

がっこうぐらし！縛り有りグランド√RTA

阿呆鶲

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

n番煎じの初投稿です

淫夢要素はありません

また、他作品の要素があります

アサルトゲーマー様の最高最善の小説はこちら

<https://syosetu.org/novel/204792/>

※この作品はがつこうぐらし！最終話までのネタバレを含んでいます。

ネタバレを気にする方は、1月10日に発売予定の12巻を買ってから読む方がいいかと思われます

目 次

キャラクリ～パンデミック当日  
くるみちゃん覚醒～チョーカーさん救出  
三階制圧～る一ちゃん救出（前半）

14 8 1

## キャララクリ／パンデミック当日

n番煎じだけど走者がいないので実質世界一位なRTAは一じまーるよー

ついにやつてきました、がつこうぐらし完結編ことver.5.0  
0・・・

これまでさまざまなAPDeがなされできましたが、ここまで大規模なものはおそらくもうないのではないか。

私もAPDe初日に全員生存できる方法を探しましたが・・・

運とプレイスキル、このゲームで学んだことを駆使することでなんとか迎えることができました（満身創痍）

非常に新鮮で、非常においしい。

さて、早速ですがキャララクリです。

私も先駆者に習つてランダム——といきたい所さん!?ですが、『幼馴染み』システムや一部能力を決めないとそもそも高確率で一人死んでしまいます（諸行無常）

具体的にはるーちゃんです。

・・・お、キャラガチャの結果は「<sup>ありな</sup>流亜<sup>あ</sup>」ちゃん、通称アナルちゃんですね。

この子は筋力、知力はそこそこ（糞レビュー）ですが、持久力が糞雑魚ナメクジの短期決戦型口りです。

コミュ力もほかのキャラより低く、好感度が上がりにくいです。

なんで？（殺意）

え、えーこのグランド「ですが、名前から察せる人もいらっしゃると思いますが『生存可能なキャラすべてを生存させた状態でエンディングを迎える』ことが条件のいわゆるハッピーエンドです。

もちろんその中に、ラジオDJDJ…（届かぬ思い）やRUーちゃん、自分を選ばれた人間だと思い込んでいる一般精神異常者（二名）など生存がめんどくさ難しいキャラも含まれているためコミュ力が必要なのです。

初期スキルも『豪腕』（スタミナ消費でダメージアップ）、『隠密』（説

明省略)と、お前J Kか?と思わず言いたくなるほどの脳筋ぶりです。

そういうのはくるみちゃんだけでいいから……

ちなみに技能ボインヨは持久力と直感にガン振りしましょう。コ

ミュ力に振れないのが痛いですねこれは痛い……

あ、キヤラクリ終了時点でセーブをしつつつかりしておきましょう。(二敗)

はーい、よーいスタート(予定調和)

さて、ついにOPですがこ→こ←でいきなりリセットポイントです。

以前のアップデでスタート時期が『当日』『前日』『一週間前』の三つになりましたが、グランド↙では一週間前でないとほぼ達成不可能です。

というのも、本アップデの変更点の一つに、一ちゃんの生存フラグの変化があります。

以前までは、1~2日目までに小学校へ救出に向かえば問題なかつたのですが、現在はパンデミック前に一ちゃんに遭遇し、フラグを立てておかないと一ちゃんは死亡しているので(見た目は普段通りですが)りーさんの正気度がクツソ低いのです。

なので倍速を・・・ファツ!?

なんと一発で引いちやつ・・・たあ!

これつて・・・勲章ですよお・・・(ONDISK)

「だーかーらー、ちゃんとタイマーかけとけって言つただろ?」

「・・・ご飯を食べた後は眠い」

休日の昼下がり、ポカポカとした春の陽気の下で二人の少女は町へと続く道を並んで歩いていた。

一方は、高校生には見えないような低身長の、不機嫌そうな顔をした少女。

もう一方は、ダークカラーのツインテールの、いかにも高校生である格好をした少女。

周囲の人たちもそれを微笑ましい様子で見ていた。

ツインテールの少女——恵飛須沢くるみ——にとつても、この無愛想な少女とのやりとりはいつものことだつた。

くるみが不機嫌そうな少女——有菜流亜——に話しかけ、それを見た目通りに反応を返す。

それが休日の彼女たちの日常だつた。

ただ、普段と様子が違うと感じられたのはくるみが流亜の幼馴染みであり、最も彼女に接している機会が多かつたからだつた。

「なあ、さつきからなにキヨロキヨロしてんだ？」

### 「町の警備」

普段は言いそうにない言葉を聞いて、思わず吹き出す

「ははっ、そんなガラじやないだろうに」

「・・・うつさい」

そういつてふてくされる流亜。

そんな様子をくるみはいつものように優しく見ていた

実際、今日は雨も降らなさそうな晴天。

特筆する点と言えば、春だからか少し風が強いくらいだ

「・・・！」

そのとき、流亜の瞳がある人物を捉える。

視線の先を追うと、手をつないだ姉妹が交差点の反対側で歩いているのが見えた。

その姉の方には、くるみにも見覚えがあつた。

「あれって・・・確か若狭さんか」

学校での交流もそこそこあるくるみからすれば、園芸部員であること以外に知っていることはない、ただの同級生だつた。

・・・が、どうやら流亜の視線はその隣に向けられていた。

小学生ほどの背丈の、どこか若狭さんと呼ばれた少女に似た子供だつた。

やつたぜ。

幼馴染みシステムを利用することで、るーちゃん救出への時間が短縮できるのですが、その中でも一番楽な娘を引けました。

理由は後述します。

とりあえず、今はるーちゃんの救出が最優先です。遭遇場所が交差点の向かいなので、当然体を張つた良質タツクルもできません。

しかし、このまま放つておくと風で飛んだ帽子を追いかけた疲れからか黒塗りの高級車に追突（生身）してしまいます。

ですが問題ありません。

全力で叫ぶことでのーちゃんの好感度が犠牲になりますが、驚いて立ち止まるので生存します・・・

おっぶえ!!

少し風神H T Nが早とちりしたせいでタイミングが早まってしましました。

危うくリセットになるところでした。

が、ギリギリの所さんでおめめが合いました。

怯えた顔のーちゃんかわいい（人間の屑）

・・・おや?ーさんがこつちに来ますね。どうやらお礼が言いたいようです。

LEVEL UP

おつと、ーさんの好感度が上がったのでレベルアップしたみたいですね。

スキルはコミュ力が足りないので『話し上手』です。今後ガチで必要なのでとつておきましょう。

ーさんは適当に対応してこの場を去りましょう。ここでの好感度調整はそんなに重要じゃないですかからね。

では諸君、サラダバー! (UDK)

こつからは特にやることもないのにパンデミック当日まで倍速です。

おはようございまーーーす!!

さて、パンデミック当日ですが場所は・・・どつかの教室ですね。

どうやらくるみちゃんがアナルちゃんに恋愛相談をしているようです。アンタ正気か？（ORGITK）

コミュ力もほとんどない脳筋口リに聞くあたり、他の人からはまともな意見がなかつたのでしようか。

「だからその、やつぱり早めに告白しといた方がいいかな・・・」  
もう遅すぎるんだよなあ・・・

まあ今から行けば（屋上に来る時間も早くなるし）いいんじやな  
いつすかね。

そうかな・・・（メス顔）じゃねーんだYO！

「そ、そつか。じゃあ行つてくる！」

即決とか恋する乙女のパワーはすごいわね（棒読み）

さて、一人きりになつたので行動開始です。

ほかの走者様の情報で、一階にバールのようなものが工具箱にある  
というものがありますが、基本的にバールがあればそれを主武装と  
し、無ければ掃除用具のモップを使います。

それが終わればちょうどパンデミックが始まるので、時間をおいて  
くるみちゃんと霊器再臨素材を安全に屋上まで連行しましよう。  
なぜくるみちゃんを護衛するのかというと、くるみちゃんは基本的に  
何もしなくても勝手に屋上にたどり着きますが、幼馴染みになつた  
時のみ、なぜか確率で屋上に来る前に死んでしまうのです（半ギレ）  
検証班ちょっとー！

まあ確率とはいつても二割程度ですが。

- ・・・おつと、どうやら工具箱にバールはなかつたようです。  
一応レンチはあつたので、隠し持つておきましょうか。  
万が一の時に役に立つてくれるでしよう（投擲未所持）
- ・・・さて、お外が騒がしくなつてきました。

そこらへんにあるお掃除BOX！からモップを・・・も、モップを・・・  
(うろうろ)

- あ、やべっこつちもういるじyan・・・
- ならこつちは・・・あれ、こつてランダム生成だつたつけ・・・
- ・・・・・・

ああああああああああ

辺りから聞こえてくる悲鳴

私はその中の声の一つに耳を傾けながら、先輩を背負って屋上へと急いでいた。

へと急いでいた。

急に現れた「さし」は、いきなり驚かされた。眞一が手元のレジ袋から、

あいがいたのは三階

もし流亜も同じように襲われたなら、屋上に逃げるかもしれないと思つたからだ。

隻を失った人間というのは意外に重く運ぶのは一苦労かかり事場の馬鹿力というものは頼りになるもので、なんとか運ぶことができていた。

遅れたらおこ——

・・・顔を涙と鼻水と血で濡らした流虫から  
レンチを血で汚しながら

・・・レンチくん迫真の括約がなければ死んでました（震え声）いや違うんですよ試走の時はモップくんやバールくんが問題なく手に入つてたからそちらへんの調査をサボつてたとかそういうわけではないんですよ。

リアルSAN値が減少してプレイが乱れ  
合流できたので誤差だよ誤差！（やけくそ）

後はこのまま屋上にいきたいのですが・・・数が多くすぎイ!!

3人（内一人気絶）で勝てるわけないだろ!!

このモンキー・D・レンチくんでそこらへんの有象無象をけち

あつ、スタミナ切れた。

・・・

今回はここまでです、ご視聴ありがとうございました。

## くるみちゃん覚醒～チヨーカーさん救出

助けを請う人を見捨てられないRTAはーじまーるよー！

さて、前回はスタミナ切れで詰みかけましたが、どうやら屋上直前だつたみたいです。

おそらく、屋上に行こうとしたゾンビーズが諦めて降りてくるタイミングと重なったのではないでしょうか。

今までそんなどは全くなかつたのですが・・・

「だからその、やつぱり早めに告白しといた方がいいかな・・・」

もう遅すぎるんだよなあ・・・  
まあ今から行けば（屋上に来る時間も早くなるし）いいんじやないつかね。

そうかな・・・（メス顔）じゃねーんだYO！

「そ、そつか。じゃあ行つてくる！」

即決とか恋する乙女のパワーはすごいわね（棒読み）

まあ今から行けば（屋上に来る時間も早くなるし）いいんじやないつかね。

あつこれかあ！

タイムを短縮させようとすると悉く裏目に出るあたり、急ガバ回れの言葉が身に染みますね・・・

いつもならリセットも考えないといけないので・・・

幼馴染みくるみちゃんの一週間前ガチャが一発で引けるのはそういうないので、しません！（鋼の意思）

一応主要メンバーは全員屋上に揃つたし大丈夫でしょ（慢心）

「助けてくれー！先輩が！」

下の階から血まみれ口り一行が上ってきたため、いつものメンツも言葉を失っているようです。

息も荒いですし、かれらの仲間かな？（すっとぼけ）

さて、くるみちゃんに覚醒素材先輩、アナルちゃんも無事（内一名感染済み）に着いたので、すぐにスタミナを回復させましょう。

というのも、ここで気を抜いていると、たまに第二波がやつてきて抵抗する間もなく蹂躪されてしまうからです。（四敗）

ここまでガバ運が続くとさすがに警戒心は高くなるし多少はね？

あ、りーさんがロツカーデバリケードを作ってくれました。

S A N 値が高いと的確な行動をしてくれるのでやはり有能ですね。さて、そろそろくるみちゃんが覚醒する頃・・・あつ、ちようど今やつてますね。

健康的な肌に黒ずんだ血がセクシー・・・エロいっ！

動かなくなつた先輩とアナルちゃんを交互に見て、呆然としますねえ・・・

まあ発狂して襲われなかつたので好都合です。

さて、襲撃も落ち着いたところで全員が現状を理解しますね。めぐねえやゆきちゃんは泣いてますし、りーさんは無言ですが、どうせやることないので寝ましよう。

寝る場所はお互いの S A N 値回復も兼ねて、くるみちゃんの隣にしますよう。

冷たい床が気持ちいいナリイ・・・

オツハー！！（ガンギマリ）

まだみんなは寝ている時間ですが、今の間に先輩を処理しておきましょう。

目が覚めたら死体がそばにあるとか昨日見てたとしてもキツいねんな・・・

この時に畠の観察ですが・・・キャベツとキュウリですか。

どちらも歯ごたえがいいのでマシですが、芋類欲しかつたなあ。

そんなこんなでみなさん起きてきましたね。  
叫び声を上げながらダイナミック起床をがましたくるみちゃんかわいい・・・かわいくない？

それではチヨーカーさん救出作戦です。

最初はみんなに反対されますが、この後すぐにある一ちゃん救出もないといけません。

(立ち止まつてゐる暇なんか)ないです。

助かるかもしれない人がいるのにここにいてもいいことないよ的なことを言つて一人で行きましょう。

「お、おい危ないだろ！」

おや、くるみちゃんも來ましたね。

チョーカーさんの説得のことを考へると居てくれたほうが安心！

LEVEL UP

お、またレベルアップですね。

ゾンビくんを2体狩つてすぐに上がつたのを見るに、レンチをぶん回してたおかげで経験値が貯まつてたみたいです。

今回は前回取つてなかつた『投擲』にして、援護もできるようにしましよう。

さて、女子トイレに到着です

誰かー！誰かいるー！？

「ひつ・・・だ、誰だ？」

よし。（適当）

口下手なアナルちゃんは見張りに徹して、後はくるみちゃんに任せて露払いをしましよう。

オラツ！レンチ食えつ！！

くるみちゃん達が複雑そうな表情をしてますが無視だ無視！

屋上に着くわー

「かなえちゃんっ!?」

「ゆき、ゆきっ・・・!!」

あら、～いいですわゾ、～

美少女達の感動的な絡みにSAN値がモリモリ!!（オワッピ）ですがまだまだやるべきことはあります。

そう、るーちゃんの救出です。

一応まだ一日猶予はあります、三階も未だに取り戻せていない現状を顧みるに余裕とかどう、出そう？

出そうと思えば（王者の風格）

今から三階を制圧すればなんとかなるな！

今までなんとかなつてたからできるだろ！（ブラック企業）  
というわけでレンチ君を洗つて再突入イクゾー！（デツデツデデデ  
デ！）

「おい、待てよ流亜!!」

ああん、なんで？（不完全燃焼）

・・・ああ、なるほど。

どうやら意思疎通がうまくいってないときに起る『不和』イベントですね。

コミュニケーション力や一定人数からの好感度が低いとよくあるんですね。  
流亜ちやんでの試走は何度があるのでえじょうぶだ。

えーっと・・・チャートチャート・・・

「おい、待てよ流亜!!」

「・・・なに？」

つい、声を荒げてしまう。

昨日、先輩に手をかけてしまつてから、あの光景が何度もフラン  
シュバツクしていた。

思えばあそこで目が合つた時から、私は何度も流亜に気を遣われて  
いたのかもしない。

一緒に寝てくれたのも、先輩だつたものをこつそり片付けてくれた  
のも。

：：震える手で、また『あいつら』を倒しにいこうとしてるのも。  
未だにレンチ使つてる流亜じゃなくて、より安全に倒せるスコッ  
プの方がいいのに。

私がやるべき仕事を、流亜に押しつけていた。  
だから。

「私がやる」

「・・・え？」

流亜の瞳が揺れる。

「そこで待つてくれ」

そう言つて階段を降りる。

あいつは安全圏を確保するのを最優先にしていた。

柚村さんを助けてる時も『あいつら』を一人で処理してたから、数はないはずだ。

このスコップは、先輩を殺したスコップじゃない。  
——流亜を、助けるための武器だ。

・・・あ、これくるみちゃん覚悟ガンギマリイベントですね。

くるみちゃんからの好感度がある程度高いと発生するイベントなのでですが・・・

もしかして先輩を屋上から落としてるのを見られていたのでしょうか。

まあ今のうちに他のみんなと交流を深められるので結果オーライです。

おうめぐねえ！ウリス異本もつてるかい？（初手セクハラ）

「その・・・『かれら』が怖くないんですか・・・？」

いや全然！

正直言うと（被弾が）怖いですけどそんなんビビってたら走者失格だからね、しようがないね。

「つ・・・やつぱり、そうですよね」

あつそうだ（唐突）

ついでに一ちゃんのことについて相談しておきましょ（やるべきことをすぐに終わらせようとする走者の鑑）

へいりーさん！明日暇つすか？

「・・・えつ！」

この辺にい、妹さん居るらしいんすよ。行きませんか？行きましょ  
うよ・・・（決定事項）

「・・・あ・・・る一ちゃん・・・る一ちゃん・・・！」

もしかして既に記憶から消滅してたんですかね。

まあ落ち着いたらもう一度聞いて同行を頼みましょ。

覚醒くるみちゃんも居ますし、もしかしたら試走の時よりスマーズに終わるかもしません。（覚醒くるみちゃん同行の救出／未確認）

後は・・・

「るあちゃんつ!!」

オオン!!（良質タツクル）

おやゆきちゃん、お菓子好きかい？

「うんつ、大好きだよ!!」

オイラもだーいすきでゲス。

どうやらたかえちゃんたちが助けたことのお礼を言いたいようですね。

「たかえちゃんを助けてくれて、ありがとう!!」

「その・・・ありがと」

ヌツ!!

天使の笑顔やでこれは・・・

見たい人はとつとと買って、どうぞ（ダイマ）

どうやら今のところ好感度はみんな大丈夫そうですね・・・

これまでなんかはくさつたしたい狩りをしそうに幼馴染みにもドン引きされたりしましたからね・・・（蘇るトラウマ）

・・・おつ、くるみちゃんが帰つてきましたね。

「ただいまー」

フアツ!?

おつ p・・オツ・パゲドン・・・（究極魔法）

くるみちゃんさつきのアナルちゃんより血まみれじやないか・・・  
たまげたなあ・・・

リアル S A N 値は回復しました（不定の狂氣）

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

## 三階制圧くるーちゃん救出（前半）

難易度高過ぎなRTAはーじまーるよー。

前回は血塗れくるみちゃんの登場で終わりましたが、結果としてバリケードを作る余裕ができたので問題ありません。

筋力もそこそこので手伝いましょうね。

ここで筋力ボーナスが・・・つきましたね。

このイベントでのボーナスはチャートにそこまで響かないのでもラッキー程度に思つときましよう。  
ランダムで個別イベントもあるから個人的にはお気に入りですねえ！

「流亜さん、ちょっとといいかしら？」

おや、今回はりーさんですか。

るーちゃん救出について、この後に説得の手伝いがあるのでしつかり媚びておきましよう。

個室に連れ込むとか大胆つすね。

「本当に、助けてくれるの・・・？」

そら（そういう趣旨でやつてるから） そうよ。

もちろんりーさんも着いてきてもらうから覚悟決めろー？

「・・・ええ、分かつたわ」

ここで着いてきてもらえないと、るーちゃんが怯えて動かないのもたもたしてるうちに噛されます（7敗）

さて、しばらくバリケードを作るだけの映像が流れるので倍速します。

なので、みなさまのためにな

本RTAの詳細について、お話しします。（邪淫）

一話で述べた通り、今回のRTAは原作に登場したキャラ（先輩やボニー・テールちゃん等を除く）全てを生存させた状態でエンディングを迎えることが条件のRTAです。

ゲームオリジナルキャラとかも結構居るからね、しようがないね。

そして、その中で2つの縛り（のようなもの）を設けております。  
それは、『愛用の一品』『けんこうだいいち！』の実績解除です。

『愛用の一品』は、一番最初に「かれら」を頃した武器と同名のもので最後まで頃し続けることで解放されるものです。

というのもこのゲームでは、拳銃だけでなく刀や自衛隊の使用する銃も使用可能なのです。

ですが、それをするとかなりヌルゲーと化してしまってやりません。

まあそのせいでレンチ君で殴らないといけなくなつたんですけどね（自縄自縛）

ちなみにめぐねえ氏亡& amp;くるみちゃん感染ルートなら聖剣エクスカリバー、トールハンマー入手でヌルゲーと化します。

アンソロジーシナリオを実装した結果がこれだよ！

そして『けんこうだいいち！』はグランード／において、操作キャラを含んだ全員が未感染状態でエンディングを迎えると得られる称号です。

元々そのつもりでしたが、画集見た後だと余計にくるみちゃんを噛ませられないだろ！

みんな健康が一番！ラブ＆ピース！

あ、簡易バリケードが作り終わりましたね。

まだ4時くらいなんですが・・・ちょっと早くなつい？

いつも通りなら既に夕暮れなので職員室から拝借したお菓子やカツプラーメンを食べてる時間ですが、まあ短縮できたのでいいでしう。

・・・しつかし、ほんとにやることがなくなつちゃいました。

ドウスッペ：

あ、もう一人くらいならイベント発生狙えるか？  
ウーン、ままええわ。

めぐねえと一緒にファイルでも見に行きましょうか。  
救出作戦中の知らない間に発狂されても困りますし。

これで微量ですが、めぐねえのSAN値の減少を抑えることができ  
ます。

二人だけの秘密ですねえ！

「なに・・・これ・・・」

わあ、これが緊急避難マニュアルですかー いろんな情報がありま  
すねー

うつわ、アナルちゃんもゴツソリ減りましたね。

現状で一番SAN値が低いので今日もくるみちゃんと添い寝コー  
スですねこれは・・・

めぐねえは未だにフリーズ中なので、一人でお菓子やカップ麺の回  
収でもしますか。

ただいまー！メシ取つてきたぞー！

「ほんと!？」

んげつふ（1ダメ）

扉開ける度にタックルしてくるの可愛い。

ここで、ゆきちゃん＆たかえちゃんペアは布団、  
りーさんはインフラと日用品を見つけてくれています。  
くるみちゃん?  
んにやび・・・

「めぐねえはどうしたの?」

今頃トイレでブツチッパしてるんじゃないですかね（スゴイ＝シ  
ツレイ）

「あのなあ・・・」

あ、そこにいたんですか。

語録で喋るのはやりますねえ！

とまあ冗談はともかく、めぐねえが戻つてからご飯としましよう。

特にやることもないので倍速します

超スピード!?

ちなみにここで早めに寝ておくと、明日のゾンビラッシュが多少楽  
になるのでプレイを安定させるならしておきましょう

おやすみなさい！

おはようございまーす！

るーちゃん救出作戦当日ですね。ちゃつちやと準備をしてしまいましよう

現在は朝の5時・・・なんか起きるの早くなーい？ままええわ全員寝ているので、今のうちに武器を調達してしまいますかではさつそく、工具箱を漁りにイクゾー！デツデツデテデデ！カーナン

バール君に固執しなければ各階に1、2個は用意されてる充実つくりなので、皆さんも武器に困つたら探してみてはいかがでしょうかさつそく一つ目を大発見！

・・・ファツ!?バール君が入ってるやん！

なんで今更見つけちゃうんでしょうか・・・アナルも運もガバガバだなこいつ

まあリーサンにでも押しつけときましょ

あつ、そうだ（唐突）

現在レンチ君を主武装としているアナルちゃんですが、RTAでも通常プレイでもおすすめはできません

金属製ということで威力も高く、飛び道具を目的としたサブウェポンや、音を立てて誘導させることも可能なのですが、そんなに大きくないです。

なので、殴り頃せなかつたり、一対多の時はカウンターを食らつて乙る可能性が高いです（3敗）

だから、最初にバール君をとつておく必要があつたんですね（未遂）対処法としては、原作でも青襲さんがやつてた、タオルを腕に巻くやつです

あれクツソ優秀スギイ！

あ、あとナットも回収しておきます  
レンチ君の代理ちゃん（派閥違い）ですね  
さて、二つ目は・・・あつたあつた

こつちにはレンチとナットが三つずつありますねえ！

これでバールしかなかつたら泣いてました

がつこうぐらし！R T Aにおける最大の敵はかれらじゃなくてガバ運とシンギュラリティに目覚めたA Iの暴走だつてそれ一番言われてるからな

実際あれどうやつてるんですかね

条件がまったく同じシチュエーションなのに台詞が違つた時はさすがにおつぱげました

「どとの」や「文芸部」でもねーぞ

「おう、おはよう流亜」

最初に起きてきたのは・・・くるみちゃんですか

基本的に、寝不足なめぐねえやりーさんが早いので意外ですそれはそうとK R M姉貴おつすおつす

「こんな朝早くに何してんだ？」

武器漁りい・・・ですかねえ

レンチ君一本だと心許ないからね、しようがないね

「あー、流亜。それなんだけどな・・・」

なななんですか（震え声）

この時の走者ですが、今回のくるみちゃんが既に予想外の行動を何度もかとつてるのでかなり焦つてます

一応ロスどころか短縮してくれてるのでラッキーなのですが、塵も積もればガバとなるので警戒が必要ですねこれは・・・

「おはよう・・・」

おつと、次はめぐねえですか

ちよつと隈が出来てるのでやはり寝不足の早起きですねめぐねえもオツハー！

「ええ、おはようございます。流亜さん」

めぐねえじやなくて佐倉先生でしょー？が入つてないやん！

・・・んん？なんかめぐねえの顔がなんか怖くないっすかね

覚醒してるときにも似てますが・・・そんなイベント起きてないですし・・・

「若狭さんの妹さんを助けに行くそうですね」

「はい？なんで知ってるんですかね」

「昨日、若狭とお前が話してるの、聞いたんだ」

それマジ？そんな行動パターン確認されてないんですけどそれは…：  
とはいえ、みんなに説明する手間が多少は省けると考えたらこれまた短縮されましたね

くるみちゃんはRTAの味方だつた…？

チャートになくても短縮出来たならそれはガバではない。はつきりわか

「そのことなんですが、あと一日だけ待つてもらえませんか？」

…は?????

今回はこそこまでです。ご視聴ありがとうございました