

がっこうぐらし！RTA ～BSAAルート～

CATARINA

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

偉大なる前走者兄貴の小説

←

<https://syosetu.org/novel/2047>

92 /

がつつりクロスオーバーです。

全員救う特殊部隊のRTA、はーじまるよー

目次

| | |
|---------------|----|
| キャラクター | 1 |
| 小学校突入するーちゃん救出 | 6 |
| 2日目後半く???救出 | 13 |
| 夜く三日目! | 21 |
| がつこうぐらし | 28 |
| 窮鼠猫嚙 | 36 |

キャラクリ

はい、スタート。

今回走って行くゲームは『がっこうぐらし!』。

そのクツソ長いセーブ無しタイムとおぞましい乱数で多くの先駆者兄貴を恐怖のどん底に叩き落とした罪深いゲームです。まあ、かくいう私も通して走るのは初めてですが…まあ、ええやろ。

所要所の確認は完←壁→です。(ホモ特有の慢心)

こ→こ←からは長々ローディングが入るので今のうちに本走の解説をば。

つい先日がっこうぐらし!と幾つかの大型ゲームのコラボが開始されたのは記憶に新しいと思いますが、今回はバイオハザードコラボシナリオを走って行きます。

同時に追加されたデットラシナリオとCODシナリオは魅力的だったんですけども、

ほんでーかれこれまあ三日くらい、えー走ったんですけども見所さんは誰一人来ませんでした。ガチャ。なんだろう。なんで来なかったんでしょかねー。(無職ボイス)

…と白々しい言い訳はともかく、理由は分かってるんですけどもね。と、言うのもこの二つのルート、戦闘を最適化するがっこうぐらしのメインキャラが空気になっちゃうんですよね。つまり動画的には不要ら!

そしてバイオハザードルートですがストーリー上、BSAAスタートで選択すれば絶対にメインキャラとの関わりが出来るので動画としても映えるんですよ。

その為取り敢えず通常クリアしてチャートを…チャート…クリア出来ねえ!

BSAAルートの最高成績の為には全員(全員とは言っていない)生存である事が最低条件でして…

目を離れた隙に死にまくるのです。めぐねえとかめぐねえとかめぐねえとか。

これがUSSルートだと全滅させる方なのでノンケリヨナラー兄貴は、どうぞ。

しかし苦節数十週の末、漸くチャートが完成しまして。

通常の攻略チャートとしても使えますので未クリア兄貴は参考にすれば良いんじゃないかな。

取り敢えずキャラクリをしましょう。

で、キャラクリなのですが、今回は正直見た目なんてどうでもいいです。

DLC追加のベースキャラをちよこちよこ弄って使いましょう。大体マスク被ってますしね。

名前はヤマタ カムイ（八岐 神威）

海外住み日本人のようです。ランダム作製が最速ですが、こ→こ←で他の人選ぶと殆どのキャラが日本語を喋れない関係で交流難度がクツソ上がったリ言語の取得にポイントを振ることになります。

あ、名前の最後に半角カタカナでオリジナルイレブンと入れておきましょう。

こうすることで特典を幾つか得た状態でスタート出来ます。

まだwikiにも載っていない情報なので攻略班ニキは情報拡散するんだよあくしろよ。

次にキャラクリなのですが流石特殊部隊と言いますか、全ステが最低保証3からスタートなんです。勝ったな。

じゃけん筋力と持久力に振りましょうねえ

「筋力に振る!?うせやる!?!」とお思いの方もいらつしやると思います。がバイオDLCだけの仕様として体術や暗殺の一部が筋力ステに応じて強化、増加します。だから筋力に振る必要があったんですね。

試走の時には作者は筋力持久力ほぼカンストのゴリゴリゴリラでお前ゴリラ……ゴリラだったわ。（真理）

因みに詳しく解説すると、

筋力、持久力：特殊部隊並み（尚シャベルゴリラには勝てない。なんで？（憤怒））

体力：一般軍人並み（リツカーの攻撃3〜4回でダイイング）
知力（器用さも含む）・中卒（特殊部隊としての活動が忙しかったよ
うだ）

直感：時々QTEが見える（並）

……：はえー：すっごい脳筋。KRM姉貴と殆ど変わらないっす
ね……

まあええわ、次はスキルに移りましょう。

スキルはBSAA隊員専用スキルの『BSAAの誉れ』。

これは保護している生存者一人につき持久力と体力に+10%の
ボーナスが入るといふ

特殊部隊の鑑のようなスキルです。また、かれらを怯ませた時など
に体術QTEで大ダメージ狙えます。強い。

あとバイオラボのキャラは大抵ゾンビなんか慣れてまして。

かれらを（自主規制）しても正気度がミリも動きません。サイコか
な？

特殊部隊なので初期から確定で武器を所持しています。

ハンドガンは確定で手に入りますがメインウェポンはランダムな
んですよ……

運が良ければここでロケットランチャーが手に入……ファッ!?

ステルス迷彩を手に入れた!

何故銃器ガチャでこんなものが!?

これは編集中に分かった事なのですが、ロケラン以下の確率で

銃器以外が出るそうです。運が悪いとパチンコが出るってマ……

?運営の黒い笑みが透けて見えるようです。

普通ならこの時点でリセットなんですけど面白そうと踏んでそのま
ま進めました。

まあ、一般かれらくらいなら体術即死の上、バイオ補正により隠密
サイトキョと化してますし

何なら普通にサブマシンガンとかより強いかもしれないですね。

まさかロケランが必要なタイラントみたいのが出る訳も有りませ
んし。HHHHA。

あ、ハンドガンは9mmを選択して下さい(1敗)

45・ACPなんて日本じゃ手に入りません。

さて、本来ならこの後ランダムな場所からスタートなのですが、ここでオリジナルレブロンが生きてきます。

特務権限によってスタート位置を選べます。

一般隊員だと屑運でかれらの群れにスポーンします(1919敗)。
それ以外のメリットについては後々。

へり輸送なので多少開けた所に限りますが今回は小学校を選択しましょう。

察しのいい兄貴はお気付きの通りまずはおーちゃんを救出します。

と、いうのも流石のBSAAもアウトブレイク発生を予知するわけにもいかず、

神威君が派遣されるのは二日目。しかも都合よく他の隊員は出張ってます。は？(明確な殺意)

つまりここを逃すとりーさんがセイゾンシヤスレイヤーと化して途轍もないロスです。

べ、別に弱い小学生かれらでレベリングしようだなんて思っていないだからね！ね！

いいから早くおーちゃんを助けるんだよオ！(建前)汚物は消毒だア！(本音)

ホモは嘘つき、ハッキリわかんだね。

それでは…イクゾー!!!

デンデンデデデン!!!カーン。

チクシヨウ、どうしてこうなっちゃった。

久しぶりの長期休暇、折角だから日本の寺社仏閣つてのを巡る予定だったんだが…

『すまないカムイ！日本でバイオハザードが発生した！場所は…

……ハア。

結局、俺たちに休暇なんてあって無いようなモンか。

流石に即日出勤とはいかず、BSAAの日本支部に急行し、装備を整える。

一人での出撃、部隊に所属してからは初めてかもしれないな。

ハンドガンの点検をすると同時にとある物が目に付く。

光学迷彩………か。

懐かしい、丁度良かった、コイツも持っていこう。

迷彩を羽織り、ガスマスクを装着すると不思議と安心感に包まれる。

……さあ、仕事だ。

誰だか知らんが今回の元凶の首は必ずへし折ってやろう。

小学校突入するーちゃん救出

はい、ではまず小学校に降り立つ所からやっていきましよう。イキマスヨー！

まず降り立つたら光学迷彩をON！して、小学生かれらの集団投稿を見守りましよう（ノンケの鏡）

投稿者・特殊部隊員（9月16日（水）07時34分22秒）

（前略）

腐った幼女塗れの通学路を舐るように眺めて一人ずつ暗殺していったりした、ああくくたまらねえぜ。

（後略）

因みにアクティブ15秒、クールタイム30秒で、

基本的に視覚ではバレません。

足音に注意して……あれ？カムイ君もしかして隠密持ってます？

スツ（ステータスチラ見）

あ、これダブルスキルパターンですね（ガバガバ確認）

ダブルスキルパターンとはデメリットスキルが一つ多い代わりにパッシブの初期取得数orレベルが上がる奴ですね。

今回のデメリットは……んにやび、『寡黙』と『結果主義』^{リザルツリスト}ですね……

寡黙はその名の通り口数が減る関係上選択肢が狭まります。

まあ、こっちは前走者兄貴の中にも該当者は居たので説明は置いて、

結果主義かー、結構ヤバイの引きましたねこれ……

『結果主義』はメリットとデメリットの両方があるスキルで、

例えば同行者が何かに失敗した際の対応が非常に辛辣になり、好感度……最悪正気度まで持っていきます。

反面、成功時には相手に優しくなる為好感度と正気度を維持しやすくなります。

『そうそう失敗なんてしないやろ！騙されんぞ！』と視聴者の皆さんは言いたくなるでしょうが失敗⇨何もしないも含んじやうんですよねこれ……つまりニートは失敗者だった？（失礼ド正論）

大丈夫かなーこれなあ。寡黙と結果主義のWパンチでSAN値直葬だけは…いやーキツいつす…

ステ表閉じて…あれ？解除早いな…フア!?もしかしてこのゲーム、ポーズ中も時間経過する感じ？

不味いですよ！こんな校門のすぐ近くで解除なんかされたら…

ようし”よかれら『wooooo…』』

メスガキがドバーつと出てきました!!!

何だお前?! (困惑) チツ! (謎の舌うち)

ウザコン、お前らに、お前ら三十人なんかにも負けるわけねえだろお前オウ! (猛者)

ゲホツゲホツ!! (掴み命中)

流行らせコラ…流行らせコラ!!!

馬鹿野郎お前俺は勝つぞお前!! (QTE勝利)

…:…:はい、どうにか乗り切りました。

子供かれらなど所詮経験値よ…

大人だったら流石に終わってました。

Level Up!

なんだこの色はたまげたなあ…:

後々調べたらバイオオDL C導入時、カットインで入る文字カラーが無駄にホラーになります。

しかもGAME OVER時も何故か今回だけYou Are

Deadになる模様。

大文字の使い方とかを見るにここの担当は相当のバイオ好きですねクオレは…

ステは完成済なので今回は勿論暗殺のレベルに振ります。これでは背後からならW暗殺が可能になりました。…:…:ん?暗殺のLv上限って2じゃ無かったっけ?

Nextの文字が見えるんですけど…:…:まあええわ。

さて、皆さんもがつこうぐらしRTAを巡ったならーちゃんの位置は勿論把握済みだと思います。

初日はランダムですが二日目には体育倉庫に確定で隠れているんですよ。

なので救助は後回しにしてオーケー。但し夕方には空腹のあまり躍り出てきて即死しますので注意して下さい。この脱出は理論上必ず失敗するらしく、『るーちゃんは嫁であり妹であり娘。』のサブタイトルで有名なローリング・ペンドラム兄貴（通称ロリペド兄貴）主催のオンラインイベント『mod自由！小学校肅清祭り！』に主も参加しまして、悪魔狩人mod入れてジェノサイドプレイしました。

結果見事なるーちゃんを救出せずに小学校の彼らをレッドオーブに変えたんですが……

体育倉庫前で見張りをしていたメンバーからは突然虚空からるーちゃんの死体が出現したと聞いた時は耳を疑いましたよ……内部データ的にはどう足掻いても直に救出しないと死亡してしまうみたいです。その時のロリペド兄貴の慟哭で数名鼓膜が破れる重症を負った悲惨な事故でした。

小学校に到着した後の動きはキャラの方針によってかなり変わりますが……今回は稼ぎと救出だけで大丈夫ですね。装備一覧に表示されてる通りナイフは常時装備されてる上、バイオ効果で耐久が∞になつてるので使い勝手が最高に良い。代わりに拾えるナイフよりも少し攻撃力が落ちてるのでバランスとしては良いんじゃないかな。

体育倉庫の鍵を回収に職員室に……うわ、職員かれらが会議してる。流石にあの中に突っ込むのは事故が怖いっすね……

えーと、壁ホールドしながら左クリックして……

コンコン

よし、壁ホルドの時点でお察しの人もいらっしやるかもしれません。幾つか難易度を下げない程度に追加アクションmodをぶち込んでます。その一つが『CCQCMOD』。海外の兄貴が作ったメタルギアのアクションを幾つか可能にする有能modです。壊れでは有りませんが兎に角使い易い。壁リーンの時のカメラ移動とかは本当便利。

邪剣夜逝きましようね〜

決まりました、壁ナイフ暗殺ですね。

本当このゲーム細々した動き一つ一つがカッコ良い…カッコ良くない？

という事で職員かれらを一人一人誘い受けからの一転攻勢(モノは言いよう)で仕留めて行きます。

因みにグラフィックでガスマスクがピポザルマスクに、ナイフが松明になってるのはCQC modの仕様です。緊張感も何も有りませんがRTAという事で放置でええやろ。BIGSARU兄貴海外進出してたのか(困惑)

鍵を回収して…じゃ、俺稼ぎだから倍速するわ……

特殊部隊員殲滅中………

はい、この間にこの後のチャートについてご紹介します。

ここでLvをもう一つ上げるまで稼ぎを続行し、欲張らずに昼前にはるーちゃんを拾いましょう(n敗)

と、言うのも今回の目標は全員の完全生存、時間に余裕は有りません。

その上学校生活部と合流してしまうと稼ぎなんて出来ませんので(ヒント・正気度) 効率的に行きます。

この後もう一度単独行動の予定なのでさらに1レベル半上げて後は好感度イベント等に期待します。

ただ倍速の映像を眺めるのもアレなので一度等速に戻してカムイ君の体術を見とけよ見とけよ？

個人的にはカムイ君を使う時はナイフで足を1〜3回切って膝付き怯みを取ると楽です。カムイ君の即死体術は筋力関係無しだと背後暗殺のみですが今回筋力にそこそこ振ったので一番便利な膝付き怯みからの正面即死体術が使えます。というかこれがこのキャラの要だと思えます。

この即死体術もカッコ良くてですね、まず足を切って怯ませて…『膝を付いた相手の喉にナイフを突き刺し持ち上げて蹴り飛ばすカムイ』

これマーセナリーズでハンクが使う『始末』ですね。

ガスマスクで使えば様になりそうですが…ピポザル…：割と問題
じやな？主にプレイヤーと視聴者の腹筋に。るーちゃん救出後に記
念すべき初セエエブ！をしますのでグラ戻しますか。

Level Up!

お、速い。最初によろしくよに絡まれたのは無駄では無かった。

ここは運搬を取りましょう。

隠密LvIIにして走行時音無効にしたいのですが、この先運搬は良
く使うからね、しようがないね。

運搬についてはゴリチャーターRTAの方をご覧ください。

ざっくりと説明すると『もの』の運搬時の運動ペナルティが無効に
なります。

『もの』を物だけじゃなく者だと気付いた先駆者兄貴によって後々の
RTAでは採用率が上がりました。

徐に教室に入ったら適当にガサゴソガサゴソ…

お、スマホあった。これを探してた。

ロックは…：してないな、ヨシ！（現場猫）

学校にこつそりスマホ持って行くとか学生らしくて良いっすね…

教師から拝借した奴も合わせて壊れたりロック付けてる奴は捨て
ておきましょう。

3つ残りました。

連絡は勿論アラームで気を引く事も出来、軽い。

非常に有用なアイテムなので通常のプレイでも回収をオススメし
ます。

そろそろお昼、るーちゃんを迎えに行きましょう。

スタミナを残しつつ体育倉庫前に移動…うわ、教師かれらが倉庫の
扉叩いてる。

必要以上にコロコロするのは気が引けますがEXPにもなります
し殺りますか。

基本体術で倒してるのでスタミナ消費がマイルドで助かる…

後ろから近付いてアンブッシュを決めます。一度までは卑怯じや
ない、アンブッシュでやられるサンシタカレラが悪い。古事記にも

書いてある。イヤーツ!!!

『音もなく忍び寄り首をへし折るカムイ君』

これもハンクの体術（処刑）ですね、ガスマスクといい、ハンクを意識してるんですかね？

難なく倒して鍵を…開いてんじやーん……………

こマ？見た目に反して施錠がガバガバ過ぎんだろ…

まあ、良く考えたら中に入るーちゃんが入ったのに閉まってるのは不自然だからしやーない。

ということのでついになるーちゃんと対面です。待たせたな。（ステルス蛇）

おお、こんなに怯えて、怖かったな、よーしよし。（ノンケ）

ん？なんか怯え過ぎじゃない？確かにドア一枚向こうにかれらが居たらそりや怖いけど……………

……………フア!!?!?もしかしてピボザル面がゲーム内部にも反映されて

今回の小説はここまです。ご視聴ありがとうございました。

さいしよはとつぜんだった。

学校に入ってきた知らない人たちが友達や、せんせー達を食べ始めた。

初めは色んな所から悲鳴が聞こえてたけど、やがて何も聞こえなくなった。

昨日まで一緒に遊んでいた子が食べられていた。

「たすけて！たすけて！お母さん！お父さん！」

内臓を貪られながらも助けを求めるその顔を、わたしは忘れる事が出来ないだろう。

助けを求める友達を見捨ててわたしは息を潜めた。

でも、もうお腹も空いたし…それに、きつともうお母さんもお父さ

んも…

もしかしたらリーねえも、食べられちゃったかもしれない。

一緒に隠れてた先生は、噛まれながらも私を体育倉庫に隠してくれた。

…でも、その先生が私を食べようと扉を叩いている。

もうダメだ。

…きつとわたしはここで

ゴキヤア!!!と、鈍い音がして扉を叩く音が止んだ。

ああ、扉が開いたんだ。

食べられて死ぬのは嫌だったけど、自分で死ぬなんて出来なかった。

…死にたくないよ、リーねえ…

「…誰か生存者はいないか。」

でも、その声はかれらの様な呻き声じゃない。

少しぶつきらぼうな感じだけど、人間の温かみのある声だった。

「…お前一人か。まあ良い、一人生きていただけでも重畳…ここは危険だ。移動するぞ。」

ひとまずは間違いなく助かった——その安心感もあって、わたしは惚けてしまった。

そんなわたしを男の人は何も言わずに背負うと外に駆け出したのだった。

でも、どうしてお猿さんのお面を付けて、松明を持ってたんだろう？

……

セエエエブ！と同時に最速でテクスチャを切つてきます。

そうと決まればるーちゃんを担いで倍速だ！

ここでちよつと待って！SARUが出てないやん！SARUが見たかったからこのSS開いたの！

と、お思いのみなさまのためにいゝ

こんなモノを用意してみました。

『何をしている!?』『ワニをしている。』

『何だこれは!?』『エロイモアだ。』

『そんな装備で大丈夫か?』『心配要らない、無限バンダナだ。』

それは一人のボスがSARUになるまでのお話……………

『がつこうぐらし！ 称号：BIGSARU取得 生放送 近日公開

!!!』

—— SARUが目覚める、悪戯の為に。

……………はい。

このRTAの後編集をサボりながらチャートを作ってきました。

因みにこちらは（RTAじゃ）ないです。

実質初見生放送のRTAなんか出来るわけないんだよなあ……

取り敢えず本編は4倍速で流していますがここで等速に！

途中些かマッポーめいたホームセンターが有りますが、初期で長物銃器を持ち込めなかった場合ここで必ずボディバッグを回収しましょう。理想はウエストポーチ、次点はショルダーバッグです。理由は後ほど。

電気が落ちてて暗い……多少不安なのでるーちゃんを置いて行きます。

ここで外に放置なんてのは以ての外、鍵の付けられるトイレ辺りに閉じ込めましょう。（1敗）

ピポザルのメンポを付け松明で闇を照らすその様は紛うことなき変態の極み。

クツソ暗いですが流石にカバン置き場の位置くらい覚えてますとも……………（普通のバックすら）ないです。

こんなのテストに出ないよお…（ヒョットコ・クラン）

予想外の事態が多すぎるっピ……………彼ら居るじゃん。動くなよ…
動くなよ…………（QTE失敗）

ファツ!?何で止まってる相手へのQTEに失敗するんですか（憤怒）

辞めたらこのRTA?（QTEカウンター成功）…ベイビーサブ
ミッションだぜ（掌セルタスネコドリル）

不意打ちQTEとか適当なタイミングで押ししても成功するのに何
故ここで屑運を見せてしまうのか。

…あれ?コイツサイドポーチ持ってるじゃん。借りてくぞ。

窃盗だつて?大丈夫大丈夫、いつか多分もしかしたらMaybe返
すから。

ヤベエ、もう直ぐ夕方やんな…?

夕方のイベントに間に合わなくなったら終わりです。

るーちゃん!ケガないか!お腹空いてないか!空いてるよな!ヨ
シ!

るーちゃんを背負って犬のように駆け回ります。

こ→こ←で通常プレイでも使えるテクニク。

要救助者を回収してる際に救助者が掴まれるとQTE無しの即死
になるのはご存知かと思えます。

るーちゃんがもぐもぐされて何回再走したか……

一定以上の速度かつ男性キャラ（かKRM姉貴）でかれらにぶつか
ると仰け反らせませす。

全速前進DA☆を維持した方が寧ろ安全って、ハッキリ分かるんだ
ね。

このゲーム基本主人公の男女による違いが恋愛有無（最新レギユに
は百合ハーレムも有るとかマジ?）

男:かれら殺害時の正気度ペナルティが少し緩和

女:会話による他キャラの正気度回復率UP

の二点に収束します。後大きいのはジェノサイダーリーさんくら
い。

『学校外の人物』で『男性(内部的にはオカマも含むっぽい)』、かつ『筋力体力持久力のステが高い』

の条件を満たすほどリーさんによる警戒レベルが上がり、ジエノサイドされやすくなります。

まあ女の園にムキムキの男が突然入ってきたら警戒もするよな：とはいえここまでされる謂れはない!!! (n敗)

何なのあの子!? るーちゃんを回収して無いとすーぐコロコロしてくるの。

るーちゃん未回収でリーさんの友好度好感度愛情度カンストとか出来るんですかね。

尚、クソザコメンタルなのでるーちゃんを連れて行くだけで一瞬で警戒を解くばかりか

上記のパラメータ(以降チヨロイン度と呼びます)が即座に3上がります。チヨロ過ぎない?

チヨロイン度が全部低いがマイナスではない状態で主人公がクソ強スペックだと何でもする(意味深)ので自分と部員を守ってくれと言ってきます。リーさんに限った話ではなくめぐねえとKRM姉貴でも同じ事が起きます。エロゲかな? そのシーン専用のCGがあるとかこれもう分かんねえな……ふう……

閑話休題。

さて、ゲームの方もそろそろこの辺で…

「キヤアアアア!!!」

よし来た! 勝った! …とはなりません。

このイベント猶予短すぎんよー…発生から30秒でアウト、しかも発生場所が狭い範囲とはいえ近いとは限らない鬼畜仕様。まあ全員生存ルート外だからしょうがないね。

という訳で不幸にも黒塗りのかれらに衝突してしまったラジオ姉貴の罪を被りましょう。

すいません!(ダツシユ暗殺)

申し訳ございません!(チエインW暗殺)

許して下さい何でもしますから!(射撃×3)

ペツ、雑魚が。やはり暗殺は必須ですね。

さて、今にもかれらにマワされかけていたラジオ姉貴を救出します。

「貴方は…!?!」

「話なんか後だ! さあ走れ走れエ!!!」

運搬スキルを利用した全力疾走で街を駆けまわります。と言っても数百mだけです。

まるで知っているかのような迷いの無さでラジオ姉貴の家にゴールしたら最速でセエエブ

をしてテクスチャを外します。

〜玉葱奮闘中〜

ヨシ! ロスは1分36秒。

この程度なら、誤差だな! (屑走者)

そもそも同じチャートで走る人が居ないから私が最速です。

日も大分落ちてきました。がやる事が残っているので外へ…るーちゃん離して。

恐怖のせいかやや依存気味ですね…スマホを渡して連絡を取れる様にします。

大丈夫だって安心しろよ。

という事で会ったばかりのラジオ姉貴にるーちゃんを預けて外出します。

因みに何をするかと言うと…居た居た。

はい、警官かれらです。

日本の警官だって銃は持ってますからね、つまり弾が手に入ります。

0〜5発入手でき、平均は1発。稀にしか銃本体が手に入らないのは仕様なんですかね。

まあクソザコリボルバーなど要りませんが。

因みに暗殺が特殊モーションな上初めて警官を倒すと『無法者』の称号も取れます。

流石警察官は良く鍛えてると言いますか暗殺でも時々体力がミリ

残りします。

倒したら必ずナイフで2、3回死姦をしておきましょう。

さて、外出の目的のメイン！特殊部隊かれらです。

流石の特殊部隊も数の前には叶わなかったか…悲しいなあ…

コイツらは非常に特殊な個体で倒したらリスボンしません。

その代わり倒すと弾薬を100%、武器を25%で落とします。

正面戦闘すると三人に勝てる訳無いだろ！となって死にます。

マジで強いです。元々のステが良いのかかれら化してヤベーステ

になつてるので…

その為の？迷彩。その為の？暗殺。

ただし暗殺耐性が無いのでワンパンなんですよね（ねっとりボイ

ス）

暗殺！暗殺！射撃！とばかりに速殺しましょう。

時々中途半端に理性の残った個体はあろう事か撃ってくる事も有

りますからね。

もう助からないんだから早く自害して、どうぞ。（2敗）

…：防弾アーマー着た奴を残したせいで拾った弾を殆ど使い切り

ましたが予定通りなのでOK。

弾…弾…：弾ばかりじゃないか（落胆）

ARの弾とSGの弾は拾わなくてもOK。銃がなきや使い所さん

が無さすぎる。

一応バイオ謎技術で弾からガンパウダーも取り出せますが…バア

ン！（迫真）

ファツ!?四人目!?待つて！掴み攻撃は不味いですよ！

あー！ああああ!!!

今回の小説はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

『冗談だと思うだろうが、これは夢でも幻覚でもない。』

『もしこの街でパンデミックが起きてもお前だけは助かるように…ガ

レージに物資を隠した。』

『無責任な父で済まなかった、お前を愛している。』

そんな、馬鹿な。この事態を父は知っていたのか？

家に籠もり、両親の帰りと助けを待つ私は父からのメールを見て、その通りにガレージの地下を探った。

そこには成人女性が数ヶ月は過ごせる程の物資と、『もしも何かあった時の為に』の張り紙と共に武器が積まれていた。つまり、これは父がこの事態を引き起こした一因である証明であり、私は罪悪感に包まれた。

公園で遊ぶ子供、愛を囁くカップル、可愛かった近所の犬。

誰も彼もの日常を壊したのは、他ならぬ私の父だと。

それで済めば良い、私は同時に正義感に駆られてしまった。

だったら、一人でも助けねば――

浅はかだった。知り合いは尽く物言わぬ身体になったか私に襲いかかってきた。

死体を、かれらを見る度に苦しみ、罪悪感に押し潰されそうになる。そして、一番仲の良かった友達。彼女はまだ息があった。

助けを請われた、でも私は知っていた。

噛まれた人は、助からない。かれらの仲間になって、そして……

そう思いあたると差し伸ばされた手を、私は――

……結局、一人として、私は助けられなかった。

いや、助けなかったのかもしれない。

家まで後300m程、失意のまま帰ろうとする私はかれらの群れに気が付かず、捕まってしまった。

……ああ、報いを受けるのだ。あの子を見捨てた報いを。

牙を向いて迫ってくるかれらを見てふと思う。嫌だなあ、痛いのは。

……彼氏、欲しかったな。親に孫の顔見せたかったな。

…死にたくないなあ。
誰か、助けて。

そう呟いた最後の瞬間、私に食らいつこうとしたかれらが吹き飛ばされる。

その後は即座に隣のかれらの喉笛が切り裂かれ、銃弾が顔を消し飛ばす。…透明人間？

その透明人間（何故か猿のお面を付けていた）は私を抱えると…ああ所謂、お姫様抱っこで。

恥ずかしいとかそんな感情よりも驚きが勝りせつかくのシチュエーションが台無しだった。

何、悪い？この歳まで友達も少ない彼氏いない歴〓年齢の喪女で何か悪い？

そんな彼は私を家まで届けると即座にお面をガスマスクに付け直すと、『…子供を頼んだ。』

とだけ言い、出て行ってしまった。

でも、ぐずるあの子に『…安心しろ、すぐに帰ってくる。』と言った時の声には確かに温かさがあった。

…嘘を言ってる様には思えない。

信じよう。私にはそれしか出来ないのだから。

………それに、割とイケメンだったしね？

地味に体力を三割程持つてかれましたが誤差だよ誤差。
時計回りにひたすら背後からナイフと体術でハメ♂殺します。
倍速ー！

(酔い止め玉葱)

はいこれでトドメ。

被ダメでお気付きの方も多いと思いますが難易度はハードです。

NO―HOPEなんかやったら死んでしまいます。

この体力でも雑魚の殴り二回でダイニング、掴みカウンターQTE
受け付け時間半分はちよつと…

……ん？銃落としてるやん！銃が欲しかったからお前らを倒した
の！ありがとナス！

やったあ、シヨットガンだ。

弾の補給が死んでる事以外は理想の武器です。

さっきのドロップと弾薬箱をゴソゴソした結果24発の弾を入手
しました。

まあ正直この弾薬だとタイラントとかが出たら全部消費しちゃい
ますが…

このルートだと可能な限りボスクラスの出現率を抑えた選択肢を
事前に調べてあります。

試走の段階でのボス出現率は衝撃の0% (試走3回)。

残念ながらカッコ良いボス戦はお見せ出来ませんのでご了承くだ
さい。

じゃあ、俺、シエルターに帰るから… (倍速)

このまま酔い止め玉葱を垂れ流しても良いのですが
せつかくなので皆様のためにいゝ

『教えて！玉葱先生！』レミントンM870編』

はい、タグにもありましたミリオタモードMAXのコラムでござい
ます。

興味の無い方は適当に読み飛ばしてみてくださいね。スキップ>>>

今回入手したショットガンはレミントンM870。

アメリカの刑事ドラマは勿論、バイオシリーズでもお馴染みのポンブアクションショットガンです。この銃はアメリカのレミントン・アームズの最高傑作としても名高く銃に興味の無い人でも何かしらで一度は見た事が有るほどの知名度を誇ります。アメリカの銃ですが日本でも猟銃としての用途や陸自や特殊部隊、海保などが使用している事からもその信頼性が伺えますね。装弾数は弾薬によって変わりますが大体は12ゲージ8発。装弾数も割と多くポンブアクションながら現場では高い評価を得ています。その特徴を纏めると堅牢かつ安価にも関わらず拡張性が滅茶苦茶高い、非常にバリエーションが豊富で今回拾ったのはウイングマスタールと呼ばれるタイプでしてM870特有のスチールボディに加えてクルミ材で出来たストックとフォアグリップが特徴的。またベンチレーテッドリブ(銃身上に穴が空いてる仕組み)を備えて放熱を助け、完全分解すれば銃身を丸ごと取り替えられるのでとても便利。唯一のネックはオプションを付けすぎて価格が大分上がった事でしょうか。アタッチメントは高い、はつきり分かんかね。

『空が白み始めた、夜明けが近い。』

思ったより時間かかりましたね。検証の結果だと中にいる生存者勢が起きだすまでこのログから4時間です。

流石の特殊部隊員も夜通し戦い続けるのはキツイっす。

ダメージも喰らいましたので何処かに臨時の拠点でも作って。『ガチャ。』

ファッ!?まさか何処からまたかれらが!?さっきはセーフでしたが次噛まれたら流石に不味いですよ! 『ガシッ!』

止めて!助けて!離して……………ってアレ?……………ラジオ姉貴じゃん。

生きてるウゥ!!帰って来れたアゥ!

はい、取り敢えず血塗れのままだと他の人のSAN値直葬になってしまうので洗い流します。

だからラジオ姉貴、離してくれや。

なーんでこの人血塗れになるのも厭わず抱き着いてるの？

カニバ趣味でも有るのかな？外に新鮮（消費期限切れ）なかれら居るよ？食べる？

そして風呂場への道のりで割れたガラスと血溜まり、千切れた腕を発見した所ですね。

ここ←色々察して数秒フリーズしてますが普通にガバです。

最速でメニューを開きステータス欄を確認……正気度壊れちゃう……

状況から鑑みるに安全なハズのシエルターはともかく

普通の住宅部分に襲撃を受けたみたいですね。

SAN値が（リーさん+aくらいしか）入ってないやん！どうしてくれんの？

巫山戯てますがここで走者は真面目にリセを考えました。

そして走者は悟ります。

……………（。▽。）

ここから先はヤケクソ気味に進行してるのでこれまで以上のガバが目立ち、

特に探索が通常プレイ並となっています。予めご了承ください。

オッハー!!!オッハー!!!!!!

あの後血肉を洗い流し!!!三人で数時間雑魚寝しました。

体力も減少分は回復出来たのでリカバー効いてますねえ！

したら高校へレッツゴー！勿論一人です。

二人とも依存度合いがかなり高いんで不安ですが

るーちゃんは置いてきた。この先の戦いに着いて来れない。

という奴です。ラジオ姉貴のシエルターは校外活動の拠点にした
いねんな……

因みにここで連れ出して三日も放置すると普通にシエルター中に
かれらが湧きます。

セーフハウスとは(哲学)
学校までの道中は倍増ウ!

(酔い止めダンサー)(●―●)

なんで等速に戻す必要があるんですか?

ヌウ?(QTE)フンツ!(critical!)

(飛び掛かるハンターに対して膝蹴り&ナイフ突き刺しからの内臓抜
き)

匂い立つなア:堪らぬ香りで、誘うものだ……

はい、ミスター即死ことハンターニキです。

バイオDLC一番の再走マシーンですね。

プレイヤー以外にも即死技使うとか止めてくれよ:(恐怖)

普通に殴ったり撃つても固く、ひたすらにRTA殺しの敵です。

対処法は飛び掛りを撃ち落とすか叩き落として、体術コンボか不意

打ちQTEカウンタークリです。

本来ミスを呼び起こすクリティカル狙いは殆どしませんが今回は
やりました。

即死だから頑張つて狙ってけー?(ミスったら自分が即死)

学校に着きました!がっこうぐらしなのに三日目まで校外活動オ
ンリーとかマジ?

まあ、神威くんのスレた学生時代は中学で終わってるからね。高校
とか縁無いよね。

knock, knock!

すみません!デトロイト市警です!

……………あれ?

デトロ!開けるイト市警だ!(クソデカコナー)

どうしてあかないんですかねえ？

仕方ない、この粗雑なバリケードを突破しましょう。

ショットガンを使えば一瞬なんですけど弾が勿体無いかな？

このバリケード、かの悪名高きOBの扉並に固く、普通じゃ突破出来ません。

体力15000とは一体：（ハンターが3000）

但しブリーチャー属性の攻撃だと非常に脆い。

ショットガンだと4回で開きます。これが一番早いです。

ブリーチャー属性の攻撃はショットガン、爆発物、重量級両手武器のどれかですね。

特に爆発物はカスダメでも簡単に破壊出来るので花火などを回収するのも良いです。

爆音でかれらが集まって来るリスクとどちらが優先かは好みで。

耐久を調整する為に射撃後に松明で一回殴ります。

理由としてはショットガン一発で削れる耐久は5000、しかし耐久0になった後の一撃で破壊となり

一発無駄撃ちになります。通常プレイでも使える場所は多いです。

壊れたらさっさと入ってけー？

バリケード破壊によりかれらが入ってきそうですが別エリア判定なのでなんの問題もありません。

そして1階ですが勿論学園生活部は居ませんね。寧ろ居たらどうしようかと。

きつと多分Maybe3階は制圧済みだと期待して1階で食料でも回収しますか。

モンスターハウスで有名な食堂。入口付近で携帯のアラームを流し、ドアの影に隠れます。

後は1列に並んだかれらが通ったら光学迷彩付けて素通りするだけです。

掴みカウンター、クラフトに使える包丁は3本は欲しい。

モップ等と組み合わせれば槍にもなり、生存者の戦力の底上げにな

ります。

にしてもどうして反応が無かったんですかね？

まあ会えば分かりま

今回の小説はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

(H r)

「見て！人だよ！武器も持ってる！」

くるみがそう皆に伝える。

デトロ！アケロイトシケイダ!!!

「ほら！返事しなきゃ、おー…

待って！

私は急いでくるみの口を塞ぐ。

「もぐもぐ!?何すんだよ！」

分かってない、皆分かってない。

相手が安全かなんて分からないのに。それに彼、銃を持っていた。

もし彼が悪意有る来訪者だったら私達は為す術もないだろう。

………駄目だ。

私が、守る。

めぐねえも、くるみも、ゆきもチョーカーさんも。

私達の聖域を侵すなら、容赦しない。

がつこうぐらし

ガバガバ操作のRTAはつじまってるよー。

前回は食堂に入っちゃつ、たア！した所で終わりましたね。

この食堂残ってる食品もランダムなんですよね……

時々何故それが？っていう物がある事も多々。松坂牛とシニール
ストレミングを並べるな（戒め）

缶詰め 缶詰め ポテチ（のり塩） き○この山 ビール カブ
カブ………？

何時だかの世界線で奴隷の様にカブを生産した思い出があります
が気のせいでしょう。

缶詰めとポテチは良いですね、きのこの○は神敵なので捨てます、
ペツ！

嘘です、学校生活部にきのこ派が居るかも知れませぬ。

こんな状況です、一時休戦としてやりましょう。

高校にビールは色んな意味でやばい……不良校だったのかな？

メイン目標の包丁ですが……うーん、二本しかない。

まあ掴まれなきや良いだけってそれ（慢心）

前回の動画でご指摘があり、SARUが消えてないとの事でしたが
完全に私のミスです。

SARUテクスチャを消すつもりが一つ下のMODを消してしま
いました。

そのMODは野生生存者MOD。モブ生存者（敵対）をモブ生存者
（友好）にするMODですね。

そもそもRTAの癖にMOD入れるのか……という苦情は却下だ。

あ、バイオDLC専用イベントが挿入されます、溜め体術をチャ
ージしながら窓に近付きましょう。

大体その肉塊の血溜まりから1m範囲で発生します。

お邪魔するわよーと言わんばかりに窓を叩き割ってリツカー改が
飛び込んできます。

ムービー終了の瞬間から当たり判定が有るので溜め銃床殴りから

のアップパーで転がしてから倒します、超余裕。

ハートキャッチゴリキュア！毎日7時放送！（大嘘）

態々倒す価値が有るかと言われたら微妙な所です。一応リツカーの経験値はかれらの5倍、改は更に3倍だった筈なのでまあ無駄にはならないと思います。因みにリツカー改はここにしか出ません、本家でも影薄かったから仕方ないね。

確定スポーンのリツカーは完全に走者にとってのおやつです。

手順は素手、ナイフ以外の溜め攻撃+追加入力↓ハートブレイクです。

素手でこれをやろうとするとKRMネキ並の筋力が必要になるのでオススメしません。

走者はゴリチャアを組んだ時にやりましたが素手でリツカーをひっpegがし心臓を抉り出すゴリラの姿は圧巻の一言。ぜひ皆さんも実際にプレイしてみてください。そして脳筋キャラ、作ろう！

実際初心者は筋、持久力振りが良いです。総じて技量武器は強いが脆く、銃は手に入らないので……

脳筋キャラなら最悪素手で殴ったり標識を引っこ抜いたりできま
すからね。

さてレベルが上がりましたが何を取りますか……

妥当なのは隠密IIですが怯み効果に期待してキックでも取りま
しょうかね？

近接攻撃でのドアブリーチングダメージが二倍になる隠し効果も
ありますし。

一般家庭のドア程度なら三発でこじ開けられます。これは多分走
者クソ悩んでますね……

小学校での狩りが思わぬ捗ったお陰で予定よりレベルが高くなり
そうでした。

悩んだ末隠密IIを習得。結局変わらないならさっさと決めろや。

走り状態での足音が無くなり、同時に走る速度も5%程上昇しま
す。

次に食堂から出ますが扉の向こうには勿論先程のかれらが。

スリヌケIIジツを使っても良いのですが折角なので倒しましょう。
手順は簡単、ドアをホールドしてからノックして扉向こう正面に集めてドアごと蹴り飛ばします。

ドアはかなり重いので飛ばされたダメージと潰されたダメージで並のかれらは即死します。

八体ほど巻き込んでいましたのでうまあじです。

これだけ殺ってもSAN値が微動だにしないカムイ君はロボットか何かですかね？

淡々と仕事をこなすプロフェッショナル感がセクシー！エロい！
流れる様にかれらを切り刻み三階まで何事も無く登って来ました。

二↓三階にバリケードがある当たり三階は制圧済みですね。

ちわあ、三河屋です！食料をお届けに来ましたー！

……………反応がありませんね。

おかしいなあ、『えんそく』に出たとしても一人くらいは残ってそうですが……………

ツ！殺気ツ！（QTE）

成功したのに何かが掠ってミリ削りました。

フア!?……………ナイフウ!?

振り返ると視界に写るのは豊満なバスト……………じゃなかった、りーさん。

りーさんツ!?ヤベーよヤベーよ、なんでこうなってるんですかね!?

ジェノサイダーモードに入っているようで完全な回避も不可能です。何だこのチートは。

特にQTE失敗が連続すると強制即死となってTHE END、投稿者の次回作にご期待下さいとなります。

そもそもどうしてりーさんがソウシヤスレイヤーに？

特に心当たりは……………『ここを逃すとりーさんがセイゾンシヤスレイヤーと化して途轍もないロスです』

心当たりは無いな！ヨシ！

最早通常プレイ並のプレミをしていますが再走しません。

普通にクリアするのも難しいので参考記録が必要なですよね。
るーちゃんを置いて来たのが仇になるとは……チャートに赤字で
書いておきましょう。

取り敢えずどうにか逃げて……

『ソウシャ。』

？

『ゴリオシディケヤ』

……いや、行かないからね。殺さずに無力化するのがどんなに難
しいか分かってる？

『……………』

やってやろうじゃねえかこの野郎!!!

はい、という事で突然ですがVSリーさんです。

向こうの勝利条件は此方の殺害か撃退。

対するコチラは殺害せずに無力化。ハード過ぎない？

銃を引き撃ちで使えばそりゃ殺す事は容易いですが……BSAA
ではなあ！

どうにかしてこの胸ばかり印象的なメスガキに分からせてやらね
ばなりません。

リーさんの攻撃パターンですが幸いにもQTEカウンター可能な
モーションが殆どですが

本人の耐久が異常に高い上即死コンボのオンパレードでありミ
スって大体死にます。

ヌウ！（カウンター）ハアッ！（カウンター）グワッ！（被弾）

一撃で四割も持ってかれます。この時点で走者は死を覚悟しまし
た。

被弾の怯み状態からは即死攻撃を狙ってきます。ヤベエ……ヤ
ベエ……ソイツを待ってた！

ハンターを見たら分かると思いますが『即死技はカウンターのり
ターンも大きいのです。』

ナイフの刺突を十字に組んだ腕で防ぎ、押し返したりーさんを背負い投げで投げ飛ばします。

まだ普通に起き上がりまますので急いでもう一度体術ボタンを押し絞め落とします。

連打・せずには・居られない!!!

俺のコントローラーが真っ赤に燃える！勝利を掴めと轟き叫ぶ！

ばああああああああくぬえつう……ゴオオオオッド……フィンガアアアアアアアアアアアツツ！

『ツ………ウ………』

ヒイイト・エンドオ!!!決まったア！

ヨシ！（現場猫）りーさんは無力化した。

これも全て誤解なんや……先に武器を抜いたのもそつちだしね。りーさんよ、卑怯とは言うまいな……

さてと。失神させたりーさんをどうやってバリエードの向こうに戻しましょうか『オイ。』

ん？

『悠里に何してるんだ。』

………GO?RI☆LA☆

アイエエエ!?ゴリラ!?ゴリラナンデ!?

しかも悠里って……余裕が無い時の呼び方ですね。

余裕が無い状態って言うのはピンチの時や怒りを感じてる時です。でも別にKRMネキを怒らすような事は……

りーさんを絞め落とした事くらいですかね？（すつとぼけ）

!!!避けるオ！食らったら死ぬウ！

はい、クイツクターンを利用して死ぬ気で避けて下さい。

唐突ですがVS狂乱ゴリラです。

りーさんとは打って変わって恵まれた筋力を存分に生かした攻撃をします。

攻撃方法は3パターン。

スコップ殴打（体力五割＋ノックバック）

スコップ斬撃（即死、QTE有り）

スコップ刺突（即死、QTE無し）
ファツ!?クウーン……………

QTE無しの即死とか止めてくれよ……………しかも先程のリーさんの一撃でダメージのみならず出血してしまったので時間が経つと殴打すら即死になってしまいます。なんやこの厨ペア！

連日の探索の疲れからか、不幸にも黒塗りのリーさんを絞め落とすてしまう。

反省の見られない特殊部隊員に対し、リーさんの友人、学園生活部KRMが言い渡した示談の条件とは…

逃げます！スタミナの管理とかどうでも良いので逃げます。
食らったらほぼ死です。スコップが不利になる閉所を探しましょう。

具体的には今いる踊り場から何処かの教室出入り口です。
そこならスコップを振れない為行動を刺突オンリーに絞ることが出来ます。

早速刺突が来ました。ジャンプスキルを取っておけば踏み付ける事で有利展開に出来たのですが……………無いものねだりをしてもしかたありません。避けるコツは軸をずらす事。

刺突は前後判定が、斬撃は横（特に右）の判定が異様に強いです。
前方180°をカバーする殴打は下がって回避しましょう。

KRMちゃんの聖剣：月に合わせて左右に回避し小突いていきます。

主な理由としては苛立たせる為。

これで苛立ってくればうまあじです。

スコップ斬撃を回避して扉にスコップを喰い込ませましょう。
ドアからスコップを引き抜くまで時間が稼げます。

あの場所に……………あの場所に行けさえすれば……………うぬぬぬ
……………！

バキツ!!!うせやろ!?ドアごとひっぺがして来やりました！

クソが、クソが!!!回避アゝアゝアゝアゝアゝアゝアゝアゝアゝアゝ

!!!

『重たいスコップの一撃で横殴りに吹き飛ばされる…!』
食らったアアアア!?嫌じゃ!再走などしとうない!

かかったなKR Mツ!

これが我が『逃走経路』だ………!

きさまはこのソウシヤとの知恵比べに負けたのだツ!

この階段に見覚えは無いカツ!在校生のお前にはどれも同じに見えるかア!

「まさか、ここは……」

そうだ。リーさんを人質に取るための『逃走経路』だツ!

今回の小説はここまで。ご愛読ありがとうございました。

アイツが悠里を………ツ!

『落ち着くんだ!俺はお前達の敵じゃない!』

そんなのはどうでも良いんだよ!

私達は悠里を信じなかった、だからあの子が傷付いた!

スコップの刺突を回避され、苛立ちが募っていく。

ハッキリ分かった、悠里が武器を持った相手にも怯まずに戦った気持ちが。

皆を守る!今は倒れてる悠里の分まで、私が!

袈裟懸けに振り下ろした刃は男から僅かに逸れ、ドアに突き刺さった。

その間に男は距離を取り、逃げていく。

駄目だ、駄目だ駄目だ駄目だ駄目だ!!!

私が、守る！

力任せに引き抜いたスコップはドアの木片を伴って返ってくる。音に驚いたのか一瞬動きが鈍った敵に対して思いつ切りスコップで殴り抜いた。

ミシツ……骨にヒビが入った様な感触。かれらを殺めた時の脆さとは違う人の硬さ。

終わった……そう思っただけを付き、へこたれる。

もう身体が動かない。満身創痍だ。

だからこそ気が付いて絶望した。ここは、さっきの階段……！見上げると、血をマスクの隙間から流しながら抱えた悠里に銃口を向ける男が居た。

『アア、ゴハア……クソが……悪いが動かないで貰おうか。』

こっちとしても割と余裕が、無い……！』

私はその指示に従う他なかった。ゴメン、悠里。ダメだったよ。

窮鼠猫噛

前回のBSAA!

『ワカサザン! ナズエミテルンデイス!! アンダドゥーレハ、アカマ
ジヤナカツタンデエ: ウエ! (致命傷)』

『チョ、チョットマツテクダサイヨクルミサン、ソリヤナイレシヨ?
ヒゴトサキロ、タツクンラールカラリカレツハモロレイケロ、カラ
ラズカエツテクルツテイツタジヤナイデスカ (追い打ち)』
『オデノカラダハボドボドダ! (瀕死)』

ハイ、という事でリーさんを人質にしてKRMネキを人質にとつた
所から再開。

ギスギスした空気の中ですがさっさと交渉します。

この辺にいい、若狭さんっての居るらしいっすよ。じゃけん探しま
しよーね。

白々しいですが聞きます、走者と違って彼らは初対面なので。

言いくるめが有れば楽勝だったのですが無いのでここで一押し、
るーちゃんに電話します。

電話を興奮状態のゴリラ (直諭) に手渡して弁明。暴れるなよ……
暴れるなよ……

サアーツ! (迫真)

なんと瞬く間にゴリラが何処にでも居る (筋力以外は) JKに!

これで駄目ならピポサルとゴリラによるSARU的肉体言語続行
で再走でした。

すいませーん、出血DOTで死にそうなんですけど

まーだ時間掛かりそうですかね?

やめたくりますよーBSAA

仕事のキツさに対して給料が低過ぎるのが公僕の悲しみなんや
なつて。公務員の兄貴達ありがとナス!

という事でKRMネキと和解しましたので学園生活部との確執は

どうにかなりそうつかね？

そして遂に視界が白黒に、あかんこれじゃキャラが死ぬう。

止血帯……止血帯何処……？(ここ)？

慢心の力でりーさんを担ぎ込み、セーフゾーンに入った瞬間に意識が飛びました。

スタミナ切れと大量失血ですね、多分きつとMaybe止血用具位ある筈……NPC頼りとかもうこれ分かんねえな。

オッハー！オッハー!!! (クソデカボイス)

どうにかなったみたいですが、体力はまだ五割ちよいですが出血は無くなりスタミナもそこそこ回復。

どうやら割と手際良く治療を施せる人が居たみたいです。

固有含め生徒系NPCが委員会に入ってる場合も多く、今回は誰かが保健委員だったのかな？

保健委員は居るだけで全体の疲労と体力の回復にバフが掛かるのでとても大きい。

看病疲れで突っ伏してるりーさんを後目に逃げ出しましょう。

今は大体23:00位、かれらも殆ど帰宅しているので安全な時間帯です。

今悩んでるのはりーちゃんを学校に連れて来るか？

りーさんをシェルターに連れていくのか？その二択です。

どちらもそれなりにリスクがありますが、やはりりーちゃんキャラーが安牌か。

そうと決まればさっさと移動ー！携帯は置いて行きますかね。

見張りを勤めながら船を漕いでいるMGN Eを自分が寝ていたベットに運びます。

三日目の夜に襲撃なんてありません、それにこれから走者も降りますし。

粗雑なバリケードを壊さないように二階に降り、聞き耳を立てながら一階へ。

………ヨシ！かれらは居ないな！

夜にかれらは殆ど出歩きません。

代わりに深夜帯の町はBOWの宝庫になっています。

暗がりから飛び出してくるイツヌ（2敗）とかハンター（n敗）が出たら一貫の終わりです。

暗闇ではカウンターが無効とかふざきんなやこのサルウ！！

一階廊下端ではかなりの確率でリツカーがスポーンします。

全速前進DA☆からの溜め体術ハートブレイクウ！

この為の隠密1ー？この為のショットガン？

ショットガンは耐久がクツソ高いので普通に打撃武器としても使えんのです。

Level Up！

レベルアップの文字が不穏過ぎんよー

取るのは暗視。通常なら見え易くなるだけで安定化スキルですが闇夜でもカウンターが可能になるので夜に出歩くなら必須です。通常プレイでも最低限の戦闘&隠密が取れたら最優先で取りましょう。

夜の街！テーマパークに来たみたいだぜ（武者震い）。

経験上事故ってポシヤる確率が圧倒的に高いです………

校庭を抜けて街に出たらムービーが入ります。

これは夜間に外出した時限定でムビコンの対象でもあるので一度は出てみましょう。

『墜落したへりに事故を起こして乗り捨てられた装甲車……そこには傘のマークがあった。』

ネタバレをするなら、がつこうぐらし全体の戦犯でお馴染みランダル社はかつてアンブレラの子会社だったという設定になっています。ハンター等BOWの投下はランダル社の廃品処理であり、自衛手段でもありません。

後々分かるのですがこのBOW達は調整により人とかれらを積極的に攻撃します。

恐らくランダル社の面々が逃げる時間稼ぎ+証拠隠滅でしょうね。

『懐かしく、忌まわしき傘を見付けた男は憎々し気にその紋章を蹴り

付けた。』

『男の中にふつつつと、しかしハッキリとした決意が湧き上がる。』
(スキルポイントを1獲得した、『鉄面皮』を思い出した。)

……………はえー……………

コンナヨウソガアツタンデスネー

確かに言動の所々からアンブレラ社への憎悪が滲んでました。

何らかの確執があったようです、走者にはよく分からぬ(思考放棄)
『鉄面皮』は精神状態の一つでSAN値等が減りにくくなりますが回復しにくくなります。

デメリットもそれなりにあるのですが……………ママⅡエアロ(810→1919)。

『成果主義』『鉄面皮』『寡黙』とかお前コミュ障かよオ……………クラスに一人は居るタイプだ。

本当に必要な時しか発言しないから陽キャグループに入っては無いけども、能力高いやつ。

異世界転生とか興味ない？

BOWがわらわらしてる所は避けて行きましょう、カウンター中は無敵でも後隙に首狩りを被せられて死にます。

やっぱり振りの速いナイフを……………最高やな！

冗談はさておき通常のがっこうぐらし走者の殆どが使う刀を使わない理由だったりします。

イツヌヤトカゲがレイヴンばりの引きチクして死んでしまいます。

ただガバAIダディことボス一同には大変有効なので使えなくはないかな……………

全速前進DA☆

因みに学校↓街には一方通行の抜け道が幾つか存在します。

具体的には今走ってる屋根の上ですね。

操作キャラによって通行可能と不可があり、総数が同じになっている神仕様、(仕事が)太オい！

逆走する場合は特殊なスキルや素性、ステータスやバグが必要になります。

有名所では敵を踏み、飛び回るSHINOBIとか下ネタを吐きながら大ジャンプするゴリラとかですね。変わり種としては異様な筋力で壁を破壊してARN姫のようにショートカットする事ですが……走者は出来そうなキャラを一人しか知りません。

屋根上には時々リツカーが張り付いていたり、カラスが襲ってきますが前者は直接踏まなきや気が付かない上エイムがゆるつゆるなのでそのまま走り抜けられます。カラスは速度を落とさずにナイフで2, 3羽殺すと賢さからか逃げていきます。

そして到着と同時にムービー。

今回の鬼門、襲撃イベントです。

がっこうでさえ時々襲撃されるんだから民家なら多少はね？

がっこう外に拠点を配置した場合2, 3回帰還すると大抵襲撃イベントが起きます。

初回は二回目に確定発生なので諦めて戦いましょう。

フェラルホード宜しく数をこなす事に敵が強く……逆に初回は弱いです。

一般かれら十人、ベイビーサブミッションだぜ。

光学迷彩＋暗殺のコンボで壊滅可能です。

ただ15秒だと増援が来ると正面戦闘は避けられないでしょう。

ここでバイオ体術が光ります。

ダッシュパンチからの環境処刑で終わり！閉廷！以上！

怯み値の高いダッシュ攻撃から直接クリーンキルに繋がります。

割れたガラス戸に突き飛ばしてから蹴り込む奴です。

ナレーションを付けるなら『輪切りのソルベだったッ……！』とでも言いましょうか。

環境キル5つでトロフィー『リサイクル』が入りますので初見の方はお見逃しなく。

今回の動画はここまでです。ご愛読ありがとうございました。