

クロム兄貴撃破RTA 10
時間21分47秒

東雲 夕風

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

今回は皆の兄貴ことクロム兄貴（ユニーク獲得直後）を倒します。彼を引退させないのが一番の目標。

オリジナルアイテム、スキルが出ます。

目次

K R M 兄貴撃破 R T A 第二層到達まで

1

K R M 兄貴撃破 R T A 撃破まで

7

KRM兄貴撃破RTA 第二層到達まで

不沈艦野郎を撃破するRTA、はっじまーるよー!!

という訳で大盾のヤベー奴こと、KRMさんを倒していききたいと思います。(先駆者様は当然い)ないです。メイプルちゃんよりマイルドに殺れたらいいなと思います。

イクゾー(デッデッデデデデ カーン)

ログインと同時にタイマースタート、メアリーちゃんのデータは消してあるので最初からです。

名前は:フィッシュサンダーで。

フィッシュサンダー

Lvl

HP 40/40

MP 12/12

【STR 40(+)10】

【VIT 0(+5)】

【AGI 20】

【DEX 40（+20）】

【INT 0】

装備

頭 【空欄】

体 【空欄】

右手 【初心者 knife】

左手 【初心者 shield】

足 【空欄】

靴 【空欄】

装飾品 【空欄】

【空欄】

【空欄】

スキル

なし

容姿の変更いる？いらんでしょ（自己解決）じゃけん町逝きましようね。

着きました。今回は【居合】【構え直し】【パリイ】の三つのスキルが欲しいので、適当に敵を狩って集めようと思います。

町から出て敵を狩る間、皆様の為に……………。

今回の倒し方とKRM兄貴についてお話したいと思います。

①KRM兄貴とは？

現在、ギルド”楓の木”に所属する兄貴。ホモではない。運命も変えない。

第一回イベントで九位になった実力者。強い。ぶっちゃけMIPLちゃんが異常なだけで、この人も大概ヤバイ。

タンク目指す人は彼を見習って、どうぞ。

②どうヤバイ？

簡単に言いますと、HPを恐ろしい速さで回復させてきます。地味に聞こえますが、大盾持ちなので素で硬くHPを殆ど減らせません。自動回復持ち疑惑有り。うwそwだwろwお前w。

で・す・が、今回私は秘策を考えてきました。そう、スリップダメージです。

このゲームでは、継続してダメージを与える術がいくつかあります。MIPLちゃん
の毒なんかが分かりやすいですね。常にダメージが入り続ければ、自動回復なんて有つ
てないようなもんです。

今回は火炎瓶を使用してKRM兄貴を倒す予定です。なので生産も少し齧ろうと思
います。

はい。欲しかったスキルが手に入ったので町で買い物を楽しみましょう。スキルの詳細
は後で説明します。

今必要なのはスキル「工作」〔ストーンウォール〕のスクロールと、空きビン、コルク
栓、太い縄、油、初心者工作セットです。全て町で買うことができます。KRM兄貴以
外にも使うので、材料は沢山買ってください。

スキル「工作」は投擲物などいろんな物を作れます。このスキルが無いと火炎瓶が火
炎瓶になってくれません（意味不明）買い忘れに気をつけてください。工作セットも必
ず買いましょ。これも火炎瓶作成に必要です。

ビンに油を注ぎ、穴を空け縄を通したコルク栓で蓋をします。油に縄の先が浸かって
いるか確認してください。これで完成です。材料が尽きるまで作りましょう。

新鮮な火炎瓶×いっぱいをゲットです。ご立派ア!!

これで役者は揃いました。が、KRM兄貴とはまだ戦いません。そもそも会えませ

ん。

このゲームに最近”第二層”なるものが追加されたらしく、K R M兄貴はそこを拠点にしてるらしいからです。

なので、第二層に行くためにボスと戦います。イクゾー。

道中の敵はスルーで。ホモはせつかち、せつかちはホモ、はつきり分かんだね。

ボス部屋の前に着きました。第二層のボスである”麋”は木を操り攻撃してくるボスです。角の林檎を媒体にバリアも貼ってくるので、さっさと火炎瓶で焼きましょう。刀だけ装備していざ、鎌倉。

部屋に入るとボス戦開始です。鹿くんの演出は無視して、角へ火炎瓶を投げます。なんで勝手に点火してるんですかねこれ？バリアへの対策はこれでOKです。

刀を構えて前進、HPを削っていきます。未だ初心者装備ですが、ママエアロ。

相手が足を三回踏み鳴らしたら攻撃が来る合図です。火炎瓶を投げて離脱、怯みを取ります。そして再接近し斬りつける。これを繰り返していきませう。

スキル【居合】の効果で、鞘から抜いた最初の一撃のみダメージに補正がかかります。スキル【構え直し】によって、設定した姿勢Ⅱ刀を納めた姿勢に戻るスピードが速くな

るので「居合」を楽に使えます。DPSもなかなか高いので、通常プレイでも両スキルはオススメです。

一度HPを削りきると発狂モードに入ります。HPも約二割回復するので気をつけましょう。地面が隆起してきますが、割と避けやすいので頑張ってください。

接近し「ストーンウォール」を発動し足場にします。鹿の背中に回りこんでラストスパート。攻撃が多少来ますがそこまで危険ではないです。

首に居合抜きを叩き込んで、終わり！鹿くん撃破です。お疲れ様でした。

第二層へ行けるようになったところで今回は終わりです。ありがとうございました。

KRM兄貴撃破RTA 撃破まで

実はチャートが大幅変更されたRTA、はっじまーるよー！

前回からの動画から少し間が空いたのですが、これには理由があります。実はあ……

KRM兄貴が強くなっていました

うwそwだwろwおwまwえw。もう許せるぞオイイ！

(嘘じゃ)ないです。という訳でチャート組み直したら所要時間が1, 14倍くらいになりました。糞が。

ま、パパパつと走って、終わり！にしましょう。

イクゾー(デッデッデデデ カーン)

第二層に着くうゝ。取り敢えず町で武器を買いましょう。ついでにレベルが幾らか上がってるので、ステータスも振ります。

フィッシュIIサندان

Lv5 → 4

HP 40 / 40
MP 12 / 12

【STR 50 \wedge +10 \searrow 】
→ 10

【VIT 0 \wedge +5 \searrow 】

【AGI 30】
→ 10

【DEX 40 \wedge +20 \searrow 】

【INT 0】

装備

頭 【空欄】

体 【空欄】

右手 【鋼の刀】

左手 【初心者の小盾】

足 【空欄】

靴 【空欄】

装飾品 【空欄】

【空欄】

【空欄】

スキル

【居合】【構え直し】

【刀の心得Ⅲ】【二閃】【鎧断ち】

【ストーンウォール】【パライー】

【工作Ⅲ】

【投擲Ⅱ】【パワースロー】【ブラインドスロー】

ステータスは火力に関係するものに全ツツパで。速さは火力です。スキルがかなり増えてますね。一度も使っていない【パライー】はK R M兄貴相手に使うので落ち着いて。新しく【鋼の刀】を購入しました。盾は安定性が欲しいときだけ買いましょ。

後は火炎瓶の素材を補充してK R M兄貴を待ちます。せつかちさんはレベル上げでもして、どうぞ。私はやりませ。

敵を倒してる間、皆様の為に……

K R M兄貴がどう強くなったかについて話しましょう。

端的に言いますと、ユニーク装備を手に入れやがったようです。は？（妬み）

目撃情報＋スクシヨが彼の専用スレに挙がってました。スクシヨ許可は取ってなかったっぽいですが、それはそれ。情報は活用します。スクシヨニキは悔い改めて。

目撃情報曰く、自動回復性能が114514倍くらいになったそう。おファ!?やべえよやべえよ…。

ま、攻撃したら回復するようになっただけなので、誤差だよ誤差（寛容）ですが、最新の情報がネットからの物しかない以上間違いや嘘の可能性もあります。大事を多少とって、後は勢いで倒しましょう。

おっとKRM兄貴がログインしたようです。走者の勘がそう言っています。町に戻って最終確認です。

レベル上げで「刀の心得Ⅳ」の獲得と私のレベルが一つ上がりました。ポイントはAGIに全てぶち込みます。速さが足りない！

見つけました、兄貴です。ホントに装備変わってんじやんアゼルバイジャン。あからさまに禍々しい上にオーラも纏ってるので、十中八九ユニークでしょう。たぶん。

ままええわ。当初の予定より少し長く斬り続ければ倒せるでしょう（慢心）

兄貴が平原に行きましたね。早速チャートが崩れましたが、続行じやい！

適当に敵に構いつつ兄貴を尾行します。刀と少盾をしつかり装備します。相変わら

ず盾捌きがセクシー、エロい！皆メイプルちゃんよりこつちを見習って。

よし、手が空いたみたいです。ファンを装って接近しましょう。身長142cmの渾身の演技を見るがよい。

「あ、あの…」

「ん、どうした嬢ちゃん？」

「もしかして、クロムさんですか？イベントで九位だった」

「ああ、そのクロムだ。何かあったかい？」

はいここまで完璧。周囲には人がいないので、存分に戦えます。

「いや、その…。初めて見た時から、盾の使い方が凄い上手だなって思ってた。あの…ファンです！握手してください！」

「ストーンウォール」を準備、KRM兄貴があと三步近づいたら戦闘開始です。ステンバイ、ステンバイ…。

「参ったな」

頭を搔きながら、兄貴が近寄ってくる。あと二歩。

「そうやって言われたのは初めてだ」

あと一歩。

兄貴が手を差し出す。それをスキル【パリイ】で弾いて体勢を崩します。【ストーン

ウォール」は使うと同時に蹴り碎いてください。その後側面にまわって頸椎を斬りま
す。

「ありが【パリイ】【ストーンウォール】——なっ!？」

開始です、初手はいい感じに決まりました。この壁はかなり脆いので、簡単に碎いて
目くらましに使えます。

兄貴が石礫に怯んでる間に移動、先ずは食いしぼりスキルを発動させるのが目標で
す。

「【鎧断ち】、【1s「オラア!」つぶぎ!」

防御貫通スキルは当てられましたが、追撃する前に大盾で殴られて距離をつくられま
したね。

「くそ、PKかよ。嬉しかったんだけどなあ!」

ファンなのは本当だから安心して♡だが殺す。火炎瓶を三本投擲、【ブラインドス
ロー】を使って投げたので弾きづらいはず。

一本だけ体に当たって、残りは盾で防がれましたか。ですがこれもあくまで目くらま
し。本命はこっちです。

「【一閃】、はあ!」

「くそ、【精霊の光】!」

距離を詰めてからの【居合】込みの一撃で、食いしぼりを発動させること。体に当たった火炎瓶の火で、自動回復はN A O K Iと化しています。今使ったのがどんなスキルか知りませんが、これで止めです。

【居合】発動状態で放つ貫通スキル、すなわち

卍邪剣 夜卍

——逝きましようね。

はい。これで撃破です、お疲れ様です

光が降り注いだ。

「まだ死んでねえぞ！ 【炎斬】！！」

え嘘（真顔）、兄貴ビンビンしとるやんけ。今の殺られた流れやろがい！ どうしてくれるのこれ。

「ちよ、ま、っ」

炎を纏った斬撃がモロに当たって吹き飛ばされました。アカン死ぬう！

「十秒でケリをつけてやる。【刺突】！」

「っ、【一閃】」

ヤバいやバいやマジでヤバい。私タイマン苦手なんですけど!? 攻撃を避けてカウンターで削ろうとしても、構わず斬りかかれる。

無敵になるスキルでしょうか? 兄貴の叫びを聞く限り、十秒だけ攻撃が効かないスキルだと推測できます。ならば。

バックステップで一度離れて、兄貴の攻撃が届かないだろう遠距離から投擲で時間を稼ぐ。同時に「ストーンウォール」を再度待機状態に。タイミングを図って使います。

「くそ、シヤラクせえ!」

強引に突撃してきました。熱くないのかな(呑気) 敢えて私から近づくことで距離を調整し、スキルを発動。

「ストーンウォール!」

「は!? やばっ!」

地面に対し約45度の角度で、石の壁が生えてくる。狙いは、足場兼行動の障害。オツケーたぶん十秒経過。

坂のようになった壁を蹴り、兄貴を飛び越える。背中の一歩奥に着地。そして、

「【鎧断ち】【二閃】!」

兄貴が着けている鎧の隙間に刃を滑り込ませ、そのまま横に振り切る。一瞬オーラが見えたがすぐにかき消えた。

「ちくしよ…何者だよ嬢ちゃん…」

KRM兄貴がポリゴンとなる。ただの幼女系RTA走者です。

ここでタイムマーストップ！記録は10時間21分47秒でした。ヌアゝ疲れたも…。兄貴強すぎて笑えない。大盾が防御専門とか言った奴誰だよ。

という訳で、クロム兄貴撃破RTAはこれにて終了です。感想した肝臓(抱腹絶倒)ですが、

楽しい！けど辛い！です。

兄貴が強化されてたのは想定外でしたが、なんとか完走できて良かったです。みんなも盾を、使おう！

ほなお疲れ三下々。