加の特攻宝具は良いですね。(宝具レベル依存はするけど、OC増加も可能) 欲を言えばデバフ付与もダメージ前に欲しかったが、それすると倍率がやばかったんだろうな。

スキル

1：味方全体にバスターバフとNPチャージ20〜30%、味方のヒト科に星集中デバフ。

1ポチで味方全体にNP30とバスターバフも配れる破格なスキル。

わざとデバフをまくことで、星を偏らせられもの、場面によっては強い。

2：味方単体にOCを2増加とバスター通常攻撃時に星獲得状態付与。

味方全体のケモノ科に攻撃バフと防御バフ20〜30%

ケモノ限定のカリスマ。

30%と倍率も非常に高い。

OC増加は今まで数体いたけど、2も増加出来るのって闇コヤンが初?

エジソンがいましたが、あつちは1ターンで闇コヤンは3ターン継続と差別化。

3：自身に無敵貫通とクリバフ、攻撃時に毒・呪い・火傷を付与する状態、敵全体に蝕毒、呪厄、延焼付与。

基本的には無敵貫通スキルか、クリバフを載せるのに使用かな?

スリップダメージが欲しい時にも便利。
全体的に見ると、バスターのサポーターも兼ねてますね。
ケモノならさらに強化可能。

ケモノは基本的にツングースカ・サンクチュアリの特攻鯖で問題無し。

ただ、やはり1と2はスキルマまで欲しい性能してるから、素材がないと厳しい。

クラススキル

フォーリナー特有の領域外の生命。

闇コヤン特有の「NF Fサービス」で猛獣特攻、アーツ性能、弱体成功アップ。

ビースト固有の「ネガ・セルフ」で猛獣に攻撃時、確率で強化無効を付与

猛獣特攻と強化無効は敵次第で強いスキルですね。

これはツングースカの爆発そのものがクラススキルになったんだろうなあ。

アペンド

ルーラーに対する適正持ち。

ホームズや始皇帝との因縁かな？

総評

アタッカーよりの性能だが味方にバフを配れるので、最近多いサブアタッカーになれるサポーター？

地属性特攻という、フリクエでも範囲が広い宝具なのも偉い。

味方にケモノを入れると最強サポーターに変化。

闇コヤンが全体にNP30とバスターバフを配れるお陰で、6積み編成が組める。

NP50%礼装か、自前NPチャージやアペンドで合計70%持つていけばオツケー。

NPチャージ礼装ならアペンド2のスキルマ必須だが誰でも、アペンドが厳しくても自前NPチャージ20を持っていけばオツケー。自前NPチャージ50なら、アペンド上げたらNPチャージ礼装出なくてもオツケー。(バスター宝具でNP50%を調べたところ、それなりに数はいる)

ということ、今後のイベント周回(主に箱イベ)を物凄く頑張りたいなら所持しておく価値が物凄く高い鯖ですね。

周回以外でもバッファーとしても優秀なので、初心者にもお勧め出来る。

まあ、スキル上げや周回編成組もうと思えば敷居は少し高いが。

キャストリアやコヤン、オベロンに比べたら一つサポーターランクは劣るが、それでもマーリン、孔明、スカデイに並ぶ性能は持つてると思います!!

今後FGOを頑張りたいなら最低でも1体は欲しいかな？

キャストリアみたいに無理に引け!とは言えない。

ここは周回のスタイルですね。

個人的な感想

初めはこやはんの動画や記事を見ても強さがそんなに分からなかったんですよ。

多分、眠くて思考能力が鈍っていたのと、天井まで爆死したのが原因ですね。

「強いし周回に革命起こした、って言われてるけど、そこまでじゃなくね?」って寝る前なら書いてた。

ただ、冷静になって考えて、さらにこうやって性能を一個一個詳しく見て行ったら…。

「あれ?6積み編成の幅広くね?」って思い、今では普通に強いと思えるまで回復。

ただ、クラス上基本等倍かつステータスが低く、天地人有力もないので種火周回には向いていないですね。

一回使ってみたけど、1ウェーブ担当すら難しい。

フリクエでは輝くと思うけどね。

当初の目標は、箱イベで刺さって良い用にスキル上げかな？
キャストリアみたいに、即座に上げる程ではないので、地道に素材を集めて育成していきます。

ホムベビとカケラが厳しくて、炉心は少し周回必要ですね。

箱イベで刺されれば在庫関係無くスキル上げするけどね。

今回はここまで

多分事件簿までは虚無だろうね。

来たとしても直前キャンペーン系？

お知らせ更新は5日辺りまでは動かないと思うので、そこまでは
ゆったりと……過ごせないですねえ。

まあ、スタミナ回収で種火周回して、セミ様をレベマにしたらカケ
ラ周回に行ってください。

2022年1月2日～5日「パネルミッション進める」

2日5時過ぎ

休憩時間なのでパネルミッションやりませう。

パネルミッション

今日の更新で筋力A以上を編成してクエストクリア、白い戦利品1個泥、神性鯖を1体撃破の3つです。

筋力A以上であるゼノビアを編成して修練所行って来ませう。

戦利品は運なので、修練所を出るまで周回。

明日も同じ時間かな？

3日9時前

休憩時間はやる気起きなかつた。

パネルミッション

今日は戦利品で黄色か黒色ドロップ、フレポ22連、魔獣鯖を編成してクエスト1回。

フレポは直ぐ引くか明日の無料分を待ては十分。

後は魔獣鯖を編成してフリクエか修練所ですな。

先ずはフレポ22連を回して、修練所で弓の極級をクリア。

Wキヤスヴリトラでクリアしたら魔獣鯖は達成。

ドロップは輝石狙い。

凸黒聖杯だと若干NP回収が間に合わなかつたです。

面倒なので令呪で撃つ。

無事に種が落ちてくれて今日のミッションは達成です。

パネルの方も大分見えてきましたな。

細かい部分はともかく、全体的にはクリプターが集まってる。

マスターミッション

パネルミッションに夢中でした。

今週は、善鯖、中唐鯖、悪鯖を3体、天属性を15体、戦利品で種火30枚。

基本的にはパネルミッションやってたらある程度は終わるやつです。すね。

後は種火で天属性も同時に。

6日のパネルミッションが終わっても、達成出来て無ければ個別にやりますか。

では、また明日。

月曜日だけど、流石更新来ないでしょ。

4日3時過ぎ

休憩時間から

パネルミッション

今日は混沌かつ悪鯖を撃破、神性鯖を編成。

オルレアンのリオンを闇コヤン編成してクリアすれば終わり。

ガラテア、ベオウルフ、ペンテシレイアのB3枚バーサーカーで殴ります。

後は今日の極級をクリアしてお終い。

7時過ぎ

仕事終わって開いたらリツイートキャンペーンのQPと礼装が配布されました。

完全に忘れてました。

二つとも次回の箱イベまでプレボで埃を被ってもらいましょうか。

19時前

今起きた。

Twitterフォロワー数190万人突破記念で石10個配布するらしいです。

これは読めなかった。

ありがとうございます。

では、パネルの更新待ちます。

5日3時過ぎ

休憩時間の時間だぜえ!!

パネルミツシヨン

今日で最後ですね。

森のフリクエ1回と筋力A以上の鯖を編成。

森とは、フィールドセットの森とは別であるらし。

単純に背景が森っぽい場所に行けばいいですね。

種火でいいや。

筋力Aは闇コヤン。

これでパネルミツシヨンは明日で最後。

今回はここまで

早ければ今日の夕方更新で直前キャンペーンとかあるかな？
では、お知らせ更新が来た日に会いましょう。

2022年1月6日〜7日「更新来るとは思わないやん?」

6日 7時前

今日は休憩無かったので帰ってから。

開いたらデータ更新が来てビビった。

特に何も来てない。

藤丸立香

5日に「心尽くしの」のテキストが修正されたらしく、「今年は『藤丸立香』がお届けします」の『の部分が消されたらしく、そのことで少し荒れてる。

何故消す必要があったのか謎。

パネルミッション

最後の更新です。

幸運A+以上の鯖を1体編成、玉のアイテムドロップ。

闇コヤン編成修練所。

行ったら全部終わりました。

これで全てのミッションクリアも達成してパネルが公開。

居ないと思ってたキリ様がカイニスに抱っこされてたなんて……。

1200日

通算&連続ログイン達成です。

この石はマジで魔力不足の為に取って置きます。

これからもサ終まで途切れる事無くログインしていきたいと思います。

7日8時前 ゲスト：マシユ

「今年初の休日だあ!!」

「新年早々お疲れ様でした。ゆつくりお休みください」

「箱イベとレイドで観れてないアニメの消化、年末にやりたかった鯖のメモ更新、年末の大掃除 in 新年。やる事は山積み……」

「少しずつ片付けて行きましようよ」

「タスクが多すぎる……。やっぱり2年くらい夏休みが欲しい」

「休みの範疇から大幅に超えていますね」

マシユボイス

毎月のボイス忘れてました。

新機能や闇コヤンで忙しかったからね。

新年22の1

あけおめ!!

新年22の2

寅年、ジャガーマンとタマキヤと初詣。

ボイス1

今年はどこへ行って何を見る？

思い出は永遠に……。

ボイス2

お雑煮

バリエーション豊かってマジか。

ボイス3

フォウ君の今年初。

フォウ君縫いぐるみ肩に乗つけて外で歩いたら不審者になる？

木曜日なのに更新があつた。

昨日は仕事まで寝てたよ……。

普通金曜日だと思っちゃん。

あと、完全に忘れてたのもある。

カルデア・サテライトステーション

福岡会場の情報が出ました。

今週とは思わず、来週辺りだと勝手思ってた。

生放送

9日曜日の16時半から放送。

先ずはスタッフトークがあつて、その次に本放送。

ゲストは石谷さん、植田さん、川澄さんの3名が登場。

個人的にみたいデータで分かるFGOは「クリスマス21の箱数最高記録と分布」か「ツングースカレイドの討伐数分布」タイムリーじゃん？

ログインボーナス

今日のログインで出てきてた。

毎日ログインで1日1個の金リンゴ配布。

これはバルバトスレイドの食料になるんだなあ。

リツイートキャンペーン

生放送お馴染み。

今回は3万リツイートで石6個。

かなり低い。

納税

今日の納税を行たのですが……。

ダヴィンチちゃんガチャで金のカードが出たんですよ。

初めは嬉しかったですが、クラスがルーラーと言うのが分かった瞬間落胆。

16体目のアストライアでした。

お前はもう直ぐ復刻するだろうがあ!!!?

レアプリアありがとう!!

今回はここまで

感想は見てるけど、返す時間がないんだ……。

生放送が日曜日だから、来週の月曜日か水曜日に事件簿復刻かな？
魔力はギリギリ足りそう。
まあ、ライネスは諦める事になりそうなんだけどね……。

2022年1月8日「山の翁ガチャ」

18時前 ゲスト：マシユ

「大掃除がそれなりに片付いたよ」

「お疲れ様です。本来なら年越し前に行わなければならない事ですが……」

「仕事に箱イベにレイドとここ数年で一番の忙しさだったから仕方ない」

「そうですね。出来れば今日中に全て終わらせて新年を気持ちよく進行させたいのですが……。終わりそうですか？」

「後は妥協の問題かな？殆ど終わってるから、残りはクローゼットの上にある箱潰しをやるかどうか」

「こ、今年の12月に回しても問題ないと思います」

「そうだね……。絆メモの更新、手持ち鯖の素材必要個数の再計算、スキルマ鯖を数える、掃除以外にもやる事が溜まってるし」

「先輩……これを12月中にやろうとしてたのですか……」

「今年は10月付近からやることにするよ」

18時過ぎ

データ更新無し。

ガチャ、ミツシヨン、次回イベフィルタ―等特に変化なし。

まあ、本命は日曜日の生放送だしね。

多分お知らせ更新も来ないと思うので、日付変わった山の翁までスタミナ回収して待ちたいと思います。

23時過ぎ

不具合の更新が19時過ぎにあったので、お知らせ更新は生放送以降まではなさそうですね。

もう直ぐで山の翁召喚出来りゅ!!

今後のガチャ予定

少しだけ未来の話。

まず、次の魔力補充日まで使用可能な魔力量は16万。

事件簿復刻で新鯖実装の可能性はかなり高いのでその為に6万は残して置きたい。

事件簿復刻のタイミングが来週の月曜日か水曜日だと仮定。

コラボ鯖の復刻時の実装はイベント開始1週間後なので(CCCコ
ラボを思い出して)大体17日か19日。

で、ライネスも引いて宝具レベルやコインが欲しい。

18万には2万足りないです。

新鯖とライネスを確定で引くには山の翁を4万以内に召喚する必要がある。

逆に言えば、4万以内に山の翁を召喚出来たらライネス引きます。

ということが言いたかった。

忘れてるかもしれないけど、ライネスも聖杯100にしている鯖で好きだからね。

今回逃したらいつ来るかわからない復刻を待たないといけないから……。

最低でも2にして置きたい。

が、FGO貯金は水着イリヤちゃんとシトナイちゃんの為に取ってきます。

後30分、物欲センサーを壊しながら待ちます。

8日0時

ガチャ来ました!!

引きましょう。

どうやら、11連計算だと天井まで残り回数が合わないみたいなので、今後は10連表記に戻します。

10連目(1万)

冬の結晶

着物邪ンヌ

幸先いいののか？

20連目

貴石の魔弾

騎士の矜持

原始呪術

ダメだな…。

30連目

心尽くしの

陽だまりの中

★5礼装爆死枠

40連目

心尽くしの

心尽くしの

ルームガード

爆死

50連目

虚数属性

着物邪ンヌ

優雅たれ

そろそろ止まる？

60連目

シンジ礼装

聖骸布

1万が溶けました。

70連目(2万)

ウェイバー礼装

止まった!!

ランサー!!??
パールさん

優雅たれ

騎士の矜持

止まつてと願つたが……。

80連目

着物邪ンヌ

心尽くしの

アイリ礼装

慈愛

はああああー

90連目

貴石の魔弾

アイリ礼装

心尽くしの

止まつた!!!!

重かつたぞ!!

ライダー!!?

マリー

もう虹回転しか信じれない。

100連目

カリヤおじさん

三本線!!

性ばカああ (セイバー)

剣デイル

アトラス

止まつた!!!??

デオン

どおしてだよおお!!!?

110連目

心尽くしの

金回転はダメだ。

セイバー

綱

アイリ礼装

ほらね？

120連目(3万目)

一の太刀

心尽くしの

爆死

130連目

庭園の守り人

千年黄金樹

三本線だが。

アサシン!!?<

山の翁!!!?

叫んだ。↑怒られました。

喉痛い。咽た。

結果

山の翁 初召喚

ファースト・ドロ잉 3枚↓合計9枚目

心尽くしの 9枚↓合計27枚目

マキシムオーバードライヴ 8枚↓35枚目

綱 1枚↓12体目

デオン 1体↓10体目

パールさん 1体↓8体目

剣デイル 1体↓7体目

マリー 1体↓7体目

陽だまりの中で 1枚↓8枚目

アトラス 1枚↓10枚目

園庭の守り人 1枚↓2枚目

130連、3万ですね。

確率的に普通ですが、天井設けられてからすり抜けが多いように思うのは自分だけかな？

レアプリ5個ありますがとうございます！

これで3万残ったので、ラインネスも天井までは追える事が確定。流石に宝具2になったら撤退するけどね。

この後は育成して終わりですね。

セミ様もレベマとスキルオール6まで育成。

強化成功率アップ期間だからね。

では、日曜日の生放送で会いましょう!!

2022年1月8日「冬祭り生放送―静岡会場」

8日

育成して幕間と強化クエが解放されたので消化していく。

強化クエ 188セミ様

進行度1

バーサーカー6体にライダー20万。

ボイジャー、モレー、カーマ。

ボイジャー初めて編成したかもしれない……。

モレーがクリ殴り込みでギリギリ。

進行度2

バーサーカー6体とおつきー17万。

適当にクリア。

進行度3

アサシン3体、ライダー16万とオジマン20万。

アナスタシアと光コヤンに闇コヤンサポ。

10万と素殴り、Wコヤン宝具14万と24万とクリ殴りで撃破。

宝具強化

宝具倍率アップと味方全体への強化解除耐性付与。

宝具撃つ必要があるとは言え、全体へ強化解除耐性を付与出来るのは強いね。

9日16時過ぎ ゲスト：マシユ

「もう直ぐ生放送だあ!!」

「はい。事件簿コラボ復刻の情報などがあるそうなので、楽しみですね」

「新鯖情報とかあると助かるけど、復刻イベントは基本的に開催から来るとは思えないから、多分そこまで盛り上がり上がらないだろうなあ」

「さ、最近の運営さんは頑張っっていらっしやるので分かりませんよ?」

「期待はしたいね」

パソコン掃除したらデュアルモニターが使えるように戻った。
ただ、画面が表示されなかったり、周辺機器（マウスやキーボード）の接続が何故か切れる時がある……。

掃除してる時に壊したか心配。

修理や買い替えるお金なんぞないぞ……。

まあ、シャットダウンしたら直ることが多いから良いけどさ。

で、現在モニター2つだから生放送が書きやすい!!

では、スタツフトークまで待ちましょうか。

30分

始まった!!

リツイートもしておこう!!

カノウさん、金沢さん、石倉さんの三種の神器登場!!

アニメ制作裏話

ツングースカのCMね。

今一度見ると全部が入ってる……。

何が違うのか分かりにくい……。

ただ、こう言ったのは現場の人しか見えない部分だよなあ。

イベント毎にCM作ってる方々お疲れ様です。

お正月のCM、1回だけリアタイで観たな。

アニメしか見ないから……。

こうやってみると、闇コヤンの顔がゲームプレイ時よりも丸く可愛い感じがする!!

インフォメーション

村正モデルの時計が今日まで。

コミケのウェブ受注受付中。

去年はコミケしてたんやな……。

データで分かるFGO

ゲーム最新情報して？

今回は100レベ礼装ランキングか。
昨年実装礼装の中でね。

信勝君の時が最強だった。

去年実装の礼装だけで186枚もかよ。

まあ、主にチョコや記念礼装が多いし。

5位春の琴線

4位ライク・ア・レディ

ライクは箱イベだったから…。

3位サマー・アニバーサリー

NP60が偉いんじゃないや。

2位愛し子を縫う

NPと宝具が強すぎる。

1位オーシャン・フライヤー

アーツと宝具にNPとかやってる。

この中ではどれも100じゃないや。

もう一つ!!

どの福袋が引かれたか!!?

そうれな。

複数あると選ぶのも大変。

3位キャストリア入ってるやつ

まあキャストリア難民減ったし。

2位バスターエクストラ

オベロン難民…。

1位アーツ三騎士

どれも強い!!

天井実装の理由が、カノウさんが槍龍馬出なかったのが理由…。

石倉さんの生福袋!!

オベロン!!おめでとうございます!!

2月27日の北海道で高橋花林さん、高橋李依さん、田中美南さん。
女性!!

高知会場は小林さん、ノツブ、鶴岡さん。
濃い男性や。

今年のヨシキ。

7章の情報頼むぞ。

頑張れ!!

慌てるカノウさん可愛い。

長くなったので分けます。

2022年1月9日「生放送静岡会場」

17時過ぎ 本放送

始まった!!

金沢さん再登場。

石谷さん、植田さん、川澄さん登場。

食べ物目当ての川澄さん。

流石腹ペコ王。

リツイートキャンペーン

既に達成!!

ゲーム振り返り

直近はツングースカレイド…。

年末特番でネタバレされた川澄さん可哀想。

お正月は闇コヤンが一番大きい。

確定召喚…仲間や!!

植田さんのリアル触媒ツヨイ…。

FGOぶらり旅

前回もあつたVTRか。

速攻で見つけるの凄い。

リアルで富士山見たことない…。

あの辺り行かないから。

推しに上げたいお土産選び

石谷さんはマシユ。

予算が立ちはだかっておでん、ワサビ、サクラエビ御飯、箸…。

マシユ逃げて!!?

植田さんは村正。

…エミヤじゃないか。

煎茶、羊羹

ちやんと三種類あるのが良いね。

川澄さんはキャストリア
縫いぐるみ、イチゴ、どら焼き。
可愛いものと美味しいものをキャストリアには上げたい。
周回も頑張つて。
誰もイイ感じに選べてる!!
全員優勝。
凄いいお茶が賞品。
魔法のティーポットの中身なのでは？

後半VTR

ウナギ良いなあ。

土用の丑の日しか食べない…。

これの為に朝ごはん抜く川澄さん…。

「人生変わりました」そんなに美味しいのか。

ゲームの生放送でここまでするのってある？

他のゲームは全く知らないけど。

インフォメーション

沢山あるのか。

タイプムーン関連。

DL版のセール。

メルブラのパッケージ版が欲しいんじや。

半年以上からいいけど、使徒ノエルは物凄いネタバレ踏んでるんじや。

魔法の夜

ゲームの発売は22年予定。

ワダアルコさんの画集発売!!

線画が独特ですな。

事件簿OVA

特典でドラマCDあるのか。

情報量多くて、時間がないのか金沢さん早口だ。

スマホバンドは初めて聞いた。

現在使ってる手帳型ケースも年数経ってボロボロ。

買い換えたいけど、良いものがない。

光と闇のステレオボトル。

タイムリー。

ケルヌノスもふもふぬいぐるみ。

大きなサイズで欲しい…。

等身大…：家どころかビルサイズだもんだな。（作ったらギネス記

録いくぞ）

アクリル

未実装のキャラがアクリルって。

実装しない代わりにか？

ゲーム最新情報!!

待ってた。

カノウさん登場!!!

ユーザーアンケート!!

呼符貰えるぞ!!

4枚!!?

結果によって動くのが分かった一年だった。

1部インプルーブ

第二弾でマスターレベルが引く時のコスト調整。

低コスト時に編成がキツイ。

クエスト開始時の演出スキップ。

R T A が 捗 る !! ?

12日から実装だそうです。

これはメンテでイベント開始かな？

今後も7章に向けて、参加条件が2部のイベントを多数用意してるらしい!!

今年のイベントは難しくなりそうだな。

本格的に2部の終わりへ向けた感じになってるね。

事件簿コラボ復刻

情報一部紹介。

思えば、事件簿コラボ開始の生放送が初の生放送視聴だった。もうこのアドベンチャーパートも2年半前なのか…。

孔明が過労死してる!!?

その他も復刻なので変わりないね。

ミッション形式。

途中からレイド。

ああ…：事件が再び。

公式すらネタにしてるからなあ。

特攻に宝具バフ50%も追加。

鯖コインも追加クエストやアイテム交換で入手!!

他にも特攻鯖います。

特に追加はなさそう？

追加エピソードは？

魔眼蒐集列車。

???が出てくるのか。

フェイカーとかある？

アドベンチャーパート!!

フェイカー実装ある!!?

あのパソコンが急に落ちました。

危惧してたどが起こったよ。

急いでPadで生放送つけたらちようど新鯖実装の宝具演出

ブリテンダーでフェイカー実装!!

星4ですね

開催時期は今週の水曜日!!

予想通りですね。

開催記念石ゲット!!

リツイートと合わせて16個!!

これで生放送終わり

お知らせ更新あるなら見ます。

PC落ちたのがショック
というか、物凄くやりにくい。
買い替え必要か…。

2022年1月9日③ 「生放送の情報まとめ」

19時前 ゲスト；マシユ

「3年程しか経ってないパソコン壊れた…」

「原因はわかってるんですか」

「それが不明。機械系には物凄く弱いわけじゃないけど、詳しいわけでもないから中身開けても分からん。カルデア技術部が居れば即解決なのに…」

「治ると良いですね」

「掃除しなければよかったかもしれない…」

「と、とりあえず、新情報を確認してテンションを上げていきましよう」

「ソウダナー」

前書き通り、このままならこの日記を畳むかも。

この調子なら色々不便だもん。

ダラダラと続けて、強迫観念に縛られてた気もするからいい機会かも。

とりあえず、自分よりも詳しいリアフレに頼ってみる。

現状をものすごく簡単に説明すると、今まで車通勤してたけど急に壊れて動かないので、自転車通勤してる感じ。

電車なら交通カード無くして一々切符買ってるみたいなの？

石配布

静岡会場の開催記念で10個。

リツイートキャンペーン達成で6個。

合計16個。

こうみたら普通通りの配布量ですね。

ユーザーアンケート

生放送中に告知がありました。

既に開始してるみたいです。

31日までなので忘れずに回答しておきましょう。
ゲーム内からではなく、公式サイトから特設のページに飛んで行います。

自分はちよつと萎えてるので後にします。

呼符4枚なので絶対だぞ。

事件簿復刻

思った以上に情報が出てきましたね。

復刻なので軽く触ります。

イベント形式

基本的にはミッション形式。

前半は開催から一気に進められて、途中から進行は止められる。

18日火曜日からレイドが発生して後半戦スタート。

開催期間

12日水曜日から2月2日までの2週間。

いつも通りですね。

前回獲得済みの報酬

前回獲得済み聖杯は伝承結晶へ。

コマンドコードはレアプリかマナプリ。

復刻イベント恒例ですね。

イベントの概要

今回はパッチワーク。

過去の特異点やイベントを振り返る形。

今では懐かしい6章の地獄ガヴェイン戦や伝説のサンバイイベントの手持ち検査が再び。

日程

前後式で、開幕からレイドまでは一気に進められるみたい。

追加シナリオはメインクエストの進行によって解放。

こちらも前後式でストツプされるみたい。

レアエネミー

配布礼装の「次期当主会議」でレアエネミーの出現率アップ。

イベント中は礼装を装備してミッションを終わらせましょう。
ガチャ礼装

こちらも前回同様みたいです。

前はそこまででなかったのですが、ヘファイステイオンを引くのと同じ時に集まってほしい。

コイン

グレイのコインも報酬や交換でもらえます!!

これでアペンド解放するだけでNP30なのはデカイ!!

アニメ放送記念クエスト

こちらがレアプリ交換恒常化だそうです。

記念礼装だけだったと思うので、余裕の無い未クリアマスターはスルーでオツケー。

ヘファイステイオン

追加シナリオがあると告知されて以降、新鯖の実装が予想されてきましたが、生放送で実装決定。

★4のプリテンドー。

宝具演出でわかる単体宝具。

という情報しかない。

フェイカーはプリテンドーか。

その他の性能も気になるところですね。

公式には「聖晶石召喚に追加」と書いてるので恒常かな？

どんな感じでガチャがきてくれるか楽しみです。

が、★4鯖って天井が機能しないよね……？

沼ったら怖いぞ。

とりあえずこんな感じ。

書くだけならなんとかなるけど、攻略サイトを見るのはノートPC
or 別タブ開いてと時間と面倒くささが勝つ。

2022年1月10日「育成やクエストなど」

5時過ぎ

休憩時間です。

マスターミッション

月曜日なので更新きてます。

今週は、フレポ30連、クラス別15体ずつの奴、クエストクリア10回クリア。

特殊なものがないので、イベントに参加出来るマスターはイベントで達成できるかな？

未参加マスターは適当にクラスを求めて行けばオツケー。

幕間クエスト 230セミ様

ライダー6体とライダー16万単体。

光コヤンとカーマにフレスカデイ。

16万と17万と24万でクリア。

感想

全裸に見える幻覚…これは走るしかない。

シエイクスピアの宝具、改めて聞くと強くない？

セミ様の経歴が少しは知れて良かった。

まだ続きが有りそうな終わり方だった。

これで手持ちの幕間は全て終了。

後は山の翁を育成して、強化クエを解放するだけ。

時間がないのでフリクエ周回に戻ります。

育成

今日のお昼で強化成功率アップ期間がおわってしまうので、山の翁の育成を終わらせましょうか。

とりあえずレベマ達成。

スキルもオール6まで強化。

これ以上は骨を食うのでやめます。

じゃあ開放された強化クエやっていきましようか。

強化クエ 189山の翁

進行度1

ライダー6体とライダー20万単体。

光コヤンと山の翁、サポでフレ光コヤンと闇コヤン。

決戦礼装育成してるから、オダチエンは許容範囲内。

10万と15万と15万でクリア。

進行度2

ライダー6体と牛若丸22万。

上記と同様の編成。

15万と17万と36万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ケツアルコアトル28万。

酒呑と荊軻、サポでスカスカ。

王特攻が乗る荊軻を編成。

ただ、酒呑で抜けるかが心配。

酒呑17万で全く無理だった。

仕方ないので殴って抜けます。

抜けたらスカスカバフを荊軻に。

片スカのルーンの対象選択をミスった……。

まあいいや。

酒呑宝具、荊軻宝具Q

荊軻42万で撃破。

特攻乗ると気持ち良く火力が出るから楽しい!!

スキル強化

戦闘続行のガッツだけが、バスター性能アップ、ガッツ発動時にバスター性能大幅アップとNPチャージを追加。

強化当時騒がれてた奴だね。

聖杯戦線での活躍が待ち遠しいぜ!!

これで手持ちの幕間と強化クエは全て終了。
闇コヤンのスキル上げ素材のカケラ周回行ってきます。
場所はオリユンポスの空中庭園。
カケラの集めのキャッチに霊子も欲しいからね。

空中庭園

アサシン6体、アサシン5万とライダー12万。
モルガンでカリスマとOC増加、道満で星出し、神ジュナで誰でも
特攻とクリ殴りで撃破。
少し残る時もあるけど、これで周回しております。
やっぱりこいつ等強いわ。

では、時間があつたら次回ユーザーアンケート答えて行きたいです。

2022年1月10日② 「光のコヤンピックアップ」

10日18時過ぎ ゲスト：マシユ

何も来ないだろうし、来たとしても事件簿コラボのガチャ情報くらいかな?と思っていたところ……。

データ更新。

開けてみたら光のコヤン復刻。

……今更ですかい。

まあ、周年以降で普通に活躍はしていたので、欲しかったマスターも多いはず。

ただ……やはりタイミングよ。

しかも、終了時間を見たら12日の13時終了。

……37時間しかないやん。

日曜日のマーリン以上に短い!!?

礼装のピックアップは周年礼装ですね。

光のコヤンも未所持で、礼装ももしいいのがあるなら引いてもいいかもしれない。

ただ、礼装狙いのガチャも闇なので、光のコヤン未所持マスターのみ推奨。

自分は既に召喚済みなので、納税だけ行っていきます。

事件簿ガチャ

詳細が知りたい。

ライネスは復刻されるのか?

ヘアアイテリオスとアストラリアは同時ピックアップ?

単独の日は?

それが知りたい。

まさかの新鯖が★4だったので、天井が機能しない問題に直面。とりあえず6万は用意します。

ライネスは復刻されると思う……。

ライネスは推しだけ1体。

天井以降は無駄になる可能性があるので1体出たら撤退。
ヘファイテリオスも最低1体。

つまり、両方とも出たら終わりですね。

6万まで引いたら、幾ら★4が沼ったとしても1体は引けるでしょう…。

宝具重ねは恒常なのでいずれも上がるはず…。

イベントの進行予定

明日辺りにはメンテの告知が来るはず。

前後編式なので、開幕からガチャを回して新鯖召喚。

育成が終わったらイベントストーリーが終わるまで進行度。

仕事までに終わるのは不可能なので、帰ってから寝る時間まで進行度。

これを18日の夕方まで終わらせないとね。

18日の仕事を確認したら24時からだったので、レイドが始まってから5時間半は走れますね。

前回の事件簿レイドは3日間生き残ったらしいので、どれだけ報酬が美味しかろうと、個人的に満足のいくまで周回は出来そう。

前回開催時のドロップ素材を見ると、心臓、逆鱗、頁、歯車、ホムベビ、ランタン、骨、塵ですね。

頁と歯車をアペンド込みでほぼ終わってるのであんまりですが、それ以外の素材が同時に手に入るのは美味しい!!

特に金素材はフリクエ周回で集めるのが辛いからね。

ホムベビやランタンも枯渇してたのでありがたい!!

90+が実装して更にドロップが美味しくなって欲しいね。

その場合、新実装のヘファイステイオンが活躍し易いギミックになつてたら尚良し!

強化無効やスキル封印とかめんどくさいギミックはいらねえからな!!

今回はここまで

次回アンケート答ようかな？
嬉しいアンケート内容があるみたいなので、とても楽しみです!!

2022年1月12日「メンテ」

13時前

スタミナ回収終了。

昨日は眠かったし、情報はメンテ告知だけだったので二度寝してました。

メンテ

イベント前なので何時も通りの時間帯です。

内容を読む限り、特に新しい更新内容は無いみたい。

メンテ明けの予定

結局ガチャはメンテが明けて見ないと分からないか……。

とりあえず、ヘアアイステイオンは直ぐに実装されるはず。

でなきゃ生放送で新鯖を告知する必要があるからね。

前も述べた通り、ライネスとの同時ピックアップなら速攻で引きに行きます。

両方とも1体出たら撤退。

まあ、ライネスは最近復刻が来なかったから、普通にガチャは来そうだけどね。

問題はアストライアと孔明だよ。

来る可能性は高いけど、一番の問題はタイミングよ。

メンテ明けたらガチャ画面に飛んで日程見ますか。

あ、山の翁で消費した3万はリチャージ済みです。

ガチャ引くときは6万用意するのは当たり前になりつつある。

これで思い出したけど、ガチャの度に6万まで課金して★5鯖を最低でも1体確保しておけば、最低でも6度目の復刻以降から無記名確定なのでは？

ただ、ガチャの度に天井まで魔力を用意するとか財布が持たなそう。

自分は新鯖と未所持を1体引くので精一杯かな？

全鯖召喚出来たら、アペンド開放の為に宝具2狙って行きたいけど

ね。

……終わりのない課金の旅。

ストーリー進行につきましては、ガチャと育成が終わったらずっと進行ですね。

久しぶりの前後式で一気に勧められて楽しいですが、仕事の関係で最後まで遊べないのが悲しみ。

仕事まで進めて、休憩時間も進めて、帰ってからも進めての繰り返し。

メインストーリーじゃないから、流石に寝る時間は確保するけどね。

最低でも休日の金曜日中にはレイドまで終わらせたい。

13時

メンテ開始です。

ストアのアップデートを待ちます。

メンテ中にアンケートやりたい気持ちもあるけど、朝まで仕事だったので3時間しか寝れてないので寝るかも。

13時32分

ストアのアップデート来ました。

これで延期の可能性は低くなった。

ここ最近の運営さん頑張ってる。

初期に比べたらホントに……。

18時前 ゲスト：マシユ

「遂にライネスさんの事件簿イベントが復刻されますね」

「2年8か月ぶりだぞ!! 因みに、コラボイベントの復刻が年始にされたのは18年のプリヤコラボ復刻以来。で、その後にバレンタイン挟んで直ぐCCCコラボが復刻されたから、今回も事件簿↓バレンタイン

ン↓requiemって流れをよそうしてる」

「確かに!!?言われてみれば日程が似てますね。requiemも開催から2年近く経っているので、今年中に復刻されてもおかしくないです
すね」

「まあ、その前にバルバトスレイド頑張るぞお!!」

「バルバトスの開催は来週の火曜日からですよー!」

他に復刻が来そうなイベントはなさそうだし、ストーリーだつてツングースカやったばかりだから、可能性としては結構期待できる予想。

後4分でメンテ明けるぞお!!

復刻版：レディ・ライネスの事件簿 — Plus E

pisode —

2022年1月12日②「ヘファイステイオンガ
チャ」

18時直前 ゲスト：ライネス

「さあ弟子よ。久しい私が中心のイベントだぞ。準備はもちろん、出
来ているな？」

「石の準備はバツチリです!! さあ、ガチャを引くぞ〜」

「ふむ……久しぶりの復刻は分かるが、そっちの話ではないのだがね
……」

メンテ明けました!!

データ更新して。

ターミナルへ!!

グレイとライネスの強化が来てますね!!

後でやりましょうか。

ガチャ画面へ。

ライネスとヘファイステイオンピックアップ!!

詳細見る限り、孔明とアストライアは復刻来てないですね。

ピックアップ2かな?

では、早速ガチャを引いて行きましょうか!!

両方とも1体出るまで!!

10連目 (前回の残り石)

止まった!!

バーサーカー??

バサスロ

初手からすり抜けとかやめてくれ〜。

20連目

ホワイダニツト

冬の祈り

月の勝利者

★5礼装2枚抜き!!

30連目

最後の語り部

プリテンダー!

ヘファイステイオン!!

冬の祈り

金回転!!

プリテンダー

ヘファイステイオン二枚

召喚ボイス的にイベントの記憶を覚えてるらしい。

40連目

冬の祈り

最後の語り部

止まった!!

ライダー!!

ライネス来ちやつく!!

スイーパー

はい、撤退。

これ以上引いても確定で召喚できるわけではないのでね。

結果

ライネス1体↓宝具2

ヘファイステイオン2体↓宝具2

ホワイダニツト1枚↓3枚目

冬の祈り↓3枚↓5枚目

エルメロイ教室4枚↓9枚目

バサスロ1体↓宝具マ完成

月の勝利者1枚↓6枚目?

何万かかるか意気込んでたら、前回の残り石だけで終わってしまった。

正月早々の天井を無くした勢いだ。

礼装もいい感じに出てるので、今回も楽に終わりそう。

では、ヘファイステイオンの育成していきましょうか。

育成

何時も通りレベマ達成。

スキルはエクストラなので初っ端から素材。

在庫がそれなりにある物まで入れると、オール5までですね。

★4プリテンダー『ヘファイステイオン』
ステーション

HP11,000とATK10,000未満と共に★4の平均値程度。

カード構成はQ A A B B

一般的な配分ですね。

宝具

単体アーツ宝具。

ダメージ前OC増加の宝具バフ1ターン。

ダメージ後に3ターンのアーツデバフとバスターデバフ。

ヒット数とNP回収によりますが、三騎士に刺さる単体アーツなので唯一性は今のところあり。

倍率は不明ですが、多分そこまで高くはないので20くらいははず。

高くても30。

スキル

1：自身にアールバフとバスターバフ、キヤスター有利状態付与。

元がキヤスターなせいかわ、キヤスター有利状態になります。

アルターエゴ有利状態以来初かな？

2：高速神言です。

多分80〜120とか？

詳しい%は検証待ち。

8で100だそうなので、ニトクリスと同じで80〜120ですね。

3：自身にタゲ集中、防御大アップ、NP獲得量アップ、味方から呪いを吸収する。

見方守れて、宝具連射に強いスキル。

ただ、自己完結するなら呪いのデメリットが分からない。

クラススキル

単独行動、偽作工作、陣地作成と普通な感じ。

加えて、???と不明なクラススキルで、宝具バフ。

イベントクリアで開放するパターンかな？

アペンド

ランサー攻撃適正

これは誰との関係だ？

イベントのボスである下父上か？

総評

アーツバフにNPチャージ、NP獲得量アップと宝具連射のバフがあります。

三騎士に強いと考えたら普通にいい感じの性能？

まだ実装して直ぐなので分からない。

イベント中に編成できそうなら、編成して使用感を確かめたいですね。

今回はここまで

次回からイベント進めていきます。

2022年1月12日③ 「パッチワーク」

19時前 ゲスト：孔明

「ああ遂にこの時が着てしまったようだな」

「イベント特攻鯖お疲れ様です」

「他のサポーター共はどうした」

「いや〜。カードバフは配れないけど、NPだけならライネスと合わせて100ですし。どうせなら参加させるしかない」と

「短い休暇だったな…」

「いや、普通に考えたら2年近く休んでませんか？」

「それだけ召喚当初は激務だったんだよっ!!」

では、パッチワーク開始です。

第一節「魔術師の弟子」

進行度1

ゲストライネスのみ編成可能。

敵はライダー6万と4万。

防御バフ張りつつ殴れば勝てるはず。

星出して殴るのでBQQ。

3ターンクリア。

進行度2

こちらもゲストライネスのみ編成可能。

敵はライダー5万2体と9万。

前回と同じ感じで殴ります。

4ターンクリア。

第二節「おとぎの国の人探し」

進行度1

セイバー7万が2体、10万が1体。

イベントの全体宝具だとバニヤンしか有利じゃないや。

バナヤン、フレ光コヤン、ライネス、オダチエンイスカンダルで宝具。

52万で撃破。

進行度3

セイバー雑魚6体とバーサーカー15万単体。

下父上、イスカンダル、フェイカーにフレトリアを添えて。

あ……雑魚敵がセイバーだったの忘れてた。

一回撤退。

英雄王、バナヤン、フェイカー、フレトリア。

18万と15万と44万。

フェイカーは片キヤスで20%回収。

宝具連射は環境次第かな？

進行度5

バーサーカー24万単体。

Wキヤスフェイカー。

75万。

凸黒聖杯で30%回収ということは……3連射はちよつと厳しい

感じかな？

2連射なら余裕。

次はミッション15達成で開放。

攻略班のチャート通り進めていくので、とりあえずおとぎ話を周回。

1回クリアでいいみたいです。

おとぎ話

キヤスター2体とライダーが2回、ライダー5万とキヤスター10万にレアエネミー。

システムしにくいね。

まあ、事件簿が実装された当時はスカスカ巖窟王一強時代だった。とりあえずWキヤスキアラでシステムしてみると思ったら、サポ間

違えた。

流石に40は重いので殴ってクリア。
5ターン。

ミッション達成したのでストーリーの続き。

第三節「マスカレード」

進行度3

キャスター10万が2体と18万が1体
スカスカアレキサンダー。
171万でクリア。

進行度4

キャスター単体36万。
スカスカ牛若で良いや。
47万で撃破。

第四節「裁定のいぎない」

ミッションでグレイの編成があるのを忘れてました。
編成しておきましょうか。

進行度1

切嗣2ゲージ22万と25万。
特にギミックはなさそう？

切嗣は永続で防御デバフとクリ発生デバフを持っている。
Wキャス水着シャルロットで2連射。
23万と37万で撃破。

次はミッション94達成で開放。

今回はここまでにしますか。

いや、このまま攻略は続けますけどね。

2022年1月12日④ 「パッチワーク②」

21時前 ゲスト：ライネス

「ね、眠い…」

「君……。あれだけ汽車の中でぐーすか寝ていたというのに、まだ眠いと言うのかい?」

「いや……。それとこれとは話が別……」

「さっさと次の調査に向かうぞ」

「あ……はい」

眠い。

最近虚無だったから長時間睡眠だったのに、いきなり短時間睡眠だもんなあ……。

ミッション94はミッション達成10個。

現在は4つ達成してるので、開放されてるミッションをクリアを狙っていきます。

チャートにはフリクエの仮面舞踏会を5回、おとぎ話を3回だそうですね。

近くはフリクエパート。

これでミッション形式のイベント。

仮面舞踏会

キャスター9体ですね。

イスカンドルとアレキサンダー並べても良いのですが、アイテム交換も意識したいのでWキャスサモさん。

システム余裕でないはずがない。

達成したので続き。

第五節「旋律の答え」

進行度1

アストライア3ゲージ63万。

5ターン耐久したら終わり。

ギミックで特殊耐性持ち。

特殊耐性のせいで撃破は出来ないと思いますが、どの位削れるのか気になったのでブレイク目指す。

景清、オベロン、太公望、スカデイ。

スカデイ、太公望、景清の順番で宝具。

11万でした。

多分80%カット以上はありそう。

普通に考えたら100万以上は出るバフ量だもん。

適当に5ターン耐久。

第六節「蒸気絢爛」

進行度1

獅子王51万。

キヤメロットボス戦の記憶だね。

あの時はギリギリだったけど、今ではワンパンや！

Wキヤスオベロンにフェイカー。

ベデイで挑むのも面白そう。

撤退して編成変えます。

ベデイ、孔明、オベロン、光コヤン。

70万で撃破。

まさに映画。

グレイ仮加入。

レアプリゲットだね!!

次のストーリーはミッション95達成で開放。

ミッションを20個クリアする必要があるそうです。

チャート通りやって来ましょうか。

ブルースカイランド

セイバー2／3／3

初手2なのは厳しい。

Wキヤス姉で行けたら良いなあ。

スキルタイミングの調整必要ですが、凸会議で行けました。

閻魔亭

アサシン3体、アサシン2体とバーサーカー、アサシン2（＋1）

多分出来ないだろうが、Wキヤスナーサリー。

やはり若干厳しかったです。

魔性相手なのでWキヤス式部さんかな？

仮面舞踏会を2周してミッション達成。

引き続きストーリー。

今回はここまで

次回7節やっていきます。

ストーリーに限れば半分は超えました。

多分、金曜日よりも早めに終われそうでニッコリ。

もう直ぐ仕事なので、次回更新は朝になるかも。

早ければ仕事前や休憩時間に更新します。

2022年1月13日「パッチワーク③」

第七節「王の記憶」

進行度2

ライダー7万が2体と8万が1体。

グレイ、闇コヤン、光コヤンで宝具。

NPの計算間違えてたので2ターン。

死霊特攻も乗ったので165万！

進行度4

ライダー18万と8万が2体。

特にギミックはない。

グレイと光コヤンとオベロンで。

252万で撃破。

次はミッション35を達成。

チャート的にはフリクエの蒸気絢爛を3周。

蒸気絢爛

ライダー9体。

アサシンのシステムはし難いので、グレイ、切嗣、フレアアシンで素殴って周回。

ミッション達成したら、解放されたプリズマ・コースの記憶を4周してミッション35を達成。

プリズマ

バーサーカー3体、バーサーカー2体とセイバー1体、バーサーカーのキルキー10万。

とりあえず、Wキヤス姉。

普通にシステム行けました。

ミッション35を達成したので続き。

第八節「最後の紙片」

進行度1

ライダー3万2体と5万1体、7万2体と11万。
光コヤンとグレイにフレ闇コヤン。
20万と130万で撃破。

進行度2

ケリイ2ゲージ12万と14万に、ライダー2万が6体。
ぶれいくじにアーツでバフをまいてきます。
編成制限でグレイは編成不可。

スカスカ道満。

30万でブレイクと2体撃破。

オダチェンイスクンダルでバフって宝具。

28万で3体撃破。

もう一発宝具。

21万でクリア。

フェイカーの絆5達成です。

これで編成から外せれる。

進行度3

ライダー4万が3体、6万が3体、11万が単体。
グレイと切嗣、フレ光コヤンとキャストリアサポ。
67万と100万と30万でクリア。

次はミッション77達成で開放。

記憶追想を3つクリアで達成されます。

現在解放されてる追想は第一特異点、第二特異点、ピラミッドリン
グのちようど3つ。

これをクリアしましょうか。

第一特異点

ライダー12万2体とルーラー邪ンヌ27万、黒髭28万単騎。
モルガンと切嗣、キヤストリアと光コヤンサポ。
36万で全員撃破ならず。

バフが切れたので時間がかかって4ターン。

第二特異点

アルテラ38万とサンタ41万。

HPバカ高いな。

ブレイクでクラス変更とチャージ増加。

Wキヤス狂ヴラドで宝具連射。

Wキヤスバフって宝具BA。

60万でブレイク。

NPは溜まってますが、無意味にオダチエンオベロン。

キヤストリア宝具。狂ヴラド宝具Qクリ殴り。

140万で撃破。

ピラミッドリング

懐かしきサンバ。

バーサーカー130万とサンバ2ゲージ20万と21万。

ブレイクで即宝具。

手持ち検査クエストで、自前とフレンドの合計2体のみ出撃可能。

単体アヴェンジャーの邪ンヌが居たら物凄く楽なのですが、邪ンヌには嫌われているので、スカデイと景清にしましょうか。

クリスマススの軌跡を装備して、フレンドの礼装は選べないので適当に。

家族マスターが今家にいないから頼めない。

マスター礼装はアトラス院。

負けたら考える。

前回勝ってるはずなんだけどなあ。

スカデイスキル使って、無敵をスカデイに。

景清宝具B Q

15万と殴りでブレイク。

残ってる景清のスキル使用。

景清宝具A Q

13万とクリ殴りでサンバ撃破。

後はバーサーカーを殴って処理。

3ターンクリアです。

今回はここまで

ミッション77達成したので9節開放されています。

次回もストーリーを進めて行きます。

が、思った以上に時間がかかっているので、今日中に終わらないかも。仕事あるので昼には寝る。

2022年1月13日②〜14日「パッチワーク④」

13日10時過ぎ ゲスト：エルメロイ

「まさか、今まで話してた、マッシュが偽物だったなんて…」

「このイベントは2度目だと記憶しているが…」

「2年半以上経ってたら細かい部分は忘れてしまうものです」

「それでもそうか…。いや待て、大事な部分は覚えておく必要があるぞ」

第九節と十節を読んでたらストーリー終了。

次は18日の18時以降開放ですが、先に黒い海の子紙片を終わらせていなければならない。

チャート的には、閻魔亭を5周してミッション49と57を達成が目標。

ミッション49を達成したので追想クエストいきます。

鬼ヶ島の記憶

当マスターには鬼ヶ島の記憶はないんだよなあ。

酒吞童子38万と茨木童子42万。

ギミックは無く、ただHPが高いだけのクエスト。

でも、初期イベだから実装時はこれだけでも高難易度扱いだったんだろなあ。

特攻がWで乗る頼光さんをフレンドさんから借りて、自前のサポートでバフって宝具。

サポは光と閻コヤンにオベロン。

倒せなかった用に閻コヤンとオベロンも宝具撃てるように準備。

頼光さん宝具、閻コヤン宝具、オベロン宝具。

42万と12万と6万で撃破ならず。

…：バスターバフと宝具バフだけで、攻撃バフ少なかつたから乗算しなかつたか。

とりあえず、イケる場所まで殴ります。

7ターンで何とかクリア。

全滅の危機はなかったけど、普通に面倒だった。

一旦ストップ。

お昼ご飯食べて寝ます。

3時過ぎ

仕事時間まで二度寝を貪ってました…。

プリズマを周回してイシユタルカップが出現。

早速攻略していきます。

イシユタルカップ

この記憶もないんですけどね……。

キャスターの雑魚6体、雷光さん10万が2体と2ゲージ22万と15万。

最短で4ターンかかるクエスト。

調整がめんどくさいので、道中のキャスターは殴って突魔しましよ
うか。

モルガン、闇コヤン、フレ光コヤン、アストライア。

とりあえず、殴って雑魚を2対撃破。

するのに3ターンかかった。

モルガンで宝具。

10万で撃破。

光コヤンのスキルをモルガンに使用して、オダチエンアストライ
ア。

闇コヤンのバスターバフとNP配布して、モルガンカリスマって宝
具。

Bクリ殴りでギリギリブレイク。
取り巻き残ってますが、闇コヤンが宝具打てるのでオツケー。
って!!?

攻撃で全員落ちそうになった…。

最後は残ってるバフを使って、闇コヤン宝具、アストライア宝具A
クリ。

闇コヤン22万で取り巻き撃破、アストライア55万で撃破。
6ターンでした。

今回はここまで。

このまま休憩時間が終わるまで進めますが、絶対に終わらない。

次回更新は多分9時頃目安で。

明日はリアフレと遊ぶから、今日の夕方過ぎまでには終わらせたい。

2022年1月14日② 「パッチワーク⑤」

4時前 ゲスト：マシユ

「早く：早くバルバトス狩たい!!」

「イベントのストーリーが終わってませんし、18日まで待機ですよ」
「ツングースカで秒速バルバトス記録か塗り替えられたから、今回も記録更新を狙いたいね」

「既にリングが溶けかけているマスターが多そうですが…」
「そこに虹リングがあるじゃろ？」

「課金してまで周回できるのは一部の廃課金者だけですよ」

「まあ、箱イベで1000箱すればまだ残ってるぞ」

「一般的でない事を理解してくださいね」

イシユタルカップクリアしたのでミッション78を達成。

次はセイバーウォーズの記憶らしいですが、周回数がおかしくなるので無理やり出しましょうか。

ミッション74達成で解放。

プリズマを周回して解放させます。

7時過ぎ

仕事終わったので再開。

目標昼で。

セイバーウォーズの記憶

これも記憶ないんだよね。

ヒロインZが8体。

HPは4万程度。

最後に水着ヒロイン20万。

スカスカ道満とシトナイちゃん。

無事に三連射してクリア。

道満で20万削れちゃったよ。

次はチェイテピラミッド姫路城の記憶。
これは記憶に新しいね……。

チェイテピラミッド姫路城の記憶

バーサーカーの取り巻き12万が2体とルーラーメカエリ3ゲージ17万と18万と20万。

ギミックは毎ターン防御デバフとHP減少。

こちらには攻撃バフとNP獲得量アップが毎ターン付与される。

1回目ブレイクで永続の無敵貫通。

2回目ブレイクで大量の宝具バフ。

とは言え、どれも解除可能。

水着カーマ、景清、スカスカ。

魅了特攻で取り巻きと1ゲージ目を水着カーマに任せて、後はスカ景清で連射。

50万で取り巻き撃破とブレイク。

46万でブレイク。

56万で撃破。

3ターンクリア。

次は第五特異点の記憶ですが、解放されてないので贗作美術館を1周。

このイベントも記憶にないゾ。

贗作イベはピースモニユ最高率だから、初心者ほど待ち望んでます。

贗作美術

バーサーカー3／3／2

リーブス単独で、爪と八連ドロップ。

Wキヤスサリエリ。

行けたら嬉しい。
ギリギリ無理でした。
解放したので攻略します。

第五特異点の記憶

エレナ24万、テスラ26万、カルナ29万。
ギミックは特になし。

当時ここ物凄く苦戦して勝利をもぎ取ったよ。

現在はモルガン、闇コヤン、マーリン、オベロン。
インフレしてるなあ。

マーリン闇コヤンモルガンの宝具チェイン。
18万と137万で撃破。

今回はここまで

終わりが見えてきた…。

現在のミッション達成数は65

多分レイドまでしておく必要があるクエストは全部出現したと思
う。

2022年1月14日③ 「パッチワーク⑥」

8時 ゲスト：キャストリア

「今回のイベントは周回数が多いですね」

「毎日更新じゃないから一気に進める量が多いのも関係してると思う」

「そうですねー」

「珍しく機嫌良いじゃん」

「いえ、この後のレイドではキッチリとお休みを頂きますので」

Accel Zero Orderの記憶

これも記憶にございません。

黒聖杯母娘（アヴェンジャー）2ゲージ23万と25万。

ブレイクで無敵とチャージ増加。

WキャストBBにNP回収が間に合わなかった用にオベロン。

ブレイク時の無敵はBBが解除してくれます。

50万でブレイク。

NP回収は間に合わなかったのでオダチエンオベロン。

87万で撃破。

第六特異点の記憶

トラウマガヴェイン。48万。

ただし、ギフトは持っていない

Wキャストエウリュアレで行きたかったのですが、見た記事を第七特異点と間違えてまして…。

Wキャストアストライアで行ってみます。

オダチエンオベロンでバフメモリ。

116万で余裕。

ケルティックプリズンの記憶

ランサー3体、ランサー1体と婦長2ゲージ17万と16万、ケ

ツアル2ゲージ15万と14万。

物凄く面倒になったので、Wキヤス武蔵ちゃんて宝具連射。

55万で突破。

76万で撃破とブレイク。

オダチエンオベロンして宝具。

109万で撃破。

第三特異点の記憶

アーチャー雑魚3体、メディア18万とヘラクレス20万。

ギミック無し。

行けるかどうか分からないけど、Wキヤスサリエリとオベロン。

45万と94万でクリア。

第七特異点の記憶

無限増殖弁慶18万。

黒泥の牛若丸の再現ですね。

クラス相性はビーストIIなので全てに等倍。

イベ特攻を持ったアストライアをWキヤスで挟みます。

あ…、ケイオスタイドでシャツフルされるのを忘れてた…。

でもちようどオベロンとキヤストリアがいるので、イスカンドルにバフって宝具。

増殖したら面倒なのでキヤストリアをオダチエンしてオベロンも宝具撃ちましようか。

25万と8万。

あと少し届かなかった…。

3ターンでクリア。

これでレイド前のクエストは終了。

では、残ってるクエストを消化していきます。

百重塔の記憶

茨木童子6体7万と頼光さん2ゲージ22万と40万。
塔イベなのでフレンド禁止。

モルガン、神ジュナ、闇コヤン、光コヤン。

闇コヤンとモルガンバフで闇コヤンとモルガン宝具。

頼光さん7万残ったよ…。

殴ってブレイク。

ブレイク時に通常攻撃で強化解除してくるのを見て無かった…。

とりあえず、自バフをオダチエンして出した光コヤンのバフで神

ジュナ宝具。

40万とBクリ殴りで頼光さん撃破。

取り巻き残り2体。

茨木倒して重なる火傷で残りマシユと切嗣…。

そういえば、前回もこれで令呪使ってたなあ。

6ターンクリア。

今回はここまで

もう少しで終わる…。

2022年1月14日④「パッチワーク⑦」

お腹すいたー

サントオルタさんの記憶

アサシンの雑魚7体、アサシン90万とルーラー邪ンヌ30万。

90万のアサシンは即死が通りやすいけど、道満で行けばルーラー邪ンヌが倒しにくい。

特攻で火力伸ばせる水着カーマで行きます。

サポはWキヤスとオベロンで。

初めの雑魚敵は少し殴って撃破。

1体殴って32万と31万で1ウェーブ突破。

残りバフって宝具。

124万でルーラー邪ンヌ撃破。

流石に90万は無理でした。

残り42万殴ります。

攻撃宝具が中々出て来かったので時間かかった。

Wキヤスオベロンで17ターン

道満で行けば良かった。

次からフリクエ

ONILANDの記憶

道中はバーサーカーとキヤスター。

ボスが北斎10万。

面倒なのでWキヤスサモさん。

全素材、心臓と証泥。

うん、余裕だった。

シャドウアイランドの記憶

セイバー6体、バーサーカーと邪ンヌ。

姉でシステム試します。

やはり邪ンヌが厳しかった。

冥界のクリスマスの記憶

キヤスター9体。

物凄くホツとする編成。

全素材とランプと頁がドロップ。

Wキヤスサモさん。

虹泥しました。

ベルトチエイテの記憶

ラビット単独最高率です。

ライダー3体、ライダー2体とランサー8万、ライダー4万とメイヴ14万とライダーすまないさん9万。

クラスバラバラなのでWキヤス水着カーマ。

真ん中のランサー8万がカード運次第。

チョコ空中庭園の記憶

クロック単独最高率

アサシン3／3／1

Wキヤス式部さん。

最後のセミ様が殴り必要。

フリクエ全て終了。

最後の記憶追想に行きます。

ルルハワの記憶

水着メイヴ27万とミニクーちゃん2ゲージ23万と30万。

英雄王を光と闇のコヤンでバフって、オベロンも添える。

が、宝具ブーストは未使用で（2ゲージあるし、倒せなかった時の
保険）

60万で撃破とブレイク。

ミニクーちゃんが回避使ってきますが、闇コヤンの無敵貫通で宝

具。

13万で残り700。

3ターン撃破。

さて、復刻分のイベントはこれお終い。
追加エピソードやりましょうか…。

まあ、読む方が長いと思うけど。

因縁

バーサーカー15万程度が3体。

W光コヤンとイスカandal。

100万でクリア。

戦友

フェイカー2ゲージ16万と23万。

開幕から回避5回。

必中or無敵貫通か強化解除ですね。

ブレイク後は攻撃バフと必中。

Wキヤス水着ヒロインが強い。

44万でブレイク。

NP回収出来なかったのでオダチエンオベロン。

あ…無敵貫通って1ターンなのね…。

殴るの怠いので撤退。

無敵貫通礼装を装備して再戦。

24万でブレイク。

29万で撃破。

影武者

ライダー2ゲージ7万と10万、キヤスター2ゲージ9万と12万。

面倒なのでWキヤス武蔵ちゃん。

38万でブレイク。

NP回収間に合わなかったからオダチエンオベロン。
42万で撃破。

後は読んだらお終い。

いい感じの追加エピソードでした。

これで全部終わり。

後は、自然回復でミッション進めつつ、18日の夕方更新まで待機
します。

2022年1月14日⑤〜15日「強化クエ」

14日18時 ゲスト：マシユ

「イベントお疲れ様でした」

「この後は18日までスタミナ回収だなあ…」

「……先輩。データ更新が来ましたよ?」

「どうせ不具合の更新だから見なくても……」

「お知らせ更新が来ます!!」

「な、なんだって!!?」

月曜日か火曜日辺りだと思ってたピックアップアップ2でした。

対象鯖は予想通り孔明とアストライア。

★5配布があるとはいえ、推し鯖を交換したマスターも多いはず。

孔明は雑に編成出来る人権なので、未所持なら絶対に召喚しておきたいところ!!

キヤッチで狙えるアストライアも頭可笑しいくらい強いので、召喚済みでも宝具重ねを狙うのも全然ありな性能!!

まあ、自分はアストライア宝具マですし、孔明も3なので引く意味はないですね。

今後のガチャ：主にバレンタインの新鯖に魔力に余力を残して置きたい。

例年まではWピックアップでしたが、恒常鯖も単独で来てくれるなら是非ともシトナイちゃん宝具3を狙いところ!!

で、強化クエやってない事を思い出したので、自然回復で進めていきたいと思います。

強化クエ

190 ライネス

進行度1

バーサーカー6体とキャスター15万単体。

Wキヤスサモさん。

余裕でクリア。

進行度2

キヤスターとバーサーカー6体、陳宮16万。

Wキヤスサモさん。

進行度3

キヤスター2体とバーサーカー1体、キヤスター15万と項羽20万。

スカスカアキレウスでいいか。

保険にオベロン。

42万と83万でクリア。

宝具強化

味方全体にOC増加とNP獲得量アップ付与。

卑弥呼やモルガン持っていない時の耐久パーティーに代用として編成しやすくなりました。

あと、孔明に比べて宝具込みの攻撃バフが高い。

悪くない強化ですね。

191 グレイ

進行度1

バーサーカー2体とランサー1体、ランサー2体バーサーカー1体、バーサーカー15万単体。

スカスカ水着魔神さんかな？

46万と50万と46万でクリア。

進行度2

ランサー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とランサー1体、アナ16万。

W光コヤンオベロンに伊吹童子ですね。

18万と30万とBクリ殴りで撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万と水着BB17万。

スカスカカレン……初めて扱に上がったぞ。
39万と80万で撃破。

宝具強化

ダメージ前に無敵貫通1ターン付与と宝具倍率アップ、NPリ
チャージ10%。

宝具倍率が上がるだけでなく、無敵貫通にリチャージも付くのは強
すぎ。

敵がライダーかつ死霊なら最強ですね。

今回はここまで

これで強化クエ全て終了。

マジで火曜日のレイドまでやる事が無くなった。

ミッション狙ってスタミナ回収して待ちます。

そろそろアンケートやりたいけど、レイドまでに素材計算ツールの
再入力が終わらせたい…。

現在のミッション達成数は79

2022年1月15日②〜18日「スタミナ回収でミツシヨン進める」

15日6時前 ゲスト：マシユ

「今回はマシユがイベ鯖じゃなういから、コスト調整で編成しても絆全体upがかからないのが辛い」

「今回は同行出来ませんでした……。無理矢理レイシフトをしたのが駄目だったのでしょうか？」

「優先度は低めだったけど、放っておけなくてレイシフトを強行したんだっけ？」

「はい。もつとりソースに余裕を持ってから行うべきでした」

「まあ、この後ユガ攻略があつたし仕方ないんじゃないかな？」

主に骨、本、機械、虫の討伐数を稼ぎます。

チャート見たら今後ミツシヨン出てくるみたいだしね。

とりあえず、解放されてるミツシヨンで確認できる中、一番終わってないのを進める。

自分だと虫。

クリスマススを周回します。

16日15時半

リアフレと遊んでたり、ちよつとよう実を全巻買って消化中とかで吹っ飛んで出た。

スタミナ回収はちゃんとしてましたよ？

ミツシヨンもかなり進んだ。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新されています。

今週は鯖10体、人鯖3体、地属性エネミー15体、アサシンを編

成して5回、戦利品ドロップ4個。

イベント仕様ですね。

ただ、参加条件が2部シンイントロなので参加できないマスターも達成可能なようになってる。

まあ、普通にイベントを進めつつクリアを目指しましょうか。

日曜日になっても終わらなければ考える。

FGOセンター試験

先週の土日でしたね。

忙しかったり、まとまった時間が取れてないので未受験。

まあ、ページを閉じる(一定時間経過:数十時間レベル)で初めからになって、問題がランダム出題なので、一気に答えるのが難しいのが原因。

全部で50問なのはかわからないので、少しずつ解いて行ってます……。

18日13時半過ぎ

仕事終わって寝たんですが、目が覚めて二度寝が出来なかったので短時間睡眠でお送りいたします。

今日はレイドだから仕事前に仮眠が出来ない……。

アップデート

昨日の17時半にストアのアップデートがあつたみたいです。

基本的に不具合修正とゲームUIのアップデート。

もしかしたらレイドやピックアップ3の仕込みも入っていたのかもしれませんね。

今日の15時以降はアップデート必須なのでしておきましょう。

レイド前の準備

と言っても編成とドロップ素材の確認程度ですけどね。

編成

難易度が3つほどありますが基本的には一番難易度が高いのを周回。

アサシンでHPが50万。

ギミックとして、開幕時に三色どれかのデバフ50%が主に対策必要。

基本的には弱体解除が無視してバフを盛りまくるのどっちか。

前回開催時には三蔵ちゃんやキルケーが猛威を振るっていました。

自分はイリヤちゃんだね!!

前回との違いはNP50%の強化を貰った的で宝具が撃ちやすくなった。

自分は、ですけど、宝具マでレベル120と金フォウマなのでダメージに期待出来る点。

多分、マーリンとオベロンに凸黒聖杯だけで余裕でしょうね。

まあ、90+級みたいいにHPがもっと高くなったり、宝具orsキル封印等のめんどくさいギミックがある難易度が追加されたら話は別ですけどね。

それでも、敵が複数体出てこない限りはイリヤちゃんです殴りますけど……。

素材

前回と変わっていないければ、泥素材は心臓、逆鱗、頁、歯車、ホムベビ、ランタン、骨、塵と非常に美味しラインナップ。

これが一度にドロップするとか神かよ……。

最近更新が滞っていた理由の一つですが、素材計算ツールの再入力が終わったので参考までにどの程度周回したいかの意気込みをば。

頁と歯車は箱イベで全鯖分集まっているので今回は特に気にしない。

心臓 432個

逆鱗 590個

ホムベビ 1, 306個

ランタン 799個

骨2， 815個
塵1， 647個

こちらが在庫と所持鯖分の差数になります。

銅素材は元々の個数が頭おかしいので考えないにしても、ランタンとホムベビの銀素材がヒドイ。

両方とも箱イベの対象になってないからなあ……。(自分がガチで参加した時の)

個数的には心臓だけど、レイドとは言え金素材は膨大に集めるのは無理。

在庫数も枯渇気味で必要個数に全く足りてない銀素材を出来る限り集めたいです。

ツングースカレイドから予想するに、銀素材でも300くらいは堅いと思う。

そのくらいは周回して集めたいですね。

ツングースカレイド最後の失態を今回は起こさない様にしたいです。

まあ、素材が全く違うものに置き換わってる可能性もZeroではないですけどね。

飽くまでも前回開催時のデータを基にした話。

今回はここまで

では、レイドまで英気を養いましょうか。

今日からイベントストーリー終了まで休めないぞお。

現在のミッション達成数は85。

セイバー鯖が残り1体と機械系が5体終わらなかつたよ…。

2022年1月18日②〜19日「バルバトスレイド」

16時半過ぎ ゲスト：イリヤちゃん

「バルバトスレイドだあ!」

「恐怖の時間再び!!?マスターさん、私はもう成長しませんよ?」

「絆カンストしてても関係ないわ!!推しを使うのが一番楽しい!」
「も、もうやだ…」

クラス相性的にシトナイちゃんでも良いかもしれない。
ほら、まだ絆13ですし。

直前準備としては、レイドの編成をしておく。

レイドまでのストーリーは全てスキップ。
戦闘も最速で。

と言っても、バルバトス戦が1回入るだけなのでレイドと同じ編成でオツケー。

では、18時まで待ちます。

18時

時間です。

追加ガチャ無し。

入ってとりあえずストーリースキップ。

Wキヤシトナイちゃんダメージを見る。

51万でギリギリ。

マスター礼装のバフ使えば確殺ラインは超えるかな?

今回の在庫は……不明?

ゲージはわかるけど、正確な数はみえてないです。

早く終わるのを阻止する為かな?

難易度も一つしかないので、とりあえず周回しながら情報集めま

す。

どうやら時間式だそうで、それまで在庫無限……。

神イベ来ました!!

355時間なので14日????

これは違うな。

もう少し情報待ちます。

あと、開幕アーツデバフを受けるとダメージが届かない。

オダチエンイスカンダルでバフ増やせば解決。

やっぱり時限式っぽい。

時間的に2日の13時に終了。

いや待て、まだ続きのストーリーは??

運営さんのさじ加減で終わる?

まあ、とりあえず周回しますか。

1818

シトナイちゃん絆13達成。

夢火入れて周回します。

とりあえず、アイテム交換が終わるまでティーポットは温存。

はれ?

イベントアイテムはドロップしなかった???

ドロップしないなら絆アップ礼装積んで周回します。

1833

時間と言うよりは、在庫が見えない感じですね。

ほんの少しだけどゲージは減少してる。

1838

イスカンダル絆6達成。

19時

レイド開始から1時間経過。

約234万體討伐。
残りゲージ的に朝まで持つかはギリギリって感じかな？
仕事終わりまで残ってて欲しいな。

1906

切嗣絆6達成。

1912

虹泥しますた。

1918

下父上絆6達成。

1934

シェイクスピア絆7達成。

2001

虹泥。

2009

虹泥4枚目

2021

アレキサンダー絆6達成。

決戦礼装も3レベルにアップ。

QPは1時間前にカンストしました。

2038

バニヤン絆9達成。

2112

シエイクスピア絆8達成。

2155

アレキサンダー絆7達成

2203

虹泥5枚目

2211

バニヤン絆Max達成。

やはりレイドは偉大。

2232

ちよつと仮眠取らないとヤバそうなので、仕事まで寝てきます。

19日

0826

家に帰ったので周回。

もちろん休憩時間も周回してました。

残り1/4くらいかな？

このペースなら夕方方に終わる？

昼には終わらなそうなので、少し周回したら寝ようかな？

2022年1月19日② 「バルバトスレイド②」

0838

シエイクスピア絆9達成。

0900

バルバトスの在庫は3000万體だそうなので、残り800万體を切った感じ。

これから早くなる可能性もあるけど、現在のペースなら夕方は完全に迎える。

なので、少しだけ仮眠した方がいいですね。

徹夜組も起きるであろう12時にタイマーセットして寝ます。レイド終わってから二度寝しよう。

1226

おはようございます。

寝てる間に大体300万體減って残り500万體。

16時過ぎ位に終わりそうなペース。

最後の周回、頑張ります。

1230

バベツジ絆7達成。

1308

虹泥。

残り370万體くらいか。

1329

イスカンダル絆7達成。

残り320万體ね。

1340

虹泥。

残り310万體。

1342

アレキサンダー絆8達成。

1400

データ更新!!?

良くわかなかった。

残り270万體。

1413

新茶絆6達成

残り万251体

1417

虹泥。

で、データ更新がバルバトスのおかわりみたい。

ゲージが増えているのが気付かなかった。

予想班によると、500万體だって。

現在のペースなら5時間追加ですね。

流石に1日持たないのは不味い、仕事で今日の昼間に参加できない

マスターを不憫に思った運営が増やしたのか…。

まあ、例え増やしたとしても、その数を一番嬉しそうに狩るのは仕

事中以外ずつとレイド回ってる人類悪だろうけどね…。

あ、決戦礼装4レベルになりました。

ここである程度進めて、次回箱イベでカンストさせたいな。

ところで、QPを簡単に消費してリングとか作れませんかな？

1億で金リング一個のレートでも喜んで交換するよ。

1508

箱イベで帰って来てた3000個の銅リングが尽き、掛け無しの金リングも尽きようとしているのでモチベーション下がりました。

なんか、おかわりはあまり嬉しくない気持ち。

でも周回して素材は欲しいので、ポチポチ周回しながら読書しよう。

1556

バベツジ絆8達成。

残り611万體

1605

イस्कन्दル絆8達成

残り600万體

1626

フェイカー絆6達成

残り572万體

1741

なんか、リアフレとチャットで会話してたらこんな時間…。

虹泥しますた。

残り462万體。

8時までには終わってほしいなあ。

1800

データ更新来ました。

ピックアップ3…と思ったら巖窟王とアルジュナの復刻です。

まじで謎のタイミング…

ショップで何かみつけたんですけど…

ピュアプリズム交換ってアイテム交換できるんですが…

お知らせ更新来たのでみると、第三弾インプルーブみたいですね。
監獄塔とカルナアルジュナのイベントを無料化。

同時にピックアップ開催。

このタイミングで来るか…。

ちょっと忙しいので後回しにします。

レイドが終わって、イベントストーリーも終わったらみようかな？

2022年1月19日③く20日「バルバトスレイド
③くパッチワーク⑧」

19日

1833

グレイ絆9達成。

早い!!?

残り383万體

1927

バベッジ絆9達成。

1931

アレキサンダー絆9達成

残り257万體

2002

虹泥

寝るならこのタイミングだが、残り1時間弱でレイドが終わりそう
…。

キリの良い場所まで周回して、少しだけ仮眠。

終わる直前が見れたら、再度周回かな？

シトナイちゃん絆14達成。

夢火入れて頑張ってもらいます。

残り170万。

2038

ラストスパートなのか、経った数十分で残り60万切ってた。
頑張りますか。

2051

26時間53分……ここにバルバトスレイドを解散する!!

お疲れ様でしたあ!!

このまま仕事まで寝たいと思います。

休憩時間と帰ってから続きをします。

20日8時半 ゲスト：シトナイ

「お、終わったあ〜。もうバルバトスは復活しないよね」

「26時間お疲れ様。じゃあパーティーの後衛に入って最後の絆上げ頑張ろうね」

「フッフフ、アルトリア・キャスターさん、先に休むわ」

仕事が終わったのでストーリー攻略します。

まずはマテリアルからスキップしたストーリーを読み返します。

内容知ってるけど、細かい部分を忘れてるからね。

で、次にバルバトスレイドの戦果

バルバトスレイドの戦果

今回は702体撃破。

自分が参加したことのあるレイド戦で一番狩りました。

代わりに、クリスマスで帰ってきたリングが全部尽きちゃったけど
な…。

この先のイベントどうすんだよ……石割りか。

礼装ドロップは13枚。

レアエネミーのミッションを恐らく終わってるはずですが、凸礼装
を4枚所持。

フレンドから借りなくても余裕で100%にできます。

アイテムのドロップはこんな感じ

骨+261個

塵+195個

ホムベビ+463個
ランタン+137個

歯車+486個

頁+462個

逆鱗+110個

心臓+109個

最低でも100個以上は全部増えました!!

やっぱりレイドは美味しいなあ。

最近頻度が高いので、近くは来ないでもいいですよ。
リング無いですから。

では、ストーリーを進めます。

第十節「偽りの聖槍(3/3)」

レイドと同じくバルバトス50万。

よし、ここは黒聖杯イリヤちゃん、オベロン、光コヤン、マーリン
でバフって宝具撃ちましょうか。

どの位火力が出るか楽しみ!!

マーリンと光コヤンの宝具も撃ってOC増加4で行きます。

260万!!

1ターンではトンデモナイ火力ですな。

今回はここまで

高難易度もあるんだよなあ…。

今日中には絶対に終わらないけど、14時付近までは進めたいと思
います。

お知らせも詳しくみたいね…。

2022年1月20日② 「パッチワーク⑨」

9時前 ゲスト：ライネス

「魔神柱特攻……マジで人類悪だね」

「今回は出番が無かったから良かったものの、サポーターのアルトリアが不憫だったぞ」

「前はバフ量が足りないから、バルバトス君に宝具で朝日を何回も見させてあげてたなあ」

「あれから2年半年以上。月日が経つのは早いものだ。……ここ最近の編成率を見直してもいいのではないだろうか？」

「夢火の供給量が増えたら……」

第十一節 「記憶と記録の果てに」

進行度1

ムネーモシエネー（ライダー）3ゲージ22万。

チャージ攻撃を受けると戦闘終了。

いつもの特殊耐性を持っているので、とりあえず5ターン耐久する事を考える。

適当に、フレグレイ、グレイ、切嗣で耐久。

進行度2

ムネーモシエネー3ゲージ22万、25万、28万。

ランダムでダビンチちゃんを召喚するが、基本的に無視でオツケー。

倒さなくてもクリア。

特殊耐性は倍率下がっているものの付与されたまま。

チャージ攻撃に強化解除があるので、チャージ攻撃を撃たれる前に速攻を仕掛けるか、チャージ減で足止めが最適。

ブレイク時にNP40%減なので、宝具でのNP回収にはあまり期待しない。

通常スキルでもNP減やスキル封印。

どうしましょうか。

有利取りつつ速攻狙えるカーマ。

配布鯖なのでグレイ。

……とりあえず、グレイで良いかな？

グレイとW光コヤンにオベロン。

凸カレ持たせて宝具3連射。

ダメーじ足りないなら少し耐久しつつ殴る。

前回開催時では絶対に不可能な戦略ですね。

とりあえずバフって宝具。

グレイ宝具QBでブレイク。

宝具封印受けた…星出して待ちます。

今度は受けなかったのでグレイ宝具、光コヤンB、グレイA

ブレイク。

光コヤンバフが切れましたが、オダチェンオベロンでバフって宝

具。

グレイ宝具、光コヤンAB

残り8万。

足りなかったか…。

ダヴィンチちゃんにグレイ落とされました。

W光コヤンで宝具。

バフが無いので残り1万ちよい

6ターンもかかってクリア。

12時半

寝落ちてた…。

スタミナ溢れてたよ。

ストーリーを全部読み終えたらクリアで伝承結晶ゲット。

グレイ正式加入。

ミッションも全て解放されました。

レアエネミーは全部終わっていました。

礼装は全部アイテム礼装で周回。

儀典をやる前にスタミナ回収しておこう。

先ずはシャドウアイルランドで劍鯖15体を終わらせませう。

あ、同じ場所で機械を残り29体終わらせませうか。

今回はここまで

次回から儀典をやります。

高難易度も残ってるから疲れる。

まあ、今回の開催期間が3週間あるからまだまだ時間はあるけどね。

2022年1月20日〜21日「偽典」

偽典の帰還

ストーリー終わったので追加シナリオ進めてきたいと思います。

ホワイダニツト

フェイカーの真名がヘファイオステイオス・ムネーモシユネーだったなんて……。

普通に予想外だった。

ちゃんとブリテンダーな理由があったんだなあ。

進行度3

アサシン4体、アーチャー4体、キヤスター4体の6／6のクエスト。

ゲストのフェイカー前衛固定。

フェイカーは単体宝具なので出番無し。

フェイカーにバニヤン、光コヤン、オベロンで宝具。

開幕フェイカーがNP100もらいました。

オダチェンオベロンして、50%以外を付与。

宝具33万で撃破。

オベロンと光コヤンでNP貯めて宝具。

47万で撃破。

朱き聖槍

進行度1

アーチャー2体、アサシン3体、バーサーカー2体の14万です。

絆とか言ってもらえないので、Wキヤス武蔵ちゃんに宝具連射。

NP回収間に合わなかった用にオベロンも編成。

1発目52万で撃破。

2発目オダチェンオベロンで宝具。

58万で撃破。

残り1体は魔眼列車が倒してくれる。

3ターンクリア。

進行度2

スウー物凄く熱い展開キタコレ!!

フェイカーとイスカンドル固定編成。

開幕からイスカンドルはNP100に宝具とクリバフが付与される。

フェイカーは毎ターンNP25。

クラス混合15体、アーチャーとバーサーカー、ライダー5万が3体。

3ターン目に全体50万の魔眼支援。

とりあえずバフってイスカンドル宝具。

64万で6体撃破。

フェイカーのNPチャージ以外を使って攻撃。

フェイカーBクリ、イスカンドルAクリ、フェイカーAクリ。

無事に3体撃破。

魔眼列車の支援で突破。

フェイカーの宝具A、イスカンドルA。

43万でバーサーカー撃破。

アーチャー残り1万4千。

フェイカーが次におちてしますので、NPチャージ使って宝具。

フェイカーA、イスカンドルA、フェイカー宝具で突破。

あ40残った……。

とりあえずフェイカー宝具、イスカンドルBA

宝具で1体撃破。

フェイカー落ちた。

NP溜まったのでイスカンドル全バフ。

宝具BBで撃破。

7ターンクリアです。

残りのエピソードを読んで終了。

これでストーリーは全部お終い。

スタミナ回収でミッション終わらせつつ、休みになったら高難易度挑みます。

あ、フエイカーのクラススキルで???だったのは忘却無効なのか。納得の一言。

今回はここまで

次回は水曜日の夕方更新のお知らせを読んで行くのと、変則周回をやってみます。

とりあえず今は寝ます。

7連勤目も頑張ろう!!

2022年1月21日②〜22日「3日前のお知らせ
更新みる」

ゲスト：マシユ

「疲れた〜」

「イベントお疲れ様でした」

「今回は思った以上に時間がかかってしまった」

「期間以内に終わらせていますので、全く問題ないかと思えますよ」

「モチベーションの問題なのか、仕事前に起きる事が出来なくなつて
る」

「睡眠は大事です」

水曜日に更新されてお知らせを今頃見ていきたいと思います。

1部インプルーブ第3弾

思った以上早く続けて更新されていていますね。

このペースなら、第4弾は次の生放送時に発表されそうな予感
……。

ピュアリズム追加

通常の素材と交換が可能な新アイテム「ピュアリズム」が追加され
ました。

巻ではナタデココで統一されるっぽい。

メロンゼリー、レモンゼリーに続く素材だ…。

こちらのナタデココ、入手可能な素材は聖杯や伝承結晶、鯖コイ
ンといった特殊な素材を除いた全て!!

個数こそ制限はありますが、初心者でも到達できてない章の素材と
交換する事が可能!!

これで新鯖当てたけど、ストーリー進めないと素材がないから再臨
やスキル上げ出来ない問題が少しは解決ですね。

まあ、それでも必要数が膨大なので完全な解決にはストーリーを進める他ないですが……。

入手方法は今のところ、メインストーリーの報酬のみ。

全てのストーリーを終わらせているマスターにはプレゼントボックスに配布されてます。

全部で1, 011個

交換レートもアイテムに寄って違うので、基本的にはフリクエが到達できていない金素材が良いらしい。

自分は……基本的に再臨の素材不足は起こらない用に調整してるので、余程の事が無い限り取って置くかな？

交換期限も1年以上と実質無期限みたいですし。

多分、箱イベ等の物凄く周回する必要があるクエストがあつて、周回パーティーを組むのにスキル上げを行うしかない……と言う非常に可能性の低い場合かな？

チュートリアルミッション

エクストラミッションの枠にチュートリアルミッションを追加。

ミッションクリアで大量のピースモニュ、スキル石が貰えますね。

合計で、クラスごとにモニュメント17個、ピース19個、秘石5個、魔石5個、輝石21個ずつ。

アサシンピースだけ例外で20個。

何故だ……？

ざっと、★5鯖が再臨出来るだけのピースモニュの配布。

初心者が一番困るであろう(体験談)再臨に必要なピースモニュ問題がそれなりに片づけられますね。

とりあえず1体育成が出来たら大分効率も違うだろうし……。

ただ、これは不満点が多いみたい。

いや、一括受け取りよ。

育成の進行度合いによるけど、最高でも150近くのミッションが一度に達成されて、それを一個一個タップして受けるのは怠すぎる。

まあ、自分は一括で受け取れないんですけどね。

ミッションの石はガチで困った時用の石だし……。

確か100個以上あるよ。

多分、1年近く貯めてるし……。

今回はここまで

調べてみたけど、ミッション内容の一覧は見つからなかったの、自分で調べてみます。

多分、そのせいで次回は遅くなると思うけど……。

2022年1月22日② 「3日前のお知らせ読む」

チュートリアルミッション

内容を調べて来ました。

宝物庫を10回クリア

種火集めを10回クリア

修練所を10回クリア

クエスト50回クリア

セイバー鯖を10体撃破

アーチャー鯖10体撃破

ランサー鯖を10体撃破

ライダー鯖10体撃破

キヤスター鯖を10体撃破

アサシン鯖を10体撃破

バーサーカー鯖を10体撃破

鯖を15体撃破

エネミーを100体撃破

セイバーを編成して10回クリア

アーチャーを編成して10回クリア

ランサーを編成して10回クリア

ライダーを編成して10回クリア

キヤスターを編成して10回クリア

アサシンを編成して10回クリア

バーサーカーを編成して10回クリア

セイバー1体を第三再臨まで育成

アーチャー1体を第三再臨まで育成

ランサー1体を第三再臨まで育成

ライダー1体を第三再臨まで育成

キヤスター1体を第三再臨まで育成

アサシン1体を第三再臨まで育成

バーサーカー1体を第三再臨まで育成

種火を30枚ドロップ
鯖を3騎を30レベまで育成。
フレポ70連

め、めんどくさかった……。

育成系は全て達成してますが、編成系やクエスト系は特定だからまだ未達成。

まあ、適当にしてたら1年以内に終わるかな？

一番の懸念ミッションは宝物庫……。

最後に回ったのは21年水着イベント前の1週間程度。

更にその前は1年以上は周ってなかった気がする。

ほら、素材の関係上QPが尽きるまで育成するのは箱開け期間中だけだし……。

まあ、無期限だから気が向いたら宝物庫周りですか。

監獄塔

いつだったか忘れたけど、メインタールードの先駆けとしてレアプ
リ交換に追加されていた監獄塔が無料開放になりました。

解放条件は監獄塔の参加条件である1部4章クリア。

監獄塔は終局やその後の2部にも登場する巖窟王との初対面のイ
ベントですからね。

これをやってないと終局でナニモン・ナンデス状態……。

実は自分、レアプリ交換に追加されてもまだやってないんですよ
ね。

時間の都合だったり、レアプリの都合だったりで……。

今回で無料開放されたので、時間が出来たらやりたいです。

……その時間が一番作りにくいんだよなあ。

あ、レアプリ交換しちやったマスターには補填として使ったレアプ
リはプレボに戻ってきています。

あと、レアプリ交換でクリアしてるマスターはもうできないみた
い。

アルジュナ&カルナ体験クエスト

こちらにもイ・プルーリバス・ウナムをクリアで無料開放になります。
レアプリ使った人は還元されています。

体験クエストなので簡単なクエストだけで終わり。

今回はここまで

もう少しですが、投稿を優先したいので切ります。

2022年1月22日③ 「お知らせ見る③」

霊衣縫製追加

監獄塔とアルジュナ、カルナの体験クエスト無料開放を記念して、
巖窟王とアルジュナの霊衣がレアプリ交換に追加されます。

巖窟王は水着霊衣、アルジュナは5周年の霊衣ですね。

しかも!!ロンドンとアメリカをクリアしていると開放権と交換クエストが無料に。

条件が簡単なので、未クリアもそこまでクリアして開放したいですね。

とは言っても、レアプリ払って交換した後に無料条件を満たしたら使ったレアプリは戻ってくるみたい。

ピックアップ開催

今更過ぎるが一応……。

監獄塔と体験クエスト無料開放を記念してピックアップ開催!!

巖窟王、婦長さん、アルジュナ、カルナの5体です。

巖窟王はサバフェス復刻以来の2年半

婦長さんはクリスマス・キャロル復刻以来の1年3か月ぶり

アルジュナはクリスマス・ロード以来の1年1か月ぶり。

カルナは少し前のアポクリファBD発売記念から3か月ぶり。

巖窟王は限定なので欲しかったマスターも多いはず!!

強いしカッコイイよね!

ただ、現在はクイックが厳しめなので……。

他の鯖はどれも恒常鯖。

しかし、恒常鯖が一番ピックアップが読めないのです、どうしても欲しいマスターは引くべき。

今なら天井もあるしね。

自分は全員召喚済み。

なんなら、巖窟王と婦長、アルジュナは宝具2。

カルナだけ宝具1ですが何ら問題なし。

現在の環境と手持ち的にも、これ以上宝具レベルを上げる恩恵は低いですから。

あるとしたら鯖コイン目的。

アペンド開放に絆10で宝具4必要ですし……。

Wピックアップの今後

今回で分かったことがもう一つ。

今年からの天井実装に伴い、Wピックアップ時はどうなるのか？と
言う疑問が解消しました。

最悪を想定すると、Wピックアップ時（主にばれんあいとホワイト
デーが拳がる）には片方が50/50の確率で確定召喚すると思っ
ていました。

が、今回でそれも解消。

これまで通りなら一つのガチャで単独やWピックアップを交互に
行っていたガチャですもん。

今回は単独のガチャ画面がそれぞれ出現。

これで天井で狙った鯖を引ける。

とは言え、これのせいで一つの懸念事項も発生。

バレンタインとCBCの恒常とスト限鯖のWピックアップはどう
なるのか……。

これって、Wピックアップで確率半減するからこそやってた感があ
るからなあ。

もし単独になるなら毎年ピックアップが来るのが確定になってしま
うからね。

個人的には、単独ピックアップは来るけど毎年数体の持ち回りとか
？

これが一番丸くなりそう。

シトナイちゃんとエウロペ様がピックアップ来たら、1体まで引き
たいですね。

シトナイちゃんは宝具3にしておきたいし、エウロペ様はようやく
宝具マに……。

まあどうなるかは実際にイベントが始められないと分からないですけどね。

今回はここまで

ミッションは残り2つ!!

自然回復で地道に達成したいです。

高難易度は……2つもあるし、来週もまだ開催中だから今日は良いかなあ…。

高難易度つてだけでモチベーションが下がる現象。

箱イベやレイドと言った周回なら逆に上がるのに。

では、次回は……時間が出来たらアンケート答えていきたいと思えます!!

そろそろ期限来ちゃうしね。

2022年1月23日「第7回アンケート」

ようやくでアンケート答えてきます。

スマホ以外でもPCでもpadでも回答可能。

ただ、スマホ以外でやる場合はユーザーIDを間違えないようにしないかね。

去年以前から回答してる場合は、ページが覚えてて直ぐに選択肢出
来ます（cookie削除してない場合）

ユーザーID

これがないと呼符貰えません。

絶対に間違いのない様にしましょう。

年齢、性別、都道府県

別に政府が調べてるわけではないので、さつくりと答えましょう。

別に詐欺つても構いません。

が、正確なデータを運営さんに送りたい気持ちがあるなら正直に答
えましょう。

性別や都道府県は無回答が可能みたいですが……。

その他ではなく、「朕」や「性別不明」とかだとFGOっぽくて面白
いのよね。

画面下に表示されてるフオウ君が可愛い。

地味な場所でアップデートしてやがる…!?

職業

無職ニートと……。

嘘ですよ？

無職ニートで毎月ガチャが引ける訳がない。

自営業とか自由業に憧れる…。

1日にスマホ&タブレットを使用する時間

これってPCも入るのかな？

…いや、PCなら書いてるはずだから携帯端末なんだろうな。

平日：5時間以上

休日：5時間以上

FGOの忙しさによってかなり変わってきませんが、FGOのイベントがある時を考えたらこの程度かな？

使用時間と言ってもFGOやゲームだけとは書いてないし。

趣味に使用する毎月の金額

10万以上と。

ゲームに使う金額も同じですよ。

FGO以外に貢いでませんから。

これ選ぶマスターって全体の何%なんだろうなあ。

普段使用してるメディア、サービス

アンケートが本領発揮して来ました。

LINE、Twitter、ようつべ、ニコ動、なろう、攻略サイト。

この辺りですね。

ほぼ全てがFGO関連と。

現在所持してる家庭用ゲーム機

PS4と3DSかな？

3DSは数年間起動すらしていないけど…。

switchは家族マスターと妹が持つてる。

タイムムーン関連でゲームが出るとしても、所有率的にもswitchがあるならPS4で出るだろうから問題なし。

去年も月姫で同じ様な話したな。

FGO以外で半年以内に1か月以上プレイしたソジャゲ

無いです。

強いて言えば、F G Oのサブ垢ですね。

今年はウマ娘が強そう。

一番下の「その他のタイトルは遊ばない」を選べるマスターはグラ
ンドマスター名乗って良いと思う。

ソジャゲに求めるもの

ストレス解消、達成感、ワクワク、友人家族知人と楽しみたい、ス
トーリーに浸りたい、感動したい、驚きたい、キャラの魅力に触れた
い。

全部がF G Oで完結してますねえ。

長くなり過ぎているのが確定してるので数回に分けます。

2022年1月23日② 「第7回アンケート②」

ソジャゲの情報をゲットするには？

攻略サイト、T w i t t e rの公式とタイムライン、ようつべ(こやはん)

基本的にこれだけで十分。

自分で情報を見て、それでも分からない部分や他のマスターがどう思っているのかを知るためにT w i t t e rのトレンドをチラッと見て、ガチ目線でこやはんの動画。

ソジャゲをダウンロードするキツカケ

F G Oが忙しくて直ぐにやめるのが数件あった。

それを思い出すと家族マスターが影響だったわ。

なお、ウマ娘はガチアンチマスター。

F G Oを始めてキツカケ。

去年のアンケート時にも答えましたが、リアフレが遊んでたからです。

今では一番沼ってるよ。

F G Oの開始時期

18年の9月下旬。

ギル祭が開催されてた時期ですね。

アンケートの選択肢では3周年以降から

思えば、全体の半分以上の古参に入ったのか……。

サービス開始からが羨ましい。

F G Oの情報をどうやって入手するか

上記のゲーム情報の入手と同じですね。

公式T w i t t e r、お知らせ、マンガで分かる、ようつべ、攻略サイト

Fateシリーズで好きな作品
出たよ。

物凄く迷う奴。

しかもこれ、ゲーム、アニメ、書籍、コミックあわせて3つとかアホ。

真っ先にFGOを選択し、悩んでプリヤ書籍とアニメで。

ここからFGOメインのアンケートに。

ここままでが準備運動。

ここから本番ですね。

プレイ頻度

毎日。

最低でもスタミナを漏らさない半日。

プレイ時間

これもイベント等の忙しさに寄りますが、3時間以上としておきましようか。

無限の魔力供給があれば、全鯖分の素材集めや絆目的で永遠に周回してるのに。

メインストーリーで好きな章

1部と1・5部から1つ、2部から1つ選べます。

どう考えてもソロモンとアヴァロン。

即答でした。

全ての章が面白いのに間違いは無いのですが、やはりこの二つは最高だった。

シナリオについて感じる事

期待以上に面白い、量が丁度いい。

イベントもですが、ストーリーに関しては完全に予想不可能な領域。

ゲームに一番ストーリーを求めている自分からしたら、これ以上のゲームは存在しない。

量に関しても、自分は問題無し。

時間がかかって疲れるのは確かですが、それを無視できるレベルで面白いからね。

バトルについて

難易度は丁度いいです。

まあこれに関してはガチャや育成がほぼ最高の状態で出来ているからだと思います。

物凄く頭を使わなければ勝てない戦闘が少なかった……去年よりも圧倒的に減ってますからね。

高難易度はたまに負ける、メインストーリーは1章に1回負ける程度で丁度いいと感じる。

バトルの動作は少し重い気はしますが、これは使ってる機種がそれなりに古いのが原因。

買い換えたら解消すると思います。

実装する鯖数

これも丁度いい感じ。

去年課金した結果、これ以上増えたら復刻を引く余裕が無くなってしまいますので……。

少なくともはない。

2022年1月23日③ 「第7回アンケート③」

実装される鯖に期待してること。

完全新規と既存鯖の別クラス両方ですね。

ストーリーでの新鯖を調べるのとかも良いですし、水着やサンタなどの予想も好きです。

未実装なキャラで好きな5人選べ

これがアンケート開催時盛り上がった奴ですか。

ざっと見たらストーリーやイベントで登場した未実装の鯖だけでなく、名前の付いてるキャラクター全てじゃないですか？

これの結界によつて、今後実装する可能性が挙がると考えたら慎重に選ばざる得ない。

ただ、実装がほぼ当確してると思う安倍晴明は入ってませんね。

まあ、単純に立ち絵が公開されてないからだけなのかも知れませんが…。

深くは考えずに、単純に好きなキャラを選びましょうか。

ロマニ、キリ様、オルガマリイ、ゴルドルフ。

やっぱりこの辺りが清涼剤よ。

21年開催のイベントで楽しかったもの。

楽しかったの意味合いが難しいなあ。

ネロ祭Gやクリスマスは周回で楽しかったし、ツングースカレイドは物凄く盛り上がった。

ぐだぐだ龍馬危機一髪では新鯖実装の予想が良かったし、ハロウィンではエリちゃん復活してくれた…。

でも、ストーリー、バトル、個人的な盛り上がり、世間的な盛り上がりを考えたらツングースカレイドだろうなあ。

クリスマスでも関係なくレイドしてたしね。

一番楽しかったイベントの特に良かった点

シリアスなストーリーが良かった、世界設定などを詳しく知ることが出来た、配布礼装が良かった、強化素材が入手出来た。その他に「年末レイドが最高でした」と記述。

聖杯戦線について

今年……開催されたのが2月と6月だけ？

やはり回数と普段と違うルール、クリア報酬かな？

難易度に関しては、面倒なら攻略サイトで調べたらほぼクリアできるのが強い。

改善点

ステージ数かな？

2週間ほど解放されてるとは言え、毎日開放はめんどくさいのが勝つ。

1回クリアしたらもうしないし……。

21年に追加されゲームアップデートで便利になったと感じたものの。

振り返ってみましょうか。

プッシュ機能：最推しを選択しているが、便利になったとは思わない。

フェイラーのダイアログ：慣れてないかも知れないけど、むしろ不便？

霊衣縫製：頻繁に使用するわけではないので、特に可も不可もなく。フリクエのドロップ調整：若干上がっているんだと思うけど、そこまでフリクエ周回してるわけではないので分からない。

所持枠拡大：最高です。

保管庫拡大：無限で良くない？

レアプリ交換の足跡回数増加：廃課金でもないとレアプリ交換はしないです。

フルスクリーン対応：今使っている端末がフルスクリーンだから全

く気にならない。

納税：課金者の義務だよね。無課金石でも出来るようにはして欲しい。

鯖コインの実装：改善点は少なからずありますが、実装事態は良いモノだと思います。

カルデアゲートの極級追加：レベル上げが楽になった。

育成済み鯖育成時のダイアログ：2体目の育成をしないので分かりません。

サポ枠拡張：まあ3つよりはいいんじゃないかな？同じ鯖を編成可能にしてほしいけど。

前回選択したパーティーの自動選択：クエスト変えても記録されるので種火とか楽になった。

スキル強化のスキップ：箱イベとかで大量に上げる時に楽になった。

スキル演出高速化：周回速度が上がったので最高です。

ミッション対象をクエストボードに表示：まあありがたい。

フォロー機能をアヴァロンまで改修：ストーリーは全部クリアしてるし、通常のフレンドや自前鯖で基本的に問題ないので分からない。

フォロー上限増加：上記

解像度設定追加：自分のは変更不可能なので分からないです。

あと1／4

ここからが一番長い……。

2022年1月23日④「第7回アンケート④」

21年実装されたゲームアップデートでもっと改善して欲しいもの。
の。

見てください。

改善点があるものだけ記載

所持枠と保管庫拡大：無限か種火やフォウ君のスタック化。

納税：有償石付きても無償石で引けるようにして欲しい。納税の為に課金はしたくないんじゃない。

鯖コイン：宝具マ絆15で120とアペンド全解放できないのはやってる。

サポ覽拡張：同じ鯖を編成可能に。

今まで開催されたイベントで復刻して欲しいものを3つ。

大前提として、未参加のイベントは全て再復刻して欲しいです。

その中でも特にやりたいイベントを選びます。

ぐだぐだ本能寺、空の境界コラボ、Zeroコラボ

この三つが特にやりたい……と言うかシナリオ読みたい。

ゲーム以外で良かった展開

TVアニメ、劇場アニメ、周年フェスの三つですね。

マスターの課金で出来たアニメ……。

FGOを1か月以上プレイしなくなった時期が理由

約3年と少し、連続ログインを切らした事は無いです。

まあ、理由の選択肢を見たらどれも他のゲームには当てはまる物がありました。

やっぱり、仕事と両立してゲームするには1本に絞らないとね。

再開した理由

自分に当てはめるなら、時間が出来たからだと思う。

FGOの好きな部分、期待してる事。

シナリオと世界観、ゲームボリューム、キャラクター、グラフィック、ボイスと声優さん、イラストレーターさん、爽快感、やり込み要素、話題性、音楽、バトルと戦略、ガチャ、礼装、強化再臨、イベントキャンペーン、新機能の追加、既存システムの改修、マンガで分かるFGO。

ほぼ全てですね。

改善して欲しい点

少し前なら、天井と一括開封を即答してましたが……。

ここ1ヶ月で全部実装しちゃったからなあ。

まあ改善して欲しい点はまだまだ見つかるので選択しますが、詳しい内容は最後に書きます。

現在のFGOの評価

満足といたいのですが、もっと改善していいゲームになってほしいのでやや満足。

継続意向はこれまで同様にFGOを中心とした生活を続けていきたいです。

上記の評価理由

200文字に収まる様に纏めて書きます。

現状でもとても楽しくプレイさせて貰っているのですが、まだまだ改善点があり、ここ最近のようにもっと改善して遊びやすくなって欲しい点からのやや満足にしました。

簡潔に伝えるならこれが一番だと思う。

ごちゃごちゃ書くよりは伝わりやすい。

その他意見や要望。

はい。

アンケートで一番力を入れる場所が来ました。

が、こちらも文字制限が400文字しかないので、アンケートに答える部分は簡潔に箇条書きします。

こちらでは全文想いを描き示したいと思います。

しかし、このままでは長くなりすぎるのが確定しているので、次回まで持ち越したいと思います。

2022年1月23日⑤ 「第7回アンケート⑤」

最後の自由に書いて良い場所への書きたい気持ちを叫びます。

先ず、天井の実装と箱イベ100回開封ありがとうございました。この改修のおかげで、ユーザーアンケートの声は確実に届いているのだと実感出来て嬉しいです。

現在でもかなりプレイしやすくなっていますが、もっと改善してプレイしやすくなって欲しい思いから述べます。

・天井停止の排出

確かに、天井が実装されただけでも破格の待遇だと存じます。

ですが、このFGOの現状の環境を鑑みると1体引くだけではあまり戦力にならず、変則周回などの周回面では宝具レベル依存ゲーム、鯖コイン目当てで宝具マを超えた数を引かなければならない点。

こちらを考えた結果、1回の排出で天井が機能しなくなるのは如何なものかと疑問に思います。

・鯖コイン

120とアペンドスキルを3つ開放するのに必要なコイン枚数は660枚

120はかなり特別な事なので仕方ないと思いますが、それでも★5鯖を宝具マ、絆15でも660枚集まらないのはダメだと思いません。

天井である程度緩和されたとは言え、コインの為に何十万も引かなければならない場合を考えたら余計にです。

★4鯖に関しても、ピックアップがそもそも来ない点でコイン枯渇で全く運用できないマスターも多いはず。

特に復刻が来ない限定★4。

例に挙げると、水着イリヤ。絆15ですら12体引く必要があります。

確率ですが、★5鯖よりも厳しいです。

枚数の緩和、配布数の増量などの見直しを求めます。

・初期イベの再々復刻

これに関してはハロウインの総集編で期待が高まっています。が、シリーズ化していないイベントも再々復刻として配布鯖やシナリオが読みたいです。

全体的なスケジュール問題もありますが、5年以上経ったイベントの開放を行ってもいいと思います。

先日行われた監獄塔の無料開放はとてもいい施策でした。

・礼装

イベントでも恒常でもですが、似たような効果しか実装されてません。

バランス調整などもあると思いますが、初期実装の礼装（黒聖杯やカレイド・スコープ）が強すぎ、★5礼装が新しく追加される度に確率が下がると不満に思っていました。

現在は凸で所持しているので執着しておりませんが、自分が未所持だった頃を思い出すと、もっと改善して欲しい気持ちになりました。

白聖杯や魔道元帥も施策だったのだと思いますが、悪く言えば下位互換なのでどうかと。

逆に虚数魔術↓冬の結晶は良い入れ替えだと思っています。

・ピックアップ

水着アルトリア3年4ヶ月、イヴァン雷帝2年11ヶ月、アルジユナオルタ2年6ヶ月。

★5鯖の未復刻期間です。

★4ともなれば水着清姫3年7か月、水着エレナと水着ニトクリス3年6ヶ月。

幾ら限定とは言え、ここまでの長期間未復刻なのはソジャゲでは異常です。

……それがFGOの魅力の一つと言えばそうとも取れますけど……。ですが、ここまで未復刻が長いと、そのサーヴァントが推しのマスターにとっては非常にモチベーション維持が厳しいものだと思います。

最近では120とアペンド実装により、ガチャを引いてコインを入

手しなければ話にならない事態が起き、特に★4の限定鯖の復刻を待っている声が多くあると思います。

なので、最長3年などの期限を設けるなどして適度な復刻を期待したいです。

復刻タイミングにも縁や売上などのお考えがございしますが、是非ともご一考して頂ければ幸いです。

・ストーリーの更新

FGOのメインイベントと言えばメインシナリオの更新です。

このゲームの根幹に関わる部分なので何度も調整を行っているとありますが、一つだけ言わせてください。

開幕日程を最低でも1ヶ月前に教えて欲しいです。

基本的に18時か生放送後に実装されていますが、仕事の関係上即座にプレイする事が不可能な場合があります。

もちろん夜に実装されてる点から、一番多くのマスターが遊べる時間帯に実装しているのだと予想できますが、深夜に働いているマスターもいます。

それを言えば「全部の人に合わせるのは無理だ」と言いたくもなりますが、事前に休みを申請してたらいい話です。

しかし、この休みにも職業によって異なります。

数日前なら休日が取れる仕事、シフト制なので1週間前、場合によっては1ヶ月前でなければ取れない。

当日有給が誰でも取れる仕事ではないのです。

そこで1ヶ月前に予定を告知して頂ければ、更新日に向けて仕事の調整や休日申請が可能になります。

自分が一番望む要望になります。

・種火やフォウ君のスタック化 or 保管庫無限

箱イベで数百から数千の種火を売ります。

もちろん、それを承知で箱を回してる訳ですが、それでも捨てるのは勿体ない気持ちが行。

これを全部とは言いませんが、もう少し多めに貯めておきたいものです。

新鯖実装や押し鯖の120に育成で直ぐに無くなってしまおうので、まだまだ貯めて置きたいです。

・ミツシヨンの一括受け取り

先日実装されたチュートリアルミツシヨンの悲劇です。

人によつては150近くのミツシヨンを手作業で受け取つていくのは非常に時間がかかります。

一括受け取りをここに希望します。

・課金した時のおまけリンゴ

既に破格な課金額設定なのは承知ですが、1万限定やもう少し高い金額の設定でも構わないので、石とは別にリンゴをおまけで欲しいです。

その他、毎月一回のみ購入可能なお得セットなどもいいと思います。

自分は買います。

・強くてニューゲーム

今の手持ちでもう一回人理修復及び2部のストーリー再戦をしたいです。

時偶にイベントで似たような戦闘が起りますが（現在開催中の事件簿など）、完全に同じ難易度とは言えず、これは違うかな？と感じています。

報酬がなくてもいいので実装してくれると、やる事が無い時期に楽しめると思っています。

QP上限緩和

周年で約10億から上限が上がり、20億まで貯める事が可能になりました。

が、箱イベで300箱あげたら直ぐに貯める事が可能な範囲です。

自分もクリスマススの箱イベやツングースカレイド、バルバトスレイドの合計で100億は優に捨てており、非常に勿体ないと感じるます。

解決策としおて上限の緩和がシステム面で厳しいのであれば、QPだけを消費して何か（素材やリンゴ）を生成するシステムを常設した

らしいと思います。

レートは問いません。

10億でリング1個でも、捨てるよりはマシなので。

・アーケードからの逆輸入

はい、アーケードで完全新規の鯖が登場した時に「ああ、またアーケードに取られた」という問題。

現在ではアーケード鯖は本家は実装されず、アーケードで実装されたらアプリでは入手不可能になっています。

例を言うとプロトマーリン、ティアマト、ドラコーですね。

本家にも未登場かつ完全新規なので本家民が怒るのも無理のない話。

ただ、アーケードにも優位性を持ったために実装していると理論的な面では分かっているつもりです。

本家には設定的に実装不可能な鯖である事も重々承知しています。

が、アーケードは機械を置いている場所まで移動しなくてはならず、都会ならまだしも地方なら近場においていない問題もあります。

実際にプレイしたことが無いので分かりませんが、プレイにお金がかかる点、対人要素がある点で避けている人も多いはず。

そこに本家で待ち望んでいた鯖が実装されると荒れるしかありません……。

開発元が少し違ったり、設定や売上などの要素もあると思います
が、アーケードの鯖を本家にも実装してくれる嬉しいです。

少なくとも、実装されたら絶対に引きますので。

・他社コラボアンチ

2部が終わるまでしないと断言していますが、このまま終わっても、終わらずに続いたとしても他社コラボはしないでほしいです。

世界観が壊れますし、ここまで他社コラボをしてないのでこのまましないで突っ走って欲しい感情論です。

もし仮に行われたとしても、イベントに参加はしますが、絶対にガチャは引かないと思います。

そのくらい嫌です。

・福袋

毎回毎回進化している福袋ですが、2回引きたいくないですか？
自分は倍の4,000使っても引きたいです。

あと、限定★4も排出してくれると、未復刻の長さから助かります。
この辺りには、毎回改修が入っているので今後に期待したいと思
います。

・本当の連続出撃

同じフレンドを選択した状態での連続出撃を可能にしてほしいで
す。

主にイベント時ですね。

フレンドに居るのに何度も更新を押さなければならぬ問題です。

・フレンド選択

レイドや箱イベでは大人数が欲しい礼装を置くのでフィルターし
ておけば問題ないですが、通常ガチャ産の礼装が欲しい時に困つ
ます。

何度も更新を押しても表示されない。

自分のフレンドや全国のマスターを見たら、自分が狙ってる礼装を
つけてるマスターは少なくとも数千人はいるはず。

なのに表示されないのは可笑しいと思います。

システム的な問題で不可能なのかもしれませんが、出来る限り実現
してもらえると嬉しいですね。

・天井までの回数表示

自分で数えるのがめんど………忘れたりするので、画面に書いてると
嬉しいですね。

これはガチャ画面でも、召喚後の結果画面でも、召喚履歴でもどこ
でもいいです。

・最後の記入欄の文字制限を増やしてほしい
文字制限さえなければここに書いてる気持ちをそのまま記入でき
るのに……。

ここで約4000文字。

10倍ほど足りないですね……。

少し考えたけど、これ以上は思いつかない……。
とりあえず自分はこれだけの要望を纏めて提出します。

最後にサンタイリヤの実装待っています。

2022年1月26日「暇だったので寝てました寝てました」

ゲスト；マシユ

「お久しぶりです。今までどちらに？」

「仕事と睡眠と読書しかしてなかった1週間だよ」

「つまり、お疲れだったと……。変な疑いを持ってしまい申し訳ございません」

「謝る事じゃなよ。こつちを放っておいて読書を優先してたのは事実だしね」

というわけで休憩時間は読書、帰ってからはスタミナ回収のお供に流していた動画に流れ、仕事前は二度寝三度寝で起きる事が叶わず……。

イベントの期間は後1週間ありますが、普段なら終わってる時期なので急いで筆を取った次第です。

この負のループをここで終わらせるツ!!

マスターミッション

既に3日経ってますが、今週も更新されています。

今週はセイバーとライダー、アーチャーとキャスター、ランサーとアサシンとバーサーカーを3体ずつ、魔性を15体、敵を40体です。特殊なのは魔性だけです、種類も多くいるので適当にしてたらクリアできるでしょう。

変則クエスト

今回の復刻で追加された変則クエストです。

ドロップはイベアイテム全部に鬼灯と鈴。

バーサーカーの6/1/1。

バーサーカーなので編成は組みやすいです。

が、システムが使えないのでアイテム礼装ガン積みで行く場合は難易度高いです。

自分はアイテム礼装が沢山持つており、時間効率よりもAP効率を取りたかったので6積み編成で。

フリクエが解放され、ミツシヨンを全てクリアし終わってから編成を考えてみましたが、無理でした。

どうしてもカード運が絡んでしまう。

2種類ほど紹介します。

前提として、アタツカーの礼装は★3イベ礼装の凸

スカスカ道満+新茶

スカスカと書いていますが、イベ礼装を装備してるスカデイが見つからない可能性がかなり多かったのでキャストリアで代用しても動きは変わらず。

初手はスカスカでバフって宝具。

突破は余裕です。

問題は次。

ここで道満のカード2枚以上もしくはQカードが引けなければ自前NPチャージで宝具。

次のターン。

開幕に道満のカードが集中してなければ道満のカードを切つてギリギリ？

★が足りなければオダチエン新着をして星出し。

ただ、新着自身が星を吸っちゃうので運ゲー。

HPが真ん中よりも高いので、ここで宝具撃てなければほぼ4ターン確定。

ガバ編成ですが、AP効率優先するならそれなりにい感じの編成。

スカスカ水着魔神さん

上記と同じく、スカスカと書いてるけどサポに出てこない問題で片キヤスでも可。

サポと自バフ1・3でバフって宝具。

ここで道満との違いを挙げるなら、NP回収が50以上は確定で出

来る。

真ん中もカード運でクリ殴りで突破か、宝具で突破か決める。
最後もカード運によって変わる。
道満よりは安定する気がする。

結局のところ、編成を探ってる間に金素材と銀素材の交換終了。
現在は銅単独最高率の贗作美術館を周ってます。

編成はイスカンドルと新着、フレンドは★3イベ礼装の孔明かキヤ
ストリアで素殴ってます。

システム使わないならこれなんだよなあ。

今回はここまで。

次回は18時更新の予想。

何かしら更新が来たら更新します。

2022年1月26日② 「更新来る?」

17時半

予想

まず、事件簿は来週までなのでイベントが来ることは無いです。来るとしたら間違いなくキャンペーンでしょうね。

サテライトステーション高知会場キャンペーン可能性としてはそれなりにあると思います。

が、放送日が来週の日曜日なので、来るとしたら来週の月曜日から水曜日だと踏んでいる。

来たとしてもログインボーナスとかだけだと思う。

幕間キャンペーン

これが一番可能性あると思う。

前回は9月下旬なので期間としては問題なさそう。

後1週間、下手したら2週間の虚無を埋めるにはちょうど良さそう。

強化クエキャンペーン

周年以外の感覚を考えたら今来ても問題なさそう。

これなら毎日更新でピックアップも大量に来てくれるから楽しい。未所持鯖来ても1体は引けそう。

聖杯戦線

どこ行ったの?

これも毎日更新系なので、来たとしたらやる事は増えそう。

去年もこの時期に聖杯戦線来たよね。

確かローマ戦線。

2500万

キリの良い数なので来ないと思う。
が、バレンタインが最速でも2/7と考えたら来てもおかしくない
…。

★5配布を期待ですね。

記念鯖は…：神ジュナしかねえよなあ。

結論

分らん。

結局何時も通りの予想ですね。

18時更新を待ちましようか。

小さくても何かしらの更新はくるはず…。

18時

データ更新来た!!

アドバンスクエスト!!?

冥界のクリスマスピックアップでエレちゃん復刻!!?

アドバンスクエストは、ガチの初期イベの復刻版みたいな感じかな
?

冥界のクリスマスは解放に必要なレアプリが無料になってますね。

メインタールド時にクリア済みなら何もなし。

とりあえずお知らせ更新待ちます。

5分後

インプループ第4弾

この存在を忘れてたよ…。

アドバンスクエスト

腕試しクエストらしいです。

開放条件を満たしたら何時でも何度でも挑戦可能。

…：常設の高難易度かな？

詳しくは別枠で。

冥界のクリスマス

監獄塔に続くインプルーブでの無料開放です。

このイベントもバビロニアからソロモンの間だしね。

実装されて数日で撤退された悲しい事件もあったし…。

メインタールード追加後にレアプリで交換したマスターにはレアプリの返還あり。

開放条件は1部7章バビロニアクリア。
当たり前ですね。

監獄塔と同じく、レアプリで解放後にバビロニアクリアしたら返還される。

で、感じな宝具重ね用のアルテラサンタは変わらず。
配布にレアプリって…。

アルテラさんが推しでなければ無理ですね。

塵ドロップフリクエ半減

な、何を言っているのか分からないが、塵が落ちる可能性があるフリクエのAPが半減されるみたいです。

…一つの素材限定って。

条件はバビロニアクリア。

こちらは期限付きで2/2まで。

あ、初回クリアだけだそうなので、既にクリア済みマスターは関係ないですね。

1部インプルーブなので仕方ないですが、初回クリアのみはケチじゃない？

最高率のシャーロットですら、1周で落ちない可能性があるんだから…。

冥界のクリスマスピックアップ

1でエレちゃんが今日から、2でイシユタルが28日からです。

エレちゃんは10月中旬以来3カ月ぶりのお早い復刻。
イシユタルは20年5月の2000万以来の1年8ヶ月ぶりの復
刻。

待っていた方チャンスですよ。

自分は両方とも召喚済みなので引かないです。

エレちゃんは宝具2なので十分ですし、イシユタルも宝具重なって
くれたら嬉しいけど、この後バレンタインが来るので温存します。

礼装もイベントの物を復刻。

★5のスターリー・ナイツはNP50にバスターバフと強い方です
が、代用可能な範囲です。

それに礼装狙いでガチャ引くのは鯖狙いよりも闇だよ……。

今回はここまで

アドバンスクエストに関しては次回で。

どう見ても長くなりそうだったので。

2022年1月26日③ 「アドバンスクエスト」

アドバンスクエスト

更新後真っ先に目に入った奴ですね。

概要を読むと「自分が育てた鯖のみで挑む腕試しクエスト」と書いてあります。

フレンドは使用不可みたいですな。

手持ち検査……でもなさそう？

インプルーブ扱いされている点から、最近始めた初心者がフレンドに頼らずに少し難しいクエストに挑むのをコンセプトにしてるっぽい。

なので、難易度はそこまで高くなさそう。

開放条件はロンドンクリア。

アメリカの鯖ラッシュに備えた感じかな？

1度クリアしたら終わりだそうです。

前回勘違いしてました。

コンテも不可能だそうですが期限が無期限なので、負けたら育成を頑張つて再戦すれば良いだけの話。

クリア礼装

アドバンスクエストクリアで記念礼装が貰えますが……。

効果が人権。

★4 「無尽の塵山」

アタック型で塵のドロップを5%アップ。

絵は塵の山

……遂に出現したよ。

通常アイテムのドロップアップする礼装!!

初は必要数が一番多い塵!!

現状では1枚しか入手出来ないみたいですが、今後の施策で凸まで入手可能にするようです。

これを先駆けとして、全素材の泥礼装が実装されると良いですね。

何よりも最高なのは、条件こそあるものの誰でも入手可能な点。これがガチャなら荒れてた。

というか、周回する為にガチャを引かなきゃならないのはアカン。

では、アドバンスクエスト行ってみます。

そろそろ情報出てるやろ。

三騎士編

ロビン50万、プニキ50万、セイバーリイ51万。

三騎士間のでクラス相性が通常とは異なるらしく、有利クラスで殴れば6倍。

逆に不利クラスなら1/6になるらしい。

攻略方法としては各個撃破はお勧めらしい。

四騎士やエクストラで耐久も可能。

バーサーカーが全てを解決してくれる。

この三つ。

あ……フレンド使えないからW編成出来ないのか。

とりあえず編成。

神ジュナ 凸菩薩

孔明 絆礼装

オベロン

ライネス 凸カレ

これ無理なら各個撃破かな？

オベロンバフってオダチエンライネス。

バフって全員宝具。

ライネスの宝具強化が染みてる。

94万で全員半分くらいか……。

おけ、宝具2連射に路線変更。

モルガン 凸黒聖杯

闇コヤン 凸カレ

孔明

オベロン 凸オリンピア

闇コヤン、モルガン、オベロンの宝具3連射です。

18万と143万と27万で撃破。

モルガンでプニキ撃破と他二人は残り10万未満にしてオベロンで終了ですね。

全体宝具で宝具重なってるバーサーカーがモルガンだからなあ。

1体で撃破は無理だったよ。

簡単とか持ってた自分を殴りたい。

宝具重なってるアタッカーにオベロンやコヤン、キャストリア孔明などのサポーターを用意する必要があるから、1ターンで終わらせるなら初心者向けじゃないね。

まあ、有利クラスで若干耐久しつつやるなら初心者でも勝てない事はないはず。

HP多いけど有利クラスの倍率上がってるし、このくらい勝てないとキヤメロット以降厳しいからね。

今回はここまで

明日も更新来るかなあ…。

来ないと思ってた時の木曜日は来てる率高いので、明日も待ってみます。

高難易度は金曜日の夜勤明けからやるよ。

家族マスターが勝てたなら勝てるでしょ(慢心)

2022年1月27日〜28日「高難易度『もう一つの主従』」

27日12時過ぎ ゲスト：マシユ

「塵……新しい概念礼装ですね」

「まさかアイテムドロップの礼装が追加されるとはなあ……」

「アドバンスクエストという施策やインプループで過去のイベントが無料開放されていくのは良いですね」

「最古参のイベントはレアだからね。本能寺やりたいよお」

アイテム交換が全部終わりました。

これで残すは高難易度のみ……。

文字列を見るだけでモチベーションが下がるよ…。

で、スタミナ回収はアトランティスのネメシス島

闇コヤンのスキル上げにカケラが欲しいんだよね。

イベントの交換に入って欲しい…。

バーサーカー3／3で最後のライダーケルベロスが11万程度。

少し前はバーサーカーで周ってましたが、絆的にも少し変更。

光コヤン、酒吞童子、神ジュナにオダチエンフレトリア。

確殺出来ます。

最後のケルベロス用に横バフをまける全体アタッカーを起用しなきゃならないのがめんどくさい。

アサシンの全体宝具で11万削れる鯖って手持ちでは居ないからなあ。

まあ、気が向いたら編成変えてアサシンで倒せるか試してみる。

高難易度は明日になってから。

それともう一つ思い出したというか、フレポ見て気が付いた。

冥界のクリスマスガチャでピックアップされてる★3礼装。

所持はしてたけど凸れてないんだわ。

これは期間中に凸まで回されなければ!!

高難易度やってから回す予定で。

では、明日の夜勤明けまでスタミナ回収して待ちます。

12時前

仕事終わって休日に入ったので高難易度やって逝きたいと思いません。

2つ要らねえよ。

高難易度「もう一つの主従」

エルメロイⅡ世45万とアレキサンダー3ゲージ35万、31万、30万。

理論上3ターンですね。

アレキサンダーがいる限りエルメロイは特殊耐性でダメージが通らない。

エルメロイは攻撃を受けると攻撃した鯖に防御デハブと自身に防御バフをまく。

アレキサンダーは永続で攻撃を受けると敵に防御デハブ、エルメロイに防御バフを撒く。

1ゲージ目ブレイクで攻撃バフとクリバフ。

2ゲージ目ブレイクで回避3ターンとクリ発生バフ。

2ゲージ目の回避対策として無敵貫通か必中を持つてる鯖をアタッカーに。

ざっとギミックを見た結果、全体宝具で最速クリアは諦めました。

てか、平均で毎ターン単体に30万は少し厳しい。

正攻法で行きます。

アレキサンダーを先に倒して、エルメロイは地道に削る。

狂ヴラド 100ニット・ザ・ラブ（必中＋宝具バフ＋NP50）

キヤストリア 凸菩薩

フレトリア

オベロン

シトナイちゃん

オジマン 凸冬の結晶

決戦礼装

Wキヤス狂ヴラドで宝具連射してアレキサンダー撃破。

エルメロイはシトナイちゃんと殿オジマンで倒す戦法。

キヤストリアに菩薩持たせたのは事故死を防ぐ用の粛正防御は張る為。

では逝って来ます。

負けは無いはず。

1ターン

WキヤスバフのアーツバフNP獲得量バフ、狂ヴラド攻防バフで宝具。

狂ヴラド宝具A A

28万と殴ってブレイク。

2ターン

片キヤスのカリスマ使って宝具。

キヤストリア宝具、狂ヴラド宝具Q

32万でブレイク。

3ターン

残ったカリスマと自前NPチャージで宝具。

狂ヴラド宝具、フレトリアAクリ、狂ヴラドB

43万でアレキサンダー撃破。

4ターン

フレトリア宝具、狂ヴラド宝具A

22万で残り16万。

防御バフ残ってたから仕方ないね。

狂ヴラドが宝具でスタン受けました…。

怠いなあ…。

5ターン

フレキヤスQA、キャストリアQで星出し。

残り12万。

6ターン

帰ってきたNP獲得バフを狂ヴラドに。

フレキヤスをオダチエンオベロン。

オベロンのスキル全使用。

宝具ブーストは狂ヴラドに、朝のひばりはキャストリアに。

決戦強化も使って宝具。

キャストリア宝具、狂ヴラド宝具、キャストリアA

41万で撃破。

よし、ほぼ計画通りに勝てたのでオツケー。

3年前は鯖が揃ってなかったのでコンテ使ったんだよねー。

今回はここまで

もう一つの高難易度は次回です。

夕方までにはやる…かな？

2022年1月28日② 「高難易度『case車上のお茶会』」

13時過ぎ

もう一つの高難易度やっていきます。

高難易度「case車上のお茶会」

ライネス3ゲージ23万、30万、40万とグレイ3ゲージ25万、36万、55万。

それなりに高い上に3ゲージ2体とかめんど。

開幕、ライネスが敵全体に攻撃デバフと宝具デバフ（それなりに高い倍率）

1ゲージ目ブレイク、グレイが毎ターンチャージと毎ターン攻撃バフ、ライネスが全体に強化無効2回3ターンに宝具デバフとグレイに攻撃バフと防御バフ。

2ゲージブレイク、グレイが毎ターン攻撃バフと毎ターンチャージ増加、ライネスが3ターンの攻撃バフ、防御バフ、クリ発生バフと永続のデバフ。

デバフが多いギミックですね…。

開幕のデバフは解除しておきたい。

1ゲージ目ブレイクの強化無効と宝具デバフも対策したい。

ブレイク後はグレイが頻繁に宝具を飛ばしてくるので速攻意識。

特攻が刺さるので光コヤンが強い。

という感じ。

W光コヤンとモルガンが強そう。

後はデバフ系の対策ですね。

モルガン 凸カレ

光コヤン

フレ光コヤン

水着雷光さん

魔神さん 凸結晶

シトナイちゃん 凸プチデビル

決戦礼装

モルガンアタッカー。

W光コヤンがサポーター。

開幕のデバフは前線回復。

水着頼光さんはライネスブレイク時のデバフ解除兼バフ要因。

魔神さんとシトナイちゃんは殿。

勝てたら何でもいいや。

クラス相性等倍だけど、槍坂本さんが強いらしいね。

1ターン

前線回復でモルガンのデバフを解除。

Wコヤンのバスターバフと特攻付与。

モルガン宝具QBクリ

グレイはブレイク出来ましたが、ライネスが1万と少し残ってしまいました。

面倒なのでタスキル。

フレイの方がHP高いけど、円卓特攻が刺さるダメージ出せてるのか。

無事に両方ともブレイク。

2ターン

フレ光コヤンのNPチャージ。

オダチエン頼光さん。

モルガンカリスマ、頼光さんバフとデバフ解除。

……タツプミスで（高速化のタツプしたら選択肢ミスった）ので撤退。

もう一度同じ行動をします。

もう一回やって分かったけど、モルガンって対魔力持ってるからデバフが弾く場合有るんだな。

今度は間違えずに選択してデバフ解除とバスターバフ。

事故死防ぐためにガッツも付けます。

モルガン宝具AクリAクリ

80万で両方ともブレイク。

モルガンガッツ発動。

危なかった。

3ターン

バフの関係上このターンで仕留めたい。

コヤンのNPチャージと決戦強化で宝具。

モルガン宝具Bクリ、頼光さんB

グレイ撃破。

ライネス残り3万。

前衛全滅。

4ターン

ここまで来たら勝ち確定。

シトナイちゃん和魔神さんバフって宝具。

ライネス撃破で終了。

今回はここまで

3ターンは無理だったけど、ノーコンでクリア出来たのでオツケです。

これにて事件簿復刻完走。

次回は完走した感想です。

2022年1月28日③ 「完走につき感想」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「イベント完走お疲れ様でした」

「ふたを開けたら楽に終わるってよくある話だよねー」

「先輩の場合は毎度毎度言っている気がするのですが……」

「そうだったけ？」

ネメシス島

周回編成見直しました。

誰でも刺さる特攻に素のステータスが強い神ジュナは出来る限り温存しておきたいからね。

で、探してきました。

アサシンの全体宝具でケルベロスに特攻が刺さる鯖。

候補は1体のみ。

段蔵さんです。

強化済み魔性特攻宝具。

宝具も2ですし、中々編成する機会が無いので採用!!

後はアトランティス兵に刺さる鯖を選ぶだけ。

出来る限り段蔵さんをサポーター出来て、全体宝具で、雑魚と言っても5万程度はダメージが出せる鯖……。

光コヤンだね。

人属性特攻を付与出来て、宝具前に攻撃バフが入るのである程度のダメージが期待可能。

もう一人は式部さん。

人特攻は光コヤンから貰うとして、スキルでNPチャージに宝具バフ、防御デハブに加えて、段蔵さんに魔性特攻をまける。

本来ならバーサーカー相手にはエクストラで対抗したいんだけど、ダメージや横バフ考えたらこれなんだよね。

数周試したけど問題無し。

何かしらのクエストが来るまでこれで周回決定。

18時

更新は無し。

予告通りイシユタルピックアップが開催しました。

土日は何もなさそうですね。

完走した感想

シナリオ

ライターさんが三田さんなので外れる事はない。

謎を解きつつ犯人を捜すのは面白かったです。

開幕のエルメロイが死んだあ!!は掴みが最高過ぎる。

今回は追加シナリオがありました。が、本編は昔のままでアニメから引用して補強する形で魔眼列車とフェイカーの登場のさせ方は流石の一言。

今後も復刻イベントには追加ストーリーが欲しいけど、リソース的に難しいかな？

戦闘

参加条件が二部シンin t r oクリアなのでそれなりに難しい。

が、アヴァロンやツングースカを乗り越えたマスター達に死角無し。

バルバトスレイド

今回もありがとう。

次回もよろしくね。

6月のネロ祭G、9月の水着イベントで宝箱、11月の邪馬台国でハニワレイド、クリスマススの箱イベ、年末のツングースカレイド。

1年でここまでリングを齧るイベントが多発したにもかかわらず、相変わらず人類悪マスターは殺る気満々。

楽しいけど、流石に少しリングを貯める期間が欲しいかな？

高難易度

新しく追加で聖杯が貰えたのでオツケーです。

難易度的にはそこまで？

鯖さえ揃ってたらゴリ押しできなくもないレベル？

総評

中々来ないと思ってましたが、年末の特番に合わせてやりたかったなら仕方が無いね。

新鯖のフェイカーも恒常かつプリテンドーなので初心者にも使いやすいかも？

ただ3週間は長い。

超簡易予想（少し前にしてるので簡単に）

次回イベはバレンタインが9日から来ると思います。

その前は6に生放送があるので、開催記念キャンペーンでも走るでしよ。

他に来るとしたら幕間キャンペーン？

今回はここまで

では、月曜日までスタミナ回収で待ちます。

それまではフレポで★3礼装を集めます。

2022年1月29日～31日「何か来る？」

29日2時前

フレポ

宣言通りフレポを回して限定★3礼装集めて来ました。

既に3枚は持ってたので2枚。

出すのに約70連でした。

沼る時は物凄く出ないから、1時間も回さない内に終わってくれて感謝。

今はまだいいけど、毎月の聖杯鑄造の為に低レアのコインも増やしておかないとね。

定期的に経験値礼装が排出される機会を作ってほしい…。

これ来年のアンケートに書くメモに書いておこうか。

31日14時前

寝たけど早々に起きたので。

ネメシス島

エクストラでアタッカー兼サポーターで調整しました。

自バフが多くカリスマまけるSタル、バスターバフつけて自バフも持ってる闇コヤン。

こちらで抜けました。

闇コヤンと菩薩でOC5貯まるとかヤバすぎ。

イベント始まるまではこの編成にします。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新されています。

今週はフレポ30連、セイバーとアーチャー15体、ランサーとライダーとキャスター15体、種火30枚泥、アサシンとバーサーカー15体。

虚無仕様ですね。

イベント終了後はキャンペーンだと思えます。

曜日感覚バグってたのと、既に終わってるものだと勘違いしてて、多分先週のミッシュョン1つクリアし忘れてました……。

偶にあるんだよね。

イベント終了後にフリクエ周回してると余計に。

監獄塔

終わってないのでやりたいですが、休日が来ない限り時間が無い。

なんと!!

今月から週休二日制になりましたので、月初めの火曜日に休みが貰える事に!!

火曜日……つまり明日やりますか。

高難易度イベントと言っても実装当時なので今なら余裕でしょ(王の慢心)

★4所持チエツカー(恒常&スト限)

28日に攻略班が作って短時間だけど話題に。

やってみた。というか、やるまでも無かった。

恒常に限っては全鯖召喚済み。

スト限もデミヤ、槍李書文、エジソンの3体のみ未召喚。

ピックアップ来たたら出るまで引きます。

タイミングが悪すぎて魔力が無い限りはね。

では、期待薄で18時更新待ちます。

それを見たら寝ないと持たないだらなあ。

17時半過ぎ

節分のBAN祭り

今年も開催です。

今回は13もの異聞帯カルデアが切除されました。
運営さんお疲れ様です。

18時

データ更新無し

特に変化なしですね。

とりあえず5分後のお知らせ更新があるか待ちます。

5分後

更新ありますた。

2月の交換券

そーいやあつたわね。

霊子、ホムベビ、髄液

ホムベビはバルバトスレイドで集めたから当分要らないとして、
子と髄液は少し欲しかったから嬉しいわね。

と言っても、枯渇してるわけじゃないので…。

何時も通り期限までに貯蔵しておきます。

今回はここまで

水曜日までは何もなさそうですね。

明日は夜勤明けたら監獄塔攻略!!

では、寝ます。

2022年2月1日 「監獄塔攻略」

8時半前 ゲスト：マシユ

「監獄塔行ってくる!!」

「文字列だけを見ると意味不明ですよ。自ら監獄に向かうなど……」

「エドモンが待ってる!!」

「会話出来てないですよ」

月初め

月初めなのでマナプリ交換します。

ここの交換所にも★5種火欲しいよね。

来年用にメモしておこう。

次に聖杯鑄造。

毎月の鑄造が後に生きて来る。

マシユボイス

バレンタイン関連に期待。

ボイス1

2月始まった。

気を引き締めてチョコ作りに励みたい。

ボイス2

アトラス院の技術

聖杯鑄造について。

ボイス3

玉藻について

光コヤンと闇コヤンが実装されたから？

それともバレンタインで中心になる？

監獄塔

では、FGO初の高難易度イベントを今更攻略していききたいと思いません。

第一の扉・黒髭鬼

ランサー雑魚3体、アーチャー4万2体とキャスター8万、セイバー6万2体とオペラ20万。

フレンドがゲストエドモン固定。

アルテラ、モルガン、神ジュナにオダチエンオベロンで抜けるか。

25万、37万、52万で撃破。

骨おいちい

第二の扉・煉獄の悪魔

アサシン雑魚2体、キャスター12万単体、バーサーカー8万とフェルグス兄貴20万。

フレンドエドモン固定。

水着ねろちやま、オジマン、英雄にオダチエンオベロン。

11万、14万、58万で撃破。

第三の扉・螺旋城の怪

バーサーカー雑魚3体、バーサーカー単体12万、ライダーとアサシン8万と術ジル20万。

闇コヤン、新茶、魔神さんにオダチエンオベロン。

12万、15万、48万とクリ殴りで撃破。

第四の扉・神は語らず

ランサー雑魚3体、セイバー5万が2体とマリー9万、セイバー10万とジャンヌ18万と剣ジル18万。

アルテラ、モルガン、神ジュナ、オダチエンオベロン。

無事に3ターンで撃破。

第五の扉・月光無情

ランサー雑魚2体、ランサー11万とアサシン8万が2体、ランサー7万が2体とカリギュラ25万。

アルテラ、モルガン、伊吹童子にオダチエンオベロン。
20万、28万と殴り、45万とクリ殴りで撃破。

第六の扉・復習するは―

キヤスター雑魚3体、ライダー20万単体、ジャンヌ20万と天草
15万。

イスカンドル、カーマ、水着カーマ、オダチエンキヤストリア。
22万、28万、80万で撃破。

第七の扉・巖窟王

進行度1

アサシンの雑魚3体、アサシンの雑魚2体と8万、アサシン45万
単体。

水着ねろちやまとイリヤちゃんにオベロンと光コヤンサポ。

11万、20万と殴り、183万で撃破。

今回はここまで

あと少しですが投稿を優先します。

スタミナも尽きたので回復待ち。

多分夕方更新と一緒に更新……出来たら良いなあ。

2022年2月1日② 「監獄塔攻略②」

12時 ゲスト：巖窟王

「クハハハッ!!」

「結局何だったんだってばよ」

「待て、しかして希望せよッ!」

「それしか言っていないよね……」

監獄塔攻略

第七の扉・巖窟王

進行度2

巖窟王51万。

フレンド使用可能な上にギミックもない。

実装当時は51万なアヴェンジャーだけで超絶難しかったと思いますが、今では単なるダメージチャレンジ。

WキヤスBBにオダチエンオベロン。

80万で撃破。

虚の扉・七罪来りて

セイバー6万2体とオペラ20万

バーサーカー7万とフェルグス兄貴20万

ライダーキヤスターアサシン8万

セイバー10万とジャンヌ17万と剣ジル18万

ランサー7万2体とカリギュラ25万

ジャンヌ20万と天草14万

巖窟王51万単騎

全7ウェーブの超長い高難易度。

HPがそれなりに高く多すぎるのでシステムで速攻ができない。代わりにギミックは無し。

HPを維持しつつ宝具連射が狙える編成で行く必要がありますね。ルーラー対策としてアタッカーを水着カーマ

サポでWキヤスに玉藻、卑弥呼で耐久でも勝てるように用意。
めんどくさいので負けたら令呪コンテでいいや。

水着カーマ 凸黒聖杯

キヤストリア 絆礼装

フレトリア

玉藻 凸デビル

卑弥呼

始皇帝

決戦礼装

では行ってきます。

1ターン

片キヤスバフってオダチエン玉藻

バフって宝具。

水着カーマ宝具、キヤストリアAA

46万で突破。

2ターン

カーマ宝具AA

54万で突破

3ターン

キヤストリア宝具、水着カーマ宝具、玉藻宝具

術ジル残ったのでタスキル

キヤストリアの宝具、水着カーマ宝具Q

どっちにしても術ジル残りました。

4ターン

玉藻Q、カーマQQ

突破

5ターン

カーマ宝具バフとNPチャージして宝具。

玉藻A水着カーマ宝具A

全くダメーz伸びなかったよ。

6ターン
NP貯めつつ殴っていく。
7ターン
NP溜まったのと、スキルが帰ってきたので宝具。
カーマ宝具AA
突破。
8ターン
水着カーマ宝具、キャストリアA、玉藻A
カリギュラ残り7万。
9ターン
キャストリアのカリスマ
キャストリア宝具、カーマQB
カリギュラ残り3万
10ターン
カーマBQ、玉藻A
突破。
11ターン
カーマと玉藻の宝具バフ。
カーマ宝具QA
ギリギリ突破。
12ターン
玉藻アーツバフ、カーマNPチャージして宝具
カーマ宝具、キャストリアA、カーマA
エドモン残り42万
13ターン
玉藻宝具、キャストリアAA
残り41万
14ターン
キャストリア宝具、カーマAA
残り38万
15ターン

キャストリアカリスマとアーツバフ、カーマアーツバフ、玉藻宝具バフ

カーマ宝具、キャストリアA、玉藻A

残り27万。

16ターン

玉藻宝具、キャストリアA、カーマA

残り25万。

17ターン

カーマ宝具バフ、玉藻アーツバフ

カーマ宝具、キャストリア宝具、カーマA

残り10万

宝具を粛正防御で防ぐ。

18ターン

カーマ宝具、玉藻AA

残り1万3千

19ターン

カーマNPチャージ、キャストリアNPチャージ、玉藻宝具バフ

玉藻宝具、カーマ宝具、キャストリアA

撃破。

ギリギリ誰も落ちずに勝てました。

巖窟王までは順調だったんだけど、やはり51万を等倍全体宝具で削るのは無理があったか。

しかし、何で巖窟王に不利なルーラーを後衛に詰めたんだろう……。

お陰で前衛崩壊したらコンテだったよ。

今回はここまで

次回は感想とアルジュナとカルナの体験クエスト行きます。

2022年2月1日③ 「ラセングル設立！」

14時過ぎ ゲスト：マシユ

「お帰りなさいです。監獄塔攻略お疲れ様でした」

「……結局何だったんあるうか？」

「ちゃんとクリアしてきたのにですか」

感想

ストーリー

初めの方は意味不明だったけど、最後の方でゲーティアが仕掛けた事だと分かったスツキリ。

ただ：巖窟王に関しては結構難しかった気がする。

実質1部の4・5章終了。

これはロンドンクリア後に読むべきだよ。

無料開放してくれてホントにありがたい。

戦闘

15年のイベントなだけあって、現在の幕間や強化クエレベル。

ただ、高難易度はめんどくさかった。

久しぶりに殴ってクリアした気がする。

総評

無料開放ありがとう。

アルジュナ体験クエ「再び神の詩を求めよ」

進行度1

セイバー雑魚9体なので、自前アルジュナ、英雄王、イシユタルで
宝具ぶっぱ。

32万、19万、36万で撃破。

進行度2

セイバー雑魚3体、セイバー1万とカルナ4万。
自前アルジュナ、オベロンに光コヤン。
29万と32万で撃破。

カルナ体験クエ「我、死中にて活を求めん」

進行度1

アーチャー雑魚8体

エレちゃん、上乳上、カルナで宝具。

31万、14万、22万で撃破。

進行度2

アーチャー雑魚4体と6万。

エレちゃんとカルナにサポで闇コヤン。

33万と33万で撃破。

アルジュナの体験クエストってシナリオあったんや…。

とりあえず、これでやる事全て終了!!

後は更新が来るまでスタミナ回収ですね。

18時過ぎ

お知らせ更新来ました。

対応OSの変更

12月27日に事前告知されてた対応OSの変更が今日来ました。

10・3以前は遊べなくなるので、アップデートかスマホの買い替えが必要ですよ。

メンテ?

明日でイベント終了ですが、メンテ告知が来てません。

この場合はほぼイベントは来ない。

キャンペーンとかならデータ更新で出来るので、明日の夕方更新を待ちましようか。

まあ、万が一位13時のお知らせ更新で復刻告知が来ても良いよに、お昼には起きなきゃなりませんかね。

では、明日の昼までスタミナ回収します。

19時過ぎ

Twitterで攻略班がツイートしてて気が付いた。
お知らせ更新が追加で来ました。

ラセングル設立

本日よりデイライトワークスに変わる新しい運営会社ラセングルに引き継がれたようです。

その記念で石10個!!

たったこれだけの事で石を配ってくれるとは!!?

神かよ。

タイトル画面に戻ってみたら、デイライトワークスのロゴマークはそのままでした。

次のアップデート時に変更されてるのかな?

クレジットも見たけど、ここもまだ変わってないね。

今回はここまで

明日の昼までスタミナ回収ですね。

昨日の夜から起きてるのでそろそろ寝て備える。

では、明日の夕方更新を楽しみに待ちましようか!

「バレンタイン2022」開催直前キャンペーン
2022年2月2日「イベント終了」

7時半過ぎ

おはようございます。

ラセンブル表記

昨日の19時にストアのアップデートがあつたみたいです。

内容はチュートリアル時のサポート表示の不具合修正だそうです。

それと、アップデートと共にタイトル画面のデイルイトワークスがラセンブルに変わりました。

初めて会社のロゴマーク見た。

では、夕方にスタミナ貯まる用に調整して、昼のイベント終了を待ちたいと思います。

約1週間近くカケラ周回してるのに10個しか落ちてないとか地獄。

13時

データ更新あり。

イベントお疲れ様でした。

ガチャがフレポとストガチャだけになってます。

その他更新は見当たらず。

次回イベフィルターも出てないので、今日の夕方から何かしらのイベントが走る可能性はZeroになりました。

一応5分後のお知らせ更新待ってみます。

更新

来ました。

フェイカーのクラススキル

イベントの進行で???が判明する仕様だったけど、イベント終了と共になくなったらしいです。

今後はすり抜けで排出されても始めから判明してる状態とのこと。

これ以外は何もありませんでした。

夕方更新を大人しく待ちましょうか。

何かしらのガチャとキャンペーンが開催されるはずです。

17時半過ぎ　ゲスト：マシユ

「3週間にも及ぶイベントお疲れ様でした。アーケードではCCCCコラボが始まるみたいですよ」

「CCCCコラボ無料開放の伏線??:」

「無いとも言い切れませんが、監獄塔が無料になったばかりなので期待は薄いかと…」

「どつちにしても後20分で分かるね」

メルトピックアップが来たら天井まで引きます。

未復刻期間的には来てもおかしくはないんだよね。

18時

データ更新あり

バレンタイン直前キャンペーン!!

リンゴ貰えますね。

ガチャは嫁ねろちやま!!

恐らく、今までのバレンタイン鯖のピックアップが時間差で来る感じ??

バレンタイン直前ピックアップ

今日から来週の昼まで。

恐らくバレンタインは来週水曜日の夕方からですね。

ピックアップ対象も嫁ねろちやま、風子さん、紫式さん、セミ様、えっちゃん

過去の礼装も復刻されるそうです。

嫁ねろちやまは21年3月下旬の10ヶ月ぶり。

風子さんは去年のバレンタインでの復刻以来約1年ぶり。

式部さんは20年11月の2200万以来1年3ヶ月ぶり。

セミ様は去年10月のアポクリファ円盤以来3ヶ月ぶり。

えっちゃんは21年4月のワルツコラボ以来9ヶ月ぶり。

スケジュールを見るに、それぞれ3日間の猶予があるらしい。

引くべきか？

普段ならバレンタイン直前なのでお勧め出来ませんが、今年からは天井というストッパーがあります。

なので、バレンタインの開催期間中に6万用意出来るなら引ても問題無し。

自分は天井4回分も余裕がありますので、今回引いても問題無し。

1回分はバレンタインの新鯖用、2回目はシトナイちゃん用、3回

目はエウロペ様用

ということ、4回目をえっちゃんに回そうと思います。

礼装も17年のは未所持が多いのでキャッチで引けたら嬉しい。

ピックアップ日は明日の夕方からなので、明日の夕方に引きたいと思います。

今回はここまで

次回はキャンペーン内容見て行きます。

内容が薄ければえっちゃんガチャも同時に。

2022年2月2日②〜3日「バレンタイン直前キャンペーン」

2日18時半前 ゲスト：マシユ

「イベントの直前キャンペーンでしたね」

「これこれでよし！ガチャも引けるしね!!」

「どれだけ召喚に飢えてたんですか」

バレンタイン直前キャンペーン

開催期間

2日から23日までです。

イベントが9日から始まるとしたら、イベント終了と共に終わる感じですね。

ログインボーナス

キャンペーン系恒例。

銀リング2個、金リング2個、石3個です。

リングだけでなく石もとはありがたい。

限定ミッション

毎日開放系ですね。

更新時間は18時。

日曜日まで毎日夕方に起きないとね。

報酬は夢火1個、★5種火25枚、金フオウ君5枚ずつ、テーブルポット10個

どれも嬉しいものばかりなので達成は絶対ですね。

今日はセイバー、人鯖、ローマ鯖を編成してそれぞれ3回クリア。

これは……ねろちやまか嫁ねろちやまが全部当てはまりますね。

明日のミッション内容次第ですが、もしかしたらバレンタイン鯖だけで達成出来る内容になってるのかな？

強化成功率アップ2倍
いつものアップ期間です。

今回は対象鯖があり、バレンタイン鯖の5騎に加えてアナ、ジャ
ガーマにカレンとアストライアが入ってます。

幕間、強化クエ半減

上記の鯖で幕間と強化クエが半減されています。
未クリアならクリアしておきましょう。

特攻鯖

先駆けで今年のパレンタイン特攻鯖が公開されています。

嫁ねろちやま、凧子さん、アナ、ジャガーマン、式部さん、セミ様、
えつちゃん、カレン、アストライア。

バレンタイン鯖以外の共通点は……SNの擬似鯖。
え？

マジでバゼット実装の可能性あるかもしれません。

公式には書いてありませんが、アンリも特攻鯖らしいです。
これはますますありそうだとぞ。

では、後衛に嫁ねろちやまを編成してスタミナ回収して明日の夕方更
新とガチャに備えたいと思います。

早めに召喚出来たら嫁ねろちやまも狙おうかしら？

コインが欲しいんだよね。

3日18時

限定ミッションとガチャ更新です。

あ、予定通りサテライトステーション高知会場開催ログインボーナ
ス来ました。

限定ミッション

今日はバーサーカー、星鯖、悪属性鯖を編成して3回クリア。
例に漏れずえつちやん編成出来たら全て達成しますね。
この後引いて編成したいと思います。

サテライトステーション高知海上開催記念

放送日

今週の日曜日ですよ!!

って放送時間が15時半からだから、仕事から帰って寝ても睡眠時
間がとれない……。

放送後に二度寝するか。

コロナが酷くなってきたので無観客。

ログポ

ログインボーナスで金リング3つです。

レイドで全部亡くなったのでありがたい配布。

リツイートキャンペーン

放送お馴染みのリツイートキャンペーン。

今回は3万リツイートで石6個。

どうせ開催記念で10個貰えるはずだから、実質16個ですね。

今回はここまで

ガチャ引けなかった……。

次回引きますよ。

早めに引いたら嫁ねろちやまも検討しますが、多分無理だと思っ
た方が精神的に楽。

2022年2月3日② 「えっちゃんガチャ」

18時過ぎ ゲスト：アイドルえっちゃん

「ふふ、本家の私ですか。頼みましたよ」

「任せて!!約8ヶ月前のリベンジだ!!」

では、引いていきたいと思います。

10連目(無償石)

アリス礼装

切嗣チョコ

切嗣チョコ

封印指定

まあ未凸が出たのでヨシ。

20連目

切嗣チョコ

止まった!!?

バーサーカー!!

えっちゃん!!

あああ勝ったああ!!

結果

えっちゃん 初召喚

★4ビター・ブラック(切嗣チョコ) 3枚↓5枚目以降

★3ブレスフル・タイム(藤ねえ) 1枚↓3枚目

20連しか回してないので礼装少なめ。

てか、未所持礼装出なかったし。

嫁ねろちやま

というわけで、まさかのダメージ無しで出せたので、宣言通り嫁ね

ろちやま引いていきます。

こっちは礼装も出ると良いけどなあ。

10連目(1万目)

最後の語り部

投影魔術

コードキャスト

いつもの

20連目

優雅たれ

龍之介

爆死ね。

30連目

止まった!!?

セイバー!!

嫁ねろちやま来ちや

★4礼装

★4礼装

勝ち申した。

結果

嫁ねろちやま1体↓6体目(無記名4個目)

キッチン☆パティシエール 初召喚↓2枚

涙のバレンタイン道場 初召喚↓3枚

こちらは初召喚の礼装ゲット!!

★5礼装が出なかったのは悲しいけど、コインと無記名が1万で終わったのでよし。

★3礼装もそれなりに出てくれて助かった。

フレポで排出されるから、時間が出来次第、未凸は凸まで持つていく定期。

育成

成功率アップ期間なのでえっちゃん育成します。

はい、レベマまで定期育成。

スキルは勲章が使えるのでオール6まで。

これで単体バーサーカーの枠が増える。

強化クエも行きますか。

強化クエ

192えっちゃん1

進行度1

セイバー7万単体、セイバー雑魚2体と8万、セイバー8万2体と18万。

新茶、英雄王、水着イリヤちゃんにオダチエンフレキヤス。

11万、28万、62万で撃破。

進行度2

セイバー2万と7万、セイバー4万と5万、ランスロット41万。Wキヤスに水着イリヤとエウリユアレ。

20万、28万、90万で撃破。

進行度3

セイバー2万2体と2万、ガウエイン51万

英雄王にWキヤスエウリユアレ。

26万、115万で撃破。

対男性セイバー最強アタッカーの名は伊達じゃない。

スキル強化

直感にクイックバフが追加。

193えっちゃん2

進行度1

アーチャー雑魚6体と15万単体

グランドローマ、ヴリトラ、メリュジーヌにフレキヤス

21万、27万、25万で撃破。

進行度2

アーチャー雑魚6体とメカエリ16万。

グランドローマ、ヴリトラ、フェイカー

単体アルターエゴならフェイカー一択。

撃破。

進行度3

アーチャー雑魚3体、アーチャー15万と20万。

Wキヤスにグランドローマとヴリトラ

30万と48万で撃破。

宝具強化

善属性特攻追加とセイバー特攻の倍率アップ。

これは強い。

今回はここまで

明日以降もミッション更新みますが、多分少ないので生放送日に会いましょう。

2022年2月4日～6日「限定ミッションやる」

4日17時半 ゲスト：マシユ

「ひまー」

「昨日はすんなりと終わった様ですなによりです」

「確かにダメーじ無しだから物凄く嬉しいんだけどね…」

「何かご不満でも?」

「何か違う」

「来週の水曜日には今年のバレンタインサーヴァントの実装が待ってますよ」

「そろそろ天井まで沼りそうで怖い」

「直ぐ召喚出来て欲しいのか、それとも確定召喚まで出ないで欲しいのか、どっちなんでしょうか…」

今日のミッションは、アサシン、地属性、秩序と予想します。

対戦よろしくお願いします。

18時

今日のミッションは、アサシン、地属性、王でした。

最後まで違ったかあ。

惜しい!!

対戦ありがとうございます。

案の定、セミ様を編成して3回で終わります。

地属性で王なのは…調べてみたら思った以上にいましたが、アサシンではセミ様しか居ないも模様。

お知らせ更新

ラセンブル設立記念石のお知らせが今更来しました。

受け取り期間があるので注意してね、とのこと。

では、スタミナ回収して明日の夕方更新を待ちます。

19時前

攻略班がネタを提供してくださいました。

初めて召喚した★5鯖

自分はオルタニキです。

チエイテピラミッド姫路城を攻略中、リアフレに勧められて引いたのがキツカケ。

彼のお陰で今の自分があると言っても過言ではないレベルで攻略にお世話になった。

スキルの矢避けの加護、礼装でのケイネス先生、これを付けてBで殴つたらまず負けない。

途中からはWマーリンで完全サポート。

マジで助かりました。

初の絆マ鯖でもある。

現在の押し鯖が終わつたら次に聖杯、金フオウ君、夢火を捧げたいレベルで好きな上にお世話になった。

現状では、絆マな上に他の鯖で良い案家で中々編成し辛い。

バフとNPチャージを持ってないのが厳しい現実。

6日14時半前

昨日の夕方更新は寝てた(定期)

まあ、ミツシヨンの更新しか来てないからオツケー

限定ミツシヨン

昨日はキャスター、中立、善でした。

全部式部さんでオツケーですね。

今日は最後の更新。

人、混沌、女性かな？

善は昨日と被るからこのくらいしかなさそう。

納税

今日の納税でワルキューレ・スタイルを召喚。
どうせなら未所持の礼装が良かった…。

ウィッチズ・キツチンは残り2枚で完成。

期限内にオワラセナイト…。

生放送

15時半からスタッフトークです!!

今回はどんなデータを持ってきてくれるか楽しみです。

他にも、バレンタインサーヴァントの情報も気になりますね!!
バゼットなのか!!?

今回はここまで

では、残り1時間程度フレポ回して待ちたいと思います。

2022年2月6日② 「サテライトステーション高知」

15時半前 ゲスト：マシユ

「遂に3会場目ですね。今回は無観客になってしまいました」

「最近増えて来てるよね…。まあ地方民だし、そもそも仕事以外家から出ないから関係ないけど」

「お仕事で外出してる以上、気を付けなければなりませんよ」

「カルデア保健室が入れば問題無し…」

今日はPC落ちてくれるなよ……。

15時半

始まった!!

カノウさんと石倉さんが陽性!!?

心配だ……。

この方は初めて見る方だ……。

安生さん来ちゃ!!

リツイートキャンペーン

やらなきや!!

うらばなし

アラハバキのデザイン!!

しっかりと作りこまれたよね。

タイムムーンさんの趣味で決まったのか。

イメージは土偶。

次は槍坂本さんの資料。

背面は初だし!!

宝具イラストの一枚絵はタペストリー化したら売れそう。

合体……ロマンだもんね。

物凄いギリギリまで頑張ってくれてるんやな。

坂本さんは実質2騎のリソース……。

か、カノウさんがトレンド入ってる!!?

データで分かるFGO

今回は120にされた★5鯖!!

待ってた。

5位Sタル、4位村正。

Sタルは汎用性だと思う。

村正は当然の結果。

3位オベロン

実装時期的にもキャラ性的にもね。

2位メリュジーヌ

強いよね。

キャラ設定盛りまくり。

1位モルガン

当然だよなあ……。

あと、★5に関してはピックアップが来てるか?という言う意味合
いも強そう。

120はコインが厳しいから……。

スタツフトーク終わり。

北海道も中止か…。

27日の16時半から!!

ほんへ

始まった!!

今日は小林さん、鶴岡さん、ノツブ。

濃い!!

メンツが濃いい!!

リツイートキャンペーン

もう終わってる。定期

石6個ゲット!!

ゲーム振り返り

主に事件簿とインプループだね。

本音言いまくってるなあ。

もう、ナニモン・ナンデスとは言わせない!!

島崎信長祭り。

ぶらり旅高知

今回は高知に行けなかったそうです。

桂浜……実は行った事があります。

東京で高知のショップへ行ったらしい。

プレゼントでクイズかよ。

すまん知らないや。

正解は帽子パン。

アヴェンジャーとフォーリナーが持ってそう。

土佐和紙を使った商品……。

紙袋とか？

実用的に。

よさこい教が誕生した。

正解はトイレットペーパー……。

回収された、草。

1本500円とかアホだと思う。

塩けんぴで!!

インフォメーション

タイプムーンエース4月12月発売!!

これは買うぞい。

アーケード

CCCコラボ開催。

本家に無料開放して

敵が英雄王なのが悪意を感じる。

円盤ソロモン発売中

ブラックバレルのフィギュア化!!?

マジかよ。

いつもの地域イラストグッズ発売。

バレンタイン礼装のレシピをCOOKPADとコラボで登場!!?

全部で5種。

マシユのは入ってそう。

明日公開予定の先行公開。

アストルフオ……造像だが大丈夫か？

アニメジャパン

今年もあります!!

27日13時15分〜50分に生放送!!

コラボ情報待ってます!!

ゲーム情報

安生さんから紹介!!

開催中のインプリーブ紹介

物凄く初心者に優しい施策だよね。

次回開催のイベント!!

バレンタイン2022

プロローグ!!

カレンが共犯者？

分からない事が分かったぞい。

アドベンチャーパート!!

新鯖が話してるね。

カレンの知り合いらしい。

これももうバゼットでは？

おい、聖杯渡すなよ!!

同伴者はアナとアストライア。

マシユは居残り組か。

今年新規のチョコ

29騎か…。

読むの大変やな。

槍坂本さん!!

別靈基だもんな。

バーゲスト

アヴァロンにもあったんだな。

分からないのかい!!

オベロン

で、本音は？

イベント紹介

用心棒ポイントを集めて進める。

ティーポットの獲得クエストがある。

バディ度とバディランク。

編成すればする程、特攻バフの倍率が上がるのか。

好きな鯖入れたいけど…。

サプライズチョコの一括!!

初見以外はスキップ出来る!!

マジでありがとう。

新礼装のイラスト

ああああ

良いで。

最高です。

配布なのか、ガチャ限なのが気になる。

カノウさんはもったいぶるもんね。

新鯖!!

バゼット!!

マナナン・マク・リールの擬似鯖です。

★5アルターエゴの単体宝具。
特殊ボイス気になる!!

9日18時からスタート。

参加条件冬木クリア。

予想通りですね。

終わり

開会で石10個!!

合計16個の配布。

もう定期だね。

安生さん休んで。

今回はここまで

お知らせ更新で大きな情報がなければ明日以降になるかも。

睡眠時間があまり取れてない上に、帰ってご飯食わずに寝たから眠

いんや…。(定期開催)

では、9日のイベント開催を楽しみに待ちましょう!!

2022年2月6日③ 「お知らせ更新」

17時半

お知らせ更新

軽く触れて行きたいです。

石配布

何回も言ってるけど。

リツイートキャンペーンの6個と開催記念で10個。

合計16個です。

北海道の時も同じ数貰えそう。

データ通信増量

バレンタインのチョコ受け渡しはフルボイス!!

なのでイベント開始時のデータ更新は通常よりも多めに。

WiFiを繋いでしないとヤバイですよ。

と言う知らせ。

マナナン・スーベニア・バレンタインくチョコの樹と女神の選択」

スーベニアには記念品やお土産と言う意味があるらしい。

マナナンは新鯖の名前。

ここにある女神も誰だか気になるね。

開催期間

2/9くと書いてありますが、普通に考えたら2週間の23までかな？

チョコの受け渡しは3/2まで？

参加条件

何時も通りの冬木クリア。

事件簿の時に「今後は参加条件上げていきたい」と言っていたので、今後は季節物以外は高めになると思う。

なので、もしかしたらこれが今年最後……と言う可能性もある。

新鯖

マナナン・マク・リール「バゼット」実装

★5でアルターエゴ、単体宝具っぽい？ってだけわかっています。もちろんイベント特攻で攻撃バフ100と絆50。

特攻鯖

直前キャンペーンで公開された通り。

特に変わりはないですね。

お知らせ更新にあったのはここまで。

生放送中に公開された情報をザックリ見て行きます。

一括受け取り

ありがとうございます。

一回一回スキップ押すのが大変なんや。

全鯖で300騎超えてるしね。

自分はまだ286騎。

去年のバレンタイン以降に召喚した鯖は59騎。

もちろん新鯖も全て召喚済み。

とても楽しみですね。

スーパーロックオンチョコ

まだお知らせには書いてありませんですが、今年もあると思います。

概要にも匂わせてましたし。

当然イリヤちゃんにあげますよ。

新規概念礼装

モルガンとバーヴァン・シーのエモい礼装。

これは是非ともゲットせねば。

問題は配布がガチャ限か…。
配布ならみんなハッピーなんだけどね。
ガチャ限でもバゼット引くので多分召喚出来るはず。

イベント形式

バレンタインお馴染みのポイント形式。

フリクエ周回でポイント集めて、その数でストーリー進行。
毎日ある程度周回しないといけないね。

バディシステム

簡単に言えば、イベント期間中に編成すると貯まる絆みたいな感じ。
じ。

増えると特攻が上がるらしい。

絆も上がるけど、基本的に絆あげたい鯖は既に上げ切ってるのが残念な部分。

後は実装にイベント開催されてからじゃいと分からない。

最近の傾向的に毎日更新なはず。

イベント開始も18時からなので、仕事までに全部終わるはず。

多分ガチャも引いて召喚もね。

後は、女性鯖の恒常がどんな感じでピックアップされるかが気になる
りますね。

早めに情報は欲しいけど、多分9日にならないと分からないか。

フレポ

生放送に回してたら終わった。

今回は80万5, 115ポイント使用。
10連を402回です。

排出はこんな感じ

メイヴ 5枚

紳士ワカメ 2枚

タイガ―道場 11枚

藤村先生 4枚

シャルロット 5枚

ナーサリー 6枚

セイバーリレイ 1体

ハベにゃん 2体

ついでに、フレポで出たフオウ君を入れて、サンタ婦長をフオウマに出来ました。

まだまだ先は長い…。

18時

更新来ました。

凧子さんピックアップ開始。

限定ミッション

アーチャー、混沌、女性でした。

全部当たった!!

凧子さんを編成して周回して、今回の限定ミッションは全て終了です。

今回はここまで

では、水曜日のバレンタイン開始を楽しみに待ちましようか!!

2022年2月7日「イベント概要」

7日8時半 ゲスト：マシユ

「遂にバレンタインですね。今年も騒動は起こるのです…」

「犯人は身内に居るんだけどね…。というか、バゼットさん実装!!」

「ほどほどに召喚を行ってくださいね」

マスターミッション

月曜日なので更新きてます。

秩序鯖と混沌鯖3体、猛獣と人型が15体です。

イベントで終わるはず。

現在はチュートリアルミッションを終わらせるべく、色々クエスト行っていました。

遂に全部終了。

期限が無いとは言え、早目に終わらせるに限る。

18時

お知らせ更新来ました。

イベントの概要が詳しくなってます。

配布礼装

イベントアイテムの報酬一覧が出たのでわかりました。

配信で出たモルガンとバーヴァン・シーの奴とは別の礼装ですね。

OLの式部さんみたい。

報酬の中にカケラがあるのはいいぞお。(ネメシス島周回に飽きて来てたマスター)

バディシステム

更に詳しく書いてます。

一定値を超えるとランクがアップして倍率が強化される。

確認方法は編成時画面で、鯖の上の方にでる。

それか、黄色のアイコン「イベント特攻」を押して確認ですね。

マシユのチョコ

プロローグクリアで16年のチョコが貰えるクエストが発生!!

やったぜ!!

クリアすると、イベントのマテリアルに登録されるみたいです。

毎日更新

何時も通り毎日更新ですね。

毎日夕方に起きなきや……。

チョコ受け渡し

オベロンのチョコは受け取りに条件があるみたいです。

アヴァロンね。

まあ、ストーリー的にしようがないな。

その他は特に条件無し。

受け取り期限は予想通りの3週間、3/2までです。

ティーポット

放送で言っていた通り、獲得可能なクエストが発生。

使用期限が2月中。

基本的にバレンタイン中に使い切るかな？

他に使い時見えないし。

用心棒ポイント

ポイント形式ですので、フリクエ周回で獲得して報酬ゲット。

配布礼装で泥率アップ。

ガチャ礼装

効果は分かりませんが、名前と絵は見えています。

★5 「バレンタイン・ウィッチーズ」

モルガンとバーヴァン・シーの奴です。

やはり★5か。

バゼットを引くキャッチで引いたら良いなあ。

最悪恒常鯖狙う時に……。

★4 「メルティ・ラブ」

ロリガラテア!!?

まさかのチョイス!!

★3 「ホット・ショコラトル」

ケツアルとジャガーマン。

お姉さんの雰囲気が出てます。

これはフレポでも集められる。

アイテム交換

鬼灯、鏡、黒獣脂、カケラ、結氷、杭、貝殻、骨、火薬が交換対象。

気になったのはやはりカケラ。

ネメシス島の周回は疲れたんや……。

金素材のフリクエ周回は地獄。

他には、鬼灯と黒獣脂は在庫が少なかつたので助かった。

今回はここまで

明日でメンテの告知かな？

では、バゼットの実装を楽しみに待ちましょう!!

2022年2月7日②～9日「メンテ」

幕間

231えつちゃん1

進行度1

アーチャー2万と9万とアサシン雑魚、アーチャー10万単体、デミヤ17万単騎。

エレちゃん、景虎さん、水着パイセン、フレスカ
29万、13万、49万で撃破。

進行度2

ランサー2万と6万にセイバー2万、ランサー3万と6万にセイバー3万、ジャーマン17万単騎。

オベロン、モルガン、紅閻魔、フレスカ。

13万、19万、53万で撃破。

進行度3

アーチャー10万が2体と20万。

スカスカ凧子さんにオベロン。

間違えてフレキヤス連れてきちゃった…。

あ：なんでアーチャーにアーチャー。

こりや撤退します。

あ、等倍でも61万で勝てました。

バフ量強い。

進行度3

アサシン雑魚2体とアーチャー4万が*2、サリエリ22万単騎。

モルガン、神ジュナ、水着凧子さん、フレスカ。

18万、21万、17満と殴りで撃破。

感想

ユニヴァースは頭空っぽにして読まなきゃやってられない事が分かりました。

スキル強化

毎ターン回復と三色クリバフが追加。

これでクリ殴りの火力アップ!!

これで全ての幕間と強化クエ終了。
また新鯖引いてからですね。

8日18時過ぎ

5分後のお知らせ更新でタイマーにタイマーかけて起きました。

データ通信

注意書きが更新されています。

13時のメンテより一括ダウンロードできるみたいで、全部で12GBあるそうです。

過去一番多いです。

13時ってあるけど、ゲームに入れないから実質は18時からだけ
ど。

メンテ

イベント前の恒常メンテです。

イベントの開催と直前ピックアップの終了に不具合の修正が主な
更新内容。

最近来ない、ゲームアップデート来ないかなあ。

では、種火周回して明日のメンテを待ちます。

そういや、明日は早朝で終わりだから、帰って4時間くらいは睡眠
が取れる…。

メンテの日には珍しい時間だ…。

種火周回なのは聖杯を鑄造して余裕が出来き、シトナイちゃんに捧
げたからです。

バレンタインでピックアップ来てくれるなら宝具2にはしたい!!

9日13時

危なかった。

12時のタイマーで二度寝したら、45分に起きちゃった。

ギリギリスタミナ回収とボックス整理間に合いました。

これでメンテ明けと同時にガチャ引けます。

では、ストアのアップデート待ちます。

23分

ストアのアップデート確認しました。

今日は比較的早い方ですね。

今日はここまで

では、メンテ明けを待ちましょうか。

今日の流れ、ガチャ引いて育成してイベント進めて、最後にお知らせ更新確認。

強化クエあたりも来て欲しいな。

式部さんとか宝具強化来たら対魔性では壊れる。

マナナン・スーベニア・バレンタイン　くチョコの樹
と女神の選択く

2022年2月9日②「バゼットガチャ」

17時半　ゲスト：マシユ

「今年もバレンタインの季節ですね」

「今年もチョコ交換の時期がやってきた。……今年も頑張って交換していいこう」

「去年のチョコレートはどうするのですか？」

「強化成功率アップ期間に混ぜるかな？箱イベガチ勢にとっては単なる邪魔だし」

「数もかなり増えてきましたからね。頑張ってください」

「今年はどうなぶつ飛んだチョコレートやお返しをくれるのか楽しみだなあ……」

モルガンとかオベロンとかがとても気になります。

18時

メンテ明けました。

データ更新を終わらせて……。

カレンに強化クエ来ました。

では、ガチャ引いていきたいと思えます。

10連目（前回の残り石）

新ダーニツクおじさん

★5イベ礼装

カリヤおじさん

良し！

20連目

★5イベ礼装

鍛錬

★4イベ礼装

アイリ礼装

まだオツケー。

30連目

冬の結晶

新ダーニツクおじさん

シンジ君

爆死始まったぞ。

40連目（1万投入）

カリヤおじさん

妄執

★5イベ礼装

★4イベ礼装

宝石魔術

イベ礼装出たから良し。

50連目

ナーサリー

金回転!!

キャスター？

ニトクリス

★4イベ礼装

止まった!?!

重いゾ。!?!

アサシン??

ふーやーちゃん

すり抜け3連続……。

60連目

ダーニツクおじさん

大爆死ひくな。

70連目

重い？

違った。

三本線!!

アーチャー???

ゼノビア

★4イベ礼装

悪い方向に向かっている気がする。

80連目

毒蛇一芸

カリヤおじさん

投影魔術

そろそろ来てくれない？

90連目(2万)

龍之介

止まった!!?

ライダー？

マルタさん

だからすり抜け……。

100連目

★4イベ礼装

爆死だな。

110連目

★4イベ礼装

カリヤおじさん

優雅たれ

もう凸集まったから★5の方が良い。

120連目

冬の結晶

★5イベ礼装

嬉しいか…。

130連目

★5イベ礼装

聖骸布

超お重かつた!!

アサシン

千代女

はああああ。

140連目

★4イベ礼装

封印指定

死霊魔術

爆笑、そろそろ出てこないと困る。

150連目(3万逝った)

ソラウ礼装

★4イベ礼装

嫌な予感がしてきた。

160連目

ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

封印指定

★4イベ礼装

★5イベ礼装

確率的にそろそろ……。

170連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

もういいよ。

180連目

三本線!!

バーサーカー?

茨木童子

最後の語り部

もう虹回転しか信じない。

190連目

★4イベ礼装

リミゼロ

お久しぶり？

200連目(4万死んだ)

死霊魔術

死霊魔術

魔弾

はいはい

210連目

★5イベ礼装

アリス礼装

爆死でいいや。

220連目

宝石魔術

慈愛

爆笑

230連目

新ダーニツクおじさん

優雅たれ

★5イベ礼装

天井まで残り10連

240連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

龍之介

残り90連

250連目

ウィッチズクラフト

三本線ね。

バーサーカーで茨木童子

★4イベ礼装

ピエロ礼装

すり抜け防止機能とか作らない？

260連目（5万だぞお）

エラー発生したんですが。

260連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

★4イベ礼装

コードキヤスト

天井まで残り70連

270連目

三本線

アサシンでステノ

★4イベ礼装

280連目

シンジ礼装

★5イベ礼装

290連目

カーミラ

庭園の守り人

スリーパー

爆死

300連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

金回転はダメだと。

アサシン

ふーやーちゃん

★4イベ礼装

止まった

アルターエゴ

バゼット

……11連なので天井ですね。

結果

バゼット 初召喚

バレンタイン・ウイツチズ10枚

メルティ・ラブ22枚

ホット・シヨコラトル22枚

ステンノ1体↓宝具マ完成

ふーやーちゃん2体↓宝具4

千代女1体↓20体目

茨木童子2体↓14体目

マルタ1体↓14体目

ナーサリー1体↓11体目

ニトクリス1体↓8体目

カーミラ1体↓8体目

ゼノビア1体↓6体目

ウイツチ・クラフト1枚↓5枚目凸完成

妄執1枚↓11枚目

リミゼロ1枚↓8枚目

ライネス、フエイカー、えっちゃん、嫁ねろちやまで大当たりして
なけれ致命傷だったぞ。

天井二回目の作動です。

今回は女性鯖しか出ないから、売却時のきよひーが圧を放ってて
笑った。

今回はここまで

天井まで引いたお陰でもう1時間経っちゃったよ。
次回はバゼットの育成と初感の性能評価かな？

2022年2月9日③ 「バゼット評価」

19時 ゲスト：バゼット

「使用した金額分の働きはお願いしますね？」

「体で返せということですか。分かりました!!攻略、高難易度、周回どこにでも連れて行けばよろしい」

「初めてというレベルの反応だ……」

育成

では、何時も通り種火つき込みます。

レベマまで育成して、エクストラクラスなのでスキルはオール7。

第三再臨の変わりようが是非とも見てほしい。

★5アルターエゴ「マナナン・マク・リール」〔バゼット・フラガ・マグレミッツ〕

初のエクストラクイック補助宝具。

ステータス

HPは13,000近くと低めだけど、フォウふれば中堅までは行ける？

ATKも13,000と高めな設定。

フォウふれば全体でもエクストラでも上位に入る数値を持つてると思う。

スキル

1：自身にクイックバフ、バスターバフ、クリバフ、キャスト特攻を全部3ターン。

火力アップに繋がるバフを3ターン継続で持つただけで偉いです。

2：自身にNPチャージ、星集中、クリバフ

NPチャージは30〜50なので偉いです。

クリバフは1ターンだけど、星集中と合わせたら強そう。

3：回避、弱体無効、星獲得。

両方とも1ターンですが、持っているだけで耐久面に嬉しい。
星獲得はクリバフと合わせたら強いね。

クラススキル

対魔力、騎乗、神性を持っております。

特殊なスキルは「伝承保菌者」でクリバフと攻撃強化消滅のタイミングを敵のターンまで延長する。

これは宝具がカウンターだからですね。

アペンド

アヴェンジャー攻撃適正でした。

アンリ特攻ですね。

宝具

クイック補助宝具

OC増加の攻撃バフ付与、タゲ集中、フラガラック・カウンター付与。

フラガラック・カウンターとは、敵の攻撃を受けると発動して、敵の行動後に攻撃、クイックデバフを付与して星出し。

カウンターですね。

一撃で死なない限りは発動してくれるみたいです。

ただ、特殊行動では発動せず、ブレイクゲージは必ず1残るそうです。

カウンター宝具なので周回向きではないですね。

バゼットの宝具、他の宝具と使用して、他の鯖でブレイク↓敵の行動でカウンター↓カウンター攻撃で撃破。

と言う流れが出来るらしい。

このカウンター攻撃は宝具扱いで宝具バフが乗るらしいです。

オベロンの宝具ブーストはデバフの発動タイミング的に適応され

ないらしい。

総評

面白い性能をしてるが、普段使いは余り期待できない。
NPチャージは持っているものの、バフ量は低めらしいです。
カウンターなので周回にはまず無理。
攻略や高難易度のTAならワンチャン……ってレベル。
性能よりもキャラ設定で作った鯖ですね。

今回はここまで

ようやくイベントに入れます。

2022年2月9日④ 「イベント攻略開始」

20時前 ゲスト：マシユ

「召喚お疲れ様でした。フラグが建設されましたね」

「そろそろ天井来ると思ってたけど、やっぱり逝くと心に来るよ」

「気を取り直して、イベントの攻略を頑張りましょう」

今回はバディ度があるため、1体の鯖を確定編成でずっと周回していきます。

選ばれたのはモルガン。

汎用性抜群ですしね。

第1節 「港町の用心棒」

キヤスター2ゲージ2万と2万。

バゼット、ケツアル、モルガン。

ギミックでダメージ時にこちらの最大HPダウンとガッツ解除、自身にアタックプラスだそうです。

速攻で終わらせましょうか。

クリ殴りとバゼット宝具で1ターンキル。

ストーリーは終わり。

解放されたクエスト行きます。

テイブレイククエスト「クツキーで一休み」

こちらがティーポットの獲得クエストですね。

バーサーカー9体です。

バディ度アップの為にモルガンで宝具ぶっぱします。

凸カレモルガン、オベロン、光コヤン、フレキヤス。

15万、26万、48万で撃破。

フリクエ

アルバイト初級

パウダーとチップ、種がドロップ。

アサシン2/2/3でHPは雑魚。

イベ礼装を積んで行くので、有利クラスで素殴って行きましようか。

そう言えば、過去のチョコ礼装でも用心棒ポイントが上がるみたいです。

ポイントが終わるまではポイント優先で装備させて行きましよう。

シトナイちゃん、バゼット、モルガンで素殴り周回。

中級

パウダーとシヨコラトル、結氷がドロップ。

ランサー3/2/3でHPもそこまで高くない。

伊吹童子、えっちゃん、モルガンで素殴り周回。

上級

シヨコラトルとチップ、髓液がドロップ。

キヤスター3/3/3。

モルガン、シトナイちゃん、バゼットで素殴り周回。

イベントのクエストはこれで全部かな？

お知らせ更新見て行きます。

アカウント削除機能

マジか……。

リンゴ会社のガイドライン改訂につきました実装された機能。

マイルームのヘプルからアカウント削除が可能だそうです。

そこでパスワードを発行、タスキルからの再び開く、ダイアログからパスワード入力で削除完了。

注意点として、完全に削除されるため、アカウント復旧、引継ぎコード、有償石の返金が全て対応出来なくなるので、今後完全に遊ばない

と思った時以外使用しない下さいね。

バレンタイン2022ピックアップ

新鯖のバゼットに加えて恒常女性鯖23機ピックアップ!!

ちゃんと全鯖ピックアップしてくれて嬉しい限りです。

11日～12日：シトナイちゃん、ケツアル、上乳上

12日～13日：メイヴ、オリオン、不夜キヤス

13日～14日：エウロペ、ディオスクロイ、ジナコ

14日～15日：ブラダマンテ、ヴリトラ、玉藻

15日～16日：アルテラ、モーさん、三蔵ちゃん

16日～17日：アナスタシア、アルトリア、ドレイク

17日～18日：おつきー、ジャック、ジャンヌ

18日～19日：ガラテア、婦長さん

Wやトリプルではなく、ちゃんと単独ピックアップが1日開催です。

はい……とりあえず、シトナイちゃんとエウロペは1体確保します。

これは確定。

未所持のジャックとモーさんですが、こちらは上記の二人を引いてからの魔力次第とします。

この調子なら来年のバレンタインでもピックアップはされそうなので、今回は逃しても問題無し。

バレンタインとCBCは恒常の復刻タイミングになりそうですね。

今回はここまで

次回は礼装の内容とお知らせ更新の続き。

2022年2月9日⑤～10日「お知らせ更新&アル バイト②」

9日21時前

お知らせ更新

礼装

★5 「お疲れ様です！」

バランス型、アーツバフ10と魔性特攻15にNPチャージ50
強い。

NPチャージに特攻付与は初めてかな？

これはフリクエとかでも重宝しそう。

★5 「バレンタイン・ウィッチズ」

アタック型で無敵貫通、宝具バフ25%、NP獲得量アップ。

アタック型なのと無敵貫通は良いけど、NPチャージもあれば最高
だったのに……。

仕方がないか。

★4 「メルティ・ラブ」

被ダメージ400カット、宝具バフ、NP獲得量アップ。

ダメカは少ないけど、効果自体は微妙なのよね。

★3 「ホット・シヨコラトル」

バスターバフとHP回復量アップ。

効果は少量です。

バディシステム

全部で8段階あり、攻撃は10～100まで。

8段階あるけど、6弾回目以降は何も効果は変わりませんね。

コマンドコード

用心棒ポイントの報酬です。

★5 「冥界の花」

死霊特攻20

特攻付与は強い。

エレちゃんが写ってる。

★4 「因果逆転の魔槍」

必中とクリバフ。

ゲイ・ボルグのカード。

★3 「バディ・リンク」

星獲得、弱体耐性バフ。

これは……何の指輪だ？

強化クエ

カレンの強化クエストが追加されましたね。

こちらをやっていきたいと思います。

水着イシュタル6万とパールさん6万

バゼット9万と村正9万

アンリ2ゲージ8万と18万

全員ホロウの擬似鯖とは凝ってる。

モルガン、オベロン、光コヤン、バゼット

宝具連射。

初手イシュタルが倒せなかったので殴り。

2ターン目で突破。

カリスマと宝具バフで宝具。

25万で突破。

オベロンオダチエンバゼット。

モルガン宝具、バゼット宝具、モルガンQクリ殴り

14万でブレイク。

バゼットのカウンターで残り8万。

モルガンBクリ、光コヤンBクリ、モルガンAクリ。

ガッツ発動。

素殴って削っていく。

7ターンクリア

宝具強化

混沌特攻宝具に変換して強化。

特攻貫つたのは強いが……場面が限定的な気もする。

これで初日にする事は全て終了。

では、明日の夕方更新までスタミナ回収しポイント貯めて行きましようか。

時間が出来たらチョコ交換もしていきます。

10日18時前

もっと早目に起きてチョコ交換したかった……。

18時

今日も更新やっていきましょうか。

第2節「なんて素敵にシヨコラトル」

ランサー雑魚3体。

伊吹童子で宝具。

前回同様、被ダメージ時に最大HPを減らしてガッツ解除、アタックプラスを持っています。

34万で撃破。

バゼットのじゃんけんネタあったね。

今日のストーリーはここまで。

フリクエとティーブレイククエストに行きます。

森の安全確保

イベ素材全部、産毛と蹄鉄ドロップ。

ライダー3／3／3なので、シトナイちゃん、バゼット、セミ様で素殴り周回。

三色だんごだ！

バーサーカー6万、キヤスター4万、ライダー4まんです。

毎ターン終了時にダメカが付与されるので速攻しかない。

魔神さんにモルガン、オベロンバフ。

63万で撃破。

今回はここまで

毎日更新かつ開放にポイント上限はないみたいですので、今回のイベントは全部自然回復で終わらせるかな？

レイドでリングも尽きてるから助かった。

一番重要なのはチョコ交換だし。

2022年2月10日②〜11日「チョコ交換」

チョコ交換

ボチボチ交換していきます。

去年交換したのはスキップするにしても、1年間でかなりの鯖を召喚したしね。

とりあえず、ロツクオンチョコでイリヤちゃん3騎。(通常、水着、シトナイちゃん)

それが終わったらサプライズチョコ1個交換

ランダムの初手は誰になるか…。

フランでした。

ここからは10連交換。

未読の鯖だけ聞いて行きます。

適度に男女入れ替わり。

4 騎目：フラン

5 騎目：ケツアル

物理的に離さないって怖い。

「多くの壁を乗り越えて私を選んだ」

うん、多くの犠牲(お金)が支払われたよ。

ホットカカオ頂きました。

市販のは甘すぎるのが難点。

6 騎目：術酒呑童子

7 騎目：鬼一師匠

8 騎目：アストルフォ

9 騎目：水着マルタ

10 騎目：ペンテシレイア

11 騎目：おつきー

12 騎目：タマキヤ

13 騎目：サンタマルタ

一人二役……声優さんが一緒、というか同じマルタだからねえ。
タラスクは増えてないのか……。
チョコが入った食パン頂きました。

14 騎目：モレー

藤丸がマスターになったら、グランドマスターだな。

昔のパリは酷かったみたいだし……。

これレムってたのか。

高級そうなチョコ貰いました！

15 騎目：エイリーク

16 騎目：ヘシアン

17 騎目：ガウエイン

18 騎目：ジーク君

19 騎目：ボイジャー

ゲオルギウスがボイジャーに写真を推したのか。

これは去年のBCBに繋がる。

「かるであのかぞくくしゃしん」泣いた。

20 騎目：カルナ

21 騎目：アストルフオお返し

22 騎目：ベリール

23 騎目：オデュッセウス

24 騎目：槍ニキ

25 騎目：水着北斎

26 騎目：ハベにやん

初っ端からモルガンとのエモい話を展開してくる好き。

Fate/Zero……こういうのがあるからFGOは最高。

お揃いの帽子!!

27 騎目：紅葉さん

28 騎目：ジェーン

29 騎目：オリオン

30 騎目：水着シャルロット

シャルロット関連って一人称視点多いよね。

生きたホワイトチョコレート鳩か……。

カエルチョコレート思い出した（ハリポタ）

31 騎目：ふーやーちゃん

32 騎目：グレイ

33 騎目：パールさん

34 騎目：水着茨木

35 騎目：巖窟王

36 騎目：坂本さん

37 騎目：佐々木小次郎

38 騎目：デオン

39 騎目：ナポレオン

カルデアキツチン部……。

缶詰とは斬新や

40 騎目：ネモ

41 騎目：陳宮

42 騎目：槍坂本さん

お竜さんはやはりカエルか。

食べちやつたか。

お返しは白い帽子!!

スペア……。

お竜さんからは鱗……ご利益ヤバそう。

43 騎目：フィン

44 騎目：フェルグス兄貴

45 騎目：段蔵さん

46 騎目：ゼノビア

価値観の違いは仕方ないですね。

おっと、風紀委員が増えますか。

ナツメヤシの実をチョコレートでコーティングしたものをもらえ
ました。

単純に渡したい理由が欲しかっただけですな。

47 騎目：ガレス

48 騎目：水着凧子さん

シリアスな雰囲気から始まった、が直ぐにギャグ堕ちなのは知ってた。

妻（モルガン）、恋人（メリユジーヌ等）……確かに濃いメンツだよな。

紙相撲……勝負方法がギャグ。

行動原理謎過ぎる。

貰ったのはトーストに果物とかチョコとかぶっつけたカロリー爆弾。

49 騎目：エレナ

50 騎目：ゴルゴーン

51 騎目：沖田さん

一緒に縁側でチョコ八つ橋を食べる。

八つ橋いいよね。

京都のお土産で何回か食べた。

初期鯖の簡潔さは好きだぜ。

52 騎目：メカエリ

53 騎目：バニヤン

54 騎目：キャストリア

今回はここまで

もうちよつとチョコはあるけど分けます。

今回は18時更新前か攻略と同時に出すつもり。

2022年2月11日②「チョコ交換②&アルバイト
③&シトナイちゃんガチャ」

チョコ交換

18時更新までに手持ちのサプライズチョコは全部交換したいな。

55 騎目：弁慶

56 騎目：キヤスギル

57 騎目：英雄王（連続!?!）

58 騎目：サリエリ

59 騎目：アンリ

60 騎目：ロビン

61 騎目：ヘクトール

62 騎目：アヴィケブロン

63 騎目：アンデルセン

64 騎目：黒髭

18時前 ゲスト：カレン

「そう言えば、紙袋のバリエーション増えてますよね」

「アムールは日々進化しているのです。……いえ、カレンではないのですが」

「まだ認めてないんですね……」

今日は攻略終わったらガチャ引きますよ。

天井しないと良いなあ。

18時

今日も頑張って行きましょう。

データ更新!!?

ガチャか？

特に何も見えないですね。
ストーリー攻略して行きます。

第3節「後より出て先に断つもの」

先に編成か…。

ランサーだそうです。

ストーリー読んでから戻って来ましようか。

戻りました。

ランサー雑魚9体。

素殴って4ターンクリア。

ストーリー終わり。

フリクエとティーブレイククエスト行きます。

黄昏時の城門警備

パウダーとチップ、精霊根と証ドロップ。

セイバー9体。

道中に5万のスプリガン、最後にラーマ10万。

Wキヤス姉で行けたら良いな。

あ、余裕で行けますね。

キヤストリアのバディ度が勿体無い気もしますが、システム出来る
なら時間効率を取りますか。

お茶請けはお漬物

バーサーカー13万とキヤスター12万です。

開幕から2ターンの特殊耐性付き。

倍率はそこそこのので超高火力なら問題無し。

エウロペ様を闇コヤン、オベロン、婦長さんでバフって宝具。

NP足りたので光コヤン宝具、エウロペ様宝具で。

4万と90万で撃破。

これで今日の更新終わり。

お知らせ更新みましようか。

何のデータ更新だったのか。

不具合の修正

闇コヤンのチョコ礼装のグラフィックを調整。

だそうです。

なので、データ更新は単独ピックアップの開催ですかね？

では続けてガチャに行きましようか。

シトナイちゃん宝具2目指して。

10連目（残り石）

魔弾

★4イベ礼装

開幕爆死は厳しいゾ。

20連目（1万

カリヤおじさん

カリヤおじさん

★4イベ礼装

三本線!!

セイバー??

デオン

三本線!!!!? · ?

ランサー!!!!? · ?

パールさん????

悪いテーブル入ってますね。

30連目

聖骸布

大爆死

40連目

聖骸布

大爆死連続って…。

50連目

カリヤおじさん

龍之介

★4イベ礼装

戻ったけどなあ。

60連目

投影魔術

★5イベ礼装

爆死でいいや。

70連目（2万はやい

★4イベ礼装

大爆死は精神に来る。

80連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

違う。

90連目

★4イベ礼装

止まったあ

アルターエゴ!!!

シトナイちゃん

宝石魔術
!!!!!!!

終わったあ!!

結果

シトナイちゃん1体↓宝具3

バレンタイン・ウイツチズ2枚↓11枚目

メルティ・ラブ7枚↓29枚目

ホット・シヨコラトル9枚↓31枚

デオン1体↓11体目

パールさん1体↓9体目

何とか早い段階で召喚出来て満足です。

宝具4になるのは★5再配布か最長1年後の復刻時ですね。

宝具マまで最長でも2年、アペンドと120には最長4年……。

それまでサービスがあるのかが心配な長期間ですね。

今回はここまで

では、チョコ交換しながら明日の更新を待ちます。

2022年2月12日「アルバイト④&エウロペガ
チャ」

12日17時半過ぎ ゲスト：マシユ

「増えた……」

「増えてますね」

「今年もか……」

「今年もですね」

「増えるの好きだよなあ!!」

毎日の更新が軽いから助かる。

18時

納税

ガチャ変わったので納税したら金回転。
ワルキューレ……宝具4になりました。

第4節「おもてなしの女神」

ゲスト鯖単騎だそうです。

マナナン3ゲージ18万。

1ゲージブレイクで戦闘終了。

こちらはバゼット単騎でダメージプラスが3つも貰えています。

マナナンは弱体無効。

NPチャージしてBAB

NP溜まったらカードバフ使って宝具QQ

回避使われたので4ターンクリア。

速報：マナナンは姉を名乗る不審者だった模様。

深夜の見張り警備

パウダーとシヨコラトル、酒と矢尻がドロップ。

敵はアーチャー3／3／3

HP的にはシステム行ける？

Wキヤスヴリトラ。

NP回収が若干間に合わないですが、スキルタイミングミスらなければ行けますね。

礼装はポイント増加の場合。

パンプキンパイをめしあがれ

ライダー10万が3体。

毎ターンHP回復。

全体宝具で一掃すれば良いだけです。

W光コヤンとセミ様で宝具

55万でクリア。

今日の更新終わり。

明日までスタミナ回収。

13日18時

今日も更新やります。

第5節「テオブロマの日」

進行度1

ランサー雑魚6体。

水着魔神さんと伊吹童子で宝具。

41万と35万で撃破。

進行度2

ランサー雑魚3体、ルーラー5体、ランサー2ゲージ4万と4万。

ガウエイン、モルガン、項羽、クリ殴り。

最後はフィールドセット森をして来て全体にクリバフ。

24万、23万、21万とクリ殴りで4ターン。

畑を荒らす猛獣退治

シヨコラトルとチップ、悠久の実と小鐘

ライダー3／3／3

シトナイちゃん、バゼット、セミ様で素殴り周回。

虹泥したあ!!

これで早々に5枚集まりました。

やっぱりチョコは外せない

ランサー7万が3体、ランサー18万単体。

単体は開幕チャージMaxなので速攻。

伊吹童子と紅閻魔で宝具。

26万と30万で撃破。

今日の更新終わり。

では……エウロペ引いて行きましょうか。

ここで天井まで引いても、モーさんかジャックの片方は引ける

……。

無課金で終わったら両方引ける!!

10連目(前回石)

★4イベ礼装

初手大爆死定期開催

20連目

ウエイバー礼装

火炎伯爵

毒蛇一芸

30連目

★4イベ礼装

最後の語り部

ダメか…。

40連目(1万)

封印指定

★5イベ礼装

終わり。

50連目

三本線!!

バーサーカー??

タマキヤ

★4イベ礼装

★5イベ礼装

鍛錬

すり抜け率高い……。

60連目

三本線!!

バーサーカー
??????

フラン

慈愛

慈愛

二連続すり抜けは酷くないですか???

70連目

原始呪術

ダーニツクおじさん

とまった!!

アサシン??

ふーやーちゃん

金回転

バーサーカー

伊吹童子

★4イベ礼装

★5イベ礼装

★4イベ礼装

虹回転しか信じない……。

80連目

★4イベ礼装

ウエイバー礼装

龍之介

だよねー

90連目（2万

アリス礼装

冬の結晶

そろそろお願いしますよ。

100連目

騎士の矜持

大爆死

110連目

毒蛇一芸

優雅たれ

伝統芸

120連目

ナーサリー

最低保証をすり抜け……バレンタインガチャヤバいわ。

130連目

優雅たれ

龍之介

Zerоコラボ開催中

140連目

援護射撃

援護射撃

これ引けるならエウロペ引けるでしょ。

150連目（光の速度で3万

★4イベ礼装

金回転は信じない

セイバー、ラクシユミー

金回転

バーサーカー、バサランテ

ほらね？（無我の境地）

160連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

★5イベ礼装

170連目

新ダーニツクおじさん

★5イベ礼装

カリヤおじさん

天井見えてきたなあ…。

180連目

★4イベ礼装

大爆死…：運営さん

190連目

★4イベ礼装

封印指定

★5イベ礼装

優雅たれ

天井まで残り10回

200連目（4万です）

封印指定

虹回転!!

ライダー

エウロペ

オワタたぬああ!! 1

結果

!!!!!!!!!!!!

エウロペ1体↓宝具マ達成
バレンティン・ウィッチズ8枚↓18枚目
メルティ・ラブ10枚↓39枚目
ホット・シヨコラトル18枚↓49枚目
ふーやーちゃん1体↓宝具マ達成
茨木童子1体↓15体目
ナーサリー1体↓12体目
ラクシユミー1体↓11体目
タマキヤ1体↓11体目
バサランテ1体↓8体目
フラン1体↓6体目
火炎伯爵1枚↓9枚目

心が折れそうです。

女性しかでないのですり抜けの確率が上がってるんですよ…。
まだ魔力があるので、ジャックかモーさんも引こうと考えていまし
た。

今まではね。

ここままなら両方とも天井まで行きまそな雰囲気なので、流石にス
トップします。

CBCか次回の新規イベに天状2回分残して置きます。

後、エウロペ宝具までの金額を調べたら…：15万でした。

実装時9万で2体、バレンティン21年で2万1体、2000万★
5交換で1体、今回4万。

うん、イリヤちゃんとそんなに変わらないね。

ただ…：2000万の★5交換してるんだよなあ。

それがなければ後1体。

天状着いたとは言え闇だわ。

今回はここまで

折れたので寝ます。

2022年2月14日「アルバイト⑤」

14日17時半 ゲスト：ジャガー

「フフフ。昨日で終わったと思うなよ!!更新はまだ2回続くのだーッ!!」

「ジャガー……。個人的にはカレンがまだ怪しいんだよね」

「えー。私は?まだ完璧なジャガーは登場してないのにな」

「ジャガーというより、カカオの精霊でしょ?」

「チョコレートの精霊も気になるよねー。有れどう考えてもアン……」

「運営さん的には言わない方針だから……」

アンリ……………。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

今週はイベ素材金銀銅を50個づつ、クラス別3体。

イベ使用で、物凄く簡単になっています。

イベントで全部終わらせましょう。

18時

更新やります。

第6節「新しい物のために」

ゲスト鯖の編成可能。

超バイビイカレン2ゲージ11万と14万。

こちらに5ターンの無限の愛状態を付与され、敵の攻撃に特攻が乗ります。

後、精神異常無効も持つてる。

こちらはマナナン単騎。

とりあえず、AQQでNP回収。
残り8万。

ダメージ的にはそこまで痛くないですね。
しかし、早目に倒さないとヤバいのは確か。

NPチャージして宝具BB
残り8千。

フラガラック・カウンターで残り1

AQQでブレイク。

ブレイクでガッツ持つてきますね。

このターンに仕留めないと厳しい…。

QQ宝具

負けました。

カウンターで早目に仕留めるべきか…。

これめんどくさいタイプの戦闘だ。

BABでダメージ伸ばしてNP回収。

スキルでNPチャージ…：7%足りなかったです。

BABでブレイク。

スキル使って宝具。

宝具QQ。

カウンターでガッツ発動。

殴って撃破。

4ターン撃破。

勝てた…。

攻撃デバフ付与状態スキルを使ったら、弱体無効を使った方がイイ
ね。

定番のおせんべい

バーサーカー6体、単体29万。

凧子さん、カレン、シトナイちゃんにフレキヤス。

21万、53万、98万でクリア。

町に湧き出た怪物退治

ポイント単独、オーロラとスカラベドロップ。

バーサーカー3／3／3。

システムならWキヤス式部さん？

脳死は無理でしたが、スキルタイミング考えたら周回なのです。

明日まではここを周回してポイント稼ぎたいです。

納税

今日の朝、納税したらキルケー10体目と理想の王聖が出ました。
確率ウ……。

ホントにどうにかならないかな…。

今回はここまで

チョコ交換したいけど、二度寝したい欲に負ける毎日。

最低でも金曜日の休日には終わらせないとヤバいわ。

高難易度もあるだろうしなあ…。

高難易度は普通にバゼットな気がする。

宝具使われると厄介ですね。

では、明日の更新を待ちます。

明日か水曜日にはカレンピックアップが来るはず!!

2022年2月15日「チョコ交換③&アルバイト
⑥」

7時前 ゲスト：マシユ

「バレンタインガチャのすり抜け率が壊れてる件」

「女性サーヴァントだけが排出対象なので、恒常の方々が%上がってるだけですよ」

「それならピックアップされてる★5出てもいいじゃないですか……」

納税

はい、今日も納税行つて確率疑いました。

今日はガチャが全部で4つ来てるんですね。

で、出たのが……。

デオン12体目

アタランテ7体目

ふーやーちゃん6体目

恒常★4鯖が欲しいマスターはチャンスですよ!! (ただし、1点

狙いは不可能)

昨日のキルケー、引いた時の無限のすり抜け、バレンタインは恒常

★4女性鯖のピックアップだった?

レアプリがどうしても欲しいマスターにもお勧めですね。(聞)

チョコ交換

65 騎目：サンタ婦長

66 騎目：BB

67 騎目：メデアリリイ

68 騎目：荊軻

69 騎目：モルガン

こう言ったのが見たかった!!

妖精円卓会議を得て、出来上がったのは妖精園の模造チョコレート

……。

凄いもの作ったなあ……。

モルガン祭……今年の箱イベかな？待ってます!!

70 騎目：鈴鹿御前

71 騎目：エウロペ

72 騎目：玉藻

73 騎目：闇コヤン

きっちりスケジュール管理してくれる……。

太公望……。

チョコ300件……増えたなあ。

依頼料を懐に仕舞うなよ!!

新鯖全員召喚してすみませんでしたあ!!

あの業務スケジュールを実行するとかやっぱり逸般人。

口紅型のチョコを貰った。

性別によつては使い道が……女装でもしろと!!?

74 騎目：光コヤン

闇コヤンと同じ感じで始まった。

ボディーガードとな。

フオウ君とは犬猿の仲。

か、カジノを作っついていやがったのかよ!!?

ラスベガスで豪遊したなあ（白目）

選択肢でバッドエンドあるのかな？

チョコ貰えなかったし……。

ロックオンチョコでもう一度。

カードを選んだらバニ上か。

スロット選んだらラムダかな？

100億QP……たった2千箱程度か。

箱イベ2回で返せるな。

ピンクピストルを貰った。

ハンドガンは初期装備。

17時半前

最後の更新です。

女神の選択とは!!?

フリクエの変則も気になりますね。

個人的には胆石かカケラが欲しい。

闇コヤンのスキル上げにね。

18時

更新来ました。

データ更新あり。

カレンのピックアップは明日みたいです(預言)
納税をしたらストーリーやりますか。

第7節「与える者、奪う者」

オルタニキ単騎3ゲージ、27万、不明、33万。

最後のゲージはギミックでガッツ持ち。

ゲストバゼット前衛固定。

Wバゼットにスカディ、オベロンで行きます。

ゲストバゼットには永続の必中と攻防バフ、クイックバフ貰ってオ
ダチェン不能。

とりあえず、ゲストバゼットにバフとNPチャージして宝具。

バゼットB、ゲスト宝具B

通常攻撃でブレイク。

2ゲージ目は28万。

フラガラック・カウンターで残り1。

1ゲージ目ブレイクで確率回避と毎ターンチャージですね。

スカディをオダチェンオベロン。

今度は自前バゼットでバフって宝具。

ゲストQクリ、自前バゼット宝具、ゲストバゼットQクリ。

フラガラック・カウンターで残り10万。
2ゲージブレイクで4ターンのバスターバフですね。
ゲストバゼットBAクリ宝具。
3ターンクリア。

今回はここまで

エピソードを読んで聖杯ゲット。

これでストーリーは終了。

フリクエよティーブレイクは次回で。

2022年2月15日②〜18日「水曜日更新」

18時半前 ゲスト…バゼット

「クー・フリーンが四人……」

「同一人物の別側面で色々……。大丈夫、どこぞの騎士王は全クラスコンプリートの勢いで居るから!!」

「その……やっぱり自分を見つめ直す旅に出ても」

「はい、特異点修復したから撤去!!」

技術だけでなく、プロ意識すらも持ち始めたマシユ……。

今年もありがとうございます。

早くて旨い牛丼

キヤスター14万単体、バーサーカー5万が3体、ライダー6万2体と15万。

キヤスターには強化解除、バーサーカーにはやけど、ライダーには魅力が通常攻撃に付与される。

敵に攻撃される前倒せば何ら問題無し。

数日前のティーブレイクから絆が美味しいらしい。なので、ティーポット使って行きますか。

目的のシトナイちゃんは既にE×達成してるので。

ジャガー、闇コヤン、セミ様で宝具。

あ……ジャガー等倍じやん。

21万で撃破出来ました。

その後も29万……。

セミ様と闇コヤンの順番間違えた……。

殴って撃破。

6ターン。

町への脅威を取り除け

キヤスター20万単体、5万3体、5万2体と24万。

1 / 3 / 3の変則です。
イベ素材全部、冠と胆石。
胆石ありがてえありがてえ。
ポイント300万とイベ素材の交換が終わるまでは素殴り周回です
すね。
リンゴが無いから時間効率よりもAP効率を優先するのだ。
バゼット、モルガン、シトナイちゃんて殴る。

18日8時前

水曜日は更新を見て二度寝、木曜日はそもそも起きる気が無かった。

1週間後に高難易度とカレンピックアップが来ましたね。
カレンは去年出まくって宝具3なのでこれ以上はいいかな。

納税

はい、又してもすり抜けました。

ラクシユミー12体目です。

まあ、石1個でレアプリが入ってると思えばコスパ最強……。

高難易度「eclipse」

休日で今日を逃したら時間が無くなるので、憂鬱な高難易度をやっていきたいと思います。

情報は集まってるし、ガバしなければ勝てるはず。

バゼット2ゲージ、32万と48万

槍ニキ3ゲージ、32万と40万と50万。

ギミックで槍ニキが開幕タゲ集中とダメカ、バゼットが全体に防御バフ。

バゼットが宝具使用すると槍ニキのタゲ集中が外れる。

槍ニキ1ゲージブレイクで即死バフ、2ゲージブレイクでガッツ3回とHPが少ない程攻撃アップ。

バゼットブレイクで攻撃バフと無敵貫通。

槍ニキの宝具は即死し易いので受けないように。

バゼットの宝具も痛いので受けないように。

要するに、速攻が正義だということ。

ダメカはどうする事もできませんが、バゼットがまく防御バフは防御無視宝具で何とかあります。

アルターエゴとランサーなので、両方に有利が取れるのはオベロンのみ。

しかし、オベロンでは火力を伸ばしにくく、更に連射もしにくい。漏れた時に無敵付与がデバフになる。

ということで、バーサーカー……には防御無視宝具がない（スパさんは火力が……）ので、普通に村正で連射するのが早そう。

負けてもコンテすれば確実に勝てるレベルまで行けるはず。

その前に、今回はイベ特攻を誰でも持つてる使用。

しかし……フリクエ周回して上げる必要があるんですね。

木曜日の朝辺りにギミック確認して、編成を頭の中で考えてたはずなので上げるのを忘れてました。

絆は持ったないですが、できる限り上げてから挑みたいです。

負ける可能性は出来るだけ下げたいしね。

どうせやるつもりアイテム交換を先にして、交換終了後に高難易度にいきたいと思います。

では、周回が終わってから……。

2022年2月18日② 「18時更新来る？」

18時

流石に限界が近かったので、1時間ほど仮眠してました。
更新来ないと思うけど、来週でイベント終わるので万が一を考えて
起きた。

が、データ更新無し。

特に変わって場所も無し。

更新はないのかな？

一応お知らせ更新も待ってみます。

納税

うん、今日もなんだ……。

★5礼装「担い手はここに独り」のすり抜け。

この礼装はようやく3枚目です。

同じ確立なのに、この礼装だけやたらと低い気がする。

最近だと妄執が出過ぎてる。

あと2枚……カレスコと同じで、5枚揃ったら確立上がるの
だろうか？

10分ほど待ちましたが、お知らせ更新は来ないみたいですね。

今日は何もなし、以上解散。

もう少し周回して、アイテム交換とポイントを終わらせます。

アイテム優先でしたら、ポイントが終わりそうになかったので、

現在はポイント優先で周回中。

ポイントがほぼ終わったらアイテム優先に戻ろう。

この調子なら、今日中には終わりそう？

二度寝の魔の手に導かれないように気をつけなきゃ。

20時前

アイテム交換とポイント終わりました。

村正のバディランクはAで48,400。

変則の左端で貰えるのが1500なので、ギリギリ2周したらEXに出来ます。

ここまで来たら最後まで上げ切って高難易度に挑みましょうか。

流星に2周の為にリンゴを齧る気は起きないので、APは自然回復で待ちます。

約6時間半もかかるので、ひとまずは休憩兼チョコ交換でもしようかな……。

チョコ交換は再来週の水曜日まで、あと一回の休日が残ってるから急ぐ必要はないね。

とは言え、ちょこちょこしておかないと来週泣くのは自分……
(チョコだけに)

変則

ティーポット使用はまだしてませんが、22個あるので日曜日までには使い始めたいですね。

自然回復で3日のAPが必要らしい。

村正のバディランクを上げ切ったら使用しよう。

シトナイちゃんをメインで上げたいので、絆礼装6積みで、時間はどれだけかかっても良いので素殴り周回。

なお、通常の周回はオジマン、イスカandal、モルガンで宝具ぶっぱ。

ポイントもアイテム交換も終わったらNP礼装で3ターンが物凄く楽。

絆が美味しいので、イベ期間中はずっとここかな？

ちょうど胆石も欲しかったところですね。

その他

胆石がある程度溜まったのでオベロンのスキルを強化して3/10/4↓3/10/9へ。

精霊根と胆石さえ集まったら他の素材はそれなりに余裕があったからね。

伝承は箱イべ前のQPをできる限り減らしたい時にか、周回で困ったときに使用するつもり。

数は余裕あるので、迷いなく使えはするんだけどね。

闇コヤンの絆6達成。

最近絆上げ報告してなかったの。

偶に上がってます。

今回はここまで

次回は高難易度挑戦と完走した感想でも。

自然回復的にも、朝辺りになりそうかな？

深夜は家族が寝るのでアニメ消化したい。

2022年2月18日③〜19日「チョコ交換④」

20時過ぎ

自然回復待ちだけど、高難易度に向けた編成だけ先にしておく。

高難易度「eclipse」

敵編成やギミックは前回載せました。

追加で、バゼットは3の倍数ターン時、槍ニキにチャージ増加2。

これによりほぼ即宝具を発動してくる。

槍ニキに魅了やスタンをして遅らせるか、バゼットを2ターンでキルするしかない。

村正は防御有利だけど攻撃は等倍だからな。

バディ度上げたとはいえ、2連射で飛ばせるか不安。

ちなみに、家族マスターはこれで令呪コンテしたそうです。

村正 凸黒聖杯

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス

オベロン

フェイカー 凸カレ

ヘラクレス 絆礼装

決戦礼装

基本的にはWキヤス村正で宝具連射していく戦法。

オベロンはNPが堪らなかつた時&睡眠での足止め役。

フェイカーは前衛が倒れた時に両方に刺さる単体宝具。

殿は安定の絆ヘラ。

負けたら面倒なのでコンテ。

では、自然回復したら逝きます。

それまではチョコ交換。

チョコ交換

まだ半分どころか四分の一を過ぎたくらいしか終わってない絶望感。

75 騎目：オルタニキ

76 騎目：小太郎

77 騎目：剣ジル

78 騎目：パリス

79 騎目：アステリオス

80 騎目：水着カイニス

男性扱いなのか……。

性別不明が多いし、性別で区別しない英霊が多いよね。

お返しは魚。

お刺身はサーモン一択。(リアルガチで)

シーフードカレーもいいですね。

81 騎目：エミヤ

82 騎目：一さん

83 騎目：村正

84 騎目：エルキドゥ

85 騎目：上乳上

初期はかなり簡単に渡してくれる。

大掛かりなもの……リアルキヤメロット。

86 騎目：ディオスクロイ

87 騎目：アイドルえつちゃん

初手から歌!!

オーバーロード!!?

霊衣早う。

川澄さん大変だなあ…。

レーコード型のチョコ!!

88 騎目：水着アビー

89 騎目：メリユジーヌ

メリユジーヌは貰う側か……。

酷い言い方だけど、押しつけがましいメンヘラちゃんに見えるぞ。
アロンダイトを模倣したチョココ……なんだこれ。

90 騎目：ガラテア

自分の一頭身のチョココとか流石過ぎる。

おお!!

SDのガラテア!!

91 騎目：マルタ

92 騎目：セミ様

チョコラミス……いつぞやのイベントで出て来てましたね。

結局毒は入ってるのね。

93 騎目：伊吹童子

94 騎目：なた

95 騎目：天草

聖杯チョココかと思いきや、宣伝活動バリバリじゃないですかや
だー。

96 騎目：カイニス

97 騎目：アレキサンダー

98 騎目：ランスロット

99 騎目：レジライ

コロンブスはカカオを見付けたけど、もって帰ってないんだっけ？

コロンブスの卵……。

チョコエッグ懐かしい。

100 騎目：ヘラクレス

101 騎目：シエイクスピア

102 騎目：綱

103 騎目：グランドローマ

104 騎目：朕

105 騎目：サロメ

106 騎目：アルテラ

107 騎目魔神さん

108 騎目：エリちゃん

109 騎目：水着おつきー

110 騎目：蘭丸

いきなり突撃かましてきやがった。

数多る蘭丸…。

ウエハースや…。

ミツチー・アケチ、実装されると良いね。

今更本命チョコの一つや二つで動じないぐだ。

111 騎目：水着エレナ

112 騎目：バニ上

113 騎目：水着ヒロイン

114 騎目：えっちゃん

名前が呪文のように長い…。

しかも全く違う。

思った以上にチョコ交換が捗ったので、高難易度は次回に回します。

チョコは1／3は終わったかな？

2022年2月19日② 「高難易度攻略&完走につき 感想&簡易予想」

アニメを消化してたのでので遅れました。
家族が起きて来たのでそろそろ高難易度に着手。

高難易度攻略

ギミックや敵編成、こちらの編成は前の述べた通り。
では、サクツと終わらせて寝るとしましょう。

1ターン

Wキヤスのスキル全使用。

村正宝具B A

45万で槍ニキにブレイク。

バゼットは残り15万。

まあ等倍なら仕方ないか。

2ターン

NPは回収できてるのでそのまま宝具。

村正宝具、キヤストリアA、フレキヤスA

56万でバゼットブレイク。

槍ニキ残り1万7千。

惜しい。

3ターン

槍ニキ回避してるので無敵貫通スキル使用。

NP足りないなので、フレキヤスをオダチェンしてオベロン。

オベロンの宝具バフと村正の自バフ

オベロン宝具、キヤストリア宝具、村正A

70万で槍ニキブレイク。

バゼット残り23万。

4ターン

バゼット宝具中、槍ニキ回避中…。
めんどくさい。

ここで宝具を撃つても槍ニキは回避、バゼット宝具カウンターでどの道落ちる可能性あり。

…：玉砕覚悟で村正宝具A Q

10万でバゼット残り10万。

カウンターで村正落ちました。

5ターン

槍ニキが宝具撃つて来るのでできる限り回避したい…。

オベロンのNPチャージを自分に。

オベロン宝具、フレキヤス宝具、オベロンAクリ。

7万でバゼット残り4万

槍ニキ残り47万。

6ターン

防御バフが面倒ですね。

オベロンB、フレキヤスA A

この時点でコンテを視野に入れて行動。

槍ニキ残り46万。

槍ニキの宝具は肅正防御で防ぐ。

無事に即死されませんでした。

7ターン

キヤストリアB、オベロンQ B

槍ニキ残り43万。

バゼットが宝具。

フレキヤスにアーツバフの無敵付与してA A A。

これでバゼット宝具は無効化。

バゼット残り2万6千。

キヤストリア落とされました。

が、フェイカー登場。

8ターン

フレキヤスカリスマ、アーツバフをフェイカーに。

フェイカーカードバフに決戦強化。
ここで決めたい。

フレキヤス宝具、フェイカー宝具、オベロン宝具
バゼット撃破。

槍ニキ残り20万。

槍ニキはダメカのせいで硬い。

1ターンどこか飛んでました。

10ターン

フェイカーNPチャージとオベロンの宝具バフ。

フェイカー宝具QA

槍ニキ残り4万。

11ターン

オベロンのNPチャージをフェイカーに。

フェイカータゲ集中。

フェイカー宝具B，オベロンQ

宝具でガッツ発動。

1回はがして残り1回と1万

フェイカー落とされました。

12ターン

回避使われたので、フレキヤスのQAAで剥がしと少しでもダメー
ジ稼ぎ。

残り9千ちよいい、

あ：ほぼ毎ターン回避使われるのか。

オベロンB A Q

残り1千ちよいい。

またもや1ターンどっか行つた。

14ターン

回避使われなかったなのでここが勝負所。

ヘラクレスの攻撃バフ付与。

ヘラクレスB，オベロンBクリ、ヘラクレスB

はああああ。

ギリギリ撃破です。

槍ニキ対策に無敵貫通礼装持つて来れば良かった。

これならWキヤス武蔵ちゃんの方が早かったかもしれない。

まあ過ぎた事。

完走につき完走

ストーリー

毎日更新がとても軽いのは、夜勤勢にとっては物凄く嬉しかった。

バゼットやカレンなどが登場して去年に引き続き実質ホロウコラボだったらしい。

軽めでサクツと読めて、尚且つホロウファンには嬉しい内容だったのではないか？

戦闘

ストーリーは何時も通りの冬木条件。

高難易度は何時も通りギリギリの戦いでした。

総評

絆が美味しいイベントのイメージ。

が、バディ度をその都度上げないといけないのがめんどくさい。

あと、イベントフィルターが機能してないのが残念。

イベント特攻があるからこそアタッカーに起用する、と言う事が今回のはし難かった。

後は……チョコ交換が怠い。

確かには初ゲットはフルボイスで聞きたいが、去年の全鯖+初召喚を含めたら数時間もかかる。

年に一度や召喚数は自己責任とは言え、めんどくさいのに変わりはない。

簡易予想

来週の日曜日にサテライトステーション北海道代行開催があるので、それまでイベントは来なさそう。

やはりキャンペーン系？

インプループは一旦落ち着いた雰囲気なので、個人的には強化キャンペーンに期待したい。

そろそろやつても良いでしょう。

その他は聖杯戦線？

どこに行ったのかな？

ハンティングクエストも捨てがたいけど、この時期に6・5章の匂わせは……あり得る？

ダウンロードキャンペーンは次で2500万と言う区切りなので、生放送で発表されそうな気がする。

★5配布、神ジュナ復刻待ってます。

後はしれっと新規イベントやre·qui·emコラボの復刻が来たりして……。

とりあえず、水曜日のイベント終了までは大きくは動かないはずなので、それまでフリクエ周回で絆を上げて待機ですね。

ティーポットも使い切らなきや。

今回はここまで

月曜日の夕方更新までは安心して仕事まで寝れます。

スタミナ回収とチョコ交換に意識を割けばいい。

2022年2月20日「チョコ交換⑤」

20日10時前 ゲスト：マシユ

「毎回、イベント開始から1週間後は暇」

「今回はチョコの受け渡しはまだ残っていますよ」

「めんどくさい…。10個とは言わず、未読のは一括でもいいんじゃないかな？」

「10個でも成長したと褒めてあげましょうよ」

今週のマスターミッションが終わってない件。

ランサーかアサシンは全く倒してないからなあ。

冬木の座標Fを1周してアサシンとランサーを合計2体撃破したらお終い。

チョコ交換

今日も夕方に起きる必要が無いので、昼まで交換する予定。

115騎目：ベデイ

116騎目：トリスタン

117騎目：槍ヴラド

118騎目：ホームズ

ホームズ動き過ぎ…。

初期地点にいるのはテンプレだね。

お返しはホームズの本。

まだ読んだことないんだよね。

時間に余裕が出来たらラノベ以外も読んでみたいんだよね。

老後…の前にそこまで生きられるか。

119騎目：呂布

120騎目：ローマ

121騎目：サンタカルナ

122騎目：オジマン

相変わらずうるさい（褒め言葉）

お返しはミニスフィックス。
蒼銀も読みたいけど時間が…。

1 2 3 騎目：ラーマ

1 2 4 騎目：マイフレンド

1 2 5 騎目：ブーティカ

1 2 6 騎目：水着母

1 2 7 騎目：水着ノツブ

1 2 8 騎目：マタ・ハリ

1 2 9 騎目：茨木童子

1 3 0 騎目：卑弥呼

1 3 1 騎目：ヴリトラ

1 3 2 騎目：ミス・クレーン

声は良いんだよねー。

直ぐにオタクになるから…。

お菓子とブランケットを頂きました。

冬場は足元が寒いから有り難い。

ここで銀河が流れるのか!!?

抹茶生シヨコラ大福…食べたい。

1 3 3 騎目：シンエリちゃん

雑って…何人居ると思っついのかな？

灰かぶり霊衣下さい。

一人6役…大久保さんお疲れ様です!!

魔法使い可愛い。

1 3 4 騎目：水着アンメア

通常とは身の振り方が逆になってるんだよね。

どこの鍵なんだ…。

1 3 5 騎目：サモさん

1 3 6 騎目：朕

1 3 7 騎目：ラムダ

1 3 8 騎目：テル

1 3 9 騎目：ブラダマンテ

140 騎目：山の翁

お返しはお香。

シヤレてるね。

141 騎目：水着ねろちやま

そう言えば今年だった!!

ネロのヴィーナスチョコ。

勿体無くて食べられない!!

別クラス実装フラグ……数年前から立ってたのか。

142 騎目：切嗣

寝てる間に送ってくるのは切嗣らしい。

この銃は……あのシーンが思い浮かぶ。

143 騎目：スカディ

144 騎目：孔明

145 騎目：セイバーオルタ

146 騎目：剣デイル

147 騎目：パイセン

148 騎目：オベロン

これが条件アヴァロンクリア。

選択肢……誰もいない場所かな？

正解っぽい。

オベロンは汚部屋だったのか……。

自分は絶対に無理だわ。

なんだかんだ用意してくれるオベロン好き。

塵……あのくそ野郎!!

どうせなら2800個くれ!!! (現在の必要数)

今回はここまで

後139騎……半分切ったぞ!!

2022年2月20日② 「チョコ交換⑥とお知らせ」

13時半過ぎ

寝る前にもうちよつと。

149 騎目：姉

珍しくまともな話だと思つたら、サラツと姉して来た。

イルカのホワイトチョコレートを頂きました。

150 騎目：カストロ

151 騎目：水着アナスタシア

水晶？に雪の結晶。

澄明なチョコ：凄い。

氷でくつつくのか。

誰に溶かして貰つたのだるか気になる。

152 騎目：アナ

153 騎目：下乳上

不器用か!!?

槍のチョコを頂きました。

154 騎目：ゴツホ

155 騎目：キアラ

156 騎目：水着沖田さん

157 騎目：ふじのん

女学院で習つたならさぞかし美味しいんだろうな。

橋チョコにドーナツ!!

158 騎目：景清

159 騎目：ラクシユミー

160 騎目：巴さん

161 騎目：水着カーマ

シリアス始まりだけど……。

どう見ても可愛く我儘なカーマちゃんだろお???

別選択肢はマテリアルから読み直す。

普通のチョコだね。

162 騎目：剣トルフォ
ちやんと用意してるとは以外。
お揃いのうさ耳バンド。

やはり理性蒸発してますね。

163 騎目：アストライア

164 騎目：ジエロニモ

165 騎目：水着巴さん

166 騎目：アマデウス

167 騎目：新良玉

168 騎目：蘭陵王

169 騎目：ワルキューレ

170 騎目：プーサー

171 騎目：バサランテ

172 騎目：ケイローン

173 騎目：ライネス

174 騎目：アルジュナ

175 騎目：千代女

176 騎目：イスカンドル

177 騎目：凧子さん

178 騎目：すまないさん

179 騎目：ステンノ

180 騎目：森君

181 騎目：婦長さん

182 騎目：小ギル

183 騎目：ジャンヌ

初期鯖は簡潔だから……。

184 騎目：イアソン

185 騎目：アタランテ

186 騎目：メカエリプロトタイプ

後ろにシエルターが見える!!

こっちはヘルメットか。

ただ単に声が聞きたいだけなんじゃ……。

流石に寝る。

残り100ちよつと!!

21日17時過ぎ ゲスト：マシユ

「やつとそこさ月曜日……。早い」

「お仕事お疲れ様です。チョコ受け渡しは…順調みたいですね」

「このペースなら何とか終わりそう……」

ストアのアップデート

寝てる間に不具合の修正でアプリのアップデートがあったみたいです。

18時前にしておきましょうか。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

今週は、フレポ30連、鯖を10体、敵を40体、天を15体、地を15体です。

地はどうかすれば、種火周回で終わりますね。

イベントの変則で地が終わるので、イベント終了後は種火周回して終わらせようか。

18時

データ更新無し。

その他特に変化なし。

お知らせ更新待ちます。

リリース2400日突破祈念

明日です。

何時も通りの石10個。

以上、解散!!

2022年2月23日「メンテ?&チョコ交換⑦」

12時半過ぎ ゲスト：マシユ

「今年のバレンタインももうじき終わりですね」

「早いなあ。もう2月が終わっちゃうのか」

「この調子なら周年も直ぐに来てしまう感覚です」

「ホントだよ。まあ、その前に色々あると思う……。チョコ交換も頑張るか」

「はい、来週までには終わらせましょう」

昨日の18時更新をベットの途中で待ってましたが、メンテの告知は来なかったですね。

……少し前にストアのアップデートがあったからかな？

とりあえずイベントの復刻（主にrequeiem復刻）が来る可能性はほぼ亡くなったはず。

スタミナ回収は完了した……。

が、マシユのバディ度を初期から上げてなかったせいで、ポットが1個残ってしまった。

絆が美味しいのは確かだけど、リンゴが枯渇気味なのも確か。

この為だけに銅リング3つ齧るのは止めておこうかな？

では、13時のイベント終了を待ちたいと思います。

今回は5分後のお知らせ更新も少しだけ期待したいが……。

13時

データ更新!!?

ガチャがスト限とフレポだけ…。

次回イベファイルターは無いので、この後直ぐにイベントは来ないことが確定しました。

特に変化は見られないので、5分後のお知らせ更新を待ちます。

チョコ交換

18時まで頑張ります。

ふあ!!?

イベント交換を押ししたら特殊演出が!!?

今回で一番バディ度が高かった鯖が選ばれるそうです。

自分はシトナイちゃんの13万7千ポイントでした。

187騎目：バーゲスト

あたためてボイスを聞くと、声の変わり様が凄い。

ノクナレア!!実装して?

キャストリアはやっぱリアルトリアだった。

見栄を張るバーゲスト可愛い。

頭オーロラ頂きました!!

マーリン魔術(思想) WW

どんなデカイチョコかと思えば、ただの圧倒的な量で対抗してきたかー。

20分経つても更新は来てないので、13時告知はなさげ。

18時更新を楽しみに待ちましよう!!

188騎目：メフェイスト

189騎目：ドレイク

190騎目：柳生

191騎目：アビー

192騎目：オペラ

193騎目：水着魔神さん

煉獄ちゃんがチョコか…。

手作り感が凄いチョコ!!

悠木さんの一人二役美味しかったです。

194騎目：アシュ

195騎目：ナーサリー

196騎目：新アサ

197 騎目：カレン

198 騎目：ゲオルギウス

199 騎目：ニトクリス

200 騎目：藤太

201 騎目：ユウユウ

202 騎目：信勝

203 騎目：マリ

204 騎目：アスクレピオス

205 騎目：北斎

色んな鯖からの依頼が多い。

黒髭にキアラは春画を希望するな……。

結構初期からフォーリナーの設定は出来上がったのか。

トト様のタコチョコ頂きました。

今回はここまで

後1／3くらい？

18時更新を待ちます!!

「ホワイトデー2022」開催直前キャンペーン
2022年2月23日② 「夕方更新来い」

18時

仮眠中変な仕様のアップデートの夢見た。

データ更新あり。

ホワイト直前ログインボーナス

CCCコラボがメインタイトル無料開放。

メルトとリップのガチャ。

種火半減。

マナプリ交換のコマンドコード追加。

ざっと確認できたのはこれ。

後はお知らせ更新を待ちます。

CCC前回クリア済みなら開放出来ないと思ってたら、前回の進行を引き継いだまま開放出来ました。

…：ビーストキアラが無限に遊べる!!?

お知らせ更新来たので見て行きます。

CBC2022直前キャンペーン

早い!!

もう一つキャンペーン挟んでからかだと思ってたよ。

開催期間

3/23～3/2日

何時も通り一週間……。

この期間的には、27の生放送でイベント告知。

2日からホワイトデーイベント開催って事でオーケー？

特別ログインボーナス

何時も通りのログインボーナス。

銅リング2個、銀リング2個、金リング1個、石3個。

微小ながらも有り難い。

種火クエ半減

この時期やるのはどうともいえないけど、虚無期間やることが見
つかりました。

シトナイちゃんのレベル上げですね。

レアアプリ交換

去年のCBC礼装交換券がレアアプリに追加。

交換してでも欲しい効果の礼装はありませんが、去年参加してない
マスターには……。

コマンドコードも追加。

キユケオーンと新茶の銃が追加されます。

恒常なのでレアアプリに余裕が出来たら交換したい（果たして訪れる
のか!!?）

マナプリ交換

去年のイベントで配布された怪盗天草帽子のコマンドコードが復
刻です。

マナプリは無限にあるので、交換しておいて損はないはず。

CCC無料開放

昨今お得意のメインタートルド無料化です。
待ってた。

終局をクリアしたマスターが無料になります。

戻って来る条件や宝具レベル用のBBはレアアプリ、などもこれまで
同様。

これでレアプリを使用しなくてもキアラで遊べるね。

新鯖を試したりするのにちちょうど良さそう。

CCC無料開放記念ピックアップ

メルト、リップ、プロテアの復刻です!!

全員20年7月のメインタートルド追加時の1年7か月ぶりにな
ります。

待ってた。

次いで鈴鹿御前もプロテアと一緒にピックアップされてるみたい。礼装もイベントのが復刻。

が、自分はどれも凸で持つてるので、今回は特に狙ったりはしませ
ん。

引くか？

そう、問題はここです。

来週にはCBCが開催されるのはほぼ確実。

新鯖or霊衣追加で限定鯖の復刻用に6万を残しておくのは当たり前なのですが……。

今回を逃したらメルトもプロテアも長く来なさそう。

しかも、リップに至ってはコラボの限定★4なので特に復刻が見込めない鯖。

これはもう引くしかない。

モーさんとジャックを我慢して良かったと思います。

さて、CBC用に6万用意するにしても引けるのか……。

現在の手持ちは手持ちに8万、即座に課金してるのが6万。

メルトもプロテアも引きたいのですが、あ。

もう直ぐ給料日でした。

両方とも引きましょう。

今回はここまで

次回メルトガチャ。

とチョコ交換かな？

2022年2月23日③ 「メルトガチャ」

18時半過ぎ ゲスト：ラムダ

「さあ、石をつぎ込みなさい。私には全く関係はないけれど、リップの
為よ」

「ホントは本家も引いてほしいんですけど？」

「違うと言っているでしょ」

まずはメルトガチャです。

早目に召喚するのに越したことはないのですが、リップも両方とも
召喚出来て完了です。

★4は天井が作動しないので怖い……。

では、行ってきます!!

バレンタインと違ってすり抜け率は低いはず!!

10連目(無償石)

新ダーニツクおじさん

とまった!!!!

アルターエゴ!!

リップ!!

死霊魔術

これで最長でも天井で終われる。

20連目

★4イベ礼装

投影魔術

まあ知ってる。

30連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

コードキヤスト

★4イベ礼装

封印指定

礼装多いな。

40連目

★4イベ礼装

金回転かー。

アルターエゴは知ってる。

リップか。

★4も同クラスだと最後まで分からない。

50連目（1万投入

アリス礼装

慈愛

爆死

60連目

重い!!?

三本線!!

飛ばせてなかった。

優雅たれ

大爆死じゃないか。

70連目

援護射撃

大爆死2連

80連目

ダーニツクおじさん

黒聖杯!?

援護射撃

★4イベ礼装

確立……。

90連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

止まった!?

セイバー……デオン。

援護射撃

ルームガード

やはり虹回転しか信じない。

100連目(2万逝った)

★4イベ礼装

★4イベ礼装

そろそろ鯖みたいなあ。

110連目

三本線

アルターエゴ

リップ

今彼

止まった!!?

三本線でセイバー

すまないさん。

★4イベ礼装

コレジャナイ感が凄い。

120連目

アリス礼装

大爆死

130連目

最後の語り部

止まった。

アルターエゴ

リップ

そろそろメルトの方来てくれませんか？

140連目

聖骸布

ピエロ礼装

★4イベ礼装

ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

ダーニツクおじさん
礼装祭り

150連目

三本線

アルターエゴ

リップ

★5イベ礼装

これで……宝具マ?

160連目(3万期待値

リップ!?

封印指定

止まった

キャスター?

エレナ

ダーニツクおじさん

金回転

セイバー

ラクシユミー

確立壊れてる。

170連目

新ダーニツクおじさん

★5イベ礼装

★4イベ礼装

そろそろ来て?

180連目

カリヤおじさん

投影魔術

★4イベ礼装

……。

190連目

優雅たれ

★4イベ礼装

天井見えてきました。

200連目

金回転は信じない。

アルターエゴ

リップ

★4イベ礼装

ほらね？

210連目（4万

龍之介

大爆死

220連目

宝石魔術

三本線、セイバー、鈴鹿御前

黄昏の王聖

ダーニツクおじさん

ピックアップまだですよ？

230連目

金回転、アーチャー、巴さん

★4イベ礼装

金回転、アサシン、カーミラ

すり抜け2連出来るならメルト引けるよ？

240連目

黄昏の王聖

援護射撃

★4イベ礼装

ああ、天井の音が聞こえる。

250連目

園庭の守り人

大爆死

260連目

龍之介

毒蛇一芸

★4イベ礼装

★4イベ礼装

はいはい。

270連目（実質天井の6万

鍛錬

聖骸布

龍之介

ルームガード

金回転、アルターエゴ

リップ

最後の期待外れ

280連目

スイーパー

★5イベ礼装

爆死と。

290連目

ソラウ礼装

アリス礼装

死霊魔術

はい、ありがとうございます。

300連目

ピエロ礼装

★4イベ礼装

三本線、アルターエゴ、メルト

はい、天井でした。

結果

メルト1枚↓初召喚
リップ8枚↓初召喚で宝具マ達成。
我がら征くは星の大海5枚↓10枚目以降
月の海の生徒会20枚↓25枚目以降
ザ・ケージ23枚↓28枚目以降
鈴鹿御前1体↓7体目
巴さん1体↓8体目
カーミラ1体↓9体目
すまないさん1体↓10体目
ラクシュミー1枚↓13体目
デオン1体↓13体目
エレナ1体↓14体目
魔道元帥1枚↓4枚目
黒聖杯1枚↓7枚目
黄昏の王聖2枚↓8枚目
庭園の守り人1枚↓凸完成

はい、今回も天井しました。

闇コヤン、バゼットと続き3回目の天井になります。

最近のガチャ運が悪すぎる件について。

もうすり抜けも嬉しくなくなってくる頃合い…。

そろそろレアプリも目標数溜まりそう。

かなりの痛手を負いましたが、キングプロテアも勿論引いていき
たいです。

頼むからホワイトデーは新鯖じゃなく、所持鯖の霊衣であってほ
しい。

アペンド開放

最近見てなかったなので、ガチャですり抜けした時に観るように習慣
づけたい。

リップ：3つとも開放でオール7

ラクシユミー：3つ目開放で4に
デオン：3つ目開放で4に
ワルキューレ：1つ目開放で4に
巴さん：2つ目開放で6に
光コヤン：1つ目開放で6に
タマキヤ：3つ目開放で4に
恒常鯖はどんどん開放して行ける。

今回はここまで

未所持鯖の復刻ラツシユ多くない？

次回は育成してきます。

もう少し余裕あるとはいえ、6月くらいには箱イベ欲しいよね。

2022年2月23日④〜24日「育成とか情報更新とか」

20時過ぎ ゲスト：マシユ

「最近のガチャ運が無さ過ぎる件」

「でも、確定召喚のお陰で召喚出来ない事例は無くなったので、良いのではないのでしょうか？」

「まあ、天井なかったらどこまで続いてたかわからないし、最近は復刻を早目にしてくれるから（神ジュナ：）」

「次はキングプロテアさんです。頑張ってくださいね」

「そろそろ1万未満で来てほしい」

育成の前にスタミナ回収。

仕事までの仕事。

育成

では、育成していききたいと思います。

何時も通りレベマまで育成。

スキルはメルトもリップもアルターエゴなのでオール7まで強化。

強化クエがあるのでスタミナ回収でクリアしていききたいと思います。

強化クエ

195メルト1

進行度1

キヤスター2／2／3

オデュッセウス、アキレウス、イスカンダル。

無事に撃破。

進行度2

キヤスターが3／2に最後がりップ単騎20万。

イスカンダル、アキレウス、フェイカーで宝具。

29万、21万、26万で撃破。

進行度3

キヤスター雑魚2体と7万、キヤスター14万とBB36万。

イスカンドル、シトナイちゃん、水着ロリンチにフレオベロンで宝具。

28万、29万、108万で撃破。

スキル強化

1ターン後に宝具バフ付与から、即時宝具バフ2ターンに変更。

1ターン後だと普段使いはし難いから有り難い。

196メルト2

進行度1

アサシン雑魚6体、アサシン単体18万。

アナスタシア、式部さん、シトナイちゃんに宝具。

13万、20万、45万で撃破。

進行度2

アサシン雑魚6体、サロメ単騎20万。

先と同じ編成。

14万、17万、45万で撃破。

進行度3

アサシン5万2体と6万、アサシン14万とマタハリ24万。

式部さん、三蔵ちゃん、シトナイちゃんにフレキヤス。

式部さんが若干残ったので3ターン。

43万と28万で撃破。

スキル強化

通常攻撃時、ダメージ前敵の防御を下げる効果を付与を追加。

攻撃、攻撃、宝具でダメージが更に伸びますね。

24日17時過ぎ

サテライトステーション北海道のキャンペーンが来る事を祈って

起きました。

来なかつたら二度寝する？

竹箒日記

24日の朝に更新されてるのを見ました。

バレンタインのチョコ交換で、きのこ先生が担当されていた鯖が載ってます。

主にアヴァロン組。

キャストリアの「頭オーロラ」はきのこ先生にしか扱えないよね……。

18時

データ更新無し。

ログインボーナスあり!!

サテライトステーション北海道のログインボーナスです。

その他はなさそうなので、お知らせ更新を待ちます。

お知らせ更新が来たので見て行きます。

サテライトステーション北海道代行開催

告知通り代行開催です。

27日日曜日の16時半からスタツフトーク、17時からほんへ。

ゲストさんはW高橋さんに田中美海さん。

リツイートキャンペーンもありますね。

3万で石6個の定期開催。

ログインボーナスで金リンゴ3つ。

もっと配ってくれても良いんやで？

今回はここまで

明日は金曜日だけな何も来なさそうですね。

メルトの強化クエストが終わったので、次はリップを終わらせて種

火周回して日曜日の生放送を待ちたいと思います。
明日は休日なのでチヨコ交換終わらせる。

2022年2月25日「強化クエ&チョコ交換⑧」

7時過ぎ

仕事終わったでのスタミナ回収と共に強化クエします。

強化クエ 197リップ

進行度1

ライダー1体とキャスター2体、キャスター1体とライダー2体、
ライダー15万単体。

道満、魔神さん、シトナイちゃんて宝具。

12万と21万と26万で撃破。

進行度2

ライダー2体とキャスター1体、ライダー2体とキャスター6万、
ステンノ単騎15万。

上記と同じ編成。

12万と18万と29万で撃破。

進行度3

キャスター3体、ライダー15万とシトナイちゃん16万。

イスカandal、シトナイちゃん、フェイカーにフレキヤスで宝具。

22万と24万と39万で撃破。

宝具強化

宝具倍数とHPの回復量が強化。

純粹な強化ですね。

これで強化クエは終了。

リップの絆が上がったら幕間もします。

今日は給料日なので銀行に行って散髪してからチョコ交換します。
家族がいなければアニメ消化するけど…。

納税

あの……リップ9体目です。
確立壊れてるね。

12時前 ゲスト：マシユ

「随分と遅かったと思いますが、混んでましたか？」

「いや、普通に帰ってダラダラしてた」

「……先輩。今日中に終わらせる、のですよね？」

「だ、大丈夫。大丈夫……」

206 騎目：呪腕のハサン

207 騎目：水着フラン

208 騎目：宝蔵院

209 騎目：イシユタル

ツンデレしてますね。

特攻が載るチョコとは？

宝石のチョコ……？

210 騎目：パラケルスス

211 騎目：狂ヴラド

吸血鬼には聖はきついだろうな。

山羊の縫いぐるみを頂きました。

212 騎目：アキレウス

213 騎目：バーソロミュー

214 騎目：プニキ

215 騎目：赤兎馬

216 騎目：レオニダス

217 騎目：ジキハイ

218 騎目：パーシヴァル

魔女？

お返しは花です。

ロンギヌスの近くに咲いていた花は縁起が良さそう。

メリユジーヌに送るとは流石。

後で調べたけど、今のところFGOには明言無し的人物の模様。

219 騎目：以蔵さん

誕生日だったのか!!?

そして飲む…。

勝海舟…：実装あるかな？

この時期から武市先生が出てたんだね。

お返しは首巻き。

220 騎目：フェイカー

兄上は…：流石に来ないと思う。

職場チョコを渡そう作戦か。

無限増殖…：!?

アニメや原作とは違った一面が見れて楽しそう。

イスカandalとアレキサンダーのチョコを頂きました。

221 騎目：メイヴ

222 騎目：水着邪ンヌ

223 騎目：静謐

224 騎目：キルケ

225 騎目：百貌

226 騎目：デオン

227 騎目：アンメア

228 騎目：セイバーリリイ

229 騎目：水着武蔵

230 騎目：マーリン

231 騎目：アルジュナ

232 騎目：キャスニキ

233 騎目：カリギユラ

234 騎目：カエサル

235 騎目：項羽

236 騎目：超人オリオ

237 騎目：バベツジ

2 3 8 騎目：ベオウルフ

2 3 9 騎目：アーラシユ

2 4 0 騎目：カーミラ

2 4 1 騎目：クロエ

2 4 2 騎目：ハロエリ

バレンタインとハロウインは違うものです。

高性能な鯖……メタ的ではノツブかな？

カボチャのチョコ頂きました。

2 4 3 騎目：式部さん

2 4 4 騎目：酒吞童子

餅にチョココーティング？（中にお酒が入ってるみたいです）

鬼の価値観は分からないや。

2 4 5 騎目：メディア

2 4 6 騎目：バゼットinマナナン

コイツ、頭の中に直接!!?

チョコの概念が揺らぎそう。

ドア壊して来ないで……。

餅を頂きました。

打撃スキルを変な場所に活用しないで。

2 4 7 騎目：美遊

2 4 8 騎目：Sタル

今回はここまで

もう少しで終わる…。

プレボが一杯になるから、取り出して2個目以降のは混ぜないと

……。

これがめんどくさい。

2022年2月25日②〜26日「チョコ交換⑨」

21時半 ゲスト：マシユ

「おはようございます。よく眠れましたか？」

「まあ時間的には足りないけど、ここで寝たら変な時間に目が覚めるし。そもそもチョコ交換おわらせないと…」

「はい、あと少しなのでラストスパートです」

魔道元帥凸

そう言えば忘れてたんですけど……。

魔道元帥5枚目でした。

何が言いたいかというと、ATKの差はありますが、凸カレ2枚目

!!

これでNPチャージ持っていない&アペンド開放も出来ない鯖を2体編成して宝具ぶっぱ出来る!!

これって、凸カレ持つてるマスターなら分かると思うんですけど、物凄く大きいです。

フリクエ周回などでサポーターを編成しないで、オダチエンも無しで周ろうと思うと、地味にきつかった場面もあったんですけどよね。

これでホントに楽になった。

レベル上げはしなくていいや。

フオウマ

プレボ圧迫で金フオウ君を取り出してシトナイちゃんに混ぜました。

ようやくシトナイちゃんのフオウマ達成。

これで3体目です。

次は……サнтаイリヤ実装した時の為にためておきます。

実装されるよね？ 実装しろ。

チョコ交換

ラストスパート

249 騎目：ダレイオス三世

250 騎目：サンソン

251 騎目：道満

252 騎目：ダビデ

253 騎目：新茶

がめついな。

お返しは呪いの本かな？

犯罪アイデア集……没収されそう。

254 騎目：太公望

未読の男性最後。

太公望は図書館が好き、分かった。

ドヤ顔可愛い。

お返しは一緒に釣り。

255 騎目：超人オリオン

256 騎目：デイルムツド

257 騎目：スパさん

258 騎目：バサスロ 男性最後

259 騎目：エルキドウ

260 騎目：アルテラサンタ

261 騎目：水着キアラ

262 騎目：剣トルフォ

女性ヴァージョン

餅チョコ、チロルで似たの合ったはず。

不思議パワーってなんだよ。

理性蒸発してるぞ。

263 騎目：エリセ

264 騎目：カーマ

265 騎目：阿国ちゃん

斬ザブローの女性型装備!!?

キセルチョコか。

風格でる。

266 騎目：メイド

267 騎目：景虎

268 騎目：ミドキヤス

269 騎目：水着ロリンチ

端に寄せるもの多すぎ!!?

断捨離出来ないタイプか。

今年の夏は何処だろうなあ。

夏の思い出が詰まったチョコケーキ頂きました。

270 騎目：ねろちやま

271 騎目：ニキチツチ

ダマスカス鋼のナイフを頂きました。

直球に褒めてくれるのは涙腺に来るんですが……。

不器用なお母さんや。

272 騎目：シャルロットちゃん

273 騎目：牛若丸

274 騎目：エウリュアレ

275 騎目：クレオパトラ

イシュタルとは違ったベクトルのツンデレ。

黄金の蛇の器に果物。

フオウ君可愛い。

276 騎目：バーヴァン・シー

エリちゃん……そう言えば、同じ吸血鬼だった。

3 徹で映画……後半死にそう。

夢オチか。

モルガンのと繋がってる。

バーヴァン・シーの口からパワポが出る違和感。

メスガキブーム頂きました。

釘型チョコ頂きました。動く!!?

チョコを壊すチョコ……妖精さあ。

イマジナリーお母様の言いなりだった!!?

ここでもマーリン魔術が原因か。

277 騎目：不夜キヤス

278 騎目：リツプ

そう言えば召喚できたから貰えるのか。

巨大な手でキューブにしたのか。

いい方法。

279 騎目：セイバー

280 騎目：水着パイセン

281 騎目：エレちゃん

282 騎目：嫁ねろちやま

283 騎目：メドウーサ

284 騎目：水着ブリュンヒルデ

285 騎目：きよひー

286 騎目：ヒロイン

287 騎目：ジャガー

288 騎目：水着牛若丸

289 騎目：ブレエリ

勇者のオーブチョコ頂きました。

290 騎目：ジナコ

291 騎目：水着式部さん

292 騎目：アナスタシア

293 騎目：メルト

サクツとツンが大きい。

嫌いと言いつつ物凄く凝ったものを作って来たな。

294 騎目：紅閻魔

295 騎目：三蔵ちゃん

ラストは三蔵ちゃんでした。

これで全ての所持鯖からの受け取り完了。

残ったチョコはQPに変換してお終いです。

早く強化成功率アップ期間が来て、チョコ礼装を処理したいです。

今回はここまで

日曜日の生放送まで種火周回して待ちたいと思います。

2022年2月27日「サテライトステーション北海道」

16時過ぎ ゲスト：マシユ

「サテライトステーションも今回で最後ですね」

「代行開催だから、ぶらり旅もやってないのか……。それはそうと、カノウさんは大丈夫かな？」

「症状が悪化してなければ出演されると思いますが……」

「よくなって欲しいよね。後はホワイトデーのイベントも気になる!!」

スタッフトーク……バディ度についてのデータを教えてくれそう。では、放送まで待ちたいと思います。

30分

始まりました!!

金沢さん登場!!

カノウさんとバスター石倉さんきちや!!!

復活してるぞお!!

この三人衆はFGOの裏の顔でもあるからなあ。

リツイートキャンペーン

既に1.7万ですね。

裏話

太公望のデザイン資料。

太公望は天井なかったしね……。

太公望のコスプレ大変そう。

金沢さんのコスプレ……アリだな。

十二単ってレベルで重ねて着てるのかよ。

復刻何時だろうなあ。

バゼットの資料

年々長くなってる。

沖田オルタ……カノウさん。

細部まで凄い。

フラガラック……親の顔よりみた礼装。

データで分かるFGO

情報てんこ盛り!?

アペンド10にした鯖

宝具レベルの上限を実質突破した概念。

ExのSタル、邪ンヌ、ギルガメシュ、モルガン、1位はヘラクレ
ス

だよね。

絆ヘラ用に自分も解放はしてる。

NP

5位闇コヤン、4位セイバー、3位ハベにゃん、2位モルガン、1

位アーラシュ

並びがエモい。

まあそうだよね。

自分はアーラシュは解放のみ。

攻撃適正、5位村正、4位北斎、3位アビー、2位メリュジーヌ、1

位ギルガメシュ

対バーサーカーが多いね。

イスカandalやオジマン……。

やはりタイプムーンさんからの指示か。

その設定資料とかもみたいなー。

1位は宝具レベル重なってアペンドが足りてるのもあるかもね。

インフォメーション

2部7章!!

時期が知りたいです。

バスター石倉さんナイス!!

直ぐではない……早くても夏前か。

今後もインプループみたいなキャンペーンが多めなのか。
クリア促進応援施策

7章も物凄い気合い入ってるね。

4つの企画を進行中。

ストーリーの印象的なシーンを新規イラスト!!

ストーリー一部を新規撮り下ろしボイスでPV

2部の各章感想書いてグッズプレゼント。

13日にネタバレ配信

それぞれ1章ずつ進行していく形か。

ネタバレ配信は嬉しい。

アナスタシアの公開は7日から!!

イラストとPVは毎回楽しみですね。

公式がネタバレをしてくるとか……。

ホントに終わりに近づいてる感がある。

スタッフトーク終了。

時間押してる……。

長くなったので今回も分けます。

2022年2月27日②「サテライトステーション北海道代行」

ほんへ

トレンドにカノウさんとアーラシユが入ってる!!

一時間後の最新情報来たらもつと色々入って来ると期待。

始まりました!!

ゲストの方々登場!!

ゴツホの実装からもう1年以上経ってるのか……。

FGOのキャラ設定量は異常。

リツイートキャンペーン

現在は……3万超えてますね。

ゲーム振り返り

直近だとバレンタインだけか。

キャラ性と絵柄特攻だったイベント。

先輩二人の愛が強い。

ぶらり旅クイズ

前回みたいに東京で味合うのは無理だったか。

北海道は遠いからね……。

日出が一番早い場所。

大晦日とか人気そう。

AとCはそもそも聞いたことがない。

あ、スープカレーじゃね？

セブンで北海道フェアでスープカレーあったし。

違った。

エスカロップ、肉料理？

薄切りの肉をトンカツにしてデミグラスソース……美味しそう。

第二問 稚内

タコ料理とは

タコしゃぶとか意外っぽいから。

正解だった。

三問 函館

まず、沖田さん早目に亡くなったので違う。

土方さんか一さん……。

土方さんだったかな？

正解!!

戊辰戦争で二人で悩んだ。

四問 札幌

時計塔のイメージしかない……。

難読地名は地元じゃないと無理だよね。

自分の地元も難読地名あって、ほぼ読めるぞ。

はっさむが読む時に言いやすそう。

やった〜!!

インフォメーション

バビロニアとソロモンの原画集発売予定。

邪ンヌの時計予約開始

アーケード

終局に当たる部分か。

収束ね。

背徳果实都市リリムハーロット???

やっぱりドラコとの決戦か。

ハーロット来たなあ。

やはりネロオルタはアーケードか……。

これは再び荒れる。

で、アーケードも収束はレイド戦と。

マンガで分かるFGO3巻発売決定!

ROADTO7が今後展開していくぞい。

生放送観たいけど、19時からなら2時間が限度やな。

夜に放送するのは悪い文明。(夜勤勢の代弁)
アニメジャパン出店

26日と27日ですね。

ここでしか見れないシアターとかやめろよ

ステージは27日曜日の13:15~50

コラボは何処だ!!?

ケルヌンノス縫いぐるみ!!

可愛い。

4千ちよいつていい価格だな。

ゲーム最新情報!!

待ってた。

ライト版なのはサクツとしてくれる?

カノウさん再び!!

カノウさんが此処の場に居ても違和感ないぞ。

現在振り返り

まあ、いつもの。

新情報!!

アドバンスドクエスト2弾

骨塚!!

やったぞい!!

明日の18時からだそうです。

マナプリ交換

新規礼装

ベリルですね。

明日でパイセン終わっちゃうし。

フレポとQPと絆の複合効果。

ホワイトデー2022の関連情報

ホワイトデースペクタクルズ

CBCではないのか。
イベント!!

15人の理知的なメガネたち
これは!!?

メガネ霊衣実装!!?

プロローグ

現代ヨーロッパが舞台。

見知らぬサーヴァント???

新鯖実装来る!!?

つまり……どうということだつてばよ。

何時も通り謎が深まったプロローグ。

アドベンチャーパート

信勝君オルタニキーさん神ジュナネモ

これは!!?

マイケル!!?

新鯖実装にメガネ霊衣ありそうだね。

神ジュナピックアップもそろそろきちやう!?

新規霊衣!!

神ジュナ!!

生徒会長たるアルジュナ

これはピックアップ確定ですね!!

6万用意しろい!!

全部で13騎のメガネ霊衣!!

ガウエイン、カルナ、マーリン、パラケルスス、サンソン、ライダー

さん、エルキドゥ、モーさん。

これがアドベンチャーパート以外の鯖です!!

最高かよ。

日替わりもピックアップが来そう。

未所持鯖はモーさんだけか……。

遊び方

毎日更新のシナリオ

霊衣解放チケット。

イベントアイテム報酬。

ワルツコラボに近い感じかな？

特攻鯖

レイシフトした鯖にメガネ霊衣、メガネをかけてる鯖に男性鯖が特攻鯖。

今回はかなり範囲が広いですね。

キャンペーン内容

神ジュナからのメッセージログインボーナス。

夢火に呼符、ティーポットも貰える!!

概念礼装!!

コンプリートはきついんだよなあ。

ログインボーナス7日目で1枚交換可能。

全部で9枚か。

ガチャでどの位ゲットできるかだね。

マイフレンド、森君、カイニスの学ラン!!

ヤンキーに絡まれる優等生。

オベロンとマーリン!!

ヤバイ……。

両方ともイケメンや。

★5礼装やな。

もう一つ!!?

ボイス!!?

礼装にボイスとかやばい。

初回の召喚時と詳細で見える。

どんどんこういったのが増えて来るのか。

ラセングルさんありがとう!!

召喚映像

学ランは★3だね。

逆カツアゲ……。

奢る側なのか。

マイルームに新機能!!?

2体同時に表示!!?

期間限定ですね。

背景も期間限定で入れ替わり。

推し同士や、絡み合いをスクショに残せる!!

配信日!!

3/2!!

予想通り今週の水曜日ですね。

イベントの参加推奨がユガ。

参加は可能だけど、ストーリーのネタバレあるよーってやるか。

T w i t t e r のアイコンとヘッダー配布。

公式が配布してくれるのは有り難い。

神ジュナのスマホ壁紙

はへへへ。

疲れた。

リツイートキャンペーンと代行開催の記念石10個。

合計16個ですね。

ありがとうございます!!

3月中旬にアナスタシア条件のイベント!!

これ毎月1章ずつ上がっていく感じだと暑い!!

これ、ホントに7章が周年って可能性はあるね。

次々回イベは16日か23日に開催されそう。

事前告知&霊衣が追加とのことなので、マイケルの実装はなさそう

?

立ち絵だけチラ見せて感じもありますね。

3月中旬の新規イベントに期待かな?

高橋李依さん誕生日おめでとございます!!

尊死してやがる…。

今回も冬祭り、サテライトステーションお疲れ様でした。

2022年2月27日③ 「生放送の情報まとめ」

19時前 マシユ

「中の人誕生日おめでとう!!……で、情報盛りだくさんだね」

「毎回の事ですが、大変ですね」

「まあ、大きなことは生放送で観たから、簡潔に詳しく見て行こう!!」
「簡潔なのに詳しく…??…:…いつもの通りですね」

生放送の情報見て行きます。

が、既にリアフレ用にチラツと確認してるから多分早い？

サテライトステーション振り返り

リツイートキャンペーン

無事に達成。

石6個ゲットです。

代行開催記念

毎度ありがとうございます。

石10個です。

ホワイトデー・スペクトルズ

今年はCBCではないらしいです。

意味を調べた結果、盛大な情状的な？

ホワイトデーを盛り上げて行こうって感じ？

開催日

3月2日からです。

終了日は書いてませんが、恐らくイベントと同じ2週間だと思いません。

ボイス付きの概念礼装

礼装のシチュエーションが分かるように、ボイス付きの概念礼装が実装。

現在公開されてる礼装は2種類で、1種類はボイスも公開されてま

す。

毎年お馴染みの礼装の交換もあります。

詳しくは書いてませんが例年通りなら、7日の連続ログイン最終日に交換アイテム「ホワイトデー・スペクタブルズ入館証」をゲット。

アイテム交換の場所から1枚だけ交換可能。

ガチャを引く予定のあるマスターは最後まで取って置きましょう。コンプを目指すなら出なかった礼装を交換するのがお勧め。

去年は★5礼装の片方が数枚でたのに、もう一枚は全く出なかったと言う悲しい事件が起きたんだよね……。

現在公開されてる礼装は2種類

★5 「一夜の夢」

マリリンとオベロンのイケメン礼装。

今回のナンバーワン礼装間違いなし。

★3 「カルデア不良組」

マイフレンド、カイニス、森君の学ラン礼装。

ボイスまで公開されてる礼装。

ボイスが楽しいですね。

ボイス付きメッセージ

初回ログイン時（一般マスターなら2日の18時）にログインボーナスとボイスが再生。

当日には特別なメッセージが聞けるらしい。

去年の天草はサプライズだった。

夢火も貰えるらしいのでニッコリ。

Twitterアイコン6ヘッダー配布

公式が礼装を配布してくれます。

これも毎年だっけ？

新規イベント「15人の理知的なメガネたち」

今年もホワイトデーイベントやります!!

ヨーロッパの現代風ビルにレイシフトして特異点修復を目指すお話。

メガネが大活躍。

開催期間

これも3月2日水曜日から。

終了日も書かれてませんが、普通に考えたら2週間後の16日。
バレンタインが始まった時の予想と変わりませんね。

参加条件&推奨

参加条件は季節イベントの冬木クリアですが、神ジュナが登場する事からユガクリア推奨のシナリオが展開。

過去の季節イベント、冥界のクリスマスやサンバもこんな感じにすれば良かったのにね。

運営さんも進化してるって事か。

注意文みると、アトランティスの内容も一部あるみたい。

神ジュナ霊衣&メガネ霊衣

イベントで神ジュナの新霊衣「生徒会長たるアルジュナ」が実装!!
今年は予想されてるマスターが多かった神ジュナですね。

他にも、ワルツコラボみたいなシナリオ進行でメガネ霊衣が13騎登場!!

ガウエイン、オルタニキ、一さん、カルナ、マーリン、パラケルス、サンソン、ネモ、ライダーさん、エルキドウ、モーさん、信勝君です。

ワルツコラボや最近の傾向を考えたら、全員ピックアップが来そう
で怖い……。

注意書きで、モーさんのはアポクリファコラボの奴と変わらないです。

特攻鯖

イベントに登場するのが確定してる一さん、信勝君、ネモ、神ジュナ、オルタニキが攻撃100と絆50。

メガネ霊衣が実装される残りが攻撃50と絆30。

メガネ霊衣でもモーさんとライダーさんは女性なので絆は乗らない。

その他再臨段階でメガネをかけてる鯖にも攻撃30絆20（女性鯖は絆無し）

更に、上記以外の男性鯖限定ですが絆20もらえます。

メガネ鯖の一覧

セイバー：シグルド、すまないさん、蘭陵王、水着北斎、水着メイヴ

アーチャー：新茶、エミヤ、テル、姉、凧子さん水着エレナ、水着おつきー、サンタ婦長

ランサー：水着パイセン、ラムダ

ライダー：アキレウス、カイニス、ライダー金時、水着カーミラ、水着式部さん

キヤスター：孔明、陳宮、アンデルセン、式部さん、ダヴィンチちゃん、水着シャルロットちゃん

アサシン：殺李書文、ジキハイ、オペラ、おつきー、光コヤン、パイセン

バーサーカー：金時、えつちゃん、水着凧子さん、水着ブリュンヒルデ、ペンテシレイア

ルーラー：天草、水着ロリンチ

アヴェンジャー：巖窟王

ムーンキャンサー：ジナコ、BB

フォーリナー：ボイジャー、モレー、闇コヤン、アイドルえつちゃん

シールドダー：後輩

性別不明

これらも男性の枠に入るそうです。

剣&通常トルフォ、水着魔神さん、ディオスクロイ、オリオン、エルクイドウ、グランドローマ、カーマ、山の翁、始皇帝、水着カーマ、景清、魔王ノツブ、道満、デオン、通常&水着カイニス、鬼一師匠、蘭丸。

以上情報でした。

今回はここまで

次回は新鯖やガチャの予想。

結果次第ではプロテアも引くかも。

2022年2月27日④ 「ホワイトデーガチャ予想」

20時前 ゲスト：マシユ

「ガチャラッシュがやって来る!!」

「バレンタインで少しだけ我慢した甲斐がありましたね」

「ただ、中旬に新規イベントあるから、それにも残して置かないと……」

「今後の事も予想しながら、計画的に召喚していく必要がありますね。くれぐれもむやみやたらに引かないでくださいね」

「分かった。じゃあプロテア引いて行こう!!!」

「言った側からですか!」

ガチャ予想

まず、現在来てるのがメルトとプロテアのCCC無料開放記念ピックアップ。

メルトは明日の昼まで。

プロテアはイベント開始の昼まで。

本命ガチャ

ホワイトデーイベントで神ジュナの霊衣実装が来たので、まず間違いないピックアップは来るだろうね。

霊衣追加しておきながら復刻が来ないって事はないはず。

前回……と言うか実装日の19年6月以来2年8ヶ月ぶりの復刻になるはずですよ。

フリクエ周回を頑張りたいマスターは絶対に逃してはならない。

天井もあるので、天状機能までは引くべきだと思う。

自分も所持鯖ですが、宝具レベルを重ねる恩恵がデカすぎるので、天状機能まで引きたいと思います。

まず、これで6万確定。

次点ガチャ

最近の運営さんは何かと優しい?復刻の機会を沢山設けて下さってるので、メガネ霊衣が実装される13騎もピックアップが来そう。

ネモ、オルタニキ、エルキドウ辺りは期待度高そう。

マーリンは……既に1年以上経ってるから、日曜日のマーリンを復刻して来そう。

唯一女性鯖なモーさんは微妙ですね。

この中で未所持なのがモーさんなので、来なければ財布に優しい。来たら……その時に冷静に考えて決めます。

信勝君の復刻してくるかもしれない。

恒常化するとか……。

新鯖ガチャ

アドベンチャーパートにてチラ見せされたマイケル。

ありふれた名前ですので、偽名な可能性もあります。

実装は今回は来ないと予想します。

神ジュナと言う物凄く売れる鯖を復刻する可能性やメガネ霊衣の復刻もあり得るので、更に新鯖実装の追い打ちは流石にない……。

それなりに昔ですが、19年の推理イベのバーソロミューチラ見↓周年で実装と言う流れから、今回のイベントでチラ見せ↓次回の中旬イベントで実装って感じもありそう。

一応6万用意いたします。

恒常男性鯖

ホワイトデー恒例のピックアップ。

既にお腹いっぱいなのラインナップから来ない可能性もありますが、バレンタインは来たからなあ……。

来た場合、未所持鯖は殺李書文。

スト限なので引くつもりでした、神ジュナに次回イベが確定。

何時復刻が来るか分からないプロテア……。

今回は諦めるつもりでいます。

マイケル

Twitterで少しでも予想を調べてみたら、年末の特番の新鯖影絵にあつたみたい。

フアラデーが多く見られました。

化学物理学者でフアラデー定数が有名ですね。
英霊になつてもおかしくはない人選です。
とりあえずイベントのストーリーに期待しましょうか。

結論

神ジュナに6万

新鯖用に6万

プロテアに6万。

これが限度額かな？

一応3月中旬イベントは新鯖と被る可能性が高いけど、結構ギリギリですね。

この時期にメルトとプロテア復刻が堪える。

プロテアと神ジュナが物凄く早目に引けたら、殺李書文も来てたら狙うかも。

今回はここまで

では、次回はプロテアガチャ。

早目に引けたら投稿は後日に……。

明日はアドバンスドクエストが来るので、明日には投稿できますね。

2022年2月27日⑤「プロテアガチャ」

21時前

プロテアガチャ

では、プロテアを引いていきたいと思えます。

水曜日までの猶予期間がありますが、限定鯖なので後悔はしない。立て続けに運が悪いので、振り戻しで神引き期待してます。

10連目(前回の残り石)

優雅たれ

止まった!?

セイバーなので鈴鹿御前。

一の太刀

新ダーニツクおじさん

知ってた。

20連目

ソラウ礼装

大爆死。

30連目(1万)

カリヤおじさん

★5イベ礼装

恒常画面

40連目

ロードあつた?

虚数属性

★4イベ礼装

ピエロ礼装

プリコス

同じ★5礼装なら冬の聖女欲しいんですが?

50連目

すまないさん

★5イベ礼装

最後の語り部

すり抜けすまない……。

60連目

長いロード!!

イマジナリーア라운드

★4イベ礼装

コードキャスト

騎士の矜持

ロードは信じちやだめだね。

70連目

ワカメ

王者の気質

1万早いなあ。

80連目(2万

★5イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

今回も天井しそうな勢い。

90連目

冬の結晶

★4イベ礼装

ピエロ礼装

止まった。

はいセイバーで鈴鹿御前

ピックアップは仕事してるが。

100連目

アイリ礼装

セイバーでデオン

同クラスすり抜け……。

110連目

リミゼロ

★5イベ礼装

だから未所持礼装……。

120連目

龍之介

龍之介

魔弾

★4イベ礼装

聖者の依代

封印指定

今回★5礼装多くない？

130連目

鍛錬

騎士の矜持

アイリ礼装

爆死

140連目(3万

毒蛇一芸

アリス礼装

爆死

150連目

一の太刀

★4イベ礼装

金回転だが信じない

ある!!1

プロテア!!

守り人

無事に天井半分で召喚。

結果

プロテア1体↓初召喚

鈴鹿御前2体↓9体目

我らが征く星の大海4枚↓14枚目以降

月の海の生徒会7枚↓32枚目以降

ザ・ゲージ7枚↓35枚目以降

デオン1体↓14体目

すまないさん1体↓11体目

プリコス1枚↓6枚目

イマジナリー1枚↓8枚目

リミゼロ1枚↓9枚目

聖者の依代1枚↓9枚目

今回はすり抜けは多くなかったので精神的に楽でした。

ただ、これだけ★5礼装を召喚してるのに、未だに冬の聖女は未所持なんですよね……。

恒常★5礼装は闇過ぎるので、実装時だけでもいいのでピックアップアツプが欲しい。

3月を考えたら、天井まで行かなかっただけでも満足でした。

アペンド

鈴鹿御前：2つ目開放して6まで強化。

すまないさん：3つ目開放して7まで強化

闇コヤン：1つ目開放して3まで強化

ケツアル：1つ目開放して4まで強化

闇コヤンとケツアルは絆6になったのでコインが増えたんだよね。

今回はここまで

では、育成して強化クエですね。
量的には次回以降で。

とりあえず種火周回して育成。

強化クエ解放したら強化クエを自然回復で進めていきたいです。
月曜日なので明日辺りにガチャの告知来て欲しいなあ。

2022年2月27日⑥〜28日「育成と強化クエに幕間」

育成

レベマまで育成。

スキルはアルターエゴなのでオール7まで。

では強化クエ

198プロテア

進行度1

バーサーカー2体とキャスター1体、バーサーカー1体とキャスター2体、キャスター17万単体。

プロテア、リップ、シトナイちゃん、フレキヤス

12万、20万、24万で撃破。

リップってヒット数多いね。

進行度2

バーサーカー1体とキャスター2体、バーサーカー2体とキャスター1体、タマキャ18万。

上記と同様

11万、20万、41万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、キャスター12万と玉藻20万。

上記と同様

14万、12万と25万、素殴りで撃破。

ここだけ2ウェーブなの忘れてたので3ターン。

スキル強化

毎ターンの増殖時のHPが増えた。

他にも書いてるけど、ちよつと文字では理解に苦しむ内容。

とりあえず強くなった！

やっとリップの絆が上がって幕間が解放されたので、スタミナ回収

と共にクリアしていきたいです。

幕間232リップ

進行度1

サリエリ26万、サリエリ18万、サリエリ15万。

Wキャス水着キアラにオベロンで宝具。

343万で撃破。

進行度2

土方さん59万。

HPが半分を切ると30万のガッツを複数回付与。

解除可能なのでそこまで厄介では無いが、やはり一撃で倒すのが無難。

W光コヤンとオベロンにアビーで宝具。

アビー宝具ABのクリ。

137万で撃破。

進行度3

千代女13万、デオン30万、メイヴ16万。

HP高いのが3体なので光と闇コヤンとオベロンに神ジュナで宝具。

光コヤンも宝具打ってOC増加。

光コヤン16万、神ジュナ128万で撃破。

進行度4

BB60万単騎。

光と闇コヤンとオベロンに水着マルタ。

光コヤンと闇コヤンの宝具も撃って、デバフとOC増加してマルタ。

光コヤン4万、闇コヤン4万、水着マルタ158万で撃破。

感想

懐かしいセラフ。

おっぱいの中……。

土方さん……ダメですよ。

謎の沖田X…実装するののか？

無邪気な煽りって怖いよね。

タンクは攻撃を受けきって、ダメージを力に変えて攻撃するのが鉄則。

スキル強化

HPが50以下の時、HPが少ないほど攻撃アップを追加。

タゲ集中などで味方を守る上にバフを貰えるスキル強化です。

これで全て幕間クリア。

また未所持鯖の復刻が来て召喚出来たらですね。

マスターミッション

月曜日なので更新受けてます。

今週は、秩序鯖と中立鯖を3体つづ、人型と魔性を15体、種火を30枚。

ほとんどを水曜日のイベントを待った方がいいですね。

種火はスタミナ回収の時に終わらせませす。

今回はここまで

今日の夕方更新はアドバンスドクエスト!!

ガチャの告知とかも欲しいなあ。

では夕方更新を待ちたいと思います。

2022年2月28日②「アドバンスドクエスト第二弾」

17時半過ぎ

早目に起きた（家族マスターに起こされた）のでアニメ消化してたの遅れた。

春の垢BAN祭り

今日の17時に4つの異聞帯カルデアがユガされました。運営さんお疲れ様です。

3月の交換券

月末なので来ました。

来月は指輪、貝殻、鎖ですね。

在庫的に貝殻かな？

イベントで物凄く大量入手できる機会があれば指輪だけど。

鎖は要らないとは言わないが、優先度はかなり低め。

あと11月の交換券の期限が今日まで。

頑張ってるマスターは、クリスマスとバレンタインでプレボが圧迫されるので、既に取り出していると思うけどね。

ティーポットの使用期限や聖杯铸造も忘れず。

明日は月初めなのでやることが多い。

休憩時間か夜勤明けにやりますか。

では、18時更新を待ちます。

18時

更新来ました。

アドバンスドクエスト来てます。

敵はスケルトンかな？

三騎士のようにギミックがあつたら解説面倒なので、情報出るまで少し待ちます。

ガチャ更新は無し。

地味に今までのホワイトデー鯖の復刻が来ないかな？と思つていましたが、来ないみたいです。

アドバンスドクエスト

そう言えば、前回クリアしたら再戦出来なくなつてた、三騎士編が無限に挑戦可能になってますね。

高難易度つてほどでもないですが、常設のちよいムズクエストは有り難い。

情報来たので挑戦していききたいと思います。

骨々隆々

バーサーカー20万が3体。

ギミックは、攻撃を受けるとその色のデバフがかかる。

初心者なら同じ色のカードで殴っていれば勝てる仕様。

HPが20万とそこまで高くないので、サポが揃つてるなら全体宝具で一掃するのが早い。

水着カーマをキャストリア、オベロン、玉藻でバフって宝具。

水着カーマはOCでダメージが上がるので、キャストリアと玉藻も宝具撃ちましようか。

あ、敵それぞれに被ダメージ時に付与されるデバフの色が決まつてるのか。

なら、初心者はそれぞれの色の単体宝具を持って行った方が良さそう。

玉藻宝具、キャストリア宝具、水着カーマ宝具

268万で撃破。

骨が旨すぎる。

このクエスト、報酬アリで無限にできませんかね？

お知らせ更新

アドバンスドクエストのお知らせバナーすら出なかった……。公式からツイートが来たので、今日のお知らせ更新はないみたいです。

……数分後に来ました。

アドバンスドクエスト第二弾

公式名言で何度も遊べるとありました。

新鯖を簡単に試すのにも良さそうだけど、フレが使えないからW編成不可なのがネックか。

今回の開放条件は冬木クリア。

サブ垢でもゲット出来る!!

礼装をWで装備させて骨周回に役立てて貰おう(サブ垢生きてます……)

今回はここまで

明日は火曜日なのでメンテ告知かな？

18時に起きて確認はしますが、恐らく更新はしない。では、水曜日のメンテか18時頃に会いましょう。

2022年3月1日〜2日「月初め&メンテ」

6時半過ぎ

夜勤終わったので月初めのお仕事します。

マナプリ交換

何時も通り、オープナー全種、呼符、金種火、フオウ君を全て交換。

18時からはベルルのマナプリ礼装が交換出来る様になるはずで
す。

聖杯鑄造

こちらも行っていきます。

聖杯が余る事は無いですが、万が一を持って300枚は残して置
きます。

この演出もスキップさせてくれ〜。

マシユのボイス

中旬開催の新規イベントの情報とか出てこないかな？

ボイス1

3月、春だぞ〜。花見

季節系のボイスになります。

ボイス2

ミス・クレーンの工房

霊衣取り扱ってるから行け!!

レアプリ勿体無いんですよ……。

ボイス3

ねろちやまについて

獣の数字666

中旬のイ新規イベントは去年のハロウィンで登場してた謎の魔獣、
アーケードコラボ的にハロット実装のイベントとか!!?

物凄く期待が高まってきたぞい。

これで全てですね。
では、18時の更新を待ちたいと思います。

2日3時半前

どうせマナプリ交換のお知らせとメンテ告知だけだろうと二度寝しました。

ベットの中でもいいからお知らせ更新を待てば良かった……。

マナプリ礼装

生放送の時に告知されたように、パイセンの礼装が2月で終わり、3月からはベリルになっています。

交換期限はいつも通り3ヶ月で5月まで。

忘れない内に交換しておきましょうか。

★5 「狼の話」

ATK型で効果はフレポ+25、QPと絆2.5%です。

いつも通りなので絵柄以外では特に無いですね。

ただ、アヴァロンをクリアしていると礼装名と絵がエモい。

メガネ霊衣

追加で記事が上がってます。

ワルツコラボの時と同様、イベントの交換期限が過ぎるとチケットを使って解放か、QPと素材を使って解放か選べるそうです。

普通に考えたらチケットがあるなら使うよね。

メガネイベント

こちらにも追記があります。

開催期間

終了日が記載されていますね。

予想通り2週間の16日まで。

イベント形式

いつも通りの毎日更新系。

ポイントやと特殊なゲージなどはなさそう。

毎日ストーリーを攻略して、アイテム交換を終わらすだけの簡単なイベント。

マスター

なんと、マスターもメガネをかけるそうです。

イベントクエストのバトル画面に見えるマスターにメガネが。

これまではメガネをかけさせたければ、アトラス院にするしかなかったですが、期間限定とはいえ面白い。

サポ鯖

これは去年もあつた気がする。

メガネ鯖が毎日サポット欄に登場。

未所持鯖なら試すいい機会ですし、初心者なら戦力にピッタリですね。

交換素材

こちらも発表されてますね。

個人的にはスカラベとランプが有難い。

ただ、メガネ霊衣の交換権があるせいで、いつも以上にアイテムを集める必要がありますね。

ティーポット

カルデア・スペクトルズのログボで貰えるティーポットの使用期限は5月までだそうです。

思った以上に長いですね。

そこまでに絆が美味しいイベントが来てほしいですね。

時期的には塔いべかコラポイントかな？

マイルーム

生放送で告知された通り、マイルームにおける鯖が2体、2日ごとに背景の切り替わり。

既に背景のスケジュールは公開されてますね。

礼装

生放送で公開された2種類に加えて、残りの礼装が全て公開されます。

残念ながら効果までは見れ無い……。

今年もコンプ目指して頑張りたい。

★5 「ウォーター・ガンバトル」

水鉄砲で遊ぶ英雄王、槍ニキ、エミヤ。

SN組いぞお！

★4 「探偵エドモン〜最後の事件〜」

今年もまだ続く探偵エドモンシリーズ!!

中央のは天草、下のはレジライだそうです。

★4 「月夜の邂逅」

殺李書文、蘭陵王、大公望です。

中華イケメントリオ。

★4 「バディ・コップ」

一さんとパーシヴアルコンビ。

刑事ですね。

★3 「アルティメット・ハーモニー」

中央にパリスとネモ、横にはアレキサンダーを確認。

上にいるのは…モルガンかな？（エルキドウドそう）

★3 「カルデア・エクスプレス」

お客の孔明、車堂さんのカルナ、後ろにチラツと見えるアレキサンダー。

孔明とカルナがイケメンなんや。

★3 「パワーショット」

道満、イスカandal、新茶でゴルフ。

道満はしれつと呪術でイカサマしてそう。

どの礼装イケメンすぎる。

これは全部欲しいなあ。

★3はフレポでも排出されると思うので、時間が空いたら凸まで回しましょうか。

その他は……ガチャに期待。

礼装狙いで引いたら鯖が出る物欲センサーは仕事するな。

12時半

起きてスタミナ回収しました。

帰ってすぐ寝れなったのと、早目に目が覚めたから睡眠時間が……。

メンテ

イベント前なのでメンテあります。

メガネイベントとガチャの開催、CCC無料開放記念ピックアップの終了が主な内容。

不具合の修正でオベロンの宝具ブーストがあります。

特定の条件下とのことなので、恐らくバゼットのカウンター前に永眠を付与する仕様の変更ですかね？

個人的には有り難いのですが、一部のマスターは永眠して欲しい……。

今回はここまで

メンテ明けはストーリーの攻略ですね。

礼装の効果もみたいですし、誰のガチャがどんな風に来るのかも楽しみ。

神ジュナに強化クエが来たら壊れそうだけどどうなるのか……。

15人の理知的なメガネたち

2022年3月2日②「イベント開始」

13時

無事にメンテ始まりました!!

今日はお知らせ更新来ないと思うので、ご飯食べながらストアのアップデートを待ちましようか。

13時25分

ご飯炊いてたらアップデート来てました。

忘れずにしておきましょう。

お知らせ更新は来てないので、メンテ明けですね。

では、18時までご飯食べて、色々作業しながら待ちたいと思います。

18時前

無事にメンテは明けそうですね。

残り数分待ちます。

18時

メンテ明けました!!

データ更新あり。

神ジュナピックアップ開催!!

その他のガチャは無いですね。

金曜日から日替わりで恒常スト限鯖がピックアップされるみたい。

強化クエは見える範囲で無し。

ストーリーのオープニングを読みつつお知らせ更新を待ちたいと思います。

オープニングを読んだらお知らせ更新が来たので、そちらから見

行きたいと思います。

ホワイトデーспекタルズピックアップアップ
神ジュナピックアップですね。

概念礼装の昨日の更新通り。

基本的には神ジュナ、一さん、ガウエイン、パラケルススのピックアップと、何時も通りの恒常とスト限の日替わりピックアップ。

神ジュナは2年8ヶ月ぶり

ガウエインは21年8月の6章完結記念ガチャ以来の7か月ぶり
一さんは21年11月の邪馬台国復刻時の4カ月と少し早い。

神ジュナは言うまでも無いですが、一さんとガウエインは今回を逃したらいつ来るか読めない鯖なので、神ジュナ引くついでに宝具レベル重ねたいですね。

日替わりピックアップのスケジュール

オルタニキとネモ：4日～5日

エルキドウとカルナ：5日～6日

オデュッセウスとテスラ：6日～7日

項羽と殺李書文：7日～8日

太公望と狂ヴラド：8日～9日

オジマンとナポレオン：9日～10日

アキレウスと孔明：10日～11日

ディオスクロイとアルジュナ11日～12日

全て18時開始と17時59分終了。

未所持のテスラと殺李書文は日曜日の夕方から火曜日の夕方まで
恐らくピックアップ2は見れないスケジュールですね。

神ジュナを早目に引けたらどちらかを引きたい……かな？

信勝君ですが、フレポに復刻は来なかったみたいですね。
残念ですね。

礼装

効果が公開されたので見て行きましょうか。

★5 「一夜の夢」

バランス型、無敵2回、NP獲得量15%

無敵礼装は強い。

礼装の無敵は強化解除で剥がされないのですからね。

★5 「ウォーター・ガンバトル」

アタック型、防御無視状態付与、クイックバフとバスターバフを8

%

防御無視を付与って初じゃね？

これは使える場所があると思うので確保したい。

礼装で調べたらバランス型ですがアトラスがありましたね。

★4 「探偵エドモン」

アタック型、星獲得10個、クイックバフとバスターバフを5%と

宝具バフ10%？

数値は凸の予想。

★4 「月夜の邂逅」

クイックバフとアーツバフ8%、OC増加1。

よくある複合効果ですね。

★4 「バディ・コップ」

必中、アーツバフとNP獲得量5%

複合効果だけど効果はかみ合ってる。

★3 「アルティメット・ハーモニー」

クイックバフとアーツバフ8%と毎ターン星出し

微小効果

★3 「カルデア・エクスプレス」

毎ターンNP1%、アーツバフとNP獲得量3%

これも微小効果

★3 「カルデア不良組」

アーツバフとバスターバフ2%、回復量5%

よくある系

★3 「パワーショット」

星集中と宝具バフ5%

うん……。

今回はここまで

ウォーター・ガンバトルはガチャででなければ交換確定。
出来れば凸まで引きたい性能ですね。

2022年3月2日③「廃ビル探索&神ジュナガチャ」

18時半

お知らせ更新の続き。

コマンドコード

イベント報酬で新規のコマンドコードが追加されています。
バレンタインとのペアリングですね。

★3「バディ・リング（SILVER）」

以上情報は終わりみたいです。

マーリンはピックアップ来なかったか。

まあ、急に日曜日のマーリンが来るかもしれない……。

後で気が付いたのですが、今回のガチャではスト限の低レアも排出
されず。

つまり……術ジルが召喚できるかもしれない!!

唯一未所持の低レアだから……この機がチャンス!!

では、ストーリーをサクッとクリアして神ジュナ引きましようか。

第一節「They Live」

今年もあるPVがしゅごい。

進行度1

ゲストの神ジュナとオルタニキ固定編成。

敵はバーサーカー18万単体。

1ターンで戦闘終了なので適当にやる。

姿が見えないからダメージが与えられない。

進行度2

ゲストのオルタニキ単騎固定編成。

オルタニキ単騎は最強だぞ。

敵はバーサーカー18万単体。

開幕からNP80%で協会制服なら即宝具撃てますね。

敵はギミックでガッツ持ち。永続っぽい？

NPチャージして宝具BBで撃破。

ガッツ発動で戦闘終了みたいです。

マイケル

本名では無さげ。

「ミ」が頭文字な伏線はありますね。

ワンちゃんピックアップ2で来そうな可能性もある。

今後の展開に期待したい。

ストーリーはここまで。

フリクエが解放されたので周回ですね。

礼装積みたいので、先に神ジュナガチャかな？

中旬イベントやマイケルが1週間後に実装すると予想したら、神

ジュナ以外は多分引かない方が良いかな…。

神ジュナガチャ

では、引いていききたいと思います。

礼装も欲しいから、今回は逆に沼ってもオツケーです。

10連目(残り石)

聖骸布

そっか、★3でも初ゲットだから止まるのか。

三本線?!

セイバーなのでラーマ？

続いて三本線。

剣スロ

初っ端からすり抜けし過ぎじゃない？

あと、アルティメット・ハーモニーの後ろの方に居るのはボイジャーと小ギルでした。

20連目

ルームガーダー

探偵エドモン

一夜の夢

これは嬉しい!!

30連目

セイバーで一さん

金回転でアヴェンジャー、ヘシアン

月夜の邂逅

初ゲットがあるから良いものの、すり抜け多いなあ。

40連目(1万

邂逅

ウォーター・ガンバトル

これで残るはバディ・コップのみ!!

50連目

探偵エドモン

爆死だ……。

60連目

一夜の夢

バディ・コップ

探偵エドモン

これで礼装コンプ完了。

後は神ジュナ出て?

70連目

邂逅

大爆死

80連目

金回転は信じない。

アーチャートリスタン

バデイ・コップ
すり抜け地獄が始まるぞお。

90連目

三本線!!

バーサーカー!!

神ジュナ!!!!

邂逅

よおっしや!!!

結果

神ジュナ1体↓宝具2

一さん1体↓6体目以降

一夜の夢 2枚

ウォーター・ガンバトル 1枚

月夜の邂逅 4枚

探偵エドモン 3枚

バデイ・コップ 2枚

アルティメット・ハーモニー 8枚

パワーシヨット 7枚

カルデア不良組 6枚

カルデア・エクспレス 6枚

トリスタン1体↓宝具4

レジライ3体↓宝具マ達成!

赤兎馬1体↓宝具4

アスクレピオス1体↓宝具3

ヘシアン1体↓9体目

ラーマ1体↓8体目

剣スロ1体↓6体目

早目にコンプ完了して神ジュナも1万で重なった。
最高の結果ですね。

これは……殺李書文かテスラ引ける？
少し計算してみます。

まず、マイケルに6万、中旬イベントに6万。

これは現在クリアしています。

それを差し引いた魔力残量は……ギリギリ足りてますね。

この後、限定鯖の復刻が怖いですが、ここで逃したら二人とも最低でも1年後というのを考えたら引いても良いかもしれない。

一先ず、日曜日まで待つて考えます。

最高の結果ですが、心残りがあるとすれば、★4礼装が1枚も凸れてない所かな？

その点も考えたらどちらか狙っても良いかもしれない。

後、これだけスト限の宝具レベルが重なってるのに術ズルが出てない件。

今回はここまで

次回はフリクエをしますが、多分投稿は明日の夕方更新と同時に。

では、明日の夕方更新までフリクエでアイテム回収して待ちましよう!!

2022年3月2日④〜3日「フリクエ&廃ビル探索
②」

2日20時前 ゲスト：神ジュナ

「これでフリクエ周回で益々活躍だね」

「ありがとうございます。では早速、今回の微小特異点で試すつもり
しよう」

廃ビル探索 初級

バインダーとペーパー、ランプがドロップ。

アサシン3／3／3

何の変哲もないもクエストですね。

Wキヤスパラケルススで行けない？

ギリギリ行けるかな？

中級

ペンとバインダー、骨がドロップ。

バーサーカー3／3／3の辺り触りないクエスト。

ここもWキヤスパラケルススかな？

ここは無理でした。

普通に素殴って周回しても良いかな？

上級

ペンとペーパー、火薬がドロップ。

アーチャー3／3／3

Wキヤスラムダでシステムを試す。

勿論余裕で出来ました。

明日の夕方更新まではここを周回してアイテム集めていきたいと
思います。

3日18時前

おはようございます。

今日も更新やっけていきましょうか。

神ジュナピックアップでセルラン1位を奪取したみたいで嬉しい限りです。

強い鯖や新鯖来たら毎回セルラン1位取るよね。

18時

更新来ました。

第二節「グラス・グラス」

バーサーカー5万程度が3体。

無限ガッツ持ちなので、恐らく全員ガッツ発動で戦闘終了だと思う。

全体宝具、神ジュナで蹴散らしましょうか。

光と闇のコヤンでバフって宝具。

208万でガッツ発動で戦闘終了。

今日のストーリー終了。

フリクエ行きます。

ブルーアライト級

イベ素材全部、糸玉と歯車がドロップ。

敵はライダー3／3／3。

スカスカ鬼一師匠で試してみます。

無論、初動凸カレじやないので無理ですね。

アサシンでシステム出来る奴居ねえのが辛い。

次はWキャスアアラを試してみます。

スキルタイミングさえ間違えなければできますね。

明日まではこれで周回です。

アイテム交換

神ジュナ、ネモ、オルタニキ、信勝君の解放権を交換。
チケツト枚数足りてるので全員解放しておきます。

マイケル

アイテム交換所で喋るみたいですね。

表情差分もそれなりにありますし、自らサーヴァントだと言っている。

真明こそ分かりませんが、英霊であることは間違いなさそう。

これは……ピックアップ2でマーリンと日替わりとかきちやう？

やはりガチャはステイした方が良さそうですね。

ピックアップ2で新鯖出して来るのは珍しい。

槍坂本さん以来だけど、期間はそんなに空いてない……。

個人的には、中旬イベントで来てくれると財布的に助かるのだけ
ど？

今回はここまで

毎日がサクツと終わるから体に優しい。

でも、この後塔イベの可能性があるからなあ。

休日が潰れるのが確定演出。

では、明日か明後日の夕方更新で会いましょう（あまりにもサクツ
と終われば短すぎるので）

2022年3月4日～5日「廃ビル探索③」

4日18時前 ゲスト：信勝

「なんだよ……姉上と一緒に探索させろよ」

「イベ特攻鯖じゃないし……信勝君の攻撃宝具じゃないじゃん……」

「僕に聞くなよ!!僕が姉上と同じ戦場に立つなんて、おこがましいにも程がある」

「なら何で言ったし……」

18時

更新来ました。

攻略やっていきましょう。

同時に恒常鯖の単独ピックアップが来てますね。

第三節「ノット・キリングフィールド」

バーサーカー5万2体と8万1体。

これもガッツ発動で戦闘終了。

今日は光と闇コヤンにオベロンでバフったカルナで宝具。

176万でガッツ発動で戦闘終了。

まさかのマールリンがこんな形で召喚されるとか……。

これはビックリ。

今日で全員の霊衣が交換可能になってますね。

アイテムが集まり次第交換し、チケットを貰い次第解放していきたいと思います。

イエローアラート級

ペーパーとバインダー、ランプと頁がドロップ。

更新日的に銅素材最高率かな？

敵はキャスター3／3／3

Wキャスオデユツセウスで試します。

自前NPチャージのお陰で周回可能です。

明日の夕方更新まではここを周回してペーパーを集めましょうか。

では、明日の夕方更新までスタミナ回収して待ちます。

5日18時

更新来ました。

今日も頑張りましょう!!

納税

んん!!???

ガチャが切り替わったので納税したら、エジソン召喚出来ました

……。

やった~~~~!!

初召喚!!

術ジルも出てくれてええんやで?

今日の攻略が終わったら育成します。

第四節「ゲームI：水平思考ゲーム」

謎解きゲーム……うん、思考力が試される。

納筋だから無理。

アサシン2ゲージで8万と11万。

開幕混乱付与されるが、ブレイクすると解除されるらしい。

即宝具でブレイクしたら問題無し。

ブレイク後もNP貰えるそうなので、宝具二連射で仕留めます。

Wキヤス水着シャルロットちゃんに、オダチエンオベロン。

ブレイクでは

NP100%と全カードバフが貰えますね。

オダチエンオベロンは必要なさそう。

21万と30万で撃破。

マイケルの名前には「コ」の頭文字の部分がある？
マーリンは全て知ってるから真名も分かるのか。

オレンジアラート級

バインダーとペン、涙石と貝殻ドロップ。

バインダー最高率かな？

セイバー3 / 3 / 3

Wキヤス姉ですね。

余裕だったのでこれで周回。

育成

エジソンの育成します。

レベマまで育成してスキルは7 / 7 / 0

エジソンって第三スキルは強化クエで解放なんだ……。

現在はイベ中なのでイベントが終わってからにします。

今回はここまで

マイケルの真名が気になりますね!!

槍坂本さんの月曜日以降の18時更新に期待したいですね。
では、やることが少ないので今度の更新は月曜日かな？

2022年3月6日「廃ビル探索④」

18時前 ゲスト：マシユ

「今日から未所持鯖のテスラが、明日には殺李書文がピックアップされる……マイケルウ」

「恐らく来年もピックアップは開催されると思われますので、今年は諦めたらどうでしょうか？」

「まあそうだよね。今年は神ジユナの復刻がきたのが悪かった。それに、何時か謎ガチャで復刻してくれる可能性もZeroじゃないしね」

マイケルの実装は月火水のどれか……。

尚、槍坂本さんは月曜日に来たっぽいので、今回のイベ中に実装されるなら月曜日説が濃厚。

気づけば明日や……。

早ければ早いほど未所持鯖が引ける。

が、来なかった時のダメージは低い（という名の重たい）

交換も早めにしておきたいけど、ガチャでどの礼装がどの位出てるかによって交換するのを決めるから「絶対にこの後ガチャを引かない」となるまで交換出来ないジレンマ。

ストーリー的には熱いし、サプライズ的な感じになるけど、財布的には全く優しくないね。

では、18時更新を待ちたいと思います。

18時

更新来ました。

ガチャが切り替わってますね。

テスラ……今年は諦めるか。

納税で……出てくれるわけないか。

赤兎馬が宝具マになりました。
術ジル出て？

では、ストーリー攻略します。

第五節「ゲームⅡ鬼ごっこ」

ゲストのネモと一さん固定編成。

敵はバーサーカーが5体。

雑魚が4体と12万ですね。

ブレイクチェインを狙って殴っていきます。

1ターン

ネモBQA

雑魚から減らしていきましようか。

1体撃破。

2ターン

一さんBQA

2体目撃破。

毎ターン回復が入る？

3ターン

ネモBQAで真ん中残り4千。

惜しかった。

4ターン

ネモBクリ、一さんB、ネモAクリ

3体撃破。

クリアです。

今回は珍しく長かった……。

鬼ごっこは手に汗握ったね!!

フリクエ行きます。

レッドアラート級

ペンとペーパー、黒獣脂と毒針がドロップ。
金素材最高率かな？

明日で全素材の変則？

敵はアサシン3／3／3

最後が12万だけど、道中は問題なさそう。

Wキヤスパラケルススで行けるかな？

ギリギリ無理でした。

オダチエンでNP配布すれば行けるけど……。

面倒なので初手殴って残りを宝具で周回。

片キヤスにして陳宮入れようか悩んだけど、初手でNPを回収しなければ行けない問題で面倒そうなので辞めた。

問題は……殴って突破するのに時間がかかる事。

やはりオダチエンでNP配布鯖を連れて行った方が良き？

普通にWキヤスジーク君か式部さんにしたら楽だね。

今回はここまで

明日でストーリーも終わり。

どんな終わりに持ってくるのが楽しみですねえ。

マイケルは真名を明かしてくれるのか!!?

実装……は？

現在、ボイスと立ち絵だけですからねえ。

実装されなそうなら殺李書文でも引こうかしら？

では、明日の夕方更新で会いましょう。

2022年3月7日「廃ビル探索⑤」

5時半過ぎ ゲスト：マーリン

「いよいよ大変な事態になってきたねー」

「マーリン魔術でどうにかならない？」

「それがどうにもならないんだよねー。あと、アルトリア・キャスターが言っているのは私の魔術じゃないよ」

「知ってる。やっぱりかあー。となると、鍵はマイケル!!真名教えて？」

「あははは。勿論嫌だとも。それでは面白くないからね」

マスターミツシヨン

昨日は危なかった。

先週の中立と秩序鯖……実はイベントに出てこないからフリクエでしたクリアできないんだよね。

自分は「日曜日のイベ更新が終わってもクリアできてなければフリクエへ行く」と覚えてたので大丈夫でしたが、大勢のマスターさんが未達成の悲劇を迎えたのでは？（完全な偏見）

運営さんもつと考えて出してどうぞ。

今週はイベ素材50個つづ、死霊15体、クエスト10回クリアです。

今日か明日の更新で死霊が登場するのかな？

これで登場しなければお問合せ案件ですね。

では、夕方更新を期待して待ちましようか。

そろそろ真名教えて……。

18時

今日も頑張っていきましようか。

ガチャは殺李書文と項羽が来てますね。

やはり来るとしたら明日か…。

第六節「ゲームⅢ(?)…狼と山羊とキャベツ」

今回はバトルが無いですね。

マイケルの真名はコンスタンティヌス!!

攻略班の予想が当たってましたね。

は?まじでこれでお終いか…。

フリクエは解放してるみたいですね。

パープルアラート級

イベ素材全部、カケラと杭がドロップ。

キャスター3/3/3なのでWキャスオデユツセウス。

1周した感じだと可能ですね。

乱数で破綻したらオダチエンパラケルススします。

礼装が少ないならここで全部を満遍なく集めるのが良いと思いますが、自分は昨日までのフリクエを礼装ガン積みで周回かな?

明日は90+とあるので変則ですね。

第2部 第1章の振り返り映像「Re: Discover Movie Lostbelt No.1」

そう言えば今日だった…。

お知らせでは更新はありませんでしたが、公式Twitterとようつべから確認できます。

ナレーションはホームズですね。

見た感じ、ネタバレを抑えつつ、これまでのPVや本編の絵を繋げた形になってました。

まさしく公式MAD。

ネタバレ生放送はいつだったかな?

過去ログ振り返ってみたら13日だった。

来週の日曜日19時。

最低でも金曜日辺りに公式からのお知らせは来るとは思いますが、今から頭の片隅に留める事が出来ました。

仕事行きたくないなあ。

公式ホームページも公開されてました。

書き下ろしイラストはカドツクとイヴァン雷帝。

カドツク……寝たきりになって2年になるぞ……。

と言うか、オリュンポスが終わってからもう直ぐ2年になるのか。

これは周年付近で6・5章、年末に7章の可能性が高まってききましたね。

やはり半年置き。

そうなるとツングースカ・サンクチュアリは6・25章？

メガネ霊衣

今日もストーリークリアで貰ったので解放です。

が、数的にあと1枚足りないんですよ。

毎日2枚配ってる法則を考えたら……。

明日コンスタンティヌスを実装してメガネ霊衣もあると。

そう考えるのが自然ですね。

今回はここまで

明日は最後の更新!!

ラストバトルもありますし、変則も解放される。

一番はマイケルの実装されるかどうか!!(コンスタンティヌスと書くのが面倒)

来てたら引きます。

というか、来る可能性がかなり高まって来ているので、殺李書文は諦めます。

今回来なかってても、中旬イベントに魔力が温存出来たと思えば……。

2022年3月7日②〜8日「廃ビル探索⑥」

7日22時前 ゲスト：マシユ

「マイケルはコンスタンティノスだった!!」

「東ローマ帝国最後の皇帝ですね。ネロ陛下がまたしても喜びそうな方です」

「実装して欲しいなあ」

「そうですね。来るべきの日に備えてカルデアの戦力は多いほど安泰です」

「まあ、人類悪（所長）には人類悪（レイドやガチャを前の前にしたマスター）をぶつけるのが手っ取り早いと思うんだけどね」

不具合

本題はこれ。

FGOを開いたらお知らせ欄の不具合が更新されました。

確認すると、明日解放されるフリクエのクラスが表示されてない不具合を修正したとのこと。

そう言えば攻略班がクラス混合？と言ってた。

修正されたのを確認すると、クラスはランサーでした。

と言うことは……………。

コンスタンティノス予想

現在公開されてる情報や逸話を元に性能の予想。

今日は休みで暇だからね。

まずクラス。

今日解放される変則フリクエがランサーだったので、普通に考えたらセイバーの可能性が高いですね。

まあ、ストーリー中の態度を見るとなさそうだけど、バーサーカーとかも有利は取れるけど……………。

プリテンダーは既にフェイカーが少し前に実装されてるので無いでしょ。

他にあるとしたら、防御系の宝具と言っていた点からシールドとか？

まあ、FGOではマッシュ以外実装されなそうなクラスでもある。ストーリー中の言葉から防御系のスキルか宝具を持つてるはず。後は、演説を軍略かカリスマとか？

歴史の授業で耳した程度なので詳しくは知らない。
まあ実装してみたらわかるよね。(実装するとは言っていない)

15時半

不具合の修正でストアのアップデートが入ってます。

これは……コンスタンティヌス実装に向けた仕込み？
18時更新までにアップデートしておきましょう。

18時

運命の時間がやってきました。

データ更新あり。

ビビった。

利用規約が出て来たから垢BANされたと思ったゾ。
ただの更新か。

で、肝心なガチャ画面……コンスタンティヌス着て無いですね。

明日かな？

お知らせ更新

今回のアップデートは端末の情報を提供する奴の更新だったみたいです。
それが追加されるがための利用規約更新で再表示だったみたい。
ビビらせやがって。

では、気を取り直してストーリーやっつけていきます。

第七節「よって、蟲毒に至る」
進行度1

ゲストの一さん、パラケルスス、オルタニキ固定編成で、自前鯖は2体のみ編成可能。

敵はバーサーカー27万が3体。

これは編成制限で面倒ですね。

とりあえず、闇コヤンと神ジュナを後ろに乗せて行ってきました。

1ターン

27万の敵にタゲ集中が来ました。

オルタニキ矢避けの加護、パラケルススNPチャージして殴っていきます。

一さんBQA

残り20万。

2ターン

パラケルススのAAA

残り17万。

3ターン

パラケルスス宝具、一さんA、オルタニキA

残り11万。

4ターン

オルタニキスタン……更にカード3枚引いてるのでチェイン組めない。

オルタニキB、パラケルススA、一さんB

残り9万。

思った以上に攻撃は痛くないから耐久出来る。

5ターン

パラケルススA、一さんAA

残り6万。

6ターン

チャージ攻撃が来るので一さん回避、オルタニキガッツ。
一さんは宝具撃つので攻撃バフとカードバフも付与。

一さん宝具BQ

20万で1体撃破……戦闘終了した。

情報無かったら仕方ない。

けど、サポーターでバフって単体宝具打てば早かったか。

今回はここまで

てつきりマイケル実装してガチャ引いて更新。

ストーリーは次回を予定してたのに……。

2022年3月8日② 「廃ビル探索⑦」

18時半前 ゲスト：マシユ

「ま、まだだ!!今日のストーリーでゲスト鯖使えて、明日の夕方更新で実装と言う流れが残ってる!!」

「ですが……坂本さんは火曜日の実装されました」

「あれは……いい夫婦の日に出したかったとか?」

「期待はそこまで持たないように致しましょう」

第七節「よって、蟲毒に至る」

進行度2

シナリオの選択肢で戦闘が変化。

エルキドゥとサンソンか、モーさんアルジュナネモかですね。

変化は固定のゲストと倒す鯖が違うだけ?

敵はバーサーカーに変わるので、単体宝具が打てるエルキドゥに任せましょうか。

倒すのは25万の方。

サポーターとして光コヤンと孔明ですね。

うかつにオベロンは使えないし、闇コヤンはNPチャージ量とバフの偏りに不採用。

サンソンとオダチエンしてサポーターも宝具撃ちましょうか。

光コヤンで10万(実質5万)エルキドゥ61万で撃破。

進行度3

前回の選択で戦闘変化。

33万のバーサーカー。

ゲストは信勝君、モーさん、神ジュナ、ネモ固定。

自前鯖はキャストリアとネモにします。

的には毎ターンHP回復、防御バフ、クリ発生でバフ、毎ターン低確率でスタン、毎ターン攻撃と防御デバフ。

開幕で神ジュナとモーさんにタゲ集中。

信勝君を守って3ターン経過でクリア？

とりあえず適当に殴ってターン経過。

毎ターン3万回復はデカいな。

うーん、3ターン経ってもクリアならず。

殴ってHP減らしていこう。

6ターン目に撃破。

ガッツ発動と回復でまだ続く。

回避のせいで6万まで増えた。

再びガッツ発動。

これいつまで続くんや。

情報出ました。

信勝君でガッツ発動させたら終わるらしい？

NPチャージして宝具してガッツ発動、信勝君で撃破の流れか。

9ターン目で無事に終了。

これ、毎ターン攻撃下がるから、回復さえ用意したら無限耐久可能かな？

進行度4

カルナとガウエイン固定編成。

自前鯖は4体編成可能。

敵はアサシン12万と20万。

開幕から特殊耐性を筆頭に様々なバフを持つてるが、攻撃を受ける
と一個つづはがれていく。

殴ってNP貯めつつ耐性をはがして、全部剥がしたら宝具撃って終
わりかな？

水着シャルロット、キャストリア、式部さんにマーリンかな？

1ターン

カルナBQQでチャインを組んで早めに耐性を剥がしていく。

2ターン

ガウエインBABで剥がす。

3ターン

残りは防壁と魔力放出のみ。

カード運もいいので、オダチエンキヤストリア。

バフって宝具撃ちましようか。

水着シャルロットBA宝具

11万でブレイク。

チャージ攻撃の即死が水着シャルロットに来た件。

運ゲー。

4〜7ターン

しようがないのでキヤストリア中心に殴っていきます。

ギリギリ撃破。

ガバツたら面倒。

そう言えば、今回のエネミーは初登場？

初めて見たタイプだった。

これでストーリークリア。

やはりチケットは2枚でした。

1枚どうするのか？

……よくよく考えたらモーさんの分じやね？

今回はここまで

珍しく火曜日なのに高難易度が解放されています。

……やるかどうかは何時も通り気分次第で。

フリクエも次回にまとめます。

では、明日の夕方更新で最終発表です。

今回実装されなかったら中旬イベントの可能性が高まります。

Road to 7 「Lostbelt No. 1」

2022年3月8日③〜9日「お知らせとか」

19時半前 ゲスト：マーリン

「がちで冷やかしに來ただけだった……」

「いや〜。久しぶりにイベントではっちやける事が出来て楽しかったよ」

「一応世界の危機だったんだけどなあ」

「こう言った微小特異点はよくある事だろうか？」

「まあそうだけど……」

レインボーアラート級

全素材、卵と宝玉がドロップ。

ランサーの2／1／2です。

最後が11万と20万とはめんどそう。

特攻が乗せられるプーサーとかが候補かな？

まあ、アイテム交換でそれぞれの最高率をシステムで周るから、この3ターンは考えないだけでね。

とりあえずガウエインと一さん、フレキヤスで殴ってクリア。

うん、ドロップ量を確認したけど、普通に単独最高率を周った方が早いし楽。

礼装を積まないならここが最強だけどね。

高難易度

チラツと敵編成とギミックを除いて来ました。

鯖ラッシュでめんどそうなギミックあり。

なんか、ギミックを解除しないとダメージ通らないとか？

攻略班は「手ごたえのある」と言ってる以上、自分にとっては面倒でしかない。

流石に今回は令呪コンテ使うかも。
で、眠たいので今日はスルーします。
金曜日だね。

では、明日の夕方更新を期待しないで待ちたいと思います。

9日17時過ぎ

アップデート？

昨日のアップデートからログイン出来ない不具合が発生してるみたいですよ。

幸い自分は発生してないのでセーフ。

今日の15時に不具合修正されたヴァージョン配信。

リングオ会社マスターは不具合に合わない為にもアップデートしておこう。

詫び石が配られるので、不具合に合っていないマスターはニッコリ。

ログインボーナス

今回の神ジュナのログインボイス。

なんと、報酬がボイスを再生しないと貰えないらしいです。

ログインだけじゃだめなんか……。

本垢では聞いているけど、サブ垢はスキップしてるんじゃないか？

スキップした時の対応は載ってない。

まあ、サブ垢だし良いか。

アニメジャパン

アニメジャパン2022年の出展情報が出てます。

生放送とかの情報もあるけど、既に発表済みの情報のみ。

リアルで行く人には新情報もあるけど、行かない人には全く関係無い。

17時なのに更新来るとか可笑しいわな。
不具合の修正欄では、記載日が「9日の18時」とありました。
1時間早めに更新した可能性あり……。
まあかなり重要なことだから仕方ないか。

18時更新でコンスタンティヌスの実装が決まる。
ストーリー読む限り実装される可能性は低めですね。
とりあえず待つてみます。

18時

データ更新あり。

なんかながれた!!?

あ、ロシア異聞帯のPVか。

ストーリーの再戦!!?

ガチャでアナスタシアとイヴァン雷帝が来てますね。

箱イベ!?

今回はここまで

普通に何も来ないと思ったのでビックリです。

仕事前に仮眠しなかったのに……。

次回お知らせ見て行きます。

2022年3月9日② 「お知らせ更新みる」

18時過ぎ) ゲスト:マシユ

「箱イベか……。この時期に来る?」

「実際に告知はされてます。来ます」

「また過労死案件の3週間の始まりか……」

「倒れない程度に頑張りましょう」

「倒れる寸前まで頑張るか……」

情報が錯綜してる……。

一つずつ見て行きます。

Lostbelt No.1ピックアップ

ロシア異聞帯のピックアップですね。

昔来てたら特異点ピックアップ異聞帯バージョン。

イヴァン雷帝:19年1月の冬祭り以来約3年1カ月ぶりの復刻。

アナスタシア:バレンタイン以来1カ月ぶりの復刻。

その他バサランテとサリエリもピックアップ。

期間は今日から来週までの1週間。

この期間で引くかどうか決めないとね。

更に!!ロシア異聞帯をクリアしていると、クリア記念礼装も排出されるとのこと!!

これは最高ですね。

今までクリア礼装はピックアップが来ないストガチャで狙うしかありませんでしたが、今回引くなら手に入れる可能性がグッと高まってる。

しかも、今後実装される恒常礼装が先行登場。

こちらは追加ではなく、既存の礼装との切り替わりになるらしいです。

そして、排出はされるがピックアップはされていない案件。

まーた初ゲット及び凸まで時間がかかるよ。

★5 「幻想の姫」

アタック型でバーサーカー装備時に宝具バフ60%

イラストは……イリヤちゃん??

雰囲気が違うからよく分からない。

ヘラクレス専用礼装って感じがすご勢い。

まだ冬の聖女もゲットしてないのに……。

★4 「告解の惑い場」

HP型で男性特防15%、被ダメージ時のNP獲得量を25%

イラストはピアノ弾いてるカレンです。

マグダラの聖骸布との切り替わりになります。

★4 「華の楽土」

アタック型、星集中300%、クイックバフ8%です。

イラストはバゼット。

封印指定 執行者との切り替わりになります。

★4 礼装は切り替わりにふさわしい効果とイラストですね。

これは単純に嬉しい。

強化クエ

イヴァン雷帝に強化入りました。

スキル強化で、NP30、秩序特攻と混沌特攻付与。

遂にテコ入れか。

NP貰っただけでも良い強化ですが、これにW特攻まで貰うとは

……。

特攻付与スキルかので通常攻撃にも乗るのが強い!!

未所持鯖なんだけどね……。

イヴァン雷帝引く?

……引きたいです。

3年ぶりの復刻ですので、今回を逃したらいつになるか分かったものじゃない。

幸い魔力は、コンスタンティヌス用に用意していました……。

中旬イベントの方ですが、箱イベとイベ鯖がある程度見えてるので多分大丈夫です。

お知らせ更新を見終わって、少しクエストに行ったら引こうかな？
と言っても、仕事までには引けないと思うので、明日の朝くらいに予定。

今回はここまで

ガチャ見ただけ……。

次回はキャンペーンとイベ情報。

2022年3月9日③ 「キャンペーン情報とイベ情報」

19時前 ゲスト：マシユ

「宇宙に進出するのか……。木馬（ロボットではない）が」

「タイトルから混沌を感じます」

「スペースは混沌の称号だしね……。これで次回のユニバースイベはスペースオデュッセウスで決定!!」

R o a d t o 7

第一弾である1章アナスタシアのキャンペーンが開催!!
期間は1週間。

リコレクションクエスト

要約するとストーリーの再戦。

印象に残ってるクエストとありますが、結局は一つだけ。
サリエリとの戦闘ですね。

詳しい攻略は時間が出来てから。

イベントの高難易度を攻略してから……。

スーパーリコレクションクエスト

超高難易度として通常のとは違う形で実装。

と言ってもHPが10倍になっただけらしいですが……。

リコレクションクエストは呼符、スーパーリコレクションクエストはティーポットがクリア報酬。

両方ともクリアした後でも挑戦可能なので、高難易度が無限に挑戦できる感じですね。

ティーポットの使用期限はホワイトログインボーナスの物と同じで5月まで。

無限に出来るとは言ったが、これもキャンペーン中のみの話みたい。

恒常コンテンツにしてどうぞ。

個人的ですが、サリエリの場所よりもカドックが出てくるアナスタシア戦やイヴァン雷帝戦の方が印象深かった。

1つだけじゃなくて複数個のクエストを再戦出来るようにするのが今後の課題かな？

……これも後出し。

下の方に書いてあった一覧表をみたらクエストは3つありました。うーん、マップ上では1つしか見えなかったから勘違い。

しかし……これが毎章来ると思えば。

今後どの戦闘が選ばれるか楽しみですねえ。

神ジュナ、ケイローン、デメテル、ケルヌンノスはトラウマ。

幕間解放

キャンペーン中、ロシア異聞帯に関連する鯖の幕間が未召喚でも解放されるそうです。

これは嬉しいです。

編成制限がある場所はゲストの鯖が使えるように調整。

と言っても、未召喚でも開放条件はあるみたい。

主にシンintrokリアになってる。

対象鯖はイヴァン雷帝、アナスタシア、バサランテ、アヴィケブロン、サリエリの5騎。

イヴァン雷帝のみ未召喚でした。

が、この後引こうと思ってるので微妙……。

特別映像

少し前に公開されたPVがアプリ起動時にも再生。

今日も再生された。

こちらも1週間限定だそうで、来週の水曜日夕方以降は削除されるらしい。

まあ、公式ホームページやようつべの方では残ると思うけど。

メインクエストAP1/4
いつもの応援促進キャンペーンです。
冬木からアナスタシアまでが1/4。
AP1/4だと大体6程度になるので、難所で詰まっても複数回挑んでも少ないAPで済むので便利です。ね。
まあ、やる気あるマスターなら終わってるんですがね。

フリクエ半減
フリクエも半減!!
が、何時も通り初回クリア限定。
初回クリア限定は悪い文明。

関連鯖

イヴァン雷帝、アナスタシア、バサランテ、アヴィケブロン、サリエリ。

こちらの幕間、強化クエがAP半減、強化成功率アップ、獲得経験値2倍、フレポ2倍、宝具演出フルスクリーン、だそうです。
ピックアップにもなってるので、未召喚でも召喚出来る可能性は高いですね。

物凄い待遇されてるやん…。
これが毎章来るって事だと思います。
2部鯖は育成のチャンスですね。
ホントに今年は2部の振り返り、2部7章へと向けたキャンペーンやイベントばかりなんやな。
いよいよ「終わり」に近づいてる感か物凄い。
これは周年には期待が高まる。

今回はここまで
少ないけど箱イベ情報は次回。
高難易度も次回やっていくよ。

やる事が一気に押し寄せて来たぞ。

2022年3月9日④「箱イベ情報&先延ばしにして
るクエスト行く」

19時半過ぎ

最後のお知らせ見て行きます。

バトル・イン・ニューヨーク 2022 くスペース・オデュッセ
ウス対ニコラ・テスラく

箱イベの告知になります。

イベント中に次回の新規イベント告知が来るのは珍しかったので
ビビった。

考えてみれば、箱イベは毎回生放送を挟まないで来てたなく。

タイトル

3度目となるバトル・イン・ニューヨークです。

1度目はギル祭、2度目はスペイシユに乗っ取られ、3度目は初め
からスペースオデュッセウス。

簡単で分かりやすいタイトルですが、何を言っているかさツパリで
す。

スペース・オデュッセウスってなんだよ……。

とは言え、箱イベ形式なのでストーリーはほぼないはず。

プロローグ

なるほど。

今年こそ開催しようと思ってたギルガメシユ。

前回の反省を活かしてテスラを警備担当者に。

そこへ宇宙冒険家野郎であるスペース・オデュッセウスが襲来と
……。

地球防衛軍コラボ的な奴ですね。

フリクエは雑魚敵殲滅戦、超高難易度は幹部との戦いつて感じ？

イベ概要

大会クエストでイベ素材を集めてアイテム交換するのがメインのイベント。

つまり箱イベです。

上限も勿論なし!!

コンテ不可の超高難易度も実装されるらしい。

箱イベと超高難易度は一緒に来て欲しくなかった。

今回も情報をチラ見して勝てそうな場所のみ挑戦かな？

最悪挑戦しないかもしれない。

エキシビジョンクエストも復刻されるそうです。

開催期間

来週の水曜からです。

終了日の記載は無いですが、普通に考えたら2週間ですね。

個人的には3週間でもええんやで？（過労死期間が伸びる代わりに自己ベスト更新が確実に狙える）

参加条件

これが中旬イベントに該当するのでアナスタシアクリアになります。

箱イベで参加条件が付くのは初めてですね。

これは……未クリア勢から非難が来そう。

まあ、クリアしてね〜とは去年のアヴァロン前からずっと運営さんは言ってたから自業自得。

しかし……サブ垢でアイテム集めが出来ないのは微妙に残念。（本垢で自己ベスト狙いながらサブ垢でも周る気でしたアホ）

ピックアップ

こちらは予想になります。

バナーにもいるオデュッセウスとテスラは復刻が来るでしょうね。

しかし……ホワイトデースペクタクルズで数日前に来たばかりなので、音速の復刻ですぞ。

プロローグにはギルガメシユもいるみたいなので、ギルガメシユの復刻も来そうな感じはします。

実際に、2000万以来1年10カ月ほど来てないですしね。

そうなるよ、今回のイベントではガチャを引く必要が無いですね。

イベ礼装をゲット出来ない障害がありますが、イベ礼装に関しては前回のと同じ可能性もZeroではない……。

礼装までもコンプは目指してない（初期礼装などで不可能）

今回はここまで

次回はクエストを色々クリアしていきたいと思います。

箱イベの情報しか見てないはずなのにどうして？

恐らく次は間に合わないの朝以降に更新。

2022年3月9日～10日「強化くえ強化クエ&高 難易度」

幕間

先に一番簡単で精神的に楽な幕間から消化していきます。

233イヴァン雷帝

アサシン雑魚4体と14万。

14万の敵は初めから出現しており、特殊耐性を4つ持っている。

雑魚敵を倒すと剥がれて行くそうなので、Wキヤスサモさんでシステムして行きましょうか。

ゲストイスカンドル固定とか聞いてないぞ。

サモさん、イスカンドル、玉藻、キヤストリアで宝具連射。

1ターン

雑魚敵にはガッツがあるみたいなので、殴って撃破が必要か…。

玉藻でバフってオダチエンキヤストリア。

キヤストリアでもバフって、イスカンドルのカリスマと軍略。

サモさん宝具、キヤストリアA、サモさんAで雑魚敵1体撃破。

ガッツの回復量が1万5千7なのを忘れてた。

2ターン

サモさん宝具、イスカンドルA、サモさんA

42万と殴りで雑魚2体撃破で残り18万。

3ターン

イスカンドルのバスターバフ、決戦強化。

サモさん宝具、イスカンドル宝具B

35万と8万で撃破。

宝具強化

宝具ダメージとバスターバフの倍率がアップ。

純粋な火力強化ですね。

感想

まあ象なのが一番の謎。

実際に所持してないのと、ストーリーやイベントシナリオではほとんど出てこないから新鮮だった。

あの巨体と皇帝とは思えないはっちゃけ様……。
式部さん哀れ。

10日7時過ぎ

夜勤から帰ったので。

高難易度「メガネよりeyeを込めて」

そろそろ挑戦します。

というか、リコレクシヨンクエストもあるから、後回しにしてたら金曜日が地獄になる。

サクツと令呪使ってクリアしましょうか。

敵編成 HPの後ろはブレイクギミック

シングル34万と43万：星発生バフ、毎ターン確率スタン

金時42万と56万：クラス相性をバーサーカー、NP獲得量デバフ、バスターバフ

テル28万と37万：クイックバフ、バスターデバフ

アンデルセン25万と33万：アーツバフ、攻撃時に確率睡眠

ジキハイ29万と38万：毎ターン善悪入れ替わり、善時に攻撃バフと防御デバフ、悪時には攻撃デバフと防御バフ。

ギミック

まず全体に高倍率の特殊耐性が付与されてるせいで通常攻撃ではダメージが通らない。

クリ殴りか宝具をすると理知状態を付与される。

理知状態で殴ればダメージが通る。

クリテカルか宝具：つまり通常攻撃で殴れば理知状態は解除される。

金時がいる間、理知状態にNP20とチャージ増加。

アンデルセンがいる間、理知状態以外に強化を3つ解除。

ブレイク時のギミックはこちらに1体付与。
タゲ集中でアタッカーから守れる。

攻略法

簡単と言うかめんどくさい自分向けで神ジュナにコヤンマーリンでバフって宝具連射。

足りないNPは令呪。

神ジュナやモルガンを中心にしてマーリンや卑弥呼などで星を出しつつクリテカルや宝具で殴って行く。

これもお勧めだけど事故もあると思う。

耐久戦もある程度行けるらしい。

キヤストリアで攻撃を防いで、マーリンと卑弥呼で星出しつつ、卑弥呼で殴っていく。

こちらもある程度の勝率ある模様。

久しぶりにギミック満載の鯖ラツシユが来たね。

めんどくさいのサクツとコンテ前提で終わらせたいと思います。

今回はここまで

次回攻略していきます。

2022年3月10日② 「高難易度攻略」

高難易度攻略

ではやっていきましようか。

高難易度……サクツと伝承結晶くれない？

編成

神ジュナ 凸黒聖杯

フレ光コヤン

卑弥呼 凸魔術鉱石

マーリン 凸欠片

キャストリア

ヘラクレス 絆礼装

決戦礼装

とりあえずこれで宝具撃っていく感じ。

NPは……令呪でも良いかもしれない。

問題はブレイク時のギミックが神ジュナに向かないことだな。

1ターン

よし、カード運に恵まれてた。

先ずは闇コヤンで神ジュナバフる。

オダチエンマーリン

卑弥呼とマーリンのカリスマ、マーリンの英雄作成、神ジュナNP

チャージと攻撃バフ。

神ジュナBクリ宝具Bクリ

163万で全員ブレイク。

敵の攻撃で星出してくれるから集中させたらクリテカルは狙いやすんだな。

2ターン

テルに卑弥呼Bクリ、神ジュナABクリ

テル撃破。

何が起こったか理解不能だけど、卑弥呼のHPが残り3千。
多分金時のクリテカル喰らったのかな？

3ターン

卑弥呼を序盤で落とされるわけにはいかないので、第二スキルを使つて守ります。

マーリンAAAクリで金時を殴る。
残り41万。

神ジュナが危ないですが、ギリギリ耐えています。

4ターン

ちようどイイ感じになつてる。

金時とシグルドの宝具が飛んでくるのでマーリンの幻影で守りま
す。

火力バフが消えてるので、決戦礼装のバフを使つて火力上げ。

出来ればここで金時とシグルドを倒しておきたい。

万が一を想定して、神ジュナのスキルでガッツ付与。

マーリン宝具。金時宝具とBクリ

神ジュナ宝具で53万、金時残り13万

バフが足りなかったか。

敵の攻撃は全て無敵。

5ターン

卑弥呼クリバフ付与。

金時に卑弥呼宝具Bクリ、神ジュナBクリ。

卑弥呼で金時撃破、神ジュナでシグルド残り14万。

6ターン

開幕使つたバフが戻つて来たあ!!

神ジュナの攻撃バフとNPチャージ、マーリンと卑弥呼のカリス
マ。

シグルドに神ジュナ宝具、卑弥呼B、神ジュナBクリ

神ジュナ宝具で130万シグルド撃破、ジキハイとアンデルセンブ
レイク。

これで攻撃宝具は跳んで来ない!!

7ターン

神ジュナに英雄作成。

ジキハイに神ジュナBクリ、マールリンBクリ、神ジュナBクリ
ジキハイ撃破、アンデルセンも撃破!!!?

やったくくく!!

初見ノーコンクリア!!

敵の攻撃でも星を稼げたので、思った以上に理知状態を維持できたのが良かったみたいです。

運もあるけど、思った以上に楽だった。

これでイベントはアイテム交換のみ。

こちらは明日の夜勤明けから周回して終わらせます。

今回はここまで

次回はリコレクションクエストですね。

通常の方はともかく、超高難易度の方はクリアしないかも。
クリアしてもティーポット10個だしね。

伝承結晶は代用でない素材だけど、呼符やティーポットは代用可能だし……。

2022年3月10日③〜11日「木曜日更新は?.&リコレクションクエスト攻略」

10日18時前 ゲスト:アナスタシア

「早く私の所に来なさいよーッ」

「まだサリエリすら倒せてないんだよね……」

「寝てる暇があれば進めるべきよ」

「あ、明日までには終わらせるから……」

「良い、マスター?あの時とは違うって見せつけるのでしょ?」

「確かに……ロシア異聞帯を切除してから2年近く経ってる自分が負けるはずがない!!」

もう2年前なのか……。

カルデアの戦力も比べものにならないくらい増強したし、消えて行った諭吉さんは人生で一番多い。

とりあえず18時更新を待ちます。

最近の運営さんなら、水曜日の夕方更新があった次の木曜日も更新が来る場合が多いので。

18時

データ更新無し

特に変化は見られないので、今日は更新なさそう?

お知らせ更新待ちます。

5分前

公式T w i t t e rが動いたので今日はなさそうです。

……寝るのでリコレクションクエストは明日の夜勤明けで。

11日8時過ぎ

夜勤から帰ってスタミナ回収してたのと、家族マスターのリコレクシヨックエストを見てたので遅れました。

今日を逃したら終わらないので、今日中に終わらせたいと思います。

リコレクシヨックエスト

家族マスターがやったのを聞いたのですが、スーパーの超高難易度はW編成こそ禁止ですがコンテは可能みたいです。

詰んだら令呪コンテしてティーポットをゲットしたいと思います。
流石に箱イベ前に石コンはしない……。

13節「マン・オブ・ザ・グレイ」進行度3

アサシン雑魚が3体と2体。

サリエリ15万と17万、アサシン雑魚が10体。

サリエリはブレイクでそれなりに高い倍率のクリバフ付与。

毎ターン味方のゴーストを即死させて自分に攻撃バフと防御バフを付与するので、ターン数が重なるほど厄介になっていく。

強化解除宝具を持って行くのがお勧め。

懐かしいですね。

ここをクリアしたのが約2年前。

当時はマーリンとオルタニキ、マシユが主戦力でした。
むしろ、それ以外に攻略で活躍した鯖の記憶がないぞ。

2年でインフレしたカルデアの戦力を見せつけてやりましょうか。

水着キアラ 凸黒聖杯

キヤストリア 絆礼装

フレトリア 凸TT

オベロン

キアラ

シトナイちゃん 凸プチデビル

決戦礼装

基本的にはWキヤス水着キアラで宝具連射。

NP回収が間に合わなかった時用にオダチエンオベロン。
シトナイちゃんは絆上げ兼残った雑魚用。

キアラさんはサリエリが残った時の強化解除要員。
通常の難易度なら負けることはないでしょう。

では行ってきます。

1〜2ターン

バフの関係上、初手の3体は素殴っていきます。

3ターン

抜けたので宝具撃っていきます。

先ずはスキルアップとWキヤスバフ。

OC増加の意味は薄いので、Wキヤス宝具も撃って攻撃バフ付与しておきます。

宝具44万で撃破。

NP回収は微妙ですね。

4ターン

残してたキャストリアNP20と自バフ30でNPを回収。

その前に精神汚染を付与。

水着キアラ宝具B、キャストリアA

157万でブレイク。

5ターン

そのまま宝具QA

119万で撃破。

残りは雑魚が6体なので適当に処理するだけです。

6〜9ターン

殴って撃破。

9ターンクリア。

今回はここまで

スーパーコレクションシヨクエストは最後。

先に残り2つの通常を処理します。

家族がいなくなったらアニメを消化するし、夜は外出するので更新が来ても直ぐに更新出来るかは微妙。

2022年3月11日②「リコレクションクエスト攻略②」

9時前 ゲスト：マシユ

「ロシア異聞帯も懐かしいね」

「既に3年も前だとは信じられません…」（3年前だったのを忘れてた）

「カドックが寝てからも2年経ったしね……」

リコレクションクエスト

20節「激動の大地」進行度2

アサシン雑魚3体。

ミノタウロス（バーサーカー）34万。

2ゲージあるけどブレイクで戦闘終了。

特別なギミックは無し。

雑魚もいるが、34万を削るだけでクリアなのは簡単で楽。

3年前はそれなりに時間がかかった戦闘でした。

アビー 凸黒聖杯

闇コヤン 凸オリンピア

光コヤン 凸カレ

フレオベ

決戦礼装

シトナイちゃん

段蔵さん

雑魚を蹴散らすのがWコヤン

ミノタウロスは全バフ振ったアビーで余裕なはず。

後衛2体は絆上げ鯖。

1ターン

闇コヤンのバスターバフを撒いてOC増加も自分に付与してカリスマも撒く。

闇コヤン、光コヤンで宝具。
等倍でも流石に抜けるはず。
9万と4万で抜きました。

2ターン

光コヤンのバフをアビーに渡してオダチエンオベロン。
残りのバフも使用。

アビー宝具、闇コヤンABクリ

85万で撃破。

アタッカーもだけど、サポーターが豊富になったので宝具でダメー
ジが出しやすくなったお陰。

多分3年間でのインフレはそこだと思う。

100万越えもオベロンのお陰でやり易くなったしね。

パパンが仕事に出かけたのでアニメ消化してきます。

全部見終わったら戻ってきます。

11時半

全て消化し終わったので攻略に戻ります。

箱イベ来たら3週間ほど見れなくなるので、出来るだけ録画消して
おこななきゃならないので……。

つい最近クリスマスで溜まった分が終わったと思ったのに。

22節「獣国の皇女」進行度3

FGOでは珍しいマスターとサーヴァント同士の戦闘。

言うなれば、これが初めて……敵が令呪を使って来るシステムは驚
いた。

アナスタシア23万、33万、21万、23万。

3ゲージだど、最後にあるガッツが全回復で解除不可なので実質4
ゲージ。

バフが継続出来ないので最後が難関かな？

3年前は高レアライダーが全くいなかったので物凄く苦戦しました。

誰で勝ったな…？

ギミック

開幕時に解除不能の無敵3回を付与、こちらに攻撃デバフと強化無効1ターン。

更にカドックがアナスタシアの攻撃時にスタン付与の追加攻撃。

1ゲージ目ブレイクでチャージMaxで即宝具。

無敵貫通スキルも並行して使ってくるので、対肅正防御を張っておく必要がある。

2ゲージ目ブレイクでガッツ付与（実質4ゲージ目）

戦法

開幕の無敵と強化無効は1ターン待つか、無敵貫通と弱体無効などで対策のどちらか。

初手のスタン付与も3回なので対策が必要ですね。

タゲ集中も良いけど、多分オダチェンで解除スキルの方が早い。

今回はここまで

次回攻略します。

これが終わればひと段落。

2022年3月11日③「リコレクションクエスト攻略③」

12時前

アナスタシア戦の続き。

編成を考えて行きます。

編成

シトナイちゃん 凸起源弾

フレトリア 凸TT

アスクレピオス 凸龍脈

キャストリア 凸菩薩

ケツアル 凸飢餓

オジマン 凸カレ

Wキャスシトナイちゃん で速攻。

アスクレピオスで弱体解除&宝具でのスタン付与を防ぐ弱体無効

要員。(地味にあるNP回収の補助)

ケツアルは適当に決めた単体ライダー。

殿にオジマン。

基本的には速攻を意識。

残ったら後衛のライダーで殴る。

以上脳筋戦法。

1ターン

シトナイちゃん、対魔力で強化無効を弾いてくれました。

まあ攻撃デバフは効いてるので解除するんですけどね。

アスクレピオスの第三スキルで全体の弱体解除とNPチャージ。

フレキヤスでシトナイちゃんをバフってオダチエンキヤストリア。

アスクレピオスの宝具封印をしてシトナイちゃんのNP獲得量を

アップ。

キャストリアのカリスマ以外のスキル使用。

回復が勿体無いですが、アスクレピオスの第一スキルで弱体耐性アップ。

シトナイちゃんのアーツバフで弱体無効も付与。
カード運に恵まれてた。

シトナイちゃん宝具Q A

25万で1ゲージ目ブレイク。

N P回収余裕ですね。

あ……。

アスクレピオスの宝具撃ってないから、キャストリアがスタンして宝具防げない……。

ガバツたから再走は……しません。

2ターン

とりあえずシトナイちゃんに無敵張って、ダメカを撒きます。

アスクレピオスは落ちてもいいので、キャストリアは生き残って欲しい。

生き残らなければ再走が見えてくる。

シトナイちゃん宝具B A

33万で2ゲージ目ブレイク。

あ：無敵貫通持つって言って言ったじゃん。

前衛全滅しました。

これは再走確定ですね。

行ける場所まで行ってやろうじゃねーか。

3ターン

ケツアルとオジマンのカリスマ

オジマン宝具B Aクリ

12万と殴りでガッツ発動。

殴って欲しい時にどうしてオジマンを殴ってくれないのか？（被ダメージによるN P回収を期待してた）

4ターン

オジマンの残りのスキル（順番を守って皇帝特権を発動させる。カード運には恵まれなかった。

キヤストリアB、オジマンQ、ケツアルA

残り13万。

5ターン

ケツアルのNPが溜まったのでバスターバフ付与。

ここで仕留めたいので決戦バフ。

ケツアル宝具AB

12万と殴りで撃破。

はい、ガバツたけど無事に勝てました。

やはり有利クラスの単体宝具が揃ってるだけでもかなり楽だった。

昔はいなかったので物凄く難しかった。

今回はここまで

スーパリーコレクションクエストは確実に長くなるのと、勝てるかも分からない上に、精神的に攻撃を受けるので裏でやっておきます。

勝てたらターン数と戦法、編成だけ後日報告。

数回やつても勝てそうになればリストラじや。

ティーポットは代用品あるからね。

AP効率が変わるだけだし。

と言うわけで、次回はイヴァン雷帝を引きたいと思います。（唐突なガチャ宣言）

2022年3月11日④ 「イヴァン雷帝ガチャ」

13時過ぎ ゲスト：マシユ

「リコレクションクエストの攻略お疲れ様でした。いかがでしたでしょうか？成長は実感出来ましたか？」

「確かにね。速攻出来たり、崩れても後衛の戦力でも十分撃破カノウ。流石、200を超える諭吉さんが亡くなった甲斐があった」

「悲しくなります……」

イヴァン雷帝ガチャ

引くと言ってから既に2日経ってる…。

魔力的に余裕はありますが、箱イベでいくら消費するか分からないので早めに終わって欲しい。

前回のクリスマス以降、ツングースカレイド↓事件簿レイドとリンゴの消費を余儀なくされるイベントが連続して行われたのがね…。

多分24時間も持たないリンゴしか残ってないよ。

今回は10万近く飲まれるかも…。(周回の為だけにスタミナ課金10万とかアホやなく)↑他人事

では、サクツと召喚しましょう。

今回は初っ端から課金です。

前回の神ジュナはキリの良い感じに召喚出来たので、残ってた石が少なかったのだよ。

しかも、その石も納税で亡くなったしね。

10連目(1万目)

ヤガ礼装

ヤガ礼装

援護射撃

ウィッチクラフト

新ダーニツクおじさん

初手から幸先良い？

20連目

魔弾

スリーパー

ヤガ礼装

まずまず

30連目

ヘブンズ・フィール

アイリ礼装

騎士の矜持

同じ★5でも新礼装欲しかった。

40連目

ヤガ礼装

三本線!!

バーサーカー?

バサランテ

三本線!!!

ライダー!!

アキレウス!!?
????

ヤガ礼装

同クラスの★5すり抜けは死刑レベルの犯罪行為だと思いません
か???

50連目

三本線∴。

ライダー!!

イヴァン雷帝

スリーパー

黄昏の王聖

流石にね!?

納税

有償石余ってるので納税しておきます。

バサランテ……。

まあピックアップの★4は納税で出やすいから……。

結果

イヴァン雷帝 初召喚

バサランテ2体↓10体目

異端のヤガ5枚↓凸完成

アキレウス1体↓宝具マ達成

アスクレピオス1体↓宝具4

ウィッチクラフト1枚↓6枚目

ヘブンズ・フィール1枚↓7枚目

黄昏の王聖1枚↓9枚目

今回も1方で終わってくれてニッコリ。

ただ：アキレウスが出た時は天井を覚悟したよ。

推し以外では初めての★5宝具マ鯖になります。

以降すり抜けしたら無記名ですね。

スト限で狙うしかなかったヤガ礼装は無事に凸まで行くことが出来ました。

これは純粹に嬉しい。

R o a d t o 7で各章が来たら他のクリア礼装もピックアップされるはず!!

文句があるとすれば、もう要らないレベルで出てる★5礼装だよ。

同じ確率なら未所持鯖や未凸が欲しいと思うのはマスターの性。

担い手はまだ凸れてないし、雪の聖女は未召喚。

今回から更に★5礼装が追加されて確率は下がる……。

頼むから恒常★5礼装のピックアップ来て。

今回はここまで

では夕方更新まで待ちましょうか。

流石に疲れたので箱イベの準備でもして待ちましょうか。

早めに箱の中身が見たいぞ。

2022年3月11日⑤ 「育成&箱イベ事前準備」

14時半前

育成

召喚したのでガチャやっていきます。

箱イベ直前なので種火は要らない。

QPも何かに変換したいぞ。

そう言えばイヴァン雷帝引けたので、★5ライダーはロリンチのみになりました。

去年復刻が来てるから、次の復刻は来年辺りかな？

はい、レベマまで育成。

スキルは蹄鉄が無かったのでオール4止め。

アペンド解放

ガチャ引いたので解放できる奴見て行きます。

レジライ：1つ目解放して6に

ラーマ：2つ目解放して6に

赤兎馬：1つ目解放して6に

地道に頑張つて開けて行きたい。

箱イベで在庫が少ない素材が来たら一気に上げられそう。

周回

そいえば高難易度、リコレクションクエスト、イヴァン雷帝に気を取られてアイテム回収終わって無かった。

今回はリング齧らなくても終わりそうだけど、早目に終わらせておくに越したことはないので、さっさと終わらせたいと思います。

と思ったのですが、残りはピースモニュやオープン系だけなのでギリギリまで自然回復で攻めようかな？

箱イベ前なので出来る限りリングは温存して置きたいし。

火曜日の朝で終わってなければ齧って周回かな？

最悪逃しても良い素材ばかりだしね。

箱イベ前の事前準備

まず、ギル祭に近いイベントなので、前回のギル祭礼装を用意しておきましょうか。

しかし、18年のはそもそも参加してない、19年のは200箱程度しかやってなかった。

保管庫や手持ちを調べたところ、19年の礼装が1枚だけ凸でありました。

初動が遅くなりますが、ないよりはマシですね。

まあ、そもそも礼装が昔の奴なのか新規なのかも不明なのでまだ分かりませんけどね。

ネロ祭Gみたいになっては困るので、今後は箱イベの配布礼装は凸5枚は確実に残しておくことにします。

ちなみに、何故かレベルが47まで育ててたので、アタック補正はそれなりに貰える恩恵はある。

レベル1000礼装は作らないです。

要らない礼装を100にしておくことで、そのまま経験値を引き継げるのでアタッカーに持たせる用ですな。

今からフレポを回しまくって、要らない★5礼装につき込めば作れなくも無いですが、そこまでの時間は無いので、時間が出来たら用意しておこうかな？

既に50レベルの経験爆弾が5枚あるので、1000まではいかなくても85以上は行けるのでオツケー。

余裕がある上級者向けの準備ですな。

プレボ整理

次にプレボ整理しておきます。

箱イベが終わって箱開け期間中でも良いですが、どうせ溢れるのは確定してるので先に取り除いておきます。

先ずは手持ちが圧迫しない奴からだね。

コマンドコード：バディ・リング（ホワイトの）

リング：ホワイトデーログインボーナスの奴

足跡：2個

呼符：2枚

交換券：2月分3枚　3月分11日分　在庫が少ないのを交換しておきます。

聖晶石：物凄く悩みますが、10個以下のだけ取り出しておきます。

これだけでも100個近く回収出来たので、プレボ貯蔵は偉大ですね。

マナプリ：4,000　ログインボーナス分のみ

これだけでも1/3近く空きました。

次はフォウ君を取り出してつぎ込んで行きます。

今回はここまで

次回は夕方更新。

ちよつと席を外すので、夕方更新が来たら直ぐ更新出来るかは微妙。

2022年3月11日⑥「箱イベ事前準備②」

17時前

前回の続きでプレボ整理してます。

銀フォウ君

取り出してつぎ込んで行きます。

バゼット、プロテア、闇コヤン、メルト、リップ、フェイカー、太公望、山の翁、えっちちゃん、イヴァン雷帝、セミ様。

合計11体のフォウマ達成です。

主に最近召喚した★5が多い。

エクストラクラスは全員フォウマ達成に戻りました。

金フォウ君はサンタイリヤが実装された時用に保管しておきます。

先は長い……。

チョコ礼装

多分これが一番圧迫してる。

取り出してよく使う礼装に混ぜます。

あ……これを箱イベの礼装に混ぜたらええんや。

18時

データ更新無し。

ガチャ更新が来てるくらいかな？

本命は箱イベの詳細なのでお知らせ更新待ちたいと思います。

5分

更新来ない上にT w i t t e rでもガチャのアナウンスが来たので、今日は何もないかな？

プレボ整理を再開しましょうか。

終わった……。

混ぜる用のチョコを確認してロックを外す作業がめんどくさい…。
残るは種火ですね。

★5の10以下を取り出して、溢れた分をシトナイちゃんにつき込みます。

QPも減らせて嬉しいです。

種火と石だ9/9たらプレボ整理は終了。
すつきりしました。

最後にQP消化ですね。

主にスキル上げや足跡使用になります。

QPを何かに変換出来る機能が欲しい。

スキル上げは在庫がある程度確保出来る物のみ。

前回の箱イベからあまり経ってないのでそこまで強化できる物はないと思うけど、一応確認して少しでもQP減らしていきます。

伝承結晶はサポーターとNPチャージを優先して使用していきます。

オベロン、バゼット、プロテア、Sタル、グランドローマ、メリュジーヌ、アビー、沖田さん、酒吞童子、オジマン、アキレウス、山の翁、ディオスクロイ、謎のヒロイン、イヴァン雷帝、カレン、ドレイク、アナスタシア、リップ、蘭丸、サンタ婦長、なた、カーミラ、ジナコ、シンエリ、フラン、アンメア、ステンノ、切嗣、フィン、バージェスト、ハロエリ、エジソン、ダビデ、メドゥーサ、エウリュアレ、メフィストフェレス、アンリ、レオニダス、アスクレピオス、ジキハイ、エイリーク、ブーディカ、シェイクスピア、アンデルセン

光コヤンスキルマ35体目

全部で何体だ……？

とりあえずスキルで在庫に余裕ある分は全部育成しました。

擬似スキルマも数体出来上がったよ。

QPはまだ4億程度あるので、今度はアペンドの方も強化しましょうか。

ライネス、メリユジーン、ナポレオン、ケツアル、アキレウス、ディオスクロイ、オデュッセウス、光コヤン、イस्कन्दル……等のアペンドスキルレベルを強化。

もう少しでQPは無くなりそう。

久しぶりにここまで使い切った気がする。

今回はここまで

土日は更新来ないと思うので、日曜日のネタバレ生放送で会いましょう！

2022年3月13日「マーリンとか聞いてない」

16時 ゲスト：マーリン

「もう来ないと思ったかい？土日限定（数時間のブレあり）のピックアップだよ」

「最終日付近に復刻しやがって!!完全に油断したぞ!!」

「あははは。君のソレの顔が見れただけで十分。さて、ここら辺で撤退しようかな?」

「待て。高難易度行ってみる?」

「…退散退散」

はい、完全に油断して仕事直前まで寝てました。

スタミナ回収しようと思った時に気が付いたよ……。

夜勤明けに投稿したかったけど、病欠が発生して延長↓帰ってすぐ寝た↓13時頃、家族の電話に起こされた↓2時間程ベッドでゴロゴロしてたが寝れなかった↓スタミナ回収が終わった（今ここ）

マーリン復刻

はい、土曜日の夕方更新で突然ピックアップが開催されて世間を賑わせたマーリンです。

こいつ復刻するたびに世間賑わせてんな。

最後の復刻が水着剣豪復刻時なので、1年8ヶ月ぶりの復刻になります。

人権鯖にしては珍しく2年未満の復刻と言うわけで、やはり復刻の期間が短くなってるイメージですね。

期間ですが、月曜日の昼までの43時間と実質2日限定です。

やはりマーリンは特別があるのか、ピックアップ期間が極端に短いですね。

サブ垢でもサポーターは絶対に欲しいので引きました。

神ジュナ10連に続き、マーリンも20連で召喚。

サブ垢と言うか、物欲センサーが全く働いてないので神引きばかり

起こる……。

霊衣

今回の復刻と同時に、水着霊衣がレアプリ交換に追加されました。更にバニロニアをクリアすると、無料になるそうです。

レアプリ関連がどんどん無料になってますね。

まあ、レアプリとか課金勢でも早々入手機会が限られてるからね。なお、廃課金勢にはありふれ存在。

今回も開放にレアプリを使ったら戻ってきます。

が、イベントの交換券で解放したマスターには無いですね。当然と言えば当然か。

今後もどんどん霊衣を無料化して欲しい。

やはりラセングルさんが変わってから何かが違う!!?

アイテム交換

残り銀種火だけになりました。

今日中に終わりますね。

終わったらイベントの感想でも書きますか。

もしかして、余程ガチャで神引きして礼装の数が少ない限り、リンゴ齧らなくてもアイテム交換も自然回復分で終わっちゃう?

今後そんな感じでリングを温存していきたい。

納税

はい、納税を行った所、術ジル召喚出来ました!!

やった~~~~!!

これで低レアを全て召喚完了!!

残りは全部金鯖だけです。

今後は新規で追加されるのを待つだけ。

生放送

今日の19時からネタバレ放送ですね!!

ようつべでプレミア公開とのことなので、編集が入ってますね。
今回のゲストは赤羽さんと大久保さん!!
カドックと……ただのファンか。

今回はここまで

今日の放送はストーリーのネタバレがあるので基本的に書かない方針で。

何かしらの新情報でも出たら書きますが、今日の出勤は早い時間なので途中までしか見れないかも。

そうだったら、時間のある時に流し聞きします。

まあ、情報があっても、次回の配信日告知程度だと思う。

では、明日の夕方更新であいましょう!!

箱の中身やピックアップ情報が来て欲しいな。

放送聞きながら術ジル育成します。

2022年3月13日② 「育成&完走につき感想&ネタバレ配信」

17時半過ぎ

アーケードでプレイするだけでプリンか山の翁配布はぶっ壊れ。

どれだけ遊んで欲しいのか。

コンシューマーならなあ…。

本家で手一杯なんや。

アーケードは1部で畳むのか、それとも2部行ける予算あるのか…。

ここが気になるところ。

*配布ではなく、山の翁かプリンの実質天井みたいな感じらしいです。

育成

術ジル育成します。

スキルは2/2/0ですね。

では、18時更新を待ちます。

流星に來ないと思うけどね。

18時

データ更新無し。

特に何もありませんね。

お知らせ更新があれば反応します。

19時前

スタミナが溜まってクエストを周り、アイテム交換を全て終了しました。

これにてイベント完。
いつもの完走につき感想やっています。

シナリオ

バレンタインに引き続きサクツと終わった。

が、それでも内容は濃く、登場人物全てに役割があった。

マイケルの真名考察もリアルタイムだと面白いよね。

戦闘

冬木条件なので楽。

ゲスト固定もあったけど、カードの切り方さえ分かっていたら余裕で倒せる難易度。

高難易度

宝具連射ゲー。

星を絶やさなければクリ殴りでも行ける。

耐久でもミスしなければ行けるらしい。

総評

真名考察を重きに置いたイベントでした。

霊衣が沢山実装されマスター特攻が多く、霊衣実装で実質ミス・クレインの強化でもあった。

神ジュナの初復刻やマーリンの復刻とガチャが凄かった。

簡易考察

と言っても、既に次回イベは告知済み。

箱イベの後は普通に考えたらキャンペーン系だと思う。

と言うか、箱開け期間はキャンペーンじゃないと死ぬ。

2500万そろそろ来ない？

19時

放送始まりました。

何かあれば反応します。

途中で名場面のボイスがありました。

ここは……最高に滾った。

アニメが脳裏に浮かんだぞ。

1時間で終わりか。

ここはリアタイでしてないので、リアタイでの感想を知れて助かった。

こういう話が今後聞けると思うと最高ですね。

最後？プレイですね。

後衛が強いとは言え、自分がこの編成で行くからコンテ覚悟しますね。

赤羽さんはどっちの味方だよ!!?

これを毎章やるとしたら、デメテルとかケルヌノスとか地獄見そう。

まあ、難易度的に絶対に選択されないと思うけど。

大体1時間と少しか。

1時間半を目安にしてたら全部見れるな。

4年も経ってようやく公式からのネタバレ解禁とかどんなスマホゲームだよ。

やはり7章に向けて力を入れまくってるなあ。

次回の告知は無しか。

それなりに先になるってことかな？

とりあえず収録は終わってなさそうな感じ？

今回はここまで

ネタバレ配信は楽しかった。

明日の夕方更新を楽しみに待ちたいと思います!!

2022年3月14日「強化クエ消化」

13日22時前

強化クエ

イベントでやる事が終わったので、召喚した鯖の強化クエを消化して行きたいと思います。

イヴァン雷帝、エジソン、術ジルといるけど、水曜日までに終わるよね？

できれば幕間もやりたい。

14日3時半前

ホワイトデー当日です。

事前告知があつた通り、全ての特別ボイスを聞いてると神ジュナの最後のボイスが聞けます。

そして夢火ゲット!!

これでカルデアスペクタクルズは完走となります。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

今週は、地、人、善、中庸の鯖を3体ずつ、エネミーを40体。

かなり条件が多いですが、基本的には箱イベでクリア出来る設計になつてはるはずですよ。

スタミナ回収をしつつ水曜日を待ちましょう！

強化クエ

199イヴァン雷帝

進行度1

バーサーカー1体とアーチャー2体、バーサーカー2体とアーチャー、バーサーカー16万。

グランドローマ、上乳上、シトナイちゃんて宝具。

19万と17万に43万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、カリギュラ19万。

ここも上記と同じ編成で。

21万と21万に45万でクリア。

進行度3

アーチャー3体、バーサーカー13万とナポレオン22万。

上乳上、グランドローマ、闇コヤンとオベロン。

16万と120万で撃破。

スキル強化

強化が来た時にも書いたけど…。

NPスキルマで30と秩序と混沌特攻をもらいまいた。

NPチャージと特攻は強い。

200エジソン1

進行度1

バーサーカー1体とランサー2体、ランサーとバーサーカー、バーサーカー5万と11万。

セイバー、アルテラ、水着カーマ、フレトリア。

30万、20万、81万でクリア。

進行度2

ランサーとバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、バーサーカー2体とメディア18万。

アルテラ、アルトリア、イスカンドル、フレ光コヤン。(急いでたらイスカンドルを水着カーマから変えて無かった)

見るの忘れた、34万、35万と殴りの5ターン。

進行度3

バーサーカー3体、ランサー2体と術ギル28万。

フレ闇コヤン、アルテラとメイブで宝具。

68万、38万と44万で撃破。

宝具強化

宝具倍率が上がったのと、攻撃デバフ付与追加。
エジソンで昔は珍しいOC増加スキル持ちだったけど、現在では闇
コヤンって言うバケモノサポーターが居るから……。

201エジソン2

進行度1

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、アサ
シン19万単体。

術ジル、エジソン、阿国ちゃん、オダチエンフレスカ。

絆上げ目的の編成。

バフ全く降らなかったので超ギリギリ。と言うか抜けなかった。

阿国ちゃんは14万とクリ殴りで撃破。

スフィックスって魔性じゃなかった……。

18時

更新あるかな？

データ更新無し。

ガチャも来てない、マーリンが消えた。

次回イベフィルターも無し。

お知らせ更新待ってみます。

2022年3月14日②〜15日「強化クエ消化②」

18時過ぎ ゲスト：マシユ

「ああ：箱イベまで残り2日も無いなんて信じられない」

「時が経つのは早いものです。恐らく2週間後も同じ事を思っているのではないのでしょうか？」

「あり得る」

18時5分

Twitterで適当なアウンスがあったので今日の更新は来なさそうです。

礼装とか箱の中身教えてもらってもええやないか!!

明日は火曜日ですが、流石にイベント情報来ると思うので起きなきや。

では、強化クエの消化進めます。

201エジソン2

進行度2

アサシン6体、タマキヤ20万単騎。

アナスタシア、式部さん、シトナイちゃんて宝具にフレキヤス。

12万、19万、49万で撃破。

進行度3

アサシン3体、アサシン14万とジャガーマン17万。

アナスタシア、シトナイちゃん、紅閻魔にフレキヤス。

12万、29万、39万撃破。

スキル強化

自身ではなく味方単体への付与になり、防御バフの倍率アップ、スキルターン減が追加。

低レアでも優秀なサポーターなんだけど、スト限という点で入手しにくい。

202術ジル1

進行度1

アーチャー3体、アーチャー1体とアサシン2体、アーチャー2体とアサシン1体。

グランドローマ、モルガン、神ジュナ。

27万、22万、48万でクリア。

進行度2

アサシン2体とセイバー1体、アサシン1体とセイバー2体、アサシン3体。

きよひー、モルガン、式部さんで宝具。

?万、22万、70万でクリア。

進行度3

キャスター31万単体。

Wキャスシトオベロンにシトナイちゃん。

172万で撃破。

進行度4

ランサーとアサシン2体、キャスター単体。

式部さんとWキャスシトナイちゃん。

19万、93万で撃破。

進行度5

ライダーとアサシンとアーチャー、ランサー9万と8万と巖窟王20万。

モルガン、アルテラ、BB、フレキヤス。

28万、34万、31万で撃破。

スキル解放

敵全体への恐怖。

何気に5ターン!?

203術ジル2

進行度1

アサシン6体、単体14万。

アナスタシア、式部さん、シトナイちゃん、フレキヤス。
12万、11万、40万でクリア。

進行度2

アサシン6体、トリスタン単騎17万。

アナスタシア、式部さん、水着パイセン、フレスカ。

13万、13万、53万で撃破。

進行度3

アサシン3体、アサシン13万と水着ニトクリス18万。

式部さん、阿国ちゃん、シトナイちゃん、フレキヤス。

11万、30万、34万で撃破。

スキル強化

対象が全体に変わり鯖の縛りが消えた。

さらにアーツバスターデバフも追加。

もっと強くしてどうぞ。

今回はここまで

強化クエはこれで終了。

また未召喚鯖がピックアップされた時ですね（ピックアップさえ来たら引くと言う強い意志）

残りはエジソンの幕間なので、スタミナが溜まったらやりませう。

今日は確実に夕方更新が来るので、それまで待機!!

礼装や箱の中身もみたいですな。

2022年3月15日②〜16日「幕間消化&メンテ」

幕間234エジソン

進行度1

ライダー3体、ライダー2体、ライダー3体とエミヤ11万。
実質4ウエーブとか怠。

酒呑、闇コヤン、セミ様、水着パイセン。

11万、8万、21万、32万で撃破。

感想

クー・フリーンが死んだ!!?

絶対に必中する強化解除してダメージの宝具か。

実際にあると最強レベルだけど、ゲーム的な話でも強そう。

ただ四角に囲まれてる奴も消してくれたら……。

エミヤがノリノリ。

スキル解放

OC増加2ですな。

コストも低いので地味に採用される場面もあるとか？

18時前 ゲスト：マシユ

「今日こそイベント詳細来て欲しいなあ」

「通常のイベントで火曜日まで届いていないのは珍しいです」

「と言うか、新規イベントで生放送しない方が珍しい」

そろそろイベント詳細早よ。

イベント始まってからだと見るのが大変だからさ？

18時

データ更新無し。

特に何も無し。

次回イベフィルターも来てない……。
まあ、イベ特攻は無い可能性の方が高いけどね。
5分後のお知らせ更新待ちます。
最悪メンテ告知はくるはず。

5分後

更新来ないっすね。

T w i t t e rも動いてないのでもう少し待ちます。

更新来ました。

が、メンテの告知のみ。

メンテ

何時も通り明日の13〜18です。

それまでにイベントの完走、神ジュナを引いておきましょう。

メンテ内容を見ても、イベントの終了、箱イベの開催しか情報は無いですね。

せめて何かしらの情報が見れたら良かったのに……。

……イベ情報は？

僅かな可能性をかけて19時を待ちます。

幕間235術ジル

セイバー2体、ランサー3体、セイバー3体。

素殴りで倒せそうな程弱い。

オベロン、フェイカー、フレオベで素殴り。

感想

術ジルは善良な人（モデルとZeroを見ながら）

内容としては、召喚した術ジルとコミュニケーションしながら戦力確認って感じの初期にありがちな、素早い幕間。

これで幕間も全て完了。

新鯖引いて絆を上げるまで無いですね。

では、種火周回してスタミナ回収して19時まで待ちます。

告知無しって事は、最低でも特別な施策はなさそうな感じかな？

19時過ぎ

更新来てませんね。

20時……。

仮眠取るので来てたら明日のメンテ中に見ます。

思えば、箱イベっていつつも情報更新直前だよなあ。

16日4時前

やはりお知らせは来てないですね。

直前の13時か情報なしでのイベント開催か……。

情報なしが一番困る。

今回はここまで

夜勤終わってから速攻で寝るので、起きるのはいつも通り12時。

メンテ中に色々準備しますか。

バトル・イン・ニューヨーク 2022 くスペース・オデュツセウス対ニコラ・テスラく

2022年3月16日② 「メンテ&箱イベ開始!!」

4時前

目標

今回は事前情報が全くなかったので直前になりました。

箱の中身での計算とかも全くてできないや。

今回は初めから最高率、ピックアップの可能性が召喚済みの鯖なので課金をスタミナに集中できる。

以上の点から、今回も自己ベスト更新。

1, 170箱以上を目標にしたいと思います。

キリが悪いので1200箱にしましょうか。(増えたし)

この為に先週の水曜日、つまり次回イベの情報が出た瞬間、終了日が30日と仮定して29日の休みを取りましたからね。

これで最終日は30時間周回できるぞ。

では、メンテまで待ちたいと思います。

FGOトレンド

Twitter見てたら入ってて驚いた。

公式や攻略班は何も反応してないので、気になってみに行くとなんか診断サイトで話題に上がってるらしい。

なるほどね。

休憩時間終わるのでできない。

13時前

起きてスタミナ回収終わりました。

箱イベまで残り6時間。

今日から二度寝は出来ないぞ……。

13時に更新来て欲しいなあ。

13時

メンテ来ました。

5分後のお知らせ更新待ちます。

10分

公式君息してないね。

事前情報なしでイベント開始とかいつぶりやろ……。

マジで18時以降は大変やな。

とりあえずイベントは初めて、クエストを全部終わらせる。

変則の編成を考えて、3ターン周回が完成したら周回しながらPC

でお知らせチェック。

終わったなら編成の最適化。

めんどくさ。

とりあえずストアのアップデート待ち。

44分

昼ご飯作ってたらストアのアップデート来てました。

延期は亡くなりました。

後はお知らせ更新……来てないね。

都度都度見ますが、可能性は薄そう。

では、18時のメンテ明けを待ちたいと思います。

18時前

結局前情報無しで開催ですね。

ワンチャン、予定と書いてって、開催が間に合わなかったので、金曜日から開催にします。

って今日来る可能性も……。

18時

メンテ明けました。

データ更新あり。

イベントは……ありますねえ!!

ガチャはテスラとオデュツセウス。ねろちやま。

エジソンの強化クエもきてます。

ではイベント走って行きます。

復刻シナリオ読むだけで石もらえるのか。

スキップしてクリア。

超高難易度のスタミナが1になって、一度使った鯖は使用不可？

まあ超高難易度は基本的にスルーする方針で。

とりあえず、上から順番にフリクエを消化しておきます。

変則以外は有利クラスの全体宝具を並べてクリア。

宝具中にT w i t t e rで情報収集しておきます。

1816

変則はライダーとセイバーだそうです。

とりあえず、Wコヤンにモルガンで宝具連射。

初手はライダー4万単体。

単体宝具でNPチャージできる奴かな？

低いからクリ殴りでも安定しそう。

次はセイバー12万とライダー5万。

バーサーカーの全体宝具か、アーチャーの全体宝具で行けそう？

最後はゲオルギウス7万、剣ジル9万、マルタ19万。

全体宝具バーサーカー、モルガンか神ジュナの出番ですね。横バフ

的にはモルガンかな？

とりあえず、シトナイちゃん、モルガン、神ジュナで周回。

礼装が詰めたらもう少し考えます。

今回はここまで

始まった箱イベ!!

相変わらず情報量が多すぎる!!

次回は周回しつつお知らせしていきます。

2022年3月16日③ 「周回日記②&お知らせ確認」

1831

変則のドロップは精霊根

シヨップに徐福いますねえ！。

1835

真ん中が、カリスマだけだとモルガンで抜けない。

両方とも残るので、調整が必要か。

ライダーは1千程度なので適当に殴って、セイバーは5万も残るか
らクリ殴りが必須。

辛い。

横バフ撒ける単体アサシンとかいたっけ？

二つ目のドロップ判明。

蹄鉄です。

ふーやーちゃんだ!!

しかし、真ん中が鬼門だな。

うーん自分の頭だと思いつかない。

掲示板頼るか。

一個落としたシステムでも良いんだけど、変則でアイテムも集めて
おきたいから、編成組めるならこつちが優先度高い。

1844

特攻が刺さる点から、モルガンと神ジュナの順番入れ替えてみる？

神ジュナは抜ける。

モルガンは最後がクリ殴り必要か……。

乱数も込みそう。

1849

銅素材と銀素材が集まったので礼装に交換。
現在+3です（フレンドも込み）

真ん中をアルテラにしてみるのも手かな？

あ、礼装そろった時に駄目だね。

1853

金素材200溜まったので交換。

現在+4

しようがないのでオダチエン許容してる。

ふーや、神ジュナ、モルガン、フレキヤス。

これでも乱数とカード運必要なのがめんどくさい。

確殺編成誰か考えて……。

1859

思ったんだけど、バフの関係上Wコヤンにモルガンで行ける？
ちよつと試してみよう。

初動をクリ殴りで抜くのでNPは十分。

1904

あ、確殺ライン超えました。

1W：Wコヤンのバフで星出してクリ殴り

2W：モルガンカリスマして宝具。

3W：Wコヤンでリチャージで宝具。

どこも確殺ラインは確実に超えています。

乱数でのガバも無いです（2周のみ検証）

では、周回も出来るようになったのでお知らせ見て行きます。

ピックアップ

期間はイベント終了の30日までです。

対象は以下の通り。

オデュッセウス：9日ぶりの復刻

テスラ：9日ぶりの復刻

ねろちやま：ローマ戦線以来、1年1カ月の復刻

エジソン：requiremコラボ直前以来の1年10か月ぶりの復刻。

まさかのねろちやまも復刻とは驚いた。

コイン目的で引きたいのですが、今回はスタミナ課金があるので我慢します。

イベ礼装も来てますね。

残念ながら今回は引くつもりが無いので……。

効果だけ確認しておきます。

イベ礼装

★5 「ギヤラクシー・ケラウノス」

アタック型、宝具バフとNP獲得量アップ15%、OC増加2
イラストはギヤラクシーテスラです。

代用は効くとはいえ、普通に強い感じの効果になってますね。

★4 「ドック・キュケオン」

HP型、弱体無効1回、アーツとバスターバフ5%。

イラストは白衣姿の攻略班の彼女です。

弱体無効1回は強いので、持ってて損はない礼装ですね。

何気にHP2250って多いな。

★「ひみつ会社 アサシン」

アタック型、クイックバフ2%とNP獲得量アップ3%、毎ターン星出し1個。

低レアにありがちな複合効果。

イラストは礼装名の通り酔っ払い荊軻、呪腕、百貌です。

これはフレポで狙っても良いかもしれないが、時間がない……。

毎日の無料で凸れないかな？

1912

術ジルとイヴァン雷帝の絆5達成。

これでシトナイちゃんを編成出来る。

1917

金素材が溜まったので交換。

後は虹泥を待つのみ。

現在+5で周回。

今回はここまで

まだ指が慣れてないのと、周回しながら書いてるで作業半端ない。

次回もお知らせ見て行きます。

このペースなら仕事までに10箱行けるかどうか。

2022年3月16日④「周回日記☑&お知らせ確認
②」

1936

バッテリーを過労死させまくっているからか、ロードが重たい。
お知らせも見て行きます。

オデユツセウス簡易霊衣

遂に仮面霊衣が実装!!

2年も待たせやがって!!

イベントのアイテム交換で入手可能です。

やはり仮面があつた方がカッコイイ。

霊衣縫製追加

ねろちやまのヴィナスのシルクと体操着が追加!!

両方ともセプテムをクリアすると無料になります。

体操着はレアプリ交換してたので戻って来てました。

テスラ強化クエ

スキル強化で、弱体付与成功バフと味方全体に強化成功バフが追加
されました。

確率を上げられる良い強化ですね。

エジソン強化クエ

スキル強化で、毎ターンNPチャージが単体から全体へと変換し
て、宝具バフ5ターンを追加。

5ターンは強い。

何気にチャージタイムも2減ってますね。

バトル・イン・ニューヨーク 2022 くスペース・オデユツセ

ウス対ニコラ・テスラく

ようやくイベント詳細が見れます。

開催期間

予想通り30日まででした。

これで違ってたら休み取った意味がなくなるので良かった。
進め方

今回は何時もと少し違う見たい。

フリクエで素材を集める大会クエスト。

毎日開放される超高難易度のエキシビジョンクエスト。

塔イベみたいな感じのテスラカップ。

こちらの3種類から構成されるみたいです。

何で箱イベと並行して行われるんですかね……。

大会クエスト

こちらは例年通り、3つのリーグに分かれてるみたいです。

更新日は今日、20日、25日です。

大体5日間ですね。

クエストが切り替わると編成組み直すのが怠いが、素材が切り替わるのは良い文明。

エキシビジョンクエスト

23日まで毎日2つ開放で、クエストはギル祭18と19の復刻になってますね。

超高難易度なのでコンテ不可、W編成禁止の縛り。

ファイナーレは難易度が2種類存在。

ネロ祭Gの時と同じ感じですね。

目標を達成した後、周回しながら情報と攻略方法を確認して、勝てそうならやる感じかな？

前回のネロ祭Gと同じ。

テスラカップ

サポートは禁止、一度クリアした鯖はリセットするまで編成禁止の高難易度。

これまで高難易度から7つ選ばれるそうです。

実質自分の戦力だけでの高難易度攻略ですね。

なぜ箱イベと並行してやるのか……。(普通は1000とかやらない)

報酬に伝承結晶があるので、目標を達成したらやるかも。

まあ、めんどそうならやらない。

何故これを虚無期間に持ってこないのか謎。

箱の中身

何時も通りの箱イベ方式ですね。

10箱までは当たりが入っている。

11箱以降は100回交換が可能。

当たりはコマンドコード、伝承結晶、金フォウ君です。

通常の方でもイベントアイテムが入っており、素材と交換可能。

箱の中身は初動で確認した通り、矢尻、火薬、ランタン、証、骨。

銀素材が2枠、銅素材が3枠の塵事件は回避されました。

今回はここまで

周回しながらだと疲れるぞ。

次回で最後にしたい。

2022年3月16日⑤〜17日「周回日記☑&お知らせ確認③」

2024

まだ虹泥来ない……。

配布礼装

今回は泥礼装と特攻礼装の2種類あるそうです。

泥礼装がアイテム交換。

特攻礼装が箱の中身だそうです。

★5「チエック・レデイ」

アタック型、ガッツ1回、宝具バフとNP獲得量5%

イラストはプーサー？ギルガメッシュ、イシユタル、モーさんが移ってます。

こちらが特攻礼装。

★5「コスモスカルデア高等学園」

クリバフ10%、アーツのクリバフ15%、NP30%

凸で50%ですね。

こちらが泥礼装になるので、NP50は最高過ぎる。

イラストはセーラー服のエレナ!!

これはいい感じのロリ。

コマンドコード

箱の中身の報酬です。

★5「メンロパーク」

宝具バフ10%とNP獲得量5%

イラストはエジソン。

★4「終焉の大木馬」

星2個獲得、敵単体の攻撃バフ1つ解除。

イラストは木馬です。

★3 「大佐型自動人形」

アーツカードのみ刻印。

星集中アツプ、クリバフ10%

イラストはエレナの大佐です。

アイテム交換

箱開けで手に入る「コズミックメダリオン」でコマンドコード、伝承結晶、オープンナー、リムーバー、QPが交換可能。

その他では、何時も通りの内容になってます。

素材では卵、炉心、冠、逆鱗、宝玉、小鐘、霊子、杭、髓液です。どれも微弱ながらありがたい。

2035

虹泥1枚目!!

+6で周回出来る!!

2048

なぜ周回が上手くないのかなのか謎だったけど、配布礼装無凸だと30やん。

アペンド10が必須か。

……代用鯖いないよね。

70%のバーサーカーとか。

アペンド2を10に……。

開放出来てなかった……。

仕方ないので凸までは他の礼装付けます。

テスラモーション&宝具リニューアル

ようやくですね。

未所持なので正直どれほど違うのか分からない……。

2055

やっとお知らせ終わった。
素材の必要数の計算は時間が出来たら。
もう少しで仕事なので余裕無いんや。

2124

マスター通勤の為ストップ。

2139

再開

17日

0310

休憩時間になったので周回します。

0334

虹泥2枚目!!

今日中に凸1枚は作りたいなあ。

0358

金リング無くなりました。

銅リングと銀リングは仕事前の調整に使いたいので放置。

虹りんご割りますか。

0402

休憩終わり。

それなりに稼げた。

後、気がついたら交換分のアイテムが半分以上終わったた。

次は帰ってからですね。

0612

仕事終わったので昼まで周回。

しかし、電源落として、帰ってから起動したら100から4に。

そろそろ変え時か？

しかし、お金がなあ。

今回はここまで
箱イベ中は更新とか気にしないので夕方に起きる必要がないのが
楽。

2022年3月17日②〜18日「周回日記」

17日

0634

3枚目泥しました。

早く凸作りたい!!

0650

シエイクスピア絆マ達成です。

0756

作業が落ち着いたので素材でも計算しますか。

ツールで調べて手持ちを引いた数がこちら。

矢尻1', 486個

ランタン685個

火薬3', 730個

証188個

骨2', 643個

こちらを今回集めたいと思ってる数です。

証は一回箱イベで集めたのでかなり余裕ありますね。

で、何箱か計算したのがこちら。

矢尻743箱

ランタン343箱

火薬1', 244箱

証63箱

骨881箱

火薬が一番足りないね。

自己ベストから大きく超える必要がありますが、出来ればここで集めきたい。

その他の素材はほぼ集まるので、今回で終了。

やはり素材的にも1200箱は開けたいですね。

ちなみに現在周回してる場所の精霊根と蹄鉄もみましようか。

精霊根 899個

蹄鉄 601個

どちらもドロップで集めるのは現実的ではない数字ですね。

スキルだけで見た場合は、精霊根 221個、蹄鉄 210個と現実的になりました。

こちらを目標に集めたい。

0839

決戦礼装が6になりました。

後3は上げたい。

0843

虹泥 4枚目!!

後1枚で凸が完成出来る!!

そろそろ2連泥来てもええんやで？

0949

光コヤンの絆7達成。

まだ終わるなよ!!

1010

やったく!!

5枚目泥で凸1枚目!!

アイテムもいつの間にか終わってる。

これで6積み周回が可能に。

ここからは早いゾ!!

1055

6枚目泥。

1218

7枚目泥

後2枚。

1220

2 連泥で 8 枚目

残り 1 枚

1 2 2 6

モルガン絆 8 達成。

同時にサンソン絆 6 達成。

1 2 5 7

9 枚目泥

これで凸 2 枚目作れました。

1 3 0 0

1 日目終了。

ノルマにギリギリ届かなかったけど、初日が 6 時間短く、礼装も詰めてないので仕方なし。

このペースを維持すれば、速度上がるので目標は余裕で達成出来るう。

1 3 2 0

1 0 枚目泥

よし

1 4 0 6

寝るのでストップ。

2 0 2 8

おはようございます。

少し遅れました。

仕事まで周回します。

2 0 5 2

1 1 枚目泥

どうせ課金するなら今して納税しておきます。

1 万目です。

2 1 2 2

一旦ストップ

2 2 3 5

再開

2258

仕事なのでストップ

18日

0310

休憩に入ったので周回。

0341

そろそろ見たいと思ってた時に虹泥12枚目。

後1枚で3枚目の凸が完成する。

0400

休憩時間終わりなのでストップ。

0619

雨が降ってたから遅くなった。

今日は休日なので明日の昼まで周回する。

3日しかない休日です。どれだけ伸ばせるかが重要。

明日までに400箱は行きたいところ。

2022年3月18日②〜19日「周回日記」

0655

13枚目泥

これで凸3枚目作れました。

残り8枚!!

0740

14枚目泥

残り7枚!!

運次第では今日中に行けそう?

0813

レオニダス絆7達成。

0831

15枚目泥

残り6枚。

0902

光コヤン絆8達成。

止まるんじゃねえぞ。

0908

16枚目泥

残り5枚ぞ。

0952

17枚目泥

残り4枚

1009

18枚目泥

残り3枚!!

1110

19枚目泥

残り2枚。

1126

20枚目泥
残り1枚!!!

1127

2連続泥2回目で21枚目泥

凸5枚目完成!!

ようやく最高率で周回出来ます。

1137

22枚目泥

もう必要なくなった途端に確率上がるパターン。

1220

モルガン絆9達成。

これ、フリクエ更新までに止まってしまふ……。

1300

2日目終了。

礼装積めてるので昨日よりも多く集められました。

後24時間周回頑張ります。

1304

23枚目泥。

1338

気がついたら決戦礼装が7に上がった。

よし、今回で10に出来そう。

1356

サンソン絆7達成。

1438

24枚目泥

お腹すいたのでフライドチキン食べる。

ベッドにはいかないぞい。

1439

25枚目泥

2連続3度目です。

そろそろ3連続欲しいなあ。

ダメでした。

1529

流石に眠くなってきたので仮眠取ります（いつもの）

2002

おはようございます。

2〜3時間のつもりが、ガッツリ寝てた。

今度は明日の昼までやります。

2102

26枚目泥。

凸6枚目完成です。

2147

27枚目泥。

今日最後のドロップかな？

2313

28枚目泥。

落ちたね……。

19日

0016

パリスの絆7達成。

0026

光コヤン絆9達成。

あ……明日のフリクエ更新までに絆マになりそう……。

代用鯖見つけるのめんどくさいから溢れるのも仕方ないか。

0054

29枚目泥。

本日初泥ですね。
後13時間程頑張ります。

0209

30枚目泥。

家族マスターが起きたので、気分転換で一方的に話しかけてる。

0237

31枚目泥。

家族マスターに怒られたので黙る。

動画見るんだってさ……。

凸7枚目です。

0356

32枚目泥。

残り10時間か。

一度寝たお陰でギリギリ保ちそう。

0421

シトナイちゃん絆カンスト達成!!

3体目ですね。

夢火は新規のイリヤちゃん登場まで貯めるつもりなので、今後はあまり周回や攻略に編成しなさそうな★5鯖から上げていきたい。

0457

モルガン絆マになりました。

代用鯖探すかは検討中。

誰かいるのか？

0503

軽く編成を調べましたが、火力的な部分は足りても、NPが足りな

いので無理でした。

アペンドでNP10にしなきゃならないのがキツイ。
なので、このままモルガンで走ります。

一個下のシステムでも、どの道キャストリアで絆枠は一個減るので
……。

ただ、光コヤンも絆マになったら、サモさんでシステムした方が楽
そう。

今回はここまで

まだまだ始まったばかりですが、既に目標に向けた軌道は完成済
み。

後は周回中の暇つぶしとの戦い。

動画見たり、こやはんの配信聞いたり、音楽聞いたり、家族と駄弁つ
たり、小説書いたり(???)して戦ってるね。

PS：毎度、更新の度に現在の箱数は必要ありますか？

アンケート設置しておきます。

今更ながら、目標数とかも聞けたら嬉しい。

2022年3月19日②「周回日記」

19日

0556

Sタル絆6達成。

0628

久しぶりに礼装泥

33枚目です。

新しい事をやりたい気分。

0636

34枚目泥。

早い。

話し相手が欲しい。

0656

パリスの絆8達成

暇だったのでテレビのニュース見た。

目的も無く、色んな情報が知れるのでそれなりにありがたいが、自分の部屋にはテレビが無いので部屋を移動しなきゃならないので難点。

何か起きると戻らなきゃいけないし……。

0711

35枚目泥。

よく考えたら、出勤時間的に16時まで周回出来るわ。

2時間追加だドン。

0754

Aビー絆9達成。

周回には微妙な器用頻度。

NP50勢だから変則で刺さったら怖いけど、アビー刺さる||バーサーカーなので代用多そうだから大丈夫か。

0846

36枚目泥。

凸8枚目です。

後5枚で臨界突破するわ。

0912

虹リング無い無った。

課金します。

2万目ですね。

0924

37枚目泥。

そろそろ集中して周回したい。

0934

38枚目泥。

早い。

今日中に行けそう。

1023

カレン絆6達成。

カレンは恐らく編成頻度低い。

1057

39枚目泥。

後2枚ですな。

そう言えば、数日前?に地震あったの思い出した。(今更
仕事でだったけど地元は全く揺れなかったので、夜勤終わってTW

i t t e r で知った、西日本勢。

東京の方が揺れるとお騒ぎになるよなあ。

こっちでは全く話題に出ないのに。

最近揺れてるニュースはみるけど、実害が無いから印象が薄い。

最後に揺れたので震度3だった希ガス。

暇だったので長文失礼しました。

1 1 1 1

決戦礼装が8になりました。

これなら10に出来そう。

1 1 3 7

オベロン絆8達成。

意外と周回に組み込んでないんだよね。

抜けなかったら永眠するので、攻略の最優w担当。

1 1 4 8

40枚目泥。

ラストです。

後1時間で3日目が終わってしまうので、集中して稼ぐ。

1 2 1 4

41枚目泥。

凸9枚目完成。

サポ欄全てに凸礼装を置くことが出来ました。

ただ、枠全て奥には凸90枚と言う、泥449枚必要……。

1 2 3 0

42枚目泥。

早い。

もう少して3日目が終わる。

1300

3日目終了です。

まだ半分も終わってないとか嘘やろ。

かなり稼げたので、この後も油断しないで頑張ります。

1321

弁慶絆8達成。

確実に10になっても問題ない鯖。

1328

新着絆7達成。

種火周回で編成してる程度。

1339

段蔵さん絆7達成。

フリクエでは対ケルベロス最強兵器。

1344

光コヤン絆マ達成。

どうしよう……。

難易度下げてWキヤスサモさんでシステム周回しようかな？

精霊根も蹄鉄もヤバいほど手に入ったし。

2022年3月19日③〜20日「周回日記」

1348

Wキヤスサモで脳死周回出来る。

カード配分とか見なくても良いから大分楽だわ。

1402

阿国ちゃん絆6達成。

変則で刺さったから怖い。

1424

43枚目泥。

クエスト変えて初泥!!

1453

44枚目泥。

Wキヤスだからスカディ置いてる人が厄介。

1523

そろそろ寝ます。

次は仕事前かな？

2130

おはようございます。

少し周回します。

ダビデ絆7達成。

2153

44枚目泥

このペースなら100枚行けそう。

2 2 1 0
一旦ストップ。

2 2 1 8
再開。

2 2 5 1
4 5 枚目泥
お仕事行きたくない……。。

2 2 5 7
水着カーマの絆6達成
サマーアドベンチャー復刻の周回要員なので気を付けないと。
同時に4 6 枚目泥。
凸1 0 枚目です。

2 3 0 3
4 7 枚目泥。
短時間で3枚。
泥率が上がる？

2 3 2 0
もう一度一旦ストップ。

2 3 3 4
再開

2 3 5 8
何事もなく仕事に

20日

0511

休憩時間なので再開。

0524

48枚目泥。

家以外ではやりにくいから落ちないで欲しい

0546

49枚目泥。

もうすぐ半分いきますね。

0558

休憩時間終わり。

続きは帰ってから。

0812

仕事終わったので夕方まで周回します。

0837

サモさん絆7達成。

ベデイ絆6達成

リング回収ありがたい。

0905

項羽絆6達成

アステリオス絆マ達成。

1つ上がるごとに鯖を変えるのは時間ロスだから、今後は絆マまでそのままで行こう（今更）

1047

50枚目泥。

半分到達!!

1157

ジャガーマン絆7達成。

1235

婦長の絆6達成。

1245

51枚目泥。

凸11枚目ですね。

1256

52枚目泥

後数分で4日目が終わる。

1300

今日も目標クリア。

なんか、礼装の数があってない……。

どこかで数えてない分がありそう。

1537

54枚目?泥。

もうわけわからなくなってきた。なので、今後は暫定枚数になりま
す。

スマホが暑くなってきたのか、宝具後の暗転が長くなってきた。

1552

マタハリ絆9達成。

余裕で10になりますな。

1647

そろそろ寝る。

起きたら直ぐ仕事かな？

2303

おはようございます。

クエストが変わってるので、とりあえず、システムでリング回収。

2319

変則の一個上はバーサーカー6体とヘラクレス、アタランテ、イアソンなので、Wキャス水着カーマで周回可能。

スキルポチのタイミングは脳死ではないですが、誤差ですね。

変則が周れないor周り難いならこっちで周回します。

2323

仕事に逝くのでストップ。

2339

再開。

仕事場で変則の編成考えながら周回は厳しいので、とりあえず一個上でシステム周回。

できそうなら少しは考える。

メモ：鬼灯114 指輪124

2343

編成を確認。

キャスターで213ですね。

初手はHP低めなので適当な全体宝具で十分。

真ん中は11万なのでクリ殴りは微妙。

最後、よく見てないが前回と同じ感じだった気がする。

今回は特に編成を組むのが難しそう。

チラツと攻略サイトの掲示板で他の人の編成を見てみましたが、はべにゃん多すぎ案件。

宝具レベルはともかく、スキルレベルがネック。

今回は恐らくクリ殴りは組み込めそうにないと思う。

HP低くても2体だったり、1体でもHP高かったりで、カード運では抜けない可能性があるんだよね。

カード運なしで確殺出来きないなら、それは周回には組み込めないんだよね。

箱イベなら尚更。

2350

とりあえず、今日はここまで。

一応頭の中で編成考えてますが、あまり思いつかない。

良ければ、編成教えてください。

アンケートでは2対1でいる人が多かったので箱数載せます。

次回入れ替わってたら載せないです。

現在では660箱

2022年3月21日「周回日記」

21日

0511

休憩時間なので周回。

ギヤラクシー級の泥素材は鬼灯と指輪ですね。

両方とも欲しいのでここも周回あり。

0513

55枚目泥

このクエストでは初泥ですね。

そういえば、月曜日なのでマスターミッションが更新されていますね。

箱イベで完全に忘れてた。

先週分は強化クエや幕間で終わってました。

内容は周回中なので見えませんが、既に5つはクリアしてるバナナが見えたので、イベントで終わらせることができそう。

サブ垢で内容を確認しました。

鯖10体、クラス別3体、人型15体撃破だそうです。

鯖と人型は基本的に同時クリア可能。

周回してる場所に、ランサーかライダーを3体倒したら終わりですね。

変則行けば終わり。

変則はやはり帰ってからかな？

0547

変則の情報を仕入れて頭の中で組んでみた。

アタッカーは基本的にはフレンドに頼りたくない。

理由としては、サポーターは即座に選べるレベルで出てくるけど、アタッカーだと出てきにくい事態に陥るため。

初手；やはりはべにゃん。

宝具マだし、スキルレベル上げなくてもNP50は最強。
デスチエンで後衛からサポーター持ってこれる。

真ん中；単体ライダー。

ここは微調整が必要。

横バフ的にもオジマンでも、低コスト枠でシンエリでも。

最後；モルガンか神ジュナ

サポーターの横バフ次第。

ここも調整必要そうだけど、デスチエンでサポーター引っ張り出せるから火力は十分に届きそう。

ある程度の方針は見たので、後は仕事から帰って調整ですね。

0817

課金カードを勝ったので遅れた。

余裕出来るまではシステム周回。

0849

56枚目泥。

ちようどいいので変則やります。

ハベにやん、シンエリ、イस्कन्दル、フレ光コヤン。

やばい、ハベにやん初めて使ったわ。

流星にイस्कन्दルのバフもあるので余裕です。

あ、スキル推さないとデスチエンしないのか。

シンエリのスキルレベル足らなかった。

火力は十分。

イस्कन्दルも火力十分ですね。

単体ライダーでNP50いないかな？

なるほど。

スキル強化面倒なので、フレキヤスにしてカリスマ撒けばいいの
か。

いや、バフ量的には……

は？ガッツとかなにや？

スキルのタイミングが分からないから遅い。

たぶんこれで…闇コヤンだとイスカンドルが打てない。

フレキヤスカ。

いや、火力足りないわ。

うくん。

編成掲示板とこりやはんの動画見てください。

それまでシステム。

…こつちのほうが速くない？

0918

考え方としては合ってるらしい。

が、ポチ数多いですね。

素材で決めるにしても、どっちの泥素材も大量に欲しいのが現状。考えるのが面倒だから、このままシステムでも良い気がしてきた。

現在686箱

2022年3月21日②〜22日「周回日記」

21日

0939

石が亡くなったので課金3万目。

今日課金カード買って来た理由は、徐福実装対策です。
実装しなくてもどうせ必要になるので。

1026

57枚目泥。

ここまで来ると落ちても無心。

あと、前回の泥で凸12枚目だった。

1142

決戦礼装のレベル9達成。

うん、余裕で10に出来そう!!

1224

58枚目泥。

もう少しで5日目終了ですね。

1251

59枚目泥。

ノルマ行けるかどうか…。

1300

5日目終了。

今日は月曜日!!

徐福は来ますかね？

18時付近に起きる予定なのでそろそろ寝ます。

ノルマはギリギリ達成ならず。

まあ、クエスト更新や仕事時間的にも仕方ないか。
休日に頑張ったら行ける。

1911

やはり6時間寝てた。

徐福どころかピックアップ2も来てないですね。

水曜日にギルガメッシュかな？

1916

レオニダス絆8達成。

今回で絆マまで行くかな？

2016

60枚目泥。

2131

一旦ストップ。

2138

再開します。

2122

もう一回ストップ。

2135

再開です。

2139

61枚目泥。

凸13枚目。

2146

62枚目泥。

早い。

2150

婦長さん絆7達成。

明らかに周回には組み込めないの、今回でゴールしてもいよね？

2158

仕事逝きます。

22日

0317

休憩取れたので周回します。

0318

水着カーマの絆7達成。

サマー・アドベンチャーでも編成したいから、できれば9で止ま
て欲しい。

代用鯖は……Sタル？

0402

休憩終わり。

続きは帰ってから

0617

雨だったので遅くなった。

今日は昼過ぎまで周回します。

0 6 3 4

6 3 枚目泥。

0 8 2 0

6 4 枚目泥。

そろそろ飽きてきた。

何か暇つぶしを……。

6 5 枚目泥。

2 連続 4 回目です。

3 連続を経験したい。

1 0 0 1

6 6 枚目泥。

久しぶり感が大きいけど、対して時間経って無かった。

凸 1 4 枚目です。

1 0 0 7

6 7 枚目泥。

落ちるときは落ちて、落ちない時は落ちない。

1 0 4 3

暗転やロードが重くなったので一旦アプリ落として冷やします。

1 0 5 0

5 分弱休ませるだけでもサクサク動くようになった。

1 0 5 5

6 8 枚目泥。

頭痛くなつて来た……。

薬飲んで続ける。

1107

69枚目泥。

何か落ちるテーブル入った？

1111

レオニダスの絆が9になりました。
このまま10まで連れて行きます。

1225

70枚目泥。

もうそろそろ6日目終了。

1257

71枚目泥。

6日目最後ですね。

凸15枚目です。

1300

6日目終了。

明日で半分か……。

長いようで短い。

現在：886箱

ギリギリノルマ達成。

後8日頑張ります。

2022年3月22日②〜23日「周回日記」

22日

1430

72枚目泥。

やはり10箱に1枚ペースは嘘情報ですね。

4回くらい1000箱やってるけど、大体15〜20箱に1枚ペースだし。

1445

水着カーマの絆8に上がりました。

家族マスターによると、変則をWキヤスハベにやんでギリギリならしい。

代用枠として考えておこう。

1505

そろそろ寝ます。

2114

おはようございます。

少し寝坊しましたが、実質的な睡眠時間は5時間ほど

2119

婦長さん絆8達成。

今回で10に出来そうなペース。

2122

一旦ストップ

2135

再開。

不具合の修正でアプリのアップデート入ってますね。
仕事から帰ったらやります。

2 1 5 6

少し早いですが、スタミナ調整のため終了。

2 3 日

0 3 1 5

休憩時間なので周回します。

0 3 2 5

7 3 枚目泥。

お腹空いたけど、仕事終わるまで我慢する。

0 3 4 7

7 4 枚目泥。

一時期、サブ垢も進めながら周回しようと思ったけど、流石に作業の許容量を超える気がするのでやめた。

何時になったらセプテムから帰れるんだろうなあ……。

0 4 0 5

休憩時間終わり。

続きは帰ってから。

0 6 1 5

帰ってきたので周回します。

今日も昨日と同じく15時まで。

0 6 2 3

石が亡くなったので購入。
4万目です。

0627

75枚目泥。

今日中に何枚墮ちるか。

0822

76枚目泥。

凸16枚目

一気に調子が悪くなった。

0905

ロードが重くなったので一旦落とします。

序にアプリのアップデートもしておこうか。

0926

77枚目泥。

縁起の良い数字。

0936

78枚目泥。

動画見て変則が周れそう。(周るとは言っていない)

0953

レオニダス絆マ達成。

次は変則に代わって、蘭陵王と婦長さんかな？

0957

NPが若干足りないので、スキル上げましょうか。
いや、そもそも最後がかなり残ったからダメだな。

確殺ラインか、誰が殴つても抜けないのなら…。
やはり一個上でシステム。
レオニダスの交代枠は弁慶で。

1107

79枚目泥。

後2時間程で半分。

1109

2連続5回目で80枚目泥。

今日はペース早い。

1122

水着カーマの絆9達成。

ヤバい、完全に絆マ√だ。

1236

決戦礼装が10になりました。

ツングースカクリア後に貰ったから4ヶ月行かないくらいか……。
速く新しいストーリー礼装欲しいなあ。

1300

7日目終了。

早い所もう半分ですね。

後1週間頑張りました!!

1332

81枚目泥。

あと少しで寝れる…。

1353

婦長さん絆9になった。
休日中には絆マに出来そう。

現在1,051箱

2022年3月23日②〜24日「周回日記」

1414

久しぶりにお米食べた気がする。(おにぎり)
最近パンばかりだった…。

1500

今日の周回終わり。
寝ます。

2135

おはようございます。

今日は起きて直ぐ通勤したのでこの時間から。

2152

情報更新を確認しました。

半々でしたが、徐福は実装されませんでしたね。

周年の低レア大量実装に期待したいです。

英雄王復刻。

予想通りの英雄王とキャスギル復刻です。

2人とも久しぶりですね。

英雄王は宝具火力が強いので宝具レベルを上げても良い鯖ですが、
周回で石がないです。

キャスギルは恒常なので……。

欲を言えば、キャスギルの宝具強化欲しかった。

2155

時間的に回復できないので周回終了。

キャスギルは霊衣が追加されていますね。

無料化はバビロニアクリア。

24日

0312

休憩時間です。

頑張っていきましょう。

0325

82枚目泥。

疲れてるのか、眠気が溜まってきた。

0400

休憩時間終わり。

早かった。

0612

仕事終わったので周回。

今日も15時まで。

0629

83枚目泥。

0635

84枚目泥。

落ちてる…。

0741

弁慶絆9になりました。

弁慶も絆マになるな。

0857

85枚目泥。

家族マスターがテスラカップを文句言いながらやってた。
勝てない、めんどくさいギミックに愚痴りたくなるその気持ち、分かります。

0902

86枚目泥。

凸18枚目です。

これ全部アタッカーにつけてる礼装に重ねたいけど、そうしたら数が完全にわからなくなるから出来ない……。

0936

87枚目泥。

後1週間程で何枚墮ちるかな……。

1101

88枚目泥。

もうそろそろ8日目が終わるね。

1121

89枚目泥。

疲れた……。

1200

水着カーマの絆マ達成。

ああっあ

とりあえず、Sタルで周れるか試してみる。

NP回収はギリギリ足りる。

後は最後の火力。

試行回数少ない何ともだけど、多分周れる。

問題は、宝具時間が屈指に長い所。

ハベにやん育成して変則行くか？

1216

Sタルに変えてから明らかに速度落ちてる。
多少面倒でも変則に変えようか……。

1223

よし、変則やったけど火力が足りないので辞めた。
水着カーマでシステム周回しておきます。
箱イベはアタツカーの絆は考えたらダメだな。

1230

重いのは端末の重労働だった模様……。
箱イベの度に悩まされるから、次回のクリスマスまでに貯金はたい
て買い替えようかと検討中。(前回や前々回も同じ事言ってた様な希
ガス)

1249

石が亡くなったので購入。

4万目？

5万でした。

え、もうこんなにも使ったの???

1300

8日目終了。

なんか、日常生活になってるこの頃。
終わったら超暇になりそう。

現在：1，181箱

2022年3月24日②〜25日「周回日記」

1317

89枚目泥。

一旦アプリ落としてスリーブにするとサクサク動く。
これを3〜4時間に1回しなくてはならない。
箱イベは一年間も最も端末を消耗させる期間。

1356

90枚目泥。

100枚が見えてきた。

1456

キリが良いのでここまで。

寝て起きて、職場に着いたら周回かな？

2140

目を閉じて、夢だと気がついて起きたらもう21時。

おはようございます。

仕事まで周回します。

2158

仕事逝きます。

0312

休憩時間なので周回。

後少しで休日や。

0341

婦長さん絆マ達成!!

次は、コストも空いたので剣ジル、弁慶、アマデウスで周回。

0359

キリがいいのでストップ。

後少し、頑張つて終わらせよう。

納税したらオデュッセウス召喚したんですが？

一応ピックアップの場所が出たから確率的にはあり得ますが……。

何で★4と★5のイベ礼装は出てくれないんだよ。

納税で★5鯖はエレちゃん以来の2体目ですね。

多分確率的にはあり得るレベルだと思う。

0616

2度目の休日に入。

ここでの頑張りが最終目標を決める。

なので、今日は絶対に寝ません。

明日の15時まで周回します。

0632

91枚目泥。

そういえば、昨日の昼過ぎから全く落ちてなかった。

凸18枚目。

0718

弁慶絆マ達成。

入れ替わりでマタハリ。

どんどん低レアの絆礼装が増えていく。

0722

92枚目泥。

今日中に100枚行けそう。

0733

本気でお腹空いた時にモノ食べると眠くなるから、今のうちに食べておこう。

久しぶりの弁当だー。

まあ、今もお腹空いてるし、食べた後眠くなると思うんだけど……。

0813

93枚目泥。

何かやる事ないかな……。

0844

94枚目

落ちる波が来てるね。

このビククウェーブに乗るしかねえ!!

0922

95枚目泥。

まだまだ続く。

0945

96枚目泥。

凸19枚目。

若干ロードが重くなってきた。

1036

97枚目泥。

1040

98枚目泥。

1059

99枚目泥。

1131

100枚目泥。

3桁到達したぞお!!!

1207

アマデウス絆9達成。

と101枚目泥。

凸20枚目です。

1218

剣ジル6達成。

1255

102枚目泥。

リアフレと通話してた。

3時間が一瞬だったわ。

1256

103枚目泥。

2連泥6回目。

そろそろ3連泥来ない？

1300

9日目終了。

今日もギリギリノルマ達成。

休日だからノルマの2倍は頑張りたい。

1346

104枚目泥。

リカバリー要員でアスクレピオスを入れた。
後衛からNP20を持ってこれたら一か所ポチミスってもリカバ
リー行ける。

現在：1, 325箱

2022年3月25日②「周回日記」

1548

105枚目泥。

2時間何もなかったのは久しぶり。

1624

106枚目泥。

凸21枚目です。

そういえば、今日はクエスト更新日か。

編成の考え直しは怠い。

次は変則を周りたいなあ。

1755

半分寝ながら周回してた。

アニメジャパンの情報が詳しく出た。

関係ないのでスルーします。

もう少しでクエスト更新。

1800

更新来ました。

鬼灯と指輪がかなり集まってて嬉しい。

とりあえず、リング回収します。

ストーリークエストやテスラカップはスルーだ!!

1809

システムでは敵がセイバーなのでWキヤス姉。

HPも低いので簡単にシステム可能です。

変則が余程周れない時はここで。

1812

変則の情報出ました。

ライダー3／バーサーカー13万単体／土方さん18万とドレイク11万。

3／1／2ですね。

ドロップが小鐘なので出来るだけ周りたいたい!!

1813

あれ？

敵が基本的にライダーで初動と同じ感じ……。

W光コヤンにモルガンゲーやん。

一度試して見ます。

あゝ。

真ん中がクリ殴り。

カード運必要になりそうなので別方法考える。

運ゲーは周回では不要。

1820

星出せてクリ殴り強い超人オリオンや卑弥呼はどうだろうか？

それか、初手道満とか？

モルガンか超人オリオンのBカードが1枚でもあれば行けそう？

宝具での突破は余裕やな。

ドレイクが少し残るけど、1万以下なので抜ける。

他の人が良い周回編成見つけるまではこれで周回しておきます。

1828

今の所ミスってないのでこれでいいかな？

相変わらずスキルは複雑で、時間もそれなりにかかるけど、小鐘はマジで待ってた。

現在で3400個以上必要とかアホ。

1839

未だに抜け無いことはなかったの、これで決定かな？
時間も図ったけど、1分半いかない位。

これならシステムとそんなに変わらないのでオツケーです。
肝心な酒だけど、在庫はあるけど普通に欲しい素材でした。
イベント終了までここを周ろう。

1846

一応編成と手順

モルガン、W光コヤン、超人オリオン、決戦礼装

1W：モルガンのNPチャージとW光コヤンのバスターバフで宝具。

2W：光コヤンのカードが多い方のスキルを使って超人オリオンとオダチエン。バフってクリ殴り。

3W：モルガンのカリスマが戻って来てるので使用、決戦バフも使用して宝具。

考える、と言うか、カードを見るのがめんどくさいですが、小鐘が欲しいのでここしかねえ。

1849

前回は指輪が銀素材だったからかもしれないけど、銅素材の小鐘物
凄く落ちる。

物凄く脳汁出るわ。

現在：1400箱

2022年3月25日③〜26日「周回日記」

1912

アマデウス絆マ達成。

次は佐々木小次郎入れます。

そろそろ★1鯖の絆上げ鯖が居なくなりそう……。

1917

107枚目泥。

まだまだ周回に指が慣れない…。

1924

石が亡くなったので購入。

6万目です。

天井分も周回してるのか。

このペースなら、最高でも5万か。

1959

マタハリ絆マ達成と18枚目泥。

代わりの鯖が……。

この編成コストが高いから、マシユを入れても★3すら入れられない。

マシユとファントムで。

2049

余りにも眠たいので再び仮眠します。

1154

おはようございます。

今度こそ明日の昼過ぎまで寝ない。

2359

108枚目泥。

今日最後の泥ですね。

26日

0006

109枚目泥。

偶にカード運で失敗する。

オダチエンしてもBカードが無ければ終わり。

こやはんの動画で、マジで人に寄るのは分かっているけど、酒と小鐘
が要らないと言われて悲しかった。

アペンドするし、去年酒はあまり集められて無かったから欲しい。

0012

カード運で抜けない場面が増えてきたのでクリ殴りをやめます。

動画を参考にパクって同じ編成。

スキルのタイミングだけレベルの関係で変えたらオツケーかな？

アーラシユ、ベデイ、モルガン、オベロン。

0023

何回か回ったけど、スキルのタイミング（主にオベロンの永眠）さ
え間違えなければ余裕で行けますね。

モルガンはフレンドさんが宝具マを出してくれてるのでそれを
使用。

これで自身のモルガンを編成しなくても済みます。

アーラシユとベデイ、オベロンの絆も上げつつ、後衛に2体絆上げ
鯖を編成出来る低コスト編成。

こやはんありがとう。

0118

110枚目泥。

スキルポチは慣れてきたけど、宝具カード選択が慣れない。
基本的にこれまでずっと左端だったから……。

0125

111枚目泥で凸22枚目

ゾロ目ですな。

0249

モルガンが出てこなくなったので自前のを使います。

1回程度の更新ならいいけど、複数回の更新で出ないのは待てない。
い。

やはりこのあたりの仕様も変えてほしい。

0330

112枚目泥。

久しぶりと思ったら1時間しか経ってないのか。

0417

113枚目泥。

後10時間くらいで休日が終わる…。

今日の13時までにはノルマから出来るだけ離れたい。

0429

蘭陵王絆6達成。

久しぶりに絆上げた気がする。

0548

114枚目泥。

最近落ちにくい。

0604

115枚目泥。

落ちた。

集中力が切れてきた。

1255

気がついたら寝てました。

変な時間に寝たから仕事前に寝れないパターンじゃん。

17時まで頑張ります。

1257

116枚目泥。

再開して直ぐ泥か。

凸23枚目です。

1300

10日目終了。

残り4日ですね。

休日だったのでノルマは余裕でクリアしてるのですが、2倍の差は

付けられなかった。

この時点で1600箱行っておきたかったのに……。

寝落ちの時間が無ければ。

現在：1518箱

2022年3月26日②〜27日「周回日記☒&アニメジヤパン生放送」

1310

ベデイ絆7達成。

今回中に10には……なりそう。

1334

117枚目泥。

そういえば今日明日はアニメジヤパンか。

1441

アーラシユが絆マになりました。

マスターに就任して3年と半年でようやくか……。

代用枠は準備出来ないのでこのまま行きます。

オダチエン必要で時間が少し伸びるけど、アーラシユの代用枠で闇コヤンを試してみました、火力が若干足りなかったので非採用。

アーラシユ使い続けるか……。

1605

スタミナ使いきったので終わり。

寝れるか分からないがベッドに入る。

2244

おはようございます。

諸々してたので若干遅くなった。

2300

118枚目泥。
変な時に落ちる。

2310
オベロン絆9達成。
ラスト頑張ろう。

2322
キリがいいのでストップ

2334
職場に着いたので再開します。

2358
何事もなく終了。

27日
0514
休憩時間なので再開。
今日は長いんじや。

0548
119枚目泥。
最近アプリが落ちる事が多い……。

0558
休憩時間終わり。

0815

仕事終わったので周回します。

今日も16時まで周回。

13時過ぎからはアニメジャパンですね!!

周回しながらみるのでそこまで反応は出来ないけど、新情報はガツツリ反応したい!!

0937

120枚目泥。

後何枚落ちるんだろうなあ。

1048

121枚目泥

凸24枚目

何だかんだで時間が経つの早い。

1122

ベデイ絆8達成。

頑張れー

1128

蘭陵王絆7達成。

ギリギリ10にはならないかな？

1250

122枚目泥。

もうこんな時間か。

生放送まで20分くらい!!

1307

123枚目泥。

11日目もギリギリノルマ達成しました。

気が付いたら生放送まで後僅か!!

1315

始まった!!

アニメジャパンなので基本的には声優トークが中心かな?

開幕ノツブの神ジュナ霊衣が笑う。

1319

石が亡くなったので課金7万目

出落ちコスプレおじさん。

いつもの振り返りコーナー。

オタクが語り尽くすだけのコーナー。

1331

インフォメーション

宣伝だね。

タイプムーンエース14が発売!!

これは買いますか。

ゲーム最新情報!!

カノウさん!!

霊衣実装されたか…。

アーケードとの連動施策!!

アーケードコラボほぼ確定!!!?

アーケードのレイドで撃破成功で石10個か。

春の新米マスター応援キャンペーン

学校の制服マッシュ!!

尊死しました…。

スタートダッシュキャンペーン増量。

特別ミッション。
フレンド3つ追加。
ストーリークエストのAP1／4。
Twitterのプレゼント企画。
参加だけはタダなのでやろう。
イヤホン欲しいなあ。
ワイヤレス持ってないので。
アドバンスドクエスト3弾!!
牙の礼装!!
今まで礼装2枚目!!
イベント情報!!
聞きたいところのみ!!?
水怪 クライシス
無垢なる者たちの浮島
水着イベントではない!!?
配布鯖ですね。
★4で、シルエツトなし。
シルエツトだけでも欲しかった……。
映像!!
二人!!?
ディオスクロイパターン?
単体宝具ですね。
なかよしセイバー
真明予想はよ!!
中華っぽい雰囲気。
配布鯖ではない。
★5っぽい?
開催時期!!
4／6の18時!!
参加条件はゲッテルデメルング。
アヴァロンの内容アリ。

箱開け終わったら直ぐか。

ロード7

スカデイの幕間追加!!

キャンペーン内容はアナスタシアと同じですね。

30日からだそうです。

箱開け期間が虚無なのはありがたい。

ピックアップはほぼ全員ですね。

シトナイちゃん居るぞ!!

ネタバレ放送は4/3日だそうです。

で、コラボは？

記念石10個とツイート石6個の合計16個ですね。

最後にコラボイベント

マンガで分かるFGO!!!???!

マジで意外過ぎる場所がらぶっこんでくるな。

お知らせ更新が来たら周回しながら情報まとめます。

2022年3月27日② 「周回日記☒&生放送纏め」

1354

Twitterに月姫コラボと言う集団幻覚が発生してる模様。

1403

お知らせ更新来ました。

周回しながらなので時間はかかりますが、まとめて行きたいと思いません。

アーケード連動キャンペーン

収束特異点ドラコレイドが本家でも来るのでは？と予想されてましたが、来たのはただの連動キャンペーン。

アーケードでレイドの撃破数が20万と達成すると本家で石10個。

無いよりマシなキャンペーンですね。

これで本家民が「アーケードやろ」つなるのかね？
地方民は近場に無いからさ……。

新規イベント

もう新規イベントの情報が出るのか。

早い情報ありがとうございます!!

「水怪クライシス 無垢なる者たちの浮島」
だそうです。

タイトルをパット見ると、夏イベっぽい。

しかし、妖怪の「怪」があるので安心は出来ない。

クライシスの意味は「危機」みたいな感じ？

水難事故で浮島に行くのか？

開催期間

4月6日からです。

箱開け期間が終わって直ぐですね。

今回も終了日の記載がありませんが、普通に考えて2週間の4/20までかな？

参加条件

次はゲツテルデメルングクリアです。

急いでアナスタシアをクリアして、箱イベやってもヘーキヘーキ。

箱開け期間で終わります。

注意書きとして、アヴァロンの内容があるみたい。

時系列的にはツングースカと年末の騒動後の直結っぽい。

配布鯖

います!!

が、名前も立ち絵もクラスさえ非公開。

カノウさんが「今は言えない」って言っていたので、開発が間に合っていないパターンか、ストーリーの内容に深く関わるから出せないパターンのどつちかな？

続報に期待したいですね。

新規鯖

ガチャ産の鯖もいます!!

こちらは立ち絵と宝具が判明!!

なかよしセイバーだそうです。

キラキラのアーチャーが脳裏に浮かんだぞ。

真名予想が捗る。

宝具演出を見てみたけど、ディオスクロイと水着北斎を掛け合わせた感じ。

単体宝具なのは確実だけど、予想に繋がりそうな宝具名は無しですね。

お知らせに乗ってるのはこれだけ。

他にも新情報はありましたが、お知らせに載ってないから待ちま

す。

今日の18時か明日以降かな？

箱イベ期間中は反応遅れます。

簡単にまとめる

・春の新米マスター応援キャンペーン

開催期間 3/30～4/30

マシユの新規イラスト可愛い（霊衣来いよ）

ストーリーAP1/4

スタートダツシユキャンペーンの報酬増量

限定ミッション

フレンドの枠が3枠追加

・アドバンスドクエスト3弾

牙の礼装：条件オルレアン

話の途中だがワイバーンだ!!

塵と骨の礼装も2枚目がゲットできるクエスト追加。

3/30に追加予定。

・R o r d t o 7 No. 2

3/30～

ゲッテルデメルング編

スカデイの幕間追加

関連鯖の幕間解放、強化クエのAP半減、絆増量、獲得経験値2倍。

ゲッテルデメルングのAP1/4

リコレクションクエスト追加

ネタバレ配信は4/3の19時

・ガチャ

ワルキューレ、シグルド、スカデイ、シトナイちゃん、ブリュンヒ

ルデ、ナポレオンですね。

シグルドとブリュンヒルデの夫婦が欲しい。

ですが、新イベントが直後に控えているので、スケジュールや魔力

の残量次第ですね。

最悪引かないです。

詳しくはお知らせが来てから見ます。

1418

124枚目泥。

情報で忙しいの!!?

1420

Twitter見てるともう新鯖予想してる人居るし。

舞台はバロン湾

ベトナム伝説の微姉妹だそうです…。

現在：1,667箱

2022年3月27日③〜29日「周回日記」

27日

1508

125枚目泥。

久しぶりだけどな生放送で全く気付かなかった。

1601

スタミナ回収終わったので寝ます。

昨日と同じ感じになると思う。

2334

寝坊した。

最後の方で気が緩んでる……。

2355

スタミナ尽きたのでここまで。

28日

0513

休憩時間なので再開。

ログインで昨日の石がもらえましたね。

0514

126枚目泥。

凸25枚目

早々だ。

月曜日なのでマスターミッション更新冴えています。

今週は、秩序と混沌鯖3体ずつ、クラス別で15体、戦利品を3つ。

変則で鯖は終わりそう。

残ったのを水曜日以降のキャンペーンで終わらせましょうか。

0551

127枚目泥。

マスターミッションは全部終わってしまいました。

0559

休憩時間終わり。

続きは帰ってから。

0812

仕事終わったので周回します。

今日も16時まで。

0816

128枚目泥。

箱開けもガチでしなきゃ終わらなそうで怖い。

0908

一日2・3回はアプリが落ちるのが日常。

やはり買い替えが必要か？

0957

129枚目泥。

1013

130枚目泥。

1019

オベロン絆マ達成。

宝具ブーストが無いと最後が倒せないなのでこのままで行きます。

1 1 2 1

ベデイの絆9に上がり。

後2日程度なので勝ったな。

1 1 2 9

1 3 1 枚目泥。

凸26枚目です。

1 1 3 4

1 3 2 枚目泥。

調子いいな。

1 2 0 4

蘭陵王絆8達成。

こっちはいかない？

1 2 3 5

またアプリ落ちました。

1 3 0 0

12日終了です。

残り2日!!

長かった。

同時に133枚目泥。

1 3 2 7

1時間に一回ペースでアプリダウン。

通常時は全くダメージないけど、箱イベ中だけはやめてほしい。

(箱イベ中だからこそその使用頻度で落ちる)

1507

1時間半何もなし。

アプリ落ちたので、冷却時間を使って昼ご飯？晩御飯準備。

1527

134枚目泥。

もうそろそろ寝る。

1550

135枚目泥。

今日最後かな？

1602

スタミナ回収終わったので寝ます。

今日こそ仕事前に起きて周回したい。

2240

おはようございます。

仕事前に時間が作れました。

今日の17時に春の垢BAN祭りが開催。

異聞体カルデアが切除されました。

運営さんお疲れ様でした。

2302

1時間も周回しないでアプリが落ちるってマ？！

2320

キリがいいのでストップします。

2 3 3 4

再開します。

2 3 4 4

1 3 6 枚目泥。

正真正銘これが今日ラスト

2 3 5 5

スタミナのキリがいいのでストップ。

2 9 日

0 6 1 5

今日は休憩時間が無い代わりに短い。

休みを取っているので、明日の昼まで周回します。

今回こそ30時間周回を完遂するんや。

0 6 2 1

1 3 7 枚目泥。

明日の昼までにあと何枚落ちるか……。

現在：1, 8 2 7 箱

2022年3月29日②「周回日記☒&ストーリー」雑
攻略」

0638

はい、アプリ落ちました。

本日1回目

0727

2回目シャツアウト。

後29時間でいいから持ってくれよ。

0750

三回目の墮ち。

流石に休ませる。

0838

138枚目泥。

0928

落ちました。4回目

それなりに持ったと思ってたら、まだ1時間しか経ってなくて草。

1000

139枚目泥。

と、5回目シャツアウト。

1049

シャツアウト6回目

1108

1 4 0 枚目泥。

1 1 1 7

ベデイ絆マ達成。

代用梓探すの面倒なのでこのまま。

1 1 4 8

石が亡くなったので購入。

8万目ですね。

?やろ……。

1 1 5 1

1 4 1 枚目泥。

凸2 8 枚目です。

もう虹が見えても何も思わなくなったよ。

1 2 1 6

1 4 2 枚目泥。

そう言えば最近連続泥見てないや。

1 2 2 2

蘭陵王絆9達成と1 4 3 枚目泥。

同時にかあ…。

1 2 3 5

1 4 4 枚目泥。

一気に増えてきた。

1 2 5 5

1 4 5 枚目泥。

1300

データ更新来ました。

何が来たのか謎。

残り24時間です!!

今日はノルマから大幅更新!!

1408

146枚目泥

リアフレと通話中。

マジで助かる。

1800

寝てた……。

あれだ。

スマホ休ませてたらな。

18時で納税しやら、★5イベ礼装、キヤスギル、エジソンを召喚。

何が起こったんや!?

1815

メンテ告知来ないですね。

イベ終了時はメンテ無しで、だいぶ前に告知された31の深夜にあるサーバー更新と一緒にするのかな？

メンテがないけど13時に寝て18時前に起きる予定。

箱開け頑張らなきゃ……。

1817

147枚目泥

今度は絶対にベッドに行かないぞ(フラグ)

2001

148枚目泥
寝落ちてた時にの喉痛めたかも…。

2034

149枚目泥

電源落としても治らないので、そろそろヤバそう。

2141

2000箱到達しました。

目標をクリアしたのでストーリーを攻略して伝承結晶を入手します。

高難易度は面倒なのでしない。

シナリオはスキップ。

箱開け終了後、時間が出来次第読みます。

18年

受賞式の前に

シナリオの選択肢でギルガメッシュのクラスが変更される。

それ以外には特になし。

ブレイクで即宝具。

キャスターの方が火力が低いはずなので、そちらを選択します。

キャスギル2ゲージ、6万と7万。

宝具二連射する事を意識するので、Wキャスネモ。

礼装はプチデビル。

キャストリアに菩薩持たせて宝具を防ぎましょう。

はい、12万と万で危なげなくクリア。

キャスギルの宝具がNP回収機。

19年

インヴェイダー・オータム

こちらも選択肢で変化。

HPが高いか低いかの違いですね。

高くても問題ないので難しい方で。

Wキヤスメリユジーンヌ、39万と55万で撃破。

現在：2000箱

2022年3月29日③「ストーリー雑攻略&周回日記
記☒&箱開け」

2200

19年

バトル・イン・ニューヨーク2019」

前回選択肢上を選んでいるのでそれなりにHPあるSタル。

アーチャーとアヴェンジャークラスなのでバーサーカー

Wキヤス狂ヴラド。

火力重視の黒聖杯に変えて。

139万と無敵は聞いてないんだけど？

3ターンで終わり。

22年

ユナイト・ユニヴァース

静謐10万、ローマ10万、アークシユ9万、プーサー12万。

Wキヤスモルガンとエウリュアレ。

ローマのガッツが削れなかった。

2ターンで終わり。

グランドローマ

カリギュラ8万、カエサル5万、ねろちやま6万と11万、グラン

ドローマ10万。

モルガン、W光コヤン、闇コヤンで宝具連射。

2ターンクリア。

最終戦 スペース・オデュッセウス

なんか怠いので適用に編成してやります。

カーマ、スカデイ、ゲストテスラ、光コヤン、おつきー、殿山の翁。

マスター礼装戦闘服。

スキルポチして凸カレカーマ宝具。
ブレイク。

ガンドしてもう一発宝具。
ブレイク。

更にバフって宝具でクリア。
他愛ない。

クリアした後に気が付いたけど、今回のイベントって特攻礼装あるじゃん。

箱開けてないので全く意識に無かった。

これでストーリー攻略終わり。
高難易度はしないでの周回に戻ります。

2243

150枚目泥

消化試合感が凄い。

30日

0049

151枚目泥

凸30枚目です。

礼装交換システムが実装されてたら、凸6枚セットを出すわ。
対価は現在入手不可能な礼装で。

0106

消化試合になったので寝ます。

明日は仕事なので、13時から寝ずに箱開けしたいので……。
多分9時頃を目安に起きる予定。

0805

おはようございます。

ラストスパート頑張ります。

0901

蘭陵王絆マ達成。

至っちやったよ。

次は新良玉を編成。

多分上がらないし、上がっても1つが限界だろうね。

0955

152枚目泥

体験的には最後の泥になる可能性あり。

1010

153枚目泥

言ってる側から落ちる。

1033

154枚目泥

もう一枚凸作れるかな？

1054

155枚目泥

最長値を引かなければ作れそう。

1128

156枚目泥。

凸31枚目です。

流石に凸はこれで最後のはず。

1146

157枚目泥。

多くても後、2、3枚だと思う。

1300

終わったあゝ。

では、5日のお昼頃までを目安に箱開け作業をしましょうか。
下手したら集めるよりも大変だぞお。

1432

溢れる分の種火をシトナイちゃんに入れていたんだけど、18時からのキャンペーンで獲得経験値が2倍になることを思い出した。

18時までには売りますか。

1520

このまま明日の朝まで起きておくのは辛いから、少し仮眠取ります。

箱開け終わるまでは12〜18までは睡眠の予定時間だし。

R o a d t o 7 「L o s t b e i t N o . 2」

2022年3月30日②〜31日「箱開け&お知らせ
更新」

2245

うん：18時には起きたんだよ。

二度寝って気持ちいね。

軽く見た感じ、新しい情報は一つだけ。

次回イベの特攻鯖が公開されました。

思った以上に少なく、意外な鯖が選ばれてた印象です。

では、時間まで箱開けてきます。

2343

31日5時過ぎ

休憩時間なので箱を開けようと思ったのですが、サーバーメンテで
プレイできないのでお知らせ更新見ていきます。

終わればいいなあ。

水怪クライシス

追記で特攻鯖が判明しました。

エレちゃん、ラムダ、ロリンチ、セミ様、ふーやーちゃん、モルガ
ン、メルト、マシユの8騎ですね。

法則は見えないですね。

モルガンはイベントの初特攻かな？

ピックアップ

特攻鯖が分かれば、新鯖以外のガチャも自ずと見えてきます。

未復刻期間

エレちゃん；22年1月下旬の冥界のクリスマス無料記念時、2ヶ月。

ラムダ；20年6月中旬の水着剣豪復刻、1年9ヶ月

ロリンチ；21年6月上旬の6章開幕記念、10ヶ月

セミ；22年2月上旬のバレンタイン直前記念、2ヶ月

ふーやーちゃん；21年10月上旬ハロウィン記念、6ヶ月

モルガン；21年8月中旬の6章完結記念、8ヶ月

メルト；22年2月下旬CCC無料化記念、1ヶ月

まず、★4のふーやーちゃんとラムダは当確レベルで来そう。

★5ですが、未復刻期間的には誰も短いから微妙。

この中で一番長いロリンチは来る？

モルガンはL o r d t o 7のアヴァロンで来そうな感じがするの
で、今回はスルーされそう。

まあ、普通に両方とも復刻してくる可能性もあるんだけどね。

最近の運営さんは頻繁に復刻してくれるし。

引く？

まず、新鯖である仲良しセイバーで6万。

上旬イベントなので下旬様に6万残して置きたい。

で、余裕があればロリンチですね。

あーあ、完全にシングルとブリュンヒルデは諦めなきや…。

いや待てよ。

イベントは復刻が来るから可能性が持てる!!?

よし、箱開けが終わりそうなペースならシングルかブリュンヒルデ
の片方狙いましょうか。

春の新米マスター応援キャンペーン

アニメジャパンで告知があった奴ですね。

詳細が出たので見ていきます。

開催期間

3 / 30 ~ 4 / 30

ほぼ1ヶ月ですね。

こう言ったキャンペーンにありがちな長さ。
限定ミツシヨ

フレンドかフォローを合計3人増やす、マシユのレベルを30以上、鯖の再臨を1回以上、冬木クリア、オルレアンクリア、セプテムクリア。

報酬は石6個、呼符2枚、★5種火30枚です。

初心者キャンペーンだからしよばいね。

箱イベの後なので、種火も溢れてるし……。

既存マスターはフレンドを3人増やしたら終わり。

適当に申請するか、申請来たのを許可すればいいだけ。

いらないければ直ぐに解除すれば良いだけの話ですし。

フレンド枠拡張

初期値が28から31になります。

マスターレベル160だと……メンテ中なので確認できないや。

まあ、ガチ勢ほどフレンドは少ない傾向になるから、どうでも良い感じの拡張。

箱イベで半数近く粛清しちまったぜ。

メインクエスAP1/4

常に半減や1/4になってるせいで、元のAPを忘れちゃった。

スタートダッシュボーナス

増量されるらしいです。

始めるなら今!!

まあ、既存マスターにはどうでもいい内容。

今回はここまで

もう少しお知らせあるけど、多分休憩時間終わるので見れないです。

箱開けに余裕ができたから見ます。

2022年3月31日②〜4月2日「お知らせ見る&箱開け」

31日

6時前

メンテ明けまでもう少しですが、メンテが明けると同時に仕事時間……。

帰りたい。

ゲッテルデメルングピックアップ。

事前告知通りの鯖が復刻されてます。

シグルド；21年5月中旬サマーキャンプ復刻、10ヶ月

ナポレオン；22年3月上旬ホワイトデー、1ヶ月未満

ブリュンヒルデ；21年6月下旬ネロ祭G、9ヶ月

ワルキューレ；21年6周年記念、8ヶ月

スカデイ；21年12月上旬メイキングクリスマス、4ヶ月

シトナイ；22年2月中旬バレンタイン、1ヶ月

シグルドとブリュンヒルデが引きたかったのですが、箱開けで時間が取られるので微妙。

一応3日間の猶予がありますので、次回の新規イベと魔力残量を見て考えます。

この2人：次回のロランチも含めたら3人ともマジで復刻のタイミングが毎回悪過ぎる。

4月1日6時過ぎ

仕事終わって帰ってきました。

今日はエイプリルフルだった!!?

ということ1日限定のアプリが来ますね。

箱開けで忙し過ぎるんですが???

箱開けつつ、Padの方で軽く触ろうか。

情報まとめ

一個一個見る時間はないので、軽くまとめてみます。

- ・ 4月の交換券
 - ・ エイプリルフルアプリリリース記念石10個
 - ・ カムバックキャンペーン開催
 - ・ 成人年齢引き下げによる、購入上限の変更。
- 以上です。

では、箱を開けつつ、エイプリルフルアプリを軽く触って行きたいと思います。

こっちは1日限定だから優先度高いぞ。

2日7時過ぎ

仕事終わってからワンピース102巻読んでたので遅れました。

(単行本派)

箱も残り50箱近くになったのでお知らせ更新を読んできていきます。そろそろ見ておかないとリコレクションクエストやる時間が無くなる。

箱イベの後なのに何故1週間しか期間が無いのか……。

では、お知らせ更新の続きから。

と言っても水曜日の奴なので今更感。

アドバンスドクエスト3弾

アニメジャパンで告知されてた奴です。

今回追加されるクエストは3つ。

「話の途中だが」

ワイバーンだ!!

オルレアンクリアが解放条件になります。

報酬は牙の泥礼装。

戦闘訓練プログラム四騎士編

第一弾の四騎士バージョンですね。

開放条件はアメリカリア。

報酬は塵の泥礼装2枚目

粉骨碎身

開放条件キヤメロットクリア。

報酬は骨の泥礼装2枚目

条件的にもこれが今回の中では一番難しそう。

★4 「蛮竜の牙床」

アタック型で牙の泥礼装になります。

イラストは、龍が円になって、その内側に牙が沢山並んでる。

ぱつと見、口の中に牙が沢山生えてるイラストに見えた。

こちらは期限が無いので一番後回しにしたいと思います。

箱開けて、リコレクションクエストやって、幕間と強化クエが終わった後ですね。

イベント開始までに出来るか？

今回はここまで

サクツとお知らせ見て、ガチャ引きたい。(意味深)

2022年4月2日②「今更お知らせ見ていく」

7時半前

前回からの続きです。

4月の交換券

月が変わったのでアイテムが変更されます。

今月は冠、蹄鉄、小鐘ですね。

小鐘は箱イベで大量入手しましたし、蹄鉄も何時ぞやの箱イベで集めた分がまだ残ってる。

一番在庫数が少ない冠を交換していきたいです。

箱開けてる間は交換して枠を開けないと!!

有償石購入上限の対象変更

4月から成人年齢が引き下げられるのでその対応ですね。

これちゃんと守ってる人居る?

まあ、法律?の規定だから提示はしておかないとね。

家族マスターなんか、未成年時から月5万以上入れてたぞ。(今は馬主になってる)

Fate/Pixel Wars

今年のエイプリルフルアプリだぞ!!

この日の為だけに毎年アプリ作ってるとか、やっぱりタイムプムーンはアホ(褒め言葉)

既にサービス終了してしまいましたが、昨日の間にプレイ済みです。

1日:いや数時間だけなら熱中出来るレベルでしたね。

一通りクエストをクリアして、エンディングまで見て終わり。

リリース記念石

毎年恒例のアプリリリース記念で石10個配布です。

実質、何もしないで石10個配るとか……最高ですね。

カムバックキャンペーン

何故か、エイプリルフルアプリ記念でカムバックキャンペーンが始まっています。

これ、「春の新米マスター応援キャンペーン」でやるべきキャンペーンだと思っうんですが……。

対象マスターは意外と緩く、3月中にログインを行っていないなかったマスターが対象みたいです。

箱イベは参加条件的に有り得て、眼鏡イベすらスルーしたマスターですね。

合計石30にフレポや種火、金リングが貰えます。

まあ、ここに来てるマスターはログインしてるマスターばかりだと思っうけどね。

Road to 7 「Lostbelt No.2」

アニメジャパンでの告知通りのキャンペーンです。前と一緒にですが、軽く見て行きます。

開催期間

3/30～4/6

箱開け期間と被ってるのどうにかならないかな？

スカデイの幕間追加

告知通り、スカデイの幕間が追加されました。

内容はほぼ追ってないですが、かなり良い感じのシナリオらしいので楽しみです。

キャンペーン中はアヴァロンクリアしていると未所持でも解放されて、キャンペーンが終わると通常の開放条件に戻ります。

スカデイの最終再臨、絆5ですね。

強化はないみたいです。

幕間解放

未所持でも幕間が読める奴ですね。

これはホントにありがたい。

期間までにシングルとブリュンヒルデを読みたいです。

リコレクションクエスト
キャンペーンの目玉です。

前回同様にストーリーから3つの戦闘が選ばれて再戦できます。
ゲッテルデメルングではワルキューレ戦、シグルド戦、スルト戦の
3つになります。

ゲッテルデメルングは編成制限が多く、今までフレンド頼りだった
マスターを絶望に叩きのめした章だったよなあ。

前回同様、スーパーリコレクションクエストはやりたくないの
ではないです。

超高難易度とか誰得よ（戦闘好きに決まってるだろお？）

今回はここまで

高速で観ていく。

タイピングで指が疲れる。

2022年4月2日③「今更お知らせ見てく」

8時前

前回からの続き。

特別映像

アナスタシアでもあった、特別映像が4／1からアプリで流れます。

箱開けで忙しかったので、アプリ開いて初めて見たよ……。

今回のイラストは……「ぴよーん」

限定ミッション

これ、前は無かったよね？

ゲッテルデメルングのフリクエを3回クリアで石3個ゲットです。忘れずにやりましょう。

スタミナ回収と並行してで十分。

サポート

これも前回同様、対象鯖がサポートに出現。

正直、上から2番目まで埋まるから要らないんだよね……。

メインクエスト1／4

告知通り、AP1／4です。

次回イベの水怪クライシスの参加条件なので、まだの方はこの機に進めましょう!!

ついでに終章までも1／4になってますね。

フリクエ初回AP半減

ゲッテルデメルングのフリクエが対象です。

これ初回以外も半減してくれたら嬉しいんだけど？

指輪や結氷集めしたい。

絆ボーナス

これは前回は無かった奴ですネ。

対象鯖の絆30%増量です。

嬉しいんですが、ゲッテルデメルングのフリクエ限定なのか……。

不具合で未実施だった模様。

昨日の15時にアナウンスがあり、今日の15時から開催とのこと。

メンテやキャンペーンの兼ね合いか、終了期間は延びない模様。

シングル強化

スキル強化が入りました。

詳しい内容は実際にクエストをクリアして時に。

強化クエと幕間のAP半減

現在は開放もされてるので、この機に未クリアのはクリアしておきたいですね。

獲得経験値2倍&成功率アップ

今回からです。

マジでありがたい!!

箱イベで大量入手するとはいえ、消費出来る種火は少ないほどいいですからね。

この機に、ピックアップされてる鯖は全部こうしない？

フレポ2倍

いつもの。

スカスカシステムで周回するならありがたいかもね。

ブリュンヒルデ体験クエスト

無料開放きちゃ!!

開放条件はゲッテルデメルングクリアです。
レアップリの消費を抑えられるで助かる。
時間がある時にクリアして呼符を貰いましょうか。

シングルド霊衣縫製追加

シングルドの夏霊衣が縫製に追加です。

邪ンヌの新宿霊衣とかお願いします。

ゲッテルデメルングをクリアしていると無料化。

シトナイ宝具フルスクリーン

フルスクリーン化です。

機種が古いからありがたみが無い……。

ネタバレ放送

前回放送が大絶賛だったネタバレ放送

今回は3日……つまり明日の19時ですね。

多分箱開けは終わってるはず。

楽しみに待ちましょう!!

今回はここまで

終わったあ!!

じゃあガチャ引いて行こうか!!

唐突な宣言。

2022年4月2日④「シグルド&ブリュンヒルデガ
チャ」

8時半前 ゲスト：マシユ

「イベント目前ですが、こんな場所で貴重な魔力を消費しても大丈夫なのでしょうか？」

「大丈夫だ、問題ない」

「それ、後で公開するパターンですよね？」

「ちや、ちゃんと予定組んでるから……」

というわけで、シグルドとブリュンヒルデ引きます!!

その前に今後のガチャ予想からの魔力予算案。

まず、なかよしセイバーで6万。

水怪クライシスは上旬のイベントなので、下旬にもイベントが来て

新鯖実装の可能性を考えて6万。

残った魔力は天井1回以上2回未満。

未所持鯖としてシグルド、ブリュンヒルデが現在開催中。

イベントと並行してロリンチの可能性あり。

全員引く予算は無いので優先度を決めます。

まず、ロリンチはイベントなので復刻の可能性あり。

シグルドとブリュンヒルデは今後が読めない。

この時点でシグルドとブリュンヒルデ。

両方とも強いですが、代用枠はいる。

ブリュンヒルデの方が全体宝具アタッカーかつ特攻持ち。

ただ、竜特攻の単体宝具枠も欲しい。

あとシグルドカッコイイやん。

というわけでシグルドが最優先。

と言う脳内会議は昨日の夕方にしたんですよ。

つまり、昨日の夕方の時点で引きました。

結果77連

シグルド1体 初召喚

ワルキューレ1体↓宝具マ達成

ゲルダ礼装6枚↓合計8枚目で凸完成

カーミラ1体↓10体目

救済1枚↓6枚目

大体1万で召喚!!

まだ天井分の魔力が残ってるのでブリュンヒルデ逝きます。

ブリュンヒルデも1万で済んだら、イベントでロリンチの復刻が来ても引けますねえ。

まあ、流石に1万じゃ無理だと思うけど。

10連目（シグルド残り石）

優雅たれ

ゲルダ礼装

まあしょうがない。

20連目

冬の結晶

最低保証辞めない？

30連目

死霊魔術

ルームガーダー

ゲルダ礼装

冬の結晶

そろそろ冬の聖女欲しいんですが？

40連目

アトラス

ゲルダ礼装

★5礼装出るならさあ？

50連目

最後の語り部

ソラウ礼装

妄執

はい、★5は凸れば出やすくなる説。

60連目(1万)

優雅たれ

三本線!!

セイバー?

剣デイル

魔道元帥

ワルキューレ

久しぶりに良い感じの引きだから許す。

70連目

ゲルダ礼装

と思ったら大爆死かよ!!

80連目

バゼット礼装

原始呪術

鍛錬

ゲルダ礼装

バゼットの礼装は初召喚なので許す。

90連目

援護射撃

聖者の依代

虚数属性

火炎伯爵

凸済み★5礼装2枚抜きは犯罪。

100連目

金回転は信じない。

ランサーでワルキューレ。

黒聖杯!?

ゲルダ礼装

止まった!!

重かったぞお!!

ランサー!!

ワルキューレ……。

あのさあ?

今回は★5と★4が同クラスなのが基地外。

110連目

コードキャスト

ゲルダ礼装

はい、ロリンチは諦めます。

120連目(2万投入)

アリス礼装

ゲルダ礼装

ゲルダ礼装

理想の王聖

ゲルダ礼装

ゲルダ礼装出過ぎじゃね?

130連目

ヘブンズ・フィール

投影魔術

シンジ礼装

一の太刀

今回★5礼装出過ぎ。

140連目

ゲルダ礼装

毒蛇一芸

ゲルダ礼装

陽だまりの中で

そろそろ虹回転見たいなあ。

150連目
ケイネス先生
魔弾
半分きたのですが？
160連目
ピエロ礼装
恋のお呪い
1万鯖無しは犯罪。
170連目（3万目）
毒蛇一芸
アイリ礼装
菩薩
ホントに確率どうなつての？
180連目
死霊魔術
ゲルダ礼装
鯖すら出ない……。
190連目
魔弾
アリス礼装
ゲルダ礼装
あああ
200連目
ゲルダ礼装
最低保証
210連目
バゼット礼装
ルームガード
最後の語り部
マジで鯖来ないんだが？
220連目

ゲルダ礼装

陽だまりの中で

もう一つの結末

ゲルダ礼装

王者の気質

★5礼装帰れ。

230連目(4)

ウェイバー礼装

天井見えて来たなあ……。

240連目

アイリ礼装

金回転は死んだ。

ランサー

ワルキューレ

カレン礼装

ゲルダ礼装

新規礼装と久しぶりの鯖…。

250連目

ゲルダ礼装

冬の聖女!!

最高、デス。

260連目

ゲルダ礼装

援護射撃

すうー……。。

270連目

理想の王聖

ゲルダ礼装

金回転はワルキューレ

ワルキューレでした。

月の勝利者

ここまで来たら天井引きたいぞ。

280連目(5万)

三本線???

ルーラーアストライア

ゲルダ礼装

ルームガーダー

危なかった。

290連目

投影魔術

最後に最低保証引くか……。

300連目

宝石魔術

ダーニツクおじさん

虹回転でブリュンヒルデ

天井引きました。

ゲルダ礼装(おはよガチャ回したのでズレてる)

結果

ブリュンヒルデ初召喚 4回目の天井

ワルキューレ5体↓15体目

ゲルダ礼装20枚↓28枚

剣デイル1体↓8体目

アストライア1体↓17体目

華の楽土(バゼット礼装) 2枚↓初ゲット

告解の惑い場(カレン礼装) 1枚↓初ゲット

冬の結晶2枚↓11枚目(凸2枚目完成)

冬の聖女1枚↓初ゲット

妄執1枚↓12枚目

アトラス1枚↓11枚目

理想の王政2枚↓11枚目

聖者の依代1枚↓10枚目

火炎伯爵1枚↓10枚目
陽だまりの中で2枚↓10枚目
もう一つの結末1枚↓9枚目
黒聖杯1枚↓8枚目
ヘブンズ1枚↓8枚目
恋のお呪い1枚↓8枚目
魔性菩薩1枚↓8枚目
ケイネス先生1枚↓7枚目
魔道元帥1枚↓6枚目
月の勝利者1枚↓6枚目

軽い気持ちとは言わないが、此処まで酷い結果ある？

★5礼装出過ぎ案件。

天井まで引いてもここまで偏ったのは初めてだよ。

「担い手」と「冬の聖女」はまだ凸れてないから、そっちに交換出来ませんかね？

残った石でなかよしセイバーが引けない限り、4月中は復刻鯖は引けない事が確定しました。

いや……未所持鯖が引けたから良いんだけど……。

今回はここまで

では、ブリュンヒルデとシングルドを育成して、幕間や強化クエでスタミナ回収します。

箱開けは1時間もあれば終わる場所まで来てるから、後回しでもオツケー。

2022年4月2日⑤ 「育成&強化クエ」

10時前

育成

シグルドは昨日引いた後、箱開け作業と共に終わらせました。

レベマとスキルオール6ですね。

ブリュンヒルデも育成しました。

レベマは当然として、スキルはオール4ですね。

種が足りなすぎるから、箱に欲しい。

スタミナ回収で強化クエやっています。

シグルド1

進行度1

キヤスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキヤスター、
バーサーカー17万単体。

イスカンダル、ドレイク、シグルド、フレ光コヤン。

25万と29万と24万でクリア。

進行度2

キヤスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキヤスター、
金時18万。

上記と同様の編成。

24万と26万と38万でクリア。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とすまないさん22万。

闇コヤン、シグルド、オリオン、フレキヤス。

16万と17万と49万でクリア。

宝具強化

竜特攻の倍率アップ!!

チャージ減は高難易度で役に立つ!!

シグルド2

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー単体19万。

フレオベロン、闇コヤン、シグルド、玉藻。

26万と23万と84万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体とプニキ18万。

上記と同じ。

15万と15万と74万でクリア。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー12万とスカサハ師匠22万。

闇コヤン、アビー、シグルド、フレオベロン。

22万と20万と95万で撃破。

スキル強化

今回強化された奴。

バフが1ターンだったのが3回3ターンに伸びた。

カードを選びさえしなければ3ターンバフですね。

何で回数を付けたのだ……。

CTも減ったのはありがたい。

18時前

ブリュンヒルデ

進行度1

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、

バーサーカー15万。

ブリュンヒルデ、グランドローマ、シグルド、フレオベロン。

……ブリュンヒルデって単体宝具だったわ。

素殴り、24万と42万で4ターン。

進行度2

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、

ジェーン18万単騎。

フレオベロン、グランドローマ、ブリュンヒルデ、玉藻。
9万と22万と49万で撃破。

18時

データ更新!?

土曜日なのに何故に？

あ、ナポレオンの復刻か。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー12万とナポレオン20万。

プーサー、シグルド、ブリュンヒルデ、フレオベロン。

25万と19万と36万で撃破。

スキル強化

NPチャージが追加!!

20〜30だから早めに上げたい。

これでキャンペーン中の強化クエストは終わり。

箱イベでやってなかったエジソンが残ってるけど、何もないので全てが終わってからで。

次は幕間……と行きたいけど、幕間はキャンペーン終わっても出来るから先にリコレクションクエスト行きますか。

その前に適当なゲッテルデメルングのフリクエでミッションクリア。

今回はここまで

次回はリコレクションクエストいきます。

仕事あるから今日中に出来るかは微妙だけどね。

2022年4月2日⑥「リコレクションクエスト攻略 ゲッテルデメルング編」

19時前

リコレクションクエスト行きましようか。

11節進行度5 「ワルキューレ戦」

ヒルド11万と17万、スルーズ13万と18万、ライダー雑魚2体。

ブレイクで、ヒルドが攻撃バフ、スルーズがたげ集中とクリ発生バフ付与。

回避を多用するので必中宝具か礼装を付けるとガバしなくなる。

両方とも開幕から解除不能クイックバフ所持。

ブレイクすると防衛デバフが付与されるから、ブレイク前に火力持った方が良さそう。

ブレイクゲージが2体かつそれなりに高いから大変だった記憶がある。

とはいえ、セイバーは初期から潤っていたので物凄く苦戦した訳じゃなかったはず。

伊吹童子 黒聖杯

光コヤン 凸カレ

フレ光コヤン

オベロン

ブリュンヒルデ

シグルド 冬の結晶

決戦礼装

理論上2ターンなので、宝具2連射すればオツケー。

黒聖杯で火力アップですね。

多分計画通りに終わると思う。

絆目的のシグルドを殿に置いておく。

1ターン

自バフとコヤンバフで宝具。

伊吹童子宝具、光コヤン宝具Bクリ殴り。

NP配布目的もありますが、万が一ブレイク出来ない時の後押し。

59万でブレイク。

光コヤン必要なかった。

2ターン

オダチエンオベロン。

残りのバフ使って宝具。

ライダーの雑魚は3体いたのか……。

伊吹童子宝具B Bクリ殴り。

210万で撃破。

3ターン

残り1体のライダーを倒して終了。

ただのギミックがあるクエストですね。

難易度としてはイベントのラスボスレベル？

これも、光コヤンと無敵貫通宝具の伊吹童子が悪いんや。

12節進行度5「シグルド戦」

シグルド23万、26万、30万の3ゲージ。

開幕から解除不能の精神異常無効とクリバフが永続付与。

1回目ブレイクでクリ発生バフ。(1ターンで解除可能)

2回目ブレイクでチャージ最大

サポートがナポレオンかブリュンヒルデ固定編成。

ナポレオン選択でクリバフが解除、ブリュンヒルデだと毎ターン1

万のダメージ付与。

通常攻撃で火傷付与するので長期戦不利。

ギミックやスキルでデバフは通りにくい。

はい、ゲッテルデメルングの最難関と言っても過言では無い戦闘です。

理由はもちろんお分かりですね？

サポート固定で、それがあまりクエストに合っていない点です。

ナポレオンは有利ですが全体宝具。

しかもシングルドはクリ殴りが強いので、場合によっては有利クラスでも1ターンで落とされる。

半分運ゲー絡んでる。

ただ、この時よりも自陣の戦力が格段に上がってるので、あまり苦戦しなさそうなイメージ。

エウリュアレ 凸カレ

キャストリア 冬の結晶

ゲストナポレオン

オベロン

超人オリオン 星出し礼装

ふじのん ケイネス先生

決戦礼装

エウリュアレ宝具連射で仕留めます。

NP回収が出来ないはずなので、3連射目は令呪切る。
めんどくさいし、日付変更で回復するし。

超人オリオンとふじのんは前衛が崩壊した時用の保険。
ブレイク即宝具は肅清防御で防ぐ。

1ターン

ナポレオンのカリスマとキャストリアとエウリュアレのアーツバフ。

エウリュアレ宝具、ナポレオンA、エウリュアレA

28万でブレイク。

2ターン

ナポレオンの軍略とNPチャージ

キャストリアのスキル全部とエウリュアレ吸血でNPチャージ。

ナポレオン宝具、キャストリア宝具、エウリュアレ宝具。

8万と48万でブレイク。

宝具は肅正防御。

3ターン

キャストリアをオダチエンオベロン。

NP回収はギリギリ足りなかったので、バフったとは令呪でチャージ。

エウリュアレ宝具、ナポレオンB、エウリュアレQ

57万でガッツ発動。

ナポレオンで撃破。

3年前は物凄く苦戦したんだけどなあ……。

今回はここまで

残りのスルト戦は明日かな？

スタミナ回収目的で幕間行きます。

2022年4月2日⑦〜3日「幕間消化」

20時前

幕間行きます。

236スカディ

進行度1

キヤスニキ16万、バーサーカー雑魚6体。

ギミックが見える範囲で、攻撃デバフ、防御デハブ、攻撃バフ、防御バフがある。

スカディ前衛固定。

スカスカ大公望とオダチエンオベロンで宝具連射だな。

開幕、カードバフデバフも配られたけど、倍率的にはプラマイゼロなのかな？

スカスカバフとバフって宝具。

55万で全員撃破。

後はNPチャージして宝具連射。

22万とクリ殴り、3ターンで終わり。

進行度2

キヤスニキ20万、セイバー11万、バーサーカー14万。

上記と同様の攻防バフとデバフ、追加で防御デバフに回復デバフが追加されてる。

編成制限でスカディ前衛固定。

スカスカ項羽にオベロンで火力重視。

回復デバフではなく、クイツクのダメージ、星発生、NP回収の増量だったみたいです。

165万で撃破。

感想

導入部分と言うか、根本的な部分はただの幕間。

勘違いしてるメイヴ可愛い。

やはりスカディメイブなんだわ。

未来で苦難が待ち受けようと、愛した女性に起きて欲しかっただけ…。

最近の幕間は良作多い。

ラストにオフェリア出すのはズルい。

237シグルド

進行度1

ランサーのドラゴン20万が2体。

選択肢で変化。

上だと何もなし、下だと毎ターンHP回復と的に火傷。

上で良いかな？

シグルド固定前衛編成。

ゲストと合わせてWシグルドにオベロン、ニキチツチ。

シグルドには攻撃バフと防御バフがもらえる。

バフって宝具。

37万と74万で撃破。

進行度2

選択肢で敵が変化。

上を選ぶとファブニール2ゲージの22万と26万。

下を選ぶとランサー7万単体、ランサー8万単体、ランサー24万

とライダー6体。

1／1／6の非常にめんどくさいクエストですね。

これは上を選ぶしかない。

ゲストと自前のWシグルドとニキチツチ、オベロンでバフって宝具

連射。

26万と63万で撃破。

進行度3

シグルド20万単体。

ジーク君と水着北斎固定編成。

7ターン以内にブレイクでクリア。

攻撃デバフが付与される間に宝具を撃たせなければ勝てるのか…

？

NP貯めつつ殴って、早めの宝具を狙いましょうか。
ジーク君には攻撃バフと防御デバフ、水着北斎には防御バフと攻撃デバフにタゲ集中が。

北斎は宝具溜まっても、攻撃デバフが付いてる間は撃たないようにか。

恐らく2ターン毎にデバフとバフが交互に付与されるね。
4ターンでクリア出来ました。

感想

シグルドの伝説は余り知らなかったから助かる。
最後はニヤニヤしました。

蒼銀見たいなあ。

ブリュンヒルデ1

キャスター6体、ブリュンヒルデ24万単騎。

イスカンドル、ドレイク、シグルド、フレオベロン。

19万と37万と56万で撃破。

感想

ブリュンヒルデ実装されてからシグルド実装まで何年だっけ？
フード被ってるプーサーはちくそカッコエエ。

ブリュンヒルデをシグルドでぶっ飛ばす鬼畜マスター。

宝具強化

倍率アップだけですな。

ブリュンヒルデ2

進行度1

セイバー3体、セイバー8万と10万とバーサーカー8万。
ゲストのアルテラサンタ固定編成。

スカディ、キャストリア、オベロンで宝具連射。

は？単体宝具とか聞いてないぞ。

素殴って行くか。

8ターンでクリア。

進行度2

7万のセイバー2体とバーサーカー8万、バーサーカー9万と8万と18万。

英雄王、闇コヤン、アビー。

34万と34万と29万でクリア。

進行度3

ブリュンヒルデ15万とバーサーカー6万が5体。

アルテラ、シグルド、闇コヤン。

35万と14万と56万で撃破。

感想

サーヴァントにも休息は必要。

うん、箱イベ中はすまないと思ってる……。

マジでアルテラサンタの件いる？

スキル強化

星集中の倍率アップ、クリバフ追加。

倍率高めらしいので、クリバフサポーターになれるらしい。

今回はここまで

残りはスルト戦、アドバンスドクエスト、エジソンの強化クエストですね。

今日中に終わらせたいが、寝る時間が近い……。

19時からネタバレ放送なので、しっかりと起きて楽しみたいです!!

2022年4月3日②「ネタバレ放送&箱開け作業終わり」

11時前

エジソン強化クエ3

進行度1

アーチャーとバーサーカー2体、アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー14万単体。

ブリュンヒルデ、グランドローマ、アビー、フレ闇コヤン。

だからブリュンヒルデは単体宝具だって言ってるだろ!!?

マジで全体宝具のイメージしかない。

素殴ったので3ターン。

進行度2

バーサーカーとアーチャー2体、アーチャーとバーサーカー2体、スパさん16万単騎。

ブリュンヒルデを外して上乳上を編成。

17万と35万と28万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー12万と超人オリオン19万。

オベロン、アビー、エルキドウ、フレスカディ

12万と23万と93万で撃破。

スキル強化

箱イベ中に強化された奴。

NP獲得状態が味方全体に変化し、宝具バフが5ターンに延びた。何気に5ターン継続バフは珍しい。

スタミナもなくなったので寝ます。

では、寝て起きたらネタバレ放送ですね。

3日19時前

おはようございます。

少し前に起きてなんやかんやしてました。

ネタバレ放送まで残り少し!!

今回は番組聞きながら箱開け作業かスルト戦の情報でも確認しておきます。

スタミナ回収はエリドゥで牙集め。

今一番欲しい素材。

20時前

放送中ですが、箱開け作業終わりました!!

これで水曜日までに終わらせなきゃいけない作業はスルト戦のみ。

完走につき感想は箱イベのストーリーをマテリアルから読む必要がある、ちよつと後回し。

先にスルト戦の情報みます。

放送では田中さんが奮闘されました!!

16節進行度「スルト・フェンリル戦」

スルト・フェンリル（セイバー）3ゲージ

22万、24万、32万。

攻撃時に確率火傷付与、確率星発生デバフ付与。

自身に火傷無効、神性特攻付与、精神異常無効。

弱体無効↓4ターン目に解除

1ゲージブレイクで強化無効3ターン（解除不能）

2ゲージブレイクでスキル封印3ターン（解除可能）

サポートはゲストシグルド（スキルマ宝具マ）固定編成。

パッシブで宝具バフ、火傷無効、特殊耐性を持っている。

1〜4ターンはカード選択後にバフが貰える。

1：クイックバフ

2：クリバフ

3：弱体解除&毎ターン2千回復

4：スルトの弱体無効が剥がれる

ダビデ 凸カレ

オベロン

光コヤン 結晶

孔明

ゲストシグルド

超人オリオン 凸欠片

エウリュアレと迷ったけど、被ダメージを鑑みてダビデにしました。

基本的には凸カレで1ゲージ、2ゲージはオベロンとコヤンのチャージ。

3ゲージ目は令呪。

スキル無効と弱体無効のWコンボなので、スキルは基本的に2ターン目に使用。

シグルドと超人オリオンは全滅したよう。

この戦法で行きます。

負けたら怠いのでコンテ。

まあ、2ゲージさえブレイク出来たら超人オリオンが全て終わらせてくれるはず。

今回はここまで

今回もネタバレ放送楽しかった!!

スルト戦は明日帰ってからやります。

2022年4月4日「スルト戦&アドバンスドクエ スト3弾」

8時半過ぎ

仕事終わったのでスルト君を凹していきたいと思います。

ま、負けないよね？

クエスト情報と編成と戦法は前回述べた通りです。

1ターン

先ずはダビデのカリスマ、光コヤンのバスターバフ、オベロンの宝具バフ。

死なれたら困るので回避も撒いておきます。

ダビデ宝具A A

36万でブレイク。

強化無効はマジでFGOの中でもトップレベルの害悪。
しかも解除不能とかやってる。

2ターン

光コヤンでNPチャージ。

ダビデ宝具、光コヤン宝具、ダビデA

38万でブレイク。

光コヤン落ちた。

3ターン

あ……オベロンスキル封印されてた。

孔明使っても4%足りない…。

予定通り令呪で溜めます。

令呪使うなら孔明は意味ないですね。

強化無効でバフ盛れないし。

ダビデ宝具Q A

36万で撃破。

はい、令呪でNPチャージしたけど勝てました。

ターン数が伸びるけど、令呪無くても勝てたね。
やっぱりサポーターのインフレ凄いです。

これでリコレクションクエストは全てクリア。
スーパーリコレクションクエストはめんどくさいし、多分令呪コン
テしないと勝てないのでやらないです。

HP増えてるし攻撃痛いとかアホ。
次はアドバンスドクエスト3弾いきます。

「話の途中だが」

HP 1万以下のワイバーンが27体出てくる。

去年のバレンタインみたいなのに、即時に敵が補充されるクエストな
で、理論値3ターンで終わる。

が、そんな戦力無いです。

アーラシュ 結晶

ハベにゃん カレスコ

太公望 虚数

道満 カレスコ

ニトクリス 凸カレ

6回は確実に宝具が打てる編成
運によっては7回は打てる。

1ターン

アーラシュ、ハベにゃん、太公望の宝具。

無事に9体撃破

残り18体。

2ターン

道満のスキルが足りなかった……。

太公望オダチェンでニトクリス出します。

ここはハベにゃんとニトクリスの宝具。

道満Aクリ、ハベにゃん宝具、ニトクリス宝具。

7体撃破で残り11体

3ターン

ニトクリスNPチャージ。

道満宝具、ニトクリス宝具、道満Aクリ

7体撃破で残り4体と思ったら、道満がガバったので残り5体。

4ターン

道満NPチャージ。

道満宝具、ハベにゃんQ、ニトクリスAクリ

3体撃破で残り2体。

5ターン

素殴っていきます。

6ターンでクリア。

怠かっただけのクエスト。

牙欲しいので報酬アリで無限に出来ませんか？

戦闘訓練プログラム 四騎士編

ジキハイ63万、ジェロニモ53万、ブーデイカ55万。

有利クラスは2倍のダメージが出せる。

ジキハイは撃破で全体スタンなので最後か全体宝具。

神ジュナ 黒聖杯

マーリン

光コヤン 結晶

オベロン カレスコ

闇コヤンとマーリンを迷ったけど、攻撃バフが少なかったのでマーリンを採用。

打ち漏らした時用に光コヤンとオベロンも宝具打ちます。

光コヤン宝具、神ジュナ宝具、オベロン宝具。

光コヤン24万、神ジュナ212万で撃破。

神ジュナの宝具レベルを上げた甲斐があった。

粉骨碎身

ダレイオス三世36万にバーサーカーの取り巻き。

ダレイオス三世には特殊耐性が付いており、開幕ではほぼダメージが通らない。

取り巻き撃破で剥がれていく。

特殊耐性が残り5個になると増援は止まる。

無難にシステムで宝具連射。

水着カーマ 凸カレ

キャストリア、玉藻、孔明のサポーター

モルガンとアビーの殿。

1ターン

とりあえずアーツバフ。

宝具バフと魅了も使って高HP倒す。

水着カーマ宝具BQ

83万で4体撃破。

0ダメージとは馬鹿ばっか。

2ターン

NPチャージ出来てるのでそのまま宝具。

水着カーマ宝具AA

5体撃破。

やっと少しだけダメージ通るようになった。

3ターン

今回もNPチャージ出来てるのでそのまま宝具。

水着カーマ宝具、キャストリアA、玉藻A

5体撃破。

残り28万。

玉藻落とされた……。

4ターン

NP勿体無いけど、孔明の防御バフ撒きます。

水着カーマ落とされたら終わり。

NPチャージ出来てるので宝具。

水着カーマ宝具、孔明A、水着カーマQ

5体撃破で残り26万。

ハイあほ。

水着カーマに攻撃が行って落ちました。

通常攻撃で3万ダメとか馬鹿。

タスキルでターゲット変えられないか試す。

孔明とキャストリアのカリスマでキャストリアの宝具撃とう。

水着カーマ宝具、キャストリア宝具、水着カーマQ

5体撃破で残り23万

5ターン

水着カーマのNPチャージ。

決戦バフも使おう。

いや、水着カーマ宝具で特殊耐性が剥がれるから、オダチエンして

アビー出します。

水着カーマ宝具、アビー宝具、水着カーマA

水着カーマで特殊耐性全部剥がして、アビーで撃破。

地味に危なかったぞ。

やはり特殊耐は悪い文明。

これでクエスト関連は全て終了。

残りは箱イベのストーリーを読んで感想だけです。

ご飯食べて寝ると思うので、夕方以降に書きます。

月曜日なのでイベントの新情報来ないかな？

2022年4月5日「寝てる間にイベ情報来ますた」

5日7時半過ぎ

昨日は18時更新が来なかつたので二度寝してました……。

そしたら19時更新とかふざけてる。

仕事終わったので情報見て行きます。

プロローグ

追記されてます。

謎の生物ぷにぷに、喋るウミガメ（邪馬台国の弟君!?!）を捕食する妖の類を撃退して島を取り戻そう!!って内容らしい。

また謎の単語が追加されたぞ。

概要

メインクエストは時限式。

メインクエストを進めると製作クエストが発生。

フリクエで救出してコンの力を使って拠点を発展させていく。

拠点の発展具合でストーリーが解放。

つまり、自分はやった事がない無人島イベントや唯一のお正イベの閻魔亭に似た感じの進み方になってますね。

どうやら、進め方でクエストの発生具合やマップが違うらしいので、ガチで攻略は後回しの方が効率良さげ。

開催期間

開催日は変更ありませんが、終了日が27日となっている!?

イベント期間3週間ですね…。

長いゾ。

最後の1週間とかガチ虚無になりそう。

もしかしたらコラボイベの直前キャンペーンも同時並行したりする?!

摩訶不思議な生物

正式名称『コン』

愛称『ぷにぷに』

イラストが出てますが……自分の世代には物凄く既視感のあるキャラですな……。

プリキュアコラボかな？

進め方

ストーリーを進める↓ガチャ礼装でアイテム交換↓フリクエでコンを救出↓助けたコンで製作クエストを実行↓メインクエスト進行の繰り返し。

毎日更新なので早めに終わらせたいけど、選択肢の選び方によっては周回がそれなりに必要になりそう？

毎日更新は1週間キツチリありますね。

3週間なのでかなりゆったりと進行しそう。

製作クエスト

選ばなかった製作クエストは消えちゃうらしいです。

これが独自の変化をもたらす要因ですね。

まあ、エピソードをクリアしたらリセットして全部のクエストを選ぶ事が可能になるみたいです。

報酬が変わることはなさそうです良かった。

配布鯖

未だに影絵すら不明。

コインも480枚貰えるみたいです。

ここまで隠す理由として、既存の鯖や立ち絵のみだった鯖が実装されるのでは？と言う考察がありますね。

誰が配布鯖として現れるのか楽しみに待ちましょう!!

イベ特攻鯖

対象鯖は変化せず。

フリクエで救出出来るコンの数が全て+1されるのが追加されます。

その他、イベ鯖以外でもクラスによつて救出出来るコンが+1される。

ガチで邪馬台国や閻魔亭みたいですね。

どのコンが欲しいか選んで編成して周回しないと……。

配布礼装★5「スタアの休日」

装備で全部のコンが+1される。

今回はこれを装備必須ですね。

イラストはコンを抱きかかえてるラムダ可愛い。

ガチャ礼装もイラストと名前が判明

★5「幽冥娘々」

エレちゃん可愛い。

★4「虎視眈々」

燕青ですね。

イケメンやわ。

★3「天下往来」

バカンスを楽しんでるふーやーちゃん。

イベ素材

金素「魔生木」、銀素材「万能岩」、銅素材「神秘蔓」だそうです。
鏡、幼角、鈴、悠久の実、羽根、種、鱗粉、毒針、髄液が交換対象。
角、鈴、悠久の実、種、鱗粉、髄液は欲しかった。

コマンドコード

イベント恒例のコマンドコード配布です。

★5「空中庭の女帝」

名前通りセミ様のコマコ。

★4「雨と星の童話」

これ誰の武器？

モルガンとかシグルドっぽい？

★3 「トンちゃん」

太公望だっけ？

ラムダ霊衣

ラムダの簡易霊衣が縫製に追加。

CCCをクリアしていると無料だそうです。

ピックアップ来そうですね。

こんな感じ。

今日の夕方更新でメンテ告知かな？

イベント期間が3週間とのことで、今月の下旬にするかもしれないと予想してた天井分の魔力を今回のイベントに回せそう。

ロリンチ来たら引くぞい!!

今回は箱イベの完走につき感想書きます。

2022年4月5日② 「箱イベ 完走につき感想」

8時半 ゲスト：マシユ

「やつと：やつと箱イベ終わったあ!!」

「はい、お疲れ様でした。……死んでませんか？」

「自己ベスト2倍は流石に死ぬかと思った。が、まだ余裕がありそう」

「ご自身を追い込むのがどれだけ好きなんですか。次回は流石にやらないですよね？」

「素材次第かな？」

と言うわけで、箱イベ完走したので感想述べていきます。

ストーリーもマテリアルから読み直しました。

完走につき感想

ストーリー

アヴァロン組が円卓と絡んでるのが良かった。

侵略かと思いきや、ユニヴァースとの武闘会の融合開催だったのか。

偶に入る、素の徐福ちゃん可愛い。

スペース徐福ちゃん……実装早う。

戦闘（主にフリクエ）

と言ってもストーリーは雑に攻略出来る程度。

周回も、システムの方はやはり簡単でした。

ただ、変則に関しては敷居が高い。

やはりサポーターは当然として、アタッカーにも宝具レベルや金フォウ君聖杯などの要求が高い。

通して言えることは、モルガンと光闇コヤン、オベロン強すぎ案件。

通常泥の素材も自分にとっては美味しかったので助かりました。

アペンド考え無ければ要らないから、一般的な意見としては美味しくなかったみたいですけどね。

ここだけが悲しかった。

高難易度

一切手を付けませんでした。

周回しかやってないので当然だよなあ。

ここまでガチでやってないマスターからも批判があったレベルの数。

どうして箱イベと並行してやるんだよ……。

恒常コンテンツにしたならマスター大歓喜のになあ。

来年のアンケートに書いておきましょう。

周回時間

合計周回時間：約157時間41分

ネロ祭Gより22時間少なく、メイキング・クリスマスよりも37時間多い。

と言ってもクリスマスよりも開催時間が長かったから多くて、ネロ祭よりも少ないのは休日頑張れなかったのが原因ですね。

日別周回時間

16日：3時間42分
17日：9時間10分
18日：11時間57分
19日：17時間29分
20日：10時間2分
21日：8時間14分
22日：10時間2分
23日：9時間55分
24日：9時間48分
25日：14時間51分
26日：11時間45分
27日：8時間51分
28日：9時間37分
29日：15時間30分
30日：6時間0分

1回の最大周回時間：17時間21分
休日が思った以上に起きれなかったのが残念です。
24時間起きることが出来なかった。
最大周回時間は1回目の休日で達成。
平均したら1日約10時間なのでこれは達成。

礼装泥

合計：160枚泥

アイテム交換と合わせて、凸32枚と無凸4枚ですね。

2連泥は6回達成。

1時間当たりの最高泥は4枚。

周回時間から計算してら約1時間に1枚落ちた案配。

最低でも3時間に1枚は落ちてました。

ただ、10箱に1枚なのは完全にエアプですね。

15箱に1枚ペースだと1000箱以上は4回ほどやってるマス
ターの経験法則。

箱開け

約12時間ですね。

スキル上げに思った以上に時間がかからなかったのも、早く終わりました。

種火厳選：13以下は全て売って行き、50箱過ぎたら100以上を
残していった感じ。

育成

シトナイちゃんのレベルを104〜114まで育成

これ以上はコインが足りませんでした。

やはり宝具マ絆15で、アペンドと120を両立出来ないのは改善
すべき。

スキル上げは覚えてません。

ただ、思った以上に上げる鯖が居なかった点だけ覚えてます。

主に牙、種、ホムベビ、貝殻で止められてる……。
次回の箱イベの対象になってほしい。
決戦礼装は5〜10になりました。
これで新しく追加待ちになります。

絆

覚えてないので、絆マ達成鯖以外は省略。

シエイクスピア、モルガン、光コヤン、アステリオス、レオニダス、
水着カーマ、婦長さん、弁慶、アマデウス、マタ・ハリ、アーラシユ、
オベロン、ベデイ、蘭陵王。

14体の絆マ達成。

合計で42体になりました。

今後は周回で起用し辛い補助宝具鯖から上げていきたいです。

14〜15シトナイちゃん

3体目のカnst達成。

今後はサンタが実装された時の為に夢火5個集めます。

素材増加

箱の中身は箱数*3と*2で計算出来るのでスキップ。

言えることは、今回でアペンド含む必要数全て終わった。

次に周回してドロップさせた素材。

主にシステムと変則の素材を羅列。

精霊根 384個

蹄鉄 763個

産毛 119個

種 210個

鬼灯 427個

指輪 785個

小鐘 1, 462個

酒 502個

以上が周回で増えました。

これにより大幅に在庫が増えて、必要数が減りました。
スキル分はほぼ終わったかな？

アペンドはまだまだ足りなかったけど……。

QPとフレポ

QPは約56億444万分箱で捨てて、十種火売却で数万です。

現在はカンスト中。

新鯖実装されたら亡くなっていくはず。

フレポは2424万は箱が増えて、後は周回で使ったり使われたりで数万増えてるはず。

現在は4658万ありますね。

今後一生困らないのは確実。

納税

箱イベ中の納税結果

オデュツセウス宝具3へ

エジソン宝具2へ

担い手は此処に4枚目

★5イベ礼装1枚

★3イベ礼装1枚

★4イベ礼装が出なかったのが唯一の心残り。

オデュツセウスは驚いたぞ。

納税★5は2体目です。

箱数

最後になりましたが、今回の結果発表。

目標は1,200越えでしたが、今回は2,108箱行けました。

自己ベストを大幅に更新!!

多分普通に仕事しながら箱イベのトップ層になります。

行けても2,500が限界かな？

これ以上は仕事の休みを1週間とか取らなと無理ゲー。

スタミナ課金は8万で済みました。

総評

久しぶりに死にそうな位忙しく、楽しかったです。

ほぼ限界値付近までいくこともでき、素材もかなり入手!!

一つだけ残念だったのは、高難易度を一つも出来なかったことですね。

やはり別けるべきなんだよなあ。

今年はまだ一回あるのか!!?

個人的にはクリスマスだけで十分だぞい。

では、今日の夕方更新でメンテ告知。

明日のイベント開始を楽しみに待ちましょう!!

2022年4月5日③ 「メンテ告知や情報も諸々」

21時半前

16時過ぎに偏頭痛が酷すぎて寝ました。

やはり昼頃に鱗片見えたのに薬も飲まずにアニメ消化したのが原因だったか……。

メンテ

何時も通り告知来てますね。

水怪クライシス開催とロード7の終了です。

その他不具合の修正。

Fate

Twitterが上がったので見に行ったら、タイプムーンエースの発売日が決定したとのこと。

目次が公開され、「新しいFateの小説が始まる」と言う情報が!!
発売日から追えるなら追いたいので、これは買いですかね。

ただ……タイプムーンボックスは書籍版をネットショップでおい
てないからなあ……。

基本的に全部電子書籍か別文庫からになる。(事件簿がそうだった)

まあ、少し県庁所在地のアニメイトに出れば确实あると思うんですけどね。

漫画やアニメ好きのリアフレ誘って行ってみるか？

何はともあれ、タイプムーンエースはネットで予約してきました!!
発売日の12日が楽しみですね!!

では、明日のメンテまで種火周回で手持ちの金種火は★5種火に変える作業をしながら待ちます!!

23時過ぎ

そう言えば箱イベで月初めの事をすっかり忘れてました。

マナプリ交換

忘れずに交換しておきます。

特に銀フォウ君は最優先。

わーお、マナプリ4万個もある。

聖杯鑄造

まだまだあるとはいえ、一旦何処かで補充したい。

フレポで新鯖実装や信勝みたいな限定、経験値礼装の排出が欲しいなあ。

周年でくるはずの成功率3倍とかの時に引いても良いかもね。

忙しくなければだけど。

マシユボイス

あんまり期待は出来ない。

先月のねろちやまとかも本家では来なかったし。

ボイス1

4月、新しい生活。5月の大型連休に備えよう。

素敵な方々と言ってるので、マン分かコラボでは配布が複数体とかあり得る？

まあ、リアルでは大型連休なんて存在しないんですけどね。

2連休すらここ数年は実装されてないです。

ボイス2

アペンドスキル開放。

レオニダスをお勧めする意味は？

便利で積極的に開けて欲しいなら、宝具マ絆15でも両立出来ない問題を修正してくれませんか？

ボイス3

ネモは甘いもの好き。

既に去年のアキハバラでネタ化しちまつてるんだよなあ。

よし、これで月初めは終わり。

安心して明日のメンテに入れます。

ただ……イベントアイテムどうすればいいのかわからない。

全素材8万個残ってるんですが？

マスターミッションの更新忘れてた。

マスターミッション

今週は、天と地を15体、クエスト10回クリア、猛獣と魔性15体ですね。

恐らく水怪クライシスで終わると思いますが、既に猛獣と魔性を残してクリア済み。

イベントに参加できなくても修練所で終わりますね。

今回はここまで

では、明日のメンテを待ちましょうか。

既になかよしセイバー用の石は準備済み!!

久しぶりのガッツリしたイベントなので楽しみたいです。

水怪クライシス 無垢なる者たちの浮島
2022年4月6日「メンテくイベント開催！&微姉
妹ガチャ&性能解説」

13時

少し前に起きてスタミナ回収しました。
メンテは無事に入ったみたいですね。
では、ストアのアップデート待ちでしょうか。

13時半過ぎ

ストアのアップデート確認しました。
これで無事にメンテは明けそう。
ここ数年でめつきり減ったよね、メンテ延長。

18時前

メンテ明けまで残り少し!!
明けたら軽く更新内容を確認した後、なかよしセイバー引いて性能
見て行きたいと思います。
ガチャ引いてクエスト情報を待つ目的もある。

18時

メンテ明けました!!
データ更新を行って……。
配布鯖はバナーに居ませんね。
ふーやーちゃんの強化クエ来てます!!
なかよしセイバーは微姉妹と真明が判明!!
予想通りですね。
同時にラムダのピックアップも来てます。
コイン目的で数体出てくれると嬉しい。

では、ガチャ引いていきたいと思います!!

微姉妹ガチャ

10連目(残り石)

虎視眈々

一の太刀

最後の語り部

虎視眈々

庭園の守り人

イベ礼装は嬉しい。

20連目

虎視眈々

三本線!!

セイバー!!

ラーマ

虎視眈々

ラムダ

いきなり同クラスすり抜け来るかあ…。

30連目

宝石魔術

ルームガード

慈愛

イベ礼装来ないのはダメだろ。

40連目(1万

虎視眈々

もう一つの結末

宝石魔術

金回転。

バーサーカー?

ベオウルフ

すり抜け来てるから沼るかも。

50連目

新ダーニツクおじさん

大爆死やめろ。

60連目

ルームガーダー

虎視眈々

陽だまりの中で

重い止まり!!

ランサーなのでラムダですね。

カルナああ!!?

幽冥娘々

嘘だろ……。

70連目

虎視眈々

幽冥娘々

虎視眈々

止まった。

そろそろ

セイバー!!

微姉妹!!

アイリ礼装

虎視眈々

結果

微姉妹 初召喚

ラムダ1体↓6体目

幽冥娘々2枚

虎視眈々9枚↓凸1枚と4枚

天下往来7枚

カルナ1体↓宝具2

ベオウルフ1体↓宝具マ達成

ラーマ1体↓9体目

もう一つの結末1枚↓10枚目

陽だまりの中で1枚↓11枚目

まあ1万の補充で済んだのでオツケーです。

が、カルナはマジで驚いた。

宝具2になったのは大きいので助かりましたが……心臓に悪い。礼装もそれなりに出てますね。

引いた数から考えると、出てる方かな？

では、微姉妹を育成して性能見て行きます。

レベマとスキルオール4にしました。

貝殻はマジで足りない。

★5セイバー「微姉妹」

ステータス

HP 1万4千とセイバーの中では高め、全体でも高い方ではある。

ATKは1万1千と普通な感じ、全体でも高い方ではる。

カード構成

Q A A B B

うーん微妙。

宝具込みでアーツチャイン組めるだけか……。

普通な構成ですネ。

宝具

アーツ単体宝具

ダメージ後に味方全体にアーツ&バスターバフ(OC増加)、毎ター

ンHP回復付与。

予想通りのアーツ単体宝具!!

宝具後ですが、味方全体にアーツとバスターバフを配れるのはいいですね。

変則でも普通に活躍出来そうな効果。

スキル

1：味方全体に攻撃バフ、アーツバフを付与。
アーツ付与が+されたカリスマですね。
普通に有能。

2：自身にバスター&アーツバフ、アーツ攻撃時にバスターバフ、バスター攻撃時にアーツバフ付与。

ディオスクロイに似た感じのスキル。

3：自身にNPチャージスキルまで30。味方全体にNP獲得アツプ&クリ耐性バフを付与。

自身にNPチャージ持つだけで偉い。

攻撃バフを横に負けて、カードバフ持ち、NPチャージ。
最低限に有能なスキル構成ですね。

クラススキル

対魔力、騎乗、神性と平凡な構成のみ。
特にランクも高くない。

アペンド

アサシン攻撃適正。

ということは、今回のラスボスカ配布鯖がアサシンって可能性もありますね。

総評

ディオスクロイとは違った感じの単体アーツセイバー。
バスターバフも持つるので殴ることもできるはず。

カリスマ持ちは変則で使用頻度高くなる。

宝具のヒット数が9らしく、宝具連射にかなりの期待ができますね。

スキルのHP回復も高い方らしく、アタッカーでこれを持つてるのは珍しい。

代わりにギミック対応力が不足している。

他の単体アーツセイバーの中では連射し易い性能になってると思うが、差別化は出来てるので絶対に欲しいレベルではない感じ？

個人的には、刺さる変則周回（主にランサーの単体／複数／単体0r複数）が来たら最強だと。

今回はここまで

次回はイベント進めて行きましようか!!

2022年4月6日② 「コン救出&お知らせ更新」

19時過ぎ

イベント進めて行きます。

プロローグ

水怪が思った以上にキモかったぞ。

アサシン14万単体。

イリヤちゃんにマーリン、光コヤン、オベロンでバフって宝具。

214万最高!!

第1節「姉妹と無垢なる者たち」

進行度4

上記と同じアサシン14万。

イベ特攻鯖のメルトをスカスカで挟む。

35万で撃破。

ここから製作クエストが始まるのか。

とりあえずフリクエ行つてコンを集めましょうか。

初級

蔓と岩、元気と陽気がドロップ。

キヤスター9体。

普通にWキヤササモさんでシステムかな？

HPも高くないので余裕ですね。

中級

涙石と毒針、木と岩、陽気と健気がドロップ。

セイバー3／3／3ですね。

Wキヤス姉でシステム。

今回は微姉妹をオダチエンで出したらアーツバフ、カリスマ、NP獲得が貰えるから、システムの範囲は広そう。

余裕でシステム可能でした。

コンが集まったので製作クエスト行きます。

2節「問答する僧形」

進行度1

ランサー35万単体。

ブレイクでクリア。

ゲスト弁慶前衛固定編成ですね。

キヤストリアと微姉妹で宝具。

34万と素殴ってブレイク。

ここで選択肢。

コンが集まってる奴にするのが一番らしいですが、どれも集まっています。

だったら杭打ち機だね。

カツコイイじゃん!!

シエル先輩じゃん!!

第3節「第一エリア奪還戦」

セイバー6体とバーサーカー15万。

Wキヤス姉に微姉妹で。

29万と29万と20万で撃破。

第4節「インターミッション」

読んで終了。

モルガン陛下……楽しそうで何より。

今日のストーリー終了。

残るフリクエを消化して終わりですね。

上級

爪、木と蔓、元気と健気がドロップ。

ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、ランサー2体とフィン12万。

Wキヤス水着巴さんで行けるか？

ギリギリダメみたいですね。

イアソンで無理なら村正解禁。

明日の更新まではフリクエでスタミナ回収して、コンを集めておきましょうか。

では、軽くお知らせ更新を見て行きます。

ピックアップ

もう引いちゃいましたが、微姉妹実装です。

イベントなので当然ですが、期間限定鯖になります。

ラムダも数年ぶりに復刻。

ガチャ礼装の効果も出ています。

★「幽冥娘々」

バランス型、毎ターンNP獲得、NP獲得量アップ10%、宝具バフ10。

うーん普通!!

NP50だったら強い方だったのにね。

★4「虎視眈々」

アタック型、星獲得10個、クイックバフ3%、クリバフ5%

★4イベ礼装にありがちな効果。

★3「天下往来」

バランス型、毎ターンHP50回復、クイックバフ3%。
よくある感じ。

配布礼装

効果が見えます。

★5 「スタアの休日」

バランス型、クイツクとアーツバフバフ8%、宝具バフ5%、NP30%。

凸でバフが105にNP50かな？

周回にかなり強い礼装になってますね。

これは凸まで揃えたい。

コマンドコード

こちらも効果が記載されてます。

★5 「空中庭園の女帝」

宝具バフ10%、星2個獲得。

宝具バフ付与はダメチャレに強い!!

★4 「雨と星の童話」

NP獲得量5%、星集中度アップ。

悪くはないが、それほどでもない。

★3 「トンちゃん」

敵のクリ発生バフとクリバフを1つ解除。

解除可能なクリバフを沢山付与してくるストーリーの敵に強いです
すね。

強化クエ

ふーやーちゃんのスキル強化が追加されました。

仕事あるので帰ってからかな？

配布鯖

未だに公開されてません。

現在のストーリーでもこれといった鯖は出て来てない。
ここまで隠すとは…期待が高まって来てるぞ。

が、全く予想が付かないわけでもない。

まず、アイテム交換にあるピースモニユ。

これがイベントで活躍する鯖のクラスでる事が多い。

セイバーは微姉妹だし、ランサーはラムダの復刻が来てるので。残ったバーサーカーが今回の配布鯖のクラスになるのもう一つ。

配布礼装の効果で、アーツバフとクイックバフがあります。

微姉妹はアーツ宝具。

ではクイックバフは配布鯖から来ているのではないかな？

というわけで、バーサーカーのクイック宝具と予想します。

完全にこじ付け予想なので当たってないかも。

今回はここまで

では、明日の更新で会いましょう。

2022年4月7日「強化クエ&コン救出②」

8時過ぎ

仕事が終わったのでふーやーちゃん強化クエいきます。す。

ふーやーちゃん強化クエ2

進行度1

セイバー6体と15万単体。

サンタ婦長、英雄王、新茶、フレ光コヤン

21万、28万、39万でクリア。

進行度2

セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とセイバー1体、静謐16万単騎。

アルジュナ、英雄王、水着シャルロットにフレキヤス。

33万、25万、24万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とセイバー、セイバー12万とセミ様19万。

英雄王、ケイローン、三蔵ちゃん、フレ光コヤン。

26万、29万、33万で撃破。

スキル強化

味方全体にクリバフとNP10固定配布が追加。

皇帝特権なので攻撃バフと防御バフの確率は変わらずですが、全体にクリバフとNPが配れる様になったのは良い強化ですね。

元々カリスマにクイツクバフもあったので、サブサポとしてより良くなった。

昨日の更新は全て終了。

18時までスタミナ調整して待機ですね!!

配布鯖はいつ頃見れるのだろうか……。

17時半前

おはようございます。

メール見てやら、ネットショップからのお勧めでプリヤの新刊が来てました。

発売日は6月23だそうです。

1年ぶりですね。

今回は特装版もあるそうなので、そちらを速攻で予約しました。
公式T w i t t e rでは何も告知出てないのは何故だ……。

18時

さて、今日もイベント頑張つて行きましようか!!

第5節「食らいつく怪」

読むだけ。

今回は新規のエネミーイラスト多いな。

製作クエスト

今日は防具の選択ですね。

源氏鎧、ローマ鎧、メカ鎧の三択!!

迷う!!

コンの数は余裕で足りてるので、どれにしようかな。

ローマかな？

響きも良いし、ローマだし。

第6節「第二エリア奪還戦」

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー2ゲージ6万と7万単体。

ブレイク時にチャージM a xで単体に強力な攻撃。

タゲ集中か全体無敵o r 肅正防御ですね。

Wキヤスラムダで雑魚蹴散らして、攻撃は肅正防御で防ぐ、ブレイク後はオダチエン微姉妹で撃破。

59万……。

ラムダのNPがギリギリ回収出来なかった……。

ガバツたけど令呪でリカバリーして4ターンクリア。

今日の更新はここまで。

フリクエ行きますか。

滝

黒獣脂と矢尻、岩と蔓、元氣と陽氣がドロップ。

アーチャー3／3／3なのでラムダでシステムかな？

余裕でした。

今回はここまで

流れが見えて来たね。

毎日1回製作クエストがあるっぽい感じ。

明日の更新までは最新のフリクエを回ってコンと蔓を集めておきましようか。

丁度黒獣脂と矢尻も欲しかったから落ちろよく。

配布鯖ですが「選択肢で作ってる」って言うのを見つけた。

皮だけだとしても、マスターによって選択が違うんだから、そんなにも沢山作れるわけがないと言うメタ的な場所から自分は違うと感じました。

未だに配布っぽい鯖は居ないんだよなあ。

では、明日の更新を待ちましよう!!

2022年4月8日～9日「コン救出③」

8日18時前 ゲスト：マシユ

「今後のコンたちのイラストで変化するらしいから、製作クエストはより一層考えて選ばなくては……」

「一部のマスターは既に後悔されてる方もいらっしやるみたいですね。先輩はどうでしょうか？」

「杭打機にローマ鎧だからね。古代ヨーロッパ風に現代の武器……悪くはないね」

宇宙服とか死んでるみたいならしい。

18時

今日もサクツと終わらせましょうか。

〔第7節「監視塔建設計画」

読むだけ。〕

今日は監視塔の設計ですな。

ピサの斜塔、五重塔、ピラミッド姫路城……。

素材は健気がギリギリなの以外は足りています。

どれも捨てるのがたいですが、ここまで杭打機↓ローマ鎧と来てるので、似てる感じからピサの斜塔かな？

マップが超シユール。

今日はここまで!?

マジで塔建てただけで終わった!!?

フリクエ行きますか。

亀鋏山

岩と木、陽気と健気、カケラと歯車がドロップ

ライダー9体なので、アサシンかあ……。

Wキヤスキアラさんを試す。

火力は十分。

NP回収もスキルタイミングさえ計れば行けますね。

今日はここまでかな？

明日の更新までここを周回して、昨日集められなかった健気を集めたいです。

分かってはいたが、思った以上に軽いイベントですね。

9日18時

今日もストーリー更新やっていきます。

第8節「妖霧蠢動」

進行度1

バーサーカー20万が2体。

メルトと微姉妹をフレキヤスとスカデイでバフって宝具。

31万と35万で撃破。

進行度2

バーサーカー20万が2体。

先と同じだけど特殊耐性が付いてるので耐久戦。

3ターンでクリアだそうです。

適当に編成して耐久。

製作クエスト

今日もありますね。

万里の長城、電車、木馬

カオス過ぎませんかあ!?

どれも面白そうですが……ここは万里の長城作戦。

第9節「水門に棲まうごと能わず」

進行度1

バーサーカー22万と5万2体、バーサーカー26万と5万2体。HP高い奴を倒して出ないと引く奴には攻撃が通らない。

最短は考えるのが面倒なので、開幕は宝具で倒して、残りは素殴り。微姉妹、エレちゃん、フレキヤス。

万里の長城のお陰で防御バフもらえます。

選択肢によって違うのかな？

6ターンクリア。

今日の夕方更新終わり。

フリクエ行ってきます。

サハラ樹林

木と蔓、元気と健気、悠久の実と杭がドロップ。

バーサーカー9体なので、Wキヤスラムダで行けそう。

やっぱりラムダは安定してシステム出来るから好き。

今回はここまで

今日はサハラを周回して金素材を集めて礼装を交換し終えたいです。

ついでに健気も揃えたい。

2022年4月10日～11日 「コン救出④」

10日17時半過ぎ ゲスト：ラムダ

「さあ、今日も華麗に決めましょうか」

「ぶにぶににかっこいい所見せないかね」

「ええ。……違うわ。私は何時でもクールでエレガントなのよ？張り切る必要はないわ」

「と言いつつも、いつも以上に気合いを入れるラムダであった」

「ッ?!ちよつとマスター!!」

そろそろ配布鯖が見えてきても良い頃合いだと思うんじゃないか？

18時

今日もやっついていきましょう!!

第10節 「死のライド・オン・ミー」

読むだけ。

製作クエストが分かるのかな？

製作クエスト

スーパークー

からくり牛

ヴィマーナ

スーパークーは安定の格好良さ。

からくり牛はこれまでの選択肢に合ってる雰囲気。

ヴィマーナは単純にカッコ良くて、機動力あって、戦闘力ばない。

ヴィマーナ一択ですな。

小話も気になるし。

第11節 「第三エリア奪還戦」

ケルピー（ライダー）2ゲージ19万と21万。

新しいエネミーですね。
特にギミックはなさそう？

スカスカメルトに微姉妹を添えて。

ギミックは毎ターンスキル封印だそうです。

運ゲーですね、と思つたら、どうやら敵のデバフみたい。

こちらには作用しないので安心。

バフって宝具連射。

39万でブレイク、殴ってNP回収。

ブレイク後はHP回復量デバフと呪いを付与してきました。

もう一発宝具。

46万で撃破。

最後のは一体誰視点何だろうなあ……。 (すつとぼけ)

しかし、不吉さを覚えるとは……。今後が楽しみ。

ではフリクエ行きます。

ウハラ川

岩と蔓、陽気と元気、幼角と糸玉がドロップ。

敵はアサシン9体なので、Wキヤス式部さんに微姉妹添えて。

余裕でできますね。

では、明日の更新まではここで岩、元気と陽気なコン集め!!

後3回の更新なので、そろそろ配布鯖見えないとおかしくない？

17時半過ぎ

おはようございます。

今日の15時頃にストアのアップデートがあったみたいです。

明日の昼以降は強制アップデートになるので、早めにしておきます。

18時

今日も頑張りましょう。

第12節「水の上でも住まば都」

読んで終わり。

ほとんど進まなかった……。

製作クエスト

居住区の製作。

豪華客船

屋形船

コロニー船

の選択肢。

ここは……豪華客船かな？

え……。

マジで何も無かったんだが？

フリクエだけしれツと追加されてる。

洞窟遭難

木と岩、陽気と健気、ランプと鱗粉がドロップ。

多分岩最高率。

セイバー9体なので、Wキャス姉でいきます。

システム可能ですね。

良し。

マスターミツシヨン

月曜日なのを忘れてた。

曜日感覚ズタバロだよ……。

今週はフレポ30連、鯖10体、セイバーとアーチャーとキャス

ター、ランサーとライダーとアサシンとバーサーカーを3体撃破、セイバーを編成して5回クリア、ランサーを編成して5回クリア。

イベント仕様ですね。

セイバーは微姉妹の事で……。

ランサーは配布鯖とか？

でも、ラムダと言うピックアップ鯖もいるしなあ……。

今回はここまで

マジで暇すぎるイベントですね。

配布鯖は鱗片すら見えない。

2022年4月12日～13日「コン救出⑤」

12日18時前 ゲスト：マシユ

「不穏な空気が流れ始めたぞ…」

「どうされたのですか？」

「公式のリップ覽だったかは忘れたけど、コンの考察してる奴が居た…」
「たったあれだけの情報で……凄いですね」

おはようございます。

今日も更新やります。

18時

では進めます。

13節「水辺のうたえは永久の誘い」
今回もバトル無し。

製作クエスト

文化的施設の建設です。

ゲームセンター

黄金劇場

図書館

個人的に好きなのは図書館ですが、ねろちやまの小話が見たいので
黄金劇場を建設します。

まあ、エピソードをクリアしたら見れるんだけどね。

第14節「第四エリア奪還戦」

ライダー9体出て来るだけ。

ギミックも何もなし。

フレ光コヤン、酒呑童子、セミ様で宝具。

12万、17万、90万で撃破。

ストーリー終わり。

明日で最後の更新ですね。

15節とエピソードだけで終わるとは思えないんじゃないか？

イベント期間が3週間なのもあるし、ここまで配布鯖が隠されてるのもあって、普通に後半戦とかしそう。

17年の水着イベントみたいな感じで。

足先岬

木と蔓、元気と健気、胆石とランタンがドロップ。

木最高率かな？

バーサーカー9体なので、Wキヤスラムダでシステム。

つぱりラムダはシステムし易い。

明日の更新まではここを周回したいです。

タイプムーンエース

今日が発売日です。

が、発売日に発売しないのが地方あるある。

予定では14日に届くみたいですね。

情報から直ぐに予約したのに……。

Fateの新作小説

発売前からかなりの考察が上がってましたが、やはりブリュンヒルデとシグルドの子供がメインのお話みたいです。

本誌では序章が掲載され、タイプブックスより単行本で連載される予定とのこと。

発売が楽しみです。

魔法使いの夜

移植の新情報が出ました。

12月にて、PS4とswitchからです。

こちらも発売が楽しみ!!

では、明日の更新を待ちましょうか。

17時過ぎ

寝れなかった……。

早目の出勤だから、更新の量次第では寝ずに仕事か……。

今日は15節とエピローグ。

たったこれだけで終わるとは思えないぞ。

その他、ピックアップ2は誰が来るかも楽しみです。ね。
ラムダの強化来ないかなあ。

18時

データ更新あり!!

ピックアップ2でふーやーちゃんとモルガン!!

強化クエはないね。

ではストーリーを進めて行きます。

15節「海上戦準備」

ここも読むだけ。

ロード画面のコンが増えてた…。

製作クエスト

船の制作ですね。

海賊船

ホバークラフト

うつぼ船

ここは王道の海賊船!!

16節「決戦前夜」

ここも読むだけ。

不穩だ……。

今回はここまで

17節は長くなりそうだからね。

2022年4月13日② 「コン救出⑥」

18時過ぎ

17節「最終エリア奪還戦」

進行度1

アサシンが5/5/5

怠いなあ……。

めんどくさいのでWキヤス式部さんでシステムして、NP切れたら素殴り周回。

開幕は砲撃支援でダメージが出る。

9ターンクリア

理論値から3ターンか。

進行度2

ランサーの半魚人39万と45万。

HP高ッ!!?

Wキヤス微姉妹ですな。

宝具連射はしにくいんで初動は凸カレ。

開幕、クリ発生バフ、ダメカ、毎ターンHP回復、毎ターンチャージャーがギミックで付く。

バフって宝具。

宝具B A。

29万と殴りでブレイク。

ブレイクで天属性と地属性特攻とHP回復量アップ。

ダメカのせいで思った以上に火力が伸びない。

オダチエンオベロン用意するべきだったか。

もう一回バフって宝具。

Wキヤス宝具、微姉妹宝具。

58万で撃破。

演出豪華やなあ。

残りを読んで終わり。
長老が黒幕か……。
さーて、ラスボス戦だぞお。

18節「顕れる神」

進行度1

水怪50体。

2ターン耐久でクリア。

適当に編成して耐久。

なるほどターン耐久ではなく、撃破数？

3ターンで終わりました。

進行度2

ダゴン（バーサーカー）50万。

5ターンの耐久戦。

油断すると全滅するので、耐久パかな？

フレキヤス、マールリン、玉藻に殿ヘラでとりあえず5ターンは絶対に耐えられるでしょう。

ターンじゃなくて、チャージ攻撃喰らうのが条件かな？

いや違ったターンだわ。

まあ、まだ回復追いつてるから耐久は可能。

まあ、まだ回復追いつてるから耐久は可能。

進行度3

ピンチの時に颯爽と現れる後輩……ヒーローかよ。

ダゴン41万。

ゲスト微姉妹固定編成。

ブレイクでクリア。

火力マシマシにしましょうか。

微姉妹、キャストリア、オベロン、玉藻。

開幕、攻撃バフと毎ターン回復がもらえます。

微姉妹には宝具バフとOC増加、防御バフも追加で貰ってますね。

では、バフって宝具。

キャストリア微姉妹宝具Q

89万でブレイク。

進行度4

ここでモルガン陛下の登場!!

サラツと英霊召喚するとは流石やわ…。

そして配布鯖登場!!

太齡神とはな？

画風が慣れないから恐怖感を感じるイラストだ。

ダゴン3ゲージ、43万、44万、53万。

1ゲージブレイクで強化無効、2ゲージブレイクで宝具とスキル封印。

ゲスト鯖固定編成。

微姉妹で宝具連射がいらしい。

ゲスト微姉妹

キャストリア お呪い

孔明 結晶

アスクレピオス 虚数

玉藻

ユウユウ ハニーレイク

キャストリアと孔明でバフって微姉妹宝具連射。

アスクレピオスで封印解除。

殿でユウユウ。

開幕ダゴンに防御デバフ、全カードデバフが付与。

全ての攻撃に対する耐性と、神性以外の攻撃に対する耐性も持つてる。

1ターン

強化無効が付くので出来る限りのバフは初めに。

キャストリア全部、孔明攻撃バフと防御バフ、微姉妹全部。

孔明、キャストリア、微姉妹で宝具。

138万でブレイク。

2ターン

NP回収間に合わないので令呪でチャージ。

微姉妹宝具A A

164万でブレイク。

3ターン

オダチエンアスクレピオス

スキルで解除。

微姉妹で宝具Q B

184万で撃破。

最後とエピローグ読んで終了。
太歳星君加入ですね。

2022年4月13日③ 「フリクエ&太歳星君性能」

20時過ぎ

仕事があるので先にスタミナを回収しておきたい。

フリクエ

全素材ドロップと変則かな？

ミギワキ港

全素材、全コン、鏡と髄液がドロップ。

キャスター9体なのでWキャスサモさんに微姉妹を添えて？
育成したら太歳星君でも試してみます。（スタミナ回収優先）
サモさんならシステム余裕ですね。

カメノテ島

全素材、全コン、逆鱗と貝殻ドロップ。

変則ですね。

ランサードラゴン単体18万、ランサー5万2体と10万、ブラダ
マンテ21万。

1/3/1か……。

微姉妹接待クエストですね。

最初と最後は微姉妹に任せるとして、オダチエンで真ん中を全体セイバーで抜いたらいいね。

と言っても、コンかアイテム礼装ガン積みで周回するつもりなので、3ターン編成は考えないです。

考えるとしたら、Wキャス微姉妹にモルガンかな？

普通に配布礼装無凸で行けました。

モルガン強い…。

スタミナ回収終わったので続き。

先ずは太歳星君性能からかな？

育成

元気なコンが数十体足りないから最終再臨まで持って行けない…。
行ける場所まで行きましようか。

第三再臨の70まで。

スキルはアルターエゴなのでオール7。

アペンドはコインの交換が出来てないのでまだ。

おまけクエストが終わったら交換ですね。

性能

★4アルターエゴ「太歳星君」(せいさいせいくん)
ステータス

HPは1万2千と普通だが、★4では全体的にも高め。

ATKは9千ちよいと低めだが、★4ではフォク君込みで普通かな

？

良くも悪くも配布鯖なステータス。

カード構成

QQABB

よくあるチェイン組めない奴。

まあ、3枚構成の方が珍しいから仕方ないね。

宝具

全体アーツ宝具。

敵全体に「死亡時に防御デバフ、呪い、呪厄付与を発動する状態」を
付与、呪い付与。

最後に人属性特攻ダメージ後。

特攻宝具はただそれだけで偉い。

スキル

1：味方全体にアーツバフ、NP獲得量アップ、自身に毎ターン星出し。

2：味方単体にガッツ付与。弱体無効1回1T、強化解除耐性1回3T付与。

3：敵全体にスキル封印、自身に宝具バフ、NP20〜30アーツバフを配れて自身に宝具バフの火力系、単体にガッツ付与や弱体無効などのギミックにも対応力あり。

NPチャージ持てるのもう当たり前ですな。

クラススキル

対魔力A、道具作成C、神性Aとありふれたクラススキルのみ。道具作成は性能とあってますね。

アペンド

アサシン攻撃適正

初めの水怪に対する設定かな？

評価

人属性特攻全体宝具アタッカー。

スキルでギミック対応力がある。

宝具デバフを配れるので、スリップダメージなどにも期待できる。ただ、宝具のヒット数が3なので宝具連射は期待できない。

あとは、アルターエゴなのでクラス的に難しい。1.5倍。

所感はこんな感じ。

あとはイベントで少し使ってみて今後の使用頻度が決まる感じですね。

まあ、イベントでしか編成されない可能性が高そうですが……。

今回はここまで

仕事ギリギリなので、続きは帰ってから。

2022年4月14日「おまけクエスト」

6時半前 ゲスト：マシユ

「ただまー。さてイベントの続きでもしますか」

「寝ていないのに大丈夫でしょうか？」

「大丈夫大丈夫。事務仕事中に5分だけ上向いて寝たから」

「それは寝たというより、意識を失っただけでは……？」

「全部終わらせてからベットに入った方が絶対に気持ち良いね!!」

というわけで、意外と寝ないで仕事行っても大丈夫でした。

とりあえずスタミナ回収してコンを救出。

おまけクエスト

スタミナ分ですべていきたいので、進行は遅めで行きます。

まだ2週間もあるから大丈夫大丈夫。

オヤブン？につづけ

太歳星君33万とアステリオス36万と伊吹童子36万。

伊吹童子は他の2人が居る限りガッツ発動。

全体宝具で蹴散らしたほうが早い。

アルターエゴに有利なのはオベロンのみ。

ただ、火力的に厳しい気がするのでバーサーカーのモルガンで。

モルガン、光コヤン、マーリン、オベロンで宝具。

太歳星君とアステリオスには攻撃バフが付与されますね。

228万で撃破。

お料理を学ぼう

きよひー36万と紅閻魔39万と太歳星君33万。

開幕解除不能な延焼を付与して来る。

通常でも火傷を付与してくるので、ターン数がかかるとスリッパダメージで死ぬ。

ここも速攻か、キャストリアの宝具で解除ですね。
セイバーにアルターエゴなのでここもモルガンで。
編成は上記と同様。
219万で撃破。

コンが無くなったのでフリクエ集めますか。
自然回復でするので時間がかかります。

高難易度は流石にやる気力が無いのでお知らせ更新見て行きます。
昨日の分だね。

新米マスター応援キャンペーン

Twitterのリツイートキャンペーンが追加されました。
期間以内に一定の基準をクリアすると報酬が貰えるそうです。

1万で石2個と銀リング5個

3万で石3個と金リング5個

5万で石3個とマナプリ100個

7万で石3個と200万QP

10万で呼符5枚と300万QPにレアプリ1個。

石が合計12個にリングも10個!!

QPやマナプリはどうでもいいですが、呼符5枚も地味に嬉しい。
初心者や無課金者にはレアプリは絶対に欲しいでしょうね。

モルガンピックアップ

ピックアップ2はモルガンでした。

予想はかなり出来てたけど、やはり実際に来ると嬉しいね。

同時にふーやーちゃんのピックアップも来てますね。

モルガン：21年8月中旬のアヴァロン完結記念以来なので、8ヶ月ぶりです。

ふーやーちゃん：21年10月のハロウィントリロジー以来、半年ぶり。
モルガンは汎用性があるので最低でも1体、余裕があれば宝具レベ

ルを上げる事も視野に入れて良いレベルで強い。

実際に宝具2にしてたから抜けたクエストとかもありました。

主に先日の箱イベですね。

引くのか？

引きたいです。

が、ピックアップ3でロリンチが来る可能性を考えたらステイしな
きや…。

モルガンの方が使用頻度高いのは確かですが、いつ来るか分からな
い未所持限定鯖の方が優先度高いんじゃないや…。

まあ、今回ロリンチは特攻には入ってたけど、ストーリーでは何時
も通りのナビゲーターだったしなあ。

来ない可能性もある。

まあ、多分、恐らく、殆ど、引かないと思います。

サブ垢では引こうかな？

家族マスターは光コヤン以来のガチャ禁を解いて、宝具4まで上げ
てました。

性能厨だからなあ。

まあ、モルガンを活かしたいなら闇コヤンやオベロンも欲しいよね

☆（家族マスターは未所持）

今回はここまで

自然回復でコンを集めつつ、必要数集まったらおまけクエストを消
化する感じで。

多分来週の水曜日、下手したら再来週くらいまで虚無になりそう。

マンワカコラボ直前キャンペーン早よ。

2022年4月15日～18日「おまけクエスト&コン集めしてた」

15日

8時半過ぎ

仕事終わってアニメ見ました。

妹がコロ助になってたから昼間に見れない障害が……。

更新？

昨日の夕方更新はみましたが、やはり何も無かったですね。

更新されてたのは、イベントの太歳星君部分の追加のみ。

今日は金曜日ですがあまり期待は出来ませんね。

来週もイベント期間なので、キャンペーンの告知も期待できないかな？

おまけクエスト

続き。

コンが集まりにくいからイベント期間が3週間なんやな。

トモダチコンビネーション

ボイジャー50万と太歳星君40万。

解除可能な攻撃バフが開幕に付与される。

が、攻撃される前に倒せば良い。

ボイジャーが居るのでバーサーカーは使えない。

50万は全体宝具では厳しいので単体宝具で狙います。

フェイカー、シトナイちゃん、フレオベロン、キヤストリア。

ボイジャーはともかく、シトナイちゃんやんで抜けるか不安。

全体にアーツバフとNP配れるサポーター居ないからあ。(蘭陵王

は配布量的に……)

あ……有利クラス間違えてた……。

シトナイちゃんやんでボイジャー、フェイカーで太歳星君か。黒聖杯持たせるの逆だった。

キヤストリア、フェイカー、ボイジャーで宝具。40万と94万で撃破。

フェイカーの火力足りて良かったあ。

おとぎ話の森

太歳星君37万、アンデルセン34万、ナーサリー37万。

開幕アンデルセンのチャージMax。

補助宝具なので撃たせても問題はないのですが、効果が若干面倒なので撃たせないのが一番。

全体宝具で蹴散らしますか。

モルガン、フレオベロン、マーリン、闇コヤン。

やはりモルガンに帰ってくる。

闇コヤン、モルガンで宝具。

17万と379万で撃破。

今回のイベント一番の火力出ました。

これでコンを使うクエストは終わり。

後は再臨素材とコイン分を集め終えて、1回目では選ばなかった選択肢を見るためにコンを集めて終わりですね。

最高率でも思った以上に集まらないから時間かかるぞ。

では、夕方更新を待ちましょうか。

高難易度は……明日の朝くらい？（高難易度嫌い故の後回し）

18日18時

土日は更新が来ないので寝てました。

最近ようやく再臨素材とコイン分が終わって、選択肢分のコンを集めてる最中です。

ストーリー終わってからのの方が馬鹿みたいに必要とか……だから3週間なんですね。

今日の夕方更新は無さげ？

分かる範囲では何もなかったです。

5分にお知らせ更新あるかどうかみましようか。

マスターミッション

月曜日でした。

今週は敵を40体、人型15体、地鯖3体、戦利品4個です。どこでも行けるタイプのミッションですね。

分かっていた事ですが、お知らせ更新来ないですね。

本命は水曜日か。

ロリンチ来たら引きたいと思います。

ほら、次回イベはマン分かコラボって決まってるから余裕ある。

高難易度は次回。

そろそろ終わらせたい。

マンガで分かる！FGOコラボレーションイベント
開幕直前キャンペーン

2022年4月20日「メンテ明けは？」

13時 ゲスト：マシユ

「はんなま〜」

「口調が移っていますよ。おはようございます」

「うん、やっぱり朝まで勤務の時にメンテがあるのは害悪。暇な時に限って仕事も緩くなるけど、FGOが忙しい時には仕事時間も余裕ない。ホントに勘弁してくれよ」

「それは文句を言っても仕方ないと思いますが……」

と言う訳で睡眠時間3時間半以下でおはようございます。

イベント中にメンテするとは……まあそれなりに考えてはいましたけどね。

イベントはコン集め中。

必要数が多いのから消化してるから、もう直ぐで終わりそう？

コンが終わったらイベ素材終わらせよう。

予想

メンテが来ると言う事は何かが来ると言う事！

やっぱり第一候補はマン分かコラボ直前キャンペーンかな？

その他で言うならDL記念かRott7のシン。

来週からゴールデンウィークだからほぼほぼマン分かコラボ直前キャンペーンだと思うけど……。

バニヤンのイベントが無料化かな？

では、ストアのアップデート待ちます。

50分頃

ストアのアップデート確認しました。
今回もノルマ達成。

18時を待ちましようか。

18時

メンテが明けるぞお!!

データ更新は当たり前。

おつ、バニヤン配布イベントが無料化ですね。

強化クエ大量に来てる!!

アドバンスドクエストも来てますね。

ガチャは……水着タマモ!!引くしかねえ。

次回イベフィルターもあるのです、これは来週からマン分かコラボは
確実かな？

とりあえずスタミナ回収してお知らせ更新待ちます。

お知らせ更新が来たので見て行きましようか。

結構多そうだから寝れないか……。

生放送

マンガで分かるFGOコラボレーションイベント開催記念放送が
します。

来週の水曜日と予想通りの日程。

ただ……事前放送18時半、本放送19時からなんですよね……。

今年入ってから初めてかな？

それまでは全部冬祭りで告知して実装だったし。

18時より後の開催は時間が取れないから困る。

ゲストは小見川さん、川澄さん、ノツブの三人にマフィア梶田さん
です。

さて、今回はどんなコスプレを披露してくれるのか楽しみですね。

リツイートキャンペーンは出てませんが、来週の月曜日までには追加されそう。

アドバンスドクエスト第4弾

そろそろかな？と思っではいたが、最近来た気分だったのでのけた。

今回は新規礼装2枚と既存礼装1枚だそうです。
多い。

今回追加されたクエストは3つ。

救済の英雄

オルレアンクリアが条件で、証の泥礼装が配布になります。

CRUSH!!

セプテムクリアで八連双晶の泥礼装が配布。

邪竜さんトリアル

バニロニアクリアで牙の泥礼装が配布。

新規礼装が2枚ですね。

★4 「群雄の証跡」

アタック型で証ドロップ増加。

騎士と証をモチーフにしたイラスト。

★4 「八百土の晶洞」

アタック型で八連双晶の泥増加。

八連双晶がモチーフのイラスト。

クエストは後回し。

期間的に高難易度が最優先だしね。
何時になったらやる気になるのか……。

次回もお知らせ見るの続きます。

2022年4月20日②「マン分かコラボ直前キャン ペーン」

マンガで分かるFGOコラボレーションイベント

アニメジャパンで発表されてた今年のコラボの情報が出てきました。

開催期間

正確には書いてないですが、4月下旬とあります。

生放送もするのでほぼほぼ27日の21時辺りですね。

参加条件

直近の高めの条件から戻って冬木クリアになってます。

まあ、ここまで高めだったら進めてないマスターに怒られちゃうしね。

今年の水着はどうなることやら。

特攻鯖

先行情報としてイベ特攻鯖が公開されてます。

剣トルフォ、アルテラ、セイバー、シグルド、デオン、ねろちやま、

蘭陵王

アルテラサンタ、水着アンメア、水着エレナ、エウリユアレ

ヴリトラ、水着タマモ、エリちゃん、カイニス、ジャンタ

ロリンチ、アストルフォ、アンメア、水着イシュタル、シンエリ、マ

リー、マルタ、牛若丸、ブーディカ

アナスタシア、玉藻、ダヴィンチ、エレナ、ミドキヤス、エジソン、

ナーサリー、ニトクリス、水着マリー、メディアリイ

おつきー、ジャック、パイセン、ステンノ、ふーやーちゃん、静謐

バサランテ、きよひー、バニヤン

ジャンヌ、水着ロリンチ、ユウユウ、マシユ

久しぶりに特攻鯖が多いですね。

傾向的にはマン分かで登場した鯖が中心みたいですが、一部未登場鯖もいるらしい。

後、未所持鯖も久しぶり登場。

ジャンタ、ダヴィンチ、水着イシユタル、ロリンチ、水着マリー、ジャツクの6体。

配布鯖は仕方ないにしても、ダヴィンチとロリンチは何時になったら引けるのやら。

直後ピックアップ

キャンペーンが始まるならガチャが無いとなあ!?

ラインナップが凄いことになってる気がする。

水着タマモ：21年お正月以来の1年4ヶ月ぶり

エレナ：21年4月下旬のワルツコラボ直前キャンペーン以来なのでほぼ1年ぶり

剣トルフォ：21年10月下旬のアポクリファ円盤記念以来、半年ぶり。

アストルフォ：上記と同じピックアップが最後。

ロリンチ：21年6月上旬の6章開幕直前キャンペーン以来、10ヶ月

水着アンメア：21年9月上旬のサマーアドベンチャー開幕直前キャンペーン以来、7か月

ダヴィンチ：22年お正月以来、4ヶ月

水着マリー：18年8月下旬の1400万以来、実に3年8ヶ月ぶりの復刻。

かなりの鯖が復刻してくれています。

見どころはやはり水着マリーでしょうか？

やっとの復刻ですので、これは間違いなく逃せないガチャになります。

ピックアップ期間はそれぞれ5日間ですね。

長いのでお金にも相談できそう。

ピックアップされてる概念礼装は歴代のお正月リオ礼装になります。

全部★3なので、実装ピックアップがない状態に。
カレスコ狙うチャンスですね（白目）

引くのか？

引きます（鋼の決意）

まず、今後の復刻が絶望的な水着マリーは確定。

水着マリーと同時にダヴィンチも一緒に狙います。

これでようやく★5キャスターが全て召喚できるのか。

他は水着タマモですね。

こちらも水着なので復刻が読めないのが主な理由。

ロリンチも引きたいですが、これはコラボ始まってからのガチャ次第で。

コラボイベントなので★5鯖は確実にいると思うんですね。

2022年4月20日③「直前キャンペーン」

マン分かコラボ直前キャンペーン
ようやく本篇に入れます。

開催期間

今日から5/4まで。

何時も通り2週間だね。

ログインボーナス

何時も通りのログボ。

銀リング2個、金リング2個、石3つとありがたい内容。

曜日クエスト半減

珍しい事もあるんだね。

まあ、来週まではイベントでコンとイベ素材集め、来週からはマン分かコラボで回れる時間が全く存在しないんだけどね。

強化成功率2倍

いつもの成功率アップ期間です。

対象はイベ特攻鯖。

ガチャで初召喚するから嬉しいね。

フレポ2倍

イベ特攻鯖を使用した時のフレポが2倍。

微々たる差なので気にしないでオツケー。

強化クエ&幕間のAP半減

イベ特攻鯖の強化クエストと幕間のAPが半減です。

この機会に終わってないのは是非とも終わらせましょう。

マン分か2巻発売記念クエスト
何時ぞやのクエストが復刻されました。
前回クリアしてるマスターは出来ないですね。
更に、アメリカをクリアしていると無料になります。
どんどんレアプリ周辺が無料化されてるね。

オール・ザ・ステイツメン無料化
法則おじさん大勝利。

こちらのイベントも無料になりました。
レアプリで開放がいき、アメリカクリアで無料化のいつもの流れ。
こちらはクリア済みマスターも再び出来るみたいです。

6騎目以降のレアプリも貰えるので是非ともクリアしておきま
しょうか。
やる事増えたね。

霊衣縫製

バナヤンの霊衣が縫製に追加。

アメリカクリアで無料化だそうです。

霊衣状態だと闇コヤンのケモノ判定バフが乗るので、開放して設定
しておいた方が特ですね。

まあ、開放するのに素材がいるのですが……。

強化クエ

新しく5騎の鯖に強化が入りました。

対象はアルテラ、水着タマモ、水着アンメア、水着エレナ、アンメ
アです。

水着エレナは宝具強化、その他はスキル強化になります。
こちらも高難易度終わったらやりたいと思います。

マイルーム

イベント開始までマイルームがリオ絵のフォウ君だらけになりま

す。

一部が動く仕様だそうで、とても豪華ですね。

これで更新は全部ですね。

イベント中なのに忙しいですね。

スタミナ回収して集まったコンで選択肢を読んだら高難易度に向
き合いますか。

ガチャは明日の仕事終わりかな？

数えたらコンが終わってました。

後はアイテム回収の為に礼装積んで周回ですね。

暇が出来たら選択肢を読んで銀リング回収しましょうか。

では、今回はここまで。

よし、1時間程仮眠出来る!! (おお)

仕事前に高難易度の情報収集は気分が……。

明日なら帰って時間あるのでその時にしますよ。

ホントホント。

2022年4月21日「高難易度攻略」

6時半過ぎ

帰って来たので有言実行。

高難易度を終わらせて精神的に楽になります。

高難易度「なかよしサーヴァント交流会」

阿国ちゃん13万と15万 味方全体のチャージ増加と自身のチャージ増加

アンメア12万と14万 水着にクラスチェンジと必中、クリ発生バフ

微姉妹14万と17万 回避2回と弱体無効

ディオスクロイ13万と16万 自身にクリバフ、タゲ集中

オリオン13万と15万 自身に無敵2回付与と自分以外に解除可能な防御デバフ

槍坂本12万と14万 自身に無敵貫通付与と攻撃バフ

水着魔神さん15万と16万 自身に宝具バフとガッツ8千程度はい、2ゲージの鯖が7体出て来る鯖ラッシュになります。

……もう帰っていいかな？

ギミック云々の前にゲージ持ちが4体以上いる時点でやる気無くなるよ。

アーツシテムで連射する成功法が一番楽だそうです。

更に、微姉妹が毎ターンランダムで強化行って来る。怠い。

ブレイク時のギミックで回避や無敵を使われるので無敵貫通宝具か礼装がいいですね。

クラス混合なので無敵貫通宝具用意するよりは礼装の方が確実かな？

最後の水着魔神さんが連射的に倒せない可能性が高く、宝具が防御強化解除なので殿にアーツチャーを入れるのがお勧めだそうです。

殿にし易いのはふじのんかな？

水着カーマ 凸ウィッチーズ（22年のバレンタインモルガン&バーヴァン・シー礼装）

キャストリア 絆礼装

玉藻 凸カレ

フレトリア 絆礼装

ふじのん カレスコ

決戦礼装

コスト的に5体で行きます。

ガバって槍坂本さんが倒れる前にふじのん出てこなければ行ける
行ける……はずだ。

家族マスター曰く「Sタルで宝具ぶっぱしてたらいつの間にか終わってた」らしいのでたぶん行ける。

まあ、家族マスターのSタルは宝具レベルが2以上なんだけどね。

1ターン

とりあえずキャストリアを落とされないようにアンメアにタゲ。

玉藻でバフってオダチエンフレトリア。

Wキャストで何時も通りバフる。

カーマは……アーツバフと宝具バフ付与しておきますか。

魅了で事故を防ぐ目的。

カーマ宝具B A

51万で全員ブレイク。

火力は十分ですね。

2ターン

仲良し効果でダメカが付与されたのは害悪ですね。

倍率が高くない事を祈るばかりです。

水着カーマ宝具A、キャストリアA

40万で微姉妹と阿国ちゃんが少し残りしました。

やはりダメカが突破できなかったか。

3ターン

NP溜まってるのでこのまま宝具撃って行きます。

キヤストリア宝具、水着カーマ宝具、フレキヤスA

47万で微姉妹と阿国ちゃん撃破。

槍坂本さんはブレイク出来ました。

4ターン

殿を考えて槍坂本さんを最優先。

バフが切れてるので決戦礼装のバフを付与。

NPは溜まってるのでチャージは使用しないで済む。

フレキヤス宝具、水着カーマ宝具A

14万で何もできず。

5ターン

回収が間に合っていないですね。

42なのでNPチャージを使う意味はないです。

いや、リターンを考えたら使っておいた方がいいのか？

キヤストリアBA、水着Q

槍坂本さん残り4万。

6ターン

ここで槍坂本さんを仕留めないと宝具で全滅します。

幸いNPは溜まったので多分行ける。

帰って来たキヤストリアのNP獲得量アップを使用。

これで回収に期待。

水着カーマ宝具QA

槍坂本さん撃破。

火力がギリギリだったのでオリオンとディオスクロイはブレイク

出来ませんでした。

7ターン

他のスキルが帰って来たので何とか助かりました。

Wキヤスと水着カーマのーツバフ。

オリオンが宝具撃ってきます。

ここは火力よりも肅正防御の回数を優先しましょうか。

水着カーマ宝具、キヤストリア宝具、水着カーマA

18万でオリオンとディオスクロイをブレイク、水着魔神さん残り1ゲージと7万。

オリオンの宝具でNP座れるとか聞いてない。
8ターン

なりふり構わっていないので、Wキヤスのカリスマ。

水着カーマ宝具、フレキヤスA、水着カーマA

50万でディオスクロイとオリオン撃破。

水着魔神さんもブレイク。

9ターン

これに賭ける。

フレキヤス宝具、水着カーマ宝具B

13万で残り1万

10ターン

ここで無敵にダメカが付与される。

NPは溜まってないの……カード運に負けました。

キヤストリアのカードしかない。

キヤストリアBQ A

ガッツ発動。

宝具で全滅。

ふじのんと玉藻が出てきました。

11ターン

ふじのんのバスターバフと星出し。

ふじのんBQ、玉藻宝具。

無事に撃破出来ました。

やはりこうなってしまうか……。

まあ、勝てたから良しとしよう。

今回はここまで

次回は強化クエとアドバンスドクエストだね。

自然回復でするから遅くなる。

アイテム回収もしないからスタミナ使いたくないんだけど仕方ないか。

7時でアーケードのレイド報酬石10個がもらえました。

そう言えば達成できたんだね。

不思議な力が発生してなければいいけど……。

2022年4月21日② 「強化クエ」

21日8時前 ゲスト：マシユ

「高難易度攻略お疲れ様でした。これで残るはアイテム回収だけですね」

「コン集めに手間取ったからリンゴ無しでも行けるかどうか……」

「出来なければリンゴを齧るんですか?」

「うん、月曜日辺りに残りの数を見て考えるよ」

高難易度攻略し終えたので強化クエしていきます。

強化クエ

アルテラ2

進行形度1

ライダー6体とバーサーカー13万単体

酒吞童子、光コヤン、山の翁、フレ光コヤン。

17万と14万と31万でクリア。

進行度2

ライダー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とライダー1体、メイヴ17万単騎

光コヤン、酒吞童子、カーミラ、フレ光コヤン。

15万と17万と56万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とライダー1体、バーサーカー13万と太公望20万。

酒吞童子、カーマ、山の翁、フレ光コヤン。

??万と29万と?でクリア。

スキル強化

NPチャージ20→30とクリバフが追加。

攻撃弱体耐性の倍率、HPの回復量、星集中の倍率がアップ。

遂に、遂にアルテラさんにNPチャージが付いたぞ!!

無難な30ですが、それでも結晶で宝具が撃てるのはマジで助かる。

水着アンメア

進行度1

バーサーカー6体とセイバー12万単体。

Sタル、水着カーマ、ロビン、フレキヤス。

18万と40万と31万でクリア。

進行度2

セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とセイバー1体、タマキヤ16万単騎。

ナポレオン、英雄王、景清、フレスカ。

31万と22万と30万で撃破。

進行度3

セイバー1体とバーサーカー2体、セイバー12万と剣トルフォオ18万。

ナポレオン、ふじのん、新着、フレ闇コヤン。

34万と22万と15万と殴って撃破。

新茶が思った以上に伸びなかった。

スキル強化

NPチャージ20〜30が追加。

たったこれだけでも大分ありがたいですね。

水着エレナ

進行度1

ライダー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とライダー1体、バーサーカー12万単体。

光コヤン、酒吞童子、景清、フレスカ

19万と19万と32万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体とふーやーちゃん16万単騎。

W 闇コヤンと三蔵ちゃんに玉藻。

40万と83万と57万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とライダー1体、バーサーカー12万とエウロペ17万。

酒呑童子、アビー、カーミラ、フレ闇コヤン

20万と27万と57万で撃破。

宝具強化

宝具強化と味方全体にOC増加のNPチャージが追加。
どちらもありがたい強化ですね。

アンメア

進行度1

バーサーカー2体とセイバー1体、セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー12万単体

英雄王、ナポレオン、景清、フレスカ

20万と23万と33万でクリア。

進行度2

セイバー2体とバーサーカー1体、バーサーカー2体とセイバー1体、デオン16万単騎

英雄王、ナポレオン、新茶、フレオベロン

26万と35万と39万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー12万とバゼット17万。

Sタル、アビー、フェイカー、フレキヤス。

25万と20万と41万で撃破。

スキル強化

星大量獲得が追加。

もう一声欲しかったですね。

これで現状の強化クエは全て終了。

後は水着タマモを召喚したらですね。
次はアドバンスドクエストに行きますが、時間がもう無いから明日になるかも。

2022年4月22日「アドバンスドクエスト4弾」

9時過ぎ

仕事終わったからアドバンスドクエストやろうと思ったら、アップメディアのサイトが鯖ダウンしてて見れない…。

別サイト行くか待って別の作業しておくか…。

アイテム回収は岩が全部終わりました。

残るは蔓と木が半分以下？

11時半前

ダラダラ読書してました。

どうやらアップメディアが回復したみたいなのでアドバンスドクエストやっけていきましたよ。

救国の英雄

セイバー3体、ランサー3体、セイバー3体、剣ジル30万とランサーとセイバーの雑魚1体とランサーとセイバー17万に13万。

合計で10体の敵が出現。

剣ジルまではHP少ないので殴っても十分行ける。

最後は、兵士を倒すと剣ジルが強化され、剣ジルを倒すと兵士が強化されるギミック。

ただただめんどくさいだけのクエストですね。

アーラシユ 結晶

ハベにゃん 龍脈

モルガン 凸カレ

孔明

オベロン

英雄王 結晶

アーラシユ、ハベにゃん、モルガンで3連射。

孔明とオベロンでモルガン再び。

英雄王は殿。

最短は無理だが、気は楽にして挑みたいです。

1ターン

アーラシユでステラ。

20万で突破。

2ターン

ハベにやんでバフって、即死スキルもモルガンに使って宝具。

9万で突破。

3ターン

モルガンそのまま宝具。

QQで星出して宝具。

18万で突破。

4ターン

モルガンカリスマ、オベロン宝具バフ、孔明全バフで宝具。

モルガン宝具、オベロンBB

46万で全員3体とも撃破。

5ターン

英雄王じゃなくてライネス連れて来てたら宝具撃てたのに。

孔明をオダチェンして英雄王出します。

英雄王のカリスマとNPチャージ。

モルガンの星出し。

英雄王宝具、モルガンAAでセイバー2体の撃破を狙う。

剣ジル倒したらガッツが付与のかよ。

まあ、そもそも全員倒せなかった。

6ターン

オベロンのNPチャージとモルガンのNPチャージ。

モルガン宝具、英雄王A、モルガンA

40万でガッツ発動。

後続殴りと呪いで全員撃破。

残りセイバー12万。

7ターン

オベロンB、モルガンABで殴る。
残り5万。

8ターン

英雄王BABでガッツ発動。

9ターン

適当に殴って撃破。

思った以上にかかったけど、勝てたから良し。

CRUSH!

バーサーカー72万。

特殊耐性で殆どの攻撃が通らない。

攻撃すると確率でCRUSH状態になり、取り巻きが出現。

取り巻きを倒すとHPが減っていく。

これの繰り返し。

取り巻きのHPは5万程度?

システムよりはフォーリナーで殴っていく戦法がいーらしい。

確率なので出来るだけEXチェインを狙う。

アビー 鍛錬

玉藻

マーリン

ゴツホ

ユウユウ

水着ヒロイン

手始めにアビーと耐久パ。

後衛にはフォーリナー積んだ。

これで地道にやっていく。

13ターンでクリア。

リジエネとか余り考える必要なかったかもしれない。

今回はここまで

残り一つで次回に回します。

アドバンスドクエスト終わったら水着タマモ引くので投稿は早めにします。

2022年4月22日②「アドバンスドクエスト4弾
②&水着タマモガチャ」

引き続きアドバンスドクエストやります。

邪竜さんトリアル

ヴリトラ100万。

弱体無効と特殊耐性持ちで、3色のカードチェーンを組めたらクリア。

カード運と手持ちゲーですね。

剣トルフォ 結晶

ディオスクロイ 凸カレ

セイバー 虚数

QABの宝具を用意しました。

セイバーはカードの色を変えられるので選択肢あるならB最後で良いかな？

ターン制限7ターンあるみたいです。

2ターン目に左側の鯖のカードが選択不能になるみたい。

めんどくさいことするなよ。

では、運ゲーの始まり。

運よく3ターンでクリアしました。

どうでも良い事に運使うよな。

では、水着タマモ引きますか。

上記で運を使い果たして天井とか辞めてくれよ。

10連目（無償石）

援護射撃

初手大爆死かよ。

20連目

慈愛

三本線!!

ランサー!!!?

水着タマモやったく〜!!

欠片

起源弾

援護射撃

結果

水着タマモ初召喚

ジャングルの掟1枚↓3枚目

幸せとは温かい子犬1枚↓2枚目

カツコーの巣の上で3枚↓3枚目

慎ましき豚1枚↓6枚目以降

マキシムオーバードライブ1枚↓6枚目以降

起源弾1枚↓6枚目

欠片1枚↓6枚目

無課金で召喚出来て助かりました。

イベントのガチャ産鯖次第ですが、これならロリンチも追えそう。

ただ、水着エレナの宝具も重ねたかつたんだよね……。...

未所持だった礼装が召喚できたのは嬉しい誤算です。

確認したら、今回はフレポには入ってないみたいなので、これで打ち止めですね。

育成

では、早速育成していきます。

終わりました。

何時も通りレベルマ。

スキルは種が無いので4止めになります。

次は強化クエですね。

水着タマモ強化クエ

水着ねろちやま11万単騎、ロビン11万とエミヤ12万、水着キアラ19万単騎。

1/3/1の変則ですね。

こんなHP周回したくないけど……。

ネモ、グランドローマ、アストライア、フレキヤス。

初手さえ抜けたら行けるはず。

14万と：グランドローマ半分しか削れてないやん。

めんどくさいので令呪でもう一発宝具。

17万で撃破。

水着キアラは82万で撃破。

グランドローマがガバツたので4ターンクリア。

スキル強化

クリバフと星発生バフのターンが3に伸び、1ターン後のスタンが消えて、NPチャージ20〜30を貰った。

バフのターンが伸びたのとデメリットが消えただけでも凄いのに、NPチャージまで貰っちゃうとか……。

これは強化ですわね。

今回はここまで

これでやることは全部終わりました。

後は来週の生放送を待つだけ。

今日は金曜日ですが、多分更新は来ないと思う。

自然回復でアイテム回収をしながら待ちたいと思います！

サブ垢 42話 「オルレアン少し&放置の謝罪」

新人「高圧的な女性と共に第二派の敵との戦闘です」

自分「ねろちやま!!不利クラスがあるけど、ストーリー的にはねろちやまを貸すよ。大丈夫、聖杯でレベル100で宝具マ、スキルマだから」

新人「それよりも、アイドル衣装が浮いてます……」

自分「アイドルも可愛いよね。この姿で伯父上と戦うのだ!!……てか、この時点で2部5章アトランティスに繋がる部分を仕込んでるとか、奈須キノコバケモノかよ」

新人「そしてネロ・クラウディウス。当然のように性別反転してますね」

自分「Fate……というか創作ものの基本だよね!ローマに帰っても敵兵。ねろちやまと共に撃退だ!!」

新人「アタツカーをストーリーに関係のある方に制限しても、こちらのサポーター戦力が大きすぎますね」

自分「戦闘はあくまでもオマケ。ストーリーを読むのがメインだぞ」

新人「コロコロ変わりますね」

新人「街で敵兵をやっつけたら、王宮でネロ陛下から説明です。ね。連合ローマ帝国……」

自分「ここ、もしかしたら、初めから白き巨人共が侵略してて、現状の戦力では詰んでた可能性もあるらしいよ。こここのネロが言った魔術師って誰の事か気になる……」

新人「この国、責められすぎでは?」

自分「史実なら戦時ではないからなあ。普通に雑魚戦だから……ツヨツマシュでの力を見せようぞ。その他のサポーターも必要なし!!」

新人「慢心し過ぎではないでしょうか………ホントに全く問題ありませんでした」

自分「日が暮れても戦ってるのは良いとしても、こここのバトルはホ

ントに必要ないね」

新人「と言う戦闘が1節まるまる続きましたね」

自分「ちゃんとレベルを上げたマシユだけでも十分戦えるHP調整してるなあ。Wマシユですら過剰戦力だったか」

新人「忘れられちゃったと思いました」

自分「最後に進めたの何時だっけ……去年？（現在4/24）」

新人「一体何をしてたんですか……」

自分「イベントはもちろん、箱イベとか普通にリアルが忙し過ぎたとかしか……。2000箱頑張ったから許してください」

新人「バケモノみたいな記録をポツ言わないでください」

自分「それで、リアルガチでどの時期から放置してたっけ？」

新人「11月の中旬が最後の投稿になってますよ。何が起きてましたか忘れてしまいましたか……」

自分「なるほど。ぐだぐだ龍馬の時期ね。そりゃあ年末は物凄く忙しかったわ」

新人「時期だけで開催されてたイベントが分かるのは異常です……」

自分「じゃあ、ぐだぐだ龍馬終了から何が起きてたのか、こっちは何をしていたのか振り返って行こうか。尺的に次回から!!」

新人「その次回がまた半年後にならなければいいですね」

自分「ま、毎日少しずつ顔出せる様にします」

2022年4月23日〜25日「レアプリ&軽い更新」

1時半過ぎ

寝て起きてアニメ見てました。

軽いお知らせ更新が来てたみたいですね。

リツイートキャンペーン

2日遅れで発表するなら水曜日でも良くなかったと思わない？

何時も通り7万リツイートで石12個です。

何時もより少し条件高いかな？

まあ、どうせ余裕で達成すると思うけどね。

レアプリ

遅くなったのでこれのせい。

無料化などで残りの総数が変わってるから数え直しました。

全部で258個必要で現在の所持数は232個。

あと少しですね。

長かった……。

基本的に復刻イベントとすり抜けでしか入手できないので、体感で1年以内には溜まり終わるかな？

それが終わったら、記念系で緊急用に少し残して毎月の交換が出来るようになるよ。

とりあえず、残り100まで使用しますか。

無料化が進んでる霊衣は後回し。

どうせ素材の関係で解放できないしね。

無料化が進んでるのと殆ど使わないと言う事で体験クエストも後回し。

クエスト系もイベント中でスタミナの余裕がないので後回し。

何もしないで手に入る礼装やコマンドコード系ですね。

先ずはアルテラサンタの宝具強化用ですね。

25個は普通に重いよなあ。

次に効果がある礼装系

先ずは英霊肖像。

地味に今まで交換してなかったんだよね。

初期鯖しかいないので無難なマシユを交換しておきます。

どんどん交換していきます。

プレボが圧迫されるのは地味に嫌だな。

不夜の薔薇、メルテイスイートハート、パーソナル・トレーニング、
白薔薇の姫、ジョイント・リサイタルの交換完了。

これで一旦終わりました。

約100個のレアプリが溶けたのを見て悲しかったです。

残りはレアプリが手に入って気が向いたらと言う事で。

……先にフオンダンシヨコラ優先的にするべきだったと少し後悔。

では、何かの更新が来るまでアイテム回収。

25日18時過ぎ

更新無いと思って直前まで寝てました。

普通に来たよ。

ゴールデンウィーク直前垢BAN祭り

17時に開催したらしいです。

今回の異聞帯カルデアは13!!

多い!!

お疲れ様でした。

マン分か3巻発売記念クエスト

明日に3巻が発売するので記念クエストが来ました。

何時も通り記念礼装がもらえますので、サクッと終わらせましょう。

イベント完走

アイテム回収全て終わりました。

3週間あったので余裕でした。

マン分かコラボまでは自然回復で種火集めかな？

その前にマン分か3巻の記念クエスト、ブリュンヒルデの体験クエスト、オールザステイツメンの再走しなきゃ……。

今回はここまで

明日にはメンテのお知らせかな？

それでは、水曜日の生放送を楽しみに待ちましょう!!

2022年4月25日②〜27日「オールザステイツ メン&メンテ」

18時半前

マン分か記念クエスト

ナーサリー2万、ジャック2万、バニヤン3万です。

プロテア、マーリン、闇コヤン、フレオベロンでバフって宝具。

敵は全員攻撃バフと防御バフ所持、バニヤンはガッツも持ってますね。

175万で撃破。

★4 「ますますマンガで分かる！FGO」

バランス型、マスター経験+50

イラストは大きなバニヤンがライダー？とアサシン？を持つてる。

記念礼装となります。

枠が圧迫されるから通常のは別枠扱いにして欲しい。

マスターミツシヨン

月曜日でした。

今週は天属性15体、秩序鯖3体、混沌鯖3体、人属性15体、1

0回クリア。

鯖が厄介ですが、イベントで進むでしょう。

ブリュンヒルデ体験クエスト

進行度1

アーチャー3体、バーサーカー3体、アーチャー3万単体。

ゲストのブリュンヒルデ、ベオウルフ、フィンのだれか固定ですね。

ヴリトラ、プロテア、メリュジーヌ。

20万、23万、13万でクリア。

進行度2

ゲストブリュンヒルデ固定編成。
アーチャー3体、アーチャー7万単騎。
ヴリトラ、メリュジーヌ、キャストリア
24万と27万でクリア。

オールザステイツメン
懐かしいですね。

レアプリ実装が20年の8月でしたっけ？
もう2年も経つのか……。
このイベントはフレンドが選択不能、ゲスト固定となっている。
この辺り完全に忘れてたよ。

第一節「巨人と森」

進行度1

セイバー2体とアサシン1体。
きよひー、闇コヤン、オベロン。
74万でクリア。

進行度2

ランサー2体とアサシン1体、ランサーとアサシン。
エイリーク、きよひー、闇コヤン。
11万と12万でクリア。

進行度3

ランサーとセイバー、ランサー2体とセイバー、ランサー2体とセイバー。

エイリーク、きよひー、神ジュナ

素殴り、素殴り、39万でクリア。

進行度4

ライダー3体、ライダー2体、ライダー2万単体。
光コヤン、酒吞童子、山の翁
素殴り、素殴り、素殴りでクリア。

進行度5

ライダー3体、ライダー2体、ライダー1体。
上記と同様。

と思つてました。

アーチャー3体、ビリー6万とアルテラ（ルーラー）3万。
等倍で行けるか。

光コヤン6万、酒吞童子6万と山の翁6万とBクリ殴りで撃破。

第二節「ハンバーグとパセリ」

進行度1

バーサーカー6体。

魔神さん、プロテア、闇コヤン。
撃破。

メンテ

スタミナ回収終わりました。

昨日の夕方更新は予想通りメンテの告知でしたね。

事前放送が18時半、本放送が19時から。

イベント開始は早かったら20時、遅かったら21時からかな？
では、メンテの開始を待ちたいと思います。

2022年4月27日② 「生放送」

13時

メンテ開始しました。

ストアのアップデートを待ちましようか。

43分

ストアのアップデート確認しました！

これで何時も通りメンテは明けますね。

では、18時のメンテ明けまで作業して待ちたいと思います。

18時

メンテ明けました。

データ更新を行ってデータをダウンロードしておきましょうか。

生放送前なので特に変わった点はないですね。

では、半の事前放送……はCMだと思うので19時の本放送まで待ちます。

18時半

やはりCMでした。

別な作業して待ちます。

19時

始まった!!

懐かしきマフィア梶田さん!!

ノツブは決戦礼装だね。

初めの方は初登壇の小見川さんの話かな？

そう言えば、実装時期はかなり昔なのに声優さんの登壇までは長かったのか。

マン分かはマジで迷走してる。

やっぱりスタミナを漏らしてしまうと水怪クライシスは完走難し

いか。

仕事で時間が無い人は厳しいよな。

お品書き

マンガで分かるFGOとは？

ゲーム

インフォメーション

ゲーム情報

リツイートキャンペーンが始まった時点で半分しか達成してないだけで心配されるFGOマスター

王の圧だぞ!!皆やろう。

マン分かの紹介コーナー。

最近は全くゲームのシステムに触れてないよね……。

止まらないぐだ男。

TVCMは初めて見た。

テレビ見ないから……。

ゲームコーナー

大喜利コーナー……声優さんに負担しているなら辞めない？
時短になるぞ。

大変笑わせて頂きました。

インフォメーション

もう直ぐやぞ!!

金沢さん!!

メルブラ：パケ版が見当たらないんだよ。

まほよ発売までにダウンロード版買うか？

まほよ

12月に発売予定。

タイプムーンエースにも書いてあったね。

楽しみや。

ワダアルコ展

個人展覧会は凄い。

画集は買いたいかも。

アーケード

イスカandal実装か。

良い筋肉してるなあ。

そしてドラコは配布鯖……。

服装がギリギリです。

マフィア梶田さんナイスう!!!

ガチャで良いから本家に来いよお!!

カラー変えられるのはPVPならではのだよね。

雰囲気物が凄く変わる。

最後に…。

周年フェス開催!!

開催日はよ!!

7/30〜31日

今年は短いね。

31日のお昼付近に最期の周年放送かな?

周年鯖と福袋、アツプデートが楽しみや!!

現地には時間とお金の関係で行けない…。

一度は行ってみたいが……。

ゲーム最新情報!

カノウさん登場!!

リツイートまだ!!?

観に言ったらリツイート達成してた。

仕事へへへ越えられない壁へへへFGO

分かる。

直前キャンペーン概要。

ピックアップもだね。

ここはスルーでオツケー。

タイトル

連続活劇神話☆ミシシッピミササイザース

プロローグ

アメリカミシシッピ川周辺が舞台。

なるほど、カオスだね。

僕と契約して魔法少女になってよ。みたいな文字が……。

アドベンチャーパート

背景新しい？

2部マシユだね。

マン分か鯖!!?

複数居る……だど!?

何時も通り続きが気になる終わり方。

イベントの概要

ストーリー毎日更新

ポイント式ですね。

周回しないと!!?

バニヤンのコインも手に入るね。

発掘道具

これでアイテムゲット。

周回が結構必要そう？

何回目とかあるから……箱イベみたいな感じ？

特攻鯖

特に追加はないですね。

コマンドコード

実装できない鯖がコマンドコードで実装？

アルテラのは強そう。

新鯖!!

待ってた!!

★1ランサー「メアリー・アニング」

全体宝具ですね。

期間限定でフレポに追加。

特別なフレポ

信勝みたいな感じですね。

経験値礼装も手に入るから、これまで貯めたフレポを開放する時。

★4 キャスター「大黒天」

全体宝具

バスターっぽいイメージ。

期間限定鯖ですね。

★5 アルターエゴ「スーパーバニヤン」

マジか!!?

こちらも期間限定。

お姉ちゃんがキャラ？

配布鯖は居ないのかな？

礼装も見えてる!!?

かわいいイラスト!!

配布礼装

Bバフに宝具バフとNP50

採掘の素材全部泥

TVC M

映画を作る感じかな？

今後が楽しみだぞい。

配信日時!!

この後!!

20時半!!

直ぐやん!

参加条件は事前告知通り冬木クリア。

リツイートキャンペーン
達成。

カノウさんの独占は防げたか。

よし、20時半からガチャ引いて新鯖当てますか。

当てたらストーリーを進める。

お知らせの内容は時間があれば、無理なら明日の朝で。

ゴールデンウィークはバニちゃんとしか遊ばないぞ!!

まあ……仕事しかないから何時も通りの日程なんだけどね。

イベント期間は3週間か。

今後3週間にしておきたいのか。

仕事で死んでるマスターには有り難いだろうな。

自然回復で全部終わらせられそうだから、既存マスターもニッコ
リ。

6・5章!!?

やっぱり周年付近で実装かな？

楽しみだー!!

マンガで分かる！FGOコラボ「連続活劇神話 ミシ
シッピ・ミササイザーズ」

2022年4月27日③「スーパーバニヤンガチャ」

20時半前 ゲスト：マシユ

「コラボイベントまで残り数分!!」

「アメリカのミシシッピ川周辺が舞台です」

「中々近代っぽい場所だね」

「はい、映画？の撮影も行うかもしれませんが、身だしなみも揃えま
せんと」

「よし、時間だ。ガチャに向かおう」

「既定路線ですね……」

20時半

データ更新。

終わったらガチャに行きましょうか。

10連目（1万）

ピエロ礼装

★4イベ礼装

まあ良い。

20連目

虚数属性

大爆死だけは勘弁して。

30連目

ピエロ礼装

おっと二連続は卑怯だぞ。

40連目

コードキャスト

★4イベ礼装

★4イベ礼装

恋のお呪い

雲行き悪い。

50連目

★5イベ礼装

華の楽土

1万で最低レベルの引き。

60連目(2万

王者の気質

止まった!!

セイバー???

すまないさん

コードキャスト

ウェイバー礼装

そろそろ大黒天欲しいですが？

70連目

華の楽土

大爆死

80連目

ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

運が死んでる

90連目

ロード!!?

★5イベ礼装

シンジ礼装

駄目だー

100連目

★4イベ礼装

ピエロ礼装

礼装は出るようになったが……。

110連目

アリス礼装

★5イベ礼装

★4イベ礼装

慈愛

スイーパー

大黒天でいいから来て？

120連目(3万目)

★4イベ礼装

★5イベ礼装

王者の気質

★5イベ礼装

止まった!!

キャスタで良い。

アルターエゴ!!?

スイーパーバニヤン

先に天井消えるのは怖い。

130連目

カリヤオジサン

最後の語り部

ソラウ礼装

★4イベ礼装

怖いよお。

140連目

★4イベ礼装

ウイツチクラフト

ルームガーダー

ああああ

150連目

★4イベ礼装

もう礼装は良いです…。

160連目

毒蛇一芸

★5イベ礼装

告解

ホントに入ってる？

170連目(4万

シンジ礼装

王者の気質

告解

★4鯖沼るのは久しぶりだぞ。

180連目

★5イベ礼装

ルームガード

爆死と。

190連目

★4イベ礼装

大爆死

200連目

援護射撃

月の勝利者

慈愛

怖い怖い怖い怖い怖い怖い怖い

210連目

カリヤおじさん

コードキャスト

考えたくない

220連目

死霊魔術

虚数属性

止まった!!

b t a n o m u z o

アサシン？

切嗣

あああああ！

230連目（5万目

アイリ礼装

止まった！！

ホントにキヤスタ

ライダー??

アンメア

あの……地獄です。

240連目

投影魔術

起源弾

毒蛇一芸

あ

250連目

王者の気質

アイリ礼装

い

260連目

三本線！！

キヤスター！！！！

オワタ……

鍛錬

★4イベ礼装

プリコス

結果

スーパーパーバニヤン1体↓初召喚

大黒天1体↓初召喚

ちびっこ王国の冒険7枚

ジュラシツク・ドリーム12枚↓凸1枚と無凸4枚
プレンジャー・ハント25枚↓凸5枚
切嗣1枚↓宝具4
アンメア1枚↓宝具マ達成
すまないさん1枚↓12枚目
恋のお呪い1枚↓9枚目
ウイツチクラフト1枚↓7枚目
月の勝利者1枚↓7枚目
起源弾1枚↓7枚目
プリコス1枚目↓7枚目
告解の惑い場2枚↓3枚目
華の楽土2枚↓4枚目

まさか先に天井が消えてしまうとは思っても知らなかった……。これがホントの地獄か。

★4が沼ったのは去年のイリヤ以来かな？

★4も天井欲しいね。

今回はここまで

次回はフレポで新鯖引いて、その後育成と性能評価かな？
ストーリーは今回出来るのか……。

時間が厳しいから先にストーリー終わらせるか？

2022年4月27日④「アニングガチャ&ミシシッピ沢登り」

フレポ

では、新鯖のメアリー・アニング引いていきます。
何連で出るかな……。

その前に礼装整理が先だった。

4, 660万5, 250↓4, 657万3, 250〓32, 000
／2, 000〓16連

結構出ない。

意外と経験値礼装は出るね。

時間が無いので育成と性能は後回しで。

先にストーリー進めてフリクエでスタミナ回収しておきたい。

プロローグ「宝船オン・ザ・ミシシッピ」

進行度2

スーパーパーバニヤン2ゲージ20万。

開幕スタンを喰らうが、1ターンで戦闘終了になる。
適当な編成でいいね。

進行度3

プレシオサウルス（ランサー）3万単体。

開幕チャージMaxなので速攻すればいいですね。

剣トルフォとスカディとフレキヤス。

プレシオサウルスはダメカ3回とクリ発生バフ、宝具時に攻撃デバフ。

こちらには毎ターン確率でスタン。

バフって宝具。

23万で撃破。

第1節「ゆかいな仲間の素敵なお仕事（1／2）」

進行度1

バーサーカー3体

バニヤンにW光コヤン。

バフ撒いてBBB

進行度2

エリちゃん3万単体。

スカスカ剣トルフォ。

バスターバフとアーツデバフを持っていますね。

41万で撃破。

ストーリーはここまで？

調べたらバニペイポイント2,000稼いだら続きのストーリーが読めるそうです。

バニペイポイントは発掘で貰える。

発掘にはフリクエで泥する素材が必要。

フリクエでアイテム回収しつつ配布礼装の交換を目指しますか。

とりあえフリクエいきます。

メイキング初級

おにぎりとしガースティック、ハンマーとシャベル、羽根がドロツプ。

アーチャー2／3／3

Wキヤスヴリトラで試す。

カード運で素殴り入れて行けますね。

メイキング中級

リールとステイック、ツルハシとハンマー、追加報酬でQP

ライダー2／3／3

システムは無理なので特攻鯖積んで素殴り周回。

メイキング上級

リールとおにぎり、ツルハシとシャベル、骨がドロップ。

アサシン2/3/3

ここも礼装積んで素殴り周回かな？

Wキヤスニトクリスで宝具2連射出来るので初手素殴って残りは宝具だね。

効率がまだ悪いからか、自然回復だとまだバニペイポイント足りないですね。

リンゴ齧っても良いのですが、レイドや箱イベに取って置きたいので我慢します。

あと少しなので明日の更新までには間に合いそうかな？

まあイベント期間3週間あるみたいなので、自然回復でも礼装を意識してやれば問題なく終わりそうな感じ。

今回はここまで

時間が無いのでこれが最後かな？

次回は育成して性能評価とお知らせを見て行きます。

今日は早朝までなので7時前までには更新できそう。

2022年4月27日⑤〜28日「育成&新鯖性能」

育成

では、育成して行きましようか。
スーパーバニヤンのレベマ達成。
スキルはオール8までですね。
これ以上は産毛とスカラベ不足。
大黒天もレベマまで育成。
スキルは種が足りないので6止め。
アニングもレベマまで育成。
スキルは宝玉が足りないので4止め。
育成終わったので性能見て行きましようか。

★5アルターエゴ「スーパーバニヤン」
まさかの★1からの昇格。

★5アルターエゴはバゼット以来の2カ月半ぶり。
単体バスターはシンエリ(配布&★4)、★5では何とシングルド以来
の実装になる。

アルターエゴバスター単体宝具では★5アルターエゴ初。
ステータス

HP1万3千と普通

ATK1万1千と低め。フオウ入れたらギリギリ戦力内？

カード構成

Q A B B B

バスターチェインが組めるので最高です。

1枚だからQとAの性能が高めだと嬉しいが……。

1枚で10以上は獲得できるので高い方なのか？

宝具

バスター単体宝具。

単体に攻撃(自身に付与されてる「いいね!」の数に応じて火力アップ、ダメージ後にOC増加の防御デバフ。(10〜30)

通常バニヤンの単体バースジョンですね。
何でも宝具時間が金時超えてるとか……。

スキル

1：自身に攻撃バフ、味方全体にバスターバフ付与。
倍率が30と20だそうです。

攻撃バフは自身のみ言え高いですね。
両方とも3ターン続くのも良き。

2：NPチャージ20→30、味方全体のOC増加1
無難なスキルですね。

3：敵全体に宝具封印1ターンとクリ発生バフ3ターン、味方全体
にバスターカード星集中バフ3ターン。

1ターンながら全体に宝具封印撒けるのは強い。
カード色の星集中も刺さる所は刺さる。

クラススキル

対魔力に道具作成と無難なスキルに、いいね！の力と言う固有スキ
ルを所持。

攻撃時に良いねを付与する状態を付与、被ダメ時に良いねを付与す
る状態を付与、だそうです。

これが宝具時に生きて来るのか。

まだ使っていないから分からないけど、戦闘に出てから3ターン限定
？

アペンド

対バースカー適性

総評

爆速の単体宝具アツッカー。

バフ量やクラスの差はあれど、金時よりも早い。

1ポチで撒けるバフにNPチャージと変則にも対応してる単体宝
具アツッカー。

強化解除に弱いのが弱点。

★4 キャスター「大黒天」

サンタマルタ以来の★4 キャスター。

太公望以来の全体クイック。★4ではアイドルえっちゃん以来。

キャスター初の全体クイック。

ステータス

HP 1万1千超と★4では普通。

ATK 8千6百と★4 キャスターでは高い方だが、全体でみたら低い方。

カード構成

QQABB

バスターが少ない何時も通りの構成。

宝具込みでクイックチェインが可能。

宝具

全体クイック宝具。

クイックデバフを付与した後、地属性特攻宝具（宝具レベル依存かつOC増加可能）最後に味方全体にクリバフ付与。

バフ量は20と普通ですね。

宝具レベルとOC増加でダメージが上がる地属性特攻宝具は強い（確信）

スキル

1：自身にクイックバフと毎ターン星獲得、味方全体に毎ターンHP回復。

毎ターン星出しは周回には微妙ですね。

クイックバフも30と普通な感じ。

2：自身にNPチャージ20〜30、味方全体に毎ターンNP獲得付与。

キャスターなら50は欲しかった……。

ターン挟めば毎ターン10増えるから、初動で使えは実質50か……。

3：味方全体に回避1回3ターンとNP獲得量アップ付与。
だからターンと回数を一緒にするなど……。

NP獲得量バフは30と高倍率っぽい（味方全体に配れるのなら最高率）

クラススキル

陣地作成と道具作成に神性を持つてる。

全部ランクは低いので微妙。

アペンド

ムーンキャンサー適性。

珍しいですね。

誰を意識してるんだろうか？

総評

とにかく、キヤスター初の全体クイック宝具つてのがデカイ。

他は地属性特攻が強い。が、クイックキヤスターなのでダメージは

あまり期待できない。

スカスカシステムに対応してるらしいが、初動カレスコ必要なので

……。

★1ランサー「メアリー・アニング」

信勝以来の★1鯖。ランサーでは初

全体アーツ宝具は太歳星君と連続で、ランサーでは槍坂本さん以来。

ステータス

HP7千、ATK5千と★1に相応しいステータスになってる。

120にしてようやく普通レベルのステータスになるぞ。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン組める何時も通りの構成。

NP効率は良くはない。

宝具

攻撃前に自身にOC増加のアーツバフ付与、ダメージ後に強化無効を1回3ターン付与。

無難な感じ？

特に尖った要素が見当たらない。

スキル

1：味方全体の女性に攻撃バフ、アーツバフ、NP獲得量アップを付与。

女性限定のカリスマですね。

倍率はスキルマで1.5と低め。

2：星大量獲得20→30、自身のHP500減らす。

星出しで使える？

それならアマデウスの方が……。

HP減らすデメリットはTA勢にはいいのかな？

3：敵全体にチャージ減、味方全体にNP付与10固定、クリバフ30

低レアによくありがちな感じ。

クラススキル

対魔力のみ所持。

アペンド

アルターエゴ適性。

対スーパーバニヤンですね。

総評

良くも悪くも★1の性能ですね。

女性限定のカリスマは倍率がもう少しあればなあ……。

星出しやNP付与、クリバフやNP獲得量アップ付与など付与できるバフは多いですが、何せ倍率がね。

コスト調整には良い鯖かもしれない。

初日ではこんな感じですね。

後はイベントで使用して間隔を確かめる。

恐らくだけど、スーパーバニヤン以外は使用頻度少ないと思う。

スーパーバニヤンだけど、敵が四騎士かフォーリナーならレイドで大活躍するだろうね。

今回はここまで

次回はお知らせ更新見て行きます。

昼までには書いて寝たい。

2022年4月28日②「お知らせ更新」

お知らせ更新を見て早めに寝たいです。

リツイートキャンペーン

達成で今日のログインで12個もらえています。

マン分かコラボピックアップアップ

もう引いてますが、スーパーバナヤンと大黒天の2体が新実装でピックアップされています。

開催期間もちゃんと3週間あるね。

期間限定概念礼装

性能を見て行きましようか。

昨日は全く見ないで装備させた。

★5 「ちびっこ王国の冒険」

アタック型、無敵貫通付与、クリバフとNP獲得量アップ20%。
悪くはないです。

超人オリオンに良さそう。

イラストは釣りをしてるジャンタ、ジャック、ナーサリー。

ロリコンには至福の一枚です。

★4 「ジュラシック・ドリーム」

アタック型でバスターバフ5%と宝具バフ10%にOC増加1

★4 には悪くないですね。

イラストは密林を探索してるエリちゃんときよひーの百合。

★3 「プレンジャー・ハント」

バランス型でアーツバフ3%とNP獲得量アップ5%、毎ターン星出し

★3 ありがちな複合構成。

イラストは採掘してるアニング。

フレポ

生放送でも言われてた通り、フレンドポイント召喚に経験値礼装が2種類追加されています。

邪馬台国と同じ感じですね。

期間限定で18日までなので、時間がある時は常にフレポ回して経験値爆弾を作りましょうか。

マン分かイベント

最後です。

タイトル「連続活劇神話 ミシシッピ☆ミササイザーズ」
連続活劇は既に鱗片が見えてました。

ミササイザーズは調べてもよく分からなかった。

イベント概要

いつもの微小特異点でミシシッピに来たマスター。

出会ったスイーパーバナヤンに借金返済を課せられた。

借金返済しながら聖杯をアグニスから取り返すイベント？

開催期間

生放送で述べられていた通り3週間です。

18までですね。

11からキャンペーンが走るとしても、今月はもう新鯖は来なさそう。

イベント進め方

フリクエクリアで手に入る発掘道具で発掘する。

発掘したらバナペイポイントが手に入る。

獲得したバナペイポイントの総数でストーリーが進行。

また、ストーリーは毎日更新となってる。

スケジュール表に必要なバナペイポイントも記載されていますね。

これは良いアップデート。

発掘

ポケモンダイパの探検セットを思い出す。

実質ポケモンダイパコラボだった？

こちらですが、ある程度の法則性があるみたいです。

特定の岩盤から決まった素材が入手されるそうなので、要らない素材がある場合は狙って掘りつつ、全部取ったらリセットで良いそう。

あと、バニペイポイントは使った発掘道具10個につき200固定だそう。

ストーリーを進めるだけなら効率面は考えなくても良いね。

旦那様度

画面の左側に表示され、ストーリー進行で変化する。

これを毎回見比べるのも楽しみの一つだそうです。

追加報酬

フリクエの報酬画面でスーパーバニヤンが追加報酬を持ってきてくれるらしいです。

主にQP、フレポ、経験値礼装、配布礼装だそうです。

配布礼装

★5 「クランクイン」

アタック型でバスターバフ8%と宝具バフ15%にNP50

珍しい組み合わせかつ宝具バフの倍率が高いですね。

倍率はエリアルドライブよりも強いそうです。

イラストはバニヤン？マンガでライダーとアサシン

コマンドコード

バニペイポイントの報酬ですね。

★5 「破壊する星」

宝具バフ10と天特攻10

ダメチャレ勢が喜びそうな交換。

イラストはアルテラ。

★4 「愉快的仲間たち」

クリ発生バフ解除とクリバフ10

刺さる場所には刺さるんだらうけど……

イラストはマン分かライダーとアサシン

★3 「青の巨牛」

防御無視を追加

礼装でよくね？つてなる。

イラストは青い牛です。

アイテム交換

バナヤンの鯖コインが配布されてますね。

一応アニングのコインもあります。

両方とも召喚してないと交換出来ないみたいです。

今回選ばれた強化素材は精霊根、逆鱗、鈴、鬼灯、蹄鉄、塵、霊子、種、牙。

微力ながら銅素材が有り難い。

マイルーム

フォウ君が映画スタッフになってる!!?

物凄くシユールだ。

今回はここまで

これで昨日の更新は全部ですね。

夕方更新までに2000ポイント貯めて残りを見ておきましょうか。

では、夕方更新で会いましょう。

2022年4月28日④ 「ミシシッピ沢登り②」

8時半

スタミナ回収したら採掘だ!!

バニペイポイント溜まったのでストーリーの続き。

第1節「愉快的な仲間の素敵なお仕事(2/2)」

バトル無し。

話読んで夕方更新に備えましょう。

次は時間開放だね。

18時前

今日も更新頑張っていきましょう。

まあ、土日辺りまでは更新は軽いと予想。

18時

更新来ました。

第2節「Wrong Way Walk of Positive Row(1/3)」

クレオパトラ10万単騎

スーパーパーバニヤンにフレ光コヤン、闇コヤン、オベロンでバフって
宝具。

94万で撃破。

次はバニペイポイント1万必要。

足りないので周回してきます。

新しいフリクエも出てますね。

ランクアップ級

イベ素材全部と種と勾玉がドロップ。

セイバー3／3／3かな？

特攻鯖の全体アーツアチャーは水着エレナ。

宝具強化貰ったからシステムできるか……。

Wキヤスだけだとギリギリ足りない感じですね。

オダチエンでNP配布鯖何でも良いから持ってこれば行ける。

スタミナ足りないのでリング齧りますか。

昨日のフリクエを回って礼装交換を目指します。

バニペイポイントが溜まったので続き。

第2節「Wrong Way Walk of Positive

Row (2／3)」

進行度1

ランサー10万単体。

特に何もないのでスカスカ剣トルフォ。

51万で撃破。

進行度2

ジナコ3万、ラクシユミー3万、ラーマ3万でインドトリオ。

全体バーサーカーで蹴散らします。

きよひーにフレ光コヤン、闇コヤン、オベロンでバフって宝具。

ジナコには攻撃時に呪い付与、ラクシユミーには強化成功率アップ

とクリ発生デバフ、ラーマには魔性特攻が付与されています。

104万で撃破。

次は1万5千バニペイポイントが必要。

また周回して貯めますか。

完成披露試写会級

おにぎりとしガー、ハンマーとシャベル、指輪と火薬がドロップ。

キヤスター3／3／3

Wキヤスサモさん。

サモさんのシステム安定感は凄い。

ここを周回してハンマーを集めて1枚目の採掘を終わらせて、バニ
ペイポイントを集めたい。

おにぎりもね。

第2節「Wrong Way Walk of Positive
Row (3/3)」

アーチャー1体とバーサーカー2体。

HP3万少しで、ゲストアニング単騎固定編成。

バーサーカーから撃破していきます。

カリスマ使ってBABで3ターンクリア。

今回はここまで

今日の更新はここまで。

明日までに4万バニペイポイントを貯めておきたいが……自然回
復だと結構厳しい気がする。

では、明日の夕方更新で会いましょう。

余った時間はフレポ消化。

2022年4月29日「ミシシッピ川沢登り③」

18時前

交換は終わったから、周回での効率は最高レベル。やっぱりリング齧らないと終わらないよね……。

18時

今日もストーリーやります。

第3節「あるべき姿の理想と現実（1／3）」

アサンですね。

敵編成が分からないのでWキヤスアナスタシア。

シャルロットちゃん7万とサンソン8万。

シャルロットちゃんには毎ターン回復、サンソンには即死率アップが付与されています。

バフって宝具。

49万で撃破。

次のストーリーはバニペイポイントが3万必要です。

現在2万600なので後9,400貯めますか。

新しいフリクエは開放してますね。

初日舞台挨拶級

リールとシガー、ピッケルとシャベル、ランプがドロップ。

バーサーカー3／3／3なので楽ですね。

Wキヤスヴリトラで周回してみる。

ギリギリ行けますね。

シガー集めと並行してここで発掘道具を集めます。

集め終わりました。

一つのクエストしかやってなかったら、一種類が手に入らないので昨日のフリクエと合わせて周回しました。

配布礼装積んでるからまだイベ素材は集まりにくいね。

第3節「あるべき姿の理想と現実（2／3）」

ヘクトール5万、アキレウス5万、パリス5万。

バーサーカーが最適解。

きよひー、フレ光コヤン、闇コヤン。

ヘクトールは必中、アキレウスはクイツクバフ、パリス弱体耐性が付与されています。

宝具33万で撃破。

続きはバニペイポイント4万。

残りをフリクエで稼ぎます。

大人気御礼級

リールとおにぎり、ピツケルとハンマー、産毛と勲章がドロップ。

ランサー3／3／3なのでWキヤス水着巴さん？

無理そうなら別で素殴り周回。

ギリギリダメでした。

イアソンで無理なら素殴り周回にします。

村正は使いたくないので。

イアソンで行けました。

溜まったので続き。

第3節「あるべき姿の理想と現実（3／3）」

キングプレシオサウルスくん15万単体。

開幕チャージMax。

スカスカ剣トルフォで宝具。

キングプレシオサウルスくんにはダメカ3回とクリ発生バフは付与されてて、こちらには帯電と防御デバフが付与される。

38万で撃破。

今日の更新はここまで。

明日またバニペイポイントが必要なので、出来るだけ集めておきたいが……。

自然回復で間に合わなかったらで良いかな？

今回はここまで

声やバトグラ、性能自体はかなりイイ感じと行ってもいいスーパーバニヤン。

ストーリーでヘイト集めてますね……。

確かにちよつと押しつけがましい感じはしますね。

この後のストーリーで反省してくれた嬉しいんですが……。

では、明日の夕方更新を待ちます。

明日はロリンチですね。

明日引くか、水曜日のピックアップ2で新鯖追加を待つか……。

悩ましい。

2022年4月30日④「ミシシッピ川沢登り④」

18時

今日もよろしくお願いします。

この前の新米マスター応援キャンペーンのリツイートキャンペーンの報酬が配布されました。

豪華っぽい内容だ!!

第4節「神話への長い旅(1/3)

ボイジャー10万とネモ10万です。

バーサーカーがダメなのでアルターエゴですね。

プロテア、フレ光コヤン、闇コヤン、オベロンでバフって宝具。

ボイジャーには防御バフと攻撃デバフ、ネモには睡眠無効が付与されています。

55万で撃破。

次はバニペイポイント4万5千で解放。

今回は既に達成済みです。

第4節「神話への長い旅(2/3)

進行度1

アサシン2体とセイバー。

またもやアグニス単騎固定編成。

カリスマ使ってBABで殴っていきます。

不利クラスってきつくくない？

4ターンで危なかった。

進行度2

情報出てないのでWキャスヴリトラで。

アステリオス8万、ジェーン6万、ビリー7万。

アステリオスにクリバフ、ジェーンに攻撃時に延焼付与、ビリーが攻撃時に火傷付与が付与されています。

117万で撃破。

次の進行にはバニペイポイントが5万2千必要。
残り2, 200足りないのでフリクエで稼ぎます。

各方面からの絶賛の嵐級

全部の発掘道具とイベ素材、黒獣脂とホムベビがドロップ。
アサシン3/3/3なのでスカスカ大黒天。

礼装とスキル、アペンドでNPが足りないので初手は素殴りで、残り2連射。

今回は昨日ある程度集めてたので1周で溜まりました。
もう一つのフリクエはストーリーが終わってから。

第4節「神話への長い旅(3/3)」

アサシン2体5万とライダー1体7万。

ゲスト大黒天単騎固定編成

ライダーを殴ってNP貯めて宝具かな？

3ターンでクリア。

残りを読んだら今日の更新終わり。

フリクエ行きます。

異例のロングラン級

おにぎりとシガー、ハンマーとシャベル、頁と霊子がドロップ。

残りの更新から考えるにして、おにぎり最高率かな？

敵はキャスター3/3/3なのでサモさんに任せます。

余裕でシステムできますね。

5月の交換券

月末なので来てますね。

鱗粉、頁、杭が対象。
鱗粉はサブ垢に有り難い。

今回はここまで

今回の黒幕は普通にアグニスなのか？

それともスーパーバナヤン？

ライダーやアサシンの動向も気になる。

明日の更新にはバニペイポイントが7万必要なのは見えてるので、明日の夕方更新までには集めたいですね。

おにぎり最高率でおにぎり集めつつ、ツルハシが欲しくなったらオールで全部集めるって感じかな？

では、明日の夕方更新で会いましょう。

ロリンチは来週の水曜日まで待つことにするよ。

2022年5月1日「ミシシツピ川沢登り⑤」

16時過ぎ

おはようございます。

帰って直ぐ寝たので月初めの奴をやっつけていきます。
マナプリ交換と聖杯鑄造ですね。

マシユボイス

1：ピクニックに備えてお弁当作り
厨房組に鍛えてもらってるのかな？

2：綺麗な朝日
春はあけぼの。

3：ガラテアが単語人を作ってくれた
ただそれだけの物語

季節系のお話ばかりで、今後に関わるボイスはないですね。

と言っても毎回今後のイベントに関わるようなボイスは殆ど外れてるだけだね。

聖晶片量産システム、ネロ陛下のイベント（アーケード）、怪盗のサーヴァント（天草の霊衣）……待ってるぞ。

今日はスタミナ回収だけで今日の更新分のバニペイポイントは溜まってます!!

あと少し、作業しつつ待ちたいと思います。

18時

さて、更新も残る所今日と明日で終わり。
ここからどう終わらせるのか楽しみです。

第5節「夢に見た星を掴むには……」（1／2）

ダレイオス三世8万、イヴァン雷帝8万、小太郎7万
プロテア、フレ光コヤン、闇コヤンで宝具。

ダレイオス三世は防御無視、イヴァン雷帝は宝具バフ、小太郎は
アーツバフを付与されてる。

70万で撃破。

バニペイポイントは終わってるのでそのまま続き。

第5節「夢に見た星を掴むには……(2/2)

進行度1

ゲストのアニングと大黒天固定編成。

敵はバーサーカー20万なので、NP貯めて宝具かな？

4ターンでクリア。

バーサーカーで全体攻撃だったのでアニングが落とされました。

クリ殴りが連続で来られると危なかった？

運ゲー要素が若干ありますね。

今日の更新終わり。

短かったね。

フリクエ行きましようか。

全カルデアが泣いた級

リールとシガー、ピツケルとハンマー、炉心と八連双晶がドロップ。
シガースティック最高率かな？

バーサーカー3/3/3なのでシステム出来る鯖で周回ですね。
Wキヤス玉藻にヴリトラで行けますね。

レツトカーペット級

リールとおにぎり、ピツケルとシャベル、卵と牙がドロップ。
リール最高率ですね。

アーチャー3/3/3なのでアニングで周回。

通常でギリギリなので、玉藻も起用。
スキルタイミングを考える必要がありますが、ダメージもNPも行けますね。

今回はここまで

明日で更新は終わり。

ストーリーが終わっても後半戦みたいなのが有りそう。

そしたらバニペイポイントかなり要求されるんだろうなあ……。

現在は8万1千バニペイポイント。

アイテム回収はバニヤンコインが全部終わった感じかな？

現在はストーリークリア後に解放されるフォウ君と伝承結晶を集めてる最中。

最悪アニングのコインは要らない。

フレポ回して360枚集まってるからさ……。

2022年5月2日「ミシシツピ川沢登り⑥」

18時前

最後の更新です。

後半戦はあるのか？

18時

最後の更新やっていきましようか。

第6節「決戦！ ミシガン湖」

進行度3

ギガプレシオサウルスくんΩ10万。

恐らくゲージブレイクかターンで戦闘終了。

ゲストスーパーパーバニヤン単騎固定編成。

無謀だよ……。

Bチェインでいいや。

不利クラスだから負けイベだろうし。

1ターンで戦闘終了。

進行度4

情報なしだけど多分前回と同じ。

今回は撃破しないといけないかな？

ゲストスーパーパーバニヤン前衛固定。

そう言えば、プレシオサウルスくんって竜属性なんだろうか？

シグルド 凸カレ

オベロン

ゲストスーパーパーバニヤン

闇コヤン

セイバー 結晶

剣トルフォ 結晶

決戦礼装

2ゲージなのを願って宝具2連射編成。
情報出てきました。

2ゲージ10万と20万。

開幕チャージMaxだそうです。

……多分耐えられると思うから、対策はしないで良いかな？

スーパーバニヤンに宝具封印あったはずだし。

開幕チャージMaxの他に解除不可な、ダメカ3回クリバフ弱体無効5回帯電特攻が付与。

こちらには防御デバフ5ターンですね。

シグルド自バフ、スーパーバニヤンのスキル全部。

シグルド宝具QA

16万でブレイク。

ダメカはそこまで倍率ないですね。

ブレイクでガッツ付与。

毎ターン確率スタンが来ました。

オベロン……。

スーパーバニヤンと闇コヤンをオダチエン。

NP足りないので令呪でいいや。

シグルド宝具B、闇コヤンBクリ。

48万でガッツ発動、殴って撃破。

2ターンクリア。

最後の最後で旦那様度が馬鹿みたいに上限突破したんだが!!?
きな臭い雰囲気になってきました。

第7節「偶像が墜ちる時」

進行度1

ゲストスーパーバニヤン単騎固定編成。

相手はバニヤン2ゲージ35万。

開幕チャージMax。

とりあえず宝具封印かな？

攻撃バスターバフも付与してBBB
2ターンでブレイク。

ブレイク後は毎ターンチャージ。
宝具受けてスーパーバニヤン負けた。

と思いきや、会話演出が入ってHP全快。

NPチャージ使って宝具。

いいねも10個以上溜まってる!!

宝具BB

34万で殴って撃破。

進行度3

どこから出て来たのか全く不明だったマイクがラスボスか……。
情報出てない。

ゲストのスーパーバニヤン、アニング、大黒天前衛固定。

自前鯖は3体のみ編成可能。

敵はバーサーカーらしいのでこっちもスーパーバニヤン、大黒天、
アニングを編成して行きますか。

マイク・フィンク2ゲージ、26万。

ギミックで回避と攻撃バフを持っています。

では、適当に殴って行きますか。

あ、思った以上に攻撃痛いゾ。

アニング落ちたし……。

4ターンでブル会苦。

ブレイク後は1万以下!?

最後はゲストスーパーバニヤンの宝具でトドメ。

5ターン撃破。

エピローグ読んだら終わりかな？

カルデアにシアタールーム!?

自分の中では初めて見たんですが……。

新設か。

後半戦は来なかったですね。

ゴールデンウィークのイベントなのにいつも以上に軽いイベントだった……。

高難易度は水曜日からみたい。

このストーリー内容的にピックアップ2で新鯖は来ないと思うので、一応待ってからロリンチ引きます。

最後に変則のフリクエやってから終わります。

映画って本っ当に素晴らしいもの級

全発掘道具とイベ素材、心臓と鎖がドロップ。

アサシン2 / 1 / 1

6万、16万、20万。

バニペイポイントを終わらせる為に配布礼装をガン積みして周回するから3ターンにはこだわらないです。

スカスカ大黒天で殴っていくかな？

マスターミツシヨン

忘れてた。

今週はイベ素材50個、ランサーを編成して5回クリア、フレポ30連、悪鯖を3体撃破。

イベントで終わる仕様ですね。

ランサーはアニングを召喚して絆上げ目的で編成してたら終わる。

今回はここまで

水曜日までは暇ですね。

アイテムの各最高率を回ってアイテム回収しつつ、バニペイポイント終わらせたいと思います。

よし、フレポ消化するか。

2022年5月4日「ロリンチガチャ」

18時前

今日でイベント開催1週間です。

高難易度は確定してるけど、ピックアップ2とかも来るかな？

マン分かならアルテラや玉藻も来そうな感じ……。

イベントストーリー的には来そうな鯖はいないけど……。

誰が来るか楽しみですね。

所持鯖ならロリンチ引きます。

18時

データ更新無し

ピックアップ2は来てないね。

じゃあロリンチ引きましょうか。

今回は★5狙いなので天井が機能してくれる嬉しさ。

10連目(残り石)

水着アンメア

更に金回転!?

アストルフォ

宝石魔術

また止まった!?

マルタ

虚数属性

ライダーですり抜けを2回も引いて行く運。

今回も沼りそうで怖い。

20連目

騎士の矜持

原始呪術

爆死と。

30連目(1万)

一の太刀
ウェイバー礼装

止まったぞ。

セイバー？

蘭陵王

援護射撃

金回転

ライダー!!

ロリンチ来ちゃ!!

更に金ランサー？

パーシヴァル

よし、よし、よし!!

納税

投影魔術

結果

ロリンチ↓初召喚

水着アンメア1体↓宝具2

幸せとは温かい子犬2枚↓凸完成

ジャングルの掟1枚↓4枚目

慎ましき豚2枚↓経験値

勇敢なるもの1枚↓経験値

アストルフォ1体↓宝具3

蘭陵王1体↓17体目

マルタ1体↓15体目

パーシヴァル1体↓12体目

実質無課金で召喚出来ました!!

実装時の4周年では刺さらなくて引かず、復刻時のタイミングもここごとく他に引きたい鯖がいてスルー。

ようやくお迎え出来ましたぞ。

後、アストルフォ引いてことによって、恒常★4鯖は全員宝具3以

上になりました。

これだけ引いて偏ってるのどうなのよ……。

アペンド

水着アンメア：1つ目開放してレベル4に強化

レアアプリ交換

125個になったのでフォンダンシヨコラを交換します。

育成

ではロリンチ育成しましょうか。

フレポ回すので、そこから余剰分だけで育成かな？

少し時間がかかる。

今日の更新

ガチャ引いてて忘れてましたが、今日の更新を見て行きましようか。

高難易度だけっぽいですね。

大黒天と取り巻きのメイドだそうです。

取り巻き倒して弱体化させてから戦うタイプかな？

まあ、面倒なので情報で揃うまで待機。

では、フレポ回して育成する種火を召喚してきます。

めんどくさいと言うか、時間があまりにもかかり過ぎるので、プレボ貯蔵を使って育成しました。

レベマとスキルはホムベビが無いのでオール6止め。

今回はここまで

明日も夕方に起きてガチャ引きます。

今度は★4の水着きよひー狙いなので、先にダヴィンチちゃんが出たら怖い……。

アイテム回収は少しずつ進めています。

先ずはバニポイント優先して、変則を大黒天の宝具、クリ殴り、宝具&クリ殴りで周ってますね。

運が良ければ3ターン。

大体4〜6ターンかかってる。

発掘は要らない素材を避けながら掘ってます。

詳しく述べると、黄剣20と青牙20は掘らない、赤は10だけ掘るって感じ。

発掘で周回よりも効率が良いので、アイテム回収が終わっても自然回復でイベントを周回するかな？

では、明日の水着きよひー&ダヴィンチちゃんガチャで会いましょう。

2022年5月5日「水着マリー&ダヴィンチガ チャ」

8時前

納税したら大黒天が出てきました。

宝具2です……。

嬉しいけど素直に喜べない。

18時

おはようございます。

遂に水着マリーの復刻が来ます。

この調子でどんどん★4水着のタイミングを作って欲しいですね。
それでは引いていきましようか。

10連目（昨日の残り石）

ロード重かったけど……。

慈愛

原始呪術

意味ないロードだったか。

20連目

イマジナリー

アリス礼装

陽だまりの中で

★5礼装2枚抜きか……。

30連目

アイリ礼装

大爆死と。

40連目

黄昏の王聖

重い!!?

アヴェンジャー？

ヘシアン

ピエロ礼装

また止まった!!

キヤスター!!

キルケー……。

原始呪術

同クラスすり抜けは犯罪だって。

50連目(1万)

投影魔術

魔弾

一の太刀

雲行き悪くない?

60連目

ロードは期待できない。

金セイバー……で綱

担い手は

鍛錬

新ダーニツクおじさん

まあ、未凸礼装は許す。

70連目

一の太刀

カレスコ

止まったぞ。

ライダー??

ニキチツチ

カレスコとか確率壊れてる。

80連目

ダーニツクおじさん

魔性菩薩

最後の語り部

★5礼装率高くない?

90連目
ピエロ礼装
魔道元帥
宝石魔術
毒蛇一芸
あーあー、一回のガチャで今彼と元カレとか。
100連目
虚数属性
カリヤおじさん
1／3で★4ピックアップ鯖出ないとか、前回思い出す。
110連目(2万)
リミゼロ
理想の王聖
冬の結晶
止まったが……。
キヤスター!!
水着マリー
バーサーカーイリヤ礼装
よし、これで天井までで終われる。
120連目
告解の惑い場
最後の語り部
はー
130連目
ウェイバー礼装
最後の語り部
ソラウ礼装
告解の惑い場
黄昏の王聖
起源弾
礼装祭り

140連目

新ダーニツクおじさん

魔弾

虚数属性

死霊魔術

そろそろ虹回転来ても良いよの？

150連目

王者の気質

華の楽土

金回転かー

キヤスターで水着マリー。

★4と★5が同クラスだから虹回転以外は信じられないんだよね。

160連目(3万)

カレスコ

最後の語り部

庭園の守り人

魔性菩薩

重かったぞ!!

アサシン????

ジャック来い

新アサでした。

スイーパー

魔道元帥

この確率引けるならダヴィンチの0.8%引けないの何で???

170連目

魔弾

冬の結晶

そろそろ来てくれない？

180連目

冬の結晶

大爆死と。

190連目

告解の惑い場

重いゾ……

バーサーカーね。

ベオウルフ

華の楽土

虹回転みたいなー

200連目

龍之介

虚数属性

三本線!!

キヤスター!!

ダヴィンチ!!!

庭園の守り人

王者の気質

やっぱり無回転三本線が一番期待できるんだな。

結果

ダヴィンチちゃん1枚↓初召喚

水着マリ12枚↓宝具2

ぼくらはともだち13枚↓経験値

幸せとは温かい子犬19枚↓経験値

勇敢なるもの9枚↓経験値

マキシムオーバードライブ7枚↓経験値

慎ましき豚5枚↓経験値

ジャングルの掟10枚↓凸完成

カツコーの巣の上で8枚↓凸完成

綱1枚↓13体目

キルケー1枚↓11体目

ヘシアン1枚↓10体目

新アサ1枚↓9体目

ベオウルフ1枚↓6体目
ニキチツチ1枚↓宝具4
黄昏の王聖2枚↓13枚目
陽だまりの中で1枚↓12枚目
リミテッド／ゼロオーバー1枚↓10枚目
魔性菩薩2枚↓10枚目
イマジナリー・アラウンド1枚↓9枚目
起源弾1枚↓8枚目
魔道元帥2枚↓8枚目
理想の王聖1枚↓7枚目
担い手はここに独り1枚↓凸完成
幻想の姫1枚↓初召喚
カレスコ2枚↓凸カレ2枚目完成
冬の結晶3枚↓19枚目
告解の惑い場3枚↓凸完成
華の楽土2枚↓凸完成

かなりの収穫でした。

ダヴィンチちゃん和水着マリー召喚に伴い、キャスターは配布のアイリ以外は全て召喚完了。

Zeroコラボの無料化を待つばかり……。

礼装の方も大収穫です。

今年に実装された★4礼装の2枚が凸完成。

担い手が凸完成したことで、残る恒常★5礼装は冬の聖女と幻想の姫を4枚になった。

恒常★5礼装が一番出ないからなあ……。

幻想の姫は今回初ゲットというわけで、物凄く嬉しいですね。

ちなみに、綱13体目と黄昏の王聖13枚目は、恒常★4と恒常★5礼装それぞれでトップに立っています。

まあ、★5礼装に関しては枚数カウントが途中からなので、体感陽だまりの中でが一番多いはず。

今回はここまで

では来週の水曜日までスタミナ回収して待ちます。

何のキャンペーンが開催されるか楽しみ。

何もなさそうだから普通にシンのピツクアップかな？

2022年5月6日～9日「自然回復で周回」

6日7時過ぎ

アペンド

すり抜けしてコインが溜まったので開放と強化。

キルケー：3つ目開放して7に強化

ヘシアン：3つ目開放だけ

恒常鯖は全部開けたいですね。

となると、すり抜けは沢山来て欲しいのか？

8時過ぎ

昨日は寝たかったから、ガチャ回した後の育成を完全に忘れてた。

2体育成します。

ダヴィンチちゃん：レベマまで育成して、スキルは黒獣脂が足りない
なのでオール8止め。

水着マリー：レベマまで育成して、スキルは貝殻が足りない
のでオール4止め。

思った以上にダヴィンチちゃんのAttack値が低くて、逆に水
着マリーは高かった。

刺さる場面が来ると良いね。

高難易度はちよつと後回し。

昼前から用事で出かけるので……。

バニペイポイントは現在18万くらい。

これ自然回復で終わるか……？

未だに礼装は落ちてくれないので、20万まで行けばようやく最高
率で回れる。

18時過ぎ

帰って来ました……。

らしんばんに行ったら初代Extraがありましたぞ!!?

即決で買ったけど、PSP動くか？その前にどこ行った……。無事に動く事を確認しました。

現在フレポ回す作業で時間が無いので、それが終わって余裕が出来たら少しずつ進めていきます。

充電式だしネット回線必要ないので、職場に持って行って休憩時間に遊べる楽しみ。

では、月曜日の夕方更新までスタミナ回収して待ちます。

9日18時過ぎ

おはようございます。

何も来ないと思いますが、一応起きてみました。が、お知らせ更新も来ないですね。

まあ、イベントが3週間になっから、2週間後にいきなりキャンセルを開催する方針の方が楽だよな。

バニペイポイントは現在25万越え。

このペースなら後1週間と少し以内には終わりそうで一安心。

礼装は土曜日の深夜に虹泥1枚、今日の昼前にバニヤンの追加報酬で1枚の合計2枚落ちました。

嬉しいのですが、最低でも後2枚落ちないと効率は変わらないんだよなあ……。

復刻時でも2枚は交換しないと上がらないし……。

マスターミツシヨン

忘れてた。(定期)

今週は、セイバーとアサシン、アーチャーとキャスター、ランサーとライダーとバーサーカー鯖を3体、戦利品4泥、人型エネミー15体。

どこでも行ける使用ですね。

イベント期間だけどイベント仕様ではないですね。
既に終わってる人に配慮したのかな？

今回はここまで

では、明日にはメンテの告知が来るかどうかだね。

キャンペーン内容次第だと思うけど一応待ってみるか、それとも寝
てるかはその時次第……。

高難易度？

……。

やる気が起きないので、次の休日までやりたくないです。
この高難易度嫌い治したいけど、一生治らないと思う。

2022年5月11日「メンテだって、生放送もあるよ」

13時

おはようございます。

今日も3時間程度しか寝れなかった(メンテ日の定期報告) 予定では5時間は寝れるはずだったのに……。

メンテ

昨日仕事行く前に気づきました。

まあ、メンテだけなら全く問題無かったんだけどね。

内容は何時も通りの不具合の修正とUIの調整だそうです。

キャンペーンが楽しみです。

恐らくロードトゥ7のシンか何かしらのキャンペーンかな？

と思っていたんですよね。

昨日の寝る前までは。

生放送

カルデア放送局ライト版の開催決定。

日程は11日の19時からです。

(更新日からみて)明日とか急すぎだろ!!?

これ止めて欲しいゾ。

タイトルも特に何もなく、ただのカルデア放送局ライト版。

こう言ったパターンということはイベントの可能性はほぼほぼないですね。

と言うか、これを見た瞬間に頭の中に閃いたよ。

……これは2500万きちゃ!?

このパターンで来るキャンペーンと言えば、2500万DL記念キャンペーンレベルの大きなものでないと意味が無いはず。

こりやさんの動画を見て、ロードトゥ7のシンは次回イベ的に来ない納得。

予想

仮に2500万が来るならどういったキャンペーン内容になるのか？

これまでのDL記念キャンペーンから予想していきます。と言っても既に一晚経ってるので攻略班の後追いですが……。

ピックアップ

DL記念お馴染みの限定鯖の復刻です。

普通は1体なのですが、2500万と言う一つの区切りなので複数体来る可能性もありますね。

個人的に可能性が高いと感じているのは弓王です。

未復刻期間が一番長い上に、復刻できそうなタイミングが来ない事ですね。

ただ、1400万の記念鯖に選ばれている点から来ない可能性もかなり高い……。

他には剣式、水着BB辺りも未復刻期間が長い上にDL記念になって居ないので有り得そう。

両方とも未所持鯖なので来てくれたら嬉しいですね。

配布

500万区切りなので配布があることはこれまでの傾向から有りそう。

ただ、これが★4なのか★5なのかは流石に予想が出来ないね。

★5なら未所持鯖狙えるから嬉しいんだが……。

最近やっていないし、ここ数か月で召喚した鯖増えて来たのでチエツカーしますか。

配布なので恐らく恒常とスト限のみだと思う。

★5 鯖編

未所持鯖はモーさん、テスラ、ジャックちゃん、殺李書文の未所持恒常四天王です。

スト限の男性組はともかく、何でモーさんとジャックちゃんは未召喚なんだよ……。

これまで230万は課金してんだぞ。

交換誰？

エウロペ、シトナイちゃんの推し組にするか、未召喚組にするか……。

物凄く迷ういますね。

天井が出来たお陰で6万で出ると考えたら配布に、昔ほどの魅力を感じない。

いや、最大で6万抑えられると思えば物凄く嬉しい事には変わりないんですが、天井が無かった2年前に比べたらの話。

★4 鯖編

未召喚鯖はデミヤと槍李書文の二台党です。

両方ともスト限なのでタイミングがね。

★4 配布ならこの二人のどっちかで確定かな？

レクイエム復刻で来そうなデミヤよりは槍李書文の方が優先度高い？

恒常スト限組は毎年タイミングがあるせいか、誰でも良い感があるんだよね。

それならタイミングが限られてる上に未復刻も長い限定鯖を交換させて欲しい。

流石にそれは？

じゃあ福袋でも良いゾ。

年に2回の常識をぶち壊せ!!

その他キャンペーン

いつもの強化成功率アップ期間やスタミナ半減、ログインボーナスは確定レベルかな？

嬉しいのは、フレポを回しまくってる期間に強化成功率アップが来るのは最高ですね。

前回の邪馬台国でも似たような光景を見たな。

後は……何かのイベントを無償化（レアプリ化）してくれたら万歳ですね。

候補は適当だけど、水着復刻も近いと言い事で最古の水着イベントとか？

配布鯖欲しい……。

今回はここまで

ここまで書いたけど、2500万とは決まってるんだよなあ。

新規イベントの告知の可能性もあるし、復刻の告知の可能性もある。

6. 5章の時期も教えてくれたら嬉しいなあ（出来れば正確な日も……。休み取りたい）

では、18時のメンテ明け…は何もないと思うので19時の放送を心して待ちましょう!!

2022年5月11日② 「生放送」

18時

無事にメンテが明けました。

データ更新ありますねえ。

使われたサポート使用欄変わった？

前回ログイン時から使われてないと使用履歴無しって出てある。

もしかして、何時どのクラスが使われたかの履歴が見れるようになったとか？

ガチャ更新無し、強化系、フィルター、カルデアゲートも何も変化なし。

やはり生放送まで何も来ないですね。

一応5分後更新待ってみます。

一括ダウンロードが130MB超えてありますねえ。

それなりに大きいデータだぞ!!

生放送後の仕込みですね。

先におきましよう。

5分後

お知らせ更新来ました。

アップデートの内容ですね。

1アイコン

一部概念礼装のバトル時のアイコン修正。

登場時に発動する効果のアイコン修正だそうです。

劇的に変わってたら反応します。

攻略班が検証してくれてました。

ホントに微々たる差。

気にしなくてもオツケーですね。

2ゲームオプション

ゲームオプションの初回宝具演出等倍化の変更

観てみたけど、特に変わってなさそうな感じ。

細かい変更かな？

3 サポート使用状況

ログインした際に使用された鯖を分かりやすく変更だそうです。

これは今後のログインで視れますね。

どんな風が変わったか楽しみです。

Twitterで調べると画像出ました。

どうやら、一番使われた鯖が画像付きで出るそうです。

多分キャストリアを恒常的に見ることになりそうな予感…。

4 ミッション報酬の一括受け取り

神アプデ来ました!!

年末か新年付近に物凄く文句垂れ流してましたからねえ。

これで楽になる。

5 初回クリア報酬

ミッションなどの初回クリア報酬の受け取りを纏めて出来るよう

になりました!!

これも嬉しい。

クリアして、イベントアイテム、聖杯、石、伝承結晶と複数ある場

合、長ったらしくて時間の無駄でしたもんね。

詫び石

何時も通り5個です。

あざーす。

事前告知無しでこのアップデート量は嬉しいサプライズ。

これはこの後の生放送にも期待が高まって来ました!!

では、残り40分ほど待ちたいと思います。

19時

始まった!!

田中美波さんがMC!!

新情報中心!!

インフォメーション

金沢来たぞ!!

ケルヌノス!!?

魔法使いの夜特番!!

発売日程がわかるかも。

5/27の22時から!!

金曜日だから休日だから見れる!!

7周年イベント

7月30と31にリアイベするぞ。

新情報はないのか。

もう直ぐなのか…楽しみですな!!

今年書き下ろし鯖は誰だろうなあ。

イリヤちゃんそろそろ欲しい。

金沢さん以上!!

お早い退場だ…。

ゲーム情報重要とな!!?

ゲーム情報

ゲーム最新情報ライト版!!

カノウさん!!!

きまつてんなあ!!

2500万開催!!

やはりな!!

リツイートキャンペーンで石30個!!

皆リツイートしろ!!

明日までやで。

既に1万終わってる件。

ログインボーナス

★5種火10枚、リング、呼符10枚。
などなど!!

回数ログインボーナス
金フォウ君、レアプリと伝承結晶
良し!!

成功率アップ期間!

2倍ですね。

フレポ回そう!!

聖杯はコインが足りないんだ:

曜日クエストのスタミナ半減。

種火を手持ち分集めるんや。

この先の新鯖用に集めようぞ。

保管枠100枠拡張!!

やった!!毎年周年しかなかったかなあ。

最高かよ。

限定ミッション追加

全部で石12個、レアプリ1個、マナプリ180個。

全部やってる人は既に達成済みとの。

フルスクリーン化

計72!!?

大杉。

まあ、自分のスマホは古いので……。

リニューアルと新機能!?

チュートリアルガチャで鯖のリニューアルだそうです。

ラクシユミー、綱、ゼノビア、ワルキューレ、アストルフオ、ニキ

チツチ、キルケー、新アサ、ニトクリスが追加。

チュートリアルでニトクリスはデカいな。

フォロワー人数を10人に増加。
全くフォロワーしてないなあ…。

サポートの使用状況回収。
これはメンテ明けに観たね。

マスターミッションの一括受け取り
これもメンテ明けにみた。

Tab事なのでウィークリーと限定は使うね。

新アイテム!!?

青銅の苗木!?

APと上記アイテムでリングを生成的な?

メインクエストの進行で入手可能だそうです。

この後プレボに配られるから、仕事などで使えない時に温存できる
のは神!!

AP漏れが解消できるのか。

放送事故!!?

礼装見えたぞ!!

レアプリに新礼装追加。

これ、確かマナプリ足りなくて交換してなかったはず。

邪ンヌの新宿霊衣!!?

これは復刻来る!!?

ガチャだぞ!!

誰だ!!?

キャストリア…:解散。

宝具レベル上げてもなあ。

妖精騎士も3体出るみたいです。

……所持済マスター多そうだからなあ。
複数期待してた。

パーシヴアルの幕間追加だそうです。

まだある1!?

モレー、クレオパトラ、邪ンヌ、ユウユウ、酒吞童子、ミス・クレールン。

邪ンヌ引ける!!

ようやくタイミングがかみ合った。

まだ情報あるので

恒常の★4礼装配布鯖。

2部クリア礼装も交換可能なので、こつちを交換するのが課金勢かな。

★4鯖の配布もあるぞお!!

……虚数魔術も交換可能!!?

デミヤか槍李書文だろうなあ。

ラインナップはやはり恒常とスト限か?

見たら、そうっほいな。

地獄界曼荼羅以降の恒常スト限も入ってるね。

開催期間

今日から来週の水曜日までだね。

20時からなので何時も通り。

ピックアップ2は明日からだそうです。

パーシヴアルは来週の火曜日から。

交換券の配布期間はこのあとすぐ。

交換期間は来週まで。

サーヴァントは金曜日からか……。

リツイートキャンペーン
現在7万越え。
マスター達は強欲だから……。

最後に!!?

お土産!!

6・5章!???

開幕時期は……6月上旬!!?

マイケル!!?

タイトルも来た?

死相顕現界域トラオム 或る幻想の生と死

……このペースなら6/8日に開催予定だと思う。

登場鯖のシルエツト

ローラン???

シャルルマーニュもいる!!?

とても濃い情報、ありがとうございます!!!

やっぱりFGOはやってくれるんだよなあ。

あれ?次回イベの情報はないのか?

キャンペーン連続で来るパターン?

2500万DL記念キャンペーン 2022年5月11日③「6・5章は熱い」

予想は間違っていなかった!!?

というわけで興奮冷めやらぬ状態で生放送が終わりました。
いやー6・5章がこんなにも近いとは……。

開催時期がある程度目星着いたので、付近は休み申請申しこんでおきます。

6月の1と2／8と9／15と16をとってたら安泰ですね。
本命は8です。

6・5章開幕時期予想

キャンペーンが始まるのと、お知らせ更新を待つ間に理由を説明しておきましょうか。

まず、マン分かコラボが終わるのが18日で、2500万も基本的には18に終わるようになっていきます。
なので、この調子なら18日から復刻イベントが来そう。

これは水着イベントか鎌倉イベントのどっちかだと思います。
18日からまた3週間イベント期間。

2週間後の6月1日から6・5章開幕直前キャンペーンが走ると予想。

この日でなくても、最低でも1週間前には走るはずですよ。
なので、何かのイベントが終わる6月8日が6・5章の可能性が高い。

次は15日なのでそれはもう中旬ですから……。

まあ、イベントは何も来ないで、キャンペーンだけの虚無期間が続いて6／1日に開幕って可能性も有り得なくはない。

が、流石にそれはキャンペーン連続でどうなのだろうか？

最長でもまだ1ヶ月ありますので、流石にイベント1個挟むと思

ます。

20時になってお知らせ更新とキャンペーンが来しました。先ずはスタミナ回収して仕事に備えます。

バニペイポイントは終わったけど、発掘が美味しいのとアイテム交換のピースモニユ分が終わってないのでイベントを周回かな？

種火半減は確かに美味しいが、素材の方が重要度高い。

20時

キャンペーン開催です。

納税

お知らせ更新を待つまでにキャストリアの納税したら……バーゲスト召喚。

これで宝具レベル3になりました。

実用レベルに達成かな？

出来ればキャストリアの宝具レベル上げたいんだよなあ。

プレゼントボックスには苗木が1300個配布されています。

これを使い切るのに……約180日分の自然回復スタミナが必要らしいです。

リングを作るのも大変だ。

使用予定は別途で上げます。

スタミナ回収してお知らせ更新も来たので見て行きたいと思いません。

6. 5章「死想顕現界域トラオム 或る幻想の生と死」

開幕時期は6月上旬

更に詳しい予想は今回の一番初めにしてるのでスキップ。

開放条件

ツングースクリアになります。

ツングースは実質6・25章か。

アヴァロンをクリアしたらプロローグとエピソードは解放されるので、実質アヴァロンクリアですね。

新登場鯖

マイケルウくくく!!?

ここで眼鏡イベの伏線回収か。

コンスタンティヌス11世がほぼほぼ実装確定ですね。

その他5体のシルエツトが見えてます。

が、このうち2人は既に予想が出来上がってます。

アストルフオの幕間にて物凄く見覚えのある鯖が登場。

何年ぶりの伏線回収だよ……ローラン。

真ん中のはシャルルマーニュっぽい髪型と襟。

これもローラン共々当確レベルだと思います。

残る3体は現状では不明。

しかし、某プロト好きのマスター曰く「クリームヒルト」の可能性が高いらしいです。

立ち絵というより、バルムンクに似た武器を持つてる事とマテリアやテキストでの存在が確認されているかなり高い考察。

これで6体の新鯖実装が確定。

多分★5鯖は2体だと思うので、(アヴァロンは3部作だからノーカン)5月の給料を12万残してたらオツケーですね。

2022年5月11日④「2500万ガチャ」

次のお知らせを見て行きましょうか。

本命の2500万DL記念キャンペーンです。

2500万ピックアップ召喚

明日から日替わり（24時間限定）で限定鯖のピックアップが来ます。

ラインナップは生放送で告知された通り。

ミス・クレイン：21年4月下旬のワルツコラボ以来1年1か月ぶり初の復刻。

邪ヌヌ：20年5月の2000万以来の2年ぶりの復刻

ユウユウ：20年11月のイマジナリースクランブル以来の1年半ぶりの復刻

酒呑童子：21年4月のワルツコラボ直前以来の1年1か月ぶりの復刻

モレー：21年10月中旬のハロウィン以来、半年ぶりの初復刻
クレオパトラ：21年10月のハロウィン総集編以来の半年ぶりの

復刻

★4鯖はピックアップ対象は居ないですね。

限定の概念礼装も復刻が来てます。

★5ハニーレイク：水着剣豪のだったか？

★5ファラオ・チョコラトル：未所持、バレンタイン18の礼装

★5ミステリー・トレジャー：イマジナリースクランブル実装

★3シヨウ・タイム：バトルinニューヨーク18実装

引くの？

引きます。（頑固たる意志）

今回のピックアップ鯖では未所持鯖が邪ヌヌ一択。

ダヴィンチちゃんやロリンチで予算が抑えられていたので、ここで天井しても問題無し。

FGOを初めて4年?ようやく引けるタイミングがかみ合った
……。

Atk値が鯖の中でも上位なので雑に強い!!

礼装に関しても、フアラオチヨコラトルと★3のシヨウタイムは未所持なので是非とも1枚は欲しいなあ。

今回は★3礼装はフレポでは排出されないのが残念でなりません。

★3礼装でも、狙いの★5鯖が早目に出たら未召喚のままって可能性もあるから怖い……。

流星に礼装は追わないけどね。

新宿霊衣

邪ンヌの新宿霊衣がようやくレアプリ恒常化になりました!!
やった!!

更に新宿をクリアしてると無償化!!

ありがてえありがてえ。

金曜日に引いて開放したい(なお素材)

2500万キャストリアピックアップ

2500万に相応しい人権鯖の復刻です。

キャストリア:21年6月の6章ピックアップ2以来の11ヶ月ぶり。

バーゲスト:21年8月の完結記念以来の9か月ぶり

バーヴァン・シー:上記と同様

パーシヴァル:21年12月6章クリア応援ピックアップ以来の5ヶ月ぶり。

ピックアップ礼装は5周年の礼装ですね。

こちらは未所持なら絶対に引くべき鯖ですね。

自分は当然召喚済みなのでこれはスルー出来る。

宝具レベル上げる恩恵もありますが、今回は邪ンヌに使います。

次回イベや6・5章の為に出来る限り温存しておきたい。

今回はここまで

次回は2500万記念キャンペーンの内容に。

まあ、今日は出勤が早いので帰ってからになりそう。

2022年5月11日⑤〜12日「2500万DL記念キャンペーン」

最後にしたい。

パーシヴアルの幕間追加

カノウさんがチラツと言っていました。

まだ開発が追いついていないらしく、来週の火曜日（17日）に実装する予定だそうです。

解放条件がシンプロローグクリア、第三再臨、絆5だそうです。

2500万DL記念キャンペーン

予想通りですね。

法則おじさん大勝利。

記念鯖

今回はキャストリア!!

どこぞの変体とは違って今回も喋らせてもらっています。

開催期間

5/11〜18日

キャンペーンなので1週間です。

★4鯖配布

待ってた。

最後の配布がバビロニア放送記念だったか？

恒常とスト限の★4鯖を1体交換可能です。

冬木クリアで配布されるので、今から始めたマスターでも余裕を持って交換可能。

配布期間が13日なので一旦待ちましょう。

この間に誰を交換するか決めよう。

交換期限が20日までなので絶対に忘れないで。

交換対象

恒常とスト限の★4鯖全員です。

ストーリーの制限は無いので最新のフェイカーも対象です。

誰交換するか？

生放送前にも書いた通り、未所持で復刻が分からない槍李書文一択だと思います。

★4 礼装交換

こちらは初の試みですね。

ただ恒常なのが少しいただけない。

まあ、それでもスト限の章クリア礼装や今ではチュートリアルガチャでしか入手不可能な虚数魔術が交換できるってのが最高ですね。

自分は2部の章クリア礼装のどれか一つを選びます。

ユガ以前のを忘れててプレボで消えたかもしれないから、その確認を先にしなきゃ…。

リツイートキャンペーン

ダウンロードキャンペーン恒例のリツイート石です。

10万リツイートで石30個ももらえます!!

生放送が終わる前に既に達成済みでした。

マスターは強欲なのよ。

明日の夕方更新時に配布されるそうです。

連続ログインボーナス

7日間連続ログインで報酬ゲット。

更に回数ログインボーナスもあります。

合計すると★5種火10枚、銀リング10個、金リング10個、銀フォウ君10枚ずつ、呼符10枚、マナプリ200個金フォウ君1枚ずつ、レアプリ1個、伝承結晶1個ですね。

絶対に切らさないようにしなければ。

まあ、もう3年半以上も切らしてないから大丈夫。

限定ミッション追加

どこでも良いのでメインクエストを全部で進行度を7進めたら、★
5種火30枚、マナプリ180個、レアプリ1個、石12個です。
ツングースカまでクリア済みマスターは既に達成済みとなる。

新アイテム「青銅の苗木」

AP温存アイテムです。

これを長年待ち続けてた!!

暇な時や忙しい時に使ってAPを温存。

基本的に、イベントが終わって、自然回復で周回しても美味しくな
い時に使ってAPを他のイベントに温存するって使用方法が良さそ
う。

現在のマン分かコラボは美味しいので温存はしない。

メインクエストの報酬として配布されるので、全部クリア済みマス
ターはプレボに1300個入ってる。

無期限だからいつでもいいけど、これ全部貯めるのに自然回復で1
80日分のスタミナが必要らしいですぞ。

使用方法はリングの仕様画面かダヴィンチ工房からできるそうで
す。

とりあえず、マン分かコラボ終了までは使わない。

今回はここまで

次回も続き。

2022年5月12日「2500万DL記念キャンペーン②」

強化成功率アップ

いつものキャンペーンですが、現在フレポで経験値礼装が排出されるので待ってた。

一気に礼装のレベルを上げるチャンスです!!

曜日クエスト全解放

いつものですね。

イベントの方が美味しいので、自分は特に興味なし。

マナプリ礼装レアアプリ化

いつぞやのマナプリ礼装だったフリー・シーティングがレアアプリ化です。

ネモとマリーンの礼装ですね。

これの交換期限の時はマナプリ枯渇してたので交換出来なかったんだよね。

レアアプリなので順番に交換していきます。

保管庫拡張

待ってた!!

周年時だと思ってたから物凄く嬉しいです。

しかし……もつと増やしてくれても良いのよ?

ガチャ回したら直ぐに一杯になって整理が面倒なのよ。

主にイベント開催日とか特に。

マナプリで拡張出来るので、忘れないうちに今しておきましょうか。

フォロー上限増加

最大10名に拡張だそうです。

120の宝具マを使いたい時に申請しても通らない……って時に便利です。

が、一度サポートを使用しなければフォロー出来ないの、あまり使う機会がない……。

チュートリアルガチャのリニューアル

放送でもあった通りリニユールです。

個人的にはニトクリスが出るのはかなりデカいと思う。

フルスクリーン化

全部で72騎だったけ？

自分のスマホは古いから関係ないんだよね。

買い換えたら気になりだすのか？

ホームボタンは良い文明。

終わった……。

これで全部ですね。

今回の報酬は全部合計すると、苗木1303個、★5種火40枚、マナプリ380個、レアプリ2個、石42個、銀リング10個、金リンゴ10個、1000万QP、銀フォウ君10枚ずつ、呼符10枚、金フォウ君1枚ずつ。

こうして並べると豪華ですね。

聖杯やコインが入ってたらもつと神なのに……。

★4 礼装配布

こちらは交換可能というわけで、忘れない内に交換しておきましょうか。

まず、プレボに入ってるクリア礼装を確認。

受け取り期間が1年以内なのと、チョコ礼装で圧迫するから取り出していました。

アナスタシア：凸済み

ゲッテルデメルング：凸済み

シン：1枚

ユガ：1枚

アトランテイス：1枚

オリユンポス：1枚

地獄界曼荼羅：2枚

アヴァロン礼装：1枚

全部残ってて良かったあ。

どうしようか……。

これはどれ貰っても微妙なんだよね。

恒常は全部凸で持ってるし、今後のロードトゥ7でスト限礼装も引ける可能性があるんだよね。

まあ、ユガ以降は全鯖所持してるはずだから引かないと思うだろうし……。

かと言ってイラストでは選べれないよ……(全部良すぎる)

ここは性能重視で冬の結晶とか？

あと一枚で4枚目の凸が完成するし、最低でも5枚は凸で残しておくつもりだから現状では無駄にならない。

しかし、凸まで行かなくてもクリア礼装を増やすか……。

何かの間違いで凸まで持って行く事ができるかもしれないし……。考えれば考えるほど悩むぞ。

クリア礼装の中でも一番好きなオリユンポスのにしようかな？

いや、まだステイ。

もう少し待ちます。

では、今日の夕方更新は何も来ないと思います。

が、最近のFGO君は更新があった次の日でも更新が来る時があるから油断出来ないんだよねあ。

一応待ってみます。

何も来なければ、金曜日の夕方更新で会いましょう。

その前に高難易度そろそろ手を付けなきゃ……。 (夏休みの宿題。パターン)

2022年5月13日「高難易度攻略」

仕事から帰って数時間。

スタミナ回収をダラダラとし終わったので、全力で目を背けていた高難易度をやりたいと思います。

夏休みの宿題感覚だよね。

実際の夏休み宿題は毎日のノルマ決めてやってたから、最近の方は終わってたのに……。

トウイーニー・リトル

大黒天2ゲージ、170万と300万

取り巻きのリトルメイド（キヤスター）10万。

ギミック

取り巻きは毎ターン増える（最大5体の合計6体出現）

取り巻きを召喚する毎に大黒天のHPが10万（ブレイク後は15万）減っていく。

開幕からブレイクするまでは大黒天に魅了があつて動かない。（魅了特攻の水着カーマ刺さるね）

敵ターン開始時に取り巻きが2体以下なら取り巻きが3体になる様に召喚。

ここでのHP減少は30万（ブレイク後は45万）

ブレイク時に魅了解除と最大HP減少。

取り巻き5体居ると、毎ターン終了時に最大HP減少を解除（要は増える）成功するとHP回復。

取り巻きが回避スキルを多用する（召喚時確定行動？）ので無敵貫通or必中宝具か礼装が必須級。

猫？に關係する鯖を編成（後衛でも可）すると大黒天に防御バフに恐怖状態を付与される。

恐怖はありがたい時もあるけど確率なので防御バフのデメリットが大きい。

人によっては単体宝具で2ターンも行けなくはないらしいが、宝具

レベルや運ゲーなので遊び。

取り巻きは攻撃を受けると相手に防御デバフを付与。

更にランダムでどれかのカード耐性を持っている。(アーツだと厄介ですね)

回数1回っぽいので、先にアーツで殴ってから宝具が安定しそう。簡単に要約すると、Wキヤスのライダーでシステムしてたら勝てる。以上。

問題はアタッカーを誰にするか。

システムの鬼サモさん、NP配れる高レアロリンチ、宝具レベル上がってる★5オデュッセウス。

編成

ロリンチ 凸起源弾

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス

玉藻 プリコス

ライネス

オデュッセウス

とりあえずロリンチで試してみます。

殿はオデュッセウス。

敵の宝具時に肅正防御張っていたら何とかなると思う。

1ターン

先ずはWキヤスでバフ。

回避スキルも回数だけなので使っておきます。

後は毎ターン回復とNPチャージも使用しとく。

キヤストリアA、ロリンチ宝具A

66万で取り巻き3体撃破。

残り130万

2ターン

敵が多いのでNP回収はし易いですね。

まだ大丈夫だけど、一応肅正防御張っておきましょうか。

キャストリア落とされたら面倒だしね。

フレトリアA、ロリンチ宝具、キャストリア宝具

81万で取り巻き4体撃破

残り90万

3ターン

キャストリアA、ロリンチ宝具A

敵が2体もアーツ耐性持つてる…。

94万で取り巻き4体撃破。

残り50万。

大体毎ターン40万削ってる感じですね。

4ターン

初動のバフが切れたから此処から本番。

フレトリアA、ロリンチ宝具、フレトリア宝具

誰も撃破出来なった…ヤバいゾ。

残り40万

5ターン

NP足りなくなつた。

しかも6体出現中。

ここで減らさないとHPが増えていく…。

キャストリア宝具、フレトリアA、ロリンチA

とりあえずHPが一番低い奴で撃破を狙う。

撃破できた。

残り30万。

6ターン

NP獲得量バフが戻って来たけど、NP足りてるので温存しておきます。

ロリンチ宝具、キャストリアA、ロリンチA

ここで1体は撃破したい。

70万で5体撃破。

残り1

7ターン

ここでブレイクは確定。

即宝具が飛んでくるので肅正防御張りたいですね。

片キャスのカリスマとWキャスのアーツバフ。

ロリンチ宝具、キャストリア宝具、ロリンチA

93万で5体撃破

ブレイクです。

残り240万。

8ターン

帰って来た毎ターン回復を使用。

特殊耐性剥がれてるので一気に攻めていきたい。

フレキャス宝具、ロリンチ宝具B

98万で5体撃破

残り180万

9ターン

NPは足りてますが、肅正防御張りたいたのでWキャスのNP獲得量アップ。

フレキャスA、ロリンチ宝具、キャストリア宝具

101万で5体撃破。

残り120万

10ターン

キャストリアA、ロリンチ宝具A

47万で誰も撃破できず。

バフが切れてきた。

残り105万

11ターン

キャストリア宝具、ロリンチ宝具A

60万で4体撃破。

残り90万。

フレキャスが肅正防御が切れてる間に集中砲火喰らって落ちそう
…。

12ターン

ロリンチ宝具、フレキヤス宝具、キヤストリアA
25万で誰も撃破できず。

残り75万。

ロリンチ狙ってくれよう。

13ターン

ロリンチ宝具バフ、片キヤスのカリスマ、Wキヤスのアーツバフ。

ロリンチ宝具、キヤストリア宝具、ロリンチA

97万で4体撃破

残り15万

「そろそろ射程範囲だぞ!!」

14ターン

もうNP考えずにバフ盛りまくる。

片キヤスのカリスマとNP獲得量アップ、決戦バフ。

オダチェンで玉藻出してアーツバフと宝具バフ。

フレキヤス宝具、ロリンチ宝具A

240万で撃破!!

お、終わった……。

システムで連射し続けたとはいえ、耐久に近い感じだから疲れまし
た。

これで終わったぞ。

今回はここまで

次回は完走した感想。

次回の簡易予想は既にキャンペーン中なのでしない。

多分18時更新後の邪ンヌガチャ引いてから投稿します。

2022年5月13日②「完走につき感想&★4配布 再考」

12半過ぎ

少し休憩してました。

昼ご飯食べる前にやる事終わらせましょうか。

完走につき感想

シナリオ

うん……。

何時も通り手放しに称賛って訳には行かないかな？

Sバニヤンが少しね。

更新期間中に読んでると「もういい加減にしてくれ」って何度思った事やら。

逆にアニングの場面はほっこり出来ました。

大黒天黒幕説……意外と期待してたんだけどなあ。

もつとりオ先生に相応しいカオスが欲しかったですね（リオ先生がシナリオを書いているor監修してるかは知らないけど）

戦闘

冬木クリアに相応しい難易度でした。

ギミック系も最後のプレシオサウルスくんくらいで、サクツと終わらせる事が出来て非常に良かった。

高難易度

敷居はかなり低いと思いますが、システムしながら耐久しないといけないのは面倒でした。

キャストリアのHPに冷や冷やさせられたよ。

初っ端の特殊耐性100%あるのに2ターンとか頭可笑しい。

総評

シナリオに難はあれど、発掘が美味しいイベントですね。

バニペイポイントが終わった今もイベント終了まで周回したいと

思える程です。

2年後に復刻する時は誰が追加実装されるか、今から楽しみにします。今から楽しみにします。

上記の通り、バニペイポイントは終わりました。

後はアイテム回収だけです。

ピースモニユに種火系が残っています。

今度はアイテム礼装6積みでそれぞれの最高率を周回したいと思います。

が、必要な素材は回収済みなのでリングは齧らなくて良いかな？

この後来そうなサマーアドベンチャーに残してい起きたい。

なんだかんだ言つて、アイテム全回収をしないのは初めてかも（イベントの参加資格を得たプリヤ復刻以降）

では、夕方更新まで待ちたいと思います。

期間中最後の休日なのでフレポ消化を頑張りたい。

17時半前

後30分と少しで夕方更新の時間です。

改めて交換予定の鯖を調べて来ました。

デミヤor槍李書文

性能的には両方ともどっこいどっこい。

困る場面は無い程度です。

なので、今後の復刻予想を考えて選びます。

調べてみたんですが、デミヤってレクイエムでピックアップは来てなかったんだね。

イベントには登場したので今後の復刻時には期待できそう。

槍李書文はくだぐだですね。

二人とも最後の復刻は21年3月のクラス別ピックアップ……はWどころの確率別けではないので、流石にノーカン。

恐らく単独（もしくは2体程度）のピックアップで見えます。

デミヤ：20年1月の新宿ピックアップ

槍李書文：20年9月の2100万

両方とも2年付近ですね。

デミヤはレクイエムで来そうだけど、槍李書文はぐだぐだで飛んで可能性はある。

確定では考えられないので物凄く悩ましい。

ここはデミヤにしようかな？

槍李書文と比べて未復刻期間が7カ月ですが短いのが決め手。

では、交換する鯖も決まったので残り30分以下待ちます。

交換する鯖を再考してた尺が……。

2022年5月13日③「★4配布&邪ンヌガチャ&育成」

18時

更新が来たぞお!!

リツイート石の30個が配られました。

ではデミヤを交換します。

★4配布

はい、これで配布と限定以外の★4鯖はスト限の槍李書文のみになりました。

ピックアップを大人しく待ちましようか。

邪ンヌガチャ

では、3年越しの祈願を果たします。

残り魔力的に5万以内に召喚出来たら、次の給料日までに引ける回数が増える!!

10連目（無償石）

金回転!!?

アサンふーやーちゃん

更に三本線!!?

バーサーカー

ベオウルフ

初っ端すり抜けはキツイ。

20連目（1万）

剣デイル??

援護射撃

もう一つの結末

止まった!!??

セイバーか。

鈴鹿御前

すり抜け2枚抜きが2連続…???

30連目

宝石魔術

魔弾

なんかほっとした。

40連目

毒蛇一芸

優雅たれ

爆死が来た。

50連目

華の楽土

毒蛇一芸

もう一つの結末

華の楽土

結末出過ぎじゃね？

60連目

ソラウ礼装

止まったぞ!!

ライダー??

マリィ

すり抜けは多い。

70連目(2万)

スイィパー

宝石魔術

止まったが…。

アヴェンジャークラス!!

邪ンヌきちや

やったああ

!?!?!?

結果

邪ンヌ1体↓初召喚
シヨウ・タイム6枚↓凸完成
鈴鹿御前1体↓10体目
剣デイル1体↓9体目
マリー1体↓8体目
ベオウルフ1体↓7体目
ふーやーちゃん1体↓7体目
もう一つの結末2枚↓12枚目

2万入って過ぐに召喚出来たので大勝利です。
今月はまだ2体分ガチャ回せるぜ!!

まあ、現在のガチャはもう引かないので、18日に来るガチャに期待ですね。

復刻が来そうなサマーアドベンチャーと鎌倉イベントの両方とも未召喚鯖は居ないんだけどね。

もしかしたら6・5章までガチャ引かずに済みそう？

唯一残念なのは未所持の★5礼装が出なかった事ですね。

ピックアップ礼装よりも恒常かつ同じ礼装2枚はないわー。

礼装狙い引くのは真つ暗闇なので引かないです。

育成

では交換した槍李書文と邪ンヌの育成しましょうか。

はい、プレボから取り出した種火で二人ともレベマ達成です。スキルですが、邪ンヌは牙を初っ端から使用するので未育成。デミヤは素材がある程度あったのでオール7まで強化。

アペンド

剣デイル：2つ目開放して4まで強化

霊衣

解放は……黒獣脂が少ないので見送りですね。

残念でした。

礼装交換

正直まだ迷っていますが、ここでおかない忘れそうで怖いので今します。

よし、アヴァロンクリア礼装にしよう。

迷うから直ぐに交換してプレボに眠らせておきます。

今回はここまで

これで数日間虚無ですね。

早ければ月曜日に次回イベの情報が出るはずですよ。

火曜日までに来なければキャンペーン連続って形になりますね。

では、月曜日か火曜日、もしくは水曜日のメンテで会いましょう。

サブ垢 43話 「放置期間の振り返り」

自分「マン分かコラボが始まったから少し時間が空いたぜ」

新人「このまままた数か月放置されると心配でした……。戻って来てくれて何よりです」

自分「ストーリーが終わって時間が出来たからね。今は全力でフレポ回しまくってるよ。じゃあ、ぐだぐだ龍馬が終わった後だったね」

新人「そのイベントは参加条件を満たせていなかったなので、フリークエストや修練所で育成をしてました。その後はクリスマスでしたね」

自分「メイキング・クリスマスパーティーの開催!!参加条件無かったからやったよね?」

新人「はい、初めてのクリスマスイベント……頑張りました」

自分「そうそう、こっちで周回してる横で、宝具時間を使ってサブ垢周回。サブ垢は種火もQPもスキル石も全部が美味かった!!」

新人「確か……200箱くらいは行ってっただけです」

自分「サポート使用ありがとうございました。てか、200も行けたなら大分余裕は出来た感じじゃん」

新人「はい。種火は召喚出来ていたサーヴァント全員分に余裕でき渡りました。抽選の対象だった素材もありがたかったです」

自分「クリスマスのは後はツングースレイドで盛り上がってよ」

新人「その頃はフリークエストで再臨素材を集めていましたね。種火は足りていましたので、後は強化素材だけで再臨は出来るところまでは行けてたので」

自分「お正月は……こっいでも暇だった。闇コヤンは引いた?」

新人「言え、センパイが来なかつたので引く価値はないのかと思いましたが、温存してました」

自分「変則に強いサポ兼アタッカーだから、今度の復刻が来たら引こうか」

新人「了解しました。次は……何かのイベントが来てましたね」

自分「3年ぶりの事件簿復刻だね!!バルバトスレイドはやはり熱い!!」

新人「残念ながら参加条件を満たせていなかったなので未参加です。イベントに参加できない期間が長いと暇ですね」

自分「分かる。マスターになって半年がそうだった……。事件簿復刻の後はバレンタイン直前キャンペーンと今年のバレンタイン。これは参加条件冬木だから参加できたよね」

新人「はい。サーヴァント召喚は行いませんでしたが、イベントはキチンと走り切りました。素材が本当に助かりました」

自分「バレンタインの後は過ぐにホワイトデーイベント!!これも参加条件冬木!!更に神ジュナピックアップは最高!!」

新人「前々から強く、汎用性が高いアタッカーと言うのは散々聞かされていきましたのでここで聖晶石を開放して召喚を行いました」

自分「どうだった!!?どうだったかな!!?石は何百個溶けた!!?」

新人「召喚になると途端に目の色変えますね。無事に数回目が出ましたよ」

自分「なん、だと……!!?10回も回してないとかおかしくない!?ど
んだけ運が良いの!!?」

新人「頻繁に召喚を行わず、本当に必要な場面のみ使用してるからでは?」

自分「クソツ。こっちは既に数回の天井を体験してるというのに……」

新人「はいはい。さっさと次のイベントに行きますよ」

2022年5月16日～17日「次回イベの情報は？ &パージヴアルの幕間追加」

18時前

おはようございます。

今日か明日に告知が来なければ、6. 5章の開幕時期が読めなくなつて休みが取りにくくなります……。

頼むからイベント来てくれ……。

復刻でも新規でも何でもいいから3週間来てくれよ……。 (新規イ

ベはリソース面から期待は出来ないが)

アイテム回収は残り銀種火だけになりました。

ほぼ終わったも同然ですね。

変則を回つて発掘を進めたいと思います。

18時

特にデータ更新などは無いですね。

とりあえず、更新されたガチャに納税して5分後のお知らせ更新を待ちたいと思います。

マスターミッション

月曜日でした。

秩序鯖3体、混沌鯖3体、猛獣15体、魔性15体、種火30枚です。

非常に珍しく、バトル中に召喚された敵を除くと言う注意書きが。恐らく高難易度の無限に増える大黒天でしょうね。

調べたら猛獣には当てはまつたので、やはり高難易度対策？

でも、それなら秩序と魔性、混沌は当てはまらないし……。

次回イベでもストーリーで増えるバトルがあるからなのかな？

5分後

お知らせ更新は来ませんでした。
公式Twitterも動いているので、今日は期待できないです
ね。

……6・5章の為の休みが取れねじやねえか!!
明日に期待して待ちます。

17時半

おはようございます？

今日は月一の週休2日だったので休み。
なので寝てない。

今日はメンテの告知だけかな？と思ってたら、パシヴアルの幕間
が追加される日だったよ。

サブ垢の交換鯖を誰に使用か迷ってて、記事を読んで気が付い
た。

とりあえず更新が来るのは確定ですね。
では、18時を待ちましょうか。

18時

来ました!!

データ更新は当然のようにある。
パシヴアルの幕間追加されてますね。
その他は特に見えないです。

幕間をしつつお知らせ更新待ちますか。

幕間：パシヴアル

進行度1

キャスター2ゲージにランサー雑魚2体。

敵には開幕クリ発生バフとクリバフ3ターン付与。解除可能のや
つですよ。

こちらにはガッツ1回とアーツバフ。
ゲストパーシヴァル単騎固定編成。

初めからNPも溜まってるのでバフって宝具でいいですね。
宝具いつもと違う？

宝具でキャスターブレイク出来なかった。

殴ってブレイク。

ブレイク後は無敵貼ってきますね。

宝具で無敵貫通つくので意味ないですが。

等倍だからダメージ出ないし、攻撃が痛い。

ガッツ発動。

もう一回宝具だね。

バフ切れてるから出ない……。

地道に行こう。

結局5ターンで撃破。

敵のクリ次第では負ける可能性あったわ。

進行度2

ガレス10万とモーさん13万。

ゲージは無し。

自前のパーシヴァル固定編成ですね。

礼装も付けられます。

迷った時の凸カレで。

開幕、ガレスに防御バフとダメカ3ターン、モーさんに宝具バフと

毎ターンチャージ3ターン。

パーシヴァルにはセイバー不利を打ち消す、ダメカ、ガッツ1回、攻撃バフと宝具バフ。

宝具狙いつつ行きますか。

ガレスのダメカが不安ですが、とりあえずバフって宝具撃ちましようか。

14万と思った以上に削れてる。

チェインでガレス撃破。

殴ってモーさん残り銀1万。

3ターンでクリア。

感想

ここに来てブラダマンテ!!

6・5章意識してるとしか言いようがない!!

おお!!?アドベンチャーパートで宝具演出は珍しいぞ!?

ロジエロも6・5章で実装されるとかありそう。

名前登場して大分経つよね。

バレンタインチョコで語られてた事の深堀りって感じの幕間でした。

お知らせ更新

パージヴアルの幕間追加のみです。

メンテ告知も来てません。

が、データダウンロードが1Gもあったぞ。

幕間だけに1Gも使うか?

この後も更新来るか待ってみたいですが、何も来なければ……明日の夕方更新がヤバイ!?

2022年5月18日「イベント終了したが？」

13時

イベント終了しました。

フレポもギリギリまで粘ってた。

フィルターやその他特に何も変更点は無し。

この後直ぐに復刻イベントがくることはなさそうですね。

一応13時のお知らせ更新を待ちたいと思います。

18時からの何かの開催に期待したいです。

個人的には、6.5章直前キャンペーンで、6.5章の開幕放送日の決定が嬉しいな。

しかし、1週間後とかなら既に休みが取れない状態なんだが……。

データダウンロードを確認したら再び1Gもありました。

昨日と合わせたら2Gだぞ!!?

これはデカい事が起こる前兆？

フレポ

仕事ある日はそんなに回せなかったのですが、休日は殆どずっと回せてました。

集計してまとめます。

使用ポイント

4,660万5,250から4,069万8,655へ

使用ポイントは約590万6,595

10連の回数は2,953回ということで、2万9,530連

と言っても、発掘やフリクエ周回なので入手したポイント、毎日無料分などを入れたらもつと多いです。

★4経験値礼装2枚抜きは40回

3枚抜きは1回だけ。

これだけ回しても3枚抜きは1回だけとか……物凄く低確率だなあ。

鯖

アニング325体⇨90連に1体⇨18万ポイント
リリイ15体⇨1968連に1体⇨393万6000ポイント
ハベにやん10体⇨196連に1体⇨39万2000ポイント
アンリ3体⇨9844連に1体⇨1968万8650ポイント
数え間違いが無ければこちらが排出率になります。
4000万以上回してるのでそれなりに正確な数値っぽい？
もつと試行回数が集まればもつと正確になるかもだけど。

合計

リリイ15体召喚⇨78体目

ハベにやん10体召喚⇨39体目

アンリ3体召喚⇨13体目

神引き？

ハベにやん2枚抜き

★4 経験値礼装2枚とリリイ1枚

と言う引きが凄いと思つてスクショした記録アリ。

ハベにやん2枚はレアだね。

フオウマ

不夜キャス、カーミラ、ゼノビア、水着凧子さん、Sバニヤン、シグルド、水着沖田、ブリュンヒルデ、ダヴィンチ、茨木童子、ロリンチ、段蔵さん、ニキチツチ、ニトクリス、アルテラサンタ、水着タマモ、微笑妹、ブレエリ、邪ンヌ、フラン

合計20体達成です。

基本的にアタック値が高い鯖から混ぜてるから、最近召喚出来た鯖が多い。

礼装強化

溢れそうな★3 経験値礼装を初めの方に、強化成功率アップ期間が来てからは全部を入れて強化。

2枚目の凸カレ、エリアル・ドライブ、陽だまりの中の3枚を100レベ礼装に。

これで100レベ礼装は14枚になりました。

限界突破が足りないので途中で止まりましたが、スターリー・ナイツのレベルを40にして打ち止め。

これ以上は重なってから。

礼装の選出は入手日が古い順で。

凸カレや黒聖杯などの絶対に100レベにした方が良い礼装は全部終わってるからね。

今回はここまで

13時更新は来なかったね。

18時更新を大人しく待ちたいと思います。

それまでは、発掘を全部終わらせましょうか。

発掘回数は現在46

バニペイポイントは45万3千で終わりました。

イベント期間が3週間だと自然回復でも余裕で終わらす事が可能なので、これは嬉しい施策でした。

「死想顕現界域 トラオム 或る幻想の生と死」開幕
直前キャンペーン 第1弾
2022年5月18日②「マイケル実装!!ガチャと性能評価」

17時半

色々と作業してたらあつという間に時間が経ってしまった。
後少しで何かしらのキャンペーンが開催。
キャンペーンの連続は久しぶりなのでドキドキ。
何度も言おうけど、6・5章の開幕日が知りたいです。
では、後25分程度待ちたいと思います。

18時

データ更新!!

6・5章開幕直前キャンペーン!!
コンテ石もらえました。
コンスタンティヌス実装!!?
ナポレオン以来じゃね!!?
これは引かなきゃ!!

マイケルガチャ

何かあった時の為に天井分の魔量は用意してあるからね!!
では引いてい行きましょう!!

10連目(残り石)

ソラウ礼装

庭園の守り人

爆死

20連目

新ダーニツクおじさん

大爆死。

30連目

アイリ礼装

止まった!!

ライダー!!

マイケルウ!!

庭園の守り人

はい、ありがとうございます。

結果

コンスタンティヌス1世↓初召喚

以上!!

物凄くさつくりと出てくれました!!

ありがたえありがたえ。

育成

では何時も通りの育成します。

レベマまで育成して、スキルはオール8止めです。

冠が少ないのでそれで止められました。

アペンド

すり抜したり、絆上がってコインが足りてた鯖を開放します。

ワルキューレ：2つ目開放して7まで強化。

大黒天：1つ目開放して6まで強化。

ラムダ：3つ目開放して4まで強化。

バナヤン：3つ目開放して8まで強化。

性能評価

何時も通り所感で超個人的な意見。

★5ライダー『コンスタンティヌス11世』通称マイケル
ダヴィンチ以来の2年10ヶ月ぶりの限定★5ライダー

★5ライダーでは21年12月の太公望以来
バスター補助宝具のライダーは初。

ステータス

HP 1万4千と平均以上は持つてる。

ATKは1万1千未満と★5では低めフオウ入れても低い？

補助宝具らしいのでそこまで気にならないはず。

カード構成

Q A A B B

ありふれた構成ですね。

宝具込みでバスターチェインが出来る。

宝具

バスター補助宝具

珍しいバスターの補助宝具。

自身にバスターバフ3ターン、無敵1回1ターンを付与。

味方全体にOC増加の防御大アップ、ローマ鯖には追加でダメカ1
ターン付与。

自分にバフがあつたり、ローマ限定ですがダメカもあり、味方に防
御バフを配れる。

1部のマシユヤん。

スキル

1：自身にNP獲得量アップとタゲ集中（両方とも1ターン）に星
出し。

味方を守るスキルですね。

2：味方全体に攻撃バフとバスターバフ付与、ローマにはクリバフ
追加付与。

ローマに強いカリスマですね。

3：自身にNPチャージ（20〜30）とクリバフ、毎ターン星出
し&自分がやられたときに最後尾の鯖にNPチャージ20〜30、ク
リバフ、毎ターン星出しを付与する状態を付与。

死んだ時にバフを付与する系で最後尾なのは初めてですね。

クラススキル

騎乗、対魔力、単独行動を所有。
特に高いランクではないですね。

アペンド

アーチャー攻撃適正を持っています。

6. 5章のボス若しくは、マイケルの敵対勢力にはアーチャーがいるのかな？

総合評価

ローマに強いサポーターですね。

グランドローマやローマ系鯖と合わせたら無難に強いはず。

宝具の防御大アップは良いですが、粛正防御が強すぎた。

唯一せいではやられた時のバフを最後尾に付与できる点ですね。

NPチャージの量は微妙ですが、場に出さなければバフは消えない
と言うシステム上、TAやダメチャレに使えそうな性能を持っています。

が、補助宝具な時点で一般的なマスターにはお勧め出来ません。
ね。

6. 5章開幕まで待った方が良いでしょう。

今回はここまで

次回はお知らせ更新を読みます。

ここで直前キャンペーン開催!!

6. 5章は6/1になるのか!!?

休みが取れそうだ!!

2022年5月18日③ 「6. 5章開幕直前キャンペーン」

ではお知らせ更新を読んでいきます。

6. 5章登場鯖先行実装ピックアップ

眼鏡イベントで立ち絵と声が公開され、この前の生放送で6. 5章に登場すると告知があったマイケルことコンスタンティヌスの先行実装が来ました。

新鯖の先行実装はゲッテルデメルングのナポレオン以来かな？

コヤンやキャストリア村正は先行実装だけど、期間が長すぎるのでノーカンで。

マイケルのピックアップのみで礼装も特に何もなし。

マイケル体験クエスト

何時もの奴です。

引かなくても性能を見る事が可能。

後でクリアして呼符をゲットしておきます。

6. 5章開幕直前キャンペーン第1弾

やったぜ!!

と思ったのですが、第1弾ってなんだよ……。

開催期間

今日の18日から6月30日までです。

な、長い……。

6. 5章終わってもキャンペーン期間中ですね。

流星に、5章は2部構成にはならないでしょ。

限定ミッション

限定ミッション追加です。

アナスタシアからアヴァロンまでクリアで報酬全部ゲットです。
伝承結晶1個、レアプリ3個、マナプリ300個、金リンゴ5個、苗木30個

レアプリ3個はかなりデカイですね!!

幕間開放

ロードトウ7にあったように、6・5章に関連する鯖の幕間が未所持でも開放されています。

対象鯖はこちら

ブラダマンテ、狂ヴラド、ホームズ、すまないさん、剣デイル、アストルフオ、きよひー、サロメ。

コンテ石再登場

葵綺麗な漬物石の再登場です。

今日の夕方更新以降のログインボーナスで3個、マナプリ交換で13個の合計16個がもらえます。

使用期限は6月いっぱい、対象クエストはアヴァロンまでのメインクエスト。

そしてなんと!!

6・5章でも使用可能!!

もしもの為にも用意しておきましょうか。

メインクエストAP減少

いつものキャンペーン。

地獄界曼荼羅までは1/4、アヴァロンは半減になります。

6・5章にまだ間に合うぞ!!

初回クリアAP半減

こちらも来てますね。

……普通のマスターは章クリアと共に終わらせるんだよなあ(決して普通のマスターではない)

以上がキャンペーン内容になります。
以下は予想していきましょうか。

開幕時期

先ずは一番気になること!!
キャンペーンが始まった当初は1日スタートだと思っただんですよ。
今日から2週間ですし。

しかし、第1弾の文字を見当たらず2弾もあるのが当然だよなあ。
そうなるよ、8日スタートも普通に有り得そう。

……水曜日スタートが崩れ無ければだけど、やはり1日か8日の2
択ですね。

予想が付きにくいのが一番困る……。

もう、職場に迷惑をかけるのと、6月の給料が少なくなるのを承知
で1日と2日、8日と9日の両方とも休み申請しておくのが一番確
実な気がする。

でも、これで水曜日スタートじゃ無かった時のダメージがデカいん
だよなあ。

そろそろ休みの申請を出さなければ通り難くなるし……。

内容予想

6・5章に登場する鯖が見えてきました。

カルデア組のホームズ。

シャルルマーニュ関連のアストルフオとブラダマンテ。

こちらは分かります。

が、狂ヴラドと剣デイル、きよひーは分からない。

現地組なのか、それとも同行組なのか……。

ジークフリートは新鯖の予想にあったクリームヒルトが濃厚に
なってきましたね。

そしてサロメ!!

4周年の低レア実装組で唯一ストーリーで登場していない鯖です。
イベントでは少しだけですがカルデアにいる様子だったので、6・

5章での活躍に期待!!

サロメが6・5章に登場するなら、7周年では新たな低レア鯖の大量実装に期待が出てきました!!

やばい!!

物凄く楽しみになってきました!!

先ずは6・5章を確実に楽しくプレイする為に休日絶対に取ること……これだけが最大の難関だ。

今回はここまで

何とか仕事までにまとめ終わった。

この後は体験クエストをやって、最近召喚した鯖の強化クエと幕間を自然回復で消化していきたいと思います。

次にお知らせ更新が来るとしたら金曜日かな？

一応明日の夕方更新も待つだけ待ってみよう。

2022年5月18日④〜19日「強化クエ消化&幕間消化」

18日20時前

自然回復で溜まつてるクエストを消化していきたいと思います。

マイケル体験クエスト

これは情報が出にくい。

Wマイケルとロリンチで素殴り周回。

キャスター雑魚3体、キャスター雑魚2体、キャスター2万単体。素殴つて4ターンクリア。

強化クエ

先ずは強化が絶対に入る強化クエから。

邪ンヌ

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー20万単体。

水着マリィ、ロリンチ、デミヤ、フレキヤス。

12万、16万、19万と殴つて撃破。

進行度2

バーサーカー6体、シャルロットちゃん20万単騎。

水着マリィ、ロリンチ、水着シャルロット、フレキヤス。

ダメージ見てなかったが3ターンクリア。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー14万とメルト21万。

ロリンチ、デミヤ、フェイカー、フレキヤス。

13万、13万と殴り、31万で撃破。

14万のバーサーカーが抜け無くてタスキルしたよ。

宝具強化

6周年で強化だったけ？

純粹な宝具強化と星出し追加。

トップレベルのアタック値なので今後も出番はあるはず。

ダヴィンチちゃん

進行度1

バーサーカー1体とアサシン2体、バーサーカー2体とアサシン1体、バーサーカー17万単体。

ダヴィンチちゃん、ロリンチ、デミヤ、フレキヤス。

13万、13万で突破出来ず。

敵がアサシンいるのにライダーなの忘れてたわ。

最後は15万と殴りで撃破。

進行度2

アサシンとバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー、茨木童子18万単騎。

水着マリー、ダヴィンチちゃん、デミヤ、フレキヤス。

11万、15万、14万と素殴りで撃破。

デミヤ火力が足りないな。

進行度3

アサシン3体、バーサーカー10万と段蔵さん20万。

ダヴィンチちゃん、デミヤ、邪ンヌ、フレキヤス。

14万、16万と12万。

キヤスターの単体連れて行くべきだった。

4ターンかかりました。

スキル強化

味方全体にアーツバフを配るのを追加。

バフ撒ける様になったのはデカイ!!

デミヤ

進行度1

セイバー雑魚6体、セイバー25万単体。

イシユタル、ナポレオン、デミヤ、フレキヤス。
19万、23万、19万と殴りで撃破。

進行度2

セイバー雑魚6体、狂ヴラド24万単騎。
ナポレオン、イシユタル、邪ンヌ、フレ光コヤン。
28万、35万、40万で撃破。

進行度3

セイバー3体、セイバー11万と剣ジル27万。
ナポレオン、ふじのん、新茶、フレ闇コヤン。
28万、35万、25万とクリ殴りで撃破。

宝具強化

宝具強化と確率チャージ減の確率アツプ。

これでようやく使い物になる程度の火力を得たかな？

これで強化クエは終了。

次は幕間ですね。

ダヴィンチちゃん1

進行度1

キヤスター6体とキヤスター26万単体。
イスカandal、太公望、ケツアル、フレオベロン。
36万、22万、46万でクリア。

進行度2

アサシン10万3体、アサシン26万単体。
式部さん、三蔵ちゃん、闇コヤン、フレオベロン。
45万、115万でクリア。

感想

久しぶりにロマンとダヴィンチちゃんの掛け合いを見れて良かった。
ミケランジェロ実装は……ないか。

これで現在開放分は終わり。

ダヴィンチちゃんを5に、デミヤの絆を5に、邪ンヌの絆を2にして開放させたいと思います。

それまでは、マン分かコラボ前で止まってるオールステイツメイの続きをして絆をあげたい。

今回はここまで

では、来ないと思うけど夕方更新を待ちましょう。

2022年5月20日「オールステイツメン残りを攻略」

オールステイツメン

無料開放してる分がクリアできてないのでやります。暇つぶしと、未クリアを消したいだけ。

第二節「ハンバーグとパセリ」

進行度2

バーサーカー7万とアルテラ（ライダー）5万。

ゲストバニヤン、闇コヤン、オベロン、ロリンチ。

別の事に気を取られてたのでダメージ無し。

第三節「繁栄と虚構」

進行度1

キャスター3体、キャスター2体とマタハリ5万。

イスカンドル、ゲストバニヤン、ロリンチ、闇コヤン

24万、19万で撃破。

進行度2

アサシン3体、テスラ6万とアルテラ（ルーラー）2万6千。

ダヴィンチちゃん、項羽、スカディ。

13万、25万で撃破。

進行度3

サンタオルタ1万とブレエリ1万とハロエリ1万、邪ンタ2万と水着師匠2万とライダー金時2万、上乳上4万と弓王3万とセイバー4万。

バサスロ、項羽、オベロン。

19万、11万、53万で撃破。

第四節「自由と正義」

進行度1

アルテラ10万単体。

新茶、闇コヤン、オベロン。

43万で撃破。

進行度2

アサシンとセイバー、ランサーとセイバーとアサシン、ランサーとセイバー。

バサスロ、項羽、オベロン。

11万、16万、19万でクリア。

進行度3

アルテラ23万単騎。

HPがかなり減ると、HP全回復とスタン、こちらのHPを1にする。

ワンパンキルしよう。

Wキヤス玉藻にデミヤ。

68万で撃破。

18時

何もないと思いますが、金曜日なので一応見てみます。

データ更新あった!!?

がm特に変わった点は見受けられない。

お知らせ更新を待ってみます。

また1Gのデータダウンロードあったし。

5分後

特に更新はないですね。

16時に不具合の修正はあったみたいだけど、もしかしてそれであつたか？

生放送の告知来て欲しかったんだけどなあ。

では引き続きオールステイツメンを終わらせますか。

第五節「Civilization」

バニヤン30万単騎。

速攻します。

邪ンヌ、闇コヤン、オベロンで宝具。

85万で撃破。

はい、これでオールステイツメン無料開放分クリア。

久しぶりに読んだけど、相変わらずリオぐだは壊れてるなあ。

微小ながら石もありがありがとうございました。

今回はここまで

今日の更新はなさそうですね。

土日はイベントのストーリー更新以外は来ないので、月曜日まで虚無。

それまではフリクエ周回して素材を集めつつ、幕間開放に必要な絆を集めて参ります。

オベロンのスキルマが完成したので、次は邪ンヌかな？

種が足りないのでセイレムの静寂の森を回って来ます。

では、月曜日か幕間開放したら会いましょう。

サブ垢 44話「振り返りその2」

新人「アルジュナオルタを引いたところからです」

自分「未来視!!」

新人「いえ、これまでの傾向からこう言ってくるとは分かっていたので…。時短です」

自分「な、なるほど。眼鏡イベの後は箱イベ!!!2000箱やり切ったよ」

新人「これが廃人ですか……。私は参加条件が無かったので曜日クエストをやっていました」

自分「これは物凄く残念だよ。一部素材を大量入手出来る機会を逃すなんて……」

新人「そうですね。でも、現状でも満足して育成は出来てますよ」

自分「しかし!!これを機にイベントの参加条件が高くなっていく!!次は水怪クライシスだ!!これも参加条件がゲツテルデメルングと高め!!」

新人「再び参加条件に阻まれますね。仕方ないのでモルガンの召喚だけ行いました」

自分「破?」

新人「本当です。毎回センパイのモルガンを借りていたら、私のカルデアにも居たら便利だと思っていました。良いタイミングでした」

自分「で、流石に今回は天井したよね!!」

新人「どれだけ人の不幸が見たいのですが……。普通に数回で出ましたよ?」

自分「……。神ジュナに引き続き?」

新人「はい。二人合わせて100連もしてないです」

自分「どうしてだよぉくく!!ガチャの回数が少ないと少ない石で出る研究結果とかあったりする?」

新人「運です。それよりも先に進めますよ。この後はゴールデンウイークのコラボイベントでした。直近ですね」

自分「コラボは流石に参加条件無かったみたいで良かったね。発掘が美味しいから、素材が稼げたのでは？」

新人「そうですね。使用するかも分からない素材が集まりました」
自分「ちなみに、今何が足りてないの？」

新人「主に凶骨と英雄の証、禁断の頁が足りません。上記二つはフリークエストで集めて、禁断の頁だけはキャスターの曜日クエストで少しずつ集めています」

自分「初期は素材が足りないよね……。アペントも考えたら今でも足りてないけど。で、育成はどんな感じなの？」

新人「とりあえず、現在当カルデアに召喚されているサーヴァントの皆さんの霊気再臨が終わりました。周回に役立つサポートサーヴァントの方々のスキル上げは終わっていますので、現在はモルガンのスキル上げ素材を集めている最中です」

自分「イベントが出来ないと素材は大分厳しいよね。年に二回しか来ない箱イベに参加出来なかったのは大きい。今後もイベントの参加条件ありそうだしなあ……。やはりストーリーリー進めよう！」

新人「センパイが中々来ないから勧められ無かったんですけど……」

自分「今は虚無だし、6.5章来ても直ぐにクリアするから当分虚無だよ。時間あるから、周年までにセブテムクリアしたいね」

新人「人理修復はいつになったら達成できるのやら」

2022年5月22日〜23日「虚無だ」

22日9時過ぎ

納税

納税したらフォーマルクラフトだったので報告。

8枚目ですね。

幕間

邪ンヌの絆がようやく2になったので消化します。

進行度1

アサシン2体、アサシン2体、アサシン7万と6万と16万。
賢王様、アナスタシア、式部さん、フレキヤス。

15万、15万、64万でクリア。

進行度2

アサシン9体とアサシン11万。

上記と同じにフレンドを三蔵ちゃんに変更。

21、23万、42万、19万でクリア。

進行度3

キヤスター2ゲージ、21万と29万。

Wキヤス玉藻にネモ。

あ……2ゲージあるの忘れてたわ。

とりあえず宝具。

154万でブレイク。

足りないNPは令呪で良いや。(虚無期間だからこその特権)

127万で撃破。

特攻刺さると火力伸びるなあ。

感想

連日微小特異点の修復……。

イベントや幕間が連日行われてるってことですか!!?

召喚されてた理由を探すための幕間。

ダヴィンチちゃん

邪ンヌの幕間やってたら解放出来たので連続で。

進行度1

アサシン6体、アサシン18万単体。

アナスタシア、式部さん、三蔵ちゃん、フレマールン。

18万、22万、94万で撃破。

進行度2

アサシン20万と6万2体、7万3体。

初手から火力を出していきましようか。

Wキャス式部さんにオベロン。

127万と163万で撃破。

感想

前回に引き続き、ダヴィンチちゃんの過去を知れる幕間だった。

2部前の話しか……。

宝具強化

宝具強化にクリ発生デバフの倍率アップ。

宝具強化だけでも嬉しいね。

残るはデミヤの幕間のみ。

絆がまだ足りていないので、フリクエ周回して上げます

明日辺りには何かしら進展があつて欲しいなあ。

23日18時前

おはようございます。

6. 5章開幕直前キャンペーン第二弾は来たとしても水曜日だと思いますが、一応起きて待ちます。

今日は帰って昼ご飯食べたらずで寝たので、色々作業溜まってるし……。

18時

予想通り、特に何もありませんね。
5分後更新みます。

マスターミツシヨン

月曜日でした。

……先週の全部終わってないかも。
種火周回してないし……。

今週は地属性15体、人属性エネミー15体、王鯖3体、神鯖3体、
クエスト10回クリア。

少しだけ場所を選ぶ内容ですね。

水曜日にでも何かしらのクエストが来るのか？

来るとしたらハンティングクエストかアドバンスクエストかな？

何も来ませんね。

ヨシ。

明日は火曜日なので期待は出来ませんが、一応明日も置きますか。
本命は水曜日ですね。

これで第二弾が走るか、生放送の告知が来るか？などで6・5章の
開幕日時がある程度決まる……。

休みが1と2なら連休、8なら単独しか取れなかったので、頼むか
ら1日スタートで!!

無理でも水曜日スタートであつたくれ!!

その他の曜日なら仕事だ……。

では、水曜日の夕方更新を期待し待ちましょう。

「死想顕現界域 トラオム 或る幻想の生と死」開幕
直前キャンペーン 第2弾

2022年5月24日「マスター||リングゴ農家」

24日18時前

明日メンテが来るのか楽しみですね。

先週は来なかったもので、そろそろ仕込みの為にきそうな感じはする。

18時

やはり更新は無し。

お知らせ更新も待ちますが、来たとしても明日のメンテ告知だけでしょう。

5分後

メンテ告知が来ましたね。

何時も通り13時から。

内容は不具合の修正とUIとグラフィックの調整のみ。

メンテナンスがあるとと言う事は、何かしらのキャンペーンが追加で始まるという事です。

やはり6・5章開幕直前キャンペーン第二弾が濃厚ですね。

それだとただの虚無に変わりないので、ハンティングクエストかアドバンスクエストが来て欲しいところ。

・5章とは言えメインクシナリオには変わらないので、ハンティングクエストの説は濃厚だと思います。

足りない素材が来て欲しいなあ。

逆に終わってる素材だとスルーだけど。

では、明日のメンテまでリングゴ農家続けます。

フリクエ周回するのも疲れてきた……。

金素材はやはり地獄だ。

25日13時前

おはようございます。

今日も朝まで勤務だったので3時間睡眠。(メンテ日恒例の睡眠時間報告)

18時にお知らせが来るのは確定として、どの位早く終わるかで睡眠時間が決まるぞ……。

苗木のお陰でスタミナ回収は直前に起きても大丈夫になったのありがたい。

しかし、リンゴ農家になったせいで毎週のマスターミッションを達成出来ないかもしれないのはめんどくさい。

虚無は嫌だ、何かしらクエスト来てくれ!

13時

無事にメンテに入りました。

お知らせ更新は見なくても大丈夫かな?

30分過ぎに来るはずのストアのアップデートを待ちましょうか。

13時半過ぎ

ストアのアップデート来てました。

これで安泰。

では18時のメンテ明けまで待ちましょうか。

18時前

もう直ぐメンテが明けます!!

何が始まるのか非常に楽しみですね。

今日の更新内容が今後のスケジュールを決定づけると言っても過言ではない!!(毎回言ってる)

18時

データ更新!!

ツングースカ・サンクチュアリメインターロード追加!!

防衛戦!?!?!?

なやこれ!

太公望とニキチツチ復刻。

防衛戦は開幕直前キャンペーン第二弾扱いらしい。

とりあえず納税だけ行つて情報待ちましょうか。

データダウンロードが今回も1G越えと重たいです。

ツングースカ・サンクチュアリ恒常化ピックアップ

太公望：21年12月下旬以降……と思いきや、22年3月のバレンタイン以来のお早い復刻。

ニキチツチ：21年12月下旬の実装以来初復刻。

太公望もニキチツチも恒常なので復刻時が狙い目ですぞ。

ニキチツチは★4なのですり抜けの期待もできますが、廃課金レベルじゃないと出ないから……。

太公望は変則から普段の周回までオススメのサポーター兼アタッカー。

スキルが超優秀な上に、幅広い特攻宝具持ち!!

お知らせ更新も来たので見て行きます。

次回からね。

2022年5月25日②「直前キャンペーン第二弾だぞい」

18時過ぎ

お知らせ更新来てので見て行きたいと思います!!

生放送告知

これを待ってた!!

6/1日20時から生放送を行います。

タイトルは「カルデア放送局18 6. 5章開幕直前SP」

ゲストは大久保さんに神尾さんにマフィア梶田さんです。

リツイートキャンペーンも来てますね。

7万で石12個!!

やったぜ!!

はい、予想通り? 6/1に生放送してくれるみたいですが、懸念点が一つだけあります。

メインシナリオの開幕って生放送から1日くらい遅れて実装されるケースがあるんだよね。

記録がある限り振り返ってみましょうか。

アトランティス：生放送19/12/18 実装日18日 実装日

|| 生放送

オリユンポス：生放送20/4/8 実装日9日 アップスト

アの審査落ち

地獄界曼荼羅：生放送20/12/2 実装日4日 完成が間に

合わなかった?

アヴァロン前編：生放送21/6/11 実装日11日 実装日||

生放送

アヴァロン後編：生放送21/7/14 実装日14日 実装日||

生放送

アヴァロン崩壊編：生放送なし
と言う感じですね。

オリュンポスの審査落ち、地獄界曼荼羅では完成が間に合わず1日ズレた。

……：最近の運営さんはちゃんと実装日〓生放送になってますね。
と言う事は、6／1に6．5章が実装される可能性は905くらいあると思います。

!!
一番山張って2連休取った日なので、確実にプレイできますねえー

ツングースカ・サンクチュアリメインタールード追加記念ピックアップ

前回書いた通り太公望とニキチツチの復刻です。

未所持のマスターは引いても後悔しない性能だと思えますが、恒常鯖な上に6．5章が控えているのでスルーが無難かな？

ピックアップ礼装もイベントの奴ですね。

★3礼装はフレポで排出されるみたいですが。

が、既に凸で所持してるので今回は引かないかな。

6．5章開幕直前キャンペーン第二弾

予想通り知ってた展開です。

開催期間

今日から6月中ですね。

第一弾と変わらないですか。

ログインボーナス

メインシナリオ更新時お馴染みのリング農家からのリングログインボーナスです。

明日のログインから毎回金リングと石が1個つつもらえます。

絶対にログインしましょう。

今回は誰がお裾分けしてくれるのか……。

ツングースカ・サンクチュアリメインタールード追加

早かったですね。

まあ、アヴァロンクリア後にプロローグとエピローグが読める読めるとはいえ、6・5章の参加条件がツングースカ・サンクチュアリのクリアだから当然ですよ。

メインタールード追加によって一部調整を行ってるらしいので、レイドは当然のように無くなり、一部難しくなってる可能性もある？

基本的にはレアプリアですが、アヴァロンクリア後のプロローグを読んだら無料になるそうです。

現在は虚無なので今年からマスターになった方は是非ともクリアしておいて欲しいです。

一度クリアしてるマスターも再びクリアすると伝承結晶が貰えるそうです。

これは嬉しいですね。

虚無中なのでやっておきましようか。

限定ミツシヨン

限定ミツシヨン追加です。

ツングースカ・サンクチュアリのエピローグクリアで石10個です。

確認しました。

前回クリアしてるマスターは既に達成になってます。

受け取り期間があるので受け取っておきましよう。

メインシナリオAPO

凄いです。

この機に進めるチャンスです。

苗木もあるので、溢れたAPはリングゴに出来ます。

なお、1・5部は対象外の模様。

特別クエスト

カルデアゲートに出現してた奴ですね。

耐久戦ならしく、味方のゲスト鯖が倒されると負けみたいです。
守る事に特化した鯖を編成する必要がありますね。

そして、これが来週の火曜日まで毎日更新。

これで虚無を乗り切れと言うのか……。

難易度が段階的に上がっていくらしいので、月曜日あたりからはかなり難しくなる予感。

6・5章のだからそれなりにね？

クリア後も消えないらしいので、難しいなら攻略班に攻略方法をお任せすることもできる。

コンテは不可能みたいです。

手持ち検査あるか？

今回はここまで

次回は耐久戦やります。

その後はツングースカ・サンクチュアリで伝承結晶の回収します。
仕事もあるから、終わらなければor20時になったら仮眠する。
まあ、シナリオ戦闘だけならそんなにかからなかったはず。

2022年5月25日③ 「防衛戦1日目」

防衛戦1日目 帝国兵襲来

今回の防衛戦の特徴。

- ・フレンドを借りられない。
 - ・ゲスト鯖が撃破されると敗北
 - ・タゲ集中で守るのもあり。
 - ・敵が多いので、システムで全員撃破してもクリア。
- 三騎士クラスでローマ兵とバイコーンが30体出現。
HPはローマ兵が3万、バイコーンが6万以下。
敵の配置が最大6枠なので、システムもかなりやりやすいのでは？

(Wキヤスは禁止だけど)

ただ、フレンドから強い鯖を借りられないので完全に手持ち検査が若干入ってますね。

アドバンスクエストの上位互換？

てか、ツングースカクリアしてなくてもクエストいけるのか？

サブ垢で確認……あ、ツングースカクリアですね。

それならこの難易度も納得。

ローマとマイケルは前衛固定ですね。

水着カーマ 凸カレ

オベロン アウトレイジ

フェイカー もう一つの結末

キヤストリア アレンジメント

キヤストリアとオベロンにはタゲ集中礼装で守る。

オダチエンで不利クラスがあるローマは最後尾に移動かな？

倒せなくても7ターンで終わるので、それまで耐えたらオツケーです。

1ターン

開幕マイケルが自身とローマに防御バフ。

で……ローマにはオダチエン不可と言うこの世界で最もくそギミックが再来。

これはただの嫌がらせだろうってツングースカでも言われてたよね？

運営は学ばない。

仕方ないのでマイケルとキャストリアオダチエン。

いや、その前にタゲ集中使ってターン数稼いでおこう。

マイケルB、水着カーマBA。

2ターン

待てよ。

マイケルの宝具でダメカ付与ができるから、マイケルはこのまま残して耐久した方がいいのでは？

マイケルのカリスマ。

水着カーマのーツバフ。

水着カーマ宝具、マイケル宝具、水着カーマA

2体撃破。

残り28体。

3ターン

水着カーマNPチャージ

水着カーマ宝具、マイケルAA

16万と殴りで5体撃破。

残り23体。

4ターン

水着カーマオダチエンしてキャストリア前に出します。

肅正防御回した方が確実。

マイケル宝具QA

ローマ宝具、マイケルB、キャストリアA

8万と殴りで2体撃破。

残り21体。

ローマ残り2,400

やばい？

5ターン

ローマ回復とガッツ付与。

キャストリア宝具A、マイケルA
1体撃破

残り20体

ローマ残り1400

6ターン

ローマのガッツで1ターンなのかよ!!?

これは……令呪でキャストリアのNPチャージします。
ここまで来て負けるとか怠いし。

マイケル宝具、キャストリア宝具A

よし!!

ギリギリクリアです。

自分が下手くそなので、初日から大苦戦。

これは先が思いやられるぞ。

今回はここまで

ツングースカは明日以降でいいや。

金曜日の休日にはやります。

2022年5月26日「防衛戦2日目&ツングースカ再び」

18時

今日も防衛戦やりましょう。

防衛戦2日目 ワイバーン猛襲

ゲスト鯖はマイケルとねろちやまです。

今回はライダーのワイバーン30体だそうです。

昨日苦戦したので良い攻略方法を調べてたら、1部マシユが防御バフ配れて良き。

編成考えるのにかなり時間使った……。

ねろちやま

マイケル

光コヤン エリアル

マシユ タゲ集中

おつきー タゲ集中

ハベにゃん 凸カレ

光コヤン、ハベにゃんに宝具連射で3ターン稼いだ後、マシユとおつきーで耐久する戦法。

1ターン

開幕ねろちやまオダチエン禁止は昨日と同じ。

マイケルがねろちやまに永続の防御バフとバスターバフを付与、自身にも防御バフを付与。

今回はねろちやま等倍だし、回数ガッツ持ちで昨日よりは落ち難そう。

光コヤン自バフって宝具。

マイケルA、光コヤン宝具B

39万で6体撃破。

2ターン

光コヤンオダチエンしてハベにやん。

マイケルのカリスマ使用。

ハベにやん宝具、マイケルBクリ殴り、ねろちやまBクリ殴り

16万で1体撃破。

ねろちやま残り7, 600

3ターン

ハベにやんアーツバフとNPチャージ、即死スキルも使用。

ハベにやんのスキルでねろちやまのHP回復。

ハベにやんA、ねろちやまA、ハベにやん宝具。

21万で6体撃破。

あ…：ハベにやんガッツあるのか。

ねろちやまにしておけば良かった。

ハベにやんあんまり使用しないから、即死運用が分かっていなかった。

4ターン

ねろちやま皇帝特権。

マイケルNPチャージ。

ねろちやま宝具、マイケル宝具Bクリ殴り

5ターン

マイケルタゲ集中。

ねろちやまA、マイケルAA

1体撃破で残り18体。

ねろちやま残り1万1700

6ターン

よし勝った。

ねろちやまガッツ付与、決戦バフ。

ねろちやま宝具、マイケル宝具、ハベにやんA

13万で5体撃破。

7ターン

もう一回こっちの番あった。

ハベにやんA、ねろちやまA、マイケルA
1体撃破。

マイケルとハベにやん落とされる。
ねろちやま残り1万。

これでクリアですね。

今回は敵の撃破をそれなりにしてたので攻撃回数減らせて、ねろちやまは安泰でした。

昨日は低レアの低HPに不利クラスがあつたから……。

今日はこれで終わり。

引き続きツングースと行きたいのですが、少しやる事があるので先にそつちを終わらせて来ます。

仕事まで時間があればツングースも進めたい。

帰って来ました。

ツングースやります。

第2節「大衝突」

進行度1

アーチャー4万とアサシン4万とセイバー4万、バースーカー5万が2体と10万が1体。

項羽、プロテア、フレ光コヤン、ロリンチ

そういえば、ツングース常設ギミックで人にはデバフが付与されるんだった。

16万、38万でクリア。

項羽ギリギリか……。

今回はここまで

途中だけどこまでにしておきます。
続きは仕事から帰って来てから!!

2022年5月26日②〜27日「ツングースカ再び②」

第2節「大衝突」

進行度2

ライダー8万と15万、ランサー8万と15万、バーサーカー7万と15万。

ブレイク時にライダーが全体に攻撃時に防御バフ付与状態と無敵の3回、ランサーが味方全体に攻撃時に強化解除付与と毎ターンチャージ、バーサーカーが味方全体に必中付与と確率回避にこちらにオダチエン禁止を付与。

序盤の難関ですネ。

ワンちゃん、ここが一番難しかったまでもある。

水着武蔵ちゃん 無敵貫通礼装

フレキヤス

キヤストリア タゲ集中礼装

マシユ

神ジュナ オリnpピア

闇コヤン 結晶

イベントのバフが無いのでゲスト伊吹童子が実質弱体化されてる模様。

面倒ならコンテ使おう。

1ターン

フレキヤスのスキル使ってオダチエンマシユ。

マシユのブラックバレル使用。

片キヤスのスキル使って宝具。

武蔵ちゃん宝具、キヤストリアA、武蔵ちゃんA

31万でブレック。

2ターン

無事に武蔵ちゃんを守り切り事が出来ました。

決戦バフと武蔵ちゃんの攻撃バフ、マシユのタゲ集中。

ここの防御バフって倍率高かったっけ？

キヤストリア宝具、水着武蔵ちゃん宝具、マシユBクリ殴り。
59万で撃破。

計画通りに行けてほっとした。

第4節「ニキチツチの解決方法」

進行度2

ニキチツチ2ゲージ32万とライダー3万が98体。

ニキチツチブレイクで戦闘終了。

スカスカカーミラ。

開幕、ニキチツチにダメカ、全体に攻撃バフとクリ発生バフ。

62万でブレイク。

進行度3

ライダー3万が98体とニキチツチ48万。

ニキチツチ撃破でクリア。

開幕攻撃バフとクリ発生バフ、クリデバフ、回避3回が付与される。

必中か無敵貫通宝具ですね。

Wキヤスシャルロットちゃん。

63万で撃破。

AN602—Ivan 攻略戦

イヴァン雷帝3ゲージ23万、30万、39万。

2ターン毎にイヴァン雷帝にチャージ減、イヴァン雷帝に強化解除とフィールド水辺に伊吹堂のHP5千回復、イヴァン雷帝にスタンが
ループ。

宝具への特殊耐性を1回持つてくるくそ使用。

1ゲージ目ブレイク時にチャージ増加と全体に攻撃デバフとHP
回復量デバフ付与。

2ゲージ目ブレイクで全体にNP獲得量デバフ付与してチャージ
増加。

前は宝具1回無駄撃ちをどうやって対処したか忘れた…。
ブラックバレルって宝具扱いになるかな？
なるらしいのでオツケーだね。

狂ヴラド 凸プチデビル

キャストリア 絆礼装

フレキヤス

マシユ タゲ集中礼装

光コヤン

山の翁 凸カレ

Wキヤス狂ヴラドで宝具連射。

前衛崩壊したら光コヤンと山の翁で殴る。

1ターン

Wキヤスバフを付与して片方をマシユとオダチエン。

ブラックバレル使用。

狂ヴラドの攻防バフ。

狂ヴラド宝具、マシユA、狂ヴラドA

49万でブレイク。

2ターン

NP獲得量バフを使用。

マシユのタゲ集中。

狂ヴラド宝具、マシユ宝具、キャストリア宝具

54万でブレイク。

は???

強化解除喰らって前衛崩壊しました。

クソゲー。

3ターン

マシユが生き残ってた。

が、ここは落ちて山の翁出てきて欲しかった。

適当に殴ってマシユが落ちるのを待つ。

光コヤンB、マシユAQ

4ターン

マシユが落ちてくれました。
光コヤンのバフを山の翁に付与。
山の翁自バフと決戦バフ。
山の翁宝具B Bクリ殴り。
22万とクリ殴りで撃破。
危なかった……。
いつまで経ってもボス戦は簡単にクリア出来ないに。

27日7時過ぎ

納税

仕事終わって家に帰ってログインからの納税。
画面から目を離して気が付いたら虹回転が!!?

え???

これは勝ったのか?

金ライダーが見えた。

虹回転って★5確定だったよね???

で、ライダーってことは……。

はい、太公望キマシタワー。

宝具2です。

変則でも刺さる可能性の非常に高い鯖なので物凄くありがたい!!

感謝、圧倒的感謝。

えーっと、納税での★5はこれで3体目かな?

オデュッセウス以来かな?

他にもう一体納税で★5出した記憶があるけど、天井とごっちゃになってるかも。

今回はここまで

今日は休日なのでこのまま進めて行くぞお!!

スタミナ回復待ち中にはアヴァロン読んでいきます。

来週には6・5章だし、もう1年も経ってるから復習を兼ねてね。

果たして来週の水曜日までに読み終える事が出来るのか……。

2022年5月27日② 「ツングースカ再び③」

ツングースカ・サンクチュアリ

第6節 「殺戮の荒野から」

進行度2

アサシン6万2体と8万、アサシン7万2体と12万。

ガッツを持ってるのでスリップダメージで1000以上出せるようにしたい。

Wキヤス太歳星君に道満。

34万と66万でクリア。

呪いで1万とか簡単に出していい火力じゃない。

第7節 「氷は溶けた、炎が消える」

進行度1

アサシン7万3体、アサシン8万2体とルーラー16万。

前回と同様にガッツ持ち。

スカスカ巖窟王。

25万、65万でクリア。

「R-36M2-Voevoda 攻略戦」

スルト3ゲージ20万、26万、36万。

攻撃時に確率で火傷と星発生デバフを付与。

自身は火傷無効。

神性特攻持ち。

精神異常無効。

バスターとアーツ大デバフ2回

1ゲージ目ブレイクで強化無効。

2ゲージ目ブレイクでスキル封印。

これも前回どうやったっけ……。

とりあえずWキヤス狂ヴラドで宝具連射でいいや。

狂ヴラド 凸プチデビル

キャストリア 絆礼装

マシユ 星出し礼装

フジノン 有利兼コスト調整

フレキヤス 凸菩薩

超人オリオン 星出し礼装 いつもの殿

1ターン

マシユのブラックバレル使ってオダチエンフレキヤス。

Wキヤスバふる。

アーツカード切らないとダメージが通らない。

キャストリアA、フレキヤス宝具、狂ヴラド宝具

61万でブレイク。

攻撃は粛正防御で防ぐ。

NPも回収出来ました。

2ターン

キャストリア宝具、狂ヴラド宝具Aくり殴り。

66万でブレイク。

攻撃もギリギリ耐えられた。

3ターン

狂ヴラド宝具QA

62万で撃破。

今回は計画通り勝てました。

異聞眷属群 攻略戦

バーサーカー4万、アーチャー6万、セイバー4万、ルーラー15万、アサシン10万、ライダー13万。

ブレイクゲージは無いですが此処のギミックが物凄く厄介だったと記憶。

セイバーが味方全体に攻撃バフと2回避と必中を付与。

アーチャーがスキル封印1ターンとオダチエン禁止3ターン。

バーサーカーがこちらに攻撃デバフとNP獲得量デバフ。

ライダーが全体にチャージMaxとダメージ時に防御デバフ付与。

毎ターン自身に無敵付与。ランダムに宝具封印。

アサシンはガッツ1万配布、無敵貫通と無敵の敵に攻撃デバフ付与。

ルーラーが防御バフ、宝具を受けると強化解除する状態。

前回どうやって勝ったか忘れたよ。

オダチエン禁止、スキル封印、場に出たら即チャージMax、回避、毎ターン無敵、などとこれでもかかって位の嫌がらせギミックマシマシ。

ハベにやん NP礼装

闇コヤン

光コヤン 凸カレ

ゲスト伊吹

マーリン プリコス

ヘシアン 凸カレ

ゲスト伊吹を介護する編成です。

1ターン目は捨てた。

1ターン

スキル封印でハベにやん落とせないの忘れてました。

スタミナ低いし撤退します。

アトラス院に変えて再戦。

ハベにやんのスキル封印解除。

ハベにやんのスキル仕様。

ガッツを付けない様に気を付けて。

光コヤンB、闇コヤンB、ハベにやん宝具

回避忘れてたわ。

まあええ。

2ターン

伊吹童子の攻撃バフ、バスターバフ、闇コヤンのバスターバフ、光コヤンのバスターバフを付与。

OC増加も付与しておこう。

伊吹童子倒れたらお終いなので、礼装の無敵付与…無敵貫通持つてくる奴いたから付与しないでいいや。

伊吹童子宝具、光コヤン宝具、伊吹Bクリ殴り

30万と2万で3体撃破。

こっからが本番や。

3ターン

多分でここで全滅するのは確定なので、少しでもHP削っておきましようか。

光コヤンのNPチャージを闇コヤンに。

クリバフを伊吹に。

スキル全部使用。

闇コヤン宝具、伊吹Bクリ殴り

ライダーはガッツ発動。

なんか全員ギリギリ耐えれてた。

4ターン

マーリンに強いライダーは絶対に倒しておきたい。

光コヤンB、闇コアA、光コヤンB

無敵が厄介だ。

ライダー撃破。

光コヤンと伊吹が落とされました。

5ターン

ヘシアン怪力、即死バフ。

マーリンのカリスマも使用。

ルーラーにヘシアン宝具BA

ルーラー撃破。

闇コヤン落とされました。

6ターン

ヘシアンB、マーリンAB

残り1万

7ターン

幻影使用。

マーリンA、ヘシアンQ、マーリンA

残り1500

8ターン

適当に殴って撃破。

一応計画通りではあるギリギリ勝利ですね。

今回はここまで

難所の連戦で疲れたよ……。

2022年5月27日③「防衛戦3日目&アドバンス
クエスト」

18時

今日も防衛戦頑張りましょう！

ふぁ!!?

アドバンスクエスト第5弾!!?

完全に予想外なんですが!!?

アドバンスクエストの難易度はどれも低いですね（推奨レベルか
ら）

新しい泥礼装もありますねえ!!

防衛戦3日目「アマゾネス襲来」

カリギユラとマイケル固定編成。

セイバーとランサーとバーサーカーの混合30体かな？

ゲストカリギユラ

ゲストマイケル

オベロン 凸カレ

マシユ タゲ集中礼装

マーリン 絆

邪ンヌ 適当

これで地道に。

1ターン

開幕カリギユラに防御バフとダメカ、マイケルに防御バフ付与のい
つも通りの流れですね。

マイケルのカリスマ使ってオベロン宝具。

オベロン宝具、マイケルB、カリギユラB

5体撃破。

2ターン

マイケルのNPチャージとオベロンの宝具バフ。

マイケルBA、オベロンB

1体撃破。

カリギュラ残り4, 500

3ターン

マイケルタゲ集中

オベロンBクリ殴り、マイケル宝具、オベロンA

1体撃破。

カリギュラ残り4, 500

4ターン

オベロンNPチャージ

ここでオベロン永眠してもらうのはアリ?

オベロンBクリ殴り宝具、マイケルAクリ

37万で6体撃破。

5ターン

オベロン落ちるまで適当に殴ってマイケルのNP貯めていく。

1ターンでオベロン落ちたよ……。

6ターン

マシユタゲ集中。

防御バフ付与。

マイケルBB、カリギュラB

7ターン

カリギュラに無敵付与。

カリギュラAB、マイケルA

今回は特に危ない場面は無かったね。

クリアです。

お知らせ更新来てるので先にみましょうか。

アドバンスクエスト第5弾

まさかの更新です。
確かに虚無だったけどさ？

完全な個人の感想だけど、今物凄く忙しいから来ないで欲しかった
……。

今回追加されたの3つ。

貝殻と羽根の泥礼装が新規追加と、証の泥礼装2枚目ですね。
では、早速攻略していきましようか。

ポイズン☆バタフライ

オケアノスクリアで解放です。

大量の毒を付与してきて、エネミーを撃破で解除。

敵は6体まで一気に出現。

一部宝具耐性を持つ敵が居て、それに攻撃すると猛毒を喰らう。
ヒントから読めるのはこれだけです。

セイバー15体でHPは高くても3万ですね。

Wキャス姉でいきます。ってW編成禁止だった。

姉 凸カレ

キャストリア 絆礼装

玉藻

オベロン

こちらで宝具連射していきましようか。

1ターン

猛毒を付与するのはスタンになってるヤドカリですね。

宝具耐性あるけど倍率どのくらいだろうか？

玉藻バフってオダチェン。

キャストリアのアーツバフ、姉のアーツバフとカリスマ。

オベロンB、姉宝具、オベロンA

37万で5体撃破。

姉が毒で落とされました!!?

は????

なるほどね。

スタンの奴に攻撃したらダメと……。
地道に1体ずつ殴っていくのが正解？
なるほどね。

システムはダメだわ。

全体宝具アタッカーを並べて、それぞれ撃って行く。
宝具を撃った鯖は毒で死んでもらってデスチェン？

それとも、後続のカードを選ばずに、猛毒で死なない様に調整？
もう一回行ってみます。

1ターン

玉藻バフってオダチェン。

カード敵にキャストリア落とすか？

オダチェンしないで、キャストリアのバフ全部仕様。

姉のアーツバフとカリスマ。

って、全体宝具撃ったら絶対に落ちるやん。

いや、敵撃破で解除されるのか？

姉宝具Q B

5体撃破。

毒で5万とか頭オーロラ。

2ターン

オダチェンでニトクリス前に。

スキル使って宝具。

4体撃破。

ガッツで生き残れるな。

3ターン

オベロンA、ニトクリスA、玉藻A

1体撃破で残り5体。

4ターン

スタンが居ない!!

オベロンバフって宝具!!

34万でクリア。

くそ怠いクエストでした。

ホントにアドバンスクエストは嫌がらせ行為しかしないのか……。

砂上の貝楼

アタック型で貝殻の泥礼装

イラストは泥礼装らしく貝殻がある。

今回はここまで

次回も続きやっつけていきます。

2022年5月27日⑤〜28日「アドバンスクエスト第5弾②&魔法使いの夜」

アドバンスクエスト第5弾

残り2つやっていきます。

猛り狂う夜

ライダー1万2体とバサスロ30万。

バサスロ撃破でクリア。

特にギミックもなさそう？

：普通にありました。

毎ターンエネミーを召喚し、ランスロットが殺してデバフを付与してくる。

これこれ、こう言ったのを待ってたんだよ。

明らかに前回のと推奨レベルが同じとは思えないぞ。

邪ンヌ、光と闇コヤン、オベロン。

122万で撃破。

「天寵の尾羽」

羽根の泥礼装。

イラストは鳳凰っぽい。

てんちようと読むらしい。

兜輝くヘクトール

ヘクトール50万。

超高倍率のダメカが付与されてる。

多分100に近いはず。(攻略班はワンパンキルしてるので80くら

らいが妥当?)

救いなのは回数なので15回攻撃したらダメージが通る。

7回攻撃すると攻城が溜まってチャージが1減る。

そして毎ターン無敵1回とこちらのHP500減少。

とりあえず、先ずはワンパンキルを試してみます。

これで勝てたら理想なんだけどね。

多分4桁も出ないと思う。

Twitterによると、150万出したら撃破出来るらしい。

つてことは……7割カット？

やばい、数学出来ない事がバレる。

イリヤちゃん 凸黒聖杯

オベロン、闇こやん、サンタ婦長。

闇こやんとサンタ婦長の宝具も撃つて出来るだけバフを乗つける。

これで46万。

ギリギリか……。

一からやり直すのめんどくさいので、このまま適当に殴ってダメカ外して撃破します。

闇こやんのスリップダメージがいい味だしてるう。

7ターンで撃破。

このクエストはダメチャレとかにいいかもしれないね。

一日で何個もギミックがあるクエストを攻略したので流石に堪えました。

ツングースカの続きは気が向いたらします(そうやって6・5章終わるまで放置するパターン。

こつからはアヴァロンを読み直していきたいと思います。

明日は仕事だし、終わったら緊急の用事で家に帰れない。

……戦闘が無いとはいえ、あの物凄く長いアヴァロンを読み終わるとか出来るのか？

28日2時半前

寝てました……。

アヴァロンはまだオベロンと合流した場所までだよ……。
これオワラナイ。

魔法使いの夜

22時から放送があるの忘れてました。

情報をまとめると、

- ・フルボイス化
- ・発売日は12/8
- ・予約開始は今日の5/28

これは発売日が楽しみになってますね!!

既に何時も使ってる通販サイト(セブンネット)で初回限定盤を予約しましたあ!!

これで勝つるた。

しかしまあ、今回は発売日に休みは取らないかな?

他の人が休み出してない限り1日仕事に逝けば休日予定だし。

後、年末は7章の予定だから、それに向けて休み取って年末の大晦日にも特番あるから休み取って。

1カ月に2回も休み取る予定なので、これ以上は申し訳ないし……。

今回はここまで

明日の夕方更新は見れそうです。

が、やはり日曜日の夕方更新は家に居ないので100%無理。

月曜日も帰る時間がギリギリになりそうです。

唯一安心したのは、1日の生放送には全く影響が出ないことですね。

緊急の用事で出来てからこれが一番の不安材料だった。

では、明日の夕方更新は……余程難しくない限り更新しないかな? そっからは家に居ないので、月曜日と火曜日の間までには更新できるはず。

2022年5月28日②〜29日「防衛戦4日目&5日目」

18時

おはようございます。

今日も防衛戦やっていきましょう。

防衛戦4日目 騎馬兵襲来

今回は水着ねろちやまを守り切るそうです。

敵はライダーとアサシンとバーサーカーの混合。

編成は道満、マシユ、マーリン、魔神さんで適当に殴って行きましようか。

1ターン

ねろちやまに有利なライダー優先的に殴って行きましよう。

道満クリバフと攻撃デバフ、マイケルカリスマ。

道満宝具、マイケルB、道満A

4体撃破。

ねろちやま残り5,800

一気を持って行かれた……。

2ターン

道満NPチャージして宝具。

マイケルQ、ねろちやまQ、道満宝具

6体撃破。

3ターン

ねろちやまNPチャージと攻防バフ。

道満QA、ねろちやま宝具。

6体撃破

4ターン

マイケルBクリ殴り、道満A、マイケルQ

1体撃破。

5ターン

道満とマーリンオダチエンしましょうか。

事故死怖いので、ねろちやまガッツ付与。

マイケル宝具、マーリンAA

6ターン

マーリンのカリスマ

ねろちやまA、マイケルAA

1体撃破。

ねろちやま残り1，100

7ターン

最後なので幻影使用。

マイケルA、ねろちやまAA

ふー。

今回もギリギリでした。

マスターミッション

日曜日なのでやります。

結局防衛戦だと王鯖と神性鯖が終わらなかったぞ。

セプテムのガリアだとカエサルが両方持つてるので、そこを3周してクリアしてきます。

ガリア

アーチャー2体とバーサーカー、ランサー3体、バーサーカー2体とセイバー5万。

オベロン、フェイカー、モルガン。

初動と真ん中のHPは1万未満なので素殴りで突破、最後だけモルガンで宝具です。

今日はこれでお終いです。

明日は夕方更新見れないので、用事が終わってからですね。

帰れないと思ってまいりましたが、明日の夜に帰れる様になったので帰ってから更新みれますね。

やったぜ。

では、引き続きアヴァロン読みながら待ちます。
現在、ノリツジに向けて進行中。

29日8時過ぎ

やっと今日の用事終了。

明日も朝から用事があるので、早目に終わらせて寝たいです。
昨日の夜から起きてるしね。

防衛戦5日目 魔獣群猛襲

今日はカエサルを守り切るみたいですね。

敵クラスはバーサーカー、キヤスター、セイバーですね。

アーチャーが居ないだけマシか？

モルガン 結晶

マイケル タゲ集中

マーリン プリコス

神ジュナ 凸カレ

初動宝具ぶっぱ、からのWマイケルでカッチカチにしたいですね。

1ターン

今回はカエサルに防御バフ以外に宝具バフが着きました。
微妙だ……。

モルガンカリスマ、NPチャージはマイケルに使って宝具。

モルガン宝具、マイケルBA

6体撃破。

2ターン

モルガンオダチエンマイケル。

ゲストマイケルNPチャージ。

ゲストマイケル宝具、マイケルAA

3ターン

ゲストマイケルタゲ集中とカリスマ。

マイケルNPチャージ。

ゲストマイケルQ、マイケルQ、カエサルQ
1体撃破。

4ターン

ゲストマイケルBQクリ、マイケルQクリ。

1体撃破。

5ターン

マイケルAA、ゲストマイケルA

2体撃破。

カエサル残り8，100

6ターン

マイケルタゲ集中とカリスマ

マイケル宝具、BBクリ殴り

1体撃破。

マイケル落とされました。

カエサル残り7，600

7ターン

マーリン出てきたのでカリスマと幻影使用。

ゲストマイケルQA

耐久でクリアです。

今回はかなり安定して勝てました。

残りは嫁ねろちやまとランドローマのみ

どっちともHP高いしスキルで耐久が可能なので、不利クラスが来ない限り余裕かな？

今回はここまで

明日は夕方更新までに帰って来られるかな？

現在アヴァロンを読み直しは前編終わって、後編は行ってモルガンへの謁見前まで読み終わった。

ギリギリ終わるかもしれない。

では、明日か明後日の夕方更新で会いましょう。

2022年5月30日「防衛戦6日目」

3時半前

おはようございます。

今日は早いで起きました。

マスターミッション

月曜日なのでミッション更新です。

今週は鯖10体、セイバーかキャスターかアサシン15体、アーチャーかライダー15体、ランサーかバーサーカー15体、戦利品4個です。

特殊な感じではないですね。

今日と明日防衛戦がありますし、水曜日には6・5章が実装される可能性が高いので、適当にしても終わると思います。

では、夕方更新まで待ちたいと思います。

時間があればアヴァロン読み進めます。

18時前

夕方に帰って来てアヴァロン読み進めてました。

現在はウツドワス戦前。

後半がようやく半分つてところかな？

今日の夜は仕事が休みになったので、朝まで寝み進められる。

寝落ちしなければ6・5章まで間に合いますね!!

6・5章直前垢BAN祭り

17時に一つの異聞帯カルデアがユガされました。
お疲れ様です。

18時

今日も防衛戦やっていきましょう!!

……その前に、お知らせ更新来てますねえ。

カルデア放送局

明後日の6・5章直前放送について追記がありました。

ゲスト声優さんに悠木碧さん追加!!

久しぶりのトークが聞けますよ。

後、今回出演されると言う事は、6・5章の新鯖に悠木さんが担当する鯖が居る可能性が非常に高くなりました!!

残り50時間くらいで開幕予定か……楽しみですね!!

防衛戦6日目 巨人兵侵攻

では今日の防衛戦やります。

今日は嫁ねろちやまを守りぬく。

敵はバーサーカー、セイバー、ランサーですね。

不利クラスが居ない!!

マシユ タゲ集中礼装

マーリン プリコス

オベロン 結晶

フェイカー 凸カレ

今回はマイケルを初動からオダチエンして耐久戦に突入します。

1ターン

今日は嫁ねろちやまにアーツバフが追加です。

マイケルのカリスマ使用してオダチエンマーリン。

マーリンもカリスマしましょうか。

嫁ねろちやまA、マシユA、マーリンA

2ターン

マシユタゲ集中

嫁ねろちやま宝具、マシユA、マーリンA

13万で1体撃破。

3ターン

マシユの防御バフ付与。

マーリン宝具、マシユ宝具、マーリンA

4ターン

嫁ねろちやまのNPチャージをマシユに。

嫁ねろちやまA、マシユA、マーリンA

1体撃破。

5ターン

防御バフがあるとはいえ、チャージ攻撃は怖いので幻影使用。

マシユ宝具、マーリンA、マシユA

6ターン

マーリン宝具QA

1体撃破。

7ターン

マーリンカリスマ

マシユの無敵をマーリンに。

嫁ねろちやま宝具、マーリン宝具、マシユA

クリアです。

マシユが受けるダメージを減らし、それでも減ったのはマーリンの宝具で回復。

マーリンとマシユの宝具を回したら最強ですね。

この戦法懐かしい。

今回はここまで

明日は月末です。

マナプリ交換、聖杯鑄造、ハーブテイーの使用期限、が終わる日。今月は更に、マナプリ礼装の交換期限も終わり。

ベリルの奴ですね。

1日に生放送があるので、そこで新しい礼装が発表かな？

普通に明日の夕方更新で告知されるかもしれないけど……。では、明日の夕方更新で会いましょう。

防衛戦最後はグランドローマです。
メンテの告知もあるかな？

2022年5月31日～6月1日「防衛戦7日目&メ ンテ」

18時

今日も頑張って行きましょう。

防衛戦7日目 最後の攻勢

予想通りグランドローマを守り切ります。

敵クラスは？ですね……。

昨日と同じでマーリン、マシユで行きましようか。

1ターン

今回はグランドローマに毎ターンHP回復です。

地味にありがたい。

敵はバーサーカー、セイバー、ライダーが見えます。

今まで登場して来た敵が全部？

とりあえずマシユの防御バフ。

マイケルのスキル使ってオダチエンマーリン

マーリンのカリスマ

グランドローマAB、マシユA

2ターン

グランドローマABQ

1体撃破。

3ターン

グランドローマカリスマとバスターバフ

マーリンAA、グランドローマ宝具

6体撃破。

4ターン

マーリン宝具Q、マシユA

5ターン

マーリンのバスターバフをマシユに。

マシユA、マーリンA A
1体撃破。

6ターン

マーリン宝具、マシユ宝具、マーリンA

7ターン

マーリン幻影とカリスマ。

グランドローマA、マーリンB A

クリアです。

今回はマーリンとマシユの宝具回転が出来なかったので、マシユのHPがやばかった……。

まあ、肝心なグランドローマはほぼダメージ無かったから良し。
お知らせ更新来てるのでみましょうか。

6月の交換券

月末なので来てます。

来月はオーロラ、勲章、牙です。

牙一択なんだわ。

メンテ

やはり来たわね。

内容は直前キャンペーンと太公望ピックアップの終了。

ゲームの改修などは載ってないですね。

メンテがあると言う事は……いつも通り明日は帰って来てすぐ寝るから睡眠時間が4時間程か……。

生放送後に6・5章が始まると予想すると、明日の昼ごろまでは寝れない計算。

水曜日は何時も忙しいな。

では、メンテまでリング農家して待ちたいと思います。

6月1日8時半

仕事終わりました。

メンテがあるので寝ようと思っていたのですが、今日明日休み取ってるから寝なくても大丈夫かな？と起きてアヴァロン読むことになりました。

残り4時間あれば終わる……終わる？

月初め

月初めなのでマナプリ交換、聖杯鑄造を終わらせませす。

今回の鑄造はアニングのコインだけで終わった……。

1年に一度はフレポを大量に回す機会が欲しいですね。

では、メンテまでアヴァロンいきます。

13時過ぎ

メンテ前にスタミナはリングゴにして、それでも余ったのはフリクエで消費してきました。

メンテ開始時にマテリアルに入っていると、データロードを挟まない限り読み続ける事が可能だからね。

メンテ中に全て終わらせたい。

現在アヴァロンから帰って来た所。

残り2節……長かったあ。

メンテ明け……か生放送で会いましょう。

2022年6月1日② 「6. 5章直前生放送」

14時半前

ストアのアップデートが来てるみたいです。

まだアヴァロン読んでいる途中なので閉じられない……。

18時までにはしておきます。

現在ベリルの過去を見えます。

16時半前

アヴァロン読み終わりました……。

疲れた……。

流石のポリューム。

しかし、2回目は1回目とは違った楽しみ方が出来るのが名作なんだよなあ。

では、ストアのアップデートをして一休みしたいと思います。

18時には更新があるかチェックしなきゃだね。

更新チェックからは31日にあった所長襲撃事件を読み返して6.5章に突入ですね。

いや〜後6時間切ったので楽しみだ!!

19時半前

タイマーも忘れて寝てました……。

危なかった。

2500日ログイン

メンテ明けの更新はこれだけです。

何時も通り石10個。

19時半

事前配信が始まりました〜。

CMが全く流れないですね……。

おっ!?

ロードトゥ7のCMですね。

20時

始まった!!

マフィア梶田さんだあ!!

ザンザブローのアサシンは草。

悠木さんと大久保さんのコンボはヤバいゾ。

公式配信で愚痴られる箱イベの形式。

後半に7章の紹介もある!!

やった!!

お品書き来ました。

茶番あるのか……。

Twitterキャンペーンは……5・8万。

もう少しか。

茶番

ゲームへの報酬も特になさそうなので、気楽にみて時間が過ぎるのを待ちます。

男性陣と女性陣の常識の差が……。

良い塩梅やな。

あなたにとってのFGO

人生で一番本気になってやり込んでる生活。

まさにこれ。

悪い意味?で人生狂わせられた存在。

インフォメーション

金沢さん!!

と、バスター石倉さん!!

魔法使いの夜

発売日決定と予約解禁。

楽しみですね。

ワダアルコ画集

ネットで買えないから、出かけ先で目に入ったお金に余裕があれば買いたい。

個人展覧会とか凄いやな。

7周年フェス!!

既に解禁ずみの情報。

コンセプトは「リコレクション」

リコレクションシヨクエストありますしねえ。

イベントロゴ

カッコイイ!!

正に2部を中心としてるロゴ。

フェスねえ…。

移動費だけで天井分以上のお金が必要なのよね。

30日：朗読劇アヴァロン

31日：周年放送

どのシーンを朗読してくれるのか非常に楽しみ!!

書き下ろしイラスト!!

ゼノビア、バーゲスト、魔王ノツブ

真ん中の圧が凄い…。

残りの鯖も楽しみですね。

6月下旬にも続報アリ。

って事は、そのくらいにまた生放送があるってことか？

てことは新規イベント？

ゲーム最新情報!!

カノウさん!!

まずは、アヴァロン後の振り返り。

映像が2つ持ってきてると。

大晦日の爆弾。

聖杯鑄造!!?

シバのレンズか。

扱いとしては大規模特異点か。

プロローグ来ちゃ!!

3つの軍勢で大量のサーヴァントが争っている。

マスターを探るのがミッションの一つなのか。

いや、謎が増える増える。

アドベンチャーパート!!

マシユとホームズに狂ヴラド

カドツク!!!お前……遂に起きたのか!!

2年ぶりのおはよう。

新鯖!!

クリームヒルト!!

新しい雑魚立ち絵もありますね。

お次はマイケルに神官みたいな鯖

最後は……カール大帝!!

最後で不安が一気に来た。

次は……新素材!!

黄昏の儀式剣と忘れ時の灰

再臨に必要なのか……

6・5章クリアしたら周回しなきゃ……。

期間空けてから、ピュアプリズムに追加されるだそうです。

ナタデココは公式発言。

恒常礼装追加!!

★5礼装の効果は何時も通りですね。

投影魔術、原始呪術、神の舌、優雅たれとの入れ替わりになります。

★5礼装は増えるだけか……。

マナプリ礼装

カドツク!!!?

効果は3つの複合になってきます。
倍率はお察しく下さい。

新鯖情報!!

ローラン!!

単体宝具

★4セイバー

恒常っぽい。

再臨したら脱ぐ……。

クリームヒルト

単体宝具?

★4バーサーカー

かつこいい系だあ!!

こちらも恒常鯖?

最後か

シャルルマーニュ!!

全体宝具か。

★5セイバー!!

やったぜ!!

こちらは期間限定。

ピックアップあります!!

新規礼装も先行実装。

★4がWだから怖い。

CM来ちゃ!!

新鯖まだまだみえてるう??

マジで誰ですか!!?

時間があればコマ送りで確認しなきゃ…。

配信日時

この後直ぐ!!

21時30分から!!

リツイートキャンペーンは……
達成!!

良かった良かった。

残り30分未満はお知らせを整理して、6.5章に向けて気持ちを高めめます。

今回はメインシナリオの開幕なのでガチャは終わってから!!
始まったらようつべとTwitterを閉じて情報断ち。

先の話!!?

6月下旬の新規イベント

参加条件はシンクリア。

ロードトウ7のシンも開催予定

22日からですね。

つてことは、新規イベントは29日から!!

それが終わたら水着復刻?で周年??

早やない??

24日にネタバレ配信がします。

金曜日なので生で見れる!!

では、残り25分!!

万全の体制で待ちたいと思います!!

第2部 第6. 5章 「死想顕現界域 トラオム 或る
幻想の生と死」

2022年6月1日③ 「トラオム攻略①」

21時半前

さーて、そろそろ時間だぞい!!

テンションは最高潮!!

エナドリ買おうか迷ったけど、アヴァロン前半時にトイレ離席が多
かったから辞めた。

魔力は12万用意してますが、余程沼らない限りは最低でも6万で
済みますね。

★4で沼ってくれるなよ。

お知らせ更新はまだ来ていないので、情報を纏めるよりは休憩して
おきましょうか。

この後最低でも6時間はノンストップなのでね。

21時半

乗り込めえ!!

おお!!!

地獄界曼荼羅の時みたいに特殊演出で6. 5章出現!!

ガチャ画面見てきました。

シャルルマーニユの第三再臨はストーリークリア後の再臨クエス
トをクリアしないと解放されないみたいです。

道満と同じですね。

では、6. 5章スタートです!!

死想顕現界域 トラオム 或る幻想の生と死

第1節 「棺桶屋だけが友達なのさ」

進行度1

バトル無し

各陣営のお話しでした。

ここでマップが解禁。

上半分が魔大陸……。

進行度2

ここもバトル無し

初戦場の観察。

第2節「若き皇帝」

今回初戦闘です。

アサシン20万と32万。

全体宝具……は少し厳しいHPなので単体宝具ですね。

開幕チャージMaxで、毎ターンチャージ攻撃だそう。

火力はそこまで高くないらしいので、有利クラスか等倍でも耐えられる。

単体宝具2回撃ちますか。

ゲスト狂ヴラド固定編成。

更に自前は2体のみ編成可能。

キヤストリア 絆礼装

イリヤちゃん 凸カレ

ゲスト狂ヴラド

こちらで宝具撃つていきます。

ゲスト狂ヴラドがスキルマで宝具5とか強すぎ。

狂ヴラド26万、イリヤちゃん54万で撃破。

まじかよ……。

確かに言われてみれば雰囲気あるけどさあ!?

新茶ファン狂喜乱舞ですわね。

第3節「汎人類史という罪」

バトル無し

ホームズが本当ではない？

混ざりものって言う伏線がここに来て……。

第4節「逃げて、逃げて、逃げまくれ」

進行度1

バトル無し

せっかくカドツクと一緒に特異点修復出来ると思ったのに……。

進行度2

マスター捕虜での移動中に敵襲。

バーサーカー6万とアシン5万とセイバー9万。

こちらは張角単騎ですね。

ピックアップ2で実装されると思いますので、ここで性能をある程度見ておきましょうか。

★3キヤスター「張角」

ステータス

HP 9,500、ATK 6,700

まあ低レアキヤスターだしこの程度か。

カード構成

Q Q A A B

QとAか。

宝具

クイック全体。OC増加の宝具バフ、フィールドが森の時敵全体にクイックデバフ、フィールドが水辺の時はアーツデバフ、陽射しの際はバスターデバフ、炎上の際はクリ発生デバフを付与。最後に全体にダメージ。

スキル1

味方全体にクイックバフとアーツバフ付与。

二重付与なので倍率は高くても20〜30%位だと思う。

スキル2

味方単体に星集中とクリバフ付与して弱体解除。

1ターンなのでクリバフの倍率は高いかもしれない。

弱体解除はギミック対応があつて良い。

スキル3

自身のNPチャージして、確率でフィールドを森、水辺、陽射し、炎上にする？

複数掛かるのか、それともどれか一つなのか？

これで宝具でのデバフが決まりますね。

クラススキル

陣地作成と道具作成を持っている。

1ターン

とりあえずカードバフ使つて宝具QQで星出しますか。

9万。

ヒット数はそれなり？

バーサーカー撃破。

2ターン

NPチャージ使用して：スキルマで50%ですね。

星溜まつてるのでクリテカル狙いますか。

クリバフ使つて宝具QQ

あ……アサシンが回避使つてた。

等倍でも結構HP削れてるのでクリバフの倍率はやはり100はありそう。

フィールドセットは複数同時に持つことが可能みたいです。

3ターン

宝具QQでセイバーとアサシン撃破。

今回はここまで

まさか序盤から未実装鯖（恐らくピックアップアップ2で実装）の性能を
確認出来るとは。

今までにない感じの性能をしていますね。
星を自分で出せてクリ殴りが狙えるキャスターって感じ？
大黒天でよくね？

2022年6月1日④〜2日「トラオム攻略②」

第4節「逃げて、逃げて、逃げまくれ」

戦闘終了後

ノクナレアみたいに気に入られる展開にはならなかったか。
数が少なくても人理側の鯖が居ると分かって安心。
勝ったな。

第5節「カウントダウン」

教会のサーヴァントはヨハンナ

伝説の女教皇として有名じゃないか!!?

いきなり戦闘?

追いかけてるのか。

アサシン9万とライダー12万とアーチャー8万。

ギミックでHP増加があります。

こちらはゲストホームズ単騎固定編成、宝具マでスキルマですね。

って!!?

マスタースキルがカドック専用のになってる!!?

回避3回3ターン、必中3ターン、敵単体にスキル封印と宝具封印

1ターン。

敵はともかく、自バフが3ターンなのはマスタースキルでは初ですね。
ね。

有利不利もないので殴って行きたい思います。

HP高いから勝てるか?

アーツ中心でNP貯めて宝具の繰り返し。

4ターン目にアサシン撃破。

負けました。

クリテカルの運ゲーあるな。

と言うか、ホームズ単騎って星出せないから地味にキツイ。

2戦目

3ターン目ライダー撃破

4ターン目アサシン撃破。

6ターン目アーチャー撃破。

少ない☆でのクリテカル運ゲー、後はカドックとホームズの回避のタイミングもかなり重要ですね。

開幕の敵に付与されるバフもランダムっぽい。

第6節「あなたの首が欲しいのかしら？」

進行度1

バトル無し

誰の記憶だ!?ブルーブック?

シートン?

シヤって言いかけてたし、かなり打ち解けやすい言動から、シャルルマーニュじゃね?

だとすれば、カール大帝はなんだ?って話だけど。

進行度2

ホームズサイド。

敵に追われて。

敵はアーチャー12万とアサシン8万。

開幕、ホームズには攻撃バフ3つ、敵に防御デバフ付与と恐怖付与。前回よりは戦いやすいね。

では、殴って行きます。

3ターン目アーチャー撃破。

5ターン目アサシン撃破

クリアです。

やっぱり前回よりは楽でした。

ホームズ達はカール大帝の元へ向かう模様。

第7節「あなたの首なんて欲しくはないの」

進行度1

バトル無し

悲報：藤丸ヨカナーン認定。

朗報：コミュニケーションE x 発動中。

進行度2

ホームズカドック登山中。

キャスター7万3体。

敵1体に攻撃時にスタン付与が付与されて、ホームズには攻撃時に強化解除をする状態が付与された。

恐らく、毎ターン敵1体が攻撃時にスタン付与して来るのをホームズで強化解除だろうね。

3ターン目1体目撃破。

4ターン目2体目撃破。

6ターン目3体目撃破でクリア。

ギリギリじゃないけど、運ゲー要素合った。

そしてアストルフオと出会った。(運命)

進行度3

バトル無し

カール大帝の王城へ。

オリュンポスにも居たミネルヴァ!!?

秘書官はスペインに縁があると。

今回はここまで

1/4は終わってて欲しいなあ…。

このペースだと朝までは絶対にかかるね。

2022年6月2日② 「トラオム攻略③」

7節あなたの首なんて欲しくないの」

進行度4

バトル無し

藤丸のターン!!

脱走できたのはいいけど……。

進行度5

逃亡中。

ランサー10万、アーチャー9万、セイバー16万

4ターン以内に撃破しないと負ける。

フレンド+自卒2の編成。

オベロン、光コヤン、フレオベロン。

開幕敵に防護バフ1回が付与。

恐らくランダムで色々変わる。

98万で撃破。

Zero仕様の百貌さん!!?

謎のアーチャーはロビンっぽい。

進行度6

アサシン9体、雑魚8体と15万。

ゲストサロメ固定編成。

自前鯖は2体のみ。

水着ねろちやまと式部さんで。

初動は殴って3体撃破してから宝具2連射。

開幕、サロメに防御バフ付与される。

最後の敵は宝具を受ける前にHPアップで19万になる。

5ターンでクリア。

進行度7

ランサー15万、アーチャー13万、セイバー15万。
5ターン以内にクリア条件。

ゲストサロメ固定、自前鯖2体のみ可能。

オベロン、闇コヤンで宝具。

開幕、サロメがNP1005貰った。

バフった後全員宝具。

9万、12万、48万でクリア。

進行度8

アサシン18万とアーチャー15万。

ゲストサロメ固定編成と自前鯖は1体のみ。

サロメは永続ガッツなので負けはしない。

神ジュナで宝具撃って出来るだけ早目に終わらす。

殴って行きます。

4ターンでクリア。

進行度9

バトル無し

カール大帝は偽物でドン・キホーテとサンチョが代わりにを務めてた
と……。

やはりアイツがシャルルマーニュじゃないか。

第8節「闇夜の閑話」

進行度1

バトル無し

徐福!!?

後は剣デイルか。

進行度2

バトル無し

ようやくカルデアの裏切り者についての話題が進展するか？

第9節「我らカール遊撃隊！」

進行度1

ランサー14万が3体。

自由編成なので最高戦力で。

伊吹童子、フレオベロン、闇コヤン、マーリン。

開幕カドックが回避2回と最大HPバフ、弱体無効1回を付与してくれる。

135万でクリア。

進行度2

アサシン12万と19万と13万。

開幕敵全体に宝具封印とスキル封印を付与する。

水着ねろちやま、フレオベロン、闇コヤン、マーリン。

開幕HPアップと弱体無効がまた貰えています。

闇コヤンと水着ねろちやま宝具。

15万と274万でクリア。

進行度3

キヤスター2体、17万と27万。

HPかなり高いですね。

単体宝具よりも1体にバフを集中させた方が確実にいけるかな？

エウロペ様、フレオベロン、闇コヤン、マーリン。

敵には宝具バフ、こちらにはHPアップと弱体無効。

闇コヤンとエウロペ様宝具。

185万でクリア。

進行度4

選択肢で戦闘が変化する。

と言ってもゲスト鯖が変わるだけみたいです。

選択肢下でゲスト剣デイル固定編成。

上を選んだ方が楽ですね。

バーサーカー3体、8万7千311人。

邪ンヌと闇コヤンにオベロンとフレ光コヤンでバフ。

62万と122万でクリア。

第10節「ドン・キホーテ・デ・ラ・マンチャの出立」

進行度1

バトル無し

今回はここまで

眠気との戦いだ……。

2022年6月2日③ 「トラオム攻略④」

10節「ドン・キホーテ・デ・ラ・マンチャの出立」

進行度2

アーチャー3体、アーチャー25万単体。

おお!!

ドン・キホーテゲスト鯖固定編成。

ここは時間がかかっても性能を見て行きましょうか。

サポーターのマーリンとキャストリア。

後衛にはメリュジーヌ、ヴリトラ、グランドローマの槍。

開幕ドン・キホーテに攻撃バフと防御バフ、3ターン後にNPが貯まる状態が付与される。

金ランサー「ドン・キホーテ」

ステータス

HP12, 600と普通。

ATK8, 600と低め。

カード構成

QQABB

何時ものですね。

宝具

クイック単体宝具。巨人特攻攻撃、ダメージ後に自身のHP1000減らす、味方全体に攻撃バフとクリバフを付与。

宝具撃ちつつバフもまけるので変則で強いですね。

スキル1

自身にクイックバフとバスターバフ、ガッツを付与。

純粋な火力バフですね。

スキル2

自身に攻撃バフ、毎ターンNP獲得、毎ターン星出しを付与。色々付いてていいですね。

スキル3

NP30%以上の時使用可能で、NPを0にして味方全体にNPチャージと星出し。

減らした分なのかな？

それとも全体に50だと強すぎるが……。

クラススキル

対魔力、騎乗を低ランクで所持。

同行従者と言うスキルで即死体制を持っています。

単体宝具なので3体殴って倒しましょうか。

3ターン目に貰えたNPは100以上ですね。

一気に300溜まりました。

5ターンでクリア。

単体クイックランサーって初だっけ？

スカサハ師匠居たわ。

進行度3

狂ヴラド40万単体。

ガッツ20万を3回発動させたら戦闘終了。

連射性を考慮して、玉藻Wキヤスシトナイちゃんですね。

1ターン

全員のアーツバフ、片キヤススキル使ってオダチエン玉藻。

玉藻のバフ使って宝具。

シトナイちゃん宝具、玉藻A、キヤストリアA

55万でガッツ発動。

2ターン

残ったキヤストリアのNPチャージとシトナイちゃんのNPチャージと無敵。

シトナイちゃん宝具、玉藻宝具、シトナイちゃんA

86万でガッツ発動2回目

3ターン

残った火力スキル使用。
シトナイちゃん宝具B A
無事に撃破

第11節「ウラド3世の凱旋」

進行度1

バトル無し

進行度2

アサシン3万とランサー7万とセイバー4万程度が50体。

ゲスト鯖のローランとホームズ前衛固定編成。

ゲスト鯖以外に永続魔法の宝具封印が付与される。

5ターン目のチャージ攻撃耐えれば勝ち。

適当に三蔵ちゃん、紅閻魔、アルトリア、バーゲスト。

適当に耐えていきます。

ローランの性能見れますが、既に実装してるので自分で引いてから
みます。

誰も倒れず戦闘終了。

第12節「暗殺計画」

進行度1

アサシン45万単体。

ガッツがあるので発動したらクリア。

スカスカ阿国ちゃんにオベロン。

114万でガッツ発動。

今回はここまで

ある程度眠気は収まって来たけど、集中力がかなり低下中。
体感まだ中盤に入った位だと予想してるけどどうなんだろう……。

2022年6月2日④ 「トラオム攻略⑤」

12節「暗殺計画」

進行度2

バーサーカー26万単体。

邪ンヌにフレオベロン、闇コヤン、マーリン。

152万でクリア。

進行度3

キャスター2体、キャスター7万単体、キャスター13万単体。

イスカandal、オジマン、ケツアル、フレオベロン。

23万、21万、49万で撃破。

進行度4

シナリオ選択肢でバトルが変わる。

敵が3体か6体の違いですね。

HP高くても宝具1発で終わるならそれでよし。

キャスター13万、バーサーカー21万、ランサー17万。

ゲストアストルフオ固定編成。

神ジュナ、闇コヤン、オベロン、マーリン。

185万でクリア。

第13節「暗殺実行／その後宴」

進行度1

ライダー13万、ランサー20万、セイバー13万。

開幕宝具封印が付与されるので、弱体無効か解除を持って行く。

神ジュナに無効礼装持たせて、闇コヤン、フレオベロン、マーリンでバフ。

宝具封印はギミックだから防げないか…。

とりあえず闇コヤンバスターバフ。

闇コヤンBクリ殴り、オベロン、Bクリ殴り、神ジュナBクリ殴り。
攻撃前にアサシンがライダーを即死させてくれました。
クリ殴りでランサー撃破。
殴って即死を待ちましょう。
その前に神ジュナのクリ殴りで撃破。

進行度2

張角戦。

張角2ゲージ26万と30体。

取り巻きでライダーが15体出現。

張角撃破で戦闘終了。

開幕チャージMaxそうなので対策必須。

傀儡がタゲ集中で張角を守るので単体よりは全体宝具で削るのが
お勧め。

こちらの攻撃前にアサシンが取り巻きを即死してくれる。

Wキヤス玉藻にサモさんで宝具連射します。

開幕チャージMaxの宝具は粛正防御でいなしします。

残りはオデュッセウスとオジマン。

1ターン

バフって宝具。

サモさん宝具、玉藻宝具、キヤストリア宝具。

ダメージ見てなかったけど取り巻き全員撃破と張角ブレイク。

2ターン

決戦バフ使って宝具。

サモさん宝具AA

160万で撃破。

進行度3

バトル無し

進行度4

バトル無し

14節「全面戦争・復権界域（前編）」

進行度1. 2. 3

バトル無し

進行度4

バーサーカー10万とアサシン14万とランサー10万とセイバー12万とキャスター9万の5体。

マスタースキルが大帝スキルに変換。

味方全体にNP10%と宝具バフ30%、チャージ増加1

味方全体に無敵2回1ターン、弱体無効1ターン、即死無効1ターン。

味方全体に攻撃バフと星だし30個。

懐かしい大奥の徳川礼装思い出す。

ゲスト剣デイル固定編成。

モルガン、神ジュナ、闇コヤン。

宝具2射します。

開幕敵には宝具封印と防御デバフが付与。

モルガンのカリスマ、闇コヤンのバスターバフでモルガン宝具。

モルガン宝具B、神ジュナB

攻撃前にダメージが入りますね。

46万で撃破。

神ジュナ攻撃バフ、闇コヤンOC増加、大帝スキルカリスマ。

33万で撃破。

今回はここまで

家族マスターが終わらせて何節まであるか教えてくれました。

半分は終わってるみたいだから昼までには終わりそうですね。

……ここまで約10時間だから終わる？

2022年6月2日⑤ 「トラオム攻略⑥」

14節「全面戦争・復権界域（前編）」

進行度5

アーチャーとバーサーカーとランサー、バーサーカーとアーチャー2体4万と7万、キャスター6万とランサー8万と5万。

オベロン、カルナ、神ジュナ

オベロン火力がくそ雑魚過ぎたので、マスタースキルのカリスマ使用。

これでもだめかよ……。

撤退してモルガンに変えます。

25万、26万、33万でクリア。

進行度6

キャスター6万、バーサーカー9万と6万、キャスター6万、バーサーカー4万、キャスター4万、キャスター3万とバーサーカー4万2体、バーサーカー6万とキャスター36万。

キャスターとバーサーカー複合11体です。

Wキャスサモさんで宝具連射。

41万、41万、43万、16万で4ターンクリア。

キャスターの支援で毎ターン1,000回復入るね。

進行度7

ライダー4〜7万が30体。

全員が開幕チャージMax。

5ターン耐久でクリア。

モルガンとW光コヤンで宝具連射して5ターン耐久。

後衛には酒吞童子とクレオパトラ、殿にケイネス先生付けた段蔵さん。

70万、119万、13万（光コヤン宝具とクリ殴り）、34万。

ストーリーではガード硬めな鯖を召喚してって言ってるのに敵を蹴散らす脳筋プレイ…。

攻撃は最大の防御って言うし。

15節「全面戦争・復権界域（後編）」

進行度1

アサシン2体とキャスター、キャスター2体とアサシン、アサシンとキャスター、きよひー3ゲージ20万、41万、100万。

きよひー2ゲージ目ブレイクで戦闘終了。

きよひーは開幕からチャージMax。

道満、アストライア、Wキャス、超人オリオン、アビー。

道満で2連射、クリ殴り、アストライアで2連射の作戦。

1ターン

道満クリバフ。

道満宝具A A

9万と殴って3体撃破。

2ターン

道満NPチャージ

道満宝具B、アストライアB

12万と殴って3体撃破。

3ターン

キャストリアカリスマ。

道満Q、アストライアB、道満Q

1体撃破。

4ターン

道満Q A Q

最後に星出しておきます。

5ターン

道満攻撃デバフ。

オダチエンフレキャス。

アーツバフをアストライアに。

フレキヤスのスキル使用してキャストリアの宝具を可能に。
アストライア宝具、キャストリア宝具、アストライアAクリ
70万でブレイク。

あ……防御強化解除とか……。
前衛全滅。

6ターン

超人オリオンのスキル全部とアビーの防御デバフ。

超人オリオンのBクリ、アビーAクリ、超人オリオンのBクリ
ブレイク出来ました。

危なかった……。

後衛もちゃんとして良かったー。

今回はここまで

眠気は無くなったけど、そろそろ怠くなって来た。

難所とかもうしたくないー。

2022年6月2日⑥「トラオム攻略⑦」

15節「全面戦争・復権界域（後編）」

進行度2

ランダム？の敵が1500体居るクエスト。

5ターン耐久でクリア。

W光コヤンとSタルで宝具連射。

後衛はマーリンとキャストリアで耐久。

殿ヘラ。

1ターン

開幕HPが減らされましたが、ガッツ1回もらえました。

Sタルカリスマ、カードの色をバスターに変換。

W光コヤンバスターバフと人特攻。

Sタル宝具Bクリ、フレ光コヤンB

28万と殴りで3体撃破。

2ターン

あーこれ即時補充系か。

なら宝具撃つ必要ないですね。

適当に殴って5ターン凌ぎます。

5ターン目

オダチェンマーリンで幻影使用。

戦闘終了。

16節「勇壮なる騎士のために王が来た」

進行度1

バトル無し

ドン・キホーテはアトランテイスで召喚されてた!!!

進行度2

ランサー11万と16万、ライダー19万。

ホームズ前衛固定。

敵は開幕スタン。

神ジュナ、オベロン、ホームズ、マーリン。

開幕弱体無効1回を貰いました。

神ジュナBクリ宝具Bクリで撃破。

進行度7

シャルルマーニュ来た〜!!

あのカツコよさで敵だったら萎えてた。

早くガチャ引きて〜。

17節「皇帝は笑う」

進行度1. 2. 3

バトル無し

進行度4

まさかのモリアーティが使えるとは!!!?

★5?ルーラー「モリアーティ」

ステータス

HP 1万4800

ATK 1万450

HPは若干高い値かな?

でもルーラーだから普通か。

カード構成

Q A A A B

A 3枚は珍しい!!

後はNP回収率しだいか。

宝具

アーツ全体宝具

OC増加の宝具バフ、敵全体に善属性特攻、スキル封印と悪属性を付与。

ルーラの全体アーツは初めてですね!!
スキル1

自身に回避2回3ターンと必中を付与。敵にアーツデバフと悪属性には更にアーツデバフ。

宝具後の噛み合わせが強いスキルですね。

スキル2

3色バフとクリバフ。

倍率20%かな?

3ターン続くのは最高。

スキル3

自身にNPチャージとアーツかバスターへの星集中、星獲得。

NPチャージは50みたいです。

星獲得は20個。

非常に使いやすいスキルだ。

クラススキル

単独行動Aと非常に高いですが、異星の使徒だからでしょう。

後は陰謀作成と陣地作成にた名前と、パニックカットと言う固有

のクラススキル。

魅了・混乱・恐怖・スキル封印無効と厄介です。

敵はセイバー13万とアーチャー8万。

バフってNPチャージして宝具。

NP回収みたいです。

ヒット数少ないですし、NP回収量も多いつて感じでもなさそうですね。

Wキヤスで挟んでもシステム出来るか微妙です。

宝具AAで連射して終わらせませす。

今回はここまで

まさかモリアーティのバトルグラフィックからプレイアブル化まで出来てるとは……。

このペースだと昼は過ぎるか……。

2022年6月2日⑦ 「トラオム攻略⑧」

17節「皇帝は笑う」

進行度5

アサシン30万

開幕回避2回とクリバフ、防御デバフを使用してくる。

こちらはモリアーティ2体。

全スキル使って宝具ですね。

やっぱり、この特異点にジークフリートが出ないはずがないんだよなあ。

進行度6

バトル無し

18節「奮い立つ」

進行度1

ブラダマンテ2ゲージ23万と31万、と雑魚敵?5体。

敵全体に弱体無効2回と無敵2回が付与されている。

3ターン目に敵マスターがこちらの鯖1体を眠らせて来る。

こちらはホームズ、アストルフオ、ローラン、ドン・キホーテに自前鯖2体のみ。

脳筋として、凸カレ付けた神ジュナとモルガンを殿に固めて起きます。

ゲスト鯖多めですので、難易度はそこまで高く設定しないはず……。

開幕ホームズは星獲得アップ、アストルフオは全体にNPチャージ、ローランは自身に無敵を付与する。

とりあえずブラダマンテ優先的に殴って行きましょうか。

宝具前にヨハンナが宝具デバフとNP獲得量デバフを付与してくる。

4ターン目ローラン落とされました。

普通に負けるかも？

5ターン目、アストルフオとドン・キホーテ落ちました。

6ターン目、神ジュナの宝具でブラダマンテブレイクと取り巻き3体撃破。

7ターン目、モルガンの宝具で取り巻き撃破。

ブラダマンテ残りは8万。

9ターン目、ブラダマンテ撃破。

普通に危なかったんだが!!?

進行度2

バトル無し

19節「騎士たちは華やかに、あるいは誰れも知られずに」
進行度1

3万〜10万の複合99体。

7ターン以内に10体撃破すればクリア。

水着ブリュンヒルデ、項羽、モルガン、神ジュナで宝具連射。

1ターン

項羽宝具12万

3体撃破

2ターン

水着ブリュンヒルデ17万で1体のみ撃破。

3ターン

モルガンA、項羽B、モルガンBで2体撃破。

4ターン

モルガン宝具。

16万で3体撃破。

5ターン

神ジュナバフって宝具。

24万で3体撃破。

まあまあな感じでクリアです。

進行度 2

上記と同様。

HPが若干上がってるので不安。

1ターン

モルガンカリスマ、項羽自バフって宝具。

15万で2体撃破。

モルガン狙われて残り2, 100

2ターン

水着ブリュンヒルデバフって宝具。

21万で3体撃破。

3ターン

モルガン宝具。

15万で2体のみ撃破。

水着ブリュンヒルデ落とされました。

4ターン

神ジュナ自バフって宝具。

31万で3体撃破。

今回もクリアです。

システムがオススメって書いてあるけど、HP高いからNP回収間に合わなくない? って思う。

今回はここまで

途中で一瞬仮眠取った。

最終決戦間近だけど、なんかかなり怠くなって来た。

2022年6月2日⑧ 「トラオム攻略⑨」

19節「騎士たちは華やかに、あるいは誰にも知られずに」
進行度3

殆ど前回同様だけど、今回は6ターンで10体。
趣向を変えて、モルガンで初動撃つてからWキヤス武蔵ちゃんのシ
ステムにしようか。

26万、28万、28万、24万でクリア。

進行度4

ここも同じですね。

そろそろ飽きて来たぞ。

26万、27万、32万、45万でクリア。

進行度5

バトル無し

いよいよ終焉へ入って行きました。
長かった〜。

20節「されど、復讐には届かず」

進行度1

セイバー12万2体とアーチャー5万、セイバー12万とアー
チャー5万とランサー6万。

6ターン以内に撃破。

神ジュナ、モルガン、オベロン、フレオベロン。

94万と86万でクリア。

進行度2

ゲスト鯖すまないさん固定編成。

自枠は3体のみ。

敵はクラス複合で5ターン以内に10体撃破。

モルガン、武蔵ちゃん、キャストリア、すまないさん
29万、23万、30万、クリ殴りでクリア。
やっぱりカドックにはアナスタシアが付いてたのか……。
1年ほど前に来た幕間の伏線がここで回収。

進行度3

ここでも上記と同じ。
20万、16万、42万、殴りでクリア。

進行度4

ゲストジークフリート前衛固定編成。
クリームヒルト3ゲージ90万と100万。
1ゲージ目ブレイクで戦闘終了。
特殊耐性持ちなのである程度耐久も視野に入れる。
イリヤちゃん、マーリン、オベロンでバフって宝具。
削り切れなかったら耐久しつつ地道に。
後衛にはユウユウとアビーの単体フォーリナー。
1ターン

開幕、クリームヒルトに攻撃バフとHPアップが付与。

こちらのジークフリートに防御バフ以外に加えて、陳宮の生贄とオベロンの永眠を無効化。

マーリンカリスマとバスターバフ。

オダチエンオベロンしてバフ。

ジークフリート宝具、イリヤちゃん宝具、ジークフリートA
10万と124万でブレイク。

進行度5

クリームヒルト3ゲージ25万、33万、40万。

2ゲージ目ブレイク時に即宝具。

シトナイちゃん、キャストリア、玉藻に後衛には上記と同じ。
シトナイちゃん連射して、落ちたら後衛で耐久しつつ削る。

負けたらもう疲れたのでコンテで。

1ターン

開幕、前回の十毎ターンチャージ増加と呪いがクリームヒルトに付与。

すまないさんが毎ターンチャージとHPアップ、バーサーカーに対するダメージバフ2つ。

残りの2人にバーサーカーダメージバフ1つ。

キャストリアのカリスマ使用。

アーツバフ付与して宝具。

シトナイちゃん宝具、ジークフリートA、シトナイちゃんA

25万と殴りでブレイク。

ブレイクでジークフリートに呪いが10個付与され、全体のNPを吸われた。

2ターン

ジークフリートの弱体解除、バスターバフ。

ジークフリート宝具Q、シトナイちゃんB

9万で残り18万。

3ターン

キャストリアのNPチャージをシトナイちゃんに。

シトナイちゃんの無敵とNPチャージ。

シトナイちゃん宝具B A

37万でブレイク。

シトナイちゃんに宝具行きました。

防御強化解除なので落とされた。

4ターン

2回目のブレイクで毎ターンチャージMax、ジークフリート特攻、呪いが付与された。

玉藻の宝具バフ

ジークフリート宝具、玉藻B、ジークフリートB

残りの27万。

ジークフリート落とされました。

5ターン

ユウユウのスキル全部使用。

玉藻B Q A

残り18万。

6ターン

キャストリアA、玉藻A、ユウユウA

残り10万。

よし!!

宝具は玉藻に行きました。

出てきたのはアビー。

7ターン

キャストリアのカリスマとアーツバフユウユウに。

アビーの宝具バフと防御デバフ。

ユウユウ宝具、アビー宝具A

57万で撃破。

ギリギリまでは行かなかったけど、結構危なかった。

今回はここまで

残り少しで終わりだそうです。

まだバトルあるのかよ……。

2022年6月2日⑨「トラオム攻略⑩」

20節「されど、復讐は届かず」

進行度6

これが最後であつて欲しいなあ、ジークフリート&クリームヒルト戦始めます。

クリームヒルト23万、ジークフリート25万。

ギミックは防御バフと特殊耐性だけ？

英雄王に黒聖杯、w絆礼装マーリンにオベロン。

開幕クリームヒルトはダメージカット、ジークフリートは攻撃プラス。

286万で撃破。

進行度7・8

バトル無し。

やはり最後はモリアーティか。

この特異点のマスターだけど、白紙化で亡くなった人間全員って思
うんだが？

21節「或る名探偵の死」

進行度1

モリアーティ単騎15万。

ホームズ単騎固定編成。

1ターンで戦闘終了。

進行度2

遂にホームズを召喚した人が分かるのか!!!?

進行度3

やっぱり異星の使徒だった……。

進行度3

ラストバトルだよな？

モリアーティ4ゲージ、15万、20万、30万、20万。

開幕星発生デバフ、毎ターンHP回復、強化解除耐性。

ターン終了時に単体へ防御デバフとアタックプラス、攻撃デバフと
宝具デバフ。

1ゲージブレイクで確率回避、チャージ減、クイックデバフ。

2ゲージブレイクでクリ発生バフ、クリバフ、チャージ減、ア
ツデバフ。

3ゲージ目ブレイクでチャージ減とバスターデバフ。

シャルルマーニュとマシユ前衛固定編成。厄介。

ブレイクでチャージが0になる。

確率回避なので無敵貫通か必中宝具か礼装装備。

超特殊で厄介なギミックはなさそう。

問題はマシユとシャルルマーニュの前衛固定編成ってだけ。

……。
どうして最後のボス戦で不利クラスを編成しなきゃならんのだ

これ、数年前から言われてるよね？

邪ンヌ 必中礼装

マシユ プリコス

シャルルマーニュ

マーリン プリコス

ヘシアン

景清 無敵貫通礼装

速攻は厳しいので、地道に殴って行きたいと思います。

負けたら……コンテでいいや。

1ターン

開幕、マシユに???が付与。

ダメージマイナスとダメージアップがモリアーティに付与。

シャルルマーニュに悪特攻、悪防御、攻撃時星獲得、HP回復デバ

フ。

マシユB A、邪ンヌA

残り12万と3ゲージ。

2ターン

シャルルマーニュの無敵を邪ンヌに、残りのスキル使用。

シャルルマーニュ宝具、邪ンヌA A

残り57,400

3ターン

シャルルマーニュオダチエンマーリン。

マーリンの英雄作成を邪ンヌに。

邪ンヌ宝具B Q

18万で1ゲージ目ブレイク

4ターン

マーリンカリスマ

邪ンヌ宝具、マシユAクリ、邪ンヌQ

23万で2ゲージ目ブレイク。

5ターン

邪ンヌスキル全部使用。

マシユ宝具、邪ンヌBクリBクリ

残り9万と1ゲージ

6ターン

マシユタゲ集中と無敵

マーリン宝具、邪ンヌA A

残り6万と1ゲージ

7ターン

ブラックバレル。

マシユB、邪ンヌA B

残り1万6400と1ゲージ

8ターン

3回程タスキルしてブレイク出来ないか試したが、無理だったので
マーリン幻影使用。

宝具飛んでくるし。

マーリンQ、マッシュQ、邪ンヌQ

残り9, 100

9ターン

マーリンAA、邪ンヌA

3ゲージ目ブレイク。

10ターン

マーリンカリスマ、英雄作成、決戦バフ。

邪ンヌ宝具AB

撃破です。

終わった……。

一番時間使ったわ。

でも、コンテ必須級じゃないから良かった。

今回はここまで

多分もうバトルはないはずなので、残りを読んでお終いです。

次回はクリアした感想と昨日のお知らせ更新やガチャやります。

2022年6月2日⑩ 「トラオム完走につき感想」

22節「そして、あなたたちは応報を見る」

進行度1. 2

バトル無し

待つて待て待て!?!

ここに来てエリア51と繋がるのか!!?

宇宙人の飛来物……そりやあ人類史に復讐する権利ありわな。

そして、何百何千ものサーヴァントを召喚出来る魔力を持つていてもおかしくない…。

で、この後の考察とか感想などに気を取られてましたが……。

聖杯3つ!!

最高かよ。

タイトルに戻ると7つ目の異聞帯が姿を現しました。

「黄金樹海紀行 ナウイ・ミクトラン」

全く分からん。

後、ターミナルから6. 5章が消えました。

が、地獄界曼荼羅みたいにメインテーブルから行けます。
不便やな。

クリア礼装は何時も通りエモい!!

では、少し休憩を取ってから感想に入りたいと思います。(休憩と
いう名の溜まってる作業)

15時

休憩終わり。

感想から入って行きたいと思います。

感想

初めの方は、単に長いだけで規模が大きく一夜漬けで終わらせられるイベントじゃんって思っていました。

クリームヒルトを倒す辺りまではね。

そこからの情報量が物凄い。

長年の謎だったホームズ、カルデアの裏切り者が一気に片付いたと思ったら、更にシンかアトランティスのイントロであったエリア51の続きがここに来て繋がるしさ？

やっぱり最後の飛行物体のインパクトが強すぎるね

あの後が7章のイントロで続くのかな？

2部全体に関わる点以外では、やっぱり何百何千体って言う鯖が争ってる特異点ならではの鯖数。

新たに数体もの鯖が登場しただけでなく、まさかの徐福まで見えるとは……。

今後は物凄く楽しみ過ぎる。

でもね。

今回の6・5章で一番だったのは、カドックと一緒に特異点修復が出来たことかな？

初めての共同作業なのに、まるで長年寄り添った……までとは行かないけど、普通の友達のように接してる2人が嬉しかった。

このまま2部の終わりまでマスター2人で走り続けて欲しいんだけど……あのきのこ先生だからなあ。

7章かその後の冬木で脱落とかさせないで欲しい……。

まだクリアしたばかりなので心？テンション？が落ち着けてないですが、とりあえず今回の6・5章をクリアして言いたいことは上記で全部かな？

あ、マイケルの最期がアヴァロンのモルガンの最期を思い出したよ。

また藤丸の知らないところで終わって……。

今回はここまで

次回は昨日更新された内容を見て行って、その後にガチャですね。
まだまだやることは山積みで大変だ……。

寝れるのは少なくとも日付変わってからかな？

火曜日の仕事前に起きてからまともに寝てないんだけど、途中で数
分間の仮眠やクリアの興奮で眠気ないんだよね。

2022年6月2日⑩ 「昨日のお知らせ更新」

15時半前

昨日のお知らせ更新を見て行きます。

マナプリ礼装

生放送で会った奴です。

今月から8月までが交換期限。

★5 「碧空に立つ」

バランス型、凸でフレポ+25、絆2.5%、マスター経験値2.5%アップ。

2つ複合が終わったから3つになりやがった……。

イラストは服を着る瞬間のカドック。

6.5章に赴く直前なんやな……。

早速交換して凸にしておきます。

6.5章直前生放送リツイートキャンペーン

今日のログインで受け取る事が出来ます。

自分はプレボに貯蔵しておきます。

そろそろ去年の周年で配られた石を受けとらないとな……。

FGO7周年フェス

今年もやります!!

開催期間は7/30～31

30日はアヴァロンの朗読会、31日はお馴染みの周年生放送。後2ヶ月程ですぞ!!

毎年恒例の英霊○○の鯖が先行で公開されました。

ゼノビア、バーゲスト、魔王ノツブですね。

今年こそイリヤちゃんを選ばれて欲しいなあ。

トラオム シャルルマーニユピックアップ

6. 5章の新鯖ピックアップ1です。期間も何時も通り2週間ありますね。新鯖はシャルルマーニュ、ローラン、クリームヒルト。性能はある程度ストーリー攻略中にみましたが、後ほど実際に召喚してから詳しく見て行きたいと思います。

新規概念礼装

メインストーリーお馴染みの礼装リニューアルです。

今回は5枚もの礼装がリニューアルされます!!

★5 「五大元素使い」

アタック型でバスターバフ20%とOC増加2です。

イラストは黒い衣装を纏った凛です。

美しいですね。

★4 「投影装填」

アタック型でアーツバフ10%とNP50。

★5に上位互換がありますが、コスト調整で編成出来なくもないですね。

イラストはHFのワンシーンで士郎。

ここが物凄くかつこよかったんだよ。

投影魔術との入れ替わり礼装。

★4 「代償魔術」

HP型、被クリ発生耐性25%

敵がクリティカルを連発するなら編成しなくも……しないでですね。

イラストはアトラムですね。

SNでのキャスターのマスターで、事件簿にも登場してる魔術師です。

原始呪術との入れ替わり礼装。

★4 「悲願の継承」

バランス型、星獲得12個とNP獲得量20%

星とNP獲得バフが欲しいけどコストが足りない時になな？

イラストは時臣です。

優雅垂れとの入れ替わり礼装です。

垂れの継承者。

★3 「枯れない花」

HP型、即死耐性20%

なんと!!

恒常礼装一番の即死耐性倍率を誇ります。

まあ、わざわざ使用する様なクエストは無いんだけどね。

神の舌との入れ替わり礼装。

原始呪術、投影魔術、優雅垂れはチュートリアル召喚のみの排出に。

神の舌とはフレポに追加。

★5 礼装だけはこれまでの礼装から追加だけ。

また確率が下がっちゃいましたね。

少し前に追加された冬の聖女と幻想の姫も未だに1枚しか召喚出

来てないというのに……。

追加だけじゃダメだといっになったら気がついてくれるんだろう

ね。

今回はここまで

次回は残りのお知らせをサクッと終わらせてガチャに入りたいと思います。

2022年6月2日⑫ 「昨日のお知らせ更新②&シャルルマーニュガチャ」

新素材

ストーリークリアでも配られた新素材です。

黄昏の儀式剣

アヴァロンの子鐘以来初の追加銅素材です。

ストーリークリアで22個配られてますが、これじゃあ全く足りないだろうね。

忘れじの灰

こちらも銅素材!!

両方とも銅素材とは初めて知ったぞ。

まーた周回が必要だわ。

ナタデココ追加

こちらの新素材。

15日からナタデココに追加されるそうです。

新鯖を引いて必要になってもトラオムクリアしてないとフリクエ周回出来ないからね。

では、お知らせ更新も終わり。

思ったより情報少なかった……。

というか、6・5章と新鯖で多いように見えるだけなのか。

では……ガチャの時間だ!!

今回は★4がWピックアップアップなので片方だけで過剰排出されるとか辞めてくれよな…。

トラウマの19年水着ピックアップ。

目標は4万以内に終わったら今月引ける回数が1回増える!!

10連目 残り石など

フォーマルクラフト

三本線!!

バーサーカー!!

クリームヒルト!!

アリス礼装

鍛錬

妄執

起源弾

★4鯖に★5礼装3枚!!?

20連目

援護射撃

代償魔術

止まった!?

三本線

ランサー????

パーシヴァル

お前さあ〜??

30連目

幻想の姫

五大元素使い

投影装填

最高の礼装祭りですね。

40連目(1万)

鍛錬

三本線!!

セイバー!!

ローラン!!

ダーニツクおじさん

とりあえずこれで天井が上限になったぞ。

50連目

菩薩

鍛錬

悲願の継承

投影装填

新礼装出たから良し。

60連目

クリームヒルト??

投影装填

金回転か。

セイバーで：

シャルルマーニュ!!

結晶

宝石魔術

ピエロ礼装

かなり早目に終わってしまった……。

結果

シャルルマーニュ1体 初召喚

ローラン1体 初召喚

クリームヒルト2体 初召喚

五大元素使い1枚 初召喚

投影装填3枚 3枚目

代償魔術1枚 初召喚

悲願の継承1枚 初召喚

枯れない花1枚 初召喚

パーシヴァル1枚↓13体目

妄執1枚↓13枚目

菩薩1枚↓11枚目

起源弾1枚目↓9枚目

フォーマルクラフト1枚↓9枚目

幻想の姫1枚↓2枚目

マイケルと引き続き少ない数で済んで助かりました。
来週の水曜日にはピックアップ2がありますからね。
そちらにお金を回せるし、この後来る予定の6月下旬の新規イベン
トでの新鯖、その後来るであろうサマーアドベンチャーの周回石、周
年鯖、今年の水着。

軽く考えても4体は★5鯖が来そうだしね。

今回はここまで

次回は新鯖を育成して性能を見て行きましょうか。

ピックアップ2で出そうな張角、ドン・キホーテ、ルーラーモリアー
テイの性能はストーリー攻略中に見ましたもんね。

なんならそっちのほうが詳しいまである。

2022年6月2日⑬ 「新鯖性能」

育成

はい、ではシャルルマーニュから育成していきましょるか。
虚無期間中に種火周回もしておかないと今後が怖い。
シャルルマーニュは儀式剣が足りなくて最終再臨が出来ませんでした。

スキルは冠が少ないのでオール7止め

ローランは再臨素材に新素材が要らなかったなのでレベマまで育成出来ました。

スキルは種がなかったのでオール4止めです。

クリームヒルトは灰が足りないので最終再臨が出来ませんでした。
スキルは涙石が少ないので4/5/6と中途半端。

一先ずここまでで終わりですね。

残りはフリクエ周回して集めます。

アペンド

絆を上げて解放出来る様になった鯖が居ました。

新良玉：1つ目開放して8に

太公望：2つ目開放して8に

水着マリー：1つ目開放して6に

始皇帝：1つ目開放して7に

新規サーヴァント性能

既に20時間以上経っていますが、簡単に見て行きます。
主に自分が確認するのが目的だしね。

★5セイバー「シャルルマーニュ」

★5セイバーの全体クイックでは水着魔神さん以来。
ステータス

HP 14, 200、ATK 12, 000

HPは★5の中でも高い方ですね。

ATKも★5でも中間よりは上なので悪くはない。

カード構成

QQ A A B

平凡なQアタッカーの構成。

宝具込みでQチェインが可能。

宝具

全体クイック宝具。

自身に付与されている王勇の数に応じて威力アップ、ダメージ後にOC増加のクイックデバフ付与。

最近によくある特殊状態の数だけ威力アップですね。

ヒット数が12と非常に多く、星も物凄い出るとか。

スキル1

味方単体に無敵2回3ターンを付与。

自身が無敵じゃない時は自身にNP獲得量アップを付与。

被ダメージ時に自身に王勇状態を付与する状態を付与し。

自身が無敵なら宝具封印。

味方を守る事が出来るスキルであり、宝具火力を伸ばす事も出来るが一癖あるスキルですね。

主に味方に配ってNP獲得量アップと宝具火力を伸ばすのに使用するかな？

スキル2

カリスマと自身に魔性特攻と神性特攻付与し、NPを20〜30増やす。

カリスマ、特攻、NPが一ぽちで出来る優秀なスキルになります。

優先的にスキルレベル上げたい。

スキル3

自身にクイックバフとクリバフ、悪に対するクリバフを付与。

宝具の色にもあったスキルですね。

倍率も30に悪クリが50と非常に高いです。

クラススキル

対魔力と騎乗をAと非常に高いランクで保有。

アペンド

対バーサーカー適正

これは誰に向けてだ？

所感

スカスカでシステムが可能ならしいですし、星も物凄く出るのでクリ殴りが気持ちいいと聞いています。

場面にも寄りますが、横バフも持つてるので水着魔神さんとは違った役割になりますね。

クイツク鯖に在りがちですが、複数↓単体って変則が来た時に活躍しそう。

18時

データ更新が来たからビビった。

6・5章のCMが流れるね。

今回はここまで

ローランとクリームヒルトは次回です。

終わりが見えてきた……。

2022年6月2日⑭ 「新鯖性能②」

新鯖性能

続きです。

★4セイバー「ローラン」

★4単体バスターでは渡辺綱以来の実装です。

ステータス

HP 1万2千、ATK 9,600

HPはフォウ入れたら★4では高い方になります。

ATKは★4では平均的な数値。

カード構成

Q A A B B

平凡な構成で宝具込みでバスターチェイン可能。

宝具

無敵貫通とOC増加の攻撃バフとクリバフを付与してから単体にダメージ

無敵貫通を宝具に引っ付いてるのは嬉しいですし、宝具を撃つたびに火力が見込めるのは良き。

スキル1

自身に無敵と防御バフを付与してNP10→20。

防御バフが非常に優秀な倍率を持っており、なんと100も上がる

そうだ。

スキル2

自身バスターバフ、弱体解除、魅了耐性デバフを付与して敵全体の強化解除。

火力支援だけでなく、弱体解除や敵の強化解除とギミック対応力があるスキル。

スキル3

星獲得、星集中アップ、NPを10増やすがHP500減る。

デメリットはともかく、星出して集中出来るのは当たり前になって来てる感。

スキルマにしたら実質NP30%チャージ勢。
クラススキル

対応力と騎乗をAで持っている。
シャルルマーニュと同じですね。

アペンド

ライダー攻撃適正

アストルフオ？マイケル？候補があり過ぎる。

所感

ギミック対応力の強い単体アタッカー。

高難易度やストーリー攻略で非常に役立つと思われる。

★4バーサーカー「クリームヒルト」

バーサーカーアーツ単体宝具では初実装。

ステータス

HP9,900、ATK10,400

HPもATKも★4でも低い方。

カード構成

Q A A B B

何時も通り。

宝具込みでアーツチェインが組める。

宝具

単体アーツ宝具。

敵の防御強化解除して竜特攻攻撃、ダメージ後にOC増加のアーツ

デバフ。

連射して火力を伸ばす事が可能ですね。

スキル1

敵全体にチャージ減と防御デバフ、クリ発生デバフ付与。

普通に敵の攻撃を遅らせたり火力を伸ばす時のスキル。

スキル2

自身にバスターとアーツバフ混沌特攻付与。

カードバフに特攻付与はいいぞ。

スキル3

味方単体にタゲ集中とNPチャージ30〜50とHP回復。

NPチャージ50!!?

しかもアーツ宝具単体で??

クラススキル

凶化のみ所持。

アペンド

セイバーのクリティカル発生耐性を所持。

ジークフリート対策ですね。

所感

竜特攻と混沌特攻を持った単体宝具アタッカー。

バーサーカーなので幅が広く、NPチャージも持つてる点で連射がし易い。

変則や攻略で活躍するはず。

今回はここまで

次回はスタミナ回収でフリクエを終わらせて行きましようか。
同時進行で再臨素材も集めなきやね。

2022年6月2日⑮〜4日「トラオムフリクエ」

フリクエ

トラオムのフリクエを消化していきましょうか。
流石にリングを齧るのは勿体無いので自然回復分だね。

狭間の街

アサシン1体とバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー1体、アサシン5万と10万とバーサーカー4万。

Wキヤス式部さん？

システム余裕ですね。

中つ森

ランサー2体とキヤスター、ランサー3万とバーサーカー6万とキヤスター4万、キヤスター5万とバーサーカー11万。

項羽、神ジュナ、イスカンドルで宝具。

17万、30万、21万。

最後のバーサーカー11万が1万程度残りますが、それくらいなら後続の殴りで確殺出来るのでこちらで周回。

暁の平原

セイバー2体とキヤスター、セイバー1体とキヤスター2体、セイバー2体と10万。

水着ブリュンヒルデ、フラン、ナポレオン。

17万、25万、39万で撃破。

バーサーカーの全体法具で★5は数が少ないから、編成頻度削減として★4鯖を採用したけど十分周回は可能だね。

シルミウム

セイバー2体とライダー、セイバー1体とライダー2体、ライダー

1体とセイバー1体と11万。

ナポレオン、酒呑童子、イシユタル

25万、21万、27万。

最後の11万が少し残りしましたが、後続の殴りで倒せる範囲なのでこのまま行きます。

今回は1体への等倍でも抜けるか試してみましたが、HPが低いこともあり可能でした。

バーサーカーは極力編成頻度を下げないとね。

湖畔の平原

ライダー3体、ライダー2体とアーチャー、ライダー4万と10万とアーチャー10万。

酒呑童子、ヴリトラ、項羽。

18万、16万、25万でクリア。

復権界域拠点

ライダーとアーチャー2体、ライダー2体とアーチャー、ライダー2体4万と16万。

ヴリトラ、酒呑童子、グランドローマ。

19万、18万、23万で残った。

最後のマイケルをローマとしか思っていないくて、グランドローマが等倍なのを忘れてたよ。

ヴリトラ、酒呑童子、セミ様にフレ光コヤンでいいや。

18万、18万、48万でクリア。

光コヤンバフらなければ多分抜け無い。

クサンテンの塔

アーチャー2体とキャスター、キャスター2体とアーチャー、キャスター2体4万と11万とアーチャー4万。

ヴリトラ、オデュッセウス、アキレウス、フレスカ。

17万、23万、74万でクリア。

今回も等倍相手に抜けました。

今回はここまで

半分位終わりました。

新素材の方はボチボチかな？

どちらも後数個落とせば最終再臨までの数が貯まる。

必要数が少ない間に、物凄く入手し易いイベントが来て欲しいなあ。

……既に200個超えてるんだし、来週のピックアップ2で出る新鯖でも大量に必要だろうし……。

2022年6月5日～6日「トラオムフリクエ②」

トラオムのフリクエ

天嶮山脈

キヤスター3体、ランサー6万とキヤスター3万、ランサー11万とキヤスター2体。

オデュッセウス、アルテラ、プーサー。
25万、11万、22万でクリア。

果ての荒野

ランサー3体、ランサー3体、アーチャー15万とランサー4万が2体。

アルテラ、シャルルマーニュ、エレちゃん。

33万、16万、38万でクリア。

最後が天地人不利で等倍4万出せるか心配だったけど問題なかった。

王道界域拠点

バーサーカー3体、セイバーとアサシンとバーサーカー、バーサーカー8万とセイバー8万とアサシン4万。

闇コヤン、ハロエリ、英雄王。

34万、抜けなかった。

有利のアサシンもダメだったか……。

闇コヤンのバスターバフの恩恵受けられませんが、Attack値高い式部さんに変えます。

オダチエンフレキヤスもすれば万全。

薄暮れの森

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、セイバー2体と11万。

ダヴィンチちゃん、式部さん、英雄王。
23万、14万、43万でクリア。
真ん中が宝具だけじゃ抜けないけど、後続の殴りで行ける。

アツアガウク塔

アサシン10万単体、ライダー3体、ライダー2体とキャスター1
5万。

1／3／3の変則がフリクエに登場しました。

三蔵ちゃん、酒吞童子、プロテア。

14万、13万、27万。

最後が抜けないか……。

魔神さんに変えてみます。

クリームヒルト、酒吞童子、魔神さん。

7万で抜けなかった。

結局、三蔵ちゃん、酒吞童子、魔神さん

14万、17万、30万。

やっぱり最後が倒し切れないや。

門前の平原

アーチャーとアサシン2体、アーチャー2体とアサシン、バーサー
カーとアサシン12万。

アナスタシア、ヴリトラ、式部さん。

9万、18万、18万

初手のアーチャーが殴りでギリギリだわ。

最後までまあ残った。

ヨウイヌス砦

ライダー2体とバーサーカー、ライダーとバーサーカー2体、ライ
ダーとバーサーカーとランサー12万。

光コヤン、酒吞童子、アルテラ、フレ光コヤン

22万、18万、120万でクリア。

流石にここまで持ったら抜けるよね。

6日18時

何もないと思いますが、平日なので夕方更新が来たときの為に起きました。

データ更新も無かったのでお知らせ更新も期待できそうにない。

マスターミッション

月曜日なので更新。

フレポ30連、セイバーとキャスター3体、アーチャーとアサシンとバーサーカー3体、ランサーとライダー3体、種火30泥。

トラオムのフリクエをやったら終わる感じですね。

種火だけは運ゲーなので最悪種火周回に行けば終わります。

今回はここまで

更新があるとしたらやはり水曜日の夕方更新でピックアップ2の新鯖3体かな？

ワンチャン明日にメンテの告知とか？

2022年6月6日②〜7日「トラオムフリクエ③」

トラオムのフリクエ

復習界域拠点

セイバー2体とバーサーカー、バーサーカーとキャスターとセイバー、キャスターとクリームヒルトの影鯖18万。

ナポレオン、英雄王、ニキチツチ

23万、24万、26万。

クリームヒルトが宝具だけじゃ倒せないなので、イヴァン雷帝に変えてみます。

イヴァン雷帝31万でした。

ニキチツチよりは火力が出ますが、確殺は出来てないですね。

バーサーカーなので後続の殴りで何とかなる範囲なのでイヴァン雷帝の方が安定するでしょう。

ライヘンバツハ

ランサー2体とライダー、ランサー2体とライダー、ライダー4万と10万とランサー。

アルトリア、アルテラ、酒吞童子、フレキヤス。

多分倒せない事を見越してオダチエン許容しておきます。

38万、30万、28万。

オダチエンキャストリアしなくても倒せました。

酒吞童子はアサシンの中でも火力高いよね。

横バフも優秀だから編成しやすいし。

強いて言えば、アーツバフが欲しいけど、これやるとバフが3つになるから来ないだろうな。

育成

今日の朝位にクリームヒルトの最終再臨に必要な新素材が集まりました。

ようやく最終再臨まで持って行く事が出来るよ……。
早速再臨してレベルを上げていきましようか。

はい、育成終わり。

敵が竜単体の時に活躍が見込めます。

シャルルマーニユは儀式剣が1個足りないや……。

最後のフリクエで落ちてくれたら最高なんだけど。

まあ、水曜日の新鯖で更に必要になってくると思うから、早目に色々片付けてフリクエだけに集中したいが……。

デミヤの強化クエスト、シャルルマーニユの再臨解放クエスト、ツングースカが残ってるんだけどね……。

では、最後のフリクエまでスタミナ回復待ちます。

1周したら儀式剣が落ちてくれたので、ようやくシャルルマーニユを最終再臨に出来ます。

シャルルマーニユは再臨が封印されているので、解放クエストをしなければなりません……オベロンの時みたいに少し難しいのでやる気が起きない。

いつかやります。

7日16時過ぎ

おはようございます。

昼前に寝たのに昼過ぎに起きてから寝れ無かったのでシャルルマーニユの霊基開放クエストやります。

霊基開放クエスト シャルルマーニユ

カール大帝（ルーラー）3ゲージ、25万、32万、43万。

12回の特殊耐性を持っている。

開幕王鯖にルーラーへの相性不利打消しと王鯖に対する（実質カール大帝に）ダメージアップを付与される。

特殊耐性は無視はできないですが、強引に行こうと思えば行けるレベルだそうです。

1ゲージ目ブレイクで強化解除。

回数があるらしいので、意味ないor外れても良いバフを先に盛って置きたい。

2ゲージ目ブレイクで無敵を付与してくる。

永続ではなさそうでターン制か回数。

無敵貫通宝具か礼装が無難。

物凄く……ではないですが、それなりに難しいクエスト。

高難易度レベルかな？

霊基開放クエストはストーリー攻略よりも難しくしないと行けない戒めでもあるのか？

戦法としては速攻か耐久ですね。

とりあえず速攻で組んでみて、特殊耐性の倍率が高くて無理そうなら12回攻撃して剥がしてから宝具って感じかな？

最近は更新も来ないと思うので、令呪コンテ使ってもいいかな？

面倒くさいから早目に終わらせたい。

何でコンテ石は使えないんだよ……。

今回はここまで

長くなるの編成と攻略は次回に回します。

2022年6月7日② 「シャルルマーニュ霊基開放クエスト」

シャルルマーニュ霊基開放クエスト
ギミックと敵編成は前回述べた通り。

編成

狂ヴラド 凸ウイツチーズ

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス

玉藻 凸結晶

邪ンヌ

景清

王かつ有利クラスの狂ヴラドで宝具連射戦法。

玉藻を設置することでNP回収を高める。

後衛二人は単なる有利クラス単体アタッカー。

景清はガッツ持ちなので殿に最適。

負けたらコンテで。

1ターン

カール大帝に攻撃バフ、防御バフ、毎ターン回復が5ターン付与されました。

攻撃もだけど、特殊耐性の上に防御バフはキツイ……。

とりあえず消えても良い効果からバフって行く。

Wキヤスと狂ヴラドスキルでバフる。

あ……フレキヤスのスキル使った後にオダチエン玉藻するんだっ
た……。

過ぎた事は仕方ない精神でこのまま行きます。

狂ヴラド宝具BQ

チェイン組んで早目に特殊耐性を削って行きたい。

39万でブレイク。

あ、思った以上に通るぞ。

強化解除は右端の鯖から順番に解除されるみたいなので、左端に置いていた狂ヴラドは全く強化解除されませんでした。

配置重要やな。

2ターン

NP溜まっているのでこのまま宝具。

狂ヴラド宝具、キャストリアAクリ、狂ヴラドA

29万でブレイクならず。

スキルで付与された防御バフのせいですね。

3ターン

玉藻宝具、キャストリア宝具、狂ヴラドA

殴ってブレイク、出来ました。

80だけ残るとかりアルガッツ辞めてもろて？

タスキルしてキャストリア宝具、狂ヴラドABに変えます。

これでブレイクです。

ブレイク時にバスターバフ、攻撃時に防御デバフ付与を付与してきますね。

これは1ゲージ目の時も同じみたいです。

4ターン

バフが切れてしまいましたし、宝具を撃ってきます。

粛正防御がある玉藻とガッツが残ってる狂ヴラドは生き残れますが、キャストリアは無理ですね。

まあ、何も役割が無くなったので問題ないです。

決戦バフ使って宝具。

狂ヴラド宝具、玉藻宝具、狂ヴラドQ

14万で残り29万。

宝具受けてキャストリア、通常攻撃で狂ヴラド落ちました。

5ターン

ブレイク時の無敵は3回みたいです。

フレキヤスと邪ンヌが前に出てきました。

とりあえずAQAクリで無敵剥がして攻撃。

残り27万。

6ターン

玉藻B、フレキヤスB、邪ンヌB

残り24万。

毎ターン回復でダメージが進まない。

7ターン

邪ンヌのNPが溜まったのでスキルでバフって宝具。

玉藻宝具バフ、邪ンヌカリスマとバスターバフ。

あれ？決戦バフ使って無かったので使用する。

フレキヤス宝具、邪ンヌ宝具B

31万で撃破。

よし。

何とかクリアです。

これでシャルルマーニユの第三再臨と最終再臨が見れる!!

今回はここまで

これで6/1の更新は全部終わり。

次はデミヤの強化クエスト、ツングースカ再攻略の続きですね。

急いでスタミナ回収する時はライヘンバッハでも周回して新素材集めて参ります。

2022年6月7日③〜8日「強化クエ&ピックアップ プ2ガチャ」

幕間 デミヤ

進行度1

アサシン3体、ライダー3体、アーチャー3体。

アナスタシア、酒吞童子、エレちゃん。

17万、19万、72万でクリア。

進行度2

セイバー36万単騎

Wキヤス玉藻にエウリユアレ。

140万で撃破。

進行度3

アヴェンジャー10万、アサシン14万、アーチャー20万の3

ゲージ。

ブレイクでクラス変更というか鯖が変わりますね。

クラスバラバラなのでバーサーカーです。

Wキヤス玉藻に狂ヴラド。

45万、64万、95万で撃破。

感想

デミヤの深掘りですな。

悲しいお話。

残るはツングースカだけです……ボス戦しかないので平日はやる気が出ないですね。

休日にやりたいけど……今週の休日は予定が入ったから出来るか微妙。

6月下旬の新規イベントまでには終わらせたいが……。

では、トラオムのフリクエ回って新素材集めて明日のピックアップ2を待ちたいと思います。

その前に18時更新で明日メンテが入るか見ないと。

18時

データ更新なし。

5分後のメンテ告知があるか待ちます。

10分

スタミナ回収してましたが、更新来ないですね。

明日はメンテ無し!!

寝れる!!

8日17時半

おはようございます。

今日は6・5章開幕1週間!!

ピックアップ2で新鯖実装されるぞお!!

楽しみですね。

18時

データ更新!!

当然だよねッ!

はい、ピックアップ2は予想通りのラインナップになっておりまして。

その他は特に追加情報なさそうですね。

で、引いていきましよう!

トラオムピックアップ2

残りの魔力を考えると、3万以内に終わってくれれば今月引ける回数が増えます。

が、シャルルマーニュが1万で終わったから、かなり余裕があるんだけどね。

10連目

魔弾

止まった!!

ルーラー!!??

モリアーティ!!

代償魔術

華の楽土

まさか初っ端で出てくれるとは……天井が亡くなったのでドン・キ
ホーテが怖いです。

20連目

スイーパー

投影装填

止まった

キャスター!!

張角

宝石魔術

まあ良し。

30連目

龍之介

三本線!!

ランサー!!

ドン・キホーテ来ちゃった。

騎士の矜持

ウェイバー礼装

終わったああ。

結果

モリアーティ 初召喚

ドン・キホーテ 初召喚

張角 初召喚

投影装填1枚↓3枚目

代償魔術1枚↓2枚目
フィン1体↓10体目

まさか30連で終わってしまうとは……。
シャルルマーニュ合わせても1万です。
来月死ぬんちゃうんか？つてくらいガチャ運が来てる。
あ、フィンは昨日？の納税で出ました。

モリアーティは限定

ドン・キホーテはスト限か恒常

張角はフレポ

だそうです。

張角はスト限予想だったのに……。。

では、次回育成していきたいと思います。

素材足りるといいなあ（白目）

2022年6月8日② 「新鯖育成」

育成

では育成出来るところまでやりたいと思います。
モリアーティはレベマとスキルオール7ですね。
ルーラーなので再臨はピースモニユだけで終わりましたが、スキルが8からは新素材大量に持って行きますね。

ドン・キホーテもレベルとスキルオール8まで育成。

こちらも再臨に新素材が要らなかった。

スキルでも9に上げるのに儀式剣が必要なだけです。

張角もレベルとスキルオール8止めです。

ピックアップ2は全員再臨に新素材がなくて助かった。

アペンド

絆上げてたまった分です。

クリームヒルト：1つ目解放して6まで強化。

新鯖性能

ストーリー攻略で使った時と変わってないです。

なので、振り返る形でザックリとみてきます。

★5ルーラー「モリアーティ」

初のルーラー全体アーツ宝具。

善特攻宝具で敵に悪属性付与出来る。

スキルではNP50はもちろん、自身に回避、3色バフ、クリバフ、アーツかバスターの星集中アツプ、敵にアーツデバフ、悪なら二重。

攻撃バフや横バフこそ持っていないが、最低限のバフ量に特攻宝具なので使えなくは無い。

が、ルーラーと言うクラス上ATKが低く競合が強い。

悪属性付与が実質、アストライア、槍ヴラド、アイドルえっちゃん、紅閻魔、サンソン、上乳上が誰でも特攻になるサポーター的面も持ち

合わせる。

アストライアの宝具が誰にでも特攻刺さるとか馬鹿じゃん。クラススキルで魅了混乱恐怖スキル封印無効が地味に強い。略称何がいいかな？

攻略中に思いついたのは、ルーラーモリアーティでル茶

★4ランサー「ドン・キホーテ」
クイツク単体巨人特攻宝具。

巨人特攻に加えて宝具後に全体攻撃バフがあるので変則での可能性が高い。

スキルでは自身にクイツクバフ、バスターバフ、攻撃バフに加えて毎ターンNP獲得とバフ量は十分持っている。

更にNP30%以上の時だが、自分以外の味方にNP30付与出来る配布力も持っている。

やはり刺さったら変則で物凄く強いと思う性能をしますね。

★3キャスター「張角」
クイツク全体宝具。

フィールドに応じてデバフが付与出来る。

スキルでは自身にNP80は当然で、味方全体にクイツクバフとアーツバフを付与でき、単体に星集中アップと高倍率のクリバフを付与可能。

宝具火力は低いので自分では殴れないの難点。

確率ゲーだがフィールドセットの唯一性が強く、クリサポーターとしても優秀なキャスター。

フレポ産だが、ピックアップ2修了後後の15日の夕方更新から排出される。

全体的にぶっ壊れはいないけど、普通に優秀な鯖が揃ってますね。性能重視なら引かないで良いかも。

でも、モリアーティの悪属性付与が刺さる時は刺さるのでありかも。

ピックアップ3は？

新鯖は来ないだろうね。

バトグラや宝具演出も来なかったし。

ただ、ピックアップ3でホームズが復刻される可能性はそれなりにあると思います。

去年のキャストリア村正的な感じ。

まあ、ホームズは召喚済みなので引きませんが。

今回はここまで

明日の更新はないと思うし、金曜日も来ないと思う。

金曜日は用事で出かけるので、更新が見れないです。

では、更新が来たら会いましょう。

2022年6月10日「更新来ちやつた」

10日20時前

移動中だったの更新遅れました。

公式のお知らせを見て少しだけビビった。

あー来るとは思ってたけど、今日来ちやうか……。

ホームズピックアップアップ。

はい、ホームズピックアップアップです。

約1年ぶりだったかな？

ネットを最低限しか使わないの、ちょっと調べることはできないや。

同時にすまないさんもピックアップ。

両方とも召喚済みなので今回はスルー定期。

体験クエスト

ホームズの体験クエストが無料化。

2017年序をクリアしていると無料になるそうです。

これで家に帰ってからやって呼符と交換しておきましょうね。

霊衣制縫の追加

すまないさんの水着霊衣がレアプリに追加です。

オルレアンをクリアしていると、無料になるのでこの2年で新規にマスターになった方は妻に楽しんでいる夫を見せてあげましょう。

強化クエ

これも来ちやうとは……。

ホームズとすまないさん2人共です!!

モバイルの残量が気になりますが、今月は今日以外出かける予定はないのでやりましょうかね。

ホームズ

進行度1

バーサーカー6体とキャスター単体17万。

闇コヤン、Sタル、ケツアルで宝具。

21万、29万、20万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体とケイローン20万単体。

闇コヤン、Sタル、水着玉藻。

21万、27万、40万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、キャスター14万と三蔵ちゃん21万。

闇コヤンとイスカンドルにフレ光コヤン。

22万、45万で撃破。

スキル強化

NPチャージが追加!!

ホームズにNPチャージが付くのはありがたいぞ!!

30〜50とか思った以上に高かった。

まあ、自分付与としてもサポーターだから当然か。

すまないさん

進行度1

ライダーとランサー2体、ライダー2体とランサー、バーサーカー

13万単体。

若森、酒呑童子、邪ンヌ。

8万、17万、24万でクリア。

進行度2

ライダー6体と弁慶15万単体。

光コヤン、酒呑童子、シグルド。

13万、18万、45万で撃破。

進行度3

ライダー2体とランサー、バーサーカー12万とアキレウス17

万。

モルガン、酒呑童子、フレキヤス。

21万と34万で撃破。

スキル強化

NPチャージと攻撃バフを追加!!

欲しかった物が一気に貰えましたね!!

これで攻撃バフ、カードバフ、特攻と火力スキルはかなり豊富になっただ!!

ありがとう運営!!

今回はここまで

ストリーリーのピックアップ3は大抵1週間後の金曜日に行われるのが法則おじさんになるのかな?

ともあれ、未所持鯖は来なかったから魔力を消費しなくて助かった。

後は22日のロードトゥ7のシンだけど、来るとしても殺李書文だけだから、今月は物凄く余裕を残して給料日に入れそうだ!!

では、来週の水曜日に何が来るか待ちましょう!!

2022年6月14日「聖杯戦線来ちやつく!!?」

18時過ぎ

おはようございます。

どうせメンテの告知だけだと直前まで寝てました……。

聖杯戦線くムーンサルト・オペレーション

はい、というわけで約1年ぶりの聖杯戦線です。

前回は去年の円卓戦線だったからね……。

概要

今回はジナコが犯人らしいが……。

BB案件でない事を祈るばかりですね。

開催期間

15～29日ですね。

3週間!!

更新は基本的に1週間あって、来週からはシンのキャンペーン。

29からは新規イベントってスケジュールがほぼほぼ決定ですね。

参加条件

CCCコラボを前提としているのか終局条件。

終局が条件なのは久しぶりですね。

最近は冬木か、2部のどっちかだったから……。

更新

毎日更新が1週間。

これは変わらないみたいですが、初日の水曜日と土曜日に最終日の

火曜日にはメインクエストがあるらしい。

これは新たな試み!!

と言っても軽いストーリーと戦闘だと思いたい。

練習用クエスト

スタミナが必要なのは分かりませんが、練習用のクエストも今回

から用意されてるみたいです。

聖杯戦線って初めてだと結構難しいシステムしてるからなあ……。

前回からの変更点

これだけ長い間開催しなかったので改修された点が3つほどあるらしいです。

これで遊びやすくなってたらいいのだが……。

個人的にはサクツと終わらせて放置したいから、AIは進化してて欲しくない。

変更点1

行動制限の変更

今までは自分と敵に全体としての行動力がありました。今回からは鯖事に設定されており、全体での行動回数は無しに。

例えば、マスター1回と鯖2回の合計3回行動したら行動力が無くなってターン終了でしたが、今回からは鯖の行動力が残ってたら動かせるので各鯖1回は動ける様になるっぽい。

これが敵にも適用されるから、攻略班は大分きつそう……。

この変更点により、全鯖統一だった消費行動力をクラスごとに変更。

基本的にはどのクラスも同じですが、アサシンはATKが低いから攻撃時のみ20、ライダーは移動時のみ15、行動不能解除は三騎士とアヴェンジャーが20、バーサーカーは40と増える。

これは従来の聖杯戦争をイメージした設定ですね。

更に入れ替え時には行動力を10消費してたが、各鯖で必要分を消費するように変更。

これはしようがないね。

スタンなどで行動不能で戦闘終了した場合、マップに移動した際に自動的に行動力消費するみたいです。

スタン、睡眠、混乱が主な異常状態で、オベロンの永眠のみ解除不能。

ここぞという時や絶対に動かす必要が無くなった場合以外は使えないですね。

変更点2

敵側の行動の倍速化。

待ち時間が減るので良強化。

変更点3

パーティー効果と言う物が追加され、バトルへ参加した鯖の数によって効果を得るそうです。

複数の味方で敵を殴る時に威力アップ、被クリ発生耐性を得たりする。

敵にも同様に発生。

□バフ扱い？それとも効果欄に出てこないかは分かりませんが、解除は不可能な奴。

聖杯戦争って基本的にアタッカー1体で殴った方がやりやすい傾向にあるから、複数体と徒党を組む事は少ないんだけどなあ……。

種火と修練所全解放

15〜22限定で曜日クエストが全解放されるみたいです。

……DL記念キャンペーンでもないのに何故？

メンテ

もちろんあります。

睡眠時間が削られるう。

聖杯戦争の開催、ナタデココ交換に新素材追加、シャルルマーニユと若森ガチャ終了。

その他大量の不具合の修正、いつものUIとグラフィックの調整。特に新情報は出ていないですね。

ガチャが全て終了してしまうので、新しいガチャが来るはず。状況的にはバナーにもある取りジナコでしょうね。

★4枠がどうなるか不明ですが、他に未所鯖が来ない限り今回もスルーで良さそう。

これは完全に29の新規イベントまで魔力は使わなくても済みそう。

今回はここまで

久しぶりの更新でした。

何が来るか楽しみでしたが、まさかの聖杯戦争とは……。

運営さんは存在を抹消していなかったんですね。

個人的ですが、聖杯戦線のシステムは苦手なのでやりたくない気持ちですが7割あります。

が、ストーリー読みたいですし、聖杯は何よりも欲しいのでやりますよ……。

では、明日のメンテ明けに会いましょう。

聖杯戦線　くムーンサルト・オペレーションく
2022年6月15日「メンテ明け」

13時前

おはようございます。

今日も3時間未満の睡眠時間です（定期報告）

スタミナ回収終わってメンテに備えられました。

マスターミッション

月曜日、火曜日と忘れてました。

今週は、秩序鯖3体、混沌鯖3体、猛獣15体、人型15体、敵を40体撃破。

今週は聖杯戦線があるので多分そこで達成できるだろうね。

13時

はい、メンテに入りました。

何時も通りなら14時までにはストアのアップデートがくるでしょう。

やる事やって昼ご飯兼晩ご飯食べたら仮眠取りたい。

張角のガチャが終わったので、メンテ明けはフレポで召喚を狙えますね。

まだ宝具1なので、今日の聖杯戦線が終わったら狙いたいです。サクツと終わって欲しい。

14時前

ストアのアップデート来てました。

これで一安心。

寝れるか分からないけど仮眠取りに行きます。

18時

メンテ明けました!!
データ更新して……。

聖杯戦線来てますね。
ガチャはジナコのみ。

水着BBは来なかった……ヨシ。

その他、ナタデココ交換に新素材追加くらいで何もなし。

いやいや、強化クエ来てるやんけ。

プロテア、メルト、リップ、BBとあるので、もしかしたら水着Bも来てるかも。

水着BBは来てないみたいです。

では、お知らせ更新待つ間に聖杯戦線のプロローグでやりますか。
読んでる間にお知らせ更新来たので確認していきましょるか。

HOW TO 聖杯戦線

聖杯戦線の遊び方の個別ページ出来てるし。
流星にこれで確認しないで。

ムーンサルト。オペレーションピックアップ
ジナコがピックアップ。

それ以外は特に何もありませんね。

ジナコはバレンタイン以来なので4カ月ぶり。
まあ妥当な期間だね。

ムーンサルト・オペレーション
告知時と特に変更点はなさそうです。

聖杯戦線の戦闘ではマスターミッションは達成出来ないらしい。
これは初めて知ったぞ。

強化クエ

BB、メルト、リップ、プロテアの強化クエスト追加。
まさかサクラシリーズ全員が来ちゃうとは……。

引くつもりはないけどガチャは無しなのか？

練習用

練習用もAPは消化しちゃうんですね。

代わりにクリアで石が貰えるようになってます。

ルールを覚えるのが目的だから難易度は高くないと思いたい。

では、聖杯戦線を……と言いたいけど先にスタミナ回収目的で強化クエしましょうか。

と思ったけど、それをやってしまうと何時もの休日まで先延ばししてします奴だと感じたので聖杯戦線やります。

SERAPH戦線 宮殿へのいざない

ヒントとして、ダメージカットのマスを目指す、中央脇にはNP関連のアイテムがあるので難しければ、とあります。

ダメージカットは絶対に取りたくないね。

こちらは援軍としてゲストエリちゃん確定、ランサー、キャスター、アサシン、バーサーカーです。

バーサーカーが居る……勝ったな。

敵はジナコ2体、水着師匠、水着アンメア、小ギルで、倒さなくて構わないボスとしておつきー。

コストは61と考えないとなあ……。

エルキドゥ、イリヤちゃん、山の翁、ヘラクレスで。

幸い不利クラスは居ないみたいなので、有利クラスで戦える様に調整出来たら楽かな？

では……長くなるのでバトルは次回に回します。

2022年6月15日② 「聖杯戦線1日目」

SERAPH戦線 宮殿へのいざない

はい、情報は前回見た通り。

BBちゃんが喋ったああ!!?

1ターン

まずはダメージカットマスを取られないようにエリちゃんとエルキドウを前進。

ヘラクレスでおっきーの場所まで進む。

反対から山の翁進行。

水着アンメアがエリちゃんとエルキドウに戦闘仕掛けてきました。

ダメージカットがいい味出してますね。

ただ、横マスの関係上2体で戦闘か。

エルキドウAQQで残り4千。

2ターン

ヘラクレスで宝箱取る。

エリちゃん水着アンメアに戦闘。

エリちゃんのカリスマ使っておきましょうか。

小ギルにエリちゃんBQA

小ギルブレイク。

水着アンメアにエルキドウAQQでブレイク。

今度はエルキドウで戦闘。

エリちゃんの宝具、エルキドウB、エリちゃんBで小ギルと水着ア

ンメア撃破。

よし、理想的だな。

エリちゃん前進、ヘラクレス前進、山の翁前進。

イリヤちゃんも前進させて水着師匠に備えます。

ターンエンド。

3ターン

ヘラクレス後退、イリヤちゃん前進、山の翁前進でターンエンド。
ジナコがイリヤちゃんとエルキドゥで攻撃。

ここはイリヤちゃんAAにエルキドゥの宝具でブレイク。

4ターン

エルキドゥとイリヤちゃんですジナコと水着師匠を攻撃。

水着師匠が宝具撃ってくるのでイリヤちゃんNPチャージして宝具します。

イリヤちゃん宝具BA

水着師匠ブレイク、ジナコ撃破。

ターンエンド。

水着師匠が山の翁に攻撃。

即宝具でブレイクされました。

これは読めてなかった。

5ターン

しようがないので山の翁で水着師匠を攻撃。

バスターバフでBBBして撃破です。

残るはジナコ1体なので、ヘラクレスでおつきーを攻略。

回避使ってBBB、ブレイク。

ターンエンド。

最後のジナコは守ってますね。

6〜11ターン

ここまで来たら消化試合なので、ヘラクレスの回避スキル回復待ち。

12ターン

ヘラクレスでおつきー攻撃。

ブレイク。

13〜17ターン
ヘラクレススキル回復待ち。

18ターン
ヘラクレスでおつきー撃破。
最後の詰めに入っていきましょうか。

19ターン
マスター1回攻撃。

ジナコがエルキドゥとイリヤちゃんに攻撃。

エルキドゥQ、イリヤちゃんQ宝具でブレイク。

21ターン

ジナコがエルキドゥに攻撃。

宝具撃って終わり。

初日なので余裕でしたが、攻略に時間がかかるのが難点。
仕事前にやりたくねえ。

今回はここまで

次回は練習クエストをサクッと終わらせて強化クエに入りたい。

カルデア戦線 基礎トレーニング

枠が余ったので情報だけ確認します。

セイバー、アーチャー、ライダーを編成可能。

敵は孔明、鬼一師匠、ガレス。

鬼一師匠がライダーに有利かつ不利クラスが居ないので気を付け
ないと。

では、次回やります。

2022年6月15日③〜16日「カルデア戦線&強化クエ」

カルデア戦線 基礎トレーニング
情報は前回確認した通り。

伊吹童子、オジマン、ふじのんで行きます。

本当は超人オリオン入れたかったんだけど、★5三体は出来ないよ
うに調整されてるね。

1ターン

伊吹童子で必中を取りに行きます。

ふじのんで防御バフマスに。

ターンエンド。

2ターン

ふじのんで孔明攻撃。

BABで残り2万。

ターンエンド。

孔明がふじのんに攻撃。

クリティカル発生は痛いって。

バスターバフ使ってBAB

ブレイク。

鬼一師匠が伊吹童子に向かって来ないんですが？

3ターン

仕方なく伊吹童子動かしてふじのんの一緒に戦闘。

ふじのんB、伊吹童子QB残り1万。

伊吹童子ABBでブレイク。

ふじのんと伊吹童子で鬼一師匠を攻撃。

伊吹童子バスターバフでBBBして撃破。

ターンエンド。

4ターン

伊吹童子でガレス攻撃。

B B Bでブレイク。

ターンエンド。

ガレスが伊吹に攻撃。

攻撃バフ使ってB A Bで撃破です。

5ターン

残りは孔明のみ。

オジマンは無傷。

消化試合ですわ。

伊吹童子で孔明に攻撃。

バスターバフ付けて宝具B B。

撃破してクリア。

クラス相性的にこっちの方が難しかったぞ。

はい、これで面倒なクエストを終わらせたので強化クエに入っていきます。

強化クエ

プロテア2

進行度1

ライダー6体とライダー13万単体。

光コヤン、セミ様、山の翁。

11万、11万、23万でクリア。

進行度2

ライダー6体とアステリオス15万単騎。

光コヤン、酒呑童子、山の翁。

13万、16万、24万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ゴルゴーン30万単騎。

Wキヤス酒呑童子とBB

24万、86万で撃破。

スキル強化

怪力に増殖が多い程宝具威力が上がる状態を付与が追加です。

前回の強化クエと似た感じですね。

宝具バフは普通に良き。

スキルマで10%らしいので、増殖の数によつてはふざけた火力出せるかも。

メルト3

進行度1

キヤスターとライダー2体、ライダーとキヤスター2体、キヤスター14万単体。

魔神さん、プロテア、ケツアル。

12万、21万、15万でクリア。

進行度2

キヤスター6体とサンバ12万単騎。

ドレイク、イスカンダル、邪ンヌ。

33万、30万、34万で撃破。

進行度3

キヤスター2体とライダー、キヤスター14万と阿国ちゃん20万。

W光コヤンエウロペ様。

38万と65万で撃破。

スキル強化

NPチャージ20〜30を追加。

無難だが物凄く嬉しい内容。

これですシステムの敷居も低くなる。

今回はここまで
引き続き次回も強化クエやりますが、恐らく夕方更新と一緒に更
新。

2022年6月16日②「強化クエ②&SERAPH
戦線2日目」

強化クエ

リップ

進行度2

ライダー6体とライダー14万単体。

光コヤン、酒呑童子、山の翁

12万、14万、31万でクリア。

進行度2

ライダー6体とサロメ14万単騎。

光コヤン、酒呑童子、アビー

17万、19万、31万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ライダー12万と水着ブリュンヒルデ18万。

Wキヤス酒呑童子。

見過ごした、61万で撃破。

スキル強化

バスターバフ3ターンとNPチャージ20固定を追加。

片方だけでも嬉しいので、両方は有難いですね。

編成の幅が広がります。

B B

進行度1

キヤスター6体とバーサーカー11万単体。

イスカandal、アキレウス、アビー。

20万、50万、21万でクリア。

進行度2

キヤスター2体とバーサーカー、キヤスターとバーサーカー2体、

大黒天15万単騎。

イスカンドル、アキレウス、ケツアル。
29万、40万、15万で撃破。

進行度³

バーサーカー2体とキャスター、バーサーカー10万とサンタ婦長
19万。

イスカンドル、ヴリトラ、フレキヤス。

36万、38万で撃破。

スキル強化

自身にアーツデバフとExtraアタック時に味方全体にNP
チャージを追加。

BBってバフ少ないからアーツバフは嬉しいね。

NP配布はExtraアタックじゃないとダメなのがあれだね。
BB使う時って基本的に敵が単体の時に速攻でやるからなあ……。

これで昨日追加された強化クエは終わり。

後は来週の水曜日まで18時更新の聖杯戦線を消化するだけです
な。

時間が空いたらフレポ回して張角を宝具マにします。

18時

今日もSERAPH戦線頑張っていきましょう!!

データダウンロード見たらまた1Gあって草。

SERAPH戦線Ⅱ ぼっちでは勝てぬ

ヒント：アイテムや特殊マス無し、左右から進む場合は孤立したら
危険。

らしいです。

敵はジナコ3体、ワルキューレ姉妹3体、動かないボスで水着巴さ
ん。

こちらはゲストロピン、セイバー、ランサー、ライダー2体、アサ

シン。

バーサーカーが居ない……!!?

伊吹童子、槍ニキ、オジマン、エウロペ様、山の翁で行きます。とりあえず、ワルキューレ姉妹を伊吹童子で倒して、水着巴さんはロビンをぶつける感じで。

1ターン

まずは伊吹童子で真ん中を突破。

横からオジマンと槍ニキを気を付けながら移動させてターンエンド。

まさか全員槍ニキの方向へ行くとか完全に予想外なのですが!!?

2ターン

槍ニキでワルキューレ2体に攻撃。

回避使ってAQQ

オジマンでジナコ2体に攻撃。

スキル使ってBAB

ターンエンド。

ワルキューレが槍ニキと伊吹を攻撃。

槍ニキB、伊吹童子B、槍ニキ宝具

ワルキューレブレイク。

ジナコがオジマンに攻撃。

オジマン残り4, 900

皇帝特権使って宝具AA

ブレイク。

交代したジナコがオジマンを攻撃。

オジマン残り5, 200

BABでジナコ残り25, 000

ワルキューレが槍ニキと伊吹を攻撃。

槍ニキ残り1, 900、伊吹残り12, 000

槍ニキガッツ付与。

伊吹攻撃バフ付与してBABでブレイク。

4ターン

伊吹と槍ニキ交代して伊吹でワルキューレ攻撃。

B B Bでスルーズ撃破。

エウロペ様でオジマンの救援

オジマンでジナコ攻撃。

B A Bでジナコ1体ブレイク。

オジマン残り2，400

ターンエンド。

ジナコがオジマンとエウロペを攻撃。

エウロペ様残り11，400

エウロペ様無敵貼る。

オジマンA、エウロペ様A、オジマン宝具

ジナコ1体目撃破。

ヒルドが伊吹と槍ニキを攻撃。

伊吹残り4，800、槍ニキ残り1，900

伊吹B Q Bでヒルド撃破。

ジナコがオジマンとエウロペ様を攻撃。

オジマンブレイクされました。

エウロペ様宝具A A

ジナコ2体目撃破。

5ターン

伊吹でオルトリンデ攻撃。

B B Bでブレイク。

ターンエンド。

オルトリンデで伊吹を攻撃。

伊吹残り2，100

B B Qで撃破。

これで守りのジナコと動かないボスの水着巴さんだけなので消化
試合。

6ターン

ロビンで水着巴さん攻撃。
スキル全部使ってAQA

7ターン

ロビンスキル回復待ち
ジナコがロビンに攻撃とかしてくんの!!?
ボス撃破の邪魔してくんなし。

ロビン残り3, 100

宝具AAで水着巴さんブレイク。

ジナコ残り4, 600

ロビン残り85

AQAでジナコ残り3, 900

8ターン

ジナコが持つて来るようにエウロペ様でマスターに近づく。
ロビンで水着巴さんとジナコ攻撃。
ロビン宝具AAで水着巴さん2回目ブレイク。
ロビンブレイクされました。

ターンエンド。

ジナコと水着巴さんがロビンを攻撃。

ロビン残り2, 700

ロビン宝具ABで水着巴さん……。

火力不足でカード変えても撃破出来ないので決戦バフ。
これで水着巴さん撃破。
ロビンは撃破されました。

9ターン

宝箱回収。

後、ジナコ動かさないと金宝箱取れない。
ターンエンド。

10ターン

何とか動いてくれたのでオジマンで道を防ぐ。
ターンエンド。

ジナコがオジマンを攻撃。

今回マジで空気読めない鯖第1位。

スキル使って宝具A A

ブレイク出来ました。

11ターン

オジマンで金宝箱回収完了。

これで完封まで少し。

伊吹でジナコ攻撃。

スキルでバフって宝具B B

はい、撃破して完全勝利。

はくくく昨日の何億倍も怠かった。

やっぱり聖杯戦線は2年に1回レベルで良いや。

毎日更新もしなくて良いよ。

2022年6月17日「SERAPH戦線3日目」

17日17時半過ぎ

今日は休みなのでフレポ回していました。
眠い。

金曜日なのでピックアップ2とか来ないかな？

水着BBとかどうですか？

ここ逃したらタイミングないですよ。

ただ、強化が来てないから可能性はかなり低そう。

もう少し待ちたいと思います。

18時

データ更新無し

ガチャも追加無し。

普通に聖杯戦線だけです。

サクツと終わらせてフレポに戻りたいと思います。

SERAPH戦線III 激震ジナコ城

ヒントは上下の開けた場所で敵を迎え撃つ。

アイテムと特殊マスを有効に使おう。

デメリットマスもあるし、消せないから気を付けて。

初期配置怠る……。

敵はジナコ4体、水着イシュタル、アツシユバツターマン、ガラテア、マイフレンド、動かないボスが神ジュナ。

こっちはキャスター、アサシン、エクストラ、バーサーカー、アサシン、アーチャーです。

戦法としては、半々に分けて攻守を同時に行う感じか……。

今回も頭使わないと勝てなそうなので面倒。

せめてコンテ使えたら気が楽なのに……。

アマデウス、カーマ、アストライア、ヘラクレス、山の翁、パリス。

主軸はカーマと山の翁、アストライアだ!!

残りは捨てた。

1ターン

とりあえず端の奴等を進行させる。

カルナとパリスでマスターへの道を閉ざす。

デメリットマスはスキル封印なので絶対に踏まないようにしないとね。

ターンエンド

敵も動いて終わり。

2ターン

山の翁で攻撃バフを取って戻る。

アマデウスで攻撃バフを取る、敵に奪われるくらいなら捨て駒にでも取らせてやる。

ターンエンド。

ジナコ2体がアマデウスに攻撃。

アマデウス残り2, 100。

アーツバフ使ってAAA。

アマデウスブレイクされました。

もう一回攻撃されました。

片方に宝具封印して宝具AA

宝具受けてアマデウス落ちました。

3ターン

山の翁、カルナ、パリスでジナコを攻撃。

カルナバスターバフ。

パリスBクリ殴り、カルナAクリBクリ。

山の翁残り12, 400、カルナ残り8, 300、パリス残り6, 500

カルナB、山の翁AB

ジナコブレイク。

パリス、カルナ、山の翁でジナコ攻撃。

山の翁B A、カルナ宝具で撃破。

これでお相子や。

ターンエンド。

ジナコがカーマを攻撃。

NPチャージ使ってQQ宝具でブレイク。

ガラテアと神ジュナが山の翁を撃破。

これは酷いって……。

4ターン

山の翁パリスを盾にして逃げます。

アストライアとカーマでジナコと水着イシユタルを攻撃。

カーマBクリQクリ、アストライアAクリ

水着イシユタルブレイク。

アストライア攻防バフ、アーツバフ。

カーマAクリQクリ、アストライアAクリ。

ジナコ2体目撃破。

ターンエンド。

マイフレンドがパリス、カルナ、山の翁を攻撃。

山の翁宝具、カルナB Q

マイフレンドブレイク。

水着イシユタルがアストライアに攻撃とカーマに攻撃。

カーマ残り2, 800

カーマQB Bで水着イシユタル撃破。

ジナコがカーマとアストライアに攻撃。

カーマはガッツで耐久、アストライアは普通に耐えました。

カーマ残り500、アストライア残り8, 500

宝具で無敵は張っていますが……アストライアの宝具って無敵貫

通宝具なんだよなあ（にちやあ）

カーマQA、アストライア宝具

ジナコブレイク。

5ターン

アストライアとカーマでジナコ攻撃。

アストライアBクリQ、カーマQ

ジナコ3体目撃破。

ターンエンド。

マイフレンドがパリス、カルナ、山の翁に攻撃。

カルナ残り2, 800、パリス残り3, 900、山の翁残り14, 5

00

山の翁攻撃バフとバスターバフ。

パリスB、カルナB、山の翁B

マイフレンド撃破。

ジナコがアストライアとカーマを攻撃。

守り役だと思うこいつは倒したくないのでQAAで星とNP回収。

ジナコ残り8, 200

ガラテアがパリス、山の翁、カルナを攻撃。

パリス残り1, 400、山の翁残り11, 100、カルナ残り2, 8

00

山の翁B、カルナQA

ガラテア残り7, 900

6ターン

間違えたあ!!

パリスとカルナを交代してカルナで宝具撃つつもりだったのに

……。

いや、回避使ったら生き残るか？

BAAでガラテアブレイク。

回数回避だったのでブレイクされました。

パリスとカルナ交代してカルナでガラテア、神ジュナ、アツシユ

バッターマンに攻撃。

全員に有利ダメージなので宝具。

アツシユバツターマンは1回避を持つるので殴って宝具。
アツシユバツターマンと神ジュナブレイク、ガラテア撃破。
何とか価値が見えて来たぞ……。

ターンエンド。

アツシユバツターマンと神ジュナがカルナに攻撃。

ブレイクされました。

神ジュナが攻撃に参加するのズルいと思う。

7ターン

カルナを後ろに下げて神ジュナ参戦を防ぐ。

カーマとアストライアで宝箱回収しながら逆から詰める。

ターンエンド。

8ターン

ターンエンド。

アツシユバツターマンがヘラクレス狙いに行くなよ
!!???

9ターン

ターンエンド。

どうしてもヘラクレスを狙いたいらしい。

対神ジュナなので逃がすに決まってる。

10ターン

アストライアで金高箱以外回収。

後はアツシユバツターマンを倒すだけや。

ターンエンド。

何でマスが近いパリスじゃなくてヘラクレスをロックオンしてん
だよ!???

11ターン

パリスをアツシユバツターマンの隣へ。

ガッツが使えるカーマで神ジュナ処理開始。

スキル使ってQQ宝具。

ブレイク2回目です。
ヘラクレス逃がしてターンエンド。
アッシュバツターマンがパリスに攻撃。
パリス残り1,700
攻防バフ使って宝具QQ
アッシュバツターマン残り6,200
12ターン
少し動かしてターンエンド。
またヘラクレス狙ってきた。

13ターン
お望み通りヘラクレスで攻撃してやんよ。
攻撃バフ使ってBBBで撃破。
アッシュバツターマン撃破。
残りは守りジナコと神ジュナのみ。
消化試合に入った。
ターンエンド。

14ターン
ここでジナコ倒したらダメんだ……。
15ターン
山の翁で神ジュナ攻撃。
バフってBBBで撃破。
これで金宝箱取れました。
ならばアストライアでジナコ攻撃。
QAAでブレイク。
ターンエンド。
ジナコがアストライアに攻撃。
耐えて宝具撃ちます。
はい、全滅完了。

初めの方が怪しかったです、今回も無事に完封出来ました。
日に日に攻略時間が伸びてる……。
最終日とかどんな難易度だされるんだ。
では、明日の更新も頑張りましょう。

2022年6月18日「SERAPH戦線改めサクラ戦線攻略」

18時

今日もSERAPH戦線やっていきましょう。

そう言えば、今日はストーリーも更新がある日だったわね。

……やはり最終的にBB案件じゃないか。

ではジナコ改め、BBを分らせる聖杯戦線行くぞ。

推奨レベルが90なのは見なかった事にしたい……。

サクラ戦線 足元崩壊ランデブー

ねろちやまが援軍として参戦。

ヒントは特定のマスで戦闘になると全体にダメージを受けてしまう。

敵のアルターエゴはあまり動かない。

と言う事らしいです。

敵はリップ、ナポレオン、パールさん、小太郎君、レジライ、キャット、動かないボスでブリュンヒルデ。

こちらはゲストの嫁ねろちやま、ランサー、キャスター2体、セイバー、アーチャー、バーサーカーです。

マップの形的に三方向から攻めて来るので、それぞれ戦線を維持する形かな？

押し込まれない限り強敵が予期せぬ戦闘に参加する事はなさそう。

とりあえず、ガレス、イリヤちゃん、水着イリヤちゃん、マーリン、オルタニキで行きます。

コスト的にセイバーが編成出来なかったけど、パールさんさえ倒せれたら問題無し。

では、行ってみましょう。

1ターン

開幕で敵全体に攻撃を受けるとクリ発生バフのギミックが付与されました。

クリの発生バフはかなり厄介ですね。

減らしたら有利クラスでもかなり持つて行かれますし、等倍か不利なら一撃で落とされる可能性が生まれる。

先ずは下の戦線から。

ガレスを先頭にして嫁ねろちゃまとイリヤちゃんの三人で下の道を征く。

真ん中は水着イリヤで防御マスを踏む。

上はマーリンとオルタニキでコンビ組ませたいのでこのまま。

一応マスターを下に逃がす。

ターンエンド。

パールさんと小太郎君が真ん中に行くとかふざけんな！

2ターン

早目にナポレオン撃破して援軍に向かわせたいですね。

下でガレスを下から移動。

イリヤちゃんは残る。

マーリンとオルタニキでナポレオン攻撃。

オルタニキ回避、クリ発生デバフ付与、マーリンカリスマと英雄作成。

オルタニキB、マーリンA、オルタニキA

攻撃3回ともオルタニキに来ましたが、回避と防御バフのお陰で残り14,800

マーリンA、オルタニキBQでブレイク。

オルタニキとマーリンで再びナポレオンを攻撃。

ワンちゃんがあつたら怖いのでオルタニキガッツ付与。

マーリンBA、オルタニキA

オルタニキ残り9,000、マーリン残り13,400、クリが出なくて助かった。

マーリンA、オルタニキBQで撃破……出来なかつたのでタスキ

ル。

オルタニキQBで撃破。

水着イリヤ撤退させてターンエンド

パールさんは上から攻めて来るみたいです。

下に配置しておきながらどんなAIだよ……。

3ターン

ガレスと嫁ネロを下で進行中。

マスターも下に逃がす。

先に叩く感じで水着イリヤちゃんをレジライとキヤットを攻撃。

キヤットの攻撃で一撃されるのを防ぐ為に無敵付与してNP

チャージ。

キヤットにBA

キヤット残り11, 300, 水着イリヤ残り1, 900

ターンエンド。

レジライが水着イリヤとオルタニキに攻撃。

オルタニキガッツ発動。

回避が戻ってきたので使用。

オルタニキBBBでレジライブレイク。

キヤットが水着イリヤとオルタニキを攻撃。

水着イリヤ残り3, 500

クリデバフ付与。

オルタニキQBAで星出してブレイク。

4ターン

マーリンを移動させてパールさんでの1:2の環境を作る。

イリヤちゃんをバスターバフを取る。

ガレスが敵陣地に乗り込んだ。

水着イリヤちゃんをレジライとキヤットを攻撃。

クイツクバフして宝具QQ

レジライ撃破。

キヤットが少し残ったのでダメージを受けてブレイクされました。
ターンエンド。

キヤットが水着イリヤとオルタニキに攻撃。

オルタニキ回避で避けたあ!!

水着イリヤちゃんAQQでキヤット撃破。

これで面倒な敵は終わりました。

パールさんがマーリンに攻撃。

等倍でもかなりダメージを受けて残り4, 800

BA Aでパールさん残り33, 400

5ターン

ガレスと嫁ネロで小太郎誘い受け。

水着イリヤ前進で小太郎誘い。

マーリンとオルタニキでパールさん攻撃。

オルタニキ回避使ってBABでパールさんブレイク。

オルタニキとマーリンでパールさん攻撃。

マーリンの英雄作成をオルタニキに。

オルタニキBAQでパールさん撃破。

ターンエンド。

小太郎君はマーリンとオルタニキを狙いました。

6ターン

残りのメンツで宝箱回収します。

そして、イリヤちゃんデブリユンヒルデ攻略開始。

ターンエンド。

小太郎君がマーリンを攻撃。

マーリン残り3, 200、オルタニキ残り5, 500。

オルタニキQ、マーリン宝具、オルタニキ宝具でブレイク。

これでダメージを受けずに回復してくれる。

7ターン

宝箱回収。

イリヤちゃんデブリュンヒルデ攻撃。

スキル使ってB A A

ブリュンヒルデ残り86, 100

マーリンで小太郎攻撃。

A A Aで残り13, 500

マーリン残り4, 000

オルタニキでもブリュンヒルデ攻略に向かいます。

ターンエンド。

小太郎君がマーリンを攻撃。

マーリン残り1, 600

宝具A Aで撃破。

リップとB Bは守りに入りました。

もう消化試合ですね。

8〜9ターン

スキル回復待ち&宝箱回収。

ガレスがリップに攻撃喰らいました。

ガレス残り5, 800

早目に倒せるように出来るだけダメージを与えておきたい。

B A Bで残り10, 300

もう一回殴って来ました。

ガレス残り1, 500

ガッツ付与してB A B

リップ残り82, 600

三回行動!!??

ガレスガッツ発動。

ガレス宝具B B

リップ残り41, 900

10ターン

ガレス逃がします。

ブリュンヒルデ攻略戦。

オルタニキで殴る。

ブレイク1回目

ターンエンド。

リップ攻めて来るのかよ!!?

11ターン

リップ撃破しないように色々な鯖を撤退。

今度は守りに入ったのでスキル回復待ち。

12ターン

イリヤちゃんデブリュンヒルデ攻撃。

宝具A Bでブレイク。

等倍でブレイク出来るとは恐ろしい子!!?

13～15ターン

スキル回復待ち。

16ターン

オルタニキでブリュンヒルデ攻略

ブリュンヒルデ残り24, 100

17ターン

イリヤちゃんデブリュンヒルデ攻撃。

AAAで撃破。

これで宝箱回収終わったのでリップ攻略に向かいます。

もう数の暴力で殴るだけ。

ターンエンド。

18～19ターン

移動。

20ターン

水着イリヤちゃんできりッぽ攻撃。

宝具QQでブレイク。

ターンエンド。

りッぽがイリヤちゃんとマーリンを攻撃。

あ：宝具でマーリンブレイクされました。

水着イリヤちゃん宝具QQできりッぽ残り9, 700

りッぽ再び水着イリヤちゃんとマーリンに攻撃。

マーリン残り7, 600、水着イリヤちゃん残り6, 700

ダメージカットは止めて。

英雄作成を水着イリヤちゃんにして、BAQ全部クリできりッぽ撃破。

はい、これで終わりました。

日に日に時間が……。

オルタニキはマーリンと組ませたら耐久力が異常。

ブレイク無しでHP満タンやで。

ところで、ストーリーに水着BB出てきたから月曜日の夕方更新でガチャ来ない？

強化貰っていないジナコが来てるんだからさあ？

2022年6月18日②～19日「サクラ戦線5日 目」

18日19時半過ぎ

お知らせ更新来てた。

水着BB

水着BBの宝具が霊基段階や霊衣で演出変化するようになりました。

日焼け霊衣がレアプリ交換に追加。

CCCをクリアしていると無料化もあります。

ここまで来たんだから当然復刻来るよね？

では、明日の更新を待ちます。

張角は残り2体。

19日18時前

寝ようと思ったら家族から電話、更に寝ようよしたら1年8ヶ月ぶりに車を運転しろと……。

聖杯戦線を終わらせたら寝る。

18時

データ更新。

水着BBガチャ来てます!!

眠いのにガチャも引けと??

とりあえず先に戦線。

サクラ戦線II 一騎当千エトワール

ヒントはメルトの消費行動力は低めなので一気に詰めて来る。

メルトは強力なバフが乗ってるが、パーティー効果で消せる？

2体以上の戦闘だけ強化解除耐性が50%だそうです。
強化解除してくるのか……。

メルトは3マス開けてないと安全とは言えない計算ですね。

敵はフェルグス兄貴、槍ヴラド、トリスタン、メルト、ナーサリー、マルタ、動かないボスでオリオン。

こちらはアーチャー、キヤスター、セイバー、アサシン、ライダー、バーサーカー、ゲストで水着タマモ

マップはマスターと水着BBはほぼ一本道みたいな感じだけど、味方の配置が道中バラバラ。

超人オリオン、伊吹、山の翁、ネモ、オルタニキ。

キヤスターは有利クラス居ないので捨てました。

フィールドが虚数だからネモのバフが入るから採用。

他の鯖でカバーしつつオルタニキで遊撃を狙いたい。

1ターン

動かしてターンエンド

メルトが山の翁を攻撃。

ブレイクされました……。

ええ……。

2ターン

伊吹童子でフェルグス兄貴と槍ヴラドを攻撃。

槍ヴラドにBBBでブレイク。

伊吹童子残り6, 700

オルタニキで回避獲得。

ネモで攻撃バフ獲得。

山の翁とネモはメルトの壁になって貫つた方がいいかもしれない。
下手したらメルトに半数以上全滅させられるかも。

山の翁でメルトに攻撃。

スキル全部使ってBBB

メルト残り86, 100

山の翁残り1, 200

もう一回山の翁でメルトを攻撃。

BBBでメルト残り33, 800

山の翁ガッツ発動。

できればブレイクしたかった。

ターンエンド

フェルグス兄貴が伊吹と超人オリオンを攻撃。

伊吹童子残り3, 800

伊吹B、超人オリオンBB

フェルグス兄貴ブレイク。

メルトが山の翁を攻撃して落とされました。

無駄に宝具使ってくれたので良しとしましょうか。

次の壁はネモか……。

槍ヴラドが伊吹と超人オリオンを攻撃。

伊吹残り2, 300、超人オリオン残り10, 000

伊吹BABで槍ヴラド撃破。

3ターン

ネモ逃げる。

オルタニキ合流目指す。

超人オリオンの移動マス間違えた。

小さくて押し間違ええ。

ターンエンド

メルトがネモに攻撃して……生き残れた!!

バフってAAA

ブレイク出来ました!!

4ターン

伊吹と超人オリオンでフェルグス兄貴とトリスタン攻撃。

トリスタン処理しないと伊吹落とされるぞ……。

伊吹バスターバフ、超人オリオンクリバフ。

伊吹宝具、超人オリエオンBB
タスキル。

超人オリエオンBクリ、伊吹Bクリ、超人オリエオンBクリ
フェルグス兄貴撃破、トリスタンブレイク。
等倍で11万とか超人オリエオンは壊れ。

宝具を温存するのにタスキル3回もしたぞ。

超人オリエオンでトリスタン攻撃。

BBBでトリスタン撃破。

クリ出なくて削り切るとかヤバ。

オルタニキで宝箱回収。

ネモでメルトを攻撃。

宝具AAで撃破!!

メルトの快進撃は此処までだ!!

これでナーサリーとマルタのみ。

宝箱回収とオリエオンの攻略を急ぎましょう。

ターンエンド

相手は守りに入った模様。

5〜6ターン

宝箱回収

オルタニキでオリエオン攻撃。

残り51,600

7〜10ターン

スキル回復待ち。

11ターン

オルタニキでオリエオン攻撃。

ブレイク1回目。

12ターン

スキル回復待ち。

水着タマモでオリオン攻撃。

13～15ターン

スキル回復待ち。

16ターン

オルタニキでオリオン攻撃。

オリオン2ゲージ目ブレイク。

17ターン

スキル回復待ち。

18ターン

水着タマモでオリオン攻撃。

宝具BBで撃破。

金高箱回収。

19ターン

後はどう全滅させずに最後の宝箱を回収するだけ……。

ネモを移動させてターンエンド

マルタがネモを攻撃

ガッツ発動で耐えた。

バフって宝具AA

ブレイク。

ナーサリー仕掛けて来るなし。

QAAでナーサリー残り11, 700

20ターン

ネモでナーサリー撃破して敵陣地に乗り込むしかないか。

ナーサリーブレイク。

ターンエンド

ナーサリーがネモを攻撃。
宝具で撃破。

頼むからマルタ来るなよ……。
マルタ；あ；あ；あ；あ；あs
マルタがネモをブレイク。

21sターン

ネモ下げます。

ターンエンド

いい感じに侵入出来るまで待ちます。

31ターン

ようやくマルタがネモを殴って道を空けてくれました。
倒したらダメだった……。

32ターン

よし!!

完全に敵陣地への道が開けた!!
慎重に動かして戻らないように……。

ターンエンド

マルタ超人才リオンに向かいましたが、オツケーです。
宝具で超人才リオンブレイクされました。

33ターン

すかさずネモで敵陣地に侵入!!

ターンエンド

マルタがネモに攻撃。

あ……。ネモおちたあー；あああ
終わった……。

超人才リオンがマルタを撃破。

もういいや……。最後のは諦める。

もう一回とか精神が死ぬ。

このマップ考えた運営出て来て怒られたら良いと思う（やけくそ）

次回は楽しい楽しいガチャタイムの時間に行きます。

やっぱりガチャは脳を破壊してくれるぜ。

2022年6月19日② 「水着BBガチャ」

19時半前

20時までにはオワラセナイト睡眠時間がががが。

眠いので召喚しても育成と強化クエは明日以降に回すかも。

水着BBガチャ

はい、2年5ヶ月ぶりの復刻になります。

確かサブフェス復刻以来ですね。

全体宝具閻鍋？あれはピックアップじゃないよ。

天井まで予算はありますが、3万以内に召喚出来たら天状が増えるので、そこを目標にしたいです。

10連目（1万目

スイーパー

魔弾

初手爆死

20連目

ウェイバー礼装

最後の語り部

死霊魔術

代償魔術

新礼装はいいぞ。

30連目

鍛錬

悲願の継承

まあヨシ

40連目

ダーニツクおじさん

ルームガード

五大元素使い

金回転!!
プリテンドー???
フェイカー。
良しかな?
50連目
黄昏の王聖
ウェイバー礼装
違う。
60連目
三本線!!
セイバー???
蘭陵王
告解の惑い場
最後の語り部
一の太刀
すり抜けが多い!!天状あるぞ。
70連目(2万目
告解の惑い場
大爆死
80連目
死霊魔術
大爆死2連続はやばいゾ。
90連目
宝石魔術
投影装填
騎士の矜持
続くことに意味がある
100連目
フォウ君!!?
セイバーとかないわ。
剣デイル

更に三本線!!

バーサーカー……

ペンテシレイア

代償魔術

ふざけるなあ!!

110連目

魔弾

金回転はなあ

確定演出来ましたあ!!

水着BB

結界

水着BB↓初召喚

五大元素使い1枚↓2枚目

投影装填1枚↓凸完成

代償魔術2枚↓4枚目

悲願の継承1枚↓2枚目

狩れない花3枚↓4枚目

張角1枚↓宝具マ完成

フェイカー1体↓宝具3

ペンテシレイア1体↓宝具マ完成

蘭陵王1体↓18体目

剣デイル1体↓10体目

黄昏の王聖1枚↓14枚目で記録更新

無事に2万で終わりました。

確率通りですね。

今月まで天状4回分の魔力が残ってるとか嘘だろ……。

アペンド

フェイカー：1つ開放してレベル3まで強化。

フレポ召喚：張角編

水着BBのガチャで最後の1体出たので終わりです。

使ったポイント：186万2, 165で9, 310連

確率：約3, 103連で1体。ポイント換算で62万

リリース3体↓81体目

ハベにやん6体↓35体目

アンリ2体↓15体。

フォウマ達成：パーシヴァル、アナ、ステンノ、水着マリーの4体。

低レアでも★3はフレポで狙うべきじゃないね。

普通にガチャ回した方が確率高そう。(当たり前)

今回はここまで

これでフレポから解放されたあ。

聖杯戦線以外は虚無になりっ申した。

もう眠いから明日の聖杯戦線が終わってからになると思うけど(夜勤明けは直ぐご飯食べて夕方更新に向けて寝る)水着BBの育成と強化クエも頑張りましょう。

ツングースカ?.....やる時間が取れない。

今週の休日はシンのリコレクションクエスト攻略に時間を撮られそうだし.....

再来週は新規イべだし.....

では、明日の更新で。

2022年6月20日「育成&強化クエ&サクラ戦線 3日目」

8時過ぎ

仕事終わったので育成と強化クエ行きます。
眠たい上に睡眠時間削る必要があるのが辛い。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

昨日までの、一個終わらなかったんだよね。

眠たいの優先したから……。

今週は地属性エネミー15体、人属性エネミー15体、戦利品4泥、
クエスト10回クリア。

聖杯戦線ありますし、水曜日からはロードトゥ7があるので多分終
わる？

育成

箱イベで貯めた★4種火がもう少しで尽き欠けますが、何とかレベ
マまで育成出来ました。

スキルは黒獣脂が少ないのでオール7止め。

そろそろQPも半分切りそう。

では強化クエやりましょうか。

水着BB強化クエ

進行度1

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、アサ
シン12万単体。

術ギル、式部さん、三蔵ちゃん。

20万、20万、32万でクリア。

進行度2

アサシンとバーサーカー2体、バーサーカーとアサシン2体、ユウ
ユウ16万単騎

張角、アナスタシア、メルト、フレスカ。

16万、14万、37万で撃破。

進行度³

アサシン3体、アサシン13万と北斎20万。

ダヴィンチちゃん、三蔵ちゃん、シトナイちゃん、フレキヤス。

23万、23万、100万で撃破。

100万ってこんな軽く出ても良い火力だったっけ？

スキル強化

自身に攻撃バフ3ターンとExtraアタック時に星出しを追加。

攻撃バフが追加されたのは無難にいいですね。

星出しは20個で固定だそうです。

水着BB使う時はカード固定してやるから星出しは嬉しいが、基本的には自分では殴らないからなあ……。

では、夕方更新まで新素材を集めます。

17時過ぎ

おはようございます。

15時にストアのアップデートが入ったみたいです。

明日の15時以降は強制アップデートなので更新までにしておきます。

不具合の修正だそうです。水曜日に開始予定のシンキャンペーンの仕込みも入ってそう。

つてことは、今週の水曜日はメンテは無い!?

18時

更新きましたね。

水曜日だけどな何かあるかな？

水着BBは昨日来ちゃったし……。特にないですね。

長くなるけど、サクラ戦線やりましょうか。

サクラ戦線Ⅲ ぜつゆるブッキング

特殊ルールでマスターの移動が15、エミヤが援軍。

ヒントは、マスターが孤立しているので仲間との合流を急ぐ。

今回もメルトとリップの行動力は低くなっている。

効果がランダムな特殊マスを活用しよう。

マスターの位置を見たら、マジで敵陣地じゃないか……。

初手から逃げに徹しないと殴られて終わるぞ。

敵はリップ、メルト、ガウエイン、アルテラ、フィン、カーミラ、動かないボスがプロテア。

敵も広範囲に渡って配置されてる……。

マスターとの合流を邪魔されないようにしないと。

こちらはセイバー、ランサー、アーチャー、ライダー、バーサーカー、エクストラ。

まず、アルターエゴ対策としてフェイカー。

バーサーカーはオルタニキ定期。

アルテラとガウエイン対策のアーチャーは超人オリオン。

セイバーは伊吹。

ライダーは不利になるの盾役のゲオルギウス。

ランサーは編成無し。

では、こちらでいきます。

次回にしようか。

2022年6月20日② 「サクラ戦線3日目」

サクラ戦線Ⅲ ぜつゆるブッキング
編成などは前回説明した通り!!

1ターン

BBスロット……悪夢再び。

先ずは真つ先にマスターを撤退。

他の鯖を向かわせてターンエンド

メルトがマスターを攻撃。

2ターン

ゲオルギウスとマスター交代して守る。

マスター更に後退。

フェイカーを中央に持っていく。

エミヤでアルテラに向かわせる。

ゲオルギウスでメルトとリップ攻撃。

スキル使ってBAA

ゲオルギウスガッツ発動。

ターンエンド

メルトがゲオルギウスに攻撃

落とされました。

何か他の鯖が予想外の方向に移動していくんですが??

3ターン

フェイカーを中心に。

マスターを最奥に撤退。

フェイカー、伊吹、超人才リオンでメルトとリップを攻撃。

フェイカーNPチャージして宝具。

メルトの強化解除厄介出しね。

フェイカー宝具BA

メルトブレイク、リップ残り64, 200
タゲ集中付けてたフェイカー残り6, 000
超人オリオンスキル使ってBクリQBクリ
リップブレイク。

もう一回同じメンツで戦闘。

メルトに超人オリオンBQBクリ。

メルトのこり3, 300

メルトの宝具で伊吹ブレイクされました。

超人オリオンB、フェイカーB、超人オリオンB

メルト撃破

リップの宝具でフェイカーブレイクされて、超人オリオンガッツ発動。

超人オリオン宝具BB

リップ残り25, 500

リップの攻撃で超人オリオンブレイクされました。

複数で戦闘の時、何時戦闘が終わるのが未だに把握出来ていない件。

ターンエンド

ガウエインが超人オリオンとフェイカーを攻撃。

フェイカー残り5, 700、超人オリオン残り13, 000

超人オリオンBQBでブレイク。

リップとガウエインが超人オリオンとフェイカーを攻撃。

超人オリオン残り7, 720、フェイカー残り5, 700

フェイカー宝具BAでガウエインとリップ撃破。

4ターン

移動してターンエンド

敵も移動しただけ。

5ターン

フェイカーでアルテラ攻撃。

B A Bでブレイク。

ターンエンド

アルテラがフェイカーを攻撃。
撃破されてしまった。

カーミラが伊吹を攻撃。

伊吹残り6, 600

宝具Q Aでブレイク。

6ターン

エミヤで宝箱回収

超人才リオンでアルテラ攻撃。

A Q Bで撃破。

伊吹でカーミラとフィン攻撃。

カーミラにB B Bで撃破。

残りフィンだけ。

頼むからB B守る為に逃げてくれよ…

ターンエンド

どうして自分から伊吹に攻撃するんですか？

伊吹残り190

Q B Aで残り4, 600

7ターン

伊吹で宝箱回収。

ターンエンド

今度は逃げてくれた…。

8～9ターン

動かしてターンエンド

伊吹がフィンにおとされた。

10ターン

動かしてターンエンド

11ターン

オルタニキでプロテア攻撃。

残り3万3100

ターンエンド

12ターン

超人才リオンでBB攻撃。

マスターで宝箱回収。

ターンエンド

13ターン

エミヤで宝箱回収。

残り金高箱のみ。

ターンエンド

14～15

スキル回復待ち。

16ターン

オルタニキでプロテア攻撃

ブレイク。

ターンエンド

17～20

スキル回復待ち。

21ターン

プロテア攻撃

クリ入ったのでブレイク。

22～25ターン

スキル回復待ち。

26ターン

プロテア攻撃

残り3万900

27〜30ターン

スキル回復待ち。

31ターン

プロテア攻撃

撃破して金高箱回収。

詰めに入ります。

フィンがエミヤを攻撃。

一撃でブレイクされた…。

32ターン

オルタニキでフィンをブレイク。

エミヤとオルタニキでフィンを攻撃。

オルタニキ宝具で撃破。

はい、今度は完全勝利出来ました。

残り2つ。

早く終わらせてえ……。

では、明日の更新で会いましょう。

2022年6月21日「サクラ戦線最終日」

17時半過ぎ

おはようございます。

今日で長かった聖杯戦線もラスト!!

多分過去一で難しいと思われるので、震えながら待ちましょう。
個人的な予想だけど、敵鯖全員桜ファイブとかありそう。

18時

更新来ました!!

最後まで頑張りましょう!!

サクラ戦線IV 最終警告ボルテージ

ハート形の迷路マップか……(白目)

ヒントはグレートイビルなBBちゃんは行動力60で移動も攻撃もー20。

特定のマスでグレートBBと戦闘になると豚化させられる。

欄Dフーム効果マスのメリット効果が強くなってるが、まれに発生するデメリットがあるらしい。

敵は鈴鹿御前、槍李書文、ジャガー、英雄王、ライダーさん、アンデルセン、バサスロ、キアラ、BB2体、水着BB、動かないボスが水着カーマ。

敵の数が多いし、性能が高い鯖多くてめんどそう。

こちらが編成可能なのがセイバー、ランサー、アーチャー、ライダー、キヤスター、アサシン、バーサーカー、エクストラ2体、ゲストジナコ

最後なんだから使えるコスト高めにしてて欲しかった……。

バーゲスト、シンエリ、マーリン、オルタニキ、フェイカー。
バーサーカーしか勝たん。

1ターン

開幕BBがこちらに最大HP増加を、敵にはHP増加バフと鯖によつて効果別のバフ1個付与されます。

フェイカーとオルタニキマーリンで攻めます。

ターンエンド

敵も動いてお終い。

2ターン

オルタニキマーリンで待ち構える。

ターンエンド。

3ターン

フェイカーでバサスロ攻撃。

しなかったのに間違えてターンエンドしました……。

バサスロがフェイカーを攻撃。

フェイカー残り11,000

AA宝具でブレイク。

鈴鹿御前がフェイカーを攻撃。

フェイカー残り6,300

BABで残り6,600

4ターン

フェイカーで鈴鹿御前とバサスロに攻撃。

バサスロにBABで残り4,300

ブレイクされました。

シンエリでキアラとアンデルセンを攻撃。

アンデルセンにBABでブレイク。

ターンエンド。

キアラがシンエリとジナコを攻撃。

シンエリ残り12,100、ジナコ残り14,200

シンエリ宝具BAでブレイク。

鈴鹿御前がフェイカーを攻撃。

フェイカー残り9, 400

Q A Aでブレイク。

アンデルセンがシンエリとジナコを攻撃。

シンエリ残り12, 100、ジナコ残り8, 900

シンエリB Q Aで撃破。

5ターン

フェイカーで鈴鹿御前とライダーさんを攻撃。

宝具A Aで鈴鹿御前撃破、ライダーさん残り40, 000

フェイカー落とされました。

ターンエンド。

キアラがシンエリとジナコを攻撃。

シンエリ残り1, 900、ジナコ残り8, 900

シンエリ宝具A Bで撃破。

6ターン

オルタニキでライダーさん攻撃。

B B Bでブレイク。

シンエリで英雄王攻撃。

B A Bで残り5, 500

シンエリブレイクされました。

ターンエンド。

英雄王がシンエリとジナコを攻撃。

シンエリ残り15, 000、ジナコ残り3, 000

シンエリA B Qでブレイク。

ライダーさんがオルタニキマーリンを攻撃。

オルタニキ回避。

オルタニキA B Qで撃破。

7ターン

オルタニキでバサス口とB Bを請攻撃。

宝具QAでBBブレイク、バサス口撃破。

シンエリでBBと英雄王を攻撃。

宝具BBで英雄王撃破。

ジナコとシンエリ入れ替えてBBを攻撃。

宝具AAで残り27,600

ターンエンド。

BBがジナコとシンエリを攻撃。

ジナコブレイクされて、シンエリ残り13,500

BABでブレイク。

BBがマーリンとオルタニキを攻撃。

マーリン残り13,100、オルタニキ残り14,100

オルタニキBQAで撃破。

8ターン

シンエリでBB攻撃。

宝具AAで撃破。

これで攻めて来た奴を撃退。

これでようやく一安心。

後は水着BBをジナコで処理しよう

宝箱回収目指ししつつ移動してターンエンド。

9ターン

移動。

10ターン

オルタニキ、シンエリで宝箱回収

ジナコで水着カーマ攻撃。

残り108,000

あれ？水着BB以外は全部ランサー。

バーゲスト戦闘行動していない。

勝った？

ターンエンド。

11ターン

バーゲストとマーリン、シンエリで宝箱回収。
ターンエンド。

12ターン

ジナコで宝箱回収。
ターンエンド。

13ターン

シンエリで水着カーマ攻撃。
残り45, 400
オルタニキで宝箱回収。
ターンエンド。

14〜20ターン

ジナコで水着カーマ攻撃
宝具A Aと相手の殴りでNP溜まるので無限ループ。
倒すまでこのまま。
ようやく倒せました。
水着B Bの処理に入ります。
ターンエンド。

21ターン

ジナコで金高箱回収。
伝承結晶でしたわ。
シンエリで宝箱回収して水着B Bをおびき出す。
ターンエンド。
動かないのかよ……。

22ターン

シンエリ進める。

ターンエンド。

23ターン

進めてターンエンド。

水着BBがシンエリとジナコを攻撃。

ジナコ残り16, 900

シンエリ宝具BAで残り52, 200

24ターン

水着BBを止めてる間にバーゲストで侵入。

シンエリで水着BB攻撃

BA Bで残り5, 800

ジナコとシンエリ交代して攻撃。

QBAで1回目ブレイク。

ターンエンド。

水着BBがシンエリとジナコを攻撃。

ジナコ残り11, 900

ジナコ宝具、シンエリ宝具Bで残り17, 300

もう一回攻撃してきました。

宝具でシンエリ撃破されました。

ジナコAAAで2回目ブレイク。

更に攻撃してきた。

ジナコ残り9, 100

宝具AAで残り95, 100

25ターン

ジナコで水着BBを攻撃。

AAAで残り54, 100

無敵で耐久。

バーゲストで宝箱回収。
ターンエンド。

ジャガーがバーゲスト攻撃
バーゲスト残り18, 500

BBBでブレイク。

水着BBがジナコを攻撃。

ジナコ残り4, 200

AAAで残り26, 700

再び攻撃

宝具を無敵で耐久。

宝具AAで残り撃破。

26ターン

バーゲストでジャガー攻撃

AQBで撃破。

宝箱回収に向かいます。

ターンエンド。

27ターン

バーゲストで宝箱回収。

ターンエンド。

槍李書文がバーゲスト攻撃

BBBでブレイク。

もう一回仕掛けて来たら……。

来なかった!!

28ターン

ジナコで最後の宝箱回収。

バーゲストで槍李書文攻撃。

BBBで撃破。

や〜〜と終わった。

初動の猛攻さえ防いだ次点である程度戦力が残ってたら行ける。

つまり、英雄王とキアラ、バサス口、BB2体をどう少ない戦力で倒すかが肝だと思う。

これだけ難しかったんだから、伝承結晶10個位あっても良いともう。

最後にエピローグ読んで終わり。

次回サバフエス……あるかなあ。

明日からはシンのキャンペーンですね。

これまで通りと思いますが、殺李書文のピックアップが来るかどうかが一番の楽しみ。

あ、明日はメンテ来ないらしいので寝れそうです。

では、明日の夕方更新で会いましょう。

3

2022年6月22日 「新規イベント情報来ちゃつ
！」

18時前

おはようございます。

起きたらトレンドに水着アビーが入っていてビビった。

アーケードに追加されるそう。

お昼更新を忘れてたけど、なんも無かったみたい。

18時から予想外の事が始まりませんように……。

18時

データ更新あります。

アプリ開いたら新所長がしゃべりだしました。

声があった以上に若々しいですが、年齢的にはあつてんだよなあ。

もうお知らせが更新されてるだど!!!

新規イベントの告知もありますねえ!!

ターミナルにバナーが増えてやがる……。

ガチャも来てますぞ!!

では、更新されてるならお知らせ見ていきましよう!!

カルデア放送局ライト版

待ってた!!

29日水曜日に生放送です。

元からイベント開催の予想が立っていた日ですからね。

放送時間は20時〜。

タイトルとしては、6月後半開催のシンクリア条件の新規イベント
情報と、FGOフェスの情報がメインだそうです。

出演者は我が王と開発スタッフのみだそうです。

川澄さんのみ&カルデア放送局ライト版Ⅱ初っ端からインフォメーションしてそのままゲーム最新情報へ。

放送時間が20時からなので、新規イベントの開催時間は21時から21時半あたりですかね？

……仕事だから前部終わるか微妙な時間だ……。

18時開催が一番楽なんだけどなあ。

リツイートキャンペーンも勿論あります!!

が、今回は珍しくリツイート数に応じて報酬が増えるタイプですね。

1万リツイートで2個。

1万リツイート増える度に2個石が追加されて、最終的には7万リツイートで14個だそうです。

結果的にはいつもと同じですね。

新イベント予告

1週間も前からタイトルが判明するのは珍しい。

タイトル

「南溟弓張八犬伝」(なんめい ゆみはり? 八犬伝)

読み方が分からん。

八犬伝ですよ!!

読んだことは無いですが名前は勿論知っております。

イベント開催期間

6. 5章直前放送で告知された通り、6月下旬となっています。

が、生放送が29にありなので、ほぼほぼこの後直ぐのタイミングでしようね。

参加条件

シンクリア。

これも告知通り。

2500万DL記念キャンペーン、ツングースカメインターロード追加、防衛クエスト、聖杯戦線があったとは言え、実質5月2日のマシワカコラボ最終更新から約1カ月もイベント来てなかったんだよ

ね。

だから進めるタイミングはいくらでもあった。
現在もキャンペーンだからまだの人は頑張れば終わる。

特攻鯖

これで全部かは不明ですが特攻鯖が見えています。

バーゲスト、以蔵さん、ヘシアン、北斎。

バーゲストⅡ犬だから。

以蔵さんⅡ時代的に？それとも犬っぽいから？

ヘシアンⅡ犬だから。

北斎Ⅱ時代的？それとも作者繋がり？

それに加えて、弓張とある通りアーチャー全てが対象になるそうです。

予想

パツと思いついたんだけど、6. 5章に登場した「鎮西八郎為朝」のイベントだったり？

6. 5章ではバトグラや声は無かったです、地獄界曼荼羅の時の次のイベントで景清実装されましたし……。

アーチャーとあるので期待している。

今回はここまで

情報が熱い!!

次回はシンキヤンペーン見てみます。

2022年6月22日②「Road to 7」
「Lostbelt No.3」

18時半過ぎ
続きです。

「Lostbelt No.3」ピックアップ

対象鯖は朕、項羽、殺李書文、パイセン、新良玉、蘭陵王の6体。

朕：20年9月の2100万DL記念キャンペーン以来1年9か月ぶり。

項羽：22年のホワイトデー以来3か月ぶり。

殺李書文：22年ホワイトデー以来3か月ぶり。

パイセン：21年8月の6周年記念以来の10か月ぶり。

新良玉：21年8月の6周年記念以来の10か月ぶり。

その他、赤兎馬と荊軻もピックアップ。

開催日見たんですが、項羽とパイセンと一緒にピックアップされない事態が発生。

そこは一緒のガチャでピックアップするだろお!!?運営エアプ?

これまで通り、クリア礼装もピックアップされるそうです。

狙うついでに凸れたらいいなあ。

霊衣レアプリ追加

蘭陵王の水着霊衣がレアプリ化です。

シンをクリアしていると無料になります。

まあ、体感このスリラーナイトは最近のイベントだから……。

引くの？

引きます。

朕と項羽は確定レベルだったので★5鯖を3体もピックアップするかな?」と思ったのと、殺李書文の初出はシンですが実装は1か月

後の閻魔亭だったので微妙でした。

が、それでも彼はピックアップ来てくれた!!

来週から新規イベントが始まりますが、その前に給料日になりますし、そもそも今月は余裕があり過ぎるので引きます。

これで★5アサシンはジャックちゃんだけになります。

恒常なのにマジで？

ピックアップ開始日は26日の夕方からだそうなので、日曜日の夕方更新起きてから引きましようか。

そろそろ天井が来そうで怖い。(毎回言ってる)

R o a d t o 7 「L o s t b e l t N o . 3」

告知通り来ましたね。

開催期間は1週間の29まで。

幕間開放

お馴染みになりつつある内容。

期間限定とは言え未所持でも出来るのは最高。

自分の場合、未所持の殺李書文ですね。

リコレクションクエスト

いつもの。

スーパードもあります。

やる気は出ないですが、呼符が貰えるのでやります。

これも1週間しか期間がないのかよ。

スーパードリコレクションクエストでの報酬で貰えるティーポットの使用期限は8/31まで。

それまでに美味しいクエストが来ればいいね。

まあ、自分はスーパードしないからもらえないけど。

対象クエスト

中盤の蘭陵王と項羽戦。

ゲージ持ちが2体登場する上に、クリ殴りが非常に居たい項羽がいるクエストですね。

この頃から環境が変わったとは言え、難しい場所ですね。

衛士長戦

終盤の殺李書文戦ですね。

ここ、シンの唯一コンテ使った場所だわ。

しかも、2回ほど石コンした記憶がある。

無敵貫通宝具とか、この頃の攻略メンバーだったWマーリンオルタニキにぶち刺さったんだよね……。

今回は対肅正防御と言うチートがあるので、ノーコンで勝ちたい。朕戦。

終盤の朕戦です。

邪ンヌが物凄く強かったイメージがある。

当時はリアフレから借りて勝った。

今回は自前で所持しているので自前戦力で勝ちたい。

今回はここまで

終わらなかつた……。

次回も続き。

2022年6月22日③〜24日「キャンペーン続き
&李書文幕間」

19時過ぎ

あと少し。

サポート

サポートにゲスト鯖が登場。

一番上にゲスト鯖が出てよく使う鯖を選択出来ないキャンペーンですね。

日替わりで出現。

フリクエ初回クリアまで半減

シンのフリクエが半減です。

初回クリアまで……。

クリア後も半減にしてくれて言われてるのに。

絆アップ

シンのフリクエ限定で対象鯖の絆の獲得量がアップ。

まあ……だからと言って優先にはならない。

幕間と強化クエ半減

対象鯖のスタミナ半減です。

未所持のと終わっていないのは今期にやります。

獲得経験値2倍&成功率2倍。

召喚したら一気に強化が進められますね。

最近プレボ貯蔵が少なくなってきたから助かる。

フレポ2倍

いつもの。
2倍と言ってもたかが知れてる。

ネタバレ放送

これを一番楽しみにしてる節がある。

今回は植田さんと鶴岡さんです!!

24日と今週の金曜日です。

22時からですが、金曜日は固定休日なので時間を気にせず見れます。

終わったのでクエストにいきたいと思います。

で、何で全く一文字も出ていない徐福ちゃんかトレンドにいるの？

(次回イベへの期待で入った)

23日10時前

昨日は寝てました。

仕事終わって、やる事やったので殺李書文の幕間を消化しておきま
す。

「縄鋸木断、水滴石穿」

進行度1

ライダー2体とアーチャー、アーチャー2体とライダー。

項羽、神ジュナ、玉藻、フレオベ。

マスター礼装使えないのか……。

宝具撃てないので素殴って突破。

5ターンでクリア。

進行度2

ライダー2体とアーチャー、アーチャー2体とライダー。

項羽、神ジュナ、フレオベ。

15万で抜けなかった……。

殴って突破して、神ジュナ90万でクリア。

感想

哀しい話だったね。

クリア後にグラスレス霊衣がmanaプリ交換に追加されます。
完全に忘れてた。

「受け継がれるもの」

進行度1

アサシン13万と13万と15万。

ゲストマイフレンド前衛固定。

式部さんにキャストリアと玉藻。

開幕マイフレンドにアサシンに対する攻撃バフと防御バフが付与

されますね。

オーダーチェンジします。

バフって宝具。

56万でクリア。

進行度2

アサシン6体。

礼装変えて式部さんとキャストリア、玉藻。

開幕マイフレンドにカードバフ、敵には全カード耐性。

33万と40万でクリア。

進行度3

蘭陵王45万単騎。

マイフレンド前衛固定。

特殊耐性持ちだけどクリに対する耐性はないみたいです。

超人オリオン、マーリン、光コヤン。

カードが出るまでリセマラですね。

1回目：超人オリオンB1枚。

行けるか……は？

動画でダメージ確認したら94万。
やっぱりこの子あたまおかしい。

進行度4

柳生48万単騎

アーツデバフとバスタークイック耐性があるのでアーツ単体宝具
で。

エウリュアレにキャストリと玉藻。

80万で撃破。

進行度5

殺李書文50万単体騎。

特殊耐性と宝具耐性デバフがあつて、開幕チャージMaxなので即
宝具が飛んでくる。

イリヤちゃんにマーリンと玉藻で良いや。

107万で撃破。

最強だわ。

感想

藤丸つて色んな鯖から鍛錬受けてるよね……。

やはり逸般人なのでは？

宝具強化

宝具倍率と即死倍率がアップ。

やったぜ。

今回はここまで

次回はリコレクションやっていきます。

今日中に終わらせないとやる暇が無くなる……。

なんで1週間しかないんだよ。

2022年6月24日②「リコレクションクエスト 項羽&蘭陵王戦」

はい、ではリコレクションクエスト消化しておきます。
仕事の日はスタミナ回収くらいしか手が付けられないからね。

第9節進行度3 項羽&蘭陵王戦

ライダーの雑魚6体、項羽3ゲージ20万と20万と21万、蘭陵王2ゲージ10万と13万。

項羽1ゲージ目ブレイクで弱体解除とクリバフ、2ゲージめブレックでダメプラスとダメカ。

蘭陵王はこちらに攻撃デバフ、項羽か蘭陵王のブレイクしたらタゲ集中。

雑魚敵も出てくるくそ面倒なクエストです。

前提として、マスター礼装が初動使えない仕様もそのまま。

雑魚敵でNP貯めて全体宝具で処理かな？

HPはそこまで高くないですし、面倒なギミックも特にないので……。

項羽が無敵貫通宝具して来るのだけが厄介。

編成

英雄王 愛し子を縫う

光コヤン 凸カレ

フレ光コヤン

闇コヤン

イシユタル

超人オリオン

殴って突破して、光コヤンで突破、英雄王の宝具連射して後は殴る。
クリで事故死しなければ勝てるはず。

1〜2ターン

殴って突破。

3ターン

光コヤン宝具で突破。

4ターン

英雄王カリスマ、NPチャージ、黄金律。

W光コヤンのバフ。

英雄王宝具、フレ光コヤンAクリ、英雄王Aクリ。

48万で両方ブレイク。

5ターン

あ……スキルで回避持ってたんだ……。

撤退しても良いけど、面倒だからこのままで。

光コヤンのNPチャージを英雄王に使ってオダチエン闇コヤン。

光コヤンB、英雄王AB

蘭陵王残り9万。

英雄王残り2,800項羽が痛い……。

6ターン

闇コヤンのOC増加英雄王に付与。

英雄王宝具QB

34万で蘭陵王撃破、項羽ブレイク。

項羽の攻撃で英雄王落ちた。

7ターン

フレ光コヤンNPチャージを闇コヤンに。

闇コヤン宝具、フレ光コヤン宝具、闇コヤンBクリ。

5万と5万で項羽残り12,000

宝具よりもクリ殴りの方が削れる。

フレ光コヤン落ちました。

8ターン

イシユタルカリスマ。

イシユタルBA、闇コヤンB

撃破です。と思ったら回避使われてた件

9ターン

闇コヤンバスターバフ。

今度は回避無し。

はい、ようやく撃破です。

鯖数も増えているのにこのガバ。

だから難所や高難易度では石コンテを惜しみなく使うんですね。
攻略時はどうやって勝ったかなあ……。

大奥の前だったから、ほぼオルタニキマーリン戦法全盛期だったはず。

で、この時のスパさんマジでかつこよかったです。

第15節進行度3 衛士長戦

殺李書文3ゲージ、21万、23万、28万。

ブレイク1でクリ発生バフとクリバフ2回

ブレイク2で攻撃バフと即死成功バフ。

宝具の前にスキルで無敵貫通して来る。

即死効果もあるので受けるとガバる。

2ターン目から韓信が支援してくる。

単体にタゲ集中と攻撃不利を打ち消す、こちら全体に混乱、攻撃バフを3重、こちら単体にNP獲得量デバフ、毎ターンA性能アップ。

今回はここまで

次回は衛士長戦ですね。

対肅正防御が火を噴くぜ。

2022年6月24日③〜25日「リコレクション
エスト 衛士長戦」

24日23時半過ぎ

おはようございます。

起きたら22時前。

完全にネタバレ放送忘れてました。

が、何とか間に合いました。

で、見ながらスタミナ回収する為にアプリ開いたらデータ更新???

なんでアドバンスクエスト来てるんや……。

昼過ぎに寝落ちしたのがダメだったか。

やはり平日の18時はキャンペーン中であろうと油断したらダメ
な(何度目の戒め)

と言っても、アドバンスクエストは期間が無いので後回しでもオツ
ケー。

とりあえず時間が無いリコレクションクエストやります。

衛士長戦

敵のギミックは前回説明した通り。

編成考えて行きますか。

イリヤちゃん 凸カレ

光コヤン 絆礼装

フレ光コヤン

オベロン

闇コヤン

三蔵ちゃん

イリヤちゃんです宝具3連射作戦です。

問題は敵の宝具や通常攻撃でイリヤちゃんが落ちないことを祈る
ばかりです。

3ターンの速攻だとマスター礼装も使えないので、フレンドにはタゲ集中持たせて擬似的なオダチエン狙います。

と思ったのですが、頼みの綱だった家族マスターがタゲ集中礼装持ってませんでした。

1枚くらい持ってそうだったのに……。

しょうがないので最後は殴りますか。

イリヤちゃんのAクリ出てもしかしたらNP50&が殴って貯まるかもしれないし。

1ターン

とりあえずW光コヤンでバフ。

イリヤちゃんのランダムバフで…回復しか発動しなかった……。

丁度アーツカードありますね。

宝具BクリA

100万でブレイク。

攻撃喰らってコヤン残り5000になりました。
等倍でここまで削るかよ。

2ターン

片コヤンのNPチャージで宝具。

フレ光コヤンA、イリヤちゃん宝具A

92万でブレイク。

丁度イリヤちゃんがタゲ集中喰らってたので助かった。

それでも残り1,500!!?

レベル120で金フォウマのHPなのにえぐいわ。

3ターン

残りのスキル全部使用。

イリヤちゃん宝具QA

86万で撃破。

はい、何とかクリア出来ました。

イリヤちゃんと言う有利クラスの超高火力アタッカーにコヤンと言うバツファーが居てギリギリ完封。

タゲ集中やクリ発生とかの運ゲー要素で負けあつたよ……。
そりゃあ、3年前の戦力だと石コンテ数回必要だよ。

始皇帝戦。

当時はリアフレのレベル1000邪ンヌとマーリンでホントにギリギリの勝利でした。

今回は当時よりは余裕を持って勝ちたいです。
朕3ゲージ、25万、27万、30万。

開幕解除不能の永続のクリバフと毎ターンHP1万回復。

1ゲージブレイクで永続の弱体無効とチャージMax。

2ゲージブレイクでこちら全体の強化解除とチャージMax

開幕味方全体に永続のカードバフ。

マスター礼装が初動5ターン使えない。

クリ発生が高いのでアヴェンジャーでも1ターンで落ちる可能性がある。
がある。

ブレイクすると無敵になるのでアタッカーには無敵貫通礼装を付けたい。

当時はヘシアンにマーリンオルタニキヘシアン、フレンドの邪ンヌで頑張った記憶がある。

ヘシアンが物凄く活躍してくれた記憶もある。

今回はここまで

長くなるので戦闘は次回。

多分アドバンスクエストも一緒にする。

2022年6月25日② 「朕戦&アドバンスクエスト」

朕戦

敵編成は前回説明した。

編成

景清 凸カレ

スカデイ 絆礼装

フレスカ 絆礼装

マーリン 飢餓

ヘシアン 50レベル飢餓

邪ンヌ 凸バレンタインウィッチーズ

スカスカ景清で2ゲージ。

ラストはバフが剥がれてしますので殴って行きます。

ここまでこれたら殿の邪ンヌまで回って来ても勝てるはず。

1ターン

景清攻撃バフ、スカスカクイックバフバフと防御デバフ付与。

景清宝具QQ

46万でブレイク。

スカデイ残り9, 200のみ。

2ターン

NPが殴りだけで溜まっているのでそのまま宝具。

景清宝具、スカスカQクリ

42万でブレイク。

フレスカ落とされました。

マーリン前に。

3ターン

スキル全部使用。

景清宝具AクリBクリ。
23万とクリ殴りで撃破。

スカデイと景清の勝利ですね。
当時物凄く苦戦したのに……。

思い出したけど、シンでは衛士長とこの後の空想樹でコンテ使ったんだった。

ここの空想樹はアサシン。

高レアライダー1体も居なかった上に防御物凄く上げてきたからマジで地獄だった。

リコレクシヨンクエストはこれで終わり。

宣言通りスーパードの方ではないです。

まあ時間が合ったら、項羽と蘭陵王のは耐久で勝てるらしいのでやるかも。

では、アドバンスクエストやりましょうか。

リコレクシヨンクエストよりは気は楽にしてやれるぞ。

現在執筆活動中

解放条件ロンドンクリア。

アンデルセン15万単騎。

開幕アンデルセンに無敵と防御バフが付与され、こちらには解除不能な宝具封印。

宝具が撃てないのでクリ殴りですね。

ケツアル 凸起源弾

オジマン 無敵貫通&クリバフ礼装

光コヤン 星出し礼装

マーリン 絆礼装

ゲオルギウス 凸飢餓

ケツアルとオジマンで決めます。

ゲオルギウスはコスト的に適当に入れた。

1ターン

カードは光コヤン3枚、オジマンB1枚、ケツアルA1枚と言う悪い引きをしました。

とりあえずオジマンにバフって光コヤンオダチエンマーリン。

マーリンカリスマと英雄作成をオジマンに。

オジマン全部のスキル、ケツアルカリスマ、バスターバフをオジマンにクリバフも使用。

最後に決戦バフ。

マーリンBクリ、ケツアルAクリ、オジマンBクリ。

初動に全てを込めて!!

23万来ちゃっ!!

ワンパンキル出来ました。

禁忌の書架

新礼装で頁の泥礼装になります。

この調子なら全素材の礼装が集まるのは早そう。

オートマタ・フォーメーション

解放条件：こちらもロンドンクリアになってます。

アサシン9体でHPが6万6体と12万が3体。

護衛人形がタゲ集中を持っているので全体宝具で蹴散らすのが早い。

水着ねろちやま 黒聖杯

キャストリア 絆礼装

光コヤン

オベロン

155万と198万でクリア。

無窮の廻構

歯車の泥礼装になります。

残り1個です。

別けても良いのですが、投稿が遅くなりそうなのでこのままやりましようか。

五色の鬼

解放条件はキヤメロットクリア。

キヤメロットなの難しそうに思える……。

セイバー10万、バーサーカーの雑魚5体とセイバー50万か70万。

初動の10万はガッツ発動で後ろに下がる。

真ん中の雑魚は倒せば倒すほどもう一回出て来るセイバーのHPが上がって面倒なバフが乗る。

セイバーさえ倒せばオツケーなので単体アーチャーで宝具2連射が楽。

エウリュアレ、キヤストリア、玉藻、オベロンで宝具2連射と殴り。

43万、殴って出して、79万でクリア。

殴った時にクリで2体目を倒してしまったのでタスキル使用。

このクエストは八連双晶の泥礼装2枚目ですね。

次は貝殻2枚目が来そう。

今回はここまで

やっつとやる事終わりました。

ツングースカ？

まら来週……はイベント中なので虚無の日に時間が出来たら。では、日曜日の殺李書文で会いましょう。

2022年6月26日「殺李書文ガチャ」

18時

おはようございます。

ギリギリに起きました。

データ更新とかは特に来ないですね。

では、ガチャしていきましょう。

殺李書文

余裕がある時に来てくれたスト限。

これで男性鯖では、★5恒常スト限鯖はテスラのみになり申した。

今年既にテスラカップが来てるから、来年のホワイトデー以外に来なさそう……。

今回の目標は5万以内なので、安心して回せる。

まあ、早目に出ることに越したことは無いが……。

10連目（1万目）

ダーニツクおじさん

金回転!!

ランサーでパーシヴァル

お前さあ!!?

20連目

魔弾

止まった?

バーサーカーでペンテシレイア

すり抜け2連続……。

30連目

アリス霊装

セイバー??

蘭陵王。

なるほどピックアップか。

40連目

コードキヤスト

最後の語り部

やっとな爆死。

50連目

騎士の矜持

ウェイバー礼装

告解の惑い場

不死鳥は大地に

クリア礼装がようやく出た。

60連目(2万)

コードキヤスト

不死鳥は大地に

うーん。

70連目

三本線は熱い

セイバーでローラン!!?

更にセイバー?

今度は蘭陵王

虚数属性

ローランの宝具重なったから良いか。

80連目

不死鳥は大地に

大爆死来ましたー。

90連目

不死鳥は大地に

さつきと同じ光景繰り返すの辞めてもらってもいいのでしょうか？

100連目

不死鳥は大地に

止まった!!

アサシン!!

殺李書文!!
不死鳥は大地に
良し終わったあ!!

納税

昨日の朕ガチャでパイセン、さつきジナコ引いたらマリーが出ました。

結果

殺李書文1体↓初召喚
蘭陵王2体↓20体目
荊軻7体↓マナプリ
赤兎馬6体↓マナプリ
不死鳥は大地に7枚↓凸完成
狩れない花2枚↓凸完成
ローラン1体↓宝具2
パイセン1体↓宝具2
パーシヴァル1体↓14体目
マリー1体↓9体目
ペンテシレイア1体↓6体目

今回は2万と目標と確率に勝ちました。

クリア礼装も凸まで持ってこれたので良かった。
しかし、パイセンって宝具マジやなかったのね。
スト限だからか。

後は……どうせ爆死礼装なら未凸の代償魔術か悲願の継承が欲しかった。

あ、蘭陵王は今回で20体目で一位タイと並びました。
千代女との決戦。

これで残るアサシンは恒常のジャックちゃん、配布の

育成

では、やっていきましようか。

持ってくれプレボ貯蔵。

はい育成終わりました。

獲得経験値2倍と成功アツプ期間に助けられた。

レベマとスキルはオール8止めです。

鈴が少ないので擬似スキルマには行けなかった。

幕間はこの前終わらせましたし、強化クエストは無いみたいなので
ここまでですね。

明日の夕方更新でイベントの追加情報来ないかな……。

生放送あるから来ないよね。

2022年6月27日～29日「メンテ」

27日18時前

おはようございます。

平日なので起きました。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新来てます。

今週は、フレポ30連、アーチャーとライダー15体、ランサーとアサシンとバーサーカー15体、セイバーとキャスター15体、種火30泥です。

ほぼ虚無使用ですが、水曜日からイベント来るので勝手に終わるはず。

対応OSの変更

毎年恒例のunityのアップデートですね。

推奨13.0以降、対応11.0以降み変更。

機種で言うなら6S以降は行けるみたい。

良かったまだ範囲内だ……。

androidの方は7.0以降だそうです。

androidの方は使っていないから分かん。

でもやはり、早めの買い替え必要だよね……

箱イベとかで数時間後周回したらアプリ落ちまくるから。

宝具演出やロードの暗転時間が短くなるって聞くし、今後3000箱狙うなら必要だよなあ。

18時更新を期待しないで待ちたいと思います。

18時

データ更新無し

特に何も変化は見れない。
お知らせが更新待ってみます。

5分後

来ないですね。

Twitterも既知の情報が流れたので今日は何もないと思います。

明日はメンテの告知かな？

メンテの告知だけだと思っていたら何かしらの更新が来る、と言った前例があったので明日も18時前に起きたいと思います。

28日18時前

おはようございます。

今日はメンテの告知が来る筈です。

18時

データ更新無し

特に変化は見られないので、お知らせが更新待ちます。

5分後

お知らせ更新来ました。

情報の取得に関する利用規約の改定

明日のアップデート以降から初回起動時に利用規約の同意確認のダイアログが表示されるみたいです。

読んでみた所、特に注意は払わなければならない事は無いっぽい。
フツーにプレイしてたら問題無し。

メンテ

はい、イベント前なのでメンテ来ますよね。

明日の睡眠時間が4時間なのが確定しました。

更新内容は、広告分析ツールの新導入、聖杯戦線とロードトウ7シンの終了、その他不具合の修正。

明日の20時には生放送もあるので、イベントが来ることはほぼほぼ間違いないなので、魔力を装填して待ちましようか。

久しぶりのイベントだぜ!!

では、明日のメンテまでキャメロットの王城でセイバーピース集めて待ちたいと思います。

29日12時過ぎ

おはようございます。

メンテの日って、9時過ぎに寝て11時頃に起きてしまう不思議。

メンテ明け前かメンテ明けてから生放送開始までの間に仮眠取るう。

スタミナ回収は終わったのでメンテ開始待ちですね。

13時

無事にメンテに入りました。

これまで通りなら13時半から14時までの間にアップデートが来る筈。

30分前

準備程度に見てみたらアップデート来てました。

これで一安心。

ご飯食べたら寝ますか。

では、メンテ明けか生放送後に会いましょう。

2022年6月29日② 「メンテ明け&生放送」

18時

おはようございます。

2時間ほど寝れました。

さて、メンテ明けたぞお!!

まずはデータ更新。

利用規約に同意して……。

ガチャがスト限とフレポだけになってます。

これは21時からスタートが濃厚になりましたね。

データダウンロードも1・3Gありましたので、イベントまでにダウンロードしておきます。

お知らせ更新待ってみますが、何も無いと思うので生放送まで待機です。

20時前

放送画面が着きました。

リツイートで貰える石の数変動するので頑張らしましょう!!

今回はウマ娘の放送とも被ってるらしい。

だからといってこっちに影響があるとは思えないですが。

徐福実装を願ったトレンドが入ってる。

お前らさあ?期待し過ぎだろ。

俺も期待と言うか、来て欲しい気持ちはあるけどさ?

では、あと数分待ちましょうか。

20時

始まった!!

川澄さんだあ!!

Twitterキャンペーン中

今回から？

今後もこんな感じなのかな？

「意味わかります!?」 王の圧
現在4万ですね。

インフォメーション

金沢さんと石倉さん!!

はんなまゝ。

インフォメーション多いらしい。

タイプルミナの大会。

結構つづいてるな。

追加キャラのアップデート。

ホントに買う買う詐欺してる。

ワダアルコ展あるぞお。

その他情報。

グッズ情報。

武蔵ちゃんクッションとミニクーちゃんぬいぐるみ。

可愛い。

アーケード

水着アビー実装してたわね。

マスター特攻鯖。

水着アビーのイベントか…。

色々追加要素着てるって事は、このまま畳むって事にはならないの
か。

剣トルフォのカラーバリエーション追加。

シャルルマーニュ、不思議の国のアリス、こなた、って感じ。

インフォメーション終了。

次はフェスの情報!!

7周年フェス

7/30〜31に開催!

メインビジュアル!!

各異聞帯の鯖がメイン!!

シャルルマーニュカッコイいなあ!!

ユーザーも大人になってる……なってるか?

川澄さんはマーリンと。

新たな企画。

サーヴァントと巡る世界展

書き下ろし鯖追加!!

誰だ!!?

まだ一部ですね。

千代女と太公望!!

可愛い……。

Sタルと一さん。

社畜感が凄い一さん。

アーラシユとマーリン。

中国風?のマーリンとアーラシユ。

ビリーとライネス。

カジュアルと豪華で行く。

バニ上とモレー

海と宇宙がコンセプト。

バニ上マジで合ってる。

シャルロットちゃんと若森。

周年イラスト実装早すぎる若森。

オルタニキと赤兎馬。

赤兎馬??レツドラビ??

オルタニキ初見で分からなかった。

今回は以上らしいが、まだまだ追加されるらしい!!

イリヤちゃん求。

リオさんのイラスト!!

ベリル危機一髪。

グッズ情報

チビオベロンとケルヌンノスのモフモフチャーム。
チビなのが良いね。

mimiペン??

疎いので全くどんなペンなのか想像できない。

ステージイベント

30日の14時20分からスタッフトークで水着の先行公開かな
?

見れるなら全部みたいけど……。

朗読劇は現地限定かな??

31日には周年放送!!

16時半からだそう。

キャンペーンや周年鯖は18時開催かな?

やはり放送されるのは最後のだけか?

スタッフトークだけは攻略班の情報を待とうか。

カメラの外ににがい顔のカノウさんがいるらしい。

チケットややこしいな。

どうせ行けないから流し聞き。

ここまでで30分

若干押してる?

イベント開始時間21時過ぎるかもしれないな。

中央に不自然な空きスペースが……。

当日限定っぽい。

イヴァン雷帝滑り台再び?

金曜日のカルデア放送局で新規イラストの公開があるらしい。

金曜日は休みなので、覚えてたら観たい。

観なくても情報だけでも待とう。

少し休憩 or 現場待ち。

カノウさん入りまーす。

ゲーム最新情報!!

待ってた!!

久しぶりのカノウさんだああ!!

魅力があり過ぎるおじさんお婆さんの配信。

「凄い情報持ってきたんでしょね?」王の圧

イベント情報有るけど、カノウさんの喋り的に今日開始ではない?

まだまいてる。

聖杯戦線の話。

好評だった?

イベント情報!!

なんめいゆみはいはっけんでん

が正式名称。

プロローグ

カルデアに物的被害!!?

いつもの微小特異点。：群!!?

時系列的には6・5章の前?

アドベンチャーパート

仔犬だ!!

ホームズが居るって事は6・5章前だな。

聖杯7つ!!?

仔犬はソウスケって名前か。

メタ的な視点だと、毎日更新で1つの特異点を回る感じかな?

クリアしても聖杯は7つ貰えないらしい。

ダメだったか。

イベントの進め方?

毎日更新

ポイント形式ですね。

初日が一番周回が必要な奴や。

犬士ポイント。

八犬士が仲間になって遠征にだそう？

遂に自動周回的なやつ来ちゃっ!!

イベント鯖

事前告知通りのラインナップですね。

配布鯖は!??

いないのか。

参加条件高いからね。

新鯖は居るぞい!!

イベ礼装

水着おつきーと巴さんがバトってる。

コマンドコードも3つあつね。

以蔵さんの周年の霊衣?が追加!!

更にヘシアンと以蔵さんの強化クエスト追加!!

新鯖の情報!!

★5が1体で

マジで見たことない鯖だ!!

和服美人!?!?

ライダー曲亭馬琴(きよくていばぎん)

どちゃくそ性癖に刺さるんですが?

ピックアップではヘシアンと以蔵さんもピックアップ。

イベ礼装も同時にピックアップ。

開催日時

この後すぐ!!

21時だあ!!

マジでこの後すぐ。

リツイートキャンペーンは達成済みです!!

石14個あざーす。

次回は上限なしでお願いします。

フェスに行ったら生カノウさんに会える可能性があるのか……。

では、急いでトイレ行ってイベントに備えたいと思います!!

先ずはガチャだあ!!

南溟弓張八犬伝

2022年6月29日③ 「曲亭馬琴ガチャ」

21時前

後1分でイベントスタート!!

今日は2時間半しか出来ないなので、巻きでやっていきますよ。

目標は、1時間でガチャ、1時間半で今日の更新を終わらせる。
お知らせ更新は明日帰ってから読む。

21時

データ更新や。

重い。

終わりました。

色々来てますが、時間が無いのでノンストップで行くぞ!!

曲亭馬琴ガチャ

時間無いのでさっさと引いていきましょうか。

10連目 (前回の残り石)

冬の結晶

いきなり大爆死。

20連目 (1万)

★4イベ礼装

魔道元帥

★5イベ礼装

三本線!!

ランサーか。

パールさん

更に三本線!!

アヴェンジャーなのでヘシアン。

良い引きだ。

30連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

まあまあ。

40連目

三本線だが

アーチャー

アタランテ

鍛錬

慈愛

イベ礼装が欲しい。

50連目

一の太刀

庭園の守り人

告解の惑い場

欠片

★4イベ礼装。

悪い方かな？

60連目

三本線率高い。

アヴェンジャーなのでヘシアン。

★4イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

悪くない。

70連目（2万目

庭園の守り人

騎士の矜持

爆死

80連目

魔弾

★4イベ礼装

そろそろ虹回転みたいなー

90連目

告解の惑い場

大爆死……。

100連目

スイーパー

騎士の矜持

鍛錬

イベ礼装来て？

110連目

★4イベ礼装

大爆死。

ここまで引くの久しぶり。

120連目

三本線そろそろ頼む。

キャスターなので終わった。

エレナ

★5イベ礼装

告解の惑い場

うーむ。

130連目(3万

マルタ!!?

★5イベ礼装

毒蛇一芸

同クラスすり抜けてんねえ。

140連目

ソラウ礼装

カレスコ!!?

ピエロ礼装

★5イベ礼装

天井の匂いが……。

150連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

半分切りましたー

160連目

魔弾

重い!!

金回転で……。アヴェンジャー。

ヘシアン

信じられるのは虹回転

170連目

ピエロ礼装

毒蛇一芸

180連目(4万

★4イベ礼装

シンジ礼装

救済

毒蛇一芸

イベ礼装来いよ。

190連目

★4イベ礼装

スイーパ

終わったわ。

200連目

三本線は期待

ライダーでアンメア。

冬の結晶

重い？

三本線だどけアヴェンジャーでヘシアン

★5イベ礼装

同クラスすり抜けは犯罪って言ってるよね？

210連目

★5イベ礼装

魔弾

虚数属性

★5イベ礼装

礼装はもういらぬ。

220連目

庭園の守り人

悲願の継承

微妙。

230連目

ラーマ

死霊魔術

240連目(5万

金回転だけおdなあ。

バーサーカー

ベオウルフ

大爆死か。

250連目

★4イベ礼装

イマジナリーア라운드

★4イベ礼装

月の勝利者

260連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

★4イベ礼装

華の楽土

もういいって

270連目

★5イベ礼装

ソラウ礼装

アイリ礼装

★4イベ礼装

天井見えて来たぞ

280連目

★5イベ礼装

金回転は信じない。

アーチャー

ケイローン

悲願の継承

よーくわかった。

290連目

告解の惑い場

★5イベ礼装

★4イベ礼装

悲願の継承

300連目(6万

慈愛

黒聖杯

★5イベ礼装

ピエロ礼装

金回転からのライダーで曲亭馬琴。

はい5回目の天井行きました。

結果

曲亭馬琴1体↓初召喚

ヘシアン4体↓14体目

以蔵さん18体↓売却

草原の雄士17枚↓凸3枚完成

武の櫓18枚↓3枚完成
富嶽巡り13枚↓凸2枚完成
蘭陵王1体↓21体目
マルタ1体↓16体目
エレナ1体↓15体目
パールさん1体↓10体目
ラーマ1体↓10体目
ケイローン1体↓8体目
ベオウルフ1体↓8体目
アタランテ1体↓8体目
アンメア1体↓6体目
カレスコ1枚↓11枚目
イマジナリーアラウンド10枚目
魔道元帥1枚↓9枚目
黒聖杯1枚↓9枚目
月の勝利者1枚↓8枚目
2030年の欠片1枚↓7枚目
救済を願いし者1枚↓7枚目
悲願の継承3枚↓凸完成

久しぶりに天井踏みました。
メルト以来の4回目なはず。
まあ、先月はほぼノーダメージだったのでギリギリセーフ。
レアプリやイベ礼装も沢山手に入ったと思えば許せるかな？
では、急いで育成してイベントに入りたいと思います。

2022年6月29日④〜30日「育成とイベント開始」

22時

後1時間半ですね。

急いで育成と手持ち整理します。

育成

はい、レベマとスキルはオール6まで強化。

そろそろ箱イベで種が欲しい。

ではイベントやっつけていきましよう。

時間はかなり押し気味。

プロローグ

源氏の矢……ピックアップ2あの鯖で確定では？

あ、6・5章後の話しか。

カルデア一の弓 三星の狩人極矢を放つ

バーサーカー6万、キャスター7万、ライダー5万、ライダー8万。

超人オリオン単騎。

運ゲー要素が強い戦闘らしいので最悪令呪コンテでいいや。

ギリギリ負けました。

時間無いのでコンテ。

令呪コンテ使えないのかよ。

撤退するか。

2回目

ガッツの使用箇所を送らせてギリギリクリア。

4ターンでした。

南征 一の弓「南溟に漕ぎ寄せ敵を織る」
アーチャーとバーサーカーとランサー、バーサーカー2体とアサシ
ン。

HPは6万程度です。

神ジュナ、式部さん、フレキヤスで宝具。

32万と35万でクリア。

ストーリーはここまでか。

何とか間に合った……。

仕事行く前に遠征に行けて良かった。

っては？

遠征に普通の素材が必要なのかよ。

とりあえず種火よりも素材優先で選んでおく。

9時間未満だと仕事中に帰って来るのか……。

このロスタイムどうにかして欲しかった。

帰還通知はオンにしておこう。

フリクエしたいですがスタミナはリングゴに変えていますし、仕事時間
まで時間が微妙なのでここまでにしておこう。

続きは帰ってから。

30日8時半前

仕事から帰って来ました。

確実に睡眠時間削らないと無理ですな。

フリクエ

昨日ギリギリ出来なかったフリクエからやります。

初級

縄索と白飯、鈴がドロップ

敵はアーチャー9体。

Wキヤスラムダで試す。

初手から回収がギリギリ足りない。

玉藻挟めば行けそう？

壊れたらヴリトラか槍坂本さんでもやってみる。

中級

蹴鞠と縄索、オーロラがドロップ。

敵はライダー9体。

アサシンではシステム出来ないのでWキヤス太歳屋君。

無理そうならキアラでも試す。

あー駄目そうですね。

上級

蹴鞠と白飯、宝玉がドロップ。

セイバー9体。

Wキヤス姉で行けて欲しい。

普通に行けますねえ。

昨日の更新はここまで。

明日の更新には犬士ポイントが2万必要ですが……フレンドから未凸の配布礼装借りて、遠征してるだけで十分足りますね。

リングは齧らなくて助かった。

少しですが昨日のお知らせ更新見ていきましようか。

番組連動リツイートキャンペーン

無事に7万リツイート達成して石14個ゲットです。

今日のログインから受取ができますね。

今回はここまで

次回は本格的にお知らせ更新を読んで、その後に新鯖の性能を見てもみようか。

2022年6月30日② 「お知らせ更新読む」

9時前

引き続きお知らせ更新を読む。

曲亭馬琴ピックアップ

新規鯖の曲亭馬琴がピックアップ。

イベント鯖なので当たり前ですが、期間限定サーヴァントとなります。

同時に低レアのピックアップも来てますね。

ヘシアン：21年3月のクラス別ピックアップ以来の1年3か月。
以蔵さん：21年11月のぐだぐだ龍馬以来の7か月ぶりの復刻。
前回は入手可能でしたが、今回は天井まで引いたのでコインが集まって助かりました。

新規礼装

イベントなので限定礼装も3種類追加されています。

★5 「富嶽巡り」

バランス型で毎ターン星4つ、アーツバフ10%、チャージ2増加を1回。

アーツバフのOC増加礼装ですね。

イラストは浮世絵ゴッホ。

★4 「武の櫓」

アタック型で星獲得12個、クイックとバスターバフ5%。

★4の星出し礼装って感じの効果。

イラストは浮世絵風で呂府と項羽が戦ってる。

★3 「草原の雄士」

バランス型でクリバフ10%、被クリ耐性5%。
低レアな効果。

イラストはヘシアン・ロボと八犬士が草原を駆け抜けています。

以蔵さんの周年霊衣レアアプリ化

たしか……5周年の奴だったかな？6周年？

それがレアアプリ化です。

最近お馴染みで、終局をクリアしていると無料化。

クエストクリアで解放権と呼符が手に入る為、5周年以降のマス
ターはぜひクリアしておくべき。

強化クエスト追加

生放送で告知されていた通り、ヘシアンと以蔵さんに強化クエスト
が来ています。

お知らせ更新を見終わったらやりましょうか。

南冥弓張八犬伝

6. 5章後初のイベントです。

イベント期間

6/29～7/20まで。

例にもれず3週間ですね。

このイベント後は周年記念が走るはずなので、イベントは来なさそ
う？

来ても水着復刻しかないですね。

参加条件

ロードトウ7があった通りシンクリアとなっています。

バトル難易度もそれなりに難しいゾ。

CM公開

珍しく…押してたからかな？

生放送では公開されてないやつです。

公式サイトから見えます。

…いつものシナリオ集からの最後に馬琴が登場するタイプの簡易
CMですね。

イベントの進め方。

今回はポイント形式。

毎日更新されるストーリーとフリクエして犬士ポイントを集めて進めていく。

途中から解放される遠征ではポイントや素材が入手できるぞ。

犬士ポイント

ストーリー攻略には42万で十分ですが、上限は300万まであります。

ポイント形式お馴染みの伝承結晶もあるので絶対に終わらせておきたい。

3週間もあるので、効率さえ重視してたら終わるはずだと思う。てか、シナリオ更新日曜日までしかないのか？

八犬士の遠征

今回の目玉。

イメージとしては邪馬台国の採取クエ。

アイテムを消費してとありますが、実際には帰還した時に使った素材も戻って来るみたいです。

最低でも1個あればできますね。

肝心な報酬ですが、金素材もあるのでイベント後半には美味しい物となるでしょう。

逆鱗とか最高かよ。

シナリオで八犬士が仲間になるほど同時に行ける数は増えて、相性の良い犬だと時短になる。

一番の問題点は、自動で回収と出撃してくれないので、仕事中でスマホを触れない時に帰還するとロスになる点。

邪馬台国の時から言われてるよねえ？

通知で知らせてくれるので、通知はオンにしておくべきです。

配布礼装

イベントの交換で入手可能。

アイテム交換で4枚……ポイントで手に入らないだど!!?

落とさないと凸れないのは悪い仕様だって何故成長しない。

ポイントが終わるまではこの礼装を積んで周回ですね。

★5 「ハートブレイカー」
アタック型で必中、アーツバフとバスターバフ6%、NP50%。
微妙な感じの効果ですね。
バフ量が責めて10%は欲しかった。
イラストは水着おつきーと巴さんがバトルしてます。
顔が独特な雰囲気を出していますが、自分は普通に好きですよ。

コマンドコード

ポイントの報酬になってます。

★5 「行き場なき愛の刃」

魔性特攻15%、天と地特攻を付与。

強くないですか!!?

イラストは効果と名前通りの頼光ママです。

★4 「火車の絵筆」

攻撃時に星2個獲得、HP300回復、自身に呪い付与。

呪い欲しい時には便利ですね。

イラストはゴツホのひまわり。

★3 「カヴァスII世」

バスターのみ刻印可能。

星集中50%とクリバフ10。

遂にカヴァスII世がコマンドコードに1!?

これはセイバーオルタに着けるべき。

今回はここまで

お知らせ更新を纏めたかった。

次回は曲亭馬琴の性能を見て行きます。

2022年6月30日③「曲亭馬琴性能&強化クエスト」

9時半

よし、このペースなら少し削るだけで寝れる。

では、かなり性能割れてると思いますが、見ていきましょうか。

★5ライダー「曲亭馬琴」

マイケル以来の★5ライダー。

アーツ全体宝具ではハベにゃん以来、★5ではオデュッセウス以来ですね。

ステータス

HP 14200とフォウ無しにしてはかなり高め。

ATKは10,700と★5にしては低め。

カード構成

QQABB

無難な感じ。

NP効率も普通っぽい。

宝具

アーツ全体宝具。

自身に魔性特攻を付与して全体に悪特攻宝具。

最後に星獲得。

W特攻を持つてるのは刺さる場面が増えるので無難に強いですね。

スキル1

自身のNPを20〜30%チャージ、自分以外の味方のNPを10

%チャージ、星5〜15個獲得。

エレナの強化版って感じ？

自分だけじゃなく味方にもNP配れるのは強い。

スキル2

味方単体に3色カードバフとクリバフに宝具バフ20%を付与、H

Pを500〜1000回復、回避1回3ターン、弱体無効1回3ターン。

書いてる文字数が凄い。

単体とは言え、これ一つでカードバフと宝具バフにクリバフが20も盛れるとは強い。

更に回避や弱体無効とギミック対応もあるとか強すぎ。

スキル3

自身にアーツバフ30%とアーツ攻撃時に味方全体に攻撃バフ5%を付与。

自分に盛るだけじゃなくて支援まで……。

クラススキル

騎乗、対魔力、神性を持っている。

特に珍しいのはないですね。

アペンド

対フオーリナー適正。

北斎との縁故なのか、それとも今後のシナリオで他に判明するのか楽しみです。

総評

ギミック対応もあり、味方の支援も行えるシステムアタッカーって感じかな？

実際に宝具撃って無いので分からないですが、NP獲得量は低いしATKも低いので周回使いは出来ないらしい。

槍坂本さんと似たような感じかな？

これで残るは強化クエストのみ！

その前に昨日の時間が無くてスキップしたアペンド解放しておきます。

アペンド

張角：1つ目開放して6まで強化。

赤兎馬：2つ目開放して6まで強化

ケイローン：2つ目開放して6まで強化
ベオウルフ：2つ目開放して8まで強化
アタランテ：2つ目開放して8まで強化
パイセン：1つ目開放して4まで強化
アナスタシ：1つ目開放して6まで強化
アナスタシは絆を上げたから溜まった。

強化クエスト

では昨日追加された2つやりましょうか。

ヘシアン

進行度1

ライダー6体、ランサー14万単体。

光コヤン、酒呑童子、ラーマ。

17万、19万、59万でクリア。

進行度2

ライダー2体とランサー、ランサー2体とライダー、上乳上16万

単騎。

酒呑童子、アルテラ、シグルド。

15万、25万、36万で撃破。

進行度3

ランサー2体とライダー、ランサー11万とエウロペ17万。

アルテラ、ラーマ、山の翁。

20万、31万、27万で撃破。

スキル強化

怪力だったのが変化して、攻撃バフの倍率アップと人属性特攻を付与。

これで実質特攻宝具持ち。

ヘシアンって元々強いから更に強くなった感がある。

今回はここまで

以蔵さんの強化クエストもやりますが、更新は夕方更新と一緒にします。

2022年6月30日④ 「強化クエスト&2日目更新」

10時半前

頑張れば12時には寝れそう。

強化クエスト 以蔵さん

進行度1

バーサーカーとアーチャー2体、バーサーカー2体とアーチャー、
アーチャー10万単体。

上乳上、槍坂本さん、メリュジーヌ。

13万、19万、23万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、森君16万単騎。

闇コヤン、Sタル、ヘシアン。

28万、24万、58万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とアーチャー、ロビン13万とアーチャー10
万。

上乳上、水着タマモ、水着パイセン、フレスカ。

15万、16万、61万で撃破。

宝具強化

OC増加の人属性特攻を貰いました。

人相手ならマジで強いぞ。

これで昨日の更新は全て終了。

ご飯食べて少しやる事終わらせたら寝ます。

夕方更新もあるので間に合う様に起きなきゃ。

17時過ぎ

おはようございます。

起きたら月末なので更新来てました。

7月の交換券

来月は鈴、羽根、火薬です。

火薬と鈴は足りないから助かる。

明日から7月ですね。

仕事から帰ったらマナプリ交換して聖杯作ってマシユのボイスを聞かなきゃ!!

では、後45分ほど待ちます。

18時

更新来ましたあ!!

早速ストーリー攻略しましょう!!

暗月

ここは戦闘無し。

為朝の独白やな。

南征 二の矢 犬一匹出でて八島鳴動す

ここも戦闘無し

レイシフトとは違った転移かな？

今日は終わり!?

戦闘一切なしなあ。

って思ったら、単なるポイント不足。

周回して集めますか。

7万必要です現在46,200。

そんなにも周回はしなくてもいいと思う。

上級回って来ます。

素材的に400個集まったら下位回って素材集めるか。そもそも2周でポイント集めきった。

カルデア 二の弓 精兵釣瓶矢に迎え射る
今回もゲスト鯖のみの編成ですね。

アタランテ、ケイローン、巴さん固定編成。

敵はバーサーカー2体とランサー、アーチャー2体とライダーとバーサーカー2体。

バーサーカーから叩いて、不利クラスは宝具。

ギミックで毎ターンNP獲得が貰えます。

クリティカル事故ありますねえ。

何とか誰も落とされずに1ウエーブ突破。

宝具撃って蹴散らして、次のターンに単体宝具2連射で7ターンクリア。

ストーリー攻略終わり。

続いて解放されたフリクエ行きます。

ジュニアチャンピオン級

全イベ素材、糸玉と杭ドロップ。

敵はバーサーカー9体。

北斎……では多分システム出来ないの姉で行きますか。

33万、36万、でクリア。

火力もNP回収も十分ですね。

全アイテムがドロップするし、ポイントもここが美味しいはずなのでここでアイテム集めつつポイントも並行してやりましょうか。

明日の更新には11万と公式には書いてありますが、それは嘘つき情報です。

今日みたいに道中でポイントが必要になるはずなので、明後日の18時に必要な31万まで集めてたら確実に安心。

流石にそこまでは必要ないはずなので、20万ポイント位をとりあ
えずリングで集めて、残りは自然回復で少しだけ集めたら多分大丈夫
なはず。

では、明日の更新で会いましょう。

2022年7月1日「月初め&3日目更新」

7時前

仕事から帰宅。

今日は休憩が取れなかった上に残業してたので遅れた。

月初め

1日なのでマナプリ交換、聖杯鑄造のタスクをクリアしておきま
す。

毎月聖杯作ってるけど、入れれない悲しみ。

水着イリヤちゃんのリ刻、サントイリヤちゃんの実装待ってます。

マシユボイス

毎月聞いているけど、当たった事がほとんどないよなあ。

ボイス1

シミュレーターでランニング。

カルデアならではと思っただけど、今だとランニングマシンとVR連
動させたら似たような事出来るよな。

空気は全く感じられないけど。

ボイス2

向日葵の時期。

ゴツホが元気に……？

季節系のお話ですね。

ボイス3

夏の心配。

夏の準備は何が起こっても驚かない心の準備。

去年はカリブ海的な場所で宝探し、その前は大きな湖でホラー映
画、さらに前にラスベガスでカジノ、ルルハワで同人誌即売会……。

今年は何が起こるのやら。

では、夕方更新までスタミナ回収して待ちたいと思います。

遠征の分を含めたら、犬土ポイントは余裕で31万超えそう。

17時半

休日なのでアニメの消化をしていました。
部屋が暑すぎて常に汗で服が濡れ濡れ。

アップデート

15時くらいかな？

不具合の修正で来ていました。

強制アップアップデートは明日の15時ですが、出来るうちにして
おきます。

では、18時更新まであと少し!!

18時

今日も頑張っていきましょう。

ストーリー更新以外は特になにも来てなさそう。

カルデア 三の弓 神弓被矢矧ぎて魔を清む
進行度1

今回はアルジュナと藤太の2騎だそうです。

バーサーカー4体とランサー2体、バーサーカー10万単体。

バーサーカー優先的に処理かな？

先ずは藤太のHPアップと回避。

アルジュナのNP。

宝具は直ぐに使った方が良さそうかな？

4ターンで1ウエーブ突破。

ラストには防御バフが付与されますね。

スキルを頻繁に使って来て、攻撃バフとこちらに防御デバフ付与し
てくるので厄介。

7ターンで無事に撃破。

進行度 2

もう一回アルジュナと藤太固定編成。

敵はバーサーカー2体とアサシンとライダー3体、バーサーカー7万3体。

防御不利が減っただけマシかな？

ラストは防御バフ持ちなので、宝具で一気に倒したい。

4ターンで突破して、最後はバフって宝具。

5ターンでクリアです。

南征 三の矢 四行会して戯作を三味す

進行度 1

ゲスト馬琴固定編成。

バーサーカー2体とランサー、バーサーカー2体とアサシン。

HPは5万程度ですが、防御バフが付与されています。

最後は12万が1体いました。

バーゲスト、式部さん、キャストリアで宝具。

ゲスト馬琴を場に出すと宝具封印、星集中、毎ターン星獲得のバフが貰えます。

31万と42万でクリア。

進行度 2

ゲスト馬琴固定編成。

アサシン2体とバーサーカー、ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー9万2体とライダー。

キャスギル、バーゲスト、酒吞童子。

17万、35万、36万でクリア。

進行度 3

バトル無し。

クリアで遠征にだせる犬が2匹追加。

カルデア 四の弓 西風に双弦響くも異変あり

ライダー2体とバーサーカー、キャスター8万とアサシン5万。
最後のは回避持ち。
ビリーとジエーン固定編成。
宝具が必中なので最後のは宝具で攻める。
4ターンで突破。
6ターンでクリア。

南征 四の矢 妖都に潜みて窮せしむ

進行度1

アサシン2体とバーサーカー2体、アサシンとバーサーカーとランサーとライダー、バーサーカー2体とアーチャー2体、キャスター10万単体。

即補充らしいので宝具撃ちまくりましょうか。

キャスギル、モルガン、上乳上、ケツアルで宝具。

バフを温存したら撃破出来ない奴が数体出てきたのでタスキル。

モルガンと上乳上が撃ち漏らしましたが、ギリギリ2ターンクリア出来ました。

進行度2

ライダーとランサーとバーサーカーとアーチャー、バーサーカー3体とアサシン、バーサーカー2体とライダーとキャスター、キャスター12万とアサシン6万とライダー。

モルガン、式部さん、神ジュナ、ケツアルで宝具。

ターン経過でもクリア出来るらしい？

29万、31万、58万でクリア。

敵が残っているも、1ターン経過でクリア扱いなのかな？

それとも一定数撃破？

逆月

バトル無し

為朝の独白。

や〜つと今日のストーリー終わり。

昨日との差は何よ？

最後にフリクエ行つて終わります。

今日は2つもあるんだなあ。

ベテランチャンピオン級

縄索と白飯、髄液と矢尻がドロップ

敵はキャスター9体ですね。

あ、道中にバーサーカーが1体だけ居る。

Wキヤスサモさん。

51万、47万、65万でクリア。

NP回収も余裕でした。

トレーニングチャンピオン級

手毬と縄索、涙石と小鐘がドロップ

敵はアサシン9体。

Wキヤス馬琴に式部さん。

27万、NP回収間に合わず。

スキルタイミングを考えたら行けるか？

今回はここまで

これで今日の更新終わり。

未だに礼装落ちず。

公式サイトの更新日程で必要ポイントの詳細が追記されています。

明日の更新に必要な最大ポイントは35万。

現在は47万5400。

昨日のリング割周回が効いたみたいです。

では、明日の更新までトレーニングチャンピオン級を自然で周回して待ちたいと思います！

2022年7月2日「4日目更新」

18時

おはようございます。

明日で更新も最終日!!

そろそろ為朝とバトルするかな？

カルデア 五の弓 夕星暮るる帳を橙返す

イシュタルとエミヤのコンビは熱いですわ。

イシュタルとエミヤ固定編成。

開幕の敵はセイバー3体にバーサーカー3体。

合計では12体。

防御アップと無敵1回が付いてますね。

対してこっちはイシュタルに宝具バフ3ターン、無敵貫通と毎

ターンNP。

エミヤにクリバフ、星集中、毎ターン、星出し、毎ターンNPが付与。

イシュタルで無敵を剥がして、エミヤの宝具でダメージかな？

後ろの敵にはギミック付いていないですね。

1ターン目は殴ってNP貯めて。

2ターン目にイシュタルの宝具。

3ターン目にエミヤの宝具でクリアです。

南征 五の弓 君偶ぶ道を辿り忍び取る

進行度1

バーゲストとヘシアン固定編成。

敵はアサシンとバーサーカー2体、アサシン10万とランサー7万とアサシン6万。

とりあえずバーゲストのダメカ使って殴って行く。

4ターンで突破。

8ターンでクリア。

進行度2

バーサーカー2体とアサシン、キヤスター15万とアーチャー8万とキヤスター7万。

編成は自由ですね。

式部さん、神ジュナ、ケツアル、フレキヤス。

26万、48万でクリア。

神ジュナが全部倒してくれました。

進行度3

キヤスターとアーチャー、セイバー6万2体と水着牛若丸15万。

水着牛若丸は確率回避を持っているので必中宝具か礼装で。

26万、36万と殴りで撃破。

今日の更新はここまで。

フリクエ行きます。

ワーキングチャンピオン級

手毬と白飯、精霊根と結氷がドロップ。

敵はアーチャーに真ん中だけバーサーカー1体紛れてる。

Wキヤス馬琴にヴリトラ。

48万、62万、

スキルタイミングを考えても、最後がNP足りません。

初手は殴ってから宝具2連射かな？

虹泥!!!

礼装落ちてくれました!!!

これで凸れる!!

まあ、ポイントの事を考えたら300万貯まってからにしますか。復刻時は交換分で残り枠を埋められますし。

今回はここまで

明日で最後の更新です。

来ない可能性の方が高いですが、為朝が水曜日を待たずに実装される可能性もZeroではないので、天状分の魔力を補充していきま
すか。

6. 5章前に12万用意してたらから、それ以来の課金になるぞ。

明日のフリクエは変則のはず。

なので、各素材単独は既に出現済み。

欲しい素材の場所を各々周りましょうか。

明日の必要ポイントは50万。

現在は71万。

2日目に頑張った甲斐がありました。

では明日の更新で会いましょう。

2022年7月3日「為朝ガチャ！」

18時

今日で最後の予定です。

為朝来てりゅ!!?

しかも★5アーチャーだあ!!!?

これは引かざる得ない。

為朝ガチャ

★5アーチャーでピックアップ!!

同時にヘシアンも来てますね。

バーゲストは来なかったか…。

では、ストーリー前に引いていきましょね。

魔力補充してて良かったあ。

10連目(残り石)

★4イベ礼装

初手大爆死。

20連目

宝石魔術

★4イベ礼装

★4イベ礼装

うーん

30連目

★5イベ礼装

★5イベ礼装

礼装は正直言って十分なんだよ。

40連目

アリス礼装

王者の気質

龍之介

課金は免れなかった。

50連目

目醒め前

庭園の間守り人

★4イベ礼装

課金は免れなかった、てかここまで止まり無しはヤバい。

60連目(1万)

黒聖杯

★4イベ礼装

代償魔術

★5礼装でも違うんだよね。

70連目

ロード長かった？

三本線!!

アヴェンジャークラスなのでヘシアン

★4イベ礼装

悲願の継承

止まった!!

ランサー??

フィン

★5イベ礼装

止まったけど違うんだよねあ。

80連目

★4イベ礼装

大爆死止めて。

90連目

いきなりヘシアン

援護射撃

100連目

虚数属性

大爆死↓。

110連目(2万目)

死霊魔術

三本線は信じない。

キャスターら。

玉藻!!??

★5すり抜けやめてよ……。

120連目

魔弾

虹回転!!!!

これは確殺!!

アーチャー!!で為朝!!

勝つるた!!

結果

為朝1体↓初召喚

ヘシアン2体↓18体目

以蔵さん8体↓26体目

草原の雄士7枚↓25枚目5枚凸完成

武の櫓7枚25枚目5枚凸完成

富嶽巡り3枚↓16枚目

玉藻1体↓宝具4

フィン1体↓12体目

目醒め前1枚↓12枚目

黒聖杯1枚↓10枚目 凸2枚目完成

代償魔術1枚↓凸完成

2万と確率が仕事をしてくれました。

玉藻も後1体で宝具マとはなあ…。

礼装はもう十分すぎますね。

ポイント終わった後のアイテム回収も自然回復で全部終わるかも。

代償魔術が凸れたので、6. 5章で追加された新規★4礼装は全部

凸れました。

★5も早く凸って欲しいなあ。

育成

このまま強化します。

何とかギリギリ種火足りました。

周年鯖は多分足りないから、保管庫使いそう。

水着来たら種火周回必須やん。

レベマとスキルオール8止め

炉心が足りない!!

アペンド

以蔵さん：3つ目開放して8止め。

玉藻：3つ目開放して4まで強化。

今回はここまで

次回は為朝の性能：と行きたいのですが、先にストーリー更新分やってスタミナと遠征を開放させておきますか。

最近のラセングルは日曜日のガチャ更新が気に入ってるのかな？
では、1時間後には更新したい。

2022年7月3日② 「最終日更新」

19時前

では、ストーリーを先に終わらせたいと思います。

南征 六の矢 偃月の赤き画虎と血戦す

進行度1

キヤスター6万2体とバーサーカー10万、セイバー6万とランサー10万と為朝3ゲージ20万と26万。

為朝を2ゲージ削れば戦闘終了。

雑魚は無視して行きましようか。

為朝登場時に強化無効3回3ターンを付与される。

先に強化するか、弱体無効を付与しておこう。

為朝には宝具封印、弱体無効、特殊耐性が付与される。

ブレイク時にはこちら単体にタゲ集中が付与されて、ワンチャン死ぬ。

馬琴とスカスカ水着パイセン。

馬琴で抜けるか心配。

強化無効入るのでバフを全部撒いておく。

あ……水着パイセン2連射必要だったの忘れてた。

馬琴で突破出来ました。

52万でブレイク。

NPが24%足りない：面倒だから令呪で補填。

53万で2ゲージ目ブレイク。

終わりです。

進行度2

セイバー3万が2体とキヤスター、ライダー7万とバーサーカー9万と為朝3ゲージ16万と21万と30万。

為朝登場時強化解除入るので、無効かバフを温存すな。

ライダーにタゲ集中と無敵2回が入るので、全体宝具で蹴散らしてから単体宝具で為朝攻撃していく感じか？

為朝は開幕チャージ2なので早めに宝具撃つて来る。

項羽、モルガン、メリュジーヌ、フレキヤス、水着タマモ、マシユ為朝は殴って行く戦法。

1ターン

項羽自バフって宝具。

13万で突破。

2ターン

項羽とフレキヤスオダチエン。

フレキヤスとモルガンでバフ。

モルガン宝具、メリュジーヌA B

28万でライダー撃破、バーサーカー残り2万4900、為朝1ゲージ目ブレイク。

タゲ集中は無事にメリュジーヌに。

3ターン

二人とも宝具撃つて来るから対肅正防御欲しい。

モルガンガッツ。

フレトリアのアーツバフをメリュジーヌに。

メリュジーヌ攻撃バフ、星出し。

バーサーカーにタゲして、モルガンB、メリュジーヌ宝具Aクリ。バーサーカー倒せなければタスキル。

無事に撃破。

26万と殴りで2ゲージ目ブレイク。

為朝何故か行動せず。

ブレイク時に宝具バフと無敵貫通を3回付与。

4ターン

決戦バフ付与。

メリュジーヌ宝具Bクリ、モルガンBクリ。

26万とクリ殴りで撃破。

何か最短で行けちゃった。

カード運に助けられたね。

裏切りはF G Oでは普通定期開催。

南征 終の矢 来ぬ春を待ちて椿散りゆく

馬琴戦。

バーサーカーとキャスター2体、セイバー2体とバーサーカー、キャスター6万とセイバー4万と馬琴3ゲージ21万と27万と36万。

雑魚敵もいるのかよッ!?

馬琴登場時に弱体無効8回、こちらに強化無効1回。

2ゲージ目ブレイク時に強化解除してきて、倍率高めな回数防御バフを付与してくる。

今回は最短無理だろうな。

馬琴、為朝、モルガンで雑魚敵蹴散らして、カーマで殴って行く。後衛にはフレスカと以蔵さん。

1ターン

馬琴自バフ、モルガンカリスマ。

カリスマはカーマを出してからにすれば良かった…。

為朝必中。

馬琴宝具A、為朝A

31万で突破。

2ターン

為朝バスターバフ。

モルガンA、馬琴A、為朝宝具。

初めて為朝の宝具見た。

ロボでかつこよくないはずがない!!

33万で突破。

3ターン

為朝オダチエンしてカーマ前に。

とりあえずつて即宝具か…。

カーマガッツ、馬琴のバフをカーマに。

モルガン宝具、カーマA B

17万で雑魚撃破。

馬琴残り10万。

宝具でモルガンと馬琴落とされました。

為朝とフレスカ前に。

4ターン

カーマNPチャージ。

為朝ガッツ。

フレスカのクイックバフをカーマに。

カーマ宝具、フレスカQ、為朝Q

20万でブレイク。

ブレイク時に、攻撃時にNPを減らして、チャージ増やす永続ギミック付与。

5ターン

フレスカNPチャージをカーマに。

足りないので素殴り。

カーマB A Q全クリ。

馬琴残り10万。

宝具撃たれてフレスカと為朝落ちました。

カーマもガッツ発動。

…：負ける？

6ターン

カーマ宝具Q A

20万で2ゲージ目ブレイク。

カーマ倒されたら負けや。

倒されました。

7ターン

以蔵さん回避。

B A A クリで残り32万。

宝具撃たれましたが、回避でノーダメ。

8ターン

BQQで残り28万。

以蔵さん残り660

9ターン

特攻バフと決戦バフ与して宝具AA

21万で殴りで残り1万。

宝具撃たれて負けました。

あと少しだったのに……。

めんどくさいので石コンテ。

10ターン

やけくそスキル全使用。

宝具撃って撃破。

流石参加条件高めイベント。

……。

今後の新規イベントはもっと高くなるってマジ？

エピソード

読んで聖杯貰ってお終い。

高難易度は水曜日みたいですね。

明日の更新は無いかな？

2022年7月3日③ 「為朝性能」

21時前

為朝の性能見ていきましようか。

★5アーチャー「源為朝」

恒常★5アーチャーはナポレオン以来の実装。

★5アーチャーでは凧子さん以来。

アーチャーのバスター全体宝具なら水着おつきー以来。

ステータス

HP 1万3300とフォウ入れたら平均？

ATKは1万2400と高めで、フォウ入れたら上位クラス。

カード構成

Q A A B B

バスター三枚持ちのイメージだったので残念。

宝具込みでチェイン組める。

宝具

バスター全体宝具。

無敵貫通1ターン、防御無視1ターンを、水辺ならバスターバフ1ターン付与して、宝具レベルとOC増加の秩序特攻攻撃。

無敵貫通とギミック対応あって、水辺ならバフもある特攻宝具。

強いですね。

スキル1

自身にバスターバフ3ターン3回50%とクリバフ30%ターン付与。

高倍率のバフですね。

3回が要らないけど、50%と馬鹿みたいに高いデメリットか。

来年の復刻時に強化が来て回数無くなるんですよね。

スキル2

自身にガッツ1回3ターンとガッツ発動時に宝具バフ1回3ターンと弱体解除を3ターン。

NPチャージ20〜30を付与。

ガッツで耐久してバフもあり、単なるNPチャージとしても使用可能なスキル。

スキル3

自身に必中5ターン、毎ターン宝具バフとNPチャージ10%。

NPチャージは初動に使っておけば3ターン目には20%溜まってる。

必中5ターンは長いので便利。

宝具バフは5〜10%程度でしょうね。

クラススキル

対魔力、単独行動を所持。

ランクはそこまで高くないし低くもない。

アペンド

バーサーカー攻撃適正

普通に助かる適正。

バーサーカー……いったい誰だ？

未実装の源氏か？

総評

バスターバフ、宝具バフ、弱体解除、防御無視、必中、NPチャージ、ガッツ。

高い自バフにギミック対応力を持った高難易度アタッカーですね。バフがほぼ回数なのが厄介。

ATK高いのでフリクエや高難易度で編成するだろうな。

フリクエ

変則来てたの忘れていました。

グランドチャンピオン級

全素材、鏡とランタンドロップ。

キャスター6万3体、バーサーカー17万単体、不夜キャス19万単騎。

3 / 1 / 1 と非常に周回にし難い編成となっています。
ポイント礼装を装備するので、3ターンは諦めた方が良さそう？
太公望、バーヴアン・シー、ケツアル、フレキヤス。
NPが足りないので、初動は殴ってNP貯めて宝具。
29万、27万、13万でクリア。
初手で太公望のNPを10%回収出来たら4ターン行けますね。
最期はネモの方が良いかも。
コメ覽みたりしたらもつと楽に3ターン行けるらしい。
が、自然回復分ならこのままでもいいや。

今回はここまで

水曜日の高難易度まで何も来ないはず。

北斎のピックアップも来そう。

一応明日の更新も見てみます。

平日は油断も隙もないからなあ。

2022年7月5日〜6日「メンテ」

5日10時過ぎ

寝る前に。

昨日はタイマーをかけてなくて、起きたら仕事前でした。

更新は何も来なかったみたいですね。

今日も恐らく何も来ないでしょう。

マスターミッション

昨日更新来てました。

先週は種火周回をギリギリにしてクリア。

今週は猛獣15体、魔性15体、人型15体、アーチャーを編成5回、ライダー編成5回、混沌鯖3体ですね。

全部イベントで終わる内容。

サクッと終わらせて安心しておこう。

フリクエ

イベントバナーの未クリア数値がずっと1のまま不思議だったんだよね。

よく見たら一つやってなかった。

最終更新日はフリクエ二つあったのか。

変則しか見えてなかった。

カルデアウイナーズチャンピオン級

ポイント単独、酒と冠がドロップ。

敵はセイバー9体。

アーチャーは特攻対象なのでやりやすいですね。

Wキヤス姉で行けるはず。

33万、33万、48万でクリア。

初手全スキルの脳死で周れます。

が、ポイント単独なので回らないかな？

では、何か更新があるまで周回。

6日11時

おはようございます。

昨日は夕方に起きましたが、スタミナ回収と遠征をやっただけで意識が落ちました。

仕事前に見たらメンテの告知が来てますねえ。

メンテ

何時も通り13時からです。

主にイベントでの不具合の修正、unityのバージョンアップだそうです。

が、まだ開催1週間なのでキャンペーンが普通なら来ないと思うのにメンテを挟みますかね？

上記の理由が重かったと言われたらそれまでですが、何かしらの重めのアップデートが来るからメンテが来るのでは？と予想します。

メンテ明けは？

とりあえずイベント開催1週間なので、ピックアップ3が来る筈です。

通常ならイベントで戦った為朝の実装!!を期待してる頃ですが、まさかのイベントで登場させて直ぐに実装と言う日曜日更新に。

今回のストーリースケジュール下手ない？

ピックアップ3が来るならほぼほぼ北斎とバーゲストかな？

イベント鯖でピックアップが来てない二人ですからね。

北斎に関しては未復刻期間も21年12月の幕間キャンペーン以来の7カ月と最近では十分な期間です。

後編？

最近ではめつきり減った後編ストーリー。
ホンヘが5日で終わる短さ（内容的にはそうでもなかったが）
後編があってもおかしくはない？
とりあえず高難易度は告知されてるので确实。

予想はこのくらいにして、メンテの開始を待ちましようか。

メンテの日恒例、帰って寝たのに何故か早めに目が覚めて寝れない
現象で、2時間ほどしか寝れてないけど、まあ1日位何とかなるだろ
う。

幸い、今日は忙しい時間帯は無いから……。

13時

メンテ開催です。

30分後くらいに来るはずの、ストアのアップデートを待ちましようか。

14時前

ストアのアップデート来てました。

アニメ見てたので遅くなつてぜ。

では、メンテ明けを楽しみに待ちましよう!!

2022年7月6日②〜7日「メンテ明け&高難易度」

18時

メンテが無事に明けました!!

いつものデータ更新。

開きました。

北斎の体験クエストが無料化。

イベントでは高難易度の実装だけですね。

ガチャは…北斎来てますねえ。

バーゲストは残念ながら来てないです。

強化クエは無し

こんな感じかな？

お知らせ更新待ちでしょうか。

来たので見ていきましようか。

北斎の体験クエスト

無料化です。

セイルムクリアで無料なので、呼符とリングゴ目的にサクッとやっておきましようか。

以上終了。

特に予想外の更新はありませんでしたね。

高難易度が解放されていますが、情報がない間はやりたくないのと、何時も通りメンテ中に寝れ無かったのでこの後仕事前まで寝たいから。

高難易度は…：休日にするよ。

今日明日は仕事だから（やりたく）ないです。

では、高難易度に行くまで自然回復分で犬士ポイント集め。

7日7時前

仕事から帰って来ました。

日付変更前に公式から追加のお知らせが来てたみたいです。

一括ダウンロード

unityのマイナーアップデートに伴い、メンテ前に一括ダウンロードを行っていてももう一度必要と言う内容です。

だから昨日、ダウンローを見たなら7GBもあったのか。

人によって違うみたいで、最大で14GBも必要らしい。

スマホの容量馬鹿食うやん。

まあ、FGOの為だけにスマホを持つてるような物だから、容量は十分あるんですけどね。

時間がある時におきましようか。

フオウ君マラソンの頻度が減るので。

高難易度「喧嘩するほど仲がいい」

北斎3ゲージ22万と30万と41万。

馬琴3ゲージ27万と34万と41万。

それなりにHPが高く2体とも3ゲージと厄介です。

ギミック

開幕：馬琴は自身に回避、敵全体にクリデバフ、北斎にアーツデバフ。

北斎は自身に弱体無効、防御バフ、敵全体にNP獲得量デバフ、馬琴にクリ発生デバフ付与。

1ゲージブレイク時：馬琴は自身にクリバフ、敵全体に防御デバフ付与、読本熟読Qを付与。

北斎は自身に攻撃バフと回避付与、敵全体にアーツ耐性デバフ。

2ゲージ目ブレイク時：馬琴は敵全体に星30減少、単体に防御強化解除、自身にクリ発生バフと読本熟読付与。

北斎は敵全体にNP50%ダウンと自身のチャージMax、宝具バフ、浮世絵鑑賞を付与。

特殊スキル：馬琴は自身にクリ発生バフ。自身の防御バフと北斎の強化解除、チャージ増加と北斎に攻撃バフとこちらに防御デバフ付与。

北斎は自身に防御バフと馬琴にクリバフと敵全体のNPを減少自身に攻撃バフと馬琴の強化解除、自身にアーツバフ。

読本熟読、浮世絵鑑賞

今回特有のギミック。

それぞれの攻撃時に付与されて、合計7個溜まったらこちら側全体魅了を受けてしまう。

耐久が非常にし難い。

色々書いていることが多いですが、速攻したら簡単に終わるということですよ。

というのも……Twitterで必中礼装付けた太歳星君で簡単に行けると言う物を見つけて、昨日仕事前の仮眠をする前にやっちゃいました。

勝てなくても、偵察目的だったんですけど……。覚えてる限りの状況を振り返ります。

編成

太歳星君 必中礼装NP50

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス

光コヤン 絆礼装（意味なかった）

プロテア

シトナイちゃん

1ターン

片キヤスの全バフ、オダチエン光コヤン。

片キヤスのアーツバフと光コヤンの人特攻。

宝具で両方ブレイク。

2ターン

キヤストリアのスキル。

キヤストリアと太歳星君宝具で両方2回目のブレイク。

北斎の宝具を知らなかったので、肅正防御剥がされたキヤストリア

と光コヤンが落ちた。

3ターン

NPが足りなかったが、ここまで来たら再走が怠いので令呪でNPチャージ。

宝具で北斎撃破。

馬琴残り4万。

4ターン

シトナイちゃんの宝具で馬琴撃破。

こんな感じでした。

……ストーリーのラスボスの方が難しかったですか？

今回はここまで

今回は完走の感想をします。

が、今日は時間が微妙なので更新出来るかわからない。

それに、犬士ポイントとアイテム回収が終わっていないので、厳密には完走とは言えませんし……。

では、明日会いましょう。

2022年7月11日～13日「メンテ」

11日18時

おはようございます。

そういえば、完走した感想書くの忘れてた……。

月曜日なので、夕方更新を期待しないで待ちます。

18時

データ更新はないですね。

その他特に更新は無し。

期待しないでお知らせ更新待ちます。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

今週はセイバーとライダー3体撃破、アーチャーとキャスター3体撃破、ランサーとアサシンとバーサーカー3体撃破、戦利品4個泥、女性エネミーを15体撃破。

特殊なのは女性だけです。

イベントだと特定のフリクエしか周らないので、終わらない可能性があるのでキャンペーン系に期待したいですね。

5分後

特に来てないです。

もう少し待ちますか。

と言った瞬間、Twitterで既存の情報が流れたので更新は来なさそう。

水曜日に期待しますか。

犬士ポイントは土曜日辺りに終わりました。

現在はアイテム回収の為、礼装積んでそれぞれの最高率を周っています。

キャンペーン次第だけど、自然回復で今回も終わりそう。
では、明日はメンテの告知が来るかどうか待ちます。

12日18時

おはようございます。

メンテの告知が来るか楽しみです。

データ更新は無し。

お知らせ更新待ちます。

メンテ

告知が来ました。

時間は何時も通り。

内容としては北斎のピックアップ終了と不具合の修正、各種グラフィックの調整だそうです。

恐らく何かしらの（周年？）のキャンペーンが始まると思いますので楽しみに待ちましょう!!

アイテム回収は順調です。

もうほとんど終わりました。

13日

おはようございます。

今日は3時間寝れました!!

スタミナ回収終わりました。

アイテム回収は残り手毬が300少しで全部終わります。
周回だと1回か2回だね。

完走につき完走

1週間ほど遅れましたが、ようやく振り返っていきます。

シナリオ

悪くはない。

が、2・6章を攻略してるかどうかで分岐点だね。

本来ならクリア後のイベントなのだろうけど、参加条件的にも未クリアのシナリオも必要な関係で少しごっちゃに。

問題は、6・5章の特異点を脱出した後の話なのか？

多分そうだと思うけど、イントロ無い関係上正確には不明……。

一つ言えるとしたら、更新期間が短いのに、長い日と短い日の調整をどうにか出来なかったのか？

戦闘

シンクリア条件として相応しい難易度でした。

が、最後の馬琴戦に関しては普通に超高難易度案件。

後は……問題の編成制限。

ゲスト鯖のみの固定編成は止めてって一番言われてるから……。

そろそろ、ゲスト鯖固定の時は召喚してる人は自営鯖も選択出来るようにして欲しい。

シナリオ的に、超絶パワーアップしてる場合なら分かるけど、今回みたいな感じだと自前の鯖選ばせてくれても良くない？

高難易度

馬琴戦の方が難しかったです。

以上。

総評

一部を除いたら普通の新規イベントって感じですね。

新鯖2体も実装してくれる運営さん大好き♡

後は遠征は良い。

時間経過で素材が手に入るのは美味しい嬉しい。

が、時間ロスが発生する関係上仕事中や睡眠中も物凄く気になる。
ここを今後のアップデートで改修して欲しい。

簡易予想

今後：と言うか、メンテ後の予想です。

周年まで2週間と少し。

周年関連のキャンペーンが来ても可笑しくはないですが、流石に少し早い気もする。

ということ、ここ最近の周年前傾向的に何かのイベントがメイン
タイトル追加or無料化されるのでは？

大奥とかそろそろメインタイトル追加しても良くないですかね
？

そうしたら1週間の繋ぎが出てきて、来週から周年キャンペーン
で、強化キャンペーンやログポとかできるぞ。

復刻イベントは時間的にも来ないと思うんだよね。

来るとしても2週間のサマーアドベンチャー？

去年の開催時期がズレたから予想が困難。

普通ならもう来てる時期なのにね。

最近のクリスマスみたいに消されるとか？

美味しいイベントなだけに復刻は来て欲しい。

では、メンテを待ちたいと思います!!

何時も通り来ると思うけどね。

そろそろ福袋や周年アップデートの個人的な願望述べたいですね。

「メイン・インターロード 徳川廻天迷宮 大奥」リリース記念キャンペーン
2022年7月13日②「大奥のメインインターロード追加だあ」

13時半前

もうストアのアップデートが来てました。

延期はもう来ないのかな？

懐かしいなあ。

18時のメンテ明けを待ちたいと思います。

18時前

もう少しでメンテが開けます。

何が始まるのか…それとも告知だけで終わるのか。

楽しみです。

18時

開きました!!

データ更新はもちろんあります。

大奥メインターロード追加!!

予想が大当たり!!

カーマの復刻も来てますねえ。

後は…不夜キャスの幕間追加。

くらいかな？

早速大奥交換しましたが、復刻時にクリア済みでももう一度遊べるみたいですね。

石回収とカーマ戦の恒常化ですね。

分かるのはこれくらいなので、お知らせ更新待ちます。

5分過ぎ

お知らせ更新来たので見ていきましょうか。

メンテナンス大奥追加記念ピックアップ

開催期間が来週の金曜日までの1週間と3日となります。

カーマ、不夜キャス、キアラさんのピックアップ。

パールさんは恒常でピックアップ。

カーマ：20年7月下の復刻以来、2年ぶり3度目の復刻。

不夜キャス：22年バレンタイン以来5ヶ月ぶりの復刻。

キアラ：20年7月下旬の大奥復刻以来の2年ぶりの復刻。

パールさん：単独は恐らく20年12月下旬のクリスマス以来の1

年7カ月ぶりの復刻。

恒常である不夜キャスの除いた全員が久しぶりの復刻となるので、待っていた方は是非とも引きたいですね。

特にカーマはアサシンでも宝具連射がしやすく、アルターエゴ特攻も持っているので非常に使い易い性能をしています。

が、周年と言う爆弾が控えているので、ガチャはご計画的にご利用くださいませ。

同時に大奥のイベ礼装も復刻が来ています。

絶対に欲しいレベルではないですが、★5の礼装はNP50のクイックバフ15%なので、クリスマスの軌跡を未所持なら所持しても損はないかも？

恒常鯖として追加された為朝はまだピックアップが開催中の為、排出対象ではない。

★3イベ礼装はフレポでも排出される。

引くか？

全員所持済なので引くつもりはないです。

魔力に余裕があったら、カーマの宝具レベルを上げたかったかもしれないけど……。

周年前なので魔力の温存は当たり前ですね。

「メインタールード 徳川廻天迷宮 大奥」リリース記念キャンペーン

こちらの開催期間は20日である来週の水曜日まで。

あくまでもキャンペーンなので、大奥事態は恒常。

無料化条件

シンクリアか、CCCのクリアが条件みたいです。

どっちか片方だけでも無料になるっぽい。

メインタールード化に伴い一部を調整しているか書いてありますが、ツングースの時と同様にHPが少し下がっているはずですが、大奥も特攻がありましたからね。

報酬のコマンドコードは所持済の場合はマナプリかレアプリに置き換わる。

復刻の時と同様の対処ですね。

探索クエストはあるがフリクエはない。

大奥内での戦闘中は徳川礼装に置き換わる。

よし!!

あのぶつ壊れ礼装が何時でも体験できるって事ですね(クリアしたらクエスト消えるので、実質はビーストカーマ戦のみ)

パールさんの体験クエスト

こちらもレアプリ化になり、シンクリアで無料化です。

呼符貰えるので未クリアならしましょう。

不夜キャスの幕間追加

不夜キャスの幕間追加されました。

強化は特にないみたいですね。

さらに、キャンペーン中は未所持でもアガルタをクリアしていれば開放されるとのこと。

こういったのは嬉しいのもっとやって欲しい。

今回はここまで

イベントもまだ終わってない（正確には後1周程度で完走）上に、ホームズと北斎の体験クエストもまだ、ツングースも途中なのに大奥来ちゃったよ。

期限が無いから今しなくてもいいんだけど、直ぐやっちゃわないとツングースみたいに後回しになっちゃう。

なので、虚無期間である今がチャンスですね。

今回は不夜キャスの幕間を終わらせて、未クリアで止まってる色々進めていきたいです。

が……明日は夜勤明けからYAMAに行くので進めるのが難しいですね。

WiFi無いので、夕方更新とスタミナ回収、遠征はモバイル通信使ってしまうが、その他は帰ってからになります。

多分金曜日の夕方までには帰れると思う。

2022年7月13日③〜15日「不夜キヤス幕間&大奥再々攻略②」

13日19時前

仕事前なのでスタミナ回収目的でイベントを周回。

アイテム回収全て完了し、イベントはこれにて完走しました。

思い出される物語

追加された不夜キヤスの幕間やっていきましょうか。

進行度1

キヤスター10万と5万が4体。

ゲストの式部さんとナーサリー、自前orゲストの不夜キヤス固定編成。

凸カレで宝具って終わせましょうか。

決戦バフ使って不夜キヤス宝具。

13万で雑魚1体撃破。

先ほど貯めたNPで式部さんとナーサリー宝具。

6万と3万で残り3体。

ここからは殴っていきましょうか。

4ターンでクリア。

進行度2

アサシン15万単体。

自前不夜キヤス単騎固定編成。

凸カレで即宝具撃ちます。

敵にはギミックで、物語を解除して即死。

不夜キヤスには攻撃時に物語を付与、自身に即死無効。

ギミックは考えなくて良いですね。

宝具AAで4万。

残り8万5200

殴っていきましようか。

ほぼ毎ターンスキルで宝具封印使ってくるので、BAAでダメージ稼いだ方が得？

4ターンで撃破。

感想

不夜キャス、ナーサリー、式部さんの物語三人衆。

死にたくないと言いつつも、ナーサリーが落ちるとすぐさま駆けつける不夜キャス良いな。

続けて、一番新しい大奥をやりましようか。

土曜日の朝までに終わらせたいが……。

自際イベントが19年、復刻でも20年と2年前。

懐かしみながらやりたいと思います。

第一幕「徳川の招待」

進行度2

アサシン5万と1万。

そういえば、大奥はフレンド込みで3騎までしか編成出来ないんだっただな。

Wキャス式部さん。

92万で撃破。

14日18時

YAMAにいます。

スタミナ回収と遠征だけはやらないとね。

データ更新はこなかったなので、新しいことは始まらないですね。

昨日の今日だし……。

告知が来る可能性は否定できないので、お知らせ更新は待ちたいと思います。

5分後

お知らせ更新も来ませんね。
では、自宅に戻るまでスタミナ回収と遠征だけやっておきます。

15日17時過ぎ

家に帰ってきて、後片付けがようやく終わりました。

では、大奥の攻略をしましょうか。

時間は明日の昼までであるとはいえ、多分終わらない可能性が高い。

18時更新まで進めます。

第二幕「御目見得の者たち」其之一

アサシン6体

Wキヤス式部さん。

138万と90万でクリア。

冷たい廊下1

ランサー3体

エレちゃんに闇コヤンとオベロン

あ……同じクラスだった。

127万でクリア。

冷たい廊下2

ランサー2体とアサシン8万。

Wキヤス式部さん

59万でクリア。

狸の間

アサシン6体。

Wキヤス式部さん

142万と96万でクリア。

今回はここまで

長い戦いになりそうです。

2022年7月15日②〜16日「大奥再々攻略②」

虎の間

バーサーカー10万単体。

邪ンヌに闇コヤンとオベロン

104万でクリア。

騒がしい廊下

バーサーカー2体とアサシン1体。

Wキャス式部さん

121万でクリア。

18時過ぎ

お知らせ更新も来ませんでした。

続きをやりたいと思います。

狐の間

キャスターとアサシン4体。

プロテアと式部さんとフレキヤス

14万と殴りでクリア。

鹿の間

アサシン5体。

ダヴィンチちゃんと式部さんにフレキヤス。

18万と44万でクリア。

羊の間

アサシン5体。

上記と同じ

25万と42万でクリア。

傷んだ廊下

アサシン18万単体。

三蔵ちゃんに闇コヤンとオベロン

59万でクリア。

牛の間

アサシン5体。

ダヴィンチちゃんと式部さんにフレキヤス。

静かな廊下

ライダー10万単体

山の翁にW闇コヤン

20万でクリア。

狼の間

ライダー19万単体

山の翁に闇コヤンと光コヤン

21万で撃破。

淀んだ廊下

ランサー10万単体

ラーマに闇コヤンとオベロン

108万で撃破。

不気味な廊下

アサシン10万単体

術酒呑に闇コヤンとオベロン

59万で撃破。

寒気のある廊下

アサシン10万単体。

上記と同様。

62万で撃破。

足がすくむ廊下

バーサーカー10万単体

邪ンヌに闇コヤンとオベロン

53万で撃破。

第二幕「御目見得の者たち」其之四

アサシン10万が1体と雑魚6体。

10万の敵には防御バフが複数ついていて、雑魚を倒すと剥がれて行くけど、バフ盛った火力なら十分倒せる倍率。

Wキヤス式部さん

77万、99万、殴りでクリア。

蛇の間

アーチャー10万単体

ブリュンヒルデにW闇コヤン

50万で撃破。

鶏の間

バーサーカー3体。

プロテアに闇コヤンとオベロン

160万でクリア。

鼬の間

ライダー10万単体

山の翁に闇コヤンとオベロン

67万で撃破。

金魚の間

アサシン6体。

ダヴィンチちゃんと式部さんにフレキヤス。
25万と48万でクリア。

幕間「材の真実」其之二

ライダー20万単体

スカスカカーミラ

開幕敵味方関係なく攻撃バフを貰える。

37万で撃破。

猪の間

バーサーカー10万単体

邪ンヌに闇コヤンとオベロン

クリ殴りで撃破。

猿の間

バーサーカー10万単体

上記と同様

クリ殴りで撃破。

兎の間

アサシン5体。

ダヴィンチちゃんに式部さんにフレキヤス。
24万とクリ殴りで撃破。

幕間「材の真実」其之三

キヤスター20万単体

スカスカ阿国ちゃん。

今回も開幕全体に攻撃バフ付与。

あ……同クラスだったわ。

60万で撃破。

今回はここまで

まだ1階層が終わっただけなのか……。

こりやあ大分時間がかかりそう。

周年終わるまでイベントが来ないのはありがたいな。

2022年7月16日② 「大奥再々攻略③」

第三幕「不誠実の道」其之二

アサシン4体。

Wキヤス式部さん

85万とクリ殴りでクリア。

宝ある座敷

アサシン6体。

ダヴィンチちゃんと式部さんにフレキヤス。

25万と75万でクリア。

通行止めの座敷

アーチャーとランサーとセイバー、アーチャーとランサーとセイバー

Wオベロンに闇コヤン

15万と122万でクリア。

招き猫の座敷

セイバー19万単体

新茶に闇コヤンとオベロン

クリ殴りで撃破。

千客万来の座敷

アーチャーとアサシンとセイバーが2回

項羽と神ジュナにオベロン

クリ殴り、61万でクリア。

開け放たれた座敷

バーサーカー6体。

闇コヤンとプロテアにオベロン

34万と116万でクリア。

極楽の座敷

ランサー19万単体

ラーマに闇コヤンとオベロン

86万で撃破。

鎖で閉ざされた座敷

バーサーカー3体。

プロテアに闇コヤンとオベロン

186万でクリア。

逆風の座敷

バーサーカー3体

上記と同様

185万でクリア。

布団の敷かれた座敷

バーサーカー3体

上記と同様

クリ殴りで撃破。

欺瞞の間

ライダー20万単体

スカスカカーミラ

52万で撃破。

座布団だらけの座敷

セイバー2体とアサシン

為朝に闇コヤンとオベロン

99万でクリア。

箆筒だらけの座敷

アサシン1体とセイバー2体。

上記と同様

97万でクリア。

安全な座敷

セイバー6体。

為朝とアルジュナに闇コヤン

17万と49万でクリア。

普通の座敷

アサシン6体

ダヴィンチちゃんと式部さんにフレキヤス。

23万と73万でクリア。

虚言の間

キヤスター19万単体

ケツアルに闇コヤンとオベロン

83万で撃破。

五月飾りの座敷

アーチャー19万単体

ブリュンヒルデに闇コヤンとオベロン

88万で撃破。

第三幕「不誠実の道」其之四

バーサーカー110万とアサシン4体。

Wキヤス式部さん

開幕バスタデバフを受ける代わりに、アーツとクイックバフが貰えます。

118万と106万でクリア。

海の匂いがする廊下

アーチャー4体。

グランドローマに闇コヤンとオベロン

106万とクリ殴りでクリア。

第四幕「酔態の効能」其之二

不夜キャス2ゲージ6万と12万にマタハリ2ゲージ5万と9万。

プロテアに闇コヤンとオベロン

ブレイク時に弱体デバフと男性に攻撃デバフと防御デバフ付与してくる。

17万と52万で撃破。

淡い香りのする廊下

アーチャー3体。

グランドローマに闇コヤンとオベロン

177万でクリア。

夕闇の間

ランサー4体。

伊吹童子に闇コヤンとオベロン

65万とクリ殴りでクリア。

うとうとする廊下

キャスター27万単体

ケツアルに闇コヤンとオベロン

85万で撃破。

ぼーっとする廊下

ランサー3体。

伊吹童子に闇コヤンとオベロン
167万でクリア。

今回はここまで

ようやく3階層突入。

全部で4階層までで、追加ルートや中ボスなんかが増えるのもう
少し進んだら半分かな？

できる限り進めて、水曜日までには終わらせて置きたい。

次回は……明日の朝かな？

2022年7月16日③ 「大奥再々攻略④」

寝やすそうな廊下

ランサー10万単体

ラーマに闇コヤンとオベロン

216万で撃破。

目が霞む廊下

バーサーカー5体。

闇コアと為朝にフレキヤス。

30万とクリ殴りでクリア。

目が虚ろになる廊下

バーサーカー3体。

為朝に闇コヤンとフレキヤス。

46万でクリア。

宵闇の間

バーサーカー4体

上記と同様

49万とクリ殴りでクリア。

胸焼けする廊下

ライダー27万単体

ケツアルに為朝とフレ光コヤン

同クラスでしたね。

12万とクリ殴りで何とか撃破。

しやがみこむ廊下

キヤスター10万単体

ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。

21万で撃破。

這う廊下

キャスター10万単体

上記と同様

クリ殴りで撃破。

徘徊する大型女中、そして些細な幻想(甲)

バーサーカー30万単体

邪ンヌに闇コヤンとオベロン

152万で撃破。

気を失いそうになる廊下

ライダー3体。

酒呑童子と闇コヤンとフレキヤス。

79万でクリア。

踊りたくなる廊下

アーチャー10万単体

メリユジーヌと闇コヤンフレキヤス。

クリ殴りで撃破。

気の沈む廊下

セイバー27万単体

新茶と闇コヤンにフレキヤス。

36万で撃破。

吐き気を催す廊下

ランサー10万単体

ラーマと闇コヤンにフレキヤス。

58万で撃破。

東雲の間

アサシン31万単体

三蔵ちゃんに闇コヤンとフレキヤス。

64万で撃破。

絡みたくなる廊下

アーチャー7万とアサシン2体。

ヴリトラに闇コヤンとフレキヤス。

83万でクリア。

第四幕「曙の間」

ライダー20万とキャスター26万とアサシン9万。

毎ターン混乱などのデバフが付与される。

混乱中は防御バフが貰える。

敵のチャージ攻撃は宝具封印付き。

プロテアに闇コヤンとオベロン

121万で撃破。

鍵の掛かっていない廊下

キャスター2体とアサシン。

プロテアに闇コヤンとフレキヤス。

31万でクリア。

扉が潰れた部屋

セイバー32万単体

アルジュナに闇コヤンとフレキヤス。

全体宝具でしたが34万で撃破。

扉の多い廊下

キャスター6体。

オデュッセウスに闇コヤンとフレキヤス。
28万と69万でクリア。

幾重にも閉ざされた廊下
アサシン6体。

式部さんに闇コヤンとフレキヤス。
22万と74万でクリア。

第五幕「窃盗の鍵」其之二

アサシン10万2体と16万。

上記と同様

135万でクリア。

時計のある廊下

キヤスター6体

オデュッセウスに闇コヤンとフレキヤス。

29万と60万でクリア。

本棚のある廊下

キヤスター6体

上記と同様。

28万と58万でクリア。

本で埋もれた部屋

キヤスター6体

上記と同様

23万と72万でクリア。

今回はここまで

半分過ぎたかな？

流石にもう今日は更新できなそう。

寝るまでは頑張って進めます。

2022年7月16日④〜17日「大奥再々攻略⑤」

石が転がっている廊下

キヤスター20万と13万。

オデュッセウスに闇コヤンとフレキヤス

75万でクリア。

絵が貼られた廊下

アサシンとキヤスター2体。

プロテアに闇コヤンとフレキヤス。

32万でクリア。

箱だらけの部屋

アーチャー6体。

ヴリトラに闇コヤンとフレキヤス。

59万とクリ殴りでクリア。

お宝マークの部屋

アーチャー9体。

Wキヤスヴリトラ。

32万と34万と73万でクリア。

自動扉の廊下

バーサーカー32万単体。

邪ンヌに闇コヤンとフレキヤス。

敵がライダーだった上にNP足りなかったので3ターン。

釜茹での部屋

セイバー6体。

アルジュナに闇コヤンとフレキヤス。

59万とクリ殴りでクリア。

物置の廊下

アーチャー2体とセイバー。

アルジュナに闇コヤンとフレキヤス。

万でクリア。

物置の廊下2

セイバー3体。

上記と同様。

89万でクリア。

徘徊する大型女中、そして些細な幻想乙

キヤスター58万単体。

開幕から敵には宝具バフ、攻撃バフ、防御バフが付与している。

解除不能だが、3の倍数ターンにランダムで攻撃時に解除出来るバ

フが付与される。

スキルでNPと星を吸ってくるので注意。

ケツアルに闇コヤンとオベロン。

60万で撃破。

落書きの廊下

キヤスター32万単体。

ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。

47万でクリア。

牢屋の廊下

バーサーカー6体

水着カーマに闇コヤンとフレキヤス。

19万と88万でクリア。

鷹の間

ライダー2ゲージ30万と39万。

ブレイク時に強化解除。

スキルでNPと星を吸ってくる。

宝具バフ、攻撃バフ、防御バフは解除不可だが、以下略。

スカスカカーマ。

HPが18万に下がってますね。

バフ無しだと倒せなかつたのでスカスカバフを解禁。

片スカで18万でブレイク。

残ったバフで41万で撃破。

お供え物の部屋

バーサーカー10万単体。

邪ンヌに闇コヤンとフレキヤス。

クリ殴りで撃破。

崩れた廊下

アサシン2体とバーサーカー。

式部さんに闇コヤンとフレキヤス。

?万でクリア。

どろどろの廊下

バーサーカー6万。

プロテアに闇コヤンとフレキヤス。

16万と63万でクリア。

17日10時前

仕事終わって帰ってから色々作業してました。

それが終わったので大奥の攻略を再開します。

次は難所だからめんどくさいな。

第五幕「窃盗の鍵」其之三

カーマ2ゲージ24万と38万にアサシン24万。

アサシンはギミックでチャージ増加を持っているので早いスパンでチャージ攻撃を使ってくる。

カーマはスキルでアルターエゴ特攻を使う場合があるのでキヤスタ―推奨。

Wキヤス式部さんで宝具連射しますか。

Wキヤスと式部さんの防衛デバフ使用。

星出してクリ殴りでNPチャージも狙いますか。

フレキヤス宝具、式部さん宝具Aクリ殴り。

100万でブレイクと撃破。

残りのバフ使つて宝具。

59万で撃破。

今回はここまで

やっと最後の階層です。

まあ、追加ルートやカーマ戦が数回あるけどね。

2022年7月17日② 「大奥再々攻略⑥」

10時過ぎ

大奥5階層からです。

燃え上がる部屋

キヤスター3体。

式部さんに闇コヤンとフレキヤス。
万でクリア。

魅惑的な廊下

アサシン4体。

上記と同様。

86万とクリ殴りでクリア。

ぬめぬめした部屋

キヤスター3体。

オデュッセウスに闇コヤンとフレキヤス。

148万でクリア。

第六幕其之二

アサシン8万と6万とカメラ10万と13万。

式部さんに闇コヤンとフレキヤス。

82万とクリ殴りでクリア。

あでやかな廊下

カメラ6万とキヤスター2体。

プロテアに闇コヤンとフレキヤス。
クリア。

惑いの部屋

キヤスター2体とカーマ。
プロテアに闇コヤンとフレキヤス。
40万でクリア。

甘美な部屋

アサシン2体とカーマ。
式部さんに闇コヤンとフレキヤス。
164万でクリア。

うずうずする廊下

カーマ2体。
式部さんに闇コヤンとフレキヤス。
クリ殴りでクリア。

心惹かれる部屋

キヤスター19万単体。
ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。
クリ殴りでクリア。

ただれた廊下

カーマ3体。
式部さんに闇コヤンとフレキヤス。
135万でクリア。

興奮する廊下

カーマとアサシン2体。
上記と同様。
クリア。

身がすくむ部屋
アサシン6体。

上記と同様。

クリ殴りと50万でクリア。

逢引きの部屋

バーサーカー2体とカーマ。

上記と同様。

クリ殴りでクリア。

蟲惑的な廊下

カーマ13万とキヤスター6万。

プロテアに闇コヤンとフレキヤス。

51万でクリア。

人肌の部屋

キヤスター10万単体。

ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。

58万でクリア。

身を焦がす廊下

キヤスターとアサシン2体。

キアラに闇コヤンとフレキヤス。

クリ殴りでクリア。

ムーディな部屋

キヤスター19万単体。

ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。

58万でクリア。

はちきれんばかりの部屋

アサシンとセイバーとライダー。

神ジュナに闇コヤンとフレキヤス。

110万でクリア。

一線超える部屋

アサシンとキヤスター2体。

キアラに闇コヤンとフレキヤス。

78万でクリア。

大人になる廊下

アサシンとアーチャーとバーサーカー。

神ジュナに闇コヤンとフレキヤス。

128万でクリア。

第六幕「葵の間」

カーマ15万と12万とバーサーカー36万。

バーサーカーはは全体攻撃、魅了も使ってくる。

カーマはチャージ攻撃。

全速宝具で一気に終わらせよう。

Wキヤス式部さん。

185万でクリア。

第七幕「愛の神」

進行度1

カーマ2ゲージ19万と30万。

ギミックは無し。

三蔵ちゃんに闇コヤンとフレキヤス。

クリ殴りと26万殴りで撃破。

今回はここまで

やっと最深部までたどり着きました。

ここからが面倒なバトルの連戦だ。

次回は……早ければ夜か明日の朝、最低でも明日の夕方以降に更新

します。

2022年7月17日③ 「大奥再々攻略⑦」

第七幕「カーマ／マール戦」

ビーストカーマ31万。

ブレイクで戦闘終了。

ビーストなのでクラス相性が特殊ですね。

アルターエゴとフォーリナーが攻撃有利だそう。

スカスカメルトで宝具。

開幕、こちらに永続の攻撃デバフ防御デハブクリデバフ弱体デバフ

毎ターンHP減少が付与される。

全バフ使ってメルト宝具、スカデイBクリ、メルトAクリ。

47万でブレイク。

ここから追加ルート

蝙蝠の間

アサシンとライダー4体。

キアラに闇コヤンとフレキヤス。

14万と30万でクリア。

蜻蛉の間

ライダー2体とアサシン、ライダー3体。

キアラに闇コヤンとフレキヤス。

18万と38万でクリア。

龍の間

ライダー10万単体

山の翁に闇コヤンとフレキヤス。

クリ殴りでクリア。

土竜の間

ランサー2体とアサシン、ランサー2体。
神ジュナに闇コヤンとフレキヤス。
28万とクリ殴りでクリア。

壁に見える座敷

アサシン4体。

式部さんに闇コヤンとフレキヤス。

55万とクリ殴りでクリア。

南瓜模様の座敷

アーチャーとランサーとセイバー、ランサーとアーチャー。

オベロンに闇コヤンとフレキヤス。

26万とクリ殴りでクリア。

五穀豊穡の座敷

キヤスター4体。

オデュッセウスに闇コヤンとフレキヤス。

宝具とクリ殴りでクリア。

鉄扉の座敷

アサシン4体。

式部さんに闇コヤンとフレキヤス。

71万とクリ殴りでクリア。

記憶が飛ぶ廊下

ライダー10万単体

カーミラに闇コヤンとフレキヤス。

65万でクリア。

第六感が目覚める廊下

セイバー10万単体

新茶に闇コヤンとフレキヤス。
48万でクリア。

悟りに至る廊下

キヤスター10万単体

ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。

クリ殴りでクリア。

常闇の間

バーサーカー10万単体

上記と同様。

クリ殴りでクリア。

ペット隠しの廊下

バーサーカー5体。

水着カーマに闇コヤンとフレキヤス

77万とクリ殴りでクリア。

おやつ隠しの廊下

バーサーカー6体。

上記と同様。

宝具と67万でクリア。

金隠しの廊下

バーサーカー6体。

上記と同様。

44万と68万でクリア。

船来品隠しの廊下

キヤスター35万単体。

ケツアルに闇コヤンとフレキヤス。

クリ殴りでクリア。

骨董隠しの廊下

セイバー10万単体。

新茶に闇コヤンとオベロン。

43万でクリア。

つややかな部屋

アーチャーとライダーとバーサーカー。

神ジュナに闇コヤンとフレキヤス。

116万でクリア。

思わせぶりな部屋

ライダーとアルターエゴとセイバー。

上記と同様。

106万でクリア。

月下美人の間

フオーリナー、バーサーカー、セイバー。

オベロンに闇コヤンとフレキヤス。

オベロンフオーリナーに不利だったわ。

115万でクリア。

今回はここまで

追加ルートも残り少し。

いよいよ終わりが見えて来た……。

早めに更新出来たので、次回は明日の夕方だと思う。

2022年7月17日④〜18日「大奥再々攻略⑧」

17日14時半前

追加ルート第五層から。

はにかむ廊下

ライダー8万2対とセイバー21万。

神ジュナに闇コヤンとフレキヤス。

107万でクリア。

見つめ合う部屋

バーサーカーとアサシンとアーチャー。

上記と同様。

140万でクリア。

第九幕「終わりの徳川」

ライダー37万。

カーミラに闇コヤンとフレキヤス。

88万で撃破。

18日18時前

昨日は仕事直前まで寝ており、朝帰って来ても作業したら寝ました。

スタミナ回収はイベントでやるのが無くなったのでフリクで素材回収。

邪ンヌのスキル上げに必要な幼角集めています。

金素材キツイ……。

さて、水曜日でイベントとキャンペーンが終わるので、何かしらの更新を期待したいですね。

告知でも何でもいいから……。

18時

データ更新無し。

その他も特に変化なし。

お知らせ更新待ちます。

5分後

お知らせ更新来ませんね。

Twitterでもヘシアンのピックアップがツイートされたので、今日はもう更新無さげ。

元々期待はしてなかったけど、頑張って早目に起きた日に限って来ないのは萎える。

マスターミッション

月曜日なので更新来てます。

先週は大奥してたら終わりました。

今週は人属性15体撃破、地属性15体、エネミー40体撃破、種火30泥です。

大奥や八犬伝してたら終わるかな？

どちらも終わっていても、水曜日からのキャンペーンで終わるはず。

では、大奥の続きします。

第十幕「大奥」其之一

進行度1 ビーストカーマ戦

ビーストカーマ3ゲージ19万、26万、35万。

開幕から3ターンの間、毎ターンNPを0にして来る。

1ゲージ目ブレイク後、通常攻撃時単体に火傷を付与。

2ゲージ目ブレイク後、通常攻撃時に火傷付与、敵味方全体に延焼付与。

クラス相性は変わらずアルターエゴかフォーリナーが攻撃有利。
3ターンの間はNPリチャージしても0にされるので何もしない
のが良い。

Wキヤスシトナイちゃん

流星にこのレベルで絆とか言ってもらえないです。

最高戦力で叩く。

1〜3ターン

何もしないで殴る。

シトナイちゃんの無敵とダメカは使っておく。

4ターン

通常殴りで残り5万まで削れました。

厄介なギミックが無くなったので宝具連射していきます。

Wキヤスバフってシトナイちゃん宝具Q A

50万でブレイク。

チャージ攻撃でフレキヤス落とされました。

スキル使ったので問題なしです。

5ターン

カーマにガンド撃っておきます。

シトナイちゃん宝具、キヤストリアA、シトナイちゃんB

58万でブレイク。

6ターン

残りのバフ使って宝具A A

92万でブレイク。

戦闘終了です。

キヤストリアと言うぶつ壊れが実装されてからの大奥なので楽勝
すぎる。

やはり壊れやな。

今回はここまで

次が最後ですね。

ここそのままクリアまで走るか：それとも仮眠取るか。
どっちにしろ更新は明日の夕方か水曜日のメンテで。

2022年7月19日〜20日「メンテ…来ないのお
!？」

19日18時

おはようございます。

データ更新無し

特に変わった場所はないですね。

お知らせ更新待ちます。

多分メンテ告知来ると思う。

10分後

来ないっすね。

もしかして、先週のメンテで仕込みは終わってるパターン？

どっちにしろ、お昼更新の可能性を考えて13時に起きなきゃいけないんですがね。

19時更新の可能性もあるので、作業しつつ待ちたいと思います。

20日13時前

おはようございます。

結局メンテはないみたいですね。

メンテ無いのにお昼更新を見ないといけないので睡眠時間は変わらないマスターです。

スタミナ回収はメンテ来ないので溢れない程度で良いですね。

ただ、遠征は出発させておきましょう。

イベント終了までは出発が可能で、1週間後までは受け取りもできるので。

最後の1個や。

13時

イベント終了です。
お疲れ様でした。
データ更新来てますねえ。
イベント終了に伴う奴だと思えます。
イベント終了以外は時に変化なし。
あ、為朝がストガチャに追加されてます。
デカイイ!!

夕方更新の予想
というわけで、何も告知が来ないまま虚無期間に。
18時から何が始まるか簡易的に予想していきましようか。

水着復刻

……何時になったら復刻されるんでしょうね。
復刻イベントの中では一番可能性が高いですが、流石に周年まで2週間無いので来ないと思います。
まあ、ストーリー自体は1週間で終わるから、絶対に来ないとは言
い切れませんが……。
今日来るなら13時の更新で告知が来る筈です。

5分後

お知らせが更新されました。
新しい告知は無いですが、今まで付いてたnewのマークが無く
なったので更新です。
そういえば、Twitterで見たのですが今年も京まふに参加す
るみたいですネ。
和鯖の復刻に期待したいです。
生放送も9/17(土)の15時~16時にトークイベントがある
ので、新規イベントの告知に期待したいですね。
時期的にはハロウィンかな?
今年もエリちゃんだよネ?

というわけで、水着の復刻は亡くなりました。
この時点で告知がないと連続イベントは起きませんから。

幕間キャンペーン

個人的には一番可能性が高いと思ってます。

強化キャンペーンは周年でやるので、少し早い。

ハンティングもあるけど、メインストーリーは最近来たので低い。

幕間キャンペーンだと、前回来たのが去年の12月。

半年以上経っているので合間を埋めるキャンペーンとしては丁度
良くないですか？

ただ、問題があるとしたら、幕間キャンペーンで未所持の鯖復刻さ
れる事ですね。

周年前にこれはキツイ。

周年直前キャンペーン

やけくそ。

ログポとガチャが来る？

もう少し長いので来ないと思う。

2600万DL記念キャンペーン

穴埋め枠。

通常では復刻が見込めない水着武蔵や獅子王が来そう。

もう2年前なので候補としてはかなりある。

即座に思いついたのはこんな感じですね。

とりあえず夕方更新を大人しく待ちましようか。

イベントは来ないので2時間程は仮眠の時間が取れるはず……。

7周年カウントダウンキャンペーン
2022年7月20日②〜21日「この更新昨日で良
かったやん!？」

18時前

もう少しでメンテ開けで…メンテはしてないんだった。

18時

データ更新無し!?

特に変わった場所無しですね。

ガチャも来てないです。

ショップも無し、強化のフィルターも無いからイベント告知も無
し。

勿論強化クエや幕間も来てない。

ミツシヨンも当然無し。

お知らせ更新待ちますか。

公式Twitter動いてる……。

まさかのガチ虚無？

5分後

お知らせ更新来ません。

これは……ホントに大丈夫か？

明日の夕方まで告知からの金曜日スタートのキャンペーンかイベン
トも考えられる。

とりあえず19時更新まで待つてみましょう。

その後は仮眠するから20時更新は来るな。

18時

データ更新…!!? (何も来ないと思って二度寝するつもりだったマス
ター)

ハンティンググクヱストかあ……

ガチャはあ弓王!?!?!?

眠気吹き飛びました。

周年前にこれは酷い。

驚いてる間にお知らせ更新来ました。

見て行きます。(なんかめんどくさいバナーみえたわー。寝れないじゃん)

7周年カウントダウンピックアップ

はあああー

何このガチャ。

周年前に酷いと言うのが所感です。

内容を詳しく見ていきましようか。

ガチャの礼装

後記するガチャに入ってる礼装の紹介ですね。

歴代の水着イベントの礼装です。

一番レアなのは16年の奴かな？

数枚未所持の礼装があるので、対応するガチャを引くなら当てたい。

未所持礼装

一応確認しておこう。

・弓王ガチャ

・パイレーツ・パーティー

・メイドガチャ

・サマー・リトル

・真夏のひと時

以上の3枚ですね。

両方とも初期の奴なので未所持。

ただ、メイドの方が召喚済みなので引けないかな？

いや、★4鯖があるなあ。

ピックアップ対象鯖

大きくまとめると、16年〜20年の一部水着鯖が復刻です。

全部で15体だそうです。

何体未所持だったかなあ…。

弓王：18年1400万DL以来の3年11ヶ月。昨日までの★5

鯖未復刻期間最長でした。

水着きよひー：16年5月の1800万以来なので4年2ヶ月。全

鯖最長でした。

サモさん：21年アポ円盤記念ガチャ以来の9か月ぶり。

水着マルタ：20年クリスマス以来なので1年7か月ぶり。

メイド：21年ニューイヤールピックアップ以来なので1年8ヶ月ぶ

り。

水着ニトクリス：18年水着復刻以来なので4年ぶり。

姉：21年10月のアポ円盤記念ピックアップ以来の9か月ぶり。

水着メイブ：19年のサバフェス復刻以来なので約3年ぶり。

水着茨木：19年鬼ランド復刻以来の2年9か月ぶり。

バニ上：20年水着剣豪復刻以来なので2年前ヶ月ぶり。

水着カーミラ：20年水着剣豪復刻以来なので2年2ヶ月ぶり。

水着キアラ：20年サマー・キャンプ復刻以来なので1年2ヶ月ぶ

り。

水着巴さん：20年のサマー・キャンプ復刻以来なので1年2ヶ月

ぶり。

水着イリヤ：21年8月下旬の映画公開記念ピックアップ以来1

1ヶ月ぶり。

水着ブリュンヒルデ：20年サマーキャンプ復刻以来なので1年

2ヶ月ぶり。

と言った感じの分け方。

未所持鯖は弓王、水着きよひー、水着ニトクリス、水着メイブ、水着カーミラの5体。

弓王だけなら6万で済んでたけど、殆ど★4鯖だから天井が無いんだよなあ。

しかも、水着きよひーに至っては同時に3体も★4来てるし…。

同時ピックアップ中のメイド、姉、バナ上は宝具重ねも期待出来るっていうか、恐怖と言うか……。

もちのロンで全員引きますけどね。

周年鯖は来月分の給料でどうにかします。

今回はここまで

次回は問題の鯖を引くべきか……。

2022年7月21日② 「7周年カウントダウン」

水着イリヤ

はい、今回の復刻に入っています。

正直来て欲しく無かった。

このタイミングとこのガチャ量で来るのは酷すぎる。

えーと…。

アペンドスキル開放は全部終わってて、現在のレベルが114だから。

後90枚のコインが必要で…。

限定★4は1体召喚で50枚なので…。

後2体引く必要がありますねえ。

天井が無い上に、宝具マの水着キアラの方が確率が高いという謎現象の闇ガチャですが…。

とりあえず深呼吸して。

冷静になった所で魔力の確認。

周年鯖は次の給料日で間に合うので、天状3回分の魔力は余裕ありますねえ。

幸い、水着イリヤちゃんは最後なので、全員引いてから様子見ができます。

石が残ってたらそれを全部つき込む形でいきましょうか。

ここ逃したら、最低でも1年は来ないからなあ。

今回は★3礼装はフレポで出ないみたいです。

どっちにしろ、★3礼装は全部所持してたので関係ないけど。

7周年カウントダウンキャンペーン

来週だと思ってた。

あと、昨日から開催で良くなかったですかね？

システムの不具合で間に合わなかった？

開催期間は周年までの29日です。

ハンティングクエスト第12弾

ゲーム開いて一番に見たところですね。

7周年の特別施策として、貰える絆が従来の物よりも多い特別仕様になってるらしいです。

絆よりも泥率どうかして欲しかったのが正直な感想。

最低でも1周に1個は落とそ？

種火周回になる時があるぞ。

一番効率が良い初日は骨ですね。

正直言つて骨は要らないです。

残りの必要数1,700個に対して、現在の手持ちが4,000個もありますからねえ。

初日はリング温存というわけで。

明日以降の素材に期待したいです。

特別ログインボーナス

キャンペーン系お馴染みのログポです。

全部で金リング5個と呼符2枚ですね。

限定ミッション

追加来てます。

一日1回ハンティングクエストクリアが内容ですね。

報酬はなんと!!?足跡7枚!!?

一番の激レアアイテムじゃないですかやだー。

スタートダッシュログインボーナス

期間中7日目の報酬が2倍になるそうです。

正直、この場に居るマスターには関係ないですね。

カムバック連続ログインボーナス

6月23日〜7月21までの間にログインしてないマスターが対象で石30個、フレポ14,000、金種火16枚、金リング16個

だそうです。

関係ないですね。

これにてお知らせ更新終了。

これから毎日ハンティングクエストか……。

イベント来ないだろうから、土日は長めに寝れると思ってたのに
なあ……。

今回はここまで

次回は弓王と水着きよひー引きます。

頼むから天井までにきよひー出てくれよ……。

2022年7月21日③ 「弓王ガチャ&骨ハント」

19時半

はい、では弓王と水着きよひー引いていきましようか。

弓王&水着きよひーガチャ

今回は天井無し鯖が複数体控えているので、出来るだけ早めに引けるのが目標。

10連目(残り石)

いきなり三本線!!

ランサーつてことは!!?

槍ヴラド・・・

は？

最後の語り部

アタランテ礼装

アタランテ礼装

初っ端から同クラスすり抜けは犯罪ですよー。

20連目

アタランテ礼装

大爆死。

30連目(1万)

コードキヤスト

大爆死2連はダメだ。

40連目

止まった!!

水着マルタ

アタランテ礼装

さrたに

ライダー？

サモさん

2枚抜き出来るなら水着きよひーを……。

50連目

エジテス礼装

大爆死

60連目

エジテス礼装

エジテス礼装

はぁぁいつもの。

70連目

エジテス礼装

告解の惑い場

止まった!!

が期待してはダメだ。

バーサーカー???

茨木

アタランテ礼装

80連目

目醒め前

エジテス礼装

ふう。

90連目

三本線。

ランサー!!

水着きよひー!!!!

円卓礼装

アタランテ礼装

よし!!よし!!

100連目(2万)

エジテス礼装

エジテス礼装

エジテス礼装

三枚抜き…。

110連目

ルームガード

援護射撃

重い!!?

ランサーか。

水着きよひー

期待するのは虹回転だけか。

120連目

エジテス礼装

三本線

アーチャー!!

弓王!!!

エジテス礼装

スイーパ

やったあ!!!

結果

弓王↓初召喚

水着きよひー2体↓宝具2

水着マルタ1体↓宝具3

サモさん1体↓6体目

パイレーツ・パーティー0枚

ナイツ・オブ・マリーンズ1枚↓4枚目

ミートウィーズ10枚

トワイライト・メモリー6枚目

虚影の塵風かき氷10枚

シャイニー・ゴツデス5枚

茨木童子1体↓16体目

槍ヴラド1体↓9体目

目醒め前1枚↓13枚目

2万ですので当たりですね。

ただ、未所持の礼装が出なかったのが心残り。

まあしょうがないか。

育成は周年鯖や今年の水着に種火を取って置きたいですし、プレボ貯蔵がかなり限界に近いので種火周回で溢れた分で地道にやります。

流石にこの数の鯖を全員レベマにする種火は多分ない。

ハンテイングクエスト

今日の骨を見ていきましようか。

要らないので初回クリア報酬だけ受け取りで。

典位級+

ランサー9万単体、ランサー10万2対、ランサー23万単体or
23万と11万。

1/2/2ですね。

相変わらず周回し難い。

ただ、初っ端と真ん中に関しては即死がかかりやすいので、即死を絡めて回るのも手。

自分は綱、シャルルマーニュ、伊吹童子で行きましようか。

正直、今回しか行かないので3ターン超えても問題なし。

18万、12万で抜けなかった。

殴って……アナスタシア来ちゃった!!!

はい、今回はランダムで水着アナスタシアが登場し、敵にデバフを
まいて退場。

確定で勲章などの素材を泥するみたいです。

まさか初っ端で引くとは……。

こんな場所で運使わないで下さい。

今回はここまで

次回は明日のハンテイングを見て素材によって周回かな？

ガチャは土曜日の夕方に水着ニトクリスがくるので、明日のハン

テイニングが要らない素材でも土曜には更新します。

2022年7月22日「ワイバーンハント」

18時前

お疲れ様です。

今日は休日なのでガッツリ周回出来るぞお!!

2日目とそれなりに素材も落ち易い銅素材か銀素材が来ると思いますが、是非とも終わってない素材が来て欲しいなあ。

具体的には、牙、種、宝玉、ホムベビ、貝殻、冠、糸玉、霊子かな？

在庫が少ない奴。

ただ、種と霊子は直近の遠征に入っていたので来ないと思う。

水着鯖の育成に必須な貝殻が欲しいなあ……。

では、残り数分待ちます。

あ、高橋李依さんがコロナの陽性判定で周年イベントに参加出来なくなつたみたいです。

非常に残念です。

治ったら元気な姿を生放送で見せて欲しいですね。

18時

さーて今日は何かな〜。

……。

牙だあ!!!

明日の寝る時間まで周回確定だな!!

下の階級からやっていきましようか。

3 / 3 / 3のところはライダーなのでアサシン全体3体並べて宝具。

鬼一師匠、酒呑童子、段蔵さんかな？

火力微妙だったのでW光コヤンに段蔵さんで。

乱入枠は水着の蘭陵王ですね。

去年の水着鯖が出てくるのかな？

敵全体に魅了してくれます。

典位級+

編成出ました。

ライダー7万単体、ライダー10万単体、ライダー13万と26万と9万。

1/1/3ですね。

とりあえずオダチエン許容で。

殺李書文、カーマ、酒呑童子、フレキヤス。

殺李書文10万で確殺ライン超えてますね。

銅エネミーなので即死も入るはず。

カーマはフレキヤスのカリスマもあるので17万と確殺当然。

酒呑童子は41万。

真ん中のワイバーンが無理ゲーですね。

ここをどうやって抜けるか……。

最悪4ターンでも周る価値はありますが……。

とりあえず、いい編成を思いつくまでスキップ。

よし、とりあえず3ターンクリア出来ました。

運ゲー要素はないはず。

まだ1回しかクリアしてないけど。

殺李書 凸カレ

カーマ 凸カレ

酒呑童子 雷光ママ礼装

フレキヤス 泥増加

絆粹 泥増加

マシユ 泥増加

決戦礼装

1ターン

殺李書自バフと酒呑童子カリスマ。

10万なので確殺取れてるはず。

2ターン

カーマ攻撃バフ。

星があつた方が安定するので、クイツクチェイン組みたい。

17万なので確殺取れる。

3ターン

殺李書オダチエンフレキヤス。

残りのスキル全部。

フレキヤスのNP20はカーマ、アーツバフは酒吞童子。

酒吞童子、カーマ宝具。

酒吞童子で取り巻きが残った場合に備えてクリが出るカード選択。

なければ火力出そうなカードを選択。

45万酒吞童子、カーマ36万で撃破。

酒吞は大体単体に15万与えてるので、取り巻きは確殺取れるかな？

今回はここまで

オダチエンアリで凸カレ2枚の敷居高くてポチ数も多いけど、とりあえず3ターン編成考え付いたのでこれで終わり。

もっと良い感じの編成が考えたら、掲示板などで見つけたら変えます。

ひとまずこれで周回だあ!!

最低でも200個位は集めておきたい。

2022年7月22日②〜23日「育成&レアプリ交換&牙ハント&水着ニトクリスガチャ」

22日19時過ぎ

ハンティングクエストの種火で育成しようと思ったが、どっちにしろプレボの期限切れたら意味ないので使っておこう。

というわけで育成してきました。

おかげで金種火が無くなりました。

残りは★5種火だけだ……。

弓王はレベマ、スキルはオール4止め

牙を集めよう。

水着きよひーはレベマ、スキルオール4止め

貝殻がホントに足りない。

サマー・アドベンチャー復刻か、箱イベ対象になって欲しい。

アペンド

水着きよひー：1つ目開放して4まで強化。

サモさん：3つ目開放して4まで強化

張角：2つ目開放して6まで強化

レアプリ交換

数えてみたら、現在レアプリ交換に入ってる分が集まってました。周年やDL記念などで数个余分に必要になるので、50個程度残して交換できるのは交換しておきましょうか。

無料化したら戻ってきますし。

では、周回を片手間に作業していきます。

23日18時前

おはようございます。

久しぶりに周回でした。

多分10時間はしたかな？

もう少し時間があるのでまだ周回してますが、現状でもかなりの在庫数を確保出来ました。

再臨で物凄く必要にならない限り、数か月は持つかな？

では、18時を周回して待ちたいと思います。

今日は銀素材がそろそろ来そう。

泥率的には銅素材の方が嬉しいんだけどね。

それに、18時から水着ニトクリス引きます!!

18時

更新来ました!!

今日の素材は……貝殻だあ!!

マジで欲しい素材の一つだったので、今回も周回ですね。問題は昨日程出来ない点。

水着ニトクリスガチャ

はい、というわけでガチャも切り替わりました!!

今日は時間がないのでサクサク進めていきましょう。

10連目(残り石)

おじさん礼装

ロリコン礼装

アストルフォ!!!?

まあ、初ゲット礼装出たから良し。

20連目

エルキドウ礼装

華の楽土

ジャンヌ&三蔵ちゃん礼装

まあヨシ。

30連目(1万)

ジャンヌ&三蔵礼装

おじさん礼装

うーん。

40連目

ジャンヌ三蔵礼装

毒蛇一芸

行く先悪い。

50連目

おじさん礼装

魔弾

おじさん礼装

ピックアップ★4だから来いよお。

60連目

聖者の依代

ジャンヌ三蔵礼装

そろそろ止まる？

70連目

ジャンヌ三蔵礼装

ジャンヌ三蔵礼装

おじさん礼装

ホントに頼むよー。

80連目

王者の気質

ジャンヌ三蔵礼装

ジャンヌ三蔵礼装

1万爆死です。

90連目(2万)

エルキドゥ礼装

おじさん礼装

ジャンヌ三蔵礼装

確率大丈夫？

100連目

おじさん礼装

ジャンヌ三蔵礼装

おじさん礼装

エルキドウ礼装

昨日よりも遥かに低いハードルが抜けないって何故？

110連目

ジャンヌ三蔵礼装

ジャンヌ三蔵礼装

一昨日に負けました。

120連目

ジャンヌ三蔵礼装

止まった

アサシン

水着ニトクリス!!!

え???

連続??

ムーンキャンサー!!????

ジナコ

更に三本線

アーチャー???!???!??!

アタランテ???!???!??!

まだまだといんだが???

水着ニトクリス???

最後の最後に確率ぶっ壊して来やがりました。

結果

水着ニトクリス初召喚↓宝具2

サマー・リトル1枚↓初ゲット

真夏のひと時初召喚↓3枚目

ホワイト・クルーディング13枚
キング・ジョーカー・ジャック8枚
シュガー・バケーション13枚
カルデア・ビーチバレー6枚
ジナコ1体↓宝具3
アストルフオ1体↓宝具4
アタランテ1体↓9体目
聖者の依代1枚↓11枚目

最後の最後に神引き。

これが無ければただの爆死でした。

でも出てくれて助かった。

残りは水着メイブとイリヤちゃんですね。

まだまだ許容範囲内。

今回はここまで

次回は貝殻ハントします。

仕事もあるし、明日は帰ってから用事あるので、100個が目標かな？

銀素材だし昨日までよりは泥率渋いでしょ。

2022年7月23日② 「貝殻ハント」

18時半過ぎ

ガチャ終わって整理も出来たのでマーマンハントに向かいます。
今から仕事までの5時間でどこまで出来るかが勝負!!

先ずは典位級+以外のをキャスター全体宝具で終わらせます。
後、ハンテイングクエストhイベントサポートなので注意を。

本腰入れて周回する上で、キャストリアに泥増加礼装付けてない野
良のフレンドを数十人切りましたので。

ダヴィンチちゃん、アナスタシア、式部さんでクリアします。

今日のランダム枠は水着シャルロットですね。

このセリフ、0時で日付変わったらちゃんと日数も変わってるとい
う細かい所好き。

典位級+

7万が2体、10万単体、12万と28万。

2/1/2ですね。

魔性を持っているので式部さんと阿国ちゃんが最適解かな？

アナスタシア 凸結晶

阿国ちゃん 凸カレ

式部さん 魔性特攻とNP50の「花と舞う妖」

フレキヤス 泥礼装

昨日と同じく、アナスタシアで突破、阿国ちゃん突破、式部さん
と阿国ちゃん突破です。

オダチエンアリですが、これが即座に作れる最適かな？

1ターン

11万

まずここで抜けないとか……

式部さん宝具連射の方が火力は安定するか？

3ターン

19万

ここは確実だな。

4ターン

12万。

バフ量が減ってるので抜けない。

バーサーカーの神ジュナの方が強い？

式部さん、阿国ちゃん、水着キアラ、フレキヤス

初手：18万、乱数次第だけどギリギリ抜ける。

真ん中：阿国ちゃんは自バフのみで10万。スキルの順番間違えたので、式部さんの魔性特攻付与したら確殺ライン超えるかな？

最後：宝具マ水着キアラの特攻宝具。等倍で28万。

乱数は分からないが、一応これで3ターン行けますね。

少し周回して乱数の安定が取れてたら確定にします。

育成

今日は敵がアサシンなので水着ニトクリスに必要なアサシン種火が落ちます。

なのでかなり余裕を持って育成出来ました。

レベマは当然として、スキルはオール4止め

貝殻は使えないね。

アペンド

ジナコ：2つ目開放して7まで強化

エクストラは上げ易いからありがたい。

典位級+

周回が安定したので載せます。

式部さん 「お疲れ様です！」アーツバフに魔性特攻と50%

水着キアラ 「花と舞う妖」魔性特攻とNP50

フレキヤス 泥礼装

阿国ちゃん 「愛し子を縫う」宝具バフとBクリバフ、NP50%

絆棹 泥礼装

絆棹

決戦礼装

1ターン

水着キアラのランクアップ。

フレキヤススキル全部、水着キアラに。

フレキヤスオダチエン阿国ちゃん。

阿国ちゃんカードバフ。

式部さん魔性特攻配布とNPチャージ。

式部さん宝具。

ここは確殺ライン超えています。

2ターン

阿国ちゃんNPチャージ

星出しもついでなので凸カレが良いんですが、乱数を安定させるために宝具バフがあるNPチャージ礼装にしました。

できる限り星があつた方が良いのでクイックチェイン。

火力は礼装のおかげで確殺ライン超えています。

3ターン

ここでシャルロットちゃんが出てくると更に火力が上がる。

水着キアラの回避↓NPの順番に使わないとデバフが減る。

NPは星出しで使用。

スキルで20個もらえて、阿国ちゃんの宝具と合わせて35個程度。

だから前のターンでクイックチェインが必要なんですよね。

阿国ちゃんの星出しを温存してたら50個を余裕で超えるので更に安定しますが。

阿国ちゃんの星集中。

決戦バフ。

水着キアラ宝具バフ、阿国ちゃんのカードで切ります。

水着キアラだと高倍率出しても5万〜2万程度残ってしまうので、クリ殴りがあつた方が確実なんですよね。

なので、阿国ちゃんのカードが1枚は欲しいですが、式部さんでも十分です。

とにかく100%の選択。

てな感じで周回してます。

本当はもっと時短を目指した方が良いでしょうが、24時間限定ならそこまで煮詰めなくても良いかな？

箱イベならもっと考えるけど。

泥率は大体1周に1個ペースかな？

偶に落ちない時や種火周回になりますが、フリクエよりは断然マシンなので周回し徳ですぞ。

では、明日の夕方更新で会いましょう。

2022年7月24日「羽根ハント」

18時前

今日は帰ってからスマホの機種変してたので全く周回出来てないです。

ようやく、ようやく機種変出来ました!!

iPhone7から13です。

これが店舗になる一番性能低いのだった。

ホームボタン無いから操作がまだ覚束ない……。

後、説明聞いてたら頭痛して、帰って速攻で寝たので設定が一部終わってない。

あ、FGOの起動は一番に確認したので問題ないです。
マジで……。

FGOの起動が若干早い気もしますし、きつと周回したらクエストや宝具のロードの速さを実感できるのかな？

18時

更新来ました。

今日のハンティングは羽根ですか…。

羽根って全鯖終わってた希ガス。

ちよつと確認してきます。

あゝ、必要数1,500個に対して手持ちが560個ですか。

1000個程足りてませんね。

今日も周回したいですが、色々と作業が終わってないので満足にできないかもしれません。

とりあえず、典位級+以外を終わらせてきます。

キヤスターなので全体宝具鯖のイスカンダル、オデュッセウス、アレウスで宝具ぶっぱ。

ランダム枠はマイフレンドに変化。

素材は悠久の実!!!

金素材確定!!?

今日まで周回してる感覚、最低でも5周に1周はほぼほぼランダム枠が出現してくれてるので、確率が変わって無ければ金素材も効率良い!!?

マイフレンドが出現したらアーツバフもらえます。

典位級+

キヤスターのみ。

5万2体、9万単体、15万と24万と8万。

2/1/3ですね。

イスカンダル、ネモ、シンエリ、闇コヤン。

イスカンダル自バフで余裕。

ネモは21万で余裕。

あ……最終全体だった。

考え直し。

うーん。

特攻を活かすなら太公望一択なんだが……絆マだからあまり編成をしたくない。

イスカンダル、ネモ、オデュッセウス、フレキヤス

イスカンダルは自バフで余裕。

ネモもバフ量あるので余裕。

問題のオデュッセウスは……93万。

1体辺り30万なので、余裕で抜けてますね。

とりあえずこれで周回。

オダチエンしなくても良いか試しつつ、乱数を見ていききたいと思います。

典位級+確定

乱数を見てきました。

確殺取れてると思うのでこれで編成を確定します。

イスカンダル 凸カレ

ネモ 凸カレ

オデュツセウス オリンピア（NP60にアーツバフ）

フレンド 泥礼装

絆枠 泥礼装

絆枠

決戦礼装

1ターン

イスカンダルのスキル全部。

ネモのアーツバフ。

オデュツセウスのアーツクイックバフとNPチャージ。

イスカンダル宝具。

13〜15万出てるので確殺取れています。

2ターン

何もせずにネモ宝具。

20万超えてるので余裕でキル。

3ターン

ネモの宝具バフ。

決戦バフ。

オデュツセウスで単体に23万ほど。

乱数次第ですが、24万の敵は低乱数引いたら2万残ります。

後続の殴りで確殺行けます。

バスターカードが早いのですが、万が一カードが偏ってもオデュツセウスのアーツクイックバフに決戦バフが乗ってるので、クイックやアーツカードでも抜ける。

後はネモの宝具バフを決戦バフのポチ場所をミスらない限り行けます。

というわけでオダチェン無しの自己完結編成完成です。

今回はここまで

明日は水着メイヴの復刻です。

そろそろ金素材が対象になりそう。

2022年7月25日「水着メイヴガチャ&角ハント」

17時半過ぎ

おはようございます。

今日は仕事終わってから昼まで周回してたのでそれなりに稼げたと思う。

現在も最後の周回中です。

残るところも後3回。

何でも、去年の水着イベントの宝箱に入ってた素材が今回選ばれてるって言う法則があるみたい？

と思つて見たら、昨日の羽根の時点で外れてた。

よくわからんって事か。

今日は水着メイヴの復刻も来るのでガチャですね。

★4鯖で2万は負けてるので、そろそろ勝ちたいなあ……。

18時

更新来ました!!

今日は証と角!!

証は7,000個も在庫があるので要らないかな？

角は在庫が少ないから、泥率次第かな？

それなりに美味しいなら周る。

そうじゃないなら、リンゴの温存と休憩にします。

水着メイヴガチャ

さく。

10連目(残り石)

ビリー礼装

龍之介

爆死。

20連目

ビリー礼装

告解の惑い場

爆死。

30連目（1万）

武蔵礼装

武蔵礼装

爆死。

40連目

ビリー礼装

アリス礼装

ビリー礼装

アイリ礼装

そろそろ止まってくれない？

50連目

黄昏の王聖

武蔵礼装

ホントにね？

60連目

武蔵礼装

武蔵礼装

ビリー礼装

んんん。

70連目

悲願の継承

はあああ、このガチャやってんねえ。

80連目（2万）

ビリー礼装

大爆死……。

90連目

毒蛇一芸

魔弾

……。

100連目

武蔵礼装

ビリー礼装

龍之介

何でも良いので三本線見させて下さい。

110連目

ビリー礼装

庭園の守り人

カリヤおじさん

慈愛

深呼吸は大事だな。

120連目

ビリー礼装

騎士の矜持

金回転!!!

アーチャー……。

水着ジャンヌう。

お前じゃない。

130連目

金回転!?!

水着メイヴ

終わったああ。

結果

姉1体↓宝具2

水着メイヴ1体↓初召喚

エメラルド・フロート0枚。

ヒーロー・オン・マイ・ザ・ビーチ0枚

疾風怒濤6枚↓経験値

サンセット・ジャム9枚↓経験値
オールナイト・ファイバー11枚↓経験値
ライティング・ハイ7枚↓経験値
黄昏の王聖1枚↓15枚目 記録上最多
目醒め前1枚↓14枚目

2万で水着ジャンヌと水着メイヴ……そう考えたら当たりかな？
水着ジャンヌに限ってはシステムで編成頻度高いので宝具レベル
上がってくれて助かるし……。

ただ、最後の方まで鯖が出ないのは心臓に悪い。

残りは水曜日の水着カーミラだけです。

ここまで6万……。

水着イリヤちゃん2体引けるか不安になって来た。

周年でコイン関連の改修を期待して引かないのもありかな……。

ハンティング

今日は敵がセイバーです。

とりあえず、典位級+以外をクリアしてきます。

凧子さん、英雄王、イシュタルで宝具。

ナポレオン入れた方が最終の火力は伸びるよなあ。

典位級+

5万2体、13万と6万、25万と10万。

2/2/2です。

珍しいですね。

ランダム枠は水着凧子さんと、混沌鯖の数に応じて星を出してくれ
るそうです。

ナポレオン、道満、イシュタル、闇コヤンで行ってみます。

ナポレオンは余裕。

道満での即死は……かかりました。

イシュタルの火力は……27万。

確殺はわからないけど、とりあえずは足りてるみたいです。
足りなければオベロンも考えたけど、絆上げ出来る闇コヤンで足りて助かった。

もう少し周回して、即死の確率と最後低乱数でも抜けるかを確認してきます。

後は角の泥率。

育成

周回して種火集めたので育成しました。
レベマとスキルはオール4止めです。

アペンド

姉：1つ目開放して6まで強化

メジエド様：1つ目開放して6まで強化

典位級+

確殺取れてるっぽいので載せます。

闇コヤン ランチ

ナポレオン アイリ礼装

道満 龍脈

イシユタル エリアル

フレンド 凸TT

絆粹

1ターン

闇コヤンのバスターバフ。

OC増加はイシユタルに。

闇コアオダチェン道満。

ナポレオンカリスマとNPチャージ。

イシユタルカリスマ。

ナポレオン宝具。

確殺取れてます。

2ターン

道満NPチャージ。

イシユタル魔力放出。

道満宝具。

今のところ即死は外れてないです。

3ターン

ナポレオン軍略。

道満防御デバフ付与。

イシユタルNPチャージ。

決戦バフ。

イシユタル宝具。

5万以下が残る場合があるのでバスターカードを選択したい。

道満のカードしかない場合以外は倒せるはず。

今回はここまで

証はそれなりに落ちるけど、やはり金素材は泥率渋い。

それでもフリクエよりは断然落ちるんだけどなあ。

このまま周回を継続して少しでも在庫確保するか、リンゴの温存と休憩を取るかは微妙な感じ。

では、明日の夕方更新で会いましょう。

2022年7月26日「ソウルイーターハント」

17時過ぎ

お知らせ更新が来て、重要なお知らせが来たみたいです。

対応OSの更新

毎年来る奴ですね。

android4.1から7.0以降。

IOSでは推奨11.0と対応10.2から推奨13.0と対応11.0に更新。

古い型だと外れる可能性もありますね。

9月からなので、対象から外れた場合は機種の手イミングかな？

自分は先日変えたばかりなので、サ終まで持つはずです。

ハンテイング

角が思った以上に落ちないのあまり周回してないかな？

時間が空いてたら周回する程度。

証はそれなりに落ちてるので、終わってなければ美味しかったのに……。

今日の素材は何でしょうかね？

後2回の更新なので、金素材と銀素材って可能性もある。

金素材は泥率おじやんなので、キャッチで狙える素材が終わって無ければ頑張りたいですね。

銅素材なら塵、杭、髄液。

銀素材なら宝玉、ホムベビ、結氷、鈴、冠、霊子、糸玉、鱗粉だな。

マスターミッション

昨日更新来てたのを分かったのに忘れてました。

今週は人型エネミー15体、猛獣エネミー15体、魔性エネミー15体、秩序鯖3体、クエスト10回です。

ハンテイングで終わると思います。

と言うか、秩序以外は既に終わってます。

今日か明日の更新で来るのを期待したいですが、鯖が素材を落とすのつて、塵か儀式剣か灰の三種類だけだったはずだよな？

では、残り30分程待ちたいと思います。

18時

さーて、今日の素材は……黒獣脂と歯車か。

歯車は必要数800個に対して手持ち1700個。

黒獣脂は在庫が少ないので欲しい。

が、銀素材が終わってるのがなあ……。

ボチボチ周回かな？

アーチャーなのでランサーの全体宝具並べて撃ちます。

典位級+

5万単体、7万3体、30万単体。(取り巻きが出る場合がある)

これまでと比べたら道中のHPはかなり低いですね。

最後にドカンと火力が出る編成が最適かな？

アニング、メリュジーヌ、フレキヤス。

初手が5万単体とクリ殴りでも突破出来そうなのでこちら。

キャストリアのカードに偏らなければ抜けそう？

真ん中はアニング宝具。

火力が足りない。

アニングには星出しとバフ役として、アタッカーはオダチエンするか？

宝具レベル強いメリュジーヌなら、凸カレとスキル、サポートで宝具3連射でキルね。

最後の火力が足りるが微妙だけど……。

メリュジーヌ、W光コヤン。

初手：12万で足りる。

真ん中：22万で乱数次第？

最後：14万でカード運次第（バスターのクリ）で抜ける。
スタミナ回収には問題なさそうだけど、ずっと周回するには微妙。
メリユジーヌ、闇コヤン、オベロン。

最後のバフ量を上げる作戦。

初手：バフ量減ったが10万で余裕。

真ん中：オベロンの宝具バフ組み込めたので伸びて余裕に。

最後：単体に26万。

ギリギリ足りないか……。

オダチエンアリなら余裕。

メリユジーヌ、モルガン、エレちゃん。

最後に宝具レベル上がってる特攻で。

モルガンは特攻とカリスマ。

初手：メリユジーヌは余裕だつて。

真ん中：特攻のおかげでカリスマなくても抜けた。

最後：28万でギリギリ。

メリユジーヌ、フレオベロン、エレちゃん

モルガン抜いてメリユジーヌに任せてみる。

初手：余裕

真ん中：27万で行ける。

最後：42万で行けたあ!!

典位級＋確定

メリユジーヌ 凸エリアル

エレちゃん 凸黒聖杯

フレオベ 凸TT

残り絆枠

1ター

メリユジーヌの怪力と星出し。

星出しは保険。

オベロンの宝具バフ。

エレちゃんの冥界の護り。

メリュジーヌ宝具。

メリュジーヌでクリ殴りが出来るなら、そっちの方が時短になる。

12万以上出るので確殺取れる。

2ターン

メリュジーヌ形態変化。

NPも100ですのでそのまま宝具。

24万ほどなのでギリギリ抜ける。

3ターン

エレちゃんバスターバフ。

オベロンNPチャージとバスターバフ。

決戦バフして宝具。

100%火力足りてますが、後続のカードはクリ殴りを狙った方が安心。

100万で余裕過ぎる。

ランダム枠はマーリン。

泥は変わらず悠久の実。

多分黒獣脂よりも落ちるので美味しい。

王鯖にバスターバフを配るので、エレちゃんが最優なんだよね。

今回はここまで

明日で最後か……。

実は昼過ぎに目が覚めてから寝れてないので、もうちよつとだけ周回したら寝ます。

今日もそんなに周るつもりないので助かった。

2022年7月27日「水着カーミラガチャ」

18時前

おはようございます。

やはり証が終わっているのもあって、あまり周回はしていない。今日が最後の更新日です。

最終日は金曜日の昼まで周回できるので、終わってない銅素材がいなあ。

塵か髓液……。

銀素材でも良いけど、泥増加礼装的には塵か八連双晶か……。

あれ？どっちにしる終わってないから勝ったくね？

では、残り数分待ちたいと思います。

18時からはず、ガチャだね。

18時

今日の素材は……頁と八連!!?

金素材が無い!!?

頁は終わってるけど八連は嬉しいですね。

敵クラスバーサーカーなので周回し易そう。

見間違いだった件。

八連双晶じゃなくてカケラか……。

欲しい素材だけど、一緒に集められる頁が終わってのはモチベーション下がる。

水着カーミラガチャ

では、ガチャ引いていきたいと思います。

20年の水着剣豪で唯一逃した鯖なので、マジで当てていききたい。

10連目(1万)

ウェイバー礼装

初手大爆死は伝統芸になってきた。

20連目

毒蛇一芸

冬の結晶

30連目

ウェイバー礼装

式部礼装

40連目

カリヤおじさん

アリス礼装

あのさ？

50連目

式部礼装

イケメン礼装

式部礼装

援護射撃

式部礼装

単独ピックアップなんだから確率仕事して？

60連目（2万

三本線!!

ルーラー

バニ上

式部礼装

確率可笑しいって……。

70連目

アリス礼装

冬の結晶

イケメン礼装

そろそろ来て。

80連目

イケメン礼装

代償魔術

はあああ

90連目

イマジナリー・アラウンド

イケメン礼装

金回転!!

バーサーカー???

ヘラクレス

何でする抜け来るんだよお。

100連目

イケメン礼装

止まった!!

ライダー!!

水着カーミラ

ケイネス先生

よっしゃー終わった!!

結果

バニ上1体↓宝具2

水着カーミラ1体↓初召喚

レディース&ジェントルメン5枚↓経験値

パープル・アイ5枚↓凸完成

羊の教え歌7枚↓経験値

夏の閻魔亭5枚↓経験値

ヘラクレス1体↓あ……

宝具マだと思って売却しちゃった……。

まあええや。

ケイネス先生1枚↓8枚目

イマジナリー・アラウンド1枚↓11枚目

ギリギリ2万で終われました。

★4 鯖4体出すのに8万か……。

まあ★5 鯖も3体召喚してる事を含めたら当たりな方かな？

ヘラクレスは仕方ないね。

これで★4 未所持はサンバ以降の配布鯖と槍李書文となりました。
槍李書文は次回の★4 交換かな？

多分2年後だからサ終まで来ない可能性もあるけど……。

ハンティング

今日は敵はバーサーカーで頁とカケラです。

何でも今まで種火だった枠がQPに変化。

ランダム枠は水着パイセンで鱗粉泥？

……これは周回し徳かもしれない。

現在のQPが12億とそろそろ次回の箱イベまで持つか微妙だった
たので、この機に少しでも増やしておきたい。

あと、意外と金素材よりも出てくるランダム枠が鱗粉って言う在庫
が少なく全鯖分まで長い鱗粉ってのが最高。

キヤッチでカケラって考えて回るのが無難そう。

バーサーカーなのでとりあえず全体宝具でクエスト消化。

典位級+は次回します。

2022年7月27日②〜29日「カケラハント」

27日

典位級+

8万単体、10万単体、30万と16万。

1/1/2ですね。

最後は地属性特攻宝具もったエレちゃんが良いかな？

28日10時半

昨日は適当に考えた編成で行ったら、普通に3ターン出来たのでそのまま寝ました……。

とりあえず現在周回してる編成

メリユジーヌ 凸カレ

フレオベ 凸Toraベラリザ

エレちゃん オリソピア（NP50にバスターバフ10）

絆枠*3

決戦礼装

昨日の編成をほぼ丸パクリ

これで行けるんだよね。

1ターン

メリユジーヌの星出し

エレちゃんの冥界バフ。

宝具、出来る限りメリユジーヌのカードを選択。

無ければBカード。

ノーバフなので宝具だと5万くらいしかダメージ出ないので、殴りが必須なんですよね。

2ターン

ここでのNPは1ターン目の殴りによって変わる。

基本的にはメリユジーヌの怪力とオベロンの宝具バフ。

足りなければオベロンのNPチャージ。

ここは10万超えてるので確殺です。

超低乱数でもどのカードでも殴れる程度しか残らない。

3ターン

エレちゃんバスターバフ。

オベロンの宝具ブースト。

決戦バフで宝具。

宝具で30万は大体出るのでオツケー。

やはり宝具2特攻宝具にオベロンブーストで抜けない場所はないね。

では、金曜日の昼までカケラと鱗粉集めますか。

来ないと思うけど一応今日の夕方更新もみます。

29日8時半前

今週の仕事終わりました。

昨日はね……。

夕方更新見たんだけど、まさかの水着イリヤちゃんが来る日とは思っておらず、魔力中途半端しか無かったのでスタミナ回収して寝ました。(ほら、最後以外は一日起きに来てたからさ?)

なので、今日の13時からメンテがあるのも今知った。

本来なら、13時までハンティング周回して、13時から水着イリヤガチャ、その後銀行へゴーって予定でしたが、メンテがあるならガチャ優先かな?

ほら、夕方って起きてるか不明だし。

水着イリヤ

約1年ぶりの復刻です。

物凄くタイミングが悪いですが、今回を逃せばまた1年ほどお預けって考えたら引くしかない。

現在の手持ちから、払わないと行けない諸々数万、周年と今年の水

着用に18万を引いた魔力が今回チャレンジできる魔力量。

えーつと……9万ですね。

水着の復刻が来てないから、もしかしたら今年の水着も8月下旬になる可能性があるけど、ピックアップ2が25日過ぎてない場合を考えたら天井3回分の魔力は温存しておくべき。

まあ、9万と言ってもプレゼントボックスに入ってる石を換算したら11万分くらいはありそうですが……。

では……。

このまま続けたら長くなるので次回に回します。

1万以下の強い引きでもしない限り、昼前には更新するはず。最悪メンテ時にね。

2022年7月29日② 「水着イリヤガチャ最終」

水着イリヤガチャ

はい、でば引いていきましようか。

予算は11万分の石。

最近では2万で1体ペースなので4万以内だと勝ちですね。

10連目（残り石）

クライミング

援護射撃

何時もの開始。

20連目（1万目）

クライミング

クライミング

爆死と。

30連目

ハッピードライブ

イノセント

★5礼装は嬉しい。

40連目

魔弾

クライミング

嫌な予感がバンバンして来た。

50連目

最後の語り部

三本線!!

セイバーなので水着巴さんですね。

ハッピードライブ

宝具レベル上がるのは嬉しいが、出来ればここで1体仕留めておきたかった。

60連目

クライミング

大爆死は止めてもろて。

70連目(2万目)

ハニーレイク

千年黄金樹

この礼装も嬉し……くないな。

80連目

クライミング

慈愛

クライミング

90連目

ハッピードライブ

クライミング

ま、まだダイジョブ。

100連目

クライミング

大爆死は★4鯖引いた時限定にしませんか？

110連目

ハッピードライブ

2連続はないって。

120連目

ハッピードライブ

ピエロ礼装

死霊魔術

一の太刀

重い!!

ムーンキャンサー……。

お前じゃない。

130連目(3万目)

ピエロ礼装

クライミング

終わりの始まり。

140連目

イノセント

告解の惑い場

冬の聖女

イリヤ違い!!

150連目

ハッピードライブ

ハッピードライブ

あのくそろそろお願いしますよ？

160連目

クライミング

ハッピードライブ

暗転が怖い。

170連目

イノセント

宝石魔術

クライミング

そろそろ金回転みたいなー。

180連目

クライミング

金回転!!

アーチャー

イリヤちゃん!!

ハッピードライブ

ハッピードライブ

クライミング

後1枚!!!

190連目(4万目)

クライミング

クライミング

クライミング

三枚抜き。

200連目

クライミング

ハッピードライブ

ハッピードライブ

深呼吸します。

210連目

三本線!!!!

アーチャー!

為朝!?!?!

クライミング

クライミング

同クラス★5すり抜けは犯罪です。

周年で禁止カードにしてください。

220連目

クライミング

ハニーレイク

終わったと思ったのに地獄は続くのか。

230連目

虹回転

水着キアラ

クライミング

ハニーレイク

虹回転が全く嬉しくないと思ったのは初めてだよ……。

240連目(5万)

冬の結晶

ソラウ礼装

クライミング

イリヤ違い。

250連目

水着キアラ!???

イノセント

クライミング

お前さあ……。

260連目

庭園の間守り人

金回転!!

バーサーカーか。

水着ブリュンヒルデ

ハニーレイク

まあそろそろ来ると思ったた。

270連目

クライミング

クライミング

重いゾ!!

バーサーカー……。

水着ブリュンヒルデ

クライミング

黒聖杯

もうダメだ……。

280連目

金回転……。

ランサー????

エリちゃん

新ダーニツクおじさん

ここに来てすり抜けか。

290連目

冬の結晶

止まった!!

アーチャー来い……。

ムーンキャンサー……。

もうお腹いっぱいですが???

イノセント

ハッピードライブ

クライミング

クライミング

すうくくく。

300連目(6万目)

ハッピードライブ

ハッピードライブ

冬の結晶

天井あるなら終わってるんだよね。

310連目

ピエロ礼装

大爆死久々。

320連目

クライミング

爆死の波が来てる……。

330連目

新ダーニツクおじさん

ハッピードライブ

覚悟決めろよ……。

340連目

クライミング

クライミング

ソラウ礼装

思い浮かべるのは金回転。

350連目(7万目)

ハッピードライブ

クライミング

誰でも良いからピックアップ鯖来て？

360連目

クライミング
クライミング
ハニーレイク
……。
370連目
恋のお呪い
最後の語り部
ハッピードライブ
これが最後のガチャになって欲しかったです。
380連目
クライミング
止まった!!
アーチャー来て!!
ムーンキャンサーんんんん
ソラウ礼装
確率可笑しいって(確率逆転してるので正しい)
390連目
イノセント
大爆死―
400連目
三本線!!
バーサーカー
水着ブリュンヒルデ
コードキヤスト
金回転!!
アーチャー!!!!
水着イリヤちゃん!!
やっつったああああああああ
終わったあああ。

結果

水着キアラ5体↓10体目↓無記名5枚
水着巴さん1体↓宝具2
水着イリヤ2体↓10体目
水着ブリュンヒルデ3体↓9体目
ハニー・レイク5枚↓経験値
イノセント・ブルー6枚↓凸完成
クライミング・バトル31枚↓経験値
ハッピー☆ドライブ18枚↓経験値
マブダチ・バーベキュー30枚↓経験値
ホラー・コンシエルジュ26枚↓経験値
為朝1体↓宝具2
エリちゃん1体↓7体目
冬の聖女1枚↓2枚目
黒聖杯1枚↓11枚目
恋のお呪い1枚↓10枚目

今回は7万でした。

周年前に11万消費させられるとか、運営さんはホントに策士。

とりあえず、これで新鯖実装以外では、★4はもう狙わなくても済むのが心の安心感。

ちなみに今回で無記名は9枚目。

後1枚で青天使えるとか……夢みたいや。

これも水着イリヤちゃんと同時にピックアップされた者の末路。

宝具マが2体とか……要らないんですが？

サポ欄に置いて自慢すれればいいのか？

あ、水着イリヤちゃんの詳細はこんな感じ。

実装に5万で宝具マ。

21年の復刻時に5万で3体。

今回7万で10体目召喚。

水着イリヤに合計17万……★5でも中々ないぞ。

こうして金額見ると、アホみたいだなあ……。

120への育成は少し待ちます。

周年放送でキャンペーンの開催が告知され、大概は強化成功率の3倍が来るのでそこまで待つのが賢いやり方。

保管庫の種火を全部ぶち込めば120に出来なくもないと思うけど、周年鯖が水着カーミラも残ってるので、貯めておきます。

今回はここまで

では、13時のメンテ。

その後のメンテ開けで会いましょう。

新しいガチャが始まったらガチャ関連の修正が来なくなるので、新しいガチャは来てほしくありませんね。

2022年7月29日② 「メンテ」

13時

途中から寝てましたが……メンテ前にギリギリ起きてメンテ開始を目に出来ました。

ストアのアップデートを待つ間に銀行行ってきます。
今日行かないと周年用の魔力を買えない。

14時前

只今帰りました。

その間にアップデート来てますね。
アイコンが7周年仕様に!!

後、高橋李依さんがコロナだそうです……。

マシユが周年に居ないなんて……。
順調に回復する事を願っています。

では、夕方のメンテ明けまで福袋についてまとめたいと思います。
ちよくちよく書いてたから今日中に書き終わるはず……。

31日の昼までには完成させないと……。

メンテナンス結果

一応メモっていたのを忘れてた。

これだけ周回してたよーと言う報告。

銅リングだけはメンテ前に見忘れたので最後に覚えてる数。

銅リング1, 700個以上消費

牙553個

証31個

貝殻49個

勲章83個

羽根218個

歯車34個

鱗粉13個

頁40個

角10個

黒獸脂19個

悠久の実83個

カケラ21個

やはり、個人的に美味しかった牙と羽根の時が一番周回してたね。

それでも金素材は10個は良い。

金素材とかマジで落ちないから助かった。

でも、全体的にもう少し周回しておけば良かったと後悔。

久しぶりの周回期間に身体が追いつかなかったよ…。

箱イベかサマー・アドベンチャーが復刻した時は身体に鞭打って頑張らなきや。

では、メンテ明けまで周年纏め書き上げます。

18時前

作業してたらもう18時前ですか。

メンテ中の時間経過は異常に早い。

新しいガチャ来るかな……。

何かキャンペーン始まるだろうか……。

大きなものには期待できませんが、小さなものには期待しておきたいですね。

18時

メンテ明けました。

データ更新行って……。

ターミナルは変化なし。

ガチャも追加なし。

うーん変化観られない。

お知らせ更新待ちますか。

その間に一括ダウンロードしておきます。

5分後

お知らせ開けたらバナナに驚いたよ。

朝の9時って……土日だからって夜勤明けで寝たい人もいるんですよ!!?

7周年限定ミッション

期間限定でミッション追加!!

明日の朝9時〜10日までですね。

内容としては、30日にアドバンスクエスト1回クリア、30日に開放されたアドバンスクエストを1回クリア。

31日も同様です。

報酬でmanaプリ140個、礼装の交換チケットが2枚もらえます。以降のミッションは周年放送にて発表だそうです。

英霊夢装

各異間帯をテーマにした衣装を着た鯖の礼装だそうです。

既に数体判明しており、ここ最近は影絵でチラ見せされています。

全部で38枚もあるのでどれを交換しようか悩みますね。

チケットは2枚なので交換も2枚のみ。

礼装の効果は何時も通り。

フレンドポイント+10です。

今回はここまで

次回は礼装の種類を確認、アドバンスクエストについて。尺が足りなければ明日の朝更新で。

2022年7月29日③「7周年記念キャンペーン前座」

英霊夢装

で、毎年お馴染みの交換対象の開放条件。

ざっと見た感じ、各テーマの章と冬木って感じですね。

テーマが全部2部だから不安だったけど流石にね？

攻略班が条件を攻略してくれました。

テーマの異間帯以降で実装されてた鯖はテーマが開放条件で、その他の鯖は冬木だそうです。

現在判明している礼装対象鯖。

ロシア：千代女、カーマ、太公望。

北欧：以蔵さん、一さん、Sイシユ

中国：アーラシユ、マーリン、ニキチツチ

インド：ライネス、ゼノビア、ビリー

ギリシャ：バニ上、モレー、土方さん、バーゲスト

日本：若森、シャルロット、メリユジーヌ

イギリス：オルタニキ、魔王ノツブ、赤兎馬

現在公開されてる中ではカーマとメリユジーヌが候補かな？

ロリコン特攻+和服は刺さるんじや〜。

明日からの放送で随時公開されていくみたいなので、情報を追ってイリヤちゃんを待ちたいと思います。

アドバンスクエスト第7弾 7th Anniversary
特別編

毎年来る強化クエのアドバンスクエスト版ですね。

土日合わせて7つのクエストが開放されるみたいです。

更新時間はなんと朝の9時!!?

多分リアイベの入場開放時間に合わせてだと思おうのですが、土日だ

からといって朝の9時更新はキツイ……。

開放されるアドバンスクエスト

明日開放される分は情報出てますね。

明日は3つ解放され、アメリカ、バビロニア、ロンドンが条件みた
いです。

クリア報酬の礼装も新規1種と2枚目が2種。

2枚目の礼装は貝殻と羽根みたい。

★4 「血涙の坩堝」

涙石の泥増加礼装

遂に金素材の泥増加礼装来ちゃっく!!

と言っても、元々の泥率がおじやんなので焼け石に水でしょうね。

あと一つ言わせて……。

ハンティングの前にやるべき事キャンペーンじゃね？

周年の予定

夜勤からから帰って、昼過ぎの放送まで寝ようと思ってたのですが、アドバンスクエストが来るので完全に睡眠時間を削られてしまいました。

9時更新をやってから寝ますか。

イベント放送纏め

色々と情報が出て、少し前の事だったりして忘れていたので内容と時間を確認しておきますか。

30日

10時～10時40分

カルデア放送局 妖精騎士スペシャル

カルデア放送局の周年スペシャルですね。

礼装の発表以外には新規情報が来なさそうなので、多分スルーします。
す。

アドバンスクエストが終わって無ければ、作業音として聞きます。

12時～13時

これまでのイベントを振り返るトーク

振り返りトーク番組なので寝る方が優先ですね。

14時20分～15時20分

スタツフトーク

毎年恒例の水着鯖チラ見せ回。

これは見たいので14時には起きましようか……。

16時半～19時???

アヴァロンの朗読会

そりゃ長いわ。

眠たいのを我慢したら全部見れますね。

終わったら仕事まで仮眠したらダイジョブなはず。

31日

10時～40分

カルデア放送局 Aチームスペシャル

Aチームの声優さんが集まってトーク。

これも前日と同じくアドバンスクエストの作業音にでもします。

12時～13時

バラエティトーク

声優マスターが集まったのトーク番組

時間も時間なので寝ます。

14時20分～15時20分

キャラクターピックアップ番組

キャラクターに点を当てたトーク番組。

この後仕事まで忙しくなりそうなので寝ます。

16時半～18時半

最後の砦、周年放送です。

これをお待ち望んでいた。

絶対に逃せない放送です。

どれも魅力的ですが、夜勤明けで土日両方とも仕事があるのでどこかで寝ないといけない……。

アーカイブがあるなら、周回などのお供に後日聞きたいと思います。

では、明日の9時更新で会いましょう。

……夜寝たら明日の放送全部見れる？（今日は休み）

福袋用 限定★5 未召喚鯖纏め

周年の福袋用に限定★5の未所持鯖を振りかえっていきます。

未所持鯖編

★剣式

最後の復刻は20年のニューイヤールピックアップ。

コラボ産の限定★5なので復刻タイミングが難しく、20年の正月はまだまだ課金出来る額が少なく、同年は別の鯖を狙ったので引けなかった。

未復刻期間が2年半なので、3年になるであろう23年のニューイヤールピックアップの有力候補。

戦力的には全体アーツ宝具だがヒット数が少ないので連射には向かない。

しかし、即死があるので、ハンティングクエストの雑魚相手にはかなり有効活用出来そう。

優先度は中の上。

★武蔵ちゃん

最後の復刻は20年4月の2000万DL記念キャンペーンと2年3か月。

5章でデータロストして以来、ストーリー的に登場させるのが難しいのか、イベントでの復刻も絶望的。

やはりニューイヤールピックアップに賭けるしかないか？

アルターエゴ特攻を持った単体バスター宝具。

唯一性はあるながらも、アルターエゴなら有利クラスのフェイカーでよくね？となってしまう。

単体セイバーとして試してみても火力は高いが、NPチャージが無いので変則でも編成しづらいはず。

優先度はかなり低め。

★スカサハ師匠

今年のニューイヤールピックアップにきたので7カ月。今年来たので2年は来ないと踏んでいる。

逃したのが残念だが、闇コヤンと山の翁と引いたので仕方ない。神性特攻が強い単体アタッカーなので来て欲しいが、ランサーは師匠以外召喚済みなので引けるか……。

★金時

最後の復刻は21年11月の2400万DL記念キャンペーン。天井が無かった上に頼光さんとの同時ピックアップ。

新規ぐだぐだイベントの実装が決定していたので引けなかった。

最近の復刻傾向的には京まふで来そう。

言わずと知れたレイド最強鯖。

攻撃バフ、NPチャージ、演出の早い宝具、バーサーカーなのでほぼ刺さる。

レイドに性能を全振りでだが、ストーリー上でも物凄くカッコイイので是非とも引きたい。

★頼光さん

最後の復刻は21年11月の2400万DL記念キャンペーン。

金時と同時に来た上、新規ぐだぐだイベントが決定していたのでチャレンジできなかった。

今年の京まふに期待したい。

元祖周回バスターアタッカー。

初期の種火周回などに、フレンドの凸カレが着いた頼光さんを借りたマスターも多いのでは？

NPチャージこそ持っていないが、天特攻が刺さるので火力は安定して出せるバスター宝具。

★土方さん

最後の復刻は21年11月の邪馬台国復刻。

合計で8万も負けているたくあんおっぱい新撰組。ぐだぐだか京まふでもピックアップを期待したい。敵の攻撃を受ければ受けるほど火力が上がっていくスタイル。宝具演出が本当にかっこいいので好き。

★魔王ノツブ

最後の復刻は21年11月下旬のぐだぐだ龍馬。

限定★5鯖の中では一番実装が新しい鯖。

かつ、配布を除くエクストラで唯一未所持。

バスターとクリティカルで殴っていくスタイル。

再臨段階で三度お得なハイブリットノツブ。

正直に言って、未召喚限定★5鯖の中では一番優先度が低い。

以上8騎が今回の福袋で狙いたい鯖です。

着実に数が少なくなってきましたねえ。

とはいえ、今年の福袋の形態がどのようになるかは運営さんしか分からない事です。

「全ての限定★5鯖から数体選んで引ける」という選択式で無い限り、召喚済み鯖と被ってしまう可能性が出てくるのは当然の事。

次に宝具レベルが重なったら嬉しい鯖をピックアップ。

宝具レベル上げたい鯖編

★伊吹童子 宝具1

NP50%チャージ持ちの全体宝具アタッカー。

星出しやバフ量も多く、クリ殴りにも期待できる。

高いATK値にバスター3枚持ちと変則周回やフリクエ周回での頻度も高いので重なるかと普通に嬉しい。

★村正 宝具1

NP50%のアーツシステムアタッカー。

星出してクリ殴りにも期待可能。

代用枠はいるが、★5の火力とシステムの安定度言えば、セイバー最強。

問題点としては絆マなので、箱イベなどで村正以外で周回出来ない時しか起用出来ない。

★シャルルマーニュ 宝具1

アーツ時代に現れたクイックシステムの再来。

NPチャージに特攻宝具。

宝具での星出しに加えて、少し補助するだけでクリ殴りが確実に狙える変則周回に期待可能なアタッカー。

クイック時代が再来した時の為にも宝具レベルが2になってくれるとありがたい。

普通にイケメンで最高にカッコイイので好き。

★英雄王 宝具1

NP30%と高倍率のカリスマ持ちの鯖特攻宝具アタッカー。

アーチャーで迷ったら編成出来るスキル構成。

最近は絆温存の為に編成頻度下がってきているが、箱イベなどで適性ならガンガン起用したい。

範囲の広い特攻宝具なので宝具レベルが2になると抜ける範囲が広がって良い。

★イシユタル 宝具1

NP50%勢かつカリスマ持ちなのでコヤンシステム対応鯖。

NP50なのでイベントの50%礼装と相性のいい鯖。

★姉 宝具1

アーチャーアーツシステムアタッカー最強の一角。

説明不要の姉を名乗る不審者。

スキル構成が完全にシステム。

宝具レベルが上がるとシステムしやすくなるので重なる嬉し。ただ、対抗馬に宝具マのゼノビアがいる。

★イスカンダル 宝具1

カリスマ、軍略に自身へのバスターバフとスキル構成が火力バフ。火力支援が厚い鯖なのでフリクエ周回での起用が多い。

宝具レベル上昇による火力アップで抜ける範囲が広がる。

★ライネス 宝具2

推しなので宝具レベル上げたい。

これ以上の説明不要。

★水着ねろちやま 宝具2

10万で宝具2と負けまくった推し。

NP50なのでコヤンシステム対応。

攻撃バフの倍率が合計50と高い。

★式部さん 宝具1

魔性特攻が強いシステムアタッカー。

範囲の広い特攻宝具なのでフリクエでの起用が多い。

大奥でも大活躍。

★酒呑童子 宝具1

アサシンにしては火力の高い全体宝具。

カリスマ持ちなので横バフとしても編成頻度高い。

★カーマ 宝具2

アサシン単体システムアタッカー。

NP50、魅了と変則周回や高難易度でも活躍してる鯖。

宝具2なので十分だが、もう1段階上がったら嬉しい。

★光コヤン 宝具1

準人権の光コヤン。

バスター宝具の周回で活躍している、アタッカー兼サポーター。

宝具レベルで火力が上がるので重なったら嬉しい。

★神ジュナ 宝具2

言わずと知れた神。

火力的には十分だが、もう1つ重なってくれたら最高。

それ以上は趣味の領域。

★水着武蔵ちゃん 宝具2

バーサーカーのシステムアタッカー。

基本的に誰にでも有利なので雑に使い易い。

宝具レベル上げることによるNP回収のしやすさが狙い。

が、絆マなので使いどころが難しい。

★モルガン 宝具2

汎用性が非常に高いアタッカー。

特攻の範囲はそこまで広くないが、NP50にカリスマ、OC増加による火力バフが撒けるので道中アタッカー兼サポーターとして編成頻度はそれなりに高い。

難点は絆マ到達済み。

★水着カーマ 宝具1

アヴェンジャーの高ATKから繰り出す魅了特攻のシステムアタッカー。

システム要員として非常に汎用があるアタッカー。

絆も上がっていないので宝具レベル上がってくれれると助かる。

★闇コヤン 宝具1

バスターバフにNP30と新しいタイプのサポーターでありながら、自分でも道中のアタッカーとして活躍出来る性能を持っている。宝具レベル上げによる火力アップに期待してる。

★オベロン 宝具1

火力上限の概念をぶち壊した存在。

サポーターとしては火力が足りない時に非常に便利だが、本人の宝具火力が物足りないのが残念なところ。

道中アタッカーにするなら宝具3は欲しいかも。

2でもそれなりに変わるので出来れば上げたい。

以上の鯖は周回や変則で編成する頻度が高いので、宝具レベルが上がってくれたら万歳な鯖でした。

未所持鯖の召喚の次に嬉しい排出候補ですね。

次に出来れば引きたくない鯖をピックアップ。

出来れば引きたくない鯖

★紅閻魔 宝具3

W特攻の単体アーツ、スキルもそれなりに揃ってる感じ。

宝具3なのでこれ以上は恩恵低い。

★超人オゾン 宝具4
クリ殴りの鬼。

宝具4だしサポート宝具なのでこれ以上は恩恵低い。

★マイケル 宝具1

防御バフにタゲ集中、無敵と攻略や耐久戦には非常に強い宝具を持っている。

が、耐久ならマーリンキャストリア卑弥呼の完全耐久バ、攻略面での耐久でもマッシュやライネスがいる。

恩恵は低いし頻度も低いので。

★スカディ 宝具2

宝具レベルによる攻撃バフとクリバフの倍率アップは嬉しい。
が、正直スカディの宝具を撃つシーンが殆ど存在しないので恩恵低い。

納税で宝具2になってるので余計に。

★ミス・クレーン 宝具1

宝具レベルによる攻撃バフの倍率は高めだが、基本的にはダメチャレ専用鯖なので恩恵低い。

★ホームズ 宝具レベル

宝具レベルによる防御デバフの倍率アップ。

ギミック対応力が強いが、無敵貫通礼装や宝具も増えてきたので編成頻度はかなり低め。

★朕 宝具レベル1

宝具レベルによる攻撃バフの倍率アップ。

高難易度での単騎が非常に高い強い鯖。

しかし、個人的には上級者向けだと思っっているので編成頻度は極小。

★バゼット 宝具1

カウンター後のクイックデバフの倍率アップ。

敵に攻撃をさせるので周回での編成は起用しづらい。

攻略ではTAにはかなり有用な鯖だけど使い勝手が難しい。

自分には合っていない鯖。

以上の鯖は補助宝具だったりの編成に起用しづらい鯖でした。コインや宝具レベルが上がるので全く嬉しくない訳では無いけどね。

残り鯖は宝具レベル上昇による恩恵が無くはないが、どうしても上げたいとは思わない鯖です。

頻度は高くも低くもない鯖が中心。

中にはキャストリアやマーリンと言った偶に宝具を使うサポートもいます。

最後に、絶対に引きたくない鯖を召喚して締めに入りたいと思います。

★イリヤちゃん

宝具8でコインも十分に終わってる最推し。

レベル上限のさらなる解放やアペンド4と5の実装でコインが足りなくなる以外はもう引く必要のない鯖。

★嫁ネロちやま

現状宝具マの推し鯖。

アペンドはともかく、聖杯不足なので120にはここ1年ではしない予定なので、現状では6体目を召喚しても嬉しくは無い。

★水着キアラ

宝具10なのでこれ以上いらないます

誰を狙うか？

金時が欲しいなあ。

バーサーカーならだれが来ても当たりだけど、今回の福袋もどんな形式で来るのか読めないなので、実際に福袋の形式が発表されてからが一番無難だね。

基本的には欲しい鯖が当たりやすい場所かつ、上記の絶対に引きたくない鯖が居ない場所です。

周年アツプデート願望

毎年行われる周年のアツプデートで来て欲しい物をリストアップ
!!
主に今年に入ってからメモ書きしたので、忘れてるものや気にして
なかった奴もあるかも。

★ガチャ関連

現在開催中のガチャが31日のお昼更新で終わってしまうので、小
さくても何かしらの改修が来ると踏んでいる。

・フレポ100連

箱イベガチってるマスターなら何百万と溜まっているフレンドポ
イント。

そろそろ100連させて？

他のソシヤゲだと普通にある。

・呼符10連

人によるが何百枚と止めていると、一々引くのが面倒になってく
る。

自分も200枚ほど溜まってるので是非ともお願いしたい。

・経験値礼装ガチャ

イベントの時に偶に来る奴。

フォウ君を集めて鯖に入れたり、経験値のレベルを上げる貴重な機
会なので年に2回ペース、イベントがあんまり忙しくない時に来て欲
しい。

むしろ恒常なら好きな時に好きなタイミングで引けるので期待し
たい。

・無記名霊気の2体目

限定鯖は無記名で永続で1回しか交換出来ないのを、最大でも6で
良くないですか？

無記名なんて使える人なんて物凄く限られているんだから……。

・★4鯖諸々

天井欲しい、確率上げる、単独ピックアップ。
直近の水着でのトリプルピックアップでは地獄でした。
何かしらの改修が一番望んでいます。

・消えない天井

対象の★5鯖が300連出てない時に天井。

これで最高でも36万で120とアペンド開放が可能になるぞ。

★クエスト関連

・リングの複数使用

主に銅リングですね。

何千個とあると、一々回復するのが面倒です。

時間制限のあるレイドや箱イベでは尚更。

・フリクエのショートカット

ターミナルから何回もタップしてフリクエに行くのがめんどくさいです。

一発で行けるようにして欲しい。

主にメインワールドに入ってるトラオムや地獄界曼荼羅。

・サポート一覧の更新無し

フレンドの一括表示orイベント等でフィルターかけて「見つかりませんでした」を無しにして？

日本全国を探したら絶対に居るはずなのにね？

イベントの★5凸礼装を探すのに手間取る。

★その他

・絆礼装のフィルター

絆礼装をフィルターに追加して欲しいですね。

よく使うのはセレクトしてますが、偶にしか使わないのを探すのがめんどくさい。

泥増加礼装も出来たんだから絆礼装も出来るはず。

・記念礼装を無制限に

記念礼装を所持枠から外してほしい。

どんどん増えて圧迫して厄介です。
かと言って売りたいくないでござる。

・令呪でAP回復

令呪の使い道をもっと増やして？

・マナプリ交換に★5種火

毎月の交換に入って欲しい。

種火周回でも実装したからもうよくない？

・聖杯鑄造のスキップ

演出長い。

・種火の一括使用

再臨までの種火を一気に使わせて欲しい。

例えば90〜100までの種火があるなら一気に。

それに伴い、保管庫から直接強化させろ。

・オススメ強化のボタン拡大

種火を入れるときに使用してるけど、ボタンが小さくて押せない時が多い。

拡大して欲しいなあ。

・プレゼントのロック機能

現状取り出したくないプレゼントにロックかけて押し間違い防止に欲しい。

箱イベでの種火厳選や周年で配られた石など。

・お知らせ更新時間

5分後ってなんでだろうね？

0にして欲しい。

・更新無い時の更新

更新を待って1時間……。

更新来ずに虚無期間になるならそれ故のアナウンス欲しい。

・マスターレベル上限

そろそろ開放して？

それか上限来ても経験値を裏でカウントとか。

箱イベ来たらカンストしてしまうので、無駄になった感が凄いので

……。

・絆20開放

15じや物足りねえ!!

もつと推して周回させて?

・絆ボイス

アーケードだけズルくないですか?

ざつとはこんなもの。

他にもまだまだあるけど、イベント関連が多いので周年での改修は来ないだろう案ばかり。

個人的には★4鯖の天井と消えない天井に期待してます。

逆に言えば、サーヴァントコインの緩和は来てほしくないなあ。

だって、直近で引いちやったもん。

自己責任とはいえ、このタイミングで数年間復刻が来なかった鯖を復刻しておいて、ピックアップが終わってからコインの緩和は怒られるでしょ。

逆に言えば、配布鯖のコインを配布してくれたら嬉しい。

では、周年放送まで後42時間程。

今から楽しみで夜も眠れません!! (夜勤ジョーク)

2022年7月30日「アドバンスクエスト」

9時前

おはようございます。

夜は寝て、日中起きることにしました。

放送が無い合間に仮眠したら夜勤は持つと思う。

では、更新まで待ちます。

納税したら金回転で水着ブリュンヒルデ出たんですが……。10体目です。

9時

更新来ました。

データ更新来るのか。

はい、アドバンスクエスト以外に更新は無いみたいですね。

分かってはいたが一応確認。

では、アドバンスクエスト攻略して行きましようか。

バード・パニック

真紅の勇者撃破でクエストクリア。

ニワトリを倒すところら全体と真紅の勇者がダメージを受ける。

初手から居るニワトリを倒さないでいるとハードモード突入。

腕にはこれっぽちも自信が無いので倒すのが無難ですね。

敵編成が分からないので無難に行きます。

バースーカーとセイバーだそうなのでアーチャー中心ですね。

英雄王、イシュタル、超人才子オン、闇コヤン、ふじのん。

では逝ってみます。

真紅の勇者は案の定ブレイク。

解除不可のガッツ20回がギミックです。

HPは20万。

取り巻きにはバースーカーのニワトリ1体。

1万なので先に倒して起きましようか。
ハードモードとか行きたくないの。

1ターン

とりあえず英雄王とイシユタルのカリスマで英雄王宝具。

英雄王宝具、イシユタルB、超人オリアンB

19万でニワトリ撃破、ブレエリガッツ。

ニワトリ撃破でニワトリ4体追加出現。

攻撃も行って来るので厄介。

ブレエリのガッツは3万程度なので無理やり突破出来そう。

2ターン

イシユタルNPチャージ。

イシユタル宝具、超人オリアンB

ブレエリガッツ発動、ニワトリ4体撃破

ニワトリ撃破でライフ減少して出てるから、ガッツの数が減ってる

？

……数えたら減っていました。

エリちゃん狙ってもいいけど、ニワトリの方が撃破しやすいです
ね。

3ターン以降

もう何も無いのでこのまま素殴ってガッツ減らしていききたいと思
います。

てか、攻撃痛いので回復役欲しいですね。

既に超人オリアンとイシユタル落とされたし……。

宝具喰らって闇コヤン落とされた。

いや、普通にこれ難しいわ。

残り少しなので令呪で英雄王の宝具。

ガッツ全部剥がせました。

残りふじのん単騎。

ブレエリ狙って撃破。

どっちかと言えば、システムで宝具連射しまくった方が簡単そう。

1つ攻略してる間に残りの編成とギミックは攻略班が調べ上げて

くれてるはず!!

ミスティック・ドライ・アイズ

アーチャー20万と16万。

両方とも特殊耐性が11個付いている。

通常攻撃で1個、宝具で2個剥がせる。

日差しが無いと解除できないみたいなので、最短ルート狙うなら陽射し特性を連れていく。

結論怠い。

長くなりそうなので攻略は次回に回します。

2022年7月30日② 「アドバンスクエスト攻略②」

英霊夢装

フェスの会場が解禁されたので、昨日まで不明だった残りの鯖も公開されたらしいです。

沖田、馬琴、ジークフリート&クリームヒルト、水着武蔵、アナスタシア、バーヴアンシー、葛飾北斎、ダヴィンチライダー、レジライ、Sバニヤン、アルジユナオルタ、マシユ、マンドリカルド

以上が残りの鯖でした。

改めて見ると、マシユとバーヴアン・シーもいいなあ。

どうして2枚しか交換出来ないんですか……。

ミステイック・ドライ・アイズ

では攻略して行きましょうか。

前衛で耐久しつつ、特殊耐性剥がしたら後衛で倒すって戦法が一番無難かな？

水辺状態のターンに攻撃すると敵が強化されるらしい。

特殊耐性が付与され治すってことかな？

片方の時を倒すと片方が暴走するので同時撃破しなきゃダメみたいですね。

マーリン、キャストリア、卑弥呼で耐久しつつ、特殊耐性が剥がれたらカルナで倒しましょうか。

1ターン

耐久して特殊耐性剥がす。

水辺だと特殊耐性は付与されるので、普通に宝具で攻撃を出来る限りしない方が良さそう。

魅了されるのくそ害悪。

キャストリア落とされました……。

だめだこりゃ。

11ターン

ようやく片方の敵の耐性剥がして残りの1万6千まで減らせました。

次はもう片方や。

雨がホントに厄介過ぎる。

13ターン

マーリン落とされた……。

貴重な回復役ががが。

16ターン

特殊耐性が残り2個!!

2個程度ならある程度のダメージが通るので、宝具でなくします。後続の殴りで撃破したい……。

カルナの宝具で片方撃破。

殴りでもう片方撃破!!

はああ。

物凄く怠かった。

あ、10時になったので放送聞きながらやっています。

主に声優トークなので聞き流しで十分。

次のアドバンスクエストに行きます。

キャプテン・スカサハ特別指導

水着師匠16万単騎

特訓ターンと試験ターンを繰り返す。

特訓ターンでは指定のメニューをこなすとNPをもらえる。

試験ターンでは宝具でダメージを与えないとペナルティがある。

特訓ターンは特殊耐性を持っている。

宝具が即死なので即死無効や耐性を付与したい。

マーリン、スカデイ、イリヤちゃん

マーリンはバフ、スカデイは即死無効付与役ですね。

1ターン

初めはクイツクカードを使って言われました。
無事に全員ありました。

2ターン

次はアーツです。

3ターン

次はバスター。

これのループかな？

クリテカルとか来たら運ゲーやぞ。

4ターン

ここで試験のターン

バフって宝具撃ちます。

余裕でガッツ発動。

ガッツ10万ですね。

宝具受けた時、「たいへんよくできました」って出るの凝ってる。

5〜7ターン

特訓ターンです。

8ターン

宝具撃ってガッツ発動

もうこれの繰り返し。

一番簡単ですねー。

16ターン

最後の試験ターンです。

宝具撃ってお終い。

14時半前のスタッフトークまでダラダラ過ごします。

夜寝たのでイベントトークも聞くかな？

2022年7月30日③「スタッフトーク&水着イベント情報チラ見せ」

14時過ぎ

もうそろそろスタッフトークです。

今日一番の楽しみです。

20分

始まった!!

……誰?

カノウさん!!

安生さん!!

バスター石倉さんに金沢さん!!

最強の布陣やな!!

今日も水着イベント情報楽しみにしています。

オンラインでも色々やってますね。

スタッフトークの始まりです。

開発裏話

安生さんから馬琴について。

実装鯖の人数に対する奴だな。

カノウさんを悪く言うんじゃないくて、カノウさんに意図と読めなかつたっていう意見が多くて好き。

デザイン資料ですね。

へー犬耳はピンで止めてた衣装なんだ。

犬の可愛さを伝えたかつただけで持ってきた安生さん。

フェス制作裏話

金沢さんから。

メリユジーヌの宝具造形話。

CGプリンターで作ったのか。

インフォメーション

サントラのストーリーミング配信

グッズ情報。

グッズは集めると無限だし、何よりも置き場に困るからあまり興味がないんだ…。

アーケード

ネモの実装。

本家よりも大きいです。

ゲーム最新情報がここで来るって事は、明日の周年放送では無いのかな？

水着BBにカラーバリエーション。

通常マーリン実装か。

じゃあ本家にプーリン実装出来るな。

アケにマーリンの夏イベ開始か。

#FGOにまつわる思い出

名前関連の奴だね。

開発陣は繋がってないみたい。

親子でFGOマスター……いいなあ。

データで分かるFGO

待ってた。

今日は何を持って来てくれたんや。

120にした鯖低レア編!!

低レアはフレポがものを言うからなあ。

今見ても素材の数可笑しいんだよなあ。

どうせ、明日の3倍キャンペーン来る。みんな知ってる。

5位以蔵さん、4位槍ニキ、3位ロビン、2位アーラシュ、1位清

姫

1位以外は納得の順位ですね。

清姫1位なのは……愛が大きいだろうなあ。

6位牛若丸、7位メドウーサ、8位陳宮、9位小次郎、10位シャ
ルロット。

開発陣営でも120は居ないそう。

まあ忙しいのもあるだろうな。

カノウヨシキのFGO最新情報

待ってた。

頼むぞく。

水着イベント2022!!

舞台は……北極圏!???

サンタじゃん。

男性鯖の霊衣!!

ピックアップが来ますぞ!!

映像あるそう。

アスクレピオス!!

新アサ!!

道満!!?

道満がWW浴衣霊衣や!!

ピックアップが来ますねえ。

さてさて続いては……

新鯖!!

ドキドキ、ざわざわ。

ガレス!!

アヴァロン???

絵：プロトマーリンやん

水着で新鯖ってヤバイ。!!???

ガレスは★4、プーリンは★5だそう。

実はまだ制作途中。

まだまだ登場するんだよな。

参加条件は冬木クリア。

8月中旬。

13日だろうなあ。

ファミ通の表紙イラスト

マーリンとプーリン!!

毎年恒例の特集号ですね。

配信番組

10日20時からだそうです。

カルデア放送局ライト版。

川澄さん、桑原さん、小林さん

うーん、次の週って可能性もあるけど、ほぼほぼこの後すぐかな？

でも、カノウさんの言い方では放送の後には実装しきそうなんだ

よなあ。

周年放送は明日の16時半から!!

リツイートキャンペーンで10万リツイートで石20個!!

これが前座なんだぜ。

この後はアヴァロンの朗読劇。

この放送終わったらお風呂入って仕事に備えます。

いや〜部屋の温度が一気に上昇した時間でした。

水着イベントがとても楽しみです!!

2022年7月31日「アドバンスクエスト攻略③」

9時前

昨日の朗読会……最高でした。

見どころのあるシーンに声が付いた…。

演出も良かった。

オーロラとホープちゃんにも声が付いた!!

マジで最高の童話だよ。

今日で最後のアドバンスクエスト追加。

4つ追加されるので昨日よりも時間がかかりそう……。

今日は14時起きなのに……。

9時

更新来ました。

早速やっていきましよう。

謎の終末装置 破壊命令

情報無いので様子見。

ターン制限がある。

無敵や宝具に対する耐性を持つ敵が居るので、ギミックを確認して攻撃しよう。

毎ターンNPを減らされるので、サポーターを起用しよう。

敵はバーサーカーで複数っぽい感じですね。

キヤストリア、オベロン、水着カーマ、孔明、伊吹、ユウユウ。

宝具連射狙います。

敵は2万程度が3体で後続にも6体の合計9体。

このままHP低いならクリアしやすいが……

ギミックとして、撃破時に最後に受けた色の耐性を最後の敵に付与。

雑魚を一つの色で倒して、最後の敵は別の色で倒す必要があるって事？

1ターン

とりあえず水着カーマのアーツバフとNPチャージ。
キャストリアのスキルを水着カーマに。

19万で3体撃破。

ダメージ的に宝具耐性の倍率は馬鹿みたいに高くはなさそう。

2ターン

こちらにセイバー属性を付与させられて、敵にはセイバーに対するダメージバフを付与された。

オベロンのNPチャージを水着カーマに。

アサシンの敵が居るやん……。

アサシンは撃破時にこちらのNPを増やしてくれるみたいです。

水着カーマ宝具QQ

27万で3体撃破。

3ターン

カード耐性を付与される敵は2体ですね。

HP8万なので倍率次第では行けそう。

とりあえずカーマBAで最後の取り巻き倒して、無敵持ちのをオベロンQで剥がす。

4ターン

毎ターンNP20も減らされるのか……。

水着カーマオダチエン孔明。

孔明のクリバフでオベロンのNPを貯める。

オベロンには死んでもらいますか。

宝具ブースト付けて孔明B、オベロンQ宝具。

9万で残り37,000と24,000。

5ターン

殴ってHP削ります。

6ターン

待って、ターン制限忘れてた。

多分負ける。

1体撃破。

7ターン

ラストターン。

オベロン落ちてくれた!!

孔明とキャストリアで水着カーマをバフる。

宝具QB

10万で撃破。

ギリギリクリアでした。

やはりアドバンスクエスト難しい。

情報が出てる奴から行きますか。

戦闘プログラム エクストラI

フェイカー68万、水着ヒロイン68万、太歳星君75万。

単体宝具でもバフ盛りまくらないと倒すのが厳しい。

フェイカーを倒すと宝具封印を撒かれるので、最後に倒すこと。

フォーリナーが居るのでバーサーカーが使えないですね。

次回攻略行きます。

2022年7月31日② 「アドバンスクエスト攻略

④」

戦闘訓練プログラム エクストラI

概要は前回見た。

シトナイちゃん 宝具バフとNP50礼装

神ジュナ 凸黒聖杯

マーリン

オベロン 凸カレ

水着ヒロイン

シトナイちゃんですフォーリナーぶつ倒して、神ジュナで残りを破壊する作戦。

多分火力が足りないはず。

マーリンのカリスマ、英雄作成は神ジュナに。

マーリンオダチエンオベロン。

オベロンスキル全使用。

神ジュナの攻撃バフとNPチャージ。

シトナイちゃんアーツバフとNPチャージ。

決戦バフ。

シトナイちゃん宝具、神ジュナ宝具、オベロン宝具。

シトナイちゃん120万で水着ヒロイン撃破。

神ジュナ120万で残りわずか。

オベロン宝具で太歳星君撃破。

フェイカー残り4万6100。

殴って撃破狙います。

神ジュナ落ちてくれたらヒロイン出てくるから消化試合です。

……マーリンが先だった……。

地道に削って4ターン目で撃破。

禁忌の魔導書

セイバー2万とアーチャー6万と2万、アーチャー3体、セイバー2体とアーチャー6万、アーチャー12万と2万とセイバー4万。術ジル16万単騎↓キャスター20万単体。雑魚敵12体の後にボス2連戦ですね。

ギミックはオダチエン無し。

エネミー即時補充形式。

とにかく宝具撃って突破したらライダーで攻略ですね。

アーラシユ 凸結晶

ニトクリス 凸カレ

キャストリア

ハベにゃん 凸龍脈

水着武蔵ちゃん 凸カレ

オジマン 凸飢餓

1ターン

ニトクリスの即死バフ、アーラシユNPチャージ。

ニトクリス宝具、アーラシユ宝具。ニトクリスA

キャストリアとハベにゃんの位置交換しておけば良かった。

ニトクリスで即死掛からず2体撃破、アーラシユも2体撃破。

2ターン

ニトクリスNPチャージ。

ハベにゃんNPチャージ。

ニトクリス宝具、ハベにゃん宝具A

ニトクリスは2体撃破、ハベにゃんで誰も撃破ならず。

3ターン

素殴って残り6体処理。

ニトクリスB、キャストリアAクリ、ハベにゃんA

1体撃破で残り5体。

4ターン

キャストリアB、ニトクリスA、キャストリアQ

1体撃破で残り4体。

5ターン

ニトクリスB、キャストリアQA
6ターン
キャストリアA、ニトクリスAA
1体撃破で残り3体。
7ターン
キャストリアAの宝具、ニトクリスAの宝具、ハベにやんA
11万で1体撃破で残り2体。
8ターン
ハベにやんAの宝具QB
5万で1体撃破で残り1体4万1300万
ハベにやんA落とされました。
9ターン
武蔵ちゃんようやく登場。
回避を使用。
ニトクリスA、武蔵ちゃんQA
残り2万。
10ターン
武蔵ちゃんB、キャストリアQA。
ようやく撃破して突破。
11ターン
キャストリアAのAーツバフ
武蔵ちゃんのヒット数。
ニトクリスNPチャージ。
ニトクリスAの宝具、武蔵ちゃんAの宝具A
残り6万
防御バフあるので半分か。
12ターン
キャストリアNPチャージ。
武蔵ちゃんAの宝具AA
無事に撃破。
13ターン

キャストリアとニトクリス落とされました。
毎ターン宝具か……。

オジマンカリスマとNPチャージ。

武蔵ちゃん宝具A、オジマンA

残り1万3300。

14ターン

武蔵ちゃんBB、オジマンB

撃破です。

長かった……。

まだ1個あるんだよなあ。

次回に回します。

2022年7月31日③「アドバンスクエスト攻略

⑤」

掟の街

バーサーカー4万とキャスター9万とライダー5万とアサシン9万、バーサーカー5万とライダー8万とキャスター9万とアサシン10万とキャスター23万。

ギミックは3ターン起きに悪属性に強化解除とスタン。

悪属性以外には強化成功率デバフがかかる。

面倒くさいし、攻略班が編成考えてくれるのでそれをパクリましょうか。

キャストリア 凸飢餓

モルガン 凸頼光礼装

神ジュナ 凸エリアル

オベリオン

オルタニキ 絆礼装

1ターン

モルガンカリスマ

アペンドが10じゃないのでNPチャージもう一個。

モルガン宝具B、神ジュナB

25万と殴りでギリギリ3体撃破。

2ターン

神ジュナの攻撃バフ

キャストリアのカリスマとNPチャージ。

アペンド2の10前提編成かよ……。

モルガン星出し。

神ジュナ宝具、モルガンBQ

宝具6万、クリ殴りで撃破。

3ターン

キャストリアAをモルガンに。

キャストリアオダチエンオベロン

オベリオンのNPチャージをモルガンに。

モルガンAクリAクリ。

26万とクリ殴りで3体撃破。

4ターン

NP無いので殴って行きます。

モルガンA、神ジュナQ、モルガンQをキャストターへ。

残り19万4700

モルガンガッツ発動。

5ターン

誰も動けないのでターンエンド。

モルガン落とされました。

6ターン以降

殴って行きます。

7ターン

神ジュナガッツ発動。

9ターン

神ジュナの宝具が溜まったので宝具。

オベロン宝具ブーストも。

神ジュナ宝具QB

無事にキャストター撃破。

神ジュナ落とされました。

アサシン残り5万。

10ターン

キャストターBQA

ダメージ0ってなんだよ……。

11ターン

オベロンとオルタニキは動けないのでキャストリア宝具で耐久。

残り3万3千

12ターン

スキル戻ってきたのでオルタニキにバフ。

オルタニキ宝具BBで撃破。

これで全部のアドバンスクエストクリア。

今日は歯車2枚目、貝殻2枚目、塵3枚目、髄液1枚目でした。

よ、ようやく終わった……。

ちょうどAチームトークが終わる。

このまま14時まで寝ます。

では、周年放送まで残り6時間ほど!!

物凄く楽しみに待ちましょう!!

15時

おはようございます。

起きてからお風呂入ってました。

睡眠時間2時間弱ですね……。

朝更新があるとメンテの日よりも辛いつてハッキリした。

マナプリ

寝てる間に放送された「プレイヤーの集い」でマナプリの数が話題
になったらしい。

最近は気にして無かったので改めて確認したら……46万個あつ
た。

もつと多い人いるんだろうけど、自慢しても良い数なはず。

周年放送

去年からもう1年経ったんですね。

時の流れ早すぎて怖い。

去年の周年に配られた石156個の受け取り期限がもうすぐ。

忘れない内に受け取ってきます。

この1年これだけの石を温存出来たのか……。

現在はキャラクターピックアップトーク中だけど、ご飯食べたいので聞かない。

昨日の朗読会以外はアーカイブ残るらしいので、時間がある時に周回序に聞きたいと思います。

では、残り1時間程で周年放送!!

今からドキドキが止まらないぜ!!

F a t e / G r a n d O r d e r 7 t h A
n n i v e r s a r y

2022年7月31日④「7周年放送」

16時過ぎ

もう少しで事前放送が始まります。

いやー遂に来ましたねー。

15分過ぎ

トイレ行ってる間に事前放送始まった!!?

金沢さんと石倉さんが挨拶してた。

物販のインフォメーションだそうです。

ケルヌノスのデカイ縫いぐるみ欲しいけど、5千円は躊躇する金額……。

1万の半分だから……。

世界展の動画

全部は見れてないけど、会場に行けない勢は物凄く助かる。

今回の配信ではお別れな金沢さんと石倉さん。

2日間お疲れ様でした。

リツイートキャンペーンあるのでしましょう!!

石20個だけ。

既に4万行ってるので、石8個は確定です!!

カウントダウンだあ!!!

始まった!!!

アヴァロンのこのBGMマジで透明感あつて好き。

初めはライブかな？

耳で楽しみましょう!!

本当に良い曲ばかりだよなあ。

終わりました。

ホントに良い曲ばかり。

リツイートキャンペーン見たら既に9.5万越え。

本編始まる前に終わってしまうよ…。

ふっ、当然の結末だな。

何か映像始まった!?

キャストの準備中に霊装鯖が流れてますね。

リオさんのイラスト可愛い。

あ、そうこうしてる間に10万ツイート超えました。

石20個ありがとう!!

天井無くてもよろしくてよ?

おっと!!?

リコレクションムービー!!?

こうして流れを見ると…こう人生って感じがする。

最高かよ…。

あ~~~~涙が…。

本編スタート!!

マフィア梶田さん登場!!

お久しぶりです!!

カルデアスタッフだ!!?

ゲストの登場!!

ノツブ!!?

今日はやりやがったな!!

川澄さん、言えないレディアヴァロン。

石谷さん、ベリル役。

大久保さん、ぶっ飛び役。

ノツブ、出落ちコスプレオジサン。

FGO7周年がトレンド1位だあ!!

寺島さんが未登壇。

残念です。

リコレクションムービー良かった。
今年の周年ムービーですね。

ツイッターキャンペーン。

既に終わってる件。

約束された勝利。

最初のコーナー

FGOの歩み

21〜22

今年1年の振り返りトークですね。

意外と色々あったなあ。

6章は記憶に残らないはずがない。

朗読会は最高。

長編アニメ化早よ。

アーカイブは後々上がるそうです。

見れなかった人に優しい運営さん。

次のコーナー

ゲームコーナーですね。

エジソンの発明を当てよう。

……頭よわよわには難しそう。

報酬あるの？

無いなら聞き流そう。

アルカリ蓄電池ってテスラじゃなかったっけ？

テスラ電池とか聞いたことある。

ラジオはテスラなのか。

罰ゲームはライオンヘッド。

ノツブいけるのか？

リモコンがテスラ……。

蓄電池エンジンかよ。

長くなりそうなのでここまで。

新情報まで1時間以内にくるはず……。

2022年7月31日⑤ 「周年放送新情報！」

次のコーナーはインフォメーション。

月姫セール中。

40%off?

最新映像!?

エンディングのPV?

リリックビデオの配信ですか。

明日公開ですね。

仕事なので帰ってみます。

メルブラ……パケ版ないのでダウンロード版。

PSO2とコラボだそう。

一人プレイのアップデート。

ノエルルート?

新シナリオ追加。

余裕出来たら買いたい(何時も言ってる)

ネコアルク、マシユ追加!!?

ネコアルクとマシユが会おうとか奇跡やん。

更に冬に無料で新キャラ無料追加。

マジで買いたいなあ。

でも、DL版って買ったことないんだよ。

困った時の「ギヤラクシー」

35%offか。

PS4版買うか?

来週辺りにお金に余裕が出来るか分かるし…。

(来週リアフレと映画行くのでお金が減る)

FateExtra

円盤のブルーレイとサントラ発売決定。

このアニメはシナリオ集買って内容を履修しました。
ワダアルコ展

画集なあ。

東京の後は大阪か。

東京よりは行きやすいけど、大阪でも遠い地方民。
画集を国宝という大久保さん。

Extraレコード

リメイク版の新PVだあ!!

動いてたんやな!!?

サントラストリーミング配信

昨日もインフォメーション合ったやつ。

次のコーナーは???

ゲーム最新情報!!!

待ってた!!!

カノウさん!!登場!!

1時間も情報あるのかよ。

10大キャンペーン!!

今年もあるぞ!!

1つ目

特別連続ログインボーナス

種火、ティーポット、マナプリ、フレポ、呼符、フォウ君に……。

回数ログインボーナス

金フォウ君に夢火、レアプリ、伝承結晶。

予定通りって感じのラインナップ。

2つ目

曜日クエスト半減と全解放。

何時もの奴ですね。

育成が捗るぞ。

強化成功率3倍!!

やったー。

種火周回するぞ!!

フレポも回して礼装のレベル上げたい。

3つ目

土日は曜日クエスト全解放

恒常だって!!?

伴いスケジュールが変更。

デイリーミツシヨンで素材の交換券追加!!

毎日素材4つとか最高やん。

恒常です。

4つ目

所持枠保管庫拡大

何時もので100枠ですね。

もっと欲しい……。

5つ目

エクストラミッション追加

メインストーリーと幕間と強化クエですね。

最大で石120個!!?

さらに、最終再臨達成数で伝承結晶最大30個!?

伝承結晶とかマジかよ。

最大で150体なので多分達成済み。

6つ目

強化クエ!!

明日から毎日来るぞ!!

予想が楽しみ!!

7つ目

バトルシステムの改修!???

Qカードの修正

先頭に置いた時に他のカードに205のクリ発生追加!!

え……。80以上だと確定になるじゃん

クイックチェインで20個!!?

クイックの補修ヤバイ……。

周年鯖に期待できるか?

さらにさらに。

3種類のカード選択で全部のバフが乗る。

ヤバイ!?!

順番と鯖は関係なし!!

これ戦略かなり変わるぞ……。

鯖を揃えてマイティチエインになると、全てのバフがエクストラに

も反映。

単騎が強くなる!!?

聖杯戦争もやり易そう!!

想定してないやり方を思い浮かべる。

流石人類悪。

アップデートの新機能

フレンド以外でも宝具使用可能!!

やった。

倍速時のアニメーションがより滑らかに!

バッテリー消費が激しいのでこのままでも良いかな?

もつと早くなるのか?

早くはならないみたい。

バトルシステムの改修でかなり変化なるな。

単騎戦闘もかなり強くなる。

8つ目

★5礼装配布!?!?!

マジでやって欲しかった奴!!

未所持や残り1枚の礼装。

7種類か……。

カレスコや黒聖杯は欲しい。

カレスコ、ケイネス先生、リミゼロ、プリコス、フォーマルクラフト、黒聖杯、イマジナリー。

実質カレスコ配布やん。

期限あるので注意を!!

でも、全部凸であるんだよなあ。

カレスコ3枚目を増やす増すか?

恒常★5礼装はマジで出にくい。

9つ目

福袋か周年鯖

福袋!!!

どんな形態だ!!?

何時も限定★5確定

1騎限定か。

クラス別かつ年代。

20種類もあるのか!!?

バーサーカーの前半かな?

セイバー多すぎい。

最小構成3体は当てやすい。

バーサーカー2最強やん。

え:バーサーカー1も3/4で初召喚!!

エクストラはかなり増えたよなあ。

さらに??

★4鯖も限定で確定:。

以上って事は限定★5もあるのか??

2枚抜きあるぞお!!

ここまで来たら2回引きたい。

1/3で狙ったの来ないのはなあ。

10つ目

最後!!

コイン関連は来なかったか。

周年鯖です!!

!???

霊基再臨で石とナタデココ??

これ全鯖で何個になるんだ!???
信勝とアニング、セイバーリイとハベにゃんはレアプリ!???
えーと入手鯖は324体なので、972個?????
残鯖で石915個、レアプリ40個、ナタデココ1035個!??
去年超えたぞ……。

で、周年鯖は???
まだ情報あるぞお!!

アドバンスクエスト
もうクリア済みなのでなおき。
マナプリとレアプリに限定追加!!
何時ものですね。

宝具演出フルスクリーン化
機種新しくしたのでありがたい。
これで全鯖対応。
お疲れ様でした!!

簡易霊衣
両儀式、ヒロイン、水着武蔵ちゃんのを恒常化。
水曜日の夕方更新からだそうです。
イリヤちゃんのテストAMENTを終局クリアで無料!!
イベントで交換したので戻ってこない。

★5鯖日替わりピックアップ?!??
全部で9たいですね。
期間限定の礼装と、先行実装の礼装。
あれ?

周年鯖無いのか?
まだあるぞお!!!
新鯖2体!!
徐福ちゃんだあ!!!
補助宝具ですね。

100個とかアホやん。
全部めくってオツケー???

おや？

アルトリア……？

パネル交換。

誰かの意図を感じるぞ？

5倍来ちゃ!!

今回で石何千個配布なんや……。

全部で1135個!!?

すべて合わせてなので、再臨が終わってないので少し減る。

残り5分だと!!??

2022年7月31日⑥「福袋とアルクガチャ」

生放送の続き

カノウさんから告知!!

7章の時期!!

やはり12月だあ!!

30分

放送終わりと更新!!

福袋

とりあえずバーサーカー1ですね。

あ、有償石足りない……。

先にアルク引きますか。

アルクガチャ

家族マスターと話してたんですが、配布石だけで天井分の石がほぼほぼある。

この運営壊れてるわ。

10連目（去年の周年石）

最後の語り部

ソラウ礼装

一の太刀

爆死

20連

スイーパー

大爆死。

30連目

インスパイア

コードキヤスト

新礼装ありがたい

40連目

重いゾ!!

三本線!!

アサシン

切嗣

慈愛

すり抜けえ。

50連目

インスパイア

A

★5礼装ヤバい……。

60連目(1万

ウェイバー礼装

理想の王聖

あれ?徐福も来ないぞ?

70連目

インスパイア

悲願の継承

三本線!!

ライダー???

アンメア

80連目

新ダーニツクおじさん

大爆死

90連目

インスパイア

告解の惑い場

三本線!!

アルターエゴ!!

徐福!!

良かった。

100連目

インスパイア

爆死

110連目

王者の気質

スイーパー

新ダーニツクおじさん

A

魔弾

120連目(2万目)

華の楽土

三本線!!!

キャスター?

キャスギル

魔弾

130連目

魔弾

金回転!!

ランサー???

ワルキューレ

そろそろ虹回転観たいなあ。

140連目

鍛錬

重いゾ!!!!

ムーンキャンサー!!

アルク!!

A

インスパイア

福袋

では、有償残ったので引きたいと思います。

バーサーカー2ですね。

えっちゃん以外は誰が来ても初召喚です。

2枚抜きも期待度高いです！

金時〓頼光さん〓土方さん〓〓〓〓えっちゃんの優先度。

では行きます。

金回転!!

バーサーカーでベオウルフ

★4 枠か

三本線!!

バーサーカー

土方さんさん

華の樂土 魔性菩薩

まあまあ。

金時が最高だったけど、未召喚なだけマシ。

結果

アルクエイド1体↓初召喚

徐福4体↓宝具4

土方さん↓初召喚

A 3枚↓3枚目

インスパイア6枚↓凸完成

リトラベル5枚↓凸完成

切嗣1体↓宝具マ達成

ワルキューレ1体↓16体目

術ギル1体↓10体目

ベオウルフ1体↓9体目

アンメア1体↓8体目

理想の王聖1枚↓8枚目

魔性菩薩1枚↓12枚目

冬の結晶4枚↓5枚目凸完成

と言う訳で2万（実質的な石の数は3万分）でアルクエイド引けました！

さて、早速育成していきましようか。

育成

強化終わりました。

アルクエイドはレベマ、スキル8／10／8

徐福：レベマはしやすいく、スキルオール7

土方さんと水着カーミラは新鯖でないので少し落ち着いてから育成したいと思います。

今回はここまで

情報量が多いので明日の昼までかかりそう……。

次回は新鯖のアルクエイドと徐福の性能を見て行きたいと思います!!

アルクエイドに関しては、家族マスターと協議しまくってる。

2022年7月31日⑦ 「アルクエイド性能」

新鯖性能

ではざっと性能見て行きましょうか。
もうある程度の情報を出そろってるはず。

★5ムーンキャンサー「アーキタイプ：アース」

初の★5ムーンキャンサー単体宝具。

限定★5バスター全体だと闇コヤン以来。

ステータス

HP 1万4100なので高い方ではありますね。

フォウ君入れたら上位に入ります。

ATKは1万1600と普通かな？

低くはない。

カード構成

Q A A B B

普通の構成ですね。

システムが改修されたのでそのあたりの評価は少し変わって来そう。

宝具

全体バスター宝具。

フィールドを千年城にして、敵全体に混沌特攻宝具（宝具レベル依存）、自分以外の「今を生きる人類」にNP付与（OC増加で20〜40）

混沌特攻だけでなく、対象の鯖限定ですがNP配布!!

スキル1

敵全体にスキル封印1ターン、防御デバフ3ターン、自身に攻撃バフ3ターン。

全体にスキル封印や防御デバフかけても良いし、自分へのバフとして使ってもいい。

Aランクなので倍率は30%くらい欲しい。

最低でも20%はあるでしょうね。

虹の魔眼なのでスキル封印も倍率高めであって欲しい。

スキル2

自身にNP100%チャージ、宝具バフ3ターン

NP100の破格のスキル。

凸カレと合わせたら2連射は確定。

宝具バフも10はあるだろうから、後はどの位伸びてるか……。

スキル3

味方全体に1回3ターンの無敵付与、善特性の味方に強化解除耐性バフ、フィールドが千年城の時に、自分以外の味方にNP30固定配布。

1回とは言え全体に無敵を付与できるのはヤバいし、善とは言え強化解除耐性も偉い。

で、宝具撃った後だけど味方2体にNP30配れる……。
やってる。

クラススキル

対魔力A+、陣地作成EX、道具作成A、単独行動A。

通常のクラススキルだけでも破格な性能を持っている。

加えて固有スキル「原初のー」で全カードバフ。

唯一持っていないカードバフも完備しております……。

ええ。

倍率30%とかアホ。

アペンド

フォーリナー攻撃適正。

宇宙からの外敵に対する設定ですね。

分かります。

総評

ざっと見たら自前バフのあるアツカーなんですけど……。

今を生きる人類限定ですが、宝具で最低20配って、スキル3で30配れる。

NP50%以上配布出来るんですよ……。

自身にNP100あるおかげで礼装フリーだし、凸カレ使えば2連射行ける。

WアルクエイドだとNP100%配布出来るですよ……。

問題点があるとしては、NP配れる反面横バフが持っていないところですね。

そこはNP配布と無敵とスキル封印などのギミック対応力に降っているのかな？

まだ使って確かめたわけじゃないですが、普通に人権鯖サポーターに並ぶ位のサポート性能は持っているんじゃないかな？と思います。

周年で石も配られたことですし、レディアヴァロン引きたいけど課金出来ない人以外は引いた方がいいと思います。

7周年を飾る相応しいキャラ魅力と性能を兼ね備えたぶつ壊れ鯖でしょう。

2022年7月31日⑧〜8月1日「徐福性能&お知らせ更新」

スタミナ回収でアルクエイド使ったんですが、宝具撃った後背景が変わってる!!?

ここまで凝ってるとか流石やな。

★3アルターエゴ「徐福」

初の低レアアルターエゴ。

サポートアルターエゴはバゼット以来。

ステータス

HP 9, 300と★3の中では平均的。

ATKは7, 300と★3では高い方にある。

が、低レア故のステータスなので……。

カード構成

Q Q A A B

サポートにありがちな構成になっています。

宝具

アーツサポート宝具。

自身のHPを回復(宝具レベル依存)にOC増加の毎ターンHP回復と毎ターン星だし20個。

え……毎ターン20個は破格過ぎない?

スキル1

味方全体のHP回復と弱体1つ解除にNP獲得量アップ付与。

NP獲得量アップはスキルマで30なので高い方ですね。

スキル2

味方全体にアーツバフ、クリバフ、死霊特攻付与して、敵にクリ発生デバフ付与。

アーツバフは20%と普通で、クリバフと死霊特攻は30%。

バフ量は普通ですが、死霊特攻を全体に付与できるのは唯一性高い

ですね。

スキル3

味方単体にNPチャージ20〜30%と強化解除耐性付与、味方単体の虞美人に宝具バフ20〜30とNP20%固定を付与

パイセン専用スキルですね。

いや、普通にNP付与と強化解除耐性を付与するのも優秀ですけどね。

クラススキル

村落作成EX、道具作成B+、ハイ・サーヴァント

村落作成は陣地作成の徐福版。

最後に「弱体（虞美人）」を保有。

虞美人に対する攻撃が20%ダウンするそうです。

まあ徐福だしね……。

アペンド

アサシン攻撃適正。

えーつと…単純に死霊に対する有利なのと、パイセンを引かせるでも適正か？

総評

パイセン専用サポーターって感じ。

それ以外にもNP獲得量アップにNPチャージにアーツバフなど、始めたばかりでキャストリア持つてるけどイベントなどでフレンドが使用できない時などに編成し易い感じ。

低レアで強化解除耐性を付与できるのは珍しいので、コスト調整的にもありがたいかもしれない。

新鯖性能はこれでお終い。

次はお知らせ更新を読んでいきたいと思います。

新米&カムバックマスター向けプレイガイド

最新要素も含めたFGOの遊び方と進め方を解説してくれています。

ここはスキップ。

8月の交換券

そう言えば今日から8月ですね。

後から聖杯鑄造とマナプリ交換をしていきましようか。

今月の交換素材は糸玉、貝殻、種。

どれも美味しい素材だあ。

今日から貰える交換券の枚数も増えているので、より素材が集めやすくなりね。

今回はここまで

さて……11時までに終わるだろうか……。

2022年8月1日②「強化クエ&限定ミッション&日替わりピックアップ」

サーヴァント強化クエスト 第15弾 7th Anniversary
sary 特別編

周年キャンペーンの目玉の一つ!!

今年も毎日2騎来ます!!

予想してる間が一番楽しいんだよね。

1日：★4ランサーと★3アサシン

2日：★4ランサーと★3ランサー

3日：★5セイバーと★3セイバー

4日：★4アサシンと★1ライダー

5日：★4ライダーと★3アーチャー

6日：★5フォーリナーと★3キャスター

7日：★4セイバーと★1バーサーカー

以上がランナップとなります。

誰が強化されるのか非常に楽しみですね。

毎日予想していきたいと思いますぞ。

7周年限定ミッション

30日から追加されたミッション。

周年放送で残りの部分が発表。

フレガチャを30連でマナプリ70個

種火10枚泥で呼符1枚

鯖を1体30レベでコマンドコード

クエスト5回クリアで総耶高校制服

鯖の強化は既に行われていると勝手にクリアになってる。

現状は、無料分と回す時間が無かったフレポ30連以外は全て終わってます。

「総耶高校制服」

月姫に登場する学校の制服ですね。

イラストが武内さんだからか、ぐだ子もぐだ男もさっちゃんと志貴に見えてくる……。

早速レベルを上げていきたいですね。

効果は味方単体にバスターバフとHP回復、敵単体の即死耐性ダウンと星獲得、味方単体の精神異常を解除とNPチャージ。

テーマがそれぞれ、シエル、志貴、アルクエイドとなっていますね。NPチャージは多分10〜20だと思う。

★3 「ネココ・ネココライト」

星を1個獲得と自身の毒呪いやけどの一つを開発。イラストはマシユに変装したネコア……ナマモノ。

7周年記念日替わりピックアップ

周年でこのタイプのガチャを開催しちゃうか〜。全てガチャで徐福がピックアップ。

今後のストーリーで追加される礼装の先行実装。ラインアップはこちら。

剣式：20年のニューイヤーパーピックアップ以来2年8ヶ月ぶり。

水着ねろちやま：21年6月下旬のネロ祭G以来1年2ヶ月ぶり。
ヒロイン：21年1月のセイバーウォーズ2復刻以来1年7か月ぶ

り
ボーイジャー：21年3月のCBC以来1年5ヶ月ぶり

水着武蔵ちゃん：20年水着剣豪復刻以来2年2ヶ月ぶり。
水着アビー：21年5月のスリラーナイト復刻以来1年2ヶ月ぶ

り。
イリヤちゃん：21年8月下旬の映画公開記念以来1年ぶり

水着牛若丸：19年サバフェス復刻以来3年1ヶ月ぶり
水着式部さん：21年5月のスリラーナイト復刻以来1年2ヶ月ぶ

り。

★5 鯖だけでなく、水着牛若丸と水着式部さんも同時に復刻です。
狙いたい人はホントに困るガチャラツシユでよね。

徐福は日替わりピックアップが終わった11日の昼以降からフレ
ガチャに追加。

騎士の矜持がリニューアルで無くなる。

★3 礼装のリトラベルはフレポでも召喚可能。

今回はここまで

ガチャに関してはまだ続く。

次回は礼装から見て行きます。

2022年8月1日③ 「新規礼装&霊衣&福袋」

ピックアップ概念礼装

新規礼装の効果見ていきたいと思います。

★5 「A」

アタック型でアーツバフ10%とアーツのクリバフ20%にNP
チャージ60%。

NP60礼装来ちゃ!!

効果も地味にいい感じ？

イラストはカドック、ぐだ男、シオンが写ってる。

エモいね。

★4 「インスパイア」

バランス型でアーツとバスターバフ10%に宝具バフ5%
NP無いし倍率も低めですね。

イラストはロリンチとぐだ子にフォウ君がお茶タイム。

周年恒例のエモい奴。

★3 「リトラベル」

バランス型で星集中200%とアーツ性能3%
低レアあるある。

イラストはネモ、ゴッフ、ムニエル、マリーンズが年末の引越準備。

★5 「熾天の王」

バランス型で毎ターン星8個獲得とOC増加2を1回。

2030年の欠片よりも減ったけどOC増加が付いた礼装。

イラストはエクストラに登場する奴(情弱)

リニューアルではなく、追加実装なのでまた恒常★5礼装の排出が
ががが。

★4 「狩人の夢」

アタック型で星集中300%とクリバフ20%

イラストは騎士の矜持に描かれている老マスター。

騎士の矜持との交代リニューアルになります。

騎士の矜持って防御デバフがあるけど、クリバフ50%と礼装の中では最大バフ量なんだよな。

防御捨ててクリ殴りで戦う時に使った事ある。

引くのか？

剣式が未所持。

水着ねろちやまが宝具2で止まってる。

……正直言っただけです。

少し魔力の計算してきます。

今年の水着用に12万残して、現在の手持ちが……。

はい、出ました。

アルクエイドが2万で終わってくれたので、無事に天井1回分の余裕があります!!

剣式引けますねえ。

水着ねろちやまは今回は縁が無かったと言うことで。

若干、前回の10万で2体がトラウマ。

ピックアップ日が3日水曜日なので、それまではガチャは待機ですね。

霊衣縫製

ピックアップに伴い、首切りバニー、ヒロインZ、褐色武蔵ちゃんが追加。

ヒロインZは無料で、残りの2つはレアプリ2個です。

まあ、終局クリアで首切りバニーが、下総国クリアで褐色武蔵ちゃんが無料化。

更にイリヤちゃんのテストAMENTが終局クリアで無料化。

正直に言うと、テストAMENTはメスガキ風が出てあまり好きじゃない。

やっぱりイリヤちゃんは第一再臨だよ。

福袋

もう引いちやってるので簡単に。

今回はクラス別かつ実装で2分割。

全部で20種類の福袋が用意されています。

更に、今回は期間限定含む★4以上の確定枠も付いてきます!!

つまり、★52枚抜きがし易いってことです。

まあ氷山の一角なので基本的には来ないけどね……。

色々ありますが、やはりバーサーカー2が一番性能的には当たりなのでは無いでしょうか？

神ジュナ、モルガン、水着武蔵ちゃん。

誰が来ても、誰が重なっても嬉しい。

確率も1/3と狙い易いですね。

ちなみに、家族マスターがこれを引いてモルガン宝具5を狙うらしい。(最近FGOに課金してないので有償石がないらしいから、まだ引けてない)

今回はここまで

終わりが見えてきた気がするけど、1ページが長いんだろうし、バトルシステムの改修がやばかった。

2022年8月1日④「アーキタイプ：アースピック アップ&強化クエ1日目」

18時前

おはようございます。

寝足りないですが、終わってない事が多すぎるのでおきます。

強化クエ1日目

今日は★4ランサーと★3アサシンが対象です。

誰が来るんでしょうかね？

★4ランサー

まず、最近実装されたドン・キホーテは除外。

で、更に強化が来たことあるのを除外。

まあ、2回目が来たりしなくもないですが、やはり強化が来たことが無いのから選ばれて欲しいですよね。

更に配布鯖のジャンタと景虎、水着パイセン、エリセを除外。

ここから更に絞って……。

水着きよひー、パールさん、水着茨木に絞りました。

理由？

最近ガチャでピックアップが来た鯖だよ。

普通に考えて、事前にガチャで所持ユーザーを増やしてから強化クエってのはかなりありそう。

まあ、よくわからん恒常とかぶち込まれる可能性もあるけどね……。

★3アサシン

なんと全員宝具強化貰ってます。

なので誰が来るかわからん。

以蔵さんは最近来たのでないはず。

なら回数が少ないジキハイか百貌かな？

ジキハイはもつと強い場所増やしてほしい。

では、時間まで待ちたいと思います。
その間に少しでもお知らせ更新進めよう。

アーキタイプ：アースピックアップ

7周年鯖はアーキタイプ：アースことアルクエイドです。
まさかまさかのキャラ。

月姫コラボは無理だと思ってたよ……。
でも、7章でO R Tと戦うならこのくらいの戦力がないと無理だよなあ。

期間は来週の水曜日10日まで。
周年キャンペーンの間ですね。

宝具によるフィールド

やはりアルクエイドは特別扱いだった!!?

宝具撃つと発動する千年城のフィールド。背景とBGMが特別な仕様に変換。

種火周回で使ってってビビった…。

しかし、W A V Aが切り替わると背景は元に戻るが、効果はちゃんと持続されてる模様。

フィールド変化のアイコンで見れるらしい。

……新しい機能だね。

宝具演出

2種類あつた宝具演出。

個人的には第二再臨のが好きかな？

跳躍して月がバックに出るシーンとか最高だろ!!?

18時

と、ここでタイムアップ。

強化クエの更新が来るので先にこちらをやりたいと思います。

今日は……槍ヴラドとジキハイですね。
ジキハイの予想は当たったけど、槍ヴラドとか読めるか!!?

槍ヴラド強化クエ

進行度1

ライダーとバーサーカーみたいです。

敵情報無いので光コヤン、酒呑童子、山の翁でいききたいと思います。
最近の強化クエストあるあるの3/3/1を信じて。

まずはバーサーカー2体とライダー。

光コヤンで宝具。

16万で突破。

次はライダー2体とバーサーカー。

酒呑童子で宝具。

17万で突破。 最後はライダー13万単体。

山の翁で宝具。

28万で撃破。

進行度2

まだ情報なしです。

ランサーとバーサーカーらしいので、アルテラ、シャルルマーニュ、
シングル。

バーサーカー3体なのでアルテラで宝具。

26万で突破。

真ん中もバーサーカー3体なのでシャルルマーニュで宝具。

21万で突破。

最後はエリちゃん17万単騎。

シングル宝具、33万で撃破。

進行度3

まだ情報なし。

ライダーとバーサーカー。

多分最後は敵2体なはず。

酒呑童子、山の翁、カーマ。

総耶高校制服使ってるから、オダチエンが使えない悲しみ。

初手はライダー2体とバーサーカーです。

酒呑童子宝具で16万と殴りで突破。

最後はライダー10万とイヴァン雷帝19万でした。

山の翁とカーマの宝具。

14万と17万と殴りで撃破。

スキル強化

軍略が強化され、宝具バフの倍率アップターン数も1から3に伸びてますねえ!!

更にバスターバフ3ターンと自身に被ダメ時に敵に防御デバフ付与する状態を5回3ターン。

!!?
普通に宝具バフとバスターを同時にまけるのは貴重な存在ですよ

最後の効果も槍ヴラドって感じのスキル。

今回はここまで

長くなるのでカット。

次回はジキハイやって、お知らせ更新の続きします。

2022年8月1日⑤ 「ジキハイ強化クエ&★5礼装配布」

18時半

残りの強化クエやります。

ジキハイ強化クエ

進行度1

ライダーとバーサーカー2体、ライダー2体とバーサーカー、バーサーカー12万単体。

光コヤン、酒吞童子、邪ンヌ。

16万、22万、77万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、静謐14万単騎。

アルクエイド、三蔵ちゃん、フレ闇コヤン。

アルクエイド2連射です。

23万、23万、23万で撃破。

進行度3

ライダー2体とバーサーカー、バーサーカー10万とオジマン15万。

酒吞童子、邪ンヌ、カーマ。

23万、31万、21万で撃破。

スキル強化

ジキルの時にNPを物凄く増やすを追加。

50〜80とかなり高い。

これでジキハイの編成頻度が……上がらないかな？

宝具撃つた後のクリ殴りが強いのがジキハイの特徴だから、周回に向いていないんだよなあ。

明日の強化

このまま明日の予想でしょうか。

明日は★4ランサーと★3ランサー

うん……よくわかんないにや。

クイツクの流れてパールさんやワルキューレ来たら嬉しいね。

★3の方は……ジャガーマンとか順当って書いてるけど、何の順番？

未強化で実装順？

徐福ちゃん再臨

再臨に必要な術ピースモニユと殺ピースモニユの個数が間違ってたみたいですよ。

計算すると……全部6個つづの誤差。

水着イベント前のメンテで誤使用分は返却されるみたいです。

今日の更新は以上。

では昨日のお知らせ更新に戻りましょうか……。

アルクエイド体験クエスト

今回も体験クエストあります。

冬木クリアで解放、報酬は呼符と何時も通り。

アドベンチャーパートはなさそう？

7周年キャンペーン

キャンペーン系です。

開催期間は10日までと来週の水曜日までである。

初っ端からアルクエイドが祝ってくれるぞ。

別枠で読み終わってるのはスキップだ!!

番組連動キャンペーン

生放送のリツイートキャンペーンですね。

今日のログインで100個配布されています。

来年まで大事に取って置きたい。

★5 礼装配布

7年経ってようやく実装された。

チケットの配布条件と使用条件が若干異なるので注意。

とりあえず冬木クリアしておけばオツケー。

交換期限は今日の夕方更新から17日の昼まで。

ラインアップはフォーマルクラフト、イマジナリー・アラウンド、リ

ミゼロ、カレスコ、プリコス、黒聖杯、ケイネス先生。

どれも強い礼装ではありますが、やはりカレスコと黒聖杯が大きいかな？

どっちがいいかは手持ちによりますが、悩んだらカレスコで良いと思います。

自分は全て凸で所持していますので、カレスコにしいと思います。

黒聖杯は凸2枚で十分なので、カレスコの凸三枚目を作るために重ねておきたい。

これで12枚目です。

プレゼントボックスにカレスコが……。

珍しいので1年取っておきたい気もしますが、多分15枚目入手した時点で取り出すと思う。

今回はここまで

まだまだキャンペーン内容あるんだよなあ。

2022年8月1日⑥ 「バトルシステム改修」

19時過ぎ

10大キャンペーンの続き。

特別連続ログインボーナス

何時ものログボです。

★5種火10枚、フレポ10万、お茶10個、マナプリ100個、銀
フォウ君10枚つつ、呼符10枚、に毎日300万QPで合計210
0万QPです・

回数ログインボーナス

当然こちらも。

金フォウ君1枚つつ、夢火1個、レアプリ1個、伝承結晶。
豪華ですね。

クイックカード回収

救われた……かはまだわからないが、一段階クイックカードを切る
理由が生まれました。

ファーストボーナスが変更し、今まで星発生バフが少しだけ上昇す
るだけだったのが、1枚目に選択したら全部のカードのクリ発生が2
0%一律でアップ。

これのお陰であと少し星が足りなくて、集中度の偏りで80や90
でクリが出るか不安……って時に超便利!!

変則でクリ殴りを使用する時に効果を発揮するかな？

クイックチェインの効果を上昇。

今までは星を10個獲得だったのが20個に上昇。

20個もあればかなりクリテカルが狙い易いですし、そのまま攻撃
でも星が増えるので、次のターンはちよつと補助するだけでクリ殴り
が物凄いしやすくなるはず。

マイティチェイン

順番、サーヴァントを問わず、BAQのカードを選択すると発動す

るチエイン。

全部の色のファーストボーナスを受けられるようになるよ！

これにより単騎での戦い方が若干変わったたりするかな？

更に同一鯖でマイノリティチエインをすると、通常は何もバフが乗らない（記憶上ではSタルの宝具でのバフのみ？）エクストラアタックにも攻撃バフ、NP獲得量アップ、星発生バフが乗るように！！
こんなデカイ改修をしてくれるなんて……。

周年鯖と福袋の何時も通りの内容を除いたら、一番デカイアップデートですね。

倍速時のアニメーション

倍速時のアニメーションをより滑らかにする機能を追加するみたいです。

やってみたい気持ちもあるけど、バッテリーを食うのが厄介だ。

再臨報酬

これもヤバイ。

第三再臨までの再臨で1回につきナタデココ1個、最終再臨では石1個。

なお、イベント限定とセイバーリイとハベにゃんはレアプリ。

全鯖所持で915個とか超破格。

仮にあまりガチャを回していない人でも、約200個の石が貰えます（サブ垢基準）

恒常なので今後育成すれば石が増え続ける……。

エクストラミッション追加

恒常のエクストラミッションに鯖の最終再臨させた数で伝承結晶が貰えるように。

5騎ごとに伝承結晶1個で、最大150騎の30個。

一気に約イベント10回分。

下手したら1年間に入手可能な数と同等だぞ……。

自分は30個もらえてますね。
箱イベでQPが余った時につき込もう。

今回はここまで
半分は終わったか？

2022年8月1日⑦ 「新機能」

20時前

眠くなってきた……。

場合によつては切り上げるかも。

デイリーミッション追加

毎日クエスト3回クリアでマナプリ30個だったのに、月の交換券3枚が追加。

これで…90枚!!?

これだけ素材が貰えるの!!?

地味ながらやつてゐることはヤバイ。

曜日クエストのスケジュール調整

土日に全ての曜日クエストが開放されるように調整。

土日なら好きなクラスの素材を集められるってわけですね。

土日は休みだからなんだろうけど、土日に休日が当てはまる人が一体何人いるのやら……。

個人的にはバーサーカーの曜日クエストが欲しかった。

曜日クエスト全解放&消費AP半減

周年キャンペーンの恒例ですね。

この機に種火を集めるんだ!!

強化成功率アップ3倍

こちらも周年キャンペーン恒例。

半減で集めた種火を使って育成しよう!!

後、貯めた概念礼装も重ねてレベルアップ。

ただ10日で終わるので、徐福の為にフレポ回そうと考えてもこちらのキャンペーンは重なってない模様。

少し残念。

所持枠保管庫拡張

周年キャンペーン恒例の拡張!!

手持ちが100枠で保管庫も100の合計200枠ですね。

……正直言つて桁が一つ足りない。

スタック化も難しいか。

7章黄金樹海紀行 ナウイ・ミクトラン

12月に開幕予定と正式に告知がありました。

正直知つた。

早めに生放送知りたいな。

メインシナリオはぶっ通しで攻略したい。

アヴァロンまでスタミナ半減

恒常になるそうです。

マナプリ&レアプリ交換

恒例の記念で追加です。

毎年マナプリしか交換してませんでした。レアプリにも余裕が出たので交換したいと思います。

とは言え、無限にある訳ではないのでリムーバーとフレポは交換しない。

新機能

更に新機能が幾つか追加されています。

・フレンド以外でも宝具使用可能

・フォロー機能がお亡くなりになりました。

フレンドになる理由が、一定の確率でサポートに出やすい&貰えるフレポも数だけですね。

・幕間のNPC選択

未所持でも解放されて、未所持マスター用にゲストの鯖を編成しなければならぬクエストの奴を全幕間に拡張。

幕間は解放できてるけど、育成が最後まで終わってないのに編成しな

きやいけない奴に便利ですね。

・聖晶片

聖晶片が石換算でどの位溜まっているのか分かり易く改修見やすくなって嬉しい。

交換の場所まで行かなきゃ見れなかったから……。

・ガチャの不足分

ガチャしてる最中に石が不足した時、欠片を石に交換するダイヤロ
グ表示ボタンの追加。

無課金勢には嬉しいですね。

自分は魔力がある限り課金を優先するので多分使わない。

だから聖晶片が1600個、約石231個分も溜まってるんだよ
……。

今回はここまで

終わった……。

では、明日の夜勤明けから色々やりたいと思います。

主にリング齧った種火周回とか、礼装強化など。

2022年8月2日「強化クエ3日目」

18時前

おはようございます。

今日は休みなので、少しだけ種火周回してみました。
土方さんと水着カーミラのレベマまで育成完了。

現在は溢れてる分を水着イリヤちゃんに入れてます。

では、18時行使まで種火周回して待ちます。

18時

更新来ました!!

データ更新あり。

アナとデイルムツドでした。

では攻略していきましようか。

強化クエ アナ

進行度1

情報はもちろんまだ無し。

キャスターとバーサーカーらしいので、イスカンダル、アキレウス、ケツアルで。

初手はキャスター2体とバーサーカー。

31万で突破。

真ん中はバーサーカー2体とキャスター1体。

アキレウス宝具で37万で突破。

最後はキャスター14万単体。

17万で撃破。

進行度2

まだ情報なし。

アーチャーとバーサーカーなので、上乳上、ヴリトラ、メリユジー
又。

初手はバーサーカー3体。

上乳上宝具、17万で突破。
真ん中もバーサーカー3体。

ヴリトラ宝具、23万で突破。

最後は小ギル17万単騎。

メリユジーヌ宝具、14万と殴りで撃破。

進行度3

まだ情報なし。

キャスターとバーサーカー。

ヴリトラ、エルキドゥ、ブリュンヒルデ。

初手はバーサーカー2体とキャスター……クラスを変えるの忘れてた。

面倒なので等倍で戦います。

ヴリトラ宝具17万で突破。

最後はサンタマルタ18万とキャスター10万でした。

エルキドゥとブリュンヒルデの宝具をサンタマルタに。

7万と9万と殴りで撃破。

残りを殴って6ターンで戦闘終了。

スキル強化

自身にガッツと無敵付与のスキルにNPチャージを追加。

単純なNPチャージだけでも嬉しいものです。

NPチャージは20〜30の普通な倍率。

あ、CTも1減ってますね。

強化クエ 槍デイル

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、
バーサーカー12万単体。

グランドローマ、ヴリトラ、邪ンヌ。

28万、33万、29万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とアーチャー1体、アーチャー2体とバーサー

カー、バサスロ14万単騎。

上記と同様。

26万、32万、25万で撃破。

進行度3

アーチャー3体、バースーカー10万と英雄王16万。

ヴリトラ、邪ンヌ、水着タマモ。

32万、21万、31万で突破。

スキル強化

星発生バフだったスキルがクイックとアーツバフ3ターンとクリバフを追加。

火力バフを持っていなかったなので、これで火力が純粹に上がりましたね。

明日の予想

明日は★5セイバーと★3セイバーです。

まあ、日替わりピックアップで剣式がピックアップされるので剣式かな？

でも、他の鯖が来ても強化クエは嬉しい。

★3セイバーと言えば……剣ジルに強化下さい。

ジャンヌ専用バフとか貰っても良くない？

今回はここまで

では、種火周回に戻りたいと思います。

この後が眠気のピークなので耐えきりたい……。

初めの方は土方さんと水着カーミラの育成してたとはいえ、まだ水着イリヤのレベルは115の半分。

自身1.5レベルしか上げてない。

最低でも寝るまでに118にはしておきたい。

明日は剣式のがチャからやりたいと思います。

2022年8月3日「剣式ガチャ&強化クエ4日目」

18時前

おはようございます。

起きてる時は暑い程度なんだけど、寝ると体が布団に当たる面積が増えて余計に熱くなるので死ぬほど汗かいてたマスターです。

クーラー殆ど効いていない。

今日は★5と3のセイバー。

一体誰が来るんでしょうかね？

それと、剣式のガチャもやってきます!!

この機を逃したらまーた2年ほど来ないと思うので、今回引ければ嬉しい。

18時

今日の強化クエは……フェルグス兄貴!!??

剣ジルウ……。

で、もう一人は一覧にいないので剣式ですね。

剣式ガチャ

今回の目標は残ってる石20連での召喚です。

そしたら水着ねろちやま引ける……。

まあ20連の期待値は10%以下だよねー。

10連目(残り石)

インスパイア

魔弾

虹回転?!?!

セイバー!!

剣式

あああああ~~~~。

結果

剣式↓初召喚

徐福1体↓宝具マ完成

インスパイア1枚↓7枚目

リトラベル2枚↓7枚目

えーっと、こんなにもあつさりと召喚出来るとは思いませんでした。

水着ねろちやま引ける!!?

明日の夕方更新ですね。

強化クエ

このままやりたいと思います。

フェルグス兄貴

進行度1

情報なし。

ランサーとバーサーカーらしいので、アルテラ、シャルルマーニュ、シグルド。

初手はランサー2体とバーサーカー。

アルテラ30万で突破。

真ん中はバーサーカー2体とランサー。

シャルルマーニュ20万で突破。

最後はバーサーカー12万単体。

シグルド21万でクリア。

進行度2

情報有ります。

バーサーカー6体、フィン15万単騎。

闇コヤン、Sタル、シグルド。

18万、28万、20万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とランサー、バーサーカー11万とオルタニキ16万。

アルテラ、景清、邪ンヌ。

30万、13万、23万で撃破。

スキル強化

防御バフと攻撃強化成功率デバフだったのが、バスターバフとバスタークリバフが追加。

元々バスター3枚持ちなので嬉しいバフですね。

聖杯戦争でもコスト調整として編成もし易い戦力ですし!!

今回はここまで

剣式の育成は水着イリヤちゃんのレベル120が終わってからにします。

水着も近いので、種火はできる限り貯めておきたい。

あ、現在水着イリヤちゃんは119超えてるので、自然回復分で間に合うと判断して周回辞めました。

リングの温存に入ります。

明日の夕方更新が楽しみですね。

天井までの石があるとは言え、やはり早目に出てくれる事に越したことはない。

去年の道満みたいに、水着じゃなくても復刻が来る可能性がありますし……。

では、自然回復で種火周回して水着イリヤちゃんのレベル上げを行いたいと思います。

2022年8月4日「水着ねろちやまガチャ」

16時過ぎ

おはようございます。

今日は朝から映画の席予約行ってきました。

で、帰ったら電柱工事で停電してた……。

起きたらヤバめの情報出てるじゃないですか。

★5水着3体

はい、今日はファミ通の特集号の発売日だったんですね。

そこで那須さんから今年の水着サーヴァントに関しての情報がサ
ラッと公開された模様。

★5が3体いるとか予想できる??

メインシナリオならともかく、イベントで新規鯖が3体も一気に実
装されるのは前例に無し。

周年で天井分の石配布からのアルクエイド↓★5水着サーヴァン
ト3体実装。

更に、周年前には数年ぶりの水着鯖の復刻、周年後にも最長で2年
半年以上の復刻。

運営に人の心は無いんやな（何度目）

で、現状の手持ちが天井3回分。

今日の夕方更新に来る水着ねろちやまを引こうと思っていた。
……。

賢いのは敵前逃亡なんでしよう。

悩みました。

1分程。

推しなんだから引きたいだろお!!??

次の復刻が何時になるか分からないのが表向きな理由です。

まあ、天井かかる計算してるけど、実質はもつと低く済むから足り
るやろ。

大丈夫大丈夫（謎の樂觀視）

仮に水着ねろちやま、水着鯖1体目と2体目の全てで天井したとしても、私には毎月貯めていたFGO貯金と言うものが存在している。

これは箱イベや新鯖などで手持ちがどうしても足りない時に使用許可が下りる、緊急用の貯蔵なのである。

現在天井3回分ほどある。

旧イリヤちゃん貯金。

と言う訳で今日も引きます!!

*★4鯖のWピックアップで天井以上かかる可能性を思い出した
が、ゴミ箱にダンクシュートした。

強化クエ予想

今日は★4アサシンとバーソロミューです。

水着ねろちやまと同時に水着牛若丸も復刻されるので、可能性としては一番高そうですね。

では、時間まで作業して待ちたいと思います。

あ、ファミ通で絆礼装のステータス上方修正について、カノウさんが「将来使う場面が来るかもしれないません。絆礼装を貯めておくといいですよ」と回答されました。

これは……終章みたいなパターンか!!?

攻略や周回に良く編成する鯖は絆レベル上げておきたいですね。
じゃあ18時更新まで待ちます。

18時

更新来ました!!

今日は水着牛若丸とバーソロミューですね。
完全に予想通りです。

水着ねろちやまガチャ

では先に引いていきましようか!!

天井しても問題ないとは言え、出来れば貯金は使いたくないでござる。

10連目（残り石）

コードキャスト

王者の気質

止まった!!

アサシン

水着牛若丸

予定調和ですね。

20連目（1万入りまーす）

悲願の継承

金回転かぁ。

ニキチツチ

シンジ君

A

インスパイア

インスパイア

まあまあ。

30連目

A

狩人の夢

ルームガーダー

千年黄金樹

初ゲットなので許そう。

40連目

フオウ君マラソン!!

インスパイア

狩人の夢

何のロードだったんだよ…。

50連目

インスパイア

大爆死来ましたー。

60連目

三本線!!

アサシンあ。

水着牛若丸

スイーパー

ピックアップはいい事だな…。

70連目

冬の結晶

魔弾

インスパイア

シンジ君

何時もの光景

80連目(2万ぞ)

魔道元帥

投影装填

ンンン。

90連目

金回転は信じない。

セイバー???

ランスロット。

インスパイア

千年黄金樹

そろそろ来ても良くない？

100連目

インスパイア

投影装填

死霊魔術

死霊魔術

虹回転みたいなー

110連目

悲願の継承
カリヤおじさん
代償魔術
爆死。
120連目
コードキャスト
インスパイア
爆死。
130連目
ソラウ礼装
インスパイア
アイリ礼装
あわああ
140連目(3万はやめて…)
最後の語り部
カリヤおじさん
投影装填
千年黄金樹
庭園の守り人
鍛錬
礼装多くない??
150連目
魔弾
大爆死
160連目
カリヤおじさん
死霊魔術
アイリ礼装
つゝゝゝゝゝ。
170連目
A

冬の結晶

何でもいいから三本線みたいなのー

180連目

狩人の夢

最後の語り部

金回転はなあ。

アサシン

水着牛若丸

ピエロ礼装

重いゾ!!!!

アサシンん

水着牛若丸

投影装填

そろそろ出ても良くない？

190連目（4万とか聞いてない）

アリス礼装

大爆死なら未凸礼装確定にしない？

200連目

悲願の継承

インスパイア

2／3終わったってマジ？

210連目

インスパイア

インスパイア

慈愛

にやははh

220連目

死霊魔術

天井かな？

230連目

インスパイア

千年黄金樹
ピエロ礼装
アキラメロン。
240連目
王者の気質
月の勝利者
はははあはh
250連目(5万入りまーす)
インスパイア
宝石魔術
フォーマルクラフト
★5礼装なら未凸礼装でオネシヤス。
260連目
ルームガード
金回転は信じないっぞ。
ほらアサシン。
水着牛若丸
王者の気質
魔弾
援護射撃
インスパイア
ここまで来たたら作業感。
270連目
インスパイア
大爆死
280連目
死霊魔術
大爆死2連引くならさ？
290連目
インスパイア
悲願の継承

三本線

アサシン↓。

水着牛若丸

インスパイア

300連目

悲願の継承

冬の結晶

新ダーニツクおじさん

三本線でキャスター、水着ねろちやま。

結果

水着ねろちやま1体↓宝具3↓天井5回目

水着牛若丸6体↓宝具マ達成。

徐福13体↓18体目

A3枚↓6枚目で凸完成

インスパイア19枚↓26枚目

リトラベル27枚↓34枚目

狩人の夢3枚↓3枚目

ニキチツチ1体↓宝具マ達成

ランスロット1体↓7体目

フォーマルクラフト1枚↓10枚目

魔道元帥1枚↓10枚目↓凸2枚目完成

月の勝利者1枚↓8枚目

まさかホントに天井を踏むとは……

水着には神引きに期待するしかない。

てか、水着ねろちやま16万で宝具3なんですよ。

今回はここまで

やる気なくなつたので強化クエは明日の夜勤明けにしたいと思
います。

不貞寝する。

2022年8月5日「強化クエ5日目&6日目」

17時過ぎ

おはようございます……。

帰ってから寝落ちていました。

今日は昼からアニメ消化する予定だったのに、非常に勿体ない事を
してしまいました。

18時が来る前に、昨日の強化クエやりたいと思います。

水着牛若丸

進行度1

バーサーカー6体、アサシン13万単体。

闇コヤン、Sタル、邪ンヌ。

43万、38万、12万と殴りで撃破。

アサシンなのを忘れていました。

進行度2

バーサーカー2体とアサシン、バーサーカーとアサシン2体、為朝
15万単騎。

アナスタシア、式部さん、水着タマモ。

10万、16万、19万で撃破。

進行度3

アサシン2体とバーサーカー、アサシン10万と鬼一師匠17万。

アナスタシア、阿国ちゃん、三蔵ちゃん。

14万、14万、24万で撃破。

宝具強化

今回初の宝具強化ですね。

宝具レベル依存の秩序特攻が付きました!!

特攻宝具は偉い!!

バーソロミュー

進行度1

キャスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキャスター、ワルキューレ10万単騎。

イスカンドル、アキレウス、ケツアル。
24万、39万、15万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、ローラン13万単騎。
アイドルえっちゃん、Sタル、オリオン。
24万、25万、27万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とキャスター、ワルキューレ9万とミス・クレイン15万。

イスカンドル、オジマン、ケツアル。
30万、17万、21万で撃破。

スキル強化

星集中と味方全体のクリバフが、クリバフの倍率アップとNPチャージを追加にCT1減少。

クリバフは10%増えてスキルマで50%。

NPチャージは固定で10%ですね。

★1でこれは強くな?

50%のクリバフを全体に撒けるとかやってる。

昨日分終わりました。

今日は★4ライダーと★3アーチャー。

誰が来るか楽しみですね。

では18時の更新を待ちたいと思います。

18時

はい、更新来ました。

今日は……水着式部さんと藤太ですね。

意外や意外。

強化クエ 式部さん

進行度1

情報なしです。

ランサーとバーサーカーなので、アルテラ、シャルルマーニュ、シグルド。

初手はランサー2体とバーサーカー。

31万で突破。

真ん中はランサー1体とバーサーカー2体。

17万で突破。

最後はランサー14万単体。

21万で撃破。

進行度2

情報なし。

セイバーとバーサーカー。

英雄王、イシュタル、新茶。

初手はバーサーカー3体。

23万で突破。

真ん中もバーサーカー3体。

31万で突破。

最後は鈴鹿御前17万単騎。

19万で撃破。

進行度3

情報なし。

ランサーとバーサーカー。

アルテラ、沖田さん、シグルド。

初手はランサー2体とバーサーカー。

27万で突破。

最後はランサー12万と水着母18万。

沖田さん火力足りなかったのでタスキル。

間にカード挟んだけど、結局シグルドが足りなかった。

4ターンでクリア。

宝具強化

地属性特攻宝具になりました。

地属性は多いので変則が来たら強そうですね。

強化クエ 藤太

情報有り

進行度1

バーサーカー6体、セイバー11万単体。

闇コヤン、Sタル、新茶。

37万、36万、20万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とセイバー、セイバー2体とバーサーカー、綱1
4万単騎。

ナポレオン、英雄王、茨木童子。

32万、28万、25万で撃破。

進行度3

セイバー2体とバーサーカー、セイバー12万と鈴鹿御前16万。

ナポレオン、ふじのん、新茶。

27万、14万、21万で撃破。

スキル強化

最大HPがアップするスキルに、バスターバフとNPチャージが付
きました。

NPチャージは少しなので10%固定。

バスターバフは20%あるみたいですね。

横バフ貰ったので周回に組みやすくなった。

特攻宝具強いからホントに助かる。

イベ特攻鯖

お知らせ更新が来て、今年の水着イベントの特攻鯖が公開されまし

た。

ざっと見た感じ、何時もの歴代水着全てですね。

後は今年の周年であるアルクエイド。

イベントフィルターも追加されたみたいなので、この機に終わっていない育成を頑張りましょう。

残り情報は生放送でかな？

今回はここまで

昨日、スタミナ回収で種火周回したらイリヤちゃんの120到達
出来ました!!

やったく。

これで2体目です。

次はシトナイちゃんなのですがコインが足りないなので、聖杯が余ってたら嫁ねろちやまの120を目指したいです。

では、明日の夕方更新で!!

2022年8月6日「強化クエ7日目」

18時半前

只今戻りました。

若干遅れたが、30分未満なのでセーフ（遅れて時間制限ある訳ではないのでアウトでもない）

今日は案の定ボイジャーと……なんと術ジルの強化です!!

術ジル良かったね。

では、早速攻略していきましょう!!

強化クエ ボイジャー

進行度1

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー15万単体。

アナスタシア、式部さん、邪ンヌ。

18万、20万、31万で突破。

進行度2

バーサーカーとアサシン2体、バーサーカー2体とアサシン、カーマ18万単騎。

アナスタシア、式部さん、三蔵ちゃん。

19万、23万、47万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー14万とSタル20万。

Sタル、邪ンヌ、BB。

28万、30万、15万で撃破ならず。

ステータス引くからか、バフ量低めだとダメージあまり伸びないBちゃん……。

殴って4ターンでクリア。

スキル強化

星集中のスキルにクイックバフが追加。

単体付与なので撒けるバフが一つ増えた感じですね。

自バフを持っていなかったので嬉しい強化ですね。

強化クエ 術ジル3

進行度1

アサシンとバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー、アサシン12万単体。

術ギル、アナスタシア、三蔵ちゃん。

23万、21万、56万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、フロントム14万単騎。

闇コヤン、Sタル、三蔵ちゃん。

21万、38万、51万で撃破。

進行度3

アサシンとバーサーカー2体、アサシン10万と森君16万。

エレナ、三蔵ちゃん、邪ンヌ。

31万、34万、28万で撃破。

宝具強化

宝具強化やぞくく!!

宝具倍率アップ、防御デバフ付与と味方のフォーリナーにNP付与が追加。

デバフ付与は攻撃前に欲しかったです、宝具強化が来ただけでもありがたい。

まあ、低レア故のステータスの差、恒常と違ってスト限なので重なり難い、と言った点でやはり厳しいんですけどね。

なんなら同じレアリティでバスター全体キャストには術ニキと言うヤバい奴いるし……。

いよいよ明日で最後ですね。

もう周年から1週間か……。

そろそろ水着に期待したい時期!!

明日は★4セイバーと★1バーサーカー。

候補が多すぎて誰が来るか分かりません。
誰が来ても良い強化であって欲しいですね。

納税

そう言えば、今日の納税したらアタランテ出ました。
どうせならアルクエイドが良かった……。
これで10体目です。

レアプリも少なくなつたから補充したいが、どうせなら未凸の鯖の
宝具レベルが上がって欲しかった。

確率どうなってるんだろうね？

では、明日の夕方更新で会いましょう。

朝早くに起きたのでこれから仮眠取ります。

2022年8月7日～9日「強化クエ最終日」

18時前

今日で最終日です。

もう1週間も経ったのか……。

早いですね。

18時

今日は……ランスロットとバニヤン!!

配布鯖!!!?

メインタールード追加されてるからか。

強化クエ ランスロット

進行度1

情報無し。

ランサーとバーサーカーなので、アルテラ、シャルルマーニュ、シグルド。

情報出ました。

バーサーカー6体とランサー14万単体だそうです。

23万、17万、20万でクリア。

進行度2

情報なし。

ランサーとバーサーカーなので、上記と同様。

初手はランサー2体とバーサーカー。

22万で突破。

真ん中はバーサーカー2体とランサー。

18万で突破。

最後はガレス15万単騎。

22万で突破。

進行度3

情報なし。

ランサーとバーサーカー。
アルテラ、紅閻魔、シグルド。

初手はバーサーカー2体とランサー。

19万で突破。

最後はランサー12万とパーシヴァル18万。

16万と25万で撃破。

宝具強化

宝具攻撃の倍率アップに防御無視宝具になりました!!

更に攻撃後の被ダメージを増やすデバフ付与の倍率アップ!!

純粋な宝具強化なのでありがたいですね。

星のだし易さから変則にも組み込みやすい鯖ですし。

強化クエ バニヤン

進行度1

情報無し。

アサシンとバーサーカー。

エレナ、アナスタシア、邪ンヌ。

情報出ました。

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー10万単体。

28万、16万、24万でクリア。

進行度2

情報無し。

アサシンとバーサーカーなので上記と同様。

情報出ました。

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、エイリーク12万単騎。

29万、17万、27万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万と金時15万。

Sタル、スーパバニヤン、邪ンヌ。

31万、12万、28万で撃破。

宝具強化

バニヤン宝具強化!???

宝具倍率と防御デバフの倍率アップです。

周回での火力が伸びたぞ……。

9日10時半前

昨日は眠たかったので仕事前まで寝てました。

10日の生放送の出演される声優さんが全員交代になったみたいですね。

周年フェス大丈夫だったのか……?

他の方にも影響出てなけりいけど……。

強化クエ 剣式1

召喚した後の育成に時間がかかってたので忘れていました。

リングが勿体無いので自然回復で行いたいと思います。

進行度1

ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、ランサー16万単体。

アルテラ、シャルルマーニュ、シグルド。

30万、22万、21万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、ジャガーマン17万単騎。

闇コヤン、Sタル、シグルド。

22万、27万、21万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、ランサー11万と孔明19万。

闇コヤン、紅閻魔、ケツアル。

33万、16万、17万と殴りで撃破。

宝具強化

宝具倍率アップと味方全体にNP付与を追加。
味方全体にNP付与は良いですが、最近ではNPは結構余裕が出来
てるからなあ…。

今回はここまで

今回の強化は次回、夕方に起きてからやります。

今日はメンテの告知だろうなあ。

2022年8月9日②「メンテ告知&強化クエ」

9日18時

おはようございます。

データ更新は当然なし。

イリヤちゃんのがチャが来てただけでした。

お知らせ更新待ちます。

納税

そう言えば、マジで何時か忘れたんですが、納税で蘭陵王出ました。

これで……22体目ですね。

1位一步進んでいます。

お知らせ更新

来ました。

明日の生放送ではリツイートキャンペーンが行われるみたいです。

今回も達成式を採用してるみたいで、1万リツイートで2個〜7万

リツイートで14個です。

メンテ

当然ながらメンテもあります。

周年の色々が終わってしまうので、福袋、アルクエイド、曜日クエスト、強化など忘れずにおきましょう。

このメンテの後からフレポで徐福が出るようになります。

ゲームの改修では、ブレイクゲージの敵と初遭遇した時にチュートリアルが表示される様に改修。

周年で発表があったように、曜日クエストの日程調整。

UIの調整です。

イベント開催日予想

生放送は明日だろお!?って?

実はそうでもなさそうなんですよね。

生放送自体は明日ですが、20時スタートの放送で、カルデア放送局ライト版にしてはゲスト声優さんが2名の登壇。

この後すぐなら21時スタートで、基本的には川澄さん一人で、直ぐに金沢さんが出てきてインフォメーション。

10分ぐらいしてカノウさん登場。

新情報へGO。

で、そのまま21時スタートって流れですが、声優さんが今回は2人もいるんですよ。

21時スタートなら時間が無いなのに、声優トークを混ぜて来るのが前提な2人も登壇されるかな？

後、水着イベントの開催時期が中旬で言われてるのに、ギリギリ上旬に位置する10日生放送する？

とは言え、生放送から1週間も後にイベントを開始するのは違う。ということ、自分の予想は金曜日スタートですね。

まあ、ごちゃごちゃ理論武装したけど、ぶっちゃけつるなら、水曜日はマジでやる時間が無いから来ないで欲しいって理由が一番です。

22時の早出8時終わりと言う、考え得る最悪の日程なので……。イベントない日ならいいけど、イベント開催日にこれはヤダ。(我儘)

21時スタートなら30分しかできないので、爆速でガチャ引くしかないし……。

強化クエ 剣式2

周年で強化された奴です。

進行度1

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、アサシン15万単体。

水着マリー、アナスタシア、阿国ちゃん。

11万、16万、19万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、スカサハ師匠19万単騎。
闇コヤン、Sタル、シグルド。

33万、21万、22万で撃破。

進行度2

バーサーカー2体とアサシン、アサシン13万と山の翁20万。

エレナ、阿国ちゃん、三蔵ちゃん。

25万、18万、44万で撃破。

スキル強化

HPを回復する代わりにNPを減らされるスキルが、NPの倍率
アップ20〜30%し、味方単体のHPを回復に変換し、自身のNP
を10%減らす。

増やして減らす???

コーチングですね。

デメリット消して？

今回はここまで

では、明日の生放送で会いましょうか。

明日は来て欲しくないなあ……。

2022年8月10日「メンテ&生放送」

12時半前

おはようございます。

何時も通り、メンテの日は何故か早めに目が覚めてしまった……。スタミナ回収バッチリです!!
後はメンテを待つだけ。

13時

メンテ開催です。

30分後位にストアのアップデートが来るはず。

45分

ストアのアップデートを確認しました。

これで18時まで待機。

17時半

ご飯食べて、アニメ消化して……。結局寝れませんでした。

まあ、メンテ明けてから何も無ければ20時前まで仮眠取るつもり
だけど……。

で、いよいよ水着イベント直前です。

気になったので去年のスケジュールや内容を振り返って調べまし
た。

すると……。去年も生放送後にイベント開催。

時間は19時半に生放送開始からの、21時イベント開催。

ゲスト声優さんも今回と同じく複数人います。

……。これは21時スタートの可能性が大分高まりました。

まじか……。ストーリー攻略は多分出来ないなあ。

更に21時スタートの裏付けになるか分かりませんが、明日って祝
日ならしいんですね。

まじか、初めて知ったよ。

祝日だから夜遅くスタートしても大丈夫だろうって??

まあ、大多数の人は休みだからしょうがないよね。

では、もう少しで明けるメンテを待ちます。

18時

メンテ明けました!!

データ更新は当然。

思った以上に軽いが……。

特に何もありませんね。

一括ダウンロードしておきましょう。

では生放送まで仮眠……取れば良いなあ。

20時前

おはようございます。

1時間ほど仮眠取れました。

事前放送ではリレクシヨンムービーが流れております。

その後は月姫。

メルブラ、まほよのCM。

リツイートキャンペーンやってるぞお!!

始まったあ!!

金沢さん!!

ゲストは桑原さんと赤羽さん。

赤羽さんいるなら安心だな。

初めは初登場の桑原さんが演じてるガレスについてなど。

まあ、21時スタートでも時間はあるしね。

個人的には20時半に来てくれてもいいのよ?

ツイッターキャンペーン。

既に終わってますねえ。
ありがとうございます。
お品書きはインフォメーションと最新情報のみ。

インフォメーションです。

月姫セール中。

リリースクムービー凄かった。

琥珀さんの抱えてるもの……。

裏月早よ!!!

魔法使いの夜

パッケージイラスト解禁されてますね。

発売が楽しみです。

メルブラ

パッケージないからDL版だけど、きっかり買うのができないから
なあ……。

後、単純に時間とタイミングが合わない。

ワダアルコ展

次は大阪。

大阪でも遠い……。

Fateの新シリーズ!!

10月発売!!

移動費惜しまずにアニメイト行くか……。

グッズ情報

何時もの。

カノウさんすら出ていないのに、エレちゃんがトレンドに……。

今年も亡霊が出現してるぞ……。

ホントに救われてくれ。

アヴァロンの朗読会

アーカイブは編集集中だそう。

コミケ情報

コミケか……お盆休みなんて存在しないんや。

京まふ

今年も出店するみたいです。

40分間放送あるみたいですが、開発スタッフは登壇しないみたいなのでゲーム情報はそこまでないかな……。

あつても最後の方にちよこつとだけかな？

はい、ゲーム最新情報!!

カノウさん登場!!

カノウさんとケルヌノスは最高。

霊衣解放は草。

先ずは……イベントタイトル!!

アークテック・サマーワールド

カルデア真夏の魔園観光

配信日時

この後すぐ。

最悪のパターンだね。

プロローグ

何時もの微小特異点が北極圏。

テーマパークを築き上げるのか……

ほのぼのモノローグだな。

アドベンチャーパート

マシユはお留守番？

またすごい建造物作りやがったなあ

謎の船？

ゴッフだあ!!

お花畑と言えば……プリン!!

アフオウ!!

エリア担当者を援護して売上を伸ばするのが今回の目的??

ゴッフってレイシフト適正あつたっけ？

花のお姉さんは……うん。

続いては……新鯖の振り返り。
フェスで登場してた奴らしい。
宝具演出!!

ガレスはセイバー?? 全体宝具アツッカーですね。

プリンは味方全体補助宝具。

プリン、プリンダ

ガレス セイバー

プリンターは予想外だったなあ。

これで3騎目ですね。

全体、単体、補助と揃いました。

当然の様に期間限定

水着ですね。

川澄さんからメッセージ

症状は軽くなって良かった。

何を演じているのか……そう言えばプリンターだもんな。

ピクアツプはこの後すぐ!!

これを爆速で引いて仕事か……。

限定礼装もありますねえ。

コヤンとニキチツチ、ゼノビア、望月と茨木童子。

配布鯖??

ワルキューレ!??

社長絵だあ!!

三機の一基のみ!!?

イラスト、絆礼装、プロフィールも異なる。

復刻で全て交換できるのを期待するしかない。

更に霊衣??

あああ。

実質6騎実装やん。

イベントの内容

毎日更新のポイント形式。

まあ何時もの感じですね。

エリアを改良したら来園者数ポイントの獲得量アップ。

フリクエ回って素材ゲット、改良クエやって効率アップ。

レベルつてあるから、とにかく周回で重要ですね。

はい、時間経過の報酬!!

報酬のストック可能!!

これはありがたい!!

改良レベルで報酬の所要時間が減る。

毎日とにかく周回が必要か……。

攻略ポイント

配布鯖は獲得経験値2倍。

更に攻撃バフと絆アップ。

何時ものですね。

コマンドコード

シトナイちゃん!?!???

これはシトナイちゃんに付けるしかない。

配布礼装

攻撃礼装。バーゲスト。

泥増加礼装。バゼット。

バーゲスト審査通ったの??

新規霊衣

道満、燕青、アスクレピオスですね。

このカツコ良さよ。

で、後10分だけど残りの水着は無しかな?

もちろんガチャもきます、

礼装あ!!!

槍ニキと小次郎、太歳星君、ぐだ男と太公望。

こっちの礼装も欲しいので、別の水着で排出して欲しいなあ。

まだあるよね?

全ての水着鯖紹介!!?

誰だア!!??

エリセ 単体宝具枠? ★4アヴェンジャー

伊吹童子 全体宝具 ★5バーサーカー

こちらは14日の10時??

朝更新があるだど!!???

あれ?

まだ★5が少ないよね?

宝具演出は無し。

ふーやーちゃん ★4キャスター

スカディ ★5ルーラー

まあ、北極圏で配布がワルキューレだとね??

17日の18時にピックアップ。

よし、とりあえず今日はプリンとガレスだな。

石の使い方ホントに教えて欲しい……???

後1分???

CM来ちゃ!!

あ、時間来たのでガチャ引いていきたいと思えます。

次回からですな。

多分更新はしない。

明日の朝帰ってからだあ……

アークテイック・サマーワールド！　くカルデア真夏の魔園観光く

2022年8月10日②く11日「フラワーパーク」

10日21時過ぎ

あの……11連でプリン来ちゃいました。

ガレス狙いで天井無しをやります。

……

よし、何とかガレスも召喚出来ました。

実装日に召喚出来たので思い残すことはもうないです。

できる限りストーリーやりたいので、ガチャ結果は終わってからで。

全部スクショしてるので問題なし。

だって、時間経過の報酬があるからね。

オープニング　アークテイック・サーヴァンツ

あ……。

余りの熱さに耐えかねたスカディ様が、聖杯を使って冷たいリゾトパークを作った感じか……。

何時もの水着イベントで安心した。

11日8時過ぎ

ただいま戻りました。

休憩時間中に戦闘直前まで、プリンとガレスの育成は終わりました。

ここから昨日のストーリーやります。

1 節ひみつのアヴァロン

進行度 2

バーサーカーとアーチャー5体のエンドレス。

2 ターンか12体撃破のどっちかつぽい。

Wキヤスラムダ。

86万と99万でクリア。

進行度 3

ライダー7万単騎。

アーツへの防御バフがあるのでバスターかクイックで攻撃。

スカスカ燕青。

36万で撃破。

進行度 4

カルナとバーサーカー2体、槍デイルと槍ヴラドとバーサーカー、

バーサーカーとバゼットと槍ニキ。

HP低いので素殴りでも倒せる。

水着ガレス、水着魔神さん、水着巴さんで素殴り。

途中倒せなかったので4ターンでクリア。

これでストーリーは終わりですね。

ではフリクエ行って来園者数と氷を集めて改良しましょうか。

フラワーパーク 案内人

毒針、天然氷、ドームとフラツペがドロップ。

敵はキヤスター9体なのでWキヤスサモさんかな？

44万、45万、49万でクリア。

行けますねえ。

フラワーパーク 手入れしよう

天然氷、カチューシャとドーム、ホムベビがドロップ。

敵はランサー9体。

Wキヤス水着巴さんで行けるか？

宝具レベル上げたから……。

30万でNP足りなかった。

補助あれば行けるか？

あ、真ん中でNP10配布する礼装と、水着巴さんのアーツバフ使えば行けますね。

が、多分スカスカ水着魔神さんの方が安定しそう。

歩く樹木の森

天然氷、カチューシャとフラツペ、髄液がドロップ。

セイバー9体。

Wキヤス姉が安泰だな。

44万、44万、43万でクリア。

NP回収は余裕でした。

これでフリクエも終わり。

今日の更新に必要な2,000ポイントも溜まっているので終わりですね。

と思ったら間違い。

改良クエを早めに終わらせておくことで最終的な報酬が若干変わるの想像つく。

アイテム回収も兼ねて天然氷集めますか。

その前に、プーリンと水着ガレスのガチャ結果と性能見ないとね。

2022年8月11日②「プーリン&水着ガレスガ
チャ」

9時過ぎ

はい、ストーリーの攻略が終わったので昨日仕事前に引いたガチャの結果を見て行きます。

プーリン&水着ガレスガチャ

今月は12万しか魔力がないので、4万で出れば勝ちです。

10連目（前回の残り石）

★3イベ礼装

アイリ礼装

★4イベ礼装

プロトマーリン
!!??

代償魔術

いきなり来やがりました。

20連目

カリヤおじさん

★4イベ礼装

まあまだオツケー。

30連目

ラクシユミー

龍之介

★4イベ礼装

援護射撃

同クラスすり抜けは犯罪。

40連目

投影装填

★4イベ礼装

50連目

新ダーニツクおじさん

★4イベ礼装

60連目

冬の結晶

投影装填

★4イベ礼装

★4イベ礼装

この時点で見えない天井に恐怖してました。

70連目（1万目）

★5イベ礼装

★4イベ礼装

告解の惑い場

狩人の夢

80連目

★4イベ礼装

慈愛

鈴鹿御前

なんで同クラスすり抜けばかりなんだ……。

と、声を出さずに発狂（声出したら家族マスターがブチ切れる）

90連目

アイリ礼装

★4イベ礼装

100連目

冬の結晶

★4イベ礼装

マリー

★5イベ礼装

確かに同クラスじゃないけどさ？

仕事時間に怯えてました。

110連目

★5イベ礼装

★4イベ礼装

水着ガレス!!

水着ガレス??

一の太刀

まさか2枚抜きするとは思いませんでした。

結果

プーリン 初召喚

水着ガレス初召喚↓宝具2

ツイン・テイル4枚

クルージング・デート13枚↓凸2枚完成

キョンシー・アタック9枚↓凸1枚完成

ハロー!アークティック1枚

ラクシュミー1体↓14体目

鈴鹿御前1体↓11体目

マリ1体↓10体目

狩人の夢1枚↓4枚目

イリヤちゃん1体↓宝具9 無記名10個目

1万でこれは大当たりですね。

残り残量が11万なので、水着スカディか水着伊吹のどっちかが天井前になると勝ち。

つい最近水着ねろちやまで天井引いてるので、こんな短期間に後2回も天井を引くわけがないので、今年の水着は全鯖召喚が可能ですね。(壮絶なフラグ建築)

後は★5よりも来ない★4の謎現象がガレスだけで終わってくれる事を祈るばかり。

あ、ハロー！アークティックはフレポで1枚ゲットです。

で、問題なのは一番下の奴ですよ。

自分、有償石が余っていると納税を毎日してるんですが……。

休憩時間に引いたら出ました。

無記名10個そろっちまったよ……。

実質天井が1回出来る。

ガチでお金ない時に新鯖来たら使える緊急措置用にとって置く。

次のガチャは日曜日の水着伊吹と水着エリセですね。

伊吹はバーサーカーなので特に性能に期待したい!!

では、次回はプリンと水着ガレスの性能見て行きます。

育成は終わっており、スキルと宝具の説明文は一通り読んでいるので、11時までには出せると思う。

2022年8月11日④「プーリン性能」

9時半過ぎ

お昼までに寝れるか……。

育成

プーリン：レベマは当然だが、産毛が無かったのでスキルはオール3止め。

水着ガレス：レベマまで育成。スキルは6止め。

ついでにレベルだけ上げて忘れてた剣式のスキルも上げて、7／9

／9

アペンド

張角：3つ目開放して6に強化

水着牛若丸：3つとも開放して4まで強化

徐福：2つ開放して7まで強化。

性能

一夜立ってるので倍率もある程度判明してる頃でしょう。

★5プリテンダー「レディ・アヴァロン」

初のプリテンダー補助宝具。

ステータス

HP13，800と悪くない数値。

ATKも11，500とマーリンが元にしては高いが、フオウ入れてようやく平均値なのでね。

まあ、サポーターなのでステータスはそこまで気にならない。

カード構成

Q A A A B

通常のマーリンと同じくアーツチェインが組める。

宝具

アーツ全体補助宝具。

味方全体の最大HPを増やして、毎ターンNPと自身は星を獲得。元が毎ターンHPとNPに対して、プーリンは最大HPを増やすだけ。

そこが違うだけ。

NPは宝具レベル依存で5〜10なので……。

微妙ですね。

ガチガチに欲しいなら宝具ままで狙うべきだけど、それするくらいならプリコスやWマーリンの方が安く済む。

スキル1

味方単体にアーツバフと最大HPアップにクリバフ。

英雄作成のアーツ版です。

バフ量も全て同じ。

スキル2

味方全体に攻撃バフ、NP付与、OC増加1。

攻撃バフ最大20にNPは20固定なので、マーリンのカリスマにOC増加が付いただけ。

マーリンにもこの強化欲しいですね。

スキル3

味方全体に無敵、敵全体に毎ターンチャージ減1、敵の数に応じて自身のNPを増やす。

NPは最大で20。

幻影と少し変わっただけ。

クラススキル

陣地作成、道具作成、混血、高速詠唱、単独顕現を所持。

マーリンよりも増えていますね。

混血のおかげで毎ターン5%溜まりますし、高速詠唱で開幕20%です。

は？

自身のスキルで40+20の60。

40%どこからもらえば即宝具??

強い。

アペンド

セイバー攻撃適正。

対プーサーです。

総評

若干異なる部分はあるにしても、殆どアーツ版マーリンですね。バフ量は多くても、NP配布量が20なので周回には起用しづらいですね。

しかし、高難易度適正は普通に高い!!

トリプルマーリンという夢の耐久パが完成。

王のマシガントークが止まらねえ…。

周年鯖にも見劣りしない性能だと思えます。

実質周年鯖2体実装やん。

今回はここまで

思ったより長くなったので水着ガレスは次回に回します。

2022年8月11日⑤ 「水着ガレス性能&ピックアップ日程」

10時半前

水着ガレスの性能見て行きます。

★4セイバー「ガレス」

ローラン以来の★4セイバー。

バーゲスト以来のセイバー全体バスター宝具。

ステータス

HP13, 700と★4にしてはかなり高い方で、フオウ入れたら

★5とも競争可能。

逆にATKが8, 100と★4最底辺。

カード構成

Q A A B B

アーツとバスター中心の何時もの構成。

宝具込みでバスターチェインが組める。

宝具

全体バスター宝具

OC増加の攻撃バフを付与して、陽刺しなら更に攻撃バフ追加して、全体宝具。

陽刺しならOC1の時点で攻撃バフ30%とか普通にヤバいが、1ターンしか継続しない。

スキル1

自身にバスターとアーツバフ付与して星出し。

バフ量は20%とWバフ特有の倍率。

星は10〜20個とまあまあ優秀。

スキル2

味方単体にガッツ付与、自身に毎ターン星出し、フィールドを陽射しにする。

誰にでもガッツ付与は強い。

主に宝具前に使うスキルですネ。

スキル3

自信にバスターバフとNPチャージ、通常攻撃時に火傷付与状態。バスターバフの倍率が30%と上記と合わせたら50%と強い。

しかし、NPチャージは残念ながら20%の模様。持つてるだけでも偉いんだけどね。

クラススキル

対魔力、騎乗をBランクで所持。

普通のセイバーですね。

アペンド

対セイバー攻撃適正

ランスロットしか居ない。

総評

陽刺しなら攻撃バフ50%にバスターバフ50%を自分で用意できてるアタッカー。

後はNPの補助さえしたら普通に優秀な全体宝具アタッカーです。がATKが低いのが……。

続いては昨日のお知らせ更新行きます。

サクサク行きたいね。

リツイートキャンペーン

7万リツイート達成したので石14個。

もうプレボに入ってるね。

水着鯖

既にガチャが来てますが、今年は全部で9体の新鯖と3体の復刻が。

10日水曜日

★5プリテンダー「プーリン」

★4セイバー「ガレス」

14日日曜日

★5バーサーカー「伊吹童子」

★4アヴェンジャー「エリセ」

17日水曜日

★5ルーラー「スカデイ」

★4キヤスター「ふーやーちゃん」

全て31日のイベント終了と共に終わります。

礼装は、プーリンのと道満のが礼装半々。

スカデイと伊吹童子のガチャは礼装全部ピックアップ。

うくん、どうせなら分けて欲しかった。

★5礼装のWピックアップとか地獄だからね……。

とりあえず残り2枚、どっちかのガチャで出てくれる事を祈ります。

なお、★3礼装は何時も通りフレポでも排出。

徐福も出るようになったので、一緒に狙うのもありかも。

今回はここまで

次回は礼装とイベント概要ですね。

何とか寝る前に終わるか？

それとも先に寝るか……。

2022年8月11日⑥ 「お知らせ更新みるやつ」

ガチャ礼装

プーリン産

★5 「ツイン・テイル」

アタック型でバスター性能10%とクリバフ15%にOC増加2
まあまあ？

イラストはニキチツチとコヤンの母娘水着です。

★4 「クルージング・デート」

バランス型でアーツ性能10%にNP獲得量15%とダメカ20

0

NPあればかなり強かった……。

イラストはクルージングデート中のゼノビアさん。

★3 「キヨンシー・アタック」

アタック型でアーツバスター性能とクリバフ5%。

何時もの複合効果。

イラストはキヨンシーの真似してる望月さんと茨木。

道満産

★5 「インフィニティ・ブルー」

バランス型で無敵2回に宝具バフ20%とNP獲得量10%。
回数無敵はいいぞ。

イラストは青年姿の太歳星君。

中華風味が効いてる。

★4 「釣り人来たる」

バランス型で毎ターンNP4%とクイック性能5%と宝具15%
数値さえあげたらかなり良い。

イラストはぐだ男？と太公望が釣りをしている。

いいぞもつとやれ。

★3 「ハロー！アークティック」

アタック型で毎ターン星出し、クイック性能3%とクリバフ5%。

数値。

イラストは海兵服？の槍ニキと小次郎。

今回のイケメン礼装。

アークティック・サマーワールド！〜カルデア真夏の魔園観光〜
今年の夏イベは北極圏でテーマパーク観光!!

配布鯖は生放送でもあった通り、ワルキューレのスルーズ、ヒルド、
オルトリンデのどれか1騎。

霊衣で新型にもなるので、物凄く迷います。

開催時期

昨日の21時から8/31日まで。

31までって珍しい日程ですね。

そして当然になった3週間。

参加条件

冬木クリア

季節イベントだからね。

なお、シナリオの時系列的には彷徨海を放棄する前の模様。

時期が物凄く可笑しいけど、ちゃんと説明あるのか？

イベントの進め方

ポイント形式かつ毎日更新です。

メインストーリーを進めて、フリク開放↓周回して来園者数ポイントを集める。

の繰り返し。

エリアの改良でポイントの効率と報酬が美味しくなる。

シナリオの最後には配布鯖を選ぶクエストが出現するみたい。

復刻で残りを配るのか、それとも今後3年間このイベントを復刻するの……。

どれか1騎は取れない…なんてことにならないように祈りたい。

更新日程

16日まで毎日更新です。

夕方に起きる生活が続く。

最近は優しくなったのか、その日に必要なポイントを載せてくれていますね。

毎日の周回目標を最低限ここに設定しておきましょうか。

エリア改良

邪馬台国の収穫クエストや八犬伝の遠征みたいな奴ですね。

今回はかなり嬉しい方向へアップグレードしてくれています。

改良はフリクエで入手出来る天然氷を使用。

エリア毎に決まった数が必要で、最大レベルは10。

当然のように、後から解放されるエリアの方が必要数が多くて集客率の倍率は伸びる。

ストーリークリアのエリア開放から自然と始まり、時間経過で報酬が溜まって行くシステム。

あれだけ……寝る前や仕事前に全部回収しておけば、最中に気になることはない。

マジで助かる仕様変更だわ。

今回はここまで

長くなる上に、そろそろ寝たいのでここまで。

続きは起きてからやります。

2022年8月11日⑦「イベントお知らせ&わくわくエリセランド」

18時前

おはようございます。

更新が来るまでの間、お知らせの続きみます。

パークニュース

画面の上部にメインクエストの進行に応じて、様々な情報が流れらしい。

これがうわさに聞く、バレンタイン2018であった奴か。

男性の水着霊衣

今回もアイテム交換で入手可能です。

忘れずに交換しておきましょう。

18時

データ更新来ました!!

今日の更新をサクッと終わらせて周回に走りましょう!!

第2節 英雄たちへ愛を込めて

ポンコツエリセ可愛い。

進行度2

槍李書文2万とジャック2万とアーチャー1万、ボイジャー2万と

ロビン1万と殺李書文2万。

アーチャーはガッツが付与されており、ロビンと殺李書文は回避を使用。

そう言えば、昨日もですがゲスト鯖で配布ワルキューレの性能が見れるんですね。

まあ、今回も借りないですが。

水着ブリュンヒルデとバニ上で宝具。
27万とあ……。。

回避忘れてた。

仕方ないので3ターンクリア。

進行度3

配布ワルキューレ3騎固定編成

マスター礼装も特殊な物に変わっています。

敵はライダー9体。

最後の敵が55万で桁違いですが、マスター礼装の効果で1に出来る模様。

配布ワルキューレ

ステータス

礼装の効果もあるけど、HP1万500、ATK1万100。

★4なら普通かな？

カード構成

QQABB

クイックとアーツに偏った何時も通り構成。

宝具込みでアーツチェイン可能。

宝具

アーツ全体宝具。

OC増加の地属性特攻宝具を撃って、魔性には低確率で即死。

スキル1

自身にアーツバフとクイックバフ、クリバフを付与。

倍率は多分20と30程度だと思う。

スキル2

味方全体に攻撃バフと回避1回3ターン、味方全体のワルキューレのNP獲得量アップ。

カリスマにワルキューレへの支援が入った感じ？

スキル3

味方単体のNPチャージとHP回復に星出し。
単純なスキルですね。

NPチャージは20%で固定みたい。

クラススキル

気配遮断に神性とアサシンにワルキューレ。

普通ですね。

アペンド

観覧不可。

総評？

宝具のNP回収次第だけど、初のアサシンアーツシステムアタツ
カーになるか？

アトラクションスキルでは、敵全体のHPを1に、ガンドと味方全
体に必中、味方全体に無敵3回3ターン。

??回数制限あるものの3ターンだと!!?

敵は確率回避を持っていますね。

厄介な。

殴っていきましようか。

確率回避がめんどくさい。

7ターンでクリア。

進行度4

水着エリセが編成できますね。

余裕あるけど、面倒なので今回はパス。

スカスカ燕青。

ネモ10万なので宝具で余裕。

90万で撃破。

今日のストーリークリア。

わくわくエリセランドは★5種火です。

水着鯖大量実装でかなり在庫が減るから超助かる。

QPよりも優先して改良かな？

今回はここまで

フリクエと残りのお知らせ更新は次回に回します。

2022年8月11日⑧ 「フリクエ&お知らせ最終」

19時過ぎ

では、今日のフリクエやりましょうか。

アルゴー号

天然氷、フラツペとドーム、爪と八連双晶がドロップ。

敵はバーサーカー9体です。

Wキヤス水着カーマかな？

NP回収が若干間に合わない。

最後のダメージ減るけど突破出来るから、真ん中にバフ集中させて
……も無駄でした。

周回する時に色んな鯖試してみます。

エリセランド

ドームとカチューシヤ、炉心と貝殻がドロップ。

敵はアーチャー9体。

最後がエウリュアレ10万。

Wキヤスラムダ。

47万、43万、44万でクリア。

これで今日の更新は終了。

明日の更新には来園者数ポイントが1万必要。

現在は6,800なのでも少し周回が必要ですね。

作業が終わったら天然氷集めと並行してやります。

お知らせ

残り少しみます。

配布鯖獲得経験値2倍

何時もの奴ですね。

しかし、今回はまだ仮加入すら出来ていないので、もう少し先になりそう。

イベント特攻

配布鯖とプーリンが最高率、その下に水着ガレス、アスクレピオス、燕青、道満、アルクエイド、マシユのストーリー鯖が入り、最後に残りの水着が全部。

配布礼装

★5 「フィスト・オブ・ヘイル」

アタック型でクイック性能とクリバフ15%に星出し20個。

星出しとクイックにクリバフと合っている効果。

イラストは水着のバゼットが……何してるんだろう？

天然氷泥増加礼装で交換で4枚、ポイントで1枚入手可能。

★5 「アイス・ウォーリアー」

バランス型でアーツとバスター性能10%に宝具8%とNP50

%

NP50でこの効果は初めてだったけ？

イラストは白くまに騎乗したバーゲスト。

大きいです。

こちらは攻撃バフ礼装。

こちらもポイントで5枚入手可能です。

高難易度出る前に揃えたい。

コマンドコード

ポイントでの報酬になります。

★5 「雪原の嬰兒」

自身の弱体を解除しHPを回復。

シトナイちゃんが刻印されたカード。

シトナイちゃんに刻印するしかない。

★4 「標剣杖」

星集中50%と防御無視。

1枚ながら防御無視を付与出来るのは良いですね。
イラストは伊吹童子が持つてる剣。

★3 「おやすみヴィイ」

敵単体のクリ発生バフを解除、解除時にアーツデバフ10%。
発動条件が難しそう。

ヴィイです。

アイテム交換

卵、鏡、貝殻、儀式剣、炉心、結氷、鱗粉、勲章、八連双晶、ホム
ベビ、火薬、塵、全クラスのピースモニュが対象。

勲章と火薬以外はありがたい。

もう2カ月は経ったとは言え、儀式剣がもう入ってるのか。

イベントフィルター

使ってビツクリ。

対象数が多いからか、倍率のフィルターも追加。

正直に言うと、長さが伸びでセレクト押し難くなくなったからなあ
……。

今回はここまで

ようやく全部終わりです。

は~~~~。

やはりイベント開始日は休み欲しい。

が、殆ど直前にならないと開始日が分からないから休み入れれねえ
よ。(1週間前は無理)

では、作業が終わったらリング齧って周回して来園者数ポイントと
改良を進めます。

2022年8月12日「ハワイアンGENJI」

18時前

今日は休みなので、昼間は周回してました。
おかげでフラワーパークもわくわくエリセランドも改良が全て完了了。

1周辺りの効率もかなり上がってますね。
今日も更新が終わったら周回して改良頑張ります。
では、残り数分待ちたいと思います。

19時

更新来ました。

今日も頑張って進めましょう!!

第3節 U i s f o r H O K K Y O K U

前振込りが長い……。

進行度4

溶岩と言えばアレを思いだすが……。

良かった溶岩水泳部じゃない。

バーサーカー16万。

2ゲージあるけどブレイクで戦闘終了。

宝具耐性があるので通常攻撃で倒す。

超人オリオン、マーリン、スカデイ、プーリン

どのカードの色が来てもクリバフとカードバフが撒ける布陣。

後は超人オリオンのカード枚数の運だね。

ギミックで敵には宝具耐性2回とクリ発生バフ。

こちらにはクリバフと星発生バフがもらえます。

で、肝心な超人オリオンのカードは……クイツク1枚か……。

マーリンでカリスマと英雄作成。

スカデイのスキル全使用でオダチエンプーリン。

マーリンのカリスマと英雄作成。

プーリンカリスマとアーツバフ。

超人オリオンはバスターバフとガッツ。

決戦バフ使って、超人オリオン宝具、マーリンAクリ、超人オリオ
ンQクリ。

超人オリオンが全部削ってくれました。

マーリンでも5万は削ってたから、超人オリオンはどんだけダメー
ジ出てたんだよ……。

今日のストーリー終わり。

話が長いだけで戦闘は1回だけか。

今日のエリアはハワイアンGENJI

産毛がもらえます。

マジで助かる助かる。

では、フリクエやりましょうか。

ハワイアンGENJI

カチューシャとフラツペ、ランプと勾玉。

敵はキヤスター9体で最後には水着ねろちや13万。

Wキヤスサモさんが安定。

49万、49万、52万でクリア。

余裕です。

今日はミニシナリオクエストもあります。

解放条件がハワイアンGENJIの改良レベルを5にする事なの
で、周回して天然氷を集めたいと思います。

礼装は交換分が終わっているの、そこまで時間はかからないは
ず。

効率が良くなってるので2周で終わりました。

1周で30個以上は手に入るので、今日もそこまで周回する必要は
なさそうなんですな。

休日の過ごし方

進行度1

水着頼光さん、水着凧子さん、水着式部さん、鈴鹿御前のゲスト鯖固定編成。

敵は水着アンメア、水着カイニス、サモさん、水着キアラ、水着タマモ、水着メイヴ。

HPは3万程度なので殴っていきましようか。

頼光さんはギミックでバスターバフをもらってる。

あ、ターン終了時に星獲得も。

素殴って4ターンでクリア。

進行度2

ドッチボールマシン、雑コラ感が物凄いが、これ公式がやってるんだぜ……。

水着ヒロイン、水着沖田さん、水着ノツブ、綱、金時、水着凧子さん。

HPは若干上がって4万程度。

こちらは、水着頼光さん、水着式部さん、鈴鹿御前、黒髭、マイフレンド、アキレウスの固定編成。

水着ヒロインは開幕回避持ちなので鈴鹿御前で対処。後は殴っていきましようか。

綱の攻撃痛すぎい。

金時もタゲ集中か。

凧子さんじゃ開幕チャージMax。

5ターンで無事にクリア。

はい、これで今日の更新全て終了です。

明日の更新には来園者数ポイントが4万。

現在は83,600と余裕に溜まっております。

では、この後は晩御飯食べてからリング齧って天然氷を集めて改良

したいと思います。

2022年8月13日「極北魔氷城」

18時

おはようございます。

今日も更新頑張つていきましょう。

明日には伊吹童子のピックアップがきますので、ゲストで使えたりするのかな？

第4節 レット・イット・オール・アウト

進行度2

新型ワルキューレ3万3体、水着スカディ1万とライダー4万2体。

ワルキューレにはクイックバフ、スカディには攻撃デバフ、ライダーには防御バフが付与されてるっぽい。

フレ水着ねろちやま、水着ブリュンヒルデ、キャストリア、闇コヤン。

ワルキューレには味方全体にクイックバフが3人だね。
こちらには毎ターン星獲得が付与される。

20万で突破。

水着スカディは攻撃デバフと宝具&スキル封印状態。

ライダーの雑魚は通常の防御バフに加えてアーツ攻撃に対する耐性持ち。

47万で撃破。

第5節 銀河の流星、北極サマーワールドに現る！

進行度1

ワルキューレ6万3体と水着ブリュンヒルデ6万。

フレンド使用可能だが、ゲストシグルドも固定編成。

道満、シグルド、フレキャス、闇コヤン。

開幕、シグルドにタゲ集中とガッツ3回、防御アップが付与。

ワルキューレにはクリ発生バフ。

道満24万で突破。

シグルド91万で撃破。

進行度2

水着ワルキューレ4体4万と水着ブリュンヒルデ5万とシグルド6万。

こちらはゲストの水着ヒロイン、水着エリセ、燕青固定編成。

水着エリセの性能は……明日でいいや。

水着ワルキューレには味方全体のダメージプラス、水着ブリュンヒルデには攻撃時に防御デバフ付与、シグルドには宝具耐性1回が付与されている。

1ターン

燕青と水着ヒロインの星出し。

水着エリセの第二スキルで呪い付与。

水着ブリュンヒルデに、ヒロインBクリ、水着エリセQ、水着ヒロインBクリ。

水着ブリュンヒルデとシグルド撃破。

ボスと幹部が先に退場しちゃったよ……。

2ターン

水着エリセ残りのスキル。

水着エリセ宝具、水着ヒロインQクリ、水着エリセB。

38万と殴りで水着ワルキューレ2体撃破。
残り2体。

3ターン

水着ヒロインと燕青のスキル。

水着ヒロイン宝具、燕青QBクリ。

23万と殴りで撃破。

クリアです。

今日のエリアは結氷ですね。

在庫少ないのでありがたい。

早速余ってる天然氷を使って改良して行きましょうか。

5まで上げられました。
残り半分はフリクエ周回して集めます。

極北魔氷城

フラツペとドーム、産毛と蹄鉄がドロップ。

敵はセイバー9体に最後がベデイ16万。

Wキヤス姉ですね。

45万、46万、47万でクリア。

NP回収余裕ですね。

今回はここまで

明日の更新には来園者数ポイントが10万必要。

現在は19万なので余裕に足りてますね。

毎回改良クエストを終わらせおくと早い。

では、フリクエ周回して改良レベルを上げていきたいと思えます。

明日の10時には水着伊吹と水着エリセの実装!!

2022年8月14日「水着伊吹と&水着エリセガ
チャ」

9時半過ぎ

ただまー。

仕事終わりました。

10時から新鯖実装ですね!!

引いてから性能見て、作業して、寝て、夕方更新前に起きて……。

朝更新は夜勤勢の敵。

10時

乗り込めえ!!!

デー々更新。

はい、新鯖実装されてます!!

水着伊吹と水着エリセガチャ

はい、残り11万なので5万以内で出たら勝ちですね。

まあ、天井引いてもプレボ貯蔵から足りない分の石を取り出せば良
いだけなんです。

礼装も引けてない方がコンプリート出来て欲しい。

10連目(残り石)

陽だまりの中で

釣り人

クルージング・デート

はい、コンプリート。

20連目(1万目)

クルージング・デート

クルージング・デート

クルージング・デート

三枚抜きかあ

30連目

クルージング・デート

魔道元帥

確率死ぬ。

40連目

インフィニティ

クルージング・デート

金回転!!

アヴェンジャー!!

水着エリセ!!

とりあえずこれで天井以上は回避。

50連目

釣り人

止まった!!

アヴェンジャー

水着エリセ

まあ宝具レベル上がるのは良い事

60連目

クルージング・デート

クルージング・デート

クルージング・デート率高くない?

70連目(2万目)

クルージング・デート

虹回転!!

バーサーカー!!

水着伊吹!!

結果

水着伊吹 初召喚

水着エリセ 初召喚↓宝具2

インフィニティ・ブルー1枚↓2枚目

ツイン・テイル0枚
クルーディング・デート10枚↓23枚
釣り人来たる2枚↓2枚目
キヨンシー・アタック9枚↓19枚（凸4枚）
ハロー！アークテック7枚↓8枚（凸1枚）
陽だまりの中で1枚↓13枚目
魔道元帥1枚↓11枚目

はい、というわけで無事に引けました。

残りのスカディとふーやーちゃんを天井しても魔力は残りますね。
後、リアフレマスターと性能を一緒に観てるんですが、システムア
タッカーですね。

役割が若干違うけど、殆ど水着武蔵の上位互換です。

では、育成して性能見ましようか。

育成

水着伊吹：レベマしてスキルはランプが足りないでの6止め。

水着エリセ：レベマしてスキルはホムベビ無いので3止め

プレボ貯蔵の種火がなくなりました。

まあ、去年の周年で配られた10000個あるけど、無期限なら本気
で足りないとき用にとって置きたい。

素材もかなり減ったから、そろそろ箱イベ欲しいなあ。

アペンド

今回は誰もいません。

今回はここまで

新鯖性能まで見てたら長くなるの確定なのでここで分けます。

現在の来園者数ポイントは40万。

改良レベルは全て10ですね。

早めに終わらせることで、残りの2週間を自然回復で乗り切りたい。
では、次回は新鯖性能みます。

2022年8月14日②「水着伊吹&水着エリセ性能 評価」

11時前

パパッと終わらせて夕方更新に備えて寝たい。

新鯖性能

★5バーサーカー「水着伊吹」

水着武蔵ちゃん以来2体目の全体アーツバーサーカー。

全体で観たら馬琴さん以来。

ステータス

HP1万2150と若干低い気もするが、普通に充分？

ATKは1万2961と普通に高く、フォウ君入れたらトップクラスへ。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン可能。

水着になってバスターカードが減ってアーツが増えた。

宝具

全体アーツ。

敵全体の防御強化状態を解除して地属性特攻宝具。

ダメージ後にクリ発生デバフ付与。

防御強化解除が入って雑魚に乗りやすい地属性特攻宝具とか……。

ヒット数も3以上はあるみたい。

スキル1

カリスマしてクリバフ、水着鯖（霊衣もだと思う）にNP獲得アツプを付与。

普通に強いスキルですね。

宝具とも合ってる。

カリスマの倍率はまだ不明ですが、多分20だろうなあ。

30あれば壊れ。

スキル2

味方単体にアーツとバスターバフとスキルチャージ減。
アタツカーでこれ持ってて良いんですか？

普通にカードバフを配れるのは良き。

2色バフなので20だろうね。

30とか偶に来るけど。

スキル3

自身のNPチャージ、毎ターン星出し、星集中アップ。

NPチャージ50%族です!!

最高かよ。

クラススキル

狂化。

竜種でバスター性能とダメカ。

蛇神の神核でダメージプラスと強化解除耐性。

常にバスターバフがかかっている感じですね。

竜種がどの位倍率あるのか……。

アペンド

対アルターエゴ適正。

対道満でしょうね。

総評

地属性特攻宝具のアーツシステムアタツカー

WキヤスとNP50礼装なら普通の周回ならどこでも行けそう。

NP50やカリスマ、星出し集中、クリバフもあるので、変則にも
対応。

更に、宝具に防御強化解除あるのでギミック対応もできる。

全てにおいて強い鯖ですね。

出来れば宝具レベル上げて起きたいので、納税に期待したいと思
います。

★4アヴェンジャー「水着エリセ」

単体アーツはクリームヒルト以来。
アヴェンジャーでは初実装。

ステータス

HP 9'800と★4でもかなり最弱レベル。

ATK 10'200とアヴェンジャーだけど低く、★4では普通、

フオウ君入れたら★4ではトップクラス。

レアリティ……。

カード構成

QQ A A B

クイックとアーツに寄った構成。

宝具込みでアーツチェイン可能。

宝具

単体アーツ宝具。

OC増加のアーツバフ1ターンからの単体に呪い特攻宝具。(宝具
レベル依存)

ダメージ後に高確率で即死。

ダメージ後の即死なのでNP回収にも期待できませんね。

ヒット数知らないけど。

宝具に呪いが無いので特攻は1体のみか。

スキル1

自身にアーツバフと回避を2回3ターン。

回数回避はいいけどターンがな。

アーツバフは30だと思えます。

スキル2

敵全体に呪い付与。

自身にタゲ集中1ターン、被ダメ時に敵に防御デバフ付与。

NPチャージ(多分30らしい)

宝具前に使うスキルですね。

スキル3

自身に即死成功アップ、クリバフ、鯖特攻付与。

即死率上げてW特攻にする。

エリセらしいスキル。

クラススキル

復讐者、忘却補正、自己回復、騎乗、単独行動、神性

アヴェンジャーな上に色々あるのでのクラススキル多いですね。

特殊系はない。

アペンド

ランサー攻撃適正

誰だろう？

通常の自分？

requirem2巻買ってないからエリセの正体知らないんだよなあ（ネタバレ殺す）

総評

初の単体アーツアヴェンジャーなので、今まで景清やヘシアンを使っていた場所で宝具連射しやすくなりました。

宝具もスキルで付与可能な呪い、更に最終やストーリーの難所なら鯖特攻が刺さるはず。

リアフレ曰く「かなり強いぞ」とのこと。

昨日までのゲストで使ったのかな？

NP30なのでアペンドスキルマならNP50礼装で宝具撃てますし、今を生きる人類なのでアルクエイド使えばアペンド要らないですね。

アヴェンジャーで基本等倍なので変則で強そう。

今回はここまで

何故朝更新なのか謎。

スタミナ回収して昼ご飯食べたら夕方更新に備えて寝ます。

2022年8月14日③「ほーんてつど鬼屋」

18時

おはようございます。

折り返し頑張っていきましょう!!

第6節 鬼屋へようこそ!

進行度1

水着ふーやーちゃん16万とセイバー5万2体。

攻撃礼装付けた水着伊吹とWキヤスで。

開幕、キョンシーに攻撃時に呪い付与状態が付与される。
長引くと面倒ですね。

119万で撃破。

進行度3

アサシン9体。

ゲスト伊吹前衛固定編成。

ゲスト水着伊吹、水着マリー、フレキヤス。

開幕、水着伊吹が味方全体にNP30%と攻撃バフと防御バフを撒いてくれる。

プリンスキル使ってオダチエンフレトリア。

205万と94万で撃破。

進行度4

セイバー15万単騎。

ゲスト水着ガレス単騎固定編成。

開幕、OC増加とNP100です。

敵にはバスター耐性。

1ターン

宝具AA

残りの2万6500

ガレスは5, 900

2ターン

B A A

クリ出たので撃破。

進行度5

アサシン5万と酒吞童子8万と水着ふーやーちゃん15万。

スカスカ道満。

開幕、敵全体に毎ターン回復と強化成功率アップ、酒吞童子に防御無視と毎ターンチャージ、アサシンに攻撃時に低確率で恐怖付与。

スカスカでバフって宝具。

79万で撃破。

今日のストーリー終わり!!

ほーんてつど鬼屋では塵が貰えます!!

昨日集めた奴をつぎ込んでレベル上げましょうか。

一気に6まで上げる事が出来ました。

今日のミニシナリオクエストも解放出来たのでやりましょうか。

水着☒☒の謎

水着ふーやーちゃんがお試しで使用できる。

敵はアサシン33万単体。

水着ふーやーちゃん、闇コヤン、光コヤン、マーリンで。

敵には攻撃時に低確率で恐怖付与。

性能も見えておきましようか。

★4キャスター「水着ふーやーちゃん」

ステータス

礼装込みでHP1万900、ATK1万200

高くも低くもない感じ。

カード構成

Q A A B B

アーツとバスターよりの構成。

宝具込みでバスターチェイン可能。

宝具

全体バスター宝具。

1ターンの宝具バフ（OC増加あり）を付与して、敵全体に死霊特性付与し、人属性特攻宝具。

ダメージ後に防御デバフ付与。

汝は死霊!!

場合によってはW特攻は強い。

スキル1

味方全体に攻撃バフとバスターバフとNP獲得アップを付与。

バスターバフ配れるカリスマとか使いやすい。

スキル2

敵全体のチャージ減、味方全体に死霊特攻付与しNPを増やす。

NPはスキルマで20っぽい。

全体に特攻付与にNPチャージはいいぞ。

スキル3

敵全体の死霊にスタン、味方全体のHP回復と弱体解除。

ギミック対応スキル。

クラススキル

陣地作成、道具作成。

固有スキルの「天昇の意志」で精神異常無効。

無効系クラススキルは強い。

総評

倍率が分かりませんが、自分も軽く殴れる準サポーターって感じですね。

エレナとか嫁ねろちやまとかそんな感じ。

全体に特攻付与出来る上に、汝は死霊で弾かれない限り誰でも特攻はやばいぞ。

今年の水着全体的にヤバくないか？

では、全バフして宝具撃ちましょうか。

29万と殴りで撃破。

全体宝具でこの火力は強すぎる。

バスター宝具だからか、ヒット数もかなり多かったですね。

最後にフリクエです。

ほーんてつど鬼屋

カチューシャとドーム、スカラベとランタンがドロップ。

敵はアサシン9体で最後に水着ニトクリス17万。

出来ない気がするけどWキヤス水着マリィ。

36万で撃破。

NP全く足りないですね。

殴ってクリアします。

なら水着伊吹でシステムしますか。

水着伊吹ならできますねえ。

今回はここまで

では、残り3周ほどして改良終わらせておきます。
また明日。

2022年8月15日「ミニサバフェス会場」

9時過ぎ

おはようございます。

仕事終わってFGO開いたらマスターミッションの更新が。
月曜日だった……。

マスターミッション

今週は、人型エネミー15体、クエスト5回クリア、フラツペとドムとカチューシャを50個ずつ。

久しぶりのイベント仕様ですね。

最後が八犬伝なはずなので、約1カ月ぶりか……。
もう8月も終わりに差し掛かってるってマジか。

納税

納税を行ったら金回転が。

水着ガレス宝具3になりました。

では、夕方更新に備えて寝ます。

18時前

おはようございます。

寝てる間に不具合の修正でストアのアップデートが入ったみたいですね。

更新前にアップデートしておきます。

18時

更新来ました!!

今日と明日終わりですね。

そろそろ黒幕が見えてもいいはず……。

第7節ラ・グロンドメント・デュ・ヘ：
さ、サバフェスや……。

進行度2

ライダー5万とバーサーカー5万2体、バーサーカー1万単体。
スカディ使えますねえ。

水着牛若丸、オベロン、ゲスト水着スカディ
では水着スカディの性能見ましようか!!

★5ルーラー「水着スカディ」

カレン以来のルーラー全体クイック
ステータス

礼装込みでHP1万5300、ATK1万1200

HPはルーラーらしくかなり高い方ですね。

ATKは若干低い気もするけど、普通と思ったらいいかな？

カード構成

QQABB

クイックとバスターに寄った構成。

宝具込みでクイックチェインが可能。

宝具

クイック全体宝具。

水辺のフィールドにてOC増加の宝具バフからの敵全体に秩序特
攻宝具。

ダメージ後にチャージ減。

特攻宝具偉い!!

スキル1

味方単体にクイックバフとバスタークリバフ。

倍率50欲しいなあ……。

スキル2

味方全体に攻撃バフとクイックバフとバスターバフ付与、自身に毎

ターン星出し。

カリスマに2色バフ。

ここでもクイックバフがあるので、スキル1のは30%でこっちは20%かな？30と30で当て欲しいが……。

スキル3

味方単体にNPチャージとバスターカードの星集中、星出し。

スキルレベル8で44%あったので、スキルマで50ですね。

星は12個だったのでスキルマで15個かな？

クラススキル

対魔力、陣地作成、女神の神核を所持。

どれも高ランクです。

アペンド

見えない。

総評

攻撃宝具で、バスターのクリ補助もしやすくなったスカディって感じかな？

後は倍率次第ですが、カリスマとクイックバフ持ちなので普通に強い方だと思います。

自分でも殴れるので、最近よくある道中担当も可能なサポーターって感じですね。

スカディが攻撃宝具とは分からなかったので、令呪でNPチャージして宝具撃って行きましようか。

宝具での星も結構出てますね。

2ターンでクリア。

進行度3

バーサーカー2体とライダー、バーサーカー2体とライダー、バーサーカー2ゲージとガッツ。

水着沖田さん、水着牛若丸、水着ヒロイン、フレキヤス。

開幕、こちらにNP獲得デバフと攻撃デバフが付与されます。

17万で突破。

星発生バフと毎ターンNP獲得が付与された。

19万で突破。

最後のバーサーカーには防御バフが付与されてる。

フレスカQ、水着ヒロインQクリ、水着牛若丸Qクリ

防御倍率思った以上に高かったので残り1万4200。

フレキヤスでチェイン組んでブレイク。

ブレイク以後にガッツ3回付与される。

こちらに攻撃バフとNP獲得バフと回避3回が付与。

水着ヒロイン宝具B、水着牛若丸B

53万でガッツ発動。

殴って削って6ターンでクリア。

進行度4

バーサーカー7万単体、バーサーカー8万単体、バーサーカー2
ゲージ10万

毎回デバフが付与されるが、最後のブレイクで解除されるらしい。

ゲストの姉と水着邪ンヌは固定編成。

宝具連射を優先したので、Wキヤス弓王にプーリン。

1ターン

開幕、こちらにダメカとNP獲得バフ、星発生デバフとクイックデ
バフが付与される。

プーリンでバフってオダチェンフレキヤス。

片キヤスのスキル全部。

弓王のカリスマとアーツバフ。

片キヤスのアーツバフ。

弓王宝具BA

41万で撃破。

NPも回収出来てます。

2ターン

開幕攻撃デバフとバスターデバフが付与。

アーツ系じゃなくて助かった。

弓王宝具Q A

39万で撃破。

3ターン

開幕宝具デバフとアーツデバフが付与。

弓王宝具、WキヤスA

30万でブレイク。

4ターン

ブレイクでこちらにあつたデバフが解除。

更にNP100%?もらえました。

残して置いた片キヤスのカリスマ決戦バフ使って宝具。

弓王宝具Q A

20万で撃破。

黒幕は伊吹童子か……。

そう言えば、平安京でも道満の上に居た存在だよなあ。

今日のエリアは真!!

在庫ある分だけ改良していきます。

4レベまで上げて、フリクエに行きましようか。

サバフェス

カチューシャとフラツペ、鬼灯と指輪がドロップ。

敵はバーサーカー9体で最後に呂府20万。

Wキヤス水着伊吹でシステム。

81万で…。

NP足りないです。

もつとシステムしやすくサモさんかな？

サモさんなら余裕でした。

では、残り5周ほどして改良レベルをあげたいです。

ふあ!!?

虹泥で攻撃礼装落ちました。

…どうせなら泥礼装が良かった。

今回はここまで

明日で最後です!!

楽しかったですね。

明日の更新には来園者数ポイントが30万必要です。

現在は88万……。

とは言え、今回は600万ポイントまで必要なのでまだまだですけれどね。

では、明日の夕方更新で会いましょう。

2022年8月16日「アークテック・タワー」

18時前

おはようございます。

ストーリー最後の更新日ですね。

長いしちよつと面倒な戦闘なんだろうなあ……。

18時

データ更新来ました。

最後ですので頑張りましょう。

第8節 夏以外をあきらめて

進行度1

ライダー2ゲージ3体、5万と9万。

これまで通り、防御バフとアーツ耐性が付いてるっぽい。

スカスカ水着牛若丸に凸攻撃礼装。

ブレイクで弱体解除入るみたいなので、スカダイの防御デバフはブレイク後に使用します。

クイツクバフして宝具。

牛若丸宝具Q、フレスカQ

66万で全員ブレイク。

ブレイク後は防御バフが剥がれて代わりに攻撃バフとクリ発生バフが付与。

スカダイでNPリチャージして宝具。

148万で撃破。

進行度2

ランサー2体とライダー2ゲージ、ランサーとライダー2ゲージ、ランサーとライダー2ゲージ、最後はアルターエゴの合計8体。

宝具4連射出来たらオツケーですが、アーツ耐性あります。

Wキヤス水着伊吹にプリンで。

開幕、ガレスがバスターバフと必中をくれます。

プーリンバフってオダチエンフレキヤス。

フレキヤスのカリスマ、Wキヤスのアーツバフ、水着伊吹のカリスマと色buff。

水着伊吹宝具A A

109万で2体撃破とブレイク。

ブレイクあるから、確実に2回は攻撃してくるのか……。

ブレイクに攻撃してNP貯めれてあるのでそのまま宝具。

水着伊吹宝具、WキヤスQ Q

163万で2体撃破とブレイク。

キヤストリア落とされました。

スキル残ってるのに……。

フレキヤスのNPチャージ。

プーリンの無敵付与。

水着伊吹宝具B Q

144万で2体撃破とブレイク。

NPは貯まっているので決戦バフ使って宝具。

水着伊吹宝具B、フレキヤスBクリ。

35万で撃破。

4ターンでした。

進行度3

セイバー10万とライダーとアサシン9万、ライダー2体とバーサーカー10万、ライダー2体とフォーリナー12万。

エネミーは99体ですが、影鯖を優先して撃破すれば終わるらしく、全体宝具でも3ターンで終了したみたい。

先ほどと同じ編成で。

と思ったけど、最後のフォーリナーが倒せないので安全策として水着カーマで。

開幕、毎ターンNPチャージと宝具バフが付与される。

68万、112万、153万で撃破。

進行度4

ライダー雑魚98体と水着伊吹3ゲージ22万と26万と30万。

1ゲージブレイクでチャージMaxとこちらにもNPチャージ100%

そのままの性能なら、防御解除なので無敵も粛正防御も無意味ですね……。

前衛は落ちる前提の方がいいかな？

コメント観たら、HPが上がるギミックで鯖によつてはギリギリ耐久出来るらしい。

プーリンWキヤス水着カーマで行ってみます。

後衛には水着ヒロインと水着アビーで水着伊吹対策。

1ターン

取り巻きには攻撃バフと攻撃デバフ。

敵味方全体に最大HPバフと攻撃バフ。

キヤストリアスキル使つてオダチエンフレキヤス。

フレキヤスアーツバフ、プーリンカリスマとアーツバフ。

プーリン宝具、水着カーマ宝具、プーリンA

147万で撃破とブレイク。

宝具でプーリン、追撃で水着カーマ落とされました。

タスキルしてみます。

水着カーマの魅了が……通ったあ!!

先と同じ攻撃。

266万で撃破とブレイク。

2ターン

フレキヤスのカリスマ使つて宝具。

プーリン宝具、水着カーマ宝具、フレキヤス宝具。

プーリンの宝具でHP増やせるので、後は追撃さえ来なければ……。

2ゲージ目ブレイクで全体にアーツバスターバフ付与してくれる

？

あ、魅了で止めてた宝具で前衛全滅しました。

3ターン

1ゲージ目のNPチャージは後衛にもかかっている。

よし、スキル色々使います。

キャストリア宝具、水着アビー宝具、水着ヒロイン宝具。

41万で雑魚蹴散らして58万で撃破。

今回はここまで

ストーリーは終わっても、もう少しあるのでここで一旦切ります。

2022年8月16日②「エピローグ&おまけクエスト」

19時

まだ戦闘あるんかい。

エピローグ 宴の後始末

アルターエゴ2ゲージ6万と10万に道満2ゲージ15万と20万。

卵も強化無効を使ってくる。

面倒な……。

有利クラスはプリテンダーのオベロンですが、彼では宝具火力に自信があるのでバーサーカーで行きましょうか。

プリンWキヤス水着伊吹。

1ターン

片キヤスバフってオダチエンフレキヤス。

プリン全スキル。

解除されたとき用にバフはここまで。

水着伊吹宝具BA

76万で両方ともブレイク。

2ターン

強化解除無事に水着伊吹は耐えてくれました。

強化無効は3回なので無駄撃ちします。

オダチエンフレキヤス。

全バフして宝具。

敵には防御バフ2回がありますが、何とかなる倍率だと思いたい。

156万で撃破。

残りのエピローグ読んだらお終い。

聖杯ゲットです。

さて、配布鯖選択の時間です。
ここまで来てもまだ決めかねている。
ホントになんで1騎なんだよ……。
よし、オルトリンデ&イルスにしましょうか。
復刻で残りもゲット出来たらいいなあ。
性能はゲストで使用した時と変わってないかな？
アペンドはセイバー攻撃適正です。
シングル特攻だね？

なんか色々クエストが追加されてる件。
今日は二度寝出来ないかな……。
先ずは再臨素材を交換しようと思ったけど、思った以上に個数が必
要で足りなかった。
先にクエスト行きましようか。

おまけクエスト
宝具レベル上げ用をゲットしましょうか。
暴走参加者への対処
セミ様29万とモレー29万。
開幕、3ターンのスキル封印が付与される。
面倒な……。
スカスカ道満にマルタで弱体解除。
あ……そのマルタに弱体無効礼装忘れてた。
撤退して変えてきます。
今度はマスター礼装間違えたのオダチェン出来ない……。
もう片スカでいいや。
75万で撃破。

プールサイドの取り締まり
アストライア18万とスパさん30万とガッツ3回。
スパさんにタゲ集中なので全体宝具で。

Wキヤス水着カーマで。
122万で撃破とガッツ。
ガッツは3万なのね。
2ターンでクリア。

危険なお客様への説教

ドレイク27万とカリギユラ33万。

ギミック無し。

スカスカ水着牛若丸で。

98万で撃破。

無許可営業は困ります！

メフィストフェレス20万とアルテラ23万とオジマン24万。

それぞれが色の耐性持ちだが、一応火力押しできなくもないらしい。

ここはバスターが最強。

水着ブリュンヒルデ、マーリン、光コヤン、オベロン。

メフィストフェレスはアーツ耐性と防御バフ。

アルテラはクイック耐性とクリバフ。

オジマンはバスター耐性と攻撃バフ。

全バフして宝具。

水着ブリュンヒルデ宝具QB。

183万で撃破。

耐性低いですね。

今回はここまで

これで宝具レベルは5になりました。
長くなるので切ります。

今回はミニシナリオクエストと変則行きましょうか。

2022年8月16日③「ミニシナリオクエスト&変則」

20時

後1時間かな？

ミニシナリオクエスト

複数あるみたいですね。

轟く漆黒のシュヴァルツナハト

イリヤちゃんカワイイヤツタ。

進行度1

セイバー2体とアーチャー、巖窟王25万単騎。

水着エリセ、水着邪ンヌ、水着北斎、水着イリヤちゃん固定編成。

1ターン

邪ンヌ中心に殴ってNP貯めていきましょうか。

2ターン

アーチャー撃破。

5ターン

セイバー1体撃破。

水着北斎落とされました。

6ターン

突破。

7ターン

巖窟王はクイックバフとクリ発生バフ。

こちらにNPチャージくれました。

バフって宝具撃ちましようか。

水着エリセ宝具、水着邪ンヌ宝具B

13万と10万と殴りで撃破。

進行度2

すまないさん26万とバゼット19万。

上記と同様の固定編成です。

1ターン

開幕エリセの全スキル使用が良いらしいです。

殴ってNP貯めていきます。

2ターン

次のターンに宝具撃とうとありますが、NP4%足りないです。

殴ります。

3ターン

NP溜まったので撃ちます。

水着エリセ宝具、水着北斎A、水着邪ンヌA

28万でバゼット撃破。

4ターン

北斎の宝具溜まったのでバフります。

水着北斎宝具、エリセA、邪ンヌA

11万と殴りで撃破。

太陽のようなキミたちへ

ライダー2体と水着伊吹20万。

ゲスト水着ガレス単騎固定編成

殴ってNP貯めて宝具ですね。

ガレスには攻撃バフと攻撃時にHP回復、NP獲得とアーツバフが
貰えています。

21万で伊吹と取り巻き撃破。

残り1体。

殴って撃破。

4ターンでした。

或る死体

若森22万単騎。

ゲストは燕青固定編成。
プリンキヤストリア水着エリセ。
開幕若森はアーツバフと防御デバフ。
122万で撃破。

ミニシナリオクエスト終わりです。
最後にフリクエ行きましょうか。

フィッシュシュー

ライダー3体、ライダー18万、ライダー6万とエウロペ26万。
3/1/2の変則です。

ドロップは全素材、結氷と心臓。
牛若丸、スカデイ、フレキヤス。
こちらで適当に。

アイテム礼装の関係上、ここは周回しないと思う。
宝具撃つて突破して、クリ殴りで突破、最後まで宝具？
カード運有れば3ターン行ける。

アークテック・タワーの謎

90+とか初めて？

チラツとみましたが、周回させる気ないでしょ。

でもやはり、天然氷みたら此処かなああ。

ランサー16万、25万、100万です。

凸特攻礼装ほぼ前提って酷くない？

とりあえずWキヤス水着メイヴ。

たぶんNP回収が間に合わないはず。

オダチエンアリでオベロン使えばいけるね。

今回はここまで

今日はこの辺にして特攻鯖以外で行けるかちよくちよく試みましょうか。

再臨素材が終わるまでは泥礼装積んで周回したいと思います。
あ、自然回復でね。

2022年8月17日「水着スカデイ&水着ふーやー
ちゃんガチャ」

18時前

おはようございます。

今日は8月最後のガチャ（暫定）と高難易度の日です。

高難易度はやるか分からないですが、ガチャは当然のように引きま
すぞ。

では、もう少し待ちます。

18時

データ更新!!

はい、ちゃんとガチャ来てますね。

水着スカデイ&水着ふーやーちゃん

はい、ピックアップ1、3と早めに引けたので魔力が思った以上
に残っています。

3万以内に終われば、突発的なガチャで未所持鯖が来ても余力があ
ることに。

普通の確率なら3万以内に出るんだよなあ。

では、引いていきましようか。

10連目（残り石）

エレナ!??

釣り人

クルージング・デート

魔弾

止まった!!

キャスター!!

水着ふーやーちゃん!!

釣り人

よし、これで天井以上の沼は避けられました。

20連目

ツイン・テイル

釣り人

代償魔術

釣り人

まあまあ。

30連目

釣り人

爆死！。

40連目

クルージング・デート

ツイン・テイル

太歳星君の方が欲しいなあ。

50連目

三本線!!

キャスターなのでふーやーちゃん

釣り人

釣り人

毒蛇一芸

宝具レベル上がるのは良い事。

60連目（1万目）

クルージング・デート

金回転だからなあ。

キャスター

ふーやーちゃん

宝具3ならもう十分感。

70連目

ツイン・テイル

釣り人

そろそろ出ても良い頃合い。

80連目
三本線!!
ライダー???
アンメア
クルージング・デート
重いゾ!!
バーサーカー??
ヘラクレス
シンジ君
ヘラクレスはありがたいが……。
90連目
ツイン・テイル
釣り人
止まったが……。
バーサーカー
フラン。
すり抜け地獄始まったぞ。
100連目
釣り人
大爆死。
110連目
魔性菩薩
クルージング・デート
担い手は
ピエロ礼装
そろそろ来て下さい。
120連目(2万目)
クルージング・デート
重い!!
バーサーカーはもういいって。
茨木童子

クルージング・デート
はあああ。
130連目
スイーパー
クルージング・デート
クルージング・デート
ルームガード
ホントにインフィニティ・ブルー入ってる？
140連目
釣り人
大爆死……。
150連目
クルージング・デート
止まった!!
ライダー……。
アストルフォ
釣り人
クルージング・デート
何がと言わないが半分。
160連目
クルージング・デート
釣り人
天井の匂いするなあ。
170連目(3万目)
三本線!!
キャスター
ふーやーちゃん
華の楽土
ルームガード
目醒め前
三本線!!!!

ルーラー!!
水着スカディ

結果

スカディ 初召喚

ふーやーちゃん4体 宝具4

ツイン・テイル4枚↓8枚目 凸完成

インフィニティ・ブルー0枚 2枚

クルージング・デート12枚↓35枚目

釣り人来たる13枚↓15枚目 凸完成

キヨンシー・アタック16枚↓31枚目

ハロー!アークテック7枚↓12枚目

アストルフオ1体↓宝具マ達成

ヘラクレス1体↓宝具4

茨木童子1体↓17体目

エレナ1体↓15体目

アンメア1体↓9体目

フラン1体↓7体目

目醒め前1枚↓15枚目 1位タイ

魔性菩薩1枚↓13枚目

担い手はここに独り1枚↓6枚目

3万以内に無事に召喚出来ました。

これで突発的なガチャが来ても引けます。

ふーやーちゃんも宝具4なので満足。

で、何故これだけ回してインフィニティ・ブルー凸れないって何故?
?

ツイン・テイルは十分凸まで出てるのにさあ?

単独でさえ出ないとき多いのに、Wピックアップとかまじで何なのか……。

性能

サポートで使えて時と変わってはいないみたい？

この後育成してみますが、攻略班が騒いでいないので多分変わっていないはず。

アペンド

使った時は見えなかった部分です。

ふーやーちゃん：対フォーリナー攻撃適正

ユウユウか。

スカデイ：対キヤスター攻撃適正

……誰だろう？

キヤスニキ？オーティン？

今回はここまで

育成は次回に回します。

オルトリンデは第二再臨まで育成出来てます。

まだ天然氷足りない……。

高難易度は……少しだけ除くかもしれない。

21時過ぎまでに更新無ければ、攻略を先延ばしにしたと思ってください。

2022年8月17日②〜19日「育成&マシユキヤンペーン」

19時半前

育成

種火はあるので育成してきました。

オルトリンデ：再臨素材不足ですが、スキルは貝殻不足のため4まで強化。

水着スカディ：レベマ、ルーラーなので7まで強化。貝殻無いです……。

水着ふーやーちゃん：レベマ、貝殻無いので4まで強化。

18日7時半過ぎ

おはようございます。

作業してたら仕事時間になったので高難易度やりませんでした。

納税

スタミナ回収後、日課の納税したら綱が出てました。(画面見てなかった)

えーっと、14体目です。

どうせなら水着が良かった。

19日8時前

おはようございます。

昨日は寝ておりました。

夕方、タイマーの音で起きた気がするんだけどなあ。で、なんかキャンペーン来てたね。

メルブラ マシユ参戦キャンペーン
予告です。

……この程度なら今日の即時スタートでも良くないですか？

開催期間

19日～26日

何時ものキャンペーンですね。

記念クエスト

明日の18時に記念礼装が貰える記念クエストが実装。

記念礼装

メルブラのパッケージが描かれた、何時もの記念礼装です。

強化成功率アップ期間

マシユのみです。

マシユのレベルを上げてないマスターはマスターではないので、普通のマスターには全く関係の無いキャンペーンですね。

水着霊衣無料開放

終局クリアで無料になるそうです。

これは良いですね。

マシユの水着は全マスターが持つておくべき。

育成

はい、昨日の朝の時点で水着オルトリンデのレベマ達成しました。
スキルもオール4。

納税

今日も納税したら出ました。

水着エリセです。

これで宝具3ですね!!

3まではかなり火力伸びが良いので嬉しいです。

では、夕方更新まで待ちます。

???

高難易度？

……あれはもうちよつと先で。(意識：面倒なのでやりたくない)

15時半前

あれ……15時更新??

夕方更新じゃなかったの？

まあいいや。

お知らせみてみます。

android13

android13の動作確認が完了したみたいです。

以上。

マシユ参戦記念ピックアップ

まさかのガチャ追加!???

水着が4つもきているので、流石にガチャは何もないと思っていたよ。

鯖のピックアップは無し。

代わりにマシユのイラストが描かれている限定礼装の復刻ピック

アップですね。

グラランド・ニューイヤール：16年のお正月礼装。

花より団子：鬼ヶ島のイベ礼装

デンジャラス・ビースト：お馴染みのドスケベ礼装

カルデア・アニバーサリー：2周年記念礼装

笑顔のしるし：19年お正月礼装

ハロウィン・アレンジメント：15年ハロイベ。

以上の礼装が復刻ピックアップ。

覚えてる限りですが、グラランド・ニューイヤールとカルデア・アニバー

サリー以外は初復刻？

てか、未所持礼装です。

なので、引きたい気分がありますが、天井1回分の魔力があるとはいえ★5礼装狙いで引くのは★4鯖(★5鯖は天井あるので、場合によつては★4鯖の方がキツイ)よりも無謀です。

現任に6万分引いてインフィニティ・ブルー凸れてないからね。ここはグツと我慢します。

記念クエスト

キャンペーンが開催されたのでこちらも来てます。

サクツと終わらせましょうか。(攻略が虚無だと腰が羽根の様)

わあ、ムービー流れるんだ。

敵クラスはセイバー、アサシン、キャスター。

バーサーカーでいいでしょう。

水着伊吹、神ジュナ、フレキヤスでいいかな？

……マシユ前衛固定だそうです。

ムービーはメルブラの紹介映像ですね。

全部で45秒。

初手：キャスター2体。

HP5千なので殴って突発。

マシユにはNPチャージ200が貰えます。

真ん中：アサシン1万2体とキャスター。

伊吹宝具。

10万で撃破。

最後：アルトリア2万単騎。

伊吹BB神ジュナB

撃破。

記念礼装もらえました。

保管庫にぶち込みましょうか。

今回はここまで

15時更新来たなら夕方更新は来ないかな？

夕方以降、万が一にもやる気が出たら高難易度やります（やらないパターン）

土日は更新来ないはずなので、月曜日以降の夕方更新で何か来ないか待ちましようか。

2022年8月19日②〜22年「マシユ参戦キャン
ペーン&水着21年復刻ピツクアップ??」

19日18時前

もう何も来ないと思いますが、一応確認します。

こう言った時は来なくて、昨日みたいな油断してた時に限って来るんだよなあ。

18時

データ更新無し。

何もないね。

お知らせ更新もスタミナ回収の序に待ってみるか。

ビーチフラワー

マシユの水着ヴァージョン1の方です。

無料化されているのでこつちも取って置きましょうか。

敵クラスはセイバーのみ。

アルトリア、シャルルマーニュ、アルテラ。

初手：セイバー雑魚3体。

あ……同クラス。

22万で突破。

真ん中：セイバー雑魚2体。

8万で突破。

最後：セイバー1万1体。

6万で撃破。

マシユの水着ゲットです。

まあ素材勿体ないから開放は出来ないんですがな。

お知らせ更新

来てないよね。

超変則

そう言えば周回編成載せてなかった。

最後が凸特攻礼装意外だと無理ゲーすぎるので、アタツカーは凸特攻礼装装備。

残りは欲しい素材のアイテム礼装積んでます。

Wキヤス一ちゃん。

初手はクリ殴り。

カード運で、一ちゃんのアーツ1枚かその他2枚で抜ける。

が、星出しである泥礼装を積んでないので星が足りない場合がある。

残りは宝具連射。

しかし、最後がどうしても20万程度残る。

ここもカード運。

大体3〜6ターンで周回してます。

箱イベじゃないからターンはかかっても気にしない。

後、総耶高制服のレベル上げたいからオダチエン自粛。

では、月曜日の夕方更新まで自然回復で周回かな？

22日18時前

おはようございます。

土日は寝てました……。

うん、昨日の更新は寝てる間に家族マスターに起こされて知ったよ。

16時に寝たから何も見なかった事にして寝た。

水着2021ピックアップ召喚

急に始まった去年の復刻ガチャ。

何故日曜日更新なんだよ……。

もうイベント2週間目でも土日も夕方起きる必要あるぞ……。
折角取れる睡眠時間が無くなりもうした。

まあ、日曜日更新な理由は、31日にピッタリ終わらすスケジュール調整だと思う。

後、今回の復刻で、サマー・アドベンチャーの復刻は絶望的になりました。

イベントの復刻があるなら、その時に一緒にピックアップ来ればいいのに、今復刻ガチャが来るって事は復刻がないって事になるからね。

……箱イベに次ぐ、金素材に関しては箱イベ以上に美味しいイベントなだけに残念です。

水着魔神さん、水着カーマ、水着アナスタシア、水着シャルロット、水着カイニス、水着凧子さん。

全てが今回初復刻。

イベ礼装も同時に復刻です。

未復刻水着

ガチャの数がエグイ事になってる。

毎日納税していると、凄い数になりそう……。

てか、周年前の水着ラツシユから考えたら、今年で8割方の水着が復刻されてね？（割合は適当）

フラン：21年のアポクリファ円盤記念で復刻してるので1年未満。
満。

おつきー：20年の復刻以来2年間無し。

頼光さん：20年イマジナリーアラウンド以来1年3カ月無し。

メイドオルタ：21年お正月以来1年8カ月無し。

沖田さん：21年ぐだぐだ以来なので1年未満。

武蔵ちゃん：20年の復刻以来なので2年間無し。

ノツブ：21年11月のぐだぐだで復刻してるので1年未満。

マルタ：20年クリスマス以来なので1年8か月

アビー：21年の復刻以来なので1年3カ月無し。

ヒロイン：20年のイマジナリースクラップ直前キャンペーン以来なので1年9か月。

抜けてなければ直近での復刻が来なかった鯖はこんな感じ。

★4は今回逃したので来年か、イマジナリースクラップの復刻orメインタールド追加に期待。

20年クリスマス枠は……。

★5の方はお正月枠があるのでそれまで待てる。

武蔵ちゃん？

強すぎた上に伊吹がそれを超えちゃった感があるからなあ……。

引くの？

水着カーマ宝具レベルを上げたいと思っていたんですね。

タイミングが良ければ。

うん、今回のラッシュは財布が死んだよ。

まだ天井1回分の魔力は残っていますし、流星に次の給料日までに新鯖や他のガチャが来る可能性はほぼ無いと思います。

が……ここは引かないかな……。

この後来る可能性のあるガチャと言えば、ユガのキャンペーンで神ジュナカルナ等の復刻、京まふキャンペーンで和鯖、ない可能性のある箱イベorユガキャンペーン後の参加条件高めの新規イベント。

この3つ。

突発的な新規イベントの新鯖は毎回取ってあるとして、未所持で言うなら京まふで魔王ノツブ、頼光さん、金時が来てほしい。

なので今回はスルーします。

今月というか、周年前からの課金額が……。

18時

夕方あるかな？

データ更新は無し。

変化はないので、お知らせ更新を期待しないで待ちます。

何も来ないと嬉しいなあ。

21年水着復刻について追記して待ってましたが、特に何も来ませんでした。

起きて準備万端の時に限ってこない呪いを付与されてるね。

今回はここまで

明日はメンテの告知かな？

メンテ告知だけだと思って寝てたら、キャンペーンの告知が来たりするから明日も起きます。

まあ、1週間は可能とは言え、何か区切りが悪いので虚無挟んでも良くない？

来園者数ポイントは現在486万。

アイテム回収は半分位？

ポイントはともかく、アイテム回収はどうなるか分からないので、次の休日までの進行状況みてリングを齧るか判断します。

では、超変則ずっと回ってきます。

2022年8月23日〜24日「メンテ?・&虚無キヤンペーン」

23日18時前

おはようございます。

メンテの告知だと思えます。

18時

データ更新無し。

特にはないです。

お知らせ更新待ちます。

10分後

お知らせ更新来ないっすね。

Twitterも動いてるので今日は何もなし?

メンテの告知だけなら20時とかでも出来そうなので、作業するついでに待ってみたいと思います。

メンテが来ないなら来ないで、昼に起きなくても済むから助かるんだけどね。(睡眠時間的に)

総耶高制服

レベル10に出来ました。

約1カ月位か……。

箱イベみたいにリング齧るイベントじゃないからこの程度かな?

これで超変則周回でオダチェンプーリンやオダチェンオベロンが使える。

納税

納税したらニトクリス出ました。

9体目です。

どうせなら水着が……。

マスターミツシヨン

昨日月曜日だった。

今週は、フレポ30連、混沌鯖3体、善鯖3体、地属性15体、天属性15体、魔性15体です。

超変則周回で終わるところは終わらせて、終わらないことは土日でも狙ってやりますか。

虹泥

超変則してたら虹泥しました。

攻撃礼装2枚と泥礼装1枚です。

なんか、物凄く落ちるんだよね。

最近はいベントが復刻する可能性が減ってきたけど、一応復刻するまで泥礼装は重ねないで取って置きたいです。

初動の周回数が変わるからね。

では、明日はメンテがない事を祈って自然回復で周回します。

24日18時前

おはようございます。

今日は水着カーマピックアップです。

霊衣とか来ないかなあ……。

通常なら何かしらのキャンペーンが走るタイミングですが、今回はどうでしょうか。

ロードトゥ7のユガは9月だからまだ1週間早いしなあ。

18時

データ更新無し。

水着カーマが始まった以外は何もなさそう？

ガチャの数がまた増えたよ……。

で、納税したら水着凧子さん出ました。
宝具2になったので嬉しいです。

お知らせ更新待ちます。

半前

来ないですねえ。

水着カーマの更新だけかな？

また1週間虚無か……。

いや、普通に他の事出来るから嬉しいですけどね？

とか思っていると、明日か明後日に更新が来るのがFGO。

毎日18時前起きか……。

今回はここまで

来園者数ポイントは600万超えました!!

思った以上に早かった。

残るはアイテム交換のみですが、銀素材は終わって、銅素材も数十個ですべて終了、金素材のモニユメントが残ってるだけです。

これは完全に終わったな。

後は……やるやる詐欺してる高難易度。

き、金曜日にはするから……。

では、何かの更新が来るまで自然回復でアイテム回収。

終わったら……水着ラッシュで在庫が減った種火を確保して、嫁ねろちやまのレベル上げしますか。

2022年8月25日〜26日「お知らせ待つ&高難易度」

25日8時半過ぎ

仕事から帰ってたらお知らせ更新されてて草。

どうやら、マシユの水着霊衣でのレアプリ返却に関する不具合らしいですね。

対応は後日とのこと。

さて、今日は夕方更新無いといいなあ。

早出なので。

18時

データ更新無し。

変更点もなさそう？

スタミナ回収してから、お知らせ更新なさそうなら二度寝します。

10分後

何もないですね。

眠いので寝ます。

26日7時頃

おはようございます。

スタミナ回収してたらアイテム回収全て終わりました。

これで残るは高難易度のみ。

今日が最後のチャンスなので何とかやる気を引き出したい……。

夕方前

そろそろ高難易度に手を付けよう。

高難易度「アークテック・サマー・メモリー」

水着ワルキューレゲージ3、21万、26万、31万

水着ガレス24万、アスクレピオス20万、プーリン22万、新アサ23万、道満20万。

水着ワルキューレが3ゲージとラッシュです。

宝具連射が強い奴ですね。

ギミック

ワルキューレが開幕、自身に弱体無効3回3ターンとアーツ耐性5ターン、1ゲージ目ブレイクで攻撃バフとバスター耐性、2ゲージ目ブレイクで攻撃バフと宝具耐性。

解除は不可で最短でブレイクすると重なる。

ガレス

登場時にタゲ集中とダメージを受けるとその鯖にタゲ集中付与。

死亡時に味方単体に防御バフとダメージ時にタゲ集中付与を付与。

アスクレピオス

登場時に味方全体の弱体解除と強化解除耐性に毎ターンHP回復付与。

死亡時に味方全体に弱体無効とHP回復を付与。

18時

途中だが18時です。

データ更新無し。

特に変化なし。

スタミナ回収しながらお知らせ更新待ちます。

とりあえず超変則周回行ってティーポットの消化しなきゃ。

使用期限無しでいいと思うんだけどなあ。

15分

スタミナ回収終わりましたが、更新は来てないみたいですね。

来週の月曜日に期待するか。

……土日も油断はできないが。

では、高難易度の続きを見て行きます。
モチベーションは上がらないままなので、マイクラで整地しながら。

ギミック

プーリン

登場時に味方全体に無敵1ターンとチャージ1増加。

死亡時に味方全体に毎ターンチャージ1増加付与。

道満

敵単体に呪い大量に付与と敵全体のNPを20減らして防御強化解除。

死亡時に敵単体に呪い付与。

新アサ

登場時にタゲ集中への攻撃に必中、クリ発生バフ。

死亡時に味方全体にクリ発生バフとタゲ集中に必中。

ギミックが沢山あって脳がしびれそう。

他には、ワルキューレ1ゲージブレイクで取り巻きが1体でて、2ゲージブレイクで2体出る様になると。

ギミックの耐性バフは特攻礼装やバフでゴリ押しできる程度。

プーリンの無敵付与が厄介なので無敵貫通宝具に凸特攻礼装がおススメ。

凸特攻礼装の無敵貫通宝具のアーツ宝具4連射が一番楽な攻略方法みたいです。

ガレス撃破後はワルキューレの攻撃が痛いので注意。

今回はここまで

攻略は次回に回します。

流石にここで辞めたらイベント終了までやらなそうなので、このままやります。

2022年8月26日「高難易度攻略&完走につき完走」

20時前

前回の続き

編成

アーツの連射、無敵貫通を意識して組みます。

水着武蔵 凸特攻礼装

キヤストリア 絆礼装

プーリン

水着伊吹 攻撃礼装

フレキヤス

水着スカデイ

プーリンWキヤス武蔵ちゃんで宝具連射。

伊吹は武蔵ちゃんが事故死した時の保険。

スカデイはルーラーなので殿梓？

負けたらコンテで。

1ターン

とりあえずプーリンのカリスマとアーツバフ。

プーリンオダチエンフレキヤス。

Wキヤスのアーツバフ、片キヤスのNPチャージ。

武蔵ちゃんヒットバフと回避。

武蔵ちゃん宝具BA

25万でブレイク。

2ターン

ガレス登場。

NPは余裕あるのでこのまま宝具。

武蔵ちゃん宝具BQ

54万で撃破とブレイク。

：ガレスのタゲ集中で武蔵ちゃんが落とされたのでタスキル。

ここで肅正防御張るのが一番ですね。

ちよつと勿体ないですがWキャスのカリスマと残ってるNP
チャージ。

武蔵ちゃん宝具、キャストリア宝具、武蔵ちゃんQ

70万でブレイクと撃破。

3ターン

プーリンとアスクレピオスが出て来ました。

無敵張ってきたので無敵貫通スキル使用。

ワルキューレは宝具撃つてきますが、このターンで倒せばオツ
ケー。

武蔵ちゃん宝具A、フレキヤスA

141万でプーリンとアスクレピオス撃破。

ワルキューレは半分程度残りしましたが、追撃でクリ出たので撃破。

4ターン

残り道満と新アサ。

最後の火力押しに決戦バフを使用。

フレキヤスB、武蔵ちゃん宝具A

56万で二人とも撃破。

ギミックは色々とありましたが、宝具連射で全て薙ぎ払える見かけ
倒しの高難易度でした。

これにてイベントは完走とします。

21時過ぎ

完走につき感想

枠も余ったので感想述べます。

シナリオ

誰が黒幕か考えながら楽しめたので楽しかった。

道満は……黒幕じゃなかったけど、敵サイドだったのは予想通り。

毎年夏ははっちゃけてるなあ。

来年は誰が何をやらかして、何処で過ごすんだらう。

戦闘

ギミックが多かったけど、冬木クリア条件なので脳死で行けるレベル。

代わりに超変則と言う変則のさらに上が実装。

攻撃礼装あるとはいえ100万は怠いぞ。

総評

邪馬台国や八犬伝の時と違い、自動で素材が集まるシステムの時間が伸びたのは良きかな。

睡眠時間がしっかり確保出来たので大助かり。

あと、今年の水着は軒並み強いのでお金がかかりました。

直近で復刻も多かったからね。

1カ月くらいは未召喚鯖の復刻は来ないで欲しい。

あ、今後は復刻が見込みにくくなったので残りのヒルドとスルーズは何処かで配って欲しいです。

簡易予想

2週間目に入っても何も始まらなかったで、31日からロードトゥ7のユガが走ると思います。

それが来たら新規イベントかな？

サマーアドベンチャーが亡くなったので、箱イベよりは宝箱イベントが来て欲しいな。

今回はここまで

流石に土日は何もないと思うので、次は月曜日の夕方更新以降に期待ですね。

では、何か来るまで種火周回。

2022年8月29日～31日「次回開催予告&メンテ」

29日18時

おはようございます。

データ更新無し。

変わった点無し。

お知らせ更新待ちます。

5分後

お知らせ更新来たぞお!!

夏休みの垢BAN祭り

何時ものユガです。

今回は6つの異聞帯カルデアが切除されました。
運営さんお疲れ様です。

次回新規イベント開催決定!!

知ってた。

9月中旬に開催予定で参加条件はユガクリア。

知ってた。

ロードトゥ7のユガ

31の夕方ではなく、7日の夕方更新から開催するみたいです。

それ以外の情報は無し。

まあ、事前告知を早目に行ってくれるのは大助かり。

と言っても、某電車広告でユガ9月、オリユンポストとアトランティス10月、アヴァロン11月って告知されてるからね……………。

これに伴い、新規イベントは14日開催なのがほぼほぼ確定しまし

たね。

14日は確実に中旬ですし。

となると……31日から何するんだらうなあ。

と言つても、度重なるガチャラツシユで財布が死んでるので何も来ない方が助かる。

1・2週間早いけど、京まふキャンペーンか？

それとも何時ものキャンペーンのどれか？

とりあえず、未所持鯖のピックアップが来ない事を祈ります。

マスターミツシヨン

月曜日ですね……………。

多分、先週は何もなさ過ぎて混沌鯖と善鯖やるの忘れてたと思う。今週は、鯖10体、人型15体、種火30枚、天属性15体です。種火周回と超変則で終わるらしい。

では、種火周回して水曜日の夕方更新を待ちましょうか。時間があれば、後回しにしてるクエストを消化していきたい。

強化クエ 土方さん

進行度1

バーサーカー6体、アサシン19万単騎。

闇コヤン、Sタル、阿国ちゃん。

30万、28万、25万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、宝蔵院21万単騎。

闇コヤン、Sタル、シグルド。

34万、31万、30万で撃破。

31日13時

おはようございます。

無事にスタミナ回収が完了してメンテに入りました。
久しぶりのメンテナンスですね。

18時からなんのキャンペーンが始まるのかな。

昨日は、自分が寝てる最中に家族マスターが音楽爆音（ヘッドホン外してた？それとも付けてすら無かった？）で寝付けず、更に夕方起きたら久しぶりの6時上がりだった仕事は8時まで延長されて、お知らせ更新はメンテの告知だけだったので不貞寝しました。

そう言えば、マナプリ礼装の交換期限が今日まで。

今日辺りの更新で新しい礼装が告知されるか、それとも明日の夕方更新でそのまま更新されるか。

次は誰でしょうな。

そろそろキリ様……。

では、ストアのアップデートまで待ちたいと思います。

多分、14時前だね。

2600万DL記念キャンペーン
2022年8月31日②「2600万DL記念キャン
ペーン開催」

17時半過ぎ

14時前にストアのアップデート来ました。

既にアップデート済みなので準備完了。

何が始まるか楽しみです。

溜まつてるクエストも消化していききたいので、やはり虚無期間が一番助かる気がする。

18時

メンテ明けました。

データ更新。

2600万DL記念キャンペーン!!

Sタルとジエーンの復刻が来てますねえ!!

その他は何時ものDL記念キャンペーンかな?

とりあえずお知らせ更新待ちますか?

アイテム交換から素材の回収が可能??

で、受け取ったらタイトルに戻されたんだが?

お知らせ更新来ました。

見ていきましょうか。

9月の交換券

月末だからね。

霊子、ホムベビ、ランタン、証、髄液。

……多くない?

来月から3種類から5種類に増えるみたいです。

あまり来ないけど、3種類とも終わってる素材や在庫を沢山抱えてる場合があったので、選択肢が増えるのは助かる。

周年なら貰える枚数も増えたしね。

2600万DL記念キャンペーン
前回から約3カ月ですね。

記念鯖はSタルです！

開催期間

8/31〜9/14日

何時もより長い？

ログインボーナス

連続ログインで銀リング10個、金リング10個、★5種火、1,000万QP、銀フォウ君10枚、10枚、呼符10枚。

特別回数ログインでマナプリ200個、金フォウ君1枚と1枚、レアプリ1個、伝承結晶1個。

何時もの内容ですがありがたい報酬です。

ログインボーナスリニューアル

毎日の連続ログインボーナス内容はリニューアル!!

金種火が★5種火に変化!!

オール種火ってフレポ以外はほぼ入手出来ないから助かる。

強化成功率2倍

何時ものですね。

周年でしたばかりですが、水着で大量に引いた礼装を整理しましよ
うか。

サポートサーヴァント

種火周回のサポートにSタル登場。

一番上を押せないのが邪魔です。(辛辣で率直な意見)

種火周回スタミナ半減

虚無期間には最適なキャンペーン。
この機に嫁ねろちやまのレベルを上げておきましょうか。
と言っても、そろそろ聖杯の余裕がなくなるのでストップですが。

フリクエ初回半減

初回だけです。

ずっと半減してくれたら素材周回も楽になるのになあ。

マナプリ交換リニューアル

ここにも★5種火が登場!!

やったぜ。

金種火の方もそのまま残って、必要なマナプリの数が緩和されるみたい。

マナプリ交換

期間限定でオープナー、呼符、種火、銀フォウ君が追加。

マナプリは余裕あるので交換しておきましょうか。

レアプリ礼装追加

アイドル・メイカーがレアプリに追加です。

これ何時の礼装だったかな……。

手持ちに無いので、マナプリが枯渇してた時期に実装されてた奴です
すね。

レアプリに余裕が出来たら交換したいです。

霊衣縫製

レアプリにSタルの奴追加です。

終局クリアで無料化です。

そっか、セイバーウォーズ2の復刻も21年か……。

リング同時使用

リングが遂に同時に使用可能となりました!!

最大APを超えての回復が可能とのこと!!
箱イベやレイドが待ち遠しぜ。

今回はここまで

次回はガチャについてだね。

……頼光さん。

2022年8月31日③「更なるガチャ。マスターの財布はもうZEROよ」

31日19時前

Sタルピックアップ

記念鯖なので復刻です。

同時に限定★4のジェーンも復刻されてます。

SW2のイベ礼装も復刻だそうです。

Sタル：21年1月下旬のSW2復刻以来1年7か月ぶり。

ジェーン：21年9月の水着直前キャンペーン以来1年ぶり。

礼装リニューアル

キマシタワー……★5恒常礼装の確率を下げるリニューアル。

★5「逆墮つ泥雨」

ATK2400族で宝具40%とOC増加2にデメリットで毎ターンHP500減る。

凸で宝具バフ50%になります。

イラストは黒アイリ。

大人な分助かった。

主にレイドで活躍しそうな礼装かな？

特攻宝具とか。

★4「免許皆伝」

アタック型で必中とクリバフ15→20です。

イラストはアインツベル教室。

懐かしいくも逞しい。

★5礼装はこのまま追加されて更に確率がお亡くなりになりました。
た。

まだ数回前の追加礼装も凸まで行ってないのに……。

免許皆伝の代わりに一の太刀が終了。

限定★5礼装の復刻もいいけど、恒常礼装のピックアップもやって欲しいですね。

後、中間に実装された性能がおじゃんな礼装の終了とか……。

ほら、初期礼装は最強だから、合間を取った礼装が一番要らないです。

2600万DL記念ピックアップ

最近の運営は復刻頻度ホントに高いなあ。

嬉しい反面、マスターの財布が死んでいく。

イシユタル：22年1月下旬の冥界のクリスマスメインターロード追加記念以来7か月ぶり。

エレちゃん：イシユタル同様。

えっちゃん：22年2月バレンタイン直前キャンペーン以来、7か月ぶり。

頼光さん：20年11月下旬の5.5章開幕直前キャンペーン以来1年9か月ぶり。

伊吹：21年11月の2400万DL記念以来9か月ぶり。

天草：21年10月下旬のアポクリファ円盤記念以来1年10ヶ月ぶり。

礼装

主にピックアップ鯖のイラストですね。

天草が圧倒的に多すぎい。

天草のはいくつか未所持なので欲しいですが、礼装までコンプ狙っていると更に死ぬので止めておきます。

一応未所持礼装置いておきます。

静穏なひと時、探偵エドモンく春先旅情編く、探偵エドモンく真の黒幕編く

全部天草じゃねーか。

天草は宝具レベル上げる気が無いので引かないです。

引くのか？

未所持鯖は頼光さんのみ。

今期を逃したらまた2年近く復刻しないだろうなあ。

来週からユガ、再来週には新規イベント。

今月使える魔力は天井3回分。

……ギリギリ引けますね。

神ジュナは宝具2なので諦め尽きますし。

イシユタルは普通にATK高いしNP50族、エレちゃんは地属性特攻宝具が強く、伊吹も50族の宝具。

今回は引くとしたらこの辺りが強いと思います。

が、度重なるガチャラツシュ。

皆さんの財布は死んでるでしょうね。

復刻が多いのは良いけどそれはそれで復刻した時のお祭り感が亡くなった感もあってなんだかなあ。

今回はここまで

明日にはマナプリ礼装礼装の追加で更新が来るでしょうね。

えーと、頼光さんのピックアップが来週の火曜日なので、それまで自然回復で種火周回したいと思います。

余裕があれば終わってないクエストを消化。

2022年8月31日④〜9月1日「マナプリ礼装&3周年」

31日

強化クエ 土方さん

進行度³

バーサーカー3体、アサシン16万と武蔵ちゃん23万。

闇コヤン、三蔵ちゃん、新茶。

29万、36万、28万で撃破。

スキル強化

仕切り直しがに重複可能なガッツが追加。

土方さんの宝具はガッツ前提だしね。

幕間 土方さん「あの人の事」

進行度¹

セイバー6体。

アルジュナと英雄王に闇コヤンを添えて。

38万と35万で撃破。

最後に14万が居たのを見落としてた。

9月1日8時半前

仕事終わりました。

キャンペーンのが色々来てますね。

先ずは納税。

その後にマナプリ交換をやつて……

は??

無回転からのSタル出ました。

宝具²です。

納税は納めるべきやな。

で、マナプリ交換全部交換して、聖杯を鑄造して、マシユのボイス聞きますか。

マシユボイス

そう言えば周年で先月は聞くのを完全に忘れてました。

ボイス1

詩人。

翻訳は美しい。

ボイス2

秋は暦では。

まだ暑いよね。

湯舟とかここ数年入ってないんだが……。

ボイス3

お米の収穫の季節。

邪馬台国……あれは思いだしたくもないイベントだったなあ。埴輪。

特に伏線らき物はないですね。

まあ、ここでの伏線は基本的に回収されないネタでしょうが。

では、夕方更新まで待ちます。

18時

おはようございます。

データ更新あり。

マナプリ礼装は……キリ様だあ!!
交換しておきましょう。

その他の変更点は見当たらないので、本当にこれだけだと思います。
す。

スタミナ回収がてらお知らせ更新待ちます。

お知らせ更新来ました。
マナプリ礼装の追加だけです。
効果は凸でフレポ+50。
固定では最高の数値になります。

では、種火周回して明日の夕方更新待ちます。

幕間 土方さん

進行度2

アサシン9体。

5万程度が8体と16万。

土方さん単騎固定編成なので礼装をケイネス先生にしましょうか。
開幕でガッツ3回、攻撃バフ、星発生バフ、クリバフが付与される
みたいです。

殴ってNP貯めて宝具の連続。

7ターンでクリア。

感想

これで噂に名高い土方さんの幕間。

初めて見るのに、初めての気分がしなかった。

宝具強化

これで火力アップ!!

これで幕間は全て終わりました。

次は……大奥ラストの前にレアプリで解放したクエストを消化し
ないと鬱陶しい。

江戸の初夢 カルデアの正夢 (北斎の体験クエスト)

進行度1

アマデウス9万単騎。

サポートゲスト北斎固定編成。

メイヴ、闇コヤン、キャストリア。

76万で撃破。

進行度2

バーサーカー9万と6万。

サポートは北斎か鈴鹿御前の片方固定編成。

アキレウス、水着スカディ、スカディ。

何でバーサーカーにライダー連れてったんだろうか…？

60万で撃破。

感想

2部序章が始まった次の日にこんな体験クエストは実装されてた
とはなあ……。。

今回はここまで

今回は夕方更新見て、何かあればですね。

そう言えば、7周年やサマー・ワールドですっかり忘れてましたが、この日記的な物も3周年迎えてました。

……もう3年!!?

時間はあっという間に過ぎますな。

FGOが続く限り、頑張りますか（運営に怒られない限り）

2022年9月2日②〜3日「アドバンスドクエスト
……何故？」

2日18時

データ更新無し。

特に変化はないですね。

強いて上げるなら、イシユタルのピックアップが終わってエレちゃん
んが開始した程度？

来ないと思いますが、納税してお知らせ更新待ちます。

来ないなら来ないでそのままレアアプリで解放してクエスト消化。

FGO THE STAGE公開記念クエスト

ランサー2体、ランサーとセイバー、セイバー2体とランサー。

HPは1万以下。

サポートとゲストルキウス固定編成。

プーリン、フェイカー、ペンテシレイアで素殴り。

無事に3ターンで終わりました。

FGO THE STAGE 秋公演記念クエスト

アサシン2体、アサシンとバーサーカー、アサシン2体とバーサー

カー。

ここもルキウス固定編成。

三蔵ちゃん、阿国ちゃん、式部さんで素殴り周回。

無事に3ターンでクリア。

AJ 2016 Heavens Feelコラボクエスト

フィン5千とアキラシユ5千、カーミラ4千とアマデウス6千、ス
パさん7千とゲオルギウス7千とすまない8千、メドゥーサ2万単
騎。

神ジュナ、水着伊吹、項羽で宝具とクリ殴り。

19万、クリ殴り、クリ殴り、素殴りで撃破。
よく考えたらHP的に宝具必要無かった。

AJ 2016 EXTRAコラボクエスト

カリギユラ6千とダレイオス三世7千、黒髭6千とタマキヤ1万と
ダビデ6千。

狂ヴラド、えっちゃん、ガラテアで素殴り。

素殴り、素殴りと10万で撃破。

Fate/Apocryphaアニメ放送記念クエスト

進行度1

赤のセイバー3万単騎。

ゲストは黒セイバー固定。

オリオンにキャストリアとプーリン。

43万で撃破。

進行度2

黒のセイバー3万単騎。

ゲストは赤のセイバー固定。

新茶、キャストリア、プーリン。

あ、NPしか見てなかった。

25万で撃破。

3日18時

おはようございます。

データあり?????

何が来たんだよ。

アドバンスドクエスト……。

昨日で良かったじゃないですか？

めんどくさいの明日以降でいいや。

直ぐ必要な礼装でも無いですし、何よりも攻略怠い。

お知らせ更新見たら仮眠取る。

待つ間、一番上行ってみただけどわけわからん。

いや、何と無く分かるんだが、詳しい情報待たないと自分には無理だわ。

てか、何で土曜日更新なんだよ。

アドバンスドクエスト 第8弾

今回追加されたクエストは3つ。

キヤメロット条件、セイレム条件、終局条件

チラツと難易度みたいけど、90+あったぞ……。

これでフレンドコンテ禁止とか超高難易度だろ。

愚痴になるけど、アドバンスドクエストホントに嫌い。

礼装の方が、鎖の泥礼装、杭の泥礼装、骨の泥礼装です。

新規のが2つもありますね。

ところで、何でここまで難しくする必要があるんですか？（愚痴）

今回はここまで

土日って何も来ないのは法則だったんだけどなあ。

ラセングルに代わって代わってきますね。

土日位夕方以降に寝させてくれよ……。

スタミナ回収の方はフリクエで産毛集めてます。

バビロニアの鮮血神殿を回ってるんですが、早速配布のオルトリン

デが活躍してる。

一時期ゲツテルデメルングの方で集めてたんですが、水着のスカス

カ道満は、星が100個近くあつて凄かった。

こりや変則で強いはずって言われるわけよ。

では……明日の夕方以降にアドバンスドクエスト攻略しますか。

帰ったら寝る時間だし……。

2022年9月4日〜6日「納税&頼光さんガチャ」

4日8時半

仕事終わりです。

で……何時も通り納税したらSタル来ました。

宝具3です。

……。

こんな短期間に2回もでるか!!?

では、夕方までフリクエで素材周回。

18時

おはようございます。

日曜日なので更新はないですね。

二度寝ます。

5日18時

おはようございます。

普段ならお知らせ更新に期待するところですが、7日からユガキヤンペーンの開催が告知されてるので何も無いと思います。

スタミナ回収まで待ちましたが何も無いですね。

あ、フリクエ周回で素材が集まったので、プーリンをスキルマまで強化しました。

これで安心。

次はランプの在庫が心もとないので増やしておきます。

6日18時前

おはようございます。

今日は事前に起きますよ。

ええ、頼光さんのピックアップ日ですから。
後、今日来るとしたらメンテの告知ですかね？

18時

データ更新無し。

ガチャの更新以外はないですね。

お知らせ更新待つ間に引きますか。

頼光さんガチャ

現在の魔力残量は天井3回分キツチりなので、無課金だと嬉しいけど流石に來ないので早い方が良いでしょう。

10連目(残り石)

最後の語り部

新ダーニツクおじさん

初手爆死。

20連目

虚数属性

庭園の守り人

爆死

30連目(1万目)

援護射撃

ソラウ礼装

王者の気質

火炎伯爵

同じ★5礼装でもなあ。

40連目

魔弾

新ダーニツクおじさん

何もにやい。

50連目

死霊魔術

慈愛

千年黄金樹

ダメか。

60連目

毒蛇一芸

ピエロ礼装

そろそろサーヴァント観たいなあ。

70連目

死霊魔術

担い手は

最後の語り部

宝石魔術

アリス礼装

同じ★5礼装……。

80連目

三本線!!

セイバーか……。

デオン

告解の惑い場

ピエロ礼装

最後に鯖かあ。

90連目(2万)

三本線!!

セイバー……。

ランスロット

幻想の姫

未凸礼装はマジで嬉しいゾ。

100連目

初手三本線多くない?

バーサーカー!!?

フラン……。

カレスコ

ピエロ礼装

これは犯罪ですよ。

110連目

ルームガード

金回転のランサー

ワルキューレ

新★5礼装

熾天の王

7周年で追加された礼装ですね。

120連目

投影装填

冬の結晶

よくある光景。

130連目(3万目)

慈愛

毒蛇一芸

魔道元帥

お前らさあ……。

140連目

アリス礼装

魔弾

冬の結晶

カリヤおじさん

ルームガード

金回転かあ。

バーサーカー!!

頼光さん!!

結果

頼光さん 初召喚

ワルキューレ1体↓17体目

デオン1体↓15体目

ランスロット1体↓8体目

フラン1体↓8体目

熾天の王1枚↓初ゲット

幻想の姫1枚↓3枚目

カレスコ1枚↓13枚目

魔道元帥1枚↓12枚目

火炎伯爵1枚↓11枚目

担い手は此処に1枚↓7枚目

3万での結果は当たりですね。

てか、★5礼装よ……。

イベントでもここまで出ない、場合によっちゃ0枚って事もあるのにねえ。

初ゲットと未凸が重なったのは嬉しいです。

魔道元帥とカレスコは……うん、未凸に譲ってあげて？

育成は種火半減中なので種火周回して、溢れた種火で育成します。急いで育成する必要もない鯖だしね。

メンテ

やはり明日メンテあるそうです。

既に告知の通り、ユガキャンペーン開催ですね。

ゲームの改修としてunityのアップデートや何時もの調整が入るみたい。

そう言えば、明日にはリコレクションクエストも来るんだよなあ。

めんどくさいクエストが溜まっていく……。

リコレクションクエストに関してはやはり無期限でもいいのではないかな？

今回はここまで

では、明日のメンテナンスまで種火周回ですね。
誰の復刻と幕間や強化が来るか楽しみ!!

R o a d t o 7 「L o s t b e l t N o . 4」

2022年9月7日「メンテとユガキャンペーンの開催」

7日13時前

おはようございます。

スタミナ回収の為に起きて無事に終わりました。

もう少しスタミナが残っているので記念クエスト進めます。

F a t e / A p o c r y p h a アニメ放送記念クエスト

進行度1

セイバー3万単体。

ゲストの黒のセイバーと赤のセイバーどっちか固定。

新茶にプーリン、水着スカデイ、闇コヤン。

34万で撃破。

進行度2

黒のアサシン3万。

ゲストは黒のセイバー、黒のライダー、ジャンヌのどれか固定。

三蔵ちゃん、プーリン、水着スカデイ、闇コヤン。

57万で撃破。

スタミナなくなつたので終わり。

とりあえずここまで。

頼光さんは現在第三再臨まで育成済み。

2600万キャンペーンは来週まであるの余裕ですね。

13時

メンテ開始です。

多分今回も14時までにはアップデートが来ることでしょう。

それまでアニメ消化しながら待ちます。

18時前

アニメ見てる間にアップデート来てました。

さて、予想以上の事は起きないかな？

次回イベのタイトルだけでも告知してくれた嬉しいんだけど……。

18時

メンテ明けてデータ更新。

あ、ユガのPVが流れてる。

普通、音切ってるからビビるわ。

リコレクシヨククエスト、神ジュナとジナコの幕間。

ガチャは神ジュナ、カルナ、ジナコのピックアップですな。

その他にも低レアいる。

ラクシュミーとなたの強化クエストも来てますな。

ざっと見れるのはこのくらい。

後はお知らせでじっくりと確認しましょうか。

……リコレクシヨククエスト憂鬱だなあ。

アドバンスドクエストも残ってるのに。

二度寝したいなあ。

一括ダウンロード

unityのアップデートに伴い、メンテ前に一括ダウンロードを
していてもメンテ後にもう一度し直す必要があるみたいですね。

まあ、仕様だから仕方ない。

時間がある時に一括ダウンロードしておきましょうか。

にしても、最大で14GBって大きいなあ。

他のゲームの重さ知らないけど。

対応OS or androidの更新

何時だったか忘れたけど少し前に告知されてた奴が実行されたみたいですね。

過去ログが下記にあった…。

7月つてもう2か月前とか嘘やろ。

自分はスマホ買い替えたので5年間は大丈夫ですね。

まあ、余程古い機種でもない限りは動くみたいなので安心。

連続ログインの継続

7日の3時59分までにログインしてる場合、7日の4時から24時間はログインしたと見なす期間だそうです。

これは…：13時～18時までの間しかプレイ出来ないマスターへの措置でしような。

昔は、メンテに入ったら延長が当たり前だったから「メンテ前にスタミナ回収とログインしとけ」って言われたのが懐かしい。

寛容になったものだなあ。

今回はここまで

次回は本編であるキャンペーンの内容確認と…：強化クエはやろうかな？

モチベがあれば幕間も。

リコレクションクエストは…：多分やる気出ない。

報酬も呼符だから魅力的に感じないんだよね。

せめて、聖杯 or 伝承結晶 or 金フォウ君 or 夢火辺りじゃないと。

てか、リコレクションクエストも期限要らないと思う。

2022年9月7日「ユガキャンペーン内容」

ユガピックアップ

開催期間は来週の水曜日までの1週間だね。

神ジュナ：22年のホワイトデー以来半年ぶり。

カルナ：22年ホワイトデー以来半年ぶり。

ジナコ：22年6月中旬のサクラ戦線以来3カ月ぶり。

アシユヴァッターマン：21年の6周年ピックアップ以来1年1カ月

アスクレピオス：22年サマー・ワールドなので1カ月未満。

その他、恒常鯖のラーマ、ラクシユミー、なた、テルがピックアップ。

礼装もユガのクリア礼装がユガクリアマスターにはピックアップ対象。

何時もですね。

引くのか？

引かないです。

神ジュナ宝具2、カルナ宝具2、ジナコ宝具3なのでこれ以上は要らないですし、クリア礼装の方も1枚は持っているのもういいです。

神ジュナ宝具は3はあっても良いですが、2で十分すぎますし魔力も無いので今回は諦めます。

手持ちに寄りますし、今後が怖いですが、神ジュナ未所持なら1体確保はおススメしたいです。

この後11月に、キャストリア、モルガン、オベロンの復刻が確定してるけどね……。

幕間

神ジュナとジナコの幕間追加です。

ジナコには強化も来てますね。

幕間なので時間がある時に消化したいです。

強化クエ

ラクシユミーとなたに強化クエ追加です。

こちらはアドベンチャーパートが無いのでじかんが少なくても出来ます。

最優先かな？

ROADTO7 No.4

ユガキャンペーンです。

初めの方は新しみがあつたけど、ここまで来たら何時ものキャンペーン的な気持ちになつて来てる。

開催期間

14日までの1週間です。

来週からイベント。

マジで虚無期間だから楽しみ。

アドバンスドクエスト？リコレクションクエスト？

求めて無いから……。

幕間解放

最近よくある未所持でも解放。

神ジュナ、カルナ、ジナコ、ラーマ、ラクシユミー、アシユヴァツターマン、なた、テル、アスクレピオスが対象。

ですが、テルとアシユヴァツターマン以外は要所要所のストーリークリアが条件なのでなあ。

リコレクションクエスト

諸悪の根源(違います)

なた戦、神ジュナ戦、空想樹戦の3つが今回の対象だそうです。

やっぱり神ジュナは来るよなあ。

ゲストカルナ固定が厄介。

確かここだけで2回位コンテ使った記憶あるし……。

攻略面倒なので金曜日かな……。

まあ、攻略にかかる時間と労力を考えたら呼符如き要らないんだけどなあ。

マジでやる気が出なかったらスルーします。

限定ミッション

ユガのフリクエを合計3回クリアで、ティーポット、各色オープン、マナプリ200個がもらえます。

角目当てでサクツと3周終わらせようかな？

アプリ起動時に特別映像の再生

飛ばせないのはちよつと害悪。

昨日の時点でようつべで観てるし、未クリアにとってはほぼネタバレ。

流石にスキップ可能にして欲しい。

メインクエストスタミナ1/4

何時ものです。

スタミナを減らそうと、進めない人は進めないと思う。

フリクエ絆アップ

対象鯖（ピックアップ鯖）のユガでのフリクエ時の絆が30%アップだそうです。

だからといってわざわざ回る人はほぼいないだろうなあ。

強化クエ&幕間スタミナ半減

これはまあまあありがたい。

獲得経験値2倍

新しく今回のピックアップ鯖を召喚したら育成し易いですね。
フレポ2倍

関連鯖を使用時のみなので超微妙？

わざわざ関連鯖に凸TTを付け替えるのもなあ……。数値も微々たる差だし。

マナプリ交換

マナプリ交換にコマンドコードが追加です。

ガネーシャの被り物をしたネズミ……。何時のだったけ？

まあ、マナプリには余裕あるので交換しておこう。

ネタバレ配信

今回は8日の21時から。

ゲストさんはノツブと田中美海さん。

超大当たりじゃないですかー。

遅い時間帯からの放送なので仕事はギリギリですが、多分2時間はしないはずなので大丈夫。

問題は二度寝したさで忘れる事。

まあ、アーカイブあるはずだから見逃しても問題ないか。

はい、お知らせ更新終わり。

次回イベの情報は全くなかったか……。

金曜日か月曜日辺りにタイトルだけでも知りたいなあ。

新規イベントなので生放送もあるはずなので、その情報にも期待したいですね。

今回はここまで

モチベが出てこないなので、今日中の更新は多分なし。

うん、二度寝に限る。(金曜日の自分を締め付けてるだけ)

2022年9月9日「リコレクションクエスト なた
戦」

9日18時

おはようございます。

仕事終わって用事があり、帰ってきたら偏頭痛あったので寝てました。

昨日は二度寝だね。

とりあえず、今日はカルナのピックアップ開始ですね。

それ以外であるとしたら、次回イベの告知くらいでしょう。

あ、更新来た。

リリース2600日記念

何時もの石10個です。

毎回とは言わないけど、せめて一番高い桁が変わる時（現在なら千日に一回）くらい石の配布量増やしたりと何かしらの見栄えを良くしてもいいと思うんだけどなあ。

昨日の更新も軽く見ます。

IOS16の動作確認

毎年この時期にバージョンアップされる奴ですね。

本体のバージョンを16にしてしまうと、ゲームが動かなくなる場合があるのでアップデートは控えようって注意喚起。

とりあえず、16が出る前にアップデートを済ませて、自動アップデートをOFFにするのが大事。

自分は買い替えて速攻でOFFにした結果、夜勤で充電もWi-Fiも接続されてないからずっとアップデート止まったままだぞ……。

時間があれば休日の昼間に更新させるんだけどね。

androidも数日前に同じ内容来てましたぞ。

ストアのアップデート

不具合修正として、今日の15時にアップデート入ったそうです。明日の15時以降が強制なので時間がある時にアップデートしておきましょうか。

お知らせ更新終わり。

……じゃあそろそろリコレクションクエストやりますかあ。

今日終わらせないと、仕事の前にやらなきゃならなくなるし……。

リコレクションクエスト

第10節 進行度2 なた戦

懐かしいなあ。

初めてリアタイで攻略した章。

キャストリアも実装されてない時期だから、確かまだWマーリンオルタニキで戦ってた記憶ある。

攻撃痛いからコンテも使ったはず。

どれだけ成長出来るか楽しみです。

バーサーカーなた3ゲージ、46万と17万と20万。

開幕、自身のHPを毎ターン2万減らす。

開幕、こちらに永続で解除不能な攻撃デバフ。

2ターン目に自身に攻撃バフとクリバフ。

3ターン目に毎ターンこちら1体にランダムスタン付与。

4ターン目に自身に攻撃バフとクリバフ。

5ターン目にこちら全体のHPを5千減らす。

5ターン終了時、上記のギミックを解除して自身のHPを1にする。

3〜5ターンのスタンが厄介ですね。

それまでに弱体無効を付与しておくのが安定かな？

逆にスタンや恐怖、魅了で足止めしたらギミックの発動もズラせるらしいので、嵌め殺しも良さそう。

キヤストリアシステムするのが楽だそう。

開幕でかけられる攻撃デバフの倍率は高めだそうなので、バフ量はしつかり盛った方が良さそう。

5ターン終了時になったのHPが1になるので、それまでに最終ゲージまで鯖が残っていたら勝ち確ですね。

編成

シトナイちゃん 凸黒聖杯

キヤストリア 凸救済

フレキヤス

プーリン 凸結晶

アビー

ユウユウ

シトナイちゃん宝具連射戦法です。

NP溜まるか微妙だけど、宝具撃てるなら粛正防御でダメージを減らす。

プーリンはアーツバツファー兼、宝具でのリカバリー役。

アビーとユウユウは前衛崩壊した時の保険。

1ターン

開幕こちらに全カードデバフとHP回復デバフ、弱体耐性デバフもありました。

何の、毎ターンHP回復と回復バフ。

それと、ペペさんがランダムで回避くれました。

フレキヤスの全スキル。

HP的に1ゲージ目が一番火力必要なんだね。

フレキヤスオダチエンプーリン。

キヤストリアのカリスマとアーツバフ。

プーリンとシトナイちゃんのアーツバフ。

プーリン宝具、シトナイちゃん宝具A

37万で残り5万。
削れなかったか……。

2ターン

キャストリアのNPチャージをシトナイちゃんに。
万が一の為にプーリンの幻影も使っておきます。

シトナイちゃん宝具Q A

37万でブレイク。

3ターン

何もないのでこのまま攻撃。

シトナイちゃん宝具、キャストリア宝具、プーリンA

57万で2ゲージ目ブレイク。

スタンはプーリンに行きました。

4ターン

シトナイちゃんNPチャージ。

決戦バフ。

シトナイちゃん宝具B A

31万で撃破。

良かった〜。

完勝とはいきませんでした。誰も倒せせずに勝利出来たのは嬉しい。

やっぱりキャストリア強いわ。

今回はここまで

次回は……神戦ですね。

家族マスターは何回か負けたりしたので、自分はコンテ使うと思います。

フォーリナーもワンパンするクリバフとかアホ。

2022年9月9日「新規イベントはぐだぐだ新邪馬
台国??」

21時過ぎ

なんか、今日のカルデア放送局で次回イベのタイトルが発表されるらしい。

……は？

放送局でイベントタイトルが発表されるのって覚えてる限りだと初なんですが？

インターネットラジオなので聞けないですが、発表されたらお知らせも更新されるはずなので待ちたいと思います。

開発スタッフは登壇されないみたいなので、本当にタイトルだけらしい。

てか、お知らせ更新来てるやん。

これは……19時更新だったのか？

京まふ出展情報

今年も京まふに参加するみたいですね。

17日と18日

来週の土日ですね。

17日の15時20分〜16時の間にカルデア放送局もあるみたいですね。

ゲストは大久保さん、高橋李依さん、田中美海さん。

さすがのメンバーですね。

今年の京まふは誰のピックアップが来るのか楽しみです。

他にも、10月のイベントの情報とか出ないかな？

開発スタッフは出ないみたいなので、情報あつてもタイトルだけっぽい。

では、カルデア放送局での次回イベタイトル公開を待ちます。

多分、攻略班が載せてくれるはず……。
インターネットラジオは専用アプリインストール必要だからなあ
……。

つて来たあ!!

ぐだぐだだそうです!!

今年ほどの時代に向かうんだ……。

PVとかあるみたいなので、終わったたらようつべで公開してくれな
いかなあ…。

で肝心なタイトルは……。「ぶつちぎり茶の湯バトル「ぐだぐだ新邪
馬台国」く地獄から帰ってきた男く」

邪馬台国再び!!?

14日に生放送で、川澄さんが登壇。

これは即時スタートですな。

邪馬台国が舞台って事は……芹沢さんと山南さんありゆ???

来週の水曜日が楽しみになってまいりました!!

魔力足りるかな……??

22時過ぎ

お知らせ更新来てました。

生放送の告知にリツイートキャンペーンもありました。

何時も通り、7万リツイートで石14個ですね。

その他、イベントのページも。

ぐだぐだ!!

参加条件は何度も言っている通り、ユガクリア。

ぐだぐだは基本的に参加条件重めが多いよね。

開催時期

9月中旬とありますが、生放送もあるのでほぼほぼ14日でしよ
う。

生放送が19時からなので、20時か20時半スタートかな?

残念ながら仕事は早出なので開催直後はそんなに遊べないですね。
帰ってからが地獄や。

ディザーPV

見えました。

気になる単語が沢山ありますねえ。

特攻鯖

こちらも先行公開。

と言っても毎度の如くぐだぐだ鯖ですね。

ぐだぐだ以外ではヒロインだけが既出不明です。

魔王ノツブとか復刻しないかなあ。

いや、新鯖の数次第だけど、多分今回も魔王ノツブはタイミングが
悪い感じになるかも……。

今回はここまで

ちよつとやる事出来たので神ジュナ戦と空想樹戦は出来そうにな
いです。

明日の朝辺りには神ジュナ戦は終わらせたいなあ。

では、水曜日の生放送まで楽しみに待ちましようか!!

2022年9月10日〜12日「リコレクションクエスト 神ジュナ戦」

リコレクションクエスト 神ジュナ戦

ゲストのスーパーカルナさんが固定編成の奴です。

プレイスキルが上手いマスターなら余裕だろうけど、下手くそだからスーパーカルナを上手く使えなかったんだよなあ。

普通にコンテ2回位使った気がする。

敵情報

神ジュナ3ゲージ、31万と33万と36万。

開幕から永続で全ての攻撃に対する耐性(30%)と弱体完全無効を所持。

更に攻撃バフも追加。

1ゲージブレイクで攻撃バフ5ターンとクリ発生バフ5ターン。

2ゲージ目ブレイクで宝具バフ3ターン、無敵貫通5ターン、チャージ最大まで増加。

なんか、思ったより厄介で面倒そうなバフが持っていないですね。

でも、バフ量が強いのでワンパンされる地獄なんだよなあ。

ゲストのスーパーカルナは永続の攻撃バフ、毎ターン2千回復、ガッツ1回半分が付与されている。

戦力は一応あるはずなので、スーパーカルナさんは殿を務めて貰いましょうか。

通常攻撃は物凄く痛いので、被弾して誰から落ちたら撤退らしい。

キヤストリアの粛正防御が神。

2ゲージブレイクで無敵貫通宝具の高火力宝具を撃ってくるので粛正防御必須。

やはり、Wキヤスの単体宝具アタッカーで宝具連射が一番有効打かな？

開幕のバフは無理ですが、ブレイク時のバフは解除出来そうなので、強化解除などもよさそう？

まあ、開幕のバフだけでも普通にワンパンレベルの火力だと思うので、スタンや魅了の方が良さそう？

編成

アストライア 凸黒聖杯

キャストリア 凸救済

水着スカディ 凸カレ

プーリン 凸プリコス

マシユ レベル50 飢餓

スーパーカーナ

W編成出来ないのが残念ですね。

アストライアがアタッカー。

宝具マだし悪特攻刺さるし。

水着スカディは汎用的なNPチャージ要員兼絆上げ。

プーリンはアーツサポ。

マシユは盾役。

殿にはスーパーカーナさん。

最低でも最終ゲージまで削ってカルナさん出てきたら行けるはず

……。

1ターン

とりあえず、スカディのスキル全部アストライアに。

スカディオダチエンプーリン。

キャストリアとプーリンのアーツバフ。

プーリンのカリスマ、キャストリアのNPチャージ。

事故死防ぎぐためにプーリンの幻影。

アストライア攻防バフ、

アストライア宝具、キャストリアA、アストライアA。

77万でブレイク。

攻撃は全て無敵で耐久。

2ターン

キャストリアのカリスマ。

プリン宝具、アストライア宝具、キャストリア宝具。

100万で2ゲージ目ブレイク。

宝具と攻撃は全て肅正防御で防いだ。

3ターン

アストライアのアーツバフと星バフ。

決戦バフ。

で、NPが30%足りないので令呪でチャージ。

ここで令呪切らなかつたらめんどくさいのでね。

アストライア宝具Aクリ、キャストリアAクリ。

141万で撃破。

令呪でNPチャージしたとはいえ、当時はコンテ推奨だった神ジュ
ナをノーコンクリア!!

キャストリアの力は偉大だった。

今回はここまで

今日は月曜日なので、夕方更新を見た後に空想樹に取り掛かりたい
です。

2022年9月12日～13日「リコレクションクエスト 空想樹戦」

12日22時前

おはようございます。

二度寝で遅くなりました。

お知らせ更新は来てないみたいですが、ぐだぐだの歴史を振り返れる特設ページが開設されたみたいですね。

違う、マスターが望んでるのはそうじゃない。

総集編で、過去の配布鯖再配布とコインなんだ……。

明日にはメンテの告知かな？

月一の週二休みが今週なので、明日中にはリコレクションクエストやらないと……。

後、メンテに備えて夜寝れる!!

リコレクションクエスト

第19節 進行度5 空想樹スパイラル戦

空想樹だけでなく、ペペさんのアシユヴァッターマンも居るめんどくさい戦闘です。

確か、ここも普通に数回のコンテ使ったんだよなあ。

敵編成

空想樹バーサーカー3ゲージ12万、12万、13万。

アシユヴァッターマン3ゲージ10万、11万、15万。

ペペさん：毎ターン、アシユヴァッターマンに弱体解除とダメカ3回3ターン

開幕、アシユヴァッターマンに永続で解除不可の攻撃バフrとバスターバフ。

どちらか1回目ブレイク、アシユヴァッターマンにタゲ集中5ターンと永続の攻撃バフ。

どちらか2回目ブレイク、アシユヴァッターマンに永続で

解除不可の攻撃バフとチャージ3。

空想樹：永続解除不可の宝具耐性50%と防御バフ50%

1ゲージ目ブレイク、宝具耐性を解除して毎ターンチャージ
+1

2ゲージ目ブレイク、防御バフを解除して毎ターンチャージ

+1（合計+3）

アシユ：ペペさん参照。

空想樹が物凄く硬く、アシユヴアッターマンが物凄く痛いってわけよ。

攻防抜群のコンビじゃん……。

ただ、敵が2体居るお陰でHPはそこまで高くないですね。

空想樹の防御バフと耐性が厄介ですが、何とかバフ盛れば削れるかな？

最悪コンテでいいや。

編成

ヴリトラ 凸黒聖杯

キヤストリア 絆礼装

プーリン 凸プリコス

フレキヤス

マシユ 凸飢餓

ヘラクレス 絆礼装

アーツランサーで宝具連射する戦法。

コメ覽とか見たらこれが一番ならしいんだよね。

ダメージが通りにくい空想樹が残ったら絆ヘラで。

それでも負けたらコンテで行きます。

1ターン

フレキヤスのスキル全使用して、オダチエンプーリン。

プーリンのカリスマとアーツバフ。

キャストリアのNPチャージとアーツバフ。
ヴリトラのスキル全部。

宝具バフは一回だけだしNPチャージも無駄になりますが、ブレイクしてない状態の空想樹が一番硬いので、ここで火力を出しておきま
す。

空想樹にヴリトラ宝具BA。

66万で両方ブレイク。

スキル封印が良い味出してる。

2ターン

プーリンの幻影。

プーリン宝具、ヴリトラ宝具A

82万で両方ブレイク。

宝具は無敵で耐久。

3ターン

キャストリアのカリスマ、決戦バフ。

キャストリア宝具、ヴリトラ宝具Q

166万で両方撃破。

はい、作戦勝ちで完勝でした。

キャストリアが偉大だった……。

今回はここまで

次は幕間と強化クエかな？

アニメ消化に入るので更新は夕方以降で。

2022年9月13日②〜14日「幕間消化」

13日17時前

アニメ消化終わったので、ボチボチ追加された幕間と強化クエを終らせて行きます。

強化クエ 神ジュナ「魂の灯火について」

進行度1

アサシン40万単騎。

神ジュナ固定編成なので、闇コヤン、フレ光コヤン、水着スカディでサポート。

敵には毎ターンHP減少と攻撃デバフに防御デバフが付与される模様。

宝具42万で撃破。

進行度2

ランサー18体。

神ジュナ固定編成。

幸いHPは低いので宝具3連射出来れば良いので、アタッカーも織り交ぜて編成しましょうか。

神ジュナ、シャルルマーニュ、アルテラ。

神ジュナには毎ターンNPチャージとガッツ1回が貰えるみたいです。

76万、43万、73万でクリア。

感想

カルデアの神ジュナが異聞帯の神ジュナの記録を見ての幕間。今だからこそその幕間だと感じました。

クリスマス・ロードの復刻はしないんですか？

18時過ぎ

はい、予想通りメンテの告知が来ました。

明日の昼から夕方です。

今日は休みなので、深夜のアニメを観てからメンテの前まで寝れます。

久しぶりぐっすり寝れるよ……。

では、それまでに出来る限り消化していきたいですね。

幕間 ジナコ「W a t c h e r f r o m f a r (n e a r) s
i d e e」

進行度 1

選択肢で戦闘相手が変わる。

情熱の赤かな、ねろちやま20万単騎。

きつと青でしょう、玉藻20万単騎。

ゴージャスな金、英雄王25万単騎。

全員ブレイクでクリア。

ゴージャスな金で行きますか。

ジナコ編成単騎固定。

単騎???

それ知ってたらねろちやま選んでたんだが？

礼装は凸結末で良いや。

開幕、防御バフとダメージアップが3つつつ付与される。

頑張つてブレイクしたいと思います。

アーツ中心に切つて宝具で無敵と回復で地道に行きました。

5ターンでブレイク。

進行度 2

サンタカルナ20万単騎。

ジナコ単騎固定編成。

アーツ中心に切つて宝具で耐久しつつやりましょうか。

3ターンでブレイク。

進行度 3

BB25万単騎。

こちらは当然ジナコ単騎固定編成。

開幕B Bが宝具撃つてくるのでスキルの無敵で耐久。

後は何時も通り。

礼装も自由なので無敵礼装もアリですね。

5ターンで撃破。

感想

だ、誰がジナコさんを虐めてるんや…!?

B B案件か……。

でも、確かに旨い手だよなあ。

現実の仕事もこんな風に遣り甲斐があればもっと楽しくずっと働けるのに。

今更ながら明かされるガネーシャ||ジナコ誕生の秘話……。

こう言った重要そうな話をサブで行うゲーム。

スキル強化

宝具バフと秩序特攻付与が追加。

バフが増えたのは良い事ですね。

あれ……味方単体？

味方単体に特攻と宝具バフ付与可能になったのか!!?

強くな？

まあ、ジナコ自体が耐久よりの性能だから道中兼サポーターにはしづらいけど、選択肢が増えるのは良い事ですね。

今回はここまで

メンテ前のスタミナ回収兼半減キャンペーンを逃すまいと急ぎ攻略中です。

後回しにしていたツケですね。

生放送前にもう一回は更新したいです。

2022年9月14日②「強化クエ消化&記念クエスト消化」

14日11時

スタミナ回収兼半減の恩恵を。

強化クエ ラクシユミー

進行度1

バーサーカー2体とランサー、ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー15万単体。

アルテラ、シャルルマーニュ、邪ンヌ。

35万、20万、29万でクリア。

進行度2

バーサーカーとランサー2体、バーサーカー2体とランサー、スパさん18万単騎。

上記と同様。

水着スカスカシャルルマーニュ。

42万、41万、クリ殴りで撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー9万と微姉妹19万。

Sタル、邪ンヌ、新茶。

50万、36万、16万。

スキル強化

クイックバフとNP獲得量アップが追加とスキルターンが短縮。クイック全体宝具なのでバフが増えたのは純粹に嬉しいですね。倍率は20%ですが、無かった頃よりは良い。

強化クエ なた2

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー15万単騎。

闇コヤン、Sタル、邪ンヌ。

36万、54万、34万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、水着沖田さん15万単騎。

闇コヤ、Sタル、ケツアル。

38万、41万、あ…：不利クラスだった。

6ターンでクリア。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とワルキューレ18万。

闇コヤ、邪ンヌ、シグルド。

32万、32万、26万で撃破。

スキル強化

魔性特攻と特防、星獲得を追加。

魔性特攻は汎用性高いのでありがたいですね。

半減のは終わったので、頼光さんの奴を終わらせたいです。

強化クエ 頼光さん

進行度1

ランサー2体とアサシン、アサシン2体とランサー、キャスター1
6万単体。

水着伊吹、神ジュナ、ケツアル。

無事に3ターンクリア。

進行度2

アサシン6体、巴さん19万単騎。

水着ふーやちゃん、エレナ、ブリュンヒルデ。

20万、29万、23万で撃破。

スタミナが足りないので別のクエスト行きます。

Fate/Apocryphaアニメ放送記念クエスト

進行度3

天草単騎。

フレンドはジャンヌか黒セイバー固定。

闇コヤ、水着ふーやちゃん、邪ンヌ。

36万で撃破。

FGO夏祭り2016 記念クエスト

進行度1

ライダー3体、ライダー1万単騎、キャスターとルーラー。

サポジャンヌ固定編成。

えつちゃん、ガラテア、狂ヴラド

素殴りでクリア。

進行度2

バーサーカー3体、バーサーカー2体とセイバー6千、ランサーと

バーサーカー。

プリン、フェイカー、ペンテシレイア。

素殴りでクリア。

今回はここまで

スタミナ回収も無事に終了。

今回も14時前にストアのアップデートが来ると思います。

生放送スタートは19時から。

川澄さんと開発スタッフだけなので1時間で終わって20時ス

タートだと思えます。

今日は早出なので急いで新鯖当てないと……。

2022年9月14日③ 「生放送」

18時前

アップデートはしっかりと出来ております！

まあ、18時のメンテ明けは何もないはずですがね。

18時

データ更新あり。

特に何も無いですね。

強いて言えば、ガチャがなにも来てないだけ。

生放送まで仮眠取ります。

19時前

お知らせ更新来てました。

IOS16の動作確認が完了したみたいですね。

これでアップデートしても大丈夫と。

なんか、ふと見たら一括ダウンロードが5Gもあったんだが？

アップデート前は何もなかったのに……。

19時

始まった!!

川澄さんだ!!

リツイートキャンペーン

自分が見た時は3万超えてました。

インフォメーション

金沢さん登場!!

19時は遅い時間やぞ……。

メルブラ

買いたい詐欺。

まほよ予約受付中

まだPV見てないわ。

京まふ

今年も出展。

現地でも色々あるみたいですね。

生放送は17日土曜日の15時20分から。

イベント中なので新情報はないのかな？

次回イベのチラ見せとか……。

最後!?

グッズ情報

問題のイラストですね。

高杉さんは実装されるのか??

コンのマスコットはフェスで隠しキャラとして居た奴か。

コンを握りしめる王。

絵面が……。

お早いインフォメーション終了。

これは情報盛り沢山っぽいですね。

アヴァロンのアーカイブが今日でお終い。

生放送後に見たらギリギリ……。

でもこの後イベント来るじゃないですかー。

カノウさんスタンバイ中

ゲーム最新情報!!

カノウさん来ちゃっ!!

そうだね、周年の石なんて一瞬で亡くなったよね。

川澄さんもバーサーカー引いたのか。

で、1/3を外したと…。

リツイートキャンペーンがもう直ぐ達成。

石はいくらあっても良い。

プロローグ公開!!

邪馬台国なのに堺??

出会いと開会。

過去イベからも登場……??

アドベンチャーパート!!

綺麗な庭園。

子供?

モブっぽくもモブじゃなさそうでもる。

新鯖!!?

卑弥呼っぽい感じある。

壺与!??

本気で来た???

シユシヤ誰かの幼名?

相変わらず謎だわー。

言ったらだめだもんね。

イベントの進め方

茶の湯ポイント。

ポイント形式ですね。

フリクエで茶葉を集める。

それを使って報酬とポイントゲット。

レシピがあつて、その組み合わせで報酬が変わる。

欲しい素材が出やすいレシピを使うのが無難なのか?

あゝ。

茶葉の配合で素材が最低でも1個は確定だから、宝箱イベントに近いのか。

新鯖!!

壺与! 1

★4ルーラーで単体宝具かな?

配布鯖!!

メインクエストクリアで宝具BGMが変更。
やっぱりルーラーは殴る。

簡易霊衣!!

アドベンチャーパートでもあつた奴か。

何時もの、配布鯖は獲得経験値2倍。

まだあるよなあ。

攻略情報。

礼装。

配布礼装で茶番の効率アップ。

NP50にバスター、NP獲得量アップ。

更にフレポで経験値礼装!!

異種類隠れてますねえ。

コマンドコード

お茶ノツブ可愛い。

特攻鯖

?が2つありますねえ。

新鯖2体は確定ですね。

概念礼装

ガチャ産

効果は普通かな?

どれもイラストは最高。

新鯖紹介!!

今回はでは2体。

前回の反省を生かしてか。

山南さん!!

補助宝具かな?

★4セイバー。

限定ですね。

千利休

女体化だあ！

バーサーカーで単体宝具？

★5ですね。

テレビCM

またNPC増えてね？

配信日時は??

この後直ぐ20時!!

やったぜ!!

リツイートキャンペーンは無事に7万達成。

なんか、我が王に石を貢ぐキャンペーンみたいに感じる。

7章までに新規イベントはまだあると。

ハロウインはあるのか。

クリスマスは帰って来るのか？

久しぶりに開始まで15分程度の余裕がある。

下の階に降りて身体涼めてきます。

2階熱い……。

ぶつちぎり茶の湯バトル ぐだぐだ新邪馬台国 地獄から帰ってきた男

2022年9月14日④ 「千利休ガチャ&1日目攻略」

20時前

あと数分!!

とりあえず、ガチャ引いてイベント進め終わるまでが目標かな？
素振りして待ちます。

20時

データ更新あり。

はい、ガチャ引いていきたいと思います。

千利休ガチャ

3万で出たら天井が1回増える。

森君のピックアップも来てますねえ。

10連目(残り石)

金回転!??

千利休

★4イベ礼装

冬の結晶

は??

まさかの1発で出てしまった。

マジで1枚目です。

山南目当てに続けます。

20連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

五大元素

30連目

★4イベ礼装

★5イベ礼装

★4イベ礼装

三本線!!

アサシン?

切嗣

アイリ礼装

40連目

★4イベ礼装

★4イベ礼装

止まった!!

セイバー!!

剣デイル

なあんでお前が来るんだよお
!!???

50連目(1万目)

ウエイバー礼装

★4イベ礼装

60連目

魔弾

★4イベ礼装

悲願の継承

狩人の夢

そろそろ来ても良くね?

70連目

目覚めた意志

金回転!!

ライダー??

マリー

止まったあ。

免許皆伝

ふああああ

80連目

三本線!!

セイバー!!

山南さん!!

毒蛇一芸

よかったあ。

結果

千利休 初召喚

山南さん 初召喚

黄泉より出づる誓い1枚

是にあらざる9枚

土の実7枚

剣デイル1体↓11枚目

マリー1体↓11体目

切嗣1体↓6体目

五大元素使い1枚↓3枚目

まあ、1枚目で★5鯖、からの同クラスすり抜けを経験したせいで素直に喜べないんですが、1万でこれは普通に大当たりですね。

この後のぐだぐだ系復刻や、京まふキャンペーンに魔力を残せておきました。

育成は後にして、先にイベント進めましょうか。

プロローグ「地獄から帰ってきた男」

アサシンとセイバーにセイバー27万。

雑魚敵は全部で6体。

ギミックはなさそうなので殴りますか。

Wキヤス水着伊吹でシステムした方が早そう。

雑魚敵には攻撃時に星発生デバフ付与、セイバー28万には永続のクリ発生バフと攻撃時にHP吸収5ターン。

Wキヤスでバフって宝具。

伊吹宝具Q、キヤストリアB

83万で3体撃破。

NP足りないので自前のNPチャージ。

宝具、87万で3体撃破。

最後はバスターで殴って撃破。

3ターンクリアです。

第一服「レッツGOあの世！」

敵サイドが分かりましたね。

まさか石田三成なんて……。

今回は実装されないと確定してるんだよね。

地獄から帰ってきたのはクコチヒコなのか？

舞台は黄泉の国と現世の堺。

エレちゃん来たら強くな？

空飛ぶ茶室……。

ぐだぐだしてるなあ。

今回はここまで

今日のストーリーは此処までみたいです。

次回は明日でポイントも必要と。

何時もの通りの毎日更新のポイント形式のイベントみたいです。

引き続きフリクエ、新鯖育成と性能評価、お知らせ更新を見ていき
たいと思いますが、普通に時間切れになりそうなので明日の朝に会い
ましょう。

もしかしたら更新出来るかもしれませんが、期待薄。

21時半か、明日の7時頃を目安に。

2022年9月14日⑤〜15日「フリクエ&お知らせ更新」

21時過ぎ

時間までやります。

とりあえずフリクエ行きます。

まつろわぬゴロツキ退治

バーサーカー9体で最後にはアステリオス13万。

緑と黄茶葉、大判と茶荒がドロップ。

Wキヤスプーリン槍坂本さん。

そもそも、今回はアーツ全体宝具が少ない。

初手59万でNPは60か。

一応後で蘭丸も試してみるか。

無理そうなら特攻鯖外で出来そうな鯖で。

思った以上に茶葉はドロップしますね。

これは宝箱イベントの代用になるのでは？

余った時間は石割周回もした方がいいかもしれない。

もちろん、報酬の素材が終わって無ければですがね。

あやしい麦茶屋調査

イエローとレッド、茶碗と大判がドロップ。

敵はキヤスター9体で最後にはメディア18万。

特攻鯖には居ないのでWキヤスオデュツセウス。

初手、60万でNP回収出来ます。

真ん中、56万でNP回収オツケー。

ここはこれで決定ですね。

来襲！茶花盗賊団

レッドとグリーン、茶碗と茶荒がドロップ。

敵はアサシン9体で最後には静謐13万。
Wキヤス式部さん。
無理そうならジーク君に変えてみます。
初手、27万でNP回収ギリギリ。
真ん中、28万でNP回収少し足りない。
オダチエンプーリンしたら行けますね。
ジーク君の方が楽かな？

15日6時半前

おはようございます。

休憩時間に周回したかったのと、残業は嫌だったので通常の3倍頑張りました。

何時も以上にタスクも多かったので疲れた……。

休憩時間中の周回で今日の更新分のポイントと、アイテム交換の礼装を全て交換し終わりました。

これで5積みで周れます。

では、昨日の続きでお知らせ更新みましょうか。

リツイートキャンペーン

7万リツイートが達成できたので、今日のログインで石14個がプレボに配布されています。

ありがとうございますね。

我が王もニツコリ。

京まふイベント

今年も出展するよー。

生放送もあるよー。

カノウさんは居ないよー。
って内容。

基本的には声優トーク。

ワンちゃん、次回イベや復刻イベントの告知があるかもしれない程度の期待を持ちましょう。

「ぶつちぎり茶の湯バトル　ぐだぐだ新邪馬台国　地獄から帰ってきた男」開幕！

既に遊んでますね。

それなりに触って感覚も分かっているのでお知らせ更新で詳しく見て行きましょうか。

開催期間

14日～5日。

最近の傾向通り3週間ですね。

このイベントは3週間で助かる。

参加条件

何度も何度も告知されている通り、ユガクリアが条件です。

配布鯖もいるのでまだのマスターは頑張ろう！！

テレビCM

先ほど軽く確認した結果、昨日の更新の時点で全員確認できますね。

放送では誰か分からなかった鯖は、石田三成と山南さんと判明。

今回はここまで

長くなるのでここで別けたいと思います。

8時前には更新したい。

2022年9月15日② 「イベント概要」

7時前

続き

配布鯖

今年のぐだぐだには配布鯖がいます。

★4ルーラーの壺与です。

邪馬台国の最後の言葉が実現するとはなあ。

で、最近よくある初日には仮加入しないタイプ。

道中か最終日か……。

イベント形式

毎日更新のポイント形式です。

フリクエでドロップする茶葉を2種類使ってお茶を精製。

しっかりと礼装を積んでたら自然回復でも間に合うペースかな？

イベント日程

あ、壺与の正式加入の日書いてあった。

毎日の必要ポイントも書いてありますね。

一日で二服更新されるので、2日飛ばしで考えたら即時攻略できま
す。

ストーリーに必要なポイントは全部で42万。

早目に集めてもいいかもしれない。

お茶を淹れる

フリクエで集めた茶葉をポイントを素材に変換するシステムです。

レシピを選択してグリーン茶葉、レッド茶葉、イエロー茶葉を消費
してポイントと素材ゲット。

最大で100個まで一気に出来ます。

素材はレシピ毎で5種類の抽選枠があり、その中で期待値高い奴は

出やすい。

若干違いますが、殆ど2年前の宝箱イベントと同じですね。

お知らせではゲーム内で見れないレシピも全部乗っています。

牙、鎖、髄液、種、QP。

ランタン、羽根、勾玉、勲章、★5種火。

心臓、獣脂、鬼灯、種火、QP。

以上のラインナップ。

最後の方には金素材もあるのでかなり美味しいイベントだと思いますよ。

壺与

プロフィールとステータスが公開されていますね。

後日加入したらどの程度なのか調べてみます。

宝具演出

こちらも生放送で公開。

ダメージ前に宝具バフ、ダメージ後に呪いと呪厄が見えますね。

ヒット数は正確には分からないけど、物凄く少ない訳じゃないのは点で分かる。

壺与獲得経験値2倍

配布鯖恒例。

加入したら一気に上げたいと思います。

特攻鯖

イベ前の奴に山南さんと千利休、壺与が追加されただけですね。

配布礼装★5「旅をもてなす」

バランス型でクイックとバスターバフ10%、NP獲得量8%にNP50%です。

普通ですが、配布礼装にNPあるのは周回し易い。

イラストは卑弥呼、阿国ちゃん、ザンザブローがおもてなしの準備

をしているカッツ。

こちら、アイテム交換で4枚、ポイント報酬で1枚。合計5枚配布されています。とりあえず一安心。

経験値礼装

生放送で見えなかったのは千利休でした。発表前だったしね。

フレポでは排出されず、ポイントの景品とアイテム交換だけです。フレポ回せないのは残念ですが、その分他の事に時間を使える。

コマンドコード

ポイントの報酬で獲得出来ます。

★5 「日輪の寵姫」

単体に火傷付与、クリバフ15%。
ユウユウとの相性が良いコマコ。
イラストは当然の如く茶々。

★4 「久遠の鏡」

自身に封印無効状態を付与。
カードが引けるかの運ゲーですが、封印の無効化は強い。
イラストは卑弥呼が持つてる鏡。

★3 「お茶ノツブ」

クイツクカードのみ毒呪い火傷の1つを解除。
最大HPを100増やす。
重なる厄介なので解除は偉い。
イラストは生もの……茶に使ってるノツブ。

アイテム交換

スカラベ、黒獣脂、羽根、灰、ランプ、齒車、勾玉、牙、冠、鈴、証、骨。

どれも美味しい素材が入っています。

灰は初かな？

壺与簡易靈衣

生放送で公開されてます。

主にごてごてした祭り衣装から動き易く脱いだ感じですね。

今回はここまで

今回は新鯖とガチャ礼装。

育成は既に終わらせてます。

2022年9月15日③「ガチャ礼装&千利休性能評価」

8時

眠いのでこれ終わったら寝たい。

千利休ピックアップ

新鯖である千利休と山南さんのピックアップ。

そして森君の復刻です。

森君は去年のぐだぐだ龍馬でも復刻来てましたので、約10ヶ月になります。

千利休再臨

生放送でも言われていた通り、千利休の第三再臨と最終再臨はイベントクリア後の解放クエストクリアにて解放されるみたいです。

ということは、何かしらのネタバレがあるって事ですね。来週辺りが楽しみです。

解放クエストは21日の夕方更新にて実装されるみたいです。

ピックアップ礼装

イベ礼装を見ていきましようか。

★5「黄泉より出づる鬻い」

アタック型で無敵貫通、バスター性能を3〜5%、宝具バフ15〜20%。

宝具バフの倍率は高いですね。

イラストは魔神さん、ノツブに茶々と……誰だろう？

★4「是にあらざる」

バランス型、アーツ性能3〜5%、クリバフ5〜10%、OC増加

1。

普通な性能。

イラストは邪馬台国でお米作ってた以蔵さん、坂本さんとお竜さん。

以蔵さん目立ってる。

★3 「土の実」

HP型、ダメカ100〜200、クイック性能3〜5%。

うん。

イラストは土器を作ってるライダーさん。

ほのぼの粋ですわ。

新鯖性能

では、最後に新鯖の性能見て行きましょうか。

育成してスキル上げもしたけど、ホントに何も見てないので初見評価。

★5 バーサーカー「千利休」

水着伊吹以来の早い★5バーサーカー。

バーサーカークイック全体宝具だと幸運以来かな？

ステータス

HP 1万2028と若干低いかな？

ATKは1万2463と平均？

フォウ入れたら上位に食い込む？

カード構成

QQQA B

まさかのバーサーカー初のQ三枚持ち。

クイック宝具はあれど、ここまでクイックに偏ってるのは珍しいな。

宝具

クイック全体宝具

敵全体にOC増加と宝具レベル依存の人特攻宝具、ダメージ後に宝具封印と呪い付与。

特攻宝具は火力出し易いので嬉しい。
バーサーカーだから誰でも刺さるし。

スキル1

味方全体にクイックバフとNP獲得量アップを付与して星出し。
倍率は両方とも20%と予想通り。

星はスキルマで15なので微妙かな？

スキル2

味方単体にNPチャージとOC増加2に無敵付与。

NPチャージは30だそうです。

単体に30%配るのは珍しいな。

スキル3

自身にクリバフ、クイッククリバフ、クイッククリ時のダメージ前に防御デバフ付与。

Wでのクリバフ故か、倍率は50と普通。

両方100%あれば壊れてたのになあ。

クラススキル

狂化、陣地作成に加えて、芸術審美で弱体付与性能アップ、融通無碍でクイックカードでのNP獲得量アップ。

うーん、ワンチャン宝具で回収多い？

アペンド

対セイバークリテカル発生耐性。

誰だろう。

設定だけなら秀吉かな？

総評

特攻宝具が刺されれば高火力に期待できる、道中アタッカー兼クイックサポーターって感じかな？

バーサーカーなので敵を選ばないのは良いですね。

スカスカシステムですが、水着スカスカに敵はキャスター、礼装は配布礼装無凸の断片。

宝具でのNP回収は、クイック鯖にしては高い方ですね。

ただ、システムとなると色々補う必要がありそうかも。

やはり、宝具で星出して、クリバフでクリ殴り突破つて変則での活躍が見込めそうな鯖かな？

スカスカで、貰えるバフが違えば連射も行けるか？

とりあえず、強くて将来性はあるけど、現状で即座に必須級には届かない。

余裕あれば良さそう。

今回はここまで

長くなるのでカット。

次回は山南さんだけど、多分夕方更新と一緒にするかな？

2022年9月15日④ 「山南さん性能評価」

性能評価

最後です。

これだからイベント開催日は仕事行きたくないや。

★4セイバー「山南敬助」

サンタマルタ以来の★4補助宝具。

セイバーなら蘭陵王以来4騎目。

ステータス

HP12, 498と★4にしては高い方。

ATKは8, 726と低め。

カード構成

QQABB

サポーターって感じの構成。

宝具

アーツ補助宝具。

味方全体に攻撃バフとOC増加のNPチャージ、自身に毎ターン星出し、味方全体の新撰組にクリバフ。

倍率は攻撃バフが宝具1で20%、宝具マで40%もある。

MPチャージは10〜30。

宝具マだと攻撃バフの倍率やばいな。

クリバフが50%固定です。

スキル1

カリスマにNP獲得量アップと星出し。

倍率が10〜20と普通かな？

星は10個固定。

スキル2

自身にクイックとアーツバフ、NPチャージ。

倍率が20〜30と高めでNPチャージは20固定。

倍率は悪くないけど、自バフなのがなあ。

スキル3

味方全体に回避付与、HP回復、毒呪い火傷解除。
ギミック対応のスキルですね。

状態の解除は何個でも良さそうなので優秀です。

クラススキル

対魔力と机上を持っているがランクは低い。

アペンド

対バーサーカー攻撃適正。

土方さんかな？

総評

新撰組のサポーターって感じかな？

それ以外ではカリスマしかないので、ちよつと微妙かな？

宝具での攻撃バフの倍率が破格だけど、宝具マなので少し厳しいな。

限定だから今後どうなるか分からないし……。

低レアのサポーターって感じが無難。

周回するべき？

軽くですが考えてみます。

まず、フリクエでゲットできる茶葉。

5積みで計算した結果、1周あたりそれぞれ50枚はあった。

初日のクエストでこれだけ落ちるなら、変則とかはもつと落ちるはず。

で、茶葉は最大でも45で使用。

そう考えると、1周で1つの素材は確定（QPや種火の地雷はあるが）

銅素材や銀素材は落ちるとはいえ、それでも1周2周で絶対に落ちるかと思えば、そうは思えない。

しかも、イベント後半には金素材も出てくる。

宝箱イベントに近い位の美味しいイベントだと自分は考えます。

そうなれば、箱イベほどガチガチとはいきませんが、出来る限りの

時間を周回に使っていきたいと思います。
箱イベの予行演習みたいだな。

今回はここまで

実は、朝帰ってから周回しながらまとめてました。
だから投稿が遅かったんですね。

大判は2千枚、グリーン茶葉が500、イエロー茶葉が5千、レッツ
ド茶葉も5千ほど。

現在のポイントは明日の3万までは使ってます。

あ、周回してたら虹泥したので6積み出来てます。
後は数こなして凸礼装を作るまで泥させるだけ。

では、夕方更新で会いましょう。
寝るまで周回してきます。

2022年9月15日⑤ 「2日目更新」

18時前

おはようございます。

更新前なので起きて周回しております。

一つのフリクエしか行ってないから2種類の茶葉だけど、既に8,000個越えてる。

あ、前回更新後に2枚目泥しました。

良い調子ですね。

とりあえず、これで6積み周回してます。

では、時間まで周回しながら待ちますか。

18時

データ更新無し。

ガチャも追加無し。

突発的に復刻ガチャが来るとしたら明日が可能性あるんだよね。

では、ストーリー進めます。

第二服「スタンバイの茶の場」

ランサーとアサシンとセイバーとランサー2体とアサシン。

合計6体ですね。

スカスカ千利休で連射。

敵には攻撃時に低確率で星発生デバフ付与、攻撃バフが付与されてる。

今回のイベントだろこれがデフォルトかな？

59万、67万でクリア。

第三服「君の心にズッキューン」

ゲストの壺与前衛固定。

敵はセイバー2ゲージ20万と26万。

土方さんに闇コヤと水着スカディで。

壺与の性能が見れますが、この後仮加入するっぽいので後回し。
開幕、壺与がNP50%チャージとOC増加1と攻撃バフを自分に
付与。

クチヒコがこちらに防御デバフと宝具デバフを3ターン。
更に、毎ターンNPを吸うそうです。

バフって宝具打ちます。

20万と殴ってブレイク。

ブレイク時に3ターン後に高確率の即死を付与されました。
殴れば良いだけ。

もう一回NP貯めて宝具。

47万で撃破。

クリアで壺与仮加入ですね。

今日のストーリーは終わり。

先にフリクエ見ますか。

冥界茶会はいづこ

大判と茶筌、全茶葉、糸玉と矢尻がドロップ。

敵はランサー9体で最後にはジャンタ14万ですね。

水着スカスカ水着魔神さんかな？

出来ないと思うけど。

初手、73万でNP回収はやっぱり厳しいね。

オダチエンサポーターしたら行けるけど……。

やっぱりWキヤス水着巴さん？

無理そうなら伊吹にしよう。

育成

仮加入したので育成したいと思います。

再臨素材はポイント報酬なので貯めてた茶葉を使ってお茶を作っ
ていきたいと思います。

10万ポイントで最終再臨まで行けるみたい。

茶葉足りるかな？

あ、500ぽっちで10万行くのか。

では、育成していきます。

レベマ、スキルは擬似スキルまでいけました。

鬼灯と勾玉は大量にあるからね。

そう言えば、山南さんと千利休やってなかった。

千利休は黒獣脂が足りないなのでオール4止め。

山南さんは足りたので擬似スキルマ完成。

アペンド

ガチャ引いたり、絆上げたので溜まっています。

剣スロ：2つ目開放して9止め

水着ガレス：1つ目開放して8止め

ワルキューレ：3つ目開放して7止め

マリー：3つ目開放して4止め

アンメア：2つ目開放して4止め

水着ふーやーちゃん：1つ目開放して8止め

アスクレピオス1つ目開放して4止め

徐福：3つ目開放して7止め

水着オルトリンデ：3つ開放して8止め

フラン：2つ目開放して4止め

水着凧子さん：1つ目開放して6止め

森君：2つ目開放して7止め

Sタル：2つ目開放して2止め

プーリン：1つ目開放して2止め

水着エリセ：1つ目開放して3止め

結構溜まっていた。

今回はここまで

壺与の性能評価は次回。

更新するかは微妙です。

2022年9月15日⑥〜16日「壺与の性能評価& 周回」

19時半過ぎ

思った以上に時間かかっている。

早く終わらせて周回に戻りたいです。

★4ルーラー「壺与」

初の★4ルーラー全体アーツ。

ステータス

HP 1万1756、★4では平均的？

ATK 8,977、フォウ入れたら平均的かな？

ルーラーって感じ。

宝具

全体アーツ宝具。

宝具バフ3ターン、敵全体にダメージ、OC増加の呪い付与、呪厄付与。

宝具バフ3ターンは連射に向いていますね。

倍率は不明。

スキル1

自身にアーツバフと神性特攻付与、敵全体に呪い付与。

特攻付与に加えてアーツバフを付与できるのは偉い。

倍率は20〜30と若干高め。

神性特攻は50あるそうです。

スキル2

自身にNPチャージとアーツへの星集中とアーツクリバフ。

NPチャージは20〜30と普通。

クリバフは50〜100と高いですね。

スキル3

カリスマと猛獣へのクリバフ、星出し。

攻撃バフは10〜20と普通。
クリバフは30〜50と普通。

クラススキル

対魔力、陣地作成に加え。

天然の股体で毒火傷無効

狗奴の呪法でクイツクバフとクイツククリバフ、自身に猛獣属性。

アペンド

対フオーリナー攻撃適正。

誰何だろう？

今回のラスボスがフオーリナーとか？

ぐだぐだなの？

総評

アーツクリアタツカーって感じの性能かな？

横バフもあるけど、自バフの方が高い。

敵が神性や猛獣なら刺さりそう。

しかし、カード構成が恵まれていない。

後、キャストリアシステムに対応してらしい。

ルーラー故に頻度は低そう。

これで今日の更新終わりです。

明日の更新へは6万必要で既に終わってます。

ピックアップ2

最近の傾向的には金曜日に復刻ガチャが来る可能性が高い気がするんだよね。

魔王ノツブと沖田さん辺りが来てもおかしくないですね。

魔王ノツブは未所持なので、魔力を補填しておきたいと思えます。

出来れば周回に石を砕きたいんだけど……。

全部の茶葉が集められる冥界茶会を周回して更新を待ちたいと思えます。

16日8時

おはようございます。

仕事から帰って1時間くらい周回してました。

仕事の休憩時間に3枚目泥しました。

それと、気が付いたら銀素材のアイテム交換が全て終了。

ポイントも余裕で200万越えてました。

お茶を作る時、素材が一気に増えて楽しかったです。

イベント最終日が今から楽しみ。

では、とりあえず昼まで周回したいと思います。

8時半前

4枚目泥して凸礼装1枚作れました。

これで+7で周回出来る。

早くサポ欄に凸礼装欲しいなあ。

今回はここまで

充電が半分切ったのでちよつと充電休憩でも挟もうかな？
箱イベだったらしいけど。

2022年9月16日②〜17日「3日目更新&京まふ&4日目更新」

18時前

眠かったので仮眠取ってました。

寝る前に銅素材のアイテム交換も終わり。

後は金素材だけ。

今日の更新でガチャ追加来ないかな？

最近の傾向的には来そうなんだがなあ

18時

データ更新無し。

ガチャ来てないっすね。

地味に魔王ノツブ期待してたのに……。

では、ストーリー攻略していきます。

……。

今日はバトル無しで終わっちゃったよ!!!?

フリクエやりますかあ。

迷子の案内人

全茶葉、茶碗と大判がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後にはデミヤ14万。

Wキヤス槍坂本さん。

初手32万でNP回収は少ないね。

真ん中も40万でNP回収変わらず。

スキルポチのタイミング測ればオダチエン無しでも大丈夫そう。

乱数はまだ知らん。

今日の更新お終い。

明日の更新には12万ポイントが必要ですが、既にポイントは20万終わってるので気にしなくてもオツケー。では、明日の朝まで周回しますかね。

17日18時前

おはようございます。

京まふの生放送あったのは知ってましたが、「イベント中だから何も来ないだろ」と寝てました。

起きたらガチャの情報ありました……。

出展記念で石10個のプレゼント。

これは嬉しい。

京まふぐだぐだピックアップ

まさか、イベントじゃなくて京まふでぐだぐだピックアップされるとは……。

魔王ノツブ、土方さん、卑弥呼、沖田さん、阿国ちゃん、魔神さん、槍坂本さん。

礼装は現在開催中のイベント礼装がピックアップ。

★4では水着ノツブ、水着沖田さん、一さんも復刻。

とりあえず、18時になったのでイベントやります。

あ、今日の朝に8枚目がドロップして凸礼装2枚目が作れました。+8で周回中。

第六服「決戦！暗黒関ヶ原」

進行度1

山南さん25万と三騎士とアサシンの雑魚98体。

多分山南さん撃破でクリアかな？

壱与前衛固定編成みたいです。

水着スカスカ利休。

数を減らさないと？

撃破数に応じて修了かな？

山南さんには攻撃バフと回避持ち。

ええ……。

とりあえず宝具撃って撃破数でのクリアを狙います。

利休83万で5体撃破。

更に83万で5体撃破。

終わりました。

ターンなのか撃破数なのかは不明。

進行度2

魔神さん単騎固定編成。

ゲストだとレベル80のスキル8ですが、宝具は3です。

自前だろ宝具1のスキルマ……。

自前でいいや。

単騎なのでここは難しそう。

敵はクコチヒコ13万と雑魚敵6体。

開幕、魔神さんは自身に永続のバスター攻撃時にNP獲得、宝具バ

フ、防御バフ、攻撃不利打消しを付与。

敵は全体に攻撃バフですね。

1ターン

とりあえずBQAでクコチヒコに攻撃。

残り9万。

思ったよりも防御バフが染みています。

2ターン

NP溜まったので色バフと宝具バフ。

宝具BB14万で雑魚2体撃破、追撃でクコチヒコ撃破。

雑魚も全滅させる必要があるみたいです

ね
3〜4ターン

殴って撃破。

ストーリー攻略終わり。
長くなるので切ります。

2022年9月17日② 「強化クエ&魔王ノツブガ チャ」

18時半過ぎ

続き

暗黒関ヶ原の戦い 東軍

全茶葉、茶碗と茶筌、オーロラがドロップ。

敵はバーサーカー9体で最後には17万。

Wキヤス壺与で行けるか？

初手：60万でNP回収は50%

真ん中：70万でNP回収は60%

NP回収が10%足りないですね。

マスター礼装変えてコードFで行けるか。

強化クエ 魔神さん2

進行度1

アサシンとバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー、アサシン16万単体。

エレナ、水着ふーやちゃん、三蔵ちゃん。

29万、35万、49万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、光コヤン17万単騎。

闇コヤン、Sタル、三蔵ちゃん。

20万、44万、54万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とアサシン、アサシン12万とモルガン20万。

水着ふーやちゃん、三蔵ちゃん、邪ンヌ。

32万、28万、26万で撃破。

スキル強化

天特攻が追加。

3ターンなので使い勝手良いですね。

強化クエ 森君

進行度1

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、
バーサーカー13万単体。

グランドローマ、ヴリトラ、邪ンヌ。

24万、33万、39万でクリア。

進行度2

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、
アシユヴァッターマン16万単騎。

グランドローマ、ヴリトラ、水着タマモ。

22万、26万、23万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万とオデュッセウス16万。
Sタル、邪ンヌ、山の翁。

32万、32万、19万で撃破。

スキル強化

攻撃時に攻撃バフと防御デバフの3回が消えて3ターンに。

回数が消えたのは良い事。

ついでなので頼光さんの強化クエも終わらせます。

強化クエ 頼光さん

進行度3

アサシン2体とランサー、キャスター13万と紅葉さん20万。
水着伊吹、オジマン、邪ンヌ。

11万、20万、29万で撃破。

宝具強化

宝具強化とクリ発生デバフ付与が追加。

宝具強化は誰でも嬉しい。

沖田さんの羽織

終局クリアで無料化です!!

やったぜ。

京まふぐだぐだピックアップ

前回軽く見たので、見れなかった部分は見ます。

魔王ノツブ：ぐだぐだ龍馬なので10ヶ月ぶり。

水着ノツブ：ぐだぐだ龍馬なので10ヶ月ぶり。

土方さん：去年の邪馬台国復刻なので10ヶ月ぶり。

一さん：ホワイトデー以来なので半年ぶり。

卑弥呼：去年の邪馬台国以来なので10ヶ月ぶり。

沖田さん：去年の邪馬台国復刻以来なので10ヶ月ぶり。

水着沖田さん：ぐだぐだ龍馬以来なので10ヶ月ぶり。

阿国ちゃん：ぐだぐだ龍馬以来なので10ヶ月ぶり初復刻。

魔神さん：21年9月下旬の幕間以来なので1年ぶり。

槍坂本さん：ぐだぐだ龍馬以来なので10ヶ月ぶり初復刻。

ぐだぐだ鯖勢揃いですね。

本当に復刻が早くなってるので殆どが1年未満。

引くのか？

……。

ピックアップ2があるかもしれないですよ。

新鯖は居ないって言われてるけど、良い方的には新登場のって

……。

既存の新鯖はあり得る？

壱与は一応既存だったし。

一応ピックアップ2で新鯖が出ると仮定して魔力を貯めたら……

引けますねえ。

魔王ノツブはもう3度も逃しているのでここで仕留めたいと思い

ます。

魔王ノツブガチャ

はい、では引いていきたいと思います。

2万で終わったら天井が増えます。

10連目(残り石)

ピエロ礼装

是にあらざる

20連目

黄泉より

是にあらざる

魔あヨシ。

30連目

金回転

バーサーカーなので水着ノツブ

プリコス

是にあらざる

最後の語り部

虹回転!?!?

アヴェンジャー!!

魔王ノツブ!!

結果

魔王ノツブ 初召喚

水着ノツブ1体↓宝具4

黄泉より出づる鬘い1枚↓2枚目

是にあらざる3枚↓12枚目

土の実3枚↓13枚目

プリコス1枚↓8枚目

まさかの無料で終わった。

これで未召喚★5鯖は残り6体になりました。
では、明日の夕方更新で会いましょう。

2022年9月18日「5日目更新&6日目更新」

18日10時過ぎ

仕事から帰ってご飯食べながら周回してました。

昨日の更新後、仕事の休憩時間、帰ってからの間に4枚落ちて凸が3枚目作れました。

合計で12枚泥です。

かなり良いペースなので、変則が出る前に凸礼装を5枚揃えたいです
すね。

納税

で、納税したら水着ノツブ出ました。

これで宝具マですね。

水着ノツブはバーサーカーで神性特攻宝具なので、宝具マだとかなり期待できるんじゃないかな？

では、寝るまで少し周回して、夕方更新前に起きます。

18時前

おはようございます。

凸礼装が増ええて来て、大体の周回で借りられる様になってきました。
た。

少し周回して更新待ちます。

18時

データ更新あり。

土方さんのガチャが来たくらいかな？

ストーリー進めます。

第七服「獣の剣」

今日も読むだけかあ……。
フリクエ行きます。

暗黒関ヶ原の戦い 西軍

全茶葉、大判と茶筌、精霊根と鈴がドロップ。

敵はセイバー9体で最後にはカエサル15万。

水着スカスカ利休

初手：66万でNP回収58%

真ん中：コードH使用してNP回収75%

最後：スキルレベルのせいで1%足りませぬ。

真ん中で宝具バフも使用するか、スキルレベルを1つ上げたら周回
できますね。

水着スカデイの絆も上げたいので、出来るだけ利休使いたかった。

では、明日の更新まで周回ですね。

軽く計算した結果、お茶で手に入る素材が全部終わる数入手するま
でまだまだかかりそう。

箱イベで終わる可能性が高い銅素材と銀素材は終わらなくても、金
素材は今回のイベントで3種とも終わらせたいなあ。

心臓と鬼灯なんて、アペンド以外は終わってるし……。

19日18時

おはようございます。

今日も頑張っていきましょうか。

第八服「祖の獣」

今日も読むだけって……ええ。

暗黒佐和山城・ピラミッドの乱

全茶葉、胆石と種、茶碗と大判がドロップ。

敵はライダー9体で最後にはオジマン16万。

多分無理だけど水着スカスカ水着沖田さん

初手：46万でNP回収40%

駄目ですね。

水着スカスカ利休で。

初手：48万でNP回収61%

真ん中：断片使用、47万でNP回収80%

最後：49万で撃破。

やはりこれだな。

問題があるとしたら、キャストリアに比べて凸礼装や配布礼装付きの水着スカデイが出にくい。

今回はここまで

まさかの2日連続で戦闘無し。

楽でいいんだけど、明日のラストバトルが難しそうで怖い。

参加条件ユガクリアだしなあ……。

そう言えば、アイテム交換は準備中のも含めて全部終わっちゃいました。

礼装も寝る前までに15枚目がドロップ。

16枚目がドロップで凸礼装4枚目です。

残り5枚で完凸ですが、多分明日の変則には間に合わないと思う。では、明日の更新で会いましょう。

2022年9月20日「7日目更新（ぶっちぎり茶の湯バトル）」

18時前

おはようございます。

今日は最後のストーリー更新!!

ボス戦があるので勝てるかどうか……。

後、可能性は低いですがピックアップ2はあるのか？
楽しみです。

なんか、消費税の増額で石の値段が変わるかもしれない件。
1万きっかりが増えると面倒だよなあ。

18時

データ更新あり。

ガチャは沖田さんのピックアップが来ただけです。
ストーリー進めます。

第九服「ぶっちぎり茶の湯バトル」

茶の湯って……最後の最後にシリアスをぶち壊すな。

ゲストで煉獄オルタが借りられるそうです。

VCが変わるみたいです。

利休2ゲージ16万と26万。

祖獣バーサーカー3ゲージ13万と21万と33万。

ゲージ持ち2体とかめんどくさいですね。

さて、配布鯖がいるイベントのラストバトルなので、Wキャス壺与
で行きたいと思います。

壺与 凸プチデビル

キャストリア 絆礼装

フレキヤス 配布凸礼装

プーリン 凸飢餓

アビー 凸飢餓

ユウユウ 凸カレ

以上システム。

1ターン

開幕、茶の湯で利休に毎ターン攻撃デバフかチャージ減少かスタンのどれか付与。

祖獣には毎ターンHP回復がありますが、茶の湯である程度中和され、毎ターン防御弱体無視が付与される。

後、二人とも宝具耐性3回を所有。

攻略班の画像を見る限り、そこまで倍率は高くないと思う。

刺客にはクコチヒコによる攻撃でHPを減らされ、宝具封印とスキル封印が1ターン付く。

壺与はギミックでNP100%チャージされ、宝具バフ1ターンが貰えてる。

これあるなら凸黒聖杯でよかったじゃん。

参加条件ユガにふさわしいラストバトルギミックですね。

最後に、1ターン目の攻撃前に卑弥呼が宝具撃つてくれるらしい。とりあえずWキヤスのアーツバフ。

壺与のカリスマとアーツバフ。

壺与宝具、キヤストリアA、壺与A

29万で両方ともブレイク。

ブレイクで利休は鯖特攻と撃破時に祖獣のHP回復が追加。祖獣には被ダメ時にNP獲得デバフ付与と攻撃バフが追加。

2ターン

フレキヤスのカリスマ。

壺与宝具、フレキヤス宝具、壺与A

28万でブレイクならず。

利休残り10万。

祖獣追撃でブレイク。

祖獣ブレイクで毎ターンチャージ1増加が付与。

いつの間にか、こちらにHPが少ないほど攻撃デバフ、倒れた時に祖獣のHP回復が付与されてた。

3ターン

残りのスキル全部使用して、オダチエンプーリン。

プーリンのスキル全部使用。

プーリン宝具、キャストリア宝具、壺与宝具。

70万で両方とも撃破。

第九服最後の利休にビビった。

あれは怖いって。

第十服「サヨナラのニライカナイ」

読んでお終い。

やはりぐだぐだはシリアスとギャグの分量が最高ですな。

壺与正式加入。

残りの宝具レベル上げ用鯖とクリア後の宝具BGM変化は余談ク
リアで解放。

アイテム交換に鯖コインが出てきたので全部交換します。

全部開放してランタン使いたくないので7止め。

最後にフリクエ行きますか。

冥界茶会は茶に沈む

全茶葉、酒と杭、茶碗と茶筌がドロップ。

金素材最高率かな？

敵はキャスター9体で最後には玉藻16万。

イベ特攻考えたら利休何だろうけど、そろそろフレンド欄で水着スカスカを探るのが面倒になって来たので、Wキャスオデュツセウスで

行きます。

初手：35万でNP回収100%

真ん中：43万でNP回収91%

最後：

真ん中でのNP回収が微妙ですが、自前NPチャージで足りそうなのでスキルはほぼ脳死で良さそう。

これで今日の更新は終わり。

マスターミッション

昨日忘れてました。

鯖を10体撃破、天属性を15体撃破、地属性を15体撃破、魔性を15体撃破、人型を15体撃破。

昨日のフリクエで全部終わっています。

今回は参加条件あるので、イベント系のミッションは来ないですね。

納税

今日でなく、昨日の納税で一さん7体目とハベにゃん36体目召喚です。

現在は有償石が亡くなったので納税は一旦ストップ。

リングを齧り終えて石割周回に変わったタイミングで再開したと思います。

今回はここまで

明日には余談ですね。

無い可能性の方が99.9%ですが、ピックアップ2で新鯖が来るなら明日が最後のチャンスですね。

では、明日の更新まで周回します。

2022年9月21日「余談①」

18時前

おはようございます。

今日はイベント最後の更新。

ぶっちゃけ、今日が一番面倒な日だと思う。

余談、変則、利休霊基クエストは苦し、高難易度も多分今日でしょ。

ピックアップ2があるのかも楽しみですね。

では、待ちます。

18時

データ更新あり。

ピックアップ2は無いですね。

では、余談行きますか。

なんか、後半戦にふさわしいぐだぐだ感。

達人と達人

殺李書文2ゲージ19万と30万。

水着スカスカ阿国ちゃんにサンタ婦長を添えて。

敵には弱体無効、防御バフ、クリ発生バフ、クイックバフが付与されている。

26万でブレイク。

ブレイクでヒット数アップ、攻撃時にNP回収デバフ付与↓付与成功時に宝具デバフ付与が追加。

宝具25万とクリ殴りで撃破。

邪馬台お茶屋敷

バーサーカー2ゲージ34万と52万。

ちよつとHP高いですね。

W光コヤンに水着スカデイの水着ノツブ。

A T K 的には沖田さんだけでなく、多分宝具レベル高い方がよさそうだった。

開幕、キヤスターのお茶ノツブが即死させられて、最大HPバフが2つ追加。

山南さんに対するダメージバフもありますが、編成しなければ問題なし。

52万でブレイク。

ブレイクで攻撃時にHP減少のデバフが付与されます。

敵にはアーツバフが付与

長丁場だと負けそう。

95万で撃破。

仁義なき茶の湯

アーチャー7万が2体と以蔵さん2ゲージ12万と21万。

水着スカスカ利休に卑弥呼を添えて宝具とクリ殴りで。

アーチャーには攻撃バフと毎ターン倍率が上がる攻撃デバフ。

以蔵さんには攻撃時にチャージ増加、クイックバフ、無敵貫通、宝

具封印2ターン。

97万で雑魚と以蔵さんブレイク。

ブレイクで攻撃バフ、毎ターン倍率が上がる攻撃デバフ、毎ターン

確率でスキル封印が付与。

利休QQQのクリで撃破。

お茶請けの鉄人

セイバーの取り巻きチビノブ4体と土方さん31万。

取り巻きを倒すと土方さんにガッツ2万が付与されるので、全体宝

具で倒した後に殴って削るのが良さそう。

ガッツ発動時にチャージ増加、チビノブにタゲ集中。

水着スカスカ利休。

利休宝具79万で取り巻き2体撃破。

土方さんもガッツ発動。

NPリチャージして宝具。
94万で取り巻き撃破とガッツ発動。
後は殴ってガッツを削るだけです。
4ターンで撃破。

流星からのお客様

キヤスター2ゲージ16万と12万。

開幕カード封印(アーツで確定?家族マスターはバスターだったら
しいのでランダム?)

敵にはクイック攻撃を受けるとHP回復。

ブレイクでチャージ攻撃とクイック耐性。

バスターで行ってみます。

W光コヤンにオジマンで。

開幕はアーツの封印でした。

バフって宝具。

23万でブレイク。

チャージ攻撃はオジマンの宝具封印で封殺。

再びバフって宝具。

54万で撃破。

今回はここまで

まだまだあるので分けます。

2022年9月21日② 「余談②&超変則」

19時過ぎ

今日はギミックあるクエストが多くて疲れる。

帰ってきてオルタちゃん

魔神さん30万が6体。

宝具耐性を持つので超火力以外では短期決戦は厳しい。

チャージも3と短いので結構飛んでくる。

W光コヤンにオベロンのモルガンで宝具ぶっぱしますか。(脳筋)

仮に倒せなくても殿にフェイカーおいておけば何とかなるでしょ。

光コヤンの絆礼装刺さりますねえ。

光コヤン宝具、モルガン宝具Bクリ。

光コヤン5万、モルガン158万。

1万程度残りしましたが、何故か戦闘終了になった。

ぐだぐだ茶の湯日和

利休3ゲージ15万と23万と29万。

開幕、利休にバスターとアーツに対する耐性が付与される。

さらに、こちらのカードを全てクイックに。

アルトリアのバスター変化みたいな感じらしい。

2ゲージ目ブレイクで無敵を付与して、こちらに強化解除。

沖田さんに水着スカスカスカデイで。

沖田さんには無敵貫通礼装付けてるので2連射すら出来るか分からないけど、クリ殴り挟めば行けるはず。

1ターン

追加で利休にはクイックバフとクリ殴りを受けると星発生デバフ付与と星集中デバフが付与。

水着スカデイ全部バフってオダチエン水着スカデイ。

水着スカデイのカリスマとクイックバフ。

スカデイの防御デバフ、クイックバフ、NPチャージ。

沖田さん宝具QQ

53万でブレイク。

ブレイクで無敵3回と毎ターンチャージ。

2ターン

礼装で沖田さん回復して宝具QQ

56万でブレイク。

3ターン

沖田さん自バフ。

宝具Qクリ、水着スカデイQ。

21万とクリ殴りで撃破。

あ、ガッツあったの忘れてた。

宝具撃たれて沖田さんW水着スカデイ落とされました。

4ターン

ガッツは1千なので殴って撃破。

これでストーリー系は全て終了。

続いて……利休の霊基解放クエスト行きますか。

霊基解放クエスト 千利休

バーサーカー雑魚2万が2体と利休3ゲージ26万と27万と36万。

1ゲージ目ブレイクで無敵と無敵貫通3ターン。

2ゲージ目ブレイクで強化解除して即宝具。

取り巻き撃破で敵味方に高倍率のデバフ。

農民が宝具デバフ、ゴーストがクリデバフ。

ゴースト撃破で強化解除1回。

単体宝具でブレイクして、全体宝具で取り巻き共々ブレイクして、最後は単体宝具つてのが理想論。

三蔵ちゃん 凸オリンピア

伊吹童子 凸エリアル

闇コヤン

フレ闇コヤン

三蔵ちゃんデブレイク、伊吹童子で全体撃破、三蔵ちゃんデ撃破と
言う流れ。

強化解除されても、後衛からバフレれば行けるはず。

1ターン

取り巻きには毎ターンHP減少、利休には毎ターンHP減少と弱体
が多いほど攻撃アップ、クリデバフが多いほどクリ発生バフ、宝具デ
バフの時にチャージ増加、弱体無効。

闇コヤンのバスターバフとOC増加を三蔵ちゃんに。

三蔵ちゃんタゲ集中。

宝具BQ

28万と殴って1ゲージ目ブレイク。

2ターン

伊吹自バフ。

伊吹宝具BB

26でブレイクならず。

あれ？

火力でない上に無敵貫通は??

3ターン

適当に殴って無敵を剥がします。

4ターン

宝具受けて三蔵ちゃんと伊吹落とされました。

取り巻きに無限か。

5ターン

闇コヤンバスターバフって宝具。

残り3万6千

6ターン

フレ闇コヤンで宝具。

デバフのせいで火力でない。

ギリギリブレイク出来ました。

7ターン

闇コヤンバスターバフ。

卑弥呼バスターバフとNPチャージ。

クリ殴り。

残り20万。

8ターン

もうしらん。

適当に殴ります。

11ターン

W闇コヤンで殴ってギリギリ撃破です。

全滅寸前だった……。

第三再臨は予想通り駒姫ですね。

次は変則行きますか。

狭間の孤島

全茶葉、全アイテム、逆鱗と火薬。

敵クラスはランサー、4万単体、13万と4万、5万2体と19万。

1/2/3と一番面倒なタイプかな？

やるとしたら、殴って、宝具、宝具とクリ殴りかな？

水着スカスカ水着魔神さん。

初手

カリスマとクイックバフ。

魔神さん攻撃バフ。

片スカでNPチャージと星出し。

後は火力出る感じで殴る。

カード運なので出来れば回りたくない編成。

魔神さんのカードでクリ殴り出来たら突破可能。

真ん中

NP獲得量アップ付けて宝具。

ここも魔神さんのカード選ぶ。

49万で撃破。

宝具さえ打てたらカード運は必要なさそう。

最後

NPチャージ。

決戦バフ。

宝具で103万で撃破。

火力は十分なので、初手の素殴りさえ突発出来たら3ターン行けますね。

確率上げるなら、オダチエン必要だけど沖田さん入れて水着スカ
ディのカードを下げるとか？

では、問題の超変則行きましようか。

隠れ草庵

アサシン19万単体、アサシン5万とBB100万。

アホゲー

水着スカスカ利休

初手

スカスカでバフって宝具。

16万と殴りで撃破。

カード運が若干必要かな？

真ん中

利休NPチャージ。

マスター礼装バフ。

とりあえずこれで行ってみます。

宝具クリ殴り

77万なのでオベロンは使った方が良いでしょうね。

でもまあ、これまでは3ターンだったのが2ターンになるわけだから、妥協して3ターンでも良いかもしれない。

となると、やはり初手が抜けるかどうかガキかな？

とりあえず数やっていきます。

安定しなくなったら変則戻ったり、本気で脳死するなら3／3／3

のクエストを回った方が早そう。

今回はここまで

本当は高難易度もするつもりでしたが、思ったよりも余談が長かったので金曜日に回します。

ほら、ギミック多めのクエは疲れるから……。

2022年9月22日〜25日「周回してました」

22日9時過ぎ

仕事から帰って周回していると、20枚目がドロップしました。

これで+12の最高率で周回出来るようになりました。

周回場所は基本的に変則言ってます。

超変則はカード運や火力が足りずに3ターンどころか4ターン以上かかる場合が多数出てきたのでやめました。

変則は水着スカスカと水着魔神さんで確殺取れてるのですが、殴る場所で宝具撃ったり、変な使わなくてもいいNPチャージを使ってNPが足りなくなったりする事件が起きた発生。

脳死は周回出来ないから、ながら周回中はちゃんと気をつけないと……。

では、今日は何もないと思いますが、油断した時に更新が来るので夕方に起きたいと思います。

18時過ぎ

寝ぼけて周回してお知らせ更新を確認しましたが、特に何も無いです。すね。

眠いので二度寝してきます。

23日14時半過ぎ

時間も経ったので超変則にもう一回チャレンジ。

火力重視として宝具3のカレン。

オダチエンオベロンしたらBBはギリギリ倒せる。

が、初手のアサシンが抜けない。

2ターンかけてもカード運になるのでダメ。

初手を倒す様に光コヤンにモルガン。

宝具では微妙なのでやはりカード運。

ダメですね。

水着スカスカ利休

星出しがあるので初手はいけないことは無い。

が、BBに対する火力が圧倒的に足りない。

Wキヤス壺与

あさしんがカード運。

BBもカード運で抜けない。

試せる編成を全部試したとは言えないですが、6積みだとやはり無理ですね。

オダチエンオベロンの妥協はしても無理か……。

灰と鏡は終わってないので出来れば超変則を周回したかったのですが、周回速度を考慮して変則に戻りたいと思います。

普通の変則も悪くはないんですが、やはり火薬が5,000個以上の在庫を抱えているのがキツイですね。

終わっている分勿体無い気がして……。

まあ、逆鱗は終わってないし、在庫も少ないので周回する意味はあるんですけどね。

では夕方更新まで周回して待ちたいと思います。

暇だったら、周回しながら高難易度の編成とギミックの確認をするかな？

25日10時半過ぎ

金曜日の夕方更新は何もなく、昨日の夕方更新は寝てました。

それで、自分が仕事してる間にゲーム外の情報が出たそうですね。

年末特番にてfakeアニメ化!!

やった!!

何年前前のCMから遂に!!

これは楽しみになってまいりました!!

で、今日は更新が来ない事に賭けて、昼過ぎまで周回してから仕事

前まで寝たいと思います。

黙々と周回してるから、なんか高難易度へのやる気がどんどんなくなっ
て行く……。

イベントが終わるまでにはクリアしたいと思います。

2022年9月26日〜28日「メンテ」

26日18時前

おはようございます。

月曜日なので夕方更新待ちです。

久しぶりな気がする。

そう言えば、何故かロードトウ7のアトランティスとオリュンポスのネタバレ配信の日が既に決定してた気がする。

アトランティスが29日で、オリュンポスが6日でした。

ということは、早くても来週あたりにはもう来るのかな？

で、その後参加条件オリュンポスの新規イベント？

18時

データ更新無し。

特に変更点も無いですね。

マスターミッション

月曜日です。

セイバーとアサシン、アーチャーとキャスター、ランサーとライダーとバーサーカー3騎、敵40体、フレポ30連の虚無仕様。

クラスだけなので、水曜日辺りに更新が来なければ別途で周回する必要がありますね。

では、お知らせ更新を周回しながら待ちたいと思います。

あ、Twitter更新来てたので今日はもう無いですね。

暇で更新も中々出来ないの、いつもの周回日記にします。

2026

呪腕のハサンの絆8達成。

この前に、カリギュラが絆マになったんだよね。

2040

沖田さん絆9達成。
今回中に絆マ行けそうですね。

27日

0530

休憩時間での周回。

21枚目泥

0838

仕事から帰って周回していると22枚目泥。

流石にガチでやってないから少ないね。

0900

23枚目泥。

明日はメンテあるかな？

0906

水着沖田さん絆マ達成。

誰をアツカーに変えようか迷う。

バーサーカーの利休で良いか。

0917

24枚目泥。

ちよつと落ちやすいタイミングが来てる気がする。

1054

25枚目泥。

アニメ見えました。

1731

26枚目泥。

寝れなかったから周回してた。

更新見たら寝る。

1748

27枚目泥。

ようやく眠気出てきた。

1800

データ更新無し何も無いのでお知らせ更新待ちます。

1806

メンテの告知来ました。

そろそろアトランティスキャンペーンかな？

今回は2週間に分けて有りそう。

では、もうちよっと周回して寝ます。

1814

公式サイトではオリュンポスとアトランティスはやはり分かれて
るみたい。

28枚目泥。

1826

呪腕のハサン絆9達成。

今回中に絆マ確定やな。

1939

利休絆7達成と同時に沖田さん絆マ達成!!

さて、初手のカード運ゲーのサブアタッカーには……一さんでええ
や。

2357

水着スカデイの絆マ達成!

サポーターはしようがないのでこのままです。

28日

0848

仕事帰ったので周回。

29枚目泥。

メンテあるのでメンテまで周回してから寝る。

0856

リングが亡くなったので初課金します。

久しぶりに納税できます。

今回はここまで

メンテ明けは普通にアトランティスキャンペーンかな？

リコレクシヨンクエストやりたくねえ……。

てか、1週間だとイベント期間と被るんですが？

納税したら山南さん出ました。

宝具2です。

R o a d t o 7 「L o s t b e l t N o . 5

アトランティス」

2022年9月28日②「Road to 7アトラン
ティス開催」

28日

0859

30枚目泥。

前回投稿したばかりやん。

0924

31枚目泥。

そろそろ高難易度も考えなきや。

1023

森君絆7達成。

もう2時間経ったのか。

1218

32枚目泥。

メンテ始まったら寝るので食べながら周回中。

18時前

おはようございます。

当たり前ですが、ストアのアップデート来ました。

18時

データ更新アリ。

からの、昨日公開されたPVが流れました。

ようつべで見るから飛ばしたい……。

はい、予想通りRoad to 7のアトランティスとオリュンポスで
すね。

同時に来るのは予想外だった……。
って、リコレクションクエスト多くあるのか？
次回イベ告知、綺麗な蒼い漬物石の復活ですね。
周回しながらお知らせ更新みたいと思います。

Roadto7アトランティス

今回は2回に分けての開催です。

開催期間

10月5日までと1週間ですね。

ガッツリ周回したいイベントなのに同時に終わるのやめてもろて

？

幕間追加

Roadto7の醍醐味ですね。

今回はイアソンと超人オリオンです。

イアソンには宝具強化も来てますね！

未召喚鯖の幕間開放

いつものですね。

今回の対象鯖は超人オリオン、ドレイク、ケイローン、千代女、ア
ストライア、ヘクトール、マイフレンド、パリス、イアソン、バーソ
ロミュー、シャルロット。

開放条件は鯖毎に違います。

リコレクションクエスト

自分の嫌いな場所です。

今回は周回しておきたいから余計にですね。

今回はカイニス戦、シャルロット戦、ケルベロス戦です。

アトランティスって言えばキリシユタリア戦だと思っんですけど？

あ、負けイベント（一部のマスターなら勝てるみたいですが）

一応、3つともノーコンで勝てた（はず）のクエストなので助かり

ました。

ポセイドンとケイローンとか若干のトラウマなんだよなあ。

綺麗な蒼い漬物石の復刻

沢山配るには使わないで有名なコンテ石ですね。

ログインで3個貰えるみたいです。

普通に使わない戦闘の方が多いし、何もしないで消えるマスターの方が多いはずなので、何かしらに交換出来るようになって欲しいですね。

個人的には最低限マナプリ数個か聖晶片、欲張って石1個。(家族マスターはレアプリって言ってるけど流石に等価交換になってないと思う)

使用期限は10月19日までの3週間です。

限定ミッション

追加されてます。

報酬は足跡3個、コンテ石5個、ティーポット5個、金フオウ君1枚ずつ。

ミッション内容はアトランティスのプロローグクリア、フリクエ3回クリアです。

イベントばかりにかまけてないで忘れずに終わらせておきたいですね。

1838

佐々木小次郎が絆マ達成しました。

前々からコツコツ上げてた甲斐があった。

1846

一さん絆7達成。

残り1週間でここは厳しいかな？

1854

利休の絆8達成です。
ギリギリ行けそうかな？

今回はここまで

さて先週高難易度しなかったせいでめんどくさいクエストが4つ
に増えました。

予想できただろうにどうして……。

2022年9月28日③ 「Road to アトラン
ティス②」

続きです。

特別映像

メンテ後のログイン時に流れる奴ですね。

飛ばせないので厄介です。

未クリア勢は特にキツイ…。

いや、音消して画面見なければ良いだけだが。

アンケート行きですね。

アヴァロンの開放条件変更

アヴァロンの開放条件オリュンポスクリアに変更するみたいです。

見た瞬間、????ってなりましたが、地獄界曼荼羅をクリアしないでも

良くなったみたいですね。

・5章だからか……。

メインストーリー消費AP1/4

アトランティスまでのスタミナ1/4です。

常に半減だったけ？

もう分からん…。

フリクエ初回半減

アトランティスのフリクエが初回半減です。

いい加減『初回』を外そうよ。

絆獲得量アップ

アトランティスで対象の鯖だけです。

強化クエ

アキレウスと千代女が追加です。

効果見ていないですが、とりあえず強化は嬉しい。

アキレウス宝具強化!?

幕間と強化クエのスタミナ半減

何時も通りの関連鯖だけですがありがたいですね。

強化成功率2倍&獲得経験値2倍

関連鯖だけです、物凄く種火が温存出来そう。

120にしたい鯖がいるならチャンスですね。

フレポ2倍

関連鯖を借りた場合のみです。

あれ？アヴァロンの時強くない？（キャストリア）

フレンド自由でやっても見つけ易さで。

コマンドコードレアプリ追加

木馬のコマンドコードがレアプリに追加です。

確か……いつぞやのホワイトデーのだったっけ？

オデユツセウス簡易霊衣

仮面霊衣が恒常化です。

開放条件がアナスタシアクリア、無料化がアトランティスクリアです。

ネタバレ配信

29日明日の21時からですね。

時間的に見れないですが、アーカイブを周回のお供にしたいですね。

ゲストはマフィア梶田さんと小林さんです。
マフィア梶田さん……遂にここまで来たか。

Road to 7 オリユンポス

今回は1週間後の10月5日に開催するみたいです。
一気に来なくて助かった。

Road to 7 アトランティスピックアップ

予想通りのラインアップです。
今回もクリア礼装がピックアップ。

超人オリオン：21年のニューイヤーパーピックアップ以来なので1年
10ヶ月ぶり。

アストライア：1月の事件簿復刻以来なので8ヶ月ぶり。
オデュッセウス：3月の箱イベ以来なので半年ぶり。

ケイローン：21年10月のアポクリファ記念以来なので1年ぶ
り。

アキレウス：ホワイトデー以来なので半年ぶり。

千代女：21年4月の春爛漫以来なので1年5ヶ月ぶり。
恒常でマイフレンドとヘクトールがピックアップ。

今回は全体で超人オリオンのみが恒常の優しいガチャです。
殆どの人は引かなくても良いですね。

自分も納税だけにします。

次回イベント告知

開催予定は10月中旬

参加条件オリユンポスクリア

正直知ってた。

この時期の新規イベントと言えばハロウィンだけど、今年はどうな
るのか……。

非常に楽しみです。

ただ、このペースで行くなら今年もクリスマスの復刻は来なさそう

？

次回イベ開催時期

10月中旬予定、Road to 7オリユンポスが5日から。ほぼほぼ12日開催で間違いはないですね。後は来週の金曜日までに生放送が開催されるかどうか……。

オリユンポスネタバレ配信

10月6日の21時からです。

多分見れないですね。

ゲストはアトランティスに引き続き小林さんと鶴岡さんです。

今回はここまで

さて、そろそろ高難易度の編成とギミック確認して行きましょうかね。

33枚目泥。

2022年9月30日「高難易度攻略」

30日

0326

昨日は周回時間があまり取れなかったので何も無かった。

森君絆8達成。

0330

34枚目泥

今日は帰ったら高難易度とリコレクションクエストやらないとね。

0722

仕事から帰って来て、リアフレマスターに「壺与で6積み行けるで」と言われたので試してみた。

結果、キャストリアの宝具必要だったので辞めた。

他にも、アストライアと若森編成も試したが無理。

やはり周回に起用出来るレベルの編成だと黒聖杯妥協だと悟りました。

逆鱗があと300個落ちたら超変則に妥協して行きますか。

まあ、後1週間未満で300個は無理ですね。

1週間で約400個なので、ギリギリ間に合うかどうか。

0734

35枚目泥。

今日は明日の昼まで周回したい。

0809

周回しながら高難易度の情報見て行きます。

編成まで考えたら周回を止めてやります。

0857

バーソロミュー絆9達成。

見えて来たぞ。

1038

利休の絆9達成。

終わりが見えて来た。
充電中は周回しないと決めたので再開。

高難易度「ぶつちぎり開運バトル 立てよ茶柱」
壺与2ゲージ100万と7万。
ルーラー9万が無限。

ギミック

攻撃時か被ダメ時に自身にを運氣付与。

開幕、解除不可の防御バフ75%、宝具耐性50%、クリ耐性、全
カード耐性75%。

毎ターン終了時、味方全体のHP5千回復と弱体解除。

茶柱が一定以上立つと、防御系のバフ解除。

茶柱は初回が5体で1体ずつ減っていき、最終的には2体で良くなる。

ブレイクで自身の強化解除、攻撃時に敵全体の防御強化を1つ解
除、被ダメ時に敵全体の攻撃強化を1つ解除を付与。

茶柱は行動しない。

つまり、初手で防御を突破する火力を出すか、耐久して地道に削つ
てブレイクして倒すの両極端な攻略法。

ブレイク後は速攻しないとめんどくさい。

編成

邪ンヌ 防御無視礼装

光コヤン 絆礼装

フレ光コヤン

景清 凸龍脈

オベロン 絆礼装

蘭丸 凸飢餓

とりあえずこれで短期決戦。

オベロン使うと眠るのでブレイク後が倒せないなので、景清にやって
もらう。

ダメージ届かないなら耐久パ使います。

1ターン

W闇コヤンとオベロンでバフって宝具。

26万で終わり。

撤退します。

全くダメージ足りなかったよ……。

編成

マーリン 凸プリコス

キヤストリア プリコス

卑弥呼 凸飢餓

フレマーリン

邪ンヌ 宝具バフNP50礼装

水着エリセ 凸飢餓

耐久してブレイクしたら邪ンヌにオダチエンしてバフって宝具です。

1～6ターン

初動の方はリジエネがないから危なかった。

7ターン

何とか軌道に乗って1回目の攻撃チャンス

卑弥呼で殴って残り70万。

毎ターン5千回復するから……早く茶柱建てないと……。

8～10ターン

耐久ターン

クリ殴りでマーリン落とされたんだが？

12～13ターン

フレマーリン居て助かった。

耐久します。

14ターン

2回目の攻撃チャンス

卑弥呼で殴って残り46万。

15〜19ターン

耐久ターン。

運氣と茶柱が立つ関係性が微妙に理解できない……。

運氣あっても茶柱が立たない。

20ターン

3回目の攻撃チャンス。

卑弥呼で殴ってブレイク出来ました……。

は？こっちの防御を解除じゃなくて奪うのかよ……。

21〜ターン

とりあえず奪われた無敵と肅正防御が消えるまで待つ。

マールン宝具A、卑弥呼Bクリ殴り。

攻撃バフも奪うのかよ……。

22ターン

宝具受けて前衛全滅です。

残り邪ンヌとエリセのみ。

23ターン

邪ンヌAQBで撃破。

は〜〜めんどくさかったです。

まあ、とりあえず勝てたのでよし。

次回は強化クエ行きます。

2022年9月30日②「リコレクションクエスト カイニス戦、シャルロット戦」

周回

1137

36枚目泥。

強化クエよりも期限のあるリコレクションクエスト先にやろうか
……。

1210

一さん絆8達成。

お腹空いたけどご飯作るの面倒だなあ。

1309

37枚目泥

クッキー数枚食べた。

リコレクションクエスト 第11節進行度2 カイニス戦

カイニス3ゲージ21万と24万と26万。

開幕、永続の無敵と特殊耐性、弱体無効。

更に10ターンの攻撃バフが3つ。解除可能。

一定回数超人オリオンの攻撃を当てると無敵と特殊耐性、弱体無効
が剥がれブレイク。

1ゲージ目ブレイクで毎ターンチャージ増加。

2ゲージ目ブレイクで防御無視とクリ発生バフに攻撃バフ付与。

超人オリオンの適当に殴り、ブレイクしたらオダチエンでセイバー
持って来て2連射で終わり。

ギミックさえ分かれば特に難しいクエストでもない。

まだキャストリアがない時代なので、セイバー2連射をどうする
かが問題だったね。

編成

ゲスト超人オリオン

デイオスクロイ NP50礼装

プーリン

キャストリア 絆礼装

沖田さん 凸飢餓

シグルド 凸カレ

超人オリオンで殴ってブレイク。

オダチエンしてデイオスクロイで宝具連射。

1〜2ターン

超人オリオンで殴ってブレイクします。

出来ました。

超人オリオン落ちてくれました。

3ターン

プーリンカリスマ。

シグルドオダチエンキャストリア

プーリンとキャストリアのアーツバフをデイオスクロイに。

プーリンの幻影使用。

デイオスクロイの攻撃時バフとカードバフ。

デイオスクロイ宝具、プーリンAA

カード運悪い。

26万でブレイク。

4ターン

残りのバフ付与。

宝具BA。

52万で撃破。

ここは楽勝ですね。

リコレクションクエスト 17節「血のように赤い夕焼けに」
シャルロット戦

シャルロット3ゲージ20万と22万と25万。

ギミック

開幕、全カードバフとダメカ、防御デバフ30%。

1ゲージ目ブレイクでクリ発生バフ、即死成功率アップ、宝具デバフ。

2ゲージ目ブレイクでガッツ付与(50%||13万)、攻撃バフ、即死成功率アップ、宝具デバフが付与。

ガッツがそれなりにHPあるので、ほぼ4ゲージですね。それ以外は特に何も無い戦闘。

編成

シトナイちゃん 凸プチデビル

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス 凸TT

三蔵ちゃん 凸結晶

プーリン

阿国ちゃん 凸飢餓

普通に宝具3連射するだけの戦法。

ガッツが削れなかったとき用に肅正防御用意。

当時は無敵貫通持ちで厳しかったけど、キヤストリアで(以下略

1ターン

フレキヤスのスキル全使用。

フレキヤスオダチエンプーリン。

プーリンとキヤストリアアーツバフを付与。

シトナイちゃんアーツバフ。

宝具QA

32万でブレイク。

2ターン

シトナイちゃん無敵付与。

宝具B、キヤストリアA

40万でブレイク。

か、回避付与だど!??

3ターン

回数回避なので先に殴ります。

キヤストリアとプーリンカリスマ。

B A 宝具。

63万でガッツ発動。

殴りで残り8万。

チャージ減のお陰で宝具撃たれませんでした。

4ターン

キヤストリアNPチャージ。

決戦バフ。

宝具QB

23万で撃破。

予定通りに進みました。

次回はケルベロス戦やってお終いです。

強化クエはイベントが終わってからでいいや。

とりあえず周回に時間を割きたい。

2022年9月30日③「リコレクションクエスト ケルベロス戦」

Roadto7オリュンポスで武蔵ちゃん来るかな？

現在最長だし活躍してたし……。

引くしかないね！

リコレクションクエスト 第23節進行度3 ケルベロス戦

セイバー4万2体とランサー10万、ケルベロス3ゲージ14万と
16万と20万。

ギミック

開幕、攻撃バフと行動不能と宝具封印を無効化。

1ゲージ目ブレイクで毎ターン無敵1回付与。

2ゲージ目ブレイクで毎ターンチャージ増加と攻撃時に火傷付与。
雑魚敵からのブレイク持ち単体宝具ですね。

HPはそこまで高くないのが救い。

編成

モルガン オリnpピア

カーマ 凸カレ

水着スカディ 絆礼装

フレ水着スカディ

光コヤン

山の翁 凸飢餓

モルガン突破してからカーマで連射。

宝具封印は……祈る。

1ターン

モルガンとスカディのカリスマ。

モルガン宝具、カーマQQ

31万と殴りで突破。

2ターン

モルガンのNPチャージをスカディに。

ガッツで星出し。

モルガンオダチエンフレスカ。

スカディでカーマバフ。

宝具B A

42万でブレイク。

3ターン

適当に殴って宝具。

50万でブレイク。

4ターン

宝具封印来なかった!!

全バフして宝具。

51万で撃破。

予定通り完封です。

今回のリコレクションクエストは大丈夫だった。

逆に何で難所のケイローンとポセイドンが来ないのか謎。

オリュンポスではデメテル、アフロディーテ、ゼウスだったりして

……。

デメテルはトラウマやぞ。

では、イベント中にしないといけないクエストは亡くなったので、
周回に集中したいと思います。

周回

1704

38枚目泥

も夕方か……。

そう言えば、明日から10月だから交換券のお知らせ来てるかな？
来てなかったので18時だな。

1740

画面見えない間に森君が絆9達成してた。
ここからが眠たい時間。

1747

バーソロミュー絆マ達成。

ヤバイ……。

1800

データ更新アリ。

超人オゾンが消えてオデュッセウスのガチャ追加。
それだけかな？

多分交換券のお知らせが来るので、周回しながら待ちます。

1803

見落とし。

オデュッセウスの幕間が追加されたみたいです。

イベント終わったらします。

1806

更新来ました。

10月の交換券

来月は冠、八連双晶、蹄鉄、杭、鎖。

手持ちが見れないから分からないけど、冠は絶対に終わってないの
でありがたい。

オデュッセウス幕間追加

後はこれだけ。

以上ですね。

イベント期間中最後の休日、まだまだ頑張ります!!

1832

10月16日の12時から、マチアソビにて生放送決定。

ゲストは赤羽さんと鶴岡さん!!

更に開発スタッフ!!

何かあるかもしれないね。

16日と言えば、予想通りなら新規イベント始まって1週間目の日曜日。

前回の京まふみたいな形ですね。

しかし、石が貰える程度だと思う。

ガチャが来そうなりアイベでもないし…。

今回はここまで

少しずつ眠気が来ているので、気を引き締めていきたいと思いません。

流石に50万は厳しいかな？

2022年9月30日④〜2日「寝た日に限って更新あるって呪われてね？」

周回 30日

1845

39枚目泥

そう言えば、今回はまだ2連泥しないな。

1902

利休絆マ達成。

アタツカーまた考えなければ……。

てか、太公望パターンじゃん。

1908

アペンド10にする必要あるけど、アルテラで行けるね。

いや、上げなくてもいい伊吹か？

……伝承一個位いいか。

1958

石の値段に関するお知らせが来てました。

そう言えば明日からか……。

1個のばら売りが無くなり、その他は少し調整しただけ。

肝心な最大のは……1万きっかりで168個と何も変わらず!!

流石です!!

計算面倒だから本当に助かる。

2013

一さん絆9達成

カード運が悪かった時にシャツフルかな？

2018

アルテラ絆7達成

流石にここからは無理だと思う。

2043

40枚目泥。

そろそろ新編成に手が慣れてきた。

2 3 1 2

4 1 枚目泥

充電中に1時間寝てました。

1 0 / 1

0 0 0 0

データ更新!?

って思ったら日付変更と月替わりか。

マナプリ交換、聖杯鑄造やっておきます。

0 0 1 5

4 2 枚目泥

眠気また来た。

0 0 2 3

森君絆マ達成です。

次の鯖考えないと……。

0 0 4 6

4 3 枚目泥

眠気来ちゃ。

0 1 3 3

4 4 枚目泥

アニメリアタイ視聴や。

0 2 0 5

4 5 枚目泥

朝までにするか、それとも眠気我慢して昼過ぎまでするか悩み中。

0 2 3 4

4 6 枚目泥

周回中やっつてることが飽きてきた。

0 2 4 6

アンデルセン絆7達成。

虚無。

0 4 0 0

日付変更か……。

納税したら周回に戻ります。

0 4 3 2

4 7 枚目泥。

眠気若干飛んだ。

0 4 5 5

石が亡くなったので2万目入れます。

0 5 5 4

4 8 枚目泥。

まだいけるな。

0 6 0 9

卑弥呼絆9達成。

終わりそう。

0 6 1 1

4 9 枚目泥。

なんやかんやで目標数は達成できそう。

後は伸ばして素材を獲得するだけ。

1 1 4 3

5 0 枚目泥

充電中、仮眠してたらガッツリ寝てた。

とりあえず夕方前まで周回します。

1 1 4 9

5 1 枚目泥。

仕事ある日も頑張れば、逆鱗全部終わるかもしれねえ。

1 2 0 2

アルテラ絆8達成

終わるか微妙な感じ。

1 3 4 1

5 2 枚目泥

昼ご飯兼晩ご飯を食べながら周回中。

1400

53枚目泥

さ、流石に今日は更新来ないよね……。

1421

アンデルセン絆8達成。

寝る時間間違えたなあ……。

2日

0935

仕事から帰って周回。

54枚目泥。

で、昨日は夕方更新あつたみたいですね。

土曜日更新やめて下さい……。

アドバンスクエスト来たみたいですが、めんどくさいのと周回をし

ておきたいのやらないです。

まだ前回のも終わってないのになあ……。

もっと間隔長めでもいいのに。

半年とか。

2022年10月2日②〜5日「周回周回、周回……」

周回

2日

1139

55枚目泥。

逆鱗終わりそうなのですが？

1208

卑弥呼絆マ達成です。

次は誰かな？

1255

56枚目泥。

納税の為に有償石残したいから、無償石が亡くなったらプレボ貯蔵をから取り出してる。

どうせお茶を作る時に種火で増えるから減らさないよね。

1355

アルテラ絆9達成

ギリギリ行けるか？

1420

アンデルセン絆9達成

もうそろそろ寝る。

3日

0551

57枚目泥。

頑張れば今日中に逆鱗終わりそう。

1051

仕事終わって気がついたらこんな時間か。

58枚目泥。

1129

頭が限界なので少し仮眠

5 9 枚目泥。

1 2 4 8

1 時間だけ寝て起きた。

ヒロインの絆6達成。

1 3 0 2

6 0 枚目泥

月曜日だけど夕方は寝る。

どうせ水曜日にはRoadt07のオリユンポスだろうし…。

1 3 0 5

6 1 枚目泥

惜しい、連続泥じゃない。

1 3 1 4

6 2 枚目泥

この泥率何なの…？

1 3 2 3

6 3 枚目泥

ホントにラッシュ来てるわ。

1 3 4 4

6 4 枚目泥

1 時間の間に5枚泥。

ガチャ引いたら2枚抜きとかしそうな予感。

1 4 1 6

逆鱗が全鯖分終わりました。

と言っても、新鯖で必要分が+されたらまた増やさないといけないんだけどね。

まあ、一部鯖のアペンドは解放できないから実質終わったと言って
も良い。

約束通り超変則を5積みで周りますか。

1 4 2 1

うん、アタツカーのカレン（宝具3）を凸黒聖杯に変えたら余裕で
すわ。

1 4 2 3

で、6 5 枚目泥。

これで、初日の2つのフリクエを除くフリクエで礼装が落ちました。

流石に今更最低効率を周る気はないです。

1 5 4 3

6 6 枚目泥

そろそろ寝る。

4日

0 9 0 0

今日と明日の朝でイベントも終わりか……。がんばるぞい。

アンデルセン絆マ達成。

そう言えば、昨日の夕方更新は垢BAN祭りでしたね。

お疲れ様です。

0 9 4 7

6 7 枚目泥

そう言えば、木曜日の0時から12時まで石の値段設定に対するメンテが入るみたいです。

が、石の購入が出来なくなるだけなので普通に周回は可能。

ラストスパートに向けて、足りそうになれば先に購入していた方が良さそうですね。

1 0 2 1

6 8 枚目泥

あと何枚落とせるかな。

1 1 0 4

無償石が亡くなったのでプレボ貯蔵から補充。

今日も夕方前まで周回します。

今日の夕方更新もメンテのお知らせだろうし。

1 1 2 5

69 枚目泥

1250

70 枚目泥

灰美味しいわ。

1432

呪腕が絆マ達成。

多分これが今回最後だろうな。

1441

71 枚目泥

そろそろ寝る準備する。

5日

0827

仕事終わりました。

昨日の夕方更新はマチアソビの放送情報だけ。

前に確認したのと変わりは無いですね。

スタッフは登壇されるみたいですが、新情報は無いと書かれて
ました。

予想通りならイベント中なので、何も無いだろうね。

で、肝心なメンテは来ないみたいです。

13時からそのままイベント終了で、18時にRoad to 7才
リユニオス開催ですかね。

では、ラストパートの4時間を頑張ります!!

R o a d t o 7 「L o s t b e l t N o . 5

オリユンポス」

2022年10月5日②「イベント終了後はR o a d
t o 7オリユンポス」

0839

危なあ!!!?

限定ミッションのアトランティスのフリクエ3回を忘れるところ
でした。

攻略班サンキュー。

金フオウはデカイ。

適当に3回クリアして戻ります。

0958

72枚目泥

今日は渋い感覚。

1011

カレン絆7達成。

最後の絆上げだろうなあ。

1049

73枚目泥

イベント終わったら寝るから、そろそろご飯考えないと。

1140

サンソン絆8達成と74枚目泥。

流石に最後かもしれない。

1240

74枚目泥。

これで打ち止めだろうな。

1300

終わったああ。

寝ます。

お茶を入れるのは夕方以降。

18時前

おはようございます。

寝足りないですが、とりあえず更新みたいと思います。

Roadto7オリュンポスでは、武蔵ちゃん、グランドローマ、エウロペ、ディオスクロイのピックアップはくるはず。

つまり、武蔵ちゃん引かないといけないってわけですね。更新見たら、お茶作って寝るかも。

18時

おつ、昨日公開されたPVが流れますねえ。

今回は見れてないので見ます。

ガチャはとりあえずエウロペが来てますね。

日替わりでグランドローマ、ディオスクロイがいます。

……武蔵ちゃん来ないの？

幕間と強化クエは誰も来てない？

お知らせ更新来てたので見ます。

今日は5分前やな。

Roadto7オリュンポス

告知通り開催しました。

開催期間

今日から1週間の12日水曜日までです。

次回新規イベントの参加条件もここ。

期間的にも来週からイベントの匂いがする。

幕間開放

何時もの奴です。

ディオスクロイ、グランドローマ、ホームズ、カイニス、カリギユラの6騎ですね。

ホームズのは割と重要そうなので無料化はありがたい。
同時にスタミナ半減も来てます。

リコレクションクエスト

運命の瞬間……。

愛玩の獣、アフロディーテ、キリシユタリア戦。

勝ったな。

流石に批判が大きい（当社比）デメテルは来なかったみたいです。

デメテルのスーパーリコレクションとか勝てる勝てない以前に戦う事すらしたくない。（全部のスーパーリコレクションやってないのに？）

デメテルが無いだけでも物凄く気が楽になりました。

章毎に来るトラウマ級（勝てなくてコンテする難易度）の1つでしたし……。

限定ミッション

前回に引き続き限定ミッションです。

足跡3個、コンテ石5個、ティーポット5個、金フォウ君1枚ずつ。
ミッション内容もオリュンポスの1節クリア、フリクエ3回クリアと同じです。

忘れないようにしましょう。

ティーポットはまだいいけど、金フォウ君は永遠に枯渇してる。

特別映像

だから未クリア勢の為に飛ばせるように……。

メインクエストスタミナ1/4、フリクエ初回半減

いつものです。

一部鯖絆増量

今回の対象はディオスクロイ、武蔵ちゃん、グランドローマ、カイニス、エウロペ、カリギュラ、ホームズです。

此処に入るのに、何故かピックアップされない武蔵ちゃんとホームズ。

この先ピックアップされる予定が決まってる？
7章とか？

それとも次回イベが武蔵ちゃん復活イベとか……ないよね？
強化成功率アップ&獲得経験値2倍、フレポ2倍、
対象鯖のみです。

マナプリ交換

マナプリ交換にコマンドコードが追加されます。

未所持なので新規ですね。

★3 「太母を背負うもの」

クリバフ5%と攻撃時にHP回復100です。

まあ何時もの。

イラストはエウロペの牛。

ネタバレ配信

前回告知されてる通り、明日の21時です。

そう言えば、前回のもまだ見れてないんだよなあ。

周回中、別の事してたし……。

今回はここまで

長くなるので分けます。

今回はピックアップ内容と茶葉をお茶に変える作業をします。

2022年10月5日③「ピックアップ&完走につき
感想」

オリュンポスピックアップ

何時も通りクリア礼装がピックアップ。

今回は4騎がピックアップされた。

エウロペ：バレンタイン以来なので8ヶ月ぶり

カイニス：21年8月の6周年ピックアップ以来なので1年2ヶ月
ぶり

グランドローマ：21年2月のローマ戦線以来なので1年8ヶ月
ぶり

ディオスクロイ：ホワイトデー以来なので7か月ぶり

引くのか？

正直武蔵ちゃんが来ると思っていたので準備してましたが、ふたを開けてみたら来ていない。

推しであるエウロペが来てますが……。

恒常で毎年復刻が来るのでちよつと気分じゃない。

先にシトナイちゃんに魔力を充てたいって気持ちが強い。
なので、今回はスルーしたいと思います。

武蔵ちゃん

現在最長の2年半年なので来ると思っていたいだけなあ……。

此処で来ないとなると、やはり今後で復刻する予定が決まってる
しか思えない。

7章とかさあ？

自分が思ってるのは、土日更新で急に復刻が入ること。

最近の運営さん的にはよくある話だしさ？

とりあえず、この土日も気が抜けないことだけは分かった。

来たら引きます。

完走につき感想

周回ばかりでまだだったの。

シナリオ

ぐだぐだらしくギャグとシリアスが最高でした。

まだ登場していない秀吉に対する期待と恐怖が高まるって何なのよ。

NPCも増えたので、総集編で数体実装してもええんやで？

戦闘

参加条件がユガクリアらしく、それなりに手間のかかる戦闘が多かったです。

が、そこまで難しいクエストは無かった気がする。

問題なのは超変則だけど……あれは手持ち検査も含んでるからなあ。

今後のオベロン復刻に期待です。

総評

周回が最高に美味しいイベントでした。

素材だけを考えたら箱イベ以上の効率ですしね。

金素材はフリクエで集めるのは地獄ですので、今回で一部だけでも終わらせられて良かった。

邪馬台国からは帰りたくない in 2022年。

周回結果

はい、最後に周回した結果を報告して新邪馬台国から帰還したいと思います。

周回時間は計算してないです。

そこまでガチでしなかったのが原因。

あと、メモするのがめっちゃくちゃ疲れるのよね。

使ったリング&石は……。

金リング100個、銀リング忘れた、銅リング4000個、虹リング体感200個くらい？

スタミナ課金自体は2万でしたが、途中からプレボ貯蔵の無償石取り出してたのもつとあるかも。

礼装泥は74枚。

合計で凸礼装20枚です。

あれ？何処かで数え間違えてるのか、礼装泥は95枚じゃん。

★4 経験礼装は199枚で、イベント報酬を覗いたら176枚泥。

★3 経験礼装は13枚。

フリクエドロップだと★4の方が圧倒的に落ちやすいのか。

今回の強化成功率アップ期間が楽しみです。

絆

面倒なのでまとめて。

44カリギユラ	2	2	9	2	5
45水着魔神さん	2	2	9	2	7
46沖田さん	2	2	9	2	7
47水着スカディ	2	2	9	2	7
48佐々木小次郎	2	2	9	2	8
49バーソロミュー	2	2	9	3	0
50千利休	2	2	9	3	0
51森君	2	2	1	0	1
52卑弥呼	2	2	1	0	2
53アンデルセン	2	2	1	0	4
54呪腕	2	2	1	0	4

今回だけで10騎もの鯖を絆マにすることができました。

嬉しい反面、まだ1/6程度しか終わっていないことに啞然。

先は長そうです。

編成コスト的にもどうしても★5鯖は遅くなりがち。

フリクエドロップ

杭65個

矢尻47個

宝玉45個

オーロラ 38個
鈴 43個
霊子 39個
糸玉 46個
精霊根 21個
涙石 30個
胆石 27個
酒 19個
変則
逆鱗 700個
火薬 2,009
超変則
鏡 148個
灰 395個
やはり周回期間が長い変則と超変則は沢山集められました。
逆鱗と火薬はアペンド込みの全鯖分終わりです。
次にお茶入れていきます。
フリクエドロップや箱イベの対象にならない金素材を優先で。
銀素材と銅素材は在庫が少ない奴から。
茶葉
牙 3,828個
鎖 2,913個
髓液 5,385個
種 3,317個
勾玉 402個
勲章 388個
ランタン 405個
羽根 969個
心臓 826個 + α
黒獣脂 949個 + α
鬼灯 621個 + α

これで上記の素材は全鯖分集まりました。

主に種や牙で止まっていた鯖が多かったので、物凄く助かります。

あと、何気に枯渴気味だったQPもカンスト、種火もかなり貯蔵出来ました。

やっぱり最高に美味しいイベントでした。

最後に、茶の湯ポイントは1億6,662万1,500ポイントになりました。

時間を見つけてQP消費のスキル上げをして、アイテム交換でQPに変換したいと思います。

2022年10月6日〜7日「リコレクションクエスト 愛玩の獣①」

6日17時半前

おはようございます。

ギリギリまで寝たかったけど、家族の会話で起こされた。

今日は何も無いと思いますが、急に来るのが最近のFGOなので更新待ちます。

時間までは、QP消費のスキル上げと計算ツールへの再入力、スタミナ回収兼オリュンポスのフリクエ3回を終わらせましょうか。

18時

データ更新無し。

特に何も来てないですね。

起きて待ってた日に限って来ない奴です。

5分以降

お知らせ更新も来ないみたいなので、スタミナ回収でやれてなかった強化クエ消化していきます。

石メンテ

価格変更に対するメンテで、IOSのみ延長してみたみたいですが、無事に終了したみたいです。

メンテに対する詫び石が5個もらえます。

お疲れ様でした。

強化クエ アキレウス

進行度1

ライダー6体、ライダー19万単体。

光コヤン、酒吞童子、山の翁、闇コヤン。

14万、16万、31万でクリア。

進行度2

ライダー6体、赤兎馬20万単騎

上記と同様。

12万と殴り、16万と殴り、26万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ライダー13万とバサラランテ17万。

光コヤン、山の翁、邪ンヌ、闇コヤン。

12万と殴り、19万、?万で撃破。

宝具強化

クリバフとダメージ後の混乱が追加され、宝具倍率アップ。

宝具強化だけでも最高ですのに、クリバフと混乱も追加は良きですな。

普通に強い宝具が更に強くなった!!

7日17時半過ぎ

おはようございます？

仕事から帰って昼過ぎまで寝てて、そこからアニメ見てました。

消化終わったのでリコレクションクエスト消化していききたいと思
います。

リコレクションクエスト 第11節進行度3 愛玩の獣

愛玩の獣4ゲージ+ガッツ、16万、19万、21万、23万、1
2万。

ビーストでキャスターに攻撃不利、ヒト鯖に攻撃有利、魔獣鯖に防
御不利。

ギミック

開幕、毎ターンチャージ増加、クリ発生バフ、無敵1ターン、敵に
攻撃デバフ（全部解除可能）

開幕、宝具とクリへの特殊耐性3ターン。

1ゲージ目ブレイク、自身にチャージMaxとクリバフ、敵全体に防御デバフと星デバフ。

2ゲージ目ブレイク、自身にチャージ1と防御デバフにスタン、敵全体に攻撃バフとNP20%付与して弱体解除にHP2千。

3ゲージ目ブレイク、自身に攻撃バフと弱体特攻付与してチャージ1増加にガッツ12万、毎ターンHP5千回復
通常スキルで全体に恐怖付与や確率回避がある。

ビーストなのでクラス相性が複雑な敵です。

とりあえずキャスターで行けば防御有利は取れるので耐久し易い。

魔獣鯖がアタッカーには丁度いい。

ヒトには攻撃有利を取られるので出来るだけ編成したくない。

ヒト以外のキャスターが一番防御強く、魔獣なら攻撃有利も取れるので玉藻と大黒天が最強ですね。

大黒天は全体宝具なので起用しずらいですが……。

開幕3ターンは特殊耐性でダメージが出にくいので耐久がお勧め。

開幕には無敵もありますので、普通に耐久した方が良さそうですね。が、火力が足りるなら速攻も出来なくはない。

長くなりそうなので分けます。

18時

データ更新無し

特に何もありませんね。

お知らせ更新待ちます。

生放送の告知位、そろそろ来そうな予感。

今回はここまで

引き続きコレクションクエストやります。

お知らせ更新は来なかったですね。

2022年10月7日②「リコレクションクエスト 愛玩の獣②」

リコレクションクエスト 愛玩の獣
前回の続き

編成

水着タマモ 凸カレ

フレキヤス

マーリン 絆礼装

光コヤン

闇コヤン

メリュジーヌ 凸カレ

初手耐久して宝具連射して殴る戦法。

懸念点は水着タマモが耐久の場面で落ちない事を祈る。

メリュジーヌは殿。

初手の特殊耐性は厄介ですが、それ以外は特にキツイギミックは無い。
い。

単純にゲージが多いのが面倒な戦闘。

当時はかなり難いと感じましたが、今見るとそこまで酷くはない
な(コンテフラグ)

1〜3ターン

フレキヤスとマーリンのNP貯めつつ耐性剥がれるまで耐久です。

4ターン

ランダムスタンの恐怖厄介過ぎだろい。

フレキヤスとタマモのカリスマ

マーリンの英雄作成

タマモの魅了。

マーリン宝具、タマモ宝具、フレキヤス宝具。

14万で……6千残りしました。

タスキルしてタマモ宝具、フレキヤス宝具、タマモBにかえます。
13万と殴りでブレイク。

5ターン

フレキヤスのNPチャージとアーツバフ付与してオダチエン光コ
ヤン。

光コヤンのスキル全部。

マーリンのカリスマ。

NP10%足りないのでタマモNPチャージ。

マーリン宝具、タマモ宝具A

27万でブレイク。

6ターン

NPが20足りないので殴ります。

マーリンB、光コヤンB、タマモBクリ。

ブレイク出来るとは思わないやん？

足止め出来てたチャージ攻撃は肅正防御で防ぐ。

光コヤン残り500

7ターン

ガンド撃ちます。

タマモ宝具、光コヤンB、タマモBクリ。

17万と殴りでガッツ発動。

8ターン

残り12万は素殴りです。

光コヤンが落ちてフレキヤス出てきました。

残り10万

9ターン

タマモのカリスマ帰って来たので使用。

HP不安なので幻影使用。

残り7万

10ターン

せつかくクリ殴り出来るのに混乱でスタンです。

残り4万

11ターン

殴って残り1万。

マーリン落とされました。

闇コヤン出てきた。

12ターン

は??

HP16万まで回復してるんだが？

死亡時のHP回復か……。

ダル。

チャージ攻撃来るから負ける可能性あるんだが？

タマモスタンなので殴って残り13万。

タマモとフレキヤス落とされました。

HP全快だよ……。

あ、闇コヤンも落とされた。

メリュジーヌ単騎だ。

13ターン

怪力と星出し。

宝具AA

11万と殴りで残り5千。

意外といけるやん。

14ターン

殴って撃破。

危なかった……。

ガバガバ編成すぎたのが敗因。

今回はここまで

次回はアフロディーテです。

多分今回で一番楽なはず。

究極完全体のイリヤちゃんが火を吹くぜ!!

カイニス戦は……マジで覚えてないや。

2022年10月7日③「リコレクションクエスト アフロディーテ戦&カイニス戦」

リコレクションクエスト 第13節 進行度3 アフロディーテ
戦

アフロディーテ（アサシン）3ゲージ、22万、27万、34万。
ギミック

1ゲージ目ブレイク、敵全体にスキル封印と宝具封印

2ゲージ目ブレイク、自身に攻撃バフとクリ発生バフと防御デバフ。
フ。

通常スキル、敵単体に魅了、攻撃デバフ、防御デバフ、クリデバフ、
被ダメアップ、即死耐性デバフ、NP100%ダウン。

ブレイクギミックはスキル封印と宝具封印が面倒なのですが、通
常スキルのNP100%ダウンが運ゲー過ぎる。

またチャージ攻撃で即死してくるので注意が必要。

スカディやエレちゃん対策可能だけど、編成には合わない。

編成

イリヤちゃん 弱体無効&NP50礼装

光コヤン タゲ集中

フレ光コヤン

オベロン

マーリン

三蔵ちゃん エアリアル

戦闘服

本当なら三蔵ちゃんをメインアタッカーにした方が効率良いのは
知ってるけど、どうしてイリヤちゃん使いたいだけの編成。

最低でも2連射は可能。

3発目はNP回収したい。

1ターン

イリヤちゃんNPチャージ、
W光コヤンのバスターバフ。

宝具B A

32万でブレイク。

あ……スキル封印でNP付与できないの忘れてた。

その前にタゲ集中で落ちたし。

2ターン

オベロンでNP付与して宝具。

宝具B A

あ、ここでガンド撃っておくべきやった。

フレコヤン魅了と落とされた。

3ターン

マーリンとオベロンでバフって宝具。

何とかNP足りました。

ガバガバやないかい。

203万で撃破。

ガバツたけど完封しました。

アフロディーテはデメテル見習……無くて良いです。

逆にデメテルがアフロディーテ見習ってください。

リコレクションクエスト 第23節 進行度2 カイニス戦

カイニス4ゲージ、16万、18万、18万、20万

ギミック

マシユとホームズ固定編成。

W編成が禁止な上に4騎で戦う必要がある。

2ゲージ目ブレイクでキリ様がゲージを回復させる。

が、最後はブレイクで戦闘終了になるので実質4ゲージ。

ブレイク時、攻撃の度に攻撃バフを付与する状態。

3ゲージ目ブレイクで確率無敵付与される。

無敵貫通で宝具連射して速攻するのがお勧め。

長引くと攻撃が痛いので負ける。

編成

ディオスクロイ 凸カレ

キャストリア 絆礼装

マシユ 凸飢餓

孔明 絆礼装

ゲストホームズ

伊吹 エアリアル

戦闘服

ディオスクロイで宝具連射します。

4連射は無理。

殿には伊吹殴りが強い伊吹を設置。

1ターン

キャストリアのアーツバフ。

ディオスクロイのカードバフ、攻撃時バフ。

宝具Q A

17万でブレイク。

2ターン

NP回収出来てるのでそのまま宝具。

宝具QクリAクリ

16万と殴りでブレイク。

3ターン

HP上がって後続殴りにも期待できないので、キャストリアの力リスマ。

ディオスクロイ宝具、キャストリアA、マシユAクリ

20万でブレイク。

キャストリア落とされました。

4ターン

NPが9%足りないです。

マシユをオダチエンして伊吹出します。

孔明カリスマと防御バフ。

伊吹スキル使用。

孔明のクリバフも伊吹に付与。

礼装のバフとガンドも使用。

伊吹宝具QクリAクリ。

12万とクリ殴りでブレイク。

完封できました。

やはりカイニスは不遇だなあ……。

これでリコレクションクエストは全て終了。

スーパ―は何時も通りやらないので、期限あるクエストは終わりですね。

後はダラダラと強化クエ、幕間、アドバンスドクエストを消化していきます。

全部は出来るかわからないけど……。

2022年10月7日④「新規イベント情報来ちゃ」

21時半過ぎ

は???

カルデア放送局にてカノウウさん降臨されたようです。

ぐだぐだイベントに続き、ここでイベントのタイトル告知ありました。

だから告知してくれ……。

『108人のハロウィン・リベリオン』

画質荒かったので小文字が読み取れませんでした。

ハロウィンだ!!

新鯖で6・5章に出て来たアーチャーもアサシンとしているみたいです!!

特攻鯖も公開されてますね。

生放送も12日に19時からあります。

21時スタートか……。

仕事どうだったかな？

とりあえずお知らせ更新待ちます。

22時半過ぎ

妹に付き合っていたので見るの遅れました。

生放送

予想通り12日の19時から生放送があります。

ゲストは川澄さんと大久保さんです。

生放送が19時なら、20時半か21時スタートですね。

急げば仕事までガチャ引いてストーリーをやるまでは出来そうです。

リツイートキャンペーン

今回も7万リツイートで石14個です。
上限解放……。

『108人のハロウィン・リベリオン！〜小竜娘水滸演義〜』

今年もハロウィンの季節だあ!!

108人なのは「108匹の犬」から？

リベリオンは反逆みたいな意味

小竜娘はエリちゃん

水滸は中国の四大奇書

演義は中国の空白小説よりは、普通の意味で使われてそう。

つまり、またしてもハロウィンである。

前回の謎のバッドエンドの伏線が回収されるのか？

アビーとモレーがいるからフォーリナー案件でもおかしくなさそう。

参加条件

告知通りオリユンポスクリアですね。

難易度も上がってたら面倒だし、今回も超変則があるか楽しみ。

開催期間

10月中旬なので生放送がある12日で確定だと思います。

カルデア放送局300回

放送300記念で石10個です!!

こういった小さい配布が大事なんですよね。

新鯖『梁山泊のアサシン』（りょうざんぱく）

トラオムで登場してたアーチャーですね。

まさかアサシンだったとは……。

いや、自己申告は信じちゃだめだ。

軽く調べたところ、中国の伝記に登場する山だそうです。

そう言えば、サマーワールドで不可解な事件が起きてましたね

.....

種火&修練場全解放

今日の22時から28日の昼までの約3週間だそうです。
期間がかなり長いですね。

特攻鯨

ブレエリ、柳生、フェルグス兄貴

凧子さん、ゼノビア、ロビン

エリちゃん、新良玉、宝蔵院

太公望、シンエリ、ブーデिका、マイフレンド、黒髭

式部さん、ハロエリ、ナーサリー、アヴィケブロン

燕青、小太郎君、マタハリ

天草、ヘシアン、メカエリ、アビー、モレー

バーサーカーがいません。

ハロウィン系を覗くと、凧子さんと式部さんが作家組。

新良玉と太公望、燕青が中華組。

残りが読めないですね。

今回はここまで

イベントの情報が出ると盛り上がってきますね!!

来週の水曜日が待ち遠しいです!!

2022年10月7日⑤〜8日「お残しクエスト」

強化クエ 千代女2

進行度1

バーサーカー2体とライダー、ライダー2体とバーサーカー、ライダー15万単体。

セミ様、酒呑童子、山の翁、フレ光コヤン。

13万、16万、30万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とライダー、ライダー2体とバーサーカー、ライダーさん17万単騎。

セミ様、酒呑童子、カーミラ、フレ光コヤン。

14万、16万、49万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ライダー15万とケツアル19万。

酒呑童子、山の翁、カーミラ、フレ光コヤン。

17万、23万、43万で撃破。

スキル強化

宝具封印だけだったスキルに魔性特攻と呪い特攻が追加。

倍率は30%と20%と合計50%の通常倍率。

しかし、特攻が追加されたのは純粹に偉い。

スキルなので通常攻撃にも乗ります。

しかし、ライダーの魔性が少ないのと、呪いを自分で付与できないのがちよと。

逆に道満との相性は抜群みたいですが…。

幕間 イアソン「第二、あるいは三回アルゴノーツ乗員募集大会」

メデイア8万とセミ様8万とクリームヒルト9万。

イアソン前衛固定編成。

プロテア、フレ光コヤン、闇コヤン。

開幕、メデイアに防御デバフと毒と毎ターンチャージ増加、セミ様

に防御デバフと無敵貫通、クリームヒルトに攻撃バフと毒とスタンが付与。

55万で撃破。

感想

ここが今年のハロウィンIIアーチャーエリちゃん説の発祥の地か。普通にアルゴノーツのイベント見てみたい。

宝具強化

毎ターン星獲得が追加と宝具倍率アップ。

数少ない低レアの剣アーツシステムアタッカーなので宝具強化は純粹に嬉しい。

しかも、追加された星獲得は毎ターン20個じゃないですか。

普通にエグイ効果。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

ガチャはグランドローマに切り替わってますね。

強化クエは来ないみたいです。

お昼くらいにハロウインの特設サイトがオープン。

ぐだぐだの時みたいにハロウインの歴史が振り返る事が出来ます。

去年総集編してたからぐだぐだの時ほど荒れてない……。

エリちゃんの中に一人だけ護法少女が混じってる。

そう言えば鬼ランドもハロウインイベントだったよね。

お知らせ更新もなさそうなので後はスタミナ回収でいいや。

幕間 超人オリオン「未知の感覚に戸惑う」

アサシン10万が3体。

超人オリオン前衛固定編成です。

みずぎふーやーちゃん、フレ光コヤン、闇コヤン。

開幕、超人オリエオンが星を出して、自身に呪いとクリバフ、敵にダメージ。

49万で撃破。

感想

超人も風邪をひく……。

ただの日常コメディやないかい。

今回はここまで

もう少し幕間残ってます。

2022年10月10日～11日「メンテあります」

10日18時

おはようございます。

データ更新無し

今日も無いもなさそうですね。

マスターミッション

月曜日です。

今週はアーチャーとアサシンとバーサーカー15体、ランサーとライダー15体、セイバーとキャスター15体、戦利品4個、鯖10体撃破。

特殊な奴は何も無いですね。

修練場かフリクエで達成できそう。

12日からハロウィンも始まりますしね。

幕間 オデュッセウス

進行度1

タロス2ゲージ18万と23万。

2ターン目開始時に単体へスタンプが付与される。

邪ンヌにW光コヤンで。

事故が怖いからアトラス院使います。

開幕、オデュッセウスのサポートで全体に攻撃バフと宝具バフ、徐福のサポートで防御バフと毎ターンHP回復が付与される。

カード運あつたのでクリ殴りでブレイク。

ブレイクでタロスに毎ターンチャージ増加と宝具バフが付与される。

88万で撃破。

進行度2

キルケー23万単騎、

オデユツセウス単騎固定編成。

開幕宝具なのでケイネス先生付けておきます。

キルケーは開幕宝具バフ、オデユツセウスは防御バフとアーツバフ。

有利なので適当に殴ってたら勝てるでしょう。

3ターンで撃破。

感想

ユニヴァースとギリシヤを融合させたら更にカオスになるなあ…。
いや、型月では機神だから案外合ってる？

11日18時前

今日は休日だったのでアニメ見ました。

多分明日のメンテ告知が来ると思います。

18時

データ更新無し。

ガチャ切り替えてグランドローマ終了し、ディオスクロイが開催。

お知らせ更新待ちだと思います。

お知らせ更新きました。

メンテ

何時も通り12日の13時から18時です。

イベント前のメンテだと思うので、しっかりとスタミナ回収しておきましょう。

偶然にも本日が休日なので、睡眠時間はしっかりと確保できそうです。

ゲームの改修

久しぶりに行われるみたいです。

マテリアルの項目の変更、霊基再臨時の獲得報酬のダイアログ位置

修正、UI及びグラフィックの調整だそうです。

特に大きなものはなさそうですが、そろそろ大きな改修が来てくれたら嬉しい。

幕間 頼光「丑御前の御本地、異説」

アサシン7万単体、頼光さん38万単騎。

サポーターゲストライダー金時固定編成。

三蔵ちゃん、邪ンヌ、光コヤン。

15万、42万で撃破。

感想

セイバー頼光さん待ってます。

FGO夏祭り2016 記念クエスト

進行度3

アーチャー3体、ライダー2体、バーサーカーとランサー。

ゲストドレイク固定編成。

上乳上、酒呑童子、セイバー。

18万、素殴り、素殴りで撃破。

進行度4

ランサー3体、アサシン単騎、キャスター2体。

ゲストモーさん固定。

セイバー、三蔵ちゃん、イスカンドル。

44万、17万、素殴りで撃破。

進行度5

ランサー3体、ランサー2体、バーサーカーとライダー。

ゲスト婦長さん固定編成。

セイバー、アルテラ、酒呑童子。

素殴り、素殴り、21万で撃破。

今回はここまで

明日はメンテナンスなのでそろそろ寝たいと思います。

2022年10月12日「ハロウィン生放送」

12時半過ぎ

おはようございます？

寝たい日に限って早めに目が覚めてしまう……。

スタミナ回収終わったのでメンテ開始、ストアのアップデート、メンテ明けを待ちたいと思います。

18時

おはようございます。

仮眠取ってました。

データ更新あり。

ですが、何もありませんね。

データダウンロードして生放送を待ちたいと思います。

19時前

ライブの待機画面……。

新鯖のシルエツトが見えてる!!?

なんとなく、ネコっぽい。

19時

始まった!!

川澄さんだ!!

MC川澄さんなんだ。

ってことは意外と早く始まる？

ゲストの大久保さんだ。

ハロウィンと言えばこの方。

インフォメーション

金沢さん!!

今回のリツイートキャンペーンは合計なので数えづらい。

そう言えば、ワダアルコ展のピックアップは来なかったですね。

来ても困ってつた。

福岡でも開催!!

全国各地と言われても、どこでも微妙な距離になる地元。

アニメExtraのサントラ。

ジャケットが美しい。

魔法使いの夜

15日現地限定のライブあるみたい。

新情報あるみたいなので少しだけ楽しみ。

FGOもマチアソビあるぞ!!

16日の12時から。

ゲストは赤羽さんと鶴岡さん……。

ここも生放送ないのか。

開発スタッフいるみたいですが、ゲーム新情報はないとの事。

あってもピックアップか石配布くらいだろうね。

インフォメーション終わり!?

早いなあ。

一時休憩。

再開。

ゲーム最新情報!!

カノウさん降臨。

カノウさんのトレンド入りはノルマ。

カノウさんで一般人なら……。

先ずは……。

プロローグから。

何時もの微小特異的。

チエイテ梁山泊、いきなりパワーワード。

アドベンチャーパート!!

ハロウインの適性は多い。

新鯖だあ!!

エリちゃん???

小さいエリちゃんだ!!

あ、カノウさんがトレンド入った。

マスターの本気よ。

ロリちゃん。

よし、公式が愛称言ってくれたぞ。

新規の限定鯖

ロリちゃんね。

プリテンダー？

全体宝具っぽい？

配布ですね。

てか、これ去年のバッドエンドの奴じゃ？

何時もの獲得経験値2倍開催。

イベントの進め方。

毎日更新。

フリクエでイベントアイテムゲット。

……何も無いストーリーだけのイベント？

宿星を任命してフリクエクリアで活動進行度がアップ。

あく報酬アップのゲージみたいな感じか。

任命は基本的に自由、レベル依存みたいなので聖杯入れてるのが有利っぽい。

軽く考えた感じ、ぐだぐだ程は美味しいわけじゃなさそうだけど、スタミナ回収でフリクエやると素材の集まりが良さそう。

概念礼装で対応する職分の倍率アップ。

3つのポイントがある感じか。

配布礼装は3つ!!

どれも美しい。

資金調達クエスト

活動進行度を最大まで何回か達成で解放。

報酬が出てくる。

フリクエの周回もそれなりに必要そうですね。

コマンドコード

今回は3つ

とくに強そうなのはないかな？

攻略情報

イベント特攻鯖

エリちゃんが一番上で……。

まだ2騎いるぞお!!

敏感な我が王。

ガチャ産礼装

効果は何時もの感じ。

ドスケベ礼装枠はパイセンかな？

新鯖!!

★4ライダー

多分全体。

恒常？

黄飛虎（こうひこ）

続いて梁山泊のアサシン

女性だった。

これも全体かな？

★5アサシン

呼延灼（こえんしゃく）

こちらは期間限定。

ピックアップあります。

恐らくこの後すぐでしような。

配信日時は……。

この後すぐ！

20時です!!

後20分か。

リツイートキャンペーンは7万達成!!

石14個ありがとうございます!!

更に寒くなると7章!!

もっと詳しい日程欲しいな。

多くのサーヴァントが重要。
レイドか、レイドなのか!!?

では、イベント開始まで残り15分!!!
準備して待ちたいと思います。

108人のハロウィン・リベリオン！　　〜小竜娘水滸
演義〜

2022年10月12日②「呼延灼ガチャ&1日目更
新」

20時前

やっぱりスタートしたらガチャだよねー。

引いたら育成後回しでストーリーー進めます。

20時

乗り込めえ!!

データ更新あり。

イベント、ガチャ更新が来てます。

燕青と新良玉の強化クエだ!!

呼延灼ガチャ

手持ち的に1万で終わってくれると嬉しいです。

10連目（無償石

金回転??

ライダーで黄飛虎

慈愛

アサシン!!?

呼延灼

ふあ!?

まさかのまさか。

礼装が全く出ていないのは残念ですが、納税に期待しましょうか。

3週間あれば自然回復分でもアイテム交換は何とかおわると思
いますし。

では、育成後回しにしてストーリーを進めていききたいと思えます。
OPムービーがあるだど!!?
凝ってるなあ。

第一節「九紋竜エリザとマスター、梁山泊結成のこと」

進行度1

セイバー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とセイバー。

HP4万程度の雑魚です。

ゼノビア、凧子さん、水着スカディ。

43万、71万でクリア。

進行度2

選択肢で戦闘が変わる。

特に拘りないので狩りに行きます。

セイバー5体。

水着スカスカ凧子さん。

42万、38万でクリア。

節クリアでロリちゃん仮加入ですね。

幼女助かる。

今日の更新はここまでみたいですね。

残るはフリクエと資金調達クエストか。

資金調達クエストは活動を10回達成しないと解放されないみたいなので、周回が必要ですね。

ぐだぐだでリング齧り切ったので、今回はストーリー以外は自然回復かな？

宿星の任命が出来る様になったので、任命してからフリクエしましょうか。

レベル依存ならしいので、金素材の酒の場所にレベル高いのを配置して、残りはランダムで。

っと、その前に新鯖のレベル上げしてから挑みます。
場合によってはアタッカーになりえるので。

はい、育成終わりました。

ロリちゃんだけは素材が無いので再臨できないですね。

スキルは、呼延灼は産毛が無いので7止め、黄飛虎は涙石が無いので7止め、ロリちゃんは宝玉が無いので4止め。

フリクエ

遅くなっただけどフリクエいきます。

梁山泊周辺の安全調査

白虎の壺と高価な巻物、頁がドロップ。

キヤスター9体で最後には陳宮7万。

黒髭、イスカンダル、ドレイク。

イベ礼装持っていない（報酬分のみ）のでシステム使わないで済む。

23万、26万、59万でクリア。

余裕ですね。

断崖絶壁を駆け下る暴走馬を捕まえろ！

壺と置物、蹄鉄がドロップ

敵はライダー9体で最後に赤兎馬8万。

小太郎君、酒呑童子、呼延灼

15万、17万、45万でクリア。

NP回収的に水着スカディで挟めば、初動NP50礼装ならシステム組めるかな？

隣村からの荒くれ者討伐依頼

置物と巻物、指輪がドロップ。

バーサーカー9体で最後にエイリーク9万。

ロリちゃん、モレー、天草。

14万、24万、39万でクリア。

ロリちゃんは再臨出来ていないので火力足りるか不安でしたが、特攻と横バフのお陰で行けますね。

今回はここまで

クエストはここまで
今回は新鯖の性能見て行きます。

2022年10月12日③ 「呼延灼&黄飛虎性能」

22時過ぎ

仕事までに終わるか分かりませんが、仕事後の負担を軽くする為にも今頑張ります。

★5アサシン 『呼延灼』

鬼一師匠依頼の全体アサシンのクイックであり初の★5。

ステータス

HP1万3400と高いように見えるが、並べたらそうでもない数値。

ATKは1万1千と★5では少し低い。

アサシンでも低い方。

カード構成

QQABB

宝具込みでクイックチェイン可能。

宝具

クイック全体宝具。

ダメージ前に1ターンでOC増加のクイックバフ付与して、レベル依存の悪特攻宝具。

ダメージ後に低確率でスタン。

悪特攻はそれなりに刺さるのでありがたいですね。

スキル1

自身にクイックとバスターバフ付与。

クイック攻撃時のダメージ前に自身に星発生バフ付与、バスター攻撃時のダメージ前に自身にクリバフ。

単純なバフと攻撃前の効果ですね。

イメージとしてはディオスクロイ以来な気がするけど、どうだったか？

倍率は両方とも30%とWにしては高めな気がする。

スキル2

自身に無敵貫通に攻撃バフ、星集中バフ。
火力だけでなくギミック対応は良き。
攻撃バフが30%あるのでかなり十分な量。
スキル3

自身に回避2回3ターンと強化解除耐性にNPチャージ。
回数回避は何時も通りとして、強化解除耐性を持っているのは珍しいので重宝できますね。

NPチャージはスキルマで30%だそうです。
クラススキル

気配遮断、騎乗と普通のスキルに加えて、幻獣憑依でバスターへの星集中アツプ。

アペンドスキル

対アーチャー攻撃適正

アーチャー??

今回のボスがアーチャーなのだろうか？

総評

アサシンらしく、宝具やクイックカードで星を出して、バスターに集中させて殴るタイプのアサシン。

アサシンらしい感じはするが、意外と★5アサシンでは始めてじゃね？

水着スカディで挟めばある程度のNP回収は期待できそう。

クリ殴りにも期待できるので、変則に刺さるかもしれない(いつも言ってる気がする)

呼延灼と変換で出てこないから、一文字ずつ打たないといけないのがめんどくさい。

★4ライダー『黄飛虎』

ローラン以来のバスター単体宝具。

ライダーではシンエリ以来。

ステータス

HP12, 200と★4にしては若干高い。

逆にATKは8,800と非常に低い。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでバスターチェイン可能。

宝具

バスター単体宝具

ダメージ前にOC増加で3ターンの3色バフの後にダメージ。

バフとダメージだけの物凄くシンプルな宝具。

スキル1

味方全体にアーツとバスターバフ、自身に特殊状態（混沌属性から秩序属性に変化）3ターンを付与。

倍率は最大20%です。

他のスキルに関係するので、バフとしてだけでなく切るタイミングが重要になる。

スキル2

自身に毎ターンNPチャージとガッツ付与。

秩序の時はクリバフ、混沌の時はNP獲得量アップ。

NPは毎ターン20%?それとも3ターンで20だよな?

スキル3

自身に攻撃バフ、クリバフ、毎ターン星獲得。

倍率は両方とも30と高め。

星は10個。

クラススキル

対魔力、騎乗、神性に加え。

提蘆鎗技でバスターのクリバフ、黄家の絆で毎ターン星獲得と弱体耐性。

アペンドスキル

フォーリナー攻撃適正。

フォーリナー案件なのか?

総評

自バフに特化した性能を持った単体宝具アタッカー。

恒常みたいなので宝具レベルも上げ易いはず。
クリバフもあるのクリ殴りもできるが、星の供給がサポート必要。
そして、スキルにて属性を変換出来る唯一無二の性能を持つてい
る。

こっちは予測変換可能。

今回はここまで

ロリちゃんは再臨出来たらします。

次回はお知らせ更新見ます。

明日の昼前かな？

2022年10月13日～14日「2日目更新&資金調達クエスト」

13日18時

おはようございます。

今日も頑張りましょう。

サーバーエラーで一回入れませんでしたでしたが、タスキルしたら無事に入れました。

第二節「呼延灼と黄飛虎、襲来々のこと」

進行度1

選択肢で戦闘変化。

天草かマタハリか。

天草の方がアレなのでついていきます。

情報が出てないですが、話の流れ的に雑魚敵数体でしょう。

敵クラスが分からないのでバーサーカーで殴ります。

項羽、神ジュナ、水着伊吹。

アサシンの雑魚9体ですね。

開幕、マイフレンドが攻撃バフと防御バフをくれます。

16万、29万、16万で撃破。

進行度2

セイバーの雑魚が3体、6体、12体です。

真ん中は2回に分けて、最後のは6体ずつ出現してきます。

アラシユ、凧子さん、ゼノビア、Wキヤスで宝具連射。

開幕、敵の呼延灼がこちらに攻撃デバフと防御デバフを付与してききました。

14万、18万、59万。

最後に入るとブーディカがNP多分100%をくれました。

123万、254万で撃破。

進行度3

黄飛虎2ゲージ28万と呼延灼2ゲージ30万。

1ターンで戦闘終了とのこと。

ロリちゃん前衛固定編成。

適当に編成していきます。

開幕、敵は無敵と特殊耐性に弱体無効を付与。

普通は倒せない敵ですね。

呼延灼が即チャージで宝具撃ってきました。

倒されたけど、後衛出てきたら終了。

節クリアでロリちゃんの再臨素材ゲット。

時間がある時に育成しておきます。

ストーリーはここまで

フリクエ行って終わりですね。

その前に増えた宿星を設定しておきましょうか。

酒場の乱痴気騒ぎを解決せよ！

壺と巻物、勾玉と歯車がドロップ。

敵はセイバー9体で最後にはラクシュミー10万。

配布礼装も2枚交換してるので、システムで礼装積んでいきたいと思えます。

Wキヤスゼノビア。

118万、120万、150万でクリア。

NP回収はギリギリだけど十分ですね。

では、明日の更新までフリクエを自然回復で周回して、配布礼装を集めていきたいと思えます。

14日8時過ぎ

昨日は更新後に寝たので今からお残しやっています。
先ずはクエスト関連から。

スタミナ回収して活動達成10回を達成したので、手始めに資金調達クエストから。

作物泥棒は誰？

タマキヤ42万単騎。

水着スカスカヘシアン。

開幕、タマキヤが毎ターン回復とクリ発生バフを付与。

133万で撃破。

20回がちょうど達成。

山の幸の調達

バーサーカー11万と8万とバサランテ23万。

バサランテにタゲ集中付いてるらしいので全体宝具で。

水着スカスカ呼延灼にオベロンを添えて。

バサランテには防御バフもありましたが、特記されてないことは倍率は高くないでしょう。

195万で撃破。

今回はここまで

次回は強化クエスト2日前のお知らせ。

2022年10月14日②「強化クエ&お知らせ確認」

8時半過ぎ

強化クエやります。

新良玉

進行度1

キャスターとバーサーカー2体、キャスター2体とバーサーカー、アーチャー15万単体。

イスカンドル、馬琴、メリユジーヌ。

25万、14万、21万でクリア。

進行度2

キャスター6体、式部さん19万単騎。

イスカンドル、馬琴、オジマン。

20万、18万、27万で撃破。

進行度3

キャスター2体とバーサーカー、アーチャー10万と凧子さん20万。

イスカンドル、水着タマモ、エルキドウ、フレキヤス。

19万、14万、27万で撃破。

スキル強化

ガッツのターンが5ターンに伸びて、NPチャージが最大20%から30%に強化、毎ターン星出しが追加。

NP30族になったのは嬉しいが、補助宝具なのでやはり起用しづらい。

燕青2

進行度1

バーサーカー6体、アサシン15万単体。

道満、Sタル、阿国ちゃん。

16万、36万、28万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、カリギュラ18万単騎。

道満、Sタル、邪ンヌ。

19万、44万、39万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、アサシン10万と殺李書文20万。

Sタル、阿国ちゃん、三蔵ちゃん。

39万、22万、26万で撃破。

スキル強化

秩序と悪特攻を付与。

特攻付与はホントに助かる。

倍率は305なので両方とも乗ったらかなりダメージ伸ばせますね。

クエスト関連終わったのでお知らせ見て行きます。

108人のハロウィン・リベリオン

ハロウィン開幕してます。

開催期間

10月12日～11月2日の3週間です。

参加条件

告知通りオリュンポスクリア。

次回イベはアヴァロンクリアですね。

復刻があるなら、参加条件は取っ払ってくれるのかな？

CM

そう言えば、生放送中には公開されませんでしたね。

観てきましたが、何時も通りのストーリー系の最後にイベント告知タイプですね。

だから生放送では公開されなかったのか。

イベントの進め方

毎日更新で開放条件無しノタイプです。

何も考えずにひたすら進めたらいいので楽ですね。

ロリちゃんの正式加入は火曜日更新みたいです。

チェイン梁山泊

今イベントの目玉システム。

宿星に鯖を設定してフリクエクリア時にゲージが溜まっていく。

ゲージが溜まると調達クエストの解放や素材ゲット。

ゲージは配布礼装か設定した鯖のレベルで獲得量アップできる。

欲しい素材がある職分属性に聖杯を入れた鯖を設定し、フリクエで

配布礼装の種類を変える程度でオツケーなので楽ですね。

配布鯖

ハロウィンと言えばエリちゃん。

今年はプリンダーで登場。

詳しい性能は最終再臨まで育成出来たらやります。

が、イベ礼装少ないから先は長い。

今回はここまで

分けます。

2022年10月14日③ 「お知らせ確認②

続き

特攻鯖

告知時に確認したのに、新鯖である呼延灼と黄飛虎、ロリちゃんが追加されただけ。

燕青が中途半端な倍率なのは珍しい。

配布礼装

アイテム交換で4枚ずつ。

全部出てませんが恐らく調達クエストで1枚ずつ。

配布だけで5枚揃える事ができますね。

★5 「芙蓉に舞う」

アタック型で防御無視とバスターバフ10%とクリバフ20%。

効果はまあまあかな？

イラストは三蔵ちゃん。

同じ中華だもんね。

★5 「虎狩り行者」

バランス型でアーツバフ15%とクリバフ15%に星出し20個。

星出し礼装も増えてきましたね。

イラストは蘭陵王と陳宮。

カッコイイですね。

★5 「酒地滾々」

バランス型でNP獲得量20%と宝具バフ10%とNP50%

配布礼装ならNP50無いとね。

宝具バフとNP獲得量アップなので使い勝手は良さそう。

イラストは酒呑童子が……これなんていうのか忘れた。

夢い感じがする。

コマンドコード

調達クエストのクリア報酬ですね。

★5 深淵の神殿騎士」

敵単体に呪い付与と星出し。

呪い特攻持つてる鯖に抜群。
イラストはモレー。

★4 「青龍の九節根」
星集中50%と敵のクリ発生バフ解除。

解除はいいけど普通の倍率なら微妙で、高倍率なら解除不可が多いからなあ。

イラストは青龍の根。
似てる……似てる。

★3 「四不相くん」
強化解除耐性10%とHP回復

10%でも嬉しいかな？
イラストは四不相くんです。

アイテム交換
カケラ、角、涙石、儀式剣、産毛、宝玉、オーロラ、塵、頁、蹄鉄、

髓液、鎖です。
その他は何時も通り。

カケラ、角、涙石、儀式剣、産毛、宝玉は在庫少なかったので助かる。
てか、角と涙石と産毛は毎回枯渇してんな。

ピックアップ
呼延灼と黄飛虎が実装。

燕青も同時にピックアップされると思ってたけどされなかったね。
ガチャ礼装

ハロウィンと言えば……。

★5 「閑話休憩」
バランス型で毎ターンNP4〜5%、宝具バフ15〜20%、クリ
バフ15〜20%。

効果が使い辛いですね。
今年のドスケベ礼装はパイセンでした。

★4 「湖畔の天女」
バランス型で毎ターン星3〜4個、OC増加1の1回。
何時もの複合。

ブーデイカと新良玉の中華風。
天女じゃん。

★3 「剣を鋏に」

毎ターンHP50回復、NP獲得量5%

イラストはマイフレンドと……フィン？が農作業。

イケメン枠。

納税で全部集まるか……。

せめて★4だけでも欲しい。

リツイートキャンペーン

達成されて既に配布されています。

14個はありがたい。

不具合

す。
チエイテ梁山泊にて、地酒店の枠数が少なくなっていたらしいで

フリクエのクリア数に応じて達成数も調整してくれたみたいです。

詫び石と詫びリングが1個ずつ。

こんなの分かるはずない。

今回はここまで

これで全部終わりです。

駆け抜けた感じはするけど、基本的には毎回同じだし……。

では、18時更新まで待ちたいと思います。

更新までにロリちゃん育成しておきます。

2022年10月14日④〜15日「3日目更新」

14日17時前

色々作業してたらこんな時間に。

アップデート

15時にストアのアップデートが入ったみたいです。

不具合の修正でしょう。

強制アップデートは15日の15時なので時間がある時にしておきましょう。

18時

今日も更新楽しみです。

第三節「どんどん増やそう無頼漢」

選択肢で戦闘変化だそうです。

ドン・キホーテ、宝蔵院胤舜、黒髭の案。

ここは面白さで黒髭でしょ。

式部さん19万とフェルグス18万。

クラスが違うのでWキャス水着伊吹のバーサーカーで。

開幕、敵は毎ターン回復を貰います。

78万で撃破。

クリアで宝具レベル用のロリちゃんゲットです。

チエイテ宿星が増えたので任命してからフリクエに行きましょう。

物資提供のため、湖畔ルートを開拓せよ！

置物と壺、髄液と黒獣脂がドロップ。

敵はアサシン9体で最後には小次郎10万。

礼装5枚集まったのでWキャス式部さん1でシステム。

初手25万でNP回収100%

真ん中26万でNP回収80%

残してたスキルでリチャージ。
最後は29万で撃破。
スキルタイミングを少し弄れば余裕ですね。

水利権をかけて、隣村との対抗試合！

置物と巻物、角と八連双晶がドロップ。

敵はランサー9体で最後にはなた10万。

特攻鯖にはシステムアタッカーがいなかったのでイアソンで。

宝具強化でどれ程変わったか。

初手、20万でNP回収80%

真ん中、26万でNP回収83%

協会制服でNP付与したらオツケーかな？

最後34万で撃破。

今日の更新はこれで終わり。

今日で50まで解放されていますが、現在の活動達成は28なので足りてないですね。

礼装は集まって来ているのでだんだん増えて行くはず。

では、お任せ任命してた宿屋を調整して終わりたいと思います。

20時過ぎ

スタミナ回収して活動達成数が30になったので資金調達クエストやります。

取り立て屋の撃退

ライダー9万が2体とジャガー15万。

開幕NP回収30%吸われて、恐怖も付与されるのでワンパンしたい。

Wキヤス水着伊吹で。

121万で撃破。

では、また活動達成が50になるまでスタミナ回収。
宿星は貝殻を優先的に上げる事にしました。
水着で毎年大量が増えて行くから一生足りない。
クリスマスの対象に入っていて欲しい。

15日3時半前

スタミナ回収したら虹泥しました!!

三蔵ちゃんの奴ですね。

やったく!

活動達成は現在40。

今日の更新までには50行けると思う。

18時前

スタミナの殆ど周回出来なかったから活動達成数も伸びないよ
ね……。

今日も更新頑張ります。

2022年10月15日② 「4日目更新」

18時

サーバー混雑。

またかよ。

データ更新あり。

モレーと燕青のガチャがきました。

予想通りですね。

詳細観たら凧子さんと式部さん、柳生、新良玉、太公望、ヘシアンも居ました。

実質。ピックアップ2ですね。

では、ストーリーを進めて行きます。

第四節「呼延灼と黄飛虎、反撃策を練ること」

進行度1

選択肢で戦闘変化。

居残りか一緒に行くか。

呼延灼は残るみたいなので残りましょうか。

呼延灼との会話みたい。

セイバー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とセイバー、ゼノ

ビア8万と小太郎君9万。

ゼノビア、凧子さん、水着伊吹。

40万、30万で突破。

小太郎君は開幕スタンプが付与。

13万で撃破ならず。

二人からカリスマ貰ってるとは言え、自バフだけだと伊吹思った以上
に火力伸びない。

タスキルしてオダチェンフレキヤス。

21万で撃破。

進行度2

進行度1の選択肢で戦闘変化。

編成制限もあるみたい。

ゲスト黄飛虎単騎固定編成。

敵は宝蔵院21万単騎。

自バフは多いのでNP貯めてバフって宝具かな？

開幕NP20、毎ターン星出しがもらえました。

1ターン

AQBで残り16万。

こちらは8,100

2ターン

攻撃バフ、カードバフ、クリバフ

AQBで残り5万。

こちらは3,700

3ターン

宝具BクリBクリで撃破。

進行度3

バトル無し。

今日の更新クリアで宿星が増えました。

設定してフリクエ行きましようか。

産毛、指輪、頁の3つですね。

資金調達クエストも100個まで出てますね。

先が長すぎる。

危険生物の進行を止めろ！

壺と巻物、卵と毒針がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後にダビデ11万。

Wキヤス槍竜馬。

初手、29万でNP回収66%

真ん中、38万でNP回収63%

最後、58万で撃破。

最後のNPが足りないので礼装をNP50に変えたら行けると

思う。

出来るだけヴリトラとラムダは箱イベに取って置きたいんだよね。

フリクエ行って活動達成数が50超えたので資金調達クエスト行きます。

伝説と邂逅

ライダー7万とキャスター18万とアーチャー15万。

クラスバラバラなのでバーサーカーで、HPがそれなりに高いのでオベロンしますか。

神ジュナ、闇コヤン、フレ光コヤン、オベロン。

開幕、こちら全体に毒が付与。

109万で撃破。

今回はここまで

ロリちゃんの再臨素材素材を1つ交換して60レベルまで育成。

現在の活動達成数は58なので、自然回復でも200程度ならイベント終了までに終われそうですね。

では、明日の更新まで自然回復で待ちます。

2022年10月16日「5日目更新」

18時前

おはようございます。

今日は放送が無いマチアソビのトークショーがあったらしく、記念で石10個配布されるお知らせが来てました。

現地でしか聞けないのに石とか、カノウさん太っ腹!!

18時

今日も更新です。

サーバー混雑また来た。

イベントが始まって毎回来てる。

凧子さんのピックアップ開催されていますね。

第五節「官軍、大反撃のこと」

進行度1

バトル無し。

進行度2

恐らくアサシン雑魚9体。

ナーサリー、ハロエリ、式部さん。

開幕、攻撃デバフと防御バフが付与される。

デバフとバフは毎ウエーブみたいです。

重なる面倒なので弱体解除欲しかった。

16万、10万で突破。

真ん中は6体でした。

8万で突破。

最後はアサシン12体の6体ずつ出現。

更に攻撃バフとクリ発生バフ貰ってる。

オダチエンフレキヤス。

ナーサリー57万で残り6体。

NP足りないので殴ります。

溜まったら式部さん宝具で41万クリア。

6ターンでした。

進行度3

勝っても負けても進む。

自前のロリちゃん単騎固定編成。

最後まで育成しておきたかったのですが、アイテム回収が全く進まない……。

呼延灼2ゲージ14万。

負けても良いので負けた方がタイム的には良さそう。

開幕、呼延灼はクイツクバフと宝具バフ付与。

1ゲージ目残り4万、3ターンで負けました。

進行度4

バトル無し

読んで今日のストーリーは終わりです。

チエイテ宿星が増えました。

今日は霊子と鈴ですね。

編成してフリクエに行きます。

荒野の悪徳商人を捕まえろ！

置物と壺、スカラベと鎖がドロップ。

キヤスター9体で最後にはミドキヤス12万。

Wキヤスオデュツセウス。

ロリちゃんの再臨素材と配布礼装が終わるまで、配布礼装をアイテム礼装に変えてからいきたいと思います。

と言っても、★3が3枚、★4が1枚しかないんだけどね。

初手、50万でNP回収100%

真ん中、56万でNP回収100%

最後、54万で撃破。

脳死で行けそうですね。

スタミナ回収で資金調達クエストが解放したので行きます。

要人の警護

切嗣28万とアサシン13万。

開幕チャージMax。

アサシンは落とされるとスタンプが付与してくるので全体宝具。
Wキヤス式部さん。

35万で切嗣が7万残った。

オベロンかプーリン使うべきだったか。

3ターンで撃破。

そう言えば、ピックアップ開催は軽くしか見てなかったですね。

ピックアップ2

最近のピックアップは1週目の金曜日に来る傾向がありますね。

モレー：5月の2500万DL記念キャンペーン以来の5カ月ぶり。

燕青：サマー・アドベンチャー復刻ガチャ以来なので2カ月ぶり。

凧子さん：バレンタイン直前以来なので8ヶ月ぶり。

柳生：21年セイバーウォーズ2復刻以来なので1年9か月ぶり。

式部さん：バレンタイン直前以来なので8ヶ月ぶり。

新良玉：6月のRoad to 7シン以来なので3カ月ぶり。

太公望：ツングースカメインターロード追加以来なので4カ月ぶり。

ヘシアン：八犬伝以来なので3カ月ぶり。

今回は太公望が一番汎用性ありますが、恒常な上にこの後のアヴァロンがあるので引かないマスターが多いかな？

自分も未所持鯖居ないので引かないです。

式部さんの宝具レベルを重ねたい気持ちはあるんだけどね。

今回はここまで

ロリちゃんの再臨素材が欲しいので、現状金素材最高率の水利権を自然回復で周回して明日の更新を待ちますか。
黒幕の正体が気になります。

2022年10月17日「6日目更新」

18時前

おはようございます。

遂に更新も残り2回。

この18時起きも終わる……。

18時

サーバー混雑

データ更新あり。

式部さんのガチャきてますね。

第六節「天罡地☒尽く」

進行度1

ゲストの黄飛虎、天草、ヘシアン固定編成。

敵はアーチャー11万が3体。

有利クラスが居ないので、早目に天草の宝具を撃ちたいです。

1ターン

開幕、エリザ因子がNPくれました。

先ずは天草のNPチャージと星出し。

2ターン

NP溜まったので宝具。

17万で残り4万ほど。

3ターン

黄飛虎のNPも溜まったのでバフって宝具。

9万で撃破。

殴ってもう一体。

4ターン

適当に殴って撃破。

進行度2

選択肢で戦闘変化。

呼延灼かロリちゃん、どっちに着くかの選択ですね。

仕方ないのですが、ロリちゃんはまだ育成が終わっていないので呼延灼に着きたいと思います。

ロリちゃん25万単騎。

ゲスト呼延灼単騎固定編成。

開幕、バフでクイツクバフ5ターンと毎ターン星出し4ターン。

ロリちゃんには攻撃バフ、毎ターンHP回復、バスターバフ、宝具バフもらってます。

1ターン

とりあえず回避。

NP貯めたいのでAQB

ロリちゃん残り18万。

呼延灼1万1100

2ターン

NP溜まったので残りのスキルでバフって宝具。

宝具QQ

ロリちゃん撃破。

ストーリー終わりです。

フリクエ行きましようか。

その前に、素材溜まっていたので再臨素材交換してレベマまで育成出来ました。

隣国からの魔性洞窟調査依頼

置物と巻物、鬼灯とランタンがドロップ。

敵はバーサーカー9体で最後には紅葉さん15万。

Wキヤス式部さん。

初手、37万でNP回収91%

真空中、39万でNP回収85%

最後、67万で撃破。

脳死は無理ですがシステム行けますね。

明日で変則と超変則が出てきますね。

クラス的に、変則が呼延灼、超変則がロリちゃん待遇っぽい？

活動達成数も1000超えてたので資金調達クエスト行きます。

竜の骨探し

アニング42万単騎。

毎ターンチャージ増加を持っているのセイバーで速攻。

Wキヤス柳生にプーリン。

攻撃バフもありますね。

73万で撃破。

今回はここまで

明日の更新までは欲しい素材の場所を周回かな？

活動達成数が終わるまでは配布礼装で行くけど、アイテム交換もかなり進めてないので、資金調達クエストが全部終わったら持つてるガチャ礼装に変えて周回します。

現在の活動達成数は120。

明日も増えるから、全部300が上限かな？

リングが少ないから、今回は齧りたくないんだよなあ。

では、次回はロリちゃんの性能を今更見てみます。

アイテム礼装無いとキツイってのが久しぶりに実感出来た。

2022年10月18日「7日目更新」

18時前

最終日更新です。

ストーリーのボス戦、変則と超変則がきますね。

まあ、自然回復しかやるつもりないから、無理に3ターンは組むつもりない。

18時

サーバー混雑定期。

データ更新あり。

太公望のガチャきてますね。

では、最後の更新頑張っていきましょうか。

第七節「超大団円のこと」

進行度1

バーサーカー6万。

ゲージ持ちだけどブレイクで終了らしい。

ロリちゃん前衛固定編成。

ゲストの呼延灼も固定編成ですね。

ロリちゃんをフレ光コヤンと闇コヤンでバフって宝具。

開幕、呼延灼とロリちゃんにはNPチャージ100%、それ以外にはスタンと毒が付与される。

オダチエン闇コヤンして、全バフして宝具。

15万でブレイクで終了。

進行度2

バトル無し

クリアでロリちゃん正式加入です。

エピソード「人生足別離」

バトル無し

クリアで聖杯。

高難易度は今日出てますね。

やる気起きません。(定期)

活動達成数は最高で500回ですか……。

約1週間で150としたら……ギリギリ間に合わないね。

どこかでリング割って周回しないといけないかな？

解放されたフリクエ行きましょうか。

密輸業者を摘発せよ！

全イベアアイテム、心臓と勲章がドロップ。

敵はライダーで6万が2体、10万単体、ライダー8万2体とオデュツセウス20万。

2／1／3です。

全体宝具、クリ殴り、全体宝具がセオリーかな？

とりあえず、呼延灼、道満、フレ水着スカディで行ってみます。

初手、呼延灼宝具33万で撃破。

真ん中、カード運必要だけど、呼延灼多めの道満あれば抜けそう。

呼延灼のBかQさえあれば余裕ですね。

最後、道満の宝具だと雑魚すらギリギリ倒せない。

絆砕潰してもオダチェン水着スカディ編成した方が確実そうですね。

まあ、変則の方はどうかしたら周回できそう。

超変則が余りにもターン数かかりそうな編成しか思いつかなそうなら、こつちをメインで周回したいと思います。

太極の双子との模擬戦闘！

全イベアアイテム、カケラと儀式剣がドロップ。

敵はセイバー30万単体、ランサー12万とアーチャー12万とセイバー13万、ディオスクロイ70万。

1／3／1です。

流石に100万はしてこなかったみたいですが、普通にHP高くて

回りにくく、クラスもバラバラですね。

真ん中はロリちゃん待遇でしょうね。

とりあえず、ロビン、ロリちゃん、フレキヤス、オベロン。

火力はある程度何とかなるとしてもNPが問題だわ。

初手、あ……ロビンの毒つてスキルだから最後まで取っておく必要あるのか……

毒特攻ないとダメージ伸びない。

真ん中、27万で全員撃破できない。

バフ量足りないものあるけど単純に火力足りない？

最後、道中でロビン落ちたので殴る。

アーチャーいなかったので負けました。

流星に自然回復分でも13ターン以上かかるのはなあ。

ロビンを黒聖杯の弓王。

ロリちゃんをモルガンに変えてみます。

が、スタミナ尽きたので終わり。

超変則を回らなくても、最低1回はクリアしなきゃ……。

今回はここまで

次回は資金調達クエストやります。

現在の活動達成数は150。

まだ1/3も終わってないのか。

スタミナ回収は恐らく変則の方で片付けます。

妥協してでも超変則を回る価値はそこまでないかな……。

普通のイベントよりは美味しいのは確実だけど、箱イベや宝箱イベントに比べたら劣ると思う。

流星に、宝箱イベントの直後で、12月にはクリスマスも控えてるって考えれば石割周回は出来ないや。

2022年10月18日② 「ロリちゃん性能」

18日19時半前

前回の終わり時に解放されてた資金調達クエストやります。

山賊討伐

バーサーカー6万2体とオルタニキ2ゲージ20万と22万。

オルタニキは攻撃でNPを吸ってチャージ増加。

ブレイクで無敵貫通を付与。

全体宝具と単体宝具で速攻したいですね。

水着スカスカ呼延灼にオベロン。

宝具とクリ殴り。

71万で取り巻き撃破してオルタニキブレイク。

呼延灼のクリ殴りで撃破。

では、活動達成数が200になるまで変則を自然回復で周回。

以下、昨日の夕方更新後に書いた奴です。

★4プリテンダー「九紋竜エリザ」

初の★4全体バスター。

ステータス

HP9, 600で全体的でも低い方かな？

ATKは9, 600と★4では平均的。

カード構成

QQABB

宝具込みでバスターチェイン可能

普通ですね。

宝具

バスター全体宝具

OC増加の星発生バフとOC増加の宝具バフを付与してからダ

メージ。

ダメージ後に防御バフ。

ダメージ前のバフは両方とも1ターンなのが残念ですね。

スキル1

味方全体に攻撃バフ、秩序にはクリバフ追加、中立には宝具バフも追加、混沌にはNP獲得量アップ、自分以外に梁山泊を付与し、自身に星集中。

属性でのバフが変わるカリスマですね。

倍率は全部20%ですが、対象考えたらこんなものか。

スキル2

味方全体の梁山泊のNPチャージと最大HPアップ、に弱体耐性デバフ。

カリスマ使った後に使用したら味方全体にNPチャージ20ですね。

配布鯖で全体20%は珍しい。

スキル3

自身にクイックとバスターバフ、クリバフ付与。

倍率は全部30%なので色バフは十分ですが、クリバフは添えた感じ。

クラススキル

単独行動にEXの陣地作成。

その他特殊なのは持っていない。

アペンド

対アサシン攻撃適正。

どう考えても呼延灼。

総評

バスター宝具なので殆ど使用できてませんが、カリスマでNP配布も出来る配布鯖と考えたら普通に優秀ですね。

中立限定ですが宝具バフも配れるのは破格。

プリテンダーなので有利クラスが多いが火力の伸びはそこまで期待できないそう。

なので、変則の初手担当が一番の編成目的になりそう。

マスターミツシヨン

月曜日なので更新来てました。

中立鯖3体、混沌鯖3体、人型15体、魔性15体、戦利品15泥。
鯖が多めですが、イベントで問題なく終わりそうな予感。

では、明日の最後の更新まで自然回復でスタミナ回収しながら待ちたいと思います。

そう言えば、Road to 7のアトランティスとオリュンポスで配られたお茶の使用期限が水曜日までです。

明日には超変則まで解放されるとはいえ、自然回復だと間に合うかわからないので、今から少しずつ減らしておこう。

昨日の夕方更新後に書いたのを忘れてました。
時系列おかしいです。

2022年10月20日〜21日 「高難易度準備」

20日18時過ぎ

今日も更新はありませんでした。

スタミナ回収は変則を周回しています。

超変則は1回目のクリアに20ターンくらいかかりました。

短くしようとしたら礼装が普通の攻略になっちゃうので、効率的に変則回った方が早いと判断して変則の方を回ってます。

と言っても、変則で落ちる心臓と勲章は終わってるのがもったいない。

超変則のカケラと儀式剣は全く足りてないのになあ…。

活動達成数とアイテム交換が終わったら周回に挑戦してもいいかもしれない。

終わるかギリギリだけど。

活動達成数が200超えたので資金調達クエストやります。

謎の騎士道捕獲以来

ライダー15万と14万と徐福2ゲージ7万と15万。

敵全体に特殊耐性が付いているが、ダメージは通るので高火力の全体宝具で薙ぎ払うのがお勧めらしいです。

魔神さんを光コヤンと闇コヤン、オベロンでバフって宝具とクリ殴り。

開幕、取り巻きは攻撃を受けると攻撃バフとクリ発生バフを付与。

あ：アルターエゴにアルターエゴは等倍だった。

半分くらいしか削れてないし……。

オベロンワンパンで落とされたし。

撤退して神ジュナ連れてきます。

神ジュナバフって宝具。

39万と殴りでギリギリ1体撃破。

徐福のブレイクは余裕。

NPは令呪で補って宝具ブーストして宝具。
66万で撃破。

では、次回の活動達成数300までスタミナ回収。
現在の活動達成数は217。
来週の休日はリンゴ齧って周回した方が良さそう。

21日11時前

休日なのでそろそろ高難易度について考えたいと思います。
チラツと耳にしたんですが、超変則よりも周回出来るらしい。

激闘！カルデア梁山泊！

ロリちゃん3ゲージ14万と17万と22万。

呼延灼3ゲージ13万と17万と23万。

燕青2ゲージ17万と26万。

燕青

開幕、永続のクリバフ

1ゲージブレイクでクリバフアップ。

2ゲージブレイクで呼延灼にメンタル付与。

呼延灼

開幕、通常攻撃時敵単体に防御デバフ付与。

開幕、自身にメンタルを3つ付与。メンタルの数に応じて特殊耐性と攻撃バフ。

1ゲージ目ブレイクで一番上の効果を解除し、同じ効果を付与し、メンタルを3つ付与。

2ゲージ目ブレイクで自身に弱体無効とメンタル5つ付与。

ロリちゃん

開幕、弱体無効。

開幕、味方全体に攻撃バフ全カードバフ、クリ発生バフを付与し。

1ゲージ目ブレイクで弱体無効を解除し、同じ効果を付与、無敵を

付与。

2ゲージ目ブレイクでチャージMax。

ターン終了時に呼延灼にメンタル付与。

呼延灼ブレイク時に攻撃時に強化解除状態付与。

燕青ブレイク時に攻撃時に防御強化解除状態付与。

自身ブレイク時にチャージ1増加。

呼延灼はメンタルの数に応じて特殊耐性。

1つ1つの倍率は高くないみたいですが、付与されるタイミングが多いので数に気を付けたい。

ブレイクすると攻撃時に強化解除してくるのでアタッカーは注意。速攻するのがお勧めみたいです。

ロリちゃんがブレイクで無敵、呼延灼がスキルで回避を使うのでアタッカーには無敵貫通を持たせておきたい。

今回はここまで

では、次回攻略していきます。

多分夕方更新までには終わると思う……。

現在の活動達成数は246

終わる、か？

2022年10月23日〜24日「高難易度攻略&資 金調達クエスト」

23日14時前

昨日はあれから昼ご飯兼晩御飯食べたらずちやいました。
ベッドは危険だわ。

マスターミッション

超変則数回と変則だと種火30枚が終わらないので、種火周回を少
しして終わらせました。

何でイベント中に種火泥なんだよ……。

高難易度

前回の続き。

高難易度の攻略に入ります。

編成

モルガン 凸バレンタイン・ウィッチズ

光コヤン 絆礼装

フレ光コヤン

オベロン アウトレイジ

孔明

ライネス

モルガン宝具連射で終わらせる戦法です。

後衛の孔明とライネスは適当に。

NP足りなかったり、モルガン落とされたら令呪で。

1ターン

とりあえずW光コヤンでバフる。

前に、事故死を防ぐためにモルガンガッツ付与。

モルガン宝具Bクリ、光コヤンQクリ。

84万で全員ブレイク。

モルガンが攻撃を2回食らってガッツ発動。
使つて助かった……。

2ターン

フレ光コヤンオダチェンオベロン。

モルガンのカリスマ。

オベロン宝具バフ。

モルガンマスター礼装でHP回復。

硬くなった呼延灼にターゲットして、モルガン宝具AAクリ。

91満で2人ブレイクと燕青撃破。

ロリちゃんの宝具で全滅。

あーあ。

残りの孔明ライネスフレ光コヤンで地味に削って、さっさと全滅して令呪コンテですな。

3ターン

呼延灼の宝具で全滅。

令呪コンテ。

4ターン

令呪コンテまでは無料だからね。

モルガンとW光コヤンで全バフして宝具。

58万で撃破。

はい、令呪コンテの力は最強です。

久しぶりにコンテ使った記憶。

なんだかんか言つて、最近は普通にクリア出来てたからなあ…。

もう少し考えれば、ロリちゃんの宝具耐えてノーコンでクリアしてたかも。

では、自然回復で周回して活動達成数増やしていきます。

現在の活動達成数は298なのでホントにギリギリだな。

24日18時過ぎ

おはようございます。

更新は無かったです、お昼に更新あったみたいですが、
????

Twitterフォロワー200万人突破記念

記念で石10個配布だそうです。

前回の190万の時と同じですね。

どうせなら20個でも200個でもいいのにな。

マスターミツシヨ

月曜日なので更新来てました。

今週はフレポ30連、エネミー40体撃破、天属性15体、地属性15体、人属性15体。

一応イベントの変則でフレポ以外は進むので、終わらなければ水曜日に来るはずのRoadto7アヴァロンに期待ですね。

資金調達クエスト

フリクエ周回で解放したのでやります。

邪竜の財宝

ランサー雑魚5体とヴリトラ2ゲージ15万と19万。

取り巻きがタゲ集中を持っている。

取り巻き撃破でヴリトラのチャージが2増加するので封印かスタ
ン、粛正防御が必要。

ヴリトラブレイクで無敵貫通付与されるので粛正防御。

Wキヤス水着巴さんにオダチエンプリン。

25万で取り巻き撃破して、ヴリトラ残り5万でブレイクでき
ず。

火力不足か……。

もう一発宝具で34万、取り巻き撃破でブレイク。宝具で水着巴さんとプリンが落とされました。

殴って地道に削ります。

フレキヤス落とされました。

7ターン目に撃破。

ただの攻略じゃん。

今回はここまで

後は残り160ちよつと活動達成数を増やして、アイテム交換を終わらせたらいイベント完走ですね。

休日にリンゴ齧って周回します。

だが、今週は出かける用事あるんだよなあ……。

では、明日はメンテの告知があるかどうか。

水曜日には何かしらのキャンペーン始まるでしょう。

「メイン・インターロード 虚数大海戦イマジナリ・ス
克蘭ブル くノイチラス浮上せよ」
2022年10月26日「メンテ&イマジナリー・ス
克蘭ブル」

26日13時前

おはようございます。

起きてスタミナ回収してから銀行に行っていました。

思えば、今月無課金なんだよなあ……。

つまり、モルガン宝具5狙える???

昨日は寝てましたが、メンテの告知でした。

つまり、あと数分でメンテ。

18時からどんなキャンペーンが始まるか楽しみですね。

普通にRoadto7のアヴァロンを3等分するのか、それともメ
インターロード追加なのか(現状メインインターロード追加するイベント
が見当たらない)、早いけどDL記念キャンペーン、ハンティング、強
化クエ、幕間、聖杯戦線。

正直、イベントがまだ終わってないから暇な奴がいいなあ。

15時半前

アニメ見えました。

ストアのアップデートがきてますね。

忘れないうちにおきましようか。

18時前

メンテ明け直前です。

やはりこの時間が好きだあ!!

久しぶりにガチャ引きたい気分だけど……。

18時

明けました。

データ更新あり。

メインタイトル追加!!

イマジナリー・スクランブルですか。

強化クエと幕間はなし。

ガチャはネモと水着系ですね。

この調子ならゴツホも復刻してそう。

スタミナ回収してお知らせ更新待ちます。

メインタイトル 虚数大海戦 イマジナリー・スクランブル

ノーチラス浮上せよ リリース記念キャンペーン

タイトル長い!!

いつものメインタイトル追加キャンペーンですね。

そう言えばまだ残っていたの忘れていました。

キャンペーン期間

26日～11月30日

一瞬、1週間ないのか?と思いましたが、よく見たら11月まで。

開放条件

レアプリに恒常的に追加され、ユガクリアで無料化です。

注意

何時も通り、聖杯が伝承結晶になったり、コマンドコードがレアプリやマナプリ、

海底調査

普通にこれは無くなったかな?と思いましたが、普通にあるみたいですね。

ということは普通にフリクエが存在する?と思いましたが、下へ読み進めると、海底調査に必要なリソースは必要ないみたいですね。

メインクエストだけを進めたら終わりみたいですが、海底調査でも素材がゲット出来るので、海底調査を全て進めてから最後のクエストはクリアした方がいいですね。

金フオウとか、金素材とか隠れてた記憶がある。

更に変更点として、スキヤン中に敵影とぶつかってもスキヤンは範囲分仕事し、演出は高速化可能。

スキヤンに必要なリソースが必要ないからですね。

援護要請もリソース使わないみたいです。

そう言えばそんなシステムあつたな。

もうイベント実装から2年経つてるとか嘘だろ……。

コマンドコード

何時も通り、★5のがレアプリ、それ以下がマナプリになって獲得。最近ガチャ引けてないので、レアプリはかなり欲しい。

メインクエストスタミナ1／4

いつもの。

アヴァロンまで見たいです。

もう、どこが1／？なのかわけわからん。

今回はここまで

今回はピックアップ情報。

今日中に更新するかは微妙。

2022年10月26日②「ピックアップと今後の予想とか」

「メイン・インタールード 虚数大海戦」リリース記念ピックアップイベントの復刻って感じのラインナップになっております。

開催期間が11/4までと1週間と少し。

礼装もイベントのまま。

ネモ：3月のホワイトデー以来なので7カ月半ぶり。

水着フラン：21年アポクリファ円盤記念以来で約1年ぶり

ゴツホ：21年9月下旬の幕間キャンペーン以来なので1年ぶり

水着頼光：20年イマジナリー・スクランブル直前キャンペーン以来なので2年ぶり。

引くのか？

ガチャ引きたい欲はありますが、このラインナップなら引かないです。

ネモ

全体に宝具バフに攻撃バフアーツバフ、NPチャージを配れる有能なアタッカーです。

が、これまで周回で刺さった例はほとんどなく、普段使いでもあまり使用していない。

今後に期待は出来るが、既に宝具レベル2でホワイトデーで毎年復刻が決まっているので今回はスルー。

ゴツホ

こやはんの彼女。

呪いを使ったトリッキーな構成になっており、クリ殴りでは無類の強さを発揮できる。らしい。

実装から2年経っているが、普段使いは補助宝具で、変則でも使用例無し。

ネモ出すのに宝具3になってるので引く必要性はない。

水着頼光

カリスマにバスターバフと★4にしては破格のサポーター。が、競合が強いので使用頻度はほとんどない。数回編成したかも。

宝具レベルは1ですが、ゴツホは引かないので引かない。

水着フラン

ぱつと思いい出せない性能……。

今後也多分出番なし……。

イベント攻略時他にアタッカーがいければ？

結論

今後の周回に起用出来る可能性が低いラインアップなのでスルー。それよりも、今後のメリユジーヌとモルガンに備えたいです。

次回イベント情報

次回新規イベントの告知です!!

開催時期は11月上旬

参加条件はアヴァロンです。

が、一部メインクエスト以外は冬木クリアで遊べるみたいです。

???

普通のイベントではなさそうですね。

箱イベとかありそう。

箱イベならメインクエストやらなくてもフリクエだけ周回してたらいいからね。

それに、2回連続で箱イベ参加不可なら流石に怒られそう。

開催日予想

まず、告知は無いですが参加条件的に来週の水曜日からRoadt
07アヴァロンが来るのはほぼ確定でしょうね。

そこから1週間後の9日に生放送からのイベント開催がいつも通りの流れだと思います。

9日は上旬ですしね。

カレンダー見た感じ、12月にクリスマスと7章を同時に行う時間
なくない？

次回イベがクリスマスな可能性が出てきました。

となると、7章は12月14日付近に実装されると思ってた方がい
いですね。

12月は毎週水曜日休み取って置くか？

2連休取れなくなるけど、初日にクリア出来ない方が精神的にキツ
イし。

今回はここまで

イマジナリー・スクランブルはまだ進めないつもりです。

まだイベントが終わってないので、スタミナの余裕がない。

アイテム回収も半分以上残っていますし、活動達成数も現在400
超えたあたり。

ギリギリ500は達成できそうですが、アイテム回収も考えたら土
曜日辺りにはリング齧って周回した方が良さげですね。

では、活動達成数が500になるまで自然回復で周回。

もつとも、油断してる時に限って土日更新でアドバンスクエストが
飛んでくるので、油断しない様にします。

2022年10月28日～29日「特異点修復応援 キャンペーン」

28日7時過ぎ

おはようございます。

昨日は夕方過ぎに家族マスターに起こされて、更新を知りました。わけわからないキャンペーンを木曜日に開始するな。

と言う訳ではRoadto7の第一部版です。

普通Roadto7の前にしない？

とりあえずお知らせ見て行きます。

特異点修復応援キャンペーン

新米マスターに向けてのキャンペーン。

1部進行の応援なので、最前線マスターにはほぼ虚無である。

開催期間

10/27～11/30

約1カ月とイメージナリー・スクランブルメインターロード追加キャンペーンと同じですね。

メインクエスト消費AP0

遂に無くしちゃったよ……。

1部のみなので対象は終局までですね。

もう永続で0でも良くない？

碧い綺麗な漬物石

再配布です。

全マスターがログインで3個。

プレゼントボックスから取り出さずに終わりそう。

そろそろ何かに交換出来る様になってほしい。

こちらの使用期限は12/31と今年中らしい。

マナプリ交換

マナプリ交換にもコンテ石が追加。

ログインと合わせたら合計で13個ですね。
勿体ないので交換しないで。

特別回数ログインボーナス

報酬はフレポ4,000、★5種火10枚、石6個。

普通に嬉しい。

対象鯖の強化成功率2倍

クリア時に配布される鯖が対象なので、キャスニキ、きよひー、ブー
デイカ、ダビデ、ジキハイ、ジェロニモ、ベデイ、ジャガーの7体。

アップデート機能

各章ダイアログ

特異点修復後、次章の導入を紹介するダイアログが表示される様になつたとのこと。

サブ垢でもやらない限り、確認のしようがない。

特異点修復応援キャンペーンピックアップアップ（第一特異点）

バナーがジャンヌとジャンヌで豪華ですね。

家族マスターがワクワクしてました。

オルレアンにて召喚された鯖がピックアップ対象。

ジャンヌ：多分、バレンタイン以来なので9カ月ぶり。

マリー：FGOリリース初の初単独ピックアップ。

邪ンヌ：2500万DL記念キャンペーン以来なので5ヶ月ぶり。

バサスロ：Zeroコラボ復刻以来だそうなので、4年2ヶ月ぶり。

特異点修復応援キャンペーンピックアップアップ（第二特異点）

こちらはセプテムにて登場した鯖がピックアップ。

期間は31からなので邪ンヌの途中からですね。

アルテラ：バレンタイン以来なので9カ月ぶり

ステンノ：未確認

孔明：事件簿復刻以来なので9カ月ぶり。

タマキヤ：不明

引くべきか？

少し予想を先にしようと思う。

まず、このキャンペーンがどの頻度で開催されるか不明だが、これで残りのオケアノスから終局までに登場した鯖が復刻するのがほぼ確定となった。

とりあえず、各特異点に召喚された鯖を纏めてみよう。

覚え書きなので抜けてる鯖注意

★4以下はほぼ恒常なのでスルー

・オケアノス

オリオン

ドレイク

・ロンドン

玉藻

モーさん

テスラ

ジャック

・アメリカ

アルジュナ

カルナ

嫁ねろちやま

婦長

オルタニキ

メイヴ

テスラ

師匠

・キヤメロット

三蔵ちゃん

オジマン

上乳上

ダヴィンチちゃん

・バビロニア
イシユタル
エルキドゥ
ケツアル
山の翁
エレちゃん
・終局
マーリン

もつとも、オルレアンとセプテムにて登場していた狂ヴラドのピックアップがないから、登場した鯖が全てピックアップされるわけではなさそう。

当時実装されていた鯖限定なのか、それとも各特異点につき2体かのか。

現在では不明。

しかしだ!!

これで未所持鯖である師匠、ジャック、モーさん、テスラが復刻される可能性が出てきたと言う訳だ。

もつとも、師匠以外は恒常&スト限なのでバレンタインとホワイトデーで年に一度は狙える。

なので、ここは師匠の復刻を狙いたい。

で、まだある。

Roadto7のアヴァロンが来週から始まる可能性。

来るとしたら、モルガン、メリュジーヌ、オベロン、キャストリア、村正辺りが復刻対象。

全員が復刻されるとは限らないけど、可能性としたら全員ありそう。

ここでも、モルガンとメリュジーヌ、村正辺りは宝具レベル重ねた位と考えてたんだよなあ。

以上を踏まえて上で、現在判明しているピックアップ鯖の解説

ジャンヌ

宝具の無敵は1ターンなので強い。

が、無敵貫通があるので粛正防御が上を行く。

宝具レベルを重ねる恩恵はほぼないのでスルー。

邪ンヌ

火力が物凄く高く、カリスマで味方に支援もできる。

が、NPチャージを持っていないので、アペンド2が10前提の、

キヤストリアか闇コヤンを使う編成かつ、周回に必要な礼装がNPチャージ50%を持っていないければ、変則には起用できない。

汎用性のモルガン、未所持限定の師匠を考えたら今回は引けない。

アルテラ

NPチャージを持った事で汎用性が上がった。

自身に攻撃バフ、味方全体に宝具バフと非常に起用しやすく、火力

もかなり高い。

恒常鯖なので宝具3。

これ以上はいいかな……。

孔明

元祖人権&過労死鯖。

最近は聞かないね。

補助宝具で宝具レベルを上げる恩恵が周回ではない。

宝具3なのでスルー一択。

結論

現在見てるガチャは引かないです。

先月無課金だったのでガチャ資金はありますが、モルガンや未所持鯖、その他変則での活躍が見込める&実際に活躍した鯖用にとって置きたい。

とりあえず、モルガン来たら6万入れて宝具マ目指します。

ゴツホの幕間追加

昨日の夕方更新で追加されました。

ガチャと同時に実装は最近お得意の戦法。

イベントが終わってないので、終わらせてからやりたいと思います。

今回はここまで

イベント終了前最後の休日なので、リンゴ齧ってアイテム回収を終わらせたいと思います。

活動達成数は485なので、アイテム回収目的に周回したら終わるはずです。

では、イベント完走後に。

2022年10月29日～31日「最後の資金調達ク エスト&納税祭り」

29日15時半前

作業しつつ周回してました。

銅素材と銀素材は終わりが見えてきた。

金素材はモニメント以外はほぼ終わり。

温存をメインにギリギリまで待つべきか、それとも今日中に全部終わらせるか悩み中。

とりあえず、最後の資金調達クエストが解放したのでやります。

炉心を奏でる二機の魔嬢

メカエリ17万、ランサー26万、メカエリ17万。

メカエリには無敵と無限ガッツが付与されている。

ランサーを倒したら解除されるらしい。

しかし、メカエリにタゲ集中が行くので全体宝具で削るしかない。

無敵貫通ならメカエリもHP削れて、ガッツの回復も1,000なので全体宝具で削ればオツケー。

モルガンに無敵貫通礼装を持たせて、W光コヤンとオベロンで宝具。

ガッツは後続殴りと呪いで削れるはず。

221万で撃破し、後続の殴りでガッツも撃破。

1ターンキル。

これでハロウイン・リベリオンはアイテム回収だけになりました。

一気に終わらせるんじゃないやなくて、隙を見て少しずつ周回するのが多分良い。

最悪モニメントは逃しても良いや。

ピースは周回だと落ちない事が多いけど、モニメントは全クラス大量に余ってるし。

では、何か更新あるまで周回。

18時過ぎ

邪ンヌの幕間が追加されましたね。

イベント優先なので終わってからやります。

30日5時過ぎ

納税したらゴツホ出ました。

久しぶりです。

納税で★5は7体目ですね。

これで宝具4です。

18時

データ更新無し。

何も来ないですね。

スタミナ回収して終わりです。

アイテム回収は銀素材が終わり、銅素材は残りわずか、金素材はモ
ニユメントが残ってる感じですが、

自然回復だと多分終わりませんが、このままならお残ししてもいい
かもしれない。

気分が向いたら齧って周回しておきます。

31日18時

おはようございます。

データ更新あり。

アドバンスクエスト第10弾追加ですね。

これで3弾連続未クリア……そろそろ本格的に取り組まないと。

アルテラのカチャもきてますね。

強化や幕間追加はない模様。

納税

朝の出来事なんですが……。

うん、納税で邪ンヌ召喚できちゃったんだよ。

2日連続★5鯖が出るとは……。

納税で★5鯖は8体目です。

意外と出るもんやな。

運良く宝具2に出来ました。

マスターミッション

月曜日です。

今週は善属性3体、悪属性3体、戦利品4個、クエストクリア10回。

善属性と悪属性だけ気を付ければオツケーですね。

多分、追加された幕間や強化クエ、アドバンスクエストやれば終わるはず。

ハロウインの垢BAN祭り

お疲れ様です。

今回はなんと、21もの異聞帯カルデアが切除された模様。

何時に増して多い……。

11月の交換券

そう言えば月末でした。

来月の交換対象素材は、勾玉、矢尻、牙、火薬、小鐘の5種類。

うーん、今回はどれも新邪馬台国で集めた素材なので、どれも微妙なラインナップです。

アドバンスクエスト10弾

今回は勲章と逆鱗の新礼装と3枚目の証ですね。

どれも開放条件があるので、多分めんどくさそう。

イベントのアイテム交換が終わればやりたりと思いますが、恐らく水曜日以降になり、水曜日からはRoadto7アヴァロンのリコレクションショックエストに時間を取られそうなので、結局は何時になるか分からない。

今回はここまで

銅素材のアイテム回収も終わったので残るはモニユメント4種のみ。

もう少し齧って周回したいかな？

明日はメンテの告知だと思います。

2022年11月1日〜2日「ハロウィン終了」

1日18時

おはようございます。

更新無し。

とりあえず、マナプリ交換と聖杯鑄造を終わらせてスタミナ回収します。

スタミナ回収終わっても何も更新来ないので寝ます。

もしかして、メンテが無いパターン？

2日12時過ぎ

おはようございます。

メンテは来ないみたいですね。

ですが、アイテム回収終わってないし、ここ数年はないけどイベント終了後に告知パターンを配慮しておきました。

18時前か夕方更新後に時間作って二度寝したい……。

で、自然回復と青リンゴを少し齧ってアイテム回収終了。

これでようやくイベント完走です。

ギリギリだったのは久しぶり。

では、完走につき感想

シナリオ

うーん、ハロウィン!!

最後が物凄くあっけなく終わったのが若干残念と言うべきか、それともハロウィンらしいと言うべきか。

去年のトリロジの最後に出てきた影は伏線回収したっぽいけど、結局去年の黒幕は判明してないんだよなあ。

戦闘

参加条件に合っていないのは最近のイベント特有。
復刻があるなら緩和必須ですね。

総評

箱イベやお茶よりは効率が落ちますが、普通に周回してるだけで素材が手に入るのは美味しかったです。

ハロウインをやってくれてくれるってだけでもなんか嬉しい。

うん、それだけでストーリー更新終わったら虚無に近かったからなあ……。

チエイテ梁山泊

最終的な活動達成数は808でした。

これならもっと早めに礼装をアイテム回収に切り替えても良かったかな？

途中からですが、素材の方もメモってます。

どの位増えたか楽しみ。

塵69個

蹄鉄38個

貝殻30個

指輪65個

鈴32個

霊子30個

爪22個

精霊根21個

涙石31個

産毛42個

酒18個

まあまあ足しになったかな？

1個手に入れるのに数周しないとイケないのは、やっぱり周回しにくい。

礼装

最後の周回をしてると、今回初めての2連続泥をしました。
あんまり周回したイメージはないんだけど、思った以上に礼装が落ちてる。

三蔵ちゃんのが5枚泥。

蘭陵王と陳宮のが1枚泥。

酒呑のが3枚泥。

合計9枚泥ですね。

そこは良いんですよ。

元々泥しなくても凸出来る分は配布されてますし。

個人的残念だったのが、今年のドスケベ礼装が納税で出なかった事ですね。

他のガチャだけど★5鯖は2体も出たのに……。

何はともあれ、無事にイベント終了です。

13時

データ更新あり。

イベント終了ですね。

それ以外の変化はなさそうです。

夕方更新に期待して待ちましょう!!

夕方更新?

メンテが無いのでイベント復刻は無いですね。

もつとも、イベント復刻が来る確率は非常に低いですが。

本命はやはりRoad to 7アヴァロン。

11月上旬に新規イベントを行うなら、このタイミングしかないはず。

これまでの法則おじさんもそう言ってるしね。

初日にモルガンが来るのか、それとも当時のピックアップらしくメリユジーヌだけなのか。

どちらにせよ、ガチャは多分引きます。

では、夕方更新を楽しみ待ちます!!

「カルデア妖精騎士杯　く二代目の凱旋く」開幕直前
キャンペーン

2022年11月2日②「モルガン祭だあ!!」

18時前

おはようございます。

仮眠中に手足を蚊に刺されました。

18時

データ更新あり。

カルデア妖精騎士杯
?????

ナニコレ。

孔明のガチャ追加は予告通り。

限定ミツシヨンの追加。

幕間と強化クエが半減。

それ以上は見えてこないです。

お知らせ更新待ちますか。

あ、開幕直前キャンペーンとありますので、次回イベは妖精騎士杯。
つもり、モルガン祭かな？

聖杯戦線だったらテンション下がるなあ。

5分後

お知らせ更新来ました。

見て行きます。

期間限定イベント「カルデア妖精騎士杯く二代目の凱旋」
イベントだあ!!

概要を読んだところ……。

各種試合景品がもらえる抽選、抽選回数に上限はなく。

はい、来ました!!

箱イベ確定のお知らせ!!

参加条件

ストーリーとその他(恐らく高難易度など)はアヴァロンクリアが条件ですが、フリクエに当たる部分は冬木クリアでオツケーみたいです。

流石に箱イベはね。

開催時期

ここは変化なし。

11月上旬ですが、開幕直前キャンペーンがあるので来週の水曜日9日開催だと思われます。

イベントの情報は以上ですが、箱イベ&モルガン祭ってだけでテンションぶち上がりですわ。

目指せ3,000箱。

カルデア妖精騎士杯開幕直前 モルガンピックアップ

モルガンの復刻です!!

が、ピックアップは明日から。

まあ、今のうちに課金しておけてって意味でしょうね。

モルガン：水怪クライシス以来なので半年ぶり。

更にモルガンをモチーフとした礼装の復刻として、バレンタイン・ウィッチズがピックアップ!!

イラストも最強ですし、効果も普通に強く使えるものとなっております。

引くか？

引きます。(即答)

ですが、箱イベがあると確定したので、上限5万で3体でなければ撤退と致します。

3,000箱やるならスタミナ課金10万は超えそう。

開幕直前キャンペーン

イベントの直前キャンペーンです。

開催期間

11月の2日～9日の1週間。

定期。

特別ログインボーナス

報酬は金リンゴ7個!!

箱イベ前にリンゴ配ってくれるのは助かる。

そう言えば、久しぶりのリンゴ農家やな。

限定ミッション

限定ミッションにアドバンスクエストを追加だそうです。

これで嫌でも期間以内にクリアしないと行けなくなりました。

報酬は銀フオウ君5枚ずつと300万QPです。

あ、何でもいいから3回クリアでいいみたいです。

最悪簡単なクリア済みで良い。

種火&修練所全解放

今年は全解放の回数が物凄く多いイメージ。

それだけ、育成をして欲しいって気持ちの現れたのかな？

強化クエ&幕間のスタミナ半減

こちらも開催中。

虚無中にやろうと思っていたので助かります。

Roadto7アヴァロン

どこ行った?と思ってます。

が、最後なのでイベントとして行うのもアリ?

それとも、7章直前に行うとか?

うーん、分かん。

でも、5章だけどトラオムも割と重要な内容を含んでる気が

.....

ほら、最後の奴とか特に。

今回はここまで

お知らせ更新を以上です。

明日以降他にクエストが来ないなら、この1週間は自然回復で強化クエ、幕間、アドバンスクエストを消化していきます。

では、明日のモルガンピックアップを超楽しみにして待ちます。

2022年11月2日③〜3日「強化クエ&幕間消 化」

2日18時過ぎ

スタミナ回収で強化クエやります。

まずは新邪馬台国中に育成した魔王ノツブ。

魔王ノツブ1

進行度1

バーサーカーとアーチャー2体、アーチャーとバーサーカー2体、
アーチャー18万単体。

槍坂本さん、ヴリトラ、メリユジーヌ、フレキヤス。

19万、?、35万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、
水着ノツブ19万単騎。

グランドローマ、ヴリトラ、邪ンヌ。

23万、33万、46万で撃破。

進行度3

アーチャー3体、アーチャー15万とノツブ23万。

ヴリトラ、ブリュンヒルデ、メリユジーヌ、フレキヤス。

19万、22万、29万で撃破。

スキル強化

炎上フィールドにて天特攻付与が追加。

限定だけの特攻付与は強い。

魔王ノツブ2

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー20万単体。

闇コヤン、Sタル、邪ンヌ。

30万、47万、43万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、小太郎君20万単騎。

闇コヤン、Sタル、三蔵ちゃん。

34万、49万、53万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー13万と景虎22万。

闇コヤン、邪ンヌ、シグルド。

15万、36万、33万で撃破。

スキル強化

NPチャージが変化して、炎上でバスターバフ付与。

NPチャージはスキルマで20だったのが30は、ありがたいですね。

バスターバフ、スキルマで30ですね。

バフが増えるのは嬉しいけど、炎上って事は宝具撃たないとなあ。他には張角使えば早いけど。

頼光さん幕間「母ならず、女ならず、けれど私は」
進行度2

アサシン5体、セイバー3体とアサシン2ゲージ10万と15万。

エレナ、水着伊吹、三蔵ちゃん、フレキヤス。

開幕、味方全体に毎ターンHP回復と星発生バフが付与されました。

21万、20万、25万、27万でクリア。

感想

新邪馬台国が始まる前から放置してたので半分忘れてる。

ただ、頼光さんの深堀は良かった。

スキル強化

クリバフ追加。

倍率は60%

微妙な数値ですが、30%よりはいいですね。

邪ンヌ幕間「うたかたの夢を抱いて、そして踊るの」

進行度1

アーチャー6体、アーチャー21万単体。

槍坂本さん、ヴリトラ、メリユジーヌ。

16万、26万、20万と殴りでクリア。

進行度2

ランサー6万と4万、ライダー10万と7万、ランサー11万と8万。

影鯖ラッシュなので若干HP高くて怠いです。

セイバー、水着伊吹、アルテラ。

26万、35万、26万で撃破。

進行度3

セイバー102万単体。

HPが物凄く高いですが、敵は一体なのでオベロンしたら大丈夫でしよう。

水着スカスカパーヴオベロン。

と思つたら、編成制限で邪ンヌ固定か。

じゃあW光コヤンオベロン。

あー等倍で行けるか？

117万で撃破。

等倍で100万出せるってすごいね。

感想

なんか久しぶりに邪ンヌとジャンヌ見た気がする。

2部では出番が来ないからなあ…。

通常モードでも暴走してない？聖女様。

逆に邪ンヌは大人しくなった。

次回はゴツホします。

2022年11月3日「モルガンガチャ」

18時前

はい、モルガンピックアップ直前です。

待ちに待った!!

予定通り、5万以内で3体だして撤退。

それ以上は追わない。

と言う感じで引いて行きます。

まあ、5万で3体は確率的に無理だろうなあ…。

18時

データ更新あり。

流石にモルガンの幕間や強化クエは来てないか。

では、モルガン引いていきたいと思えます。

モルガンガチャ

10連目(無償石)

告解の惑い場

アーチャー!?

エミヤ

狩人の夢

まあこんなものか。

20連目(1万)

最後の語り部

大爆死も久しぶり。

30連目

三本線!!

セイバー??

ラクシュミー

ルームガード

すり抜けが多くなる予感

40連目
毒蛇一芸
毒蛇一芸
焰天の王
スイーパー
寶石魔術
まあ未凸礼装出たから良し。
50連目
三本線か……。
ライダーね。
マリー
毒蛇一芸
ルームガード
虹回転以外はやはりだめか。
60連目
アリス礼装
恋のお呪い
ワカメ礼装
告解の惑い場
1万円でこれか：
70連目（2万
新ダーニツクおじさん
告解の惑い場
爆死
80連目
バレンタイン・ウィッチズ
死霊魔術
ピエロ礼装
ようやくピックアップが仕事してくれました。
90連目
アリス礼装

三本線
アサシン?
千代女
冬の結晶
悲願の継承
そろそろ1体欲しいなあ。
100連目
悲願の継承
千年黄金樹
三本線
アーチャー
ゼノビア
三本線??
ランサー
パーシヴァル
まず、バーサーカー出したい。
110連目
金回転
アストルフオ
慈愛
新ダーニツクおじさん
やはり虹だ。
120連目
聖者の依代
免許皆伝
新ダーニツクおじさん
新礼装だ! 1
130連目(3万
シンジ礼装
重い止まり!!
ランサー???)

ワルキューレ

ああああ

140連目

新ダーニツクおじさん

大爆死ももう笑えないぞ。

150連目

王者の気質

三本線

ランサー

エリちゃん

華の楽土

慈愛

慈愛

お前は配布で来る

160連目

ソラウ礼装

バレンタイン・ウイツチズ

冬の結晶

半分切ったぞ……。

170連目

ソラウ礼装

バレンタイン・ウイツチズ

三本線

アーチャー

ナポレオン

援護射撃

リアルガチで笑い漏れた。

180連目(4万

鍛錬

華の楽土

オワタ

190 連目
庭園の
千年黄金樹
バレンタイン・ウイツチズ
陽だまりの中で
バレンタイン・ウイツチズ
神は死んだ
200 連目
アリス礼装
王者の気質
死霊魔術
王者の気質
もういいや
210 連目
悲願の継承
虚数属性
220 連目
悲願の継承
コードキャスト
慈愛
230 連目
新ダーニツクおじさん
止まらなくなった。
240 連目 (5万
狩人の夢
冬の結晶
止まったが……。
ライダー
ニキチツチ
夢を見させてくれよ……。
250 連目

バレンタイン・ウィッチズ
宝石魔術
260連目
冬の結晶
これモルガン入ってる？
270連目
代償魔術
王者の気質
悲願の継承
金回転はダメだ
セイバー
剣デイル
ほらね
280連目
鍛錬
アリス礼装
告解の惑い場
金回転
ランサー
パール
290連目
免許皆伝
2030年の欠片
最後の語り部
代償魔術
300連目（ギリギリ足りないのでプレボ貯蔵の石）
デオ
エリちゃん
告解の惑い場
モルガン

無事に天井引き当てました。
予想では宝具4だったのに……。
軽い気持ちで引いたらダメだと教わりました。

結果

モルガン1体↓宝具3 天井7回目
バレンタイン・ウィッチズ6枚↓経験値
ナポレオン1体↓宝具3
千代女1体↓21体目
ワルキューレ1体↓18体目
エミヤ1体↓16体目
デオン1体↓16体目
パーシヴァル1体↓15体目
ラクシュミー1体↓15体目
マリー13体目
剣デイル1体↓12体目
パール1体↓11体目
エリちゃん2体↓9体目
ゼノビア1体↓7体目
ニキチツチ1体↓6体目
アストルフォ1体↓6体目
熾天の王1枚↓2枚目
陽だまりの中1枚↓14枚目
聖者の依代1枚↓12枚目
恋のお呪い1枚↓11枚目
2030年の欠片1枚↓8枚目

ここで天井まで出なかったのはかなり心にダメージ残りました。
いい方向に考えよう。

レアプリ13個とナポレオンの宝具レベルが上がったって考えよう。

モルガンの宝具レベルは考えたらだめだ……。

で、どうして特異点修復応援キャンペーンがここに来るのかなあ……。
(ジャック&モードレット未所持)

2022年11月3日③「特異点修復応援キャンペーン3. 4弾&幕間消化」

4日19時前

特異点修復応援キャンペーンピックアップ

オケアノスとロンドンが開催されるみたいです。

正直、イベントが終わってからだと思ってた。

ピックアップ対象は

ドレイク、アンメア、ダビデ、メデイアリイ

モーさんとナーサリー

ジャックと下父上

の3つの媒体。

引くのか？

箱イベで10万。

新鯖は来ない可能性もありますが、基本的には来ると思って残して置きたいので6万。

そしてら……引けず。

が、ジャックとモーさんは恒常だからなあ……。

って言ってたら一生引けなそう。

引きたい。

ですが、未所持鯖の師匠がアメリカで飛んでくる可能性があるの
で、そっちにも6万。

残り魔力は8万。

よし、ピックアップ日の早いモーさんを引いて……。

いや待てよ。

12月に7章があると考えたら、そこにも12万は最低でも残しておく必要がある。

給料日を挟むとはいえ、7章前にクリスマスが行われたら？

引きたいのは山々ですが、ここは安全策として撤退したいと思いま

す。

モルガンよりこつち引けば良かったかもしれない……。

ゴッホ幕間「題材と○○の問題」

進行度1

バーサーカー6体。

Sタルとプロテアに闇コヤン。

39万、47万でクリア。

進行度2

マルタ40万単騎。

ブレイクで戦闘終了。

水着スカスカカーミラオベロン。

開幕、マルタにバスターバフとクリ発生バフが付与。

カーミラバスター宝具だった件。

イメージマジでクイツクなんだよなあ。

189万でブレイク。

進行度3

アルターエゴ6万とアサシン5万とバーサーカー6万、アルターエ

ゴ10万とアサシン5万とバーサーカー6万。

W光コヤンオベロンの頼光さん。

25万、67万でクリア。

進行度4

アルターエゴとセイバーとアサシン、バーサーカーとライダーとセ

イバー、アルターエゴ11万とバーサーカー7万とアサシン7万。

項羽、水着伊吹、神ジュナ、オベロン。

13万、19万

最後はクリ発生バフとクリバフが付与される。

157万で撃破。

進行度5

ルーラー3ゲージ10万と15万と22万。

1ゲージブレイクでクリバフ、攻撃バフ、チャージ1増加。
2ゲージブレイクでガッツ2万付与して、こちら全体に強化無効1回。

アヴェンジャーかつ鯖特攻の水着エリセがぶち刺されるとコメ覽にあつたので、Wキヤスプーリン水着エリセで。

42万、61万、122万、殴りで撃破。

感想

きええ喋ったああ!!?

ゴツホちゃんさあ。

幕間で世界の危機迎えるとか：何なのよ。

最後のはフラグ？

これで強化クエと幕間は全て消化完了。

続いてアドバンスドクエストですね……。

とりあえず夕方更新を見てから。

4日18時

データ更新無し。

ドレイクのピックアップが始まりましたね。

幕間や強化はないみたい。

5分後

お知らせ更新も来なさそうなので、今回はこの辺りで。

そっか、来週から箱イベか……。

プレボ整理にQP消化。

やる事は沢山あるわね。

2022年11月4日② 「アドバンスドクエスト攻略」

アドバンスドクエスト

攻略面倒なのでやりたくないですが、1回はクリアしないと気になるたちなのでやります。

限定ミッションもあるので水曜日までに3つは……。

ウルフゲーム

前回のですね。

確か、攻略が若干運ゲー絡んで評価ボロクソだったクエストのはず。

ギミック

人狼ゲームみたいに、人狼を全部倒すギミック。

敵エネミーは見分けが殆どつかず、攻略班の攻略通りにやりたいです。

人狼を全部倒すとクリア。

人狼はアルターエゴ。

敵クラスを注意して攻撃する。

基本的に毎ターン2体倒す。

HPは5千程度らしいですが、場合によってはカード運絡みますね。

バーサーカーは絶対倒す。

全体宝具で敵を倒すとこちらの鯖が無条件で2体即死。

全体宝具は撃たない&カードの選択を慎重に。

アーチャーが居る時は1体だけ倒して攻撃に巻き込まれないように。

つまり、アーチャーは人狼を優先的に殺してくれて、アーチャーだけだところこちらの鯖が殺されるってことかな？

前衛は補助宝具、残り2体は全体宝具がお勧めらしい。

宝具で攻撃回数を調整する役割らしい。

敵が残り3体になった時は全体宝具で全部倒した方が楽なので。
編成

キヤストリア、ライネス、プーリン、マシユ、パラケルスス、Sタル。

攻略手順はアップメディアに書いてある通りに。

1ターン

敵を2体倒すらしい。

アルターエゴだけなので適当でいいでしょう。

2体撃破して1体生贄。

プーリン落とされました。

2ターン

アーチャー以外の敵を1体だけ撃破。

カード運に負けたので宝具を使って撃破します。

1体撃破、1体生贄。

3ターン

アーチャー以外の1体を撃破する。

1体撃破、1体生贄。

4ターン

バーサーカー含む2体撃破する。

2体撃破、1体生贄。

ライネス落とされました。

5ターン

敵を2体撃破する。

火力が心配なのでマスター礼装バフ。

ギリギリ2体撃破、1体生贄。

マシユが落とされました。

6ターン

敵を2体倒す。

無事に2体撃破、1体生贄。

Sタルが落とされました。

出来れば残って欲しかった……。

7ターン

パラケルススの宝具で撃破してクリア。

攻略手順がなければ絶対に投げ出してた気がする。

箱庭の魔女

メディア18万にセイバーとアサシンとアーチャーの雑魚。

取り巻きが居る状態ではメディアに攻撃が通らないらしい。

取り巻きはHP低いがガッツ持ち。

メディアに行動を許すと取り巻きを蘇生されるので速攻がオススメ。
メ。

全体宝具3連射と単体宝具ですね。

取り巻きのHPは低いので道満かモルガンの呪いが強い。

編成

道満、メリュジーヌ、ハベにやん、ケツアル、オベロン。

メディアの行動はガンドで防ぐ。

1ターン

色々バフ仕様。

ハベにやん、メリュジーヌ、道満で宝具。

ハベにやんガッツで落ちなかつたのでタスキル。

未だにハベにやんの使い方をガバるマスター。

あータスキルしてもスキルは戻て来ないんだった。

しょうがない、オベロンは待機だ。

10万、17万、5万、呪いで取り巻き撃破。

2ターン

オダチエンしてケツアルで宝具。

12万とクリ殴りで撃破。

宝具さえ準備出来たら行けるクエストでした。

これで後1つクリアで最低限のノルマ達成。

2022年11月4日③「アドバンスドクエスト攻略 ②&イベント情報」

アドバンスドクエスト

最低後1回クリアでミッション達成。

難易度低いのかからやってるので、どんどん難しくなっていく……。

その魂に安らぎを

これも結構非難大きかった気がする。

家族マスターが「攻略方法意味不明」って言ってた希ガス。

キヤスター28万とキヤスターとアサシンの取り巻き。

キヤスター28万を倒せばクリア。

キヤスターは倒さないで、アサシンのみを攻撃し続ける。

アサシン撃破で2万ずつダメージを与えられる。

編成

イリヤちゃん、三蔵ちゃん、水着ねろちやま、阿国ちゃん、術酒呑、マシユ。

キヤスターの高火力を並べただけです。

礼装には星出しの欠片を採用。

クリ殴りし易い方が良いみたいだし。

最短は5ターンみたいですが、カード連絡みそうなのでそれなりにかかりそう。

1ターン

ねろちやまのカードでアサシン撃破。

残り24万。

2ターン

イリヤのカードでアサシン撃破。

残り18万。

HP高くしてる上に攻撃がそこまで痛くないけど、リジエネ役のマーリンか玉藻入れたら良かったかも。

3ターン

アサシン2体なのでねろちやまの宝具。
残り12万。

4ターン

アサシン1体撃破。

残り6万。

5ターン

アサシン2体なのでねろちやまの宝具。

撃破しました。

図らずも最短クリア。

ギミックと攻略法さえ分かれば簡単ですね。

攻略班様様。

これで限定ミッションはクリア。

休憩も兼ねて、箱イベに向けた事前準備しましょうか。

プレボ整理とスキル上げによるQP消化ですね。

周回終わった後でも良いのですが、3週間分の箱開け作業が1週間で終わるか分からないので、時短も兼ねて事前からね。

お茶で種火沢山ストックさせてくれるんだから、そろそろ1箱開封とか、10箱開封あっていいと思う。

22時前

カルデア放送局にて新情報が来たみたいです。

次回イベの新鯖。

22〜23年の冬祭り

ウィンターパーティー

7周年の後夜祭って感じらしいです。

いよいよ2部も終盤ですしね!!

続報が楽しみです!!

周年イラストみたいに、書き下ろしイラストが発表。

今回はラムダ+コンとローラン。

ウインターパーティーなので冬衣装ですね。

生放送

9日水曜日の19時からです。

ゲストは川澄さんだけのようなので、初っ端から新情報でしょうな。

イベント開催は20時〜21時だと思われます。

新★5鯖「ブリトマート」

立ち絵も若干しか見えてない状態。

為朝の洋風っぽいイメージがある。

元ネタは物語の女騎士?とTwitterには早くもありました。周回とは別に6万用意が必要ですね。

箱イベに新鯖って新鮮ですが、クリスマスの代行開催って考えたら
ありか。

SASUKEも年末にやってるイメージあるので、クリスマスと変
わらないね。

今回はここまで

最近、てか毎月。

イベント前のカルデア放送局で新情報でるのが法則になってます
ね。

明日は朝から用事があるのでそろそろ寝たい。

2022年11月7日～9日「事前準備」

7日11時前

おはようございます。

5日は朝から出かけて、夕方帰って来て仮眠取って仕事。

6日、昨日は帰ってご飯食べて寝て夕方更新がモーさんだけなのを確認して二度寝。

つまり、青りんご作ってました。

一応、プレボ整理を終えて、数体のフオウマ完成。

前回のバトルinニューヨーク2022以降のイベント分が全部残ってたので、剣式を除く所持済の★5鯖が全部終わりました。

現在は在庫のある素材でスキル上げをしてる最中です。

そろそろ特攻鯖位の情報は欲しいですね。

ああ、箱イベに合わせてプレボの拡張も来て欲しいなあ。

最後に来たのは何時だったかなあ。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

何もないですね。

モーさん霊衣無料化

昨日の夕方更新で来てた奴ですね。

霊衣解放の復刻自体はだいぶ前に来ていて、今回はその無料化ですね。

ロンドンクリアで無料みたいです。

次回の特異点修復応援キャンペーン

さて、この調子ならアメリカとキャメロットは金曜日から始まりそう。

メイヴとオジマンの復刻はバナーにあるので確定だと思いますが、問題は師匠ですね。

最後の復刻が22年のお正月なので、未復刻期間的には来ても問題無し。

しかし、アメリカで顔となるレベルの鯖と言われたら微妙。

基本的に恒常鯖だけを復刻してるっぽいし。(邪ンヌはオルレアンの顔だからしょうがない)

やっぱり、アメリカはメイヴとオルタニキかなあ……。

まあ、それはそれで良しの温存が出来るのでありがたいですが。

マスターミツシヨン

月曜日でした。

今週は鯖を10体、セイバーとキャスター15体、アーチャとアサン15体、ランサーとライダーとバーサーカー15たい、種火30枚。

鯖とクラスはイベントで終わるので、種火を終わらせておきたいですね。

早速自然回復で周ってきます。

溢れた種火は嫁ねろちやまに入れます。

現在、余ってる聖杯でレベル上げしてるので。

では、お知らせ更新はなさそうなので終わります。

箱イベに向けてタイマーで起きて二度寝しないって生活を身につけておかなければ……。

1カ月地獄だなあ……。

9日11時半過ぎ

おはようございます。

メンテですね。

スタミナ回収と言うか、青りんご作ってお終いです。

昨日まではデイリーミッションの為に3回は種火周回してましたが、今日は確実に3回以上クエストクリア出来ますからね。

利用規約改定

昨日の更新で来てました。

内容は普通に改定ですね。

情報収集に関する奴です。

今日のアップデート後に確認ダイアログが出るそうなので、18時以降に終わらせておきます。

事前準備

多分終わりました。

スキル上げも全鯖分見終わりました。

現在のQPが1億と7千万ちよい。

ここで止めてるのは新鯖の育成費用ですね。

後は手持ちの在庫数やノルマをメモっておく程度かな？

メンテ中でも出来るので後回し。

欲しい素材

生放送以降、多分イベント開始してからでないといけない箱の中身。

今回はどれが選ばれるのか……。

後、クリスマス恒例の交換チケットは？

在庫的には塵、剣、灰、八連、宝玉、ホムベビ、貝殻、結氷、鈴、鱗粉が足りてない。

ただ、剣と灰は最近のイベント、リベリオンと新邪馬台国で入手できる機会があった（超変則だったので自分は殆ど増えていないが）のでこの二つは来ないと思います。

個人的には貝殻が一番欲しいですね。

覚えてる限りでは大量に入手可能だったイベントがここ最近は無く、水着鯖で毎年大量に増えていくのでいくらあっても足りない。

スキル上げしてても、大半の水着鯖が貝殻で止まっています。
救済してください。

今回はここまで

では、メンテ明けの生放送に備えて作業してきます。

2022年11月9日② 「メンテと生放送」

13時

無事にメンテに入りました。

作業やアニメ消化してストアのアップデート待ちとっています。

18時

メンテ明けました。

データ更新あり。

特に変わった所はなさそうですね。

データダウンロードして生放送を待ちましょうか。

お知らせ更新でゲームの改修が確認できました。

連続出撃のダイアログにて、ティーポットの自動仕様に使用期限を表示するように。

ターミナルで青りんご作る時に現在の苗木の個数と現在APの表示。

大きな改修ではないものの、細かい改修も有り難いですね。

ただ、使用期限を記載するって事は、今後も使用期限を無くす事はないのか……。

詫び石5個みたいです。

18時前

もう生放送か……。

早いなあ。

課金してきたのをチャージして準備万端!!

残り5分程度待機。

18時

始まった!!

川澄さんだあ!!

Twitterキャンペーン
現在は……3万位ですね。
王の圧が飛んできた!!!?

インフォメーション

まずはこの方

バスター石倉さんと金沢さん!!

仲良し(意味深)

インフォメーションは多いらしい。

イベント開始は20時半か21時か?

20時はなさそう?

まほよ発売まで1カ月!!

もうそんななのか。

箱イベしてたら一瞬じゃん。

体験版はやる機会がないのでお預け。

アニメExtraの情報。

イラスト本とサントラ。

書き下ろしイラストが良い。

ワダアルコ展愛知も決定。

愛知も大阪も対して変わらないじゃん。

福岡：遠くなった?

アニメイトガールズフェスティバル

そんなのあったのか。

女性が喜びそうなイラストばかりですね。

アーケード

スカディ実装か……。

2部してないのに何故?

イベントか。

年末特番あるぞお! 1

今年も大晦日の22時から。

f a k eのアニメとゲーム振り返りと新情報。

超楽しみだ!!

R o a d t o 7

アヴァロン決定! 1

生配信?

4日の17時〜20時半か。

この時間ならギリギリみれるかな?

観れなかったらアーカイブでいいや。

4部ってw

朗読劇! 1

マフィア梶田さんに、赤羽さんと石谷さん、川澄さん!!

多いなあ。

前夜祭?

リコレクションクエストのか。

って事は、最低でも12月7日にキャンペーン開催。

なら、7章は14日か21日かな?

休み取って置かなくちゃ!!

リツイートキャンペーン

まだ未達成。

王の庄……。

冬祭りの情報

ヌンノスも!!?

メインビジュアルはマシユと…若森!!?

意外な人物。

周年フェスの書き下ろしイラストがそのまま。

開催場所。

北海道、宮城、大阪。

うーん、ダメだな。

北海道は12月24日!!

リアイベなのでそのままイベント開始はないですね。
多分、7章終わってるかな？
ゲストの方も豪華です!!

今回はここまで

長いので切ります。

まだインフォメーションなの？

カルデア妖精騎士杯 ㄥ二代目の凱旋ㄥ
2022年11月9日③「生放送②&ブリトマートガ
チャ」

チャレンジクエスト

ダメチャレですね。

関係なし。

グッズ

未実装多すぎい。

配信

バラエティートークとFGOスペシャルトークのみ放送。

朝と夕方か……。

バラエティーの時間は寝るか。

インフォメーション終了。

残り時間的に20時行けるかどうか？

ゲーム最新情報!!

カノウさん登場!!

今日の川澄さんは王の圧多いですしね。

プロローグ

今回はパーヴァン・シーが黒幕か。

これ、元からあったの???

アドベンチャーパート

早速ブリトマートか。

色着いた!!

聖杯と書いて「いつもの」か……。

やはり箱イベみたいですね。

遊び方

メインストーリーはアヴァロンクリア。

フリクエは冬木クリア。

超高難易度もあるのか……。

嫌だなあ。

景品にホムベビあるじゃん!!

フリクエは箱イベのよう3回更新か!!

アイテム交換には鱗粉と灰ですね。

ボックスが公式用語にありました。

超高難易度

毎日更新、コンテ不可、w編成禁止。

うん、勝てそうな奴しかやらない。

川澄さんありがとう!!

勝てない人にも報酬を!!

まあ、呼符だし。

コマンドコード

3つですね。

特にヤバそうなのはないかな？

攻略情報

配布礼装

攻撃礼装と泥増加礼装ですね。

wだから、泥するのが大変そう。

超変則なら攻撃礼装も重要かな？

泥増加にはNPチャージはないのか……。

ガチャ礼装

いつもどおり3つ。

モルガンの礼装!!

オリオン筋肉じゃん。

新鯖

1体。

ブリトマートだけか。

中身みれたあ!!

ランサーか。

全体宝具かな？
ガチャで期間限定。
この後直ぐかな？

開催日

このあと直ぐ!!

20時!!

あと10分か。

超高難易度はホントに苦手。

川澄さんの言葉凄く分かる。

リツイートキャンペーン達成。

ありがとうございました。

最後にカノウさんから。

7章の告知

12月下旬!???

って事は21日か27日か。

新鯖のガチャが実装日に出ない??

って事は1週間後か年明け?

ブリトマートが今年最後!!?

21日か28を目安に休みかな……。

取れなかったら睡眠時間が死ぬだけ。

あと、仕事中にイライラするのみ。

終了

後5分だぞお!!!1

トイレ行つて備えます。

とりあえず、20時になったら速攻でガチャ引いてストーリーを速攻。

直ぐに効率良いのをやりますか。

2000

データ更新あり。

ガチャ引きます。

データ更新長くね？

開きました

ガチャ引きます。

ナーサリー

エリちゃん

モルガン礼装

視点の王

モルガン礼

虹回転！1

ブリトマート!!

50連で召喚です。

あれ？★4礼装出てない。

育成してきます。。

2016

レベル上げとスキル上げ終わりました。

スキルは7までですね。

角が足りない。

家族マスター情報、超変則はブリトマート接待っぽい編成。

今回はここまで

では、ストーリーをサクッと終わらせてフリクエに入りたいです。

2022年11月9日「周回日記①」

2020

シナリオはスキップじゃ!!

ブリトマート単騎みたいなので、Wキヤス微姉妹かな？

57万か。

防御バフと毎ターン攻撃アップなので宝具撃ってみますね。

27万。思った以上に硬いですね。

連射して仕留めます。

防御無視宝具が良かったかも。

2026

なんか、クエスト出てる。

規定ターン以内にクリアか。

雑魚敵99。

自動攻撃を3体撃破でクリア。

固定編成の4体を自前鯖2たいですか。

凸カレのブリトマートとグランドローマでいいや。

マシユ前衛固定かよ。ブリトマート連射かな？

宝具連射して3ターンで3体撃破。

2033

これでフリクエ出てきました。

とりあえず、下からシステムでクリアしていきます。

2036

今回のイベント、2週間ってマジですか？

2000箱に目標下げます。

流星に2週間で3,000は無謀。

2045

90のタランチュライークに行きます。

セイバーの村正は絆マなので水着伊吹に頼みます。

と言っても凸カレにオダチエンプーリンなので周れない事は無いんですけどね。

本番は6積み出来る様になってから。

最後は11万のパーシヴアル。

伊吹で倒せますね。

2049

出来れば周りたい変則に行きます。

エッグフアイト

ライダー3/1/2

単体は12万、最後は17万と13万。

攻撃礼装あった方が良さげ。

とりあえず、凸カレの項羽に水着スカスカ。

オダチエンオベロンも許容。

初手：宝具で突破。

27万なので確殺してます。

真ん中：カード運必要ですが、項羽のカード来たらぬけるはず。

最後：27万。

両方とも少しお残し。

オダチエンオベロンで確殺か。

とりあえず、変則は今のところ周れそう。

2056

問題の超変則です。

ブリトマートに水着スカスカとオベロン黒聖杯妥協。

初手：58万なので余裕。

真ん中：カード運がかなり必要ですが、2枚引いたらぬける？

最後：98万でオリオンが半分残った。

カード運でブリトマートのQB引けてもギリギリかな？

周回出来そうな編成を見つけるまでは変則かな？

ただ、ドロップの鱗粉はデカいなあ。

2112

超変則

パーシヴァルにwキヤスオベロン。

オリオンが10万お残しですね。

NPは余裕なんだけどなあ。

火力的にヴリトラどうだろうか？

2116

NPは若干ダメでした。

オリオンは殴り込みで行けた。

これかな？

あ、NP足りないんだった。

キヤストリアの宝具込みでパーシヴァル？

2126

1箱目を開けて、攻撃礼装を手に入れたので試しましたが、オベロンの宝具ブーストが入らないからダメージが減りました。

黒聖杯の方が良さそうです。

今回はここまで。

現在1箱

まあ、まだ始まったばかりですし、編成も考えれていないのでしようがない。

明日の昼前には140箱いきたいですね。

とりあえず、アイテム交換の泥礼装は交換できたので、現在は5積みで超変則かな？

2022年11月9日④ 「周回日記②&お知らせ更新」

2139

イアソン絆8達成。

事故らなくなったので。

凸黒聖杯のパーシヴァルにWキヤスオベロン。

初手

パーシヴァルのバフ、Wキヤスのスキルで、片キヤスのカリスマは使わない。

余裕でダメージとNP回収可能。

アーツチェインでキヤストリアのNP貯めたい。

真ん中

片キヤスのカリスマ。

上で来てなければアーツチェインでキヤストリアのNP貯める。

ダメージは宝具で足りています。

NPも20以上は確定では回収できる。

最後

宝具撃てない方(どっちも溜まってたら好きな方)をオダチエンオベロン。

マスター礼装。

キヤストリアの宝具を使ってパーシヴァルの宝具。

キヤストリア宝具使わないと10万残る。

低乱数引いても、ほんの少し残るので最後のカードもパーシヴァルかオベロンが望ましい。

パーシヴァルは宝具マ、スキル9。

フォウは振れてないはず。

とりあえず、炉心と鱗粉欲しいので攻略班の意見が出るまでこれで超変則周回します。

気になる周回タイムも、2分行かないくらいなので全然ありかな？

2152

確認したらフォウ振れてました。

あと、結構な頻度で撃ち漏らす。

2217

泥礼装虹泥です！

ようやく1枚目ですか。

周回が安定したのでお知らせ更新見て行きます。

周回に集中したので軽く。

リツイートキャンペーン

石14個

王の圧で達成できた。

カルデア妖精騎士杯〜二代目の凱旋〜

遂に始まった。

妖精騎士杯ですが、モルガン祭の方がなじみある。

開催期間

9〜23日です。

2週間……だと？

なんでなんででしょうね〜。

これは来年のアンケートに書かなくては。

参加条件

アヴァロンクリア

フリクエのみ冬木クリア。

変わらないですね。

イベントの遊び方

いつもの箱イベ形式です。

一定期間でフリクエが変化。

超高難易度が毎日更新。

フリクエ

更新日程は12日と16日の夕方更新ですね。
欲しい素材がある時は頑張りましょう。

超高難易度

16日の1週間後まで毎日更新だそうです。
やるか分かりませんが、多分しないと思います。

抽選

交換期限は何時も通りイベント終了の1週間後まで。

11箱から100回交換なのも変わらずですね。

1箱でも良いから一括欲しかった。

ラインナップ

5箱目までは攻撃礼装。

オベロンが効かないし、超高難易度をしないのもう交換はしないかな？

肝心な箱の中身ですが、オーロラ、ホムベビ、毒針、証、杭。

その他は何時も通り。

★5種火は無かったよ…。

ホムベビだけが欲しい素材ですね。

1つでも欲しいのがあるので全力で回していきます。

今回はここまで

現在6箱です。

2022年11月9日⑤「周回日記③&お知らせ更新②」

お知らせ更新の続き

配布礼装

泥礼装と攻撃礼装の2種類。

★5「カウント・ストレッチ」

アタック型でガッツとアーツ性能8〜10%の攻撃礼装です。

高レアのガッツ礼装は久しぶり？

イラストはストレッチをしてるぐだ子とキャストリア。

撮影者はオベロンとのこと（コメ覧マスター談）

★5「花の解説者」

バランス型でNP獲得量アップ15〜20%、宝具バフ5〜10、
毎ターン星出し3〜4個の泥礼装。

強くないが弱くもない感じかな？

イラストはマーリンを先頭に太公望と道満。

ホワイトデー礼装じゃん。

コマンドコード

箱の中に入ってるケルぐるみで交換可能。

★5「レディ・ジャステイス」
星集中100%、星出し2個。

イラストはアストライア。

クリ殴り鯖に着ける感じですね。

★4「竜爪は湖光の如く」
クリバフ10%、星獲得2個。

クリ殴りへ。

イラストはメリユジーヌの武器です。

★3「ヒール・プリンセス」

敵のHP100吸収し呪い付与。
バーヴアン・シーのヒールですね。

アイテム交換

精霊根、ランプ、羽根、鱗粉、心臓、糸玉、種、勳章、八連、齒車、指輪、灰があります。

貝殻欲しかったなあ……。

ガチャ産礼装

★4 礼装が入手出来なかった……。

★5 「エイペックス」

アタック型でバスター性能8〜10%、NP40〜50%、OC増加2段階1回。

場合によってはいい感じの礼装ではないでしょうか？

イラストはモルガン陛下です。
美しい。

★4 「ロード・トウ・スター」

バランス型で星獲得10〜12個、クリバフ5〜10%。
星出しとクリバフは目的にあっているので嬉しい。

イラストはポールドダンスしているアストライアとペンテシレイア。

★3 「マツスル・バレット」

アタック型、バスタークリバフ25〜30
スキルがあるとはいえ、バスタークリバフ30を礼装で付与できる

のは唯一性有りそう。
イラストは筋肉。

違った、超人オリオンがダッシュしてる。

最後にブリトマートの性能を軽く見て行きましたでしょうか。

★5 「ブリトマート」

ブラダマンテ以来の全体クイックランサー(違ったら指摘お願いします)

ます)

宝具

全体クイック宝具。

無敵貫通を1ターン付与、騎乗クラススキル特攻鯖を付与して、敵全体にライダー特攻鯖。

クラスがアサシンだったら破格のダメージを出せた気がする。

スキル1

自身に無敵付与2回3ターン、NP獲得量アップを被クリ耐性を付与。

ギミック用のスキルですね。

スキル2

星獲得スキルマで10個、毎ターン星出し10個、弱体無効3ターンとクリバフ。

何気に弱体無効3ターンってすごくない？

クリバフの倍率はそこまで高くなさそう。

スキル3

自身にクイックとバスターバフにNP20〜30

NPはもうデフォルト。

倍率は多分20〜30のどっちか。

クラススキル

対魔力のみ。

アペンド

未確認。

総評

騎乗&ライダー特攻のお陰で対ライダーの起用には入りやすい。

無敵や弱体無効、無敵貫通などでギミック対応はし易い。

が、バフ量が少ないので横バフ欲しいかも。

軽く使ってみましたが、システムはできないと思います。

超変則だったのでHPが高くてオーバーキルが取れなかったのも

ありますが、多分難しいと思う。

ブラダマンテとの差別化は……どこだろう？

もつと情報を待った方が良いかもしれませんが、上位レベルに引きたい性能ではなさそうです。

イラストは好きです。

今回はここまで

やること終わったのでようやく周回に集中出来ます。

と言っても、日付変更したら絶対にやらなきゃいけない作業があるんだけどね。

現在11箱

2022年11月9日⑥〜11日「周回日記④」

9日

2330

2枚目泥です。

超変則は5積みですが、6積みの可能性があるのもまだまだ凸作れないですね。

10日

0129

高乱数を引かないと結構な確率で撃ち漏らす。

箱開けて攻撃礼装を凸らせ、レベルを90まで上げたら解決しました。

これで安定しか周回できる。

0148

3枚目泥

0152

4枚目泥

これで凸1枚？

6積みならもう1枚必要だけど、5積みだから効率重視して凸つてもオツケーっぽい。

これで+6で周回出来ます!!

0213

宝具中にフリーズ

まあ、良く5時間持ったよ。

後12時間は頑張ってもろて。

0232

パーシヴアル絆8達成。

余裕で今回中に絆マ行けますね。

0252

5枚目泥。

もし6積みに変更しても大丈夫。

0400

日付変更

納税したらバーゲスト来ました。

…：納税でジャック狙えるじゃん!!?

出なかったが。

0419

イアソン絆9達成。

どんどん低レアの絆上げ鯖が終わっていく…。

0435

剣ジル絆8達成。

眠いが、初日こそ大事!!

0442

6枚目泥

寝るまでにあと2枚落として凸2枚目作りたいなあ。

0646

7枚目泥

後一枚…ってもう7時前!!?

0811

8枚目泥

これで凸2枚で周回出来ます!!

というか、もう8時か。

0926

宝具中に真っ白でフリーズ。

タスキルしても再開。

そろそろ休ませたいけど、出来れば昼過ぎまで持ってほしいなあ。

1006

9枚目泥

ここまで来たら昼にどの位溜まってるか確認するのが楽しみ!!

1057

パーシヴァルの絆達成。

土曜日のフリクエ更新まで持たないだろうなあ。

1 1 4 8

イアソン絆マ達成。

次の鯖居るか？

1 2 0 0

剣ジル絆9達成。

箱イベは絆が進む進む。

1 2 2 3

1 0 枚目泥

1日目最後ですな。

1 2 4 6

1 1 枚目泥

落ちた。

1 3 0 0

あと少してノルマ達成出来たのに……。

まあ、初日は24時間ないからしょうがないね。

1 3 0 2

1 2 枚目泥

凸3枚目作れました。

1 4 1 4

寝る前の準備で一旦ストップ。

1 4 3 5

再開

1 4 4 8

スタミナの的にここで終わり。

仕事あるので寝ます。

1 1 日

0 6 1 9

おはようございます。

仕事から帰って来ました。

今日は休日なので明日の昼過ぎまで周回します。

水曜日のイベント開始時に周回出来たのがイレギュラー。

そう言えば、特異点修復応援キャンペーンとして、監獄塔、アメリカ、キヤメロットがきましたね。

監獄塔で巖窟王、アメリカでメイブとオルタニキ、キヤメロットでオジマン。

巖窟王は幕間追加されてます。

引くべきか？

今年はまだ新鯖がいないです。

オルタニキとオジマンを使用頻度が高いので宝具レベルが上がってなくても助かりますが……。

今年はまだ新鯖いないなら、今後誰が復刻されるの？って問題でちよつと置いておきましょうか。

未所持鯖、特に師匠と金時が来た時に引けないのは困る。

なら、モーさんは生放送前に終わったから仕方ないにしても、ジャックは引けたかもしれない……。

今回はここまで

今日も周回時間が7時間未満しか取れないので、ノルマは達成出来ないだろうなあ……。

しかし、休日中こそが頑張る時間。

明日のノルマは余裕で超えておきたいですね。

現在：147箱

2022年11月11日② 「周回日記⑤」

11日

0642

13枚目泥

残り3枚で超変則は妥協最高率になる。

0700

14枚目泥

後2枚なので、運次第では13時前に行ける!!

0708

15枚目泥

後1枚!!

出来ればフリクエが変わる明日の夕方更新までには5枚目の凸を
用意したい。

0709

ふあ!!?

2連続泥来ちゃ!!

16枚目泥で凸4枚目完成。

0754

17枚目泥

1時間に5枚……落ちすぎい。

0844

18枚目泥

もう1時間近かく経ったのか。

1029

19枚目泥

何もないと時間経過が早い。

1034

リングと石が無くなったのでスタミナ課金1万目。

あと、パーシヴアルの絆マになってしまった……。

代用鯖いるかなあ……。

1050

スキルポチのタイミングが変わるけど、一応ラムダでも行けますね。

今のところ乱数にも負けてない。

宝具で星が出るので抜けなくてもクリ殴りが効いてるのかも。

1053

アニング絆7達成。

残り1週間以上も持たないよなあ。

1112

20枚目泥

1117

21枚目泥

早い。

これで凸5枚目なので6積みする時でも大丈夫です。

ここから先は最高率。

1131

剣ジル絆マ達成。

次は胤舜入れます。

5だけどまだ1週間以上あるから絆マ行けるでしょう。

1149

22枚目

1300

今日もノルマ達成ならず。

まあ、周回時間が取れなかったから仕方ない。

明日のノルマを頑張って達成しよう!!

1348

23枚目泥

久しぶり。

1411

24枚目泥

そろそろ眠くなって来そうな時間帯。

1427

25枚泥。

寝たい。

1449

ラムダが絆マになりました。

フィンで行けたりしないかなあ。

1452

NPは足りても火力が足りない。

マシユ必要になるけど★5鯖にするか。

1457

槍坂本さんだと、NPはそれなりに余裕あるけど宝具レベルの問題で火力が足りなかった。

1504

メリユジーヌだとNPは確定で用意可能。

火力が微妙ですね。

カードが1枚でもあれば行けるかもしれないレベル。

とりあえずこれで周ってみます。

1518

光コヤンのスキルターン短縮で二重にメリユジーヌのバフをかけられるので、火力は宝具1でも余裕で届きました。

撃ち漏らしもないかな？

流星に攻撃礼装とオベロンは外せないけど。

メリユジーヌ絆マまではこちらで周回します。

1527

26枚目泥

凸6枚目です。

やっぱり、メリユジーヌも宝具上げたいなあ。

箱イベの後のRoadto7アヴァロンでガチャ来るなら引ける可能性は高い。

2004

眠気ヤバかったので17時頃を最後に記憶飛んでる。
まあ、3時間程度で済んで良かった。
妹に感謝。

今回はここまで

夕方更新は超高難易度の追加だけ。

んー今のところ、どれもやる気にはなれない。

現在：267箱

2022年11月11日③〜12日「周回日記⑥」

11日

2048

27枚目泥です。

まだ寝足りない……。

2306

サンソン絆9達成です。

ようやく眠気が抜けてきた……かもしれない。

寝落ちしなければノルマ達成は射程内。

2354

28枚目泥

休日も残り半日か……。

12日

0013

29枚目泥

今日初泥です。

0051

30枚目泥

次はサポ欄埋めですね。

0320

31枚目泥

時間が経つの早いね。

0357

32枚目泥

ベッドで半分寝ながら周回してた。

危なかった。

0401

日付変更の納税。

何もなかった……。

0 4 5 9

3 3 枚目泥

0 5 1 5

3 4 枚目泥

寝たい。

0 6 0 5

メリユジーヌ絆8達成。

またもや半分寝てた。

0 7 0 7

気がついたらオベロン絆11になってた。

いつの間に？

0 7 4 0

サンソン絆マ達成。

次はパリス。

0 8 3 2

3 5 枚目泥

眠気は大分無くなった。

1 1 1 4

3 6 枚目泥

長かった……。

凸8枚目です。

1 2 5 8

3日目最後の周回にて37枚目。

と思ったのですが、何処かで数える間違えをされていて38枚目が正しい観たいです。

今日はノルマ達成!!

フリクエも残り5時間を切りましたので、悔いの残らないように周回して鱗粉と炉心を集めたいと思います。

1 3 3 1

昼ご飯兼晩御飯を食べながら周回中。

3 9 枚目泥

寝るのは15時を予定してる。

1404

皿洗いしてたらパリスの絆が9になりました。

遅くても月曜日中だな。

1444

40枚目泥

1448

スタミナ尽きてキリが良いので寝ます。

起きて仕事行く前に少ししたい。

2245

おはようございます。

婦長さんの霊衣が無料化。

メイブのピックアップ。

フリクエの更新。

が来てます。

とりあえず、仕事の休憩時間に出来るように超変則の編成を速攻で考えます。

2254

軽く情報を見たところ、イシュタルやギルガメッシュの宝具レベルやアペンド2のスキルマ、アラーシユ聖杯などの敷居が高かったので、急いでる今は諦めました。

それより、普通の変則はWキヤスオベロンの水着ワルキューレで余裕で6積み行けたのでこちらかな？

ゼツケンの効率的にも超変則5積みよりも変則6積みの方が時間効率的にも良いらしいし…。

素材の方は超変則が蹄鉄と産毛、変則が種とスカラベ。

種は終わってますがスカラベは欲しい。

まあ有り難い。

逆に産毛も足りてない、蹄鉄は300個と足りてない事は無いが貯めておきたい。

超変則の方がどっちも欲しいので狙い謡いですが、編成のハードルを考えたらこのまま変則を周回した方が良いかも。

超変則するとしたら、W道満卑弥呼、キャストリア宝具入れたギルやイシユタル、スカスカ水着イリヤ……って最後にランサーいるのかよ。

よさげな編成見つかったら試してみます。
が、帰ってからですね。

今回はここまで

今回はノルマ達成が毎回厳しい。

理由を考えたら、初日から2000箱ノルマを課してるからだとかかりました。

毎回、前回のを超えるようにノルマ課してたから、そりゃあギリギリになるわ。

睡眠時間削減を検討中。

現在：466箱

2022年11月12日②～14日「周回日記⑦」

12日

2319

婦長の霊衣じゃなくて、メイヴの霊衣だった件。

急いでたからね。

2338

一旦ストップ。

2348

再開

2353

41枚目泥

凸9枚目です。

2358

仕事なので終わり。

13日

0505

休憩時間になったので再開。

0507

石が無くなったのでスタミナ課金2万目。

そろそろ魔力残量を気にしておかないと。

0512

42枚目泥

0523

43枚目泥

0558

休憩時間終わり。

0912

帰ってきたので周回。

今日こそノルマ達成したいなあ。

0922

44枚目泥。

0932

胤舜の絆6達成。

絆マは水曜日辺りかな？

0941

アニング絆8達成。

出来るだけ長くもってほしいなあ。

1035

オルトリンデ絆6達成。

次の更新まで持つかなあ。

1039

45枚目泥

1042

46枚目泥

早い…。

凸10枚目です。

1158

47枚目泥

一気に時間がとんだ気がする。

1300

もう4日目終了って嘘だろ!?

ノルマはもちろん達成ならず。

このままだと2000箱行けないかも。

まあ、箱の中身的には700箱で十分なんだけどね。

今日は17時までやります。

1426

48枚目泥

もうそろそろご飯の時間。

1441

4 9 枚目泥

頭痛くなってきた。

でも周回辞めれないんですけど？

1 6 0 1

アニング絆9達成。

早いぞ……!?

1 6 0 8

5 0 枚目泥

眠いけどあと少し……。

1 6 2 5

5 1 枚目泥

凸1 1 枚目です。

1 6 4 7

胤舜絆7達成。

ポチミスで周回が破綻したら即座に撤退してる。

1 6 5 7

スタミナ尽きたので寝ます。

仕事前に起きたら周回します。

起きれば仕事直前でスタミナ回収。

2 3 4 8

起きれなかったので仕事直前にスタミナ回収します。

2 3 5 9

仕事です。

1 4 日

0 5 0 7

休憩時間なので周回します。

0 5 5 9

休憩時間終わり。

0812

仕事終わって帰ってきたので周回です。

今日も昨日と同じ17時までかな？

0824

で、なんか昨日の夕方更新来てましたね。

妖精騎士杯ピックアップでシャルルマーニュとブラダマンテにローラン。

ブラダマンテは恒常で宝具が上がってるのでスルーしますが、シャルルマーニュはちよつと考えたいですね。

水着スカデイ実装以前からかなり強い性能をしていましたが、実装によって更に強くなった。

クイツクだからクリ殴りの変則に対応できるのが強いんですよね……。

でも、箱イベ中だから時間がなあ。

まだ考え中ですが、金時や師匠が急にぶっ飛んで来た時の為に引かないかな？

0900

52枚目泥

今日初泥!!

0904

53枚目泥

落ちる時はホントに落ちまくるんだよなあ。

今回はここまで

段々とこの生活に慣れて来たぞい。

ただ、やっぱり時間が取れないから2000箱達成出来るか不安になつて来た。

現在：603箱

2022年11月14日②〜15日「周回日記⑧」

14日

0947

キヤストリア絆11達成。

夢火の数が少ないですが、今年はサンタイリヤの実装が絶対に来ないので入れていきます。

1006

54枚目泥

ノルマ達成できなくても出来るだけ近づく…。

1045

55枚目泥

1050

56枚目泥

凸12枚目です。

1124

57枚目泥

ガッツリ寝たい。

1133

58枚目泥

1228

水着ワルキューレ絆7達成。

次の更新まで保てそう？

1301

5日目終了。

ノルマ達成は出来なかったけど、仕事ある日にしては一番多く集められました。

では、今日も寝るまでできる限り集めたいと思います。

1351

アニングが絆マになりました。

これで…★1鯖は全員絆マですね。

と思つたら、まだ信勝君が9の半分残してくれてました!!

1 4 2 3

5 9 枚目泥。

そろそろご飯の時間だ!!

1 4 3 1

胤舜絆8達成。

更新まで耐えてくれ。

1 5 3 5

6 0 枚目泥。

あと少ししたら寝れる。

1 6 3 0

風呂入って寝る。

2 3 4 8

おはようございます。

スタミナ回収します。

2 3 5 8

仕事いく。

1 5 日

0 5 1 3

休憩時間なので周回。

0 5 5 8

休憩時間終わり。

0 8 1 3

仕事終わったので周回。

今日も17時までします。

が、思った以上に2000箱行けない可能性があるなので睡眠時間削減するかも。

0 8 3 8

6 1 枚目泥。

凸 1 3 枚目です。

0 8 5 9

6 2 枚目泥。

1 1 4 3

石が無くなったのでスタミナ課金。

3 万目ですね。

思った以上にもってるので、10万も必要ないかもしれない。

時間があつたので、クリ殴り編成を少し試してみました。

結果、スカスカ道満なら行けました。

が、サポ欄を脳死で選べない(道満、スカデイ、オベロン、その他がいれまじって、一番上だけを選択できない)

カード運が若干あるので、周回だけを集中してしてるなら問題ないかもしれないけど、カード選択に手間取る。

宝具中に作業してるからカード選択も脳死でやりたい。

オダチエンなし&★5鯖を後衛に編成できるってのは良かったんだけどなあ。

1 2 0 5

6 3 枚目泥。

久しぶりの泥。

1 3 5 6

6 4 枚目泥。

今日もノルマ達成無理だろうなあ。

1 3 0 0

今日もノルマ達成ならず。

睡眠時間を1時間くらい削りますか。

1 3 0 6

水着ワルキューレ絆8達成。

明日のクエスト更新までには10にならないはず。

1 3 2 2

信勝絆マ達成。

これで★1鯖は全員絆マですね。

……低レアの大量実装久しぶりに来ないかなあ。

1419

胤舜絆9達成

ラストスパートだが間に合うか。

1438

65枚目泥。

今日は渋いイメージ。

今回はここまで

前回はどうやって2,000箱超えたんだろう？って半年前の自分に驚いてる。

現在：775箱

2022年11月15日②～17日「周回日記⑨」

15日

1634

66枚目泥。

凸14枚目です。

そろそろご飯の時間だあ!!

1648

オベロン絆12達成。

今回で15になっちゃうのか？

1800

スタミナ尽きたので終わりにします。

特に更新は無かったですね。

16日

0821

仕事終わって帰ってきたので周回です。

今日はフリクエの更新に合わせて起きたいので、13時まで周回します。

休憩時間中に67枚目と68枚目がドロップ。

1017

水着ワルキューレ絆9達成。

唯一のアサシンアーツシステム鯖なのにもう終わっちゃう。

1024

69枚目泥。

今日はどの位睡眠時間を削ろうか……。

1224

胤舜絆マ達成。

次はジキハイの絆マ目指す。

1249

70枚目泥。

そろそろ寝る。

1300

残り1週間!!

寝る前に他のクエスト行ってリング回収します。

1323

終わったので寝ます。

1807

少し過ぎましたがおはようございます。

仕事時間まで周回します。

更新はオジマンピックアップの開催とイベントのフリクエ更新だけですね。

強化や幕間も無し。

前回の反省して先に簡単なフリクエを消化していきます。

ストーリーは周回が決まってからかな？

1836

スカスカブリトマートでギリギリ無理でした。

NPが足りない。

1842

メリユジーヌ、イリヤ、光コヤン、闇コヤン。

NPは足りるけど、初手の12万がメリユジーヌでは飛ばせなかつた。

真ん中も圧倒的に火力不足。

撤退。

1851

もつと早い編成あるかも知れないけど、とりあえず確殺3ターン出来ました。

W光コヤンメリユジーヌのオダチエンオベロンです。

これで余裕。

第壱門と変わらねえ……。

とりあえず光コヤンに夢火使いますか。

後、★2鯖が編成出来るのはデカイ。

ただ、素材の小鐘は終わってるんだよなあ。鏡は足りてないので在りっちゃアリですね。

これで周回したいと思います。

1904

よく見たら小鐘、全く終わってなかった件。

1000個以上持ってたから勘違いしてたら。

これでモチベーション上がった!!

メリユジーヌの絆9達成。

お前……終わっちゃうのか？

代行はパーシヴァルかな？

1948

クエスト入った時のロードが長いし止まるのは自分だけ？

2018

若干治ったかな？

71枚目泥

凸15枚目です。

2136

一旦ストップ。

というか、10分ほど寝てた。

17日

0616

おはようございます。

仕事から帰宅したので周回します。

Twitterみたのですが、超変則をWキヤスオベロンの壺与でも行けるみたいですね。

メリユジーヌの絆が終わったら変えますか。

今回はここまで

ラストの超変則が回れる手持ちだったので助かります。

今日仕事行けば休日なので、頑張って周回したいと思います。
今日は17時まで周回かな？
現在：932箱

2022年11月17日②〜18日「周回日記⑩」

17日

0627

72枚目泥。

壱与ならオベロン必須じゃないらしいので、ダメージ届けばプーリの絆を上げたい。

0651

73枚目泥。

ポチミスは減ったけど、尚更ミスった時に凹む。

0723

74枚目泥

計算上は行けるけど、昼までには1000箱超えたい。

0809

75枚目泥

落ちるペースはいいぞ。

0902

パリスの絆マ達成。

次はサロメです。

0922

76枚目泥

凸16枚目です。

短時間の間に3回もポチミスで撤退。

集中力が……。

1158

77枚目泥

少し前まで寝落ちしそうだった。

1304

時間が来てたのを気付かなかった。

もちろんノルマ達成は出来なかったけど、一番ノルマに近かった。今日も睡眠時間を少し削れば更に減りそう。

1318

メリユジーヌの絆マ達成。

予定通り壺与を試してみます。

1328

スキルポチをミスらなければダメージは余裕でした。

これで周回して絆上げていきたいと思います。

1340

石が無くなったのでスタミナ課金します。

4万目。

1404

78枚目泥

あと少し頑張れば時間だ。

1408

79枚目泥

ポチ数的にもだいぶ楽な編成だなあ。

1543

スタミナ尽きたので寝ます。

夕方更新で何か更新来るかな？

18日

0633

おはようございます。

仕事から帰ってきたので周回します。

今日は休日なので明日の昼まで周回します。

で、だよ。

金時来ましたねえ!!!

やったぜ!

もちろん引きます。

開催日が明日の夕方かららしいので、とりあえず昼まで周回して夕方起きてガチャ引くって感じで。

宝具レベルは1が限界かな……。

天井が消えないなら2まで追ってたかもしれない。

後は……ブリュンヒルデとシグルドの復刻。

特異点修復応援キャンペーンピックアップのバビロニアが始まってケツアルとエルキドゥ。

両方共とも強いですが、スト限と恒常鯖なのと今までで余り周回には機用した例がないのでスルー。

終局でマーリンとか復刻来る？

いや、これまでの復刻鯖ノツブとかクロエとかアイリライダー金時とか配布しようぜ!! (終局までの実装されてた配布鯖)

強化や幕間追加は無いみたいでした。

昨日の仕事前の周回中に80枚目泥してます。

0650

壱与の絆7達成。

9辺りまでは行けそう。

0706

81枚目泥。

ポケモン新作の発売日らしい。

ポケモンとか10年以上触ってない。

0830

82枚目泥。

モルガン祭終わったらお寿司食べに行きたいなあ。

1009

ジキハイの絆7達成。

今日中に8行けたら10有りそうですね。

1011

83枚目泥。

やっぱり人と話してるのが一番楽かもしれない。

今回はここまで

今日は無理でも、明日のノルマは絶対に達成してやる!!

てか、明日のノルマをどのくらい超えてるかで最終的な箱数の見込

みが付く。
現在：1，
1
2
8
箱

2022年11月18日②～19日「周回日記⑪」

18日

1126

プーリンの絆7達成と84枚目泥。

この偶然と言う名の奇跡を明日の金時ガチャで発揮したい。

1233

キヤストリア絆12達成。

これがラストなので夢火投入しますか。

1244

壱与絆8達成。

ずっと座ってるよ身体が死ぬ。

ベッドに行くと身体は救えるが時間が死ぬ。

1250

85枚目泥。

後24時間……。

1257

86枚目泥

凸18枚目です。

落ちる期間が到来してきた。

1300

ノルマ達成ならず。

ですが、今までで一番集まった日でした。(前回の休日を除く)

明日の昼まで頑張って起きましょう。

1333

87枚目泥。

弁当があつたので食べる。

ベッドにはいかないぞお。

1459

88枚目泥。

話し相手が欲しい。

1502

89枚目泥。

ギリギリ連続じゃない…はず。

1527

90枚目泥。

ダレてきた。

1543

91枚目泥。

凸19枚目です。

寝そうになつてた。

2020

マジで寝てた…。

夕方更新はシングルとエルキドウのガチャ追加のみ。

2108

ジキハイ絆8達成。

まだ眠いけど、これ以上寝るとノルマ達成が危うい。

2236

92枚目泥。

目が死にそう。

解決策は…目薬？

2359

プーリンの絆8達成。

終わりそうですね。

19日

壱与絆9達成

来週の水曜日まで絶対に持たないですね。

…：代用梓誰か居るか？

0344

ジキハイ絆9達成。

この調子なら昼頃には10になりそうです。

0350

93枚目泥。

100まであと少し!!

0444

94枚目泥。

眠気は今の所引いてる。

0529

95枚目泥。

後6時間ちよいで寝れる!!

0538

96枚目泥。

凸20枚目です。

0637

石が無くなったのでスタミナ課金5万目

ちよつと寝ながら周回してた。

0643

97枚目泥。

ラストなので集中していききたい。

0756

プーリンの絆9達成。

ラストなので代用鯖考えよう。

NP配れるアーツサポ……。

0806

98枚目泥。

後5時間!!

0935

99枚目泥。

いい具合に集中出来てる。

1104

壱与の絆マ達成。

とりあえず、パーシヴァルで試す。

って絆マになつてゐるんだった。

じゃあ……蘭丸とか無理？

色々試してみます。

1107

MPは行けました。

ダメージは10万ほど足りないのでオベロンかな？

1138

ヴリトラ、エレちゃん、フィン、蘭丸と色々試した結果。

Wキヤスプーリンの水着キアラに落ち着きました。

特攻の宝具5は伊達じゃない。

最後200万近く出せるよ……。

絆的にも最後までこの編成かな？

1206

100枚目泥。

ようやく3桁台。

水着キアラですが、初手でサポとキアラのランクアップを全部使用

して、最後にキアラのスキルだけ。

という、今までで一番脳死で回れる。

オダチエンはNP的に必要だろうけど、最後に決戦バフを使わなく

てもいいのはかなり楽。

決戦バフって押すのがかなり難しい位置にあるんだよねえ。

今まで何回も押せずに空回りしてたから助かつてる。

今回はここまで

今日のノルマは余裕で達成してるはず。

まだ見てないけど。

夕方更新からは金時だあ!!

現在：箱1，402箱

2022年11月19日②〜21日「周回日記⑫」

19日

1216

101枚目泥。

凸21枚目です。

ラストスパート!!

1300

ちょうどスタミナ尽きたので寝ます。

ノルマは達成しましたが、昨日調整した奴で、初日に課してた分はギリギリ行けなかった。

つてことは2000箱は厳しいですね。

1907

おはようございます。

何故か1時間寝坊。

タイマーに気が付かなかった。

では周回の前に急いでガチャ回していきます。

ディオスクロイ

エイペックス

初の★4イベ礼装

鈴鹿御前

起源弾

エイペックス

ヘラクレス

ヘラクレス

金時

スタミナ様にしてた石と1万の課金で、数え間違えしてなければ80連で召喚完了です。

初手ディオスクロイはビビった。

育成は箱開けと同時にします。

では周回へ戻る。

1918

礼装整理して泥礼装数えたら、2枚少なかった。

何枚目かは分からないけど、102枚目と103枚目が不明ってこととで。

そして、ダメージ余裕なら6積み行けるのでは？

と試したら、真ん中のダメージが既にダメでした。

そう上手く行かないか。

2017

104枚目泥。

休日頑張るのは当然だが、仕事がある日にどれだけ集められるかが勝負。

1,800は行きたいなあ。

2031

石が無くなったのでスタミナ課金6万目

金時に使ったのでしようがないね。

多分、もう一回は課金すると思う。

2129

サロメの絆7達成。

どこまで行けるか……。

2205

ちよつと限界。

これで仕事はヤバいので仮眠取ります。

20日

1012

おはようございます。

交代の人が来なくて1時間延長でした。

今日は睡眠時間もつと削るか……。

とりあえず、17時過ぎまで周回します。

1019

そういえば、休憩時間中に105枚目泥してます。

1031

水着キアラの絆7達成です。

流石に後3日で10は行かない……はず。

1042

106枚目泥。

凸22枚目

今日もノルマ達成無理だなあ……。

1105

107枚目泥。

108枚目泥。

連続泥2回目。

久しぶりだあ。

これ以上は無いですよね。

1123

プーリン絆マ達成。

オベロンにして周回。

1143

109枚目泥。

ポチが複雑になって面倒だ……。

次オベロンの絆が上がったらプーリンにしよう。

1217

速報、カノウさん英語ペラペラ。

北米版の生放送に出演したみたいでした。

1429

110枚目泥

もうこんな時間か……。

1450

サロメ絆8達成。

もうそろそろご飯だ。

1530

111枚目泥

凸23枚目

睡眠時間削るんだった……。

1710

キリが良いので今日はここまで。

寝て仕事いきます。

21日

0817

おはようございます。

今日は普通に帰って来れました。

早出の日なので16時付近まで周回します。

今回はここまで

残り2日ですね……。

マジで一瞬じゃん。

ラストスパート頑張りましょう!!

現在：1557箱

2022年11月21日②〜22日「周回日記⑬」

21日

0821

月曜日なのでマスターミッションの更新きてます。

が、周回して見れないので水曜日まで放置でいいでしょう。

0831

113枚目泥

そろそろキャストリアの絆が上がりそう。

0933

114枚目泥

0935

水着キアラの絆8達成

流星に終わらないはず。

0954

キャストリア絆13達成。

夢火の在庫が無いので入れれません。

1116

サロメの絆9達成。

★2鯖終了が近づいてきた。

1151

115枚目泥

1330

116枚目泥

凸24枚目

キャスター枠にはスカデイの泥礼装つけてるフレンドすまぬ。

何回も選択ミスするから切った。

1300

今日もノルマ達成ならず。

もうしようがない。

仕事を休む以外解決策がないしね。

残り48時間切ったので頑張りました!!

1346

117枚目泥

2000箱行けないのは確定してんだけど、出来るだけ記録を伸ばすか、最低限はしてるから睡眠を取るかで悩んでる。

1534

キリが良いのでここまで。

明日こそ最後!!

22日

0621

おはようございます。

帰ってきたので周回します。

今日はガッツリ回りたいので18時過ぎまで。

休憩時間中に119枚目落ちてます。

0722

オベロン絆13達成。

どうせ絆意味ないので、ポチが楽なプーリンに変えます。

0725

サロメ絆10達成。

次はファントムを上げます。

マスターレベル上限引き上げで、コストが1つ増えるだけで★3鯖入れられるのになあ…。

7章実装時に解放されるのを願ってる。

0753

120枚目泥

そう言えば、そろそろストーリーをクリアしておかないと。

0819

121枚目泥

凸25枚目

明日には美味しい物食べるんだ…。

0830

水着キアラの絆9達成

これで終わりだろうな。

1200

2時間寝てた……。

1222

122枚目泥

箱数よりも泥素材の鏡と小鐘が終わってるかが気になる。

1259

残り24時間!!

仕事休みたい……。

ラストスパート頑張りましょう!!

1438

123枚目泥

後何枚落ちるかなあ。

1457

124枚目泥

そろそろストーリーのバトルをやりますか。

1515

編成見た。

アタッカーに凸カレ持たせて殴るのが早そう。

アタッカーが早々に落ちてても、メリユジーヌさえ倒したら後ろにオダチエンしたブリトマートがバーヴァン・シーをやってくれるはず。

選択肢は下の方が楽しいので。

スカスカでバフったブリトマートで宝具。

両方ブレイク。

ブリトマートとアストライアの宝具で両方撃破。

速攻が一番だね。

では周回に戻ります。

超高難易度？

伝承結晶もらえるけど、めんどくさいのでやりません。

今回はここまで

明日の昼までなのに、仕事は9時までと言う絶望。

現在：1, 753箱

「Lostbelt No. 7」開幕前メインクエス
トクリア応援キャンペーン 第1弾
2022年11月23日②「周回日記⑭&箱イベ終了
後は？」

22日

1546

125枚目泥

昼間寝落ちしたから、その分睡眠時間削ろう。

1633

フアントムの絆7達成。

いい具合に眠たくなってきた。

後1時間半はがんばるぞい。

1644

126枚目泥

凸26枚目

未だに箱イベが終わるのが信じられない(洗脳済み)

1654

127枚目泥

もうそろそろご飯だ。

1707

石が無くなったのでスタミナ課金7万目。

残り時間的に最後。

1738

いい動画があったのでファイナーレやってみた。

最後のモルガンにぼろ負け。

もうしないです。

これはコンテ欲しい。

1831

キリが良いのでここまで。

明日のメンテは無い観たいです。
どっちにしても昼から夕方までは寝るつもりだったので関係なし。

23日

0922

おはようございます。

やっと帰って来れました。

では終了まで周回です!!

0942

128枚目泥

多くても後2・3枚が限度だろうな。

0947

水着キアラの絆マ達成。

ギリギリだあ!!

アツッカーは変えないです。

どうせ代用鯖が居ないですし、残り3時間弱で周回パを変えるのはめんどくさい。

1033

129枚目泥。

出来ればキリが良い感じがいいなあ。

1300

データ更新あり。

イベントとガチャの終了です。

ガチャがなくなったので、この後夕方更新で何かしら追加されるでしょう。

有力候補はメリユジー又かな？

箱イベお疲れ様でしたく。

ここからは箱開けタイムだ!!

マジで虚無期間頼むぞ。

最終的な箱数は箱開け終了後に

では、夕方更新まで寝ます。

18時

おはようございます。

何が始まるのか!!?

データ更新あり。

キャストリアピックアップだあ!!

開幕直前???

つてことは来週か再来週に7章?

オベロンは復刻せず、ロリンチらしいです。

幕間と強化クエ追加はなし。

えー……実質虚無?

お知らせ更新待ちたいと思います。

5分後

更新来ました。

メインクエスト応援キャンペーン

Roadto7から名前を変えてきましたね。

飽くまでもアヴァロンの事前キャンペーンって事でおk?

開幕直前と書いてあるけど、やっぱり7章は下旬みたい。

もつと詳しく……。

休み取ってるけど、山張ってるのが外れたら発狂もんやぞ。

開催期間

キャンペーンなので今年いっぱいが期間みたいです。

なんか色々あるみたいです。

メインクエスト消費AP0

アヴァロンまで全て。

もう、色々被り過ぎて分からん。

限定ミッション追加

メインクエストの進行度を6進めたら、石12個、★5種火40枚、コンテ石10個

うーん、正直石以外はいらなかな？

更に、アヴァロンクリアしたらレアプリ、金フォウ君1枚ずつ、石10個。

こっちは素直に嬉しい。

強化成功率2倍

何時ものですが、今回はアヴァロンのプロローグをクリアしていないとダメだそうです。

箱イベの後なので、聖杯突っ込んだ鯖のレベル上げに助かる。

カムバックキャンペーン

カムバックなので関係ない。

コンテ石

少し前のキャンペーンで入手可能だったコンテ石の期間を延長。

消えちやうコンテ石にも使い道を……。

ピックアップ

開幕直前と言っておきながら、まだまだ時間がある模様。

キャストリア：5月中旬の2500万以来なので半年ぶり。

ロリンチ：4月下旬のマン分かコラボ直前以来なので7か月ぶり。

両方とも早い復刻ですね。

特にキャストリアは人権なのに……。

運営さんのガチャ復刻に対する考え方が変わっているのが実感で
きる。

ところで武蔵ちゃんはまだ？

★4のピックアップは無く、礼装はそれぞれの周年でピックアップ
されてた奴です。

引くべきか？

難しいですね。

とりあえず、師匠と武蔵ちゃんに備えて12万。

お正月の新鯖に6万。

7章の新規鯖に12万。

12月の給料を考えて……。

我慢かな？

というのも、キャストリアは宝具レベルによる攻撃バフの倍率アツプが地味に優秀。

余裕あるなら考えても良いですが……現状だと重ねないかな？

ロリンチも同様にシステム鯖として優秀。

一応サモさんと言う最適解が居ますが、絆マになってしまうと編成したくない。

なのでロリンチの宝具レベル上げて周回し易くしても良いかもしれない。

と言っても、全部サモさん使ってるのでロリンチをアタッカーにしたことがないんだよね。

後、この後メリュジーヌ復刻があるなら、メリュジーヌを優先したいです。

結論、後で計算するけど、余裕ないなら両方ともスルー。

今回はここまで

と言う訳で箱開け期間ですよ。

頑張りましたよ。

2022年11月24日〜25日「亜種特異ピックアップ来ちゃっ！&箱開けほぼ終了」

24日18時

データ更新あり。

新茶の幕間来てますねえ。

ってことは……ガチャもあります。

亜種特異点修復ピックアップです。

詳細見ると、新宿で新茶とデミヤ。

アガルタで不夜キヤスとペンテシレイア。

下総国で武蔵ちゃんと柳生、団蔵。

セイレムでアビーとミドキヤスとキルケー。

やった〜！！

約2年7か月ぶりに武蔵ちゃん復刻です！！

この機を逃す訳にはいかない！！

お知らせ更新きました。

新茶の霊衣も無料化。

条件は新宿クリアです。

更に、幕間の未召喚でも読める奴がありますね。

以上！！

最近のFGO君は木曜日更新が好きみたいだったから、ベッドの中で待機してた甲斐があったぜ。

武蔵ちゃんのピックアップ日は土曜日の夕方らしいので、それまで箱開けして待ちたいですね。

新茶の幕間は……箱開け後にやります。

やばいぞ、色々溜まりまくってる。

では、デイリーミッションのクエスト3回クリア以外は青りんご作りつつ、箱開け作業進めて参ります。

現在：約1／3は終わりました。
休日の明日には終わらせたいなあ。

25日18時半過ぎ

おはようございます。

朝、仕事終わってから昼過ぎまで箱開けしました。

その後は、終わるめどが大分経ったのでアニメ消化に以降。

OPED中に少しずつ開けてました。

残り1／4は終わりました。

寝落ちしなければ今日中に終わりそう。

では、今日は不夜キャスのピックアップ開催日。

それ以外にも何かしら動きがあれば嬉しいのですが、あるとしたらカルデア放送局になるのかな？

とりあえず、時間まで箱開け作業して18時を待ちます。

18時

データ更新無し。

ガチャ更新と、ペンテシレイアのCEO霊衣の無料化です。
とりあえず、納税してお知らせ更新待ちますか。

ペンテシレイア霊衣

お知らせ更新はこれだけみたいですね。

無料化条件はアガルタクリア。

当然だね。

では、箱開け作業に戻りましょうか。

瞼が大分重い……寝落ちだけは、

20時過ぎ

お、終わった……。

比喩だけどき？

完全には終わってないです。

明日の夕方に引く武蔵ちゃん用の種火で50箱分はまだ残しています。

が、ここまで来たら終わったも同然。

後は明日のガチャ引いた後に二度寝に走らない事を祈るだけ。

最終的な結果と完走につき感想は明日のガチャ後で完全に開け切ってからします。

今から下書きは書くけどね。

それと、マテリアルからストーリーも読んでおかないと。

マジで一切読まなかったから、モルガン祭ピックアップの鯖の選定が不明だった。

まあ、金時は超変則で居たから何となく予想してたけど……。

今回はここまで

金曜日更新がなかったので、終わってないマスターミッションの地属性鯖残り1体を終わらせてから。自然回復で幕間や色々しようかな？

では、明日の武蔵ちゃんガチャで会いましょう。

2022年11月25日②〜26日「武蔵ちゃんガ
チャ」

25日20時半

自然回復分で箱イベ中に来たクエストを消化していきます。

先ずは金時の強化クエですね。

育成自体は箱開けと並行して終わらせてます。

強化クエ 金時

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、
アーチャー16万単体。

グランドローマ、ヴリトラ、ブリュンヒルデ。

26万、27万、27万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体とグランドローマ18万単騎。

闇コヤン、Sタル、シグルド。

21万、38万、23万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー12万とギルガメツ
シュ20万。

ヴリトラ、ブリュンヒルデ、水着タマモ、フレ光コヤン。

26万、26万、40万で撃破

宝具強化

最強の宝具強化に加えて、ダメージ後にバスターデバフ付与が追
加。

これでレイドで活躍できますね。

出来れば次の復刻で宝具レベル上げたい。

強化クエはもうないので、次は幕間です。

新茶と巖窟王ですね。

両方ともストーリーに絡むのかな？

新茶「或る名探偵と或る悪党の生と死」

ホームズ2ゲージ18万と24万。

新茶とマシユ前衛固定。

新茶、水着エリセ、マシユ、フレトリア、景清、キャストリア。

エリセの宝具連射ですね。

開幕、こちらに悪属性付与と毎ターン星獲得をもらいました。

オダチエンしてキャストリアでバフってエリセ宝具。

35万でブレイク。

NPは足りませんね。

ブレイクでホームズにアーツバフとクリ発生バフ、エリセに宝具封印。

殴って来ますか。

4ターンで撃破。

感想

新所長……流石だわ。

ストーリーの補足と言うよりは新茶のケジメでしたね。

26日18時

おはようございます。

データ更新無し。

武蔵ちゃんの体験クエスト無料化!!

幕間と強化クエはなし。

ガチャ更新ですね。

あ、武蔵ちゃんは持ってないので強化は見えてなかった。

武蔵ちゃんガチャ

では、早速引いていきましょう!!

今回は、4万以内に引けたら1体分増えて引けます。

10連目（スタミナ課金の残り）

華の楽土

キャスター??

孔明???

ソラウ礼装

いきなり★5鯖すり抜けって。

20連目

慈愛

三本線!!

セイバー!!

武蔵ちゃん!!

えええ
!???

結果

武蔵ちゃん1体↓初召喚

柳生0体

胤舜0体

孔明1体↓宝具4

リミゼロ1枚↓11枚目

魔道元帥1枚↓13枚目

まさかの20連で★5鯖2体でて終了。

今年の運を使いきるかのような引き。

これでメリユジーヌが来ても憂いなく引けます。

リミゼロと魔道元帥は何時ぞやの納税で出ました。

今回はここまで

では、箱開け作業を再開して武蔵を育成したいと思います!!
残る限定鯖は師匠だけやぞ!!

2022年11月27日〜28日「のんびりとクエスト消化」

27日21時過ぎ

おはようございます。

今日は仕事終わって友達と映画に言っていました。

で、昼過ぎに帰宅したのですが偏頭痛で寝てました。

映画後の恒例イベントになりつつある。

寝てる間に夕方更新!!

アビーとミドキヤスのピックアップが開始されました。

アビーは残念ながら何もありませんでしたが、ミドキヤスは幕間が追加されたみたいです。

先に強化クエから消化したので後回し。

強化クエ 武蔵ちゃん1

進行度1

バーサーカー3体、ランサー13万とフィン20万。

Wキヤスプリンにねろちやま。

久しぶりに火力を見たくなった。

68万、

クエストを間違えてた。

最後にランサー15万単体。

NP足りないけどカード運があって助かった。

素殴りで倒すとか凄い……。

進行度2

バーサーカー6体、土方さん18万単騎。

闇コヤン、Sタル、水着タマモ、フレ光コヤン。

19万、45万、クリ殴りで撃破。

進行度3

今度こそ、バーサーカー3体とランサー14万とフィン20万。

9万、132万で撃破。

宝具強化

ダメージ前の宝具バフの倍率アップ、アルターエゴ&ムーンキャンサー特攻追加。

これぞ道満特攻。

強化クエ 武蔵ちゃん2

進行度1

バーサーカーとセイバー2体、バーサーカー2体とセイバー、セイバー15万単体。

ナポレオン、英雄王、新茶、フレ光コヤン。

34万、25万、56万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、槍ニキ18万単騎。

水着伊吹、英雄王、水着メイヴ、フレキヤス。

?万、21万、17万で撃破。

進行度3

セイバー2体とバーサーカー、セイバー13万とローラン20万。

ナポレオン、新茶、金時、フレ光コヤン。

32万、15万、41万で撃破。

スキル強化

通常攻撃のヒット数が2倍になるスキルの効果が3ターンへ強化。

ダメカも追加。

1ターンだったのが3ターンになるのは非常に使い易くなりますね。

これ系で最近思ったのが、ナポレオンの軍略だね。

あれ1ターンしか持たないのが残念。

28日18時過ぎ

おはようございます。

データ更新あったからビビった。
そういえばロリンチが今日からだったね。
それとアドバンドクエスト11弾追加。
お前……土曜日以外にも来るんだな。
既にお知らせ更新来てるので軽くみます。

冬の垢BAN祭り

17時に執行されました。

今回は19もの異聞帯カルデアの排除に成功したもよう。
お疲れ様です。

ロリンチピックアップ

告知通りロリンチの復刻です。

引かないです。

ロリンチ霊衣

5周年時に配布された霊衣の無料化。

条件は序クリアです。

アドバンスドクエスト11弾

今回は心臓と蹄鉄と八連双晶の3枚。

新規が2枚ですね。

物凄く溜まってますが、時間が出来たらしたいです。

ええ、時間が出来たら。

めんどろなのでコンテ機能追加してください。

今回はここまで

明日は……メンテの告知かな？

水曜日からはRoad to7アヴァロンかな？

メリュジーヌ引きたいですね。

無論、変なキャンペーンが始まって師匠が復刻してくれてもいいの

よ
?

2022年11月28日②〜30日「何もない」

強化クエは全て終わったので幕間やっていきます。
金時の絆レベルが足りない……。

ミドキヤス「三匹のジンのレポート」

アサシン3体、アサシン2体とキヤスター、モレー10万単騎。

ミドキヤスとダビデ固定編成。

ミドキヤスの育成必須で、他の鯖を編成出来ないので慎重に攻略しない……。

1ターン

とりあえず、自前ミドキヤスにもう一つの結末を持たせる。
ターン制限のない回避を使用。

ミドキヤスB、ダビデB、ミドキヤスAで1体撃破。

しまったなあ。

1体ずつ処理した方が良さそう。

2ターン

ミドキヤスBA、ダビデQ

変な時にクリテカルヒット。

1体撃破。

3ターン

ミドキヤスA、ダビデA、ミドキヤスB

ダビデのNP貯める。

1ウエーブ突破。

4ターン

今気づいたけど、ミドキヤス毎ターンNP獲得と獲得アップと弱体無効1回が付いてた。

ならミドキヤスの宝具打って早めの突破がいいかな？

キヤスターにミドキヤス宝具QA。

ノーバフの等倍で3万で残り7千か……。

5ターン

勿体無いけど等倍のキャラクターの処理を優先する。

キヤスターにミドキヤスの宝具、ダビデA、ミドキヤスQ
キヤスター撃破、アサシン片方残り1，700
6ターン

HP心もとないのでダビデの防御バフ。

ミドキヤスBAB

残り4，500

7ターン

ミドキヤスA、ダビデB、ミドキヤスQ

1体撃破、残り6，800。

ミドキヤス6，200、ダビデ3，400

8ターン

確実に撃破可能なので星出します。

ダビデQ、ミドキヤスBB。

撃破して突破。

9ターン

モレー開幕でチャージ3増加。

残してたカリスマ、色バフを使って宝具打ちます。

ダビデ宝具、ミドキヤス宝具Q

ダビデ3万、ミドキヤス4万で残り1万。

ミドキヤス残り400、ダビデ残り1，200

10ターン

ダビデの回復。

ミドキヤスのクリバフ。

ミドキヤスBAA。

何とか撃破出来ました。

感想

カルデアのお小遣いって年齢で決まるんだ!!?

借金王オベロンWW

スキル強化

ただのカリスマが倍率アップとNPを追加。

倍率が17・8と微妙な数値から20とキリの良い数にアップ。
NPはスキルマで30ですね。
ありがたやー。

30日18時前

月末なので来月の交換券の素材が来てました。

18時から何かのキャンペーンがまた始まるはず!!

roadto7アヴァロンとか。

4日に放送あったはずだし。

18時

データ更新無し。

あれ？

ガチャもクエストも無し？

とりあえず、交換券みる。

12月の交換券

来月は結氷、歯車、勲章、骨、灰の5種類が対象。

灰と結氷は在庫が少ないので助かりました。

5分後

お知らせ更新は相変わらず来てない。

ですが、roadto7のサイトではアヴァロン来たみたいです。

ゲームでは明日かな？

毎回ゲームは1日遅れできてたし……。

今回はここまで

休日はリコレクションクエストの攻略しなきゃですね。

では、明日の更新を期待して待ちましょか。

R o a d t o 7 「L o s t b e l t N o . 6」

2022年12月1日「遂に来たRoad to 7」

1日18時前

おはようございます。

さてさて、誰のピックアップが始まるか……。

18時

データ更新あり。

road to 7のムービー流れますね。

何時もより短い……。

リコレクションクエスト。

幕間と強化クエはなし。

ガチャは村正が来てますねえ。

来週からメリュジーヌ、更に再来週からオベロンです。

後、キリ様のマナ礼装が昨日で終わったので新しい礼装が来てます

ねえ。

レアアプリのコマンドコード追加もありました。

お知らせ更新待ちます。

マナプリ礼装

新しく来ました。

今回も凸までマナプリ5000個。

箱イベ後なので余ってる人も多いはず。

交換期限も何時も通り3カ月の2月末まで。

★5 「ドリーム・クローゼット」

フレポ+5 絆0.5 2.5、礼装経験0.5 2.5増

やす。

効果は何時もの重複系ですね。

イラストは残るクリプターのデイヴットなのかと思いきや、ハベにやんとミス・クレインでした。

カルデア製縫部はええんじやく。

Roadto7 アヴァロン

遂に最後の異聞帯です。

ここまでが長かった……。

期間

キャンペーン期間は1日〜15日。

つてことは、来週の水曜日以降から7章直前キャンペーンが始まって、その来週……つまり21日に生放送からの実装かな？

とりあえず21日と28日は休み取ってる。

22日も取って置こうかな？

後、電車広告で11月と予告してた謝罪がありますね。

まあ、開催してくれるし、キッチンと謝罪あるならオツケーです。

というか、SNSが発達してるから皆知ってるけど、SNSなければ都会しか分からない情報だしなあ……。

幕間開放

何時もの未召喚でもストーリー進めてたら読める奴です。

対象鯖はトリスタン、パーシヴァル、赤兎馬、キヤスニキ、ガレスの5体。

思ったよりも幕間無いですね。

★5鯖全滅だし……ピックアップ時に追加を期待したい。

リコレクションクエスト

今回もあります。

報酬のティーポットも変わらず。

使用期限は今年中ですね。

美味しいクエストが来ればいいけど……。

メインストーリーでも使えるよね？

って、開催期間が2週間になってる!!?
キャンペーンに合わせてですね。

2週間なら休日が2回も挟めるので余裕が出来た……。
肝心なクエストの選出ですが……。

ウツドワス戦、モルガン戦、オベロン戦。
ケルヌンノス来なくて助かった。

厳しいのはモルガンかな？

攻略時は面倒だったのでコンテ使ったし。

限定ミッション

こちらも2週間。

報酬はティーポット5個、金フォウ君1枚ずつ。

アヴァロンのフリクエを3回クリアなので忘れないでやって起
ましようか。

特別映像

ゲーム内で流れるのはTVC版ですね。

だから短かったのか。

フリクエ初回AP半減

だから期間中全部半減って言うてるだろ。
って言われる奴です。

今回はここまで

ガチャは次回みます。

2022年12月1日② 「ガチャ引く？」

お知らせ更新の続き

フリクエ絆アップ

対象鯖のフリクエでの絆獲得量アップです。

対象鯖は村正、バーゲスト、トリスタン、バーヴァン・シー、メリュジーヌ、パーシヴァル、ガレス、ロリンチ、ハベにやん、赤兎馬、キャストリア、キャスニキ、モルガン、オベロンの14体。

小銅と鱗粉は在庫が余ってるのでアヴァロンのフリクエは周回してないですね。

貝殻が圧倒的に欲しいので、バビロニアの観測所周ってます。

対象鯖の幕間と強化クエAP半減

トリスタン、パーシヴァル、ガレス、赤兎馬、キャスニキの5体です。

強化成功率2倍&獲得経験値2倍

こちらも何時もの。

120や新規召喚した時に楽。

フレポも2倍

まあ箱イベの方が効率良かったし……。

コマンドコード追加

レアアプリ交換に追加です。

何処で配布されたコマコだったか……。

ネタバレ配信

前々から告知された配信です。

4日の17時からです。

多分リアタイは出来ない。

3日には事前ミニ番組もありましたね。

時間がある時にスタミナ回収のお供に見ます。

7周年ライブのアーカイブも配信されるみたい。

ガチャ

村正、メリュジーヌ、オベロンの復刻です。

待ちに待った!!

村正：21年正月以来、約1年11ヶ月ぶりの初復刻。

メリュジーヌ：21年12月中旬のアヴァロンクリア応援キャンペーン以来なので約1年ぶりの復刻。

オベロン：21年8月のアヴァロン完結記念ピックアップ以来なので1年4ヶ月ぶりの初復刻。

今回のガチャで、紅閻魔を除く全ての★5鯖が22年に復刻されたそうです。

まじか!!?

その紅閻魔も最終復刻が去年のクリスマスなので、実質全鯖ですね。

ピックアップ期間は3体とも1週間ずつ。

オベロン引いたら他のもの引くって感じの引き方が出来ないのは残念です。

引くか？

では、考えていきましようか。

まず、オベロンは攻撃宝具ですが宝具を撃つ事は今までなかったの
で、重ねる恩恵は低いです。

道中アタッカーにするとしてもクエスト難易度的にも3以上は欲しいかもしれないので、オベロンは真っ先に除外。

彼はスキルが本体だから。

次に村正

セイバーのアーツシステムやクリ殴りでの変則対応も可能な優秀

なアタツカーです。

個人的、というかほぼ満場一致で最高にカツコイイので宝具重ねた
いですね。

唯一の懸念事項と言えば、絆マなので箱イベ等の超絶美味しいイベ
ントでの周回以外は起用しないところ。

最後にメリュジーヌ

モルガン祭の最優秀賞は奴だ。

もう、NP100が強すぎるんだ。

実績もありますので是非とも宝具レベル上げたいですね。

ただ、モルガン祭で最適解になったので、今後直ぐに最適解のクエ
ストが来る可能性が低いと言う所ですね。

まあ、運営さんのさじ加減次第なので何とも言えないですが。

とりあえず引きたいです。

村正かメリュジーヌか……。

魔力残量的に5体が限界。

4体は未召喚鯖に取っておくので、1体が限度額。

4万以内に村正引いたらメリュジーヌは確定で引ける。

と言う事はできますが、村正に4万以上かかったらメリュジーヌも
引けない可能性が出てくる。

……村正も欲しいですが、メリュジーヌの方が柔軟性が高いので優
先かな？

少しでも時間が被ってたら両方とも狙えたのに……。

結論、村正は我慢してメリュジーヌ引きます。

なのでガチャは来週の木曜日ですな。

その間、特に水曜日にガチャが追加されて他に引きたい鯖がピック
アップされなければ……の話ですが。

今回はここまで

明日は休みなので、明日中にリコレクションクエストかな？

2週間の期限があるので、しないかもしれないけど……。
とりあえず貝殻欲しい。

2022年12月2日～3日「リコレクションクエスト ト ウッドワース戦」

2日

仕事終わって休日に入ったのでリコレクションクエスト消化していきます。

リコレクションクエスト 15節「ロンディニウムの防衛戦」進行度6

ウッドワース4ゲージとガッツ、18万と19万と19万と19万と19万。

初見した時、パーシヴァルの宝具を撃たないと開幕のギミックが解除されないのが全く分からなかった戦闘です。

ギミック分かってからはシトナイちゃんて連射した記憶がある。

多分コンテは使っていないはず。

……確認しましたが、普通に勝ててました。

なら気は楽に持てる。

ギミック

開幕：クリ発生バフと毎ターンHP3万回復、魅了無効。

開幕：毒と火傷無効、特殊耐性50%、毎ターン必中1回。

こちらは、ゲストパーシヴァルの宝具を撃ては剥がれる。

1ゲージブレイク時：クリ発生バフとクリバフを付与。

2ゲージブレイク時：アタックプラスと無敵貫通を付与。

3ゲージブレイク時：ガッツ1万を3回付与。

ゲストキャストリアが物凄く強い。

3ターンに1回カリスマを使ってくれる。

通常スキルで全体恐怖を撒いてくるので確率怖い。

キャストリアの宝具で解除可能なので、攻撃バフや粛正防御を張るのと並行して撃つのもあり。

クリ殴りが強いだけなので速攻すれば行けるはず。

魅了嵌めもオススメらしいが、自分はあまり使った事のない戦法なのでしない。

Wキヤスだな。

編成

ゲスト。パシヴアル

水着式部さん 凸プチデビル

ゲストキヤストリア

ケツアル 凸カレ

キヤストリア 絆礼装

オジマン 凸カレ

Wキヤス式部さんの宝具連射。

落とされたらケツアルとオジマンのゴリ押し。

1ターン

パシヴアルのスキル全部。

式部さんの毎ターンNP獲得。

ゲストリアのカリスマとアーツバフを式部さんへ。

パシヴアル宝具、式部さん宝具A

10万と23万でブレイク。

2ターン

パシヴアルオダチェンキヤストリア。

キヤストリアのアーツバフを式部さんへ。

ゲストリアのNPチャージを式部さんへ。

式部さんの防御デバフを付与。

混乱を消したいのでゲストリアへキヤストリアのNPチャージ。

ゲストリア宝具、式部さん宝具Q

57万でブレイク。

3ターン

キヤストリアのカリスマ。

式部さん宝具、キヤストリアA、式部さんA

62万でブレイク。

ゲストリアに魅了、式部さんがクリ殴りでワンパンされたんだが???

後衛からケツアル。

4ターン

ケツアルのカリスマ、バスターバフ、クリバフ。

決戦バフ。

ケツアル宝具QAクリ殴り。

14万とクリ殴りでガッツ発動

5ターン

ケツアルBクリ殴り宝具、ゲストリアB

無事撃破。

完封とは行きませんでした、勝てたのでよし。

大体、クリ殴りのワンパンとかどうしろと？（肅正防御切らせない

Or 魅了嵌め）

今回はここまで

とりあえず1つクリア。

モルガン戦は多分令呪コンテ使います。

では、更新が来るか、モルガン戦を攻略したら。

2022年12月3日②「リコレクションクエスト モルガン戦&オベロン戦」

リコレクションクエスト 第24節「モルガン」

モルガン3ゲージ、23万と27万と31万。

後編のラスボス戦。

攻撃が物凄く痛かったので事故死でコンテ使った記憶がある。

それに、チャージとかで宝具の回転も早かったはず。

ギミック

開幕：3ターン毎にスキルのカリスマ使用（モルガンの攻撃アップとチャージ増加、こちらに防御デバフ）

開幕：クラスの防御相性を等倍に（有利がどの鯖でも取れない）& ターン初めに弱体を2つ解除。

1ゲージブレイク時：解除不可のクリ発生バフとクリバフを付与、
毎ターン終了時にこちらに攻撃デバフと星発生デバフ付与。

2ゲージブレイク時：攻撃時に強化解除、毎ターンチャージ2増加、
毎ターン終了時に攻撃バフ&クリバフ10ターン付与。

うん、ブレイクする度に攻撃がエグイことになる。

特に2ゲージブレイクした時はワンパン×3を毎ターンして来た
はず……。

あれ？この戦闘コンテ2回以上使ったっけ……。

編成

ゲストリア

アストライア 凸黒聖杯

プーリン アウトレイジ

サポプーリン

オベロン。

イリヤちゃん 凸エリアル

Wキヤス禁止なので忘れてた。

アストライアでの連射。

事故死した時の最大火力イリヤちゃん。
負けたら面倒なので令呪コンテ。

これで勝つる。

1ターン

プーリン、ゲストリア、アストライアのスキル全部。

アストライア宝具A A

78万でブレイク。

2ターン

キャストリア宝具、アストライア宝具、プーリン宝具。

96万でブレイク。

運ゲー始まるぞ……。

アストライアには攻撃が行かず!!

3ターン

プーリンオダチエンオベロン。

オベロンスキル全部。

決戦バフ。

キャストリアBクリ、アストライア宝具Bクリ。

137万で撃破!!!

やった!!

やはり2ゲージ目ブレイク後の攻撃が運ゲー。

攻略時はここでアタッカー落とされたからコンテまでかかった

……。

このまま最後のオベロン戦の情報見て行きます。

リコレクションクエスト 30節「夏の夜の夢」 オベロン戦

オベロン3ゲージ20万と30万と37万。

アヴァロンのラスボス。

しかし、ケルヌノスの方が絶望的が圧倒的でした。

ギミック

開幕：弱体付与成功率アップ

開幕：攻撃時にこちらの強化解除1つ、解除時に攻撃デバフ付与。
1ゲージブレイク時：こちら全体に「攻撃時に防御デバフ or 星発生デバフ or NP獲得量デバフ」を付与、自身に弱体特攻付与
2ゲージブレイク時：チャージ最大、無敵貫通、防御無視宝具、宝具ブーストを付与。

ブレイク後のデバフ付与からの特攻、無敵貫通で防御無視特攻宝具は厄介。

2ゲージブレイク時にはガンドで動きを止めるのが推奨。
システムで速攻した方が早い。

編成

ゲストリア

マシユ

水着ヒロイン プチデビル

プーリン 結晶

オベロン 凸カレ

ゴツホ 凸カレ

ゲストリアとマシユ固定編成なの忘れてた。

ヒロインで宝具連射。

落とされたらゴツホで殴る。

1ターン

マシユのスキル全部。

ゲストリアのNPチャージとアーツバフ。

ヒロイン宝具、ゲストリアA、ヒロインA

17万と殴りでブレイク。

マシユには落ちてもらうつもりでしたが半分以上で耐えました。
まあいいでしょう。

2ターン

ガンドを忘れずに。

ゲストリアのカリスマ。

ヒロインのNPチャージ。

マシユ宝具、キャストリア宝具、ヒロイン宝具。

48万でブレイク。

3ターン

え……NPが10%足りない事に気がつきました。

令呪やな。

とりあえずオダチエンプーリン。

全部バフ使用。

プーリン宝具、ヒロイン宝具A

76万で撃破。

今回はここまで

これでリコレクションクエストは全て終わりです。

スーパ―はしないです。

これで期限のあるクエストは終了。

のんびりと幕間を消化していきますか。

土曜日だけど更新はないよね？

ミニ番組はあるみたいけど、元々リアタイする気は無かったし

……。

ちよつと出かけてきます。

2022年12月5日「7章PV来ちゃ!!」

8時半過ぎ

おはようございます。

昨日は普通に現在開催中のキャンペーンの告知程度で終わると
思ってた寝てました。

が、仕事前に開いたら正式タイトル発表されてるわ、帰ってきたら
PV出てるわでてんやわんやです。

舐めてた。

「Lostbelt No. 7 黄金樹海紀行 ナウイ・ミクトラン」
惑星を統べるもの

こちらが正式タイトルになります。

惑星を統べるものとは一体誰なのか??

単直に考えれば、惑星⇨地球なので、地球の触覚とも言えるアーキ
タイプ：アースの事ですが……。

地球国家大統領とか言うナマモノもいますし……。

PVも殆どボイスだけでしたが……経ったあれだけでここ直近で
一番興奮しました。

ネモ……お前も消えちまうのか。

最後はデイビットの声かな?

他にも数名の声もあったし……。

今から更に楽しみになりました!!

やはり下旬なので21日が本命かな?

ズレたら仕事で死ぬ。

簡易予想

誰もが思いつく日程予想。

7日から7章開幕直前メインクエスト応援キャンペーン2弾

14日から7章開幕直前キャンペーン（アルクエイド復刻?）

21日生放送からの開幕

26〜28日から年末特番ログボ開始
多分こんな感じだろうなあ。

21日は下旬だし。

頼むから当たってくれ……。

では、月曜日の更新はあるかな？

18時前

おはようございます。

何も来ないと思う。

18時

データ更新あり。

7章のPVですね。

ガチャは無し。

それ以外も特に見当たらず。

あつてもキャンペーンの告知かな？

オベロンのピックアップが23日までだから、24日以降説が出るけど……これ以上休み取れねえぞ。

あ、お知らせ更新来ました。

Lossutt No7 開幕直前 メインクエスト応援キャンペーン2弾

予想よりお早い開催でした。
期間

来週の月曜日までの1週間。

これは……水木だったキャンペーン開催を月曜日に戻してきた？

限定ミッション

ツングースカまでのメインクエスト7回クリアで石12個、★5種火34枚、銀フォウ君5枚ずつ、コンテ石7個。

デイリーミッションも豪華版になり、マナプリと交換券の獲得数が

2倍に!!

キャンペーンで暇だからといって青りんご農家だけしておくのはもったいないですね。

そろそろ詳しい開幕日程欲しいなあ。

生放送の告知だけでも良いから欲しい。

でも、早くても1週間前なんですよね。

今回はここまで

忙しい……てか、お布団が気持ち良すぎて中々クエスト消化ができていない。

ただ、キャンペーンばかりなので、そろそろメインタールード追加系が来てもおかしくない。

クリスマス総集編とかどうですか？

まあ、ここまで虚無だと箱イベ3周間は意図的だろうなあ……。

では、水曜日で大きな更新が来るか、金曜日のメリユジーヌピックアップか、それまでにクエスト消化するか、で更新します。

2022年12月6日「クリスマス復刻!」

18時過ぎ

おはようございます。

寝坊して開いたらクリスマスが来てて草。

軽くお知らせ更新見ます。

復刻：栄光のサンタクロース・ロードく封じられたクリスマスプレ
ゼントくライト版

まさかの2年越しの復刻です!!

あれ？サンバは何処。

期間

7日〜19日

明日の水曜日から2週間……ではなく月曜日までです。

あれ？わざわざ2週間も期間を取らないのは妙ですね……。

確認したところ、2年前はちゃんと2週間ありました。

と言う事は……7章は21日説濃厚ですね。

参加条件

冬木クリア

超絶久しぶりの冬木クリアイベントです。

まあ、復刻だしクリスマスだし。

変更点

聖杯は伝承結晶に。

コマコはレアプリかマナプリに。

箱数は20箱が最大。

毎日更新

ブックボックスの所持がクエスト開放条件なので、毎日ある程度
は周回して箱を開けて置かないいけないですね。

箱開け期間

なんとこちらも短いです。

24日までってまじか……。

ワンチャン24日スタートも考えられますね。
新鯖いないので休みを分布するか……。

箱の中身

箱で蹄鉄、種、塵、髄液

交換券で涙石、霊子、鈴

ブラックボックスで精霊根、胆石、心臓、酒、鏡、卵、カケラ、悠
久の実、幼角。

足りてない素材が多いので嬉しいです。

獲得経験値2倍

配布鯖のサンタカルナさんが居るので。

特攻鯖

サンタカルナ、ヴリトラ、アルジュナ、アルテラサンタ、サンタ婦
長、カルナ、ジャンタ、パールさん、サンタオルタ、ゲオルギウス、サ
ンタマルタ、神ジュナ、ベオウルフ、サンバ、水着マルタ、シグルド、
モーさん、すまないさん、アッシュバターマン、エリちゃん、ラム
ダ、マルタ、赤兎馬、スカディ、ジーク、ナーサリー、おつきー、カー
マ、千代女、きよひー、北斎、マシユ。

多い……。

未来のサンタであるマルタが追加されただけかな？

コイン

復刻なのでコインもちやんと配布されますね。

また120可能な配布鯖が増える。

イベントについてはこれだけ。

まあ、復刻なので目新しい情報は無いですね。

i Pad 16 動作確認

padの動作確認が終了したみたいです。

……今更か。

ガチャ？

復刻とは言え、イベントなのでガチャが来ますね!!

告知はされてないですが、前回時も来ていたヴリトラ、アルジュナ、カルナの復刻は来そうな感じ。

最近の運営的には他の★5鯖も復刻されるかも知れない。

引くか？

ヴリトラはシステム可能なアタッカーなので宝具レベル上げておいて損はないです。

魔力的にも、メリユジーヌが4万以内で終わってくれたら余裕あるので、そんな感じで引くかもしれないとみておこう。

カルナとアルジュナも強いですが、恒常なので優先度は低いかな。

追記

そういえば、ヴリトラも恒常だった……。

じゃあ魔力温存してもいいかな……？

今回はここまで

明日は……約1カ月ぶりのメンテなので昼に起きましようか。
タイミング良く早上がりなので助かった。

では、明日のメンテ明けで会いましょう！

2022年12月7日「メンテ前のクエスト消化」

11時過ぎ

おはようございます。

目が冴えたので起きてスタミナ回収目的にクエスト消化します。

巖窟王「夢の終わり、或いは恩讐の果て」

進行度²

伊吹童子3ゲージ、13万と16万と67万。

固定の巖窟王、自前の巖窟王とW編成固定。

ギミック

開幕：宝具封印

開幕・開幕と5の倍数のターン時、攻撃デバフとスキル封印を付与。

開幕：毎ターンQABクリ宝具無敵（それぞれ1回）

1ゲージブレイク時：宝具封印解除

2ゲージブレイク時：耐性を解除、解除した数だけHPアップ（最大で66万）こちら全体のNPを50%吸う。なのでチャージMax^x。

種別別1回の無敵を毎ターン張ってくるので無敵貫礼装必須。

2ゲージブレイクしたら、無敵貫通防御無視宝具を撃ってくるので
粛正防御を張っておきたい。

また、開幕アビーから巖窟王へクイックバフ、クイッククリバフ、NP50%が貰える。

ほぼ編成制限のかかった地獄界曼荼羅伊吹ですね。
知ってたけどこの後も怠い戦闘続くんやな。

編成

巖窟王 2030年の欠片

アストライア バレンタイン・ウィッチズ

キヤストリア 絆礼装

超人オリオン 2030年の欠片

フレキヤス

ゲスト巖窟王

アストライア宝具連射して、落とされたら超人才リオンで殴る。
以上簡単な戦闘……になったらいいなあ。

1ターン

あああ1。

スキル封印あるの忘れてました。

初手は捨てましょうか。

一応無敵貫通持つてるアストライアで素殴り。

巖窟王QB、アストライアA

2ターン

巖窟王オダチエンフレキヤス

アストライア攻防バフ

Wキヤスカリスマ以外。

アストライア宝具QA

17万でブレイク。

3ターン

HP増やされたくないので出来る限り無敵を剥がしておきたい。

NP足りないので片キヤスのカリスマ。

アストライア宝具、キヤストリア宝具、フレキヤスQ

21万でブレイク。

ダメでした。

HP67万です。

4ターン

NP足りないのでここから素殴り攻略。

アストライアの星集中。

キヤストリアQB、アストライアAクリ

残り60万。

キヤストリア落とされました。

5ターン

超人才リオン出てきました。

攻撃解除、決戦バフ使用。

アストライア宝具B、超人オリオンQ
14万。

残り44万。

6ターン

フレキヤスカリスマ、超人オリオンスキル全部。

フレキヤSAクリ、超人オリオンQクリBクリ。

残り27万。

7ターン

アストライアQ、超人オリオンAクリBクリ。

残り16万。

8ターン

宝具撃ってくるのでフレキヤスNPチャージを自身に。

超人オリオン宝具、フレキヤス宝具、超人オリオンB

残り14万。

9ターン

アストライアの攻防バフを超人オリオンに。

アストライアBA、超人オリオンBクリ。

ブレイク。

戦闘終了です。

ギリギリではないけど、厳しい戦いだった……。

今回はここまで

ケルヌノスは時間が無いよ。

余裕を持って終わらせたいのでスキップして金時の幕間行きます。

復刻：栄光のサンタクロース・ロード　く封じられた
クリスマスプレゼントく　ライト版

2022年12月7日②「クリスマス・ロード開催」

スタミナ回収目的に幕間消化します。

金時「足柄の山、金時の熊退治」

進行度1

ライダー6体、ライダー20万とバーサーカー20万。

最後のHPが高く2体いるのでシステムに頼ります。

Wキャスプーリンに水着ワルキューレ。

164万、146万、216万でクリア。

特攻が刺さってるから火力エグイ。

進行度2

ライダー46万単体。

Wキャスプーリンのクリームヒルト。

125万で撃破。

話の流れ的に金時で叩けば良かった。

感想

終局以前の幕間は懐かしさを感じられる。

この頃が良かったよ。

ホントに色々とね。

てか、この頃からゴールデンベアー号の伏線あったんですね。

丁度スタミナが尽きたのでここまで。

残りはクリスマスが終わってからですね。

ホントに7章が何時実装するか怖い。（仕事の休み取得的な意味
で）

13時

メンテが始まりました。

多分、14時頃にはストアのアップデートが来るはずですよ。それまでは作業して待ちたいと思います。

14時前

作業してる間にストアのアップデート来てました。アップデートしておきます。

18時前

メンテ明け前。

初日だからやることはそんなにないはず。変更点や追加がなければ……。

18時

データ更新あり。

ガチャはヴリトラとマルタですね。

別日にはカルナとアルジユナ。

強化と幕間はなし。

では、イベントを進めていきましようか。

第1R「特異点の邪竜」

ランサーとヴリトラ2ゲージ6万。

開幕特殊耐性が付与されるが倍率は低い。

ヴリトラブレイクで戦闘終了。

水着スカスカサンタカルナ。

83万でブレイク。

ストーリーは終わり。

フリクエいきますか。

全部システムで行けるはず。

初級

セイントバーとガム、毒針と宝玉がドロップ。
敵はランサー2／3／2、最語にガレス4万。
システム微妙なので殴る。

中級

バナナとセイントバー、骨と宝玉ドロップ。
アサシン6体とアサシン3万と荊軻6万。
Wキヤスジーク君。
素殴り、35万、43万で撃破。

上級

バナナとガム、結氷と宝玉がドロップ
アーチャー9体で最後にトリスタン6万。
Wキヤスヴリトラ。
パーシヴアルやラムダでも行けるはず。
60万、70万、101万で撃破。

バンダナを集めて明日の更新に必要なブラックボックスとクリスマスゴング集めて周回します。

明日はブラックボックス5個で良いみたいなので、1箱で十分ですね。

周回しなくても足りました。

ファイティング・サンタマッチ！ ラッキービギナーズ
アナ8万とセイバーリリイ8万。

開幕クリバフのみ？

自前3体とフレンドの合計4体のみ。

神ジュナにW光コヤンと闇コヤン。

96万で撃破。

今回はここまで

自然回復で何とかかなりそうな感じ。

必要に応じて銅リング齧って進めていきましようか。

2022年12月8日～9日「2日目更新&3日目更新」

8時前

仕事終わって作業してたので遅くなりましたが……。

イベント更新の前にちよつとした報告!!

「魔法使いの夜」届きました!!

やったぜ!!

今日も仕事なので時間はありませんが、寝るまでの30分～1時間ほど早速読んで行きたいと思います。

全部終わるまで何か月かかるか……。

では、夕方更新まで楽しみます!!

18時

おはようございます。

今日も更新頑張りましょう!!

データ更新無し。

イベントの更新だけっぽい。

第2R「乱れ咲くなり氷花」

進行度2

ランサー2体と千代女3万、ブレイク後にランサーへ変化して6万。

神ジュナ、シグルド、W光コヤン。

開幕、千代女に弱体無効と竜属性付与、こちらのHP減少。

神ジュナ、33万でブレイク。

こちら全体に呪い付与。

シグルド、82万で撃破。

ストーリー終わり。

明日の更新はブラックプレゼント10個必要。
現在8個なのでサンタマッチをクリアして増やしますか。

子供の笑顔守り隊

アーラシュ10万とアタランテ10万。

カルナにW光コヤンと闇コヤン。

106万で撃破。

続いてフリクエ

フライ級

全素材、涙石と種と冠ドロップ。

バーサーカー9体で最後にペンテシレイア8万。

Wキヤスヴリトラでオツケー。

64万、73万、125万で撃破。

最後のNP回収が間に合いませんでしたが、オダチエンマシユで対応可能。

明日の更新分であるブラックプレゼント10個、ゴング3個は集まり切っているので、スタミナ回収だけで良さそう。

では、明日まで待機。

明日は仕事終わったらまほやろう。

9日18時前

仕事終わってアニメ消化、作業して後からまほよしてました。
やはり面白い。

今日はメリユジーヌのピックアップです。

早めに終わらせたいですね。

とりあえず、今日の更新を終わらせてから引きます。

後、7章でアルクエイドが登場するなら復刻されるのでは？と言う当たり前のことに思い至ったので、魔力は出来る限り温存したいと思っています。

なので、ヴリトラは止めておきます。

まあ、7章でアルクエイドが登場するかも確定してませんが……。

18時

データ更新無し。

幕間or強化クエ無し。

ガチャ更新のみ。

とりあえずストーリーやりですか。

第3R「浜辺の星と竜の絆」

進行度2

ランサー2体とラムダ2ゲージ3万と6万。

ブレイクでキャスターへ変化。

ブレイク時、こちらの全体に星発生デバフと宝具デバフが付与される。

すまないさん、水着マルタ、フレ光コヤン、闇コヤン。

63万、30万で撃破。

VR無双道場

柳生12万と水着巴さん14万。

特殊耐性と攻撃プラスに防御デバフ？

アルジュナにW光コヤンと闇コヤン。

柳生はクリヘの特殊耐性、巴さんは攻撃バフと防御デバフ。

116万で撃破。

バンナム級

セイントバーとガム、炉心と歯車と冠。

銅素材最高率です。

敵はセイバー9体で最後にねろちやま8万。

行けるかどうか分からないけど、水着スカスカサンタ婦長。

91万、NP足りず。

時前NP持ってないのが穴でした。

Wキヤス姉に変更。

30万、39万、59万で撃破。

NP回収も余裕でした。

明日までは此処を周回。

今回はここまで

この後ガチャ引きますが、更新がなければ早めに終わったとお考え下さい。

そろそろやらないと不味いので、モルガン祭の感想書いてます。

寝落ちしなければ明日の朝までには投稿できるはず。

2022年12月9日② 「メリュジーヌガチャ」

メリュジーヌガチャ

4万以内に召喚出来たら勝ちです。

恒常礼装の未凸も出て欲しいなあ。

10連目(残り石)

火炎伯爵

園庭の守り人

華の楽土

同じ恒常礼装でもさあ。

20連目

庭園の守り人

カレスコ

グロウスター

カレスコも価値下がった希ガス。

30連目(1万)

アリス礼装

起源弾

そろそろ止まって欲しいなあ。

40連目

妄執

援護射撃

魔弾

★5礼装出過ぎじゃね？

50連目

狩人の夢

悲願の継承

担い手はここに

やはりな。

60連目

金回転!!

ランサーで。
パーシヴアル
更に三本線
ライダー？
アストルフオ
グロウスター
アリス礼装
そっか、ピックアップ同クラスはやばい。
70連目
魔弾
大爆死来ちや。
80連目
金回転はダメ。
ランサー
パーシヴアル
スイーパー
最後の語り部
援護射撃
再び金回転
ランサー
パーシヴアル
知ってた。
90連目（2万
宝石魔術
継承
死霊魔術
グロウスター
安心する感じ。
100連目
ウィッチクラフト
目醒め前

龍之介

★5礼装2枚抜きか……。

110連目

カリヤおじさん

冬の結晶

爆死

120連目

グロウスター

大爆笑

130連目

グロウスター

2連続はない。

140連目

巴さん!!?

千年黄金樹

金回転

アサシン?

切嗣

そろそろメリュジー又欲しいよね。

150連目(3万

勝利者

グロウスター

宝石魔術

死霊魔術

焦って来ましたぞ。

160連目

グロウスター

庭園

リミゼロ

★5礼装の排出量は良いんだよなあ。

170連目

楽土

グロスター

金回転か……。

ランサー、メリュジーヌ!!?

龍之介

終わってくれたあ!!

結果

メリュジーヌ1体↓宝具2

パーシヴァル3体↓18体目

グロスター9枚↓凸完成

デオン1体↓16体目

カーミラ1体目↓11体目

巴さん1体↓9体目

切嗣1体↓7体目

アストルフォ1体↓7体目

目醒め前1枚↓16枚目

妄執1枚↓14枚目

カレスコ1枚↓14枚目

火炎伯爵1枚↓12枚目

リミゼロ1枚↓12枚目

起源弾1枚↓10枚目

月の勝利者1枚↓10枚目

ウィッチクラフト1枚↓8枚目

担い手はここに独り1枚↓8枚目

3万でこれは当たりですね。

強いていうなら、★5礼装で未凸のが1枚でも欲しかった。

この問題、マジで改善して欲しいですね。

デオンとカーミラは箱イベ終わってからの納税で出ました。

初めの回転で金か虹じゃないと飛ばしてるからビビる。

引いたけど、メリュジーヌが次刺さるクエストは何か月後かな

……。

何もなければ、次は7章直前ガチャか7章来た時のガチャですね。

今回はここまで

なんか尺がギリギリ余ってる……。

とりあえずスタミナ回収でブラックプレゼントとゴング集めます。

軽く計算した結果、ブラックプレゼントよりもゴングの方が集めるのが難しい。

ゴング残り16個集まったら泥礼装からアイテム礼装に変えようかな？

ほら、サンタマッチも更新と同時に攻略しないと最後までやらなそうだし……。

では、明日の更新で会いましょう。

寝落ちしなければモルガン祭の感想を先に投稿。

2022年12月9日～10日「カルデア妖精騎士杯 完走につき感想」

完走につき感想

シナリオ

読んだのがクリスマス・ロード更新中。

遅い、遅いぞ。

こう言ったごちやごちや感、カオス感、わちゃわちゃしてるのを待ってった。

年に一度くらいこう言ったイベントがあっても楽しいよね。

普段のシナリオもいいけど。

戦闘

ストーリー中の戦闘は少なかったですが、アヴァロンクリア条件だったのでそれなりでしたね。

まあ、フリクエ行きたい一心であまり覚えてないですが……。

フリクエは第壱関門と第参関門は超変則を周回出来て嬉しかったです。

メリユジーヌ活躍し過ぎだろ……。

超高難易度は知らない子ですね。

周回時間

合計周回時間：約161時間14分

前回のテスラカップよりも3時間ほど長い。

寝落ちや仕事の延長がなければもつと周回出来ましたね。

日別周回時間

9日：4時間

10日：14時間38分

11日：15時間13分

12日：15時間52分

13日：8時間49分
14日：9時間13分
15日：10時間42分
16日：9時間14分
17日：10時間27分
18日：14時間5分
19日：15時間59分★最長
20日：8時間
21日：8時間25分
22日：11時間22分
23日：4時間35分
平均周回時間：11時間30分
連続最長周回時間：19時間48分
今回も平均11時間、最長は記録更新。
やはり24時間は体力的に厳しいですね。

礼装泥

合計：129枚泥

アイテム交換と合わせて134枚Ⅱ凸26枚と4枚

2連続泥は2回。

1時間で4泥が最高。

今回も礼装たんまりです。

箱イベ終わって直ぐにあつた、成功率アツプ期間に凸5枚を残して混ぜました。

周回時間から見た感じ、約1時間10分に1枚落ちてる計算。

落ちる時は物凄い短い間隔で落ち、落ちない時は6時間くらい落ちない。

これが箱イベ。

スタミナ回収

6万で終わりました。

天井1回分と考えたら、安いもの……安くねえな。

まあ、これだけの素材をフリクエで集めようと思ったら倍以上かかるから十分満足してますが。

こう、一括に金額を言われたら……。

箱開け時間

25時間52分

開封+QP消化のスキル上げ、種火消化のレベル上げ、プレゼントボックスの種火整理、種火売却の時間の合計です。

スキル上げはそれ程時間がかかったイメージは無いですが、前回とそんなに変わらない。

育成

新鯖のブリトマート、ぐだぐだイベントで復刻されてた魔王ノツブ、ピックアップ2の金時、1.5部キャンペーンの武蔵ちゃん。

上記4体のレベマ達成、一定までのスキル上げ。

聖杯転臨

嫁ねろちやま10?~116まで116まで。

エウロペ100~110まで

ねろちやま100~106まで

シャルロット98~100まで

コイン不足で120までは無理でした。

が、種火とQPもつたいなかったなので、アペンドスキル開放を後回しにしても上げてました。

ピックアップ来たら回さねば。

スキル上げ

膨大になる&メモにも時間がかかるので中途半端なのは無し。

スキルマ

為朝、利休、グランドローマ、イシユタル、ナポレオン、オジマン、

微姉妹、山の翁

以上8体のスキルマ完成。

擬似スキルマ

アシユヴァツターマン、坂本さん、燕青、ナーサリー、藤太、呪腕、黒ひげ、バニヤン、サンソン

以上9体の擬似スキルマ完成。

合計で何体目かは覚えてない。

時間がある時にでも調べたい。

アペンド擬似スキルマ

エウロペ、水着キアラ、リップ、サモさん、壺与、タマキヤ、デオ
ン、千代女、張角、静謐、ジキハイ、呪腕、黒ひげ、陳宮、シエイク
スピ、マタハリ、スパさん

以上17体のアペンドの擬似スキルマ完成。

やはり、貝殻で上げれない鯖が多すぎる。

次の箱イベや宝箱系では貝殻が選ばれて欲しいですね。

全力で集めたい。

というか、毎年水着で増えるのは卑怯だぞ。

絆

中途半端なのは覚えてない。

イアソン、パーシヴァル、剣ジル、ラムダ、サンソン、アニング、信
勝、胤舜、パリス、メリュジーヌ、壺与、プーリン、サロメ、水着キ
アラ。

以上14体の絆マ達成。

これで68体の絆マ達成。

夢火

キャストリア10〜13

オベロン10〜13

今回必須級だったサポ二人に夢火入れました。

光コヤンにも入れたけど、途中からだだったので10の1/3までし

か上がっていない。

素材

炉心+451泥

鱗粉+790泥

種+722泥

スカラベ+279泥

小銅+2,163泥

鏡+737泥

どれも全鯖分集まる事は出来ませんでした。それでもかなりの数を集めることが出来たので満足。

QPとフレポ

箱内36億6,150万

売却種火 金201万7,500 銀210万5,250

メダルで8億7,606万

ケルぐるみで36億7,350万

合計82億7,668万

以上を捨てました。

もつと上限上げてクレメンス。

フレポは約1,975万3,765を獲得。

合計で6千万に近いポイントになりました。

全部消化する事は最早不可能ですね。

経験礼装やフレポ鯖の追加が早く来ないかなー。

箱数

1,845箱でした。

時間も前回とそれ程変わらないのに2,000箱行けなかった……なぜだ。

まあ、単純計算で、銅素材5,535個、銀素材3,690個を確保出来たので満足です。

選出された5つの素材は全鯖分終わりましたし。

ただ、近年の箱イベでも手に入った素材が少なからずあったのが残念。

貝殻来いよ……。

次回はここまでやりたくないですね。(定期)

まあ、言いつつも全素材要らない&周回するフリクエも変則も超変則も要らない素材じゃない限り周回するんだろうけど……。

金素材は全体的に終わってないからほほしますね。

まあ、毎回1,800を目途にやると気が楽かな?

毎日ノルマ達成が出来なかったのも不調の原因かも。

では、次の箱イベは何時かな?

月付近?

5・6月当たりが良い感じな案配な気もするけど……。

2022年12月10日②〜11日「4日目更新&5
日目更新」

10日18時前

おはようございます。

納税でタマキヤ召喚。

12体目です。

18時

データ更新無し

変化は何もなさそうです。

第4R「竹林ラビリンスの絆」

カーマ2ゲージ4万と6万、ランサー2体。

カーマには普通くらいダメカ5回付属、ブレイクでチャージ増加
と攻撃時に低確率の魅了。

神ジュナ、ベオウルフ、闇コヤン、フレ光コヤン。

51万でブレイク。

ええ……魅了普通にかかったんですが？

アトラス院にするべきだったか。

神ジュナのBクリで撃破。

量産系トレーナー

バーサーカー5万とアヴィ20万。

バーサーカーにタゲ集中。

マルタにW光コヤンと闇コヤン。

93万で撃破。

フェザー級

バナナとセイントバー、ランプとページと冠がドロップ。

セイントバー最高率。

キヤスター9体で最後にメフィスト8万。

Wキヤスオデユツセウスで行きます。

37万、42万、58万で撃破。

脳死で行けますね。

ブラックプレゼントは更新分達成。

ただ、ゴングがもう少し足りないでの泥礼装積んで周回します。

11日18時

おはようございます。

データ更新無し。

カルナピックアップ開始。

幕間or強化クエ追加無し。

第5R「サウンド・オブ・リバー」

ランサー2体とエリちゃん2ゲージ4万と6万。

例にもれずエリちゃんはブレイクでランサーに変換。

開幕バスターへの耐性デバフ、ブレイクで攻撃バフ追加。

すまないさん、カーマ、闇コヤン、水着スカディ。

69万、70万で撃破。

異種格闘家決戦

殺李書文16万と燕青19万。

HP高くなってきた。

殺李書文はアーツバフ、燕青はクイックバフかな？

ジーク君にW光コヤンと闇コヤン。

あ……サポ間違えた。

アイテムが持ったないのでこのまま行きます。

8万と40万で撃破。

ウエルター級

バナナとガム、逆鱗と牙と霊子がドロップ。

金素材最高率です。

ライダー9体で最後にオジマン13万。

Wキヤス水着ワルキューレかな？

道中は地属性特攻宝具が刺さるのでNP回収は余裕だと思う。

59万、53万、62万で撃破。

脳死で行けますね。

7章24日開幕説

24日が不安だったけど、確実に7章は来ない事が分かった。

というのも、7周年後夜祭である冬祭り北海道公演があるから。

前回放送時(モルガン祭開幕日)以来何も情報告知が無かったから忘れてました。

リアイベがある時はイベントは即時実装されないのが法則おじさんですし。

ここで生放送日を発表して25日の夕方や次の月曜日or水曜日に開幕って形もあり得るけど……。

水曜日なら休み取ってるけど、次の日や月曜日なら無理ゲー。

世間がクリスマスとか仕事が忙しい時期。

今週の水曜日〜来週の月曜日までが勝負ですね。(生放送告知の)

今回はここまで

7箱でサンタマツチ分のゴング集め終了。

以降はアイテム礼装を優先して装備して周回したいと思います。

20箱はともかく、アイテム交換まで自然回復で終わるかは分からない。

多分、休日中にリング齧って周回すると思う。

2022年12月11日②～12日「メルブラ!?!&6 日々更新」

11日20時過ぎ

なんか、メルブラの生放送でFGOのキャンペーンがきたらしい。
事の始まりは、メルブラにアルトリア、マシユと続いて、巖窟王と
牛若丸が参戦されるから。

もうFGOで格ゲー作れよ……とツツコミが出回ってます。

「MELTY BLOOD：TYPE LUMINA」牛若丸&巖窟
王参戦記念キャンペーン

イベントにキャンペーンを重ねる。

期間

12日～19日

明日月曜日から1週間です。

回数ログインボーナス

全部で3回、貰える物は礼装3枚とお茶。

お茶の使用期限はこれまで同様に今年中。

使いどころは7章かな？

★4 「心清き盾」

クリア時に礼装経験値+50

マシユが映った記念礼装。

★4 「永劫の復讐鬼」

クリア時に礼装経験値+50

巖窟王が映った記念礼装。

★4 「天衣無縫の武者」

クリア時に礼装経験値+50

牛若丸が映った記念礼装

特殊な礼装は無し。

全部保管庫行きですね。

記念礼装系は数にカウントしないでほしい。
ほら、絆礼装はカウントされてないんだからさ？

強化成功率2倍

対象はアルトリア、牛若丸、巖窟王、マシユの4騎。
メルブラに参戦してる鯖ですね。

レアプリ

アルトリアとマシユの参戦記念クエストがレアプリ行き。
既にクリアして礼装所持してる場合は解放不可。

メルブラ新規鯖サーヴァント参戦記念ピックアップ
アルトリアと牛若丸のピックアップです。

アルトリア：バレンタイン以来10か月ぶりの復刻。

アルトリアだけみたいですが、巖窟王も急に来たりしないかな？

まあ、監獄塔記念で1か月前にきたばかりなので見送った感じがあ
る。

引く？

引かない。

確かにアルトリアは宝具火力が高く、カリスマ、バスターバフ、N
Pチャージとリチャージ、カードの色変更と変則に強い鯖です。

が、既に宝具3で恒常鯖故のバレンタイン確定。

この後のガチャが怖い。

余裕があるのは1騎のみ。

等の理由から引かないです。

では、スタミナ回収しながら明日の更新を待ちます。

メルブラ何時買うんだよ……。

12日18時

おはようございます。

データ更新あり。

幕間or強化クエ追加無し。

アルトリアピックアップアップ、アルジュナピックアップの開催。

それ以外はなさそうです。

巖窟王の幕間追加来てたみたいです。

前回のが終わってなかったののでわかりませんでした。

黄金律にNPチャージ30%とクリ攻撃時に強化解除の追加。

一気に強くなりましたね。

第6R「愛は凍らない」

進行度1

ランサー2体ときよひー5万と9万。

ブレイクでランサーへ変化。

きよひーには被クリ耐性、ブレイク時にこちらに防御弱体耐性デバ

フ、毎ターンNP減少に火傷付与。

速攻する。

すまないさん、シグルド、W光コヤン

45万、で撃破。

進行度2

ヴリトラ3ゲージ、20万。

特殊耐性持ちで5ターン経過で戦闘終了。

すまないさん、シグルド、サポモーさんで耐久。

夢幻の策略

ライネス18万とエルキドゥ19万。

ライネスは開幕チャージMax。

神ジュナ、W光コヤンに闇コヤン。

エルキドゥには毎ターンどれかのカードバフ。

106万で撃破。

ヘビー級

酒と蹄鉄、霊子。

バンダナ単独です。

ランサー9体で最後に新良玉10万。

スカスカシャルルマーニュ。

39万、47万、67万で撃破。

オダチェンで10%持つてくるか、断片ならシステム出来ます。

泥礼装で良いのでNP50%セイバーでも行けそう。

今回はここまで

巖窟王の幕間はケルヌンノス倒す必要があるなので休日に行います。
強化来たのにピックアップが来ないなんてことはないよね？

2022年12月13日「7日目更新」

18時前

おはようございます。

今日でラスト!!

変則と超変則が解放されるので、周回編成に頭使わなきや。

18時

データ更新無し。

追加は特になし。

最終R「サンタクロースの贈り物」

進行度2

ランサー5体とヴリトラ3ゲージ10万。

ブレイクで戦闘終了。

すまないさんにW光コヤンと闇コヤン。

44万、119万でブレイク。

進行度3

ヴリトラ3ゲージ5万、9万、11万。

2ゲージブレイクで即宝具。

開幕から防御バフと弱体耐性？

ラストは彼って決めてる。

スカスカサンタカルナにオベロン。

1ターン

スカスカでカリスマとクイックバフ。

サンタカルナのカードバフ。

宝具QA

55万でブレイク。

ブレイクでダメカ付与。

倍率は高くないはず。

2ターン

ガンド使用。

片スカNPチャージ。

オダチエンオベロン。

サンタカルナ宝具、オベロンQ、カルナB

44万でブレイク。

ブレイクでチャージMaxとガッツ。

3ターン

残りのバフ全て。

ガッツは宝具で消せる。

サンタカルナ宝具BQクリ。

78万で撃破。

マツシブファイター

ヘラクレス6万とスパさん5万と8万に超人オリオン8万と13万。

ヘラクレスはガッツ3回(恐らく5万)持ち。

Wキヤスプーリンにヴリトラ。

ヘラクレスにガッツ発動時に味方全体にクリバフ、スパさんは被ダメージ時に攻撃バフ追加、超人オリオンはB攻撃時にクリバフ。

175万でブレイク。

超人オリオンブレイクで自身に魅了、スパさん毎ターン回復。

218万で撃破。

スーパーヘビー級

全素材、心臓と勲章と霊子がドロップ。

アーチャー8万2体、12万単体、アーチャー8万と英雄王17万。

2/1/2と周回にしづらいですが、確かWキヤスヴリトラで行けたはず？

単体枠に金時入れた方が楽だった？

初手：ヴリトラ43万で余裕。

真ん中：金時17万なので抜ける。

最後：NPOの礼装だから真ん中でヴリトラのアーツカードによるNP回収必要？火力は十分。81万。

ウルトラヘビー級

全素材、鬼灯とランタンと霊子がドロップ。

バーサーカー30万単体、バーサーカー12万と10万2体、バーサーカー12万と頼光さん100万。

1／3／2の超変則。

初手30万は鬼。

ただ、復刻なので礼装を考えなくて良いのは選択肢の幅が広がりますね。

よし、W光コヤンメリュジーヌにオベロン。

もうメリュジーヌで良くない戦法。

初手30万が怠すぎる。

初手

25万で抜けないですね。

星出しあるので、カード運が若干絡む。

真ん中

85万で突破。

まあ、ここは余裕で突破してくれないとね。

最後

184万。

20万ほどお残し。

ああ、決戦バフ使用してませんでした。

足りてたら初手を確殺したかったので…。

鬼灯足りてるし、箱数制限もあるのでわざわざ此処を回る必要はないですね。

変則をアイテム礼装で周回します。

決戦バフ使用して抜けるなら超変則でも問題なし。

若干泥率に差があるし。

今回はここまで

高難易度は金曜日にでもします。

そろそろ7章の生放送欲しいなあ。

2022年12月14日「唐突にEXTRAキャンペーン」

18時前

おはようございます。

イベント更新は終わりましたが、何か来て欲しいですね。

メインクエスト応援キャンペーン3弾とかさ？

7章直前ガチャでも良いよの？

18時

データ更新あり！

Extra円盤発売記念キャンペーンか。

礼装が無料化になったので、レアプリ5個帰ってきました。

ねろちやまのガチャきました!!

メインクエストクリア応援キャンペーン第3弾

遂に来ちゃ!!

期間

14日〜1/1の3時59分まで。

終了タイミングがあれですが、今年中ですね。

1弾の時に全部の石の合計が発表されていますが、多分今回は全部です。

と言う事は……来週の水曜日から7章開幕する可能性が高まりましたねえ。

オベロンのピックアップアップとも3日間被るから、21日スタートがいなあ。

ログインボーナス

石12個もらえます。

ありがたやありがたや。

限定ミッション

ツングースカの進行度を7進めたら、合計で石12個、★5種火3枚、銀フォウ君5枚ずつ、コンテ石5個。

フリクエ初回AP半減

ツングースカクリアでトラオムまでのフリクエ全てが対象ですが、初回クリアのみ。

EXTRA円盤&サントラ発売記念キャンペーン

こんなの予想できない。

期間

14日～21日

何時も通りの1週間。

特別ログインボーナス

ログインしてると既に配布済みです。
礼装2枚ですね。

★4「月の断片」

クリア時にマスター経験値+50

アニメ版の記念礼装ですね。

★4「輝かしき薔薇の花束」

クリア時に礼装経験値+50

ねろちやま単体です。

このイラストで★4か……。

マスター礼装「月の海の記憶」無料化

メインタールードのCCCをクリアで無料化です。

CCCはクリアしてますが、高難易度のキアラ戦はまだクリア出来てないんですよ。

関連鯖

嫁ねろちやま、ガウエイン、ねろちやま、ロビン、槍李書文、槍二

キ、ドレイク、水着ねろちやま、ナーサリー、呂布

以上の10騎の強化成功率アップ期間とフレポ2倍です。

そんなに関係ないね。

ピックアップ

嫁ねろちやま：バレンタイン直前ガチャ以来なので10か月ぶり。

ねろちやま：テスラカップ以来9か月ぶり。

引くべきか

悩みますね。

嫁ねろちやまが宝具6で、ねろちやまは5。

コイン的には嫁ねろちやまは絆12まで上げる必要がありますが、既に120とアペンド分はオツケー。

問題はねろちやまの方ですね。

最低でも10体、絆考慮しなければ12体必要なんですよね。

問題は、この後唐突に水着ねろちやまが来たりしたら……。

いや、予算自体は別途の貯蔵を考えたら大丈夫なんですけど。

既に嫁ねろちやまが終わっていると考えたら引きにくい。

……………引くか。

今回はここまで

この後引きます。

2022年12月14日②～16日「ねろちやまが
チャ」

14日

ねろちやまがチャ

この後の事を全て捨てて挑みます。

★4は天井が狙えないから、ここで数体引きたい。
願望としては1万で1体以上出たら撤退。
でなければ嫁ねろちやま出るまで引く。

嫁ねろちやま1のねろちやま0なら1体出るまで。
後最低でも後5体。

さあ、闇ガチャの始まりや。

10連目(残り石)

ワカメ礼装

五大元素

冬の聖女

金回転!1

セイバー

ねろちやま

ソラウ礼装

この結果は熱い!!

20連目

最後の語り部

コードキャスト

アイリ礼装

毒蛇一芸

龍之介

画集展覧会の開催。

30連目(1万)

千年黄金樹
アイリ礼装
爆死。
40連目
華の楽土
黄昏の王政
カリヤおじさん
ウエイバー礼装
初めに運吸われた？
50連目
宝石魔術
止まった!!
アーチャー??
エミヤ
★4狙ってる時にすり抜けはキツイ。
60連目
免許皆伝
告解の惑い場
爆死
70連目
三本線!!
セイバー!!
嫁ねろちやま
魔弾
毒蛇一芸
狙ってない時の★5率。
80連目
カリヤおじさん
宝石魔術
止まった。
セイバー。

嫁ねろちやま???

毒蛇一芸

新ダーニツク。

何でだよ……。

結果

嫁ねろちやま2体↓8体目&無記名12枚目

ねろちやま1体↓6体目 残り4体。

メリユジーヌ1体↓宝具3

ベオウルフ1体↓

エミヤ1体↓17体目

五大元素使い1枚↓4枚目

冬の聖女1枚↓3枚目

黄昏の王聖1枚↓17枚目

メリユジーヌとベオウルフは納税で召喚。

メリユジーヌはマジでビビった。

まあ、1万と少しでこの結果は当たりですね。

狙いは外れましたが、未凸礼装が2枚も重なったと考えたら……。

今回は撤退して、また次回復刻時に狙います。

高難易度攻略しようと思ってましたが、萎えたのでふて寝します。

また明日。

15日18時

おはようございます。

最近のFGO君は木曜日更新がお好きなようなので期待して開き
ましたが、データ更新無し。

その他の更新も無さげ。

スタミナ回収してお知らせ更新待ちます。

何もありませんでした。

生放送告知欲しいなあ……。

これで25か26日スタートだったら萎える。

休日にする事減らしたいので、高難易度を考えていきます。

(結局休日になった)

エキシビジョンマッチ 天説の拳

ディオスクロイ3ゲージ21万、26万、31万とパリス156万。
編成制限アリの面倒なタイプ。

2騎が選手で2騎とも倒されたら負け。

1騎はセコンドなのでスキルのみ使用可能。

カードはそもそも選出されない。

なので、アタツカーのカードを引きやすい。

ギミック

ディオスクロイ

登場時：自身の攻撃時に攻撃バフとクリ発生バフ、宝具封印を付与。

1ゲージブレイク時：上記のバフを解除、永続の確率回避と防御バフ。

2ゲージブレイク時：上記を解除、自身の宝具封印解除と被ダメ時に確率でチャージ増加。

パリス

登場時：自身に宝具封印

1：ディオスクロイにクリ発生バフ、防御無視付与。

2：防御弱体解除、ダメカ付属

3：ディオスクロイのHPを3万回復、ガッツ4ターンを付与。

上記をランダムで毎ターン使用。

パリスは毎ターンバフって来ますが、HP150越えだし大きなメリットは無いのでスルー一択。

デイオスクロイを倒せば終わりなので単体アーチャーが有能。確率回避があるので必中or無敵貫通宝具があれば楽。なければ礼装スキルでも可。デイオスクロイは宝具が早いので速攻意識。もつとも、2ゲージブレイクまで使わないが。セコンド枠は毎ターンスキルが1減る。サポを起きたい。

編成

弓王 バレンタイン・ウィッチズ

キャストリア 絆礼装

フレトリア

断片

Wキャス弓王による宝具連射。

負けたら超人オリオンのスカスカで殴る。

1ターン

Wキャスのスキル全部、弓王のカリスマとアーツバフ。

弓王宝具、キャストリアA、弓王A

23万でブレイク。

2ターン

コードHを弓王。

キャストリア宝具、弓王宝具Q

23万でブレイクならず。

タスキルしてコードF使用。

31万でブレイク。

防御バフが厄介だった。

3ターン

弓王宝具AA

28万と殴りで撃破。

まあ予想通りに撃破です。

火力が若干足りないところありました。
オダチエン出来ないのが響いた感じ。

今回はここまで

クエストは全部終わったので後はアイテム回収だけです。

箱は現在10箱目。

アイテム回収はボチボチ。

月曜日で終わってしまうので、休日である明日までに終わらせたい
ですね。

銅リング周回します。

金曜日だから生放送告知欲しいなあ。

2022年12月16日②〜19日「クリスマス終了」

16日18時

生放送告知欲しいなあ……。

はい、オベロンのピックアップ開始だけです。

家族マスターが無償石80連で出した。

これまでオベロン居ないせいで超変則諦めてたから、出てくれてこっちも嬉しい。

周回は微妙。

残り5箱で疲れました。

アイテム回収は終わったので、超変則を5積みで周回してます。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

お知らせ更新待ちでスタミナ回収。

2700日記念

いつものログボ石10個です。

イベント終了ですがメンテの告知は無いですね。

明日の更新で生放送告知がなければ、7章は仕事で遊べない事になる。

あ、スタミナ回収で20箱とアイテム回収終わりました。

19日13時前

おはようございます。

メンテは無いですが、イベント終了を見届けたいので寝ておきました。

流石に、お知らせ更新は来ないと思う。

13時

データ更新無し。

イベント終了して、それ以外は変化なし。

お知らせ更新もないと思うので、夕方の更新に期待しましょうか。

21日スタート最後の希望。

イベントが完走したので、巖窟王の強化クエ進めます。

強化クエ 巖窟王2

進行度1

バーサーカー2体とキャスター、キャスター2体とバーサーカー、キャスター15万単体。

ドレイク、イスカンドル、オジマン。

38万、26万、29万でクリア。

進行度2

キャスター1体とバーサーカー2体、バーサーカーとキャスター2体、マーリン19万単騎。

馬琴、イスカンドル、メイヴ、フレ光コヤン。

18万、32万、63万で撃破。

進行度3

キャスター3体、キャスター13万と水着アビー22万。

イスカンドル、オジマン、メルト、フレスカ。

26万、29万、40万で撃破。

スキル強化

NPチャージ30とクリ殴り時に1つ強化解除を追加。

寂しかった黄金律に念願のNPチャージに強化解除が追加された。

これは普通に良い強化。

NPチャージ持ったことで、アペンド2の10が必要ですが、NP
50礼装でシステムが出来るようになった。

これはデカイ!!

スカスカエドモンの弱点って凸カレ必須な所だったし。

マスターミツシヨン

月曜日でした。

先週は見てなかったですが、イベントしてたら勝手に終わってま
す。

今週はフレポ30連、セイバーとアサシン15体、アーチャーと
キャスター15体、ランサーとライダーとバーサーカー15体、種火
30泥。

虚無ですね。

最低限種火周回してたら終わりますが、種火は有り余っているの
今日か水曜日更新でクエストがあるのを期待したい。

今回はここまで

夕方更新を期待して待ちたいです。

「Lostbelt No. 7」開幕前メインクエス
トクリア応援キャンペーン 第4弾

2022年12月19日② 「絶望しました」

19日18時前

もう少しで夕方更新ですね。

一体何が始まるのやら。

可能性が高いものとしたら、7章直前キャンペーンでしょうね。

直前キャンペーンやり過ぎて、何が何やら意味不明になっているけど……。

とりあえず、18時のログインで直前キャンペーンの7日間ログインボーナスがあれば、来週の月曜日である26日スタートの説が濃厚になる。

逆に来なければ28日水曜日説が高くなる。

超個人的な我儘言うなら、やっぱり水曜日の方が精神的に楽だね。仕事休み取ったし。

この後の更新で全てが決まる…かもしれない。
ドキドキしてきた。

18時

データ更新あり。

さてきて……。

ログインボーナス無し!!

種火半減が来てますね。

ガチャは……光コヤン!!

ツングースカキャンペーンかな？

ミッションは無しか。

お知らせ更新待ちます。

お知らせ更新きましたね。

そして辛い告知が……。

バナー

7章のバナーが出ました。

そして……開幕予定日が25日。

お疲れ様です。

しかし、18時からとか珍しい。

生放送は直前の24日にある冬祭りで行うのかな？

まあ、18時からなら最低3時間半は出来るわね。

……憂鬱や。今からでも入れる保険（有休）ってないかなあ……。

7章開幕直前 光のコヤンスカヤピックアップ

光コヤンが今年のお正月以来約1年ぶりに復刻。

やっぱリツングースカとして来るよね。

礼装も6周年と同じのが来てます。

メインクエストクリア応援キャンペーン第4弾

最後のキャンペーンです。

期間

19〜26の3：59まで。

約1週間ですか。

カウントダウンログインボーナス

特別なログインボーナスらしい。

連続ではなく、日替わりで報酬変化。

★5種火7枚、銀フォウ君7枚ずつ、マナプリ70個、フレポ7万、QP700万、石12個。

石以外は見事に7を意識してるね。

種火半減

いつもの半減キャンペーンですが、条件としてツングースカクリアらしいです。

箱イベが直近であったから、種火半減はそこまで求められてない気

がする。

実際に、種火よりもQPが欲しいって声があった。

愚痴とか愚痴とか

というわけで7章は25日の18時からです。

恐らくヤマ外れて出来ないだろうなあ……と覚悟してましたが、やっぱり目の当たりすると辛い。

で、25日なら21日28日の休みが要らないって事なんだけど、どうにか代われないかなあ。

でも深夜はそもそも出れる人が少ないから交代要員居ないんですよね。

しかも、下手すれば朝の9時まで出勤。

ダメだ……イライラして泣きそうな未来しか見えない。

ここまで25日に備えて来るって事は、レイドって可能性も無きにもしあらず。

レイドなら更に乗遅れた感が出るから嫌だなあ。

毎日更新ならツングースカみたいに余裕が持てるけど……。

とりあえず、今日行って休みを返れるか打診してみます。

多分無理だろうけど……。

こういう時、交代が居ないと休めないシフト制の職場は辛い。仕事辞めたいなあ……。

2022年12月20日〜21日「巖窟王の幕間やりたい」

20日9時半過ぎ

おはようございます。

21日、23日、28日の休みを生贄に25日に休めないか交渉中。職場で病欠が出そうだから取れないかもしれない。

希望の芽は出た……成長してくれよ。

光コヤン引く？

バスターサポーターとして必須級の光コヤン。

サポーターだけなら1体で良いですが、自分も宝具撃てるのが強いんですよ。

でもバフが全部単体付与だから、アタッカーに全振りすると考えたら火力不足。

宝具レベルが重要になりますね。

とは言え、超変則が出て来たので変則を周回する必要性が薄れてきた。

変則ならアタッカーを複数用意して周回する方法も取れたけど、超変則は基本的にアタッカー1騎に全振りして3連射ないしクリ殴りを挟むって方法がベターだしね。

宝具レベルは上げたら便利な場面も増えると思いますが、肝心なフリクエでは絆レベルの関係上起用しづらい。

7章開幕時にアルクエイドが復刻する可能性があると考えたら、光コヤンは引かない結論に至りました。

手持ちに余裕もないしね。

幕間 巖窟王「夢の終わり、或いは恩讐の果て」

進行度3

ケルヌンノス4ゲージ、12万と15万と22万と37万。
弱体版ケルヌンノスです。

ギミック

開幕：被ダメ時に自身の呪層を1つ解除、自身のHP5千回復、こちらに汚染付与と防御デバフ、全体に呪い付与。

ターン終了時に5百ダメ。

永続で呪層の数だけ特殊耐性。

弱体状態の敵に応じて攻撃アップ。

行動不能を受けない。

弱体解除無効。

毎ターン呪層を付与。

攻撃時に確率で呪層付与。

1ゲージブレイク：こちら全体に宝具封印&スキル封印（解除不可）

2ゲージブレイク：クリ発生バフと呪層5つ付与。

3ゲージブレイク：こちら全体に毎ターンNP10%、呪層7つ

付与。

ランダム行動？

こちら単体のHP2千吸収してチャージ増加

呪層1つ解除してチャージ増加とHP1万回復

呪層3つ解除してこちらに汚染と防御デバフに呪い呪厄を付与

攻撃バフ、無敵、こちら全体のHP1千減少

相変わらず厄介なギミックなこと。

簡単にまとめると、攻撃と受けると&毎ターン特殊耐性の倍率が上がっていく。

呪いもあるので長期戦だとスリップダメージで死ぬ。

とは言えストーリーの時から呪いのダメージが1千から5百に減って、特殊耐性の倍率もある程度は小さくなってらしい。

まあ、それでもかなり厄介な相手に変わらなそうですけどね。

二度と相手にしたくない相手でしたが、幕間なのでやるしかない。負けたらコンテで、というかコンテ使う可能性の方が高そう。

編成と攻略は次回で。

水曜日なので夕方更新はあるのか？

個人的には、7章始まるまでに闇コヤンのピックアップが来ても可笑しくないと思う。

2022年12月21日②「ケルヌノス再び&冬祭りキャンペーン」

21日17時半前

ケルベロス戦続き。

開幕、アビーから巖窟王ヘクイックバフクイッククリバフ、NP5
0が付与される。

自前orサポ巖窟王とゲスト巖窟王前衛固定編成。
つまり、3体で倒せと……。

編成

巖窟王 欠片

ゲスト巖窟王

フレ光コヤン

イリヤちゃん 凸カレ

光コヤン 欠片

超人オリオン 凸欠片

巖窟王で1ゲージブレイクして、後はイリヤちゃんてぶっばする戦
法。

負けたらコンテ。

1ターン

ゲスト巖窟王黄金律。

ゲスト巖窟王宝具B、巖窟王A

残り5万

2ターン

呪いと全体攻撃で既にヤバイ。

ゲスト巖窟王、巖窟王弱体解除。

巖窟王攻撃バフ。

巖窟王宝具、ゲストQ、巖窟王Q

10万でブレイク

前衛全滅

フレの光コヤン無駄死にやん。

3ターン

イリヤちゃんに光コヤンバフ。

イリヤちゃん宝具、超人オリオンQ、イリヤちゃんQ

25万でブレイク

4ターン

イリヤちゃん無敵と回復。

光コヤンのNPをイリヤちゃんに。

超人オリオンスキル。

光コヤンBクリ、イリヤちゃんBクリ、超人オリオンBクリ。

ブレイブ完了。

光コヤン落とされた。

5ターン

イリヤちゃんバスターバフ、決戦バフ使用。

超人オリオンQB、イリヤちゃん宝具。

29万で残り4万。

攻撃で全滅。

負けました。

コンテ

6ターン

スキル全部使って、光コヤン、巖窟王、イリヤちゃんて宝具。

流石に4万は削れました。

惜しかったけど再戦のストレスを考えたらコンテで良し。

…弱体化されてても負けるって何なんだろうね。

感想

巖窟王お前…消えちまうのか？

と言うフラグが立った説がありますね。

まあ、本当のもうそろそろ2部も終わりに近づいてますから……。

本編とは関係ないけど。

最近の幕間は難易度がかなり上がってる傾向にあると思う。攻略するのが億劫になるから止めてもろて……。

では、18時更新待ちます。

18時

データ更新あり!?

ウィンターパーティーログインボーナス!!

若森とメルトのピックアップアップ!!

人選何で?

ああ、イラストあるからか。

その他はなさそう?

お知らせ更新待ちます。

つてもう来てた。

FGOウィンターパーティー2022〜2023 北海道会場開

催記念キャンペーン

毎年恒例冬祭りの開催キャンペーン

開催期間

21日〜24日

生放送

バラエティートーク 11:30〜

スタツフトーク 13:00〜

チャレンジクエスト決勝ステージ 14:20〜

スペシャルトーク 15:40〜

大久保さん、田中さん、悠木さんの3名が登壇。

盛りだくさんや。

仕事あるから全部見るかは未定。

いや、何時情報が出るか分からないから、全部見るか。

最後の放送終わってから寝ればいい。

リツイートキャンペーン
3万リツイートで石6個
ちよつと控え目ですね。

最後のトークでは次の日に実装される7章の情報もあるでしょう。
レイドや塔イベ攻略と言った、通常のストーリーとは違った感じになるならここで絶対に告知が入るはず。

その他、年末特番に関する情報もあるみたいです。

ログインボーナス

3回ログインで記念礼装と金リンゴゲット。

ウィンターパーティー開催記念ピックアップ

若森：半年ぶりの初復刻。

ラムダ：4月の水怪クライス以来、8ヶ月ぶり。

礼装のピックアップ無し。

強化や幕間も無し。

引くの？

若森はNP50持ちの全体アツルラーです。

システムは微妙だったはずですが、魅了混乱恐怖スキル封印無効を持つるので攻略面で非常に優れた鯖です。

宝具で汝は悪!!が出来るので、悪にはバックドロップのアストライアとの相性も非常に良いです。

これまでの周回活躍はありませんでした。

わざわざルラーをアツカーにする理由がないですからね。

刺されば強いのですが、普段使いには微妙。

今後も控えていますので、今回は引かないでおきましょう。

ラムダは非常に優秀なシステムアツカーです。

が、恒常で重なり易いパーシヴァルの方が宝具レベルを上げ易く、システムもし易い。

強いですが、自分は既に宝具マなのでこれ以上は大丈夫ですね。

今回はここまで

水曜日にキャンペーンが来たので、金曜日更新はなさそうかな？
クエストの追加もないので、この後は金時の幕間を筆頭にクエスト
消化。

その前に、7章始まるまでにトラオム読み返します。

2022年12月21日③〜24日「幕間&体験クエ
消化&ウィンターパーティーin北海道」

幕間 金時「大江の山、金時の鬼退治」

進行度1

キャスター12万単体、セイバー13万単体、酒吞童子20万とライダー20万。

サポートゲスト小太郎君固定編成。

オジマン、新茶、プロテア、オベロン。

19万、13万、56万で撃破。

進行度2

ライダー9体、茨木36万とライダー15万。

サポート酒吞童子or小太郎君固定編成。

凸カレ水着ワルキューレにキャストリアプリンオベロン。

4連射いけるか不安だが。

行けました。

感想

そう言えば、バビロニアに茨木って召喚されてたね。

これで溜まっていった幕間全て終了。

次はアドバンスドクエストか、開放してやってないホームズの体験

クエかな？

22日18時

おはようございます。

データ更新無し

特に何も来ないですね。

一応お知らせ更新待ちますが、何も来ないはず。
ないですね。

明日も来ないと思うけどおきましようか。

ホームズ体験クエ「見つける者、明かす者、探偵——或いは調停者」
進行度1

ムーンキャンサー3／2／3

最後には8万が居る。

サポートホームズ固定編成。

水着スカデイ、天草、カレン、スカデイ。

13万、17万、212万でクリア。

進行度2

ムーンキャンサー12万単体。

水着マルタ、光コヤン、闇コヤン、オベロン。

今更気づいたけど、単体ルーラーって★5居ないや。

133万でクリア。

感想

ホームズの謎はトラオムで解決した。

……はずだよね？

そう言えば、種火はオリュンポスで正体が判明したけど、スキル石は判明してないね。

次は無料化されたけど開放せずに放置してた武蔵ちゃん。

武蔵ちゃん体験クエ「乱入者」

バーサーカー2体、ライダー単体、セイバー単体。

サポート武蔵ちゃん固定編成。

ゲスト武蔵ちゃん、山の翁、新茶。

素殴り、10万、12万でクリア。

24日11時半前

おはようございます。

今日はウィンターパーティーin北海道!!

30分からのバラエティートーク。

いつもは番組前半に行っているクイズとかそういった感じのだろうね。

バラエティーだから新情報は無いと思うけど何かしら来た時に困るから、この為だけに朝帰って来て3時間だけ寝てからおきました。

多分、スペシャルトークが終わってから情報纏めたら二度寝する。

13時からのスタツフトークは現地限定。

スタツフトークは面白かったのので是非とも放送してもらいたい

……。

ランキングとか、先出し情報とかあれば現地攻略班に期待。

では、そろそろバラエティートークの始まり。

作業のお供に聞きます。

情報有れば反応しますが、多分投稿はスペシャルトーク終了後でしよう。

2022年12月24日②「ウィンターパーティーin北海道」

24日14時過ぎ

スタッフトーク終了。

少しだけ機能に関する情報があったみたいです。

・スキル効果によるフィルター追加を予定してる
・7章ではバトルだけでなく、シナリオ、アドベンチャーパートにも新機能が追加される。

この二つがTwitterでは出た。

7章はヤバい事になりそう……。

ホントに何が起こるのか、今から楽しみ!!

この後のスペシャルトークで情報があるかな？

ご飯食べて待ちたいと思います。

15時半過ぎ

そろそろスタート。

映像出た。

開始まであと少し。

トークはスキップして、カノウさん出てきたら反応します。

リツイートキャンペーン

1・3万です。

半分ですね。

ゲーム振り返り

水着がもう懐かしい。

水着茨木は便利だからこそ、使う頻度を意図的に下げてる。

グダグダは最高だった。

金素材が箱イベ的に貰えるのは年1で欲しいね。
ハロウィンにはエリちゃんじゃなきゃね。
素材もそれなりに貰えたし。

インフォメーション

いつもの月姫、メルブラ、ワダアルコ展、アーケードの情報。
アーケードにてアーチャーカーマ？

サンタかな？

グッズ販売。

大晦日特番

FGOでショートアニメ!?

どこのアニメがあるのか……。

Twitterお年賀プレゼント

毎年あるよね。

宮城会場

次は2/4だね。

基本的にはバレンタインの先出し情報だけだろうね。

ゲーム最新情報!!

カノウさんきちや!!

待ってた!!

まずはキャンペーンお知らせ。

既存の物なので確認は必要ないね。

さて、7章の情報だ。

開幕では新鯖いないよ。

少し時期を……数日間。

前後編……ふざけんな!?

後編は28の水曜日か?

今年はまだ明日以外休み無いんだが?

プロローグ紹介。

ただ一つ脅威……誰なんだ。

アドベンチャーパート来ちゃっ!!

99.99%の成功率って失敗する奴。

ニトクリスが護衛。

ストームボーダーが攻撃……ねもお。

異文深度はA++か。

スキル素材と再臨素材!!

黒曜とパイナップル?

見えなかった。

黒曜鋭刃と太陽皮の二種ですね。

周回しなきゃ。

TVCM!!

地底世界!!?

新キャラ数名いたね。

もう一回!!

クリスタルスカル。

まさしく南米って感じはあるね。

前編は明日の18時から!!

前半終了後まではやるぞお!1

後編の開始時は前編終わった時に分かる感じかな?

アヴァロンみたいに。

お正月キャンペーン!!

10万リツイートでお正月礼装と2023万QP

礼装は……恒例のグダですね。

今年はバニーで礼服。

福袋!!

今情報有るのア!!?

今回も聖杯貰えるぞお!!

クラス別×宝具種類!!

スカサハ師匠ならランサーの単体やな。

確率は1／4か。

開催日はもちろん1／1の0時から

速攻引くぞー。

もう終わりか……。

リツイートキャンペーン

達成!!

助かった……。

お正月キャンペーンは年末特番にもう一度あるみたい。

ガチャ改修欲しいなあ。

そしていつもの。

開催記念として石10個

目標達成。

終わりですね。

では、明日の18時を楽しみに待ちましょう!!

メンテがあるのかをこの後の夕方更新で確認します。

2022年12月24日③ 「TVCCM見た感想」

17時半前

仕事行く準備してました。

お知らせ更新来てますが、生放送で確認した情報ばかりなので今回はスルーさせていただきます。

仕事前に3時間程仮眠取りたいので……。

考察とか

軽い考察行います。

と言っても、アドベンチャーパートとCMの気になった部分を述べるだけ。

殆ど自分の妄想と願望と、T w i t t e r や攻略班が書いてる情報を頓珍漢に解釈するコーナー。

とりあえず盛り上がりたいたいだけ。

アドベンチャーパート

6・5章は？

トラオムからどうなったのかいまだに不明。

幕間や各イベントではストームボーダーに帰ってるみたいだけど……。

7章の開幕で触れてくれるのか？

チーム

アドベンチャーパートで姿を見せたのはニトクリスとハベにやんのみ。

ハベにやんはマシユの盾についてブラックバレルの補助をするとツングースカにて判明しているので、実質1騎のみ。

残る3騎は一体だれになるのか。

冥界繋がりでエレちゃんとか？

あと、異聞帯に突入して霊基が変わった感じで紅閻魔？

異聞帯外観

地表は生命が誕生する以前の地球のような見た目。
後々、分かったけど、だから地下？

襲撃

何が襲撃してきたのだろうか？

放送では意図的に切られてる気がする。

超安直な予想ではO R T

T V C M

0 ～ 1 秒

水に沈ずむクリスタルスカル

クリスタルスカルって南米のイメージ。

違ったっけ？

1 ～ 3 秒

プテラノドンやティラミスらしき翼竜や恐竜が跋扈している。

服を着てる点から、この異聞帯の先住民？

と言うか、人間っぽいくない見た目の知的生命体はアナスタシア以来？

アナスタシア：狼と人間の獣人っぽいの。

ゲッテルデメルング：ほぼ人間だが個体数が少なく大人になる前に死ぬ。

シン：人間だが娯楽無しで管理されている。

ユガ：人間、悪は消される

アトランティス：オリュンポスに迎えなかった人間、超長寿

オリュンポス：ほぼ不老不死に近く、鯖よりも強い。

アヴァロン：妖精、恐い。

妖精も人間とは違うけど、ここまで異業種なのは初めてかもしれない。

3 ～ 4

太陽と神殿？

なんか水色の何かが生えてる。

攻略班によると、謎のヒロインのバレンタインシナリオで地球の脅威として語られた中に「膨張する太陽を幻視する神殿」があるらしい。

3～5

神殿の上に立つ人

鯖なのか現地民なのは不明。

後ろに白い何か、王冠、褐色肌からニトクリスに似ている？

服のラインから女性っぽい。

5～6

ジャガーの現地民？

霊長類なのか気になる。

複数いるからエネミーだろうね。

6～7

黒い肌に青い衣装をまとった男性。

テスカトリポカとの予想が多い。

確実に鯖っぽい。

7～9

拳銃を持った金髪ロングの男性

ブルーブラック？

9
テスカトリポカは現代染まっているとマテリアル記載があるらしいので、こつちがテスカトリポカ説もある。

謎の仮面

怖いシーン。

肌は黒いというより黒スーツ。

ラインから女性だと思う。

10

一番盛り上がりを見せているかもしれない

紅閻魔っぽい。

だから今年でいまだに紅閻魔が復刻してないんですね。

しかし、要所要所が違うので別霊基か別鯖か。

Twitter情報、紅閻魔は奈須きのこ先生の鯖らしい。

10511

デイビッド

ようやく見せた。

CMの声と、この前のPVの音が違うらしい。

この前の声は誰なんだ……。

11

Uオルガマリー

所長来ましたよ。

CMのナレーションも務めているので出てくるのは确实ですね。

どこまで進むのか……。

この後のシーンを見上げている？

所長もピンチなのか？

125

崩壊する街

太陽が膨張していた風にも見えたので、地球の脅威は合ってるかも。

7章のラストだろうなあ。

ナレーション

9つの層別れた地底世界が舞台みたい。

その9つの意味も考察班曰く意味があるらしい。

カルデアのオーダー

ここで終わるらしい。

いい意味では解決法が見つかった？

悪い方だろうけど……。

人類の敵として真実を伝える

真実とは一体……。

予想できないや。

タイトル

最後に、宇宙から見た地球？

めっちゃ緑に光ってるが？

アルクエイド？

そう言えば全く鱗片ないね。

これが前半のPVで後編のPVで出てくる説もあるけど……。
ORTも見当たらないし……。

何はともあれ、後24時間後には開幕！

まあ、後編終わるまでは謎だらけなんだろうが……。

メンテ

予想通り明日はメンテです。

仕事は9時までなので帰って3時間睡眠、メンテを見てご飯食べて
二度寝。

17時過ぎに起きて準備、18時から攻略開始ですね。

では、後24時間!!

楽しみに待ちましょう!!

第2部 第7章「Lostbelt No.7 黄金
樹海紀行 ナウイ・ミクトラン 惑星を統べるもの」
2022年12月25日「ナウイ・ミクトラン攻略
オルガマリー戦」

25日11時前

おはようございます。

仕事終わってからバタバタしてたのでこんな時間に……。

結局寝れてないや。

今日ログインボーナスでサンタゴツフからのクリスマスプレゼントが届きました!!

もうこのまま実装してくれ……。 (無理あるだろ)

今日は日曜日なのでマスターミッション終わってなかったので、時間がある時に種火周回して終わらせました。

メンテまでにやっておかないと7章攻略で忘れちゃうところだった。

では、メンテまでに作業してからトラオム読みます。
現在17節まで読み終わった……。
流石にここまで来たらメンテ中に読み終われるはず。

13時

メンテ始まりました。

が、マテリアル読んでるからデータロード必要なし。

後5時間で7章ですぞ!

物凄く楽しみだ!!

14時半前

トラオム読み終わりました!!

これでストーリーは最新をインストールしたまま7章に入れる!!

では、攻略中に寝落ちしないように、今のうちに3時間ほど仮眠取ってきます!!

17時前

おはようございます。

無事に起きれました。

朝もバタバタしてましたが、無事に7章攻略は出来そう。

仕事ですが……休みが取れました。

が、人が少ない中かなり無理を言ったので、後編に休日を取るの
1月中旬以降とかじゃないと無理ですね。

メンテ明けたら軽くガチャの確認したら7章に殴り込みかな？

ゲーム改修もあれば攻略しつつPC上で見るかも。

では、ストアのアップデートも寝る前に終わらせてたので待つだけ

!!

TVCM周回して気持ち昂らせます。

18時前

始まるぞお。

とりあえずようつべとTwitterのページを閉じた。

ネタバレは自衛しなきや。

18時

乗り込めえ!!

データ更新あり。

CM流れるね。

ガチャは来てないね。

紅閻魔来ると思ってたけど……。

では、公式サイトでお知らせ更新待ちながら攻略開始です!!

データダウンロード900MB超えてる……。

トラオムの続きからだあ!!

いつ見ても不気味で怖い。

あれだけのイベントと幕間を2日間で行った!!?

はい、O R T明言されますたー!!

お知らせ更新しましたが、ゲームの改修はなさそう。
攻略再開。

第1節「死の国へ」

進行度2

昨日の襲撃者はオルガマリー所長か……。

冠位を7騎まとめて!!?

いきなり最終決戦とか予想できない。

ビーストクラスのUオルガマリー6ゲージ。

2ゲージブレイクでクリア。

30万と50万。

初手から飛ばして来るねえ……。

マシユ前衛固定編成。

えーどうしようか？

なんか、時限式のバフとデバフが見えて、弱体無効も持っていると。

クラス相性的が分からないので、最大火力かな？

イリヤちゃんにW光コヤンとマシユ。

バフ量的に2連射できても火力が厳しいはず。

オルガマリーのレベル150!?

上限解放ある？

オルガマリーには敵を倒した時にチャージ最大!?

しかし、宝具威力をダウンするみたい。

弱体無効はそのまま。

1ターン

とりあえずイリヤちゃん弱体無効と無敵NP。

マシユとオベロンをオダチエン。

光コヤンのバフ、オベロンの宝具バフ。

クラス相性的にはイリヤちゃん、オベロンは攻撃等倍ですね。
イリヤちゃん宝具A Bクリ。

20万と殴りでギリギリブレイク。

ブレイクでこちらに火傷。

オルガマリーに毎ターンチャージ増加、攻撃バフ。

通常攻撃は全体攻撃みたい？

オベロンと闇コヤンが落とされました。

2ターン

光コヤンのバフをイリヤちゃんに。

イリヤちゃん自バフ。

決戦バフ使用。

マシユ無敵

イリヤちゃん宝具、光コヤンQクリ、マシユAクリ。

39万で残り4万4千。

イリヤちゃんと光コヤン落とされました。

常に回避、無敵、粛正防御張ってないと落とされるわ。

後衛から殿オルタニキ登場。

3ターン

オルタニキ回避、クリでバフ。

マシユのNPとバスターバフ。

マシユ宝具B B

残り2万4千。

マシユ耐えてくれました。

4ターン

オルタニキA Q B

ブレイク完了!!

初手から危なかった——。

マジで初っ端からコンテ覚悟してた。

2022年12月25日② 「ナウイ・ミクトラン攻略

② Uオルガマリー性能」

19時前

テニスの英霊は草。

99・99%で勝てるは死亡フラグ……知ってた。

光の巨人……ぶっ叩いたー。

1節クリアでマシユがスキル強化!!

「無敵貫通と星大量獲得を追加!!

普通に嬉しい!!

2節「黄金樹海」

進行度2

きえーしゃべった!!?

え……チヨロインやん。

レベル100で虹色に光ってるオルガマリー使える!!?

って事は鯖として作り込まれてることだよな?

実装ある?

7章では礼装の見た目が決戦礼装に固定されているが、効果や経験値はバトル毎に設定した通りになると。

まあ、全部礼装10だから経験値はどうでもいい。

オルガマリー単騎固定編成。

性能見ましょう!!

★? 「Uオルガマリー」

ステータス

HP 2万509 非常に高い。

ATK 1万4883 非常に高い

両方とも有り得なくはないですが、これが素のステータスなら普通にヤバイ。

多分限定的だろうけど。

宝具

アーツ宝具と名前だけ判明。

「すでに過ぎし人理の終」

名前にやっぱり冬木で消えたオルガマリーだろうね。

カード構成

Q A A A B

アーツ3枚持ちなのは珍しい。

宝具もアーツなので、アーツ系鯖になるのか？

スキル1

自身のチャージを2増加、自信をの除く味方全体にコマンドコード選出不能状態。1回1ターン

コマンドカードを配り直す、星獲得

敵全体に宝具封印とHP回復デバフ。

スキルチャージ2はかなり強いですし、カード選出不能は唯一性が高い!!

ほぼ1ターンですが、確実にオルガマリーのカードを引けるって事だし。

スキル2

敵全体に火傷付与3ターン、自身のNPを最大にする、HPをランダムで減らす。

遂に100%表記じゃなく最大表記だよ。

あれ？

この表記だと宝具レベル上がってたら一気に300とか行けるのでは？

スキル3

NPが100%以上の時の使用可能

自身のNPを0にして味方全体に無敵貫通バスターバフ、クリバフ、NP獲得量アップを付与。

打って変わって支援バフ。

現状判明してるのはこの程度。

宝具次第だけど、スキル構成を見た感じサポーター？

これまでの純粋なサポーターよりは、ギミック対応が強そう。

概念礼装でNP50とNP獲得量アップ。

固有スキルで睡眠無効と生贄と夢の終わりを受けなくなる!!?

これこのまま実装されないでしょ？

敵はアーチャー3体。

HP低いので殴って突破可能だろうね。

火傷付与してNPチャージ見てみます。

あー一気に300になりました。

ヤバイ!?

宝具を選択するとカード震えてボイス。

可愛い。

最終的には何もしゃべらなくなる。

殴って突破。

え？

Extraアタックが全体!?

なにこれ。

2ターンで撃破。

これ、ピックアップで実装予定だったのなら、ネタバレ防止の為に時間を置くのは当然の処置だろうなあ。

逆に考えると、ストーリーをここまで進めてない一部のマスターにも分かるネタバレだから、逆に正月以降に実装する可能性は高い？

2022年12月25日③ 「ナウイ・ミクトラン攻略

③ プロテア戦」

19時半過ぎ

第2節「黄金樹海」

進行度3

ここもオルガマリー単騎固定編成。

敵はバーサーカーの現地民2体です。

無敵があるので、スキルでNPチャージして無敵貫通付与します。

敵は攻撃する度に光ってますね。

何かの伏線？

あと、バーサーカーなのに等倍なクラス相性的。

3ターンで撃破。

カルデアの者!!?

進行度6

ランサー3体、ランサー2体とバーサーカー。

ハベにやん、マシユ、オルガマリー固定編成。

ハベにやんに凸カレ付けて連射しましょうか。

ハベにやん宝具6万で3体撃破で突破。

オルガマリーで無敵貫通付与。

あ、ハベにやんのNPが4%足りないや。

殴ります。

3ターンでクリア。

マップが立体的に動く!!?

第3節「第一冥界トラトラウキ」

進行度1

マシユとオルガマリー固定編成

バーサーカー6体、バーサーカー2ゲージ6万と7万。

オルガマリーの宝具が使えないのが残念ですね。

マシユの宝具で防御バフかけた方がいいかもしれない。

データ更新が来てしまった。

不具合の修正かな？

データダウンロード。

殴って突破します。

5ターンで雑魚突破。

敵は人型特攻と防御を持つてる。

マシユは人型ですね。

オルガマリーも人型か……。

7ターンでブレイク。

ブレイクでチャージMax。

マシユ落とされました。

負けました。

もう一度挑戦して負けたらコンテかな？

4ターンで雑魚突破。

8ターンでブレイク。

11ターンで撃破。

ギリギリだったあ。

固定編成は疲れる。

進行度2

プロテア170万単騎。

マシユ、ハベにやん固定編成。

3ターンで戦闘終了。

耐久に重きを置いた礼装で。

進行度3

新鯖？

カマソツソツって言うらしいが……。

キングプロテア170万。

マシユ、ハベにゃん、オルガマリーの固定編成。

ハベにゃんの宝具を2回使ったら戦闘終了みたいなので、凸カレで連射狙います。

開幕、プロテアはスタンと防御バフ。

こちらに毎ターンHP減少、ハベにゃんには宝具時にスタン付与とガッツ3回。

2回発射して戦闘終了。

今年のサンタは言峰だった!!?

進行度5

プロテア3ゲージ18万と22万と29万。

開幕と1ゲージブレイブ後？にパーティーを入れ替えて来る。

アタッカーが外されたら厄介。

スキルで自信にスタンと防御バフ。

毎ターンHP1万回復、こちらに毎ターンHP3千減らす。

1ゲージ目ブレイクでNP50減らして自身に防御無視追加と幼児退行

2ゲージ目ブレイクでこちらに防御デバフとスキル封印。

Wキヤスフェイカーにオベロンとプーリン。

殿にオルタニキです。

パーティー入れ替えが怠いですが、この編成ならアタッカーの方が多いはず。

1ターン

フェイカー、オルタニキ、オベロン。

オルタニキをオダチェンしてキヤストリア。

キヤストリアのNPチャージとアーツバフ、オベロンの宝具バフ。

フェイカーのカードバフ。

フェイカー宝具A A

26万でブレイク。

2ターン

入れ替えきました。

プーリン、フェイカー、オルタニキ。

ある意味ラツキー。

オルタニキ回避とデバフ。

プーリンアーツバフとカリスマ。

無敵も撒いておきましょうか。

フェイカー宝具A A

34万でブレイク。

3ターン

入れ替え、キヤストリア、オベロン、オルタニキ。

フェイカーがいないです。

が、キヤストリアとオベロンでオルタニキをバフ。

オルタニキ宝具、オベロンQクリ、オルタニキB

35万で撃破。

運よくアタツカーが出てくれたので助かりました。

若干眠くなってきた。

まだ3節かー。

2022年12月25日④ 「ナウイ・ミクトラン攻略④」

22時前

第3節「第一冥界トラトラウキ」

進行度6

アルターエゴゲージ20万と30万。

マシユとオルガマリー固定編成。

時前鯖も編成可能。

マシユは前衛固定ですが、オルガマリーは後ろに回せる。

ブレイクで単体にランダム即死。

フェイカー、キヤストリア、マシユ、プーリン、ロリちゃん、オルガマリー。

敵は攻撃バフと毎ターンチャージ増加持ち。

バフって宝具。

29万でブレイク。

即死はキヤストリアへ。

確定ではないみたいなので、耐性とかで防げますね。

54万で撃破。

プロテアオルタの実装フラグ立ったな。

第4節「黄金都市にて」

進行度1

ライダー9体、アサシン7万2体。

アサシンはライダーを召喚するので速攻撃破優先。

サポーターはマシユ、オルガマリー、ハベにやんのどれか固定編成。それに3騎で戦えと。

ハベにやん、キヤストリア、式部さん。

凸カレハベにやんで雑魚蹴散らして、式部さんでアサシン撃破。

ハベにやん11万、14万、16万でライダー突破。

式部さん18万でアサシン撃破
4ターンクリア。

進行度2

自前とサポの3騎編成。

バーサーカー2ゲージ2体。

7万と11万。

ブレイクかターンで3体目呼び出す。

普通にサポート使えるみたいなので、

同じクラスに複数体配置してる人のサポートを選ぶと、先頭に表示

されてる鯖しか選ばれない不具合発生。

キャストリア押してるのに孔明が出てきてビビった。

Wキヤス水着カーマ。

無敵9回持つてるの忘れてました。

スタミナ勿体ないですが撤退して、無敵貫通礼装付けてきます。

その他、毎ターンチャージ増加とチャージ攻撃バフを所持。

適度にバフって宝具3連射。

20万、54万、素殴りでクリア。

ブレイクで攻撃バフですね。

進行度4

ランサー2体とライダー、ランサー2体とライダー、ランサー2体
とバーサーカー9万。

オルガマリー固定編成。

水着伊吹、神ジュナ、オルガマリー、フレモルガン。

24万、37万、51万でクリア。

第5節「チチェン・イツアーの生活1」

進行度2

アサシン5万が7体。

マシユとハベにゃんが固定編成。

6体一気に登場し、追加の7体目が無敵と毎ターン無敵持ち。

Cのエネミーが退場すると即死させられる。

式部さんと三蔵ちゃんて宝具。

39万と16万でクリア。

進行度4

サポート前衛固定、3騎まで。

アーチャー7万とセイバー7万2体。

久しぶりの何も無い雑魚戦。

W光コヤンロリちゃん。

……フレンド選んだら真っ暗になって戻らないんだが？ (N回目)

仕方ないのでサポーターは自前のマッシュにする。

自前鯖だと問題無いんだよなあ。

67万でクリア。

前編は全部で10節までみたいです。

単純計算で半分は終わった。

別途のページになるくらいの難所も全部で3か所。

その内2か所は既に終わってるみたい。

2022年12月25日⑤〜26日「ナウイ・ミクトラン攻略⑤」

25日24時前

新鯖!?

絵のタッチはこれまた独特。

第6節「燃える炎のストライカー」

進行度1

オルガマリー単騎固定編成。

超人オリオン、グランドローマ、キャストリア、山の翁、マーリン、太公望、バーサーカー。

全部6万です。

キャストリアがセイバーなのは現状出てきていない、バーサーカーが真つ暗なのは不明。

今後登場する鯖のバトルグラフィックなのか？

殴って行きます。

普通にスキル使ってくるのか。

なら宝具も警戒する必要がありますね。

敵をすとHPバフとExtraアタックバフ

2ターン：グランドローマと超人オリオン、キャストリア撃破。

3ターン：山の翁撃破。

4ターン：太公望撃破。

5ターン：バーサーカーとマーリン撃破。

進行度2

オルガマリー2ゲージ4万と6万、バーサーカー2ゲージ2万と3万が2体。

バーサーカーには無限ガッツがあるが、2体ガッツを発動させたら

剥がれて1体残る。

オルガマリーは無視で良いらしい。

マシユとハベにやん前衛固定編成。

マシユ、ハベにやん、Wキヤス、超人才リオン

ハベにやんの宝具連射。

言峰が敵マスター位置に居て喋るんだが？

遊び心満載か。

20万でブレイク。

ブレイクで攻撃時にNP減少を付与。

マシユにタゲ集中。

2回宝具撃って終わり。

3ターンで戦闘終了。

進行度4

ライダー44万4ゲージ。

マシユ前衛固定編成。

オルガマリー固定編成。

永続の無敵持ち。

ブレイブで戦闘終了。

山の翁、オルガマリー、マシユ、光コヤン。

17万???

あ、防御バフ持ちか。

殴って仕留めます。

3ターンで戦闘終了。

無敵貫通切れたら長期戦になるところだった……。

断章1

ム、ムニエル……。

嘘だよな？

イスカリ（アヴェンジャー）2ゲージ7万

セイバーとアーチャーの雑魚16体。

ニトクリス単騎固定編成。

雑魚敵を全員倒すと戦闘終了。

宝具連射ですね。

カドツク特有のスキル。

イスカリは攻撃と即死耐性。

攻撃を受けた時、次のターンにHPを全回復。

宝具を受けた時に対象の被ダメNP獲得量デバフ。

1ターン：凸カレで5体撃破

2ターン：NPチャージして5体撃破。

3ターン：ゴッフがNP100くれた。5体撃破

4ターン：殴って最後の雑魚撃破。

カドツクの回避やガッツ、HP回復を使えば勝てる戦いですね。

CMの神殿の上に立っていた鯖が登場。

実装あるかな？

はい、ユガで来てた冠位の鯖はテスカトリポカ確定。

しよ、ゴッフ!!?

遂に24時間前はクリスマスプレゼントくれたやろ!!?

はい、次々とカルデアサイドが犠牲になっていきますね。

これぞ奈須きのこ。

ところで、執筆中ワールドカップ嵌ってなかったりしない？

2022年12月26日②「ナウイ・ミクトラン攻略
⑥」

1時半前

第7節「銃、戦争、死別」

進行度1

アーチャー7万3体。

マシユ前衛固定編成。

W光コヤングランドローマ。

戦闘時に一切ボイスがない……。

147万で撃破。

進行度2

アーチャー2万2体とセイバー3万にイスカリ8万。

ブレイクで戦闘終了。

マシユ前衛固定編成。

BBとキャストリア、マシユ。

宝具BB

14万でブレイク。

マリーンはダメだったが……。

生きてる。

所長たちは生きてる!!

ここココヤン???

お前、宇宙に飛ばされたはずじゃあ!!!?

第8節「第二冥界イスタウキ」

進行度1

ランサーとアーチャー2体、セイバー3体とランサー2体とアー

チャー、カマソツソ（アサシン）2ゲージ10万と23万。

雑魚敵はガッツ1持ち。

カマソツツはブレイクで強化吸収。

スカスカ利休に三蔵ちゃん、阿国ちゃん
宝具連射してガッツツは呪いで。

カマソツツは三蔵ちゃんと阿国ちゃんで行けるだろう。

カマソツツはバトグラがないので実装されにくいだろうなあ。
今後の戦闘で出てくるのを祈る。

1ターン

スカスカバフって利休宝具。

49万と呪いで突破。

2ターン

NP回収出来るのでこのまま利休宝具。

45万と呪いで突破。

3ターン

利休宝具。

46万で突破。

4ターン

利休宝具AクリQクリ。

3万ほど残ったのでタスキル。

オダチエン三蔵ちゃんして宝具。

11万でブレイク。

5ターン

三蔵ちゃんバフって宝具。

21万と殴りで撃破。

進行度2

紅閻魔オルタ3ゲージ、19万と26万。

3ターン経過でクリア。

オルガマリーと光コヤン固定編成。

姉、弓王、オリオン、イシユタルで雑に耐久。

編成入れやすいからお茶の使いどころ。

開幕強化無効、紅閻魔には攻撃時に中確率で即死

ああ、これか。

家族マスターが即死耐性欲しいっていつたな。

即死だけに目を付けるなら山の翁が完全無効なんだよね。

負けたら山の翁を殿において再挑戦。

思ったよりも確率が低いのか、それともここじゃないのか、光コヤンしか落とされませんでした。

進行度3

バーサーカー5体とライダー7万、バーサーカー5体と9万、バーサーカー5体と12万。

ライダーだけクラス違い面倒ですね。

サポーターはマシユ、ハベにやん、オルガマリーのいずれか前衛固定編成。

ハベにやん、水着ワルキューレ、キャストリア、プーリン、オベロンで宝具連射。

1ターン

キャストリアのバフ。

オダチエンプーリンしてバフ、自バフ。

ワルキューレで宝具。

243万で突破。

2ターン

このままワルキューレ宝具。

オベロン必要なさそう。

224万で突破。

3ターン

ワルキューレ、ハベにやんで宝具

218万でクリア。

最後の1体は誰なんだろう。

冥界ならやはりエレちゃん？

2022年12月26日③ 「ナウイ・ミクトラン攻略

⑦ 紅閻魔オルタ戦」

3時前

第8節「第二イスタウキ」

進行度5

紅閻魔オルタ3ゲージ19万と27万と36万。

前衛がハベにゃんかオルガマリ―固定編成。

殿が山の翁固定編成。

1ゲージブレイクで全体チャージ攻撃

バスタークリ攻撃も全体らしい。

2ゲージブレイクで混沌悪への防御バフ。

攻撃時に中確率の即死。

山の翁が場に出てる時、味方全体に即死耐性アップ。

オルガマリ―、クロエ、キャストリア、プーリン、景清。

宝具連射して殴る。

負けたら怠いのでコンテかな？

1ターン

オルガマリ―の火傷付与無敵貫通付与。

オルガマリ―オダチェンプーリン。

キャストリアのスキル全部。

プーリンアーツバフ付与。

チャージ攻撃で死なれたら困るので幻影。

クロエ宝具QA

26万でブレイク。

2ターン

ええ……。

チャージ攻撃は凌いだけど、通常攻撃でクロエに即死入りました。

タスキルでどうにかならない？

運命は変えられないみたい。

アタツカーが不在なのでプーリン主体で地道に削る。

4ターン

キャストリア即死

5ターン

景清出てきたので宝具。

景清宝具BクリA

5万と殴りで残り4,800

6ターン

プーリンA、景清QA

ブレイク。

7ターン

決戦バフ使用。

プーリンアーツバフを自分に。

景清宝具、プーリンQAクリ。

4万。

8ターン

プーリン中心的に殴る。

景清バフ無しだと火力が足りない。

11ターン

プーリン落とされました。

残り1万5千

12ターン

景清宝具で撃破。

危なかったー。

1ゲージブレイクだけでクロエが即死させられたのが面倒だった。
景清よりも普通に弓玉入れておけば良かった。

BFFバニー霊衣!!?

ここで貰えるのか。

第9節「失われた水の都」

進行度1

バーサーカー5体、アーチャー3ゲージ4万と6万と10万、セイバーとバーサーカー10万。

敵が多い上にアーチャーはゲージ持ちなので面倒ですね。

光コヤン前衛固定編成。

フレキヤス、光コヤン、ハベにやん、メリユジーヌ、キャストリア。

初手バーサーカーはハベにやんでデスチエン。

1ターン

開幕、ランダム？にタゲ集中。

ハベにやんなので問題なし。

光コヤンオダチエンキャストリア。

ハベにやん自バフって宝具。

50万で突破。

2ターン

メリユジーヌノーバフで宝具BA

9万でブレイク。

3ターン

ブレイクで毎ターン攻撃バフ、クリ発生バフと防御バフ。

WキヤスアーツバフとNPチャージ

メリユジーヌ宝具QA

11万でブレイク。

4ターン

ブレイクで毎ターン回復。

このまま宝具

21万で突破。

5ターン

む、無敵……。

バーサーカーにタゲ集中。
適当に殴って解除します。

6ターン

星出しと怪力。

メリユジーヌBA宝具。

22万で撃破。

7ターン

セイバー1万なので殴ってクリア。

長かったー。

2022年12月26日④「ナウイ・ミクトラン攻略

⑧ イスカリ戦・トラロック戦」

4時前

9節「失われた水の都」

また女性の新キャラ

仮面で素顔は見えないけど……。

「私とよく似た誰かと旅した事ありました？」って何？

全くもって身に覚えがないんだけど……。

進行度4

槍李書文とデミヤと鈴鹿御前とカーミラとメフィストフェレスと

メイヴにオルタニキ、ルーラー2万単騎。

最後の謎のルーラーは特殊耐性でダメージ出せない。

ターン経過でクリア。

久しぶりの何も無い戦闘。

バーサーカーで宝具2回撃って耐久したら終わりです。

ロリちゃん、プロテア、キャストリア。

宝具2回撃ってオルタニキ撃破して耐久。

18万、20万で突破。

謎のルーラーは姿的に雨の神ですね（名前忘れた）

バトグラ有りそうなので実装の可能性は高いですね。

再臨姿の差分もありましたし。

出現と共にスタン。

6ターンで戦闘終了。

第10節「ORTの日」

タイトル不吉すぎん？

そして、前編最後らしいです。

進行度2

セイバー雑魚とセイバー2ゲージ6万と7万にアーチャー11万とイスカリ2ゲージ12万と20万。

サポート込みで4騎編成。

イスカリは毎ターン回復なので一気に削る。

セイバーゲージ持ちはタゲ集中使って来るらしい。

W光コヤンオベロンに神ジュナで宝具ぶっぱ。

アーチャーがQAの特殊耐性持ち。

イスカリはこれまで通り。

ブレイクセイバーが雑魚を呼び出す？

バフって宝具。

146万でブレイク。

セイバーは無敵貫通と防御無視を付与。

イスカリは攻撃時に強化解除1つ、人型特攻付与。

162万で撃破。

進行度3

トラロック2ゲージ34万と50万。

毎ターン終了時に浮いてないこちらにスタン。

NPCネモが場にいると回避可能。

毎ターンHP3万回復

ブレイクでこちら全体に確率でスタンと自身にスタンに対する特攻付与。

浮遊している鯖は神ジュナ、利休、水着伊吹、サロメ、Sタル、水着カーマ、蘭丸、サリエリが有利では該当するらしい。

単体宝具が居ないので厳しいかも。

マシユ前衛固定編成なのが一番厳しい。

狂ヴラド 凸黒聖杯

ゲストネモ

マシユ アウトレイジ

キャストリア 絆礼装

オベロン 絆礼装

狂ヴラドで宝具連射する。

殿に水着カーマ置きたかったけど、編成枠がないの……。
負けて勝てそうになればコンテで。

1ターン

マシユがいると厄介なので退場してもらいます。

マシユが落ちるまで待機。

3ターン

マシユが落ちたので戦闘開始。

キャストリアバフってオダチエンオベロン。

オベロン宝具バフ。

ネモアーツバフとガッツ。

狂ヴラド攻防バフとガッツ。

狂ヴラド宝具B A

52万でブレイク。

4ターン

残りのバフ全部。

ネモ宝具、狂ヴラド宝具B

128万で撃破。

これで終わって欲しいなあ。
まだあるかし。

2022年12月26日⑤ 「ナウイ・ミクトラン攻略

⑨&攻略感想」

5時半前

第10節「ORTの日」

進行度4

ウイツイロポトリ（バーサーカー）61万。

ブレイクで戦闘終了？

毎ターン無敵が付与されるので対策必須。

毎ターンチャージMaxで全体攻撃をしてくるらしいので速攻意

識。

W光コヤンオベロンのイリヤちゃんに無敵貫通礼装を持たせて。

防御バフも持ってるので無視宝具が良かったかも。

81万でブレイク。

思った以上に伸びなかったので、防御バフの倍率はそれなりに高い
と思う。

進行度5

ORT戦

100万と1000万。

1ゲージですらこのHP

勝てるわけねー。

ブレイクで戦闘終了。

通常攻撃が全体攻撃。

マシユ前衛固定編成

怠い奴。

マシユだけ先に落ちてもらう事が出来ないやん。

シトナイちゃん、キャストリア、マシユ、オベロン、フレキヤス。

とりあえずフレキヤスは考えないで宝具。
168万でブレイク。
思った以上に火力出た。
後は全滅で終わり。

というわけで前編の攻略終了です。

後編は未定だそうです。

告知無しにいきなり来るとは思えないので、早くても1月入るかな？

前回のアヴァロンの前編終了時はどうだったかな？

……確認中。

アヴァロンの時は前編終了時に判明してるっぽい。

という事は、本当にどのタイミングで来るか分からないですね。

流星に数日前には告知してくれると思いますが、数日前じゃ間に合わないんだよなあ。

流星に後編は水曜日だよな？

感想

情報量多いのは何時も通りですが、今回は特に心臓はバクバクだった。

序盤は被検体関連で冷や冷や、異聞帯入った前半はオルガマリー使えて物凄く楽しかった。

中盤は断章で続きを見るのが怖かった。

最後の方は疲れもあって、勢いで読んでた気がする。

まさか、あの5時半前

第10節「ORTの日」

進行度4

ウイツイロポトリ（バーサーカー）61万。

ブレイクで戦闘終了？

毎ターン無敵が付与されるので対策必須。

毎ターンチャージMaxで全体攻撃をしてくるらしいので速攻意識。

W光コヤンオベロンのイリヤちゃんに無敵貫通礼装を持たせて。

防御バフも持つてるので無視宝具が良かったかも。

81万でブレイク。

思った以上に伸びなかったので、防御バフの倍率はそれなりに高いと思う。

進行度5

ORT戦

100万と1000万。

1ゲージですらこのHP

勝てるわけねー。

ブレイクで戦闘終了。

通常攻撃が全体攻撃。

マシユ前衛固定編成

怠い奴。

マシユだけ先に落ちてもらう事が出来ないやん。

シトナイちゃん、キャストリア、マシユ、オベロン、フレキヤス。

とりあえずフレキヤスは考えないで宝具。

168万でブレイク。

思った以上に火力出た。

後は全滅で終わり。

というわけで前編の攻略終了です。

後編は未定だそうです。

告知無しにいきなり来るとは思えないので、早くても1月入るかな？

前回のアヴァロンの前編終了時はどうだったかな？

……確認中。

アヴァロンの時は前編終了時に判明してるっぽい。

という事は、本当にどのタイミングで来るか分からないですね。

流石に数日前には告知してくれると思いますが、数日前じゃ間に合わないんだよなあ。

流石に後編は水曜日だよな？

感想

情報量多いのは何時も通りですが、今回は特に心臓はバクバクだった。

序盤は被検体関連で冷や冷や、異聞帯入った前半はオルガマリー使えて物凄く楽しかった。

中盤は断章で続きを見るのが怖かった。

最後の方は疲れもあって、勢いで読んでた気がする。

まさか、あのORTが本格的に登場するとはなあ。

どう戦闘を回避するのかがとても楽しみです。

ああ、一つだけ。

マシユには悪いけど、難所でのマシユ前衛固定編成がやはりウザイ。

これ、何年前から言われてる事よ……。

まあ、逆にマシユがいなかったら難易度が激減するけどね（マスタアの戦力による）

とりあえず疲れたので寝たい。

が、この後新鯖予想までは寝れない。

2022年12月26日⑥「新鯖予想」

26日6時半過ぎ

寝たい身体に鞭打って書いてます。

超簡潔に、端折って書くと思う。

それよりも、7章（まだ半分だが）終わった影響もか、既に年を越した気分。

ほら、福袋だって情報でたし、実質新鯖的なオルガマリーもストーリーで使ったからさ？

福袋とか、基本的にどれ引いても重なるだけだから特別感は少し前から薄れてきた……。

これが全鯖引いたマスターの感覚か。

新鯖予想

攻略班も疲れているのか、情報が欠落してます。

覚えてる限りで簡潔に纏めて終わります。

Uオルガマリー

まさかのプレイアブルが解禁。

7章始まるまでは2部のラスボスだから実装しない、実装するとしてもまだ当分先だと思ってました。

レアリティも金ではなく虹色。

ステータスも高いですし。スキルもかなり強い効果ばかり。

更に、バスターとExtraアタックは全体攻撃になると言う特別使用。

まあ、流石に強すぎる感もあるので、マーリン見たちよつとして弱体化はあるかもね。

宝具演出は無かったですけど、バトルグラフィックやモーション、立ち絵も完璧に出ているので実装はほぼ確実なのではないでしょうか？

逆説的に、7章ピックアップアップーがオルガマリーだと1部の人にも盛

大なネタバレになってしまう。

このくらいインパクトなら実装を送らせても納得の一言。
というわけはかなり近いうちに実装されるのではないでしょうか？

もつとも、宝具が全く見れていないので後編終了まで出てこないって可能性もありますが……。

ラスプーチン

新しい表情こそあつものの、バトルグラフィックなどは無かった。
少しだけ宿ってる神の名前が出た。

この調子だと7章での実装はなさそう？

それとも正月鯖で7章よりも先の先行実装ある？

キングプロテア：オルタ

立ち絵？イラスト、バトルグラフィックもあり。

しかし、特殊エネミーの位置付けに近いと思ってる。

後編次第では実装もありそう？

個人的にはあっても霊衣程度だと思う。

恐竜王

チチエン・イツアーを治めている。

立ち絵のみ。

テスカトリポカの代理をしているらしい。

真明はなんだろうか？

イスカリ

敵対勢力の王。

バトルグラフィックはあつたが宝具はなし。

そもそもサーヴァントじゃないはず。

特殊エネミーかな？

トラロック&ウイツイロポチトリ
神霊でサーヴァント。

バトルグラフィックとモーション、立ち絵、再臨差分まで見れている。
この調子なら普通に実装されそう。

テスカトリポカ

立ち絵のみ……グランドバーサーカーなら黒いバトルグラフィックが出てきている。

異聞帯王で知名度やマスターから望まれてる点から、7章後半には実装されそう。

紅閻魔：オルタ

こちらはプロテアと違ってモーションやそれ以外も実装鯖感が上がっている。

が、宝具演出は無し。

新鯖はなくてもピックアップくらいは来てもおかしくないと思う。

カマソツソ

立ち位置が未だに不明な鯖？

鯖じゃない？

立ち絵はガッツリあるが、バトルグラフィックは巨大ゴースト。

このパターンは実装されない？

後編の戦闘に期待したい。

ククルカン

リアフレマスターが7章で望んでいたケツアルコアトルの別霊基？

特殊演出だけどバトルモーションあり。

ここまでだと実装されないが、期待はしておきたい。

OR T

間違いない実装されない特殊エネミー
ブレイクゲージがギリ様を超えてきた。
流石にこのHPは誰にも削れないと思う。

実装日

現状の可能性があると思っっているのは、オルガマリー、紅閻魔オル
タ、トラロックの3騎。

されるとしたら1/1のお正月と共に？

微々たる可能性も逃せないので、今日は……あっても紅閻魔の復刻
かな？

水曜日にも急に飛んで来りするかも。

まあ、正直分からなすぎるので毎日18時更新を見て待ちましょ
う。

アルクエイド

サブタイトルが発表されてから登場や復刻に期待がかかっている
が、未だに名前すら出てこない。

正直、OR Tとまともに戦えるのはアルクエイドくらいしか居ない
と思うので、最後の最後に登場するとか？

……復刻が来ないのは残念ですが、この魔力は7章の新鯖に取って
置こうと思います。

今回はここまで

よし、寝る。

18時更新は……流石に来ないと思う。
が、復刻くらいはある？

何もなかったら次の更新は大晦日ですね。

2022年12月26日⑦ 「ガチャ引くか悩んだ」

26日18時

おはようございます。

データ更新無し。

ガチャの追加とかも来てないですね。

何も無いと思うけどお知らせ更新待つ。

10分後

やはり何も無いですね。

今年中に何かあるとしたらもう水曜日かな？

夕方更新だけは毎日確認したいと思います。

マスターミツシヨン

ミクトラン攻略攻略中に日付跨いで更新来てたの忘れてた。

今週は人型15体、魔性15体、猛獣15体、竜15体、クエスト10回です。

ミクトラン攻略で猛獣と竜以外は終わってます。

そう言えばコイツ等は出てこなかったな。

途中まで攻略してたからタイミングが悪かったのかもしれないが……。

土日までにクエスト更新が来なくて達成出来なければ週末考えます。

クエストがあるかは不明だけど、1日に何かしらの更新があるのは確定だけだね。

今来てるガチャ

アルクエイドが来ると思っていきましたが、出てくる気配が全くないので最低でも後編開始までは出てこないでしょうね。

7章では出ない可能性も見えて来たけど……。

で、給料も入ったので余裕は出てきました。

7章前半ピックアップが来るかもしれないのである程度(12万程度)は残して置きたいですが、現状来てるピックアップが引けるかもしれない。

とりあえず現状来てる鯖のおさらい。

若森&ラムダ、光コヤン

現状来てるのはこの2つ。

少しばかり余裕があるとは言え、今後の大量実装が怖いのである程度妥協はしていきます。

まず、普段使いの頻度が高い鯖を優先的に宝具レベル上げていきたいと考えているので、若森は除外かな？

ラムダもコイン的には欲しいけど、宝具は5なので……。

光コヤンはサポーターとしては頻度が物凄く高いですが、宝具を撃つと考えたらフリクエか突発的なクエストでこくたまに。

ただ、夢火使つてるとは言え箱イベなどで編成する可能性が高いから絆は溢れると考える。

……手持ちとの相談ですね。

少し計算してきます。

計算しました。

なんと、今月は43万も使えます。

そ?????ん、今月はまだメリユジーヌに3万しか使ってなかった。

とりあえず実装されるかもしれない、オルガマリー、トラロック、紅閻魔オルタの分は取っておきましょうか。

その他の鯖は後編まで待たないと分からないので一旦置いておく。

7章前半で3体、無いと思うけど全員★5換算で18万。

次に未所持のスカサハ師匠、ジャック、モーさんの3騎で18万。

これで合計36万で残り7万。

1騎分空きました。

ああ、7章鯖で忘れてましたが正月鯖もいますね。

7章と被るかもしれないですが、分けて考えた方が安全なので分け

ます。

うん、これで1万余剽を残してピッタリです。

引く？

というわけで、7章に登場した鯖が多いかったので、残して置きます。

未所持の3騎復刻か新鯖実装まで待たないとダメなのか……。

早くガチャ引きたいなあー。

あ、福袋課金で1万必要だったのでピッタリです。

サンタ言峰

ストーリー中に言峰が「メリークリスマス」と言ってくれましたが、25日を過ぎると「おはよう」に変わるそうです。

粋な計らいですね。

来年の25日に攻略するとどうなるんだろう……。

複数鯖で攻略

そう言えば、前半では全く出てきませんでしたね。

頑張れば100騎くらいは呼べるって書いてあったので、これがレイドになるのか塔イベ形式になるのか、絆がどうのこうのってカノウさんが言ってたような気もするから、終章みたいにバフがかかるのか……。

気になりますね。

レイドなら益々リアルタイムで攻略しないと盛り上がり欠けるから、早めの日程開示を期待したい。

では、時間がある時は体験クエやアドバンスドクエスト消化。

スタミナ回収はバビロニアの観測場回って貝殻集め。

「Fate Project 大晦日TVスペシャル
2022」放送記念キャンペーン
2022年12月28日～31日「何故このタイミン
グでアドバンスドクエスト?&2022年末召喚鯖
一覧」

28日18時

年内更新がある最終日
データ更新無し。

年始の通信環境

15時に来てました。

家のWi-Fi以外だと通信障害が起こる可能性があり。
年々強化してますが、去年は大丈夫だった……。

お知らせ更新来ました!!

大晦日特番放送キャンペーン
やはり来たわね。

期間

29日～31日

放送内容

前回の生放送告知したのと同じですね。

カウントダウンログインボーナス

明日から3日間毎日金リング1個と最終日には呼符1枚。

以上ですね。

特に更新はなかったと。

後編のリリース日も無しです。
明日と金曜日も何も来ないかなあ……。
では、更新来るまでフリクエ周回
現在塵が欲しくてシャーロット籠ってます。

30日18時半過ぎ

おはようございます。

ベッドで確認したら更新来てビビった。

アドバンスドクエスト12弾です。

年末最後の前の日に普通更新する？

ガチャは無し。

アドバンスドクエスト12弾

今回も3クエスト追加。

礼装は塵4枚目、火薬と宝玉が初礼装となります。

残して置くと面倒になるので、最低1つはクリアしておきましょうか。

八大蛇王

ぶつちぎりで簡単なクエストらしいです。

ライダー2〜7万が3／3／2

それぞれに特殊強化を持っていますが、無視してシステムでクリア可能。

一応、火傷付与すると強化は無効化出来る。

馬琴、ドレイク、イスカandalで宝具。

全ての攻撃に対する耐性、攻撃バフと防御バフ、クラス相性打消しを所持。

99万でクラス相性打消しだけ残ったが殴りで突破。

毎ターン毒付与、毎ターンHP回復、攻撃バフを所持。

28万で突破。

クリバフと攻撃バフ、クリ発生バフと防御バフを所持。
28万でクリア。

「蛇守の宝庫」

宝玉の泥増加礼装
初実装ですね。

残り2つは90+とめんどそうなので明日に回します。
いや、明日は総まとめを書き上げなきゃいけないので、実質的には元旦になりそうだけど……。

31日8時過ぎ

おはようございます。

朝の退勤で今年の仕事が終わりました。

まあ、明日の夜からまた始まるんだけどね。

年末年始の休みとか都市伝説じゃない？

アドバンスドクエスト攻略の前に年末特番までに今年の纏めを
色々投稿していきたいと思います。

先ずは残っている未召喚鯖纏め。

文字数が足りなかったので後ろにくつつけました。

未召喚鯖

もう残すところ両手で数える程になってしまった未召喚鯖。

魔力は溜まっているので後はピックアップが来てくれるのを待つ
だけ。

★スカサハ師匠

おっぱいタイツ師匠。

唯一残った限定鯖。

最後の復刻は22年お正月なので、そろそろ復刻が来てもおかしくない。

当時は……闇コヤンで天井し、山の翁に全振りしたのでその他は引けなかった。

限定なので福袋で狙う。

★ジャックちゃん

FGO歴4年少し、未だにお母さんにはなれていない。

最後の復刻は11月のロンドンピックアップ。

ギリギリ魔力の予算が撮れなかったので引かなかった。

バレンタインでピックアップが確定なので、7章鯖で貯蔵が尽きなければ引く。

★モーさん

父上に会えない娘。

こちらも最後の復刻はロンドンピックアップ。

7章鯖で魔力がなくならない限りバレンタインで引く。

★テスラ

★5鯖で男性鯖ラスト。

テスラカップにて復刻が来ててたが、スト限&スタミナ課金でキツキツだったので見送った。

予算尽きなければホワイトデーの復刻時に引く。

★槍李書文

唯一残った★4鯖。

スト限なのですり抜けに期待できない。

ピックアップに期待するしかないが、タイミングが予想できない。来るとしたらぐだぐだか京まふ？

次にピックアップが来たら、天井が亡くなるまでは引きます。

最悪、次に来るであろう★4鯖配布にて選択するつもり。

★その他、配布鯖10体。

ぐだぐだ、クリスマス、水着の総集編をやってくれるだけで弓ノツブ、サンタオルタ、水着スカサハ師匠、ジャンタ、茶々、水着イシユタル、サンバの7体が入手可能に。

その他も5年以上経ってるのは再配布しても良くないか？

★5鯖4騎

★4鯖1騎

配布鯖10体(リリース勢でも入手不可能な水着ワルキューレ2体は除く)

来年も新鯖は全て召喚していきたいですし、今後は宝具レベル上げも狙っていききたいと思います。

スカサハ師匠は復刻次第ですが、来年中には配布除く全鯖召喚を達成したい。

配布鯖も頼む……。

2022年12月31日②「2022年新規鯖一覧」

1／1 闇コヤン

今年の正月鯖は直前のツングースカで出てきた闇のコヤンスカヤ。初っ端から天井を迎え、もし天井が実装されてなければどの位かかってたか……。

性能としては必須級ではないが、変則周回やバスター鯖向けのサポーター兼アタッカー。準人権レベルだと思う。

1年経った現状、幕間や強化クエの時対バーサーカーへの全体として編成。

後続にバスターバフとNPを配れるのは強い。

逆に超変則では火力的に厳しいので編成例は無し。

2／12 フェイカー

オベロン以降初の単体宝具プリテンダーとして事件簿コラボ復刻にて実装。

単体宝具故に頻度は少ないが、アルターエゴが単騎で出て来た時に主に使用。

★5の単体フェイカーが実装されない限りは将来が約束されてる。直近のミクトランにて丁度編成。宝具連射がグルグルして楽しかった。

2／9 バゼット

去年のカレンに引き続きホロウキャラのバゼットがマナナン・マクリールの擬似鯖として実装!!

無事に天井を迎えました。

宝具ではフラガラックを忠実

4／6 微姉妹

水怪クライシスにて2ヶ月ぶりに実装された新鯖。

単体アタッカーとしてはディオスクロイがいるが、横バフを持って

いるのが強い。

現状の編成例は少ない。

やはりディオスクロイに軍配が上がる。

4 / 13 太歳星君

★4初の全体アーツアルターエゴ。

アルターエゴだがアペンドにてアサシン攻撃適正があるので、アサシン相手にはアーツシステムがし易くなっている。

ただ、キャスターのシステム鯖はそれなりにいるので現在はそこまです。に再現し、何とブレイクゲーム持ちを1ターンで倒せる革命を起こした。

周回というより、シナリオ攻略や高難易度で輝く鯖。

周年終わってからイベントで1回だけ物凄く刺さった高難易度があつたはず。

4 / 27 Sバニ

早い全体宝具。

自バフとNPチャージを持っており、早いのが特徴的。

しかし、アルターエゴの特性上有利クラスの方が火力が出やすい。

特攻も攻撃をしたり受けたりしないと発動しないいいね！特攻は速攻では役立たず。

現状、イベント以外では使っていない。

4 / 27 大黒天

スカスカが若干可能なアーチャー。

地属性特攻宝具はフリクエに強い。

が、この後姉が復刻されて引いたので、イベント以外使っていない。やっぱりアーツ宝具の方が周回し易いね。

4 / 27 アニング

最新の★1鯖。

低レアながらシステムがそれなりに可能なアーツアタッカー。
がしかし、コストの良さから絆上げ様に箱イベで後衛に配置されて
絆マ達成。

5 / 18 マイケル
コンスタンティノス。

誰も本名で呼ばない鯖。

タゲ集中、カリスマ、NPチャージと防御メインながらも攻撃面の
補助も出来る性能。

周回よりは攻略時に安定する性能を持っている。
が、時代は速攻なので編成例無し。

6 / 2 クリームヒルト

実装前の立ち絵から真名がバレてた鯖。

★4バーサーカーでは初の単体アーツ。

NPも50、宝具のヒット数も多く優秀な連射アタッカー。
混沌に竜特攻も持っているのは偉い。

しかし、運よく宝具4になってしまった狂ヴラドには負ける。
敵が竜なら偶に編成。

6 / 2 ローラン

アストルフオの幕間で登場して以来、数年越しの実装。

再臨で脱ぐのはエツチだと思う。

ギミック対応のアタッカー。

編成例無し。

6 / 2 シャルルマーニユ

トップクラスにカツコイイキャラ。

カリスマにクイックバフに特攻、NPチャージと最低限以上の物は
持っている。

システムも出来て星も沢山出るのでまさにクイックアタッカー。

攻略で使えるが、絆も考慮してわざと編成してない場合が多い。

6／8 若森

ルーラーのモリアーティ

NPチャージにカードバフを持っている。

基本的に周回では等倍になるので、もう一つくらいバフが欲しい。

システムは出来なくはない。

悪を付与出来るのでアストライアとの相性が良い。

しかし、わざわざ使ったりしない。

6／8 張角

久しぶりの★3鯖実装

いい物は持っているが低レア故の火力。

しかし、一番なのはフィールドセットが可能な所。

現在編成例無し。

6／8 ドン・キホーテ

どうしても続けて読んでしまう。

自バフの高いアタッカー。

巨人特攻を持っているので、アーチャーなら編成しそう。

アーチャーの巨人つて中々居ないからなあ……。

6／29 曲亭馬琴

フリクエに強い魔性と悪特攻宝具、味方全体と自分にNPチャー

ジ、単体への全カードバフ、自身にアーツバフ。

アタッカー兼サポーターとしてフリクエで強い性能。

ライダーが必要な時に編成してる時が多い。

7／3 源為朝

トラオムで登場したアーチャーがイベントで実装!!

全体バスター宝具で無敵貫通宝具に防御無視の秩序特攻とギミツ

ク対応が強い。

スキルでは3回だが50%のバスターバフにNPチャージ、毎ターン増える宝具バフと火力も特価。

高火力のアーチャーでNPチャージも持つてるので、最近の貝殻周回で使ってた。

7/31 徐福

まさかの周年実装の徐福ちゃん。

キャンプから実に2年越し。

性能としては低レアのアーツサポ。

アーツバフはもちろん、HP回復や弱体解除、死霊特攻、NPチャージと低レアながら強い。

更にパイセンなら宝具バフと関係性が良い。

現状は編成例無し。

コスト調整的に編成してもいいかもしれないと思ってる。

7/31 アルクエイド

今年一番実装が盛り上がった鯖。

まさかまさか本当に実装されるとは……。

NP100チャージに宝具バフ、攻撃バフ。

宝具を撃った後なら味方にNPも配れるスキル。

宝具レベルが高いなら超変則も見えてる。

宝具レベル1なのでわざわざ等倍のアルクエイドを編成しない。

今後とキャラ的に宝具レベルあげたい。

8/10 プーリン

周年で先行公開されたプロトマーリン。

案の定アーツ寄りのマーリンだった。

準人権として所持しておきたい。

W編成禁止だったり、オベロン以外のダメ押しやシステムのサポートとして編成は多様。

8 / 10 水着ガレス
プーリンよりも高かった……。

持つてる自バフ量はかなり多いのでアタッカーとしては期待できる。

しかし、★4の範囲を超えない。

現状の編成例無し。

8 / 14 水着エリセ

初の単体アーツアタッカー。

アーツバフに鯖特攻、宝具での呪い特攻で火力も連射も期待できる。

どこかのローラー戦で編成したはず。

直近のトラロック戦でもアタッカーにしたマスターもいるはず。

8 / 14 水着伊吹

カリスマ、単体へ負けるカードバフ、NP50だけでも強いのに、システム可能な全体アーツバーサーカーの地属性特攻宝具。

水着武蔵ちゃんの上位互換的な存在。

3 / 3 / 3の周回でもものすごく強いので宝具レベルあげたい。

現状は基本的に超変則や変則を周回するのようになってるので編成例はそんなにない。

が、システムではなくアタッカー兼サポーターとして編成することはまれにある。

8 / 16 水着ワルキューレ

まさかの6体のバトグラがあるとは……。

アサシン初のアーツシステムアタッカー。

カードバフにカリスマとNPに地属性特攻宝具と強い。

アサシンでシステムアタッカーが欲しい時に編成してる。

8 / 17 水着ふーやーちゃん

カリスマとバスターバフNP獲得量アップを1ポチで配れ、全体に死霊特攻を渡せる。

サポーター兼アタッカー的な存在。

死霊付与や純粋なサポーターとして強いが、わざわざ編成するまでには至っていない。

8 / 17 水着スカディ

次世代のスカディ。

変わった点は主に、カリスマと星出しが出来る様になったスカディ。

Qの救世主ですネ。

クイツクアタッカーを使う時は必須。

9 / 14 利休

抹茶ラテ美味しい。

全体にクイツクバフ、NP獲得量アップを撒けて単体にNPチャージ付与出来るバースーカーは強い。

クイツクバースーカーのシステムアタッカー。

人属性特攻宝具で宝具もクリ殴りも可能。

新邪馬台国の周回で過労死させました。

9 / 14 山南さん

新選組サポーター。

それ以外は特になし？

★4サポーターとしては普通レベル。

サポーターなので編成例無し。

9 / 15 壺与

初のルーラーアーツ全体宝具配布鯖。

アーツバフに神性渡航、NPチャージにカリスマと普通に強い。

モルガン祭で最適解になったので過労死しました。

10/12 黄飛虎

読み方難しいのに覚えてた。

味方全体にカードバフ配れて、自身にNPと攻撃バフ。

スキルで自身の特性を変更できる珍しい鯖。

単体ライダーは主に高レア使っているので編成例無し。

宝具レベルも高くないし、特攻も持っていないので……。

10/12 呼延灼

褒めて欲しい系女子。

バフはカードバフだけど、無敵貫通にNPに強化解除耐性持ちのク
イツクシステム鯖。

星出して殴れるし、システムもそれなりに可能。

イベント以外で編成してない。

水着ワルキューレが強すぎる。

10/12 九紋竜エリザ

今年のエリちゃん。

カリスマ、中立なら宝具バフ、にNPチャージと配布鯖ながら強い
サポーター兼アタッカー。

オベロンの火力が低いので、敵が三騎士なら何度か編成してる。

11/9 ブリトマート

鰯トマトでお馴染み。

今年最後の鯖。

NP獲得量アップにカードバフとNPチャージ、星出しにクリバフ
の火力系。

無敵貫通とクリ発生耐性に弱体無効とギミック対応力もある。

システムは補助あれば可能。

モルガン祭では接待クエストを設けられたにも関わらずメリユ

ジーヌに負けた鯖。

現状編成無し。

全体宝具とクリ殴りが欲しい時があれば編成するかも。

総評

今年の実装鯖は33騎

セイバー：5騎

アーチャー：1騎

ランサー：3騎

ライダー：3騎

キャスター：3騎

アサシン：2騎

バーサーカー：3騎

ルーラー：3騎

アヴェンジャー：1騎

アルターエゴ：4騎

ムーンキャンサー：1騎

フォーリナー：1

プリテンダー：3騎

クイツク宝具：9騎

アーツ宝具：14騎

バスター宝具：10騎

全体宝具：19騎

単体宝具：8騎

補助宝具：5騎

クラス的にはセイバーが抜きん出て多いですね。

色的にはアーツが多い気もするけどそこまで偏りは無い。

全体宝具が多い。

1年間でこんなにも実装されてたとは……。

次回は今年召喚した復刻鯖。

2022年12月31日③「2022年初召喚鯖一 覧」

2022年に召喚した鯖を書きます。

新鯖は前話に枠を取っています。

今回は未召喚だった鯖。

1/1 セミ様

未召喚鯖が多く、重なっても使用頻度の高い鯖ばかりなので選んで福袋で数か月前に5万爆死したセミ様が召喚。

アサシンの全体バスター宝具ということで、火力はそれなりに保証できる。

現状ではバレンタインの特攻鯖だったので周回に起用。

それ以外では特攻もNPも多くないので編成は無かった。

1/8 山の翁

アサシンのバスターアタッカー。

カツコイイから物凄く欲しかったんだけど、毎回タイミングが合わず。

今回は無事に召喚出来ました。

自バフもそれなりに持っており、高ATK値で強い。

人属性なので主に種火周回で編成してます。

最近は種火周回する必要がないので幕間や強化クエでのラストアタッカー。

直近ではミクトランで紅閻魔オルタが即死させて来るので完全無効を持つてる山の翁を使ったマスターも多いはず。

2/3 えっちゃん

バーサーカー単体クイックアタッカー。

数度のピックアップタイミングを逃してようやく召喚。

クイック単体なので星出してクリ殴りが強いが、現状ではそこまで必要にならないのが残念。

バレンタインではイベ特攻が貰えるので、ストーリー攻略にはお世話になる時もあるはず。

水着スカデイの実装でかなり強くなった。

自分は使っていないが、超変則でも最適解になったらしい。

2 / 2 3 リップ

CCCメインタールド追加にて復刻。

限定★4は地獄なので勿論引きました。

ダメージカットが意外と強いので耐久も出来ますし、強化貰って火力も伸ばせる様になった。

年末現在、意図的に編成したのは……1回あったはず？

どこかの幕間でアルターエゴの全体欲しかったから？

2 / 2 3 メルト

CCCのメインタールド追加にて復刻。

元祖スカスカ単体アタッカー。

しかし、シトナイちゃんの方が使い勝手良いので性能的には微妙になっっている。

現状、メルトの編成は1回？

単体アルターエゴが欲しい時にメルト使った。

シトナイちゃんの絆がもう上がらないのね。

2 / 2 7 プロテア

CCCコラボ復刻にて実装された。

登場時の超高難易度が物凄く印象に残ってる。

HPがバケモノ。

火力も高いので全体アルターエゴが必要な場合は起用。

現状、幕間や強化クエの最後にアルターエゴで殴る時に編成する。

3 / 5 エジソン

スト限なので復刻が珍しい鯖。

ようやく入手。

性能は……。

現状の編成例無し。

昔はOC増加スキルは珍しかったから価値が高かったけど、現状は礼装でも増えて、鯖でも持つてるのが増えたから……。

3 / 1 1 イヴァン雷帝

未復刻期間が長かったけど遂に復刻。

特攻も貰ったので火力が伸びたい。

現状では殆ど使ってない。

のも、イスカandalや馬琴と言った横バフ持ちが強い。

現状の編成例無しだったはず。

特攻は乗ったら強いけど、わざわざ調べるの面倒だし……。

3 / 1 2 術ジル

★3最後の鯖。

毎回福袋で狙っていたので全く出なかった。

スルツと納税で出てくれて助かった。

最弱の鯖を欲しいままにする編成例無し。

4 / 1 シグルド

復刻時のタイミングが悪かったが、ようやく召喚。単体アタッカーとして単純に強い。

現状、セイバーの単体宝具アタッカーとして編成例が多い。

どうせなら宝具レベル上げたい。

4 / 2 ブリュンヒルデ

夫婦で連続召喚。

こちらも特攻がある上に火力高い。

現状、メリユジーヌに負けていたが、絆が上がったから最近はたまにある。

4 / 2 2 水着タマモ

限定水着なので復刻のタイミングが読めなかったので助かる。

横バフ持ちの男性特攻宝具。

しかし、配布の水着パイセンと役割が被る。

宝具レベル適当にパイセンの方が火力出る場合が多い。

槍単体で対男性として編成してゐる時が多い。

NPにカリスマは使いやすい。

5 / 4 ロリンチ

3年越しに召喚出来た4周年鯖。

システムが圧倒的に素早いアーツアツカーであるが、宝具レベルの点からオデュッセウスを使いがち。

オデュッセウスが終わったら次のアツカーになるかも。

現状、やはりオデュッセウスにアツカー枠を取られてる。

5 / 5 水着マリー

水着ラツシユの先陣はマリー。

性能はそこまで。

ただ、美しい。

1回だけ無理に使った気がする。

5 / 5 ダヴィンチちゃん

自身にNPチャージに宝具バフ、味方全体にアーツバフとサポも可能な単体アツカー。

サポ兼アツカーには丁度いいかもしれないが、火力も出すなら三蔵ちゃんに負けている。

偶に幕間や強化クエで使用した。

5 / 13 デミヤ

2500万DLの★4配布にて選択。

特にこれといった尖った性能は持ってないはず。絆上げの為に編成してアタッカーしたくらい。

5 / 13 邪ンヌ

3年越しのリベンジ。

素のステータスが非常に高く、カリスマ、バスターバフ、クリバフと攻撃性能に振った性能。

敵がバーサーカーで単体宝具を必要とする場面で多々使用。

6 / 19 水着BB

カード固定が場所によっては強い。

が、カード系は運ゲーなので使っていない。

6 / 26 殺李書文

ストーリーで若干のトラウマを植え付けたおじいちゃん。

無敵貫通、回避に弱体無効とギミック対応が強い。

そして攻撃バフ、宝具で即死が強い。

単体アサシンとして強いが、山の翁のAttack値が高すぎて編成取られる。

7 / 21 水着きよひー

4年越しの復刻で逃せるはずもなかった。

性能としてはそこまで、バフ量低く特に尖った場所も無し。なので編成例無し。

7 / 21 弓王

スイミングってレベルじゃない宝具連射が可能な単体アタッカー。

NPチャージを持ってないので残念なので強化下さい。

システムとして連射欲しい時に編成してるが、思ったより火力伸び

ない。

7/23 水着ニトクリス
マスター初期は名前一緒なのに何が違うのか分からなかった鯖。
即死率が下がっているが、対ライダーの雑魚戦に有効。
しかし、即死よりも普通に倒した方が強いので編成例無し。

7/25 水着メイヴ
サブフェス復刻時に逃してた水着メイヴが復刻したので引いた。
持ってる物はカリスマ程度。毎ターンNPよりも今は即時30の
方が有能性高い。

男性特攻を持つてるとご認識しがち。
幕間か強化クエの対槍ニキとして1回だけ。

7/27 水着カーミラ
水着剣豪実装時に唯一召喚を逃した鯖をようやく召喚出来た。
スキル封印やクリ殴りに対する防御バフ、1ターン後のNPチャー
ジなどとギミック対応がある鯖。
しかし、使い勝手が難しく火力も高くないので編成例無し。

7/31 土方さん
今年の周年福袋鯖。
ガッツにバスターバフとHP低いほどの攻撃バフ。
物凄くカツコイイし、火力も出せるのだが、HPが減つたいなけれ
ばダメなのが少しだけプレイスタイルに「合っていない」。
現状の編成例無し。

しかし、バスター単体なのでどこかしらで雑に使う場面が来ると思
いたい。

8/3 剣式
周年ピックアップにて復刻。

式言えば即死!!

アドバンスドクエストとかで刺されれば強いはず。

アドバンスドクエストで刺さる場面がこない。

9 / 6 頼光さん

2年越しに狙えました。

魔性と天特攻が強く。強化済み宝具で高火力。

NPチャージを持ってないので主にフリクエや種火周回で編成。
種火周回時に強い。

9 / 17 魔王ノツブ

3年越しの召喚魔王ノツブ。

毎ターン攻撃バフ、フィールド炎上、天特攻に星出しと自分で殴るのに特価した性能。

ノツブなので相手が神だと真価を發揮できる。

現状編成例無し。

11 / 19 金時

4年越しの召喚。

怪力とNP50%に速度の速い強化済み宝具。

言われるまでもなく強い鯖。

引いたタイミングが年末でイベントがなかったのでそこまで編成してない。

超変則での活躍に期待。

11 / 26 武蔵ちゃん

2年半ぶりの復刻で召喚。

ヒット数2倍、バスターバフ、無敵貫通と自バフ量は少ないが、宝具で宝具バフとアルターエゴ特攻を付与出来る。

等倍の火力では一番出るらしい。

NPチャージ持ってないのが残念すぎるので編成例無し。

総評

今年は30体の復刻鯖を引けました。

紅閻魔を除く全★5鯖を復刻してくれたのが大きいですね。

新鯖と合計すると63体。

今までで2番目に少ない数ですが、そもそも未召喚鯖が減っていると
考えたら十分。

というか、数体重ねる為に引いたから実質同じくらいはず。

2022年12月31日④「2022年FGO年間日記」

★1月

1日

特番からの興奮冷めやらぬで始まった22年。

お正月キャンペーンの内容を見るのだけで朝まで掛かってしまった。

天井実装、聖杯鑄造と大きな改修が行われてニツコリ。

正月早々天井を体験したのは許してないからな。

福袋はセミ様でした。

8日

ニューイヤーパークアップの山の翁を引いた。

夕方には冬祭りの静岡会場が開催された。

10日

光コヤンが復刻。

勿論引かなかった。

12日

事件簿復刻。

追加ストーリーがあり、フェイカーの実装。

同時に復刻が来たラインスも引きました。

19日

バルバトスレイドは数が増え、りんごが無くなるまで周回。

討伐数702体。

26日

アドバンスドクエスト実装。

塵のドロップ率が増える礼装が実装。

同時に冥界のクリスマスが恒常化。

エレちゃんのピックアップ開催。

★2月

1日

運営会社がデイトワークスからラセングルに変わりました。
ガチャの相性は悪いみたいです。

2日

バレンタイン直前キャンペーンが開催。

歴代バレンタイン鯖である、嫁ねろちやま、えっちゃん、セミ様、式部さんの復刻!!

ここでえっちゃんを召喚しました。

嫁ねろちやまはコイン目的で6体目で無記名4つ目。

6日

サテライトステーション高知会場が無観客代行開催。

バレンタインイベントのチラ見せが行われた。

ガチャ礼装のモルガンとバーヴァン・シー礼装がエモ過ぎた。

9日

生放送の告知通り始まったのはバレンタイン2022。

今年はバゼットが新登場。

去年のカレンと続きホロウ組が実装された。

バゼットは2回目の天井を引きました。

イベント自体は簡単な毎日更新のストーリーのみ。

11日

バレンタイン恒例の恒常鯖ピックアップ。

今年は予算に余裕があったのでシトナイちゃんを狙いました。
無事に宝具3になった。

最低でも残り2年で宝具マだね。

12日

エウロペ様のピックアップ。

宝具4で止まっていたので、ここでようやく宝具マ達成。

後はコイン目的で残り2体であるが、この先は他の鯖が終わってか
ら。

22日

リリース2400日記念。

何時も通りの石10個で終わりました。

23日

ホワイトデー直前キャンペーンが開催。

CCCのメインターロード追加とメルトとリッププロテアのが
チャが来ました。

メルトが未所持だったので引きましたが天井までかかりました。

27日

最後の冬祭り北海道が開催。

生放送でアドバンスクエスト第2弾の実装、マナプリ交換の追加、
ホワイトデーイベントの情報。

イベントに神ジュナが登場するなど盛り上がりを見せました。

★3月

2日

ホワイトデーイベントの眼鏡イベが開催。

神ジュナのピックアップ。

新鯖らしいマイケルの立ち絵が公開された。

毎日軽い系のイベントだったので楽でした。

9日

眼鏡イベから1週間。

次回イベの情報が公開。

何と箱イベ!!

半年ぶりの箱イベなので物凄く唐突で驚いています。

同時に来たキャンペーンはロードTO7のアナスタシア。

11日

遂にイヴァン雷帝のピックアップ。

無事に1万で召喚出来ました。

12日

土日限定のマーリンピックアップ緊急開催。

コイツはいつも土日しかピックアップされねえな。

引く必要ないので引かなかった。

16日

遂に始まった箱イベ。

ガチャはテスラとオデュッセウス。

スタミナ課金で手一杯だったので引けませんでした。

ここからは箱イベで過労死寸前の2週間。

27日

アニメジャパンの放送日。

箱イベ後の新規イベントで水怪クライシスの開催決定。

30日

箱イベ終了日。

今回は2,108箱。

かなりお腹いっぱいでしたが、素材次第でも次回以降も同じ位周回しそう。

31日

ロードトウ7のゲッテルデメルング開催。

同時にスカディとシグルド、ブリュンヒルデがピックアップされた。

★4月

1日

シグルドを引いた。

1万で終わったのでよし。

2日

ブリュンヒルデを引いた。

6日

水怪クライシスの開催。

新鯖は微姉妹。

1万で終われたのでよし。

13日

不明だった配布鯖が判明。

太歳星君でした。

20日

イベント中だがメンテがあった。

メンテ後はマン分かコラボ直前キャンペーンの開催とアドバンスドクエスト第4弾が実装。

直前キャンペーンでは水着タマモ、剣トルフォ、ロリンチ、ダヴィンチの復刻が来て、久しぶりのガチャにウキウキしました。

水着マリーの復刻が4年ぶりに行われたのもある。

強化クエではアルテラと水着タマモのNPチャージ追加が目立った。

27日

水怪クライシスも終了。

メンテ後にあつた生放送でマンガで分かるFGOコラボイベントが開催された。

新規鯖はスーパーパーバニヤンと大黒天、フレポにアニングが追加。まさかの★4鯖を狙って5万と地獄を見るとは思いもしなかった。

★5月

2日

マン分かコラボのストーリー終了。

まさかマイクがラスボスとは思わなかったぞ。

1週間の虚無の始まり。

4日

高難易度の開放があつた。

マン分かコラボのピックアップアップ2は来なかつたので、予定通りロリンチガチャを引くことに。

1万未満で召喚して、3年越しのリベンジを果たした。

5日

マン分かコラボの直前キャンペーンのピックアップで来たダヴィンチちゃんと水着マリー。

ここで水着マリーを逃したら引くタイミングはサ終まで来ないか

もしれない。

そんな訳で引いた。

無事に3万で両方とも召喚し、キャスターのサーヴァントは配布鯖のアイリ以外は全員召喚する事が叶った。

6日

リアフレとアニメイトやらしんばんに行ってきたら、もう中古以外入手不可能なFate/Extraがあった。

即決して買いました。

まさかこの年で初代Extraが手に入るとは……。

11日

イベントから2週間後。

まさかの1日前に生放送の告知。

生放送では2500万DL記念キャンペーンがアナウンスされ直後に実装。

キャストリア、バーゲスト、バーヴァン・シー復刻に加えて、モレー、ミス・クレーン、邪ンヌ、酒呑童子、クレオパトラ、ユウユウの復刻も来た。

その他、APを温存出来る苗木が追加され、★4の鯖と礼装の配布も行われて物凄く盛り上がった生放送だった。

最後に6・5章の開幕時期や登場鯖のシルエツトが公開されて爆発。マイケルウ。

13日

★4配布の時間と邪ンヌの復刻。ようやくタイミングが掴めたので引きました。

配布はデミヤを交換し、残る恒常とスト限★4は槍李書文のみに。邪ンヌ2万で召喚完了。後は水曜日までの虚無を耐えるだけだ。

18日

マン分かコラボ終了日。

イベント告知が無かったので何が始まるか物凄く楽しみでしたが……始まったのは6・5章開幕直前キャンペーン。

同時にマイケルの先行実装!!予想だにしない展開で物凄く盛り上

がりました。

マイケルは30連の無課金で無事に召喚。この後の新鯖ラツシユに備えて魔力を温存出来てニツコリ。

ただ、6・5章の正確な開幕日が出てこないのは非常に心臓に悪いぞ。

25日

虚無を乗り越えた先には虚無が待っていた。

直前キャンペーン第二弾の開催。

しかし、1週間後に生放送があるとのことと盛り上がりは更に上がっていく。

防衛戦という新しいタイプのクエストが実装。

聖杯戦線みたいな毎日更新のクエストだった。

同時にツングースカ・サンクチュアリのメインワールド追加が決まった。

クリアで石や伝承結晶も貰えるので虚無の時間つぶしになった。

27日

まさかのアドバンスクエストの実装。

防衛戦の途中だったので隙を突かれてしまった。

★6月

1日

遂に待った生放送!!

6・5章は即時実装。

新鯖はシャルルマーニュ、ローラン、クリームヒルトと完全に予想通り。

30時間の死闘の末クリアしました。

2日

クリア後に引いたガチャ。

無事に60連で全員召喚しましたが、新素材が必要な為に最終再臨が出来なかった……。

ピックアップ2までフリクエ周回で集めます。

8日

6・5章開幕1週間後なのでピックアップ2が来ました。
予想通り若森、ドンキホーテ、張角です。

10連で若森、20連で張角、30連でドンキホーテと大勝利に終わりました。

10日

まさかの金曜日更新。

ホームズとすまないさんの復刻と強化クエが来ました。

強化内容は両方とも物凄く良い強化だったので嬉しかったです。

14日

6・5章開幕2週間前の火曜日に告知がありました。

聖杯戦線1です。

15日

まさかのSERAPH戦線が開催。

ジナコがピックアップされ、BB、プロテア、リップ、メルトの4体が強化を貰いました。

SERAPH戦線は毎日更新で、難易度もそれなりに高いのでめんどくさい毎日を送ります。

18日

SERAPH戦線は水着BBに乗っ取られてサクラ戦線へ。

19日

日曜日なのに告知無しで水着BBの復刻が来ました。

2万で無事に召喚出来ました。

22日

聖杯戦線開始から1週間後。

ロードトウ7の開催と次回イベの告知が来ました。

ガチャでは朕、項羽、殺李書文がピックアップ。

26日

ようやく魔力の余裕がある時に来てくれたので殺李書文が引けます。

無事に2万で召喚完了。

29日

生放送が20時からあり、そのまま八犬伝の開催。

新鯖は曲亭馬琴。天井しました。

アタッカーとサポーターを兼用可能な全体ライダーでした。

イベントとしてはマップの無い物凄く簡単な物。

時間で素材がゲット出来る遠征は良いシステムだけど、寝てる間や
仕事中でも時間を気にしななければならないがネック。

同時に来た以蔵さんとヘシアンの強化は強い。特に以蔵さんは壊
れる。

★7月

3日

日曜日ですが、ストーリーの最終日更新日なのでピックアップ2と
して為朝が実装。

バフ量ツヨツヨ全体バスター宝具でした。

6日

イベント開始1週間なので高難易度と北斎のピックアップが開催。

高難易度は令呪を使ってサクツとクリア。

北斎は召喚済みなので安定のスルー。

13日

イベント開始から2週間。

メンテ後に大奥のメインタールード追加とカーマの復刻が来まし
た。

虚無期間はこれで乗り切れるぞ。

カーマは宝具レベル上げたかったが、周年前で魔力の温存をしてお
きたかったので我慢。

21日

まさかの木曜日更新。

周年カウントダウンとして、ハンティングと歴代の水着が復刻し
た。

ハンティングは2日目に休みと美味しい素材が重なって周回頑張った。

ガチャは未所持鯖が多かったので、周年前に大金を集金された。

初日は弓王と水着きよひーを狙って2万で無事に召喚。

23日

水着ニトクリスのピックアップ。

2万で無事にお迎え出来ました。

25日

水着メイヴのピックアップ。

姉も宝具2なってお迎え出来ました。

2万なので普通。

27日

19年の水着で唯一逃した水着カーミラの復刻です。

無事に2万で召喚出来ました。

同時にバニ上も宝具2へ。

29日

水着イリヤちゃんの復刻日。

無事に2万で2体召喚出来ました。

これでアペンドと120の両方が可能なコインを獲得。

30日

周年イベントの1日目です。朝更新でアドバンスクエストが実装

され、夜勤勢にとっては厳しい2日間に。

朝から夕方まで生放送が複数放送され、スタッフトートでは今年の

水着についてのチラ見せがあった。

夕方からはアヴァロンの朗読劇。

最高に素敵な放送でした。

31日

7周年です。

周年放送で色々と起こりました。

まず、周年鯖はまさかのアルクエイド!!!?

福袋はクラス別ピックアップ。

全部で20もの容体があり、物凄く狙いやすかった。

バーゲストを引き、未所持の土方さんを無事に召喚出来ました。

毎年恒例の強化クエでは大きな強化は無かったものの、槍ヴラド、ジキハイ、アナ、槍テイル、剣式、フェルグス兄貴、水着牛若丸、バースロミュー、水着式部さん、藤太、ボイジャー、術ヅル、ランスロット、バニヤンと上々の強化。

更にすべて合わせた合計950個以上もの石配布、総耶高校制服のマスター礼装、しれつと徐福実装、霊衣の復刻、宝具演出のフルスクリーン化全鯖完了、★5礼装配布等々盛りだくさん。

これは忘れたらダメな奴「クイックチェインの星増量とマイノリテイチェイン実装」

色々と本当に毎年毎年、去年を超えてくれた周年でした。

★8月

3日

周年放送で発表された日替わりピックアップの初日。

剣式は未所持なので引きました。

結果、10連で召喚。

4日

今年の★5水着鯖が3体と発表があつたが、水着ねろちやまに石を注いだ。

無事に天井までかかりました……。

水着ねろちやまマジで相性が悪すぎる。

10日

周年キャンペーンの終了日。

そして水着イベント直前生放送。

イベントの開始、新鯖の発表。

と、仕事直前に大盛り上がりでした。

初日ではプーリンと水着ガレスがピックアップし、10連目でプーリンを召喚。

水着ガレスは1万で済みました。

14日

ピックアップ3の開始。

水着伊吹と水着エリセの実装です。

水着伊吹はアーツシステムアタッカーとなりえる劇強鯖で、エリセは初の単体アーツアヴェンジャー。

無事に2万で召喚する事が出来ました。

17日

水着スカディと水着ふーやーちゃんの実装日。

無事に3万で召喚完了。

今年の水着は合計6万で★5鯖3体、★4鯖2体とかなりいい感じ
で終われました。

19日

メルブラマシユ参戦キャンペーンの開催。

マシユの礼装ピックアップ、水着霊衣の無料化が実装された虚無
キャンペーンである。

21日

日曜日の唐突なガチャ追加。

水着21年ピックアップの開催です。

復刻したら水着カーマ宝具上げたかたのですが、如何せんタイミ
ングが悪すぎる。

29日

次回イベの告知が行われた。

この調子でメインストーリーの告知も早目にして欲しい。

虚無期間が増えた告知でもあった。

31日

イベント終了日。

メンテ明けには2600万DL記念キャンペーンが開催。

ピックアップがSタル、ジェーン、イシユタル、エレちゃん、えつ
ちゃん、頼光さん、伊吹、天草だった。

その後、リングの複数同時使用や交換チケットの改修などが行われ
た。

★9月

1日

マナプリ礼装にキリ様が実装。
効果も流石つす。

で、Sタルが納税で出た。

3日

土曜日なのに急に更新が入り、アドバンスドクエストの実装。
いまでも何故か前日出なかったのか謎。

4日

更にSタルが納税。

短期間に出過ぎた……。

6日

頼光さんのピックアップ日。

無事に3万で召喚出来ました。

7日

ロードトウ7のユガが開催。

神ジュナ、カルナ、ジナコのピックアップが来たけど全員召喚済み
なのでスルー。

強化はラクシユミーとなた、幕間で神ジュナとジナコ。

リコレクシヨククエストはなた戦、神ジュナ戦、空想樹戦がきまし
たが、全てキャストリア様様で勝てました。

9日

21時のカルデア放送局にて次回イベのタイトルが発表。

ぐだぐだ新邪馬台国く地獄から帰って来た男く

一気に盛り上がって参りました!!

更なる情報が楽しみです。

14日

カルデア放送局にて新邪馬台国が開催。

新鯖は千利休と山南さんの2体に配布鯖の壺与が実装。

イベントはいつものぐだぐだらしいシリアスとギャグが上手いシ

ナリオで、全体的には宝箱イベントに近い物凄く美味しいイベントでした。

でも、特攻礼装無しで100万はやりすぎだと思うの。

17日

リアイベの京まふ生放送。

ゲームでは京まふピックアップアップとして、魔王ノツブ、土方さん、卑弥呼、沖田さん、阿国ちゃん、魔神さん、槍坂本さんがピックアップ。強化クエにて魔神さんが天特攻を貰った。

3年ぶりに魔王ノツブが引けました。

21日

最終更新日。

前回到引き続き現れた超変則では特攻礼装無しで100万と非常に周回が難しいクエストが出現。

自分は周回諦めました。

28日

メンテが行われ、メンテ明けにはRoadto7のアトランティスが開催された。

いつものキャンペーンにアキレウスとイアソン、千代女の強化が実装。

ピックアップではアキレウス、オデュッセウス、超人オリオンと恒常が多いラインアップになった。

いつものなら虚無だが、イベントが美味しいので虚無感はない。

30日

オデュッセウスのピックアップ日、幕間が追加されて……。

★10月

1日

アップストアの値上げにより石の値段が若干変わったが、1万円勢には何も変化は無かった。

何故か夕方更新でアドバンスドクエストが実装。

告知無しの土日更新はきついです。

5日

イベント終了

お茶で入手可能な素材全てが全鯖分終わりました。
夕方からは告知通りRoadto7オリユンポス開催。

エウロペ、デイオスクロイ、グランドローマのピックアップ。

武蔵ちゃんと強化クエが来なかったのは残念です。

7日

カルデア放送局にカノウさん降臨。

次回イベ『108人のハロウィン・リベリオン！』
『小竜娘水滸演義』の告知が行われた。

新鯖も梁山泊のアサシンが登場。

12日

生放送からのハロウィン・リベリオン開催!!

新鯖は呼延灼と黄飛虎、配布はロリちゃん。

久しぶりのガチャだったが、まさかの10連目で両方とも召喚して
礼装が手に入らなかった。

14日

ピックアップ2にて、モレー、凧子さん、式部さん、太公望が復刻。
全員召喚済みなので引かない。

18日

イベント更新最終日。

変則は普通だったが、相変わらず超変則は周回パーティーが思いつかない。

26日

メンテの日。

イマジナリー・スクランブルのメインタイトル追加キャンペーン
が始まり、ゴツホとネモが復刻。

27日

特異点修復応援キャンペーン???

ジャンヌと邪ンヌ、アルテラと孔明の復刻が決定。

28日

ゴツホの幕間追加

29日

邪ンヌの幕間追加

30日

納税でゴツホ宝具4に。

31日

納税で邪ンヌ宝具2になった。

夕方更新はアドバンスドクエスト10弾追加。

★11月

2日

ハロウィン終了。メンテは無かった。

夕方更新からはモルガン祭の直前キャンペーン開催。

箱イベの開催予告に盛り上がった。

3日

モルガンの復刻。

宝具マ目指して引いたら天井で1体しか出なかった……。

更に特異点修復応援キャンペーンピックアップアップ3. 4弾開催するらしい。

今後を考えてジャックとモーさんはまたしてもスルー。

4日

カルデア放送局にて新鯖ブリトマートと影が判明。

新鯖アリの箱イベは珍しい。

6日

モーさんピックアップ。

霊衣が無料化。

9日

メンテの日。

18時から生放送。

からのモルガン祭開幕!!

新鯖はブリトマート。

今年最後らしい。

今後の日程も少しばかり公開された。

イベント期間2週間なのはなぜ？

10日

特異点修復応援キャンペーンの監獄塔、アメリカ、キャメロットの開催。

巖窟王のピックアップ幕間追加、霊衣無料化。

アメリカではオルタニキとメイブ、婦長さん、キャメロットと上乳上のピックアップ。

12日

夕方メイヴの霊衣無料化。

13日

妖精騎士杯のピックアップ2としてシャルルマーニュ、ブラダマンテ、ローランの復刻。

強化はありませんでした。

16日

オジマンのピックアップ日。

箱イベのフルクエ更新。

17日

モルガン祭ピックアップ3の開催。

金時、シグルド、ブリュンヒルデが復刻。

特異点修復応援キャンペーンとしてバビロニアが開催。

18日

シグルドとエルキドウのガチャ開始。

19日

金時のガチャ開始。

80連で無事に召喚完了。

デイオスクロイのすり抜けもあった。

23日

モルガン祭終了日。

メインクエスト応援キャンペーンとしてキャストリアの復刻。

24日

亜種特異点ピックアップ開催。

初日は新茶です。

新茶のバーテンダー霊衣無料化。

25日

不夜キャスのピックアップ日。

ペンテシレイアのCEO霊衣無料化

26日

武蔵ちゃんピックアップ日。

体験クエ無料化、強化クエ追加。

無事に20連で終わってくれた事により、未所持の限定鯖はスカサハ師匠だけに。

27日

アビーとミドキャスのピックアップ日。

ミドキャスに幕間追加でNPチャージがもらえました。

28日

ロリンチピックアップ日。

霊衣無料化。

アドバンスドクエスト11弾追加。

29日

アドバンスドクエスト11弾の開催。

30日

箱開け終了期間。

メンテは無かった。

そして、何も始まらなかった。

Roadto7のサイト更新はあったんだけど。

★12月

1日

Roadto7アヴァロンの開催。

幕間と強化クエの追加はなし。

リコレクションクエストはウッドワズ戦、モルガン戦、オベロン戦。
ガチャは村正が初日に来た。

4日

Road to 7アヴァロン特番の最後に7章のPV発表。

短いながらもいよいよ7章だと興奮した。

5日

7章開幕直前メインクエストクリア応援キャンペーン2弾の開催。

6日

まさかのクリスマス・ロードの復刻告知。

2年越しとは……。

7日

1カ月ぶりのメンテの日。

クリスマス・ロードの開始。

ガチャはヴリトラ、カルナ、アルジュナの予想通り。

9日

メリュジーヌのピックアップ日。

無事に3万で宝具重ねれました。

11日

カルナのピックアップ日。

12日

メルブラキャンペーンでアルトリアピックアップ。

記念礼装追加。

14日

Extra円盤&サントラ発売記念キャンペーン、メインクエスト
クリア応援キャンペーン第3弾が開催。

嫁ネロとねろちやまのガチャが来て、1万と少しで嫁ネロ宝具8、
ねろちやま宝具6に。

納税でメリュジーヌ宝具3へ。

16日

オベロンのピックアップ開始。

19日

クリスマス・ロード終了。

メンテは無かった。

リリース2700日記念で石10個。

そして、7章の開幕日が25日と判明。

光コヤンピックアップ。

メインクエスト応援キャンペーン4弾開催。

21日

ウインターパーティーin北海道キャンペーンの開催。

若森とラムダのピックアップ。

24日

ウインターパーティーin北海道開催。

スペシャルトークでは、福袋の情報と7章が前後編と告知。

TVCMも流れたのとても盛り上がった。

25日

ゴッフサンタからクリスマスプレゼントを貰った。

18時からは7章。

まさかのオルガマリーが使えて最高でした。

ピックアップは何も無かった。

攻略には12時間かかりました。

28日

毎年恒例の年末特番放送記念キャンペーンの開催。

ログボだけ。

30日

まさかの更新でアドバンスドクエスト12弾

大晦日前日に更新が来るとは思えない……。

31日

年末特番楽しみですね!!

2022年12月31日⑤ 「2022年課金纏め」

今年の総まとめです。

課金

今年の課金額は121万でした。

去年よりも少ないのは……天井追加による撤退or無駄なガチャが消えたからです。

4年間の合計はこれで316万になります。

……マジで？

普通に新車買えるじゃん。

買わないし、維持費とか高いし、職場までチャリで十分だし(運動にもなるから一石二鳥だぞ)

月別推移 (メモ帳をコピペ)

1月：7万

1日：4万 闇コヤン 天井1回目

7日：1万 山の翁

8日：2万 山の翁

2月：20万

3日：1万 えっちゃん

9日：5万 バゼット 天井2回目

11日：2万 シトナイ

13日：4万 エウロペ

23日：5万 メルト 天井3回目

27日：3万 プロテア

3月：10万

2日：1万 神ジュナ

11日：1万 イヴァン雷帝

17日：1万 スタミナ

19日：1万 スタミナ

21日：1万 スタミナ
23日：1万 スタミナ
24日：1万 スタミナ
25日：1万 スタミナ
27日：1万 スタミナ
29日：1万 スタミナ
4月：13万
1日：2万 シングル
2日：5万 ブリユンヒルデ（天井4回目）
6日：1万 微姉妹
27日：5万 スーパーバニヤン&大黒天
5月：6万
4日：1万 ロリンチ
5日：3万 水着マリー&ダヴィンチ
13日：2万 邪ンヌ
6月：12万
2日：2万 シャルルマーニユ
19日：2万 水着BB
26日：2万 殺李書
29日：6万 曲亭馬琴（天井5回目）
7月：17万
3日：2万 為朝
21日：2万 弓王&水着きよひー
23日：2万 水着ニトクリス
25日：2万 水着メイヴ
27日：2万 水着カーミラ
29日：7万 水着イリヤ2体
31日：2万 福袋&アルクエイド
8月：12万
4日：6万 水着ねろちやま（天井6回目）
10日：1万 プーリン&水着ガレス

14日：2万 水着伊吹&水着エリセ
17日：3万 水着スカディ&水着ふーや
9月：5万

6日：3万 頼光さん

14日：1万 千利休&山南

28日：1万 スタミナ

10月：1万

1日：1万 スタミナ課金

11月：13万

3日：5万 モルガン 天井7回目

9日：1万 ブリトマート

11日：1万 スタミナ課金

13日：1万 スタミナ課金

15日：1万 スタミナ課金

17日：1万 スタミナ課金

19日：2万 金時&スタミナ課金

22日：1万 スタミナ課金

12月：4万

9日：3万 メリユジーヌ

14日：1万 嫁ネロ&ねろちやま

31日：1万 福袋事前課金

1月：闇コヤンの天井がきつかった。

2月：バゼットの天井に加えて未召喚鯖の復刻が多かった。

3月：テスラカップのスタミナ課金が原因。

4月：新規イベントにブリュンヒルデの天井で少し多め。

5月：復刻自体は普通だけど少ない数で引けた。

6月：6・5章と馬琴天井で少し多め。

7月：水着の復刻ラッシュで大金使った。

8月：水着新鯖

9月：未召喚鯖も新鯖も安く済んだ。

10月：スタミナ課金の1万だけ。

11月：モルガン祭でスタミナ課金が多い。

12月：新鯖いないけど推しの復刻で少し。

今年の最高額は2月の20万。

逆に最低額は10月の1万。

安く済んだ月もあれば、復刻ラッシュや推しで大金吸われた月もありました。

平均で10万なので、去年よりも減ってますね。

課金の種類はこんな感じ

新鯖：35万／33体Ⅱ1.0606万

未所持：41万／30体Ⅱ1.3666万

宝具重ね：29万／6体／4.8333万

スタミナ課金：7万

新鯖は偶に天井引いたりしましたが、全体的にみると1体引くの1万少引って引きは良いのね。

逆に宝具重ねる時は1体に4万と悪い引きばかり。

スタミナ課金は例年通り。

青りんごが増えたので減るかもしれない。

来年の抱負

来年は未召喚鯖を全部引き切るので、今年よりも金額は減りそう。

後は宝具レベル上げですね。

ガチャが来たら全部引く……のは無理ですが、周回でよく使う鯖と推し鯖はピックアップ毎に1体は引いていきたいですね。

ゆくゆくは全鯖宝具マとか……。

その前に全鯖スキルマが先かな？

今回はここまで

なんか課金の話だけでも終わってしまった。

とりあえずはこれでお終いにします。

時間と気力があれば、今年の絆マ達成鯖、現状足りない素材数とか

もやりたかった……。

あ、最後に攻略サイトのチエツカーを用いた福袋について、次回語ります。

生放送で発表された時にも書いたけど、直前にもう一回ということ
で。

2022年12月31日⑥「23年正月福袋はどうする？」

31日12時過ぎ

と言う事で後12時間後に開始される福袋23年新年を見て行きましょうか。

福袋

今回の福袋は24日のウィンターパーティーin北海道で告知された通り、クラス別かつ宝具効果別の20種類になります。

単体セイバー

沖田さん：宝具1

嫁ネロ：宝具8

武蔵ちゃん：宝具1

シングルド：宝具1

紅閻魔：宝具3

剣トルフォ：宝具1

徴姉妹：宝具1

推しの嫁ネロは宝具8で無記名。

その他、特に優先的に宝具レベルを上げたい鯖は居ない。

全体セイバー

剣式：宝具1

プーサー：宝具1

伊吹童子：宝具1

村正：宝具1

水着魔神さん：宝具2

シャルルマーニュ：宝具1

宝具レベル上げたい鯖が伊吹、村正、水着魔神さん、シャルルマー

ニユと多い。

無記名もないのでかなりお得感ある。

単体&補助アーチャー

弓王：宝具1

新茶：宝具1

超人オリオン：宝具4

弓王は連射要員として、新茶はよく使うので宝具レベルあげたい。

全体アーチャー

英雄王：宝具1

イシユタル：宝具1

姉：宝具2

凧子さん：宝具1

英雄王とイシユタルはよく使い、姉はシステムとして宝具レベル上げたい。

凧子さんも弱くはないので重なっても問題なし。

単体ランサー

スカサハ師匠：未召喚

ブリュンヒルデ：宝具1

水着タマモ：宝具1

メリユジーヌ：宝具3

未召喚が居るので確定事項。

メリユジーヌが一番だけど、誰が重なっても問題無いランナップ。

全体ランサー

エレちゃん：宝具2

グランドローマ：宝具1

槍坂本さん：宝具1

ブリトマート：宝具1

エレちゃん、グランドローマ、槍坂本さんのどれも編成してる。
ブリトマートの優先度は低いですが誰が来ても嬉しい。

単体&補助ライダー

メイドオルタ：宝具1

ライネス：宝具2

マイケル：宝具1

ライネスは魅力的だけど、その他が残念みがある。

全体ライダー

イスカンドル：宝具1

イヴァン雷帝：宝具1

ロリンチ：宝具1

馬琴：宝具1

イスカンドルと馬琴はよく編成してる。

が、他のも重なって問題なし。

単体&補助キャスター

イリヤ：宝具9

マーリン：宝具2

スカデイ：宝具2

キャストリア：宝具1

ミス・クレーン：宝具1

阿国：宝具1

イリヤちゃんが無記名なのが残念。

キャストリアと阿国の宝具は上げたいと思ってる。

全体キャスター

ダ・ヴィンチ：宝具1

水着ねろちやま：宝具3

式部さん：宝具1

「ねろちやま宝具重ねたい。
式さんはかなり編成してる。」

単体アサシン

ヒロイン：宝具1

山の翁：宝具1

カーマ：宝具2

誰が重なっても強い。

全体アサシン

酒吞童子：宝具1

クレオパトラ：宝具1

セミ様：宝具1

光コヤン：宝具1

呼延灼：宝具1

クレオパトラとセミ様以外は宝具重ねたい。

酒吞童子と光コヤンは良く使うし。

単体バーサーカー

金時：宝具1

えっちゃん：宝具1

土方さん：宝具1

金時の宝具は上げたいよね。

全体バーサーカー

頼光さん：宝具1

神ジュナ：宝具2

武蔵ちゃん：宝具2

モルガン宝具3

伊吹：宝具1

利休：宝具1

誰が重なっても強い。
強いていうなら、武蔵ちゃんと利休が絆的に。

単体エクストラ

邪ンヌ：宝具1

景清：宝具1

メルト：宝具1

Sバニヤン：宝具1

アビー：宝具1

ユウユウ：宝具1

誰が来ても嬉しい。

強いて言うなら邪ンヌと景清が良き。

補助エクストラ

ホームズ：宝具1

朕：宝具1

卑弥呼：宝具1

バゼット：宝具1

ゴツホ：宝具4

プリン：宝具1

補助故に宝具レベルの恩恵は他に比べて低い。

よってここは特に引きたいとは思えない。

全体クイックエクストラ

カレン：宝具3

スカデイ：宝具1

巖窟王：宝具2

道満：宝具1

ボイジャー：宝具1

モレー：宝具1

道満が偶に刺さるので宝具上げたい気持ちがある。

全体アーツエクストラ

若森：宝具1

Sタル：宝具3

カーマ：宝具1

キアラ：宝具1

水着キアラ：宝具10

北斎：宝具1

Sタルとカーマの宝具レベル上げたい。

が、水着キアラの地雷が居る。

バスター全体エクストラ1

魔神さん：宝具1

水着BB：宝具1

水着アビー：宝具1

闇コヤン：宝具1

オベロン：宝具1

闇コヤンはフリクエに強いので上げたい気はある。

バスターエクストラ2

天草：宝具1

バニ上：宝具2

魔王ノツブ：宝具1

プロテア：宝具1

アルクエイド：宝具1

プロテアは偶に編成するし、アルクエイドは超変則の強いので宝具レベルあげたい。

宝具レベル別福袋でした。

今回は未召喚のスカサハ師匠を狙いのが確定してるんですけどね。それ以外だと、推しの水着ねろちやま狙ってました。

ラインスハズレた時がデカすぎる。

推しも関係なければ……やっぱり全体バーサーカーかな？

今回はここまで

では、福袋も見たので特番まで休憩かな？

昼ご飯食べたらスキルマや必要素材を確認するかも？

いや、その前に昨日来たアドバンスドクエストやらなきや……。

2022年12月31日⑦「アドバンスドクエスト攻略」

14時前

特番前に一回仮眠しないとどこかで寝落ちしそう……。

と言う事で、アドバンスドクエストをささっと終わらせたいです。

昨日更新分だけ……。

カルデア式 タクティカルテイーピング

アサシン8万とキャスター4万とアーチャー15万とキャスター2万2体。

アサシン8万とアーチャー18万とキャスター4万とアーチャー27万とアサシン8万とキャスター4万1体。

アーチャー40万単体。

5/7/1ですね。

で、HPも普通に高いと。

ギミック

テクニカルブック系は倒すとカードバフを貰える。

色によって変わる。

歩く時限爆弾は3ターン後にこちらのHPを3千減らして即死。

教官は色の耐性を持っている。

全部で4体。

最後の単体は毎ターン2つ張り直す。

更に攻撃バフと防御バフを永続で持つてる。

速攻が出来ない系のクエストですね。

攻撃宝具を使用したら封印3ターンが確定で付与される。

アタッカーを置いたらランサーがお勧め。

結論、卑弥呼、プーリン、キャストリアで耐久するのが一番何も考
える必要がない。

というわけで、耐久パを使って攻略していきます。

3ターン

1体目の教官撃破。
突破。

6ターン

教本消えて、時限爆弾起動。

8ターン

教官1体撃破。

9ターン

時限爆弾起動して残り教官単騎。

15ターン

教官撃破して突破。

24ターン

危なげなく撃破。

3ターンに1回OC上げたキャストリアの宝具を撃つてたら勝手に終わった。

もう少しカードを意識して攻撃に転じたら早く終わってたかもしれない。

「奮励の装葉」

火薬の泥増加礼装

戦闘訓練プログラム エクストラ編II

卑弥呼58万、サリエリ53万、BB68万と75万か112万。
クラス相性が通常の2倍になる。

ブレイク時にNP100%減少と強化解除を喰らう。

サリエリ撃破で全体に回避3回とBBに攻撃バフ防御バフクリバフ付与。

卑弥呼撃破で全体のHP増加、BBに攻撃バフ防御バフクリバフ付与。

卑弥呼のHP増加は40万だそうです。
ブレイク時に強化解除が入るのが辛いですね。
ただでさえ高火力を必要としてくるのに……。

編成

モルガン 凸黒聖杯

光コヤン 絆礼装

オベロン 絆礼装

サンタ婦長 アウトレイジ

サンタマルタ

モルガンで宝具連射します。

サンタ婦長で強化解除対策。

運よくサンタ婦長が落ちたらサンタマルタの攻撃バフ付与。

これで無理そうなら無難に耐久かな？

1ターン

全スキル使用。

オダチエンはしないでこのまま宝具。

BBにモルガン宝具ABクリ。

よし!!

BBのみブレイク!!

卑弥呼は残り35万、サリエリは残り31万。

強化解除も耐えましたし、BBのスキルスタンもサンタ婦長に。

最高の布陣です。

2ターン

サンタ婦長をオダチエンオベロン。

オベロンでバフる。

NPが30%足りませんが、そこは令呪回復。

モルガン宝具QA

271万で全員撃破。

思った以上に嵌ってくれて助かりました。
これで昨日追加されたアドバンスドクエストは終了。
残ってる奴はまた時間がある時にでも。

では、18時まで仮眠取ります。

2022年12月31日⑧ 「強化クエ!」

31日18時

おはようございます。

仮眠取ってました。

1月の交換素材が来ると思って開いてましたが……。

英雄王とエルキドウの強化クエが来てました!?

fakeのアニメが放送する予定だったからなあ……。

因みにガチャは無し。

でも、強化クエ来たから今年のお正月ピックアップに英雄王は入ってるかもね。

そうこうしてる間にお知らせ更新。

1月の交換券

来月は指輪、宝玉、塵、鎖、儀式剣です。

塵、儀式剣、宝玉は足りてないから助かった。

強化クエ

やはりアニメ放送を記念しての強化クエ追加みたいですね。

二人とも待望のスキル強化です!!

早速やっていきましよう!!

強化クエ ギルガメツシュ

進行度1

情報がまだ出ていない。

これまで通りなら、バーサーカーとアサシンで入れまじって3/3
／3のはず。

ダヴィンチちゃん、アナスタシア、式部さん、フレキヤス。

初手はバーサーカーとアサシン2体でHPは3万。

24万で突破。

真ん中はバーサーカー2体とアサシン、HP4万程度。

14万で突破。

最後はアサシン単体15万。

全体宝具で削れるか？

9万と殴りで撃破出来ました。

進行度2

情報来ました。

アサシンとバーサーカー、アサシン2体とバーサーカー、ダレイオス18万単騎。

アナスタシア、式部さん、邪ンヌ、フレ光コヤン。

16万、18万、80万で撃破。

進行度3

アサシン3体、アサシン17万とセミ様23万。

アナスタシア、阿国ちゃん、三蔵ちゃん、フレ光コヤン。

16万、15万でお残し。

タスキルして間にクリ殴り挟みます。

15万と47万で撃破。

スキル強化

カリスマに味方全体の天属性に宝具バフ付与と星獲得を追加。

天属性限定ですが、宝具バフ付与は偉い!!

倍率どの位だろう？

なんにしても、攻撃バフと宝具バフを同時に配れるのは最高だ!!

宝具バフは20%、星は20個だそうです。

1ポチで420%ってやば。

強化クエ エルキドウ2

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、バーサーカー16万単体。

上乳上、グランドローマ、邪ンヌ、フレ光コヤン。

20万、27万、51万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、メドウーサー18万単騎。

闇コヤン、Sタル、山の翁、フレ光コヤン。

28万、40万、27万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とアーチャー、バーサーカー14万とゼノビア20万。

グランドローマ、邪ンヌ、エルキドウ、フレ光コヤン。

20万、32万、50万で突破。

スキル強化

HP回復と弱体解除スキルにNPチャージが追加!!

スキルマで50%!!

待望のNPチャージが追加され、更には50%とは恐れ入った。

今回はここまで

これで英雄王がニューイヤーパーピックアップで復刻される可能性が高まりましたね。

後3時間で年末特番!!

お蕎麦食べて待機したいと思います。

部屋にテレビがないので、今年は放送をリアルタイムで書く奴は無しにします。

パッドやスマホで書くのって、地味にめんどくさいんだよね。

ではでは、年明けの福袋と新鯖ガチャで会いましょう!!

よいお年をお迎えください。

2023年お正月キャンペーン！
2023年1月1日「明けましておめでとうございま
す」

31日0時前

いや〜〜

情報盛りだくさんでしたね!!

新鯖は言峰!!

7章後編は1月下旬。

新規礼装

★4鯖の確率調整

Fateの新作ゲーム!!

その他も細かい情報沢山あります!!

まずは、開いてすぐガチャですね。

1日0時

あけましておめでとうございます。

データ更新あり。

福袋

はい、というわけで福袋引いて行きましょうか。

ランサー単体です。

メリュジーヌ!?!?

庭園

魔性菩薩

はい、というわけでメリュジーヌ宝具4

ラスプーチン

では、言峰引いて行きましょうか。

新規の正月礼装もあるぞお!!

出来れば天井はしたくないな！。

10連目（残り石）

止まった？

バーサーカー??

ヘラクレス

虹!!

アルターエゴなので…

言峰来ちゃ!!!

結果

メリュジーヌ1体↓宝具4

言峰1体↓宝具1

ヘラクレス1体↓8体目

魔性菩薩1枚↓14枚目

まさかの11連で全てが終わってしまった…。

去年との差がどうなったの？

それに、もつとガチャを引きたかった。

これ以上は勿体ないので引かないです。

では、お知らせ更新を見て行きましようか。

2023年お正月キャンペーン

バナーのマシユが可愛いすぎる。

はい、マシユが新年の挨拶をしてくれています。

開催期間

今日から11日水曜日まで。

1週間と少しですね。

お年玉ログインボーナス

1〜4日の間にログインで石30個です!!
日付変更からなので4時ですね。

正月鯖「ラスプーチン」

言峰ですね。

既に引けてますが、お知らせ更新を見た後に育成して性能を確認していきたいと思います。

体験クエ

毎年恒例の体験クエ

11日まで

クリアで呼符が貰えるでの絶対にやって起きましよう。

福袋

もう何回目?

サラツと流して終わり。

これも11日までなのでお見逃しなく。

忘れたら後悔するぞ。

Twitterキャンペーン

公式のツイートが10万ツイート達成でQP2023万と概念
礼装プレゼント。

毎年恒例ですね。

正直QPはお腹いっぱい。

★4「ラヴ・イット」

HP型で2023と粹ですね。

効果はクリバフ15%と何とも。

イラストはバニーの主人公二人。

三が日限定ログインボーナス

1日：伝承結晶

2日：★5種火50枚

3日：聖杯

毎年恒例のログイン聖杯ですね。
日別なので逃したらお終いです。

パネルミッション

毎年恒例のミッションです。

ミッション報酬はコマンドコード、伝承結晶、呼符5枚と豪華。
全て達成で記念のリオ先生書き下ろしイラスト。

記念礼装

名前とイラストは不明ですが、効果は出てます。

バランスでフレポ+10のいつもの。

★3「イノベーター・イヤー」

人間特攻10%付与

特定のクエストを単騎で殴り時に強そう。

イラストはバニーイヤー

ミッションは4つ見えています。

敵を23体撃破、秩序か悪鯖を編成してクリア、悪属性を3体撃破、

陽刺しのクエストを1回クリア。

残りは毎日0時更新ですね。

0時なので仕事から帰ってから確認します。

パネルの報酬で聖杯の雫、石、経験値礼装、金リンゴ、足跡も貰えますね。

今回はここまで

長くなるのは必須なので分けます。

朝には終わらせて寝たい。

2023年1月1日② 「お知らせ更新見る②」

お知らせ更新の続きです。

新規マスター礼装

11日まで限定なのでサクッとクリアしてゲットしましょう。
久しぶりの新規礼装なのでレベル上げが楽しみです。

効果も軽く見ましたが、普通に強い感じでした。
お知らせ確認終わったらゲットします。

晴れの新年獲得クエスト無料化

何時だっけ……。

数年前の正月で配布した礼装の無料化です。

開放条件は終局クリア。

恒常なので時間のある時にでも。

恒常ミッション追加

鯖のレベル上げミッションの4騎目と5騎目が追加です。

5体目までの100レベル鯖を作っておけば既にクリア済み。

合計で石20個の配布になります。

ミッション貯金が増える。

デイリーミッションお正月限定版

デイリーミッションの報酬が2倍になります。

マナプリはともかく、交換券は嬉しいです。

更に追加としてデイリーミッション全てクリアでお茶が貰えます。

全部で7個ですね。

使用期限は1月中。

使用期限撤廃早う。

マナプリ交換

お正月限定のmanaプリ交換が来ました。

福袋（夢火、足跡3個、★5種火10枚、金リング3個、各種オーブナー、1000万QP、フレポ1万）、経験値礼装10枚、各種オーブナーとリムーバー3個、呼符10枚、★5種火100枚、金種火100枚、銀フォウ君30枚づつ。

合計でmanaプリ1,430個必要ですね（計算違ったらごめんなさい）

レアプリ交換

足跡3個、夢火、リムーバー3個、伝承結晶、金フォウ君1枚づつ、フレポ2万が追加。

こちらはレアプリに余裕のある方がどうぞ。

足跡、夢火、伝承結晶、金フォウ君は取っておきましょうか。

去年のお正月礼装をレアプリ化

去年の配布礼装がレアプリ行きです。

効果も微妙なのでイラストが欲しい方向け。

去年貰ったマスターは交換出来ない。

★4鯖の確率調整

正直天井の方が欲しかったですが、何もなかったらよりはマシになりました。

ピックアップされた★4鯖の排出率が1.5%から2.1%に増量。

これでどの位すり抜けが減るのか分かりませんが、これで天井以上未排出なのが防げるといいですね。

毎月のmanaプリ交換の種火増量

1月から恒常で種火の数が2倍になります。

つまり、毎月★5種火と金種火が100枚貰えます。

manaプリの数は据え置きなので優しい。

強化成功率3倍

周年以外では中々お目にかかれない3倍です。

経験値礼装は出ませんが、膨大にあった処理しきれないフレポをここで消化しましょうか。

箱イベなどで100レベル礼装が必要になる時に備えて、経験値爆弾を沢山作って置きます。

恐らく、下旬の後編まではイベントは来ないはずなので、時間を見つけて回しておきます。

今回はここまで

もう少しかな？

2023年1月1日③「お知らせ更新見る③」

メインクエストAPZero

1部と2部のアヴァロンまでが対象。

7章に間に合うぞ。

コンテ石延長

後編に向けてログインでの入手とマナプリ交換、使用期限を延長で
す。

1月中まで。

種火と修練所全解放&半減

恒例の全解放とスタミナ半減です。

正直、スタミナ回収の時間が増えるから半減よりも報酬2倍の方が
嬉しい。

スタートダッシュ&カムバックログインボーナス

関係ないですね。

マイルーム

先日アマゾンになってたばかりなのにもう変更です。

新年らしくお正月風景に。

Twitterお年賀プレゼント

毎年恒例のプレゼント企画。

当たらないと思うけど、一応やって起きます。

朝9時って……普通の人は9時が朝か。

フィルター「効果タイプ」

ウィンターパーティーのスタッフトークでカノウさんが言ってい

た奴が遂に実装!!

鯖の宝具かスキルの効果でフィルターをかける事が可能になりました!!

マジで嬉しいですね。

良く使う鯖はともかく、あまり編成しない鯖は何を持っているのか
いちいち詳細開いて調べるのが面倒だった。

ギミック対応として必要な効果も一発で見つかるのでありがたい。

ニューイヤーパーピックアップ

今年は★4鯖が多い!!

今日から11日まで言峰はずっといて、火曜日から2日交代で7つ
のガチャがきます。

英雄王：テスラカップ以来なので9カ月ぶり

水着ヒロイン：20年イマジナリー・スクランブル以来なので2年
2ヶ月ぶり。

プロテア：CCCメインターロード追加以来なので9カ月ぶり

リップ：上記同様

紅閻魔：1年1カ月ぶりの復刻

紅葉さん：レクイエムコラボ以来の年半年ぶりの初復刻。

カレン：去年のバレンタイン以来なので10ヶ月ぶり。

美遊：21年映画公開記念以来なので1年3か月ぶり。

剣トルフォ：マン分コラボ以来なので7ヶ月ぶり。

ドン・キホーテ：トラオムでの実装以来半年ぶりの初復刻。

ライネス：去年の事件簿復刻以来なので10ヶ月ぶり。

水着ニトクリス：7周年カウントダウン以来なので4ヶ月ぶり。

闇コヤン：去年の実装以来1年ぶりの初復刻

ふじのん：21年のキャンプ復刻以来1年半年ぶり。

英雄王は来ると思っていた。

沢山ガチャがありますが、引くかは別途で枠を設けます。

次は新規礼装

★5 「花咲ける雪に尊し」

バランス型、アーツ性能8〜10%、NP40〜50%、登場時星獲得12〜15個。

普通に強い感じの礼装ですね。

去年の邪ンヌ新年のアーツ版？

イラストはマッシュが雪うさぎ。

尊死です。

これの為だけにガチャ引いてもいい。

★4 「ファースト・セール」

バランス型、アーツ星集中300〜400%、NP獲得量10〜15%。

普通ですね。

殴りに寄るNP回収がしやすくなる？

イラストはバニーの被り物した和服ロリンチに後ろにクレーン。

いいぞ。

★3 「兎人間の呪い」

アタック型、QPを2023増やす。

いつものリオ先生です。

ウサギ系鯖が争ってる……。

今回はここまで

次回は7章の開幕予想とガチャ引くの？を予定しています。

2023年1月1日④ 「7章後編何時? & ニューイヤールピックアップ引く?」

7章後編開幕日予想

番組の最後にカノウさんから告知されました!!

もう、4日でないことをずっと祈ってたよ。

1月下旬。

これで、1月中というか、バレンタインまではイベントが来ない可能性が高くなりました。

告知のバナーが後編のものになっていて、テスカトリポカが写っています。

ここに映るイコール実装はほぼ確定なのでは?

予想

さて、下旬は分かったので正確な日を予想しましょうか。

流石にもう水曜日は外して来ないと思うんですね。

前編はクリスマスに開幕するって言う遊びがあっただけで…。

と言うなら、18日か25日のどちらかな?

で18日は下旬とは微妙に言えないので、やはり25日開幕が可能性としては一番高いと思います。

下旬ならお正月は過ぎてるし、2月の休日を持ってこれるので、今日の夜早速職場に申請出しておきます。

プロテア霊衣

ガチャの場所に告知がありました。

プロテアオルタは新霊衣で実装とのこと。

後編クリア後に解放クエストが出現するパターンですね。

新鯖候補が一つ減ったので、魔力的に助かった…。

ニューイヤールピックアップ引くの?

出来れば引きたいですね。

★5礼装のマシユが欲しいですし、推しであるライネスも復刻が丁度来ています。

先ずは今後のガチャ予定からの魔力残量を図ります。

今月使えるのは42万。

7章で実装されそうな鯖は、紅閻魔オルタ、トラロック、オルガマリ、テスカトリポカ、ククルカン、カマソツソ

全員が実装されるとは思いませんが（特にオルガマリとかこのタイミングで来なかったからもつと先になると思う）一応全員★5で実装すると上振れ予想しておきます。

全部で7騎。

全部吹き飛びますね。

……。

よし、後編が開幕してピックアップ2が開催する時には1月の給料が入っているとします。

それなら余裕が出来る。

何時飛んでくるか予想が出来ないですが、スカサハ師匠とモーさんにジャックも次回給料に期待します。

まあ、7章鯖が全員★5実装換算なのが邪魔してるだけ。

うん、推しだしマシユの礼装欲しいのでライネス引いこうかな？

英雄王やプロテアも結構編成してるので宝具レベルあげたかったのですが、如何せんタイミングが悪すぎますね。

7章がなかったら引いてた。

と言うわけで、来週の日曜日に開催するライネスだけを引きたいと思います。

もちろん、この1週間でスカサハ師匠の復刻が来たならそちらを優先しますが……流石にニューイヤールピックアップにいなければ来ないでしょ。

今回はここまで

お知らせ更新も終わったので、次回は新規礼装の獲得クエスト、体

験クエ、言峰の育成に性能評価かな？

2023年1月1日⑤ 「言峰性能評価」

言峰性能評価

先に言峰を触って行きましょうか。

先ずは育成。

はい、レベマとスキルオール7まで上げました。

霊子が少ないのでこれ以上は……。

では、性能評価していきましようか。

★5アルターエゴ「ラスプーチン」「言峰綺霊礼」

キアラ以来2騎目の★5アーツアルターエゴ。

ステータス

HP：14，107

ATK：11，407

HPは高い方ですがトップクラスではないですね。

Attackはフォウ入れたら平均的かな？

カード構成

Q Q A A B

宝具込みでアーツチェイン可能。

B一枚なのは残念ですね。

宝具 アーツ全体宝具

自身にOC増加のアーツバフ付与、敵全体に悪特攻宝具。

ダメージ後に火傷と延焼、呪いと呪厄付与。

善属性の敵を確率で即死。

1ターンなのは残念ですが、宝具前のバフがあるのは嬉しい。

そしてスリッパダメージに善属性限定ではあるが確率即死。

善つて事は基本的には鯖だからあまり刺さらなそう。

悪特攻宝具は普通に使い勝手良さそう。

スキル1

味方単体のHP回復と弱体解除、自身に攻撃バフ。

回復は10000〜20000と普通。

攻撃バフは20〜30とありがたい。

弱体解除でギミック対応もできる。

スキル2

自身のNPチャージ、HP2,000減る、味方全体の悪特性にNPチャージとアーツバフ。

自身のNPチャージは20〜30%

配布の方はNPチャージもアーツバフも10〜20。

言峰は悪を持っているので、自分に50%と全体にアーツバフですね。

スキル3

自身にガッツ付与、高確率で発動するガッツ、ガッツ発動時に宝具バフ付与、タゲ集中。

つまり、確率ですが3ターン敵の攻撃を受け止めれる盾ですね。

ガッツの回数は決まっていなので確定外さない限り無限。

クラススキル

陣地作成、代行者でクリバフと星発生バフ、洗礼秘跡で精神異常耐性、対毒で無効。

毒無効はありがたいですね。

アペンド

対キャスター攻撃適正

……誰対策？

それとも聖堂教会として魔術師特攻的な？

総評

NP50にアーツバフと攻撃バフ持ちの全体宝具。

家族マスターが体験クエで片キャスで宝具撃ったら20%くらい回収出来たと。

wキャスやプーリン、礼装の効果が更に乗ると考えたら、システムはそれなりに出来そうですね。

とは言え、アルターエゴ故の1.5倍があるの火力は微妙そう。

たぶん、システムだけに言えばキアラに似た感じ。

言峰の真価は攻撃よりも3ターン不死身の盾になれる事ですね。確率なので絶対ではないですが、高確率らしいのでそれなりに信用可能。

アタッカーや守りたい鯖がいる時に便利かも。

善特性限定だけどバフも持つてるし。

若森使えば誰でも特攻ですね。

陳宮の無限の弾は草。

まだ実装されたばかりですし、実際にクエストが来ないとわからないけど、たぶん宝具レベルは火力を求めて上げなくても良いかも。推しならゴー。

今回はここまで

次回は体験クエと霊衣獲得クエスト行きますが、尺が足りなければ遅くなります。

2023年1月1日⑥「クエスト消化&ミッション消化」

4時前

ようやくクエストに入れます。

先ずは礼装獲得クエストから。

魔術礼装獲得クエスト・新春の装い

セイバー3体、バーサーカー単体、伊吹2万単騎

英雄王、邪ンヌ、ナポレオン。

34万、27万、39万で撃破。

「新春の装い」

スキル1

味方全体に宝具バフとNP獲得量アップ

スキル2

味方単体にOC増加とNPチャージ

スキル3

味方単体に弱体無効1回3ターンと星出し

倍率は不明ですがNPチャージは多分10レベルで20だと思いません。

季節系のマスター礼装ならこの程度が妥当。

宝具バフとNP獲得量アップを両立し、OC増加のおまけもあるNP

Pチャージ。

アーツシステムアタッカーにピッタリの礼装だと思えます。

1回だけど3ターンも続く弱体無効は強く、数少ない星出しも持っている。

とりあえず、ここ数か月はこの礼装でクエストを進めましょうか。

7章後編もできる限りこの礼装を持ちたい。

メインシナリオは経験値美味しいし。

グレゴリー・ラスプーチン体験クエスト

ゲスト言峰前衛固定編成。

フォーリナー3体、フォーリナー2体、パールさん4万とSタル5万と村正（アルターエゴ）6万。

ゲスト言峰、言峰、水着伊吹。

開幕ゲスト言峰NP200チャージ。

敵のフォーリナーは悪を付与されているので言峰で火力出せますね。
31万、18万、14万と殴りで撃破。

よし、今日の更新でやる事終了。

ミッションが残っていますが、そこはボチボチやっていこうと思います。

では、何か更新が来るか、時間が余ってクエスト消化が出来る様になったら。

と思ったら、今週のマスターミッションが終わってなかった件。

日曜日なのでやっておかなきゃ。

夕方更新待ってたら忘れる。

ウイクリーミッション

終わっていないのは竜特性を残り11体と猛獣4体ですね。

オケアノスの翼竜の島を2周、オルレアンのボルドー1周です。

翼竜の島

ライダー2／3／3。

言峰、セミ様、酒吞童子。

殴り、20万、23万でクリア。

もう一周。

ボルドー

ランサー3体、セイバーとランサー、アサシン3体。

アルテラ、ロリちゃん、言峰
殴り、殴り、18万でクリア。

これで今週のミッションクリアです。

4時前

ようやくクエストに入れます。

先ずは礼装獲得クエストから。

魔術礼装獲得クエスト・新春の装い

セイバー3体、バーサーカー単体、伊吹2万単騎

英雄王、邪ンヌ、ナポレオン。

34万、27万、39万で撃破。

「新春の装い」

スキル1

味方全体に宝具バフとNP獲得量アップ

スキル2

味方単体にOC増加とNPチャージ

スキル3

味方単体に弱体無効1回3ターンと星出し

倍率は不明ですがNPチャージは多分10レベルで20だと思いま
す。

季節系のマスター礼装ならこの程度が妥当。

宝具バフとNP獲得量アップを両立し、OC増加のおまけもあるN
Pチャージ。

アーツシステムアタッカーにピッタリの礼装だと思えます。

1回だけど3ターンも続く弱体無効は強く、数少ない星出しも持つ
てる。

とりあえず、ここ数か月はこの礼装でクエストを進めましょうか。

7章後編もできる限りこの礼装を持ちたい。

メインシナリオは経験値美味しいし。

グレゴリー・ラスプーチン体験クエスト

ゲスト言峰前衛固定編成。

フォーリナー3体、フォーリナー2体、パールさん4万とSタル5万と村正（アルターエゴ）6万。

ゲスト言峰、言峰、水着伊吹。

開幕ゲスト言峰NP200チャージ。

敵のフォーリナーは悪を付与されているので言峰で火力出せますね。
31万、18万、14万と殴りで撃破。

よし、今日の更新でやる事終了。

ミッションが残っていますが、そこはボチボチやっていこうと思います。

では、何か更新が来るか、時間が余ってクエスト消化が出来る様になったら。

と思ったら、今週のマスターミッションが終わってなかった件。

日曜日なのでやっておかなきゃ。

夕方更新待ってたら忘れる。

ウイクリーミッション

終わっていないのは竜特性を残り11体と猛獣4体ですね。

オケアノスの翼竜の島を2周、オルレアンのボルドー1周です。

翼竜の島

ライダー2／3／3。

言峰、セミ様、酒吞童子。

殴り、20万、23万でクリア。

もう一周。

ボルドー

ランサー3体、セイバーとランサー、アサシン3体。

アルテラ、ロリちゃん、言峰
殴り、殴り、18万でクリア。

これで今週のミッションクリアです。

パネルミッションも2つクリアして、現状は悪属性3体撃破のみ
残ってます。

これは後で良いかな？

今回はここまで

では夕方更新は来ないと思うけど待ってみます。

パネルミッションは0時更新なので明日の朝帰って来てからです
ね。

2023年1月1日⑦〜3日「パネルミッション攻略
&

1日17時半過ぎ

おはようございます。

昼過ぎに家族マスターに起こされてから起きてました。

夕方更新確認したら二度寝します。

まあ、日曜日で元旦だから何も来ないと思う。

来るなら0時で来てたはずだしね。

18時

データ更新無し

流星に何もありませんね。

スタミナ回収ついでお知らせ更新待ってみます。

30分前

スタミナ回収終わり。

何も来ないですね。

じゃあ明日の朝にパネルミッションやります。

フィルター

使ってみて思った。

自バフか横バフかも指定出来たらもつと便利になるのに……。

基本的にスキルで検索する時って、横バフもしくは付与を目的にしてる事が多いからなあ。

2日9時前

おはようございます。

仕事から帰宅しましたので、パネルミッションをやっていききたいと

思います。

パネルミツシヨン

今日は戦利品で赤いアイテムを1個泥、フレポ23連、神性鯖1体撃破。

ランプ周回で赤いアイテムは魔石を泥済み、フレポは休憩時間中に回してました。

3倍期間中だし、新規の★3礼装を集めるのにね。

では、神性を倒して行きましょうか。

未確認座標X―Eがスタミナの速い。

アーチャー2体とセイバー、セイバー3体、ライダー8千。

ガラテア、土方さん、フレ光コヤンで素殴り。

これで今日のパネルミツシヨンはお終いです。

マスターミツシヨン

月曜日なのでこちらの更新も来ています。

今週は王鯖を3騎撃破、混沌鯖を3騎撃破、敵を40体撃破、戦利品4泥。

敵と戦利品は勝手に終わるはずなので、王鯖と混沌鯖が肝ですね。

パネルミツシヨンのついでに達成出来るかもしれないので、土日まで待ちたいと思います。

では、夕方更新まで作業して待ちたいと思います。

時間があればフレポ回したい。

3日5時過ぎ

おはようございます。

……。

昨日の夕方更新は昼寝してて、途中で起きてたのに0時前にもう一回寝ました。

更新は何もなかったみたいですね。

パネルミッションとギルガメッシュのピックアップ開始です。

パネルミッション

今日は幸運A+を編成、玉の素材泥、地属性鯖を1体撃破。

ランプ周回でスキル石がドロップして、イスカンダルとオジマン編成してスタミナ回収したら達成しました。

地属性鯖が出てくるフリクエ1回だけで終わりますね。

昨日と同じで未確認座標X―Eでいいですね。

昨日と同じ様に殴ってお終い。

では、今日は夕方更新みたいと思います。

一応25日までに3週間あるので、今日中に復刻の告知があればイベントは開催出来るんだよね。

2023年1月3日②「パネルミッション」

3日18時

寝れてないですが、おはようございます。

データ更新無し。

特に変わった点はないですね。

スタミナ回収してお知らせ更新あるか待ちます。

10分後

何も来ないですね。

二度寝して明日の朝にパネルミッションします。

4日8時半前

おはようございます。

仕事終わったのでパネルミッションやっています。

パネルミッション

今日は金色の素材泥、俊敏A以上を編成する。

金色はランプ落としたので終わっています。

俊敏あ以上は……適当にアルテラを編成してオツケー。

では、水曜日なので夕方更新を少しだけ期待して待ちます。

18時

おはようございます。

データ更新無し

特に変化は……メンテの告知がありますね。

メンテ

明日ではなく、10日の深夜1時〜6時だそうです。

たまにあるサーバー更新ですか。

次の日にはお正月キャンペーンも終わるので、次のキャンペーンの仕込みとかもするのか？

ワンチャン、ナウイ・ミクトラン前編ピックアップ開催で新鯖実装とかされない？

5日8時半前

おはようございます。

仕事終わったのでパネルミッションやります。

パネルミッション

今日は神性を編成と白いアイテム泥。

神性を編成はオジマン使ってるので達成。

白いアイテムは……いま周回してる場所では落ちないので、修練所の上級でピースを狙います。

丁度スタミナ半減もあるのでお得感ある。

クラスはライダーで良いかな？

所持数一番少ない奴。

騎の修練所 上級

ライダー6体、ゲオルギウスとマルタ10万。

クレオパトラ、セミ様、酒呑童子。

17万、24万、16万と殴りで撃破。

運よく1周で落ちてくれました。

明日でパネルミッションも最終日!!

未だに礼装にマシユが出て来てない……。

武蔵ちゃん体験クエ

幕間 一の門

キヤスター4万とクレオパトラ4万。

サポーターは武蔵ちゃん固定編成。

キャストリア、プーリン、言峰。

37万で撃破。

幕間 二の門

ランサー3万とアーチャー3万とセイバー4万。

サポーター武蔵ちゃん固定編成。

ロリちゃんに光と闇コヤン。

46万で撃破。

幕間 三の門

選択肢で敵が変化。

強い方：ヒロイン20万で開幕スキル封印

弱い方：ヒロイン5万。

適当なギミックなら良かったけど、スキル封印は怠すぎるので弱い方でいきます。

サポーター武蔵固定編成。

スカスカ阿国ちゃん。

44万で撃破。

漂流者

ランサー30万。

サポーター武蔵固定編成。

オリオンにキャストリアとプーリン。

20万……ランサーにアーチャー持つて来るなよ。

今回はここまで

この調子なら来週の水曜日辺りまで何も来なさそうですね。

でも、油断してる時に限って更新されるのがテンプレになってきているので、しっかりと毎日18時を起きたいと思います。

更新が来なければ日曜日のラインスガチャで会いましょう。

2023年1月6日〜8日「ライネスガチャ……だと
思ってた」

6日8時過ぎ

おはようございます。

今日で最後の更新ですね。

パネルミッション

最後は山のフリクエとケモノ鯖を編成。

エトナ火山を闇コヤン編成してクリアしてきます。

エトナ火山

アサシン2／2／3です。

阿国ちゃん、クレーン、式部さん。

はい、殴って、殴って、宝具撃ってお終いでした。

これでパネルミッションは終了。

礼装を受け取って終わり。

ここまで来たら来ないと思いますが、金曜日なので夕方更新待ちま
す。

18時過ぎ

少し寝てました。

何もありませんね。

日付変更で剣トルフォとドン・キホーテのピックアップ開始です。

7日0時

おはようございます。

剣トルフォとドン・キホーテきてます。

納税したら終わりですね。

そういえば、この前の納税で★5の正月礼装が出てくれた。

欲しかったから助かった。

後、黒聖杯12枚目も出ました。

18時過ぎ

おはようございます。

流星に更新は無し。

日付変更でライネスのピックアップ開始です。

仕事から帰ったら引きたいと思います。

8日20時過ぎ

おはようございます。

仕事から帰ってすぐに寝て、18時にお知らせ更新確認して二度寝してました。

ライネスガチャ

いや、ライネスを引かなかった理由があるんですよ。

それぞれ期間が2日間あるなら、月曜日のお知らせ更新待ってから引いた方が何か来た時にリカバリーしやすくない？と。

可能性は低いですが、新鯖来たり未所持鯖来たりライネスよりも優先度高い鯖が来る可能性を考慮して……………です。

これからは、開催期間の最終日に引くことになりそう。

と言うわけで、ガチャ引くのは明日の夕方更新を見てからです。

集計

箱イベが終わってから地道に集計してたんですが、大晦日に間に合わなかった奴です。

素材

箱イベが終わってから計算ツールに再入力してみました。
アペンド込みです。

証、骨、牙、鎖、毒針、髓液、杭、火薬、種、ランタン、齒車、頁、ホムベビ、勲章、勾玉、オーロラ、矢尻、心臓、黒獣脂、鬼灯
以上の素材が全て終了しています。

箱イベのお陰で塵を除く殆どの銅素材が終わってますね。

終わっていないのも新素材扱いでまだ箱イベに登場しにくい奴ばかりですし。

今後は箱イベや素材が美味しい素材は上記以外があると狙って周回していききたいですね。

絆マ

19年：4体

20年：9体

21年：14体

22年：41体

合計：68体

絆マはこれだけ。

箱イベを年間通して頑張った22年が一番多い。

というか、軒並み上がって行ってるから去年が一番多いのは当たり前。
前。

コスト的に無我編成が出来るから、今年は流石にここまで増えないはず。

スキル&アペンドレベル

スキルマ：52体

擬似スキルマ196体（9／9／9）

擬似含むスキルマ&アペンドスキルマ：23体

完全体：2体

と言う事で、伝承結晶以外が終わってるスキルは248体分。

半分以上は終わってるみたいで助かった。

アペンドに関しては、高レアは重ねないと3つとも開けることが難しいので余り考えないようにする。

全鯖スキルマまであとの位かかるんだろうなあ。

箱イベや美味しいイベントの素材ラインアップ次第なのが大きいし。

今回はここまで

では、明日の夕方更新が何もなければライネスの宝具レベルを上げたいと思います。

2023年1月9日「ライネスガチャ」

9日18時

おはようございます。

月曜日なので更新あるか？

データ更新無し

特に何もなさそう？

スタミナ回収してお知らせ更新待ちます。

来なければガチャへ。

10分後

お知らせ更新無いですね。

強いていうなら、明日の深夜1時から明日の朝6時までサーバー更新のメンテナンスでプレイできない。

休憩時間にフレポ回せないだど!?

マスターミツシヨン

月曜日なので更新来てました。

今週は天地人をそれぞれ15体、フレポ30連、種火30枚。

地と種火はランプ周回で終わりますが、天人が狙ってしなれば終わらなそう。

水曜日更新に期待したい。

ライネスガチャ

では、他に引く鯖が来なかったので引いていきたいと思います。

1万以内に終わったら1体分増えるのでありがたいが、3万以内なら気分的にオーケー。

というか、言峰と福袋用の1万+配布石が200個近く残ってるから実質2万程度は余裕ある。

10連目(残り石)

ソラウ礼装
ファーストセール
三本線!!
アサシン
水着ニトクリス
ファーストセール
いい感じの初手。
20連目
ファーストセール
毒蛇一芸
何時もの光景
30連目
ソラウ礼装
ウェイバー礼装
告解の惑い場
告解の惑い場
虚数属性
礼装祭り。
40連目
三本線
キャスター?
エレナ
カリヤおじさん
毒蛇一芸
すり抜けよし
50連目
マシユ正月礼装
ファーストセール
悲願の継承
この礼装は凸作りたいなあ。
60連目

マルタ!?

ファーストセール

妄執

初手無回転からのすり抜けはビビる。

70連目

願望の器

免許皆伝

金回転かー。

アサシンで水着ニトクリス

いい感じにピックアップ来てる。

80連目

毒蛇一芸

ファーストセール

ウェイバー礼装

止まった!!

金回転かー。

アサシンで水着ニトクリス。

期待させないでほしかった。

90連目

三本線

アサシンで水着ニトクリス……………千代女でした。

三本線??

二枚抜きか?

水着ニトクリスでした。

ウェイバー礼装

そろそろライネス欲しいなあ。

100連目(1万)

王者の気質

マシユ正月礼装

嬉しいけど…………。

110連目

最後の語り部

マシユ正月礼装

代償魔術

コードキャスト

FGO君媚びつてる？

120連目

庭園

レコードホルダー

爆死キター！

130連目

ファーストセール

アリス礼装

冬の結晶

そろそろ虹回転みたいなー。

140連目

死霊魔術

華の楽土

爆死は笑えない。

150連目

援護射撃

アリス礼装

ダメでしたか。

160連目(2万目)

宝石魔術

コードキャスト

ルームガード

狩人の夢

何でもいいから止まって欲しい。

170連目

三本線

ライダー!!

ライネスキター！

ファーストセール

免許皆伝

ファーストセール

何とか許容範囲内です。

結果

ライネス1体↓宝具3

水着ニトクリス4体↓宝具6

花咲ける雪に尊し3枚↓4枚目

ファースト・セール9枚↓凸完成

千代女1体↓22体目

マルタ1体↓17体目

エレナ1体↓17体目

ペンテシレイア1体↓7体目

妄執1枚↓16枚目

免許皆伝2枚↓凸完成

引ける回数は増えませんでした、無事に当たり回数で引けたのでよし。

出来ればマシユ正月礼装があと1枚欲しかった……。

残りの納税で引けないか……。

ペンテシレイアは納税できました。

引ける回数は増えなかったので闇コヤンは引かないです。

水曜日から何のガチャやキャンペーンが始まるか楽しみですね。

「Lostbelt No. 7 黄金樹海紀行 ナウ
イ・ミクトラン（後編）開幕直前キャンペーン
2023年1月10日～11日「後編開幕直前キャン
ペーン」

10日18時

おはようございます。

データ更新無し。

変化もないのでお知らせ更新待ちます。

少しだけ来ました。

15時にストアのアップデートが入ったみたいです。

内容はunityの一部ツール削除。

明日までにアップデートさせておきましょうか。

これ以上はなさそうなので、明日の夕方更新で何が来るか……。

何も告知がないってことはイベントの可能性は消えてるけど。

個人的には7章後編開幕直前キャンペーン第1弾だと思います。

11日18時

おはようございます。

さて、何が始まるのか!!

データ更新あり。

……幕間や強化クエの半減？

何も追加来てないが？

あ、ネモとニトクリスのピックアップですね。

7章開幕後編直前キャンペーンです。

当たった!!

お知らせ更新来たので見て行きましょうか。

ナウイ・ミクトラン後編開幕直前キャンペーン
第1弾とは書いてないですね。
もしかして2弾は無い系？

期間

1月一杯です。

肝心な開幕日や生放送(あるのか分らないですが)の告知も無し。
予想通り25日なら良いけど、それ以外で来られたら対応出来んぞ。

ログインボーナス

毎日ログインで金リンゴ7個と石7個です。

少ないですがありがたい。

限定ミッション

メインクエストの進行度を7進めたら石12個と★5種火40枚
ゲットです。

既に終わってるはず。

ナウイ・ミクトランスタミナ半減

恐ろしく早い半減です。

待っていたマスターは急ぎましょう。

が、世間が言う時間のある三連休は既に終わってる模様。

色んなキャンペーンや恒常的なものもあるので他は忘れましたが、
今回はミクトラン限定の半減。

サーヴァントの強化成功率アップ

ミクトラン前編をクリアで成功率2倍です。

鯖限定ですが、連続で成功率アップか。

それだけ育成を進めて欲しいんだろうなあ。

新鯖とコイン欲しい。

宝物庫&幕間&強化クエスタミナ半減

曜日クエストの半減が来てたと思ったらコレ。

宝物庫は25日まで、幕間と強化クエは31日までと期間が違います。

宝物庫もモルガン祭からそんなに経ってないので要らない。

宝物庫25日までって事は25日から開幕するのかわ?

後編開幕直前ピックアップ

ネモ：10月下旬のイマジナリー・スクランブルのメインターレット追加以来、2ヶ月半。

こちらの期間は1週間だけです。

来週から、あた別の鯖がピックアップされるのかわ?

でも、他にミクトランで出て来た鯖は居ないはずだしなあ。

紅閻魔、プロテアは正月でピックアップ来たばかりだし、言峰は新鯖だし……。

ネモは今回来たし、ロリンチもこの間来てた。

……トラオムのマイケルみたいの後編開幕前に新鯖実装とかある?
?

トラロックなら出来そう。(マテリアルのネタバレは考えないものとする)

幕間や強化クエの追加はないみたいです。

引くべきかわ?

ニトクリスは宝具マですし、ネモもどこかですり抜けして宝具2なので引かないかな?

恒常ですし、これといって周回で頻繁に編成してるわけじゃないので。

まだ余裕あるとは言え、後編が近づいてきたので本格的に新鯖に取って置きたいです。

今回はここまで

1週間の虚無期間だと思いましたが、こんな時に限って木曜日&金曜日更新があるパターンがあるので、明日も明後日も夕方更新を見ていきたいと思います。

フレポはそれなりに回せました。

休日来たらまとめます。

2023年1月13日「アドバンスドクエスト消化」

フレポ

お正月キャンペーンで成功率3倍だったのでフレポ回した結果。
539万7, 837ポイント消費。
約2万6, 958連。

リオ礼装凸までにかかったポイントは56万1, 325ポイント。

リリイ10体Ⅱ1 / 539万1, 783体。

ハベにやん7体Ⅱ1 / 770万2, 548体

アンリ1体

これだけ回してアンリ1体は下振れ引いた気分がします。

実際に張角実装時はもつと少ないポイントで2体出してきた。

やっぱりアンリに限っては運が必要なんだ。

経験値爆弾は8枚ほど溜まりました。

TTを100レベルに出来たし、箱イベ来た時の経験が溜まったので大満足。

期間中にミッションでもらえた経験値礼装を使えなかった事が心残り。

アドバンスドクエスト

何も着ていない時に少しでも減らしておかないとね。

ケンタウロスの嫁取り

ライダー6万と7万と8万。

ギミック

特殊耐性付きで魅了したら外れる。

控え含む全てを女性鯖で編成すると開幕敵全体に即死耐性ダウンと魅了耐性ダウンが付与されて魅了が通り易くなる。

もつとも、HPが低いので火力を盛れば魅了無しでも倒せる。

編成

酒呑童子にキャストリアとプーリン。

魅了外れたら知らない。

その他、女性に対するダメマジアップと魅了耐性を持っており、女性を倒すとチャージMaxですか。

倒される前に倒しましょう。

酒呑童子のスキルでの魅了は無事に3体とも通りました。バフって宝具。

101万でクリア。

Chivalry

9万のセイバーとアーチャーとランサーが2体ずつ。

毎ターン開始時に陣形を組んでくる。

こちらに対して強化無効1ターンか強化解除1個か防御デバフが付与される。

特殊耐性付きで陣形によって剥がれるクラスが決まっている。

特殊耐性は強化解除可能なので解除宝具が楽かも。

防御強化解除はダメみたいです。

と言う事で天草の出番です。

サポーターは光コヤンとオベロン。

礼装的にオダチエン使いたくない。

一番運が無いのを引きました。

強化無効1ターンは怠い。

1ターン待ちます。

連続とかふざけてる。

攻撃が地味に痛いので負けるかも。

運ゲーじゃないか。

コヤン落とされたので撤退します。

今度は無効かかりませんでした。

バフって宝具。

ガッツ持ちが残りましたが、後続のクリ殴りで撃破。

小さき王

ランサー、アサシン、ライダー、アサシン、ライダー、キャスター、ライダー、ランサー、キャスター、キャスター、ランサー、アサシンの雑魚敵にセイバー10万。

13体の敵が即時補充されていく。

ギミックとして、毒状態で倒さなければ1体に付き5千ダメージを喰らう。

単純計算で、3体倒したらほぼ死にますね。

幸いHPは低いので等倍でも少しでもバフを持っていたら倒せそう。

全体宝具鯖を編成しまくってデスチエンしまくって倒す方法。

毒を受けてから全体宝具で倒す方法。

耐久パで地道に削る戦法。

大きく分けて3通りの戦い方がある。

成功法であろう毒を受けてから全体宝具で倒しましょうか。

アタッカーにタゲ集中などで毒を確実に受けるのが確実らしい。

タゲ集中3ターンでシステム容易なパーシヴァルにキャストリアプーリンでサポートしましょうか。

殿にアーチャー置いておけばオーケー。

パーシヴァル 凸カレ

キャストリア 絆礼装

プーリン 絆礼装

オベロン

新茶 龍脈

1ターン

毒の付与を待ちます。

パーシヴァルのタゲ集中

2ターン

パーシヴァルにキャストリアとプーリンのアーツバフ。

宝具21万で3体撃破。

3ターン

HP 厳しいのでプーリンの宝具を回転させたい。
プーリンとパーシヴアルの宝具。

22万で3体撃破。

4ターン

プーリンの幻影。

パーシヴアル宝具

23万で3体撃破。

5ターン

なんとか乗り切った。

パーシヴアルにプーリンのカリスマ。

プーリンとパーシヴアルの宝具。

15万で3体撃破。

6ターン

ここからはむしろデスチエンしたい。

キャストリア落とされました。

7ターン

オベロン中心に殴っていく。

プーリンB、オベロンQクリB

残り3万。

パーシヴアル落ちてくれました。

8ターン

出て来た新茶をバフって宝具。

11万で撃破。

なんとか作戦が上手くハマってくれました。

13日18時

虚無期間が始まったばかりとは言え油断はできないぞ。
データ更新無し。

特に変化は見られませんね。

こういう時にアドバンスドクエストを急にぶつこんで来るのが最近の運営さんのブームだったはずなのに……………。

明日とか？

お知らせ更新待ってみますが、多分何も来ないでしょう。

何も来なかったので寝ます。

明日は朝から用事なんだ。

2023年1月15日〜18日「ニトクリスガチャ
!？」

15日19時半前

おはようございます。

お知らせ更新みて二度寝してました。

やはり何も来ないですね。

明日で告知が来なければ25日スタートでほぼ確定だと思いたい。

そういえば、Fateの新作と冒険者5巻買いましたよ。

仕事の休憩時間しか読めないなので、読むのに時間はかかりそうだけ
ど楽しみです。

マスターミッション

まで天15体と人9体が終わっていないのでフリクエ行きます。

まさか1週間何も来ないとは思わなかったぞ。

未確認座標X―Dを素殴りで2周、種火の一番低い奴を4周かな？

終わったので明日の更新待ちます。

16日18時過ぎ

おはようございます。

何も来ないですね。

これは明日もないかな？

17日18時

データ更新無し。

17時にお知らせ更新来てました。

その他更新はなさそう。

グーグル版のコンビニ決済

コンビニ決済が可能になるとは……………。

まあ、iPhoneだから自分には関係なしと。

ストアのアップデートはあるみたいなのでやっておきましょうか。

マスターミッション

機能が月曜日なの忘れてました。

今週はクエスト10回、セイバーとアサシン15体、アーチャーとキャスター15体、ランサーとライダーとバーサーカー15体、人型15体です。

クラス別なのはめんどくさい。

水曜日更新に賭けましょうか。

そうこうしてる間、更新は来なかつたです。

これは明日もキャンペーン開催かな？

7章後編開幕直前キャンペーン第二弾!!とか。

でもとなればピックアップ誰だ？

エレちゃんとか先行で来ちやう？

18日18時

さてさて、一体何が始まるやら。

データ更新あり

ニトクリスオルタ!?!?!

新鯖の先行実装だあ!!

その他は特に変化ないですね。

では早速引いていきましようか!!

ニトクリスオルタガチャ

2万以内に出てくれたら引ける回数が増えるのでありがたい。

10連目（お残り石）

目醒め前

悲願の継承

コードキャスト

冬の結晶

20連目

援護射撃

大爆死

30連目

金回転

カーミラ

ライダー？

太公望

慈愛

これはないって。

40連目

免許皆伝

華の楽土

金回転!!

アサシン

ステンノ

アトラスの

50連目（1万目）

宝石魔術

冬の結晶

うーー。

60連目

宝石魔術

大爆死。

70連目

代償魔術
ランサー!??
フィン
死霊魔術
レコードホルダー
援護射撃
ピエロ
アリス礼装
千年黄金樹
展覧会やん。
80連目
アリス礼装
ウェイバー礼装
幻想の姫
これは嬉しい。
90連目
願望の器
投影装填
爆死
100連目(2万目)
援護射撃
大爆死率高くない?
110連目
金セイバー?
モーさん!??
投影装填
三本線!!
アサシン
燕青
免許皆伝
これはあり!!

120連目

レコードホルダー

プリコス

ルームガード

ソラウ礼装

毒蛇一芸

まあ何時も通り。

130連目

金回転

キヤスター

ナーサリー

金回転!?

プリテンダー??

フェイカーか。

140連目

三本線!!!

ランサー

ワルキューレ

幻想の姫

止まったあ!!

キヤスター……………。

玉藻

悲願の継承

★5のすり抜け率が以上

150連目

レコードホルダー

レコードホルダー

止まったが

バーサーカー

茨木

理想の王聖

ダメカ―。

160連目

新ダーニツクおじさん

フォーマルクラフト

王者の気質

もう早く引きたい感。

170連目(3万)

告解の惑い場

三本線

セイバー

ラーマ

悲願の継承

アトラスの

引きは良いんだが……………。

180連目

虚数属性

アリス礼装

爆死

190連目

千年黄金樹

カリヤおじさん

鍛錬

200連目

告解の惑い場

ヘブンズフィール

最後の語り部

天井かな？

210連目(4万目)

恋のお呪い

華の楽土

龍之介

止まったあ。

アヴェンジャークラス!!

ニトクリスオルタ!!

結果

ニトクリスオルタ1体↓初召喚

モーさん1体↓初召喚

太公望1体↓宝具3

玉藻1体↓宝具マ達成

フェイカー1体↓宝具4

ステンノ1体↓6体目

燕青1体↓9体目

ラーマ1体↓11体目

バサランテ1体↓11体目

カーミラ1体↓12体目

フィン1体↓13体目

ナーサリー1体↓14体目

茨木1体↓18体目

ワルキューレ1体↓19体目

幻想の姫2枚↓凸完成

プリコス1枚↓9枚目

理想の王聖1枚↓9枚目

ヘブンズファイル1枚↓9枚目

フォーマルクラフト1枚↓11枚目

恋のお呪い1枚↓12枚目

アトラス2枚↓13枚目

目醒め前17枚目

4万+αでニトクリスオルタにすり抜け★5鯖2体と初召喚の

モーさん、レアプリ沢山はかなり良い結果ですね。

幻想の姫も無事に凸完成できました。

大きいのはモーさんすり抜けかな？

5年越しだあ。

バレンタインで引く予定だったから別の鯖に魔力を充てられる。

育成

懸念事項だった新素材は再臨では使いませんでした。

流石に6章から学んだか。

スキルはアヴェンジャークラスなので初っ端から素材が必要でしたが、無事に4までは上げられました。

ランプは現在周回してるんだ……………。

今回はここまで

次回ニトクリスオルタの性能見せてお知らせ更新も確認しますか。

2023年1月18日② 「ニトクリスオルタ性能評価」

性能評価

はい、と言うわけである程度情報も出てきているので見て行きましょうか。

★5アヴェンジャー「ニトクリス」

水着カーマ以来1年4ヶ月ぶりの★5アヴェンジャー全体アーツ。
ステータス

HP 12, 289

ATK 12, 612

HPはフォウ君込みでも低い方かな？

ATKはアヴェンジャーともあつて高い方。

なお、★5アヴェンジャーでは最低値な模様。

カード構成

Q A A B

まさかのA3枚。

つてことはカードや宝具でのNP回収は微妙な感じかな？

クリティカルを狙う鯖じゃなさそうだからBが1枚なのは妥当な気がする。

宝具

全体アーツ宝具。

ダメージ前に自身に1ターンの宝具バフ付与。

敵全体に人特攻宝具。

ダメージ後に即死判定して更に悪特性に高確率の即死。

ニトクリスの★5ヴァージョンって感じがビシビシしてくる。

特攻宝具ってだけでも偉いのに即死が入るとか……………。
後は即死倍率次第ですね。

スキル1

自身にアーツバフとバスターバフ、毎ターンHP回復。
倍率は何時も通りスキルマで30%といい感じ。

純粋なバフスキル。
スキル2

自身にNPチャージ、味方全体に善特性付与と被強化成功率バフ、
敵全体に悪特性と被強化成功デバフ付与。

NPチャージは50〜100と最高に良いですね。

素材が足りないですが。優先的に上げていきたい。

強化成功率云々のギミック対応で高難易度でアタッカーが持つ
てるのは強い。

問題なのが、これ使うと宝具での特攻が誰でも刺さって更に高確率
の即死まで付いてくるバーゲンセール。

スキル3

味方全体にアーツバフ付与、善属性なら確率で回避、弱体無効、即
死無効を付与。

アーツバフの倍率はスキルマで20だそう。

善属性限定ですが、上記のスキルを使えば誰でも恩恵は得る事が出
来そう。

まあ、確率なのであまり想定しちゃいけないスキルですが
……………。

クラススキル

狂化、復讐者、忘却補正、自己回復、神性

これと違って特殊なスキルはないですが、狂化を持つてるのが謎で
すね。

この後のストーリーに期待したい。

アペンド

対キャスター適性持ち。

7章ではキャスタークラスの鯖が出てきていないはずなので、通常
ニトクリスを意識してなのかな？

システム

周回場所はランプ周回してる明けの砂漠。

Wキヤスニトクリスで行ってみます。
凸カレ前提でとりあえずはアーツバフ。
15万でダメージは十分。
NP回収は50%かー。
次は片キヤスのスキルと新礼装の宝具バフ付与。
23万でダメージ十分。
NPは79%
まあまあかな？
スキルが残ってる事を考えたら、初手の礼装補助があれば行けそう
な感じ。

総評

ニトクリスの上位版に近い。
NP100や特性付与は珍しく便利ではある。
脳死のシステムこそできませんが、普段のフリクエ周回程度ならこなせると思う（最後に単体で10万越えがこられると無理）
アヴェンジャーなので有利クラスが取りにくいから、優先して周回に連れていくとは思えないかな？
ハンティングとかで即死が強いクエストが来れば強いかもしれない。
い。

ただ、同じ即死の道満とは属性buff的には並べづらい
……………。

軽くお知らせ更新見て行きましようか。

バナー

ニトクリスオルタがバナーに登場。

開幕日

未だに不明。

……………これ25日に開幕される？

限定ミッション

更に追加

メインクエスト進行で石12個、★5種火21枚、銀フオウ君14枚ずつ。

既に終わってるので受け取ります。

以上ですね。

金曜日までに生放送or開幕予定日の告知が来るかどうか勝負。
一応27なら休みあるけど、それ以外に来られたら出来ないぞ
……………。

多くのマスターと一緒に迎えたい&レイドなどで盛り上げたいなら、早めの告知で有給休暇取らせて下さい。

開幕日に出来ないって、物凄くストレス溜まると思うんですよ。

では、明日以降も情報に期待して待ちたいと思います!!

2023年1月20日～22日「アドバンスドクエスト消化&何も来ない」

アドバンスクエスト

虚無期間なので消化していききたいと思います。

恋に生きる少女

きよひー64万単騎

ギミック

開幕：女性への威力アップと宝具バフ。無敵を30個。

女性が3騎いる場合：こちら全体の女性のNPを50%減少、きよひーのチャージを2増やす。

上の女性以外（後衛から女性を出した場合）：こちら全体の女性のNPを20%減らしてきよひーチャージ1増加。

女性を編成する場合はNPに注意。

無敵は無敵貫通宝具やスキル礼装で対策すればオツケー。

つまり、無敵対策して高火力ぶつけたら終わる。

マスタースキルの使用で無敵を1ターンに1度解除する事が出来るらしい。

1・2回目は5個、3回目で10個の無敵を解除可能。

普通に無敵貫通使った方が早くらくだけど、何も持っていないマスター向けかな？

編成

水着ヒロイン、キャストリア、プーリン、オベロン。

NPは余裕ですし、ヒロインはスキルで無敵貫通持ちバフって宝具。

あ……………礼装間違えた。

オダチエンオベロンは無しで行ける？

51万と殴りで撃破。

やり直ししなくても助かった。

鬼骨稜々

バーサーカー12万が2体と茨木童子151万。取り巻きがいる限り茨木にダメージが通らない。

両腕を同時に倒すと復活しない。

逆に同時に撃破しないと復活する。

バーサーカーなので耐久は難しい。

取り巻きが居るとバフを奪われる。

取り巻きを倒すと2ターンに1回宝具が飛んでくる。

つまり、全体宝具からの単体宝具で速攻がオススメだそう。

編成

アーラシユ 凸エリアル

綱 凸黒聖杯

オベロン

ヘシアン

ライネス 凸カレ

邪ンヌ

アーラシユで取り巻き倒して綱で仕留める。

光コヤンを編成しなかったのはバフのカテゴリーで攻撃バフを伸ばしたかったから。

ライネスの方が孔明よりもバフ量多いので。

倒せなかったら邪ンヌとヘシアンに頑張ってもらおう。

1ターン

オベロンでバフってオダチェンライネス。

アーラシユの星アップとNPチャージ。

綱のバスターバフ、ライネスの防御バフと攻撃バフを綱に。

ライネス、アーラシユ、綱で宝具。

アーラシユ52万で取り巻き撃破。

綱297万で茨木撃破。

ダメージが届いて安心。

20日18時

データ更新無し。

何も変化ないですね。

お知らせ更新も来ない……………。

25日スタートじゃない？

またヤマ外したのかよ。

22日18時

おはようございます。

昨日も今日も更新無し。

月曜日に告知来ても水曜日開幕はないかなー。

最速でも金曜日か？

レイド等があるから土日に合わせてきたのか？

土日でも休みじゃないマスターもいるんですよ（何時もの愚痴）

一応金曜日は固定休ですが、毎日更新や数日掛かるレイドだった場

合は最速で読めないからモチベ下がるなあ。

とりあえず、今週もクエスト来なかつたので終わってないマスター
ミッションやって明日を待ちます。

2023年1月23日「7章開幕日きちや」

23日18時

おはようございます。

今日には後編開幕日欲しいよね。

23年垢BAN祭り

開催されました。

異聞帯カルデアは14。

お疲れ様でした。

お知らせ更新待ちます。

今日中だとまで水曜日の可能性はある。

水曜日告知だと金曜日〜土日。

水曜日にもなかつたらら月曜日か火曜日だね。

頼むから休日に来てください……。

5分後

来ないですねえ……。

え？

マジで開幕日直前にならないと判明しないの？

10分後

未だに来ないですねえ。

可笑しいのが、公式Tweeterの更新も無いのが怖い。

普通なら何かしらの開催中の情報が流れるはずなのに、それすらも来てないです。

久しぶりの19時更新あるか？

頼むから……開幕日の発表を。

延期ならそれでも良いから。

19時過ぎ

ご飯の準備してる間に告知来ました。

まじかー。

開幕日

はい、31日火曜日の20時からです。

1週間後……。

休み取得できるかギリギリですね。

代用の人次第……。

金曜日の固定休を変わって貰えるかどうか……。

代われなかったら終わり。

20時って事は最短1時間半、最長3時間半しか遊ばなくて、そこから仕事終わりで攻略再開して、睡眠時間削って仕事に行かなきゃならなくなるから、休みは取って置きたい。

キャンペーン

開幕直前キャンペーンの殆どが延長されています。

2/8まで。

1週間の延長ですね。

コンテ石は2月中の使用期限へと延長。

これで後編も詰んだら使えますね。

レイド？

まだ1週間前なので分からないですが、レイド等の告知は無し。流石に特殊な形式になるなら告知されると思うんだけど……。個人的にはレイドは来てほしくないなあ。

とりあえず、今日仕事に行ったら31日に交代出来るか打診します。

メインシナリオの更新はこれが一番怖い……。

追加情報を待ちたいと思います。

20時半過ぎ

更なる情報更新来てました。

放送

31日の18時半からカルデア放送局7章後編開幕直前を放送だそうです。

今回は生放送ではなく、事前に収録したものらしい。

やっぱり開発ギリギリだったんですね。

ゲストは川澄さん、小林さん、田中さんにマフィア梶田さんの何時ものメンバー。

楽しみですね。

Twitterキャンペーンは生放送じゃないからやらないのかな？

まあ、カノウさんなら何時もの石配布してくれるでしょう。

今回はここまで

いよいよ7章も終わりですね。

2年前の年末特番で7章を22年中にやると追われて早1年少し………。

長い虚無期間だった。

水曜日から何か始まって欲しいけど………ここまで来たなら虚無でもオツケーよ。

では、水曜日の更新を待ちます。

2023年1月25日「アドバンスドクエスト消化」

25日18時前

おはようございます。

本当なら今日7章が来る予想だったので休みです。

流石に来週の火曜日まで既存のキャンペーンだけが続くのは味気ないですよね？

何か来い。

新鯖でもいいぞ。

アドバンスドクエストだけは辞めて下さい。

あ、13時にアップデート入ったみたいです。

キャンペーンのゲーム内残り時間の表示を修正する為だったみたいです。

18時

データ更新無し。

カルデアゲート変化なし。

ガチャも来てない。

その他も何も変化なし。

お知らせ更新も来ないと思うけど……………待ってみますか。

5分後

来ないですねえ。

本当に火曜日まで虚無で過ごすのか……………。

いや、他の作業が出来るから、それはそれで問題はないんですけどね。

フリクエ周回してランプ欲しいし。

スタミナ回収も終わったんですが、お知らせ更新は来てないですね。

今日ももうないと思うんですが、Twitterが動いていないの

が不穏な空気を出しています。

26日18時

おはようございます。

流石に何も来ないですね。

もう明日も来ないのかな？

って油断した時にアドバンスドクエストが来るんだけど、それなら7章の開発を優先して欲しいから来ないで欲しい。

アドバンスドクエスト

休日恒例のアドバンスドクエスト消化のお時間。

エリンの守護者

フィン73万単騎。

開幕からアーツ耐性、宝具耐性、毒無効、毎ターンHP回復1万を5つなので5万。

こちら単体の女性のNP減少と強化解除。

アーツ耐性は30%らしく、宝具耐性は50%らしい。

殴って倒すには少しばかりHPが高いので宝具の方が楽。

毎ターン5万回復が入るのでバスター宝具で倍の150万出せればオツケーですね。

魅了を入れたら回復は解除出来る。

編成

武蔵ちゃん 凸黒聖杯

嫁ねろちやま 凸菩薩

オベロン

光コヤン 絆礼装

本命は武蔵ちゃんだけど、嫁ねろちやまで更にバフる。

オベロンで武蔵ちゃんバフってオダチエン光コヤン。
光コヤンで武蔵ちゃんバフる。

武蔵ちゃん自バフ。

嫁ねろちやまの攻撃バフと天特攻を武蔵ちゃんに、NPチャージを自身に。

決戦バフ使用。

武蔵ちゃんBクリ殴り、嫁ねろちやま宝具、武蔵ちゃん宝具。

嫁ねろちやま10万、武蔵ちゃん98万で撃破。

我は求め訴えたり

キャスター10万、キャスター20万、キャスター20万とキャスター2ゲージ25万と30万。

悪属性を3体以上編成するとHPが上がる。

ギミック

善属性に対するダメージアップ。

ブレイク時にこちら全体に善属性を付与する。

3ターンまでにボスか崇拜者を倒さないと、特殊耐性にクリ発生バフ、無敵貫通を付与される。

とりあえず、ライダーの単体宝具で3回宝具撃って撃破すれば良いだけの話。

殿にオジマン入れてたらオーケーだろうよい。

編成

ネモ 凸カレ

キャストリア

プーリン

オベロン

ライネス

オジマン

ネモで宝具連射。

殿オジマンにサポ兼有利クラスのライネス。

悪属性はオベロンだけなので完璧な作戦です。

1ターン

キャストリアとプーリン、ネモのアーツバフ。

プーリンA、キャストリアA、ネモ宝具。

19万で撃破。

2ターン

プーリンカリスマでオダチエンオベロン。

オベロンの宝具バフ。

キャストリアの残りスキル。

キャストリア宝具、ネモ宝具A

43万で撃破。

3ターン

ネモの残りスキル。

オベロンのNPチャージ。

決戦バフ使用。

ネモ宝具、キャストリアAB

57万でブレイク。

ブレイクがあることと、ネモのクラスをアサシンにされてしまいました。
した。

誰だよ、完璧な作戦とか言った奴。

4ターン

しようがないので後衛に任せてしましましょう。

殴って削りつつ落ちるのを待ちます。

5ターン

ネモが落ちてくれました。

が、出てきたのはプーリンなのでまだ待ちます。

6ターン

おっ！

オベロンとプーリンが落ちてくれました。

7ターン

じゃあオジマン自バフ。

ライネススキル全部。

キャストリアの戻ってきたNPチャージ。

オジマン宝具B、ライネスB

7万……………。

攻撃バフしか盛れてないからね。

8ターン

地道に殴っていきましょう。

9ターン

何とかオジマンの宝具と殴りで撃破。

ギリギリですがクリア!!

後2つでアドバンスドクエストも終わり!!

2023年1月31日「遂に7章後編だぞお」

31日9時前

おはようございます。

昨日までは一応更新を見てましたが、特に大きなものはなかったの
でスルーしていました。

遂に本日20時スタート予定ですぞ!!

後12時間で開幕……………1ヶ月も待った甲斐があつたなあ。

アニメジャパン2023

今年もFGOブースが出展されるそうです。

今年は3月の25日と26日の土日。

生放送があるのは26日の13時55分くだそうです。

ゲストは川澄さん、ノツブ、高橋さんの三名。

殆どはトークだと思えますが、最後の最後にはコラボイベントの発
表もあると思います。

今年は何処とコラボするのだろうか……………。

最近はまだもなコラボをしてないので、そろそろ普通のコラボが欲
しい所……………。

候補としては、冒険かアスラウグが有力かな？

f a k eもアニメがあるからワンチャン？

メンテ

7章前なのでもちろんメンテあります。

スタミナ回収を忘れずにおきましょうか。

お茶

あと、ティーポットの使用期限が今日までです。

貰えるポイントが多い7章で使いたいのですが、4時間で使い切れ
るかどうかが不安。

ストーリーも読んでると数回の戦闘が限度だろうし、編成的にも絆

マも使いそうだからなあ。

やっぱり期限なしにしてくれよ。

スタミナ回収で少し使って、残り数個をストーリーで消化しましよ
うか。

アンケート

そういえば未だに来てないですね。

毎年1月下旬なのでそろそろ来そう。

というか、今日の放送で来てもおかしくない。

今日なかったらウインターパーティーでくるはず。

マスターミッション

先週もクエストが来なかったので滑り込みでクリアしました。

覚えてる限りだけど、去年の7章以降から1つもクエストが来てな
いってまじ？（体験クエがあつてわね）

今週は戦利品4泥、中立鯖3騎、中庸3騎、死霊15体、竜15体。
はい、今日の7章後編で終わると思います。

戦利品は適当で確実だし、鯖も何かしらくるはず、死霊も冥界に行
くからクリア可能、竜はデイノスとも戦えば行ける。

スタミナ回収

長い長い戦いがようやく終わりました。

魔王ノツブのスキルとニトクリスオルタの再臨に必要なだったラン
プ周回をここに終了宣言します。

次は鈴が必要なんだよね。

最高率がシンの八門洞だそうです。

アサシン9体の場所ですが、最後に18万が出てくるので結構大変
だった……………。

敵が基本的に人なので特攻が刺さらない。

絆勿体ないですが、式部さんでシステムして鈴を集めております。

金素材よりは早く終わりでしょう。

それでも30個は辛いよ……………。

今回はここまで

では、スタミナ回収してメンテとカルデア放送局を待ちましよう!!
ここまで来て延期は無いでしょうね。

第2部 第7章 Lostbelt No.7 黄

金樹海紀行 ナウイ・ミクトラン 惑星を統べるもの

後編

2023年1月31日②「何故このタイミングでアドバンスクエスト？」

2時前

アニメ消化してたので遅くなりましたが、無事にメンテに突入しています。

ストアを確認したらアップデートも来てますね。

アップデートを完了してメンテ明けと放送後に備えましょう。

ちなみに、新鯖が何体同時に実装されるか分からない（これまで通りなら今日1体の来週1体の合計3体になると思ってる）ので、ひとまず12万用意して全裸待機しています。

では、メンテ明けまで作業して待ちます。

18時

メンテ明けました。

データ更新あり？

なんかアドバンスクエスト13弾来て草。

何で後編が開幕するのに来るの？

攻略は後編が終わってからか、次の休日かな？

放送待ちます。

お知らせ更新来ました。

2月の交換券

来月は糸玉、頁、貝殻、証、毒針の5種類。
やっぱり貝殻かな。

アドバンスクエスト13弾

正直って、今更更新されるのはどうかと思う。

公式のリップ覧も面白い位に荒れてる。

今回追加されたのも例にもれず3クエスト。

新規礼装のランタン泥があります。

うーむ。

個人的には鈴が欲しかった……。

もう少しで放送が始まって、その後は攻略するから明日以降です
ね。

恐らく7章攻略後は体力的に厳しいからそれ以降で時間がある時
に終わらせます。

後2つで全部クリアだったのになあ……。

30分

もうそろそろだな。

そういえば、今回は生放送じゃないからツイートキャンペーンは
無しか。

始まった………と思ったらCMだなあ………。

ああ、事前放送が30分で本放送が19時か。

アドバンスクエスト13弾

30分時間があるので出来るだけ終わらせておきます。

呪いの館

アサシン4万3体と7万2体の系5体が同時出現。

無敵を付与して来るので礼装宝具スキルで対策すればオツケー。

死霊特攻と言う事で水着ふーやーちゃんに光コヤンとオベロン。
一応その他のギミックとして、無敵時に攻撃を受けると攻撃デバフ
と呪いを付与、HP0になると呪い付与とゴースト単体に攻撃バフ。
全体宝具で一掃すればオツケー。
光コヤン宝具、ふーやーちゃん宝具Bクリ。
13万と139万でクリア。

森の女王、強かに戦術を練る

アーチャー8万2体とセイバー10万2体とランサー12万2体
にペンテシレイア15万。

ランサーは全体宝具に対する特殊耐性付きで倍率高めなので単体
宝具での撃破がオススメ。

雑魚を倒すとペンテシレイアが登場して即行動。

バーサーカーなので対策しなければアタッカーが落とされる可能
性あり。

ベデイ 凸カレ

モルガン エリアル

アビー オリnpピア

光コヤン

闇コヤン

ベデイでランサー飛ばしてからモルガンで雑魚撃破。
アビーでペンテシレイアを撃破と言う戦法。

1ターン

モルガンのスキル全部。

ベデイの軍略と防御バフ。

アビーの宝具バフ。

ベデイ宝具、モルガン宝具B

ベデイ23万でランサー1体撃破。

モルガン53万で2体お残し。

追撃でランサー倒して残り1体。

2ターン。

次に備えて星を出そう。

ベディQBB

雑魚撃破。

3ターン

ベディオダチェン光コヤン。

光コヤンのバフをアビーに。

マスター礼装バフを。

アビー宝具、モルガンAクリBクリ。

31万で撃破。

はい、放送ギリギリでクリア。

残りラストはめんどそうなので明後日以降がなく。

では、放送まで残り僅か。

2023年1月31日③「カルデア放送局7章後編遅延記念放送」

19時

始まった!!!

マフィアさんが何かつけてるんだが？

マジかよ……………。

公式からアナウンス来ました。

7章後編間に合わなかったらしいです。

今後の予定は未定だそうです。

ここまでして遅延か……………。

ただ、放送はされているので実装される鯖の発表やレイドがあるならその話もあるかもしれないですね。

せっかく休み取っていたのに……………。

まーた開幕日に休日取らないと。

職場にどれだけ迷惑かけるんだよ。

インフォメーション

ワダアルコ展

やってるよー。

蒼銀のドラマCDの配信。

実は最近本を買って読み終えました。

f a k e アニメ・わからない

アニメやるぞ。

4日のウインターパーティーで続報あり。

ウインターパーティー宮城会場

来週の土曜日ですね。

一応情報あるかもしれないので見なきゃ……………。

睡眠時間ががががg。

大阪会場

3月の12日曜日

ホワイト直前だからイベント系の情報は無さそう？

アニメジャパン

昨日のお知らせであった通りかな。

ゲーム最新情報

.....。

後編が今日来ないから盛り上がりにかけるんだよなあ。

カノウさん登場。

7章開幕直前キャンペーン

延期キャンペーンとか来るか？

ニトクリスオルタ

マジでびつくりした。

ネタバレ云々に関する言及はある？

説明あります。

ストーリーと言うよりも、冥界線云々の説明をネタバレしたくなつたからこの時期にと。

運営さん内部でも意見が色々あったみたい。

後編の配信日時。

音声とテロップの差よ。

これが放送と生放送のさ.....。

振り返り

ワールドマップは本当に凄かった。

オルガマリーの全体攻撃は新しかった。

新しい機能の代表例だそうです。

ニトクリスオルタは何故こうなったのか。

「この後知ること」そうなってたらどれだけ良かったのやら

.....。

後編の最新情報!!

プロローグ来ちゃっ!!

本当に前編の振り返って感じのプロローグ。

関連の情報。

新素材がナタデココに追加!

恒常礼装の追加

色々増えてますが.....やはり入れ替わりか。

鍛錬に宝石魔術が遂に終了。

★3の持たざる者はフレポへ移動。

キングプロテアの霊衣はこのタイミング?

この後直ぐかな?

バトルモーション来ちゃっ!!

2種類もあるぞい!!

後編のメインクエストクリア後なので未定だなー。

新鯖来ちゃっ!!

トラロック!!

プリテンダー??

★4で単体か全体かは不明。

限定とは書いてないので恒常かな?

宝具名と第三再臨はオベロン形式。

まあだろうな。

アサシンでテスカトリポカ。

これも全体か単体か不明。

こちらは期間限定でオベロン形式

T V C M

新規製作!!

カマソツソ?ってシーンに

エレちゃん!!

別パターンもあり。

ナレーション誰だ？

開幕予定はない。

致命的なバフを直前に見つけた感じなら、明日とか明後日とか、修正が終わり次第急に来る可能性だってあり得る。

それなら完全に攻略まで一気に遊ぶ事は出来ないですねー。

で、レイドはやはりなさそう？

あるなこのタイミングで告知しておくはずだし……………(カットされてたら無理ゲー)

そういえば、ガチャが何時来るかは不明ですね。

7章は来ないけど新鯖は来るぞ……………って感じだと嬉しいですが。

ネタバレかなり満載だから流石に来ないかな？

あ、テスカトリポカIIグランドバーサーカーはなくなりましたね。

となると、グランドバーサーカーはどうなるのか？

ククルカン？

7章はFGO以外の場所からも人員を動員して作ったらしいです。放送ではこの後すぐの雰囲気が出てるけど、開催できなかったんだ

よなあ。

リツイートキャンペーンの代わりに石14個プレゼント。

どっちにしろ石は配る。

放送終了です。

後4分の20時を待ってから投稿しようか。

うkいいok!!!?

T w i t t e rでアナウンスありましたあ!!

7章後編は23時から!!

23時から!!

盛り上がって参りました!!

ガチャも23時から着そうですね。

2023年1月31日④「テスカトリポカ&トラロックガチャ&ナウイ・ミクトラン攻略⑩&ククルカン性能」

23時前

おはようございます。

2時間程仮眠を取ったらだいぶ良くなりました。

何の話かって？偏頭痛と眠気の話さ。

これを考えたら延期して助かったかもしれない。

とりあえず、これまで通り攻略を先にするか、初日召喚をする為にガチャからするか……………。

引くだけ引いて、育成を後回しにしたらいいかな？

最長でも1時間程度の遅れが出るけど、それはストーリーを自分のペースで読んでる時点で今更だしね。

今回は先にトラロックとテスカトリポカを引いてから攻略に向かいたいと思います。

サクツと終わらせたいので、ガチャ結果は攻略後に後回し。

23時

データ更新あり。

CM流れたー。

はい、7章後編開幕してます。

ロードくそ重い。

テスカトリポカ&トラロックガチャ

ではテスカトリポカ引いていきましようか。

時間無いので★4礼装はスキップ。

10連目(残り石)

カレスコ!?

欠片

恋のお呪い

★5礼装率

20連目

聖者の晩餐

新礼装来ちやつ!!

30連目

新★3礼装あつた。

40連目

金回転!!

プリテンダー!!

トラロツク来ちやつ!!

虹回転!!?

アサシン

テスカトリポカ!!

はい、無料で勝ちました!!

早速攻略に向かいましたよ。

チチエン・イツアーの生活II

進行度1

話の流れ的にまさかと思っただけど、ククルカン使える!!

ピックアップ2での実装がほぼ内定しました。

ライダーとランサー2体、バーサーカーとランサーとライダー、
バーサーカー2体とライダー。

HPは低いですが、バーサーカーに無敵が付いてるので無敵対策し
ておきましょうか。

マシユ前衛固定編成。

水着伊吹、マシユ、ククルカン、キャストリア、神ジュナ。

ククルカン試して伊吹と神ジュナで宝具連射。

ククルカン

レアリティ不明。

フォーリナー

ステータス

レベル100換算

HP14,642

ATK13,775

100レベとはいえ普通にどちらも高いですね。

カード構成

Q A B B B

バスター3枚構成ありがとうございます。

宝具

バスター全体宝具

自身に人類の脅威特攻付与、全体に地属性特攻宝具、スキル封印と星獲得。

W特攻強い!!

地属性特攻宝具は便利過ぎる。

スキル1

味方全体に攻撃バフと被クリ発生耐性、星を10個消費して選択可能で自身に攻撃バフ。

純粋なカリスマですね。

A+なので20%くらいは倍率欲しいですね。

スキル2

味方単体のNPをチャージ、星を10個消費して選択可能で味方単体に回避2回3ターンと必中3ターンを付与。

単なるNPチャージだけでなくギミック対応としての役割もあり。

スキル3

自身に無敵とバスターバフ、クリバフを付与、星を10個消費して選択可能で宝具バフ。

無敵で自分を守れてバフを盛れる有能スキル。

クラススキル

文明作成でフィールドにいる間味方全体の弱体付与成功率アップが付く。

現状不明なスキルで自身に付与されている無敵が対粛正防御に変化する、毎ターン星とNPを獲得。

?????

何言ってるんだこのスキル。

つまりスキルで粛正防御を1ターン自身に付与出来ると？

弱体解除以外最強の防御じゃん。

総評

宝具が打てないので分かりませんが、アタッカーにしては有能なスキルが揃っていると思います。

自分で攻撃バフバスターバフ、宝具バフを全て揃えていますし、攻撃バフは横に撒ける。

NPチャージの倍率はこの後使ってみましょうか。

1ターン

とりあえず伊吹とククルカンのカリスマ使って伊吹宝具。

22万で突破。

2ターン

ククルカンのNPチャージを伊吹に。

スキルレベル8で44%なのでスキルマで50確定ですね。

伊吹NPチャージして宝具。

ああ、普通にククルカン使ってみればよかった。

倒せなかったので使っていこう。

適当に殴ってクリア。

2023年1月31日⑤〜2月1日「ナウイ・ミクト
ラン攻略⑪」プロテアオルタ戦&ポセイドン戦」

23時半過ぎ

チチエン・イツァーの生活II

進行度2

戦闘無し。

進行度3

ランサー2体とライダー、バーサーカー3体、バーサーカー30万
単体。

ニトクリスとククルカン固定編成。

ニトクリス、邪ンヌ、ククルカンで宝具連射。

凸カレ付けたニトクリスで2連射して邪ンヌで撃破ですね。

4万、8万で突破。

最後、開幕スキルでランダム封印？

ニトクリスに言ってくれたので助かりました。

邪ンヌ27万と殴りで撃破。

進行度4

バーサーカー19万とランサー16万とセイバー17万。

紅閻魔とククルカン固定編成。

ロリちゃんをフレ光コヤンとオベロンでバフって、アトラスの防衛
無視礼装付けて宝具。

敵には3回の防御バフと攻撃を受けると攻撃バフ付与。

ロリちゃん宝具、81万で撃破。

進行度5

プロテアオルタ戦。

難所だそうです。

プロテアオルタ2ゲージ217万

ロリンチとククルカン固定編成。
ククルカンで殴ればHP増殖を解除出来る。
HP膨大なのでククルカンで殴った方が早そう。
物凄く強い単体プリテンダーがいたら200万をワンパンするの
もアリですが、単体プリテンダーはフェイカーしかないので無理で
すね。

バーサーカーでも宝具レベル高いのは……………水着ノツプで行け
ない？

ほら、神性特攻刺さるはずだし。

光コヤンとオベロンのサポート、殿フェイカーで行きます。

ノツプ宝具BクリBクリ。

39万と殴りで……………残り157万。

全く届かなかったよ。

ククルカンで殴ります。

あー、全体攻撃でククルカン落とされました。

負けかなー。

一度撤退して耐久パにします。

ククルカン、バニ上、水着BB

ククルカンのカード固定して殴る。

バスタークリティカル3連射を3ターン。

これでブレイク出来ました。

進行度6

ランサー3ゲージ14万と15万と27万にケイローン2ゲージ
11万と15万にガッツ1万。

はい、アトランティスのポセイドン戦です。

確か、2回コンテ使った場所。

とはいえ、ここくらいまではオルタニキを最前線において攻略して
た頃だったししょうがない。

進化したカルデアを見せてやる。

凸カレモルガンにW光コヤンにオベロンで宝具3連射。
後衛にはエルキドゥと沖田さんで殿。

1ターン

開幕、こちらにダメカ1ターンが貰える。

ポセイドンは毎ターンチャージに星属性にダメージアップ。

ケイローンは全カードバフとダメージを減らす。

とりあえずバフって宝具。

両方とも半分ほど残りました。

バフ量が足りなかったか……………。

バスターバフしか盛れなかったしなあ。

タスキル。

NP的にもカリスマは使えないので、決戦バフ使用か。

今度はギリギリブレイク出来ました。

ケイローンは残りしましたが、もう一回打てるので大丈夫……………回避

とかふざけてる。

2ターン

片光コヤンがスタン喰らったので、残ってる方と自バフ、オダチエ

ンオベロンで宝具バフして宝具。

10万と殴りでポセイドンブレイク。

光コヤン落とされた……………。

3ターン

残ってるNPチャージ。

モルガン宝具、オベロンBクリ、モルガンBクリ。

16万でケイローンブレイク。

ポセイドン残り1万3千。

チャージ攻撃でオベロンと光コヤン落とされる。

4ターン

ケイローンの宝具が防御解除なのがとても厄介。

倒すすべがないので祈りましょう。

ケイローンにモルガンAQ、エルキドゥA

ケイローン残り1万3300

ケイローンの宝具はモルガンに行きました。

5ターン

沖田さんBABをポセイドンに。

ポセイドン撃破。

6ターン

エルキドウQAB

残り8万4千

沖田さん落とされました。

7ターン

スキル全て使用。

宝具QA

10万でブレイク、殴って撃破。

3年前の負け試合をリベンジ出来ました。

………それでも超ギリギリってなんだよね。

2023年2月1日② 「ナウイ・ミクトラン攻略⑫」

1時半前

既にお腹いっぱいな戦闘。

進行度7

戦闘無し

断章Ⅱ

戦闘無し

第12節 屍者の王国

進行度1

バーサーカー29体とアサシン10万。

エネミー即補充形式。

HPは基本的低いので宝具連射さえ出来たらオーケーです。

編成は4騎しかできない。

アーラシユとWキャスト式部さん。

これで宝具連射します。

1ターン

アーラシユ宝具、式部さん宝具、キャストリアA

アーラシユ33万で6体撃破、式部さん宝具40万で6体撃破、

キャストリア殴って1体撃破。

残り17体。

2ターン

キャストリアアーツバフとNPチャージ。

式部さんダメカ。

式部さん宝具キャストリアA、式部さんA

52万と殴って残り11体。

3ターン

式部さん宝具、キャストリアA、フレキヤスA

52万と殴って残り4体。

4ターン

カリスマ使って式部さん宝具。

71万でクリア。

進行度2

バーサーカー2ゲージ14万と25万。

無敵4回持ち、ブレイクでガッツ。

宝具連射2回出来る鯖ですね。

無敵貫通スキルを持つるので森君にします。

初めは水着ヒロインにしようと思ったのですが、スキルで1ターン
だけだったので辞めました。

無敵貫通がミスった???

何故だ………スキルで強化成功率下げたからか。

タスキルしても無駄死みたいなので撤退して礼装付けてきます。

やはり礼装が一番信じられるな。

Wキヤスプーリンに水着ヒロインにします。

43万でブレイク。

NP回収は58%。

残してたスキルでリチャージ。

59万と殴りで撃破。

進行度3

アーチャーとランサーとセイバー2ゲージが無限。

ですが、それぞれ4体体目を撃破したらクリアするみたいです。

宝具8連射ですね。

幸いHPは低いので何とかなりそう。

Wキヤスプーリンに水着伊吹凸カレで連射します。

1ターン

カマソツソ喋ったね。

それと、今まで99体はあつたけど∞は初めてだぞう。

とりあえず片キヤスのアーツバフして宝具。

- 8万でブレイク。
- 2ターン
- フレキヤスのスキルでバフって宝具。
- 40万で1回目撃破。
- 3ターン
- キャストリアでバフって宝具。
- 伊吹宝具、フレキヤス宝具、水着伊吹A
- 18万でブレイク。
- 4ターン
- そのまま。
- フレキヤスAA水着伊吹宝具
- 16万で2回目撃破。
- 5ターン
- 伊吹NPチャージ。
- 伊吹宝具QA
- 9万でブレイク。
- 6ターン
- ここでNP切れました。
- 伊吹Bクリ、キャストリア宝具、伊吹Bクリ。
- 1体撃破。
- 7ターン
- 伊吹ABA
- フレキヤスのスキルを使ってオダチエンプリン。
- キャストリアQ、プリンAクリ、伊吹B。
- 3回目撃破。
- 9ターン
- キャストリアとプリン、アーツバフ、
- 伊吹のカリスマとカードバフも使用。
- 23万でブレイク。
- 10ターン
- プリン伊吹キャストリアで宝具。

21万で4回目撃破
戦闘終了です。
長かった。

テペウサーーン!!

2023年2月1日③ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑬

2時半過ぎ

第12節 屍者の王国

進行度4

アーチャー2体とセイバー2体とランサー2体、セイバー2体とアーチャー2体とランサー2体、セイバー2体とランサー2体とアーチャー2体が2ゲージ。

つまるところ、6/6/6で最後はブレイク持ち。

4連射すればオツケーです。

はい、マシユ前衛固定編成の邪魔です。

ニトクリスも固定編成ですね。

ニトクリス、マシユ、フレトリア、プーリン、オベロン、キャストリア。

ニトクリスを全力で援護します。

1ターン

マシユオダチェンキャストリア。

アーツバフして宝具。

ニトクリス宝具、キャストリアA、フレキヤスA
全員即死。

2ターン

WキヤスのカリスマとNPチャージ。

ニトクリス宝具A、フレキヤスA
全員即死。

3ターン

ニトクリス高速神言

ニトクリス宝具A A

全員ブレイク。

4ターン

帰って来た即死バフと決戦バフ使用。

キャストリアフレキヤスニトクリス宝具。

全員即死でクリアです。

後編初の一枚絵キマシタワ。

進行度5

戦闘無し

ここに来てようやくアーキタイプ：アースの名が……………。

進行度6

戦闘無し

第13節 ソソアウワキ

進行度1

アーチャー3体、セイバー3体、バーサーカー2ゲージ10万と20万。

フレキヤス、狂ヴラド、グランドローマ、ナポレオン。

1ターン

グランドローマスキル全部。

グランドローマ宝具。

18万で突破。

2ターン

グランドローマオダチエンナポレオン。

ナポレオンカリスマとNPチャージ。

ナポレオン宝具。

21万で突破。

3ターン

狂ヴラド攻防バフとガッツ。

ナポレオン軍略。

キヤストリアアーツバフ。

敵には宝具耐性付いてる……………。

狂ヴラド宝具23万でブレイク。

ブレイクでアーツ耐性、防御アップ無視、毎ターン回避付与。
回避は1回なので助かった。

4ターン

残りのスキルを使用。

30万で撃破。

進行度2

戦闘無し

進行度3

アサシン6体とアーチャー10万単体。

ニトクリス単騎固定編成。

宝具連射しましょうか。

1ターン

手始めに殴って突破しましょうか。

4ターン

突破です。

呪いとスタンが効いたぜ。

5ターン

宝具撃って全員即死で突破。

6ターン

開幕宝具封印5ターンもかよ。

殴って残り87,000

7ターン

ガッツのタイミングが完全にミスりました。

おお!!

無限ガッツあるのか？

8ターン

宝具封印解けたので宝具撃って行きます。

即死して終了。

家族マスターによるネタバレ無しの情報。
塔式式ソロレイドがあるらしい……………。

進行度 4

アサシン 4万2体、アーチャー 8万単体、アーチャー 10万単体。

ニトクリスとマシユ、ハベにゃん or ロリンチ前衛固定編成。

3騎だけなので殴りましようか。

1ターン

呪いとスタンのスキルが厄介なのでサクッと突破します。

ロリンチの宝具バフ。

ロリンチQ、ニトクリスQ宝具。

6万と即死で突破。

2ターン

宝具封印はロリンチに来ました。

ニトクリス高速神言と即死バフ。

ニトクリス宝具A A

宝具で即死して突破。

3ターン

宝具封印はマシユに。

マシユのスキル全部。

マスタースキルで星出し。

ニトクリスB、ロリンチBクリ、マシユBクリ

残り4千。

4ターン

殴って撃破。

2023年2月1日④ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑭」 ニンキガル戦」

4時半過ぎ

第13節 「第三冥界ソソアウワキ」

進行度5

アサシン6万3体、アーチャー10万単体、ライダー22万単体。
ククルカン、ニトクリス、ロリンチ、ハベにやん、マシユ固定編成。
殴って頑張りましょう。

1ターン

ニトクリス即死バフ。

ニトクリス宝具ク、クルカンA、マシユA

即死して突破。

2ターン

宝具封印はククルカンに。

ニトクリス高速神言。

宝具A A

即死して突破。

3ターン

毎ターン回避を敵味方全体に確率で付与してくれます。

マシユバスターバフと星出し。

ククルカンカリスマとバスターバフ。

マシユBクリ、ククルカンBクリBクリ

残り7万8千

4ターン

マシユA、ククルカンQA

残り5千

5ターン

ニトクリスB、マシユB、ククルカンBクリ

無事にクリア。

エレちゃんオルタ登場!!

進行度6

エレちゃんオルタ単騎2ゲージ16万と24万。

ブレイクしたらライダーの取り巻きが5体出現。

ククルカン、マシユ、ニトクリス、ロリンチ、ハベにゃん固定編成。
ククルカンがやられたら負ける。

逆にククルカン以外がやられたら戦闘終了する。

オダチエンで一番後ろに持って行くのが安全っぽい。

1ターン

ククルカンオダチエンしてハベにゃん前に。

ニトクリス高速神言と即死バフ。

ニトクリス宝具QA

残り13万。

2ターン

マシユA、ニトクリスAA

残り11万。

3ターン

マシユのバスターバフと星出し。

ハベにゃんQ、マシユBB

残り8万。

4ターン

マシユBAB

残り万

宝具で前衛全滅。

5ターン

ククルカンQA B

ブレイク。

ブレイクで即チャージMax。

防御バフのお陰でククルカンは生き残って戦闘終了。

進行度7

戦闘無し

進行度8

グガランナ10万、ニンキガル3ゲージ16万と24万と31万。
ククルカン単騎固定編成。

ニンキガル1ゲージ目ブレイクで取り巻きのライダー10万5体
出現。

取り巻きを倒さないとニンキガルにダメージが入らなく、強化解除
も使うのでスキルは倒すまで温存するべし。

2ゲージ目ブレイクで即宝具なので肅正防御を張っておく。

1ターン

開幕ククルカンにクリバフ、ダメージアップ、防御バフ、NP獲得
量アップが付与される。

BBBでグガランナ撃破。

2ターン

BBBで1ゲージ目ブレイク。

3ターン

NP溜まったので宝具でグガランナを撃破する。

宝具BB

初宝具だあ!!

確かにヤバいわ。

何故かグガランナ1体残りしましたが、ダメージは通りそう。

4ターン

肅正防御を貼ります。

QBAでブレイク。

宝具は肅正防御で防ぐ。

5ターン

カリスマ

マスタートスキル

宝具BB

45万と殴りで撃破。

単騎でバフも貰えているので余裕でした。

まだまだ先は長い……………。

2023年2月1日⑤ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑮」

5時半過ぎ

そういえば、ニンキガルはエレちゃんが反転しただけでしたね。
紅閻魔オルタみたいにモーションも特に変わってなさそうだったから、来るとしたら霊衣かな？

第14節 「終末観測所メツイテイトラン」

進行度1

ライダーとランサー2体、バーサーカー2体とライダー、バーサーカー2体と12万。

バーサーカー2体には回数無敵が付いているので対策欲しい。

フレキヤス、水着伊吹、キアラ、呼延灼。

この、サポートの位置を変えれないの地味に不便。

1ターン

伊吹カリスマとNPチャージ。

伊吹宝具、キアラA、伊吹A

17万で突破。

2ターン

伊吹のカードバフをキアラに。

水着伊吹オダチェン呼延灼

フレキヤスカリスマ。

呼延灼カードバフスキル全部。

呼延灼宝具Bクリ、キアラB

17万で突破。

3ターン

フレキヤスのアーツバフをキアラに。

キアラのアーツ耐性デバフと防御デバフ付与。

マスタースキルの決戦バフ使用。

キアラ宝具Bクリ、Aクリ。

53万でクリア。

進行度 2
戦闘無し

進行度 3

バーサーカー5体と14万。

例によって無敵を持つてるディノスがいるので対策必要。
Wキヤスキアラ。

33万、77万でクリア。

進行度 4

戦闘無し

進行度 5

戦闘無し

断章 III

進行度 1

戦闘無し

進行度 2

戦闘無し

テペウが直死の魔眼の保有者!!?

型月でもトツプクラスにやべえ魔眼がここに来て登場か……………。

第15節 「花の戦争」

進行度 1

戦闘無し

進行度 2

アーチャー2体とセイバー3体、バーサーカーとアーチャー。

2ウエーブ目は敵に回避が付与されていますが、1ターン後に必中が付与されるのでアーチャーを狙うべし。

ゲストの光コヤン単騎固定編成。

1ターン

開幕、敵を倒した時にNPチャージとHP回復、攻撃時に敵の攻撃力を下げるを付与される。

バスターバフとNPチャージ使て宝具。

ああ、スキルレベル8なので貯まらないのか。

殴って1体撃破。

2ターン

宝具撃って突破。

3ターン

Q A Qで星出し。

4ターン

必中とNPがもらえました。

宝具でオセロトル撃破、殴って戦車撃破でクリア。

黒のテスカトリポカの戦闘形態怖ッ!?

進行度 3

戦闘無し

進行度 4

セイバー3体とアーチャー3体。

何もないのでW光コヤンにロリちゃん。

196万でクリア。

進行度 5

ルーラートラロック16万。

ブレイクで戦闘終了。

ゲストネモ、ロリンチ、ニトクリス固定編成。

1ターン

開幕カドックがトラロックに回復デバフと防御デバフ付与し、ネモに前編時のギミック対応。

ネモが落とされたら面倒だぞ。

ニトクリス高速神言と即死バフ。

ロリンチ宝具バフとNPチャージ。

ネモスキル全部。

ロリンチ宝具、ニトクリス宝具、ネモA

2万と6万と殴りで残り7万6千。

2ターン

ネモ宝具、ニトクリスA、ロリンチA

4万と殴りで残り2万3千

ニトクリス落とされました。

3ターン

ロリンチ宝具B A

1万と殴りで残り5千

4ターン

ロリンチQ A B

ブレイクで戦闘終了。

ようやく中盤がの終盤？

15時までには詰めゲー付近までは行きたいなあ。

2023年2月1日⑥ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑩ カマソツソ戦」

7時半前

第15節 「花の戦争」

進行度6

ルーラーテスカトリポカ70万。

ブレイクで戦闘終了。

開幕前衛と後衛が入れ替わるので後衛に編成する。

毎ターン無敵を付与して来るので対策必要。

W光コヤン、邪ンヌ、オベロン、景清、ヘシアン。

開幕全体に恐怖が入った。

テスカトリポカには攻撃バフ、通常攻撃時に強化弱体成功率デバ

フ、フィールド森、毎ターンチャージが付与される。

バフって宝具。

宝具136万でブレイク。

………は？

ブレイク後、オルガマリーが乱入して来たんですが？

あと、このテスカトリポカのバトルグラフィックグランドバーサー

カーと一致してますねえ。

進行度7

戦闘無し

進行度8

戦闘無し

第16節 「エピローグ」

嘘つけ

進行度 1
戦闘無し

進行度 2
戦闘無し

進行度 3
戦闘無し

進行度 4
戦闘無し

第17節 「第四冥界ヤヤウキ」

進行度 1
戦闘無し

進行度 2
戦闘無し

進行度 3
セイバー17万とランサー17万とアーチャー16万。
ギミックで防御バフ。

W光コヤンのロリちゃん。
49万で少しだけお残しましたが、殴りで撃破。

進行度 4
カマソツソはビースト霊基!!!?
38万ブレイクで戦闘終了。

宝具耐性3ターンとスキルを3回使うと強化成功率デバフを付与して来る。

クラス相性は四騎士が攻撃有力っぽい？

フレ光コヤン 牛魔王

カーマ 欠片

マーリン 絆礼装

テスカトリポカ

トラロツク

イリヤちゃん 黒聖杯

1ターン

礼装回復。

カーマのスキル。

カーマオダチエンイリヤちゃん

イリヤちゃんにバフを載せる。

ああ、アタツカーだけじゃくてサポーター自身にデバフが乗るから

バフが欠けにくい。

だったら初めから重要なバフを使用しておくべきだった。

イリヤちゃん宝具A B

宝具前に何かデバフやられた。は？

ダメージが消えたんだけど？

2ターン

わけわからん。

殴ってブレイクを狙います。

通常攻撃に即死判定ありますねー。

殿は山の翁にするべきだ。

3ターン

スキルまた一から数え始めた。

イリヤちゃん宝具。

19万でブレイク。

何とかなった……………。

進行度5

カマソツソ38万単騎。

前回同様です。

今度は先に重要なバフを使って起きましようか。

ライネス

イリヤちゃん 黒聖杯

マーリン 絆礼装

オベロン

光コヤン

山の翁 凸カレ

イリヤちゃんバスターバフ、マーリンカリスマと英雄作成。

ライネス攻撃バフ。

ライネスオダチエンオベロン。

オベロン宝具バフ、宝具ブースト。

決戦バフ使用。

今回は全てのバフを乗せる事が出来ました。

攻撃前にダメージ無効を付与された？

これどうやって回避するんだよ。

この状況だとイリヤちゃんが無駄なので詰みかな……………。

いや、前回は後続の殴りは効いたはずだったから、殴り入れてから
宝具？

ダメだ、通常攻撃は入っても宝具がダメージ出ない。

まさか宝具耐性でカットされてるの？

とりあえず殴ってブレイク狙う。

3ターンで宝具耐性を消してから殴った方が良いのかな？

4ターン

宝具耐性消えて山の翁登場。

自バフして宝具BB

宝具を回避されました。

多分1回なのでタスキル。

うん、1回の回避でした。

宝具で12万、残り4万6千

残り山の翁単騎。

5ターン

B B B

ブレイク完了。

危なかった……。

これまだ戦うのかよ……。

コンテ覚悟しておこう。

このペースだと今日中に最後の戦闘すら行けない可能性出てきた。
流石に寝ないで仕事はなあ……。

2023年2月1日⑦ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑩ ビーストカマソツソ戦」

9時半前

17節「第四冥界ヤヤウキ」

進行度6

カマソツソ3ゲージ40万と45万と50万。

ギミックはこれまで同様。

1ゲージ目ブレイクでこちら全体に強化解除。

2ゲージ目ブレイクでチャージMaxとガッツ。

ブレイクゲージ回復と言うチートも持っているが、一応強化解除で剥がせる。

うーんこれはコンテ使おう。

1ゲージでも手一杯だったのに3ゲージとか削れる訳ないやろ!!

編成

フレトリア 絆礼装

イリヤちゃん 欠片

マーリン プリコス

山の翁 凸カレ

マシユ 飢餓

カーマ クリスマスの軌跡

前衛で通常攻撃で殴る。

後衛で宝具ぶっぱ。

負けたらコンテ使用。

1ターン

イリヤちゃんA、キャストリアA、マーリンA

攻撃間にかけるられるデバフはニトクリスオルタが防いでくれました。

残り37前7千

2ターン

マーリンカリスマ

マーリン宝具A A

残り33万8千

ああ、毎ターンHPを吸うデバフがあるから回復される。

キャストリアで消すべきやな。

3ターン

キャストリア宝具、イリヤちゃんA、キャストリアA

残り28万2千

4ターン

宝具耐性消えました。

ブレイクで強化解除入るので、とりあえず現在のバフでイリヤちゃん宝具試す。

イリヤちゃん宝具、キャストリアB A

イリヤちゃんに礼装の弱体無効を付与しておく。

27万と殴りでブレイク!!

5ターン

強化解除はダメでした。

再び宝具耐性付与されたので殴って削ります。

幻影使用。

マーリン宝具、イリヤちゃんA、キャストリアA

あー強化解除持って来るべきだった。

流星に43万が2回も回復されるのは怠い。

6ターン

キャストリア宝具、イリヤちゃんA、キャストリアA

イリヤちゃん即死。

7ターン

山の翁前に出て来た。

マーリンカリスマ、キャストリアカリスマ

マーリン宝具、キャストリア宝具A

残り32万

8ターン

宝具耐性消えました。

マーリン英雄作成、山の翁自バフ。

山の翁宝具Q A

20万と殴りでブレイク!!

マーリンとキャストリア落とされました。

9ターン

ブレイクしたと思ったら回復されてた。

でも全回復じゃないから助かった。

カーマQクリ、マシユB、カーマQ

HP削れなかったのでタスキル。

カーマQ A Q

残り1万7千

10ターン

マシユ無敵。

カーマガッツ。

山の翁Bクリ、カーマBクリ、山の翁Bクリ

ブレイク回復はガッツとは違うのか……。

11ターン

カーマB、山の翁A Q

残り2千

山の翁とカーマガッツで耐える。

12ターン

あーブレイクしたら宝具耐性戻る。

そもそも次の攻撃を耐えれない。

コンテだなー。

マシユ宝具A B

最後のブレイク。

攻撃で全滅しました。

コンテ使います。

13ターン

宝具耐性戻ってるので耐久しつつ殴る。

マーリンキャストリア宝具、イリヤちゃんB

14ターン

幻影

マーリンB、キャストリアB、イリヤちゃんB

15ターン

は？

宝具耐性着いたんだが？

これ宝具撃つタイミングないの？

マーリン宝具A A

残り29万9千

16ターン

マーリンカリスマ

マーリンキャストリア宝具A

残り25万9千

17ターン

キャストリアカリスマとNPチャージを自分に。

キャストリア宝具、マーリンA、キャストリアA

残り16万6千

18ターン

よし!!

宝具耐性消えてる!!

マーリンの英雄作成とイリヤ自バフ。

マーリンイリヤちゃん宝具A

82万でガッツ発動。

1回目削り。

残り5万

19ターン

キャストリア宝具、マーリンA、キャストリアA

ガッツ発動で残り5万。

20ターン

イリヤちゃんB A、キャストリアA
これで撃破です!!

コンテ1回の勝利。

後衛に強化解除鯖編成してたらもしかしたらノーコンでクリア出来たかもしれない。

まあ、勝てばいいのだよ。

この後コンテが使えない積みゲーあるらしいから、それに比べたらまだマシ。

これで7章クリアにならない？

2023年2月1日⑧ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑧」 テノチティトラン戦&テスカトリポカ戦

10時半前

眠気はないけどかなり疲れた……。

まだ3節も残ってるとかマジかよ。

18節「水の都（アストラ／カラクムル）」

進行度1

フォーリナ18体

エネミー即時補充形式。

空想樹の種久しぶりだなあ……。

アルターエゴ全体宝具を3連射してノーダメで突破したい。

フレ闇コヤンをサポーターにして、魔神さん、プロテア、道満で宝具連射。

闇コヤンバスターバフしてオダチエン道満。

バフ持って宝具。

71万、86万、74万でクリア。

進行度2

戦闘無し

進行度3

トラロックの真名が建造されました。

また言いにくい。

プリテンダー2ゲージ29万と40万。

ブレイクで毎ターンチャージ増加。

HPこそ多いですが、物凄く厄介そうなギミックは無さそう？

ニトクリスオルタ固定編成。

キャストリア

ユウユウ

フレトリア

プーリン

ニトクリスオルタ

アビー

宝具連射からの殿アビーです。

1ターン

ギミックは被ダメを減らして毎ターンチャージと、クイックとアーツ耐性持つ代わりにバスターはデバフ。

バスター鯖の方が良かった？

Wキヤスバフってオダチエンプーリン。

ユウユウタゲ集中と呪い。

ユウユウ宝具、キヤストリアA、ユウユウA

37万でブレイク。

2ターン

ギミックとしては毎ターンチャージだけ。

それ以外は通常スキルかな？

まあ、火傷付与された時点で勝ち確定ですありがとうございます。ごさいました。

最後にバフを入れて、プーリンキヤストリアユウユウで宝具。

116万で撃破。

ここまでクリアしてようやくトラロックの宝具解放。

第19節「宇宙樹」

進行度1

イスカリ9万。

ブレイクで戦闘終了。

毎ターン回復があるので1ターンで撃破を狙いたい。
が、マシユと鯖1体のみの編成。

BBに凸カレ

1ターン

BBのアーツバフとクリバフ。

マシユのバスターバフと星出し。

BB宝具AクリAクリ

7万とクリ殴りでブレイク。

進行度2

ルーラーテスカトリポカ5ゲージ

3ゲージ目ブレイクで戦闘終了。

17万、20万、26万。

パーティーが前衛後衛で入れ替わる。

開幕永続恐怖を食らうので、スタンになった時の対策欲しい。

毎ターン無敵を持っているので無敵対策必須。

編成

Wキヤス

水着エリセ 無敵貫通礼装

プリン 絆礼装

邪ンヌ

景清 無敵貫通礼装

アトラス院

エリセで宝具連射。

落とされたら後衛2体で殴る。

1ターン

あ……後衛を入れ替え……。

このまま殴るのもありか？

景清NPチャージと攻撃バフ。

邪ンヌカリスマ。

プリンカリスマ。

景清宝具Q、邪ンヌA

11万と殴りで残り3万9千

攻撃受けると強化成功率デバフか。

2ターン

スタンあるので無敵を突破できない。

プーリンQ、邪ンヌB、プーリンAで星出し

3ターン

プーリン宝具、景清AQ

宝具撃って来たのでタスキルして幻影。

残り1万2千

無敵意味ないのか……

前衛全滅です。

4ターン

スタンが怖いのでWキャスとエリセ全バフ。

エリセB、キャストリアAA

1回目ブレイク。

5ターン

エリセにイシスの雨

エリセ宝具、キャストリア宝具、エリセA

44万で2回目ブレイク。

HP減少でキャストリア落とされました。

6ターン

エリセ呪い付与。

キャストリア宝具、エリセ宝具Q

106万で3回目ブレイクして戦闘終了。

まだあるんだよなあ……。

次の方が難所っぽいし。

2023年2月1日⑨ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑩」 テスカトリポカ戦&デイビッド戦

12時前

そろそろご飯食べないと仕事で死ぬ。

第19節 「宇宙樹」

進行度3 テスカトリポカ戦

後編初のウルトラオルガマリー固定編成です。

テスカトリポカ2ゲージ33万と40万。

前後衛入れ替わりと恐怖、無敵は今まで通り。

ブレイクで取り巻きが出現。

タゲ集中あるので全体宝具の方がいいかもしれない。

宝具封印飛ばしてくるのは厄介極まらない。

更にマシユ前衛固定編成。

編成

金時 無敵貫通礼装

水着カーマ 無敵貫通礼装

マシユ 飢餓

景清 無敵貫通礼装

キヤストリア 絆礼装

オルガマリー

アトラス院

1ターン

今度から前衛後衛間違えていない。

金時のバフ。

キヤストリアのスキルをカーマに。

金時宝具B、カーマA

13万と殴りで残り14万5千

2ターン

水着カーマにイシスの雨

カーマアーツバフと宝具バフ。

カーマ宝具、金時A、カーマA

45万と殴りでブレイク。

3ターン

水着カーマ宝具QB

12万と殴りで残り16万。

宝具で前衛全滅。

4ターン

マシユAAA景清A

5ターン

しまった、全体宝具にするべきだった。

オルガマリーの火傷。

オルガマリーQAA

マシユと景清落とされました。

6ターン

ここまで来たらコンテの方が早い。

宝具撃たれて全滅。

はい、めんどくさいのでコンテ使用。

7ターン

バフを載せる。

キャストリア宝具、カーマ宝具、金時宝具。

63万で撃破。

後衛にも全体宝具入れてたらワンチャンあったかも。

まあ、過ぎ去った戦闘は忘れよう。

進行度4 デイビッド戦

フォーリナ複数体3ゲージ、4万と5万と6万。

サポートはオルガマリー固定、マシユも前衛固定。

編成が少ないほど弱体が入る。

3人で挑むべき。

なので自前鯖は宝具連射の道満に凸カレ。

1ターン

敵には、攻撃時に低確率で帯電と火傷付与、ダメージ時に低確率で帯電と火傷付与。

敵の数が多いほど帯電と火傷の倍率アップ。

とりあえず、道満宝具Q A

11万で3体ともブレイク。

ブレイクで★を吸う。

デイビッドが防御無視を付与させる。

2ターン

道満NPチャージして宝具

20万で3体とも2回目のブレイク。

ブレイクで全ての攻撃に対する耐性と毎ターン弱体解除、デイビッドがクリ発生バフを付与。

3ターン

オルガマリーQ A B

デイビッドが攻撃バフ付与

4ターン

道満のデバフ。

道満宝具Q A

43万で半分削る。

硬い。

デイビッドが宝具バフ付与。

5ターン

道満宝具、オルガマリーA、道満Q

2万。

どっこいどっこいだなあ。

6ターン

オルガマリースキル全部。

マシユ星出しとバスターバフ。
オルガマリーQクリ、道満Aクリ、マシユBクリ。
2体とも撃破でクリア。

危なかったー。
まだ続くのか……。

2023年2月1日⑩ 「ナウイ・ミクトラン攻略⑩」 ORT戦 & オルト・シバルバー攻略①」

12時半過ぎ

第19節 「宇宙樹」

進行度5

戦闘無し

遂に黒幕判明か……………。

長かったなあ。

そしていよいよORT復活。

20節「ORT」

進行度1 ORT戦

ORT3ゲージ20万40万80万。

ゲストのククルカンが強いのでアタッカーを任せるのがオススメ
だそうです。

編成

ククルカン

ロリンチ

光コヤン

マーリン

シトナイちゃん 冬の結晶

バゼット 凸カレ

決戦礼装

1ターン

開幕、ククルカンが全体に耐性をくれる。

ORTは攻撃時に宇宙線障害を付与し、宇宙線の効果倍増。

ククルカンカリスマとNPチャージにバスターバフ。

光コヤンでバフって宝具。

ロリンチの毎ターンNP獲得。
ククルカン宝具、ロリンチA、ククルカンAクリ。
ギリギリブレイク完了。

宇宙線障害はHP減少ですね。

2ターン

ORT宝具BB

16万と殴りで2回目ブレイク。

光コヤン落とされました。

3ターン

マーリンでククルカンをバフする。

ロリンチの宝具バフも付与。

どうせ最後なので幻影も使用。

ククルカン宝具、ロリンチ宝具、ククルカンBクリ。

33万と4万と殴りでクリア。

進行度2

戦闘無し

進行度3

戦闘無し

うわー。

バナーから変わってしまったよ。

ここから手持ち検査の個人レイドが始まるのか……。

マップ上でORTがウニウニ動いているの可愛い。

第21節「空想樹海決戦」

進行度1

はい、ORTの個人レイド開始です。

ここから一度全滅した鯖は使用不可になります。

100万のORTフォーリナで登場。

マシユは出撃不可能で、通常なら編成不可能な1騎でも出撃可能で
す。

とりあえず、メカエリMARKIIで一回挑みます。
サポーターも編成出来なくなるので、最後の方まで温存ですね。
ひとまずORT100万をブレイクしていきます。
ギミックは攻撃時に宇宙線障害付与と倍率アップ。
攻撃を受けても同様。

ターン終了時にこちらの強化状態を確率で吸収。
任意による退場を禁止する。

フィールド特性を打ち消して変化もしなくなる。

流れとしては、単体アタッカーに凸カレか、自前NPチャージが5
0以上なら対応する50礼装のバフ量多いのを持たせる。

3体とかでもいいけど、横バフを持ってない鯖は単騎がいいたい
(家族マスター曰く)

マスタースキルはカルデアが回避1ターンと攻撃バフと両立出来
る。

これで2ターンは殴って退場。

これの繰り返し。

100万が12ゲージ、120万が8ゲージの合計約2,000万
の体力を手持ちの鯖で削る必要があるって事。

手持ち鯖が約350体なので、単純計算で鯖1体につき6万削れた
ら勝てる計算。

家族マスターの少ない手持ちで、★5鯖無しで11ゲージは削った
らしいので、もう少しでコンプ出来る手持ちを持つてる自分なら何時
かは終わるはず。

まあ、物凄く時間がかかりそうだけどね。

ただ、本当に強い鯖数体だけ引いて、コンテを使ってここまで追い
ついたマスターはどう考えてもクリア不可能だと思っただすよね。

幾らマシユは数回ごとに回復するとはいえ、それでも限度があるで
しょ。

ここは次のメインストーリー開幕前か、8周年辺りで緩和して欲しい。

では、メカエリMARKIIで残り57万4千まで削って今回は終了。

流石に仕事あるので寝ます。

続きは明日の朝帰ってからやります。

金曜日にはまた休日もらってるので、土曜日の朝までにはクリアしたいですね。

2023年2月2日「オルト・シバルバー攻略②」 RTレイド」

6時半過ぎ

はい、昨日は更新後から寝て起きてそのまま仕事に行ったので帰宅です。

昨日の夕方更新で今週にあるウィンターパーティー宮城の情報が出たらしいですね。

放送時間とゲストさん、ログインボーナスにリツイートキャンペーンと何時も通りになっています。

では、ORTレイドやっていきましようか。

12時までには流石に終わると信じたい。

1ゲージ目残り57万4千 2戦目

ブレイクまでフォーリナなので★4アルターエゴかフォーリナで頑張ります。

太歳星君単騎

4ターンも生き残ってブレイク出来ました!!

2ゲージ残り100万 3戦目

次はランサー。

水着メイヴ単騎

49万5千ダメージ。

2ゲージ目残り50万5千 4戦目

次はアーチャー

ドン・キホーテ

ブレイク出来ました。

3ゲージ目残り100万 5戦目

次はライダー

千代女

9 2万4千ダメージ

3ゲージ目残り7万6千 6戦目

次はセイバー

パリス

ブレイク出来ました。

4ゲージ目残り100万 7戦目

次はキャスター

坂本さん

7 2万2千ダメージ

4ゲージ目残り27万8千 8戦目

次はアサシン

メデア

ブレイク出来ました。

5ゲージ目残り100万 9戦目

次はバーサーカー

B B

6 1万7千ダメージ

5ゲージ目残り38万3千 10戦目

次はセイバー

ロビン

ブレイク出来ました。

6ゲージ目残り100万 11戦目

次はキャスター

水着式部さん

9 7万ダメージ惜しい!!

6ゲージ残り3万 12戦目

次はアサシン

エジソン

ブレイク出来ました。

7ゲージ目残り100万 13戦目

次はランサー

サンタカルナ

ブレイク出来ました。

8ゲージ目残り100万 14戦目

次はフォーリナ

水着ヒロイン

ブレイク出来ました。

9ゲージ目残り100万 15戦目

次はアーチャー

槍ヴラド

ブレイク出来ました。

10ゲージ目残り100万 16戦目

次はバーサーカー

水着ロリンチ

ブレイク出来ました。

11ゲージ目残り100万 17戦目

次はライダー

燕青

ブレイク出来ました。

第22節「惑星を統べるもの」

サブタイトルの伏線回収へと。

ここからギミックが少し変化。

毎ターン継続ダメージ（回避無敵粛正防御で防げる）

弱体時に弱体解除して攻撃バフ付与。

こちらまたはORTが攻撃強化を行うと一部の効果を模倣して使用（家族マスターによると粛正防御も模倣されるらしい）

ここから★5鯖も使って行きます。

12ゲージ目残り120万 18戦目

次はフォーリナ

メカエリMARKI

63万3千ダメージ

12ゲージ目残り36万7千 19戦目

次はアーチャー

ブレイク出来ました。

13ゲージ目残り120万 20戦目

次はライダー

カーマ

94万6千ダメージ惜しい!!

13ゲージ目残り5万4千 21戦目

次はフォーリナ

リッパ

ブレイク出来ました。

今回はここまで

あと少してORT終わる……………。

クリアだあ。

寝る前に終わるかは微妙。

2023年2月2日②「オルト・シバルバー攻略③」 ORTレイド②&ORT戦攻略情報

10時前

第22節「飛行生命体」

14ゲージ目残り120万 22戦目

次はランサー

紅閻魔

89万5千ダメージ

14ゲージ目残り10万5千 23戦目

次はセイバー

姉

ブレイク出来ました。

15ゲージ目残り120万 24戦目

次はバーサーカー

アビー

61万1千ダメージ

15ゲージ目残り38万9千 25戦目

次はアサシン

不夜キャス

ブレイク出来ました。

宝具!!??

ちゃんと演出もある。

これは実装あるか!! (ないです)

16ゲージ目残り120万 26戦目

次はキャスター

メイヴ

78万3千ダメージ

16ゲージ目残り21万7千 27戦目

次はライダー

呼延灼
ブレイク出来ました。

進行度7

ようやく個人レイド終了。

ORT300万を撃破すればオツケー。

最大火力でぶった叩く。

サポーターは使えないみたい。

シトナイちゃん 黒聖杯

キャストリア 絆礼装

オベロン

プーリン

マシユ

バゼット 冬の結晶

ワンパンできなかつたらシトナイちゃんの連射に切り替える。

あ……オダチエン不能だったなあ。

まあいいや。

キャストリア宝具、シトナイちゃん宝具、キャストリアA

296万で残り8千

惜しかったあ。

殴って撃破。

所長!!?

進行度8

この戦闘は何ぞや。

グランドフォーリナ!!???
ORT……………。

ククルカン!!!!

はい、超高難易度と攻略班が書いている戦闘が来ました。

確かにORT戦だけど、レイドだけじゃ終わらなかつたのか……。

これはコンテを複数回使用も視野に入れないと。

時間的に寝て起きてから攻略ですね。
二度寝してなければですが……………。

18時前

おはようございます。

ちゃんと起きれました。

更新見ってから超高難易度の攻略をしたいと思います。

18時

あー昼ぐらいにちよつとしたのが来てますね。

auゲームが終了に伴いFGOもサ終との事。

クエストやガチャの追加は無し。

だったら何もないかな？

第22節「惑星を統べるもの」

進行度8 グランドフォーリナORT戦

ORT7ゲージ

10万、15万、20万、25万、10万、30万、50万の合計
160万です。

ギミック

開幕：控え含む全体のHPを5千減少

ORTに毎ターン終了時にこちらのHP減少を付与。

特殊耐性4回5ターン

上3つとも解除不可

1ゲージブレイク時：ORTに特殊耐性4回5ターン

こちら全体にアーツカード使用不可3ターン、

自力での解除不可だがブレイクで解除出来る

2ゲージブレイク時：ORTにターン終了時にこちらのHP減少を
付与

ORT攻撃時にHP吸収付与

特殊耐性4回5ターン

3ゲージブレイク時：ORTに無敵貫通、ブレイクで解除

ORTに特殊耐性4回5ターン

4ゲージブレイク時：ORTにターン終了時に睡眠付与

睡眠1ターン

ORTに特殊耐性4回5ターン

5ゲージブレイク時：ORTに攻撃時こちらの強化1つ解除状態付与

特殊耐性8回5ターン

6ゲージブレイク時：ORTにクリ攻撃時にこちら単体を退去（実質即死）する状態、ガッツ貫通だがラスト1騎には発動しない。

特殊耐性5ターン、これまで以上の高倍率

毎ターン何かしらのギミックがあつて面倒ですね。

特に怠いのがアーツ封印と最後のクリ攻撃で即死。

アーツ主体で行くなら大変。

まず、7ゲージある時点で耐久戦になる。

幸い1本1本はそこまで高くない。

まあ、30万と50万は普通に高いですが……………。

アーツ封印

耐久戦なのでアーツ主体の方が戦いやすいが、耐久パは基本的アーツ主体なので大変。

しかし、個々の為だけに対策するのはコスパ悪い。

ブレイク前にサポーターのアーツ宝具は使つて3ターン凌ぐ。

6ゲージ目の攻撃時強化解除も厄介。

通常攻撃が全体攻撃なので、最大で毎ターン3つのバフを解除される。

30万とHPも高いので攻撃バフを一点集中させて一気に叩きたい。

最終ゲージ

クリ攻撃で実質即死。

しかし、退去させられた鯖は控え含む味方全体に大量のバフを付与してくれるらしい。

ラスト1騎になったら退去させられないので、殿には単体性能が強いアルターエゴを配置するのがオススメ。

2. 6ターン目にククルカンの援護

2. 6ターン毎？にククルカンが味方全体に特殊耐性やHP増加を付与してくれるらしい。

全体宝具を撃ってくれる場面もあつたらしいが、ダメージには期待できないらしい。

長くなったので攻略は次回。

時間はまだあるので多分8節目は今日中に終わるはず。

2023年2月2日③ 「オルト・シバルバー攻略④」 グランドフォーリナ戦」

第22節進行度8 グランドフォーリナ戦

ギミックは前回確認した。

編成

シトナイちゃん 絆礼装

キャストリア 絆礼装

玉藻 プリコス

卑弥呼 飢餓

マシユ 飢餓

バゼット レベマ飢餓

決戦礼装

シトナイちゃんをアタッカーに、キャストリアと玉藻でバフしつつ耐久する。

卑弥呼で2ゲージ目のアーツ対策になるが、オダチエン不能なのだろうか？

とりあえず入れておく。

バゼットは最後の単騎担当。

1ターン

特殊耐性あるのでNP貯めつつ回数減らして来ましようか。

玉藻BA、シトナイちゃんA

特殊耐性の倍率は50%以下くらいですね。

そこまで高くないので、バフ盛ればゴリ押し出来そう。

攻撃は多段ヒットなのでそこまで痛くないけど、開幕のHP減少に毎ターン減少を考えたなら早めに宝具回転していきたい。

クリ殴りもそれなりに火力あったので、HP低い時に狙われたら危ないかも。

残り7万6千

2ターン

シトナイちゃんの無敵使ってダメカ配布しておきます。
いや、もうこれバフって宝具回転するか。

キヤストリアのスキル全部をシトナイちゃんに。
シトナイちゃんと玉藻のアーツバフ。

あ、ミスった。

キヤストリアのNPは玉藻に使っておくべきだった。
オダチエンは出来るみたい。

多分崩壊かな……………。

シトナイちゃん宝具、玉藻A、キヤストリアA
44万で1ゲージ目ブレイク。

危なっ!!?

いいタイミングでククルカンの特殊耐性貰った。

3ターン

アーツ多めなので大変だ。

オダチエンするか迷う。

シトナイちゃんAQB

残り11万6千

クリ殴りがサポーターに行かないから助かる。

4ターン

玉藻の防御バフ使っておく。

回復もしておくか。

キヤストリア玉藻シトナイちゃんB

残り6万6千

5ターン

アーツ封印切れた!!

玉藻の宝具バフ。

シトナイちゃん、玉藻、キヤストリアで宝具。

ククルカンが宝具撃ってくれました。

ククルカンだけで殆ど削れるので、タスキルしてシトナイちゃんは
アーツ攻撃に変えます。

2ゲージ目ブレイク。

6ターン

特殊耐性あるけど押し切ろうかな？

シトナイちゃん宝具、キャストリアA、玉藻Aクリ。

18万と殴りで残り6千

まあいいでしょう。

7ターン

ブレイクしたら無敵貫通のチャージ攻撃が飛んでくるので、肅正防御張らなきゃ崩壊する。

キャストリアのNPチャージを自身に。

玉藻宝具、キャストリア宝具、シトナイちゃんA

3ゲージ目ブレイク

8ターン

無敵貫通はターン制みたい。

耐性ありますが、バフ盛ってさっさとブレイクします。

確か次は睡眠だったはず。

シトナイちゃん、キャストリア、玉藻のアーツバフ。

キャストリアのカリスマ、玉藻の宝具バフ。

シトナイちゃん宝具BA

54万で4ゲージ目ブレイク。

9ターン

このゲージは毎ターン睡眠で行動してこないはずなので、スキル回復や宝具回してHP回復に努めよう。

玉藻A、キャストリアB、玉藻A

残り8万4千

攻撃受けると解除か……………。

10ターン

一気にブレイクしても良いけど、次のゲージは強化解除あるから1ターンで沈めたい。

なので地味に削っていきたいと思います。

玉藻宝具、キャストリアA、玉藻A

残り7万2千

毎ターン行動は1回みたい。

11ターン

シトナイちゃんA、玉藻A A

残り5万4千

12ターン

玉藻宝具B Q

残り3万2千

13ターン

整ったのでブレイクします。

シトナイちゃん宝具、キャストリア宝具、玉藻A

14万で5ゲージ目ブレイク。

14ターン

強化解除飛んでくるので仕留めます。

シトナイちゃん、キャストリア、玉藻でアーツバフ。

シトナイちゃん使ったら強化無効か……。3ターンもある。殴ります。

玉藻Q B A

残り26万8千

15ターン

玉藻宝具、シトナイちゃんA A

ククルカンが宝具撃ってくれました。

残り14万8千

16ターン

キャストリアカリスマ。

シトナイちゃん宝具、キャストリア宝具、玉藻宝具

残り2万

クリ殴りで玉藻落とされました。

17ターン

卑弥呼のカリスマ

キャストリアA A、シトナイA

6ゲージ目ブレイク

卑弥呼退去

18ターン

マシユはギミックで人類の敵特攻と毎ターンNP獲得をもらいました。

高倍率の特殊耐性5ターンですが、5ターン以内に全滅しそうなので一気に攻めます。

シトナイちゃんとキャストリアのアーツバフ。

マシユの星出し。

決戦バフ。

シトナイ宝具QクリAクリ。

残り21万6千

マシユが退去

19ターン

殿バゼットが単騎じゃないのは怖い。

シトナイ宝具、キャストリア宝具、シトナイAクリ。

撃破!!!

何とか勝てましたが、まだ後1回あるんだよなあ。

高難易度とは書いてないので、今回よりは簡単だと思いたい。

ドロップが聖杯の雫ってマジか……………。

あ、絆はバゼットだけしか意味なかった。

時間的にラストバトルは明日の朝になりそうです。

2023年2月2日④ 「オルト・シバルバー攻略④ デイビッド&テスカトリポカ戦」

2日8時半過ぎ

時間までストーリーだけ読む。

第23節「第五の太陽」

最後の最後にもう一回デイビッドとか……………。

テスカトリポカ戦

ルーラーで4ゲージと回復で実質5ゲージ。

25万、25万、27万、28万、28万。

ギミック

詳しい内容はまだ乗ってませんでした。

画像で分かる範囲だと。

1ゲージ目ブレイクで弱体無効と必中

2ゲージ目ブレイクで特殊デバフと無敵貫通

3ゲージ目ブレイクで毎ターンチャージと特殊耐性

撃破からの復活で宝具以外使えないスタン全体。

コメ覽確認したら、Wキヤスアヴェンジャーで簡単と言う意見と普通に勝てない意見の半々。

手持ち検査も若干入ってるっぽい。

マシユは編成不可能。

編成

水着エリセ プチデビル

キヤストリア 絆礼装

プーリン

フレキヤス 絆礼装

邪ンヌ

景清 凸カレ

決戦礼装

宝具連射と殿は雑に単体アヴェンジャー。

1ターン

プーリンのアーツバフとカリスマ

プーリンオダチエンフレキヤス。

Wキヤスのアーツバフ。

片キヤスのNPチャージ。

エリセの鯖特攻付与。

エリセ宝具、キヤストリア宝具、エリセA

36万で1ゲージ目ブレイク。

2ターン

ギミックは行動不能無効と必中。

こちらにはHP0になった時に味方全体のスキルターンを1減らす

のが追加。

エリセ宝具、フレキヤスA、エリセA

39万で2ゲージ目ブレイク。

3ターン

HP満タンの時に全ての攻撃に対する耐性をダウンと無敵貫通

こちらにも同様の特殊デバフが。

ようは一撃でブレイクすればオツケー。

エリセ宝具、フレキヤス宝具、キヤストリアA

79万で3ゲージ目ブレイク

4ターン

毎ターンチャージと通常攻撃に対する耐性

ようは宝具連射。

こちらにはNP獲得バフ貰えています。

連射すればオツケーなのでスキル使います。

Wキヤスのカリスマ

エリセのスキル全部。

エリセ宝具、フレキヤスA、エリセB

95万で撃破。

5ターン

宝具しか攻撃できなくなりました。

決戦バフ。

Wキヤスエリセ宝具。

99万で最短クリア!!

エリセ接待クエストでしたね。

デイビッド復活フラグ建った？

第24節「南極へ」

戦闘無し

ラストです。

ゲーちゃん味方あるか？

異星の使徒は7騎……………。

伯爵って誰??

これで7章は完結。

クリアでマシユの絆上限が1つ増えて9に!!

これは……2部終わって10パターンですね。

15は3部とか？

記念礼装がまた泣ける。

終章ではなく、次は奏章プロローグらしい。

プロローグだけで長いのか？

それとも序章くらいなのかな？

とりあえず周年付近までは来ないだろうなあ。

では、明日の朝になったら新鯖の性能とか、今後の考察とかしていきま

す。まだまだやる事たくさんあるのかよ……………。

2023年2月3日「霊衣獲得クエスト&ミクトラン フリクエ消化」

3日7時前

おはようございます。

休日なので明日までに全部やり終わりたいですね。

ああ、Twitterで知ったのですが、深夜の間に鯖落ちしたみたい？

3時過ぎの休憩時間では普通に出来たので、鯖落ちは少しの間だけだったのかな？

さて、色々やる事がありますが、スタミナを出来るだけ自然回復で終わらせたいので、クエスト系を先にやっています。

キングプロテア霊衣獲得クエスト

放送で告知されてた奴です。

1回のクエストで2つも手に入るとか最高だな。

バーサーカー3体、バーサーカー10万単体、キャスター19万単体。

ゲストプロテア固定編成。

ジナコ、邪ンヌ、ネモ。

プロテアは開幕からNP200%溜まっていた。

28万、18万、45万で撃破。

これでプロテアの霊衣がもらえました。

素材は足りてますが、一部余裕がそんなにないので今は解放しないかな？

箱イベでQP消費したい時に開放します。

エレちゃん霊衣獲得クエスト

エレちゃんは霊衣でした。

まあ、ニンキガルとして戦った時から薄々分かっていたけどね。バトグラは通常のを少し変化させただけだったし。

アサシン4万2体、アーチャー7万2体、イシユタル14万単騎。エレちゃん前衛固定編成。

プロテアと同じくNPは溜まってるはず。

ダヴィンチちゃん、エレちゃん、エルキドゥ。

13万、21万、23万で撃破。

今回はオベロンみたいにストーリー中のボス強化じゃなかったの
で助かりました。

ニンキガルも素材不足です。

黒曜鋭刃がストーリークリア分だけだとテスカトリポカの再臨だ
けで吸われちまったんだよ。

次はフリクエを終わらせていきます。

全部で15箇所。

1回目のクリアはやりませんが、2回目以降は自然回復で進めてい
きます。

チコモストク「七つの洞窟」

爪と黒曜鋭刃がドロップ。

アーチャー3体、アーチャー2体とバーサーカー8万、バーサー
カー9万とアーチャー。

トラロック、ローマ、エレちゃん。

9万、25万、50万でクリア。

賢者の隠れ家「星読みの丘」

羽根と太陽皮がドロップ。

ライダー6体、ライダー6万と10万。

テスカトリポカ、酒吞童子、水着ワルキューレ

21万、22万、33万でクリア。

トウモロコシ畑「大いなる太陽の恵み」

宝玉と太陽皮がドロップ。

ランサー3体、ランサー2体とバーサーカー、ランサーとバーサーカー6万と10万。

トラロック、モーさん、すまないさん。

8万、14万、71万でクリア。

トラトラウキ「終わりなき河」

矢尻と塵がドロップ。

バーサーカー3体、バーサーカー10万単体、プロテア16万単騎。

テスカトリポカ、邪ンヌ、フエイカー。

22万、22万、36万で撃破。

カーン廃墟「神話の王国」

杭と黒曜鋭刃がドロップ。

バーサーカー3／3／2

トラロック、モーさん、テスカトリポカ。

13万と殴り、18万と殴り、18万と殴りでクリア。

スタミナ亡くなったので一先ずはここまで。

お知らせ更新みたり、新鯖の性能確認を先にします。

2023年2月3日② 「7章完走につき感想」

8時過ぎ

続き。

初めは覚えてる間に感想。

完走につき感想

シナリオ

まず長かった……………。

前編だけでも、後編だけでも大ボリュームでした。

これで元々1回で実装予定だったとか嘘だろ。

肝心な内容ですが流石ですね。

那須きのこ執筆が面白くないはずがないんだよなあ。

一見趣味だと思っていたサツカが最後に回収されるのはよく覚えている。

前編初めでオルガマリーを登場させて物凄く驚かせて、みんなで仲良くほのぼのストームボーダーに行くシーンは正しく冒険物。

しかし、ストームボーダー全滅シーンは読んでいて本当に悲しかった。

マリーンが一人消失してしまったとはいえ、それ以外は全員生き残って本当に良かった。

そこからのORTを実際に登場させてこれどうやって倒すの？と思わせて1ヶ月のインターバル。

カマソツソ大先生には3騎もの鯖をオルタ化してくださりありがとうございますございました。

是非ともカルデアへの就職をご検討下さい。

後編では遂にエレちゃんオルタの登場。

新鯖ではなく霊衣なので残念ですが、設定やリソース的に仕方ないかな。

タイプアースと出た時には驚いた。

この辺りの話は那須キノコ先生にしか描けないよなあ。

アルクエイドは出なかつたので予想外れた。

OR T戦は殆ど予想通りだった。

が、倒しても倒しても触媒で召喚とか、正しく型月最強に相応しい姿だった。

実際に攻略しいえる時も、藤丸と同じ反応が出ちまつたぜ。

フォーリナにもグラランドがあるのか。

いや、どつちかというと、無理矢理召喚が成功したら、異次元の強さだったからグラランド判定↓クラスはフォーリナ以外有り得ないからそうなのかな？

デイビッドの過去は予想を遥かに上回っていましたね。

単純な天才とかじゃなくてそもそも人間じゃないなんてわかるか。

前半時のデイビッドの行動がRTA走者って言われてたのは笑つた。

一日5分しか記憶できないならそうなるわな。

で、最後の異聞帯を伐採したことで黒幕が判明。

カルデアスⅡ異星とは何かの考察で聞いたことがあるけど、本当に当たっていたんて。

まあ、この辺りは考察の場所です。

唯一分からなかつたところがある。

前半の冥界でテスカトリポカに貰った髑髏。

あれって結局何の意味があつたのだろうか？

なんか、試練を受けている証拠みたいな話があつたのと、藤丸↓OR Tに立ち向かつたオセロトル↓翼竜の神官って流れで渡って行ったのは分かるが……………。

分かる方がおりましたら解説よろしくお願いします。

戦闘

最新章なので毎回言える事ですが、今回は特に全体的な難易度が高かつたイメージ。

中ボスの時点で2部入った頃のラスボスレベルだよ…………。

コンテを使ったのはビーストカマソツソ戦とRT前のテスカトリ

ポカ戦の2回。

うん、毎回このくらいはコンテを使ってるから問題なし。
逆に超高難易度のグランドフォーリナは良く勝てたなあ。

初めの方のポセイドンも何気にギリギリだった。

逆に最後のデイビッド&テスカトリポカ戦は手持ち検査だった。

水着エリセを所持してたら本当に楽。

家族マスターは究極完全体の邪ンヌで無理やり殴ったらしい。

ORT個人レイド

初めは詰まない？って心配していましたが、ほぼ全鯖所持の物量で押し切れました。

体感だけど、フレポ鯖を当然として、各クラスのアタッカーをそれぞれ5体位の合計100体をちゃんとレベマで所持していたら初心者でも勝てそう。

まあ、初めて1、2週間とかのガチ初心者は本当に無理だと思う。

まあ、やる気ある人なら何年も前にマスターになってるだろうし、最近初めてもやる気あるなら頑張って育成したり、強い鯖だけにガチャを絞ったりするはずだから行けそう。

まあ、低レアだけでクリア可能かは攻略班に任せよう。

総評

長い。疲れた!!

今後は2日連続で休み取った方が身体に優しいかな？

でも、早めに開幕日を確定してくれないと休日を取るの難しいんだよねえ。

今回はここまで

次回は簡易考察します。

2023年2月3日③ 「ガバガバ簡易考察」

9時過ぎ

簡易考察

あくまでも1回しか読んでいない自分の想像。

間違ってる可能性もなく、少し考えれば誰にでも分かる内容。主に24節の内容から

オルガマリー召喚フラグ？

言峰曰く、1割程度なら復活が可能との事。

そして、ここでオルガマリーがサーヴァントであつた事も判明
今後登場するかもしれない。
いやしろ。

伯爵

異星の使徒が合計で7騎召喚されている事も判明。

オルガマリー、道満、村正、言峰、ホームズ、若森の7騎は既に異星の使徒として登場済み。

言峰は未だに健在しており、更に伯爵と言う鯖がいる事も判明。
さて、この伯爵を考察していきますが……………。

カルデアが知ってる中で伯爵と言えば心当たりしかないですね。
そうエドモンです。

お前……………。

初登場がアメリカ前の監獄塔で。

特異点みたいな夢に飛ばされた藤丸の前に現れたナニモン・ナンデス。

そこからちよくちよくメインストーリーに登場しては手助けをしてくれる。

今思えば、詰みそうな時や藤丸の心が折れそうな時ばかりな気がする。

エドモンはこれまで幕間などでも、藤丸の心に溜まった膿みたいな

のを除去する役割をになっていた。

監獄塔で一緒に脱獄した共犯者とはいえ、それだけでおおよそ6年もずっと助けるか？

カルデアで契約しているエドモンと監獄塔でのエドモンの2人がいるのも謎が深まる。

今後の登場に期待したいですね。

グラランドバーサーカーどこ？

オルガマリーの回想戦闘では確実にテスカトリポカがグラランドバーサーカーでした。

が、実際に召喚されたテスカトリポカはバーサーカーではなくアサシン。

ストーリー中でもアサシンでの登場はなかったので本当に謎。

まあ、確かにテスカトリポカの設定的にバーサーカークラスの適性は無さそうな気もする。

しかし、インドでデイビッドについて行ったのは黒のテスカトリポカで確定してる。

そこでロリンチは冠位って言ってる。

ならテスカトリポカはグラランドアサシンなのか？

いやそれもなさそう。

そもそもアサシンは山の翁でほぼ限定されてる。

うーんこれ以上は何も分からないや。

とりあえず今のところ空席と。

調べたら、ボイスで山の翁グラ友繋がりで「押しつけられた」とありました。

やっぱり新鯖のボイスとかもちゃんと聞かないとなあ……………。

大分昔の鯖から少しずつ聞いているけど時間が取れないや。

今のところ思いつくのはこれくらいかな？

読み返すのは次回のストーリー更新が近づいて来たら。

その時にはまた新しい発見はあるはず。

次回はピックアップ2の予想していきます。

2023年2月3日④「ピックアップ2は誰？」

10時半前

ピックアップ2は誰？

とりあえず7章で登場した鯖を並べてみましょう。

ロリンチ、ネモ、ニトクリス、オルガマリー、ハベにやん、プロテア、カマソツソ、言峰、恐竜王、ククルカン、紅閻魔、エレちゃん、テスカトリポカ、トラロック、ORT。

ざっとこんな感じ。

以下実装済み以外で候補に上がりそうなのを詳しく。

ククルカン

立ち絵、再臨差分、バトグラ、宝具演出、性能と殆ど実装の流れを見せている異聞王。

恐らく★5として実装される可能性が高いでしょう。

紅閻魔オルタ

バトグラ、立ち絵はあるものの、宝具演出が無い。

しかし、プロテアとエレちゃんが霊衣で実装されたのに対して何もなし。

★4での実装があるかもしれない。

★5鯖が別霊基でレアリテイ下がるのは前例がない（アルトリアは除く）のでない？

個人的にはバレンタインの新鯖候補とも思っている。

ほら、キッチン鯖としてチョコ作りを指導してくれるみたいなシナリオで実装。

オルガマリー

立ち絵、バトグラ、性能が判明している。

宝具演出と再臨差分がないものの、サーヴァントである事は確定しているので、縁を頼った召喚は可能。

しかしそうすると性能はかなり落ちてはいるはず。
個人的は次回以降のストーリーで実装されると思っている。

カマソツソ

立ち絵と再臨差分はある。

が、バトグラが巨大ゴーストだった。

にしても立ち絵の気合の入れようが尋常じゃない。

イラストの雰囲気的にもテスカトリポカよりも人気になっている。

ビーストだが、キアラやカーマの前例があるので実装は出来る。

が、今回はかなり難しいかもしれない。

エレちゃんパターンがあるけど、……カマソツソって汎人類史にも
いるけど、ビーストになったのはミクトラン産のカーン王国の王だから
今後のイベントにも登場出来なそう。

ドウムジ

急に立ち絵が登場してびっくりした。

立ち絵のみなので今回はないだろう。

今後のイベントで………。

箱イベとかどうつすか？

ORT

一応サーヴァントとしての縁を作っている。

流星にないだろう。

来てくれたら盛り上がると思うが……。

というわけで、本命はククルカンと紅閻魔オルタですね。

恐らく来週の火曜日か水曜日には来るはずなので、満を期して待ち
ましよう。

予算は沢山あるのでバレンタインも持ちそう。

チチエン・イツアー「黄金都市」

塵と黒曜鋭刃がドロップ。

アーチャーとセイバー2体、アーチャー2体とセイバー、アーチャーとセイバーとテスカトリポカ13万。

トラロック、ロリちゃん、神ジュナ。

11万、20万、42万で撃破。

今回はテスカトリポカとトラロックの性能を見て行きます。

2023年2月3日⑤ 「テスカトリポカ性能評価」

11時

★5アサシン「テスカトリポカ」

★5では酒吞童子以来の2体目の全体アーツ宝具

ステータス

HP 1万4535

ATK 1万982

フォウ無しでHPは高い方。

ATKはアサシンの平均値程度。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン可能。

宝具

アーツ全体宝具

無敵貫通1ターンと宝具バフ3ターンを付与してから全体攻撃。

攻撃後に味方全体のNPチャージ。

宝具バフはOC増加のみで20〜40。

NPチャージは10%固定。

宝具バフを重ね掛け出来るのは偉い。

NPを少しでも配る事で道中アタッカーになりやすい。

スキル1

味方全体に攻撃バフ付与。

ガッツがあるなら更に攻撃バフ。

倍率はどちらも10〜20。

ガッツ限定とはいえ攻撃バフ40%を配れるアタッカーとヤバイ。

スキル2

自身にNPチャージ。

自身以外の味方全体にNPチャージと無敵、無敵付与無効を付与。

自前NPチャージは30〜50%、配布は20〜30。

無敵は2回3ターン、付与無効は1回3ターン。
ヤバイ。

自前NPチャージ50なだけでも強いのに、味方全体にも30配れるとか壊れてる。

バフ量の差はありますが、NPだけを見たら太公望みたいな感じですね。

それでも太公望は全体20だし……………。

無敵はあれだね。

このNPを使ったら味方は3ターンの間無敵を付与出来なくなる。連続使用の禁止。

まあ、肅正防御や回避は行けそうだから大きなデメリットじゃない。

スキル3

自身にガッツ、アーツバフ、神性特攻、超巨大特攻を付与して陽射しフィールドを打ち消す。

これを先に使えば自身への攻撃バフが確定です40になる。

特攻の倍率は両方とも30〜50。

こう言った奴の倍率は20な事が多いので破格ですね。

アーツバフは20〜30と何時も通り。

クラススキル

対魔力と陣地作成をAランクで所持。

更に神性C

固有っぽい全能の智慧で常にバスターバフ10%

戦士の司でフィールドにいる間、マスタースキルの性能を少しアップ。

普通に数が多い上に最後のが唯一性高過ぎる。

アペンド

対アサシン適性

恐らく他のテスカトリポカを意識してるはず。

総評

自前で3色バフに特攻を持っているシステム可能なアタッカー。準サポーターとしてもそれなりにいけるらしい。

NP周りが優秀過ぎる。

自身に50、味方全体に30の宝具打てば40とヤバヤバ。

変則時代なら最強クラスだったかもしれない。

普通にシステム可能なアサシンが居ないのでありがたい。

特攻も持つてるし、横バフもあるので敵がライダーの時は雑に使うと思う。

個人的な話。

イメージ的にバスターだと思ってた。

実際に何度か宝具を使用しているはずなのに、ここで確認するまでバスターだと思っていました。

ほら、バスター顔してるじゃん。

今回はここまで

長くなったのでトラロックは次回に回します。

お知らせ更新確認と混ぜるかも。

2023年2月3日⑥ 「トラロック性能評価」

12時

★4プリテンダー「トラロック／ウイツイロポチトリ／テノチテイ
トラン」

初の全体クイックプリテンダー

ステータス

HP 1万2344

ATK 8, 721

HPは保証の平均的。

ATKはフォウ入れても低め。

宝具

全体クイック宝具。

宝具バフ付与、水辺ならNP獲得バフも付与してダメージ。

ダメージ後に自身以外の味方全体に宝具バフ付与。

宝具バフは自身は20〜40、配布は20固定。

クイック宝具だけどヒット数が3と少ない。

スキル1

自身にNPチャージと毎ターンNP獲得を付与してフィールドを
水辺にする。

NPチャージは20〜30と毎ターンは5〜10と普通。

スキル2

味方全体に攻撃バフとクリバフ、必中付与。

敵全体のガッツを1つ解除して、解除出来たら防御デバフ付与。

必中をまける珍しいカリスマ。

倍率は攻撃バフ10〜20とクリバフ10〜20と最低限。

周回だとガッツはないので防御デバフ付与は飽くまでも攻略時で
すね。

スキル3

自身にクイックとアーツバフ、クリバフを付与して、味方全体にダ
メカを付与して。

倍率はこれも10〜20なので普通。

ダメカ配布は珍しいかな？

クラススキル

高倍率の陣地作成、神性。

水辺の営みで水辺フィールドでクリバフ。

都市国家同盟で自分以外の味方全体にアーツバフ。

アペンド

対アヴェンジャー攻撃適正。

ニトクリスオルタを意識してるだろうね。

総評

倍率は控えめながらも自身に3種バフにクリバフ。

ダメカや宝具バフ、必中をまける珍しいタイプ。

ラムダとの相性が良さそう。

ランサーとプリテンダーなので対アーチャー時かな？

ネモとも良さそう。

ただ、システムは不可能でプリテンダー&ATKが低いので最終ア
タッカーにはならない。

低い場所の道中アタッカー兼サポーターなら何とか。

プリテンダーの全体宝具ならロリちゃんの方が火力出せるので、余
程の事がないと編成しないと思う。

名前が複数あるけど、読み方が難しすぎるのでトラロック一択」だ
と思う。

アーツ顔なのにクイックだった（偏見）

育成

先にこつちを載せるべきだった。

レベマは普通に行けました。

新素材もテスカトリポカで1回しか使わなかったし。

スキルはテスカトリポカが8まで、トラロックは2まで。

新素材で止まっています。

ついでにモーさんもレベマにしました。
完全に忘れていたぜ。

大平原「実りある大平原」

太陽皮と黒曜鋭刃がドロップ。

セイバー3体、セイバー2体とアサシン、セイバーとアサシン2体。
トラロック、項羽、神ジュナ。

9万、15万、41万でクリア。

今回はここまで

次回はお知らせ更新を確認したらリング齧ってフリクエ消化して
いきます。

2023年2月3日⑦「お知らせ更新振り返り」

13時

昼ご飯食べてました。

7章後編開幕記念石

石14個配布されています。

テスカトリポカピックアップ

テスカトリポカとトラロック実装。

ガチャ期間は2月14日までの2週間。

そういえば、テスカトリポカは限定鯖だけどトラロックは恒常鯖みたいですよ。

礼装リニューアル

放送でも告知された通り、鋼の鍛錬、宝石魔術、持たざる者の3つが消えてチュートリアルガチャ限定になります。

★5「羽化の森」

アタック型でクイック性能15〜20&、OC増加2を1回。

いつもの複合恒常礼装ですね。

これで★5恒常礼装の確率が減っちゃった。

イラストはHFの桜。

少し硬い雰囲気を受ける作画になっています。

★4「聖者の晚餐」

バランス型でアーツ性能8〜10%、被クリ耐性10〜15%。

うん、★4礼装って感じ。

イラストはワインと言峰。

★4「エレガント」

アタック型でクリバフ20〜25%、NP獲得5〜10。

クリバフは珍しい上に倍率まあまああるね。

エレガントとガンドをかけた礼装名。

イラストは宝石魔術をイメージしてルヴィア。
可愛いタッチで好き。

★3 「信ずるは我が神のみ」

アタック型で善特性が装備した時宝具バフ15〜25%
限定効果ならもう少し倍率欲しかった感。

イラストは………アルクエイドはギリギリ分かったけど男性の
方が分からない。

なんか、Extraがどうのこうのとは耳にした。

ピュアプリズム

新素材である黒曜鏡刃と太陽皮が14日の昼以降に追加。

ストーリー追いつけてないマスターが新素材欲しい時に便利。
未だにナタデココも使っていないんだが？

ウィンターパーティー宮城会場開催記念キャンペーン
冬祭りいつものです。
生放送

明日、4日の11時半からバラエティートーク、15時40分から
はスペシャルトーク。

バラエティートークは多分声優トークで、スペシャルトークでは7
章の話が少しは出るかもね。

後はバレンタインの情報。

今年は開催できるのか？

スタッフトークもありますが、こちらには現地限定。

Twitterで流れてくる情報を待ちます。

ログインボーナス

2日〜5日の3日間ログインで金リンゴ3つです。
地味なありがたい。

リツイートキャンペーン

生放送なのでリツイートキャンペーンあります。

3万で石6個。

どっちも少ないですね。

7章延期で配布した10個が想定外だった？

これでお知らせ更新の確認は終了。

思ったよりも少なかったのは、殆どが7章に関する情報で占めていたからかも。

今回はここまで

眠いし攻略で物凄く疲れているので夕方まで仮眠取るかも。

次回はテスカトリポカガチャの結果まとめとフリクエ消化。

気分が乗ってたら7章来て出来なかったアドバンスドクエスト1

3弾のお残し。

2023年2月4日「フリクエ消化&バラエティー トーク」

4日1時前

おはようございます。

疲れ過ぎてタイマーが全く聞こえなかったので6時間以上寝坊しました。

更新は何も来てないですね……………助かった。

スタミナも溜まっているのでフリクエ消化していきます。

クラッシュポイント「ジャガーフォース」

黒曜鋭刃がドロップ。

セイバー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とセイバー。

トラロック、グランドローマ、英雄王。

10万、31万、34万でクリア。

イスタウキ「刃と風の谷」

八連と骨がドロップ。

バーサーカー6体、バーサーカー8万と紅閻魔14万。

トラロック、テスカトリポカ、凧子さん。

14万、30万、20万と5万で撃破。

メヒコシテイ「血と鳥の湖」

太陽皮と塵がドロップ。

セイバー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とセイバー、バーサーカーとセイバーとトラロック14万。

トラロック、英雄王、神ジュナ。

12万、29万、51万で撃破。

焼きモロコシ畑「神の肉」

太陽皮がドロップ。

アサシン3体、アサシン2体とライダー、アサシンとライダー10

万。

アナスタシア、魔神さん、プロテア。

12万、14万と殴り、17万と殴りでクリア。

ソソアウワキ「銀河砂丘」

胆石、酒、塵がドロップ。

アサシン7万単体、アーチャー13万単体、エレちゃん20万単体。

阿国ちゃん、ブリュンヒルデ、紅閻魔。

13万、16万、23万で撃破。

メツイテイトラン「歌うイルウイカ・アトル」

矢尻と太陽皮

バーサーカー9体で最後に10万。

ニトクリスオルタ、闇コヤン、Sタル。

22万、35万、59万でクリア。

ヤヤウキ「太陽なき地底山脈」

ランタンと骨をドロップ。

アーチャー2体とランサー、アーチャーとランサー2体、アー

チャーとランサーとアサシンカマソツソ12万。

トラロツク、ロリちゃん、頼光さん。

10万、19万、31万と殴りで撃破。

カラクムル「水の廃都」

太陽皮と骨がドロップ。

バーサーカー6体、バーサーカー8万とキヤスター13万。

トラロツク、テスカトリポカ、馬琴さん。

12万、25万、20万と殴りで撃破。

ティカル遺跡「コウモリの宮殿」

メツイテイトランのフリクエクリアで解放。

骨と黒曜鋭刃がドロップ。

セイバー2体とアーチャー、アーチャーとセイバーとバーサー

カー、バーサーカーとアーチャーとキヤスター11万。

トラロツク、ロリちゃん、神ジュナ。

10万、21万、44万で撃破。

これでフリクエ各1回ずつはクリア。
2回目以降は自然回復で終わらせます。

11時過ぎ

おはようございます。

もう少しでバラエティートークが始まります。

何も情報はないと思うのですが、何かあったら怖いので作業しつつ聞きたいと思います。

今回はここまで

15時40分からはスペシャル。

開催しないにしても、バレンタインに関する情報があると思うので楽しみに待ちましょう!!

2023年2月4日②「アドバンスドクエスト13弾 攻略」

12時過ぎ

7章攻略で後回しになっていた月初めの事を交換しておきます。
マナプリ交換、聖杯鑄造。

アドバンスドクエスト13弾

31日に更新された最後のを終わらせませす。

武を似て天下を制する

魔王ノツブ単騎2ゲージ24万と27万とガッツ3万が2回。

開幕からダメカ、チャージ増加、攻撃プラスが付与されてるっぽい

?

ブレイクでこちらに強化解除と火傷付与。

ブレイクで強化解除してくるので対策が欲しい。

ダメカは高倍率ではないが、ちゃんとバフをしてないと通らない。

70程度はありそう。

宝具で神性鯖に防御解除してくるので注意。

編成

B B 黒聖杯

キャストリア

ライネス 龍脈

オベロン

プーリン

サンタ婦長 アウトレイジ

戦闘服

B Bの宝具連射。

初手のカード運で連射決まるからなあ。

令呪回復した方が楽そう。

殆ど攻略班の編成例の真似

1ターン

開幕、こちらに攻撃デバフと混乱。
面倒。

魔王ノツブには毎ターンクリ発生バフ、チャージ増加、攻撃時に攻撃アツプ、ダメカ13回でした。

とりあえずキャストリアの全スキルをBBに。
キャストリアオダチェンサンタ婦長。

ライネスとサンタ婦長の全スキルをBBに。

BBのカードが一枚も無かったのでライネスの宝具使います。

ライネス宝具、BB宝具、ライネスA

52万でブレイク。

強化解除は無事に耐えました。

サンタ婦長も攻撃で落ちてくれてオベロン前に。

2ターン

ガンド。

またしてもBBのカード一枚も無かったです。

オベロンのNPチャージをBB。

BB宝具、ライネスB、オベロンB

55万でガッツ発動。

殴りで残り1万2千。

3ターン

BBの確率スタンで…入った。

クリバフ。

BBB、ライネスQ、BBQ

ガッツ2回目発動。

ダメカでダメージ取らないなあ。

4ターン

面倒なので令呪でNPチャージ。

オベロン宝具バフとマスターバフ。

BB宝具AA

28万で撃破。

はい、これで13弾のアドバンスドクエストは終了。
残り2つ残っていますが、来週イベントが来なければ空いてる時間
に攻略したいです。

今回はここまで

13時からスタツフトーク。

ゲーム情報があるかもしれない生放送は15時40分から。
作業して待ちたいと思います。

ミクトランのフリクエも自然回復でクリアしていききたい。

ああ、モーさんの強化クエストと幕間も出てる……………。
時間が空いたらということ。

バラエティトーク

終わりました。

ゲーム情報はやはり何もなかったですね。

スタツフトークもありますが、放送はされないの何か先出し情報
があるかTwitterで探します。

13時からですね。

2023年2月4日③「ウィンターパーティーin宮城スペシャルトーク」

15時半

スタッフトークでは毛蟹さんが登壇されて作曲の制作話が聞けたらしい。

後は福袋の人気ランキングとラスプーチンの再臨画像話など。新情報はこの後かな？

もう少し待ちます。

40分

始まった!!

何が告知されるあ楽しみですねえ。

金沢さん来ちゃっ!!

注意事項の後にゲストさん登壇。

リツイートキャンペーン

そう言えばあったね。

今見た感じだと、1・2万。

半分は終わってるので多分終わるでしょうね。

今回は王の圧が無いからなあ。

若森について。

モリアーティは呼び方沢山ありますよね。

自分は若森ですが、公式は普通にモリアーティらしい。

ゲーム振り返り

開催されたイベント??

ほぼ7章とキャンペーンだけじゃねーか。

フラグ建築士カドック。

奏章が楽しみですね。

お正月

ラスプーチンは色々こすれる。

福袋は狙った鯖を狙いやすい。
そろそろ選択式が欲しいなあ。
後は2回目引きたいよね。

インフォメーション

まほよ発売中

最近忙しくてできていない…。

ワダアルコ展名古屋開催中。

福岡でもやるよ。

と、遠い。

アーケード

光コヤン実装したよなあ。

終章終わってからストーリー来た？

リアフレと遊んだ時に毎回、「やってみようかな」と思うも、そもそもリアフレと遊ぶのが1年に2・3回もあるかどうか…。

そもそも対人ゲーム苦手だしなあ。

実物のカード手に入るのは良いけど。

アニメジャパン

これまで通りの情報。

ウインターパーティーグッズ

個人的にはTシャツ欲しい。

が、通販で買うほどでない。

ああいうのって現地で楽しんだからこそその想いで記念があるんだよね。

それ以外はゲームに課金するのが無難。

次回は大阪会場

一番近いけど、それでも移動に新幹線で数時間かかるからなあ。
もっと近い場所が会場ならいきたい。

分からないアニメ

待望の新作。

確かに戦闘中に仕事逝ったりするけどなあ…。

シルエットクイズは相変わらず理不尽。

2/7日より毎週火曜日公開

短いですが楽しみですね。

もう一話あるとか太っ腹!!

発想よ、くそ笑った。

新刊発売!!

この期に買うのもあり。

ゲーム最新情報!!

カノウさん登場!!

リツイートキャンペーンはもう少し。

後編について

開幕時の不祥事はしようがない

更に新しいナレーションヴァージョン?

カマソツソだあ!!

イントネーションが創造と違った。

実装あるか?

アンケート

ようやく来た!!

沢山言いたいこと溜まってるよ。

生放送の終了後から開催。

呼符4枚も何時も通り。

期限はお知らせ更新にて。

バレンタイン2023

やるぞお!!

開催されるだけありがたい。

遊び方はポイント形式で毎年恒例っぽいね。

この1年で更に実装されたよねえ。

ちゃんとテスカトリポカとトラロックも入ってる。

水着ワルキューレ問題解決されるのか?

新規3騎をチラ見せ。

若森、呼延灼、徐福。

どれも受け渡しが楽しみですね!!

新規礼装

配布かな？

今年は凧子さんだあ!!

学園ものは本当に良い。

特別映像

アドベンチャーパート

!?

ヨハンナ!?!

ここで実装されるのか？

巨像は笑った。

★5ルーラーとして実装!!

そう言えば下半身はストーリーだと見えなかったので初出。

性能：正しく殴ルーラー？

開催日程

17日から開幕予定

参加条件冬木

ああ、7章延期か……………。

金曜日開催も久しぶり。

リツイートキャンペーン

達成!!

石6個ありがとうございました。

最後にカノウさんから。

ゴールドデンウィークのコラボイベント!?

アーケードコラボイベントとの事…。

本家に実装されてない鯖の実装が期待高まるね。

シートとか、サンタとか、ドラコーとか。

最後にイベント開催記念石10個

合計16個はありがたい。

今回はここまで

続報に期待したいですね。

この後アンケートが開催されるらしいので、直ぐに答えていききたい
と思います！

2023年2月4日④「お知らせ更新確認」

17時過ぎ

お知らせ更新来ました。
見ていきましょう。

ウィンターパーティー

リツイートキャンペーンで6個、カノウさんの記念石で10個。

合計16個が明日の日付変更で配布されますので、ログイン忘れず
にしておきましょう。

アーケードコラボイベント

今年のコラボイベントはアーケード!!

まともなコラボの方が良かったけど、アーケード産の鯖が実装され
るならオツケーです。

候補としてはメイドカーマ、ノア、ドラコー、ティアマト、男モレー、
セタンタ、シータ、サンタエレナ、サンタ鈴鹿、サンタフランの10
騎。

誰が実装されても嬉しいですし、逆に誰が実装されても実装されな
かった鯖への期待が出てくる。

内容次第ですが、ビースト繋がりです。プーサー関連の話になったりし
ない？

ヨハンナさんと未確認の愛　ぶっ壊せ☆らぶらぶはあと大石像

タイトルがまたアレですね。

開催日

17日金曜日の予定

久しぶりの金曜日開催ですね。

金曜日は休みなので物凄く助かる。

参加条件

久しぶりの冬木クリアです。

しかし、シナリオの内容はシנקリアらしい。

ヨハンナは6・5章なのに何故？

シンと言えば始皇帝、項羽、パイセン、蘭陵王あたりかな？

新鯖★5ルーラー「ヨハンナ」

今年はヨハンナです!!

当たり前ですが教皇なのでルーラー。

性格的には殴ルーラーかな？

ステータスや宝具は未だに不明。

これは実装まで何も分からないかな？

トラオム的に防御系の宝具っぽい。

配布礼装

制服姿の凧子さんからのプレゼントされてるイラスト。

学園ものの特異点早う。

後ろに式部さん見えるのはいいよね。

名前やステータス効果は今のところ不明。

イベントの情報はここまで。

約2週間も虚無期間があるので、何かしらのキャンペーンが開催されるんじゃないかと信じていた。

クリア応援キャンペーンとか、バレンタイン直前キャンペーンとか？

個人的にはそろそろ幕間キャンペーン欲しいよね。

第8回ユーザーアンケート

ようやく来ましたあ!!

この時を1年間待っていた。

気になる所を見つけたらメモしてるから沢山溜まってるぞ。

回答期限

28日までの2月一杯です。

3週間以上ありますが、出来るときにしておかないと忘れちゃいま

す。

しかし、それなりに長いので時間がある時に…。

自分はこの後しますね。

報酬

毎年恒例の呼符

恒例なのでここまで来たら変更されないと思いますが、伝承結晶
だったり聖杯の方が嬉しい。

呼符だと使うタイミングがマジでない。

注意事項

ユーザーIDから報酬をプレゼントしてます。

なのでゲーム内でコピーしてからペーストすると記載されていま
すが、個人的にはPCで回答するのが楽なんですよね。

スマホだとキーボード小さいし、フリック入力は壊滅的に出来ない
し……………。

まあ、コピペじゃなくても間違っていないければオーケーなので注意
し入力すれば大丈夫。

今回はここまで

では、次回からアンケート答えていきます。

2023年2月4日⑤「ユーザーアンケート」

18時前

さて、ユーザーアンケートに答えていきましょうか。

18時更新は流石に何もないでしょう。

ID

コピペ出来ないので目視で確認して入力。

年齢

20以上30以下と述べておきます。

アンケートではもつと正確に応えますが。

性別

その他一択ですね。

………男性です、はい。

お住まいの都道府県

6周年？の新聞で応えています。

武蔵ちゃんの地元、岡山だよ。

職業

うん、秘密です。

ニート&専業主夫じゃないのは確実。

一日のスマホ、タブレット使用時間

PCは別枠であるのでそこまでですね。

殆どFGOの起動時間になるので、平日は2〜3時間程度？

休日も同じくらい？

FGO次第なところあるからなあ。

PC使用時間

寝てる間以外は殆ど触ってるね。
小説書いたり、読んだり、ゲームしたり、全部の作業をPCでして
る。

5時間以上と言う事で。

趣味に使う金額

趣味とスマホゲーム枠があります。

趣味ⅡスマホゲームⅡFGOだしなあ。

ピックアップ次第ですが、平均的に毎月10万以上と。

普段利用しているメディアサービス

SNSはLINEとTwitter、ディスクくらいですね。

LINEは仕事上必要な場合が多いですし、TwitterはFGO
の情報収集目的、ディスクはリアフレとのゲーム通話で偶に。

動画配信サービスはどれも使っていない。と思ったらようつべと
ニコニコは毎日音楽聞いているや。

課金するのが億劫になってる。

やはりアニメはテレビだよなあ。

ライブ配信サービスはようつべのみ。

ニコニコは追い出されるしね。

ゲーム関連と電子書籍は何もしていない。

ゲームはsteamだし、本は紙派。

音楽アプリも使っていない。

ようつべの無断転載か公式のみ。

これも本と同じでCD買いたい派。

その他はショッピングサイトのAmazonなど。

小説家になろうも使っていますね。

所持している家庭用ゲーム機

PS4とPC Windowsの二つ。

スイッチは家族マスターが持つてる。

PS5は基本4で出来るから必要ない。

1年間のゲーム購入手段

そもそも、この一年で買ったゲームがまほよだけな件。

ああsteamでテラリア買いました。

1年でFGO以外で遊んだスマホゲーム

名前を聞いたことのあるアプリは沢山ありますが、どれも遊んだ事ないですね。

浮気はしてませんよ。

スマホゲームはFGOだけで手一杯。

1年で遊んだゲーム

家庭用とPC限定ですね。

こっちならあるぞ。

まず、月姫、まほよ、マイクラ、テラリア。

生涯で一番面白かったゲーム

スマホゲーム込みならFGOですが、それ以外だと………テラリアかな？

永遠と遊べる。

整地とか。

スマホゲームに云々かんぬん

この辺りはFGOしかしてないのでスルーします。

一応応えるけど。

今回はここまで

全部すると長くなるので分けます。

2023年2月4日⑥「ユーザーアンケート②」

18時過ぎ

夕方更新はないですね。

ユーザーアンケートの続きから。

FGOを初めたきつかけ

元々カニフアンをようつべで見えて、友達がやってたらから始めたのがきつかけ。

FGOの始めた時期

18年の9月下旬です。

アンケートだと3周年以降になりますね。

スカデイ全盛期だったなあ。

もうそれなりの古参勢の仲間入りか……………。

FGOの情報収集方法

公式Twitter、公式サイト、マン分か、公式以来のTwitter、ようつべ、攻略サイト。

鉄板を一通り。

Fateシリーズで一番好きシリーズ

3つしか選べれないのが困る。

FGO、漫画版プリヤは確定。

残り1つが困ります。

アニメ版プリヤにするか。

FGOのプレイ頻度

最低でもスタミナ回収はマスターとして当然ですね。

ようやく半分らしいです。

FGO一日のプレイ時間

虚無期間と更新があった日の差が激しいですが、平均して3時間以上ではないでしょうか？

箱イベが平均上げまくってる感。

シナリオで好きな章を1・5部までと2部それぞれ1ずつ。

やはり終局は映画で泣いた。

2部以降だとアヴァロンかな？

どれも最高なのは間違いないですが、一つと言われたら那須きのこ先生一択。

ミクトランよりはアヴァロンの方が完成度高かったイメージ。

特になし、と答えた人はシナリオスキップ勢か逆に選ばなかった説。

シナリオのついて

期待以上に面白い。

毎度毎度本当に読んでいて楽しいです。

シナリオ量は………多いかな？

いや、これまでは良かったのですが、アヴァロンとミクトランは多すぎる。

戦闘について

難しい質問ですね。

難易度が難しく、めんどくさいのは確かに感じますが、それこみのメインストーリーって感じもあるしなあ。

逆に簡単過ぎても作業ゲーになっちゃうし………。

実装数

丁度いいのではないのでしょうか？

メインストーリーと夏イベを覗いたら基本的に月に1体ですし。

今後の実装鯖に対する期待
完全新規と既存の別側面の両方とも頑張ってもらいたいです。

22年のイベントで良かったもの
簡単に振り返りますか。

事件簿復刻：レイド戦やフェイカー実装が良かった。
バレンタイン：バゼット実装でやれる幅が広がった。

メガネイベ：霊衣多数は財布にも優しい。

テスラカップ：タイミングがあれでしたが箱イベ最高!!
水怪クライシス：モルガン様可愛い。

マン分かコラボ：………コラボ鯖実装？

サクラ戦線：攻略に時間がかかるのがなあ。

八犬伝：素材回収が神。

サマーワールド：超変則の実装と★5鯖の有能性よ。

新邪馬台国：シナリオもだし、素材回収の効率よ。

ハロウィンリベリオン：ハロウィンと言えばエリちゃん。

モルガン祭：シナリオのわちゃわちゃ感が最高。

クリスマス・ロード：2年ぶりの復刻

シナリオだとモルガン祭が好きですが、システムのなものだと新邪馬台国が金素材集めれて良き。

今回はここまで

まだまだ続く。

2023年2月4日⑦「ユーザーアンケート③」

19時過ぎ

終わらせてご飯食べたい。

聖杯戦線について

開催される回数は丁度いい。

多いと面倒。

クエスト数は多い。

攻略難易度は………高いにしておこう。

脳死で勝てる方が好き（好みの問題）

22年の新要素について良かったの。

天井、聖杯铸造、修練所極級、クエスト開始演出スキップ、苗木追加、所持枠保管庫拡張、再臨時の石配布、クイック復権、マイティチェイン、フレンド以外でも宝具、エクストラミッションの追加、交換券拡張、イベ鯖個別フィルター、リング複数使用可能。

この辺りが自分にとっては良かったアップデートですね。

それ以外はあんまり実感してない感。

更に改善して欲しい要素

天井：1回は厳しい

聖杯铸造：回数制限いる？

アドバンスドクエスト：追加頻度減少と難易度緩和、コンテ

所持枠保管庫拡張：マナプリ必要でもいいので無限でよくない？

復刻が欲しいイベント

配布鯖的に、本能寺、クリスマス15、空の境界コラボ。

制限なかったら未所持の配布鯖あるイベント全部選んでた。

本能寺とサンバは多そう。

ゲーム以外で良かった点
アニメと映画は良かったです。

好きな、期待してる部分

シナリオ、ボリユーム、ボイス、イラストレーター、やりこみ要素、
話題性、音楽、召喚、礼装、鯖強化、イベントキャンペーン、新ルー
ル追加、バトルシステム改修。

改修して欲しい所

バトルと召喚。

物凄く簡単に…とは言いませんが、難所は好きじゃないので。

ガチャは永遠に言われる。★4天井と天井復活はして欲しいなあ。

プレイ状況

マスターになってからログインを切らした事は無いです。

全体の満足度

不満はあるのでやや満足です。

今後もこれまで通りプレイしてい来たいと思います。

満足度評価の理由

改善して欲しい場所があるから。

そこを改善してくだされば最高のゲームです。

ラストの自由枠

さて、最後までたどり着きました。

この1年間で見つけた要素を書いていきます。

えー、箇条書きで纏めても400文字は軽くオーバーするの何
で？

優先度低いのを消します。

以下はアンケートに書ききれないのを全て書き込んだ奴。

ガチャ関連

・フレポ100連

何百万とあるから引くのが大変なんです。

新鯖登場や経験値礼装が排出される時に纏めて引きたい。

・無記名霊基

恒常は何体でも交換出来ませんが、恒常が1回しか出来ないのはおかしい。

普通逆じゃない？

・経験値礼装

イベントやキャンペーン時しか排出されないのを頻度上げるか、恒常で排出する様になって欲しい。

・★4天井

★5鯖は引けてもこっちの為に数万突っ込んだ事あるんですよ。

確率が上がったのも良いけど、確定の安心感が欲しい。

・天井

1回しか機能しないのを辞める。

宝具レベルゲーミングな場面もあるので、1回のピックアップで宝具6まで引きたい時困る。

・所持数で回せない

フレポくらい回させろ。

一々整理しに行くの面倒。

・自動売買

そろそろ鯖も入れても良くない

ゲームシステムのな

・絆礼装フィルター

礼装のフィルターに絆礼装が欲しい。

沢山持つてると、偶に使いたい奴を探すのが大変すぎる。

・フリクエシヨートカット

1部のフリクエとか移動するのが大変なので数ヶ所でもいいから

ショートカット欲しいよね。

- ・サポートのリスト更新

フィルターで大分マシになってきたけど、箱イベとかはやはり気になる。

リスト更新の時間を短縮か無くす。

そもそも表示を増やせば良いと思います。

- ・令呪でAP回復

殆ど死蔵してるんだからAP回復しても良いだろう。

- ・聖杯鑄造の演出スキップ

毎回毎回長い。

- ・種火の一括使用

育成で再臨まで一気に使ってレベル上げたい。

20個しか使えないのは時間がね。

- ・お勧め強化

育成の時です。

ボタンが小さいんだよなあ。

- ・プレゼントボックスにもロック機能

無記名とか個数の多い種火とか保管して置きたい。

事故タップをなくすためにも。

- ・プレゼントボックスでの個数受け取り

主に種火で個数の少ない奴から受け取りしたいのでソート機能などを……………。

- ・記念礼装の枠

効果も経験少し増やすとかだし、数に入れて枠数を圧迫するの辞めて欲しい。

記念礼装は枠数に数えられていないのに……………。

売りたいくないんだよ。

- ・マスターレベル上限解放

そろそろ解放欲しい。

むしろ無くて良くない？

レベルアップする時のフレンド数増えるのも要らない。

多くても困る事の方が多い。

それよりはスタミナ上限やコスト増やしてほしい。

・絆20実装

欲しいね。

絆ボイスとかも。

アーケードにはあるんだからさ。

・ハンティングのサポート

イベントの枠で良くないですか？

・お茶の使用期限

何故期限を定めたし……………。

・再臨ボイススキップ

基本的に聞くけど、音出せない時などでスキップ出来る様にはなつて欲しい。

・プレゼントボックスの枠拡張

・QP上限

20億はすぐ溜まる。

・スキル上げでのフィルターで9/9/9も除外して欲しい。

・★5フォウ君実装

究極完全に更なる強化を求む。

まあ、金フォウ君すら供給量少ないから無理だろう。

・泥増加礼装

%は実感が無い、

+1で良くない？

・スキル一括強化

素材的にあまりしないとはいえ、人権などは一気に上げたい。

スキル石は無限に余ってるから4まで一気に上げられるとか。

・効果フィルター

鯖の効果フィルターは良いけど味方全体と自身も分けてくれるともっと使い勝手が良くなる。

・150レベ

ナウイ・ミクトラン攻略でオルガマリーが見せた夢。

推しを更に強くしたい。

イベント限定

・チョコ連続交換

多分自分だけだと思うけど、鯖の合間に「次へ」みたいなダイアログが欲しい。

・レイドでの討伐数

レイド終了した後も確認したいです。

・レイド時間制限

レイドになるのか？と言う疑問もありますが、仕事の参加出来ないと不満貯まると思うんですよ。

・箱と超高難易度別に

もう超高難易度は考えていないとはいえ、挑戦くらい考えさせて。

え？周回するのを休めばいいじゃない？

・箱開け

一括開封が最高。

一括開封じゃなくても、1箱毎に謎のダイアログが出てくるのは面倒。

・イベントフィルター

水怪クライシスや閻魔亭みたいな、全鯖に効果がある時は特攻がある鯖だけにして欲しい。

もしくはここも条件付けられるように。

泥する素材の種類別とか。

・リコレクションクエスト期限

キャンペーン限定だとは言え、普通に恒常としてあっても良いと思う。

・箱イベも3週間

3,000箱に挑戦したいです。

・箱イベ中身

種火の★5以外要らなくない？

地味に助かるとは言え、それよりは素材や★5を増やしてほしい。

どうせ売るんだし。

・メインストーリーのマッシュ前衛固定編成
難所だとキツイです。

・看板娘など

昔の余りにも強い礼装の復刻お願いします。

・恒常★5礼装増えすぎ問題

凸までがマジで大変です。

ゲーム外

・お知らせ更新時間

5分後はそれなりに慣れたとはいえ、変な時間帯に来るの辞めてもらえますか？

あと、土日にアドバンスドクエスト来るのも。

・ログイン時のムービー

最近だと、前日にようつべで見えていたりするのでスキップしたい。最新まで行けてないマスターだと、注意書きでるのにそもそもスキップ出来ないのは可哀しいだろ。

・配布鯖問題

5年以上は再々復刻良くない？

・メインストーリーの開幕日

開発ギリギリで実装するのではなく、余裕を持って開発終わってから開幕日を設定した方が安心する。

1週間前とか、1日前に言われても休めない可能性あるよ………。

・この場所の文字数

400文字は少ないよ………。

確認するスタッフさんも長すぎると大変なんだろうが。

長くなりましたが、メモにある部分はこのままです。
つ、疲れたあ。

「ご飯食べて仕事まえ仮眠かな？」

2023年2月6日〜7日「ククルカンピックアツ
プ」

6日10時半過ぎ

おはようございます。

何もないので自然回復でフリクエを進めていきます。

マスターミッション

月曜日でした。

……7章しても鯖の撃破が終わらなかったね。

仕事中に終わらずに更新された事に気づきました。

今週は地属性15体、人型15体、猛獣15体、フレポ30連、ク
エスト10回です。

猛獣以外はミクトランのフリクエで終わりそう。

金曜日更新までに終わらなければ先に終わらせてしまおう。

テスカトリポカガチャ結果

そう言えば見てないの忘れてた。

テスカトリポカ1体↓初召喚

トラロツク1体↓初召喚

聖者の晚餐1枚↓初ゲット

信ずるは我が神のみ2枚↓初ゲット

燕青1体↓11体目

妄執1枚↓17枚目

カレスコ1枚↓15枚目

恋のお呪い1枚↓13枚目

欠片1枚↓9枚目

5大元素使い1枚↓5枚目 凸完成

熾天の王1枚↓4枚目

燕青と五大元素使いは納税にて排出。

新規の★5礼装は出ませんでした。が、恒常なので………何時出てくれるのかな？

7日17時過ぎ

おはようございます。

早い所、7章後編開幕から1週間。

もう1週間とは思えない早さでした。

昨日が日曜日だと思つて夕方更新起きるの忘れてしまつていた程。さて、開幕から1週間と言う事はピックアップ2がきますね。

誰が実装されるのか…。

ストーリーであれだけ見せて置いてククルカンが実装されないって事はないはずなので、ククルカンはほぼ確定だと思いますが、★4鯖は存在するのかな？

カマソツソはエレちゃんパターンだと思いますし、紅閻魔オルタは宝具演出が微妙だった。

恐竜王はNPCだと絵師さんが公表しているので実装はしない。

ドウムジも立ち絵だけなのでまずない。

まあ、後30分と少しで分かることなので待ちましょう。

あ、藤丸立香は分からないのアニメが更新されています。

火曜日なのは告知されていましたが、時間までは発表されてなかったはずだったからね。

マン分かと同じで17時更新みたいです。

18時

データ更新あり!!

さてきて。

ククルカンピックアップ!!

★4はトラロックです。

あと、ミクトランに追加クエスト？

テスカトリポカの仮面霊衣獲得クエストだそうです。
紅閻魔オルタがどこに行ったのか……………。

ククルカンピックアップ

早速引いていきましようか。

5万以内に引いたら引ける回数が増えるので、今回は勝ちました。

10連目（残り石）

止まった！

冬の聖女!!

代償魔術

未凸はありがたい。

20連目

聖者の晩餐

新ダーニツクおじさん

アリス礼装

まずまず。

30連目

千年黄金樹

告解の惑い場

魔弾

起源弾

流星に無料で終わらなかったか。

40連目（1万目）

三本線!!

フォーリナ？

ククルカン!!

ヘブンズフィール

結果

ククルカン1体↓初召喚

聖者の晩餐1枚↓2枚目

冬の聖女1枚↓4枚目

起源弾1枚↓11枚目

ヘブンス・フィール1枚↓10枚目

実質無課金で7章鯖全てを引くことが出来ました。

事前課金が殆ど無駄だった…。

まあ、バレンタイン4騎確定で引いて、その後も突発的なガチャが来たら引けると考えたら最高ですね。

では、次回育成して性能をストーリー中と変わってない比較して、テスカトリポカの霊衣解放クエストやります。

2023年2月7日〜10 「バレンタイン直前キャン
ペーンだと思っじやん？」

7日18時半前

では、ククルカンの育成していきます。

育成

最終再臨で太陽皮を10個消費しますね。

ストーリークリアと雑なフリクエ消化だけで溜まる数でした。

スキルはそもそも宝玉が足りてないので3止め。

性能

効果などはストーリーで使えたのと変化なし。

???だったクラススキルの名前が判明し「アーキタイプO R T」

そらストーリー中だと見えないよね。

アペンドはムーンキャン攻撃適正でした。

ムーンキャンサー？誰意識だ？

当たり前ですが、ククルカンは限定鯖になります。

テスカトリポカ霊衣獲得クエスト

仮面を被ってる霊衣です。

バーサーカー3体、バーサーカー6万2体、山の翁18万単騎。

ゲストテスカトリポカ前衛固定編成。

闇コヤン、ククルカン、ケツアル

あ、マスター礼装オダチェンにするの忘れてた。

テスカトリポカは開幕NP200%を貰ってますね。

闇コヤン25万で突破。

テスカトリポカ16万で突破。

ククルカン5万と殴り。

4ターンでクリア。

お知らせ更新も特になし。
これで1週間はまた虚無が続きそうですね。
フリクエで新素材を集めておきますか。

9日16時前

おはようございます。

昨日は水曜日でしたが更新は無かった。

…:眠すぎて確認してクエストが何も無かったから二度寝してた。

アップデート

ストアのアップデートがあつたらしい。

不具合の修正だそうです。

何時も通り、強制アップデートは明日の15時なのでそれまでに時間があればしておきましょう。

今日は木曜日なので何もないはず。

明日ならイベント開始1週間前なのでバレンタイン直前キャンペーンくらい行いそうだけどね。

18時

データ更新無し

特に変化なし。

スタミナ回収してお知らせ更新あるか待ちます。

5分後

お知らせ更新は無さそうですね。

本命は明日だ!!

18時

データ更新あり。

特にな……………。

は!?!?!?

奏章が読める!!?

はい、読み見終わりました。

色々情報量が多い上に急展開過ぎる……………。

簡単にまとめると、白紙化の実行方法の判明、被検体の招待が判明。南極カルデスの前に更に3つの章っぽい精算が必要になる。

すうーはあああ

いきなりすぎる。

普通に、バレンタイン1週間前だからどうせ直前キャンペーンだろ、と油断しまくっていた自分を殴りたい。

今後の簡易予想

新たな章名は「オーデイル・コール」

ゲーちゃんの話にも、ルーラー、アヴエンジャー、アルターエゴの3クラスに関わる話みたいです。

最後に流れたPVには3体の新鯖?っぽいラフ画もありました。

うーんこれだけじゃ情報が足りなすぎる。

その他にも、「残滓」「エーテルライト」「サクラ」「神曲」「終着点」「嵐の女」「R・A・N・I」「炎」「願い」「紙の月」「家族」「罪と罰」「東京」「聖杯戦争」「貪欲」「憎悪と嫌悪」の文字が見えました。

エーテルライトはシオンの魔術でしょ?

サクラはどう考えてもアルターエゴの発祥の地みたいな奴だし。

逆に嵐の女と紙の月とか意味不明な初単語もあるし……………。

うん、分かん!!

話的にこれまでの旅を振り返る的な感じだったので、これまでの異聞帯で協力して来てエクストラクラスが敵なのか?

何を行えば精算になるのかも不明だし……………。

とりあえず、これでまた2年ほどF G Oの寿命が伸びたと考えたら良い事なのかな？

最後に2023年に開幕するとあったので、早くても8周年付近。有り得なくないのがまた年末。

本当に、開幕日の告知が早めに欲しいですね。

今回はここまで

バレンタインの前に超絶ヤバイ情報をぶつ込まれて興奮と混乱がヤバイですが、とりあえずバレンタイン直前キャンペーンは無かった！！

今年はしないのか、それとも月曜日開始するのか？

一先ず、新しい情報が出るまでフリクエで素材集めて待ちます！

強化クエ モーさん

進行度1

ランサー6体、ランサー17単体。

プーサー、シャルルマーニュ、武蔵ちゃん。

20万、16万と殴り、19万でクリア。

2700万DL記念キャンペーン
2023年2月12〜14日「急に2700万DL記念キャンペーン来た?!」

12日18時

おはようございます。

今日も更新はなさそうですね。

まあ、本命は明日だと思う。

今年は直前キャンペーンする余裕ないのかなあ？

13日8時半

おはようございます。

マスターミッション

先週もミッションの追加が無かったので猛獣が終わらなかつた……。

いや、夕方更新を見た後にミクトランのフリクエで終わらせましたよ？

今週はセイバーとアサシン15体、アーチャーとキャスター15体、ランサーとライダーとバーサーカー15体、天属性15体、種火30泥です。

今週はイベントが開催されるとはいえ、金曜日からなのでワンチャャン終わらないかも？

一先ず日曜日の夕方更新まで待つてからフリクに行きたいですね。では、夕方更新をそれなりに期待して待ちたいと思います。

13日18時

データ更新あり!?

……2700万DL記念キャンペーンだあ!!
記念鯖はエレちゃんです
その他は……修練所と種火の半減、くらい?
お知らせ更新待ちます。

お知らせ更新来ました。

2700万DL記念キャンペーン
記念鯖はエレちゃん!!
というか、ニンキガル?

開催期間

13〜20日の一週間です。

ログインボーナス

毎回恒例のログインボーナスです。

連続ログインボーナスで銀リング10個、金リング10個、1,000万QP、★5種火10枚、銀フォウ君10枚ずつ、石30個。
回数ログインボーナスでマナプリ200個、金フォウ君1枚ずつ、レアプリ1個、伝承結晶1個。

両方ともありがたいでの忘れないようにしましょう。

恒常ミッション

恒常ミッションにスキルレベルが追加されました。

スキルを6つ10まで育成すればオツケーです。

既に達成済みですね。

報酬は合計で石30個、銀フォウ君9枚ずつ、マナプリ300個。
周年で7つ目8つ目以降のスキル強化による報酬を期待したい。

マナプリ交換

DL記念キャンペーン恒例のマナプリ交換に追加アイテムが出現。

各色のオーブナー3個ずつ、呼符5枚、★5種火10枚が10セットなので100枚、金種火10枚が10セットで100枚、銀フオウ君20枚ずつ。

全部交換すると2, 150個マナプリが必要ですね。

レアプリ交換

こちらもDL記念キャンペーン恒例。

足跡3枚、リムーバー3個、金フオウ君1枚ずつ、フレポ2万が5セットで10万です。

レアプリは貴重なので足跡と金フオウだけ交換しておきます。

マナプリ礼装復刻

マナプリ礼装の「テイク・ロマンス」がレアプリで復刻。

ロマニが写ってる奴ですね。

既に交換済みなのでレアプリ消費しないで済んだ。

種火&修練所スタミナ半減

DL記念キャンペーン恒例の半減ですが……最近頻繁に半減するよね？

もう恒常で半減してて良くない？

ついでに、種火と修練所限定でサポートにゲストエレちゃんが登場するそうです。

NP50礼装がついていて、スキルレベル10で、対セイバーなら借りても良いかもしれないですね。

強化成功率2倍

待ってた。

鯖と礼装どっちもなので、礼装整理目的に少し上げたいです。

フリクエ半減

ナウイ・ミクトランを（オルト・シバルバーも）クリアしているマ

スター限定でフリクエ半減。

初回だけです。

初回か………残念ながらマスターの思いが運営に伝わっていないようだ。

エレちゃん霊衣実装

ナウイ・ミクトランクリアで解放されたクエストがようやくお知らせに乗りました。

そう言えば、ネタバレ的な感じで発表されてませんでしたね。

今回はここまで

次回はピックアップについて見て行きます。
引くか？

2023年2月14日②〜15日「エレちゃん引く？
&直前キャンペーン無かった」

14日18時

おはようございます。

軽いデータ更新ありました。

が、変化は見られない。

お知らせ更新待ちます。

10分後

お知らせ更新は来ず。

もしかしたら、13時にナタデココ交換に新素材追加されてたから、それに関するデータ更新かもね。

昼には寝たから13時以降は開いていないし……。

それに、今日は火曜日なので普通は何も来ないはずだしね。

……ナウイ・ミクトランピックアップ3は無かったかあ。

朝見ていないエレちゃんピックアップアップについて軽く触れますか。

2700万DL記念エレシユキガルピックアップ

エレちゃん：2600万以来で5カ月ぶり

そう言えば、2600万は複数ピックアップだったのに今回は単独なんですネ。

更に★5イベ礼装のフラワー・サンシャインと幽冥娘娘もピックアップ。

幽冥娘娘は水怪クライシスの礼装で、フラワー・サンシャインは：レクイエムコラボの時の奴ですネ。

このガチャはまだピックアップ中なのでトラロックは排出されな
いみたい。

新礼装も同じ。

強化や幕間の追加も無し。
まあ、前回の宝具強化が強すぎた。

引くか？

引きたいと考えている。

エレちゃんは地属性特攻宝具でNP50%勢なのでフリクエでの編成頻度がそれなりに高い。

既に宝具2ですが、この期に3に上げても全然良い性能だと思っ
た。

魔力残量の計算もします。

現在の手持ちは46万。

ヨハンナで6万。

バレンタイン恒例のガチャにて、ジャックちゃんをそろそろ引き
いたので12万。

推しなのでシトナイちゃん、エウロペを入れて24万。

今月はもう来ないと思いますが、保険として新鯖実装を入れて30
万。

いつ来るが不明なスカサハ師匠を最後に入れて36万。

残り10万でまだ1体分は残っているので、ここでエレちゃんを引
いても問題なし。

とはいえ、エレちゃんは既に宝具2なので優先度が物凄く高い訳
じゃない。

エレちゃんピックアップが終わるまでに優先度が高い鯖が事ない
とも限らない。

一先ず、金曜日付近までは待つてみたいと思います。

……あれ？スケジューリング的に他のピックアップが来る可能性低く
ないか？

15日18時

おはようございます。

データ更新無し

あ、イベントのフィルターが追加されてる。
お知らせ更新ありますね。

イベント特攻鯖

嫁ねろちやま、凧子さん、式部さん、セミ様、えっちゃん、ヨハンナ、カレン、バゼット。

毎年恒例のバレンタイン鯖だけが特攻乗るみたいですね。

今年は直前キャンペーンは来なかったですね。

バゼット辺りは復刻はしそう。

今回はここまで

自分によつての懸念事項はイベント期間が2週間か3週間なのか。

金曜日開催なので、2週間だと休日が実質1日しか被らないので
チョコ交換が大分倒になる。

24日に終わらせれば良いだけの話なんだけど、休みなのに職場の
食事が入ってる……。

イベントの更新あるから断りたいなあ。

それか22時以降にできない？

では、明後日のイベント開始を待ちましょう!!

明日はメンテ告知あると思います。

2023年2月16日「イベント概要来た」

16日18時

おはようございます。

データ更新無し。

何も変化なさそうなのでお知らせ更新待ちます。

ありました。

データ通信

バレンタイン恒例のデータの一括ダウンロードの増量についての注意書きですね。

今年は15GBもあるそうです。

お、多すぎるツピ。

時間がある時に自宅で行いましょう。

プロローグ

これってまだ公開されて無かったよね？

何時も通りなので特に重要そうな単語は無い。

開催期間

17日の18時～3月10日

今年も3週間あります!!ヤッター。

去年はロードトゥ7の為だったけど、今年から去年も言っていた「忙しい人でもイベントを完走し易いように」って奴だろうね。

去年通り、イベント3週間で2週間後からキャンペーンや告知、4週目か3週目に新規or復刻イベントって感じだと今後の予定が立てやすく助かるんだが……。

イベント形式

毎年恒例のポイント形式です。
シナリオも毎日更新ですし、これも開放条件なさそう。

祝福ロツクオンチョコ

今年もあります。

男性と女性各1騎にしか渡せない特別なチョコ。

バトル開始時のNPを最大まで溜まった状態で開始し、貰える絆を50%増量する。

チャージされるNPは宝具レベル依存らしい。

つまり100〜300って事だね。

問題があるとしたら、特別なチョコなので最推しに渡したい↓最推しは絆15なのは当然（偏見）↓絆ボーナスが勿体無い気がする。というのだね。

他の推しに入れようにも、夢火が少ないからなあ……………。
もつと配って。

ヨハンナのチョコ交換

新鯖でシナリオの関係上渡せるのが22日の夕方更新以降じゃないと出来ないそうです。

チョコ交換

アイテム交換と同じく、イベント終了から1週後まで。

なので実質4週間も交換期限がありますねえ。

殆ど全鯖所持している身としたらこれほどありがたい事はない。

図らずとも1ヶ月じゃん。

公式の画像でヨハンナの再臨絵が見えますね。

雰囲気的には第一再臨かな？

フィルター

チョコ交換にて、所持済と未所持のチョコを切り替えられる様になりました!!

めっちゃありがたい!!

所持済チョコは売れるし……………。

チョコはカウントしないようにしない？

祝福ティーパーティークエスト

毎年恒例の即時補充型のクエストだと思います。

クリア報酬でティーポット

うーん使用期限は3月10日までか……………。

絆が美味しいクエスト来るといいね。

配布礼装

既にイラストの公開があつた配布礼装。

装備でポイントの獲得量アップだそうです。

イベント期間中はこれを装備してシステム周回ですね。

ガチャ礼装

素材交換の泥増加も何時も通りありますが、イラストや名前の公開はされてないです。

実際に明日にならなきや分からないのか……………。

アイテム交換

今回の素材はスカラベ、悠久の実、黒獣脂、ランタン、産毛、宝玉、勲章、儀式剣、霊子、牙、証、鎖。

儀式剣、宝玉、霊子、スカラベ、産毛、悠久の実は在庫が少なかつたから助かる。

マナプリ交換

去年実装されたコマンドコードの「バディ・リング」がマナプリに追加。

既に所持済のマスターも2枚目を交換出来るそうなので、マナプリに余裕のある場合しておいた方が良いかも。

恒常らしいので何時でも良いけど。

イベントCM

お知らせにはないですが、ようつべにてイベント告知CMが公開。
イベントCMではないので、2部のシナリオの最後にヨハンナがチラツと出てくるだけ。

喋っていますが声優さんは誰なんだろう？

メンテ

イベント前なので明日の昼にメンテあります。

休日だから睡眠時間を気にしないで良いのが助かる。

そろそろゲームの改修とか来ないかなあ？

今回はここまで

それでは久しぶりの……………新規イベントって考えたら11月に
終わったモルガン祭以来!?

モルガン祭はシナリオが殆ど無かったので、シナリオ在りのイベン
トと考えたら10月の新邪馬台国!?

とりあえず、久しぶりの毎日更新のイベントを楽しみたいと思いま
す。

ヨハンナさんと未確認の愛　ぶっ壊せ☆らぶらぶ
はあと大石像

2023年2月17日「ようやくバレンタインの日だ
ぞ」

17日13時

おはようございます。

仕事から帰ってずっと起きていました。

スタミナ回収は完了。

メンテに入りました。

14時前にはストアのアップデートが来るはず。

13時半過ぎ

ストアのアップデート来ました。

これで安心ですね。

メンテ明けまで作業して待ちましようか。

18時前

もう少しでメンテ明けとイベント開始です。

何時も通り、先にヨハンナを引いてからイベント攻略に向かいま
す。

18時

明けました。

データ更新あり。

イベント開始。

幕間や強化クエの追加は無し。

ガチャもきてます。

礼装も見えますね。

ヨハンナガチャ

では引いていきましようか。

10連目（残り石）

いきなり金回転!?

アサシン?

ジャック!!?

ピエロ礼装

ラブ

スプリング

最高の神ゲーかよ。

20連目

ラブ・デイルージュオン

投影装填

まあまあ。

30連目

ラブ・デイルージュオン

ラブ・デイルージュオン

新ダーニツクおじさん

虹回転!???

ムーンキャンサー???

ジナコ

勝ったと思っただのに……。

40連目

カリヤおじさん

死霊魔術

爆死と。

50連目（1万投入）

最後の語り部

ピエロ

虚数属性

金回転!!
ランサー
パールさん
三本線!!
ライダー?
マルタ
悲願の継承
すり抜けラツシユ。
60連目
千年黄金樹
大爆死辞めて欲しい
70連目
コードキャスト
三本線!!
プリテンダー??
フエイカー
トラロックかと思った。
80連目
悲願の継承
華の楽土
爆死!
90連目
最後の語り部
庭園
ラブ・デイリ्यूジョン
イベ礼装で悪い。
100連目(2万目
スプリング
ワカメ礼装
ラブ・デイリ्यूジョン
急に出始める。

110連目

ウエイバー礼装

ラブ・デイルージュョン

ラブ・デイルージュョン

投影装填

止まった!!

バーサーカー??

ペンテシレイア

引きは良いはず。

120連目

ソラウ礼装

良い引きの後の大爆死

130連目

三本線!!

ルーラー!!

ヨハンナ

え?

二枚抜き??

ヨハンナ

スイーパー

結果

ヨハンナ2体↓初召喚で宝具2

ウインズ・オブ・スプリング3枚

ラブ・デイルージュョン8枚

スリーピング。エリザ7枚

ジャック1体↓初召喚

ジナコ1体↓宝具4

フェイカー1体↓宝具マ

マルタ1体↓18体目

パールさん1体↓12体目

ペンテシレイア1体↓8体目

2万で★5が4体は大当たりですね!!

バレンタインは★5のすり抜けが特段にし易いんだよなあ。

というか、★5鯖2枚抜きは初めてだと思う。

3年前?の閻魔亭復刻時に紅閻魔の3枚抜きはしたことあったんだけど……。

育成

イベント開始前にヨハンナをレベマまで育成しておきます。

はい、レベマまで育成

スキルは霊子が少ないので7止め。

性能を軽く見ます。

悪と人属性特攻アーツ全体宝具宝具。

味方全体に攻撃バフとアーツバフ。

自身にNPチャージ

目立つのは此処。

今回はここまで

今年に入ってから全部ガチャ運が高すぎる。

今後が怖いです。

次回からイベント攻略します。

2023年2月17日② 「らぶらぶ鎮圧戦」

17日18時半前

では攻略していきます。

初日だから短いでしょう。

第一節「祝福あれと私は願うけど」

選択肢によって戦闘が変化するそうです。

奇襲か交渉か。

敵編成は変化しないらしく、スタンが入るかどうかの差。

どうせ1撃で沈めるから意味ないけど奇襲で行きます。

ランサー2体とキャスター3万。

ヨハンナ前衛固定編成だそうです。

自前のを編成しましょうか。

Wキャスヨハンナ。

開幕敵全体に攻撃を受けるとHP減少、宝具バフ、混沌特性付与が付きました。

バフって宝具。

72万で撃破。

第二節「テンシとアクマの願い事」

バトル無し

クリアで祝福チョコ貰えますね。

NP礼装としても使えるので、推しに上げてても良いし、超変則のア
タッカーに上げてても良いし……………。

悩みますね。

今日の更新終わり。

明日のシナリオには条件ないそうです。

フリクエ消化も人によってはしなくても問題なさそう。

自分はチョコ交換を進めたいので自然回復分はフリクエ周回しておきます。

とりあえずフリクエでリンゴ回収。

チョコ礼装を付けたら貰えるポイントが増えますが、アイテム交換で礼装ゲットするまではアイテム礼装を優先しましょうか。

似ていない人形回収せよ

キーフォルダーとペナント、ホムベビがドロップ。

アサシン3／3／2

HP低いので殴っても突破できそう。

Wキヤスヨハンナ

ヒット数3か4でNP回収は厳しいですね。

殴り込みで突破。

ヨハンナ頌歌の拡散を防げ

メダルとペナントに貝殻がドロップ

キヤスター9体で最後に3万のアマデウス。

Wキヤスヨハンナで、多分抜けない。

行けました。

キヤスターはNP回収し易いのが効いた。

後は毎ターンNP獲得も良き。

町の門を突破せよ

メダルとキーホルダー、証がドロップ。

セイバー9体で最後に剣ジル6万。

Wキヤスヨハンナ

54万、63万

最後のNPが3%足りなかったのでオダチエンマシユでチャージ。
76万で撃破。

傭兵団を倒せ

全アイテムと火薬がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後にジェーン8万。

Wキヤス槍坂本さん。

ヨハンナをオダチエンしてサポーターに回す手もある。

39万、51万、

オダチエンしてもNPが足りないのでヴリトラ使った方が良いかも。

フリクエ終わり。

祝福クエストもありますが、配布礼装を用意してからの方が効率がいいので交換終わるまで残しておきたいと思います。

今回はここまで

これでイベントのクエストは終わりです。

明日の更新まで自然回復でアイテムとポイントを回収しつつ、チョコ交換を進めておきましょうか。

では、次回はお知らせ更新読む。

2023年2月17日③ 「お知らせ更新読む」

17日20時過ぎ

お知らせ更新読んでいきます。

と言っても殆どが昨日公開されてる奴なので、追加分だけで良い。

配布礼装

★5 「後ろの席の可愛い奴」

バランス型で人特攻20〜25%、NPを30〜50%チャージ、ポイント泥増加30〜60。

まさかの人特攻を付与出来る礼装!!?

初めてじゃないかな？

アイテム交換で4枚、ポイント報酬で1枚の凸はできますね。

イラストは生放送公開されてるので省略。

コマンドコード

ポイントの報酬で獲得出来ます。

★5 「無償なる愛の伝道者」

混沌特攻25%

特攻系は普通に強いよね。

イラストはカレン

★4 「微睡む爆弾」

防護無視と攻撃時に呪い付与。

防御無視も良いけど1枚だけなのが運ゲー。

イラストは：メフィストの爆弾かな？

★3 「ホーリー紙袋」

攻撃時に敵の攻撃バフを解除、クリバフ5%

攻撃バフは解除しやすいね。

イラストはカレンの紙袋。

アップデート新機能

バレンタインシナリオ
鯖毎のチョコ受け渡しシナリオを探しやすくなる機能を追加。
見返す分には良いかもね。

バレンタイン2023ピックアップアップ
毎年恒例の新鯖と恒常スト限鯖のピックアップです。
恒常スト限は26日から毎日2騎ずつ、24時間限定でピックアップ
プです。

引きたい鯖は忘れずに引きましょう。
毎年恒例なので最長でも1年になるので未復刻期間は省略。
ちゃんとニトクリスオルタもいますねえ。

ピックアップ礼装

バレンタインのガチャ礼装になります。

★5 「ウインズ・オブ・スプリング」
アタック型で無敵付与、アーツ性能3〜5%、宝具バフ15〜20%。

うん、いつもの複合です、
が、無敵にアーツバフと宝具バフもあるので使えなくはない？
イラストはプーリンとフオウ君。

★4 「ラブ・デシリュージョン」
アタック型でアーツとバスター性能6〜8%、毎ターンNPを4〜
5%獲得

まあ★4礼装って感じ。
イラストはクリームヒルトがチョコを持っている。
後ろのお尻がエッチです。

★3 「スリーピング・エリザ」
HP型で毎ターンHP回復と被ダメカット50〜100、毎ターン
星獲得1〜2

★3礼装の効果。
イラストは寝ているロリちゃん可愛い。

今回はここまで

思ったよりも短かった。

次回は恒常スト限のピックアップを引くか？悩んで行く。

ヨハンナの性能もみないとね。

現在のポイントは3万9千

今回は全部で300万あるそうなので、最低でも1週間で100万稼げばオーケーですね。

礼装の関係上来週の水曜日まではそこまで伸びないはず。
では次回。

2023年2月17日④「ヨハンナ性能&ピックアップ プ引く？」

★5ルーラー「女教皇ヨハンナ」

★5全体アーツルーラーは6月の若森以来8カ月ぶりの実装。
ステータス

HP15, 592とルーラーなので高め

ATKは10, 126とかなり低め。

カード構成

QQAAA

宝具込みでアーツチェイン可能。

宝具

自身に悪特攻を付与して人属性特攻宝具。

ダメージ後に強化無効を付与。

W特攻を持つてるのは強い。

スキル1

味方単体にアーツへの星集中、アーツクリバフを付与。

自身に毎ターン星出し。

クリバフは100%なのでカードがあれば強い。

回数制限じゃなくて3ターンなもの偉い。

スキル2

味方全体にアーツバフと弱体無効1回3ターン、被ダメカット3

ターンを付与

自身にNPチャージ。

NPチャージもアーツバフも倍率は20〜30%と普通。

NPチャージは50欲しかったなあ。

スキル3

味方全体に攻撃バフと毎ターンNP獲得を付与。

倍率は両方とも30%と高い。

クラススキル

規格外の対魔力とAランクの陣地作成。

アペンド

対ライダー攻撃適正。

マイケルですね分かります。

総評

横バフ、自バフ、ギミックとどれもそれなりに持っているアタッカー？

システムはできなくなはないが、礼装やオダチエンに左右されそうなNP回収だった。

毎ターンNP30はデカイので意外といける場面もある。

W特攻ってだけで強いが、ルーラーでATKが低いので火力は伸びにくいと思う。

基本等倍なのがなあ。

好きななら使える性能だと思う。

ピックアップは引く？

とりあえず対象鯖を軽く評価する。

ケツアル

テスカトリポカ実装されたので幕間や強化クエに期待したい。

カリスマに自バフもあるので強いが、オジマンの方が使い勝手良い。

メイブ

対男性なら使ってる。

が、そこまでするので引かない。

ガラテア

実装直後の狂ヴラド強化は悲しい事件だったね。

宝具レベル上がってるので引かない。

オリオン

男性特攻持ちの単体宝具アタッカー。

アーツだけどヒット数1なので連射出来ない。

そしてエウリュアレと言う可笑しい奴が低レアでいるので出番が無い。

引かない。

婦長

人特攻の殴りとQ性能が異常。

周回に向いていないので引かない。

三蔵ちゃん

キャスターの単体宝具アタッカー。

イリヤちゃんと被ってるし、宝具も3なので引かなくていい。

上乳上

カリスマ目的でほんの少しだけ編成。

スト限だけど優先度は中くらい。

シトナイちゃん

ORT戦で大活躍した推し。

推し且つ宝具レベル3なので引くしかない。

3枚抜きしたら来年以降引かなくていい。

おつきー

クイツクの準サポーター。

耐久も可能だがアーツが強すぎるのでおじゃん。

玉藻

アーツの準サポーターで耐久パの要になる時もある。

宝具レベルによるのは回復量アップなので引く価値はある、が既に

宝具マ。

アナスタシア

キャスターのアーツ全体アタッカー。

システムはギリギリっぽい。

編成例はそれなりにあるので優先度中。

ジナコ

今回すり抜けたのもういいです。

耐久よりの性能を持っているが、耐久パが強すぎる。

エウロペ

推し。

いい感じのスキルだけでもうひと押しの爆発が欲しい。

宝具マなので1体引けば終わる。

ディオスクロイ

単体セイバーでギミック対応出来るシステムアタッカー。

単体宝具は他にしているので、無敵貫通宝具目的以外では編成してないし、宝具レベル上がっている。

ジャンヌ

家族マスターの推し。

既に完全体らしい。

肅清防御の被害者。

アルテラ

NPチャージを貰った事で壊れた。

フリクエでのセイバー編成率トップ。

余裕あれば重ねたいが恒常なので優先度中。

ブラダマンテ

尻宝具。

何か強化欲しい。

殆ど編成しない。

不夜キヤス

敵がアサシン且つ王なら最強の火力を出せる。

宝具レベル上がってるので別に。

ドレイク

NP50に高い火力の宝具。

軍略を3ターンにして欲しい。

ライダーでの編成率トップクラス。

既に宝具レベル高いので引かない。

ジャック

今回引くつもりだったが、ヨハンナガチャでガチの1発目に出た。

なので今回はスルー出来る。

モーさん

ククルカンですり抜けた。
他のセイバーが強すぎる。

ヴリトラ

ランサーのシステムアタッカー。

宝具レベル上げてても良いと思うが、もうすぐ絆マになるのが懸念点。

アルトリア

Fateの顔

宝具スキルと全部強い。

宝具レベル上げた方が良いが上がってる。

ニトクリスオルタ

恐らく最短復刻を塗り替えた。

1カ月未満は早すぎるツピ。

結論

現在の魔力残量は44万。

天井7回分が残っている。

とりあえず急な新鯖で1体。

推しのエウロペとシトナイちゃんを今回引いて合計3体。

まだ4体分残っています。

来週の月曜日に終わるエレちゃんはフリクエで結構で編成している
るので引いても良い。

エレちゃん入れても残り3体。

今回は無理にひかなくても良いだろう。

突発的な復刻が来るかもしれない。

まあ、可能性が高いバゼットは周回だと編成しないので引かない。

シナリオに出てきたカレンもルーラーなので刺さる場面が少なく、
既に宝具3なので来てもスルーかな？

となれば、バレンタインの後にとっておいた方が良いかも。

今回はここまで

明日の夕方更新を待ちます。
時間があればエレちゃん引きます。

2023年2月18日～19日「2日目&3日目更
新」

チョコ交換

早めに終わらせたいのでちよくちよくやっていこう。
全鯖聞くと終わらないので未所持のみボイスを聞く。

1体目：フラン

2体目：プロテア

貰えなかったんだが？

可笑しいどの選択肢が違ったんだ……………。

2体目：クロエ

3体目：アナ

4体目：メイドオルタ

5体目：段蔵さん

6体目：水着母

7体目：凧子さん

8体目：ジャック

これが噂の心臓チョコか…………。

9体目：紅閻魔

10体目：ドレイク

11体目：茨木

12体目：マリィ

13体目：キルケー

14体目：ガレス

15体目：ハロエリ

16体目：ガラテア

17体目：水着牛若

18体目：エリちゃん

19体目：ヒロイン

20体目：水着スカディ
テーマパークデートですね。
スカディと言えばカキ氷！
21体目：水着カーミラ

18日18時

おはようございます。

スタミナ回収してたら虹泥しました。
こう言った時は早いなあ。

データ更新あり。

幕間や強化クエは無し。

変なガチャも来てないですね。

ではストーリーの攻略。

第三節「第一の鎖：インドの超英雄」

新規の鯖が居るんだが？
!!???

初見の雰囲気であラジンだと思いました。

インドじゃねーか。

流星にピックアップ2は考えられないから、今後のストーリーで実装かな？

アサシン7万と5万と4万。

バトグラはないですね。

7万には特殊耐性付きだけど倍率は低めの様子。

今回もヨハンナ前衛固定編成だそうです。

Wキヤスで挟んで宝具。

雑魚には通常攻撃に防御デバフ付与を付与されてる。

35万で撃破とブレイク。

今日のストーリー終わり。

明日も条件なさそう。
フリクエに行きます。

自警団から逃げろ！

ペナントとキーホルダー、羽根と鈴がドロップ。

ライダー9体で最後にニキチツチ10万。

Wキヤスヨハンナにテスカトリポカ。

初手：34万でNP回収100%

真ん中：45万でNP回収100%

最後：63万で撃破。

余裕ですね。

ワンチャンオダチエンヨハンナ要らない？

銅素材の効率が良いので、素材が集まるまではここを周回します。

礼装の交換は残り金素材1枚なので終わり次第祝福クエストい
ましようか。

19日18時

おはようございます。

データ更新あり。

バゼットのピックアップが来ました。

何処かで見ると思ってたけど日曜日に来るかね？

幕間や強化クエの追加は無し。

イベント更新に行きます。

第四節「第二の鎖：触毒の女帝（工事中）」

進行度1

工事中で変な予感がしてたんだ……。

アサシン2体とセミ様2ゲージ7万と8万。

セミ様には攻撃時追加付与と防御バフがありますね。
ブレイク時は特攻かな？

ここもヨハンナ前衛固定編成です。
Wキヤスで挟めばオーケー。

開幕、雑魚がタゲ集中。

セミ様は自身に攻撃時に毒付与と自身が居る間味方全体の防御バフ。

更にヨハンナには攻撃バフとNP30%。

ヨハンナ宝具、バゼット宝具Aクリ。

74万でブレイクと撃破。

フラガラツクで1ターンキル。

初めてバゼットをうまく使えた気がする。

進行度2

バトル無し

ストーリー終わり。

キリが良いので今回はここまで。

次回はフリクエと祝福クエストに行きます。

2023年2月19日②「3日目更新②&バレンタインピックアップ2」

18時半前

ではフリクエに行きましようか。

ファンクラブへの勧誘を止めろ！

メダルとペナント、小鐘と角がドロップ。

ランサー9体で最後にアナ11万。

Wキヤスヨハンナに水着巴さん。

初手：28万とNP回収90%

真ん中：別に巴さんじゃなくてヨハンナも宝具打てば良くない？

16万と殴りで突破。

最後：47万で撃破。

システム出来るアーツ全体セイバー新規で登場しないかなあ。

村正絆マだと困る。

祝福クエスト

では、礼装の交換が終わったので祝福クエストもそろそろ行きましようか。

出来立て生チョコレート

アーチャー9体。

Wキヤスヨハンナにヴリトラ。

敵には撃破時こちらのHPを回復してくれるそうです。

43万、42万、78万でクリア。

さくさくスコーンとジャム

キヤスター6万とバーサーカー5万とセイバー8万。

水着スカスカ項羽。

開幕、ヨハンナが人特攻と被クリ耐性をくれました。

キャスターには撃破時にこちらのHP回復。

バーサーカーには攻撃を受けた時にクリ発生バフ。

セイバーには攻撃を受けた時にクリ発生バフ。

46万でクリア。

アツアツリングにご注意を

キャスター6体。

Wキャスヨハンナにオデュッセウス。

開幕、ヨハンナが火傷無効をくれる。

敵には撃破時に火傷付与と攻撃時に火傷付与の2種類。

49万と71万でクリア。

バレンタイン26〜22ピックアップ

来ると思っていました。

去年と続き今年もなので、もう毎年復刻されそうな勢いですね。

バゼット：去年のバレンタイン以来なので1年ぶり。

カレン：今年のニューイヤールピックアップ以来なので1カ月ぶり。

凧子さん：ハロウィンリベリオン以来なので4ヶ月ぶり。

式部さん：ハロウィンリベリオン以来なので4ヶ月ぶり。

セミ様：去年のバレンタイン直前以来なので1年ぶり。

えつちゃん：2600万以来なので4ヶ月ぶり。

嫁ねろちやま：BDCD発売記念以来なので2カ月ぶり。

礼装も各イベント時の物がピックアップされています。

引く？

まず魔力残量の確認。

現在は44万なので7騎分あります。

とりあえず次回の新鯖分。

今回シトナイちゃんとエウロペで3騎。

余っているのは4騎。

バゼット：ATとかそこまでしないから宝具レベル上げなくても問題ない。

カレン：ルーラーなのであまり使わない上に宝具レベル3。

凧子さん：システム出来ないので編成頻度少ない。

式部さん：キャスターでシステムアタッカーとして頻繁に使用。

セミ様：システム出来ないしNPも即時じゃないので編成頻度ほとんど無い。

えっちゃん：バーサーカーで特攻とクリが強いのは知ってるけど、ほとんど編成していない。

嫁ねろちやまは既に宝具8なので引かなくて良い。

今回のピックアップで宝具レベル上げたいと思ったのは式部さんだけですね。

明日で終わっちゃうエレちゃんも合わせても残り2騎。

来週給料が入って増えるのでここは引いてもいいですね。

ピックアップ日は22日の夕方〜25日の昼までなので、一先ず24の夕方更新までは待ちますか。

今回はここまで

明日で終わっちゃうのでエレちゃんを引きます。

サクッと出たら明日の夕方更新と一緒に。

2023年2月19日③〜20日「エレちゃんガチャ
&4日目更新&チョコ交換②」

19日19時半前

では、最後にガチャ引いていきます。

エレちゃんガチャ

2万以内に出てくれると増えます。

10連目(残り石)

代償魔術

金回転!?

セイバー

ラーマ

三本線!!

セイバー?

ラクシユミー

バレンタインのじゃないから男性も出るんだった。

20連目

幽冥

告解の惑い場

止まった!!

アヴェンジャー?

ヘシアン

援護射撃

止まってるのは良き。

30連目

ルームガータ

三本線!!

ランサー!!

エレちゃん!!

レコードホルダー

止まった!!?

アサシン?

切嗣

新ダーニツクおじさん

対あり

結果

エレちゃん1体↓宝具3

幽冥娘娘1枚↓3枚目

フラワー・サンシャイン0枚

ヘシアン1体↓19体目

ラクシユミー16体目

ラーマ12体目

切嗣1体↓8体目

実質無課金で宝具レベル上がりました!!

3もあればフリク工程なら十分火力足りますね!!

ホントに今年の運どうなってんだ!!?

何処かで来る筈の揺り戻しが怖いよお。

では、スタミナ回収して明日の更新待ちます。

20日18時

おはようございます。

データ更新無し。

カレンのピックアップが開始しただけですね。

幕間や強化クエは無し。

ストーリー攻略に行きます。

第五節「第三の鎖：拳と杖と料理で語る系聖女軍団のささやかな助

言

サンタマルタ7万と水着マルタ4万とマルタ11万。
神ジュナにW光コヤンとサンタ婦長。

開幕、サンタマルタが敵味方全体に攻撃バフと最大HPバフと毎ターン回復を付与。

マルタには毎ターン味方にHP回復。

水着マルタはフィールドを水辺にして攻撃バフ。

マルタは毎ターンクリバフ付与。

94万で撃破。

魅惑の琥珀糖

バーサーカー2体とランサー、ランサー2体とアーチャー8万。
敵を倒すと魅了になるのでアタッカー2体か魅了無効のカーマ。

Wキヤスヨハンナに水着カーマ。

開幕、ヨハンナから精神異常耐性を貰える。

27万と61万で撃破。

像の修繕を阻止せよ！

メダルとキーホルダー、黒獣脂と八連双晶がドロップ。

バーサーカー9体で最後にガラテア14万。

Wキヤスヨハンナかな？

無理そうならオダチェン考える。

初手：50万とNP回収69%

真ん中：57万とNP回収69%

最後：スキルマジヤないならNPが足りない。

今回は令呪だけど、オダチェンサポーターかマスター礼装かな？

76万で撃破。

火力は十分ですね。

チョコ交換

- 22 体目：メデアリリイ
 - 23 体目：景虎
 - 24 体目：剣トルフオ
 - 25 体目：B B
 - 26 体目：ライダーさん
 - 27 体目：式部さん
 - 28 体目：ニキチツチ
 - 29 体目：S バニ
- 自画自賛してね？

世界の秩序 || 予算 or 声優さんの都合……かな？

というか、何を見せられているのだろうか？バレンタインのチョコ受け渡しだよな？

貰ったのは特製メイプルシロップ付きのパンケーキ。

30 体目：水着ヒロイン

31 体目：セイバーオルタ

今回はここまで

更新は楽だけど、チョコ交換は地味に時間がかかる…。

次のガチャは式部さん。

初日に引くなら水曜日ですね！

2023年2月20日②〜21日「チョコ交換③&5
日目更新」

20日19時前

前回更新直後にお知らせに気づいた。

カレン霊衣

デビル霊衣がレアプリ化です。

終局クリアで無料化。

そう言えば、イベント始まる前に正月に実装された新礼装のレベルが10になりました。

美味しいイベントが来なければ1カ月はかかっちゃうか。

新規礼装実装早よ。

では、自然回復消化して明日の更新を待ちます。

21日7時半過ぎ

昨日仕事休みだった…。

昼間に寝たのはもったいなかったなあ。

マスターミッション

昨日は月曜日だったのを忘れていました。

ミッション自体は普通にクリアしてたはず。

今週は鯖を10騎撃破、イベ素材を各50個ずつドロップ、人属性を15体撃破。

イベントを普通にするだけで終わるパターンですね。

既に人属性以外終わっています。

久しぶりに適当にするだけで終わるミッションだ……………。

18時

おはようございます。

データ更新無し

凧子さんのガチャ開始以外何もなさそう。

イベントの更新に行きましようか。

第六節「第四の鎖：道化の怪物は虚無を穿つ」

メフィスト2ゲージ13万と17万。

スカスカスカえつちゃん

開幕、HP減少を喰らって1ターン後にHP回復状態付与。

メフィストには毎ターン終了時にこちらに呪い付与。

バフって宝具。

61万でブレイク。

ブレイクでまたHP減少と1ターン後に回復を付与される。

81万で撃破。

黄金式場を破壊せよ！

ポイント単独、精霊根と勾玉がドロップ。

セイバー9体で最後に嫁ねろちやま14万。

Wキヤスヨハンナに姉が最適だと思っただけど、スカスカスカ水着

イリヤちゃんで行けないかな？

初手：92万でNP回収53%

真ん中：69万でNP回収52%

最後：129万で撃破。

アペンドのお陰で初手からNP50なので行けました。

極彩色のドライフルーツ

ライダー12万とキヤスター14万とセイバー10万。

スカスカスカ項羽。

開幕全カードバフを貰えました。

ライダーにはバスター、キヤスターにはクイック、セイバーには

アーツの耐性持ちです。

バフって宝具。

水着スカディ宝具、項羽宝具

15万と58万で撃破。

このダメージなら倍率は低めでした。

チョコ交換

32体目：アナスタシア

33体目：アストルフォ

34体目：メディア

35体目：バニヤン

36体目：ケツアル

37体目：キアラ

38体目：セイバー

39体目：始皇帝

40体目：マタハリ

41体目：クレオパトラ

42体目：バニ上

43体目：水着イリヤちゃん

44体目：イリヤちゃん

45体目：バーヴアン・シー

46体目：ナーサリー

47体目：ディオスクロイ

48体目：水着沖田さん

49体目：モレー

50体目：水着カーマ

51体目：アルテラサンタ

52体目：ステンノ

53体目：壱与

煽ってるのか？

ドングリチョコですね。
ジュースで酔うのか？

54体目：キャストリア
55体目：水着BB

何でも質問して良いって言った？
サバフェスの裏話：になるのか？
ホラーやな。

56体目：エウロペ
57体目：ロリンチ

王道の普通の星型チョコ。

58体目：アンメア

59体目：メイヴ

60体目：ニトクリス

61体目：北斎

62体目：セミ様

63体目：ワルキューレ

64体目：上乳上

65体目：駒姫&利休

チョコ入り抹茶ラテキターーーーーー。

66体目：水着ノツブ

67体目：頼光さん

母からのチョコは毎年恒例。

和菓子頂きました。

68体目：リップ

69体目：ジャンヌ

70体目：水着シャルロット

71体目：エルキドゥ

今回はここまで

明日は最終更新日!!

変則と超変則のクラスも判明しましたね！

超変則はムーンキャンサーなのでヨハンナ接待だと楽で良いなあ。
現在のポイントは93万7千。
200万超えたらアイテム礼装に持ち替えそう。

2023年2月22日「6日目更新&超変則編成。ハ」

22日18時

おはようございます。

最終更新日も頑張りましょう。

データ更新あり。

バゼットが終わって式部さんのガチャ開始。

幕間や強化クエの追加は無し。

では最後のストーリーに行きます。

第七節「第一の鎖：インドの超英雄、話し合いリターンズ」

ルーラーエッグ3ゲージ10万と11万と14万、ライダーとアー

チャーの雑魚。

神ジュナ、えっちゃんに水着スカスカ。

1ターン

雑魚は撃破する必要ないみたい。

開幕、ビーマからこちらにルーラーへの攻撃不利を打ち消す状態を

付与される。

片スカをえっちゃんにバフってオダチエンスカデイ。

片スカのカリスマ。

神ジュナ自バフって宝具。

神ジュナ宝具Q、えっちゃんB

60万で撃破とブレイク。

ブレイクしたら、こちらに攻撃時に自信へ魅了付与が付与されました。

魅了したら厄介。

2ターン

開始時、マルタが毎ターン回復と攻撃バフ、弱体耐性を付与してくれました。

えっちゃんとスカデイのクイックバフ。

えっちゃんカリスマ。

えっちゃん宝具A Qクリ。

65万でブレイク。

ブレイクでスタンと宝具バフ1回に無敵貫通。

3ターン

メフィストがエッグに強化無効と宝具デバフをふよしてくれました。

えっちゃん宝具BクリQクリ。

81万で撃破。

クリアで今年のマシユからのチョコゲット!!

今年はシュークリームですか。

ついでに聖杯も。

本場仕込みのバタークッキー

ライダー2体とランサー、ライダーとバーサーカーとランサー、

バーサーカー6万2体とランサー

Wキヤスヨハンナに水着伊吹。

絆礼装を積んで行きます。

開幕、ヨハンナから攻撃時に防御バフ付与を貰いました。

ライダーは撃破時にこちらのHPを回復、ランサーは撃破時にこちらに毒付与。

バーサーカーはクリバフ。

61万、62万、89万でクリア。

パンケーキバイキング

バーサーカー7万が5体、バーサーカー魔神柱19万担体。

スカスカスカカレン。

開幕、ヨハンナから毎ターン回復をもらいます。

片スカバフってオダチエンスカディ。

NP以外バフって宝具。

125万で突破。

NP回収がギリギリ足りなかったのでクリ殴りで突破。
63万で撃破。

若き富豪の野望を阻止せよ！
変則になります。

全素材、カケラと髓液がドロップ。

キャスター8万单体、キャスター16万单体、キャスター10万2
対とキャスグル20万。

1／1／3で周回しにくいタイプになります。
どうせここは周回しないので、ライダー並べて素殴って終わらせま
す。

ケツアル、ライネス、エウロペ。
6ターンでクリア。

新たな石像の建設を妨害しろ！
全素材、鏡と儀式剣がドロップ。
バーサーカー26万と84万、バーサーカー20万とジナコ105
万。

2／2ですね!!

2ウエーブ来ちゃく。

Wキャスオベロンとヨハンナ。
とりあえず。

初手：94万とNP回収51%
流石に宝具2凸黒聖杯にWキャスだから抜ける。
最後オベロンでバフって宝具。

168万で結構残りました。
流石に火力が足りなかった。

アタッカーカレン

宝具レベル3なので試してみる。

星も出るのでクリ殴りでの撃破も狙える？

サポーターもルーラーなのでカード運が無い。

初手：152万とNP回収35%

NPは余裕あるので回収率は気にしないでおけ。

最後：カレンの宝具ABのクリ殴

あ、216万で宝具だけで倒せました。

今回はここまで

超変則の周回パが見つかった所で終了。

式部さんのガチャは明日か金曜日の朝に引きます。

というか、超変則最適解であろうカレンが現在ピックアップ中なのは偉いよな。

高難易度は金曜日に来るみたいですが、19時から職場の上司と食事会なんだよなあ…。

攻略を帰ってやらなきゃダメなので早めに上がりたい。

現在のポイントは142万9千

2023年2月23日「式部さんガチャ」

23日18時

おはようございます。

データ更新無し。

セミ様のガチャ開始。

幕間や強化クエは無しですね。

スタミナ回収で更新待ちでしたが、何も来なかったですね。
では、式部さんのガチャを引いていきましょか。

式部さんガチャ

前回に引き続き、2万万以内に終わってくれたら1騎分増えるので嬉しい。

まあ、どうせ給料日が近いから変化するんだが。

10連目（無料石）

ワルキューレスタイル

スイーパー

聖職者の晚餐

毒蛇一芸

金回転！

プリテンダー？

フエイカー

同じプリテンダーならトラロックが良かった説。

20連目

免許皆伝

スイーパー

爆死！。

30連目（1万目）

冬の結晶

止まった！

ランサー？

アンメア

千年黄金樹

うーん喜んで良いのやら。

40連目

ワルキューレスタイル

ビタースイート

未凸なので重なるのは嬉しい。

50連目

ワルキューレスタイル

金回転

ライダー？

マリィ

魔弾

ビタースイート

よしよし。

60連目

龍之介

ビタースイート

代償魔術

カレスコ

レコードホルダー

うーんこの。

70連目

告解の惑い場

止まった。

キャスター!!

式部さん!!

金回転!?

バーサーカー？

フラン

ありがとうございました！

結果

式部さん1体↓宝具2
ビター・スイート3枚↓凸完成
ワルキューレ・スタイル3枚↓経験値
メモリー・オブ・クオリア8枚↓経験値
マリー1体↓14体目
アンメア1体↓10体目
フラン1体↓9体目
フェイカー1体↓6体目
聖職者の晚餐1枚↓3枚目
カレスコ1枚↓16枚目

1万で勝ちました。

このラツシュが本当にどこまで続くのか……もう3月来るぞ？
未だにエーレガンドが未召喚な件。

1枚目と凸までが本当に長い。

聖職者の晚餐はもう少しですが、桜の新★5礼装も1枚も出ていない。
い。

と言うか、その前に追加された★5礼装も凸まで出ていないんです
が？

カレスコ君さあ？

これだけ引いているにもかかわらず、恒常★4の新良玉は未だに宝
具3な件。

トラロツクは新鯖なので仕方ないにしろ、本当にこの偏りどうにか
ならねえかな？

アペンド

久しぶりに開放できる奴を開放していく。

ラーマ：3つ目開放してオール6へ

エレちゃん：2つ目開放して4まで強化

フィン：3つ目開放してオール6へ
パールさん：3つ目開放してオール6へ
カーミラ：3つ目開放してオール4へ
頼光さん：1つ目開放して9まで強化
バサランテ：3つ目開放して4へ強化
ペンテシレイア：2つ目開放して6まで強化
ヨハンナ：1つ目開放して7まで強化
ジナコ：3つ目開放して7まで強化

今回はここまで

明日は高難易度が来ますが、19時から食事会があるので更新は見
るけど反応できない。

帰ってから攻略に行きますので……………朝までにはやる。

次回のガチャは3月1日水曜日のシトナイちゃんですね。

今月はもうガチャは見納めか……………。

2023年2月24日～25日 「高難易度攻略情報」

24日18時

おはようございます。

データ更新無し。

えっちゃんno体験クエが無料化ですね。

幕間や強化クエは無し。

ガチャきてます。

最後に高難易度実装。

「テンシとアクマに願いを」

クラスはルーラーとアヴェンジャー。

一体何処のテンシとアクマなんでしょうね？

では、飲み会終わったら攻略します。

早めに……22時くらいには帰りたいなあ。

11時前

ようやく終わったあ。

飲み会だけ飲んでないので素面です。

よって手持ちの石全部溶かすとかやりたくないの、FGO終わるまで飲まない定期。

では、攻略情報も粗方出尽くしているはずなので攻略して行きましょうか。

変な嵌りをしない限り勝てるはず。

高難易度「テンシとアクマに願いを」

カレン3ゲージ15万と19万と27万。

アンリ2ゲージ26万と53万とガッツ1

ギミック

カレン

開幕：攻撃を受けると確率で善属性付与してくる。

2ターン毎：条件次第で色々な効果をランダム付与。

悪属性が多いと：敵単体に善属性と弱体耐性デバフ。

1ゲージブレイク時：カレンに善特攻を付与してこちら全体に弱体耐性デバフと攻撃デバフ。

2ゲージブレイク時：カレンに善特防を付与して毎ターンチャージ増加。

撃破時：アンリに攻撃バフと防御バフを付与。

アンリ

開幕：攻撃を受けると敵に悪属性付与、自身に悪特攻と宝具封印。

カレン撤退以降：自身に毎ターン攻撃デバフと防御デバフ。

2ターン毎：ランダム発動

ブレイク時：自身に悪特防とガッツ、宝具封印解除、チャージMa

x、HP回復バフ。

撃破時：カレンに毎ターンチャージ増加と宝具バフを付与。

ランダム発動

全てこちらに付与。

カレン：善属性時に弱体耐性バフ、毎ターンHP回復、クリバフ。

カレン：悪属性時は通常攻撃時に自身の防御強化を解除、攻撃強化を解除、毎ターン魅了を確立付与。

アンリ：悪属性時に通常攻撃時に呪い、宝具バフ、攻撃バフ。

アンリ：善属性時は毎ターン呪い付与され、宝具封印、攻撃デバフ。

カレンは善属性、アンリは悪属性に有利になるようにバフとデバフをそれぞれ付与してくる感じですね。

攻撃時などで変化するので調整が面倒そう。

特に魅了と宝具封印は特に厳しいデバフになりますね。

攻略方法

アンリはブレイクで宝具↓カウンター宝具なのでガンドや魅了の足止めが良い。

解除不可のガッツはスリップダメージで回数削る。

速攻するならバーサーカーの全体宝具がお勧め。

極論を言えば宝具3回撃ては勝てる（火力が届くのなら）
モルガンをアタッカーにしたコヤンでのシステム、モルガンを入れ
た耐久パでも事故しなければ勝てるらしい。

今回はここまで

長くなりそうなので分けます。

2023年2月25日②「高難易度攻略&チョコ交換」 ④

25日1時

ちよつと休憩してました。

高難易度「テンシとアクマに願いを」
編成

モルガン 凸黒聖杯

光コヤン 絆礼装

フレ光コヤン

ライネス 絆礼装

キヤストリア 飢餓

ガラテア 飢餓

モルガンで宝具連射。

残ったらガラテアで殴る。

弱体解除は毎ターン出来るのは偉い。

1ターン

開幕、こちらに攻撃時に呪い付与のバフを貰いました。

が、善属性時には呪いデバフ。

Wコヤンでバフる。

モルガン自バフ全部。

フレ光コヤンオダチェンライネス。

モルガン宝具AクリAクリ

77万で両方ブレイク。

ガンド忘れてたのでタスキル。

もう一回。

79万で両方ブレイク。

2ターン

モルガン宝具、ライネスB、光コヤンB
カード運悪い。

43万で誰も撃破はならず。

タスキルして後続殴りでガレンのブレイク狙います。

40万でカレン残り70000って嘘だろ。

呪いはガッツで1耐えました。

3ターン

カレンはガラテアに任せよう。

光コヤンのNPをモルガンに。

モルガンのカリスマ。

ライネスの攻撃バフをモルガンに。

モルガン宝具B

98万で：ガッツ忘れてました。

タスキル。

モルガン宝具、ライネスA、モルガンBに変更。

カレンブレイク。

アンの宝具で光コヤンとライネス落とされました。

あ、モルガンは通常攻撃でダウン。

4ターン

キャストリアのスキルを全部ガラテアに。

ガラテアの弱体解除ターン。

キャストリアA、フレ光コヤンQ、ガラテアB

アンリ撃破。

カレン残り25万。

カレンの宝具でガラテアだけになりました。

5ターン

ガラテアのガッツとカードバフ。

強化無効をガッツで消す。

礼装バフも使って宝具。

ガラテア宝具B

20万と殴りで撃破。

ギリギリクリアです。
アンリの宝具を受けた時点でコンテを予想してた…。
うん、アンリの宝具が予想外。
何時ダメージが飛んでくるのか分かりにくいんよ。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

幕間や強化クエも無し。

嫁ねろちやまのガチャ開始。

分かってはいましたが何もありませんね。

何か来るとしたら月曜日以降かな？

次のウィンターパーティーが3/12だし、それまでは普通にキャンペーンが来そう。

幕間か強化クエキャンペーンとか来てほしい。

ああ、ポイントが200万超えたので、ここからはアイテム礼装を付けて周回して行きます。

まだ後2週間あるので(正確には無い)自然回復で全部終わりそう。
問題はチョコ交換……やる気次第だね。

チョコ交換④

久しぶりにチョコ交換再開。

ま、まだ期限はあるから……。

72体目：水着茨木

73体目：ラクシユミー

74体目：剣式

和風チョコ

空の境界の式とカルデアの式は別物……だったはずですよ？

人に寄りそうな内容ですね。

75体目：なた

76体目：イシユタル

77体目：護法少女

78体目：ブラダマンテ

79体目：エレナ

80体目：シトナイちゃん

81体目：水着エリセ

re qu i e m本編のシリアスが吹っ飛んだ水着……………。

このJCめ。

クイズ1週目は1問目しか正解出来なかった……………。

こんなのわかるか。

コンテニュー機能は良い文明。

貰ったのはカラフルなチョコドーナツ。

今回はここまで

水曜日辺りには何かしらのキャンペーンが開催されるのか？

アドバンスドクエスト第14弾

2023年2月27日～3月1日「アドバンスドクエスト……」

27日18時

おはようございます。

月曜日なので何かあるか？

データ更新無し。

日替りピックアップの交代だけです。

春のBAN祭り

17時に行われたみたいです。

今回は27アカウントと多め。

お疲れ様でした。

アップデート

15時にストアのアップデートが入ったみたいです。

内容はミクトランのマップが重たくて落ちるのを軽減する為。

強制アップデートは明日なのでそれまでにしておきましょうか。

5分後

Twitterで公式がガチャをツイートしたので今日の更新は無いですね。

明日でマナプリ礼装が終わるので、夕方更新で新しいマナプリ礼装が確定で来ます。

あと、アンケートも終わりなので何かあるか………。

もう1週間被るけど復刻イベントとか？

マスターミッション

月曜日でした。

先週は簡単にクリア出来てたはず。

今週はクエスト10回、フレポ30連、セイバーとアサシン3騎、アーチャーとキャスター3騎、ランサーとライダーとバーサーカー3騎。

クラス別の鯖3体が肝ですね。

イベントだとバーサーカーしか達成できないし……。

何かしらのクエストが来るのを期待したいです。

3月1日7時前

おはようございます。

昨日は：何も来ないと思って寝ていました。

6時半前に寝ぼけながら開いたらアドバンスドクエストが来てて萎えた。

やる気が全くなかったので二度寝としゃれ込みました。

auゲーム

サ終です。

グーグル版かりんご版かへ引継ぎできるみたいです。

通常は無理なのですが、課金石も流星に今回は引継ぎ可能みたいです。

3月の交換券

今月は鱗粉、八連、種、牙、髄液。

八連は足りていないので助かる。

アドバンスドクエスト14弾

1カ月ぶりの開催。

月1でやる目標なのかな？

今回は貝殻3枚目、塵5枚目、ホムベビが1枚目。
塵が今回で始めて凸れます。

%は25%アップ。

25%なら体感できるくらい上がるのかな？

1. 25倍でしかも銅素材だしなあ。

月初め

3月ですよー。

そろそろ花粉で死にそうになる。

家の中でもマクスは辛い。

マナプリ交換と聖杯鑄造を終わらせませす。

次にマシユのボイス

2月見てない気がする……………。

ボイス1

ホワイトデーは珍しい。

FGO内ではまだバレンタイン中だぞ。

ボイス2

マスター礼装の種類。

やっぱり決戦礼装が使用頻度高いよね。

ボイス3

菜の花畑

小さなものなら見たことあるけど、花粉で死にそうにだった…………。

ボイス4

ねろちやまが体操服でランニング。

通勤でチャリ漕いでるぞ。

……………運動、箱イベあるか？

今回はここまで

次回はアドバンスドクエスト攻略

尺が足りなければ今日の夕方更新でピックアップされるシトナイ
ちゃんも引きます。

2023年3月1日②「アドバンスドクエスト第14 弾攻略」

アドバンスドクエスト攻略

では、昨日追加された分をやっていきましようか。
火力が必要な戦闘訓練プログラムがあるのは怠い。

創り出された者の夢

ランサー24万単体。

ガッツ5千を2回持っている。

スケルトンが出てきて、毎ターン1体吸収する。

2体吸収するごとに特殊耐性などのバフが付与される。

スケルトンを倒すところにデバフが付与される。

速攻がお勧め。

嫁ねろちやま 凸黒聖杯

プーリン

キャストリア

オベロン

戦闘服

開幕から攻撃バフと特殊耐性を持っていますね。

バフって宝具。

187万と殴りで撃破。

砂浜の熱いひととき

水着メイヴ34万とキャスター26万2体。

開幕からメイヴが毎ターン魅了を付与してくる。

クーフリーンが前衛にいと発動しない。

取り巻きが居るとメイヴは宝具とクリ殴りに対する特殊耐性。

普通だと倒せない倍率なので高め。

取り巻きも宝具で撃破するとHP多めのガッツが発動する。

攻略方法

クーフリーン系列を並べて殴る。

魅了を対策してクリアタツカーが殴る。

編成

槍ニキ 焰天の王

超人オリオン 凸欠片

光コヤン

プニキ

水着スカデイ 欠片

オルタニキ

戦闘服

槍ニキで魅了を防いで超人オリオンで殴る感じ。

オルタニキは殿。

コンテ使えないからこれで勝ちたい。

1ターン

光コヤンバフってオダチエンスカデイ。

スカデイカリスマとバフ。

槍ニキ矢避けの加護

超人オリオンAQBの全クリ。

取り巻き1体撃破。

2ターン

水着メイヴにガンド。

スカデイBクリ、超人オリオン宝具とBクリ。

31万で取り巻き撃破。

3ターン

スカデイNPを超人オリオンに。

マスターバフも。

槍ニキBクリ、スカデイBクリ、超人オリオンBクリ。

45万で撃破。

上手い具合に作戦がガチ嵌りしてくれました。

カード運も良かったので助かった。

戦闘訓練プログラム 総集編

82万、60万、64万の3体がそれぞれ宝具を受けるとクラスチェンジ。

セイバーリリイ↓プニキ↓ロビン↓セイバーリリイ↓以下ループ

太歳星君↓水着ヒロイン↓フェイカー↓卑弥呼↓サリエリ↓BB
↓太歳星君↓以下ループ。

ブーデイカ↓ジェロニモ↓ジキハイ↓ブーデイカ↓以下ループ
ギミック

それぞれ登場時やターン終了時にギミック発動する。

厄介な奴だけ記載ありました。

フェイカー：ターン終了にこちら全体にスタン

サリエリ：登場時自身に回避3回3ターン、ターン終了時に敵全体に回避1回3ターン

ジキハイ：ターン終了時にこちら単体にスタン

BB：登場時自身にクラス相性変更と味方全体に攻撃バフと防御バフ、クリ発生バフ。自身に攻撃時に強化1つ解除、ターン終了時に敵単体に豚化。

こちらにかかるデバフは確率なので弱体無効や解除、対魔力での対策が可能。

それでもターン終了時は厄介なので出来るだけ宝具を充てて他の鯖へ変えたい。

戦闘訓練プログラムお得意の特殊耐性はかなり高い。

鯖が変わる度に倍率が下がるらしいので、宝具を何回も撃つて下げ
てから本命のアタッカーを出したい。

今回はここまで

絶対に長くなるので分けます。

更新は恐らく夕方更新以降。

2023年3月1日③ 「戦闘訓練プログラム総集編攻 略」

戦闘訓練プログラム総集編

攻略方法

特殊耐性の倍率を宝具を撃つて下げてから本命のアタッカーを出すのがいいらしい。

宝具撃つて撤退出来るハベにやんとアーラシユですね。

アタッカーはアーツ全体のバーサーカーが最強。

フォーリナー以外に1.5倍とれますからね。

それ以外では倍率下げた後に耐久パ使って耐久する方法もあるみたいです。

が、それでも下手すれば100ターンかかる人も居るらしく、スタンやスキル封印による事故死もあるらしい。

過去一で難しいクエストですね。

コンテが使えないのが悪いですよ。

我が王だつて何時ぞやの放送の時に言っていました。

編成

アーラシユ 凸冬の結晶

ハベにやん 柳洞寺

水着武蔵 凸黒聖杯

キヤストリア 絆礼装

プーリン

オベロン

戦闘服

これで勝てたら嬉しい。

1ターン

アーラシユとハベにやん自バフる。

ハベにやんの無敵は武蔵ちゃんに。

ハベにやん宝具、アーラシユ宝具、武蔵ちゃんA
1万と2万。

残り81万と60万と64万。

2ターン

撤退覚悟でオベロンしてみます。

全サポでバフる。

キャストリアの宝具からの武蔵ちゃん宝具。

69万。

1／3は削れたかな？

撤退します。

戻ってきました。

キャストリアとプーリンのアーツバフとカリスマ。

キャストリアのNPチャージ。

武蔵ちゃんの2倍スキル。

武蔵ちゃん宝具QBクリ

21万。

残り107万と52万と56万

卑弥呼は最大HP増やすのか。

キャストリアが集中砲火されて残り188

3ターン

プーリン幻影してオダチエンオベロン。

オベロン宝具バフ。

幻影要らなかった件。

武蔵ちゃん宝具、キャストリア宝具、武蔵ちゃんA

69万。

残り81万、5万、45万。

4ターン

バフが切れるので宝具ブースト考えていましたが、これまでのダメージを見るに全然足りないと思うので辞めます。

サリエリが回避を使ってきたので無敵貫通を使用。

武蔵ちゃん宝具、キャストリアA、武蔵ちゃんA
68万。

四騎士は撃破。

キャストリア落とされました。

武蔵ちゃん豚化されました。

5ターン

何も出来ない。

プリン宝具Q、オベロンB

残り58万と18万。

6ターン

武蔵ちゃん回避。

三騎士にガンド。

武蔵ちゃん宝具A A

14万。

7ターン

エクストラクラスはBB以降は変わらないのか。

オベロンよりもルーラー入れておくべきだった。

HPヤバいのでオベロンのNPチャージを武蔵ちゃんに。

全体強化も使用。

武蔵ちゃん宝具Q B

11万

三騎士撃破。

プリン落とされました。

このタイミングで武蔵ちゃん豚化

8ターン

オベロン宝具バフ。

オベロンBQ宝具。

38万。

負けたかな。

9ターン

オベロンB、武蔵ちゃんA B

武蔵ちゃん落とされました。

10ターン

オベロンで適当に殴って負けるだけ。

残り32万で負けました。

これ以上鯖も礼装も強化出来ないのにようやっつて育成して勝てと
？

オベロンをアストライアに変えてみます。
次回です。

2023年3月1日④「シトナイちゃんガチャ」

18時

おはようございます。

データ更新あり。

幕間や強化クエは無し。

ガチャの更新は当然ある。

マナプリ礼装はデイビッドだあ!!

クリプターで唯一まだでしたからね!!

早速交換しておきます。

それ以外は見えてこないの、スタミナ回収しながらお知らせ更新待ちます。

5分後

お知らせ更新来ました。

マナプリ礼装

新礼装追加のお知らせ。

交換期限は何時も通り2ヶ月の5月までですね。

★5 「カルデアの男」

アタック型でフレポ+5→25、マスター経験値と礼装経験値0.

5→2.5%

いつもの効果ですね。

イラストはデイビッド!!

ミクトランを攻略して終えてら後ろにある影が……………。

シトナイちゃんガチャ

はい、それではマナプリ礼装の追加しか来なかったのがガチャ引いていきますよー。

今回は2万以内に終われば天井が増えます。

10連目(1万目)

魔弾

スプリング

ラブ・デイリ्यूージュョン

止まった!!

ライダー?

マリー

まあ良し。

20連目

三本線

ランサー

ワルキューレ

ピエロ礼装

ラブ・デイリ्यूージュョン

黒聖杯

うぬー。

30連目

リミゼロ

エーレガンド

投影装填

エーレガンド初ゲット!!

40連目

ルームガータ

欠片

慈愛

止まったが。

ランサー

エリちゃん

引きは良いはず。

50連目

スプリング

三本線!!
アルターエゴ!!
シトナイちゃん!!
ソラウ礼装
スイーパー
はい、終わり。

結果

シトナイちゃん1体↓宝具4
ウインズ・オブ・スプリング2枚↓5枚目
ラブ・デイリユージュオン2枚↓10枚目
スリーピング・エリザ3枚↓13枚目
ワルキューレ1体↓19体目
マリー1体↓15体目
エリちゃん1体↓11体目
ニトクリス1体↓10体目
エーレガンド1枚↓初ゲット
リミゼロ1枚↓13枚目
黒聖杯1枚↓13枚目
欠片1枚↓10枚目
理想の王聖1枚↓10枚目

1万で終わった……………。
本当にガチャ運壊れてる。
周年↓水着つてタイミングで揺り戻し来られたら怖いゾ。
そうなれば1カ月で24万か……………。
あ、ニトクリスと理想の王聖は納税で出ました。
納税でも出るのか。

次のガチャは金曜日のエウロペですね。
エウロペは6体目なので無記名。

聖杯も入れたいけど、そもそも聖杯が不足してる件。

聖杯鑄造で大分マシになったけど、やっぱりまだまだ不足気味。

手持ち分で推し鯖全員分の120までの聖杯はありますが、コイツ不足だったり、箱イベで溢れるまで種火取って置きたかったり、+して何時新規のイリヤちゃん★4でも実装してくれても良い様に12個貯めていないといけないし……………。

去年のテスラカップが3月下旬だったので、CBCが終われば箱イベが今年も開催されるかな？

箱イベ来たら聖杯入れます。

今回はここまで

金曜日にはイベント開催から2週間。

そろそろキャンペーン系に期待したい。

ウィンターパーティー開催記念キャンペーンは早い気もするので、

やはり幕間や強化クエキャンペーンに期待したい。

今年入ってまだ1体も強化来ていないですね。

戦闘訓練プログラムはやる気が出たらする。

うん、する。

2023年3月1日⑤ 「戦闘訓練プログラム総集編攻
略②」

戦闘訓練プログラム総集編

前回の反省を生かして、オベロンをアストライア

1ターン

バフってハベにやんとアーラシユの宝具。

8千と2万。

2ターン

キヤストリアとプーリンで武蔵ちゃんをバフる。

武蔵ちゃん宝具、プーリンA、キヤストリアA

21万。

3ターン

スキル封印のせいでNPが回収出来なかった。

プーリン宝具、キヤストリア宝具、武蔵ちゃんA

残り114万と47万と56万。

4ターン

武蔵ちゃんNP獲得バフ。

武蔵ちゃん宝具、プーリンA、武蔵ちゃんB

68万。

残り81万、6千、43万。

5ターン

幻影使っておきます。

サリエリが回避使ってきたので武蔵ちゃんの無敵貫通。

武蔵ちゃんB、プーリン宝具、武蔵ちゃんA

四騎士撃破。

残り21万と42万。

6ターン

武蔵ちゃん回避。

武蔵ちゃん宝具、プーリンA、武蔵ちゃんA

15万。

残り74万と30万。

7ターン

豚化はプーリン。

キヤストリアBQ、武蔵ちゃんQ

三騎士残り29万。

プーリンと武蔵ちゃん落とされました。

8ターン

負けても良いので令呪使いますか。

HPよりも豚化の嵌め殺しが厳しいので宝具連射で。

バフも使つて宝具。

アストライア宝具BQ全クリをBBに。

38万と殴りで残り17万。

キヤストリア落とされました。

9ターン

令呪でNP獲得

宝具A A

宝具21万でBB撃破。

三騎士残り25万。

アストライア落とされて負けました。

ダメか。

今度は耐久パ試して負けたら一旦放置。

編成

アーラシユ 凸龍脈

ハベにゃん

アルクエイド 凸カレ

モルガン 凸黒聖杯

オベロン

トラロツク 凸冬の結晶

決戦礼装

Twitterにあつた編成可能なパーティーをマルパクリ。
これ貯めにアーラシユとハベにやんの魔力装填に伝承結晶使いました。

まあ、たまに刺さる時に礼装のコストを抑えるのに役に立つから必要経費とします。

モルガンの宝具レベルが動画よりも高いので多分勝てるはず。

1ターン

アーラシユとハベにやんバフる。

あ……アーラシユの通常スキルレベル足りなかった。

最後の令呪使います。

ハベにやん宝具、アルクエイド宝具、アーラシユ宝具。

8千、1万、4万。

2ターン

ジキハイのスタンに耐えました。

オベロンでモルガンバフってオダチエントラロック。

全員のスキル使用。

アルクエイド宝具、トラロック宝具、モルガン宝具。

45万、7万、246万で全員撃破。

はー有識者の力って凄いね。

これで昨日更新されたアドバンスクエストは全てクリア。

5枚集まった塵の泥礼装は凸った方が粹を減らせますね。

5枚装備でも凸1枚でも確率は変わらない……………? ?

まあ凸った方が良いらしいので凸ります。

今回はここまで

そろそろチョコ交換も進めたい……………。

金曜日はずっと交換してようかな?

アイテム交換は残り1/3くらい

このペースなら残り1週間ちよいで終わるはず。

ポイントは277万。

アイテム交換が先かポイントが先か。
良い塩梅だと思います。

2023年3月2日〜3日「チョコ交換⑤」

2日18時

おはようございます。

データ更新無し。

ガチャ更新以外変更点は見られないですね。

まあ木曜日だしね。

納税

納税したら金回転来ました。

婦長さん4体目です。

今年初の納税から★5鯖!!

2ヶ月半ぶりの10体目ですかね。

ああ、あとフレポでハベにやん37体目も召喚。

出る時は出るんだよねえ。

5分後

お知らせ更新は来ないですが、Twitterが動いたので今日はもうなさそう。

やはり本命は2週間後の明日ですよ。

では、明日までアイテム交換進めます。

ああ、4枚目が今日の朝スタミナ回収してたら落ちました。

これで5積み状態で凸1枚装備できます。

今更ポイント効率上がっても仕方ないんだけどね。

3日18時

おはようございます。

イベント開催から2週間ですが…。

データ更新無し。

クエスト追加無し。
ガチャ更新だけかな？

5分後

お知らせ更新無し。

Twitterが動いたので何もなし？

ワンチャン、20時付近のカルデア放送局で情報チラ見せ？

チョコ交換⑤

82体目：アナスタシア

83体目：バーゲスト

84体目：鈴鹿御前

85体目：パイセン

86体目：新良玉

87体目：玉藻

88体目：不夜キヤス

89体目：伊吹童子

90体目：ミス・クレーン

91体目：闇コヤン

92体目：水着伊吹

この絡み酔っ払いめ!!

貰ったのはお酒。

まさかのお米から自作!?

そう言えばカルデアに拉致されてからもう直ぐ8年になるのか

.....。

それにしてもこの神霊怖すぎる。

93体目：シャルロット

94体目：ライネス

95体目：メカエリ

96体目：ふじのん

97体目：水着ニトクリス
メジエド様!?

あ、はい。

食べるのか、メジエド様を?!

98体目：アイドルえつちゃん

99体目：ダヴィンチちゃん

三位一体のチョコ……しかも輝くのか。

味見してないのはダメだ。

100体目：ブルーデйка↓

101体目：静謐

102体目：アルテラ

103体目：沖田さん

104体目：水着ブリュンヒルデ

105体目：ブリュンヒルデ

まだシングルド未実装時のバレンタインだからなあ。

メガネ型のチョコ……ルーンで作ったのか？

106体目：アルクエイド

月姫を思いだすなあ。

これ、今後のアルクエイド登場時のストーリー先出ししてね？

貰ったのはシンプルな高級チョコ。

107体目：水着式部さん

108体目：ユウユウ

109体目：ゼノビア

110体目：タマキヤ

111体目：モーさん

古き良き初期勢。

食いかけて……しかもブラックサンダー。

今回はここまで

キャンペーンも走らないって何があったんだらうか。

今年の運営は可笑しいゾ。

今日は休日なので、チョコ交換100体くらいは進めたい。
明日の夕方更新にはガチャラツシユ最後のエウロペが来ますね。
この流れに乗って、無事に勝利で終わりたい。

2023年3月3日②～4日「チョコ交換⑥」

チョコ交換

明日までには女性鯖終わらせたい感。

112体目：水着邪ンヌ

113体目：水着アビー

114体目：姉

115体目：おつきー

116体目：アビー

117体目：ラムダ

118体目：カレン

119体目：ロリちゃん

和むわー。

貰ったのは似顔絵。

既にリベリオンも懐かしい…。

クレヨン型のチョコも懐かしいんね。

120体目：武蔵ちゃん

貰ったのはお団子とうどん。

うどん：聖杯。頭が…。

121体目：阿国ちゃん

122体目：水着オルトリンデ

ミサイル型のチョコを貰いました。

物騒だな、オイ。

復刻、再復刻よろしく。

123体目：荊軻

124体目：カーマ

125体目：ジャガー

126体目：メカエリ

127体目：弓王

食べ物の事になると猛進なセイバー。

三段アイスフルーツを添えてを貰いました。

お前も食べるのかーい

1 2 8 体目：エレちゃん

1 2 9 体目：パールさん

1 3 0 体目：ふーやーちゃん

1 3 1 体目：オリオン

1 3 2 体目：水着メイヴ

待つのが苦手な様だった。

小さなチョコの詰め合わせ。

本命チョコに種類なんであるのか…。

1 3 3 体目：ジエーン

1 3 4 体目：エウリユアレ

1 3 5 体目：千代女

1 3 6 体目：水着きよひー

開幕から全開だなあ。

霊薬は厄介案件、パラケルススありがとう……マツチポンプ。

1 3 7 体目：モルガン

1 3 8 体目：水着北斎

1 3 9 体目：三蔵ちゃん

1 4 0 体目：プロテア

今度は間違えないぞー。

プロテアが隠れるくらいなチョコって……食べきるのに何年かかるんだ。

カズラドロップ実装待ってるぞ。

1 4 1 体目：サロメ

1 4 2 体目：ブリトマート

チョコはモルガンと妖精騎士付きケーキ。

モルガンのオマージュだな。

偏った知識を植え込むな…。

多重告白女騎士と言うパワーワード。

1 4 3 体目：スカディ

1 4 4 体目：ねろちやま

145体目：えつちゃん

146体目：徴姉妹

シスコン妹は良きかな。

料理とチエー、おまけでチョコを頂きました。

147体目：ペンテシレイア

148体目：サンタ婦長

149体目：きよひー

150体目：エリセ

151体目：アストライア

152体目：水着エレナ

153体目：マルタ

154体目：婦長さん

155体目：百貌

156体目：ブリトラ

157体目：水着タマモ

テンション高けーな

チョコドリンク。

158体目：水着アンメア

159体目：水着ねろちやま

160体目：水着カーミラ

真っ赤なハート型のチョコ。

改めて水着の魔力が恐ろしい事に気が付いた。

今回はここまで

頑張った………はず。

来週の休日までに女性を終わらせて、休日中に男性を殆ど終わらせたら間に合う。

ポイントは昨日の昼当たりには既に300万超えてました。

アイテム礼装積んで各所最高率をシステム周回。

銀素材は既に終わっており、金素材と銅素材も残りわずか。

今日中には終わりでしょうね。

では、夕方更新でエウロペ引きます。

2023年3月4日②「エウロペガチャ」

4日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加も無し。

エウロペとディオスクロイピックアップ開始。

その他変更点無し。

スタミナ回収してお知らせ更新待ちます。

5分後

何もありませんね。

まあ土曜日だし。

Twitterも動いたので何もありません。

エウロペガチャ

では引いていきたいと思えます。

現在の手持ちは53万なので、5万以内に出れば勝ちですね。

既に勝ってるじゃん（これまでの戦歴からの慢心）

10連目（1万目）

慈愛

願望の器

ラブ・デリリユージョン

三本線!!

ライダー?!

マルタ

同クラスすり抜けは心に来る。

20連目

最後の語り部

ラブ・デリリユージョン

爆死!

30連目

ラブ・デイルリユージョン

聖者の晩餐

スイーパー

いつもの

40連目

コードキャスト

イマジナリ・アラウンド

新ダーニツク

これぞガチャ。

50連目

華の楽土

ソラウ礼装

そろそろ鯖見たい

60連目

金回転!

ライダー!!

マルタ

カリヤおじさん

だからさあ?

70連目(2万)

金回転はなあ

なた

ラブ・デイルリユージョン

龍之介

代償魔術

やっとマルタ以外来た。

80連目

三本線!!

アーチャー?

アタランテ

華の楽土

いい感じ。

90連目

ラブ・デイリユージュオン

ラブ・デイリユージュオン

ラブ・デイリユージュオン

三枚抜き!?

100連目

虚数属性

ピエロ礼装

金回転

ランサー

新良玉

冬の聖女

良い結果じゃん!

110連目

レコードホルダー

レコードホルダー

慈愛

そろそろ出ても良い気がする。

120連目(3万)

聖者の晩餐

金回転はなあ

ルーラー?

アストライア

魔弾

そっか

130連目

ラブ・デイリユージュオン

そう言えば★5イベ礼装出てない

140連目

三本線だけは期待、できなかつた……………
ラクシユミー

免許皆伝

止まった？

ライダーこれは……………

エウロペ!!

終わったあ!!

結果

エウロペ1体↓宝具6

ウインズ・オブ・スプリング0枚

ラブ・デイリユージュン9枚↓20枚

スリーピング・エリザ13枚↓27枚

新良玉1体↓宝具4

マルタ2体↓20体目

アストライア1体↓18体目

ラクシユミー1体↓17体目

アタランテ1体↓11体目

なた1体↓7体目

イマジナリ1枚↓12枚目

冬の聖女1枚↓5枚目 凸完成

3万なのでまあ勝ちですね。

同クラスすり抜けは若干萎えた。

★5鯖配布で1体交換してたから、無記名は配られないんだね。
プレボ見て無かつたからバグかと焦った。

次回以降ガチャですり抜けしたら無記名。

冬の聖女がようやく凸

この礼装の実装って2021年ツングースカだよな？

約1年と少して凸か……………。

まで未凸恒常★5礼装3種類あるんだよなあ。

枚数だと10枚
先長すぎ。

今回はここまで
スタミナ回収でイベント完走です。
次回感想書きます。

2023年3月4日②〜6日「チョコ交換⑦&更新待ち」

チョコ交換

そう言えばまだ終わってなかったので完走出来てなかった。

161体目：卑弥呼

162体目：グレイ

163体目：水着マリ―

カキ氷とホワイトチョコはいい感じの組み合わせ。

164体目：ミドキヤス

165体目：景清

166体目：セイバーリリイ

167体目：護法少女

168体目：水着キアラ

169体目：メリユジーヌ

170体目：水着ガレス

大体合ってるけど合っていないイベント……。

凍らせたスポドリを貰いました。

初めは美味しいんだけど、最後は糖分抜けてただの水になるんだよね。

171体目：嫁ねろちやま

172体目：ジナコ

173体目：フェイカー

174体目：トラロック

心臓を贈り物にする奴等いますねえ。

1月前は実装してないね。あれ？殆どちょうど実装か。

貰ったのは鍵型のチョコ。

親密度上がるの速くない？

175体目：ゴツホ

176体目：魔王ノツブ

チョコ作りで本能寺するとか……………。
レムレムかあ。

貰ったのは干し柿。

177体目：ククルカン
最新鯖。

おお、アーキタイプ絡み。

ポカニキ…………工場なんて作ってたのか。

貰ったのはデイノス型のチョコとシンプルな球体
永久に腐らない100年分のチョコとは。

178体目：ブレエリ

179体目：Sタル

180体目：サンタマルタ

181体目：水着武蔵ちゃん

182体目：アタランテ

183体目：大黒天

貰ったのはおにぎり

無限おむすびだあ!?

30個…………下手したら1週間はあんなあ。

30個×約370騎||1万1,100個!!?

184体目：水着パイセン

185体目：水着巴さん

186体目：蘭丸

187体目：鬼一師匠

188体目：徐福

本命はぐっ様かー。

あ、見た目以上に性格がかなり好きかも。

お礼のチョコを頂きました。

5日18時

おはようございます。

日曜日出し何も無いはず。

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャの更新くらいかな？

5分後

お知らせ更新無し

Twitterも動いたので今日も無しですね。

本命は明日やぞ!!

マスターミッション

日曜日ですので終わらせましょうか。

アーチャーかキャストリア3騎が残り1騎終わってないので、フリクで適当に行きます。

AP的にオルレアンで術ジルをシバいて終わり。

6日18時

おはようございます。

何か始まるか……。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャは更新のみ。

何もないですね。

お知らせ更新待ちます。

マスターミッション

月曜日です。

今週は地属性15体、女性15体、人型15体、超巨大5体、戦利品4泥ですね。

あるか分かりませんが、地属性の人型で女性のエネミーが入れば完

壁。

ラミアが該当するらしい。

5分後

お知らせ更新来ないです。

次は水曜日辺りかな？

今回はここまで

12日のウィンターパーティーまで虚無かな？

CBC2023開催直前キャンペーン
2023年3月7日「CBC2023開幕直前キャン
ペーン」

7日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャはドレイクとジャック開始

その他変更点無し。

5分後

お知らせ更新無いですね

明日に期待したいですが、多分金曜日まで何もない可能性の方が高
そう。

金曜日はガチャが終わるので、流星に何かしら来そう。

CBC直前キャンペーン？

ウィンターパーティー記念系はこの前ピックアップしてるしなあ。

8日18時

おはようございます。

データ更新あり!!

CBC開幕直前キャンペーン!!

ログボあり。

クエスト追加は無し

神ジュナ復刻!!

裏を見れば、天草、新茶、プーサーに何故か巖窟王と孔明もいます。
あれ？ヴァーサスも復刻されてますねえ。

CBC2023開幕直前キャンペーン
バレンタインはありませんでしたが、CBCは直前キャンペーンが
来ましたねえ。

開催期間

8日～16日

一週間と1日です。

何故？

ログインボーナス

一週間全てが対象。

報酬は銀リング8個、銀フオウ君3枚ずつ、石3個。
全てありがたい。

レアプリ交換

去年のホワイトデー・スペクタルの礼装交換券が増えます。
が、やはり去年参加してないマスターのみ。

manaプリ交換

コマンドコード「バディ・リング」がmanaプリ交換に追加
恒常取得済みマスターも2枚目を交換できます。

霊衣縫製

去年のメガネ霊衣が追加です。

神ジュナ：ユガ

モーさん：ロンドン

エルキドゥ：バビロニア

カルナ：アメリカ

ネモ：シン

マーリン：バビロニア

オルタニキ：アメリカ

ガウエイン：キヤメロット

一さん：終局

ライダーさん：冬木

パラケルスス：ロンドン

サンソン：セイレム

信勝：終局

上記をそれぞれクリアしていると無料化します。

ホワイトデーメモリアルピックアップ

恒例になりつつあるこまれでのCBC鯖の復刻です。

プーサー：ニューイヤー2022以来なので1年1カ月。

新茶：11月の特異点修復応援キャンペーンで3か月ぶり。

神ジュナ：9月のロードトゥ7のユガ以来、5ヶ月ぶり。

天草：9月の2600万DL記念キャンペーン以来、5ヶ月ぶり

巖窟王：特異点修復応援キャンペーンの監獄塔以来、3か月ぶり。

オデュッセウス：ロードトゥ7アトランティス以来、5ヶ月ぶり

孔明：特異点修復応援キャンペーンオルレアン以来、4か月ぶり

礼装もそれぞれ各年のピックアップされています。

注目が集まるのはやはりヴァーサスとアウトレイジかな？

それぞれ孔明と巖窟王のピックアップで排出。

うーん、ヴァーサスが恒常鯖である孔明に入ってるのが残念。

ピックアップ中の★3礼装はフレポでは排出されない。

引くべき？

神ジュナ：火力高い上にフリクエでよく使う。

天草：強化解除宝具は強いがルーラーなので余り編成しない。

オデュッセウス：ライダーでのシステム周回でよく使う。

新茶：カリスマが強い単体アーチャーとして強化クエなどで編成する。

プーサー：有利だった場合の超巨大特攻が強いが、頻度はそこまで高くない。

巖窟王：スカディ時代の覇者、現在は水着によりできなくはないが優先して選ぶほどではない。

孔明：旧人権鯖、過労死は終わったんだ……………。

とりあえず天草とプーサー、巖窟王、孔明は優先して上げる必要は無い。

神ジュナはよく使うので宝具レベル高い方がいいですが、既に宝具レベル2なので十分っちゃ十分。

オデュッセウスもシステムアタッカーですが、恒常鯖ですし既に宝具レベル3なのでこれ以上はいいかな？

新茶は宝具1なので上げる恩恵は一番高そう。

で、問題はヴァーサス。

未所持なので欲しいですが、無くて困ったことは殆どありませんし、凸じやないとあまり恩恵を得にくい。

黒聖杯と似た感じ。

更にピックアップ鯖の孔明で恒常かつ既に宝具レベルが4なのも痛い。

1枚は欲しい感があるので、候補に入れてもいいかもしれない。

現在の手持ちは49万。

天井8回分。

新鯖、スカサハ師匠、テスラ、槍李書文を覗いたら2体分。

ヴァーサス狙いの孔明出るまで、新茶の2体かな？

孔明ピックアップではどの礼装も未所持なので、ピックアップ鯖に目を瞑ればかなり良い。

新茶のも数枚未所持が入ってるので良し。

今回はここまで

速いのは新茶で17日から。

もしイベントで新鯖実装されたらヴァーサスを諦める可能性あり。

もつとも、新鯖も新茶も早めに出たらその分引ける可能性が上がるが。

では、次は……金曜日にはウインターパーティーのログインボーナスがあると思う。

無くて明日曜日は生放送ですね。

2023年3月8日②「大阪会場開催記念キャンペーン&チョコ交換⑧」

9日18時

おはようございます。

データ更新無し

最後のバレンタインガチャ更新。

クエスト追加無し

5分後

お知らせ更新来ました！

ウィンターパーティー大阪会場開催記念キャンペーン知ってた。

開催期間

10日～13日

明日から月曜日までですね。

ゲストさん

植田さん、河西さん、森永さんです。

バラエティートーク

11時半～

何も情報はないと思いますが、やはり確認しておきたいですね。

スタツフトーク

13時～

放送無し

Twitterで先出し情報を待ちたい。

スペシャルトーク

15時40分～

いつもの生放送。

ホワイトデーイベントの情報に期待したいですね。

日曜日開催なので睡眠時間を削って見なきゃ…。
昼寝るのを止めて、夕方更新を見てから寝るか。

ログインボーナス
いつもの金リンゴ3個ですね。

明日から月曜日のログインで貰える。

リツイートキャンペーン

3万リツイートで石6個。

多分開催記念として10個追加されるはず。

メンテ？

明日の昼でイベント終了しますが、メンテはしないみたいですね。
金曜日なのでメンテがあろうがなかろうが起きるつもりですが。

フリクエ

大平原を周回していましたが、黒曜鋭刃が100個貯まったので別の場所に移動します。

次は太陽皮が欲しいので焼きもろこし畑ですね。

やはり同じ場所でも銅素材と銀素材だと確率が違う…。

後30個くらい集まったらスキル上げの為に欲しい素材に移れる。

では、明日の更新を期待しないで待ちたい。

計算違った

前回の引くべきか？

天井8体分あると書いておきながら、新鯖、スカサハ師匠、テスラ、
槍李書文の4騎引いて残り2騎とか言う小学生1年生でも間違えな
い計算間違えをしていた事によく気づいたマスターです。

なんでだろうね……………。

てなわけで、現在引ける回数は4体分。

今回引きたいのはヴァーサス、新茶、神ジュナの3体。

現在来てる神ジュナ引いても良いんですねー。

しかし、神ジュナのピックアップに入ってる礼装は全て所持済。
こうなったら未所持礼装が排出されるピックアップを引ききたいま
である。

ピックアップはもう少し続くので、明日までちよつと考えたいです
ね。

チョコ交換⑧

189体目：馬琴

選択肢がある、だと!?

和菓子と掌編を貰いました。

190体目：アニング

開幕元祖ツンデレヒロインの名台詞を!!

化石っぽいチョコを頂きました。

191体目：ニトクリスオルタ

何がどうなっただか…。

無くならないチョコレート（なるナニカ）

192体目：光コヤン

193体目：水着凧子さん

194体目：ハベにやん

195体目：呼延灼

マイルームの守護者は草。

せ、洗脳!?

アポロン様さあ…。

貰ったのはチョコとひそひそボイス。

今回はここまで

今回は今回ピックアップされているホワイトデー礼装の所持枠確
かめて、何処を引くべきかを再検討します。

2023年3月10日～11日「チョコ交換⑨」

10日18時過ぎ

おはようございます。

仕事終わって花粉対策で病院行って、アニメ見てたら寝落ちてました。

せつかくの休日なのに時間が勿体ない。

流石に昨日の今日で更新は来なかつたみたいです。

CBC礼装の所持率確認しておきたかつたけど、ギリギリなので先にチョコ交換をある程度終わらせてから。

神ジュナは月曜日の昼まであるから……………。

チョコ交換⑨

休日なので明日の昼までに女性は全員、男性も半分は終わらせた
い。

196体目：下父上

197体目：水着ふーやーちゃん

お札張られてるね。

お試し体験とは…………え？いずれもキョンシーになるのが確定して
るのか？

チョコ味の御餅を頂きました。

雪見だいふくはバナラしか食べたことないけど、チョコ味も食べて
みたいなあ。

198体目：ヨハンナ

本当に人選が分からない。

調整とか出来るエフェクトなんだ…………。

チョコ事態はケーキつぽいデカイ奴。

199体目：ゴルゴーン

200体目：バゼット

201体目：シンエリ

202体目：牛若丸

203体目：水着おつきー

204体目：水着マルタ

205体目：プーリン

巖窟王警備員が見張ってるもんなあ。

キラキラしてる花束頂きました。

206体目：クリームヒルト

四宮かぐやちゃん。

選択肢はネタに限るよね。

きよひーはやりました……………。

お礼のバウムンクチョコを頂きました。

207体目：デオン

208体目：メルト

209体目：バサランテ

210体目：水着ロリンチ

211体目：シエイクスピア

212体目：レオニダス

213体目：小ギル

214体目：ホームズ

215体目：アンデルセン

216体目：エジソン

女性終わってないので男性押しちやった。

お返しは直流式グレイトフルクツキーを頂きました。

217体目：ヘシアン

218体目：ボイジャー

219体目：アストルフオ

220体目：ヘラクレス

221体目：邪ンヌ

ラスト！

初期鯖のシンプルシナリオ好き。

邪ンヌの顔をしたチョコ。

222体目：サモさん

2 2 3 体目：魔神さん
2 2 4 体目：巴さん
2 2 5 体目：水着魔神さん
2 2 6 体目：水着フラン
2 2 7 体目：紅葉さん
2 2 8 体目：美遊

男性を10回受け取ってしまいましたが、これで女性鯖全て受け取り完了。

後半分………長い。

女性鯖よりは少ないのが救いか。

2 2 9 体目：フィン
2 3 0 体目：サンソン
2 3 1 体目：呂布
2 3 2 体目：ジエロニモ
2 3 3 体目：アスクレピオス
2 3 4 体目：フェルグス
2 3 5 体目：すまないさん
2 3 6 体目：ゲオルギウス
2 3 7 体目：黒ひげ
2 3 8 体目：ジキハイ
2 3 9 体目：オデュッセウス
2 4 0 体目：天草
2 4 1 体目：ローラン
うーんこの全裸狂。
お返しは忠誠……このギャップよ。
金リングは欲しいですが……。
2 4 2 体目：サリエリ
2 4 3 体目：ネモ
2 4 4 体目：アヴィケブロン

- 2 4 5 体目：水着カイニス
- 2 4 6 体目：サンタカルナ
- 2 4 7 体目：槍坂本さん
- 2 4 8 体目：呪腕
- 2 4 9 体目：キヤスギル
- 2 5 0 体目：アキレウス
- 2 5 1 体目：バベツジ
- 2 5 2 体目：超人オリオン
- 2 5 3 体目：胤舜
- 2 5 4 体目：イアソン
- 2 5 5 体目：剣トルフォ
- 2 5 6 体目：新茶
- 2 5 7 体目：グランドローマ
- 2 5 8 体目：オベロン
- 2 5 9 体目：弁慶
- 2 6 0 体目：シャルルマーニュ

保護者あ

毎年数百個チョコ作ってるからなあ。そりや上手くなる。
お返しは友情。

- 2 6 0 体目：剣スロ
- 2 6 1 体目：ジーク
- 2 6 2 体目：エイリーク
- 2 6 3 体目：一さん
- 2 6 4 体目：綱
- 2 6 5 体目：殺李書分

木剣!!

- 修学旅行で買うやつ（買ったことないが）
- 2 6 6 体目：プニキ
- 2 6 7 体目：アステリオス

今回はここまで

礼装処理が大変ですね…。
寝る前までにまだまだ交換しておきたい。

2023年3月11日②「チョコ交換⑩&天草の体験クエ」

チョコ交換⑩

268体目：金時

金時イケメンだしね。

チョコ菓子を沢山貰った。

くそ高そうなゴルデンアクセサリーか。

269体目：黄飛虎

新しい立ち絵多数!!?

ずっと戦闘訓練してた？

お返しは外套。

270体目：切嗣

271体目：道満

272体目：ガウエイン

273体目：始皇帝

274体目：ヘクトール

275体目：ケイローン

276体目：英雄王

277体目：レジライ

278体目：ベオウルフ

279体目：ラーマ

280体目：若森

老害の私と言うパワーワード

テストは嫌だテストは嫌だ。

お返しは認定証？

卒業証書か！。

281体目：エルキドゥ

282体目：ダレイオス

283体目：ベディ

284体目：スパさん

285体目：オルタニキ

286体目：ナポレオン

287体目：陳宮

288体目：カエサル

289体目：森君

290体目：カルナ

291体目：イスカンドル

292体目：アマデウス

293体目：土方さん

反応が渋い!!

お返しはお薬。

294体目：信勝

295体目：山の翁

296体目：トリスタン

297体目：村正

298体目：術ジル

開幕からテンション上がってるなあ。

じるクン人形……。

299体目：為朝

自作スマホ!!?

ボ。
自作パソコンは聞くけど、パーツから自分で作成するのは流石口

ミ、ミニ為朝!!?

変形ユニット……：男心分かってるなあ。

300体目：バサスロ

301体目：マイフレンド

302体目：太歳星君

はんなまー。

コン!!?

お礼は一緒に日向ぼっこ。

昼寝は最高。

303体目：赤兎馬

304体目：キヤスニキ

305体目：ダビデ

306体目：カイニス

307体目：デミヤ

お返しはワイヤー。

廃品回収って…。

11日18時

おはようございます。

データ更新無し

天草の体験クエが無料化しましたね。

条件は終局みたいです。

その他変更点無し。

5分後

お知らせ更新は天草の体験クエの無料化と怪盗霊衣の縫製追加です
すね。

どちらとも無料化条件は終局。

天草の体験クエ

レアプリで交換してなかった奴。

無料化したので早速クリアしに行きます。

第一節 空翔る騎士

キヤスター2体、3体、3体。

ゲストアストルフオ固定編成。

イヴァン雷帝、アキレウス、エウロペで雑に。

素殴り、素殴り、エウロペ宝具29万でクリア。

第二節 幼き賢王と反逆の聖人

小ギル3万と天草3万。
神ジュナに光コヤンとオベロン
天草のHP見間違えてた。
クリ殴りで撃破。

第三節 偽杯、天に至らず

進行度1

アサシン2体とキャスター1体、バーサーカーとライダー、セイ
バー4万単騎。

天草固定編成。

プロテア、酒呑、新茶。

20万、素殴り、素殴りで撃破。

進行度2

アサシン2体、2体、3体。

ダヴィンチちゃん、イリヤちゃん、水着ねろちやま。

素殴り、素殴り、39万でクリア。

進行度3

アサシン10万単体。

イリヤちゃん、光コヤン、サンタ婦長。

106万で撃破。

今回はここまで

今回はホワイトデーでやってなかったえつちゃんの体験クエ消化
し、ホワイトデー礼装の確認かな？

2023年3月11日③〜12日「えっちゃん体験ク
エ&CBC礼装から見るどれ引く?」

えっちゃん体験クエ

幕間 Entracte・I

アサシン3体、アーチャー2体、アサシン2体とアーチャー。

項羽、土方さん、神ジュナ。

素殴り、素殴り、27万でクリア。

Entracte・II

ヒロイン10万単騎。

ゲストえっちゃんにスカスカ。

開幕ヒロインには攻撃デバフ、防御デバフ、弱体デバフが付与。

18万で撃破。

Entracte・III

アーチャー3体、バベツジ10万単騎。

バベツジは1ターン無敵付与される。

グランドローマとオジマンに光コヤン。

26万とクリ殴りで撃破。

感想

これがセイバーウォーズに準ずる物語かし。

やっと見れた。

12日11時半

おはようございます。

今日はウインターパーティー大阪会場!!

バラエティートークが始まっています。

何も情報が出ないと思いますが、何かあれば反応します。

作業しつつ聞けるのは助かる。

学園もの特異点マジで求む。

ガチャどれ引く？

と言う訳でバラエティトーク聞きながら未所持礼装纏めて来ました。

・神ジュナ

無し

・オデュツセウスガチャ

★5 「ブルー・イリユージョン」

★4 「俺様生徒会」

・新茶

★5 「探偵エドモン」

★4 「桜花爛漫」

★3 「アンダー・ザ・ナイフ」

★3 「エンジェル・ブレス」

・プーサー

全部

・巖窟王

全部

・孔明

全部

全部で8回分引けて、諸々除いたら今回は4回分引ける。

ガチャ自体は全部で6回。

ここまで来たらもう全部引いちゃっても良いのではないだろうか？と頭に浮かんだ。

いや、無計画に引くのはダメなのでちゃんと基準を設けて引けば、入手したい礼装全部手に入るかもしれない。

とりあえず優先順位的に、孔明のヴァーサスが最優先。

ヴァーサスが出るまでの上限6万。

次に新茶？

未所持礼装多いし新茶は普通に重ねたいので、上限6で未所持礼装と新茶出るまでもあり。

プーサーと巖窟王も重ねるのは優先度高くないけど、礼装がどれ出ても当たりなのは偉い。

強いて言えば、オデュッセウスのが重なっても強いけど微妙だし、礼装も2枚を狙うのは厳しそう。

後最後に、今年逃しても来年復刻される可能性があるって点。

昔のFGOだと、復刻を逃したら次が何年後か分からない地獄だったけど、最近は頻繁に復刻されてるので今回のCBC礼装は毎年復刻されそうな感じがする。

……金鯉と看板娘ダメですか？

結論

とまあ、色々考えた結果、神ジュナはちよと我慢。

オデュッセウスも今回はしようがない。

それ以外全部引こうかな？

未所持礼装全部出た後に鯖が出たら撤退。

未所持礼装出ずに鯖が出て撤退。

まあ、★5礼装はともかく★4以下なら殆ど揃えられると思う。

………トリプルピックアップとか本当にふざけてるよなあ。

今回はここまで

納税で出ないかなあ。

15時40分からはスペシャルトーク!!

ホワイトデーイベントの情報も出るはずです!!

新鯖なのか、霊衣なのか気になりますね。

あ、日曜日なのでマスターミッシェン終わらせておきます。

昼起きておくから夕方更新見たら直ぐに寝ないと………。

2023年3月12日②「ウインターパーティーin
大阪」

15時半過ぎ

生放送まであと少しですね。

スタッフトークではバレンタインの祝福チョコの対象ランキングと、山南さんは人気が出過ぎたので実装したと言う話が合ったみたい。

NPCでも人気があれば実装できるってわかりましたね。

先ずはカマソツソ……………T w i t t e rでは皆さん集団幻覚を何時も通りみてらっしゃいます。

40分過ぎ

始まった!!

金沢さんだ。

声優さん登壇。

リツイートキャンペーン

頑張ろう!

現在は1・8万なので早々に終わるかな?

今日は王の圧が無いぞ。

ブラダマンテ

ブラダマンテ…………強化欲しいね。

尻宝具って実装当初は言われてた記憶。

サンバ…………。

ゲーム振り返り

バレンタインしかしてないな。

ああ奏章はまだ2月か。

エレちゃんはもちろん植田さんが演じてます。

祝福チョコ

結局イリヤちゃんに上げた。

徐福のボイスホントに良かった。

多分新規では一番。

男性がまだ残ってる。

イリヤオルタ……………欲しいな。

どの方向性のオルタナティブにもよるけど、多分どれでも最高に可愛いな。

インフォメーション

ワダアルコ展福岡

アーケード

初公開映像。

コラボ情報に期待したけど……………。

新鯖か。

村正あ!!

イベントもするのか。

アニメジャパン2023

もう1カ月切ってるのか。

来週の土日……………。

まーた睡眠時間ズラして生放送見なきや。

26日の13時55分から生放送。

コラボの追加情報、次回イベ情報欲しいね。

分からないアニメ

最新話をアニメジャパンにて公開!

インフォメーションが終わったら?

ゲーム最新情報!!

カノウさん来ちゃっく。
先ずはキャンペーン振り返り。
そう言えば現在のガチャも男性のみだからすり抜けで未所持を期待したい。

CBC2023の関連情報！

今年もイベント開催！1

CBCは13日明日から。

イベントは17日金曜日！！

休みだー。

キャンペーンから。

いつものボイス付きログインボーナス

火曜日からか。

誰が言うのか……………。

呼符とQPに新規コマコ。

概念礼装

一部公開！！

交換券もあるぞ。

毎年悩むんだよな。

全部欲しいよね。

今年も9枚かー。

そうだそうだー。

こちらはイベントと同時開催。

イラスト公開！！

2枚。

若森と新茶、後ろにホームズ。

この組み合わせよ。

なんとなく★3っぽい雰囲気感じる。

ダビデ、ジキル、デイルムツドが郵便配達。

なんとなく既視感ある。

今年もボイス付きです！！

片方が聞ける!!

郵便配達の方ですね。

今後も明日から少しずつ公開予定!

毎日数枚公開。

マイルーム

去年は庭園でしたね。

2 騎配置だけでなく、インスタント写真風に出来る様になるらしい。

イベントについて!!

タイトルから!!

「カルデア重工物語 君と僕でB t o B」

メイंकエストは毎日のポイント形式。

バレンタインと同じですね。

特攻鯖

魔王ノツブ、デミヤ、ヘクトール、佐々木、お国ちやなが特攻鯖。

+で男性鯖。

このメンバで特異点行くのか。

最後に新鯖!!?

カウントダウン熱い!

高杉さん!!!

アーチャー!!

★5ですね。

これは熱い。

1年4ヶ月越しだったかな?

イベント日程

17日金曜日18時予定

参加条件冬木クリア。

ってことは、ログインボーナスは高杉さんが喋るのか。

リツイートキャンペーン

達成です。

石6個ゲットだぜ。

アニメジャパンでも新情報あるとのこと。

カノウさんから追加で10個

いつもの。

カルデア・ボーイズ・コレクション2023
2023年3月13日「カルデア・ボーイズ・コレク
ション」

13時

おはようございます。

昨日の放送後の更新でメンテの告知がありましたね。

と言う訳でスタミナ回収して無事に突入。

CBCの開催ですが、何かしらのクエスト追加がある事にも期待したいです。

18時

ストアのアップデート忘れてた!!?

データ更新あり。

神ジュナピックアップ終了。

次回イベフィルターは前からあったはず。

追加クエは無し。

マイルーム仕様変更。

その他変更点無し。

お知らせ更新待ちます。

お知らせ更新来ました。

昨日のと合わせて軽く見て行きます。

カルデア・ボーイズ・コレクション2023

去年はスペクトルズとなっていましたでしたが、今年は無事?にCBCと戻った。

開催期間

3月13日月曜日～4月7日金曜日

イベントが17日からなので、そこから考えたら3週間あります

ね。

イベントも3週間っばい。

高杉さんのボイス

14日から21日の1週間、毎日ログインでボイスが流れる。

音を出す出さないにかかわらず、全て聞かないと報酬はもらえないみたい。

通信不具合で途切れた場合は再度ログインで解決。

17日以降、イベントマテリアルから振り返り可能。

報酬は呼符7枚、350万QP、コマンドコード。

★4「電磁三味線」

星集中50%、攻撃時に星2個獲得。

★4なのでそこまで強くない。

この三味線は高杉さんのかな？

礼装プレゼントキャンペーン

CBCお馴染みの礼装配布です。

CBC自体は今日からですが、配布はイベント開始と同時から。

対象礼装は毎日更新!!

今日の更新分ありますねえ。

マイケル、カエサル、イスカンダル？

皇帝トリオです。

マイルーム

生放送でも説明が合った通り、鯖が2騎配置可能。

背景は一定期間で切り替わる。

カルデア重工物語

ホワイトデーイベントです。

S A I T A M Aで他の会社と競争するイベントみたいです。

開催期間

17日金曜日スタート予定。

キャンペーン的にも恐らく3週間イベ。

参加条件

冬木クリア

季節物イベントだから当然ですが、高杉さんが初登場するぐだぐだ竜馬は参加条件地獄界曼荼羅なんですが……。

まあ、この頃はツングースカに向けての施策だったし…。
復刻して欲しいですね。

イベント鯖

放送でもあった通り高杉さん、デミヤ、ヘクトール、阿国ちゃん、佐々木小次郎、魔王ノツブ。

こちらは絆とイベント特攻が乗ります。

ピックアップ来そうですね。

来たら引くか悩みます。

ホワイトデーイベントなので男性鯖には絆増加もあり。

今回はここまで

毎日礼装の公開が楽しみですね。

それはそうと、金曜日までに残りのチョコ交換オワラセナイト。
チョコの個数的に残り60体程度…。

2023年3月13日② 「チョコ交換⑪」

チョコ交換⑪

毎日少しでも進めなければ。

308体目：槍ヴラド

309体目：剣デイル

310体目：エミヤ

311体目：剣ジル

312体目：超人オリオン

313体目：言峰

お返しは麻婆豆腐：じやないだと!!?

腕時計かー。

水使う仕事もあるから腕時計は邪魔なんですよね。

護身の短剣：アゾるか？

314体目：ドン・キホーテ

有名な話と言えばやっぱり風車に突っ込む話だよね。

既に準備済みとはやる従者ですな。

お返しは自作の自伝。

315体目：神ジュナ

316体目：巖窟王

317体目：デオン

318体目：佐々木小次郎

319体目：太公望

320体目：燕青

321体目：パラケルスス

322体目：パーシヴァル

323体目：孔明

324体目：イヴァン雷帝

印象薄かったから覚えていなかったけど、想像よりも声が渋かった。

もつとこう、ロボっぽいイメージがあったのよ。

お返しが土地や財貨ってバレンタインじゃない。

枕元で童話を読んで貰いました。

3 2 5 体目：以蔵さん

3 2 6 体目：蘭陵王

3 2 7 体目：アーラシユ

3 2 8 体目：オジマン

3 2 9 体目：バーソロミユ

3 3 0 体目：シグルド

原初のルーンで眼鏡なんて作るな！。

しかも多機能だし!?

3 3 1 体目：デイルムツド

3 3 2 体目：フアントム

3 3 3 体目：張角

どうしても黄色の布を頭に乘せたいおじいちゃん。

保護者が警備してるからね。

結局お返しは真紅のネクタイ。

今後のストーリーで藤丸が操られる可能性ある？

3 3 4 体目：アンリマユ

3 3 5 体目：項羽

3 3 6 体目：キツド

3 3 7 体目：メフィスト

サプライズチョコがなくなりました。

残りは所持済から順番にロックオンチョコで交換しますか。

3 3 8 体目：プーサー

3 3 9 体目：ディオスクロイ

3 4 0 体目：柳生

3 4 1 体目：アシユヴァッターマン

3 4 2 体目：アルジュナ

3 4 3 体目：テル

3 4 4 体目：藤太

3 4 5 体目：パリス

3 4 6 体目：ロビン

347体目：槍ニキ
348体目：ローマ
349体目：アレキサンダー
350体目：坂本さん
351体目：マーリン
352体目：小太郎君
353体目：狂ヴラド
354体目：カリギユラ
これで所持済は終了。
残りは去年引いた5体ですね。

14日20時半
タイマーかけるの忘れてたので寝坊です。
今日の礼装は黄飛虎一家と太歳屋君にコン。
後は、オデュッセウスピクアップの開始。

15日18時
おはようございます。
データ更新無し
クエスト追加無し。
その他変更点無し。
礼装の公開があるのでお知らせ更新来待ちます。

8分後
お知らせ更新来ないんだけど？
10分後
来ました。
遅かったじゃないか。

今日の礼装は、ジェロニモとアステリオスとヘシアンにロボですね。

★3つぽい感じする。

もう一枚はケイローン、パラケルスス、山南さんがお食事。

今回はここまで

チヨコ交換ももう少しで終わり。

しかし、シナリオを聞く必要があるのは長いから、中々できない。
長い奴だと10分くらいあるからね。

2023年3月15日②〜16日「チョコ交換⑫&完 走した感想&イベント概要」

チョコ交換⑫

ラストスパート!!

355体目：山南さん

自分な可能性をはなから捨ててるのかー。

お返しは筆と硯。

小学校で毎年してなたなあ。

物凄く苦手だった。

356体目：ダヴィンチちゃん

まーた奇怪な造形な物をお造りに。

357体目：魔王ノツブ

お返しは瓢箪。

ガチものの聖遺物やん。

358体目：マイケル

軽いものって気持ち的なのに……物理的に軽いつて。

チェインメールって普通に両方ともに重いわ。

359体目：テスカトリポカ

最後です！

いつの間に工房なんて作ったの？

ORT級にヤバイ獣に流石にテスカトリポカも啞然か。

この工房あの新茶だったのかー。

ククルカンのと繋がってるのか。

もう「座れよ」が定型文になりつつあるポカニキ。

お返しはホットチョコレート。

16日8時半過ぎ

終わったー。

これで今年のチョコ交換終了。

既にホワイトデーすら過ぎている遅さ。

長いのが悪いね。

でも、来年からは新鯖だけで良くなる（テスラ、スカサハ師匠＋再復刻された場合は配布鯖はある）

明日にはホワイトデーイベントが開催されますが、最後イベントの感想でも。

完走した感想

シナリオ

まさかの先出し新鯖立ち絵が登場。

少し前に奏章PVで登場したイラストに似ていたので盛り上がったね。

シナリオ自体は簡潔な物だったので可も不可もなく。

ああ、ジャンタが物凄く可愛かったです。

やはりロリこと正義だわ。

再配布されたら聖杯入れる候補に入れざる得ない可愛さ。

戦闘

季節物の冬木クリア条件なので簡単でした。

めんどくさいギミックも特に無かったはず。

高難易度はあれだったけど…。

総評

ジャンタが可愛いイベントでした。

ああ、礼装沢山落ちました。

来年は誰が実装されるのかな？

ヨハンナに関連する女性鯖っていた？

トラオム的にはブラダマンテが一番関わりあったけど実装済みだしさ。

18時

おはようございます。

データ更新無し
クエスト追加無し
その他変更点無し。
お知らせ更新待ちます。
今日は3枚ですね。

3分後

今日は早いですねー。

シャルル、アストルフオ、ローラン
ローラン全裸だああ。

三人でダーツしてますね。

ナポレオン、フェルグス、金時

プロレス？

張角、柳生、ドン・キホーテ

おじいちゃんトリオが町の屋台でお酒飲んでいます。

イベント情報

こちらも更新来てますね。

プロローグ

読んだけど…。

うん、何も分からないね。

開催期間

正式に決定しました。

予想通り3週間の4月7日までですね。

イベント形式

毎日更新のポイント形式

日程と必要なポイント数が公開されています。

恐らく自然回復でも間に合うと思いますが、足りないようなら周回

頑張らなきゃですね。

泥増加礼装

イベント素材3種類とポイント増加礼装があります。

ポイント増加は配布だと思うけど、どれになるんだろう？

交換素材

配布礼装は無さそう？

鬼灯、ランプ、涙石、冠、炉心、歯車、指輪、塵、蹄鉄、頁、小鐘、

火薬との交換可能。

塵、蹄鉄、指輪、冠、涙石、ランプ、炉心は箱イベ周回で集めてないので助かります。

今回はここまで

明日からイベントですね!!

メンテは昨日したので問題なさそう。

高杉さんと新茶のガチャも引けます！

CBC2023 カルデア重工物語 君と僕の
t o B 〽

2023年3月17日「高杉さんガチャ」

17日18時

おはようございます。

休みだったので少ししか寝てないので眠い。

データ更新あり。

交換チケットがもらえました。

デミヤの強化クエスト!!

今年初の強化クエです。

高杉さんと新茶のガチャ開始。

高杉さんガチャ

それでは早速引いて行きましょうか。

同時にヘクトールがピックアップされています。

★4はピックアップ無しか。

★5礼装は2枚。

最悪片方出てくれたら交換できます。

手持ちの魔力的にはピツタリ6万なので無課金で終わると嬉しいが、まあ出ないでしょうね。

10連目(残り石)

オールウェイ・バーン

フィー・ユア・レターズ

教授たちのランチタイム

夜の帳に灯を

夜の帳に灯を

春陽燦々

夜の帳に灯を

春陽燦々

宵に潤い話は枯れず

礼装一杯とりあえず6種ゲット。

20連目

証明と反証

証明と反証

スリー・イン・ザ・ブラック

更に2種ゲットで残り1枚！

30連目

スリーブラック

エターナル・ローマ

証明と反証

証明と反証

はい、これで礼装は全部揃える事が出来ました!!

40連目（1万目）

証明と反証

大爆死は笑えない。

50連目

春陽燦々

またもや大爆死。

60連目

剣デイル!?

三本線でバーサーカー

ベオウルフ

春陽燦々

いきなりすり抜けくるかー。

70連目

証明と反証

証明と反証

春陽燦々

もう★4礼装2種は凸分集まったはず。

80連目
証明と反証
ランチライム
まあ良し
90連目(2万目)
ランチライム
春陽燦々
春陽燦々
華の楽土
聖者の晩餐
久しぶりに恒常礼装
100連目
ルームガーター
証明と反証
そろそろ三本線みたいなあ
110連目
慈愛
死霊魔術
ピックアップすら来ない。
120連目
アストルフオ!?
ランチライム
ランチライム
悪くはないが。
130連目
ランチライム
春陽燦々
証明と反証
運の揺り戻しが来た感じする。
140連目
新ダーニツク

大爆死。

150連目(3万目)

金回転!!

アーチャー!!

高杉さん!!

更に三本線

アーチャー!!!????

高杉さん

春陽燦々

ランチライム

ランチライム

2鯖連続2枚抜き!!??

結果

高杉さん2体↓初召喚からの宝具2

ヘクトール 数える前に売っちゃった。

スリー・イン・ザ・ブラック2枚

エターナル・ローマ1枚

教授たちのランチライム8枚

春陽燦々9枚

証明と反証10枚

フォー・ユア・レターズ19枚

夜の帳に灯を11枚

オールウェイ・バーン10枚

宵に潤い話は枯れず9枚

アスクレピオス3体↓宝具マ達成

術ジル3体↓宝具4

剣デイル1体↓13体目

ベオウルフ1体↓11体目

アストルフオ1体↓8体目

全ての礼装入手し、★5以外は凸完成。

更に高杉さんは2枚抜きと言う快挙!!

3万は痛かったけど2枚抜きで救われました。

実はすり抜けて槍李書文期待してたけど、そんな上手い話は無かった。

では、高杉さんを育成してイベントに行きますか。

2023年3月17日②「重工物語01&礼装効果確認」

17日19時前

育成

では高杉さん育成していきます。

レベマまで育成して、スキルは塵が少ないので6止め。

宝具はクイツク全体、カードバフ、OC増加、クリバフ、ガッツ、N Pチャージ、攻撃バフって所。

いい感じにばらけている。

カルデア重工物語

ではイベントストーリー攻略に向かいます。

プロローグ「バクマツ退屈男」

バトル無し

前回の振り返りを挟む新設設計。

何も成さずに死にました。

大事なことなので二回言った。

新規の立ち絵!!?

01:「サイタマから始めよう」

バトル無し

ぐだぐだイベントだとマシユは盾と法螺貝の英雄なのかー。

新規は吉田松陰。

エミヤVS佐々木小次郎とか熱すぎだろ。

本日のストーリーはここまでみたいです。

フリクエやってポイント集めますか。

企業訪問

アロンダイト鉄工

S A I T A M A 茶とZ E R Y フライ、骨がドロップ
バーサーカー3 / 3 / 2。

最後にバサスロ3万。

ポイント増加はレアリティ依存みたいですね。

せつかなのでスカスカ高杉さん。

素殴り、素殴り、クリ殴りで撃破。

パイレーツ急便

W A R A J I カツ井とS A I T A M A 茶、鎖がドロップ

ライダー9体で最後にアンメア3万。

W キヤスポカニキ

30万、35万、53万で撃破。

えれふあんと工芸

W A R A J I カツ井とZ E R Y フライ、杭がドロップ

セイバー9体で最後に徴姉妹6万。

スカスカスカ高杉さん

宝具ヒット数多いね。

N P 回収もエドモントン並みにはありそう？

初動N P 50%礼装でオダチェンありならシステム出来そうな感じ。

クエストはこれでお終い。

お知らせ更新行きますか。

概念礼装

名前とレアリティが判明。

★5 「スリー・イン・ザ・ブラック」

アタック型で防御無視とクイック性能8 ~ 10%、宝具バフ15 ~ 20%。

ダーツしてるシャルル達。

★5 「エターナル・ローマ」

HP型、無敵付与2回、被ダメ300〜400カット。
マイケルとカエサルとローマ。

★4 「証明と反証」
バランス型、アーツとバスター性能6〜8%、OC増加1。
若森と新茶にホームズ。

★4 「教授たちのランチタイム」
バランス型、毎ターンNP3〜4%獲得、アーツ性能3〜5%、NP獲得量アップ5〜10%

山南さん、パラケルスス、ケイローン

★4 「春陽燦々」

アタック型、弱体無効1回、NP獲得量アップ15〜20%

黄飛虎一家と太歳星君にコン

★3 「ファイ・ユア・レターズ」

バランス型、星集中100〜200%、毎ターン星獲得1〜2個

ジキハイ、ダビデ、デイル

★3 「オールウェイ・バーン」

アタック型、必中宝具、バスター性能3〜5%

ナポレオン、金時、フェルグスがボウリングだそうです。

★3 「宵に潤い話は枯れず」

毎ターンHP50〜100回復、宝具バフ5〜10

ドン・キホーテ、張角、柳生さん。

★3 「夜の帳に灯を」

HP型、回避1回、被クリ耐性3〜5%

ジェロニモ、アステリオス、ヘシアン・ロボ

★5 礼装は両方ともそれなりに良い性能してますね。

防御無視は数が少ないですし、無敵2回にダメカはケイネス先生の
オマージユ。

何気に弱体無効があるのも強い。

今回はここまで

次回はホワイトデー恒例の恒常スト限ピックアップ見ます。

2023年3月17日③ 「ピックアップアツク引く？」

20時過ぎ

お腹空いたー。

CBC2023ピックアップ

恒例の恒常スト限ピックアップです。

為朝：7月の八犬伝以来、8ヶ月の初復刻

太公望：リベリオン以来4ヶ月ぶり

ディオスクロイ：バレンタイン以来1カ月未満

項羽：シンキャンペーン以来8ヶ月ぶり

ネモ：7章開幕直前以来2ヶ月ぶり

オルタニキ：特異点修復応援依頼4ヶ月ぶり

エルキドゥ：バビロニア修復以来3カ月ぶり

テスラ：テスラカップ以来1年ぶり

狂ヴラド：CBS2022以来1年ぶり

殺李書文：シンキャンペーン以来8ヶ月ぶり

アキレウス：アトランティスキャンペーン以来5ヶ月ぶり

ナポレオン：ゲツテルデメルングキャンペーン以来11ヶ月ぶり

オジマン：キヤメロットキャンペーン以来3カ月ぶり

カルナ：クリスマスキャロル復刻以来3ヶ月ぶり

アルジュナ：クリスマスキャロル復刻以来3カ月ぶり

殆ど鯖が1日限定復刻ですね。

26日から7日の2週間にかけて。

引くべき？

為朝

バフ量が高い全体アーチャー。

偶に編成する。

が、恒常。

太公望

サポーター兼アタッカーになるグラウンド。

強いがツングースカで絆マになったので普段使いしない上に恒常で重なってる。

ディオスクロイ

ギミック対応している単体アーツ。

攻略で偶に編成するが恒常で重なってる。

項羽

バフ量こそないが、バーサーカーなのでカレスコ積んで雑に強い。

が、恒常。

ネモ

特攻が刺さり難いが刺されれば強い単体ライダー。

重なってる恒常。

オルタニキ

初期でお世話になった強いアタッカー。

絆マな上に今では速攻が強いのでね。

スト限なので候補に上がる。

エルキドゥ

単騎性能強いのにNP貰った強鯖。

地味に重ならない。

テスラ

未所持なので脳死で引きます。

狂ヴラド

連射性能がイカれてるバーサーカー。

が、既に宝具レベル高いので引かない。

殺李書

宝具レベルに依存しない高確率の即死が強い。

スト限

アキレウス

星出して殴れる最速の英雄

宝具レベル高い。

ナポレオン

カリスマと軍略が強いアーチャーが、恒常。

オジマン

単体ライダーでは最強。

恒常なので悩む。

カルナ

NPが残念。

他の鯖が強く恒常なので。

アルジュナ

NP残念系

アーチャーは競合が強すぎる。

まず、テスラは未所持なので脳死で引きます。

これでスカサハ師匠だけが★5で未所持になります。

その後恒常鯖は全員除く。

オルタニキと殺李書が残りますが、二人共使用頻度が殆どないので今回はスルーしましょうか。

現在の手持ちは45万。

次の給料日まで新鯖が実装されることはないと思いますが、された場合を考えて用意。

次にスカサハ師匠とテスラ、槍李書文の未召喚3騎。

で、冷静に考えたら礼装狙いは闇。

ヴァーサスが次回も復刻されると期待して、更に別の鯖に付いていと期待して今回はスルーするのもあり。

孔明じゃなければ本当に引いても良かった。

プーサーと巖窟王も使用頻度低いから止めるのもあり。

と言う訳で、この後の新茶、29日のテスラが今後の予定。

納税できるので、納税で未所持礼装出したいなあ。

今回はここまで

最近の運営さんの毎年復刻されそうだから……。
チキン。

2023年3月17日④「高杉さん性能評価&デミヤ強化クエ」

21時前

高杉さん性能見て行きます。

★5アーチャー「高杉晋作」

男性初の全体クイックアーチャーです。

ステータス

HP12,900 低めかな？

ATK12,200 フォウ君入れたら高い方に入る？

アーチャー軒並み高いので微妙。

カード構成

QQABB

宝具込みでクイックチェイン可能。

宝具

全体クイック宝具。

ダメージ前にOC増加の三色バフを付与。

1ターン限定なのが残念です。

クリバフも付与されてこちらは3ターン持続可能。

スキル1

味方全体にクイックとバスターバフにOC増加を付与。

味方に撒けるのは偉いですね。

倍率はスキルマで20%とまあ妥当。

スキル2

味方単体にクリバフとスキルチャージ。

単体付与で50%なのは強い。

スキルチャージも少ないのでいい感じ？

スキル3

自身にガッツとNPチャージ、攻撃バフを付与。

ガッツは1回ですが3ターンあります。

NPチャージはスキルマで30%。

攻撃バフの倍率も30%。

攻撃バフの倍率は良いですが、NPはクイックなのも考えて50%は欲しかった感。

クラススキル

対魔力、単独行動。

維新の英雄でアーツ性能とクリバフ。

宝具とかみ合っていないですね。

アーツ1枚しかないので性能良いのかな？

ざっとNP獲得見たら高い方だった。

アペンド

ルーラー攻撃適正

吉田松影がルーラーなのかな？

総評

宝具で星出してクリ殴りするタイプだと思います。

宝具で星が沢山出たはずだし、スキルもそんな感じ。

NP50%礼装かつオダチェン妥協するならシステムも出来るなくはない。

珍しい全体アーマーのカードバフの横バフ持ちなので、バフをバラバラにする点ではフリクエで編成出来るかもしれない。

デミヤ強化クエ2

今年初の強化クエストが来ました!!

もつと来て欲しかったですが、まずは強化を喜びましょう。

進行度1

バーサーカーとセイバー2体、バーサーカー2体とセイバー、セイバー12万単体。

高杉さん、水着イリヤちゃん、デミヤ、フレキヤス。

21万、46万、17万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、カーミラ14万単騎。

高杉さん、水着スカディ、ジャックちゃん、フレ水着スカ
26万、19万、68万で撃破。

進行度³

バーサーカー2体とセイバー、セイバー11万とビリー15万。
高杉さん、嫁ねろちやま、ブリュンヒルデ、フレ光コヤン。
21万、

セイバーにセイバー連れて行くなよ。

最後ミスったので素殴り入れて撃破。

スキル強化

1ターンのみだった三色バフが3回3ターンに伸びました。

ターン数伸びるの良い文明。

更にNPチャージ20〜30も追加!!

NP貰ったのはデカイ。

今回はここまで

続けて新茶引きますが、沼らなければ明日の更新に合わせてます。

2023年3月17日⑤〜18日「ゲームアップデート
ト&新茶ガチャ&重工物語02」

17日21時半

ラストスパート。

ゲームアップデート

しれっと追加来てました。

ターミナル

ターミナルの一番上に流れるバナーで、ガチャをタップしたら該当
鯖のガチャ画面に飛ぶ機能を追加。

まあ、タップ数が減る？

一部鯖のボイス追加

一覧を見る限り、今回の新規礼装のボイスっぽいですね。

新茶ガチャ

では最後に引いていきます。

3万で出たら当たり。

未所持礼装も欲しいですね。

10連目

代償魔術

深謀遠慮

うーむ。

20連目

桜花爛漫

爆死だけど初ゲット！

30連目

金回転

アーチャー？

新茶!?

お早い登場

龍之介

結果

新茶1体↓宝具2

桜花爛漫1枚↓初ゲット

深謀遠慮1枚↓3枚目

マスカレイド・オブ・ザ・ヴァンパイア3枚↓6枚目

エンジェル・ブレス2枚↓初ゲット

アンダー・ザ・ナイフ1枚↓初ゲット

BARトロイア4枚↓経験値

術ジル1体↓宝具マ達成

★5礼装が出なかったのは残念ですが、無課金で礼装もそれなりに出てくれたので良かったかな？

増えたので孔明やはり引いてみようかな？

ついでに今回で宝具マになるし。

では、明日の更新まで自然回復で周回ですね。

礼装は沢山あるので、明日の更新分である4万を大きく超えて7万あるので問題なし。

18日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し

その他変更点無し。

イベント進めます。

02:「アットホームな職場です」

やってる事がただの放火魔あ。

バーサーカー6／6／6の18体。

高杉さん、道満、魔王ノツブ

敵とこちらに火傷と延焼が開幕付与。

83万、30万、162万でクリア。

企業訪問「トモエごはん」

全素材、オーロラと毒針がドロップ

アーチャー9体で最後に巴さん8万。

Wキヤス槍坂本さん。

初手：29万でNP回収76%

真ん中：38万でNP回収76%

足りないのでオダチエンでNP30配れるサポーターを出すのが良さそう。

それかアタツカーをパシヴアルにするか。

アタツカーフィン

初手：32万でNP回収901%

真ん中：32万でNP回収83%

最後64万で撃破。

これで周回できますね。

今回はここまで

2日目終了です。

明日のポイントは10万必要で、現在は28万超えているので明日どころか月曜日分すら終わってますね。

ストーリー更新のポイントは余裕そうだから、初めからアイテム意識した礼装積みに変えようかな？

今回も300万ポイント必要だけど、アイテム礼装自体がポイント増加礼装でもあるからどっちにしる両方の効果が望めるし。

では明日の更新、短ければ月曜日の更新で会いましょう。

2023年3月19日「重工物語03〜05&プーサー体験クエ」

19日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャ更新無し

その他変更点無し。

イベントストーリーを進めます。

03：「諸行無常のM&A」

バトル無し

読むだけで終わり。

企業訪問「欧風居酒屋ツエペシユ」

フライと茶、涙石と種がドロップ。

ランサー9体で最後に槍ヴラド10万。

スカスカスカシャルル。

初手：38万でNP回収95%

真ん中：49万でNP回収95%

最後：69万で撃破。

オダチエンありなら行けますね。

システム可能なアーツ全体セイバー増えて欲しい。

今日の更新はここまで

明日の更新には18万ポイント必要。

現在は49万での余裕で終わってますね。

このまま最終更新日まで逃げ切れそう。

20日18時

おはようございます。

データ更新無し

プーサーの体験クエと霊衣裁縫無料化。

プーサーのガチャ開始。

イベントストーリーを進めます。

04：「さよなら社長」

バトル無し

うくんこの社長め。

企業訪問「ひみつ会社アサシン」

茶とカツ丼、爪と糸玉がドロップ。

アサシン9体で最後に呪腕12万。

Wキヤスジーク。

初手：31万でNP回収109%

真ん中：30万でNP回収105%

最後：49万で撃破。

これで行けますね。

プーサー体験クエ

無料化条件は終局クリアです。

いつか、星を救う日に

進行度1

サポータープーサー固定編成。

ランサー6体、ランサー6万単体。

アルテラ、ねろちやま、嫁ねろちやま。

26万、33万、30万でクリア。

進行度2

バーサーカー3体、バーサーカー7万と9万。

ねろちやまとプーサーにオベロンと光コヤン。

32万、77万でクリア。

感想

蒼銀読んだ後だから分かるネタが満載だわ。

アーケードコラボに期待したいなあ。

マスターミッション

月曜日でした。

今週は鯖10体、イベ素材50個ずつ、人属性15体。

イベントしてたら勝手に終わる感じだと思います。

今日の更新はここまで

明日の更新は28万ポイント必要。

現在は67万持つてるので最終更新日まで気にしなくてオツケー。

各アイテム礼装を積んで周回しておきます。

プーサーは引くつもりですが、期間が長いのでそれまでに他のガチャを一応待機して最終日付近まで待つつもり。

金曜日の夕方更新以降かな？

21日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し

ガチャ更新無し

その他変更点無し。

05：「黒船サイタマに現る」

進行度1

久しぶりの戦闘です。

ライダークロフネ6ゲージ10万と15万。

2ゲージブレイクで戦闘終了。

バゼット、佐々木小次郎、水着スカスカ。
開幕、クロフネにアタックプラスと防御バフが付与。
22万でブレイクして、バゼットのカウンターで撃破。
あ、1の凝るのか。
ブレイクでデバフ解除してきます。
進行度2
バトル無し

企業訪問「大江山酒造」

カツ井とフライ、悠久の実と宝玉がドロップ。

キヤスター9体で最後に護法少女13万。

Wキヤスオデュツセス

初手：58万でNP回収102%

真ん中：60万でNP回収98%

最後：76万で撃破。

余裕でシステム可能。

今回はここまで

更新も後2日です。

ピックアップ2は魔王ノツブと阿国ちゃんかな？

ポイント現在は95万なので1/3が終わった感じ。

自然回復でも問題なく終わりそう。

2023年3月22日「カルデア重工物語06」07

22日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し

ピックアップ2開催!!

魔王ノツブと以蔵さん来ました!!

裏に阿国ちゃんは見えないので、金曜日に別でくるのかな?

06:「開国してください」

吉田松影: キャスター9万3ゲージ。

巨大ゴーストですね。

ギミックとかはなさそう?

前衛高杉さん固定編成。

Wキャスネモ。

1ターン

開幕、高杉さんに宝具封印とクイツクバフとクリバフ。

その他には宝具デバフ。

高杉さんスキル使ってオダチエンキャストリア。

Wキャスのアーツバフ。

ネモのアーツバフ。

ネモ宝具BB

26万でブレイク。

ブレイクで強化解除?

永続の防御デバフも付与されました。

2ターン

WキャスのNPと片キャスのカリスマ。

ネモ宝具、フレキャスA、ネモQ

…：無敵貼られてました。

キヤストリアAAA

3ターン

攻撃強化解除は通常スキルみたい。

ネモ宝具AA

10万と殴ってブレイク。

ブレイクで攻撃デバフ付与される。

4ターン

残りのバフ。

Wキヤスネモ宝具

36万で撃破。

企業訪問「ヘアサロン・ブラックバート」

ポイント単独、胆石と結氷がドロップ。

ライダー9体で最後にバーソロミュー15万。

スカスカポカニキ。

初手：37万でNP回収100%

真ん中：46万でNP回収96%

最後：58万で撃破。

システム可能。

魔王ノツブピックアップ

実質ピックアップ2ですね。

以蔵さんが来るのは意外でした。

魔王ノツブ：9月のぐだぐだ以来5ヶ月ぶり

以蔵さん：八犬伝以来8ヶ月ぶり。

強化クエなどの特記事項はありません。

引くか？

魔王ノツブはアヴェンジャーなのでフリクエで刺さりにくい。

これまでも特に編成した記憶がないので、魔王ノツブはスルーで良

いかな？

以蔵さんも前回？で大量ひ引けてるのでもういい。
なのでこのガチャはスルーします。

明日は最終日更新日!!

変則はバーサーカー。

超変則はセイバーとバーサーカーっぽい？

高杉さん接待クエになるのか？

人にとって他のアーチャーでゴリ押しするマスターも出てきそう。
HPによつてはアーラシュ使えますね。

23日18時

おはようございます。

最終更新日!!

データ更新あり。

クエスト追加無し

巖窟王ピックアップ開始。

その他変更点無し。

07「立ち上がれ寄神」

セイバー4ゲージ、9万と11万と12万と14万。

高杉さん前衛固定編成。

うーんこの。

せつかくなので高杉さん主体に行きましようか。

ゲスト高杉さん、水着スカスカ、オベロン、朕、超人オリオン。

1ターン

開幕、高杉さんに毎ターン敵が付与する弱体解除、自身が場に居る
間味方全体にクリバフ、星発生バフ、HP量アップ。

クロフネは毎ターン単体にスタン・強化成功率デバフ・攻撃デバフ
をランダム付与。

高杉さんの効果で対策出来る。
攻撃を受ける度に攻撃バフを付与されるので、強化解除あると便利かも。

とりあえずスカスカで全バフして宝具。

高杉さん宝具、スカデイQ、高杉Q

39万でブレイク。

ブレイクで強化解除。

バフ量少なめで良かったかも。

更に宝具に対する特殊耐性3ターン。

2ターン

カード運ないね。

オダチエンオベロン。

オベロンQABの全クリ。

ブレイク出来ました。

ブレイクで通常攻撃時に低確率でNPを減らしてくる状態付与。
更に防御バフ。

3ターン

どんどん攻撃が痛くなっていく。

高杉さんスキル全部。

高杉さんQAB全クリ。

ブレイク。

ブレイクで毎ターンチャージと攻撃バフに防御デバフ付与。

4ターン

オベロンの宝具バフとブースト。

決戦バフ使用。

高杉さん宝具、スカデイBクリ、オベロンBクリ。

18万で撃破。

無事に高杉さん主体で最短クリア出来ました。

エピソード読んだら終了です。

フリクエは次回かな？

箱イベでもないので、編成は自然回復でのんびり考えます。

高難易度も来てますが、休日の明日にします。

2023年3月23日②〜23日「超変則&絆マ達
成」

23日18時半過ぎ
続けてフリクエ。

企業訪問「アルゴノーツ・トイOMIYA支店」
変則です。

塵と全素材ドロップ。

バーサーカー3体、20万単騎、バーサーカー5万2体と20万。
高杉さんかな？

初手：82万で撃破。

真ん中：高杉さんのカード1枚だとギリギリ抜けなかったです。
ここでオダチエンスカデイしたら行ける？

最後：70万で撃破。
行けなくもない。

妥協すれば4ターンで可能。
超変則が無理そうならあり。

企業訪問「アルゴノーツ・トイURAWA本店」

バーサーカー60万、セイバー20万、セイバー40万とバーサー
カー5万2体。

初手のバーサーカーが一番体力多いのは初めてですねー。
スカスカ水着イリヤちゃん？

初手
バフって宝具。

47万。
ダメカー。

もう一回。

初手

今度は初手からオベロンの宝具バフ使用。
58万。

乱数に加えて、イリヤちゃんのカードが1枚でも引けたら確殺かな？

真ん中：

カード運？

63万なので宝具さえ打てたら確殺です。

最後：

NPに余裕がない。

と言うか足りない。

真ん中がクリ殴り突発出来るなら行けるが。

ダメージは300万で確殺。

300万???

イリヤちゃんはダメっぽいですね。

他に良いアタッカーが居たらいいけど…。

24日12時過ぎ

帰ってからベッドで死んでました。

編成を探すすぎします。

道満、イリヤちゃん、スカスカ

軽く調べたら即死突発が有能だったので。

初手：9万で即死。

真ん中：余裕で撃破。

最後：NP足りない。

やはり真ん中クリ殴りになる。

道満、アルクエイド、W光コヤン

初手：5万で即死せず。

ヒュドラつけても確殺じゃないのか。

道満ダメやな。

初手から火力足りずに破城したので、クリアに16ターンもかかったぜ。

結論

他のもの見てみたけど、ギルガメッシュユ宝具レベル高いの前提だし。

宝具レベル問題をクリアできても、今回はNP50礼装がないせいで礼装が4積みなので論外よ…。

せめてアタッカーの黒聖杯までが妥協ライン。

これなら、多少クリ殴りの運ゲーと破城しても4ターンクリアし易い、スカスカイリヤちゃんが最適解かな？

そもそも、ポイント終わったら難易度下げて各最高率を礼装6積みでアーツシステムした方が早いし楽。

箱イベじゃないので変則や超変則に拘る必要も無いですしね。

もし良き編成ありましたら教えて下さると助かります。

絆マ

忘れてました。

23日にジキハイの絆マ達成いたしました。

これで今年初の69体目。

3カ月ぶりの絆マ達成鯖です。

そろそろ箱イベ近い気がするので、ここから一気に増えそう。低レアの未達成数が…。

今回はここまで

今日の夕方更新は阿国ちゃん復刻あるかな？

クエスト&キャンペーン系は何もないと思うので、恐らくプーサー

引きます。

2023年3月24日②「CBC2018礼装ガ
チャ」

23日18時

免許の更新に行つてたので何も出来てないです。

データ更新あり。

クエスト追加無し

槍坂本さんピックアップ開催!!

今回ほぼ出てきて無いのに……実質竜馬危機一髪復刻のようなイ
ベントだからかな？

納税

早速納税したらヘブンスファイル出ました。

11枚目。

槍坂本さんピックアップ

実質ピックアップ3

槍坂本さん：22年京まふ以来なで半年ぶり。

同時に以蔵さんもこちらに入っています。

礼装は今年の奴。

他の年のも狙いたいのになあ。

強化クエなどは無し。

引くべき？

槍坂本さんはシステムがそれなりなギミック対応のアーツラン
サー。

競合でヴリトラがいるが、システムのしやすさはそちらが上で宝具
レベルも高い。

しかし、実装から数年2年以上経過して絆レベルもそろそろ打ち止
め。

★4でもパーシヴァルやフィンもいるけど、似た様な感じ。
アーツ以外の競合は何と言ってもメリュジーヌ。
メリュジーヌは宝具4なので火力目的では引くべきではないと判断できる。

個人的にはヴリトラに代用するアーツアタッカーとして宝具レベルを上げておいてもいい感じ。
ぐだぐだイベントで敵がアーチャーなら確実にアタッカーになり得る性能ですしね。

と、給料も入った事なので現状のガチャスケジュールを振り返りましょうか。

今月使えるのは55万。

はへー。

凄いい増えましたね。

これが全部吹き飛ぶガチャラッシュは来るのか？

55万は天井9回分。

スカサハ師匠、槍李書文、新鯖で3体。

現状来ているガチャでテスラ、プーサー、巖窟王、孔明で4体の計7体

ここに槍坂本さんを足しても1体分余る計算。

これは引いてもいいかもしれない。

プーサー、巖窟王、孔明の3体は鯖よりも礼装狙いなので、全礼装出た撤退する予定なので行ける行ける。

まあ、明後日にはアニメジャパンで新情報あるかもしれませんが……。

一応優先度高い鯖が来ても良いようにガチャ引くのは最終日まで待ちますが。

とりあえずは引く方針で。

プーサーピックアップ

引いて行きましょうか。

始まってからの納税5回で★4礼装1枚と★3礼装1枚は出ているので、残りは★5礼装2枚、★4礼装2枚、★3礼装2枚出たら終了。

レアプリの交換券が余っているので、最悪★5礼装は1枚だけで終わられる。

先にプーサー出たら結果見て決める。

5万超えて礼装そろったらプーサーまで行く。

1万以内に終わったら天井増えるので勝ち。

10連目(残り石)

雨上がりの君

悲願の継承

カルデア特捜班

新規2枚なのでオーケー

20連目(1万目)

死霊魔術

三本線?

セイバー??

綱

マスケティアーズ

ヒヤツとした、新礼装1枚で★3終了。

30連目

黄金と太陽の勝負師

ガトーシヨコラ

★4礼装終了。

40連目

フォーマル・クラフト

黄金と太陽

スター・オブ・キャメロット

恒常★5礼装排出禁止にしたら?

★5礼装1枚覗いて全て終わったので撤退します。

昔レアアプリ使って放置してた交換券で探偵エドモンを交換して全てコンプリート。

結果

スター・オブ・キヤメロット1枚 初ゲット

探偵エドモンく異邦潜入編く0枚 交換券でゲット

ガトー・オ・シヨコラ1枚↓2枚目

カルデア特捜班1枚 初ゲット

黄金と太陽の勝負師1枚 初ゲット

ウエルカム・ダイナー4枚↓凸完成

雨上がりの君4枚 初ゲット

マスケティアーズ4枚 初ゲット

綱1枚

フォーマル・クラフト1枚↓12枚目

無事に1万で全礼装コンプ出来たので勝ちです。

セイバーで止まった時は焦った。

初めの方で天井終わると辛いよね。

後、恒常礼装出た時は殺意湧くので、CBCの時は排出されない様に出来ないかな？

来年のアンケートに記入やな。

今回はここまで

次回は高難易度ですね。

軽くご飯食べてからやるのでだいぶ遅くなりそう。

軽く情報みただけど、コンテが一番楽そう。

2023年3月24日③ 「高難易度攻略」

22時前

色々作業してたので遅くなった。

高難易度やっていきます。

高杉重工特別優待

佐々木小次郎3ゲージ10万と12万と14万

ヘクトール2ゲージ18万と20万

阿国ちゃん12万と14万

高杉さん3ゲージ18万と21万と24万。

ギミック

佐々木小次郎

開幕：自身にタゲ集中、被ダメージ時に味方に防御バフを付与。

1ゲージブレイク：自身の最大HPを10万増やし、クリ発生バフ。

2ゲージブレイク：クリバフ、攻撃強化解除1回。

ヘクトール

ブレイク：自身に行動不能無効とチャージ減少耐性、フィールドに

居る間維新まんじゅう購入率アップ。

スキル？：こちら単体に確率スタン、維新まんじゅう購入率アップ。

阿国ちゃん

ブレイク：味方全体のチャージ2増加、HP回復50%

撃破時：高杉さんの一蓮托生を発動。

2ターンでランダム使用：味方とこちらに攻撃バフ付与か攻撃デバ

フ付与。

高杉さん

登場時：自身以外に攻撃バフ、クリ発生バフ。

スキル？：こちら全体のNP10&減少、星減少、優待付与

1ゲージブレイク：優待状態に対して魅了付与、味方全体に無敵貫

通付与。

2ゲージ目：味方全体に無敵とチャージMax、優待に対してNP

100%チャージ無敵、自身にガッツ3回。

注意事項

毎ターン優待を付与されてる。

解除不可で魅了や即死が飛んで来る。

阿国ちゃんを倒すと高杉さんがガッツ発動する時に即死発動してくる。

阿国ちゃんは最後に倒したい。

ガッツ発動まで耐久パが安定。

毎ターンお菓子を買わされる。

佐々木小次郎には解除不可のタゲ集中。

速攻なら全体宝具必須。

ヘクトールのスタンススキルが厄介。

発動条件がランダムなので運ゲー。

佐々木小次郎の強化解除

速攻ならアタッカーに来たら終わる。

高杉さん魅了

弱体解除か前ターンに粛正防御撒いておく。

編成

Sタル 凸黒聖杯

キヤストリア 聖者の依代

フレキヤス

プーリン

ヘラクレス 絆礼装

Sタル魅了無効を持ったアタッカー。

宝具レベル高いので採用。

宝具連射して高杉さんを殿ヘラクレスで倒す。

1ターン

Wキヤスのスキル全部。

強化解除怖いのでこれ以上はバフらない。

Sタル宝具、キャストリア宝具、SタルA。
無事に全員ブレイク。

2ターン

スタン受けたフレキヤスをオダチエンプーリン。
アーツバフとカリスマ。

Sタル宝具キャストリアAB

84万で阿国ちゃんとヘクトール撃破、佐々木小次郎ブレイク。
佐々木小次郎の攻撃はSタルに行かなかつた。

3ターン

Sタル全スキル。

Sタル宝具BA

74万で佐々木小次郎撃破、高杉さんブレイク。

4ターン

Sタル魅了かかつた？

何故かと思えばスキルの効果が自分除くか。

キャストリア宝具、プーリンA、キャストリアA
残り20万。

5ターン

Sタル宝具BA

7万と殴りで残り9万。

プーリン落とされた。

6ターン

キャストリアの戻ってきたスキル全部Sタルに。

キャストリアQ、SタルQA

残り7万。

宝具撃たれてキャストリア落とされた。

7ターン

ヘラクレス回避。

Sタル宝具BQ

11万でブレイク2回目

8ターン

Sタルのスキル全部。

キャストリアNPを自身に。

Sタル宝具、キャストリア宝具、ヘラクレスB
無敵付いてたのでタスキル。

キャストリア宝具、SタルA、キャストリアAクリ。
9ターン

キャストリアのカリスマとアーツバフをSタルに。

Sタル宝具、キャストリアA、SタルA

20万と殴りで残り2千。

10ターン

Sタル宝具A、ヘラクレスQ

19万でガッツ発動。

キャストリアとSタル共倒れ。

ヘラクレス絆ガッツ3回とも発動。

高杉さん残りガッツ1回

11ターン

ヘラクレスのスキルガッツが残っているので勝ち確ですね。

怪力とガッツ。ヘラクレスB宝具B

…ガッツが1回足りなかったみたい。

両方とも倒れて負けました。

ここで石使うのは負けた気がするので、後40分ほど待つて令呪回復でコンテですね。

敗因は高杉さんが共倒れする前にヘラクレスが前衛に出てきた事
ですかね。

ヘラクレス単騎は強いけど、単騎に持ってくるのが苦手過ぎる。

2023年3月25日～26日「アニメジャパン2023生放送」

25日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャ更新無し

その他変更点無し。

お知らせ更新も来ないでTwitter動きました。

明日は13時55分から生放送!!

新情報に期待したいですね。

超変則

少し変えてみたら何かほぼ3ターン周回出来る様になりました。

イリヤちゃんと高杉さんに水着スカスカ。

アタツカーを2体にしてカードの引き率を上げる戦法。

初手はカードが多い方で宝具を撃ってチャインで撃破。

真ん中はクリ殴り。

最後はもう片方の宝具とクリ殴りで撃破。

宝具での火力を捨てた代わりにカードが物凄く引きやすくなったので事故が減りました。

ポイント終了の目途が立つまでは超変則を礼装積んで周ろうか。

26日14時前

もうそろそろアニメジャパンの生放送が始まります。

新情報が楽しみですね!!

始まった!!

わからないスペシャルアニメ!!

ジエロニモはダメだつて……吹いちゃった。

金沢さん来ちゃ!!

川澄さん、ノツブ、高橋李依さんの三銃士登壇。

ノツブ今日はマスターなのね。

ゲーム振り返り。

今年まだバレンタインとホワイトデーしかやってないってマジカ。

インフォメーション

早い!!

fakeアニメ!!

昨日、追加のPV来たよね。

分からないアニメ

10話は今日更新!!

おまけが気になる。

TIKKO解説

ふーん、興味ない。

グッズ情報

メモリアルイラストは強い。

金沢さんが駆け抜けた。

ゲーム最新情報!!

速い!!

量が多いのか!!

カノウさん来ちゃ!!

まずは?

様々なマスター?

春の新米マスター応援キャンペーン

去年もあったよね。

キャンペーンイラスト

セイバーとマイフレンドの制服!!

学園ものイベント早よ。

内容

スタートダッシュユログインボーナス増量。

日替わりログインボーナスはこちらにも関係ある。

ミッション追加！

フレンドを増やす奴もある。

Twitterキャンペーンで素材当たる。

リツイートキャンペーンで石や呼符も貰えるぞ。

巡霊の祝祭??

配布鯖の配布!!

神。

恒常なので、キャンペーンが来たらいつでもオツケーなのが最高だね。

出来ればシナリオも読みたいなー。

キャンペーンの開催間隔が気になるね。

デイリーミッションとメインクエストのクリアで素材が貰える。

イベントでも素材が入手可能。

大型キャンペーン!!

第一弾で4週間!!

誰が選ばれるのだろうか？

石60個に聖杯!!!?

報酬がエグイ。

第一弾は……護法少女””

サンバ!!!?

ライダー金時!!

やったー。

待ってたぞ!!

2日18時からか。

恒常的なのでキャンペーン逃しても問題なし。

こちらの3体は次回イベで特攻貰えるらしい。

次は？

強化要素？

クラススコア???

あーなるほど。

白紙化地球に出現するクエスト？

メインストーリーにも関係してる？

まだ開発中。

春に実装予定。

クラスごとにあるらしい。

全部で8？エクストラクラスがどうなるんだろう。

推しが更に強くなるね。

最後に!!

アーケードコラボの情報

新鯖!!

誰だ!!?

ティアマト!!

★5鯖アルターエゴ

限定鯖ですね。

これは…ドラコも期待できそう？

開催時期は4月下旬

まあゴールデンウィークだよな。

そんなもの存在しないけど。

これで情報終わりかー。

早いなー。

約30分の枠だったのか。

開催記念で石ありゆ？

奏章開幕!!

何時や!!?

終局への道

白紙化地球をめぐる、複数の試練を乗り越える。
奏章以外にも試練がある。

クラススコアも関係あるっぽいですね。

メインビジュアル公開!!

サクラ、ビーマ、エドモン?

やっぱりこの三人がキーマンなんですね。

2部で言う使徒みたいな感じかな?

出展記念で石10個!!

流石カノウさん分かってるう!!

この後色々お知らせ更新来るかな?

クラススコアや配布鯖は特に楽しみですね。

……次回イベは?

春の新米マスター応援キャンペーン2023！
2023年3月26日②〜27日「春の新米マスター
応援キャンペーン」

26日14時半過ぎ

トレンドが殆どFGO。

やっぱスゲーよ。

お知らせ更新しましたが、内容は配信で公開された奴と同じです
ね。

新要素の詳しい詳細は実装時かな？

何もないと思いますが、18時更新見たら寝る。

18時

データ更新無し

為朝のピックアップ開始。

クエスト追加無し

その他変更点無し。

寝ます。

27日10時前

アイテム回収残りわずか！

CBC礼装2017ガチャ

引く前にちよつと再計算。

ティアマト実装が4月下旬に確定したのでそれを加えて。

現在の魔力残量は52万で8体分

スカサハ師匠、槍李書文、テスラ、ティアマト、新鯖で5騎。

現状来ていて引きたいのは、巖窟王と孔明に槍坂本さん。
丁度ですね。

うーん全部天井しないとはいえ、今のところちようギリギリなスケ
ジュール。

……今回はもう撤退しましょうかね。

来年も礼装ガチャ復刻してくれると信じて!!

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し

あれえ!?!マーリン"!?!

後はディオスクロイと項羽です。

春の新米マスター応援キャンペーンでマーリン普通来るか?!

てか、設定的にはありだけど、ガチで考えるならマーリンよりも

キャストリアだろ。

マーリンも新米マスター的に強いのは変わりないけど。

春のBAN祭り

17時に執行されました。

今回は20。

多い。

春の新米マスター応援キャンペーン

昨日の生放送で告知された通り開催です。

今回は3弾まであるそう。

多分4月中旬のコラボ直前キャンペーンまで続きそう。

開催期間

3/27~5/1まで

約1カ月ですね。

リツイートキャンペーン第2弾

リツイート数に応じて報酬が増えていくタイプ。

合計10万で呼符5枚、石12個、レアプリ1個、manaプリ100個、金リンゴ5個、銀リンゴ5個、QP500万。

レアプリはありがたいですね。

10万と多いですが、期間が4/10～24と2週間あるので達成出来るはず。

日替わりログインボーナス

石6個と呼符2枚。

いつものログインボーナスが少し増えた感じ。

特別ミッション

報酬は記念礼装、石6個、呼符1枚、★5種火10枚、金リンゴ1個、フレポ2千、10万QP。

内容はフレンド・フォローを3人増やす、マシユのレベルを30以上にする、フレポ10連、メインクエスト進行度1クリア、種火、宝物庫、修練所を1回ずつクリア。

思ったんだけど、マシユのレベルを1で止めてるマスターの事は考えてないのね。

まあ、2部のマシユ前衛固定編成の為だけに止めてる特殊性癖の方々だけですし、報酬も呼符1枚なので……。

★4 「春に咲く」

バランス型、マスター経験値+50

いつもの記念礼装です。

イラストは制服アルトリアとマイフレンド。

フレンド拡張

3人分拡張です。

別にどうでもいい。

箱イベ時に厳選しまくって減るので。

フレポ2倍

全ての鯖とクエストが対象。

地味に嬉しいかな？

こちらは4/19まで。

スタートダッシュログインボーナス2倍
関係ない。

春の新米マスター応援キャンペーンピックアップアップ

マーリンは見てますが、裏にセイバーと英雄王も居るみたいですね。

となれば、FGOの顔ともいべき3人でもあるので納得。

同時に、エミヤ、ヘラクレス、アストルフオも同時ピックアップ。

エミヤはセイバーと一緒に来て欲しかったし、何でアストルフオ？

マーリン：去年のホワイトデースペースタルズ以来なので約1年ぶり

エミヤ：21年6月のサマーキャンプ復刻以来なので1年9か月ぶり

セイバー：バレンタイン以来なので1か月

ヘラクレス：モルガン祭以来なので4ヶ月ぶり

英雄王：ニューイヤーピックアップ以来なので3ヶ月ぶり

アストルフオ：マン分コラボ直前以来なので11ヶ月ぶり

強化や幕間追加は無かったです。

まあ、全員強いしね。

強いていうなら、マーリンのカリスマのNPを30に上げて欲しい。

全体30それなりに増えてきたから良くない？

それともメインストーリーに合わせてしてきたり？

引くべきか？

なんか、新鯖や激ヤバではないがガチャの媒体自体はラッシュして
る。

コラボも近いので引くのを見誤る訳には行かないね。

マーリン

旧人権鯖。

NP的に前線から一歩引き退いたけど、全体無敵や宝具でリジェネ
が強すぎるので耐久パでは未だに建材。

宝具レベルで変わるのはHP回復量。

既に宝具レベル2なので優先度は低いから今回は良いかな？

セイバー

バレンタインで復刻されたばかりなので引かない。

英雄王

年末に教化貰ってさらに強くなった。

高倍率の宝具、カリスマと宝具、バフにNP30。

これだけで強いわ。

フリクエ周回でかなりお世話になっているので今回は上げたいと思う。

前回のニューイヤーパーピックアップ時ではミクトランピックアップに備えて引けなかったから助かる。

と言う訳で、CBC礼装と槍坂本さんを諦める代わりに英雄王を引きましようか。

現状では29日水曜日のテスラ、6日の英雄王ですね。

今回はここまで

ピックアップは予想外だったけど、ガチの初心者ならマーリン引いてもいいかもしれないね。

交換の孔明と合わせたらフレンドから凸カレ持ちNP30鯖を借りるだけで宝具2連射確定ですし。

なんなら、神ジュナ多いからこれだけでもある程度の1部での戦闘は終わる。

では、水曜日のテスラピックアップまで周回。

アイテム回収は明日までには終わりそうな勢いですし、ポイントも残り30万切った。

2023年3月28日「リリース2800日&イベント完走」

28日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャはネモとオルタニキ開始。

その他変更点無し。

お知らせ更新来ました。

明日でリリース2800日だそうです。

何時も通り石10個配布。

イベント完走につき感想

ポイント300万とアイテム回収が終わりました。

今回は礼装がマジで沢山あったので2週間以内に終了出来ました。

シナリオ

やはりぐだぐだとは違ってシリアスが少ない内容でした。

サクッと終わった感じ。

戦闘

シナリオ戦闘は何と3回のみ。

殆ど戦闘無しだったのが微妙でした。

意味のない雑魚戦は少ない方が嬉しいのは確かだけど、ここまで戦闘が少ないのはちよつと……。

高難易度は惜しかった。

雑に簡単にクリアできる方はホントに尊敬。

総評

まあ、普通のホワイトデーイベントでしたね。

高杉さんを実装する為だけのイベント。

来年は誰かの霊衣になるのかな？
個人的にはシャルルマーニュ欲しい。

簡易予想

イベントも終わって次の情報がないので。
とりあえず金曜日に何かあるかもしれない。

なかったら月曜日から新米マスター応援キャンペーン第2弾かな？

3弾まであるって記述だったし…。

日曜日ですが、予定通りなら2日から巡霊の祝祭がくるはず。
どんな感じで来るのか楽しみですね。

サンバはかなり難しいですが、シナリオだけでも読みたいなあ。
レアプリで解放でも良いからホントに読ませて欲しい。

配布鯖だけ配っても半分くらい意味ないよ。

2日から最低でも1週間は何もないと考えると、7日以降にイベントが来る可能性は微妙。

通常の新規イベントはスケジュール的にも3週間取るとコラボが4月最終日しか取れなくなるのでないと思う。

復刻イベントなら2週間でも行けそうなので、鎌倉イベントなら来てもいいかもしれない。

というか、復刻イベントの弾数増えまくっているので欲しい。
何はともあれ、7日まで分からないですね。

キャンペーンあるなら幕間キャンペーンとかそろそろ欲しい感じ。
コラボは水曜日開催なら26日開催だろうし、直前キャンペーンも1週間前から始まりそう。

フリクエ

イベントも終わったので新米マスター特別ミッションを終わらせる為にカルデアゲートの奴を1回つつくりア。

これで特別ミッションはフレンドフォローを残り1人増やすだけなので適当に終了。

何か始まるまで自然回復で鈴集めしておきます。

マスターミッション

昨日月曜日でした。

今週はフレポ30連、地属性15体、魔性15体、人型15体、戦利品4泥。

残りフレポ10連と地属性4体と魔性3体なので、何かクエスト追加が来なければ日曜日に適当にします。

今回はここまで

明日はテスト引きます。

その後は何か更新来るまで待機ですね。

2023年3月28日②〜29日「強化クエ&幕間消 化&テスラガチャ」

強化クエ

フリクエの前にこっち終わらせなきゃ。

モーさん

進行度2

ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、森君
18万単騎。

アルテラ、ねろちやま、邪ンヌ

31万、43万、34万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とランサー、ランサー10万と槍ヴラド20万。

ねろちやま、シグルド、嫁ねろちやま

27万、21万、28万で撃破。

スキル強化

直感がバスター集中とクリバフに変化。

この強化も大分昔だったはず。

幕間

次に最近召喚した2騎の幕間。

こっちも強化があるので早めにね。

キング・オブ・キングス

モーさん幕間1

進行度1

アサシン3体、アサシン2体、アサシン13万単体。

式部さん、水着ねろちやま、イリヤちゃん

21万、12万、72万でクリア。

進行度2

アサシン3体、バーサーカー16万とアサシン2体。
W光コヤンに水着ねろちやま
50万、72万で撃破。

宝具強化

宝具倍率とりチャージが増えただけ。

かつての夢、これからの夢

モーさん幕間2

進行度1

ジキハイ36万単騎。

イリヤちゃんに光コヤンとオベロン

183万で撃破。

進行度2

ランサー7体とセイバー5体

宝具4回撃てたら終わりです。

凸カレ持った水着伊吹にWキヤスプーリンかな？

8万、36万、36万、53万でクリア。

進行度3

上乳上2ゲージ22万と35万。

モーさんにW光コヤンオベロンで行きますか。

28万と91万で撃破。

29日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

セイバー、エルキドゥ、テスラのピックアップ開始。

その他変更点無し。

お知らせ更新は来ないみたいなのでガチャ引きに行きましようか。

テスラガチャ

男性★5 鯖ラストです。

4万以内に出たら勝ちですね。

出来ればエターナル・ローマ出して凸作りたい。

残り1枚なんだ……。

10連目(残り石)

エターナル・ローマ

ランチライム

ランチライム

凸キターーーーーー。

20連目

ランチライム

春陽燦々

春陽燦々

悲願の継承

もう礼装はなー。

30連目(1万目)

コードキャスト

金回転!

ランサーか。

フィン

春陽燦々

レコードホルダー

まあレアプリ。

40連目

春陽燦々

証明と反証

三本線は熱い。

アーチャー!!

ナポレオン??

ランチタイム
新ダーニツク

同クラス★5すり抜けは大犯罪やで。

50連目

春陽燦々

大爆死

60連目

テスラ!!

恋のお呪い

春陽燦々

春陽燦々

初手だったからビビった。

結果

テスラ 初召喚

エターナル・ローマ1枚↓凸完成

スリー・ザ・ブラック0枚↓計2枚

春陽燦々7枚↓計16枚

教授たちのランチタイム4枚↓計14枚

証明と反証3枚↓計14枚

夜の帳に灯を4枚↓計18枚

オールウェイ・バーン2枚↓計15枚

フォー・ユア・レターズ5枚↓計29枚

宵に潤い話は枯れず2枚↓計12枚

ナポレオン1体↓宝具4

フィン1体↓14体目

恋のお呪い1枚↓14枚目

無事に1万で終了。

ナポレオン出た時は殺意湧きました。

が、無事に勝利したので直ぐに引いた。(手のひらクルー)

これで今年の礼装は終わりかな？
納税で★礼装出してくれたらいいけど……。
多分でない。

凸は出来ませんが一枚だけ凸出来なかったシャルルマーニュの礼装を交換したいと思います。

今回はここまで

育成は裏で進めておきます。

次回は……2日の巡霊の祝祭かな？

2023年3月29日②〜2023年4月1日「幕間消化&エイプリルフルだぞ」

幕間消化

ジャック・キルズ・ジャック

ジャックの幕間1

進行度1

ランサー2体、ランサー2体、ランサー3体。

モーさん、プーサー、ねろちやま。

9万、9万、53万で撃破。

進行度2

ジャック2体、ジャック2体、ジャック20万単騎

アナスタシア、水着ねろちやま、イリヤちゃん

8万と殴り、11万、48万でクリア。

進行度3

ジャック40万単騎

イリヤちゃんにW光コヤンオベロン

192万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップだけ。

微睡みにトロイメライ

ジャックの幕間2

進行度1

ランサー8万とアサシン4万2体、ランサー9万2体とアサシン5万。

ジャック編成不可。

頼光さんと神ジュナにマーリンとオベロン。

21万と殴り、168万でクリア。

進行度2

キャスター20万が3体。

エウロペにW光コヤンオベロン

268万で撃破。

進行度3

ライダー40万単体。

スカスカスカジャック。

81万で撃破。

30日18時

おはようございます。

データ更新無し。

狂ヴラドピックアップ開始。

クエスト追加無し

その他変更点無し。

15時にストアのアップデート入ったみたいですね。

恐らく日曜日から始まる巡霊の祝祭に関するアップデートだと思います。

ヴァーサス

明日の夕方で終了します。

テスラが1万で終わったので未だに8体分残ってる。

スカサハ師匠、槍李書文、ティアマト、新鯖、英雄王を引いても3体残る。

坂本さんと孔明……引いても良いかなー。

坂本さんは最終日まで悩みますが、ヴァーサスは……。

現状困ったことないし、孔明なのが残念なので辞めようか。

悩んだら行かない方が良くって言うしね。

31日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

英雄王のガチャ開始。

4月の交換券

明日から4月です！

来月は霊子、ランタン、ホムベビ、杭、小鐘が対象。

霊子だけが終わってない素材なので一択です。

納税

今日の朝、アルトリアの場所で金回転バーサーカーでヘラクレス9
体目。

英雄王のガチャで金回転ライダーでアストルフオ9体目

一日中に2回もピックアップの★4ですが引けるとは思いも
しなかつた。

更新無し

イベント開始から2週間ですが、日曜日から巡霊の祝祭が始まるか
らか、何も来ませんでした。

まあ、0時からはFGOのエイプリルフルアプリが今年もあるは
ずなので、それまで楽しみにして待ちたいと思います。

今年はどんなふざけたアプリを作ってくれたのか……。

0時前

既にグルグルストア版ではインストール可能みたいです。

やはり遅いリンゴ君。

野球っぽい感じらしいです。

WBC優勝したからね。

…：開発期間的に優勝前からか？

2分後

リング版も来ました。

検索を何回もしまくってた。

ではして行きましようか。

次回。

2023年4月1日②「Fate／Grail
Legend」

0時過ぎ

インストール出来たので早速遊んで行きましょうか。

縦持ちゲームみたいですネ。

性別変更不可能でぐだ男固定と。

うーんこの、頭の悪いシナリオ。

Aチームで野球をしていた世界線!!?

今年はリオ先生が忙しいのか、色んなイラストレーターさんを起用しているみたいです。

1回やってみましたが、攻撃が難しすぎる。

まだ慣れてないかもだけど、過去一で難しいゲーム？

攻撃時の打つタイミングが難しい。

いつ打てば何処向かうか、ある程度頭で理解してても実際にタイミング合わせるのがゴミ。

脳死で勝てるゲームの方が楽だった……。

決勝戦、1点も取られない代わりに1点も取れないで負けるんだが？

既に4回負けてるよ。

1時間やってようやく優勝出来ました。

……鯖コンプ無理じゃね？

もう1時間の合計2時間遊びましたが、もう良いかなー。

打撃が無理ゲーすぎるのでコンプは諦めた。

恐らく夕方更新で最終戦が来るはずなので、それでお終い。

ああ、後リリース記念として石10個の配布が何時も通り来ていますね。

18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャはアキレウスが予定通り。

その他変更点無し

月初めなのでマナプリ交換と聖杯铸造しておきます。

その後にマシユのボイス確認

ボイス1

聖杯铸造しようぜ。

配布量もだけど、コインが一番足りねえんだわ。

コインあればいくらでも使うのに。

ボイス2

イースターエッグ

イースターエッグイベントしようぜ。

卵……コロンブス……頭があ。

ボイス3

お花見団子

意味なんてあつたんだ。

ボイス4

卯月

マシユは博識だなあ……。

Aチームトップだったわ。

ボイス5

エイプリルフルジnkス

そんなジnkスあるんだ……あれ？

前回ガチャ引くつて嘘ついた様な……。

5分後

お知らせ更新は来ないですね。

まあ、明日にはキャンペーン始まるので分かっていたのですが。

野球

攻略班のお陰で編成したら有利になる鯖がわかり、何度かチャレンジする事で跳ぶ場のタイミングがある程度理解でき始めた。

と言っても、それでもシビアだからアウトばかり飛んでいくんだけどね。

18時更新で最終戦が解放されたのでクリアしていきたいと思います。

危なかったけど何とか勝てた……。

隕石打ったらバットなくなるとかチートじゃんか。

一応これでクリア。

鯖コンプは多分無理ですが、もうちよとだけ遊んでみるつもり。

うーん、毎年1日だけで終わるのが勿体無い作りこみなんだよねえー。

今回はここまで

明日は遂に巡霊の祝祭が始まりますね!!

素材の配布量が主に気になりますし、ライダー金時とサンバは初入手!!

楽しみです。

巡霊の祝祭第1弾

2023年4月2日「巡霊の祝祭第1弾」

2日18時

おはようございます。

サーバー混雑で入れないんだが？

入れました。

データ更新あり。

クエスト追加無し

種火半減来てるね。

ガチャは金時と綱あ!!

CBCでナポレオン

シヨップに「巡霊の葉を交換」ってのが追加されていますね。

鯖1体に付き素材200個必要だそうです。

意外と重い？

後、今回の配布鯖の必要経験値半減も来てる。

限定ミツシヨンも追加。

今すぐ受け取れるやつだと、素材は60個入手可能。

ミツシヨン内合計は100個ですね。

お知らせ更新での詳しい情報待ちます。

春の新米マスター応援キャンペーン第2弾

1週間経ったので次のが来てますね。

ログインボーナス第2弾

石6個、銀フォウ君10枚ずつ、金リング1個が報酬。

普通ですね。

特別ミツシヨン2弾

鯖1体を40レベル以上と霊基再臨1回が追加され、報酬は★5種火合計20枚。

★5種火はストック出来るのでありがたい。

1. 5部レビュー映像追加
終局クリア時に見れるそうです。
最前線マスターはマイルームから再生可能だそう。

巡霊の祝祭

今日の本命。

告知通り第1弾はライダー金時、護法少女、サンバの3騎。
限定では無く恒常コンテンツ。

開催期間

キャンペーン自体は16日までの1週間。

巡礼の葉交換レート

鯖1体：200枚

宝具強化：200*4||800

再臨素材：50*4||200

コイン：50*48||2,400

合計：3,600枚必要

特別ミッションで100枚しか配布されないことを考えると意外と重たいですね。

宝具強化用は宝具5になるまでだそうなので、途中まで上げてた奴は必要数が減る。

6騎目以降の入手はレアプリア貰えないのは配布鯖なので当然。

特別ログインボーナス

明日のログインから巡霊の葉が貰える!!

今月中ずっとで合計1200枚に加えて石30個もあります。

一応入手だけならログインだけで可能ですね。

限定ミッション

確認出来てた奴ですね。

巡霊の葉100枚に聖杯1個、石30個です。

種火集め6回、フリクエ3回、配布鯖のレベルを40以上に。
フリクエは通常通りなので、種火周回する必要がありますね。

種火は要らないからスタミナ的には一番低い奴を素殴りかな？
恒常ミッション追加

メインクエストの進行度に合わせて巡霊の葉4500枚配布。
各特異点クリアで500枚、ソロモンまでですね。

デイリーミッション

全てのデイリーミッションクリア報酬で葉30枚が追加。

こちらは明日のデイリーミッションから。

懸念点だった、今日の奴終わってるのは1日出遅れる？ってのは心配なさそう。

配布鯖獲得経験値2倍、必要QP半減

配布鯖があるイベント時恒例の奴です。

この期間に一気に育てておきたい。

種火集め全解放&スタミナ半減

この機に育てろってことですね。

特攻

全てのクエストに対しての特攻を得ます。

???

フリクエも対象内なのか！

絆ボーナスもあるので良いですね。

次回イベでの特攻が貰えるとアニメジャパンであった記載がこちらに変更。

と言う事は、今月はもうイベント来ないですね。

コラボまで実質虚無期間か……。

霊衣裁縫

サンバの霊衣が追加。

manaプリ500個なので楽ですね。

今回はここまで

金時は次回見ます。

ただ、やることは種火周回して配布鯖の育成だけなので更新は終わ

りかも。

2023年4月2日②～5日「金時引く?&更新待ち
納税」

18時半前

やる事自体は少ないのは助かる。

巡霊の祝祭ピックアップ

金時：モルガン祭以来なので4ヶ月ぶり

綱：21年の2400万以来なので1年4ヶ月ぶりの復刻

酒呑童子：2500万以来なので10ヶ月ぶり

茨木：ハロウィントリロジー以来なので1年5ヶ月ぶり

ケツアル：バレンタイン以来なので1ヶ月ぶり

水着マルタ：クリスマス・ロード以来なので2年3ヶ月ぶり

配布鯖に関連のある：通常鯖と関連★4がピックアップですね。

ある程度予想は出来てましたが驚いた。

引くべきか？

金時

言わずと知れた最強。

超変則では完全体以外は刺さりにくいですが、それでも宝具レベル上げ
たい。

酒呑童子

テスカトリポカが来たとは言え、カリスマを持っているので幕間や
強化クエなどで編成している。

出来れば宝具レベル上げておきたい。

ケツアル

ATKが高い単体ライダーでカリスマ持ち。

バスターバフもあるので火力は出る。

しかし、同じ枠にいるオジマンの方が編成頻度は高い。

スト限なので余裕が物凄くあればって感じ。

魔力残量

今月は残り51万なので8騎分。

スカサハ師匠、槍李書文、ティアマト、新鯖の4騎。

現状来ている鯖で引きたいのは、槍坂本、英雄王、金時、酒呑童子。残り4騎なので一応全員引けますね。

コラボ直前ピックアップが怖いですが……。

優先度的には英雄王、酒呑童子、金時、槍坂本かな？

槍坂本さん：7日

英雄王　　：7日

金時　　　：9日

酒呑童子　：11日

とりあえず、英雄王は確定で引きましょうか？

槍坂本さんは英雄王のガチャで勝てば引こうかな？

では、見るべきものは見たのでクエストの方に移ります。

種火周回6回ですね。

一番低いのを素殴り6周。

その前にミッションで巡霊の葉を受け取ってライダー金時とサンバを受け取っておきましょうか。

絆上げで後ろに入れたいし。

終わったらミッションのコインで再臨素材入手して育成したら終わりです。

コインはかなり重たいので、必要になるまで温存しておきましょうか。

既に入手済みの護法少女は全部やらない。

2023年4月5日18時過ぎ

おはようございます。

月曜日、火曜日、今日と忙しかったのでベットの中で更新確認してました。

何も無かったので二度寝の日々……。

イベントが終了する金曜日に期待したいですね。

クラススコアは春実装予定だけど、コラボ直前キャンペーンもあると考えたら4月中の実装は厳しそうなのかな？

となれば、金曜日からは簡単なキャンペーンでお茶を濁して来そう。

幕間キャンペーンや強化キャンペーンはしないのかな……。

納税

なんか凄い結果を出してました。

そろそろ有償石が尽きそう……。

2日に英雄王のガチャでアストルフオ10体目

そして、今日の納税で金時が出て宝具2に……。

高杉さんのガチャでカイニス、こちらも宝具2に。

1カ月ぶり11体目の納税で★5です。

何時も通りスキップしたら金時が出たのでビビって大声上げてしまった。

これで金時はわざわざひかなくても良くなった。

酒吞童子はほぼ確定で引きましようか。

カイニスはスト限だったので重なってくれて助かります。

マスターミツシヨン

月曜日から放置してた。

今週は混沌鯖3騎、悪鯖3騎、種火30枚、敵を40体です。

混沌と悪がめんどそう。

新規のクエストが来たらしいのだが……。

今回はここまで

次は更新があるか、金曜日の坂本さんと英雄王のガチャですね。

坂本さんは昼で終了、英雄王は夕方更新前で終了なのを忘れないように。

そろそろアドバンスドクエスト来そう？

2023年4月6日〜7日「更新待ち&槍坂本さんガチャ&英雄王ガチャ」

6日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ケツアルガチャ開始。

その他変更点無し。

来ないと思うけど、お知らせ更新待ちます。

ああ、サンバとライダー金時の育成終わりました。

ライダー金時はスキル8止め、サンバは198体目の擬似スキルマです。

周年までは持つと思うけど、そろそろ箱イベ欲しい。

うん、種火が一気にストック出来るならね。

8分後

更新されない上に、Twitter動いたので何もなさそうですね。

槍坂本さんと英雄王引くのは確定。

金時が納税で出てくれたのはデカイ。

仕事前にガチャ引くのは気分的に面倒なので、仕事終わった明日の朝に引きましようか。

槍坂本さんは昼、英雄王は夕方に終わるのだけは忘れないでおかなければ……。

後、一応天井踏んでも良いように追加の魔法カード買って帰るのも忘れないように。

7日8時過ぎ

おはようございます。

仕事から帰って作業してました。

時間が出来たのでガチャ引いていきたいと思います。

槍坂本さんガチャ

先ずは先に終わる方。

魔力残量は51万なので、3万で出てくれたら勝利。

10連目(無償石)

ランチライム

初手大爆死

20連目

春陽燦々

三本線!!

ランサー!!

槍坂本さん!!

結果

槍坂本さん1体↓宝具2

以蔵さん1体↓数十体目なはず。

礼装は納税とかで色々混ぜたので枚数忘れました。

まさかの無償石で大勝利ー!!

今年未だに爆死してないのが怖い……。

英雄王ガチャ

と言う訳でこの運が残っている間に英雄王に移動。

全く使わなかったなので3万で出れば勝利。

今年の運勢は最強かので勝ったな(慢心王)

10連目(1万目)

三本線

ライダーなのでアストルフオ。

援護射撃
逆鬱で言う
庭園の守り人
聖職者の晩餐
未凸★5礼装は嬉しい。
20連目
スイーパー
ルームガーター
アリス礼装
いつもの
30連目
カリヤおじさん
アイリ礼装
ソラウ礼装
龍之介
ここだけZeroコラボ復刻してる。
40連目
ウエイバー礼装
魔性菩薩
冬の結晶
これぞガチャだね。
50連目
ソラウ礼装
金回転かー。
ライダーなのでアストルフオ
エーレガンド
未凸なのでオーケー
60連目(2万目)
シンジ礼装
シンジ礼装
爆死

70連目

華の楽土

コードキャスト

雲行き妖しくなった？

80連目

ウェイバー礼装

幻想の姫

まあ良しだな。

90連目

狩人の夢

止まった!!

セイバー??

ラクシユミー

金回転は信じないぞ。

ライダーでアストルフオ

ほらね。

100連目

ニキチツチ!?

悲願の継承

アリス礼装

死霊魔術

恋のお呪い

初手鯖はビビる。

110連目

最後の語り部

王者の気質

もう一つの結末

告解の惑い場

ダメかー。

120連目(3万目)

幻想の姫

狩人の夢
カリヤおじさん
もういいです。
130連目
三本線!!
アサシン??
燕青
新ダーニツクおじさん
投影装填
そろそろアーチャーみたいなし。
140連目
聖職者の晩餐
大爆死かよ。
150連目
死霊魔術
魔弾
あれれ半分来ちやった?
160連目
アイリ礼装
華の楽土
龍之介
聖職者の晩餐
負けました。
170連目(4万目)
冬の聖女
2030年の欠片
★5礼装2枚抜きとかさ…。
180連目
華の楽土
ウェイバー礼装
ピエロ礼装

止まって…。

190連目

ソラウ礼装

王者の気質

虚数属性

落ち着け餅つけ。

200連目

三本線で…。

アーチャー!!

エミヤああつあ

アリス礼装

死霊魔術

犯罪行為です。

210連目

華の楽土

シンジ礼装

最後の語り部

今年一金かったな。

220連目

シンジ礼装

カレスコ

起源弾

違う、違うんだ…!!

230連目(5万目)

冬の聖女

魔弾

もうおしまいだー

240連目

千年黄金樹

黄昏の王聖

カウントダンススタート…。

250連目

アリス礼装

ルームガーター

龍之介

ここまで来たらね？

260連目

魔道元帥

華の楽土

逆鬱で言う

アーチャーなら流石に：英雄王

ソラウ礼装

ギリギリだぞ。

納税

槍坂本
?????

結果

英雄王1体↓宝具2

アストルフオ3体↓13体目

エミヤ1体↓18体目

ラクシュミー1体↓18体目

燕青1体↓12体目

ニキチツチ1体↓7体目

黄昏の王聖1枚↓18枚目 1位

カレスコ1枚↓17枚目

魔性菩薩1枚↓15枚目

恋のお呪い1枚↓15枚目

魔道元帥1枚↓14枚目

もう一つの結末1枚↓13枚目

起源弾1枚↓12枚目

2030年の欠片1枚↓11枚目

幻想の姫2枚↓7枚目

冬の聖女2枚↓7枚目

逆墮つ泥雨2枚↓3枚目

エーレガンド1枚↓3枚目

納税で★5鯖12体目

槍坂本さん1体↓宝具3へ

英雄王はギリギリ天井行かずでしたが、30連で槍坂本さんに更に納税でも出てくれたのでヨシ。

都合5万で★5鯖3体と考えたら全然アリな結果ですね。

にしても★5礼装出過ぎ。

一番新しい恒常の礼装は1枚も出てないのにね。

今回はここまで

今日の昼でイベント終了。

巡霊の祝祭が開催中ですが、追加で何かしらのキャンペーンは来て欲しいですね。

幕間キャンペーンが最高ですが、多分アドバンスドクエストな気がする。

コラボ直前キャンペーンは流石に早すぎるだろうね。

次のガチャは10日月曜日に酒吞童子です。

追加で優先度高い鯖が来なければだけど。

2023年4月7日～9日「更新来ない」

7日18時

朝の続き。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも来てない。

その他変更点無し。

……告知系かな？

5分後

Twitter動いた……。

ガチ虚無？

まさかの巡霊の祝祭を開催中だから？

何時かホントに適当な18時にアドバンスドクエスト来そう……。

キャンペーンすら重ねないで虚無くらいなら、イベント期間2週間で復刻イベント増やしてほしいね。

メインタールド追加でも可。

未参加イベントのシナリオ読みたいんじや。

キャンペーンすら始まらないとなると、春の新米マスター応援キャンペーン第二弾、巡霊の祝祭第二弾？が続けて来るくらいしか思いつかない。

10日月曜日の夕方更新見てガチャまでフリクエを周回でランプ集めておきます。

8日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し
ガチャも追加無し
その他変更点無し。

5分後

何も来ないですね。

あるとしたら明日で1週間なので新米マスター応援キャンペーン
第三弾と巡霊の祝祭第二弾とか？

日曜日更新を月曜日に戻して来るかもしれないけど……。

9日9時半過ぎ

おはようございます。

今日で虚無1週間。

そろそろ何か始まって欲しい。

納税

5大元素使い 6枚目

まだまだ新しい礼装のイメージだけど、トラオムと同時なので実装
されてもう直ぐ1年経つんだね。

18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し

春の新米マスター応援キャンペーンの限定ミッション第二弾きて
ます。

お知らせ更新待ちでしょうか。

5分後

来ました。

春の新米マスター応援キャンペーン第三弾
三弾でした。

もう2週間も経ってるのか…。

日替わりログインボーナス第3弾

10日間ログインで石9個、金リング7個です。

微小ながらありがたい。

特別ミッション

冬木クリアとオルレアンクリアが追加され、報酬は合計で石6個。

新米マスターだからこれ以上は無いかな？

メインクエスト消費AP1/4

アヴァロンまでが1/4、ミクトランが半減です。

まあ、アヴァロンまでは永久的に半減なのでこの機に……って程でもない。

流石にキャンペーンの続編はもう飽きてきた。

そろそろ別のキャンペーン欲しいですね。

一番盛り上がるのは幕間キャンペーンか強化クエキャンペーンだよねー。

こちら二つに期待したい。

めんどくさいけど継続的に1週間盛り上がるのは聖杯戦線かな？

去年の6月中旬のサクラ戦線以来来ていないので、年に1回くらいなら許せる。(誰に?)

イベントは確実に無理なので、ホントに何かしら盛り上がる物が来て欲しい……。

今回はここまで

明日の夕方更新で何も来なければ酒吞童子引きに行きます。

今あるガチャも酒吞童子が火曜日まで、ケツアルが木曜日まで。

水曜日には何かしらのガチャが始まりそう!!キャンペーンある。

水曜日が本命かな？

2023年4月10日「巡霊の祝祭ピックアップ2&酒吞童子ガチャ」

18時

おはようございます。

データ更新あり！

クエスト追加無し

頼光さんピックアップ??

巡霊の祝祭第一弾ってあるけど、予定には無かったよね？

何気に水着の茨木も来てるし。

配布鯖の追加は無しと。

裏に伊吹とブラダマンテもいますね。

巡霊の祝祭ピックアップ2的な存在？

マスターミッション

月曜日です。

今週はセイバーとアサシン15体、アーチャーとキャスター15体、ランサーとライダーとバーサーカー15体、中立鯖3騎、クエストクリア10回。

中立が面倒ですね。

納税

金回転からのエリちゃん12体目です。

クラス見た瞬間だよねーと思った。

お知らせ更新来たので見ていきましょか。

巡霊の祝祭ピックアップ2

その通りだった。

頼光さん：2600万DL以来なので半年ぶり

水着茨木：ハロウィン2018復刻以来なので3年5ヶ月ぶりの単独ピックアップ（複合なら去年の7月に来ている）

伊吹童子：2600万DL以来なので半年ぶり

千代女：ロードトウ7アトランティス以来なので半年ぶり

ブラダマンテ：バレンタイン以来なので2カ月ぶり

水着マルタ：ケツアルと同時に復刻中

引くべきか？

頼光さん：偶にフリクエなどで刺されば使う。

伊吹童子：NPチャージ50の全体宝具セイバーなのでバスターシテムで強い

ブラダマンテ：恒常で宝具レベル上がってるが特に編成例無し。引くとしたら伊吹童子＜頼光さんかな？

現在の魔力残量は46万なので7体分あります。

スカサハ師匠、槍李書文、ティアマト、新鯖の4騎を除いたら3騎分の余裕。

現在来ているので引きたいのは酒吞童子、伊吹童子、頼光さん。

丁度引けますね。

最終日まで一応待ちますが。

酒吞童子ガチャ

というわけで明日で終わるので引いていききたいと思います。

今回は4万以内に出たら勝ちです。

10連目（残り石）

ルームガーター

狩人の夢

金回転！

バーサーカーなので茨木

順当だな。

20連目

ルームガーター

聖職者の晩餐

爆死

30連目(1万)

カリヤおじさん

慈愛

アイリ礼装

普通

40連目

スノーパー

冬の結晶

恐ろしいほど何もない

50連目

悲願の継承

2030年の欠片

やつと★5礼装

60連目

金回転

アサン!

酒呑童子

コードキヤスト

代償魔術

対戦ありがとうございます。

結果

酒呑童子1体↓宝具2

茨木1体↓19体目

2030年の欠片1枚↓12枚目

前回のガチャが酷かったので身構えていましたが、無事に1万でサクツと終わったので助かりました。

これで伊吹童子と頼光さんを引いても1体分余裕ができる。

今回はここまで

うーん水曜日か金曜日には何か始まって欲しい所ですね。

2023年4月11日～13日「更新待ち&テスラ幕間や強化クエ」

11日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

まあ、昨日更新あつたばかりですからね。

スタミナ回収して何も無ければ寝ます。

今日は偏頭痛で寝れなかったんだよ。

12日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャは予定通り伊吹童子が来た。

その他変更点無し。

お知らせ更新待ちますか。

納税

担い手は此処に孤り9枚目

カルデア放送局 マチアソビトークイベント

5/7日曜日にマチアソビにてトークイベントが開催決定。

少し前から情報はありましたが、公式が触れるのは初めて。

ゲストさんは石谷さんと和多田さん。

ゲームの最新情報は無いとのことですが……最後にチラッとでも告知欲しい。

って配信は無いのか。
じゃあ解散。

擬似スキルマ

ランプが集まったのでニトオルタの擬似スキルマ完成。
199体目です。

次はSタルの為に胆石を周回しています。

水曜日更新が来なかったので本命は金曜日ですね。
流石に何かのキャンペーン始まるでしょ。
欲を言えばクエスト追加くらい来て？

13日9時前

納税

金回転からのアサシンで千代女23体目を召喚。
意外とピックアップの★4鯖は出るよね。
これで恒常1位を獲得しました。

18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し

まあだよね。

明日こそ何か来て欲しいです。

と言うか、もう中旬だから定期的に直前キャンペーン始まってもおかしくない。

ここまで何もなかったんだ、コラボは物凄く盛り上がって欲しいなあ。

レイドなら告知早めをお願いします。

強化クエ テスラ1

最近消化して無かったので。

進行度1

セイバー9体。

イシュタル、英雄王、水着イリヤちゃん、フレキヤス
見てなかった、32万、73万でクリア。

進行度2

セイバー2／3と最後に金時24万単騎。

ナポレオン、英雄王、シトナイちゃん、フレキヤス。
20万、31万、99万で撃破。

進行度3

セイバー3体、頼光さん34万単騎。
水着イリヤちゃん、シトナイちゃん、フレキヤス、おつきー。
41万、107万で撃破。

スキル強化

宝具バフを3ターンして攻撃バフを追加。

ライトニング

テスラの幕間1

進行度1

キャスター6体、キャスター4万と10万。
サポーターテスラ固定編成。

ドレイク、イスカンダル、エウロペ。

32万、25万、46万でクリア。

進行度2

キャスター3体、キャスター29万単体。
エウロペ、シトナイちゃん、キャストリア。
36万、63万でクリア。

宝具強化

スタンの確率が低確率が中確率に上がった。

2023年4月13日②～16日「テスラの幕間と強化クエ消化&更新待ち&頼光ガチャ」

人類神話・雷電降臨

テスラの幕間2

アーチャー98体とエジソン23万。

アーチャーを9体撃破後にエジソン出現。

テスラ前衛固定編成。

テスラ、グランドローマ、ヴリトラ、オジマン。

10万、19万、20万、13万と殴りでクリア。

スキル強化

味方全体にNP回収バフを捲けるようになった。

テスラ強化クエ2

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー18万単体。

Sタル、ククルカン、邪ンヌ、フレ光コヤン

40万、13万、57万でクリア。

進行度2

キャスター1体とバーサーカー2体、キャスター2体とバーサー

カー、アマデウス19万単騎。

ドレイク、イスカンダル、メイヴ、フレ光コヤン。

27万、35万、52万で撃破。

進行度3

キャスター2体とバーサーカー、バーサーカー14万とダヴィンチ

ちゃん21万。

ドレイク、メイヴ、オジマン、フレ光コヤン。

27万、16万、43万で撃破。

スキル強化

弱体付与成功率アップと味方全体に強化成功率アップが追加され、

全体NP獲得バフの倍率アップ。
実装から大きく強化されましたね。

これで幕間すべてクリア。
スカサハ師匠召喚か新規実装するまで終わりですね。
そろそろ幕間誰でもいいから来ても良い頃なんじゃ？
あれか、コラボの開発で色々後回しになってるとか？
7章間に合ってなかったし、その後もバレンタインとCBCもちやんとイベント開催してくれたからなあ。

14日18時
おはようございます。
データ更新無し。
クエスト追加無し
ブラダマンテガチャ開始。
その他変更点無し。

10分後
更新来ない上にTwitter動いたので無いです。
……まだだ!!
FGO君は土曜日にアドバンスドクエストを更新するのが好きだから……。

15日18時
おはようございます。
データ更新無し。
クエスト追加無し。
ガチャも無し。
その他変更点無し。

5分後

Twitter動いたので何もありません。

そろそろ何か欲しいですね。

1カ月の虚無は辛い。

巡霊の祝祭第1弾も明日で終わるので、何かしらのキャンペーン
……コラボ直前キャンペーンに期待したいですねー。

16日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャ無し

その他変更点無し。

5分後

やはり来ないですね。

本命は明日か水曜日か……。

そろそろイベント開催日を水曜日戻して来そう。

頼光ガチャ

明日の夕方で終わるので引いて行きましようか。

現在45万なので3万以内に終わると勝ちになります。

10連目(残り石)

フォーマルクラフト

三本線!?!?

バーサーカーってことは。

頼光さん来ちゃ。

ピエロ礼装

新ダーニツクおじさん

結果

頼光さん1体↓宝具2

フオーマルクラフト1枚↓13枚目

早かった…。

見たら2枚目で召喚してました。

英雄王で揺り戻しが来たと思っただらこれですよ。

宝具レベル上げは楽だけど、新鯖で沼りそう。

直近だとティアマトが怖い。

今回はここまで

では、明日の更新に期待したいですね。

幕間や強化クエは来ないよなー。

2023年4月17日「更新待ち&伊吹童子ガチャ」

17日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャ無し

その他変更点無し。

5分後

何もない……。

水曜日が大本命ですよねっ!?

マスターミッション

月曜日です。

今週は天鯖3騎、善鯖3騎、女性15体、人型15体、スキル石モ
ニユ4泥。

天と善であり人型の女性鯖がいたら楽ですね。

18日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

その他変更点無し。

まあ火曜日ですしね。

5分後

メンテの告知くらいはあって欲しかったですが何もなし。

水曜日にコラボ直前キャンペーンが始まるのに期待したいですね。

伊吹童子ガチャ

明日で終わるので引いて行きましようか。

前回は無課金で終わったのでそのまま引き継いで3万以内で勝利。

10連目（無償石）

虚数属性

援護射撃

まあだよねー。

20連目（1万）

スリーパー

投影装填

これが普通これが普通

30連目

狩人の夢

毒蛇一芸

ずっと2枚かー。

40連目

投影装填

援護射撃

何となく爆死の予感する。

50連目

狩人の夢

魔弾

ちよつとおかしくない？

60連目

もう一つの結末

告解の惑い場

援護射撃

恋のお呪い

1万で★5礼装2枚だけとか終わってる。

70連目（2万目）

コードキャスト
コードキャスト
二枚抜き
80連目
千年黄金樹
アリス礼装
ルームガーター
そろそろ鯖来ても良くない？
90連目
アイリ礼装
ルームガーター
代償魔術
これが今までの代償とか。
100連目
告解の惑い場
新ダーニツクおじさん
ソラウ礼装
やっとなまった!!
アサシンなので千代女
ようやく鯖来た。
110連目
カリヤおじさん
千年黄金樹
王者の気質
うん。
120連目
援護射撃
虹回転!!
ランサー?????
エルキドゥ
金回転アーチャー

オリオン??
ウエイバー礼装
ある意味終わってる。
130連目(3万目)
シンジ礼装
聖職者の晩餐
華の楽土
狩人の夢
運は続かない。
140連目
エーレガンド
金回転…。
ランサー
なた
ヘブンズ・フィール
まずまず。
150連目
コードキャスト
もう一つの結末
代償魔術
アリス礼装
半分過ぎた。
160連目
投影装填
ルームガーター
新ダーニツクおじさん
援護射撃
止まったあ
アシンなので千代女
ピックアップ遅いよ。
170連目

アイリ礼装
華の楽土
爆死
180連目
華の楽土
大爆死ー。
190連目(4万)
毒蛇一芸
大爆死
200連目
王者の気質
最後の語り部
王者の気質
シンジ礼装
天井見えてきましたねー
210連目
援護射撃
ルームガーター
220連目
投影装填
華の楽土
魔弾
230連目
聖者の行進
死霊魔術
カリヤおじさん
ウイツチクラフト
カリヤおじさん
偏りある。
240連目(5万目)
ソラウ礼装

大爆死は痛い

250連目

悲願の継承

大爆死

260連目

幻想の姫

代償魔術

残り40連

270連目

シンジ礼装

聖職者の晚餐

新ダーニツクおじさん

残り30連

280連目

虚数属性

大爆死

290連目

コードキャスト

援護射撃

新ダーニツクおじさん

恋のお呪い

はい天井行きました。

300連目(6万)

虚数属性

三本線セイバーで伊吹童子

結果

伊吹童子1体↓宝具2

千代女2体↓25体目 1位

エルキドゥ1体↓宝具2

オリオン1体↓宝具3

なた1体↓8体目

エーレガンド2枚↓4枚目

恋のお呪い2枚↓17枚目

もう一つの結末2枚↓15枚目

聖女の依代1枚↓13枚目

ヘブンズ・フィール1枚↓12枚目

ウィッチクラフト1枚↓9枚目

幻想の姫1枚↓8枚目

すり抜けで★5が2枚抜きしなければ最悪の天井だけの結果だった……。

すり抜け考えたら1体2万なのでまだ許せるかな？

これまでの揺り戻しが段々と来た感じがする。

今回はここまで

明日こそ、明日こそは何かあるはずだよね？

2023年4月19日「コラボ直前キャンペーン& ティアマトガチャ」

19日18時

おはようございます。

データ更新あり!!

アーケードコラボ直前キャンペーン!!

記念クエスト

強化クエでダヴィンチちゃんと山の翁!!

ティアマト実装
!!???

ティアマトガチャ

早速引いて行きましょうか。

裏に山の翁とダヴィンチちゃんもいますねえ。

おお!!コラボイベントの礼装も参考ピックアップされてる!!

ありがてえありがてえ。

残り魔力は39万なので3万以内で終わると勝ちです。

直前キャンペーンで★5鯖実装なら、コラボ本編でも★5鯖実装されるので早めに終わって欲しい。

10連目(残り石)

魔弾

グレート・マザー

イベ★5礼装来ちゃ!

20連目

マッシュルームミング

グレートマザー

マッシュルームミング

礼装は最低限ゲット!

30連目

マッシュルームミング

マッシュルームリング
マッシュルームリング
金回転!!
ライダー??
マリー
礼装展覧会。
40連目
マッシュルームリング
爆死。
50連目
マッシュルームリング
新ダーニツクおじさん
マッシュルームリング
★4礼装はもういららない。
60連目(1万目)
新ダーニツクおじさん
援護射撃
グレートマザー
悲願の継承
残り2枚
70連目
ルームガーター
マッシュルームリング
マッシュルームリング
マッシュルームリング
華の楽土
ルームガーター
もう止まって良い。
80連目
最後の語り部
マッシュルームリング
止まった!!

ランサー???
ワルキューレ
クラスで分かるのがなあ。
90連目
毒蛇一芸
大爆死ー
100連目
代償魔術
毒蛇一芸
んー
110連目(2万)
プリコス
ソラウ礼装
もう一つの結末
エーレガンド
ピックアップ仕事してる?
120連目
新ダーニツクおじさん
プリコス
どうせならマザー欲しい。
130連目
グレートマザー
代償魔術
エーレガンド
後1枚
140連目
園庭
止まった!!
ライダー
マルタ
金回転!!

キャスター
ナーサリー
違うだろい
150連目
マツシユルーミング
聖職者の晩餐
久しぶり
160連目
マツシユルーミング
大爆死ー
170連目(3万)
マツシユルーミング
大爆死ー
180連目
マツシユルーミング
グレートマザー
グレートマザー
もうね?
190連目
グレートマザー
マツシユルーミング
マツシユルーミング
エレガンド
もう礼装はお腹いっぱい
200連目
虹回転!!
ティアマト
免許皆伝

結果
ティアマト 初召喚

グレート・マザー7枚凸完成
マッシュルームリング17枚凸3枚完成
サービス・ゲームス10枚凸完成
マルタ21体目
ワルキューレ20体目
マリー16体目
ナーサリー15体目
もう一つの結末16枚目
プリコス11枚目

まあイベ礼装を3種凸までゲット出来たと考えたら3万は勝ちです。

性能気になる。

次回はお知らせ更新見て行きます。

2023年4月19日②「コラボ直前キャンペーン内容」

19日19時前

ガチャに時間使いすぎた。

アーケードコラボ告知

26日に開催予定！

参加条件は冬木クリア。

ストーリーはシンまでの内容を含むらしい。

オーデイル・コールじゃなくて？

イベ特攻鯖

剣：プーサー、剣トルフォ、アルテラ、セイバー、沖田さん、村正、嫁ねろちやま、武蔵ちゃん、モーさん、剣式、セイバーオルタ、水着北斎、すまないさん、デオン、水着メイヴ、ねろちやま、カエサル、剣
ジル

弓：アルジュナ、弓王、イシユタル、ギルガメツシュ、新茶、姉、凧子さん、ふじのん、アタランテ、エミヤ、ノツブ、クロエ

槍：上乳上、エルキドゥ、エレちゃん、カルナ、スカサハ師匠、水着タマモ、ブラダマンテ、下乳上、エリちゃん、パイセン、水着母、弁慶、レオニダス。

騎：メイド、イスカンドル、オジマン、ライネス、ドレイク、ロリンチ、マリー、マルタ、ブーディカ、ライダーさん、黒ひげ、ゲオルギウス。

術：イリヤちゃん、孔明、スカディ、玉藻、マーリン、ダヴィンチちゃん、術ギル、美遊、メデアリリイ、キヤスニキ、術ジル、アマデウス

殺：おつきー、ジャック、酒吞童子、光コヤン、山の翁、カーミラ、グレイ、水着ニトクリス、殺式、以蔵さん、呪腕、フアントム、マタハリ

狂：狂ヴラド、オルタニキ、金時、婦長さん、えっちゃん、水着武蔵、モルガン、茨木、水着邪ンヌ、ヘラクレス、バサスロ、きよひー、カリギュラ、バニヤン

裁：天草、バニ上、ホームズ、ジャンヌ、アストライア

讐：巖窟王、邪ンヌ

分：メルト、ティアマト、リツプ

桜：BB、水着BB

降：水着アビー、北斎、モレー、水着ヒロイン

羽：アヴァロン

盾：マシユ

多すぎるツピ。

多分アークードで実装されてる鯖全員ですね。
倍率の仕分けが気になりますね。

コラボ直前キャンペーン

やっと来たコラボ直前キャンペーン

実質1週間の虚無である。

開催期間

19〜26日

1週間ですね。

特別ログインボーナス

記念礼装4種類と石3個ですね。

日にち別なので逃したらもらえないので注意。

コラボ記念礼装

記念礼装だけにコスト使ってんなあ。

★4「U FOU キャッチャー」

HP型で自信のNP獲得バフ15%

イラストはキャッチャーに挑戦してるマシユとロリンチ。

★4「カルデアファイター」

ATK型でバスター性能15%

格ゲーしてるBB?とヘラクレス

★4 「オペラ・イン・アーケード」

HP型でアーツ性能15%

音ゲーしてるアマデウスにマリーとファントム

★4 「ラン・オルタ・ラン！」

バランス型でクイツク性能15%

レーシングゲームしてるセイバーオルタと邪ンヌ

強化成功率アップ

倍率は2倍で対象鯖はイベ鯖なので範囲広いですね。

フレポ2倍

地味に嬉しいが、よく使うキャストリアが入ってない——16545
点。

強化クエ&幕間スタミナ半減

半減の間に終わらせよう。

マイルーム

マイルームがイベント仕様に変更

曜日クエスト全解放

全クラス解放されてるので足りてない素材を。

記念クエスト

アーケードのメインイラストを使った記念礼装がもらえる。

こちら、26日からもうレアプリ交換行き決定。

冬木クリアで解放可能、終局クリアで無料。

強化クエ追加

ダヴィンチちゃんと山の翁です。

両方ともスキル強化。

後でやります。

カルデア放送局

アーケードコラボ開幕記念放送

生放送告知だあ!!

26日水曜日の19時からです。

ゲストさんは植田さん、丹下さん、鶴岡さん。

タイトル&これまでのコラボ的はこの後直ぐ開催だと思います。

時間は早ければ20時？

声優さんいるので20時半か21時かな？

来週は月一回の休みの日だったので助かった。

丹下さんが居るってことは来週の実装鯖はドラコーですね??

何の意味も無く呼ぶはずないですし。

今回はここまで

次回はガチャ礼装の性能、ティアマトの性能見ますが時間が厳しいので朝になるかも。

2023年4月19日③ 「礼装とティアマト性能」

19時半過ぎ

更新がある日に限って仕事早出の日なんだ……。

アーケードコラボ開幕直前ピックアップ

まさかのティアマト先行実装。

同時にダヴィンチちゃんと山の翁も復刻。

ピックアップ期間は3人ともコラボ開催を待つてからでも引けそう。

ティアマトに至っては3週間もある。

ダヴィンチちゃん：マン分かコラボ直前以来なので1ヶ月ぶり

山の翁：22年ニューイヤールピックアップ以来なので1年4ヶ月ぶり

限定礼装

ちゃんとイベ特攻が乗る礼装です。

★5 「グレート・マザー」

ATK型でバスター性能とNP獲得を10〜15%、OC増加2OC増加礼装でバスターバフは嬉しい。

イラストは頼光さん、エウロペ、玉藻の母、おばあちやま、良妻トリオ。

★4 「マッシュルームリング」

ATK型で毎ターンNP3〜4%、HP回復量15〜20%
微妙なのはいつもの。

キルケーが……何を食わせてきやがる?!
後ろに居るセミ様と静謐すぎ

★3 「サービス・ゲームス」

バランス型でアーツとバスター性能2〜3%、毎ターン星出し1〜2個

イラストはアンデルセンとギル君がアーケードしてて、エミヤが後

方腕組み。

おつきーがゲーム熱中してるのは分かってる。

育成

では、早速育成して行きましょうか。

レベマまで育成して、スキルは産毛がないので7止め
ティアマトの性能そろそろ上がってるはず。

★5アルターエゴ「ラーヴァ／ティアマト」

言峰以来4ヶ月ぶりのアルターエゴ。

バスター全体アルターエゴで見れば魔神さん、プロテア以来3人目
4年ぶりの実装になる。

ステータス

HP14, 107と高い方ではあるが、フォウ君入れないと話にな
らない程度。

ATK11, 444は低く、フォウ君入れても微妙ですね。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでバスターチェイン可能。

Qの性能に期待したいが……。

宝具

自身の弱体解除、OC増加のバスターバフで全体に攻撃、攻撃後ス
キル封印封印。

自身とは言え弱体解除はいいです。

バスターバフも30〜60と最低限持つてる。

スキル1

自身にNPチャージ、敵全体にクリ発生デバフとHP回復不可能状
態を付与。

NPチャージは30〜50族！

HP回復不可能状態は初めてのデバフですね。

専用のアイコンが実装されてみたい。

スキル2

自身に攻撃バフとバスターバフ、敵全体に確率スタンと呪い付与。バフは両方とも20〜30%。

宝具と合わせたらバスターバフは最低でも60、最高で90%とかやばいな。

スキル3

味方全体にHP回復とNPチャージに宝具バフ付与。

NPは10%固定。

HP回復は500〜1500と低いですが……。

宝具バフは10〜20と普通。

こちらのヤバイ所はCT4〜2な所ですね。

スキルマにしたらW光コヤンで3回回せる点。

NPを全体に30%配れて、宝具バフも3回配れるのはやってる。

しかし、1ターン持続なのはしようがない。

クラススキル

獣の権能でクリバフ、単独顕現で更にクリバフと即死耐性に精神異常耐性、自己改造でダメカ、女神の神核ダメプラスに弱体耐性、幼児退行で毎ターンNPを5%増える。

クラススキル盛りまくりですね。

流星ビースト。

アペンドスキル

対ビースト攻撃適正

遂にビースト来ちゃった。

アーケードでビースト戦あるフラグですかね？

クラス有利までも貰ってたらかなり強いゾ。

総評

NP50%持ちの全体アルターエゴですね。

バスターシステム可能でオダチェンオベロンなら黒聖杯持てるので超変則にも期待できる。

個人的な問題は産毛が少ないのでNPチャージスキルがががが。

クエスト次第ですが、今回のコラボイベントでは接待されそうな性

能だと思う。

そもそも3連射可能な時点で強い。

今回ここまで

次回はクエスト関連やりますが時間がないので明日になります。

2023年4月20日「直前ピックアップ引く?&ダ
ヴィンチちゃん強化クエ」

20日6時半前

おはようございます。

仕事から帰って来たので昨日の続きをしていきます。

納税

ログインしたらまず納税。

水着マルタが出て宝具4に。

コラボ直前ピックアップ引く?

昨日、ダヴィンチちゃんと山の翁を引くか考えるのを忘れてま
した。

軽く考えます。

ダヴィンチちゃん

全体キヤスターで自身に宝具バフ付与、全体にアーツバフを付与で
きる道中アタッカーとして偶に採用してた。

キヤスターは火力が厳しいので宝具レベルが上がつてるとありが
たいですが、最前線で編成している鯖ではないので優先度は中くらい
かな?

28日の夕方までやってるので、イベントが開催されてからのガ
チャスケジュールを見てからでもいいですね。

山の翁

自バフとATKが高い単体アシンアタッカーとして起用。

競合は殆どおらず、敵によってカーマやジャックを使ってる程度。

単体なので超変則には期待できないので(前回の即死編成もある
が)優先度はそこまで高くない。

ダヴィンチちゃんどっこいどっこい。

30日の夕方終了なので、イベント始まってからのスケジュールを

見てからで良い。

結論

そもそも引く余裕があるのか？

一昨日の英雄王天井、昨日のティアマト3万が少し響いてる。

現在の魔力残量は36万なので天井6騎分ピツタリ。

ドラコー（アーケードコラボの新鯖）、スカサハ師匠、槍李書文、新鯖で4万。

2騎空いているので引けると言えば引ける……。

ダヴィンチちゃんは今回はスルーで良いかな？

山の翁は今後のスケジュール次第と言う事で。

まあ、コラボイベント開催予定日に給料入るので増えるんですけどね。

5月はキャンペーンでのピックアップを含めたらコラボイベントだけ限らないですし。

では、クエスト消化の方に入って行きます。

アーケード稼働記念クエスト

マタハリときよひー、マルタとアマデウス、すまないさんとエミヤとレオニダス

アナスタシア、ティアマト、ロリちゃん。

何気にティアマトの宝具演出見るの初めて。

8万、10万、30万で撃破。

ダヴィンチちゃん強化クエ2

進行度1

アーチャーとバーサーカー2体、アーチャー2体とバーサーカー、アーチャー18万単体。

カルナ、グランドローマ、エルキドゥ、フレ光コヤン。

24万、18万、45万でクリア。

進行度2

アーチャー2体とバースーカー、バースーカー2体とアーチャー、
エジソン20万単騎。

カルナ、グランドローマ、オジマン、フレ光コヤン。
28万、24万、クリ殴りで撃破。

進行度³

バースーカー3体、アーチャー16万とテスラ21万。
ティアマト、エルキドウ、水着タマモ、フレ光コヤン。
18万、35万、36万で撃破。

スキル強化

味方単体へOC増加2が追加。

自身にランダム付与だった防御バフと宝具バフが選択で確定と
なった。

確定付与は良い文明。

倍率は変わってない模様。

今回はここまで

山の翁は次回に回します。

多分何か更新が来るまで更新はしないはず。

2023年4月20日②〜25日「山の翁強化クエ&フリクエ周回&メンテ告知」

山の翁強化クエ2

昨日の更新最後

進行度1

アーチャー10万単体、バーサーカー12万単体、バーサーカー15万単体。

Wキヤスプーリンにメリュジーヌ。

21万、38万、69万でクリア。

流石宝具4は伊達じゃない。

進行度2

ライダー10万、バーサーカー12万、ライダー19万。

スカスカスカカーマ

35万、クリ殴り、クリ殴りでクリア。

進行度3

ライダー13万単体、ライダー20万とアーチャー14万。

カーマ、神ジュナにオベロンと闇コヤン。

21万、115万でクリア。

スキル強化

即死デバフの倍率アップ、バスターバフの持続が3ターンに増えて、NPチャージ20〜30%を獲得。

NPチャージはありがたいですね。

一応持っていました。ガッツ発動時と言う即時では無かったので即時30%は助かる。

何気にバスターバフ3ターンに増えたのも良き。

これで追加された強化クエは終了。

アーケードコラボ開催時にも誰かの強化が来るのに期待したいですね。

では、フリクエ周回して素材をコラボーイベントまで集めたいと思います。

21日9時前

おはようございます。

スタミナ回収をしてたら超人オリオンが絆マ達成しました。

ジキハイ以来約1カ月ぶりの70騎目です。

次は朕を上げていきたい。

18時

休日なのでまほよ進めてました。

データ更新無し

クエスト追加無し

予定通りダヴィンチちゃんのガチャ開始。

その他変更点無し。

流星に生放送まで追加情報は来ないよねー。

スキル上げ

胆石を頑張って集めてSタルのスキルを9/9/10の擬似スキルマに出来ました。

これで200体目。

次はククルカン。

ギリ足りる素材を使って5/5/5に教化。

産毛36個集めなきゃならないのか……。

金素材ホントに辛いから箱イベやお茶イベで大量に集めたい……。

金素材は特に足りてる素材と足りてない素材の格差が激しすぎるのよ。

リツイートキャンペーン

生放送お馴染みのリツイートキャンペーンの告知が来てました。
7万リツイートで石14個の何時も通りです。

家族マスターに聞いたのですが20時からウマ娘も生放送があるらしい。

覇権アプリが同日に放送あるとは……。

マスターかトレーナーか分かりますね。

22日6時前

(寝てないけど) おはようございます。

寝る前のログインとスタミナ回収で納税したらパーシヴアル出ました。

19体目

25日18時

データ更新無し

まあイベ前なので何もなし。

それまでも更新をベッドで確認して二度寝してましたし……。

今日はメンテの告知があるはず！

納税

昨日の納税でローランが出ました。

中々見ない？と言うかすり抜け初？なので、恒常鯖な感じがしないよ。

これで宝具3です。

メンテの告知

よく見ると13時の時点で告知アナウンスありました。

日程は何時も通り！

これでほぼ20時過ぎからイベント開催が確定ですね。

誰が実装されるのか非常に楽しみになってます!!

マスターミッション

昨日は二度寝してて忘れてました。

と言うか、先週の天属性が終わってなかった気が……。

今週はフレポ30連、セイバーとアサシン3騎、アーチャーとライダー3騎、ランサーとキャスターとバーサーカー3騎、敵40体撃破。クラス指定しなかったのでイベントで終わると思います。

今回はここまで

では、明日の生放送後に会いましょう。

2023年4月26日「コラボ直前生放送！」

26日13時

おはようございます？

メンテなのでスタミナ回収しました。

19時からの生放送がとても楽しみです。

それまでは……久しぶりに部屋の掃除でもしようかね。

18時

いい感じに時間が経った。

アップデートは14時前に済ませています。

データ更新あり。

春の新米マスター応援ツイートキャンペーンの10万達成報酬がもらえました。

クエスト追加無し

ガチャも流星に来てない。

レアプリ交換にアーケードの礼装が追加。

その程度かな？

データダウンロードしながらお知らせ更新待ちます。

5分後

お知らせ更新は無かったです。メンテの詫び石は記載されました。生放送待ちますか。

18時40分

事前放送始まりました。

何時も通りCMですね。

本番は19時からなのでドキドキしながら待ちたいと思います。

19時

始まった!!

FGOでドラコー出るとほぼ確定の発言頂きました!!
ラブプラスとか古のゲームじゃん。

今更お品書き。

リツイートキャンペーン

イラスト可愛い。

現在4万かー。

インフォメーション

金沢さんく。

メルブラ……買う時期が。

ワダアルコ展金沢開催決定、遠い。

モルガンキャストリア村正にフィギュア

FGOの円盤とサントラ発売決定。

キヤメロットの円盤とサントラ発売決定。

後編が神だった。

バビロニアとソロモンのセットボックス。

豪華だなあ。

FGOのサントラ6弾発売決定

個人的にはやっぱりアヴァロンのBGMが好き。

マチアソビ……放送はない。

周年フェス来ちゃっく

今年はチケット応募してみたいと思ってる。

タイトルロゴは夏祭り!!

浴衣霊衣あるか!!??

開催日程ありがとう

7月29日と30日か。

31日は無いのか。

あれ?31って毎年なかったか?

新しいプロジェクト?

全編新作のPV!!?

豪華やん。

周年フェスで公開か。

カット版と鬼滅の刃放送中のCMで公開……。

鬼滅の刃は逆張りオタクしてるからなあ……見てない。

Twitterで見よううん。

アーケードの振り返り。

今回のコラボ元だしね。

3Dだからこそみれるモノもいいよね……。

本家にも欲しい……。

工数が全く違うから仕方ないね。

鶴岡さんの無言の圧力。

ゲーム最新情報!!

カノウさん来ちゃっく。

開幕日程20時!!

後30分で情報出せるのか?

タイトル

螺旋証明世界リリムハーロツト 喝采なき薔薇

今回はゲストライターさんか。

アドベンチャーパート

彷徨海だな。

ビースト案件!

ドラコー!!

配布???

イベントの遊び方

毎日開放。

ミッション形式!!

久しぶりですな。

コマンドサポート?

攻撃時に確率スタンプや防御デバフ付与が得られるのか。

なるへそ。

バトル開始時にランダムに付与されるのか。

全部で11種類。

ミッションで増えていく。

レベルもあるのか。

攻略情報

セタンタ〜!!

★4セイバーか。

単体っぽいですね。

配布鯖ですぞ。

正直予想はしてた。

海外のアイスクリーム。

獲得経験値2倍は配布恒例

イベントの配布礼装!!

ねろちやま!!

NP50にカードバフは強い。

コマンドコードもあるぞ。

ローマ!

特攻鯖は出ててけど、倍率が発表。

キャスギル、ジャック、オルタニキ、モレー、アヴァロン辺りがシ

ナリオに出るのかな?

限定礼装は先行実装済み。

何時も通りの効果も付与。

新鯖!!

んん????

ロクスタ??

誰や。

ローマ?

攻撃宝具。

★4アサシンね。

何かほっとした。

ネロに関連する人物なのか。
まだあるよなー。

最後!!

ドラコーだ!!

★5ビースト
?????

単体宝具?

新クラス!!??

人理君がまた悲鳴上げてるぞ。

三騎士と四騎士に有利でエクストラクラスに不利。

他のビーストとは違い、ドラコーの為に実装されたクラス。

∴ 数年後には増えてるんだらうなあ。

ピックアップもこの後直ぐ!!

ティアマトのガチャ期間1週間延長。

これが新規鯖。

追加鯖はありません!!

まあ色々ありましたからね。

CM

カノウさんてんぱってる。

アーケードしてんなー。

スカサハ師匠も出てるからピックアップあるか!??

配信日時

この後20時から!!

後9分!!

最後にTwitterキャンペーン

石14個ゲット。

今回は危なかったですね。

ドラコーは獣で「よ」と読む。

最後にカノウさんから

5月10日に巡霊の祝祭第2弾!!

次はだれだらうなあ。

クラススコアは現在製作中とのこと。
7章クリアが条件っぽいね。当たり前だが。

螺旋証明世界 リリムハーロツト く喝采なき薔薇

2023年4月26日②「ドラコーガチャ&リリム
ハーロツト①」

20時

駆け込めー!!

データ更新あり

イベント開催してますね、

強化クエや幕間は来てないです。

ドラコーガチャ

早速引いて行くぞー。

今回は無課金で出たら勝ち。

10連目(残り石)

カリヤおじさん

マツシユルーミング

終わり。

20連目(1万)

王者の気質

マツシユルーミング

援護射撃

泊って欲しい。

30連目

龍之介

金回転!!

アサシン!!

ロクスタ!

天井以上回避。

投影装填

グレートマザー

止まった!!

アサシンか

ロクスタ

虚数属性

2枚抜き熱い!!

40連目

マッシュルームミング

エーレガンド

告解の惑い場

冬の結晶

出ないか

50連目

W? W??

演出ヤバイ!!??

ドラコー

マッシュルームミング

告解の惑い場

第一再臨のイラストが最高に可愛い。

では育成して行きましようか。

育成と所感

第三再臨と最終再臨のセイントグラフはイベントクリアまで待たなきゃいけないみたいですわねー。

素材がきつかったですが、ドラコーレベマまで育成してスキルは八連双晶が無いので2止め。

七クラス特攻の単体アーツ。

毎ターンNP、攻撃バフ、竜特攻ローマ特攻を持ってる。

その他デバフ系にも秀でている印象。

ロクスタもレベマまで育成してスキルは卵が無いので8止め。

全体アーツの毒特攻宝具。
全体に毒付与、ガッツ、味方全体にNPチャージ。
対魔力で弾かれない限り誰で特攻は強い。

新鯖はとりあえずこのくらいでイベントに行きましようか。

プロローグ 序

進行度1

普通にカドックいるので7章後かな？

人類史上最もビーストと戦った魔術師と言うパワーワード。

異聞帯で弱体化してるとはいえORIT撃退してる時点で人間やめてるわ。

セイバー魔神柱？12万単体。

特殊耐性があるので耐久か倍率高くないか。

Wキヤスオベロンにドラコー

特殊耐性じゃなくて必中でした。

73万で撃破。

進行度2

バトル無し

第1節 今は旧き辺獄の底

進行度1

バトル無し

進行度2

カルデアVSカルデアやん。

アマデウス1万とデオン1万とマリー1万、ファントム2万とマルタ2万、術ジル2万と邪ンヌ2万とジャンヌ1万。

Wキヤスプーリンに水着武蔵ちゃん。

43万と25万と85万で撃破。

進行度3

ローマ兵100体。

5ターン耐久で戦闘終了。

ドラコー、姉、フレエミヤで適当に耐久。

開幕ローマ兵にアタックプラス。

ドラコーが居るならドラコーに攻撃が集中するIAでもあるのかな？

進行度4

ゲストドラコー固定単騎編成。

三騎士2千が6体、カリギュラ1万とカエサル1万とブーデイカ1万、孔明2万とレオニダス2万とアルテラ2万。

開幕NP100ですが、此処は温存。

初手はスキルの火傷で突破できるみたい。

適当に殴って4ターンでクリア。

コマンドコードサポート

カードの色で対応するサポーターが決まってるみたいですね。

次はミッション10クリアで解放なので、フリクエを3周ですね。

開放されたばかりの3つを1回つづやりましょうか。

今回はここまで

メインストーリーは毎日開放とはいえ、ミッション形式なので今年で一番やることあるイベントです。

次回もイベント進めます。

2023年4月26日③「リリムハーロット②&セタ ンタ簡易性能」

22時前

昨日の23時過ぎから起きてるので眠気のピークが来てる……。
エナドリ飲むか？

フリクエ

ミッション達成の為にフリクエをクリアします。

強欲の都

薔薇と冠がドロップ。

敵はバーサーカー3体、カーミラとエリちゃんときよひー、バー
サーカー2体と狂ヴラド1万。

Wキヤス水着武蔵ちゃん

初手：素殴り

真ん中：素殴

最後：30万で撃破。

カード運あったけどHP低いのでシステムでも行けると思う。

傲慢の都

冠とメダルがドロップ

サイトの編成画像が誤植ってる。

アーチャーのみ。

Wキヤス槍坂本さん。

初手：3体で50万でNP回収93%

真ん中：57万でNP回収109%

最後：見てなかったが撃破。

怠惰の都

メダルと薔薇がドロップ。

バーサーカー3体、バーサーカー2体とヘラクレス、バーサーカー
2体とメデアリレイ7万。

W光コヤンオベロンにティアマトがいいけどアペンドが出来ていないので使えない。

Wキヤスロリンチで行きます。

クエストは言って編成間違えてた。

眠気でミス多い。

足りない分を令呪で補う。

Wキヤスなら余裕だと思う。

ミッションをクリアしたので続きに行きます。

第2節 君が獣、戦場（1／2）

アーチャーとセイバーとバーサーカー、アーチャーとセイバーとバーサーカー、アタランテと黒髭、ドレイク5万単騎。

オベロン、ロリちゃん、バサスロ、ドラコー。

10万、19万、13万、27万で撃破。

次はミッション11を達成で解放。

内容は暴食、嫉妬、憤怒のどれかをクリアで解放。

暴食の都

玉藻7万とジャック7万、下乳上10万とモーさん9万。

ティアマト、新茶、ドラコー。

21万、25万、36万で撃破。

嫉妬の都

アルジュナとカルナ、婦長さん8万とオルタニキ9万とスカサハ師匠6万。

きよひー、ねろちやま、フレキヤス

9万と殴り、133万で撃破。

憤怒の都

ライダーさんと以蔵さん、マタハリとゲオルギウスと呪腕、水着ニトクリス6万とオジマン10万。

W光コヤンオベロンにティアマト
凸カレ使います。

34万、77万、76万で撃破。

第2節 君が獣、戦場(2/2)

進行度1

バサスロ10万と金時12万。

セタンタの性能見れるのでみましょうか。

★4セイバー「セタンタ」

サンタカルナ以来の単体クイック。

ステータス

HP 1万1千で普通？

ATKは1万とまあ並み？

カード構成QQABB

宝具込みでチェイン可能なので微妙。

宝具

単体クイック宝具。

秘中付与してダメージ、ダメージ後OC増加の防御デバフ付与。

これといった効果何もないですね。

スキル1

自身に攻撃バフとクイックバフ。

怪力の強化版です。

倍率20%くらいかな？

スキル2

自身に猛獣特攻付与して星出し。

セタンタなので倍率高めであって欲しい願望。

スキル3

自身にクリバフと星集中を確率付与、回避2回は確定だけど3ター
ン。

確率付与は悪い文明。

矢避けの加護と違って回避もターン制なのが残念。

バグなのか、怪力使ったら星が出て、逆に特攻バフ使ったらクイツクバフが付いた。

表記ミスか発動のバグが……。

所感評価

これといった個性がなさそうなセイバーのクーフリーン。

クーフリーンと違ってバフこそ持っているが、尖ってはいない感じ倍率次第かな？

回避がターン制なのはちよつと、かなり残念。

オダチェンオベロンしてティアマト宝具。

107万で撃破。

今回はここまで

次回でストーリーは終わるかな？

こりやあ明日の朝でギリギリかな？

仕事休みで助かったー。

2023年4月26日④〜27日「リリムハーロット

③&お知らせ更新読む」

23時半

眠気は超えたが疲れて集中力ががが。

第2節 君が獣、戦場（2／2）

進行度2

バトル無し

一瞬ノアかと思った。

名も無き孤独、儂い風景

バトル無し

次回シナリオはミッション12をクリアかつ明日の夕方以降だそう。

内容は影鯖を45体撃破です。

適当にフリクエを回ってたら終わるはず。

現状では残り4騎。

自然回復で確実に終わるね。

最後に解放されたフリクエをやってイベントは一区切りにしませうか。

銅素材が集まっていたので配布礼装と交換しておきます。

色欲の都

精霊根と八連双晶、全素材がドロップ

ランサー9体で最後にエルキドウ10万。

スカスカスカシャルル。

初手：88万でNP回収94%

真ん中：92万でNP回収89%

最後：119万で撃破。

オダチエンと言うポチ数の面倒さはあるものの、無事にシステム可

能です。

うん、アーツシステム可能な鯖が居ないのが悪いんだ。

これでイベントは一区切り。

やっとお知らせ更新に入れます。

コラボイベント開催

すでに走っていますが、今年のコラボはアーケードでリリムハーロット。

開催期間

4月26日～5月17日の3週間。

3週間あれば余裕で終わるでしょ。

参加条件

告知通り冬木クリアだがシナリオはシン以降を含む。

現状のシナリオ的にはシンである意味が分からない。

記念ログインボーナス

リツイートキャンペーンの達成報酬。

後4時間後に貰える。

TVC M

軽く振り返った感じ、今後のストーリーでプリンが味方になりそう。

影鯖としても考えられるが、わざわざスカサハ師匠だけ出たのでピックアップにも期待したい。

イベント形式

毎日開放のミッション形式

調べてみたらミッション形式のイベントは22年1月にあった事件簿復刻以来。

新規イベントとしてカウントするなら21年のぐだぐだ竜馬以来と言う長さ。

更新日程

5月2日の火曜日まで毎日更新。

セタンタ正式加入も同日ですね。

内訳見ると毎日2節か3節あるのでかなりポリユーマーですね。
ああゴールデンウィークだからか。

更新来た数時間後に仕事行かなきゃならない人は大変だぞ。

コマンドサポート

今回の新要素。

戦闘開始時にカードにそれぞれランダムに振り分けされる効果。
鯖によって効果と付与される色が決まっている。

全部で11種類らしくミッションクリアと共に増えていく。
エクストと宝具には付かないらしい。

セタンタ

今回の配布鯖。

再臨素材はミッションの報酬で入手可能。

スキルのバグについてはアナウンス無し。

獲得経験値2倍

配布鯖恒例。

イベント中であげよう。

特攻鯖

セタンタ、ロクスタ、ティアマト、ドラコーが攻撃100%

キャスギル、ジャック、オルタニキ、モレー、アヴァロンが攻撃5

0%

その他告知段階で発表されてた鯖が30%もらえている。

今回はここまで

長くなるので分けます。

2023年4月27日②「お知らせ更新読む②&ドラ コー性能評価」

24時半過ぎ

終わりが見えて来た……。

配布礼装

今回は攻撃特攻があるので是非とも早目に交換しておきたい。
見れない部分あるので分からないけど、交換では4枚しか集めらな
い。

★5 「揺籃の歌」

アーツバフとバスターバフにNP回収8〜10%、NP30〜50
%

普通に使い易い礼装だと思う。

イラストはねろちやま可愛いやったー。

コマンドコード

ミツシヨンの報酬で貰えるはず。

★5 「浪漫なる槍」

ローマ特攻15%と攻撃時にローマ特性付与。
かなり強くない？

イラストはグランドローマ。

★4 「全知なる粘土板」

NP回収5%と星発生30%
普通かな？

イラストはキャスギルの粘土板。

★3 「碧き靈子の令印」

クリバフ5%と攻撃時にクリ発生デバフ付与。
これは……令呪？

アイテム交換

逆鱗、胆石、幼角、黒曜鋭刃、涙石、羽根、冠、八連双晶、オーロラ、ホムベビ、毒針、牙がラインナップ。

個人的には胆石、幼角、黒曜鋭刃、涙石、冠、八連双晶、が嬉しいですね。

それと今回から巡礼の葉も入っていますね。

第二段階も開催するとの事なので集めておかなきゃ。

ドラコー霊基再臨

イベント期間中はイベントの特定のクエストクリアで解放。

イベント終了後は幕間に追加される解放クエストクリアにて解放される。

巡霊の祝祭 第2弾

生放送でもあった通り、次回開催日の決定。

イベント開催からの2週間目になる5月10日水曜日の夕方更新予定。

こう言った風に先に告知してくれるのはありがたいですね。

お知らせ更新終了。

最後に新鯖の性能を見ていきましょう。

ある程度使って分かって来たしね。

★5ビースト「ソドムズビースト／ドラコー」

初のビーストクラスで実装。

ステータス

HP13, 160と低めですね。

逆にATKは12, 712と高めでフォウ君入れたらトップ層に届く。

カード構成

QABBBとアーツ宝具ながらバスター3枚持ち!!

最高やん。

宝具

単体アーツ宝具。

OC増加の七クラス特攻を持つてるだけのシンプルイズベスト。
ヒット数8で回収率も悪くない。

スキル1

自身に毎ターンNP獲得とクリバフにダメカ。

毎ターンNPは5〜10だが他のスキルでも取れるのでまあヨシ。

クリバフの倍率は30%普通だが6回と回数制限にしては多いのが良い。

スキル2

敵全体にスキル封印と火傷を付与する代わりにチャージ増加してしまう。

更に自身に攻撃バフと聖杯所持を付与。

攻撃バフの倍率はスキルマで40%と高め。

聖杯所持あスキル3の効果に作用する。

スキル3

自身に強化解除耐性をアップして聖杯所持なら竜とローマ特攻を付与、毎ターン星出しとNP獲得に弱体無効1回、防御無視とHP回復アップも貰える。

基本的に第二スキルを使ってから使用する。

強化解除耐性持ちは高難易度で使える。

毎ターンNP獲得はスキルマで20%なので、第一スキルを合わせたら毎ターン30%貰えるのは破格。

クラススキル

獣の権能でクリバフ、単独顕現でクリバフと即死耐性に精神異常耐性、ネガ・メサイヤで弱体耐性無視。

えーっと、弱体が確実に入るってことで良いですかね？

アペンドスキル

対キヤスター攻撃適正

誰を意識してるんだろう？

プロトマーリン？でもアーケードだとキャスターだし。

総評

エクストラクラス以外全てに対応できるギミック対応かつ高火力を期待できる単体アタッカー。

まず七クラス特攻とビーストクラスの特性上エクストラクラス以外に行ける。

フリクエだとまずエクストラクラスは出てこない。

しかし単体なのが残念なので高難易度適正はある。

防御無視や強化解除耐性持ち。

更にデバフが必ず確定付与出来るクラススキル。

鯖で7クラスで竜ならグランドローマ合わせてローマ付与してしたら特攻が乗りまくる。

普段の周回なら単体宝具の時点で微妙ですが、攻略や高難易度に限って言えばかなり強い性能を持つてると思う。

バフ、NP、ギミックと完成度高いゾ。

後悔したくないなら1騎は持つても損はないレベルだと思う。

今回はここまで

次回はロクスタ見ます。

2023年4月27日③ 「ロクスタ性能評価」

1時半過ぎ

ラストスパートだあ。

★4アサシン「ロクスタ」

★4アサシンの単体アーツだと千代女さん以来の実装となる。

調べたけど実装日は載ってなかったけど、剣豪と同時なら2017年？とか6年ぶりになる。

ステータス

HP10,971と低い

ATKも8,890と若干低く感じる順位。

カード構成

QAAAとアーツ三枚持ち。

アーツ系なので良きかな。

宝具

自身にOC増加のアーツバフと敵に毒を付与して毒特攻宝具。

特攻は毒の数が多い程効果アップ。

ダメージ後に蝕毒を付与する。

特攻宝具は偉い。

スキル1

敵全体に毒を付与、自身にアーツバフとNP獲得アップ。

スキルマでアーツバフ30%とNP獲得量は20%と普通に貰っている。

スキル2

自身にガッツとダメカ、毒回復を付与。

毒回復は初めてのスキルで毒のダメージを回復に反転する効果を発揮する。

耐久系のスキルですね。

スキル3

味方全体にNPチャージ、自身に通常攻撃に毒付与と毒付与。

NPチャージは10〜20なので無いよよりマシ。
通常攻撃で毒付与は宝具倍率アップさせられるが、スキル2がない
と諸刃の剣になる。

クラススキル

気配遮断と精神汚染毒で毒の付与成功率アップを持っている。

あつてるね。

アペンドスキル

対セイバー攻撃適正

ねろちやまに対する攻撃適正かな？

総評

アサシンだけど特攻宝具なのでヨシ。

毒特攻と自身で付与出来る系なので対魔力で弾かれない限り誰で
も特攻となる。

攻略時に刺さる時はありそうだけど、他の鯖でも代用or最も強い
場合があると思う。

弱くはないですが、インパクトは薄いですかね。

と言うか、ティアマトとドラコーが強すぎた。

限定鯖なのでドラコー引くついで召喚したり重なって欲しいレベ
ルの性能。

データ更新

セタンタのスキルについてアウンスありました。

表記の方が間違っていたらしく、正しくは怪力と星出し、猛獣特攻
とクイックバフ。

発動してた方があってたらしい。

では、やっとやる事終わったので別の作業に戻ろうと思います。
それが終わって時間があれば……うん。

4時前

おはようございます。

やる事がある程度終わったので……ドラコー引いて行こうと思います。

……え？

宝具重ねは天井が消えて怖いからしないんじゃないのかなかったのか？つて。

いやーそれを超えるくらい第1再臨にやられちゃいました。

計算上では6万トンデモおかしくないところを1万で終わったんだから、残りの5万全部消えても良いや、と思える程でして……。

まあ？元々ねろちやまはイリヤちゃんの次に好きなキャラですし？

今回逃したら次回が2年後の復刻とかになったら後悔しそうなので引きます。

次回ね。

2023年4月27日④「ドラコーガチャその先は地獄だぞ」

4時

日付変更来たので納税して。

ニキチツチきました。

8体目です。

ドラコーガチャそのに

では久しぶりの天井が無い地獄に行きましようか。

残りは5万。

アペンドは後からと考えても宝具3は最低欲しいですね。

ドラコーは召喚サークルが消えるので物凄く分かりやすい分、虹回転が来た時の絶望感が半端ないと言うね。

撤退するのは宝具5かな？

アペンドは素材も考えれば後回しでも良いし。

60連目

グレートマザー

魔弾

ウェイバー礼装

金回転はロクスタかな？

アサシンでロクスタでした。

70連目

金回転。

セイバー？

ラクシユミー

告解の惑い場

華の楽土

マツシユルーミング

マッシュルームリング
暗転しないとなあ。
80連目
華の楽土
大爆死ー
90連目(2万目)
グレートマザー
魔弾
100連目
援護射撃
五大元素使い
ピエロ礼装
110連目
マッシュルームリング
シンジ礼装
グレートマザー
羽化の森
初召喚熱い。
120連目
マッシュルームリング
大爆死ー
130連目
マッシュルームリング
大爆死ー
140連目(3万目)
グレートマザー
最後の語り部
150連目
金回転でロクスタ
マッシュルームリング
エーレガンド

マツシユルーミング

160連目

慈愛

大爆死ー

170連目

虚数属性

停電来ちゃ!!

ドラコー!!

マツシユルーミング

助かった。

180連目

マツシユルーミング

金回転でアサシンのロクスタ

マツシユルーミング

金回転でアサシンのロクスタ

宝具5行けたかな?

190連目

悲願の継承

大爆死ー

200連目(4万目)

マツシユルーミング

庭園

千年黄金樹

210連目

マツシユルーミング

大爆死ー

220連目

停電!!

ドラコー

ピエロ礼装

魔弾

宝具3なので救われました。

230連目

悲願の継承

マッシュルームリング

マッシュルームリング

240連目

魔弾

マッシュルームリング

250連目

聖職者の晚餐

大爆死！

260連目（5万目）

金回転か

アヴェエンジャー??

ヘシアン

ソラウ礼装

死霊魔術

投影装填

投影装填

三本線?!?!

アサシンなのでロクスタ

270連目

免許皆伝

死霊魔術

280連目

グレートマザー

アイリ礼装

三本線

ライダー?

ドレイク。。。

マッシュルームリング

ふああああ

290連目

ルームガーター

欠片

王者の気質

魔王元帥

マッシュルームミング

300連目

マッシュルームミング

龍之介

310連目(6万)

アリス礼装

悲願の継承

三本線

バーサーカー

婦長さん???

どうして。。。。

320連目

ロクスタ

マッシュルームミング

金回転

アサシンなのでロクスタ

330連目

マッシュルームミング

魔弾

マッシュルームミング

はい、納税の為の有償石残したのでこれで終了します。

結果

ドラゴーン初召喚↓宝具3

ロクスタ初召喚↓宝具マ完成の合計9体

グレート・マザー合計13枚

マッシュルームミング合計43枚

サービス・ゲームス合計31枚

ドレイク↓宝具マ完成

婦長さん↓宝具4

ヘシアン20体目

ラクシユミー19体目

羽化の森 初ゲット

魔道元帥 15枚目

2030年の欠片 13枚目

五大元素使い 7枚目

うん、6万でドラコー3騎なので2万で1騎と考えたら勝ち。

更に、出来ればドラコーが良かったけどすり抜け★5も2体居るなら大勝。

羽化の森をゲット出来たのも入れると悪くない6万でした。

ここで6万使ったから山の翁とダヴィンチちゃん是我慢しましよるか。

スカサハ師匠も可能性あると考えたらね。

今回はここまで

では13時間後の夕方更新で会いましょう。

流石に眠気と身体が限界なのでスタミナ回収してほんのちよつと作業して寝ます。

現在のミツシヨン達成数：11

ミツシヨン12は残り1体倒せば良いので問題なし。

2023年4月27日⑤ 「臨界観光都市バビロン」

27日18時

おはようございます。

11時間近く寝たのは久しぶりだった……。

データ更新無し。

イベント以外の更新はなさそうです。

第3節 果てなき空の進路を辿れ

進行度1

ゲストロクスタ単騎固定編成。

自前の方が強いのに……。

敵はセタンタ10万単騎。

開幕、ロクスタにNP獲得バフ、セタンタに防御バフが付与される。

スキル全部使用……。

地味にNP3%足りねえ。

マスター礼装で付与出来るタイプだと良かったのですが……決戦礼装だったよ。

仕方ないのでAAA

せつかく付与した毒を解除されました。

AA宝具。

11万で撃破。

進行度2

バトル無し。

今回クリアでセタンタ仮加入。

そう言えばクラススキルとアペンド見てなかったですね。

クラススキル

対魔力、神性と普通。

アペンド

対アサシン攻撃適正

ロクスタ意識？

それともドラコーの本来のクラスか？

第4節 臨界観光都市バビロン（1／2）

進行度1

セイバー6体、セイバー2体とランサー。

Wキヤス村正で連射。

16万、18万、46万でクリア。

等倍だった……。

進行度2

バトル無し。

次はミッション13クリアで解放。

内容は現在出ているクエストを全てクリアする事ですね。

バビロン・バトル・サマーリーグ

セイバー2体とアーチャー、水着邪ンヌと水着ニトクリスと水着

母、弓王10万単騎。

セタンタとゲストロクスタ固定編成。

サポーターのみ選べれるので全体で宝具連射し易い鯖が良いかな

？

その前にセタンタのレベル上げて来よう。

適当にゲストのドラコーで良いか。

3ターンで殴って突破。

6ターン目にセタンタ落とされましたが、ドラコーのカードが出やすくなるのでオツケーです。

7ターンで真ん中突破。

最後はロクスタとドラコーの宝具。

8万と31万で撃破。

サマーバカンス武者修行

バーサーカー3体、メイド7万と水着メイヴ7万と水着ヒロイン5万、水着北斎10万単騎。

自前かゲストのアヴァロン、ゲストロクスタ固定、サポーターに自前鯖4体のみ。

ロクスタは開幕オダチエンしましょうか。

セタンタ前衛固定編成。

凸カレ水着武蔵にキャストリア。

18万で突破。

初手は殴れば良かった。

プーリンにスタン掛かる。

ロクスタにスキル封印。

適当に殴って5ターンでクリア。

サーヴァント・ブートキャンプ

バーサーカー2体と姉6万、アーチャー2体と水着タマモ7万、水着パイセン11万回避付き。

もちろん編成制限。

セタンタ、ドラコー、ロクスタ前衛固定編成。

ちよつとしたこと考えました。

セタンタにタゲ集中礼装。

殿に武蔵ちゃん。

1ターン

開幕、姉が混乱使ってくる。

ロクスタオダチエンドラコー。

ドラコーB、セタンタB、ドラコーBでバーサーカー2体撃破。

セタンタ落とされてふれドラコー出現。

ドラコー3騎編成で挑みます。

2ターン

ドラコーABQで姉撃破。

3ターン

ドラコーBクリ、ゲストドラコーBクリ、ドラコーB

水着タマモとバーサーカー1体撃破。

4ターン

殴って撃破。

5ターン

開幕回避使われるので適当に殴ってNP貯める。

6ターン

宝具AA

20万で撃破。

ゲストとフレンドの見分けがつかなかった……。

第4節 臨界観光都市バビロン（2／2）

バトル無し。

一体何を見せられてるんだー。

次はミッション14クリアで解放。

内容はバビロン兵を20体撃破。

フリクエが出ているのでそれで達成していこう。

ジグラット99階攻略ツアー

薔薇と冠、悠久の実と炉心がドロップ。

セイバー9体で最後にバニ上8万。

アーチャーで挑めば攻撃不利なのが辛い。

Wキヤス水着伊吹。

初手：25万でNP回収96%

真ん中：断片使って25万でNP回収100%

最後：36万で撃破。

1周でバビロン兵は4体倒せるので残り2周必要。
サーバー混雑してる？

第5節 ピントもチューニングもズレている
進行度1

ライダー2体とランサー、ライダー2体とランサー、ティアマト2
ゲージ6万と8万+ライダーとランサー残り18体。

ティアマト撃破でクリア。

Wキヤス水着伊吹で連射。

ティアマト2ゲージ目にはフェイカーをぶつける。

ティアマト登場時味方全体に攻撃バフ、こちらに攻撃デバフ付与し
てくる。

ブレイクで毎ターンチャージ増加とクリ発生バフを味方に付与。

81万、77万、53万、40万で撃破。

進行度2

バトル無し。

今日の更新はここまで。

明日の更新はミツシヨン15のクリアで解放。

鶏系を20体撃破。

新しく解放されたフリクエで達成できそうなので、明日の夕方更新
までに終わらせましょうか。

市内観光ツアー

冠とメダル、胆石と羽根がドロップ。

敵はバーサーカー8体と最後にシトナイちゃん10万。

Wキヤスヨハンナ。

初手：33万でNP回収96%

真ん中：56万でNP回収76%

足りないので別のアタッカー探します。

最悪水着伊吹かな？

他だと若森か壺与、クイック行けるならカレンとか？

オダチエンありならもつとありそう。

まあ最高率じゃないから自然回復で適当に。

今回はここまで
ミッション形式は毎日やる事があるので楽しいですね。
現在のミッション達成数：22

2023年4月28日「魔宴渴望遠征ロスト・エルサレム」

8時半過ぎ

フレポでセイバーリリースしました。

82体目で久しぶりの排出ですね。

最近フレポ回すタイミングが無いからなあ。

経験値礼装排出また来ないかなあ。

18時

おはようございます。

データ更新あり。

イベント以外の更新はなさそうです。

第6節 魔宴渴望遠征ロスト・エルサレム

進行度1

お次はチェイテピラミッド姫路城だそうです……してった。

ハッ!?ここでハロウイントロロジーの伏線回収が!?!

セイバー2体とアーチャー、アーチャー2体とランサー、ランサー

2体とセイバーの雑魚敵。

Wキヤス水着伊吹。

敵には死亡時に呪い付与があります。

22万、24万、35万で撃破。

呪いで水着伊吹死にそうになっただぞ。

進行度2

バトル無し。

次はミッション16クリアで解放。

内容はかぼちや系を20体撃破。
現在は9体撃破しているので残り11体。
新しいフリクエが解放されているのでそこで終わらせましょうか。

仮装パレード

メダルと薔薇、涙石がドロップ。

敵はアーチャー3体、アーチャー3体で9万、アーチャー2体と怪盗天草10万。

WキヤスSタルで行ってみる。

初手：33万でNP回収101%

真ん中：35万でNP回収117%

最後：81万で撃破。

流石宝具4余裕ですね。

1周で5体撃破出来るので後1周してミッション達成。

第7節 手にした聖地をぶち壊して(1/2)

進行度1

アーチャーとランサー2体、アーチャー2体とセイバー、セイバー2体とランサーの雑魚敵。

Wキヤス水着伊吹。

撃破時呪い付与は変わらず。

24万、24万、43万でクリア。

進行度2

バトル無し。

次はミッション17クリアで解放したクエストをクリアで解放

内容はルーラーを10体撃破。

先のフリクエで十分ですね。

それかジグザット。

1周で1体しか進まないの4周必要と。

聖墓隠し通路

キヤスター3体、ライダー9万とセイバー6万とハロエリ10万。
ハロエリは開幕からチャージMaxと弱体無効持ち。

Wキヤス水着伊吹

攻撃時防御デバフ付与持ち。

26万、57万で撃破。

こちらのミッション報酬でセタンタの再臨素材を全てゲット。
早速レベマまで育成してスキルはオール7止め。

第7節 手にした整地をぶち壊して(2/2)

進行度1

ランサーとアーチャーとセイバー、バーサーカー2体とアサシン6万、アーチャー2体とモレー2ゲージ8万と10万。

モレーがこちら全体に睡眠を付与してくるので弱体無効用意。

ブレイクでこちら全体に魅了と宝具封印両方とも解除不可を付与してくるのでオダチエンでアタッカーをもう一体用意しておく。

24万

ああ、呪い付与で弱体無効の礼装効果消えた……。

44万で突破。

睡眠は対魔力で防げた？

54万で雑魚撃破とブレイク。

伊吹オダチエンメルト。

17万で撃破。

無事に最短クリア。

進行度2

5ターン制限。

キヤスター10万のブレイクで終了。

ドラコー、光コヤン、マーリン、オベロン。

ダメージカットと防御バフを持っている。

45万でブレイク。

ドラコーってバスターのイメージあるよね。

全体的に赤いし……。

進行度3

男モレー立ち絵来ちゃー。

キヤスター22万とドラコー18万。

ティアマト、マーリン、フレ光コヤン、オベロン。

キヤスターはダメカだけそのまま每ターンチャージ減とクリ発

生デバフ付与と攻撃デバフを男モレーに付与される。

ドラコーは攻撃バフと敵撃破時にHP回復し、攻撃時に火傷付与、

毎ターン弱体耐性デバフかクリ発生デバフかチャージ減が発動。

バフって宝具。

81万で撃破。

進行度4

バトル無し。

今日のストーリーはここまで。

明日の更新はミツシヨン19クリアで解放。

内容は人類の脅威特性を持つ鯖を5騎撃破。

現在2騎達成済みなので残り3騎を新しいフリクエでかな？

サバト会場

薔薇と冠、杭がドロップ。

敵はアサシン9体、真ん中に11万、最後に水着アビー13万。

ティアマトはアペンド解放がまだ出来ないのでシステム不可。

なのでWキヤスキアラ。

初手：23万でNP回収86%

真ん中：27万でそもそも11万が宝具だけでは倒せなかった。

最後：51万で撃破。

真ん中が不安なのでアタッカーを色々試したいと思います。

が、今回も自然回復で良いので地道に。

最悪配布礼装付けて火力とNP持って来れるしオダチエンも残ってる。

今回はここまで

明日も更新頑張りましょう！

現在のミッション達成数：48

2023年4月29日「北米神話大戦イ・プルーリバ ス・ウナム」

29日18時

おはようございます。

仕事あるので早目に終わらせたい。

データ更新あり。

クエスト追加無し

プルーリンピックアップが来てます。

明日からはモレーとキヤスギルもいるね。

第8節 北米神話大戦イ・プルーリバス・ウナム

進行度1

バトル無し。

やはりスカサハ師匠出てくるね。

進行度2

情報がないのでバーサーカーで。

Wキヤス水着伊吹

三騎士とキヤスタアの雑魚敵が12/12/アルジュナとカルナ。

4連射してから中ボスカ。

94万、93万、93万、30万で雑魚撃破。

ウェブ移動することにHP減らされる。

アルジュナは悪特攻と即死成功率アップ、カルナはバスターバフと

無敵貫通。

NP足りてるので残ってるバフ使って水着伊吹

18万で撃破。

進行度3

アルジュナ20万とカルナ20万。

スカスカスカバサスロ。

バフは先と同じのと、開幕チャージMaxに毎ターンチャージ増

加。

しかし、通常攻撃を与えると宝具封印。

まあ、HP高くないので全体宝具で一気に終わらせるのが楽。

102万で撃破。

進行度4

バトル無し。

次はミッション20達成で解放。

内容はライダー鯖を10体撃破。

残り1体なので新しく解放されたフリクエで消化します。

エルロンド会議

冠とメダル、灰がドロップ。

敵はライダー9体の真ん中に11万、最後にエレナ13万。

Wキヤスポカニキ。

初手：31万でNP回収93%

真ん中：38万でNP回収88%

最後：足りないので殴る。

オダチエンか断片か協会制服で何とかかなりそう。

第9節 病めるものも、繋ぐのも

進行度1

アーチャー6体、アーチャー4体とキヤスター2体、ナイチンゲール36万とアーチャー10体。

即時補充形式なので鯖並べて連射ですな。

ロクスタ前衛固定編成。

Wキヤス水着伊吹

開幕、ロクスタが敵に毎ターン毒付与、攻撃時に蝕毒付与しますがオダチエン。

44万、43万

最後は宝具耐性持ち。

19万なので通らないわけではないがそれなりに高い。
婦長さんは殴って倒そう。

7ターンでクリア。

進行度2

バトル無し。

次はミッション21達成で解放

内容は兵士を140体撃破。

すでに終わってるので続けて行きます。

第10節 願わくば我が手でその胸を貫いて

進行度1

スカサハ師匠2ゲージ5万と5万、オルタニキ8万。

セタンタ前衛固定編成。

オルタニキは開幕から回避3回とガッツ3万を3回。

スカサハ師匠ブレイクとガッツでチャージMax。

W光コヤンオベロンにロリちゃん

オルタニキはビースト霊基。

回避忘れてた。

開幕、セタンタに必中、防御無視、行動不能無効、即死無効、毎ター
ン回避付与、ビーストに有利が貰える。

1ターン

とりあえず光コヤンでバフってオダチエン光コヤン。

ロリちゃん宝具、セタンタQQ

29万でブレイクとガッツ発動。

スカサハ師匠の宝具でセタンタ耐えた!?

回避か。

2ターン

光コヤンQ、ロリちゃんQBクリ。

オルタニキのガッツはほぼ満タンか。

3ターン

セタンタ宝具A Aをスカサハ師匠に。
25万で撃破。

4ターン

ロリちゃん攻撃でガッツ2回目。

5ターン

セタンタにバフと回復。

セタンタQ A Bの全クリ。

オルタニキ撃破。

進行度2

バトル無し。

闇の底はまだ知れない

弁慶7万とイシュタル8万とエルキドウ9万、山の翁13万とエレ
シユキガル13万。

ティアマトとプーリン固定編成。

全員にダメージプラスと特殊耐性にHPアップがある。

適当に殴って終わらせましょうか。

ティアマトには攻撃不利を打ち消す状態と防御アップがあります。

1ターン

ティアマト全部とプーリンのカリスマ。

ティアマト宝具A A

41万で3体撃破して突破。

2ターン

エレちゃんにプーリンA A A

残り3万4千

3ターン

プーリン宝具A Aをエレちゃんに。

エレちゃん撃破

4ターン

ティアマトB A B

クリ出たので撃破してクリア。
シータが居るみたいだけど実装は無いよね。

今日の更新はここまでみたい。

明日の更新にはミツシヨン22クリアで解放。

内容はワイバーン系を25体撃破。

恐らく解放されたフリクエで行ける。

マイ・フェア・レディ

メダルと薔薇、逆鱗がドロップ。

敵はランサー9体で真ん中に12万、最後にエリちゃん15万。

スカスカスカシヤルル

初手：40万でNP回収90%

真ん中：47万でNP回収86%

最後：63万で撃破。

オダチエンアリとはいえ6積み出来るのはありがたい。

明日までここを周回ですね。

最後にお知らせ更新軽く読んで終わり。

ピックアップ2

プーリン：実装から8ヶ月ぶりの初復刻。

モレー：リベリオン以来の半年ぶり。

術ギル：テスラカップ以来の1年1ヶ月ぶり。

プーリンはイベント中ずっとですが、モレーが後から始まって先に合わるスケジュールですね。

ピックアップ3とかもあるかな？

引くべき？

プーリンはサポーターなので宝具レベル上げる恩恵はそこまで高くないのでスルー。

モレーはアタッカーで特攻宝具ですが、ハロイベ以外での起用は無

いので引かなくても良いかな？

今回はここまで

では、明日の更新で会いましょう。

スカサハ師匠のピックアップ待ってるぞ。

2023年4月30日「死界■都市ロンドン&決壊 終局絶海オケアノス」

30日

おはようございます。

朝スタミナ回収してたら礼装が落ちました。

これでミッション報酬になかったとしても凸作れる。

データ更新あり。

モレーとキヤスギルの強化クエ来てます！

予定通りモレーとキヤスギルのピックアップ開始。

スカサハ師匠のピックアップ来なかったのか……。

後、今日が月末なので明日からの交換券の素材が公開されていますね。

オーロラ、勾玉、灰、火薬、骨。

灰だけが足りないので一択。

第11節 死界■都市ロンドン（1/2）

ライダー6体とライダー6体。

Wキヤスポカニキ。

開幕、防御デバフが入るけど対魔力で始める場合もある。

デバフは毎ターンっぽい？ あ、マスタースキルのCT勝手に増える。

63万、72万で撃破。

次はミッション23達成で解放。

内容はランサーの鯖を25騎撃破。

現在18体なので7周も必要ですね。

マイ・フェア・レディ行きます。

第11節 死界■都市ロンドン（2/2）

進行度1

バトル無し。

進行度2

ゲストドラコー単騎固定編成。

アサシン9体。

ドラコーに攻撃バフ、敵撃撃破時にHP回復、攻撃時火傷付与、防御バフ、確率回避、毎ターン弱体デバフか星発生デバフかNP獲得デバフを自身に付与。

沢山盛られているし、そもそもドラコーは耐久も可能なタイプなので適当に殴って終わるでしょう。

5ターンでクリア。

第12節 死界■■■都市ロンドン(1/2)

進行度1

ライダー3体、アサシン3体、ジャック2ゲージ10万と12万。

セタンタ前衛固定編成

ジャックはブレイクでセイバーに変換。

酒吞童子、ティアマト、ドラコーで連射できるなら。

オダチエン使えないのかー。

1〜2ターン

殴って初手突破。

3ターン

ティアマト宝具

24万で突破。

4ターン

セタンタオダチエンフレドラコー。

ドラコー宝具BA

28万でブレイク。

5ターン

ブレイクで攻撃時強化解除に、被星発生耐性？

殴って行きます。

6ターンで撃破。

進行度2

ライダー6体、セイバー10万とブレイクでアサシン13万。
ドラコーとティアマト固定編成。

ドラコーにはいつものバフ。

1〜3ターン

初手殴って突破。

4ターン

ドラコー宝具

22万でブレイク。

5ターン

ブレイクでドラコーにスキル封印。

ティアマト宝具

11万と殴って撃破。

第12節 死界愁雨都市ロンドン（2／2）

進行度1

バトル無し。

進行度2

バトル無し。

第13節 決壊終局絶海オケアノス

進行度1

ライダー2ゲージ14万と20万、バルバトス15万と19万。
バルバトスだ!!ヒヤッハー!

W光コヤンオベロンにティアマト。

ライダーは防御バフ、バルバトスは攻撃時強化解除。

67万でブレイク。

ブレイクでクリ発生バフとガッツ。

125万で撃破。

進行度2
バトル無し。

今日の更新はここまで。

明日の更新にはミツシヨン24達成で解放。

内容はブック系を10体撃破。

恐らくロンドンのフリクエで行けるはず。

沈む魔術協会

薔薇と冠、ランプと矢尻と頁がドロップ。

敵はアサシン9体で真ん中13万と最後にグレイ16万。

Wキヤス式部さん。

初手：28万でNP回収89%

真ん中：35万でNP回収85%

最後：77万で撃破。

オダチエンブーリンしたら余裕ですね。

嵐の遭難者

冠とメダル、貝殻がドロップ。

ライダー9体で真ん中14万と最後に黒ひげ16万。

Wキヤスポカニキ。

初手：38万でNP回収90%

真ん中：41万でNP回収88%

最後：撃破。

オダチエンブーリンか断片、協会制服で何とかかなりそう。

今回はここまで

強化クエは…：時間がある時に進めます。

キヤスギルのはNP関連の良い強化だったみたいですね。

2023年5月1日「月初め&強化クエ」

1日15時前

おはようございます。

寝れないので強化クエ消化したいと思います。

そう言えば仕事の休憩時間にスタミナ回収してたら2枚目の礼装がドロップしました。

要らなくなつてから落ちやすくなる定期。

月初め

その前に月初めなのでやる事やる。

マナプリ交換と聖杯鑄造を終わらせてマシユのボイスを聞く。

ボイス1

端午の節句

季節系ですね。

この前、キッチンで筍のあく抜きしてあった。

ボイス2

母の日。

母、ママ、お母さん、……カルデアには沢山のお母さんが居るぞ。

ボイス3

潮干狩り

海はベタベタするから嫌いだなあ。

ボイス4

マテリアル

偶に見るね。

ゲーム改修

29日の夕方更新でスキルの改修があったみたい。

効果に「様々な効果を付与」と簡略化されてるスキル効果が、全て内容記載されるようにアップデート。

パツと思いつくのだとイリヤちゃんやイシユタルですね。

スキル効果を覚えなくて済むから助かる。

強化クエ モレー

進行度1

セイバー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とセイバー、バーサーカー15万単体。

イシユタル、英雄王、ドラコー、フレキヤス。

26万、26万、33万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とセイバー、セイバー2体とバーサーカー、ガウエイン18万単騎。

ナポレオン、イシユタル、ドラコー、フレキヤス。

29万、28万、48万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー13万とフィン20万。

ニトクリスオルタ、ネモ、ドラコー、フレキヤス。

24万、37万、49万で撃破。

スキル強化

通常攻撃のダメージ前に呪い付与する状態を付与3ターンが追加。

呪い特攻持ちなので呪いを付与出来るのは良いのですが、呪い付与は手段が多いですからね。

宝具でもダメージ後なら呪い付与できるし……。

宝具でもダメージ前に呪い付与出来る様になったから良いのか？

と思いきや通常攻撃前なので宝具だとダメ。

まあ、宝具カード前に殴れば付与できますがそこまでなあ。

単なる呪い特攻じゃなくて、呪いの数に応じて特攻威力アップとかに強化が来たら強くなりそう。

強化クエ キャスギル2

進行度1

バーサーカーとアーチャー2体、バーサーカー2体とアーチャー、

バーサーカー14万単体。

ヴリトラ、グランドローマ、邪ンヌ、フレ光コヤン。

19万、22万、クリ殴りでクリア。

進行度2

バーサーカー2体とアーチャー、バーサーカーとアーチャー2体、
ダレイオス17万単騎。

ヴリトラ、グランドローマ、邪ンヌ、フレ光コヤン。

26万、27万、91万で撃破。

進行度3

アーチャー3体、バーサーカー13万とダビデ18万。

ヴリトラ、邪ンヌ、ドラコー。

24万、22万、27万で撃破。

スキル強化

星発生バフだけだったスキルに、自身と味方全体NPチャージが追加。

自身30%と全体20%。

実質自身に50%と味方全体20%配れる。

サポーター兼アタッカーになりやすくなりました。

術ギルってNPだけが残念だったのでかなり良い強化。

今回はここまで

ミッションはクリアしているので夕方更新まで待機ですね。

現在のミッション達成数：79

2023年5月1日②〜2日「永続狂気劇場セプテム
&■竜■戦争■&ビースト戦」

18時

ガチャ来ないかなー。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

第14節 永続狂気劇場セプテム

進行度1

バトル無し。

進行度2

情報がまだないのでWキャストドラコー。

セイバー2ゲージ、31万と16万とガッツ5万。

連射可能な編成で助かった。

105万、157万、クリ殴りで4ターン。

進行度3

ねろちやま単騎固定編成。

亡霊ビースト9万。

適当に殴って2ターンで撃破。

進行度4

アサシン12万と12万にロクスタ30万。

攻撃時毒付与。

開幕スキル封印なので弱体無効欲しいね。

W光コヤンティアマト。

弱体が複数入ってからのスキル封印だったのでスキル封印食らい
ましたが、片方の光コヤンが耐えてくれたのでイシスの雨をティアマ
トに使用。

32万と殴ってロクスタ撃破。

取り巻きは倒せ無かったので殴る。

2ターンクリア。

進行度5

バトル無し。

次はミツシヨン25達成で解放。

内容は男性鯖を35騎撃破。

既にクリア済み。

第15節 傷を焼べて、愛も焼べて

進行度1

ロクスタ31万とドラコー27万。

ドラコーブレイクで終了。

W光コヤン邪ンヌ。

あー、ドラコーに確率回避あるの忘れてた。

無事に確率に勝ちました・。

80万でブレイク。

進行度2

バトル無し。

進行度3

バトル無し。

今日の更新はここまで

明日の更新にはミツシヨン26達成で解放。

内容は混沌鯖を55騎撃破。

既に終わってますね。

役者はいなくなつた

メダルと薔薇、小鐘がドロップ

敵はセイバー9体で真ん中に14万と最後にねろちやま18万。

Wキヤス姉。

初手：48万でNP回収161%
真ん中：44万でNP回収134%
最後：64万で撃破。
オダチエン無しの脳死で行けますね。

マスターミッション
月曜日でした。

今週はセイバーを編成5回、鯖を10騎撃破、各イベ素材50個泥。
イベ仕様ですね。
何もしなくても終わりました。

2日18時

おはようございます。

今日は最終更新日!!

データ更新あり。

婦長さん強化クエ!!

スカサハ師匠のピックアップ!!

裏に婦長さんもいますね。

遂に★5鯖が全員召喚される。

第16節 ■竜■戦争■ (1/2)

進行度1

バトル無し。

進行度2

バトル無し。

進行度3

バトル無し。

次はミッション27達成で解放。
内容は王鯖を30体撃破。

すでに終了済み。

第16節 ■竜■戦争■ (2/2)

進行度1

キヤスター9体で最後が6万2体と13万。

Wキヤスロリンチ。

敵にはダメージカット?とクリ発生バフ。

37万、36万、50万でクリア。

進行度2

ビースト立ち絵来ちゃ!

ライダー雑魚6体、ランサー2ゲージ10万と12万とキヤスター

2ゲージ12万と13万。

ランサーは確率回避にブレイクで無敵、キヤスターは特殊耐性3つ

とブレイクで防御アップ?と弱体無効。

ドレイクにスカスカ項羽。

1〜3ターン

殴って突破します。

まーた同クラス連れて行ってる。

4ターン

ドレイクの軍略してオダチエンスカデイ。

特殊耐性は色毎ですね。

スカスカでバフる。

特殊耐性の倍率はかなり高いですね。

31万で片方ブレイク。

5ターン

ランサーに項羽Q、スカデイB、項羽Aの全クリ。

ランサー撃破。

6ターン

宝具24万でブレイク。

項羽落とされました。

7ターン

出てきたドレイクの宝具。

ブレイクで通常攻撃時にHP吸収。

15万で撃破。

進行度3

バトル無し。

第17節 声枯らした希望を、真実に

進行度1

ビースト戦。

3ゲージ44万、42万、40万。

ギミックはこれまでのドラコーと同じかな？

NPCはロクスタかプーリン固定編成。

だったらプーリンかな？

更にゲストティアマト前衛固定編成。

クラス相性も攻撃適正も持っているのでティアマトを全力でサポートした方が楽そう。

ゲストティアマト、闇コヤン、光コヤン、オベロン、サポプーリン、アストライア。

まともなサーヴァントが居ないぞ。

1ターン

ビーストには必中、確率回避、防御アップ、被ダメ減らす、毎ターン回復。攻撃時強化解除と火傷付与。

強化解除はクソゲーですね。

逆にこちらには攻撃デバフ、防御デバフ、星発生デバフ付与、強化成功率デバフ、宝具でバグが入る。

一応解除可能。

とりあえず闇コヤン全バフ、光コヤンNP以外、ティアマトNPで宝具。

今気づいたけど、クラス相性全て不利？

エクストラクラスでもダメかし。

37万で残り14万

2ターン

ティアマト宝具バフと光コヤンNP

闇コヤン宝具、ティアマト宝具A

50万でブレイク。

3ターン

ブレイクで戦闘終了？

あ、見てる進行度違った。

進行度2

第三再臨来ちゃ！

これは隠して正解だわ。

今度はドラコー前衛固定編成。

玉藻、プーリン、キャストリアでサポートします。

1ターン

第三再臨だと宝具が変わるとかは無いですね。

開幕のバフデバフは変わらず。

ドラコーには無敵貫通、毎ターン攻撃弱体1つ解除し解除したらH

P回復、重複可能ガッツ3回、イベ特攻2つ。

玉藻バフつてオダチエンキャストリア。

ドラコー全バフ。

キャストリア全バフ、プーリン幻影以外。

キャストリア宝具、ドラコー宝具、プーリン宝具。

193万でブレイク。

宝具演出カツコイイ!!

2ターン

ブレイクで被ダメ時に攻撃デバフと防御デバフを付与。

ガンド。

ドラコーQBA

ブレイク。

3ターン

ブレイクでチャージMax、攻撃バフと無敵。
全体強化。

ドラコー宝具BB
165万で撃破！

進行度3

バトル無し。

アンコールは終わらない

バトル無し。

クリアで聖杯ゲットとセタンタ正式加入。

ストーリーはここまでになります。

ミッションクリアで特別クエストが追加されますねー。

次回……と言うか明日にします。

超変則はライダーの50万単体、13万3体、ロリンチ100万。
宝具レベルゲーミングですが、3連射可能なティアマトが強い。
後はドラコーで単体を抜く？

2023年5月3日「フリクエ&追加クエ①」

3日7時前

おはようございます。

仕事終わったので昨日の続きします。

フリクエ

仕事行ってる間に超変則の比較的組みやすい編成が出たらしい。

水着岡田システム……。

まあ、そもそもイベ礼装沢山持つてるのでそれぞれの最高率を6積みで周った方が絶対に早そう。

全力で周回する様なイベント形式でもないですし。

伝承結晶や金フォウが交換出来る様になっていたので交換したら、金素材は全部終わってましたし、残りも礼装積みめば直ぐに終わりそうなレベル。

ラ・シヤリテの追憶

全素材と心臓と蹄鉄がドロップ。

ランサー5万2体、21万と6万、ブラダマンテ38万単騎。変則。

凸特攻礼装の水着伊吹でシステム出来るらしい。

礼装数増やしたいので、セタンタ、ドラコー、フレ水着スカで素殴り。

未完の馬再建計画

ライダー1/3/1

57万、12万3体、ロリンチ106万単騎の超変則です。

初手も高いし最後も高いパターン来ました。

休憩時間中にスタミナ回収目的に前回の最後に言ってたティアマトシステムやってみましたが、初手が半分くらいしか削れなかった。

まあ全体宝具で50万削ろうとするのがバカなんです。

そもそも宝具レベル1だと無理ゲーですね。

簡単な考え方としてはドラコー2連射がやりやすいはず。

ドラコーは7クラス特攻にイベントで100%に凸特攻礼装で火力馬鹿盛れますし。

真ん中はティアアマトやポカニキ、モルガンと言ったサポートも出来る鯖を編成。

まあ、12万とそれなりに高いので宝具レベル上がってる奴を編成するのが丸いかな？

と、ここまで語っておきながら3ターン周回は考えないんですけどね。

ミッション終われば冠と薔薇の最高率をそれぞれイベ礼装6積みでシステム周回するだけですし……。

追加クエスト

ミッションクリアで解放していきます。

報酬はセタンタの宝具レベル上げ素材。

コンブチャ・パーティー

デオン28万とアマデウス30万とマリー38万。

セタンタ前衛固定編成。

開幕セタンタに弱体無効、味方全体に解除不可の毒。

オダチエンして速攻するのが早い。

スカスカ項羽。

毒にはHPが減るだけでなくNPも吸うみたい。

全体に攻撃バフと防御バフ。

デオンにタゲ集中と確率スキル封印。

80万で撃破ならず。

項羽って未だに宝具1だったんだ。

恒常だから2以上なものだと……。

殴って2ターンクリア。

残り2つはミッションはクリアしないと開放されないので周回し

ます。

ライダー139／150、ランサー82／120

ライダーはオケアノスがあるのでそこを6積みでシステム。

ランサーは各素材最高率が無いので変則行きます。

今回はここまで

次回はガチャ引きますが、サクツと出たら遅くなる。

作業してからガチャ引いてリング齧って周回するので遅くなるか
もしれない。

2023年5月3日② 「スカサハ師匠ガチャ」

8時半

作業終わったのでガチャ引いていきたいと思います。

コラボイベントピックアップ3

最終更新日にピックアップ3が開催。

ピックアップキャラにまだまだピックアップありそう。

スカサハ師匠：22年ニューイヤーピックアップ以来1年5ヶ月ぶり。

婦長さん：バレンタイン以来2ヶ月ぶり

スカサハ師匠ガチャ

未所持鯖なので最終日待たずに引きたいと思います。

魔力残量40万なので4万以内で召喚したら勝ち。

10連目(残り石)

剣デイル!??

マッシュルームミング

グレートマザー

スイーパー

初手で来たからビビった。

20連目

グレートマザー

聖職者の晚餐

代償魔術

素材終わったから礼装来てもなー。

30連目

マッシュルームミング

止まった!!

バーサーカー?

ペンテシレイア

狩人の夢

すり抜けか。

40連目

グレートマザー

免許皆伝

死霊魔術

マッシュルームリング

終わった欲しかった

50連目(1万目)

ピエロ礼装

大爆笑

60連目

金回転か。

アサシンでふーやーちゃん

マッシュルームリング

マッシュルームリング

色合的にロクスタかと思った。

70連目

マッシュルームリング

投影装填

悲願の継承

爆笑

80連目

カリヤおじさん

スイーパー

爆笑

90連目

三本線!!

セイバー??

鈴鹿御前

金回転はダメだ。

セイバー蘭陵王
グレートマザー
止まった!!
バーサーカー。
茨木
3枚抜きの確認よ。
100連目(2万目)
王者の気質
マッシュルームリング
爆死
110連目
狩人の夢
シンジ礼装
グレートマザー
止まったが
アーチャー?
エミヤ
すり抜けはするのか。
120連目
ソラウ礼装
魔弾
千年黄金樹
マッシュルームリング
妄執
違う
130連目
ルームガーター
グレートマザー
毒蛇一芸
止まったぞ。
バーサーカー

ヘラクレス
マツシユルーミング
ルームガーター
バーサーカー率高くない？
140連目
援護射撃
死霊魔術
グレートマザー
華の楽土
爆死
150連目
ウェイバー礼装
セイバー
鈴鹿御前
半分切ったぞ。
160連目(3万
マツシユルーミング
グレートマザー
爆死
170連目
マツシユルーミング
ソラウ礼装
爆死
180連目
マツシユルーミング
悲願の継承
陽だまりの中で
爆死
190連目
園庭
大爆笑

200連目

金回転は信じない

アーチャーでエミヤ

虹回転あちいー

スカサハ師匠

聖職者の晩餐

結果

スカサハ師匠 初召喚

グレート・マザー合計23枚

マッシュルームリング合計55枚

サービス・ゲーミング合計48枚

蘭陵王23体目

茨木20体目

エミヤ20体目

剣デイル14体目

鈴鹿御前14体目

ペンテシレイア9体目

ふーやーちゃん8体目

妄執18枚目 1位タイ

陽だまりの中で15枚目

おはガチャの石がほぼ無いですが無事に3万で召喚出来たので勝ちです。

これで★5鯖は全て召喚完了。

ガチャ限の鯖は残り槍李書文のみですが、★4だからピックアップされ難いんだよなあ。

今回はここまで

時間空いた時にリング齧って周回してクエストを早目に開放したい。

2023年5月3日③〜5日「追加クエ②&高難易度 攻略」

追加クエ

周回して開放したらやります。

レアなキノコを探し出せ！

アサシン9体と金時35万。

アサシン6体倒すと金時出現、金時撃破で戦闘終了。

全員ガッツ持ち回復量1。

金時は全回復でチャージMaxと防御バフ。

セタンタ前衛固定編成。

W光コヤンモルガン。

殿ドラコー。

1ターン

開幕、セタンタに攻撃時火傷付与と防御無視をもらう。

光コヤンNP以外バフる。

モルガン全バフ。

77万で3体撃破。

2ターン

光コヤンNPチャージをモルガンにしてオダチエンフレ光コヤン。

フレ光コヤン全バフ。

あー凸カレ付けるべきだった。

宝具、81万で3体撃破。

3ターン

モルガンガッツとカリスマ。

セタンタ全スキル。

金時にモルガンAクリ、セタンタBクリ、モルガンBクリ。

金時ガッツ発動。

宝具はセタンタで回避。

4ターン

モルガンNPチャージして宝具。

118万で金時撃破。

3日18時

データ更新無し。

クエスト追加クエ無し。

予定通り婦長さんピックアップ開始。

来週の水曜日予定の巡霊の祝祭第二弾まで虚無かな？

5日9時前

おはようございます。

昨日はベッドで更新見ながら二度寝してました。

今日は休みなのでイベントを終わらせたい。

アイテム回収は全て終わったので、最後の追加クエと高難易度ですね。

納税

金回転でロクスタです。

10体目、レアアプリありがたい。

寄生キノコにご用心

セイバー13万とバーサーカー45万とおつきー31万。

セタンタ前衛固定編成。

開幕、セタンタに攻撃時強化解除付与。

おつきーとセイバーに毎ターンチャージ増加、バーサーカーに毎ターンのHPアップ。

速攻すればオーケー。

きよひーに光コヤンとオベロン。

97万で撃破できなかった。

イベント特攻は宝具バフとは違うからか……。
殴ってクリア。

これでセタンタ宝具とミッション全てクリアで高難易度開放。

高難易度「イミテーション・グレイルウォー」

呪腕14万、水着ヒロイン18万、セタンタ18万、マルタ18万、
ティアマト20万、レオニダス14万、ドラコー20万、ライダーさ
ん16万、アタランテ18万。

ガッツが付与されており、ガッツが発動する度に入れ替わって行
く。

ガッツが発動して交代したターンは特殊耐性でダメージを与える
事が出来ない。

敵を倒すとポイントが手に入り、それを100ポイント貯めたら戦
闘勝利。

7回目のガッツ発動時からこちらの先頭鯖に聖杯が渡る。

聖杯所持鯖で倒すと撃破時のポイントが2倍になる。

アタッカーを最前列に置くこと。

とにかく宝具連射すれば勝てる。

家族マスターが攻略してるのと横で見ただけど、連射して宝具が飛
んでくる時に粛正防御で耐えていれば勝てる。

ギミック

2ターン毎に(1. 3. 5の開始時)に鯖それぞれが控えの鯖の
スキルをするらしい。

特に厄介なのが、ライダーさんのスタン、マルタの強化解除、ドラ
コーのダメカですね。

場に出ていない時に奇数ターンの開始は注意したいor迎えない
ように撃破調整……そんな小難しい事出来ないね。

更に敵は礼装も所持しているらしく、登場時に毎回効果が発動す
る。

特に厄介なのは、ライダーさんの回避かな？

上記のサポートスキルでも無敵が付与されることがあるので無敵

貫通宝具が欲しい。

家族マスターも無敵や回避を剥がすのに殴ってたので、宝具で補えるならその方が無駄な行動しなくて済むね。

編成

メリユジーヌ 凸特攻礼装

フレ光コヤン

光コヤン 絆礼装

オベロン 絆礼装

キャストリア

ニトクリスオルタ

3連射以降は運ゲーなので負けたらコンテ。

1ターン

Wコヤンでバスターと人特攻。

メリユジーヌで全体宝具変改と星出し。

メリユジーヌ宝具Q、光コヤンB

ハサンのみ交代。

ダメかもしれん。

2ターン

光コヤンNPしてオダチエンオベロン。

オベロン宝具バフ、メリユジーヌ怪力。

メリユジーヌ宝具BA全クリ。

88万で全員ガッツ発動。

現在22ポイント

3ターン

スキル封印しね。

ティアマトにオベロンB、メリユジーヌBクリAクリ。

ガッツ発動。

現在29ポイント。

4ターン

メリユジーヌ宝具、光コヤンAQ。

レオニダスガッツ発動。

光コヤン落ちた。

5ターン

殴る。

メリユジーヌ火傷で死亡。

終わったので適当に殴っていく。

ターン

全滅しました。

流石にもう一回。

次回でね。

誰だよ、メリユジーヌお勧めとか書いた攻略サイト。

2023年5月5日②「高難易度攻略②&完走した感想」

11時過ぎ

高難易度怠い。

イベントで一番嫌いな奴。

編成

Sタル 無敵貫通礼装

キャストリア 絆礼装

フレキヤス 絆礼装

信勝 カムラン

プーリン 絆礼装

ニトクリスオルタ 凸特攻礼装

戦闘服

Sタルで宝具連射。

サポート落とされたら信勝で守りつつNP配る。

殿ニトクリスオルタの凸特攻礼装で。

負けたらコンテニュー。

1ターン

フレキヤス全バフしてオダチエンプーリン。

プーリンカリスマとアーツバフ付与

キャストリアアーツバフとNP。

Sタル宝具QA

ハサンとセタンタガッツ発動。

現在11ポイント

2ターン

Sタル宝具、キャストリアA、プーリンA

51万で3体ともガッツ発動。

現在26ポイント

3ターン

プーリン宝具、Sタル宝具A

85万で三体ガッツ発動。

現在46ポイント

4ターン

Sタルカリスマ。

Sタル宝具B B

14万。

5ターン

SタルNP

キャストリアカリスマ

Sタル宝具、キャストリア宝具、SタルA

19万撃破ならず。

現在46

6ターン

プーリンにNP。

プーリン宝具A A

セタンタガッツ発動。

現在52ポイント

7ターン

プーリン幻影。

プーリン宝具A、キャストリアA

強化解除食らってキャストリア落とされました。

現在52ポイント

8ターン

信勝スキル全部。

プーリンカリスマとアーツバフ付与。

Sタル宝具B Q

21万と殴りで3体ガッツ発動。

信勝強化解除食らって落ちなかったんだが??

9ターン

Sタル宝具、プーリンAクリ、SタルA
25万で。

…:チャージ増加されたマルタ宝具で全滅。

タスキルして宝具バフで無敵。

現在78ポイント

あと少しなので勝ちたい。

10ターン

Sタルカリスマ

ニトクリスオルタ全バフ。

ニトクリスオルタ宝具、Sタル宝具、キャストリアA

ニトクリスオルタの宝具だけで倒せたのでSタルは温存。

ニトクリスオルタ宝具、キャストリアA、ニトクリスオルタA

36万で3体ガッツ発動。

現在96ポイント!!

11ターン

ニトクリスオルタ宝具、Sタル宝具。

誰でも良いので倒したら勝ちです。

45万で撃破して終了。

凸特攻礼装で火力積んだ方が絶対に良かった。

完走した完走

これで終わったので感想を。

シナリオ

かなり良かった。

上位に食い込むレベルで良かったです。

ロクスタでギャグを取りつつもドラコーと言うかネロでシリアスの
バランスが良い。

ロクスタ裏切りは予想してたけど、サビは完全に予想できなかった

ね。

戦闘

冬木クリアにしては難しい戦闘が多かったイメージ。

高難易度は言わずもがな。

総評

アーケードコラボの皮を被ったEXTRAコラボネロ編でしたねー。

後、ストーリーを追うだけで殆どのミッションが達成出来て、(シナリオ戦闘に素材礼装を積みまくって挑めば)アイテム回収もほぼ終わると言う塩梅が最高。

面倒くさい超変則も周回しないで済んだしね。

今回はここまで

この後婦長さんの強化クエ行きますが、夕方更新がなにも無かったら更新は遅め。

スタミナ回収はミクトランのフリクエで太陽皮集めてます。

ピックアップ4はあるか？

2023年5月5日③「強化クエ&ピックアップ4開 催」

強化クエ 婦長さん2

数日前の忘れてた。

進行度1

ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、ワルキューレ15万単騎。

アルテラ、ねろちやま、ドラコー、フレキヤス。

24万、20万、19万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、シャルロット18万単騎。

Sタル、ティアマト、ドラコー、フレキヤス。

32万、24万、33万で撃破。

進行度3

ランサーとバーサーカー2体、ワルキューレ13万とカレン10万。

アルテラ、邪ンヌ、嫁ねろちやま、フレキヤス。

28万、39万、87万で撃破。

スキル強化

味方単体にバスターバフを配るだけのスキルが、バスタークリバフと星出しも追加。

倍率は30%だそうです。

寂しいスキルだったので効果追加はありがたい。

5日18時

おはようございます。

データ更新あり!?

複数体の強化クエ追加!!

ガチャも来てますねえ。

モーさん、下父上、ジャック、ねろちやまがピックアップ。強化クエはジャック以外。ねろちやま強やったー！

ピックアップ4

ラインナップはともかく来るとは思っていたピックアップ4の開催。

果たしてピックアップはいつまでも続くのか!?

モーさん：バレンタイン以来2ヶ月ぶり

下父上：22年11月のオケアノスピックアップアップ以来半年ぶり

ジャック：バレンタイン以来2ヶ月ぶり

ねろちやま：Extr円盤サントラ発売記念以来5ヶ月ぶり

今日明日開始で1週間で終了。

イベントよりも短いですね。

しかし、11日と12日だから来週の巡霊の祝祭を見てから引けますね。

引くか？

モーさんとジャックは恒常なので狙っていない。

下父上もスト限ですが★4なので。

問題はスト限なねろちやまですぞ。

現在アペンドは2つ開放とレベル106。

残り14レベなので7回聖杯転臨が必要でコインは1回で30枚

|| 210枚。

アペンドは残り1つだけで120枚の合計330枚。

絆10なので15までは20枚ずつ獲得可能なので、100枚手に入る。

更に現在50枚所持済。

150枚持つてると仮定したら残り180枚をガチャで入手しなければならぬ。

スト限★4は1体召喚につき50枚獲得。

なので残り4体引く必要がある。

★4の単独ピックアップアップなら4体は行けそう。

さて、ねろちやまの残り召喚数を数えた所で魔力残量から引くべきか考えていきます。

現在の魔力残量は37万で6体分。

今のところは新鯖、槍李書文だけを残して置けばオーケー。

残り4体分の余禄がある。

現在来てるガチャはプーリン、モレー、婦長さん、モーさん、ジャック（ねろちやま）

プーリンは補助宝具で宝具レベル上げる恩恵低いのでスルー。

モレーはほとんど編成しないのでスルー。

今回の2騎は恒常なのでスルー。

ということなので今のところ誰も引く予定がないので引きましようか。

来週の巡霊の祝祭を見てからです……。

ジャックが重なるか、4体引き切るのが先か……。

引きが悪ければ2体程度で撤退したいと思いますが、単独の★4ピックアップなら引ける引ける。

今回はここまで

次回はそのまま強化クエ進めます。

2023年5月5日④「強化クエ」

5日19時前

では強化クエ消化していきます。
実装日なのでリング齧って一気に終わらず。

強化クエ モーさん2

進行度1

ランサー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とランサー、バーサーカー15万単体。

アルトリア、アルテラ、ドラコー、フレキヤス。

35万、34万、32万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、スパさん19万単騎。

Sタル、ティアマト、ドラコー、フレキヤス。

29万、25万、60万で撃破。

進行度3

バーサーカーとランサー2体、バーサーカー14万とカルナ20万。

アルテラ、邪ンヌ、ドラコー、フレキヤス。

34万、45万、44万で撃破。

スキル強化

魔力放出が変化して、バスターバフが3ターンに増えたが3回、バスタークリバフと攻撃バフこちらは3ターンのみが追加。

回数制限は要らなかったですが、攻撃バフが追加されたのはいいですね。

純粹な火力強化。

強化クエ ねろちやま

ランサー6体、ランサー18万単体。

アルテラ、アルトリア、ドラコー、フレキヤス。

違う場所見てました。
がこのまま続行。

マイケル4万とシャルル5万とカエサル5万、ローマ8万とカリ
ギュラ8万、グランドローマ20万単騎。

15万、31万、48万で撃破。

スキル強化

皇帝特権にアーツバフと毎ターン星出しが追加。

こちらは確定付与ですね。

アーツバフ持っていないので助かる。

欲を言えば確率付与を確定に……。

強化クエ 下父上2

進行度1

バーサーカー2体とライダー、ライダー2体とバーサーカー、ライ
ダー12万単体。

酒呑童子、ティアマト、山の翁、フレ光コヤン

20万、17万、クリ殴りでクリア。

進行度2

ライダー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とライダー、アル
テラサンタ17万単騎。

酒呑童子、ティアマト、ドラコー、フレキヤス。

20万、19万、39万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ライダー15万とニキチツチ20万。

酒呑童子、山の翁、ドラコー、フレキヤス。

21万、20万、48万で撃破。

スキル強化

カリスマの倍率アップ、秩序と善特攻が追加。

上乳上との対比ですね。

倍率アップに特攻貰ったのは普通に強い。

今回はここまで

下手に弄れないのもあるけど、やっぱり宝具強化欲しいよね。

一気に強化が来てるけど、未だ誰も宝具強化は貰っていない……。

個人的には推しだらというのもあるけど、ねろちやまに宝具強化欲しかった。

アーツ宝具だけどヒット数1なのでシステムは不可能だから強化貰っても壊れない気がするのになあ。

では、何か更新が来るか水曜日の巡霊の祝祭で会いましょう。

巡霊の祝祭 第2弾

2023年5月6日～10日 「巡霊の祝祭 第2弾」

6日4時過ぎ

納税したらフェイカー7体目召喚。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

予定通りジャックとねろちやまのピックアップ開始。
何もなさそうなので寝ます。

7日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

マチアソビのトークイベント開催記念として石10個配布が決定
されました。

明日のログインで貰える。やったー！

これ以上は日曜なので何もないだろうね。

8日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

月曜日ですが、水曜日から巡霊の祝祭の開催が決定しているので何もなさそうですね。

予告くらいはあるかもしれないですが……。

マスターミッション

月曜日です。

今週は中庸鯖3騎、女性鯖3騎、人間15体、猛獣15体、戦利品4泥。

イベント期間中なので先週に引き続きイベ素材泥があつたら困ると思つていましたが、流石に終わつてる人様にイベント系では無かつた模様。

助かつた。

10日18時

おはようございます。

昨日はベッドで確認して二度寝した。

データ更新あり。

ハロエリとブレエリの強化!!

……エリちゃんか……。

シヨップ見ましようか。

ハロエリ、ブレエリ、ノツブ!! アイドルえっちゃん。

織田信長遂に来ましたあ!!

狂ヴラド、エリちゃんのピックアップも来てますねえ。

裏には沖田さんと水着ノツブ、ヒロインと水着ヒロインもあります。

看板娘のピックアップは無いか……。

お知らせ更新まで。

未召喚はノツブだけなので、ノツブだけ交換して育成しておきます。

スカサハ師匠も序にしておこう。

巡霊の祝祭第2弾

今回は4騎も来ましたね。

追加鯖はハロエリ、ブレエリ、ノツブ、アイドルえっちゃん。

アイドルえっちゃん……復刻来ないのか？

ハロエリとブレエリは最近再配布あったから個人的に微妙。

ノツブは最高、と言うか今回来なければ若干荒れてた気もするから妥当。

本能寺復刻から6年。

次は空の境界コラボの殺式かな？

と思ったらサントオルタが居ました。

開催期間

10月24日

2週間ですね。

イベントと被っても問題ないキャンペーンなので来週イベント欲しい。

記念イラスト

アイドルえっちゃんセンターでライブ会場ですね。

普通に考えたら、ただのキャンペーンの為に新規のイラスト発注するって贅沢だなあ。

宝具BGM

アイドルえっちゃんの宝具BGMはイベントの特定クエストをクリアで解放されるしよかったが、その条件が無くなった。

日替わりログインボーナス

明日のログインから毎日。

合計で巡霊の葉600枚、石10個。

巡霊の葉は幾らあってもまだ足りないので逃さないようにしましょう。

限定ミッション

種火周回6回、フリクエ3回、今回追加鯖のレベルを40以上に。報酬は合計で巡霊の葉100枚、伝承結晶、石10個です。

伝承結晶ありがたやありがたや。

獲得経験値2倍

配布鯖何時もの。

期間内に育成する。

大成功2倍&必要QP半減

全鯖対象だと思う。

種火全解放&AP半減

この機に聖杯捧げるのもあり。

特攻

今回の配布鯖に特攻。

ノツブは神性刺さる場所ならかなり強いよね。

強化クエ

ハロエリ、ブレエリ、ノツブの強化来ました。

やったぜ。

今回はここまで

ピックアップは次回見ますが、恐らく誰も引く予定なし。

2023年5月10日②「巡霊の祝祭ピックアップみる」

18時半

続き。

巡霊の祝祭 第2弾ピックアップ

狂ヴラド：CBC以来1ヶ月未満

エリちゃん：単独はハロウィントリロジー以来1年6半年ぶり？

沖田さん：京まふピックアップ以来7カ月ぶり

水着ノツブ：京まふピックアップ以来7カ月ぶり

ヒロイン：7周年ピックアップ以来9か月ぶり

水着ヒロイン：ニューイヤーパークアップ以来4ヶ月ぶり。

どのピックアップも1週間ありますね。

ピックアップ2はあるのだろうか？

まあ、個人的に欲しい槍李書文はどっちにしろ来なさそう。

ぐだぐだでシナリオ登場するか、京まふでピックアップに入るか。

先は長いゾ。

メンテ

ピックアップ詳細にメンテの告知がありました。

何時も通り17日の13時からです。

イベントがあるのか、キャンペーンで濁すのか……。

引くべきか？

狂ヴラド：かなり強いが恒常かつ宝具4なので要らない。

沖田さん：単体クイックで星出してクリ殴りが気持ちいいが、特に優先して編成する場面は無かったから引かない。

ヒロイン：アルトリア特攻が基本的にライダーにはメイドしか刺さらないので……。

ということで今回のピックアップ鯖は引きたい鯖いませんね。

単体は基本的に周回だと刺さらないのが辛い。

なので、ねろちやまを安心して引けますね。

12日の夕方までなので11日の更新を一応待つてから、ちようど休日なので夕方更新が来るまでに12日に引きたいと思います。

では、強化クエ行きましようか。

今日は二度寝無理そうか。

強化クエ ハロエリ2

進行度1

セイバー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とセイバー、アサシン14万単体。

ナポレオン、英雄王、阿国ちゃん、水着スカディ。

30万、35万、69万でクリア。

進行度2

アサシン2体とセイバー、アサシンとセイバー2体、ブレエリ16万単騎。

頼光さん、神ジュナ、ドラコー、フレキヤス。

21万、35万、34万で撃破。

進行度3

アサシン2体とバーサーカー、アサシン12万とエリちゃん19万。

式部さん、阿国ちゃん、ドラコー、フレキヤス。

16万、27万、47万で撃破。

スキル強化

毎ターン星出しとHP回復の倍率アップ、敵全体に強化解除1つと解除成功時にハッピーハロウィン状態(特殊なクリ発生デバフ)が付与され、数に応じてNPチャージ。

やけくそ強化って感じがする。

1つだけ全体に強化解除は偉いし、序にNPチャージも付いてくるのもっと偉い。

NPチャージは1つで20%らしいので、最大で60%チャージ!?
……敵が6体居るクエストなら120%??.
理論値なので普段の周回だと使わないが。

強化クエ ブレエリ2

進行度1

キャスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキャスター、
ランサー15万単体。

イスカンドル、ドレイク、徴姉妹、フレキヤス。

28万、36万、28万でクリア。

進行度2

キャスターとランサー2体、ランサーとキャスター2体、ハロエリ
15万単騎。

頼光さん、神ジュナ、ドラコー、フレキヤス。

19万、28万、33万で撃破。

進行度3

バーサーカーとランサー2体、ランサー11万とエリちゃん19
万。

アルテラ、徴姉妹、ドラコー、フレキヤス。

27万、16万、59万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップ、延焼状態追加。

宝具強化だけマシかな?

宝具ランクがVなのは笑える。

今回はここまで

キリが良いのはここまで。

ノツブは時間がある時に。

2023年5月10日③ 「強化クエ&ねろちやまが
チャ」

育成

ノツブのレベマ達成。

スキルは八連双晶が無いのでオール6止め。

強化クエ ノツブ1

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー、アーチャーとバーサーカー2体、
セイバー17万単体。

上乳上、グランドローマ、ふじのん、フレ光コヤン。

14万、20万、36万でクリア。

進行度2

セイバー2体とアーチャー、アーチャー2体とセイバー、水着ノツ
ブ18万単騎。

ロリちゃん、神ジュナ、ドラコー、フレキヤス。

16万、28万、38万で撃破。

進行度3

セイバー2体とバーサーカー、セイバー10万と魔王ノツブ20
万。

英雄王、ふじのん、BB、フレキヤス。

25万、24万、22万で撃破。

スキル強化

戦略が変化して、味方全体にバスターバフと宝具バフが追加。

スキルマで20%だけど中々ない組み合わせなのでかなり強い強
化。

信長タクティクス……。

11日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

昨日の今日なので何もありませんね。

では、明日の夕方更新で終わってしまいますね。ねろちやまを仕事が終わってから引きたいと思います。

スタミナ回収は限定ミッション的に種火周回。

6周したら産毛求めてゲッテルデメルング行きます。

12日7時過ぎ

おはようございます。

仕事終わって作業も終わったのでガチャ引いていききたいと思います。

ねろちやまガチャ

魔力残量37万なので1万で終われば勝ち。

ねろちやまは残り4体。

★4単独とは言え天井が無いので沼れば6万以上もあり得る。

なので、ねろちやま4体出し切る、ジャック引き当てる、天井到達の何れかで撤退します。

そろそろ周年水着のラッシュにも備える必要があるのです、出来れば早目に終わって欲しいです。

10連目（無償石）

グレートマザー

ソラウ礼装

爆死

20連目

マッシュルームミング

龍之介
グレートマザー
30連目(1万目)
慈愛
起源弾
金回転!!
セイバー
ねろちやま
グレートマザー
残り3体。
40連目
ソラウ礼装
大爆死
50連目
三本線!
セイバー
ねろちやま
二枚抜き??
ねろちやま
マッシュルームリング
残り1体!!
60連目
グレートマザー
止まった!!
ライダー??
マリィ。
すり抜けるかー。
70連目
千年黄金樹
大爆死
80連目

2030の欠片
マッシュルームミング
爆死
90連目(2万目)
マッシュルームミング
カリヤおじさん
アリス礼装
100連目
ルームガーター
シンジ礼装
華の楽土
止まった!!
セイバー
ねろちやま
終わったー。
納税
なんの成果も得られませんでしたああ。

結果

ねろちやま10体目
グレート・マザー計27枚目
マッシュルームミング計60枚目
サービス・ゲームス計60枚目
マリー17体目
2030年の欠片14枚目
起源弾 13枚目
2万だったけど納税分の有償石を考えたら最高の結果で終わってくれました。

後は絆を15にしたら120とアペンドスキルのコインが溜まります。

今回はここまで

月曜日か水曜日かな？

イベント終わる前に次回イベやキャンペーンの告知欲しいね。

2023年5月12日②〜13日「強化クエ&アドバンスドクエスト消化」

12日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

予定通り沖田さんピックアップ開始。

何もないですね。

13日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

土曜日ですしね。

この調子なら明日もなさそう。

月曜日か水曜日か……。

強化クエ スカサハ師匠

育成して時間があるので消化しておきます。

進行度1

バーサーカー6体、アーチャー17万単体。

闇コヤン、Sタル、プニキ、フレスカ。

29万、55万、クリ殴りでクリア。

進行度2

バーサーカー2体とアーチャー、バーサーカーとアーチャー2体、

バサスロ18万単騎。

上乳上、グランドローマ、ドラコー、フレキヤス。
17万、30万、48万で撃破。

進行度³

アーチャー2体とバーサーカー、アーチャー12万とアルジュナ2
2万。

グランドローマ、プニキ、ドラコー、フレキヤス。

27万、41万、39万で撃破。

スキル強化

強化成功バフとNPチャージを追加。

今思えばスカサハ師匠、強いんだけどもうちよつと強化欲しい感あ
る。

アドバンスドクエスト

いつのかも忘れた奴を消化して行く。

天地天空大回転！

フェルグス2、ゲージ36万と40万。

ギミック

開幕・全て永続解除不可の毎ターンチャージ2増加、精神異常耐性、
宝具デバフ付与。

宝具デバフがある状態で宝具使用したらデバフ解除。

宝具デバフが無い状態で宝具使用でフィール変化。

宝具デバフがある状態でブレイクすると、無敵貫通と宝具バフにダ
メカ100万を7回。

ブレイク時チャージMaxと宝具バフ。

つまり、速攻してブレイク、即時宝具は肅正防御で防ぎ、ダメカ7
回を削って撃破って感じですね。

耐久するとフィールド変化で毎ターン色んなデバフをかけてくる
のでかなり厄介。

編成

ケイローン 蒼玉

キャストリア 魔性菩薩

プーリン 絆礼装

オベロン

超人オリオン 殿

ケイローンでブレイクしてダメカ削って殴って撃破する編成。
1ターン

プーリンのカリスマとアーツバフ。

キャストリアのカリスマとアーツバフ。

ケイローン三色バフ。

ケイローン宝具、キャストリア宝具、ケイローンA

4 9万でブレイク。

2ターン

殴ってダメカを剥がす。

3ターン

残り2回なので殴って宝具。

宝具打たれるので幻影。

決戦バフ使用しておこう。

キャストリアB、ケイローンQ宝具。

2 2万で残り17万。

4ターン

殴って削る。

残り10万。

5ターン

ケイローンAQA

残り9万。

6ターン

キャストリアNPチャージをケイローンに。

ケイローン宝具QQ

17万で撃破。

上手く作戦が嵌ってくれた。

アドバンスドクエストは残り1つ。

「オーデイール・コール」開幕直前キャンペーン
2023年5月14日～17日「オーデイール・コー
ル！」

14日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ヒロインのガチャ開始。

以上ですね。

15日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

そう言えばレアプリ交換更新日だった。

マスターミッション

月曜日です。

昨日は更新見ってから二度寝したので、人間15体が終わらなかつた
はず。

今週は人型3騎、セイバーかアサシン15体、アーチャーかキャス
ター15体、ランサーかライダーかバーサーカー15体。

人型やったら適当でオツケー。

auゲームサ終。

前から告知してた通り終わりです。

以上。

その他更新無し。

明日はメンテ告知かな？
水曜日から何が来るのか楽しみです。

スキルマ

産毛と太陽皮集め終わったのでククルカン擬似スキルマ達成です。
201騎目。

次は高杉さんで塵周回。

1個泥するだけで足りたので202騎目完成。

次は北斎の胆石。

16日18時

おはようございます。

データ更新無し

追加クエ無し。

ガチャも無し。

メンテ

今日の13時にお知らせ更新入ってみたいですが。

明日のメンテは無しに変更され、15時ごろにストアのアップデートが入った模様。

メンテ無しのアップデートって事はイベントは直で始まる事は無いだろうね。

大きな更新も来なさそう？

とりあえず、オーデイール・コールの告知欲しいなあ。

納税

水着ノツブが出ました。

宝具

17日18時

おはようございます。

寝てる間にイベント終了！

データ更新あり！

自動アップデートだったからか？

オーデイール・コール直前キャンペーン！！

霊脈石3つがログインボーナスで貰えています。

クエスト追加無し。

アナスタシアピックアップ！

ニキチツチとアヴィケブロンも同時。

裏にはイヴァン雷帝とバサランテもいますね。

これは……。

各異聞帯がそれぞれ着てからのオーデイール・コールなのか、それとも今回のオーデイール・コールがロシアに発生したのか……。

個人的には後者だと思う。

今回のオーデイール・コールはシナリオ欲しくないなあ。

休み取れる気がしない。

来週、既に絶対に動かせない日に2連休貰ってるし……。

マナプリ交換にコンテ石追加されてますね。

まあ、使わないから交換しないが。

お知らせ更新来たのです見ていきましようか！！

今後の予定が怖すぎる。

オーデイール・コール

遂に実装日が決定！！

これが来るまでマスター諸君は春を終われなかったからね。

開幕日

6月7日水曜日予定。

予定なのが怖いですが、6月上旬と書いておらず正確な日程が決まっているのでほぼ確定でしょうね。

……後3週間あるんですが？

それまでキャンペーン連打かな？

開放条件

当たり前ですがオーディール・コールの序を読んだマスターのみ。

つまりミクトランクリアですね。

・5部は何時も通りスルーしてもオツケー。

ストーム・ポッド

新規アイテムですね。

文章では、白紙化地球を自由に再調査。

新しいフリクエや高難易度が出現。

これを挑戦する為のアイテムがストーム・ポッドみたいです。

6月8日以降毎日ログインで3つ貰えて、最大所持数は9個。

つまり、使わなければプレゼントボックスがどんどん圧迫していく

奴ですね……。

今回はここまで

長くなりそうなので一先ずここまで。

楽しみですねー。

2023年5月17日「オーデイル・コール内容な
ど」

18時半前

早出だから急いで纏めないと。

クラススコア

オーデイル・コールと並行して実装される奴の情報もあります。
各クラスを強化する施策。

クラススコアはクラス別に9つある。

と言う事は7騎士とエクストラクラスが2つかな？

対応するクラスのサーヴァント全てが強化されるとのこと。

ビーストはどうなるのか気になります。

開幕日

6月7日。

オーデイル・コールと同時ですね。

サインの解放

サインと言うのは、各クラスのスコアにあるマスの名称だそう。

QPと既存素材に加えて新規素材で解放……。

既存素材

まーた周回!?!?!?しなければならぬのか。

星光の砂

新規素材。

オーデイル・コールのクエストクリアで入手可能だと思う。

ツアールック

特定のマスはロックがかかっており、こちらにも新規素材が必要。

何個新規素材があるんだよ……。

トーチが必要でこれは3種類あると。

白紙化地球の高難易度クリアで入手可能。

……コンテ使えるよな？

奏章Ⅰ

オーデイール・コールとは別でシナリオ!!

初めの試練は6月中旬だそうです。

これ見るまでは7日に休み取ろうと思っていきましたが、シナリオあるのはこちらなのでこちらですね。

ギリギリ6月分の有給休暇を当てられると思う。

職場行った時に申請しておかないきゃ。

簡易予想

と言う事で軽く予想ができますね。

6/7までは開幕直前キャンペーン。

直前キャンペーンで3週間とは？

7日から1週間はオーデイール・コールやって。

奏章Ⅰの実装本命は14日で予備日は21日かな？

たぶん7日付近には生放送情報が出て詳しい日程が決定すると思います。

7月上旬は夏イベの復刻欲しいなあ。

箱イベが無理ならサマーアドベンチャーどうつすか？

7月下旬から8月上旬は周年キャンペーン。

8月中旬から下旬は新規夏イベ。

よし、完璧なスケジュールですね。

……復刻イベント挟む隙がねえ。

キャンペーン多すぎ長すぎ問題も来年のアンケート記載ですね。

オーデイール・コール開幕直前キャンペーン

直前キャンペーンなのに3週間あるのはどうかと。

いや、今後の予定を早目に告知してくれるのは大好き。

開催期間

5月17日～6月7日

3週間です。

メインクエストAP1/4&1/2
何時ものスタミナ半減です。

アヴァロンまでは1/4、ミクトランが1/2。
コンテ石

またまた再登場。

ログインボーナスとマナプリ交換で合計13個です
使用期限は6/8まで。

……もう使用期限とつばらちやいなよ。

ということで、直前キャンペーンは実質告知だけの虚無期間です
ね。

追加クエ来ないよなあ。

オーデイール・コール直前ピックアップ

今回はロシア中心のピックアップらしいです。

アナスタシア：バレンタイン以来2ヶ月ぶり。

ニキチツチ：ツングースカメインタールド化以来11カ月ぶり。

アヴィケブロン：ロシアキャンペーン以来1年2ヶ月ぶり。

サリエリ：ロシアキャンペーン以来1年2ヶ月ぶり。

イヴァン雷帝：ロシアキャンペーン以来1年2ヶ月ぶり。

バサランテ：ロシアキャンペーン以来1年2ヶ月ぶり。

殆どロードトゥ7のアナスタシア以来のピックアップですね。

異聞帯クリア礼装もピックアップ。

後は、いつぞやのイベ礼装の復刻も来てますね。

引くべき？

アナスタシア

カリスマで横バフ使える全体キャスター。

カリスマ持つるので編成頻度はそれなりにある。

宝具レベル上がっていると抜ける場所が増えるから良いのだが、恒常
なのですり抜けに期待して引かない。

イヴァン雷帝

秩序混沌特攻持ちの全体宝具。

特攻宝具は強いが、場所を選ぶので中々編成に起用しづらい。
なので今回はスルー。

直前キャンペーンが3週間もあるので、どこかで他の異聞帯関連の
ピックアップが来るかもしれないので待つのがオススメだと思う。
それに奏章Iも実装が確定したので、新規鯖も来るでしょうね。
それ超えたらもう周年と水着ですよ。

魔力を貯蔵しておかなければ……。

槍李書文、奏章新鯖2騎、周年鯖、水着鯖3騎

一応メインシナリオらしいので新鯖は2騎想定。

水着も去年★5は3騎だったので今年も3騎想定。

合計で7騎分の42万。

現状の手持ちだと少し足りないですね……。

まだ周年まで3回の給料日があるとはいえ、無限の財宝ではないか
らね。

今の時点で貯めておくのが吉。

そして、この魔力量が必要なのなら今後は引きたい鯖が来ても引けな
い可能性がかなり高い。

いや、別で用意している魔力を使えば足りるが……。

今回はここまで

では、何かしらの更新が来るまで虚無ですね。
フリクエ周回して素材を集めておきましょう。

2023年5月19日〜24日「生放送かあ……&メ
ンテ」

19日18時

寝てないがおはようございます。

昨日は二度寝してました。

データ更新無し

クエスト追加無し。

イヴァン雷帝ピックアップ開始。

何もないですね。

19時半前

Twitterで知った。

24日にカルデア放送局ライト版があるそう。

DL記念キャンペーンか復刻イベントの開催かな？

だーから、19時更新やめちくれ。

何時も通りリツイートキャンペーンもある。

ゲストは大久保さんのみ？

タイトルは周年フェスとゲーム最新情報！

2週間なら箱イベで来ますねえ……。

来週の金土日は家に居ないから毎日更新系のイベントは来てほし
くないなあ。

箱イベもWiFiが無い場所だから……。

20日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャも無し。
知ってた。

水曜日までフリクエ周回かな？

21日18時

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

日曜日なので当然ですね。

マスターミッションが終わらなかったのでアーチャーかキャスター6体倒しています。

22日16時

ちよつと早いけどおはようございます。

マスターミッション

今週は天鯖3騎、地鯖3騎、人鯖3騎、エネミー40体、魔性15体。

古戦場周回してるので地と人だけでオツケー。

忘れると怖いので冬木でサクツと終わらせました。

月曜日ですが更新はあるかな？

流星に何も無いと思うけど……。

18時

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

やはり何もありませんね。

ワンチャンお知らせ更新……。

スタミナ回収しながら待ちます。

ああ、マナプリ礼装が5月で終わるので、生放送で次回のが発表されるかもしれないですね。

今回のデイビッドでクリプターが全員分終わったので次はどんなコンセプトになるのか……。

23日10時前

おはようございます。

納税

バサランテが出ました。

12体目です。

今日はあるとしたらメンテの告知かな？

先週はメンテが何故か無くなったし。

18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

お知らせ更新待ちます。

メンテ

予想通りメンテの告知来ました。

巡霊の祝祭第2弾も終わるので、何かしらのキャンペーンかイベントが始まるのは確定ですね。

新規イベントは流星に來なさそうだけど、2週間なら箱イベは行けるしなあ…。

普段なら喜ばしい事なんだけど、今週の金土日と家にいないのが本当にタイミング悪すぎる。

2800万DL記念キャンペーンなのが最高で、次点で箱イベ、最悪なのが新規イベントですね。

DL記念キャンペーンならやることは実質何も無いし、箱イベならずっと周回するだけなのでまだまし。

イベント来られたら作業量が死ぬ。

パソコン使えないのが本当に……。

インターネットには繋がるけど、端末が少ないのがね。

スマホはFGOするし、パッドでこれ書いて……あと一つ攻略サイト開く端末が欲しいぞ。

ママにスマホ借りるか？

24日12時前

2時間弱しか寝れませんでしたがおはようございます。

今日は生放送もあるし、仕事が早出の日なので忙しいゾ。

メンテ前にスタミナ回収したら、仕事前にやるべきことを終わらせて仮眠取りたいと思ってる。

では、生放送後に会いましょう。

2023年5月24日② 「カルデア放送局ライト版」

13時

メンテ開始ですね。

これまで通りなら14時前にはストアのアップデートが入るはず。

13時半過ぎ

ご飯食べてたらストアのアップデート来てた。

これでメンテ開けるのを待つだけ。

18時前

おはようございます。

殆ど寝れなかった……。

アーケード

新鯖の追加が終了したみたいです。

サ終か？と思いきや、バトルの調整をしたり、新規イベントの開催は行ったりする模様。

完全に見放されたようではないみたいですが、今後の発展は望み薄かな？

メンテ明け

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

まあ、この後生放送ですしおすし。

本放送は19時からなのでそれまで仕事の準備しておきましょうか。

35分

事前放送：CMタイム始まりました。

今回の書き下ろしイラスト最高ですね。

リツイート数は既に6万超えているので、久しぶりに放送開始前に終わるかな？

19時

始まった!!

大久保さんだ!

リツイートキャンペーン

今回から2件のツイートの対象。

既に達成済みです。

イリヤとシトナイちゃんとか最高かよ。

綺麗な大久保さんと時折見せるオタクな大久保さんが好き。

インフォメーション

石倉さんと金沢さん!!

そう言えば今回は何時もよりも狭いね。

まずはメルブラ

アップデートの生放送

買う買う詐欺してる。

f a k e

先行上映会か……。

さて、自分が見れる放送は…2日の19時ですね。

深夜帯なのを考慮して一応休日申請出してたけど、必要なさそう？

アーケード

仮面だ!!

新鯖追加は無くても霊衣の追加はどんどん行いたいぞ。

分からない

ラインスタンプ発売。

F G O アニメ

円盤イラスト。

サントラ

オルガマリー!!!

美しいわ。

インフォメーション半分終わり。
次はフェス情報かな？

概要のおさらい

今年場所は広いらしい。

普通行かないから広さとか分からん。

ロゴ

色々あるみたい。

書き下ろしイラスト

一部先行公開。

トラロツク、太公望!!

毎年恒例の礼装で貰えるのか？

コンセプト通りお祭りがモチーフ。

今後も度々公開していく。

リオイラスト

安定の半裸ぐだ男。

マシユと所長は癒される。

チケツト情報はまだ言えないのか。

毎週カルデア放送局でイラスト解禁か。

金曜日の21時付近が楽しみですねー。

このイラストは……。

今日のフェス情報はここまで。

さてさて。

ゲーム最新情報!!

カノウさん来ちゃ!!

待ってた。

綺麗な大久保さんは期待されてない…。

カノウさん辛辣だ。

まずは告知済みの振り返り。

高難易度クエストはAPだけ？

フリクエはポッドが必要。

ログインが必須…と言うか最短でやる人はね。
クラススコア

砂でサイン解放↓特定のマスは高難易度で貰えるトーチで解放。
高難易度もクリア必要なのがミソだよね。

コンテ使わせるよな（負ける前提のくそ雑魚マスター）

最新情報情報

新規イベント!?!?

風雲からくりのイリヤ城

ふぁーい

イリヤイベント来ちゃあ；阿；あ

新規あるか??

開始予定ね。

プロローグ

ゴールにたどり着く?

城を攻城する感じ?

って事は塔イベかな?

入り乱れるなら箱イベの可能性もあるか?

アドベンチャーパート

イリヤ可愛い。

西洋、日本、アスレチックだなー。

シトナイ主催か。

箱イベっぽい?

ロクスタにドラコーとか最新だな。

イベント概要

箱イベやー。

参加条件冬木クリア

超高難易度もありますね。

難易度推奨80?

なんにせよ周回するか。

報酬

箱の中身は骨、ページ、鎖、牙、勲章かな？
全部終わってる。

解散。

超高難易度

超高難易度ではない？

撃破の条件が異なる。

自前鯖1騎とゲスト5騎か。

時間がかかるならスルー安定かなー。

呼符は渋いし。

コマンドコード

イベアアイテムで交換可能。

攻略情報

特攻突くのか?!

イリヤ、クロエ、美遊、段蔵、小太郎君、シトナイ。

全体宝具的には超変則には対応しづらいなあ。

礼装

ブリトマートの奴が肝ですね。

交換で4枚で後は墮とす。

ガチャ礼装

★5がシトナイとヘラクレス

エモいぞ。

新鯖いないならガチャ引かない可能性が……。

シトナイちゃんの宝具レベルあげるか？

新規鯖

いたー。

今回は1騎。

和鯖か。

アサシン。

蜘蛛じゃん。

全体か単体は不明。

限定じゃない？

果心居士

読み方がが。

マテリアル本では存在の匂わせあったらしい鯖。

ピックアップ

段蔵と小太郎君もピックアップあるね。

新鯖いるので引かないとね。

開催日時

この後すぐ……。

まじかー

20時?!?

急いでガチャ引いて周回編成考えなきや。

さて、やるかー。

この後のオーデイール・コールで大量に必要ななるかもしれないので集めておこうか。

とりあえずの目標は1000箱で良いや。

開催期間は2週間と。

さて、今回は雑に頑張りますか。

風雲からくりイリヤ城　　果心居士のささやかな野望

2023年5月24日③～25日「風雲イリヤ城①&お知らせ見る」

20時前

ということで箱イベですよ皆さん。

周回漬けの2週間が帰ってきた。

生放送で告知されたイラスト的には、箱の中身は渋い。

全部終わってるはずなので、今回はそこまで本腰入れて周回しない。

1000箱目標の雑に頑張りますわ。

と言うか、箱イベが生放送のこの後すぐって初めて？

いつもは3日前とかには告知されてたのね。

では、20時になったらガチャをスキップで引いて、シナリオもスキップして超変則か変則を周回したい。

最悪90のシステムでも良いや。

WiFi無く家にいないとはいえ、今週2連休取れたのはそれなりにデカイ。

20時

データ更新あり

ガチャ引いていきます。

果心居士ガチャ

290連？

最後に出たわけじゃないので天井ではないですね。

段蔵は10体以上でますた。

周回来ますか。

シナリオ戦闘は雑に終わらせます。

進行度1

アサシン6体、キャスター3体、ランサー2体とアサシン。
水着ねろちやま、エウロペ、神ジュナ

フリクエ出てきたのでリング回収。

超変則はアルクエイド三連射？

変則はセイバーの3/1/2

クイツクの全体アーチャーでクリ殴り仕込むのは早そう。

一応カード運若干必要だけど行けた。

2058

礼装1枚交換。

2110

やっと超変則勝てた。

ここは良い編成見るかまで封印ですね。

後、今回は箱の中身要らないので、泥素材で欲しい場所周回ですね。

2114

高杉さん

水着イリヤだと絆上げ出来ないの。

火力は十分ですね。

真ん中のカード運ゲー次第かな。

2119

変則の周回編成も見つかったので、仕事まで少し周回したいと思
います。

情報整理は仕事から帰ってからにします。

2127

仕事なので終わり。

25日

0316

休憩時間なので周回。

0402

休憩時間終わり。

泥早くほしい。

0618

帰ったので周回再開。

今日は高難易度更新しかないので、17時付近まで周回します。

流石に泥欲しいね。

0710

ようやく1枚目が泥

これで6積みで回れる。

周回も安定してきたので昨日のお知らせ更新をさっくり見て行きたいと思います。

風雲からくりイリヤ城　く果心居士のささやかな野望く

まさかまさかの箱イベ!!

予想はあつたけどホントに来るとは思わないじゃん？

開催期間

5月24日～6月7日

箱イベなので2週間です。

頑なに3週間にしないよね。

参加条件

冬木クリア

シナリオ的には最新までだけど、それをすると批判だらけなので冬木。

しょうがないね。

ログインボーナス

昨日のリツイートキャンペーンの報酬で石14個が配布されてま

す。

形式

毎日高難易度クエストが更新。

ギミック系を紐解いたら勝てるようになってるらしい。

報酬呼符だしなあ…。

余裕が出来てからでいいかな。

ああ、報酬が聖杯か伝承結晶かは分からないけど、エピローグは難関クエスト全てクリアしないと出現しないのか…。

攻略しないとダメかー。

フリクエ

何時もの3部作です。

初回のが一番回り易くて美味しい素材が落ちるパターンあるある。初っ端から全力で頑張りましょう。

今回はここまで

分けます。

2023年5月25日②「お知らせ見る②&風雲イリヤ城②」

続き

超難関ステージクエスト

毎日解放されて、これまでの箱イベと違って超高難易度クエストではない。

難易度は80程度らしい。

エネミーの撃破条件が毎回異なる。

自前鯖1騎とゲスト鯖5騎で挑む。

フレンド・フォローは使えない。

クエストに入ると攻略法方が説明されるみたい。

一度勝てば消えるので高難易度オタクはタスキルしよう。

フリクエ更新日

27日と30日の夕方更新で変わるみたいです。

第二関門ステージはヤマに行ってる間か……。

情報を整理しつつ周回するのが大変だ。

景品ラインナップ

今回は頁、勲章、鎖、牙、凶骨ですね。

全部アペンド込みで終わってる素材です。

とはいえ、オーデイル・コールで必要になるかもしれないかもしれませんが、スキル石くらい余裕がある訳ではないので集めますが。

ああ、★5種火は入ってないみたいです。

お茶イベでは大量に配ってたのにね。

特攻鯖

今回も特攻があるみたいです。

果心居士、クロエ、イリヤ、美遊、段蔵、小太郎君、シトナイ。

絡繰り忍者とプリヤ組ですね。

特攻もらいましたが、周回には活躍出来ない鯖ばかり…。

大人しく絆上げます。

イベ礼装

配布が2種類。

泥礼装は1枚周回で落とす必要がありますが、気が付いたら凸が沢山出来上がっているので問題なし。

攻撃礼装の方が箱の中身で5枚揃いますね。

★5 「安息の館」

バランス型でガッツ1回とHP回復10〜20%

攻撃礼装ですが、効果はいまひとつですね。

イラストは婦長さんとナーサリー？がナースではない服を着ている。

つまりドスケベ礼装。

婦長さんが描かれているからドスケベ礼装なのだ。

★5 「ウイナーズ・アイ」

アタック型で騎乗スキル特攻25〜30%とNP30〜50%

泥礼装がアタック型なのは偉いですね。

そしてこの騎乗スキ尔特攻は面白いね。この手のタイプは初めてじゃない？

ライダークラスには殆ど入ると思って良いかも。

NPチャージがあるのも良きですな。

コマンドコード

箱から出るシトナイ人形で交換できる。

可愛い。

★5 「人造くのいち」

魔性特攻15%星2個獲得

特攻付与系コマコです。

イラストは段蔵さん。

★4 「理想を刻する王の鑿」

クリバフ10%とHP200回復

よくあるクリバフ系。

イラストはガラテアの武器。

★3 「雪の嬰兒の戦友」

アーツカードのみクリバフ15%
限定だけどクリバフ系。
イラストはシロウ

0724

ファントムの絆9達成。

今回中で10は确实。

…★2鯖も残り僅かなのですが。

0748

果心居士の絆6達成。

アタッカーになる前に絆マ達成するか？

0753

高杉さん絆6達成

30日までにどの位上がるか。

今回はここまで
斬る。

2023年5月25日③「風雲イリヤ城③&お知らせ
見る③」

0802

2枚目泥

寝るまでに凸一枚作りたいなあ。

アイテム交換

スカラベ、炉心、ランプ、太陽皮、産毛、指輪、鱗粉、歯車、種、杭、
髓液、証。

いい奴が多いですね。

こつちが無制限であつてほしかった。

ピックアップ

段蔵さんと小太郎君も同時にピックアップきてます。

果心と同じクラスだからホントに辛かった。

限定礼装

ガチャ産です

イラスト最高ですね。

★5 「錦の姫」

バランス型、アーツとバスター性能6〜8%、クリバフ10〜15%、
毎ターン星出し3〜4個。

複合系なので倍率控え目ですね。

イラストはシトナイとヘラクレス。

この組み合わせはエモい。

★4 「巫覡八石跳」

アタック型、星10〜12個、クイックとアーツ性能3〜5%

★4らしい星出し礼装。

イラストはフェイカーとヴリトラ。

判別が難しかった。

★3 「ギミック・マスター」

HP型、ダメカ100→200、NP獲得バフ5→10%
アヴィケブロンとオデュツセウス。背後にきのこ…。
ヘルメットかわゆ。

★5 アサシン「果心居士」かしんこじ

呼延灼以来2騎目のアサシン全体クイック。
ステータス

HP12, 568と低め。

ATKも11, 674と低い。

アサシンだしなあで終わる。

カード構成

QQABB

宝具込みでチェイン可能。

火力特化ではなさそう。

宝具

敵全体に拘束を付与してから拘束特攻攻撃。

攻撃後に確率即死。

実質誰でも特攻ですね。

前回のロクスタと言いつスカトリポカと言いい感じ。

スキル1

味方全体に無敵1回3ターン、NPチャージ、星出し。

1回とはいえ無敵を捲けるのは強い。

NPチャージは自身に20→30%と普通。

スキル2

クイックバフ20→30%、攻撃バフ10→20%、クイック攻撃
時にNP5→10%

複合のバフと条件付きNP。

悪くはない。

スキル3

敵単体に拘束を付与、自身に星集中とクリバフ50→100%

1ターンですがクリバフ100%は偉いぞ。

クラススキル

気配遮断、絡繰作成は道具作成的な？

更に精進改造も持つてる。

常にクイックバフとクリバフ持てるのは性能に合ってる。

アペンド

アルターエゴ攻撃適正

アルターエゴ：リンボー？

総評

特攻宝具を持った全体アサシン。

クリ殴りで即死、足止めが可能。

システムは恐らく不可能。

弱くは無いと思いますが、そこまで強いとも言えない性能かな？

特攻の拘束が確率付与ですし、そこまで倍率高くないらしい。

あとアサシンですし。

この拘束、敵がスタン状態だとミス判定になって特攻が刺さらないらしいです。

まじかー。

恒常ですし、奏章1前ですし、周年も近いですし、水着もあるので引く必要はないですね。

…：天井近くかかったんだぜ。

今回はここまで

昨日の見たかった事は終わり。

超変則ですが、凸黒聖杯のカレンで行けるらしい。

まあ、アーラシユかハベも必要みたいですが。

今更編成変えるのも面倒なので30日までこのままかな？

2023年5月25日④〜29日「風雲イリヤ城④」

25日

0918

3枚目泥

後2枚で凸れる。

0952

4枚目泥

後1枚。

1006

マシユの絆が9になりました。

ミクトランから半年かかりましたよ。

というのも、礼装積んで周回する箱イベまで出来る限り温存していたというのが正しい。

コスト0が消えた……。

1101

5枚目泥

これで凸1枚で周回速度上がります。

1138

6枚目泥

後3枚。

1327

7枚目泥

後2枚。

何だかんだこんな時間まで周回出来てる。

ギリギリノルマ達成出来なかったもので、明日以降は余裕で達成できそう。

1348

8枚目泥

寝るまでの後1枚欲しいね。

1353

9枚目泥

これで凸2枚とフレンドで+9で周回出来る。

1452

ファントム絆マ達成

まだ1日しか経ってないのに…。

次はエイリーク頑張ろう。

コストが1でも増えてくれたら★3入れれるのになあ…。

1517

10枚目泥

寝る前のご飯食べてます。

1529

果心居士絆7達成。

このペースで1週間も持つかな？

1552

寝ます。

26日

0938

仕事終わったので周回します。

今日から日曜日の昼までYAMAに行ってるので報告は帰ってか
らします。

夕方更新はデカイ情報が来ないかぎり帰ってから反応。

周回に気を取られてお泊まりセット準備出来てないんだが？

0944

11枚目泥

YAMAで周回中

29日

0931

おはようございます。

昨日の夕方に帰ってきたのですが、すぐ寝て仕事行つたので遅れました。

YAMAではPCが無いので周回しかすることふあ無かったので集中して沢山出来ました。

YAMAに行っている間、礼装泥は12枚目〜48枚目

27日土曜日の朝と昼の間に凸5枚完成して最高率で周回する事が出来る様になりました。

絆は高杉さん9までとギリギリ金曜日夕方更新で絆マに出来ませんでした。

果心居士は何か金曜日の時点で絆マ達成しました。

3日と持たなかった…。

エイリークも絆マ達成。

現在は黒髭上げてます。

もうちよつとで10になる。

水着スカデイも周回で使うので11から夢火使いました。

ティアマト、プロテア、ニトオルタ、ククルカン、為朝をコインで魔力装填を開ける為に5〜6にしました。

エレちゃんは現在9。

難関ステージは土曜日分までは終わっています。

ノルマが余裕で達成できていたのと、気分転換に攻略しました。

攻略方法さえちゃんと読めばクリアがそこまで難しくない難易度なので自分は結構好きです。

高難易度よりもね。

第二ステージ

超変則はアサシンなので水着ねろちやまに攻撃礼装持たせて…：NPが足りない。

家族マスター情報でジークなら行けると教えて貰いましたが、オダチエンオベロンだったので最終手段に残す。

★5鯖の絆上げたいので出来ればオダチエンはしたく無かった。後、素材的に変則が爪と火薬、超変則が鏡と糸玉。

鏡は必要数1050に対して手持ちが990個。

糸玉は全く終わってない。

逆に爪は全く終わってないけど火薬は倍以上持つてる。

金素材と銀素材をフリクエで集めるとしたら、金素材の方が絶望するので、爪が落ちる変則を周回しています。

編成はエレちゃんとメリュジーヌをオベロンでバフる。

礼装的とおベロンで70%なので魔力装填無しなら30%、ありなら20%、魔力装填10なら10%NPを持つてる全体ランサーでオツケー。

ついでに横バフ持つてる鯖が良いよねー。

宝具レベル高くて攻撃バフ捲けるエレちゃんじゃん。

まあ、初手は6万出せばオツケーなので宝具レベルは1でもバフ持つてたら大丈夫そう。

真ん中と最後はメリュジーヌで楽勝。

流石にメリュジーヌには夢火入れてます。

本当にランサー最強だわ。

てな感じ明日の夕方更新まで周回ですね。

変則か超変則で欲しい素材が1つでも有れば周回のモチベが保てるのでありがたい。

貝殻とか来ないかなー。

ガチャもイリヤきましたね。

今日は月曜日なのでシトナイ来そう。

まあ、今後のガチャラッシュで予算がないので流石にシトナイは引きませんが。

0939

49枚目泥

今回はここまで

現在：637箱
1500箱は行けそうですね。

2023年5月29日②〜30日「風雲イリヤ城⑤」

1120

黒髭絆マ達成

★2鯖最後は陳宮でいきます。

1135

50枚目泥

家で周回する方がながら作業で周回するから時間が経つのが早い。
荷解きしなきや……。。

1224

51枚目泥

凸11枚目です。

あと少しで5日目終了です。

もうそんなに経ったんだなあ。

1235

グランドローマ絆6達成

次はシャルルマーニュ。

1300

5日目終了。

ノルマ達成したのでこのペース崩さないで頑張ります。

1423

52枚目泥

あと少しで寝る。

1539

シャルルマーニュ絆6達成

次はプーサー。

寝る前にご飯食べる。

1609

53枚目泥

もうそろそろ寝る。

キリの良いタイミングが分からん。

1612

寝る。

2346

職場で少し周回。

2356

54枚目泥

今日最後。

2358

終了。

30日

0514

休憩時間なので周回。

0540

エレちゃんが絆マ達成しました。

代用枠としてグランドローマ

ポチ数が1つ増えますが許容範囲。

流石に夕方のクエスト更新までに終わることは無い。

0558

終了。

0816

帰ってきたので周回します。

次のフリクエで終わってない素材が来るとも限らないので今あるのをギリギリまで周リたかった。

が……。

仕事行く前に編成をある程度形にしたい+今日は早出の日+16時頃に起きておかなければならない用事が入った||10時前に寝る計算になりました。

まあ、今日のノルマ終わっていますし、逆に起きてから2時間程度

は周回で来ますから問題なんですがね。

……って事は9時過ぎにはご飯の時間か。

0835

金リング、虹リングが無くなったのでスタミナ課金します。

今回初ですね。

銀リングと銅リングは仕事や寝る前のスタミナ調整の為にある程度残してある。

0846

陳宮絆7達成

やはり後1週間も絶対に持たないね。

0903

55枚目泥

箱数の方が泥よりも多い。

泥率渋いかも。

0946

寝る。

1542

おはようございます。

起きたので周回再開。

1746

56枚目泥

これで凸12枚目

もう少しで更新ですねー。

1757

メリユジーヌの絆11達成。

更新されてアタッカーになるか分からないので夢火はもう入れないです。

流星にもうアーチャーが出てくる可能性は無いと思う。

モルガン祭？あれは新鯖がランサーだったから……。

って事は、次の超変則はライダーなのかな？

1800

データ更新あり。

超変則はライダー3／ニトオルタ34万単騎／アーラシユ16万
とオジマン62万、ライダー14万。

難しそう。

素材次第だよなー。

灰と酒。

両方とも終わってないはずなので、3ターン周回が出来たらここ
かなー。

変則の素材も見ないと。

とりあえずフリクエでリング回収していきます。

2023年5月30日②〜31日「風雲イリヤ城⑥」

1831

変則アサシン

11万単体、4万2体、水着ワルキューレ3体

オダチエンオベロンしたら流石に水着ねろちやまで余裕でした。

素材は鬼灯と冠。

冠は全く終わってないですが、鬼灯をいつかの箱イベで終わらして
ます。

金素材的に超変則かな？

この際5積みでもオダチエンオベロンでも良いや。

1838

呼延灼

ニトオルタが倒せない。

水着スカデイだとクラス不利なのでカード運ゲーも抜けにくい。

1848

ポカニキ

ニトオルタが倒せない。

宝具とクリ殴り？

家族マスターは宝具2、3のアルクで行けたらしいが。

1856

ポカニキと金時

金時の火力が足りない。

特攻礼装2枚もないしなあ。

1902

アルク

特攻礼装あるので流石にニトオルタは余裕でした。

が、最後のオジマンが30万近く残る。

最後の頼みの綱があ。

1907

モルガン

ニトオルタが倒せない。

NPの関係上泥礼装だからなあ。

1915

カレン

特攻刺さっても不利は不利。

酒は諦めて変則行くか？

冠は終わっていないわけだし。

1921

水着伊吹

オジマンが20万残る。

ニトオルタもカード運ゲーあり。

変則行くか。

1942

ノルマ終わったので難関クエストいってました。

アンメアのポカニキ加えて13ターン。

1954

ケイローンのクリア。

ドラコー育成して最後に宝具撃ってお終い。

楽しかった。

この程度レベルなら楽しいからどんどんやって欲しい。

メインシナリオもやって聖杯取りましょうか。

2004

Wキヤス太歳星君で9ターンクリア。

聖杯貰ったら周回に戻ります。

高難易度は……伝承結晶はししないとなあ。

2028

ねろちやま、三蔵ちゃん、フレ光コヤンのアトラス院が効率良い。

オベロン使わず済みますし、三蔵ちゃんの絆上げしつつ後衛にも★

5鯖おける仕様。

バスターカードクリ出来るなら三蔵ちゃんの宝具も使わずに時短になる。

2044
少しストップ。

2100
再開します。

ポチの場所にまだ慣れない。
リカバリー出来ない編成だから気をつけなきゃ。

2108
58枚目泥。

今日は少ない。

2117

プーサー絆6達成

次はイシユタル

低乱数引いたら宝具だけじゃ抜けない場面が2箇所ある。

2130

ストップ。

仕事逝って来ます。

31日

0620

帰ってきたので再開。

休憩時間も周回してたけど、半分寝てた希ガス。

0709

イシユタル絆6達成

次はポカニキ逝こう。

アペンド解放してQPの消費場所を増やそう。

0736

58枚目泥。

ようやく指が慣れてきた。

0756

陳宮絆8達成

後1週間も持たないよなあ。

今回はここまで

後5時間で半分ですネ。

これで約何箱行けるか決まる。

現在：842箱

2023年5月31日②〜6月1日「風雲イリヤ城

⑦

31日

0925

三蔵ちゃん絆7達成

持つかなあ……。。

持たなかったら阿国ちゃんかな？

0942

ポカニキ絆6達成

次は徴姉妹。

最近礼装落ちないね。

1014

59枚目泥

言うて3時間ぶりか。

1215

60枚目泥

あと少しで7日目終了。

高難易度考えないとなあ。

1300

7日目終了。

ノルマは大幅に達成。

良きかな。

1307

徴姉妹絆6達成

次は剣トルフオ。

ご飯食べる。

1404

61枚目泥

凸13枚目

1406

風呂入って寝る。

6月1日

0626

おはようございます。

仕事から帰ってきたので周回再開します。

今日は遅出なので16時過ぎまで周回出来る。

昨日の夕方更新では嫁ねろちやま、水着ねろちやま、テスラのピツクアツプが来たみたいですね。

水着ねろちやまはまだ宝具レベル上げれるのですが、流石に今後のガチャスケジュールが立て込んでいて予算がギリギリなので引けないですね。

タイミングが悪い。

後、何故かアドバンスドクエストが更新。

ミクトラン後編実装直前以来ずっと止まっていたのになぜ今更……。

と言うか箱イベの最中に追加するとか運営は阿保なのか？

攻略は箱イベ終了して、箱開け作業も完封し、オーデイル・コールがひと段落付いたら奏章が開幕してそうなのでそれが終わってからですねー。

1ヶ月くらいか？

最近のFGO君怒涛の勢いで忙しいじゃねーか。

あ、奏章開幕予想日の14日は休み取れませんでした。

何でも、体調不良者と退職者が複数人出て代わりが居ないので固定以外の休みをあげられないとか……。

確実に欲しい時に限って100%休めないのがシフト制の悪い所だよな。

仕事帰ってから寝ずに攻略して、数時間だけ寝て仕事逝って、また帰って攻略して……の繰り返しか……。

それにオーデイル・コールや7日からは箱開けもあるとか過労死待ったなしですわ。

6月の交換券も出た。

冠、鈴、蹄鉄、儀式剣、毒針

毒針が終わってる以外は覚えてない。

儀式剣は確実に終わってなくて、冠は今箱イベである程度は集まる。

やはり儀式剣かな？

あと、マナプリ礼装も終わってますね。

夕方更新で追加かな？

寝てる予定なので起きてからが楽しみですね。

0656

62枚目泥

0700

63枚目泥

礼装強化してなかったら連続泥だったのに……。

今回まだ1回も起きてない謎。

0739

陳宮絆9達成

土曜日までには終わるだろうね。

0818

64枚目泥

偶にロードで固まる。

短期間で長時間起動をし過ぎたか？

0853

宝具後や移動時に固まるので一旦端末の休憩タイム。

冷蔵庫突っ込んで来ます。

現在：953箱

2023年6月1日②〜3日「風雲イリヤ城⑧」

0908

流石に10分程度冷やしてたら大丈夫でしょう。

0910

そして65枚目泥。

サクサク進む。

0937

66枚目泥。

凸14枚目です。

そろそろダレて来る。

1000

67枚目泥。

1005

三蔵ちゃん絆8達成

持つか？

1206

剣トルフォ絆6達成

次はシングル。

気が付いたら1000箱超えてました。

1300

8日目終了。

良い感じに冠集まってる。

1303

68枚目泥。

今日はかなり落ちてる。

1338

69枚目泥。

1421

70枚目泥。

1458

7 1 枚目泥

凸 1 5 枚目。

1 5 4 0

7 2 枚目泥。

そろそろ寝る時間だ……。

1 6 0 4

陳宮絆マ達成

シャルロットに夢火入れて保たせる。

1 6 1 3

風呂入って寝る。

夕方更新でのマナプリ礼装は誰だろうか？

2 日

0 9 2 3

仕事終わったので周回再開します。

今日は休日なので明日の昼過ぎまで周回……出来たらいいなあ。

何処かで力尽きて寝そう。

昨日の夕方更新はマナプリ礼装追加!!

シオンが写っている儂い感じの礼装でした。

効果は何時も通り……。

箱イベ終わったら交換かな？

1 0 1 5

7 3 枚目泥

1 0 1 8

7 4 枚目泥。

連続泥ならず……惜しい。

1 0 4 4

シングル絆6達成

次は武蔵ちゃん

1 1 4 2

一旦席を離れる。

1152

戻りました。

1222

三蔵ちゃん絆9達成。

休日間に終わるかな？

1309

75枚目泥。

1552

76枚目泥。

凸16枚目です。

1637

77枚目泥。

ラッキーセブン！

1759

78枚目泥。

夕方更新前に。

そろそろ今後の情報が出るかもしれない。

1809

79枚目泥。

更新はテスラピックアップ開始だけみたいですな。

1818

80枚目泥。

眠気のピークが来そう。

1858

端末が熱くて宝具後の硬直が長くなってきたので冷蔵庫突っ込んできます。

1908

再開します。

1931

武蔵ちゃん絆6達成

次は剣式。

1947

81枚目泥。

凸17枚目

周回時間が時間だからか礼装よく落ちる。

3日

0015

いつの間にか寝てました……。

20時までには記憶がある。

0037

82枚目泥。

0046

83枚目泥。

逆に考えるんだ、今寝たお陰で昼過ぎまで周回出来ると。

0050

84枚目泥。

連続泥？覚えてない。

0135

水着ねろちやま絆11達成

夢火入れて来ます。

夢火の在庫が少ない……。

0157

85枚目泥。

0425

剣式絆6達成

次はモーさん。

0546

86枚目泥。

凸18枚目です。

沢山寝たい……。

0553

87枚目泥。

短時間泥だね。

0643

三蔵ちゃん絆マ達成

代用枠はお国ちゃん。

特攻あるから火力届くかな？
でも横バフ無くなるのか。

現在：1，271箱

2023年6月3日②〜6日「風雲イリヤ城⑨」

3日

0831

88枚目泥。

流石に眠くなってきたので寝るかも。

1028

そろそろ寝る。

1729

おはようございます。

18時まで寝ようと思ったのですが、二度寝できそうに無かったの
で早めに起きて周回再開します。

1811

89枚目泥。

夕方更新は何も無かったですね。

1939

お国ちゃん絆7達成

後4日なら終わらないはず……。

2003

90枚目泥。

もう周回いいかなくなって思い始めるも辞め時が分からん。

ペース落とすのも有りか？

2052

今日くらい良いよね。

仕事まで仮眠取る。

4日

0632

仕事終わったので周回再開します。

今日は16時過ぎまで。

休憩時間にモーさんが絆6達成しました。

次は凧子さんです。

0742

91枚目泥。

凸19枚枚目です。

1005

92枚目泥。

1051

93枚目泥。

1114

94枚目泥。

1156

石が亡くなったのでスタミナ課金。

今回で2万なのでギリギリ3万目を課金するかどうか？

6万を覚悟してたからだいぶ助かる。

勝因はクリスマス以降のリングを余り使わなかった点だろう。

周回が美味しいイベントも無かったし、レイドも来なかったならそ

うだろう。

実質ミクトラン攻略でしか使っていないようなもの。

1232

95枚目泥。

もうそろそろ11日目が終わる。

1337

96枚目泥。

凸20枚目

1356

97枚目泥。

1400

凧子さん絆6達成

次は弓王。

1439

お国ちゃん絆8達成
微妙なラインだなー。

1451

98枚目泥。

1539

99枚目泥

もうそろそろ寝る。

1545

シャルロット絆11達成

夢火も少ないし、シャルロットはコインがガチャで貰えるしなー。

1614

今日の周回お終い。

残り3日か……。

日曜日なので夕方更新は何も無いはず。

5日

0914

仕事終わったので周回再開します。

今日も16時過ぎまで。

0927

100枚目泥

今回も無事に3桁いけました。

0956

101枚目泥。

凸21枚目です。

そろそろ高難易度考えなきや……。

1055

102枚目泥。

1118

103枚目泥。

1333

104枚目泥。

1428

105枚目泥。

1432

弓王絆6達成

次はテスラ。

1458

106枚目泥。

凸22枚目

1514

107枚目泥。

1608

風呂入ってスタミナ調整したら寝る。

6日

0822

おはようございます。

仕事から帰宅したので周回再開。

今日も16時過ぎまで周回。

実質最後の長時間周回ですね。

昨日の夕方更新でコンテ石の期限延長が来ました。

どうせ今後も新章実装直前の度に再登場や延長があるんだから、もう無期限に実装してもええんやで？

今回はここまで

明日で遂に箱イベも見納め……箱開けという名の地獄が待ってるんだけどねー。

オーデイール・コールも来るのでようやく春が終われそう。

オーデイル・コール

2023年6月6日②〜7日「風雲イリヤ城完&オーデイル・コール開幕」

6日

0844

阿国ちゃん絆9達成と108枚目泥。

同時に達成とは珍しい。

0922

109枚目泥。

今日のご飯何も無い……作るのは嫌だなあ。

1035

周回しながら攻略サイトの情報を読んだので、そろそろ高難易度やろうかな？

玉藻、孔明、マシユ、蘭陵王で耐久。

普通にやったら倒せないから、今回の難関クエストの高難易度って感じか……。

難関クエストレベルの難易度だから面白のであって、高難易度になるとクソゲー呼ばわれ……。

分からなくもない。

箱イベは本当に周回だけに集中させてくれ。

報酬が呼符なら無視出来たのに……。

1104

17分17ターンで無事に勝利。

初っ端から事故って孔明が落ちてタスキルいた以外はウィークポイントをブレイクされずに勝てました。

チャージ減、防御バフとダメカ、HP回復にCT短縮とNP回復。初期の耐久パも普通に硬い。

ともあれこれでイベントは全て終了したので、時間まで周回すれば良いだけ！

1 1 1 4

テスラ絆6達成

次はスカサハ師匠

明日までに終わるか？

1 3 0 1

残り24時間切った！

1 3 0 4

1 1 0 枚目泥。

1 3 1 9

1 1 1 枚目泥。

ゾロ目。

凸23枚目

1 4 1 6

1 1 2 枚目泥。

1 4 1 3

風呂入って寝る。

明日は流石にメンテあるだろうなあ。

メンテ中にしか寝れない。

7日

0 8 1 4

仕事から帰宅したので周回再開します。

あと4時間半で終わってしまう……。

ラストスパート集中して乗り切りましょう!!

昨日の夕方更新はメンテの告知。

オーデイル・コール始まるぞ。

休憩時間中の周回でスカサハ師匠絆6達成。

次はロリンチ。

礼装も113枚目が泥。

0 8 3 4

水着ねろちやま絆12達成

ギリギリ間に合いました。

夢火は……入れました。

この石のお陰でもう課金はしなくても済みそう。

0915

114枚目泥。

後1枚凸作れるか？

1140

114枚目泥。

後1時間と20分…。

1258

箱イベ終了です。

メンテに入ります。

この2週間一瞬だったなあ。

では、メンテ明けからはオーデイル・コール!!
更には地獄の箱開けが待ってるぜ。

17時

おはようございます。

寝てる間にストアのアップデート来ました。
早速行って備えます。

18時

データ更新あり。

オーデイル・コール始まっています！

クエスト追加は無し。

箱イベ来た後に種火半減か……。

ガチャはニトオルタとトラロック!!

奏章開幕直前なので来週か？

裏にはククルカンもいますね。

両方とも宝具重ねしたかった。

コンテ石も延長でマナプリ交換に入ってる。

マスターレベル上限170!!

箱イベの後に来るかー。

お知らせ更新を先ようと思っただけど、オーデイル・コールにシナ
リオあるみたいなのでクエスト入る前にみますか。

2023年6月7日② 「オーデイル・コール開幕&お知らせ更新」

オーデイル・コール

シナリオはオーデイル・コールの説明回的な内容でしたねー。
ペーパームーンクルクル回せる。

クエストは各異聞帯ごとにフリクエと高難易度が一つずるかな。
クエスト行く前にお知らせ更新確認します。
色々新規情報来てるみたいなので。

オーデイル・コール

オーデイル・コールからペーパームーンを動かしてクエストに入る系ですね。

ペーパームーン以外にも右下にあるボタンからも動かせるみたい。
クラススコア

強化は強化の一番下に追加されたみたいですね。
思ったよりも広いのでかなり時間がかかりそう。

エクストラは二つに分かれていて、こちらのボードは後日実装。
奏章クリアが条件になる可能性があるわ。

素材を確認したところ、普通にスキル上げくらいの個数は必要になりそうですね。

終わっていても箱イベを全力で回して良かったのかも。

サポーターのクラススコアはサポート元のマスターが解放させていないと反映されない仕様。

攻略にかなり重要度高い奴があるなら、それは優先的に開けないと
ですね。

ジキハイは唯一クラスが変わる関係上、宝具前はアサシンで宝具後は
バースーカーのクラススコアが反映されるらしい。

クラスが変わる鯖今後実装されないのかな？

ジキハイだけって……。

その他、強化方法や素材の入手手段は以前告知されてる物から変わ
りない。

こればかり実際に攻略してどの程度か見ないとね。

アップデート情報

久しぶりにゲーム全体のアップデート来たぞー。

マスターレベル上限

170に上がりました!!

嬉しいですが、箱イベの直後に来るのが運営の意地悪さを感じる。

今後美味しいイベントが来ないと考えると、カンストするのは早く
てもクリスマスかな？

編成コストが1でも上げてくれたら最高ですが……そこはちゃん
と上げてくれるよね？

マシユ宝具

ミクトランの特定のクエストをクリアしているとマシユの宝具が
強化されます！

強化……と言うよりも1部のキャメロットに戻った？

名前は確実に変換してますが、効果内容は見比べれないから攻略サ
イトの情報待ち。

でもこれは普通に嬉しいですね。

オーデイール・コール開幕記念キャンペーン

開幕直前キャンペーンではない。

ややこしいわ。

開催期間

7/14日

キャンペーンお馴染みの1週間ですね。

1週間で終わると言う事は……。

ログインボーナス

毎日のログインボーナスにストーム・ポッドが追加。

告知通りですね。

明日のログインからなので4時までにはオーデイールのシナリオを
読む必要がある。

入手手段が限られているので絶対に読む……もう読んだね。

今回はここまで

長くなるので分けます。

2023年6月7日③「お知らせ更新確認」

19時前

もう19時ッ!?

この調子だと24時までには終わるか？

エクストラミッション

恒常ミッションの追加です。

主にクラススコア関連ですね。

鯖を5〜150騎最終再臨したら砂とトーチが貰えますね。

低レアとある程度ガチャ引いたら終わるはず。

後は、30騎絆6にしたても報酬ゲット。

絆6は宝具1の★5鯖がアペンド解放するのに必要なラインなので色々上げてる最中。

だから箱イベでは頻繁に編成変えてたんだよ。

ツアーロック解除ミッション

恒常ミッションにツアーロックが解除されるミッションもあるそうですね。

該当クラスの鯖の絆レベル合計を一定以上にする。

レベルの合計を一定以上にする。

スキルレベルの合計を（以下略

霊基再臨回数を……

要するに、全鯖所持して育成したら終わりますね。

絆とスキルレベルはちよつと上げないといけなそうですが。

エクストラクラスは例によって後日実装。

やけくそ運営

載ってないミッションで聖杯18個、金フオウ180枚、伝承結晶27個、夢火36個が貰えます。

聖杯全てを置き去りにしたFGO君。

全部が全部嬉しいですね。

箱イベで夢火の在庫少なくなりましたし、聖杯と伝承結晶はQPと種火消費にありがたい。

金フォウも未来のイリヤに残して誰かに入れるのも良いかもしれない。

特別ミッション

石12個、★5種火30枚、お茶12個、砂100個が報酬です。

お茶と砂が太っ腹ですね。

ミッション内容は白紙化地球のフリクエを6回クリアでいらしい。

一日3回がノルマだしね。

お茶の使用期限は未だにあるのか……

6月中みたいなので、奏章攻略時編成に余裕があればしようかな？

奏章I 虚数羅針内界 パーパームーン

遂にタイトル判明!!

虚数って事はサクラ関係か？

開幕日

未だに6月中旬予定。

FGO君ここ変えないよね。

開放条件

最新ストーリーなので当然ながらオーデイル・コール0をクリア。

実質ミクトランクリアですね。

奏章I 虚数羅針内界パーパームーン開幕直前キャンペーン

今度は奏章の開幕直前キャンペーン。

怒涛のキャンペーン連打。

開催期間

6月7～28日

こちらは6月一杯まで。

ログインボーナス
金リンゴ5個、銀リンゴ3個、銀フオウ5枚ずつ、manaプリ150個、QP300万

普通ですが、箱イベ後なのでリンゴはありがたい。

限定ミッション

manaプリ200個、レアプリ2個、金フオウ1枚ずつ、★5種火30枚、石22個。

内容はメインシナリオの進行度行進なので終わってますね。

更にミクトランクリアでレアプリ1個、金フオウ1枚ずつ、石10個も追加

オイオイ、こんなにも配って大丈夫か？

メインクエストAP

なんとアヴァロンまでがスタミナ0、ミクトランは1/4と言う激ヤバ。

何としてでも進めて欲しい気持ちが伝わってきます。

何時も通り地獄界曼荼羅、トラオム、1.5部、ツングースは対象外。

強化成功率アップ

2倍ですが、箱イベ直後で聖杯捧げて種火を消化したいタイミングが最高ですね。

ただ、オーデイル・コール0クリアが条件。

種火半減

こちらもオーデイル・コール0クリア条件。

箱イベ直後だしな。

今回はここまで

お知らせ更新は終わり。

次回はガチャを見て、オーデイル・コールに入りますか。

2023年6月7日④「ピックアップと引く?&細かいアップデート」

19時半過ぎ

あと少しでクエストに入れる。

奏章I開幕直前ピックアップ

まさかのニトオルタとククルカンの復刻!

★4枠ではトラロック。

恒常入りして間もないのですり抜けでの宝具レベルは上がっていない人も多いはず。

全員実装日以来4ヶ月ぶりの初復刻です。

引くべきか?

ニトオルタ

アタックが高くてシステムが可能。

更に人特攻宝具に即死と汎用性はかなり高い鯖。

今の所刺さった場所は無かったはずだけど、普通に強いので余裕がかなりあつたら引いてたかも。

ククルカン

スキルポチが多い高火力フォーリナー。

カリスマにNPチャージ配布が出来、自身には宝具バフとバスターバフも持つていて火力は保証できる。

無敵が粛正防御になる面白いクラススキル持ち。

フォーリナー故に刺さる場所は少ないが、バーサーカー相手なら余裕なので出来れば宝具レベル上げたい。

ククルカンは引きたいですね。

しかし、予算があるのか?

箱イベで少し減ったので再計算しましょうか。

槍李書文、奏章新鯖2体、周年鯖、水着鯖3騎の6騎計算。
現在の手持ちは37万……。

ギリギリ足りてる感じなので奏章鯖が早めに出たら引ける可能性
あります。

カルデア放送局

14日19時より、奏章I開幕直前放送

やったー!!

遂に開幕予想日が来ました。

で、いつぞや箱イベ中に休みが取れ無かったと言いました。

がしかし、別の人に代わって貰える事が出来ましたツ!!

これで14日に来なかつたら代わって貰った人に悪いし無駄な休日になるなーと怖かったです、これで実装がほぼ決まったので一安心。

テンションガン上げですわ。

これは来週までの箱開け頑張れます。

ゲストハは赤羽根さんと川澄さん!

川澄さんはいつもの、赤羽根さんはカドツク?

どっちか新鯖の担当してたら熱いが。

お知らせ更新確認終了。

毎度の事ながら一気に来るから大変だ。

それではオーディエール・コールのフリクエと高難易度やりましょうか。

今、画面に指があたつて偶々気が付いたのですが、令呪詳細の意味ない画面にクラススコアの解放効果を確認出来る画面が追加されました。

それに令呪で新しい効果が追加される?

あと、マイルームやガチャ画面のBGMが変化してるみたいです。

普段は聞かない自分でも分かる感じで変わっていますね。

今後からこれがデフォルトになるのか……。

今回はここまで

実装されたクエストは次回からいきます。

昼ご飯でパンをちよろつと食べて寝ただけなので、物凄くお腹空きましたが終わるまで我慢します。

フリクエ5個の高難易度3つか……。

高難易度は精神的疲労が多いから複数同時に来られてもなあ。

2023年6月7日⑤ 「オーデイル・コール攻略」

20時

もう2時間とか？だろ…。

高難易度3つあるから22時まではかかりそう。

オーデイル・コール攻略

それではオーデイル・コールの攻略に行きます。

先にフリクエから。

ログインボーナスでしか貰えないポッドが必要なので明日の4時までは3つしか攻略出来ないですね。

どれからやるべきか……。

どれも報酬は砂と通常素材だけみたいなので適当に上から順番で問題なさそう。

軽く編成しましたが、どれもこれまでのストーリーの再戦的感じ？
フリクエだからギミックは取れてそう。

凍土の試練

ランサー12万とバーサーカー10万、アサシン54万と24万と15万。

HPかなり高くなってますねー。

モルガン、W光コヤンにオベロンで宝具連射。

54万削れるか？

51万、359万で撃破。

悪魔のカボチャ

ハロエリ110万単騎。

ライダー金時にスカスカスカ。

112万。

オベロン無かったのでギリギリ

荒野の歓楽

ランサー3 / 3 / 1

HPが7万3体、11万2体と33万、55万単体。

非常に高いのでアーツとクイツクシステムは厳しいと思う。

アルトリアにW光コヤンとオベロンかな？

NP足りるか不安。

48万、38万とクリ殴りで6万残った。

クリ殴りで素殴り。

9ターンでクリア。

ここは周回しにくいな。

これで現在のポッドを消化。

フリクエが何時追加されていくのか不明ですが、とりあえずは4時のログインで残りの2つをクリアしてから周回し易い場所を周回かな？

絆がバカ美味しいので絆上げが早まる。

では、高難易度行きますか。

家族マスターによるとコンテ使えるみたいなので、負けたらサクッとコンテするのが楽でしょうね。

極寒の強者

闇コヤン3ゲージ、6万と10万と15万。

ニキチツチ3ゲージ、10万と15万と21万。

オプリチニキ6万が3体

実質宝具3連射すればok。

HPも物凄く高い訳じゃない。

ギミック次第ですね。

ギミック

攻略サイトも忙しいのかまだ見れないので公式のヒントのみ。

魔獣型鯖以外はNP吸われるらしく、魔獣鯖はニキチツチで攻撃される。

ニキチツチは最終ゲージで毎ターン宝具、闇コヤンがヒト科に弱体付与してくる。

コメ欄ではスキル封印してくるとか？

編成

ティアマト 凸カレ

光コヤン

フレ光コヤン

オベロン

魔神さん

プロテア

ティアマト宝具連射。

殿で雑にアルターエゴの強いのを入れた。

負けたらコンテ。

1ターン

開幕、オプリチニキが宝具封印されて猛獣型特攻貫った。

猛獣にタゲ集中かな？

闇コヤンは場尾に居る限り永続の味方全体に弱体耐性バフと防御バフ。

とりあえずティアマトのスキル2とW光コヤンでバフって宝具。

28万で2体ブレイクと撃破。

ニキチツチがブレイクでスキルターン増やしてきました。

闇コヤンが強化成功率アップ、弱体付与成功率アップ、場に居る間全体に特殊耐性。

厄介ですね。

2ターン

オダチエンオベロンして宝具撃ちましようか。

初手で全スキル好かうべきでした。

両方ともブレイクならず。

3ターン

帰ってきたスキル使ってNPチャージ。
宝具撃ちます。

34万で両方ともブレイク。
闇コヤンのデバフは耐えました。

が、ニキチツチ即宝具で前衛崩壊。

二人共有り得ない位にクリバフとクリ発生バフ付いたんだが？

4ターン以降

雑に殴って負けます。

てか、毎ターン宝具なので直ぐに負けました。

令呪して復活。

5ターン

全力でバフって宝具撃ちます。

オダチエンオベロン使えないのか……。

光コヤンも宝具撃つ。

ニキチツチ残り4万、

クリ殴りでティアマト落とされました…。

6ターン

光コヤンにNPチャージして宝具。

無事に撃破。

今回はここまで

まだあと2個も高難易度あるのか……。

後日にしたら一生しなさそうなので、初日に終わらせませす。

2023年6月7日⑥「オーデイル・コール攻略②」

21時半前

やはり22時過ぎるね。

鮮血ノ残滓

バーサーカー4万2体とライダー4万、アサシン3ゲージ23万と38万にバーサーカーとライダーがランダム無限？

ギミック

まだ情報がないのでヒントのみ。

雑魚を倒すと倒した鯖に弱体が付与。

ボスは特殊耐性を持っていて、雑魚を撃破する度に倍率が下がっていく。

ボスが即死を付与してくるときがあるので、その時は解除しなければ死ぬ。

編成

アーラシユ

太歳星君 黒聖杯

キヤストリア プリコス

フレキヤス

プーリン

ヘラクレス 絆礼装

雑に宝具してたら勝てたと言うコメントがあったので、負けたらコンテ。

1ターン

アーラシユ宝具。

17万で撃破。

2ターン

片キヤスのカリスマ以外を使います。

使い切ったキヤストリアをオダチエンプーリン。

プーリンのアーツバフ。

太歳星君の第三スキル以外を使用。

太歳星君宝具、プーリンA、キャストリアA

56万で雑魚撃破。

3ターン

プーリンのカリスマ。

太歳星君宝具、プーリン宝具、キャストリア宝具。

79万で雑魚撃破。

残り12万。

4ターン

太歳星君宝具、プーリンA、太歳星君A

呪いの固定ダメージが強い。

118万で雑魚撃破とブレイク1回目。

5ターン

プーリン幻影。

太歳星君宝具、プーリン宝具、太歳星君A

43万で雑魚撃破、残り1。

6ターン

太歳星君スタン食らったので状況を整えよう。

キャストリアAAAでブレイク2回目。

7ターン

スキル封印喰らった上に宝具も撃てないので雑に殴る。

呪いで負けそう。

プーリンAクリ、太歳星君QQ

残り26万。

プーリン落とされた。

8ターン

帰ってきたカリスマ仕様。

太歳星君宝具、キャストリア宝具、太歳星君A

39万で雑魚撃破

太歳星君落とされました。

残り3万。

9ターン

フレキヤスBAA

ボス撃破出来ました。

ギリギリノーコンクリア。

石温存出来て助かりました。

次でラストー！

海の底の御伽噺

バーサーカー15万と12万とセイバー40万2体にランサー9万と108万。

HPがくそ高いですね。

ギミック

情報無いので公式ヒントのみ。

セイバーが全体に宝具耐性を付与する。

攻撃も痛いので防御もしっかりしよう……。

これだけですか？

編成

W光コヤン

神ジュナ 黒聖杯

嫁ねろちやま

沖田さん

バーゲスト

神ジュナで取り巻き倒したらセイバーで雑に殴る。

負けたら一旦撤退。

1ターン

開幕ボスが全体に即死無効2回とヤドカリの宝具耐性。

バーサーカーがクリ発生バフ毎ターン1回。

セイバーはタゲ集中。

神ジュナ全体でバフる。

神ジュナ宝具A Bクリ。

57万。

宝具耐性まあまあ高い。

ヤドカリ1体撃破。

うん、雑にやって負けたら撤退しようか。

2ターン

神ジュナBクリ、光コヤン。

ヤドカリ撃破。

神ジュナと光コヤン落とされました。

3ターン

沖田さんと嫁ねろちやまでバーサーカー倒しましょうか。

嫁ねろちやま攻撃バフ付与。

嫁ねろちやま宝具、沖田さんB Q

18万でバーサーカー1体撃破。

4ターン

沖田さんB、光コヤンQ、沖田さんA

バーサーカー撃破。

残り96万。

5ターン

嫁ねろちやまB Q A

残り85万。

6ターン

沖田さん全スキル。

嫁ねろちやまNPチャージを沖田さんに。

沖田さん宝具B B全くり。

8万と殴って残り62万。

嫁ねろちやま落とされました。

7ターン

バーゲストダメカ。

光コヤンQ、沖田さんB A

チャージ攻撃で沖田さん落とされました。

光コヤンも落ちた。
バーゲスト単騎で残り53万と110万。
8ターン
全スキル使用。
BBBで殴っていく。
残り43万。
9ターン
強化解除……。
殴って残り37万。
10ターン
残り31万。
11ターン
宝具BB
残り22万で負けました。
石コン。
12ターン
W光コヤンのバスターバフを神ジュナ。
神ジュナ攻撃バフとガッツ。
神ジュナ宝具BB。
無事にブレイク。
ブレイクでチャージ攻撃、強化解除で神ジュナ落とされました。
ブレイク時、攻撃に強化解除1つ、クリ攻撃時にNP減少、チャー
ジ攻撃時に宝具封印。
くそ厄介。
13ターン
嫁ねろちやまに人型特攻。
嫁ねろちやま攻撃バフ。
光コヤン宝具、嫁ねろちやま宝具Bクリ。
1万と15万で残り86万。
14ターン
雑に殴って削ります。

負けたらコンテ。

15ターン

フレ光コヤン落とされました。

残り55万。

17ターン

撃破しました。

流石に1回のコンテで勝て無きやヤバい。

今回はここまで

4時のログインで残りのフリクエですね。

晩御飯は手早く済ませたら箱開け作業開始します。

クラススコアは情報集まるまで放置でいいかな？

2023年6月8日「オーデイル・コール攻略②&箱開け作業」

8日2時半前

箱開け作業してたらデータ更新来ました。

不具合の修正かな？

確かミツシヨンの一括受け取りが出来なかったはず。

まあプレゼントボックス溢れるからしないし、石とか今受け取りたくないし。

お知らせ更新確認したら、白紙化地球のクエストでドラコーの攻撃が機能しない不具合の修正だったみたい。

関係ないので箱開け作業戻ります。

4時

おはようございます。

もう6時間も箱開け作業してるってマジ？

日にち代わってポッド貰ったのでフリクエクリアします。

常夏の休暇

バーサーカー10万2体とセイバー10万、セイバー13万2体とバーサーカー12万、バーサーカー13万と水着茨木43万。

水着魔神さんにスカスカオベロン。

あ……道中セイバーだから等倍じゃん。

115万、92万、153万で撃破。

強すぎワロタ。

大堡礁の卵

アサシン13万とライダー13万とバーサーカー12万、バーサーカー22万2体、レジライ42万単騎。

ティアマトでいいや。

あれ？敵編成違う。

ランダムって事か？

オダチエンオベロンだとNP足りないの忘れて、令呪でNP補填した。

火力は十分届く。

これで新しいフリクエは全て終了。

毎日どこかを3周して砂を集めましょうか。

周回し易い場所と言うならハロエリの場所だな。

18時

おはようございます。

今日から夕方更新をキチンと確認していきます。

データ更新あり!?

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

不具合の修正だけかな？

そう言えば、オーデイル・コールのフリクエと高難易度がどんな形と頻度で追加されていくか分からないから、18時までポッド温存していた方が良いのだろうか？

かと言って二度寝なんかで消化忘れてもなあ。

お知らせ更新は来なかったので、寝てる間に来た不具合の修正とかかな？

とりあえず明日も更新無いと思いますし、何なら水曜日の生放送まで何も来なさそう。

箱開けに集中出来るのは良い事じゃ。

では、箱開け作業頑張りましょうか。

QQ消化目的の為のスキル上げは昨日の時点で全て終わらせたの

で、後はプレゼントボックスが一杯になったら推しに聖杯入れてレベル上げるだけ。

これも運営が沢山配ってくれたから出来るのであって、もう少しで聖杯の数も少なくなるので温存しておきたいですし、そもそもコインが足りなくて120まで行けないのが多い。

入れても良い数まで聖杯捧げ終わったら後は売るだけなのでペー
スはどんどん上がっていく。

現在1/3は終わったかな？

仕事ある日は余り開けられないと考えたら、土曜日の昼までに残り
1/4程度にはしておきたい。

では、更新あるまで箱開け作業頑張ります。

皆様方も頑張ってください。

2023年6月9日「風雲からくりイリヤ城 完走につき感想」

13時半過ぎ

無事に全ての箱を開け切る事が出来ました。
色んなメモを纏めたり計算したら感想と今回の記録を纏めます。

16時過ぎ

完走につき感想

はい。

というわけで箱開け作業も全て完了し、期間中スキップしたシナリオも先程読み終えたので感想行きます。

周回時間をメモだけして、時間の計算を全くしていなかったからここまで時間がかかりました……。

シナリオ

久しぶりのイリヤが登場で嬉しかったです。

それ以外は恒例の祭り!!って感じで楽しいシナリオ。

果心居士は段蔵のマテリアル本からの実装らしい。

実に何年越しなんだ……。

戦闘

今回はドロップ素材と周回のし易さで3関門とも変則を周回しました。

どれもオダチェン無しなのがストレスフリー……程でもないが、端末熱くなった時のロード短縮に繋がったと思う。

やっぱり、超変則を見るならアタッカーの宝具レベルは重要ですよ
ね。

今回は特にアルクエイド上げたいと思いました。

関門クエストも丁度いい難易度で自分は好きです。

箱イベ中でもこれくらいなら休憩として攻略出来ますし。

周回時間

合計周回時間：147時間7分

前回の妖精騎士杯よりも14時間も短い。

寝落ちと言うよりも、単純に仕事に出なきや行けない時間が多くなつたせいですね。

日別周回時間

24日：17分

25日：10時間20分

26日：14時間14分

27日：16時間48分★最長

28日：12時間42分

29日：8時間2分

30日：7時間53分

31日：8時間44分

1日：10時間26分

2日：11時間7分

3日：13時間44分

4日：10時間20分

5日：7時間56分

6日：8時間2分

7日：5時間24分

平均周回時間：10時間40分

連続最長周回時間：16時間48分

平均時間短くなってますね…。

初めの方が長い時間周回出来ているのは、連休取れてたからです。家に居なかつたから余計周回しかしてなかつた。

礼装泥

合計：115枚泥

アイテム交換と合わせて119枚Ⅱ凸23枚と4枚
今回は2連泥無し。

1時間で5泥が最高。

時間に比例するので今回は前回よりも10枚程度少ないです。
礼装の強化成功率アップが来たら混ぜましょうか。

スタミナ課金

今回は2万で済みました。

恐らく、絆上げた時の石が多かったのと、果心居士の残り石が多
かったからだと思う。

奏章前に少なく済んで助かりました。

箱開け時間

16時間40分

開封+QP消化のスキル上げ、種火消化のレベル上げ、プレゼント
ボックスの種火整理、種火売却の時間の合計です。

前回よりも9時間近く短くなっています。

箱数もありますが、多分スキル上げに時間がかからなかったからだ
ろうね。

今回入手した素材では育成出来る鯖が少ないし。

聖杯転臨

シトナイ114↘120

嫁ねろちやま116↘120

ドラコー90↘118

水着ねろ90↘110

ねろちやま102↘112

水曜日に聖杯を沢山貰えたので、コインが足りる限り聖杯捧げまし
た。

一応20個の在庫は残してありますが……150とか来ないですよ。

スキルを一つでも上げた鯖

武蔵ちゃん、ドラコー、シャルルマーニユ、ブリトマート、果心居士、弓王、えっちちゃん、水着ノツブ、ヨハンナ、セタンタ、水着凧子さん。蘭丸、ロリちゃん、トラロツク、ロクスタ、新良玉、プニキ、金時、高杉さん、シャルルマーニユ、ブリトマート、オデュッセウス、新茶、ヒロイン、モーさん、剣トルフォ、キアラ、三蔵ちゃん、イヴァン雷帝、紅閻魔、アルクエイド、ジャック、頼光さん、Sバニ、狂ヴラド、ホームズ、殺李書分、ティアマト、ブリュンヒルデ、スカサハ師匠、上乳上、エルキドウ、エレちゃん、槍坂本さん、ダヴィンチちゃん、アナスタシア、若森、ガラテア

スキルマ出来た

水着伊吹、魔王ノツブ、ニトオルタ、Sタル、ククルカン、テスラ、メルト、イスカンドル、ネモ

9体です。

これで61体までのスキルマ完成です。

擬似スキルマ

モーさん、ジャック、スカサハ師匠、言峰、ロリンチ、クリームピルト、水着エリセ、ゼノビア、ジナコ、ノツブ、水着おつきー。アタランテ、サンタマルタ、小ギル、ジェロニモ。

18体が新たに擬似スキルマ完成しました。

単純計算だと230体目までですが、スキルマ完成したりで変わってるはずなので、後日改めて確認し直してきます。

アペンドスキルマ

鈴鹿御前、シンエリ、アアラシユの3騎のアペンドスキルマが完成。こちらはコインで軒並み上げられない鯖が多い。

完全スキルマ

エイリーク、ブーディカ、段蔵、ダレイオス、カリギユラ、レオニ

ダスの6騎が完成。
多分29体目です。

絆

5〜6:ティアマト、プロテア、ニトオルタ、ククルカン、為朝、シャルマーニユ、プーサー、イシユタル、ポカニキ、剣トルフォ、シグルド、武蔵ちゃん、剣式、モーさん、凧子さん、弓王、テスラ、スカサハ師匠。

高杉さん5〜9

マシユ8〜9

エイリーク6〜10

陳宮6〜10

エレちゃん7〜10

黒ひげ7〜10

三蔵ちゃん7〜10

ファントム8〜10

果心居士0〜10

水着スカデイ10〜11

シャルロット10〜11

水着ねろちやま10〜12

今回は1体を上げるのではなく、アペンド解放のコイン目的で、宝具1で絆6になってない鯖を優先して編成しました。

絆マ達成が今回で7体。

合計で77体になりました。

あと、★2鯖も全て絆マ達成したので低レア追加期待してます。
マスターレベル上限上がったのでコストは何処かで上がるはず。

ドロップ素材

・1 関門

精霊根118個〜404

塵140個〜808

・2 関門

爪 2 5 2 個 ∼ 5 6 0 個 必要 6 5 3

火薬 6, 9 2 7 個 ∼ 7, 6 9 2 個 必要 3, 9 3 9

・3 関門

鬼灯 1, 0 9 4 個 ∼ 1, 6 7 7 個 必要 1, 0 7 3

冠 1 7 7 個 ∼ 1, 3 1 2 個 必要 1, 6 1 6

金素材は 3 0 0 ∼ 5 0 0 個は集まりましたし、必要数が膨大で在庫が全く足りてなかった冠もかなり集まったので助かった。

箱の中身が終わっていても、周回で落とせば良いだけの話ですから。

Q P

使い道がないの上に限額がかなり低いので殆ど捨てました。

箱の中身 + 種火売却 + イベ金素材とシトナイ人形分 ∥ 約 6 8 億は捨てた計算になります。

後 1 桁で良いから上げてくれたらカンストしないで済むのになあ。

最終箱数 : 1, 7 5 6 箱

お疲れ様でした。

2023年6月9日②～14日「更新待ち」

9日17時半前

やっと寝れる――。

いや、2週間分のアニメを消化しないといけないですし、何なら来週の水曜日に奏章が来るはずなので、それまでにミクトランを読み返さなきゃいけないです。

……死ぬそう。

ひとまず18時更新を確認してスタミナ回収したらですね。

それまでは束の間休憩時間とします。

18時

データ更新

クエスト追加無し

ガチャも無し。

まあ、流星にね。

android端末の対応機種とOSの変更があるみたいです。

iPhoneだから関係ないや。

ではスタミナ回収したらミクトラン読みます。

19時半前

19時に更新来てました。

14日の生放送に植田佳奈さん登壇!!

もしかして凜系鯖の実装ある？

リツイートキャンペーンも何時も通り開催。

7万で石が14個です。

10日18時

おはようございます。

データ更新無し。
クエスト追加無し
ガチャも無し。
日曜日ですしね。

スタミナ回収したらミクトラン再読に戻ります。
後編に入っているので水曜日までには終わるはず。

11日18時

データ更新あり!?
クエスト追加無し
ククルカンピックアップ開催。
これか。

予定通りククルカンは奏章の新鯖が早目に出たら引きます。
今日もポッドとスタミナ回収して終わりですね。

12日

おはようございます。
データ更新無し
クエスト追加無し
ガチャも無し。
明日はメンテ告知かな？

マスターミツシヨン

そう言えば箱イベ中全く気にしてなかった。

今週は秩序鯖3騎、悪鯖3騎、竜15体、猛獣15体、クエスト1
0回。

鯖が面倒ですね。

水曜日から開幕すると思う奏章Iで終わると良いね。

ミクトランとオーデイール・コール序の再読は終わっているので、これで時間制限あるタスクはなくなりました。やっと一息付けます……やることはまだ残ってるけど。

13日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

流石にガチャも無し。

お知らせ待ちます。

利用規約改定

なんか、法の改定で利用規約更新するので、明日以降のログインで利用規約同意確認が再び表示されるようです。しょうがないね。

メンテ告知

来てないです……。

あれえ？

メインシナリオ更新の前って絶対来てるわけじゃなかったけ？
怪しくなってきたぞ……。

14日13時

おはようございます。

メンテは来なかつたですね。

まあ？

先週の水曜日にイベント終了とクラススコア実装でメンテを行って
いますから？

ここでメンテは行わなくとも先週仕込んでいたと考えたら大丈夫

です。

ええ、ちやんと今日奏章Ⅰは来ます。

では、19時開始の生放送まで待機したいと思います。

2023年6月14日② 「生放送だぞ」

14日18時

データ更新無し

昨日言ってしまった利用規約更新が来てますね。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

生放送まで1時間!!

スタミナを21時に全快するように調整しておきます。

40分

事前放送始まりましたねー。

前の放送で言っていたサントラ発売!

リツイートキャンペーン達成したみたいです。

メインシナリオ更新直前ということで普段よりも注目が集まっているのかな?

ともあれ石14個ありがとうございます。

19時

始まった!!

タイトルの長さに苦情。

赤羽根さんは冬祭りには出てなかったか。

アーケードコラボはメインタイトル追加して欲しいよね。
てか、シナリオ関係あるからするでしょ。

リツイートキャンペーン

既に達成済みだね。

イラストが怖いですね。

フェス情報

金沢さんと石倉さん登場!

本日は多いとの事。

メインヴェイジュアル公開

夏祭りですなー。

モルガンが前列に!!

これでカドツクはカルデアの人に……。

今年は大物いないです。

ええ……。

等身大デイノス!?

オルトとかあれば……。

ヨハンナ像。

巨大建築に事欠かないFGO君

各エリアの情報。

今後ラジオでも情報でるとのこと。

色々楽しそうですね。

書き下ろしイラスト

既に5騎発表済み。

今回はモーさんとサロメ。

モーさん物凄く似合う。

道満と山南さん

道満推し強いな。

山南さんは悠木さん呼ばなきや。

最後はドラコーとロクスタ

ドラコー可愛すぎんか?

リオさんの書き下ろしイラスト

ポカニキさあ……。

モルガンP

残りはラジオで公開。

ステージ情報

土曜日

カルデア放送局で男性さんが登場。

二つ目は後日

キャストトーク

数が多い!!?

スタッフトーク

毎年恒例。

水着の先出しあるか？

スペシャルトークライブ

初日最後のステージ。

クリプターVSノッブ。

日曜日

カルデア放送局

いつもの三名に加えて桑原さんでトーク。

ゴッフと楽しむFGO

新しく始める人に向けたトークっぽい

キャラクターピックアップトーク

イベント配布鯖に関するトーク。

分からないアニメグランドファイナーレ

最終回を生放送か。

8周年スペシャルライブ

ジョージさんいるの!!?

今回のビッグ枠ですね。

2日間スケジュールがきつくなりそう。

チケット情報

一応当日券はあるのか。

今日の20時から25日まで。

今年は行きたいなー。

インフォメーション

そう言えばまだインフォメーションじゃなかったな。
分からないがテレビで放送されるの!!?
マン分か4巻がついに発売かー。
ゲーム内キャンペーンある？

ゲーム最新情報!!

カノウさん来ちゃっ!!

先ずは開催中の振り返り。

ポッドの上限撤廃は今後有りそうですね。

開幕日時

18日18時!?!???

終わった……!?!???

プロローグ

今回はサクラ?

アドベンチャーパート

近未来!?

カーマだあ。

若いシオン!?!??

ちっちゃい子しかいられない?

……ロリコン最高の歪み?

関連情報

新規アイテムが追加。

再臨素材か。

またフリクエ周回か。

恒常礼装

全部EXTRAか。

まーた確率が。

コードキャストが排出終了。

まだ妥当。

クラススコア

エクストラクラスⅡが解放されるが、その中で1クラスだけが対象
とのこと。

新鯖!!

ビーマ……ドウリーヨダナ
インドだあ!!
!?!?!

★4バーサーカー。

こつちが本命

ビーマですね。

聖闘士星矢!?!↓スーパーサイヤ人(家族マスター)

ランサー、単体かな?

両方とも恒常っぽいですね。

限定がどうなるか……。

ビーマは宝具がOC増加のみ?

これは新しいね。

開催予定で18日の18時か。

ここに来て初めてシナリオ更新日にクリア出来ないのか……。

シルエットで登場キャラのシルエット。

NPCも混じってるとのこと。

ドウリーヨダナの隣ってノアっぽい。

TVC M

杉田さん居なかった!?!?

レノフが見れるのか?!

色々考察が進みますねー。

ワカメもいるじゃん!?!?

スピードは各々……。

個人的には初日に終わらせて楽しみたいのよ……。

有給はもう取れないんだよ、梶田さん。

最後に追加で情報。

7月に新規イベント!!

参加条件がアヴァロンクリア。

このタイミングで新規イベントかぁ。

では、本日はここまで。

お知らせ来ても見る気力は湧かないかな……。

全部夢だったと寝たい。

日曜日は18時から攻略開始、24時前に仕事行って、帰ってから再攻略、仕事前まで攻略して、少し寝てまた仕事……。

最悪ですわ。

恐らく今年で一番萎えました。

2023年6月14日③ 「お知らせ更新」

14日21時前

割り切れない、割り切れないけど、どうしようもないので心あらずでこの1週間過ごしたいと思います。

ククルカンピックアップ

そう言えば、18日に開幕なら丁度ククルカンが終わるんですね。

ビーマとドウリーヨダナが恒常なので、限定が2体来るかもしれないし、予算も少なく、さらに言えば7月に新規イベントやるそうなので引けないですね。

タイミングがなあ。

お知らせ更新は来なさそうなので、今日はスタミナ回収して終わります。

まだ冷水ぶっかけられたような気分ですが、色々作業溜まってるのでそちらに移ります。

日曜日まで何も来なさそう。

22時前

いつの間にかお知らせ来てたみたいです。

本当に軽く振り返る。

奏章I 虚数羅針内界ペーパームーン

6月18日18時より開幕予定です。

5時間半少ししか攻略できませんが、行けるところまで頑張りたいと思います。

新鯖

★5ランサー「ビーマ」

バレンタインで初登場したビーマがついに実装。

クラスもランサーと詐欺してませんでしたね。
宝具演出は凄いい。

★4バーサーカー「ドウリーヨダナ」
名前だけなら色々登場していたので実装が期待されていたが
ついに実装。

理性的な感じなのにバーサーカーとは？

両方とも恒常なので、限定鯖が隠れているはずですよ。

クラススコアEXTRA II

ペーパームーンクリアでEXTRA IIの中にある4クラスの内1
つだけが解放。

そもそも砂の数もトークンも全く足りていないので、一つだけ解
放されたからと言ってそこまで大きな差が出来る訳じゃない。

恒常礼装

★5礼装2枚と★4が1枚の追加です。

EXTRAを意識したラインナップ。

ペーパームーンもEXTRA。

コードキャストが廃止。

放送記念石

リツイートキャンペーンで石14個配布です。

TVC M

蒸し返したくないので軽く。

マスター5人が交差する歪み？

令呪もあつたので、久しぶりに聖杯戦争を行ってくれるのか？

非常に楽しみですねー。

この中で鯖として実装されるのはいるのか？

それとも30秒版で新たに出てくるとか？

7月の新規イベント

参加条件がアヴァロンクリアなので早目に告知。

7月の時期に新規イベント開催するのは珍しいですね。

今年も水着の復刻はしないのか？
本当に復刻無くなつていくなあ。

今回はここまで

一応日曜日までも夕方更新確認しないと……。

多分何も来ないので、自然回復とポツド消化ですね。

フリクエは古戦場で胆石集め、オーデイル・コールは貝殻がほぼ
確定で落ちるのでハワイを周回中。

では、何もなければ日曜日に会いましょう。

2023年6月15日～16日「果心居士ガチャ振り
返り&メンテ!？」

果心居士ガチャ振り返り

そう言えば箱イベ開始から秒で引いて、結果だけスクショ取った
こと完全に忘れてました。

仕事前はかなり急いでいたので取り忘れあるかもしれないので、ガ
チャ回数は±1はしてそう。

10連目

王者の気質

華の楽土

慈愛

巫覡八石跳

20連目

不明

30連目(1万目)

巫覡八石跳

40連目

不明

50連目

ルームガータ

錦の姫

カリヤおじさん

60連目

華の楽土

段蔵さん

70連目

毒蛇一芸

投影装填

デオン
巫覡八石跳
80連目
ルームガーター
魔弾
巫覡八席跳
90連目(2万目)
悲願の継承
巫覡八席跳
巫覡八席跳
妄執
錦の姫
毒蛇一芸
シンジ礼装
100連目
巫覡八席跳
ソラウ礼装
アイリ礼装
110連目
錦の姫
王者の気質
段蔵さん
120連目
免許皆伝
冬の結晶
130連目
狩人の夢
エリちゃん
段蔵さん
140連目
告解の惑い場

死霊魔術

段蔵さん

巫覡八席跳

段蔵さん

最後の語り部

150連目(3万目)

術ギル

華の楽土

160連目

告解の惑い場

錦の姫

巫覡八席跳

170連目

アイリ礼装

段蔵さん

180連目

巫覡八席跳

巫覡八席跳

190連目

シンジ礼装

理想の王聖

虚数属性

巫覡八席跳

200連目(4万目)

千年黄金樹

巫覡八席跳

210連目

巫覡八席跳

錦の姫

アリス礼装

最後の語り部

錦の姫
220連目
慈愛
ルームガーター
慈愛
230連目
錦の姫
龍之介
段蔵さん
240連目
華の楽土
免許皆伝
狩人の夢
250連目
虚数属性
新ダーニツクおじさん
段蔵さん
260連目(5万目)
免許皆伝
段蔵さん
告解の惑い場
援護射撃
巫覡八席跳
270連目
ヘブンズフィール
巫覡八席跳
ソラウ礼装
280連目
段蔵さん
巫覡八席跳
290連目

錦の姫
段蔵さん
300連目
アリス礼装
果心居士

結果

果心居士 初召喚
段蔵さん12体↓14体目
錦の姫11枚
巫覡八席跳20枚
ギミック・マスター18枚
デオン1体↓17体目
エリちゃん1体↓13体目
術ギル1体↓11体目
500年の妄執1枚↓19枚目 1位
ヘブンスフィール1枚↓13枚目
理想の王聖1枚↓11枚目

当時は早く出る早く出ると引いてて、後で課金額見たら天井だと思っていました。

が、2枚天井よりも早く出てました。

ここまで来たら天井で出るよ。

実質天井で良いだろう。

でも、スト限の段蔵さんが宝具マにできたのは嬉しいです。地味に魔性特攻が刺さるフリクエが多いから助かる。

15日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。
何も無いよね。

メンテ告知

まさかの明日メンテだそう。
ペーパームーン追加だろうね。

明日来るってことは、普通に開発が水曜日に間に合わなかった説あるな。

……ミクトランは前編後編とも日曜日にきているので……後編は土曜日か。

それなら普通に間に合わなかったのか？

とりあえず、生放送の日に開幕しないのはズルいよね。
とりあえず明日の夕方更新に何かあるのか気になる。

開幕直前ピックアップ2とか始まりそう。

来るとしたら……カーマと蘭陵王か？

明日まで待ちます。

16日17時半

おはようございます。(寝れてないが)

ストアのアップデートしてメンテ明けまで少し待ちます。
さて何が来るか……。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

その他変更点無し

不具合の修正と今後の仕込みだけ？

スタミナ回収しながらお知らせ待ちます。

ゲーム改修

- ・ エリアマップ画面でUIの表示と非表示を切り替えられるように。
 - ・ フレンド一覧、申請一覧、検索結果でクラススコア効果を確認出来るボタンを追加。
- この二つだけです。
- 軽い改修みたいです。

では、明日を乗り越えたらパーパームーン開幕!!

初日は6時間未満しか攻略出来ませんが、行けるところまで頑張りたい。

奏章Ⅰ「虚数羅針内界ペーパームーン」
2023年6月17日「虚数羅針内界ペーパームーン
攻略①」

17日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

前日なので何も来ないですよ。

買収？

嬉しい報告が一つ。

明日の仕事、一部の時間代わってくれる人が見つかりました!!

24時からだったのが早朝の6時〜9時までに短縮。

18時から開幕なので11時間半は出来ます。

11時間半あればほぼ終わる頃合いですし、終わっていなくてもダレて来ているので気分転換に丁度良い。

代わって貰ったお礼に4万吹き飛びましたが、1日前と言うか緊急性、メインシナリオ更新の時間帯、と言うか付加価値を考えたら十分。

実に助かりました。

お陰様でテンションが戻った。

偏頭痛が1時間も経たない時間で治ったくらい。

お知らせ更新はやはり来なさそうですね。

では、ペーパームーン開幕まで残り24時間!!

楽しみに待ちましょう!!

18日17時半前

おはようございます。

後30分で開幕ですね。

始まったらとりあえず爆速でビーマとドウリーヨダナを引きます。
育成は攻略後。

5時半まで攻略したら一旦仕事行って、帰ってきて再攻略です。
帰ったら終わるまで寝れない……。

ああ、もしかしたらクリア後のフリクエにポッドが必要になる可能性があるので、今日の分は取ってあります。

明日のログインも含めたら6個なので、20日のログイン分までは貯められる。

少し気になったのですが、イベント中はポッドはともかくスタミナに余裕が無いですよ？

いや、自分とかはリンゴ齧って消化すれば良いですが、無課金微課金勢はイベント中にイベント以外にスタミナを消化しないとならないのはきつくない？

では、作業しつつ待ちたいと思います。

18時

データ更新あり。

30版CM来ちゃっ!!

新鯖っぽい絵はパツと見ありませんでしたね。

幕間や強化クエは追加無し。

ではガチャの時間だ。

ビーマガチャ

4万以内に終わると嬉しいです。

4万かかりましたが副産物も手に入ったので満足のいく結果です。

ドウリーヨダナ

カリスマ、アーツバフ、星集中？

全体アーツ宝具。

ビーマ
ガッツ、NPチャージ、バスターバフ、攻撃バフ。
毒無効
単体バスター宝具。

では、ペーパームーン攻略に向かいます。

虚数羅針内界ペーパームーン
生放送であったチラ見せからそこまで変化ないですね。
重要そうな情報は所々抜けてたけど……。

羅針内界／meet AI.
進行度1

シオンリリイはこちらの事知っていると。

バースーカー8万単体。

新しいエネミーですね。

ゲストカーマ固定編成。

マスター礼装は変えられるので、開幕宝具撃つならNPチャージがあるやつを。

スキルマジやないのでNPは40しかチャージできないしね。

開幕、シオンが攻撃デバフ付与してくれます。

……カルデアのシオンでは使えない？使わない？はずのエーテル
ライト普通に使ってますね。

スキル全部使って宝具。

11万で撃破。

新素材堕ちますねえ。

銅素材と。

今回はここまで

始まったばかりですが、やっぱりメインシナリオは面白いですね。

2023年6月18日②「虚数羅針内界ペーパームーン攻略②」

19時前

第1節 羅針内界／meet AI.

進行度2

ラニ登場しましたね。

色々種類が居るみたいですが。

バーサーカー12万が3体。

フレンド使えます。

Wキヤス若森。

開幕、またシオンが攻撃デバフ付与。

84万で撃破。

ドウリーヨダナとマスター、剣ジルが登場。

進行度3

バーサーカー6万2体、バーサーカー8万3体、キヤスタージル??

21万単騎。

アルクエイド、ドラコー、Wキヤス。

11万と殴り、25万と殴り、105万で撃破。

第2節 糸と恩寵／Rani (ment)

進行度1

バトル無し。

速攻で真名がバレた英雄が居るってマジ?

進行度2

バトル無し

マップ上で情報の確認が出来るボタンが追加。

便利機能は恒例になりつつある。

進行度3

助けた恩を仇で返すドウリーヨダナ。

ボコボコにしてやろう。

ゲストカーマ固定編成。

今後マスタースキルがシオンスキルに変更。

経験値は編成画面の礼装に行く。

・味方単体に攻撃バフとNPチャージ（10%）

・敵単体にスタンと防御デバフ付与

・オダチエン

雑に使いやすい構成ですね。

バフって宝具。

不具合でシオンスキルは高速化されないみたいです。

20万で残り20万。

HP見てなかったけど46万もあるのか。

魅了使いつつ嵌めるか。

3ターンで撃破。

進行度4

バトル無し

統括AIはラニ……まあね？

第3節 聖杯戦争／your starlit

進行度1

バトル無し

ペーパームーンでの聖杯戦争の説明。

進行度2

バトル無し

他のマスターとサーヴァントも会話が見れて予想が進む。

進行度3

アーチャー12万と15万と12万。

スカスカブリトマートに水着タマモを添えて。

77万でクリア。

新素材2つ目落ちました。
銀素材ですね。

金素材は集めるのが地獄なのでまだマシですかね。

第4節 願望枢神経 / reasons

進行度1

バトル無し

進行度2

キヤスター剣ジル91万単騎。

ブレイクで強化解除して宝具で戦闘終了。

メイブにW光コヤンオベロン。

キヤスターのマスターの令呪見えますね。

敵を倒した時にHPを回復するギミック持ち。

229万でブレイク。

蘭陵王!!?

って事は……レフじゃないか!!?

進行度3

バトル無し

蘭陵王はライダーで、レフはレフじゃない。

アサシンはカーマとして、アーチャーが居ないですね。

進行度4

バトル無し

一部……レフに関する記憶が怪しい？

進行度5

バトル無し

ランサーはビーマで維持部所属。

マスターも謎の★マークのピンク髪の女性。

進行度6

アーチャー2体とライダー、アーチャー2体とライダー、ライダー
6万2体と10万。

神ジュナ、酒呑童子、Wキヤス。
32万、42万、148万でクリア。

進行度7

キヤスター22万とバーサーカー26万の影鯖。

バーサーカーはドウリーヨダナ？なら、キヤスターは剣ジル？

Wキヤスロリンチ。

61万で撃破。

第5節 密室禁忌 / do not enter.

進行度1

バトル無し

桜だア!!

ということとはセイバーは……。ライダーさんキターーーーーー。

進行度2

キヤスターのマスターはやはりマキリの関係者。

セイバー単騎固定編成!!

バトグラやスキル設定があるので実装はほぼ確定ですかね？

性能軽く確認しましょうか。

★?セイバー 恐らくメドウーサ

★5な感じがするスペックと見た目。

ライダーさんついに別クラス実装ですよ。

ステータス

ATK : 12, 015

HP : 14, 248

礼装分入ってるかもしれないませんが、HPは高い方でATKは普通。

カード構成

QQQA B

クイック3枚持ちは珍しいですね。

宝具

クイック単体宝具。

OC増加のクイックバフしてから単体に宝具レベル依存の人属性

特攻宝具。

低確率でスタン、地属性の味方に攻撃バフ。

地属性限定ですが、宝具後にバフ付与出来るので変則などの道中アタツカーに良いかも。

スキル1

敵単体に確率で行動不能、自身にクイッククリバフとクイック攻撃時に呪い付与状態。

設定的にはスタンは高倍率であって欲しい。

スキル2

自身にNPチャージ、味方全体に攻撃バフ、魔性の味方にはクリバフ。

スキルレベル2で44%なので10で50%ですね。

やったぜ。

スキル3

自身に無敵を3回3ターンと弱体無効3回3ターンに被クリ耐性アップ。

無難なギミック対応スキル。

クラススキル

対魔力と騎乗に神性をAで保持。

無難ですがイイ感じの構成。

総評

宝具が撃てないので演出が分かりませんが、カタログスペック的にクイックで殴って呪いなどでダメージを蓄積していくタイプ。

敵はバーサーカー5万が20体。

耐久か数体撃破の条件付きかな？

呪い付与してクイックで殴っていききたいと思います。

宝具は使えない。

2ターン2体撃破で戦闘終了。

データ更新来ました。

不具合の修正かな？

2023年6月18日③「虚数羅針内界ペーパームーン攻略③」

22時

もう4時間も経ったの!!?

データ更新は不具合の修正でした。

マイルームもペーパームーン仕様になってますねえ。

第5節 密室禁忌 / do not enter.

進行度3

メドウーサで確定だな。

バーサーカー雑魚15体。

キヤスター剣ジル2ゲージ45万と50万。

キヤスター剣ジルはこちらの鯖を撃破する度に5万回復。

チャージ攻撃は全体。

毎ターン無敵を1回1ターン。

キヤスター剣ジル撃破で戦闘終了。

メイブにW光コヤンオベロンでキヤスター剣ジルだけ狙います。

83万でブレイク、魅了で足止め、139万で撃破。

キヤスターのマスターはマキリ・ゾウルケン

蟲爺の方だったかー。

進行度4

負けても話は進むらしい。

バーサーカー3ゲージ、121万。

勝っても良いが負けた方が早そう。

Wキヤストドラコーで連射してみる。

ギミックでこちら撃破時にチャージ増加、攻撃被ダメ時にHP回復、敵撃破時にHP回復

ダメージ受けてるのに回復とは？

79万でブレイクならず。

HP回復は3,000程度。

101万でブレイク。

2ゲージ目は145万。

回避2回3ターンと被ダメ時に混乱付与がギミック。

94万でブレイクならず。

4ターンで戦闘終了。

2ゲージは削れなかった……。

第6節 貪欲なる礼讃／for eating

進行度1

バトル無し

キャスター陣営討伐……Zeroじゃん。

進行度2

バトル無し

進行度3

バーサーカー6体、バーサーカー6体。

若森、天草、フレ光コヤン。

開幕、ラニからの支援でNPと星が貰えました。

29万、88万でクリア。

進行度4

セイバーメドゥーサの再臨イラスト!!

セイバーメドゥーサ単騎固定編成。

敵はバーサーカー121万。

ギミックは前と同じ。

4ターン経過でクリアらしい。

開幕、サクラからNP20%とラニから30%で概念礼装と合わせ
て即宝具撃てますね。

スキルでバフ付与して宝具打ちます。

8万……バフ量か。

撃破は無理なので耐久します。

4ターンの戦闘終了。

進行度5

バーサーカー58万と63万

2ゲージブレイクで戦闘終了。

スキルで回避を使って来るので秘中礼装か宝具欲しい。

HP下がったので連射して終わらせる。

シトナイちゃんにWキヤスオベロン。

一応殿にドラコー置く。

秘中忘れた。

1ターン

片キヤス全部、残りはNPチャージ以外。

シトナイちゃんのアーツバフ。

ガンド撃って。

シトナイちゃん宝具、キャストリアA、シトナイちゃんA

106万でブレイク。

ブレイクで恐怖ガチャと行動不能時防御デバフ。

弱体無効あって助かった。

2ターン

残りバフって宝具。

142万でブレイク。

もう23時半って早いなあ。

半分も終わってない気がする。

2023年6月18日④〜19日「虚数羅針内界ペー
パームーン攻略④ 高長恭戦」

23時半過ぎ

全部は無理でもラスボス付近には行きたい。

第6節 貪欲なる礼讃 / for eating

進行度6

バトル無し

更に新規鯖!??

家族マスターがジャンヌかもしれないって言ってたが……。

n
第7節 鈍痛はいつも見えない / re-constructio

進行度1

バトル無し

19日0時

データ更新来ました。

月曜日になったのでマスターミッション更新でしょう。

進行度2

バトル無し

進行度3

キヤスター6体。

エネミー大丈夫？

HP高いのでエウロペにW光コヤンオベロン。

105万と345万でクリア。

進行度4

ライダー蘭陵王単騎固定編成。

宝具が使えない事以外は普通の蘭陵王と変わらないかな？

敵はキヤスター8万単騎。

マイティチエインを組んで殴ります。

進行度5

キヤスター4万2体と9万、キヤスター4万2体とランサー8万、

ライダー9万とキヤスター6万。

Wキヤス水着伊吹。

87万、75万、69万で撃破。

進行度6

バトル無し

第8節 悪性再起動／fireworks(notstarmine)

進行度1

バーサーカー10万5体。

Wキヤス若森。

72万と64万でクリア。

進行度2

バーサーカー3体、セイバー7万とバーサーカー7万とキヤスター

7万とランサー7万とライダー7万。

影鯖は今回の聖杯戦争参加鯖？

セイバーだけ判断できないので新鯖？

Wキヤスオベロン水着伊吹

100万、95万、89万でクリア。

進行度3

今度は老人方が登場。

バーサーカー6万6体、キヤスター43万単騎。

雑魚倒してから5ターン経過で戦闘終了っぽい。

クリテカルに対して回避、宝具に対する高倍率のダメカを持つ。

Wキヤスロリンチで宝具撃って耐久。

48万で突破。

6ターンで戦闘終了。

進行度4

バトル無し

第9節 廻転という罪／『future』

進行度1

バトル無し

進行度2

レフが退場!?

第10節 花卉薄明／redlotusflower

進行度1

高長恭単騎90万。

ブレイクで戦闘終了。

スカスカオベロンカーマ。

クリ発生バフと毎ターンHPダウンを持っている。

150万でブレイク。

進行度2

高長恭戦ですね。恐らく最後になると……なつて欲しい。

高長恭3ゲージ60万、42万、62万

開幕からクリ発生バフ、1ゲージブレイクでクリバフと防御バフ、

2ゲージブレイクで攻撃バフと防御無視。

宝具は封印された状態なのでチャージ攻撃。

2ゲージブレイク時に全体へそこそこ痛いダメージが入るので、無

敵や粛清防御で防ぎたい。

→ブレイク無しでも数ターンに一回爆破はあるらしい。

クラス相性的にもカーマで行ってみます。

連射が少し厳しい上に無敵や粛清防御無いのが厳しいかな？

後衛にジャックと山の翁置いておけばカーマやられても押し切れ

るはず。

1ターン

毎ターンHPダウンは変わらず、精神異常無効があるのか。

カーマで魅了嵌め出来ないやん。

片スカでNPチャージしてWでバフる。

OC増加とガッツ付与して宝具。

カーマ宝具、スカデイQ、カーマQ

29万でブレイクならず。

そう言えばスキルで無敵も持ってたな……。

2ターン

スカデイオダチエンオベロン。

オベロンで宝具バフ。

カーマBA宝具。

42万でブレイク1回目。

3ターン

スカデイNPチャージをカーマに。

カーマ宝具、スカデイAクリ、カーマBクリ。

39万と殴りでブレイク2回目。

4ターン

爆発来ませんね。

カーマNPチャージ。

シオンスキルのバフとデバフ。

カーマ宝具BQ全クリ。

23万と殴りでのこり28万。

5ターン

オベロンNPチャージをカーマに。

スカデイ宝具、カーマ宝具Aクリ。

10万と殴りで残り14万。

カーマガッツ発動。

オベロン落とされました。

6ターン

カーマのOC増加をスカデイに付与HP回復。

カーマQAB

フレスカ落とされました。

残り10万。

7ターン

スカデイのクイックバフをカーマに。

カーマガッツ付与。

ジャッククイックバフと強化解除。

カーマ宝具、ジャックQQクリ。

15万で撃破。

何とか勝てました。

今回初のごその難所でした。

いや、編成少しミスっただけ？

2023年6月19日②「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑤ セイバーメドウーサ&ケルベロス戦」

19日2時半

後3時間か……。

第10節 花卉薄明／redlotusflower

進行度3

バトル無し

やっぱり聖杯戦争で7クラス、アーチャーが居ないはずがないんだよなあ。

第11節 揺籃遺言／whoever

進行度1

キャスター9万とバースーカー2体、セイバー11万とキャスター9万とバースーカー6万。

スカスカ馬琴と項羽。

17万と殴り、101万でクリア。

進行度2

ライダー3体、ライダー7万2体と12万。

セミ様と酒吞童子にフレキヤス。

16万、69万でクリア。

進行度3

ランサー5万が2体とセイバー5万、ランサー5万とセイバー6万とアサシン12万。

ロリちゃんと神ジュナにフレ光コヤンと水着タマモ。

18万、77万でクリア。

進行度4

ライダー42万2体。

Wキャスポカニキにオベロン。

180万でクリア。

第12節 サクラの夢 / I hate love
進行度1

ライダー13万とセイバーメドゥーサ3ゲージ23万と24万と29万。

NP100%以上溜まってる鯖がいる時?に無敵2回3ターン。
ケルベロスが居ない時にケルベロス召喚。

1ゲージブレイク時に自身に強化と弱体解除、チャージMax。

2ゲージブレイク時、永続の弱体無効と攻撃時に石化状態の敵に高確率で即死。

開幕から永続で防御バフと攻撃時に防御強化解除。

100%溜まった初めのターンに無敵付与してくる上にスキルでも無敵があるので無敵貫通礼装が無難。

1ゲージブレイクで即宝具なのでデスチェン狙えるなら狙った方が良い。

耐えても石化するし、2ゲージ目ブレイクすると石化は即死させられる可能性が高い。

ケルベロスも宝具封印、スキル封印、NP吸って来るので全体宝具が丸い。

負けたらコンテが早い。

コンテ石も使えるし。

編成

Wキヤス 絆礼装

水着伊吹 黒聖杯

プーリン

超人オリオン

ケイローン 冬の結晶

地属性特攻宝具な上に防御解除があるので。

ケイローンも同様に殿に。

超人オリオンは雑に殴れるし。

- 1 ターン
片キャスバフってオダチエンプーリン。
プーリン全て。
キャストリアNPチャージとアーツバフ。
伊吹カリスマとカードバフ。
伊吹宝具、プーリンA、伊吹A
- 87万でケルベロス撃破とブレイク1回目。
- 2 ターン
シオンデバフ。
プーリン宝具、水着伊吹宝具Q
- 42万でブレイク2回目。
- 3 ターン
キャストリアカリスマ。
伊吹NPチャージ。
シオンバフを伊吹。
キャストリア宝具、水着伊吹宝具A
- 138万で撃破。

作戦が旨く嵌ってくれたので簡単に勝てました。

今回はここまで

多分仕事前最後の更新です。

後2時間で何処まで進められるか。

半分は絶対に過ぎてるはずなので、帰ってから仕事前の睡眠までには終わるはず。

2023年6月19日③「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑥ ドウルガー戦」

19日4時前

後1時間半少し。

第12節サクラの夢／I hate love

進行度2

セイバーメドウーサ18万単騎。

Wキヤスケイローン

セイバーメドウーサは宝具封印。

156万で撃破。

進行度3

バトル無し

第13節 瞳の行き先／centrifuge

進行度1

バトル無し

監督役が黒幕……よくある話だなッ！

2体目の新鯖……ジャンヌでは無かったね。

進行度2

バトル無し

無限アルターエゴ製造計画

文字ズラだけ見たら面白いんだがなあ。

第14節 殲滅女神／how to avoid destru

ction

進行度1

ドウルガー単騎43万。

ブレイクで戦闘終了。

開幕弱体無効1回とこちらの行動時に防御バフ付与。

スカサハ師匠にスカスカオベロン。

神性は流石に持ってるでしょ。

96万でブレイク。

進行度2

フレンドと自前鯖4枠使用可能なビーマ固定編成。

クラス有利でギミックバフも乗るので軸にするのが強い。

敵はドウルガー2ゲージブレイクで戦闘終了。

51万と61万。

ブレイク時に防御不利打ち消してくる。

ゲストビーマにW光コヤンオベロン。

後衛にはスカデイとエルキドゥ。

1ターン

ゲストビーマは開幕から攻撃バフと宝具バフ持ち。

光コヤンバフってオダチエンオベロン。

オベロン宝具バフ。

フレ光コヤンバスターバフ。

シオンデバフ。

ビーマ宝具QA全クリ。

何気にOC増加前の宝具演出初めて。

45万と殴ってブレイク。

ブレイクで防御不利打ち消しと宝具バフ。

2ターン

オベロンで宝具ブースト。

シオンバフ。

ビーマ宝具、フレ光コヤンB、ビーマBクリ。

52万で殴ってブレイク。

進行度3

ドウルガー戦難所

時間的にギリギリ。

ドウルガー3ゲージ、30万と40万と50万。

1ゲージ目ブレイクで防御不利打消しは変わらず。

2ゲージ目ブレイクで1ターンガッツとガッツ発動時チャージM
ax。

ガッツは2万でターン制なのでギリギリ削らない程度の火力が望ましい。

防御不利打消しもあるので2ゲージ目以降等倍になる。

連射出来る火力の高いアタッカー且つ、こちらの防御有利なランサーかドラコーが良いと思う。

ドラコー 蒼玉

キヤストリア 絆礼装

フレキヤス

メリユジーヌ

プーリン

エルキドゥ エリアル

ドラコー連射からの防御有利の単体ランサーで叩く。
負けたらコンテ。

1ターン

開幕、ブレイクゲージ増加してきますが、合計3ゲージなのは変わらない。

更に、シオンスキルのチャージが2倍になるそう。

まあ、それでも普通に重たいから中々返ってこないんだけどね。

ドウルガーには毎ターン宝具バフとHP回復も持っている。

フレキヤスでドラコーバフってオダチェンプーリン。

プーリンアーツバフ付与。

キヤストリアアーツバフ付与。

ドラコー全スキル。

ドラコー宝具、キヤストリアAA

攻撃時に回避もらえました。

53万でブレイク1回目

回避は1回3ターンっぽい。

2ターン

ドラコー宝具、キャストリア宝具、ドラコーA

39万と殴りでブレイク2回目。

ブレイクで単体に強化解除とタゲ集中。

ドラコーに行かなくて助かった。

この前にシオンデバフ使っておくべきだったかも。

3ターン

プーリンとキャストリアのカリスマ。

キャストリアのNPチャージを自身に。

シオンバフ。

ドラコー宝具、プーリン宝具、キャストリア宝具。

76万でガッツ発動。

弱体解除と宝具バフ物凄く付与してドウルガー宝具。

粛清防御で耐えました。

4ターン

ドラコー宝具、プーリンA、ドラコーA

22万で撃破。

やったー!!

ここも旨く嵌ってくれたお陰で楽に勝てました。

今回はここまで

今すぐベッドに倒れて12時間くらい寝たいのですが、まら終わってないので寝れないです。

ラストスパート頑張りましょう！

2023年6月19日④「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑦ カーリー戦」

19日9時過ぎ

昼までには終わって欲しい。

第14節 殲滅女神／how to avoid destruction

進行度4

バトル無し

シヴァ………ついにインド神話の主神が降臨かー。

第15節 愛を望むもの／Even if the world breaks

進行度1

動いてるう!?

すご。

カーリー（アルターエゴ）単騎58万。

ゲストカーマ単騎固定編成。

5ターンの耐久戦。

マスター礼装が戻っているでの無敵がガッツスタンなどで耐える。

開幕、全ての攻撃に対する耐性を持っているので倒すのは不可能でしょうね。

無事に5ターン耐久出来ました。

後1回行動されてたら負けてた……。

進行度2

バトル無し

進行度3

バトル無し

ムーンでBBが出てこないはずがないんだよなあ。

進行度4

バトル無し

進行度5

バトル無し

進行度6 カリー戦

カリー4ゲージ26万と30万と32万と40万。

恐らく最後の難所。

ギミック

開幕とランダムで特殊耐性5回付与。

1ゲージブレイクで弱体解除と魔性特攻と神性特攻付与。

2ゲージブレイクで弱体解除と敵撃破時にチャージ増加

3ゲージブレイクで弱体解除と無敵貫通

開幕から永続でHP回復2万と宝具バフ5ターンを毎ターン付与。

宝具：自身に天特攻付与して全体にダメージし、防御デバフ。

スキル：チャージ増加とOC増加

スキル：宝具バフと無敵貫通

サポの固定カーマが強い。

スキル3でアルターエゴに有利。

火傷の数で強くなるらしいので弱体解除は厳禁。

ブレイク時に毎回弱体解除するので魅了止めができない。

特殊耐性が3つ以上ある時は宝具温存。

スカディでサポする。

編成

ゲストカーマ

スカディ 欠片

水着スカディ 欠片

孔明

オベロン

フェイカー 凸カレ

ゲストカーマを全力でサポートするだけ。

殿にはダメ押しでアルターエゴに有利なフェイカーを2連射。
負けたらコンテ。

最後つぼいから勝ちたいなあ。

1ターン

開幕カーマに、最大HPを比率で増やす、火傷の数だけ攻撃アップ、火傷の数だけ防御アップ、ターン終了時に火傷付与、火傷2つが付与された。

とりあえず特殊耐性剥がします。
適当に殴る。

スカディA、カーマQA

攻撃時にカーリーに攻撃デバフと防御デバフ、HP回復デバフ、火傷が20ターン付与された。

2ターン

カーマの攻撃バフとOC増加。

スカディでクイックバフ。

水着スカディでクイックバフとカリスマ。

スカディQ、水着スカディQ、カーマ宝具。

16万で残り9万

3ターン

スカディNPチャージと防御デバフ。

無敵付与されてたので殴って剥がします。

水着スカディAB、カーマQ全クリ。

4ターン

2回連続無敵とかクソゲー。

ゲストだから対策も出来ないしよ。

宝具撃たれたら終わるので、水着スカディのNPをスカディにして宝具で防ぎます。

スカディ宝具Q、カーマQ全クリ。

宝具は回避。

5ターン

カーマB宝具A全クリ。
1ゲージ目ブレイク。
6ターン
水着スカディ宝具、カーマ宝具Qクリ。
11万と殴りで残り16万。
7ターン
スカディAクリ、水着スカディBクリ、カーマQクリ
残り8万。
水着スカディ落とされました。
8ターン
スカディクイックバフをカーマに。
無敵あるので孔明ABAクリ
スカディ落ちました。
9ターン
カーマOC増加。
孔明全スキル
オベロン宝具バフ。
孔明宝具、カーマ宝具Q
23万で2ゲージ目ブレイク。
孔明落とされました。
10ターン
カーマNPチャージ。
フェイカータゲ集中
フェイカー宝具、カーマ宝具Q
11万と44万で3ゲージブレイク。
宝具撃たれましたがギリギリ耐えました。
11ターン
フェイカーNPチャージとカードバフ。
オベロンの宝具ブーストをカーマに。
マスター礼装バフ。
カーマ攻撃バフ。

フエイカー宝具、カーマ宝具Q
18万と78万で撃破あ!!!

やったー!!

しかし、まだ戦闘はあるみたいなんだよなあ。

2023年6月19日⑤「虚数羅針内界ペーパームーン攻略⑧終了&完走した感想」

10時半過ぎ

もう1時間半も経ったの!?

第15節 愛を望むもの／Even if the world
breaks

進行度7

バトル無し

純粹である歪／AlterEgo

進行度1

最後に残ったのはビーマとドウリーヨダナ。

ビーマ単騎固定編成。

相手はもちろんドウリーヨダナ65万。

ブレイクで戦闘終了。

開幕ビーマに回避1ターンが付与される。

3ターンでブレイク。

進行度2

バトル無し

進行度3

今度はドウリーヨダナ視点。

開幕NPと宝具バフをもらえる。

ビーマは攻撃バフ。

スキル全使用。

宝具撃って殴って行く。

3ターン宝具3連射して撃破。

ビーマも宝具撃って相打ち。

進行度4・5

バトル無し

これにてペーパームーンの世界探索が終了。

第17節 エピローグ

進行度1

超久しぶりのマシユ……安心感パない。

カルデアスタッフだったのは予想できないわ。

進行度2

今度はカーマのターン。

進行度3

アルターエゴについて理解を深めたら終了。

トーチと聖杯貰ってクリアじゃい。

クラススコアの解放はやはりアルターエゴ!!

で、今度の奏章Ⅱの舞台は日本!!

タイトルはまだ不明ですね。

今度のクラスは禍々しい感じがするのでアヴェンジャーとか？

フリクエも新素材があるのでちゃんと存在していますねえ。

見える範囲だと10箇所。

ボチボチ消していこう。

先ずはポッドの消費を優先して……そう言えばポッド消化出来る

フリクエは増えてないですね。

完走した感想

シナリオ

まさしく聖杯戦争でしたねー。

アルターエゴと言う特性を活かして別作品のファンも喜ばせるのは美味かった。

藤丸が最後のマスターにならないのもまた一興。

戦闘

ケルヌンノスレベルの理不尽ゲーはありませんでしたが、それでもそこそそ苦戦を強いられた難易度。

シナリオですからやはりこれくらいが丁度良い感ある。

総評

シナリオ更新はやはりFGOでもっとも盛り上がる更新ですね。超楽しかったです。

でも、生放送の日に来なかったのは幸いです。

今日の仕事死にそうだったぞ。

新鯖

現状でビーマとドウリーヨダナ。

ピックアップ2なのかは不明ですが、カーリーとセイバーメドウスはまず来るでしょうね。

立ち絵も再臨分ありましたし、バトルグラフィックに宝具演出の三段構えです。

これで来ないとか嘘でしょう。

問題なのがレアリテイですよ。

カーリーはまず★5でしょう。

今回のラスボスが★4な訳ないのでほぼ★5確定。

セイバーメドウスは古参ファンからすれば★5で合って欲しいかもしれないけど、カーリーと抱き合わせで来るなら★4が妥当です。

が、★5が3体いても問題は無いですよ。

ミクトランのニトオルタ、テスカトリポカ、ククルカン。

アヴァロンのモルガン、メリュジーヌ、オベロン。

ほら、いけるいける。

でも、マスターの財布的には厳しいよね。

新鯖いるかは不明ですがこの後7月に新規イベントやりますし、周年だっってもう少して1ヶ月切りますし、周年あけたら水着の季節です。

多分足りると思いますが、中々財布に厳しいスケジュールを行っている。

まあ、早くても水曜日。

遅くても1週間後の25日日曜日には分かること。

あ、カーマと蘭陵王、剣ジルのピックアップも何時か来るだろうね。シナリオであそこまで活躍させておいて復刻しないのは商売的に有り得ないですから。

一昔前のF G O君なら分かりませんでした。今のF G O君の復刻頻度は高いです。

今回はここまで

では、次回は育成してビーマとドウリーヨダナの性能見て行きま
す。

4時までに全部終わると良いなあ。

2023年6月19日⑥ 「新鯖育成&ビーマ性能評価」

12時半過ぎ

流石に寝なきやいけない時間が刻一刻と近づいて来た。

クリア礼装

取り出して見ました。

もう、ズルいよね。

毎度ながらこれには慣れない。

育成

さてある程度余裕ありますが、先に育成を終わらせたいと思います。

種火はミッションや箱イベで沢山余っていますからね。

新素材で再臨すら出来ない事にならないよね？

ビーマとドウリーヨダナ両方とも最終再臨とレベマまでもつけてきました。

新素材が実装されたシナリオのピックアップアップ1で実装したら鯖は再臨で新素材使わない縛りでもあったっけ？

スキル上げはビーマが八連双晶が少ないので6止め。

ドウリーヨダナは新素材使わなかったのと他の素材が余ってるのばかりだったので擬似スキルマ完成。

新鯖性能評価

両方ともシナリオで少しだけ触っている。

一夜明けたので倍率とかも出てるはず。

★5ランサー「ビーマ」

★5単体バスターはSバニ以来約1年2か月ぶりの実装。

ランサーに限って言えばエルキドゥ以来なので何年ぶりの実装だ？

ステータス

HPは14,000と平均より下振れ？フォウ君入れたら真ん中より上になるか？

ATKは12,300と平均以上はあるっぽい。

カード構成

QQABB

宝具込みでバスターチェイン可能。

スキルの効果的にバスターとクイックよりなのは良い事。

宝具

単体バスター宝具。

クリバフ付与し、強化解除を行った上でダメージ。

OC増加あるならOC増加の追撃。

純粹に攻撃回数が増えるのは初めてですね。

強化解除あるのも攻略時に強い。

スキル1

自身にガッツ付与、NPチャージ、弱体解除。

NPチャージは20〜30と普通だった。

NPチャージもいいけど弱体解除は有能過ぎる。

スキル2

自身にバスターバフ、クリバフ、星獲得。

バスターバフとクリバフは20〜30

倍率抑え目ですがちゃんと3ターンあるのは偉い。

スキル3

自身に攻撃バフ、クイック攻撃時にダメージ前にクリバフ付与とバ

スター攻撃時ダメージ前に星獲得状態を付与。

星出しは5個、クリバフは10%と殴って重ねると強い。

クラススキル

対魔力C、神性Bに加えて毒無効を持っている。

スリップダメージ無効系は偶に刺さるから。

アペンド

バーサーカー攻撃適正持ち。

単体でドウリーヨダナ対策ですね。

総評

バフ量の多い単体宝具アタッカー。

宝具だけでなく、自分で星を出してバスターで殴るタイプでもある。

宝具で追撃は強いのですが、自身でOC増加のスキルを持っていないのが弱い所。

アペンド解放しているなら魔性菩薩で一応1発は打てる。

やはり強いがぶっ壊れ程ではなさそう。

そもそも単体でバフ量も壊れては無いのがね。

恒常鯖だと思いきやスト限みたいですね。

重ねるのがピックアップ必要なのか……。

今回はここまで

次回はドウリーヨダナを軽くみる。

余ればガチャの結果も同時に。

17時まで更新無ければ明日の昼前までに更新します。

2023年6月19日⑦〜20日「ドウリーヨダナ性能評価&フリクエ消化」

19日14時前

ご飯食べつつやります。

★4バーサーカー「ドウリーヨダナ」

★4バーサーカーは1年前のクリームヒルト以来。全体アーツバーサーカーなら★5以外では初実装。

ステータス

HP11,000と低い方。

ATKも9,400と平均以下

★4バーサーカーだからか？

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン可能。

バーサーカーなのでバスター2枚あるのは良い。

宝具

敵全体に確率でカードデバフOC増加で確率アップ、全体宝具。

宝具でのバフが確率のカードバフしかないのか。

確率の割には倍率は20%と低め。

スキル1

カリスマとクリバフ、単体にランダムで星集中付与。

倍率はどっちも10〜20%

★4なのでこんなもの

スキル2

自身にアーツバフとクリバフ付与して星出し。

倍率は両方とも20〜30

普通ですが火力伸びるのは良い事。

スキル3

味方単体に星集中、自身に毎ターン星出しとNP獲得、敵全体に弱体デバフ付与。

星出しは10〜20個とスキルレベル上げたら普通に有能な個数。

NPは10%固定なので、宝具でギリギリ回収出来なかつた時に助かる感じ。

クラススキル

珍しく狂化Eーのみ。

アーツタイプだから合っていないのがなあ。

アペンド

対ランサークリ発生耐性

バーサーカー何時もビーマ意識ですね。

総評

★4バーサーカー初のアーツシステムアタッカー。

毎ターンのNP獲得があるので3／3／3なら普通にシステムが可能。

星出しも多いのでクリ殴りもそれなりに狙える。

即時NPを持っていないのでそこは微妙ですね。

20でもいいので欲しかった感。

こちらもスト限。

★4なのでピックアップは相当来ないかもしれない……。

フリクエ

19日はポッド消化でスタミナに余裕が無かつたので出来ませんでした、今日からペーパームーンのフリクエを消化していきたいと思います。

流星にリング齧る程ではないので自然回復で進めます。

外周部 アンダーコントロールクション

精霊根とエーテル収光体がドロップ

バーサーカー2体とキャスター、バーサーカー2体とキャスター、バーサーカー2体とセイバー10万。

ドレイク、イスカンドル、英雄

見てなかった、40万、56万でクリア。

生産部本部 ビッグストレージ

カケラとエーテル収光体がドロップ。

ライダー5万とキャスター2体、キャスター2体とライダー6万、
ライダー15万単体。

ティアマト、道満、カーマ。

23万、10万、30万でクリア。

奏章ⅡとⅢの鯖

いつの間にか公式サイトが更新されて、今回のビーマのように対応する鯖のイラストが判明したそうです。

次回、そのままなら日本が舞台の奏章Ⅱは巖窟王みたいな奴。

コイツが伯爵なのか気になりますね。

奏章Ⅲはサクラみたいなお悪魔。

開幕時期が気になります……。

順当行けば次は12月付近だろうね。

今回はここまで

次回はお知らせ更新を軽く確認して、ビーマとドウリーヨダナのガ
チャ結果見たらようやく終わり。

フリクエ消化は地道にやります。

多分夕方過ぎには終わるはず。

流石に今日も更新はこないはず。

準備しておくのは水曜日以降だ。

2023年6月20日②「お知らせ更新みる&ビーマ ガチャ結果」

20日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し

予想通り何もありませんね。

お知らせ更新

軽く行きます。

コンテ石使用範囲

攻略時に分かっていたいましたが、ペーパームーンでも使用可能。

コンテ石が使えると使えないとは、攻略時の安心感が違います。

新素材

こちらも分かっていますが改めて。

銅素材：狂気の残滓

銀素材：エーテル収光体

知ってる分だけど、ビーマのスキルで残滓を210個くらい使うんだよね。

攻略でもある程度集まりましたが、まだまだ足りないのでフリクエ消化が終わったら最高率で100個は集めたい。

ピュアプリ

2週間後の7月2日昼からピュアプリズム交換に新素材2つが追加されます。

まあ何時も通り。

直ぐにスキルレベル上げたいのに素材が足りない時に使おうと思っってはや……実装からどの位だ？

1年くらい？

エリクサー症候群になってる。

先行恒常礼装

触れた礼装の効果と名前が判明してた。

★5 懺悔の箱

2400の超アタック型でバスターバフ10〜15%、クリバフ15〜20%、バスターの星集中100〜200%

2400なのは偉くてバスターでクリ殴りする時に強そう。

★5 残花の迷宮

こちらも2400のアタック型でアーツバフ10〜15%とクリバフ15〜20%、アーツの星集中100〜200%

上記の完全アーツ版。

★赤き落胤の夢

バランス型で攻撃バフ25〜30%3ターン、被クリ発生耐性25〜30%

攻撃バフ30%は物凄く珍しいですね!!

3ターンなのは残念ですが、礼装の種類としては良き。

ビーマガチャ

引いた時にスクショ取ったので振り返ります。

10目(無償石)

告解の惑い場

担い手はここに独り

狩人の夢

20連目

庭園

エーレガンド

ソラウ礼装

30連目

悲願の継承

40連目(1万目)

毒蛇一芸
カリヤおじさん
アイリ礼装
50連目
魔弾
免許皆伝
60連目
起源弾
悲願の継承
ケイネス先生
70連目
投影装填
死霊魔術
80連目
もう一つの結末
王者の気質
90連目(2万目)
残花の迷宮
シンジ礼装
100連目
慈愛
110連目
モーさん!?
ドウリーヨダナ
赤き落胤の夢
120連目
イマジナリーア라운드
狩人の夢
王者の気質
ピエロ礼装
130連目

代償魔術

アイリ礼装

140連目

ウエイバー礼装

毒蛇一芸

冬の結晶

150連目(3万目)

最後の語り部

聖職者の晩餐

160連目

ピエロ礼装

千年黄金樹

170連目

スイーパー

王者の気質

援護射撃

180連目

聖職者の晩餐

救済

190連目

毒蛇一芸

冬の結晶

200連目(4万)

スイーパー

陽だまりの中で

ビーマ

結果

ビーマ初召喚

ドウリーヨダナ初召喚

モーさん1体↓宝具2

残花の迷宮 初ゲット

赤き落胤の夢 初ゲット

もう一つの結末1枚↓17枚目

陽だまりの中で1枚↓16枚目

起源弾1枚↓14枚目

イマジナリー・ア라운드1枚↓13枚目

担い手は此処に独り1枚↓10枚目

ケイネス先生1枚↓9枚目

救済1枚↓8枚目

4万ですり抜けモーさんも来たので当たりだと思う。

今回は★4出なかった代わりにお早いモーさんすり抜け。

先行礼装も2枚手に入つての良さかな。

最近は無課金で出ることが少ないので、そろそろ納税で来て欲しいなあ。

今回はここまで

明日は水曜日なのでピックアップ2があるかもしれないので備えておかなきゃ……。

2023年6月20日③〜21日「フリクエ消化&カーマピックアップ」

フリクエ消化

生産部農地 マテリアルファーム

塵と残滓がドロップ

バーサーカー6体、キヤスター10万とバーサーカー9万。

ククルカン、Sタル、イヴァン雷帝

31万、40万、28万でクリア。

警備部広場 警備訓練プログラム

歯車と残滓がドロップ

アーチャー2体とバーサーカー、アーチャー2体とバーサーカー9万、アーチャーとバーサーカー5万と12万。

上乳上、なた、グランドローマ。

20万、37万、17万でクリア。

警備部本部 中央教会

エーテル収光体がドロップ

キヤスター2体とライダー、ライダー2体とキヤスター、ライダー9万2体とキヤスター。

ティアマト、道満、プロテア。

17万、18万、32万でクリア。

修理部郊外 隔離施設

エーテル収光体と狂気の残滓がドロップ

バーサーカーとライダー2体、ライダー2体とバーサーカー、バーサーカー4万と10万とライダー。

セミ様、ポカニキ、酒呑童子。

15万、23万、34万でクリア。

修理部本部 救命救急講習

矢尻と塵と残滓がドロップ

バーサーカー5万が3体、バーサーカー14万単体、バーサーカー

16万単騎。

Sタル、邪ンヌ、ドラコー。

35万、24万、50万でクリア。

移送部本部 ガレージエリア

歯車とエーテル収光体がドロップ

アーチャー2体とライダー、アーチャー2体とライダー7万、アーチャーとライダー4万と10万。

項羽、頼光さん、神ジュナ。

13万、19万と殴り、35万でクリア。

21日18時前

おはようございます。

15時にストアのアップデートがあつたみたいなので入れておく。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し

カーマと蘭陵王のピックアップ開催!!

完全に予想通り。

それ以外はなさそうです。

お知らせ更新待ちでしょうか。

カーマピックアップ

完全に余所通り。

次のピックアップは金曜日か日曜日か……。

カーマ：22年7月のメインターロード化以来なので約1年ぶり

蘭陵王：ロストベルトピックアップ以来なので約1年ぶり

剣シル：特異点修復応援ピックアップ以来で7か月ぶり

術シル：特異点修復応援ピックアップ以来で7か月ぶり

今回も先行礼装が排出されるそうです。

引く？

カーマは普通に単体アサシン枠で強い。

連射可能な場面が多く、攻略でも魅了嵌めで一定数以上の活躍の場を持つている。

実際に先日の攻略でも大活躍してましたからね（ゲスト鯖固定だったけど）

既に宝具2ですが、全然引いて宝具レベル上げても良い性能だと思います。

予算が足りるならね。

現在使えるのは29万。

ビーマガチャでは課金してすぐに引けたので実質30万。

槍李書文、カーリー、セイバードウーサ、7月新規イベント、周年鯖、水着鯖3騎分

8騎分必要なので全く足りませんね。

まあ、カーリーとセイバードウーサの片方が★4である可能性や、7月の新規イベントで新鯖出ない可能性もありますが……。

周年鯖と水着3騎を6月の7月の給料に先送りしたらギリギリ引けますね。

……引きたい気持ちがありますが、一先ずピックアップ期間が4日の夕方更新まで待つてみます。

流石にカーリーとセイバードウーサがどんな感じなのか確認は出来てるはず。

今回はここまで

次は金曜日か日曜日に新鯖が来るかですね。

2023年6月21日②〜25日「フリクエ消化&
ドウルガーガチャ」

フリクエ消化

維持部モール 屋台ストリート

羽根と塵がドロップ

ライダー9体で最後に蘭陵王12万。

ポカニキ、セミ様、酒呑童子。

24万、24万、39万でクリア。

維持部本部 バトルキツチン

エーテル収光体と塵がドロップ

キヤスター6体、キヤスター2体とビーマ12万。

ドレイク、イスカンドル、頼光さん。

35万、23万、39万。

構築部本部 デバツキング

残滓単独泥

バーサーカー9体で最後に10万1体。

クカルカン、Sタル、プロテア。

26万、14万と殴り、43万でクリア。

これで全てのフリクエを1回ずつやった。

石回収したらエーテル収光体と残滓がドロップする場所をひたすら周回ですね。

多分次回イベまでに終わる気はしない。

22日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し
その他変更点無し。
まあ木曜日ですしね。

サムライレムナント
そう言えば、昨日発売日が発表されたそうですね。
以外と早かった……。。

9月下旬。

家族マスターが武蔵ちゃんのフィギュア欲しいので、予約は全部任せた。

明日はピックアップ3が来るのか少しだけ期待したい。

23日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

元々期待は無かったからね。

24日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

当たり前ですね。

明日で1週間なのでピックアップ3に期待!!

25日18時

おはようございます。

データ更新あり！

クエスト追加無し

ドウルガー!!

同時に来たのがドウリーヨダナって事は、セイバーメドウーサはピックアップ4、もしくは7月の新規イベント実装の可能性が高まりました。

ドウルガーガチャ

では早速引いて行きましょう。

今回は5万以内に出たら増えるので勝ちです。

10連目(残り石)

庭園

20連目

ランサー!!

アナ

ソラウ礼装

ピエロ礼装

30連目

金回転!!

バーサーカー

ドウリーヨダナ

聖職者の晚餐

投影装填

ルームガーター

ピエロ礼装

40連目

告解の惑い場

三本線!!

アーチャー

ドウルガー

幻想の姫

バーサーカー

ドウリーヨダナ

対戦ありがとうございます。

結果

ドウルガー 初召喚

ドウリーヨダナ 2体↓宝具3

アナ1体↓7体目

担い手は此処に独り1枚↓11枚目

幻想の姫1枚↓9枚目

無課金でドウルガー1体に、スト限のドウリーヨダナが宝具3まで重なってくれたので最高の結果ですね。

これで引ける回数が増える……。

育成

早速育成して性能を確認していききたいと思います!!
次回だね。

2023年6月25日②〜26日「ドウルガー性能評価&更新待ち」

育成

第三再臨でカーリーに名前が変換ですね。

新素材は最終再臨でエーテル収光体が12個必要。

スキルは産毛が少ないので6止め。

★5アーチャー『ドウルガー&カーリー』

高杉さん以来の3か月と早目。

アーチャーアーツ全体★5なら姉以降初の実装。

ステータス

HP1万3千と平均的なくらい。

ATK1万2800とかなり高い方。

カード構成

QQAABと宝具込みでアーツチェイン可能。

スキルのにも嬉しい構成。

宝具

全体アーツ宝具。

天特攻1ターン付与して全体にOC増加の魔性特攻宝具。

ダメージ後に防御デバフ付与。

天と魔性のW特攻持ちは範囲が広いので助かる。

スキル1

自身にNPチャージ、味方全体にOC増加1付与。

NPチャージは最大50なので使いやすい。

OC増加も火力が上がるのでありがたい。

スキル2

自身に無敵と全カードバフ付与。

無敵は3回3ターンと長い。

カードバフもちゃんと3ターンあるの偉い。

スキル3

自身に宝具バフとコマンドカードをアーツに変更、無敵貫通。

セイバーのアーツ版ですね。

クラススキル

対魔力と騎乗をA、単独行動C、女神の神核Bと多く、更に神授の武器でアーツ性能が永続でアップしてるのが良い。

アペンド

対バーサーカー攻撃適正。

総評

バフも持つてるシステムアタッカー。

セイバー3/3/3の場所で使ってみたけど、蒼玉でNPは問題無かったです。

が、最後が特攻刺さらず10万しか出なかったので火力補助は欲しいかも。

無敵貫通や無敵を所持しており、OC増加を捲けるのでギミック対応力もある。

競合の姉と比較したら、バフ量の差で火力は姉だと思うけど、特攻刺されば強い。

普通に優秀なアーツシステムアタッカーって感じ。

弱くはないが、進んで引きたい程じゃないかな？

敵がセイバーで魔性か天なら火力出せるので、クエストが来たら強そう。

しかし、変則や超変則をアーツシステムで抜くのは厳しい場面が多いのでやはりクエスト次第。

ピックアップ3でセイバーメドウーサが実装されるのか、それとも7月の新規イベントになるのか、それとも周年まで待たされるのか。

かなり気になります。更新が来るまでエーテル収光体と狂気の残滓を自然回復で集めておきたいと思います。

26日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

昨日来たばかりだしね。

マスターミッション

月曜日でした。

今週は、鯖を10体撃破、地属性15体、人型15体、種火30泥。
何かしらのクエストが追加されたらいいのだが……。

今月まだアドバンスドクエスト来てないですよね。

今回はここまで

来月の月末には周年があるので、7月入った水曜日の5日にはイベントが直ぐ来るんじゃないかな？

早めの告知欲しいですよね。

2800万DL突破記念キャンペーン
2023年6月28日「メンテからの2800万DL
記念キャンペーン」

28日6時半過ぎ

おはようございます。

昨日は18時に何もなかったのを見たら青りんご作って二度寝してました……。

最近体調不良で長時間起きてるのがキツイんですよね。
せめてお知らせ更新あるかは確認するべきだった。

メンテ

ということで謎のメンテナンスです。

まだ7月ではないのでイベントが開催されることはないと思いきすが……。

巡霊の祝祭第三弾？イベント開幕直前キャンペーン？

流れまくっているDL記念キャンペーンとか？

月末だしアドバンスドクエストってパターンもあるかもね。

イベントの情報……主に開催日くらいは欲しい。

では、スタミナ回収してメンテ明けを待ちたいと思います。

流石に13時まで起きる気力は残ってないし、今から寝て13時前に起きる気力も無い。

18時

おはようございます。

メンテ明け!!

データ更新あり。

2800万DL記念キャンペーン!!

曜日クエスト、幕間や強化クエストのAP半減来てますね。

追加は来てないが。

ガチャはバニ上と水着沖田さん!!

裏にはメイドと弓王もいるので、実質水着アルトリアガチャですね。

ああ、限定ミッションも来ています。

2800万DL突破記念キャンペーン

前回から4ヶ月ぶりの開催です。

以外と早かった気分だけど、昔だとこのくらいの間隔だった。

記念鯖

今回はバニ上!!

開催期間

6月28日～7月12日までの2週間です。

何時も通り

特別回数ログインボーナス

これまでのDLでは回数と連続の2種類あったが、今回から回数の方に統合するらしい。

銀リング10個、金リング10個、1,000万QP、マナプリ200個、★5種火20枚、金フォウ君1枚ずつ、銀フォウ君10枚ずつ、お茶9個、レアプリ1個、伝承1個、石30個。

統合されてるので豪華感出てる。

お茶使用期限

今回のお茶は7月26日までみたい。

月末じゃないかと？

デイリーミッション

通常の報酬にお茶1個が追加。

オーデイール・コールで毎日消費出来るから助かる。

限定ミッション

絆獲得ミッションで内容は全て絆を獲得で、合計で10万ポイント獲得したらオツケー。

開催期間は7/26までの4週間で長いですし、オーデイール・

コール&お茶もあるので普通に間に合うと思う。

絆マの超過分も計算されるそうなので、全員絆が上がらない状態で行っても問題なし。

報酬は石10個と夢火1個。

マナプリ交換

恒例の限定追加。

各色オープンナー、呼符5枚、★5種火100枚、金種火100枚、銀
フォウ君20枚ずつ。

箱イベ直後なのでマナプリに余裕ある人は多そう。

今回はここまで

長くなりそうなので分けます。

それなりに良い情報も最後の方にあるので楽しみ。

2023年6月28日②「2800万DL記念キャンペーン お知らせ更新」

お知らせ更新の続き

レアプリ交換

足跡3個、リムーバー、金フオウ君1枚ずつ、フレポ2万が追加
余裕あるので足跡と金フオウ君は交換しておきます。

マナプリ礼装恒常化

「雨雲を超えて」オフエリアのマナプリ礼装がレアプリ交換に恒常追加です。

次はカドツクかパイセンだね。

絆アップ

種火と宝物庫で獲得可能な絆が期間限定で20%アップ。

へー……箱イベやっていると両方とも縁が無くなるんだよなあ。

種火集め全解放&消費AP半減

いつもの。

まあ、オーデイル・コールでピース不足になる場合があるし……。

宝物庫AP半減

足りないなら。

サポート鯖

種火と宝物庫にゲストバニ上が登場。

ルーラーなので雑に仕えるが……必須級じゃないしなあ。

鯖と礼装の強化成功率アップ

孔明の罫。

周年でもっと高い倍率が来るので、溢れて仕方ない人以外は温存。

幕間&強化クエ消費AP半減

いつもの。

そう言えばスカサハ師匠の幕間やってないので金曜日に時間があればするかも。

礼装フィルター

礼装のフィルターに通常、絆礼装、チョコ礼装が追加。
神アプデ来ましたー!!

マジで待ってた。

絆礼装は数にカウントされないのて常に手持ちに入れています、
1年に1回くらい探す時があつて大変なんですよね。

チョコ礼装は受け取った時の整理が楽になる。

アンケートに書いた甲斐があつた。

2800万ピックアップ

通称水着アルトリアピックアップですね。

礼装も各年の水着イベントの礼装が排出されるみたい。

バニ上：7周年カウントダウン以来なので11ヶ月ぶり。

水着沖田さん：京まふ2022以来なので9か月ぶり

メイドオルタ：7周年カウントダウン以来なので11ヶ月ぶり

水着ヒロイン：巡霊の祝祭第2弾以来なので1ヶ月!?

弓王：7周年カウントダウン以来なので11ヶ月

サモさん：アポクリファ円盤以来なので1年7か月。

7月の新規イベント

イベント自体の情報はありませんでしたが、来週の水曜日5日に生
放送決定!!

カルデア放送局ライト版

本放送19時からで、登壇者がスタッフさんと田中さんだけなので
20時スタートあるかもですね。

仕事時間が未定ですが、最低でも1時間半はいける。
どんなイベントが開催されるのか楽しみですね。

ガチャ引くべき?

かなり厳しいですが一応実績みる。

バニ上

ルーラー故に殆ど出番無し。

横バフ持っていないのも大きい。

メイドオルタ

単体ライダーならオジマンが強すぎ問題。

弓王

NP回収凄いイメージだけど、宝具レベル上げないと火力が思った以上に伸びないぞ。

連射だけを見てもクロエがお勧めではある。

と言う訳で今回はスルー一択かな？

来週に新規イベント来ますし、月末には周年に水着と予算が厳しすぎる。

予算が出せそうならカーマ重ねたいし……。

今回はここまで

実質やることは何も増えていないので、1週間の虚無が確定しただけですね。

いや、普通にDL記念キャンペーン来たのは嬉しいですが……。

2023年6月30日～7月1日「アドバンスドクエスト16弾&fakeアニメ」

30日18時前

おはようございます。

今日は月末なので来月の交換券で交換出来る素材が17時過ぎに公開されてますね。

交換券

来月は矢尻、歯車、羽根、髓液、黒曜鋭刃

遂にミクトランの新素材が入りました!!

黒曜鋭刃が圧倒的に足りないのので、来月はこれ一択ですねー。

18時

データ更新あり!?

fakeアニメ放送記念キャンペーン!!

後、今月のアドバンスドクエストですね。

ガチャは弓王が来ただけです。

リツイートキャンペーン

来週水曜日放送の生放送でリツイートキャンペーン開催です。

1万毎に2個で最大14個の何時も通りですね。

アドバンスドクエスト第16弾

今回は歯車3枚目、牙4枚目、精霊根1枚目だそうです。

まだ箱イベ中に更新された15弾のも終わってないのに……。

今日は部屋の掃除で時間が取られてたんだよね。

今日の更新くらいは今日中にやりますか。

fakeアニメ放送記念キャンペーン

遂に今週の日曜日ですよー!

1巻分全部するそうなのでとても楽しみ。

特別ログインボーナス

今日の夕方以降のログインからマナプリ50個、500万QPと最後に記念礼装が貰えます。

記念礼装のは何時ものですね。

イラストはセイバーが民衆の前で演説してるアレです。

幕間開放

ギルガメッシュとエルキドウの幕間を未所持でも開放。

これはありがたいからもっとやれ。

放送日に唐突にピックアップとか来ないか？

では、少し作業して時間が経って攻略情報が出てきたらアドバンスドクエストやります。

2日18時

おはようございます。

金曜日はあの後、深夜まで寝てしまいました。

土曜日にも結局寝てて出来なかった……。

データ更新あり。

クエスト追加無し

ギルガメッシュピックアップしましたね。

明日からはエルキドウも来てます。

両方とも1週間。

やつぱりfakeアニメ放送日に来ないはずがないんだよなあ。

ああペーパームーンピックアップ4は来なかったですね。

来週からの新規イベントでセイバーメドウーサが実装されるか期待です。

地獄界曼荼羅の景清、去年の為朝みたいに直ぐ来るんじゃないかな？

来て欲しい。

f a k e アニメ

先行上映で情報出たみたいですが、シリーズ化するみたいですねー。

どの時期なのか気になりますが、一先ず続きがあるのは楽しみです。

原作終わってないけど、どの辺りまでアニメ化するのだろうか……。

テレビ放送はこの後19時からなので楽しみに待ちたいと思います。

ギルガメッシュ引く？

宝具2で、確かに上げてても文句ない性能です。

が、セイバーメドウーサ、7月の新規イベント、周年鯖、水着3騎と怒涛の実装予定があるので魔力リソースが足りません。

ギリギリカメラ引きたいと思うけど、7月の新規イベント開始してからもう一回考えたい。

今回はここまで

アドバンスドクエストは……時間があればやりたいね。(やらないパターン)

とりあえず今日は仕事まで時間が無いので絶対にしない。

2023年7月3日「巡霊の祝祭第3弾だあ」

3日11時前

おはようございます。

月曜日なのでマスターミッションだけ見ます。

マスターミッション

昨日は日付変わるギリギリだったんだよね。

種火が普通に周回してたら集まらなくて……。

今週はフレポ30連、中立3騎、善鯖3騎、天属性15体、クエスト10回。

属性絞って来てるのは面倒ですが、水曜日からイベントが始まると思うのでイベントで終わるはず。

先に終わらしておくのも手。

18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し

スカディ!???

巡霊の祝祭第三弾来ました……。

今週の水曜日にイベントやるんだよなあ？

水着スカサハ、水着邪ンヌ、水着北斎!!

やったー!!

……。

お知らせが全く更新されない!!?

とりあえず水着スカサハを交換して育成しておこう。

強化クエも来てみたい。

納税

そう言えば土曜日に蘭陵王24体目、今日フェイカー8体目が出ました。

レアプリアりがとう。

育成

レベマは当然として、スキルは貝殻が物足りないので6止め。

オーデイル・コールのお陰で貝殻は大分集まってきたから、順番に上げて行けそう。

でもやはり箱イベで一気に終わらせたいよね。

未だにお知らせ更新が来ない。

分かる範囲で見に行きます。

巡霊の祝祭第3弾

早かった第3弾!!

水着スカサハ、水着邪ンヌ、水着北斎と水着連打。
残る水着はイシユタルとワルキューレ2騎ですね。

期間

恐らく1週間?

いや、ミッションの期限が2週間っぽいので2週間かな?

まあここはイベントと被っても問題ないし。

限定ミッション

追加できています。

合計報酬は石10個、伝承結晶1個、巡礼の葉100枚。

内容は、今回の配布鯖レベル40以上、種火周回6回、メインクエストのフリクエ3回。

種火周回しなきゃならないのが面倒ですね。

半減中なので一番低いのをサクッとやりましょうか。

ペーパームーンのフリクエは対象外らしいので注意。

巡霊の祝祭ピックアップ

スカデイ：ゲツテルデメルングピックアップアップ以来なので1年2か月ぶり

水着きよひー：単独は1300万以来の5年ぶり!!?

邪ンヌ：特異点修復応援以来8ヶ月ぶり

水着メイヴ：単独はサブフェス復刻以来3年11ヶ月ぶり。

北斎：八犬伝以来11ヶ月ぶり。

水着おつきー：単独はラスベガス復刻以来3年ぶり

例にもれず配布鯖に關係するピックアップ。

★4は普通に単独が長らく来なかつた水着をつけてるだけかな？

となればピックアップ2でスカサハ師匠、ジャンヌは来そうですね。

北斎だけ読めない。

引くべき？

スカデイ

サポーターなので基本宝具1で十分。

水着スカデイが居るのでクイックでも必須級では無くなったが、それでもフレンド使えない場合などで編成する時はある。

宝具レベルの恩恵は攻撃バフなので上げる価値はあるっちゃあるが、それを言うならキャストリアの方が頻度は高い。

既に2なので今回はスルーしても問題ない。

邪ンヌ

火力馬鹿高鯖。

カリスマ持ちなので、単体バーサーカーを捌く時に編成しがち。

個人的にはNPチャージを20でも良いので付けて欲しいが、既に馬鹿強いのでこれ以上の望み薄か？

編成頻度はそれなりにあるので宝具レベルを上げてても良い鯖。

北斎

昔は貴重な貴重な全体フォーリナーでお世話になったが、今ではほとんど出番なし。

システムが出来る安いつて程も出ないし、バーサーカー相手なら別

のアタッカーを用意する。

変則で接待もらったらアタッカーになる？

現状では宝具1で困っていないのでスルー安定。

というわけで現在なんとピックアップが8つも来てやがる。

福袋やバレンタイン、CBCじゃないんだぞ!!?

現状宝具レベル上げてても良いと思う鯖はカーマ、英雄王、邪ンヌ。

一応全員宝具2なので最低限は持てるはず。

問題の手持ちと今後のガチャスケジュールですが……。

7月の新規イベント、セイバーメドゥーサ、周年鯖、水着鯖3騎、槍李書文の7騎。

今月の残量は38万なので足りないですね。

5日の生放送で実装されると思う新鯖に幾らかかるかですね。

カーマは5日までなので引けないのが確定しました。

ということ、5日に新鯖実装されたらそれ次第で英雄が引けるか決まります。

今回はここまで

晩御飯食べたら水着スカデイの強化クエストとスカデイの幕間やりたい……。

ところで、未だにお知らせ更新来てないってマジ？

2023年7月3日②〜5日「強化クエ&幕間&メンテ」

20時

量が多くて手間取りました。

仕事前にこの量はキツイよ……。

お知らせ更新が来て今回の記念イラストが公開。
相変わらずいい仕事してくれてる。

開催期間

予想通り2週間で17日まで。

ログインボーナス

合計で石10個と巡礼の葉600枚が貰えます。

両方とも貴重なので確実にログインですね。

獲得経験値2倍

配布鯖お馴染みのが今回も。

強化成功率アップだし、種火も半減中なので家族マスターには水着邪ンヌ120を作るなら今だと伝えた。

特攻

今回も配布鯖に特攻が乗る。

火力上がってる間にフリクエで絆上げるのも手。

強化クエ 水着スカサハ

早速強化クエやります。

半減中ですしね。

進行度1

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー20万単体。

エレナ、ダヴィンチちゃん、景清。

25万、24万、14万と殴りで撃破。

進行度2

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、鈴鹿御前20万単騎。

エレナ、ダヴィンチちゃん、新茶、フレ光コヤン。

35万、25万、48万で撃破。

進行度3

アサシン3体、バーサーカー12万とシグルド20万。

ダヴィンチちゃん、邪ンヌ、ドラコー、フレキヤス。

19万、33万、104万で撃破。

スキル強化

クリバフが3ターンに延び、神性特攻とNPチャージが追加。

バフにNPと普通にありがたい強化。

NPは20〜30と最低限はある。

幕間スカサハ師匠 キル・ミー・イフ・ユー・キヤン

強化もあるし、半減タイピングでやっておく。

進行度1

バーサーカー6体とアーチャー17万単体。

ゲスト槍ニキ固定編成。

水着スカサハ、闇コヤン、ビーマ。

見る編成間違えた。

正しくはバーサーカー単体、バーサーカー2体、バーサーカー2体

と12万です。

順番を逆で行けますね。

ビーマ、闇コヤン、水着スカサハ。

22万、21万、29万と殴りで撃破。

5日6時過ぎ

おはようございます。

昨日はお知らせ更新だけ見て力尽きました……。

メンテ

やはりイベント直前なのでメンテありますね。ちやんとスタミナ回収して備えます。

むしろ、今日メンテが来なければ、イベント今日じゃない説もありましたからね。

ほら、ペーパームーンの時は来なかったから怪しい雰囲気出てたし。

納税

4日、昨日の納税でエミヤ21体目が出ました。

ギルガメッシュの媒体だったのでビビった。

スキップしてクラス見てなかったのでもそこまで驚かなかったけど、普通に引いてたら同クラスすり抜けの犯罪ですぞ。

周回

オーデイル・コール実装から約1ヶ月。

ポッドを溢れないように周回したら貝殻が100個増えています。

1カ月で100個は普通に美味しいぞ。

今は貯めておきたいので使いませんので、そろそろ次の素材に周回場所を変更します。

結氷が在庫ほぼ無いのでロシアですかね。

道満連射の即死周回します。

ところで、今日からイベントが始まるんですが(予想でしかない)スタミナの的にポッド消化厳しくないですか？

イベントでポッド消化出来るクエストが来てくれたら嬉しいのですが……。

来なければ毎日ポッド消化の為にリング消費しなきゃ。

イベントの周回を後回しすれば消化自体は出来るのですが、やっぱり普通に自然回復分でイベントが完走出来たのに、ポッド消化の為にリング齧るのはねえ？

そのところ運営さんがどう考えているのか気になります。
一回イベントが来て見ないとどうにも見えないので……。

今回はここまで

では、生放送まで待機です!!

周年の情報もあるみたいですが個人的にはほぼ出そろった感はある。
る。

ほら現地には行けないので、気になるのはどれが放送されるのかどうかが気になる程度？

新鯖は実装されるのか？

イベント開催はそもそも今日なのか!!?

後12時間程で分かるので楽しみに待ちたいと思います。

遠足前の小学生みたく寝れないのは勘弁してよね。

2023年7月5日② 「幕間&メンテ明け」

幕間スカサハ師匠 キル・ミー・イフ・ユー・キャン
寝れなかったのでメンテ前に余裕があったのでスタミナ回収目的
に進めます。

進行度2

ライダー2体、ライダー3体、ライダー24万単体。

ゲスト槍ニキ固定編成。

ポカニキ、酒吞童子、ロクスタ。

15万、26万、34万で撃破。

進行度3

スカサハ師匠42万単騎

セタンタにスカデイ、水着スカデイ、オベロン。

162万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップと即死倍率アップ。

幕間スカサハ師匠2 影の国にていぎなうもの

進行度1

アサシン3体、アサシン2体、アサシン7万2体と14万。

ゲスト槍ニキ固定編成。

式部さんにキャストリアとプーリンとオベロン。

42万、28万、133万で撃破。

NP足りないと思ったけどオベロン必要なかった。

中途半端だけどスタミナのここまで。

続きはイベント終わってからか、休日に余裕あれば終わらせませす。
半減中だからやるかも。

12時

今回の生放送イラストが公開されました!!

ヴリトラ、クレーン、アナ、水辺にて。

今回のイベントではこの三騎が出るのかな？

アナは丁度セイバーメドゥーサ実装されそうな雰囲気!!

霊衣職人のクレーンが居るのもいいですね

誰かの霊衣来ないかなあ。

後8時間くらいか……。

13時前

何時も通りアップデート来ました!!

これで問題なく18時に開けそうですね。

では、仮眠取ってからメンテ明けに備えたいと思います。

18時

メンテ明けましたあ

データ更新あり。

クエスト追加無し

北斎ピックアップ開始のみ。

やはり生放送待ちですね。

ゲーム改修

クラス相性を配慮した編成を自動で行える機能が追加されたみたいです。

鯖と礼装、レアリティ、編成騎数が設定できるみたいです。

試しに使って見た感じ、クラス相性は当たり前ですがちやんと考えてくれてますが、基本的にATKの高い順に選ばれるみたいなので、普通に単体宝具が選ばれるのであまり使わなそう。

敵の配置や属性によって相性のいいアタッカーがありますし、特攻宝具を生かしたり、ポチ数を減らしたりと自分で考えた方が早そう。

もっと考えて編成してくれるようにAIを強化しないと使い物にならないね。

攻略を雑に強いアタッカーを並べるだけで勝てるならともかく、最

近のストーリーではそんな簡単じゃない場合が多いのでねえ。
主に初心者向けの施策かな？

今回はここまで

後30分程で生放送!!

イベントの情報が楽しみですね!!

誰が実装されるのか？

7月の新鯖とセイバーメドゥーサが同一鯖なら魔力的に助かるの
だが……。

2023年7月5日③ 「生放送」

19時前

初めてサムライレムナントのCM見たわ。

19時

始まった!!

大久保さん前

初めてサムライレムナントのCM見たわ。

19時

始まった!!

田中さんと金沢さんと石倉さん!!

何時も通り台本が分厚いと。

リツイートキャンペーンは達成済み。

些事ですな。

フェス情報

関係ありそうなのだけ抜粋する。

ステージ配信!!

全ステージが配信!!

これは忙しいぞ。

寝る時間あるか?

スタッフトークも配信されるのは超助かる。

コメンタリーも今年は初配信か。

色んなタブ開かなきゃ……。

書き下ろしイラスト

紅閻魔、槍ニキ、始皇帝、蘭陵王。

今の所推し居ないのがなあ。

どれも良いから迷う。

まだまだカルデア放送局で発表。

全44騎らしいので……。
次回謎のお姉さんじゃん。

ギリギリ30分でフェス情報終わり。

田中さん生きてるか？

次はインフォメーション。

アポクリファ再放送か!!

BS11はうちでも見えるから見るかー!!

タイムムーンエース15が26日に発売!!

これは買うぞ。

ゲーム最新情報!!

時間的に20時半スタート?

カノウさん来ちゃっ!!!

まずはキャンペーン振り返り。

キャンペーン多いなあ。

イベントタイトル!!

ミステックアイズ・シンフォニー

妖しの森と麗しの足跡

プロローグ

隠れてる!?

総力戦!!??

塔イベ来ちゃっ!!

一日じゃ終わらない奴。

アドベンチャー

シミュレーターでのお話。

蹴り開く事しか分からなかったね。

新規の立ち絵もなしか。

時間がないって事は20時スタート?

やはり塔イベ形式ですね。

疲労や休憩所もある。
ソート機能が実装。

このための自動編成か。

ほぼ塔イベ限定だな。

自動編成は修正あるみたい。

配布礼装

NP50と絆200%がある。

ガチャ礼装もあるぞ!!

ガチャ産に攻撃特攻あるのか。

ピックアップ!!

新鯖誰だ!!?

1騎か。

ですよ。

セイバーメドゥーサ!!

宝具演出もパーパームーン時と変わりなし。

限定★5セイバー。

配信日時

この後すぐ!!

20時スタートだあ!!

後5ふん!!?!

塔イベなのでほぼ最後まで行けるはず。

流石に仕事で時間が無いので仕事以外はずっと攻略しますが、土曜日の昼までにクリア出来たら良いかな？

周年の事前キャンペーンあるそう。

ログインボーナス、メモリアルクエスト、礼装交換、ピックアップなど!!

21日金曜日夕方から開催だそうです。

今回はここまで

イベントに乗り込みますか。

先ずはセイバーメドウーサの召喚と育成。

お知らせ更新はイベントクリア後か編成できる鯖がいなくなった
らで。

では後1分!!

ミステイックアイズ・シンフォニー　く妖しの森と麗
しの足跡く

2023年7月5日④「セイバーメドゥーサガチャ」

20時

イベント開始です!!

データ更新あり。

クエスト追加無し

ガチャはセイバーメドゥーサ来てますね。

★4は居ないみたい。

セイバーメドゥーサ

では早速引いて行きましょうか。

今回は2万以内に終わったら増えます。

10連目（無償石）

赤き落胤の夢

イベ★4礼装

20連目

庭園

三本線!!

バーサーカー

茨木

太陽の花

狩人の夢

30連目（1万目

聖職者の晚餐

三本線!!

セイバーメドゥーサ

太陽の花

太陽の花

結果

セイバーメドゥーサ 初召喚

★5イベ礼装0枚

太陽の花4枚

ビー・シエルヴド4枚

茨木童子1枚↓21体目

今回は物凄くサクツと出てくれたので助かりました。

強いて言えば★5礼装が出なかったのが残念なのと、★4が凸出来なかつたのですが、そこまでは強欲かな？

お知らせ更新サクツと読んでイベント行きますか。

ミステックアイズ・シンフォニー ㄥ妖しの森と麗しの足跡ㄥ

約2年数か月ぶりの塔イベです。

前회가ガラテア実装時か。

開催期間

5日から26日まで

塔イベなのに3週間ありますねえ。

周年までの日程は決まりました。

参加条件

事前告知通りアヴァロンクリア。

放送記念ログインボーナス

リツイートキャンペーンの石14個です。

塔イベ概要

1回クエストに出撃した鯖は一定時間編成不可能になる。
恐らく6時間。

休憩所に入れたら回復速度が早まる。

休憩所にも相性があり、相性を考えて入れる。

スマートソート

塔イベ中限定で回復時間に応じたソートが実施。

高難易度

メインクエストを全てクリアしたら開放。

つまりメインクエストは時限式ではなく、一気に最後まで進められる形式ですね。

特攻鯖

今回はセイバードゥーサのみ。

攻撃100%、絆50%、回復速度200%!!

セイバードゥーサは複数回編成出来そう。

配布礼装が絆アップ、ガチャ産が攻撃バフだそう。

★5 「匠たる心魂」

バランス型で弱体無効1回、クリバフ10〜15%、NP30〜50%。

弱体無効はかなりレアですね。

イラストはガラテア、巴さん、ペンテシレイア。

靴職人ですね。

ログインボーナス

金リンゴ3個、銀リンゴ18個貰えます。

今回はクエスト数多いしね。

ポッド消化でもスタミナ使うし……。

★5 「スウェット・ブラット」

アタック型で無敵貫通、アーツ性能3〜5%、NP獲得量15〜20%。

イラストはユウユウ、ふーやーちゃんと……誰？

カーミラっぽいが？

★4 「太陽の花」

バランス型でクイックとアーツバフ4〜6%、毎ターン星出し2〜3個。

イラストはディオスクロイのエモい奴

★3 「ビー・シエルヴド」

バランス型でアーツ性能3〜5%、NP10〜20%
効果はそれなりですが倍率がね。
イラストは蝶のママハリ。

今回はここまで

お知らせ更新爆速で読みました。

次回は育成してイベントに入りますか。

2023年7月5日⑥ 「1〜11壁目攻略」

21時前

もう1時間経とうとしているのか……。

仕事行きたくねえ。

育成

レベルまで育成。

再臨には新素材必要ないですね。

スキルは角が無いので4止め。

性能

ゲストで使えたのと変更ある場合のみ記載

★5セイバー「メドウーサ」

剣トルフォ以来3騎目の単体クイックセイバー。

ステータス

変更なし

HPはそれなりに高い方、

ATKも低くは無い。

クラススキル

神性がDに落ちてる。

アペンド

対バーサーカー攻撃適正

誰だろうか？

見えなかった部分が見える様になっただけですね。

サポート鯖で仕えた性能と変化なしっぽいです。

クイックで殴る単体セイバー。

では、イベントに入りましょうか。

ミステックアイズ・シンフォニー
プロローグ
バトル無し

1 壁目 動物が暴走しているようだ
ランサー9万と5万。

剣ジル、イアソン、フェルグス
9万、15万で撃破。

2 壁目 弓の狙撃に注意を
アーチャー8万と7万。

弁慶、アニング、ヘクトール。

12万と12万で撃破。

3 壁目 迫りくる棍棒に注意を
セイバー9万と6万。

信勝、パリス、ロビン。

10万と16万で撃破。

4 壁目 化かされたり悪戯されそうだ
キヤスター8万と7万。

シエイクスピア、バベツジ、アマデウス
クラス間違えた。

6万と8万と殴りで撃破。

5 壁目 厄介な竜の番人がいるようだ
ライダー12万と8万。

サンソンと小次郎、マタハリ。
10万と10万と殴りで2ターン。

枝葉クエスト 害鳥駆除
バーサーカー5万5体と13万。

通常攻撃にスタン付与がある。
サリエリ、壱与、アンリ。

54万と13万で撃破。
サリエリと単体宝具で良かった。

6 壁目 ベルの音が聞こえる
アサシン6万と9万。

アヴィケブロン、アンデルセン、アスクレピオス。
15万と殴りで2ターン。

7 壁目 不気味な骸骨だ
セイバー6万と9万。

アタランテ、ビリー、エウリュアレ
14万、10万で撃破。

8 壁目 ブーンと音が聞こえる
ライダー9万と6万

パイセン、フアントム、呪腕。
7万、5万、5万で撃破。

9 壁目 ハロウインな雰囲気を感じる……
バーサーカー2体、バーサーカー11万単体。

初の2ウエーブ形式。
トラロック、メカエリ、徐福

9万と殴り、13万で3ターン。
10 壁目 森の泉に涼む蛇

ランサー3体、ランサー2体とゴルゴーン29万。
フレンド編成可能。

ゴルゴーンは毎ターン自身以外全体に防御デバフを付与と石化無効。

セイバーリリイ、水着ガレス、BB、フレキヤス。
21万、22万、21万と殴りで撃破。

休憩所開放。

相性が良く、ATKの高い鯖を起きてい起きます。

11 壁目 不規則に羽ばたく音が聞こえる

アサシン9万と7万

術ジル、キヤスニキ、パラケルスス。

8万と11万で撃破。

今回はここまで

仕事前最後だろうね。

続きは帰ってからなので7時くらい？

2023年7月5日⑦〜6日「森12壁目〜巨大樹5層目攻略」

22時半前

後1時間少しか……。

12壁目 厄介なヒトデがいるようだ

アーチャー10万と6万

ガレス、デイルムツド、レオニダス。

7万と15万で撃破。

13壁目 管理システムが浸食されている

キヤスター10万と6万。

バーソロミュー、ゲオルギウス、黒ひげ

19万と13万で撃破。

14壁目 獰猛な獣の気配がする

アイドルえつちゃん、水着ロリンチ、ジャンヌ。

31万で撃破。

15壁目 泉の休息風景

バトル無し

枝葉クエスト 擬態する海の生物

バーサーカー5万とセイバー6万とライダー6万とアーチャー1

4万。

全員確率回避持ち。

水着ブリュンヒルデ、ジャガー、ブーディカ。

18万と殴り、14万で2ターン。

16壁目 獣人が問答無用で襲ってくる

ランサー10万と7万。

カエサル、ベディ、山南さん

24万と33万で撃破。

17壁目 水生生物の縄張りのようだ

セイバー10万と6万
小ギル、藤太、テル。

15万と11万で撃破。

18壁目 森に侵入した魚人たちだ

ランサー10万と6万。

バーゲスト、すまないさん、水着メイヴ。

24万で撃破。

19壁目 動物たちが暴れまわっている

バーサーカー6万2体、キヤスター10万単体。

バニ上、牛若丸、スパさん。

15万、16万で撃破。

20壁目 そして巨大樹へ

ライダーさん46万単騎。

百貌、静謐、フレキヤス。

開幕、NP回収デバフと星発生デバフ付与される。

ライダーさんは石化無効。

7万と21万、殴りで4ターン。

6日7時前

少し残業してたので帰るのが遅くなりました。

昨日使った鯖が帰って来てるので一から攻略できますね。
夕方までに終われば良いなあ……。

巨大樹

1層目 にゆるにゆると激しく動いている

ランサー10万と7万。

イアソン、フェルグス、剣ジル。

12万と18万で撃破。

2層目 けたたましい蹄の音が聞こえる

アーチャー10万と7万。

アニング、デイルムツド、ガレス。

9万と11万と9万で撃破。

3層目 鬼が見張りをしているようだ
セイバー12万とバーサーカー4万。

パリス、ロビン、信勝。

11万と16万で撃破。

4層目 強い風が吹いている

ライダー6万2体、ライダー10万単体。

ファントム、サンソン、小次郎

4万と殴り、4ターンで撃破。

5層目 エントランス広場の休息風景

バトル無し

枝葉クエスト 森林伐採！

バーサーカー13万が3体。

倒されると即死を付与してくるので全体宝具でワンパン。

サポーター無しで火力出す必要があるので宝具レベル高い鯖をア
タッカーにしてATK低いけど横バフ持った奴。

シエイクスピア、ジナコ、Sタル。

開幕こちらに、クイツクとアーツ攻撃で倒すと即死を無効化、バ
スター、エクストラ、宝具で倒すと防御デバフを付与する状態が付与さ
れた。

6万と22万と75万で撃破。

今回はここまで

まだ1/4終わってないのか……。

2023年7月6日② 「巨大樹6〜19層目攻略」

残り175プラスα

6層目 呪われそうだ

アサシン9万と7万。

バベツジ、アヴィケブロン、アンデルセン

14万と15万で撃破。

7層目 誘惑されている

キャスター10万と7万。

バーソロミュー、黒ひげ、ゲオルギウス

13万と8万で撃破。

8層目 獣たちの強い敵意を感じる

バーサーカー11万と7万

メカエリ、BB、アンリ

9万と16万で撃破。

9層目 予測不能の動きをする怪物たちだ

アサシン6万2体、アサシン11万単体。

術ジル、キャスニキ、メディア

5万と殴り、7万と6万で4ターン

10層目 巨大樹10F

アビー10万とジャック10万とバニヤン10万、アナ18万単騎。

アナは登場時1ターン回避。

太歳星君、ローラン、フレキヤス。

開幕、バニヤンがフィールド打消し、ジャックが毎ターンチャージ、

アビーが善属性特攻を付与する。

37万と殴りで突破。

アナは石化無効、回避1ターン、クイツクバフ5ターンを持っている。

20万で撃破。

11層目 獣に噛みつかれそうだ……

ライダー10万と7万

呪腕、静謐、マタハリ

即死と即死で撃破。

12層目 馬のいななきが迫ってくる

ランサー10万と7万

セイバーリリイ、ベデイ、カエサル。

28万で撃破。

13層目 偉そうな精霊がいる……

キヤスター9万とバーサーカー8万。

赤兎馬、水着ロリンチ、マイフレンド

16万と10万で撃破。

14層目 機械が暴走しているようだ

バーサーカー6万2体、ランサー12万単体。

サリエリ、壱与、水着メイヴ

12万、8万と殴りで撃破。

15層目 花畑の休息風景

バトル無し

枝葉クエスト 浸食、暴走、鎮圧

バーサーカー10万2体と20万。

ランダムにスキル封印と恐怖が付与される。

スタミナ安いので出直すもの手。

アイドルえつちゃん、水着マルタ、ジャンヌ。

タゲ集中最強ですね。

開幕こちら全体に防御デバフ付与されて、向こうにはターン経過で

倍率が上がる攻撃バフ。

速攻意識。

31万と23万と殴りで撃破。

16層目 ワニが歩き回っている

バーサーカー13万と6万

バニ上、サンバ、徐福

16万と7万で撃破。

17層目 警戒して目を光らせているようだ
アーチャー10万とバーサーカー7万。

ヘクトール、ジャガー、弁慶

12万と18万で撃破。

18層目 道に岩が転がっている

セイバー10万とバーサーカー7万

藤太、エウリュアレ、ビリー

17万と22万で撃破。

19層目 お茶に溺れそうだ……

アサシン7万と5万、アサシン12万単体。

パラケルスス、張角、水着シャルロット

4万と8万と殴り、16万で撃破。

今回はここまで

合計で39階層ですね。

やっと1／5

2023年7月6日③ 「巨大樹20〜30層目攻略」

6日9時前

もう2時間半も経ったとか？。

残り161プラスα

巨大樹

20層目 巨大樹20F

以蔵さん10万と荊軻10万、ガラテア2ゲージ13万と17万。ブレイクで自身に防御バフ、こちらに宝具デバフを付与する。

解除不可なのでクリ殴りが火力出る。

術ギル、ヘシアン、フレ水着スカ

開幕荊軻は自身にダメプ、以蔵さんは攻撃時に自身に攻撃デバフ。

15万と殴りで突破

ガラテアは開幕毎ターン低確率でこちら全体にスキル封印付与。

41万でブレイク

術ギル宝具1万とクリ殴りで残り3万。

殴って5ターンで撃破。

21層目 獣が森を荒らしているようだ

ライダー10万と8万

百貌、以蔵さん、ジキハイ

11万と9万と殴りで撃破。

22層目 鋭利な物を振り回している

ランサー10万とバーサーカー8万

バーゲスト、すまない、水着ガレス

18万で撃破。

23層目 蛇たちが混乱しているようだ

キャスター10万と7万。

ライダーさん、レジライ、ブーディカ

21万で撃破。

24層目

大蛇たちが酔っている

ランサー5万と6万、ランサー13万単体。

サンタカルナ、水着フラン、水着北斎。

12万と13万、24万で撃破。

25層目 ツリーハウスの休息風景

バトル無し

枝葉クエスト 暴走する森の守護者たち

キャスター10万と20万とバーサーカー10万。

毎ターンHPを吸ってくる。

マルタ、アレキサンダー、牛若丸。

28万と22万で撃破。

26層目 魂が吸われそうな気配がする……

バーサーカー10万2体

水着ヒロイン、アストライア、マシユ

18万と27万で撃破。

27層目 理性のない鬼だ

セイバー10万とバーサーカー7万

小ギル、ダビデ、テル

15万と33万と11万で撃破。

28層目 寒気が止まらない……

アサシン12万と7万

ジェロニモ、メフィストフェレス、アマデウス

21万と5万で撃破。

29層目 異常な魔力を感じる……

キャスター7万と3万、キャスター14万単体。

マリィ、ハベにゃん、坂本さん

12万と6万で突破、10万と16万で撃破。

30層目 巨大樹最上階

バーヴァン・シー51万ブレイクで戦闘終了

開幕全体スタン、ランダムで全体スキル封印宝具封印。

弱体解除欲しい。

水着母、水着茨木、フレエルキ
イシスの雨で母解除、母のスキルで茨木解除。
8万と21万。
殴って4ターンで撃破。

間章 森の光が写すもの
進行度1

セイバーメドゥーサ単騎固定編成。

自前とゲストが選べれマスが、ここは自前で行きます。
マシユ7万単騎。

ブレイクで戦闘終了

開幕からマシユは防御バフとダメカを付与しているので切れるのを待ちつつNP回収。

マシユの攻撃痛すぎ問題。

無敵で耐えなきや事故死するな。

3ターン耐えて宝具撃ってブレイク。

今回はここまで

合計50層クリア

やっと1/4ですね。

2023年7月6日④「ポトトレイト集め1〜10写目」

10時

よし、普通に夕方までに終わらないな。

予想してたけど。

間章 森の光が写すもの

進行度2

バトル無し

ポトトレイト集め

1写目 仲良しの気配がする……

アステリオス10万と徴姉妹10万。

水着おつきー、アタランテ、デミヤ

9万と23万で撃破。

2写目 先輩？たちの写真が撮れそうだ

徐福10万と水着パイセン10万。

スパさん、一さん、フェイカー。

7万と19万と23万で撃破。

3写目 女王様たちと記念撮影のチャンスだ

ふじのん10万と水着メイヴ10万。

トラロック、ジェーン、プニキ

9万と18万と19万で撃破。

4写目 弓兵たちの写真が撮れそうだ

テル6万とアーラシユ6万とロビン6万。

ワルキュレ、ローマ、レオニダス

25万で撃破。

5写目 色彩にこだわった写真が撮れそうだ

水着ねろちやま10万と張角8万と小次郎8万。

言峰、リップ、太歳星君

24万と19万で撃破。

ポートレイトクエスト 麗しのハイヒール

シンエリ14万、アルクエイド16万、セイバーリイ14万。

きよひー、エイリーク、バニヤン

19万、18万、14万で撃破。

6写目 カオスな写真が撮れそうだ

エイリーク6万と凧子さん6万と金時7万

エリちゃん、フィン、パールさん。

29万で撃破。

7写目 ワクワクするような写真が撮れそうだ

イアソン5万、シャルルマーニュ7万、ジーク7万。

ドウリーヨダナ、ダレイオス、アステリオス

32万で撃破。

8写目 あったかい写真が撮れそうだ

ヘシアン5万、ボイジャー7万、太歳星君6万

森君、メカエリ、呂府

11万、19万、7万で撃破。

9写目 仲良し兄弟が撮れそう……？

ドウリーヨダナ8万、信勝6万、パリス6万

エリセ、胤舜、新良玉

26万で撃破。

10写目 修羅場な者たちの足元

麻婆豆腐の為に本気になるな言峰……。

かなりの難易度らしい。

言峰永続ガッツ、紅閻魔23万、エミヤ20万、ビーマ25万。

料理人はそれぞれ特殊耐性を持っていて、各料理人に通る色は1色

ずつ。

つまり、言峰の邪魔を耐えつつ、料理人を倒す。

紅閻魔はクイック、エミヤはアーツ、ビーマはバスターの色が通る。

面倒なので負けたらコンテしよう。

バーヴァン・シー、景虎、ローランにフレキヤス。

負けたらコンテで行ってきます。

料理人はスタンで動かないのはありがたい。

1ターン

バーヴァン・シーのクイツクバフ。

景虎のカリスマ。

バーヴァン・シー宝具、景虎B、バーヴァン・シーA

14万で残り7万

2ターン

景清A、バーヴァン・シーBQ

残り5万

3ターン

バーヴァン・シー宝具AQ

15万で紅閻魔撃破。

4ターン

景虎アーツバフと回避

景虎宝具、バーヴァン・シーA、景清Qクリ

12万で残り7万。

言峰宝具で景虎以外落ちました。

5ターン

フレキヤススキルを景虎に。

景虎宝具AA

17万でエミヤ撃破。

景虎は火傷で落ちた。

フレキヤスで少しでもビーマ削ります。

令呪コンテ

6ターン

スキル全部使ってローランの宝具

1回じゃ仕留めきれ無かったので9ターンで撃破。

2023年7月6日⑤「ポトトレイト集め11〜25
写目攻略」

11時過ぎ

合計60か。

11写目 女王様の違う一面が撮れそうだ
フェルグス5万、メイヴ9万、マルタ6万。
千代女、荊軻、ケイローン
14万、16万、27万で撃破。

12写目 茶の湯の香りがする……
坂本さん6万、玉藻6万、利休8万。

テイアマト、アスクレピオス、カリギユラ。
25万で撃破。

13写目 和食の香りがする……
卑弥呼4万、殺式6万、藤太6万。

タマキヤ、サンタマルタ、メデアリリイ
33万で撃破。

14写目 豪華な料理の香りがする……
伊吹8万、デオン5万、バーゲスト7万。

エミヤ、美遊、山南さん
35万で撃破。

15写目 食堂の休息風景
バトル無し

ポトトレイトクエスト その足は、筋肉だった
超人オリオン18万とローマ15万、スパさん14万。

ロリちゃん、フラン、水着ブリュンヒルデ。
31万、21万で撃破。

16写目 毒料理の香りがする……
セミ様6万、頼光さん7万、ロクスタ6万。

エジソン、ハロエリ、デオ
ン 16万、24万で撃破。

17写目 ヤケ食いをしているようだ

ジナコ7万、おつきー6万、大黒天7万

水着式部さん、ミドキヤス、Sバニ

21万、10万、7万で撃破。

18写目 円卓の食事のようだ

セイバー7万、ガウエイン6万、パーシヴァル6万。

ラーマ、水着アンメア、水着アナスタシア

19万、13万、21万で撃破。

19写目 麦粥の香りがする……？

サンタマルタ6万、キルケー6万、ミドキヤス8万。

アストルフオ、サモさん、蘭陵王

35万で撃破。

20写目 憩う者たちの足元

ふーやちゃん16万とアンメア12万、ゴツホ16万ときよひー1
7万。

バサスロ、キアラ、フレキヤス

アンメアが自身以外にクリデバフ、ふーやちゃんが自身以外に防御
デバフ付与。

きよひーは炎上にして全体に火傷、ゴツホは回避5回と毎ターン回
復。

ぐだぐだに殴って5ターンで撃破。

21写目 読み聞かせ中のようだ……？

メフィストフェレス6万、ナーサリー6万、巖窟王8万。

アンメア、黄飛虎、メルト

8万、11万、8万で撃破。

22写目 悪徳商法に気をつけよう

ダビデ6万、カエサル6万、レジライ8万

槍ニキ、トリスタン、燕青

14万、22万、18万で撃破。

23 写目 マスター思いな一枚撮れそうだ
カルナ6万、槍坂本8万、ヘクトール6万。
鈴鹿御前、ステンノ、クレーン
38万で撃破。
24 写目 応援している姿が撮れそうだ
ブーデイカ5万、水着ガレス7万、水着エリセ
頼光さん、始皇帝、婦長さん
24万と殴りで撃破。
25 写目 自室の休息風景
バトル無し

今回はここまで
合計75階層。

表のクリアが見えてきた……。

2023年7月6日⑥「ポトレイト集め26〜35
写目攻略」

13時半過ぎ

昨日もあまり寝れてないから眠気が近い……。

ポトレイトクエスト 足自慢の速さ比べ

赤兎馬15万、槍ニキ16万、アタランテ15万。

槍ニキは攻撃時に回避付与を持っている。

項羽、利休、信勝

アタランテは攻撃時にクリバフ、赤兎馬はクイックバフ。

19万、15万、後は殴って3ターン

26写目 風紀の乱れを感じる……

メリュジーヌ8万、静謐6万、水着母6万。

ブレエリ、キルケー、剣スロ

31万、15万、クリ殴りで2ターン。

27写目 自室に不審な人影が……？

水着アンメア7万、ゼノビア7万、サロメ6万

パーシヴァル、剣ジル、おつきー

31万で撃破。

28写目 天使な写真が撮れそうだ

シャルロット6万、ファントム7万、ラムダ7万。

シェイクスピア、ナーサリー、柳生

7万、10万、16万と殴りで2ターン

29写目 即一発な状況のようだ

キアラ7万、水着カーマ7万、ドラコー7万。

紅葉さん、サロメ、水着ロリンチ

8万、8万、23万で撃破。

30 写目 補給する者たちの足元

項羽16万と為朝19万、呂府22万と陳宮10万。

上乳上、ドレイク、フレキヤス

項羽と為朝は条件の無敵付き。

項羽は宝具を受けると解除、為朝はエクストラアタックを受けると解除。

無敵貫通が最強。

全く火力が足りなかつたので殴ります。

陳宮は登場時チャージMax。

速攻で倒さなきや面倒だけど、耐えられるなら呂府飛ばしてくれる。

5ターンでクリア。

31 写目 補給で性格が分かるようだ

水着カーミラ、水着カイニス、エウロペ

ファントム、小太郎君、パイセン。

13万、17万で撃破。

32 写目 補給の仕方で揉めているようだ

テスラ7万、エレナ6万、エジソン7万。

ガレス、バーソロミュー、黒ひげ

20万、3万で撃破。

33 写目 ジェットの音がする……

水着沖田さん7万、えっちゃん7万、森君7万。

バベツジ、陳宮、アンデルセン

19万、17万で撃破。

34 写目 彼らの補給は可能なのだろうか……？

ガラテア7万、エルキドウ8万、アヴィケブロン6万。

メカエリ、セタンタ、シンエリ

8万、15万、19万で撃破。

35 写目 機関室の休息風景

バトル無し

ポートレイトクエスト お酒はほどほどに

酒呑童子11万と景虎10万と以蔵さん7万とドレイク10万と

荊軻10万。

全員低確率の回避を持っている。

水着武蔵ちゃん、道満、カエサル

ポートレイトクエストはHPしそろそろ寝るから心置きなく高レア使える。

19万、12万で以蔵さんと景虎を撃破。

道満の宝具とクリ殴りで3ターン撃破。

今回はここまで

ポッド消化とスタミナ回収したら寝ます。

流石に無理だわ。

合計で85回。

残り115階+aでクリア。

ギリギリ半分行けなかったかー。

これは土曜日の朝までかかるかもしれん。

2023年7月6日⑦〜7日「ポトレイト集め36 〜43写目攻略」

6日15時前

ほんの少しだけやる。

36写目 貴重な記憶が壊れそうだ

フラン7万、バベツジ7万、果心居士7万。

エレナ、術ギル、水着カイニス

26万、5万で撃破。

37写目 取り締まり現場が撮れそうだ

光コヤン7万、BB7万、水着ヒロイン7万。

大黒天、壺与、言峰

12万、28万で撃破。

7日9時半過ぎ

おはようございます。

仕事終わって休日になったので攻略再開します。

途中で寝落ちしない限り明日の夕方までは行けるね。

ほぼ寝落ちすると思うが……。

リリース2900日

昨日はイベント開催翌日なので何も来ないと思ってましたが、日数系のキャンペーンは来ますよね。

と言うわけで何時も通り石10個です。

納税

今日の納税でカーミラと水着おつきー出ました。

カーミラは13体目、水着おつきーは宝具2になりました。

宝具レベル上げたかったから助かる。

では、クリアまで攻略したいと思います。

麻婆豆腐神父の奴が一番の難所だったらしいので、戦力はそれなりに使っても問題なさそう。

今まで使って来なかった★4鯖を優先的に使っていきたい。

6時間じゃ絶対に攻略出来ないはずなので、初めの方に使った鯖は戻って来るしね。

38写目 夢ある写真が撮れそうだ

メカエリ7万、メカエリ7万、阿国ちゃん7万。

茨木、バサランテ、ライダー金時

14万、20万、34万で撃破。

39写目 巨大ロボの調整中のようにだ

高杉、オデュッセウス、トラロツク

ドン・キホーテ、切嗣、水着ヒロイン

6万で撃破出来なかったので3ターン。

40写目 空を駆ける者たちの足元

進行度1

バトル無し

進行度2

ライダーさんとセイバーメドゥーサ2騎固定編成。

ヴリトラ2ゲージ9万と12万。

クリ以外への特殊耐性を持っているので星を出してクリティカル狙う。

礼装は凸欠片で。

開幕、セイバーメドゥーサはクリ以外の特殊耐性、ライダーさんは毎ターンNPチャージが付与される。

3ターンでブレイク。

ブレイクで弱体無効とクリ発生バフ。

クリ殴り複数回喰らってライダーさん落ちました。

5ターンの撃破。

運ゲー要素が若干あった。

41写目 配達している姿が撮れそうだ

アルテラサンタ7万、ニキチツチ7万、ハベにやん7万。

段蔵さん、槍ヴラド、ジキハイ

27万、21万で撃破。

42写目 速すぎて撮りづらい……

エリちゃん8万、グランドローマ8万、バサスロ7万。

水着巴さん、山南さん、デオン

27万と殴りで撃破。

43写目 三者三様な写真が撮れそうだ

水着ワルキューレ3騎7万

ジーク君、メデイアリイ、サンタマルタ

35万で撃破。

今回はここまで

合計93階

もう少しで表が終わる……。

2023年7月7日②「ポトレイト集め44〜50
写目攻略」

44写目 魔法少女の写真が撮れそうだ

イリヤ9万、クロエ7万、美遊7万

カーミラ、水着母、マイケル

15万、14万、殴りで撃破。

45写目 甲板の休息風景

バトル無し

ポトレイトクエスト 鋭い爪にご用心

オルタニキ21万、紅葉さん16万、茨木15万。

ヨハンナ、若森、ボイジャー

敵全員にダメプが付いてる。

44万、31万で撃破。

46写目 右手が疼きそうだ……

水着邪ンヌ8万、水着北斎7万、エリセ7万。

ロリちゃん、ラクシュミー、ビリー

25万で撃破。

47写目 或る意味危険な写真が撮れそうだ

アストルフオ6万、ローラン6万、ブラダマンテ9万。

シャルロット、デミヤ、剣デイル

10万、11万、20万で撃破。

48写目 新忍術開発中のようにだ

小太郎君7万、段蔵さん8万、千代女8万

ニトクリス、水着マリー、大黒天

26万で撃破。

49写目 ロックな写真が撮れそうだ

水着ノツブ12万、水着フラン10万。

水着エリセ、アルテラサンタ、テル

39万、15万で撃破。

50写目 大事な者たちの足元、そして些細なエピソード
進行度1

バーヴァン・シー12万とセイバーメドゥーサ19万。
負けイベなので雑魚投入。

開幕、こちら全体に弱体無効を無効化して石化。

セイバーメドゥーサは石化無効と宝具時にチャージMax、毎ター
ンこちら全体に石化。

行動すら出来ないですね。

宝具時にチャージMaxするせいでまさかの1騎でターンで複数
回宝具!?

進行度2

バーヴァン・シー13万と18万、セイバーメドゥーサ19万と2
6万。

こちら全体に毎ターン確率でスタン付与。

バーヴァン・シーブレイクで全体に強化解除

表最後の戦闘なのでそれなりの戦力を投下してもいいはず。

トラロック、スカデイ、フレ水着スカデイにトロピカルサマー
1ターン

開幕、バーヴァン・シーは無敵貫通1ターンと通常攻撃に呪い付与
永続。

セイバーメドゥーサは攻撃時にチャージ増加、毎ターン全体に確率
石化、石化無効。

水着スカデイのクイックバフとカリスマ。

スカデイのクイックバフと防御デバフ。

トラロックカリスマとカードバフ。

強化解除耐性を付ける。

トラロック宝具、水着スカデイQ、トラロックQ

19万で半分しか削れなかった……。
殴ります。

2ターン

スカディ宝具、A Qクリ

セイバーメドゥーサブレイク。

ブレイクでタゲ集中と回避1回。

3ターン

トラロックNPチャージ

水着スカディNPをトラロックに

トラロックBクリ宝具Aクリ。

11万と殴りでセイバーメドゥーサ撃破。

バーヴァン・シーの攻撃そこまで痛くないですね。

4ターン

トラロックQ A A全クリ

バーヴァン・シーブレイク。

強化解除だけじゃなくてNPも吸われますね。

50%くらいかな？

5ターン

スカディNPチャージをトラロックに

礼装の宝具バフ。

無敵付いてた……。

水着スカディQ Aクリ、トラロックB

6ターン

スカスカQ QトラロックQ

バーヴァン・シーの宝具が水着スカディに飛んで落とされた。

通常攻撃でスカディも。

負けそう……。

7ターン

トラロックQ A B

負けました。

石コンテ。

8ターン

全バフして宝具。

はい、最後の最後で戦力配分間違えましたが、まあ終わればいいんですよ。

残り読んで聖杯ゲット。

そしたら裏の100階やりますか……。

2023年7月7日③「追加ポートレート1〜13写 目攻略」

12時過ぎ

やっと半分……。

休日が吹き飛ぶから、実質仕事としてもう1日休み貰いたい。

エピログ読んで聖杯ゲット。

エウリュアレとステンノの霊衣欲しかったなあ……。

高難易度出ていますが追加が終わってから。

多分来週の金曜日になると思う。

では、追加で足元撮影していきますか。

追加ポートレート

1写目 時計塔関係者の足元だ

ライネス10万、孔明10万

ふーやちゃん、メイヴ、新良玉

23万、23万で撃破。

2写目 守りが固そうなグリーンヴだ

ガレス10万とレオニダス10万。

ガウエイン、美遊、ステンノ

18万と殴りで撃破

3写目 サイバーなニーハイソックスブーツだ

バゼット9万とククルカン10万

Sバニ、フェイカー、リップ

12万、24万で撃破。

4写目 爪先が尖ったブーツだ

黒ひげ10万と新良玉10万

カーミラ、綱、サロメ

16万、18万で撃破。

5 写目 双神の撮影だ
デイオスクロイ11万と16万。
クロエ、巴さん、小ギル
14万と22万で撃破。
ポートルイトクエスト 弁慶の泣き所
弁慶49万。
開幕、防御バフとクリに対する防御デバフ付与。
カエサル、デイオスクロイ、沖田さん
14万、21万、24万で撃破。
6 写目 独特なデザインのハイヒールだ
モレー10万、ヨハンナ6万
メカエリ、景清、クレーン
18万、12万で撃破。
7 写目 和式で可愛い一揃いだ
剣式8万、水着きよひー、巴さん
アッシュバターマン、セイバーメドゥーサ、水着きよひー
11万、21万、14万で撃破。
8 写目 靴底が尖ったグリーヴだ
サリエリ10万と魔神さん10万。
BB、水着凧子さん、静謐
14万、17万で撃破。
9 写目 活発な少女たちのゴムシューズだ
ロリちゃん10万と水着ロリンチ6万。
アビー、邪ンヌ、アスクレピオス
17万、47万で撃破。
10 写目 シャッターチャンスの子感がする……
英雄王16万と23万。
ブレイクでチャージMax。
水着タマモ、スカサハ師匠、エルキドゥ
開幕防御無視。
13万と23万でブレイク、32万で撃破。

11 写目 偉大な黒いブーツだ
ラーマ10万、Sバニ10万。

ふじのん、水着ノツブ、徐福。

12万、11万で撃破。

12 写目 可愛い少女たちの靴だ

ジャック7万、水着エレナ7万、ユウユウ8万。

魔神さん、アナ、タマキヤ

15万、18万、6万で突破。

13 写目 何人の撮影になるんだろう？

ドン・キホーテ8万、黄飛虎7万、ジキハイ6万。

紅閻魔、殺李書文、護法少女

22万、20万、19万で撃破。

今回はここまで

合計113階。

まだまだですね。

疲れたので少し休憩します。

2023年7月7日④ 「追加ポトトレイト14〜25 写目攻略」

14時半前
再開します。

14写目 アメリカンな撮影になりそうだ
ビリー10万、バニヤン10万

なた、ラムダ、朕

24万で撃破。

15写目 要望の多い撮影になりそうだ

術ジル13万、邪ンヌ15万

メイド、シトナイちゃん、おつきー

開幕術ジルにはアーツバフ2個、邪ンヌにはバスターバフ。

22万、12万と殴りで2ターン

クラス間違えた。

ポトトレイトクエスト 陰陽師の足踏み

道満49万単騎

開幕呪いを敵味方全体に大量付与。

クリームヒルト、水着邪ンヌ、ベオウルフ

19万、22万、17万で撃破。

16写目 ユニヴァースの面々が集まっている

Sタル8万、ジェーン7万、蘭丸6万

水着キアラ、水着パイセン、ゴツホ

45万で撃破。

17写目 いがみあっているようだ

アマデウス10万、サンソン10万。

坂本さん、水着シャルロット、ホームズ

18万、10万で撃破。

18写目 真っ黒な素足だ

アンリ20万単騎。

ペンテシレイア、呂府、バベツジ

19万、19万で撃破。

朗報：マスターレベル161に!!

上限解放されてから1カ月？半月は経ったはず。

ようやく1上がりました。

やはりこのペースならクリスマスマスの箱イベですね。

19写目 チャーミングな厚底の靴だ

鈴鹿御前10万、水着凧子さん10万

ノツブ、百貌、マイフレンド。

34万と殴りで撃破。

20写目 シャッターチャンスの予感がする

ライダー金時20万と23万。

ジャック、山の翁、きよひー

開幕攻撃バフ、被ダメ時に攻撃デバフ付与と星出し。

13万と殴りでブレイク。

ブレイクで攻撃弱体耐性と防御バフ。

19万と16万で3ターン

21写目 アシンメトリーなデザインだ

呼延灼7万、カイニス7万、イシユタル7万。

ミドキヤス、セイバーメドウーサ、水着茨木

12万、29万、24万で撃破。

22写目 積み重ねを感じる写真が撮れそうだ

三蔵ちゃん10万、村正10万。

水着式部さん、ジェーン、アヴィケブロン

12万、16万で撃破。

23写目 母性溢れる写真が撮れそうだ

ティアマト12万、アイリ10万。

紅葉さん、黄飛虎、赤兎馬

11万、9万で撃破。

24写目 破壊神の気配がする……？

アッシュバツターマン10万、カーマ11万。

ビーマ、キルケー、術ジル

15万、17万で撃破。

25写目 完成度の高い写真を求められそうだ……

朕7万と8万。

ブレイクで宝具あるので無敵貫通かスタン。

ヘシアン、バサランテ、レジライ

開幕こちらにNP回収バフ、朕にクリ発生バフ。

26万、17万で撃破。

今回はここまで

合計125階

残り3／8と考えたら半分の四半か。

このペースなら明日の朝までには終わるかも。

寝落ちしなければの話だけど……。

2023年7月7日⑤ 「追加ポトトレイト26〜37
写目攻略」

15時半過ぎ

ポトトレイトクエスト 魅惑の素足撮影会

水着イシユタル15万、水着アビー15万、ヘラクレス19万。
攻撃時男性のNPを減らしてくる。

ポカニキ、魔神さん、モレー。

25万、33万、6万で撃破。

26写目 元気はつらつらな撮影ができそうだ

サモさん12万、セタンタ10万。

千代女、ケイローン、キヤスニキ

12万、27万で撃破。

27写目 歌と踊りの撮影ができそうだ

マタハリ10万、アイドルえつちゃん11万。

エジソン、アイドルえつちゃん、パラケルスス

10万、18万で撃破。

28写目 強靱な脚を持つ君主の撮影だ

カリギュラ10万、イスカンドル11万。

メカエリ、燕青、張角

17万、11万で撃破。

29写目 武芸者の脚の撮影だ

槍李書文11万、燕青10万

水着メイヴ、キヤスギル、ハロエリ。

11万、9万、7万で撃破。

30写目 シャッターチャンスの予感がする

オリオン20万と24万。

景虎、ブリュンヒルデ、メリユジーヌ

開幕攻撃バフ。

- 13万と10万でブレイク。
ブレイクで男性特攻。
20万と殴りで撃破。
31写目 海でも使えそうなゴテゴテブーツだ
バーソロミュー9万、水着シャルロット11万。
ロクスタ、アンメア、メフィストフェレス
17万、17万で撃破。
32写目 ファラオたちの脚の撮影だ
ニトオルタ10万、オジマン10万。
ジナコ、切嗣、水着BB
19万、23万で撃破。
33写目 悪そうなシャープな革靴だ
新茶10万、デミヤ10万。
ワルキューレ、パールさん、ジェロニモ
14万、17万で撃破。
34写目 スーツに合う黒い革靴だ
ジャガー11万、マイケル13万。
サンタカルナ、ヒロイン、ロビン
25万、17万で撃破。
35写目 難儀な夫婦の撮影になりそうだ
すまないさん16万、クリームヒルト16万。
アタランテ、エミヤ、デイルムツド
開幕のスキル封印が丁度アツカーだけに行く確率……。
13万、13万と殴りで3ターン
ポートルイトクエスト 古き良き日本の履物
牛若丸16万、胤舜17万、鬼一20万。
ドウリーヨダナ、フラン、水着ブリュンヒルデ
開幕全体にクリ発生バフとクリ時にクリバフ。
24万、35万、10万で撃破。
36写目 王妃と騎士の撮影だ
剣デイル11万、マリー12万

デミヤ、シャルロット、以蔵さん

11万、18万で撃破。

37写目 アルジュナたちの撮影だ

アルジュナ10万、神ジュナ10万。

フィン、エリちゃん、ビリー。

24万で撃破。

今回はここまで

合計137階層

夕方更新見たら晩御飯行くか……。

寝落ちしたくないからベッドには行かないぞー。(盛大なフラグ)

2023年7月7日⑥「追加ポートレイト38〜43
写目攻略&ピックアップ2来た！」

17時半前

休憩前ラストスパート!!

38写目 スカサハたちの撮影だ

スカサハ師匠10万、スカデイ10万。

水着フラン、シンエリ、ヘクトール

18万、25万で撃破。

39写目 赤と青の綺麗なヒールだ

サンタ婦長10万、アストライア6万

ドン・キホーテ、水着エリセ、ジャガー

10万、41万で撃破。

40写目 シャッターチャンスの子感がする

なた20万と24万。

ブレイクで回避3回。

セイバーメドゥーサ、武蔵ちゃん、フェルグス

開幕バスターバフ

16万と殴り

ブレイクで回避3回と防御バフ。

21万と殴りで3ターン。

41写目 浜辺が似合うヒールサンダルだ

弓王10万、水着BB11万。

槍ヴラド、水着ロリンチ、エウリュアレ

18万、23万で撃破。

42写目 ウサギと猛獣の撮影ができそうだ

剣トルフォ10万とバサランテ10万。

水着アンメア、水着マルタ、藤太。

14万、27万で撃破。

43 写目 つま先が露出している履物だ
キヤスニキ10万、護法少女11万。
マルタ、牛若丸、プニキ
20万と18万で撃破。

18時

データ更新あり!?

クエスト追加無し

馬琴ピックアップ!?!?!

謎過ぎる……強いていうならバーヴァン・シーだろ。

ピックアップ2馬琴

馬琴：実装からの初復刻で11ヶ月ぶり。

ヘシアン：ハロウィンリベリオン以来8ヶ月ぶり。

今回のシナリオはほぼ全鯖が登場し、シナリオにもかなりの数が登場している。

ピックアップが読めないぞ。

……。

ああ、クレインが居ましたね。

50階層以降に登場したので1週間後の水曜日にバーヴァン・シーと一緒に復刻?

引くべき?

自前NP30%に全体10%、自身にアーツバフと宝具後にカリスマ、単体ヘカードバフを渡せる全体魔性特攻宝具。

サポーター兼道中アツカーとしてはかなり優秀。

実際にフリクエで編成してた。

これは是非ともあげたい。

現在来ているガチャで引きたいのは英雄王、邪ンヌ、馬琴の3騎。
魔力残量は37万なので6騎分ある。

7月の新規イベントとセイバーメドゥーサが同じだった上にほぼ無課金で出たので……。

周年鯖、水着3騎の4騎分残して置けばオツケー。
2騎引けますね。

単体宝具よりは全体宝具の方がフリクエで編成されやすいですし、実際に英雄王と馬琴はフリクエで編成してるからね。

この2騎を引く予定でいきたいと思います。

勿論、誰が来ても良い様に最終日の前日夕方更新まで待つけどね。
なので、明日の夕方更新で何もなければ英雄王引きたいと思いません。

まあ、今日ピックアップ2がきたばかりなので普通に引くと思う。

今回はここまで

最近ホントにピックアップ間隔増えてるね。

次は更新があるとしたら月曜日？

周年直前キャンペーンは21からだけど、その前に何か挟む可能性は……塔イベって時間かかるから流石に何も来ないか？

では、晩御飯食べたら攻略再開します。

2023年7月7日⑦～8日「追加ポータレイト44 ～54写目攻略」

19時過ぎ
再開します。

- 44写目 三者三様なハイヒールだ
嫁ねろちやま7万、エレちゃん7万、ネモ7万。
バーヴァン・シー、水着北斎、ふーやちゃん
30万、29万、18万で撃破。
45写目 迷信を吹き込まれている……？
不夜キャス15万とガッツ8万、シエイクスピア15万。
マリィ、ハベにゃん、アストルフオ
毎ターン確率で混乱を付与してくる。
14万、21万、10万で撃破。
ポータレイトクエスト 流麗なるプリマドンナ
メルト47万単騎
バスターとアーツに対する特殊耐性持ちなのでクイックで。
エレナ、カエサル、えつちちゃん
2万、11万、30万と殴りで2ターン。
46写目 血の匂いがする……？
カーミラ7万、槍ヴラド7万、狂ヴラド8万。
ナーサリー、一さん、大黒天。
14万、20万、27万で撃破。
47写目 子供サイズの靴だ
小ギル10万、アンデルセン10万。
水着きよひー、水着カイニス、アスクレピオス
15万、13万で撃破。
48写目 カリスマ性を感じるブーツだ
サンタオルタ11万、ラクシュミー10万。

カメラ、水着アナスタシア、ジャンヌ。
33万、17万で撃破。

49写目 インドの女神たちの撮影だ
パールさん10万、ドウルガー11万

ローラン、アナ、クレーン
15万、15万で撃破。

50写目 シャッターチャンスの予感がする
山南さん15万、土方さん15万、一さん15万。

毎ターンチャージとタゲ集中。

水着おつきー、水着エレナ、ゼノビア
23万、31万で撃破。

23時半前

寝落ちしてました……。

身体ほぐす為に少し転がるつもりだけだったのに……。

ああ、残り50階層切ったので★鯖もどんどん使っていききたいと思
います。

サポーターも解禁かな？

51写目 可憐なミュールサンダルだ

水着アナスタシア10万、壺与5万。

水着タマモ、景清、バゼット。

10万、10万と殴りで3ターン

52写目 合戦の装いのようだ

柳生7万、ノツブ7万、魔王ノツブ8万。

オリオン、ブリュンヒルデ、BB

24万、13万、12万で撃破。

53写目 エレガントなハイヒールだ

バニ上5万、プーリン12万。

水着エリセ、ヘシアン、ホームズ

ヘシアンとフォーリナーを間違えた。

43万、10万と殴りで撃破。

54 写目 円卓の騎士の真面目な撮影だ

トリスタン10万、プーサー11万。

水着。パイセン、トリスタン、ゴツホ

27万、24万で撃破。

今回はここまで

フラグ通り途中で寝てしまったのでまだ終わらない……。

寝落ちしなければ朝までには終わるはず。

夕方更新見て英雄王引きたいから昼前には終わらせたい。

2023年7月8日②「追加ポートルイト55〜66 写目攻略」

8日0時
もう寝ないぞ。

55写目 原稿作業中のようだ
北斎12万、アビー10万。

北斎は高倍率の特殊耐性付きで、宝具を撃つ前に解除される。
宝具を耐えるか行動させないように。

ティアマト、キアラ、段蔵さん

開幕、北斎は行動不能と特殊耐性弱体無効、チャージMax時に全
て解除。

アビーが全体に恐怖を付与してくる。

5ターンで撃破。

ポートルイトクエスト 至上の美脚
クレオパトラ53万単騎。

阿国ちゃん、三蔵ちゃん、マーリン。

開幕、通常攻撃時にクリバフ、攻撃バフを付与。
18万、55万で撃破。

56写目 足が見えない……

アナスタシア11万、式部さん10万。
ロリンチ、馬琴、マイケル

14万、18万で撃破。

57写目 殺傷力の高そうなブーツだ
ブレエリ11万、ペンテシレイア11万

テスラ、アルジュナ、おつきー

26万で撃破。

58写目 同じ顔が出会ってしまったようだ
キャストリア7万、グレイ6万、下父上7万。

メイド、水着シャルロット、セイバーメドゥーサ。
19万、13万、23万で撃破。
59写目 スマートなレースアップだ
ふじのん、ミドキヤス、朕
18万、11万と殴りで撃破。
60写目 シャッターチャンスの子感がする
ナポレオン20万と24万
ブレイクで無敵5回。
ガレス、槍ヴラド、孔明
開幕、アーツクリ発生バフ。
10万と殴ってブレイク。
50万で3ターン。
61写目 快活な撮影になりそうだ
ケツアル11万、アレキサンダー10万。
呼延灼、クレオパトラ、ステンノ
18万、18万で撃破。
62写目 鼻緒付きの厚底サンダルだ
水着おつきー11万、水着マルタ5万。
景虎、邪ンヌ、デオン。
19万、37万で撃破。
63写目 和式のブーツだ
綱10万、馬琴11万。
アッシュバッターマン、殺李書文、山南さん
10万、19万。
64写目 開放感のあるサンダルだ
ニトクリス10万、水着タマモ11万。
ネモ、紅閻魔、美遊
27万、23万で撃破。
65写目 説得に骨が折れそうだ
パイセン17万、蘭陵王13万
パイセンが回避持ち、

攻撃時に強化解除がある。

項羽、シャルロット、ケイローン

開幕、全体に強化解除耐性が配られる。

15万、14万、7万と殴りで4ターン。

ポートルイトクエスト 震脚鍛錬中

殺李書文30万、マイフレンド23万。

殺李書文は宝具以外への耐性を持っている。

プロテア、魔神さん、道満

マイフレンドは開幕3ターン後に攻撃バフ。

16万、14万、20万と殴りで3ターン

66写目 サンタさんたちの撮影だ

ジャンタ10万、サンバ6万。

剣トルフォ、えっちゃん、新良玉

18万、18万で撃破。

今回はここまで

朝までに終わるか……？

夕方更新見たいから、どっちにしろ朝には寝るつもり。

2023年7月8日③ 「追加ポートレート67〜79
写目攻略」

1時

アニメ見たい……。

- 67写目 タイツとサンダルの組み合わせだ
メイド7万、水着キアラ7万、水着巴さん7万
ジャック、アストライア、巴さん
28万、45万、20万で撃破。
68写目 ワイルドな足元だ
ベオウルフ12万、ジェロニモ10万
イヴァン雷帝、ニキチツチ、ジャンヌ。
14万と12万で撃破。
69写目 続・王妃と騎士の撮影だ
フィン11万と水着マリー11万
ディオスクロイ、ライダー金時、クレーン
17万、29万で撃破。
70写目 シャッターチャンスの子感がする
ゲオルギウス20万と23万。
切嗣、ロクスタ、カーマ
開幕回復バフ、ブレイクで攻撃時に攻撃デバフ付与。
9万、13万、14万と殴りで撃破
71写目 品格あるヒール付きグリーヴ
ジャンヌ4万、上乳上7万、ブリトマート7万。
アルトリア、水着邪ンヌ、セイバーリリイ
31万、23万で撃破。
72写目 道術の撮影もできそうだ
太公望11万、水着ふーやちゃん11万
ふーやちゃん、水着カイニス、サンタマルタ。

19万、20万で撃破。

73写目 円卓の騎士のグリーブだ

ベデイ7万、モーさん8万、剣スロ7万。

姉、ゼノビア、メディアリイ

26万で撃破。

74写目 水着のサーヴァントが集まっている

水着ニトクリス7万、水着式部さん7万、水着スカディ8万

不夜キャス、カーミラ、エジソン

52万、30万で撃破。

75写目 難題を押し付けられそうだ

水着伊吹14万と16万。

茨木、水着ロリンチ、ドラコー

開幕、ダメカと弱体無効と攻撃バフと無敵貫通を付与し、こちらに

最大HPバフを付与してくる。

8万と15万でブレイク。

ブレイクでこちら敵味方全体に攻撃バフ。

68万で撃破。

ポートレイトクエスト 肉球マシマシ

タマキヤ56万単騎。

通常攻撃に確率魅了がある。

水着ノツブ、弓王、セイバーメドゥーサ

14万、13万、27万と殴りで2ターン。

76写目 ファーポンポン付きの靴だ

水着茨木7万、シトナイちゃん7万、カレン4万。

徴姉妹、フェイカー、景清

12万、41万、11万で撃破。

77写目 ハイカラなブーツヒールだ

ハロエリ10万、リップ12万。

シンエリ、ガラテア、パイセン

17万、14万で撃破。

78写目 魔女の気配がする

アルテラ9万、メディア7万、メディアリイ7万。
オデュッセウス、アルテラサンタ、マルタ
34万、15万で撃破。
79写目 戦乙女たちのブーツだ
ワルキューレ9万3騎
アルテラ、水着メイヴ、ワルキューレ
43万で撃破。

今回はここまで

残り20階層……。

ようやく終わりが見えてきた……。
朝までに終わるかギリギリですね。

2023年7月8日④「追加ポータルレイト80〜89 写目攻略」

3時半前

ラストスパート気合い入れるぞ。

80写目

闇コヤン20万と23万

被ダメ時にNP吸収とスキルターン増加攻撃バフ吸収のどれかが発動。

ブレイクでNPと攻撃強化を全部吸って即宝具、からのチャージ3増加。

阿保なのでコンテ前提で動きます。

シトナイちゃん、キャストリア、プーリン

アルターエゴ最大戦力投入。

1ターン

プーリンスキル全部。

キャストリアNP。

シトナイちゃん宝具QA

21万でブレイク。

2ターン

スキルターン増加のせいでNP足りません。
令呪で増やすか。

シトナイちゃん宝具B、キャストリアA

22万と殴りで撃破。

81写目 裁定者たちのロングブーツ

天草6万、若森6万。

魔王ノツブ、水着ガレス、パールさん

19万で撃破。

82 写目 鉄の足音が聞こえる

剣ジル10万、プニキ11万

バーヴァン・シー、セタンタ、すまないさん

20万、14万で撃破。

83 写目 カルデア医療班の撮影だ

アスクレピオス7万、婦長さん8万、パラケルスス8万。

ドレイク、マリー、キャスギル

56万で撃破。

84 写目 美しいレースアップのサンダルだ

水着ブリュンヒルデ11万、水着スカディ6万

巖窟王、千代女、ハロエリ

28万で撃破。

85 写目 ハサンたちの撮影だ

呪腕8万、百貌9万

2ターン目に山の翁13万登場。

呪腕に永続回避、百貌に永続ガッツが付与されているが山の翁が両方とも解除してくれるらしい。

ナーサリー、水着ふーやちゃん、エレナ

開幕、百貌はクリバフ、呪腕はクイックバフを付与。

山の翁が上記のバフを解除して即死デバフを付与してくれる。

25万、14万で撃破。

ポートレイトクエスト できすぎる被写体

イヴァン雷帝20万、プロテア19万、ダレイオス16万。

全員回避持ち。

水着おつきー、水着ブリュンヒルデ、水着武蔵ちゃん

13万、37万、77万で撃破。

86 写目 お茶目なお姫様の撮影だ

茶々25万単騎

坂本さん、燕青、ドン・キホーテ

12万、17万で撃破。

87 写目 拳闘の模擬試合をしているようだ

サンタカルナ11万、ケイローン10万。
クロエ、スカサハ師匠、アタランテ
17万、47万で撃破。

88 写目 つま先の守りは万全のようだ
キヤスギル12万、デイルムツド10万。
アンメア、セイバーメドウーサ、大黒天
21万、22万で撃破。

89 写目 可愛い厚底サンダルだ
姉8万、水着牛若8万、水着イリヤ8万。
エレちゃん、護法少女、ハベにゃん
37万、22万で撃破。

今回はここまで

目前ですが、多分終わり切る前に力尽きると思う。
夕方に起きて英雄王引いて、そこから攻略再開かな？

2023年7月8日⑤ 「追加ポータルレイト90〜95 写目攻略」

12時過ぎ

おはようございます。

7時時過ぎに寝て、10時前に家の用事で起こされて、二度寝が出来なかったので攻略再開します。

仕事前に仮眠取らなきゃ……。

ではラストスパート頑張ります!!

★5鯖どんどん投入して火力が足りない事をなくしていく。

絆もあげたいからコスト足りるなら後衛にも鯖配置しようか。

90写目 シャッターチャンスの予感がする

クレイン20万と24万。

ブレイクで宝具に対する耐性。

星出して殴ろうか。

メイド、ライネス、スカディ

開幕、毎ターンチャージ2増加とクリ発生バフを付与。

1ターン

20万でブレイク。

ブレイクで宝具に対する特殊耐性と毎ターンどれかのカードバフ付与。

2ターン

カード運が無かったので、ライネスQA、メイドA全クリ

3ターン

星も無いしカード運も無いので素殴って削ります。

ライネスB、メイドAQ

残り9万

4ターン

決戦バフ使用

ライネス宝具、メイド宝具Q

って思ったけど宝具耐性あるのでダメージではないはずだわ。

ライネス宝具QAに変更。

残り4万

5ターン

ライネスQAB

撃破。

91写目 立派な黒い脛当だ

景清11万、水着魔神さん11万

BB、弓王、おつきー

15万、15万で撃破。

92写目 頂点に立てそうなブーツだ

マーリン11万、ポカニキ11万

ネモ、阿国ちゃん、徐福

23万、18万で撃破。

93写目 ハーネス付きのブーツだ

アニング10万、オベロン12万

セイバーメドゥーサ、アビー、マイケル

64万、24万で撃破。

94写目 灰色のグリーヴだ

シングルド12万、切嗣10万

オリオン、イリヤ

41万、73万で撃破。

95写目 メドゥーサたちの撮影だ

ゴルゴーン12万、ライダーさん10万、アナ12万

えっちゃん、カーマ、紅閻魔

開幕、ゴルゴーンがこちらに弱体付与成功率アップ、ライダーさんは攻撃時に確率石化、アナはアーツデバフと被ダメ時にこちらにクイツクデバフ付与。

17万、27万、21万で撃破。

ポトトレイトクエスト アキレス腱を労おう

アキレウス54万単騎

永続回避持ち。

切嗣、シャルロット、殺李書文、マーリン

開幕、攻撃バフ、回避、毎ターンチャージを付与。

殺李書文はバスターだと思ってました。

15万、14万、17万で残り7万。

撃破出来なかった時を考えて礼装にするべきだった……。

3ターン終了時、開幕時のバフが消えて代わりに攻撃デバフと防衛デバフが付与される。

た、助かった……。

4ターンで撃破。

今回はここまで

次回で終わりですね。

難所の為にアタッカーを残しておきたかったでの残りを軽く確認しましたが、最後の2つは難所っぽい。
がんばるぞい。

2023年7月8日⑥「追加ポータルレイト96〜100写目攻略」

残り5つ!!

96写目 凛々しい紺のグリーンヴだ

セイバーオルタ11万、ブリュンヒルデ12万

トリスタン、シグルド

31万、25万で撃破。

97写目 絢爛な金のグリーンヴだ

ねろちやま12万、フェイカー10万

新茶、ユウユウ

32万、15万で撃破。

98写目 技術顧問の撮影だ

ロリンチ22万単騎

カーミラ、ジャック、

28万で撃破。

99写目 依頼主とご家族の登場だ

モルガン10万と16万、バーヴァン・シー8万と11万。

開幕全体にスキル封印が来るので待つのが安定。

モルガンブレイク後は3ターン毎にNPが吸収してくる。

メリュジーヌ、光コヤン、孔明、ヴリトラ、ガレス、エルキドゥ

宝具2連射するだけ。

1ターン

開幕モルガンのNP吸収は開幕からでバスターバフも追加。

バーヴァン・シーは毎ターン呪い付与しHP吸収も。

待つ。

2ターン

メリュジーヌ全スキル。

光コヤンバスターバフ。

孔明宝具、メリユジーヌ宝具Aクリ

61万でブレイク。

バーヴァン・シーブレイクで攻撃時に呪い解除して解除成功時HPアップ

こちら全体にNP獲得デバフ、星発生デバフ、攻撃デバフを付与してくる。

3ターン

残りのバフ。

宝具94万で撃破。

100写目 三姉妹の撮影だ

ステンノ7万と11万、エウリユアレ7万と11万、セイバーメドゥーサ9万。

セイバーメドゥーサは開幕から特殊耐性持ちで、ステンノとエウリユアレをブレイクしたら剥がれる。

エウリユアレがブレイクで弱体解除と即宝具なので注意。

神ジュナ、モルガン、キャストリア、オベロン、ドラコー

宝具撃つだけ

1ターン

ステンノは毎ターンチャージと攻撃バフにクラス相性防御不利を打ち消し。

エウリユアレはアーツバフ、弱体特攻、通常攻撃時に低確率でNP吸う

セイバーメドゥーサは特殊耐性、弱体無効、被ダメ時にHP減少させる、2ターン毎にタゲ集中

キャストリアをモルガンに全スキル。

モルガンカリスマ。

神ジュナ全スキル。

神ジュナ宝具B、モルガンB

19万で二人共ブレイク。

エウリユアレの宝具がキャストリアに。

いい感じのデスチエン。

ステンノブレイクでクリ発生バフとセイバーメドゥーサに防御バフ。

エウリュアレブレイクでセイバーメドゥーサに攻撃バフ。

2ターン

モルガンガッツ。

オベロン宝具ブーストモルガンに。

モルガンNPを神ジュナに。

決戦バフ使用。

モルガン宝具AクリB

93万で全員撃破。

終わったー。

これで全てのクエストクリア!!

残るは高難易度ですが……流石にやる気起きない。

フリクエも無いのでスタミナ回収はポッド消化とフリクエで素材集めですね。

では、夕方更新見て英雄王引きます。

2023年7月8日⑦〜12日「英雄王ガチャ&ピツ
クアツプ4来た」

8日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

まあ、昨日更新あったばかりだもんね。

お知らせもなさそう。

英雄王ガチャ

はい、それでは英雄王引きたいと思います。

今回は天井まで行ってしまったので、今回はそこまでかからない事を祈りたいと思います。

1万で終わったら増えるので勝ち。

10連目(残り石)

代償魔術

狩人の夢

20連目

代償魔術

免許皆伝

30連目

プリコス

慈愛

王者の気質

龍之介

40連目

最後の語り部

スイーパー

50連目

投影装填

エーレガント

魔弾

60連目（1万目）

プリコス

三本線!!

アーチャー

英雄王

アイリ礼装

結果

英雄王1体↓宝具3

プリコス2枚↓13枚目

はい、1万……まあ前回の残り石も考えたら本当に1万で終了。
これで安心して馬琴も引けますね。
では、更新が来るまでスタミナ回収します。

9日18時

おはようございます。

データ更新？

クエスト追加無し

呼延灼と黄飛虎ピックアップですね。

選出が謎。

呼延灼ピックアップ

呼延灼：実装から初復刻の8ヶ月ぶり

黄飛虎：同じく8ヶ月

引くべき？

全体クイックで星出して殴るタイプの鯖。

無敵貫通、回避や強化解除耐性とギミック対応力もある。

悪特攻宝具。

特攻宝具持ちなので刺されば強い。

特攻持った全体クイックアサシンって無難な性能です。

バフ量こそ最低限はもらってるものの、アサシンなので火力が……。

特攻も中々刺さらないので編成経験なし。

今のラインナップとタイミング的に引かなくてもいい。

スルーします。

この調子なら何時ガチャ追加来ても可笑しくねえな。

ピックアップ幾つまで行くんだろうか……。

12日18時

おはようございます。

月曜日と昨日は更新が無いのを見て寝てました。

データ更新あり。

クエスト追加無し

クレインとバーヴァン・シーピックアップ。

完全に予想通り。

ミステック・シンフォニーピックアップ4

クレイン以外にも裏にガラテアとヴリトラも居ました。

クレイン：2500万以来なので1年1か月ぶり。

バーヴァン・シー：モルガン祭以来なので7か月ぶり

アナ：特異点修復応援以来なので7か月ぶり

ライダーさん：21年3月のクラス別以来なので2年3か月ぶり

ガラテア：バレンタイン以来なので4か月ぶり

ゴルゴーン：特異点修復応援以来なので7か月ぶり

ヴリトラ：バレンタイン以来なので4ヶ月ぶり。

ステンノ：特異点修復応援以来8ヶ月ぶり

エウリュアレ：ワルツコラボ以来なので2年2か月ぶり

引くべき？

先ず、現状は1騎分余裕があつて馬琴さんを予定している。

クレーン

唯一のオダチエン宝具。

高火力を長期戦で出す時の必須鯖。

普段使いでも手軽にオダチエン出来るのでそれなりに優秀なのは知ってるが、星出しが必要だったりチェンジの順番を考えたりと完全に上級者向けの性能。

宝具レベルで上がるのはNPチャージだけのあで上げなくても問題ない……のかな？

今まで火力出しで編成したことないので個人的には引かなくていい。

今なら手軽に高火力枠ではオベロンがいるので。

ガラテア

アーツバーサーカーで連射が狙える。

毎ターン味方全体に弱体解除してくれるもの珍しい性能。

バスターとアーツバフも持っているし、重複ガッツで耐久、攻撃時にNPチャージと丸く良い性能。

だが同じ恒常の狂ヴラドがぶつ壊れている。

恒常なので狙って引かなくていい。

ヴリトラ

ランサーのアーツシステムアタッカー。

システムが物凄くやり易く、味方全体に宝具バフに神性特攻を付与できるのでサポーターとしてもかなり優秀。

宝具レベル上げてても良い性能を持っているけど恒常なのですり抜け期待したいし、現状の絆が9なのでかなり大事にしたい鯖。

結果引かなくていい。

と言うわけで今の所引くのは木曜日か金曜日に馬琴さんです。
休日だから金曜日まで引っ張ってもいいけど昼までなのを忘れないようにしなきゃ。

今回はここまで

今週のミッション、納税は次回にします。

2023年7月12日②〜14日「スキルマ数&馬琴
さんガチャ」

12日18時半前

クエスト弱体化

そういえば、10日に麻婆豆腐神父の高難易度が弱体したみたいですね。

HPやATKが下がったみたいです。

あそこだけ全力で行かなきゃ突破難しい難所だもんねー。

アップデート

いつの間にか来てた。

主に自動編成の修正みたいです。

コストで礼装がどうのこうのって書いてたけど、基本的に使わないから関係なし。

マスターミッション

水曜日で今更。

今週はセイバーとアサシン3騎、アーチャーとキャスター3騎、ランスーとライダーとバーサーカー3騎、人15体、戦利品4泥。

今週はもうクエスト追加を望めなさそうなので早めに終わらしておく。

納税

11日の納税で茨木22体目、ヘシアン21体目を召喚。
レアプリアリがたい。

では、何か更新来るまで。

金曜日辺りにまたガチャ来そう。

13日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

木曜日ですしね。

何も来ないようなので明日、仕事が終わってから馬琴さんのガチャを引きたいと思います。

アルクエイド来そうだから取って置いてもいいけど、箱イベくらいしか刺さりそうにないのがなあ。

毎年この時期は実装鯖が多いから確保しておかなければならない
予算が高い……。

スキルマメモ

ようやく箱イベで上げた分のカウントが終わりました。

全鯖見てサイトの計算機に再入力するの疲れた……。

スキルマ：60騎

擬似スキルマ：184騎

擬似アペンドマ：10騎

擬似スキルマ&擬似アペンドマ：27騎

スキルマ&アペンドマ：2騎

スキルマ：スキルのみ10／10／10

擬似スキルマ：スキルのみ9／9／9

擬似アペンドマ：アペンドのみ9／9／9

擬似スキルマ&擬似アペンドマ：スキルとアペンド両方とも9／9

／9

スキルマ&アペンドマ：両方とも10／10／10

まだ半分も終わっていないですね。

一部素材は終わっているのに、中々箱イベや周回イベに入ってこないから大変だ。

今年も宝箱イベ、お茶イベに続くイベント欲しいよね。

14日10時半過ぎ

おはようございます。

仕事から帰ってアニメ消化してたので遅くなりました。
引くのを忘れる所だった……。

馬琴ガチャ

それでは周年ラストのガチャを引きたと思います。
無課金で引けたら増える。

10連目(残り石)

スウェット・ブラッド

太陽の花

太陽の花

最後の語り部

太陽の花

20連目

王者の気質

スウェット・ブラッド

太陽の花

30連目

スィーパー

もう一つの結末

40連目(1万目)

太陽の花

王者の気質

50連目

スウェット・ブラッド

悲願の継承

スィーパー

止まった
セイバー？
蘭陵王
60連目
スウェット・ブラッド
太陽の花
70連目
ヘシアン!?
最後の語り部
80連目
スウェット・ブラッド
最後の語り部
金回転
キャスター？
アナスタシア????
悲願の継承
90連目
慈愛
スウェット・ブラッド
投影装填
スウェット・ブラッド
赤き落胤の夢
100連目(2万)
理想の王聖
華の楽土
投影装填
スウェット・ブラッド
シンジ礼装
110連目
ソラウ礼装
悲願の継承

120連目
太陽の花
華の楽土
太陽の花
免許皆伝
130連目
太陽の花
140連目
アイリ礼装
150連目(3万目)
アリス礼装
スウェット・ブラッド
聖職者の晩餐
冬の結晶
160連目
太陽の花
スウェット・ブラッド
170連目
太陽の花
止まった!!
アサシン???
ふーやちゃん
太陽の花
180連目
赤き落胤の夢
アヴェンジャー
ヘシアン
目覚め前
190連目
新ダーニツク
200連目

シンジ礼装
エーレガンド
210連目(4万目)
スウェット・ブラッド
止まったが……
アヴェンジャーでヘシアン
虚数属性
慈愛
220連目
太陽の花
庭園
アヴェンジャーヘシアン
230連目
投影装填
聖職者の晩餐
240連目
金回転は信じられない。
ライダー
マリィ、?????!
スウェット・ブラッド
金回転はダメだね
アヴェンジャーヘシアン
250連目
太陽の花
ルームガーター
260連目
援護射撃
太陽の花
270連目(5万目)
ウェイバー礼装
投影装填

新ダーニツクおじ

止まったが……アヴェンジャーヘシアン

280連目

虹回転!!

ライダー!!

馬琴さん

太陽の花

庭園

結果

馬琴さん1体↓宝具2

ヘシアン6体↓27体目 1位

スウェット・ブラッド初ゲット↓13枚目

太陽の花16枚↓20枚目

ビー・シエルヴド28枚↓32枚目

アナスタシア1体↓宝具2

蘭陵王1体↓25体目

マリー1体↓18体目

ふーやちゃん1体↓9体目

目醒め前1枚↓18枚目

もう一つの結末1枚↓18枚目

理想の王聖1枚↓12枚目

5万で天井目前で出ましたが、有償石が丸々残ってくれた上に、カリスマ持ちで地味に編成するアナスタシアの宝具が重なってくれたので嬉しいです。

セイバーメドゥーサも英雄王もサクツと出てくれたのでその揺り戻しだと思えばオーケー。

今回はここまで

金曜日なのでまたガチャ追加されそう……。

マスターの財布はもうZeroだぜ。
夕方更新以降に高難易度やりたいなー。

2023年7月14日② 「高難易度 「森の妖精の森」

14日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガラテアピックアップ開始。

新しいガチャは来ましたが予告されてたものですし、なにも来てないのと同じですね。

21日の周年直前キャンペーンまで何も来ないのか？

来週の月曜日か水曜日に期待したいですね。

高難易度 森の妖精の森

そろそろ終わらせなきゃね。

周年カウントダウンキャンペーンが始まったらメモリアルクエストで忙しくなるだろうし。

負けたらコンテでいきます。

クレーン

2ゲージで24万と29万

フィールドにいる間味方全体に攻撃バフ、攻撃バフ、無敵貫通。

フィールドにいる間味方全体に防御バフ、防御バフ、ダメカ。

フィールドにいる間味方全体に宝具バフ、毎ターンチャージ増加

1、毎ターンチャージ増加2

ガラテア

2ゲージで24万と29万

毎ターンこちらのNPを10%減少、NPを20%減少、宝具封印

1ターン

毎ターンこちらに攻撃デバフ、攻撃デバフ、攻撃強化吸収

毎ターンこちらに防御デバフ付与、防御デハブ、防御強化吸収

バーヴァン・シー

3ゲージで20万と25万と30万

通常攻撃時に呪い付与、通常攻撃時に呪厄付与、呪い特攻

クリ発生バフ、クリバフ、クリ発生バフ。

通常攻撃時にHP吸収500、1,000、1,500

ギミック

毎ターン作成中効果を付与し、3つ溜まれば味方の状態によって3つの中からバフが追加していく。

ガラテアのがどれも強化吸収とかなり厄介ですし、クレーンのもめんどい。

開幕、攻撃デバフを喰らうのでアタッカーを後衛に置いておくのも手。

バーヴァン・シーが通常スキルでスキル封印を高確率で使用して気安い。

ガラテアが厄介すぎるので単体宝具で速攻するのがお勧め。

ガラテア↓バーヴァン・シー↓クレーンの順番がお勧め。

全体宝具だとクレーンの宝具耐性で死ぬ。

全体に攻撃防御有利取れて、宝具連射しやすく耐久も出来るドラコーがお勧め。

自分の場合聖杯入れて宝具も3なので最適解。

編成

フレトリア OC増加礼装

アマデウス 星出し礼装

キャストリア 救済

マーリン プリコス

ドラコー オーシャン

アストライア 飢餓

ドラコーを主軸とした編成。

攻略サイトのマルパクリ。

1ターン

アマデウス全スキル使用してオダチエンドラコー。

ドラコー全スキル。

フレトリア全スキル。

キャストリアアーツバフをドラコーへ。

ガラテアにドラコー宝具、フレトリアAクリ、ドラコーAクリ。

66万でブレイク。

2ターン

ドラコー宝具、フレトリア宝具、ドラコーQ

70万でガラテア撃破。

バーヴァン・シー残り15万

3ターン

ここからアドリブ。

キャストリアNPをドラコーへ。

ドラコー宝具、フレトリアA、キャストリアA

48万でバーヴァン・シーブレイク。

4ターン

キャストリア宝具、ドラコー宝具A

バーヴァン・シーに24万でブレイク2回目

5ターン

決戦バフ使用。

ドラコー宝具、フレキヤス宝具、キャストリアA

バーヴァン・シーに28万で残り8,000。

6ターン

ドラコーB、キャストリアA、ドラコーB

バーヴァン・シー撃破。

クレイン残り20万

7ターン

ここからは攻撃宝具は飛んで来ないので耐久戦ですね。

キャストリアカリスマとアーツバフをドラコー。

フレキヤスNPをドラコーに。

ドラコー宝具QA

36万でブレイク。

8ターン

ブレイクで宝具耐性にガッツ3回。

これは待ちますか。

フレトリアカリスマ、アーツバフ。

キャストリア宝具、ドラコーBB

残り18万

9ターン

ドラコー聖杯保持

キャストリアQA、ドラコーB

残り13万

10ターン

ドラコー毎ターンチャージ

フレトリアQB、ドラコーA

ガッツ1回目

11ターン

宝具耐性消えました。

ドラコーBB宝具

ガッツ2回目と3回目発動残り3千

フレトリア落とされた。

12ターン

勝ち確なので雑にマーリンバフして殴って撃破。

攻略サイトのお陰で無事にクリア。

ガラテアを速攻で倒して、バーヴァン・シーをなるはやで倒せたら後は耐久戦なので作戦勝ちです。

これでイベントは完走。

次回感想書きます。

FGO2023 夏祭り ～8th Anniversary～開催直前キャンペーン
2023年7月14日③～21日「完走した感想&8周年直前キャンペーン」

14日20時前

無事に終わったので感想。

シナリオ

箱イベみたい沢山の鯖が色々な組み合わせでわちゃわちゃしているのでやはり面白い。

メインだったのはセイバーメドゥーサが姉に贈り物をするイベント、そしてバーヴァン・シーが単純に楽しんでいるイベント。

メドゥーサとバーヴァン・シーの2騎が幸せになる1つのイベントで2つ美味しいイベントでした。

戦闘

久しぶりの塔イベ形式

一気に終わらせられるのは楽しいが、単純に時間がかかり過ぎるの
で疲れる……。

2年に1回が丁度いい間隔だと思う。

基本的に宝具撃つだけで終わるけど、偶にはある難所が面倒だった。

言峰お前やぞ。

総評

シナリオ良し、普段使わない中予半端な★4鯖を使えたて面白かった。
た。

なんだかんだ言っただけ楽しかったですね。

では、何か更新が来るまで新素材集めます。

気が向いたら幕間とアドバンスドクエストやります。

15日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

土曜日ですしね。

明日も何も来ないはず。

スタミナ回収します。

16日18時

ヴリトラピックアップ開始のみ。

二度寝します。

17日18時

寝れなかったのでおやすみなさい。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

まあ、金曜日にカウントダウンキャンペーン来るしね。

スタミナ回収して寝ます。

マスターミッション

月曜日でした。

今週は天属性3騎、地属性3騎、敵を40体、人型15体、魔性15体。

イベント終わってなければそっちで、終わってるなら個別にしな
きや見込み無いですね。

18日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

アップデート

15時にアップデートが入った見たいです。

アプリアイコンが8周年仕様!!

だそうなのですが、何故か自分のは変わっていない。
再起動したら変わる？

納税

バーヴァン・シー6体目と千代女26体目が金回転で召喚。

嬉しいけど、そろそろ★5鯖来ても良い頃合いだと思っただよね。

明日は水曜日なので何か始まるかな？

19日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

明日もなさそうですね。

21日18時

おはようございます。

昨日は寝てました。

今日は周年カウントダウンキャンペーン開催日です。

データ更新あり。

クエスト追加無し？

新茶ピックアップ!!

裏にはロリンチいますね。

ガチャだけ??

お知らせ更新待ちます。

塔イベ未攻略の人のためにイベント終了までクエスト系の追加は来ないのかもしれない。

8周年開幕直前キャンペーン

夏祭りです!!

開催期間

7月21日～8月9日

2週間と半分ですね。

この間にメンテもあるらしい。

カウントダウンログインボーナス

明日から★5種火30枚、800万QP、お茶3個が貰える。

お茶の使用期限は8月31日まで。

メモリアルクエスト

周年と言えばこれ!!

めんどくさいの一言ですが、例にもれず記念礼装の交換チケットが貰えるのでやるしかない。

今年も2枚しか交換できない。

こちらの開催日は27日木曜日から。

つまりイベント終了した次の日からですね。

2つ、2つ、3つと追加されてく忙しさを考えなければ、イベント終了まで待つてくれたのは理解がある運営さんではないか。

どこからのクエストなのかも判明しております。

- ・2016年クリスマスクエスト
 - ・メイヴの監獄のクエスト
 - ・ぐだぐだ帝都のクエスト
 - ・水着剣豪のクエスト
 - ・サマーキャンプのクエスト
 - ・カレンちゃんのバレンタインのクエスト
 - ・水怪クライシスのクエスト
- 今年には各年のイベントのクエストだそうです。
16年と17年のはやったことがないので気になります。
英霊催装

今年の周年記念礼装

全部で44枚の内20枚が公開済み。

未発表の内数枚はカルデア放送局にて発表され、残ったのは周年現地で判明されるとのこと。

今の所ドラコーだけなので、イリヤが入っている事を祈りたいと思います。

スタートダッシュログインボーナス2倍&カムバックログインボーナス

関係ない。

8周年直前ピックアップ

新茶：CBC以来なので4か月ぶり

ロリンチ：アヴァロンキャンペーン以来なので8ヶ月ぶり

強化や幕間は追加無し。

期間も1週間と周年鯖を見てからは引けないですね。

引くべき？

両方とも攻略と周回と共に優秀な鯖なので宝具レベル重ねたい鯖ですが、来週の日曜日には周年鯖、8月には水着と控えているので余裕無いです。

と思ったら来週給料日です。

給料日見てから引きたいですかね。

いや、直前では来なかつた鯖は周年鯖と一緒に復刻される可能性も
ありますね。

アルクエイドとか。

今回はスルーして周年に備えましょうか。

今回はここまで

本格的には27日からですね。

それまでは何もなさそう。

あってもピックアップが追加？

2023年7月21日②〜27日「更新待ち&メモリ アルクエスト1日目」

21日19時過ぎ

Twitter見てて気が付いた。

ハッシュタグにオルガマリー出るやん……。

これはもしかしなくても周年鯖は……と変な勘ぐってしまいそうになる。

22日18時

おはようございます。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

まあ昨日来たばかりだし。

23日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ロリンチピックアップ開始

日曜日なので何も来ないですね。

25日18時

昨日は更新見て寝てました。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

明日でイベント終了するのでメンテかな？

スタミナ回収しましたが更新来ないですね。
メンテ無し？

蒼銀コミカライズ化

蒼銀のフラグメンツがコミカライズ化!!

小説版発売から長かった……。

今更ながらコミカライズするってことは……色々期待しても良いのでしょうか？

FGOの奏章にも登場したり……。

ワンチャン周年で？

妄想が捗ります。

タイムムーンエースですが無事に予約出来ました。
が、地方なので届くのは27日になるらしい……。
表紙の時点ですでに情報多すぎる！

26日18時

データ更新あり!?

あーイベント終了のか。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

明日からはメモリアルクエストか……。

楽に勝てそうなクエストなら良いけど。

参加条件冬木クリアだから頼むぞ。

サウンドプレイヤー

ちよう久しぶりに追加分が来たそうです。

と言っても開放に素材が必要なので誰も開放しないと言う。

オーデイル・コールで更に素材が必要になったので、余計にこのままだと無意味な機能になると思う。

昔はピースモニユとか余りがちだったけど、それも今は必要だし。

普通に周回しててもモニュメントは貯まるけどピース落ちないし……。

納税

今日26日の納税でタマキヤ13体目。

そろそろ★5欲しい。

27日18時

データ更新無し

メモリアルクエスト追加。

ガチャは流石に来ない。

では、メモリアルクエスト攻略していきますか。

しなきや礼装貰えないですし、今日終わらせないと積み重なると更にやる気なくなるので。

とりあえずクエスト情報出るまで待機。

最悪編成だけでも（自分でZeroから攻略する気無し）

メンテ告知

明日行ってみたいです。

……周年に向けてですね。

編成出て来たのでやります。

古参イベの戦闘なので流石に簡単らしい。

2016年イベント メモリアルクエスト

サンタアイランド仮面6万

昔はルーラーかつ6万ですら難所部類だったなあ。

サポーターはナーサリーかジャック固定編成。

スカスカ景清。

88万で撃破。

2017年イベント メモリアルクエスト
イシユタル5万、ライダーグガランナ2ゲージで12万と13万。
ブレイクで星減少と全体に強化解除。
解除系は面倒ですが、HP低いのでバフを別けても行ける。
サポーターが17年実装の水着鯖固定でイシユタルは編成不可能。
水着タマモ、カーマ、スカデイ、水着スカデイ。
6万、16万、60万で撃破。

今回はここまで

流石に昔のはね。

遂に周年まで2日!!

土曜日は前日休みなので寝る時間を調整して、日曜日は休みが取れたので2日とも全配信を生で観れる!!

では、明日か明後日当たりの夕方に会いましょう。

速かったら土曜日の昼過ぎのスタッフトークで発表されるはずの水着で。

2023年7月28日「8周年福袋鯖 個人的評価」

と言うわけで8周年まで残り1週間と少しになったので福袋対象鯖を簡易的に評価していきます。

ほとんど決まっていますが、どれを引くか？引いたら嬉しい鯖を見つめる目的もある。

前回までの福袋とは違い★5鯖は全て召喚しているので、未召喚鯖を狙って引く必要は無く、純粋に欲しい鯖を狙える。

毎年条件を絞って平均1/4で引ける福袋ですが、全鯖持つてる身からすれば悩みたくないから闇鍋とか久しぶりに来て欲しい。

まあ、沢山来たたら来たで、一番欲しい鯖や当たり枠が多いガチャを引ける様に考えるんですがね。

今回は優先度順に並べてみました。

★推しなので

・ライネス 宝具3

サブサポーターとしてサポーター枠が余った時に編成し……てる？コインの為に上げたい。

・水着ねろちやま 宝具3

ピックアップの度にかかる金額とタイミングが悪過ぎるので引き当てたい。

・ドラコー 宝具3

120に近く鯖特攻と攻略で絶対に腐らない特攻を持ったアーツ単体システムアタッカーで、ビーストクラスなので範囲が非常に広い。

★周回でよく編成する枠

・伊吹童子 宝具2

NP50に攻撃バフとバスターを持っているクソツヨセイバー。

・シャルルマーニュ 宝具1

クイックシステム可能で横バフも自バフも持っている最高にカツ

コイイ王様。

・英雄王 宝具3

対セイバーの並べ周回で横バフ多くて広範囲の特攻宝具で起用率非常に高いのでここまで来たら宝具マまで行きたい気分。

・イシユタル 宝具1

カリスマとNP50でバスターシステムや並べ周回でかなり強い、が1ターン後の攻撃バフがあるので道中アタッカー。

・姉 宝具2

アーチャーではアーツシステムアタッカー最強なので抜ける範囲を増やすためにもひと押し。

・高杉さん 宝具2

複数↓クリ殴り↓宝具で変則に刺さったので絆が高いこと以外は優秀な横バフ持ちクイックアタッカー。

・メリュジーヌ 宝具4

単体システムでも確実な3連射でも両方とも活躍している箱イベでもっとも活躍している鯖で、ここまで来たら宝具マまで行きたい。

・イスカンドル 宝具1

横バフの倍率が行かれてる全体アタッカーなので並べ周回で起用率非常に高い。

・馬琴さん 宝具2

攻撃バフにNP、単体ヘカードバフを付与出来る魔性特攻なので道中アタッカーとして並べ周回にて活躍している。

・ダヴィンチちゃん 宝具1

横バフ持ちの全体キャスターなので並べ周回で編成する場面がある。

・式部さん 宝具2

魔性特攻宝具なのでフリクエで物凄く刺さるシステムアタッカーなので上げたい。

・キャストリア 宝具1

使用率ダントツの最強のサーヴァントで周回攻略共に必ず必要で、超変則で宝具を撃って攻撃バフを付与する無理が出来るので宝具レ

ベル上げたいと考えている。

・阿国ちゃん 宝具1

NP50持ちの魔性特攻宝具なので変則で刺さったので宝具レベル上げていきたいが絆9なのが……。

・酒呑童子 宝具2

カリスマと自身に宝具強化な火力が出せるアサシンのアタッカー。

・ポカニキ 宝具1

ガッツには高倍率のカリスマ、全体30自身に50%のシステムアタッカーで横にも捲けるバフ量とNPが高いので礼装を積みたい周回で必要になる可能性が非常に高い。

・金時 宝具2

最強最速のアタッカーで超変則にも起用される優秀な主人公。

・頼光さん 宝具2

バスターバフに天地鯖特攻でフリクエ周回で非常に優秀なアタッカー。

・神ジュナ 宝具2

実質誰でも特攻でフリクエ周回で並べ周回でも簡単に火力が出せるバーサーカーなので重宝しているのもう少し宝具上げたい。

・水着伊吹 宝具1

地属性特攻宝具でカリスマとカードバフを持ったNP50のアーシステムバーサーカーで強いので宝具レベル上げておきたい。火力が必要なシステム(主にオーディール・コール)でアタッカーになっている。

・カレン 宝具3

混沌特攻で超変則にすら届きうる火力を持ち、味方からNPを吸う事で継続的なりチャージが期待できる。

・魔神さん 宝具1

カードバフ、天特攻、攻撃バフに宝具バフと自バフの種類が豊富なアタッカー。四騎士が混合するフリクエで高火力出せるので宝具レベル上げたい。回数バフ辞めない？

・プロテア 宝具1

増殖で尽きないHPが優秀な長期戦なアタッカー。増殖の数に応じてバフ量上がるので主に最終アタッカーの並べ周回で起用。やっぱり即時NP欲しい。

・道満

混沌悪へのバフ量が凄まじく、自前NP80も持っているのでアペンド開けていればNP礼装無しで撃てる確率高めの全体即死宝具。オーディール・コールで大活躍中なので、宝具レベル上げておいても損はない。

・アルクエイド 宝具1

混沌特攻宝具にバスターシステムが可能な超変則の実績ありアタッカーなので宝具レベル上げておきたい。それが無くても月姫のヒロインなので美しい。

★攻略時に編成するので上げたい

・シグルド 宝具1

竜最強の単体アタッカーなのでランサーの単体ドラゴン相手に編成。

・新茶 宝具2

アーチャーの単体宝具では一番火力が出せる上に横バフ持ちなので攻略時に活躍しているので、もうひと押し欲しい。

・スカサハ師匠 宝具1

神性相手なら等倍でも高火力が期待できるので攻略用に合わせておきたい。

・水着タマモ 宝具1

男性特攻持ち単体アタッカーで横バフもあってNPも貰ったので攻略時に男性相手に使ってる。

・グランドローマ 宝具1

ローマ特攻で火力に期待できるがNPチャージが30なのでもう少し欲しい感じする(50と勘違いする時がある)

・槍坂本さん 宝具レベル3

システムは余裕ある訳じゃないけど高火力が出せるギミック対応

システムアタッカーで、ぐだぐだイベントだと確実にイベ鯖で特攻乗るので余裕あるなら上げたい。

・山の翁 宝具1

強化を貰ってバフ量とNPをもらいかなり使い易くなった元祖グランドで、現在は即死周回で編成率が上がっている所以自身も宝具撃てるならより便利そう。

・カーマ 宝具2

クイツクシステムで星出して殴れるし魅了嵌めが強いアサシンでも高頻度で攻略に起用しているアタッカー。

・邪ンヌ 宝具2

カリスマに高い火力を持つ単体宝具で敵がバーサーカーやルーラーの時に多用しているアタッカー。NPチャージが欲しい。

・Sタル 宝具3

カリスマにカードバフ、宝具バフ、NP50と周回に欲しいスキルは全て持っているだけでなく、カードの色を変えられる事でのサポーターにも対応できる強みがある。周回と言うよりも攻略時に道中のバーサーカー相手に編成する機会が多い。

・キアラ 宝具1

無敵貫通で防御無視宝具、弱体耐性デバフ、チャージ減、防御デバフとデバフとギミック対応や攻略に強い性能を持っていて、オダチエンならシステムも行ける。四騎士が混合するクエストの並べ周回でも編成しているので2にしておいても腐らない。

・ティアマト 宝具1

黒聖杯で宝具3連射が確定で出来るバスター宝具な上にバフ量も普通に多く四騎士だけなら確実に箱イベで強い。宝具レベル上げておきたい。

・ユウユウ 宝具1

火傷特攻宝具で実質誰でも特攻だけど火傷付与の手間がある恐らく単体フォーリナーのアタッカー枠。

★現状そこまではないが今後に期待してる

・両儀式 宝具1
即死周回が刺さるなら。

・プーサー 宝具1
超巨大特攻が刺さるなら……バフの持続が短い。

・武蔵ちゃん 宝具1
等倍での火力が非常に高く珍しいアルターエゴムーンキャンサー
特攻持ち。

・セイバーメドウーサ 宝具1
実装されたばかりなので今後の活躍に期待するけど、NP50で特
攻宝具なので攻略面では編成すると思う。

・ドウルガー 宝具1
天と魔性特攻宝具持ちのアーツシステムアタッカーで刺さる場面
は多そうだけど実装されたばかりなので様子見で上げたいかも。

・イヴァン雷帝 宝具1
NPにバスターバフ、混沌特攻、バフ以外でも持つてる物は強い
だが異聞帯王の中では壊れてない感じで目立ってない。

・ロリンチ 宝具1
NP回収が優秀過ぎるアーツシステムアタッカーだが、ライダーの
枠が現状オデュッセウスがになっただけなので次枠として。

・クレオパトラ 宝具1
皇帝特権の確率が残念だが、道中アタッカーとして現状無理やり
使ってる。

・セミ様 宝具1
バフ量はバスター耐性デバフ付与のみなので火力が思った以上に
出せないが、雑に使うなら防御面でも強いので今後期待。

・光コヤン 宝具1
言わずもがなバスター人権鯖でサポーターとしても優秀だけど、N
Pを配れる宝具で道中アタッカーとしても起用出来るので宝具レベ
ル上げておきたい感。

・バニ上 宝具2
唯一無二のカードシャッフルスキルが刺されれば超変則で強い。自

バフはあるが横バフが少ないのが難点。自分でも宝具で突破出来た場面があれば超変則で期待できるので上げたい感。

・水着スカディ 宝具1

最前線のクイツクサポーターで、星も供給出来るので変則超変則で馬鹿強い。道中担当として宝具レベル上げておくことで今後の周回に役立つかもしれない（実際に刺さった場面があったはず）

・闇コヤン 宝具1

バスターバフを配りつつNP30も渡せる破格なスキルだけではなく道中アタッカーとして優秀な地属性特攻にOC増加も渡せる強い。バーサーカーだけの道中アタッカーとして偶に編成するから宝具レベル上げたい。

・ククルカン 宝具1

カリスマ、NP50%、バスターバフ、宝具バフと周回には必要なのバフを全て持っているバスターシステム対応のアタッカー。問題点は星消費のせいでポチ数が宇宙過ぎるので箱イベで起用するとミス連発しそう。

・オベロン 宝具1

言わずと知れた最強のサポートの一角。プリテンダーの全体宝具がロリちゃんしかいないので、その枠として宝具レベル上げたい感。

★編成例が少ない

・剣トルフォ 宝具1

クイツク単体は変則でも微妙な枠。

・徴姉妹 宝具1

横バフを捲ける宝具なので道中アタッカーとして有能だが単体宝具でNPも高くないので箱イベでは微妙。

・弓王 宝具1

アーツ単体システム最高のNP回収率を誇るが、宝具レベルを上げてないと火力不足が否めない。

・凧子さん 宝具1

範囲は狭いけど刺されれば強い複数特攻宝具で横バフを持っている

が、アーチャーは特に全体宝具で競合が多く強すぎる。

・ブリュンヒルデ 宝具1

愛する者特攻と範囲は広いけど一々調べないと範囲が分からない特攻持ち。

・ブリトマート 宝具1

ランサーなのに騎乗&ライダー特攻を持っているクラスが惜しい鯖なので微妙枠。

・メイド 宝具1

単体宝具は恒常スト限のオジマンとケツアルが強過ぎるし、バフの持続が短くコーチング案件。

・ヒロイン 宝具1

アルトリア&セイバー特攻持ちで刺されれば超強いが刺さる場面がまず来ない。

・呼延灼 宝具1

オダチエンすればシステムが出来るクイック宝具なので、クリ殴りも十分に期待できる悪特攻持ち。

・えつちやん 宝具1

宝具火力もだけどクリ殴りが強い単体バーサーカーだけど、これと言って刺さった場所がない。

・土方さん 宝具1

味方全体にバスターバフを配れる上に、背水宝具が強いが陳宮で飛ばす手間があるので余り使いこなせてない。冬木のフリクエで殴るだけで終わらせる時には編成している。

・天草 宝具1

元祖強化解除宝具鯖で強化も貰ってバフ量はそこそこだがルーラーかつ、強化解除宝具が機能しない場合が多い。

・若森 宝具1

アーツシステムギリギリ可能なルーラーで、アストライアと組み合わせたら冤罪宝具が可能。ルーラーと言うクラスが使いにくいので余り編成できていない。

・ヨハンナ 宝具2

アーツバフに攻撃バフを配ることが出来き、クリバフや毎ターン獲得と横バフ持ちながら自身でも悪&人特攻宝具と殴る事も出来るシステムアタッカー。ルーラーなので普段使いが限られているが、刺されば強い。

・魔王ノツブ 宝具1

殴りが強い神性特攻宝具が強いアタッカー。宝具火力でもクリ殴りでも変則で刺さったノツブ。

・景清 宝具1

ガッツで生き返った数や源氏特攻と理想火力は非常に高いが、中々生かす場面が難しい単体アタッカー。横バフを持ってないので周回ではもちろん、攻略でも雑に殿に置く程度。

・メルト 宝具1

元祖クイック単体システムアタッカー。キャストリア実装でアルターエゴならシトナイちゃんしか使っていない。

・Sバニ

宝具時間が短い全体宝具で最短周回する場合には候補に入るが、特攻が殴らないと乗らないので火力が宝具レベル依存に近く、アルターエゴなので場所も選ぶ。

・言峰 宝具1

確率次第では無限ガッツを持っているアーツの悪特攻宝具アタッカー。システムは出来なくは無く、アルターエゴなので四騎士かつ刺さる場所なら編成したい。

・水着BB 宝具レベル1

唯一無二のカード固定が超変則で輝く場面があるが、運ゲー過ぎるので個人的には採用できていない。

・アビー 宝具1

強化解除持ち宝具に味方全体に宝具バフとNPを配れる地味に攻略の道中アタッカーとして優秀な性能だけど有利のプリテンダーが出てこない。

・北斎 宝具1

地味に人特攻宝具を持っているシステム苦手のアーツ宝具でア

ツながらクリ殴りも出来るらしい。

・ボイジャー 宝具1

実装当初からシステムアタッカーとして優秀な評価を得ているが、アーツに移ってからは前線引いて印象。NPを配れるので並べ周回やフォーリナーを雑に並べる時にも横バフある。

・水着アビー 宝具1

睡眠、防御デバフ、恐怖、バスターデバフと弱体系に寄った構成なので並べ周回や攻略など1発の火力を求められる時に強いが周回では現状は嵌っていない。

・モレー 宝具1

呪い特攻宝具だけど宝具だけじゃ呪いのタイミングが遅いので強化欲しい。カリスマにNPチャージ、悪なら更にもらえるのでシステムアタッカーと言うよりも並べ周回で強い。

★宝具レベル十分感

・紅閻魔 宝具3

混沌悪特攻宝具で横バフや強化解除耐性を配れる。

・超人オゾン 宝具4

通常攻撃が単体宝具のバスターゴリラで宝具レベルを上げても攻撃バフの倍率が少し上げるだけなので十分。

・ゴツホ 宝具4

呪いに応じたNPチャージ、ガッツや攻撃バフ、防御デバフ、クリバフなどとクリ殴りで強いフォーリナーサポーター兼アタッカー。Wゴツホとか楽しそうだけど、何時も速攻ばかりしている。

★上げてても良いが絆マ……

・沖田さん 宝具1

星出してクリ殴りしてと単体で気持ちいい。

・村正 宝具1

★5セイバー唯一のアーツシステムアタッカーでクリ殴りも出来るので変則にも対応可能。

・水着魔神さん 宝具2

スカスカシステム可能でクリ殴りで変則も対応可能なので上げたい。

・エレちゃん 宝具3

高い自バフにNP50と宝具を撃つと攻撃バフを捲けるので道中アタッカーとして攻略時に活躍するけど、宝具レベル高いし絆マ。

・水着武蔵ちゃん 宝具2

キャストリア実装で壊れたバーサーカーアーツシステム鯖で、今では水着伊吹が居るので良いけど、宝具レベル的にこっちの方が火力出る場合があるが絆マ。

・モルガン 宝具3

攻撃バフにOC増加を持ったNP50で人特攻宝具で強く、1年前は変則で無双してたが最近はそこまで刺さってない。刺さった場合は夢火使っても良いので上げておきたい感ある。

・利休 宝具1

人属性特攻宝具を持ったクイックシステム可能なバーサーカーでクリ殴りで単体を突破出来たりするので非常に優秀だけど、実装から2週間以内で絆マ達成。

・巖窟王 宝具2

スカディ時代の覇者でキャストリア以前は物凄くお世話になった。強化でNPを貰った事で敷居が下がって星も出せて無敵貫通弱体解除持ちと高難易度の鯖ラッシュで強い性能になっている。

・水着カーマ 宝具1

高いATKで実質誰でも特攻なアーツシステムアタッカー。しかし、魅了がスキル付与なので最後にしか高火力を出しにくい。

★サポーターなので優先度一番下。

・マイケル 宝具1

攻防共に優れたサポーターであるがサブサポーターにギリギリ届

かないレベルである。

・マーリン 宝具2

旧人権鯖で今でもサブサポーターや耐久編成で前線を張っているが、現状で十分すぎる性能を持っている。

・スカデイ 宝具2

実は今でもカード構成によっては人権なクイックサポーターで、宝具でのバフや効果も地味に攻略時に役に立つ時がある。

・クレーン 宝具1

唯一無二のオダチェン宝具で長期戦のダメチャレする時の必須鯖なので十分。

・ホームズ 宝具1

宝具封印、無敵貫通、防御無視などでギミック対応しつつアーツバフやクリバフで殴れるサポーターだが、礼装でおkする場合があるので使いこなせていない。

・朕 宝具1

タゲ集中、無敵、弱体解除や防御デバフ付与、チャージ減で単騎で強い鯖。一時期超高難易度無双していたが、自分のプレイスキルがゴミカスだった為使いこなせなかった。雑に攻略する分には楽しい性能。

・卑弥呼 宝具1

キャストリアマーリンなどと組み合わせたら鉄壁の耐久パが完成するサポ。普通に星出しスキルも強いので変則で刺さるかもしれないが、宝具レベル上げる恩恵は元々が強いからそこまで。

・バゼット 宝具1

唯一のカウンター宝具で高難易度適性があるが、自分のプレイスキルでは使いこなせない。

・プーリン 宝具1

アーツ版マーリンでアーツシステムをするならサブサポーターとして起用率高いが、宝具が必要なので耐久でマーリンで事足りてる。

★無記名

・嫁ねろちやま 宝具8

これ以上は……。

・イリヤ 宝具9

究極完全体が完成しているが、もう一体手に入れたらサポ欄に2騎宝具マを置ける???

・水着キアラ 宝具10

水着イリヤの副産物で入手した。スキルで付与可能な精神異常特攻が馬鹿強いが、道中の火力に難点がある。

基本的にイベントは礼装積みたいのでアーツシステム。

攻略面では有利クラス、三騎士だけならプリテンダー、四騎士だけならアルターエゴ、混合ならバーサーカーを優先的にアタッカーにしている関係上、基本等倍になるルーラーアヴェンジャームーンキャンサーフオーリナーはアタッカーになりにくい。

なので宝具レベル上げの優先度は軒並み低いですよね。

それでもバーサーカーだけの時はで居る限り起用している。

後はフリクエ周回で印象に残る程編成している鯖が高く、箱イベで刺さった鯖はエクストラクラスでも上げておきたい。

と、なんやかんや書き連ねたけど、やっぱり推しの宝具レベルを上げたいと思うのが一番楽。

多分今回はドラコーを狙うんじゃないかな？

実際に福袋が来た時の組み合わせ次第で、誰があたつても当りな奴とかない限り。

では、遂に明日？今日？は周年!!

水着の発表を楽しみに待ちたいと思います!!

2023年7月28日～29日「メモリアルクエスト 2日目&周年フェス」

28日18時

データ更新あり。

メモリアルクエスト追加。

ガチャも無し。

メモリアルクエストの情報出たらやります。

2018年イベント メモリアルクエスト

キヤスター3ゲージ22万と19万と情報なし
ぐだぐだ帝都のボスですね。

ギリギリ参加したことのあるイベントでした。

開幕から毎ターン回復？

Wキヤスプーリンにドラコー。

鯖じゃないけど行けるでしょ。

1ターン

フレキヤス全バフ。

フレキヤスオダチエンプーリン。

キヤストリア全バフ。

プーリンアーツバフ。

ドラコー全バフ。

ドラコー宝具、キヤストリアA、ドラコーQ

83万でブレイク。

2ターン

ブレイクで全体に防御強化無効1回とバスターデバフを付与して
くる。

ドラコーは弱体無効と対魔力で助かった。

ドラコー宝具、キヤストリア宝具、ドラコーA

79万でブレイク。

最後は17万。

ブレイクで全体に攻撃強化無効と宝具デバフを付与してくる。

プリンカリスマ使っておくべきだった。

3ターン

プリンカリスマ、決戦バフ使用。

ドラコー宝具B、キャストリアQ

88万で撃破。

今の戦力ならシステムで余裕ですね。

2019年イベント メモリアルクエスト

ダレイオス8万とイヴァン雷帝8万とジナコ8万、メジエド様2

ゲージで17万と18万。

水着北斎前衛固定編成。

メジエド様は特殊耐性を持っているので、ターン経過で消えるを待つのが丸い。

こんなクエストもありましたねえ。

なんだっけ、陳宮実装があつた年だから固定編成の鯖を飛ばすのが流行ってたはず。

水着北斎、モルガン、イリヤ、フレ光コヤン。

1ターン

モルガンNP使って宝具。

モルガン宝具、イリヤA、モルガンQ

31万で突破。

2ターン

北斎オダチエンフレ光コヤン。

イリヤ弱体無効。

光コヤンバスターバフ。

イリヤ宝具、モルガンA、イリヤA

16万と殴りでブレイク。

3ターン

特殊耐性解除されるまで適当に殴る。

4ターン

取れたのでバフって宝具。

71万で撃破。

当時は3体からの1体なのでかなり厄介だった記憶。

とりあえず勝てたのでオツケー。

この調子なら明日の更新分も問題なく勝てそうな雰囲気。

あーでも。

水怪クライシスのラスボスなら分からないかも。

29日9時

おはようございます。

英霊催装

9時からフェスの入場開始と英霊催装の残りが全部判明しました。
ジャンタがいるので家族マスターもニッコリ。

もう少し悩みますがドラコーは確定として、もう一枚どれを選ぶか
困る……。

礼装だけのガチャは流石に引かないけど、周年ピックアップにも排
出されるようになれば良いのに。

ダメージトリアル

ダメージトリアルも来てますね。

敵クラスは三騎士とバーサーカーなのでプリテンダーかバーサー
カーが強そう。

ひとまず1回クリアしておきます。報酬ないですけど。

水着伊吹が無双する敵編成らしい。

マイルーム

今日から9日までマイルームが周年仕様に。

日替わりで変わっていくみたいです。

納税

今日、ラーマ13体目召喚です。

レアプリありがとう。

今回はここまで

では、10時から生放送が沢山来ます。

今日の本命は14時過ぎのスタツフトークで水着チラ見せ!!
楽しみですね。

F a t e / G r a n d O r d e r 8 t h A
n n i v e r s a r y 5
2023年7月29日②〜30日「水着チラ見せ&ダ
メージトライアル」

12時

サムライレムナントに玉藻ナインの一人、タマモアリアが初登場!!
これはコラボが来た時に色々と楽しみですね。

15時前

スタツフトークも最後

カノウさんの水着チラ見せ!!!!

水着イベント2023!!

今年もやるぞ!!

まずは男性鯖!!

ランスロット!!

ガウエイン!!

トリスタン!!

遂にアロハ円卓

一部水着鯖!!

クロエ!?!?

鈴鹿御前!!

両方とも★4ですね。

褐色だね。

★5欲しいよね。

キャストリア!!

シナリオ宝具やん!!

クラスはキャスターと書いてありながらどれになるんだろう?

開幕時期は……

8月中旬。

参加条件冬木クリア。

生放送もあるぞ!!

16日が一番可能性高いね。

去年の朗読劇が再公開!!

盛り上がって来ましたねー。

明日にはまだ周年鯖があるとか嘘だろ……。

明日の最後の放送にはツイートキャンペーンも行ってみたいですね。

石20個!!

18時前

周年フェス1日目終了です。

初日から盛り上がりましたねー。

しかし、本番は明日と言う。

今日はメモリアルクエストラストです。

後、スタツフトークの裏側で川澄さんが「水着キャスタリアはキャスタークラスではない」と発言していたらしく、キャスターなのにキャスターじゃない面白い事がおきます。

どのクラスなのか気になるところ。

宝具的にはセイバー？

プリテンダーがまだ数少ないしアルトリアも居ないのでプリテンダーが個人的には来てほしいですが……。

18時

データ更新無し

メモリアルクエスト来てない？

……お知らせ確認したら30日だった。

ここだけ1日開くのか。

明日は大忙しやな。

30日9時半前

おはようございます。

仕事終わりました。

今日は周年最終日!!

ダメージトライアルの新しいクエストも来てますね。

サクッと一回クリアしたら放置。

10時から今日の生放送が始まります。

が、今日は最後の16時からカルデア放送局8周年スペシャルまでは何も情報は来ないだろうね。

さて、誰が実装されるのか？

アップデートはあるのか？

貰える石は？

非常に楽しみになってまいりました!!

ダメージトライアル

一応報告。

昨日のは水着イリヤで200万ちよつと。

今日のはねろちやまで200万ちよつと。

今日のはクラスが関係無くなるので一番火力出せる全体宝具の方が良かった。

と言っても、雑に殴って突破したら直ぐいつものサポーターでバフって宝具撃つだけなので、このくらいが限界ですね。

属性相性とか、クレール使った超長時間ダメチャレなら後10倍は軽くだせるんだろうが……。

そんな気力ないですね。

では、16時からカルデア放送局8周年スペシャルで会いましょう。

2023年7月30日②「カルデア放送局8周年スペシャル」

15時前

謎丸のアニメ完結記念イラストが礼装化。

15時以降のログインで貰えるそうです。

やったー!!

15時50分

事前放送始まりますねー。

何時も通りCM系かな？

事前放送でインフォメーションですね。

金沢さんおめでとございます。

一旦休憩時間。

…: 始まった!!

カウントダウンだあ!!

からの記念映像。

一瞬一秒見逃せなかった・

映像が最高に綺麗だったし、内容もエモかった。

始まったばかりなのに涙出て来た。

そしてマフィア梶田さん登場。

ゲスト登場。

リツイートキャンペーン

現在8万なので後2万で20個。

これは普通に行けるでしょうね。

王の圧が来たぞ。

情報来るまで会話を楽しまします。

王の圧のおかげでリツイートキャンペーン達成したみたいです。
流石だ。

理不尽クイズの次はインフォメーション
新情報あるかな？

サムライレムナントの最新映像!!
アルジュナも出るのか!!
ギルガメツシュ!??

ゲーム最新情報

待ってた!!

カノウさんきちや!!

10大キャンペーン!!

1：8周年記念回数ログインボーナス
10回で伝承結晶、レアプリ、夢火、呼符10枚、銀フオウ君10
枚になぞ。

2：大成功キャンペーン3倍
待ってた。

溢れそうなのを淹れるぞ。

年に一回なので。

2．2曜日クエストフリクエ、オーデイル・コールもAP半減
曜日クエスト全解放。

2．3 前衛の絆ポイントが20%アップ
恒常アップデート!!

サポートを置くと他の鯖に割り振られる。

良い機能やな。

3：お祭りミッション

フレポ産の鯖でクエストクリアで石20個!!

4：所持枠100拡張

年に一回のありがたい!!

これでガチャが…：礼装増えるからトントンだなあ。

5：エクストラミッション追加

メインクエスト、フリクエ、幕間、強化クエで合計石110個!!

この石は貯めておこう。

5.2：アドバンスドクエストとクラススコアのミッション？

アドバンスドクエストのクリア数の石か。

最大174個石。

5.3：期間限定でスコアミッション

1つでも開放したら石15個

ダレも開けないかな？

6：ミクトランまでのAP永続半減

コンテ石も再登場。

6.1：限定ミッション

メインクエストの進行度で石配布なので合計で30個と3000

万QP

ありがてえ。

鯖のフィルターにレアリティ追加。

更にエクストラがそれぞれに追加!!

増えたからマジで助かる。

7：強化クエ16弾!!

明日18時から。

誰が来るか楽しみだー!!

8：manaプリ交換に過去イベ礼装追加

過去イベ礼装はマジで助かる。

殆ど持っていない。

今後も追加予定あり。

8.2：聖晶石消費ボーナス。

石消費でmanaプリが貰える???

何このスゲーkinou。
トラブルか。

一つ飛ばしたみたいなのでお知らせ更新で確認。
9；福袋!!

今年の5周年以降の限定鯖!??

男女、リリース時期。

全部で12種。

昔のが欲しかった人は残念ですね。

更に★4以上も確定。

ということは★5二枚抜きの可能性も高まった？

10；デステイニオーダー召喚???

ナニコレ？

自分で選んだ9騎から1騎召喚出来る!??

各クラス1騎選んでその中から1騎確定福袋ですね。

実質福袋2回。

配布などを除いた全ての鯖が召喚。

推しを召喚しやすくなったのが最高だわ。

メモリアルクエスト

今日が最後

コマンドコードが初だし。

分からない礼装

既にログインで貰える。

交換アイテム追加

マナプリとレアプリですね。

毎年恒例・。

マナプリで金フォウ君ありがてえ。

マナプリ礼装無料化

メインクエストの進行に応じて無料化!!

昔のはレアプリ使ってるので戻ってきますね。

水着イベント2023!!

初だし情報あるのか?!??

まずは昨日の奴から。

これからがあるぞい

更に3騎シルエツトで紹介!!

この三機は……どう見ても妖精騎士だよな?

ここまで来たら……モル?

まだある!!

男性は★4しか居ないのが不思議なんだよなあ。

霊衣まだある!!

4期目は……オベロン??

こつちかあ!!

でも6章関連ですねえ。

タイトル

鯖フェス

メインシナリオ奈須先生!!?

最高のイベント間違いなしですね!!

最後に最後に!1

8周年鯖!!

さあ誰だ!!??

ドキドキ

キヤスター?

女性

騎士

白亜?

トネリコ?!??

全体宝具ですかね。

あーあー

水着モルガン!!??

再臨って事

再臨で色々と変わる感じか。

ピックアップこのあとすぐ!!

18時からだぞ

新規礼装もあるぞ!

先行実装の恒常礼装もあるね。

その他ピックアップ鯖

水着タマモ、徴姉妹、景清、Sバニ、マイケル宝具、ゴツホ、Sタル残り見えなかった。

リツイートキャンペーン

達成しています!!

日本トレンド入ったんだからね。

石がね?

我が王頑張れ!!

今のは練習ですよね。

5倍だあ!!

流石我が王。

不正はなかった。

諸々合計で180連!!

天井にはまだ届かない。

この後はライブ。

ノツプは居残り組。

歌も良いし、映像も合わせたら本当に綺麗なんだよ。

最後にカノウ戦さんから

絆を高めて終局へ向けて。

やっぱり2部の終局も絆で特攻あるのか?

では、この後18時からトネリコ実装です!!
トネリコなら6万全部引いても良いかな……。。

2023年7月30日③「トネリコ／水妃モルガンガ チャ&性能評価」

18時前

いやー、生放送凄かったですね。

新しい機能に水着情報、更に周年鯖がトネリコ。

最高に盛り上がった!!

18時

データ更新あり!!

コンテ石がもらえて、マナプリ礼装のレアプリが帰ってきた。

トネリコ体験クエ、メモリアルクエストが追加。

福袋来てますね。

トネリコガチャ

はい、では引いていきたいと思えます。

6万全部ぶっぱするか宝具5ですかね。

なので長いはず。

10連目(無償石)

黒聖杯

ビフォー・パーティー

20連目

シヤスマテイス

王者の気質

代償魔術

三本線

キャスター!??

ナーサリー

同クラスすり抜けは犯罪。

30連目

最後の語り部

ヘブンスファイール

ルームガーター

シヤスマテイス

最後の語り部

告解の惑い場

40連目

止まったぞ!!

ランサー??

パーシヴアル

ビフォー・パーティー

ビフォー・パーティー

50連目

ビフォー・パーティー

シヤスマテイス

狩人の夢

60連目

ビフォー・パーティー

止まったぞ

キャスター

トネリコ

ビフォー・パーティー

はい、無償石でありがとうございました。

一旦ここで終わります。

色々と情報確認が終わってから残りの宝具レベル上げたいと思います。

なので結果は後です。

育成

では育成してスキルも出来る限り強化していきます。
素のアタック値もキャスターにしてはかなり高い方ですね。
スキルは頁、種、精霊根、小鐘全部余裕あったので擬似スキルままでやりました。

これで擬似スキルマは185騎目です。

所感性能評価

はい、色々と性能検証とかシステムや周回でも使い心地を見てたのでかなり遅れました。
初めてのスキル効果が合ったのでかなり評価に迷う。

★5キャスター『雨の魔女トネリコ／救世主トネリコ／水妃モルガン』

新規キャスターは去年の水着ふーちゃん以来、★5だと阿国ちゃん以来1年8ヶ月、全体バスターのキャスターなら水着ねろちやま以来2騎目。

ステータス

HP1万3097と低い方かな？

逆にATKは1万1828とそこそこ高い方で、キャスターだけで見たらトップクラス。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでバスターチェイン可能。

スキルのにもクイックは1枚でも問題無さそうですね。

宝具

バスター全体宝具。

ダメージ前に自身にOC増加のバスターバフ、無敵1回1ターン、スキル3のターン減少OCで減少数増加、敵全体に宝具レベル依存の悪特攻宝具、ダメージ後に防御デバフ。

バフにスキル3に関する事、悪特攻宝具と言う雑魚敵にもそれなりに刺さる強い宝具ですね。

スキル1

味方全体に毎ターンNP獲得、自身に毎ターン星出しとNPに宝具バフ。

味方全体の方は覚えてない上にまだ書いてないですが、自身のNPは50%と破格です!!

これに加えて宝具バフまでちゃんと3ターンついてるのは偉い。
スキル2

味方全体に攻撃バフ、HPが低くなるに連れて4段階の攻撃バフが連続で追加、ターン終了時味方全体のHPが100%の時は星獲得。

攻撃バフの倍率はまだ不明ですがAランクなのでかなり高いのでは?それに周回では機能しずらいですが、HPが減ってるだけで更に追加で貰えるのは壊れてる。

仮にガッツ発動したばかりなら……。

スキル3

バトル開始から5ターンリチャージ必要、味方全体にNPチャージに宝具バフとガッツ付与。

こちらのNP505付与になります。

はい、毎ターン獲得を含めなくても、自身に合計100%だけでもかなり破格なのに全体に50%配れると言う壊れ。

その分条件があるのですが、解決策は幾つか見つかっています。

クラススキル

陣地作成、道具作成、対魔力、妖精眼の安定。

アペンド

みんな大好きバーサーカー攻撃適正ですぞ。

評価

かなり迷いましたし、この先い編成などが見つかったら覆るかもしれませんが今の自分に言えることだけ言います。

横バフもNP配布も豊富なので並べ周回などの道中アタッカー、凸カレW光コヤンの3連射アタッカーですかね。

弱くはないですし、悪特攻宝具も持っているので使いどころはそれなりにあると思いますが、キヤスターで黒聖杯は持てないので汎用性

には欠けると思います。

が、トネリコと水着モルガンと言う6章クリアしたマスター特攻を
持った周年鯖なので引きたいですよね？

宝具レベルも上げたいですよね。

間違いなく引いても腐らない性能は保証出来る鯖だと思います。

今回はここまで

次回は自分が見つけたトネリコの使い方を軽く紹介してからお知
らせ更新見に行きます。

情報量沢山あるので日付変わる前に終わるか？

2023年7月30日④「トネリコの編成例&水着イベント情報」

20時過ぎ

もう2時間経ったって嘘だろ……。

モルガン編成例

俄かが雑に見つけたトネリコの活用方法を載せます。

明日の夕方までにはガチの方がもつと良いのを見つけてくれるはずですがとりあえず。

凸カレ3連射

凸カレを使った安定の3連射。

凸カレで1回、W光コヤンで2回、自身のスキルで3回目と言うシンプル。

光コヤンの片方を残して、カリスマを真ん中で使うとバフ量も道中から上げられる。

システムしたいなら。

凸カレ前提ですが、オダチエンもアトラス院も要らないマスター礼装フリー枠。

黒聖杯使うなら

黒聖杯を使って火力を上げようと思えばオダチエンオベロンにアペンド2のスキルマも必要。

初手ではアペンドで20、自身で50、オベロン宝具バフで20の100。

真ん中は光コヤンWで100

最後はオベロン50とトネリコスキル3で100

アペンドが明けてないので火力が検証で来てませんが、理論上3連射は可能です。

OC増加礼装2などの道中アタッカー

主に魔性菩薩ですが、OC増加2とNP50なら行けるはずです。まずトネリコスキルで礼装と合わせて100%

これでOC3で宝具撃てばスキル3は残り2になります。

これでサポーターを入れ替えてNP足して3連射するもよし、カリスマ宝具バフを配れる道中アタッカーとして採用して更にNP50を配るもよし。

と言う感じで並べ周回でも使えそうな感じ。

と言う感じで軽く3パターン程編成例を見つけました。

後は攻略班に任せる。

では、お知らせ更新に入りたいと思います。ゲームに関する情報以外はスルーで。

番組連動キャンペーン報酬

生放送のリツイートキャンペーンの20個に加えて、我が王が頑張ってくださり5倍になりました。

これにより石100個が明日のログインで貰えます。

サーヴァント・サマー・フェスティバル2023

略称はサブフェス2023。

遂に再登場ですね。

開催時期は8月中旬で生放送もあるそうなので、周年キャンペーンが終わる9日過ぎから放送日決定を期待して待ちましょう。

今年の水着は★5水着キャストリア、★4クロエ、★4鈴鹿御前が決定。

クラスは不明ですが、水着キャストリアはキャスターではない。

男性は今年は4騎いて、ガウエイン、ランスロット、トリスタンと円卓男性陣です。

更に追加鯖がシルエットで発表されましたが、どう考えてもバー

ヴァン・シー、メリユジヌ、バーゲストです。

オベロンも男性★5枠として実装される事が発表された上に、水着モルガンも来たので殆ど確定と言っていいはず。

今回はここまで

お知らせ更新続きます。

2023年7月30日⑤ 「周年キャンペーン情報」

21時前

日付変更線までに終わらせるのを目標に。

FGO8周年アニバーサリー

周年鯖のトネリコからのお祝いをいただいています。

開催期間

7/30～8/9

1週間と半分ですね。

トネリコ体験クエ

いつもの引かなくても試せる奴です。

既に召喚していますが、報酬が呼符なのでクリアしておきましょう。

8周年特別回数ログインボーナス

いつもの豪華なログボ。

報酬は金フオウ君1枚ずつ、お茶10個、呼符10枚、夢火1個、レプリ1個、伝承結晶1個、3,000万QP。

周年なのでかなり美味しい。

お祭りミッション追加

限定ミッションですね。

ビリー、宝蔵院、百貌、きよひーかキヤスニキか茨木、シエイクスピア、マタハリ、パリス、アマデウス、ダレイかドウリーヨダナかイスカンダル、サロメを前衛に配置してクエストクリアで石ゲット。

合計で20個。

クエスト開始時に前衛にいれば良いので、途中オダチエンしたり撃破させられてもクエストにクリアさえすればミッション達成。

フレポで入手可能な鯖だけで達成できますが、一部ミッションは高

レアでも可能。

余裕がある時に普段の周回の前衛においてオダチエンするだけでもオツケー。

限定ミッション追加

更にメインクエストの進行度に応じて石ゲット。

全部で石300個に3000万QPと強い。

既にオーデイル・コールまでクリア済みなら達成済み。

クラススコアサイン解放ミッション

多分、明けてる人が少ないから来たミッション。運営さん的には明けて欲しいんだろうけど、現状砂の供給量が圧倒的に足りないので日和ってるマスターが多いはず。

エクストラミッション追加

トラオムとミクトランクリア、強化クエ、幕間、フリクエのクリア数で達成。

上のミッションも合わせると石284個が貰えます。

強化成功率3倍

周年だけの特別倍率。

曜日クエスト

消費AP半減で全部開放です。

更にオーデイル・コールの消費スタミナも40から20になる。地味にスタミナ回収目的で40はありがたかったんだけどなあ。

イベ礼装がマナプリ効果に追加

サマータイム・ミストレス、ゴールドン相撲、風雲仙姫、カルデアの顕学、首切りバニー2016、ピュアリー・ブルーム、ムーンライト・フェストの7枚が交換に追加。

恒常になっているのでお焦らずオツケー。

1枚交換にマナプリ1,000個必要なので合計で35,000個ですね。

覚えてるのが正しければ、自分は全部の礼装を持っていないので全て交換ですね。

特にゴールデン相撲は強くてよく見かけるので嬉しいです。

今回はここまで

眠気で死にそう。

少し休憩がてら自販機行って来るかも。

2023年7月30日⑥「周年キャンペーン②」

21時半前

日付前にはお知らせ更新終わらせる。

毎月のマナプリ交換が強化

奏章プロローグクリアで毎月のマナプリ交換に金フォウ君と足跡が追加。

毎月レアプリが必要だったところがマナプリと超安くなったので助かる。

レアプリもまだ交換出来るとなると実質供給量2倍ですね。
生放送時では周年キャンペーンの1回限定だと思ってた。

聖晶石消費ボーナス

石でガチャを引くと1回に付きマナプリ5個貰えます。
11連で50個ですね。

損は無く良いことだけなので嬉しい。

マナプリは腐る程ありますが、貰えるに越したことはないです
ら。

メインクエスト消費AP半減

ミクトランまでが永久的に半減です。

コンテ石復活

ログボで既にもらえていて、8/31まで使えるみたい。

マナプリ交換にも追加されてますね。

周年だからって可能性もありますが、今年の水着イベントで実装予定の鯖が軒並み2部6章組なので参加条件もそこだったり……。

所持枠・保管庫拡張

毎年恒例の拡張です。

もっと頻繁にやってほしい。

どうせ礼装はどんどん増えて行くんだし。

マナプリ&レアプリ交換特別追加

毎年恒例で追加しています。

マナプリはオープンナー、リムーバー、呼符10枚、足跡、金フオウ君、★5種火100枚、金種火100枚、銀フオウ君30枚。

レアプリは足跡3個、夢火1個、伝承結晶、金フオウ君、フレポ。フレポ以外は交換かな？

マナプリ礼装をレアプリ消費が無料化

礼装毎に条件がありますが最新までしておけば問題なし。

自分は7個帰ってきましたし、まだ解放してないのも時間がある時にマナプリ交換しておきます。

前衛の絆20%アップ

これは良強化。

後衛ばかりにおいても前衛においた方が稼げるのは当たり前ですもんね。

サポーターを前衛に置いた場合は前衛2騎が24%、後衛は4%アップするらしいです。

無駄ではないので良かった。

フィルター機能改修

鯖のフィルターにレアリティを選択可能に。

これでコストで分けて観れる。

更にエクストラクラスも全て表示されて、三騎士、四騎士、エクストラI、エクストラIIにグループ別で見えることも可能。

これは…普通にクラス別でやりそう。

エクストラミッションのボードデザイン変更

主にクラスで再臨やスキル上げしろって奴が見やすくアイコンが追加された感じですね。

トネリコピックアップ

開催期間は8/9までなので周年キャンペーンと同じですね。

水着の性能見れないのは残念です。

更に今回のガチャには限定礼装3種類ピックアップされ、先行実装の恒常礼装が排出されると。

今回はここまで

次回は新規礼装、福袋どれ引くか？を悩んでいきます。

2023年7月30日⑦「新規礼装&福袋簡易説明&周年日替わりピックアップ引く？」

22時前

エナドリ飲んだらお腹膨れて眠気で死ぬので、普通に喉を潤す為のジュース。

まずは周年の限定礼装3枚から。

★5 「シヤスマテイス」

アタック型でNP50〜60%、OC増加1段階、NP獲得量5〜10。

魔性菩薩に近いですね。

イラストはデイビッドとキリ様!!

カッコイイぞ!

★4 「ビフォー・パーティー」

バランス型、星集中300〜400%、毎ターンHP回復200〜400

効果は微妙なの。

イラストはペペさん、オフエリア、パイセンで女子会!!

これが見たかった。

★3 「それは光の片隅で」

HP型、強化解除耐性5〜10%、弱体耐性5〜10%

かなり珍しい効果が二つもある場合によっては有能な礼装になるか?

イラストはカドックとベリル。

兄貴肌してやがる。

★3 礼装はフレポでも出るので凸まで出なかったらフレポで揃えるべき。

先行実装礼装

★5が1枚と★4が1枚です。

★4は千年黄金樹との交代になります。
長年の爆死礼装お疲れ様でした。

★5「オルレアンの羊」

バランス型、弱体無効3回、アーツ性能8〜10%
同じ恒常ジャンヌ礼装の聖者の依代と似てますね。
イラストはジャンヌで家族マスターが喜んでいた。

★4「山又の血脈」

バランス型、毎ターンNP4〜5%、ダメカ3000〜4000。
効果はね。

イラストはパーティー中のダーニック。

デイスティニーオーダー召喚

2回引ける福袋の内の1つです。

こちらは各クラス1騎自分で選んで、選んだ11騎から1騎が確定な福袋。

簡単に言うなら選択福袋。

これで自分の欲しい鯖しか当たらないので基本的に誰が出ても当たりですね。

……その中でも当りの大きさはありますが。

選択可能なのはトネリコを除く全★5鯖。

恒常もスト限も限定も全て選択可能です。

推しや欲しい鯖が限定以外な人にも優しい福袋ですね。

これ以上は実際に引く時に決めます。

8周年福袋

今年は5周年以降実装された鯖を男女とリリース順で12分割した福袋になります。

更に今回は★4鯖も1騎確定。

★4鯖も5周年以降実装でリリースで分かれています。

がこちらは限定もスト限も恒常も全て対象鯖。

自分は唯一未召喚な★4槍李書文は5周年以前の鯖なので今回は対象外。

普通に欲しい★5がいる場所かな？

詳しい内訳と悩むのは引く時に。

8周年日替わりピックアップ

今年も大量の鯖が復刻されています。

パツと見て最近復刻が着ていない鯖や初復刻鯖ですね。

Sタル：2600万DL以来10ヶ月ぶり

ジェーン：2600万DL以来10ヶ月ぶり。

景清：2022年正月以来1年6ヶ月ぶり。

水着牛若丸：7周年日替わりピックアップ以来1年ぶり

マイケル：トラオムピックアップ以来1年1ヶ月ぶり

一さん：京まふ2022以来10ヶ月ぶり

徴姉妹：実装以来1年3か月初復刻

ラムダ：ウインタールパーティーピックアップ以来7ヶ月ぶり

水着タマモ：マン分カラボ以来1年2か月ぶり

水着凧子さん：実装以来1年10ヶ月の初復刻

Sバニ：実装以来1年2カ月の初復刻

大黒天：実装以来1年2カ月の初復刻

ゴッホ：イマジナリー・スクランブルメインタールード以来8ヶ月ぶり

水着フラン：イマジナリー・スクランブルメインタールード以来8ヶ月ぶり

各々日替わりでピックアップが3日間してるみたいですね。

引くべき？

Sタル：周回で強いが宝具レベル上がってる。

景清：単体宝具なのでスルーでオツケー。

マイケル：補助宝具

徴姉妹：攻略では良いけど周回では

水着タマモ：攻略でお世話になってるけど、今の重ねる程ではない。

Sバニ：早いけどアルターエゴなので。

ゴツホ；宝具4で十分。

今回は全部スルーでいい感じのラインナップですね。

最近復刻が来てませんでしたし、Sタルと水着タマモは良く編成する
ので余裕が沢山あれば引いても良いのですが、現状余裕が無いので
ね。

2023年7月30日⑧〜31日「強化クエ軽く&福袋引いた」

30日23時前

ギリギリお知らせ更新は終わりそう？

強化クエスト第16弾!!

1年ぶりの大々的な強化クエスト。

明日31日の夕方から毎日2騎の合計14基が対象です。

31日：★4セイバーと★3ランサー

1日：★5ランサーと★3アーチャー

2日：★5バーサーカーと★2キャスター

3日：★5ランサーと★4アサシン

4日：★5キャスターと★4ランサー

5日：★5フォーリナーと★3ライダー

6日：★5アーチャーと★4セイバー

★5鯖が沢山いるので嬉しいです。

宝具強化が多ければ更に嬉しいのですが……。

余裕は全部が終わってから時間が出来てからかな？

メモリアルクエスト

30日分が更新来てますね。

今日もイベントのメインクエストなので超難しいレベルじゃないでしょうね。

ガチャを引いてから攻略します。

8周年コマンドコード

最後のメモリアルクエストクリアでもらえる奴ですね。

★3「虚素羅針盤」

NP獲得量3%、攻撃時星1個獲得。

普通ですね。

新米マスター向けプレイガイド

新要素も入ったFGOの進め方の説明ですね。

自分には必要ないのでスキップしたらお知らせ更新は終わりです。

やっと終わったので福袋について見て行きたいと思います。

と言つても、昨日のこの時間に起きているので大分眠たいし疲れているので駆け足でいききたいと思います。

まずはやりやすいデイスティニーオーダー召喚から

デイスティニーオーダー召喚

はい、では各クラス1騎ずつ埋めてい期待と思います。

セイバー：伊吹童子

アーチャー：イシユタル

ランサー：メリユジーヌ

ライダー：ライネス

キャスター：水着ねろちやま

アサシン：ポカニキ

バーサーカー：水着伊吹

エクストラI：アルクエイド

エクストラII；ドラコー

基本的に誰が来ても周回で使うので嬉しいのですが、敢えて上げるならドラコー、ポカニキ、水着伊吹、アルクエイドの4騎が嬉しいかな？

では引いていききたいと思います。

福袋初の2枚抜きでも良いのよ？

……。

はい、あっけなくメリユジーヌが出て終わりです。

これで宝具マですね。

今後もアーチャーの超変則、変則が来たら頑張つて貰いたい。

むしろここまで来たら聖杯捧げるのもありか？

次は男女リリース順福袋

各媒体を爆速で評価していきます。

2020年7/30～2021年7/29①

キャストリア、水着アビー、卑弥呼、水着キアラ。

キャストリアの宝具レベルは上げたいが、無記霊基や周回では編成しなさそうな2人

2020年7/30～2021年7/29②

伊吹童子、ゴツホ、道満、景清。

伊吹と道満は上げて良い。

2020年7/30～2021年7/29③

モルガン、メリユージュ、カレン、クレーン。

モルガンとカレンは良いのに宝具マと補助宝具。

2021年7/30～2022年7/29①

水着沖田さん、水着カーマ、光コヤン。

絆マな水着沖田さんと水着カーマ。

2021年7/30～2022年7/29②

闇コヤン、モレー、阿国ちゃん

悪くはないのが固まつてる。

2021年7/30～2022年7/29③

馬琴さん、バゼット、徴姉妹。Sバニ。

馬琴さん以外は……。

2022年7/30～2023年7/29①

アルクエイド、プーリン、水着スカデイ、水着伊吹サポーターとアタツカーで半々でいい感じ。

2022年7/30～2023年7/29②

ククルカン、ブリトマート、呼延灼、利休。

ククルカンは良いけど

2022年7/30～2023年7/29③

ティアマト、ドウルガー、セイバーメドゥーサ、ヨハンナ。

一強のティアマトにそれぞれ優秀。

2020年7/30〜2021年7/29①

道満、村正、景清

村正絆マが。

2021年7/30〜2022年7/29

オベロン、若森、マイケル、槍坂本さん、シャルルマーニュ
確率低そう。

2022年7/30〜2023年7/29

高杉、ポカニキ、言峰

確率低くポカニキか。

はい、では有償石が無いので課金します。

引くのはアルクエイド、水着伊吹狙いのガチャにします。

プーリンも水着スカディも編成はするし重ねても悪くないので、ここが一番当り率が高いと思いました。

今回はドラコーがないので推しが全く引けない福袋なので。

では引きます。

はい、★4枠で限定の水着アナスタシア、★5は水着伊吹が来てくれしました。

両方とも宝具レベルが2になったので物凄く嬉しいです。

では、次回は……。

2023年7月31日② 「トネリコ地獄のガチャ？」

31日0時過ぎ

ではでは、メモリアルクエストほつといてガチャ引いていきたいと思えます。

トネリコは推しって程でもないんですが、普通に好き。宝具レベル出来れば5まで上げたいし、何なら聖杯も入れたい。

……それって普通に推しになった訳じゃ？

70連目（福袋の残り）

ビフォー・パーティー

80連目

ビフォー・パーティー

懺悔の箱

ビフォー・パーティー

三本線！

キャスター

トネリコ！

宝具2

90連目

シヤスマテイス

冬の結晶

魔弾

三本線！！

セイバー？

蘭陵王

100連目

トネリコ???

ビフォー・パーティー

ビフォー・パーティー

宝具2

110連目

金回転

ランサー

なた

ビフォー・パーティー

アトラスの嬰兒

ワカメ礼装

120連目(2万目)

ビフォー・パーティー

冬の結晶

シャスマテイス

止まった

キャスター

トネリコ

宝具4

130連目

山又の血脈

140連目

代償魔術

竜之介

ビフォー・パーティー

聖職者の晩餐

スイーパー

金回転

アサシン

カーミラ

150連目

八叉の血脈

シャスマテイス

アサシン?

燕青

金回転?
アサシン
ふーやちゃん
160連目
毒蛇一芸
死霊魔術
170連目
ビフォー・パーティー
180連目(3万目
三本線
バーサーカー
バサランテ
王者の気質
190連目
ビフォー・パーティー
ルームガーター
虹回転
キャスター
トネリコ
宝具5!!
ランサー
ワルキューレ
アリス礼装
久しぶりに大勝しましたー!!

結果

トネリコ初召喚↓宝具マ
シヤスマティス6枚で 凸完成
ビフォー・パーティー 16枚で凸完成
それは光の片隅で 15枚で凸完成
懺悔の箱 初ゲット

八又の血脈 初ゲット↓2枚目
蘭陵王1体↓26体目
ワルキューレ1体↓21体目
パーシヴアル1体↓20体目
ナーサリー1体↓17体目
カーミラ1体↓14体目
燕青1体↓13体目
バサランテ1体↓13体目
ふーやちゃん1体↓10体目
なた1体↓9体目
魔性菩薩1枚↓16枚目
アトラスの嬰兒1枚↓14枚目
黒聖杯1枚↓14枚目
ヘブンスフィール1枚↓14枚目

すり抜けも多かったです。3万で宝具マと今までのガチャの中で一番の大当たりの結果になりました。

これは感謝して聖杯を捧げなくては。
余裕があつて種火が溢れる時にだけどね。

マスターミッション

日付が変わって月曜日になったので新しいミッションです。

今週はセイバーかアサシン3騎、アーチャーかキャスター3騎、ランスーかライダーかバーサーカー3騎、天属性15体、種火30枚。体験クエとメモリアルクエストをやってから消化しましょうか。

トネリコ体験クエ

時前と合わせてWトネリコで雑に殴ってクリア。

敵の名前もこれまた卑怯なんだよなあ。

今回はここまで

今回はメモリアルクエストやりたいですが、24時間以上起きてるので何処かで寝落ちしそう。

2023年7月31日③「メモリアルクエスト3日目 &限定ミッション」

31日2時前

気合い入れて行くぞ。

2020年イベント メモリアルクエスト

水着アビー70万単騎。

ガッツ発動でクリア。

それ以外のギミックは無い。

水着イリヤ実装のイベントなので印象に残ってます。

シトナイちゃんにWキヤスターオベロン。

339万で撃破。

2021年イベント メモリアルクエスト

カレン3ゲージで21万と27万と32万。

開幕から弱体無効にブレイクで強化解除。

2ゲージ目ブレイクで攻撃強化解除に即宝具なので対策必須。

バレンタインのカレンですね。

まさかのベイビーになるとは……。

Wキヤス水着エリセで宝具連射。

落ちたら後衛にジャンヌと景清待機しているので負けは無いはず。

当時は水着エリセはまだ未実装だった。

1ターン

片キヤスバフってオダチエンオベロン。

残りのキヤストリアアカリスマ以外。

オベロン宝具バフ。

エリセアーツバフ、特攻バフ。

エリセ宝具、キヤストリアA、エリセA

86万でブレイク。

2ターン

キャストリア宝具、エリセ宝具Q

104万でブレイク。

強化解除を無事に耐えました。

3ターン

キャストリアアカリスマ。

エリセ呪い

オベロン宝具ブースト。

決戦バフ。

エリセ宝具QA

276万で撃破。

2022年イベント メモリアルクエスト

バーサーカー3ゲージで41万と45万と54万。

1ゲージブレイクで強化無効と防御強化解除。

2ゲージブレイクで宝具とスキル封印

サポートの徴姉妹をサポートする。

サポ徴姉妹、キャストリア、プーリン、マルタ、水着ヒロイン、ドラコー。

落ちたら後衛で殴る。

モルガン初参加ではんなまが流行ったイベント。

最近なのでシナリオ戦闘でも普通に難しくなっている。

プーリン実装前の戦闘。

1ターン

開幕こちらにバフ、向こうにデバフが来ましたね。

プーリンとキャストリアの全バフ。

徴姉妹宝具、プーリン宝具、徴姉妹A

68万でブレイク。

2ターン

徴姉妹宝具QA

74万でブレイク。

3ターン

プリンオダチエンマルタ。

マルタ全バフ。

キャストリア宝具、徴姉妹宝具Bクリ。

120万で撃破。

無事に作戦通り勝てました。

これでメモリアルクエストはすべてクリア。

メインストーリーの難所と違ってイベントはまだ優しいからやり
ようがある。

来年はORT再戦とか期待しても良いのだろうか？

では、クラススコアを10階且解放して限定ミッションを終わらせ
ます。

無難に推しのいるキャスターで……。

素材の関係上積みになる可能性ある？

普通の素材もだけど、ピースが普通に亡くなりそう。

ああ、クラススコアの奴で期間限定のミッションは1つ開放。

それ以上は恒常だからゆっくりやればいい。

今回はここまで

この後は祭りミッションします。

該当鯖を前衛に入れてコスト安い冬木を殴ってクリアするだけの
仕事ですね。

では……多分明日の夕方で。

強化クエ楽しみですね。

アドバンスドクエストは……時間作ってするよ。

7個も貯まったから流星に一気に無理。

2023年7月31日④「強化クエスト1日目」

31日17時半

おはようございます。

今日から強化クエがきます。

いったい誰が来るのか楽しみですね。

8月の交換券

月末なので明日からの交換券ラインナップが公開されています。

来月は指輪、八連双晶、貝殻、小鐘、証ですね。

個人的には八連双晶一択ですね。

強化クエ予想

今日の予想を軽くしたいと思います。

今日は★4セイバーと★3ランサー

★4セイバー

実装からまだ1年未満なセタンタと山南さん、水着ガレスを除くと、セイバーオルタ、セイバーリリイ、ねろちやま、すまないさん、デオン、ラーマ、ランスロット、ガウエイン、ブレエリ、鈴鹿御前、水着フラン、柳生、水着メイヴ、剣デイル、蘭陵王、ラクシユミー、水着北斎、水着巴さん、一さん、綱、サンタカルナ、バーゲスト、ローランですね。

1番はねろちやまの皇帝特権の確率スキルを確定にしてくれる何か欲しい。

推しなので来たら一番嬉しいです。

2番目はバーゲストかな？

弱くは無いしむしろ強い方ではあると思いますが、ほら今6章の流れが来てるじゃないですか。

それを言えばガウエインとランスロットも候補ではありますね。

★3ランサー

槍ニキ、プニキ、ローマ、ヘクトール、槍デイル、ジャガー、宝蔵院

ぱっと思いついたのが★4セイバーとのコンビ関連で、ねろちやまとのWローマ、剣デイルと槍デイルですね。

次が祭りミツシヨンになっている宝蔵院かな？

正直、誰が強化されるか全く法則性がわからないので予想と言うよりも関係性を見出したり、単に使って願望があったりとそんな感じの予想に今後もなると思います。

強化が来たばかりなのに強化来り、既に強いのに強化が来りする鯖もいたからね……。

18時

データ更新無し

セイバーオルタとジャガーだあ!!

ガチャはまだ何もありませんね。

強化クエ セイバーオルタ2

情報無いので適当に

進行度1

ライダーとランサーらしいのでバーサーカーですね。

頼光さん、水着伊吹、神ジュナ、フレ孔明。

初手はランサー2体とライダー。

23万で突破。

真ん中はライダー2体とランサー

29万で突破。

最後はケルベロス18万単体。

18万で撃破。

進行度2

セイバーとライダーとバーサーカーなので前回と同じ編成。

初手はライダー2体とバーサーカー。
23万で突破。

真ん中はバーサーカー2体とライダー。
23万で突破。

最後はセタンタ20万単騎。

18万とクリ殴りで撃破。

進行度3

ライダーとランサーとバーサーカーなのでバーサーカー。

初手はランサー2体とバーサーカー。

23万で突破。

最後はケルベロス11万と馬琴さん20万。

17万と45万で撃破。

スキル強化

魔力放出が3回3ターンになる何時ものに加えて、バスター攻撃時にNP獲得3回3ターンと無敵貫通を追加。

バフの持続に加えてNP関連とギミック対応力は普通に嬉しい強化ですね。

回数制さえ除けば。

強化クエ ジャガー

こちらは情報あります。

進行度1

アサシン6体、アーチャー14万単体。

アナスタシア、トネリコ、ジャガー、フレ光コヤン。

21万、27万、53万でクリア。

進行度2

アサシン2体とアーチャー、アーチャー2体とアサシン、ケイロ
ン18万単騎。

ダレイオス、ドウリーヨダナ、ジャガー、フレ光コヤン。

10万、15万、25万で撃破。

進行度3

アサシン2体とアーチャー、アーチャー10万と鬼一師匠18万。
モルガン、ジャガー、イリヤ、フレ光コヤン。

20万、16万、93万で撃破。

スキル強化

フィールを森にする状態3ターンが追加され、星出しの個数が増えた。

うーんバフは増えていないのでそこまで？

今回はここまで

明日から★4鯖が出てきますね!!

2023年8月1日「強化クエ2日目」

1日17時半前

おはようございます。

昨日のセイバーオルタの強化ですが、敵が3体と言う制限ありますが黒聖杯で宝具3連射出来るらしいですね。

これでセイバーでもかなり上位の性能になったのではないのでしょうか？

スト限なのでピックアップが来ないのが弱いところ。

予想

今日は★5ランサーと★3アーチャー

初日からぶっ飛ばして来たので期待しても良いのでしょうか？

★5ランサー

スカサハ師匠、カルナ、ブリュンヒルデ、上乳上、水着タマモ、エルキドゥ、エレちゃん、ブラダマンテ、グランドローマ、メリユジーヌ、槍坂本さん、ブリトマート。

ビーマは流星に来ないと思う。

ぱつと見て思ったのが、カルナのNPを25から30にするのですね。

雑に宝具強化でも良いのですが、NPの方が逆に何んで30沢山実装されてるのに強化されないのか不思議。

ブラダマンテもスポット当たるのが少ないので雑に宝具強化で良いと思う。

★3アーチャー

ロビン、エウリュアレ、ダビデ、小ギル、ビリー、藤太、テル。半分くらい普通に強いので強化来たらヤバそう。

雑に小ギルのカリスマか黄金律に追加効果とか？

18時

データ更新あり。
ブラダマンテとテル。
両方ともそこまで強くないので納得？
カルナのNP……。
ガチャはSタル来てます。

強化クエ ブラダマンテ

進行度1

ライダーとバーサーカー。

ポカニキ、酒呑童子、殺李書文、フレキヤス。

初手はライダー2体とバーサーカー

19万で突破。

真ん中はバーサーカー2体とライダー。

30万で突破。

最後はワルキューレ20万単騎。

46万で撃破。

進行度2

ランサーとライダーとバーサーカー。

ポカニキ、酒呑童子、紅閻魔、フレキヤス。

初手はバーサーカー2体とライダー。

19万で突破。

真ん中はライダー2体とバーサーカー。

38万で突破。

最後はレオニダス21万単騎。

49万で撃破。

進行度3

ライダー3体、ワルキューレ19万とアキレウス26万。

酒呑童子、シャルロット、カーマ、フレ水着スカディ

23万、20万、42万で撃破。

スキル強化

味方単体へのNPの倍率が30に上がって、自身に地属性特攻とN

P獲得量バフを追加。

まあまあ悪くはない強化ですね。

これで特攻持つてスカスカシステム行けるようになった？

強化クエ テル

進行度1

キャスター2体とアーチャー、キャスターとアーチャー2体、アーチャー15万単体。

ドウリーヨダナ、頼光さん、ビーマ、フレ光コヤン。

14万、19万、52万でクリア。

進行度2

アーチャー6体、ビリー19万単騎。

上乳上、グランドローマ、水着タマモ、フレ光コヤン。

20万、24万、49万で撃破。

進行度3

キャスター2体とアーチャー、アーチャー10万とジェーン17万。

頼光さん、グランドローマ、W光コヤン。

20万、87万で撃破。

スキル強化

解除可能な回避を持つ敵全体にマーキングを付与3ターン、マーキング状態でない敵全体にターン終了に解除可能な回避ならマーキング付与5ターン、マーキングは宝具の回避特攻の対象になる。

説明が遊戯王ですが、簡単に説明すること回避を使ってくる敵なら回避特攻が刺さりやすくなる感じ。

これで敵に回避を付与できるスキルをもらえば……。

今回はここまで

明日は★5バーサーカー!!

宝具強化誰でもいいから欲しいですよね。

宝具強化じゃなかったとしても、項羽か水着武蔵に強化欲しい。

★2 キャスターはアンデルセンかシェイクスピア？
陳宮は……バフ1個でももらえばヤバいな。

2023年8月2日「強化クエ3日目」

2日17時半

おはようございます。

15時にアップデートが来たらしいのでアップデートしておきます。

不具合の更新ですね。

今日は★5バーサーカー!!

基本的には誰が来ても嬉しいですが、微妙な効果はやめて欲しい……。

やっぱり宝具強化来たら盛り上がるよね。

18時

データ更新無し

頼光さんとアンデルセン

スキル強化ですね。

強化クエ 頼光さん2

進行度1

アサシンとバーサーカー

トネリコにW光コヤン。

初手はバーサーカー2体とアサシン。

39万で突破。

真ん中はアサシン2体とバーサーカー。

42万で突破。

最後はバーサーカー20万単体。

61万で撃破。

進行度2

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、綱2
1万単騎。

アナスタシア、トネリコ、オリオン、フレキヤス。

13万、31万、101万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー15万と金時26万。
ククルカンにW光コヤンオベロン。

118万、177万で撃破。

スキル強化

バスターバフが3ターンに延び、NP30%も追加。
シンプルながら物凄く強い強化ですね。

最近の★5鯖では当たり前なNP30に加えて、バフの持続が延びた。

基本的に回数制が多いのに回数無しは破格だわ。

強化クエ アンデルセン2

進行度1

キヤスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキヤスター、
キヤスター12万。

ドレイク、イスカンドル、オジマン、フレ光コヤン。

33万、29万、46万で撃破。

進行度2

バーサーカー2体とキヤスター、キヤスター2体とバーサーカー、
紅閻魔16万単騎。

ドレイク、イスカンドル、バーヴァン・シー、フレ水着スカ

29万、32万、78万で撃破。

進行度3

キヤスター3体、キヤスター11万とクレイン21万。

エウロペにW光コヤンオベロン。

90万、182万で撃破。

スキル強化

味方全体へのクリバフの倍率アップ(元々40%だったので50%
はあるかな?)善属性の味方全体に星発生バフ3ターン、中庸の味方
全体にNP獲得バフ3ターン、悪属性の味方全体に宝具バフ3ター

ン、上記の3属性を持たない味方全体にクリバフ。

何かしらのバフが貰える効果が追加ですね。

やはり悪なら宝具バフなので一番相性がよさそう。

普通に持っても良いし、新茶で付与しても良い。

まあ、普通にサポーター揃ってる人がわざわざ編成するレベルかって言うところ……。

低レア縛りなら良い強化貰ったと思う。

今回はここまで

明日は★5ランサーと★4アサシン。

明日こそカルナさん来ない？

アサシンの方は正直誰でも良い感がある。

宝具強化ならなお良し。

2023年8月3日「強化クエ4日目」

3日18時前

おはようございます。

今日は★5ランサー2体目と★4アサシンです。
カルナさん欲しいよね。

18時

データ更新無し

カルナさん!!と水着沖田さん!!

今日もスキル強化。

ガチャはマイケル開始。

強化クエ カルナさん2

進行度1

アーチャー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアーチャー、
アーチャー18万単体。

カルナさん、グランドローマ、ビーマ、フレ光コヤン。

22万、18万、42万で撃破。

進行度2

バーサーカー2体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、カイ
ニス22万単騎。

アナスタシア、トネリコ、水着タマモ、フレ光コヤン。

24万、30万、18万と殴り。

進行度3

アサシン2体とアーチャー、アーチャー12万とヘラクレス23
万。

水着伊吹、カルナさん、オベロン、フレ光コヤン。

31万、140万で撃破。

スキル強化

NPが30%星発生とクリバフの倍率がアップして、更に星出しが

追加。

!??? 全部の効果が上がった上に星出しまでとは……スキルマで40個

やけくそ強化ですね。

強化クエ 水着沖田さん

進行度1

セイバー2体とアサシン、セイバーとアサシン2体、セイバー18万単体。

項羽、水着伊吹、新茶、フレ光コヤン。

19万、17万、88万で撃破。

進行度2

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、フィン22万単騎。

アナスタシア、トネリコ、剣デイル、フレ水着スカ。

14万、37万、84万で撃破。

進行度3

セイバーとバーサーカー、セイバー10万とモレー23万

水着イリヤ、新茶、シトナイちゃん、フレオベロン。

41万、25万、133万で撃破。

スキル強化

NPチャージとNP獲得バフは追加。

何と30%もあります!!

元々システムはギリギリって感じだったので、これで何とか出来るようになったかな？

明日の予想

今日も良い強化貰いましたね。

なんか、クイックシステム系の強化が多いイメージ。

そういう傾向なのかな？

明日は★5キャスターと★4ランサー。

個人的には水着ねろちやまの宝具強化来て欲しいなー。
それ以外だとマーリンのNPが30に強化されるとか？

★4ランサー枠はパールさんかワルキューレがクイックシステム
枠で候補。

今のところ、8周年日替わりピックアップとは全く関係ないです
ね。

今日はこちらまで

トレンド1位2位をカルナさんと沖田さんで独占。

その他にもFGO関連が入賞しています。

やっぱり周年の強化クエストは盛り上がりますよねー。

特に今年は例年に比べて格段に少なった反動かな？

では、明日の強化クエストも楽しみに待ちます!!

2023年8月4日「強化クエ5日目」

18時前

おはようございます。

今日は★5キャスターと★4ランサーの日。

マーリンは強化来るのか!?

今の所悪くない強化ばかりなので今日も期待してます。

18時

データ更新無し

アナスタシアと水着きよひー
うーん。

徴姉妹のピックアップ開始。

強化クエ アナスタシア

進行度1

キャスターとセイバー

頼光さん、水着伊吹、新茶、フレ光コヤン。

初手はセイバー2体とキャスター。

44万で突破。

真ん中は見えてなかった。

33万で突破。

最後はキャスター20万単体。

セイバーかと思ってた。

26万でクリア。

進行度2

キャスター6体とゼロニモ26万単騎。

イスカンドル、エウロペ、メイヴ、フレオベロン

30万、45万、139万で撃破。

進行度3

セイバー2体とキャスター、キャスター12万と護法少女22万。

エウロペにW光コヤンオベロン。
64万、186万で撃破。

スキル強化

敵単体にスタン付与だったのが全体に広がってアーチデバフも追加。

実質バフが増えた感じですね。

チャージタイムも1減っています。

強化クエ 水着きよひー

進行度1

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、
バーサーカー17万単体。

上乳上、グランドローマ、邪ンヌ、フレ光コヤン。

20万、27万、53万でクリア。

進行度2

キャスター2体とアーチャー、アーチャー2体とキャスター、水着
おつきー18万単騎。

ドウリーヨダナ、水着伊吹、水着きよひー、フレ光コヤン。

14万、24万、34万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とキャスター、バーサーカー10万と水着巴さん
21万。

イスカandal、水着イリヤ、水着スカディ、フレオベロン。

35万、160万で撃破。

スキル強化

敵全体に火傷付与、自身にNPチャージと攻撃時に延焼状態付与が
追加。

NPは20だそうです。

★4だしそんなものか。

後は長く戦う時に染みるスリッパダメージ系が強化。

サブフェス2023

基本的には周年放送で告知された内容。

水着キヤストリア、水着クロエ、水着鈴鹿御前はガチャでイベント開催と同時に開始されると書かれています。

配布はまだ不明かー。

特攻鯖も一覧表が公開されていますが、歴代の水着鯖以外追加される鯖は居ないみたいです。

イベント直前生放送の告知は早くても来週の月曜日かな？

強化クエ予想

明日は★5フォーリナーと★3ライダー。

個人的には水着アビーの宝具強化欲しい。

ライダーは……レジライならある意味盛り上がりそう。

では、明日の強化も楽しみに待ちましょうか。

2023年8月5日「強化クエ6日目」

18時前

おはようございます。

今日は★フォーリナーと★3ライダーの日。
低レアでも良いから宝具強化来て欲しい。

18時

データ更新無し

水着アビーとマイフレンド!!

二人共スキル強化です。

水着タマモのピックアップも開始。

強化クエ 水着アビー

進行度1

バーサーカーとキャスター

ドレイク、イスカンダル、オジマン、フレ光コヤン。

初手はバーサーカー3体。

33万で突破。

真ん中もバーサーカー3体。

28万で突破。

最後はキャスター18万単体。

55万でクリア。

進行度2

アヴェンジャーとキャスターとバーサーカー。

ドレイク、イスカンダル、BB、フレキヤス。

初手はバーサーカー2体とキャスター

28万で突破。

真ん中はキャスター2体とバーサーカー。

26万で突破。

最後は巖窟王20万単騎。

39万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とキャスター。

キャスター13万とオベロン22万。

イスカandal、アビー、ライネス、フレ光コヤン。

28万、63万と殴りで3ターン。

スキル強化

自身にバスターバフ3ターン追加!!

チャージターンも1減っていますね

デバフじゃなくて自身へのバフしかもちやんと3ターンあるのは偉い。

強化クエ マイフレンド

進行度1

セイバー2体とキャスター、キャスター2体とセイバー、セイバー17万単体。

フラン、ドゥリーヨダナ、新茶、フレ光コヤン。

32万、20万、47万でクリア。

進行度2

セイバー6体、アストルフオ18万単騎。

ナポレオン、凧子さん、殺李書文、フレキヤス。

26万、24万、32万で撃破。

進行度3

セイバー2体とキャスター、セイバー10万とローラン17万。

ドゥリーヨダナ、シャルルマーニュ、オベロン、フレ水着スカ。

29万、48万で撃破。

セイバーにセイバーとかがあって思ったけど普通に火力足りるの凄い。スキル強化

HP50%以下に発動可能なバフが1回だったのが1ターンに変更。

それだけです。

微妙か？

強化クエ予想

明日で遂に強化クエも最終日。

★5アーチャーと★4セイバー

★5アーチャーはどう考えてもアルジュナでしょ。

カルナさんに引き続きNP25%を30%にして欲しいですね。

セイバーの方はサンタカルナでエモいコンビ強化よろしくお願ひします。

生放送

昨日のラジオで追加情報来てました。

来週の木曜日、21時からカルデア放送局ライト版サブエス20

23が放送決定。

今回は事前録画を放送するみたいです。

ゲストは赤羽さん、石川さん、石谷さん。

カドツク、モルガン、ベリルですね。

今回は放送開始時刻が21時と遅いですし、何よりも木曜日と中途半端な日にち。

即時開催はないんじゃないかな？

あつたら仕事で1時間程度しか出来ないんですが……。

翌日の金曜日18時か、夏コミに合わせて12日開催とか予想されています。

他の水着も発表されるのか？

とりあえずCMがあるなら他の鯖もほぼ確定で分かるので楽しみです。

今回はここまで

では、明日で強化クエも最終日!!

周年からもう1週間経ったとか時空の流れ速くない？

2023年8月6日～8日「強化クエ最終日&更新待ち」

6日18時前

おはようございます。

強化クエ最終日です!!

宝具強化来ないか……。

18時

データ更新あり?

弓王スキル強化とガウエイン宝具強化?!?

Sバニピックアツプ開始。

強化クエ 弓王

進行度1

アーチャー2体とアサシン、アサシン2体とアーチャー、バーサーカー19万単体。

ドウリーヨダナ、フラン、邪ンヌ、フレッツ光コヤン。

18万、27万、見てなかった。

進行度2

アーチャー6体、信勝君22万単騎。

上乳上、グランドローマ、水着タマモ、フレ光コヤン。

16万、24万、44万で撃破。

進行度3

アサシン2体とアーチャー、バーサーカー13万と土方さん22万。

ドウリーヨダナ、プロテア、オベロン、フレ光コヤン。

20万、126万で撃破。

スキル強化

自身にNPチャージと必中追加!!

スキルマで30%らしいのでより単体システムがやり易くなりましたね。

強化クエ ガウエイン2

進行度1

バーサーカー2体とキャスター、キャスター2体とバーサーカー、キャスター18万単体。

ドレイク、イスカンドル、オジマン、フレオベロン。

33万、29万、89万でクリア。

進行度2

キャスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキャスター、水着ガレス20万単騎。

ドレイク、イスカンドル、弓王、フレオベロン。

31万、32万、55万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、キャスター12万と村正21万。

ククルカン、オジマン、弓王、フレオベロン。

24万、32万、57万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップ、陽射しフィールドにてバスタークリバフとバスター星集中アップが追加。

まさしくゴリラを直前で行く強化ですね。

今回初の宝具強化です。

これにて今年の強化クエキャンペーンは終了。

やはり初日のセイバーオルタがぶっ飛んでいましたねー。

その他はNPチャージだったり、バフだったりと順当な強化。

特に★5はそんな感じ。

流石に木曜日の放送まではサブフェスの新情報は出ないだろうか？

出ないだろうなあ。
毎日の楽しみが亡くなった感。
では、フリクエでエーテル収光体を集めます。
もう少しで100個貯まるんだ!!

8日18時前

おはようございます。

昨日は更新見て二度寝しました。

昨日金曜日に公開されていたカルデア放送局の情報だけでした。
追加情報も無しですね。

生じやないからリツイートトキャンペーンも無し？

18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも新しいのは来てないですね。

木曜日か金曜日までは何もこなさそう。

いや、水曜日にワンチャン水着直前キャンペーンとか……ある？

マスターミッション

昨日から月曜日です。今は火曜日です。

今週は鯖を10騎、キヤスターを編成して5回クリア、セイバーと
キヤスター15体、アーチャーとアサシン15体、ランサーとライ
ダーとバーサーカー15体。

キヤスターはトネリコピックアップ中だからで、後は適当に冬木で
終わらせばオツケー。

今回はここまで

では、明日何かあれば。

なければ木曜日の放送後にあいましょう。

って思ってたからお知らせ更新きてました。

イベント開催予定日は11日金曜日の18時です!!

21時放送開始で即日スタートなら早くても22時開催だったから助かる。

2023年8月8日②～10日「お知らせ更新&サバフェス2新情報放送」

18時過ぎ

では、お知らせ更新を見ていきます。

まあ、パツと見ほぼ情報なし。

開催日

遂に決定しました。

11日金曜日18時からです。

まあ、放送日が木曜と言う中途半端な曜日と21時と言ういつもよりも遅い時間帯なので予想していましたが。

生放送即時スタートも盛り上がるからいいけど、個人的にはこっちの方が初日に長く攻略出来るからありがたい。

8周年キャンペーン延長

限定ミッション、強化成功率3倍、スタミナ半減、交換アイテム、礼装交換、メモリアルルクエスト、マイルーム、つまり9日に終わる予定だった奴が軒並み延長してますね。

11日の昼までです。

メンテ

11日の昼からメンテです。

まあ、イベント開始直前なので当然。

オーデイール・コールの連続出撃で表記されているスタミナが40と半減されてない不具合も修正されるみたいですね。

まあ、表記だけなので連続出撃してもちやんと20しかスタミナ消費はされていませんが。

では、明日の夕方が放送までスタミナ回収。

9日18時

データ更新あり。

マン分か4巻発売記念キャンペーン

記念礼装が貰えるみたいですね。

と言うか、これは昼に発表済みか。

それ以外は特に何もなさそう。

10日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャがスト限とフレポだけに!??

超珍しい光景です。

数時間とかならあったけど、丸1日とは。

放送

今日はサブフェスの新情報が発表される日です。

21時からなので20時過ぎまでは暇ですね。

今回の放送イラストが昼過ぎに投稿されていて、描かれているのが

モーさんとパーシヴァルにBB。

これまでの放送イラスト的にもこの三名がシナリオで重要なイベントになるでしょうね。

……BB。

17年のサブフェスに引き続きまたお前か!!

楽しみになって来ました。

では、20時まで仮眠する。

21時前

事前放送でCM始まりました。

21時

始まった!!

金沢さん!!

石川さん初登壇か。

フェスが抜けてないぞカドツク!!

インフォメーション

何か気になるのがあれば。

サムライレムナントの最新映像!!

主題歌!!

製作スゲーメンツ。

殺李書文とキルケー

キャスターが初登場!!

京まふ

9/17日曜日に開催

ラジオのメンバー。

イベント情報あるかな?

ゲーム最新情報!!

来ちゃっ!!

カノウさん!!

真名バレしたカノウさん(ゲームのオプションからスタッフ名が見れるが)

サーヴァント・サマー・フェスティバル2023

配信日と参加条件は告知されてる通り。

ついに明日ぞ!!

プロローグ

やはりBB主導のルルハワ……。

アドベンチャーパート

やはり同人誌即売会……。

到着で5日目って事はやはりループするのか。

周年で発表した鯖のクラスと宝具!!

クロエはアヴェンジャー!?

単体宝具ですね。

白黒だー。

鈴鹿御前はライダー。

多分全体宝具。

次はアルトリア・キャスター!!

バーサーカー!!

攻撃モーション見れますね。

宝具演出は変わらず。

うーん全体感。

バーサーカーの時点で強すぎる。

ピックアップは明日から!!

速攻で引くぞ!!

って久しぶりの★4Wピックアップか。

新規礼装もあるぞ!!

アルクエイドいるねえ。

イベント進め方

メインストーリーは曜日解放

小規模のミッション形式。

サークル進捗度

イベントアイテムを消費して差し入れクエストを実行するとゲ

ージが貯まる。

ゲージが溜まるとミニナリオが解放。

ミニナリオでメインストーリーも進行する。

要するに周回イベですね。

獲得アイテム

礼装3枚?

泥増加と特攻礼装ですね。

特攻礼装の方はサークルレベルに応じた効果倍率アップするらし

い。

泥礼装の方は1枚で3種ものイベ素材が増えるのか!?

??は……同人誌礼装ですね。

まーた在庫増えるぞ。

コマンドコード

何時も通り3枚。

ミツシヨンのクリア報酬。

防御無視は強い。

新規夏霊衣!!

初めのイベクエでクリア。

水着じゃなくて動きやすい服装ですね。

よし、イベント中で10にするか。

男性霊衣

振り返り。

オベロンと円卓三人衆。

こちらから明日からピックアップ。

男性の方にも礼装!!

オベロンは宝具重ねる優先度低いけど、礼装かなり欲しいなあ。

まだあるよね。

配布鯖!!

ノクアレア!???

フォーリナー

マジで6章祭りやん。

まさか……オーロラ出てきたりしないよね?

攻略ポイント

ノクアレアは何時もの獲得経験値2倍に攻撃特攻。

特攻鯖一覧に3騎分の???

完全に妖精騎士ですね。

新規鯖!!

ピックアップ2ですね。

シルエットの結果発表。

知ってたって感じですよね。

気になるイラストは……。

バーゲストはアーチャー。

★4ですね。

★4プリテンドーバーヴァン・シー!!

ヌンノス!!

可愛いかよ。

名前がケット・クー・ミコメル。

最後は★5だよねー。

ルーラーメリユジーヌ。

口元隠しての良い。

ピックアップ2は15日火曜日夕方更新から。

こっちは男性ピックアップの礼装も入ってる。

オベロンは引かなくても大丈夫か。

9/1までピックアップがあるらしいね。

と言う事はイベントも9/1までか。

カレンダーみたら普通に3週間。

イベントCM

毎回毎回良い。

ただ、今回はCMで残りの水着が判明するのが楽しかったのに……。

いや、メンツ的にピックアップ2の予想は容易だったが。

参加条件冬木だけど、アヴァロンやってないとマジで感動が少ないんだらうなあ。

昔のFGOなら普通に参加条件アヴァロンにしてた感する。

終わったー。

この情報量が45分だと!?

フェス↓水着が一番盛り上がるよね。

今回石は……忘れないで。

14個!!

ありがたいありがたい。
これがないと閉まらねえ。

この後もお知らせ更新が来たら見ます。
が、仕事近いから朝までかかるかも。

2023年8月10日②「サバフェス2の事前情報確認」

22時半前

はい、少し一息ついてお知らせ更新も来たので確認していききたいと思います。

マジで遅出からの早上がりの日で助かった。

サーヴァント・サマー・フェスティバル2023

略してサバフェス2023 or サバフェス2

どっちが主流なんだ？

公式はサバフェス2023って書いてるからこっちか？

開催期間

8月11日金曜日～9月1日金曜日

放送でも確認しましたが3週間イベントなので、周回が大変でも毎日のコツコツとやっていたら終わるはず。

参加条件

冬木クリア

メインシナリオはアヴァロンクリア前提だろうなあ。

ノクアレアはイベント開始直後のクエストでは仮加入しないみたいですね。

進めないと仮加入すら出来ないタイプか。

あと、名前もゲーム内表記が異なるみたい。

サバフェス2023開催直前ログインボーナス

放送の最後にあった石14個配布です。

期間が11日のログインから18日まで。

イベントの進め方

メインシナリオを進めてノクアレア仮加入。

クエストクリアでイベントミッションの達成やアイテムを入手す

る。

今回ドロップするイベ素材は全部で6種類みたい。

アルポンド、コナビーンズ、トロピカルナッツが普通のイベ素材でアイテム交換に使う。

本能のエナドリ、知恵のカレー、感情のステーキが差し入れクエストに使うアイテム。

アイテム消費で挑戦して、クリアでサークルゲージが増えていく。ゲージを貯めてレベルアップ。

レベルに応じてミニシナリオクエストが解放。
ミニシナリオクエストのクリアがメインシナリオの開放条件にもなる。

また、サークルレベルに応じて配布の特攻礼装の倍率アップ。
配布礼装はミッション報酬とアイテム交換どちらにもありますね。
落とさなくても凸可能なイベントみたいで安心。

クエスト更新日

メインクエストは特定の日に開放されるとのこと。

毎日更新や日程表が書いてないので不規則か、数日置き？
久しぶりの前後半形式かもしれない。

ミッション

何時ものミッション系みたいです。

放送では軽いつて言っていたので、いつもよりは撃破数なんかは抑えられえると思う。

高難易度クエスト

18日以降、シナリオのエピローグクリアかつ終局クリアで解放。
報酬も伝承結晶一個と何時も通り。

なんとなく今回実装鯖の鯖ラッシュ系だと予想。

ノクナレア

6章実装当初から期待されていたノクナレアが水着で配布実装!!
★4フォーリナー。

バーサーカーの水着キャストリアに相性有利なのがまた良いね。
再臨素材はメインクエストとアイテム交換でゲット。

宝具レベルはシナリオクリア後の獲得クエストクリアで。

今回はここまで

次は多分朝になる。

ギリギリ投稿出来る？

2023年8月10日③「サブフェス2023事前情報確認②」

23時
続きです。

魔術礼装「サマー・ストリート」
久しぶりの新規礼装です。

A・A製つてアルトリア・アヴァロン？

男性霊衣

何時も通りアイテム交換にて解放権の獲得可能。

獲得経験値2倍

配布鯖恒例。

仮加入や再臨素材入手可能次第速攻でレベル上げていきます。

特攻鯖

何時も通り今年と過去の水着鯖対象。

★5の水着キャストリア、配布のノクナレアが攻撃100%の絆50%。

今回実装組とマシユが攻撃50%の絆20%

それ以外が攻撃30%と絆20%。

ピックアップ2の妖精騎士3騎は載ってませんが、普通に考えたらメリュジーヌが★5枠ですね。

今回気になったのですが、周年鯖毎年水着イべの特攻を貰っていますが来年どうなるんだろう？

トネリコは周年鯖だけど第三再臨の水着モルガンは実質水着。

来年になれば分かる事だけど、今から気になった。

配布礼装

今回は2種類＋同人礼装複数枚。

攻撃礼装はカード色のバフでサークルレベルに応じて倍率アップ。

泥礼装は差し入れクエストに必要なアイテムの泥増加。
同人礼装もアイテム増加系。

★5 「一衣帯水」

アーツとクイック性能8〜10%、ダメカ1000〜2000カット、
NP30〜50。

攻撃礼装にNPついてるので普通に偉い。

変則や超変則なら周回でアツッカーに持たせる。

イラストは徴姉妹の水着!!

★5 「泡沫の彼方」

クイック性能10〜15%、NP獲得量10〜15%、星出し15
〜20個。

泥増加礼装なので普通のシステムする時にいい感じの性能ですね。
イラストは高杉さんと吉田松陰が飲んでいる。

NPCで礼装に出るのは珍しいので今年のぐだぐだで実装される
フラグとか？

コマンドコード

ミツシヨン報酬のコマンドコード。

★5 「太陽の乙女狼」

陽射しフィールドにてクリバフ30%

コマコで30%は大きいな!?

イラストは水着ガレスと犬……名前覚えられてないんや。

★4 「プリドウエン」

防御無視と攻撃時に星獲得2個

カード1枚だけど防御無視永続は強そう。

イラストはサモさんのボート。

★3 「姉なる聖女の従者」

アーツカードのクリバフ10%、攻撃時に星獲得1個。

姉のイルカ……鯨じゃないからセーフ。

ピックアップ

明日からは水着キャストリア、水着クロエ、水着鈴鹿御前のピック
アップとオベロンに円卓のピックアップ開始。

日程が書いてないって事は★4鯖の単独ピックアップはないのか。これは沼ったら怖いゾ。

実質天井が機能していない様なものだからな。

6万ででなければコンビニダツシュ……。

今回はここまで

ガチャ産の礼装は効果が判明してないので、明日の18時以降に確認します。

とりあえず、仕事帰りにエナドリと食料買い込んで、6万課金やな。

サバフェス2023開幕記念ログインボーナス

11日18時から21回……つまり毎日のログインボーナスですね。

合計で金リンゴ3個、銀リンゴ18個。

リンゴなのでこれでイベント周回しろ言う事か？

久しぶりのメンテ延期キャンペーン
2023年8月11日「水着キヤストリアガチャ!!と
思いきやメンテ延期」

17時過ぎ

おはようございます。

今日はずつとまほよを読み進めて時間を潰していました。

本編自体は4月の終わり頃に終わっていましたが、番外編を読む時
間が中々取れずに居て…。

サムライレムナント発売までに終わらせねば!?!と、最近休日の度に
読み進めています。

と、テンションはタイプムーン作品で絶好調!!

18時からサバフェス2023に乗り込むぞお!!

ガチャも楽しみですね。

石の準備は十分だ!!

怖いのはWピックアップなので★4がでないこと……。

ガチャ趣味使ったら、コンプリートまで4万で水着キヤストリア3
騎、水着鈴鹿御前4騎、水着クロエ1騎。

これがWピックアップの怖い所だぞ。

18時

乗り込めえ!!

……メンテ開けてないんだが?

終了時刻未定???

何度しても変わらず……。

超久しぶりにメンテ延期!?!???

ストアのアップデートあつたよね!??

数時間程度の延期ならいいけど、明日とかならせつかくの初日休日
ががが。

公式アナウンス来ました。

リリースに時間がかかっている模様。

リングはアップデート出来てるから android 側？

19時に再度アナウンスするらしい。

頼むから今日中に開催出来る様に頑張ってもらいたい。

イベント開催日に仕事は物凄く面倒だぞ。

とりあえず逐一確認するとして、まほよ続きします。

運営を責める気はないが、マジで楽しみだったから明日開催になっ

たら明日の仕事死にそう。

ガチの眩暈きた（寝てないのもある）

19時前

そろそろ「改めてご報告」の時間が来るが……。

メンテなので攻略班がここぞとばかりに暇を持って余しています

ねえ。

19時

未だに未定で入れない。

次は20時か……。

アナウンスまだかな？

アナウンス来ました。

が、21時に再びアナウンスをするだけ。

2時間伸びましたね。

21時開催が今日のラストチャンスかな……。

ああああ。

せつかくの休日にイベント開始出来ると思ったのにいい。

19時半

こんな状況でもカルデア放送局はやるらしい。

今回はいつもと違い、赤羽根さんと石谷さんがゲスト出演。

21時のラジオと同時にイベント始まらないかな？

20時過ぎ

1時間経ったけどアナウンス無し。

21時にスタート可能なら、遅くても45分か50分辺りにはくるはず。

なければ……。

まほよ、最後の選択肢があるやつしてるが、何週してもクリアにならず。

頭弱いから攻略サイトに頼ります。

21時前

あと少しで21時です。

アナウンスがないので21時スタートはないですね。

……23時スタートの可能性ある？

ミクトランが遅れるってアナウンス合った時は23時スタート予定だったけど。(実際は早まったね)

明日開催でも朝や昼スタートならやる時間あるから良いなあ。

21時

明けません。

アナウンス待ちます。

来ました!!!

引き続き対応中とのこと。

次は22時。

最悪を想定しておくか。

サーヴァント・サマー・フェスティバル2023！
2023年8月11日②「メンテ……開けるぞ！ 水
着キャストリアガチャ」

22時前

まほよ終わったんだが??

メンテ開けのアナウンス無し

これは明日開催だと思った方が良いなあ。

仕事ある日にイベント開始と新鯖複数実装はやる事が多すぎて

ハードスケジュールなんだ。

それに、皆出来る時に仕事行くのは辛さ。

22時

アナウンスキター!!

23時スタートの用途が立ったらしい!!

ありがとうがてえ

運営さんホントにありがとうございます。

そしてお疲れ様です。

これご恩は水着キャストリアに6万つき込むと言う事で感謝の気
持ちを。

23時前

30分くらい仮眠してました。

これで昼までは攻略出来ます。

エナドリをキめて眠気を吹き飛ばす。

メンテ明けたら先ずは速攻でガチャですね。

!!
11日に入手した日付が欲しいので1時間以内に引き当てなきや

23時

データ更新あり。

流石に重い。

イベント開催。

その他クエスト追加無し

水着キャストリアとオベロンピックアップ来てます。

水着キャストリア

さあ、引きましようか。

とりあえずそれぞれ1騎出るまで。

10連目（無償石）

金回転!!

水着鈴鹿御前!!

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

ガレス礼装

カクタス・シテイ

とりあえず後はクロエ出たら一安心。

20連目

水着鈴鹿御前

エーレガンド

ダズリング・ムーン

ダズリング・ムーン

30連目

カクタス・シテイ

ウエイバー礼装

カクタス・シテイ

新ダーニツク

40連目

毒蛇一芸

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

止まった!!

アヴェンジャー!!

水着クロエ!!

最悪天井で終われる。

50連目

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

60連目

カクタス・シテイ

金回転か。

ライダーなので水着鈴鹿御前

赤き落胤の夢

70連目

狩人の夢

カクタス・シテイ

ダズリング・ムーン

龍之介

80連目(1万目)

新ダーニツク

狩人の夢

担い手はここに

ルームガーター

90連目

新ダーニツク

赤き落胤

100連目

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

110連目

カクタス・シテイ

止まった!!

バーサーカー!!

水着キャストリア!!

終わった!!!

結果は後で。

育成

はい、種火入れてレベル上げと余裕ある場所までのスキル強化が終わりまりました。

水着キャストリアは貝殻が少ないのでオール6止め。

水着クロエは涙石が足りないので4止め。

水着鈴鹿御前も貝殻が少ないのでオール7止め。

水着キャストリアの性能を軽くみると、単体アーツ宝具で全体に肅

正防御付与して混沌神性人類の脅威特攻宝具。

スキルではクリバフとNP、NPとOC増加に獲得バフ、アーツバ

フと無敵。

アタツカー寄りのバフをかなりもらってますね。

今回はここまで

次回は軽くお知らせ更新を確認してからイベント攻略に入りたいと思います。

2023年8月11日③〜12日「お知らせ更新確認」

24時前

サクツと終わらせて本篇に入ります。

メンテ延期の詫び石

合計で石10個、金リング5個ですね。

基本的なメンテは毎回石5個だけなので、石5個と金リング5個が延長分の詫び石になります。

しよばい気もするがしようがないね。

スタミナ換算ではこの程度でしょう。

お悔やみ

8日にエトナ火山の噴火で亡くなった方へのお悔やみ文章が追加。今回はハワイのシナリオだしね。

メインシナリオ更新日

メインクエストの更新日が判明しました。

13日、15日、16日、17日の夕方更新で進めらるみたいです。と言う事は、更新日まで行ける場所まで周回して解放と同時に攻略出来る様に備えないといけませんね。

火水木と最後は固まっています。今日から考えて2回目と3日目の更新は2日空いているので、はじめの方がかなり周回必要になるのかな？

まあ、フリクエの難易度と礼装の効率的にそうなるか。

クロエ簡易霊衣

武蔵やラムダの様に簡易霊衣が貰えています。

メインクエストクリア後にアイテム交換に追加されるようです。

アイテム交換

今回のラインナップは、卵、精霊根、エーテル収光体、黒曜鋭刃、爪、産毛、羽根、鱗粉、貝殻、歯車、塵、結氷、ライダー、アーチャー、バースーカーのピースモニュ。

新し目の素材が入っているので嬉しい。

ガチャ産礼装

効果が判明したので見て行きます。

★5 「ダズリング・ムーン」

アタック型、毎ターン星出し3〜4個、バスター性能8〜10%、OC増加1〜2。

微妙かな？

イラストはショートカットのアルクエイド。

この礼装を凸るためだけに人も普通に居そう。

★4 「カクタス・シテイ」

バランス型、毎ターンNP3〜4%、クイック性能3〜5%、NP獲得量5〜10%。

早くもトラロックの水着礼装。

★3 「波濤を超えて」

HP型、回避1回、アーツとバスター性能2〜3%
イラストは水着ガレス。

★5 「サマー・ブレイク」

アタック型、防御無視、バスター性能8〜10%、宝具バフ15〜20%。

悪くない効果ですね。

イラストは放送でも話題になったポカニキ!!

カッコイイので欲しい。

★4 「ラウンズ・ビーチ」

バランス型、アーツとバスター性能4〜6%、毎ターン星出し2〜3個。

イラストは水着のベディとパーシヴアル。
来年はお前らや。

★3 「病める時も健やかなる時も
バランス型、弱体耐性5〜10%、NP獲得量5〜10%。
弱体耐性10%は珍しく高いですね。
イラストはコミケでジャンヌ本を出してるWジル

今回はここまで

お知らせ更新終わり。

次回からイベント入ります。

周回頑張ってくださいませ!!

2023年8月12日② 「ハワトリア①」

0時半前

では、イベントに入って行きましょうか!!
久しぶりのルルハワだ!!

0. マスターはルルハワの夢を見か? (序)
バトル無し

今回ゴツフは参加しないのか……。

クリアで新規マスター礼装ゲット。

装備してレベル上げ頑張りましょう。

サマー・ストーリー

スキル1: 単体にアーツ性能とクリバフ。

スキル2: 単体に回避とNP

スキル3: 単体のアーツカード屋集中、NP

まさかのアーツ系のバフにNPが2つもあるタイプ!!

レベル上げは関係無いみたいです。

サイトには書いてませんが、恐らく10%ずつかな?

10%ずつの合計20%であってました。

1. マスターはルルハワの夢を見るか?

進行度1

バトル無し

公式でのキャストリアへの呼び方はアルキヤスなんだ。

スタッフへのお土産が経費で落ちる……流石有能ゴツフ。

進行度2

ルルハワと言えばチキンだよねー。

ガウエイン、ランスロット、トリスタン、水着クロエ、水着鈴鹿御
前、水着キャスティアの固定編成。

敵はバーサーカー6体ですね。

HP低いので適当に殴ってお終い。
2ターンでクリア。

進行度3

ルルハワ改めハワトリアかー（白目）

前衛円卓三騎士固定編成。

キヤスター3体とも2ゲージだけどHPはとても低い。

敵は攻撃時に火傷付与、ブレイクでも火傷付与。

配置変更可能なので、後ろに円卓を置いて全体宝具積む。

水着鈴鹿御前にスカデイと水着スカデイ。

120万と121万でクリア。

オダチエンや補助があればシステム出来る感じがする。

進行度4

水着鈴鹿と水着クロエ前衛固定編成。

凸カレ水着鈴鹿で宝具。

136万で撃破。

進行度5

ヌノス!?

水着キヤストリア前衛固定編成。

相手はミコケル2ゲージ7万、ブレイクでクリア。

ゲスト水着キヤストリアをキヤストリアとプーリンでサポしま
しょうか。

敵は開幕から火傷状態の敵に対する防御バフ、被ダメ時に中確率で
火傷付与。

74万でブレイク。

2. クエスチョンが多すぎる

進行度1

バトル無し

ヤラアーンドウ……これまた言いにくいお名前。

進行度 2

バトル無し

進行度 3

ナポレオン 2ゲージ 2万と3万、ダビデ 2ゲージ 1万と2万、ロビン 2ゲージ 1万と3万。

Wキャスラムダ

35万でブレイク。

ブレイクでロビンクリバフ、ダビデ弱体耐性、ナポレオンバスターバフを自身に付与。

77万で撃破。

進行度 4

バトル無し

進行度 5

ジャガー 5万と水着パイセン 4万とカルナさん 4万。

W光コヤンガウエイン。

開幕、カルナさんは毎ターン夏鯖以外のHPを減らす。

水着パイセンは毎ターンチャージと宝具時に自身即死。

ジャガーは敵を撃破時にHP回復と永続攻撃バフ。

103万で撃破。

そういえばパイセンも星の内海知ってる側の吸血鬼だったなあ。

今回はここまで

シナリオが一旦終わるまでかなり長くなりそうなので、先に新鯖の性能みようかな?と思ったが、一応攻略班は今日の更新分終わったみたいなので先にシナリオ終わらせよう。

2023年8月12日③ 「ハワトリア②」

2時過ぎ

昼までに終われば良いが……。

2. クエスチョンが多すぎる

進行度6

サポートは水着キャストリア固定編成。

水着茨木3万と水着タマモ4万と巖窟王5万。

水着タマモには攻撃バフの数だけ耐性が付くそうなのでバフのカテゴリーを考えよう。

水着ブリュンヒルデに光コヤンとオベロン。

攻撃バフは一切ないね。

巖窟王は火傷に対するダメージアップと通常攻撃で火傷付与に被ダメでも付与。

水着タマモはHP回復バフと攻撃強化の数に応じた耐性に毎ターンHP吸収。

水着茨木は2ターン毎に敵単体に毎ターンNP減少付与orスキル封印。

バフって92万で撃破。

進行度7

バトル無し

3. 同盟の逆襲 (I) 1/4

進行度1

閻魔亭制服マシユ……実装早よ。

剣スロ6万とヤラアードウ7万。

両方ともブレイクでクリア。

黒ひげ、水着邪ンヌ、荊軻固定編成。

マシユ前衛固定編成。

水着アルトリア固定編成。

つまり、自由に編成可能なのは1騎のみ。
セイバーとフォーリナーに有利取れるクラスは無いので、プリテン
ダーとランサー、アルターエゴ、バーサーカー以外でATK高い全体
宝具。

水着イリヤで。

ヤラアーンドウはクリ発生バフ、剣スロは混沌特攻。

マッシュがセイバー特攻。

バフって宝具。

21万と殴りで両方ブレイク。

進行度2

バトル無し

アルトリアだけの同人誌即売会か……。

進行度3

バトル無し

ようやくシヨップとミッションが解放。

フリクエも出てきましたね。

ここからが本番ですね。

……もう4時間経とうとしてるんだぜ？

3. 同盟の逆襲 (I) 2 / 4

進行度1

バトル無し

進行度2

オベロンここで登場か。

オベロン6万とバーサーカー2体とランサー2体とキャスター。

オベロンは雑魚敵がいると無敵と特殊耐性で攻撃が通らない。

剣スロとマッシュ前衛固定編成。

自前は1騎のみ。

水着キャストリアで雑に殴っていきます。

どうやっても1体倒したらオベロンにしかタゲが行かないので時

間がかかる。

6ターンでクリア。

進行度3

バトル無し

サークルゲージが解放されました。

次のメインシナリオは1つのサークルをレベル3にするだそうです。

とりあえず出ているクエストを片っ端からやりましょうか。

ヨロシク梁山泊

108人アルトリア大同人本1

バトル無し

差し入れ3回で進めるらしいです。

これは先に普通のフリクエを一通り終わらせた方がよさそうですね。

では、今回はこの続きと。

メインシナリオ自体はあと少しで終わるらしい。

それが終わったら出てくるクエストを日曜日までに終わらせる必要があるのか。

2023年8月12日3. 5 「水着キャストリア地獄のガチャ」

4時半過ぎ

はい、フリクエを周回する前に礼装が欲しいと言う事でガチャを回していききたいと思います。

単体宝具アーツバーサーカーは狂ヴラドがいますが、水着キャストリアも刺されれば強いので引く価値はあると思う。

が、まあ、どうしても全体宝具に比べたら劣るよね。

それでも、第二再臨と23時間催の感謝を込めて引きます。

何時も通り6万(既に1万課金してるので残り5万)か宝具ままで。全部使っても30万はあるので、ピックアップ2と新鯖別で2体くらい来てもギリギリ足りません。

その代わり、復刻鯖で引きたいのが来ても引けない可能性があります。すが……。

まあ良いでしょう。

後悔するなら後でします。

120連目(前回の続き石)

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

130連目

2030年の欠片

救済

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

援護射撃

華の楽土

140連目(2万目)

カクタス・シテイ

ピエロ礼装

投影装填

カクタス・シテイ

150連目

龍之介

カクタス・シテイ

160連目

慈愛

金回転!!

ライダーで水着鈴鹿

起源弾

ソラウ礼装

宝具4です。

170連目

カクタス・シテイ

援護射撃

八叉の血脈

バーサーカー!!

水着キャストリア!!

宝具2

180連目

ダズリング・ムーン

190連目(3万目)

カクタス・シテイ

200連目

竜之介

210連目

金回転か。

ライダーで水着鈴鹿

新ダーニツク

赤き落胤

止まった？

アヴェンジャー水着クロエ

更に金回転!!?

セイバー???

剣デイル

宝具マと宝具2です。

220連目

新ダーニツク

カクタス・シテイ

230連目

龍之介

止まった!!

アヴェンジャーで水着クロエ

宝具3

240連目

ダズリング・ムーン

シンジ礼装

重いゾ

アヴェンジャーで水着クロエ

カクタス・シテイ

宝具4

250連目(4万目)

ダズリング・ムーン

赤き落胤

スィーパー

ダズリング・ムーン

260連目

ダズリング・ムーン

庭園

270連目

庭園

援護射撃

280連目

狩人の夢

金回転か。

アヴェンジャーで水着クロエ

宝具マ

290連目

三本線

ライダーで水着鈴鹿

カクタス・シテイ

ダズリング・ムーン

300連目(5万目)

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

八叉の血脈

実質6万で2体か。

310連目

ソラウ礼装

カリヤおじさん

320連目

免許皆伝

龍之介

330連目

王者の気質

華の楽土

340連目

龍之介

庭園

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

カクタス・シテイ

350連目

アイリ礼装

虹回転!!

ランサー????

エルキドウは?

ウェイバー礼装

カクタス・シテイ

は?

360連目(6万目)

カリヤおじさん

ルームガーター

水着クロエ

告解の惑い

聖職者の晩餐

370連目

ダズリング・ムーン

金回転はムリゲ

バーサーカー!!!!

水着キャストリア!!

告解の惑い

赤き落胤

水着鈴鹿

380連目

免許皆伝

水着鈴鹿

アリス礼装

慈愛

390連目

エレガンド

水着鈴鹿

水着鈴鹿

フエイカー
400連目
カクタス・シテイ
カクタス・シテイ
410連目
毒蛇一芸

虹回転すり抜けで心が折れましたが、最後の方で出て来てくれたから救われました。

結果

水着キャストリア宝具3
水着鈴鹿宝具10
水着クロエ宝具6
ダズリング・ムーン10枚
カクタス・シテイ34枚
波濤を超えて33枚
エルキドウ1体↓宝具3
剣デイル1体↓15体目
キルケー1体↓12体目
フエイカー1体↓9体目
赤き落胤の夢凸完成
八叉の血脈4枚目
2030年の欠片1枚↓15枚目
起源弾1枚↓15枚目
担い手は此処に1枚↓12枚目
救済1枚↓9枚目

はいと言う事で課金額6万で宝具3なので2万で1体計算。
うん、これなら当たりと言えますね。

エルキドウすり抜けなかったらもつと良かったのに……。

で、★4も両方とも宝具マを超えたので普通にラッキー。
礼装もいい感じに揃ったのでアイテム回収も楽になるでしょう。
では、フリクエを周回して礼装交換と差し入れアイテムを集めま
す。

2023年8月12日④「ハワトリア③」

3時半過ぎ

普通に昼までに終わらなそうな雰囲気。

次の更新は日曜日なので今日の夕方更新は捨てても問題なさそう。
なので4時頃まで攻略かな？

では、手始めにフリクエを一通り終わらせませす。

ワイキキストリート 調査せよ！ 華麗なるコスプレ強制紳士

ビーンズとナッツ、結氷、エナドリとカレーがドロップ。

ライダー9体で最後にバーソロミュー3万。

スカスカ水着沖田さん

システム出来なくても殴れば良いレベル。

宝具、クリ殴り、クリ殴りでクリア。

ダイヤモンドヘッド 山から出て響く謎の美声！

アルポンドとビーンズ、杭、カレーとステーキがドロップ。

敵はアサシン9体で最後ファントム6万。

Wキヤスキヤスギル

初手：40万でNP回収76%

真ん中：49万でNP回収77%

最後：49万で撃破。

スキルの場所を考えたら行ける。

ワイキキビーチ バナナの消費が爆上がり!?

アルポンド、羽根、ステーキとエナドリがドロップ。

セイバー3／3／2体で最後にラーマ7万。

Wキヤス姉

初手：39万でNP回収105%

真ん中：39万でNP回収103%

最後：34万で撃破。
完全に余裕ですね。

ちゅんちゅん亭 お宿に出てくる百鬼夜行！
アルポンドとビーンズとナッツ、勾玉、エナドリとカレーとステーキがドロップ。

敵はランサー9体で最後にパールさん8万。

Wキヤス水着巴さん

初手：33万でNP回収64%

真ん中：すでに足りないですね。

代用はシャルルマーニュかな？

現状解放されている場所は一通りクリア。

初めはアイテム礼装を積んで回るべきで、礼装交換出来たら泥礼装を積んで回るのが正解。

つまり、ガチャを引いて礼装をゲットないといけないんだよ。

その前に、これまでの周回で集まった差し入れ使います。

で、レベル3になったのでメインシナリオ進めます。

3. 同盟の逆襲 (I) 3 / 4
バトル無し

次は同人誌を3冊入手。

差し入れが大量に必要そうですね。

とりあえず現状で持つてるアイテムを差し入れて行く。

108人アルトリア大同人本2

バトル無し

ステーキが足りない。

ガチャでも引きましょうか。

尺的にこちらは別枠で。

5時半

はい、ガチャ引いて礼装揃ったのでフリクエを周回していききたいと思えます。

差し入れ素材が足りないのでフリクエを周回。

108人アルトリア大同人本3

サポートはゲスト鯖固定編成。

横バフ全体のロリちゃんかな？

バーサーカー17万が2体。

開幕スキル封印されるので弱体解除や無効礼装。

トネリコとキヤストリア。

29万と殴りで撃破。

防御バフ持ってたからギリギリでした。

今回はここまで

後2つ同人誌作成ですね。

2023年8月12日⑤ 「ハワトリア④」

6時過ぎ

あれからもう7時間か。
終わるか？

次はハタオリヤにします。

夏が来た！1

バトル無し

夏が来た！2

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

進行度3

誰もが無敵で最強のアイドル……聞いたことあるフレーズだな？
ゲッターロボきちゃう？

キヤスター2体、キヤスター2体、バーサーカー12万単体。

開幕時、こちら全体に5ターンの攻撃バフと防御デバフ。

最後にNP減らされるので余裕持つて。

サポートはゲスト鯖固定編成。

水着ねろちやま、トネリコ、水着キヤストリア

26万、21万で突破。

最後のNPは全部みたいですね。

35万で撃破。

差し入れのカレーが足りないので周回。

泥礼装2枚目交換出来ました。

差し入れも貯まったので続き。

夏が来た！3

バトル無し

2冊目の同人誌ゲットです。

次はカルデアゲーム部じやい。

カルデアゲーム三昧くアルトリアと遊ぼうく1

進行度1

バトル無し

進行度2

セイバーとアーチャーとランサー、ランサー3体とセイバー2体と
マーリン、モーさんとセイバリーリイとメイド。

こちらはゲストセイバー単騎固定編成。

宝具3でスキルマですね。

毎ターンサイコロでランダムなバフデバフが付与される。

今回は敵味方全体に宝具デバフ。

雑に殴って戦い抜きます。

7ターンでクリア。

カルデアゲーム三昧くアルトリアと遊ぼうく2

アーチャーとランサー2体、ランサーとキャスター、ライダーと
バーサーカー2体。

ゲスト上乳上単騎固定編成。

ここも適当に殴って行く。

毎ターン敵に攻撃が降り注ぐ？

4ターンでクリア。

3枚目の泥増加交換しました。

サマー・ストーリーがレベル2になった。

カルデアゲーム三昧くアルトリアと遊ぼうく3
アヤカの名前を出していいの!?

ランサーとアーチャーとバーサーカー、アーチャー単体、キャスニ
キ2万単騎。

ゲストキャストリア単騎固定編成。

1ターン

開幕、攻撃時にクラフトを行う状態を付与。

これは……カード色に応じたバフが変わるのか？

バーサーカーにAAAで撃破。

防御バフもらえました。

2ターン

ランサーにAAAで撃破。

3ターン

宝具AAで突破。

4ターン

攻撃時クラフトを付与。

BQAで突破。

5ターン

再びクラフト状態。

攻撃バフ使用。

BQAで撃破。

3冊目の同人誌ゲット。

これでメインシナリオ進めます。

3. 同盟の逆襲 (I) 4 / 4

進行度 1

バトル無し

進行度 2

敗北してもクエスト進行に問題ないらしい戦闘。

セイバーケルヌンノス戦。

36万でブレイクか負けるかで戦闘終了。

負けても良いならノクナレアが使えるみたいなので使ってみたいと思います。

画像見る限り、防御系バフは持っていないので普通に勝てそう。

今回はここまで

では次回、ヤラアーンドウの性能確認してからモエルンノスと戦います。

2023年8月12日⑥「ハワトリア⑤&ノクナレア 性能評価」

8時過ぎ

3. 同盟の逆襲（I）4／4
進行度2

ゲストをヤラアーンドウ。

マシユ前衛固定編成。

ロビンとキャストリアで撃ちます。

★4フォーリナー「ヤラアーンドウ／ノクナレア」

初の★4フォーリナーの全体アーツ。

ステータス

HP13, 129

ATK9, 618

多分礼装のステータス込みだけどHPは高く、ATKは★4では高い方？

カード構成

Q A A A B

珍しいアーツ三枚構成。

このタイプはクイックとバスターの性能が高いはず。

宝具

全体アーツ

ダメージ後に防御デバフ付与と自身にOC増加のHP回復と弱体解除。
ダメージ前に欲しいね。

宝具でのNP回収が気になる。

スキル1

自身に弱体無効、毎ターンHP回復とNP獲得、マイフェアソル
ジャ状態の味方全体にNPチャージ

NPチャージは恐らく30%らしいのでかなり高いですね。

スキル2

味方全体に宝具バフ付与、自身以外にマイフェアソルジャ状態付与。(特殊なスキル封印らしい)マイフェアソルジャ状態時に攻撃バフと防御バフが付く。

アタッカーのスキルを使った後に使うとバフが乗るが、対魔力や弱体無効ではじかれるらしい。

スキル3

自身にアーツバフ、敵全体に確率スタンと防御デバフ付与、自信とアルトリア・キヤスター以外は宝具含むアーツカード選択不可状態付与。

クラススキル

対魔力A

メルティ・ハートで場に居る間味方全体に星発生バフ。

南天の星で毎ターン星4個とNP獲得。

アペンド

不明。

総評

横バフはかなり持っているが、スキル封印やアーツ封印など使いどころが難しいスキル構成。

フォーリナーなので基本等倍、バーサーカーだけを雑に宝具撃つ程度なら可能？

横バフあるので道中担当としても場所を選ばらしい。

では、モエルンノス戦います。

まずロビンの全スキル。

ヤラアーンドウの宝具バフとNPチャージ。

ヤラアーンドウオダチェンキヤストリア。

キヤストリアでロビンバフる。

ロビン宝具QA

47万でブレイク。

メインシナリオはここまで。

続きは13日の夕方更新で。

新しいフリクエが出て来たのと、後二つサークルゲージが残っている
のでそれを終わらせたなら初日更新分は終わりですね。

長かった……。

先ずはフリクエから終わらせます。

サブフェス会場 大手サークルのサボり現場！

ナッツとビーンズ、頁、エナドリとカレーとステーキがドロップ。

敵はキャスター9体で最後にアンデルセン8万。

水着スカスカ鈴鹿

初手：クリ殴り失敗。

サモさんならシステムは余裕だろうね。

1枚目の攻撃礼装交換。

今回はここまで

残りのサークルクエストやりますが、短ければ日曜日の夕方更新
で。

2023年8月12日⑦「ハワトリア⑥&水着キャス
トリア性能評価」

9時

昼までに終わりそうで助かつ……昨日実装の性能見てない。

寄せ返す渚に惑い戯れる1

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

寄せ返す渚に惑い戯れる2

進行度1

セイバー9体と黒ひげ12万。

6体出現形式。

サポートはゲスト鯖固定編成。

水着伊吹、キャストリア、オベロン、馬琴さん。

72万と64万で撃破。

進行度2

バトル無し

寄せ返す渚に惑い戯れる3

進行度1

バトル無し

進行度2

Sバニ単騎固定編成。

敵は曲亭馬琴16万単騎。

殴って良いね貯めて宝具。

12万で撃破。

4冊目の同人誌ゲット。
Wえっちゃん可愛い！

健康の大切さを知る処方箋1

進行度1

アスクレピオス単騎固定編成で水着キャストリア4万を相手。

QABで殴って1ターンで撃破。

進行度2

婦長さん、アスクレピオス、張角固定編成。

セイバーリリイ4万とセイバーオルタ5万でブレイクしたらクリア。
ア。

リリイは毎ターンチャージMaxと宝具デバフとガッツ、オルタは
防御バフとタゲ集中。

1ターン

張角宝具QQで星出し

2ターン

アスクレピオスB、婦長さんAQ全クリでブレイク。

サマー・ストリートがレベル3になった。

健康の大切さを知る処方箋2

バトル無し

5冊目の同人誌ゲットです。

これで更新分はひとまず終了。

明日の夕方更新でメインシナリオが進むのを待ちます。

それまでは自然回復分で差し入れ集めしておきましょうか。

では最後の最後に昨日実装された3騎の性能を軽く確認します。

水着キャストリアと水着鈴鹿は周回で使っているとは言え、やはり

改めて確認した方が見落とし無くなるしね。

★5バーサーカー「アルトリア・キャスター」
ガラテア以来2年8カ月ぶりです。3騎目の★5単体アーツバーサーカー。

ステータス

HP 12, 696 ★5にしては低い方ですね。

ATK 12, 134 平均より少し高いかな？

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン可能な普通タイプ。

宝具

単体アーツ。

味方全体に1回1ターンの粛正防御を付与、自身にOC増加の混沌特攻と神性特攻を付与して単体に人類脅威特攻攻撃、クリ発生デバフ付与。

粛正防御張れるのは良いですが、キャストリアと挟んだ時に逆に邪魔になる場合があるかもしれない。

トリプル特攻が刺されればヤバイ。

スキル1

自身にクリバフと星集中にNPチャージ

スキルマで両方とも50%なので良いスキルですね。

スキル2

味方単体にNPチャージとOC増加2、味方全体にNP獲得バフ付与。

NPチャージは20%と少ないですが……。

スキル3

自身にアーツバフ、毎ターン星出し、無敵を付与。

キャストリアと違って特攻がなくなった代わりに星出し。倍率も50%と高倍率。

クラススキル

狂化A、対魔力B、道具作成E、妖精眼を所持。
普通ですね。

アペンドマ

対プリテンダーへのクリ発生耐性。

完全にオベロン意識。

総評

スキルは基本的に単体宝具になったキャストリアってイメージ。
しかし、自身にチャージできるNPが70%とかなり高い。
枠は狭いだが、3種の特攻が刺されれば馬鹿みたいに強いはず。
変則などで単体が出た時にNPを配れるので採用できそう？
横バフがないのがね……。

今回はここまで

次は★4見て終わりにします。

2023年8月12日⑧「水着鈴鹿&水着クロ工性能 評価」

★4ライダー「水着鈴鹿御前」

クイック全体ライダーは水着カーミラ以来実に4年ぶりの実装。

ステータス

HP11, 172 フォウ君入れても低い方です。

ATK9, 349 フォウ君入れて平均やや下？

カード構成

QQABB

宝具込みでクイックチェイン可能で、通常スカディとの相性が良いタイプ。

宝具

全体クイック宝具。

自身に無敵貫通と秩序特攻を付与して全体へのOC増加の地属性特攻宝具

地属性特攻宝具は雑魚に刺さるから嬉しいし、秩序特攻も鯖に刺さる可能性がある。

スキル1

味方全体に攻撃バフ、夏モードの鯖に宝具バフ、星出し。

水着鯖には宝具バフも配れるカリスマですね。

有能スキル。

スキル2

自身にクイックバフとクリバフ、クリ攻撃時にダメージ前に攻撃バフ付与する状態。

クイックバフ20%でした、もう少し欲しかった感。

スキル3

味方単体にNP獲得バフ付与とスキルターン減少1、自身のNPチャージ。

NPは30%で獲得バフもあるのは偉い。

クラススキル

騎乗A、対魔力D、陣地作成C、神性Aと非常に多く持っている。
アペンド

対ランサー攻撃適正。

鬼の四天王一人大嶽丸がランサー実装フラグとか……あれば面白いね。

総評

システムとクリ殴りで戦う全体クイックって感じのまとまったスキル。

攻撃バフ、宝具バフ、クイックバフバフに地属性特攻宝具とバフ量
凄い。

★4アヴェンジャー「水着クロエ」

★4ではヘシアン以来2騎目の単体クイック宝具。

ステータス

HP10, 659 低い方。

ATK9, 823 アヴェンジャーなので★4では高い方ではない
る。

カード構成

QQQA

通常でクイック3枚持ちの珍しい。

宝具

単体クイック宝具

自身にOC増加のクイックバフ、単体に自身に付与されている完成
原稿に応じて威力が上がる宝具。

ダメージ後にチャージ減。

スキル1

味方全体に攻撃バフとクリバフ、攻撃時に自身に完成原稿を付与す
る状態を付与し、クイック攻撃時にクリバフ。

倍率は20%と普通。

カリスマにクリバフプラスα
スキル2

味方単体にガッツ付与、自身にターン終了時に控えに撤退する効果付与。

仕込みが必要ですがスキルでオダチエンですね。

これはダメチャレや高火力を出したい時の入れ替えに便利だね。
スキル3

味方全体に宝具バフ、完成原稿の数に応じたNPチャージ
攻撃して火力を取るかNPを取るか。

殴らななきやダメなので、周回では微妙かもしれない。

それでも軍略は強い。

クラススキル

復讐者C、忘却補正B、自己回復B、単独行動B―

アヴェンジャーデフォルトと単独行動。

アペンド

対キャスター攻撃適正

どう考えてもイリヤ。

総評

攻撃バフ、カードバフ、宝具バフを兼ね備えたクイックアタッカー。
完成原稿の扱いが難しいタイプなので、だったら純粋な特攻が刺さ
ればヘシアンの方が強いかも。

スキルでオダチエンができるので、高難易度何かで化ける未来性を
持っている。

今回はここまで

これで全てです。

メンテが延長しなかったら朝の6時には終わってたのに……。

では、流石に今日の夕方更新は来ないと思うので寝ます。

明日の夕方更新で会いましょう。

2023年8月13日「ハワトリア⑦ 2回目更新」

13日18時前

おはようございます。

今日はシナリオ更新日!!

日程表を見る限り4節〜6節とフリクエだけっぽいので、今日は差し入れは使わないのかな？

だったら周回は必要なさそう。

Xで知ったけど、第一再臨時のみ村正もイベント特攻が乗るらしい。

再臨限定って初めて？

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャは新しいの無し。

だったらそれ以外は無しかな？

では、イベント進めます。

4. ハワトリアのひみつ（そのいち）
バトル無し

なるほど、最後の方はサブフェスのサークル活動に集中してたけど、初めの方で色々と言っていた厄災がリセットの要因となるのか。

で、それを一個ずつ解決していく形。

全体像が見えてきた。

クリアで再臨素材入手。

ようやく仮加入しました。

先に育成しましょうか。

アペンドはランサー攻撃適正です。

槍ニキですね。

それ以外はゲストで見たのと同じ。

とりあえず70レベルまではあげました。

後1個は再臨素材がまだ交換できない。
スキルは角が少ないので3止め。

4. ハワトリアのひみつ (そのに)

進行度1

セイバーとバーサーカー2体、バーサーカー2体とセイバー。

エミヤ、水着おつきー、フレ光コヤン。

29万、24万でクリア。

進行度2

バトル無し

モルガンの結界を破れる魔術師…。

マーリン、プーリン、太公望のグラウンドキャスタートリオに、式と
か山の翁の死で何とか行ける？

進行度3

バトル無し

無理かー。

水着スカデイの新規霊衣実装!!

シナリオでもチラツと見えてましたね。

嬉しいサプライズ。

シナリオ進行にアイテム交換でソーダアイスが必要。
アルポンド100個必要で、溜まってた助かった。

ハワトリアのひみつ (そのさん)

バトル無し

アロハ服の店員!??

これは兄貴!?

5. 夜の森に雨の降る

進行度1

バーサーカー4体とセイバー7万。

セイバーは防御無視持っています。

ヤラアーンドウ、水着おつきー、フレ光コヤン。

ヤラアーンドウの宝具初めて見ます。

20万、23万でクリア。

進行度2

バトル無し

トリスタンン。

進行度3

バーヴァン・シー再臨イラスト見えましたね。

CMで見えてたけど。

ミコケル23万単騎。

初めの敵のターン開始時チャージ2増加。

即宝具飛んで来やすい。

Wキヤス水着ヒロイン。

51万で撃破。

進行度4

バトル無し

6・同盟の逆襲(II)

シナリオ的に同人誌5冊で解放かな？

初日で集めてたから周回無し。

進行度1

バトル無し

洞窟の壁画って現実世界のも不気味に感じてしまう。

進行度2

バトル無し

アヴァロンの黒幕考えたら当然。

闇の精霊王とか遊戯かよ。

モエルンノスに続きウミヌンノス……これ公式なんだぜ。

今日のシナリオ終わり。

次は火曜日ですね。

ピックアップ2も来ます!!

最後にフリクエやって終わり。

西部の森 森のヌシを操る謎の影!

アルポンドとビーンズ、牙、差し入れアイテム全部がドロップ。

敵はバーサーカー9体で最後に茶々9万。

Wキヤスヤラアーンドウで行ける?

初手：34万でNP回収69%

オダチエンあつてもギリギリ?

宝具レベルやレベル上げあるし、礼装補助もあれば行ける?

とりあえず今は無理。

スカスカ鈴鹿御前でシステムする。

魔女の家 魔女の家に住む本の虫?

アルポンドとナッツ、差し入れ3種、黒獣脂と糸玉がドロップ。

敵はライダー9体で最後に水着式部さん10万。

Wキヤス水着ワルキューレ。

初手：69万でNP回収117%

真ん中：70万でNP回収114%

最後：75万で撃破。

余裕ですが絆9だから出来れば使いたくないんだよなあ。

今回はここまで

次の更新は火曜日。

一日空きますが、明日は更新何もないかな?

スカデイピックアップとか……。

ポッド消化も忘れずに。

2023年8月14日〜15日「FGO日記4周年&水着妖精騎士ガチャ」

14日7時過ぎ、

おはようございます。

早い事でこの日記的な奴も4周年です。

ここまで長く続くとは思ってもありませんでした。

これがなければ廃課金になんてなかつたんだなあ……。

マスターミッション

月曜日なので来てます。

今週は人型15体、猛獣15体、魔性15体、イベ素材各50個のイベント仕様になっています。

イベント周回したら勝手に終わりますね。

15日17時半過ぎ

おはようございます。

昨日は更新無い事確認して二度寝しました。

アップデート

15時にストアのアップデート入ってるみたいですよ。

18時前にしておく。

ピックアップ2

今日は予告通り新鯖3騎の実装日。

もちろん引きますが、流石に1騎以上は性能次第かな？

メリュジーヌが余程周回で使える性能でないとは何時も通り終わり。ルーラーなので余程の性能がないと引かない。

うん、トネリコ、アルキヤスと連続で6万の合計12万は少しダ

メージががが。

今月は予想外の出費がありましたし、明日は私事で出かけついでにアニメイトでエルメロイの冒険とマテ本も買いたいし……。

今日は早出の日なので爆速で色々終わらせたい。

先ずガチャって、性能を見て、最後にストーリーの攻略ですね。

今日もシナリオとフリクエだけが救いですね。

差し入れクエストとミニシナリオクエストもある明日は忙しいです。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し

ではガチャ行きます。

メリユージュヌガチャ

やはりWピックアップ。

今度のアンケートで書こう。

2万で終わってくれたら良いなあ。

あと、男性礼装欲しい。

10連目(1万目)

ラウンズ・ビーチ

カクタス・シテイ

20連目

ラウンズ・ビーチ

30連目

ラウンズ・ビーチ

慈愛

金回転!!

ルーラー???

メリユージュヌ

カクタス・シテイ

★4出るまで終われません……天井亡くなった。

40連目

ラウンズ・ビーチ

カクタス・シテイ

止まった!!

ライダー??

アンメア

虹回転!???

ルーラーでメリュジーヌ

★4ピックアップしてる?

50連目

魔弾

ラウンズ・ビーチ

カクタス・シテイ

60連目(2万)

カクタス・シテイ

ラウンズ・ビーチ

免許皆伝

70連目

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ

80連目

代償魔術

金回転!!!

ライダー?

アキレウス???

壊れてますね。

90連目

冬の結晶

カクタス・シテイ

100連目

ラウンズ・ビーチ

カクタス・シテイ

110連目

カクタス・シテイ

アリス礼装

120連(3万)

バーゲスト!!

ダズリング・ムーン

ウエイバー礼装

130連目

カクタス・シテイ

止まった!!

アーチャー

バーゲスト

140連目

代償魔術

カクタス・シテイ

150連目

カレスコ

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ

160連目

ラウンズ・ビーチ

カクタス・シテイ

170連目(4万)

ラウンズ・ビーチ

180連目

ラウンズ・ビーチ

ダズリング・ムーン
カクタス・シテイ
190連目
カクタス・シテイ
最後の語り部
カクタス・シテイ
200連目
カクタス・シテイ
カクタス・シテイ
ダズリング・ムーン
210連目
ソラウ礼装
止まった!!
アーチャー
バーゲスト
ソラウ礼装
220連目
ラウンズ・ビーチ
三本線
アーチャー
バーゲスト
ラウンズ・ビーチ
230連目(5万
カクタス・シテイ
金回転
ルーラー
アストライア
240連目
ラウンズ・ビーチ
250連目
金回転

バーサーカー

ヘラクレス

天の檻

庭園

260連目

ダズリング・ムーン

サマー・ブレイク

ラウンズ・ビーチ

出てくれたけど違う

270連目

カクタス・シテイ

ピエロ礼装

280連目

カクタス・シテイ

三本線

プリテンダー!!

ミコトル!!

カクタス・シテイ

セイバー?

セイバー!???

このガチャ壊れてます。

結界

水着メリュジーヌ2体

水着バーゲスト4体

ミコケル1体

ダズリング・ムーン4枚↓14枚目

サマー・ブレイク初ゲット

カクタス・シテイ20枚↓54枚目

ラウンズ・ビーチ初ゲット↓20枚

波濤を超えて21枚↓54枚目

病める時も健やかなる時も初ゲット↓18枚目
アキレウス1体↓6体目で無記名
セイバー1体↓宝具3
アストライア1体↓19体目
アンメア1体↓11体目
ヘラクレス1体↓11体目
カレスコ1枚↓18枚目
熾天の王1枚↓凸完成

はい、ミコケル出すのに5万。
Wピックアップあってやっぱり地獄ですね。

まあ、合計だけを見たら★5が5体、★4が8体といい結果なので
すが内容がひどい。

流星にもうWピックアップはして来ないと思う。

来ないで……。

では、次回育成して性能見ます。

2023年8月15日②「ハワトリア⑧3回目更新」

育成

三人ともレベマまで育成しましたが、やっぱり再臨でガラツと変わりますね。

特にバーゲストお前。

スキルは水着メリユジーヌが貝殻が少ないので7止め。

水着バーゲストは貝殻少ないので4止め

ミコケルは初っ端から貝殻要求してくるので上げられなかった。

性能評価しようと思ったけど、時間がないので先にイベント進めま
す。

軽めに見て行こうか。

水着メリユジーヌは全体アーツの地属性特攻宝具。

NP80%にアーツバフ、混沌特攻宝具バフを持っている。

システムアタッカーになりそう。

水着バーゲストは全体アーツでスキルを使うと単体に変換する。

攻撃バフ、NPチャージ、宝具バフを持っている。

ミコケルは全体バスターの人特攻宝具。

攻防バフ、NPチャージ、軍略を持っている。

7. Brilliant week (I)

進行度1

バトル無し

進行度2

ライダーとランサーとバーサーカー、ライダーとランサーとバー
サーカー、ライダーとバーサーカー2体。

せっつかくなので水着メリユジーヌ使ってみましょうか。

サポーターはゲストの水着鈴鹿、水着ガレス、ガウエインが固定編
成なのでキャストリアとプーリン。

宝具スゲー。

NP回収は70%以上なのでWキヤスなら余裕そうですね。

進行度3

プリテンダー15万とアルターエゴ16万にガッツ1万

ゲスト水着メリユジーヌ、サポーターもゲスト固定編成。

水着メリユジーヌは開幕からNP200%なのでアタッカーにする。

キヤストリアとプーリンでいいね。

44万と殴りで撃破。

オーデイル・コールで「エクストラクラスダメっ」って言ってる人
理君が「メリユジーヌはルーラー!!」とか言ってる事矛盾してない？

進行度4

バトル無し

進行度5

バーサーカー10万とガッツ5万とセイバー8万2体。

水着メリユジーヌと水着鈴鹿が固定編成。

敵は防御バフを持っている。

バーサーカーは毎ターンチャージ増加と防御デバフ付与。

ガッツが3回もありますね。

キヤストリアとプーリンでバフって宝具とクリ殴りですね。

74万と殴りで2ターン。

進行度6

選択肢で敵編成変換。

選択肢しないとHP高い鯖が15体出現の高難易度に。

Wキヤス水着伊吹にプーリン。

水着クロエ12万、バーサーカー9万、キヤストリオ9万。

151万で撃破。

進行度7

バトル無し

8. Brilliant week (II)

進行度1

バトル無し

進行度2

水着ノツブ12万とメジエド様9万と水着イシユタル9万とメイ
ド7万。

クイツク、アーツ、クイツク、バスターバフがそれぞれ所持してい
る。

スカスカ道満。

50万とクリ殴りで2ターン。

今回はここまで

次回はギリギリ更新出来るかできないか。
明日の朝になるかも。

2023年8月15日③〜16日「ハワトリア⑨」3回
目更新」

20時半過ぎ

Brilliant week (II)

進行度3

水着エレナ9万と水着母8万と水着フラン7万と水着ねろちやま9万。

ミコケル、メイド、フレ水着スカ。

19万と殴り、31万で撃破。

進行度4

下父上11万、上乳上10万、アルキヤス16万。

W光コヤンガウエイン。

67万で撃破。

進行度5

速報：メリユジーヌ泳げない

ゲスト水着鈴鹿単騎固定編成。

敵は水着メリユジーヌ15万単騎。殴って勝ちます。

宝具は水中なので使えないみたいです。

4ターンでギリギリ撃破。

時間がなく先にスタミナ回収したいので出てるフリクエから。

プリステインホテル 高級ホテルの怪奇！

ナッツとビーンズ、差し入れ3種、悠久の実と鱗粉がドロップ。

敵はセイバー9体で最後に水着魔神さん12万。

Wキヤス水着バーゲストで行ける？

初手：49万でNP75%

真ん中：56万でNP回収81%

最後足りませんが、オダチエンや礼装補助あればシステムはギリギリできそう？

進行度6

バーサーカーウミヌノス2ゲージ18万と22万。

攻撃するHP回復し、こち単体のHP減らして防御デバフを付与する。

長期戦は不利なので速攻意識。

Wキヤスプーリンにアルキヤス

1ターン

開幕、すべての攻撃に対する耐性嵐層の数だけアップ、毎ターン嵐層を付与、攻撃時に低確率で嵐層を付与する、嵐層は被ダメ時にHP回復とこちらのHP吸って防御デバフ。

難所ですね。

勝てそうに無いならコンテします。

とりあえずフレキヤスのスキル全部。

フレキヤスオダチエンプーリン。

プーリンカリスマとアーツバフ。

キヤストリアアーツバフ。

アルキヤスアーツバフ。

アルキヤス宝具、プーリンA、アルキヤスA

52万でブレイク。

特殊耐性はほとんど意味ないくらいしか倍率なかった。

2ターン

残りのバフ全部。

91万で撃破。

進行度7

バトル無し

1億QPが貰えるとのこと。

16億……よし。
……ナニコレ。

今日のストーリー終わり。
フリクエやって鯖の性能見れます。

レース会場 レースに蔓延る闇賭博！

ビーンズとアルポンド、差し入れ3種、産毛と蹄鉄がドロップ。

アーチャー9体で最後に新茶12万。

Wキヤス槍坂本さん。

初手：46万でNP回収58%

真ん中：55万でNP回収58%

オダチエンしないと足りないですね。

多少時間かかって殴ろうか。

等倍だけど水着メリユジー又行ける？

今回はここまで

これで昨日の更新分は終了。

オーデイル・コールでポッド消化しなきゃいけないから、思ったよりも差し入れは集まっていけない……。

今日は夕方更新がありますし、差し入れクエストとミニシナリオクエストもあるので忙しいだろうね。

昼前から私事で出かけますが、一応18時までには帰って来れように調整したい。

では、次回は昨日実装された3騎の性能みます。

2023年8月16日② 「水着メリユジーヌ性能評価」

7時前

では、昨日の更新最後に新鯖性能見て行きます。

★5 「水着メリユジーヌ・オンデイナー」

ヨハンナ以来半年ぶり3騎目のルーラー全体アーツ宝具。

ステータス

HP13, 500 平均よりは高い方ですね。

ATK11, 495 平均よりやや下？

ルーラーらしい感じ。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン可能なタイプ。

バスター2枚あるのはいい感じかも。

宝具

全体アーツ宝具。

OC増加の攻撃バフ3ターンとクリバフ、敵全体に地属性特攻宝具。

攻撃バフの倍率が20〜40%と普通に高くこれが宝具打ったびに重なると考えたら強い。

そして皆大好きな地属性特攻宝具。

スキル1

自身にアーツバフとクリバフに混沌特攻を付与、自身以外の味方全体にダメカ。

アーツバフは30%と普通にもらってる。

混沌特攻も貰ったので範囲が増える。

地味にダメカはスキルマで1,000と高い方……よね？

スキル2

自身に星集中と毎ターン星出し、水辺 or 空中なら更に毎ターン星出しと即時星出し。

クリバフの補助してくれるスキルですね。
スキル3

自身にNPチャージと宝具バフに無敵。

通常メリュージュとは違い、宝具が変換せずNPも80%とダウンしています。

が、無敵は3ターンだけど2回なので強い。

クラススキル

対魔力B、騎乗A+

妖精騎士Cで人に対するクリバフをもらっている。

アペンド

セイバー攻撃適正。

村正？鈴鹿？

総評

システム可能なアタッカー。

横バフこそないですが、自身へのバフは攻撃バフ、アーツバフ、宝具バフとそろ言っている。

更にNP80%も持っているので黒聖杯持った状態で魔力装填10で即宝具が打てる。

キャストリアで挟めば余裕でシステムできるはず。

更に地属性特攻宝具と言う刺さりやすい範囲に混沌特攻も貰っちゃった。

唯一の弱点はルーラーであるから基本等倍な点ですね。

自分とか、基本有利クラスのアタッカーを用意するタイプだから、アルターエゴとプリテンダー以外のエクストラクラスは中々編成するタイミングがない……。

宝具2に出来たので箱イベで刺されれば嬉しいなあ。

イベント期間中なら多分変則以外はシステム行けそう。

通常ならNP補助を少しすればいいので、並べ周回で強いかもしれない。

今回はここまで

やはり物凄く性能貰えているし、宝具演出も物凄く凝ってる。

地獄だったとは言え、宝具レベル上げられたのはマジで運が良かったかもしれない。

では、次回は水着バーストとミコケルみます。

★4だから纏めたいですね。

10時までには投稿無ければ時間に間に合わなかったと。

2023年8月16日③ 「水着バーゲスト&ミコケル 性能評価」

★4アーチャー「UDK／妖精騎士バーゲスト」

全体ならゼノビア以来1年10ヶ月ぶり3騎目

単体なら水着アナスタシア以来2年ぶり5騎目

ステータス

HP12, 862 ★4の中では高い方。

ATK8, 851 逆に低い方です。

カード構成

QQAAB

宝具込みでアーツチェイン。

バスター1枚なのが逆ですね。

宝具

全体／単体アーツ宝具。

攻撃前にOC増加のアーツバフ、ダメージ後に攻撃強化解除と火傷と延焼解除。

スキル1

自身に攻撃バフとクリバフ、弱肉保護状態を付与、前衛に★3以下が居れば更に攻撃バフと星獲得。

弱肉保護とは通常攻撃時に味方全体のHP回復する状態。

★3以下が居れば攻撃バフ40%と非常に高いですが、コスト調整で余程の事しなきゃ前衛には置かないからなあ。

スキル2

自身にNPチャージ、自身を除く味方全体に無敵付与とHP回復にCT1短縮。

NPは20〜30%と普通。

スキル3

自身に宝具バフと宝具チェイン&超巨大特性を貰う。

メリユジーヌとは違い任意で宝具タイプ選べれマス。

デフォルトが全体なので宝具バフを貰えないって事が起きないから助かる。

クラススキル

対魔力C、狂化C、妖精騎士E。

雷雲食い：炎上フィールドにて毎ターンNP獲得と火傷延焼無効。
初めてのクラススキルですね。

アペンド

ルーラー攻撃適正。

水着メリユジーヌですね。

総評

全体↓単体と宝具が変えられるので、変則や超変則でいい感じに刺さるかもしれない。

システム運用としては色々補助すればできなくはないかな？

攻撃バフ、宝具バフ、アーツバフを自分で用意可能なのは偉い。

★4プリテンダー「ケット・クー・ミコケル／妖精騎士バーヴァン・シー」

ロリちゃん以来2騎目の全体バスター。

プリテンダーは絶対数が少ないからどんな感じでも助かる。

ステータス

HP11, 506 フォウで平均

ATK9, 831 フォウで高い方

カード構成

Q A A B B

宝具込みでバスターチェイン可能なタイプ。

宝具

全体バスター宝具。

OC増加のバスターバフ、毎ターンHP回復とNP獲得に星出し、敵全体に人属性特攻宝具、呪いと毒に防御デバフを付与。

バフと特攻宝具なので嬉しい。

スキル2

味方全体に攻防バフ、解除可能な毎ターンHP回復とNP獲得と星出しの残りターンを3ターン延長、敵には解除可能な毒呪いやけどを3ターン延長。

宝具のバフデバフが延長出来る有能なスキル。

しかし、バフデバフを付与してから出ないと押せない。

攻撃バフあるから一番初めに押したいよね。

スキル2

敵単体に強化解除と弱体耐性デバフクリ発生デバフ付与、毎ターンチャージが1減る状態を付与、自身にNPチャージ

チャージ減は毎ターンかつ重複可能なのでバーヴァン・シーとかで相手に宝具を撃たせない戦略とかも出来そう。

NPチャージは20〜30%

スキル3

味方全体に宝具バフ、星出し、祭神の怒り状態の味方全体に宝具バフとNPチャージ

NPチャージは20固定。

クラススキル

対魔力EX、騎乗EX、陣地作成D、妖精騎士E/A

祭神の巫女A/B；自身がフィールドに居る間混沌と善特性の味方全体にNP獲得バフ、味方全体に「被ダメ時に敵に祭神の怒り状態」を付与。

妖精騎士かミコケルかで倍率が変わるクラススキル。

アペンド

バーサーカー攻撃適正。

どう見てもアルキヤス。

総評

デバフ系に特化した全体アタッカー。

それでも攻撃バフ、宝具バフ、バスターバフを持っているので偉い。祭神の怒り状態ならNPを50%持っているが、ダメージを受ける必要があるので周回では基本スキル3はただの軍略になる。

一応NP50礼装とW光コヤンオベロンで宝具3連射可能ならし

いがCT重いからバフ量が伸びにくい。

まあ、ロリちゃんに続く並べ周回で使えるプリテンダーとして運用するつもり。

普通に再臨が可愛いので引く価値はある。

リアフレマスターは120作るつてよ。

今回はここまで

では、夕方更新まで待機です。

2023年8月16日④「ハワトリア⑩4回目更新」

18時半前

ギリギリ帰って来れなかった。

まあ仕方ないか。

少し出遅れましたが今日の更新をやっています。

9. 同盟の逆襲(Ⅲ)

バトル無し

同人誌作成2周目に入ります。

シナリオも同人誌6冊目入手しなければ開きません。

My Revolution 1

バトル無し

My Revolution 2

バトル無し

My Revolution 3

アサシン3体とシャルルマーニュと徐福、アーチャー3体と槍デイル4万とアナスタシア5万、モーさん10万と狂ヴラド13万。

初手はアーツ耐性を付与してくるのでバスターかクイックで。

真ん中では強化解除あるのでバフ温存しておく。

最後は狂ヴラドが弱体無効持ちなのでデバフ特攻は刺さらない。

若森、クレーン、ハベにやん、アルキヤスのサポート固定編成。

水着ブリュンヒルデ、水着伊吹、姉。

34万で突破。

水着アナスタシアが全体に死霊特攻、槍デイルが自身に無敵貫通と
防御無視。

45万で突破。

最後、モーさんは善特攻とクリ発生バフを付与。
19万と殴りで撃破。

同人誌6冊目ゲット
シナリオ続きします。

10・魔法編集 ヌンノス☆クロエ

進行度1

バトル無し

進行度2

アヴェンジャーイリヤ5体と黒ひげ12万。

黒ひげは永続ガッツ。

水着イリヤ、美遊、アルキヤス固定編成。

1ターン

イリヤNP。

美遊NPをイリヤに。

アルキヤスのNPもイリヤ。

美遊Q、イリヤA、アルキヤスBで撃破ならず。

2ターン

イリヤクイックバフと攻撃バフ。

アルキヤスクリバフ。

アルキヤスB、イリヤ宝具、アルキヤスA

26万と殴りで3体撃破。

3ターン

アルキヤスアーツバフ。

美遊のガッツ。

アルキヤスAクリ、イリヤAクリ、アルキヤス宝具。

アルキヤスAクリで撃破後のターゲットが黒ひげにいたので

ガッツ発動。

残り1体。

4ターン

アルキヤスB、水着イリヤ宝具、アルキヤスQクリ。
テストメント撃破。

あー全員撃破後にガッツが無くなる系ね。

アルキヤス落ちました。

5ターン

美遊アーツバフ。

イリヤQクリ、美遊A、イリヤAクリ。

残り1万5千。

6ターン

イリヤQABで撃破。

プレイスキルゴミカスなので危なかった。

進行度3

クロエ3万3体？とロクスタ3ゲージ13万と20万。

開幕ロクスタにう被ダメ時5万回復が付与されるのでまともにダメージ稼げない。

ブレイクでこちら全体に2回の強化解除。

キヤストリアへ集中攻撃する。

特殊スキルで敵のチャージ増加2と3にこちらのNPを50%貯めて来る。

アルキヤス、水着イリヤ、美遊の固定編成。

今回一の運ゲーだそうです。

負けたらコンテでいいや。

一応勝ちやすい立ち回りがあるみたいなので、それを参考に動かします。

1ターン

ロクスタ開幕、攻撃バフと防御バフに被ダメ時に5万回復3回。

アルキヤスのクリバフ。

水着イリヤNPチャージ。

美遊A、水着イリヤQ、アルキヤスQ

2ターン

アルキヤスNPを水着イリヤに。

アルキヤスアーツバフ。

水着イリヤクイツクバフと攻撃バフ。

美遊アーツバフとガッツ。

水着イリヤ宝具、アルキヤス宝具B

水着イリヤ12万でクロエ2体撃破。

アルキヤス19万でブレイク。

宝具は肅正防御で防げた。

3ターン

美遊NPをアルキヤスに。

美遊B、アルキヤスAAクリ。

残り10万。

4ターン

運ゲーに勝ちました。

アルキヤス宝具BA

16万でブレイク。

戦闘終了です。

今回はここまで

眠気ががが。

流石に今日はハードスケジュールだったか。

でもイベントの日程決まる前からの予定だからズラせなかったんだ。

2023年8月16日⑤〜17日「ハワトリア⑪」4回
目更新」

21時

あと少しでシナリオは終わる……。

10・魔法編集 ヌンノス☆クロエ

進行度4

バトル無し

次のシナリオは同人誌7冊目を入手してからです。

医者の輝きを知る処方箋1

バトル無し

医者の輝きを知る処方箋2

進行度1

アーチャー4体とセイバー3体、バースーカー3体。

開幕時敵味方全体に攻撃デバフ付与が付与される。

サポートは婦長さん、パラケルスス、張角、サンソン固定。

ミコケル、光コヤン、オベロン。

29万と殴り、66万で撃破。

思ったよりも火力出ないですね。

光コヤンのバフ忘れてた。

進行度2

バトル無し

7冊目の同人誌ゲット。

11・死の企業ブース

進行度1

セイバー7万と6万と5万、アサシン8万とランサー9万と5万。
水着バーゲスト、水着ブリュンヒルデ、フレオベロン。
39万、41万で撃破。

進行度2

アルターエゴ16万とアーチャー6万4体。
敵全体に宝具限定の無敵が付与されているので無敵貫通対策。
ゲストのガウエイン、剣スト、トリスタン固定編成。
自前鯖は3騎編成可能。
ミコケルに光コヤンとオベロン。
35万、52万で撃破。

明日で最後なのでラスボス判明しました。
今日のシナリオは終わり。
周回して同人誌作りましょうか。

ホテル ホテルの夜警で大騒動?!
アルポンド、差し入れ素材3種、涙石と太陽皮がドロップ。
敵はバーサーカー9体で最後に土方さん15万。
Wキヤス水着メリユジーヌで行ける?
初手：87万でNP回収79%
真ん中：116万でNP回収79%
最後：146万で撃破。
余裕でした。

風を切り裂く鞭のような 1
バトル無し

風を切り裂く鞭のような 2
バトル無し

風を切り裂く鞭のような 3
ライダー47万単体。

サポートはゲスト呼延灼か水着クロエ固定。
燕青に水着スカディとオベロン。

27万と殴って：火力届かなかった。

4ターンで撃破。

風を切り裂く鞭のような 4

キヤスター47万単体。

サポートはゲスト鯖固定。

メイド、水着スカディ、オベロン、ゲスト水着鈴鹿。

開幕、敵には悪徳性へのダメージアップと攻撃時に悪付与が付与されている。

63万で撃破。

同人誌8冊目ゲット。

カルデアよろずゲーム三昧！ 1

バトル無し

カルデアよろずゲーム三昧！ 2

クリームヒルト8万とすまない10万とサロメ6万、水着ブリユンヒルデ10万とシグルド12万。

ゲストの水着スルーズとリンド前衛固定編成。

水着おつきー、水着バーゲスト、ゲストスルーズ。

開幕、サロメが防御無視、すまないが攻撃バフ、クリームヒルトがクリ発生バフ。

19万と殴り火力届かない。

殴って突破。

スルーズが自身にNPチャージ、シグルドが毎ターンチャージ増加、水着ブリユンヒルデがバスターバフ。

26万で撃破。

今回はここまで

また途中で寝落ちてました。

今日も更新あるので朝までに終わらせないと。

2023年8月17日②「ハワトリア⑫4回目更&今
後のガチャ」

3時
後2冊……。

カルデアよろずゲーム三昧！ 3

バーサーカー8万2体とオルトリンデ6万とイルス6万と茨木2
ゲージ10万と14万。

サポートはゲスト固定。

茨木には確率回避と全体にセイバー特攻。

ブレイクでガッツ3回。

トネリコ、アルキヤス、水着バーゲスト、

イルスとオルトリンデで攻撃バフ。

72万でブレイク。

27万でガッツ発動。

3ターンで撃破。

カルデアよろずゲーム三昧！ 4

選択肢で敵編成とドロップ変換。

勾玉が欲しいので下の選択肢。

景清28万と水着牛若24万。

水着牛若に回避が付与されている。

水着ブリュンヒルデに光コヤンとフレオベロン。

景清はクイツククリバフ。

39万と殴りで4ターンで撃破。

カルデアよろずゲーム三昧！ 5

水着巴ん2ゲージ17万と29万。

開幕、アーツバフと無敵貫通。

ブレイクで攻撃時に攻撃強化解除。
Wキヤス水着バーゲスト。
37万、43万で撃破。

同人誌9冊目ゲット。
次でラストですね。

水天一碧天道の埒明け渡る 1
バトル無し

水天一碧天道の埒明け渡る 2
セイバー6万とバーサーカー5万、キヤスター6万とアサシン8万、キヤスター12万とバーサーカー15万。

馬琴さんと水着北斎2騎固定編成。
最後に入るとNP30%減る。

1ターン
馬琴NPチャージ、北斎NPチャージ。

馬琴Q、北斎A、馬琴B
バーサーカー撃破。

2ターン
北斎QA B

残り2万
3ターン

馬琴ABAクリ
撃破で突破。

4ターン
北斎アーツバフ。

アサシンに北斎宝具AA
9万でアサシン撃破。

残り4万。
5ターン

馬琴Q B Aでキャスター撃破で突破。

6ターン

馬琴カードバフとアーツバフ。

馬琴宝具、北斎A、馬琴Aクリ。

17万と殴りでバーサーカー撃破。

残り

3万。

7ターン

北斎NPチャージ

馬琴B A Aで撃破。

水天一碧天道の埒明け渡る 3

バトル無し

10冊目の同人誌ゲット。

これで昨日の更新分全て終了。

明日もミニシナリオクエストあるけど、差し入れクエストは無いみたいなのでもう差し入れ素材は必要なさそう？

アイテム礼装にチェンジしてスタミナ回収です。

13時半

おはようございます。

目が覚めて二度寝出来なかったので更新前に今後のガチャを予想して、オベロン見て行きます。

予想

とりあえず新鯖はこれ以上無いと考えて良いですね。

個人的には来ても問題ないですが、シナリオでも盤上外でもこれ以上居る感じはしない。

となれば、ピックアップ4以降はシナリオで登場した鯖の可能性が

高いですね。

現状シナリオで登場してピックアップ候補になりえる鯖と言えば、ミニシナリオクエストに登場している鯖でしょうね。

しかし、一部は最近ピックアップされたばかりの鯖がいるのでそれは候補外かな？

呼延灼とか馬琴さんとか。

未復刻期間が長い鯖を見て行くと、水着巴、水着ブリュンヒルデ、水着イリヤは★4枠では可能性高そう。

逆に★5は未復刻長い鯖で今回登場してるのが居ないんだよねえ。せいぜい水着アビーくらい？

シナリオ関係無いなら、去年の水着鯖であるプーリン、スカデイ、伊吹の復刻は可能性ありそう。

プーリンはアーケードコラボで最近来てたので微妙ですが。

オベロン引く？

とりあえず現状使えるのが23万で天井3回分。

新鯖と槍李書文を除いたら1回が限度。

で、オベロンの優先度ですが低くは無いけど高くも無い程度。

基本的にはサポーターなので宝具を撃つ必要はないのですが、並べ周回とかで編成するならプリテンダーは便利なので宝具上げたいと考えてた。

けれど、トラロツク、ミコケルと全体プリテンダーが実装されてきているのでわざわざ引くまでも無い？

多分引かないで以降のガチャに貯めておこうかな？

去年の水着が復刻されたなら水着伊吹は重ねる優先度高いですし。

今回はここまで

では、18時更新まで待機。

周年水着と新鯖ラッシュが終わったので、次は12月付近のメインシナリオの新鯖ラッシュまで大量の魔力を貯める必要ないから宝具レベル上げを出来そう。

2023年8月17日③「ハワトリア⑬5回目更新」

18時

データ更新あり。

ポカニキピックアップ!!

クエスト追加無し。

ではイベントやります。

12・夏の始まり 1/3

進行度1

バトル無し

進行度2

アーチャー5万とランサー6万2体、セイバー6万2体と村正18万。

ミコケル、水着バーゲスト、フレキヤス。

25万、63万で撃破。

正常化委員長はアルトリア・アヴァロン・アソシエイションか。

最後の何？

進行度3

バトル無し

オベロンン!!

進行度4

バトル無し

進行度5

キャスター16万2体とミコケル24万。

開幕に攻撃デバフ付与。

水着ブリュンヒルデに光コヤンとフレオベロン

37万と殴りで倒せなかった。

5ターンで撃破。

事前告知にない差し入れクエストが追加。

確かに名前は寄せ書きクエストで違うけど……。では、寄せ書きクエスト終わらせませす。

突撃！サバフェスの達人

水着邪ンヌ30万と黒ひげ26万。

黒ひげ、水着クロエ、フレスカ、オベロン。

開幕ガッツと回避。

回避見てなかったなので撤退します。

水着師匠に水着スカスカオベロン。

129万と殴りで2ターン。

突撃！ホテルの皆様

ジキル24万とサモさん34万。

開幕、防御バフとチャージ増加3

道満に水着スカスカオベロン。

バスターバフとHPバフも付与される。

102万で撃破。

突撃！サークル代表

クレーン11万と呼延灼12万と水着巴さん11万と馬琴12万とアスクレピオス10万。

Wキヤス水着伊吹。

開幕、クリ発生バフ、弱体無効、クイックバフ、攻撃バフ、アーツバフ、宝具バフ付与。

211万で突破。

アスクレピオスが毎ターンHP回復

馬琴がクリバフとチャージ増加。

210万で撃破。

12・夏の始まり 2 / 3

バトル無し

こう言う事ね。

突撃！ビーチの主役

水着鈴鹿17万と水着クロエ14万と剣スロ20万。

開幕、全体にダメカ、毎ターンチャージ増加、剣スロにタゲ集中。

Wキヤスオベロンに水着伊吹。

クロエは宝具時に魅了付与、鈴鹿が全体クリバフと被ダメ時に男性に低確率で魅了。

378万で撃破。

突撃！正常化委員会

アルキヤス2ゲージ27万と35万。

開幕、チャージMax。

ブレイクで必中。とアーツバフ。

開幕、攻撃バフも。

Wキヤスアルキヤスオベロン。

119万と206万で撃破。

突撃！魔女とお手伝い妖精

ハベにやん24万とトネリコ26万。

開幕、無敵2回と弱体無効。

Wキヤスオベロン水着武蔵

攻撃バフと宝具バフも追加。

146万で撃破。

突撃！高級ホテルプリステイン

水着モルガン2ゲージで24万と30万。

毎ターンチャージ増加、ブレイクでガッツ発動回。

Wキヤスオベロン水着式部さん
開幕クリバフ追加。

114万と245万で撃破。

今回はここまで

差し入れ素材が足りないので少し周回してサークルレベル上げます。

明日休みなので終わる前に二度寝するかも。

一日にやる量が多いから疲れる。

2023年8月18日「ハワトリア⑮5回目更新」

9時半前

おはようございます。

昨日はあの後フリクエ周回して差し入れ素材を集めて、サークルレ
ベルを上げ切った所で力尽きました。

今日は休みなので最後まで走り抜けたと思います。

12. 夏のはじまり 3 / 3

進行度1

トネリコ13万と水着バーゲスト14万と水着メリュジーヌ8万。

マシユ、ミコケル、アルキヤス、ガウエイン、剣スロ、トリスタン

固定編成。

時前と礼装は選べますね。

アルキヤス中心に頑張ろう。

1ターン

トネリコは毎ターンチャージ増加とアーツバフ。

水着バーゲストは毎ターン味方全体の弱体解除、解除成功時にHP
回復。

水着メリュジーヌは攻撃時にNP獲得デバフ付与。

マシユのダメカ。

アルキヤスクリバフとアーツバフ。

ミコケルの宝具バフと攻防バフ。

トネリコにアルキヤス宝具BクリQ

56万でトネリコ撃破、殴りで水着メリュジーヌも撃破。

2ターン

ミコケルデバフ付与。

アルキヤスにマスターバフ。

アルキヤス宝具、ミコケルQA全クリ。

68万で撃破。

進行度2

バトル無し

13・サーヴァント・サマー・フェスティバル！

進行度1

バトル無し

熱い展開来たわね!!

進行度2

ウミヌノス2ゲージ52万と66万。

嵐層の数だけ特殊耐性。開幕で5個、ブレイクで3つ、毎ターン1、攻撃時に確率で1つ付与。

ミコケル、水着メリュジーヌ、水着鈴鹿固定編成。

自前鯖はアルキヤスにキャストリアとプーリン。

1ターン

プーリンカリスマとアーツバフ。

キヤストリアアーツバフとNPチャージ。

アルキヤスアーツバフ。

キヤストリアA、アルキヤスA宝具。

84万でブレイク。

2ターン

キヤストリアカリスマ。

アルキヤスクリバフとNPチャージ。

プーリンA、アルキヤスAクリ宝具。

113万で撃破。

進行度3

モエルンノス2ゲージで44万と57万。

ブレイクでやけどのHP減少？

ゲストの水着バーゲストとガウエイン固定。

水着バーゲストにキヤストリアとプーリン、アルキヤス。

1ターン

開幕こちら全体にやけど3つ。

モエルンノスはやけどへのダメージアップ、通常攻撃時に火傷付与、被ダメ時に火傷付与。

プーリンカリスマとアーツバフ。

キヤストリアNPチャージとアーツバフ。

水着バーゲスト単体宝具化と攻撃バフ。

水着バーゲスト宝具QA

60万でブレイク。

自身が火傷の時に味方全体のHPを減少する状態を付与してきた。

2ターン

キヤストリアカリスマ。

マスターバフ。

キヤストリア宝具、水着バーゲスト宝具Aクリ。

124万で撃破。

今回はここまで

次回でストーリーー終わらせます。

2023年8月18日② 「ハワトリア⑩5回目更新」

13. サークヴァント・サマー・フェスティバル！

進行度4

ヤメルンノス2ゲージ47万と61万。

1ターン目にスキル使用するとランダムでスタン喰らう。

ターン終了時、2ターン毎に3回の全体強化解除。

スタンや強化解除とめんどくさいギミック。

アトラス院で対策？

アルキヤス固定編成。

シトナイちゃんにキヤストリアとプーリン、オベロン、ゲストアル

キヤス、道満。

1ターン

ヤメルンノスには弱体状態の敵に対する防御バフ、2ターン毎に3回強化解除、スキル使用時にランダムでスタン。

シトナイちゃんアーツバフ。

スタンはプーリンに行ったのでこのままで問題なし。

キヤストリアアカリスマとアーツバフ。

シトナイちゃん宝具、キヤストリアA、シトナイちゃんA

98万でブレイク。

ブレイクで毎ターンNP減少と弱体解除を受けた時に成功率ダウン。

2ターン

プーリンカリスマとアーツバフ。

キヤストリア宝具、シトナイちゃん宝具A

87万で撃破。

進行度5

フォーリー9体？

最後尾のエネミーには攻撃が通らないので取り巻き撃破で戦闘終

了？

取り巻きは11万2体13万2体19万2体。

水着スカスカオベロンに道満。

特殊エネミーいますね。

新鯖へのフラグではなさそう？

1ターン

片スカ全バフ、もう片方カリスマとクイツクバフ。

道満宝具QA

61万で2体撃破。

2ターン

オダチエンオベロン。

オベロン宝具バフ。

水着スカデイNPチャージ。

66万で2体撃破。

3ターン

道満NPチャージ。

115万で2体撃破。

エピローグ

♪が良いですね。

礼装と聖杯、ノクナレア加入して終わりです。

では、おまけクエストやフリクエ周回しますか。

ノクナレアの最終再臨とレベマ終わらせよう。

夏！ うみ！ 水上の美女！

全素材、角と貝殻がドロップ。

バーサーカー7万と8万と21万、水着キアラ41万単騎。

3/1の変則です。

2ウェーブなのでまわりやすい敵配置となっている。

水着キアラがムーンキャンサーなのルーラーが有利クラス、今回特

攻もらってるルーラーで倍率も高い水着メリュジーヌで行ける。

自分の場合は宝具2なので火力も十分足りそう。

流石に特攻礼装無いは厳しいよね？

試してみる。

水着メリュジーヌにフレキヤスオベロン

初手：101万でNP回収37%

最後：51万で撃破。

乱数はまだわからないけど、とりあえず行けることは分かった。

6積みでオダチエンも必要ないから基本的には此処を周回で良さそう。

ドロップも角に貝殻と両方とも足りてない素材なので最後。

今回はここまで

別ゲーもちよくちよく挟みながら緩やかに進める。

2023年8月18日③「ハワトリア⑩5回目更新」

11時半前

素材が足りないので周回します。

夏！ お祭り！ あなたとヒロイン!?

全素材、逆鱗と勲章がドロップ。

アサシン10万2体と12万、アサシン68万単体、ヒロイン12万単騎。

3/1/1の超変則です。

HPも馬鹿みたいに高いので周回する気が起きないですね。

泥素材も勲章は終わってるし、逆鱗も当分は困らない程度は箱イベで稼いだし。

アルキヤス、トネリコにWキヤス。

行けなくても変則の方周るので勝てばいい。

大体、この編成だと後衛に絆上げ鯖が★1と2しか置けない。

初手：46万で突破。

真ん中：113万でNP回収33%

最後：146万で撃破。

宝具レベル上がってるのでNPも火力も十分足りませぬ。

まあコスト調整が重いし泥素材も美味しくないので変則の方が美味しいし早い。

再来！ 炎上祭神

モエルンノス3ゲージ35万と38万と45万。

ギミックはストーリー攻略時と同じだと思う。

HPとゲージが増えただけ。

Wキヤスプーリンに水着バーゲスト。

1ターン

WキヤスのNPとアーツバフ。

水着バーゲスト宝具バフと攻撃バフ。

水着バーゲスト宝具B A

51万でブレイク。

2ターン

Wキヤスのカリスマ。

フレキヤス宝具、水着バーゲスト宝具A

98万でブレイク。

3ターン

フレキヤスオダチエンプリン。

プリンバフ。

キヤストリア宝具、水着バーゲスト宝具Q

188万で撃破。

再来！愛瞳祭神

ヤメルンノス3ゲージ28万と32万と40万

ギミックは変わらずHPとゲージ増えただけ。

とはいえ一番厄介なギミック。

コメ覧見たらWゴツホで楽しく攻略出来るらしい。

Wゴツホ道満で雑に攻略した。

12ターンで撃破。

再来！波浪祭神

ウミノス3ゲージ38万と42万と50万。

アルキヤスにWキヤスプリン。

49万、72万、82万で撃破。

闇の精霊王を懲らしめろ！

オベロン46万3騎、45万単騎m、ガッツ14万。

真ん中のオベロンを倒せば復活してガッツ削れば終わり。

手前のオベロンを倒すとスキル封印が付与される。

アルキヤスにWキヤスプリン。

オベロン確率回避持ってたのか。

103万で一度目撃破。

359万でガッツ発動。

殴ってガッツ、宝具でガッツ、殴って撃破。

3ターン。

2個目の聖杯ゲット。

これで今日更新の高難易度以外は全て終わり。

自然回復や気が向いたらリング齧ってアイテム回収します。

変則を6積みですね。

ポカニキ引く？

アサシンのシステム担当かつ横バフも強いので並べ周回でも大活躍。

宝具レベルを上げて来たかったので、31日の夕方までに他に欲しい鯖が来ない限り引きましょうか。

うん、水着伊吹は福袋で宝具重なったから2を3にするよりも、1を2にした方が恩恵デカイからね。

今回はここまで

では、何か更新が来るまでアイテム回収します。

高難易度は初日にするか分からない。

うん、このパターンはしないね。

2023年8月18日⑭〜24日「更新待ち&水着2022ピックアップ開催」

18日18時

データ更新あり。

高難易度追加。

敵の数と夏イベなのでやはり鯖ラッシュっぽいですね。

今週は疲れたので来週に回そう。

ガチャは昨日の今日なので無し。

ポッド消化にスタミナ取られそう……。

21日18時

おはようございます。

土日は何も来ないだろうとベッドで確認して二度寝してました。

今日はアップデート入ったみたいです。

しかし、ガチャなどの更新は無し。

マスターミッション

月曜日です。

今週は悪鯖3体、善鯖3体、中庸3体、エネミー40体、フレポ30連。

イベントで適当に終わらす事ができますね。

次にガチャが追加されるとしたら水曜日かな？

これ以上来るかは微妙なあたり。

22日18時

おはようございます。

データ更新無し
クエスト追加無し。
ガチャも無し。
明日ガチャ来るか？

23日18時
データ更新無し
クエスト追加無し
ガチャも無し。
水曜日だけど今回は金曜日開催だからまだなのか？
二度寝する。

24日18時
データ更新あり!?
クエスト追加無し
アヴァロンピックアップアップ!!
つてことはいはい、詳細見たらプリン、水着伊吹、水着スカディ全
員来ます。

★4も居るので好感度高い。

復刻水着2022ピックアップ
はい、やはりイベント復刻が来ないのでガチャ復刻だけ来ました。
予想通りですが、来てくれたのは嬉しいですね。
アヴァロン：アーケードコラボ以来3カ月ぶり
プリン以外は全員1年ぶりの初復刻になります。
礼装も復刻されているので、未凸で終わった太歳星君の奴が凸まで
行ければ嬉しいなあ。

引くべき？

未所持なら全員欲しい性能ですね。

家族マスターも水着スカデイを去年引けなくて後悔してたので、復刻した今引くつもりでいるらしい。

現在来ているガチャはこれでオベロン、ポカニキ、プーリン、水着伊吹、水着スカデイの5つ。

給料入ったので天井が増えて5回分。

回数だけ見るなら全員引けますが優先度的には全員はいらない。

プーリン

アーツサブサポーターとして運用。

耐久パにも編成することもあるので宝具レベルは上げても良い補助宝具となっている。

が、全体宝具優先で考えたらステイかな？

水着スカデイ

こちらもクイックサポーターとして運用。

攻撃宝具だけどアタッカー採用はほぼない。

既に納税で宝具2になっているので優先度は劣る。

水着伊吹

最強格のバーサーカー。

オーデイル・コールでお世話になっております。

福袋で宝具2になったとは言え、現状一番運用してるアタッカーと言っても過言ではないので宝具レベル上げたい。

というわけで、現状のガチャではポカニキと水着伊吹ですかね。

例に漏れず一応最終日前日まで待つつもりなので、今のところ31日来週の木曜日にポカニキ。

金曜日に水着伊吹って流れですね。

今回はここまで

あ、周回してたら泥礼装落ちました。

まあ、イベント終わったらもう使わないんですがね。

今回も泥しなくても凸まで持って行けますし。

アイテム回収も半分は超えたので、スタミナ回収と少しリング齧っ

たら終わるでしょう。
明日は流石に高難易度行きます。

2023年8月25日「高難易度攻略」

高難易度 委員長の同人誌を読み尽くせ！

さて、後1週間近くなったので高難易度やっていききたいと思いません。

コンテ出来るから気は楽。

敵編成

ノクナレア2ゲージで36万と47万。

セイバー17万

サンタオルタ16万

バニ上20万

セイバーリレイ16万

下父上24万

水着ヒロイン18万

キヤストリア24万

アイドルえつちゃん22万

アルトリアの取り巻きが8体ですね。

HPはそこまで高くないですが、クラス不一致でノクナレアなどがフオーリーなのでバーサーカーが使えない。

ギミック

・ノクナレア

開幕、自身に永続のダメカ80万と弱体無効、宝具でダメージを受けた時こちらの強化を2つ解除、永続スタン。

上記のギミックは取り巻きのアルトリアを全員撃破すると解除されアルトリアに対する防御デバフを喰らう。

取り巻きがない状態でブレイクで、毎ターンチャージ増加2とクリ発生バフ。

取り巻きがいる状態でブレイクで、こちらの強化を全て解除し、ノクナレアのチャージをMax、攻撃バフとガッツ5万を2回。

・取り巻き

アルトリア：毎ターンチャージ増加とバスターバフ

サンタオルタ：通常攻撃時に攻撃バデフ、星発生バフ付与
セイバーリリイ：クリ発生バフ、こちら全体に強化無効2回5ター
ンと味方全体に攻撃バフ

バニ上：毎ターンチャージ増加2or攻撃バフor無敵

下父上：味方全体の弱体耐性アップと無敵貫通

水着ヒロイン：無敵3回とタゲ集中

キヤストリア：味方全体に肃正防御2回、自身に神性特攻、通常攻
撃時に火傷付与、被ダメ時に攻撃バフ、無敵貫通、毎ターンHP回復、
クイツクバフ、マスタートスキルを伸ばす

アイドルえっちゃん：通常攻撃時に確率魅了、毎ターンこちら全体
に魅了耐性デバフ。

取り巻きもガッツリギミック持っています。

特にキヤストリアとか笑うしかない。

攻略法

攻略法自体は全体宝具で薙ぎ払っていく、単体宝具で1体ずつ、超
火力でノクナレア速攻と色々あるそうです。

うん、難しい事を考えずに、Wキヤスメリユジヌプーリンで宝具
連射しますか。

コメ覧見たらこれで適当に勝てた人居たので。
負けた普通にコンテでいいや。

編成

水着メリユジヌ 凸特攻

キヤストリア プリコス

フレキヤス

プーリン 絆礼装

マーリン

シトナイちゃん

1ターン

Wキヤスのカリスマ以外。

水着メリユジヌアーツバフ。

- 水着メリユジーヌ宝具B、フレキヤスQ
- 53万でセイバーとサンタオルタ撃破。
- 2ターン
- フレキヤスカリスマ。
- フレキヤスオダチエンプーリン
- プーリンアーツバフ付与。
- 強化無効忘れてた。
- 水着メリユジーヌ宝具、プーリンAクリ、水着メリユジーヌA
- 54万と殴りでバニ上とセイバーリリイ撃破。
- 3ターン
- 水着ヒロインの無敵が厄介。
- 水着メリユジーヌ宝具、キヤストリアA、水着メリユジーヌAクリ。
- 21万で下父上撃破。
- 4ターン
- プーリン宝具、キヤストリア宝具、水着メリユジーヌ宝具。
- 37万で水着ヒロイン撃破。
- 5ターン
- 向こうのキヤストリアの肅正防御厄介。
- メリユジーヌNPチャージ。
- プーリンカリスマ。
- キヤストリアA、プーリンA、水着メリユジーヌ宝具
- 17万で撃破ならず。
- 6ターン
- 水着メリユジーヌB、プーリン宝具、水着メリユジーヌQクリ
- キヤストリア撃破。
- 7ターン
- 水着メリユジーヌ魅了してしまった。
- キヤストリア宝具A
- アイドルえっちゃん撃破でノクナレアのみ。
- 8ターン
- メリユジーヌアーツバフ。

キャストリアのNPとアーツバフ。

プーリンアーツバフ。

水着メリュジーヌ宝具、キャストリアA、水着メリュジーヌB。
47万でブレイク。

プーリン落とされました。

9ターン

キャストリア宝具、フレキヤスA、水着メリュジーヌAクリ。

残り25万

10ターン

キャストリアアカリスマ。

決戦バフ使用。

水着メリュジーヌ宝具QB

61万で撃破。

完封!!

ギミック無視して宝具連射だけで勝てる高難易度でした。

自分的にはこのくらいでお腹いっぱい。

では、残るアイテム回収を時々リングゴ齧りながら終わらせます。

素材はほぼ終わったので残るはピースモニユ。

2023年8月25日②〜31日「更新待ち」

25日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し

イベント開始から2週間。

来週にはイベントが終わるので、そろそろ次回イベやキャンペーンの告知が欲しいですね。

28日15時半前

寝れなかったので起きてます。

土日はガチャ更新だけでしたね。

ミッション

月曜日です。

今週は人鯖3騎、秩序鯖3騎、混沌鯖3騎、地属性15体、クエスト10回。

イベント適当に周ってたら終わりますね。

アップデート

あと、またまたストアのアップデートが入ったみたいです。

不具合の更新で、強制アップデートは明日の15時以降なので今のうちにアップデートしておきます。

17時半前

垢BAN祭り

久しぶりの開催です。

18時

データ更新無し
クエスト追加無し
水着スカディピックアップ開始。
以上解散かな？

この調子だと明日も無しで水曜日…下手したらイベント終了の金曜日か来週まで何も来ない可能性あるのか。

29日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

まあ、火曜日なので動くとしても明日ですよ。

アイテム回収は金素材が終わって銀と銅も残り400程度。

終わったら再臨で無理矢理使った胆石の在庫を増やさなきゃ。

今回のイベントでも落ちるみたいなので、特攻乗って周回が楽な間に西部の森を回りましょうか。

一緒に集まるイベ素材もほぼ必要ないなどは言えカンスト出来ないQ Pに変換も出来るので一石二鳥。

あ、今回配布されたマスター礼装のレベルが10になりました。

早く新しい礼装欲しいですね（強欲）

30日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

お知らせ更新も来ないよね。

明日の更新で何も来なければポカニキ引きましょうか。

久しぶりのガチャだ！

明日は8月最終日なので最低でも交換券の素材はくるはず。

マナプリ礼装も明日が最終日なので前日に内容を告知してくるか、1日の18時に公開してくるかどっちか。

効果は毎回イマイチなので絵柄がどうなるのか気になります。

31日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

9月の交換券

少し前に来てますね。

明日からは太陽皮、糸玉、ホムベビ、杭、火薬。

太陽皮ありがてえ。

糸玉も同じくらいなので、半々で交換かな？

10分後

お知らせ更新来ませんね。

メンテの告知がないってことは、明日のイベント終了時は良くても軽いキャンペーンかな？

しかし、ストアのアップデート自体は何回かきているのでそこで仕込んでいる可能性も。

今回はここまで

とりあえずこの後ポカニキ引きます。

投稿できるかはポカニキ次第。

ハンティングクエスト 第13弾

2023年8月31日②〜9月1日「ポカニキガチャ
&イベント終了後はハンティング」

18時過ぎ

ポカニキピックアップ

はい、明日の昼で終わるので引いていききたいと思います。
今回は4万以内に終わると嬉しい。

10連目（無償石）

サマー・ブレイク

魔弾

金回転でアサシン!!?

ふーやちゃん

カクタス・シテイ

八叉の血脈

20連目（1万目）

金回転で燕青

スイーパー

カクタス・シテイ

ルームガーター

30連目

ラウンズ・ビーチ

サマー・ブレイク

40連目

ラウンズ・ビーチ

毒蛇一芸

カクタス・シテイ

ラウンズ・ビーチ

50連目

王者の気質

カクタス・シテイ

ラウンズ・ビーチ

告解の惑い場

60連目

カクタス・シテイ

70連目(2万目)

ラウンズ・ビーチ

月の勝利者

止まってバーサーカー？

バサランテ

80連目

聖職者の晩餐

三本線でアーチャー

ゼノビア

金回転でセイバー

鈴鹿御前

ラウンズ・ビーチ

止まってアヴェンジャー

ヘシアン

90連目

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ

カクタス・シテイ

100連目

ダズリング・ムーン

カクタス・シテイ

スイーパー

110連目

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ

ラウンズ・ビーチ
120連目
サマー・ブレイク
恋のお呪い
カクタス・シテイ
130連目(3万
金回転でランサー
フィン
カクタス・シテイ
140連目
虹回転でアサシン
ポカニキ!!
サマー・ブレイク
ラウンズ・ビーチ

結果

ポカニキ1体↓宝具2
ダズリング・ムーン1枚↓14枚目
サマー・ブレイク4枚↓凸完成
カクタス・シテイ65枚目
ラウンズ・ビーチ32枚目
波濤を超えて64枚目
病める時も健やかなる時も27枚目
ヘシアン1体↓28体目 すり抜け最多更新
フィン1体↓15体目
鈴鹿御前1体↓15体目
燕青1体↓14体目
バサランテ1体↓14枚目
ふーやちゃん1体↓11体目
ゼノビア1体↓8体目
恋のお呪い1枚↓18枚目

月の勝利者1枚↓11枚目

3万なので金額的には若干負けた感じがしなくても無いですが、無事に4万以内に終わったので天井1回増えました。

水着スカデイかオベロン……引ける？

初めの方にアサシンが2体もすり抜けした時はぬか喜びさせられて萎えた。

次は明日の18時で優先度高いガチャが来ない限り水着伊吹ですね。

1日18時

おはようございます。

データ更新あり！

ハンティングクエ来ちゃ!!

周回するぞお!!

ガチャも更新ありで、水着沖田さん。

裏には一昨年とそのさらに前の水着も？

夏イベ終わったぞい。

マナプリ礼装も来てますね。

月初めの交換と聖杯鑄造しておきます。

マナプリ礼装神過ぎんか!?

マナプリ礼装

昨日でデイビッドの交換が終わったので新しいのが来ました。

速攻で交換して凸しました。

★5「プレジデント・オーシャン」

アタック型でフレポ+5↘2.5とQPO. 5↘2. 5%とマス

ター経験0. 5↘2. 5%アップ。

トリプルですが複合効果ですね。

イラストは水着姿のUオルガマリー!!
まさかまさかの礼装で初実装!!
これは全人類が交換するべきですね。
正しく待っていた一枚でもある。

今回はここまで

残りのハンティングとガチャは次回ですね。
とりあえず言いたいのは、骨より塵が欲しかった。

2023年9月1日②「ハンティングとピクアップ
見る」

18時過ぎ

骨なので急がなくても良いのは気が楽。

ハンティングクエスト第13弾

久しぶりのハンティング開催です。

最後に開催されたの何時だ!?

12弾が2022年の7周年直前だったらしい。

丸一年ぶりか。

開催期間

9/1～9/8

何時も通りの1週間です。

典位級++

今回から更に難易度が上がった場所が登場!!

まあ、実質90++の超変則って事ですね。

典位級+の時点で銀素材まではかなり美味しかったので回れる範

囲で周るのが一番でしょう。

ログインボーナス

1週間毎日金リングです。

ハンティングで消費するのでありがたい。

ラインナップ

今回は5日まで5種は1日限定で最終日だけ6日～8日昼と約一

日半もありますね。

つまり何時も通り。

ハンティングは毎回初日が一番美味しい結果になるので、今回はこそテンプレートを壊して最終日もいい感じの素材が選ばれて欲しいですね。

サポートサーヴァント

水着魔神さん、水着巴さん、水着アナスタシア、水着イリヤ、水着カインス、水着式部さん、水着シャルロット、水着ブリュンヒルデ、水着カーマ、水着キアラ、水着BB、水着アビー。

今回のガチャ対象鯖？がサポートに登場するらしいです。
が、正直邪魔ですね。

特攻

今回のハンティングはひと味違うぜ!!と言う事で特攻があります。
対象鯖は一覧表見た感じ全水着鯖ですね。

限定ミッション

毎日3回ハンティングクリアで、お茶12個とQP1, 200万に

★5種火30枚です。

石や呼符が無いのが残念ですが、貰える物はもらいましょう。

アドバンスドクエスト消費AP1

全てのアドバンスドクエストの消費APを1にしてくれるそうです。
す。

この機にクリア率高めて欲しいのかな？

正直に言えば、勝てる勝てない以前にコンテを追加してくれたら
「負けてもコンテがあるから」で挑戦する気になる。

負けてもう一回初めからが面倒なタイプなんだよ。

ハンティングクエスト第13弾ピックアップ

ガチャも盛りだくさんできます!!

水着魔神さん、水着アナスタシア、水着シャルロット

水着カーマ、水着カインス

水着キアラ、水着イリヤ、水着ブリュンヒルデ

水着アビー、水着巴さん、水着式部さん

水着BB

復刻時期の多少のずれがあるとはいえ、全員がほぼ1年ぶりの復刻
になります。

が、★4が全員実装された時と同じWピックアップになってる。

★4狙いがやはり地獄。

アンケートに書くべき。

実装された年の礼装も同時にピックアップされていますね。

19年以降の夏イベ礼装は全部入手済みだったはずなので、礼装狙いで引くのは無いですね。

今回はここまで

次回は今回来たピックアップの優先度を見て、水着伊吹引きまじょうか。

ああ、ハンティングクエストも一通りしなきゃ。

2023年9月1日③「ピックアップ引くべき?&ス ケルトンハント」

ハンティングピックアップアップ引くべき?

物凄く優先度高い鯖は居ない感じですね。

水着魔神さん

クリ殴りを絡めたシステム周回が可能なクイックセイバー。

性能見るなら宝具レベル上げても良いんだけど、既に絆マなので余程刺さらない限り箱イベ以外で編成しないので下がる。

水着カーマ

アヴェンジャーのーツシステムアタッカー。

魅了特攻が弾かれない限り誰にでも刺さるので高火力出しやすい。

宝具レベル上げたいけど、絆マなので箱イベで水着カーマでしか周回出来ない場合以外アタッカーにならないので下がる。

水着キアラ

精神異常特攻を載せればバカみたいな火力を出せるアタッカー。

システムは補助がそれなりに必要な感じかも。

既に宝具10なのでこれ以上らない。

水着アビー

周年の強化で持続バフが貰えたので横並べ周回で編成しやすくなつたアタッカー。

今回のピックアップアップでは1番目に引きたい。

パンケーキ。

水着B B

アタッカー採用よりもカード固定に視点が行く。

ムーンキャンサーの全体宝具、昔なら希少性から引いていたかもしれないけど、今ならアルクエイドや水着キアラ、ジナコを増えているので火力も他と比べたら出にくいので引く必要性は低い。

と言うわけで、今回のピックアップは周回で見たら引きたいのはい

ますが2人とも絆マの呪いで普段使いしない。

強いていうなら水着アビーが周年強化で横並べ周回で編成できなくもないですが、それなら基本バーサーカー相手で、それなら他のエクストラを編成する可能性が高い。

今回のピックアップは全員スルーでいいかな？

と思ったんだけど一応推しな水着シャルロットは宝具レベルとコイン欲しいんですよね。

でもなあー。

同じ筐体には水着魔神さんか……。

聖杯も周すまで長いし、最近のFGOは1年に1回は復刻来てるので、今回はスルーかな……。

なので、水着伊吹引いて待ちます。

先にハンティング一通り済ませますが。

ハンティング

初日は骨。

ランダムで出現する敵が結氷も落とすそうです。

骨は8,000個ほど余っているので周回する必要は一生ないですね。

箱イベで対象になると基本困らないし。

なので明日の更新までは一通りクリアしたら胆石周回に戻ります。

間位級〜典位級

90まではセイバー9体で終わるのでアーチャーの並べ周回でサツと終わり。

典位級+ 変則

17万単騎、6万3体、20万と10万の1/3/2です。

HP高い単体が初めに出て来ますが、スケルトンは基本的に即死させやすいので周回する人は即死編成で周るのが楽ですね。

まあ、自分は1回クリアでいいので雑に殴ります。

典位級++ 超変則

20万、22万、70万。

まさかの1／1／1です。

単体宝具連射なら弓王ですね。

火力はWキヤスオベロンに水着クロエで十分かな？

今回はここまで

では、この後水着伊吹引きます。

速めに出たら明日の更新と一緒に。

2023年9月1日④〜2日「水着伊吹ガチャ&マ マイトハント」

1日19時半過ぎ

こんなにも重い更新とは思わなかった。

来たとしても軽いキャンペーンだと油断してた。

水着伊吹ガチャ

はい、では水着伊吹引いていきたいと思います。

今回は1万以内に終わってくれたら天井増えます。

10連目（残り石）

釣り人来る

聖職者の晚餐

20連目

ツイン・テイル

エーレガンド

止まってライダー？

マリー

30連目

カリヤおじさん

金回転でライダー？

ニキチツチ

40連目

ラクシュミー

クルージング・デート

投影装填

50連目（1万

おい1？

水着伊吹!?

ツイン・テイル

止まってランサー
新良玉

結果

水着伊吹1体↓宝具3

水着エリセ0体

ツイン・テイル2枚

クルーディング・デート1枚

釣り人来る2枚

キヨンシー・アタック6枚

ハロー！アークテイツク6枚

新良玉1体↓宝具マ完成

ラクシユミー1体↓20体目

マリー1体↓19体目

ニキチツチ1体↓9体目

1万で終わったので天井増えました。

誰が追加で引きたい気持ち芽生えて来ましたが……今後の周回
でよく使う鯖が来た時の為に取って置きます。

後、ようやく新良玉が宝具マになりました。

これで恒常★4はローランとトラロックだけになりました。
むしろここまで出なかった確率。

では、明日の更新まで自然回復で胆石集めます。

2日4時半

おはようございます。

納税

ログインして納税したら水着エリセ出ました。

これで宝具4！

ありがたい。

18時

おはようございます。

データ更新無し

貝殻ハントです!!

ガチャは昨日来たばかりなので無し。

貝殻はポッド消化で集まるとはいえ、大量に足りていないので周回
必要ですね。

典位級までは雑に並べ周回。

典位級+ 変則

初手は3体

真ん中15万単体

最後は10万と23万ですね。

超変則無理ならここ回れる。

典位級++ 超変則

14万単体、14万単体、17万2体と50万。

1/1/3なので単体連射からの全体か。

カーマ、ポカニキ、キャストリア、オベロン

初手19万で撃破

真ん中27万で撃破

最後162万で撃破。

とりあえず周回編成見つかった。

後はコストや絆上げを考えて弄ってみる。

最悪これで回れるから助かる。

千代女、段蔵さん、キャストリア、オベロン

初手：17万で撃破。

真ん中：25万で撃破。

最後：160万で撃破。

ポカニキとカーマの絆を温存しつつ残った場所に泥礼装詰めるのでこつちの方が良いですね。

後は、攻略班が他に良い編成を見つけてくれてたら乗り換えるかも。

今回はここまで

では、明日の夕方まで出来る限り周回したいと思います。

箱イベ程ガチガチにはしないけどね。

2023年9月3日「クリーンマンハント」

17時半過ぎ

おはようございます。

早目に起きたので周回しながら。

かなり周回したので数体の絆が上がりました。

それにマスターレベルも163へ。

既に半分くらい溜まっているので、2、3個欲しい素材が来てくれたら165までは行けそう。キャストリアに貝殻泥礼装付けてくれるマスターが少なすぎたので、20人くらいフレンド切ったら家族マスターが常に出てくれる状態になったので家族マスターポイント貢いだ。

サポートサーヴアントが邪魔問題と、ハンティングクエストにも礼装フィルター欲しい問題。

来年のアンケートに書きましようか。

18時

データ更新無し。

今日は精霊根と鈴!?

どっちも前回の箱イベで集めた気がするだが？

水着カーマピックアップ開始。

在庫数見た感じ、どっちも使ったのかそこまで無かったので集めましようか。

とりあえず典位級+まで。

火力足りるならエウロペのW光コヤンオベロンシステムでいけな
い？

典位級+ 変則

キャスター8万3体、キャスター9万2体、キャスター23万単体。

エウロペでシステム。

初手：56万で撃破。

真ん中：

礼装と言うアペンドのスキルレベル上げてなくてNP足りなかった。

典位級＋＋ 超変則

12万2体、19万2体、50万単体。

50万ならクリ殴りでも行けそうだけどカード運ゲーあるので運が良ければ時短に使う程度？

とりあえずエウロペの魔力装填を10にして来たのでシステムしてみます。

礼装はエアリアルにしようかと思っただけど、この編成で足りてないのは攻撃バフなのでゴールデン相撲で行きます。

攻撃バフ持つてる礼装少なすぎるからマジで神礼装だな。

初手：36万で抜ける

真ん中：35万でギリギリ抜けない。

頼みの綱が消えた……。

水着鈴鹿、スカスカオベロン

地属性特攻宝具を活かした編成も試してみる。

NP回収が足りなかったので駄目ですね。

ハベにやん Wキヤス

掲示板で評価高かったので。

初手：38万

真ん中：53万

最後：63万

余裕ですね。

黒聖杯持てるとやっぱり火力が一気に上がる。

後はティアマトのシステムがありますが、宝具レベル1なのとハベにやんほぼ使って来なかったので絆がまだまだ余裕あるのでこれで

良いかな？

他に良さげな編成あれば変えるけど。

今回はここまで

そう言えば貝殻ハントの結果書いておこう。

最終日まで待ってたら忘れてるかもしれないので。

計算結果、526個今回で集めました。

1日でこれだけ集められるのもっと日数欲しかった……。

次の日の素材が分からないから、18時に起きる必要があつて昼までしか周回出来ないのが残念。

今日だって、精霊根と鈴も嬉しいけど貝殻の方が欲しかった説あるので夕方まで周回して、今日の更新で周回編成見つけたら寝るという流れの方が良かったかもしれない……。

悩ましいね。

まあ、精霊根と鈴も普通に周回したい素材なので要らない素材が来たよりはマシで。

2023年9月4日「マハーナーガハント」

4日17時過ぎ

おはようございます。

昨日程は周るモチベーションが保てなかった。

マスターレベルは少し前に164へレベルアップ。

絆もハベにやんが上がり、余った種火でレベル上げ。

通常のねろちやまが120に出来ました。

後は絆上げてアペンド分のコイン確保ですね。

納税

水着アナスタシアが出ました。

6体目なはず。

では、時間まで周回して少しでも素材を集めます。

18時

データ更新無し

今日はマハーナーガハント

卵と毒針ですね。

卵は欲しい。

ガチャは無し。

ランサーなので伊吹でシステム出来そう？

典位級++まで適当に攻略。

典位級+ 変則

15万単体、8万3体、23万単体。

伊吹にW光コヤンオベロン。

伊吹のシステムで行けますね。

初手と最後の単体は伊吹のバスターカードが引けたらクリ殴りで

抜ける。

典位級＋＋ 超変則

20万単体、20万単体、21万と52万。

1／1／2です。

嫁ねろちやま、シグルド、すまない、オベロン。

初手嫁ねろちやまノーバフだと16万で残る。

シグルドは自バフでギリギリ20万。

すまないは200万で余裕。

オベロン使ってるからね。

初手をどうするか。

横バフと自バフ持ち単体宝具。

紅閻魔

14万で足りない。

シグルドとジークフリートは足りてるから、欲しいのは自バフか？

ドラコー

15万。

119の宝具3で駄目なのか。

クリームヒルト

シグルドを初手に変更。

19万でギリギリ。

殴れば行ける。

金時

19万で殴れば行ける。

決戦バフ

バフを最後では無く真ん中に使う作戦。

最後は決戦バフ無しでも届くのを確認済み。

金時で26万。

決戦バフを真ん中に使う作戦かな？

金時はレイド来た時に温存したい感あるので、クリームヒルトにするか。

低乱数引いたらシングルド抜けない時あるけど、殴れば行けるのでこのままで。

もつと良い編成とかあるかもしれないけど、自分で見つけた編成って多少の手間があっても使いたいんだよね。

あと、この編成だとサポーターのオベロンを借りるだけで組めるから絆の温存にも向いてるし。

前回のハントの結果

精霊根99個と鈴204個集めました。

金素材と銀素材って考えれば十分な結果。

無暗には使えない数ですが、再臨程度なら当分困らない数は確保出来たので満足でした。

マスターミッション

月曜日です。

今週はクラス別15体、戦利品4泥、竜15体。

クラス別以外終わってますね。

明日の更新でアーチャーかアサシンが来ることを願いたい。

今回はここまで

では、明日まで此処を周回。

モチベーションはそこまで高くないので無理のない範囲で。

残る更新も2回。

明日の更新はどっちも終わってる素材が来てお休み欲しい感がある。

最終日は長く周回出来るので足りてない素材が欲しいですが。

2023年9月5日「キメラハント」

5日18時前

おはようございます。

今回は今までで一番周回する時間が取れなかつたので思った以上に集められていない。

まあ、金素材つて時点で普通のフリクエよりは確実に美味しいんだけどね。

ドラコー120に出来ました。

今はエウロペをレベル上げてます。

マスターレベルは164の半分を少し超えたところですね。期間中に165までは行けそう。

では、ラストスパートかけて更新を待ちます。

18時

データ更新無し。

今日はキメラハントです。

爪と髄液。髄液は余裕あって、爪も他のに比べたら多少はある方ですが必要分には全く届かないので集めたいですね。

典位級まで

アーチャーなのでランサーで並べ周回。

ランサーつて事はメリユジーヌが最強ですね。

典位級+ 変則

とりあえずはメリユジーヌでシステム。

初手：6万3体。

223万で撃破。

真ん中：9万3体。

254万で撃破。

最後：19万単体

148万で撃破。

メリュジーヌ使う場合はHPで火力届くかだけなので余裕です。

典位級＋＋ 超変則

14万単体、23万2体、51万単体。

1／2／1ですね。

良い編成を記事や掲示板で見つけるまで脳死でメリュジーヌかな

？

初手：28万

真ん中：183万

最後：153万で撃破。

余裕過ぎるので最後の宝具ブーストと決戦バフをサボれそう。

アドバンスドクエスト

爪の泥礼装を持っていなくて、家族マスターが攻略してくれるので軽く確認してレクチャーしたら攻略に時間が掛からなそうだったので今します。

満たしてはいけない欲望

バーサーカー26万を撃破するクエストで、特殊耐性が複数付いている。

取り卷きを撃破せずにいる事で食べて剥がれる。

3回食べると進化して通常攻撃にスタンが入るので注意。

コメ覧見た感じ、特殊耐性の倍率は高くは無いらしいので全力火力でワンパン出来るらしい。

セタンタ、スカスカスカオベ

全力バフと通常スカデイの宝具も使って22万……。

2万足りなかった。

後は殴って終わらせます。

3ターンで撃破。

オダチエン無し

メリュジーヌの魔力装填を10にしてたらオダチエン無し行けますね。

オベロンか光コヤンの絆を温存出来る上にオダチエンの時短になるのでこれで行こう。

メリュジーヌはもうしようがない。

どうせ箱イベでも使う可能高いんだし、宝具レベルも4まで上げて夢火も使ってるだしね。

道満、プニキ、オベロン

即死使った編成。

低乱数引けば最後戴せませんが道満のカード5枚の上振れ引かない限り殴って撃破可能。

こっちの方がメリュジーヌとオベロンの絆温存出来るので良いのでは？

その分道満を使っていますが、まで絆マじゃないので上の二人よりは……。

前回の結果

ジークフリート、クリームヒルト、シグルドの絆がアップ。

卵82個、毒針281個泥。

銅素材は落ちやすい。

今回はここまで

明日でハンティングも最後の更新。

ここで終わってる素材だけが来たら泣くぞ。

2023年9月6日「アサシンハント」

18時

おはようございます。

データ更新無し

アサシンハント
!!??

剣と塵!!?

最終日に銅素材!!?

両方とも足りてないのでありがたい。

ガチャは何もなし。

典位級まで

アサシンなのでキャスターですね。

HP次第だけど水着ねろちやまで確定3連射は行ける。

典位級+ 変則

とりあえずトネリコ、水着ねろちやま、光コヤンオベロン。

初手：6万2体、21万で撃破。

真ん中：16万単体、37万で撃破。

最後：8万2体と21万、307万で撃破。

普通のシステムで行けそうだけど自前のオベロン温存出来る。

典位級++ 超変則

16万2体、24万単体、56万単体。

トネリコ、イリヤ、光コヤン、フレオベ

初手：25万で足りない。

真ん中：67万で余裕

最後：バフ切れて足りない……と思ったら120万出しちゃったよ。

トネリコ枠を変更する必要がある。

NP50配れる全体宝具が必須。

……。

トネリコかククルカンしか居ないじゃん。

ククルカンの場合

9万

全く足りない。

トネリコバフ変更

光コヤンのバフをイリヤではなくトネリコに渡す。

イリヤが余裕だったのでこれで行けない？

初手：42万なので単体21万。

乱数次第だけどとりあえず抜ける事が出来た。

真ん中：46万で余裕

最後：84万で宝具ブースト必要なし。

他に早くてサポーター温存出来る編成が無い限りこの編成ですね。
絆勿体ないけど、最推しのイリヤを使えるのが嬉しい。

昨日の結果

髄液346個、爪210個。

爪の泥率が90%越えだつたみたいです。

髄液はギリギリ終わりませんでした。元がかなり在庫あつたのでよし。

爪はこれで終わりました!!

が、クラススコア分がどの位使うのか分からないので安心は出来な
い……。

お願い

フレンドの方をお願いします。

今回家族マスターが塵の凸泥礼装を用意できないのでフレンドを
借りるのに一苦労しています。

イベントエクストラ枠のオベロンに塵の凸泥礼装を付けて下さると大変ありがたいです。

フレポ沢山差上げます。

また、この機にフレンド申請も受け付けます。

今回はここまで

最終日に物凄く落ちやすい銅素材を配置してくれたのはありがたい!!

編成も楽しいのが組めたのでモチベーションは上がってます。

では、明日の更新が無ければ水着シャルロット引きます。

引かないんじゃないかな？

…ポカニキと水着伊吹が勝てたので大分余裕あるんつすよね。

なので聖杯足りるなら上位に入ってる水着シャルロット欲しいです。

とりあえず宝具5か水着魔神さんが出るまでかな？

それでは明日の更新か金曜日。

2023年9月8日「ハンティングクエスト終了」

8日6時半前

おはようございます。

昨日は夕方更新を見てから二度寝しました。

メンテ

何時も通りの時間にメンテあるそうです。

キャンペーン終了時にメンテは珍しいですね。

何も告知が来ていない所からイベントが直ぐ始まる可能性は低い
ですね。

あつたとしても基本的に複製イベントなのでまずない。
となるとキャンペーンですね。

では、水着シャルロットを速攻で引いて周回に戻ります。

結果をスクショで保存しておくので、18時のメンテ明けのお知らせ
を見てから報告します。

13時

はい、メンテに突入しました。

1週間のハンティングクエストお疲れ様です。

初日の骨以外全部欲しい素材だったので実質1/2箱イベでした。

そろそろ宝箱お茶イベが来るかもしれないませんが、前回の箱イベで手
に入れたリングほぼ全部食い尽くしちゃったぜ。

結果

使ったリングは

銅リング2500個くらい

青りんご20個くらい

銀リング2ケタだったはず。

金リング25個〜50個

虹リング40個くらい？

正確に数えてないので全部記憶だよりですが。

次、周回するイベントが来たらスタミナ課金確定ですね。

絆ですがサポーターは光コヤンが10〜11ですね。

出来るだけ自前は使わない編成を組んで温存出来て助かった。

他にも★5が5〜6にした鯖が10体以上います。

現在、宝具1なら絆6で魔力装填を開ける事が可能なので、先ずは

★5を出来る限り開けようと後衛に置いてる。

報酬のリングと石がありがたかった。

肝心な素材。

塵957個、剣499個、結氷593個

必要数にはまだまだ足りませんが、それでもこれだけの数を集めることが出来たのはマジで助かった。

総評

1年ぶりのハンティングクエスト楽しかったです。

今回は骨以外終わっていなかったのが大きい。

特に貝殻は毎年水着で永遠に増えるので一気に集める機会が出来て良かった。

これで今回集めた素材は当分フリクエ周回しないで済みます。

ああ、種火が落ちるのでコインが足りる鯖に聖杯を捧げた。

確か……聖杯20個分くらいかな？

120はドラコーが完成。

ドラコーはその分アペンド全く解放出来てませんが……。

完了した感想（inサバフェス2023）

1週間遅れましたが、軽く書き殴る。

シナリオ

やはり奈須先生は最高だな。

メインシナリオのような完成度はないにしても、それでも単なる物語ではなく現実世界についても考えさせられるシナリオでした。

サバフェスの醍醐味である関わりの薄い鯖同士が掛け合っているのも最高。

戦闘

ヌンノス……。

超絶難しいってレベルではありませんでしたが、それでも攻略に少し面倒な難易度。

ガチガチの初心者には厳しいね。

総評

サバフェスなので前回の周回数を期待と云うか覚悟していましたが、そこまで周回は必要無かった肩透かし感がありますが、その分優しくなったと捉えたら○？

礼装積んで周回してたら最後アイテム回収が残ったのも少し残念。

今回はここまで

ではメンテ明けを待ちましょうか。

次回の頭に少しメンテ明け予想する。

オーデイル・コール：新任務開放キャンペーン 第2弾

2023年9月8日② 「メンテ明けの予想&オーデイル・コール新任務」

13時半

最後にメンテ明けの予想して終わる。

簡易予想

まず、イベントが始まる事はない。

告知が無いからね。

告知無しの即イベなら生放送がある日か、復刻イベント限定。

でも最近は復刻イベント全くしないのでイベントも来ないでしょうね。

となればキャンペーンだ!!

来週の土日のどっちかに京まふがあるので、そこでイベント告知すると考えたら1週間の軽いキャンペーンが始まるはず。

候補としてはDL記念キャンペーン、幕間キャンペーン、巡霊の祝祭。

DL記念キャンペーンなら次は2900万。

もう少しで3000万に届きますね。

前회가6月の最後、実質7月と考えたら短くはないですが、最近のDL記念キャンペーンの間隔的には少し短すぎる？

来なさそうな感じ。

幕間キャンペーン

最近全く来てないのでそろそろ来てほしい感。

序に教化もあると嬉しいぞ。

期待しない程度が良い。

巡霊の祝祭

大本命

配布鯖の数的には早ければ早い方が良い。

もう少し……と言うか11月まで貯めてサンタラッシュ!!とかあるなら今来なくても……。

京まふキャンペーン

来週に先駆けて?

次回イベの直前キャンペーン

別に京まふの生放送まで待つ必要ない理論。

そろそろぐだぐだの匂いしない?

ハッ!?

巡霊の祝祭でぐだぐだ系を配布して新規ぐだぐだイベの流れ見え
ました。

聖杯戦線

どこに行ったんだろうね?

毎日来るとめんどくさいけど、数か月に1つ程度なら楽しめそう。

運営の予想以上にお意見多かったのかな?

アドバンスドクエスト

追加すると最近言われたので。

やっぱりコンテ欲しい。

あと、一気に3つ追加はめんどくさい感高い。

月に一度ならまだやる気削がれないかも。

オーデイール・コール

そろそろフリクエ追加しませんか?

高難易度も来るから来て欲しくない感もあるが。

とりあえずこんな感じで予想してる。

何が来てもおかしくないのがFGO君だしなあ。

では、ストアのアップデートを確認したので残り4時間程1週間分のアニメ消化しながら待ちます。

18時

メンテ明けです。

データ更新あり。

オーデイル・コール!!

新しいフリクエと高難易度なが追加されてます!!

ガチャは言峰。

裏に村正と道満!

後は、セイバーの強化成功率アップだけかな?

オーデイル・コールはフリクエ2つと高難易度1つですね。

高難易度1つならまだ今日中に終わらせませす。

後地味な改修だけど、白紙化地球に奏章のボタンが追加されてますね。

出来ればオーデイル・コール外に欲しかったけど、それでも地球を回す手間が省ける。

次の奏章IIのタイトルはいまだに不明と。

今回はここまで

お知らせ更新来たので確認していきます。

キリが良いのでとりあえずここでおしまい。

次回お知らせ更新見てクエスト行きます。

2023年9月8日③「お知らせ更新&ピックアップアップ
引くべき?」

18時過ぎ

お知らせ更新見て行きます。

オーデイール・コール 新任務開放キャンペーン第2弾
こう言った感じですがフリクエは追加されて行くみたいですね。
期間としては3カ月くらい?

開催期間

8日～30日

約3週間ですね。

まあこの手のキャンペーンは早めに終わって後は他のキャンペーンやイベントと重なる系だし。

フリクエ、高難易度追加

上記でも確認してますが、フリクエ2つと高難易度1つ間違いない
みたいです。

前回同様に恒常コンテンツ。ペーパームーンの攻略は必要ない
みたい。

エクストラミッション追加

砂1,000個、新星と明星のトーチ2個ずつ。

最大で鯖の最終再臨200騎、50騎の絆を6にて獲得。
全部終わっていますね。

限定ミッション

こっちは石5個、★5種火25枚、砂90個。

ミッション内容は高難易度1回挑戦、白紙化地球のフリクエ9回ク
リア。

高難易度は残して置きたい民の為に撤退や負けでもカウントされ
るらしい。

強化成功率アップ

日替わりで7クラスとアルターエゴが来る。
クラススコアが解放されていないエクストラは来ないみたいです。
メインシナリオ消費AP1/4
いつもの半減キャンペーン。
今回はミクトランまで。

新機能

ゲームの改修も来てますねえ!!
・白紙化地球にペーパームーンのショートカット。
地味に助かる。
ってこれだけよ。

オーデイール・コール新任務開放キャンペーンピックアップ

言峰：正月実装から初復刻

村正：去年のロストベルトピックアップ以来1年10か月ぶり

道満：去年の水着ピックアップ以来3回目の1年ぶりの復刻。

よく見たら威勢の使徒ピックアップですね。

道満はハンティングの前が良かったと思う。

未復刻期間を見たら全員いい感じですね。

今回は★4はピックアップ無しなのですり抜け多そう。

引くべき？

言峰

無限ガッツで遊べる悪特攻宝具。

アーツシステムは出来ない事は無いレベル。

クエストで刺さったと言うよりもミステック・シンフォニーの最難

関としてイメージが強い。

アルターエゴでキャスターへの攻撃適正を持っているのでキャスターへは強そう。

アルターエゴ且つシステムし易いタイプではないので今の所編成例は無い。

今回は見送る方針。

村正

アーツシステムが圧倒的にし易いセイバー。

競合としてはシャルルマーニュや水着魔神さんのクイツクシステムなので、アーツだけを考えたら最強格。

使いやすいさだけでなくキャラが士郎容姿なのでかなり引きたい鯖であるが……絆マの呪いにかかっている。

システムの候補が居ないことも考えれば引いても良い。

道満

実装から即死が刺さる場面が多く、直前のハンティングでぶっ刺さったドーマン。

即死を見たら宝具レベルを上げる必要はないけど、アルターエゴながら横バフも豊富なので並べ編成などでも良く編成している。

純粋な火力を伸ばしたい感があるので引きたい。

と言う訳で現状は村正と道満ですね。

予算は……29万なので天井4回分。

新鯖と槍李書文を除いても2回あるので両方とも引けますね。

今日の朝引いた水着シャルロットは早めに撤退してて良かった。

何時も通り最終日まで待つので村正が来週の土曜日16日、道満が月曜日18日ですね。

その頃には京まふキャンペーンや次回イベも開示されてそう。

今回はここまで

次回新任務やります。

2023年9月8日④「オーデイル・コール新任務 攻略」

19時前

遅くなりましたが追加されたフリクエと高難易度やっています。

北欧エリア 残された神話

バーサーカー16万と12万、ライダー21万と18万にスルーズ
54万。

まーた高火力を必要としますね。

しかもランサーとライダーなのでバーサーカー優遇ですな。

超巨大って事はプーサーかポカニキが初手に強い。

プーサーは次のスルーズにクラス有利で、ポカニキはライダーに有利。

アタツカーを別で用意する？

まあ、とりあえず時間かかってでもクリアしよう。

3ターンは周回する時になって掲示板除けばいい。

ポカニキ、頼光さん、光コヤン、オベロン。

温存したいからWアタツカー。

初手：27万でギリギリ殴って撃破。

最後：162万で1体辺り54万なのでギリギリ足りてる。

低乱数引いたら殴って抜けるか。

ポカニキ入れた方が足りない攻撃バフを補えて、自前オベロンを温
存出来るのでこの編成かな？

泥はオーロラ確定だそうです。

オーロラは大量にあるのでここは周回しないかな？

カリブ海エリア 高貴なる海賊

バーソロミュー105万単騎。

ハロエリと同じタイプ。

泥はライダーピースだと思うのでピース欲しいなら。後は時短になる。

Wキヤスオベロンのドラコー。

単体アサシンでは目ぼしい特攻が無かったので。

249万で撃破。

高難易度 伝説の源流

5万程度の取り巻き12体。(三騎士)

ベオウルフ3ゲージ45万と51万と60万。

ベオウルフ撃破でクリア。

攻撃バフ、クリ発生バフ、クリバフ、特殊耐性などを持って取り巻きの数に応じて倍率アップ。

全体宝具連射で取り巻きを倒しつつHPを削っていく作戦が成功法。

また、アーツクイックで耐性を持っていて、バスターで殴ると殴った鯖にバフが貰える。

つまりバスターシステム。

編成

モルガン 凸カレ

フレ光コヤン

クロエ

オベロン

光コヤン

ククルカン エアリアル

宝具連射戦法。

負けたらコンテで。

1ターン

ベオウルフは追加で宝具耐性1回と行動不能無効も持っている。

クロエカリスマ、光コヤンのバスターバフ。

モルガン宝具、クロエB、光コヤンA

22万で取り巻き2体撃破。

これ、火力足りるなら宝具3連射でどんどん敵倒せる系か。

2ターン

クロエの残りのスキル。

モルガンNP

フレ光コヤンスキル全部使ってオダチエン光コヤン。

光コヤンバスターバフ。

モルガン宝具ABクリ

118万で取り巻き2体撃破でベオウルフ残り25万

3ターン

宝具ブースト使えないからNP大事に。

モルガンカリスマ、オベロン宝具バフ、光コヤンNP。

モルガン宝具、オベロンB、モルガンBクリ。

164万で取り巻き2体撃破でベオウルフ残り9万

チャージ宝具で光コヤン落とされた。

危ない。

4ターン

コンテ前提で動くか。

光コヤンB、オベロンQA

5ターン

モルガンガッツとNP。

モルガンABBでベオウルフ1回目ブレイク。

モルガンガッツ発動。

6ターン

オベロンのNPをモルガンに。

決戦バフ。

モルガン宝具QA全クリ。

取り巻き2体撃破でベオウルフ残り40万

オベロンとフレ光コヤン落ちた。

7ターン

モルガンカリスマ、

ククルカンスキル全部。

ククルカン宝具B B

22万でベオウルフ残り14万

モルガン落ちた。

残り2体。

8ターン

ククルカンBクリ、クロエBクリ、ククルカンAクリ。

取り巻き1体撃破でベオウルフ残り5万、

クロエ落ちてククルカン単騎。

9ターン

ベオウルフにA Q B

ベオウルフ2回目ブレイク。

10ターン

ここで倒せ無ければコンテ。

ククルカン宝具B B

ベオウルフ残り60万。

全く足りなかった。

コンテします。

11ターン

バフ系全て。

光コヤン宝具、モルガン宝具Bクリ。

ベオウルフ残り31万。

12ターン

モルガンQ A Bクリ。

ベオウルフ残り7万

ベオウルフの宝具でモルガンガッツ発動。

13ターン

オベロン宝具バフ。

モルガン宝具A、オベロン宝具。

ベオウルフガッツ発動からの殴りとオベロン宝具で撃破。

……ガッツ複数!?

モルガンとオベロン落とされた。

14ターン

ククルカンと光コヤンバフって宝具。

流石に終わり。

最後焦ったけど、ひとまず計画通り。

コンテ前提だしね。

今回はここまで

これで今日の更新は全て終わり。

最後に朝引いたガチャ結果を次回に載せます。

2023年9月8日⑤〜10日「水着シャルロットガ
チャ&更新待ち」

8日20時前

最後に朝引いた水着シャルロットガチャの結果。

水着シャルロットガチャ

9体か水着魔神さんが出たら撤退気でした。

10連目(残り石)

黄金の軌跡

黄金の軌跡

20連目

黄金の軌跡

トレジャー・オブ・カリビアン

ルームガーター

30連目

ピンキー・ビーチ

黄金の軌跡

水着アナスタシア

40連目

マリナー

ピンキー・ビーチ

黄金の軌跡

50連目

水着シャルロット

担い手はここに独り

黄金の軌跡

八叉の血脈

60連目

ニトクリス
黄金の軌跡
ピンクキー・ビーチ
70連目(1万)
黄金の軌跡
ピンクキー・ビーチ
水着アナスタシア
エンジェル・ハート
80連目
ウェイバー礼装
90連目
水着アナスタシア
魔弾
黄金の軌跡
100連目
龍之介
110連目
黄金の軌跡
120連目
黄金の軌跡
水着魔神さん
黄金の軌跡

魔神さん出たし石もなくなったので撤退しました。

結果

水着魔神さん1体↓宝具3
水着アナスタシア4体↓9体目(納税込み)
水着シャルロット1体↓宝具2
エンジェルハート1枚
トレジャー・オブ・カリビアン1枚

ピンキー・ビーチ4枚
黄金の軌跡14枚
パイレーツ・オブ・ジャングル10枚
彩る海の街角で9枚
マリー1体↓20体目
ニトクリス1体↓11体目
八叉の血脈1枚↓凸完成
担い手はここに独り1枚↓13枚目
妄執1枚↓20枚目 1位(納税)

相変わらずWピックアップはグロイ結果しか生まないのか？
キヤスターですり抜けするし、片方は沢山でるし……。
正直、水着魔神さん天井までは行かなくても3万くらいは引き
かった。

京まふ

出展の情報追加です。

生放送は17日来週の日曜日、11時10分〜50分

伊東さん、大久保さん、高橋さん、田中さんが登壇。

開発スタッフは登壇するしないとは書かれてませんが、概要にゲ
ムに関する情報・エピソードトークとあるので新情報も普通にありそ
うですね。

日曜日の昼間……いつもなら丁度寝る時間なんだけど、時間調整す
るか。

次のガチャは何も無ければ来週の土曜日に村正！

では、更新があるまで自然でフリクエ周回します。

9日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

水着BBピックアップ開始。

特に何もなさそうですね。

そう言えば、ハンティングはもう終わってるのにハンティングの
ピックアップでBBが今から開始か……。

10日18時

おはようございます。

データ更新あり!?

オーデイール・コールにクエスト追加
!!????

異常重力圏?

なやそれ。

オルガマリークエスト
!?????

ガチャ!?!

実装は来てないですね。

コンテンツ不可でスタミナは5なので編成制限あるやつ。
つまりオルガマリー使える?

2023年9月10日② 「オルガマリークエスト1」

10日18時

私は今、冷静さを欠いています。

よく見たら1つであるので続き物？

とりあえずいきます。

オルガマリークエスト1

伯爵!!?

口調的にエドモンじゃない？

謎のオルガマリーX

…：2Pカラーじゃないですかやだー。

伯爵は音声のみ。

立ち絵出してくれないのか…。

そう言えば安倍晴明も文字のみだったな。

待つて「高価な人形」？

冠位人形師とかないよね？

敵はオルガマリー。

討伐クエストらしくこれまでとはひと味違った戦闘になる模様。

全部で10ウェーブあり、30騎もの鯖を編成して代わる代わる戦闘。
闘。

コンテ不可だから、流石に理不尽な難易度じゃないと思いたいが…。

超高難易扱いらしい。

クラス相性も既存とは違いますね。

攻撃有利：アサシン、バーサーカー、アルターエゴ

防御有利：ライダー、ムーンキャンサー、フォーリナー、シールド

攻撃不利：ライダー、ムーンキャンサー、フォーリナー

防御不利：アサシン、バーサーカー、アルターエゴ

つまり、攻撃有利だと防御不利、防御有利だと攻撃不利。

乗ってないのは等倍かな？

おお！

攻略サイト見ないでも道中の敵編成は編成画面で見れますね。

アヴェンジャーとキャスター2体

バーサーカーとアサシン2体

アーチャー単騎

セイバー2騎

バーサーカー単騎

ライダー単騎

ランサー1体

キャスター1騎

フォーリナー1騎

炎のオルガマリー1騎

とりあえず、ウエーブ突破したら編成が変わるのでサポーター以外は出し惜しみ無しで良さそう。

最高で3騎までしか連れて行けないので、塔イベみたいな感じの編成方法で良いかな？

塔イベと違って★5鯖を沢山編成するが。

神ジュナ、項羽、頼光さん

トネリコ、式部さん、ダヴィンチちゃん

ビーマ、ブリュンヒルデ、スカサハ師匠

英雄王、サンタ婦長、ドウルガー

ドラコー、景清、Sバニ

カーマ、山の翁、殺李書分

シグルド、嫁ねろちやま、ベディ

ネモ、ケツアル、オジマン

メルト、Wメカエリ

シトナイちゃん、キャストリア、プーリン

礼装は基本NP50%を適当に持たせてる。

即宝具撃てなくてもそこまで高くないHPと家族マスターが言っ

てた。

1ウエーブ

キヤスター18万2体、アヴェンジャー21万
開幕こちらに火傷付与。

あ、初手宝具打てない編成なので殴ります。

毎ターン火傷付与？

6ターンで撃破。

大分危なかった。

2ウエーブ

アサシン16万2体とバーサーカー24万。

クリ発生バフと毒呪い火傷スキル封印宝具封印精神異常行動不能

帯雷無効5回が付与。

ダヴィンチちゃんとトネリコで1ターン。

3ウエーブ

アッシュバツターマン57万単騎

HPが少ないほど攻撃アップ

NP足りないので殴る。

11ターンで撃破。

4ウエーブ

バーゲスト30万とガウエイン26万。

同時撃破しないと復活。

NPを少し削って一気に叩く。

14ターン目で撃破。

5ウエーブ

クリームヒルト67万単騎

開幕攻防バフとHPバフ。

即宝具撃てないので殴る。

21ターン目で撃破。

6ウエーブ

ケツアル70万単騎

開幕バスターバフ。

HP高いので宝具連射に持つていく。

24ターン目で撃破。

7ウエーブ

バーサーカーを除く全てのクラスの相性の倍率が大きくなる効果持ち。

シングルでワンパン

8ウエーブ

キヤスニキ57万単騎

回避3ターンなのでNP貯めて待ちます。

30ターン目で撃破。

9ウエーブ

ユウユウ57万単騎

星の数に応じた効果?と開幕クリ殴り以外への特殊耐性1ターン。

特殊耐性剥がれるの待つ。

特殊耐性毎ターン付与される……条件分からぬ。

星出してクリ殴りが正攻法?

星が沢山あると特殊耐性張ってこなかった。

35ターン目で撃破。

10ウエーブ

特殊演出あり。

フレアマリー面白すぎる。

初手17万の4ゲージ。

耐久しつつ宝具連射かな?

火傷のうダメージを回復に変換する状態を持っている。

最後に2万残して負けた家族マスターによると、毎ターン火傷付与して来るので素行で高火力出さないといけないらしい。

耐久もダメとか止めて。

36ターン目

とりあえずキヤストリア全スキル、プリンアーツバフ付与。

シトナイちゃんNP

シトナイちゃん宝具、キャストリアA、シトナイちゃんQクリ。
70万でブレイク。

ブレイクで火傷を全体付与。

火傷の効果量アップ。

HPは21万。

37ターン

シトナイちゃんアーツバフと無敵。

シトナイちゃん宝具、キャストリアA、シトナイちゃんA

102万でブレイク。

全ての攻撃に対する耐性（火傷時に無効化）

宝具攻撃を受けるとスタンする状態1ターン

HPは27万

38ターン

シトナイちゃん宝具、プーリンA、シトナイちゃんA

82万でブレイク。

火傷の数だけクリバフのみ追加。

39ターン

プーリンカリスマ、決戦バフ

プーリン宝具、キャストリア宝具、シトナイちゃん宝具。

91万で撃破。

うわありザルト凄い。

残りのオルガマリーも難易度ヤバそう。

トーチと聖杯とUピース「火」をゲット。

いや、最後の何？

最後にお知らせ更新を軽くみて終わります。

限定ミッション

オルガマリーククエストの挑戦でクリア。

報酬は石と砂と種火のみ。

再挑戦

期間限定で何度でも遊べるみたいですが……面倒くさいので再戦なんてするかバーカ。

お意見

一応メインシナリオに付属するクエストなのにこの難易度はちよつとやばくないですか？

いや、難易度は良いんですよ。

これまでも数々の難所があったわけですし。

でもコンテ出来たよ？

箱イベなどの超高難易はコンテできなくてもやらなきや良いだけで良かったですが、今回はメインシナリオ紐づけの戦闘。

これでコンテ不可、フレンド不可はやりすぎな気がしてならない。

低レアだけで行けたO R Tみたいな難易度ならともかく、やってみた感じこれを低レアだけはかなり厳しい感じがする。

今回はここまで

では、また更新待ち。

巡霊の祝祭 第4弾

2023年9月11日～13日「更新待ち&巡霊の祝祭第4弾」

11日19時半

おはようございます。

18時にベッドでお知らせ更新ない事確認して二度寝しました。

アップデート

15時過ぎにストアのアップデート入ったそうです。

強制アップデートは明日なので今の間にしておきます。

ミッション

月曜日なので更新きてます。

今週は鯖10体、神性3騎、地属性3騎、天属性15体、女性15体。

オーデイール・コールで進めて足りないところをフリクエかな？

今週中にイベントは来なさそうだし。

次動きがあるとしたら水曜日か、もう日曜日の京まふ生放送まで何もない？

13日18時

おはようございます。

昨日は二度寝すらしないで爆睡してました。

データ更新あり!?

…巡霊の祝祭!!

配布鯖はアイリ、クロエ、ジーク!!

ガチャはセイバーと切嗣が来てますね。

裏にはイリヤと美遊、ジャンヌとすまないさん。
うん、パツと見て引く鯖はいないかな？

IOS17動作確認

毎年この時期に出る新しいバージョンのOSについてですね。

「ゲーム動かなくなる可能性あるからアップデートするなよ」と言うソシャゲ恒例の奴です。

自動アップデートオフにして1カ月ほど待てばオツケー。

巡霊の祝祭第4弾

そろそろだと思っていましたぞ!!

今回はアイリスフィール、クロエ、ジークの3騎。

未所持はアイリだけなので交換は1騎だけです。

アイリは自分がマスターになる丁度1週間前に終わった復刻イベントだったのでようやく入手可能になって嬉しいですね。

開催期間

キャンペーン自体は27日水曜日の2週間開催。

イラスト

今回も専用のイラストが乗っています。

強化クエ

アイリにスキル強化が来てそうです。

今年に入って少ない強化が来てくれた嬉しい。

ログインボーナス

巡礼の葉600枚と石10個です。

集めなきやね。

限定ミッション

種火6回、メインシナリオのフリクエ3回今回の配布鯖どれか40レベ。

合計で巡礼の葉100枚、伝承結晶1個、石10個。

雑に伝承結晶配るのいいぞ。

エクストラミッション

アヴァロン前編、後編、崩壊編のクリアでそろそろ巡礼の葉500枚ずつ合計1500万が恒常化です。

まだまだ対象になっていない配布鯖は沢山居るのでありがたい。

獲得経験値2倍

いつもの。

未召喚の育成と120作るなら今。

大成功2倍

現在か開催中のクラス別に重なって開催。

4倍とかにはならないそうです。

必要QP半減

育成のみなのでそこまでの差ではない。

種火全解放&AP半減

全解放ではなく弓&術、術弓のみ。

相まって120作るなら今がチャンスですね。

聖杯はあるけどコインが足りないんですけど。

幕間&強化クエAP半減

いつもの

特攻

今回の配布鯖に絆20%と攻撃50%の特攻つく。

イベントと重なればジーク君とか強そうだけど…後2週間以内に

始まる？

今回はここまで

次回ピックアップ情報と強化クエやります。

2023年9月13日②「ピックアップ引くべき?・&強化クエ」

18時半

軽い更新だから二度寝する時間あるな。

巡霊の祝祭第4弾ピックアップ

今回も配布鯖に因んだ鯖がピックアップ。

セイバー：4月の新米マスター応援キャンペーン以来5ヶ月ぶり。

切嗣：単独は事件簿コラボ以来だそうで4年4か月ぶり

イリヤ：からくりイリヤ城以来3か月ぶり。

美遊：上記同様

ジャンヌ：バレンタイン以来半年ぶり

すまないさん：妖精騎士杯以来9か月ぶり

礼装の復刻

同時に礼装の復刻も来てますね。

特に強いのがイリヤピックアップで来る蒼玉かな？

個人的にはセイバーの正月礼装のファースト・サンライズが1枚も

持っていないので欲しい。

あと、ピックアップ期間中にメンテ行うらしい。

まあ、これ書いてあっても来なかったパターンがあるので…。

引きべき

まず現在来ている中で引く予定なのが村正と道満。

現在の手持ちが29万で天井4回分。

槍李書文と新鯖引いたら2騎分。

村正と道満で定員オーバー。

セイバー

バスターシステム可能なアタッカー。

宝具倍率が接待貰っていて、普通にカツコイイし強いので宝具レベル上げる価値はある。

恒常で3なのがネック。

イリヤ

言わずと知れた最推し。

現在宝具8なのでもう引く必要は現状は無い。

150に備えてコイン……？

同時ピックアップの美遊が宝具4で気分的に引きたい。

ジャンヌ

キヤストリア登場でお亡くなりになられた耐久鯖。

マジで強化必須レベルで待ってる。

補助宝具なので宝具レベル上げる必要は無い。

今回はイリヤと美遊を除くと全員恒常なので優しいガチャですね。

それも3カ月前に来たばかり。

で、結論。

セイバーはファースト・サンライズ狙いで引こうかな？

宝具レベル上げたいし、給料日近いつて考えれば1万の差は埋められる。

と言う事で16日土曜日に村正、18日月曜日に道満、19日火曜日にセイバーですね。

連続!!?

育成

ではアイリを交換して育成します。

とりあえずレベマ。

スキルは羽根が怪しいのでオール7止め。

強化クエ アイリスフィール

進行度1

バーサーカー2体とセイバー、セイバー2体とバーサーカー、バー

サッカー18万単体。

アルジュナ、為朝、カーマ、フレオベ。

30万、31万、58万でクリア。

進行度2

セイバー2体とアサシン、アサシン2体とセイバー、パイセン18万単体。

ヨダナ、神ジュナ、水着シャルロット、フレキヤス。

16万、37万、28万で撃破。

進行度3

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー10万とエレちゃん21万。

水着ねろちやま、カーマ、水着メイブ。フレオベ

22万、27万、15万で撃破できない。

殴って3ターンクリア。

スキル強化

与回復量アップが3ターンに延び、NPチャージと自身以外に宝具バフ付与が追加。

NPは30〜50と★4ながら多く、同時に宝具バフも配れるのは良きかな。

元々効果が一つしかないスキルだったので強化がより一層豪華に見える。実際に豪華だし。

今回はここまで

次回は金曜日に再び生放送のアンウンスして待ちかな？

次回イベの情報は京まふ生放送で来ると信じたい。

2023年9月17日「京まふ生放送」

16日17時半

おはようございます。

木金は何も来ないと信じて寝てました。

村正ガチャ

明日の夕方までなので今日の夕方更新見て引くつもりだった。そう、だった。

明日の昼に京まふ生放送が来るの忘れてました。

昼に来て夕方更新で終わるなら、京まふキャンペーンのピックアップを見てから決められるくない？

と、考えまして、明日の生放送後まで待つことにしました。

ほら、村正はカツコイイしセイバーのアーツシステム最強格なので引きたいですが、絆マの呪いにかかっていますし。

京まふキャンペーンで優先度が高い鯖がピックアップされないとも限りませんので、間に合うなら待つのが吉と考えました。

ええ、休日変な時間に寝落ちして朝数時間だけ寝て昼間から全く寝れてないから夕方更新見たら二度寝する時間を確保したいとか全く考えていませんよ。

18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャもBB終わっただけ。

何もないですね。

スタミナ回収しつつお知らせ更新待ちます。

あっても明日の生放送告知だろう。

17日11時過ぎ

おはようございます。

後数分で生放送始まります。

明日が月曜日で祝日らしいので、もしかしたら明日から新規イベント開催って可能性も無きにしも非ず。

始まった!!

何か情報来たら反応します。

インフォメーション来た。

早い気もするけど、今回は終了時間決まってるから当然か。

遂に再来週の木曜日にサムライレムナント発売やで!!

当分休日はずっとプレイして楽しむ。

ゲーム最新情報来ちゃ!!

カノウさん!!

カノウさん出て来るって事はピックアップだけって話はなさそう

?

何が始まるんだ!!?

次回開催予定のイベント!!

PVから

オーストラリアのシドニー

大人数!?

箱とか来たら死ぬ

和鯖にサンタ??

水着もいるし。

最後気になるんだが?

一人鯖じゃない奴いましたねー。

進めかた

メインクエストは毎日開放キャンペーン。

いつものイベント報酬。

特攻鯖は言峰!??

ボイジャー、エリセ、サンタアルテラ、柳生、クリームヒルト。
限定礼装

和風モレー!!

京まふで新鯖紹介!?

ワンジナ!?

夏はいつまでも終わらない。

全体宝具かな?

★5フォーリナー

限定鯖ですねー。

他にも礼装

すまないさん、ククルカン、シャルロット

配信日時!!

20日水曜日。

ありがとうございます。

参加条件冬木だけど内容がツングースカ。

この後CMも後悔。

京まふピックアップは来なさそう?

為朝、紅閻魔、伊吹のピックアップ開催!!

今日からですね。

10月下旬に聖杯戦線!!

シナリオ点きで三田誠先生!!?

これは楽しみです。

参加条件はアナスタシア。

最後に出展記念で石10個。

カノウさん凄い慌てる。

いつものキャンペーンとガチャだけの軽い放送だと思ってたけど、
最新情報が無いって文章が無かった事にかけて先に寝て良かった!!

この後お知らせ更新来たら軽くまとめます。

2023年9月17日②「京まふ生放送情報纏め」

12時過ぎ

はい、お知らせ更新来たので見て行きます。

京まふ出展記念ログインボーナス

いつもの記念石10個です。

これが無きや生放送は閉まらない。

新規イベント

まさかまさかの新規イベントの開催発表!!

ワンジナ・ワールドツアー! ~大精霊と巡る世界一周~

今年のサバフェス2023のラスボスを務めたワンジナがメインのイベントになりそうですねえ。

まだまだ夏は終わらない!!終わらせない意志が強い。

開催期間

20日~未定

巡霊の祝祭ピックアップでメンテ匂わせがあったから今週中に来るんじゃないか?って予想はありましたが、本当に当たるとは……。終了期間は未定だけど、内容は普通のイベントっぽいので3週間あるでしょうね。

ちようど9月の不定期休みが重なってくれて助かる。

参加条件

参加条件自体は冬木クリアの優しい。

シナリオの一部にアヴァロンとツングースカの内容を含む。

隕石関連かな?

新規鯖

このためにカノウさんは京都にやってきた!!
お疲れ様です。

★5フォーリナーのワンジナ

判明しているのはクラスとレアリティと立ちだけですね。
サブフェス2023のラスボスとして登場したバトグラとは少し
違いますね。

宝具演出や大気圏の精霊だから全体宝具な感じがする。

新限定礼装

イベントなので礼装もあります。

★5 「リフ・レイン」ククルカンが傘さしてる。

★4 「スマイル・ナイト」すまないさん

★3 「まだ旅の途中」シャルロット……と思いきや後ろにフランス
組もいる!?

効果はまだ不明ですね。

今回も是非とも全部揃えたい。

配布礼装

★5 「ほしの歩き方」

全体的にキラキラしてるモレー。

特攻バフが乗るのか、そしてNPチャージあるのか楽しみですね。

特攻鯖

今回のイベントも特攻ありますね。

柳生、アルテラサンタ、クリームヒルト、水着エリセ、言峰、ボイ
ジャー、ワンジナ、マシユ。

見事にバラバラですが、シナリオで掛け合るのが楽しみですね。

これ、黒幕言峰で良くないですか？

ピックアップ

20日18時から来るガチャも先行公開。

新鯖のワンジナはもちろん、クリームヒルトも復刻きますね。

去年の妖精騎士杯以来9カ月ぶり3回目の復刻。

スト限なので宝具レベル上げられるのは嬉しいです。

CM

公開されましたが、いつものメインシナリオの最後にちよこつと乗
るパターンですね。

新情報が出て来なかった。

ドウムジ

エレちゃんが今の所出てこないのに単体で登場するとは……。ミクトランでは人型の立ち絵もありましたので、このイベントで実装されたり……。しない？

ピックアップ2で来たら財布が死にますな。

聖杯戦線

そして1年3か月ぶりに聖杯戦線が復活。

開幕予定は10月下旬となり、シナリオ執筆が三田誠先生!!

事件簿組の登場に期待したいですね。

とはいえ毎日聖杯戦線やらされたら何時もの倍以上疲れるのでほどほどが良いけどなあ。

簡易予想

ワンジナ・ワールドツアーが20日開催で終了予想が10月11日。

そこからキャンペーン挟んだ18日か25日のどっちから開催されそうですね。

今年がハロウィン無しか……。

いや、逆に考えよう。

聖杯戦線がハロウィンになるのだと。

今回はここまで

今回は京まふピックアップ見て村正や今後のガチャを考えますが、先の予定がかなり公開されたので備えて温存すると思います。

では、夕方更新か情報来たら。

2023年9月17日③ 「京まふピックアップ引く？」

17日13時

もう1時間経つとか嘘だろ……。

やはり帰って直ぐ寝たのは正解だった模様ですね。

京まふ2023ピックアップ

今年も和鯖のピックアップ来ました!!

礼装の復刻は無いですね。

紅閻魔：ニューイヤー2023以来9カ月ぶり

為朝：CBC2023以来5ヶ月ぶり

伊吹童子：巡霊の祝祭1弾以来4カ月ぶり

全員今年既に復刻が来ている鯖ですね。

引くべき？

紅閻魔

単体宝具で既に宝具3なので優先度はかなり低い。

横バフ持つてるのは強いけど、NP配布が10%なので超変則でも微妙な感じ。

為朝

驚愕のバスターバフ50%持ちだが、全体アーチャーは魔境。

NPがもう少し欲しい感じを持っている。

恒常なのでここで狙う必要は無い。

伊吹童子

NP50%にバスターバフ、攻撃バフを持っている非常に強い全体セイバー。

これで星も出せてクリ殴りも狙えるのでかなり強い。

前回の復刻で引いて宝具2に。

絆も6でまだまだ現役を続けてくれそうなので、今回の中では唯一

の引きたい鯖。

現在の手持ちが29万。

天井引き続ける可能性はないので実質30万で5回分。

ワンジナ、槍李書文を除いて3騎行ける。

が、10月下旬の聖杯戦線でも新鯖が来ないとも限らないし、そもそもワールドツアーでも新鯖がワンジナだけでも限らない。

そう考えれば残り1騎の猶予のみ。

来ているガチャで引きたいのは村正、道満、セイバー、伊吹童子

村正は絆マの呪い。

道満は主に即死編成なので火力は欲しいけど二の次。

セイバーは礼装狙いで恒常

伊吹童子は既に宝具2以外は完璧。

礼装の復刻の方が来なさそうだから、セイバーを優先的に狙おうかな……？

となれば、19日火曜日の夕方更新を見てからですね。

その後のワンジナも早目に出てくれたら伊吹童子も引ける。

と言う訳は村正は絆マの呪いを考えて辞めます。

うーん、箱イベで刺さった時を考えれば宝具レベルは上げておきたかったんだがね。

では、お知らせ更新が来るまで待ちます。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し

村正が終わり紅閻魔とジャンヌが開始。

京まふピックアップ、やはり礼装の復刻はなさそうですね。

スタミナ回収してお知らせ更新あるか確認します。

お知らせ更新がきました。

京まふキャンペーンは石の配布のみ。

ピックアップの詳細も出ましたが特に情報は無し。
メンテ

告知は来てませんが、ピックアップのページに20日13時からメンテを行うと書いてありました。

何時も通りのイベント前メンテですね。

今回はここまで

今の所普通の軽いイベントみたいですが、今年は箱お茶に代わるイベントが来ていないのでそろそろ来てほしいですね。

金素材を一気に集めたい。

では、明日明後日はイベントの続報を待ちたいと思います。

2023年9月18日〜20日「更新待ち&幕間消化 &アドバンスドクエスト消化&メンテ」

18日16時過ぎ

家族の喧嘩で目が覚めたのでおはようございます。

マスターミッション

月曜日だけど今日が祝日だと今日の朝知った。

今週は中庸鯖3騎、善鯖3騎、魔性15体、エネミー40体、フレポ30連。

水曜日からイベントが開催予定なのでそれを待つのもあり。

自分はスタミナ回収してる古戦場が魔性と善鯖が終わるので、残りを適当なクエストで終わらせませす。

18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

昨日の今日ですもんね。

スタミナ回収しながら追加情報来ないか待ちます。

19時過ぎ

偶々Twitterでお知らせ更新来たのみた。

IOS17

新しいOSの動作確認が終わったみたいです。

まだ1日経ってないので早いですね。

明日のメンテ中にでもアップデートしておきましょうか。

19日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャは道満終わって為朝開始。

まあ、明日からワンジナ・ワールドツアーですもんね。

メンテ告知があるはず。

メンテ告知

やはりきました。

何時も通り13時から。

前回のメンテ時はサブフェス前で数年ぶりに延期が来たので、今回は無事にメンテが明けて18時からイベントが開催されることを祈りたいですね。

幕間消化

時間とやる気が出てきたので少しでも。

スカサハ2「影の国にていざなうもの」

進行度2

アーチャー14万2体とバーサーカー16万。

ゲストクローリン固定編成。

神ジュナ、ライネス、闇コヤン、ネモ。

129万で撃破。

進行度3

アサシン3体、アサシン7万2体、アサシン6万2体と10万。

ゲストクローリン固定編成。

不夜キャス、神ジュナ、水着ねろちやま、ネモ。

20万、15万、58万でクリア。

進行度4

アーチャー6万3体、アーチャー6万2体とスカサハ15万。

ゲストクローリン固定編成。

上乳上、神ジュナ、紅閻魔、ネモ。

19万、42万、31万で撃破。
ようやくクリアしてエクストラミッションの幕間を全て終わらせました。

アドバンスドクエスト

追加が来る前に終わらせたい感。

それとハンティングで必要になるので。

退屈な精霊達との遊び

セイバー160万と150まん。

それぞれの敵が望むカードを切って特殊状態を解除していき、全て解除したら撤退してクリアになる。

火力で押し切る事は出来なくはないが、中途半端にダメージを与えると怒る。

開幕から攻撃デバフ30%があるのでバフ量はかなり必要そう。

編成

水着イリヤ 黒聖杯

スカディ カレスコ

オベロン

水着スカディ カレスコ

ふじのん 飢餓

最推しで全力でサポートして火力で押す。

倒せなかったら正攻法に切り替えます。

クリ 殴り込みで1体撃破。

もう1体は残り37万。

雑に戦ってみます。

残り1回ギミック消したら終わりのところで負け。

コンテ使いたいなあ。

次はキャストリア、マーリン、卑弥呼、玉藻、孔明、マシユの耐久

パでギミックを解除していく作戦で行きます。

13ターンで完封出来ました。

ハンティング来てる時に礼装目的で家族マスターに行ってもらって勝てなかった奴でした。

完全耐久パならクリ事故さえ発生しなければ勝てるかと進言しておきます。

今回はここまで

はい、ではメンテまで待ちます。

ワンジナ・ワールドツアー！　　く大精霊と巡る世界一周く

2023年9月20日②「ワンジナガチャ&性能評価」

17時半

おはようございます。

14時前にストアのアップデートが来ていて、メンテ終了予定時間も変わらず18時でした。

今回は無事にメンテが明けそう。

18時

データ更新あり。

開催記念ログインボーナス来てますね。

強化や幕間は無し。

ワンジナピックアップ来てます。

ワンジナピックアップ

それでは早速新鯖引いて行きたいと思います。

今回は4万以内に終われば天井が増えるので勝ち。

10連目（無償石）

ピエロ礼装

20連目

王者の気質

止まった。

バーサーカーでクリームヒルト

王者の気質

30連目（1万目）

ピエロ礼装

スマイルナイト

リフレイン

40連目

三本線でバーサーカー

バサランテ!?

レコードホルダー

魔弾

50連目

スイーパー

スマイルナイト

悲願の継承

60連目

ウエイバー礼装

狩人の夢

70連目

ピエロ礼装

三本線でバーサーカー茨木童子

80連目

龍之介

スマイル・ナイト

ルームガーター

90連目(2万目)

スマイル・ナイト

ルームガーター

虹回転!!

フォーリナーでワンジナ!!

結果

ワンジナ 初召喚

クリームヒルト1体↓宝具3

リフ・レイン2枚

スマイル・ナイト4枚

まだ旅の途中6枚

茨木1体↓23体目

バサランテ1体↓15体目

はい、無事に勝ちましたが★4の排出壊れてない？

すり抜けでもバーサーカーだけが固まるとかないわー。

礼装も一応全種ゲット出来たので満足。

強いて言えば★4が後1枚で凸出来るから何処かで引きたい。

育成

はい、レベマまで育成しました。

使った金素材全般が在庫少ないから危ない。

スキルは蹄鉄が少ないので2止め。

★5フォーリナー「ワンジンナ」

初の単体クイックフォーリナー。

単体フォーリナー自体はユウユウ以来の実装で、これで単体フォー

リナーは全色揃いました。

ステータス

HP 1万3500

ATK 1万2523

HPフォウ込みでも低い方になる代わりに、ATKは高い方になっていきますね。

カード構成

QQABB

宝具込みでクイックチェイン可能

B2枚なので水着スカディとの相性も良いですね。

宝具

単体クイック宝具。

無敵貫通とOC増加の宝具バフ、人類の脅威特攻を1ターン付与してダメージ。

精霊の怒り状態の数に応じて威力アップ。

Sバニと似た感じのタイプ。

無敵貫通に宝具バフは偉い。

後はヒット数や星発生がどんな感じか。

スキル1

自身にクイックとバスターバフ、通常攻撃時に精霊の怒り状態を付与する状態を付与、回避2回3ターン。

色バフに宝具で機能するギミック。

回避は何時も通り回数とターン。

倍率は多分20〜30辺りでしょうね。

スキル2

味方全体に攻撃バフとクリバフ、自身以外の人に宝具バフ付与、被ダメ時に味方全体のワンジンに精霊の怒り状態を付与。

クリバフを持ったカリスマですね。

人には宝具バフも配れるので有能。

後は攻撃を受けた時に宝具で機能するギミック追加。

倍率は複合なので20%だと思う。

スキル3

自身にNPチャージ味方全体に毎ターンNP獲得とHP回復。

NPチャージはスキルマで30%だそうです。

最低限は貰った感じですね。

クラススキル

領域外の生命B、対魔力A+。

A+ってかなり高いですね。

後は「星のゆりかご」で空中なら宝具バフ。

アペンド

対アサシン攻撃適正

誰か対してもというより、暗殺者であろうと大気が無きや生きていないって感じの適正？

総評

HP低い单体バーサーカー相手に雑にバフって宝具撃ってみたら、

横バフもだけど自バフをある程度持つてるお陰で火力はそれなり出てるイメージある。

これに人類の脅威特攻や精霊の怒りが入るとさらに伸びるのか。

NP回収は宝具だけじゃ全く出来ないですね。

星は普通のクイツクくらいは出てるかな？

まず、単体宝具つて時点で優先度は下がりますが、初の単体クイツクフォーリナーなので役割は被っていない感。

それにかリスマクリバフ人なら宝具バフを撒けて、自身も色バフと宝具バフと自身だけで3バフ持つてるので変則などの単体枠になる？

ただ、刺さりにくいフォーリナーというクラスと人類の脅威特攻が周回だとまずね。

攻略面で捕らえたら刺さる場面は出てきそう。

個人的には、横バフを持っているので敵がバーサーカー限定だけど並べ周回の単体枠としては優秀だと思う。

多分並べ周回では編成する場面が出て来ると予想。

今回はここまで

思ったよりも時間を喰いました。

次回、イベントに入りますでしょうか。

2023年9月20日③「シドニー観光&お知らせ更新」

19時過ぎ

サクッと今日の分終わらせます。

プロローグ

動画!?

違うけど、勝手に流れてスキップ出来ないタイプ。

少し見逃した。

あの虞美人……威厳無くなってるね。

水着ヒロイン5万単騎。

ブレイクで戦闘終了。

水着スカスカメルト。

開幕人類の脅威特攻を付与する。

77万で撃破。

第1節 ワンジンナと走れ聖杯走れ!

進行度1

セイバーとアーチャーとライダー、ライダー2体とバーサーカー、水着アンメア3万と黒ひげ3万。

ボイジャー、言峰、ワンジンナ。

HPは低いので道中殴って最後だけ宝具。

黒ひげはスタン、水着アンメアはクリバフが付与。

9万撃破。

進行度2

バーサーカーとセイバーの雑魚100体。

即時補充型のクエストで攻略班は3体撃破でクリアとの事。

ワンジンナ、ボイジャー、言峰で宝具と殴り。

自分も3体撃破でクリアしました。

今日のシナリオはここまで

1日1か所、世界の何処かへ向かう見たいですね。

今回のイベントはマップ無しで交換所のみ超軽いイベントみた
い。

シナリオ更新終わった来週から虚無にな……らないんだよなー。

丁度来週の木曜日からサムライレムナントが発売!!

この為にわざわざ軽いイベントを調整して開催してきた？

では、フリクエやります。

現地調査!

聖杯の行方!

ブーメランとクッキー、証がドロップ。

敵はランサー9体で最後に新良玉2万。

HP低いので有利クラスで殴る。

街中の騒動!

コアラとブーメラン、火薬がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後にジエーン5万。

ここも有利クラスで殴ります。

魔獣襲来!

コアラとクッキー、種がドロップ。

敵はセイバー9体で最後に一さん6万。

殴っても良いけど時間無い時には微妙なHP。

Wキヤス姉かな?

初手：41万でNP回収143%

真ん中：42万でNP回収132%

最後：64万で撃破。

闇夜の訪れ!

ブーメランとクッキー、黒獣脂と鎖がドロップ。

敵はバーサーカー9体で最後にハイド9万。

Wキヤス言峰で行ってみるが、初動NP無いので多分出来ない。
初手：52万でNP回収64%
真ん中：54万でNP回収75%
最後：足りないので殴って撃破。
太歳星君なら余裕かな？

明日のフリクエ更新までは自然回復でここを周回しておきます。

お知らせ更新

新しい情報だけ軽く見て行きます。

開催期間

予想通り3周間で11日まで。

開幕記念ログインボーナス

金リンゴ3個、銀リンゴ18個。

イベント開催中のポッド消化用ですね。

今回はここまで

次回、お残しをみて終わり。

多分投稿は明日の夕方更新。

2023年9月20日④ 「お知らせ更新&グラウンド キヤニオンレース」

20日20時半

時間経つの早いな。

お知らせ更新の続き。

遊び方

何もないシナリオとアイテム交換をヤルだけのイベントですね。

シナリオ更新は毎日開放で26日火曜日がラスト。

アイテム交換

今回はカケラ、逆鱗、幼角、残滓、悠久の実、炉心、宝玉、蹄鉄、ホムベビ、種、証、灰、セイバーランサーキヤスターアサシンが対象。
金素材は欲しい奴ばかりなので助かる。

配布礼装

効果が判明しました。

アイテム交換で凸までいけるなヨシ！

★「ほしの歩き方」

アタック型で呪い特攻20〜25%、NP30〜50%

宝具やスキルで呪い付与出来る鯖に強い礼装ですね。

ワールドツアーピックアップ

事前告知から2騎追加されていますね。

ボイジャー：7周年ピックアップ以来1年1カ月ぶり3回目の復刻

柳生：去年の亜種特異点ピックアップ以来10ヶ月ぶり

引くべき？

ボイジャーはスカディ時代最後の周回鯖だったはず。

しかし、そこまでシステムに拘っていなかった時期なので実装時は

引かなかつたし、引いた後も特に編成例も無し。

今回はスルーで良い。

ということでも無事に天井も増えたので27日来週の水曜日に何も来なければ伊吹童子が次のガチャですね。

では、スタミナ回収して明日の更新待ちます。

21日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

伊吹のピックアップ開始。

イベント進めます。

第2節 ワンジナとグランドキャニオン・レース

進行度1

アサシン13万単体。

クリームヒルト、ライネス、フレオベ、ワンジナ。

49万で撃破。

進行度2

デッドサマーレース!?

バーサーカー3万2体と13万。

ゲスト柳生固定編成。

1ターンで3体倒さなきゃいけないので、殴り道具殴りで生きマシユ。

開幕NP貯まるので令呪は必要なし。

星も出てクリ殴り確定なので余裕かな?

クリ殴り14万クリ殴りで撃破。

もうこの聖杯何でもありだな……。

聖杯ってこんななんだっけ?

……カニファンでも聖杯君居たからなあ。

今日のシナリオはここまで。

フリクエが解放されてるのでそこを終わらせたらお終い。

灼熱の常夏ビーチ！

コアラとブルーメラン、ランプと塵がドロップ。

敵はキヤスター9体で最後に不夜キヤス8万。

Wキヤス太歳星君にワンジナ。

初手：73万でNP回収97%

真ん中：70万でNP回収94%

最後：ギリギリ足りないので殴る。

これなら言峰の方が絆温存出来るね。

それか、アタッカーに特攻礼装持たせたら初動NPが少し減る。

今回はここまで

では明日の夕方更新まで待ちます。

アイテム交換だけ気にすれば良いのでホントに軽めのイベントです
すね。

何でこれが3週間あるのか……。

2023年9月22日〜23日「トロピカル・スター
リースカイ&ハンティング」

22日7時前

おはようございます。

仕事から帰ったら少しFGOで動きがあったみたい。

「Fate/Samurai Remnant」発売記念キャン
ペーン

遂に来週に迫った発売日!!

それに合わせて、28日木曜日の18時から記念キャンペーンが開
催されるみたいです。

記念礼装

幕間無料化&AP半減

強化クエAP半減

一部鯖の強化成功率アップとフレポ2倍

何時も通りのキャンペーンですね。

同時に武蔵ちゃんのピックアップも来そう。

続報を待ちたいと思います。

……この情報、昨日の23時に出たらしい。

何故18時に来なかったんだ。

18時

おはようございます。

偏頭痛出て来たからサクッと終わらせて寝たい。

データ更新無し

ボイジャーの強化クエスト追加!!

ボイジャーガチャも来てる。

ガチャと同時に強化クエは超久しぶりですね!!!

イベント終わってからやります。

第3節 ワンジンナとトロピカル・スターリースカイ
進行度1

セイバー6万3体。

アルジュナ、ライネス、フレ光コヤン、ワンジンナ。
113万でクリア。

第4節 ワンジンナとトロピカル・ハンティング
進行度1

ランサーとアサシンとセイバー、ライダーとバーサーカーとラン
サー。

ボイジャー、言峰、フレキヤス、ワンジンナ。

13万、31万でクリア。

進行度2

ランサー2体とライダー2体とアサシン2ゲージとバーサーカー
2ゲージ。

5ターン以内に撃破しなければ負け。

ブレイク持ちはブレイク時にチャージ攻撃。

神ジュナ、バゼット、フレ水着スカ、ワンジンナ。

92万とカウンター宝具で1ターンキル。

今日のシナリオはここまで。

フリクエやって強化クエ行きます。

キャンブ地の怨霊！

コアラとクツキー、ランタンと杭がドロップ。

敵はライダー9体でライネス10万。

Wキヤス言峰にワンジンナ。

特攻礼装ありなら行けるはず。

初手：54万でNP回収93%

真ん中：56万でNP回収95%
最後：76万で撃破。

強化クエ ボイジャー2

進行度1

バーサーカー7体で最後は21万単体。

不夜キヤス、アルジュナ、ワンジナ、フレ水着スカ。

26万、46万、27万でクリア。

進行度2

キヤスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキヤスター、
ゴルゴーン21万単騎。

ドレイク、神ジュナ、BB、フレキヤス。

19万、46万、21万で撃破。

進行度3

キヤスター2体とバーサーカー、バーサーカー12万と伊吹童子2
3万。

ドレイク、アルジュナ、為朝、フレ光コヤン。

19万、29万、36万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップ、今を生きる人類へのNP配付の少しが消えた。

10%から20%に増えました。

今を生きる人類限定ですが宝具撃つだけでNP40%配布出来る
のは並べ周回だけでなく変則で刺さればNP配付要員としては破格
ですね。

今回はここまで

では、明日の夕方更新待ちます。

2023年9月23日②〜24日「砂漠観光&浮遊特異○○○○」

23日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し

ガチャも無し。

納税

寝る前に納税したらまさかの伊吹童子出ました。

これで宝具3になりました、わざわざガチャ引かなくても良くなりました。

今来てる中では引きたい鯖いないんだよなあ……。

納税で★5鯖はこれで5ヶ月ぶりの13体目。

第5節 ワンジンと砂漠に君臨する太陽王（テンション高）

進行度1

バーサーカー2体とキャスター2ゲージ6万と10万。

言峰、バゼット、フレ水着スカ、ワンジン。

32万、カウンター宝具で撃破。

ブレイク時に弱体解除と攻撃バフにクリバフ付与してきました。

進行度2

セイバー2体とランサー2体とアーチャー2体、バーサーカー2体

とランサー2体とアーチャー2体、バーサーカー2体とランサー2体

とアーチャー2体。

計6／6／6です。

毎ターンアヴィケブロンが防御バフ付与、アタランテが敵単体へ即死を放ってくれるそうです。

ミコケル、トラロック、ロリちゃん、フレ光コヤン。

25万、24万、113万でクリア。
進行度3

アサシン2ゲージ63万。

毎ターン終了時に回避1回付与、ランダムで無敵。

ブレイクで戦闘終了。

ゲストワンジン単騎固定編成。

スキル全部使ってQAB

2ターン殴って精霊の怒りを貯めて宝具。

44万でブレイク。

今日のシナリオ終了。

フリクエやって終わり。

砂塵舞う砂漠にて！

ブーメランとクツキー、歯車と羽根がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後にオリオン16万。

Wキヤス槍坂本さん。

初手：67万でNP回収87%

真ん中：69万でNP回収84%

最後：足りないので殴る。

特攻礼装の補助ありなら行けそう。

今日の更新終わり。

スタミナ回収して明日の更新待ちます。

24日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

オジマンピックアップ!!

出せる★5鯖終わったと思ってたけど、そう言えばシナリオである程度出たらピックアップ来る傾向になってたよね。強化が無かったのは残念。

第6節 浮遊特異点○○○○

進行度1

ハロウインがお亡くなりになった代わりに、フライングで来やがったエリちゃん。

キヤスター10万3体。

言峰、フレキヤス、ワンジナ。

49万でクリア。

進行度2

キヤスター15万2体。

言峰、フレオベ、ワンジナ。

32万でクリア。

今日のシナリオ終了。

黒幕？が見えましたね。

フリクエ行きます。

ハロウインの騒動！

コアラとブーメラン、勾玉と八連双晶がドロップ。

敵はセイバー9体で最後に山南さん12万。

姉にWキヤスワンジナ。

初手：51万でNP回収110%

真ん中：52万でNP回収106%

最後：71万で撃破。

流石です。

ここは特攻礼装使わなくても周回できますね。

今回はここまで

次回、軽くピックアップ見て終わります。
明日の夕方更新に引っ付ける。

2023年9月24日②〜25日「ピックアップ2引く?&再来のハロウィン」

24日18時半

ピックアップ情報見る。

ワンジナ・ワールドツアーピックアップ2

急に来たピックアップ2

昨日のシナリオで登場したオジマンとクレオパトラ、メジエド様が対象。

恒常の方ではなく限定の方を復刻してくれるのは良きかな。

オジマン：CBC以来5ヶ月ぶりの復刻。

クレオパトラ：2500万以来1年4ヶ月ぶり。

メジエド様：ニューイヤール2023以来8ヶ月ぶり。

引くべき？

伊吹が納税で出てくれたので2騎分余裕が出来ました。

オジマン

横バフのカリスマが強い。

恒常なのでわざわざピックアップを引く必要が無いので宝具レベルを上げにくい。

クレオパトラ

横バフを持っていないし、自バフの皇帝特権は確定じゃないので並べ周回でも使いにくい。

宝具強化を貰っているが、アサシンなので火力はいまいち。

絆上げ目的で一時期フリクエ周回でアタッカーにしていた程度。

結論

と言う訳で、現状のピックアップでは引きたい鯖居ないですね。

今後のピックアップや10月の聖杯戦線に向けて温存していきたいです。

25日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

虹泥

寝る前のスタミナ回収で虹泥しました。

これでコアラ200個サボれます。

秋の垢BAN祭り

17時に開催です。

第7節 ワンジンナと楽しいハロウィン前夜祭

ハロウインの総本山と言えばチェイテ城……洗脳されてるわ!?

チェイテピラミッド姫路城再びー。

進行度1

セイバー2体とキャスター2体とランサー2体。

神ジュナ、フレオベ、ワンジンナ。

171万でクリア。

第8節 ワンジンナと物足りないお年頃

進行度1

アサシン3/3/3/2/3にライダー単体11万。

風雲イリヤ城の難関ステージみたいーに1体撃破してバフを貰って進めて行くタイプのクエスト。

道中はアサシンだけどボスはライダーなのでアルターエゴ並べて殴っていく。

言峰、太歳星君、クリームヒルトに特攻礼装持たせて殴りましょう

か。

クリームヒルトにバフを乗せる為に何回もタスキル。
調整難しい。

9ターン目76万で撃破。

進行度2

水着エリセ編成固定。

バーサーカー9体。

敵を倒すとランダムでバフかデバフが付与される。

水着エリセはデバフもバフに変化する。

水着主体で良いですね。

雑にワンジナとフレキヤス。

5ターンでクリア。

進行度3

アルテラサンタ6万と太歳星君8万とワンジナ2ゲージ10万。

ブレイクで即宝具。

宝具耐えたら戦闘終了。

ワンジナ、フレキヤス、アルテラサンタ、ネモ。

開幕、太歳星君が自身とワンジナに攻撃バフ、アルテラサンタが自身とワンジナに宝具バフを付与。

38万でブレイク。

今回はここまで

フリクエは次回に回します。

2023年9月25日②〜26日「エピローグ」

25日19時過ぎ

フリクエ行きます。

城への侵入者！

コアラとクツキー、心臓と宝玉がドロップ。

敵はランサー9体で最後にフィン13万。

シャルルマーニュにライネス、水着スカ、フレオベ。

初手：77万でNP回収55%

真ん中：92万でNP回収53%

最後：114万で撃破。

初動NPとオダチエンアリなら行けますね。

明日の夕方更新が最終日。

シナリオももちろんですが、変則と超変則がきます。

変則がキャスター、超変則がフォーリナーとバーサーカーらしい。

やはりワンジンやフォーリナーが接待クエストになるのか？

では、スタミナ回収して待ちます。

26日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し

クレオパトラピックアップ開始。

5周年

1日遅れましたが、昨日でFGO開始して5周年になりました。

もう5年も経ったのか……。

時の流れは早くて残酷ですね。

これからもサービス終了まで楽しみたいと思います。

では、イベントシナリオを攻略します。

エピローグ　くおしまい、おやすみ、さようならく

シナリオ選択肢で戦闘変化するみたいです。

ワンジナ側かジークフリート側か。

ワンジナ側だとジークフリート97万単騎。

ジークフリート側だとボイジャー21万と太歳星君21万とワンジナ21万。

単騎の方が楽なのでワンジナ側で。

ワンジナ、太歳星君、ボイジャー固定編成か。

攻撃間になんか色々バフをもらえました。

攻撃バフ、クリバフ、毎ターン星出しですね。

クラス有利が居ないどころか不利が居るので助かる。

3ターンで撃破。

はい、これでシナリオ終了。

……言峰何だったの？

エリセと同じで辛い物がバフになるだけ？

勝負の後の一時！ 変則

全素材、小鐘がドロップ。

敵はキヤスター3体、24万単体、9万2体と三蔵ちゃん24万。

3/1/3なので全体宝具とクリ殴り挟むのが雑な考え方。

とりあえずアキレウスにW水着スカ、ネモ。

初手：198万でNP回収49%

真ん中：クリ殴りで突破。

最後：296万で撃破。

ネモのお陰でカード運も大分勝てそうなので、クリ殴り挟むこの編成が良さそう。

泡沫の夢のあと

全素材、酒と指輪がドロップ。

バーサーカー28万単体、バーサーカー39万単体、フェイカー80万単騎。

1／1／1です。

やはりワンジナ接待来たわね。

ひとまずワンジナにW水着スカライネス。

初手：118万

真ん中：クリ殴り

最後：213万で撃破。

宝具撃てる時の火力は十分なので、初手が真ん中をクリ殴りで突破する時のカード運ゲーですね。

バーサーカーの単体アーツ宝具で宝具連射もNP足りるならあり。

今回はここまで

高難易度は例のごとく休日になります。

今週はサムライレムナントやりたいから来週かな？

2023年9月27日〜28日「サムライレムナント 発売記念キャンペーン」

27日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し。

サムライレムナント発売記念キャンペーンは明日からだっつけ
？

マスターミッション

水曜日だけど見てなかった。

今週は秩序3騎、混沌3騎、人型15体、男性15体、クエスト1
0回です。

イベントで殆ど終わっているので、残ったのを適当に終わらせま
す。

ストアのアップデート

15時に不具合修正として来てみたいですが。

スタミナ回収したらアップデートしておきます。

28日10時過ぎ

おはようございます。

仕事から帰ったらサムライレムナント届いていました!!

発表から約10か月。

遂に発売きましたねー。

作業があるのでまだ開けてないですが、夕方更新見た後に時間が
あれば二度寝我慢してプレイしたい。

ガッツリ遊ぶのは明日の昼前からかな？

では、夕方更新で発売記念キャンペーンが来るので、ピックアップを楽しみに待ちたいと思います。

18時

おはようございます。

少し前に起きて作業してたのでサムライレムナントはまだプレイ出来てない。

今、ソフト入れてコピーしてるから、仕事前にプレイできてもキャンペーンを確認してから1時間程度かな？

データ更新あり。

発売記念キャンペーン始まりました。

クエスト追加無し。

安定の武蔵ちゃんピックアップ。

同時にキルケーと槍ニキ。

裏にはアルジュナと殺李書分が来てますね。

サムライレムナント発売記念キャンペーン

告知通りきました。

開催期間

9/28～10/5まで

1週間ですね。

特別ログインボーナス

いつもの記念礼装がログインでもらえます。

これ系で枠を消費するのは何かなあ…。

絆礼装みたいにカウントされない仕様になればいいのに。

効果は何時も通りマスター経験値+50。

幕間開放&消費AP半減

アルジュナ、殺李書文、邪ンヌ、キルケー、槍ニキの幕間が未召喚でも解放されています。

条件がありますが、恒常ミッションで石回収が出来るので未所持が

いる人は嬉しいでしょうね。

強化クエAP半減

こっちは召喚していなければ行けません、溜まってる人はこの機に。

強化成功率アップ

対象鯖のみですがアップ中なので120作るなら。

フレポ2倍

対象鯖を借りた時のフレポ2倍。

正直要らない。

サムライレムナント発売記念ピックアップ

武蔵ちゃん：去年11月の亜種特異点ピックアップ以来9ヶ月ぶり。

殺李書文：CBC以来5ヶ月ぶり

アルジュナ：CBC以来

引くべき？

武蔵ちゃん

等倍の火力がバカ高く、アルターエゴ特攻を持ったセイバー。

宝具バフにバスターバフを持っているが、横バフを持っていないので普段の並べ周回では殆ど編成する事は無い。

なのでいつかは上げたいけど周回鯖優先の今ではない。

アルジュナ&殺李書文

両方とも火力は高いが、恒常とスト限なのでピックアップタイミングが絞れるので今あげる必要は無い。

なので、現状のガチャでは引きたい鯖居ないですね。

今回はここまで

来週の月曜日か水曜日辺りにはまた新しいキャンペーンが始まって欲しい…。

てか、10月下旬の聖杯戦線までなんのキャンペーンで間を持たせるんだらう？

そろそろ2900万来る？

2023年9月29日～10月2日「更新待ち」

29日18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャも無し

流石に今日は何も無いですよね。

何か来るとしたら月曜日か水曜日かな？

スタミナ回収したらサムライレムナントの続きします。

アクションゲーム下手過ぎて難易度下げようか迷ってる。

30日7時前

サムライレムナント楽しんでます。

ようやく1章が終わった所

納税

回転普通だったのでスキップしたら武蔵ちゃん出てビックリしました。

14体目の納税で★5になります。

これで無課金で宝具2は熱い！

後2030年のカケラも納税でゲットして16枚目。

17時半

おはようございます。

3時に起きて15時までサムライレムナントやってたので少し寝てました。

10月の交換券

月末なの忘れてました。

今月は鱗粉、頁、勲章、牙、毒針の5種。

鱗粉以外は箱イベで集めた素材なので、今月は鱗粉一択ですね。それでもスキル後回しにすれば当分持つ在庫数ではありますが。

18時

データ更新無し

クエスト追加無し

アルジュナピックアップ開始

何もなさそうですね。

月末だからアドバンスドクエスト来たら面倒だと思ってた。

10月1日7時前

おはようございます。

納税

金回転からのメジエド様。

7体目なのでレアプリアりがとうございます。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

月初め

10月になったのでマナプリア交換と聖杯铸造やります。

マシユボイス

最近見てなかった気がする。

ボイス1：栗ご飯

ボイス2：秋の七草

ボイス3：○○の秋

ボイス4：クラススキル

今月は何もありませんね。

イベント匂わせ的な奴がないのは、恩後の予定が決定しているから？

お知らせ更新はやはり来ないですね。

明日か水曜日辺りには動いてほしいですが……。

サムライレムナントやりたいから動かなくてもいいの？

現在2章の「品川に行け」で止まってる。

では、明日の夕方更新までスタミナ回収。

二度寝を我慢してサムライレムナントも進めたい。

2日16時

おはようございます。

マスターミッション

月曜日です。

今週はイベ素材50個ずつ、クラス別15体と簡単ですが、イベ素材が先週ではなく今週来るとは……。

リング齧ってもう終わらせていたマスター居たらどうするんだろう？

18時

データ更新無し

クエスト追加無し。

殺李書文ピックアップ開始。

特に何もありませんね。

水曜日にキャンペーンかな？

お知らせ更新きました。

と言ってもサムライレムナントキャンペーンの幕間解放に英雄王
とジャンヌ追加だそうです。
どっちも出て来るからね。

オーデイール・コール：新任務開放キャンペーン第3弾

2023年10月3日「オーデイール・コール：新任務開放キャンペーン第3弾開幕！」

3日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

火曜日ですしね。

来たとしてもメンテ告知かな？

10分後

何も更新来ないので、明日メンテはなさそうですね。

軽いキャンペーンは始まりそう。

4日18時

おはようございます。

データ更新あり！

オーデイール・コール新任務開放キャンペーン!!

フリクエ2つと高難易度1つですね。

シングルドピックアツプ来てます。

裏には始皇帝もいますね。

1〜2の間は3か月あったけど、今回は1か月未満と短いのね。
不定期開催か？

オーデイール・コール：新任務開放キャンペーン第3弾

お早い第3弾。

フリクエ追加は嬉しいけど、高難易度するのがめんどくさいのが本音。

開催期間

4日～25日

イベントでもないのに3週間あります。

エクストラミッション

砂600個と明星と新星のトーチが2個ずつ追加です。

内容は鯖を205から5刻みで230まで騎最終再臨、絆6を55騎から5刻みで70騎まで。

多分全部終わってますが、エクストラミッションは受け取ってないのが多すぎて確認出来なかった。

限定ミッション

合計で石6個、★5種火25枚、ティーポット10個、砂100個がもらえます。

高難易度に1回挑戦、ポッド消化9回ですね。

ポッド在庫的に金曜日のログインまで待たなきゃいけないですね。

メインクエストAP1/4

何時もの。

ミクトランまで。

もう常におけば？

コンテ石再登場

ログインとマナプリ交換で貰えます。

期間無くしたら良いと思う。

プ
オーデイル・コール：新任務開放キャンペーン第3弾ピックアップ

今回はゲッテルデメルングとシンのクリア礼装も排出するみたいです。

シングル：妖精騎士杯以来なので10ヶ月ぶり

ワルキューレ：ロードトウ7のゲッテルデメルング以来なので1年5ヶ月ぶり

始皇帝：ロードトウ7のシン以来なので1年3カ月ぶり
パイセン：シン以来なので1年3カ月ぶり
赤兎馬：アヴァロンピックアップ以来なので9カ月ぶり。

引くべき？

現状は3騎分余裕があります。

シングル

竜相手に最強の火力を出せる単体セイバー。

NPを持つてないので箱イベでは編成できないが、並べ周回や攻略では編成している。

宝具レベル上げる事による火力の余裕さは欲しい。

始皇帝

高難易度で強い性能を持っているが、下手過ぎて使いこなせない。

補助宝具なので、宝具レベルで上がるのはクリバフの倍率だけ。

引かなくて良いかな？

ということ、シングル引きたいと思います。

時間がある時にね。

今回はここまで

次回フリクエ攻略します。

高難易度は金曜日以降で。

2023年10月4日②〜5日「オーデイル・コー ルフリクエ攻略&シングルドガチャ」

18時半過ぎ

速く終わらせて二度寝したい人生。

天下の飛將軍

アサシン12万3体、呂布60万とアーチャー27万。

水着ねろちやま、上乳上、光コヤン、フレオベ。

呂布は混沌悪！

初手：32万で乱数で残る。

最後：118万で余裕。

問題は初手ですね。

他に横バフ持ちで強い全体キャスターと言えばトネリコか？

ドロップは鈴と炉心!?

遂に金素材来ました!!

流石に普通のフリクエよりはドロップ率高くなってるはずですよ
ね？

蘇る太古のロマン

ランサー12万2体とアーチャー12万、アーチャー24万とラン

サー19万、ランサー42万単体。

ランサーとアーチャーの混合って個人的に物凄く周回しにくいイ
メージ。

クラス相性的にバーサーカー最優か？

水着伊吹、槍坂本さん、シングルド、フレオベ。

初手：40万で余裕。

真ん中：全く火力足りませんでした。

殴ってクリア。

ぐだったけど、ドロップがスキル石のみなので周回しないので、編

成を考える必要は無いですね。

では、二度寝に走ります。

5日17時過ぎ

寝れなかったので更新見たら寝ます。

天下の飛將軍の水着ねろちやま粹、トネリコにしたら余裕で行けました。

そう言えば、トネリコの方が宝具レベル高いんだったなあ。

Android 14

Androidの新しいOSの動作確認完了だそうです。

iPhone勢だから知らなかった。

シングルガチャ

金曜日と土曜日の更新前に使った分の石を補充しておきたいので、仕事行く前にガチャ引きます。

最終日まで待ってたらいつまで経っても引けない問題があるので、余裕あって引きたい鯖来たら直ぐ引くことにした。

今回は4万以内に出たら勝ち。

10連目（無償石）

花園の少女

悲願の継承

20連目

花園の紹介

ウェイバー礼装

30連目

金回転バーサーカーでバサラランテ

聖職者の晚餐

40連目(1万目)
花園の少女
冬の結晶
止まってランサーでワルキューレ
50連目
レコードホルダー
60連目
ルームガーター
新ダーニツク
オルレアンの羊
70連目
赤き落胤の夢
三本線ランサーでワルキューレ
残花の迷宮
理想の王聖
金回転ランサーでワルキューレ
80連目
ピエロ礼装
新ダーニツク
魔性菩薩
ウェイバー礼装
魔弾
90連目(2万目)
花園の少女
投影装填
100連目
アイリ礼装
エーレガンド
冬の結晶
花園の少女
花園の少女

110連目
ウエイバー礼装
レコードホルダー
華の楽土
120連目
免許皆伝
2030年の欠片
止まってランサーでワルキューレ
130連目
虹回転セイバーでシングル!!
聖職者の晚餐

結果

シングル1体↓宝具2
ワルキューレ4体↓25体目
花園の少女6枚
バサランテ1体↓16体目
オルレ안의羊1枚↓初ゲット
残花の迷宮1枚↓2枚目
魔性菩薩1枚↓17枚目
2030年の欠片1枚↓17枚目
理想の王聖1枚↓13枚目

無事に天井も増えましたし、未所持礼装と未凸礼装が出てくれたので余裕の勝利ですね。

ここ最近もガチャ運いいので今後の戻しが怖い。

今回はここまで

では、明日はワールドツアーの高難易度します。

少し私情で忙しくなりそうなので、オーディール・コールの高難易度とサムライレムナントは出来るか分からないや。

ああ、後オルガマリークエストも明日来るか見ものですね。
個人的には忙しいしめんどくさいので来て欲しく無いや。

2023年10月5日②〜7日「高難易度：ワールド
ツアーの踏破者」

5日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

昨日の今日なので動かないですね。

スタミナ回収しながら待ってみます。

6日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

始皇帝ピックアップ開始。

オルガマリークエストは来なかったですね。

助かった。

高難易度「ワールドツアーの踏破者」

次の水曜日でイベント終わるのでやらなとね。

敵編成

クリームヒルト2ゲージ16万と32万

太歳星君17万

ボイジャー27万

アルテラサンタ21万

柳生2ゲージ24万と36万

水着エリセ30万

今回のイベントで主人公サイドだったメンツの鯖ラッシュユですね。

ギミック

全部確認して文字に起こすのが面倒だったので、要所要所だけ軽く。

基本的に宝具3連射でオツケー。

柳生はブレイクで宝具なので耐久手段考えて。

水着エリセは攻撃されたタイミングでスタンとNP減少。

開幕アーツ封印なのでバスターかクイツクが対策楽。

編成

バーサーカーが使えないので一番火力が伸ばせそうな全体宝具アタッカーで。

水着イリヤ 凸特攻礼装

水着スカデイ

フレ水着スカデイ

ライネス 特攻礼装

ワンジナ

ギルガメツシュ 特攻礼装

雑に宝具連射狙う。

負けたらと言うか、ほぼコンテ前提で動く。

1ターン

スカスカのバフとイリヤスキル全部。

イリヤ宝具、フレスカQ、イリヤQ

108万で2体撃破とブレイク。

2ターン

フレスカNPチャージ。

イリヤ宝具、スカスカQQ

125万で1体撃破とブレイク。

柳生の宝具はスキル使っていない方のスカデイが受けて落ちた。

3ターン

ライネススキル全部。

スカデイオダチエンワンジナ。

NPが9%足りないので令呪で貯める。

決戦バフ使用。

ワンジナスキル全部。

イリヤ宝具Bクリ、ワンジナBクリ。

185万で全員撃破！

火力は結構どうにでもなったので、NPさえ用意できれば楽でした。

ギミックアーツ封印以外全部無視で良かった。

とりあえずこれでアイテム交換以外は終了です。

アイテム交換はリングを少しずつ齧って水曜日までに何とか終わらせればいいのか？

休日だけど日中はアニメ消化して全く時間が作れない……。

オーデイル・コールの高難易度は明日以降時間が作れたら……。

これ放置しそう。

7日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

土曜日ですしね。

明日は日曜日ですが、前回のオルガマリークエストは日曜日だったから油断は出来ない。

19時過ぎ

スタミナ回収してたらマスターレベルが167になりました。

このペースならやはりクリスマスにはカンストできそうです。

それまでに周回イベントが来たらそこでカンストも出来そう。

今回はここまで

オルガマリークエストは来るのか？

オーデイール・コールの高難易度は何時やるのか？

更新を待ちたいと思います。

巡霊の祝祭第5弾

2023年10月8日～11日「更新待ち&イベント
終了後は!?!」

8日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

オルガマリーククエストは来なかったですね。

助かった……。

9日8時前

お疲れ様です。

マスターミッション

月曜日です。

今週は鯖10騎、天人それぞれ3騎、地属性15体、死霊15体。
超変則で地属性だけは終わりますね。

他のはイベント終了のクエスト追加を待つか、超変則以外を回って
終わらすか。

納税

マルタ22体目出ました。

無回転だったから驚き。

レアアプリありがとう。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し
ガチャも無し。

スタミナ回収しつつ情報告知待ちます。

今日なければ水曜日のイベント終了後まで何も分からないパターン。

10日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

お知らせ更新待ちます。

メンテ告知あるかな？

メンテ告知

来ました。

イベント終了と不具合の修正しか書いてないですね。

明日から何が来るか楽しみです。

周回してなくて後各素材1,000個ちよつと残ってるので、明日の昼前までにリング齧って回収終わらせませす。

まあ、残ってるのは大量に在庫ある素材とピースモニユだけなので最悪交換出来なくても良い。

がしかし、今までずっと終わらせてきたので今回も全部交換したい。

11日10時

おはようございます。

あと数時間でイベントも終了なので最後にリング齧って周回して

アイテム交換終わらせました。

これにてイベントも完走。

納税

納税でフォーマルクラフト14枚目が出ました。

久しぶりな気がする。

メンテ明けの18時から何が始まるか楽しみですね。

2900万DL記念キャンペーンか、聖杯戦線開幕直前キャンペーンが濃厚かな？

18時前

おはようございます。

当たり前ですがアツプデート来てますね。

FGO開いても終了時間未定とはなっていないので、今回も無事に開けそうです。

18時

データ更新あり。

巡霊の祝祭第5弾!!

式!!メカエリにグレイ!!

殺式はありがたいですね。

ガチャは剣式とふじのん、おつきーとエリちゃん、ライネスとフェイカーですね。

剣式には強化クエ、ふじのんの体験クエが復活してます。

そうこうしてる間にお知らせ更新来ました。

巡霊の祝祭第5弾

マジで間隔狭いですね。

来年辺りには全部終わってしまうのでは？

開催期間

11日〜25日の2週間。

キャンペーンあるある。

描き下ろしイラスト

今回のイラストも神イラストです。

グレイ可愛くない？

強化クエ

剣式だけでなく殺式も来てた。

交換して育成したらやります。

今回はここまで

中途半端だけどこの後も続くのでぶったり斬る。

2023年10月11日② 「巡霊の祝祭第5弾」

18時半

続き

浅上藤乃体験クエ

1週間限定で復活。

未クリアなのでクリアして呼符を回収したいです。

開催記念特別日替りログインボーナス

明日のログインから開始。

巡礼の葉600枚、石10個貰えます。

限定ミッション

今回の配布鯖のレベル上げと絆上げとスタメンの何時もの奴。

巡礼の葉100枚と石10個に伝承結晶。

伝承結晶は欲しいので逃さないようにクリアします。

獲得経験値2倍&種火全解放とAP半減&強化クエAP半減

何時もの

今回ので推しが居るなら120のチャンス。

強化成功率アップ&消費QP半減

こちらは全鯖対象。

箱イベ修了後に来て欲しいキャンペーン。

特攻

何時もの。

絆20%と攻撃50%

もし聖杯戦線と被ったらグレイとか強そう。

普通のイベント特攻も貰ったらどうなるんだろう？

エリちゃんMARKII

自分がFGOを始めて初めてゲットした配布鯖で、右も左も分からない時にきたのでイベント終了まで全部終わらずに再臨素材を逃した鯖でした。

5年間ずーつと第二再臨で止まっていたいましたが、この度ようやく最終再臨を迎える事が出来ました。

巡霊の祝祭第5弾ピックアップ

剣式：7周年以来で1年2ヶ月ぶり

ふじのん：ニューイヤー2023以来で9カ月ぶり

おつきー：バレンタイン以来で7か月ぶり

エリちゃん：巡霊の祝祭第2弾以来で4ヶ月ぶり

ライネス：ニューイヤー2023以来で9カ月ぶり

フェイカー：実装以来1年8ヶ月ぶりの初復刻

エリちゃん何でも復刻されて恥ずかしくないんですか？

恒常★4で年に2回もピックアップあるの珍しいかも。

今回大注目なのは間違いなく、空の境界コラボ礼装の復刻ですね。実に5年ぶり。

これを逃したら入手機会がなさそうなので是非とも引きたい所。ただ、★5礼装Wピックアップは片方に偏るのが通例だしなー。

引くべき？

剣式

剣式自体の性能は微妙なんですよね。

アーツ宝具ですがヒット数1なのでシステム周回は絶望ですし、即死宝具に重きをおいても山の翁や道満が強過ぎる。

今回の強化でどうなったか……。

引いてから一度も編成記憶ないので鯖だけならスルーで良い。

ふじのん

巨大特攻が攻略で刺さる場面が少しあったので宝具レベル上げた
い感はある。

おつきー

準準サポ。

持ってるものは弱くは無いのですが、如何せん人権鯖が強すぎ。
聖杯戦線で耐久寄りで使えそう？

恒常なので引かなくていい。

ライネス

推し

NP50%配れて孔明よりも攻撃バフの倍率が高い。

最近是人権鯖の絆温存の為に余裕あるなら代用サポとして絆上げてます。

120造りたいたので6万まで引きます。

フエイカー

初復刻の恒常なので宝具レベル上げたい人も居るのでは？

自分は既に宝具5まで出てる。

結論

今月はまだ5騎分残っています。

新鯖と言うか次回イベ、いつまで経っても復刻が来ない槍李書文を覗くと3騎分。

となれば、ライネスと空の境界礼装引けますね。

久しぶりガチャだー!!

今回はここまで

クエストが終わったら空の境界礼装狙います。

2023年10月11日③「強化クエ&空の境界礼装ガチャ」

19時

今日やる事サクツと終わらせたいです。

育成

殺式とメカエリⅡの再臨素材を交換して早速育成です。

レベマまで育成。

メカエリⅡは涙石が足りないのでオール7止め。

殺式は素材が足りたので擬似スキルマ完成。

186騎目です。

強化クエ

式は終わらせませす。

メカエリはスタミナが足りてる時に。

剣式3

進行度1

セイバー2体とバーサーカー、セイバーとバーサーカー2体、バーサーカー16万単体。

為朝、アルジュナ、殺式、フレオベ。

19万、41万、27万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、鈴鹿御前20万単騎。

為朝、アルジュナ、新茶、フレオベ。

28万、58万、89万で撃破。

進行度3

バーサーカーとセイバー2体、バーサーカー17万と頼光さん21万。

アルジュナ、ネモ、カーマ、フレオベ。
27万、37万、65万で撃破。

スキル強化

無敵貫通とアーツバフの持続が3ターンに延長され、即死耐性デバフの持続と倍率が延びた。

これにより即死周回で使いやすくなった？

殺式1

進行度1

アサシン6体、バーサーカー12万単体。

不夜キャス、トネリコ、ネモ、フレオベ。

24万、29万、80万でクリア。

進行度2

アサシン6体、ライダーさん15万単騎。

不夜キャス、トネリコ、殺式、フレオベ。

24万、29万、66万で撃破。

進行度3

アサシン3体、バーサーカー10万とふじのん16万。

不夜キャス、殺式、ビーマ、フレオベ。

20万、22万、45万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップとダメージ後に防御デバフ付与が追加。
配布の宝具強化は強い。

殺式2

進行度1

アサシン6体、バーサーカー15万単体。

不夜キャス、トネリコ、ネモ、フレオベ。

21万、32万、99万でクリア。

進行度2

アサシン6体、きよひー16万単体。

不夜キャス、トネリコ、殺式、フレオベ。
22万、29万、75万で撃破。

進行度3

アサシン3体、バーサーカー11万と沖田さん20万。

不夜キャス、殺式、新茶、フレオベ。

30万、37万、85万で撃破。

スキル強化

星大量獲得が追加されたのみ。

もう少し欲しかった感がありますが、何と40個も星を出すらしい。

ほぼ確定クリ出来るようになったのは強い。

空の境界礼装ガチャ

はい、礼装目的は地獄ですが今回を逃したら何年後になるか分からないので引きたいと思います。

6万あれば1枚ずつはでるでしょ……。

10連目（残り石）

拳舞は鮮やかに

ピエロ礼装

歪曲の魔眼

20連目（1万目）

金回転でラクシユミー

歪曲の魔眼

虚数属性

老成の翁

30連目

援護射撃

40連目

カリヤおじさん

50連目

ヘラクレス
三本線アーチャーでふじのん
拳舞
60連目
老成の翁
免許皆伝
老成の翁
70連目
欠片
冠位人形師
ソラウ礼装
歪曲の魔眼

結果

剣式0枚
ふじのん1体↓宝具2
老成の翁3枚
冠位人形師1枚
歪曲の魔眼3枚
拳舞は鮮やかに2枚
リピート・マジック4枚
スプリンター4枚
ラクシユミー1体↓21体目
ヘラクレス1体↓11体目
2030年の欠片1枚↓18枚目

無事に1万で礼装コンプ出来ました。

剣式出るまで引いて出来れば★4くらいは凸りたい気持ちがありますが、この後ライネス6万ぶっぱしますし、10月の新規イベントで新鯖が何体実装かも分からないので我慢します。

★3礼装はフレポでも排出されるみたいなので、残り1枚ずつ出る

まで引きましようか。

超久しぶりにフレポ引ける!!

今回はここまで

明日は流石に何も無いと思いますが、金曜日辺りには次回イベの告知欲しいですね。

直前キャンペーンとか……。

今週の休日はサムライレムナント進めたいなあ。

2023年10月11日④〜13日「強化クエ&3000日突破キャンペーン!?!」

強化クエ メカエリII

再臨素材出来ずに解放できかったメカエリIIをやります。

進行度1

キャスター2体とバーサーカー、バーサーカー2体とキャスター、キャスター17万単体。

イスカンドル、馬琴さん、ネモ、フレオベ。

30万、33万、58万でクリア。

進行度2

バーサーカー2体とキャスター、キャスター2体とバーサーカー、バベツジ20万単騎。

上記と同じ。

別の編成弄ってたらそのまま行ってしまいました。殴って5ターンでクリア。

進行度3

キャスター3体、キャスター11万と項羽20万。

イスカンドル、ネモ、殺式、フレオベ。

見てなかった、29万、93万で撃破。

スキル強化

星大量獲得を追加。

ようやく未開放だったのを終わらせて全ての強化クエをクリアする事が出来ました。

今年は少ない傾向にあるので、ここから年末にかけての期間に期待したい。

12日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

おっきーのピックアップ開始ですね。

そういえば、昨日来た限定ミッション受け取ってたら先週の高難易度挑戦ミッションが終わってない事に気づいた。

明日やらなきゃなあ……。

後、おっきーのピックアップが始まって、フレポに限定礼装が更に追加されてた……。

後、1枚で良いのに引く確率低くなっちゃった。

13日7時半過ぎ

おはようございます。

昼までにフレポで礼装出したい。

納税

スキップしたらエリちゃんが出たのでビビった。

14体目です。

18時

おはようございます。

サムライレムナントは2時間ほど遊べた。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ライネスピックアップ開始。

ふああ!?

3000日記念ピックアップ??

何も来ないと思ったらそれなりにデカイ情報来て草。

マチアソビ27

毎年恒例のリアイベ。

今年も生放送するみたいです。

29日の15時予定でゲストは植田佳奈さんと森なな子さん。

一応開発スタッフも登壇されるみたいですが、今回はゲーム最新情報はないみたいです。

この場合は、小さくて石配布だけ、大きくてピックアップ情報告知はあるね。

まあ、日程的に聖杯戦線イベント中だろうから何もなさそうだけど。

リリース3000日突破キャンペーン

毎回1000日毎に石を10個配布するだけのキャンペーン……
だったはずだが、流石に3000日は特別なのか何時も以上に気合の入ったキャンペーンに。

開催期間

15日～31日

今日からではなく日曜日の18時から2週間と少しのキャンペーン告知。

★4配布

今回の目玉は何と言っても★4の配布。

対象鯖は何と!!?

限定含んだ、配布を除く全ての★4鯖。

今までの配布は基本的に恒常とスト限のみでしたが、今回は限定鯖も対象の事。

ヤバばい程の太っ腹ですね。

今回はここまで

次回に続きます。

2023年10月13日②「キャンペーン概要」

18時半前

19時までにはお知らせ更新終わらせたい。

★4配布の手順

少しだけ手順があるみたいです。

- ・ログインで交換チケットを入手
 - ・交換所で鯖と交換して仮加入
 - ・交換鯖の再臨1騎回と絆を3に上げて正式加入
- 2000万キャンペーンの★5配布と条件は同じですね。
- 宝具レベル上げ様に交換した場合、既に再臨と絆上げをクリア済みの場合はそのまま正式加入になる。

交換誰にする？

限定鯖が交換可能だとしても、次の★4配布が来たら誰にするか1択で決めていました。

これまで悉く復刻が来なかった槍李書文です。

配布除く最後の鯖になります。

これでようやく終わるんや……。

交換対象外

見落としていました。

水着クロエ、水着鈴鹿、水着バーゲスト、ミコケル、ヨダナ、ロクスタ、トラロック。

つまり、今年実装は交換対象外ですね。

実装時に引いてほしかったのかな？

水着はWピックアップで地獄だったので対象にしても良かったのでは？

リツイート……リポストキャンペーン

10万リポストで石30個配布です!!
久しぶりの大量配布!!

これは秒で達成されそうな予感。

特別ミッション

石9個、400万QP、★5種火20枚。銀フォウ君20枚ずつ、金フォウ君1枚ずつ。

金フォウ君ありがとう。

交換した鯖でクエストクリア10回、レベル上げ80まで、最終再臨、スキルを1つ3以上、絆3以上、宝具を3回使用、マイルームボイス再生1回。

交換した鯖で色々しろ系ですネ。

特に難しいのはないので問題ないはず。

強いて言えば、エクストラクラスを交換してスキルスキル素材が足りない場合。

ナタデココでの交換も終わってるマスターなら周回頑張るしかない。

ログインボーナス

ログインで石10個。

これは何時もの。

特別回数ログインボーナス

金リング6個、ティーポット16個、呼符1枚。

カムバックキャンペーン

関係ない。

特攻

交換した鯖は11月15日までの1ヶ月間、全てのクエストにて特攻バフが付与される。

全てのクエストなので聖杯戦線も入る?
倍率は50%。

獲得経験値2倍。

配布系何時もの。

期間は1週間なので他のキャンペーンとは違う。

種火&修練場全解放

育成素材が足りないなら頑張つて♡

リリース3000日突破記念特別ピックアップ

モルガン：妖精騎士杯以来なので11ヶ月ぶり

キャストリア：去年12月のメインクエスト応援キャンペーン以来
10カ月ぶり

まさかの並び

エイペックスと春の琴線の復刻もある。

当たり前だけど強化は無い。

引くべき？

説明不要だけど改めて説明する。

モルガン

円卓&妖精%人属性特攻宝具。

バスターシステムのアタッカーになるだけでなく、NP20%とカ
リスマに宝具でのOC増加の配布で道中アタッカーとしてかなりの
強さを誇る。

性能面だけでも強いのに普通にキャラが良い。

絆10の呪いにかかっていますが、箱イベで刺さる可能性がある
し、刺さったら夢火も視野に入れているので宝具レベル上げたい。

キャストリア

NP50、カリスマ、NP獲得バフ、アーツバフ、人類の脅威特攻、
無敵、対肅正防御、弱体解除。

持つてる者が全てヤバイアーツシステムの要。

宝具レベル上げによる恩恵は攻撃バフの増加なので、優先度は下
がるが上げたいと思っていた。

現状は天井5回分残っていて、新鯖とライネスを除くと3回残る。
槍李書文が亡くなったの大きい。
モルガンもキヤストリアも引けますね。
ピックアップが来たら引きます。

今回はここまで

次回はライネス引きます。

2023年10月13日③ 「ライネスガチャ」

13日19時

ちなみに今回で2,200話。

FGOのリリース日数を超える日は来るか？

フレポ

リピート・マジックを凸る為にフレポで1枚出るまで引きました。

今日の18時で事件簿の礼装が追加されて更に確率低くなるので昼間にサムライレムナントしながら頑張りました。

結果

46万1,975ポイントでようやく1枚。

2,309連ですね。

ハベにゃん1体↓38体目

セイバーリリイ1体↓83体目

スプリンター3枚

不思議の国から5枚

同じ確率のはずの限定礼装は見事に偏りました。

これが物欲センサーですかね。

ライネスガチャ

はい、では推しなので宝具レベルとコイン目的で引いていきます。

現在宝具レベルは3なので後3体出したら最低ラインですね。

それでも絆を15まであげなくちゃいけないのが辛い。

1万で出たら勝ちですが、1万で3体は壊れてるので6万全部使い切って3体出たら2万ペースなので勝ちですね。

10連目(1万目)

アリス礼装

20連目

冬の祈り

ホワイダニット

三本線セイバーでラーマ
30連目
赤き落胤
ホワイダニット
冬の祈り
金回転アサシンでふーやちゃん
ホワイダニット
40連目
王者の気質
ウェイバー礼装
金回転プリテンダーでフェイカー
50連目
冬の祈り
ルームガーター
60連目
冬の祈り
アイリ礼装
70連目(2万目)
死霊魔術
スリーパー
80連目
冬の祈り
慈愛
90連目
新ダーニツク
代償魔術
100連目
ホワイダニット
妄執
代償魔術
冬の祈り

110連目
ホワイダニツト
アイリ礼装
120連目
アリス礼装
130連目(3万目)
ルームガーター
140連目
冬の祈り
150連目
援護射撃
金回転プリテンダーでフェイカー
160連目
冬の祈り
止まってランサーでエリちゃん
ソラウ礼装
170連目
冬の祈り
冬の祈り
代償魔術
180連目(4万目)
担い手はここに独り
ウエイバー礼装
190連目
冬の祈り
200連目
レコードホルダ
ウエイバー礼装
冬の祈り
ホワイダニツト
210連目

アイリ礼装
冬の祈り
220連目
冬の祈り
冬の結晶
230連目
エーレガンド
陽だまりの中で
赤き落俊
240連目(5万目)
庭園
新ダーニツク
冬の祈り
ホワイダニツト
250連目
冬の祈り
冬の祈り
260連目
魔弾
止まってプリテンダーでフェイカー
ホワイダニツト
270連目
冬の祈り
冬の祈り
280連目
冬の祈り
290連目(6万目)
カリヤおじさん
虚数属性
最後の語り部
300連目

新ダーニツク

三本線プリテンドーでフェイカー

冬の祈り

冬の祈り

三本線ライダーでライネス

結果

ライネス1体↓宝具4 天井10回目

フェイカー4体↓13体目

ホワイダニツト8枚

冬の祈り22枚

エルメロイ教室16枚

エリちゃん1体↓15体目

ラーマ1体↓14体目

ふーやちゃん1体↓12体目

妄執1枚↓21枚目 記録更新

陽だまりの中で1枚↓17枚目

担い手はここに独り1枚↓14枚目

はい、天井踏みました。

なんでだよ。

ここまで調子よかった揺り戻しか？

モルガンとキャストリアは少ない数で引きたい。

では、日曜日の3000日で会いましょう。

リリース3000日突破キャンペーン！
2023年10月15日「★4配布&モルガンガ
チャ」

15日18時

寝れなかったので眠い。

データ更新あり。

ログインボーナス来た。

石30個も達成してますね。知らなかった。

クエスト追加は無し。

モルガンピックアップ来てます。

★4配布

先に交換しておきましょうか。

特に思い悩む事も無く槍李書文。

受け受け取って育成。

レベマまで育成して、スキルは八連双晶が心許ないので4止め。

後は絆を3にして正式加入。

限定ミツシヨンのクエスト10回、絆5、宝具3回使用、マイルー

ムボイス再生ですね。

ポッド消化も同時にしちゃいます。

……オーデイル・コールの編成に槍李書文を宝具撃つ前提で入れ
る隙間無いんですが???

ポッド消化終わった後のフリクエでいいや。

とりあえずクエスト4回、絆3、宝具2まではしました。

幕間と強化クエ出てきたけど、残りは自然回復分でボチボチかな？

寝てないから寝たい。

特に追加情報もなさそうなので、モルガンをサクッと出して今日は
寝ます。

モルガンガチャ

今回は1万で出てくれたら天井が増えるので勝ちかな？

サブ目的として後1枚で凸に出来るエイペックスが欲しい。

10連目（残り石）

免許皆伝

20連目

華の楽土

金回転アサシンでステンノ

エイペックス！

エイペックス？

30連目

三本線アーチャーでゼノビア

イマジナリー・アラウンド

40連目

ルームガーター

エイペックス

50連目（1万目）

エイペックス

悲願の継承

王者の気質

60連目

ルームガーター

エイペックス

70連目

金回転ライダーでニキチツチ

プリコス

園庭

80連目

モルガン!??

告解の惑い場

三本線ランサーでなた
免許皆伝

急に来てビックリしました。

結果

モルガン1体↓宝具4

エイペックス5枚↓9枚目

なた1体↓10体目

ニキチツチ1体↓10体目

ゼノビア1体↓9体目

ステンノ1体↓7体目

プリコス1枚↓14枚目

イマジナリー・アラウンド1枚↓14枚目

はい、納税用の石は残りませんでした。無事に1万で終わることができました。

普通の回転をスキップしたらモルガンが来たので物凄く驚いた。

すり抜けでレアプリの数も上々。

エイペックスも今回だけで凸まで持っていける数が出てくれたのでありがたい限りです。

次回のガチャは火曜日のキャストリアですね。

水着の結果は良かったのだから、こっちも少ない石で出てほしいですね。

今回はここまで

では、スタミナ回収で幕間と強化クエを更新来るまでしたいと思います。ます。

あ、オーデイル・コールのミッションが水曜日で終わるから高難易度挑戦しました。

残り1ゲージで負けました。

では、更新を待ちます。

2023年10月15日②～17日「強化ク消化&更 新待ち」

槍李書文 強化クエ1

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー18万単体。

アルジュナ、不夜キヤス、槍李書文、フレオベ。

31万、30万、見てなかったでクリア。

進行度2

バーサーカー6体、小次郎18万単騎。

アルジュナ、不夜キヤス、メディア、フレオベ。

時間経って行ったので編成間違えました。

殴って5ターン。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー15万とオルタニキ19万。

アルジュナ、槍李書文、メイヴ、フレオベ。

42万、17万、58万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップ、ダメージ後の防御デバフの倍率アップ。

宝具なだけでok。

槍李書文 強化クエ2

進行度1

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2体とバーサーカー、

アーチャー15万単体。

槍坂本さん、神ジュナ、槍李書文、フレオベ。

23万、30万、32万でクリア。

進行度2

アーチャーとバーサーカー2体、バーサーカーとアーチャー2体、

森君18万単騎。

槍坂本さん、神ジュナ、水着ノツブ、フレオベ。

24万、32万、47万で撃破。

進行度3

アーチャー3体、アーチャー10万と項羽18万。

グランドローマ、水着タマモ、水着パイセン、フレスカ。

19万、13万、85万で撃破。

スキル強化

星獲得を追加。

クリ殴りするタイプの鯖なので自前で星を用意出来るのは嬉しい。

槍李書文幕間「六合大槍」

進行度1

アーチャー6体、黒髭15万単騎。

神ジュナ、槍坂本さん、シャルロット、フレオベ。

23万、28万、39万で撃破。

進行度2

バーサーカー6体、孔明17万単騎。

アルジュナ、為朝、ネモ、フレオベ。

26万、34万、32万で撃破。

進行度3

燕青35万単騎。

水着シャルロット、ライネス、フレオベ、ネモ。

69万で撃破。

17日10時

おはようございます。

昨日の夕方更新はベッドの中で見て、何も無かったので二度寝しました。

マスターミツシヨン

昨日が月曜日でした。

今週は敵40体、悪鯖3騎、善鯖3騎、種火30枚です。

悪と善を終わらせたら種火周回で終わりですね。

納税

金回転でふじのん来ました。

これで宝具3

限定ミッションも全部終わらせました。

今日はキャストリアが来るので楽しみです。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

キャストリアピックアップ開始。

12時に不具合一覧が更新来てますが、それ以外は動きなし。

やはり明日辺りに聖杯戦争キャンペーンか？

一先ず今週中の開催はなさそう？

……今週が月一の週2休みの週だったので、明日開催が嬉しかったんだが？

では、スタミナ回収してからキャストリア引きます。

天井でもしない限り次の更新が来てから。

2023年10月17日②「キャストリアガチャ」

17日18時半過ぎ

キャストリア

はい、ではキャストリア引いていきたいと思います。

水着は運が良かったので今回もサクツと終わって欲しい。

今回は無課金なら天井増える。

10連目（残り石）

グロスター

グロスター

ソラウ礼装

20連目

グロスター

30連目（1万目）

赤き落俊

春の琴線

三本線キャスターでキルケ

魔道元帥

40連目

グロスター

王者の気質

50連目

三本線ランサーでフィン

グロスター

アイリ礼装

60連目

オルレアンの羊

グロスター

春の琴線

70連目

龍之介

ソラウ礼装
グロスター
80連目
代償魔術
グロスター
90連目(2万目)
グロスター
止まってバーサーカーでベオウルフ
更に三本線アーチャーでエミヤ
100連目
赤き落胤
2030年の欠片
110連目
慈愛
冬の結晶
グロスター
王者の気質
120連目
アリス礼装
130連目
魔弾
慈愛
春の琴線
140連目
金回転アーチャーでケイローン
ソラウ礼装
止まってライダーでアストルフオ
150連目(3万目)
最後の語り部
グロスター
グロスター
グロスター

グロスター
止まってランサーでワルキューレ
160連目
金回転セイバーで剣デイル
グロスター
エーレガンド
春の琴線
止まってセイバーでランスロット
代償魔術
アイリ礼装
グロスター
170連目
最後の語り部
金回転キャスターでナーサリー
グロスター
春の琴線
180連目
死霊魔術
虚数属性
魔弾
190連目
金回転キャスターで術ギル
庭園
200連目(4万目)
代償魔術
庭園
アイリ礼装
210連目
代償魔術
220連目
免許皆伝

金回転バーサーカーで狂ヴラド!?
レコードホルダー

起源弾

春の琴線

230連目

グロスター

春の琴線

240連目

虹回転キヤスターでキヤストリア

グロスター

ソラウ礼装

止まってアーチャーでアタランテ

結果

キヤストリア1体↓宝具2

春の琴線7枚

グロスター18枚

狂ヴラド1体↓宝具マ完成

ワルキューレ1体↓26体目

エミヤ1体↓22体目

ナーサリー1体↓18体目

剣デイル1体↓16体目

フィン1体↓16体目

アストルフオ1体↓14体目

キルケー1体↓13体目

アタランテ1体↓12体目

ベオウルフ1体↓12体目

術ギル1体↓12体目

ケイローン1体↓9体目

ランスロット1体↓9体目

オルレアンの羊1枚↓2枚目

2030年の欠片1枚↓19枚目

魔道元帥1枚↓16枚目

起源弾1枚↓16枚目

すり抜け12体と多くて、同クラスが3体で、★5まですり抜けしてようやくキャストリア。

レアプリと宝具5もおまけで来たので4万は当たりですが釈然としない。

次のガチャは未定ですが、キャンペーンが来ても多分聖杯戦線開始までは引かないかな？

最低でも新鯖1体は居るだろうし、2体目を見越して温存するのもありなので。

2023年10月18日「聖杯戦線開幕直前キャン ペーン！」

18日18時

おはようございます。

データ更新あり！

聖杯戦線開幕直前キャンペーン!!

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

イベント告知だけかな？

限定ミッション来てますね。

お知らせ更新待ちます。

聖杯戦線 白天の城・黒天の城

開幕予定日が25日水曜日に決定!!

予想通り来週でしたね。

参加条件

予告通りアナスタシアクリア条件です。

参加条件に反して聖杯戦線が難しくなるのが懸念点。

聖杯戦線開幕直前キャンペーン

そして1週間前なのでまたキャンペーン。

開催期間

18日～31日

約2週間ですね。

開幕直前特別回数ログインボーナス

石6個、銀リング1個、金リング1個、銀フォウ君5枚ずつ、20

0万QP

何時ものですね。

限定ミッション

合計報酬は石7個

メインクエストの進行度を7進めろ

クリア済みは既に達成。

1・5部とメインタールードは対象外。

アナスタシアまでのAP0

何時ものAP系

種火&修練場全解放

3000日キャンペーンの全解放の期間延長。

聖杯戦線に向けて育成終わってないなら。

強化クエ

対象鯖の強化クエのAP半減

エウリュアレ、なた、アステリオスの3騎。

幕間

上記同様。

ペンテシレイアが追加されてます。

イベント鯖のフレポ2倍

微々たる差。

特攻鯖

イベントの特攻鯖が見れます。

エウリュアレ、なた、太公望、黄飛虎、ペンテシレイア、アステリ

オス、闇コヤン

繋がる鯖も入れば居ない鯖も。

とりあえず太公望が強そう。

玉碎覚悟のペンテシレイアもバーサーカーなので使えるかな？

カルデア放送局ライト版

イベント開催前に生放送です。

19時から放送開始なので最速で20時スタート。

遅くても21時には始まるはず。

仕事が22時からなら時間が無いね。

登壇者が川澄さんだけなので20時スタートが濃厚そう。

ピックアップある？

とりあえず特攻鯖の太公望と闇コヤンは来そうですね。

太公望は絆マの呪いで編成例無い上に恒常鯖なので引かなくても良い。

闇コヤンは並べ周回で強いバスターバフとNP30に地属性特攻宝具のトリプルコンボなので余裕あるなら宝具レベル上げたいと思っていた。

新規鯖の存在も気になるけど、今の所全くわかりませんね。

タイトル名が完全にポケモンだし……。

特攻鯖に事件簿組が居ないって事はエルメロイ教室は出てこない？

……出てこないかあ。

今回はここまで

遂に次回イベの開幕日が判明。

聖杯戦線は普通に難しく時間もかかるので個人的には水木は大忙しになるだろうね。

システム面の改修がどの位されているのか……。

個人的にはコンテ機能が追加されてたらそれだけで満足。

高難易度：オーデイル・コール

太歳頭上動士

オーデイル・コールの新しく追加された高難易度やっていききたい
と思います。

これ以上伸ばしたらまた新しいクエストが来てどんどん溜まりそ
うで怖い。

既にアドバンスドクエスト溜まってるんだからさ。

敵編成

太歳星君3ゲージ41万と51万と62万。

取り巻きのアルターエゴが2万。

取り巻きは毎ターン復活。

ギミック

開幕：被ダメ時に確率で呪い付与。永続解除不可

通常攻撃時に呪い付与。永続解除不可

毎ターンチャージ。永続解除不可

自身に宝具デバフ付与。永続解除不可

こちらの呪いの数に応じた防御バフ。永続解除不可

こちらに呪い一つ付与。

1ブレイク時：こちら全体の呪いの数に応じた攻撃バフ付与。永続
解除不可

こちらの呪いを持たない鯖に宝具封印3ターン

宝具攻撃時に呪い付与。永続解除不可

2ブレイク時：開幕の宝具デバフ解除。

こちら全体の強化解除と弱体耐性デバフ付与。永続

解除不可

取り巻き撃破時：撃破した次のこちらのターン開始時に取り巻き復
活。

3ターン毎：こちら全体に呪い付与。

太歳星君に攻撃バフ。永続解除不可

取り巻き：自身に永続スタン。HP0になった時に呪い状態の敵の

HPを回復し防御バフをふよ。

呪い中心に攻防バフ、強化解除と宝具封印が厄介ですね。

呪いなので耐久戦は不利かな？

限定ミツシヨンの為にキヤストリアマーリン卑弥呼玉藻の耐久パで挑みましたが、最終ゲージまで持つて行って負けました。

後衛や殿にアタッカーを連れていっていなかったなので、コンテしても時間がかかるし勝てない可能性があったので撤退。

何故適当な単体宝具アタッカーにカレスコ積んで行かなかったんだ：コストは余ってたのに。

攻略法

とりあえず単体宝具3連射すればオツケー。

HPもバカみたいに高くないのでそれなりのバフさえ残してたら行けそう。

呪いが厄介なので耐久は不利。

1ゲージ目ブレイク時に呪いを持っていなければ宝具封印を喰らうので、ブレイクまで弱体解除はしない。

2ゲージ目ブレイク時には強化解除持ってくるので耐性バフかそれまで温存など欲しい。

通常スキルのスキル封印が厄介。

結論、単体アーツバーサーカーで宝具連射。

サンタ婦長で解除耐性とバフ。

編成

フェイカー 黒聖杯

キヤストリア 魔性菩薩

フレキヤス 春の琴線

プーリン 飢餓

サンタ婦長 飢餓

ミコケル カレスコ

はい、フェイカーで3連射する作戦です。

1ゲージ目ブレイク時に呪い持っていないといけないので、キヤストリアの宝具はそれ以降ですね。

2ゲージ目ブレイクで強化解除入るので対策としてサンタ婦長忘れずに。

それでも解除されたらドンマイ。

サブサポにプーリン、殿ミコケル

負けたらコンテで行きます。

1ターン

Wキヤスの全バフフェイカーに。

フェイカーカードバフ。

フェイカー宝具、フレキヤスA、フェイカーA

61万でブレイク。

2ターン

フレキヤスオダチエンサンタ婦長。

サンタ婦長のカリスマと解除耐性。

フェイカータゲ集中。

キヤストリア宝具、フェイカー宝具A

116万でブレイク。

3ターン

強化解除は無事にフェイカーが耐えてくれました。

サンタ婦長の弱体解除。

決戦バフ使用。

フェイカー宝具、キヤストリアB、フェイカーQ

121万で撃破。

無事に作戦勝ちしました。

これでオーデイル・コールは全てクリアです。

次の追加は早くてもイベント更新終了後の11月3日以降かな？

2023年10月19日〜25日「更新待ち&メンテ告知」

19日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

昨日更新あったばかりですからね。

明日は追加情報来ないかな？

20日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

直前ガチャも無し。

スタミナ回収して待ちますが、18時は期待できなそう。

ラジオで追加情報公開とかあるかもしれないので、21時付近は待

機ですね。

ちよつと用事で家に居ないので反応遅くなるかもですが。

リツイートキャンペーン

生放送のリツイートキャンペーンがきました。

何時も通り7万で14個です。

生放送やるんだから新鯖居ないかなあ？

22日

おはようございます。

土曜日は夕方前に帰って来て寝ました。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

明日に追加情報期待ですね。

生放送あるのでイベント情報はこれ以上出なさそうなので、事前ピックアップとか。

23日16時半過ぎ

おはようございます。

最近帰ってすぐ寝て昼に起きて夕方更新見て二度寝する生活にハマってる。

FGOが何も動かないから出来る生活ですね。

マスターミッション

月曜日です。

今週はフレポ30連、秩序3騎、混沌3騎、魔性15体、クエスト10回ですね。

秩序はオーデイル・コールの呂布倒して終わってるので、夕方更新で何もなければ冬木で魔性と混沌を終わらせませす。

さて、今日更新が来なければ生放送まで情報無しですね。

明日はメンテ告知が来るだろうし……。

そろそろ小さくても良いからゲームの改修欲しい所。

18時

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

生放送まで何もなさそうですね。

24日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

メンテ告知あるか待ちます。

メンテ告知

はい、予想通り来ました。

詳細に聖杯戦線の開幕と書いてるので明日実装は変わってないです。すね。

どの程度の規模で難易度なのか楽しみです。

では、スタミナ回収して明日のメンテ明けを待ちます。

25日17時半

おはようございます。

ストアのアップデート来てますね。

今の所、メンテ終了時刻の変更も無し。

今回も無事に明けそうで何より。

19時からは生放送!!

イベントの概要。

聖杯戦線で大きな変更点があればここでカノウさんが嬉々として言ってくれるでしょう。

新鯖が居るのかも楽しみです。

実装されたらされたで嬉しいですが、この後仕事なのでタスク的には来て欲しくない。

今年からの恒例生放送イラストも公開されています。

紅葉を行楽している太公望、闇コヤン、アステリオス。

イベントの特攻鯖繋がりですね。
どんな感じのシナリオなのか今から楽しみです!!

では、生放送後に会いましょう。

2023年10月25日② 「生放送！」

25日18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャもストガチャとフレポのみ。

生放送待ちですね。

45分

事前放送始まりました!!

何時もの既存の情報を流してるだけです。

19時

始まった!!

情報量的にリラックス出来ない定期。

リポストキャンペーン。

既に達成済みで我が王もニツコリ。

インフォメーション

気になるやつ以外流す。

サムライレムナントアップデート!

過去のシナリオ戦闘をもう一回。

もつと簡単なのと、難しい難易度の追加予定!

未だにクリア出来ない……。

ここから聖杯戦線イベントで忙しくなるしなあ。

ローソンキャンペーン

久しぶりだな。

描き下ろしイラストは以蔵さん、カルナ、カーマ。
またスゲーイラスト。

他にも2点。

マシユ、武蔵ちゃん、キャストリア良いな。

お菓子買うともらえる奴ね。

10月31日の朝7時から。

近場のローソン行ってみるか？

……通勤途中無い事を思い出した。

マチアソビ

生放送ではなく現地限定。

新情報は何もないですね。

ウインターキャラバン!!

カルデア・サテライトステーション2023〜2024

毎年恒例の冬祭りですね。

アステカ感……ポカニキカトラロックか。

去年の若森で既視感がが。

今年は京都、宮崎、新潟。

うん、全部遠いですね。

せめて隣の県なら行けそうなんだが。

京都；12月29日

宮崎：1月13日

新潟：2月11日

生放送確定ですね

京都には赤羽さん、高野さん、本多さんが登壇。

スタツフトーク17：30〜

本放送18時〜

年末なので新情報はない？

どうせ年末特番が今年もあつて、年末年始情報はこっちで出るだろうし。

インフォメーション終わり。

と言う事は……。

時間的に早ければ20時スタートあり得ますね。

ゲーム最新情報!!

カノウさんきちや!!

周年からもう3か月!?

祝：川澄さんORT戦クリア!

温存する意味そんなにないだよね。

オルガマリークエストコンテを検討中!!

やったー!!

配信日時

20時!!

後35分で放送終わらせなきゃね。

放送終わってなくても配信は始めるのか。

三田先生のメッセージ

奈須先生のむちやぶりから始まったのかー。

プロローグ

イスカンドルの臣下!!

やっぱり新鯖はイスカンドル関連なんですな。

新鯖実装確定ですな。

アドベンチャーpart

太公望いっつも失敗してばかりだよなー。

コヤン時しかり。

新規鯖!!

足元しか見えなかったな。

Zeroのアニメに出て来てないかな？

川澄さんが突っ込むと怖い

アルキヤスでもおもしろいしね。

イベントの特攻鯖進め方。

メインクエスト進めて、聖杯戦線解放、聖杯戦線クリアでシナリオ進行。

普通の戦闘もフリクエもあって、シナリオ攻略で聖杯戦線も出てく
売るってことね。

難易度調整あり!!

これは嬉しい。

クリア後に再戦カノウ。

新要素

勝利条件が色々と設定されている。

聖杯戦線中にシナリオも登場。

条件満たせば新しいルートを開拓できる。

コンテ機能!!

神!!

ありがとうございます。

全員復活でスタート地点に戻る。

敵はそのまま。

攻略情報

コマコ3枚。

概念礼装

ウエイバー君!!

アーツバスターバフ、クリバフ、宝具バフ、NP50%、攻撃特攻
100%〜200%

ガチャ礼装もあるぞ!!

泥増加ですね。

新規鯖!!

トラオムの僧兵!!

アーチャー

単体?

杉谷善住坊

★3!!?

限定ではなく恒常かスト限?

プロレマイオス!!

冒険読んでたらスゲー好き。

星5アーチャー

再臨で変化するね。

宝具が全体と単体のメリュジーヌ仕様!!

メリュジーヌと違って戻せるのか!?

これ周回が少し変わるか!?

後はNP次第でメリュジーヌに並ぶかもね。

ピックアップ

この後あるね。

ガチャ引くぞ!!

特攻

聖杯戦線中にも特攻入る。

普通のよりは倍率落ちるみたいですが、あるだけマシですね。

TVCM

新鯖2騎目!!?

この後って言いながら同時に公開されてる。

残り10分で間に合ったね。

リポストキャンペーンで石14個。

ありがたい。

最後に特別な映像!?
イベントのOPの映像を公開!!
怪盗イベントに似てるね。

はい、では後5分後のスタートに備えたいと思います。

聖杯戦線　↳白昼の城、黑夜の城↳

2023年10月25日③「プロトレマイオスガチャ&
性能評価」

20時

データ更新あり。

強化幕間は無し。

プロトレマイオスガチャ

では早速引いて行きましょか。

同時にペンテシレイアも来てますね。

今回は2万で終われば天井増えます。

10連目(残り石)

カリヤおじさん

ビブリオフィリア

20連目(1万目)

赤き落俊

30連目

杉谷善住坊

虚数属性

ビブリオフィリア

金回転セイバーでデオン

告解の惑い場

40連目

告解の惑い場

新ダーニツク

止まってアサシンで果心居士!?

50連目

ソラウ礼装

スパーパー
60連目
ロード入った!!
最後の語り部
デイ・アンド・ナイト
妄執
70連目
ビブリオフィリア
華の楽土
デイ・アンド・ナイト
80連目(2万目)
スパーパー
止まってアサシンでジャック
90連目
新ダーニツク
100連目
悲願の継承
悲願の継承
悲願の継承
110連目
華の楽土
新ダーニツク
デイ・アンド・ナイト
止まったバーサーカーペンテシレイア
120連目
虹回転!!
アーチャープレマイオス!!
ルームガーター
デイ・アンド・ナイト

結果

プロレマイオス1体 初召喚
ペンテシレイア1体↓10体目
杉谷善住坊6体 宝具マ完成
ビブリオフィリア3枚
デイ・アンド・ナイト4枚
きみのぼうけん11枚
果心居士1体↓宝具2
ジャック1体↓宝具2
デオン1体↓18体目
妄執1枚↓22枚目 記録更新

無事に2万で礼装もコンプリートできました。
加えて★5鯖が2騎もすり抜けしてくれたのは大きい。
特にジャックは対女性ライダーなら最強ですからね。

育成

では新鯖の2騎を育成します。

両方ともレベマまで育成しました。

プロレマイオスは八連双晶が少ないので6止め。

善住坊は黒曜鋭刃が少ないので8止め。

では、先に新鯖の性能を見て行きましょうか。

★5アーチャー「プロレマイオス」

★5の単体バスターでは新茶以来2騎目であり、全体アーツではドウルガーに続く3騎目

ステータス

HP13,965 高い方ですね。

ATK12,016 フォウ入れて平均よりやや上?

カード構成

Q A A B B

宝具がバスターとアーツと考えたら妥当な構成ですね。
宝具

バスター単体宝具。

OC増加の宝具バフ1ターン、防御無視を付与して単体へダメージ、後に防御デバフ付与。

1ターンなのが残念ですが、防御無視宝具は嬉しいですね。
アーツ全体宝具。

OC増加宝具バフ1ターン、必中付与、全体にダメージ、後に防御デバフ付与。

こちらは防御無視がなくなって必中に。

バフ量に変化はないですね。

スキル1

味方全体に攻撃バフと毎ターンHP回復と星獲得。

カリスマ+ α ですね。

ランクがAなので倍率高いと嬉しいな。

20%ならしい。

スキル2

味方全体にバスターアーツバフと被クリ耐性、自身にNPチャージ。
バフは20%、NPチャージは最大50%と優秀。

スキル3

単体宝具の時は全体宝具に変化してNPチャージと宝具バフ。

全体宝具の時は単体宝具に変化してNP獲得量バフとクリバフ、星集中、星獲得。

周回だとメリュジーヌと同じで単体かた全体への変化する方向で使うのが基本ですね。

残念ながらこちらのNPは30%ですが、アーツ全体宝具なので回収が見込めるからかな？

クラススキル

対魔力B、単独行動A、陣地作成A+。

新しい奴で霊基情報保存Aで強化解除耐性を持っている。

デフォルトで持つてるのは高難易度で嬉しい。

アペンドマ

アーチャー攻撃適正

誰に対してかな？

ピックアップ2に実装されそうな新鯖？

システム面

とりあえずセイバー3／3／3の場所に行ってみた。

黒聖杯持たせてWキヤスプーリン。

47万、56万、67万。

オダチエンプーリン必要なし。

火力も普通の周回なら問題なさそうな威力出ています。

オダチエン残ってるって考えれば変則も視野に入ると思う。

総評

アペンド込みでNP100%の全体アーツ。

当たり前だけど礼装フリーなのが嬉しいですね。

横バフもカリスマとカードバフの2種あつて並べ周回でも十分活躍が見込める。

メリユジーヌと違って全体↓単体へと変化かのようなものもあり、変則でアタッカーになる可能性はかなり高い。

変化させたら星出しとクリバフと星集中も貫えるのでクリ殴りを道中狙うのもできそうなのも偉い。

高難易度かた変則、並べ周回まで幅広く活躍出来そうなので1騎は引いても損は無い性能を持つてると思います。

メリユジーヌが不利なセイバーに有力ですしね。

今回はここまで

次回は善住坊みます。

2023年10月25日④〜26日「善住坊性能評価 &聖杯戦線」

21時半前

二度寝したいけど100%無理だな。

★3アーチャー「杉谷善住坊」

徐福以来1年3か月ぶりの★3実装。

アーチャーに限ればテル以来4年3か月。

単体バスターまで狭めればダビデに続き2騎目。

ステータス

HP 9,682 ★3では高い方。

ATK 7,347 ★3では高い方。

カード構成

Q A A B B

宝具込みでバスターチェイン可能なタイプ。

普通ですね。

宝具

自身に高確率で必中、OC増加のアーツバフ、OC増加のバスターバフ、中確率で宝具バフ、宝具バフを付与して単体に攻撃。

攻撃後に自身に付与されている強化成功率アップを解除。

確率付与が多いですね。

全部成功したらバフ量高いタイプ？

スキル1

自身にバスターバフとバスタークリバフ。

純粋なカードバフですね。

3ターンあるのは偉い。

スキル2

自身の弱体解除、毎ターンクリバフ付与する状態付与、毎ターン星出し。

自身限定だけど弱体解除はいいぞ。

スキル3

自身に回避3回3ターン、バスターの星集中、毎ターン強化成功率アップする状態付与。

回数回避に宝具に使える強化成功率アップ。

クラススキル

対魔力D、単独行動EX。

アーチャーですね。

単独行動をEXで持つてるのは性能に合っている。

アペンド

アーチャー攻撃適正

ノツブ暗殺逸話からですね。

総評

バフもそれなりに合って、耐久面も少しながら。

しぶとく戦って宝具やクリ殴りでダメージ出すタイプですかね。

良くも悪くも★3って感じの性能だと思う。

特攻宝具と言った物凄く尖った部分は持っていないのでエウリュ

アレ、ダビデには劣る。

逆にいえば、聖杯戦線中ならコストも抑えてそれなりに戦えそうな

実は有能タイプになるか？

性能評価終了。

続いております更新……の前にもうイベントに入ります。

お知らせ更新は攻略終わらせてからにするので明日の朝ですね。

第1節「霧の城 前」

ゲストのプロトレマイオス前衛固定編成。

敵はセイバー7万2体とアーチャー11万。

プロトレマイオス、ゲストプロトレマイオス、ペンテシレイア。

ゲストプロトレマイオスには開幕攻撃バフとNPが貰える。

32万、33万、クリ殴りでクリア。

次は聖杯戦線ですね。
続けていきたいのですが、時間なので帰ってから攻略します。

26日7時前

おはようございます。

仕事終わったので攻略再開します。

聖杯戦線1 影の騎士

クリア条件は制圧ポイントまでマスターを進めたら勝ち。

敵はセイバー5万2体とライダー。

こちらはゲストプロレマイオス、アサシンとバーサーカー。

山の翁とペンテシレイアで行きましようか。

長くなりそうなので一旦ここで切り分けます。

今日は休日が移動して休みだったので、時間は気にしないで攻略出来るから助かる。

2023年10月26日② 「聖杯戦線1、聖杯戦線2 攻略」

聖杯戦線1 影の騎士

ゲストプロトレマイオス、山の翁、ペンテシレイア。

囲んで殴る戦法が正攻法みたいですね。

上手く動かせるかどうか……。

1ターン

とりあえずプロトレマイオスを無敵マスに動かしてセイバーを殴る。

アーチャーなのに槍とは……。

カリスマとカードバフ使用。

QABで撃破。

山の翁を防御マスに。

ペンテシレイアを2マス前に。

マスターも1マス動かして置く。

ターンエンド

増援が出現。

2ターン

プロトレマイオスでセイバーに攻撃。

QABで撃破。

ペンテシレイアで宝箱回収。

山の翁前に進める。

ターンエンド

ライダーがプロトレマイオスと山の翁に攻撃。

プロトレマイオスAクリ、山の翁QBで撃破。

3ターン以降

プロトレマイオスでゴールを塞いで増援を出現させないようにする。
後はマスターを動かして交代。
6ターン目に到達してクリア。

第2節「霧の城 後」

バトル無し

第3節「夜の顔 前」

バトル無し

あともう一つ……アレキサンドリア大図書館の話的に使い魔かな？
新規のエネミー出て来たね。

聖杯戦線2 「銃火と獣」

ドレッドノートランサー11万、キヤスター5万、セイバー5万、
アーチャー4万、バーサーカー5万。

クリア条件は敵の殲滅かゴール地点への到達。

こちらはゲストプロトレマイオスとゲスト善住坊、セイバー、ライ
ダー、キヤスター。

防御マスにセイバー置いて足止めしてる間に敵を蹴散らすのが正
攻法みたい。

バーゲスト、エウロペ、イリヤ。

1ターン

プロトレマイオスを敵近くの防御マスに移動して敵を引き付ける。
善住坊を逃がす。

エウロペを敵の湧き地に向かわせる。

バーゲストを前に出す。

イリヤを前に出す。

ターンエンド

プロトレマイオスがアーチャーとキヤスターに攻撃受けた。
カリスマとカードバフ。

宝具A Aで9万で両方撃破。

エウロペがセイバーの攻撃受ける。

エウロペ無敵付与。

イリヤQ A Bで残り2万。

プトレマイオスバーサーカーの攻撃受ける。

Q B Aで撃破。

2ターン

マスターで金宝箱回収。

プトレマイオスでセイバー攻撃。

Q B Aで撃破。

そのまま宝箱回収

イリヤを銀宝箱に向かわせる。

善住坊を逃がす。

バーゲストでドレッドノートを攻撃。

スキル全部。

B B Bで残り5万。

ガッツを取りに行く。

エウロペでセイバー攻撃。

Q A Bで撃破。

ターンエンド

2ターン

マスターをゴール手前に。

プトレマイオスで道を塞いで守る。

善住坊を防御マスに。

イリヤで銀宝箱回収。

バーゲストでドレッドノートを追いかける。

ターンエンド

ドレッドノートが善住坊を攻撃。

ギリギリ凌ぐ。

3ターン

全鯖で囲んで叩く。

イリヤと善住坊でブレイク。

イリヤと善住坊とバーゲストでブレイク2回目。

ターンエンド

ドレッドノートが善住坊を攻撃。

回避で凌ぐ。

4ターン

バーゲスト、イリヤ、プトレマイオス、善住坊でドレッドノート攻撃。
撃。

バーゲストのBクリで撃破。

ヒヤツとさせられましたが無事に全滅する事ができました。

流石に初日でコンテは使いたくないよ？

今回はここまで

一回の更新で何度も聖杯戦線あるとめんどくさいが勝つ。

2023年10月26日③「聖杯戦線3攻略&フリクエ」

26日8時過ぎ

昼前には銀行行きたい。

第4節「夜の顔 後」

バトル無し

第5節「昼と夜の選択」

バトル無し

以降からルート選択……難易度選択できませんね。

基本的に昼をやって行こうと思いますが、夜も初回クリア報酬あるみたいなので時間があれば裏でやっておきます。

流星に両方載せるのは面倒。

選らば無かった方のシナリオはクリア後にマテリアルで読み返せる嬉しい仕様。

昼を選びます。

第6節「昼の進撃 前」

バトル無し

聖杯戦線3「攻略戦(昼)」

ボスを倒したらクリア。

巨人7万、ケルベロス7万、セイバー、ランサー、ライダー、キャスター。

こちらはゲストプロレマイオス、ゲスト善住坊、ランサー、アサシン、EXTRA。

カーマ、ドラコー、メリュジーヌで行きます。

ボスはゲストで勝てるので、ボスマで守りればオツケーですね。

1ターン

メリュジーヌでランサーとケルベロスを攻撃。
全スキル。

宝具AAでランサー撃破。

善住坊でライダー攻撃。

AQBで残り2万。

ドラコーでキャスターとケルベロス攻撃。
全スキル。

ABQでキャスター撃破。

カーマでケルベロスの下に移動。

プロレマイオスでセイバーに向かう。

ターンエンド

ライダーが善住坊とメリュジーヌを攻撃。

善住坊ABBで撃破。

ケルベロスがメリュジーヌと善住坊を攻撃。

メリュジーヌQA全クリでケルベロスブレイク。

セイバーとケルベロスがドラコーとカーマを攻撃。

カーマガッツ。

ドラコーB、カーマB、ドラコーB

ケルベロス撃破。

ドラコーA、カーマA、ドラコー宝具

セイバー撃破。

2ターン

メリュジーヌで金宝箱を回収

善住坊を移動。

ドラコーで銀宝箱回収

カーマで攻撃バフとって戻る。

ターンエンド

3ターン

ドラコーで銀宝箱回収

善住坊で銅宝箱回収。

これでボス巨人を倒すだけ。

プロレマイオスで巨人を攻撃。

カリスマとカードバフ。

QABでブレイク。

ターンエンド

巨人がプロレマイオスとドラコーを攻撃。

プロレマイオス宝具ABで撃破。

はい、完封ですね。

やっぱりEXTRAだとドラコーが強い。

120にした甲斐があった。

第7節「昼の進撃 後」

バトル無し

太公望が裏切りやがった!! (カルデアとは別の霊基)

これで昨日のシナリオは終わり。

続いてフリクエやりますか。

不動たる信仰の末

全素材、勲章がドロップ。

敵はランサー3/3/3で最後に槍ヴラド10万。

スカスカシャルル。

初手：54万でNP回収87%

既に足りない。

礼装が特攻礼装のNP補助やオダチエンオベロンなら行けそう。

まあ効率悪いからそこまで周回しないし、そもそもスタミナ足りない。

2023年10月26日④「フリクエ&お知らせせ更
新」

9時半

フリクエやってお知らせ更新見たら終われる……。

頑固たる決意の果て

籠手と松明、糸玉がドロップ。

敵はアサシン9体で最後に切嗣10万。

式部さん、フレキヤス、ライネス、プトレマイオス。

初手：39万でNP回収60%

既に足りない。

Wキヤス温存するのは辞めるか？

破りし忠義の残火

籠手と宝剣、産毛とオーロラがドロップ。

敵はセイバー9体で最後に剣デイル11万。

Wキヤスプトレマイオスにライネス。

初手：51万でNP回収100%

真ん中：51万でNP回収100%

最後：68万で撃破。

オダチエン要らなかった。

尽くせぬ忠義の残滓

宝剣と松明、角と灰がドロップ。

敵はバーサーカー9体で最後にバサスロ15万。

Wキヤスプトレマイオス

初手：55万でNP回収80%

真ん中：56万でNP回収76%

再臨段階間違えなければ足りてた。

これで昨日の更新分は終わり。
夕方更新までに気分が乗ったら聖杯戦線3の夜を裏で雑に攻略しておきたい。

では、お知らせ更新をサクッと見て行きます。

放送記念ログインボーナス

リポストキャンペーンの石14個ですね。

聖杯戦線く白天の城 黒夜の城く

シナリオ報酬は聖杯の雫で7つ集めて聖杯になる。

開催期間

10/25～11/15の3週間

何時も通りですね。

次回イベは挟まるか、それともキャンペーン多くて挟んでクリスマスに行くのか微妙な時期。

参加条件

アナスタシア

シナリオよりは戦闘の難しさ的にだと思う。

イベントの進め方

シナリオを進める↓道中に聖杯戦線が挟まる↓更新待ち中にフリクエ周回でアイテム回収。

更新日程

毎日18時に開放で月曜日が最後みたいです。

コンテニュー

マジで助かる。

毎日仕事前に攻略することになるので時間が無いのね。

アイテム交換

今回は鬼灯、卵、エーテル収光体、八連双晶、ランプ、頁、冠、火薬、糸玉、塵、骨、証、弓、ピースモニュ、騎、ピースモニュ、狂、ピースモニュが対象。

卵、エーテル収光体、八連双晶、ランプ、糸玉、塵はありがたい。

配布礼装★5 「砂盤の残映」

バランス型、アーツとバスター性能8〜10%、クリバフ3〜5%、宝具バフ3〜5%、NP30〜50%

効果は低めですが色々付いてNP50%礼装です。

イラストは中華服のウェイバー君。

配布コマンドコード

★5 「最果てに臨む大王」

攻撃時に味方全体のバスター性能10%。

1回1ターンですが味方全体に付与できるのは凄い。

イラストはイスカandalです!!

★4 「神打ちのめす鞭」

カードに神性特攻10%と攻撃時に星2個獲得。

特攻系は刺さる時は刺さる。

イラストは太公望の打神鞭。

★3 「ドミネイター・キャップ」

猛獣特攻10%付与。

お手軽火力上げ。

闇コヤンの帽子。

今回はここまで

残りのガチャ礼装は次回の初めに回します。
では夕方更新で。

2023年10月26日⑤「お知らせ更新②&聖杯戦線4」

ラスト

開幕記念ログインボーナス

金リング3個、銀リング18個。

恒例になりつつあるポッド消化分ですね。

ガチャ産礼装

★5 「ビブリオフィリア」

バランス型、毎ターンNP4〜5%獲得、宝具バフ10〜15%、OC2増加。

何時もの複合効果ですね。

イラストは読書中のクレオパトラに整理中の式部さん。

★4 「デイ・アンド・ナイト」

アタック型、アーツとバスター性能8〜10%、強化解除耐性5〜10%

強化解除耐性は珍しいですが、低レア礼装に倍率高いのがある。イラストはフェイカー。

★3 「きみのぼうけん」

バランス型、回避1回、クイックとアーツ性能2〜3%。低レアの複合。

イラストはアスレチックしているパリスとテルにアポロン様。

はい、これで昨日の更新分全て終了です。

では夕方更新まで作業して待ちたいと思います。

18時

少し仮眠してました。

あ、サブモニター直りました。

朝触った時はつかなかったの何故だ？

ひとまず、これで作業効率戻った。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ追加も無し。

では、イベント進めます。

第8節「三人の城主」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

昼夜選択

昼の方が簡単なので昼にします。

第9節「東の軍師と西の猛将 前」

バトル無し

聖杯戦線4 「天運の戦場（昼）」

敵は闇コヤン、なた、アーチャー2体、アサシン2体、キャスター、ランサー。

こちらはゲストプロトレマイオス、ゲスト善住坊、キャスター、バーサーカー、アーチャー、セイバー。

闇コヤンに有力取れるのが居ないですね。

イリヤ、ペンテシレイア、伊吹童子、超人オロンで行きます。

負けそう予感がするのでコンテ準備しておこう。

クリア条件は制圧ポイントにマスター、敵の殲滅。

1ターン

プロトレマイオスを防御マスに移動。

マスターを下げる。

イリヤを移動してプロトレマイオスと一緒に闇コヤンに攻撃。
闇コヤンは開幕5回のダメカを貰ってるので早めに剥がす。

プロトレマイオスカリスマとカードバフ。

イリヤQ A Bで残り3万

プロトレマイオスQ B Aでブレイク。

善住坊前を出してアーチャー2体にプロトレマイオスと共に攻撃。

善住坊スキル全部。

プロトレマイオスダメカついてないアーチャーに宝具Q A

9万と殴りで2体とも撃破。

伊吹童子を前に出してなたを狙う。

超人オリオンで銅宝箱回収。

ターンエンド

闇コヤンがイリヤに攻撃。

N Pチャージと回復して宝具A Aで闇コヤン撃破。

アサシンが超人オリオンと伊吹童子に攻撃。

超人オリオン全バフB A Bで撃破。

アサシンが善住坊とプロトレマイオスを攻撃。

プロトレマイオスQ A Bで撃破。

なたが超人オリオンと伊吹童子に攻撃。

先の戦闘で使ったガッツ発動。

伊吹童子全バフ。

伊吹童子Bクリ、超人オリオンAクリ、伊吹童子Qクリ。

なたブレイク。

2ターン

超人オリオン移動して金宝箱回収。

伊吹童子で銀宝箱回収

善住坊で銀宝箱回収

これで宝箱回収終わり。

全鯖前にしてターンエンド

キヤスターが伊吹童子に攻撃。

BBBで撃破。

あなたが伊吹童子に攻撃。

BBBで撃破。

3ターン

伊吹童子でランサーに攻撃。

バスターバフ使用。

QABで撃破。

敵勢力全滅でクリア。

第10節「東の軍師と西の猛将 中」

バトル無し

今回はここまで

次の聖杯戦線が今日最後だと良いなー。

2023年10月26日⑥ 「聖杯戦線5」

26日19時前

もう1時間かー。

聖杯戦線5 「封神の軍(昼)」

クリア条件は太公望、闇コヤン、黄飛虎の撃破。

敵はセイバー2体、キャスター2体、アーチャー、アサシン。

こちらは何時もの二人にアサシン、ライダー、キャスター、ランサー。

カーマ、オジマン、イリヤ、メリュジーヌで行きます。

1ターン

開幕太公望が1回1ターンの攻撃デバフを付与してきました。

善住坊で銀宝箱回収

カーマーマス前。

今回はスキル封印のデメリットマスがあるので踏まないように立ち回らなきゃ。

マスター、オジマン、イリヤ、メリュジーヌを下がらせてターンエンド

セイバーが善住坊に攻撃。

全スキル使用。

QABで撃破。

クリテカルが染みた。

アーチャーがカーマとオジマンに攻撃。

カーマガッツとNP。

オジマン全スキル

カーマQABで撃破。

2ターン

イリヤ前に出して、プトレマイオスを脇のアーチャーの方へ。

善住坊前にしてターンエンド。
セイバーがプロトレマイオス攻撃。
カリスマとカードバフ。
Q A Bで撃破。
アサシンがイリヤを攻撃。
無敵使用。
Q A Bで撃破。
キャスターが善住坊を攻撃。
宝具B B全クリ。
撃破。

3ターン

太公望が更に攻撃デバフ撒いてきた。
プロトレマイオスで銅宝箱回収
善住坊で金宝箱回収。
イリヤ下げてオジマン前に。
ターンエンド
敵が急にこちら陣地に生えて来るとか聞いてない!?
あなたがプロトレマイオスブレイク。

4ターン

マスター逃がしてメリュジーヌで守る。
イリヤでアサシン2体に攻撃。
宝具Q Aで2体撃破。
メリュジーヌでなたを追いかける。
プロトレマイオスを下がらせる。
ターンエンド

あなたがプロトレマイオスを攻撃。
ギリギリ耐えた。
宝具B Bでブレイク。

5ターン

プトレマイオス逃げる。

メリュジーヌあなたの前に。

善住坊下げる。

ターンエンド

あなたがメリュジーヌを攻撃。

全スキル

宝具BBで撃破。

6ターン

善住坊前にしてターンエンド

7ターン

善住坊で闇コヤン、黄飛虎、太公望を攻撃。

回避以外使用。QABで闇コヤン残り5万。

カーマを宝具バフマスに。

オジマンをキャスターの前に。

ターンエンド

闇コヤンが善住坊をブレイク。

黄飛虎がカーマとオジマンを攻撃。

オジマン全スキル。

オジマンAAAクリ、カーマ宝具。

9万でブレイク。

キャスターがカーマとオジマンを攻撃。

カーマNP

オジマンBAA全クリで撃破。

8ターン

メリュジーヌで銀宝箱回収

オジマンと善住坊で光コヤンと太公望を攻撃。

善住坊回避。

オジマン宝具、善住坊A、オジマンB

闇コヤンブレイク、太公望残り5万。

オジマンQABクリで太公望ブレイク。

善住坊とオジマンで闇コヤンと太公望を攻撃。

オジマン全スキル

善住坊宝具、オジマンB、善住坊Bクリ。

闇コヤン撃破、太公望残り3万。

オジマン宝具BAで太公望撃破。

ターンエンド

黄飛虎がオジマンと善住坊とカーマに攻撃。

オジマンQB、カーマQ

残り2万。

9ターン

善住坊、オジマン、カーマ、メリュジーヌで囲んで殴る。

カーマAQQ全クリで撃破。

長丁場でしたが何とかクリア出来ました。

今回はここまで

フリクエも出ると思うので切ります。

多分明日の更新で続き。

2023年10月26日⑦〜28日「フリクエ&納税
&聖杯戦線3夜&聖杯戦線6」

26日20時前

あと少し。

第11節「東の軍師と西の猛将 後」
バトル無し

CMの謎の男!!

テセウス!!?

ギリシヤの超大物やないかい!?

宝具演出も見せてくれるのか。

このままならサポ宝具かな？

今日のシナリオはクリア。

宝具演出あり、立ち絵あり、バトグラもあり。

これは遅くても来週の水曜日に実装するね。

フリクエ行きます。

愚かな儀式の痕

全素材、涙石と頁がドロップ。

敵はキャスター9体で最後に術ジル11万。

Wキャスオデュツセウス

初手：52万でNP回収100%

真ん中：48万でNP回収96%

最後：73万で撃破。

火力もNPも余裕ですね。

明日までスタミナ回収はここ。

アップデート

聖杯戦線の不具合修正でストアのアップデート来てます。
強制アップデートは明日の15時なのでスタミナ回収終わったら
しておきます。

では、明日の更新まで待機。

27日16時半

変な時間に寝たので早めに起きました。

納税

虹回転でプロレマイオス
マジでビビった。

納税で★5は15体目約1か月ぶり。
年間通せば意外と出るもんだね。

聖杯戦線3夜

攻略サイトが手順を乗せてくれたのでその通りの終わらせ
ました。

苦手だからマジで助かる。

4と5も出来れば載せて欲しいなあ。

では、夕方更新待ちます。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。

第12節 「罪と影の迷宮」

バトル無し

なんか、今後のメインシナリオに関わりそうな話が出てきた。

第13節「二つ玉にて打甲候」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

進行度3

バトル無し

今日は聖杯戦線無しか。

仕事前に仮眠取りたかったから超助かる。

フリクエはあるので行って来ます。

黒き感情の揺らぎ

松明と籠手、胆石と矢尻がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後にアルジュナ14万。

Wキヤス槍坂本さん。

初手：32万でNP回収67%

真ん中：64万でNP回収70%

最後：106万で撃破。

オダチエンライネスでNPは足りる。

明日の更新までここを自然回復で周回ですね。

28日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。
分岐点は当然ながら昼。

第14節「最後の城へ（昼）」
バトル無し

聖杯戦線6 「英雄と怪物（昼）」

おっと！

テセウスが出て来てますね。

これでバトグラまでは確定。

★3セイバー？

初めてギミックも登場しますね。

上側から攻略か。

敵はテセウス、アステリオス、エウリュアレ、ペンテシレイア、セイバー2体、ライダー、キャスター、アーチャー、バーサーカーに増援あり。

こちらはゲストプロレマイオス、アーチャー、バーサーカー、EX TRA、セイバー、ライダー。

勝利条件はテセウスとアステリオスの撃破なのでプロレマイオスか自前アーチャーは温存しておきたい。

では、長くなるので次回に分けます。

2023年10月28日② 「聖杯戦線6」

聖杯戦線6

ドラコー、オルタニキ、伊吹童子、オジマンでアーチャーはコスト的に編成しないでいきます。

1ターン

開幕テセウスがこちら全体に永続の宝具デバフを付与してきました。

プトレマイオスでHPバフとつてセイバーに攻撃。

伊吹も前に出ず。

プトレマイオスと伊吹童子でペンテシレイアとアーチャーとライダーに攻撃。

伊吹童子QABでペンテシレイアブレイク。

伊吹童子怪力とカードバフ、プトレマイオスカリスマとカードバフ。

プトレマイオスBクリ、伊吹童子Bクリ、プトレマイオスAクリ。

セイバー撃破。

オルタニキで壁を壊しに行つてターンエンド。

ペンテシレイアとライダーが伊吹とプトレマイオスを攻撃。

プトレマイオスQ、伊吹Q宝具で両方撃破。

セイバーがプトレマイオスと伊吹童子を攻撃。

伊吹童子B、プトレマイオスAQ全クリで撃破。

2ターン

オルタニキで壁破壊。

プトレマイオスでキャスター、アーチャー、テセウスを攻撃。

全体宝具にして宝具AA

テセウスブレイクとキャスター撃破。

反撃でプトレマイオスブレイクされる。

ターンエンド

アーチャーとテセウスがプロトレマイオスと伊吹童子を攻撃。
プロトレマイオスA A 宝具でアーチャーとテセウス撃破。
アステリオスとエウリュアレがプロトレマイオスと伊吹童子を攻撃。
プロトレマイオスA B Bでアステリオスブレイク。
プロトレマイオス撃破、伊吹童子ブレイクされる。

3ターン

オルタニキで銅宝箱回収。

アステリオス次戦えば撃破してクリアになる可能性あるので全体的に下げて宝箱回収を出来るだけする。

ターンエンド

増援でセイバー2体とキャスターが登場。

アステリオスがオルタニキ攻撃……。

Q B Aで残り4万。

4ターン

オルタニキで金宝箱回収

伊吹童子とオジマンでセイバー2体とエウリュアレを攻撃。

伊吹童子宝具、オジマンA Bでセイバー2体撃破とエウリュアレ残り2万。

伊吹童子B、オジマンQ Bでエウリュアレブレイク。

ターンエンド

エウリュアレがオジマンと伊吹童子を攻撃。

宝具でオジマンブレイクされる。

伊吹童子B B Bで残り4千!?

不利やぞ。

アステリオスがオルタニキを攻撃。

Q B Aで撃破……。

下の宝箱回収出来なかった。

第15節 「罪のカタチ（昼）」

進行度1

バトル無し

テセウスの第二宝具。

演出は無かったけど、実装時はどっちが宝具になるか分からなくなっただぞ。

バゼットみたいなカウンター宝具かな？

進行度2

これワンチャン、アステリオスの霊衣とかある？

今回はここまで

早く終わらせて二度寝したい……。

2023年10月28日③〜29日「聖杯戦線7&聖杯戦線8」

19時

聖杯戦線7

アステリオス2ゲージブレイクでクリア。

ヒュドラとケルベロスは全体攻撃。

ドラコー、超人オリオン、メリュジーヌ、シャルロット、イリヤで行きます。

めんどくさくなったので詳細省く。

あと、宝箱回収は余裕があればで、アステリオスを速攻で叩きます。

1ターン

ランサーとバーサーカーとアサシンをメリュジーヌで撃破。

善住坊でヒュドラブレイク。

善住坊ブレイクされる。

善住坊でアサシン撃破。

善住坊撃破される。

2ターン

超人オリオンでアステリオスブレイク。

メリュジーヌでケルベロスブレイク。

プロレマイオスでアーチャー撃破。

超人オリオンでケルベロス撃破。

メリュジーヌブレイクされる。

超人オリオンでバーサーカー撃破。

メリュジーヌでアーチャー撃破。

超人オリオンブレイクされる。

メリュジーヌでキャスター撃破。

3ターン

。プロレマイオスで金宝箱回収。
奇しくも全部回収出来た。

。メリュジーンヌでアヒュドラ撃破とステリオスブレイク2回目。
クリアです。

。殆ど考えずに突っ込んだら勝てた……。

第16節「呼ぶべき名は(昼)」

。バトル無し

。ふあ!!?

。これはゴルゴーンとは違ったアヴェンジャーライダーさん!!?
新しいマップが登場して今日のシナリオ更新は終了。

。明日が楽しみですな!!

。フリクエ行きます。

。血塗れた残響

。籠手と宝剣、鏡と鱗粉がドロップ。

。敵はアサシン9体で最後にカーミラ15万。

。Wキヤス式部さん。

。初手：61万でNP回収102%

。真ん中：41万でNP回収94%

。最後：多分乱数で少し残るけど追撃で撃破可能なレベル。

。では、明日の更新を楽しみに待ちます。

。オダチエン無しで行けますね。

29日18時

。おはようございます。

。データ更新あり。

。クエスト追加無し。

。ガチャ更新も無し。

マチアソビ記念

そういえば今日リアイベのトークショーあったね。
記念で石10個配られるみたいです。
放送はしてないのにありがたい。

第17節「黒い少女」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

そういえば冒険でテュフオンの話出てましたねえ……。

聖杯戦線8「ふたりのプロトレマイオス」

全員で本丸に攻め込むと。

雑魚は無限沸き。

クリア条件は制圧ポイントにマスター到達。

Wプロトレマイオス、善住坊、超人オリオン、オルタニキ、オジマン、
伊吹童子で行きます。

1ターン

オルタニキで壁破壊。

オジマンでバーサーカー撃破。

若プロトレでライダー撃破。

オジマンでキャスター撃破。

2ターン

老プロトレでドレッドノート、キャスター撃破

老プロトレと超人オリオンでキャスターとドレッドノート撃破。

オジマンで銅宝箱回収。

オルタニキで銀宝箱と回避回収。

老プロトレでアーチャー撃破。

3ターン

老プロレでセイバー撃破。

老プロレで銀宝箱回収。

オルタニキと伊吹童子でバーサーカー撃破とドレツドノートブレイク。
イク。

オルタニキでドレツドノート撃破。

4ターン

伊吹童子でキャスター撃破とドレツドノートブレイク。

善住坊で壁破壊と金宝箱回収。

これで宝箱回収完了。

伊吹童子でドレツドノート撃破。

老プロレでセイバー撃破。

老プロレブレイクされる。

5ターン

プロレでドレツドノートブレイク。

プロレでドレツドノート撃破。

プロレでアーチャー撃破。

6ターン

マスター移動でクリア。

無事に完全勝利です。

危なくは無かったけど、長いのが難点ですな。

2023年10月29日②〜30日「ラスボス判明&テセウス実装でガチャ」

19時前

聖杯戦線一つで1時間……。

18節「罪なるかな。咎なるかな。悪なるかな。」

進行度1

久しぶりの通常戦闘。

オリュンポスの神々が機械神なら同じギリシャ神話に登場するテュフオンも機械だよね!!理論好き。

参加条件最低でもアナスタシアな理由はこれか。

アサシン、キャスター2体、セイバー2体、ランサー。

頼光さん、神ジュナ、フレ光コヤン、プトレマイオス。

24万、121万でクリア。

再臨段階!!

これは実装ある?して欲しい、しろ!

……テュフオン完全体ならORTとどっちが強いんだろう。

進行度2

バトル無し

オベロンの真明判明と同じ演出!!

ここまでやって実装されない事ってある?

進行度3

バトル無し

遂にエルメロイキター……!!

進行度4

バトル無し

今日のシナリオ終わり。

明日で終わりですね！
フリクエ行きます。

悪戯な支配の跡

宝剣と松明、カケラと蹄鉄がドロップ。

敵はランサー9体で最後にメイヴ16万。

Wキヤスポカニキ

初手：57万でNP回収98%

真ん中：73万でNP回収96%

最後：112万で撃破。

若干NPが足りないのでオダチエンライネスか断片などでバフを増やせば行けそう。

では、最後の更新を楽しみに待ちたいと思います！

30日18時

おはようございます。

データ更新あり。

少し重たい？

クエスト追加無し。

太公望のガチャが来てます。

テセウス実装!!

ここで実装って事はテュフォンは実装されない可能性が非常に高くなりましたね。

テセウスは先行恒常鯖みたいですので、今引かなくても何時かすり抜けますね。

では今からテセウス引きましようか。

テセウスガチャ

3万以内に出たら勝ちですが、★3なら無課金で終わりたい。
抱き合わせの太公望は恒常な上に絆マの呪いにかかっているので出
るまで引くのはちよつと……。

10連目(残り石)

聖職者の晩餐

ライダーで太公望!?

ランサーでなた

赤き落俊

デイ・アンド・ナイト

20連目

三本線ランサーでなた

デイ・アンド・ナイト

30連目(1万目)

投影装填

魔弾

40連目

なた!?

セイバーでテセウス

ビブリオフィリア

カリヤおじさん

デイ・アンド・ナイト

結果

太公望1体↓宝具4

なた3体↓13体目

テセウス1体↓初召喚

ビブリオフィリア1枚↓4枚目

デイ・アンド・ナイト3枚↓7枚目

きみのぼうけん8枚↓20枚目

何で★3よりも確率が圧倒的に低い★4と★5が先に出るんですかねえ？

いや、全体的な結果だけを見たら勝ちですが、素直に喜べない。

育成

レベマまで育成。

スキルは蹄鉄が微妙なので4止め。

簡単に性能見ると、魔獣特攻と巨人特攻宝具の単体アーツ。

スキルではアーツバフ、NPチャージ、星出し、アーツの星集中、アーツのクリバフ、攻撃バフと敵に攻撃デバフ。

星出してアーツで殴って宝具も回すタイプかな？

詳しい性能評価はシナリオ終わってから……。

明日かな？

次回イベント進めます。

2023年10月30日②「聖杯戦線9 エフェメロス戦」

18時半前

さて、今日のシナリオはと。

分岐点ではプロトレマイオスをどちら選ぶかなだけで難易度は変わらないみたいです。

だったら使いやすいのは若い方かな？

昼で。

あ、味方にかかるバフの種類が攻撃よりか防御よりか変化あるんだ。

まあ攻撃よりの若い方で問題ないね。

第19節「旅の終わり」

進行度1

すべての敵を倒す必要あり。

バーサーカー7万とライダー6万とライダー2ゲージ14万と18万。

神ジュナ、ペンテシレイア、ゲストプロレ、光コヤン。

開幕プロレが自身に攻撃バフとクリバフ、全体に星出し。

ドレッドノートがこちら全体に攻撃デバフ。

5ターン以内にクリア条件。

35万、63万でクリア。

が、宝具融合!?

今回も演出凝ってるね。

進行度2

バトル無し

聖杯君遂に弾になる。

エフェメロスちゃん喰われちゃったか……。

何時か実装されることを祈りたい（イラストが性癖に刺さった）

聖杯戦線9 「無常の果実と久遠の光」

テュフォンは全クラスに防御不利。

敵は12体+ α いますね。

自分よりも動かし方が上手いはずの家族はコンテ使ったらしいので、自分は2コンくらい覚悟しておく。

シャルロット、超人オリオン、ドラコー、イリヤ、オルタニキ、メリュジーヌ、伊吹童子で行きます。

カーマ連れて行っても良かったんだけど、ドラコーに特攻礼装持たせたかったので敢え無く低レアに。

1ターン

火傷マス多くて困る。

伊吹でランサー撃破。

オルタニキでランサー撃破。

メリュジーヌでアーチャー撃破。

超人オリオんでアサシン撃破。

色違いの丸い奴に倒されたらブレイク持っても撤退になるらしい。

コンテ必要だね。

プトレで不死殺しブレイク。

攻撃される前に1ターンでヤルしかないか。

超人オリオんでバーサーカー撃破。

ドラコーでランサー撃破。

善住坊でセイバー撃破。

ブレス攻撃でダメージ。

回避と無敵も効かないのか。

粛清防御は書いてないから行ける？

死亡時効果やガッツも意味ないらしいので全力で逃げたいな。

2ターン

メリュジーヌでアサシンとアーチャー撃破。

伊吹童子でアサシン撃破。

ドラコーでキャスター撃破。

3ターン

これ、どつちにでも逃げれるように中央に固まっていた方が良いな。

超人オリオンで不死殺しブレイク。

善住坊で不死殺し撃破。

メリユジーヌでバーサーカー撃破。

善住坊でバーサーカー撃破。

プレス喰らってもHP減るだけなので、まだ何とかやりようはありますね。

4ターン

メリユジーヌでエフェメロス攻撃で残り167万。

メリユジーヌブレイクされる。

善住坊でエフェメロス残り129万。

プトレもブレイクされる。

オルタニキでエフェメロス残り74万。

5ターン

プトレでアサシン撃破。

伊吹童子で不死殺し撃破、エフェメロス残り13万。

メリユジーヌでエフェメロスブレイク。

ブレイクあったのかー。

太公望とアステリオス増やすな。

6ターン

メリユジーヌでアサシン撃破。

善住坊ブレイクされる。

伊吹童子もブレイクされる。

メリユジーヌでアステリオスブレイク。

プトレでアサシン撃破。

超人オリオンで太公望ブレイク。

オルタニキでアサシン撃破。

メリユジーヌでアステリオス撃破。

7ターン

プトレで不死殺しブレイク。

プトレで不死殺し撃破。

善住坊で太公望撃破。

湧き出た雑魚にマスター攻撃されて負けました。

令呪コンテ使います。

コンテだから初期位置なの地味にめんどくさい。

8ターン

伊吹童子でマスター殺しのアサシン撃破。

9ターン

超人オリオンでバーサーカー撃破。

ドラコーで不死殺しブレイク。

ブレス、ある程度無視してもいいかもしれない。

避けるの面倒だし。

超人オリオンでバーサーカー撃破。

10ターン

オルタニキで不死殺し撃破。

超人オリオンでエフェメロス残り63万。

超人オリオンでエフェメロス残り52万。

11ターン

メリュジーヌとプトレでエフェメロス撃破。

無事に令呪コンテだけで勝てました。

それにしても超長かった……。

2023年10月30日③〜31日「変則&超変則&テセウス」

20時過ぎ

二度寝したいけど……。

第20節「夢の果て」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

エピソード

バトル無し

伝承結晶ゲットです。

もう一つの聖杯戦線9と変則、超変則が解放。

高難易度はバナーが無いので今回はないのかな？

正直、何度も遊べる高難易度の聖杯戦線が残ってるので来ないで欲しいなー。

では、フリクエ行きます。

燃える情念の裏 変則

全素材、逆鱗と牙がドロップ。

ランサー7万2体、ランサー8万2体と18万、ブリュンヒルデ28万単騎。

2/3/1なので全体宝具とクリ殴り？

幸い最後のHPは高くないので。

スカスカシャルルに予備でライネス。

初手：68万でNP回収46%

真ん中：142万でNP回収69%

最後：59万で撃破。

カード引けなくてもNP足りるので宝具で撃破可能ですね。
超変則が周り難ければこちら周回します。
流石に特攻礼装は外れないけど。

敢え無き文明の終わり 超変則

全素材、炉心と黒曜鋭刃がドロップ。

セイバー25万単騎、セイバー13万と40万、セイバー15万2
騎とアルテラ61万。

1/2/3ですがセイバーなので恐らくプロレマイオス接待クエ。
プロレマイオスにキャストリア、光コヤン、ライネスで行って。

初手単体宝具欲しいので第一再臨を忘れずに。

初手：37万でNP回収0%

真ん中：100万でNP回収37%

最後……20%足りないですね。

ライネスよりオベロンにしますか。

令呪ないのでNP足せないなので殴ってクリアしてからもう一回。

火力は余裕そうなのでブーストは要らないかも。

マスターミッション

月曜日でした。

今週はクラス別15体、神性3騎、人15体、竜15体。

聖杯戦線中の戦闘は含まないそうです。

超変則だと竜とクラス別が終わらないので、他のイベクエで終わら
せませます。

では、次の更新は……あっても水曜日かな？

ない可能性が99.95%だけど、テュフォン実装の望みがある最後
の日ですね。

31日17時半前

寝れなかった。

11月の交換券

月末なのすっかり忘れてました。

仕事で月末業務してるはずなのに……。

来月は霊子、蹄鉄、勾玉、鎖、灰です。

霊子、蹄鉄、灰はそこまで余裕ある訳じゃないので助かります。

テセウス性能評価

昨日見えない事に今更気がつきました。

★3セイバー「テセウス」

★3セイバーはベデイ以来5体目。

低レアの単体アーツに限れば初ですね。

ステータス

HP10, 302 低レアではトップレベルで高い。

ATK7, 105 平均より若干高いくらい？

カード構成

Q A A B B

アーツ主体なクリアタッカーなのでバスターとアーツでいい感じ。宝具

アーツ単体宝具

OC増加のクリバフと魔獣鯖特攻を付与してから巨人特攻宝具。最後に星出し。

両方とも刺さるのは伊吹童子、アステリオスだけが刺さります。

片方でも範囲はそこまで広い訳じゃない。

スキル1

自身にアーツバフとNPチャージに毎ターン星出し。

バフは30%、NPは20%と低レアな感じの倍率。

スキル2

アーツの星集中とクリバフ、星獲得。

倍率は50%と低レアながら高い。

スキル3

自身に攻撃バフ、敵単体に攻撃デバフ、星獲得。

攻撃バフは30%、デバフは20%。

クラススキル

対魔力A、騎乗Bと普通のセイバー。

アペンド

バーサーカー攻撃適正。

アステリオスですね。

総評

特攻が刺されれば宝具レベルが低いアツカーよりは若干火力出せ
そうですが、両方とも特攻が刺さる場面が殆ど来ない上に単体宝具な
ので周回では多分無理かな？

設定性能の低レア枠ですね。

18時

データ更新あり!?

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何のロードだったのか？

スタミナ回収しながらお知らせ更新待ちます。

3000日記念ミッション延長

これのロードだったみたいです。

ミッションは延長されていますが、鯖の加入期間は延長してないよう
です。

では、水曜日の更新を待ちたいと思います。

2023年11月1日「イスカンドルガチャ」

1日7時半前

おはようございます。

データ更新が入りましたが、月初めのボイスとかのロードでしょうね。

仕事終わったので月初めの事やります。

マナプリ交換と聖杯铸造。

マシユボイス

ボイス1

コタツ欲しい。

分かる。

高い机でも使える一人用のが欲しい。

ボイス2

立冬で冬。

室内はまだ行けるから上だけ半袖。

袖が長いと面倒なのよ。

ボイス3

アメリカの感謝祭

本当に欲しいものは発売と同時に買うからなあ。

ボイス4

勤労感謝

……祝日ってオイシイ？

今月は今後のイベント匂わせが全く入ってないですね。

強いて言えば、今年のクリスマスは感謝祭のバーゲンセールイベントとか？

……来月やん。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

イスカンダルと孔明の復刻来てますね。

エフェメロスは実装しないかー。

ピックアップ3

イスカンダル：22年のニューイヤー以来1年9か月ぶり

孔明：CBC以来7か月ぶり

やはり三田誠先生ならピックアップが来ないはずがないですよ
ねー。

シナリオには殆ど登場しませんでした。が重要人ですし。

これでイスカンダルは未復刻1位を返上。

繰り上げでほぼ同時期のメルトが1位に。

★4のピックアップは無しで低レア枠でテセウスと善住坊が両方
ともに来てますね。

引くべき？

孔明

お馴染みの初人権。

NP50%ってだけでやっぱツエーんだわ。

しかし、恒常かつ今なら交換も可能なのでピックアップで引く優先
度はかなり下がった印象。

自分が始めた頃が懐かしい。

イスカンダル

高倍率の攻撃バフと宝具バフを配れる上に、バスターバフまで持っ
た宝具強化済み全体宝具。

横バフがアタッカーの中ではトップクラスに高いので、並べ周回で
非常に活躍している鯖です。

現在手持ちは天井4回分。

新鯖の他に未所持鯖が居なくなったので3回分余ってますね。
では引きましょう。

イスカandalガチャ

2万で出たら天井増えます。

10連目(残り石)

デイ・アンド・ナイト

止まってランサーでパール

三本線ランサーでトラロック

20連目

三本線ランサー槍ヴラド

スイーパー

30連目

代償魔術

レコードホルダー

金回転セイバーでラーマ

ビブリオフィリア

デイ・アンド・ナイト

40連目

金回転アサシンおつきー

ビブリオフィリア

50連目

デイ・アンド・ナイト

ウェイバー君

60連目(1万目)

冬の結晶

三本線アーチャーでエミヤ

アイリ礼装

70連目

デイ・アンド・ナイト

聖職者の晩餐

理想の王聖

ビブリオフィリア

デイ・アンド・ナイト

ソラウ礼装

止まってライダーニキチツチ

80連目

告解の惑い場

狩人の夢

デイ・アンド・ナイト

90連目

ビブリオフィリア

レコードホルダー

止まってライダーアストルフオ

100連目

デイ・アンド・ナイト

代償魔術

110連目(2万目)

投影装填

魔弾

120連目

虚数属性

カリヤおじさん

カリヤおじさん

スイーパー

130連目

告解の惑い場

140連目

虹回転ライダーでイस्कन्दル

ビブリオフィリア

結果

イस्कन्दル1体↓宝具2

テセウス6体↓宝具マ完成

善住坊4体↓数体目
ビブリオフィリア6枚↓10枚目
デイ・アンド・ナイト8枚↓15枚目
きみのぼうけん12枚↓32枚目
おつきー1体↓宝具3
トラロック1体↓宝具2
エミヤ1体↓23体目
ラーマ1体↓15体目
アストルフォ1体↓15体目
パールさん1体↓13体目
ニキチツチ1体↓11体目
槍ヴラド1体↓10体目
理想の王聖1枚↓14枚目

2万で無事に出ました。

それにおつきーのすり抜け、レアプリが6個にトラロックの宝具上げ。

大勝ですね。

ありがとうございます。

次のガチャは闇コヤン？

復刻来ないのかな？

2023年11月3日〜6日「更新待ち&夜の聖杯戦線」

3日

納税

妄執23枚目出ました。

レコード記録中です。

聖杯戦線

イベント期間が15日なので休日は今日入れて2回ありますが、来週はアイテム回収の周回を考えているので聖杯戦線の矢つてない方と宝箱回収を終わらせたいです。

ここまで時間が空けば攻略方法とかも出尽くしてる感があるので、時間とやる気がある内に終わらせちゃいます。

聖杯戦争4 天運の戦場

1回マスター礼装間違えて撤退。

確実じゃないからひやひやさせられっぱなしでした。

聖杯戦争5 封神の軍

ライダー金時のスキルレベル規定まで上げられなかったのと、イベント終わったので特攻礼装を凸しちやってて特攻礼装2枚用意出来てなかったので上手く行くか分かりませんでした。無事に乱数に勝って勝ちました。

やはり夜は難しいな。

聖杯戦争6 英雄と怪物

昼の宝箱回収が出来てないのでそちらから。

こちらはシンエリが居たので乱数にも負けなかった。

夜の方

攻略情報無かったので適当に行ってみた。

ドラコーが強すぎて、ほぼ一人で全員をダメージほぼ無しで倒してくれました。

ダメージカットマスに陣取れば自バフも込みでほぼ0に抑えられるし、ダメージ受けてもスキルの毎ターン回復で回復とか最高かよ。

聖杯戦争7

夜の方

ミスって最後の方自分で考えましたが、何とか無事に宝箱回収してクリアです。

聖杯戦争9

昼と夜がありました、宝箱がないので2回やる意味がない。

未挑戦の数字が残るのが嫌ならスタミナ5払って撤退か負けたら消えるはず。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

孔明のピックアップ開始。

特に更新はなさそうですね。

闇コヤンのピックアップ来ないの？

逆に何時するんだらう。

引きたかったのに。

4日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

明日もないと思うので、早くて月曜日何かしらの告知があるか。
水曜日には流星にキャンペーン走る？

5日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

ナイナイ尽くし。

6日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

来ないと思いますが、スタミナ回収しながらお知らせ更新待ちます。

マスターミッション

月曜日でした。

今週は鯖10騎、天鯖3騎、中庸3騎、地属性15体、人型15体です。

超変則だと人型と鯖しか進まないの、他のは冬木ですね。

今回はここまで

スタミナ回収終わりましたが何も来ないですね。

Twitterも動いたので今日はなさそう。

イベント開催2週間後の水曜日に期待したい。

オーデイル・コール：新任務開放キャンペーン第4弾

2023年11月8日～15日「イベント終了後は？」

8日18時

おはようございます。

データ更新あり！

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何もないですね。

特に変化が見られないので、キャンペーン告知とか？

お知らせ更新待ちます。

5分後

お知らせ更新来ないですね。

公式は既存の情報が流れたので、新しい情報は何もなし？

まーた変な時間に来ないだろうな？

って言ってたら来ました。

イベントで聖杯戦線スタートしたらアプリが落ちる不具合の修正

だそうです。

他には何もあります……。

金曜日に次回イベやキャンペーンの告知を期待したい。

9日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新も無し。
昨日何もなかったしね。
あるなら明日でしょう。

10日18時

おはようございます。
データ更新無し。
クエスト追加無し。
ガチャ更新無し。
水曜日のイベント終了まで何も来なさそう。

11日8時

おはようございます。
納税
カーミラ15体目出ました。
レアプリ行き。

12日18時

おはようございます。
昨日はベッドで見て二度寝しました。
データ更新無し。
クエスト追加無し。
ガチャ更新も無し。
明日はとりあえず待ちで、本命は水曜日ですな。
火曜日にはメンテ告知があるかも。

マスターレベル

スタミナ回収してたら168に上がりました。

たしか、前回の箱イベ後でペーパームーン時に上限解放しては
ずなので、あと少しで半年ですね。

12月にクリスマスがあるかどうかで年内にカンスト出来るか決
まりそう。

アイテム回収

丁度全部終わりました。

今回はリング齧らないで済んだぞ。

何かあるまではフリクエを周回して胆石でも集めるかな？

13日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新も無し。

まあ分かった事ですね。

明日はメンテ告知があるかもしれないだけで、本命は水曜日。

久しぶりに無理やりスケジュールで来週からイベント始まらない
かなー。

月一の休日に被ったら最高なのに。

マスターミッション

月曜日です。

今週は善鯖3騎、悪鯖3騎、死霊15体、男性15体、戦利品4泥
です。

冬木で殆ど終わりますし、寝る前のスタミナ回収で戦利品以外終わ
らせてます。

14日18時

おはようございます。
データ更新無し。
クエスト追加無し。
ガチャ更新無し。

10分後

……。

メンテ告知来ないっすね。
となると、キャンペーン来ても軽い奴か？

メンテ明けを楽しみに待ちたいと思います。

15日18時前

おはようございます。

13時前に寝たので開いたらデータ更新来ました。
ロードしておいて18時備えます。
何が始まるかなー。

18時

データ更新あり！

オーデイル・コール新任務開放キャンペーン!!
幕間や強化クエ無し。
フリクエ2つと高難易度1つ。
ガチャは神ジュナですネ。
裏にはジナコもいます。

では、次回フリクエやります。

2023年11月15日②「オーデイル・コール新 任務開放キャンペーン第4弾」

15日18時過ぎ

高難易度は面倒なので休日にぶん投げて、フリクエ2つをやりたい
と思います。

今、胆石が超欲しい。

・南アジアエリア「神秘主義者と魂の故郷」

敵はキヤスターとバーサーカー。

とりあえずドレイクにW光コヤンオベロン。

初手：バーサーカー4万2体

83万で撃破。

真ん中：バーサーカー30万と5万

66万で半分足りない。

最後：エレナ115万単騎

81万で足りない。

道中も最後まで火力求められるパターンか。

黒聖杯必須かな？

不利と眠ったドレイクしかない状態で半分以上残ったので、クリ
アに殴って15ターン

後衛に絆上げ中のネモ入れてなきや令呪コンテだったぞ。

ドロップはランプですね。

これも在庫数少ない金素材だったのでありがたい。

・アフリカ南部エリア「荒野に芽吹く王の花」

プロテア102万単騎。

単騎なので楽ですね。

ドロップは種。

一応足りてるので周回はしないかな？

フエイカーにフレキヤスライネスオベロン。
キヤストリア温存してみる。

120万で撃破。

宝具マ黒聖杯オベロンだと流石に足りるよね。

まあ、足りなくてもNPは余裕だったからライネスの宝具も残ってたし。

高難易度はヨダナにガッツ複数。

取り巻き倒してガッツ剥がして行くパターンだそうです。

家族マスター談。

うん、休日でもいいでしょう。

軽くお知らせ更新見て終わりましたよ。

オーデイール・コール：新任務開放キャンペーン第4弾
予想にあつた軽いキャンペーンですね。

素材が落ちた易いクエストが増えるのは大歓迎ですぞ。

開催期間

15日～30日

月末までですね。

実質2週間。

今月中のイベント開催はもう無い？

エクストラミッション

報酬は砂400個、新星トーチ2個、明星トーチ2個。

最終再臨235～250騎（5刻み）

絆6以上を75～90騎（5刻み）

エクストラミッションなので鯖数必要ですが、報酬はありがたいですね。

多分全部終わってるはずですが、未受け取り多すぎて分からん。

限定ミッション

報酬は石6個、★5種火25枚、お茶10個、砂100個。

内容も白紙化地球の高難易度1回挑戦、フリクエ9回。

何時も通りですね。

更にメインクエスト進行度でも報酬獲得。

進行度9進めて石9個。

AP半減

白紙化地球のフリクエ半減です。

ありがたいですが、白紙化地球のフリクエはイベント未開催中でも

AP40消費出来る仕事前に便利な場所なんだよね。

それよりもポッド消化辞めない？

メインクエストスタミナ1/4 & 霊脈石追加

何時の。

ピックアップ

神ジュナ：CBC以来7か月ぶり

ジナコ：バレンタイン以来8ヶ月

ラクシユミー：単独は幕間13弾以来の3年4ヶ月前

アスクレピオス：ロストベルトピックアップ1年2ヶ月ぶり

テル：6周年以来2年3か月

何時も通りのロストベルトピックアップですね。

クリア礼装も排出されます。

引くべき？

ジナコは恒常で宝具4なので必要なし。

神ジュナは基本誰でも特攻の全体バーサーカーなのでフリクエで

物凄く便利。

現在2なので3に上げてもいいかもしれない。

現在は天井4騎分残ってて。

新鯖分を除くと3騎余裕あるので引きましょうか。

今回はここまで
ガチャは金曜日かな？
二度寝したいぞ。

2023年11月16日～17日「90★!!?&メンテ告知&神ジュナガチャ」

17時半前

おはようございます。

難易度

今日仕事から帰ってから気づいたのですが、昨日のフリクエの難易度が何時もと違ったみたいですね。

オルガマリークエストであった90★。

読み方は「きゆうじゆうスター」が読みやすいかな？

実質90＋よりも上の難易度だったからこそ、何時もよりも難しいと感じたのか。

朝、ポツド消化目的で編成を考えてみましたが、4倍界王拳のトネリコでも道中の30万が厳しかったし……。

最初は言わずもがな、最後までオベロン使ったドラコーで余裕なので、問題はやはり真ん中の30万。

敵2体だけど単体宝具使うのが丸い？

ランプが欲しいので編成を見つけたい所。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ジナコピックアップ開始。

以上何も無いですね。

昨日の今日だし。

メンテ告知

明日17日金曜にメンテがあるそうです。

内容は一部不具合の修正。

メンテあつても他にキャンペーンが始まったりはしないはず。

17日8時半過ぎ

おはようございます。

仕事終わってひと段落したので神ジュナ引いていきたいと思いま
す。

神ジュナガチャ

無課金で出たら勝ちだけど、手持ちの石が納税で消えて行ったので
多分無理。

10連目(残り石)

アリス礼装

三本線アサシンで千代女

逆墮つ泥雨

レコードホルダー

20連目(1万目)

家族の肖像

30連目

家族の肖像

三本線セイバーでラクシユミー

金回転アサシンで燕青

家族の肖像

40連目

家族の肖像

レコードホルダー

家族の肖像

金回転ライダーでアンメア

50連目

家族の肖像

彼方の先には

60連目

家族の肖像

家族の肖像

70連目

家族の肖像

家族の肖像

金回転セイバーでラクシユミー

免許皆伝

80連目(2万目)

慈愛

90連目

ルームガーター

代償魔術

100連目

もう一つの結末

ソラウ礼装

110連目

最後の語り部

ピエロ礼装

家族の肖像

妄執

120連目

死霊魔術

家族の肖像

130連目

家族の肖像

告解の惑い場

140連目(3万目)

慈愛

止まってセイバーでラクシユミー

聖者の依代
ピエロ礼装
150連目
家族の肖像
家族の肖像
家族の肖像
160連目
家族の肖像
170連目
竜之介
180連目
ダーニツクおじさん
家族の肖像
残花の迷宮
190連目(4万目)
イマジナリー
200連目
悲願の継承
210連目
金回転セイバーで鈴鹿御前
アイリ礼装
220連目
援護射撃
ダーニツクおじさん
レコードホルダー
230連目
悲願の継承
魔弾
家族の肖像
240連目
家族の肖像

金回転ランサーで槍ヴラド
家族の肖像
熾天の王
250連目(5万目)
リミゼロ
家族の肖像
ソラウ礼装
260連目
三本線セイバーでラクシユミー
三本線ライダーでマルタ
家族の肖像
270連目
三本線ライダーでマルタ
レコードホルダー
五大元素使い
金回転バーサーカーで神ジュナ
神ジュナ!?!

結果

神ジュナ2体↓宝具4
ラクシユミー4体↓25体目
家族の肖像23枚↓
千代女1体↓27体目
マルタ2体↓24体目
鈴鹿御前1体↓16体目
燕青1体↓15体目
アンメア1体↓12体目
槍ヴラド1体↓11体目
残花の迷宮1枚↓3枚目
逆墮つ泥雨1枚↓4枚目
妄執1枚↓24枚目

もう一つの結末19枚目
イマジナリー1枚↓15枚目
リミゼロ1枚↓14枚目
聖者の依代1枚↓14枚目
五大元素使い1枚↓8枚目
熾天の王1枚↓6枚目

道中絶望でしたが、無事に2枚抜き出来て宝具4になったので勝ちですね。

天井間近だったので諦めてたので尚更。

逆に言えば、ここで4になったから後1万出したら宝具マまでいけるんですよ。

天井が消え無かったら。

運営さん、今年の年末こそ天井緩和よろしくお願いします。

では、メンテ明けを楽しみに待ちます。

2900万DL記念キャンペーン
2023年11月17日②「メンテ明けは2900万
DL記念キャンペーン」

17日18時前

ストアのアップデート来てましたし、メンテ延期も今のところなさ
そうです。

スキルマ

そういえば、メンテ前のスタミナ回収で胆石集まってドラコーの擬
似スキルマが完成しました。

推しなので伝承結晶入れても良いのですが、クリスマスが来るなら
QP消化目的で入れるので後でも良いかなーと。

これで187騎目です。

次は涙石集めかな？

18時

データ更新あり。

マナプリ交換に昔の限定礼装追加

2900万DL記念キャンペーン!!

クエスト追加無し。

メリユジーヌとバーゲスト!!

裏にはモルガンいないですね。

特に大きく変わった点はなさそうなので、普通のDL記念キャン
ペーンかな？

お知らせ更新待ちます。

2900万DL記念キャンペーン

前回は6月下旬だったので約半年くらいなのでタイミング的には
ちょうど良いですね。

来週の水曜日にしなかったのは、来週の水曜日には被せれない何かが始まるからですか？

記念鯖

押しが強いメリユジーヌが記念鯖です。

開催期間

11月17日～12月1日

何時も通り2週間ですね。

もう12月!???

記念特別回数ログインボーナス

銀リング10個、金リング10個、1,000万QP、マナプリ200個、★5種火20枚、金フォウ君1枚ずつ、銀フォウ君10枚ずつ、レアプリ1個、伝承結晶1個、石30個。

DL記念なので豪華ですね！

マナプリ交換

限定アイテム追加。

足跡1枚、オープンナー3個ずつ、呼符5枚、★5種火100枚、金種火100枚、金フォウ君1枚ずつ、銀フォウ君20枚ずつ。

多分4,250個マナプリが必要です。

足跡と金フォウ君はオーデイール・コールに入って無いと交換できないみたいです。

レアプリ交換

こちらにも限定アイテム追加です。

足跡3枚、リムーバー3個、金フォウ君1枚ずつ、フレポ2万。

合計で17個必要なので高いですね。

リムーバーはフレポは要らないので9個で済みそうですが。

更にマナプリ礼装の「雪花なき夜の先へ」カドック礼装の開放権が追加です。

アナスタシアをクリアすると無料化。

礼装再想

ショップに新たな項目が追加。

と行っても、周年で実装された過去礼装のマナプリ化が新しく枠を作っただけ。

それに伴い新しく7枚が新規で追加されます。

2代目サンタ：聖夜の晩餐

天竺イベ：英雄風采三英傑

羅生門：遮那王流離譚

Z e r o コラボ：至るべき場所

贗作イベ：カルデアを導く女

空の境界コラボ：三重結界

セイバールオーズ：アルトリアの星

全てのイベントに参加したことがないので全部交換ですね。
イベントシナリオ読みたいなあ。

デイリーミッション

デイリーミッションすべてクリアでの報酬に足跡が期間限定で追加です。

足跡の供給量が一番少ないから助かる。

種火集め

全解放とAP半減

いつもの

強化成功率アップ

2倍です。

礼装もあるので整理しようかな。

120は作りたいけどコインと聖杯が少ないんじゃないや。

サポート鯖

種火周回にメリユジーヌが現れるそうです。

オンオフ機能ないの？

サポート時のソート

サポート選択時に概念礼装の優先度ソートが追加です。
神機能来ましたね。

画像を見る限り、優先度無し、フレポ、マスター経験、概念礼装、絆、QP、ドロップと別れるみたい。

優先表示してくれただけマシだけど、フレポは凸TT、QPはベラリラ、泥礼装だけで良い気もする。

これで凸TT見つけ易くなるかな？

……そもそも根本的に、フレンドの表示範囲や同じサポでの連続出撃を見直して欲しい。

ピックアップ

メリュジーヌ：ロストベルトピックアップの10ヶ月ぶり

バーゲスト：カルデア妖精騎士杯以来の1ヶ月ぶり

同時に「ホーリー・ハート」が復刻してますね。

これ、ガチャ引いたけど1枚も出なかった礼装なので欲しい。
更に先行実装礼装も排出されるみたいです。

★4 「空白の男」

バランス型、アーツ20〜30%3ターン、クリバフ15〜30%3ターン

葛木先生で毒蛇一芸のリメイク。

★4 「天性の捕食者」

アタック型、人型特攻15〜20%、NP獲得量15〜20%
龍之介で死の芸術リメイク

★4 「霧の情景」

HP型でHP回復量30〜40%
アポの黒のアサシンのマスターで慈愛のリメイク

ここに来てリメイクの先行実装か。

ガチャ沢山引けばその内集まりますね。

引くべき？

メリユジーヌは超変則での実績があり過ぎる。

が、既に宝具マなんですよ。

礼装の為だけに引くのは……。

神ジュナ引いたばかりなのでスルーかな？

納税で1枚でも出てくれる事を祈りたい。

今回はここまで

では、次のお知らせ更新までスタミナ回収。

オーデイール・コールの高難易度は気ままにします。

今日……やるかは分からないや。

2023年11月18日〜20日「ぐだぐだイベき
ちやー！」

18日10時

おはようございます。

納税

無回転でベオウルフ13体目出ました。

昨日レアプリ消費したので戻って来るのはありがたい。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

明日も無しでしょうね。

水曜日からクリスマス開幕直前キャンペーンや巡霊の祝祭でサン
タ配布来ないかな？

絆

ポッド消化してたらオベロンの絆が14になりました。

これで次の箱イベでほぼ確定で15になりますね。

……上限解放早よ。

19日8時過ぎ

おはようございます。

絆

スタミナ回収してたら神ジュナの絆が9になりました。

これで…と言うか、宝具レベル上げてコイン手に入ったので魔力装
填も解放出来たので温存タイムにします。

20日18時

おはようございます。

昨日は寝てました。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

お知らせ更新があるかですね。

スタミナ回収して待ちます。

マスターミッション

月曜日です。

今週はフレポ30連、中立3騎、敵40体、種火30枚。
中立終わらせてから種火周回した方が良さそう。

納税

目醒め前19枚目

ラクシユミー26体目

でませい。

!!?

急に新規情報来ました!!

ぐだぐだイベント2023

今年もぐだぐだやるぞお!!

逆に言えばクリスマスはもうこないのかな？

……一緒になつてる説ある？

参加条件

冬木クリア

軽いですね。

ぐだぐだは重いイメージある。

開催期間

11月下旬～12月上旬

絞ってないので開発ギリギリっぽい。

早くて来週の水曜日、遅くても6日？

金曜日開催してくれたら嬉しいけど、多分仕事の日に来ると思っておきましようか。

簡易予想

で、どの時代が選ばれるのか気になりますね。

古墳、奈良、弥生時代は来ていないし、古い鯖の方が強い傾向にあるので来たら楽しみ。

今年こそ秀吉こない？

あと、クリスマスが来ない上に、今年はイリヤ城以外に美味しいイベントが来てないので、前のお茶イベみたいで美味しいイベントになるかもしれないね。

そうなれば周回地獄の始まり。

まあ、金素材が美味しければ文句ない。

……急に今週の水曜日に始まつたりしないかなあ。

無理だろうけど、休日とイベント開幕日が重なってくれとテンションあがるし、時間に圧倒的な余裕が持てるし……。

まあ、有力候補は来週の水曜日ということ。

待てよ。

来週の水曜日なら今のうちに生放送告知とかしてくれても良いというか出来そう。

なら逆に来週の水曜日に出来ないからこの曖昧な書き方になってる？

今回はここまで

急なイベント告知にテンション上がりましたが、開幕日及び生放送
日が決まるまで安心できない。(主に予定的に)
年末年始に向けて石も温存しておきたい所だけど、やっぱり新鯖は
欲しいですね。

巡霊の祝祭 第6弾

2023年11月21日～22日「巡霊の祝祭第6弾

！」

21日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

明日のメンテがあるかどうかですね。

来ないので明日は明日は来てもキャンペーンでしょうね。

開発が順調ならぐだぐだ2023開幕直前キャンペーンが無難っぽい。

22日8時前

おはようございます。

納税

スキップしたらジャンヌ出ました。

これで宝具2です。

更にフレポでハベにやん召喚。

久しぶりですね。

39体目。

18時

データ更新あり!?

巡霊の祝祭!!

坂本さん強化!!

ガチャは魔王ノツブ。
茶々、坂本さん、サンタ婦長の3騎が交換対象。

巡霊の祝祭 第6弾

ぐだぐだ開幕前に繋ぎかクリスマス付近に来ると思っていました。
今回の追加鯖は茶々、坂本さん、サンタ婦長。
記念イラストあります。

開催期間

11月22日～12月6日

2週間ですね。

強化クエ

茶々も来てました。

坂本さんは宝具強化、茶々はスキル強化です。

この後クリアします。

日替わりログインボーナス

石10個と巡礼の葉600枚。

恒例の。

限定ミッション

巡礼の葉100枚、伝承結晶1個、石10個。

限定イラストの礼装ももらえます。

ありがたいけど効果はフレポ+10なので枠数圧迫するだけの礼装。

ミッション内容は何時も通り、今回の配布鯖レベル40、スタメンでクエストクリア5回。

エクストラミッション

こっちも追加。

メインシナリオ2部1章～5章で巡礼の葉合計3,000枚。

獲得経験値2倍

配布鯖限定のいつもの。

強化クエAP半減

配布鯖のだけ。

フレポ2倍

これも恒例。

特攻

50%入る上に、期間が今年中なのでぐだぐだイベントで活躍出来る……？

ピックアップ

魔王ノツブ：カルデア重工業物語以来7か月ぶり

水着ノツブ：巡霊の祝祭第2弾以来半年ぶり

槍坂本さん：カルデア重工業物語以来7か月ぶり

以蔵さん：カルデア重工業物語以来7か月ぶり

婦長さん：アーケードコラボ以来半年ぶり

ナーサリー：特異点ピックアップ以来1年ぶり

というわけで関連鯖3騎来ています。

それに昔のイベ礼装も復刻来てますね。

第六天魔王、帝都聖杯戦争、春風遊歩道、社交界の華が未所持なんですよね。

引くべき？

魔王ノツブ

神性相手に強い全体宝具アタッカー。

突き詰めれば強いのは間違いないんですけど、普通のフリクエにアヴェンジャーは使いどころがほぼなく、自バフはあっても横バフが無いので道中アタッカーにはなりにくい。

と言う理由から恐らく一度もアタッカーとして編成していないです。すね。

刺さった時の事を考えれば宝具レベル上げておいて損はないのですが、流石に優先度は一つ下がる気がする。

槍坂本さん

補助や礼装ありならアーツシステム可能なアタッカー。

連射性能よりは火力に振っているタイプ。

ぐだぐだイベントで周回アタッカーになりやすく、競合のヴリトラやパーシヴァルの絆が危ないのを考えたら全体アーツアタッカーではアタッカーになりがちなので宝具4にしても損は無いはず。

サンタ婦長

補助宝具で恒常なので引く必要は無い。

現状の手持ちは天井3体分。

新鯖とぐだぐだイベント新鯖を考えればギリギリ1騎行けます。

が、お正月にニューイヤールとあるので少しセーブした方がいいかもしれない。

礼装欲しいので、礼装狙いで引くかも。

★3礼装はフレポに追加されているので、未凸なので弾いて凸らせます。

一応3種とも未凸なので全部のピックアップが重なった時でも良いですが、出ないことを考えれば早めに引いておくべきかもしれない。

ぐだぐだイベントで経験値礼装も来たらそっちでも回したいので、やはり通常ガチャ回して少しでも出しておくべきか？

今回はここまで

次回強化クエいきます。

2023年11月22日②「強化クエ&礼装狙いが
チャ」

22日19時前

ガチャ引くべきか他のピックアップに取って置くべきか……。

育成

まずは茶々を交換して育成します。

種火は余っているのでレベマまで育成。

スキルは八連双晶が少ないので4止め。

強化クエ：坂本さん

進行度1

ライダー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とライダー、アー
チャー15万単体。

フレ道満、クレオパトラ、ビーマ。

12万、12万、20万でクリア。

進行度2

ライダー2体とバーサーカー、バーサーカー2体とライダー、レジ
ライ18万単騎。

フレ道満、クレオパトラ、ヒロイン。

12万、15万、21万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、アーチャー12万とドレイク20万。

フレ道満、ビーマ、ジャック、ネモ。

13万、23万、51万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップ、確率だったチャージ減が確定に、OC増加の星獲
得が追加。

かなり良い強化を貰えましたね。

まず宝具倍率アップだけでも偉い上に、確率が確定になったのは運ゲー無くして、序に星もゲットとか大盤振る舞いですわ。

強化クエ：茶々

進行度1

バーサーカー6体、ランサー18万単体。

フレ道満、為朝、シグルド、ネモ。

14万、24万、50万でクリア。

進行度2

アサシンとバーサーカー2体、アサシン2体とバーサーカー、エリちゃん19万単騎。

フレ道満、茶々、シグルド、ネモ。

12万、15万、58万で撃破。

進行度3

アサシンとバーサーカー2体、ランサー10万とふーやちゃん21万。

不夜キヤス、茶々、フレオベ、光コヤン。

24万、76万で撃破。

スキル強化

毎ターンNP獲得の倍率が5〜10%だったのが10〜20%に増えて、バスターバフが追加。

バスターバフは3ターン30%あるので普通に良いスキルになりますね。

毎ターンNPも増えるので最後には40増えてるからアペンド空けてるだけで実質50%チャージと変わらない。

22時半

魔王ノツブ礼装ガチャ

はい、晩御飯食べたなり作業してたらこんな時間になりました。

ギリギリ足りるなら礼装目当てで引けばいいじゃないかと至りました。

鯖よりは礼装の方がレアだしねー(ガチャ産揃った途端に礼装まで集め始める奴)

ただ、一応上限を決めます。

魔王ノツブと槍坂本さんの合計で1天井まで。

それ以上はぐだぐだイベントやない可能性が高いけど備えておくクリスマスが来たら困るので。

★5と★4が1枚出たら終了。

天井が近ければ天井まで回して鯖ゲットします。

礼装狙いの時程鯖が早く先に来るからなあ。

10連目(残り石)

魔弾

春風遊歩道

エーレガンド

春風遊歩道

20連目

八叉の血脈

華の楽土

30連目

春風遊歩道

魔弾

40連目

最後の語り部

50連目(1万目)

金回転バーサーカーで水着ノツブ

春風遊歩道

春風遊歩道

赤き落俊

60連目

春風遊歩道

虚数属性

70連目

毒蛇一芸

龍之介

投影装填

春風遊歩道

80連目

投影装填

レコードホルダー

春風遊歩道

90連目

赤き落俊

100連目(2万)

虚数属性

春風遊歩道

春風遊歩道

110連目

春風遊歩道

春風遊歩道

春風遊歩道

120連目

死霊魔術

130連目

ソラウ礼装

140連目

春風遊歩道

第六天魔王

金回転バーサーカーで水着ノツブ

慈愛

結界

水着ノツブ2体↓8体目

第六天魔王1枚↓初ゲット

春風遊歩道14枚↓初ゲット

社交界の華7枚↓初ゲット

はい、無事に2万で出てくれました。

ギリギリ確率通りかな？

偶に天井付近まで出ないときあるし……。

残り4万は檜坂本さんの時にピックアップされる★5礼装を狙います。

……いや、それで坂本さんも礼装も出ないで天井踏めずに何も得られなければ勿体ないので、回さないのが吉かな……。

給料日次第か。

2023年11月23日〜24日「急に色々告知来た
!？」

23日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

昨日来たばかりですもんね。

明日に生放送告知があるか期待です。

納税

バーゲスト5体目出ました。

スト限なので宝具マに出来て嬉しいです。

24日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

槍坂本さんと以蔵さんピックアップ開始。

情報の更新来ないかな？

スタミナ回収して待ちます。

生放送来ちゃ!!

特攻鯖

多いので割愛しますが、何時ものぐだぐだ面子が特攻対象です。

カルデア放送局ライト版

29日水曜日の19時から生放送!!

川澄さんと悠木さんが出演。

リツイートキャンペーン
7万で14個の何時ものです。

はい、生放送告知来ました。

が元々決まっついていて声優さんのスケジュール的にズラせないから
行う可能性もあるで、29日にそのまま開幕になるかは今のところ不
明ですね。

個人的には仕事の日なので、開発間に合わないから金曜日かまた見
込み経ってからお知らせします。で、何処でも良いけど18時スター
トが嬉しいな。

最高なのは金曜日スタートですが……。

生放送があるのであるから分かりませんが続報を待ちたいと思っ
ます。

19時前

変な時間のお知らせ更新が再び入りました。

運営さんも色々忙しくて大変だろうけど、更新時間くらい統一して
欲しいですね。

クリスマス2023開催決定!!

ぐだぐだイベントだけじゃなくてクリスマスもあるぞ!!

箱イベだあ!! (確定はしてない)

参加条件はトラオムらしいです。

……トラオムで何か未解決の伏線あったっけ?

しかも、参加条件重めの季節イベントは久しぶりですね。

例年通りなら箱イベなので余程のシナリオのネタバレがあるんだ
ろうなあ。

って思ったら去年の妖精騎士杯も参加条件重めで、箱イベ自体は誰
でも参加可能パターンみたい。

スケジュールキツキツ案件。

クリスマスは箱イベなので2週間に短縮するとしても、12月27日付近には終わらせる必要があるので、イベント開始は12月13日開幕が妥当な辺り。

となれば、11月の29日にぐだぐだイベント始めないと3週間取れないですね。

逆に言えば、生放送告知アリ&クリスマス告知もした||ぐだぐだイベントは29日に開催可能だと運営は判断んだと思います。

まあ、クリスマスもやるなら仕方ないね。

ああ、超久しぶりにイベントからキャンペーンすら挟まずにイベントの流れですね。

しかもクリスマスもやるとなれば、槍坂本さんのピックアップで★5礼装狙ってる余裕は無さそう。

では、続報を待ちます。

2023年11月25日～29日「メンテ」

25日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

昨日来たばかりですので、水曜日まで何もなさそう。

納税

術ギル13体目が出ました。

久しぶりな気がします。

絆

トネリコが絆マになってしまいました。

水着イベントで最適解でしたし、オーデイル・コールでもずっと
編成していたので当然と言えば当然。

攻撃バフにNP50%、更に毎ターンNPもあつて宝具マの火力の
高さで助かってたんだけどなあ。

夢火は……入れても良いけど箱イベまで待ってみる。

代用枠は凧子さんかな？

同じ様に全体宝具アツカーで、カリスマ持つてて毎ターンNPも
ある。

むしろNPを直接配れるよりも毎ターンNPがピースだったので。

26日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

婦長さんピックアップ開始。

日曜日なので何もなさそうですね。

後は明日、追加情報が来るかどうか。

27日18時前

おはようございます。

垢BAN祭り

17時に開催しました。
運営さんお疲れ様です。

マスターミツシヨン

月曜日です。

今週はクラス別15体、人15体、クエスト10回。
物凄く簡単なので水曜日開幕予想のイベントで終わりそうですね。

18時

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

スタミナ回収して情報更新あるか待ちます。

28日9時

おはようございます。

納税

バーゲスト6体目出ました。

コインありがたい。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。
ガチャ更新無し。
スタミナ回収しながら更新待ちます。
メンテ告知はあるはず。

メンテ告知

はい、予想通りメンテ告知来ました。
イベント開始とは書いてありませんが、スケジュール考えたら来ない
と厳しいゾ。
クリスマスは初めから最高率が出てないので、2週間は欲しいよね。

29日17時半前

おはようございます。
メンテ前に寝たので今起きました。
ストアのアップデート来てますね。
良かった。

マックコラボ

昨日の19時に、二度寝の態勢してたら来たのを見ました。
遂にマックコラボか……。

ハッピーセットの玩具？それともコラボメニュー？

今日の生放送で詳しい内容解禁らしいです。

まあ、職場から自宅とは逆方向へ同じくらい移動しないと無いので
わざわざ買いに行くかは微妙。

アニメイトに買い物行く為に市街地に行くなら序に帰るんだが。

来年の1月中旬辺りまであるなら、冬コミで発売予定の冒険新刊を
買いに行くついで買ってても良いかな？

今回はここまで

18時更新は何もないと思いますので19時の生放送後に。
今日からイベント開始か、それとも後日になるのか……非情に楽し
みです。

2023年11月29日②「ぐだぐだ2023生放送」

29日18時前

生放送イラストが昼に来てました。

ぐだぐだイベントと言う事で沖田さん、一さん、土方さんの三名。

沖田さんが持っているのは鮭を啜えている熊の木彫りかな？

北海道の有名な奴ですよ。

と言う事は、今回は新選組サイドで北海道が舞台？

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

少しだけスタミナ回収して生放送を待ちましょうか。

10分

お知らせ更新来ました。

ゲームの改修ですね。

オルガマリークエスト

敗北時、コンテとは違ってリトライが可能になりました。

そのウエーブの初めから出来るそうです。

パーティー再戦は無し。

初めからやり直すではなく途中からの再戦なので運ゲー要素を回避することが可能になった程度ですね。

正直に言えば、コンテの方が良かったけど、既にクリア済みなので次回のオルガマリークエストに期待したいですね。

19時過ぎ

始まった!!

川澄さんだあ!!

悠木さんも久しぶりですね。

リポストキャンペーン

既に達成済み!!

昔のFGOが戻って来た感。

今回は王の圧が言えなくて残念。

インフォメーション

重要なだけ。

時間無い!! 20時スタート?

金沢さんと石倉さん!!

冬祭り情報もある?

サムライレムナント

未だにクリア出来てない。

と言うか最近全くできてない。

イベントスケジュール的に今年中はもう無理。

道満読み切り

道満の新作!?

シナリオが桜井光先生とか熱いな。

マックコカ・コーラコラボ

サンタオールスターズ

11月29〜12月25か。

ってことは既に始まつてるのか。

レシートのグッズ応募キャンペーンなのか。

だったら買わないかな。

期間短いし確定枠も無いし。

大晦日特番

今年もあるぞ!!

休日申請出さなきゃ。

31日22時くらいです。

坂本真綾さんのフランス旅行、謎丸新作アニメ、ゲーム情報など。

サテライトステーション

メインビジュアル公開!

トラロック、ポカニキ、ビーマ、呼延灼、アンデルセン。

スタジオ風景ですね。

ミニライブ

芳賀さんと毛蟹さんのライブがあるらしい。

現地限定かな?

宮崎、新潟会場のキャストさんも判明。

日程的にもイベント情報もあるかな?

京都会場イラスト

ぐだ子とドラコー

ぐだ子は何時を通りど。

ドラコー可愛い。

さて、30分でインフォメーション終了。

少し間挟んで……。

カノウさんきちや!!

先ずはキャンペーンと振り返り。

イベントタイトル!!

激走川中島24時 ぐだぐだ超五稜郭!! 殺しのサインはM51

イラストは伏線だったね。

配信日時

このあと20時から!!

まあ当然だよな。

プロローグ

五稜郭なのは分かる。

プロローグはシリアスしてるなあ。

24時がギャグになってるけど。

アドベンチャーパート

新鯖?!!?

戦国武将だろうな。

桶狭間!?

今川!?

更に新鯖!!

ロボだー。

次は?

遊び方。

ポイント形式ですね。

レイドが複数回!!

2日土曜日から。

仕事が……。

配布鯖

★4アーチャー「雑賀孫一」

単体宝具ですね。

何時も通りの経験値2倍も来る。

特攻もありますね。

攻略情報

配布礼装!!

ポイント増加とNP50%なので使いやすい。

コマンドコード

3枚ありますね。

ガチャ礼装

何時もの良いイラスト。

フレポ

フレポ信勝と経験値礼装復活!!

ガチャも回さなきや!!

新鯖!!

新選組2番隊!!

永倉新八!!

バーサーカー★4ですね。

限定鯖。

単体宝具かな？

★5いるよね。

武田信玄!!

全体宝具っぽい。

ライダーですか。

特攻は何時も通りの倍率が入る。

CMも来ちゃ!!

見たことないのいる!?

ちよつと作画荒かった気がするけど、まだ出来上がってない？

はい、ではこの後5分でイベント開始です。

何時も通りガチャ引いて、育成してイベントに入る。

情報見るのは明日の朝かな？

クリスマスのシナリオが奈須先生!!!?

これは期待できるぞ!!

激走！川中島24時　ぐだぐだ超五稜郭　殺しのサ
インはM51
2023年11月29日③「武田信玄&永倉新八ガ
チャ」

29日20時

さあイベントに乗り込めえ!!

データ更新あり。

ログインボーナスありますね。

幕間や強化クエは無し。

武田信玄ガチャ

はい早速引いて行きましょうか。

クリスマスもありますし、何ならピックアップ2に新鯖もいる匂い
もありますので、本当に早めに出てほしい。

★3の森君も復刻です。

10連目(無償石)

レコードホルダー

魔弾

20連目(1万)

カリヤおじさん

免許皆伝

援護射撃

30連目

虚数属性

40連目

北の柳

虚数属性

告解の惑い場

50連目

聖職者の晩餐

彼方の先

60連目

金回転で永倉新八

慈愛

カリヤおじさん

70連目(2万目)

最後の語り部

援護射撃

魔弾

80連目

北の柳

金回転バーサーカーで永倉さん

王者の気質

北の柳

90連目

代償魔術

龍之介

100連目

投影装填

告解の惑い場

110連目

ソラウ礼装

北の柳

エレガンド

120連目

華の楽土

北の柳

130連目(3万目)

海道流星群

北の柳

北の柳
北の柳
毒蛇一芸
140連目
虚数属性
北の柳
止まってバーサーカーで永倉さん
150連目
虚数属性
北の柳
北の柳
160連目
聖職者の晩餐
金回転バーサーカーで永倉さん
金回転バーサーカー！でバーサーカー永倉さん
三枚目？永倉さん
170連目
赤き落俊
イマジナリー
アイリ礼装
180連目（4万目）
狩人の夢
狩人の夢
アイリ礼装
悲願の継承
最後の語り部
190連目
金回転バーサーカーで永倉さん
海道流星群
200連目
彼方の先

北の柳
210連目
毒蛇一芸
金回転バーサーカーで永倉さん
北の柳
220連目
北の柳
230連目
ピエロ礼装
金回転アサシンでふーやちゃん
金回転バーサーカーでペンテシレイア
240連目(5万目)
北の柳
悲願の継承
告解の惑い場
250連目
王者の気質
260連目
華の楽土
270連目
エーレガンド
北の柳
280連目
赤き落俊
海道流星群
290連目
北の柳
北の柳
海道流星群
300連目(6万)
代償魔術

止まってライダーで武田信玄

結界

武田信玄1体 天井11回目

永倉新八8体

森君19体

海道流星群4枚

北の柳18枚

富士よりもなお遠くまで29枚

ふーやちゃん1体↓13体目

ペンテシレイア1体↓11体目

イマジナリー・アラウンド1枚↓16枚目

今年最後に怒涛のイベント連打なので魔力が足りるか分からないのに天井しました。

しかも初めの方はイベ礼装が殆ど出なかったからかなり雲行き妖しかったし。

ピックアップの★5礼装の排出率もうちよつとどうにかならんかね。

最後の方で一気に来てくれたから良いけど、下手したら天井で1枚も出ない可能性あるし。

最後に、何気に永倉さん3枚抜きは熱かった。

今回はここまで

では、次回育成して軽く性能見たらイベント入ります。

2023年11月29日④「イベント進める」

「29日20時半過ぎ」

イベント期間が3週間ギリギリない!?

育成

終わらせました。

武田信玄

幼角が少ないので7止め

カリスマ、バスターバフとNP、無敵持ちの全体バスター宝具。

バスター3枚持ちは偉いですね。

普通にバスタータイプな全体ライダー感。

永倉新八

八連双晶が少ないので4止め。

バスターバフ、回避、星出し。

単体バスター宝具。

一さんのバスター版な感じ。

育成もざっと終わらさえたのでイベント進めます。

残り時間2時間半なのでシナリオは終わらせたい。

プロローグ「逆転オケハザマ」

バトル無し

初手ノツブ退去は：なんか予定調和感。

第一節「殺しのライセンスM51」

ぐだぐだしてきたなー。

魔甲斐……当て字なあ。

ゲスト永倉新八、自前景虎さん前衛固定編成。

自前鯖はフリーで3騎とフレンド。

敵はバーサーカー6万とアーチャー2体。

槍坂本さんとフレキヤスで。
バーサーカーにはクリ発生バフと防御バフが付与されている。
69万で撃破。

新しいイラストの経験値礼装もありますね。

次のシナリオは魔甲斐レンジポイントが25,000必要。
フリクエが3つ解放されているので、アイテム交換で礼装分の素材
を集めつつ周回します。

バイク乗り達のオアシス

今魔川焼とステツカー、髄液がドロップ

敵はライダー2/3/3で最後にライダー金時2万。

礼装積んで殴り周回が良い。

永倉新八、殺李書文、水着沖田さん。

ご当地B級グルメフードバトル！

ステツカーとハンドル、骨がドロップ。

敵はアーチャー9体で最後に藤太4万。

まだ殴り周回が良い。

槍坂本さん、景虎さん、永倉新八。

名物お土産に思わずイチコロ？

ハンドルと今魔川焼がドロップ

キヤスター9体で最後にミドキヤス7万。

ここまでは殴り周回でサポの絆温存。

武田信玄、坂本さん、ライダーさん。

第二節「ナイス甲斐」

進行度1

服部武雄単騎14万。

ブレイクで戦闘終了。

沖田さんと一さん自前かゲスト固定編成。

凸カレ積んで宝具連射で速攻します。

開幕服部武雄には防御バフ3枚あります。

5万と8万でブレイク。

進行度2

配布の雑賀孫市が使えます。

敵はライダー9体。

水着沖田さん、ポカニキ、酒吞童子で宝具。

詳しいのはシナリオ攻略終わってからにするので軽めに。
単体クイック。

必中星出し、クイックバスターバフ、回避とタゲ集中。

クリ殴り系の単体かな？

25万、23万。

最後、全体に1回避があるのでポカニキに令呪。

38万で撃破。

進行度3

バトル無し

進行度4

バトル無し

新選組増えすぎじゃね？

今日のシナリオは終了。

続きは明日の18時に6万ポイント貯めてから。

明日の18時までには貯めておきましょうか。

新しいフリクエはなさそうなので次回お知らせ更新と新鯖性能見
て行きます。

多分明日の朝になる。

2023年11月29日⑤ 「お知らせ更新読む①」

29日22時半

お知らせ更新見て行きます。

放送記念ログインボーナス

リポストキャンペーンの石14個ですね。

今かなり厳しいのでありがたい。

激走！川中島24時 ぐだぐだ超五稜郭 殺しのサインはM51

安直に超五稜郭が略称かな？

配布アリのポイント形式、レイドが複数回あるイベント。

開催期間

11月29日～12月19日まで

まさかの3週間に1日足りない微妙な開催期間。

スケジューリング的に火曜日終了の即クリスマス開催になるのかな？

CM

開幕日の時点で一応全員出てきましたね。

ノツブ↓魔王、坂本さん↓槍坂本さんのにピックアップ2で毘沙門

天上杉謙信が実装される？

レイド

久しぶりに、確か22年1月に復刻された事件コラボ以来1年1ヶ月ぶりのレイドですね。

未だに文章でマスター全員で『協力』って書くの辞めない？

果たしてレイドにはアップデートや改修が来ているのか。

まあ、来てたら生放送の時点で言っている気がするから今回のレイドも奪い合いでしょうね。

在庫数次第ですが、少なければ仕事中に終わりを迎えそう。

スケジュール

メインシナリオは毎日更新で、道中の開放にはポイントが必要。

その日の初回解放に必要なポイントは書いてありますが、今日の2万5千みたいには道中必要な場合もありますし、攻略中に周回したくない場合は翌日のポイント付近までは集めておくのが吉ですね。

日曜日の更新だけはポイントではなく、レイドを全てクリアが条件なので邪馬台国みたいに複数のレイドボスが一斉に出現するパターンっぽい。

邪馬台国……嫌な事件だったね。

レイドの開催期間は最大で24時間。

一斉に複数のボスが出現するんじゃないやなくて、段階的にくるツングースレイドを1日で行う感じかな？

高難易度

メインシナリオクリア後のおまけクエスト全てクリア後6日18時以降に追加。

何時も通り終局クリアも。

邪馬台国フレポ復刻

信勝と経験値礼装が復刻です。

時間を作って回します。

久しぶりの経験値礼装ですからね。

レベルマックス礼装を複数枚作りたいし、何ならクリスマスも近いので持つてるフレポ全部溶かしても……そこまでの時間は無いかな。

アイテム交換

精霊根、鏡、勾玉、黒曜鋭刃、産毛、歯車、蹄鉄、小鐘、羽根、八連双晶、糸玉、骨、弓騎狂のピースモニユ。

精霊根、黒曜鋭刃、産毛、蹄鉄、羽根、八連双晶、糸玉は少ないのでありがたい。

配布礼装

アイテム交換で4枚、ポイント175万で1枚入手出来ます。
最近は何例とも言えど安心感ありますね。

★5 「ハウ・トゥ・ライフ」

バランス型、クイツク&アーツバフ8〜10%、NP獲得量5〜8%、NP30〜50%

バフもあってNPもあるのでシステムアタッカーに付けると良い感じ。

イラストの与一と利休がキャンプで鍋食ってる。

今回はここまで

残りは明日の朝です。

2023年11月29日⑥〜30日「お知らせ更新②」

30日6時半

終わったので続きやります。

経験値礼装

フレポには入っていませんが、イベントの報酬でもらえます。

★3 「雑賀にお任せ」

雑賀孫市のリオ絵

★4 「ナイス甲斐」

武田信玄のリオ絵

コマンドコード

今回もコマンドコード3種もらえます。

★5 「無敵の一ちゃん」

クリバフ15%、星出し2個。

一ちゃんに付けるコマンドコードですね。

★4 「放生月毛」

星集中50%、クリバフ10%

名前の通り景虎さんの馬です。

★3 「ドライノツブ」

クイツクカードのみ星出し3個

シナリオで登場した新たなノツブです。

特別回数ログインボーナス

イベント期間毎度お馴染みのログインボーナス

金リンゴ3個、リンゴ18個。

ガチャ産礼装

★3 礼装は何時も通りフレポでも排出。

★5 「海道流星群」

アタック型、無敵貫通、クリバフと宝具バフ15〜20%
「地味にアタック型なのは偉い。」

NPに余裕あつて無敵貫通が必要場場合は使うかも？

イラストは魔王ノツブを中心に沖田さんと背後に土方さん。
まさしく今回のプロローグじゃん。

流星群って名前好き。

★4 「北の柳」

バランス型、毎ターンNP3〜4%、アーツバフ3〜5%、クリバフ10〜15%

特出する事もない倍率と複合効果。

イラストは悠木さんを悶絶させた山南さん。

★3 「富士よりもなお遠くまで」

バランス型、毎ターン星1〜2個、クイックバフ3〜5%
低レア礼装の倍率と複合効果

イラストは衛宮ごはんで登場したライダーさん。

新刊発売おめでとうございます、買いました。

特殊泥

お知らせには記載されていませんが、確定で素材かバフがドロップするみたいです。

素材の一覧はないですが、攻略班によると瓜、カケラ、貝殻、QP、バフ系がどれか落ちるみたいです。

うーん、これだけだと周回するべきか迷うラインナップですね。

せめてQPとバフ系が無くて、素材確定なら周回しても良かったかもしれない。

ピックアップ2ある？

毎回ではありませんが、ぐだぐだは槍坂本さんの前例がありますからね。

CMやシナリオ的にも未実装鯖が4人得ていますし。
服部武雄

バトグラが見えているので実装される可能性はこの中では一番高い？

今川義元

立ち絵のみ確認。

恐らく今回のボス？

何となく未実装な雰囲気を感じる。

伊東甲子太郎

立ち絵のみ登場。

邪馬台国の山南さん梓っぽい雰囲気。

上杉謙信

シナリオ上で武田信玄が敵視している。

CMでもそれらしい鯖は見ている。

魔王ノツブ、槍坂本さんの前例を考えればピックアップ2で実装される可能性は非情に高い。

今後のシナリオで登場するか期待が高まる。

全員は無理でしょうが、この中で2騎くらいは実装しそう。

となれば天井1回分はイベント中に使って、クリスマスに新鯖分と周回用に2回分使う。

月末に給料が入るとは言えお正月の新鯖にピックアップも控えている。

ぐだぐだやクリスマスで復刻鯖が来ても1体も引けないですね。

運が戻ってきてきて納税や無課金で引けたら話は別ですが……。

今年のカチャはもうぐだぐだピックアップ2とクリスマスだけの2回って考えておきましょうか。

今回はここまで

次回新鯖3騎の性能見て行きます。

2023年11月30日②「武田信玄&永倉新八性能評価」

30日7時前

色々終わらせて周回やフレポに入りたい。

★5ライダー「武田信玄（晴信）」

★5ライダーは馬琴さん以来4ヶ月ぶり

全体バスターの★5ライダーはエウロペ以来4年ぶり

ステータス

HP13, 748 : フォウ込みでも平均程度

ATK11, 175 : 低い方ですね。

カード構成

Q A B B

バスター3枚持ちは偉いですぞ。

宝具

全体バスター宝具。

敵全体にOC増加のカードデバフと宝具封印を付与してダメージ。

特攻などは持っていない単純な奴ですね。

無効など無い場合は宝具封印確定でかかるのは地味に助かる場面

あるかも？

スキル1

味方全体に攻撃バフ、味方単体へスキルチャージ1

単純なカリスマですね。

倍率も10〜20%と普通

スキル2

自身にバスターバフ、NPチャージ、星出し。

バフは20〜30%、NPは30〜50%。

NP50族はいいぞ。

スキル3

自身に無敵3回3ターン、ダメカ、NP獲得バフ
耐久よりのスキル。

クラススキル

騎乗A、対魔力D、陣地作成C

普通のライダーですね。

アペンド

対ルーラー攻撃適正

上杉謙信がルーラーな可能性高まりました。

毘沙門天ですしね。

総評

カリスマ持っていて、カードバフとNP50もある普通に優秀な全体バスターって感じに纏まっていますね。

宝具バフを持ってないですが、W光コヤンオベロンシステム使う時は困らないですし、カリスマが戻ってくる可能性もあるのでバフバランスも良いと思う。

無敵とダメカで耐久もあるのも悪くない。

★4バーサーカー「永倉新八」

★4バーサーカーはドウリョダナ以来5ヶ月ぶり。

単体バスターのバーサーカーは紅葉さん以来3年半ぶり
ステータス

HP10, 125 : 低い方

ATK10, 044 : ★4では高い方

カード構成

Q A B B B

新鯖2体ともバスター3枚持ちかー。

流星戦国武将と新選組。

宝具

単体バスター宝具

OC増加のバスターバフ、クリバフを付与、回避を解除してダメー

ジ。

必中とは違って解除不可なのはダメージ通らないのが注意。

スキル1

自身にバスターバフ、被ダメ時に星を獲得する状態、ガッツを付与。

倍率は20〜30

スキル2

回避1ターンと防御バフ。

純粹な耐久スキル。

スキル3

バスター星集中、クリバフ、星獲得

クリ殴り時に使うスキルですね。

クラススキル

狂化Dのみ

アペンド

対セイバークリ発生耐性

沖田さんや一さんと言った新選組最強討論からですね。

総評

宝具連射は出来ないけど、クリ殴りとかは一さんのバスター版って感じがする。

敵の攻撃を受けてクリ殴りするタイプ。

第三再臨が五条悟を物凄く感じる。

今回はここまで

次回は配布の雑賀孫市を見ます。

が、サポで一回使えただけで見えてない範囲もあるので軽く。

その後は周回してポイント貯めて今日の更新待ちます。

2023年11月30日③「雑賀孫市性能評価&2日 目」

30日7時半

あと少しで終われる。

★4アーチャー「雑賀孫市」

配布アーチャーではサンタ婦長以来4年ぶり

★4アーチャー単体クイックではバーヴァン・シー以来2年5ヶ月
ぶり

ステータス

見えてない

カード構成

QQABB

クイックに嬉しいバスター2枚持ち。

宝具

単体クイック宝具。

OC増加クイックバスターバフ、ダメージ後にクリ発生デバフ付
与。

スキル1

自身に必中、味方全体にクリバフ、星出し

大量獲得なので20個は期待できそう。

スキル2

自身にクイックバスターバフクリバフ。

全部3ターンあるバフ。

スキル3

自身に回避1ターン、タゲ集中、被ダメ時にNP獲得量バフ、NP
チャージ。

NPは20%

耐久しつつNP貯められる。

クラススキル

覚えてない

アペンド

覚えてない

総評

サイトによるとクリテカルで攻めやすいタイプのアーチャー。

横バフは持ってないし、バフはカードバフとクリだけなのが気になる。

実際に加算してイベント中に使ってみて評価変わるか？

はい、終わったのでポッド消化とスタミナ回収して6万ポイントを18時まで貯めておきます。

丁度2倍期間も来ているので、金曜日の昼までに時間を作って沢山フレポ回したい。

17時半過ぎ

おはようございます。

12月の交換券

月末なのでね。

来月は結氷、ランタン、宝玉、髄液、儀式剣です。

在庫数的に宝玉ありがたい。

アップデート

15時にストアのアップデート来たみたいです。

内容は不具合修正。

強制は明日なので今のうちにしておきます。

では、明日の昼までなのでフレポ回しましょうか。

思った以上に回す時間ないね。

あと、24時でマナプリ礼装が終了するので明日には新しい礼装が更新されますね!!

次は誰なのか非情に楽しみです。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。

第三節「北のグンシン」

進行度1

バトル無し

新選組重たすぎだろ。

で、景虎さんとは別に上杉謙信が居るのんね。

進行度2

バトル無し

謙信の立ち絵見えました。

やはりルーラー？

と思ったら殴ルーラーでbotかよ。

クリアで雑賀孫市仮加入

再臨素材があつたので第二再臨まで育成。

見た感じスキルや宝具の変更点は見当たらないですね。

クラススキル

対魔力D、単独行動A、道具作成Dを所持。

クリバフは良いですね。

アペンド

対バーサーカー攻撃適正。

今川義元がバーサーカー？

第四節「ワチャワチャ油小路」

バトル無し

景虎新霊衣!!?

大量の信長……アルトリアも沢山居るぞい。
クリアで再臨素材貰えたのでレベル上げします。

今回はここまで

残りは次回に持ち越しかな？
明日の更新で。

2023年11月30日④〜12月1日「2日目&フ
レポ回し&月初め」

30日19時前

続き

第五節「甲斐でサイカイ」

進行度1

景虎単騎固定編成。

敵は武田信玄6万。

ブレイクで戦闘終了。

永続ガッツが付与されているので適当に殴るだけ。

凸カレ積んで一発ドカンと……宝具封印。

2ターンでクリア。

進行度2

バトル無し

しれっと謙信来たの草。

天然入ってる？

今日のシナリオはここまで

続きは明日、16万ポイントで。

今日は道中ポイント必要無かったですね。

初日だけが特別だったのか？

とりあえずフリクエやります。

地獄の武田ブートキャンプ：訓練編

今川焼とステッカー、羽根と証がドロップ。

敵はランサー9体で最後にヘクトール10万。

そろそろシステム使いますか。

スカスカシャルル、ライネス。

初手：37万でNP回収80%

真ん中：50万でNP回収76%

最後：64万で撃破。

カード運あればオダチエンライネス必要なさそうですが、確定取るなら備えてた方が良さげ。

激闘！危険な道路パトロール24時！

ステツカーとハンドル、炉心と歯車がドロップ。

敵はライダー9体で最後に水着カーミラ11万。

Wキヤスポカニキ

初手：31万でNP回収83%

真ん中：39万でNP回収97%

最後：49万で撃破。

オダチエンライネス必要ないですね。

むしろ片キヤスで良いかも。

はい、ポイント溜まって再臨素材貰えたので最終再臨まで持っています。

後は周回して明日の更新に必要な16万集めてフレポ回します。

ああ、雑賀孫市のスキルレベルは擬似スキルマまで持つて行けました。

丁度在庫が沢山ある素材しか必要無かったので大きい。

12月1日13時過ぎ

おはようございます。

仕事から帰ってざっと5時間程フレポを回してました。

大成功確率アップ期間が終わったので、残りは時間の余裕ができてから。

ちよつと他にやる作業あるので、それが終わってからまた引きましますか。

大体250万ほど消化しましたが、全体で7千万あるので今回の期

間で全部使い切るのとは不可能ですね。
出来る範囲でいいでしょう。

では、更新までに少し周回してポイント貯めます。

16時半

アニメ消化しながら周回してポイント貯めました。

月初め

1日なのでマナプリ交換と聖杯铸造を行います。

その後にマシユボイスを聞きましようか。

ボイス1

イルミネーション

今年のクリスマスはイルミネーションあるかな？

ボイス2

ターキーいいよね。

最近全く食べないけど。

ボイス3

保管庫の整理。

大成功アップ期間とフレポ回す序に整理した。

あと2000くらい枠増えて欲しい。

今回はここまで

今日の更新で明日のレイドがどんなものがある程度見えて来るかな？

ああ、あとマナプリ礼装の新規も追加されるはず。

2023年12月1日② 「3日目&新マナプリ礼装」

1日18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

沖田さんピックアップ開始！

同時に一ちゃん。

裏には土方さんもいますね!!

マナプリ礼装はコヤンでした。

では、一先ずイベント進めます。

第六節「塩と刀とビシャモンテン」

進行度1

バトル無し

は、か、た、の塩！

進行度2

ルーラー上杉謙信25万

武田信玄、雑賀孫市、永倉新八固定編成。

負けイベではないので後衛にアヴェンジャーを編成する。

2回ブレイクで戦闘終了。

魔王ノツブ、闇コヤン、ライネス。

1ターン

開幕、服部武雄が上杉謙信に攻撃デバフと防御デバフを付与してくる。

上杉謙信は宝具封印、特殊バフ、毎ターン攻撃バフ、被ダメ時にクリ発生バフを所持。

とり永倉新八を中心に殴る。

全スキル使って永倉新八QAB全クリ。

残り3万。

2ターン

回避が付与されましたが、永倉新八の宝具で解除出来ません。

永倉新八宝具、武田信玄Aクリ、雑賀孫市Qクリ。

1回目ブレイク。

永倉新八落とされる。

3ターン

武田信玄宝具、雑賀孫市Q、魔王ノツブA

残り19万。

4ターン

魔王ノツブBQB

残り5万。

雑賀孫市落とされる。

5ターン

魔王ノツブ攻撃バフと無敵。

光コヤンBバフ。

光コヤンQA、魔王ノツブBクリ。

2回目ブレイクで戦闘終了。

第七節「雑賀エレジー」

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

第八節「海道覇皇ヨシモト」

進行度1

バトル無し

そりゃあユニヴァースはね。

進行度2

バトル無し

今日のシナリオはここまで。

明日は遂にレイドです。

18時までには30万ポイント貯めておきましょう!!

レイドで時間が無いのでレイドが終わるまではシナリオスキップしますが、話の流れ的には2日後(つまり日曜日更新)までに超五稜郭を止めるのが目的。

レイドボスは3人又は魔王ノツブと雑賀孫市のヨシモト様かな？

フリクエに行きます。

地獄の武田ブートキャンプ：実戦編

ハンドルと今川焼、精霊根と八連双晶がドロップ。

敵はアサシン9体で最後に段蔵さん13万。

阿国、魔神さん、フレキヤスで素殴りで良いや。

システムで楽するのも良いけど数十万の素殴り周回で怠い道中が出て来てからに温存。

ローマよりテルマエに愛をこめて

ポイント単独、黒獣脂、火薬がドロップ。

敵はセイバー9体で最後にねろちやま15万。

雑賀孫市、高杉さん、ノツブで素殴り。

とは言ったものの、殴るのも怠くなったからそろそろシステム使っても良いかも……。

今日の更新終わったのでお知らせ更新をパパッと見ます。

ぐだぐだピックアップ2

沖田さん：巡霊の祝祭第2弾以来半年ぶり

土方さん：京まふ2022以来1年2ヶ月ぶり

一さん：8周年以来3か月ぶり

マナプリ礼装

昨日でオルガマリーのが終わったので新しく追加です。

★5「NFFから愛をこめて」

アタック型、ケモノ科鯖の絆を4〜20%アップ

限定的ではありますが、まさかのTT越えの20%!!

多くは無いですが少なくとも無い鯖が対象。

イラストは闇コヤン？

今回はここまで

明日は遂にレイドですぞ!!

朝方には寝てしっかりと睡眠時間を確保したいと思います。

もし、レイドが在庫に限りが無く時間形式なら仕事終わってからも周回出来ますし、何なら18時まで周回して日曜日更新を犠牲にするのもやぶさかでない……。

2023年12月2日「2年10ヶ月のレイド!!&今 川大将戦」

2日17時

おはようございます。

寝る前にポイントは貯めたので、時間まで他の作業やフレポ回して時間を待ちます。

18時

データ更新あり。

ガチャ更新無し。

シナリオはとりあえずスキップ。

とりあえず初手は400万體。

バーサーカー

一番下の90+

スカスカ雑賀孫市

70万低いですね。

雑魚敵いますね。

51万で抜け無かった。

武田信玄で行ってみます。

雑魚も25万ほどあるので火力もそれなりに必要。

黒聖杯付けるの忘れてました。

泥は悠久の実、塵、髓液

黒聖杯武田信玄は足りませんね。

クリ殴りで何とか抜けてますが。

水着ねろちやま

抜けないんですが？

宝具ブースト忘れてました。

うん、とりあえずこれかな？

QPもドロップが多いみたいですが、この後の箱イベでカンストま

で集めきるのでわざわざモナリザ積むほどではないですね。

それよりもポイントとアイテム交換を先に終わらせたいので、ポイント増加▽アイテム増加▽絆かな？

ロード重い。

検証してみたけど、オダチエンは必要なさそう。

フレンドからオベロン借りて自前光コヤンで絆温存と時短します。

乱数は知らない。

とりあえず完成して見えたので、今川大将レイドが終わるまでは周回します。

攻略班曰く、ボスを倒せば終わるので単体宝具でボスだけ狙うのも桶○。

しかし、ドロップが減るので全体宝具の高宝具レベルで倒せるならそっちでオツケー。

30分で1/5が減っているのでこのペースなら20時半頃に今川大将は終わると考えた方が良さそう。

ロード重いのでその間に別の作業出来るのは地味にありがたい。

くそレア確率引けました。

開幕のノツブが泥増加礼装くれました!!

やばー。

で、まだ重い。

入れない人も出てるらしいので、ワンチャンサーバー混雑でメンテとか来る？

あと、サポートにサポーター以外に泥増加礼装つけてる人邪魔過ぎる。

ロード重いのでキリに行こうにもその時間が勿体ないし……。

深夜とか軽くなったら斬ろう。

サーバー混雑で何度もリトライ地獄に入りました。

同じ報告も増えて来ているみたいなので、そろそろヤバいかな？

19時半前

公式アナウンスがきました。

いつかは治るだろうけど、仕事の都合上深夜になおったもなあ。

と言っただら数十分ぶりに動きました。

運営じゃないから分からないけど、サーバー強化し始めたからかな？

心なしかロード時間も軽くなっているので、運営の対策が生きてきた？

それともサーバー混雑で辞める人が増えて単純に人口が減っただけ？

とりあえず治ったっぽいので仕事時間まで周回します。

未だに半分なので20時半までに今川大将が終わるかは微妙ですね。

2023年12月2日②「今川大将戦&東西南北海 道覇王戦」

17時40分頃

軽くなったって噂を聞きつけて人がまた集まって来たのか、また重
くなって来た感じがある。

2008

サーバー混雑再び。

もうそろそろ切り替わりもきますね。

撃破数見れない可能性あるので別でカウント記録しておく。

エラーも出てきた。

2009

残り10万切った。

ラストかな？

2011

はい今川大将戦終わりました。

カウント記録ミスってなければ討伐数は60体。

突破戦を倒す必要あるのか。

今度は複数箇所あります。

在庫数は300万體。

複数クラス&宝具耐性1回あるのでめんどくさいタイプ。

家族マスターとも共有して情報集めてますが、場所によってギミツ
クも違う見たい。

2021

右上 宝具耐性 北

逆鱗、結氷、皮、骨、オーロラ

右下 無敵 東

冠、蹄鉄、卵、毒針

左上 無敵貫通と防御無視宝具 西

鱗粉と宝玉、杭、胆石、鈴、糸玉

左下 南

クイツクアーツ耐性

ランタン、灰、爪、鏡、鎖、種

ざつとこんな感じ。

右側が怠すぎる。

とりあえず欲しい素材の場所を回ります。

HPは90万と高いのでオダチエン無しは無理かな？

西海道

乱数次第だけどオベロンと光コヤンのメリユジーヌで行けました。
偶に残すけど。

光コヤンの絆が12になりました。

石はありがたいけど絆終わってほしくない。

夢火入れて頑張つて貰います。

2104

虹泥熱い!!

2110

虹泥

全部の素材が見えたけど、やっぱり胆石が欲しいかな？

鏡は要らないし、逆鱗もまだあつたはず。

卵は欲しいけど胆石と優先度変わらないし、今更編成変えるのもめんどくさい。

2124

300万ポイント終わりました。

後は金素材半分と銀素材まるまるですね。

銅素材は最初のレイドで終わった。

2130

メリユジーヌのカードが一枚も来ないと抜けない時がある……。

かと言つてオダチエンを解禁する程じゃない絶妙さ。

北カイドウが半分切つたらしい。

2142

虹泥しました。

あと、金素材も全交換分終わったので絆優先でTTオベロン探そうかな？

銀素材は……レイド中にできなくても良いや。

2147

虹泥きました。

TTオベロン探しやすい。

2149

QPがいつの間にかカンストしてた。

13億まで減らしてたのになあ……。

箱イベも来るのでQP消化目的の育成もしなきゃ。

裏においてた殺李書文の絆が7になった。

2204

阿国ちゃんの絆が10になりました。

北海道がそろそろ終わるみたいなので、そちらに行つてた人が散らばって来ますね。

2209

北カイドウ終わったらしいので撃破戦だけやって置きます。

今回はここまで

仕事まで後1時間と少しなのでそれまでは西海道残つてそうです。仕事終わったら来ているレイドをやります。

ああ、マスターレベルが169になりましたぞ。

2023年12月2日③〜3日「西海道戦&服部武雄戦」

2日2242

西も50万切りました。

あと少しで終わりますね。

休憩時間中は新しいレイドの編成を考えるのに時間を使うかな？

2254

西海道も終わりました。

120体で胆石も増えたので助かりました。

撃破戦したら卵とステツカー狙いで東海道かな？

東海道周回し難くてまだ200万も残ってて草。

取り巻きは蹄鉄と毒針を落とすらしいので無敵は無視でも良いかな？

2301

イベ特攻持ちの魔神さん。

オダチエン無しでも全然削れてないので、解禁してもかなり厳しそうですね。

2303

金リング40個が亡くなりました。

グレイを全力支援。

20万程足りない。

アサシンの高宝具レベルはポカニキだしなあ。

2308

ポカニキも30万足りない。

バーサーカーか。

2310

絆勿体ないけど、もう直ぐ仕事なので溢れても良いやでモルガン。取り巻き無視。

流石に宝具4なのでギリギリ足りました。

2313

撃ち漏らしたら取り巻きタゲ集中のせいで後続の殴りで倒せない……。

やっぱりここ周回し難くわ。

NPは余裕なので、光コヤンにも宝具撃たせよう。

2321

グレイで取り巻き倒して以蔵さんで東海道を終わらせる戦い方を掲示板で見つけたので、残り僅かは此処を周回します。

休憩時間まで残ってるかなあ……。

2334

南海道も終わりました。

仕事行ってきました。

残り200万倒し切るのにどれくらい人が残るか。

3日6時半前

おはようございます。

休憩時間に開いたら海道霸王終わっていました。

服部武雄が来ていて、これが最後のレイドになるそうです。

HP120万とガッツ20万に加えて高倍率の防御バフと周回がしにくいギミック。

休憩時間に何とか編成は考えました。

アタッカーを1体にするとうガッツの20万がカード運になってしまっているので、アタッカー2人でいきます。

新茶とプトレマイオス、光コヤンとオベロン。

両方とも宝具レベル上がった防御無視持ちです。

宝具2の新茶ならギリギリ低乱数引いても120万出ます。

今のところポチミス以外では周回破綻してないし。

ドロップは心臓と残滓。

心臓はそれなりに手持ちありますが、残滓は新素材なのでかなり欲

しい。

銅素材なのでドロップも良いはずなのでここでガツンと集めたい
と思います。

0639

虹泥

思った以上に落ちてくれる。

まあ、ポイントもう要らないんだけどね。

で、何時まで周回するかなんですが、昼まではします。

というかこの後ペースが上がったとしても昼まではあるはず。

で、その後は15時まで周回して残滓を集めるの専念し、18時更
新を捨てる。

12時まで周回して残滓を捨てて18時更新に備えるか。

!!?

2連泥しました。

あつい。

とりあえず9時付近まで様子みてから決めようかな？

18時更新を捨てても良いけど、上杉謙信がもし実装したら困る
し、明日の朝が地獄。

かと言って残滓も捨てがたいし……。

もう少し悩みます。

瞼の重さに相談しても良いかも。

2023年12月3日② 「服部武雄戦②」

3日

0648

殺李書文の絆が8になりました。

このまま9までは行きたい……。

即死周回出来なくなるのか？

0736

新茶の絆が8になりました。

流星にレイド中に終わらないと思う……。

0740

プロレマイオスの絆が7になりました。

いつの間にか銀素材も終わってた。

これで★5鯖を後ろに2体積めます。

0756

虹泥しました。

何枚目だろう？

残滓美味し過ぎる。

2連度!!?

これを後2週間数日後にやって欲しい。

0812

魔王ノツブの絆が7になりました。

石も回収できるので箱イベとレイドは最高だね。

0905

納税でもう一つの結末出ました。

20枚目ですね。

あと、後100個程で残滓の必要数が終わる。

アペンドやクラウスコアで使えない分もあると考えたら11時に寝て17時に起きる奴でいいかもしれない。

0913

殺李書文の絆が9になりました。
多分終わりますね。

0921
70個くらいあった銀リングがお亡くなりになりました。
何とかスタミナ課金どころか石割すらしないで済みそう。
まあ、クリスマスで6万くらい使うんだけどね。

0945
プトレマイオスの絆が8になりました。
思った以上に時間が過ぎるのが早かったので次は無いはず。
0955

新茶の絆が9になりました。
最後なのでレイド終わったら暫くは温存かなー。

1013
開幕ノツブが礼装くれました。
最後かな？

1016
魔王ノツブ絆8になりました。
終わりですね。

1022
スタミナ回収するのが面倒な時にコツコツ作っていた青りんご4
0個がお亡くなりになりました。

残るは銅リングのみ。
まあ、箱イベまでは持つだろうね。

1028
虹泥来ました。
こんな所で泥運使いたくないのにね。

1046
キリが良いのでそろそろ寝ます。
在庫の減りに18時になっても終わらなそうですね。
起きて時間があればまだ周回したいと思います。

1636

おはようございます。

残り300万切ったので急ぎ周回を再開したいと思います。

寝てる間にペース上がってた？

1727

虹泥来ました。

もう残滓は終わったのですが、このまま周回は続けます。

1741

殺李書文の絆が10になりました。

終わっちゃいました。

あと、レイド残り100万体切ったのでギリギリ18時前に終わると思います。

思い残す事がない様にラストスパート頑張りましょう!!

1748

プロレマイオスの絆が9になりました。

お疲れ様です。

思った以上に駆け込み需要がないのかペースが上がってないので、もしかしたら数万残るかも知れませんが

ここまで来たなら倒し切りりたい。

1754

新茶の絆が10になりました。

ギリギリ届いちゃいましたか。

時間ないのでここまやり切ります。

倒し切れなさそう。

1759

はい、残り30秒程度でクエストに入れたのでこれで終わりです。
残り30万くらいか……。

18時

データ更新あり。

土方さん強化!!

ガチャじゃ予定通り土方さんだけですね。

ピックアップ3は明日かそれ以降か……。

今回はここまで

では、次回シナリオ進めます。

昨日の更新分読めてないので先にそちらを読んでからですね。

2023年12月3日③ 「レイド後」

3日18時過ぎ

先ずは昨日のシナリオを読む。

第九節「激走！カワナカジマ24時！」

これであるレイドか……。

服部武雄突破戦

レイドと同じ編成でオツケー。

20万でギミックも変わらないですね。

第十節「魔甲斐大戦カワナカジマ」

進行度1

カルデア戦国史……。

新選組熱すぎだろ。

ゲスト永倉新八、時前一さんと沖田さん固定編成。

敵は服部武雄3ゲージ6万と9万と16万。

2回目ブレイクでガッツと防御バフ5ターン付与。

1ターン

開幕、永倉新八は宝具バフと毎ターンNP3日18時過ぎ

先ずは昨日のシナリオを読む。

第九節「激走！カワナカジマ24時！」

これであるレイドか……。

服部武雄突破戦

レイドと同じ編成でオツケー。

20万でギミックも変わらないですね。

第十節「魔甲斐大戦カワナカジマ」

カルデア戦国史……。

新選組熱すぎだろ。

ゲスト永倉新八、時前一さんと沖田さん固定編成。

敵は服部武雄3ゲージ6万と9万と16万。

2回目ブレイクでガッツと防御バフ5ターン付与。

1ターン

開幕、永倉新八は宝具バフと毎ターン獲得、ガッツ1回を貰います。
バーサーカーの永倉新八中心に殴って行きましょうか。

永倉新八回避。

一さんB、沖田さんB、永倉新八B

残り6千

2ターン

一さんA、永倉新八B、沖田さんQ

ブレイク1回目

3ターン

沖田さんクイックバフ。

沖田さんQ宝具、永倉新八Q

ブレイク2回目。

永倉新八ガッツ発動。

4ターン

永倉新八スキル全部。

沖田さんクリバフ。

永倉新八宝具Bクリ、沖田さんBクリ。

ガッツ発動

5ターン

一さん全スキル。

BQBで撃破。

第11節「決戦スーパー五稜郭」

進行度1

……そういえば、藤丸いつの間に免許証なんて取ったんだ？

敵はアーチャー今川氏真2ゲージ15万と38万。
開幕宝具バフ1回とチャージ増加。

2回ブレイクで戦闘終了。

景虎さんにWキヤスオベロン。

85万でブレイク。

無敵付与されましたが1回なのでセーフ。

211万でブレイクで戦闘終了。

進行度2

バトル無し

進行度3

はい、ゲストで上杉謙信使えます。

Wキヤスプーリンで挟んで行きますよ。

敵は今川氏真3ゲージ20万と31万と53万。

後衛には槍坂本さんと景虎さんを置いておきます。

先ずは上杉謙信の性能見て行きます。

水曜日に実装された時に詳しく見るので、今は軽くでいいや。

★5ルーラーでアーツ単体宝具。

強化解除してから人特攻宝具。

スキルはクリバフ回避、アーツバフとNP、OC増加と攻撃バフに

NP獲得バフ。

クリ殴りも可能なアーツアタッカーですね。

今回はここまで

次回決戦します。

時間的に投稿出来るかは微妙。

2023年12月3日④〜4日「スーパー五稜郭」

19時半前

仕事までに終われば良いが……。

前回の続きから。

1ターン

開幕、上杉謙信にガッツ1回と毎ターン攻撃バフと被ダメ時に星獲得。

横のサポートはスキル封印喰らいました。

氏真は特殊耐性5回。

とりあえず殴って剥がすのとスキル封印待ちましょうか。

キャストリアB、上杉謙信AA

残り20万

2ターン

キャストリアA、上杉謙信QB

残り19万

3ターン

スキル封印終わったのでWキャストアーツバフ。

上杉謙信OC増加。

上杉謙信宝具、フレキヤスQ、上杉謙信Bクリ。

60万でブレイク。

宝具演出カツコイイ!!

ブレイクで弱体無効3ターンが氏真に付与。

4ターン

フレキヤスカリスマとNP。

キャストリアカリスマ。

上杉謙信宝具、キャストリア宝具、上杉謙信Aクリ。

62万でブレイク2回目。

ブレイクでチャージ攻撃。

宝具バフと1ターン後に宝具封印。

5ターン

オダチエンブリーンして全力バフ。
フレキヤス宝具、上杉謙信宝具Bクリ。
158万で撃破。

第十二節 「赤と白のシンフォニア」

バトル無し

そう言えばノツブいないね……おまけクエストはノツブか。

クリアで聖杯ゲットと雑賀孫一正式加入。

おまけクエストと高難易度は水曜日に追加。

月曜日と火曜日は休憩タイムですね。

どっちかに上杉謙信来る可能性は否定できませんが。

フリクエの変則と超変則が追加されているので1回クリアはしておきますか。

ポイントやイベ素材はレイドで大量にゲットしているので、周回する必要があるかもしれませんので。

出張！護法少女スペシャルヒーローショー

全イベ素材、心臓と勾玉がドロップ。

敵はキャスター6万2体、14万単体、6万2体と護法少女19万。

2／1／3ですね。

武田信玄をW光コヤンオベロンでシステム。しようと思ったけど、NPチャージのスキルレベルが足りないので殴りません。

ライダーさん、坂本さん、武田信玄、フレオベ。

19万、34万、121万で撃破。

決戦！第二次桶狭間の戦い

全イベ素材、鬼灯と太陽皮がドロップ。

バーサーカー10万単体、10万と5万と30万、頼光さん80万。

1／3／1

特攻礼装無しでこれは周回し難いですね。しないけど。

坂本さん、槍坂本さん、景虎さん、フレオベ。

25万、46万と殴りで抜けず。
7ターンでクリア。

時間切れなので続きは帰ってからします。

4日6時半過ぎ

帰って来たのでやります。

土方さん強化クエ2

進行度1

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、バーサーカー20万単体。

不夜キヤス、水着ねろちやま、ネモ、フレオベ。

22万、見てなかった、71万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、ベオウルフ25万単騎。

武田信玄、アルジュナ、ネモ、フレオベ。

16万、38万、62万で撃破。

進行度3

バーサーカー2体とアサシン、バーサーカー12万とアツシユヴァッターマン23万。

水着ねろちやま、カルナ、光コヤン、フレオベ。

27万、234万で撃破。

スキル強化

星集中スキルにNPチャージが追加。

倍率は20〜30。

もうNPチャージを貰っただけでありがたいですね。
詳しくないのですが、やれる戦略が広がるのでは？

今回はここまで

次回はレイドの周回結果を軽く書いて、更新……上杉謙信の実装を待ちたいと思います。

2023年12月4日②〜5日「レイド周回結果&更 新待ち」

4日7時

最後にレイドの結果を書いて一先ず終わります。
と言ってもカウントミスはあるはず。

・今川大将戦 60体撃破

悠久の実39個

八連双晶21個

塵68個

髓液25個

初回レイドで数もそこまで多くなかったので人が集まってサー
バー混雑が起きた。

一応ずっと周回してたのでこの数は仕方ない。

・西海道霸王 120体撃破

胆石48個

宝玉18個

鈴25個

糸玉28個

鱗粉156個

東西南北に分かれて、ギミックもあつて2番目まで持ってくれて助
かりました。

普段の周回で胆石を集めていたので、ここで纏まって入手で来たの
は助かる。

最後は仕事で出来なかった。

・服部武雄 235体撃破

心臓115個

残滓335個

仕事中に来て、終わってから参加した最終レイド。

防御アップにガッツと周回がし難かったのも倒し切れなかった要因の一つ。

多分、運営は全部倒させる気無かったはず。

心臓は終わってたけど、最新の素材である残滓を全部集め終えれたのがデカイ。

でもまあ、エーテル収光体を集める必要があるんですけどね。

総評

ポイント：740万

金素材：16,800

銀素材：14,800

銅素材：10,500

★4 経験値礼装：48枚

★3 経験値礼装：16枚

虹泥：12枚

QP：7億+カンストで不明

開幕直後のサーバー混雑はそれ込みでFGOのレイドって感じで楽しかったですね。

土曜日の夕方から24時間ずっとレイドがあるはやっぱリアンケートなどで参加できないって声を意識したのかな？

まあ、それでも仕事ある人はある。が、24時間あるなら1時間程度は参加できるでしょう。

レイドだけで全部終わりましたね。

後はおまけクエストをヤルだけで完走になります。

自然回復分はポッド消化とフリクエで素材集めに集中出来るので良き。

では、今日の更新で上杉謙信が来たら最高ですが、最低でも水曜日

には実装されるでしょう。
楽しみにして待ちます。

8時過ぎ

月曜日なの忘れてました。

マスターミッション

今週は鯖10体撃破、地属性15体、イベ素材50個ずつ。
うん、レイドでイベ素材全部集めきつたんだが？

おまけクエストでどれだけ集まるか……。

超変則は編成が面倒なので、変則か各素材最高率を礼装6積みで
殴って終わらせるのが丸いかな？

18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

月曜日ですが何もありませんでした。

となれば明日もなさそうで、やはり水曜日更新が一番濃厚ですね。

5日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

やはり明日が本命ですね。

期待して待ちましょう！

2023年12月6日「上杉謙信ガチャ!&ぐだぐだ
今川埋蔵金」

6日18時

おはようございます。

データ更新あり。

おまけクエスト来てますね。

幕間や強化クエは無し。

そして、上杉謙信実装!!

ルーラーで変わりないです。

上杉謙信ガチャ

では、早速引いて行きましょうか。

1万で出たら天井増えます。

10連目(残り石)

代償魔術

魔弾

海道流星群

魔弾

20連目

天性の捕食者

プリコス

北の柳

北の柳

30連目

北の柳

止まったあ!!

ムーンキャンサー??でジナコ

金回転ライダー金時でアストルフオ

金回転バーサーカーで永倉新八

40連目

北の柳

彼方の先

止まってバーサーカーで永倉新八

狩人の夢

北の柳

止まってバーサーカーで永倉新

50連目

北の柳

三本線でルーラーで上杉謙信

北の柳

結界

上杉謙信 初召喚

永倉新八3体↓11体目

森君1体↓20体（今イベントのピックアップ合計）

海道流星群2枚↓7枚目

北の柳8枚↓27枚目

富士よりもなお遠くまで3枚↓52枚目

ジナコ1体↓宝具マ完成 恒常鯖では5体目

アストルフオ1体↓16体目

天性の捕食者1枚 初ゲット

プリコス1枚↓15枚目

と言う事で前回の残り分と報酬等の意志で無事に無課金で済みました。

これで1回分の余裕がありますが、この後のクリスマスが怖いのでぐだぐだ系でピックアップ来てももう引かないかな？

そしてすり抜けで宝具マになったジナコ。

次回から無記名ですね。

育成

レベマまで育成。

軽く見た感じ、サポートで使えた時と変わってないですね。

ルーラーなので7まではスキル石で鏡も鬼灯も大量にあるので擬似スキルマ完成しました。

では、おまけクエストやりますか。

魔甲斐ゴールドラッシュ

バトル無し

悲報：晴信激辛麻婆に死す。

クエスト一杯来たあ……。

峠の魔物R

ライダー4万5体とライダーさん2ゲージ6万と12万。

水着沖田さん、以蔵さん、Wキヤス。

ブレイク後、毎ターンチャージ最大。

76万、54万で撃破。

純金愛されガール

茶々19万と阿国ちゃん17万。

開幕、全体にスキル封印2ターン。

阿国ちゃんには回避3回3ターン付き。

武田信玄、W光コヤン、サンタ婦長。

スキル封印は解除不可なので無効礼装積まなきやだめなのか……。

バフはともかくNP足りないなので令呪で打ちます。

41万と殴りで2ターン。

茶々には防御バフもあつたんだね。

甲陽鎮撫隊シンセングミ

ライダー7万6体。

各々にカード耐性が付いているが倍率は高くないらしいのでゴリ押せるはず。

水着沖田さんにスカスカオベ。
意味ないけど死亡時に味方のチャージ増加も持っている。
370万で撃破。

今回はここまで
続きは次回。
朝になるかも。

2023年12月6日②〜8日「ぐだぐだ今川埋蔵金②」

6日19時過ぎ

続きです。

終わらせて二度寝したい。

悪の秘密会社T

以蔵さん2ゲージ7万と9万、高杉さん2ゲージ9万と10万。

以蔵さんには永続宝具封印。

ブレイク後に以蔵さんが攻撃バフと防御バフ付与。

利休にスカスカオベ。

87万、141万で撃破。

山ガタガール

利休2ゲージ16万と28万。

ブレイクで特殊耐性3ターン。

倍率は知らない。

上杉謙信にWキヤスオベロン。

利休は開幕スタン。

143万、160万で撃破。

イメージング大名

蘭丸2ゲージ6万と12万、森君2ゲージ7万と12万。

ブレイクで両方ともチャージ増加。

蘭丸は撃破時高確率の即死をしてくる。

茶々にW光コヤンオベロン。

47万、85万で撃破。

ローンガンナー雑賀

バーサーカー12万とアーチャー5万5体。

全体ヘクリ以外の特殊耐性が付与されているが倍率高くないので全体宝具で。

槍坂本さんにWキヤスオベロン。

453万で撃破。

ぐんしんの憂鬱

殺李書文2ゲージ7万と12万、魔神さん2ゲージ7万と11万。ブレイクで魔神さんに無敵と無敵貫通、殺李書文に攻撃即死付与。茶々、W光コヤンオベロン。
40万、90万で撃破。

ぐだぐだハシゴ酒

第七天魔王ノブナカツ

3ゲージ10万と16万と25万とガッツ25万の实质4ゲージ。開幕ノツブにバフが貰えるけど大きくは無い。

パッシブで毎ターンチャージ増加

ブレイクで回避3回、必中、強化解除耐性が付与される。

神性鯖は特攻と防御解除があるので編成時は注意。

BB、Wキヤスプーリン。

後衛にはジナコとアルクエイドのムーンキャンサー積む。

1ターン

片キヤスバフってオダチエンプーリン。

アーツバフして宝具。

BB宝具B、キヤストリアA

25万でブレイク。

2ターン

プーリンカリスマ

BB宝具、キヤストリア宝具、BBQ

26万でブレイク。

3ターン

キヤストリアカリスマ。

BBスタン

BB宝具A A

41万でガッツ発動

残り2万
4ターン
決戦バフ使用
宝具27万で撃破。

そう言えばムーンキャンサー自体は増えてるけど未だに単体宝具はBBだけなのか。

最後の酒盛り良かったですね。
クリアで聖杯2個目ゲット。
高難易度来てますが、例のごとく休日待ちます。

8日9時前

おはようございます。
昨日は寝てて上杉謙信の性能を軽くしか見てないのを忘れていました。

納税

昨日7日の納税でゼノビアが出ました。
これで10体目。

今回はここまで
このまま、次回上杉謙信の性能を見て行きますが更新は夕方付近。
ゆるゆると高難易度とフレポを回していきます。

2023年12月8日②「上杉謙信性能評価&高難易度」

8日9時過ぎ

昨日帰ってから忘れてた上杉謙信の性能見て行きます。

★5ルーラー「上杉謙信」

水着メリユジーヌ以来3ヶ月ぶり。

★5ルーラーの単体アーツは初実装。

ルーラーだけならアストライア以来2騎目の4年半ぶりステータス

HP13, 365:ルーラーですが低い方ですね。

ATK11, 495:平均より低め

カード構成

Q A A B B

宝具込みでアーツチェイン可能。

バスターで殴れるしアーツでNP回収出来るタイプですね。

宝具

単体アーツ宝具。

OC増加のアーツバフ付与、敵の強化状態を解除して人特攻宝具。

強化状態を解除出来るのは普通のバフなら良いですね。

解除無効な回避や無敵には対応しなきゃならないのが残念ですが、攻撃でも防御でも解除出来るのは良き。

そして範囲の広い人特攻宝具は最高。

スキル1

自身にクリバフ、星集中、回避2回3ターン。

3ターンですが30%なのが少し物足りない感ありますが、普通に倍率は高い方。

スキル2

自身にアーツバフ、NPチャージ、毎ターン星出し。

アーツバフ20〜30、NP30〜50%の最近の★5倍率は最高です。

地味に毎ターン星を15個獲得できるのもクリ殴りアツカーにはありがたい。

スキル3

味方単体にOC増加2と攻撃バフにNP獲得バフを付与。

増えてきたけど珍しいOC増加2を味方に付与できる上に攻撃バフとNP獲得バフのおまけ付き。

自分に使っても良いし、並べ周回で最終担当に使っても良い。

クラススキル

対魔力B、騎乗A、神性Aと高いランクを3つに、宝在心Bで強化解除耐性と即死耐性を持っている。

自分でこの二つを持っているのは大きいですね。

アペンド

対アルターエゴ耐性

イベントでラスボスだった今川アーチャーだったので誰意識だろう？

ルーラーはアルターエゴを認めてないとか？

総評

単体宝具なので周回で必要な場面はそこまで多くなさそう。

わんちゃん変則や超変則で刺されば？

ルーラーと言うクラスもあって普段使いは期待できなさそう。

逆に言えば、単体ルーラーが必要な場合は初の★5なので、連射も合わせて攻略面では強そう。

高難易度「無法！最強無敵の謙信ちゃん！」

アイテム交換もポイントもレイドで終わったので締めとしてやりますか。

敵編成

上杉謙信3ゲージ+ガッツ

20万と35万と47万と23万。

ギミック

開幕

毘沙門天の加護を付与。

毘沙門天の加護がない時に発動↓ダメカ40万と精神異常無効

毘沙門天の加護は宝具を受けると解除される。

1ゲージブレイク

毘沙門天の加護を2つ付与。

宝具を受けるとチャージ増加する状態3ターン。

攻撃バフ50%と防御バフ40%↑毘沙門天の加護のが無ければ無効になる

こちら全体に防御バフと強化解除耐性にNP25%が貰える。

2ゲージブレイク

毘沙門天の加護を3つ付与

防御バフ50%と無敵貫通↑毘沙門天の加護が無ければ無効
通常攻撃時にチャージ増加↑毘沙門天の加護が無ければ無効
宝具攻撃時確率で恐怖付与↑毘沙門天の加護が無ければ無効
ガッツ付与50%と弱体解除。

こちら全体に防御バフと強化解除耐性にNP50%

宝具を4回受けたターンの終了時

チャージ最大、宝具バフ。

とりあえず毘沙門天の加護がある時は非常に硬いですね。

ブレイクで複数個付与されるので宝具連射が肝。

しかし、宝具撃つとチャージ最大にしてくる……。

なので防御無視がかなり有効らしい。

強化解除宝具なので宝具を撃たれるとバフがなくなるので撃たせないのが丸なのか？

今回はここまで

攻略は次回に回します。

多分負けるのでコンテします。

2023年12月8日③ 「高難易度攻略」

8日10時半前

高難易度攻略に入ります。
サクツと終わらせて作業したい。

高難易度攻略

謙信実質4ゲージで硬い。

編成

攻略サイト見た感じ、アルキヤスカ水着エリセで連射が王道っぽい？

その他アーラシユやハベにやんで加護剥がしたりできるっぽいけど。

水着エリセ：防御無視礼装

キヤストリア：絆礼装

フレキヤス

プーリン：絆礼装

魔王ノツブ：イベ特攻のアヴェンジャー

邪ンヌ：殿

負けたらコンテで行きます。

1ターン

フレキヤススキル全使用。

フレキヤスオダチエンプーリン。

プーリンカリスマとアーツバフ。

キヤストリアNPとアーツバフ。

エリセ宝具、キヤストリアA、エリセA

2万??

開幕のはダメカだったか。

2ターン

エリセ宝具、キャストリア宝具、プーリンA
36万でブレイク。

3ターン

プーリン宝具、エリセ宝具A

6万

ダメカは毘沙門天の加護ある限り消えないのか……。

1回で消えると思ってた。

エリセ宝具、キャストリアA、プーリンA

宝具受けてキャストリア落とされました。

宝具受ける度に強化解除で落とされるのでコンテが安定だと思う。

4ターン

プーリンA、フレキヤスA、エリセA

残り24万

宝具受けてフレキヤス落とされる。

5ターン

魔王ノツブ星出し。

エリセアーツバフと鯖特攻。

プーリン宝具、エリセ宝具、魔王ノツブA

残り6万

6ターン

プーリンカリスマとアーツバフ。

エリセNPチャージ。

魔王ノツブ宝具、エリセ宝具A

2ゲージブレイク

宝具受けてエリセ落とされました。

7ターン

魔王ノツブABB

NP貯めて宝具撃たないとダメカ剥がれないのでコンテするまでに剥がしたい。

8ターン

魔王ノツブ宝具、邪ヌQA

宝具受けてプーリン落とされました。

9ターン

邪ンヌA宝具、魔王ノツブA

残り46万

宝具受けて魔王ノツブ落ちました。

10ターン

邪ンヌQAA

宝具受けて全滅。

毘沙門天の加護1つ残ったのは残念。

コンテします。

11ターン

先ずはエリセ宝具で剥がす。

宝具BQ

毘沙門天の加護剥がれました。

12ターン

Wキヤスカリスマ

エリセアーツバフ。

エリセ宝具QA

65万でガッツ発動

残り17万

13ターン

エリセ呪い付与

決戦バフ使用

キヤストリア宝具、フレキヤス宝具、エリセ宝具

113万で撃破。

無事に1コンで助かりました。

ダメージカットはホントに苦手だわ。

では、更新が来るまで時間作ってフレポ回したり、箱イベへ向けて

QP消費やプレゼントボックス整理したいと思います。

18時

おはようございます。

偏頭痛発生して寝てました。

データ更新無し

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

まあ、普通に考えれば水曜日からクリスマス直前キャンペーンだよ
ね。

もう一回くらい巡霊の祝祭でサンタ配って欲しいなあ。
では、更新を待ちます。

2023年12月8日③〜9日「更新待ち&ピックアップ4来た」

8日18時過ぎ

カンスト

スタミナ回収してたらマスターレベルが170になりました。

これでカンストですね。

クリスマスまで持たなかったか。

これでコスト上限が1上がったので、6積み編成でギリギリ編成出来なかった★3鯖を編成出来る様!!

箱イベ等で編成できる絆上げ鯖が増えたぞ!!

もう★2位以下は全員終わったので、夢火使ったシャルロットを緊急要員として採用してましたが、これで無事に箱イベで数を増やせます。

絆マ達成

で、思い出しました。

レイドで気を取られていましたが、色々絆マになっていました。

記録してるメモ見たら前回の箱イベから記録してなかった……。

71体目ファントム

72体目72果心居士

73エイリーク

74黒ひげ

75エレちゃん

76陳宮

77三蔵ちゃん

78トネリコ

79阿国ちゃん

80殺李書文

81新茶

82 上乳上

一気に増えましたね。

このペースなら今年中に100体行けるか？
箱イベの編成次第ですね。

9日13時前

起きてスタミナ回収してました。

絆

そしたらネモの絆が9に。

これでアペンド二つ目が解放できます。

QP消費したのでありがたい。

18時

データ更新あり!?

クエスト追加無し。

ガチャ更新あり

阿国ちゃんと裏に魔神さん、利休が来てますね。

ピックアップ4

阿国ちゃん：京まふ2022以来なので1年2か月ぶり

魔神さん：上記同様

利休：新邪馬台国以来1年2ヶ月ぶり初復刻
ぐだぐだ組は最近毎年復刻されてますからね。

ところで山南さんと卑弥呼は？

引くべき？

阿国ちゃん

NP50%持ちの単体キャスター。

競合は三蔵ちゃんやイリヤだけど、クリ殴りが出来る点や魔性特攻

を持っている点で差別化出来る。

どこかの変則で刺さった記憶がある。

しかし、絆マの呪いがあるので今の時期に重なるかと言える微妙。
魔神さん

バスターで殴ってクリ殴りも強いアタッカー。

度重な強化でかなり使いやすくなり、アルターエゴと言うクラスで
四騎士混合で編成する候補に挙がる。

時期が悪い……。

カノウさんの最推し

利休

NP50持ちで人特攻全体バーサーカー。

クイツクなのでスカデイ使いクリ殴りも出来るので道中に単体を
挟む変則で活躍できる。

実際に新邪馬台国では活躍した。

宝具レベル上げても良いが、絆マの呪いなのでそれを考えて引くべ
きかと言えば……時期が悪い。

と言う事で今回は全員スルーと言う事で。

上杉謙信を無課金で引けて1体分の余裕がありますが、クリスマス
新鯖、箱イベ、お正月新鯖、ニューイヤールと時期が悪いですね。

今回はここまで

というか土曜日に更新か。

何で昨日じゃなかったんだらう？

ガチャ日程の関係？

クリスマス2023 開幕直前キャンペーン
2023年12月10日～11日「クリスマス2023
3 開幕直前キャンペーン！」

10日7時

おはようございます。

仕事から帰ってスタミナ回収しました。

納税

永倉新八でした。

まあ★4なので結構でる。

12体目です。

11日18時

おはようございます。

昨日は寝てました。

データ更新無し

クリスマス開幕直前キャンペーン!!

トラオム条件なのでコンテ石復活してますね。

クエスト追加無し。

ガチャは魔神さんピックアップ開始。

スタミナ回収してお知らせ更新待ちます。

マスターミッション

月曜日です。

今週は混沌3騎、善3騎、人型15体、魔性15体、戦利品4泥
イベントの超変則や変則で進むらしいですが、もうイベント周る必
要が無いのでフリクエで終わらせませす。

クリスマス2023開幕直前キャンペーン

恐らく来週19日火曜日から開催なのでキャンペーン降ってきました。

開催期間

11日～31日

今年ぽっぱいのキャンペーン。

消費AP1/4

トラオムまでです。

コンテ石

ログインボーナスで3個、マナプリ交換で10個貰えます。それだけあればある程度戦力揃ってたらクリアできるはず。

クリスマス2023

開催日が決定。

20日だそうです。

じゃあなんでぐだぐだ五稜郭の終了日が一日早いですかね？イベント終了日と開催日を一緒にしたくなかったとか？

配布鯖

クリスマスなので配布鯖あります!!

この配布鯖が今年最後の実装鯖になるそう。

と言う事はガチャ産鯖は居ないのか？

まあ、居ないならガチャ代を周回につき込めるので助かります。

立ち絵の影が出ていますが、髪の毛が長いので女性かな？

個人的には2部6章組で水着になってない&シナリオが奈須先生なので村正読みでしたが……。

髪の毛的にプーリンぽい感じする。

とかほぎきましたが、有識者によればネモらしいです。

男性鯖2体目のサンタとしては十分なインパクトですね。

シヨタサンタ良いぞ。

参加条件

もちろんトラオム参加条件なので配布鯖もトラオムクリアしてな

きやもらえませんか。

参加条件重めのイベントは多々ありましたが、配布アリが重めなのは久しぶり感ある。

調べたらハロウィン2022のロリちゃん以来ですね。

まあ、メインシナリオ進めろって定期的に言っているからね。

今回はここまで

水曜日辺りに巡霊の祝祭や直前ガチャ来ないかな？

あと、生放送あるのか？

クリスマスは生放送が無いイメージあるので、今回も無い？

あったとしても水曜日辺りには告知して来そう。

というか、あるなら今日してほしかった。

フレポ回しながら追加情報を待ちたいと思います。

結構満足する感じに引けてるので、イベント終了付近には経験値礼

装を保管庫に貯めなきや。

2023年12月12日〜18日「更新待ち」

12日9時前

おはようございます。

納税

虹回転来てビビりました。

阿国ちゃん宝具2ですありがとうございます。

これでプロレマイオス以降1ヶ月ぶりの16体目です。

今年はこれでラストかな？

もう1騎くらいくれても良いんじゃないぞ？

13日18時

おはようございます。

昨日も寝てました。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

利休のガチャ来てますね。

納税

で、利休のガチャを何時も通り納税したら利休でした。

いや、今年中にもう一回来て欲しいって言ったけど昨日の今日で来
ちやう？

ああ、永倉新八も何故か13体目出てます。

これで120とアペンドのコイン溜まったぞ。

14日18時

おはようございます。

今週は休日がズレたので一日早い。

フレポを本格的に回せるのも今日がラストチャンスか。

いや、二度寝我慢したら回す時間は作れるんだけどね……。
データ更新無し。
クエスト追加無し。
ガチャ更新無し。
何も無いですね。
明日辺りにはクリスマスの追加情報欲しいですね。
特に箱イベ確定のお知らせとか。

15日18時
データ更新無し。
クエスト追加無し。
ガチャ更新無し。
お知らせ更新が来るかどうか……。

お知らせ更新しましたが、来たのは不具合の更新のみ。
クリスマスの新情報は無しか？
それとも月曜日の直前とか？

16日18時
おはようございます。
データ更新無し
クエスト追加無し。
ガチャ更新無し。
まあ、土曜日だしね。

絆
ああ、キャストリアが絆14、武田信玄が6になりました。
これでキャストリアもオベロンも14でカンスト手前。
箱イベ中に終わるだろうなあ……。

武田信玄はこれでアペンド1つ開ける事が可能になったので一旦お休み。

18日7時

おはようございます。

昨日は昼間寝れなかったので夕方前から寝てました。

納税

納税でフォーマルクラフトでした。

15枚目ですね。

有償石もなくなってきたのでぐだぐだ組のガチャはもう引けない。クリスマスピックアップで新鯖が居ない、復刻鯖を引かないにしてもスタミナ課金は絶対にするので次はクリスマス開催から少し経ってからです。

ミッション

月曜日です。

今週は敵40体、フレポ30連クラス別3騎。

クリスマスも今週の水曜日に開催されるのでそれで達成できますね。

では、今日の夕方更新を楽しみに待ちましょうか。

情報の更新があるとしたら今日が最後だと思おうので…。生放送が無いのにイベント概要すら未発表なのは怖い。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

お知らせ更新来るかどうか……。

次回イベフィルター追加されてるみたいですよ!!
更新来ますね!!

2023年12月18日②「メリー・クリスマス2023情報」

18日18時

イベ特攻にはテスラ、ブリトマート、水着BB、アニング、山の翁、オベロン、ハベにゃん、ネモ、アツシユヴァッターマン、BB、マールンですね。

サンタ以外では奈須先生専用鯖がちらほら。

お知らせ更新きました!!

サンタはネモ!!

箱イベ確定!!

31日昼まで!!

初日から最高率!!??

毎日変わる???

パツと目を通しましたが、色々の良い点も悪い点も……。

雪原のメリー・クリスマス2023

シンプルなタイトルですね。

プロローグ

鯖って年末に里帰りとかあるんだ……。

ってことはフリクエは世界各地に届ける風かな?

配布鯖

シルエツトではぼネタバレしてましたが、やはりネモでした。

クラスはライダー。

服装はロシア風のシンプルなら装い。

クラスはライダーみたいです。

開催期間

20〜31日

朝9時スタート!???

今までない試みですね。

まあ、期間が2週間無い分少しでも周回時間を確保出来るのはありがたい。

ですが、31日のスケジュールが死にそうなんですよ。

参加条件

メインシナリオはトラオムクリア。

フリクエは冬木クリアで解放。

事前告知されてた通りです。

TVC M

既に公開されています。

が、通常のメインシナリオの最後にネモが喋るだけの簡易版。

更新日程

メインシナリオは毎日。

抽選と明言ありましたので箱イベ確定ですね。

初日のイベント開幕が朝9時。

18時にもメインシナリオの更新があつて、以降は全部18時更新ですね。

最終更新日は26日火曜日。

変則、超変則

初日からと言いましたが、少し不規則になるみたい。

推奨80まではイベ開幕からずっと出ている。

90と変則はイベ開幕からその日の18時、夕方更新から夕方更新まで毎日更新。

26日の更新以降はイベ終了まで変わらず。

毎日変則の周回を考えて見つけなきゃならないのが非常にめんどくさいですね。

自分の場合はその後仕事控えているので尚更……。

肝心な超変則は26日更新から。

まあ、一番周回が難しい場所は1回だけ考えれば良いのは助かる。

箱イベの場合は編成難易的にも変則を周る可能性もそれなりにあるしね。

最悪90をキャストリアでシステム周回すれば良いだけですし。

特別なクエスト

箱の中に入っている「ノーチラスオーナメント」で特別なクエストに挑戦!!

とありますが、周回中に箱を開ける必要があるのか……。

いや、礼装入ってるはずなので10箱か5箱までは明けますが、非常にめんどくさいですね。

期間限定フレポ

信勝が来た後はアニング!!

イベ特攻にも入っていたので未所持には嬉しい処置。

経験値礼装も排出されるみたいですが……箱イベと同時開催で回す人いるの??

正月にも経験値礼装来る可能性あるので、ワンチャン3連続!??

イベ特攻

一番初めに観たのと変わらないですね。

特攻倍率も特に可笑しいのは無い。

オベロンに絆増加貰ってもなあ……。

終わらせたくないのが本音なのですが。

周回強い勢だとテスラがいるのは良い。

以上ですね。

箱の中身はまだ見えないか……。

メインシナリオがある+変則が毎日更新なので、18時に起きなきゃだめかー。

なら12時過ぎに寝て18時前に起きる生活ですね。

最近昼間寝付け悪いのになあ。

ただ、開催期間がキツチリ31日までであるでの休日を2日間挟める

のはデカイ。

今週のは超変則出ていないですが、例年に比べたら効率上がってるだけマシですし、2回目は木曜日にあるので最高率を周れます。

一応31日も休みですが、朝までは仕事なので昼までしか周回出来ませんし、その後色々纏めて夜には特番あります。

1日には出勤だし……地獄かな？

目標

開催期間も今年中+変則が初日からあると言う事で1,000箱は余裕ですね。

休日の気力次第ですが1,500行けたら良いなあ。

流石に2000は2週間あっても厳しいので無理ゲーですね。

メンテ

イベント開幕が20日9時と言う事で前日の明日、イベント終了と共にメンテ来ます。

信勝も終わるので、明日は仕事終わってからフレポ回しますか。

夕方更新は見ますが、新しい情報来なければ二度寝して今年最後の二度寝を堪能するつもりで。

今回はここまで

今年最後のイベント。

クリスマス？年末大晦日？

リアル的事なんか捨てて箱イベ頑張らしましょう。

11月が羨ましい位に忙しい12月ですが、これが終われば来年は……。

元旦から箱開け作業だわ。

2023年12月19日〜20日「クリスマス2023 開幕直前」

19日18時

おはようございます。

仕事終わってから1時半くらいまでフレポ回しました。

メンテ延長はなさそうですね。

追加情報はあるのか……。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャ更新も無し。

明日の朝までストガチャとフレポだけ。

ああ、寝てる間にぐだぐだオーダー更新されてますね。

スタミナ回収しながら追加情報あるか待ちます。

フレポ結界

箱イベで忙しくなる前にフレポの結果をまとめます。

メモってるけどカウントミスあるかもしれません。

使用フレポ：649万190ポイント⇨約3万2450連

ハベにゃん15体⇨合計54体目

セイバーリリイ22体⇨105体目

信勝357体⇨計測不能

アンリ4体⇨19体目

★3 経験値礼装1165枚

★5 経験値礼装598枚

★3 経験値礼装三枚抜きは3回

ビューティフル・ドリーマー、覚醒、同調、暗澹、連鎖、欺瞞、繁栄、闘争、慈愛、起源弾、ビター・スイート

上記礼装11枚のレベマ完成。

100レベ礼装は21体目

経験値爆弾は9枚作ってストックは20枚。

と言う感じに落ち着きました。

久しぶりに沢山回せてストック作れたので満足です。

フォウマも5体以上作れたのですが、それはメモってませんでした。

かなり回したなあと思いきや、今年の正月でも同じくらいは回してた模様。

記録では初代邪馬台国フレポで今回の倍、1200万回してたらしい。

この頃は一番時間があつたからなあ……。

では、明日の朝からイベント開始!!

ガチャは誰が来るのか？

毎日入れ替わるフリクエ。

今年も残り僅かですが、最後までFGOを楽しみたいと思います。

明日のイベント開始までに事前に準備出来る事はしておかなければ……。

20日8時半

おはようございます。

急に寒くなったので電気毛布を箱イベ始まる前に取り出しました。

寝る前に付けて、ぬくぬく状態でベッドに入れば直ぐに寝落ちでき
るはず、と言う魂胆です。

暖房無いから常に手足が冷えてる。

昨日はスキル上げのQP消費で寝れませんでした。

半分は使ったから周回中は安心かな？

その他、今日中にしなければならぬ作業も終わらせたので箱イベ
に集中できます。

仕事中に色々考えた結果、やはり18時更新は捨てます。

仕事の休憩時間や帰ってから攻略サイト見ながら編成考えれば良いや。

やはり全鯖終わってない素材だった場合はギリギリまで周回して、布団の中で無駄な時間を過ごしたくないしね。

なので、基本的に朝帰って夕方更新前まで周回。

夜起きて時間があれば周回し仕事へ。

休憩時間で新しいフリクエの編成考えて、帰ってから本格的に周回。

これの繰り返しですね。

今回の目標は休日に寝落ちしない事。

では、残り僅かで開幕です!!

シナリオも終わってから読むのが楽しみですよ。

ちなみに、万が一新鯖がガチャで実装されたら初日に引きたいので家族マスターに叩き起こしてもらおう予定。

それか仕事前に爆速で引く。

雪原のメリー・クリスマス2023 7days

／ 8years Snow Carol

2023年12月20日②「メリー・クリスマス①」

20日

0855

あと五分!!

0900

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャはネモ。

イベントいきまず。

マップ無しか。

スキップしてフリクエ出るまで。

マスター礼装!?

ネモサンタ仮加入。全体アーツの悪特攻宝具。

交換所に宝具レベル用や再臨素材があったので、シナリオは本当に

軽い感じになるのかな？

フリクエ出て来たのでとりあえず上からリング回収します。

低い所は凸カレ3枚で良いや。

0907

軽くサンタ礼装の効果見ました。

状態解除、宝具バフとNP獲得バフを単体、全体にNPと星出し。

火力もあつて星出しは良いですね。

0915

まだ消化中ですが、家族マスターが変則に行ってくれました。

1／3／1

初手6万、真ん中3体で17万、最後26万。

0929

はい、家族マスターと駄弁りながら編成見つけました。
礼装積まなくて良いのでNPがまだ楽。

弓王、ギルガメッシュ、新茶。

初手：星出してクリ殴りか宝具で確殺。

真ん中：ギルガメッシュだと残る時があるので初手で残した宝具か、バスター殴り。

最後：バフを盛り忘れなければギリギリ足りる。

とりあえずこれで周回。

もつと擦れるはず。

0940

新茶を絆マの呪いと火力でドラコーに変える。

ドラコーなら特攻刺さるので確殺できる。

なんか、問題は真ん中の17万だわ。

オダチエン解禁すれば余裕だけど、サンタ礼装のレベルをとりあえず10にするまではしたくない。

では、周回しつつお知らせ更新見て行きます。

0947

礼装3枚交換して礼装が自由ではなくなったのでオダチエンオベロン解禁しました。

まあ、早くて楽な編成はもうちよつと経って掲示板の方に任せよう。
ようは周回の手を止めなきやいいんだ。

1008

気づいたら4枚目交換出来ました。

これで5積み周回。

NPが更に厳しく。

凸してNP50にしたら大分やり易くなるんだなあ。

1020

虹泥1枚目!!

6積みになりましたが、凸するまで5積みの方が楽かもしれない。

お知らせ更新見て行きます。

ゆっくり見る理由もないのでサクサク行きましょう。

特別なクエスト

アイテムが沢山ドロップするみたいですが、クリア後何度も挑戦可能と書いてるので難易度高め?

時間の無駄なので、情報出るまで待つのが良いですね。

箱の中身

交換券あります!!

ホームベビ、杭、火薬が通常報酬。

交換券には炉心、産毛、角、冠、矢尻が対象。

金素材は両方とも全く足りないのでありがたい。

マスター礼装「ホワイトクリスマス」

7年目でようやく主人公がサンタに!!

ぐだ子は定番のミニスカサンタ、ぐだ男はモコモコで可愛い。

スキル1

単体に宝具バフとNP獲得バフを付与。

スキル2

単体のHP回復、毒呪い火傷を解除。

スキル3

星獲得、全体のNPを増やす。

総評

星出しは珍しいですね。
単体ですがバフもあつて、回復とNPも。
丸くていい感じ。
ただ、NPは5%固定な模様。

2023年12月20日③ 「メリー・クリスマス②」

20日

1044

結局Wキヤスオベロン使ってます。

アタッカーはプロレマイオス。

この時ばかりは明日でフリクエ変わること感謝。

お知らせ

続きです。

アイテム交換

今回の対象素材は、心臓、カケラ、涙石、オーロラ、悠久の実、勲章、鱗粉、毒針、歯車、結氷、牙、鎖です。

カケラと涙石、悠久の実は微弱ながらありがたい。

配布礼装

★5 「聖しこの青」

バランス型、強化解除耐性15〜20%、宝具バフ10〜15%、NP30〜50%

宝具バフとNPなのは箱イベ抜きにしても良いですね。

強化解除耐性はおまけ程度。

イラストは……初めはアルテラだと思ってましたが、ラクシユミーみたいです。

コマンドコード

★5 「鶴誓相間歌」

星獲得3個、NP獲得量5%

普通かな？

イラストはクレーン。

読み方むっず。

★4 「金色の三叉矛」

敵のクリバフを1個解除クリバフ10%
すまぬ誰の矛か分からないです。

★3 「聖夜を担うトナカイ帽」

星1個獲得、封印状態解除。

封印を解除する効果は珍しい。

トナカイの帽子です。

特別回数ログインボーナス

何時ものリングゴです。

ネモピックアップ

配布がネモなので通常ネモもCBC以来8ヶ月ぶりに復刻です。

限定礼装

★5 「オクト・ノーテイカ」

アタック型、防御無視、バスターバフ8〜10%、NP獲得量15
〜20%。

まあ、悪くない効果ですね。

イラストはクリスマスデザインしてるカイニス。

カツコイイな！

★4 「コム・アン・サブリエ」

バランス型、クイックバフ8〜10%、クリバフ10〜15%、星
発生バフ10〜15%。

クイックで星を出したいならですね。

イラストは……ブリトマートかブラダマンテ？

色合的にはブリトマートかな？

★3 「とても大切な贈り物」

アタック型、宝具バフ5〜10%、NP獲得量3〜5%、NP10
〜20。

★4 礼装でNP40%は珍しい。

イラストはサンタなメフィストフェレス。
どこかで既視感が……。

引くべき？

まず、恒常鯖で宝具が少し重なっている。

アーツバフとNPを少しだが配れてて、1ターンの宝具バフも配れる。

自身は超巨大特攻の単体宝具。

フリクエで単体を処理しつつ横にもバフを撒けるのでそれなりに。

現在天井3回分あって、新鯖予備を除くと2回分の余裕がある。

性能的には引いても損は無いのですが、何分恒常鯖なのですり抜ける。

しかし礼装も1枚は欲しい……。

うん、今回はスルーして、来るであろうピックアップ2以降に山の

翁、オベロンが来たら一緒に引こうかな？

1131

もう2時間半も経つのか……。

プトレの絆が終わったら今後も活躍しそうだし夢火入れるか、それとも胆石も欲しいので一つ上の難易度に行くか悩む。

2023年12月20日④〜21日「メリー・クリスマス
マス③」

20日

1134

虹泥!!

ようやく2枚目ですね。

凸まで残り3枚……。

1232

3枚目泥。

後2枚……今日中に行けたら嬉しいな。

1529

3時間ぶりに礼装泥。

残り1枚!!

しかし今日の残り時間も後わずか。

1623

アスクレピオス絆9達成。

明日で終わるね。

1630

スタミナ尽きて時間も良いので風呂入って寝て仕事行きます。

2311

おはようございます。

ポッド回収して少し周回。

21日

0346

休憩時間中に周回してたら5枚目落ちました。

これで凸作れた。

0352

6枚目も落ちた。

NPが50になったからオダチエン消えるかな？と思ったけど、そもそも火力がギリギリだから無理でした。

0620

仕事終わったので周回します。

今日は14時半まで周回頑張りましょうか。

昨日のシナリオは今日の作業が終わってからで。

0800

7枚目泥

完凸まで残り14枚。

0809

今回は早い

8枚目泥。

残り13枚

フレンドも凸を出してくれてるのでほぼ確実に借りられる！

0820

また落ちて9枚目

残り12枚。

これで凸2枚目で効率上がりました。

0859

プロレマイオス絆マ達成。

代用鯖いないか掲示板で探す。

0909

一応見つけた。

サンタ婦長、フレオベ、水着スカディ。

マスター礼装が月姫制服になりますが、オダチエンオベロン無しなのでかなり絆は大きい。

初手がカード運ゲー入りますが、オベロンも有利の特攻貰ってるのでほぼ行けるはず。

抜けない事が沢山発生したら変えます。

0937

10枚目泥。

残り11枚。

あれから1回だけ失敗しましたが、それ以外は3ターンで周れているので問題無しかな？

スキルポチの手がまだ慣れない。

0949

11枚目泥。

加速して行く!!

1222

サンタ婦長の絆が8になりました。

夕方までだから終わらないはず。

もう少しで初日が終わりますね。

1233

12枚目泥。

寝るまでにあと一枚は欲しい。

1300

ほぼ1日経ちましたが、無事にノルマ達成。

いつもより開幕時間が早いのもあってかなり進んだので、このペー
スなら普通に超えられるね。

1420

アスクレピオス絆マ達成

次は徐福。

時間もちようどいいので寝ます。

起きたら新しいフリクエの編成考えなきや。

2105

おはようございます。

ブリトマートのガチャ来てますね。

2110

とりあえず90はフレキヤスとライネスポカニキでオダチエン無

し余裕。

泥素材も産毛が集められるのでありがたい。

変則の周回ができないならここもアリ。

2120

掲示板の評価一番上から。

セイバー、アルキヤス、フレオベ

オダチエン無しで行けました。

両方とも宝具レベル上がってますし、絆もまだまだ。

オベロンも自前温存可能ですし、後衛に★5と★3の絆上げを編成可能。

マスター礼装もフリーなのでサンタ礼装のレベル上げ可能。

泥素材は鱗粉とランタンと証。

証は固定？

ランタンは終わってますが、鱗粉は終わってないのでここで良いかな？

金素材の産毛は欲しいけど……。

交換券でも出るし。

とりあえず周回します。

2023年12月22日「メリー・クリスマス④」

22日

0331

休憩時間中に周回してたらサンタ礼装のレベルが6になりました。
フリクエ更新までに10にしたいですね。

0339

セイバーの絆が8になりました。
夕方まで持ってほしい。

0342

山の翁の絆が8になりました。
イベ特攻貰ってるので今回中に終わるはず。

0620

仕事から帰ってきたので23日の15時まで周回したい。
寝落ちしない為にもベッドは行かないぞ（フラグ）

0631

サンタ礼装のレベルが7に。
配布のは早いよね。

0644

13枚が落ちました。
これで凸3枚目で効率上がります！

0728

サンタ礼装のレベルが8に。
余裕で間に合いそうです。

0851

サンタ礼装の9レベルに。
2時間以内に終わりそう。

0922

久しぶりに虹泥。

14枚目。

1002

徐福の絆が6になりました。

どのくらいで10になるか。

1014

15枚目泥！

昼までにはもう一枚凸れたら良いなあ。

1016

アルキヤスの絆が6になった。

となればそろそろ山の翁も来るな。

1021

お早い16枚目泥。

あと1枚で効率上がります。

アルキヤスとセイバーを勘違いしてた。

1043

サンタ礼装レベマになりました。

次は新しい礼装貰えるの何時だろうか。

そろそろシナリオの莫大な経験値必要な奴欲しい。

てか、決戦礼装何時実装だっけ？

ツングースエピソードらしいのでほぼ2年か……。

極地から決戦の合間を考えればそろそろ来ても良いな。

1057

17枚目泥で凸4枚完成。

後4枚で最高率！

1250

山の翁の絆が9になりました。

セイバーよりも短いのか。

編成変わって★5が入れなくなる前にどれだけ伸ばせるか。

1259

セイバーの絆が9になりました。

普段使いも出来る性能なので終わって欲しいようなくないような……。

ノルマは無事達成。

昨日程じゃないのは仕事時間による周回時間の減少でしょうね。

寝落ちしなければ後24時間は周回するので、明日のノルマはダブルスコア付けたいところ。

1310

18枚目泥。

残り3枚。

流石に動作が重くなってきた。

1326

19枚目泥。

良いぞ！

1347

虹リング70個が無くなったので課金してきます。

今回初ですね。

1630

寒くてベッドで布団被って周回してたら途中から記憶がない。(伝

統芸能)

2時間ほど寝てたかな……。

1755

20枚目落ちました。

後1枚で最高率!!

1800

はい、フリクエ3回目の更新です。

情報は攻略サイトに任せて、放置してたシナリオを爆速で終わらせます。

追加クエストやガチャは来てないですね。

2023年12月22日②〜23日「メリー・クリスマス⑤」

22日

1823

はいシナリオ終わりました。

普通に難しくてめんどくさかった。

とりあえず90をシステム周回で終わらせませす。

泥は鬼灯、糸玉m儀式剣みたいです。

1827

90は姉フレキヤスライネスで、火力ギリギリですがオダチエンオベロン無しで行けます。

変則はもう少し待ったためにシナリオやりますか。

1855

オダチエンオベロンありなら色々と出来そう。

掲示板に頼ってみる。

1858

はい、恐らく自分のスキルレベル上がり切っていないので行けません。

NPがギリギリなので協会制服になりますが、サンタ礼装終わっているのでどうでもいい。

モルガンの絆は……流石に夢火入れても良いかな？

実績沢山あるし、現状夢火も沢山余っては居るので。

2029

徐福の絆が7になった。

この編成はポチが複雑化してないからミスしない。

2059

落ちました！

これで+12の最高率で周回できます。

2 1 3 0

ペンテシレイアの絆が6になりました。

明日寝るまでに持つか終わるか……。

2 3 0 2

2 2 枚目泥です。

少し前に眠気再び来たけど、マシになりました。

ここで頑張れば悠久の実と霊子の在庫が確保できるんやで!!

2 3 4 8

2 3 枚目泥

2 3 日

0 0 3 2

2 4 枚目泥

眠くは無いけど、周回飽きてきた。

いや、周回というより暇つぶしの方に秋田県。

0 0 4 3

山の翁の絆が終わりました。

次はネモでも終わらせますか。

0 2 5 0

2 5 枚目泥しました。

眠気は来てないので助かる。

0 7 0 4

二度目寝落ちしてました。

確かに3時半から記憶無い。

ポッド回収してから周回再開。

今度は15時までです。

0 7 2 9

徐福の絆が8になりました。

寝るまでに終わるかな？

0821

26枚目落ちました。

これで凸6枚目

サポ欄全部埋まるまで後15枚。

余程泥運が死ななきや最終更新日までには終わるね。

0906

ペンテシレイア絆7になりました。

流石にここからは終わらない。

0913

27枚目泥

去年ここまで寒かったつけ？って疑問に思うくらい寒い。

暑いのは我慢できるけど、寒いのはホント無理ぽ。

暖房欲しい。

1005

28枚目泥

もうそろそろ13時か……。

1243

29枚目泥

何もなさ過ぎたけど時間過ぎるの早い。

1305

30枚目泥

それと3日目終了。

休日だったのでノルマは当然クリア。

少し計算したのですが、交換券の金素材三種とも終わらすには1,

770箱必要らしい。

今回は数日短いから着地点は1500くらいと予想してるので無理ですね。

それでもできる限り回って金素材を終わりへ近づけさせたい。

ああ、ネモの絆が10になって終わりました。次は水着BBをやります。

今日の更新以降の編成次第だけど、終われば良いですね。

2023年12月23日②〜24日「メリー・クリスマス⑥」

23日

1325

31枚目凸7枚目落ちました。

お腹空いたけど、今で食べたらご飯食べれなくなりそう。

1407

徐福の絆が9になりました。

明日の寝る前に終わるかな？

後1時間少ししたらご飯食べて寝れる！

1509

32枚目泥です。

今日最後かな？

1533

ペンテシレイア絆8になりました。

もう少して解放されるぞ。

1614

33枚目泥

もう少して寝れるぞ。

1625

風呂入って寝ます。

23時に起きたら新しい編成を考える。

2317

おはようございます。

一先ず90をシステム周回できるか。

乱数は分からないけど、ポカニキのフレキヤスライネスで行けました。

ドロップはカケラ、結氷、冠みたいです。

2 3 3 4

ラストはオベロンのカードを全部引かなければ行ける、アルキヤス、モルガン、フレオベで。

一先ず90+の編成も見つかったので仕事行きます。

2 3 5 2

サンタネモの絆が3になった。

そう言えば仮加入してたの忘れてました。

2 4 日

0 5 1 1

休憩時間中にサンタネモの絆が4に。

とりあえず5までは編成したい。

0 5 3 2

アルキヤスの絆が7になりました。

今日中に9までは行きたい。

0 9 1 5

帰って来たので周回します。

今日は2時半までの5時間ちよつとしか周れない。

早朝出る日+早出勤の日が重なったら周回時間減るからヤダ。

1週間のトータル時間で見ればそんなに変わらないんだけど、特に箱イベやレイド来てる時は物凄く損した気分になる。

0 9 4 2

3 4枚目泥です。

久しぶりな気がする。

1 0 4 0

水着BBの絆が7になりました。

眠気は無いので何か摘まもうか？

1 2 2 6

徐福の絆が10になって終わりました。

これで低レアのサポは全部終了。

次はロビン終わらせたい。

1 2 5 4

2 連泥来ました!!

3 5 枚目と3 6 枚目ですわね!!

1 3 0 0

4 日目終了。

ノルマは当然クリアです。

が、そろそろ目標数を上げた物にしても良いかもしれない。

1 3 5 0

モルガンの絆が1 1 になりました。

代用枠を軽く探しましたが、太公望や利休といった同様に終わって
る鯖だったのでこのままモルガンに夢火入れて続行します。

1 3 5 1

なんて話してたら3 7 枚目泥です。

今日最後かな？

1 4 1 0

3 8 マ枚目泥。

落ちる時は落ち易いね。

1 4 5 1

キリが良いのでここまで。

有馬記念見るために3 0 分延長しました。

2 1 2 5

おはようございます。

少し前に起きて情報だけ見てました。

まーた意味不明なタイミングで水着B Bのみ復刻か。

2 1 2 4

今日はバーサーカーなので編成幅が広いですね。

良さげな編成だと、キヤストリアオベロン水着メリユがありました
が、オベロンかキヤストリアを借りなければならず、両者とも絆1 4
なのでやめました。

見つけたのはメリユジーヌ光コヤンフレオベ。

光コヤンはまだ13になりそうなので絆も問題無し。

メリユジーヌは宝具5なのでかなり余裕があるのでよし。

1日だけなのでこれで行きます。

2023年12月25日〜26日「メリー・クリスマス
ス⑦」

25日

0339

休憩時間中に周回してたら光コヤンの絆が13になりました。

石30個ありがたい。

これで3時間分の周回石確保出来ました。

0606

勤務時間終わってから交代の人を待つて周回してたら39枚目泥。

0610

ロビンの絆も8になった。

0628

仕事から帰ってきたので周回します。

今日も…と言うか今週ずっと14時半までですね。

0737

水着BBの絆が8になりました。

今日中に9に行きたい。

0825

40枚目泥です。

もうこんな時間か…。

1031

41枚目泥です。

2時間何もなかったのか。

凸9枚目でサポ欄埋まった。

1034

42枚目

連続ではない。

1141

4 3 枚目泥

1 1 4 3

虹リングがなくなったのでスタミナ課金2万目入ります。

1 3 0 0

5日目終了です。

今日もノルマ達成。

このペースなら水木辺りには目標数行けそうです。

1 3 3 2

4 4 枚目泥

今日はラストかな？

と言ったら毎回落ちてる。

1 3 5 8

ロビンの絆が9になりました。

遅くても水曜日には10になるね。

1 4 2 6

今日の周回最後の最後に落ちました。

これで45枚目。

1 4 2 9

スタミナ尽きたので終わります。

21時に起きて編成だけ考える。

2 1 1 4

おはようございます。

何故かスカディピックアップ来てますね。

とりあえず90をシステムで行く。

2 1 2 4

キャスギル、水着ねろちやま、ドラコーのサポ不要編成でギリギリ行けそうです。

真ん中の13万の体力が9万程残りますが、キャスギルで出した星でクリ殴る。

サポ居なくて全員キャスターなので確実に有利取れるのもカード

運ゲーし易い。

最後はドラコーの宝具で余裕。
しかも、スキルポチが初めだけで完結するのが最高。

26日

0615

帰って来たので周回する。

今日も14時半まで。

真ん中の17万がカード運ゲー過ぎたのでモルガンに変えました。
モルガンでも無理でしたが、星を更に出せてバスターカード多いの
でこのままにします。

0625

46枚目泥

凸10枚目来ました。

0653

ドラコー絆9達成。

夢火入れるのに躊躇しない鯖なのでできる限り上げたいですね。

0720

47枚目泥です。

0842

48枚目泥。

0905

49枚目泥。

今日は時間過ぎるのそんなに速くない。

1205

50枚目泥。

急に落ちなくなつた。

1300

6日目終了。

減っているから当然だけどノルマ達成。

1307

ロビンの絆が終わりました。

次はメディアさんを終わらせに行きます。

1405

51枚目泥で凸11枚目です。

残り30分なので最後ははず。

今日が最後の更新日。

長く周回するので終わってない金素材が対象であって欲しいなあ。

2023年12月26日②〜28日「メリー・クリスマス⑧」

26日
1425

キリが良いのでここまで。

仕事前に起きたら編成考えます。

27日
0620

おはようございます。

昨日は余裕を持つて起きれず、家を出るまでに敵編成とドロップ素材、掲示板で軽い編成を見るくらいしかできず、休憩時間ではほぼ編成考えてたのであんまり周回出来てないです。

今日出勤が遅い日なので16時半まで周回します。
情報を軽く見て周回に集中します。

敵編成は3／1／1でキヤスター。

泥素材は卵、スカラベ、エーテル収光体、証と証以外は終わってない素材なので最高です。

オジマンとかサンタネモとか、アーラシユとか色々と試しましたが、イベ特攻乗ってるハベにやんとネモにキヤストリアとオベロン補助の編成に落ち着きました。

これで6積みできますが、NPと火力がギリギリ責めてるのでポチタイミングを少しでもミスると魔神柱が倒せないで、これまでに比べたらスキルポチの時はより集中しなきゃ駄目ですね。

シナリオがかなり面白くてメイシナリオに関係する事が書かれてるらしいですが、読む時間が無いので箱開け作業が終わるまで読めないです……。

後の楽しみにしておこう。

そもそも3日目くらいで止まってるのに、何時消化しようか……。

今週の金曜日に冬祭りの京都会場公演があるので、ログインボーナス来てます。

リングと記念礼装ですね。

リポストキャンペーンも同時に告知されていますね。

0721

最後にマスター礼装のバフを忘れて倒せない事がかなり多く発生。

解決方法としては残ってるオダチェンで有利クラス取れる★3鯖を編成しておくことですね。

きよひーに頼む。

このクエスト既に10回は撤退してるね。

あと、ハベにやんの退去がもう一回画面押さないと遅いのが地味に怠い。

変則行くか？

0730

キャストリアのスキルも最後にしか押しちゃダメなものに出てきて直ぐに押しちゃう問題も発生。

複雑すぎる……。

ながら周回全くできねえ。

0822

52枚目泥

少し前にポッド回収してた。

イベ期間中に新しいのが追加される可能性は無いので、全部使い切って余裕を持たす。

0946

ハベにやん絆7になりました。

慣れてポチミスはかなり減った。

1119

53枚目泥。

今日は時間過ぎるの遅い。

1228

きよひーの絆が8になった。

1351

54枚目泥

1512

早いですが周回終わります。

用事で家の外に居るので纏まって寝る時間が無いので寝る。

28日

0353

休憩時間中に周回してたらハベにやんの絆が8になりました。
終わってほしくないなあ。

0620

仕事終わったので周回します。

今週は金曜日休みではなく木曜日になってたので、明日の朝までです
すね。

最長で10時半まで。

理由は17時半からサテライトステーション京都会場の放送があるからですね。

最近は18時に更新見てみましたが、もうフリクエ更新もない
ですし、ちようど今日が休みなので寝る時間の調整が効きやすい
ので。

ああ、あと納税でイベ礼装揃いました。

わざわざガチャを引きに行かなくても良くなったので助かり
ました。

出来れば★3礼装は凸まで持って行きたいですが、フレポ回しても
数時間さらにありますからねえ。

0640

55枚目泥です。

お久しぶり。

0716

56枚目泥

昨日の13時見てなかったから、今日中にどのくらい集めるべきか分からん。

2023年12月28日② 「メリー・クリスマス⑨」

28日

0749

56枚目泥

凸12枚目。

お腹空いたけど、とりあえず色々終わるまでお預け。

0859

57枚目泥。

中々2連泥こないね。

1134

ハベにやん絆9達成。

イベント終了まで持たないか……。

オダチエン許容する？

1151

休憩ついでにストーリー更新やります。

3日目ではやってたので4日目から。

アッシュバッターマンが出てくる奴ですね。

火傷が痛いので速攻お勧め。

初手はフレキヤス伊吹でシステムして、アッシュバッターマンは後衛のエルキドウ、タマモ、ビーマの単体ランサー組にでも任せましょうか。

伊吹で突破。

もう一発伊吹。

アッシュバッターマンは適当に殴って行く。

7ターン目にビーマの宝具で撃破です。

次はまた1時間後位に。

それまでに周回しながら攻略サイト眺めて編成考えておきます。

1215

58枚目泥。

なんか最近泥が渋い気がする。

1300

8日目終了です。

今日ももちろんノルマ達成。

明日の朝まで頑張つてできる限り終わらせたいですね。

と言う事で明日以降のノルマは少し増やします。

1324

59枚目泥。

何時もならラストスパートの時間だけど、今日はまだ半分も過ぎて

ない……。

1420

60枚目泥

宝具後の硬直が長くなった気がする。

1532

マイフレンドの絆が7になりました。

8にはしたいなあ。

1536

61枚目泥で凸13枚目。

まだ眠くは無い。

1633

やることあつて遅くなりましたが、そろそろ5日目攻略します。

雑魚6体は変わらずで、最後に水着BB

12万2ゲージで開幕チャージMax、ブレイクで即宝具。

それ以外で宝具撃たれたらノーチラス号が負傷して負けだそうです。

コンテも不可能なのかな？

速攻か、孔明のチャージ減で遅延するのどっちか？

ゲストサンタネモ、フレキヤス、上杉謙信、スカダイ、メリユジー
ヌ、ホームズで行きます。

雑魚は殴ってNP貯める。

BBまで来たら即上杉謙信で宝具でブレイク。

こうすると開幕とブレイクを1回で済ませられますね。

宝具は肅正防御で耐えて、後はスキルでNPをリチャージしてもう一発撃てばクリア。

8ターンでした。

演出で味方4騎前に出てるの超レアですぞ。

1700

ネモの絆が11になりました。

流石に単体アタッカーがないので夢火入れてまだ周回してもらいます。

オジマンの宝具が1なんだよ。

1724

ハベにやんの絆が10になりました。

デスチエン使ってる時点でオダチエン使ってる様な物なので、夢火は入れずに入れ替えます。

ハベにやんは横バフを持ってないので、火力さえ届けば誰でも良いですね。

とりあえず、イベ特攻持つてて横バフ持ちのサンタネモ。

ストーリークリアしてないから宝具2で足りるか不安。

……そもそもNP足りないね。

火力あつて夢火入れてるエウロペにします。

2023年12月28日③〜29日「メリー・クリスマス⑩」

28日

1800

データ更新あり！

ガチャは無し。

大晦日特番放送記念キャンペーンが開催されてますね。

アドバンスドクエストのスタミナ半減？

周回しながらお知らせ更新待ちます。

1805

お知らせ更新来ました。

ログインボーナス

何時もの金リング3個と呼符1枚ですね。

AP半減

対象はフリクエ初回クリア、幕間と強化クエ、アドバンスドクエスト

トだそうです。

オーデイル・コールは??

箱イベ中なので誰も回らないはず。

通信環境

大晦日恒例の通信環境の注意喚起です。

まあ、家で更新見るので関係ないですが。

魔法使いの夜

特番で思い出しました。

昨日？か一昨日の夜、自分が寝てる間に特番後のCMに映画のPVが流れる事が判明!!

2年前の特番以降一切情報が無かったので進展が来て良かった。

来年の冬辺りに公開だろうか？

非常に楽しみですぞ。

1838

62枚目泥。

今日は等間隔に落ちてるイメージ。

そう言えば今回の周回時間が12時間超えました。

1924

63枚目泥。

気を抜いたらすぐに寝そうで、頭がくがくしてる。

2006

64枚目泥。

眠気はまだあるけどピークは過ぎた感じする。

悪魔が休憩しようぜと囁いてる。

2054

そろそろ6日目やります。

バーサーカー14万、15万、山の翁2ゲージ18万と23万。

山の翁は通常攻撃で確率即死、ブレイクで即死確率アップ。

速攻ですね。

フレキヤスドラコーで殴って突破します。

初手：2ターンで突破。

真ん中：ドラコーの宝具と殴って3ターン

最後：殴って宝具撃つてで6ターン目ブレイク。

ドラコー宝具で7ターン目で撃破。

次が最後かな？

後は高難易度をコンテでクリアして、箱を少し開けて呼符回収か。

2127

65枚目泥。

ずっと座ってるから寝転がりたいが、転がったら寝る。

2303

マイフレンド絆8達成。

ほぼ24時間来たので寝落ち寸前だった。

結構止まる事が増えたから、一旦仮眠取ってリセットした方が良い

説ある？

2316

流石に周回出来ないレベルで眠気ヤバいので寝ます。
起きたら再開。

29日

0910

おはようございます。

予定では3時過ぎ、遅くても6時に起きるようにタイマーかけてましたが、起きれませんでした。

もう2000箱行けた時のような体力はないのか……。

今年最後のポッド回収してから周回に戻ります。

今日全部回収すれば、1日の朝で9個やで。

周回しながら作業して、終わったたらもう一回寝ます。

流石に明日の仕事終わりまで起きてるのは無理なので、時間調節的に。

0954

65枚目泥。

これだけ落ちてんだから礼装もつと積みみたい。

2023年12月29日② 「メリー・クリスマス⑪」

29日

1011

66枚目泥、凸14枚目です。

ご飯食べる。

1036

キャストリアの絆が15になって完全に終わりました。
早く20開放欲しいですね。

キャストリアはフレンドから借りて、オベロンを自前で用意しま
す。

オベロンは今回中には終わらないはず。

1038

67枚目泥。

なんか流れ来てる？

1042

68枚目泥。

絶対に来てる。

1時間内に4枚泥!!

1050

ふぁ!??

69枚目で5枚目!!

1059

流石に落ちない。

17時まで寝ます。

1640

目が覚めたので周回します。

15時にストアのアップデート来てたみたいです。

強制入る前におきます。

1715

CMが始まりました。

30分からスタツフトークです。

どんなデータが飛び出すのか。

1729

始まる直前に70枚目泥です。

スタツフトーク始まった!!

リポストキャンペーン既に達成済み。

まあ3万は少ないよな。

スタツフトークは音楽制作の話だけでした。

キヤストトークでは新情報少しでも出るのか?

キヤストトーク開始!

長かったが、遂にゲーム最新情報!!

カノウさん!!

お正月キャンペーンの先行公開!!

デイリーミッションお正月版で2倍。

お正月限定の交換券!!

逆鱗、スカラベ、悠久の実、精霊根、ランプ!!

ありがてえありがてえ。

歴代のお正月礼装がレアプリ1個に変更。

未所持もあるので助かる。

10万リポストで限定礼装と2024万QP

礼装公開してくれるの!?

ぐだが龍を持っている。

後ろに新初所長とロリちゃんもいるね。

メイン!!

福袋情報!!

今年も15個と聖杯!!

男女×宝具色×効果タイプ

全29種!??

女性に道満居るの草。

女性アーツの補助と全体4強そう。

女性バスター全体も強いね。

一覧にすると多くダメだった。

どれ引くか悩むので久しぶりに闇鍋欲しかった。

そしてドラコーはまた除外か……。

正直ドラコーが一番欲しいのに。

日替わり!!

マーリン、卑弥呼、メルト、姉、ティアマト、光コヤン!!

一部なのでまだまだある!!

大晦日が楽しみですね。

リポストキャンペーンで石6個。

京都会場開催記念で石10個。

約1時間半分の周回石がもらえました。

最後にライブ見て終わりですね。

情報色々と公開されましたが、まずは31日まで箱イベなのでそこから優先で行きます。

1956

71枚目泥で凸15枚目です。

が、2枚程カウントミスしていたので73枚目ですね。

1枚は昨日の夜だと判明しましたが、もう1枚が全く分からない。

2027

74枚目泥。

明日は何時まで周回するか、つまり18時に起きる何時ものルーティンに体を戻すか、それとも最後まで走るか、悩んでいます。

2023年12月29日③〜31日「メリー・クリスマス
マス⑫」

29日

2054

マイフレンドの絆が9になりました。

後40時間じゃ終わらないよね？

2136

仕事行きます。

30日

0623

帰ってきました。

今日がほぼ最後なので、しっかりと周回したいと思います。

今日も14時半まで。

0637

75枚目泥です。

後何枚落ちるかなあ。

0651

76枚目泥です。

早いね。

凸16枚目になります。

0847

77枚目泥

ラッキーセブンですね。

0853

78枚目泥

もう少しで半分か…。

0911

79枚目泥

落ちる流れが来てるね！

0948

80枚目泥。

もう半分を過ぎたぞい。

1102

81枚目泥

凸17枚目。

残り3時間半。

1132

82枚目泥

残り3時間。

1246

マイフレンド絆マ達成。

後衛使わなくなったのでメディアに戻します。

1300

今日のノルマ達成

シナリオやるの忘れてたのでやります。

残り24時間で終わるので、取り残しないようにしなきゃ。

ラスト7日目はランサー6体とマーリンにアサシン2体。

アサシンは特殊耐性付きでマーリン撃破でクリア。

とりあえず水着伊吹で宝具連射して、倒れたら後衛のケツアルとオ

ジマン、ネモで殴る。

初手と真ん中は伊吹で突破。

この後は殴って行く。

ブレイクで無敵張ってきますが1ターンだけなのでやり過ぎせば

いい。

と言うか伊吹の宝具で解除できますね。

5ターンでクリア。

ストーリークリアしたので、残るは変則、スノークリスタル級、高

難易度ですね。

変則はバーサーカー1／3／1

速度重視で礼装は適当で良いや。
箱少し開けてスノークリスタル級。

あー確かに今回の箱開けいつも以上にめんどくさい奴だわ。
当たり演出2回目以降に、キャラ入れ替え要らなくない？
キャスター9体なのでシステムでok。

1339

エウロペ絆11達成。

夢火入れます。

1353

83枚目泥

時間厳しいので高難易度は明日の朝。

1359

84枚目泥。

最後かな？

1418

ネモの絆12になりました。

後1日だし代用枠が難しいので夢火は入れずにこのままかな？
絆勿体無い感あるけど、中途半端になるのが怖いので。

今後も刺さるか不明だし。

1423

スタミナ尽きたので終わります。

31日

0323

休憩時間中です。

85枚目泥

0619

おはようございます。

大晦日ですが箱イベ最終日と忙しいので全く休めません。

終わる前に高難易度行きます。

高難易度

10体の鯖ラッシュ。

ブレイクが無いのが幸いかな？

登場時と退場時にギミック発動。

取り巻きが居る間はネモサンタにダメージが通らない。

天草登場時：控え含む全体に宝具耐性1回、退場時に4ターンに一度強化解除付与。

エミヤ退場時に全体に回避1回付与。

サンバ退場時に全体にガッツ付与。

サンタカルナ登場時全体に必中付与。

速攻が耐久型がお勧め。

めんどくさいので掲示板で一番評価が高いのを真似します。

負けたらコンテ使えば良いし。

光コヤン

モルガン 凸フォンダン

フレ光コヤン 泥礼装

殺式 凸礼装

オベロン 凸カレ

書いてあった手順が完璧にハマったので6ターンでクリア出来ました。
した。

高難易度マジで苦手だからホントに助かる助かる。

では、13時まで周回のラストスパート!!

今日はメンテナいらしいので、今日中に終わらせたい作業が終わったら特番まで箱開け作業ですね。

「Fate Project 大晦日TVスペシャル
2023」放送記念キャンペーン
2023年新鯖一覽

今年実装された鯖の初期評価と現状です。

ぐだぐだ超五稜郭含む実装直近はまだ短いので現在の評価は無し。

12月中に全くまとめられなかったので駆け足気味。

1/1 ラスプーチン／言峰綺礼

ある意味予定調和的な感じだった言峰の実装。

攻撃バフとアーツバフ、NP50%を持った全体悪特攻宝具。

善属性限定でアーツバフとNPを付与出来る。

アルターエゴのシステムアタッカー的な感じ。

確率で無限ガッツができるスキルを持っているので、不死身の盾が欲しい時に便利かもしれない。

アルターエゴと言うクラスが使いにくいので編成は少ない。

ペーパームーンのリフレクエでは四騎士混合が多いので有利：だけど、火力出せるのはバスター組。

1/18 ニトクリスオルタ

ストーリーにすら出てきていないニトクリスオルタが実装。

NP100に悪特攻宝具の即死判定2回と即死周回では有能な性能を誇っている。

アヴェンジャーなのでルーラーが相手でもない限り優先的に編成はしなさそう。

ちなみに完全に対トラロックを意識して作られている。

アヴェンジャーなのでほぼ刺さらない。

基本等倍なら有利使う死ね。

編成無し。

1 / 3 1 トラロック

後編開幕と同時に実装。

プリテンダーの全体クイック。

NPチャージにカリスマとカードバフと最低限のものは持っている。
が、それくらいで火力も出にくいのはわざわざ編成するかは分からない。

ない。

ガッツ解除時の防御デバフは倍率高いので刺されれば強いかも？

初めの10連で出ますた。

三騎士が出てくるフリクエで道中担当として数回あったはず。

宝具に攻撃バフ付いているのは偉い。

今後も何処で使いそう。

1 / 3 1 テスカトリポカ

グランドバーサーカー……ではなくアサシンで実装。

カリスマにガッツありなら40%と馬鹿。

自身にNPチャージ50と全体に30。

神性と超巨大特攻持ちで倍率が50%とアホ。

更に初の★5アサシンでシステムが出来る宝具に無敵貫通と宝具バフが付いてる可笑しい。

更にNPを配れるので味方全体に攻撃バフとNP40%配れる壊れてるアタッカー兼サポーター。

しかもマスター礼装の倍率も上げられる。

うん、かなり強い。

何処かで刺さる場面が来そう。

自信50%に全体30%は強かった。

クラス相性さえ良ければ十分に活躍してくれた。

イベントでの礼装積んだシステムでも複数回ささった。

2 / 7 ククルカン

ミクトランの異聞帯王が実装。

人類に対する脅威特攻と最高の地属性特攻宝具。
更に全てのスキルに星消費を聞かれるポチ数激ヤバ。

しかし、カリスマ、NP50%、回避と必中、無敵貫通、バスターバフに宝具バフ。

持つてるスキルは強い過ぎる。

W光コヤンとオベロンで、50礼装だけど3連射が可能で敵に寄るけど超変則を宝具1の90レベで行けるぶっ壊れ性能。

ポチ数さえ許容出来れば絶対に最適解になる場面があるかもしれない。

無敵が対粛正防御になるもの目新しい。

やはりクラスが悪いね。

有利クラスとして使うなら強いので、今後攻略面で期待したい。

2/17 ヨハンナ

トラオムで登場したヨハンナがバレンタインにて実装。

ルーラー使うなど言われた直後にルーラーとして実装されるの面白すぎるだろお。

性能はシステムがそれなりに可能なアタッカー兼サポーター。

バレンタインの超変則では接待：なはずが、最適解にはなれなかった。

クラスが悪いのでイベント以外で使っていない。

3/17 高杉さん

1年5ヶ月越しに実装された。

声が好き!!

性能は宝具で星出してカードで殴る純粋なクイックアタッカー。

NP礼装とオダチエン込みならシステムも可能。

5月の風雲イリヤ城にて大活躍。

変則の周回にて大変お世話になりました。

全体宝具ならクイックでもクリ殴りを搦めた周回の可能性があるから好きよ。

4 / 19 ラーヴァ / ティアマト

コラボで実装されていたティアマトが本家で先行実装!!

アルターエゴの全体宝具で、CT2のスキルやNP50%と持っているスキルがかなり強く黒聖杯で宝具3連射可能。

アペンド解放しなければならぬのが難点だが、四騎士とフォーリナー相手に高い火力を出せるのは強い。

やはりクラスがね。

宝具1なのもあり、システム運用は殆どできていない。

が、普通に火力は高いのでペーパームーンフリクエでの並べ周回では最終担当になりがち。

4 / 26 ドラコー

新クラスビーストとして実装!

クラスとしては7騎士に有利でエクストラに不利なので強い。

毎ターンNP30に確定でスキル封印と火傷を付与、7クラス特攻も持っているので鯖相手には高い火力を出せる。

が、即時NPを持っていないかったり、鯖にしか特攻が乗らなかったり、単体宝具だったりと残念な部分はある。

7騎士有利に鯖特攻が強すぎた。

即日NPこそ持っていないが、毎ターン増えて行くので最終担当で高火力を出せし、聖杯戦線でもEXTRAクラス以外に有利を取れて無双。

4 / 26 ロクスタ

完全新規のサーヴァントがコラボで実装。

久しぶりの単体アーツアサシンということで誰でも特攻になる毒特攻宝具は強い。

毒回復と言う面白いスキルも持っている。

が、特別尖った性能ではないので攻略時に面白そうならアタッカーにする程度で収まると思う。

★4はそこまで優先的にアタッカーにしないよね。

4 / セタンタ

怪力にカードバフ、星出し特攻に回避と非常にシンプルな性能を持つてる。

初心者には使いやすい鯖だと思うが、この1年で配布された鯖の中で強くない方かな？

猛獣特攻持ちなので、ランサーの猛獣が相手ならば……。

やはり刺さったクエストが来なかった。

5 / 25 果心居士

急にぶつ飛んできた風雲イリヤ城にて実装されたアサシン。

宝具に拘束状態を付与してからの特攻なので実質誰でも特攻ではあるが、拘束が確定で付与出来ないなので周回には組み込めない。

しかし、持っている物は全体無敵NPチャージ、自身にクリバフや攻撃カードバフなど普通に強い。

補助しまくればシステム周回が出来るらしいが、実装されたイベントが箱イベで後衛待機で絆マの呪いにかかってしまった。

拘束の確率が上がらなければ今後の活躍は見込めないはず。

初手で絆マの呪いにかかったので今後も多分使わない。

悲しいなあ……。

6 / 18 ビーマ

奏章Iペーパームーンにて実装されたビーマは5ヶ月ほど前のバレンタインにてチラ見せされていた。

PVでも大きく取り上げられていたので章ボスになると思いきやまさかのピックアップ1での実装。

単体バスターのランサーで、OC増加によって宝具演出とダメージが延びると言う新しいタイプの鯖。

横バフは持ってないが、攻撃バフカードバフクリバフNPと普通に多いバフ量を貰っている。

限定ではなくスト限なのでホワイトデーに復刻されるはず。
横バフを持ってないのでフリクエではどうだろうか今後が楽しみ。
OC増加の火力アップが染みたので、フリクエの最終担当として起用している。

もつと楽するためにも宝具あげたい。

6 / 18 ドウリーヨダナ

初の★4アーツ全体バーサーカーが実装。

カリスマ持ちでそれ以外は普通の★4鯖な感じのスキル。

即時NPは持ってないがアーツシステムは可能。

バーサーカーでシステムするなら火力が出る水着伊吹や水着武蔵ちゃんの方が良さそう。

絆的に活躍出来る場面来る？

バーサーカーのアーツシステムは温存気味でいるので全く。

しかしカリスマは強いので並べ周回で少し起用したかも。

6 / 25 ドウルガー／カーリー

ペーパームーンの黒幕がピックアップ2で実装!!

全体アーツ宝具で天特攻と魔性特攻持ち。

これだけでフリクエで刺さる可能性が高く、スキルでカードバフにNP50%と宝具バフと欲しい物を持っている。

W特攻が刺されれば変則でも活躍が見込めるが、普通にフリクエ担当になりそう。

アーツシステムは温存。

クリスマスで一部刺さったらしいが、宝具レベル低いので多分無理だった。

7 / 5 セイバーメドゥーサ

ペーパームーンにて立ち絵、バトグラム、サポで使用可能と実装フ

ラグが立っていたセイバーメドゥーサさんが直後のイベントで実装！

クイック単体宝具で人特攻宝具。

メドゥーサなので宝具でのスタンがあり、地属性限定ですが宝具後に攻撃バフを配ることが可能。

スキルも自バフ横バフ、NPもいい感じに持っていてギミック対応も可能。

単体宝具なので全体宝具に比べたんですが、特攻宝具で横バフもあるのでフリクエや変則の道中アタッカーとしては刺されれば強い気もします。

今のところ物凄く刺さった話は聞かない。

攻略時に期待ですね。

7/30 トネリコ/水妃モルガン

前日のスタッフトークで水着キャストリアが告知された上で、周年鯖でトネリコと水着モルガンを同時にやって来る最高の演出。

アルクエイドと同じく宝具レベル依存の悪特攻宝具の全体バスターのキャスター。

特殊なスキルを持っていて、開始時にはCT5ですが全体にNP50%を配れて、かつ自身でNP50%も持っていてHPが低いほど倍率の上がるカリスマ。

高火力が期待出来るアタッカーな上に、NP50が強いのでサポとしても有能。

凸カレなら三連射可能で、条件はありますが黒聖杯でも可能なのは強い。

魔性菩薩などと使った道中アタッカーとしても、アタッカーに黒聖杯を持たせてトネリコと別のサポでNP付与してと強そうな感じに。クエスト次第ですが、今後が非常に楽しみな鯖です。

悪特攻宝具、全体宝具NP50%、カリスマ全てがぶっ刺さった。今年ナンバーワンと言っても過言ではない。

非常に優秀なので夢火入れて今後も色々な場所で頑張ってもらいたい。

8/11 水着アルトリア・キャスター

周年で発表されて色々性能が期待されていた今年の水着。

蓋を空ければバーサーカーの特攻持ち単体アーツ宝具。

横バフはほぼなく、自バフに偏った性能だけど連射可能で宝具演出が最高でした。

バフはありませんが、自身50%の単体へ20%とNPには余裕があるので変則などの単体用に連れて行けそうな性能はしてる。

やはり今後が楽しみ。

自身50%なのでイベ礼装との相性が良く、OC増加を渡せるのがトネリコとの相性最高だった。

クリスマスにて過労死。

今後も頼むぞアルキヤス。

8/11 水着鈴鹿御前

地属性特攻宝具を持ったクイック全体。

カリスマに軍略、自身へのカードバフにNPチャージと獲得バフとスキル構成も非常に合わさっている。

一応システムが出来て地属性特攻宝具なのでフリクエなどで強いタイプ。

今のところなし。

8/11 水着クロエ

単体クイックアベンジャーで特殊バフにに応じて火力が上がるタイプ。

スキルが新しく、通常のカリスマとクリバフに宝具バフ。

通常攻撃に特殊バフを付与して付与してる分だけのNPチャージ、更にはスキルでのオダチエン。

これにより、初手が3体でNP50%持ちのバスター全体宝具に限り、黒聖杯で3連射可能となった。

条件は厳しいものの、普通にえぐい事をしている。

今後の変則、超変則で楽しみ。

編成が非常に難しく、時間もかかるので周回程編成されないかな？
火力を出す一点なら何処かで刺さりそう。

8 / 15 水着メリュジーヌ

オーデイル・コールでEXTRAクラス問題が発生しているのに
ルーラーで来ちゃったメリュジーヌ。

全体アーツの地属性特攻宝具で宝具演出がつよつよ。

スキルでカードバフと宝具バフ、NPに混沌特攻といいものを貰っ
ているが、通常メリュとは違って宝具換装とNPが下がっている。

それでも基本等倍でアーツシステムが出来て、スキルで星出したり
クリバフ貰ってるのでクリ殴りヘシフトもしやすい。

今後の変則などが楽しみな性能です。

システムで殴ルーラーなのでクリスマスで一部使われたりしたら
しい。

ルーラーなので自分こそまで起用しなかった。

夏イベの超変則では大活躍！

8 / 15 水着バーゲスト

スキルで全体から単体へ変化可能なアーツアチャャー。

3色バフを自身で所持しているので最低限の火力はあり、クエスト次
第だけ変則でも強そうな感じ。

普通にアーツシステムも出来なくはない。

変則だと★4なので火力が厳しいらしい。

攻略面で一回でも刺さってくれたら・・・。

8 / 15 ミコケル

ケルヌノスを従えて実装。

数少ないプリテンダーの全体宝具アタッカーで、味方全体にバフを
渡したり、敵にデバフを付与したりと優秀。

一応バスターシステムも出来なくないが、スキルレベルやアペンド
など少し大変。

三騎士が出てくるフリクエで雑に並べて使えるので、複数回編成あり。

これ以上の活躍は厳しそう。

9 / 20 ワンジナ

直近の夏イベで登場したワンジナが早くも実装。

初のフォーリナー単体クイック。

攻撃すると特殊バフが重なる系の誰でも特攻宝具で、味方全体に攻撃バフ、人に宝具バフ、NPチャージと最近の優秀な性能。

フォーリナーと言うクラスが使いにくいですね。

クラスがね。

攻略時で期待。

10 / 25 杉谷善住

徐福以来1年3カ月ぶりとなる★3鯖。

確率付与のバフが多く、★3鯖らしい尖り方。

しぶとく生き残ってクリ殴りするタイプなので周回では編成しにくい。

低レアなので今後も無いかな？

10 / 25 プトレマイオス

初の全体宝具と単体宝具を交互に使い分けられるアーチャー。

全体宝具はアーツシステム可能ですし、バスター単体は防御無視と大きな役割を持っている。

スキルもカリスマにカードバフを全体付与、NPも50%と非常に優秀な性能を持っている。

ほぼ確実に変則で活躍出来そうな気がする。

ぐだぐだ超五稜郭レイド、クリスマス2023にて過労死枠。

宝具換装が本当に強いね。

今後もぶっ刺さったらよろしくお願いします。

10/30 テセウス
ベデイに続いたセイバーの低レア。

単体の巨人特攻宝具。

横バフは持っていないけど自バフは十分貰っているの、ストーリー攻略などで巨人が出て来た時に強そう。

低レアなのでお察し。

11/29 永倉新八

単体バスター宝具。

星出したりやクリバフで、クリ殴りアタッカーに特化した存在。

バーサーカーなので雑に運用しても汎用火力に期待出来る。

11/29 武田信玄

全体バスター宝具で、カリスマにバスターバフ、NP50%と丸く優秀なサポアタッカー。

バスターシステム可能。

横バフ持ちなので並べ周回で編成する可能性は高いと思う。

11/30 雑賀孫一

単体クイックアーチャー。

必中や回避、カードバフに全体クリバフとクイック系によくある構成。

クリテカルで攻めやすい性能をしているが、周回では全く編成されなそう。

12/6 上杉謙信

初の★5ルーラー全体アーツ宝具。

強化解除からの人特攻宝具。

クリバフ星集中、NP50%にカードバフ、味方単体にOC増加を渡せる上に攻撃バフのおまけつき。

宝具連射やクリ殴りを主体として殴ルーラーとなっている。

基本等倍なので雑に攻略する時に編成したら一定以上の活躍はしてくれそう。

12/20 サンタネモ

悪特攻宝具を持った全体アーツライダー。

1ターン限定だが宝具バフと攻撃バフを配れて、複数で1騎の鯖なら更に攻撃バフを貰えるスキルに自信にはアーツバフもある。

敵が悪が居るなら高火力が期待でき、普通にシステム可能なので今後どこかの周回で起用する可能性は高い。

★総まとめ

ポカニキ、ドラコー、ティアマト、ビーマ、トネリコ、アルキヤス、
プロレマイオス。

今年の個人的大当たりはこの辺りかな？

どれも刺さった場所があるので今後復刻が来たら狙っていききたいですね。

2023年年間日記

★1月

1日

今年も特番からの年明け。

福袋はメリユジーヌが宝具4に。

新鯖の言峰はまさかの11連目で召喚。

その他、お正月キャンペーンの開催。

7章後編は下旬と云うのが発表された。

3日

ギルガメッシュと水着ヒロインのピックアップ日。

納税で出ないかな？

4日

プロテアとリップのピックアップ日です。

強化は来ませんでしたね。

5日

紅閻魔と紅葉さんのピックアップ日。

6日

カレンと美遊のピックアップ日。

7日

剣トルフォとドン・キホーテのピックアップ日。

納税でペンテシレイア来ました。

8日

ライネスと水着ニトクリスのピックアップ日。

9日

闇コヤンとふじのんのピックアップ日

ライネス引いた。

200の石と2万で宝具3になりました。

10日

サーバー更新のメンテナンスがあった。

11日

お正月キャンペーン&言峰ピックアップの終了。
フレポ回して経験値爆弾沢山作れたので満足。

夕方からは7章後編開幕直前キャンペーンが開催。
ログインボーナスとスタミナ半減等々。

ガチャはネモとニトクリス。

18日

1週間の虚無期間から現れたの虚無期間。

7章後編の先行実装としてニトクリスオルタが実装されました。

4万と残り石で無事に召喚。

すり抜けも沢山来て嬉しかったです。

23日

後編の日程が告知された日。

直前キャンペーンが延長になった。

31日

18時のメンテ明けにアドバンスドクエスト13弾が来た。

何故？

そして、19時前に20時開幕が出来ないアナウンスが……………。

絶望的な状況の中で入った生放送。

お通夜でしたが……………。

テスカトリポカとトラロックの実装が決定されて。

葬式の様が終わったが、放送が終わった直後、再びアナウンスで2

3時の開幕が決定。

手のひらドリルで運営を称えました。

テスカトリポカとトラロックは1万未満で召喚。

2月

1日

攻略は仕事の為一旦中断させられた。

ORトレイドまででは行けた。

2日

仕事終わってから攻略再開。

結果仕事行くギリギリにクリア。

3日

霊衣解放クエストやフリクエ消化で終わった。

4日

ウインターパーティー宮城の開催。

生放送でアンケートの開催、バレンタインイベの告知、ヨハンナの
実装告知がされた。

生放送後にアンケートに答えました。

7日

後編開幕1週間後なのでピックアップ2にてククルカン実装。

性能はかなり強いのでぜひ一体確保をお勧めしたい。

ガチャは40連で終わりました。

ついでにテスカトリポカのジャガー霊衣も実装。

9日

何もないと思っていた木曜日。

奏章が読めた……………。

ここから最終章に向けて進むと思われたが、エクストラクラスの清算をしなければならぬようでFGOの寿命が2.3年伸びた。

エクストラクラス沢山使っちゃダメと言いつつ、1週間後にルーラー実装するFGO君さあ？

13日

2700万DL記念キャンペーン開催!!

記念鯖はエレちゃんでした。

ピックアップ来たけど引くと思う。

17日

夕方から久しぶりのイベントが開催。

新鯖のヨハンナは初の2枚抜き。

更に★5鯖は4体とかなり良い結果に。

恒常スト限鯖のピックアップも開催告知があった。

19日

バゼットの初復刻。

最終日なのでエレちゃんを30連で召喚。

20日

カレンのピックアップ開始。

デビル霊衣の無料化。

21日

凧子さんピックアップ開始

22日

式部さんガチャ開始

イベントストーリー最終更新日

超変則はカレンが大活躍。

23日

セミ様ピックアップ開始

式部さんのガチャを引いて無事に1万で召喚。

24日

えつちちゃんのピックアップ開始

体験クエ無料化

高難易度追加。

ギリギリクリア。

27日

恒常スト限のピックアップ開始。

28日

アドバンスドクエスト14弾追加

戦闘訓練プログラム総集編が難しかったが、Twitterの編成
パクったら完封出来ました。

auゲームサ終。

3月

1日

マナプリ礼装でデイビット実装

シトナイちゃんガチャ。

1万で勝ちました。

- 2日
納税で婦長さんすり抜け
- 4日
エウロペを3万で引けた。
- 7日
ドレイクとジャックピックアップ開始
- 8日
CBC開幕直前キャンペーンの開催。
神ジュナ、天草、新茶、プーサー、巖窟王、孔明の復刻。
メガネ霊衣が復刻。
- 9日
大阪会場開催記念キャンペーンの開催。
- 11日
天草ガチャ開始。
怪盗霊衣が無料化。
- 12日
ウインターパーティーin大阪の日。
生放送では礼装配布、新規イベント開催告知、高杉さん実装告知
等々盛り上がりました。
- 13日
メンテの日。
- CBC2023の開催です。
- 14日
オデュッセウスピックアップ開始
- 16日
バレンタインのチョコ交換が終わった。
- 17日
カルデア重工物語の開催。
高杉さんは3万で召喚。
宝具で星出してカードで殴る純粋なクイックアタッカーでした。
新茶は残り石で出ました。

20日

プーサーピックアップアップ開始、体験クエ無料化。

22日

ピックアップアップ2として魔王ノツブと以蔵さんのピックアップ開催

!!

23日

イベント最終更新日

超変則は初手が最大HPと言う新時代がやってきました。

巖窟王のピックアップアップ開始。

ジキハイ絆マ達成。

24日

槍坂本さんピックアップアップ開始。

CBC2018礼装引いた。

26日

アニメジャパン2023開催！

生放送では、巡霊の祝祭で配布鯖再配布、新要素のクラススコア、コラボでのティアマト実装告知、新米マスター応援キャンペーン開催告知の情報が!!

とても盛り上がった。

27日

春の新米マスター応援キャンペーン2023開催、

マーリンのピックアップアップも開催された。

29日

リリース2800日突発。

テスラのピックアップアップがようやく来たのでCBC最後のガチャを引いて、60連で無事に召喚。

これで男性鯖鯖は槍李書文だけになった。

すり抜けナポレオンは殺意覚えた。

30日

狂ヴラドのピックアップ開催。

昼過ぎにストアのアップデートが入っていた。

31日

英雄王のガチャ開始。

納税でヘラクレスとアストルフォを召喚。

4月 虚無期間の4月

1日

エイプリルフルアプリは野球だった。

それなりに楽しめた。

アキレウスのピックアップ開催日。

2日

巡霊の祝祭第一弾の開催。

ガチャは金時と綱が来ました。

これで配布鯖のサンバとライダー金時をゲット！

納税でアストルフォ召喚。

5日

納税で金時出て宝具2へ。

更にカイニスも宝具2へ。

6日

ケツアルピックアップ開始。

7日

槍坂本さんを20連と納税で引いて宝具3へ。

英雄王は久しぶりに大爆笑かまして260連。

9日

新米マスター応援キャンペーン3弾の開始。

10日

巡霊の祝祭ピックアップアップとして頼光さんと水着茨木。

納税でエリちゃん。

酒吞童子ガチャを引いて60連で終了。

12日

伊吹童子ピックアップ開始。

13日

納税で千代女。

14日

ブラダマンテピックアップ開始。

16日

頼光さんのガチャを引いて10連で終わった。

18日

伊吹童子のガチャを引いて今年初の天井を迎えた。

すり抜けで★5二枚抜きしたのはユルセン。

19日

コラボ直前キャンペーンが開催！

アニメジャパンで実装が確定していたティアマトが事前実装!!

200連と少し沼ったが無事に召喚。

黒聖杯で3連射出来るのでかなり強い性能を貰っている。

イベントの開催日と生放送も告知されて、丁度休みの日だったので

テンションガン上げ。

ダヴィンチちゃんと山の翁が今年2体と3体目の強化をもらい、それなりに性能が上がった。

20日

納税で水着マルタ宝具4へ

21日

超人オリオン絆マ達成。

ダヴィンチちゃんピックアップ開始。

22日

納税でパーシヴァル召喚。

24日

納税でローラン。

25日

メンテの告知

26日

コラボイベント開催日。

ドラコーが新クラスピーストとして実装、完全新規のロクスタが久

しぶりの単体アーツアサシンとして実装。

配布鯖はセタンタでこちらも良かった。

ミッション形式のイベントなので毎日が忙しくなる。

27日

ドラコーを6万で宝具3にした。

演出だけでも引く価値あった。

28日

フレポでセイバーリレイ召喚。

29日

プリンピックアップ開催。

30日

モレーとキャスギルピックアップ開始。

同時に強化も来た。

キャスギル自身50の全体30%とかなりいいものを貰った反面

モレーは……。

5月

2日

婦長さん強化クエ実装。

スカサハ師匠のピックアップ

イベントストーリー終了。

神シナリオでドラコーの第三再臨で劇的な変化がかなり良かった。

3日

ラストであるスカサハ師匠のガチャを引いた。

無事に3万で出たのが勝利。

夕方更新では婦長さんのピックアップ開始。

5日

高難易度終わらせてイベント完走。

納税でロクスタ10体目。

夕方更新ではピックアップ4が開始されてモーさんと下父上。ねろちやまを合わせた3騎の強化が実装された。

全員普通に良い強化。

10日

事前に告知されてた通り、巡霊の祝祭第2弾が開催。

今回の配布鯖はハロエリ、ブレエリ、ノツブ、アイドルえっちゃん。ノツブようやく召喚です。

ガチャは狂ヴラド、沖田さん、ヒロインと引かなくても良いラインナップ。

強化クエも来て強かった。

12日

ねろちやま最終日なのでガチャ引いた。

無事に2万で4体召喚し、絆を上げるだけでコインが足りるようになった。

夕方更新は沖田さんのガチャ開催。

17日

イベント終了日。

待ちに待ったオーデイル・コール開幕!!直前キャンペーンが始まった。

今後の日程が分かったのでヨシ。

アナスタシアとイヴァン雷帝のガチャも来た。

19日

イヴァン雷帝ピックアップ開始。

19時に生放送の告知が行われた。

来週の金曜日土曜日日曜日は用事で家にいないのでイベントが来られたら困る。

24日

生放送の日。

イベントは来ないと思ってたら普通に箱イベが始まって焦った。

風雲からくりイリヤ城開催日

新鯖は果心居士。

初のクイック全体アサシンです。

拘束状態特攻と言う新要素追加。

初日から周回は頑張る。

30日

フリクエ更新日

素材を見た結果超変則よりも変則を周回。

31日

嫁ねろちやま、水着ねろちやま、テスラピックアップ回収。

箱イベ中なので引かなかった。

アドバンスドクエストも来た。

箱イベ周回中なのでできないだろうか？

6月

1日

マナプリ礼装の更新日。

次はシオンでした。

2日

テスラピックアップ開始

6日

イベント終了1日前なのでメンテ告知。

7日

箱イベ終了。

遂にオーデイル・コールの実装。

マスターレベル上限も170に上がったが、箱イベの直後と言うのが作為を感じる。

ガチャはニトオルタとトラロック。

引きたいかったが予算無いので我慢。

オーデイル・コールのクエストは超変則レベルに難しいが、貰える経験値とドロップ率が破格。

クラススコアは砂とトーチの供給量が低いので開けないのが正解かも。

しれツとマシユの宝具が強化きた。

エクストラミッションが大量に追加され、聖杯18個、金フオウ1

80枚、伝承結晶27個、夢火36個配布のやけくそ。

ペーパームーン開幕日は14日だと判明。

11日

ククルカンピックアップ開始

14日

生放送の日

ペーパームーン開幕日は18日の18時と判明。

ここまで来て放送日じゃないのは萎えた。

仕事休めるか……。

事前情報ではカーマとシオンが登場。

新鯖はドウリーヨダナとビーマが登場予定。

性能が気になる。

仕事は残念だけど楽しみ。

7月にも新規イベントが開催されるらしい……。

16日

メンテの日。

ゲーム改修でエリアマップでUIの表示非表示設定が可能に。

マップを堪能しやすくなった。

クラススコアの確認ボタンも地味に追加。

18日

ペーパームーン開幕日。

即座にガチャってドウリーヨダナとビーマを召喚。

攻略は次の日の昼過ぎまでかかった……。

シナリオはやはり色んな作品をオマージュして良かったです。

ドウリーヨダナはバーサーカーのアーツシステムアタッカー、ビー

マは高火力が期待できる単体ランサー。

21日

ペーパームーンピックアップ2でカーマと蘭陵王が来た。

欲しいけど予算無かったので引けなかった。

25日

ピックアップ2としてドウルガーが実装!!

当然引いて無事に1万で召喚。
システム可能な強いアーチャーでした。

28日

メンテの日。

2800万DL記念キャンペーンが急に開催!!

記念鯖はバニ上。

ピックアップは水着アルトリア。

更に礼装フィルターに通常とチョコ、絆礼装が追加されたのは地味に神アプデ。

今回の生放送日も判明したのでイベントが開催されるか!?

30日

fakeアニメキャンペーン開催!

アドバンスドクエストの来たがやる気起きない。

しれっと弓王も開始。

☆7月

2日

やはり英雄王ピックアップ開始!!

fakeアニメの放送日でもある。

最高に面白かったです。

シリーズ化するみたいなので今後の楽しみが増えました。

3日

まさかまさかの巡霊の祝祭第3弾!!

水着スカサハ、水着邪ンヌ、水着北斎が追加です。

ガチャはスカデイと水着きよひーが来た。

5日

メンテの日。

北斎のピックアップ開始。

自動編成機能が追加。

微妙だなあ。

イベントミステック・シンフォニーが開催!!

久しぶりの塔イベで攻略が大変だった。

新鯖はペーパームーンで顔出し合ったセイバーメドゥーサ!!

1万で終わってくれたので万歳。

性能は連射可能なクイツク単体セイバー。

かなり強く、ぶっ壊れ手前の性能。

6日

何もないと寝てたら来た。

明日でリリース2900日。

石10個配布。

7日

ミステック・シンフォニーピックアップ2で馬琴さんがピックアップ。

8日

ミステック・シンフォニークリア。

長かった……。

夕方には英雄王を1万で引けて宝具3へ。

9日

ミステック・シンフォニーピックアップ3で呼延灼と黄飛虎が初復刻。

周年前で予算が無いのでスルー。

12日

イベント開始から1週間。

ミステック・シンフォニーピックアップ4としてクレーンとバーヴァン・シー。

裏にはガラテアとヴリトラもいる。

14日

昼前には馬琴を天井目前で召喚。

すり抜けでアナスタシア。
夕方にはガラテアピックアップ開始。
高難易度も終わらせてイベントを完走させた。

16日

予告通りヴリトラピックアップ開始。

21日

予告通り8周年直前キャンペーンが開催。

メモリアルクエストは27から。

ガチャは新茶とロリンチだったが、周年ピックアップをみたいのでスルー。

23日

ロリンチピックアップ開始

26日

ミステック・シンフォニー終了。

27日

メモリアルクエスト1日目

今日はサンタアイランド仮面とイシユタル&グガラナ。

昔のクエストなので速攻出来た。

28日

メンテの日。

メモリアルクエスト2日目。

29日

周年フェス1日目

水着キヤストリア、水着クロエ、水着鈴鹿御前が発表されて盛り上がった。

その他、サムライレムナントにてタマモアリアが初登場。

30日

FGORリリース8周年!!

今年の配布石は180連分。

ガチャでマナプリゲット、フィルターにレアリティとクラス拡大、

マナプリ交換に金フオウ君などと恒常的なアップデートも良きかな。
福袋はまさかの2回召喚でき、1回は自分で選べるので狙った鯖が
とても当りやすくなった。

メリユジーヌと水着伊吹が出ました。

周年鯖はまさかのトネリコ／水妃モルガン!!

黒聖杯で宝具3連射可能で、特攻倍率が宝具レベル依存なので馬鹿
強い。

無事に3万で宝具5に出来ました。

31日

興奮冷めやらぬ。

強化クエ1日目はセイバーオルタとジャガー。

ジャガーは森フィールドに出来るようになり、セイバーオルタはバ
フの持続が伸びてNPを獲得できる様になったので黒聖杯で宝具3
連射可能に。

★8月

1日

強化クエ2日目ではブラダマンテとテルが強化。

ブラダマンテはNP30になって地属性特攻貰い、テルは回避を使
う鯖への特攻が刺さりやすくなった。

Sタルピックアップ開始。

2日

強化クエ3日目では頼光さんとアンデルセンが強化。

アンデルセンは局所的なバフを貰い、頼光さんはバフの持続アップ
とNP30%と良い強化。

景清ピックアップ開始。

3日

強化クエ4日目ではカルナさんと水着沖田さん。

カルナさんはNP30に星が40個!!?

沖田さんもNP30とかなり良い強化を貰いました。

マイケルピックアップ開始。

4日

強化クエ5日目ではアナスタシアと水着きよひー

アナスタシアはデーツデバフが敵全体に変わり、水着きよひーはNPチャージが追加。

パツとしない感じ。

徴姉妹ピックアップ開始。

5日

強化クエ6日目では水着アビーとマイフレンドが強化。

水着アビーはバスターバフを貰い、マイフレンドはHP50%以下のバフが1ターンになって終了時に即死へ変化。

マイフレンドは素直に宝具強化で良かった感。

水着タマモピックアップ開始。

6日

強化クエ最終日では弓王とガウエインが強化。

弓王はNPチャージ30%が追加されてシステムやり易くなり、ガウエインは宝具強化貫つてバスターゴリラの道を歩んでいます。

Sバニピックアップ開始。

10日

放送の日。

サバフェス2023の情報が色々出てきました。

水着キャストリアはバーサーカー!!

水着鈴鹿はライダー、水着クロエはアヴェンジャー、残りの水着も完全に予想通りアーチャーのバーゲスト、プリテンダーのバーヴァン・シー、ルーラーのメリュジーヌが発表された。

新規マスター礼装の配布。

配布鯖がノクナレアと発表。

その他、京まふ出展の決定。

11日

メンテの日。

サバフェス2023の開催日……しかし、18時になってもメンテ

が明けない自体が発生。

約4年ぶりにメンテ延期されて盛り上がった。

5時間後の23時からイベントが開催。

水着キャストリアは単体アーツで自身に70%のトリプル特攻のシステムアタッカー。

水着クロエは単体クイックでスキルでオダチエンが可能でNP50%持ちバスター全体宝具の黒聖杯システムが完成した。

水着鈴鹿は全体クイックで横バフも強いシステムアタッカー。

6万で水着キャストリアが宝具3、虹回転すり抜けでエルキドゥ。

13日

イベントシナリオ更新日。

ノクナレアが仮加入され、スキル封印と癖が強いが横バフがかなり強い全体アーツでした。

ミコケルの再臨イラストが確認。

闇オベロンが登場。

14日

FGO日記4周年

15日

イベントシナリオ更新日でピックアップ2の開催。

Wピックアップの地獄を見て、メリユジーヌとバーゲストは出たのでミコケルのために5万課金。

★5のすり抜けが3体と言う地獄でした。

三体とも周回運用も可能で普通に強い性能。

16日

シナリオ更新日

昼間寝てないせいで何度も寝落ちた。

17日

シナリオ更新日最終日

ピックアップ5としてポカニキが初復刻した。

全体を見たらそうでもないんだらうけど、やはり毎日更新では無かったから更新日にやる量が多くて大変だった。

21日

ストアのアップデートが入った。

24日

アヴァロンピックアップ開始で水着2022の復刻ガチャが開催。

25日

高難易度を水着メリユジーヌ宝具連射で終わらせた。

28日

ストアのアップデートが入った。

水着スカディピックアップ開始。

31日

来月の交換券の告知。

ポカニキを3万引けた。

★9月

1日

1年ぶりのハンティングクエスト開催。

初日は骨。

マナプリ礼装で水着オルガマリー実装。

水着魔神さん、水着アナスタシア、水着シャルロット、水着カーマ、水着カイニス、水着キアラ、水着イリヤ、水着ブリュンヒルデ、水着アビー、水着巴さん、水着式部さん、水着BBが約1年ぶりに復刻。

水着伊吹を1万で引いて宝具3へ。

2日

納税で水着エリセ

ハンティング2日目は貝殻。

大量に足りないので出来る限り周回した。

3日

ハンティング3日目は精霊根と鈴。

こちらも周回した。

4日

納税で水着アナスタシア6体目

ハンティング4日目は卵と毒針。
卵欲しいので周回した。

5日

ハンティング5日目は爪と髄液
欲しいので周回した。

6日

ハンティング最終更新日は剣と塵。
銅素材は集め特なので周回した。

8日

ハンティング終了でメンテの日。
メンテ前に水着シャルロットを1体、水着魔神さんを1体引いた。
メンテ明けにはオーデイール新任務が解放。
ガチャは言峰、村正、道満の異星の使徒トリオ。

10日

オルガマリークエストが実装。
4分割されたオルガマリーの欠片を集めて復活させよう！
超高難易扱いでコンテ不可な上に難しくて面倒だったので、次回は
コンテくらい出来るようになって欲しい。

13日

巡霊の祝祭第4弾が開催。

今回はアイリ、クロエ、ジークのホムンクルストリオです。
アイリは未所持だったので嬉しい。

ピックアップではセイバー、イリヤ、ジャンヌが復刻。

アイリが強化クエを貰った。

17日

京まふ生放送の日。

次回開催イベントの情報が発表。

まさかのサブフェス2023の続編で、新鯖はワンジナ。

更には、次回は10月下旬に聖杯戦線の大規模イベントが開催予定
なのが発表して盛り上がった。

20日

メンテの日。

ワンジナワールドツアーの開催日。

ワンジナは2万で出た。

21日

サムライレムナント発売記念キャンペーンの事前告知が来た。

記念礼装のみ。

22日

ボイジャーのピックアップアップと同時に強化クエが来た。

宝具強化なので普通に良きかな。

23日

納税で伊吹童子3体目

24日

ピックアップ2でオジマン、クレオパトラ、メジエド様がピックアップされた。

裏にクレオパトラとメジエド様もいる。

25日

FGOを始めて5周年。

毎日欠かさずログインもして連続ログインも途切れてないです。

28日

サムライレムナント発売日

楽しいがクリアまで何カ月もかかりそうな予感がが。

FGOでは発売日記念キャンペーンが開催。

武蔵ちゃんピックアップが来た。

30日

納税で武蔵ちゃん2体目

10月

1日

納税でメジエド様7体目

4日

オーデイル・コール新任務開放キャンペーン第3弾開催

シグルドと始皇帝がピックアップ。

5日

昨日来たシグルドを引いた。

143連で勝利しました。

11日

イベント最終日でメンテの日。

メンテ明けは巡霊の祝祭第5弾が開催し、殺式にメカエリ、 그레이 が配布に追加されました。

ガチャは剣式とふじのん、おつきーとエリちゃん、ラスネスとフェイカーが復刻。

剣式のバフの持続が伸びた強化も貰い、殺式には宝具強化を貰った。

更に、何をとち狂ったのか未所持の礼装を狙ってガチャを引き、無事に1万で揃える事が出来て助かった。

13日

3000日記念キャンペーンの告知が急にぶっ飛んできた。

久しぶりの★4が限定込みで配布され、リポストキャンペーンで石30個、ミツシヨンやログインボーナスで沢山報酬もらえました。

ピックアップはモルガンとキャストリアと言う記念日に相応しい鯖。

キャンペーンとは違って巡霊の祝祭でピックアップされてるライネスをコインと宝具重ね目的で引いた。

2体欲しかったが天井と言う下振れを推しで引き当てる確率が高い。

15日

3000日当日。

交換は唯一未所持でピックアップを数年間待ち続けた槍李書文。

これで配布除く全鯖揃いました。

その後は変則で活躍が見込めるモルガンの宝具レベルを重ねる為

に引き、無事に1万少しで重ねることができた。

17日

納税でふじのん召喚し宝具3へ

夕方更新は無かったのでキャストリアを引き、天井少し前まで沼った。

18日

聖杯戦線開幕直前キャンペーンが開催。

開幕予定日が決まった。

24日

イベント開幕日の前日なのでメンテ告知が来た。

25日

メンテの日

生放送からの事前告知通り聖杯戦線イベントの開幕。

まさかのプロトレマイオスが新鯖として実装。

低レア枠としてトラオムのアーチャーこと杉谷善住坊も実装。

聖杯戦争にはコンテ機能が追加され、これにより時短とクリアしやすくなった。

生放送ではウィンターキャラバンの開催も決定告知された。

プロトレマイオスは2万と普通に勝ちな結果で終わった。

イベント自体は一日に2回聖杯戦線があり、コンテが使えろとは言え段々難しくなっていくので攻略に時間がかかってめんどくさいのが一番。

シナリオは最高でした。

27日

納税で虹回転してプロトレマイオスできました。

周回に使えそうな性能なのでありがたい。

29日

マチアソビのトークショー。

放送は無かったにもかかわらず記念に石10個もらえた。

イベントシナリオではラスボスらしき少女が登場！

30日

ピックアップアップ2として太公望が来た。
更にテセウスが★3セイバーとして実装!!
低レアだけがピックアップ2以降で実装なのは非常に珍しい。

11月
1日

三田誠先生なので来ると思っていたイスカンドルと孔明ピックアップが来た。

イスカンドルは横バフを高倍率で付与でき、普段の周回で活躍しているので引きたかったので引いた。

無事に2万で終了。

単期間の内に恒常★5アサシンを全員すり抜けた。

15日

イベント更新から2週間何もなかったがイベント終了と共にオーデイル・コール新任務開放キャンペーンが来た。

ガチャは神ジュナとジナコ。

フリクエでは初の90★という超変則の上の難易度が追加された。

17日

神ジュナを引いて、天井マジかで2枚抜きした。

メンテの日。

メンテ後には2900万DL記念キャンペーンが開催。

記念サバはメリユジーヌ。

周年であった昔の配布礼装の恒常化に追加。

20日

11月も下旬なので今年は残すところクリスマスだけだと思いきや、今年は亡くなったと思われるが急ぎに飛んできた!!

開発が遅れてるっぽいので開幕は遅れるみたい。

22日

ぐだぐだイベントが開催されると言う事で巡霊の祝祭第5弾にて茶々、坂本さん、サンタ婦長が実装。

ガチャは魔王ノツブが来た。

更に強化クエで坂本さんは宝具強化、茶々はバスターバフを貰った。

そして礼装狙いで魔王ノツブのガチャを引いてまあまあ沼った。

24日

ぐだぐだイベントの生放送が告知された。

からのクリスマス2023の開催も決定！

25日

トネリコの絆が10になった。

29日

生放送の日。

サテライトステーションの開催決定。

ぐだぐだイベントは「激走川中島24時 ぐだぐだ超五稜郭!! 殺

しのサインはM51」

2年ぶりにレイドが帰ってくる!!

配布鯖は雑賀孫市、★5が武田信玄、★4の永倉新八が実装！

フレポガチャも来たので久しぶりに経験値爆弾を作りたい。

CMではピックアップ2候補の新顔が複数体見られたので今後が非常に楽しみ。

12月

1日

ピックアップ2にて沖田さんと土方さんが復刻。

マナプリ礼装が更新され、ケモノ限定の絆20%アップと今までとは少し違った効果の礼装でした。

2日

レイドの日です。

24時間限定で全部で4回に分けてレイドボスが出現しました。

開幕当初は鯖落ち寸前まで重かった。

これだよこれ、これこそがFGO君のレイドなんだ！

一応全部のレイド戦に参加出来て、一部素材はそれなりに集まったので満足です。

楽しかった。

3日

レイド終了と共に土方さんの強化が追加!!

念願のNP30%?貰えたぞ!!

6日

おまけクエストの追加日。

そして上杉謙信の実装!!

武田信玄で天井した分、こちらは無料分で終わったので助かりました。

レイド後にシナリオが終わり、イベアイテムも交換し終わったのでこの後も物凄く暇に。

8日

マスターレベルが170でカンストしました。

9日

ぐだぐだ超五稜郭ピックアップ4で阿国ちゃん、魔神さん、利休が復刻。

利休は今回が初復刻ですね。

11日

クリスマス直前キャンペーンが開催!

キャンペーン内容は何時もの直前キャンペーン。

クリスマスの開催日が20日と判明。

配布鯖のシルエットが航海され、ネモと道満で勢力争いが行われた。

18日

クリスマスの概要が発表された。

サンタはネモで、箱イベ確定です。

開幕時間がまさかの朝9時スタートと言う異例の日程となった。

更に初日から変則までの難易度が解放されており、90と変則は毎日更新。

忙しい毎日が確定した。

19日

ぐだぐだ超五稜郭終了日。

メンテもあつた。

フレポを回しまくって色々増えたので助かりました。

20日

クリスマス2023の開幕。

編成を爆速で考えて周回してました。

これが31日まで続く。

新鯖はもう来ないみたいで復刻でネモが来てました。

久しぶりにマスター礼装もサンタが貰えたのでイベント中に上げ切りたい。

21日〜30日

ずっと周回してました。

シナリオも後回しなので来年になるね。

31日

箱イベ終了です。

後少し届かなくなった……。

ですが、素材はかなり集まったので満足しています。

この後は22時から特番やぞ!!

2023年ガチャ結果纏め

1 / 1 23年正月福袋 ランサー単体

1 1 連

メリユジーヌ1体

魔性菩薩1枚

1 / 1 言峰ピックアップ

1 1 連

言峰1体

ヘラクレス1体

1 / 7 納税

黒聖杯

1 / 9 ニューイヤールピックアップ ライネスガチャ

1 8 7 連

ライネス1体

水着ニトクリス4体

千代女1体

マルタ1体

エレナ1体

ペンテシレイア1体

妄執1枚

1 / 1 8 ニトクリスオルタ

2 3 1 連

ニトクリスオルタ1体

モーさん1体

太公望1体

玉藻1体

フエイカー1体
ステンノ1体

燕青1体

ラーマ1体

バサランテ1体

カーミラ1体

フィン1体

ナーサリー1体

茨木1体

ワルキューレ1体

幻想の姫2枚

プリコス1枚

理想の王聖1枚

ヘブンスファイール1枚

フォーマルクラフト1枚

恋のお呪い1枚

アトラス2枚

目醒め前1枚

1／3 1 テスカトリポカ&トラロツク
4 4 連

テスカトリポカ1体

トラロツク1体

妄執1枚

カレスコ1枚

恋のお呪い1枚

欠片1枚

熾天の王1枚

納税

燕青1体

五大元素使い1枚

2 / 7 ククルカンピックアップ

4 4 連

ククルカン1体

冬の聖女1枚

起源弾1枚

ヘブンズ1枚

2 / 1 7 ヨハンナガチャ

1 4 3 連

ヨハンナ2体

ジャック1体

ジナコ1体

フェイカー1体

マルタ1体

パールさん1体

ペンテシレイア1体

2 / 1 9 2 7 0 0 万DL記念エレちゃん

3 3 連

エレちゃん1体

ヘシアン1体

ラクシユミー1体

ラーマ1体

切嗣1体

2 / 2 3 バレンタイン式部さん

7 7 連

式部さん1体

マリー1体

アンメア1体
フラン1体
フェイカー1体
カレスコ1枚

3／1 バレンタイン シトナイちゃんガチャ
55連

シトナイちゃん1体
エリちゃん1体
ワルキューレ1体
マリー1体
黒聖杯1枚
リミゼロ1枚
欠片1枚

3／2 納税
婦長さん1体

3／4 バレンタイン エウロペガチャ
154連

エウロペ1体
新良玉1体
マルタ2体
アストライア1体
ラクシュミー1体
アタランテ1体
イマジナリ1枚
冬の聖女1枚

3／17 カルデア重工物語 高杉さん
165連

高杉さん2体

剣デイル1体

ベオウルフ1体

アストルフオ1体

3 / 17 CBC 新茶

3 3連

新茶1体

3 / 24 納税

ヘブズファイル1枚

3 / 24 CBC2018礼装

4 4連

綱1体

フォーマルクラフト1枚

3 / 29 テスラピックアップ CBC2023

6 6連

テスラ1体

ナポレオン1体

フィン1体

恋のお呪い1枚

3 / 31 納税

ヘラクレス1体

アストルフオ1体

4 / 2 納税

アストルフオ1体

4／5 納税

金時1体

カイニス1体

4／7 槍坂本さん カルデア重工物語

22連

槍坂本さん1体

4／7 英雄王

286連

英雄王1体

アストルフオ3体

エミヤ1体

ラクシユミー1体

燕青1体

ニキチツチ1体

黄昏の王聖1枚

カレスコ1枚

魔性菩薩1枚

恋のお呪い1枚

魔道元帥1枚

もう一つの結末1枚

起源弾1枚

2030年の欠片

幻想の姫2枚

冬の聖女2枚

逆墮つ泥雨2枚

4／7 納税

槍坂本さん1体

4 / 9 納税

五大元素使い 1枚

4 / 10 納税

エリちゃん 1体

4 / 12 納税

担い手は此処に孤り 1枚

4 / 13 納税

千代女 1体

4 / 16 頼光 巡霊の祝祭第1弾

1 1 連

頼光 1体

フォーマルクラフト 1枚

4 / 18 伊吹童子 巡霊の祝祭第1弾

3 3 0 連

伊吹童子 1体

千代女 2体

エルキドウ 1体

オリオン 1体

なた 1体

恋のお呪い 2枚

もう一つの結末 2枚

聖女の依代 1枚

ヘブンズ・フィール 1枚

ウィッチクラフト 1枚

幻想の姫 1枚

4 / 19 ティアマト コラボ直前ピックアップ
220連

ティアマト1体

マルタ1体

ワルキューレ1体

マリー1体

ナーサリー1体

もう一つ結末1枚

プリコス1枚

4 / 20 納税

水着マルタ1体

4 / 22 納税

パーシヴアル1体

4 / 25 納税

ローラン1体

4 / 26 & 27 コラボイベント ドラコー

363連

ドラコー3体

ロクスタ9体

ドレイク1体

婦長さん1体

ヘシアン1体

ラクシユミー1体

羽化の森1枚

魔道元帥1枚

2030年の欠片1枚

五大元素使い1枚

4 / 27 納税
ニキチツチ1体

4 / 28 フレポ
リリイ1体

5 / 3 アーケードコラボピックアップ3 スカサハ師匠
220連

スカサハ師匠1体

エミヤ2体

ヘラクレス1体

鈴鹿御前2体

蘭陵王1体

茨木1体

剣デイル1体

陽だまりの中で1枚

妄執1枚

5 / 4 納税

ふーやーちゃん1体

5 / 5 納税

ロクスタ1体

5 / 6 納税

フェイカー1体

5 / 12 巡霊の祝祭第2弾ピックアップ ねろちやま

110連

ねろちやま4体

マリ―1体

2030年の欠片1枚

起源弾1枚

5／16 納税

水着ノツブ1体

5／23 納税

バサランテ1体

5／24 風雲からくりイリヤ城ピックアップ1 果心居士

330連 天井

果心居士1体

段蔵さん2体

デオン1体

エリちゃん1体

術ギル1体

妄執1枚

ヘブンズファイル1枚

理想の王聖1枚

6／1 納税

蘭陵王1体

6／18 ペーパームーンピックアップ1 ビーマ&ドゥリーヨ

ダナ

220連

ビーマ1体

ドゥリーヨダナ1体

モーさん1体

残花の迷宮1枚

もう一つの結末1枚

陽だまりの中で1枚

起源弾1枚

イマジナリー・アラウンド1枚

担い手は此処に独り1枚

ケイネス先生1枚

救済1枚

6／24 納税

担い手は此処に独り1枚

6／25 ペーパームーンピックアップ3 ドウルガー&ドウ

リーヨダナ

44連

ドウルガー1体

ドウリーヨダナ2体

アナ1体

幻想の姫1枚

7／1 納税

蘭陵王1体

7／3 納税

フェイカー1体

7／4 納税

エミヤ1体

7／5 ミステック・シンフォニーピックアップ1 セイバーメ

ドゥーサ

33連

セイバーメドゥーサー1体
茨木童子1体

7/7 納税
カーミラ1体
水着おつきー1体

7/8 fakeアニメ放送記念ピックアップ 英雄王
66連
英雄王1体
プリコス1枚

7/11 納税
茨木1体
ヘシアン1体

7/14 ミステック・シンフォニーピックアップ2 曲亭馬琴
308連
馬琴1体

ヘシアン6体
アナスタシア1体
蘭陵王1体
マリー1体
ふーやちゃん1体
目醒め前1枚
もう一つの結末1枚
理想の王聖1枚

7/18 納税
千代女1体目
バーヴァン・シー6体目

7/26 納税
タマキヤ1体

7/29 納税
ラーマ1体

7/30 8周年福袋
11連

水着伊吹1体

水着アナスタシア1体

7/30 デイステイニーオーダー召喚
11連

メリユジーヌ1体

7/30 8周年記念 トネリコ
209連

トネリコ5体

懺悔の箱1枚

蘭陵王1体

ワルキューレ1体

パシヴァル1体

ナーサリー1体

カーミラ1体

燕青1体

バサランテ1体

ふーやちゃん1体

なた1体

魔性菩薩1枚

アトラスの嬰兒1枚

黒聖杯1枚

ヘブンズフィール1枚

8/7 納税

キルケー1体

8 / 1 2 サバフェス2 0 2 3 ピックアップ1 水着キャストリ

ア

4 5 1 連

水着キャストリア3体

水着鈴鹿1 0 体

水着クロエ6 体

エルキドウ1 体

剣デイル1 体

フェイカー1 体

2 0 3 0 年の欠片1 枚

起源弾1 枚

担い手は此処に独り1 枚

救済1 枚

8 / 1 5 サバフェス2 0 2 3 ピックアップ2 水着メリユジー

ヌ

3 0 8 連

水着メリユジーヌ2 体

水着バーゲスト4 体

ミコケル1 体

アキレウス1 体

セイバー1 体

アストラライア1 体

アンメア1 体

ヘラクレス1 体

カレスコ1 枚

熾天の王1 枚

8 / 3 1 サバフェス2 0 2 3 ピックアップ3 テスカトリポカ

1 5 4 連

ポカニキ1 体

ヘシアン1 体

フィン1体
鈴鹿御前1体
燕青1体
バサランテ1体
ふーやちゃん1体
ゼノビア1体
恋のお呪い1枚
月の勝利者1枚
9 / 1 サバフェス2023ピックアップ6 水着伊吹
55連
水着伊吹1体
新良玉1体
ラクシユミー1体
マリー1体
ニキチツチ1体
9 / 2 納税
水着エリセ1体
9 / 4 納税
水着アナスタシア1体
9 / 8 ハンティングクエスト第13弾ピックアップ 水着魔神
さん&水着シャルロット
132連
水着魔神さん1体
水着アナスタシア4体
水着シャルロット1体
マリー1体
ニトクリス1体
担い手はここに独り1枚
500年の妄執1枚
9 / 20 ワンジナワールドツアーピックアップ1 ワンジナ
99連

ワンジナ1体
クリームヒルト1体
茨木1体
バサランテ1体
9/23 納税
伊吹童子1体
9/30 納税
武蔵ちゃん1体
2030年の欠片1枚
10/1 納税
メジエド様1体
10/5 オーディール・コール新任務開放キャンペーン第3弾
ピックアップ1 シングルド
143連
シングルド1体
ワルキューレ4体
バサランテ1体
オルレアンの羊1枚
残花の迷宮1枚
魔性菩薩1枚
2030年の欠片1枚
理想の王聖1枚
10/9 納税
マルタ1体
10/11 納税
フォーマルクラフト1枚
10/11 巡霊の祝祭第5弾ピックアップ1 剣式礼装狙い
77連
ふじのん1体
ラクシユミー1体
ヘラクレス1体

2030年の欠片1枚
10/13 納税
エリちゃん
10/13 巡霊の祝祭第5弾ピックアップ3 ライネス
330連
ライネス1体
フェイカー4体
エリちゃん1体
ラーマ1体
ふーやちゃん1体
妄執1枚
陽だまりの中で1枚
担い手は此処に独り1枚
10/15 3000日特化記念ピックアップ1 モルガン
88連
モルガン1体
なた1体
ニキチツチ1体
ゼノビア1体
ステンノ1体
プリコス1枚
イマジナリー・アラウンド1枚
10/17 納税
ふじのん1体
10/17 3000日突破記念ピックアップ2 キャストリア
264連
キャストリア1体
狂ヴラド1体
ワルキューレ1体
エミヤ1体
ナーサリー1体

剣デイル1体
フィン1体
アストルフオ1体
キルケー1体
アタランテ1体
ベオウルフ1体
術ギル1体
ケイローン1体
ランスロット1体
オルレアンの羊1枚
2030年の欠片1枚
魔道元帥1枚
起源弾1枚
10/25 聖杯戦争白天の城黒夜の城ピックアップ1
プトレ
マイオス
132連
プトレマイオス1体
ペンテシレイア1体
果心居士1体
ジャックちゃん1体
デオン1体
500年の妄執1枚
10/27 納税
プトレマイオス1体
10/30 聖杯戦線白天の城黒夜の城ピックアップ3
44連
太公望1体
なた3体
11/1 聖杯戦線ピックアップ3 イスカンダル
154連
イスカンダル1体

おつきー1体

トラロック1体

エミヤ1体

ラーマ1体

アストルフオ1体

パールさん1体

ニキチツチ1体

槍ヴラド1体

理想の王聖1枚

11/3 納税

妄執1枚

11/11 納税

カーミラ1体

11/17 オーデイール・コール新任務開放ピックアップ 神

ジユナ

297連

神ジユナ2体

ラクシュミー4体

千代女1体

マルタ2体

鈴鹿御前1体

燕青1体

アンメア1体

槍ヴラド1体

残花の迷宮1枚

逆墮つ泥雨1枚

妄執1枚

もう一つの結末1枚

イマジナリー1枚

リミゼロ1枚

聖者の依代1枚

五大元素使い1枚

熾天の王1枚

11/18 納税

ベオウルフ1体

11/20 納税

ラクシユミー1体

目醒め前1枚

11/22 納税

ジャンヌ1体

ハベにやん1体

11/22 巡霊の祝祭第5弾ピックアップ 魔王ノツブ礼装狙

い

154連

水着ノツブ2体

11/23 納税

バーゲスト1体

11/25 納税

術ギル1体

11/28 納税

バーゲスト1体

11/29 ぐだぐだ超五稜郭1 武田信玄と永倉新八

330連天井

武田信玄1体

永倉新八8体

ふーやちゃん1体

ペンテシレイア1体

イマジナリー・アラウンド1枚

12/6 ぐだぐだ超五稜郭3 上杉謙信

55連

上杉謙信1体

永倉新八3体

ジナコ1体
アストルフォ1体
プリコス1枚
12/7 納税
ゼノビア1体
12/10 納税
永倉新八1体
12/12 納税
阿国ちゃん1体
12/13 納税
利休1体
永倉新八1体
12/18 納税
フォーマルクラフト1枚

★最終結果
まとめました。

カウントミスあっても許して。

2023年ガチャ合計メモ

★限定★5

トネリコ 5体
ドラコー 3体
水着キャストリ3体
ヨハンナ 2体
高杉さん 2体
槍坂本さん 2体
英雄王 2体
メリュジーヌ 2体
水着メリユ 2体
テスカトリポカ2体
水着伊吹 2体

伊吹童子	2
ライネス	2
プロレマイオス	2
神ジュナ	2
言峰	1
ニトオルタ	1
ククルカン	1
エレちゃん	1
式部さん	1
シトナイちゃん	1
新茶	1
テスラ	1
金時	1
頼光さん	1
ティアマト	1
スカサハ師匠	1
ビーマ	1
ドウルガー	1
剣メドウーサ	1
曲亭馬琴	1
水着魔神さん	1
ワンジナ	1
武蔵ちゃん	1
シグルド	1
モルガン	1
キャストリア	1
イスカandal	1
武田信玄	1
上杉謙信	1
阿国	1
利休	1

★5 恒常	婦長さん	2 体
	エルキドウ	2 体
	果心居士	2 体
	ジャック	2 体
	太公望	2 体
	ジナコ	2 体
	エウロペ	1 体
	モーさん	1 体
	玉藻	1 体
	ナポレオン	1 体
	オリオン	1 体
	ドレイク	1 体
	モーさん	1 体
	アナスタシア	1 体
	アキレウス	1 体
	セイバー	1 体
	狂ヴラド	1 体
	おつきー	1 体
	ジャンヌ	1 体
★4 限定スト限		
	永倉新八	1 3 体
	ロクスタ	1 0 体
	水着鈴鹿	1 0 体
	水着クロエ	6 体
	水着アナスタシ	6 体
	水着バーゲスト	5 体
	ねろちやま	4 体
	ドウリーヨダナ	3 体
	水着ノツブ	3 体
	段蔵さん	2 体

メジエド様	2
ふじのん	2
バーゲスト	2
水着マルタ	1
水着おつきー	1
バーヴァンシー	1
ミコケル	1
水着エリセ	1
水着シャルロット	1
クリームヒルト	1
カイニス	1
★4 恒常	
ラクシユミー	1
ヘシアン	1
フェイカー	1
ワルキューレ	9
アストルフォ	9
マルタ	8
マリー	7
バサランテ	6
なた	6
エミヤ	6
千代女	6
燕青	6
ふーやちゃん	6
蘭陵王	5
茨木	5
ヘラクレス	5
エリちゃん	5
ラーマ	5
ニキチツチ	5

★5 礼装	ランスロット	1体
	ケイローン	1体
	タマキヤ	1体
	アナ	1体
	ローラン	1体
	渡辺綱	1体
	フラン	1体
	切嗣	1体
	エレナ	1体
	槍ヴラド	2体
	パールさん	2体
	トラロツク	2体
	デオン	2体
	アタランテ	2体
	キルケー	2体
	ステンノ	2体
	ニトクリス	2体
	新良玉	2体
	アストラライア	2体
	パーシヴァル	2体
	ゼノビア	3体
	ベオウルフ	3体
	アンメア	3体
	術ギル	4体
	鈴鹿御前	4体
	カーミラ	4体
	フィン	4体
	剣デイル	4体
	ナーサリー	4体
	ペンテシレイア	5体

2030年欠片10枚

妄執 9枚

恋のお呪い 7枚

一つの結末 7枚

幻想の姫 6枚

ヘブンズ 6枚

担い手 6枚

起源弾 6枚

理想の王聖 6枚

イマジナリ 5枚

プリコス 5枚

フォーマル 5枚

冬の聖女 4枚

カレスコ 4枚

魔性菩薩 4枚

五大元素 4枚

アトラス 3枚

黒聖杯 3枚

陽だまりの 3枚

魔道元帥 3枚

残花の迷宮 3枚

逆墮つ泥雨 3枚

熾天の王 3枚

目醒め前 3枚

救済 2枚

オルレアン 2枚

リミゼロ 2枚

聖女の依代 2枚

黄昏の王聖 1枚

ウィッチ 1枚

羽化の森 1枚

ケイネス 1枚
懺悔の箱 1枚
月の勝者 1枚

見にくいけどコピペで許してください。

召喚数でまとめようとしたけど、時間が足りなすぎるので諦めました。

こうしてみると意外と★5鯖すり抜けていますね。

★最終結果

ガチャ回数50回7, 029連

限定★5鯖62体

恒常★5鯖25体

限定★4鯖70体

恒常★4鯖201体

恒常★5札132枚

天井は伊吹童子、果心居士、ライネス、武田信玄の4体ですが、それ以外にも天井付近まで出なかった鯖が複数体いますね。

来年はもつといい結果でありますように。

2023年12月31日② 「メリー・クリスマス⑬&
2023年課金纏め」

31日

0755

86枚目泥で凸18枚目です。

もう1枚凸したい気分。

0827

87枚目泥。

今回は連続泥1回しか来なかった。

とか言ったらホントに来た豪運ありゆ？

88枚目。

これは明日の正月鯖は10連で出るな。

0846

メディアの絆が8に上がりました。

次は流石に無理ですね。

少しでも数値を稼いでおきます。

1042

89枚目泥

急に間空いた。

1111

90枚目泥

どうせなら100枚行きたい気持ちあるぞ。

1211

91枚目泥。

残り49分!!

流石に100枚は無理あったか。

1214

オベロンの絆が終わりました。

キャストリアに続いてですね。

1238

ロードが重い。

駆け込みで皆やってるからかな？

1300

はい、箱イベ終了しました。

今日中にやりたい作業を終わらせてから箱開け作業ですね。

では、とりあえず18時更新で会いましょう。

14時過ぎ

ロードのせいでスタミナ調整ミスって多かったので、ポッド回収目的でオーデイール・コールやってみました。オベロンの使いどころ間違えてラスト120万と殴った。

結局全滅してコンテする羽目になりました。

絆

で、そしたらギリギリだったドラコーが絆マに。

夢に入れてまだまだエレナをしばいてランプを集めてもらいます。

記録は箱イベ中に上がった奴と一緒に出します。

16時過ぎ

用意しておいたのは出し尽くしたので以降は今書き上げます。

今年の課金

今年の課金額は119万でした。

去年よりも少し少ないですね。

去年も下がっていたのでさらに下がった形ですね。

恐らく雇用形態変更による手取り額が減った為。

4年間の合計は436万です。

もうそろそろ4桁万の半分ですね。

FGO君が後6年続いてたら届く計算です。
3部行かないや流石に終わるか？

月別推移（メモ帳コピペ）

1月：6万
9日：2万 ライネス
18日：4万 ニトクリス・オルタ
2月：4万
7日：1万 ククルカン
17日：2万 ヨハンナ
23日：1万 式部さん
3月：9万
1日：1万 シトナイちゃん
4日：3万 エウロペ
17日：3万 高杉さん
24日：1万 CBC2018礼装
29日：1万 テスラ
4月：21万
7日：5万 槍坂本&英雄王
10日：1万 酒吞童子
18日：6万 伊吹童子 天井8回目
19日：3万 ティアマト
26日：1万 ドラコー
27日：5万 ドラコー
5月：11万
3日：3万 スカサハ師匠
12日：2万 ねろちやま
24日：5万 果心居士 天井9回目
30日：1万 スタミナ
6月：5万
4日：1万 スタミナ

18日：4万 ビーマ
7月：10万
5日：1万 セイバーメドウーサ
8日：1万 英雄王
14日：5万 馬琴
30日：1万 福袋&トネリコ
31日：2万 トネリコ
8月：14万
11日：1万 アルキヤス
12日：5万 アルキヤス
15日：5万 水着妖精騎士
31日：3万 ポカニキ
9月：4万
1日：1万 水着伊吹
8日：1万 水着シャルロット&水着魔神さん
20日：2万 ワンジナ
10月：17万
5日：2万 シグルド
11日：1万 空の境界礼装
13日：6万 ライネス 天井10回目
15日：1万 モルガン
17日：4万 キヤストリア
25日：2万 プトレマイオス
30日：1万 太公望&テセウス
11月：15万
1日：2万 イスカンダル
17日：5万 神ジュナ
22日：2万 ぐだぐだ礼装
29日：6万 武田信玄 天井11回目
12月：3万
22日：1万 スタミナ

25日：1万 スタミナ
28日：1万 スタミナ

1月：6章後編に備えてガチャが引けなかった。
2月：引いたガチャ全部が少なく済んだ。
3月：バレンタインとCBCでそれなりに。
4月：引きたいガチャ沢山とドラコーでやられた。
5月：未所持、推し、天井ときつかった。
6月：新鯖1体のみ。
7月：ガチャは多いけど少なく済んで。
8月：水着ラッシュ！
9月：復刻で少々
10月：予算あつたのではつちやけた。
11月：神ジュナと武田信玄が痛い。
12月：スタミナ課金のみ。

今年の最高額は4月の21万。
最高額は12月の3万。

ガチャの対象鯖によるので振幅大きい。
月の最高額は去年よりも多い。

新鯖：54万／16体Ⅱ3・375万
未所持：4万／2体Ⅱ2万
宝具重ね：52万／16体Ⅱ2・476万
スタミナ課金：5万

今年の新鯖の引きの方が悪いですね。

まあ、合間合間に残り石や無償石で召喚出来ている鯖も居るので正確ではないですが。

今回はここまで

ひとまず課金については終わり。

次回は福袋に悩みます。

2023年12月31日③「福袋&アドバンスドクエ
スト??」

31日17時前

もうこんな時間かよ。

年越しそば食べる前に終わらせたい。

福袋

恒例の福袋、今年は男女×宝具色×宝具タイプ

全29種類と言う馬鹿げた数になっています。

全部観ていく時間と気力が無いので気になった奴だけピックアップ
プ。

紅・アーツ補助・壺

ライネス狙いで引きたい。

キャストリアはもちろん、スカデイも重なっても悪くない。

朕だけは使用頻度低いから……。

紅・バスター全体・壺

水着ねろちやま狙い。

イシユタルもエレちゃんも頼光さんも重なって嬉しい。

クレオパトラだけちよつと微妙だが。

紅・アーツ単体・壺

アルキヤス狙いでも良いが、宝具マのメリユジーヌが居る。

上杉謙信はありだと思う。

紅・バスター全体・4

モルガン狙いでコヤンどっちも嬉しいがトネリコ宝具マ。

白・アーツ全体・弐

プロレマイオスとポカニキ嬉しいが言峰がなあ。

白・バスター単体・壺

金時狙いで山の翁や土方さんも非常に優秀。

新茶が絆マの呪い。

白・バスター全体・忒
グランドローマ、武田信玄、神ジュナ、オベロン。
誰が出てても嬉しい。

うん、少しでもあるなら推しですね。

水着ねろちやまの場所が一番欲しい奴多いので決定。

では、夕方更新を待ちます。

去年はギルガメツシユとエルキドウの強化クエスト来たしなあ。

18時

データ更新あり！

アドバンスドクエストか……。

疲れてるし、箱開け作業あるので放置で良いかな。

これでまた増えたぞ。

ガチャは流石になし。

データダウンロード行ってお知らせ更新待ちます。

1月の交換券

オーロラ、八連双晶、羽根、残滓、塵が来月の対象です。

在庫的には八連双晶ですね。

それ以外は最近集めることが出来た素材ですし。

アドバンスドクエスト17弾

今回は牙、証、産毛の3枚。

牙がこれで凸になったので、ハンティングできたら使えますね。

まあ、自分は牙全鯖分終わっています。

産毛の礼装は今回が新規。

フリクエで集める時に少しでも確率上げる為に装備したいですが、
それでも落ちなさ過ぎるんだよなあ。

箱開け作業の方が大事ですし、めんどくさいので終わってから揭示

板活用して終わらせるかな？

年末特番

さあ!!

残すところも残り4時間未満です。

特番では旅番組のほか、謎丸のアニメもあります。

新情報で言えば、他の正月キャンペーン。

つまり、ログボ聖杯、強化成功率、ミッション、リオ礼装辺りがまだ未発表ですね。

ディステイニー召喚はあるのか？ 待ちきれない正月の新鯖！

更には番組後に映画魔法使いの夜の新PVもあるそうなので楽しみにしています。

公開時期くらいそろそろ欲しいゾ。

では、残り5時間45分程。

特番が終わった年明け0時に会いましょう。

良いお年を。

2024年お正月キャンペーン！
2024年1月1日「あけましておめでどうございま
す」

1日

あけましておめでどうございます!!

特番では怒涛の情報量!!

新鯖はまさかのヤマトタケル!!

サムライレムナントまだ終わってないのにネタバレされました。

とりあえずガチャ引きましようか。

福袋

うん、水着ねろちやま狙いで行きたいと思います。

三本線アサシンでパイセン!?

金回転バーサーカー?!

頼光さん!

セイバー?!

セイバーオルタ!!

霧の情景

庭園

結果

頼光さん1体↓宝具2

セイバーオルタ1体↓宝具3

パイセン1体↓宝具3

霧の情景 初ゲット

うん、当たりですね。

★4も両方スト限ですし。

ヤマトタケルガチャ

はい。

新鯖なのでもちろん引きます。

見えてる範囲では全体アーツ宝具ですね。

10連目

ダーニツク

華の楽土

レコードホルダ

20連目

狩人の夢

代償魔術

死霊魔術

30連目

スイーパー

咲初めに鶴

咲初めに鶴

40連目(1万目)

告解の惑い場

咲初めに鶴

50連目

金回転ランサーでアナ

三本線ランサーで新良玉

ソラウ礼装

60連目

イマジナリー・アラウンド

妄執

ピエロ礼装

70連目

女神の御籤

80連目

虚数属性

華の楽土

王者の気質
聖職者の晩餐
90連目(2万目)
スイーパー
天性の捕食者
魔弾
投影装填
止まってランサーで新良玉
100連目
女神の御籤
110連目
咲初めに鶴
エレガンド
120連目
金回転アーチャーで巴さん
咲初めに鶴
華の楽土
130連目
咲初めに鶴
咲初めに鶴
咲初めに鶴
咲初めに鶴
140連目
金回転ランサーでワルキューレ
エレガンド
咲初めに鶴
150連目(3万)
咲初めに鶴
冬の結晶
160連目
援護射撃
170連目

彼方の先

180連目

咲初めに鶴

天性の捕食者

ソラウ礼装

190連目

女神の御籤

咲初めに鶴

女神の御籤

200連目(4万)

告解の惑い場

狩人の夢

魔弾

210連目

アイリ礼装

妄執

220連目

告解の惑い場

女神の御籤

咲初めに鶴

230連目

天性の捕食者

240連目

最後の語り部

ルームガーター

250連目

狩人の夢

赤き落俊

悲願の継承

260連目(5万)

咲初めに鶴

270連目
女神の御籤
ソラウ礼装
援護射撃
女神の御籤
280連目
虹回転セイバーヤマトタケル
赤き落俊

結果

ヤマトタケル 初召喚
女神の御籤 7枚
咲初めに鶴 14枚
環太平洋地帯にて 13枚
霧の情景 初ゲット
天性の捕食者 3枚 ↓ 4枚目
ワルキューレ 1体 ↓ 27体目
巴さん 1体 ↓ 10体目
アナ 1体 ↓ 8体目
新良玉 2体 ↓ 7体目
妄執 2枚 ↓ 26枚目
イマジナリー・ア라운드 1枚 ↓ 17枚目

うーん悪い方かな？

ここまで来たら天井踏みたかった感あるし。

ただピックアップ礼装全部凸行けたのは嬉しいし、未凸の恒常礼装が出たのも良かった。

正月って毎年釈然としない結果に終わる。

今回はここまで

今回は正月キャンペーンを軽く確認して、箱開け作業しつつヤマ

トタケル育成かな？

サンタネモもまだ詳しく性能確認出来ていないので、箱開け終わるまで放置するかも。

2024年1月1日②「お知らせ確認」

1日1時前

もう1時間経ったとか早い。

多分朝まで終わらないんだろうなあ。

2024年お正月キャンペーン！

恒例のお正月キャンペーンです。

放送では詳しく触れられていなかったのを見ていきましよう。

開催期間

1日～10日

1週間と少しありますね。

水曜日終了にするためでしょう。

メンテ

サーバー更新のメンテナンスがあるそうです。

何時もと違い9日の2時～6時と深夜かた朝方。

仕事の休憩時間中に開けないのでスタミナ回収はちゃんとしておこう。

お年玉ログインボーナス

毎年恒例のログインだけで石30個!!

無料ガチャよりも石の方が嬉しいね。

正月新鯖「ヤマトタケル」実装

既に引きました。

コラボイベントの先行実装と書いてありますね。

体験クエ

正月鯖恒例の体験クエ。

クリアで呼符貰えるので忘れずに。

サポート鯖

種火集めと宝物庫にサポートとしてヤマトタケルが登場

出た、害悪施策。

唯一の安心ポイントは、種火と宝物庫なので100%回らない点で

すね。

リポストキャンペーン

生放送でも告知されていた奴。

10万リポストで記念礼装と2024万QPが貰える。

3日間の合計なので楽勝でしょうね。

1時過ぎ現在既に2万超えてましたね。

★4 「ドラゴン・ダンス」

HP2024、宝具バフ15%

シンプルイズベストな効果。

倍率は高くないし、もつと高くて複合効果があるので記念。

三が日ログインボーナス

1日：★5種火30枚、1,000万QP

2日：伝承結晶

3日：聖杯

それぞれが各日に貰える、正月恒例のログイン聖杯。

おみくじボーナス

今年初のキャンペーンですな。

三が日ログインと同時に Rowe かれて、1000万QPとおまけ素材が貰えるみたいです。

QPは固定？

おまけ素材が5種の中からランダムで貰える。

金素材が大吉かな？

パネルミッション

正月恒例の0時更新のミッションをクリアでパネル開放。全部クリアでリオイラストの礼装が貰える。

また、呼符と伝承結晶がミッション報酬に入っている。

★4 礼装

イラストと名前は不明ですが、効果だけ出ています。

重複可能なフレポ+10。

何時もの。

★3 コマンドコード「カプセルセイバードラゴン」

バスターカードの星集中100%

イラストはカプサバのセイバーがドラゴンのキグルミ着てます。

★4 経験値礼装 「おせちもいいんですけど」

パネルミッションの報酬に入っている経験値礼装。

毎日1枚ですね。

マスター礼装復刻

去年の「新春の装い」が復刻です。

キャンペーン終了後はレアプリ交換に追加されるみたい。

今回はここまで

長いので切ります。

2024年1月1日③「お知らせ確認②」

1日1時半

このペースなら早めに終わりそう。

限定ミッション

メインシナリオの進行度で報酬ゲット。

合計で石12個、★5種火40枚、コンテ石10個。

どこどこまで進める系ではなく、進行度が進めばいいみたいです
ね。

デイリーミッションお正月版

事前放送で告知あった奴。

デイリーミッション報酬が2倍になり、毎日クリアで巡礼の葉30
枚とティーポットが貰える。

お正月限定交換券

これも告知あった奴。

逆鱗、ランプ、スカラベ、精霊根、悠久の実。

この中から15個ですね。

在庫的にはランプだけどオーデイル・コールで確定泥するので逆
鱗を交換かな？

マナプリ交換

福袋、経験値礼装10枚、足跡、オープナー、リムーバー、呼符1
0枚、★5種火、金種火、金フォウ君、銀フォウ君が交換可能。

福袋内には夢火、足跡、種火、金リンゴ、オープナー、QP、フレ
ポが入ってる。

レアプリ交換

足跡3個、夢火、リムーバー、伝承結晶、金フォウ君、フレポが対
象。

余っているのでフレポとリムーバー以外は交換します。

正月礼装

今まではレアプリ3個だったのが1個に引き下げされました。

たしか…：自分は6個返却されています。

ついでに去年の配布礼装も交換に追加されていますね。

オーデイール・コールスタミナ半減

やったぜ!!とまらない。

何故箱イベ中に来なかつたのか。

逆に虚無期間はスタミナを早く消費出来てありがたいんだよ。

強化成功率アップ

2倍です。

箱開けで大量に出てくる種火を入れるのに良いですね。

まあ、自分の場合は種火よりも聖杯やコインの方が不足するんです
けどね。

メインシナリオAP0

ペーパーマンまでまさかの0です。

今年の夏イベントの参加条件が重たいからね。

コンテ石

31日で切れてたのに延長してる。

もう恒常設置で良くない？

種火&宝物庫スタミナ半減と全解放

初心者にはありがたいですね。

自分はもう周る必要が全くないのよ。

スタート&カムバックログインボーナス2倍

知り合いに勧めよう！

マイルーム

恒例のお正月仕様に変化。

副属性

謎丸でも言っただった様にゲーム内に表記されていない天地人。

なんと確認出来る様になりました!!

ありがたい。

何となくは覚えてるけど、曖昧や複雑な鯖が多いのでホントに助か
る。

正月で一番嬉しい情報かもしれない。

ニューイヤーパーピックアップ

光コヤン：ミクトラン開幕直前以来1年ぶり

水着エレナ：まんわかコラボ直前以来1年8ヶ月ぶり（単独なら5年以上）

メルト：CCCコラボ無料開放以来約1年1ヶ月ぶり。

セイバーオルタ：新宿コミック発売記念以来3年1ヶ月

姉：7周年カウントダウン以来1年5ヶ月ぶり

バーヴアン・シー：ミステイック・シンフォニー以来5ヶ月ぶり

ティアマト：アーケードコラボ以来7カ月ぶりの初復刻

ロクスタ：上記同様

卑弥呼：京まふ2022以来1年3カ月ぶり

水着母：イマジナリー・スクランブルメインタートルード以来1年2

カ月ぶり（単独は3年）

グランドローマ：ロストベルトオリュンポス以来1年2カ月ぶり

カイニス：上記同様

マリーリン：新米マスター以来8ヶ月ぶり

山南さん：新邪馬台国以来1年2か月ぶりの初復刻

直近のイベントで復刻しなかった理由は、ニューイヤーパーピックアップで復刻が既に決まっていたからだだったみたいですね。

今回はここまで

今回は引くか悩み、限定礼装を見て最後に今後の告知。

2024年1月1日④「お知らせ確認③」

1日2時

最後になるか？

引くべきか？

光コヤン

言わずと知れは人権鯖の一角。

地味に宝具上げておいても並べ周回で役に立つかも？

メルト

単体アルターエゴの連射はシトナイちゃん居るので……引かない。

姉

アーツシステムが可能。

しかし、今ではドウルガーやプトレマイオスなど増えてきたので上げる必要は低いが、元々高いのでよく使う。

ティアマト

黒聖杯で3連射可能なバスター宝具。

クラスが悪いが、四騎士混合なら普通に使いやすいし、並べ周回でも起用している。

卑弥呼

耐久パで強いので宝具レベルは必要ない。

グランドローマ

ローマ特攻で火力が出せる。

並べ周回で編成しているので宝具レベル上げたい。

マーリン

強化に期待。

宝具レベルは必要ない。

と言う事で光コヤン、姉、ティアマト、グランドローマかな？

今月は残り19万で、中旬にコラボイベントが来るのが確定している。

新鯖考えれば2体分は残すとしても、1体分空いている。
となれば、光コヤンと姉は優先度一つ落ちるかな？
ティアマトを引いて、天井分余ってたらグランドローマも引きま
しょうか。

限定礼装

★5 「女神の御籤」

アタック型、アーツバスター性能6〜8%、NP40〜50%、星
出し12〜15個。

NPと星出しは珍しいですね。

凸まで行けたなら使い様はあるかも。

イラストはエレちゃんといシユタルのコンビが初詣

★4 「咲初めに鶴」

バランス型、星集中200〜300%、OC増加。

これまた珍しい組み合わせ。

しかし使わないかな？

イラストは普通に綺麗なクレーン。

★3 「環太平洋地帯にて」

アタック型、クリア時にQP+2024

何時ものリオイラスト。

混沌としている。

サムライレムナントコラボイベント

まさかのコラボイベントが年明け早々に開催!!?

1月中旬予定なので17日かな？

正月キャンペーンが10日に終わって1週間後だし。

参加条件は冬木だけど、シナリオのネタバレに2部があるらしい。

サムライレムナントのネタバレはあるのか？

箱開けあるから開催までにサムライレムナント終わる気がしない
んだが？

奏章Ⅱ

開幕時期は春との事!!

順当に行けばCBCが終わってから直前キャンペーンを挟んでか
らかな?

休日申請の狙い撃ちなきや……。

水着イベント2024

まだ半年以上も先なのに告知きました。

参加条件がオーディール・コール到達、つまりミクトランクリアな
ので早めの告知は必須だったみたいですね。

にしても、今までで一番最新の条件イベントか……。

実装予定シルエツト

ぱつと見、巖窟王っぽい奴は見えた。

奏章Ⅱで出てきてくれるのか?

妄想が捗りますね。

今回はここまで

では、次回はパネルミッションをボチボチ進めます。
体験クエも終わらせませす。

その後は育成かな?

2024年1月1日⑤「パネルミッション1日目&ヤマトタケル性能評価」

1日2時半

パネルミッション

今日は竜特性3体、戦利品で玉、和鯖編性、超巨大3体です。デカイドラゴンを倒しつつ後衛にヤマトタケル入れたらオツケーですね。

戦利品は運ゲー。

体験クエ

ヤマトタケルにキャストリアとライネス使って適当に行って終わり。

自バフとキャストリアのアーツだけなのにNP48%も回収ってかなりシステムし易い？

NPチャージも最低30%はあるはず。

では、箱開け作業しつつヤマトタケル育成します。

サンタネモみたいになあなあになりそうなので、育成終わったら性能詳しくみる。

3時半

はい、30箱くらい空けてヤマトタケルの育成が終わったので性能見て行きます。

儀式剣が微妙だったのでスキルは8止め。

★5セイバー「ヤマトタケル」

★5セイバーの全体アーツは剣式、村正に続き3騎目。実に3年ぶり。

ステータス

HP 13, 498 : 平均より若干低い。

ATK 12, 526 : 平均よりも若干高い方。

カード構成

Q A A B B

よくある宝具でアーツチェイン可能なタイプ。

宝具

アーツ全体宝具

味方単体へアーツデバフ1ターンを付与してから全体に攻撃。

ダメージ後にOC増加の防御デバフ付与。

ヒット数やNP回収は普通に優秀。

スキル1

自身にガッツ付与、NPチャージ、味方がやられた時にNPが増える状態3ターン。

NPは30%と普通に持っている。

味方が倒れた時の25%と限定的ながら優秀。

スキル2

自身に神性特攻と魔性特攻、クリバフを付与。

全部3ターンあります！

特攻倍率も50%と高く、クリバフも30%と普通に居良い物を貰ってる。

スキル3

自身にアーツバフ3ターンと宝具バフ1ターン、NPを付与。

アーツバフ30%の宝具バフ20%、NP20と優秀。

宝具バフが1ターンなので使いどころ見極める必要がある。

クラススキル

対魔力A、騎乗A、神性D。

悪くないですね。

アペンド

対セイバー攻撃適正。

伊織かな？

配布鯖なら実装ある？

総評

システムがし易い全体アタッカー。

NPが30%と20%に分かれてて使いやすく、自バフも普通に貰っている。

アークシユやハベにちゃんと組み合わせたら更にNPがもらえて変則でも普通に使いそう。

ダメージ前に入るデバフが単体なので1体だけHP高い相手に有効。

唯一、横バフを持ってないので、並べ周回では微妙かもしれない。セイバーのアーツシステムでは村正が絆マの呪いなので新しく増えるのは助かります。

イベントで敵がランサーで礼装積みみたい時に編成しそう。

4時

ログインボーナスがもらえました。

おみくじはホシ吉でカケラです。

今回はここまで

一通りやることは終わったかな？

では7日の昼までに箱開け作業を終わらせたいと思います。

夕方に起きて二度寝しなきゃ大丈夫大丈夫。

2024年1月1日⑥〜4日「更新待ち&箱開け完」

1日18時

おはようございます。

データ更新無し。

流石に何も更新ないですね。

絆

凧子さんの絆が7になりました。

オーデイル・コールで全体宝具かつ味方全体にバフ撒けて毎ターンNPある上にクイックで星出せるので重宝してる。

本当ならトネリコがこの枠だったけど、箱イベで活躍したから温存気味。

2日7時過ぎ

おはようございます。

昨日の夕方更新前と休憩時間中に箱開け作業しました。

おみくじ

今日はタマ吉

卵がもらえました。

パネルミツシヨン

今日は白いアイテム、神性1体、フレポ24連で終わります。

神性狙いで冬木行けば後は終わりですね。

白いアイテムはポッド回収で終わってますし、フレポは無料分と2回回すか無料分待てばオツケー。

3日6時半

おはようございます。

昨日の夕方更新は二度寝してみませんでした。
0時から光コヤンが来てますね。
引きたいですが余裕無いので我慢します。

おみくじ

今日はツモ吉で鏡でした。
そして聖杯ゲット！

パネルミッション

今日は水辺1回、エネミー24体、絆2024獲得です。
日課のポッド回収とカケラ集めで終わりました。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

水曜日ですが、流星に来週までは何も来ないはずだよね。

4日13時

おはようございます。

1時間前に起きて箱開け作業しました。

0時からメルト来てますね。

パネルミッション

今日は赤いアイテムと天属性3体の二つですね。

赤いアイテムは休憩時間中のポッドで終わっているの、天属性狙いで適当に行けばオツケー。

明日と明後日で終わりますね。

もう1週間!??

17時半

おはようございます。

箱開け作業

昼に起きてから箱開け作業しました。

今回は休日を使わないで全て開け切る事が出来ました。

今日は時間が無いのでまだですが、明日の夕方更新付近には纏めが出来ると思いますが。

ロック機能

うん、プレゼントボックスにも欲しいね。

間違えて種火100個を受け取って絶望する事数回。

脳死でやってると交換券と間違えるんだよね。

と言うか、普通に受け取り期限無しや上限を増やしてほしいけど、技術的に難しいのかな？

18時

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャ更新無し

まあ、木曜日ですしね。

今週は何もない方が休める。

ニューイヤーパーピックアップのガチャ更新は0時だし。

というか、バレンタインが近い事に気がつきました。

エウロペとシトナイちゃんが来るのでニューイヤーパーピックアップ引いてる場合じゃない。

と言う事で温存で行きます。

次のガチャはサムライレムナントコラボの新鯖かな？

では、明日の夕方くらいに箱イベの纏めを上げます。

やっとアニメ消化できるし、仕事の休憩時間中に読書もできる。

2024年1月5日〜8日「更新待ち」

5日7時半前

おはようございます。

パネルミツシヨン

今日は金色のアイテム、竜特性を1体編成の二つ。

ポッド回収でランプ確定泥の場所をドラコー使って回っているの
で終わっています。

明日でパネルミツシヨンも最後!!

もう1週間か。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

まあ今週は何も無いからね。

ポッド回収とスタミナ回収して終わり。

昼前から6時間以上アニメ消化したのでクリスマスマスの纏めが出
来てないです。

約3週間分のアニメが溜まってやつと2週間分が終わったの。

ここから深夜まではテレビが使えないので纏めて、マテリアルでシ
ナリオを読みます。

6日3時前

おはようございます。

データ更新あり。

概念礼装の追加かな？

ティアマトのピックアップ来てます。

引きたいけどバレンタインに向けて我慢だ。
納税で出てくれてもいいのよ？

パネルミツシヨン

最終日は幸運A＋編成と王鯖撃破。

幸運鯖を編成して冬木に行けば終わりますね。

★4 「妖精國お正月興行」

ノクナレア、バーヴァン・シー、キャストリアが絡み合っていますね。

相変わらずのリオイラストです。

夕方以降は少しシナリオ読んでいましたが、昼間寝てない影響で寝て、日付前に起きて作業してZero観て作業して今ですね。
アニメ消化がまだ残っているので今日の夕方以降かな……。

8日7時過ぎ

おはようございます。

昨日は帰って来てからベッドに倒れて、目が覚めたら仕事の時間だったので何も出来なかつたです。

可笑的い：一度18時に起きてスタミナを青リングに変えてるはずなのに。

クリスマスのシナリオは休憩時間中に読み終えました。

色々とすごかつたです。

リアタイで読みたかつた。

ミツシヨン

月曜日です。

先週分終わってたかな？

今週は人型15体、中立鯖3騎、混沌3騎、魔性15体、戦利品4泥でいいみたいです。

中立以外は日課の周回で終わるので、中立だけ狙って行きましようか。

今回はここまで

次回、次回こそクリスマスの纏めをしたい。

今日は月曜日かつ今年入って1週間経ったので追加情報に期待したいですね。

本命は水曜日？

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

最速で月曜日だけど、多分水曜日まで何も来ないんじゃないかな？で、箱開け終わって安堵していましたが、アイテム交換でQPが溢れる事に気づいてQP消化してました。

これが一番時間喰ってる気がするぞ。

何とかアペンドとクラススコアを全部観て、残りを捨てるまで持って行けました。

結局最終期限の日曜日の昼付近までかかっちゃった。

今日は昼前に起きてQP消化をしていたので、二度寝して仕事行くから明日ですね。

時間が全く取れないから精神と時の部屋欲しい。

では、スタミナ回収行きま……なんか来た。

フォロワー210万人突破記念

これだけで石10個貰えるそうです。

貰えるに越した事は無いけど、フォロワーってそんなに重要かな？

Fate/Samurai Remnant コラボ
イベント開幕直前キャンペーン
2024年1月8日②〜10日「更新待ち&開幕直前
キャンペーン」

8日18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し。

0時からランドローマ来てる以外無し。

ああ、深夜2時からサーバ更新のメンテナンスがありますね。

なのでマーリンの納税が2時間しか出来ない。

9日8時半前

おはようございます。

納税

帰って来て納税引いたらヤマトタケルの場所からアルジュナ出ました。

確かにサムライレムナントには登場してるけどさ!?

これで宝具3、今年初の納税で★5。

計19体目の約1ヶ月ぶり。

10日18時前

おはようございます。

昨日の夕方更新はベッドの中で確認しました。

メンテあるかな?と思ってましたが無かったです。

今日はサムライレムナントコラボ開幕直前キャンペーンの開催を
予想していきたいと思います。

流石に今日からはないと思うし、やるとしても13日のサテライト
ステーションを挟むと思うんですよね。

最速で月曜日の15日から？

本命は1週間後の17日。

18時

データ更新あり！

はい、サムライレムナント開幕直前キャンペーンきました。

クエスト追加は無い。

特定鯖のAP半減が来てる。

呼延灼とトラロックの復刻が来れます。

こっちはサテライトステーション記念みたいです。

限定ミッションありますね。

マイルームも 原にかわっています。

イベ特攻鯖フィルターもありました。

後はお知らせ更新待ちますか。

オデュッセウス？

ジャンヌはオルタじゃない。

アッシュバッターマンにセタンタと和鯖もちらほら。

はい、お知らせ更新来ました。

サムライレムナントコラボレーションイベント開幕直前キャン
ペーン

予想通りでした。

虚無期間の開催ですね。

開催期間

17日までの1週間。

限定ミッション

種火集め1回、修練所1回、イベ鯖10レベ、イベ鯖幕間1個、強
化クエ1個。

クリアで★5種火合計15枚。

イベ鯖を育成終わってるなら既にクリア済みになっています。
フレポ産の鯖もいるので誰でもできますね。

イベント特攻

セイバー：武蔵、ヤマトタケル、セタンタ、柳生

アーチャー：アルジュナ、ギルガメッシュ、アッシュバッターマン、

巴さん

ランサー：槍李書文、槍ニキ

ライダー：オデュッセウス

キヤスター：キルケー

アサシン：殺李書文、千代女、小次郎

バーサーカー：水着武蔵、タマキヤ、スパさん

ルーラー：ジャンヌ

アヴェンジャー：邪ンヌ

ゲーム登場組と和鯖以外ではセタンタ、アッシュバッターマン、オデュッセウス、スパさんがよく分からないですね。

強化成功率アップ、フレポ2倍、絆20%増量、幕間と強化クエA
P半減

イベント直前キャンペーン恒例の奴です。

恩恵は絆アップくらいかな？

マイルーム

原になっています。

曜日クエスト全解放

好きなクラスを狙えます。

サテライトステーション宮城会場開催記念キャンペーン
そういえば今週でしたね。

開催期間

14日曜日まで。

生放送の一日後までですね。

生放送

16時半からスタッフトーク、17時からキャストトークです。

二度寝か、睡眠時間調整しなきゃ……。

リポストキヤンペーン

恒例の奴。

今回も3万で6個みたい。

ログインボーナス

一日1個の金リングが3日分。

箱イベで使い切ったから補充助かる。

サテライトステーション記念ピックアップ

呼延灼：ミステイツク・シンフォニー以来半年ぶり

トラロツク：奏章I開幕直前キャンペーン以来7カ月ぶり。

この二人に今年の夏イベ礼装「カクタス・シテイ」の復刻も来てください。

開幕日

中旬予定から変化ありませんが、13日にある生放送で告知来るでしょうね。

流星に1週間に2回も生放送する可能性は低そうですし……。

だとすれば18時スタート?

仕事もあるので個人的には物凄く助かりますが。

ガチャ引く?

呼延灼

全体悪特攻宝具のアサシン。

自バフとNP、無敵貫通と回避と普通に優秀なアサシン。

特攻も貰ってるの刺さればフリクエでも使用したいが、今のところ編成した記憶なし。

トラロツク

NPにカリスマと、宝具撃つだけで宝具バフを配れる並べ周回で強

いプリテンダー。

三騎士が出てくるフリクエでかなり頻繁に編成している。限定ではなく恒常なので何時でもすり抜けするが、すり抜けは狙って引けないし物凄く偏るのでピックアップ中に宝具レベル上げるのはありよりのあり。

トラロック狙いで呼延灼も引いても良いのですが、サムライレムナントコラボで最低1騎、バレンタイン新鯖、エウロペとシトナイの4騎分詰めているので引けないですね。

現状3騎分しか余力が無いのでね。

今回はここまで

開幕直前キャンペーンと言う事でやはり虚無期間!!

しかし、疲れとやる事の多さで虚無期間は大歓迎。

イベントが始まるとまた忙しくなるので、今のうちに出来る事消化しておきたい。

箱イベの纏めは半分くらい終わってます。

2024年1月11日「箱イベ纏め①」

完走につき感想

はい、これも久しぶりな気もしますが感想行きます。

シナリオ

ぐだぐだや聖杯戦線のように一本のイベントシナリオとして言うよりも、0.5章よりは短く幕間よりは長いメインシナリオをクリスマスに格好つけてやった的なシナリオでした。

デザートと言えばデザートの感じでクリスマスだからこそ出来たシナリオで、クリスマスじゃなかったとしても見たかったシナリオ。

ごちゃごちゃになったけどつまり、奈須きのこ先生のシナリオは最高ですね。

ネモやシオンに関する今後の伏線も少し張られてたのかな？

戦闘

今回は初めての初日から変則まで出ていて、毎日切り替わる仕様のクリスマス。

うーん、初日から効率良いのが出るのは嬉しかったけど、やっぱり毎日編成を考えなきゃならないのがめんどくさかったですね。

ただ、それに反して全ての変則と最終更新後の超変則を6済みで周れてドロップ素材も欲しい物ばかりだったのは神です。

今年もクリスマスがあるなら初日から変則までは出して置いてほしいですが、フリクエ入れ替えは普通の箱イベと同じ様に3日位期間空けて欲しいですね。

個人的には、最終更新の泥素材が要らなかつたら萎えるので2週間等間隔で空けて欲しいのですが……。

シナリオの戦闘は普通にやって勝てなくはないけど、初見殺しが多くて箱イベ中に来て欲しくないタイプの戦闘の連続でした。

……超高難易度祭りは勝てないのでやらなくても良いとしても、箱

イベってこんな感じの戦闘ばかりですよねッ！前回の風雲イリヤ城の関門クエスト然り。

周回時間

合計周回時間：121時間39分

前回の風雲イリヤ城よりも26時間短いですが、開催期間が3日程少ないのでその分足せば同じ位になる。

平日はギリギリ周回出来てましたが、休日はぶっ通しで周回出来なくなってきたている。

歳かな？

日別周回時間

20日：8時間4分

21日：9時間1分

22日：20時間2分★最長

23日：9時間33分

24日：7時間13分

25日：9時間27分

26日：9時間10分

27日：9時間37分

28日：17時間1分

29日：6時間30分

30日：8時間55分

31日：6時間41分

平均周回時間：10時間8分

連続最長周回時間：20時間2分

平均時間はまたまた短くなっていますが、平日はこれが限界なのでしょうがない。

逆に連続最長は風雲イリヤ城の時よりも頑張りました。

礼装泥

合計：91枚泥

アイテム交換と合わせて95枚Ⅱ凸19枚

2連泥は2回。

1時間内泥は最高4枚。

風雲イリヤ城よりも少ないです。

が、箱イベ的には凸5枚準備出来た時点で泥は気にしなくても良いので正直に言えば数える必要皆無。

スタミナ課金

今回は3万。

石があまりなく、リングも直前のレイドや9月のハンティングで少なきなった状態からなのでしようがないね。

しかし、やはり絆10以降で貰える石の存在は大きい。

次回からキャストリアとオベロンからはもう貰え無いか……。

箱開け時間

17時間+α

半分くらいはQP消化のスキル上げで時間を喰いました。

なんか技術的に難しいって話は聞くけど、やっぱりQP上限は増やしてほしいね。

今回はここまで

長いので分けます。

2024年1月11日② 「箱イベ纏め②」

聖杯転臨

ライネス109〜112

エウロペ116〜118

ヤマトタケル1〜90

シャルロット108〜120

水着シャルロット80〜108

コインが足りないので中途半端な鯖が多い。

早くガチャ引くのと絆上げをしないと……。

スキルを一つでも上げた鯖

ワンジナ、果心居士、ポカニキ、水凧子、水着パイセン、フェイカー、ミコケル、クレーン、ティアマト、ノクナレア。サモさん。アイドルえっちちゃん、水着きよひー、メジエド様、水着ガレス、テセウス、アニング。

スキルマにした

ドウルガー、ヤマトタケル、ビーマ、アルキヤス。北斎、プトレマイオス、ディオスクロイ、トネリコ、太公望、金時、ユウユウ、高杉さん。

擬似スキルマ

シャルル、水着メリユ、クレオパトラ、ボイジャー、ヨハンナ、永倉新八、武蔵、セイバーメドゥーサ、ブリトマート、水着アビー、Sバニ、弓王、武田信玄、呼延灼、水着パイセン、ミコケル、ニキチツチ、水着ヒロイン、クレーン、水着ワルキューレ、ローラン、槍李書文、バニ上、鈴鹿御前、水着アナスタシア、

水着カイニス。水着ふーや、水着牛若丸、水着北斎、水着フラン、水着鈴鹿、水着沖田さん、ラムダ、不夜キヤス、水着母。シンエリ、水着ロリンチ、水着茨木、水着マリー、水着師匠、ロクスタ、水着バーゲスト、サンタネモ、アナ、みゆ、ハベにやん、新良玉、アイリ、水着メイヴ、槍デイル、ロビン、マイフレンド、パリス、呪ジル、アス

クレピオス、陳宮、アステリオス、アーラシユ、弁慶、バーソロミユ、
イアソン。

被ってるかもしれない。

とりあえず在庫がある素材を使いまくったので、計算とか全くでき
てない。

アペンドはメモを忘れてました。

産毛、角、炉心で止まってる鯖がかなり多かったので擬似スキルマ
数がとんでもない事に。

絆上げ

14～15：キャストリア

9～12：ネモ

10～11：モルガン

9～10：プトレマイオス

8～10：アステリオス

7～10：山の翁、ロビン

6～10：ハベにゃん、マイフレンド

5～10：徐福

7～9：セイバー

7～8：きよひー

6～8：水着BB

5～8：ペンテシレイア

6～7：アルキヤス

0～5：サンタネモ

今回はサポーターではキャストリアとオベロンをほぼ全てに、後は
アタッカーに夢火を入れて絆を稼ぎました。

アタッカー以外では3騎絆マを作れたので満足ではある。

絆マはこれで83体目～90体目が完成。

箱イベ終わった直後に91体目のドラコーが終わって夢火を入れ
てそのまま続行。

ドロップ素材

1日目

角+155個

貝殻+148個

2日目

鱗粉+179個

ランタン+115個

3日目

毒針+189個

霊子+178個

悠久の実+197個

4日目

矢尻+63個

小鐘+100個

5日目

酒+83

結氷+74個

儀式剣+129個

6日目

産毛+89個

頁+85個

髓液+144個

最終日

卵+490個

スカラベ+450個

エーテル+464個

証+1,185個

フリクエ周回で増えた数をカウントしてます。

金素材はどれも100個以上集まったので嬉しいです。

それ以外の銀素材もかなり沢山増やす事が出来たので、スキル上げが捗りました。

QP

今回の捨てたQPは約21億6,300万になります。
これ、全部アイテム交換分のQPなんですよ。

箱の中身は全てスキル上げでどうにかまりました。

逆に、アペンドはコインが足りないし足りない金素材沢山使うわで中々進められず、クラススコアも似たような感じ+在庫がそんなに多くないピースを使うせいでほぼ開放出来なかった。

最高率周る関係上ピースマジで集まらないですね。

贗作イベ欲しいなあ。

最終箱数：1,496箱

惜しい!?

後30分もあれば確実に1,500を超えることが出来たのに……。

逆に言えば、期間短くてもここまでいけるなら、次回の箱イベも同じ位頑張れば2,000超えることができるのでは？

まあ、今回は交換券で金素材が全部欲しかったのもっと行きたい気分でしたが、通常の箱イベなら欲しい素材来ても2,000も要らないんですよ。

今回はここまで

スキルマ、擬似スキルマ、アペンド擬似スキルマ、両方擬似スキルマの数はまた後日。

ああ、現在の在庫状況もツールに入力し終えたら。

少しずつ進めていきますが、箱イベの纏めはここで終わりとしませす。

来週から恐らくサムライレムナントコラボイベントが開催されるで、二度寝に抗ってゲーム本編をとりあえず1周はクリアしたい…。

さしずめ、この後から明日の朝まで頑張りたい。

2024年1月13日「サテライトステーション宮城」

16時半前

おはようございます。

今日は生放送!!

サムライレムナントコラボの情報に期待したいですが、真明バレにガクブル中。

アーチャーしかまだ知らないんだぞ。

発売からまだ半年も経ってないのにネタバレはちよつと……。クリアしてない方が悪い?その通りですね。

30分

始まった!!

情報があれば反応します。

安生さんだ!!

アーツカノウ再び。

カノウさんが開発の話をしてくれぞ!

7章の裏話ヤバいわ。

24年の話も!

春って何時や!!?

新情報は無しかあ。

スタッフトーク終わって次はキャストトーク。

最低30分は何もないね。

スタッフトーク始まった!!

カノウさん登場するまで作業しながら聞きます。

ボックス内に★5種火も欲しいなあ。

インフォメーションに入りました。

サムライレムナントDL

DLコンテンツ買うかなあ……。。

PSではソフトをパケ以外で買った事ないからなあ。
でもシナリオあるなら読みたいし。

Fate 20周年配信

振り返りか。

リアタイ厳しそうだから後で地道に見るか？

サテライトステーション新潟

次回は2月11日

時期的にバレンタインの前かな？

みんな、カマソツソ実装の集団幻覚見てるぞ。

ゲーム最新情報！

英雄の座に登録されたカノウさん!!

復刻イベント投票!?

最近無かったからユーザにゆだねるのか。

時期は決まってるから昔のは出来ないか。

20年がある!!?

サマー・アドベンチャー最強だが？

バレンタインやCBCもあるだど!!?

分かる。

初期のイベントやりたい。

コラボの一部先行紹介!!

ほぼ出ると。

なら水曜日実装でほぼ確実かな？

イベントタイトル

盛月剣風帳

シナリオは鋼屋ジン先生！

プロローグ

伊織と出会う!!

ゲーム本編の途中に藤丸がレイシフトする形か。

アドベンチャーパート

伊織の立ち絵!!

由井正雪もあるね。

配布鯖！

伊織!!?

やっぱり主人公が来るよね。

★4セイバー

単体宝具ですね。

色はどれでもありそう。

バスターが良いなあ。

進め方

毎日開放

ミッション形式ですね。

町の試練で伊織が強化。

霊地マスでメインシナリオを進める。

ゲーム本編に沿っているね。

異傳クエスト

逸れ鯖をゲストと編成可能になる。

バフとかあればいいが。

概念礼装

バーサーカーの武蔵ちゃん!!

バックに満月でカツコイイ!!

配布礼装かな？

新規鯖

最後に!!

★5だよね？

由井正雪!?

★4 キャスター

補助宝具?

限定。

まさかこう来るか。

次は★5 いるよね。

頼光さん!?!

アヴェンジャー

ここで数年越しの伏線回収か。

で、ネタバレされました。

新規鯖はこれで全て。

後は復刻がチラホラですか。

CM

今回もある。

いいぞお!!

アニメ化して欲しいな。

配信日時

17日水曜日開始!!

18時から。

予想通りとは言えありがてえ。

リポストキャンペーン

まあ達成してるよね。

石6個。

次回サテライトステーションでは2月のイベント情報を持ってくるとの事。

さらに開催記念として石10個で合計16個。

今回はここまで

この後お知らせ更新来ますが、寝れてないので明日の朝。
まあ、新しい情報は生放送で全部出てるから。

2024年1月14日「生放送情報見る①」

14日7時前

おはようございます。

仕事から帰ってきたので昨日の生放送情報を見て行きます。

サテライトステーション宮城会場開催記念

石10個配布です。

リポストキャンペーン

達成で石6個

合計16個。

十連の半分ですね。

サムライレムナントコラボレーションイベントタイトル

『盈月剣風帳』えいげつけんぷうちょう

漢字5文字のシンプルなタイトルで、ゲーム版に寄せている。

プロローグ

生放送で公開されたアドベンチャーパートも一緒に見るに、ゲームを始めて直ぐのチュートリアル時に藤丸はレイシフトしてみたみたい。

開催日時

1月17日水曜日18時から開幕予定

予想通り過ぎて面白くないですが、これで良いだよ。

メインシナリオの時もこんな感じで休みを取った日に来てくれよな。

参加条件

冬木クリア

特に指定なしですね。

注意書きで2部の内容が入るみたい。

もう2部はどのイベントでも前提条件になる。

シナリオの舞台的に下総国クリアでも良かった気もするけど、やつ

ぱり多くのマスターにプレイしてもらうために、シナリオ上でネタバレがどうしても入るイベント以外は冬木クリアに戻りましたね。

逆にオーデイル・コール条件な夏イベに期待ですね。

配布鯖

★4セイバー「宮本伊織」

やはり主人公が実装されるよね。

これまでもエリセやジークと言った人物が配布で来てるし、ゲームでは生身の人間だったけど現代からすれば歴史上の人物で十分英霊の座に記録されて可能性はありますし。

新規鯖

ガチャ限の新鯖も2騎公開。

真明バレに震えていましたが、まあまあ良しと言った結果。

★5アヴェンジャー「源頼光／丑御前」

幕間などで何年も昔から伏線が貼られていたアヴェンジャー頼光さんが遂に実装。

セイバーじゃなかったのが残念ですが、これはこれでありですね。

あの爆乳が一般的にまで減っており、髪も短くて幼い。

ロリママ!?

ゲームではライダーでしたが、未だに真明判明するまで進めてないので、今後の展開が楽しみです。

生放送の宝具映像を見る限り全体宝具かな？

頼光さんと言えばバスターですか変わるのか？

最近の★5全体アヴェンジャーはアーツが主流なのでクイツクとか……いや、やっぱりバスターがいいよね。

★4キヤスター「由井正雪」

ゲーム本編ではマスターの一人だった人物。

江戸時代の人物で、wiki見た感じ当てはまるクラスはセイバーかキヤスター。

塾講師っぽかったのでキヤスターなのは妥当かな？

宝具映像的に補助宝具っぽいけど、聖杯戦線で実装されたテセウスはぶつ切りで攻撃宝具だったのでワンチャン？

どうなるかは実装次第ですね。
両方とも限定鯖。

イベント開始と同時にピックアップされると思うので、丑御前狙いでももちろん引きます。

由井正雪も出てくれるはず。

今回はここまで

長くなるのでここまで。

2024年1月14日② 「生放送情報見る②」

限定礼装

バックに満月映ったバーサーカー武蔵ちゃん。

配布礼装かと思いきや「期間限定の聖晶石召喚に登場する」と書いているのでガチャ礼装。

レアリティが気になるが、生放送で見せた&イラストの雰囲気から多分★5

効果が気になりますね。

無敵貫通&バスターバフとか？

これだけじゃ少ないのもう一つ何か欲しい……って全部妄想や。

開幕直前特別回数ログインボーナス

14日のログインから全7回。

限定礼装、石6個、銀リング1個、銀フォウ君5枚、200万QP、マナプリ50個が貰えます。

★4 「盈月の儀」

マスター経験+50の記念礼装。

イラストはゲーム本編に登場するキャラが写ってる。

続いてこちらが今日の本編とも言える施策。

期間限定イベント復刻投票

ここ数年全く来なくなった復刻イベント。

次に開催して欲しい復刻イベントをマスターが投票で決められる施策が来ました!!

神ですね。

運営も復刻イベントはしたいと思ってたのでしょう。

どれが来て欲しいかマスターが決めることで一番望まれているイベントを復刻出来る良い施策。

ただ一つ残念な点があるとしたら、今まで復刻が来たことのない2

020〜2023年開催のイベント限定なところ。

個人的願望が強いかもしれませんが、正直一番望まれているのは初期のイベントだと思うぞ。鶴岡さんもサンタオルタやりたいみたいです。

投票方法

公式サイトのお知らせから特設ページに飛んで投票。

FGOのアカウント1つに付き1つのみ。

複数垢やってる人はともかく、基本的には一人一票。

投票期間

13日18時15分〜20日13時まで。

ほぼ1週間ですね。

注意御事項

毎年行われているユーザーアンケートとは違い呼符は貰えない。

ユーザーアンケートは後日実施予定。

で、この3年間でどんなイベントがあったのか。

簡潔に振り返って行きましようか。

……復刻やらなくなつて3年!!?

2年なイメージだったぞ。

一夜経つた今、復刻来て欲しい勢力図的には「配布鯖を取り逃して」る「シナリオを戦闘付きで」「報酬が美味しい」の3勢力になっていますね。

どの意見も分かりますが、投票出来るのは1つだけ。

これまで通り地道に復刻したら一番丸いんちやいます？

今回はここまで

イベント全部見ると何個あつたのだろうか……。

箱イベは普通に10箱上限でしょうし、配布鯖は未所持なら欲しいが(水着ワルキューレ一択)巡霊の祝祭を待てばいずれ必ず来るし、一度読んだシナリオを読み返すにしても戦闘は個人的に要らないし……。

やっぱり報酬がバカ美味しいイベントかな？
最有力候補は全力を出せなかった水着2020のサマー・アドベン
チャー。

2024年1月14日③「2020～2021のイベント振り返り」

イベント振り返り
さつくりと思いだしていきます。

★2020年

アマゾネスドットコム

始めて参加した塔イベ形式のイベント。

まだ鯖数が少なかったのでクリアに物凄く時間がかかった。
新規鯖無し。

いみじかりしバレンタイン

バレンタイン2020

去年の紫式部に続き清少納言が実装

宝具毎に敵が前に出て来るクエストの初実装だったはず。

アイアイエーの春風

ホワイトデー2020

CBCと同時に開催されたキルケーのイベント。

去年12月に開幕されたアトランティスで出てきたオデュッセウスの実装イベントでもある。

シナリオ読むだけの簡単な奴。

レクイエムコラボ

20年のコラボイベント。

もちろん。

ボイジャー、紅葉さんが実装してエリセが配布された。

シナリオがレクイエム2巻を既読前提だったので評価薄い。
すごろくがトラウマ。

陰の国舞踏会

20年の箱イベ

この辺りから頑張って周り始めた。

★2021年

いざ鎌倉にさようなら

鎌倉イベント

2年待たされるコラボイベント、復刻しないイベントを除いた最古
参未復刻。

20年年末に開幕した地獄界曼荼羅で登場した景清の実装イベン
ト。

個人的に、メインシナリオ登場↓直近のイベントで実装の流れを
作った感がある。

アサシンで始めてシステムが組める鬼一法眼が配布。

ローマ戦線

影の国で初登場した聖杯戦線が単体イベントになった。

愛の伝道師アムールちゃんのサン・バレンタイン

バレンタイン2021

バレンタインで別の流れを作り、アムール事カレンの実装イベン
ト。

怪盗天草四郎

ホワイトデー2021

シナリオ読むだけの簡単イベント。

アキハバラ・エクスプロージョン

塔イベ

ガラテアが実装し、直後狂ヴラドがぶっ壊れた流れ。

シナリオでアフロディーテが登場し界限が湧いた。

オリュンポス組実装まだ？

輝けグレイブライブ

アイドルイベント、ワルツコラボ。

この年からFGO内でのコラボに切り替わった。

アイドルえっちゃんが配布され、ミス・クレーン実装でダメチャレ
業界が壊れた。

既存鯖の霊衣が沢山追加されて楽しかった。

スーパーキヤメロット

円卓の聖杯戦争

カルデア・サマーアドベンチャー

夏イベ2021

最古参の未復夏イベであり、フリクエ1周で金素材が複数確定泥する最高に美味しいイベント。

どうして全力で周らなかつたのが今でも悔いて悔い止まないイベント。

配布は水着ロリンチ。

ガチャでは魔神さん、アナスタシア、シャルロット、カーマ、カインス、凧子さん、アキレウス、マイフレンド、黒髭が水着を貰った。

今回はここまで

まだまだ続くので分けます。

2024年1月14日④「2021〜2022年イベント振り返り」

イベント振り返り続き

★2021年

ハロウィン・ライジング

ハロウィン2021

久しぶりのエリちゃんが生ンデレラになって帰ってきた！

直近で総集編をやってくれて、過去のエリちゃん再配布。

ここが巡霊の祝祭の原型。

何気にイベントのフリクエで増加礼装を使えば6／6／6が初実

装されて周回し易く、素材も落ち易くなっていった。

最近影の薄いモレーがアーケードから女性になって実装。

ついでにゼノビアも。

ぐだぐだ竜馬危機一髪

ぐだぐだ2021

土曜日か日曜日のいい夫婦の日にシナリオ直結で槍坂本さんを実

装するという最高にcoolな計らいがあった。

配布は蘭丸Xで、新鯖は奥国さんと槍坂本さん。

探偵ミツシヨンで通常イベよりも素材が美味しかった。

イベント終了後未実装NPCの実装を求めて集団幻覚を見始める。

メイキング・クリスマスパーティー

クリスマス2021

未復刻のクリスマス。

サンタマルタが配布。

★2022年

復刻事件簿

復刻でフェイカーが実装。

そのライネスとアストライアが実装、グレイが配布。
バルバトスもつと寄越せ!!

初参加のコラボイベントだったので思い出に残ってる。

マナナン・スーベニアバレンタイン

バレンタイン2022

去年のカレンに引き続きホロウからバゼット／マナナン・マクリル
が実装。

今でも唯一のカウンター宝具持ち。

15人の理知的なメガネたち

ホワイトデー2022 or メガネイベント

神ジュナの初復刻。

既存鯖15体にメガネ霊衣が実装された。

マイケルことコンスタンティヌスが先行登場。

バトルinニューヨーク2022

箱イベ2022

この頃から上半期と下半期に箱イベが別れ始めたはず。

ユニヴァース時空のオデュッセウスが登場。

水怪クライシス

徴姉妹実装、太歳星君の実装。

モルガン復刻でにぎわった。

コンも人気出たよね。

ミシシッピ・ミササイザーズ

マンワカコラボ

Sバニ実装と大黒天が実装、アニングがフレポ実装。

フリクで集めたいポイントで発掘が出来てお茶宝箱に次ぐ効率の
いいイベント。

だったが、シナリオがFGO史上最低と言って良い程最悪の評判で
悪いイメージが付いている。

ムーンサルトオペレーション

聖杯戦線Extra。

ここからBBの伏線が今でも続いている？

南溟弓張八犬伝

直近開幕したトラオムで登場した為朝と曲亭馬琴が実装。

邪馬台国みたいに時間制で八犬が素材を持って帰ってくれる。

アークテック・サマーワールド

水着2022

配布鯖が3択の異例なイベント。

さらにプロトマーリン、水着伊吹、スカデイと全てのガチャが環境クラスだった今見ても最高にイカれてたイベント。

ガレス、エリセ、ふーやちゃん、道満、燕青、アスクレピオスも水着を貰っている。

今回はここまで
次で最後。

2024年1月14日⑤「2022〜2023年イベント振り返り」

★2022

ぐだぐだ新邪馬台国

お茶イベント。

千利休が実装、壺余が配布

周回で手に入る素材で金素材と無限に交換可能な箱イベに注ぐイベント。

全力で周った。

ハロウィン・リベリオン

ハロウィン2022

2年連続エリちゃんだあ!!

ロリちゃん配布、呼延灼と黄飛虎が実装。

カルデア妖精騎士杯

モルガン祭

フリクエに登場する鯖の雑な復刻の先駆け。

ブリトマートが実装。

★2023

ヨハンナさんと未確認の愛

バレンタイン2023

トラオムで登場したヨハンナが遂に実装。

シナリオではオーデイル・コールのビーマが先行登場。

2年関連鯖の法則おじさんが生きてるなら今年は……。

カルデア重工物語

ホワイトデー2023

去年11月のイベントでNPCとして絶大な人気を誇った高杉さんが実装。

またもや実装待機列のNPCが増えた。

リリムハーロツト
アーケードコラボ

ロクスタとドラコーがビーストクラスで実装、セタンタがアーケードから輸入配布。

シナリオも演出も最高に良かった。

風雲イリヤ城

突然やって来た箱イベ

関門クエストと言う新しい試みがあった。

新規鯖はマテリアルから果心居士が恒常実装。

ミステイツク・シンフォニー

塔イベ

直近のペーパームーンからセイバーメドゥーサが実装。

久しぶりだったので疲れた。

サバフェス2023

水着2023

望まれていた妖精國組とサバフェスが合体し、シナリオ奈須先生の神イベント。

ノクナレアが実装し、キャストリア、クロエ、鈴鹿御前、メリユジーヌ、バーヴァン・シー、バーゲスト、オベロン、剣スロ、トリスタン、ガウエインが水着を貰った。

ワンジナ・ワールドツアー

水着イベントの続編的存在。

ワンジナが実装。

聖杯戦線・白天の城、黒城の城

久しぶりの聖杯戦争とイベント。

シナリオ三田先生でプロレマイオスとトラオムで登場して正体不明だった杉谷善住坊、テセウスが実装。

実質事件簿コラボ2

シナリオで出たつよつよドラゴンテュポーン実装まだ？

ぐだぐだ超五稜郭

ぐだぐだ2023

今年も滑り込みであつたぐだぐだ。

配布は雑賀孫市、実装は永倉新八に武田信玄に上杉謙信と最高に盛り上がった。

レイドも24時間に改修されて良いイメージが付いた。

雪原のメモリークリスマス

去年最後のイベントで箱イベ

ネモがサンタになり、シナリオで2023年最後心臓をやられた。

はい、以上が対象のイベントになります。

3年ともなれば色々とありましたね。

流石に23年のイベントは直近なので選ばれにくいと思います。

と言うか、素材的に来て欲しくないな。

最終候補

・水着2020

やっぱり宝箱イベントは外せないですね。

金素材の効率が段違いに良い。

足りてない逆鱗、悠久の実、カケラが纏めて手に入る上に、銀素材の糸玉と指輪も手入に入るのがデカイ。

参加してきたイベントで一番悔いに残っているので、最有力候補。

・マンワカコラボ

発掘イベント。

涙石、宝玉、冠、塵が集まる。

宝箱イベントには劣るイメージ。

・水着2022

残りのワルキューレ欲しいよね。

・ぐだぐだ新邪馬台国

お茶イベ

かなり頑張ったので素材は美味しいけど正直集まってる。

実質配布鯖か素材の2択なんですよね。

でも、配布鯖は巡霊の祝祭で待てば来るから、どっちかと言えば今後の来ないであろう効率を誇る宝箱イベントの方が個人的な優先度は高い。

一呼吸置いて投票して決めます。

では、水曜日のサムライレムナントコラボイベントまで待機!!

Fate／Samurai Remnant コラボ
「盈月剣風帖」

2024年1月15日～17日「サムライレムナント
コラボ開始！&丑御前ガチャ」

15日7時過ぎ

おはようございます。

昨日は寝て起きたら1時間も経ってなくて、その後ベッドで寝れない時間を4時間程過ごしたので夕方更新見れませんでした。

ミツシヨン

月曜日です。

今週はフレポ30連、敵40体、クラス別15体です。

特殊なのが無いのでサムライレムナントコラボで終わりますね。

17日16時半

おはようございます。

昨日もベッドの上で夕方更新確認しました。

予想通りメンテだけだったので二度寝。

うん、昼間寝たい時間が明るくて寝れないし、眠気は夕方更新前に来る。

更に睡眠時間9時間は欲しくなったこの頃。

箱イベやイベント更新が確実に来る時は嫌でも起きるけど、それ以外はホントに辛い。

休日以外にやりたい事が全くできなくなったぞ。

と言う事でサムライレムナントまだクリア出来てないです。

今週は半年ぶりに2連休貰えたので、できる限り頑張つて起きて時間作つて進めたい。

あ、ストアのアップデート来てますし、今のところメンテ終了時間に変更もなさそうです。

18時からが楽しみですね！

後、またもやサブモニターが検出不可になりました。

関係あるから分かりませんがSP4にも繋いでるモニターで、サムライレムナントをプレイした後（直後ではなく1日から数日空けて）に繋がらなくなる。

だからサムライレムナントプレイし難かったんですね。

ゲーム専用モニター買うべきか？

でもサムライレムナントクリアしたらそんなにプレイしないしなあ。

まあ、時間経てば治ると思うけど、イベントの時に作業範囲狭まるのはキツイ。

18時

メンテ終了!!

データ更新あり。

早速丑御前のマテリアル出てる。

幕間と強化クエ無し。

ガチャは丑御前と由井正雪。

裏に何か居たりはしませんね。

丑御前ガチャ

はい、新鯖なので早速引いて行きましようか。

ヤマトタケルが天井間近だったので1万で出てくると天井増えて助かります。

10連目（残り石&無償石）

ピエロ礼装

華の楽土

萍水相逢

20連目

霧の情景

30連目

華の楽土

金回転キヤスターで由井正雪

王者の気質

エーレガンド

魔弾

40連目

三本線アヴェンジャー!!

丑御前!

萍水相逢

金回転キヤスターで由井正雪

結果

丑御前1体 初召喚

由井正雪2体 初召喚

二天一流の女0枚

萍水相逢2枚 初ゲット

旗鼓相当5枚 初ゲット

はい、無課金で勝ちました。

すり抜けも無しのシンプルで早い結果。

★5礼装もあれば完璧でしたが、出なかったのはしょうがない。
ピックアップ2以降で引きたい鯖出た時に狙います。

今回はここまで

次回育成して軽く性能見たらイベント進めます。

2024年1月17日② 「序幕く第二幕」

17日18時過ぎ

育成

種火は足りるけど、QP消化で素材ギリギリまで使ったから足りるか不安。

丑御前

スキルは蹄鉄が足りないので1止め。

イベント終わったらフリクエ周回必須か。

ATKがかなり高い方。

クイツク全体宝具。

スキル込みで地属性、地属性鯖、魔性特攻宝具。

NP50、カードバフ、宝具バフ持ち。

攻撃バフを持ってないけどスカディとの相性はかなり良さそう。

由井正雪

スキルは足りてる素材ばかりだったので擬似スキルマ完成。

アーツ全体補助宝具。

補助は味方全体バフ系。

NP、宝具バフを配れて普通に★4としては優秀なサポーターって感じ。

所感はこんな感じで良いでしょう。

イベント進めて伊織を仮加入させたい。

序幕「血の色匂へ 花と散れ」

進行度1

バトル無し

進行度2

同行鯖0人って自発的にしたレイシフトでは初めて？

マシユすら出来ないって普通にヤバイ。

バーサーカー10体、11体、13体。(最後ライダー5万いました)

補充形式なので全体宝具連射が早い。

HP5千未満なので殴っても良い。

アーラシユ、ハベにゃん、ヤマトタケル、Wキャスター、丑御前で宝具連射。

擬似オダチエン組との相性良すぎ。

3ターンでクリア。

第一幕「魔物に逢うては 魔物を斬る」

進行度1

伊織使えますね。

3ターン耐久でクリア。

負けイベではない。

第二スキルと宝具使用不可。

バスターみたいです。

ダメカの倍率高い？それとも敵の攻撃力が低く設定されているのか。

無事に耐久完了。

サムライレムナントの記憶が正雪はあつて、伊織は無い感じか。

進行度2

丑御前12万。

ブレイクで戦闘終了。

開幕から8回の特殊耐性。

BB、ジナコ、アルクエイドで適当に殴って特殊耐性を剥がして宝具。

3ターンでブレイク。

進行度3

バトル無し

ミッション系で100個あるので普通に重厚そう。
1週間忙しくなるぞお。

第二幕「眩き夜に 因果はめぐる」

進行度1

丑御前18万。

バフ一杯持つてる。

3ターン耐久でクリア。

またムーンキャンサー並べます。

進行度2

ランサー18体、ランサー12体、ランサー5体とアサシン3万。

補充形式。

ゲストヤマトタケル前衛固定編成。

宝具封印されてるのでオダチエンした方が良い。

アーラシュ、ハベにゃん、ヤマトタケル、キャストリアで連射。

42万と13万と7万、20万と57万、118万でクリア。

進行度3

ランサー12体、バーサーカー12体、ランサー6体とアサシンと

ライダーとバーサーカー6体。

同じく連打。

41万と7万、不視と39万、104万と111万と18万でクリ

ア。

今回はここまで

戦闘が長い!!

2024年1月17日③「第二幕〜フリクエ&お知らせ確認」

第二幕「眩き夜に 因果はめぐる」

進行度4

地衛門とジャンヌだあ！

ランサー4体とセイバー2体、アサシン6体、槍邪ンヌ10万、ブレイクで戦闘終了。

槍邪ンヌ登場時、こちら全体に火傷と延焼を付与。

槍邪ンヌは火傷に対する攻撃バフ。

タマキヤ、水着ねろちやま、武蔵ちゃん、フレ光コヤン。

47万、40万、80万でブレイク。

槍邪ンヌ、バトグラは普通の邪ンヌかな？

進行度5

キヤスター2ゲージ4万と6万にガッツ2万、アーチャーとランサー、キヤスターとアサシン。

伊織とヤマトタケル前衛固定編成。

両者とも宝具封印。

水着伊吹とキヤストリア

開幕、伊織が毎ターン星出しと星発生バフ、クリバフを付与。

ヤマトタケルがアーツバフ、クリバフ、星集中を付与。

とりあえず伊織とキヤストリアオダチエン。

キヤストリアアーツバフを伊吹。

伊吹バフして宝具。

35万でブレイク。

32万でガッツ発動して後続殴りで撃破。

2ターン。

進行度6

伊織仮加入です。
まだ宝具は使えないとか。

今日のシナリオはここまで。
次は明日の18時にミッション3達成で解放。
内容は浅草のフリクエ3回クリア。
簡単ですね。

明日までに終わらせておきます。
店番に若旦那!!
フリクエに行きます。

怪異退治 浅草 お邪魔虫駆除
干し柿とむすびがドロップ。

敵はアサシン9体。

HP引くので素殴り周回。

キルケー、正雪、フレキヤス。

怪異退治 浅草 猛獣夜行

むすびとうどん、ランタンがドロップ。

キヤスター9体。

オデュッセウス、タマキヤ、ライネス。

礼装少なくてカレスコ積めるので宝具撃って時短。

怪異退治 浅草 月下の鬼宴

うどんと干し柿、骨がドロップ。

バーサーカー9体。

丑御前、魔神さん、ヤマトタケル、アルジュナ。

礼装積めるので殴り周回。

後は自然回復でミッションを地道に終わらせて行きますか。

と言ってもポッド回収もあるからあまり進まなそう。

イベント中にこそ半減欲しいんだよなあ。

では、クエストが終わったのでお知らせ更新に入って行きます。

イベントの概要は変更や追加点のみ。

更新日程

毎日更新は変わりないですね。

基本的にシナリオ二幕と異傳クエストとフリクエが追加。

伊織の正式加入は珍しくメインシナリオクリアではなく、クリア後の異傳クエストクリアみたいです。

霊地

マップ上に出現して、霊知の獲得がメインシナリオの開放条件になる場合があるみたい。

今日は無かったね。

異傳クエスト

逸れの鯖を味方に出来るクエスト。

ゲストとして編成可能になる奴。

特殊バフとか乗るのかな？

今回はここまで

仕事なので残りは帰ってから。

2024年1月18日「お知らせ確認②」

18日7時前

おはようございます。

仕事から帰ってきたのでお知らせの続き見て行きます。

高難易度

水曜日更新以降、全てのミッションをクリアで解放みたいです。
終局クリアはもはや語るまでもない。

伊織の経験値2倍

配布鯖恒例。

種火の数と言うより、強化にかかる時間が短縮されるから嬉しい。
アイテム交換

今回は心臓、鬼灯、幼角、太陽皮、爪、勾玉、頁、儀式剣、蹄鉄、閑古鈴、種、骨、術殺狂モニユピース、

幼角、太陽皮、儀式剣、蹄鉄、閑古鈴は足りてないので助かります。
幼角とかクリスマスで1000個位集めたはずなのでもう足りてないんですよ。

配布礼装

★5「月より団子」

バランス型、HP回復量10〜20%、宝具バフ10〜15%、NP30〜50%。

NPに宝具バフはイベント中に使いやすいため助かる。
イラストはかやが団子を美味しく頂いている、後ろにキルケーとアリア。

和むわ。

コマンドコード

★5「ソラ渉る天元の花」

無敵貫通とクリバフ10%。

嬉しい効果ですね。

イラストは武蔵ちゃん。

★4 「紅玉の書」

火傷付与、NP獲得量5%

ユウユウとの相性が良い。

イラストは紅玉の爺さん。

★3 「窮地のお供」

攻撃弱体解除とHP100回復

地味に嬉しい効果。

イラストはむすび。

ゲーム本編では大量に買ってストックしてある。

鯖戦だと大量に食いまくる（アルジュナ戦では30個近く食べたぞ）

特別回数ログインボーナス

イベント恒例のポッド回収分のリンゴ配付。

金リンゴ3個、銀リンゴ18個です。

ゲーム改修

来てたの!!?

昨日話題になってなかったから知らなかった。

自動編成の傾向

何時ぞや（ミステイク・シンフォニー？）で実装された自動編成。クラス指定しか出来なくてゴミカス仕様でしたが、この度「主要な敵」と「複数の敵」に対して有利クラスを選択される傾向を付けられる様になりました。

編成考えるがめんどくさくて雑に戦いたい時に便利？

今回のイベントだと、雑魚敵が大量に出現するのでそれを見越してかな。

ハベにやんとアーラシユボタン欲しい。

起動時のOPムービー

数年一度不定期に来て心臓に悪いメインシナリオに関わるムービー。

それがスキップ出来るようになりました。

今までは一度見たのがスキップされてゲームが開かれるだけでしたが、これで未到達のマスターがネタバレ含んだムービーを見ないで済むようになった。

ってことでおk？

サムライレムナントコラボピックアップアップ

丑御前と由井正雪が実装。

詳しい性能は最後に。

限定礼装

★5 「二天一流の女」

アタック型、無敵貫通、アーツバスターバフ6〜8%。

イラストは生放送で公開された武蔵ちゃん。

ってやっぱり無敵貫通礼装じゃないですかやだー。

でもバフ量少ないのでイベント以外では使わないね。

★4 「萍水相逢」

バランス型、毎ターンNP3〜4%、クイックバフ3〜5%、クリ

バフ10〜15%

良い効果だけど倍率低い。

イラストは鄭成功とドロテアのマスター二人。

★3 「旗鼓相当」

アタック型、アーツバフクリバフ宝具バフを3〜5%

倍率控え目の奴。

イラストは殺と槍の李書文が殺し合ってる。

★5 礼装が出なかったなので、ピックアップアップ2以降の鯖を見て引きたいですね。

特攻鯖の中ではギルガメッシュが一番高いかな？

時点でヤマトタケル。

今回はここまで

次回新鯖2体の性能を見て夕方更新を待ちます。

2024年1月18日② 「丑御前&由井正雪性能評 価」

18日7時半前

ラストスパートかけます。

ネモサンタはもう諦めました。

1か月経っちゃったし。

★5アヴェンジャー「丑御前／源頼光」

★5アヴェンジャーはニトオルタ以来1日早く1年ぶり。

全体クイックなら巖窟王以来6年越しの実装。

ステータス

HP12，602：かなり低い方

ATK12，430：平均よりは高い方

カード構成

QQQA B

クイック3枚持ち。

通常のスカディとの相性が良いけど、スキル見たら水着の方が欲しい。

バスターとアーツの性能よくあって欲しい。

宝具

クイック全体宝具

敵全体にOC増加の地属性特攻宝具、ダメージ後のクリ発生デバフ付与、低確率でスタン付与。

キャストリア1体の攻撃バフとNP回収バフ入った状態で自バフ込みで撃ったらNP回収は20%位。

全く出来ない程じゃないけど、やっぱりシステムは厳しめかな？

スキル1

自身に魔性特攻と地属性鯖特攻、クリバフを付与。

全部3ターンあるので倍率は50・50・30と普通。

スキル2

自身にクイックバスターバフ、クイック攻撃前にクリバフを付与する状態3ターン

バフの方も3ターンで30%あります。

スキル3

星集中、クリバフ、宝具バフ、NPチャージ。

全て1ターンで倍率50%と30%。

NPが50%なのは普通に偉いけど、持続短くてクリバフ50は少ない。

他のスキルとの兼ね合い？

クラススキル

復讐者D、忘却補正B、自己回復A、狂化EX

鬼神の顕EXでダメージプラスとクイッククリバフを持っている。

アヴェンジャーなので多くて強いですね。

アペンド

対バーサーカー攻撃適正。

通常の頼光さん？

それとも茨木童子？

総評

特攻が刺さるとくそ強い火力特化の全体クイックアタッカーって感じですね。

クリバフや星集中スキルを持っているので、自身で宝具撃って星を出してからクリ殴りをするタイプ。

変則で刺さる敵配置が来たら強いが、基本等倍なので有利クラスに似た役割の鯖がいるかどうか。

★4 キャスター「由井正雪」

★4の補助宝具では山南さん以来1年4ヶ月ぶり

キャスターに限ればサンタマルタ以来3年1ヶ月

アーツまで絞れば19年プリヤコラボ復刻の美遊以来5年ぶり
スタータス

HP 13, 070 : ★4ではかなり高い方

ATK 7, 766 : 低い方

カード構成

Q A A A B

こちらはアーツ3枚構成

宝具

味方全体にOC増加のHP、クイックバフが付いている味方には攻撃バフ、アーツバフにはクリバフ、バスターバフには宝具バフを付与。

どんな色バフが付いているかによつてバフが決まる宝具ですね。

周回ならクイックバフとバスターバフ両方付いてる鯖が強い。

丑御前やん。

解除不可は除くなので、クエストのギミックで付与された奴はダメみたいですね。

スキルや宝具で付与された場合だけと。

礼装は効果一覧に乗らないからダメ判定だよな？

スキル1

自身にガッツ付与、毎ターンHP回復、弱体無効1回3ターン付与。

自身でギミック対応出来るのは良き。

サポーターなので単体付与が良かったが。

スキル2

味方全体にNPチャージと自身以外に宝具バフ、自身に毎ターン星出し、敵全体に攻撃デバフ付与。

倍率は20%と30%なので普通ですね。

デバフはおまけとして有能で、味方に付与も雑に良い。

スキル3

味方単体にアーツバフ、クリバフを付与。自身にNP30%

バフの倍率は30%とまあ普通だけど付与可能な時点で強い。

NPは合計50!?

すご

クラススキル

陣地作成C+、道具作成C

両方ともスキルにあつた効果ですね。

アペンド

キャスター攻撃適正

陰陽師関連かな？

総評

宝具で回復に様々なバフ、スキルでNPに宝具バフとアーツバフ。

丸く★4にしては強い方のサポーターですね。

宝具との兼ね合いを見るに、アーツ宝具で2色以上のバフを持った鯖との相性が良いですね。

バフを最大利用するには宝具撃つ必要があるのですが、通常の周回だと使わないかな？

攻略では色をそこまで選ばないので雑に仕えるので良い感じ。

今回はここまで

伊織に種火入れて、ポッド回収して夕方更新待ちます。

伊織の性能は宝具が解放されてからです。

今回は忘れないように。

2024年1月18日③ 「三幕〜四幕」

18日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

イベントシナリオ進めます。

第三幕 めぐる盈月 殺し合い

進行度1

バトル無し

ガッツリ今後のメインシナリオに関する伏線あるやん。

進行度2

バトル無し

異傳 幻想に咲く 一条の剣

バトル無し

ヤマトタケル正式に仲間に。

第四幕 剣の病か 女の肌か

進行度1

逸れのバーサーカーはスパさんが代役。

キャスター2体とバーサーカー4体、キャスター3体とバーサーカー3体。

タマキヤ、オデュッセウス、由井正雪

62万、117万でクリア。

進行度2

バーサーカー4体とキャスター2体、バーサーカー2体とキャスター4体、セイバー5万単体。

伊織前衛固定編成でオダチエン不可。

伊織が倒されると戦闘終了。

セイバーは防御バフ持ち。

タマキヤ、オデュツセウス、アツシユバツターマン。

伊織は開幕ガッツ3回、攻撃バフ防御バフオダチエン不可が付与される。

45万、63万、8万でクリア。

進行度3

スパさん42万単騎。

ヤマトタケル単騎固定編成。

スパさんには無限ガッツと敵全体にNP獲得デバフ。

ヤマトタケルには毎ターンNP獲得と強化効果。

被弾でNPは貯まらず、毎ターン固定で増えて行くのでスキルでリチャージして宝具撃てば戦闘終了みたいです。

進行度4

セイバー7万単騎。

防御バフ付き。

自前伊織単騎固定編成。

礼装は自由みたいです。

開幕から毎ターンNP100%と防御無視が貰える。

なら黒聖杯かな？

宝具効果見れますね。

カードバフからの必中、攻撃ですね。

宝具撃ってクリア。

進行度5

バーサーカー5体とキャスター、バーサーカー4体とキャスター2体、セイバー12万単騎。

セイバーの防御バフは消えてるっぽい。

ゲストがヤマトタケルかスパさん固定編成。

タマキヤ、オデュツセウス、巴さん。

59万、73万、22万で撃破。

進行度6

バトル無し

霊地獲得戦 鳥越神社

バーサーカー2万2体と12万。

開幕、全体に混乱付与。

丑御前、マルタ、水着スカデイ、フレオベ。

189万で撃破。

今日のシナリオはここまで

明日の更新にはミッション4クリアが条件。

内容は女性を20体撃破ですね。

残り2体で新しく出たフリクエで終わります。

怪異退治 原 遊女の恩讐

イベ素材3種、勾玉と灰がドロップ。

ランサー9体で最後は8万。

流石にHP高くなったのでシステムかな？

ヤマトタケルにフレキヤスとライネス。

初手：54万でNP回収64%

真ん中：75万でNP回収78%

ギリギリ足りないのでライネスをキャストリアに変更か、初手は

殴って2連射。

もしくはオダチエンで由井正雪出す。

今回はここまで

現在のミッション達成数は19

イベント開始前にポッド回収してなかったのですとその消費してました。

伊織は第二再臨して60で止まっています。

2024年1月19日「第五幕く六幕、異傳、靈地獲得戦」

19日6時前

おはようございます。

休日なの寝てました。

納税

金キヤスター来て由井正雪3枚目！

18時

おはようございます。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャ更新無し

第五幕 魔人の狂宴 荒ぶる魂

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

異傳 地獄に仏の 南無阿弥陀仏

バトル無し

新鯖!?

ランサー適正ありのルーラーだと……。

今後のメインシナリオで登場しそう。

靈地獲得戦 日本橋

アサシン2体と10万。

回避3回付きなので必中無敵貫通必須。

水着ねろちやま、正雪、フレ光コヤン。

92万でクリア。

次はミツシヨン5達成で解放。

機械を30体撃破。

現在16体なので 原周回します。

ポッド回収でスタミナ無かつたんだよな。

異傳 剣戟の音が眩しくて

ライダー6体、ライダー6体、ライダーとバーサーカーとセタンタ6万。

セタンタにはクイックバフとクリ発生バフが付与されている。

酒呑童子、ポカニキ、タマキヤ。

50万、63万、63万で撃破。

第六幕 さながら戦国乱世の如く

進行度1

ランサー6体、バーサーカー5体とライダー2ゲージ5万と8万。

ライダーにはバスター耐性がある。

倍率はそこまで高くないのでゴリ押し可能。

ヤマトタケル、タマキヤ、バゼット、フレキヤス。

毎ターン固定でダメージ受けるギミックありますね。

56万、75万、フラガラックでクリア。

進行度2

ランサー6体、ランサー6体、槍李書文9万。

回避持ちなので必中無敵貫通。

タマキヤ、ヤマトタケル、武蔵ちゃん、フレオベ。

45万、87万、92万で撃破。

進行度3

ランサー5体と槍李書文10万、ランサー5体と槍邪ンヌ11万、

キヤスター2体とライダー13万。

補充形式ではないので最短5ターン。

Wキヤス水着伊吹とヤマトタケルで連射します。

無事に5ターンでクリア。

進行度4

バトル無し

霊地獲得戦 六郷大橋

バーサーカー19万単体。

攻撃時に強化解除してくるので速攻。

伊織にW光コヤンオベロンの残力サポしてみる。

68万で撃破。

まあ宝具2だしレベルも低いのでこんなものか。

霊地獲得戦 川崎大師

アーチャー5体と9万。

グランドローマにW光コヤンオベロン。

318万で撃破。

異傳 どこ吹く風の 猫じゃらし

アサシン4体とキャスター2体とアーチャーとライダーとセイ

バーとタマキヤ7万。

計10体。

開幕から毎ターン確率混乱が付与されるのでスキルは早目に。

一部の敵が回避持ちなので対策欲しい。

Wキヤス武蔵ちゃんて雑魚撃破してオダチエン邪ンヌでタマキヤ。

36万、37万、殴って、18万で撃破。

確率混乱に負けたので4ターン。

宇宙伊織とヤマトタケル

まあそうなるよね。

今回はここまで

長くなるので続きは次回。

2024年1月19日②〜20日「霊地獲得戦」第七幕〜迎撃戦〜異傳

19日20時前

今日は内容多いですね。

霊地獲得戦 御徒町

ランサー9万3体。

攻撃時にアーツデバフ付与を持っている。

ヤマトタケルとフレキヤスに由井正雪。

攻撃時にHPを回復してくれる敵と減少させてくる敵もいます。
115万で撃破。

怪異退治 増上寺 消えた禁呪書

干し柿とむすび、オーロラと頁がドロップ。

敵はキヤスター9体で最後にキヤスニキ10万。

オデュッセウスとライネスにフレキヤス。

初手：61万でNP回収66%

足りないので殴ります。

Wキヤスじやなきや流石に厳しいですね。

怪異退治 赤坂 乱世の軍勢

むすびとうどん、牙がドロップ。

敵はライダー9体で最後に赤兎馬12万。

ポカニキに特攻礼装持たせてフレキヤスライネス。

初手：65万でNP回収76%

真ん中：93万でNP回収75%

最後：115万で撃破。

初動NPあればフレキヤスライネスでも行けますね。

今日の更新はここまで。

明日はミッション6達成で解放。

男性を4騎撃破。
フリクエ攻略で終わったのでポッド回収にスタミナ使えますね。
では明日の更新を待機！

21時

サムライレムナント進めてました。

アニメジャパン2024

今年も出展&生放送あります!!

3月24日日曜日の15時5分から。

睡眠時間の調整必要ですね。

後、時期的にも奏章IIの情報が出そう。

20日18時

おはようございます。

データ更新あり!?

クエスト追加無し

ガチャ更新無し。

マイルームが長屋に変わってますね。

第七幕 合戦は逆巻く怒涛の如きもの

進行度1

バトル無し

進行度2

ランサー、アーチャー、アサシンが12体と18体出て来る補充形式。

射。
アーラシユ、ハベにゃん、ヤマトタケル、丑御前、フレキヤスで連

オダチエン忘れて3ターンで撃破。

迎撃戦 増上寺

セイバー2体とキャスター2体とランサー2体。
ゲストセタンタ単騎固定編成。

開幕クリバフと星発生バフが貰える。

殴って4ターン撃破。

迎撃戦 日本橋

セイバー2体、ランサー4体。

ゲストセタンタ単騎固定編成。

殴って4ターン撃破。

迎撃戦 御徒町

ランサー2体とアーチャー3体とアサシン1体。

ゲスト槍李書文単騎固定編成。

殴って4ターン撃破。

迎撃戦 鳥越神社

アーチャー3体とアサシン3体。

ゲスト槍李書文単騎固定編成。

殴って4ターン撃破。

異傳 荒ぶる神は大海の如く

進行度1

セイバー9体、セイバー12体、セイバー2ゲージ4万と7万が2

体とライダー2ゲージ3万と4万。

最後のセイバーは無敵持ち。

ライダーはバスター耐性、セイバーはアーツ耐性持ち。

アアラシユ、ハベにゃん、ヤマトタケル、丑御前、英雄王、フレキヤ
スで連射。

無敵貫通付けてなかったので5ターンで撃破。

進行度2

セイバー12体で1体だけ2ゲージ。

補充形式。

ゲストアツシユバツターマン前衛固定編成。

為朝、イシユタル、ドウルガーで連射。

67万、72万、37万と殴って3ターン。
ブレイクとガッツはどうしようもなかった。

今回はここまで
カット。

次回は明日の分と一緒に。

2024年1月20日②～21日「迎撃戦～第八幕、フリクエ」

20日19時前

迎撃戦 川崎大師

キャスター3体とセイバー3体。

ゲストアッシュユバッターマン単騎固定編成。

4ターン撃破。

迎撃戦 六郷大橋

ランサー9体。

補充形式。

スパさん単騎固定編成。

開幕NP80%貰える。

2ターン撃破。

迎撃戦 浅草 一

アサシン3体とセイバー3体とランサー3体。

補充形式。

ヤマトタケル単騎固定編成。

今回のイベントでのゲストヤマトタケルはバスター攻撃が全体になっっている。

2ターン撃破。

迎撃戦 浅草 二

三騎士9体。

補充形式。

ゲストタマキヤ単騎固定編成。

2ターン撃破。

第八幕 蛇は衣を抜き捨てて 鬼は再び蘇る
進行度1

ランサー6体、ランサー5体と16万。

ヤマトタケルにフレキヤスライネス。

敵は攻撃時に毒付与を持っている。

127万で突破。

オロチは被ダメ時に呪い付与し防御アップ。

100万と107万でクリア。

進行度2

アーチャー6体、アーチャー2体と丑御前2ゲージ8万と10万。

ブレイクで無敵5回。

上乳上、水着武蔵、フレキヤス。

36万、46万、殴りで3ターンで撃破。

進行度3

ランサー6体、ランサー6体、丑御前2ゲージ6万と9万にラン

サー2ゲージ5万と8万。

丑御前はブレイクで回避3回。

ヤマトタケルにフレキヤスライネス。

無敵貫通礼装忘れずに。

90万、89万で突破。

開幕、丑御前が弱体耐性デバフを付与してくる。

ランサーは攻撃時に低確率でスタン付与と毎ターンチャージ増加。

29万で両方ブレイク。

ブレイクで蜘蛛が呪いに対するダメージプラスを2個、こちら全体

に大量の毒を付与してくる。

53万で撃破。

進行度4

バトル無し

黒幕は伯爵!?

シナリオはここまで。

フリクエ行きます。

横須賀 妖蛇の台所

うどんと干し柿、宝玉がドロップ。

敵はセイバー9体で最後に紅閻魔13万。

ドウルガーに特攻礼装持たせてフレキヤスライネス。

初手：66万でNP回収53%

真ん中：69万でMP回収66%

最後：99万で撃破。

無凸でも行けましたね。

アタツカーの礼装枠が潰れますが、まあこの辺りからは妥協ライン。

今日の更新はここまで。

明日の解放にはミツシヨン7クリアが条件。

内容は人型鯖を10騎撃破。

横須賀回れば終わるらしい。

21日6時半

おはようございます。

納税

仕事終わって納税したら金回転でキャスター。

由井正雪4体目出ました。

宝具レベルがまだ上がるのでありがたいのですが、未所持の二天一流の女が欲しかった。

確率的にはほぼ同じなんだからさあ……。

ピックアップ2が中々来ないですが、多分月曜日か水曜日には流石にくるでしょう。

シナリオ的には邪ンヌ、タマキヤ、スパさん、千代女、槍李書文、アツシユバッターマン、巴さん、セタンタですね。

個人的には英雄王が欲しいですが、シナリオ未登場組（ゲーム本編登場組）は復刻しないのかな？

復刻沢山するなら金曜日の時点でピックアップ2来てそうですし。

この後のシナリオを楽しみにして夕方更新を待ちます。

2024年1月21日②「第九幕」異傳「靈地獲得戦

21日18時

おはようございます。

データ更新無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。

第九幕 冥土の土産か 地獄花

進行度1

バトル無し

聖杯戦線に裏切りは最早付き物。

進行度2

ランサー4体とバーサーカー2体、アーチャー2体とキャスター2体とバーサーカー2体、セイバーとアサシンとライダー全部2ゲージ5万未満。

雑魚は全員攻撃時に何か付与と防御バフ持ち。

最後のセイバーは防御バフ、アサシンは回避、ライダーはバスター耐性持ち。

アーツかクイックの必中無敵貫通持ちですね。

ヤマトタケル、タマキヤ、項羽、水着武蔵。

59万、31万、9万でブレイク。

ブレイクでセイバーがクリ発生バフとクリバフ、アサシンが攻撃時にNP吸収、こちら全体に攻撃デバフと解除不可の防御デバフ付与、単体に弱体耐性デバフを付与してくる。

19万で撃破。

進行度3

キャスターとアサシン5体、アサシン3体とランサー2体とキャスター、キャスター2体とアサシン2ゲージ7万と10万。

開幕、こちら全体に攻撃デバフが付与される。

最後のアサシンは防御バフ付きでブレイクで全体に宝具封印して

くる。

スパさん、タマキヤ、水着武蔵、キルケー。

開幕、攻撃デバフ以外にもNP獲得デバフも付与。

25万、36万、18万でブレイク。

ブレイク時に呪いも付与され、攻撃時に低確率でHP減少も点く。

32万で撃破。

異傳 一筋の閃光

ライダー2体とアサシン、セイバー2体とランサー、アサシンとキャスターとランサー全員2ゲージ5万程度。

最後のアサシンが無敵、キャスターがクイック耐性、ランサーを防御バフを所持。

ブレイクでアサシンが5ターン後に確率で自身に即死、ランサーがこちら全体にスタン付与。

凸武蔵ちゃんにWキャスアトラス院。

11万、59万、52万でブレイク。

ブレイクでキャスターが攻撃バフ、こちらに防御デハブと呪いが付与。

53万で撃破。

霊地獲得戦

赤坂

アサシン4体とキャスター4体とライダー12万。

攻撃バフ防御バフ付き。

タマキヤ、水着武蔵、フレキヤス。

44万、60万でクリア。

日本橋

セイバー4体とアサシン6体の即補充形式。

アサシン1体は14万。

水着武蔵、タマキヤ、フレキヤス。

89万、41万でクリア。

水道橋

アーチャー4体とアサシン4体とアサシン12万の即補充形式。
上記同様。

93万、31万でクリア。

等々力

ランサー4体とアサシン4体とランサー10万の即補充形式。

上記同様。

82万、28万でクリア。

寛永寺

アサシン8体と15万の即補充形式。

上記同様。

94万、40万でクリア。

今回はここまで

続きは次回。

今回は一回の更新が長くて大変。

2024年1月21日③ 「第十幕く怪異退治」

21日19時過ぎ

第十幕 地獄の地右衛門 怨讐の焰

進行度1

ランサー6体とセイバー6体、アサシン6体の18体による即補充形式。

スパさん、タマキヤ、水着武蔵、フレキヤス。

セイバーとランサーは被ダメ時に火傷付与、アサシンは攻撃時に呪い付与。

50万、71万、84万でクリア。

進行度2

バトル無し

進行度3

槍邪ンヌ3ゲージ12万と13万と14万。

2回目のブレイクで攻撃強化解除とチャージ攻撃。

伊織にW光コヤンオベロン。

開幕、こちら全体に火傷と延焼が付与。

槍邪ンヌ攻撃時に火傷付与。

伊織NP以外使用。

W光コヤンバフ。

42万でブレイク。

ブレイクで槍邪ンヌに火傷特攻とクリ発生バフ。

こちら全体に火傷と弱体耐性デバフ。

W光コヤンNP

31万でブレイク。

ブレイクで槍邪ンヌに被ダメ時に火傷付与状態。

こちら全体に火傷と攻撃強化解除。

光コヤンオダチエンオベロン。

NPチャージと宝具ブースト、決戦バフ使用。

34万でブレイクで戦闘終了。

進行度 4

地右衛門（ランサー） 3ゲージ 9万と9万と9万。

自前伊織とゲスト正雪の2騎固定編成。

特攻礼装凸りたかったですが、ミッションが足りてないので未凸で行きます。

第二スキルのNPチャージは使用不可。

開幕、伊織は永続の宝具バフを貰える。

地右衛門は通常攻撃時に攻撃デバフ付与。

被ダメ時に火傷か呪い付与。

1ターン

正雪のNPチャージ。

伊織の星集中。

正雪AA、伊織A

残り6万。

2ターン

正雪ガッツ。

伊織QA B

ブレイク1回目。

ブレイクで通常攻撃時にNP減少と火傷が付与。

正雪が弱体解除してくれた。

3ターン

伊織カードバフ

宝具AA全クリ。

27万で2回目のブレイク。

ブレイクで被ダメ時に火傷呪い付与、攻撃バフ、クイックバスター耐性、火傷が付与される。

正雪がNP100%くれた。

4ターン

正雪アーツバフを伊織に。

伊織宝具QB全クリ。

22万で撃破。

進行度5

バトル無し

今日のシナリオは終了。

解放されたフリクエやります。

怪異退治

鳥越神社 霊魂漂う巡礼路

干し柿とむすび、ランプがドロップ。

多分銅素材最高率。

敵はアサシン6／3／3。

道中10万、最後に百貌14万出現。

式部さんにフレキヤスライネス。

初手：174万でNP回収154%

真ん中：84万でNP回収66%

最後：104万で撃破。

火力は余裕あって、NPもギリギリ足りるので特攻礼装外しても良いのかな？

日本橋 この橋渡るべからず

むすびとうどん、産毛と糸玉がドロップ。

銀素材最高率だろうね。

敵はアーチャー6／3／3

道中11万、最後に小ギル15万が出現。

槍坂本さんにフレキヤスライネス。

礼装付けるのが無いので特攻礼装持ちで。

初手：116万でNP回収95%

真ん中：84万でNP回収46%

最後：123万で撃破。

NPギリギリでしたが、凸特攻になれば余裕になりますね。

今回はここまで

今日の更新はここまで。

明日の更新にはミッション8達成で解放。

内容は王特性を5体撃破。

フリクエの小ギルで進みますね。

と言うか既に達成済み。

まだ3回更新を残しているのに終盤感。

丑御前がどう動くのか楽しみです。

現在のミッションクリア数：66

2024年1月22日「第十幕〜十一幕〜霊地獲得戦
〜怪異退治」

22日7時過ぎ

おはようございます。

ミッション

月曜日です。

今週は悪属性3騎、イベ素材50個で終了。

イベントで悪属性倒してたら終わりますね。

……今悪鯖フリクエで出てこないじゃん。

18時前

おはようございます。

寝てる間にストアのアップデート入ったみたいですよ。

強制アップデートは明日の15時

今の内におきます。

今回のイベント、毎日のように不具合のお知らせ来るね。

突貫工事だったのだろうか？

18時

データ更新無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。

第十幕 夢を見て 運命を想う

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

進行度3

バトル無し

第十一幕 百花繚乱 空割れて

丑御前3ゲージ9万と11万と14万。

雑魚敵が召喚されて数体？

ブレイク1回目で全体にスキルと宝具封印。

2回目でNP25%減。

自前伊織、ゲストヤマトタケル前衛固定編成。

BB、キヤストリア、水着キアラ、アルクエイドで雑に。

1ターン

取り巻きは逸れの槍ニキ、キルケー、殺李書文ですね。

無視でオツケー。

開幕、敵全体に毎ターンチャージ増加、攻撃バフ、防御バフが付与。

ヤマトタケルにアーツバフとNP獲得バフ。

伊織にはバスターバフとNP獲得バフ。

ヤマトタケルB、BBQQ

2ターン

伊織スキル全部。

伊織BAAクリ。

ブレイク1回目。

3ターン

伊織Q、BBAB

4ターン

BB回、スタン付与。

伊織A、BBA、ヤマトタケルA

ブレイク2回目

5ターン

ヤマトタケル全スキル

決戦バフ。

ヤマトタケル宝具、BB宝具、伊織宝具。

44万で全員撃破。
空想樹!!?

霊地獲得戦 神田

バーサーカー35万単体。

攻撃バフとクリバフが付与されている。

伊織にフレ光コヤンにライネス。

65万でクリア。

怪異退治 神田 白き暴徒達

うどんと干し柿、爪とホムベビがドロップ。

金素材最高率。

敵はバーサーカー6/3/3

道中13万、最後に紅葉さん19万が出現。

ヤマトタケルにフレキヤスライネス。

特攻礼装付けます。

初手：100万でNP回収93%

真ん中：76万でNP回収48%

最後：119万で撃破。

バーサーカーなのでアタッカー多いですが、イベ特攻乗るシステム
やりやすさで言えば最強格なヤマトタケルが最適ですね。

今日の更新はここまで。

明日の更新にはミツシヨン9の達成で解放。

内容は中立鯖を5騎撃破。

残り2騎です。

紅葉さんが中立鯖なので後2周したらオツケー。

リリース3100日突破キャンペーン

100日毎の石10個配布です。

3000日からもう1000日経ったのか。

早い。

今回はここまで

ピックアップ2全く来ないですね。

水曜日には流石に来てくれるはずだと思いたいですが……。

★5礼装欲しいなあ。

現在のミッション達成数：68

2024年1月23日「第十三幕〜十四幕

23日18時

おはようございます。

データ更新無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。

第十三幕 剣客残影 地獄篇

進行度1

伯爵だア。

2部のネタバレあるって書いてあったけど、2部未到達マスターはシナリオ少し変わってるのかな？

キヤスター3体2ゲージ6万と10万。

オデュッセウスにフレキヤスライネス。

通常攻撃時に星減少をもっている。

127万でブレイク。

ブレイクで解除可能な攻撃バフ付与。

257万で撃破。

進行度2

由井正雪6／6／6／6の24体の補充形式。

通常攻撃時に星減少。

丑御前、ハベにゃん、アーラシユ、オデュッセウス、フレキヤス、ライネス。

22万、42万、19万、302万で撃破。

進行度3

バトル無し

ミッション10達成で解放。

竜鯖を3騎撃破。

既にクリア済み。

第十四幕 劍客残影 煉獄篇

進行度1

バトル無し

進行度2

バトル無し

盈月攻城戦

すべてクリアで明日の更新が解放。

半蔵門

ゲストのアツシユバツターマンと千代女固定編成。

由井正雪18体の補充形式。

開幕、槍邪ヌが敵全体に火傷と延焼を付与。

アツシユバツターマンはバスターバフ、千代女はキャスターへの相性打消しと攻撃バフ付与。

邪ヌは毎ターン付与してくれますね。

5ターンで撃破。

桜田門

キャスター3体で、4万、1ゲージ2万と4万、3万と4万と5万。

3ゲージはランサーに変化。

ゲストヤマトタケルとセタンタ固定編成。

開幕、ヤマトタケルが宝具バフ1回、セタンタがクリバフと星発生バフ付与。

3ゲージの敵をランサーに変換させます。

ブレイクで攻撃バフと毎ターンHP1万回復。

3ターンで撃破。

田安門

ランサー7体とバーサーカー5体の12体、ランサー2ゲージ8万と10万に由井正雪2ゲージ5万と8万。

ゲストタマキヤとオデュツセウスに自前鯖編成。

初動は補充形式。

伊織出撃不可。

ヤマトタケルとライネス。

開幕、オデュッセウスがNP80%と毎ターンNPと宝具バフ、タマキヤがNP80%と毎ターンNPに弱体無効。

タマキヤオダチエンライネス。

バフってオデュッセウスとヤマトタケル宝具。

49万と144万で突破。

ヤマトタケル宝具。

45万でブレイク。

ブレイクで由井正雪毎ターン回復と攻撃バフ、ランサーがこちら全体に攻撃デバフ。

通常スキルで強化解除してきた。

オデュッセウス宝具。

21万と殴りで3ターン撃破。

大手門

ランサー3体、由井正雪2ゲージ4万と6万にセイバー5万。

ゲスト槍李書文とスパさん、自前伊織固定編成。

由井正雪ブレイクで取り巻きチャージマックス。

開幕、槍李書文クイツクアーツバフ、スパさんNP80%

スパさん宝具。

21万で突破。

スパさん殴ってセイバー撃破。

殴って由井正雪ブレイク。

ブレイクで攻撃バフと防御バフ。

伊織宝具。

9万で4ターン撃破。

今日の更新はここまで。

フリクエが無いので終わりですね。

明日が最終日!!

楽しみですね。
現在のミッション達成数：78

2024年1月24日「第十五幕〜十六幕」

24日18時

おはようございます。

データ更新あり！

ガチャ更新無し!!?

マジですかいな。

第十五幕 神に逢うては 神を斬る

進行度1

キヤスターとランサーとバーサーカーの計24体。

即補充形式。

ゲストオデュツセウスとタマキヤ固定編成。

開幕、NP100%貰える。

毎ターン貰えますね。

2ターンで撃破。

進行度2

由井正雪8万3体、以降データ無し。

ライダーとアヴェンジャーも出てくるので、空想樹の種と丑御前かな？

雑に特攻礼装持たせた水着武蔵にフレキヤスライネスで。

69万で突破。

丑御前3ゲージ20万と大神使2ゲージ11万ですね。

丑御前ブレイクで戦闘終了みたいです。

特殊耐性10回。

倍率高い？

槍邪ンヌが火傷を付与してくれる。

こちら全体に防御バフ。

普通に宝具撃った感じ41万でブレイク出来たので、特殊耐性の倍率は低いですね。

進行度3

自前伊織前衛固定編成。
ヤマトタケル前衛固定編成。

情報がないですが、クラスがアヴェンジャーとライダーなので丑御前と大神使ですね。

キヤストリア、ライネス、水着武蔵、丑御前で適当に。

丑御前2ゲージ22まん、大神使2ゲージ12万。

開幕、丑御前無敵5回に必中とクイックアーツ耐性10回。

大神使は通常攻撃時に攻撃アップとこちらに防御デバフ付与。

1ターン

とりあえず無敵剥がします。

ヤマトタケルB、伊織AQ

残り21万。

2ターン

地右衛門が防御デバフとスキル封印を付与。

伊織カードバフ。

ヤマトタケルQA、伊織宝具。

29万で丑御前ブレイク。

ブレイクで耐性剥がれて、即宝具。

前衛全滅しました。

3ターン

水着武蔵全スキル。

武蔵宝具BA

丑御前撃破。

大神使残り1。

4ターン

ライネスQQ。武蔵Qでブレイク。

ブレイクで全体に強化解除、強化無効、恐怖を付与。

5ターン

丑御前宝具、武蔵ちゃん宝具、武蔵ちゃんBクリ

6万と13万で撃破。

第十六幕 天国からいちばん遠い月

進行度1

空想樹キヤスター3ゲージ、34万と37万と45万。

ゲストヤマトタケル、自前伊織前衛固定編成。

ネモ、キヤストリア、ライネス、オデュッセウス。

開幕ヤマトタケルをオダチエンします。

空想樹戦は久しぶりですね。

記憶が間違っただけならユガのアッシュバッターマンとの同時戦
闘以来？

空想樹単体ならシンかな？

もう5年以上前とか嘘だろ。

逸れのルーラーが宝具!?

真明キター!!

アショカ王。

登場時に予想してる人居ましたね。

1ターン

開幕、こちら全体に5ターンの弱体無効、カードバフ、宝具バフ、ク
リバフが付与。

ヤマトタケルと伊織に宝具バフ、攻撃バフ付与。

空想樹は毎ターンHP回復と攻撃アップと弱体耐性。

ヤマトタケルオダチエンキヤストリア。

ネモNPとアーツバフ。

キヤストリアアーツバフとNP。

ネモ宝具QA全クリ。

80万でブレイク。

2ターン

伊織カードバフ。

ネモ宝具、キヤストリア宝具、ネモA

79万でブレイク。

3ターン

キヤストリアカリスマ

ネモ宝具バフ、決戦バフ。
伊織宝具、ネモ宝具B
31万と159万で撃破。

今回はここまで

これでシナリオの戦闘は終わり。

残りは異傳とフリクエの変則と超変則、ミッション全部終われば高難易度ですね。

2024年1月24日②「第十六幕〜異傳〜怪異退治 &伊織性能評価」

第十六幕 天国からいちばん遠い月

進行度 2

バトル無し

そう言えば平安京でも伊吹が草薙の剣が宝具で味方になって道満倒したなあ。

そう考えればサムライレムナントコラボでリンボーの真似事して
る伯爵案件なのも納得。

よくここまで昔のシナリオと繋げられるよね。

終幕 その手を離し 去りゆく君へ

バトル無し

シナリオで聖杯ゲット。

異傳 劍客残影 返歌篇

最後の最後でデータロスした武蔵ちゃん。

武蔵ちゃん3ゲージ7万と9万と10万。

伊織単騎固定編成。

特攻礼装積んで行きます。

1ターン

開幕、クイックバフと毎ターン星出し、HP増加がもらえます。

全スキル使用。

ブレイク。

ブレイクで全カードバフが付与。

2ターン

こちらにアーツバフとクリバフ。

宝具BA全クリ。

17万でブレイク。

ブレイクで即宝具。

宝具前にガッツ貰えるので耐えられる。

3ターン

バスターバフと宝具バフ、NP200%

宝具BB

20万で撃破。

クリアで伊織正式加入。

怪異退治

神奈川湊 異邦からの来訪者

全イベ素材、酒と結氷がドロップ。

バーサーカー6体、バーサーカー27万単体、バーサーカー6万と
ジャンヌ27万。

6/1/2の変則です。

最後ジャンヌ単騎じゃないのは嫌がらせだろ。

とりあえずスカスカオベに丑御前。

初手：488万でNP回収61%

真ん中：カード運ゲーに負けたので倒せなかった。

最後：宝具ブースト無しのオベと決戦バフのみで43万。残り10
万は殴る。

運ゲー挟むのでここは周回しないかな？

江戸城 襲来せし邪竜

全イベ素材、鏡と黒曜鋭刃がドロップ。

ランサー9万、ランサー6万5体と32万、ヴリトラ107万単騎。
1/6/1の超変則。

ヤマトタケル、フレキヤスライネスオベ。

初手：34万でNP回収23%

真ん中：212万でNP回収100%

最後：49万で全く足りない。

バフ量足りないのでWキヤスオベロンにするか。

どうせ礼装少ないからここを時間かけてでも周回する必要があり
ますし。

高難易度はミッション全てクリア後なので、自然回復でゆっくり終わらせたいと思います。

どうせ解放されても今日明日はしないと思うし。

現在のミッション達成数：91

25日8時

おはようございます。

昨日で伊織が正式加入したので性能を改めて見て行きます。

★4セイバー「宮本伊織」

単体セイバー配布鯖は去年のコラボであるセタンタ以来8ヶ月ぶり。

バスター単体★4セイバーならローラン以来1年8ヶ月ぶり5騎目。

ステータス

HP 11, 248 : 平均的

ATK 9, 999 : 高い方

カード構成

Q A A B B

宝具込みでバスターチェイン可能なタイプ。

特に語る事のない構成。

宝具

バスター単体宝具。

クイックバフとバスターバフ、必中を付与してダメージ。

攻撃後にOC増加の星獲得。

バフが3ターンなのは偉いですし、必中でギミック対応も出来るのは良い。

星も出せるので次ターンの殴りにも好印象。

スキル1

自身に星集中とクリバフ、毎ターン星出しに精神異常耐性。

クリ殴りに必要なバフを詰め込んだスキル。

スキル2

NPチャージと攻撃バフ、星獲得、敵全体に火傷付与。

NPは20〜30と普通にもっている。

攻撃バフも一緒についているのはポチ削減になる。

スキル3

全カードバフ、被ダメカと回避2回3ターン。

三色持つてるのは悪くはないしちゃんと3ターン。

ダメカも攻略するなら腐らない。

クラススキル

対魔力B、騎乗B。

セイバークラスの補正だけです。

アペンド

対セイバー攻撃適正。

師匠や他の剣士に対する適正。

総評

NPにちよつとしたバフ、少しのギミック対応。

配布鯖としては普通に強い部類のセイバーですね。

アペンド込みでNP50%もっているので2連射はやり易く、持続のあるバフももっている。

星出しやクリバフなどで攻略にも優秀で、回避とダメカで耐久力もある。

セタンタよりは使いやすいですね。

横バフを持ってないのが悔やまれますがまあ伊織的にしようがないね。

バトルモーションが凄いい凝って好き。

今回はここまで

では、自然回復でミッション進めつつピックアップ2を待ちます。そろそろユーザーアンケート来そう。

2024年1月26日〜27日「水着武蔵宝具強化
!？」

26日6時半

おはようございます。

昨日は18時5分のタイマーで起きて、昨日最終更新あったばかりだから何もないうなーでもこういつた時にピックアップ開始してくるのがFGO君だしなあとベッドでFGOを起動。

ロード入って、ああ、ピックアップ2来たか。

と思ってガチャ行ったら水着武蔵。

ここまでは想定済み。

カルデアゲートに行けば宝具強化来てるじゃありませんか。

……。起きて性能見るか、明日休みだから二度寝するか……。

悩んでる間に寝てました。

で、帰って来て今からようやく性能見る訳よ。

強化クエ 水着武蔵

進行度1

ライダー2体とアーチャー、アーチャー2体とライダー、ライダー15万単体。

項羽、頼光さん、カーマ、フレオベ。

10万、37万、61万でクリア。

進行度2

アーチャー2体とセイバー、セイバー2体とアーチャー、水着巴さん16万単騎。

トラロツク、ミコケル、弓王、フレオベ。

16万、15万、54万で撃破。

進行度3

セイバー2体とライダー、ライダー15万と姉18万単騎。

項羽、カーマ、ビーマ、フレオベ。

10万と殴り、36万、48万で撃破。

初手項羽の火力が足りなかった。

自バフ&宝具1だときつかったか。

宝具強化

宝具倍率アップ、OC増加のセイバークラスの鯖特攻を獲得。

純粋な強化だけでなくセイバークラスへの特攻も追加。

しかもこれ、倍率が通常の特攻倍率よりも高いらしく、セイバークラスの鯖限定ですがバーサーカーながらアーチャーの特攻宝具が刺さったレベルの火力が叩き出せるみたいです。

純粋にやべー強化。

NPチャージが欲しかった感がありますが、これはこれで火力特化しか強化なので悪くはないですね。

同じ枠として水着伊吹がカリスマとカードバフを持つつNP50%の地属性特攻宝具とぶつ壊れも良い性能をしているが故に、水着武蔵にもNPチャージが欲しかったと言う意見。

ピックアップ2

水着武蔵と由井正雪がピックアップ。

水着武蔵はたしか7周年ピックアップ以降1年5ヶ月ぶりの復刻になるのかな？

引くべき？

水着武蔵

最古参のバーサーカーアーツシステムアタッカー。

キャストリア実装前からNPさえ用意すればシステムがしやすいアタッカーであったが、キャストリア実装でぶつ壊れた1騎。

バフ量は少ないがヒット数増加や無敵貫通と悪くはなかったが、水着伊吹実装でワンランク下がった感があつた。

バーサーカーなので雑にシステムして周回する時に非常に便利な一騎。

3／3／3の雑なフリクエをシステムで周回するには最適解の一

つである。

が、同宝具レベルの水着伊吹を所持している上に、武蔵は既に絆マの呪いにかかっている為、普段使いはまずしないから引かないより。しかし、イベントの★5礼装が未だに出てくれないので引くかもしれない。

天井が無い丑御前よりも、天井付近まで沼ったらついでに宝具レベル上げられる水着武蔵の方が良さそうなので。

ピックアップ3以降が来なければ最終日付近に引きます。

それまでに納税で出てくれるか、別の引きたい鯖がピックアップしてくれる事を祈って。

今回はここまで

ポッド回収でスタミナ取られるので殆ど進んでいません。

現在のミッション達成数：93

27日18時

おはようございます。

昨日の夕方更新は寝てて、何も来なかったのでスルーしました。

データ更新無し

クエスト追加無し

ガチャ更新無し。

月曜日待ちですね。

2024年1月29日「staynight20周年
記念キャンペーン!?!」

29日7時半

おはようございます。

昨日の夕方更新は寝てました。

日曜日だったし……。

納税

で、今引いたら金回転セイバーでラクシユミー。

27体目です。

確率的に★5礼装の方が出やすいのですが……。

今日か水曜日にピックアップ3で引きたい鯖来ないかなあ。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何もなさそうですね。

スタミナ回収します。

朝の周回でミッション全部終わりました。

時間がある時に高難易度終わらせたい。

……二度寝しなけれ早い……。

ふあ!?!

staynight20周年記念キャンペーン!?!??

チラッと見ただけでもアルトリア配布とは言う激ヤバキャンペー

ンなのだが???

「Fate／stay night」20周年記念キャンペーン

明日で原典であるstay nightが20周年!!

FGOで何もしないはずが無かった!!

キャンペーン期間

1月30日～2月6日

1週間ですね。

関連鯖&記念礼装配布

★5のアルトリア

★4のエミヤ、ヘラクレス

★3のクーフリーン、メドゥーサ、メデИА

★1の佐々木小次郎

上記の元祖聖杯戦争召喚7騎が配布!!

選んだ鯖に合わせて、セットで原作イラストを使用した記念礼装も

配布。

単純に考えれば★5はアルトリアだけなので実質アルトリア配布ですね。

しかし、限定礼装が貰えるとなれば礼装欲しさに別の鯖を選ぶ人も出てきそう。

どうして全員配布してくれなかったんですか!?

★5鯖1騎、★4鯖2騎、低レア4騎なら全員で良くない?

交換条件

配布キャンペーンの恒例であるチケット方式。

明日の夕方更新でチケット配布↓交換所で対象の鯖を選んで交換の流れです。

交換した後の仮加入正式加入の縛りはないみたいです。

コインはボックスから受けると貰える。

アルトリア宝具マの人でも無記名は貰えない。

アルトリア宝具マや宝具レベル十分で他に欲しい鯖や礼装があるって人はアルトリア以外を選びそうですね。

記念礼装★4 「英霊逢魔」

staynight鯖の絆を10%増やす。

対象鯖7騎しかいませんが、10%増やすって高いですね。

対象鯖少ないからもっと高くても良かった感がありますが、そこは開発的問題があつたのかな？

ああ、対象鯖一覧ありました。

交換対象7騎とセイバーオルタ、ギルガメツシュ、呪腕の3騎もプラスです。

リポストキャンペーン

既に投稿されているポストのリポ数が7万達成で石20個!!

ここまで来たら10連分の30個欲しかった感がありますが、これも年間の配布石を考えた結果かな？

何はともあれ無料なのでありがたい。

今回はここまで

長くなりそうなので分割。

2024年1月29日②「stay night 20周年キャンペーン情報」

19時過ぎ

お知らせの続き。

ログインボーナス

石40個、400万QP、銀フォウ君10枚ずつ、金種火40枚。

リポストキャンペーンで石少ないって言って申し訳ございませんでした。

合計60個って神か!?

種火集め&修練所全解放

いつものキャンペーン

獲得経験値2倍

配布いつもの。

特攻

巡霊の祝祭と同様に全てのクエストで特攻が貰える。

こちらは2月中一杯

ピックアップの確率上昇

★4鯖がWピックアップの時の確率が1.2%から1.4%にアップ。

0.2%ですが、Wピックアップの時はホントに偏るからなあ……。

でも、W逆に言えば今後少なくとも半年から一年はWピックアップを辞めないって意味だよな？

去年Wピックアップ来たのって、ほぼ水着の時だけなので、今年の水着もWピックアップあるのか……。

確率上げて嬉しくないとは言わないけど、ユーザーが求めているのは

Wピックアップアップの廃止か★4の天井だよねー。

staynight20周年記念アルトリアピックアップ

アルトリア：巡霊の祝祭第4弾以来4ヶ月ぶり

エミヤ：新米マスター応援キャンペーン以来8ヶ月ぶり、単独は2年来てない

ヘラクレス：上記同様。

槍ニキ：サムライレムナント発売記念以来3カ月ぶり

ライダーさん：ミステイックシンフォニー以来半年ぶり

メディア：クラス別ピックアップ以来4年9か月ぶり

更に昔の限定礼装が3種類復刻。

★3のは最近のイベ礼装だったので所持済。

しかし残りの2種は自分が未プレイ時のイベ礼装なので未所持。

引くべき？

セイバー

カリスマ、NPチャージ、宝具バフ、バスターバフ、宝具後のリチャージ。

システムが可能で、殴りも含んだら普通に変則や場合によれば超変則でもアタッカーになる可能性大。

セイバーは現在宝具3で、配布で4にして、このピックアップで5にしろと言う事ですな。

礼装も未所持なので、最大6万まで出るまで引いても良いかも。

給料入ったので現在の天井踏める回数は5回分。

バレンタインの新鯖、エウロペ、シトナイちゃんを引くとしても2回余ってる。

その内1回はサムライレムナントのイベ礼装が未だに引けないので引き、もう一回をこのセイバーにつき込んでも良い。

と言う事で明日引きます。

サムライレムナントの礼装はもうピックアップ来ないと思うけど、一応水曜日までは待ってみます。

ピックアップアップ3が来なければ天井が踏める水着武蔵の方で★5礼装出るまで。

今回はここまで

急に盛り上がる更新でしたね。

しかし、来週の水曜日まで虚無なのは確定ですね。

ワンチャン31日にアドバンスドクエスト来る？

全く触ってないなあ……。

2024年1月29日③〜31日「セイバーガチャ&20周年特番」

29日20時

更新来て忘れてました。

ミッション

月曜です。

今週は男性15体、鯖10騎、天鯖3騎、セイバークラスを編成5回、人型15体。

stay night 20周年キャンペーンを意識してる内容ですね。

イベントだけでも終わるので楽ですね。

30日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

セイバーピックアップ開始。

強化は無かったか……。

21時から特番ありますが、仕事なので見れません。

セイバーガチャ

はい、では交換の前に引いていきます。

もしかしたら礼装出る前にセイバーが2体出る可能性もありますから……。

無課金で終われば天井増えるので勝ち。

早目に礼装出たら撤退、遅かったら天井踏みます。

10連目（残り石）

戦友

20連目

戦友

止まってバーサーカーでヘラクレス

リミゼロ

30連目

戦友

華の楽土

三本線でアーチャーエミヤ

40連目

狩人の夢

戦友

戦友

50連目

戦友

聖職者の晚餐

60連目(1万)

ピエロ礼装

三本線アーチャーでエミヤ

70連目

狩人の夢

願いの先

ソラウ礼装

止まってバーサーカーでヘラクレス

結果

セイバー0体

エミヤ2体↓25体目

ヘラクレス2体↓13体目

槍ニキ3体

ライダーさん1体

メデア2体

願いの先1枚↓初ゲット

戦友7枚↓初ゲット凸完成

その瞳は逃がさない4枚↓多分28枚目

リミゼロ1枚↓15枚目

はい、無事に1万ちよいで終わってくれました。

このままセイバー出るまで引いて、交換で宝具マにするか悩んだのですが、かなり早く来てくれたので撤退を決意。

せめて半分は超えてなきや決断できなかったよ。

余裕があるわけではないし、セイバーは恒常鯖ですしね。

……と言うかバレンタインで復刻も来る筈だから、再復刻までの期間が1ヶ月未満?!

交換

はい、ガチャで出なかったのでセイバーを交換……かな?

エミヤと迷いますが、それを言えば全部欲しいので無難にセイバーが落ち着くと言うか。

これでセイバー宝具4になりました。

無記名のカウント対象外なので、セイバーだけは7体目から無記名です。ね。

エウロペと一緒に。

では、明日の更新でサムライレムナントピックアップ3が来なければ礼装狙いで水着武蔵。

31日17時半前

おはようございます。

昼過ぎに起きたので更新見てガチャ引いて二度寝したい。

2月の交換券

月末なので明日からの交換素材が来ました。

来月は指輪、勲章、歯車、証、小鐘ですね。
個人的には指輪の在庫がほぼ無いので一択ですね。
一月で100個近く集まるのでありがたい。

Fate 20周年

昨日の特番でstay nightのリマスター版が発売決定した
みたいですね。

スマホで出来るとは言え、時間がなさすぎるので見送ってしま
いが、この機に買ってプレイしたいと考えております。

が、どうしてプレイステーション版がないのだろうか？

月姫もまほよも、サムライレムナントもあったのに……。

追加で発売決定してくれる事を祈りつつ、来なかつたらスイッチ版
かな？

常にPC開いてるのでスチーム版の方がお手軽ですが、パッケージ
版欲しいじゃないですか。

今回はここまで

では、夕方更新を期待しないで待ちます。

何も無かつたら予定通り礼装狙いで水着武蔵引きます。

巡霊の祝祭 第7弾

2024年1月31日②〜2月1日「水着武蔵ガチャ
&巡霊の祝祭!!?」

31日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何もありませんね。

あるとしてもキャンペーン系。

礼装狙いの水着武蔵ガチャ

はい、これ以上サムライレムナントコラボのガチャは増えないと思うので、★5礼装狙いで引いていきます。

セイバーが1万で終わったので5万以内に引けたら勝ち。

10連目(残り石)

二天一流の女

萍水相逢

萍水相逢

エーレガンド

結果

二天一流の女1枚↓初ゲット

萍水相逢2枚↓5枚目凸完成

はい、まさかまさかの初手で出ました。

これなら納税で来てくれても良かったのね。

でもまあ、この後のガチャで使える石が増えたのでありがたいです。

これでサムライレムナントコラボのガチャは終了ですね。

I O S

F G Oの対応OSが12以降に変更するみたいです。

軽く調べてみると、12が配信されたのは18年の秋。

対象端末はiPhone5以降なので、余程本体を変えてない人以外は普通に大丈夫そうですね。

自分の端末はiPhone13で、現在来ているOS17の非対応がiPhone8以前なので当分は問題なさそう。

では、明日も明後日も何も来なければ月曜日まで待機ですね。

来週イベントが終了するので、今週の休日である明日に高難易度とアイテム交換を終わらせたいと思います。

2月1日

おはようございます。

データ更新!!?

巡霊の祝祭!!?

サンタだあー。

F G O君はクリスマスの時期だと言いたいのか。

サンタオルタ、ジャンタがきてます!!

ガチャはメイドと裏にイシユタル、エレちゃん、ヴリトラ。

礼装も復刻が来てるので引き特かも。

巡霊の祝祭第7弾

時期外れ……と言っても1ヶ月と少し遅れたサンタのラインナップ。

メイド、ジャンタ、サンタカルナにアルテラサンタのコインが追加ですね。

開催期間

1日〜14日の2週間。

いつも通り。

記念イラスト

恒例のイラスト。

線が細くてとても綺麗な感じですよ。

一番手前のジャンタ可愛い。

アルテラサンタ

既にメインタールードで加入可能な鯖でしたが、この機にコインの入手が可能となりました。

1騎目と再臨素材はこれまで通りレアプリでイベントを開放して進めてクリアで正式加入。

宝具レベルは追加でレアプリが必要でしたが、3月1日の夕方更新まではこれまで通り。

夕方更新以降は巡礼の葉で交換可能となるそうです。

普通に考えればレアプリ<巡礼葉なレア度なので、まだ未所持や宝具レベル用の交換をしていなかった人は3月の更新で巡礼の葉に切り替わるのを待った方がいいですね。

廃課金でレアプリなんて100個以上あるし、この先もガチャで補充可能と言う人で、今すぐにアルテラサンタの宝具レベルを上げたい人は別ですが。

今回はここまで

どうして昨日来なかったのか謎ですが、最近のFGO君は木曜日更新にも味を占めたみたいなので、子供を見守る気持ちで「そっか」と諦めます。

続きは次回。

ガチャ関連が中心。

2024年2月1日② 「巡霊の祝祭第7弾」

18時半

実は10分過ぎまで寝てたの。

アルテラサンタ

前回の補足。

宝具レベル用で使ったレアプリは巡霊の祝祭第7弾開催以前も開催後も戻って来ません。

普通に考えれば待つのが良い。

強化クエ

サンタオルタのスキルとジャンタの宝具が強化!!

内容は後ほど詳しく見ます。

開催記念特別日替りログインボーナス

恒例のログボ。

巡礼の葉600枚と石10個!

限定ミッション

恒例のミッション。

今回対象の鯖のレベルを40以上、スタメンでクエスト1回、絆2以上。

報酬は巡礼の葉100枚、伝承結晶、石10個、記念礼装が貰えます。

サンタカルナとアルテラサンタを所持済なので、クエストクリア以外は終わってますね。

記念礼装★4 「巡霊の祝祭／漆」

フレポ+10

記念イラストを使っただけいつも通りの記念礼装。

巡霊の祝祭で記念礼装が配られるのは初めてかな?

どうして今回から?

どうせならこれまでのも配ればいいのに。

まあ、記念礼装はイラストは良いけど、効果は全く使わない物なのでただ所持数が圧迫するだけです。

記念礼装も絆礼装みたいに所持数にカウント対象外になればいいのに。

バレンタインのチョコ礼装もね。

アンケートに書く。

獲得経験値2倍、強化成功率アップ、強化時QP半減、種火集め&修練所半減、対象鯖絆増加&特攻

いつも通りの内容ですね。

強化成功率アップとQP半減は全鯖対処っぽい？

QP半減は当たり前ですが、スキルレベルなどは対象外。

巡霊の祝祭第7弾ピックアップアップ

今日から1日起きにピックアップ開始で一週間の開催。

メイド：2800万DL記念以来7か月ぶり。

イシユタル：2600万DL記念以来1年5ヶ月ぶり。

エレちゃん：2700万DL記念以来約1年ぶり。

ヴリトラ：ミステイクシンフォニー以来7か月ぶり。

エレちゃんとヴリトラはアルテラサンタとサンタカルナとの同時

実装鯖。

メイドは同じサンタオルタで、イシユタルだけ謎。

二代目オルタちゃんのイベントでピックアップがあったのかな？

と言うかイシユタルってこんなにも復刻が無かったのか……。

鯖に加えて過去イベ礼装も復刻が来ています。

メイドとイシユタルにピックアップされてる礼装が全部未所持ですね。

引くべき？

メイド

持続が短いが高倍率なクイックバフ、カリスマやCT短縮と持っている物は別に弱くはないのだが、今の性能からすれば劣る印象がある

鯖。

コーチング。

今のところ編成した記憶はほぼない（誰でも良くて夏イベでの攻略時にあっただような……）

性能だけ見れば引かなくて良いが、礼装欲しいので引くのはあり。限定で宝具レベルは上がるので。

イシユタル

カリスマ、NP50と少し前には使いやすい性能を持った全体アーツチャー。

弱くはないのだが、自バフが攻撃バフのみ、1ターン後の面倒さと言った点が挙げられる。

宝具強化済なので、スキルにテコ入れが欲しい。

ギルガメツシュがやけくそ強化貰ってるんだしさ？

とは言っても横バフ持ちでNP50の強化済宝具は並べ周回で便利。

宝具1なので、タイミング合えば宝具レベル上げたいと思ってた。ちようにど礼装も未所持なので。

エレちゃん

地属性特攻宝具を持ったバスター全体。

1ターンながら高倍率なバスターバフ、スキルを押ししてから宝具を撃つだけで渡せる攻撃バフやその他諸々の効果で並べ周回で非常に使いやすい鯖。

無敵や即死無効、防御アップなどで耐久面もある。

並べ周回で起用していたが、絆マ達成したので最近は無し。

礼装も全部所持済なので引かないかな？

ヴリトラ

宝具バフと神性特攻を配れる全体アーツ。

NP獲得手段も豊富で、★5ランサーの中ではトップでシステム周回がしやすい鯖。

実装時の箱イベ周回で一番お世話になった。

システムアタッカーで、横バフも珍しく強いので宝具レベルを重ね

る価値はあるが、恒常鯖なので今回狙って引くべきではない。
礼装ももちろん全部所持済なので。

と言う事で今回はイシユタルメイドが引きたいですね。

サムライレムナントコラボ中にした課金が1万で、余裕があるので
ありがたい。

現在の天井は変わらず5回。

バレンタインの新鯖、エウロペ、シトナイちゃんを考えても2回引
けます。

今週はもう何もなくて、来週からバレンタイン直前キャンペーンで
いつもの復刻もスルー。

バレンタインに挑めると思っていました、ここで未所持礼装が来て
しまうとは……。

はい、やっぱり礼装狙いは怖いですが引きます。

次何時復刻が来るか分からないのでね。

では、次回メイド引いていきます。

2024年2月1日③ 「メイドガチャ&強化クエ」

19時半前

この後イベントを終わらせたいのに忙しい。

礼装狙いのメイドガチャ

礼装全部出るまで。

引けた後天井近ければメイド出るまで。

今回も無課金で来てくれない？

10連目(前回の残り石)

王者の気質

三本線ランサーでパール

★3 限定礼装ありました。

20連目

聖者の行進

空白の男

30連目(1万目)

天性の捕食者

ライダーでメイド

40連目

告解の惑い場

50連目

三本線キャスターで孔明？

悲願の継承

庭園

60連目

プレゼント・マイマスター

金セイバーで蘭陵王

プレゼント・マイマスター

聖者の行進

結果

メイド1体↓宝具2
プレゼント・マイマスター2枚↓初ゲツト
聖者の行進2枚↓初ゲツト
雷光のトナカイ君4枚↓初ゲツト
孔明1体↓宝具マ完成
蘭陵王1体↓27体目
パールさん1体↓14体目
天性の捕食者1枚↓凸完成
空白の男1枚↓初ゲツト

大勝利なのだが??

嬉しいけど逆に怖い。

正月のヤマトタケル以来全部1万で勝利してるのだが??

バレンタインのエウロペとシトナイは天井踏みそうだなあ……。

とは言え未所持礼装全部手に入れて、メイドの宝具上がって、孔明も宝具マまで行けて、未凸だった恒常★4礼装も重なった。

ありがたい事しか起こってないわ。

この調子で明日のイシュタルも引きたいです。

育成

では、ようやく今日の本題。

シヨップでサンタオルタとジャンタに再臨素材と宝具レベルを交換。

コインは巡礼の葉が余裕出来るか、周回でアペンドが必要になったら交換で。

サンタオルタは蹄鉄が無いので6止め。

ジャンタは角が無いので8止め。

これで残る未所持鯖は水着イシュタルと水着ワルキューレの3騎。

両方水着なので遅くても今年の夏イベが始まるまでには来るかな？

と言うわけで巡霊の祝祭が開催されてから見えていましたが、本当にあと一息のところに来ました。

始めた当初は無理ゲーだと思っていました。が、遂に全鯖所持が現実

に。

次は全鯖スキルマですね。

宝具レベルも少しずつ進めていきたい。

強化クエ
最後に、今日追加された強化クエをやって終わります。

サンタオルタ

進行度1

バーサーカー6体、バーサーカー19万単体。

サンタオルタ、ジャンタ、上杉謙信、フレキヤス。

29万、32万、43万でクリア。

進行度2

バーサーカー6体、ドレイク19万単騎。

サンタオルタ、ジャンタ、フレ水着スカディ。

35万、40万、43万で撃破。

進行度3

バーサーカー3体、バーサーカー10万と巖窟王21万。

ジャンタ、邪ンヌ、上杉謙信、フレオベ。

35万、33万、23万。

アヴェンジャーにルーラーは攻撃不利だった。

それでも倒せるオベロンのバフよ。

スキル強化

ただの直感が味方全体にNPチャージとOC増加、クリバフを付与して星出しの個数も増えている。

最後の直感の強化でした。

普通にいいもの貰ってますね。

NPは10%固定みたいですが、それ以外の効果もあるのでまあ。

星出しは最大30個とかなり多い。

今回はここまで

ジャンタは次回に回します。

では、明日のイシユタルピックアップで会いましょう。

ああ、高難易度をしなきゃ……。

2024年2月1日④〜5日「強化クエ&高難易度」

21時前

高難易度や周回もしなきゃいけないし、別の作業も残ってる。

強化クエ

ジャンタ

進行度1

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、アサシン17万単体。

式部さん、不夜キャス、護法少女、フレオベ。

20万、35万、37万でクリア。

進行度2

アサシン2体とバーサーカー、バーサーカー2体とアサシン、小ギル18万単騎。

式部さん、不夜キャス、エルキドウ、フレオベ。

18万、31万、127万で撃破。

進行度3

アサシン3体、アサシン13万とジャック24万。

式部さん、水着シャルロット、護法少女、フレオベ。

14万、39万、67万で撃破。

宝具強化

宝具倍率アップ、弱体耐性と攻撃バフとHP回復バフのターンが1〜3に延長。

宝具強化なだけ神。

それに加えてバフの持続を伸ばしてくれたのはありがたい。

特に攻撃バフは並べ周回で活躍できるタイプ。

これで今日の更新は終了。

別の作業をしてから高難易度とイベント周回を終わらせたい。

高難易度「残夜幻想」

はい、放置してた高難易度を攻略していきます。

1ターン目に伊織をブレイクすると難易度が爆上がりするらしい。

敵編成

ヤマトタケル3ゲージ、38万と46万と64万。

伊織3ゲージ、30万と43万、55万。

ギミック

滅茶苦茶多いので大きな物だけ軽く。

1ターン目に伊織ブレイクでHP3倍、クリ攻撃時に防御解除、取り巻き出現の超面倒になる。

毎ターン終了時に1個、ブレイク時に2個付与される剣気解放が貯まる。

5つ貯まると即宝具。

溜まってない状態でチャージマックスになるとチャージ攻撃。

二人共溜まっていたらこちら単体にスタンとタゲ集中が付与される。

伊織は奇数ターンに型を使い分ける。

型毎にバフとギミックがある。

ヤマトタケルがランダムでバフや回復と攻撃バフ付与を使って来る。

編成

一つ一つ対応してたらめんどくさいので、掲示板で一番評価が高くマネできる編成をパクリます。

負けたらコンテで。

一応モルガンを使った耐久パで耐久や、強いアーチャーを使った連射で簡単に勝てるらしい。

高難易度の「簡単」はくそ雑魚プレイスキルな自分には当てはまらない事が多いので簡単に勝てるとは思わないで挑みます。

サンタ婦長

ナポレオン 凸礼装

陳宮 凸カレ

W光コヤン

孔明 アウトレイジ

安定して勝てるらしく、スキルレベルも十分マネできたのでこれで行けます。

1ターン

陳宮防御バフして耐久

ナポレオンQ A Bをヤマトタケルに。
残り21万。

2ターン

サンタ婦長、ナポレオン、陳宮全スキル。
バフはナポレオンに、タゲ集中は陳宮自身に。

陳宮宝具、ナポレオン宝具、陳宮Q

9万と111万でヤマトタケルブレイク。

サンタ婦長生贄、陳宮落ちる。

3ターン

あ……マスター礼装間違っていました。

撤退。

もう一回ここまで。

戻ってきたので、W光コヤン全スキル。

マスター礼装の回避をナポレオンに。

ナポレオン宝具B B

130万で両方ブレイク。

ヤマトタケルの宝具でW光コヤン落ちる。

4ターン

孔明ナポレオン全スキル。

ナポレオン宝具B A

225万でヤマトタケル撃破。伊織2回目ブレイク。

伊織の宝具で孔明落ちる。

5ターン

マスター礼装のバフ。
ナポレオンBAB全クリ。
無事に撃破。

これ考えた人天才ですね。
ありがとうございます。

では、水曜日までに終わる見込みがつくまでリング齧って周回します。

2024年2月3日〜4日「イシユタルガチャ&エレ
ちやん強化クエ！」

3日8時前

おはようございます。

昨日の夕方更新は寝てました……。

イシユタルのガチャが来てるので引きます。

イシユタルガチャ

礼装全部とイシユタル出たら終了です。

3万以内に終われば勝ちですね。

10連目

★3限定礼装

静穏なひと時

聖夜の読書

20連目

霧の情景

30連目（1万目）

聖夜の読書

聖夜の読書

40連目

庭園

赤き落胤

死霊魔術

50連目

彼方の先

60連目

スイーパー

70連目

リズムドバース

エレガンド

80連目

聖夜の読書

聖夜の読書

レコードホルダ

90連目(2万目)

聖職者の晚餐

陽だまりの中で

100連目

静穏なひと時

赤き楽胤

110連目

魔弾

エレガンド

金回転アーチャーでゼノビア

120連目

投影装填

静穏なひと時

ウィッチクラフト

130連目

華の楽土

彼方の先

三本線アーチャーでイシユタル

結果

イシユタル1体↓宝具2

静穏なひと時3枚↓初ゲツト

聖夜の読書6枚↓初ゲツト凸完成

聖者の招待9枚↓初ゲツト凸完成

ゼノビア1体↓11体目

陽だまりの中で1枚↓18枚目
ウィッチクラフト1枚↓10枚目
霧の情景1枚↓3枚目

と言う事で今回も無事に勝ちました。
ホントに最近の運が絶好調過ぎる。
やはりバレンタインで爆死する未来が見える見える。
これで巡霊の祝祭でのガチャは終わり。

次の更新は月曜日か水曜日。

バレンタイン直前キャンペーンかサテライトステーション新潟会場キャンペーンが来そう。

4日6時半過ぎ

おはようございます。

昨日は寝てました。

家出る直前にFGO開いて更新を知った。

去年は復刻と同時に強化クエがほぼ来なかったから油断してました。

強化クエ エレシユキガル2

進行度1

アーチャー6体、ライダー18万単体。

エレちゃん、グランドローマ、シャルロット。

18万、21万、20万でクリア。

進行度2

アーチャー2体とアサシン、アサシン2体とアーチャー、カーマ2
1万単騎。

項羽、雷光さん、水着シャルロット、フレキヤス。

12万、40万、40万で撃破。

進行度3

アーチャー2体とアサシン、ライダー12万とイシユタル23万。
雷光さん、シャルロット、スカディ、フレ水着スカディ。

26万、22万、64万で撃破。

スキル強化

弱体無効と即死無効と強化解除耐性の確率付与の倍率が上がり、スキルチャージ1が追加。

火力面より耐久面での強化ですね。

悪くはないけど良いとも言えない強化ですかね。

今回はここまで

急な更新にも対応出来るように、しっかりと18時には起きてなきや駄目ですね。

二度寝するにしても一旦起きて更新見る習慣を取り戻さなきや。

2024年2月4日②～7日「サムライレムナントコ
ラボ閉幕！」

4日18時過ぎ

おはようございます。

少し遅れました。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ヴリトラピックアップ開始。

特に何もありませんね。

月曜日である明日に少し期待。

5日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何もないですね。

お知らせ更新待ちます。

あってもキャンペーン。

ミッション

月曜日です。

今週は地属性3騎、善属性3騎、魔性15体、猛獣15体、戦利品
4泥。

イベントの変則超変則だけだと終わらないので狙ってフリクエで
すね。

水曜日以降に何かクエスト追加来たらワンチャン？

7日8時過ぎ

おはようございます。

昨日は19時前に起きて更新チラツと見て二度寝しました。

今日はイベント終了のメンテは無いみたいです。

18時に何が来ても良い様にスタミナ調整しておきましょうか。

アイテム交換は自然回復でギリギリまで進めていましたが、あと少しが届かなかったので、休憩時間中にリング齧って終わらせました。

全部で金リング5個くらいかな？

オーデイル・コール用の配布を考えればトントン。

完走につき感想

シナリオ

やはり外部ライターさんを読んで書いてるだけあって良かったですね。

ゲームをやっても、やってなくても楽しめる内容。

逆に言えば、自分みたいにゲームが途中の人にとってはネタバレが若干入ってたのでここだけ残念ポイント。

でもまあ、奏章IIの匂わせ的な話もあったので、いつものコラボ時期よりも早いコラボ開催なのは仕方ないのかな……。

戦闘

長いに尽きる。

ゲームでも怪異戦が沢山あったのを落とし込んでいるんだろうけど、やっぱり雑魚戦が多かった……。

通常の戦闘はギミックがあったりもしましたが、冬木クリア基準なのでそこまで。

総評

変哲の無いミッション形式だったので開幕1週間は楽しかったですが、残り2週間が虚無……ではなくキャンペーンありましたが、それでもやることは増えてないので虚無？

久しぶりのちゃんとしたコラボでシナリオもキャラも良かった。

が、まだクリア出来てない人の事も考えて欲しかったに尽きる。

今回はここまで

では、夕方更新で何が来るか待ちます。

多分バレンタイン直前キャンペーンとサテライトステーション新

潟会場ログインボーナスでしょうね。

久しぶりにオーデイール・コールに新フリクエ追加しない？

ランプ以外の金素材も欲しいゾ。

クリスマスが終わって早1ヵ月。

もうそろそろ残りの素材計算が終わります。

二度寝しなければ今日中にも……。

遅くても今週の休日には出したい。

バレンタイン2024開幕直前キャンペーン&オー
デイル・コール新任務開放キャンペーン第5弾
2024年2月7日「バレンタイン開幕直前キャン
ペーン」

7日18時

おはようございます。

データ更新あり。

オーデイル・コール新任務開放キャンペーン!!

更にバレンタイン直前キャンペーンです。

凧子さんと式部さんの強化クエ来てる!!

と言う事はピックアップもありますよねえ。

バレンタイン直前ピックアップでヨハンナ。

裏にバゼット、カレン、凧子さん、式部さん、ヒロイン、嫁ねろちや

まも当然います。

次回イベントフィルターもありますね。

限定ミッションもある。

オーデイル・コールに90★あります!!

泥素材が気になる。

クエスト名から久遠||悠久の実?

お知らせ更新待ちます。

バレンタイン2024開幕決定

はい、例年通りバレンタインイベントが開催するみたいです。

開幕時期

2月中旬予定です。

もう少しで中旬ですね。

11日に生放送ありますし、ほぼ確実に来週の水曜日でしょう。

イベント特攻

嫁ねろちやま、凧子さん、レジライ、式部さん、セミ様、えつちや

ん、ヨハンナ、カレン、バゼット、マシユ。

バレンタイン実装鯖に加えてレジライですね。

レジライ!?

レジライリリイが実装されるのか!?

バレンタイン2024開幕直前キャンペーン

はい、もう少しでバレンタインなので来ました。

予想通りですね。

開催期間

14日までの1週間。

通常通りですね。

開幕直前特別回数ログインボーナス

銀リング1個、金リング1個、銀フォウ君5枚ずつ、500万QP、

マナプリ50個が貰えます。

獲得フレポ2倍

イベ特攻鯖を選んだ時の獲得出来るフレポが2倍になるそうです。

イベ特攻鯖で借りたい鯖いないし、2倍などころではば差はないの

でどうでもいい施策。

幕間と強化クエスタミナ半減

イベ特攻鯖限定ですが半減きてます。

強化クエ

凧子さんと式部さんのスキル強化が来ました。

ぱつと見両方とも普通にいい感じ。

バレンタイン2024開幕直前ピックアップ

ヨハンナ：去年のバレンタイン以来1年ぶりの初復刻。

バゼット：去年のバレンタイン直前以来1年ぶり

カレン：去年のバレンタイン直前以来1年ぶり

凧子さん：去年のバレンタイン直前以来1年ぶり

式部さん：去年のバレンタイン直前以来1年ぶり

えつちゃん：去年のバレンタイン直前以来1年ぶり

嫁ねろちやま：去年6月の箱イベ復刻ピックアップ以来7か月ぶり
去年のバレンタインタイム開幕直前キャンペーンと同じくバレンタイン
鯖と礼装の復刻です。

1 騎につき3日と期間は短いですね。

……セミ様居なくね？

引くべき？

ヨハンナ

アーツのサポ兼アタッカーのルーラー。

W特攻の全体宝具で横バフ持ちなので並べ編成で活躍出来そうな
性能。

ルーラーなので中々機会が来ない。

2枚抜きしたので既に宝具2なので引く必要無し。

バゼット

初のカウンター宝具で高難易度を遊ぶ人は好きな性能。

自分には使いこなせず、通常の攻略時にターン数を縮める目的で数
回編成。

引かないかな？

カレン

混沌特攻の全体宝具。

横バフは持っていないが、NPチャージは多いのでクイックながら
システムはし易い方。

ルーラーですが箱イベでぶち刺さった戦歴がある。

Wピックアップ時代だったので宝具3なので十分。

凧子さん

カリスマ持ちのトリプル特攻全体宝具。

特攻が刺されれば強い系の鯖ですが、範囲は少なくなかなかカリスマ持ち
なので並べ編成で強い。

毎ターンNP獲得持ちで全体クイックが欲しかったので、現在オー
デイル・コールのランプ周回で初手担当。

火力は届いているけど、宝具レベルもう一つ上げたい感はある。

式部さん

魔性特攻の全体アーツキヤスター。

片キヤスでもシステムが可能な場合があるアーツアタッカー。

魔性特攻が刺さりやすいので並べ周回やイベントで起用し易い。

既に宝具2なので十分身はする。

えっちゃん

善とセイバー特攻を持った単体クイック。

バーサーカーなので雑に強く、バフもあるので理想火力はものすごく高い。

く高い。

攻撃バフを撒けるので、ミッションで冬木を行くときに殴り周回で活躍中。

宝具レベルは要らないかな？

嫁ねろちやま

推し。

天特攻、NP30%、攻撃バフをそれぞれ味方単体へ付与できるサポーター兼アタッカー。

既に宝具8なのでこれ以上は要らない。

★5 「シヨコラティエ」

★5 「ストリート・チョコメイド」

それぞれ、えっちゃんと嫁ねろちやまで排出される未所持の★5礼装。

狙いたけど両方とも鯖が悪すぎる。

が、バレンタイン礼装なので毎年同じ組み合わせでしかピックアップアツプされないはず。

現在天井5回分の魔力があり、バレンタインの新鯖、エウロペ、シトナイちゃんを覗くと2回分。

サムライレムナントコラボでほぼ使わなかったのでデカイです。

今回は鯖狙いではなく礼装狙いで2枚いきたいと思います。

今回逃してもまた来年復刻されると思います。どうせ組み合わせは同じでしょうし、来年この時期に余裕があるかは不明なので引ける

内に引いておこうと言う事です。

今回はここまで

続けて強化クエとオーデイル・コールいきます。

2024年2月7日③「オーデイール・コール新任務 開放キャンペーン第5弾&強化クエ」

7日19時過ぎ

もう1時間とか？。

オーデイール・コール新任務開放キャンペーン第5弾

前回から2カ月半。

今までが短かったのであれですが、このくらいが丁度いいと思う。

開催期間

14日までの1週間。

普通。

追加クエスト

フリクエ90++と90★と高難易度の合計3つ追加です。

エクストラミッション

最終再臨255〜270騎、絆6以上95〜110騎。

既に全部達成済み。

砂400個、明星のトーチ2個、新星のトーチ2個が貰えます。

限定ミッション

報酬は石6個、★5種火25枚、お茶10個、砂100個。

内容は高難易度1回挑戦、白紙化地球のフリクエ9回クリア。

いつものですね。

更に、メインクエスト進行に応じたミッションも追加。

進行度9進めると石9個貰えます。

AP減少

ミクトランが1/4、ペーパームーンが1/2です。

春に奏章IIが開幕予定なのでこの機に進めろと言う事ですね。

白紙化地球のフリクエ半減

虚無期間にやるな。

イベント期間中に来て欲しいスタミナ半減です。

虚無期間はむしろスタミナ消費に丁度いいんだよ。

コンテ石再登場

お馴染みのコンテ石が再配布。

ログインボーナスとマナプリ交換で入手可能。
使用期限もう要らないと思う。

強化クエ

先にこちらから消化

凧子さん1

進行度1

バーサーカー2体とライダー、ライター2体とバーサーカー、バーサーカー18万単体。

酒吞童子、ポカニキ、上杉謙信、フレキヤス。

26万、24万、37万でクリア。

進行度2

ライター2体とセイバー、セイバー2体とライダー、黒ひげ20万単騎。

項羽、雷光さん、シャルロット、フレキヤス。

12万、22万、27万で撃破。

進行度3

バーサーカーとセイバー2体、バーサーカー11万とマイフレンド22万。

凧子さん、邪ンヌ、シャルロット、フレキヤス。

24万、34万、33万で撃破。

スキル強化

クリバフの3回が無くなって普通の3ターンになり、NPチャージ20〜30が追加。

先ず、2つ目のNPチャージが追加されてこれで合計50%勢になっただけで偉くて、更に回数な無くなってターン制に。

今後もどんどん回数制限のバフを無くして欲しいですね。

式部さん

進行度1

キャスター6体、キャスター19万単体。

イスカンドル、エウロペ、オジマン、フレオベ。

44万、57万、62万でクリア。

進行度2

キャスター6体、プトレマイオス21万単騎。

イスカンドル、エウロペ、水着タマモ、フレオベ。

37万、44万、63万で撃破。

進行度3

キャスター3体、キャスター16万とトネリコ25万。

エウロペにW光コヤンオベロン。

99万、200万で撃破。

スキル強化

混沌特攻と善特攻を付与。

勿論3ターンです。

元々スキルで魔性特攻も持っていたのに更に特攻が増えるのか?!

流石に混沌善と魔性が被る事は少ないですが、トリプル特攻は普通に範囲が増えたのでありがたいですね。

今回はここまで

続けてオーデイル・コールのフリクエしますが、多分更新は高難易度と一緒に金曜日にも。

2024年2月7日④〜10日「新フリクエ」

7日20時前

最後に新しいフリクエですね。

編成考えるのが面倒なので掲示板で良さげなのがあれば真似します。

90++「光系導く迷宮」

バーサーカー16万とアサシン13万とセイバー13万、ライダー30万単体、テセウス46万単騎。

初手から高いHPしかも3／1／1と周回はしにくい感じ。

とはいえ箱イベやイベントと違って礼装積み数は考えなくても良いので楽。

モルガン、アルキヤス、ドラコー、フレオベ。

初手：34万、殴り込みでちようギリギリ。

真ん中：21万と殴り込み

最後：122万で流石に余裕。

アルキヤス入れるよりはキャストリア編成してドラコー2連射で初手のバフ量増やした方が良かったかな？

まあ、泥素材のカケラが確定じゃないので回らないですが。

90★「久遠の微笑」

悠久の実確定泥

ランサー58万単体、ステンノ100万。

ドラコーにWキヤスオベロンで2連射？

初手の火力だけが不安。

初手：66万

最後：192万

NPも火力も余裕でした。

他で言えばアルキヤスでも同じ編成で行けて、別々に分けるならペンテシレイアと水着ノツブ、金時など。

掲示板でサポーター温存出来そうな編成を探しつつ、今後はここをメインに周回かな？

ランプは前回以降ずっと回ってたので悠久の実の倍近く在庫ありますし。

9日8時前

おはようございます。

昨日の夕方更新は仕事前に見ました。
確かに今週だった。

カルデアサテライトステーション新潟会場開催記念キャンペーン
毎回恒例のキャンペーン。

開催期間

9日4時～12日

今日のログインから生放送の日まで。
生放送

16時半からスタッフトーク、17時からキャストトーク。

石谷さん、川澄さん、悠木さんの三名。

バレンタインの情報がほぼ確実に出るはずなので、睡眠時間調整してみたいと思います。

ログインボーナス

毎度恒例の金リング3個が貰えます。

リポストキャンペーン

これも恒例。

3万リポストで石6個。

今回は王の圧があるぞ。

では、休日なので水曜日に来た高難易度をさっくり終わらせたいと思います。

攻略班がほぼ勝てる方法乗せてくれてるのでありがたい。

10日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

凧子さんピックアップ開始。

結局昨日は高難易度出来なかったよ……。

休日1日ってマジで時間が足りない。

全鯖のスキルをツール更新出来たので、後はアイテムの差分を計算してまとめるだけ。

二度寝しなければ今日中に出したい。

……睡眠時間ぎりぎり足りてないんだよね。

2024年2月11日「サテライトステーション新潟 会場生放送」

11日16時半前

おはようございます。

あと少しでスタツフトークが始まります。

まあ、ここは特に大きな情報は来ないよね。

来てもカノウさんが匂わせ発言してくれる程度。
待ちます。

16時半

始まった!!

サムライレムナントの開発話。

チュートリアルライダーで負けたのは分かる。

全体的にアーチャーが鬼門だった。

サムライレムナントコラボはタイプムーンが主導だったのか。

DLC買おうかなー。

本編終わってからだけど。

夏までには終わらせたいなあ。

データで分かるFGO!!

何を持って来てくれてるんだろう。

レベル100にされた鯖ランキング2023年実装

5：ティアマト

4：ククルカン

3：アルキヤス

2：トネリコ

1：ドラコー

納得の人選。

自分もドラコーは120にしましたし。

実績的にもコイン的にも、聖杯が足りるならアルキヤスにもトネリ

コにも聖杯入れたいしね。

スタッフトーク終了。

少し間が空いてキャストトークです。

カノウさんが再登場するまで作業しながらトークを聞きます。

キャストトーク開催!!

石谷さん、川澄さん、悠木さん登壇。

悠木さん雰囲気変わったな。

メガネと髪型？

リポストキャンペーン達成。

王の圧の前に終わったか。

各地方から……。

地元にも来て欲しいなあ。

中国地方無いよなあ。

ゲーム振り返り

カルナさんⅡ美少女。

インフォメーション

アニメジャパン

3月24日日曜日の昼過ぎ。

リアイベだからしょうがないけど、日曜日は忙しいなあ。

ゲーム最新情報!!

待ってた!!

カノウさん登場!!

バレンタインの情報だそうです。

初めは直前キャンペーンの内容。

アップデート

概念礼装フィルターが追加。

所持状況やイベントなどでかけられるように。

枚数でフィルター掛けられるのは偉い。

地味にキャンペーン礼装や泥増加礼装のフィルターもあるね。

編成画面から育成に直接行ける機能。

ありがてえ。

編成真似る時にNP系のスキル上がってなくて上げに行く場面がある
るので助かる。

イベントタイトル！

バレンタイン2024 チョコレート・リバーのその先に

あらすじ

今度はチョコの川か。

で、何も分からないね。

アドベンチャーパート

川が汚い……風に見える。

セミ様が登場。

イベントでピックアップ来るから直接ピックアップに居なかった
んですね。

川から……新鯖だあ！

全体像見せてくれないのか。

イベントの遊び方

ポイント形式

いつも通りチョコ貰える。

ロックオンとサプライズですね。

今年の新規チョコ

高杉さんから伊織まで。

アルキヤス気合い入ってるらしい！！

全27騎ですかね。

一部映像

3騎も!?

水着メリュから高杉さん、アルキヤス。
うおおお!!

楽しみになってきた。

最近のはボイスが増えるので初期勢もリメイク欲しいなあ。

新規概念礼装

ヨハンナの単独!!

目線がヤバい。

何時も通りならガチャ限ですかね。

新規鯖

サラツと言ったー。

ペルセウス!?

つてことはアンドロメダ!!

全体宝具かな?

★5ライダーで。

再臨でかなり変わるパターンですか。

ペルセウス関連の話が進むのか?

今後に期待したいですね。

開催日時

14日水曜日18時から開幕予定!!

予想通りですね。

情報終了。

奏章IIは春、水着はオーデイル・コール到達。

もっと詳しい情報欲しかったけど、アニメジャパンでは来るよね?

最後にカノウさんから石10個追加。

お知らせ更新は見ないかな。

放送で出た情報以上の事は無いだろうし……。

もう2時間ほど睡眠時間欲しいし……。

そういえばユーザーアンケートまだ来ないの？

2024年2月12日〜13日「礼装狙いのえつちやんガチャ」

12日7時過ぎ

おはようございます。

仕事終わりのスタミナ回収。

ログインで昨日の生放送記念石が16個貰えますね。

ミツシヨン

月曜日でした。

祝日なのも昨日知りました。

今週は人鯖3騎、秩序3騎、王鯖3騎、クラス別15体。

水曜日からバレンタインが始まるので待てば終わりますね。

冬木とか行って終わらせておきます。

今日はえつちちゃんのピックアップが開始するのでガチャですね。

バレンタイン関連だけでも6回もガチャ回す恐怖。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

えつちちゃんピックアップ開始。

流星に何もありませんね。

えつちちゃんガチャを礼装狙いで引きます。

礼装狙いのえつちちゃんガチャ

上限6万の★5礼装「シヨコラティエ」が出るまで引きます。

★5礼装のWピックアップは沼る傾向にあるので無事に出てくれる事だけを祈る。

10連目(残り石)
チョコエンゼル
免許皆伝
エーレガンド
20連目
チョコエンゼル
チョコエンゼル
止まってキャスターでエレナ
30連目(1万目)
ビターブラック
庭園
理想の王聖
金回転セイバーでラーマ
40連目
ビターブラック
ピエロ礼装
チョコエンゼル
ビターブラック
チョコエンゼル
50連目
ビターブラック
チョコエンゼル
60連目
チョコエンゼル
ビターブラック
冬の結晶
70連目
シヨコラティエ
チョコエンゼル
チョコエンゼル
ビターブラック

チョコエンゼル

結果

えっちゃん0体

シヨコラテイエ1枚↓初ゲット

キュート・オレンジエツト0枚

チョコ・エンゼル10枚||12枚目凸完成

ビター・ブラック6枚

ブレスフル・タイム6枚

勝者の余裕5枚

エレナ1体↓18体目

ラーマ1体↓16体目

目醒め前1枚↓20枚目 (納税)

理想の王聖1枚↓15枚目

はい、無事に1万で終わりました。

片方に沼りもしないで助かった……。

えっちゃんは宝具1なので出るまで引いても良いのですが、天井まで引けずにバレンタイン後の余裕がなくなるのは嫌だったので温存します。

では、次は明日嫁ネロで礼装狙いガチャですね。

Wピックアップアップではないのでまだマシですが、天井が無いのは同じなのでまだ怖いです。

無記名霊基増えるなよ……。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

嫁ねろちやまピックアップ開始。

メンテ

イベント開始前なのでメンテ来ますね。
遂に明日からバレンタインや!!

データ通信量

バレンタイン恒例の通信量増加。

フルボイスのシナリオが沢山追加されるからね。
家でダウンロードして聞きましょう。

今回はここまで

礼装狙いの嫁ねろちやまガチャは次回に持ち越し。

明日も新鯖のアンドロメダを引かなきや駄目なので、この後すぐ引きます。

バレンタイン2024　くチョコレート・リバーのそ
の先にく
2024年2月13日②く14日「嫁ねろちやまが
チャ&アンドロメダガチャ」

13日18時

早速引いて行きましようか。

嫁ねろちやまがチャ

昨日使った分の課金を忘れたので5万まで。

これが出なければ撤退します。

10連目（1万目）

目醒め前

ルームガーター

狩人の夢

20連目

願望の器

ストリート・チョコメイト

赤き落胤

結果

嫁ねろちやま0体

ストリート・チョコメイト1枚↓初ゲット

キツチン☆パティシエール0枚

涙のバレンタイン1枚

目醒め前1枚↓21枚目

ホントに今年入って運が良すぎる。

明日爆死しそう。

天井が増えたのでありがたいですが、恐くなってきた……。

では、明日のイベント開始まで身体を休めたいと思います。

14日17時半過ぎ

おはようございます。

ストアのアップデートが来てますね。

無事に18時に開幕出来そう。

時間まで待機！

18時

データ更新あり。

開幕記念ログインボーナスもらえました。

クエスト追加は無し。

アンドロメダ実装。

ガチャ礼装も見えてますね！

裏には恒例のスト限恒常のピックアップも開催。

セミ様も一緒にいました。

アンドロメダガチャ

はい、では早速引きましようか。

無課金で引けたら天井増えます。

10連目(残り石)

三本アサシンでふーやちゃん

チョコ・ラフティング

20連目

ミルキー・ウエイ

ミルキー・ウエイ

八叉の血脈

リズムドバース

チョコラフテイング
華の楽土
30連目
チョコラフテイング
投影装填
チョコラフテイング
40連目
最後の語り部
チョコラフテイング
金回転アサシンでおつきー
免許皆伝
50連目（1万目）
天性の捕食者
金回転ランサーでワルキューレ
ミルキーウエイ
60連目
スイーパー
ミルキーウエイ
ルームガーター
70連目
チョコラフテイング
三本線ライダーでアンドロメダ
目覚めた意志
告解の惑い場
ミルキーウエイ

結果

アンドロメダ1体↓初召喚
ミルキー・ウエイ5枚↓初ゲット凸完成
チョコラ・フテイング6枚↓初ゲット凸完成
スイート・フラワー5枚↓初ゲット凸完成

おつきー1体↓宝具4

ワルキューレ1体↓28体目 1位タイ

ふーやちゃん1体↓14体目

はい、今回も無事に勝ちました。

礼装も全部5枚以上出ているので、周回の効率も確保してイベント終了後には凸に出来るのでありがたい。

天井は増えなかったけど、今後の為に少しでも貯金できたのは助かる。

あと、おつきーすり抜けは……バレンティンだしね。

バレンティンは女性鯖しか排出されない分、すり抜けの確率がいつも以上に高いんだよね。

育成

第三再臨のイラストデカイ。

胆石とカケラが少ないですが、無事にレベマまで育成出来ました。

NP2種類、星出し、タゲ集中、クイックとアーツバフ、宝具バフ持ち。

八連双晶が少ないので6止め。

NPは20と30の合計50%パターンかな？

宝具はクイック全体宝具。

特攻は持ってない模様。

今回はここまで

では次回イベント進めます。

2024年2月14日②「プロローグ〜第一節&フリクエ」

14日18時半過ぎ
続きします。

プロローグ
バトル無し

生放送で公開された奴プラスアルファでした。

第1節「鎖に繋がれた乙女」

進行度1

ランサー3体、バーサーカー2体とランサー、ランサー2体とバーサーカー。

アンドロメダ、剣式、モーさん。

アンドロメダのNPは合計30%っぽい。

14万、20万、34万でクリア。

レジライ新立ち絵!!?

黒幕確定ですありがとうございます。

進行度2

バトル無し

シナリオはここまで。

ポイント形式ですが、ポイント以外にも開放に必要な行動が決まってるみたいですね。

今回は25,000ポイントとフリクエ1回クリア、明日の夕方以降です。

初日から変則と超変則以外のフリクエが全部開放された状態なのはありがたい。

あと、ミニマップ的なので現在の進行状況が分かるようになってい

る。
では、とりあえず全部のフリクエ行きますか。

岩集め

自然を愛する撮影家

ビスケットとマシユマロがドロップ。

ライダー2/3/3で最後にゲオルギウス。

セミ様、バゼット、えっちゃんて殴り周回。

轟音響く採石場

マシユマロとイチゴがドロップ。

敵はセイバー9体で最後にフェルグス4万。

凧子さん、えっちゃん、アルジユナで殴り周回。

謎の巨大爆破跡

イチゴとビスケット、歯車がドロップ。

キヤスター9体で最後に陳宮7万。

まだ殴り周回で大丈夫。

アンドロメダ、レジライ、バゼット。

石の上にも三年

全イベ素材、羽根と髄液がドロップ。

敵はランサー9体で最後に胤舜8万。

嫁ねろちやま、えっちゃん、剣トルフォ。

まだ殴りの方が効率良いはず。

或る戦争の記録

ビスケットとマシユマロ、黒獣脂がドロップ。

銅素材最高率。

アサシン9体で最後にロクスタ9万。

式部さんにフレキヤスライネス。

初手：56万でNP回収63%

真ん中：61万でNP回収62%

初動NP礼装なら行けました。

発見！地獄の特訓場

イチゴとマシユマロ、炉心と指輪がドロップ。

銀素材最高率。

ライダー9体で最後にケツアル11万。

セミ様、バゼット、えっちゃんで殴り。

礼装積み考えるならこっちのほうが効率良さそう。

周回時間は箱イベじゃないので。

チョコつとグルメ日和

イチゴとビスケット、涙石と八連がドロップ。

金素材最高率。

バーサーカー9体で最後にえっちゃん14万。

ヨハンナ、アンドロメダ、フレキヤス。

殴り周回。

宝石を求めて三千里

逆鱗と塵がドロップ。

ポイント単独最高率。

アーチャー9体で最後にイシユタル14万。

チョコ礼装取り出すの面倒なので礼装フリー。

槍坂本、グランドローマ、カルナで宝具。

26万、21万、56万で撃破。

今回はここまで

やるべきことは終わったので次回はお知らせ更新確認ですね。

熱はないはずですが、まだ調子が悪いので二度寝します。

お知らせ更新とアンドロメダの性能は明日の朝見ます。

現在のチョコポイント101,750

2024年2月14日③ 「お知らせ確認」

14日20時半

21時までは頑張りたい。

バレンタイン2024

開催期間

2月14日～3月6日

何時も通り3週間です。

バレンタインはチョコボイスを聞くのがめん…時間がかかるので、今回に限れば期間が長いのはありがたいですね。

参加条件

季節イベント恒例の冬木クリアです。

チョコ礼装の交換にてネタバレアリとのことです。

オベロン筆頭にメインシナリオ登場組が主にですね。

遊び方

ポイント形式です。

が、今回に限ればフリクエ1回の条件が追加されてる模様。

明日以降見ないと分かりませんが、更新が来る度にポイント足りててもフリクエ1回しなきや駄目とか？

更新

毎日更新です。

火曜日がラスト。

必要ポイントも載ってますね。

書いてる事を見るに、フリクエ1回は毎日する必要ありそうです。

チョコ

ロックオンチョコとサプライズチョコの二種類がある。

…：スーパーロックオンチョコが無いだど!!?

最近はずっとありましたが、今年は無くってますね。

高難易度

何時も通り水曜日に来ます。

鯖ラッシユかアンドロメダ戦か…。

アイテム交換

胆石、カケラ、涙石、エーテル収光体、炉心、羽根、オーロラ、灰、八連双晶、牙、毒針、髄液が対象。

今回は欲しい素材が沢山入っているのでありがたいですね。

配布礼装

ポイントと交換で5枚集まります。

★5 「ご褒美は勉強の後で」

バランス型、アーツバフ8〜10%、悪特攻15〜20%、NP3
0〜50%。

色バフと特攻にNPと普通に強い礼装ですね。

特攻Ⅱ宝具バフカテゴリーですが強いのに間違いはない。

イラストは生放送で公開されたヨハンナですね。

これが配布とか運営神ですね。

コマンドコード

ポイント報酬に入っています。

★5 「砂の海の蜃気楼」

宝具バフ10%クリバフ10%

カードが選べるなら強い効果。

イラストはミドキヤス。

★4 「サンタマリア・ボランテ」

星獲得と敵のクリ発生バフを解除。

解除可能ギミックならありがたい効果。

レジライの船の操舵です。

★3 「雷霆運ぶ天の馬」

星集中と星獲得。

まあ低レア。

イラストはペガサスです。

特別回数ログインボーナス

イベント恒例のリング配布。

金リング3個と銀リング18個。

アップデート

生放送で告知されたアップデートが来てます。

礼装フィルター

フィルターの方はイベント礼装や配布礼装、経験値礼装やマナプリア交換、キャンペーン礼装が分かり安くなったのはありがたい。

強化状況や所持状況は正直遅いかな？

今で慣れて不便に感じないので今更要らない、むしろ変に触って分かり難くなるかも。

編成から強化

スキル上げを直に行けるのは時短になる。

ありがたいですね。

チラツとみましたが、スキルマや絆マなどでこれ以上強化不可の場合ボタンが押せないでタップミスしないで済む。

今回はここまで

次回はピックアップを見て行きます。

これは明日で。

2024年2月15日「第2節&バレンタインピック アップ」

15日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

15時にストアのアップデートあつたみたいですね。

今日の更新が終わったら更新しておきます。

第2節「英雄／願望」

進行度1

バトル無し

進行度2

シータある？

バーサーカー6体とラーマ5万単騎。

アンドロメダ、ヨハンナ、えつちゃん。

35万、26万、44万で撃破。

進行度3

バトル無し

今日の更新は終了。

メインは交換で貰えるチョコのボイスシナリオなので、毎日の更新内容は濃くは無いね。

明日の更新もフリクエ1回とチョコポイント75,000で解放。

ポイントは十分足りているのでフリクエ1回したらオーデイール・コール優先していきます。

今日の朝やりたかった昨日のお知らせの続き見て行きます。

バレンタイン2024ピックアップ

セミ様：去年のバレンタイン直前以来1年ぶり

メイヴ：去年のバレンタイン以来1年ぶり

上乳上：去年のバレンタイン以来1年ぶり

ケツアル：巡霊の祝祭第1弾以来10カ月ぶり

シトナイちゃん：からくりイリヤ城以来8か月ぶり

オリオン：去年のバレンタイン以来1年ぶり

三蔵ちゃん：去年のバレンタイン以来1年ぶり

エウロペ：去年のバレンタイン以来1年ぶり

不夜キャス：去年のバレンタイン以来1年ぶり

ドレイク：去年のバレンタイン以来1年ぶり

玉藻：去年のバレンタイン以来1年ぶり

アルテラ：去年のバレンタイン以来1年ぶり

ディオスクロイ：去年のCBC以来11か月ぶり

ブラダマンテ：巡霊の祝祭第1弾10か月ぶり

アナスタシア：オーデイル・コール開幕直前9か月ぶり

ジャック：アーケードコラボ以来8か月ぶり

モーさん：アーケードコラボ以来8か月ぶり

果心居士：からくりイリヤ城以来8か月ぶりの初復刻

ニトオルタ：ペーパームーン開幕直前以来8か月ぶり

ガラテア：ミステイツク・シンフォニー以来7カ月ぶり

ジャンヌ：巡霊の祝祭第4弾以来5か月ぶり

おつきー：巡霊の祝祭第5弾以来5か月ぶり

ジナコ：オーデイル・コール新任開放第4弾以来3か月ぶり

婦長：巡霊の祝祭第6弾以来2か月ぶり

セイバー：stay night 20周年記念以来8日ぶり!!

ヴリトラ：去年のバレンタイン以来1年ぶり

アンドロメダがイベント開始から、セミ様が16日金曜日から二人

共イベント終了まで。

それ以外の恒常スト限は18日日曜日から毎日2騎ずつ24時間

限定でピックアップ。

バレンタイン恒例で女性鯖のみ排出されるので★4鯖のすり抜けはもちろん、★5鯖のすり抜けが一年で最も多い時期。

虹回転同クラスすり抜けは犯罪だと思えます。

今回はここまで

次回はガチャ礼装の性能とピックアップ引くべきか見て行きます。

2024年2月16日～22日 「第3節～第6節」

17日11時

おはようございます。

昨日の夕方更新は身体がしんどかったのでやりませんでした。
仕事から帰ってもう一回寝て、目が覚めたので昨日の分やってから寝ます。

第3節「愛のかたちのかたち」

進行度1

バトル無し

ペルセウスの情報もつとくれ。

進行度2

選択肢で戦闘が変化。

上を選ぶと宝具バフ、下を選ぶとNP30%。

キヤスター6体とキヤスター6体、ガラテア7万単騎。

下かな？

レジライ、アンドロメダ、えっちゃん。

44万、60万。

ガラテアは開幕チャージマックスと防御バフ。

17万で撃破。

昨日の更新は終了。

今日の更新にはチョコポイントが15万必要。

周回する気力が無かったのでまだ12万です。

周回して夕方更新に備えます。

夕方更新出来るかわからないけど。

22日10時半

物凄くお久しぶりです。

インフルエンザで寝込んでいました。

熱でベッドから出れないわ、気管をやられて呼吸すらしんどいわで、散々な目にありました。

ようやく体調が回復して椅子に座って作業が出来るようになったので、バレンタインの続きをやつていきたいと思います。

寝込んでいる間はポッドを溢れないように消化するだけで、残りは全部青りんごに変えてたのでポイントが全く溜まってないので、先ずはポイントを集めてからですね。

第4節「戦う者へ祝福あれ」

進行度1

アサシン6／6／6の18体。

Wキヤス式部さん。

75万、76万、223万でクリア。

進行度2

バーサーカー6／6／6の18体。

Wキヤスヨハンナ。

開幕攻撃デバフを喰らうのと、マスター礼装使用不可。

113万、109万、111万でクリア。

進行度3

バーサーカー6／6／6の24体。

ゲストカーリー前衛固定で開幕チャージ100%に毎ターン付与されるのでWキヤスで挟む。

開幕、こちらには攻撃デバフが付与される。

101万、137万、151万、104万でクリア。

第5節「隣にいるということ」

クリームヒルト90万とガッツ全回復。
アンドロメダ単騎固定編成。

開幕、クリームヒルトにガッツと毎ターンチャージと毎ターン攻撃バフが付与。

アンドロメダには毎ターン星出しと毎ターンクリバフとガッツ不可。

1ターン

星出しスキル使ってQAB。

ガッツ発動。

2ターン

残りのスキル。

QAB全クリで撃破。

第6節「理想のあなたに会う日まで」

進行度1

黒ひげ13万とバーソロミュー13万。

開幕黒ひげチャージマックス、2ターン目にバーソロミューがマックス。

ガッツ付きでブレイク不可。

3ターン経過でクリア。

粛正防御貼って耐えましょうか。

進行度2

黒ひげ6万と9万、バーソロミュー6万と9万。

開幕こちら全体に星発生バフと星獲得。

1ターン目に黒ひげスタン、2ターン目にバーソロミュースタン。

クレオパトラ、セミ様、フレキヤス。

15万、38万で撃破。

今回はここまで

ラストの更新分は次回。

まだ体力が戻ってないので明日になるかも。

2024年2月22日②〜23日「7節〜エピローグ、フリクエ」

22日23時半過ぎ

起きたので最後の更新やります。

第7節「チョコレート・リバーのその先に」

進行度1

バトル無し

進行度2

アヴェンジャー36万。

開幕と3ターン目にこちら全体に混乱と攻撃デバフが付与される。

大量の特殊耐性持ちだが、一応ダメージは通るらしい。

ブレイクor5ターン経過でクリア。

水着BB、アルクエイド、フレキヤスで適当に耐久。

進行度3

バトル無し

進行度4

バトル無し

進行度5

アヴェンジャー3ゲージ10万と15万と20万。

アンドロメダ前衛固定編成。

ターン経過やブレイクで特殊耐性が剥がれて行く。

アンドロメダに相性有利になる状態。

開幕、毒と攻撃デバフも付与？

アンドロメダに水着スカスカ。

殿にBB。

1ターン

スカスカ全バフして宝具。

7万と殴りでブレイク。

2ターン

もう一回宝具。

14万でと殴りでブレイク。

3ターン

残りのバフで宝具。

29万で撃破。

エピソード

マシユからのチョコと聖杯ゲットしてシナリオ攻略終了。

一気にすると普通に長かった…。

変則と超変則はスタミナが溜まったら。

23日8時半前

おはようございます。

起きてスタミナが溜まってるので昨日やらなかったフリクエ行きます。

礼装はアイテムとポイントどっちを優先すれば良いのだろう……。

アタッカーにポイントで、残りの枠にアイテムが編成難易度的にも楽かな？

注文の多い刀鍛冶

全イベ素材、精霊根と鱗粉がドロップ。

セイバー5万2体、セイバー15万と7万、村正21万。

2/2/1で道中のHPが高いですね。

アルキヤス、凧子さん、水着スカスカ。

掲示板の編成パクツてやってみます。

はい、火力もNPも余裕でした。

変則の編成が組めなかったらこっちで。

素敵な拷問準備中

全イベ素材、カケラと儀式剣がドロップ。

キャスター11万単体、キャスター8万2体と25万、キャスター16万と水着ふーや80万。

初手クリ殴りが安定はしないけど、宝具連射的にはいいらしい。アペンドや配布礼装無凸とかで編成難易度バカ高いな。

ひとまず黒聖杯エウロペにW光コヤンオベロン。

初手はカード運ゲーで殴る。

真ん中は宝具、158万で突破。

最後も240万で撃破。

NPは自前30のW光コヤンオベロンで200%なので足りてる。カード運ゲー次第ですね。

如何にエウロペのカードが少なくてもクリ殴りで抜けるか。

スキル使うタイミング間違えると最後の火力足りなくなるし……。

ひとまず自然回復でここを周回してポイントとアイテム交換を終わらせたいと思います。

2024年2月23日② 「シトナイガチャ」

23日16時半

チョコ交換してました。

50個くらいかな？

今年はもう面倒なので何もしなないです。

シトナイガチャ

で、月曜日の夕方更新に来たシトナイ。

未だに宝具4だったのでベッドの中でガチャ引いてスクショだけ取ってたので、それを振り返ります。

10連目

エレナ

空白の男

20連目

空白の男

30連目

庭園

チョコラフテイング

40連目

チョコラフテイング

50連目（1万目）

チョコラフテイング

60連目

シトナイ

ステンノ

70連目

チョコラフテイング

エリちゃん

チョコラフテイング

王者の気質

80連目

アストルフオ

ソラウ礼装

ミルキーウエイ

チヨコラフテイング

最後の語り部

90連目

チヨコラフテイング

チヨコラフテイング

100連目

チヨコラフテイング

ミルキーウエイ

110連目

ミルキーウエイ

チヨコラフテイング

ワルキューレ

ミルキーウエイ

120連目(2万目)

ゼノビア

チヨコラフテイング

チヨコラフテイング

130連目

アストライア

チヨコラフテイング

140連目

カーミラ

魔性菩薩

狩人の夢

150連目

チヨコラフテイング

援護射撃
160連目
投影装填
冬の結晶
170連目
エリちゃん
エレナ
チヨコラフテイニング
フェイカー
チヨコラフテイニング
赤き落胤
王者の気質
180連目(3万目)
チヨコラフテイニング
190連目
茨木
ルームガーター
ミルキーウエイ
ミルキーウエイ
200連目
チヨコラフテイニング
逆墮つ泥雨
アンメア
代償魔術
210連目
ミルキーウエイ
チヨコラフテイニング
千代女
投影装填
220連目
免許皆伝

230連目(4万目)
チヨコラフテイング
240連目
虚数属性
ルームガーター
援護射撃
アナ
250連目
冬の結晶
チヨコラフテイング
260連目
ミルキーウエイ
虚数属性
チヨコラフテイング
270連目
聖職者の晩餐
280連目
リズムドバース
ミルキーウエイ
ミルキーウエイ
290連目(5万目)
アストライア
血脈の八叉
300連目
華の楽土
ソラウ礼装
310連目
ミルキーウエイ
チヨコラフテイング
320連目
チヨコラフテイング

チョコラフテイング

330連目

チョコラフテイング

免許皆伝

340連目(6万目)

チョコラフテイング

千代女

350連目

ミルキーウエイ

シトナイ

告解の惑い場

納税

トラロック

なた

結果

シトナイ2体↓宝具6完成

ミルキー・ウエイ12枚↓18枚目

チョコ・ラフテイング27枚↓33枚目

スイート・フラワー29枚↓34枚目

トラロック1体↓宝具3

ワルキューレ1体↓29体目

千代女2体↓29体目

茨木1体↓24体目

アストライア2体↓21体目

エレナ2体↓20体目

アストルフオ1体↓17体目

エリちゃん2体↓17体目

カーミラ1体↓16体目

フェイカー1体↓14体目

なた1体↓14体目

アンメア1体↓13体目
ゼノビア1体↓12体目
フラン1体↓10体目
アナ1体↓9体目
ステンノ1体↓8体目
逆墮つ泥雨1枚↓5枚 凸完成
魔性菩薩1枚↓18枚目

天井以上引いて2体は負けではないけど勝ちでも無い結果でした。
天井が消えなければもう少し早く追われたはずなんですがね。

★5のすり抜けが来なかった代わりに★4のすり抜けは大量に来てしまったし……。

でもまあ、これでシトナイはコイン全部手に入れたのでこれ以上引かなくてもオツケー。

後は地道に絆を上げてアペンド分のコインを確保します。

2024年2月23日③〜28日「奏章I I開幕直前
キャンペーン!？」

23日18時

データ更新あり!?

クエスト追加無し。

アルテラとディオスクロイのピックアップ開始。

特に何も始まりはしないよね。

不具合の修正みたい。

24日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

アナスタシアとブラダマンテのピックアップ開始。

チョコ交換は初ゲットをロックオンチョコで優先的に交換して、女性に残るティアマトだけに。

早めに終わらせて期限前にてんやわんやしないようにね。

25日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ジャックとモーさんピックアップ開始。

水曜日まで何もないよねー。

チョコ交換は現在の手持ち分は終わったので、後は周回してポイント集めなきゃ。

26日8時前

おはようございます。

月曜日なのでミッション更新来てますね。

ミッション

今週は天15体、人型15体、男性15体、超巨大5体、クエスト10回。

超巨大はイベントで終わるので、天と男性目当てに周回すれば終わりますね。

27日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ジャンヌとガラテアピックアップ開始。

納税

虹回転!?

ジャンヌ出ました。

まじかー。

宝具3です。

納税で★5鯖は約2カ月ぶりの20騎目。
あと、24日にハベにやん出てました。
55体目です。

28日18時

データ更新あり!

奏章II開幕直前キャンペーン!!?

コンテ石もらえてます。
ガチャはセイバーメドウーサとヨダナ来てますね。

BCBの前に奏章かー。
早くて来週の水曜日からか。

もう少し早く情報欲しかったですわね。

多分休み取れない可能性かなり高いです。

お知らせ来ました!!

生放送日は3週間後!?!

これなら取れるかも!?

カルデア放送局 奏章Ⅱ開幕直前スペシャル

配信決定!!

配信日時は3月20日水曜日

19時から本放送開始、久しぶりのマフィア梶田さんとノツブでお届け。

別の記事には3月下旬開幕予定とありますが、わざわざ生放送日を3週間も前に告知してくれるってことはほぼほぼこの後直ぐパターンですね。

21時からスタートかな？

マジでありがたい。

と言うか、メインシナリオの生放送日がここまで早いのは初めてでは？

毎年アンケートで告知日早目に欲しいって書いてた甲斐があったってものですよ。

とりあえず今日出勤した時に20日と21日の連休は申請してください。

3週間も前ならほぼ取れますし、何なら3月の休みを持ってこれる。

最高ですね。

ただ、今回はお客を入れた生放送になみたい。

メイシンナリオ直前で人を入れた生放送ってそれだけ力を入れるって事になります。が、リアイベ扱いでこの後すぐにならない可能性が……。

わざわざ3週間も前の水曜日に告知したのは、お客さんを入れるか
らかなのか。

休みを取りたいからこの後すぐパターンであって欲しい……。

一応20日の次の週も休み取って置こうかな？

ここまで来たら20日以降全ての日が怪しくなってきた。

今回はここまで

続きは次回。

2024年2月28日② 「奏章ⅠⅠ開幕直前キャンペーン」

28日18時半

続き

奏章Ⅱ

ほんの少しだけ追加情報。

3月下旬開幕予定で恐らく20日以降。

で、開放条件がペーパームーンプクリア。

まあ、前回のメインシナリオの続きなので当たり前ですね。

オーデイル・コールはペーパームーンプクリアする必要が無かったけど、こっちはあると。

タイトルは未だに不明と。

白紙化地球のバナーも変わってないです。

奏章Ⅱ開幕直前キャンペーン

約1ヶ月も先なのに始まる直前キャンペーン。

開催期間

2月28日～3月31日。

今年度一杯ですね。

マジで1ヶ月あるし。

ログインボーナス

金リンゴ10個、銀フォウ君5枚ずつ、マナプリ150個、300

万QP。

進めて欲しいからか金リンゴは多い。

幕間開放

紅閻魔、カーマ、蘭陵王、ニトクリス、剣ジルの幕間を未召喚でも開放に。

紅閻魔とニトクリスはミクトラン、カーマはペーパームーンプで活躍したから？

ミッション

メインクエストの進行度に応じたミッションが追加。

マナプリ200個、レアプリ2個、★5種火70枚、伝承結晶、石30個が貰えます。

豪華ですね。

進行度14進めて、ミクトランとペーパームーンクリアで報酬ゲット。

消費AP0

遂にミクトランとペーパームーンも0になりました。

多分なんやかんやで期限延長するんだろうなあ。

コンテ石

ここまで来たら期限要らなくない？と言われる漬物石。

ログインボーナスとマナプリで入手可能。

直前ピックアップ

セイバーメドゥーサ：ミステイクシンフォニー以来7カ月ぶりの初復刻。

ドウルガー：ペーパームーン実装以来7カ月ぶりの初復刻

ビーマ：ペーパームーン実装以来初復刻

ヨダナ：上記

ペーパームーンで実装された鯖の初復刻が全員来ました。

今のところ強化はなさそう。

それぞれ1週間ずつ、ヨダナは全期間ピックアップ。

引くべき？

セイバーメドゥーサ

魔性特攻宝具を持った単体セイバー。

星が出せてクリ殴りも狙えるので変則での活躍が見込めましたが、やっぱり単体宝具なので露骨な接待を貰えはしなかったので編成例無し。

特別横バフを持つてるわけではないので、並べ周回で狙って編成し

なきやないかな？

ドウルガー

魔性特攻宝具の全体アーツ。

OC増加を味方全体に付与出来て、自バフもカードバフと宝具バフを持っているので雑に並べ周回でも編成してました。

魔性特攻の全体は強い。

出来れば宝具レベルあげたい。

ビーマ

OC増加で追加ダメージが貰える珍しいタイプの鯖。

自バフよNPは持っていますが、優秀な横バフを持っているわけではない。

それでも魔性菩薩を使った雑なダメージ増加は助かる。

フリクエの並べ周回で最終担当のランサー枠として編成していたので、宝具レベルは上げたいと思っていた。

現在の手持ちが天井4回分

下旬開幕予定ですが今のうちに準備しておきたいので、奏章Ⅱで2騎分確保しておいて。

今年のCBCもどうなるか不明なので一応用意しておくとして3騎は確定。

となれば余裕は1騎分ですね。

ビーマかドウルガーか。

全体宝具+ピックアップ開始日が早いので、ドウルガーを先に引いて余裕が出来ればビーマですね。

CBC以外にはこれ以上ピックアップは来なさそうなので出来れば両方引きたいなー。

と言う事で金曜日夕方更新で何も来なければドウルガー引きます。

今回はここまで

直前キャンペーンがあまり直前じゃない。

チョコ交換は男性ももう少しで終わりそう。

毎日リング齧って地道にポイント進めています。

2024年2月29日「高難易度 諦め」

高難易度「星座に導かれし乙女」

はい、残り1週間切ったので高難易度やります。

インフルエンザでダウンしてた影響もあつて、完全に存在を忘れていました。

敵編成

アンドロメダ3ゲージとガッツ

30万と35万と50万と25万。

エウロペ25万

アストライア25万

ケイローン30万とガッツ9万2回。

ギミック

アンドロメダ

開幕：取り巻きが居る間はブレイク時にガッツと宝具封印。

ケイローン撃破時：勉強中を解除し、自信に永続の攻撃バフとHP

全回復

1ゲージブレイク時：無敵3回3ターン、無敵貫通5回3ターン、弱体解除

2ゲージブレイク時：チャージマックスとガッツ50%。

エウロペ

開幕：攻撃バフ、チャージ増加3、3ターン後に撤退、アンドロメダとこちら全体に防御バフ。

退場時：アンドロメダに防御バフと毎ターンHP回復1万

未撃破時：こちら全体に防御バフと毎ターンHP回復をくれる

アストライア

登場時：自身に攻撃バフとクリバフ、チャージ増加2、ターン経過で撤退、アンドロメダとこちら全体に攻撃バフ。

退場時：アンドロメダに攻撃バフとクリ発生バフを付与。

未撃破時：こちら全体に攻撃バフと星発生バフ付与をくれる。

ケイローン

エウロペとアストライアを撃破してる場合

登場時：自身に攻撃バフ、防御バフ、クリバフ、毎ターンチャージ増加、ガッツ9万2回、5ターン経過で撤退、アンドロメダとこちら全体にクリバフ。

撤退時：アンドロメダにクリバフと毎ターンチャージ増加、宝具耐性50%2回

未撃破時：こちら全体にクリバフとNP50%、宝具耐性50%2回をくれる。

片方でも撃破しなかった場合：バフ量が減る。

とりあえずエウロペとアストライアは放置してターン経過で撤退させる。

撤退させるとこちらにもバフが貰える。

ケイローンはターン経過の撤退を待つと防御強化解除の宝具を1回使ってくるので、撃破かタゲ集中などで守る必要がある。

アンドロメダは2ゲージブレイクで即宝具なのでタイミングを見る。

攻略法

対肅正防御による耐久パがお勧めらしい。

通常攻撃も痛いので常に張っておかなきゃダメ。

速攻は出来なくなりますが、耐久が安定するみたい。

めんどくさいので考えないようにする。

編成

卑弥呼 プリコス

キャストリア プリコス

マーリン プリコス

玉藻

フレキヤス

マシユ

耐久パで守っていきたいと思います。
ケイローンの宝具だけマッシュで絶える。
事故して負けたらコンテで。

1〜3ターン

NP貯めつつエウロペが撤退まで待つ。

普通に宝具で全滅したのでタスキルして肅正防御張り直す。

4〜6ターン

エウロペ撤退してアストライア出てきたのでこちらも撤退待ち。

7ターン

アストライア撤退してケイローン登場。

宝具に気を付ける。

8ターン

いい感じに卑弥呼のカードが来たのでクリ殴りでケイローン撃破。
が、集中砲火食らってキャストリア落とされました。

12ターン

キャストリア落とされて肅正防御切れた時点でだけでは？

宝具喰らって全滅。

14ターン

コンテ使って仕切り直し。

そもそも、耐久がお勧めの戦いで敵クラスがライダーな時点で矛盾してね？

19ターン

まーたキャストリア落とされました。

オダチエン使って崩壊する前にフレキヤスを出す。

毎ターン1万回復のせいで卑弥呼以外でまともにダメージ与えられない。

23ターン

1回目ブレイク。

ここで既にコンテ使って危ない状態なんだぜ……。

30ターン

普通に後衛にアサシンのアタッカー入れておけば、前衛が全滅しても少し楽だったのでは？

回復ダメージでHP全く減らないので撤退。

まだ令呪コンテだからセーフ。

次令呪回復したら、ドラコーキヤストリア、マーリンで準耐久。

集中砲火で負けたら即コンテで回復の暇与えたくないのだから3騎編成で行ってみます。

次勝てそうになかったら、もう伝承結晶諦めます。

2024年2月29日②〜3月1日「高難易度…勝てた&月初め&マナプリ礼装」

29日13時前

卑弥呼、マーリン、キャストリアで取り巻き撤退するまで耐久。

結局マーリンが集中砲火で落とされる。

ドラコーがうまい具合に2ゲージブレイクしてくれた。

19ターン

なんか、うまくいって2ゲージブレイクまで持って行って全滅。

石コン使って宝具でガッツ発動まで。

20ターン

ドラコー宝具撃って撃破。

まあ石1個なら良しかな？

もう二度としたくない。

毎ターン回復は場合によっちゃ無限ループなので一番嫌いなギミックですね。

それ以外ならコンテで何れ終わるけど、回復されちゃコンテしても振出しに戻る可能性があるので……。

まあ、コンテ使ったけど勝てたのもう終わった高難易度は頭からおさらばします。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

婦長さんとセイバーのピックアップ開始。

3月の交換券

月末なので明日からの交換券の対象素材が公開されています。

来月は鈴、エーテル収光体、頁、骨、火薬の5種類。
個人的には鈴一択です。

3月1日8時前

おはようございます。

昨日の夕方更新後は偏頭痛引き起こして寝てました。

久しぶりに強いのを引き当てたので夜辛かった。

仕事休みで助かったぞ。

月初め

3月になったのでマナプリ、聖杯鑄造がリセットされています。

そういえば、マナプリ礼装のコヤンのケモノの奴も終わってます
ね。

今日の夕方更新で新しいのがくるはずなので楽しみ。

納税

無回転からニキチツチ出しました。

12体目ですな。

ボイス

先月は見てなかったはず。

ボイス1

よくわからない祭りについて

ボイス2

桜餅

餅美味しいよね。

ボイス3

弥生の意味。

ボイス4

モリアーティーの授業

伏線……なはずないよね？

今日の夕方更新でドウルガーのピックアップ開始ですので、早めに起きて準備しておきたいですね。

チョコ交換は男性残り3騎が新規のみ。

一日一人は終わらせれば終わりますね。

ポイントも水曜日には終わる様にしなきゃ。

イベント開始直後にインフルエンザで青りんご作ってたのが響く……。

18時

データ更新あり!!

クエスト追加無し。

ドウルガーとヴリトラピックアップ開始

マナプリ礼装はマシユ!!

今を生きる鯖の絆を20%増やす。

最近お馴染みの範囲狭いけど%高いタイプの礼装ですね。

お知らせ更新待ちます。

★5「カルデア・モーニング」

バランス型、今を生きる人類（一部擬似鯖やデミ鯖が対象）の絆を4〜20%増やす。

最近恒例の効果ですね。

マシユの絆上限……。

イラストは名前の通り、マシユがモーニングを持っている。

エブソン姿可愛いな!

交換期限は何時も通り3か月の5月まで。

奏章Ⅱ直前生放送

大久保さんと鶴岡さんが追加で登壇決定!!

メンテ

4日の深夜1時〜6時の期間サーバーメンテ入るみたいです。
久しぶりですね。

と言う事は休憩時間にスタミナ回収出来ないなので、仕事始まるまでに回収しておかなきゃ。

では、次回ドウルガー引きます。

2024年3月1日②〜3日「ドウルガーガチャ」

1日18時過ぎ

続き

ドウルガー

では予定通り引いていききたいと思います。

無課金ならビーマも引ける。

スト限なのでヨダナも宝具重ねたい。

10連目(残り石)

霧の情景

20連目

冬の結晶

スイーパー

聖者の依代

30連目

スイーパー

庭園

死霊魔術

40連目

華の楽土

50連目(1万)

免許皆伝

投影装填

60連目

彼方の先

担い手はここに

黒聖杯

八叉の血脈

70連目

王者の気質

止まってバーサーカーでヨダナ
死霊魔術
霧の情景
80連目
金回転バーサーカーでヨダナ
八叉の血脈
止まってバーサーカーでヨダナ
90連目
免許皆伝
彼方の先
王者の気質
100連目(2万)
リズムドバース
狩人の夢
スイーパー
ラフォリア
110連目
告解の惑い場
ルームガーター
120連目
ラフォリア
130連目
三本線ライダーでアンメア
金回転プリテンダーでフェイカー
エレガンド
140連目
免許皆伝
最後の語り部
150連目
赤き落俊
霧の情景

代償魔術

もう一つの結末

160連目(3万)

イマジナリー・アラウンド

彼方の先に

天性の捕食者

170連目

五大元素使い

八叉の血脈

180連目

聖職者の晚餐

190連目

願望の器

彼方の先

200連目

悲願の継承

冬の結晶

天性の捕食者

止まってアーチャーでドウルガー

結果

ドウルガー1体↓宝具2

ヨダナ3体↓宝具6完成

フェイカー1体↓15体目

アンメア1体↓14体目

霧の情景3枚↓凸完成

もう一つの結末1枚↓21枚目

イマジナリー・アラウンド1枚↓18枚目

黒聖杯1枚↓15枚目

担い手はここに独り1枚↓15枚目

聖者の依代1枚↓15枚目

五大元素使い1枚↓9枚目

3万なのでギリギリ勝ちかな？

ヨダナも宝具マ行けたなら勝ちでいいや。

しかし余裕が無くなったのでビーマは次回復刻まで待たなきゃ。

これも奏章Ⅱで新鯖が何騎いるのか見えないからだ……。

普通に考えれば★5鯖2騎の★4が2・3騎ですがどうなることやら。

今年のCBCは新鯖居ないと思うけどそれにも備えないといけな
いし……大変だ。

チョコ交換は初ゲツトは残り2騎。

時間に余裕あればこの後すぐ終わらせたい。

むしろポイントの方がかなりギリギリまで粘るかも。

2日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

もう水曜日までは何も来ないかな？

新規のチョコ交換は全員終わったので、後はポイント集めて2回目以降の男性のみです。

アイテム交換もポイントといい感じに終わりそう。

3日9時過ぎ

おはようございます。

スタミナ回収とポイント稼ぎで周回してたら虹泥しました。

超変則を5積みで周回してるので落ちててもなあ。

納税

金回転ランサーでパールさん出ました。

15体目。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ビーマのピックアップ開始。

日曜日なので何も来なさそうですね。

早ければ明日の夕方更新でCBCの情報が来て水曜日スタートかな？

今日の夜中にはサーバーメンテ入るのでスタミナ回収は忘れずに。

2024年3月4日〜5日「ホワイトデーイベントが始まる!？」

4日8時過ぎ

おはようございます。

サーバーメンテは無事に終わってました。

ミツシヨン

月曜日なので更新来てます。

今週はフレポ30連、鯖10騎、地属性15体、戦利品4泥。

水曜日でイベントが終わってCBCが始まるだけなので地属性さえ終わらせば、後はオーデイル・コールで終わります。

では、キャンペーン告知を少しだけ期待して夕方更新を待ちます。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

垢BAN祭り開催してたみたいですね。

さて、お知らせ更新は来るのか……。

何も来なさそうなので水曜日のイベント終了まで何も無しかな？

明日はイベント終了時にメンテが入るなら告知入るだろうけど、昨日のサーバーメンテと一緒にしてる可能性もあるからメンテもないかも。

では、水曜日を待ちましょうか。

アイテム交換は終わったので後はポイントが40万ですね。

リング齧れば終わりますが、やはりポッド消化が無ければリングす

ら要らないのになあ……。

5日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何も来てないので、明日メンテが入るかどうかですね。

次回イベントフィルターが追加されてるみたいです!!

CBCっぽい。

イベントあるの!!??

20日に奏章Ⅱ開幕するなら明日からスタートしないと期限足り
なくない?

シャルルマーニュのモンジヨワ・騎士道!

ホワイトデーのイベント来ましたねー。

バナーとタイトル名にはシャルルマーニュ!!

霊衣

今年是新鯖ではなく霊衣の年!!

以前から言われていてイケメン枠でもあつたシャルルマーニュが
遂に来ましたねー。

開催期間

6日〜27日

明日から即開幕!!

イベント終了から即新規イベント開幕は非常に珍しいパターン。

ちゃんと3週間やるみたいです。

そうなる奏章Ⅱの開幕日が不安になってくる。

リアイベみたいに即開幕しないのか?

それとも3週目だから被っても問題ないと判断したのか……。

予備日で27日も休み入れておこうかな?

参加条件

何時も通り冬木クリア。

遊び方

メインクエストは毎日更新形式。

フリクエも交換所もあるみたいです。

高難易度

今回もあるそうです。

報酬は伝承結晶なのでやらなきやですね。

開放日は1週間後の13日のエピソードクリア後。

イベント特攻

シャルルマーニュが100%特攻。

ローラン、ドン・キホーテ、アストルフオ、エジソン、ブラダマ
ンテ、楊貴妃のシナリオ登場組が50%。

に加えてホワイトデーなので男性鯖全てが絆のみ20%だそう。

ガチャ礼装

新鯖はいませんが恐らくシャルルマーニュのガチャがくると思
います。

ガチャ礼装も効果は不明ですが、イラストだけは小さな画像で視れ
ますね。

★5が2枚、★4が3枚、★3が4枚の何時も通りの数。

★5礼装Wピックアップは地獄だぞ……。

イラストも毎年神がかってますね。

今回はここまで

長くなりそうなので分けます。

2024年3月5日② 「CBC情報見る」

18時半前

続き。

二度寝したいので早く終わらせる。

特別回数ログインボーナス

何時も通りのポッド消化分のリンゴ配付です。

だからスタミナ半減……。

カルデアボーイズコレクション

今年も開催します。

そういえば一時カルデアスペクトルなんちゃらってあったけど、やっぱり語呂的にもボーイズコレクションに戻ったね。

開催期間

キャンペーンですが6日〜27日までの3週間あります。

ボイス付きアドベンチャーパート

ログイン時にシャルルマーニュが喋ってくれます。

仕事の休憩時間中にログインしたら聞けないので、ログインする時間には調整しなきや。

ログインボーナス

呼符7枚、ティーポット7個、コマンドコード1枚。

恒例のボイスを聞いた後にもらえます。

使用期限

ティーポットの使用期限は27日まで。

今回は1カ月も無いですね。

ポッド消化の時に使いましょう。

ガチャ礼装ボイス

今年もガチャ礼装の初ゲット時にボイスが流れます。

嬉しい反面時間がない時は困る奴。

交換券

CBCの目玉と言えば礼装交換。

ガチャ礼装のどれか1枚と交換出来ます。

シャルルマーニュ狙いで引いて出なかった礼装の交換が安定ですね。

カルデア劇場キャストスナップ

今年もマイルームでスクショが取れます。

更に進化しており、霊基と再臨段階、表情の設定、画面拡大まで行えるように。

なんとマスターとのツーショット写真まで!???

背景も数日置きに変わるそう。

復刻CBC2023

去年の礼装交換券がレアプリ交換に追加。

去年未交換の場合のみなので関係なし。

コマンドコード復刻

去年のコマンドコードもレアプリ交換に復刻。

こちらは2枚目入手できるそうです。

レアプリに余裕がある場合は交換して損はないですね。

恒常なのでレアプリに余裕が出来るまで待てますし。

メンテ

何時も通りのメンテナンスです。

イベント終了&開始があるので当然ですね。

ガチャ引く?

まだ公式発表は来てませんが、シャルルマーニュと恒常スト限の男性鯖のピックアップが来るのはほぼ確実。

ガチャ限の礼装もあるのでね。

男性鯖のスト限はテスラ、ビーマ、殺李書文、オルタニキのみ。

ビーマ欲しいですがそれ以外は特に宝具レベル重ねる優先度は低いですね。

恒常はすり抜けるので言わずもがな。

シャルルマーニュは横バフ持ちのW特攻付与の全体宝具!!

変則程度ならクリ殴り込みで周回出来ない事もない実績もあるの
で、宝具レベル上げたかった鯖です。

あと普通にイケメンだし。

礼装コンプもしたので、シャルルマーニュ排出or礼装コンプま
では上限6万で引きますね。

★4枠でドン・キホーテとローランも居たらありがたい。

ブラダマンテと楊貴妃もイベントに登場してピックアップ来そう
ですが、この二人は周回で活躍出来るタイプではないのでスルーです
かね。

まあ、まだ来ると決まってはいませんが。

今回はここまで

では、明日のイベント開始で会いましょう。

バレンタインイベントのアイテム交換は終了。

ポイントも残り13万なので自然回復分で十分足りますね。

2024年3月6日「CBC開幕！&シャルルマーニュガチャ」

6日17時

おはようございます。

ストアのアップデート来てますね。

メンテの延長もなさそうなので、予定通り18時からイベント開始ですぞ。

久しぶりのガチャ……楽しみです（たつた半月もガチャ禁出来ないマスター）

18時

メンテ明けました!!

データ更新あり。

イベント開始。

シャルルマーニュのガチャが来てますね。

スキル強化も!!

後は何時も通りの男性鯖ピックアップ。

とりあえずこのくらいでガチャに向かいます。

イベント始める前に礼装欲しいしね。

シャルルマーニュガチャ

開幕の時点で神ジュナの復刻が決まっていたらそつちに浮気しようと思っただけ、来なかったのでシャルルマーニュ引きます。

シャルルマーニュが出るか、礼装コンプか、天井引くまで。

3万できたら天井が増えるので勝ち。

可能性ないと思うけど、ピックアップ2とかで新鯖来たら困る（昨日の公式画像で謎の鯖立ち絵があった）ので、奏章IIも考えれば残して置きたい。

10連目（1万目）

カルデア刑事
魔術の嗜み
カルデア刑事
投影装填
最後の語り部
グリーディー・ダイス
20連目
オルタニキ!???
カルデア刑事
金回転ランサーでドン・キホーテ
魔術の嗜み
30連目
カルデア刑事
狩人の夢
クリスタル・オブ・ウイズダム
40連目
スミス・セーリング
魔術の嗜み
50連目
三本線セイバーですまないさん
カルデア刑事
エーレガンド
BRD
弧悦同舟
60連目(2万目)
デイ・オフ・マスター
魔術の嗜み
70連目
弧悦同舟
魔術の嗜み
止まってランサーでドン・キホーテ

80連目
BRD
90連目
金回転ランサーでドン・キホーテ
魔術の嗜み
魔術の嗜み
金回転バーサーカーでベオウルフ
100連目
弧悦同舟
弧悦同舟
弧悦同舟
カルデア刑事
110連目
カルデア刑事
カルデア刑事
弧悦同舟
カルデア刑事
カレスコ
120連目(3万目)
レコードホルダ
130連目
悲願の継承
140連目
弧悦同舟
150連目
八叉の血脈
三本線ランサーで槍李書文
ケイネス先生
160連目
カプリシヤス
カルデア刑事

彼方の先

カプリシヤス

カルデア刑事

170連目(4万目)

カルデア刑事

カルデア刑事

180連目

魔術の嗜み

魔術の嗜み

190連目

告解の惑い場

カレスコ

狩人の夢

200連目

B R D

投影装填

冬の結晶

B R D

210連目

B R D

弧悦同舟

魔術の嗜み

220連目

魔術の嗜み

弧悦同舟

230連目(5万目)

魔術の嗜み

240連目

弧悦同舟

カルデア刑事

弧悦同舟

250連目
カルデア刑事
BRD
魔術の嗜み
260連目
弧悦同舟
BRD
270連目
虚数属性
280連目
冬の結晶
代償魔術
恋のお呪い
三本線セイバーでシャルルマーニュ
結果
シャルルマーニュ1体↓宝具2
ドン・キホーテ3体↓宝具4
BRD7枚 凸完成
カプリシヤス2枚
カルデア刑事15枚 凸完成
魔術の嗜み13枚 凸完成
弧悦同舟12枚 凸完成
グリーデイ・ダイス21枚 凸完成
クリスタル・オブ・ウイズダム17枚 凸完成
スミス・セーリング21枚 凸完成
デイ・オフ・マスター10枚 凸完成
オルタニキ1体↓宝具2
槍李書文1体↓宝具2
ベオウルフ1体↓14体目
すまないさん1体↓13体目
カレスコ2枚↓20枚目

恋のお呪い1枚↓19枚目
ケイネス先生1枚↓10枚目

ここまで来たら天井引いてくれよお!!
ドン・キホーテも後1体欲しかった。

礼装は毎年恒例の偏りを見せてますが、無事にコンプリート出来たので助かった。

交換は未凸のカプリシヤスかな？

後2枚出たら凸だし……。

オルタニキはビビった1枚目だったので何もせずにスキップ押したら来たので。

6万で★5が2体、オルタニキはスト限なので通常時はすり抜けな
いって考えればギリギリオーケーかな？

まあ、これで奏章Ⅱまでに新鯖来たら地獄なんですけどね。

どうでも良い時にはサクツと出る癖して、ギリギリの時に引くと天井するのよね（今回はギリギリしなかったが実質天井）

今回はここまで

では、次回イベント進めて強化クエ見て行きます。

ブラダマンテも強化貰ったみたいですね！

2024年3月6日② 「プロローグ」1節&フリクエ、強化クエ」

19時

ガチャに1時間も使ったのかよ。

そう言えば、早目に終わって★3礼装の凸が作れてない種類があれば、フレポを明日回そうと思ってましたが、ガチャだけで全部凸れたのでフレポはまだ回す必要ないですね。

では、イベント進めて行きたいと思います。

シャルルマーニュのモンジヨワ・騎士道！

プロローグ

バトル無し

そう言えばシャルルマーニュがガッツリ、ストーリーに登場するのって初めてだったり？

新規の立ち絵！

だけど、普通にモブっぽい感じがある。

すまぬ、無知な自分には真名聞かされても初耳なんよ。

今回もイベントPVあるのか！

第1節「幕開けまであとわずか」

進行度1

ランサーとアーチャーとセイバー、アサシンとキャスターとライダーとバーサーカー。

トラロック、言峰、ユウユウ、フレキヤス。

15万、18万、30万でクリア。

進行度2

アサシン2体、アサシン3体。

キャスギル、エジソン、フレキヤス、ライネス。

16万、59万でクリア。

今日のシナリオ終了。

今回のイベントは何もボーダーが無いイベントなので毎日の夕方更新を待つだけでオツケーですね。

フリクエが解放されてるのでやりましょうか。

アントラクト・お芝居訓練！

初級

キャンディーとゼリー、証がドロップ。

銅素材中心。

敵はアーチャー9体で最後にロビン2万。

グランドローマ、ドン・キホーテ、ブラダマンテ。

素殴り周回で行ける。

中級

ゼリーとマカロン、杭がドロップの銀素材中心。

敵はバーサーカー9体で最後にカリギュラ3万。

ローラン、ブラダマンテ、シャルルマーニュで殴り周回。

上級

マカロンとキャンディー、毒針がドロップの金素材中心。

敵はランサー9体で最後にガレス3万。

剣トルフォ、ローラン、シャルルマーニュで殴り周回。

初日なので殴っても3ターンしやすい。

システムは明日以降かな？

礼装を積んで早目にアイテム交換を終わらせたい。

次は強化クエ。

強化クエ

シャルルマーニュ

進行度1

ランサー6体、セイバー20万単体。

剣式、シャルルマーニュ、弓王、フレキヤス。

24万、28万、24万でクリア。

進行度2

ランサー2体とセイバー、セイバー2体とランサー、槍ヴラド26万単騎。

ミコケル、トラロック、ドラコー、フレキヤス。

18万、23万、76万で撃破。

進行度3

ランサー2体とセイバー、セイバー12万とパーシヴァル22万。

トラロック、弓王、ドラコー、フレキヤス。

17万、21万、66万で撃破。

スキル強化

自身に「クリ攻撃時に王勇状態5ターンを付与する状態」5ターンを追加、星獲得。

被ダメ時のみだった王勇状態の付与出来るタイミングが自身のクリ殴り時にも追加されたので、クリ殴りの含んだ変則周回の時に特攻が乗りやすくなりましたね。

星出し15個も追加されたので、更にクリ殴りを狙い易くなりましたし。

今回はここまで

ブラダマンテは次回に回します。

続きは明日に回します。(明日は休日なので)

2024年3月7日「お知らせ更新」

7日7時前

おはようございます。

仕事から帰って来たので昨日の続きをやります。

今日からシャルルマーニュがログイン時に喋りますね。

強化クエ：ブラダマンテ2

進行度1

ライダー2体とアーチャー、アーチャー2体とライダー、キャスター18万単体。

項羽、頼光さん、オジマン、フレ闇コヤン。

15万、20万、34万でクリア。

進行度2

ライダー2体とアーチャー、アーチャー2体とライダー、バーヴァン・シー20万単騎。

項羽、頼光さん、ビーマ、フレオベ。

12万、20万、67万で撃破。

進行度3

アーチャー3体、キャスター12万とブリトマート22万。

グランドローマ、オジマン、嫁ねろちやま、フレオベ。

20万、31万、108万で撃破。

宝具強化

ダメージ前にクリバフ3ターン追加され、宝具倍率アップ。

ブラダマンテはクイツクなのでクリバフも嬉しいですし、純粋な宝具強化は一番待ってた。

これでシステムがしやすくなればいいですね。

お知らせ更新に入ります。

アニメジャパン出展

毎年恒例のアニメジャパンに今年も出ます。

24日曜日の15時5分〜40分に川澄さんとノツブと高橋さんの三名が登壇。

いつものメンバーで何が告知されるのか……。

4日前には奏章Ⅱの直前生放送もあるのでマジで何の情報が告知されるのかわかりませんね。

4月以降に開催するイベントの告知とか？

箱イベとかそろそろありそうですね。

コラボ発表……今年はゴールデンウィーク時にもするののか？

カルデアボーイズコレクション2024

昨日から始まった奴。

追加情報あるみたい。

コマンドコード

ログインボーナスの報酬で貰えるコマンドコードの詳細来ました。

★4「王勇示す輝剣」

悪に対するクリバフ25%

シャルルマーニュらしい効果ですが使いどころが限定されていますね。

イラストはシャルルマーニュの剣。

新機能

昨日のメンテ後からゲームのアップデートが入ったみたいです。

再臨ランダム

設定の再臨ランダム設定にかかわらず、鯖毎にオンオフを設定可能に。

一括したまま一部の鯖だけ変更可能になっただけです。

再臨段階初期設定

全ての鯖の再臨段階に関する設定を初期化する機能。

一覧に出てくるイラスト、バトグラ、サポート時のバトグラが主な

項目かな？

イベント交換アイテム

イベントが開始したので交換対象アイテムも一覧出てます。

カケラ、逆鱗、幼角、霊子、黒曜鋭刃、宝玉、歯車、指輪、塵、儀式剣、冠、鱗粉、蹄鉄、勲章、証が対象。

歯車、勲章、証の3種以外は足りてないのでありがたい。

今回はここまで

次回はピックアップと礼装の詳細ですね。

2024年3月7日②「お知らせ更新②」

7時半前

あと少し

シャルルマーニュピックアップ

シャルルマーニュとドン・キホーテのピックアップ。

イベント終了の27日までですね。

ローランとアストルフオがないので、ブラダマンテか楊貴妃と一緒にピックアップ2で来るのかな？

限定礼装

CBCの新規礼装が9種。

毎年思うけど、Wピックアップはやっぱり地獄だわ。

★5「BRD」

アタック型、無敵貫通、クイックとバスター6〜8%。

無敵貫通礼装でバフ付きなので使えない事もないかも？

イラストは道満を打倒さんとするラーマ&ビーマ。

ボイスが面白かった。

★5「カプリシヤス」

アタック型、防御無視、アーツバフ8〜10%、宝具バフ15〜2

0%。

防御無視は珍しいですし、アーツと宝具バフの組み合わせでこの倍率は悪くないかも。

イラストはポカニキ。

ボイスがイケメンだったわ。

★4「：弧悦同船」

バランス型、アーツバフ3〜5%、ダメカ100〜200、OC増加1が1回。

何時もの複合効果。

イラストは村正、エミヤアサシン、ラスプーチン。

組み合わせが良かった。

★4 「魔術の嗜み」

バランス型、毎ターンNP3〜4%、宝具バフとクリバフ5〜10%。

何時もの複合効果。

イラストは学生服のセタンタと小ギルに後ろにデミヤ。ホグワーツだわ。

★4 「カルデア刑事」

アタック型、アーツバフとバスターバフ8〜10%、弱体付与成功率3〜5%。

弱体付与成功率アツプは珍しい。

イラストはいかつい永倉、土方さん、一ちゃん。

★3 「グリーディー・ダイス」

アタック型、必中、星集中50〜100%

低レアで必中珍しいかな？

ダイスで勝負しているヨダナと蘭陵王。

初見でクラスが見抜けないのはあるある。

★3 「クリスタル・オブ・ウイズダム」

バランス型、NP獲得量5〜10%、宝具バフとクリバフ3〜5%。何時もの複合効果。

アレキサンダーと老プロトレは見たかった組み合わせ。

★3 「スムーズ・セーリング」

バランス型、毎ターン星獲得1〜2個、宝具バフ5〜10%。何時もの複合効果。

アルゴノーツの絡みでテセウスがもう見れるとは。

★3 「デイ・オフ・マスター」

HP型、毎ターン回復50〜100、アーツバフとバスターバフ2〜3%

何時もの複合効果。

周回で倒れたマスターを介抱してくれるジーク君とサンソンにバベッジ。

周回中はリングしか食べてないからね……箱イベ、休みなし。

CBC2024ピックアップ

恒例の男性鯖ピックアップです。

が、今年は孔明とオデュッセウスが居ないみたいです。

これは奏章Ⅱで活躍してピックアップされるからとか……ないですかね？

孔明とかエルメロイⅡ世としてメインシナリオに出てきたら絶対に面白そう。(三田先生の仕事量)

ピックアップ期間は10日曜日の夕方更新から24時間限定です。すね。

引くべき？

スト限のビーマが引きたかったですが、シャルルマーニュが沼ってこの後奏章Ⅱ来るので余裕が全くないので引かないです。

ピックアップ2以降で限定鯖が来ても同じかな？

今回はここまで

後一つ残ってますが短い上に今日も更新が来るので夕方更新以降に回します。

では、夕方更新で会いましょう！

2024年3月7日③ 「第2節〜3節」

7日8時前

最後に少しだけ。

I O S

1月月末に告知されてた対応OSの更新が今回のアップデートから対応されてるみたいです。

動作環境はしっかり整えないとね。

では、夕方更新まで待機！

18時

更新時間です。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

イベント進めます。

第2節 「『シラノ・ベルジュラック』第31回公演」
進行度¹

セイバーとランサー合計100体の即補充形式。

ドン・キホーテ単騎固定編成。

3ターン経過でクリア。

ケイネス先生とアトラス院で耐えます。

って、マスター礼装使えないですね。

開幕、NP100%と毎ターンNPに防御バフと毎ターン回復が貰える。

宝具撃つとHPが1000固定で減るので撃たないように。

防御バフと毎ターン回復のお陰で攻撃痛くないので適当にしてても勝てますね。

進行度2

ロクサーヌ2ゲージ6万。

ドン・キホーテとシャルルマーニュ固定編成。

マスター礼装は使えない。

ブレイクでクリア。

カレスコ積んで即宝具。

開幕、ロクサーヌには毎ターンカードデバフが付与される。

ドン・キホーテは毎ターンシャルルマーニュのNPを増やすか攻撃星発生デバフ付与。

シャルルマーニュには攻撃バフ、タゲ集中、NP獲得バフ、防御バフが付与される。

シャルルマーニュ宝具、ドン・キホーテ宝具、シャルルマーニュQ8万と14万でブレイク。

アントラクト・お芝居特訓！ 超級

イベ素材3種、悠久の実がドロップのオール泥。

敵はセイバー9体で最後に蘭陵王5万。

HP的にまだ殴りでいいかな？

テストラ、ナポレオン、アルジユナ。

今日の更新は終了。

短いシナリオと戦闘少しだけなので、合間のイベントとしては物凄く丁度いいボリュームですね。

8日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

剣トルフォとローランピックアップ開始！

早いピックアップ2でしたね。

では、イベント進めます。

第3節「くじけず前を向いて」
ここで新霊衣か。

アサシン3／3／2体。

開幕星20個獲得。

エジソン、水着ねろちやま、フレキヤス。

25万、47万、30万でクリア。

アントラクト・お芝居特訓！ スタジオ級

ゼリーとキャンディー、幼角とランタンがドロップの銅素材中心。

敵はライダー9体で最後に牛若丸6万。

ポカニキ、ライネス、フレキヤスでシステム。

初手：37万でNP回収80%。

真ん中：35万でNP回収74%。

最後：67万で撃破。

余裕で行けますね。

今回はここまで

明日の更新まで自然回復でキャンディー集めたいです。

2024年3月8日～9日「ピックアップ2&第4節」

8日18時半

お知らせ更新見て終わります。

ピックアップ2

剣トルフォ：ニューイヤ―23以来1年2ヶ月ぶり。

ローラン：カルデア妖精騎士杯以来1年5ヶ月ぶり。

アストルフォはライダーではなくセイバーの方がピックアップ来ましたね。

両者とも1年以上期間が開いていたので欲しいならチャンス。

月曜日か日曜日にピックアップ3で楊貴妃とエジソンかな？

引くべきか？

剣トルフォはNPが即時と毎ターンで1/1の変則に組み込めるクイック単体。

バフ量も少なくないので悪くはないけど、特攻無しで単体宝具なので今まではイベント特攻時の攻略のみ。

余裕もないので引かないですね。

ローランは恒常ですが中々すり抜けてくれないので宝具重ねたかった。

では、自然回復分で周回して明日の更新を待ちます。

9日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。
イベント進めます。

第4節「立ち上がったっては打ち倒されて」
シナリオ前に編成って珍しい。
バーサーカー、ライダー、アサシンなのでアルターエゴの全体宝具
並べます。

編成してる間に情報来ました。
ライダーとアサシン、アサシンとライダー2体、バーサーカー2体
とライダー。

敵には攻撃時に付属効果ありますね。
言峰、道満、ポカニキ、フレギル。
通常の攻撃バフ3つだけでした。
7万、20万、50万でクリア。

アントラクト・お芝居特訓！ シアター編
ゼリーとマカロン、心臓と冠がドロップの銀素材最高率。
バーサーカー1体とアサシン、アサシン2体とバーサーカー、アサ
シンとバーサーカーとジキハイ7万。
バーサーカーなので有利クラスは変わらないけど珍しいな、って思
いましたが、ボスがジキハイだからですね。
ジーク、ライネス、キャストリア。

初手：28万でNP回収64%
全く駄目ですね。
術ギルかオダチェン解放した方が良さそう。
それかアタツカーにカレスコ。

凸カレ術ギル、ライネス、キャストリア、水着ねろちやま。
オダチェンして術ギル2連射と水着ねろちやまなので確定で3回
撃てます。

これでいいや。
今回のイベント、シャルルマーニュで新鯖じゃないorこの後奏章

が来るからガチャ引いてない人が多いのか、キャストリアにイベ礼装つけてる人が少ない気がする。

無凸にしても何回もリスト更新押さないと出てこないのは流石に改修欲しいよ。

なので、今回のサポーターは全て自前。

今回はここまで

マジでシナリオボリユームが丁度いい。

サポート一覧まじで大きな改修欲しいですよー。

何年も前から言われてるからもうしないのか、それとも時間がかかってるだけなのか……。

2024年3月10日～11日「第5節&6節」

10日18時

おはようございます。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

予告通りオルタニキのピックアップ開始。

イベント進めます

第5節「シラノ・ド・ベルジュラック」第32回公演」

進行度1

ライダー7万とセイバー6万とアサシン8万。

開幕、控え含む全体に解除不可のスキル封印と宝具封印。

アサシンを倒すと宝具封印、セイバーを倒すとスキル封印が解除される。

バーサーカーで殴りですね。

土方さん、狂ヴラド、項羽、フレ金時、シャルロット、ドラコーで雑殴り。

追加で3ターンの攻撃バフと星発生デバフ付与されてる。

5ターンでクリア。

進行度2

アーチャー12万2体。

ドン・キホーテとシャルルマーニュのみ固定編成。

シャルルマーニュは不利クラスなので早目に倒れてドン・キホーテ単騎にした方が良さげ？

開幕、ドン・キホーテにタゲ集中と被ダメ時攻撃バフ。

シャルルマーニュは防御デバフとガッツ1回。

1ターン

バフ使って即宝具。

シャルルマーニュ宝具、ドン・キホーテ宝具Q

6万、28万で1体撃破。

残り6万。

2ターン

シャルルマーニュA、ドン・キホーテQB全クリ。
撃破。

進行度3

ルーラー3ゲージ24万。

特殊耐性持ち。

先の編成にゲスト楊貴妃追加。

1ターン経過でクリア。

進行度4

バトル無し。

アントラクト・お芝居特訓！ プレイハウス級

マカロンとキャンディー、スカラベと貝殻がドロップの金素材最高率。

敵はキヤスタ9体で真ん中7万と最後に不夜キヤス9万。

オデュッセウス、ライネス、フレキヤス。

初手：51万でNP回収47%

足りないですね。

アタッカーに凸カレかWキヤスに変更。

Wキヤスだと最後5%足りない。

礼装を適当なNP配付にするか、オダチエンでNP配布可能鯖を出せば解決。

では、明日の更新を待ちます。

11日8時

おはようございます。

毎日のシャルルマーニュで耳が孕む。

これ、CBCと言わず全鯖で毎日やってくれないかな？

今鯖って既に400騎超えてるから、毎日やっても1年間回せるし……。

ミッション

月曜日なので更新来てます。

今週は混沌鯖3騎、善鯖3騎、人属性15体、イベ素材3種50個。イベント仕様なのでイベント進めてたら勝手に終わりますね。

では夕方更新を待ちます。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

テスラピックアップ開始。

イベント進めます。

第6節「夢狭間と現実の隙間」

進行度1

キャスター3体とアサシンとセイバー7万とライダー。

神ジュナ、道満、フレオベ、水着ねろちやま。

37万、43万で撃破。

今回はここまで

続きは次回に回します。

2024年3月11日②〜12日「第6節〜エピローグ」

11日18時過ぎ

イベント続き

第6節「夢の狭間と現実の隙間」

進行度2

バーサーカーとライダー3体とアサシン2体。

シャルルマーニュとブラダマンテ前衛固定編成。

HP低いのでカレスコ持たせて宝具で倒せる。

開幕、セイバーが敵HPを減らしてくれた。

シャルルマーニュ31万とブラダマンテ36万でクリア。

フレンド使えないから編成コストが厳しかった……。

進行度3

バトル無し。

アントラクト・お芝居特訓！ ホール級

全イベ素材、産毛と火薬がドロップのオール泥ですね。

敵はバーサーカー9体で道中10万、最後にベオウルフ10万。

シャルルマーニュ、水着スカディ、スカディ、フレオベ。

初手：140万でNP回収58%

真ん中：105万でNP回収55%

最後：157万で撃破。

アタツカーの礼装もフリーなので若干助かる。

明日は最終更新日！

変則はアーチャーとバーサーカー、超変則はランサーなのが見てますね。

イベント的にブラダマンテとシャルルマーニュの接待クエストだ

と嬉しいな。

では、明日の更新を待ちます。

12日7時過ぎ

おはようございます。

納税

フレポで止まってセイバーリリイ。

106体目。

18時

データ更新あり。

クエスト追加無し。

李書文ピックアップ開始。

ではイベント進めます。

第7節 『シラノ・ド・ベルジュラック』最終公演

進行度1

ルーラー3ゲージ24万。

3ターン以内にブレイクでクリア。

シャルルマーニュ単騎固定編成。

2ターン経過でNPチャージとバフ貰えて宝具のみ使用可能となるらしい。

とりあえず凸カレつけて2回宝具かな？

1ターン

開幕、解除不可の攻撃デバフを喰らう。

とりあえずバフして宝具QQ。

残り20万。

2ターン

更に攻撃デバフ喰らう。

Q A B全クリで残り17万。

3ターン

N P全部溜まって攻撃デバフ解除され宝具バフと通常攻撃封印と宝具封印無効が付与。

宝具、55万でブレイク。

進行度2

ルーラー3ゲージ、10万と12万と13万。

1ゲージ目ブレイクで取り巻きライダーとアサシン7万が出現。
更に通常攻撃を受けると宝具封印付与が追加。

2ゲージ目ブレイクで単体にランダムでスタン付与してきて、全体に攻撃デバフと弱体耐性デバフが付与される。

弱体無効や解除を用意しておく。

ヘシアン、景清、神ジュナ、フレオベ、マシユ、邪ンヌ。

凸カレ凸カレ弱体無効礼装で速攻。

1ターン

開幕、向こうにクリ発生バフとクリバフが付与。

ヘシアン全スキル、景清回避。

ヘシアン宝具、景清A、ヘシアンB

15万でブレイク。

2ターン

取り巻きのクラスはランダムっぽい。

どちらも通常攻撃時にデバフ付与。

スキル封印と星発生デバフ付与でした。

景清宝具B、神ジュナB

13万でブレイク。

3ターン

神ジュナ、弱体無効で全部弾いてくれました。

ヘシアンオダチエンオベロン。

オベロン全スキル。

決戦バフ使用。

神ジュナ宝具、オベロンA、景清Q
77万で撃破。

進行度3

バトル無し。

やはりあのセイバーにはロジエロ要素入ってたのか……実装残念
だな。

聖杯ゲットして：エピローグ前に？

礼装ゲット!!

これ事前情報なかったよね？

……今日お知らせ更新に追加されていますね。

★4 「シラノ・ド・ベルジュラック」

バランス型、登場時に星10〜12個、クイックバフ8〜10%。

イラストは最終公演のポスター！

アイテム交換で凸出来るみたいです。

そう言えば配布礼装無かったですもんね。

今回はここまで

変則と超変則は次回に回します。

スタミナ的にも時間的にも編成は雑になりそう。

2024年3月12日②〜13日「変則と超変則&ホワイトデーメモリアルピクアップ」

19時過ぎ

今日は早出の日なので素早く1回だけやって終わります。

アントラクト・お芝居特訓！

グランドホール級

全イベ素材、鬼灯と勲章がドロップの変則。

アーチャー7万2体とバーサーカー6万1体、アーチャー15万単体、ナポレオン23万とバーサーカー8万。

3／1／2です。

クリ殴り入れたい編成。

とりあえずブラダマンテにスカスカオベ。

初手：138万でNP回収43%

真ん中：カード運良くてクリ殴りで撃破。

最後：125万で撃破。

ブラダマンテのカード運必要ですが一応行ける。
が、超変則回れるならそっちの方が効率良いし。
鬼灯と勲章が終わってるので周りたくない。

オペラ座級

全イベ素材、胆石と残滓がドロップの超変則。

ランサー20万単体、ランサー8万3体、エリちゃん80万単体。
初手1体で20万は厳しいですね。

アタッカー分けた方が良さげ？

ドラコー、シャルルマーニュ、Wキヤス。

ドラコーに2回宝具任せます。

オベロン入れる無くても火力足りるならそのほうが楽。

シャルルマーニュのNP足りるか微妙なので。
初手

Wキヤスでドラコーバフ。

シャルルマーニュのNPは60%横からもらわないと貯まらないのでWキヤスじゃなきゃ駄目ですね。

ドラコー宝具、35万で撃破。

あ……黒聖杯じゃない上にオベロン使っていないので火力足りない。

真ん中

シャルルマーニュクイツクバフして宝具。

65万で撃破。

最後

ドラコーのNPは毎ターンチャージもあつてギリギリ足りてる。

シャルルマーニュの宝具で星が出てるので宝具後の殴りにも期待できる。

ドラコー宝具、86万で撃破。

鯖特攻と決戦バフで火力大幅に伸びてるのか。

じゃあこの編成で周回で問題ないですね。

イベ礼装も6積みでフリーですし。

明日は高難易度追加。

ピックアップ3も来るかな？

13日18時

おはようございます。

データ更新あり！

高難易度来てますね。

ガチャ更新……高杉さん!?

裏にプーサー、神ジュナ、天草、オデュッセウス、新茶、孔明、巖

窟王のホワイトデー復刻来てますね。

歴代礼装もあります。

ホワイトデーメモリアルピックアップ

毎年恒例のCBC鯖と礼装の復刻ガチャです。

こちらにも22年と23年礼装は初ゲットならボイスが聴けるとこのと。

高杉さん：去年のCBC以来1年ぶりの初復刻。

プーサー：去年のホワイトデーメモリアル以来1年ぶり。

神ジュナ：オーデイル・コール新任務開放キャンペーン第4弾以来4ヶ月ぶり。

天草：去年のホワイトデーメモリアル以来1年ぶり。

オデュツセウス：去年のホワイトデーメモリアル以来1年ぶり。

新茶：8周年直前以来8ヶ月ぶり。

孔明：聖杯戦争イベ以来4ヶ月ぶり。

巖窟王：去年のホワイトデーメモリアル以来1年ぶり。

未所持礼装

20年ブルー・イリユージョンと俺様生徒会。

19年探偵エドモン、

17年探偵エドモン、熱砂の語らい、オペレーションフィオナ

16年全て

未凸★3礼装

マスケティアーズ、エンジェルスブレス、アンダーザナイフ

礼装狙いで引きたいですが、この後奏章IIが来るので余裕無いです。

来年は過去のバレンタイン礼装を引かなくても良いので、それをごつちに回したいと思う。

未凸の★3礼装はフレポで凸まで引けたらいいですね。

確率が地獄になってそうですが。

16年、18年、19年の礼装なので、ピックアップ期間をよく見て引きたいと思います。

今週はもう何も来ないかな？

来たとしても奏章Ⅱ開幕直前キャンペーン第2弾でしょう。

ペーパームーン登場組で未復刻なカーマが来そう。

今日来た高難易度は……休日なので明日やりたい。やるんだよ。

2024年3月14日～15日「奏章Ⅱ開幕日キターー!!」

14日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

項羽とナポレオンピックアップ開始。

何もなさそうですね。

スタミナ回収してお終い。

高難易度……やりたくねえ。

15日18時

おはようございます。

データ更新あり!?

クエスト追加無し。

プーサーとアキレウス、カルナのピックアップ開始。

特に何もきてないですね。

で、礼装狙いでフレポ回そうと思ったのですがお知らせをよく読むと、復刻礼装はフレポに入っていないみたいでした。

……なるほど。

来年ピックアップ引けということですか。

有償石もないので納税での排出も期待できない……。

ボチボチ高難易度見て行きましようか。

実際に攻略するのは何時になるか知らんけど。

では、自然回復でアイテム回収して更新待ちます。

!!?

お知らせ更新で奏章Ⅱのタイトルと開幕日決定!!

奏章Ⅱ 不可逆排気孔 イド

タイトルが正式発表されました!!

日本が舞台なのと巖窟王みたいな鯖が登場するのはだいぶ前から分かっていたましたが、排気孔と言う事で巖窟王確定ですね。

主人公周りの話も進みそう……と言うか奏章事態は主人公周りの問題解決の章か。

開幕日

20日水曜日の20時開幕予定です!!

生放送あるので7割方来ると思っていましたがお客さんと呼ぶ&イベント開催中と言う事で27日説もありましたが、正式に運営から告知されました!!

事前告知マジでありがたい。

だいぶ前から休日申請出してたのでほぼ確実に休めますし、何なら2連休行けます。

攻略に専念できませんぞ。

開放条件

ペーパームーンクリアなのは前から書いてありましたが、メインタールドに入ってる監獄塔のネタバレがあるそう。

巖窟王のシナリオなので当然ですね。

開幕直前キャンペーン

第2弾とは書いてないですが、実質第2弾ですよね？

特別回数ログインボーナス

金リンゴ3個、★5種火10枚、銀フオウ君5枚ずつ、足跡、石5個が追加でもらえます。

限定ミッション

追加で来てますね。

報酬はマナプリ50個、足跡1枚、★5種火30枚、コンテ石5個、

石10個。

内容は進行度5進める、オルガマリークエストの挑戦とクリア。
育成成功率アップ期間
2倍です。

ペーパームーンクリアしたマスターのみ対象みたい。

溢れる種火を使っておこうかな？

コイン……。

種火半減

こちらもペーパームーンクリアで。

メンテナンス

奏章II開幕なので20日にメンテナンスあります。

CBCとイベント開催期間中なので、マイルーム背景、ピックアップ期間が一部13時までに変更。

何の不都合もないのに補填で石3個貰えるのは最高。

今回はここまで

いつか来ると思っていた直前キャンペーン第2弾。

開幕日まで決定してくるとは思いもしませんでした。これ水曜日までお仕事頑張れます。

追加はもう来ないと思うので、水曜日までスタミナ回収して待機です。すね!!

2024年3月16日「高難易度」大喝采のカーテンコール」

高難易度「大喝采のカーテンコール」

今週の休日はイドの攻略に全振りして、高難易度を休日にやる時間がないので開幕までにやります。

敵編成

ドン・キホーテ16万と25万ガッツ7万、シャルルマーニュ18万と27万、楊貴妃13万と20万、ローラン19万と28万、アストルフオ16万と23万。

5騎の鯖ラツシュ……と思いきやターン経過で入れ替わる系だそう。

ギミック

・ドン・キホーテ

開幕：宝具でダメージを受けた時にこちら単体へ攻撃ダウン50%
5ターンを付与する状態永続を付与する。

自身が場に居る間楊貴妃に特殊耐性70%、シャルルマーニュにクリ発生デバフを付与する。

ブレイク時：7万のガッツ3回を付与15ターン、HPが少ない程攻撃アップ。

・シャルルマーニュ

開幕：クリ攻撃時にこちらの強化を3つ解除永続。

自身が場に居る間、楊貴妃に特殊耐性70%、ドン・キホーテに防御バフ40%付与。

ブレイク時：自身にクリバフとバスターバフ、両方永続を付与。

・楊貴妃

開幕：自身に、毎ターン味方全体にチャージ増加2と弱体解除する状態を永続付与。

自身が場に居る間、シャルルマーニュとドン・キホーテに攻撃バフと精神異常耐性アップ。

ブレイク時：自身に永続の弱体無効、被ダメカット1,000。
・ローラン

開幕：自身に「通常攻撃時にこちら単体に宝具封印付与し、付与成功時自身を除く味方全体のHPを減らす」状態を付与。

自身が場に居る間、ドン・キホーテに防御デバフ20%、シャルルマーニュにタゲ集中を付与。

楊貴妃が場に居る間、自身に攻撃バフ。

ブレイク時：こちら全体に防御デバフとNP獲得デバフ両方5ターンを付与。

・アストルフオ

開幕：自身に永続のクイックバフ。

自身が場に居る間、シャルルマーニュとドン・キホーテに毎ターン回復を付与。

ブレイク時：自身に毎ターンチャージ3（回避の時は無効化）、宝具デバフ（回避の時は無効）

楊貴妃にはドン・キホーテとシャルルマーニュが場に居る間は高倍率の特殊耐性に守られているので、ドン・キホーテとシャルルマーニュを撃破するか場に居ない時まで待つ。

4ターン毎に左端の鯖が後衛の誰かと交代する。

基本的には楊貴妃がローランかアストルフオと。

シャルルマーニュとドン・キホーテを撃破すれば特殊耐性剥がれる上に、片方だけでもローテーション変わる？

ローランは通常スキルで強化解除を持つてる上に、宝具封印を付与して来るので早目に処理するべき。

ドン・キホーテに宝具を使うと攻撃デバフを喰らうので、弱体無効や解除で対策出来ると○。

シャルルマーニュはクリ攻撃時に強化解除してくるので早目に。

楊貴妃が場にいるとチャージが早いので厄介。

全員場になるだけで面倒なタイプのクエストじゃねーか。

ゲージも2つだけでHPもそこまで多くないのが救いですが…。
最悪コンテで勝てるだけマシか。

今回はここまで

攻略は次回に回します。

情報確認しただけで、多分明日以降火曜日の夕方までには…。

2024年3月17日「高難易度『大喝采のカーテンコール』攻略」

高難易度「大喝采のカーテンコール」

昨日情報を確認したので、覚えている内に編成考えて攻略します。

攻略方法

誰を攻撃しても、誰が場に居ても面倒なので全体宝具でシステムかな？

フォーリナーが居るのでバーサーカーは使えない。水着伊吹。

と思いましたが、取り巻きを倒さないと楊貴妃にはそもそもダメージが入らないので、取り巻きを全体バーサーカーで倒して、殿にアルターエゴの単体宝具を置いて置けば何とかなりそう。

負けてコンテしても2回目のコンテを切る可能性が限りなく低いはずですし。

編成

水着伊吹 黒聖杯

キヤストリア 結晶

フレキヤス

プリン 飢餓

バゼット 飢餓

シトナイ オーシャン

Wキヤス伊吹で蹴散らしてシトナイでトドメ戦法。

負けたらコンテで。

1ターン

とりあえずWキヤスで全バフして宝具。

伊吹のカリスマとカードバフも使う。

伊吹宝具、キヤストリア宝具、伊吹Q

63万でシャルルマーニュとドン・キホーテをブレイク。

2ターン

伊吹宝具、キャストリアA、伊吹A
79万でシャルルマーニュ撃破、ドン・キホーテガッツ。
運ゲーに負けて伊吹に攻撃集中。
落ちたのでタスキルしてもう一回。
今度は伊吹宝具、フレキヤス宝具、伊吹A
79万でシャルルマーニュ撃破、ドン・キホーテガッツ1回目。
3ターン
伊吹宝具、キャストリアA、伊吹A
159万でローランブレイク、ドン・キホーテガッツ2回目。
何とか粛清防御でダメージ受けてないぞ。
4ターン
伊吹宝具QA
29万でドン・キホーテガッツ3回目。
バフが無くなって火力落ちました。
で、伊吹とフレキヤスも落ちた。
5ターン
バゼットの全スキル。
バゼット勝手にNP80%だと思ってた。
プーリンの幻影。
キャストリアA、プーリンAA。
ローランの宝具でプーリン撃沈。
6ターン
シトナイ全スキル。
キャストリアのNPを自身に。
シトナイ宝具、キャストリア宝具、シトナイA
楊貴妃ブレイク。
7ターン
キャストリアのカリスマとアーツバフをシトナイに。
シトナイ宝具、キャストリアAAを楊貴妃に
78万で楊貴妃撃破。
8ターン

キャストリア宝具Q B。

9ターン

バゼット宝具、キャストリアQ B

ドン・キホーテの宝具でバゼット落ちました。

10ターン

キャストリアQ A B

ローラン撃破。

11ターン

シトナイアーツバフ。

キャストリアNPを自身に。

決戦バフと回復をシトナイに。

シトナイ宝具A A

24万でアストルフオブレイク。

12ターン

シトナイ無敵。

シトナイ宝具B A

と思つたらアストルフオに回避使われてたので、不利ですがドン・

キホーテに。

5万で残り8万。

キャストリア落ちてシトナイ単騎。

コンテ確定ですね。

13ターン

シトナイNP

ドン・キホーテに宝具A A

8万と殴りで撃破。

アストルフオに攻撃されて負けました。

残りアストルフオ23万だけだったのになあ。

伊吹がもう1ターンでも落ちるのが遅れてたら行けてたかも。

令呪コンテ。

14ターン

伊吹とWキャスト全バフして宝具。

キャストリア宝具、フレキャスト宝具、伊吹宝具
回数回避は宝具で防御強化解除出来るので無視。
75万で撃破してクリア。

はい、まあ惜しかった。

でもまあ、思った通りに進んで負けたので良かったです。
後はアイテム回収をしたらイベントも終わりですね。

2024年3月16日～20日「更新待ち」

16日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

狂ヴラドとエルキドウのピックアップ開始。

昨日デカイ情報来たばかりですもんね。

スタミナ回収でアイテム回収して待ちます。

これ以上は情報出なさそうなので、水曜日の生放送待ちかな？

17日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

神ジュナ、為朝、オジマンのピックアップ開始。

日曜日ですし何も無いですね。

18日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

アルジュナ、太公望のピックアップ開始。

ミッション

月曜日です。

今週はクラス別3騎、敵を40体、魔性15体で終わり。

水曜日からイドが来ますし、適当にスタミナ回収してたら終わりそうですね。

19日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

天草とネモ、デイオスクロイのピックアップ開始。

生放送まで後25時間!!!!

今から楽しみですね。

新章来る前は毎回前回の章を読み返してるのですが……今日の朝まで忘れたので急いで読んでます。

明日、昼前には寝たいけど終わるかなあ。

20日13時前

おはようございます。

メンテ前ですのでスタミナを回収してます。

読み直しはカーリー撃破までは終わったのでほぼ間に合ったと言えるでしょう。

メンテ中もロードしなければ続けて読めるしね。

20時開幕でガチャ引いて、その後速攻で攻略に入るためにも、礼装を色々混ぜて空きを作って準備オツケー。

後は生放送を待つばかり。

生放送イラスト

生放送恒例のイラストが公開されてますね。

当然ですが巖窟王がいます。

加えて邪ンヌとサリエリの二人も一緒にティータイムしてます。

全員アヴェンジャーなので、今回の歪みはアヴェンジャークラスがメインっぽい。

解放されるクラススコアもアヴェンジャー？

待ってた人多そう。

では、ペーパームーンのラストと余裕があればオルガマリークエス

トの奴の読んで生放送に備えます!!
終わったら17時くらいまでは仮眠取りたいですね。

18時前

おはようございます。

ペーパームーンは読み終えた仮眠取ってましたが、まだまだ眠
いい。

仮眠取ってる間にストアのアップデート来てますね。

メンテの延期も今のところなさそうです!!

18時

メンテ明けました!

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャも何もきてないですね。

45分から事前放送ですが、多分何時も通り告知CMが垂れ流され
るだけなので、実質19時からスタート!

1時間で最新情報を出してスタートするとかスケジュール大丈夫
?と言う不安がありますが、まあ声優トークと最小限にして、これま
での振り返りとか既に開催してるキャンペーンのおさらいをしな
かったら時間に余裕はあるんだけどね。

そう言えば、既に『奏章II 不可逆廃棄孔 イド』って公開されて
るのに白紙化地球のバナーは名も変化されてないんですよ。

20時に開幕して演出付きで現れるのか、それとも現在公開されて
るタイトルと違う点があるのか、単純に忘れてるだけなのか……。
どれもありそう。

ゲームの改修

小さいですがありました。

クラススコアのEXTRAクラス開放時に演出が追加された模様。
アルターエゴってこと？それともこの後解放されるクラスに関してなのか？

では、メンテ明けは特に何もなかったので生放送を後1時間未満待ちたいと思います!!

後2時後には新鯖のガチャ引いてるのか……。

いよいよ新シナリオ開幕だぞ!!

石の準備は十分ですし、攻略に対する時間と気合いもバツチリ!!

奏章ⅠⅠ「不可逆廃棄孔 イド」

2024年3月20日②「生放送」

20日18時45分

事前放送開始です。

CM垂れ流しですね。

というか生放送イラストから切り替わらない。

19時

始まった!!

見に行ってる人多いなあ。

速攻でやりたいよりもリアイベ好きなんだろうな。

あと、声優ファンとか。

エドモンいるやん!!

奏章でメイン張ってるから気合い入ってるなあ。

このメンツのトーク、時間大丈夫?

オタク特有の早口言葉だ。

お品書きはいつもの振り返りトーク、インフォメーション、ゲーム最新情報ですね。

ゲーム最新情報に何時突入するか。

現在のリポスト数は7万で達成!!

いつもの褒美式。

振り返りトーク

ここでどれだけ時間を抑えられるか。

ペーパームーン、今日の朝みたから見慣れた文字。

前回のペーパームーン開幕時の生放送で公開されたPVと同じかな?
な?

シオン登場で盛り上がったよなあ。

思ったよりも早く終わったな。

ペーパーマンのライターさんからのメッセージ。

まとめ方やオマージュがホントにうまかった。

想像を飛び越える試練……怖い。

インフォメーション

金沢さん登場！しない!?

特に興味あるのは無かった。

30分でゲーム最新情報に入れたあ!!

カノウさんきちゃ!!

先ずは現在開催中のキャンペーンから。

シャルルマーニュが出てきてワキワキする大久保さん。

20時開幕予定は変わらず。

後30分。

プロローグ

学校!?

まさかの学園物きた!!?

ドロドロした世界観をイメージしてたのにまさかの学園物。

アドベンチャーパート

邪ンヌは声で分かっているみたい？

フランス組？

英霊召喚システムが独りでに作動してるとかよくあることじゃない?
い?

勝手に鯖増えている時あるし。

まさしく場面は廃棄孔なのか。

まさかの二本立て!?

邪ンヌがクラスメイト!?

マイフレンドにおつきーまで!!
キリエ……。

ガチで学園ものやん。

制服マシユキターーーー!!

そりやあ会場の音切るわな。

邪ンヌになると行動が……。

他にも登場人物は。

ロリンチ、マリー、景清。

アマデウス？

確かに言われてみればわかるけど、一瞬新鯖かと思った。
妹枠のロリンチ……ありだな。

服装……ロリ先生？

追加アイテム

新章なので新規素材。

4 / 3よりピュアプリに追加。

新規礼装

マキリ、カリヤおじさん、獅子豪さんの3枚。

まーた確率ガガガ。

入れ替わり対象は死霊魔術と目覚めた意志。

まあ妥当な人選。

クリア後にクラススコアEXTRA1が解放。

クラスは……アヴェンジャー圧が強い。

新規鯖!!

ハサン!!!?

男性や!!

全体宝具っぽい。

★4アサシンでようせいのハサン。
恒常みたいですね。

次は★5

マリー!?!

オルタきたー!!

再臨で変わる系か。

スト限でアヴェンジャー。

ということはピックアップ2で巖窟王っぽい奴か？

この後引けるのは嬉しい。

もう一つ映像

Wジャンヌ宝具演出リニユール!!

あちい

古参鯖だもんな。

テレビCM

細部まで見逃すな!!

……ダヴィンチちゃん!?!

新鯖らしき人物が複数いますね。

この後すぐ!!

後7分後だぞい!!

はい、生放送も終わりそうなのでこちらも準備に入ります。

まずはマリーオルタと耀星のハサンを召喚して、あの学校に入学し

たいと思います。

最後にカノウさんから石を貰って終了。

水着イベントはオーデイール・コール到達。

コンテ石が3/31までって事はイドの攻略に使える!!

2024年3月20日③ 「マリーオルタガチャ」

20日20時前

生放送ギリギリですが行きますよー。

データ更新あり。

CM流れますねー。

一回見たのでとりあえずスキップ。

強化クエは無し。

ここからTwitterの情報断ちます。

マリーオルタガチャ

では早速ガチャ引きます。

10連目(残り石)

代償魔術

虚数属性

20連目

魔弾

悔の箱

天性の捕食者

空白の男

30連目(1万目)

火炎伯爵

狩人の夢

40連目

願望の器

50連目

魔弾

止まってライダー？でネモ!!??

60連目

代償魔術

スイーパー
リミゼロ
70連目
火炎伯爵
レコードホルダー
80連目
空白の男
赤き楽
免許皆伝
八叉の血脈
救済
90連目(2万目)
告解の惑い場
庭園
霧の情景
華の楽土
魔弾
100連目
三本線でアサシン、耀星のハサン!!
免許皆伝
110連目
金回転アサシンで耀星のハサン
エレガンド
野望の
120連目
ルームガーター
リズムドバース
130連目
願望の器
魔弾
止まってアサシンで耀星のハサン

140連目(3万)
空白の男
冬の結晶
悲願の継承
不死ならざる者
霧の情景
150連目
免許皆伝
華の楽土
160連目
リズムドバース
恋知らぬ令嬢
魔弾
止まってアサシンで耀星のハサン
170連目
レコードホルダー
三本線でアサシン耀星のハサン
180連目
陽だまり
霧の情景
190連目
華の楽土
不死ならざる者
200連目(4万)
冬の結晶
援護射撃
赤き落胤
210連目
天性の捕食者
スイーパー
220連目

庭園

リズムドバース

王者の気質

230連目

月の勝利者

ルームガーター

240連目

彼方の先

八叉の血脈

250連目

彼方の先には

庭園

260連目(5万)

野望の

願望の器

援護射撃

270連目

火炎伯爵

投影装填

280連目

虹回転!!

アヴェンジャーでマリーオルタ。

リズムドバース

黒聖杯

投影装填

納税

プリコス

結果

マリーオルタ1体 初召喚

耀星のハサン5体↓宝具マ達成 初召喚

不死ならざる者2枚↓初召喚

その他新規★4礼装2種0枚。

ネモ1体↓宝具3

悔の箱1枚↓2枚目

陽だまりの中で1枚↓19枚目

リミゼロ1枚↓16枚目

黒聖杯1枚↓16枚目

プリコス1枚↓16枚目

火炎伯爵3枚↓15枚

月の勝利者1枚↓12枚目

救済を願いし者1枚↓10枚目

まーた天井目前だよ。

辞めない？

新規の★5礼装が2枚も出たのは良かった。

その代わり★4はゼロ枚だけど。

耀星のハサンも宝具5ですね！

純粹に嬉しい。

全体アーツの特攻宝具。

マリーオルタ

容姿的にも性格的にも性癖に刺さっているので、ストーリークリア後に6万まで入れようかなーと思ってましたが、天井目前まで出なかつたのでここで撤退します。

バレンタインで復刻か。

アーツ全体宝具。

スキル構成もバフは少なめ？

ネモ

すり抜け辞めて。

入学式が楽しみなのでざっくりと。

礼装の合成をしてたお陰で天井付近まで引いても空きがあるのは

嬉しい。

速攻で入れる。

マリーオルタと耀星のハサンは宝具効果だけ見て終わり。

育成したらネタバレ踏むとアヴァロンから学習したんだ（今更？）

2024年3月20日④「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第一節〜四節」

20日20時半過ぎ

はい、少しお花摘み行ってきた攻略に入ります。

その間にデータロード。

ここから長丁場やぞ。

目標は昼前に終わらして、15時までにはやる事全部終わらせた
い。

で、夕方更新見て寝る。

それでは楽しい楽しいカルデア学園に入学した思います。

奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イド

第一節「血の旅路」

最後の血塗られた足跡って誰の者なんだろう？

第二節「東京／責務の呼び声 caseⅡ」

進行度Ⅰ

バトル無し。

カリオストロ伯爵はマリーオルタの事を考えるとありそうだよ
ねー。

進行度Ⅱ

バトル無し。

召喚されたのは耀星のハサン!?

初対面なのにまた？時間バグってる？

未来の記憶……話は合ったけどシナリオに関わるのは初めてじゃ
ない？

第三節「其処は、見知った街に似て」

進行度1

思えばもう8年……献血後に拉致されてからは9年近く経つのか。裏路地に入って正体不明の存在襲われて物語が動き始める……この始まり方好き。

バーサーカー128万単体。

アヴェンジャーは編成できない。

新しいタイプのエネミーですね。

嫁ねろちやま、ライネス、フレキヤス、水着ねろちやま。

開幕、攻撃デバフを付与してきますが、対魔力次第では防げる模様。

敵には特殊耐性アイコン。

効果は不明。

全バフして宝具。

89万で撃破。

巖窟王……かなりヤバい状態だから普段と違うのか、それとも別の理由が？

進行度2

バトル無し。

折田さん登場！

リカルドと姫子……。

藤丸の正確な出身地ってどこなんだろう？やっぱり東京？

キリエさん!!

霊衣実装はよ。

第四節「きみは、見知った人に似て」

進行度1

バトル無し。

キリエさんは甘口派。妹用だった。

ロリンチは妹粹だった!!

ダヴィンチちゃんはママ…ママンチ。

進行度2

バトル無し。

ロリンチ見た目通り小学生だった件。誰だよロリ先生とか言った奴。

天塚先輩……アマデウス、なるほどね。

ブルーティカ先生!!!?

マジで学園パロディしまくってる。

唐突な転校生!!

進行度3

バトル無し。

マリー生徒会長!!

苗字の当て字が凄い。

進行度4

耀星のハサンはサーヴァントとしての自覚があるのか。

ライダー10体とバーサーカー1体。

アヴェンジャー編成不可。

バーサーカー撃破でクリア。

耀星のハサンが使えるので使ってみましょうか。

前回と同じく特殊耐性持ち。

耀星のハサン、ライネス、キャストリア、嫁ねろちやま。

耀星のハサンは謎のダメージアップを所持。

NPC限定の攻撃バフ50%も持っています。

スキルはアーツクイックバフ、攻撃バフ、回避、クイック攻撃時に

クリバフ、クリバフ、クイック攻撃時にNPチャージ、NP獲得バフ。

クイック3枚持ちなのでクイックを切って戦うタイプかな？

とりあえず全バフして宝具。

65万で雑魚撃破。

2連射目50万で撃破。

今回はここまで

まだまだ序盤!!

学校パートがあつて、気の置ける友人と駄弁っているシーンがある
と、タイプムーン作品って感じがあつて良きかな。

2024年3月20日⑤「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第五節〜六節」

20日22時

もう2時間……。

やっぱり昼前までのコースだわ。

第五節「慟哭城塞（前編）」

進行度1

監獄塔と同じだ。

7つって事は7クラスの鯖が敵として出てくるのかな？

ブリトマート・オルタ!?

立ち絵はほぼ同じだけど、オルタ量産シナリオ!?

まさかカルデアサイドに戻るとは。

ランサー5万とセイバー6万にブリトマート3ゲージ16万。

特殊耐性でダメージが通らず、4ターン経過かチャージ攻撃を受けると戦闘終了。

アヴェンジャー編成不可はイドでは全てに適応されるみたい。

バトルとマップではマスター礼装が決戦礼装に固定されるみたいですが、見た目だけで戦闘では設定した礼装の効果が使えるとのこと。

フレキヤス、ライネス、嫁ねろちやまで雑に耐久。

殿にドラコ置いて置けばまず全滅はしないはず。

セイバーの雑魚敵新しいタイプのエネミー。

開幕、敵全体に特殊耐性2つ。

ブリトマートは多分高倍率の防御バフ。

4ターン目にチャージ攻撃受けて戦闘終了。

なんかデータ更新来ました。

進行度2

セイバー4体、バーサーカー21万ですね。
水着イリヤにスカスカオベ。
バフって宝具84万と123万。

進行度3

セイバー6体。

上記同様。

82万と192万で撃破。

第六節「慟哭城塞」

進行度1

一部戦闘ではアヴェンジャーにバフが付与されるそうです。
所持鯖やサポーターの鯖よりもゲスト鯖の方が倍率は高めに設定
されている。

セイバー6体。

ゲストサリエリ、キャストリア、ライネス、オベロン。
バフして宝具。

15万で1体お残し。

23万で残り1体。

3ターンで撃破。

進行度2

セイバー5体とバーサーカー10万、セイバー5体とバーサーカー
10万の繰り返し100体。

2ターン経過か12体撃破で戦闘終了。

水着イリヤにスカスカオベ。

恒常で持つてる特殊耐性には、アヴェンジャー以外からの耐性みた
いですね。

まあ、倍率そこまで高くないし、HPも低いのでゴリ押し効きます
が。

209万と397万でクリア。

進行度3

セイバー2体5万とランサー4万、セイバー7万3体、ブリトマー
ト3ゲージ14万。

ブリトマートにはアヴェンジャー以外ではダメージが通らない。
ブリトマートブレイクで戦闘終了。

トラロック、ギルガメツシュ、ゲスト邪ンヌ、オベロン。

12万で撃破出来ませんでした。
殴って突破。

ギルガメツシュ宝具、42万で突破。

邪ンヌ宝具、7万でブレイクならず。

思った以上に硬い!?

邪ンヌ寝てしまったので負けかな？

撤退して再挑戦します。

SタルにW光コヤンオベロン、邪ンヌと景清で殿。

43万、57万、14万でブレイク。

防御アップのせいか思ったよりも火力伸びないですね。

今回はここまで

特殊耐性が最後まで続くなら、今回はみんな大好き「やつちやえ
バーサーカー」が使えないですね。

2024年3月20日⑥〜21日「奏章II 不可逆
廃棄孔 イド 第六節〜九節 ブリトマート戦」

20日23時半過ぎ

まだ六節……。

7騎敵が出てくる事を考えればまだまだですね。

20節超えるか？

第六節「慟哭城塞（後編）」

進行度4

無自覚に常に戦闘を意識した状態に……。

それを治すor自覚して歪みを治すのが今回の話か？

スマホが重たい……。

景清きたー!!!

慣れてるけど、屋上から飛び降りるなんて軽々しく言ったら駄目だよねーって話。

進行度5

ランサー8万とセイバー10万3体とブリトマート2ゲージ40万と75万。

景清前衛固定編成。

ブリトマートにはこれまでのバフに加えて更に特殊耐性が付与されていて、それを無効化しなければダメージが通らない。

景清のクリ殴りかエクストラ攻撃で無効化可能。

クリテカルは1ターンのみで、クリ殴りした後のカードの攻撃にか無効化は続かない。

エクストラ攻撃後は次ターンも効果が続いている。

速攻よりも景清を中心とした通常の殴り攻略がお勧めらしい。

ゲストと自前合わせてW景清とか良さそう。

……W編成禁止でした。

ゲストの景清にスカスカスカ、魔王ノツブと邪ンヌで殿。
ギミック上景清落ちたら負けですね。

大地の加護はブリトマート自身だけでなく取り巻きにも付与されてますね。

1ターン

そして開幕、景清以外のカードを全て景清に変換してくれました。
ありがたい。

エクストラ攻撃時に対象に崩しとスタン付与して、自身に怨念を付与。

ガッツも1回貰ってますね。

とりあえずスカスカスカでカリスマとクイックバフ。

星出して殴るの戦い方なので星を出します。

2ターン

スカデイAクリ、景清宝具Bクリ。

42万でブレイク。

ブレイクでブリトマートに攻撃超アップと攻撃時に回避を除く防御解除。

3ターン

スカデイNP。

景清回避とガッツ使用。

景清Aクリ宝具Qクリ

77万で撃破。

ブリトマート撃破で戦闘終了。

第七節「夢／現実」

進行度1

バトル無し。

進行度2

バトル無し。

又もや理不尽な被害を喰らうガス会社。

進行度3

バトル無し。

転校生2連続……ああ、景清か。

第八節「転校生」

進行度1

バトル無し。

進行度2

景清単騎2ゲージ35万と44万。

開幕、回避3回あ付与されている。

ブレイクで攻撃とクリバフが付与。

無敵貫通礼装付けたBBにWキヤスオベロンで2連射。

ああ、スキルで無敵を解除出来るけど回避も行けるんだ。

20万でブレイクならず。

火力足りないの何故？

もう一発宝具、30万でブレイク。

最後に67万で撃破。

進行度3

バーサーカー110万2体と28万。

例の特殊耐性持ち。

巖窟王にスカスカオベ。

543万でクリア。

そう言えばブレイカもアヴェンジャー適性あったよなあ。

第九節「忘れぬもの」

進行度1

バトル無し。

今回はここまで

攻略班は戦闘は全部終わったのかな？

そろそろ半分は来て欲しい頃合いです。が、まだ1騎しか鯖倒して
ないしなあ。

2024年3月21日②「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第九節〜十一節」

21日1時過ぎ

やっぱり朝までには終わらないよね。

第九節「忘れえぬもの」

進行度2

バーサーカー7万2体とアヴェンジャーブレイカ2ゲージ22万と29万。

開幕、ブレイカに攻防バフと弱体無効が付与されて、こちら全体にローマ特性が付与される。

ブレイクでブレイカにローマ特攻が付与される。

攻撃が痛いので無敵や回避を使って速攻。

巖窟王、邪ンヌにスカスカ。

バトグラは黒い靄で新しいのは無いですね。

巖窟王宝具、186万でブレイクと取り巻き撃破。

巖窟王宝具、邪ンヌ宝具、巖窟王Qクリ、65万で撃破。

進行度3

バトル無し。

第十節「昏き炎」

進行度1

ママ!!?

なんでや!

進行度2

救いはないのですか?

……やっぱり藤丸視点だけど藤丸じゃない誰かが見てるよね?

プロローグの足跡は藤丸の？

時間逆行している？

……主人公が男女切り替えれる使用ってゲーム的な要素じゃなくて、何時ぞやのイベントでもあったシナリオ的設定とかありですか？

第十一節 「冥獄天秤（前編）」

進行度1

バトル無し。

進行度2

ランサー6体、キヤスター3体とアサシン14万、ランサー3体とキヤスター2体とニトオルタ20万。

最後になると、40ターン後に即死するギミックがある。

エネミーを1体倒す毎に3ターン即死判定のターンが短縮されるので速攻で決着しなければならぬ。

ニトオルタブレイクで戦闘終了。

凸カレ巖窟王にスカスカオベで3連射。

ここの敵も新しい立ち絵だよな？

今回多い。

1ターン

スカスカでバフ付けて巖窟王宝具。

98万で突破。

2ターン

巖窟王自前NPチャージして宝具。

69万で突破。

3ターン

巖窟王攻撃バフ付けてQABで。

全体宝具撃って即死のターンを早めるよりはクリ殴りの方が良さそう。

無事にブレイクして戦闘終了。

進行度3

ランサー6体、キャスター6体、キャスター4体とアサシン18万。
アヴェンジャー以外への特殊耐性以外ギミック無し。

システムし易さで言えばWキャスSタルなのでそっちへ。

168万、193万、571万で撃破。

進行度4

キャスター3体とランサー3体、キャスター単体2ゲージ18万と
22万。

スフィックスにはアヴェンジャー以外への特殊耐性が2重になっ
てるのでやはりアタッカーはアヴェンジャーで。

ブレイク時に攻撃バフを付与し、星を減少してくる。

巖窟王、景清にスカスカ。

巖窟王宝具、60万で突破。

巖窟王宝具、9万とくり殴りでブレイク。

景清宝具31万で撃破。

進行度5

バトル無し。

今回はここまで

もう半分超えてても良い説数なのにまだ2騎目。

今回は長いのか？

2024年3月21日③「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第十二節 ニトオルタ戦」

2時半

もう直ぐで6時間経つねー。

第十二節 「冥獄天秤（後編）」

進行度1

ランサー3体とアサシン9万、キャスター3体とアサシン9万2体。

ニトオルタ、Sタル、フレキヤス。

ニトオルタ36万で突破。

Sタル161万でクリア。

進行度2

キャスター5体とキャスター2ゲージ10万と12万、アサシン5万2体とキャスター3体とキャスター2ゲージ12万と14万。

2回に分けてブレイク持ちが登場するので素殴りも考えておきましようか。

Sタル、景清、フレスカ、殿邪ンヌ。

Sタル87万で取り巻き撃破とブレイク。

景清14万で突破。

Sタル115万で取り巻き撃破とブレイク。

景清14万でクリア。

進行度3

ランサー4体とキャスター2ゲージ13万と18万にニトオルタ2ゲージ19万と23万。

ターン経過で即死、取り巻き撃破でターン数減る奴再び。

ニトオルタブレイクで無敵5回、2回目ブレイクで戦闘終了。

巖窟王スカスカオベ。

巖窟王219万で取り巻き撃破と両方ブレイク。

巖窟王216万でスフィックス撃破しニトオルタブレイクで戦闘終了。

やっぱり主人公だんだんアヴェンジャー化してきてるよね？

進行度4

バトル無し。

進行度5

ランサー3体とキャスター2ゲージ29万。

ブレイクで戦闘終了。

Sタルフレキヤスライネス。

184万で撃破とブレイク。

進行度6

ニトオルタにはニトオルタをぶつける。

ランサー2体とキャスター2体とキャスター30万とニトオルタ

3ゲージ18万と23万と26万。

開幕、ターン経過で即死が付与される。

1ゲージブレイクで味方が多いほど耐性を得る状態を付与。

2ゲージブレイクで宝具使用で即死ターンを短縮。

その他、敵の撃破禁止、スキル禁止、宝具禁止などターン毎にルールがあるので守らなければならない。

ニトオルタ前衛固定編成。

ゲストニトオルタ、Wキヤス、Sタル、邪ンヌ、景清。

基本はニトオルタとキャストリアでルール守りつつ殴る。

難所なので負けたらコンテ。

1ターン

開幕スキルを使うなど言われました。

フレキヤスA AキャストリアA

2ターン

ニトオルタ宝具A A

29万で取り巻き撃破。

残り14万。

えーっと10ターンで即死だったので敵倒して直ぐニトオルタ即死で落ちた。

全体宝具不利やな。

取り巻き無限湧きだし

3ターン

SタルB A A

4ターン

宝具でSタルとWキャス落ちました。

5ターン

邪ンヌB A A

ニトオルタ残り6万。

6ターン

邪ンヌ宝具、景清A A

6万でブレイク1回目。

スフィングスの攻撃で負けました。

コメント欄みましたが、ギミック無視してコンテ使用で宝具連射が一番楽だそうです。

そもそもブレイクしたら全体宝具で取り巻き倒さなきゃダメージ通りませんし……。

コンテ石が使えるのでコンテします。

7ターン

先ずはニトオルタにフレキヤスでバフ。

スキル使うなってギミックは無視します。

邪ンヌとオダチエン。

バフを盛って宝具。

ニトオルタ宝具、邪ンヌ宝具Bクリ。

ニトオルタ86万で取り巻き撃破。

邪ンヌ宝具11万と殴りで残り3まん。

8ターン

取り巻き毎ターン湧くのかよ。

ニトオルタ宝具、キャストリア宝具、邪ンヌAクリ。

89万でブレイク2回目。

9ターン

決戦バフ。

ニトオルタ宝具、邪ンヌ宝具、ニトオルタA

164万で取り巻き撃破して28万で撃破。

何とか1コンで勝てました。

初めからギミック無視して全体宝具と単体宝具を組み合わせる普通に通に戦った方がノーコンで行けた説。

実際に家族マスターはノーコン行けたらしい。

2024年3月21日④「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第十二〜十六節」

21日4時前

日付変更来るよ。

第十二節 「冥獄天秤（後編）」

進行度7

バトル無し。

宝具映像が止まる止まる。

まだ8時間くらいしかやってないのにスマホ持続性なさすぎるだろ。

第十三節 「もしも、きみを失ったとしたら」

進行度1

バトル無し。

進行度2

バトル無し。

伯爵……エドモンの青年立ち絵!!

進行度3

バトル無し。

進行度4

バトル無し。

スカディ!?

叔母上かぁ。

進行度5

バトル無し。

第十四節 「たとえば、それが贖物だとしても」

進行度1

バトル無し。

進行度 2

バトル無し。

んんんんん???

教頭先生誰だよ。

マリーがオルタ化してるのアマデウスは気づいてるな。

流石魔神柱候補だった男。

いや、単にマリーが好きな幼馴染なだけか。

進行度 3

バトル無し。

私服マリーも可愛いな。

瞳と顔の表情が少し違うね。

悪役令嬢感増してる。

第十五節「たとえば、それが　だとしても」

進行度 1

バトル無し。

謎のエネミーが出て来たぞ。

進行度 2

久しぶりの戦闘。

ハサン再臨段階!!

バーサーカー6万9体。

アヴェンジャー以外の特殊耐性とクリ発生バフ付き。

魔王ノツブ、Sタル2連射、フレキヤス。

39万、61万、141万でクリア。

進行度 3

バトル無し。

どんどん不穏な空気になってる。

第十六節 「憎悪の炎、この胸を永遠に」

進行度1

バーサーカー110万と6万と4万。

アヴェンジャー以外特殊耐性

サリエリ単騎固定編成。

Q A QでNP貯めて宝具。

ギリギリ100%貯まりました。

宝具A A

24万でクリア。

進行度2

バーサーカー4万6体とサリエリ2ゲージ15万と16万。

開幕、サリエリにクリ発生バフ、こちら全体に防御デバフ。

ブレイクでサリエリに攻撃バフとクリバフ。

Wキヤスタルで宝具連射。

142万で取り巻き撃破とサリエリブレイク。

157万で取り巻きとサリエリ撃破。

352万でクリア。

進行度3

バトル無し。

今回唯一の癒し枠の姫子とりカルド!!

進行度4

バーサーカー8万とサリエリ2ゲージ19万と24万。

開幕、サリエリにチャージ攻撃2、こちら全体に防御デバフ。

ブレイクでチャージ増加2に攻撃アップ。

スカスカ巖窟王で宝具とクリ殴り。

巖窟王103万で取り巻き撃破とサリエリブレイク。

巖窟王37万で撃破。

進行度5

選択肢が沢山あるみたいです。

家族マスターに正解を聞いて、不正解を全部踏んでから行くぞ。

バーサーカー3／3／6

WキヤスSタル。

36万、118万、200万、272万でクリア。

進行度6

サリエリ単騎2ゲージ27万と39万。

開幕チャージ増加2とクリ発生バフ。

こちら全体に防御デバフ。

ブレイクでチャージ増加2と攻撃アップとクリバフ。

景清スカスカオベ。

59万でブレイク。

オベロン落とされてNP足りないんですが??

とりあえずスカデイBQ、景清Aクリ

宝具撃たれてスカスカも落ちた。

景清宝具QA

76万で撃破。

進行度7

バトル無し。

やっと藤丸の覚悟が決まったのか？

教頭はカリオストロオルタだった!!

予想は会ったけどどこで出てくるとは……あれじゃあ伯爵は？

通常のカリオストロ伯爵？

第三第四の試練は同時にかー。

今回はここまで

もう朝ですね。

昼までに終わるかな？

2024年3月21日⑤「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第十七〜十七節」

6時半

日が昇ってるねえ。

第十七節 「絶望王権・混沌機構」

進行度1

バーサーカー3体、セイバーとバーサーカー5万と7万2体、バーサーカー10万2体とマリーオルタ2ゲージ19万と22万。

3／4／3です、

マリーオルタには自身が付与する呪いを解除不可にする状態が付与されている。

ブレイクで回避3回、こちらに呪い3つ付与する。

ゲストの邪ンヌ、景清、サリエリ固定。

ゲスト邪ンヌ、Sタル、キャストリア、邪ンヌ、ライネス、景清。
普通に攻略します。

1ターン

Sタルノーバフで宝具。

34万で突破。

2ターン

ゲスト邪ンヌオダチエンライネス。

キャストリア全バフ。

ライネス防御バフとNPチャージ。

82万で3体撃破。

3ターン

こっから殴りです。

ライネスQ、SタルAB。

撃破できるんだ……。

4ターン

Sタルスキル全部。

Sタル宝具B A。

1 1 3万で取り巻き撃破、マリーオルタブレイク。

5ターン

必中無敵貫通は用意してないので、殴って剥がします。

キヤストリアQ A B

6ターン

決戦バフ。

キヤストリア宝具、ライネス宝具、Sタル宝具

27万で撃破。

進行度2

バーサーカー2体とセイバー、セイバーとバーサーカー6万と8万、セイバーとバーサーカー8万2体。

WキヤスSタルでシステム。

1 2 6万、2 0 3万、3 0 1万でクリア。

進行度3

クリア毎に貰える種火邪魔じゃない？

セイバーとバーサーカー2体、セイバー2体とバーサーカー5万、

バーサーカー単体2ゲージ14万と25万。

最後は開幕クリ発生バフ付与される。

WキヤスSタルと邪ンヌ。

Sタル45万、Sタル61万、邪ンヌ37万、邪ンヌ102万でクリア。

進行度4

カリオストロの立ち絵……奏章PVにあったエドモンっぽい鯖です。すね。

エドモンではなく別の伯爵だったのかー。

そして、マリーオルタがレクイエムコラボ時に登場した再臨へ。

カリオストロ3ゲージ12万と13万と16万。

マリーオルタ2ゲージ20万と23万。

バーサーカー17万2体。

カリオストロが場に居る間はマリーオルタ無限に復活。

単体宝具で各個撃破。

開幕に付与される混沌機構は「攻撃アップをデバフに返る」効果を3回持つ。

バフのアイコンがデバフに変化するわけではないので、弱体解除で消せる。

カリオストロブレイク時、幻炎状態のこちら全体にスキル封印、2ゲージ目はスタンを付与してくる。

解除不可だけど弱体無効や耐性で対策可能。

アヴェンジャー以外の特殊耐性があるけど、ムーンキャンサーもお勧めらしい。

Wキヤス水着エリセ、邪ンヌ、アルクエイド、BB。

難所らしいので負けたらコンテで。

まだコンテ石はありますし、何ならマナプリ交換も残っているのでガンガン使ってオツケー。

今回はここまで

長くなりそうなので攻略は次回に回します。

2024年3月21日⑥「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第十七〜十九節」

7時半過ぎ

まだまだ続くので昼過ぎまでかかるかも……。

第十七節「絶望王権・混沌機構」

進行度4

カリオストロ&マリーオルタ戦

編成は前回。

1ターン

エリセが幻炎弾いてくれたぞ！

エリセ全スキル。

Wキヤスも全スキル押して置く。

決戦バフも使って。

フレキヤス宝具、エリセ宝具、キヤストリアA

102万でブレイク。

2ターン

エリセ宝具、キヤストリア宝具、エリスA

114万でブレイク2回目。

3ターン

フレキヤスとBBオダチエン。

弱体解除をエリセ……前のターンにしておくべきだった。

BBクリバフ。

BB宝具AA

16万でカリオストロ撃破。

マリーオルタ残り17万

4ターン

BB宝具QQ

6万で残り9万。

5ターン
スタン付与。
回復をエリセに。
エリセ宝具Q、BBBクリ。
28万でブレイク。
6ターン
BBAA、エリスA
残り20万。
宝具撃たれて前衛崩壊。
7ターン
アルクエイドNPチャージと魔眼。
邪ンヌカリスマ。
アルクエイド宝具A、邪ンヌA
3万と殴りで残り15万。
8ターン
邪ンヌバスターバフ。
邪ンヌ宝具A、アルクエイドB
15万で撃破。

何とか無事に勝てました。
家族マスターによると先にもっと難しい難所があるらしい。
家族マスターが何度も挑戦してるって時点で怖い。

進行度5

バトル無し。
カリオストロはプリテンダーか。
オルタの役を被ってたのね。
イラストもあつたのでピックアップ2有力候補ですね。

……異星の使徒伯爵で、それを裏切った？

どう考えても裏切りそうな見た目して裏切って置いて味方とか絶対嘘じゃん。

道満と同じ匂いするわけよ。

エドモン新規立ち絵!??

超絶カツコイんだが???

このエドモンは廃棄孔のエドモンか？

第十八節「此処は再びの監獄なれば」

進行度1

バトル無し。

進行度2

そう言えば、廃棄孔の巖窟王と、カルデアに出てくる巖窟王は別物って特殊な鯖以外は知らないんだった。

第十九節「死嵐大王・殲滅妖獣」

進行度1

なんかデカくてやべー奴が2体同時に現れやがった……。

こんなのと戦うのかー。

せめてこつちにも巨大な鯖召喚して欲しい物。

進行度2

アーチャー37万単体。

ブレイクで戦闘終了。

開幕、敵に攻撃アツプ。

こちらのカードを選んだ後に回避1ターン、ターン終了時に確率ス
タン。

カードを選んだ後に回避って初見殺しも良いよ所やな。

ここでカリオストロがゲストで使用可能に。

バトグラ、モーションあるなら確実に実装されますねー。

全体宝具らしいので今回は借りないかな？

ヘシアンにスカスカオベ。

1ゲージだけなら全力でバフって宝具。

166万でブレイク。

進行度2

前回と同じ敵でギミック。

HPだけ44万と上がってるけど問題無し。
193万でブレイク。

進行度3

耀星のハサン!!

今回はここまで

続きもやっついていきますよー。

2024年3月21日⑦「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第十九 ワイルドハント戦」

21日9時

攻略開始して12時間経ったなあ。

第十九節 「死嵐大王・殲滅妖獣」

進行度4

ワイルドハント51万と67万。

スタンと魅了無効。

マスタースキルが開幕から数ターン使えない。

ブレイク前は攻撃してこず、ブレイク後に宝具封印解除して攻撃してくる。

通常攻撃が全体攻撃で6回行動のクソゲー。

2ゲージブレイクでクリア。

1ゲージ目はマスター礼装が回復するまで適当に殴って、溜まったらオダチェンして2連射で仕留めるのが正解かな？

水着エリセにWキヤスオベロン、景清、邪ンヌ。

先ずはマスター礼装回復させる。

思ったよりもワイルドハントのバトグラ小さかった。

開幕デバフ喰らいますが、ターン経過で剥がれるので無視で良いでしょう。

って毎ターンかい!?

オダチェン使えるようになれば攻撃開始です。

バフってオダチェンして宝具。

116万でブレイク。

411万でブレイク。

戦闘終了。

進行度5

ライダー6体、サンダーバード46万。

マスター礼装使用不可と回避スタンギミックは同じ。

WキャスSタル。

スカスカ巖窟王。

184万で突破。

こんな時に限ってエドモンのカードゼロ枚。

44万で残り2万。

エドモンの無敵貫通スキルは1ターンなので、回復まで待たなきゃですねー。

4ターンで撃破。

進行度6

上記同様だけど、サンダーバードが2体が増えている。

礼装をちゃんと装備させる。

114万で突破。

48万と殴りで撃破。

進行度7

ライダー6体とサンダーバード16万

ギミックは同じ。

ゲストの景清、耀星のハサン、サリエリの固定編成。

必中無敵貫通持ちが居ないので運ゲー。

開幕、カリオストロが幻炎をかけて毎ターンダメージを入れてくれる。

とりあえず宝具を貯めつつ殴る。

3ターンで突破。

景清の宝具が強化解除なので宝具なら回避はがせ……解除不ああ。

回避は1ターン限定なので次のターン宝具撃つ。

5ターンでクリア。

進行度8

おおお!!

デカイ奴と魔獣には同じアヴェンジャーを当てる!!

ワイルドハント4ゲージ50万、68万、85万、90万。

1ゲージ目ブレイクで攻撃バフ、2ゲージ目でターン終了時にチャージ最大になる状態、3ゲージ目は毎ターンクリ発生バフ。

ヘシアン、ゴルゴーン、ゲスト邪ンヌの前衛固定編成。

後衛にも置けるのでもしも様に置いておく。

固定の前衛には様々なバフと攻撃時に追加攻撃封印状態する状態が貰える。

純粹に殴って戦う。

負けたらコンテで良いでしょう。

1ターン

ゴルゴーンが場に居る間味方全体に防御バフ。

ヘシアンは通常攻撃に防御デバフ付与と低確率で追加攻撃封印。

両方とも宝具攻撃時に追加攻撃封印、最大HP増加、ダメージプラス。

邪ンヌはダメージプラスにHP少ない程攻撃アップ、開幕HP2, 000減ってる。

ワイルドハントには初手は追加攻撃封印、解除不可でマスター礼装使用可能と石化だけは入るようになる。

とりあえずゴルゴーンヘシアン邪ンヌのA残り48万。

2ターン

ヘシアンのスキル全部、邪ンヌのカリスマ。

ヘシアン宝具、邪ンヌBB

25まん殴って残り16万。

3ターン

ゴルゴーン宝具、ヘシアンQA

8万と殴ってブレイク1回目。

4ターン

邪ンヌカードバフ。

ヘシアン宝具、邪ンヌ宝具、ヘシアンQ
20万と34万と殴って残り12万。
5ターン
邪ンヌクリバフ。
ゴルゴーン魔眼。
ゴルゴーンA、ヘシアンAクリ、邪ンヌAクリ。
残り2万。
6ターン
ゴルゴーンガッツ。
邪ンヌ宝具、ヘシアン宝具、邪ンヌA
ブレイク。
チャージ攻撃受けて邪ンヌ落ちた。
7ターン
ゴルゴーン怪力
ゴルゴーン宝具、SタルQAクリ
残り75万。
ヘシアンとゴルゴーン落ちた。
8ターン
邪ンヌカリスマとバスターバフ。
Sタル全スキルでバスターに。
景清回避。
Sタル宝具、邪ンヌ宝具A
残り47万。
9ターン
景清Qクリ、邪ンヌA、景清B
残り33万。
10ターン
Sタル宝具、景清宝具、邪ンヌ宝具。
10万、11万、20万でブレイク3回目
Sタルと邪ンヌが落ちて景清單騎。
11ターン

HP少ないのでラストターンです。

景清特攻バフ。決戦バフ。

景清宝具AB全クリ。

10万とクリ殴りでのこり65万。

コンテ石使います。

12ターン

ゴルゴーン、ヘシアン、邪ンヌ全バフして宝具ぶっ放す。

10万、20万、31万で残り2万。

13ターン

邪ンヌのバスタークリ殴りでトドメ。

まあ、あとコンテしたらほぼ確実に勝てる場面まで行けたので良きかな。

サポーター入れて宝具どんどん撃ってた方が良かったのかな？

2024年3月21日⑧「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第二十～二十一節」

21日10時

うん、どう考えても昼過ぎる。

15時までには終わればいいなあ。

第二十節「さよならは言わずに」

進行度1～4

バトル無し。

最後の学園パートか。

最後の試練を待たずして全員居なくなつた……。

奇しくもこの孔に落ちてきた時と同じ状況ですね。

ゲーティア時みたたく殴り合うのか？

第二十一節「伯爵」

進行度1

バトル無し。

進行度2

マジで始めの方に伏線張ってましたねー。

バーサーカー9体

最後にはこちら全体にNP50%減少と攻撃デバフ、防御デバフが付与される。最後の機会かもしれないので、ここでカリオストロ使ってみておきましょうか。

これまでと逆でアヴェンジャーは編成不可。

カリオストロ、水着ねろちやま、水着イリヤ、ライネス。

カリオストロ簡易性能

プリテンダーのアーツ全体宝具。

ダメージ前に防御解除してOC増加の秩序特攻宝具。

NPチャージはスキルマで50%っぽく、NP獲得バフ、アーツバフと最低のバフ。

システム運用が出来れば良いね。

では、宝具撃って撃破します。

1 水着ねろちやま9万、カリオストロ10万お残し。

殴りで突破。

水着イリヤ49万。

4ターンでクリア。

やはり裏切つて来やがった。

一回裏切った奴は2回目も簡単に裏切る想像つくよね。

堂満臭のするカリオストロ伯爵なら尚更。

うお!?! マップ変わった。

進行度3

ここで早期退場してマリーオルタを持って来るか。

カリオストロ2ゲージ34万と39万。

ブレイクで攻撃時に強化成功デバフ付与する状態が付与、解除不可の回避7回。

ゲストのマリーオルタ以外のアヴェンジャー編成不可。

マリーオルタには開幕バフが貰える。

前回の難所の反省点を生かして、サポーター入れます。

マリーオルタにWキヤスライネス、保険で闇コヤンとククルカン。1ターン

開幕、マリーオルタに宝具バフ、必中、攻撃時NP増加、被ダメ時にNP増加、ターン開始時に幻炎を3つ解除。

NP100%溜まってるので、Wキヤスでアーツバフ。

マリーオルタの呪い付与して宝具。

マリーオルタ宝具QA

12万で残り18万。

アヴェンジャー以外の特殊耐性が無いんだった。

2ターン

オダチエンしてククルカン出しても良いけど、マリーオルタで出来るだけ削ってからバトン渡したいからこのまま。

マリーオルタ宝具、WキヤスA

11万で残り5万。

3ターン

マリーオルタNP

WキヤスでNPチャージ

マリーオルタ宝具、キヤストリア宝具、マリーオルタA

11万でブレイク。

4ターン

マリーオルタ宝具QA

6万と殴りで残り28万。

5ターン

Wキヤスのカリスマ

マリーオルタ宝具QA

7万と殴りで残り16万。

6ターン

マリーオルタ宝具、フレキヤス宝具、マリーオルタB

6万と殴りで残り2万

7ターン

呪いで倒せるので勝ち確定ですありがとうございます。

キヤストリア宝具、フレキヤスB、マリーオルタQ

撃破！

マリーオルタが強かった。

それだけです。

今回はここまで

次でラストにしたい……。

が、家族マスターがコンテ使った場所が怖い。

2024年3月21日⑨「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第二十一〜二十二節」

21日11時半

残り節の数的には15時までには終わるね。

進行度が馬鹿みたいになければ。

第二十一節「伯爵」

進行度4

バトル無し。

巖窟王の回復宝具ね……マテリアルで読んだわ。

第二十二節「決戦／決別」

進行度1

バーサーカー3体、バーサーカー2体5万と丑御前15万、ブリト
マートオルタ16万とニトオルタ16万とガッツ1000。

アヴェンジャー編成不可。

丑御前には魔性特攻、ブリトマートオルタには特殊耐性、ニトオル
タにはガッツ。

特殊耐性の倍率はそこまで高くないらしい。

ククルカンにW光コヤンオベロン。

59万、51万でお残し。

普通にクラス相性間違えた。

バフ切れるので殴って撃破します。

6ターンで撃破。

進行度2

バーサーカー4万2体とアヴェンジャー15万、アヴェンジャー1
6万3騎。

アヴェンジャー編成不可。

初めのアヴェンジャーにはローマ特攻が付与。

最後のアヴェンジャーAには毎ターンチャージ増加、Bには悪への確率即死、Cには無敵貫通。

今度はクラス相性間違えないように。ムーンキャンサーやで。

アルクエイドにW光コヤンオベロン。

40万と殴り、146万で撃破。

進行度3

アヴェンジャー13万と18万と14万、アヴェンジャー44万単体。

アヴェンジャーAには回避3回、最後の単体はチャージ攻撃はしな
いけど全体攻撃6回。

アルクエイドにW光コヤンオベロン

無敵貫通秘中忘れてたので回避剥がしていきます。

その後66万、37万と殴って4ターンで撃破。

進行度4

アヴェンジャー31万と35万。

邪ンヌにクリ発生バフ、サリエリにクリバフ。

上記同様。

123万で撃破。

進行度5

巖窟王モンテ・クリスト14万。

アヴェンジャー編成不可。

開幕、弱体無効とこちら全体に復讐の業火を付与。

巖窟王は復讐の業火持ちにクラス有利になる。

復讐の業火はHP減少、防御強化成功率デバフだけでなく攻撃バフも持ち合わせている。

ブレイクで戦闘終了。

BBにWキヤスオベロン。
解除不可なら付与されなければ良いで弱体無効礼装。

……意味なかったです。

ムーンキャンサーでも攻撃不利になるのか……。

それなら単純に単体宝具を並べて撃った方がよさそうですね。
負けたら撤退します。

回復が無くHP低かったので7ターンでブレイク出来ました。

進行度6

バトル無し

キリエも家族だった？

進行度7

今回最難関クエストらしい。

最悪コンテ連打すれば勝てるので一安心。

巖窟王モンテ・クリスト4ゲージ

17万、21万、26万、32万。

無敵貫通とスタンを付与してからの単体宝具。

ギミック

開幕、攻撃時、ブレイク時に復讐の業火を付与して来る。

付与されてる間は攻撃不利になり、逆に付与されてない鯖が攻撃有利に。

マスター礼装使用したら解除出来るみたいなので、マスター礼装を多用して戦っていく。

マスター礼装は特定の条件でターン短縮される。

攻撃や宝具、スキル使用で短縮。

ブレイクで復讐の業火を全体に付与してきて、一定数超えると防御強化解除の単体宝具を撃ってくる。

タゲ集中でアタッカーを守るのがおすすぬ。

アタッカーは複数体機用。

今回はここまで
続いて攻略します。

2024年3月21日⑩「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 二十二節 巖窟王モンテ・クリスト戦」

21日13時

もう21時間も経つのか……。

二十二節「決戦／決別」

進行度7 巖窟王モンテ・クリスト戦

最悪、アタツカー1体、サポーター2体にタゲ集中。
でコンテしまくれれば何時か勝てる戦いつてわけよ。

これをアレンジして、後衛にアタツカー2騎とサポーター1騎入れておけばコンテ数も少なくなるはず。

編成

アルキヤス 幻想の姫

フレキヤス

キヤストリア アウトレイジ

イリヤ エアリアル

ライネス 飢餓

エウリユアレ 冬の結晶

アルキヤス宝具連射。

負けたらコンテでいきます。

1ターン

Wキヤスでバフって宝具。

アルキヤス宝具WキヤスAA

41万でブレイク。

2ターン

アルキヤスNPチャージ

アルキヤス宝具Q A

4 2万でブレイク2回目。

3ターン

復讐の業火が付与されたのでフレキヤスオダチエンライネス。

決戦バフ。

全部解除できなかったので、耐久フェーズ。

半分は削ったので、この状態で負けてもコンテ1回で確実に仕留められる。

キヤストリア宝具A、ライネスA

アルキヤスに攻撃言って落ちました。

4ターン

イリヤ全スキル。

有利居ないので耐久。

キヤストリアQ A A

あー解除間に合わないですね。

地道にダメージ与えてコンテした方が良さそう。

5ターン

ライネス宝具A A

残り22万。

6ターン

決戦バフ使用。

キヤストリアが解除出来ました。

キヤストリアアーツバフとカリスマ。

ライネス全スキル。

イリヤ宝具、キヤストリア宝具A

不利でも落ちる前にダメージを与える為に打ちます。

残り14万。

7ターン

キヤストリアがまだ有利。

ライネスQ、キヤストリアA B

残り9万

8ターン

カード運悪い。

ライネスQA A

残り7万。

9ターン

業火が消えない。

マスター礼装帰ってきたので使って業火を消す。

イリヤバスターバフ。

キヤストリアA、イリヤQA

残り2万。

イリヤ落ちました。

10ターン

決戦バフ使用。

フレキヤス宝具QA

ブレイク3回目で残り32万。

ライネス落ちました。

11ターン

エウリユアレ全スキル。

キヤストリア宝具、エウリユアレ宝具、キヤストリアB

キヤストリア落ちました。

12ターン

エウリユアレAQQ

残り27万。

13ターン

フレキヤスカリスマとアーツバフ。

フレキヤス宝具、エウリユアレAB

残り24万

14ターン

決戦バフ使用。

フレキヤスB、エウリユアレ宝具A

宝具で削ってガッツ発動

ガッツなければ勝てたのに……。
フレキヤス落ちました。

15ターン

エウリュアレQAB

残り30万

16ターン

行動不能

エウリュアレ落ちました。

コンテ石使います。

17ターン

Wキヤスで全力バフ。

Wキヤス宝具、アルキヤス宝具。

83万で撃破。

なんか意外と行けてたので満足してる。

2024年3月21日①「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第二三〜二十五節 最終使徒カリオスト口絶
望伯戦」

21日14時前

ギリギリじゃん。

もう戦闘ないよな!?

……攻略サイト見たらまだ2節分もあるんだが???

第十三節「帰還」

進行度1〜4

バトル無し

カルデアでマシユやダヴィンちゃんを見れるのは嬉しい。

やっぱり藤丸の中に誰かいたんだ。

新規の立ち絵!!

アヴェンジャーが居ない？

第二十四節「不可逆廃棄孔」

進行度1

バーサーカー2体と12万。

モンテクリスト単騎固定編成。

使えますぞ!!!

単体クイックの火傷特攻宝具。

クイックバスターバフ、攻撃バフ、NPチャージ50%

とりあえずこんな感じですね。

ギミックとして、通常攻撃時に業火を付与、業火に対するダメージ

アップ、弱体無効。

殴って撃破していきます。

2ターンでクリア。
廃棄孔に残った滓の掃除をしてやっとおわりか……。
二人の巖窟王が合体するのは熱いゾ!!

進行度2

バーサーカー3体、バーサーカー2体と9万、バーサーカー雑魚と12万と15万。

巖窟王、邪ンヌ、選択式の3騎固定編成。

開幕宝具撃てるニトオルタが楽。

殴って突破、殴って突破、巖窟王39万とニトオルタ12万。

4ターンでクリア。

進行度3〜4

バトル無し

魔神柱や空想樹のようなもの……。

カリオストロ!!?

あれで終わったとは思わなかったけど、今回また登場するとは……。

第二十五節「決戦／最終使徒カリオストロ」

進行度1

カリオストロ40万単騎。

巖窟王、邪ンヌ、ゲスト鯖固定編成。

3ターン経過でチャージ攻撃受けて戦闘終了。

開幕、宝具封印と延焼m呪厄が付与される。

カリオストロには攻撃を受けた時HP回復して回復量アップ、行動不能、クリバフ。

回復の無限ループは行ってますね。

進行度2

カリオストロ絶望拍2ゲージ40万と63万。

ブレイクで特殊耐性3ターン。
2ゲージブレイクで戦闘終了。

とりあえずワンジナにスカスカスオベロン。

開幕、カリオストロに攻撃バフと星特攻が入りますが、攻撃前に無効化されるみたいです。

バフって宝具ですね。

45万でブレイク1回目。

ブレイクで混沌機構が全体に付与されますが、対魔力で防げました。

カリオストロには特殊耐性と弱体無効とダメージカット。

待ちましようか。

なんか色々デバフ喰らいましたが、ワンジナは無事なので無視。

特殊耐性あっても倍率低くて殴ってダメージ与えられたので、バフ切れる前に宝具撃ちます。

精霊の怒りが沢山乗ってるゾ。

50万でブレイク2回目。

戦闘終了。

進行度3

W巖窟王……五月蠅そう。

これがイド最後の戦闘みたいなので、ノーコン頑張りたい。

カリオストロ2ゲージとガッツ。

63万と78万と200万。

1ゲージブレイクでガッツ付与。

が、防御デバフと特殊耐性デバフが入るので200万は見た目の数字じゃない。

W巖窟王モンテクリスト固定編成。

プリテンダーに有利や様々なバフが貰える。

モンテクリスト、巖窟王、スカスカ、ワンジナ、アビー。

とりあえずスカスカでバフってW巖窟王モンテクリストで攻める。

1ターン

開幕、W 巖窟王モンテクリストにはプリテンダー有利、弱体無効、ガッツ、NP100%が貰える。

スカディでモンテクリストにバフ。

モンテクリスト自バフ。

巖窟王宝具、モンテクリスト宝具、巖窟王Q

攻撃前にアンリがバフくれました。

27万と110万でブレイク。

2ターン

ブレイクでガッツと良く分からない物が付与。

スカディのNPをモンテクリストに使ってオダチエンスカディ。

バフ使います。

モンテクリスト宝具BQ全クリ。

200万でガッツ発動。

残り6万。

3ターン

最後に残りのバフを乗せてモンテクリスト宝具。

650万で撃破。

モンテクリスト宝具でスタンが入ったのもあって超簡単でした。

イベント戦闘かな？

2024年3月21日⑫ 「奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔
イド 第二十五〜二十六&完走につき感想

21日15時

まあ夕方更新までに戦闘は終わったのでヨシ。

第二十五 「決戦／最終使徒カリオスト口絶望伯」

進行度4

バトル無し

おろおろオルタ可愛い。

シナリオにボイス!!?

第二十六節「——そしてキミは、旅の果て」
バトル無し

これにて奏章ⅠⅠ 不可逆廃棄孔 イドは終了。

アヴェンジャーのクラススコアが解放。

これでメインシナリオにはもう復讐者は登場しないのかな？

で、新しくマップ上にキラキラ光る場所が。

場所としては……南欧。

ギリシャ神話関連か？

クラスは恐らくルーラーでしょうが、ギリシャもといオリュンポス
神話ならフォーリナーもあるぞ。

今後が楽しみです。

これまでの空期間的に、次のメインシナリオは年末か年始付近かな
？

早ければ9周年時期の告知がありそう。

完走につき感想

うん、やっぱりメインシナリオは最高ですね。

学園パロディとしても普通に面白かったし、奏章としての役割、アヴェンジャーを使ってきた清算、異星の使徒である伯爵との決着、巖窟王関連のアレコレ、色んな事が解決したり前に進んだり。

日中は学園で癒しを……終わればマスターとしてシリアスを。

特にリカルド君と姫子……お前ら好きだわ。

この二人がずっと登場時から変わらずいてくれた事で心の安定が保たれてたと言っても過言ではない。

あと普通に、ローファンタジー系の学校で友人とのほのぼのパート、大好きです。

キリエ、ママ、妹はね……。

読んでた時は呆然として涙出そうになったし、現実に戻って生きて動いてるマシユ見つけた時は溢れた。

でも、学園ものとは言えそこはFateなので近い人の死はあつてこそ。

マリーオルタ

数年越しの伏線回収お疲れ様でした。

早くカルデアに召喚された反応がイベントシナリオで読みたいですね。

ちなみに、マリー生徒会長が登場してたシーン、ずっとドキドキしてました。

デートなんか、こう……その、やばかった。

今後怖いけど宝具3辺りまで追っても良いかもしれない。

とりあえず聖杯は捧げるね。

MVP

今回のMVPを決めるとしたら邪ンヌか巖窟王のどっちか。

いや決められねーわ。

女性鯖ならモーシヨン回収来たりシナリオでずっと藤丸助けたり、制服来たりデートしたり、最後にボイスあったり。

男性鯖なら断然巖窟王。

廃棄孔と言う黒幕ではあるけどちゃんと藤丸の事を思った行動。くすぐられる厨二。何よりもイラスト、ボイス、モーシヨン全てが

カツコイイ。

ちな、家族マスターが過去最高のテンションでプレイしてた。

アヴェンジャー

アヴェンジャーの中でもメインシナリオに登場してるちゃんとした復讐者は消えてしまった。

……今見たら武蔵ちゃんと同じくデータロスしてる。

今後何処かで再び目の前に現れて来る日はあるのだろうか？

4月開催するか分らんけど、次回イベでアヴェンジャー実装されたらまたネタにされるな。

今回はここまで

次回は……昨日実装されたマリーオルタと耀星のハサンの性能見ようかな？

とはいえ、流石に疲れたので一旦寝るか休憩を挟むしれませんが……。

とりあえず、お疲れ様でした！

あ、新しくフリクエはモンジョワ騎士道のアイテム回収が終わってから手を付けるかな？

新鯖の再臨素材が怖いですが、スキル上げしなければ大丈夫だと信じたい……。

足りなかつたら周回ですね。

2024年3月21日⑬ 「マリーオルタ性能」

21日16時

納税

今日の分の納税してなかったのでしたらエジソン出ました。
スト限なので重なってくれるのはありがたい。
宝具3です。

では、一先ず休憩します。

18時半過ぎ

おはようございます。

少し寝過ぎました。

オデュッセウスのピックアップ開始っただけですね。

???

あれ、イドの下になんか読み物来てます。

これってクリア後に無かったはずなんです。

appendix

アフター的な話が少しでした。

では、攻略して出来てない別の作業をしてからこっちに戻ってき
ます。

戻る気力があればね。

2時間しか仮眠取れてないし……。

はい、戻ってきました。

先ずは新鯖の育成から。

育成

2騎のレベマとスキル育成終わりました。

新素材はマリーオルタの最終再臨へにしか使いませんでした。使ったのも終の花10個だけなので助かった。

マリーオルタは涙石が少ないので3止め。

耀星のハサンは足りてたので新素材使う8止め。

で、シナリオに出て来たデート中の衣装は何処で貰えるんですか？

第一再臨も良いのですが、個人的には下の制服を着崩しているのが最高だったのですが……。

霊衣追加待ってます。

性能評価

昨日の戦闘でも少し触ったので見ていきましょうか？

そう言えば、バレンタインの時のアンドロメダはインフルエンザでダウンしててやってなかったので、実に丑御前以来？

★5アヴェンジャー「マリー・アントワネット」

丑御前から僅か2ヶ月での★5アヴェンジャー。

全体アーツだとヤマトタケル以来これも約3カ月。

アヴェンジャーの全体アーツならニトオルタ以来1年2ヶ月ぶり。ステータス

HP12, 177:アヴェンジャーなので最低レベルに低い。

ATK12, 705:HPとは逆にかなり高い。

カード構成

QQAAB

宝具込みでアーツチェイン可能なタイプ。

バスターカードが1枚なのは残念ですが、イメージとしては会っている感。

宝具

アーツ全体宝具。

OC増加で1ターンの宝具バフ、敵全体に呪いと呪厄を付与してダメージ。

ダメージ後にチャージ減少と中確率の即死。

スキルとかみ合っていてちゃんとダメージ前に呪いを付与してくれるのは良き。

チャージ減少にはカリオストロ戦でお世話になった。

スキル1

自身にNPチャージと毎ターン獲得、被ダメ時にNPを増やす状態を付与。

即時は30%、毎ターンチャージは20%。

アペンドで50%ですし、宝具撃つてNP回収が間に合わなくても20%貰えるのは大きい。

スキル2

敵全体に呪い付与、自身に呪い特攻とアーツバフを付与。

倍率は両方とも30%と普通。

これ一つで2種のバフが貰えるのは嬉しい。

スキル3

自身に無敵3回3ターン、自分以外の味方全体にガッツ付与してHP回復。

耐久のスキルですね。

スキル1とかみ合ってる。

クラススキル

復讐者C+、忘却補正C、自己回復B+

普通のアヴェンジャーです。

アペンド

ライダー攻撃適正。

どう考えても通常のマリーを意識してる。

総評

NPの獲得手段が多く、誰でも呪い特攻でシステム運用がかなりし易い性能を持っている。

宝具連射もし易いので攻略でチャージ増加が刺さる。

でもバフ量は多くないし横バフも持っていない、アヴェンジャーなので普通の周回で有利になりにくい点が目立つ。

敵がバーサーカーかルーラーの時専用かな？

第一再臨の制服姿待ってます。

2024年3月22日「耀星のハサン性能&お知らせ 確認」

新鯖性能

もう2日も経ってるけど。

★4 「耀星のハサン」

★4アサシン実装はロクスタ以来約11ヶ月ぶり

アーツ全体宝具なら水着ワルキューレ以来1年7か月ぶりの3騎目。

ステータス

HP11,055：低い方ですね。

ATK9,049：真ん中より若干下回る。

カード構成

QQQAAB

クイック3枚持ち。

宝具

アーツ全体宝具

OC増加のクイックとアーツバフ1ターン、宝具バフ3ターンを付与して人属性特攻宝具。

ダメージ後に自身のHPを1000減らす。

バフがちゃんと入る上に人属性特攻宝具は良い。

バフの倍率も20〜40%と普通。

シナリオで使った感じヒット数も多くNP回収も出来てた。

スキル1

自身にクイックとアーツバフ3ターン、暗闇フィールドの時攻撃バフ3ターン。

カードバフの倍率は30%、攻撃バフは20%と普通。

スキル2

回避2回3ターン、クイック攻撃時にクリバフを付与する状態、星

発生大アップ。

クイック引きやすく、星発生バフもあるのでクリ殴りし易い。
スキル3

クリバフ、クイック攻撃時にNP獲得、NP獲得バフ。

スキルマでクリバフ50&はちよと高い。

クラススキル

気配遮断A、忘却補正B

アサシンなのに忘却補正あるのか。

効果も星発生バフとクリバフなので性能にかみ合ってる。

アペンド

アサシン攻撃適正

宝具で物凄く光るから、それがアサシン対策？

総評

範囲の広い人特攻宝具でアーツ全体宝具なのでシステムしやすく、
連射すると宝具バフが重なるので強い。

が、即時NPを持ってないので敵の数が少ないと難しいかも。

アサシンでは最近ほポカニキ、水着ワルキューレと増えているもの
の、システム出来る鯖が少ないので代用枠としてありがたい。

とは言えどつちかと言えれば宝具撃ってクリテカルで殴るタイプに
近い。

ピックアップ2

多分水曜日に通常の巖窟王と一緒にモンテクリストとカリオスト
ロが実装されるはず。

もしかしたら金曜日に邪ンヌのピックアップが来るかもね。

次はお知らせ更新をぎつくり。

ジャンヌモーションリニューアル

実装から初めての改修ですね。

数年前からずっとと言われてたので嬉しい人も多いはず。

特に邪ンヌはアタッカーなので特に見るし。

バトグラの頭身もちやんとなったので比較してみると凄い事に。

個人的には強化も来て欲しかったけど、まだ邪ンヌピックアップ時が残っているので楽しみに待ちたい。

ジャンヌの無敵問題はどうかして欲しいけど、設定的には難しいだろうなあ。

新素材

銀素材の「終の花」、金素材の「黄金釜」が実装。

黄金釜はサンダーバードがドロップだったかな？

新鯖のスキル上げに必要ですし、モンテクリストとカリオストロの再臨に使うかもしれないので、早めにフリクエ周回して集めたい

けど、イベントのアイテム回収もやらなきや……。

リング齧りたくないけど齧るか。

実装から2週間後の4月3日の夕方更新からピュアプリ交換に追加。

ピュアプリに入るのは良いけど、エリクサー症候群になってまだ一回も交換してないんだよなあ。

常に在庫持つてるようにしてるから、緊急で必要になる場面があっても問題ないんだよね。

今回はここまで

金曜日なので邪ンヌピックアップ来るかもですね。

お知らせはあと少しなので、次回に引っ付けます。

大きな更新が来るまで待機。

多分水曜日？

2024年3月22日②〜23日「新規礼装&Wジャンヌ強化！」

22日13時半過ぎ

続き

新規礼装

生放送でもあった通り、新章の時は礼装リニューアルですね。

★5が1枚、★4が2枚。

★4は交代ですね。

★5「不死ならざる者」

アタック型、死亡時スキル封印2ターンと呪いを付与。

死亡時効果は珍しい上にスキル封印なので高難易度で使う場面が出てくるかも？

イラストは間桐臓硯。

妄執の別バージョンって感じ。

★4「紫煙の追想」

バランス型、確率ガッツ、クリバフ5〜10%。

入れ替わりの死霊魔術と同様に獅子劫のイラストで効果も確率がガッツと同じですね。

別の効果が追加されたのが違い。

確率ってどうなんだろう？

★4「凡俗の刃」

アタック型、毎ターン確率でNP10〜12%、NP獲得バフ5〜10%、毎ターンHP減少500。

入れ替わりの目覚めた意志と同じカリヤおじさんのイラストで効果も似てますね。

NPは少し減りましたがNP獲得バフが追加された感じ。

全て古い礼装だったので入れ替わりは納得の人選。

次はケイネス先生、レコードホルダー、恋知らぬ令嬢、辺りかな？
★5礼装はどんどん確率下がっていくのでどうにかして欲しいです
すが……。

パッションリップの水着

トレンドにあつたので何かと除いたら、何かのインタビューできの
こ先生が話題に上げてたみたいですね。

リング会社の審査に通るか問題で実装出来てないみたいです。

きのこ先生は出したいみたいなので、武内先生を説得出来たら実装
ありそう。

開発の事も考えれば来年か再来年辺り？

では、夕方更新を待ちます。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

邪ンヌはまだ来なかつたか。

土日のどっちかか？

最近土日にガチャ追加するの好きな運営だし。

23日18時

おはようございます。

データ更新あり!!

クエスト追加あり!!

ジャンヌと邪ンヌの強化クエスト!!

ということは邪ンヌのピックアップ開始!!

サリエリもいますね。

通常のジャンヌは復刻しない模様。
早速強化クエを攻略していきましょうか。

強化クエ

ジャンヌ2

進行度1

敵はランサーとセイバーの模様。
凸カレトラロックにスカスカオベ。
初手はセイバー2体とランサー。
41万で突破。
真ん中はランサー2体とセイバー。
52万で突破。
ランサー18万単体。
30万で撃破。

進行度2

ライダーとランサーとセイバー。
水着伊吹にWキャスオベロン。
初手はランサー2体とセイバー。
55万で突破。
真ん中はセイバー2体とランサー。
89万で突破。
最後はゲオルギウス20万単騎。
57万で撃破。

進行度3

アルターエゴとセイバーとランサー。
多分ラストがアルターエゴ単騎だと予想。
ミコケル、トラロック、フェイカー、フレキヤス。
初手セイバー3体。
ミコケル12万と殴りで突破。

最後、ランサー11万と言峰23万。

強化クエの進行度3は2ウェーブなの忘れてた。

トラロック22万、フェイカー83万、クリ殴りで撃破。

スキル強化

啓示が変化して、味方全体にアーツバフ3ターンとNPチャージが追加されて、毎ターン星出しの数が増えた。

NPチャージはスキルマで20%。

バフを持ってなかったジャンヌが横バフを貰ったのはいい事ですが、ジャンヌの現環境を変えるレベルではないので若干微妙。

常にジャンヌ使って攻略してたマスターには良い強化ですけどね。

今回はここまで

邪ンヌの方が次回に。

2024年3月23日② 「邪ンヌ強化クエ」

23日18時半前

続きで邪ンヌの強化クエスト

邪ンヌ2

進行度1

セイバー2体とライダー、ライダー2体とセイバー、ランサー18万単体。

ヨダナ、項羽、シャルロット、フレキヤス。

19万、15万、25万でクリア。

進行度2

ランサー2体とセイバー、セイバー2体とランサー、エリちゃん20万単騎。

ミコケル、トラロック、嫁ねろちやま、フレオベ。

11万、23万、94万、126万で撃破。

進行度3

ランサー2体とライダー、ライダー12万とすまない22万。

トラロック、シャルロット、クリームヒルト、フレオベ。

あ……ライダー居るんだった。

10万と殴り、27万、100万で撃破。

スキル強化

NPチャージ50%が追加。

たった一つだけですが、一番望まれていたNPチャージが50%で追加されたのは最高ですね。

後はバスターバフの延長と宝具強化……は無理だな。

イドピックアップ2

邪ンヌ：巡霊の祝祭第三弾以来8か月ぶり。

サリエリ：ロストベルトピックアップ以来2年7か月ぶり。

シナリオでメインを務めた二人のピックアップが来ないはずがな

いですね。

昨日来なかったので土日のどっちか、日曜日にアニメジャパンがあるのでそこで告知して夕方更新で実装って形かと思っていました、今日来ましたね。

先行礼装も排出される。

BGM

邪ンヌの宝具に専用BGMが付きました!!

専用貰ってるのは少ないですが、イドでの活躍っぷりを見るに当然ですね。

引くべきか？

邪ンヌは古参鯖にもかかわらずATKが未だにトップであり、横バフも持っているので攻略でかなり編成しています。

NPも貰ったので宝具を撃ちやすくなりましたしね。

重ねても良い性能とキャラ魅力なのですが……水曜日にモンテクリストが実装されるはずですし、余ったらマリーオルタ引きたいし、そもそも現在過去一番に余裕がないです。

2年続で天井付近までかかったせいですね。

と言う訳で、モンテクリストとカリオストロが10連で出て、マリーオルタもサクツと終わらない限りスルーします。

アニメジャパン

明日は15時からアニメジャパンの生放送ですね。

仕事終わって作業して直ぐ寝なきや……。

何が発表されるのか非常に楽しみです。

新章来たばかりだし、邪ンヌの強化も今日来たし、コラボもしたばかりなので読めない。

ところでユーザーアンケートまだかな？

ありきたりな事を言えば4月に開催するイベントのチラ見せとかはありそう。

4月何もしないから3000万DLの発表？
新章orコラボ情報に匹敵する情報なので有り得そう。

今回はここまで

では、明日の生放送を楽しみに待ちましょう！

ポッド回収でイベントのアイテム回収が中々終わらない↓新素材の周回が出来ない。

オーデイール・コールにフリクエに必要なスタミナが無くなるってアップデートが来たら神。

2024年3月23日③〜24日「アニメジャパン2
024生放送」

23日19時

納税

今日の分を納めて無かったので納めたら、邪ンヌの媒体で金回転。
燕青16体目でした。

24日15時

おはようございます。

後5分でアニメジャパンの生放送が始まりますね!!
毎年大きな情報を告知してくれているので、今年もそれなりに期待
してカノウさんの登場を待ちます。

5分

始まった!!

金沢さん。

川澄さん、ノツブ、高橋さん登場。

この三人が揃うのは久しぶりですね。

ノツブは今日もコスプレおじさん。

何時も通り振り返りトーク。

情報来るまで待ちます。

そう言えば、CBC礼装の交換が残ってるの忘れてました。
やっぱり凸出来てないカプリシヤスかな？

開発裏話ありがてえ。

伊織はまあ、水着剣豪から名前出てたもんな。

ああ、ジルになんか言うんだよね。

ジル限定ってスゲーモーションに拘ってるね。
他の組み合わせ!?

新鯖や古参鯖のモーション改修に期待したいですね。

残り15分!!?

インフォメーション来ました。

急げー。

サムライレムナントDLC第二弾か。

下手したら一生買わなそう。

春の新米マスター応援キャンペーン

今年も来ました。

特別映像

制服ジャンヌ!!?

制服シャルルマーニュ。

毎年制服が増えるなら、ガチの学園もののイベント来ないかな。

イド……はうん、シリアス度合いの方が強いから。

ログインボーナス、限定ミッションですね。

つまり何時も通り。

インフォメーション終了。

ということとは……。

残り5分——???

カノウさん登壇無しで終わるのか？

新米マスター応援キャンペーンだけならマジで何も無いな。

せめて次回イベの小さな告知だけでも欲しかったなあ。

最後にカノウさんから言葉が……って石10個だけか。

ホントにラストに映像とか来て終わらない？

……ないかー。

一先ずお知らせの更新を待ちます。

来ました。

アニメジャパン出展記念

恒例の石配布10個です。

春の新米マスター応援キャンペーン2024

毎年恒例の新米マスター応援キャンペーンが今年も開催。

今年のバナーはシャルルマーニュとジャンヌ。

両者とも話題の鯖ですね。

特別回数ログインボーナス、限定ミッション、フレンド枠拡張の何時も通りの内容になりそう。

開催期間は3月29日金曜日から5月1日までの約1か月間。

詳しい内容はまた後日くるでしょう。

今日の夕方更新か、明日の更新か、水曜日か、金曜日直で。

つまり分からん。

イドが来たばかりなのは分かるし、毎年出展してるから生放送をしないって手が無かったのは分かるけど、新情報がマジで一つも無かった虚無配信なのは超久しぶりでは？

とりあえず夕方更新までは起きますが、多分何も来ないと思うので、水曜日のピックアップ3までスタミナ回収でイベント終わらせますか。

2024年3月24日②〜27日「更新待ち」

24日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何もないですね。

スタミナ回収して寝ます。

残り6種。

25日7時

おはようございます。

ミッション

月曜日です。

先週のミッションはかなりギリギリでした。

イベントの超変則、オーデイル・コールはステンノの場所、イドの攻略、Wジャンヌの強化クエストが来てもセイバーとバーサーカーの鯖を倒せが進まなかった……。

仕方ないのでイベントのバーサーカーが出てくる場所を回って終わらせました。

今週は地属性3騎、悪属性3騎、人型15体、男性15体ですね。条件が多いですが、多分今週は何も来なくて水曜日からイドのフリクエに行けるので、そこで終わらせられるかな？

17時半

おはようございます。

起きたら15時にストアのアップデートが来てました。

不具合修正。

18時までに終わらせておきます。

18時

データ更新あり!!?

景清ピックアップアップかな？

クエスト追加無し。

景清ピックアップアップ来てます！

孔明もCBCでいますね。

裏には誰もいませんね。

通常のマリーも来てます。

イドピックアップアップ3 景清

イドで邪ンヌサリエリに次ぐ活躍をした景清のピックアップアップです。
忘れてました。

景清：8周年記念ピックアップアップ以来7か月ぶり。

マリー：単独ピックアップアップは3年ぶり。（多分クラス別ピックアップアップかな？）

引くべき？

景清は横バフこそ持ってませんが、ガッツからの怨念や源氏特攻を
持っており、回避など殿や単騎に優れた性能。

イドの攻略でも活躍しましたね。

しかし、単体宝具で宝具連射はあまり望めないなので引く優先度は低
いです。

水曜日にはモンテクリストとカリオストロが来ますし、マリーオル
タも引きたいですし……。

そもそも今月は仕事の関係上給料減りましたし。

と言いで余裕がかなりない。

近くは新鯖は引けるけど復刻は引けないかなー。

では、明日はメンテの告知来るかな？

モンジョワ騎士道が終わりますし、新鯖も追加されますので。

水曜日のログインでポッドは9になるので、イベントのアイテム回収を優先します。
残り5種。

26日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

メンテ告知も来ないですね。

しれっと19時とかに告知されそう。

明日の昼でイベントが終了するので、オーデイル・コールは完全放置。

リングも齧るつもりでしたが、夕方までの回復分で終わりました。

これで明日からイドのフリクエに迎えます。

27日17時

おはようございます。

今日は午前中は用事で外出、からの偏頭痛で帰って寝てました。

スタミナ回収はしてますし、アイテム交換も終わっているので何も

クエストが来なければ今日からイドのフリクエに行けますぞ。

あと、ピックアップ4でモンテクリストとカリオストロが実装……

するはずですので、楽しみに待ちます。

巖窟王も復刻が同時に来るので、強化に期待したいですね。

邪ンヌは来たんだしさ。

2024年3月27日② 「モンテクリスト・カリオス
トロガチャ」

18時

データ更新あり!!

デイオスクロイ?

クエスト追加無し……。

モンテクリストとカリオストロ!!

通常巖窟王も来てます。

イドピックアップ4 モンテクリストとカリオストロ
はい、早速来ましたね。
2万以内にきてくれたら天井増えるので勝ちです。
先行礼装も欲しいな。

10連目

八叉の血脈

冬の結晶

レコードホルダー

20連目

ヘブンズファイル

免許皆伝

三本線!!

アヴェンジャーでモンテクリスト!!

リズムドバース

30連目(1万目)

三本線でアヴェンジャーモンテクリスト

虚数属性

ルームガーター

40連目

凡俗の刃
50連目
エーレガンド
60連目
レコードホルダー
止まってアヴェンジャー、モンテクリスト
もう一つの結末
イマジナリー・アラウンド
野望の
70連目
願望の器
紫煙の追想
80連目(2万)
起源弾
王者の気質
恋知らぬ令嬢
90連目
空白の男
ピエロ礼装
100連目
恋知らぬ令嬢
赤き落俊
逆撃つ泥雨
110連目
代償魔術
魔弾
120連目
狩人の夢
止まってプリテンダーでカリオストロ!
納税
黒聖杯

結果

モンテ・クリスト3体 初召喚

カリオストロ1体 初召喚

不死ならざる者0枚

紫煙の追想1枚 初ゲット

凡俗の刃1枚 初ゲット

もう一つの結末1枚↓22枚目

イマジナリー・アラウンド1枚↓19枚目

起源弾1枚↓17枚目

黒聖杯1枚↓17枚目

ヘブンズ・フィール1枚↓14枚目

逆墮つ泥雨1枚↓6枚目

はい、まさかの2万でモンテクリスト3体!!

逆にカリオストロが全く出なくて冷や汗かきましたよ。

これで最低限使えるくらいは宝具レベルも上がってくれたのでバーサーカーやルーラー相手では最強かな？

モンテクリストの最終再臨はイドをクリアしないと解放されないみたいです。

まあ、シナリオピックアップ2の恒例ですね。

4/3の完全解禁以降はクリアしなくてもいいみたい。

いや……クリア後の特定のクエストをクリアしなきゃスキル3が解放されない。

オベロンの最終再臨パターン。

クエスト難しいかもしれないぞ。

育成

早速育成します。

モンテクリストは再臨に新素材使わなかったですが、カリオストロの方が黄金釜8個使いますね。

8個なのでシナリオの道中で手に入った分で足りて助かった。

両者共にレベルマックス。

モンテクリストは胆石が足りずに5止め。

カリオストロは精霊根が無くて3止め。

モンテクリストの特定のクエストはシナリオ中のクエストみたい
？

今回はここまで

では、次回性能を確認しましょうか。

多分シナリオ攻略で使えた時と変わらないと思いますが。

いやー、天井2連続の後に大勝利してくれたマジ感謝。

2024年3月27日③「モンテクリスト&カリオス トロ性能」

27日19時

もう1時間!?

性能見て行きます。

★5アヴェンジャー「巖窟王 モンテ・クリスト」

単体クイックアヴェンジャーは景清以来3年2ヶ月の2騎目。

単体クイックはワンジナ以来半年ぶり。

ステータス

HP11, 880 : アヴェンジャーなのでHPは最低レベル。

ATK12, 705 : 逆にこっちは高い方。

カード構成

Q Q A B B

宝具込みでクイックチェイン可能。

クイック鯖に欲しい構成をしていますね。

星出してバスターで殴れる。

宝具

クイック単体宝具。

無敵貫通1ターン、敵にスタンを付与して火傷特攻宝具。(火傷の

数に応じてダメージ増加)

ダメージ後にOC増加の防御デバを付与して自身に火傷。

宝具だけでは特攻が乗りませんが、無敵貫通を持っているのでギ

ミック対応はありますね。

連射する高難易度なら防御デバも有効。

スキル1

クイックバスターバフ、無敵を付与。

倍率は多分30%だそう。

Wにしては少し高いですね。

スキル2

自身に攻撃バフと「攻撃時に火傷付与」する状態、毒無効と弱体無効も付与。

攻撃バフも多分30%でこっちは普通かな？

攻撃時に火傷付与は宝具にかみ合ってるので、宝具の前にカードを引いて殴って起きたい。

スキル3

NPチャージ、クリバフ、星集中。

NPチャージはシナリオで使えた通り50%勢。

クリバフも50%と普通。

まあ、持ってるのは良い事ですよ。

クリバフもう一声欲しかった。

クラススキル

復讐者B+、忘却補正EX、自己回復D。

復讐者は下がってますますが忘却補正は上がってますね。

シナリオ上の設定なのでしょうがない。

アペンド

「アヴェンジャー適性

復讐者には復讐者をぶつけろって事ですな。

総評

攻撃バフが増えた単体版巖窟王ですかね。

殴る必要がありますがスキルで特攻も入りますし、攻撃バフとカードバフと持っている。

星も宝具で出せますし、星集中とクリバフも持ってるので宝具の後に殴る事も可能。

全体宝具も入れたWアタッカーを採用する全然変則でも使えそうな性能ですな。

強いて言えば、サポーターならスカディII宝具バフが無いのが残念です。

★4プリテンダー「アレックスサンドロ・デイ・カリオストロ」

ミコケル以来7か月ぶり5騎目のプリテンダー。
プリテンダーの全体アーツは初実装。

ステータス

HP 11, 168 : 低い方

ATK 9, 687 : 真ん中くらい?

カード構成

Q A A A B

アーツ3枚持ちなのでNPに余裕はありそう。

宝具

全体アーツ宝具

防御強化解除してからOC増加の秩序特攻宝具。

ダメージ後に防御デバフ付与。

防御強化解除はギミック対応出来て嬉しいけど、剥がせないのがあるのを考えればまあまあ。

秩序特攻宝具はOC増加されるのでありがたい。

鯖限定ですが範囲は広い。

スキル1

自身にNPチャージと宝具バフ3ターン、敵全体に「毎ターン確率でスキル封印」する状態を付与。

NPは50%、宝具バフは30%と★4にしては高めの設定。

★4でNP50%それなりに居るとはいえ、システム運用できそうな鯖で言えばラムダ、ハベにゃん、ニトクリスに続き4騎目。

スキル2

自身にガッツ付与、ガッツ発動時NPを増やす、NP獲得バフ。

ガッツ5, 000? ~ 10, 000と非常に高いですね。

NP獲得バフも30%といい感じに持っている。

スキル3

アーツバフとクリバフ「通常攻撃時に効果成功率デバフ」を付与する状態が付与。

バフは両方とも30%。

普通ですし、ギミックに若干対応できるか?

クラススキル

「偽装工作EX」でアーツでの星発生と弱体耐性アップ。

道具作成の亜種「物品鑄造(偽)EX」で弱体付与成功率アップと強化解除耐性アップ。

英雄の大敵(偽)E++でアーツのクリバフ。

特殊なのが多いですね。

アペンド

対アヴェンジャー攻撃適正

イドでの対決やマリーオルタを見て。

総評

全体アーツ宝具、NP獲得バフに宝具バフ、カードバフ、NP50%なのでシステムはできそうな感じです。

横バフこそありませんが、プリテンダーで初のアーツ全体宝具アタッカーなのでそこそこ編成頻度もありそう。

まあ、クラスが混合って中々ありませんが。

しかし鯖にしか特攻が乗らず、基本的に道中担当を任せたいプリテンダーには火力的に厳しいかもしれないね。

今回はここまで

次回から自然回復分でイドのフリクエに行きます。

2024年3月28日〜29日「イドのフリクエ」

28日18時

おはようございます。

今日も休日なのでサムライレムナント進めました。

亀速度で進んでるよ。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

今日は流石に何も来ないですよー。

イドフリクエ

イベントが終わってようやくスタミナに余裕ができたので取り掛かれます。

やっぱりイベント中はオーデイル・コールのスタミナを半減にするか、そもそものスタミナ消費を無くして欲しいね。

西新宿「であいの交差点」

黄金釜と骨がドロップ。

ランサー3体、ランサー3体、ランサー2体とアーチャー16万。

シャルルマーニュ、伊吹、カリオストロ、フレキヤス。

30万、46万、31万と殴りで撃破。

西新宿「たたずむ摩天楼」

スカラベとランタンと塵がドロップ。

キャスター3体、キャスター2体と6万、ニトオルタ13万とキャ

スター7万。

馬琴、イスカンダル、頼光さん、フレオベ。

23万、39万、127万で撃破。

自宅「ないしよの待ち合わせ」

終の花がドロップ。

バーサーカー9体で道中8万、最後に13万が出現。

マリールタ、丑御前、ククルカン、フレオベ。
20万、49万、161万で撃破。

繁華街「かいもの帰り」

胆石と終の花がドロップ。

バーサーカー6体、バーサーカー12万が2体。

上記と同じ編成。

マリールタと丑御前を交代。

32万、20万、113万で撃破。

通学路「いつもの通い道」

黄金釜とランタンがドロップ。

キャスター6体、キャスターとアーチャー15万。

ドレイク、馬琴、頼光さん、フレオベ。

17万、17万、142万で撃破。

学校「しずかな放課後」

胆石と勲章がドロップ。

セイバー3体、バーサーカー14万単体とバーサーカー17万単体。

ナポレオン、上杉謙信、モンテクリスト、フレオベ。

23万、14万、クリ殴りで撃破。

学校「ななふしぎ調査」

勲章と終の花と塵がドロップ。

バーサーカー2体とセイバー、セイバー2体とバーサーカー、セイ

バーとバーサーカーとマリールタ13万。

イシユタル、英雄王、頼光さん、フレオベ。

31万、48万、205万で撃破。

学校「とつぜんの呼び出し」

終の花と塵がドロップ。

バーサーカー6体、バーサーカー5万2体と景清13万。

丑御前、水着メリユージュヌ、アルクエイド、フレオベ。

32万、52万、123万で撃破。

学校「いのこり特訓」

胆石と終の花がドロップ。

バーサーカー6体、バーサーカー4万と7万とアヴェンジャーカリ
オストロ13万。

カリオストロ、マリーオルタ、アルクエイド、フレオベ。

9万と殴り、21万、125万で撃破。

今回はここまで

スタミナ尽きたので次回に回します。

明日は春の新米マスター応援キャンペーン2024の開催ですね。
告知されてる内容以外に何かあるかな？

ジャンヌと安藤リカルド君のピックアップはありそう。

春の新米マスター応援キャンペーン2024！
2024年3月29日「春の新米マスター応援キャン
ペーン2024」

イドのフリクエ
残り少しの続き。

東京駅「たびだちの駅」

黄金釜と勲章と塵がドロップ。

セイバー3体、セイバー2体とアーチャー9万、セイバーとアヴェ
ンジャーブリトマート15万。

英雄王、トラロック、頼光さん、フレオベ。

36万、22万と殴り、153万で撃破。

お台場「あいにくの空模様」

黄金釜と種がドロップ。

ライダー6体、アーチャー17万単体。

光コヤン、ポカニキ、ビーマ、フレオベ。

13万、32万、134万で撃破。

新宿御苑「バードウォッチング」

西新宿のフリクエを両方ともクリアで解放。

黄金釜と終の花がドロップの黄金釜最高率。

アーチャー13万単体、バースーカー6万2体、アーチャー18万
単体。

1／2／1の変則です。

プニキ、マリーオルタ、嫁ねろちやま、フレオベ。

22万、12万、19万で撃破。

アーチャーにセイバー不利だぞ。

オベロンと120の力凄い。

これでフリクエ1回はやしましたので、後はスタミナが微妙な時に

石回収して、終われば新宿御苑で金素材と銀素材を同時にボチボチ集めます。

最低100個は欲しいので、イベントフリクエや交換で効率が良いのが来ない限り半年は籠るかなー。

29日18時

おはようございます。

データ更新あり。

春の新米マスター応援キャンペーン開始。

呼府とログインボーナス貰える。

クエスト追加無し。

ガチャはジャンヌとニトクリス!?

同時にキャストリアとアストライアも来てますね。

春の新米マスター応援キャンペーン

はい、先週のアニメジャパンの生放送で告知されてた通りキャンペーン来ました。

毎年恒例になるのかな？

開催期間

3月29日～5月1日

実質4月中ですね。

初回ログインボーナス

1枚ですが貰えます。

呼符だけで天井分あるので一括で回せる機能まだ？

特別回数ログインボーナス

追加で石6個と呼符1枚貰えます。

限定ミッション

記念礼装、石6個、呼符1枚、★5種火10枚、金リンゴ1個、フレポ2,000、10万QP

内容は、フレンド3人増やす、マシユのレベル30、フレポ10連、

メインクエスト進行度1、種火周回1回、修練所1回、宝物庫1回。
どれも初心者向けのミッションなので、一般マスターには煩わしい
ミッションばかり。

報酬も貰えるだけありがたいですが渋い。

記念礼装★4「春に逢う」

マスター経験+50

記念礼装なので保管庫行きですね。

フレンド枠拡張

3人拡張で初期値が37で最大137人ですね。

正直そこまで要らないし、それよりもサポートを選ぶ時の機能を改
修して欲しいですね。

リスト更新や対象0人とか。

メインクエストAP0

イドの開幕直前キャンペーンで開催中の奴がこっちのキャンペー
ンに伴い延長。

1部のみですが。

成功率アップ2倍&QP半減

未育成の鯖や120を作るならありがたい。

コインが足りないんだよ。

フレポ2倍

いつもの。

コンテ石延長

イド終われば要らないんだよね。

スタートダッシュログインボーナス・カムバックログインボーナス
増加

既存マスターにはどうでもいい。

今回はここまで

次回ピックアップについて。

2024年3月29日②〜4月1日「ピックアップ引く?&エイプリルフルアプリーリリースからのサービス終了」

29日

春の新米マスター応援キャンペーン2024ピックアップ1. 2

ジャンヌ：バレンタイン以来1カ月ぶり

ニトクリス：ミクトラン後編開幕直前以来1年2ヶ月ぶり

キヤストリア：3000日記念以来5カ月ぶり

アストライア：アトランティスピックアップ以来1年半ぶり

ジャンヌは強化とモーションリニューアル来てたのにピックアップが来なかった&今年のキャンペーンバナーに居るので予想通りです。

キヤストリアは去年も居た。

マジで初心者向け全振りの選出ですね。

キヤストリア狙ってアストライアも引けるのは良すぎる。

宝具BGM

邪ンヌは来てましたが、ジャンヌにも来ました。

追加自体は嬉しいのですが、普通に周回してたらジャンヌは宝具使わないし、そもそもシナリオ読むときくらいしか音付けないんだよな。

引くべき

ジャンヌ

粛清防衛実装で押されているけど、今でも耐久編成には組み込める性能。

横バフとNPを貰ったのでより使いやすくなった。

補助宝具なので周回にはまず編成しない。

恒常で宝具レベルも3なので引かない。

キヤストリア

言わずと知れた最強サポーター。
周回でも攻略でも宝具を撃つ可能性があるので、攻撃バフの倍率を
上げる目的で引きたい。

が、現在天井2回分しか残ってないんですよ。

1回は新鯖に取っておくとして、1回……。

この後のガチャがどうなるか予想が付かないので温存が良いかな
？

確かにキヤストリア欲しいですが、一応宝具2なので無理して引く
ほどではないです。

次回イベは何か？

キャンペーン連打してくるのか？

次に動くとしたら水曜日かな？

そろそろ年始に行ったイベント復刻アンケートの結果も発表して
欲しい所。

箱イベもそろそろ来そうですね。

30日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

まあ昨日来たばかりですからね。

月曜日か水曜日待ちですね。

31日18時前

おはようございます。

月末なので来月の交換アイテムが来てますね。

4月の交換券

太陽皮、貝殻、種、杭、牙。

太陽皮一択ですね。

それ以外は全部箱イベで終わらせてありますので。

エイプリルフル

そう言えば明日はエイプリルフルアプリが今年もあるのかな？
今年の仕事なので殆ど遊べないかも。

休日以外はマジで時間が取れないからなあ。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

まあ何も来ないよね。

4月1日

おはようございます。

帰って見たらFGOのエイプリルフルアプリ来てますね。

去年の野球に続き今年はサッカー。

とりあえずインストールだけして、時間が空いたら少しだけ触ってみたいと思います。

2024年4月1日②〜3日「エイプリルフルアプ リ&納税」

1日9時

とりあえずマナプリ交換、聖杯鑄造を終わらせます。

忘れたら困るからね。

続いてマシユのボイス。

ボイス1

アメリカ、桜祭り。

桜はキレイだけど花粉症には地獄。

ボイス2

春服。

凧子さん……。

ボイス3

新生活

社会人になったら何も変わらないんだわ。

ゴールデンウィークも虚無だしなあ。

ボイス4

法螺貝マシユ。

ボイス5

新しい目標

今はよく使うアタツカーの宝具レベル5を目標にしてるよ。

だから無課金で出してくれ……。

今月も特に伏線になりそうな話はなかったですね。

4月はガチの虚無期間になりそうだし、来ても3000万DLと言
う発表時以外盛り上がりがないキャンペーンくらいしか予想できな
いし……。

マジで何が来るんだろう。

「Fate／Dream Striker」リリース記念キャンペー

ン開催

毎年恒例のエイプリルフールアプリのリリース記念で石10個配布ですね。

毎年思うけど1日じゃあ仕事の都合で出来ない場合があるからせめて1週間くらいは置いておいて欲しい。

春の新米マスター応援キャンペーン

キャンペーンでの限定ミッションに追加が来てます。

鯖を40レベ、再臨1回、冬木クリア、オルレアンクリアで合計石6個と★5種火20枚。

石とかはありがたいんだけど種火は要らないしプレボが圧迫するのでそろそろプレゼントボックスの拡張来ない？

もう数年来てないよね。

ミッション

月曜日なので通常のミッションも更新来てます。

今週は人3騎、クラス別15騎、戦利品4泥。

人を倒せば後は適当に進みますね。

イドのフリクエしてたら……新素材落とすのどっちも人じゃないやん。

冬木行きますか。

18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

なにも来てないですね。

水曜日から始まる何かの告知は来ないかな？

2日18時前

おはようございます。

寝てる間にはストアのアップデートが入ったみたいですね。

不具合の修正らしいですが、水曜日からの仕込みはしてるはず。

18時までアップデートしておきます。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャも無し。

明日は水曜日なのでメンテの告知が来るかどうかですね。

3日17時半

おはようございます。

今日は水曜日!!

流石に何かしらの更新が来ると思うので、それなりに期待して待つ。

3000万だと盛り上がりはある。

イベント告知なら来週の水曜日がちょっと忙しいので睡眠時間が死ぬ。

納税

そう言えば、幾らか書き忘れてた礼装ありました。

3月26日にヴァーサス 初入手

3月30日に魔道元帥 17枚目

ヴァーサスはありがたいですね。

いずれも引きたいと思っていった礼装なので、納税で出た時は嬉しかった。

まあ、凸しとない黒聖杯の方が強いですし、そもそも神性相手の限

定期的な強さですから……。

来年余裕あればもう片方の★5礼装が出るまで引くので、その時に凸まで引けたら僥倖。

では、18時更新をそれなりに期待して待ちましょう！

2024年4月3日② 「巡霊の祝祭第8弾キター」

3日18時

データ更新あり！

BB？

重たい。

いや、フオウ君マラソン入ったぞ。

タスキルしたらデータロード入りました。

巡霊の祝祭!!

BBと水着イシュタルと景虎さんと、水着パイセンの4騎ですね。

水着イシュタルのおかげで残りはワルキューレ2騎のみ!!

ガチャはメルトが来てて、裏にはケツアル、水着ねろちやま、殺李書文、項羽がいますね。

礼装のピックアップも同時に来てます。

景虎さんの強化クエもあります！

巡霊の祝祭第8弾

今回も美しいイラストが投稿されております。

こう、珍しい組み合わせ。

開催期間

3～17日の2週間。

水着BB

水着BBのみメインタートルードのCCCコラボのクリアが条件で、クリア後に宝具強化用が解放。

まあ、元々メインタートルードで入手可能な鯖ですもんね。

景虎さんの簡易霊衣

ファイナル本能寺で交換出来た簡易霊衣が霊衣縫製に追加。

いいぞ、どんどん追加してくれ。

立ち絵のみだった奴の新規も来てくれたら熱いんだが……。

特別日替りログインボーナス

巡礼の葉600枚と石10個。

何時も通りのログインボーナス。

記念ミツシヨン

恒例のミツシヨン。

巡礼の葉100枚、伝承結晶1個、石10個、記念礼装。

今回の配布鯖をレベル40、編成してクエスト5回。

水着イシユタル交換して絆5まで後衛に置いておけば勝手に終わりますね。

★5 「巡霊の祝祭／捌」

フレポ+10の記念礼装。

巡霊の祝祭の記念礼装は途中からだったので、どうせなら初期の1弾や2弾のも欲しいよねー。

獲得経験値2倍、強化クエと必要QP半減

恒例の今回の配布鯖限定。

種火集め全解放・フレポ2倍、攻撃バフ50%

何時も通りの内容ですね。

巡霊の祝祭第8弾ピックアップ

メルト：ニューイヤー2024ピックアップ以来3か月ぶり

ケツアル：バレンタイン以来2ヶ月ぶり

水着ねろちやま：復刻ネロ祭&バトルインニューヨークピックアップ以来10ヶ月ぶり。

水着フラン：8周年日替わりピックアップ以来9か月（単独は3年半年ぶり）

殺李書文：CBCピックアップ以来21日ぶり。

項羽：CBCピックアップ以来19日ぶり。

蘭陵王：ペーパームーンピックアップ以来9か月ぶり

徐福：7周年の実装以来1年8ヶ月ぶりの初復刻。

メンテの告知

ガチャ期間中にメンテナンスがあると書いてあります。

ケツアルだけ昼に終了予定なので12日金曜日にあるでしょう。

……金曜日!!?

この日に何かデカイ物が来るのかな？

今回はここまで

礼装の所持確認と引くべきか、強化クエは次回に回します。

2024年4月3日③「強化クエ&ピックアップ引く？」

強化クエ景虎さん

スタミナ消費で先にやります。

進行度1

バーサーカー2体とアーチャー、アーチャー2対とバーサーカー、バーサーカー17万単体。

槍坂本さん、グランドローマ、モンテクリスト、フレスカ。

22万、26万、クリ殴りでクリア。

進行度2

バーサーカー6体、森君20万単騎。

エウロペ、水着ねろちやま、モンテクリスト、フレスカ。

31万、26万、71万で撃破。

進行度3

アーチャー2対とバーサーカー、バーサーカー11万とノツブ21万。

槍坂本さん、ジャンタ、光コヤン、フレオベ。

26万、152万で撃破。

スキル強化

アーツバフが3ターンに延長し、NPチャージを獲得。

NPチャージは20%だそうです。

最近の鯖を見ると低く30%は欲しかった感があります、元々持つてなかったので貰っただけありがたい。

それよりもアーツバフが3ターンに延びた方が嬉しいかな？

連射を狙う時は初めからスキルを押せるのはデカイ。

復刻限定礼装所持確認

今回は未所持礼装はありませんでした。

凸まではまだ考えない。

★3も全て凸済み。

今回は礼装考えなくても良い。

引くべき？

メルト

元祖単体クイックシステムアタッカー。

キャストリア実装されてから連射での評価は下がりましたね。

横バフも持ってないし、アルターエゴ単体宝具使うならシトナイちゃんを使った方が火力も連射も出来るので……。

引かなくていい。

水着ねろちやま

推しの一人。

タイミング悪い&出るまで物凄く掛かるで未だに宝具3。

今回で5にしたいなー。

ケツアル

横バフ持ちの単体ライダー。

オジマンと言う競合が居るけど、普通に強い。

スト限なので毎年引けるタイミングが来る。

李書文

即死宝具でハンティングで活躍できる可能性あり。

宝具レベル関係無くスト限。

項羽

宝具で星を出してクリ殴りで戦うタイプ。

カードバフ、宝具バフ、クリバフと持つてる物は強いが、宝具未強化でクイックなので火力はイマイチな感じ。

実装から5年半経過して、他の全体バーサーカーには1つも2つも劣ってる感じがあるのでそろそろ強化が欲しい。

結論

現在の手持ち天井2回分。

新鯖に1回残すとして、1回分……。

推しなのでここで出す以外の選択肢は無いですね。
6万ぜんつつぱで3体出たら撤退。
水着フランもまだ宝具マジじゃないので欲しい所。

今回はここまで

水着ねろちやまのピックアップは土曜日からなのでそれまで待機
ですね。

来週の金曜日には何が来るのか……。

イベントなら最低水曜日には告知あるだろうけど、個人的には水曜
日に3000万DLの告知して金曜日にスタートするのが綺麗な気
がする。

2024年4月4日～6日「水着ねろちやまガチャ
回目」

4日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

昨日の今日なので何もありませんね。

5日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ケツアルのピックアップ開始。

17時に垢BAN祭り開催されました。

6日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

水着ねろちやまガチャ開始。

水着ねろちやまガチャ

はい、予定通り引いて行きましようか。

宝具3なので3体出るか石が亡くなるまで。

10連目（無償石）

紫煙の追想

狩人の夢
真夏のひと時
王者の気質
20連目
凡俗の刃
悲願の継承
止まってバーサーカーでバサスロ
30連目
キングジョーカージャック
真夏のひと時
40連目(1万)
冬の結晶
恋知らぬ令嬢
50連目
キングジョーカージャック
三本線でセイバー水着フラン
キングジョーカージャック
60連目
キングジョーカージャック
70連目
三本線キャスターで水着ねろちやま1体目
悲願の継承
スイーパー
80連目
紫煙の追想
止まってバーサーカー、ヘラクレス
リズムドバース
90連目
庭園
真夏のひと時
キングジョーカージャック

100連目(2万)

華の楽土

キングジョーカージャック

ラフオリア

赤き落俊

110連目

キングジョーカージャック

華の楽土

120連目

魔弾

不死ならざる者

真夏のひと時

130連目

彼方の先

ウィッチクラフト

キングジョーカージャック

真夏のひと時

140連目

金回転セイバーで水着フラン

キングジョーカージャック

キングジョーカージャック

止まってセイバーで水着フラン

代償魔術

150連目(3万)

八叉の血脈

レコードホルダー

160連目

野望の

三本線ライダーでマルタ

170連目

代償魔術

180連目

キングジョーカージャック

投影装填

キングジョーカージャック

190連目

恋知らぬ令嬢

レコードホルダー

真夏のひと時

告解の惑い場

代償魔術

悩んだ末、どう見ても出る気配しないので撤退。

結果

水着ねろちやま1体↓宝具4

水着フラン3体↓宝具6 宝具マ完成

真夏のひと時6枚↓凸完成

キングジョーカージャック12枚

カルデアビーチバレー10枚

マルタ1体↓25体目

ヘラクレス1体↓14体目

バサスロ1体↓6体目

不死ならざる者1枚↓3枚目

ウィッチクラフト1枚↓11枚目

3万で1体とフランが宝具マになってすり抜けで出てるので一応勝ちではある。

が、水着ねろちやま1体出てから追わなきゃ良かった感。

このまま残り入れても1体くらいで終わりそう……いや、6万で2体は確率通りなんだけどね。

水着ねろちやまって本当に巡り合わせが悪い。

とりあえず、これでコイン確保出来たので聖杯入れて手持ちから溢

れる種火で少しずつ育成していきます。

では、何かあるとしたらまた水曜日かな？

オーデイール・コール：新任務開放キャンペーン 第
6弾

2024年4月7日～10日「更新待ち&オーデイール・コール新任務開放キャンペーン！」

7日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

殺李書文ピックアップ開始。

以上解散。

8日17時半前

おはようございます。

ミツシヨン

月曜日なので更新。

今週は鯖10騎、混沌鯖3騎、地属性15体、種火30枚です。

オーデイール・コールで鯖と混沌は進むので、後は冬木と種火集めで終わらせます。

今日は月曜日なので何かの告知が来て欲しいなあ。

イベントをするつもりならそろそろ来ないと今月中じゃなくなるし、キャンペーンなら虚無感が増すので……。 (と言いつつも虚無は虚無で別の事するのでありがたい)

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

スタミナ回収しながらお知らせ待機。

9日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

項羽ピックアップ開始。

メンテは金曜日に来る筈なので、今日も何もなさそうですね。

10日5時前

おはようございます。

今日は水曜日なので何かしらのキャンペーンor告知が来るでしょう!!

楽しみに待ちたいと思います。

納税

本題こっち。

ケツアルの媒体で普通の回転からアルジュナが出ました。

これだから納税は辞められないんだぜ★

宝具4になったので後1体すり抜けで宝具マ!!

まあアルジュナは横バフ持っていないのでフリクエでも編成頻度高くないんですけどね。

せいぜい他のアーチャー温存する時に編成する程度。

ジャンヌ以来約1カ月と14日ぶり累計21体目、今年3体目の納

税で★5鯖。

メモ見たけど、今年の1月にもアルジュナ出てやがる。

11日18時

おはようございます。

孫市？

データ更新あり！

オーデイール・コール新任務開放キャンペーン！！

何時も通りフリクエ2つと高難易度1つ追加されています。

あれ？今回は90★がないぞ。

ガチャは現状なにも来てないですね。

と言う事は……金曜日まで虚無か。

メンテのある金曜日は何かしてくれる思いたい。

あと、白紙化地球の北アメリカ大陸と南アメリカ大陸の間の海……
バミューダトライアングル？に謎の白い渦が発生しています。

今後の伏線でしょうね。

ルーラー関連なのかフォーリナー関連なのか。

オーデイール・コール新任務開放キャンペーン第6弾

久しぶりの開催。

前回は2月上旬バレンタインの前だったので、約2ヶ月ぶりの追加
ですね。

前回の高難易度まだクリアしてないんだよねー。

編成までは考えましたが、中々やる時間が取れない。（やる気にな
れない）

開催期間

10日～24日の何時も通り2週間。

フリクエ&高難易度追加

今回は90++2つと高難易度1つですね。

正直言って、前回の90★で手に入る悠久の実は350個近く在庫
が増えたので新しい金素材確定泥のフリクエが欲しかった……。

そろそろランプ確定泥に戻りましょうか……。

エクストラミッション

最終再臨275～280騎、絆6以上を115～120騎。

何時も通りの内容で砂200個と明星のトーチ2個。

限定ミッション

石5個、★5種火25枚、ティーポット5個、砂90個。

高難易度1回挑戦、フリクエ9回クリア。

毎日ポッド消化して、高難易度に挑戦したら終わりですね。

メインクエスト消費AP1/4

もう常にやっておけよって感じの連打。

何のキャンペーンで何処まで1/?なのかももう解らない。

白紙化地球のフリクエAP1/2

いま一番の不満点かもしれないキャンペーン。

虚無期間中にやるなって言いたい。

今回はここまで

フリクエ攻略は次回に回します。

2024年4月10日②「新しいフリクエ攻略」

10日18時半前

前回の続き

メンテ告知

予想通り金曜日にメンテが入ります。

今日更新が来て、他の告知が無かったのにメンテ……。何をやるのか気になります。

バミューダトライアングルに白い渦が前回のオルガマリークエストを未クリアだと出現してないそうなので、オルガマリークエスト2が来るんじゃないかとトレンド入ってる。

今週は休みが木曜日なので重たい更新は来ないで欲しいなあ。

アメリカ東部エリア「女神像を求めて」

ガラテア113万単騎。

バーサーカーなので所持している最強の単体アタッカーをバフレは終わりますね。

ドラコー休めたいので嫁ねろちやま。

サポも温存気味でキャストリアとフレオベのみ。

146万で撃破。

確定泥はバーサーカーピースですね。

まだ余ってるので要らないです。

ここで嫁ねろちやまの絆が11になりました。

夢火は余裕あるので速攻で入れます。

ハワイエリア「常夏即売会場」

セイバー10万3体、キャスター17万2体、水着式部さん45万単騎。

3/2/1のめんどくさいタイプ。

セイバーなので初手アークラッシュ行ける？

10万なので聖杯とは必要になりそう。
英雄王、エウロペ、ドラコー、フレオベ
火力足りる？

初手：30万と殴り。

ギリギリ足りなかったので宝具レベルもう一つ上がれば行けそう。

(現状3)

真ん中：37万

流石に宝具マ118レベだと抜ける。

と言つてもまあまあギリギリ。

最後：92万で撃破。

まあ宝具3の120レベでオベロンバフに黒聖杯、ダメ押しの特攻なので余裕でした。

確定泥は頁かな？

証も泥するみたいですが、自分は落ちなかったので確定なら頁。

まあどっちも大量に余ってる素材なのでもう行かない。

高難易度

黒ひげ3ゲージとガッツ2回、アサシン取り巻き20体。

良く分からないけど、ブレイクで解除不可のバフがどんどん重なってる。

軽く運営が用意したヒントを読むに、特殊なバフを押し付け合う形のクエスト。

つまりめんどくさい奴ですね（お前高難易度の度に行っていないか？）

クリアするのどれくらい後になるのか……。

一先ず現状は放置で。

前回の高難易度を一先ずクリアしたい。

今週中に出来たらいいなあ。

今回はここまで

次回は金曜日のメンテ明けですかね。

一体何のオルガマリーが来るんだ!?

高難易度挑戦

ミツシヨンクリアの為に適当に行きました。

ポカニキにWキヤスプーリンライネスドラコー。

取り巻きが残っていると黒髭にバフがかかるので、理想は毎ターン全体宝具で倒す。

取り巻きを倒すとバフかデバフが貰える(場所によって固定される?)

開幕から付与される黒髭に対するダメージダウンはそれなりに高い倍率な気がする。

で、負けるつもりで適当に進めたら、12ターン目で撃破出来ました。

HPはギリギリだったとは言え全員落ちずに勝てたし……。

ポカニキでシステムするのがホントに楽そう。

2024年4月12日「メンテ明けはオルガマリーク エスト2」

12日13時過ぎ

おはようございます。

朝寝て夕方に起きるつもりが、昨日変な時間に寝落ちしたので起きてしまいました。

二度寝出来そうにないのでこのままメンテ明けまで待機ます。

ゲーム新情報!?

なんか、今日の夜にFateZeroの再放送中のCM内で新情報発表するみたいです。

……仕事中なんだが???

普通に18時のメンテ明けではダメだったのかな？

わざわざアニメ再放送のCMに出すくらいだからZero関連？

復刻イベントが来てくれるなら、ちようど始める前に復刻が終わったイベントなので嬉しいのですが……。

一応休憩時間に情報の確認は行えますが、詳しく見るのは帰ってからなので朝ですね。

18時

おはようございます。

メンテ明けは何が来るのか!?

データ更新あり。

セイバーオルタ？

オルガマリークエスト来ましたね……。

ガチャ更新は無し。

新情報

Zeroの再放送内での発表は、まほよコラボの可能性もあるみたい。

空の境界コラボは似た感じで発表されたのが根拠らしい。
普通にアニメジャパンや18時更新で発表してくよ。

オルガマリークエスト2

進行度1

バトル無し。

大統領ボードー内にいるのですが??

メインシナリオに関する謎が一つ解明しましたね。

プリテンダーのクラススコアも解放してくれるみたいですねー。

なら、オルガマリークエスト3、4でルーラー以外のエクストラクラスって分配か。

戦闘に入る前にお知らせ更新見ます。

オルガマリークエスト2

今回も10連戦する高難易度みたいです。

鯖礼装被りも禁止。

サポート不可。

コンテ禁止。

追加機能

流石にあれだけ言われていたので追加機能来ました。

任意のタイミングでバトルから一時離脱可能になり、離脱中に育成も出来ちゃう。

クリア済みの段階でも再挑戦可能。

コンテは修正させませんでしたでしたが、一旦離脱して別の事が出来るようになったのは良い事です。

このまま言い続けて、次回にはコンテも実装してもらって……。

イベントの超高難易度ならまだいいけど、メインシナリオに関わるクエストだしコンテくらいなあ。

不具合の更新

オルガマリークエスト2にてティーポットに関する不具合があるそう。

まあ、難しいから絆なんて一切考えないからどうでもいいけど。

クラススコア

シナリオにもありましたが、クリアでプリテンダーのクラススコアが解放です。

カルデアで産まれた物だからと言っていましたが……。

クリア後再挑戦

24日までの期間限定で再挑戦可能。

普通はしない。

アップデート新機能

バトル中に属性と副属性が確認出来るように。

エネミーをタップした時に表示されるタスクの上方ですね。

これにより、特殊な敵の属性も確認できるようになったり、一部変更されたりしたみたいです。

限定ミッション

オーデイル・コール新任務開放キャンペーンで来てた限定ミッションにオルガマリークエストに挑戦が追加されています。

報酬は石1個、★5種火5枚、ティーポット1個、砂10個なのでクエスト入って撤退や中断でも良い。

春の新米マスター応援リツイートキャンペーン第2弾

リツイート数に応じて報酬が貰える奴の2弾。

ほっといても達成して勝手に手に入ります。

今回はここまで

次回オルガマリークエスト2の攻略に行きます。
負けて勝てそうに無ければ情報集まるのを待つ。

2024年4月13日「まほよコラボだあー!!」

13日6時半前

おはようございます。

帰って来たらまほよコラボが決定してました!!

まさかワンちゃんの可能性に掛けてたコラボが来るとは……。

と言うか、サムライレムナントが早すぎたんや。

まあ、発売して4カ月ほどでそろそろクリアしてる人が増えてきた頃で真明解放とDLCで勢いに乗っている時に出したかったんだと思いますかね。

開幕時期

何時も通りの4月下旬とざっくりした場所しか教えてくれてません。

が、まあ今週の水曜日17日に直前キャンペーンして、1週間後の24日スタートかな？

コラボの時は生放送もあるので、生放送の告知が何時するかですね。

直前キャンペーンと同時にやってくれるのは丸いんですが、FGO君は情報出すのが遅いからなあ。

誰が実装？

とりあえず、配布鯖、★5鯖と★4鯖の3騎はほぼ確定でいるでしょう。

となれば、まほよコラボとして実装されると一番熱いのは、草十郎、青子、有栖の三名でしょうね。

主人公が配布鯖になる法則があるので、草十郎……と言いたけどまほよは青子とのW主人公っぽい話ですから。

まあ蒼崎青子、強いては魔法使いが配布鯖って事はなさそうな雰囲気なので草十郎が配布鯖で青子が★5だと思えます。

となれば有栖が残る枠で★4なのですが……。

有栖も★5じゃダメですか？

配布1体の★5二体でも良くない？

でもレギュラーだから必ずしも実装されるとは限りませんからね。実際にプリヤの美遊も復刻で実装でしたし。

当時は復刻をやる余裕があったから元々そう言う構想だったと言えはそれまで、今は復刻の可能性が低いから全員一気に出しそうではある。

その他は、やっぱり橙子さんも欲しいなあ。

ちよくちよく匂わせ文章あったので、まほよコラボ外で来そうだけど……。

これで久しぶりの正統派コラボが帰って来ましたね。

レクイエム以降はワルツ、マンわか、アーケードとFGOの派生作品ばかりでしたし。

サムライレムナントは早すぎた感が個人的には凄いあるし。

それにしても正統派コラボの中でも純粋なタイプムーンのノベル作品なので期待度はかなり高い。

シナリオ執筆はもちろん奈須キノコ先生ですよー。

これは盛り上がらないはずがない。

ただ、直前キャンペーンのガチャはどうなんだろう？

作品的にはサーヴァント一切出てこないし、関連する鯖も……居ないはず。

となれば、イベントのシナリオに登場する鯖になるのかな？

どんなメンツが選ばれるのか楽しみで仕方ない。

ああ、もしかしたらこれまでも歴代コラボイベントの復刻ガチャとかやりそう。

ただ、直近で復刻があった鯖は除かれるかな？

メルトとか。

今回はここまで

まほよコラボは続報を待ちましょう。

オルガマリークエスト2はバッジを150枚集めたら超人オリオ
ン単騎で勝てるそうなので、この後頑張りたいと思います。

2024年4月12日②〜13日② 「オルガマリーク エスト2攻略」

12日18時半過ぎ

続き

オルガマリークエスト2

戦闘パートです。

敵を全て倒さなくても3か5ターン経過で次の戦闘に移動する。

Eーオルガマリーク戦はターン制限無し。

道中の敵から大統領バッチを獲得して強力なスキルをゲット。

マスタースキルに該当するみたいです。

道中の敵もしっかりと倒すべきですね。

今回のオルガマリークも特殊なクラス相性になっている。

オルガマリークに攻撃有利がアーチャー、ライダー、アヴェンジャー。

防御有利がランサー、キャスター、アルターエゴ、シールド。

オルガマリークに不利なのが有利の逆ですね。

つまり攻撃有利のクラスはダメージを受けやすく、防御有利はダ

メージを与えにくい。

上記の6クラス以外は等倍かな？

大統領バッチスキル（判明してるの）

- ・単体にNPチャージ20%とCT1短縮、星15個獲得。
- ・単体に「攻撃時強化解除1つ」状態3回とクリバフ。
- ・単体に三色バフ
- ・単体に無敵貫通防御無視、宝具バフ。

ギミックは不明ですが、とりあえず敵編成視て編成だけ一気に رفتから下記に移動。

多分途中で二度寝したくなるので、実際にやる時に情報が集まっていれば記載。

編成自体は現状(12日の19時半前)に全て行ってるので、ギミック対応は不可。

どうしても突破できなかつたら中断して編成をギミック対応して再挑戦。

これが出来るようになったのはマジでデカいな。

13日7時過ぎ

仕事や二度寝前にスタミナ全部使い切ったら5も残ってなかったのでそのまま寝ました。

とりあえず編成はそのまま、クエストギミックも編成時は見ないで行きます。

負ける前提。

バトル1

バーサーカー9体。

3万の雑魚と15万のボスが存在。

攻撃時に毒付与してくるが3ターンで終わるなら無視でオツケー。

ニトオルタ、Sタル、水着カーマ。

15万のボスがそれぞれ5枚ずつバッチを落とす。

ここで逃さないようにするらしいが、全体宝具で15万は宝具1だと少しだけ厳しい気もする。

ニトオルタ宝具でボス残り2万お残し。

カーマ宝具でボス2体撃破

最後にSタル宝具でボス撃破。

無事にバッジ全部取れました。

バトル2

ルーラー雑魚5体、水着スカディ30万、バット持ち10万3体。

雑魚2万とボス30万。

ボス全部は倒せなくても良いから、スカディは絶対に撃破しておき

たい。

開幕こちら全体にアーツバフを貰える。

マリーオルタ、魔王ノツブ、巖窟王。

1ターン：NPが足りないので殴って雑魚撃破。

2ターン：魔王ノツブ宝具でスカデイ撃破。

3ターン：最後なのでマリーオルタと巖窟王宝具でバツチ持ち2体撃破。

バツチ持ち1体を逃しました。

今回はここまで

100%長丁場なので切ります。

めんどくさくなったら寝るで昼過ぎに起きてから再開するかも。

2024年4月13日③「オルガマリークエスト2攻略②」

続きです。

気力が保ててる間に……。

NP50礼装は足りてても、NPチャージのスキルレベルが足りなかったり、アペンドが10じゃないので撃てなかったする。

50勢はどうかになるとしてもアペンドはコインでどうしようもないからなあ。

バトル3

水着カイニス単騎73万。

毎ターン10万回復されるので、一気に削る必要がある。
今回は5ターン。

嫁ねろちやま、紅閻魔、シグルド

倒せなかつたら再編成します。

1ターン：NP足りないので貯める。

2ターン：シグルドが足りないので殴って貯める。

3ターン：溜まったので全員で宝具。残り8万+10万

4ターン：嫁ねろちやまで殴って撃破出来ました。

バトル4

アーチャー雑魚12体、12万のバッチ持ち5体、41万1体。

6体出てくるタイプなので全体アーツ宝具なら連射が狙いやすい。

41万は宝具連射したら倒れるはず。

開幕、敵全体に無敵貫通防御無視が付与される。

ボスが毎ターンこちら単体にタゲ集中してくるので集中砲火で退場させられるかも。

メリユジーヌ、ヴリトラ、グランドローマ。

1ターン

とりあえずグラウンドローマでバフって宝具。

クリ殴りでローマ付与も出来たので雑魚撃破して40万は半分減らせた。

2ターン

メリユジーヌ怪力と星出し、ヴリトラアーツバフ。

メリユジーヌ単体宝具をボスに、ヴリトラ宝具Aクリ。

23万でボス撃破、48万と殴りでバッチ持ち撃破。

3ターン

メリユジーヌ全体宝具変更。

ヴリトラ宝具、メリユジーヌ宝具Bクリ。

49万と21万でバッチ持ち2体撃破。

バッチ持ちは1体逃しました。

18時

おはようございます。

昼過ぎには起きるはずが何時も通りの時間になってしまった。

こう言った事が出来るようになった一時離脱機能は思ったよりも便利ですね。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

プーリンピックアップ!!?

オーデイル・コール新任務開放キャンペーンのピックアップが今更やってきました。

裏には誰もいませんね。

オーデイル・コール新任務開放記念ピックアップ

プーリン：復刻水着2022ピックアップ以来8ヶ月ぶり。

フェイカー：事件簿復刻ガチャ以来半年ぶり

まさかの4日後に唐突にピックアップを行うとは……。

プーリンとフェイカーの選出も謎なので、特に意味のないピック

アップのかな？

未復刻期間がそれなりに長くて、今後の復刻予定が当分無い鯖が無難に選ばれた感じ？

ああ、後オルガマリークエスト2クリアで解放されるクラススコアはプリテンダーだからって事もあるのか。

確かにオベロンはもっと重要な場所で復刻したいだろうし、トラロックは最近復刻が来て、カリオストロは現在実装中、ミコケルは今年の夏イベに合わせて復刻したいだろうからね。

今回は礼装の復刻は無いみたいです。

引くべき？

フェイカーは既に宝具マ。

プリンは、宝具レベル上げる恩恵はリジエネのHPとNP量が増えるだけ。

1から5は流石に大きく感じますが、1つ上げるだけではそこまでなので引かなくてもいいですね。

そもそも、下旬にまほよコラがありますし、もうそろそろ周年鯖と水着鯖の予算も抑えておかなきゃいけないですから。

今年の夏が終わるまでは復刻鯖は基本的に引かないと思います。引くとしたらドラコーくらいかな？

今回はここまで

オルガマリークエスト2は一時離脱を繰り返しながら、少しずつ進めていきたいと思います。

オルガマリー戦がどうしても勝てなければコンテ機能が追加されるまで放置ですね。

2024年4月14日～17日「更新待ち&開幕直前 キャンペーン来た」

14日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

日曜日なので何も無いですね。

明日は月曜日なのであるかな？

「最悪水曜日には直前キャンペーン来るだろうし。」

15日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

月曜日なのでお知らせ更新に少し期待。

サムレム

寝てる間にサムライレムナントのDLC第2弾が発表されたらしい。

柳生さんが出て来る話だとか……。

まだ普通の攻略事態終わつたないし、そもそも家庭用ゲーム機で追加DLCを買ったことが無くて買う気が起きないんですねー。(お前、FGOにあれだけつき込んでおいて……↑いやほら、PSの課金つて端数調整できないし……。)

なので、多分買わないんじゃないかなー。

レアプリ交換

15日なので在庫が戻りました。
夢火伝承金フオウなどだけ交換しておく。

ミツシヨン

月曜日なので更新来てました。

今週は中立3騎、善3騎、天属性15体、死霊15体、敵を40体。
中立と死霊以外は日課のオーデイール・コールとフリクエで終わります。

なのでの二つだけ狙って周回ですね。

今週はクエスト追加には期待できそうもないですし。

16日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ追加無し。

明日が水曜日なので、メンテの告知があるかどうかですね。

17日18時

おはようございます。

今日は水曜日!!

ということで直前キャンペーンに期待したいですね。

まあ、何時始まっても開幕日と休日が重なる可能性は低いんですけど。

データ更新あり!

Sバニとバニと大黒天?

まほよコラボ開幕直前キャンペーン!!

クエスト追加無し。

ガチャはSバニと大黒天です。裏にはボイジャー鬼女紅葉、イリヤと美遊がいますね。

歴代コラボピックアップみたいですよ。

まほよコラボの特攻鯖フィルターもありますね。

意外だった鯖は……ジェーンくらいかな？

まほよコラボ開幕記念放送

コラボイベント恒例の生放送。

26日金曜日ですね。

時間は19時から。

出演者は赤羽根さん、小林さん、田中さん、戸松さん。

いつものメンバー+青子の声優さんですね。

これで青子実装しないはずがないので、ほぼ確定!!

今回は生放送ではなく、事前に収録されたものらしい。

多分出演者さんの時間の都合だと思う。

忙しいからしょうがないね。

少し前までは毎週金曜日が休みでしたが、最近はずれて木曜日です。

時間的に21時にはスタートするはずなので、ガチャ引いてシナリオを進めるくらいは出来るかな？

職場の人に来週の勤務日を確認したところ、来週は金曜日に休日もラえてました。

やったー!

一気に遊べるぞー!

やっぱりイベント開幕日に休みかどうかってかなりモチベーションに関わるよね。

FGOにも仕事のにも。

特に今回は魔法使いの夜コラボイベントなので特に気合い入ってるだろうし。

今回はここまで
続きは次回。
情報出ると盛り上がりますねー！

2024年4月17日②「魔法使いの夜コラボイベント開幕直前キャンペーン」

18時半前

色々見て行きますよーつと。

開幕直前キャンペーン

まだ1週間以上先ですが来てます。

金曜日スタートなら金曜日に来ると思ってましたがね。

開催期間

4月17日～5月1日

何時も通りの2週間。

特別回数ログインボーナス

石3個、金リング1個、銀フォウ君5枚ずつ、200万QP。

少しショボい気もする（無料で貰つといて何様？）

イベント特攻鯖

村正、剣式、浅上藤乃、ジエーン、小ギル、杉谷善住坊、槍ニキ、果

心居士、カレン、Sタル、バゼット、マシユ。

なんかこう…奈須キノコ鯖ですね。

村正、剣式、浅上藤乃、小ギル、槍ニキ、カレン、バゼットはその

まま別作品の擬似鯖ですし。

果心居士は人形師的な一面もあるので橙子さんと繋がるし、それ関連で杉谷善住坊も分かる。

ジエーンだけ繋がりが分からないですね。

一応Sタルとは繋がりますが、ユニヴァースじゃないでしょ。

あーでも、マテ本引つ張り出して確認しましたが、設定奈須きのこ鯖か……。

フレポ2倍&絆20%増量&幕間と強化クエ半減

上記の鯖限定ですが、何時も通りのキャンペーン。
マイルーム

これも恒例。

久遠寺鄭の居間仕様になります。

そして、何と時間によつて日差しの入り方などが変化。

強化成功率アップ

何時も通り2倍。

5/1までなので実装された鯖を育成するのにありがたい。

種火と修練所全解放

色んなキャンペーンで全解放されやすいので、もう恒常で全部解放
してても良くない？

歴代コラボレーションピックアップ

Sバニ：8周年日替わりピックアップ以来9か月ぶり。

大黒天：上記同様

ボイジャー：ワンジナイイベント以来7か月ぶり。

鬼女紅葉：ニューイヤーパーティピックアップ2023以来1年4か月ぶり

イリヤ：巡霊の祝祭以来8ヶ月ぶり

美遊：上記同様

ピックアップ期間はそれぞれ1週間。

イベントの礼装も同じくピックアップされていますね。

しかし、歴代コラボと言っておきながら何故3つだけなのだろうか
？

最近ピックアップ来てなかったからかな？

復刻礼装は全部持ってました。

イベント参加してるから1枚はね。

引くべき？

イリヤ

殿堂入り。

既に宝具8なのでこれ以上は今のところ要らない。

ボイジャー

もちろんクイックシステムアタッカー。

横並べ強いが、フォーリナーなので余り使いどころが……。

優先度は周回アタッカーでは一段階下がる。

Sバニ

爆速単体アタッカー。

いいね！で誰でも特攻ではあるが、攻撃被弾などで貯める必要があるので周回向きではない。

これまでもほぼ編成してこなかったので低い。

そもそもの話ですが、来週の金曜日からまほよコラボ。

7月下旬から周年鯖、8月中旬には水着とラッシュ前なので余裕がない。

今回もスルー一択ですね。

今回はここまで

まあ直前キャンペーンで盛り上がるのは今日だけです。

実質来週の金曜日まで虚無期間。

それまでに何か追加で来たらいいですけどね。

で、来週の金曜日までにオルガマリークエスト2を攻略しなきゃです。

イベント始まったら全体にやる時間取れないですし、放置時間長くなるよと余計にめんど……。

やる気とモチベがあれば明日には終わらせたい……。

オルガマリークエスト2攻略②

オルガマリークエスト2の続きします。

家族マスターが邪ンヌで勝つたらしい(3敗)ので、自分も頑張りたいと思う。

バトル5

セイバー10万程度17体とセイバーのジナコ35万。

防御アップを持つるのでジナコ撃破は難しそう。

思った以上にバツジを稼げなかったら防御無視礼装を付けるのも
ありか？

英雄王、プーリン、ドウルガー。

1ターン

ドウルガーNPチャージ、プーリンカリスマ、英雄王カリスマとNP
Pチャージ。

英雄王宝具AA全クリ。

59万で雑魚とバツチ持ち2体撃破。

2ターン

英雄王B、ドウルガーA

倒せなかった。

雑魚狙ってバツチ持ちを出るに掛けた方が良かった？

3ターン

プーリンアーツバフ付与。

ドウルガー残りのスキル。

ドウルガー宝具、英雄王Bクリ、ドウルガーA

192万で雑魚とバツチ持ち3体撃破。

現在83個。

バトル6

トラロック75万単騎。

解除不可の確率無敵持ち。

プレイアブルのプリテンダーではなくルーラークラスになつているのでアヴェンジャーが有利。

が、アクアマリー戦に最強格のアタッカーは温存しておきたい。サブサポ使つてドカンかな？

とりあえず景清、ライネス、ふーやちゃん。

アクアマリー戦でどんな編成を使うかまで決めかねているorどれを使つても勝てるか分からないのでサポーターは残して置きたいので一線級は使えないのがマジで。

バツジが足りるか分からないのでここは倒しておきたいところだしきー。

1ターン

とりあえず景清回避。ライネス全スキル、ふーやちゃん全スキル。

NPを貯めるのでライネスA、ふーやちゃんQ、景清A

2ターン

溜まった。

ライネス宝具、景清宝具A

25万で残り43万。

3ターン

景清ガッツと特攻。

ふーやちゃん宝具、ライネスQ、景清Q

残り27万。

4ターン

景清宝具、ふーやちゃんライネスQ

13万と殴りで残り12万。

ふーやちゃんとライネス落ちた。

5ターン

これで仕留めなければ再挑戦かな？

QABの全クリ。

ああ、クリ殴り強い。

撃破出来ました。

バトル7

5ターンクエ。

アサシン15体だけど、開幕から2ターンは無敵脇。

3ターン目からキヤスタアの全体宝具でひたすら倒す。

敵に攻撃時、ランダムで攻撃デバフ付与、NP獲得デバフ、混乱を喰らうのでミスったら撤退がおすすめらしい。

トネリコ、式部さん、キヤスギル。

1ターン

殴って取り巻きを倒していく。

式部B、トネリコQ、キヤスギルA

取り巻き2体撃破。

トネリコ早速スキル封印喰らいましたが、まだ使わないのでこのまま続行。

2ターン

トネリコB、キヤスギルQ、式部A

取り巻き2体撃破。

3ターン

ここから宝具。

トネリコカリスマ、キヤスギルカリスマとアーツバフ。

式部ダメカと防御デバフ付与。

式部さん宝具、キヤスギルA、トネリコA

87万で5体撃破。

4ターン

キヤスギル宝具、トネリコ宝具、式部さんQ

37万と11万で2体撃破。

ボス残り10万と取り巻き3体。

5ターン

トネリコWNPチャージ。

キヤスギルNPチャージ。

式部さん宝具封印。

キヤスギル宝具、トネリコ宝具、式部さん宝具。

68万で全員撃破。

今回はここまで

ようやく終わりが見てきました。
夕方までには終わらせたいです。

オルガマリークエスト2攻略③

バトル8

バーソロミュー25万とライダー14体・

バーソロミューにガッツ6回、取り巻きも1回持っているのですリップダメージ持ちがお勧めらしい。

開幕は前回同様に勝手に補充されるので全部倒す必要はない。

ポカニキ、道満、水着ワルキューレ。

1ターン

開幕、星が49個貰える。

ワルキューレA、道満Q、ポカニキB

取り巻き2体撃破。

2ターン

ポカニキと道満ガッツ。

ポカニキ、ワルキューレのカリスマ。

道満NPチャージ。

道満宝具、ワルキューレA、道満A

34万でバーソロミュー残り9万。

取り巻き3体撃破。

3ターン

ワルキューレカードバフして宝具。

ワルキューレ宝具、道満A、ポカニキA

50万と殴り。

4ターン

道満宝具、ポカニキ宝具A

37万と63万で残り5体。

バーソロミューガッツ0回。

5ターン

ポカニキNPチャージ。

ポカニキ宝具、道満Bクリ、ワルキューレAクリ。

バーソロミュー撃破。

バッチ持ち3体お残し。
バッチ178枚。

バトル9

キヤスター90万単体。

攻撃を受けるとHPを回復してしまうので、一撃で倒す必要がある。

アクアマリー戦にオベロンやサポーターはいらないので、ここですつづくのが良いらしい。

神性持ちで超巨大が刺さるのでネモが最適解らしい。

ネモにオベロンとキヤストリアかな？

神性持ちなので無凸ですがヴァーサス付ければ火力上がるよね。

1ターン

全力バフって宝具。

キヤストリア宝具、ネモ宝具Aクリ。

144万で撃破。

バッチは合計193枚で挑戦。

アクアマリー戦

アクアマリー4ゲージ。

18万、22万、30万、57万がデフォルトっぽいけど、ギミツクによって若干変動するみたい。

攻撃時にアクアテールを付与。

アクアテールの数が多いほどHP増加。

1ゲージブレイクでNP100%減少とアクアマリーの弱体解除とテール付与。

2ゲージブレイクで全体に攻撃デバフ、HPが90%以上の時に被ダメアップ、弱体解除、アクアテール3つ。

3ゲージブレイクでこちら全体にターン終了時に強化解除2つとHP減少する状態、アクアマリー毎ターン回復。

バスターで殴るとNP獲得デバフ。

アーツで殴ると防御アップ。
クイックで殴ると毎ターンHP 2万回復。

耐久が安定しないので単騎がお勧め。

アクアテールでHP増加するが100万は超えないけど、早期決着が良い。

ブレイクするたびにチャージ増加して全体攻撃を行ってくる。
ブレイク前に無敵は張る。

3ゲージブレイクで強化解除してくるので気を付ける。

スカスカモンテクリスト。

とりあえず初期の編成で行ってみる。

1ターン

スカスカバフ。

モンテクリストNP以外。

モンテクリスト宝具、水着スカデイQ、モンテクリストQ
80万でブレイク。

水着スカデイ落ちました。

モンテクリストのカード引きやすくなるので想定内。

2ターン

バツジの無敵付与。

モンテクリストBQQ全クリ。

ブレイク2回目。

3ターン

モンテクリスト宝具BA。

76万でブレイク3回目。

4ターン

バツジの無敵付与。

モンテクリスト宝具BA全クリ。

20万と殴りで残り36万。

5ターン

クイックで殴ると毎ターン回復で倒せなくね？

モンテクリストBQQ

負けました。

攻略班の単騎のやり方をそのままパクッて戦います。

2024年4月18日〜24日「アクアマリー撃破&サムレムクリア&更新待ち」

18日17時半前

アクアマリー戦 2回目

攻略サイトの超人オリオン単騎で戦う戦法をそのままやったらあっけなく終了。

考えた人天才だね。

オルガマリーに関する情報が増えましたね。

そしてトーチと聖杯とUピースをゲット。

あと、マテリアルの鯖情報にUオルガマリーが追加されてるみたいです。

まあ、更新日に攻略サイト経由で知ってますが、リプレイはしないぞ（鋼の意志）

サムライレムナント

休日だったのでオルガマリークエスト2の攻略をしながら……。

逆だな、サムライレムナントをしながらオルガマリークエスト2をしてみました。

そして、プレイ時間97時間越え（多分数十時間の放置時間あり）で1週目クリア。

もう戦闘がギリギリだったので江戸城突入から難易度を一番下に向けてやったよ。

それでもラスボス戦は難しかったぞ。

そのまま行ったら何度も死んでたな。

現在は2週目をプレイ中。

強くてニューゲームや倍速があるので思った以上に楽ですね。

やはりアクションは無双ゲーに限る。

では、更新が来るまで待機。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

何もなさそうですね。

来るとしたら1週間前の明日か、あるならピックアップと同時の強化、月水の更新ありそうな日。

個人的には来週の金曜日までに1回あるかどうかだと思います。

19日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ボイジャーピックアップ開始。

金曜日でまほよコラボ1週間前ですが何もなさそうですね。

20日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

以上解散。

21日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

イリヤピックアップ開始。
明日何か追加情報来るかどうか。

22日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ追加無し。

追加情報あるかどうか。

まだなさそうだけど。

リポストキャンペーン

直前放送のリポストキャンペーンが来ました。

何時も通り7万で石14個。

ミッション

月曜日なので更新来てました。

今週はクラス別3騎と人型15体にクエスト10回。

イベントである程度進むと思いますが、金曜日開幕なので早めに終わらせておくに限る。

23日18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

火曜日ですもんね。

明日か明々後日にメンテ来るかどうか。

24日18時前

おはようございます。

まほよコラボ直前の水曜日です。

何も無いと思いますが、去年のティアマト見たく先行実装に期待してる自分がいます。

だって先行実装Ⅱ★5が2騎ですよ。

どうせなら★4よりも★5で実装した方が強い性能を貰えますから、そっちの方が良いじゃないですかー。

財布的には爆死したら死にますが……。

18時

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

希望は消えました。

2024年4月25日「まほよコラボ直前放送」

25日18時

おはようございます。

データ更新無し。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

まあ何も無いですよね。

メンテ

メンテの告知来ました。

明日開幕でほぼ確定ですね。

26日17時過ぎ

おはようございます。

朝に寝て睡眠時間バツチリ確保できてます。

アプリ

寝てる間にストアのアップデートがきてます。

これで延期はなさそう。

放送イラスト

今回も放送用のイラストが届いてますね。

カレン、Sタル、式の制服姿。

まほよの舞台に合わせたイラストで、既に公開されてる特攻鯖たちなので予想も変わらない。

18時

メンテ明けです。

データ更新あり。

クエスト追加無し。

ガチャ更新無し。

まあ放送前に更新来たら意味ないしね。
では、19時開始の放送を作業しながら待ちます。

45分

事前放送開始。

いつもの告知系ですね。

19時前

音声バグってるけど大丈夫か？

いきなりPV!!??

盛り上がって来たぞお!!

先ずは最近のFGO。

イドは重かった…。

お品書き

まほよとは？

インフォメーション

ゲームの最新情報

リポストキャンペーン

既に達成済みみたいです。

簡易霊衣欲しいよね。

情報出るまで待機。

インフォメーション

アニメックスとFGOのアカウント連携
なるほどね。

ユーザーアンケート何時やるんだ。

これの為に遅れた説ある？

FGOフェス2024開催！

8月3日と4日

今年は少し遅いですね。

休日出勤届出しておかなきゃ!!

ゲーム最新情報!!

カノウさんき???

体調不良とな:!!。

代わりに安生さんとバスター石倉さん。

イベントタイトル

「隈乃温泉殺人事件 駒鳥は見た！魔法使いは二度死ぬ」

うーん、この茶番感。

早速新鯖!!

当然青子!!

フォーリナー???

宝具は当然第五魔法。

演出的には補助宝具っぽかったけど:。

メリユジーヌみたいに変化するタイプとかある？

イベントPV

うーんこのミステリーっぽいけどシリアル感が。

プロローグ

2001年か。

物凄く最近じゃないか。

配布鯖

草十郎!!

単体宝具やな。

塵にきたー!?

そしてバーサーカー。

イベントの進み方

メインシナリオは日ごろ開放
ミッションで手に入るポイントが開放条件。
ミッション系式か。
毎日限定的に発生か。
時間……出来ない時間がある日絶対にあるよな？
仕事中やねる時間に発生しないことを祈る。
フリクエで特定の編成だと追加で敵が出現して報酬増える。
いつもとは違う形だなー。

コマンドコード

ロケラン、果心居士、駒鳥。

ロケラン……。

礼装

温泉球争

バゼットとカレンが温泉卓球

経験値礼装もありますね。

プロイと駒鳥。

ガチャ産の礼装もまほよですね。

★4は2枚か。

マスター礼装

三咲制服。

新鯖紹介

まだいるよね？

スーパ―青子

攻撃が単体から全体!?!?

オルガマリーじゃん。

まあこの宝具はあるよなあー。

もう一人居ないぞ？

まだあるのか安生さん!!

もう一騎。

キャスター有珠。

こっちも★5だあ!!
Wピックアップは無いはずだから……。

★5二体は財布がどんどん死ぬぞー。

配信日時と参加条件。

この後直ぐ20時冬木クリア!!

青子はこの後から。

有珠は5/1から。

イベントのタイトルコールがホントにね。

後3分でイベント開始!!

早速青子を召喚していききたいと思います!

魔法使いの夜アフターナイト／隈乃温泉殺人事件

「駒鳥は見た！ 魔法使いは二度死ぬ」

2024年4月26日②「青子ガチャ&隈乃温泉0」

1」

26日20時

まだ番組途中ですか開幕！

データ更新あり。

早速青子と草十郎が見えてますね。

強化クエも来てるぞ。

ふじのんとジェーン。

青子ガチャ

はい。

早速引いていきます。

普通に宝具重ねても良いかもしれないが……財布が持ちそうにな
いぞ。

10連目（無償石）

幻想種の食べ歩き

三本線ライダー？

エウロペ

夜を見届ける者達

20連目

魔弾

30連目

彼方の先

彼方の先

40連目

金回転アサシンで燕青
イマジナリー・アラウンド
金回転フォーリナー!!
青子!!

とりあえずここまで。

古い課金は全部終わってから一旦落ち着いてからが妥当かな？

育成

夏服!!??

ドレス!?

八連双晶と霊子が危なかった。

スキルも色々凄い……。

とりあえずレベマまで育成。

八連双晶がないのでスキルは2止め。

使っても無いぱつと見、出来る事が増えた感じの性能。

やり方何かは違うとはいえ、トネリコに近い感じの性能じゃないかと推測。

スキルが変わったり、カードを引く必要があったりと、かなり考えて行動を組まなきゃいけない感じか。

フォーリナーもあって使いどころが難しくなりそう。

一先ず青子はこのくらいにして、イベントを進めます。

「五月連休温泉 隈乃 魔法使いの夜アフターナイト 隈乃温泉殺人事件」

0. 終末惑星1999

バトル無し

ノストラダムスの大予言？

1. 隈乃温泉によるこそ（前編）

進行度1

バトル無し。

富山県??そんな地名現実にはないよね……。

草十郎を成長させたような人が出てきたんですが……。

あ、時系列的に草十郎普通に成長してるか。

進行度2

マシユが倒れると敗北。

ランサー2体、バーサーカーとライダー、バーサーカー12万単騎。

マシユと自前1騎編成固定。

とりあえず青子で行くか。

開幕、クリデバフ付与されます。

ウエブ移動でもクリデバフ。

最後に行くともシユに防御バフとガッツ付与。

特殊耐性のせいでダメージかなり通らない。

1ターン耐えればクリアですね。

進行度3

青子登場!

さつき一緒に戦ってましたけどね(メタ発言)

マシユとゲスト青子、自前鯖の3騎固定編成。

敵はバーサーカー12万に特殊耐性3回。

開幕、クリデバフは変わらず。

ゲスト青子に宝具封印、攻撃バフクリバフ、毎ターン星獲得が付与

される。

適当に殴って3ターンで撃破。

進行度4

バトル無し

他人に責任を投げるスタイルですねー。

イシユタリン・トーサカ。

先生で有珠あ。

進行度5

マシユと青子前衛固定編成。

バーサーカー3／3／6

スキル使用で敵の数だけ味方単体にランダムで呪いと防御デバフが付与される。

青子、マシユ、Sタル、カレン。

青子宝具で全体攻撃、カレン57万、Sタル95万で撃破。

今回はここまで

まだまだ続きありそう……。

2024年4月26日③ 「隈乃温泉1」

1. 隈乃温泉によるこそ（後編）

進行度1

バトル無し

続きはミッション8達成で解放。

内容はフリクエ1回。

進行度の合間にミッションが入るのは珍しいですね。
いつもは節ごとなのに。

隈乃温泉十怪談 その壺 河伯達は遊びたい

御札と牛乳、骨がドロップ。

ランサー9体で最後に水着茨木3万。

子供系の鯖編成で追加エネミーが登場。

HP低いのでとりあえず増加させて効率重視で行きましょうか。

フレンド式、紅閻魔、式で素殴り。

増加エネミーが落とすのはイベ素材ではなくQPっぽいので増加
無しの方が楽で良いかも。

今後、増加エネミーのドロップ次第ではどうなるか分からんが。
ミッションクリアで三咲高校制服ゲット。

とりあえずレベマまで使おう。

進行度2

バトル無し

ここで若い草十郎来る？

もうここで草十郎正式加入。

正式加入が初日って物凄く久しぶりな気がする。

で、単体バスター宝具で、初のダメージカット無効持ち！
とりあえずレベルを上げられるだけ上げて来ます。

スキルは精霊根が無いので6止めですね。

続きはミツシヨン9クリアで解放。

内容は除霊ポイント200。

ミツシヨンクリアすれば貯まるポイントですね。

解放されたフリクエやれば貯まるでしょう。

隈乃温泉十怪談

その式 獣愛に目覚めし山童

牛乳と提灯、種がドロップ。

アーチャー9体で最後にパリス5万。

ケモノ科を編成で増加。

槍ニキ、草十郎、フレブラダマンテで素殴り周回。

草十郎のバトルモーションナニコレ？

その参 極彩色の暗雲

提灯と御札、牙がドロップ。

アサシン9体で最後は水着沖田さん8万。

増加は人属性。

天地人が対象だと物凄くめんどくさいな。

ダヴィンチちゃん、クレーン、フレキヤスで素殴り周回。

増加対象が後衛でも発動するのめんどくさいな。

これで丁度ミツシヨンクリアです。

チョーカー貰ったので草十郎を再臨。

進行度3

バトル無し。

バゼットさん……封印指定って言いかけたよなあ。

進行度4

バトル無し。

進行度5

バトル無し。

進行度6

バトル無し。

進行度7

バトル無し。

進行度8

バトル無し。

ずっと話しだけが続く。

シナリオは毎日開放で、毎日1日をなぞるって感じかな？

秘湯も一日1か所で5回だし。

殺されたのは青子か……。

本編クリア後のアレが思い出されるが。

今日のシナリオはここまで。

明日の更新はミッション10クリアで解放。

除霊ポイント700でクリア。

適当なフリクエを周って、ミッションを1つか2つクリアしたら達成します。

限乃温泉十怪談

その肆 愛憎の祠

御札と牛乳、勾玉と八連双晶がドロップ。

バーサーカー9体で最後にサロメ5万。

増加対象は男性鯖。

そろそろ殴り周回は面倒なのでシステムに切り替える。

WキヤスSタル。

初手：75万でNP回収125%

真ん中：93万でNP回収119%

最後：151万で撃破。増加して4ターン。

善属性の鯖を編成していると最後追加されるみたい。

これでミッション10クリア。

明日まで自然回復分でミッションを進めたいと思いが、ポッド回収でどうせ殆ど出来ない。

2024年4月27日「お知らせ確認①」

27日0時半前

ダラダラしてたらこんな時間に。

明日の更新分のポイントは終わりました。

リポストキャンペーン

青子のガチャ引いてたので流ら聞きでしたが達成で14個貰えます。

魔法使いの夜アフターナイト 隈乃温泉殺人事件

昨日から始まったらコラボイベント。

今のところ、青子、草十郎、有珠以外のまほよ登場人物は出なさそうな雰囲気。

開催期間

4月26日～5月17日の金曜日までの3週間。

何時も通り。

後半虚無期間になるんだろうなあ。

参加条件

冬木クリア

今のところ、冬木条件以外の要素は無い。

せいぜい選択肢で閻魔亭があったので2部入った程度？

魔術礼装「三咲高校制服」

青子達に通っていた高校の制服。

どんだん制服シリーズ増えて行くなあ。

スキル1

味方全体にアーツバスターバフを付与。

火力系。

スキル2

単体に星集中アップと星獲得。

クリ殴りしたい時に便利。

スキル3

単体にガッツとNP。

レベルで変わったりしないので10%だと思う。

特に特出した要素は無い感じですね。

レベル上がったら使わないと思う。

イベント進め方

基本的にはミッション系式。

しかし、ミッションクリアで貯まるポイントが必要だったり通常よりも手間掛かる。

メインクエストは毎日開放で1日水曜日まで。

必要なポイント数も記載されているので安心。

怪異大量発生クエスト

素材が多く獲得可能なクエスト。

画面見る限り、通常の素材が対象っぽいですね。

金素材も映っているのでドロップ率が気になるところ。

開放時間や素材は毎日異なり、恐らく前日のシナリオでヒントが記載されている？

クエストの発生期間がシナリオ終わった後の16日までであるみたいなので、関係無い可能性もある。

これ系、時間がバラバラなので物凄くめんどくさいですね。

告知もされてないし、どのくらいの時間開放されてるのか今は不明。

明日から仕事なので睡眠時間の調整はあまり出来ない……。

世間一般はゴールデンウィーク？

そんなの知らない。

まあレイドよりかはマシだろし、何なら挑戦できなくても問題はなさそうではあるが……。

本気でマスターやってる身としては、参加しないのって何か悔しいじゃないですか。

追加出現

クエストごとに特定の鯖を編成（後衛でも可）したら＋1増えて敵が出て来て周回が非常にしにくくなる機能。

報酬が増えるって言うてましたが、今のQPしか落ちない邪魔な機能だけど……。

普通の素材が確定泥なら話は違ってきますが、それも今後の更新次第ですね。

にしても、普通に後から出現する方式じゃなくて、普通に4体目として初めから置いておくことは出来なかったのだろうか？

礼装とは言えシンエリのイベントの時は出来た気がするんだが……。

今回はここまで

しっかり寝たはずなのに眠い。

2024年4月27日② 「お知らせ確認②」

27日1時前

サクサク終わらせたい。

高難易度

恒例の高難易度。

水曜日の更新と同時に、ミッション全てクリアで解放。

青子、草十郎、有珠の3騎と戦う奴だと予想して起きます。

獲得経験値2倍

配布鯖お馴染みの。

イベント期間中に草十郎の育成を終わらせたい。

アイテム交換

今回はカケラ、卵、スカラベ、終の花、ランプ、羽根、エーテル収

光体、鱗粉、霊子、指輪、頁、塵、剣弓術のピースモニユ。

終の花がもう交換対象に並ぶんでる…。

イド開幕からまだ1ヶ月しか…もう1ヶ月だったの!!!

配布礼装

交換所で4枚、見えてませんがミッション報酬で1枚貰えるはずで
す。

イベント内では攻撃特攻礼装になるので早めに凸で持っておきた
い。

★5 「温泉球争」

アタック型、クイックバスター性能6〜8%、混沌特攻15〜20
%、NP30〜50%。

特攻+NP50%礼装と言う珍しい組合せ。

敵が混沌持つてるなら使いどころある礼装ですね。

イラストはバゼットとカレンが卓球してるどころ。

この球破裂しない？

経験値礼装

イベント内で手に入る経験値礼装。

★3 「お喋り探偵ロビン」

★4 「おかしな双子」

駒鳥とプロイです。

残念ながらフレポでの排出はしない模様。

コマンドコード

イベント恒例のコマンドコード。

ミッション報酬で貰える。

★5 「からくり妖術師」

拘束・スタン・石化特攻20%、星獲得3個。

特攻系なので場面によって強い。

イラストは果心居士。

★4 「対魔術装甲ロケラン」

悪特攻20%付与。

アナスタシアクリア後のラスプーチンが使ってたロケランです。

★3 「ラツキー・ブルーバード」

星集中25%とNP獲得3%です。

駒鳥らしくほんの少しの効果。

強化クエ

浅上藤乃とジェーンにスキル強化。

来てたの忘れてました。

お知らせ確認終わったらやります。

白紙化地球のフリクエ半減

遂に、遂にイベント期間中にオーデイル・コールのポッド消化に

使うスタミナが半減されました!!

1年間ずーっと言われて来たことなので当然のキャンペーンです
すね。

後はこれが、「ゴールデンウィークだから」で終わらせるんじゃないかと、イベント毎に来てくれる事を祈るのみ。

特別回数ログインボーナス
イベント恒例のリング配布。

まほよコラボ 青子ピックアップ
青子が遂に実装です。

5/1の水曜日、最終更新日には有珠も実装すると告知済み。

こちらの青子の説明に宝具を使いスーパ―青子になった時の変更
点がまとめてありますね。

簡単で分かりやすい。

今回はここまで

次回はガチャ産礼装の効果と青子、草十郎の性能を見ていきます。

2024年4月27日③「お知らせ確認③&蒼崎青子性能確認」

27日1時半

3時までには終わらせてご飯食べたい。

ガチャ産礼装

そう言えば、燈子さんの礼装出てないんだよねー。

1日に有珠引いても出なかったら青子追って引く。

★5「人形師の休息」

バランス型、アーツバスター性能にNP獲得量を8〜10%、OC増加2を1回。

普通のOC増加系礼装ですね。

イラストは人形師なので温泉浴衣の燈子さん。
横に酒瓶ありますねえ。

★4「幻想種の食べ歩き」

アタック型、星獲得10〜12個、クリバフ5〜10%、ダメカ100〜200。

コスト下がった星出し礼装。

温泉街で食べ歩きしてるベオ君。

★4「夜を見届ける者達」

バランス型、アーツ性能クリバフ8〜10%、HP回復量10〜20%の複合効果。

イラストはまほよの聖堂教会組。

★3「三咲の学び舎」

バランス型、毎ターンHP回復50〜100、毎ターン星獲得1〜2個、NP獲得量3〜5%の複合効果。

このイラスト放課後感あって良いぞ。

お知らせ確認終わったので青子と草十郎の性能見て行きます。

が、二人共まだ殆ど触れてないので簡単な感じに。
特に青子は評価難しい性能だしなあ。

★5フォーリナー「蒼崎青子」

ワンジナ以来7か月ぶりのフォーリナー。

特殊だけど全体アーツなら北斎以来……6年4か月ぶりの2騎目。

ステータス

・通常時

HP 14, 250 : 平均より若干上?

ATK 11, 319 : 低め

・スーパ―青子状態

HP 13, 230 : 低め

ATK 12, 584 : 高め

つまりスーパ―青子の方が殴りは強いと。

カード構成

通常時 : Q A A B B

青子時 : Q A A A B

バスターが減るのはいただけない。

宝具

・通常時

アーツ補助宝具

スーパ―青子に変身し、バスターとEXTRA殴りが全体攻撃に変化、バスター性能とEXTRA性能アップ、OC増加のクリバフ3ターン。

変身した時の効果はターン数が記載されていないので倒されるまで継続かな?

コンテした時にどうなるか気になる。

・スーパ―青子状態

単体アーツ宝具。

1ターンの無敵貫通と防御無視を付与、敵全体にOC増加の防御デ

バフを付与してから、自身に付与されている魔弾の数に応じて威力アップする攻撃。

シャルルマーニュやスーパーバニヤンに似た感じの宝具ですね。無敵貫通と防御無視の両方を持つてるのも偉い。

スキル1

・通常時

自身に魔弾を3つ付与、星獲得。

魔弾とは、宝具時最大10個、通常攻撃に1個、EXTRA攻撃時に全て消費して威力アップするバフ。

長いけど、ざっくり見れば星出しスキル。

宝具前に使うのが良い。

・スーパー青子

魔弾を6個に無敵1ターンとアーツバフ3ターンを付与。

倍率は不明だけど、設定的に高くあって欲しい。

普通に考えればスーパー青子に変身してから使った方がバフ量増える。

スキル2

・通常時

自身に「毎ターン味方のNPを増やす状態」と毎ターン星出しを付与。

スーパー青子に変身すると効果が消える。

変身するまで味方のNPを継続的に増やせるスキル。

・スーパー青子

NPチャージと星獲得。

NPチャージはやはり100%。

NPチャージ的にもスーパー青子に変身してから使った方がお得。

スキル3

・通常時

味方単体に全カードバフとクリバフ、毎ターン回復、主人公補正を

付与。

主人公補正「自身のスキルや宝具で付与されるデメリット効果を無効化（一部を除く）」

誰に渡しても良いバフ。

・スーパー青子

NP100%以上ある時のみ使用可能。

NPを100%消費して、自身にバスター性能とEXTRA性能アップ、自身以外の味方全体にNPとCT短縮2、HP回復。

NPは50%だそうです。

通常時に火力上げとして使っても良いし、横にNPを配っても良い。

編成によって使いどころが難しいスキル。

クラススキル

領域外の生命E、陣地作成E、道具作成E。

最近の人物なのでランク低いです。

が、魔法使いCで弱体耐性と即死耐性が上がり、自身に付与される無敵が粛清防御に変化。

ククルカンと同じ感じのスキルも持っている。

更にスーパー青子状態は上記の4つに加えて、

魔弾展開EXで毎ターン魔弾を2個付与し、魔術回路自転で毎ターン味方全体のNPを増やして星も出す。

クラススキルもかなり強いのをもらっている。

アペンド

セイバー攻撃適正

こちらは変化なし。

すまぬが誰を意識してるのか分からない。

四大ヒロインの二角を務めるセイバーと式？

総評

バスターEXTRA攻撃が全体攻撃の魔法使い。

魔弾を集めれば200%特攻な単体フォーリナー。

こうやって一通り確認しても、使い道が明確に思い付かないレベルに難しい。

まあ、フォーリナーと言うクラス的に基本等倍で戦うので、メインの戦力になるのはクエスト次第。

逆に箱イベの超変則で刺さればかなり強いかもしれないが……。

どうしても通常攻撃の全体化はカード運が絡みますから。

ぱっと思いついたのは、初手宝具撃つてバスターで全体攻撃して突破、NP100%リチャージして敵が単体で火力届くなら宝具撃つても良いし、逆に第三スキル使つて味方にNP50%を配る要員にする形。

うーん、やっぱり敵編成次第ですね。

無理やり青子を使う、使いたい以外はかなり難しいかも。

逆に雑に攻略をする時は毎ターンNPや粛正防御化、などで戦えそうではある。

やっぱり書いてる事は強いが、使い道が難しい性能ですね。

これが通常クラスならまた違ったかもしれませんが、フォーリナーだしなあ。

2024年4月27日④「草十郎性能確認&強化クエ 消化&大量発生クエスト告知」

2時半

青子に時間かけ過ぎた。

草十郎の性能は最終再臨まで育成出来たらする事にします。

20時に引いた、青子ガチャの結果まとめは、有珠を引いてから青子後追いつるまで伸ばす。

強化クエ

本日最後。

ジエーン

進行度1

ライダー2体とアーチャー、アーチャー2体とライダー、アーチャー16万。

項羽、頼光さん、草十郎、フレ光コヤン。

12万、16万、14万と殴りで撃破。

進行度2

アーチャー6体、水着アンメア20万単騎。

カルナ、グランドローマ、ビーマ。

21万、17万、23万で撃破。

進行度3

ライダー2体とアーチャー、アーチャー11万と雑賀孫市22万。

頼光さん、エルキドウ、ビーマ。

16万、21万、17万と殴りで撃破。

スキル強化

防御デバフ3ターンが追加、クリ発生デバフの倍率アップ、星を獲得し、4回の確率抽選の星獲得が更にある。

スキルで星の数に応じた効果が強かったみたいですが、星の用意が

一手間かかった所にこの強化は良いですね。
しかし、使い道が初心者や自分みたいなのがマスターにとってはそこそこ。

浅上富乃2

情報が無かったので適当に行く。

進行度1

アサシンだけなのでW光コヤンに水着ねろちやま。

初手：アサシン3体↓176万で突破。

真ん中：アサシン3体↓174万で突破。

最後：アサシン18万単体↓88万で撃破。

進行度2

アサシン6体、えつちゃん18万単騎。

ダヴィンチちゃん、アナスタシア、邪ンヌ。

23万、27万、37万で撃破。

進行度3

アサシン3体、アサシン10万と坂本さん20万。

ダヴィンチちゃん、ヒロイン、ジャック、フレ水着スカディ。

18万、11万、50万で撃破。

またアサシンにアサシン連れて行ったよ。

スキル強化

NP20〜30%が追加。

これだけでなく、NP持っていない状態からもらったのはいいもの。
既に宝具強化も来てるしね。

では、今日の更新まで待ちます。

8時

いつの間にか今日の怪異大量発生クエストの時間が出てみたい

です。

マップの山の森が20―22と言う形になっている。

ぱっと見では分からない……。

明日以降も似たか形で告知されると思いますので、注意深く見ておこう。

所で20時〜22時は……。

丁度仕事前ですね。

ギリギリやれます。

が、いつもなら二度寝してる時間なので眠気ヤバいかも……。

18時に普通の更新もあるので睡眠時間はずらせませんし……。

むしろ、18時前に来てくれた方が個人的には楽。

今回はここまで

では、1週間まほよコラボを楽しむ事で仕事を乗り越えていきたい
と思います。