

がっこうぐらし！縛り
有りグラント√RTA

阿呆鵜

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

n番煎じの初投稿です

淫夢要素はありません

また、他作品の要素があります

アサルトゲーム様の最高最善の小説はこちら

<https://syosetu.org/novel/204792/>

※この作品はがつこうぐらし！最終話までのネタバレを含んでいます。

ネタバレを気にする方は、1月10日に発売予定の12巻を買ってから読む方がいいかと思われま

目次

キャラクターくパンデミック当日	1
くるみちゃん覚醒くチヨーカーさん救出	11
三階制圧くるーちゃん救出(前半)	21

キヤラクリく。パンデミック当日

n番煎じだけど走者がいないので実質世界一位なRTAはーじまーるよー

ついにやってきました、がつこうぐらし完結編ことver.5.00・・・

これまでさまざまアプリがなされてきましたが、ここまで大規模なものはおそらくもうないのではないのでしょうか。

私もアプリ初日に全員生存できる方法を探しましたが・・・

運とプレイスキル、このゲームで学んだことを駆使することでなんとか迎えることができました(満身創痍)

非常に新鮮で、非常においしい。

さて、早速ですがキヤラクリです。

私も先駆者に習ってランダム——といきたい所さん!?ですが、『幼馴染み』システムや一部能力を決めないとそもそも高確率で一人死んでしまいます(諸行無常)

具体的にはるーちゃんです。

・・・お、キヤラガチャの結果は「有菜^{ありな} 流亜^{るあ}」ちゃん、通称アナルちゃんですね。

この子は筋力、知力はそこそこ(糞レビュー)ですが、持久力が糞雑魚ナメクジの短

期決戦型ロリです。

コミュ力もほかのキャラより低く、好感度が上がりにくいです。

なんで？（殺意）

え、えーこのグラウンド√ですが、名前から察せる人もいらつしやると思いますが『生存可能なキャラすべてを生存させた状態でエンディングを迎える』ことが条件のいわゆるハッピーエンドです。

もちろんその中に、ラジオDJ DJ J・・・（届かぬ思い）やRUUちゃん、自分を選ばれた人間だと思い込んでいる一般精神異常者（二名）など生存がめんどくさ難しいキャラも含まれているためコミュ力が必須なのです。

初期スキルも『豪腕』（スタミナ消費でダメージアップ）、『隠密』（説明省略）と、お前JKか？と思わず言いたくなるほどの脳筋ぶりです。

そういうのはくるみちゃん^{ゴリッラ}だけでいいから・・・

ちなみに技能ポインヨは持久力と直感にガン振りしましょう。コミュ力に振れないのが痛いですねこれは痛い・・・

あ、キャラクリ終了時点でセーブをしつつつっつかりしておきましょう。（二敗）

はーい、よーいスタート（予定調和）

さて、ついにOPですがこ→こ←でいきなりリセットポイントです。

以前のアップデートでスタート時期が『当日』『前日』『一週間前』の三つになりましたが、グランド√では一週間前でないとはほぼ達成不可能です。

というのも、本アップデートの変更点の一つになるーちゃんの生存フラグの変化があります。以前までは、1〜2日目までに小学校へ救出に向かえば問題なかったのですが、現在はパンデミック前になるーちゃんに遭遇し、フラグを立てておかないとるーちゃんは死亡しているので（見た目は普段通りですが）りーさんの正気度がクツソ低いのです。

なので倍速を・・・ファツ!?

なんと一発で引いちやっ・・・たあ!

これって・・・勲章ですよ・・・(ONDISK)

「だーかーらー、ちゃんとタイマーかけとけて言っただろ?」

「・・・ご飯を食べた後は眠い」

休日の昼下がり、ポカポカとした春の陽気の下で二人の少女は町へと続く道を並んで歩いていた。

一方は、高校生には見えないような低身長のも、不機嫌そうな顔をした少女。

もう一方は、ダークカラーのツインテールの、いかにも高校生である格好をした少女。周囲の人たちもそれを微笑ましい様子で見っていた。

ツインテールの少女——恵飛須沢くるみ——にとつても、この無愛想な少女とのやりとりはいつものことだった。

くるみが不機嫌そうな少女——有菜流亜——に話しかけ、それを見た目通りに反応を返す。

それが休日の彼女たちの日常だった。

ただ、普段と様子が違うと感じられたのはくるみが流亜の幼馴染みであり、最も彼女に接している機会が多かったからだった。

「なあ、さつきからなにキョロキョロしてんだ？」

「町の警備」

普段は言いそうにない言葉を聞いて、思わず吹き出す

「ははっ、そんなガラじゃないだろうに」

「・・・うっさい」

そういつてふてくされる流亜。

そんな様子をくるみはいつものように優しく見ていた

実際、今日は雨も降らなそうな晴天。

特筆する点と言えば、春だからか少し風が強いくらいだ

「・・・！」

そのとき、流亜の瞳がある人物を捉える。

視線の先を追うと、手をつないだ姉妹が交差点の反対側で歩いているのが見えた。

その姉の方には、くるみにも見覚えがあつた。

「あれって……確か若狭さんか」

学校での交流もそこそこあるくるみからすれば、園芸部員であること以外に知っていることはない、ただの同級生だった。

……が、どうやら流亜の視線はその隣に向けられていた。

小学生ほどの背丈の、どこか若狭さんと呼ばれた少女に似た子供だった。

やったぜ。

幼馴染みシステムを利用することで、るーちゃん救出への時間が短縮できるので、その中でも一番楽な娘を引きました。

理由は後述します。

とりあえず、今はるーちゃんの救出が最優先です。

遭遇場所が交差点の向かいなので、当然体を張った良質タックルもできません。

しかし、このまま放っておくと風で飛んだ帽子を追いかけた疲れからか黒塗りの高級車に追突（生身）してしまいます。

ですが問題ありません。

全力で叫ぶことであるーちゃんの好感度が犠牲になります、驚いて立ち止まるので生存しま・・・

おっぶえ!!

少し風神HTNが早とちりしたせいでタイミングが早まってしまいました。

危うくりセットになるところでした。

が、ギリギリの所さんでおめめが合いました。

怯えた顔のるーちゃんかわいい（人間の屑）

・・・おや？りーさんがこつちに来ますね。どうやらお礼が言いたいようです。

LEVEL UP

おっと、りーさんの好感度が上がったのでレベルアップしたみたいですね。

スキルはコミュ力が足りないので『話し上手』です。今後ガチで必要なのでとっておきましょう。

りーさんは適当に対応してこの場を去りましょう。ここでの好感度調整はそんなに重要じゃないですからね。

では諸君、サラダバー！（UDK）

こつからは特にやることもないのでパンデミック当日まで倍速です。

おはようございまーす!!

さて、パンデミック当日ですが場所は・・・どつかの教室ですね。

どうやらくるみちゃんやんがアナルちゃんに恋愛相談をしているようです。アンタ正気か？(ORGITK)

コミュ力もほとんどない脳筋ロリに聞くあたり、他の人からはまともな意見がなかったのでしょうか。

「だからその、やっぱり早めに告白しといた方がいいかな・・・」

もう遅すぎるんだよなあ・・・

まあ今から行けば(屋上に来る時間も早くなるし)いいんじゃないっすかね。

そうかな・・・(メス顔) じゃねーんだYO!

「そ、そっか。じゃあ行ってくる!」

即決とか恋する乙女のパワーはすごいわね(棒読み)

さて、一人きりになったので行動開始です。

ほかの走者様の情報で、一階にボールのようなものが工具箱にあるというものがありますが、基本的にボールがあればそれを主武装とし、無ければ掃除用具のモップを使

ます。

それが終わればちようどパンデミックが始まるので、時間をおいてくるみちゃんと霊器再臨素材を安全に屋上まで連行しましょう。

なぜくるみちゃんを護衛するのかというと、くるみちゃんは基本的に何もしなくても勝手に屋上にたどり着きますが、幼馴染みになった時のみ、なぜか確率で屋上に来る前に死んでしまうのです（半ギレ）

検証班ちよつとー！

まあ確率とはいっても二割程度ですが。

・・・おつと、どうやら工具箱にボールはなかつたようです。

一応レンチはあったので、隠し持っておきましょうか。

万が一の時に役に立つてくれるでしょう（投擲未所持）

・・・さて、お外が騒がしくなってきました。

そこらへんにあるお掃除BOX！からモップを・・・も、モップを・・・（うろろうろ）

あ、やべっこつちもういるじゃん・・・

ならこつちは・・・あれ、ここつてランダム生成だったっけ・・・

・・・

あああああああああああああああああああああああもうやだあああああああああ

いや違うんですよ試走の時はモップくんやパールくんが問題なく手に入ってたからそこらへんの調査をサボってたとかそういうわけではないんですよ。

リアルSAN値が減少してプレイが乱れましたがくるみちゃんとか合流できたので誤差だよ誤差！（やけくそ）

後はこのまま屋上にいきたいのですが・・・数が多すぎイ！！

3人（内一人気絶）で勝てるわけないだろ！

とはいえ泣き言は言っていられません。

このモンキー・D・レンチくんですこらへんの有象無象をけちあつ、スタミナ切れた。

・・・

今回はここまでです、ご視聴ありがとうございました。

くるみちゃん覚醒くちヨーカーさん救出

助けを請う人を見捨てられないRTAはーじまーるよー！

さて、前回はスタミナ切れで詰みかけましたが、どうやら屋上直前だったみたいです。おそらく、屋上に行こうとしたゾンビーズが諦めて降りてくるタイミングと重なったのではないのでしょうか。

今まではそんなことは全くなかったのですが・・・

「だからその、やつぱり早めに告白しといた方がいいかな・・・」

もう遅すぎるんだよなあ・・・

まあ今から行けば（屋上に来る時間も早くなるし）いいんじゃないっすかね。

そうかな・・・（メス顔）じゃねーんだYO！

「そ、そっか。じゃあ行つてくる！」

即決とか恋する乙女のパワーはすごいわね（棒読み）

まあ今から行けば（屋上に来る時間も早くなるし）いいんじゃないっすかね。

あっこれかあ！

タイムを短縮させようとすると悉く裏目に出るあたり、急ガバ回れの言葉が身に染みますね・・・

いつもならリセットも考えないといけないのですが・・・

幼馴染みくるみちゃんの一週間前ガチャが一発で引けるのはそうそうないので、しません！（鋼の意思）

一応主要メンバーは全員屋上に揃ったし大丈夫でしょ（慢心）

「助けてくれ！先輩が！」

下の階から血まみれロリ一行が上ってきたため、いつものメンツも言葉^{ゆき、りーさん、めぐねえ}を失っているようです。

息も荒いですし、かれらの仲間かな？（すつとぼけ）

さて、くるみちゃんに覚醒素材先輩、アナルちゃんも無事（内一名感染済み）に着いたのので、すぐにスタミナを回復させましょう。

というのも、ここで気を抜いていると、たまに第二波がやってきて抵抗する間もなく蹂躪されてしまうからです。（四敗）

ここまでガバ運が続くとさすがに警戒心は高くなるし多少はね？

あ、リーさんがロツカーでバリケードを作ってくれました。

SAN値が高いと的確な行動をしてくれるのでやはり有能ですね。

さて、そろそろくるみちちゃんが覚醒する頃・・・あつ、ちようど今やつてますね。

健康的な肌にも黒ずんだ血がセクシー・・・エロいつ！

動かなくなつた先輩とアナルちゃんを交互に見て、呆然としますね・・・

まあ発狂して襲われなかつたので好都合です。

さて、襲撃も落ち着いたところで全員が現状を理解しますね。

めぐねえやゆきちゃんは泣いてますし、リーさんは無言ですが、どうせやることもな

いので寝ましょう。

寝る場所はお互いのSAN値回復も兼ねて、くるみちゃんの隣にしましょう。

冷たい床が気持ちいいナリイ・・・

オツハー!!! (ガンギマリ)

まだみんなは寝ている時間ですが、今の間に先輩を処理しておきましょう。

目が覚めたら死体がそばにあるとか昨日見たとしてもキツイねん・・・

この時に畑の観察ですが・・・キャベツとキュウリですか。

どちらも歯ごたえがいいのでマシですが、芋類欲しかったなあ。

そんなこんなでみなさん起きてきましたね。

叫び声を上げながらダイナミック起床をかましたくるみちゃんかわいい・・・かわいい？

それではチョーカーさん救出作戦です。

最初はみんなに反対されますが、この後すぐになるーちゃん救出もしないといけません。

(立ち止まってる暇なんか) ないです。

助かるかもしれない人がいるのにここにいてもいいことないよ的なことを言っている人で行きましょう。

「お、おい危ないだろー!」

おや、くるみちゃんも来ましたね。

チョーカーさんの説得のことを考えると居てくれたほうが安心!

LEVEL UP

お、またレベルアップですね。

ゾンビくんを2体狩ってすぐに上がったのを見るに、レンチをぶん回してたおかげで経験値が貯まってたみたいです。

今回は前回取ってなかった『投擲』にして、援護もできるようにしましょう。

さて、女子トイレに到着です

誰かー！誰かいるー!?

「ひっ・・・だ、誰だ？」

よし。(適當)

口下手なアナルちゃんは見張りに徹して、後はくるみちゃんに任せて露払いをしましょう。

オラツ！ランチ食えっ!!

くるみちゃん達が複雑そうな表情をしていますが無視だ無視！

屋上に着くウゝ

「かなえちゃんっ!？」

「ゆき、ゆきっ・・・!!」

あらゝゝいいですわゾゝゝ

美少女達の感動的な絡みにS A N値がモ〜リモリ!! (オワピ)
ですがまだまだやるべきことはあります。

そう、るーちゃんの救出です。

一応まだ一日猶予はありますが、三階も未だに取り戻せていない現状を顧みるに余裕とかどう、出そう？

出そうと思えば（王者の風格）

今から三階を制圧すればなんとかなるな！

今までもなんとかなってたからできるだろ！（ブラック企業）

というわけでレンチ君を洗って再突入イクゾー！（デッデッデデデ！）

「おい、待てよ流亜!!」

ああん、なんで？（不完全燃焼）

・・・ああ、なるほど。

どうやら意思疎通がうまくいってないときに起こる『不和』イベントですね。

コミュニケーションや一定人数からの好感度が低いとよくあるんですね。

クッザココミユカ
流亜ちゃんでの試走は何度かあるのでえじょうぶだ。

えーつと・・・チャートチャート・・・

「おい、待てよ流亜!!」

「・・・なに？」

つい、声を荒げてしまう。

昨日、先輩に手をかけてしまったから、あの光景が何度もフラッシュバックしていた。

思えばあそこで目が合った時から、私は何度も流亜に気を遣われていたのかもしれない。

い。

一緒に寝てくれたのも、先輩だったものをこっそり片付けてくれたのも。

・・・震える手で、また『あいつら』を倒しこたにいこうとしてるのも。

未だにレンチを使ってる流亜じゃなくて、より安全に倒せるスコップの方がいいの
に。

私がやるべき仕事を、流亜に押しつけていた。

だから。

「私がやる」

「・・・え？」

流亜の瞳が揺れる。

「そこで待つててくれ」

そう言つて階段を降りる。

あいつは安全圏を確保するのを最優先にしていた。

柚村さんを助けてる時も『あいつら』を一人で処理してたから、数は少ないはずだ。

このスコップは、先輩を殺したスコップじゃない。

——流亜を、助けるための武器だ。

・・・あ、これくるみちゃん覚悟ガンギマリイベントですね。

くるみちゃんからの好感度がある程度高いと発生するイベントなのですが・・・
もしかして先輩を屋上から落としてるのを見られていたのでしょうか。

まあ今のうちに他のみんなと交流を深められるので結果オーライです。

おうめぐねえ！ウゝス異本もってるかい？（初手セクハラ）

「その・・・『かれら』が怖くないんですか・・・？」

いや全然！

正直言うと（被弾が）怖いんですけどそんなんでビビってたら走者失格だからね、しょうがないね。

「っ・・・やっぱり、そうですよね」

あっそうだ（唐突）

ついでのーちゃんのことについて相談しておきましょう（やるべきことをすぐに終わらせようとする走者の鑑）

へいりーさん！明日暇つすか？

「・・・えっ!?!」

この辺にい、妹さん居るらしいんすよ。行きませんか？行きましようよ・・・（決定事項）

「・・・あ・・・るーちゃん・・・るーちゃん・・・!!」

もしかして既に記憶から消滅してたんですかね。

まあ落ち着いたらもう一度聞いて同行を頼みましょう。

覚醒くるみちゃんも居ますし、もしかしたら試走の時よりスムーズに終わるかもしれ
ません。(覚醒くるみちゃん同行の救出√未確認)

後は・・・

「るあちゃんっ!!」

オオン!! (良質タツクル)

おやゆきちゃん、お菓子好きかい?

「うんっ、大好きだよ!!」

オイラもだーいすきでゲス。

どうやらたかえちちゃんたちが助けたことのお礼を言いたいようですね。

「たかえちちゃんを助けてくれて、ありがとうっ!!」

「その・・・ありがとう」

又っ!!

天使の笑顔やでこれは・・・

見たい人はとっとと買って、どうぞ (ダイヤモンド)

どうやら今のところ好感度はみんな大丈夫そうですね・・・

これまでなんかはくさったしたい狩りをしすぎて幼馴染みにもドン引きされたりしましたからね・・・(蘇るトラウマ)

・・・おっ、くるみちゃんが帰ってきましたね。

「ただいまー」

フアツ!?

おっP・・・オツパゲドン・・・(究極魔法)

くるみちゃんさっきのアナルちゃんより血まみれじゃないか・・・たまげたなあ・・・
リアルSAN値は回復しました(不定の狂気)

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

三階制圧するーちゃん救出（前半）

難易度高過ぎなRTAはーじまーるよー。

前回は血塗れくるみちゃん登場で終わりましたが、結果としてバリケードを作る余裕ができたので問題ありません。

筋力もそこそなので手伝いましょうねー

ここで筋力ボーナスが・・・つきましたね。

このイベントでのボーナスはチャートにそこまで響かないのでラッキー程度に思いつきましょう。

ランダムで個別イベントもあるから個人的にはお気に入りですねえ！

「流亜さん、ちよつといいかしら？」

おや、今回はりーさんですか。

るーちゃん救出について、この後に説得の手伝いがあるのでしつかり媚びておきましよう。

個室に連れ込むとか大胆っすね。

「本当に、助けてくれるの・・・？」

そら（そういう趣旨でやってるから）そうよ。

もちろんりーさんも着いてきてもらうから覚悟決めろく？

「・・・ええ、分かったわ」

ここで着いてきてもらえないと、るーちちゃんが怯えて動かないのでもたもたしてるうちに嘯まれます（7敗）

さて、しばらくバリケードを作るだけの映像が流れるので倍速します。

なので、みなさまのため

本RTAの詳細について、お話しします。（邪淫）

一話で述べた通り、今回のRTAは原作に登場したキャラ（先輩やポニーテールちゃん等を除く）全てを生存させた状態でエンディングを迎えることが条件のRTAです。

ゲームオリジナルキャラとかも結構居るからね、しようがないね。

そして、その中で2つの縛り（のようなもの）を設けております。

それは、『愛用の一品』『けんこうだいいち!』の実績解除です。

『愛用の一品』は、一番最初に「かれら」を傾した武器と同名のもので最後まで傾し続けることで解放されるものです。

というのもこのゲームでは、拳銃だけでなく刀や自衛隊の使用する銃も使用可能なの

です。

ですが、それをするとかなりヌルゲーと化してしまうのでやりません。

まあそのせいでレンチ君で殴らないといけなくなっただんですけどね（自縄自縛）

ちなみにめぐねえ氏亡& a m p ; ; くるみちゃん感染ルートなら聖剣エクスカリバー、
ツールハンマー入手でヌルゲーと化します。

アンソロジーシナリオを実装した結果がこれだよ！

そして『けんこうだいいち！』はグランド√において、操作キャラを含んだ全員が未
感染状態でエンディングを迎えると得られる称号です。

元々そのつもりでしたが、画集見た後だと余計にくるみちゃんを嘯ませられないだろ
！

みんな健康が一番！ラブ&ピース！

あ、簡易バリケードが作り終わりましたね。

まだ4時くらいなんですけど・・・ちよつと早くない？

いつも通りなら既に夕暮れなので職員室から拝借したお菓子やカップラーメンを食
べてる時間ですが、まあ短縮できたのでいいでしょう。

・・・しっかし、ほんとにやることなくなっちゃいました。

ドウスツペ：

あ、もう一人くらいならイベント発生狙えるか？

ウーン、ままええわ。

めぐねえと一緒にファイルでも見に行きましようか。

救出作戦中の知らない間に発狂されても困りますし。

これで微量ですが、めぐねえのSAN値の減少を抑えることができます。

二人だけの秘密ですねえ！

「なに・・・これ・・・」

わあ、これが緊急避難マニユアルですかー いろんな情報がありますねー

うっわ、アナルちゃんもゴツソリ減りましたね。

現状で一番SAN値が低いので今日もくるみちゃんも添い寝コースですねこれは：

めぐねえは未だにフリーズ中なので、一人でお菓子やカップ麺の回収でもしますか。

ただいまー！メシ取ってきたぞー！

「ほんと!？」

んげっふ（ーダメ）

扉開ける度にタツクルしてくるの可愛い。

ここで、ゆきちゃん&たかえちゃんペアは布団、

リーさんはインフラと日用品を見つけてくれています。
くるみちゃん？

んにやび・・・

「めぐねえはどうしたの？」

今頃トイレでブツブツパしてるんじゃないんですかね（スゴイ！！シツレイ）

「あのなあ・・・」

あ、そこにいたんすか。

語録で喋るのはやりますねえ！

とまあ冗談はともかく、めぐねえが戻ってからご飯としましょう。

特にやることもないので倍速します

超スピード!?

ちなみにここで早めに寝ておくと、明日のゾンビラッシュが多少楽になるのでプレイを安定させるならしておきましょう

おやすみなさーい！

おはようございまーす！

るーちゃん救出作戦当日ですね。ちゃつちやと準備をしてしまいましたよ

現在は朝の5時・・・なんか起きるの早くなーい？ままええわ

全員寝ているので、今のうちに武器を調達してしまいますか

ではさつそく、工具箱を漁りにイクゾー！デッデッデデ！カーン

パール君に固執しなければ各階に1、2個は用意されてる充実っぷりなので、皆さんも武器に困ったら探してみてはいかがでしょうか

さつそく一つ目を大発見！

・・・ファツ！パール君が入ってるやん！

なんで今更見つけちゃうんでしょうか・・・アナルも運もガバガバだなこいつ

まありーさんにでも押しつけときましよう

あつ、そうだ（唐突）

現在レンチ君を主武装としているアナルちゃんですが、RTAでも通常プレイでもおすすぬはできません

金属製ということで威力も高く、飛び道具を目的としたサブウエポンや、音を立てて誘導させることも可能なのですが、そんなに大きくないです。

なので、殴り頃せなかつたり、一対多の時はカウンターを食らって乙る可能性が高いです（3敗）

だから、最初にボール君をとっておく必要があったんですね（未遂）

対処法としては、原作でも青襲さんがやってた、タオルを腕に巻くやつです

あれクツソ優秀スギイ！

あ、あとナットも回収しておきます

レンチ君の代理ちゃん（派閥違い）です

さて、二つ目は・・・あつたあつた

こつちにはレンチとナットが三つずつありますねえ！

これでボールしかなかったら泣いてました

がっこうぐらし！RTAにおける最大の敵はかれらじゃなくてガバ運とシンギユラ

リテイに目覚めたAIの暴走だつてそれ一番言われてるからな

実際あれどうやってるんですかね

条件がまったく同じシチュエーションなのに台詞が違った時はさすがにおっぱげま

した

「ととの」や「文芸部」でもねーぞ

「おう、おはよう流亜」

最初に起きてきたのは・・・くるみちゃんですか

基本的に、寝不足なめぐねえやりーさんが早いので意外です

それはそうとK R M姉貴おっすおっす

「こんな朝早くに何してんだ？」

武器漁りい・・・ですかねえ

レンチ君一本だと心許ないからね、しょうがないね

「あー、流亜。それなんだけどな・・・」

なななんですか（震え声）

この時の走者ですが、今回のくるみちやんが既に予想外の行動を何度かとつてるのでかなり焦ってます

一応口スどころか短縮してくれてるのでラッキーなのですが、塵も積もればガバとなるので警戒が必要ですねこれは・・・

「おはよう・・・」

おっと、次はめぐねえですか

ちよつと隈が出来るのでやはり寝不足の早起きですね

めぐねえもオツハー！

「ええ、おはようございます。流亜さん」

めぐねえじゃなくて佐倉先生でしょー？が入ってないやん！

・・・んん？なんかめぐねえの顔がなんか怖くないっすかね

覚醒してるときにも似てますが・・・そんなイベント起きてないですし・・・
「若狭さんの妹さんを助けに行くそうですね」

はい？なんで知ってるんですかね

「昨日、若狭とお前が話してるの、聞いたんだ」

それマジ？そんな行動パターン確認されてないんですがそれは・・・

とはいえ、みんなに説明する手間が多少は省けると考えたらこれまた短縮されました
ね

くるみちゃんはRTAの味方だった・・・？

チャートになくても短縮出来たならそれはガバではない。はつきりわか

「そのことなんです、あと一日だけ待ってもらえませんか？」

・・・は

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました