

FGO ファンガイアルートRTA

電王のはしくれ

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

先駆者兄貴達に感化されたので、かなりお高いDLCを入れたRTA始まります。

目次

キャラメイク	1
王様スゴスギ笑えない	4
藤丸立花と鎧ガシヤ	7
育成方針と悪夢の始まり	11
あんたら、お呼びじゃないんです	16

キャラメイク

諸先輩方に影響されたRTA始まりまーす。計測開始はOP終了してすぐ、計測終了はトロフィー

『グランドファイナーレ』獲得までとなっております。

さてさて、本RTAで使用するキャラクターの性別は《男》名前は、めんどくさいので

『大間翔牙』おおましようがとして、容姿は、先駆者兄貴達同様ランダムで行きます。では画面で、オープニングを垂れ流しながら本DLCの説明をさせていただきます。

本DLCをロードすると主に『プレイヤーの素性にファンガイアを追加』

『スキルに素晴らしき青空の会の会員の追加』が主となっています。

ファンガイアについて説明すると、ノーマルプレイだと男は筋力等、女は俊敏、魔力のパラメータに補正がかかるのは周知ですが、これがファンガイアの場合

男女ともに、全初期ステータスが他を圧倒して高く魔力の伸び値に補正が付きます。

さらに、ファンガイアにしか使えない魔術もありこれだけ聴くとただのチートDLCと思いますが

そうは問屋がおろさない。

ファンガイアになった場合、定期的にライフエナジの摂取つまり誰かの生命エネルギーを

手に入れないといけません。(個体差あり)これをサボるとかなり大きなデバフや飢えによる

ストレス値の急上昇に困られます。味方を食べてしまった時なんてもうとんでもない

(14回主に槍ニキ)

と言うわけでかなり強力ですが結構自分のことで手一杯になることが多いので、RTAには不向き

なので基本使う予定はありません。

素晴らしき青空の会についてですが、こちらの場合は魔術が使えなくなる代わりにイクサシステム（仮面ライダーイクサ）が使えるようになります。

無論、イクサの性能は凄まじくキヤスターや、アサシンだったら単独激化の可能性まで

持っている。やっぱり193は、素晴らしい。

さてさて、長話をしていたらいよいよ計測開始です3・2・1・スタート！

あ、説明が遅れましたが本RTAの目標であるトロフィー『グランドファイナーレ』の取得条件は1人の異性の好感度と絆を最大レベルまであげた上で本DLCで追加されるイベントをこなし、エンディングを迎えることが条件です。このトロフィーを取得条件を満たしたエンディングはその異性との結婚式になります。

しかも作り込まれているので、通常プレイでは死亡してしまう面々もエンディングにしっかりと結婚式に参列します。

といっても今回予定しているチャートでは死者面々にかまっていない暇などないので夢幻と思えますが。

>あなたは朝の陽気に当てられ目が覚めた

どうやら始まったようです。一般人こい。

>まだ眠気の残る身を高級なベッドから身を起こし、着替え始めた。

え？高級？金持ちか？

>着替えを終えると部屋から出て、両親の待つダイニングルームに向かった。

これはまじで金持ちだな・・・まさか・・・イヤイヤありえない、ここで引くとは思えない。

あれ、噂みたいなものだし・・・

「おお、起きたかすぐに席に着きなさい」

>先に席についていた父にせかされ自分の席に着く時、不意に自分の手の甲に目線が行く

・・・嘘だろ

>その手の甲には、ファンガイアの頂点王^{キング}の証が刻まれていた。
き、き、き、き、王^{キング}ルートだとう！

王様スゴスギ笑えない

ハイ！いきなりとんでもない大当たりを引いてしまったRTAはつじまーるよ。

前回、なぜあんなに興奮してしまったのかの説明をさくつとやりたいと思います。

ファンガイアルートには、平民・貴族・チェックメイトフォー3つの分岐がありそれぞれの

ルートによってキャラの性能が大きく変わってきます。

まず平民は1番引く確率が高く初期ステータスがDーで基本始まるのが特徴で魔術が使えるが人間とそう大差ないものしか使えませんが。

次に貴族は平民に比べると引く確率が10分の1低いですが初期ステータスがD+から基本始まり、かなり高位のファンガイア魔術を行使できる可能性があり、成長次第ではセイバークラスのサーヴァントと互角の強さを持てる可能性があります。

但し、この2つのルートでは才能があるか否かで初期ステが大幅変動しひどい時には貴族であっても初期ステE+と言うとても酷い結果が出る時もあります。(5敗)

そして最後のチェックメイトフォーはこの2つを軽く凌駕する初期ステなんとCースタートで始まり原作同様役割によってステータス伸びやすさも変わってきます。

例えば王と女王キングの護衛が責務であるルークは、耐久・筋力が伸びやすく、接近戦向けのステータスになりやすい。

参謀役のビショップは、知識と魔力が伸びやすく後衛で作戦を立てるイベントが多く回ってくる。

とこのように優秀ではあるのだがこれを引き当てる確率はかなり低く、特異点FでAUOを引き

当てたり、魔術師ルートで固有結界持ちを引き当てる様な物でキングに至っては

他のチェックメイトフォー以上の低確率を誇っています。

とまあ、大体説明したところで画面にご注目。

「そういえば、お前がキングに選ばれてからかなり経った。今日、名誉ある王の鎧を纏う日だ体の調子はどうか？」

「特に悪いところはあります。お父さん」

「朝食中に父に体の具合を聞かれ、あなたは問題ないと答えた

「そうか。翔牙、俺は前にも言ったがお前がキングに選ばれたことを誇りを持っている一族を

束ねる長に恥じぬ態度で挑んでくれ」

「父はいつものようにあなたが自分の誇りであると熱っぽく話しかけている

「といっても鎧を纏うのは夜だ今日は習い事もほどほどにして備えてくれ、先にあがるぞ」

「>と言って父は朝食を食べ終え仕事に出かけていった

はい、大体一区切りついたので翔牙君のステータスを確認しましょう。・・・

オオーさすがキング話した通り初期ステCーが多く性別補正で筋力・耐久がC+と言うバケモン

ステータスになっています。加えてスキル『カリスマ』『鋼のメンタル』思っているというのも強い。

『カリスマ』はキングであると必ず持っていて自分以外の味方の全ステータスを上げる有能スキル

『鋼のメンタル』は本DLCで追加されたスキルで自分のストレス値の上昇率を下げるこれまた有能スキル

これは、これはとんでもない大当たりだなあ。ハーツハツハツハ！・・・やばくね？

いやだってこんな超有能キャラ引いたでしょう絶対ろくなことにならないよね？ねえ！ねえ！

でも・・・せっかく引いたしなあ・・・だけどRTAでの安定性がなあ・・・よし！続けよう！

安定性がなんだ！先駆者兄貴達はなんやかんやあっても安定率はかなぐり捨ててる！

様は、ノリと勢いヨオ!

> 習い事の時間がやってきた。確か今日はバイオリン演奏の日です

お、どうやら画面では習い事をしようとしているようです。でもバイオリンかあゝ

自分的には弓道とか武術系が良かったんですが・・・バイオリンは精神しか上がらないからなあ

「ご無沙汰していますキング、では早速レッスンを始めましょう」

> バイオリンのコーチが来たのでバイオリンのレッスンを始めた

> 自分でも驚く程の素晴らしい演奏ができた

> 精神が上がった

> スキルポイント4手に入れた

> スキル『至高のバイオリン演奏』を獲得した

え? ちよ待つてなにそのスキル、ワタシシラナイ!

スキル『至高のバイオリン演奏』

《素晴らしいバイオリン演奏で聞いた人のストレス値を下げるスキル》(効果は楽譜に依存する)

・・・やっぱりキングすごいわ。

藤丸立花と鎧ガシヤ

はい、キングの凄さに感服したRTAはつじまりです。いやー前は驚いたなあ。まだあんな

スキルがあつたとは恐れ入る。

◀習い事も一通り終えたので、あなたは自分の部屋に戻った。

お、どうやら画面では自分の部屋に来たようですね。ヨシ 物色開始イ！

◀本棚が有る、本を読みますか？

↓YES

◀NO

もちろんYESッ！

◀『魔術の基本』を真剣に読んだ

◀魔力・知識が上がった

◀ファンガイア魔術『強化』を取得した。

◀ファンガイア魔術『魔力弾』を取得した。

◀ファンガイア魔術『魔力波』を取得した。

◀スキルポイント9手に入れた。

おお、幸先いいねえー取得した魔術について説明すると、『強化』は内容は人間が使うものと

変わらず身体能力の向上ですが、消費魔力が人間のものより少なく熟練度が溜まるのも早く

初心者にうってつけの魔法になっています。『魔力弾』はファンガイア版ガンドのようなもので

指向性の呪いではなく、魔力の弾を指先に作って敵にぶつけると言うもので、

ガンドとの違いは派生できる事で、そのファンガイアにあつた魔力弾を作ることができます。

『魔力波』は自分の周囲に魔力を放出して攻撃や防御をする技で熟練度を上げると、体の一部

から放って回避にも対応できる便利な魔術となっています。

＜続けて本を読みますか？

↓＜YES

＜NO

もちろん！

ピリリリリ！ピリリリリ！

＜机の上に置いて有った携帯が震える、誰かから電話が来たようだ。

＜ストレス値が上がった。

アン？せっかく乗ってたのにどこの誰だ？!

「よお、翔牙今習い事か？」

＜電話の相手は自分の幼なじみの少年藤丸立花だった。

＜ストレス値が下がった。

おっと失敬、主人公でしたか。しかし男だったのか、いや逆に依存される心配がないから

安心、安心。

「今日家の用事で休み、それで立花、何の為に電話を？」

「ああ、明日、予定ないだから一緒に何かやろうと思って・・・」

＜明日、立花と一緒に出かけますか？

↓＜YES

＜NO

これは、YES、はつきりとわかる。先駆者兄貴達はここいら辺でとんでもないもの

拾ってくることがあるがまあそれは・・・こんな強キャラ持ったんだ、甘んじて受けよう！

「わかった、で集合どこにする」

「いつものところでいいだろ。じゃあまた明日！」

＜立花と明日会う約束をしたしっかり守ろう。

はい、ちょうど藤丸君が出たので好感度をちよつとチエック、チエック・・・

おおー、最大とはいかないまでも6割強ですかこれはなかなかあたりですねえ。

このDLC、一般人ルートでも藤丸君、ちゃん問わず好感度が上が

りにくいんですよー。

ではでは、これから、鎧を纏うイベント（仮）まで暇なので本DLCに出てくる鎧について解説を、

本DLCでの鎧の立ち位置は原作同様キングのみ纏うことが許されるもので3種存在し、ゲーム中

1種しか使えません。

共通する事は、鎧を纏うと幸運・精神以外のステータスを大幅に上昇させ、

『ウエイクアップ』と言う宝具相当の必殺技を持っていると言うことです

ちなみにその3種類は、原作ならご存知 キバ サガ ダークキバです

もちろん、その鎧に対応した彼らもついてきます。

では早速この3種類の違いについて説明を・・・

＜いよいよ鎧を纏う時が来た。緊張で鼓動が早くなる。

あちやー遅かったー説明したかったなあーさてどれが出るかなあ自分的には、

キバが出て欲しいなあ。

＜この扉の向こうに鎧を守る使い魔がいる、扉の屋から羽ばたくような音が聞こえてくる。

お、これくるか？くるよね!?ねえ!

＜意を決して扉を開くとそこには・・・

「問おう、お前が新たなキングか？」

＜豪華な装飾がされた赤と黒のキバツト族が椅子の背もたれに止まっていた。

ダークキバアアアア!

いや嬉しいけども！音矢さん好きだよダキバのデザインも好みだけど！

「ああ、俺は大間翔牙、新たなキングだ・・・こい！」

＜力強く俺はそう叫んで右手を突き出した。

「資格があるかどうかその身をもって示すと言うことか、よかろう。」

〈キバツト族はその右手に接近して

「ガブリー！」

〈と右手に噛み付いた。

〈右手から何かが流れると同時に、腰回りに止まり木の付いた黒いベルトが出現する。

〈それを確認したキバツト族はそのベルトの止まり木に宙づりになる形で止まった。

〈すると全身に重量を感じ、視界が突然広くなった。

「合格だ、鏡を見てみる」

〈キバツト族に言われ視界にあつた鏡を見てみると・・・

「こ、これが王の鎧」

〈鏡には黒と赤の蝙蝠を思わせる、皇帝のような姿が映っていた。

はい！初変身イベント終わりましたードンドンパフパフまさかダークキバとはなあ

でもやっぱりカッケー！これで育成方針も決まったのでやつとスキルポイントが振れる。

〈自分の姿に驚いていたらキバツト族が止まり木から離れそれと同じ時に自分の姿も元に戻った。

「キバツトバツトⅡ世、今日からお前に仕えることになる、よろしく頼むぞ」

〈最初に止まっていた椅子に戻ってキバツトバツトⅡ世は翼を伸ばす

「改めて、大間翔牙だよろしく頼む・・・キバツト」

〈改めて自己紹介をした後あなたはキバツトの翼の爪を掴んだ。

〈闇の王の鎧を手に入れた。

〈キバツトの好感度が上がった

〈筋力が上がった筋力がB―になった

〈俊敏が上がった俊敏がCになった

〈耐久が上がった耐久がB―になった

〈魔力が上がった魔力がCになった

〈精神が上がった精神がB―になった

育成方針と悪夢の始まり

はい、ダークキバでやってくRTAはつじまるぞー。

では最初に、前回説明できなかった3種の鎧の違いについて説明を、まずキバの鎧は原作通り封印^{カテ}の鎖^ナで出力を抑えられているため他の鎧に比べてステータスの上昇率は低いですが、

代わりに、他の鎧に比べて長時間纏^{カテ}つていられます。そして、一定の条件を満たすと封印^{カテ}の鎖^ナを

解き放ちエンペラーフォームとなつて、後で紹介するダークキバと互角の性能を發揮します。

ウエイクアップはお馴染み《ダークネスムーンブレイク》エンペラーフォームは《エンペラームーンブレイク》予算の都合でアームズモンスターは絶滅です。（君らのことは忘れない）

次にサガの鎧は鎧の性能はダークキバとキバの中間あたりで実際に1対1で戦った場合は、残り2つにやや遅れを取る形をとっていますがこの鎧最大の魅力は眷属である巨大モンスター

『マザーサガーク』『ククルカン』の召喚による人海戦術で、ローマ、エルサレム、ウルクなど人手が必要な特異点でかなりリードを取ることができます。

ウエイクアップは《スネーキングデスブレイク》対人、対サーヴァント特攻持ちです。

最後に自分が持っている闇のキバの鎧封印^{カテ}の鎖解放前のキバ、サガを圧倒しエンペラーフォームと互角の性能を持っておりウエイクアップを脅威の3つ持っています。

これだけ言ったらただの強いなのですがこの鎧、他の鎧以上に事故や暴発の可能性が高く無茶な使い方をした場合、最悪ゲームオーバーもありますので、しっかりと安全マージンを組んで

使いまししょう。ウエイクアップは原作にも出てきた《ダークネスヘルクラッシュ》

《キングスバーストエンド》はもちろん、設定のみ残っている《キングスワールドエンド》

もDLC製作者の解釈で使用可能になっている。

さてさて、画面の方では鎧をまとったお祝いパーティー（テキトーに命名）をやってるはずですが

「我らファンガイアに永遠の栄光を！乾杯！」

「乾杯！」

>キングに相応しい堂々とした態度でパーティーを終えた

>精神が上がった

>スキル『カリスマ』の熟練度が上がった

>スキルポイントを4手に入れた

どうやら無事に終わったようです。それでは翔牙君の育成方針を話していききたいと思います。

先駆者兄貴達は魔敏型や脳筋YAMASODATI型でやっているのが主流みたいですが、

自分はメイン精神、おまけ魔力の精魔型でやっていききたいと思いません。（名前がいやらしい）

お、なぜ精神メインなんだって思ってますよね、理由はもちろん鎧にあります。

キバ、サガ、ダークキバの3つの鎧は原作で装着車者の^{まわりよく}魔皇力を増幅し鎧の力に変えていたと言う設定にならって本DLCの鎧もプレイヤーの魔力によってステータス上昇率が上がる仕組みとなっております、原作で心の弱さが出たエンペラーフォームを音也さんが変身したプロトイクサ（スペック上約4倍の差がある）が一方的に叩き潰したシーンからとって、精神の上昇が鎧の安定に繋がる形になっているからです。あ、後キバットの好感度を上げると鎧の安定性やステータス上昇率が上がるのでしっかりあげましょう。

と言ったところで説明も終わりましたので、藤丸君との約束の時間まで倍速しましょうか。

タイムアルター！ダブルアクセル
せーの、固有時制御・二重加速！！

はい！無事約束の時間まで飛んできました。現在、子供が集まっている公園にキバットと

いまーす。

「翔牙、話に聞いている藤丸は居るか？」

「・・・いや、まだ来てない」

>立花まだ来ていないと、キバットに伝える

「ところで聞くが、藤丸とはどういう馴れ初めなんだ」

>立花のと馴れ初めを話しますか？

↓>YES

>NO

お、会話イベントですか、これは当然YES一択で、キバットの好感度上がるからね。

>キバットに昔の話を話した。

フムフム、藤丸君との付き合いは幼稚園からで、自分がファンガイアということを知っているけど、転勤で藤丸君と距離が離れていた時期が

あつて、最近連絡を交換したって言う感じかあ（回想シールを簡潔に）

「なるほど、要するに藤丸はお前の親友か・・・なるほど、話してくれて感謝する」

>キバットの好感度が上がった

ヨシ！、上がった。にしても、ファンガイアであることを藤丸君が知ってるのはでかいなあ、平民ルートで

ファンガイア体になった時、ストレス値の管理が大変でフォウ君がウェイクアップ確率は低くなる

「悪い！翔牙！遅れた！」

>聞き覚えのある声に振り返ると息を切らしながら立花がこつちに向かってきた。

お、キタキタ。

↓>「大丈夫だけど、何かあったか？」

>「大丈夫、あまり気にしてない」

お、会話選択来た！でもこの選択あんまり影響しないやつだな、じゃあ前者で、

「大丈夫だけど、何かあったか？」

「ああ、ちよつと人助けしてて、ごめん！」

>遅れた理由が気になって聞いてみたがいつものことだった

「・・・ところで、そこにいる・・・コウモリ？はどちら様で・・・」

「キバットバットⅡ世だ、昨日付けで翔牙の従者なった者で・・・」

> 2人がお互いのことで盛り上がっている

>・・・そつとしておこう

>精神が上がった

>スキルポイント2手に入れた。

お、精神上がったでもなんで精神上に上がるんだろう・・・気にしたら負けか、これはゲームだ。

「すまない、少しばかり話し込んでしまった」

「悪い、除け者にして」

>気にしてない、と言ったが立花は納得できないようだったので、行き先を俺が決めていいことになった

>どこに行きますか？

>音楽ホール

>商店街

>美術館

おおー、行き先選べる！これはでかい！きて行くだったら美術館か商店街で、迷います。

美術館は先駆者兄貴達よろしく英霊の媒体を入手できる可能性があり商店街は食品を買うだけですが、神社による確率があります。神社のメリツトは、ご存知、神性（と呪いの箱）です。

うーん、媒体か、神社か・・・ヨシ！商店街だ神性欲しい！

>商店街に行こうと伝えた

「商店街に？わかった、じゃあ行こうか」

このときの俺は予想しなかった、いや、普通は予想なんてできない

だろう、だってこれは

《仮面ライダーキバ》にまつわるDLCだ普通に考えたら出るわけがない。

このDLCの製作者初めて恨む気持ちになった。このことをしっかり書いておくべきだろう。

なんでこのDLC……………

マゼンタのカメラ持った人インしてんの？

あんたら、お呼びじゃないんです

∨未だ頭の整理が追いつかない中、立香の顔を見る。

「……翔牙……これは……」

∨立香の顔も困惑に染まっている、如何やら考えている事は同じのようだ。

「……へえ、もう頭が回るのか。……なるほど、お前ら相当繰り返してるな。」

「その言葉、何か心当たりがあるのか?……世界の破壊者」

∨何かある風に話すマゼンタのカメラを持つ青年にキバットがドスの聞いた声で問いかけた。

「……どうしてこうなった。」

ハイパー クロック アップ

はい、藤丸君とお出かけ中のRTA始まりです。と言うわけで、今、商店街にいます。

では早速、藤丸君とお買い物といきたいところですが、その前にこの商店街でやることを確認しておきます。

ここでやるのは大体……

- ① 特異点に備えて、野菜、できることならサツマイモの確保
- ② 藤丸君とキバットの好感度上げのため神社に参拝
- ③ できることなら、武器の入手

といったところでしょうか。……え?なぜサツマイモ?そこは、和菓子だろって思っている人もいるでしょうから解説、解説、

なぜサツマイモかと言うと、ライフエナジの確保のためです。

最初のほうに話したと思いますが、ファンガイアはライフエナジを長期間摂取しないと飢餓状態

と言う状態異常を起こし、人を襲うようになってしまいます。これ

は絶対、カルデアで起こしてはいけません。(4敗)

それを避けるために、本RTAでは安定したライフエナジーを確保する手段が必要になってきます。

1番手っ取り早い方法は、ワイバーンなどの敵性エネミーから搾り取る事ですが、敵が竜牙兵

ばっかりの特異点Fでは使えません。

なので、新鮮な食材からライフエナジーを採るという方法を取る為に野菜を買いたいと思います。

ぶちやけると、ライフエナジーの量だけ見れば、肉系の方が良いのですが、やっぱり肉は腐りやすいので野菜、出来れば長期保存できる芋系のやつを・・・

「なあ、八百屋なんて見てどうしたんだ。」

おっと、長話が過ぎました。悪い急用だ。

「いや、少し気になって。」

「なら時間あるし、寄つく？」

↓「そうする」

↓「やめとく」

それは、(今後の為に行かない訳) ないです。

「そう、じゃあ少しだけ。」

↓「そう言つて、八百屋に入る

はい、八百屋入りしたのでサツマイモを・・・

↓「・・・何故か知らないが奥の商品棚が非常に気になる。」

あれ？翔牙君気になる物が、つてちよつと待て・・・非常に・・・

ああアレねえ・・・

ロスをする価値は有る。 イッテイヨ!

↓「他の商品には目もくれず、奥の商品棚へ向かった

↓「商品棚には、美味しそうな干し柿が売れ残っていた

なんだ、干し柿かまあいい本題はここからだからさっさと芋買って戻りましよ

「おかえり・・・つてなにその干し柿。」

「勘で買ったんだけど、食べる？」

「勘って・・・まあ食べるけど」

「俺の分もあるか?・・・ほお、中々な色合い」

〽三人で干し柿を食べた

〽・・・!?この干し柿、出来る!

どうやらとても美味しかったようです(無関心)さて、当たれえ

当たれえ (浅上感)

「美味しい!美味しいよコレ!」

「これは・・・中々」

〽二人も満面の笑みを浮かべている

〽藤丸の好感度が上がった

〽キバットの好感度が上がった

〽スキル『直感』を取得した

はい!キターー 直感!これが有るか無いかでRTAの成功率が大きく変わりますので取れて良かったあゝ

・・・しかし、これ以上のイベントが起きないと言うことは残念ながら武器は別に入手しますか。

「そうだ!翔牙、神社寄らないか?」

↓〽YES

〽NO

お、神社寄るの?寄っちゃうの?・・・もちろん!

クロック アップ

クロック オーバー

〽三人は廃れた神社に着いた

〽鳥居の両脇にかなり汚れた狛犬が有り境内は落ち葉とゴミが散らばっている。

はい!神社に着きました。では早速コマさんの掃除を・・・つておろ?藤丸君が何とも言えない

目で神社を見えますね。もしもし

「悪い、でも小さい頃よくここで遊んでたつて考えると・・・」

ああ、なるほど幼い頃の思い出・・・よし！掃除しよう。

「え？掃除しないか？・・・そうだな。このままだと、見て見ぬ振りだし。」

「俺も付き合おう。こんな境内では、この土地神も浮かばれんדרうからな。」

＜三人で境内を掃除した

＜境内にもう、落ち葉一つない！

ほえー、凄く綺麗！池に例えると底が見えるくらい綺麗。

「ふう、お疲れ様、凄く綺麗なったな。」

「ああ、見ろそこの狛犬も喜んでるぞ。」

え？なにそれ？どれどれー

＜狛犬からとても暖かい視線を感じる

あーあつたけえ・・・（思考放棄）ではいよいよお参りタイムです。

神性でるかなー

＜賽銭箱に5円玉を投げ入れた。

＜スキル『天啓』を取得した

＜スキル『皇帝特権』を取得した

ギョエ〜！神性よりヤバいかつ使えるヤツキター！皇帝特権は言わずと知れたチートスキル

で天啓はスキル取得を補助するもので、特異点攻略中に多くのスキルを取得できます。

いや〜こりゃあ大当たりだ序盤でこれだけやれたらもう、勝つた・・・

ーカシャ！

は？ つて、おいおいおいおい！待て待て待て！そんな！

＜振り返るとそこには

「おい？なにみてる」

＜ピンク・・・いや、マゼンタのカメラで撮影していたであろう男性がいた

は？

∨ピンク・・・いや、マゼンタのカメラで撮影していたであろう男性がいた

は？

∨ピンク・・・いや、マゼンタのカメラで撮影していたであろう男性がいた

は？

∨ピンク・・・いや、マゼンタのカメラで撮影していたであろう男性がいた

イヤ～～！モヤシ～～！

おいおい！バグか？何でモヤさんインしてんの？これキバだよ？一年フライングだよ士さん

「すみm・・・ッ!! アア！」

∨頭に凄まじい激痛が襲う!!!

はあ！なんだこれ!?

「どうしたnッ！ンア!!」

「藤丸！オオ!!」

てえええ！藤丸君とキバットも!!ウイ*ペ*イア！ウイ*ペ*イアア～～

∨頭に途轍もない記憶が流れ込んでくる

∨今までの■で蓄積されたステータスの一部を継承しました

∨スキル『その光が那由他の彼方でも』を取得した

ハイパー クロック オーバー