

FGO RTA 魔術師最難関ルート

侯爵亭

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

初めての投稿となります。

話題のFGORPG RTAをやっているこうと思います。

今回は、最難関と言われる魔術師ルートのトロフィー「墮星の玉座」の取得を目指します。

難易度アップの2週目設定で頑張っていきましょう。

拙いですが宜しくお願いします。

目次

はじめに／キャラメイク	1
ゲームスタート	3

はじめに〜キャラメイク

FGORPGのRTAでトロフィー「墮星の玉座」取得を目指します。

クリア条件がシビアで、魔術師で始めなくてはなりません。

さらに、最終戦においてマッシュが1度も死なないことと、鯖を含めて全キャラの好感度を一定以下にしておかなければいけません(無理ゲー)

主人公やマッシュの好感度、ストレス値を管理する必要が無い分楽に思いますが、鯖の好感度が低すぎるとやられてゲームオーバー。

主人公、マッシュ、主人公鯖からの支援は期待できませんので、ある意味単騎駆けになります。

スキルに「真理の扉」、「深淵の鍵」の二つが必須。(FGORPG攻略wiki)

さらに、難易度が上がる2週目設定でトロフィーゲットの為に頑張っていくみましょう！

というわけで、今話題のフロムに対を成すFate/Grand Order RPGをやっていきます。

ゲーム内日数は、1年と縛りがあるため終局特異点に到達するのは12月となります。先駆者様のでち公さんが、言っていた様に高速で特異点修復を行うと、補う様にイベントや微小特異点が発生しタイムロスになります。

本ルートでは、監獄塔ルートとルルハワを通らないとスキルフラグが立たない為、監獄塔とルルハワも行きます。

ちなみに、アップデートでイベント特異点が大幅に増加しました。

しかも起きるイベント特異点は季節種類のランダムになっています。さすが、運営やる事が汚い。

このトロフィーをゲットするには、パワプロでいう天才型の最上位とダイジョーブ博士を2回成功を引き当てて。夏にルルハワ特異点に来るのを祈るレベルです。(死亡2693回)

解説も混ぜながら本編を行います。

気を取り直して、キャラメイクしていきましょう。

設定は、魔術師

性別は、男

女の方が、ステータスの魔力、敏捷に補正がかかるのですが、始めの方にあるようにこのトロフィーゲットにはほぼ単騎駆けなので死にます。(経験済)

男で初めても、天才型を引くまでリセマラなので今回は問題ありません。ニツコリ(死亡956回)

家系も上級、中級、下級の階級があり下流になるまでリセマラしましょう。(死亡102回)

理由もすっかりあります。上級、中級階級の出で天才型だと、魔術師絶対殺すマンことレフに100%爆破に巻き込まれます。特に、上級はAチーム入りさせられ終了です。

下級の天才型ならば、気に掛けられますが逃げる事が可能なので下級までリセマラします。

・・・フフフ、ついにキャラメイクできました。(血涙)

設定、魔術師

性別、男

名前、ユリウス・スキーマル

あ、外見はRTA特有のランダムです。

これから、ユリスキーくん頑張ってもらいましょう。

ゲームスタート

>カーテンの隙間からもまだ、陽の光が差し込まない明朝になんらかの予兆を感じ目を覚ました。

>古びた廊下を進み、軋む階段を降りてゆく。

きました、きましたこの演出は下級魔術家の特徴ですね。古びていて軋む階段は没落確定演出です。

>暖炉に薪を焚べる、父親の姿があつた。

この次に、自身の魔術が分かります。今回は系統はどれでも構いません。欲を言えば、支配がいいですがステータスの天才型が重要です。

「家系は錬金術を修めていたが、何故かお前は投影を得てしまったようだ。」

父親は少し、悲しげに話した。

ああ、いいですよーこれ。変異イベですね。稀に系譜とは別の魔術を修める場合があります。よきかなよきかな。

投影は個人戦向きですので今回のルートには、かなり有用です。後は、ステータスですが、

筋力：C 耐久：D 魔力：B+ 幸運A 魔術：投影 その他：
天才

天才型きましたね。長かった本当に長かった。しかもステータスもかなり高いですね。天才型の上位できましたね。メイヴちゃんサイコーなくらいサイコーです。

属性：アベレージ・ワン、無

んん？属性のアベレージ・ワンは五大元素の全てでかなりレアですが、無は一体・・・攻略wikiにも無の情報がありませんね。

ここで、リセマラするのはもったいないのでこのまま行きましょう。

カルデア拉致イベまで1ヶ月あるので、それまでに筋力、耐久、HPを上げてステフリが余れば魔力にといったところですね。

このゲーム、何故か主人公と同じ町出身なんですよ。国とか分か

れてるとやり安い場合があるんですが仕方ありません。

ちなみに、主人公こと藤丸立香ですが出会い方はランダムで初期好感度もランダムです。人によつてはここがリセマラポイントになるでしょう。

これからの流れですが、投影技術も上げます。ステータスを上げること、投影のレベルが上がりよりオリジナルに近づけることができます。

投影は、6章までには仕上げたいですね。

先ずは、神社で神性を取りに行きましょう。これもランダムですが、幸運Aありますので、取れるはずです。

>家を出たところで、隣の家から藤丸立香（女）が出てきた。

今回は藤丸立香ちゃんですね。藤丸立香の性別はランダムとなります。異性の場合は少し面倒なフラグがあります。またこれは、幼なじみフラグでしょうか？幼なじみフラグは今回辞めて欲しいです。これは、立香との好感度が高いと鯖の好感度も上がり鯖が強くなる連携を取りやすい、様々な恩恵があるのですが。好感度が振り切れるとヤンデレのような状態になり、監禁ないし最悪死にます。どこかで書きましたが、好感度が下に振り切れると鯖に殺されます。

フロムみたいなゲームの癖して、危険なギャルゲー要素を入れてきた鬼畜仕様です。

↓挨拶をする

そのまま通り過ぎる

ここは、好感度を知る為にも挨拶しましょう。

「やあ、おはよう」

>藤丸立香はこちらに目を配ると、苦虫を噛み潰したような顔をして家の中に戻って行った。

ふう〜！これは、好感度かなり低いですね。ステータスで見ると、カルデアに行かないと見れませんが好感度が低い対応です。

天才型になると、藤丸立香の好感度が低く始まる確率があるようです。（攻略Wikiより）

どこかの金ピカ王様の様なムーブでもかましてたんですね。草

です。

＞静かな神社に到着した。あまり手入れされていないのか少し汚れている。

この状態だと神性を得られる可能性が低いです。最悪、何らかの呪いを受けてステータス異常になるので、しっかりと綺麗にしてから参拝するようにしましょう。

＞境内を、綺麗にしてから賽銭箱に1000円を投入し参拝した。

多めの金額を、入れることで確率UPを狙います。

＞首に痛みが走った。首から血が出ている。HPが少し減った。神性E+を手に入れた。

無事神性を手に入れましたが、聞いた事ない現象ですね。ルートのにも序盤で変な事は起こらないはずなんですけど・・・

次は、育成に移ります。

(あんさんは、まだやるんやねえ。他のみんなには悪うけど先に唾つけさせてもろうわ)