

IS <インフィニットストラトス> ゲーム版をゆっくり通常プレイ

鰐みりん

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

今回投稿するものはコチラツー！大人気作品ISの通常プレイ動画です

ボクつ娘オリ主ちゃんでIS学園所属、亡国企業撃破ルートをゆっくりプレイしていきます

果たして、オリ主ちゃんは平和な学園生活を送れるでしょうか。それでは、ご覧下さい。

目 次

ゲーム起動～キャラクリ終了まで	1
キャラクリ終了～OPまで	3
OP終了～1日目終了	5
2日目開始～決闘決定まで	11
決闘決定～2日目終了まで	14
2日目終了～決闘開始まで	18
すべての始まり	21
前途多難な学園生活	25
決闘当日～ほよちゃん出撃まで	30
対セシリア・オルコット戦	35
対織斑一夏戦	39
決闘終了～仲直りまで	43
織斑くんクラス代表就任おめでとう会	46

ゲーム起動～キャラクリ終了まで

はい、よーいスタート（棒読み）

原作が根強い人気を誇るゲームの通常プレイは一じまーるよー。

今回プレイするゲームは、あの（皆さんご存知）ISのゲーム版となつております。

また、本動画（大嘘）はRTAや魅せプレイなどでは無く、TDN通常プレイとなつておりますので、ご了承ください。

さて、ゲームのPVを中心枠で垂れ流しながら、原作を知らないホモの為にざっくりISについて、お話をします。

ISとは、ハイスピード学園バトルラブコメというホモの欲張りセットみたいなジャンルに分類されるお話です。

ちなみにISというのは、唯一の例外の原作主人公兄貴以外は女子しか操縦出来ないクソ強口ボットくんの名称です。まるで最近のスマホゲームみたいだあ（直喩）。

本作ではラブコメパートとバトルパートが存在し、そのどちらもが既プレイヤー兄貴達から高い評価を得ていますので、みんなも買ってプレイ、しよう！（ダイマ）

おつと、PVが終わりましたね。それではキャラクリに参りましょう。

まあ選ぶのはデフォルトキャラなんですね。今回選んだのは黒目黒髪セミロングのボクつ娘です。名前は固定で堀田 夜未（ほつた よみ）ちやんです。以降彼女の愛称を、ほよちやんとします。これからも…よろしくな。

何故このキャラを選んだかと言うと、数十人いるデフォルトキャラの中の中で、このキャラは触った事（意味深）が無いからです。このゲームのデフォルトキャラにはキャラクターストーリーが用意されているので、その回収目的ですね。

なので、投稿者の趣味が前面に出た結果ではありません。これだけはハツキリと真実を伝えたかつた。

続いてキャラの詳細設定に参ります。日本の代表候補生で専用機

持ち、1年1組を選択します。原作キャラとの接点欲しいからね、仕方ないね。所属企業は：ランダムでええやろ（適当）

このゲームのデフォルトキャラは、キャラ毎にISの形状が決まっています。企業選択ではISの所有武器傾向を決める事が出来ますが、めんどくさいのでキャンセルだ。

ちなみにプレイヤーがキャラメイクしたオリジナルキャラだと名前や容姿はもちろん、専用機のデザインまで細かく設定出来ていいゾ

ー。でもオリジナルキャラにはキャラクターストーリーはありません。当たり前だよな？

はい、解説してる間に入力が終わつたようですね。なんであんな簡

単な入力でもたついてたんですかね：（困惑）

これでキャラクリは終了ですね。これからゲーム開始してイクゾー（デツデデデデ）といった所で今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました。

キャラクリ終了～OPまで

解説し続けるだけの実況、はあじまあるよー

前回キャラクリを終わらせたので、ゲームが始まる所からスタートです。

お、早速ムービーですね。

ターミナルさん!に停車したモノレールからIS学園の制服を着た生徒がドバーッと出てきました。無論、我らがほよちやんもその中の1人です。

ターミナルのホームで伸びをするほよちやん。ふと視界の端に黒塗りの高級車が列をなして進んでいくのを発見します。その様に首を傾げながらも学校の方へ歩きだしました。

…という所でムービー終了。探索パートへ移り、操作を受け付けるようになります。

…はい、画面左上に『IS学園へ行こう』と書いてあります。いわゆるナビというやつですね。行動の指針を表示してくれるので、基本的にこれに従つて行動しましょう。

クツソ綺麗かつ作り込まれた3Dマップですが、現在地周辺は特に何もないので素直に学園に向かいましょう。あまりゲーム画面が想像出来ない兄貴達は夏色ハイス○ル（迷作）的なフィールドを想像して下さい。あれです。探索パートはそこから着想を得ていた…？

では、ほよちやんが移動している間に先程の黒塗りの高級車について解説しておきましょう。

あれは原作主人公の織斑^{オリムラ}一夏^{イチカ}兄貴と護衛好きの黒服の兄ちゃん（4

5人くらい）が乗っています。パート1でも触れましたが、天災博士が独力で生み出した（驚愕）ISという超兵器は通常、女の子しか動かすことが出来ないのですが、それを男の子でありながら動かした世界で唯一の少年が織斑くんです。そら護衛も厳しくなるわ。

解説している間に学園の正門に着きましたね

『校門をくぐり、学園生活を始めよう！』

何回プレイしてもこの瞬間は心が踊りますねえ！みんな踊れー！！

(激寒)

では早速肛門をくぐりましょう。以降から本格的♂ゲーム開始です。これからねつとり楽しんでやるからな、まあ、ここでOPが入るんですけどね、初見さん。

では、OPをバックに今回プレイするルートについて、お話をします。

今回はほよちゃんのキャラストを回収しつつ、IS学園ルートのクリアを目指していきたいと思います。このゲームにはIS学園ルート、亡国機業ルート、そして隠しルートとして篠ノ之束ルートが存在します。どの勢力に所属するか、ということですね。

基本的に正規ルートはIS学園ルートであり、束ルートは隠しながらあつて分岐条件がクッソ激烈にめんどくさいのでオススメできません。

さて、プレイ内容に話を戻しますが、学園ルート進行に蛭えて、今回は原作キャラの誰とも付き合わない状態で進めて行きたいと思っています。

「誰とも」って言つても相手は一夏兄貴くらいしかいないじやんアゼルバイジャン と思う兄貴達もいるかもしれません、なんどこのゲーム

同性キャラとも恋愛できます

なんだこれは…たまげたなあ。実際女の子主人公だと攻略対象1人つていうのは悲しいですからね…。なので同性恋愛ありになつたのだと思います（LGBT配慮）

というわけで攻略可能キャラがいっぱいいっぱい雄一郎…な状態ですが、キャラの攻略までしていると動画の尺がN K D K のネクタイ並にデカくなってしまうので、今回は恋愛なし…だといいなあ…（柔らか決意）

さて、早口おばさん並の早口解説のおかげでOPの終了と走者のお話を同時に終わりました。

少し早いですがキリがいいので今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました。

OP終了～1日目終了

3話目でようやくほんへ突入な通常プレイ、はあじはあるよーOPと走者のお話が終わつた所からスタートです。

ムービーでほよちやんがクラス表を確認してますね。最初に設定した通り1組だつたようです。

：暗転してクラス前に来たようですね。

ガラガラ（引き戸）あ、お邪魔しまー（大地くん）

授業開始前の教室に侵入した所で操作可能となります。一定時間経過すると山田姉貴がHRを始めてしますので、それまでに一般同級生姉貴や専用機持ちなりとお話しておきましょう。

織斑くんオツスオツス（抜け駆け）

：クラス全体からの視線があー痛い痛い痛い!!ちなみにこの瞬間から、織斑君に片想いしてるファースト幼なじみこと、篠ノ之さんからほよちやんへの好感度が上がりにくくなります。めんどくさい女かなにか?

リカバリーモードは既にあるので特に問題にはなりませんので、彼とのやり取りを続行していきましょう。オツスオラほよー！日本の代表候補生やつてるよー！よろしくね！

「あ、ああ……ちら、そよろしく」

ちよつと困った顔で返答する織斑くんも美味しそうやなホンマ（ホ並感）

ちなみにこの声掛けで激強教師で織斑君の姉の千冬さんの教室内暴力をカットできます。原作でも誰か声掛けてあげれば良かつたのにと思つちやいますね

「ところで、代表候補生ってなんだ？委員長みたいな役職のことか？」

お前のそのセリフを待つてたんだよー……はい、ここで織斑君に代表候補生アッピルをしておくと、オルコット姉貴と織斑君の一部やり取りをカットすることができます。

ちなみにこの時検索しろ等、ネットを連想させる言葉を言つてはいけません。クラス代表での織斑君の動きが格段に良くなり、経験者で

すら苦戦を強いられるようになります。1組クラス代表決定戦時に高確率でオルコット姉貴を下す超人になってしまいます。

だから、ネットへの言及を避ける必要があつたんですね（メガトン構文）

というわけで、織斑君に代表候補生についての説明をねつとりしてあげましょう。ネット関連だけは勘弁な！

「ええつと…つまり…？」

あ、これ分かつてねえな。別キャラプレイ時にはしつかり理解してくれてたんですけどね…クズ運で知力乱数低い織斑君でも引いてしまつたのですかね…？

時間無くなっちゃ…う。篠ノ之さんの好感度上げれなくなるううう！一夏×篠作戦が実行出来なくなりゅううう！！

ま、まだ大丈夫です！もう一回落ち着いて解説してあげましょう。まだ時間はギリギリ残るはずです。

「代表候補…国家代表…」

猿ウ！お前事前にネットとか調べとけよ（暴言）この猿ウ！

なにやら頭の中がパンクしてるので途中で話を切り上げて篠ノ之さんの元へ向かい、媚びを売つておきましょう。こうすると下がつた好感度をある程度取り戻せます。篠姉貴は神的にいい人だから（手のひら返し）

一応篠姉貴との会話中に視点を回して織斑君をチラチラ確認しておきます。…教科書とにらめっこしますね。

しつかり理解しようとしている所に好感が持てる+114点

「みなさん！席についてください！」

山田先生オツスオツス。その乳で教師は無理でしょ（率直な感想）はい、アニメ1話冒頭の自己紹介イベントですね。とはいえ、織斑君は人とお話し落ち着いたのか先生に注意されることは無くなつているはずです。

「織斑一夏です。趣味…って言つていいかわからないけど、料理とか掃除は得意です」

ほらね（威風堂々）これには廊下で待機していたブラコン姉貴も

二ツコリ

それからの自己紹介は織斑姉弟の家族の触れ合いが無くなりましたが、その他は原作通りなので じやあ流しますね：

※

休み時間になると簞姉貴が織斑君を連れ出してしまいました。屋上で焼きに行つたようです。一部のクラスメイトが2人を追いかけ行くので便乗して着いていきましょう。校舎の探索は放課後にも行けば問題はないです。

クラスメイト達と屋上の扉の隙間から二人の様子を伺つてみましょう。なーんか簞姉貴拳動不審だな? なんででしようねー(すつとぼけ)

「あの娘織斑君の知り合い?」

そうだよ(肯定)うさぎにつの、必要なフラグは建てれたので撤収しましよう。みなさん帰りますよー

「「はーい」」

好奇心旺盛なクラスメイト達を引き連れて撤収します。授業に遅れたら嫌ですからね。ちなみに遅れた場合織斑姉の出席簿アタックが脳天にぶち込まれます。嫌だねえ。

あ、織斑君と簞姉貴には声をかけなくて大丈夫です。恋する乙女の邪魔をして馬に蹴られたくはないですね。

授業の様子はカツ→トしょ! 織斑君が出席簿アタックがまされる所さんくらいしか見所ないからね。仕方ないね。

※

やつて来ました休み時間パートです。このパートはイベントがある時にしか発生しないパートですね。今回は机にでも突っ伏してイベントの発生を待ちましょう。

「ちょっとよろしくて?」

「んあ?」

はい、お嬢様代表候補生(オルコット)と世界唯一(織斑)の初コントакトですね。どうやらオルコット氏がマウントを取りに来たようです

「代表候補生って確かになんか凄い人達のことだつけ?」

「微妙に間違つてないところが少し腹立たしいですわね…」

凄くほわつとしてますが、理解してくれたようです。良かつた(素)でも代表候補生についてわざわざムービー付きで説明してる時のドヤ顔オルコット姉貴はかわいいので一見の価値ありです(ノンケ)
「ま、まあ何か分からなないことがあれば教えて差し上げますわ。なんせ私入試で唯一、教官を倒したエリートですから。」

これは優しいイギリス貴族の代表候補生

「あれ?俺も倒したぞ、教官」

「なんですか!?教官を倒したのは私だけと言われたはずなのに!?!」

「女子ではつていうオチじゃないのか?」

でも織斑君の女子落ちならちよつと見たいかも(意味不明)

オルコット姉貴が織斑君を問い合わせている間にチャイムが鳴つて有耶無耶になりました。よかつたね

※

時間は飛んで放課後です。ゲーム内時間で3~4時間程の間校舎や寮の探索が、その後2時間程寮のみの探索ができます。ちなみに面倒だつたら寮のベッドを調べると探索パートをスキップできます。

『校内を探索しよう』

こ→こ←はナビ君の言う通りに校内をねつとり探索しましよう。初日では最低限、自室と食堂、アリーナの発見をしなければベッドスキップが使えません。今プレイでは探索中についでにオルコット姉貴とも会つておきたいと思います。

少女学内探索中

オルコット姉貴ど…こ?必須ではないとはいえ、好感度稼いでおきたかったのですが…

……ん?

「あ~ほよちゃん。こんばんわ~」

のほほんさんオツスオツス。なんのほほんさんとほよちゃんは知り合いです。ゲーム的にいうと好感度1の状態ですね。
ちよつと待つて!初対面時の描写が入つてないやん!と思つた兄

貴達の為に、説明しよう！

ゲーム開始前の設定で日本代表候補生を選びましたよね？このゲームは○○代表候補生を選んだ時点で○○の部分と該当する国の代表候補生との初期好感度+1のボーナスと相部屋の権利を手に入れる事ができます。

ちなみに男装姉貴は性別暴露後に相部屋になります（激ネタバレ）のほほさんとの好感度は本命とのおまけなんですね（ボソツ）のほほんさんと適当にお話をしたら別れます。じやあな！

気を取り直してオルコット姉貴を探しにイクゾー！

※

見つけられませんでした：（小声）しようがないので寮の自室に戻りましょう。帰るわーわたしー。

少女移動中

オルコット姉貴を見つけました！どうやら寮内をうろついていたようですね。

オルコット姉貴オツスオツス

「あら貴女はたしか…堀田さんだつたかしら？」

名前覚えててくれてありがとナス！代表候補生同士だし挨拶しこうかなって思つたんですよー

「奇遇ですわね。私も貴女に挨拶をしようと思つていきましたのよ。つまりすれ違つちやつてたんすねー。チヨロインであるオルコット姉貴はこのやり取りだけでしばらくの間好感度上昇値が上がるようになります。流石、一回戦闘しただけで（恋愛的に）落とされる人は格がちがうな！

ではするべき事は終わつたので自室に行きましょう。

（ガチャ）おつ空いてんじゃーん

「…あれ…？夜未…？」

簪姉貴オツスオツス。同室っぽいこれからも…よろしくな。

前述の通り候補生同士の為、既に簪姉貴とは知り合いです。

これ以外の方法で序盤にKNZS姉貴と交友を結ぼうと思つたら同じクラスになるか、1組勢との好感度を切り捨てて連日整備室に入

り浸る必要があり、ローリターンハイリスクです。というわけで日本代表候補生チャートはとてもうま味（あじ）です。

一言二言（ここ重要）くらい話してからメニューオープンします。嬉しい恥ずかし、IS開示タイム！の時間です。

寮の自室に入るまでISの情報を見れないという謎仕様のせいですね。最初から確認させてくれよなー頼むよー。

ほよちゃんのISの外見ですが、基本的にはかなりシユツとしており、黒時々赤色の塗装がされた外見になつております。その中でミスマッチな部分がありますので、ご紹介します。

まず、機体全体をおおえそうな程デカいウイングスラスターが着いていますね。どうやら稼働して全方位シールドになるようです。

そしてもう1つ、右腕が何故かお太い！です。右利きだから右の方が若干（大嘘）太いのでしょうか。

：あ、これ第三世代特有の面白武装ですね。右腕が接触した敵ISのエネルギーを吸収できるようです。機構が複雑なせいで巨大化したのでしょうか。

続いて武装紹介といきたい所ですが、明日に所属企業から追加装備が送られてきますので、その時にまとめて紹介したいと思います。あつそうだ（唐突）所属企業を確認しておきましょう。えーっと、どちらどれ：ファ!?峰島重工やんけ！（驚愕）この企業は武装どころかIS自体の基礎能力まで上げてくれる超優良企業です。

肝心の武装面ですが、他の企業と比べて初期武装が少ない、追加装備が送られる確率が低い等の特徴がありますがその分1つ1つがクツソ強いです。特に高火力剣の霧斬にはお世話になつた人は多いのではないかでしょうか。

ランダム選択で豪運を引き当てた所で今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました。

2日目開始～決闘決定まで

今回は思つたより進展がなかつた通常プレイ、はあじまあるよー

1日目の探索が終わり、2日目が始まつた所からスタートです。

同室の簪姉貴とは特にお話をする必要はありませんので、早速食堂に行きましよう。好感度5以上になるまでの簪姉貴は構いすぎると逆に好感度が下がつてしまします。この仕様に引っかかった初見兄貴は多いのではないでしようか（実体験）

※

やつて来ました食堂です。ちなみに朝の食事イベントも休み時間パートに分類されているので、イベントに興味が無いなら適当に探索して時間を潰すのもいいでしよう。

今回はイベントに入りしたいので、適当に少なめのお食事を注文して席を探しているフリをします。

「ほよちゃん。いつしょにたべよー」

のほほんさんオツスオツス。じやけん一緒に食べましょうね。ついでに相川さんと鷹月さんとも自己紹介しあいましょう。オツスお願ひしまーす

「ねえ織斑君の所で食べない？」

お、相川さんナイスアイデアですねえ！というわけでなにやらギスギスしてゐる織斑君と簪姉貴のもとへ乗り込めー、

織斑君と簪姉貴オツスオツス。（隣りに）お邪魔するわよー

織斑君が食事の量について触れてきますが、適当にいなしておきましょう。男の子の前だから多少はね？

「私は先に行くぞ」

おや、織斑君が自分以外の女の子と仲良く喋つているのを見た簪姉貴が立ち去つてしましました。困惑しているチームのほほんさんと織斑君に様子を見てくるとか言いつつ簪姉貴の後を追いたいと思います。

「別に放つておいてもいいと思うぞ？」

織斑君さあ…（呆れ） 織斑君つて割とドライなイメージあるん

だけどお前どう？

(フラグ的に)放つておくのは良くないから見てきます。この時、ほよちゃんの食事が残っていると織斑君からの評価が下がつてします味です。気をつけましょ。

さて、篝姉貴を探す事になるのですが篝姉貴が何処に行くのかは完全にランダムとなつております(絶望)運が悪いと休み時間パート終了までに見つからない事があるかもしけないので気をつけましょ(無敗)

ではほよちゃんが篝姉貴を探している間に、前パートでポロツと発言した一夏×篝作戦について、お話をします。

端的に言うと、この二人をカツプルにして……仕立てあげてやんだよ……お前らをカツプルにしてやるよ(妥協)

という事です。気合いで理解してください。

何故この一×篝のカツプリングを推し進めるつもりなのかと言うと、織斑君をフリーにしておくと、ほよちゃんが天然女たらし野郎こと織斑君に落とされる可能性があるからです。

どうせほよちゃんが落とされるなら女子同士がいいので(本音)織斑君にはご遠慮願つて貰うことにしました。

やり方は至極簡単で篝姉貴を焚き付けたり暴力を仲裁したりして、最終的に女の子の特権である大胆な告白をしてもらう。と言つた内容です。

今回はその一步である「お前、あいつのことが好きなんだろ?」(青春)イベントを起こす為に篝姉貴も追います。まず篝姉貴と協力関係になりたいんですけど…

すみません。ほどすけど、篝姉貴の発見まだ時間かかりそう

ですかね？

……やべえよやべえよ見つからないの初めてだよ…朝飯食つたから…（スタートダッシュの差）

：あ。暗転してしまいましたね。休み時間パートが終わってしまったようです（無成果）

ここ以外でもイベント起こそうと思えば起こせるのでそこで巻き返しましょう。そのイベントは1組クラス代表決定戦に出場しなければ発生させられません。本当は出場する気は無かつたのですが、急遽予定を変更し参加する事にします。これを専門用語でオリチャーといいます。

※

「これより再来週行われるクラス代表戦へ出場する候補者を決める」織斑君のクラス代表立候補R T Aはあじまあるよー

他薦によるクラスの全体からの意思（圧力）で世界最速のタイムが出るかと思われましたが、オルコット姉貴がここで迫真の妨害をみました。

このイベントは何もせず黙ってたらクラスメイト達が織斑君を推薦↓それにオルコット姉貴がキレる→国辱合戦→決闘確定の順で話が進行します。今回はキレた所さん辺りで乱入して決闘を提案しましょう。国辱はやめてくれよ…（愛国者）決闘の発起人かつ日本代表候補生のほよちゃんも、あれよあれよという間に参加する事になってしまいました。計画通り（夜神月）なんでも来週月曜にアリーナを貸し切つて3人の決闘を行うようです。連戦なんて織斑君のスタミナ壊れちまうよ…

微妙にキリが悪い気もしますが、丁度アニメ1話終了場面になつたので今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました。

決闘決定～2日目終了まで

敵に塩を送る通常プレイ、はあじまあるよー

喧嘩を仲裁して決闘に巻き込まれた所からスタートです

「織斑。お前の機体だが準備に時間がかかるぞ」

「え？」

「学園がお前に専用機を用意するそうだ。」

休み時間が始まるなり織斑姉から放たれた言葉にクラスが騒然となつております。その喧騒には咥わらば、ほよちゃんを操作して織斑君に話しかけましょう。専用機ゲットおめでナス！

「あーうんどうも。：そもそも専用機つてそんな凄い事なのか？」

「これマジ？世界情勢への常識持つて無さすぎだろ…」

「先程の言葉を聞いて安心しましたわ」

オルコット姉貴オツスオツス。ところで一般幼なじみ姉貴からクツソ冷たい目線が飛んできてるんですけどそれは大丈夫なんですかね？

「まずは専用機の受領おめでとうございます。と言つておきますわ」

「私や堀田さんが専用機で貴方だけ訓練機ではフエアじやありませんもの」

多分訓練時間の段階でフエアじやないと思うんですけど（名推理）あ、そうだ。専用機の希少性についてオルコット姉貴と共に、織斑君にねつとり解説しておきましょう。世界中に467機しかISつて無いんすよ？

ちなみに篠姉貴がIS開発者の篠ノ之東博士の実妹である事が発覚する場面がありました。IS解説の次の瞬間に授業中になつてたから、時系列がんにやぴ…（2次創作者のクズ）授業風景もカットします（無慈悲）山田先生がISについて解説をしてくれる場面ですがプレイ動画的にはいらないですからね。詳しく述べたい兄貴達はソフト買って走つてホラ

時間は飛んでお昼休みです。織斑君が学食に誘つてくれるのでチームのほほんさんを連れて一緒に行くことにしましょう。

「やつぱりクラスメイトとの交流は必要だからな。お前もそう思うだろ、筈」

しかしノートと言える日本人である筈姉貴は拒絶し、織斑君を投げ飛ばしてしまいます。やだ怖い…アイアンマン！」

「私たちは遠慮しておこうか…ね？」

鷹月さんにそう言われて合同昼食イベントはキャンセルになります。馬鹿野郎お前俺は学食で食べるぞお前。

実はお弁当を持ってきてた3人組と、仲良くしている（客観）幼なじみズを尻♂目に学食へ向かいます。

本来のチャートでは筈姉貴をほよちゃんが説得してみんなで向かう予定でしたが、朝の休み時間パートで筈姉貴と話せてないのでフラグが勃ちませんでした（想定外）ウツソだろお前ｗｗｗ全然ゆるチャートじやんお前ｗｗ

しばらく食堂でぼっち飯に興じていると織斑君が筈姉貴の手を引いてやつて来ました。ちょっと熱いんじゃないこんなことろでー

「すまん堀田。隣いいか？」

当たり前だよなあ？3人で仲良く食べませんか？食べましょようよ

⋮

しばらくすると話題が決闘の事にシフトしていきましたね。織斑君流石にああゆう勇気は匹夫のｙｏｕ（殿下）では？

「あの時は完全に頭に血が上つてたわ。正直ヤバいな…」

織斑君は一呼吸置いて筈姉貴の方に向きこう言いました。

「あー…筈？ＩＳのこと、教えてくれないか？」

明らかに熟練者のほよちゃんを頼らず幼なじみである筈に助けを求める織斑君。これは筈姉貴にとつても嬉しいことはず。

「くだらない挑発にのるからだ」

取り付く島もないクツソ辛辣な反応に涙がで、でますよ…

「まあお前がどうしてもと「あ、君噂の子だよね？」

筈姉貴がツンデレムードをかまそとした瞬間に謎の先輩にインターセプトされてしまいました。なんてことを…

「代表候補生の子と勝負するつて聞いたけど、私がＩＳ教えてあげよ

うか？」

あつ、おいまてい（江戸つ子）敵どうしではあるけど日本の代表候補生として小生がアドバイスするから大丈夫だゾ、
「そ、そう…」

もぐり先輩が去つて行きました。このやり取りが主人公（代表候補生）決闘不参加ルートでも行われるつてマジ…？

「いいのか？俺とお前つて敵どうしだろ？」

アドバイスだけだし、多少はね？ちなみにお2人はなにか作戦とか考えてます？

「俺は訓練機でもいいから一度動かしてみたいな。操作感みたいなのを掴んどきたいし…箒は？」

「まだ手伝うとは…まあいい。そうだな、剣道をやつてみるのはどうだ？」

残念ながら訓練機は上級生たちの予約でいっぱいです（確定）箒姉貴はなにゆえ剣道を？

「一夏は幼少の頃には剣道をしていたのでな。体力作りを兼ねて鍛え直してやろうと思ったのだ。」

ほー、ええやん。気に入つたわ！

ちなみにこの箒姉貴の提案ですが、反対しても構いません。贊否両論激しい案なのでプレイヤーに配慮したんですかね？

ともあれ、これで話は纏まりましたね。んじや（教室に）帰りましょ。

…アドバイスはできましたか？
…出来ませんでした（小声）

※

授業中の描写は無いので放課後です。いい加減に探索を行いたい所ですが前回パートでISの武装紹介するつて言つてたので、そちらを行いたいと思います。すまんな

というわけで自室に戻つて参りました。箒姉貴は…留守のようですね。明日以降の探索パートで整備室にでも行きましょうか。

メニューを開いて「IS」→「武装」の順に選択すると所持武装の

チェックができます。何が出るかな♪何が出るかな♪

……実弾ライフルとマシンガンが各2挺ずつ、ミサイルポッド4基、剣（よわよわ）です。よく見たら所属企業オリジナル装備が無く、全て汎用装備じやないか（困惑）

これでどうやって戦えばいいんだ！

などと一瞬思いましたが、私がオンライン対戦で使ってるオリISの劣化版みたいな武装構成だったので、立ち回りは案外何とかなりそうです。それに、で企業から送られてきている追加装備もまだ確認してませんからね。

では追加装備の確認に移ります。メニューを閉じ、自分のパソコンのメールを選択します。そうしたら所属企業から追加装備を送ったというメールが届いているはずです：はい、ありました。パソコンに待機状態のISを繋ぐと、追加装備を勝手にダウンロードしてくれます。かがくのちからつてすげー！

メールを読むとどんな装備が送られたか書いてくれていますので読みどきましょう。

おフア！？

作中最強ミサイルとの呼び声高いカグツチくんではありませんか！弾速誘導範囲どれをとっても最強格の打ち切り6連装ミサイルです！勝ったなガハハ！

それについても企業関連は本当にクツソついてますね…

今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました

2日目終了～決闘開始まで

馬鹿野郎お前俺は探索するぞな通常プレイ、はあじまあるよー
2日目が終わつた所からスタートです。

以降は原作でも修行パートに入つておりますね。ゲーム的にはストーリーアイベントが無い放課後探索パートのみとなります。この期間はゲーム内時間でいうと5日間もの猶予があり、その間は学校中を探索するもよし、筋トレ等で主人公を鍛えるもよしです。

今回はまず学内を探索するとしましよう。探索途中にランダムで原作の名前付きキャラと遭遇する事ができます。じやけん探索しましょうね♪

うわっ楯無先輩じゃん、関わりたくねえな：

「あら？ あなた…」

例の謎扇子に『再会』とか表示しながら楯無姉貴が話かけてきました。楯無姉貴とは彼女の実妹である、簪経由で顔見知り程度の関係なようです。まあゲーム内好感度は0なんんですけどね、初見さん。

「簪ちゃんに手を出したりしてないでしようね。もし何かしてるようなら…」

信用無さすぎイ！ なんで？（レ）

手を出すわけないダルオ!? 大丈夫だつて安心しろよー

「そう…ならないわ」

と言つて去つていきました。ここで迂闊に

『簪は俺の女さ』（キリツ）

みたいな発言をすると、翌日の朝にほよちゃんが突如失踪してB A D E N D 1 2『更識の楯』でゲームオーバーになります。更識と失踪の間になにか関係性があるんですかね（すつとぼけ）

※

気を取り直してその翌日の放課後です。

今回は剣道場に向かいます。そう、織斑君が特訓してる所ですね。

剣道場にイクゾー

※

「うわああ！」

「ふん。やはり腕がなまつたようだな、一夏」

織斑君が篠姉貴にボコられてて草（人間のクズ）

ハイご両人、特訓はどうなつてるんだい？

「見ての通りだ。今のコイツは弱すぎる」

「剣道の腕も、体力も相当落ちてるな。自分でもビックリだ」

ボロクソに言われても反発しない人間の鑑。試合前に体調を崩すとかはやめてくれよなー。お前と戦うのを楽しみにしてるからなー

（イケヴォ）

「！？：ああ！きつちり楽しませてやるさ」

はい、これが原作より微強化されるフラグです。ちょっと優しい感じに発破をかけると単純な織斑君は強くなれます。

I Sヒロインに足りないのは優しさだった…？

※

所変わつて今度は食堂です剣道場に寄つたその足で来ました。

剣道場に寄つた日に限り確定で食堂にオルコット姉貴が現れ…：：ましたね。放課後の食堂に何故出現するのかはんにやぴ…。セシリアルートや友達だつたら分かるんですかね。 必須ではないのですが、ちょっとだけ好感度上げたいので、お話しておく事にしました
「あら堀田さん。教室振りですわね」

完全カットされてますけど授業は受けてますよ。

ちょっとと言いたいことがあるので、言わせてもらつても？

「…ええいいですわよ」

決闘なんかセッティングしちゃつて申し訳ナス！面倒事に巻き込んだじやつた：

「いえいえ。むしろ私は感謝してますのよ」

「あのままだと私、代表候補生として言つてはいけない言葉を言つて

しまいそうでしたもの。：彼のことが多少気に入らないというのも理由の一つですが

頭に血が上りやすいけど本当は賢いのがオルコット姉貴です。あと最後の『彼のことが』辺りのセリフの時の不敵な笑みがいいですわゾヽ

「勿論、感謝しているからといって手加減するつもりはありませんが」

よう言うた！それでこそ英國貴族や！

じやあ俺、好感度貰つて帰るから：（+1）

以降の3日間はほよちやんに筋トレをさせて過ごします。パイロットの体を鍛える事でI-S戦闘時に補正をかけることができるので、意味が無いように見えてクツソ大事なことなのです。RTAを投稿している先駆者兄貴の動画からもその重要性がわかりますよね。

ここで能力値を上げる事でクラス代表決定戦が余裕のよつちやんになります。ネット検索した強化型織斑一夏くんになつたら機体相性的に負けも有り得ますが、逆に言うと負け筋はそれくらいですし、ネットに言及してないはず（曖昧）なので問題はありません。

オルコット姉貴？完全にパターンで動いてる相手と36戦くらいしたら負け要素無くなるよね：

ちなみに2勝したとしてもクラス代表は織斑君に押し付ける事が可能ですので、問題はありません。ほよちやんの初陣なので快勝を目指したいと思います。

勝利への意気込みを語った所で今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました

すべての始まり

Side織斑一夏

『事実は小説よりも奇なり』なる言葉がある。意味は読んで字のごとくだ。俺はこの言葉を考えた先人には失礼だが、この言葉を信じていなかつた。…そう、過去形だ。でも小説より突拍子もない事が現実で起こりうるんだ。それを身に染みて体感したのは高校受験の時だつた…

俺はその日、女性以外に起動不可能と言われていた超兵器「IS」を起動させてしまつた。断じて俺の性別が女の子だつたなんてわけではない。そこら辺にいるような普通の中学生だつたにも関わらずだ。

確かに、俺の姉はISの世界大会で一位を取るような猛者ではあつたが…

それからは大変だつた。うつかりISを起動した俺はすぐさまIS学園教師に確保され、急いでやつてきたと思しきテレビをほとんど見ない俺でも名前がわかる様な政府高官と話をして、家に帰つてしまふらく外出はもちろん友人や千冬姉にすら連絡させてもらえなくなつたりした。

テレビを見て、ISを起動した男性として世界中で俺は有名人になつていてこと、世界規模での検査の結果、男性で俺以外にISを起動させた人はいないという事が分かつた。

そして3月初旬、前にあつた政府高官に急遽呼び出されて、4月からIS学園に入学する事になつたと聞かされた。なんでも世界中からISについて学ぶ為、女の子が集まる学校らしかつた。

当然俺は（控えめに）反対したのだが

「学園に行かなければ君の身の危険がある」

「後ろ暗い組織の連中だけじゃない。全世界の科学者からも研究用モルモットとして狙われることになる」

などと言われ、「世界で唯一の男性操縦者」の立場の重要性と危険性を説明されてしまえば、彼の提案に納得するしかなくて。

俺が了承の意を示すと分厚い本を何冊も渡された。どうやら学園で使う教科書らしい。最低限、必読と書いてあるものだけ読んでおけば問題ないらしいのでそれは救いだらうか。でもこの本、辞書かよつていうレベルの厚さなんだよなあ…

その後、細々とした話をまとめ、帰ろうとしたのだが、去り際に不安を彼にぶつけてみる。彼にはどうにも出来ないことはわかつてはいるのだが、泣き言や不安の一つも言わないとやつてられないから。「ああ。その点は心配ないと思うよ」

「あそこには君の味方がいるからね」

どういうことだ？俺に好意的な教師がいるのか？

俺は不本意ではあるが天下に名だたる女子校であるIS学園に男でありながらも進学する事になつたのだ

……あれ？必読の本つてどこ置いたつけ？

かくして、黒服の厳ついお兄さん達に護衛？されながら俺はIS学園に足を踏み入れた。その時、生徒たちの視線が自分に集まつた気がしたけど、俺だつて同じ年くらいの子が護衛を引き連れながら登校しきたらガン見するだろうから他人のことは言えないか…

その後、入学試験の時にお世話になつた教師と別れ、自分のクラスである1組に行くことになつたのだった

※

(で、今に至ると…)

現実逃避気味にあの日から今までに至るまでの事を回想していたが思つたよりすぐ終わつてしまつた。記憶する間もないほど慌ただしかつたとも言えるが。

(ヤバい…想像以上にキツい…)

自分以外に男がないつていうのが辛い。男が居たからと言つて

ソイツと仲良くなるかは分からないが、少なくとも1人だけというこ
とによる、ある種の圧迫感を味わうことは無かつただろう。

というか幼なじみの筈（恐らく確定）にすら無視されてるのも辛い。

お前1回俺の方みたよな？そして『アツ』っていう顔したよな？

俺がなにかしてしまったのだろうか？彼女が引っ越しして以降剣
道を辞めてしまつたからそれだろうか？

「ちよつといい？」

「……あ、ああなんだ」

気づけば俺の席の前に女の子がいて、その子が俺に話しかけてき
た。完全に意識の外だつたからビックリしてしまつた。

彼女の外見は：日本人だろうか黒目黒髪だし。そしてその黒い髪
はある程度伸ばされていた。セミロングというやつだ。目付きから
は比較的穏やかな印象を受けるが、俺になにか用だろうか。

「いや、特に用つて訳でもないんだけどさ」

「そう言つて頭をかきながら

「なんか、不安そだつたから」

「ツ！」

自分は感情を隠すのが下手だという自覚は元からあつたが流石に
面と向かつて不安だつただろうとか言われるのは恥ずかしすぎる！
「あんまり緊張しそぎるのも良くないとと思うよ？適当にいこう。適當
に」

見てる側までつられて笑つてしまいそうになる様な柔らかい笑み
を浮かべながらそういう彼女を見て、俺は気が軽くなるのを感じた。
「あつ、そうだ。挨拶しておかないとね。

ボクは堀田 夜未つていうんだ。一応日本の代表候補生やつてる
からさ、なにか分からぬ事があつたら聞いてよ

「あ、ああ……ちらりそよろしく（ボク：？）」

丁寧に挨拶されたものの、上の空で返事をしてしまう。だつて現実
にボクつ娘がいるだなんて思わなかつたから。ラノベとかの中にし
か存在しないのかと思つてた：

自分の動搖を悟られたくなかった俺は別の話を振ることにした

「ところで、代表候補生ってなんだ？委員長みたいな役職のことか？」

うん。咄嗟にしてはちゃんと気になつてた事を聞けたな。

「あれ？知らないの？教科書に書いてたはずなんだけどな…」

あー…教科書読んでなかつたな…

それから彼女は俺に代表候補生のことに関して教えてくれたが、正直な話なかなか頭に入つてこない。なにせ彼女の一人称が気になつてそれどころではなかつたのだ。

「んー…じゃあネットとかを調べてみるのもいいかもね。そっちの方が分かりやすかもよ？」

そう言つて早足ぎみで去つていつた。理解が遅すぎて怒らせてしまつたのだろう。このままでは不味いと思い、俺は教科書をめくり、少し勉強する事にした。

前途多難な学園生活

s.i.d.e 織斑一夏

なんというか…忙しい1日だった

俺はそう思いながら寮に用意された自室でくつろいでいた。

あの後自己紹介や授業などがあつたけど色々と大変だった。千冬姉がIS学園で教師してたり変な金髪ドリルに絡まれたり箒に木刀で殴られそうになつたり…いやまあ箒に関しては俺が悪いのだがあつそうだ

「なあ箒、ちよつと聞きたいんだが」

「どうした?」

「ネット調べたらISについてとかつてわかるもんなんかな」

「さわり程度にはな。もつとも、そこまで詳しくは載つていらないだろうが」

なるほど。詳しく書かれていないので、その分わかりやすく簡潔に纏められている可能性もあるかも知れない。後で代表候補生とかについて調べるのもいいかもしねないな

「あとは…動画サイトとかには国家代表やその候補生の試合がアップされてるな。彼女らの動きを見てイメージを掴むのもいいかもしねんな」

「なるほどな。ありがとな箒」

「気にするな。この程度で感謝されても困る」

照れ隠しでも無さそうだな：つまりそれだけISというのは世間に浸透していくのだろう。俺は自分の無知さを突きつけられた様な気がして肩を落とした

※

どうやらIS学園寮では食事もタダで出してくれるらしい。

それに内容も豪華なものから栄養のバランスが整つたものまで、世界中の様々な料理が注文出来るのだからたいしたものだ。それだけ世界がISというモノに注目しているということなのかもしれない。

「ねえ織斑君。隣いいかな?」

そう言つて俺に話しかけてきたのは…たしか同じクラスの…相川さんだつたつけ。彼女の他にも3人の女の子がいるようだが特に断る理由もないだろうと思い、了承の意を伝える

ところが、いざ食べ始めると女の子5人に囲まれながら食べるという事実に流石に緊張してしまった。アウェー感を感じる… もつとも、機嫌の悪い筈と2人きりで食べるの御免こうむりたいところだったが。

「私は先に行くぞ」

俺がクラスメイトと親交を深めていたらなにやら筈が少し怒った様子で足早に去つていつてしまつた。なにか気に食わないことでもあつたのか？

「織斑君、追いかけなくともいいの？」

「いや、別に追いかけなくてもいいと思うぞ？」

堀田が尋ねてきたが、ああなつた筈は放つておいた方がいいと思う。別にめんどくさいとかではない。幼なじみとして数年間過ごした過去の体験からくる経験則だ。

「そつか…………いや、やつぱりボク探してくる！」

そういうなり堀田は食堂を飛び出していった。

それにしても初日に極度に緊張していた俺に声をかけてくれたり、今回の筈の件といい彼女は優しい子なのだろう。などと頭の片隅で考えた。

「ごめん…見つけれなかつた…」

どうやら少し抜けてるところもあるようだつた

※

なんだかんだあつてその日の昼。今は俺と筈、そして堀田の3人で食堂に来ていた。正確には1人で食べていた堀田の所に俺たちがお邪魔しだけだが…

少し不機嫌な筈を少し気遣いつつも和やかに会話に興じる俺たち。その話題はもちろんクラス代表決定戦のことだつた

「織斑君、ちょっと言いにくいんだけど…流石に無謀だつたんじゃないかな」

「あの時は完全に頭に血が上つてたわ。正直ヤバいな…」

そう、オルコットの態度にムカついてつい挑発に乗つてしまつた。自分でも短気な自覚はあるし、治したいとも思うのだが、どうにもいかない。

しかも止めに入つてくれた堀田まで巻き込んでの決闘ときたものだ。

「あー…箒? I Sのこと、教えてくれないか?」

後悔はすれど決まつてしまつたものは仕方がない。そう思い箒に声を掛ける。いくらなんでも対戦相手である代表候補生2人には聞く訳にはいかないと思つたからだ。

「くだらない挑発にのるからだ」

ある意味で予想通りの返答だつた。だがどうやら箒はまだ何か言いたいことがあるような素振りを見せる

「まあお前がどうしてもと「あ、君噂の子だよね?」

意外にも箒から好意的な返事を貰えそうだったが、謎の女子生徒に遮られてしまう。制服から判断してどうやら上級生のようだつた
「代表候補生の子と勝負するつて聞いたけど、私がI S教えてあげようか?」

うるさいな…今箒が喋つてただろ…!

さつき反省したはずなのにまた短気を引き起こしそうだ。このままだと怒鳴つてしまいそうだ。

「あー…すみません先輩。実はボクが少し教えようかと思つていまして」「え? でもあなたは対戦相手なんですよ?」「でもその前にボクは日本の代表候補生なんです。だから心配はござります」

そう言つてどこか威圧感を感じる笑顔で対応する。断言してもいいが俺や箒では、こんなこと出来ないだろうな。

「そ、そ…ならないわ」

そう言つて去つていく先輩。なんかごめんなさい…。俺や筈にキレられるよりかはマシだつたと思つてくれださい

「さて! 2人とも、どうしようか?」

そう言つて堀田は先ほどまでとは別の、柔らかい笑みを浮かべながら俺たちに問いかけた

※

その結果、俺は筈と仲良く(?)学内にある剣道場で汗を流していった。どんな専用機が来るのかは未だ分からぬが、体力を付けて損はないだろうという堀田の意見を採用してのことだ。本人は『あんまり力になれてないね』なんて言つていたが充分すぎるくらいだと思う。

そう言えば1度だけ彼女が俺たちの様子を見に来てくれた事があつた。その時に勝負の時が楽しみだとか言ってたつけ。

社交辞令かもしれないけど、そんなのは知らん。折角楽しみにしてくれてるのなら、せいぜい楽しんで貰えるように相手をするだけだ。「おい、一夏。今日はもう終わりにするぞ」

そんなことを考えていたら鬼コーキと化した筈に練習の終了を言い渡させる。正直凄くしんどいが、そこそこ充実している時間だ。俺の熱意が伝わったからか、はたまた別の理由があるのか、かなり厳しく面倒を見てくれるものだから彼女には感謝しかない。：恥ずかしいから言わないけど

「なあ一夏」

「んあ?」

「なんだその間抜けな返事は」

いやあくびの最中に声掛けられたらこうなるつて

「お前の熱意は今までの訓練でよくわかつた。どうやらあの二人に本気で勝ちたいらしいな」

「当たり前だろ。男には負けられない時つてのがあるんだよ」

例えば女の子2人に助けてもらつてる時とかな

「ならば私から1つアドバイスだ。阿呆なお前は感づいて無さそうだからな。：どうやら代表候補生の試合の様子はネット上に上がつて

いるようだ。それだけ世間はISに興味があるのだろうな

「そりやあ興味でるだろうな。こんな学園が作られるくらいだし。
で、それがどうした？」

「あいつらの公式戦での動きを研究してみるのも一興ではないか？」

たしかに……！ 簂つて天才か？

これでこそし希望が見えてきた気がする。2人の動きを分析すれば、圧倒的な熟練度の差をひっくり返し突破口を切り開けるかもしない。

そうして俺は万全の状態でクラス代表決定戦を迎えるのだった

決闘当日～ほよちゃん出撃まで

I S 二次つてこの辺で失踪する確率高いらしいっすよ通常プレイ、はあじまあるよー

激強装備を手に入れてウハウハな所からスタートです

さて、ようやく決闘当日です。問答無用で巻き込まれるなんて辞めたくなりますよ代表候補生いー。

現在は寮の自室ですが、ここから出ると強制的に戦闘場所であるアリーナに飛ばされてしまします。ですので、ここで戦闘準備をしておきましょう（3敗）

まずはパソコンからメニューを開き、I S のセットアップを選択。ミサイルポッドを脚部に装備しておきます。こうすると通常は足を止めなければ撃てないミサイルを移動しながら撃つ事ができるようになります。多少火力は落ちるので気をつけましょう。

あつそうだ（唐突）折角 簪姉貴と相部屋なので話かけておきましょうか。この時に『織斑君をボコボコにして欲しい』という旨のコトをお願いされますのでうなづいておきます。初心者をボコボコにするだけで好感度が上昇するのでうまあじです。簪さんは神的にいい人だから。

以上で自室でやれる事は全てやつたのでアリーナにイクゾー（カツカツカカカカカ デーン）

はい、アリーナにワープしました。今回は織斑君ペアと一緒にピットにいきます。

：オルコット姉貴だけひとりぼっちなんですがそれは大丈夫なんですかね？？ゲームシステムの都合とはいえ悲しいですね。もちろん彼女と交友を深めたいならそちらに行くこともできますよ。

実は録画外で対戦表を決定していくまして、1戦目は織斑君 vs オルコット姉貴 2戦目は、ほよちゃん vs オルコット姉貴 3戦目は織斑君 vs ほよちゃんとなつております。一次移行前やスタミナ切れの織斑君（初心者）と戦つても見所さん少ないからね。仕方な

いね。

百式くんのお披露目会をしてから織斑君をアリーナに送り込みます。おりむらくんがんばえー

「なあ堀田」

お、どうしました?

「俺はここ数日訓練を積んできた。オルコットにもお前にも、簡単に負けるつもりはない!」

よう言うた!それでこそ男や!撮れ高の為にも善戦してくれよなー頼むよー(動画映えを気にする投稿者の鑑)

：はい、アリーナに飛んでいきましたね。拙者カタパルトから機体が射出されるシーン大好き侍

ではここに来た目的を達成するために筈姉貴に声を掛けましょ。あ、最初は世間話から入るのがベストです。いきなり本題に入るのはほよちゃんのキャラでは無いですしね。

織斑君との訓練(意味浅)はどんな感じでした?

「私が思っていたより気合いが入つていたな。まさか2人の動きを分析しようなどと言いく出すとは思わなかつたぞ」

女の子の顔してる筈姉貴かわいい

：ん?

動きの分析?

ちよつちよつちよつと待つてください!(焦り)それって織斑君が強化されてる時に出てくる言葉では?なんで?(レ)

いやいやいや待つてください私はネットに言及していないはずです強化フラグ建つてるわけないはずです初日と食事中の会話はなあなあで済ませてたはずだろお?(ここまで早口)

プレイ画面に動きがないことからも私の動搖を推し量れるものと

思います。なんでチャート外のクソイベで時間取られなきやいけないんですかね。

いや、冷静に考えるとメリットはあるんですよ。以降の対織斑君戦で見所が増えますし、強化状態はずつと維持されるので亡国企業戦でもしつかり括約してくれますしね。

デメリットとしてはこれから対織斑君戦がめんどくさくなる、強化織斑君が強くて亡国企業戦でのほよちゃんによる括約の場が少なくなる（動画の見所がなくなる）と言ったところですかね。RTAならともかく通常プレイ動画としては痛いですねこれは痛い

そもそもこの戦闘は最悪勝たなくともストーリー進むしいいんですけどね。これがもしIS学園敵対ルートならリセでした。覚醒織斑君にはISバトル勝てませんからね…

長々と（独りで）語りましたが気を取り直して篝姉貴に声かけましょ

お前、あいつのことが好きなんだろ？（直球）

「なっ!?きゅ、急になにを言い出すんだ!?

おん?なんかいつもと反応違いますね?いやでも女の子な顔してるし…んにやび

そういうえば強化織斑君フラグの中に一夏と篝の相互好感度が低い場合っていうのも入ってるって聞いた事があります。もしかしたらネットへの言及ではなく、そちらのフラグによつて強化されたのかもされませんね。

いつもはこのタイミングで聞かないからわからないですが、これが正規の返答なのかも（池沼）

一応相互好感度が低い状態であることを前提に動いた方がいいかもしれませんね。いわゆるプランBです。プランBはなんだ?

あ?ねえよそんなもん。

嘘ですこの場合のチャートもちやーんと用意してあります（激ウマギヤグ）震えて待て

取り敢えず篝姉貴に相談相手になるよと言つて連絡先を交換しと

きましようか。てかLINEやつてる？

よし（大満足）これでクラス代表決定戦に出た理由の十割が消化出来ました。もう帰つていいいですか？（素）

以降も2人でちよこちよこ話しながら試合を見ていたら最終局面になつっていました

『俺は最高の姉を持つたよ』

あつ（察し）

『これでツ！終わりだあああ!!』

カツコよく剣を構えてオルコット姉貴に呐喊する織斑君ですが：ああ（語るに）落ちたねえ。

原作予習済み兄貴達ならこの先の展開も分かると思います。メガトンシールドエネルギーした織斑君の敗北ですね。零落白夜はメガトンコインであり織斑君はホモだつた…？

強化されてるクセにオルコット姉貴に勝てないと恥ずかしくないのかよ（煽り）

「熱くなりすぎて周りが見えていないな。アイツの悪い癖だ」

幼なじみ特有の分析を披露する箒ちゃんですが、なんなら幼なじみ組全員そうでは…？

ともあれ、帰つてきた織斑君に優しい言葉をかけてあげましょう。アフターケアは大切つてそれ一

「2人ともすまねえ。負けちまつた」

クツソ簡潔ながらも悔しさの滲む聲音にブルつちまうよ…

初心者が代表候補生相手にあと一步まで追い込んだんだから充分なんだよなあ。お前（箒）もそう思うだろ？

「ああそうだな。少し思うところはあれど、良くやつたと思うぞ」

箒ちゃんは言い方厳しいからこちらである程度誘導してあげるといいと思います。最終的には誘導なしで素直な言葉を織斑君にかけられるようになつて欲しいものです。

「次は堀田の試合だろ？俺が言うのも変かもだけど、頑張れよ」

ありがとナス！

もつとも、前にも言いましたが周回プレイヤーにとつてはオルコツ

ト姉貴はクソザコナメクジです（辛辣）サクッと終わらせて差し上げる。

『これより第2試合を開始します。セシリリア・オルコット、堀田夜未の両名は準備をしてください』

山田先生のアナウンスが入りました。準備といつてもカタパルトに移動するだけです。ここで I S のセットアップはできません（困惑）

クラス対抗戦でようやくピット内でのセットアップ解禁とか遅すぎイ！

『第2ピット、カタパルト射出まで5、4、3：』

ほよちゃん側のピットですね。→←はムービーなのでボタンは押さなくても大丈夫です。カツコイイムービーを楽しみましょう。

『GO!』

ほよちゃんの I S がカツコよく出撃した所で今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました。

対セシリア・オルコット戦

ようやくバトルパートだよ通常プレイ、はあじまあるよー
ほよちやんが大空に飛翔したところからスタートです

オルコット姉貴とほよちやんの会話を尻[♂]目にほよちやんのISの機体名を公表します。画面にチラチラ映つてはいたけどたぶん機体名出してなかつたからね。モシヤモシヤセン（反省）

このISの機体名は「ツクヨミ」です。ほよちやんのフルネームの堀田夜未の名前の部分にかかつていい名前だあ（恍惚）リアルガバのリカバリーブーストをしていたら試合前の口上が終わつてしましました。こ→こ←の会話パターンは結構多いので気になる兄貴はやつて、どうぞ

では、試合に移りとおございます。戦闘場面は一人称視点になり、ジャンル通りのハイスピードバトルになります。三半規管の弱い兄貴達は覚悟してください。覚悟はいいか？俺はできる

戦闘は倍速でもいいですよね？…ダメ？そう…

というわけで初見や初心者の兄貴に向けてオルコット姉貴（初戦）の攻略法を解説します

『試合開始！』

まずはこの合図と共にライフルを両手に装備しながら、横方向にブーストを吹かします。そうする事で開幕のブルーティアーズ（IS本体）とブルーティアーズ（遠隔操作機動砲　以下BT）によるフルバーストを回避できます。

ちなみに装甲値25以上かビーム減退付きのシールドがあるなら防御でも構いません。装甲値についてはこのチャプターが終わつたあとに解説いたします

「流石に当たつてはくれませんか。それなら！」

最初のフルバーストを凌いだらこのセリフと共にBTをこちらの機体を包囲するように展開してきます。ミサイル、ビームBTを一基ずつブルーティアーズ本体の元に残し、それ以外の4基を自機の斜め上、左右、真後ろに基づつ配置してきます。この配置は固定です。

展開完了を確認したら自機真後ろのBTを破壊し、後ろに下がりましょう。こうすると残り3基の攻撃には当たりません。

：動画ではカツコつけてNT撃ちしますが、普通に後ろ向いて射撃でも大丈夫です。なにやつてんだこいつ…

そして弧を描くようにオルコット姉貴に近づきます。両手のライフルをばら撒くぞこの野郎して本体を牽制しながら脚部ミサイルを誘導モードで発射し、追尾してくるBTを破壊します。墜ちろ！：墜ちたな。これで更に一基破壊です。短時間で2基もBT墜されてどんな気持ちや？

「BTが!?しかし、まだ！」

残りの2基が攻撃してますが普通にかわせます。照準がガバガバすぎる。この時に装備を持ち盾or浮遊盾と剣に変更しておきましよう。

ブルーティアーズに近づくと直衛のBTとブルーティアーズ本体が射撃してきます。結構痛いのでしっかりと自機全面に盾を構えて防ぎましようね

あ、待つてほよちゃん手持ち盾初期装備になオオン！アオン！

あー痛い痛い痛い！痛いんだよお!!

今のが攻撃でシールドエネルギーの5割持つていかれました（小声）いくらなんでもほよちゃん側の耐久面が貧弱すぎる…じやけん後でしつかり改造しときましようねー

どうやらほよちゃんが装備してるのはバックパックと一体になつた盾なせいで咄嗟に展開出来なかつたんですねー。はーっつかえ！

思わぬダメージを負つてしましましたが、シールドエネルギーを犠牲に接近戦に持ち込みました。これで後は手持ちの剣でブルーティアーズを斬り続けるだけです。

「接近戦に持ち込めば勝てると思いで？…来なさい、インターセプター！」

本人はこう言つていますがぶつちやけオルコット姉貴の格闘能力は平均以下です（無慈悲）格闘中はBTも使えないという悲しみも背

負つてます。初見ならともかく、慣れるとクツソ弱いチュートリアルキャラの鑑がこの野郎

「私が…負ける!?」

最後の一発くれてるやるよオラア

YO!

『試合終了! 勝者 堀田 夜未』

『ブルーテイアーズの欠片×2 を手に入れた

欠片くんは対応した武器を開発するのに必要な道具ですが、周回時に引き継げるとはいえ、50個集めないといけない、そもそもオンライン対戦用なので、（動画的には必要）ないです

「堀田さん。いい勝負でしたわね。ありがとうございました」

こちらこそありがとうございました！

オルコット姉貴が出てきた方のピットに入りました。次の対戦相手は織斑君なので第2ピットには入れません。

ピットに入つたら謎の機械にISをセットします。こうすることでエネルギーや弾薬を回復してくれます。ああ～生き返るわ～

凶

これからゲーム内時間で約10分何もする事がないです。なんでの時間スキップしてくれないんですかね：（困惑）いや、強制スキップされたら困るキャラもいるんですけどね。元テロリストおじさんとか。あのオリ主人公大好き（ホモ特有の大胆な告白）

とはいえばちゃんと何もすることあります。かといって静止画みたいな画面を垂れ流し続けるわけにもいきませんので少しお話をしてから終了しようと思います。

本ゲームはいかがでしたでしょうか。ハイスピードバトルを謳う本作ですが、今回のオルコット戦の様にコツさえ掴めばクツソ簡単にバトルに勝つことができます。コミュニケーションでも人間ばかりのAIと会話ができ、ゲームであることを忘れてしまいそうになってしまふような素晴らしいゲームです。

なので、画面の前の初心者兄貴や玄人兄貴もRTAや通常プレイして動画投稿、しよう！

わ
た
し
も
や
つ
た
ん
だ
か
ら
さ

対織斑 一夏戦

原作主人公をボコボコにしたい通常プレイ、はあじはあるよー
視聴者兄貴に呪詛を吐いた所からスタートです。

というわけで織斑君とのバトルです。彼はクソザコナメクジの頭
申年なので苦戦要素はありません…本来ならば

しかし今回は（おそらく）篝姉貴との相互好感度が低いというクズ
運を引いてしまった関係で、超強化されております。やめてくれよ…
(绝望)

「勝てるかはわからないけど、すぐにやられるつもりはないからな」
ベストを尽くせば結果は出せる（至言）じゃけん頑張りましょう
ねー

『試合を開始します。両者位置についてください』

『試合開始！』
頭ねじ切つておもちゃにしてやるぜー！（世紀末並の意氣込み）

まずこの合図とともに脚部ミサイルを撃ちながら横ブーストです。
コイツいつも合団とともに横ブーストしてんな。そしてガラ空きの背中
に初期装備の剣（第1世代レベル）をズバツと突き立てます。…F.O
。→→背後致命気持ちいい～

無強化、強化、覚醒などの状態であっても織斑君の初動は突きです。
たぶん癖なんでしょうね（適当）

白式くんは耐久がカツチカチ（意味深）ですが、ミサイルと背後致
命入ったので残りシールドエネルギーは5割程度ですね。ちなみにほ
よちゃん機が一連のコンボを食らうと8割ダメージです。

「クソッ！」

クソですか？（煽り）

さて、これから織斑君ですが高起動に任せてほよちゃんの腹筋ボ
コボコにパンチしてこようとしてますので、お手持ちの銃器を使って機
動を制限しつつ、カスダメを稼ぎます。今回はマシンガン両手持ちで
しています。片手のみだと普通に抜けられるので気をつけましょ

(3敗)

「弾が多すぎて近寄れねえ…」

あつ先輩こいつ弾とか言い出しましたよ？やつぱ好きなんすねー
白式側のシールドエネルギーが残り3割くらいになるまでこの鬼
ごっこを続けるのですが…時間かかるんですね。どうにかして時
短する方法ないですかね

あつそうだ（唐突）せつかくなので例のクソ強ミサイルことカグツ
チくんも2発程発射しておきましょうか。これなら体力いっぱい削
れて時短になりますねえ！

よつこいしょ……

…ドバーツ！ドバーツ！

んにやぴ…発生遅すぎて当てる気がしませんね。折角の弾速と
誘導も白式くんの前には無力なようです。お前クビや

「あんなのに当たるわけないだろ！くらえ！」

ねつとりモーションのせいで織斑君に接近されてしましました。
こうなれば格闘戦しかありません。以降はシールドエネルギーが5
割弱残り、一撃必殺を使える格闘特化の機体との近接戦を制する必要
があります。こ無ヅ

「お前のウケモチは、俺の零落白夜と相性悪いよなあ！」

ウケモチつてツクヨミくんの右腕の吸収機構の名称らしいっすよ。
吸収した所で一撃必殺は変わらないのでそりや相性悪いわ…：

特殊兵器が使えないでもプレイヤーの腕でなんとかするんだよオ
ラアン！周回プレイヤーの腕の見せ所さんです

「上等！なら俺だつて全力だ！」

† 邪剣夜 †

はい、このように斬撃を受け止めること自体はできます。受け止め
たところで渾身のキックをかましてあげます。オルルウア！（ヘナ
チヨコキック）

もう一度距離を詰めようと突撃してくる織斑君。

さて、みなさんはツクヨミくんにクッソでかいウイングシールドが付いていることを覚えていましたでしょうか？こいつを織斑君にぶつけてみようと思います。タイミングを合わせてー

ステンバーイ、ステンバーイ…GO！ i s G o d

クルツ（ほよちやん機がターン）
グオツシャアアツ!!（突撃してきた織斑君機にシールドが直撃する音）

やつたぜ。即興で考えた割に上手く決まりました！これがプレイヤーのセンスです（王者の風格）

あ、織斑君にはクソ強ミサイルくんで追撃しておきます。最後の一発くれてやるよオラア！

ブツ！

チツ！

パツ！（クソ遅発生）

「マジかよ！うわあああ」

今回はしつかり命中したようです。いかに白式と言えどひとたまりもないはずでしょう。やっぱ…高火力ミサイルを…最高やな！（手のひらクルー）

おや？山田先生による戦闘終了の合図がかかりませんね。あくしろよ（赤モはせつかち）

「まだ俺は！負けてねえ!!」

爆煙の中から白式が突撃してきました。な、なぜ生きている？

「直撃を一発に抑えたんだよ！残念だつたな！」

流石に驚いて対応出来ず格闘距離まで近づかれてしまいました…

ヤバいわよ！（焦り）

慌てて剣を呼び出して迎撃です。幸い、彼のシールドエネルギーは残り一割くらいですし、まだ勝ちの目はありますあります。

しつと一撃で4割近く持つていくカグツチくんの火力に私、ビンビンに感じております！

おや、織斑君は零落白夜を常時発動させて攻めてくるようです。短期決戦を選んだようですが裏を返せばこちらが時間稼ぎに徹すれば自動的に勝利です。

最初のカグツチくんはガバだと思ったでしょ？私もそう思いまし

た。でも結果は時短でした。これが走者特有の運命力なんすねー（適当）

打ち合いを連続では怖いので、甥迫り合いでもして時間を稼ぎます。ホラホラホラ！

ボキッ！

あつ：

剣　　が　　折　　れ　　ま　　し　　た

あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　も　う　や　だ　あ　あ
‘　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　あ　！

あかん氏ぬう！お兄さん許して！良かつたらお話でもしましようぞ（武士）織斑君は家族みたいなもんやし

「俺は負けない!!」

ダメみたいですね（諦観）ほよちゃんに織斑君の凶悪な棒が刺され
て試合終了です（惡意ある表現）

『試合終了！勝者、織斑 一夏』

ベストを尽くしても結果はでませんでした。ホモは嘘つき、ハツキ
リわからんだね。

この後は試合参加者（と箒ちゃん）と少し会話して互いを名前で呼び合うようになるだけですので、今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました

決闘終了～仲直りまで

初心者な一夏くんにボコられるナメクジプレイヤーの通常プレイ、はあじまるよー

白式くんに腹筋ボコボコにされた所からスタートです

試合を終え、自室に向かう参加者（十箇姉貴）達。疲れからか不幸にも黒塗りのスーツを着た織斑先生に捕まってしまう。教え子を庇い、すべての責任を背負った山田先生に対し、織斑先生が言い渡した示談の条件とは…：

「おい堀田。何かくだらないことを考えてないか」

いや全然！

試合終了後にちょっと休憩してからみんなで帰つてるところで先生達に話かけられただけです。

だから織斑先生、險をおさめてみてはいかがかな？（激うま言い回し）

「ちふ…織斑先生、どうしたんだよ」

「敬語を……まあいい。山田先生、アレを」

例のアレ？（難聴）

何やらA4サイズのプリントをほよちゃん、織斑くん、オルコット姉貴に渡す山田先生。これはいつたい？

「今回の試合に対する、私と織斑先生の所見です。少しでも役に立てばいいのですが」

ゲーム的には初心者救済用のテキストといった所でしょうか。その時の戦闘に応じて内容が変わる上に中々ためになることが書かれています。初心者のホモは目を通しておきましょう

「3人分をあの短時間で纏めましたの…？」

オルコット姉貴がドン引きしてますが、そこは突っ込まないお約束です。ゲームだからね

※

その後も教師陣と少し話して現在は寮前に来ております。あ、一連の流れはイベントなので省略は（でき）ないです

「いやー…今日は本当に疲れたぜ。ようやくここまで帰つてこれたな…」

「I Sの長時間操縦は疲労が溜まりやすいと聞く。よく頑張つたな一夏。」

「あの、少しよろしいですか」

「なんだ?」

不機嫌箒ちゃん—114514点。そんな剣幕だとオルコット姉貴ビビッちやうだろ!

「その…先日は誠に申し訳ありませんでした!」

「え?」

ここからはオルコット姉貴のしゃべり(謝罪) timeです。自身の身の上を絡めて話されるのでクツソ長い時間がかかります。

せつかちホモの為に纏めると、

・自分の父(故人を)を含め、今まで周りの男はクソザコナメクジしかいなかつた
・そんなナメクジな男でありながら、面白半分で推薦された織斑くんが許せなかつた

・当時は若く、他薦票が必要でした

・たつた一度の過ちであり、二度と同じ間違ひはしません

以上です。あんまり纏めてない気がするんですけど、それは大丈夫なんですかね…?

「いや、あの時は俺もカツとなつてイギリス罵倒しちやつたしなあ…ある意味お互い様というかなんというか

粹スギイ!?

自分にも非があつたとして手打ちにしようとしてくれる人間の鑑

「織斑さん…」「一夏…」

(恋に)落ちろ!…落ちたな。意外と早く落ちたなー

「これからは対戦相手としてじやなくて友達としてよろしくなセシリア!」

さりげない名前呼び。恋する乙女じやなきや聞き逃しちやうね。

他意はなさそうですけども。

だから篠ちゃんどこからともなく竹刀取り出すのはやめてください！オナシャス！

「こちらこそよろしくですわ。：一夏さん（小声）」

「おうー！もちろん夜未もな！」

どうやらほよちゃんも仲間に咥え入れられていたようです。ありがとうございました！

がとナス！

という訳でこの辺で解散しましようか。オルコットもといセシリア姉貴は、しつかり明日辺りクラスメイトに謝って、どうぞ

「言われなくてもそのつもりですわ。私はなんてことを…」

この後は部屋帰つて寝るだけなので今回はここまでです。ご視聴、

ありがとうございました。

織斑くんクラス代表就任おめでとう会

久しぶり過ぎて存在を忘れられてそうな通常プレイ、はあじまあるよー

オルコット姉貴と仲直りした所からスタートです。

朝のHRでクラス代表が織斑くんになつたという事が伝達されますね。困惑してる織斑くんも…美味しそうやな（ホ）

「代表候補生である私達に善戦した一夏さんなら大丈夫ですわ！」

そうだよ（便乗）

織斑くんなら少なくともいい所さんまでは行けるやろうし大丈夫だつて安心しろよー

とか何とか言つて持ち上げておきます。実際ゴーレムくんの迫真の乱入がなければ結構いい順位取れてると思います

※

というやり取りを挟んで放課後の食堂です。

この辺（食堂）でえ織斑くん代表就任おめでとうパーティ、やつてるらしいっすよ？じゃけん放課後行きましょうねー（来てるんだよなあ…）

「という訳で織斑くんおめでとー！」
「みんな大袈裟だつて…」

いやーそれにしてもやつぱり参加者多いっすね…クラスメイトだけで30人はいますからね。しかもクラスメイトなら誰でも攻略出来るらしいっすよ？いいゲームだあ（恍惚）

さて、クラスメイトに咥え、一般同級生姉貴をも招待して、大所帯で始まつたイベントですが、（最後までいる気は）ないです。

途中で抜け出してセカンド幼なじみ姉貴と出会いたい…（出会い厨）しにいく予定だからですね。

それまではメインヒロインや主人公と一緒にお話しときます。筹备姉貴のラブラブアタックをサポートして差し上げる（手持ち無沙汰）

「やっぱ…学食の料理を…最高やな！」

「お前の頑張りが評価されているようで私も鼻が高いぞ一夏」「ありがとな等。これもお前のおかげだな！」

「ねえ堀田さん、私達、少し離れた席に座つてた方が良かつたのではないでしようか…？」

じやあ俺、お花摘みして帰るから…

適当なところで退席して正面玄関付近にいきます。遅くとも新聞部姉貴が来る前には退席しないとセカンド幼なじみ姉貴とは会えないでの気をつけましょう（3敗）

だからオルコット姉貴は裏切り者を見るような目で見ないでくださいオナシヤス

では（正面玄関付近に）乗り込め～♪

※

はい（冷静）。着きましたので、目的の人物を探します。キヨロキヨロ辺りを見回している人影がみ、見えますよ…。声掛けにいきましょうか

大地くんこんにちは（人違い）

「うわー！びっくりした！」

ヌツ！

か、わ、い、い、な、あ、鈴、ち、や、ん、失礼。取り乱しました（セカン党）彼女は織斑くんの幼なじみにして彼に惚れているツンデレツインテ姉貴こと、凰ふあん 鈴音りんいん 姉貴です。

この作品ツンデレしかいないの？

ここからは雑談しながら鈴姉貴を所定の場所に送り届けるだけなので、甥の木村、加速します。

加速中は暇ですか？でするので、

み　　な　　さ　　ま　　の　　た　　め　　に　　♪

鈴姉貴のスペックについて、お話をします。

彼女は近く中距離戦を得意とするアタッカーですシャルル兄貴姉貴の劣化とは言つてはいけない（戒め）

しかし、鈴姉貴は早熟型でシャルル兄貴姉貴は晩成型なので、差別化はされていると言つても良いでしよう。

このゲームの中盤からは原作キャラとの共闘が多くなるので、その時にお世話になつた人は多いのではないでしようか。

モロチン、今プレイでもお世話になる予定です。だから、好感度上げの為に雑談する必要があつたんですね。

あ、そろそろ着くので倍速解除です。それにしてもこの学園、野獣先輩の枕並にデカいんですよ…。各国の未来のエリートを育成する為の施設なだけありますねえ！

「あー…その、ありがとうね」

んにやぴ…。あまり好感度上がつてなさそうな反応をされてしましました。一緒にお話しながら歩いたんだからもう少し打ち解けてもいい…よくない？

ままええわ（寛容）チャンスはまだあるので多少はね？

では鈴姉貴、サラダバー！

この時間だともう食堂組は解散しているはずなので自室に帰つて寝るだけですので、今回はここまでです。ご視聴、ありがとうございました。

凰 鈴音。IS適正Aという破格の適正に加え、元々本人が努力家だつたという点が合わさり、わずか1年で中国の代表候補生、それも専用機を任されるにまで至つた人物だ。

そんな彼女は自分の原動力の源とも言える人物に会う為、そしてついでに各国のISパイロットとしのぎを削る為、IS学園に足を踏み入れた…のだが

「迷つた…いくらなんでもデカ過ぎんでしょ…」

迷子になつてしまつていた

しかし本国と学園側に案内は不要だと言つたのは彼女なので割と自業自得だつたりする。

まさかどこを見回しても学内の見取り図が見つからないなどとは

思つてもみなかつたのだろう。未来の要人候補が集まるだけあって、中々用心深い学園である。

「まあ、何とかなるでしょ」

しばらく学園をフラフラ当てもなくさ迷っていたが、そろそろ誰か捕まえて道を聞くか、などと考えていた彼女に背後から声がかかる。

「キミ、大丈夫？」

「うわ！びっくりした！」

思わず大声を上げて、声をかけてきた人物から飛び退くように距離を取る鈴。

「あ、驚かせちゃつたかな？ごめんね」

割と失礼な反応をしてしまった鈴ではあるが、声をかけた黒髪セミロングの少女はニコニコ笑いながら謝罪をするだけだった。

今まで自分の傍にはいなかつたタイプの相手だな、などと思いながらも道案内を頼むと、

「もちろん！それくらいならおやすい御用だよ！」

相変わらずの笑顔で承諾されたのだった。

※

それから数分後、鈴と、堀田夜未と名乗つた黒髪の女の子は世間話をしながらだだつ広い学園内を歩いていた

「いやー、ボクもここに来てすぐの頃はよく迷つててさ。いくらなんでも広すぎるよね、（）」

「それよねー。見取り図くらいつけておきなさいっての」

仲良く話す彼女等だが、鈴は堀田に対し、言いようのない違和感を感じていた。

（なんか違和感あるのよねーこの娘。なんだろ、立ち振る舞いかな？）

などと考えるも明確に違和感の正体を掴む事もできず、目的の場所に着く2人。

「じゃあボクはここまでだね。じゃあね鈴ちゃん」

「あー…その、ありがとうね。なんかの用事あつたんでしょ？」

「全然大丈夫！気にしないで」

半分上の空で受け答えをする鈴。そして堀田は相変わらず笑顔でそう告げ、去つていった。

そんな最初から最後まで笑顔を絶やさなかつた堀田を見て鈴は（ちよつとモヤモヤするけど、悪いやつじや無さそうだし、別にいつか）

と思っていた。鈴の直感はよく当たるのだ。