

# 「キングダム～烈人伝 ～」最速将軍RTA

螺鈿

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

RTAの流れに乗ってみた。

でもRTAとか関係なしにキングダムofSS流行って……

# 目次

10	9	8	7	6	5	4	3	2	A	
										「キングダム」 烈人伝」 最速將軍 R T
80	73	60	51	44	35	26	13	5	1	

21	20	19	幕間	18	17	16	15	14	13		蛇甘平原」 趙侵攻	12	11
252	236	224	209	198	186	169	155	140	130			108	98

3 2	3 1	3 0	2 9	2 8	2 7	2 6	2 5	2 4	山陽戦	幕間 2	2 3	2 2
430	412	398	386	371	361	351	337	325		309	281	267

4 1	4 0	3 9	幕間 3	3 8	3 7	3 6	函谷関戦	3 5	3 4	3 3
602	579	567	548	530	515	496		481	464	447

# 「キングダム〜烈人伝〜」 最速將軍RTA

力こそ全てを体現するRTAはーじまーるよー！

本RTAはみんなご存じゲーム「キングダム〜烈人伝〜」で「將軍」の位を最速で取ることを目的とします。

少し前に出たゲームですが古代中国らしく広大なマップにルート分岐で有名です。未だ様々なRTA動画が出ていますがこのRTAは多分私が初めてなので私が最速です（適当）。

それでは早速キャラメイクしていきましょう、はいタイムースタート。見た目はランダム作成でいいです。元々作成していたのを使ってもいいのですが、なぜか私が作ると顔が似たり寄ったりになります。具体的に言うとお○高●です。

性別は女性で。男女で能力値に差はありませんが道中の展開には差があります。チャート上どうしても仲間にしなければならぬキャラがいるのですが、そいつは女でない仲間にならないので女にします。

ホモでないことに詫び一つですが名前を「玲守Ⅱレイスン≡レズ」とするので許して下さい（ペコリ）。

次にレズちゃんのステータスタイプですが武将型か武人型を選びましょう。ここで大切なのは武力：ではなく魅力値です。カリスマとか美貌のことですが、これがないと目的のキャラが仲間になりません。いつの時代も結局顔なんだよなあ……

ステータスロールですがえーと……悪くないですね。魅力値は目的である平均より少し上にあります。あとは武力に関係する値ですが筋力おかげですね。とても初期の値とは思えません。総合点形式なので多分処かで帳尻が……あつ、知能や教養が低めですね。まあ初期ステなんざこれからどうにでもなるので構いません。

最後にこのゲームのキャラクリは1つの特技と3つの技能があります。特技は選択可能ですが技能はランダムです。やり直しはそれぞれ1度だけです。課金をすれば意図的に天才型など選べますが、私はランダム性を重視します。その方がRTAが盛り上がることでしよう（目逸らし）。

特技は「武器術の才能」を選び、技能のロールダイス！ 相当酷くない限りなんとかするので後は祈るのみ。

一つ目は「怪力」。おーいいっすねー！ 筋力値に比例して補正を得られる戦闘技能です。シンプルですがこれがあるのとないのでは戦闘における安定感にかなりの差がありますよ。

レズちゃんの筋力に合わせれば正しく鬼に金棒、ホモに○棒です。これは採用、採用。次に二つ目……ファツ!? 「天命」!?!? たまげたなあ……これはパワ○口という天才型です。これがあると才能限界や成長スピードがダンチです。具体的に言う一つあれば六将クラス、二つあれば王翦や李牧、3つあると武力は白起、政治が趙高、カリスマが始皇帝クラスの化物が出来ます。

でもなあ……一見早くなりそうですし他の動画でもやってる人多いんですけど、「天命」持ちだと強制イベントや他キャラとの絡みが増えて実際はマイナスになることが多いですね。私も試走しましたが、このRTAなら「天命」はない方がいいです。なので今回は却下します。出現率もパ○プロ並みで特に珍しくもないので。

やり直しはききませんが再ロールします。出てきたのは「屈強」。これも戦闘系ですが中々の良技能です。体力、生命力の他に精神力にも補正が乗ります。また致命の一撃を耐えられる様にもなります。

出てくる技能は選んだステータスタイプに依存するのですが、随分戦闘寄りになりました。嬉しいですが、流石にそろそろ「軍学」とか知能系が欲しくなりますよー。3つ目の技能ロールはつと……「純一無雑」? え、なにそれは……

あー精神系の技能ですね、主に弁舌家や商人プレイで出ます。相手に気圧されたりとかがなくなる他、良くも悪くも特定のキャラの好感度に関連します。ちよつと確認した

ところ私の目的のキャラには悪い影響なさそうです。んー悩みどころですが、RTA的に余計な絡みを避けられるかもという点で悪くないかもしれません。デバフ系ではないですし、再ロールで良いのが引けるとも限りませんしね（チキンハート）。

最後に経歴ですが普通に村人でした。他に町人、旅人などありますが稀に貴族や奴隸などもあります。そこから辺も課金で変えられますが私は断固としてしません（純一無雑）。

さて、今回出来上がったのは怪力で屈強な体とメンタルを持ち、頭は残念、知識も教養もねえけど心は純一無雑？なレズちゃんです。

なんか最後にガバリそうなる不安要素が出てきましたが、結果的には短縮できるかもしれません。チャート的にも中々の良キャラに仕上がったので準備はよし！ いざ鎌倉！

春秋戦国……それは人間の欲望が解放された時代……

的なオーブニングが終わるとレズちゃんが動かせます。家の中から始まるのでアイテム探索するとお金が僅かに手に入ります。壺とか壊す必要はないのでやめましょうね。

どうもレズちゃんは農民のようですね。一番多いタイプで、最初に手に入る金も少ないです。こんな端金では剣も買えません。有難く頂いておきましょう。それと外にあるクワと鍋のフタはとりあえずの防具になるので取っておきましょう。

アイテムを取ったら村の外に出ます。途中に人がいますね。第一ホモ人はっけーん。「玲守か……どうしたんだ？」

いきなり話しかけてくんよ、ホモかお前。

このランダムクリエイトの癖にやたら整ったキャラデザは幼馴染です。普通にプレイすると終盤まで使える味方になってくれますが本プレイではこのホモに使う時間もありません。教養や知能があれば弁舌でついでにこさせることも出来ませんが、レズちゃんのポンチキ頭では無理です。またこのRTAで無理についてこさせても多分能力的

に途中で死にます。死ぬと特殊イベントでロスののでいりません。ごめんなホモ。

普通に「將軍になりたい」的に話すと話が長いので

【天が私を呼んでいるの】

的な電波な選択肢で撒いて外に出ます。なんか後ろでごちゃごちゃ言ってますが「アイツやべえよ」的なことでしよう。聞きたくないですね（ガラスの心）。

村を出たら速攻でとある山を目指します。ここら辺の道は序盤なので盗賊もいないです。途中で馬の糞を拾ってクソ団子（ダクソ感）を作りながら走ります。倍速倍速ウ！

この空き時間を使って軽くチャートを説明したいと思います。

このゲームで將軍になるには3つのルートがあります。一つは軍に入って成り上がる。二つ目は金で名誉地位的な將軍位を買う。3つ目は政治力で位を手に入れるの3パターンです。ゲーム内時間ならともかくRTA的には後ろ2つは絶望的です。なので軍に入るのは確定です。1つ目と2つ目の合わせ技は有効的ですが、コネ作りなどは時間的ロスが激しいです。

そして軍に入るにはという道は2つです。正規兵として徴兵に参加するか、正規兵もしくは私兵として地位のある人間にスカウトされるかです。目指すのは後者です。

ちなみに正規兵の徴兵にも2つあって、募集要項を満たした上で有事の際の徴兵に乗るか、年に1度ある正規兵選抜試験に挑むかです。ちなみに選抜試験はどんな地位の間でも参加できます。試験内容はかなり厳しいですが出世が速く、エリートコースです。余談ですが内容は武器と3日分の食料背負って行軍です。ゲーム内資料のTipsを見ると訓練内容は史料通りらしいです（震え声）……

ゲームでは本編開始の1年前から始まります。最初の村で農業でもやりながらステータスを上げてどちらかに臨むのがセオリーです。しかし、多少の運も絡みますがかなり早い段階でスカウトされるルートを開拓しました（強気）

ちなみに頑張れば本編に合流も出来ませんが（うま味が）ないです。

おつ、どうやら最初にして最大の難関に着きました。この山には確定で野盗がいます。本隊は別として、どうやってもこの山を越えようとすると1度はエンカウントされるよう出ています。強さ的には半年鍛えた幼馴染と二人のステータスでどうかという相手ですね。出てくる人数もランダムで1人で5人以上相手にすると逃げることも出来ずに死にます（16敗）。まあ私は度重なる試走を重ね、3人以内なら安定して突破できるようになりました。4人以上なら祈れ（絶望）

この山を越えた先にある町が目的です。ほらいくどー（手動セーブ）

山の中に入ったらずま周囲を見渡していい感じの木の棒を拾いましょう。いい感じの木の棒を見ると拾ってしまうのはホモの証。まあ流石に背にあるクワだけではこの先心許ないので予備です。

【薄暗い山の中に視線を感じる……】

生命力に応じてこのセリフが出ると奇襲を防げます。まあキャラが女の場合奇襲がかげられることはなく、世紀末的な呼び止めが絶対にされるんですがね。男は襲われま  
す、ホモには厳しい世界です（遠い目）

「へっへっへ、一人かい？ お嬢さん」

そういやランダム作成すると信たちと同世代の年頃になります。この年頃の女の子が山の中一人とか逆に怖いですね。とりあえず近寄りましょう。

「いけないなあ、こんな所に一人でなんて」

人数は3人、勝ったな（慢心）。懐のクソ団子を準備しつつクワに手をかけます。一人前に出ましたね、掘られたいのかな？

「オイ嬢ちゃん……蕾見してみいや」

やっぱりホモじゃないか！（憤怒）

そんなに掘りたいのなら掘ってやろうという強い心でクワを振り下ろしましょう。不意打ちにレズちゃんの怪力が乗って一撃死ですね。……レズちゃん位脳筋だと不

意打ちならここの敵も一撃なんですわねえ（震え声）。ただ代わりにクワが一振り破壊してしまいましたので木の棒に持ち替えましょう。

不意打ちが入るのは一人目までです。ここでの敵は武器次第で1撃でも貰うと中々敵しいです。今掘った敵は手斧でした。残るは剣と棍棒です。とりあえず剣持ちにクソ団子を投げつけましょう。

「ブアツ、なんだこりゃ！ くせえ!？」

クソ塗れでやるのもいいものだろう？（ねつとり）

クソ団子でスタンが入っている間にもう一人と予備の木の棒でしばき合います。こはお互い打撃武器で急所に入らない限り即死はないので攻め重視でいきましょう。

それにしてもクソ団子は強いですね。これ、実は武神とか蚩尤にもある程度通じるんだぜ？ 持つてると魅力値に大きなデバフがかかるので今しか使いませんけどね。

はい、そうしている内に棍棒持ちの頭をパーンしました。途中木の棒がご臨終したので止めは右ストレートでした。倒したら剣持ちがスタンから回復する前に急いで最初の敵から手斧を回収し、死角に回りましょう。

「クソっ！どこ行ったあの女!!」

クソにクソってクソ塗れの激ウマガグかよ。寒いですわつと不意打ちで首を飛ばしてやりましょう。

「ハガツ!？」

キングダム特有の台詞で飛んでいきました。やったぜ。

ということでサクツと野盗を始末したら有り金と武器を回収します。へへっ意外と持つてんじやねえか。今じやケツ拭くことも出来ねえって言うのによお!

〔手斧〕

〔棍棒〕

〔錆びた剣〕

を手に入れました。おおっ、剣は良いですね。意外とまともな武器は良い値段がするのがこの世界です。刀剣は売るも良し、研いで使うも良しのうま味の素なので積極的に回収していきましょう。

それと忘れずにこちらも持つていきましょう。

〔野盗の首×3〕

この時代は首 $\parallel$ 金です。まさかゲームでこんな直接的に表現するとはなあ、たまげたなあ。

経験値もうま味です。振り分け可能な経験点は全部筋力に振つておきましょう。とにかく今は武力が必要ですよ。

いやあしかし泥臭い戦いでしたね、とてもgoodです。キングダム序盤は黄金時代

編みたいって私の友人も言っていました！（ノンケ？）

では山場は乗り越えたので、他の野盗がやってくる前にさっさと山を下りて町に行くぞー（激ウマギャグ）

オレと彼女は幼馴染で、少なくとも彼女はあの日まで普通の少女だった。確かに普通の女の子にしては力が強かったり体が頑丈だったけれど、それでも彼女は普通の子供らしくオレと遊び、笑い、女らしく育っていった。

ある日、突然のことだった。クワと鍋の蓋を持って旅支度をした彼女を見かけたので呼び止めた。彼女は旅に出ると言った。なぜと聞くとこう言った。

「天の声が聞こえるの。私は早く、將軍にならなきゃ」

止める間もなく走り去っていった彼女。何処にいったのかも分からず、オレも彼女の両親も途方に暮れた。

暫くして、近くの山にいた野盗の集団が壊滅したと聞いた。長年この辺一带を困らせていた存在だったが、オレ達の県尉は金にならない仕事は何もしない奴だった。それは

手を出すには容易ではない相手だからという理由だったからかもしれないが、とにかくオレ達の県尉が野盗を壊滅したと聞いて信じた者はいなかった。

それでもオレは『彼女』だと確信した。

もうすぐ兵士の選抜試験がある。選抜は一族や村の名誉であり、選ばれるだけで報償金が貰えるものだ。だから村の皆がオレを推すのを利用するのは悪いと思っている。それでもオレは兵士になり、彼女に会いたいのだ。

將軍を指すと言うならば、兵士になれば彼女に出くわすこともあるはずだ。そうしたら今度はちゃんと問いただせばいい。

オレは混じり気のない彼女の心を知っている。とても綺麗な、けれど特別なものなど何も無いものだ。それがどうしてあんなことを言い出したのか。

「天の声」が何かは知らないが、彼女は普通の少女の筈なのだから。

## 3

時は雲をつき、波をたて襲うRTAはーじまーるよー！

前回の山を降りてしばらくすると着きました。目的の町です。大きき的には中規模の村といった所でしようか。

早速野盗の首を換金したいところですが、まず返り血をキレイにしてからにしよう。ホモはキレイ好き。その第一ホモ人に宿を聞きましょう。

「はい、なんでしよう……キャアアアー！」

何叫んだんだよ初めてか？ 力抜けよ（マジキチスマイル）

「は、はい……」

弁舌能力が低いのになぜか説得出来ました、魅力値のおかげかな？

「ごめんなさい、急に叫んでしまつて」

気にしないで（ホモは寛大）

それよりさあ……ゆつくり休めるところ、知らない？（壁ドン）

「え、えつと……」

宿屋の女主人つていいですよ。僕は……王道を行くルイーダですかね。

「どうした?! 何があった?!」

衛兵が来てしまいました。あーもうめちやくちやだよ。

どうやら生首をしまいました忘れていたのが叫ばれた理由ですね。このように蛮族の様な格好やプレイ等は魅力値にデバフがかかります。場合によつては衛兵を呼ばれます。

衛兵が呼ばれると少々厄介です。まあガバといえバガバですが、レズちゃん的にはまだガバではありません（錯乱）

【衛兵を説得する】

ここで説得に成功すれば後の手間も省けて1石2鳥です。レズちゃんの頭がアレなことが心配ですがもし失敗しても大人しくお縄に着けば少しのロスですみます。結局首を換金するのに詰め所に行かなければならないですし、強制移動も悪くはないのでは？（心の予防線）

「野盗を討伐したと? お前が?」

もちろんです。プロですから。

「だが叫び声が聞こえたぞ。騒ぎを起こしたのはお前じゃないのか?」

違います。信じて下さいオナシヤス（綺麗な瞳）

「先程の話も含めてとても信じられんな」

ダメみたいです（絶望）

「あ、あの！ それについては私が勘違いして叫んでしまったんです！」

ん？ なんだって？（食い気味）

「……そうか。だが野盗の件は詳しく聞かせてもらおう。その首を金に換える為にもな」

アイヤー！（驚愕）

この展開は初めてですね。勿論協力します。ついでに移動スキップオナシヤス！

……ん？ 画面が暗転（いやらしい）しねえな。ここバグってますよ？

「あの、先程はごめんなさい。宿を探してるんですよね。私の宿で良かったら後で来てください」

ええ……（困惑）

いつからここは公然とレズが盛る恋姫な夢想空間になったんでしょうか（百合の花）

会話が終わると画面が暗転して詰め所にスキップです（うま味）

ここからは野盗の情報と首を渡す定型会話になるので倍速です。

いやしかしレズちゃんの誘いホモっぷりにはビックリです。このゲームが年齢規制を受けてしまいますよ。

冗談はさておいて、流石におかしいです。詰所の人の対応もなんか気持ち優しいですし……ファツ！ 金額がいつもより上乘せされています！ た、たまげたなあ（素面）

「そうか、随分遠いところから来たんだな…… 仕事を探している？ 用心棒？ それならさっきの子に聞いてみるといい。顔が広いし、あの子の宿もそういうのを欲しがっていたからな」

「おいおい、ダメ元で聞いたら仕事の斡旋にも成功したよ。いくら魅力値が平均よりは上とはいえ、本当は使いっ走りの貢献イベントをこなさないといけないのに。流石のボブも訝しんだ。ちよつと進めながらWiki見ますね。」

「用心棒ですか？ それなら幾らか心当たりがあります。それと、私の所も偶にお願いしてもいいですか？」

かしこまり！ いやーチャートが進む進む（チャートが崩壊していく音）

「でもその前に、お体を綺麗にしましょうね？」

ちよつ！ 何してんすか!! やめてくださいよ本当に！ アン！ アン！ アーンン!!（暗転）

さてここからは倍速です（真顔）

村のイベントをこなし、信頼度を獲得して用心棒の仕事をします。用心棒の仕事は経験値的にもうま味です。ステータスを上げながら村の奉仕イベも積極的に行っていく

と隠しステの名声値が上がり、要人の用心棒が行えるようになります。これがこの町とチャートの目的です。

ステータスの関係で、序盤からこれが行えるのは恐らくこの村だけでしよう。他の町はちよつと運要素が強すぎます。

しかしレズちゃんはどこいってでもいいカラダしてんねえ！と村人を次から次へとホモにしていきます。その理由はW i k iにちゃんとあつたから見とけよ見とけよー。

えーとですね、多分そうじゃないかと思つたんですが『純一無雑』のせいですね。基本的に相手から信用を受けやすくなるらしいです。特定の相手には逆効果らしいです。が今のところ悪影響は見当たりません。

いやーチャートにかなり余裕が出来ました。名声を聞いて要人がくるまでは結構運要素が強いんですが、これなら確実に目標の期間内には達成できるでしょう。

しかしここまでの効果があるとは驚きです。今後のRTAにも採用を検討すべきかもしれません。まあ最後はどうなるか分からないのでね、まだ樂觀はできませんね（ホモは疑心暗鬼）

それまでは基本的に町で仕事と筋トレに励みましょう。倍速倍速ウ！

この町に来て2カ月程するとあの時の親切な衛兵から「見抜き、いいつすか？」と呼

び止められました。等速等速ウ!

「お前が教えてくれた野盗だがな、本隊の居場所が分かったんだ」

要人イベかと思つたら、これは野盗の討伐イベですね。本来はあと半年後位に起きるやつです。そつかーここで起きちゃうかー(白目)

「しかしオレ達の県尉官たちが動くことはないだろう。そこで傭兵としてお前さんを頼りにしたいんだ」

設定上、この周辺の県の役人たちは腐敗していて動きません。なので村のホモたち+レズちゃんで挑むことになります。これももう完全に真夏の夜の(r y

とりあえず「あ、いつすよ」位のノリで受けましょう。圧倒的に(筋力以外)のステが足りていませんがまあなんとかなるでしょ(やけくそ)

「ありがたい、本当に助かるよ」

この人も役人ですがこの町出身なのでボランティア的に参加してくれます。という報酬である金も町からかき集めたお金です。聖人かな? しゃぶってやらせてもいいゾ?

「じゃあ準備が出来たら明日、長の所に来てくれ」

時間スキップはないんですかね(憤怒)。という事で長の家に行く前に準備を済ませておきましょう。

用心棒の仕事は街中で行うので武器は使っていません。なので所持武器は未だに野盗から奪った棍棒、手斧、錆びた剣だけです。とりあえず鍛冶屋にいきましょう。

「よお、新顔だな。オレは見ての通り、武器を打つ鍛冶屋さ」

嘘だぞ。こいつ基本的に農具しか打つてないから武具なんて低い質のしか置いてないぞ。まあここも田舎だからしょうがないね（見下し）

「聞いたぜ。アンタあの野盗どもを退治に行くんだって？ オレにも協力させてくれよ。鍛冶屋らしく、な」

ですが野盗退治イベを行うと、割引を行ってくれる神鍛冶屋なので使うときは積極的に使いましょ（掌クルー）

用心棒で稼いだ金で武器を買ってもいいのですが、先程言った通り田舎の鍛冶屋ではたかが知れています。この世界の質の良い武器は下手すると家一建余裕で買える値段がするので出来れば無駄遣いは控えましょ。

えーとりあえず錆びた剣を研ぎに出します。砥石を買って自分でやるのもいいですが効果が低いのでお勧めはしません。でも持つてて悪いものではないので持つておくことを勧めます。

「ホラ、出来たぜ。それと砥石だ。他にはあるかい？」

はやーい（サラマンダーより感）！

『錆びた剣』が『古びた剣』になりました。後はそうですねえ……この手斧と棍棒を素材にクラフトしてくれますか？

「ちよつと待ってな」

拾った武器はこうしてクラフト要素があります。最終的には拾った素材から火尖鎗だの方天画戟だの、落日弓や如意棒なんかが出来ますがゲームだからね、しようがないね。なお金額は城1つ買える模様（白目）

「出来たぜ」

『棘つき棍棒』が出来ました。古びた剣だけでは耐久値的に不安なのでちゃんと予備武器は持つておきましょう。ドンドコ汗明も予備武器はちゃんと持つてたまいましたからね、安全策は大切！（勝てるとはいってない）

後は防具ですね。……まあステ的に喰らえないという意味で次の敵の攻撃は当たる予定がありません（当たらないとはry）

それに防具も基本敵から奪う予定なのでね、無駄遣いはしません。これでこの鍛冶屋には用ナシです。じゃあ明日まで倍速いくどー

「よく来てくれた玲守殿」

なんだこのオッサン（驚愕）

翌日長の家に行くと何人かの男たちとミーティング（良い発音）します。

「野盗どもにはどう攻める？ お前さんの意見を教えてください」

軍議チャートですね。今後も戦前やこのような戦いの前には軍議が始まります。K

○EI作品の献策みたいなもんだと思って下さい。

レズちゃんは「夜襲」&「奇襲」です。

「むう、あの山は野盗共の根城じゃ。それは難しいだろう」

トップである長の総合的な軍学力で案が決まりますが、そもそもレズちゃんの知力と教養じゃあ採決は無理ですね。でもレズちゃんのステ的に申し訳ないが昼はNG。断固として意見を通しましょう。若く、間違いを犯してくれたら採用されるかもしれませ

ん。  
「……そうか、そこまで言うのなら夜襲でいいのではないか？」

ファツ!?　ぐう聖衛兵が味方してくれました。こいつそんなにしゃぶりたいたいんですかねえ（ドン引き）

「分かった。農らは戦には素人じゃ。お前たちに任せよう」

長がそんなことでいいんですか？（困惑）

まあこれで勝ちの目が見えてきました。上手くいけば上手くいくでしょう（錯乱）

実はね。言いたかないんですがね、チャートが早まりすぎて未知の領域に入ってきました

した。ふふふ……ガバではないんですよ、ガバでは。このイベントも本来は楽に討伐出来るうま味ポーナス案件なんです。

なあに腕の見せ所ですよ。私がね、上手くプレイすればいいだけですよ。

ちくしょう、手が震えてきやがった。リセは嫌だリセは嫌だ……

というところで手動セーブをして今日はここまでにします。

この町を治める県の役人どもは腐っている。

この町はそこそこ大きな町で、この周辺一帯を繋ぐ役割を担っている。だからそれなりに人が出入りして、色々と問題も多い。けれど役人どもは税を取るばかりで、何もしてはくれない。細かな問題の仲裁も、殆どオレ達衛兵が勝手にやっているのだ。

この町の衛兵にはこの辺の人間が多く、手伝ってくれるのが救いだ。

偶にくる国の役人たちは公平だ。徴収に問題があるならば介入はしてくれる。けれどそれはその時ばかりで、後に来る権力者たちのオレ達への迫害を考えれば声は上げられない。何よりそこまでするほどには不満はない。……そうやって、自分を納得させて腐っていくのだ。

けれど最近の野盗たちは問題だった。奴らはオレ達が声を上げないことを良い事に

好き放題していた。流石に徴収に影響が出れば役人たちも動くかと思つたが、今度は兵を動かすことの勘定に躊躇つているようだった。

この国は兵を動かせばきちんと報酬も負傷者への見舞金も支払うようにできているので、そこを誤魔化すことは出来ないからだ。

出した結論は、衛兵がいる限り町にはこないだろうという日和見。そして野盗は結局、『どこまでを役人が許すか』を覚えてしまった。

町への略奪はない。そこまで弁えていない連中ではない。

けれど確実に町に悲しみが蔓延していった。それが私にはよく分かった。

この町の衛兵として諦観と共に過ごす中、そいつの目を見た時、久々にこんな目を見たなと思つた。

何の混じり気のないその純な目は、この世界をオレ達とは違う見方をしていると思えた。

……それはそれとして、野盗の首を持ち出してきたのは驚かされたが。

悲しみに染まらないで欲しい。

そんな願いを抱き、彼女の求めるままに仕事を紹介すると、あつという間に彼女はこの町に溶け込んだ。

時折空を見上げて何かをしていたようだったが、それ以外に変わったことはことな

く、あの目のままだったことが嬉しかった。

そんな彼女に私も惹かれたのだろう。野盗の討伐をしようと町に声をかけ回った。

思っていた以上に人が集まったのは、きっと私の人望などではなく、彼女が町の空気を変えて行ってくれたおかげだろう。あの子は村の小さなことにもよく顔を突っ込んでいたから。

野盗の討伐にも二つ返事で参加を決めてくれた。まだ年若いのが、彼女が町一番の手練れだということは有名だったので皆喜んだ。話し合いでは頑なに夜襲を提案していた。それが一番、私たちに犠牲がでないからと。失敗しても皆逃げやすい様にと。

正直、彼女は余り頭が良くない。地の利は向こうにある上に、夜は彼等の世界だ。それならまだ、昼間の方が良い筈だという長の意見には私も賛成だ。だが、正直昼間なら勝てるかと言われれば自信はない。集まった者の中に戦争の経験者がそれなりにいるのはありがたいが、それでも全体的に言えば戦力は向こうの方が上だと思うからだ。それならばいっせ……

そう考えて彼女を支持したが、実際の所はどうだったのだろうか。本当は私は彼女の目が染まる場所を見たくないだけだったのかも知れない。味方に死人が出て夜なら気付きにくいから。

腹に突き刺さった槍を見る。

槍は貫通している。助からないだろう。

ああ、彼女は悲しまないだろうか。生きていたら、あの位の年頃だった筈のあの子は。夜の闇を払う様に火の粉が舞っている。勝鬨に目を向けると敵の首領を打ち取ったあの子が見えた。初めて会った時と同じく、首を掲げているので笑ってしまった。

真つ直ぐに天を見ている。またあの子の口癖の天の声を聴いているのだろうか。

ふと目が合った気がした。私を見て悲しむだろうか。どうか悲しまないで欲しい。

ああ、良かった。あの目だ。何も変わらない、天だけを見上げているあの目だ。これでもう思い残すことはない。

えーこれからレズちゃんを操作して野盗退治に行きます（半ギレ）

本来なら十分なステータスがある状態で起きるイベントなのでうま味なのですが、今回は余裕はありません。どの位かというフィンランドでソ連を相手にする位余裕がありません。加えて地形も相手に有利に働きます。ふざけんなよ（声だけ迫真）

【野盗の陣地につきました。号令をかけますか？】

今回、レズちゃんの献策が通ったので夜襲です。夜襲は知力等で算出される軍学値次第で相手の警戒を抜けますが、脳筋では多分無理なのでいっそのこと号令をかけて士気を高めましょう。

【狙うのは敵首領の首です！ 奴等は我らとは違い、守るものもない獣！ 頭を失えば逃げ出す獣也！】

馬鹿野郎お前俺は勝つぞお前！ 見たけりや（神プレイ）見せてやるよ！

【皆には私があります。天の声を、私が伝えます！ 私に着いてこい！ そうすれば天が味方して我が剣が敵を蹴散らすことでしよう!!】

『ウオオオオオオッ  
!!!!』

ンアアアアアアッ!!

ハイ、魅力値は足りていたので無事鼓舞が成功したようです。皆さん（野太い）雄叫びを上げて野営地に呐喊していきます。

正面から行くなら結局同じじゃね、これもうわかんねえなあと思った皆さん。まま、そう焦らず私のプレイを見ながらお耳を頂戴（喘ぎ声）

えー夜襲と昼間との戦闘の違いはヘイトの集まり方です。夜襲だと敵さんもどれが指揮官か分からず、狙いが分散します。村人は余り頼りに出来ないなので、レズちゃんはメインアタッカーとして活躍しないと勝てません。ですがステ的にレズちゃんは囲まれると厳しいです。だから昼間の戦闘は避けたかったんですね。

「敵襲だ！ 応戦しろ!! 敵の数はそう多くないぞ、殺せえ!!」

呐喊するとホモの撮影に群がる素人さんの様に群がってきます。

はい、それではこのように味方を肉盾にしつつ攻撃しましょう。側面や後方からだとなお良しです。レズちゃんは攻撃力は飛び抜けてるので剣なら大体即死させられますからね。

「ガハッ」

「手練れがいるぞ！ 気を付けろ!!」

ある程度戦うと流石に敵もレズちゃん存在に気が付きます。ですがこちらも奥に

進んでボスを捕捉しました。なのでもうバテてもいいので味方を取り纏めて突撃しましょう。

【首領を狙います！ 集まれえ!!】

こうして指揮を入れて肉盾をばらつかせないのが大切です。この段階の村人は最低の能力しかありませんので、レズちゃんの指揮でも反発されずよく通ります。

「アイツが指揮官だ！ 殺せ!!」

「グウツ?!? いかん、玲守殿をお守りしろ!」

「やらせるか……ウワツ?!」

いやあしかし今回の肉盾は有能だなあ。これもスキルの効果なのでしょうが、皆さん積極的にレズちゃんを守ってくれます。フィンランドは言い過ぎでした、思いの外苦戦しませんね。やっぱりホモは凄いなあ。皆心と体が繋がっている兄弟なんだなあ（意味深）

ちなみにこのイベントは味方の損害を抑えるとボーナスがつきます。だから出来るだけ抑えたいのですが、まあ今回は仕方ないですね。それにリカバリ策は考えているのでなーんの問題もありません。じゃんじゃん肉盾を使って行きましょう。安定と堅実さが最速に繋がるってホモは知ってるんだ（ニッコリ）

「女ア、生きて帰れると思うなよ」

はい、出ました敵のボスです。肉盾の活躍で1対1のレスリング状態になっているので負ける気はしないのですが、別の意味で私の最大の懸案事項になっています。モーションは掴んでいるので、とりあえず一発入れましょう。

「グッ!? き、貴様あ!!」

お、結構ダメージが通りましたね、一安心です。いやあ、何が心配だったかかっていうとね……このゲーム実は一部で『アルテリオス計算式』を取り入れてるんですよ（震え声）

將軍や一部のネームドに適應されるんですが、雑兵ではダメージが1しか通らなかつたりハイパーアーマーの如き動きをするのはこの仕様のせいなんですよねえ。なので序盤で筋力を重点的に鍛えていたのはこれが理由だったりします。

一応軍学等で上回ったり策に倣めたりで弱体化を図れますが、基本殴った方が速いです（せつかち）。あと今回みたいに時間制限のある状況も結構あるので、戦闘なら筋力や武器で攻撃力を確保していくことは基本と言えるでしょう。

あ、そんなことを話している間に倒しちやいました。だらしねえなあ（圧巻のHM笑み）

【敵首領、打ち取ったいい！ 他に天に首を捧げたい者は、前に出てきなさい!!】

はい、敵の士気が最底辺に落ちました。序盤の敵に主の仇を取るようなアウトレイジ

的スピリッツはないので、これで戦闘終了です。

この後は散りじりに逃げていくので、追い打ちを指示するのもいいでしょう。偶に返り討ちにあう味方もいるので今回はしません。流石にこれ以上の損失は（ポーナス的に）ないです。

「……やりましたね。貴方のお陰です。有難うございます」

参加していた衛兵の一人が話しかけてきました。待つてました！ 戦後の報酬とりザルトです。

「まずは負傷者の手当てを。野営地は焼き、奪われた収奪品は取り返しましょう。それと、死者の確認を……」

そういえば、この顔の知らない汁男がザルト確認するつてことは、あのぐう聖衛兵長は死んだんですかね？

「はい……隊長はもう……」

残念だなあ（棒）。あの衛兵長は死んだ娘（息子）と主人公を重ねてるという設定があつて、町で一定の貢献をするとそれなりに使える鎧をくれるんですよ。でも国の正規軍に入って支給される鎧とそんなに変わらない質ですし、RTA的に考えれば余計なイベが減らせてむしろプラスかもしれない（ホモ特有のプラス思考）

「それと、収奪品ですが欲しいものがあれば何でも言つてください。報酬の金だけでは



「報酬のお金もいりません。それは衛兵長さんが集めてくれた、街の皆のお金でしょう？」

それはとっておけ。大切な金だろう？（ウィツチャー感）

「そんな……いえ、有難う御座います。町の皆もまた人の心が信じられる様になるでしょう」

いいんだよ。これも私が將軍になる為の道さ（チラツチラツ）

まあチャートがかなり前倒しになっているので、この程度の金は取り返せるでしょう。それより分かってんよなあとホモ特有の眼光を送るのが大事。

後は町に戻ります。ほれいくどー。

数日後……

「玲守殿はおられるか？」

いつもの宿屋で女主人に襲われているとイベが発生しました。等速等速ウ！

表に出ると町長と衛兵がいますね。何やらにこやかな雰囲気です。これから撮影かな？

「昨日の野盗討伐、ご苦労でした。それだけでなく、収奪品や報酬の金も寄付して頂ける

とは……」

よせやい、照れるぜ。ホモは友達、いつだってな。そうだろう？

「玲守殿は將軍を直指しておられると聞いた。それでワシ等も何か出来ないかと考えたのだが、これを受け取っては貰えないだろうか」

【仕長の証を手に入れた】

イヤツフー!! これを待ってました!! もう貰ったもんね、返さないもんねー（ゼルダ音）

説明しておきますと、このゲームの位は金で買えます。言わばアイテム的な扱いを受けることもあるので、本人が望んでいればこの様に報酬として位を用意してくれたりするのです。とはいえ位は下手な鎧より高価ですし、仕長ともなると序盤で買うには中々厳しい金額です。なので私はこの町で手に入れるルートにしました。多分これが一番早いです。てかチャートの予定より早いです（困惑）

ちなみにですが、この時代仕長クラスは割と投げ売りです。百将位までなら最前線で戦ってたらしいです。というか將軍も金で頼んで客将に任せることも珍しくありません。人材の消費具合が分かりますねえ（震え声）

しかしかなり早い段階で仕長の位を手に入れましたね。早すぎるので伍長止まりになるかもしれないと思い、報酬の金も寄付しておいて良かったです。やっぱりホモは堅

実さと安全が最速に繋がるんだなあ（ゴ○推奨）

「それとこれも受け取ってくれ。隊長が鍛冶屋に頼んでたんだ。アンタに着てもらおう為だろうさ」

【質の良い鎧を手に入れた】

ファツ!!? これ隊長死んでも貰えるのかよ、知らんかったわ!

余計なエピソードもなく貰えるとかうま味ですね。こんなギリギリなプレイは普通しないので条件は分かりません。

「それとささやかではあるが、宴会も用意したからの。皆で楽しんでおくれ」  
「討伐に出てた連中が集まっているから、来てくれよな」

いーつすねえ。この宴会はイベント扱いで経験値が入るのできっちり出ましよう。

「ああ、それと玲守殿には話があるので、時間がある時にでも農の家に来ておくれ」

ああ、これは多分目的の要人イベントですね。仕長の位も手に入れましたし、次回からは本格的に戦ですね。それでは今回はこれでバイバイキン。

戦場とはエンジョイ&エキサイティングなRTAはーじまーるよー!

本来のチャートとは順番が逆になりましたが、ようやく要人イベントが出来そうなので進めていきたいと思います。

その前に、前回誘われた宴会に顔を出しましょう。本当にただの宴会なのですが、会話のパターンがやたら多く、キャラの個性が出て面白いイベントなので倍速せずに見てみましょう。レズちゃんも偶には私にスキップされず喋りたいことでしょうし。

【うう……ごめんなさい、衛兵長さん。私がつと、天の導き通り早く動けていたら……】  
「そんなことありませんって」

「飲みすぎだよー玲守さん」

あらー。どうやら泣き上戸のようですね。オレもなー、被害は少なくなかったんだけどなー(すつとぼけ)

【でも……皆さんは本当に凄いです！ 辛い状況でも、自分たちで立ち上がって……私は！ 私は感動しました!!】

「いやーそれは玲守殿っていう当てがあつたからですよ」

「衛兵長も動いてくれてたしねー」

お？ レズちゃんが机に乗り出しましたね。ストリップかな？

【私はきつと、皆さんの様な人たちの為に、天の声を聴いているのです！ 約束します！

全力で、最速で、將軍になると!!】

「いいぞー!!」

「玲守將軍ー!!」

おう頑張れ。俺も（RTA）頑張るよ。

【さあ乾杯しましょう！ この町と、亡くなってしまった人たちを祈って】

「それとお前さんの未来になー」

「乾杯ー!!」

えーこの後は飲み比べのミニゲームがありました。負けると翌日デバフですが、直ぐに終わりますし経験値もう美味なので勝ちを狙えるならやるのもいいでしょう。

判定は生命力と精神力ですが、レズちゃんは元が高い上に「屈強」の技能補正で余裕で勝ちですね。ザルなホモってたち悪いな。

まあこんな感じで戦後は偶に宴会があります。強制も多いですが、会話パターンがたくさんあるので結構飽きません。敗北してもそれはそれで面白い会話があるのでわざと見るのもいいでしょう（ゲス顔）

というかこのゲーム、一応ランダムで性格っぽいのはあるんですが、選択肢系なので意外と主人公のキャラって薄いんですよ。まあ選択肢次第で闇落ちとかも出来るらしいですよ。私は最速を狙うだけです（出来るとは言っていない）

さて、翌日からは倍速です。まず長の所に向かいましょう。

「お偉いさんが腕の立つホモを集めている。お前さんをご指名じゃ」

【おかのした】

といった感じで要人が会いたがっていることを伝えられるので行きます。するとそこにはクソ生意気そうなホモガキが4人のガチムチを囲っています。たまげるなあ。

「お前が玲守か……話は聞いていぞ。オレの為に力を尽くすといい」

いいから倍速だ！（力技）

えー要約するとですね、この方はこの辺の有力者のお偉いさんの子供です。戦での名声欲しさにこれから戦場に出る予定なので私兵を集めます。若く、お金が必要なガチムチたちです。誘われたらローラ・ローラ並みに可憐にOK（ズドン）と返して上げましょう。

しかし見るからにバリネコなこのガキに、戦えるのか？と思うのは当然です。が、この時代の私兵の手柄＝集めた人の手柄です。本人は突っ立ってても周りが頑張ってく

れば本人の手柄になります。

まあ主力には出来ずとも、客将が金出してきて兵も出してくれるとか割と有難かったりします。何人集めたーとか、仁徳を数値化する様な儒教精神の悪用って嫌ですねー。

「おい、コイツ本当に使えるのか?」

「所詮野盗を相手にしただけだろう」

「やめときなよー。女の子じゃあないか」

大中小（意味深）の3人組が絡んできました。ここは確定で力を示さなければいけません。一人に勝てばいいのでとりあえず大に力比べを挑みましょう。

「ウゲエツ!? この馬鹿力め!」

野盗退治の経験点も振っているので、レズちゃんの筋力値は既に中盤の数値に入っています。播大祭での烈海王の力比べみたいになっちゃいました。ハイ、これで認めてもらえます。

「ウツ…負けだ。だがお前の言うことなんか聞かないぞ!」

ツンデレですね。システム上こいつらは最初の部下です。ここからは人材収集というかなり重要な要素も入ってきます。

折角なので3人組のステータスチェックをしときましょう。

『邪慰安』 ジャイアン

『拗央』 スネオウ

『野尾田』 ノビデン

ジャイアンだけそのまんまじゃないか！（怒羅衛門）

えーご覧の通り序盤ではこういつた固定値と固有名をもったキャラが出てきます。出現する人材は主人公のステに依存ですが、基本序盤はクソ雑魚です。なんならモブ兵士の方が強かったりします。まだ喋ってすらいないもう一人を見てみましょう。

『武六賢』

格好いい名前ですね（）

ですが固定値のあるのび太達（もうのび太でええやろ）と比べると明らかにステが低いのが分かります。こちら辺が今出る基本人材です。多分救済として序盤用で用意されているのが固有名キャラたちです。

彼らは初期にしては良いステと成長しやすいのが特徴です。ただし能力限界は高くないので、中盤以降はランダム生成される人材を登用するのが基本ですね。

ですがそれ以降も小隊長程度を任すには十分なので、固有キャラは今の内から積極的に確保していきましよう。

「出陣は1週間後だ。ではな」

ホモガキがしめやかに去って行きました。他のホモも帰っていきます。サヨナラ！  
本編開始前の戦争ですが、このホモガキみたいなイベントでない限り戦争に行く手段が殆どありません。なので今後も良いお突き合いをしていきたいですね（誤字ではない）

余談ですが取り巻きの汁男みたいに3人以上の人材が現れるイベントでは、この藤子F的な3人が出てくる確率が高いです。レズちゃんのような尖った性能を補完できるので、他のルートを通る人でも3人を登用したい時はこのイベントがお勧めです。

さて準備期間を貰えたので倍速で準備しましょうねー。野盗から手に入れた狼牙棒を研ぎに出して、「質のいい布」を「質の良い布の服」に仕立てれば終わりです。

あとは出陣まで体調調整しつつ仕事をこなすだけなので倍速です。

それまで時間があるので一応現状を見てみましょう。右側にステ乗っておきますね。やっぱりB i i mシステムは偉大だなあ（唐突な媚売り）

「玲守」

位 什長

武器 狼牙棒・棘付き棍棒（研磨済）

防具 質の良い布の服

体 質の良い鎧

## 腕 籠手

おお、大分戦士っぽくなりました（闇騎士感）

序盤は基本的に武器や防具は壊れたら使い捨ての気持ちで行きましょう。本編開始以降は怒涛の勢いで戦争が始まるので、褒賞金でいくらでも良い武器は買えます。

今回は殆どスタンバイフェイズとなりましたが、次回からはエンジヨイ&エキサイティングな戦場です（黒犬騎士団感）

それでは皆さんバイバイキン。

オレの一族は元は商人の出でな。今の貴族としての地位も金で買ったのさ。だからまあ威厳つてもんの為に戦場での武功が欲しかった訳だ。……いや、オレ自身が剣を振るうなんてある訳ないだろう。

まあそんな時に一応会ってはいるんだよ。話題の「天女將軍」様にな。

お前らがオレの事を陰で金しか取り柄がないって言ってるのは知ってるぞ。だがな、他にも自慢できるものはある。人を見る目だ。

正確に言えば自分に不利益をもたらしそうな奴を見抜く目だな。

一目で分かったよ。ありや疫病神の目だ。偶にいるんだよ。周りを自分ごと地獄に叩き落とす様な奴がな。

自分の信じるモノの為に犠牲を払えるってやつはいる。その犠牲の中に自分を含める奴も珍しくはない。だがそういう奴等でも犠牲にしたもんに対しては何かしら感じるものはあるのさ。そこを突いていくのが商売だからな。それを見抜く自信はある。

だがあれにそういったもんはねえよ。口では何と言つても、後ろを振り向きなんざ絶対にしねえ。奴が信じる「天の声」とやらが「そう」言えば、きつと何でもやらかすぜ？

まああの時は俺も若かったし、腕が立って問題がなけりゃいいかと思つたんだがな。……實際後で助けられたしな。

だがやつぱり、ああいう人種には関わりたくないね。心底おつかない。今じゃあ將軍にまでなつたらしいが、一体何を生贄にしてきたか、考えたくもないね。

「天女」とか言われているらしいが、「魔性」の間違いだろう。

ん？ 將軍なんてそんなもんだつて？ まあそうだろうな。俺には戦なんて分からんさ。興味もない。

だけどな、あの女の所はやめとけ。飛信隊とかいう下級の連中も、成り上がりつていうんで人氣らしいな。お前らも戦に浮かれて行くつていうのなら、どれだけ野卑な連中

だとしてもそちらをお勧めするぜ。

えー、こちら戦場リポーターレズちゃんです。現在目の前では味方が魏の城を攻めています。兵力に圧倒的な差があり、土門軍という中央から来た正規軍もいるためかなり有利です。あ、梯子がかかりました。破城槌も城門前に届きましたね。こちらの勝ちは確定。オーバー。

「私は將軍の土門である。小城であれど油断はせず、各々存分に功を上げよ!!」

なんだこのオッサン（驚愕）

えークソガキに連れられて戦場に行きましたが、我々はVIP待遇（チュートリアル）なので実際に出陣するまでは結構時間があります。特に見所もないので倍速しました。

そんでとうとう我らの將軍である土門將軍から声がかかりましたね。出待ちの時間がやつと終わりです、アーイキソ。

「そろそろだな。お前は什長だ。そいつらを率いて手柄を立ててこい」

私たちの主であるホモガキは客将なので、後方控えます。ここにはいませんが名家である豪華將軍への献金（意味深）が効いているのか、ホモガキとその直属の護衛たちは後方に控えていて、若く金を必要としている私達が前線に出ます。

私たち前線組のあげた手柄がそのままホモガキの手柄となるわけです。このゲームでは軍属ではなく私兵として出陣すると戦場での功績は殆ど評価されなくなります。

一体なぜこんなうま味のない行為をするかと言うと、仕長の次の百将以上は流石に金だけでは買えない様に設定されているからです。ここからはある程度の功績か役人への信頼・推薦等のコネが必要になってくるので、じゃけんこのお坊ちゃんにケツを差しだしましょうねー。

実際、順当に戦を待つて行動するよりコネ使った方がよっぽど早く昇進します。戦とは無常よ（花の慶次感）

【全隊準備はいいか？　こちらが優勢ですが、決して油断せず行きましょう！　出陣!!】  
ここからは初めての集団戦です。チュートリアルが始まるのでボタン連打でスキップしましょう。

え？　野盗退治があつたじゃないかって？　……なぜか討伐が先に来てしまいました。だが本来この位が初陣の筈なんですよ。

えー今回は献策はありません。部下の伍の確認をしたら終わりです。

仕長は基本的に2〜5の伍を指揮できます。基本的には4か5推奨ですが、知力や魅力等の指揮力に自信がなかったり、隠密の特殊部隊を率いる時は減らすのもいいでしょう。今回は強制で4ですね。部下の伍長は以前の藤子F集団です。

筋力に自信のあるジャイアンは突撃要員に、スネ夫は槍を持たせて遊撃に、技巧が高いのび太は伍ごと弓を持たせましょう。あとおまけでいるプロツケンマンは盾持たせておきましょう。困ったら盾持たせておいたら間違いはないです（肉のカーテン）  
本来は副官等を指定できますが、今回はチュート込みなのでありません。これで設定は終わりです。

それでは私たちもホモの戦場心得を声を上げて言ってみましょう！

『……』

エンジンヨイ&エキサイティングー!!

こんな感じで初めての部下と盛り上がりつつ、出陣します。ホモはコミュ強、はつきりわかんね。

部隊を率いながら倍速で城の下まで行きます。はえーでっかい。まあこれでも城の中では小さい方なんですけどね。

「来たな！ こゝから昇って城門を開けてくれ！ 頼んだぞ」

梯子の近くに來るとこゝ→昇れと指示されます。説明文が出ますがここは決して安全ポイントではありません。飛んでくる矢を弾きながら登りましょう。

上に昇ったら城壁から戦闘開始です。部隊指揮と戦闘のチュートが挟まれますがスキップです。既に野盗討伐でやっていますし……

【各隊突撃準備！ 私が先頭に出ます！ 天よ、導いてください！】

知力高めだと細かな指揮や陣形等が組めますが、レスちゃんじゃ無理です。大人しく先頭に立たせて突撃させましょう。

最初の集団戦は強制チュートが入ります。各伍長達に指揮するよう画面指示が出ますが、ここで指示しても確定でそれぞれ1回は無視されます。伍長達の台詞と共に「指揮力を上げよう」、「信頼を得よう」などの文字が出た後、必ずピンチに入るので助けてあげましょう。

強制ピンチを助けると一気に信頼度が上がって指示を聞くようになるので、「ちつうるせえな」と思わず「何だよ俺が助けてやるかしようがねえなあ」という広い気持ちでいましょう（ホモは寛大）

「お、俺様が押し込まれてる!？」

【大丈夫ですか一度退がって下さい!】

「前衛が抜かれたあ!」

【私が前に出ます!】

「うわわわわあー!？」

【救援に入ります! 頑張ってください!!】

「ベルリンの赤い雨!」

【ナパームストレッチー！】

こんな感じで味方を助けつつ進んでいきます。しかしレズちゃんは群を抜いて強いですねー。この戦場だと安全マージンがある上に狼牙棒を持たせているので、ほぼ一撃で敵を倒していきます。しかも城壁という狭い場所なのでまとめて敵を薙ぎ倒せますね。

「無理するなよ！ 什長！」

ジャイアンがデレました（歓喜）

正面から戦えなかつた野盗討伐より遥かに楽なんだよなあ。全く本来ならこれくらいが適正レベルですよ。F o o → 気持ちいいぜ（無双乱舞）

「城門についた！ きつと敵の精鋭がいるぞ!!」

スネちやまが注意してくれます。お前もデレか、壊れるなあ。まあ大丈夫だつて安心しろよー。見とけよ見とけよ……はいッ！ 敵部隊を蹴散らして城門を開きました。

こんな感じで活躍するとポーナスが入ります。まあ今回は私兵なので名声値はかなり減らされてますが、その分ホモガキにたかりましようねー。

「全騎突入！ 中を制圧しろ!!」

將軍率いる本隊が突入しました。これで実質終戦です。しかし攻城戦ではここからがポーナスタイムです。中で金品を荒らすなり、城に残った兵士を狩るなりしましよ

う。

戦場でのアイテム取得はこの様な限られたタイミングでしか出来ません。略奪は基本OKですが、バレると怒ってくるキャラもいるので気をつけましょう。キャラの好感度が下がりすぎると助けてもらえなくなりますのでほどほどに。

さて、野盗討伐や衛兵長の謎鎧のお陰で今は武器に困ってないので、ガチャするより残党を狩って経験値と金（首）稼ぎしましょう。上手く敵のお偉いさんが残ってれば昇進も見えてくるかもしれません。

それでは城でヒヤツハーしてる皆さん！ ぼくもしゆる〜（マジキチスマイル）

「や、やらせるか…魏の意地にかけても……！」

おつ、そうだな（ピストン運動）

城が落ちたり将が討たれたりすると士気が落ちて弱体化します。このゲームで士気はかなり重要です。あれだけ元気に盛ってた敵のホモたちも、この様にちよつと小突いただけで死んでしまう位まで弱つちやいます（苦笑）

「降伏する！ 頼む、助けて……！」

おつ、そうだな（振り子運動）

敵を捕虜にすると奴隷として売り飛ばせませんが、私兵だと出来ないのでサクツと首

（金）にしましょう。

いやーしかし初陣でこんなに敵の首級あげちゃうレズちゃんは凄いなー憧れちゃうなー(自画自賛)

ここから先はこんな感じで戦に出て戦闘経験点を稼ぎつつ、ホモガキにせつせと貢献してあげましょう！ いやーこのペースなら目標の蛇甘平原までに300人将も確実にいけるでしょう。

あ、旗が立ちました。残念、ボーナスゲームは終わりの様です。初陣なのでムービーが入って終わりです。後は特に見所ないので倍速で終わりました。それでは皆さんバイバイ……

なんで等速に戻す必要があるんですか？

「降伏すら許さないのか、虎狼の国は!? 許さんぞ! 魏人の誇りにかけて、一矢報いさせて貰う!!」

フアアアアツ!! おまつ! 何処から湧いてきたこのホモは!?

すみません、取り乱しました。えーこのゲームには「因果システム」というAIがいます。一定条件を満たすとこの様に自動生成された敵やイベントが発生します。具体的には略奪や殺戮、一定の武功だったり、戦術無双したりですね。

生成されたキャラはAIにより独自の思考や活動をし、ゲームを唯一無二のドラマに盛り上げます。例えば主人公のライバルになったり、その親や子が報復に来たりですね。ゲームに「なんか足んねえよなあ?」と思ったホモも満足のシステムです。

……ぬわああああん!!!

今までの試走じゃ本編まで出なかつたじゃん! アレか? いつもはここで武器や防具を調達するけど無視したのが悪かったのか? それとも無双したからか?? これが……ガバなのか(放心)

実況ならともかくRTA中で出てくるなんて人間の層がこのやろう! (強気) 勘弁してくださいよお(情緒不安定)

「蹂躪しろ! 我らの痛みを少しでも奴等に焼きつける!!」

うーん、出現したのが後方なので好き放題やっています。本隊が城の中に入っているとはいえ十分な数はいるはずですが、奇襲をケツからかけられたのと、そもそも後方はヤル気のないお客さん達の集まりなので、絶賛ガン掘られ中ですな（呆れ）

しかしよく考えてみればうま味の素かもしれません（急な冷静）。味方の救援と敵の首級をあげればこの戦だけで昇格は固いでしょう。

なんか後方でイキってますが、将狩りの異名を持つ（自称）私ことレズちゃんにそんなまやかしは通用しません。

私が奴の馬の首を飛ばし、レズちゃんが奴の首をとりましょう。これで手柄は私一人のものです（ふたりは朱鬼麻鬼）

「む!? 援軍? いや、城を抜け出した奴等か? 上手く後ろを突いたものだな。あそこの連中はまともに戦えん、急ぎ救援を送らねば……」

將軍から救援指示が来ました。しようがねえなあ、俺が助けてやるかあ（暗黒微笑）  
ん?（微笑）

んんん?（真顔）

……ン、ンアアアツ!? ア、アレ? これつてもしかしてウチの雇い主もヤバイ状況ですか?! いや、流石にそんなピンポイントで襲われるとは……

「な、なんで此処に敵が?! 話が違うじゃないか!!」

「だ、誰か！ 將軍たちは何処に行つたんだ！」

「殺さないでくれ！ オレは名士だ、人質の価値がある!!」

ダメみたいですね（絶望）

クソガキがいた地点から悲惨な声が聞こえています。こらもうダメかも分からんね。

いや、ホモは諦めない！ あのご主人様（クソガキ）とは本編開始まで戦場に連れて行つてもらおう予定です。ここで討たれたらチャートが全て壊れます。ネタ抜きでリセ案件です。こんなにチャートを前倒しにして、甘い夢を見せといて……そんなことつて酷すぎらあ（奮起）

とにかく行くぞ！ 皆、準備はいいか!? 体力ヨシ！ 士気ヨシ！ 何だか知らんがとにかくヨシ！ んじゃ帰りましょ（全力）！

仲間と一緒にご主人様（クソガキ）の所へ帰るとなんということでしょう（驚愕）アレだけ盛っていたホモたちが乱入してきた匠の手で皆昇天しています（誤字ではない）ああ！ 匠がその両手に持つぶつとい棒（鉄鞭2刀流）で逃げ惑うご主人様のケツをしぼこうとしています!!

「誰か！ オレを守れ！ 金ならやる！ 誰か助けるお!!」  
かしこまり！

タッチの差で敵の太鼓でドン（カツ）からかばいました。む、敵将だけあって良い武器ですね。がちがちだあ……

「お前!! よ、よくやった! オレを守りきれ! そうしたら報酬はなんでもくれてやる」

ん? 今何でもって……

「城から戻って来たか、潮時だな」

何だよ今良い所だぞ! これだからノンケは嫌なんだ（偏見）

「だがその前に問うことがある。貴様、あの城から来たな。あの城で一体何をして来た。言ってみろ」

!!  
何ですかこのプレイは!? 魏みたいな田舎の少年はスケベなことしか考えないのか

えーこれは将クラスの敵が使う挑発ですね。ストーリーと違って選択肢はなく、レズちゃんのステで返事が決まります。

【私? 私は天の導き通りにしただけです】

「……それが降伏を請う者を殺す理由になるのか? 貴様に情はないのか!」

【天が言うのなら、私はそうするだけです。降伏を許せとは天は言っていないませんでした】

「この気狂いめ! 貴様の様な奴を飼う秦という国はやはり獣の国だ! 仁無き者共に

は、非情の行いを持って返してやる!!」

「ヤられたらやり返す、ホモの起源は中華だった!? (驚愕)」

全くこれだから中原の人間は嫌なんですよ (白起感)。そんなことしてたらタイムがお通夜一直線ですよ、どうして分かってくれないんでしょうか (走者感)

この時代捕虜や人質は暗黙の了解でしたが、戦神である昭王と白起の時からなんかそこら辺ガバガバになりました。あから様に大規模な虐殺をアツピルしなきゃシステム的にも誰にも怒られません。つまり今は悪魔が微笑む時代なのだよ! ガハハ!!

しかしレズちゃんは知力が低いですが「屈強」のお陰で精神力が高いので、挑発が効きずらいようですね。それ単に挑発を理解してないだけなんじゃ……

「私は魏の千人将曹項! 貴様らとは違う、誇りある武人だア!!」

よっしゃ、一騎討ちに発展や! この様に挑発からの一騎打ちはよくあるパターンなので不意を突かれない様にしましょう (1-1敗)

敵の馬上からの攻撃パターンは単調ですが、敵将クラスになるとこうしてフェイントもかけてきます。ですが将狩りの異名を持つ私ことレズちゃんにそんなまやかしは通しません (二回目)

適当にパライイして馬の首を吹き飛ばしてあげましょう。

「何て馬鹿力だ!!」

レズちゃんの一撃が防がれました。こ奴、やるな！

……まあレズちゃん技巧値はあんまり高くないんで命中率はあんまりです。基本粘りながらの一発か隙を狙うスタイルなんで。しかし千人将とはいえ、レズちゃんの筋力と私のプレイスキルがあればそう難しくありません（目逸らし）

ここで打ち取ればボーナス確定なのでガンガン行こうぜ（ホモ特有のガン攻め）

「この俺が、秦の国の奴なんか……！」

硬つてえな、お前（驚愕）

武器が2本の鉄鞭だからでしょうか？ やたら防御が高いし巧いです。うーん、仕方ないですね。前にも書きましたが、システムのAIがこいつをライバルとか判定して今後纏わりつかれても嫌なので、リスクはあるのですがここで確実に仕留めましょう。

【皆さん囲んで下さい！ 一斉に叩きます!!】

「なっ!! 貴様！ 一騎討ちの誇りすらないのか!!」

誇り？ そんなもん持たねえのがオレの誇りさあ（暗黒微笑）

ていうか誇りあるんならその馬から降りて戦つてくれないですかねえ？ 馬は一心

同体？ たまげるなあ（一物を見ながら）

部下たちに指示を出し、敵を囲みます。陣形を組めないレズちゃんでもこの程度は出来ませぬ。

ジャイアンが退路を断ち、スネ夫が槍でチクチクし、のび太がスナイプします。アルテリオス計算式の都合上、序盤位しか使えない有名な嵌め手ですが使えるものは使って行きましょう。

「曹項隊長、今助けます！」

「乱入するとはなんて奴等だ！」

「秦のクズ共があ!!」

一騎討ち状態を解除する、もしくははされると周囲の敵味方入り乱れての乱戦になりますので、盾持ちの武六賢ことプロツケンマンで外からの参戦を防いで時間稼ぎしましょう。相手が千人隊なので文字通り肉壁にしかありませんが、数秒は持ちます。

「貴様ら獣が…人間らしく死ねると思うなよ……」

あゝー!? 聞こえんなあ!! (難聴)

この状態に持ち込んだらガードも崩れるので、隙を見て必殺のフルスイングをかましましょう。はい、レズちゃんの狼牙棒によつて、馬ごと敵将の首が吹っ飛びました。やっただぜ!

「く、クソオ！」

「曹項様の仇だ!!」

「奴らを殺せええ！」

ちやうねん！ 千人将なのに仕長に一騎討ち挑んできたんが悪いねん！ ワイは悪くない、全て誤解や（）

ああッ！ 敵を防ぎきれず、最前線で頑張っていたブロッケンマンが戦死しました。コイツはクソ雑魚なので別にいいんですが、出来れば信頼度の上がった部下は捨てたくなかつたんですよねー。

「展開しろ！ 要人の救出が最優先だ！」

私の大切な部下（すつとぼけ）の死を悼んでいると、味方が参戦してきました。将軍の部隊なので当然頭を失った千人に負ける訳もなく蹴散らしてくれました。

「そのの貴様よくやってくれた！ 女だてらに大したものだ。名はなんという？」

【玲守と申します】

「そうか、覚えておこう」

おお！ 将軍に名前を覚えられるイベントが発生しました。これは一定の功績以上でないとは発生しないので、ある種のバロメーターになります。これは確実にクソガキに1000人将をたかれますね。

戦後リザルトが始まったので早速たかりにいきましょう。

「……よくやった。報酬は望み通り弾んでやろう」

漏らしてんのかお前？ 気にすんなよ、誰だって初めてはそんなもんさ。慣れたら気

持ちよくなつてくるからよお（上機嫌）

いやあ一時はどうなるかと思いましたが、この戦は大成功でしたね！ 十分な活躍をした挙句、要人の救出、千人将の首級、これは確実に1000人将はいつたでしょう。しかも将を倒すとその武器も貰えるので、使える武器がまた増えましたよー。ほーれ鉄鞭を使つて太鼓でドン（カッ）ドドドンガドン（カカッ）

「分かった。1000人将への推薦はしておこう」

1000人将キター！ テンションだだ上がりですFoooo→→

このホモガキはこの戦で味を占めて、今後本編が始まるまで何度も戦場に出ます。チャートの目標は本編までに3000人将でしたが、このペースでいけば蛇甘平原までに千人将狙えるのでは!? 間違いなく過去最速です!! これは今後数年は破られない記録となること間違いありません（プレイする人がいるとは言つてない）

いやー笑いが止まりませんなあ。ガハハハハ！ ガーッハハハハハハハハ!!（ホモ特有の汚い笑い声）

「全く、もうこんな場所はうんざりだ。お前とももう会うことはないだろう。じゃあな」  
……………は?（地声）

こんなはずじゃなかったRTAはーじまーるよー←←

前回のあらすじですが不意に現れた変態糞親父にガン掘られたクソガキは戦場の現実にはビビッてノンケになりました。以上。

はー、つつかえ！ 試走じゃ分からなかったですが、どうやらあのクソガキは本陣強襲等で攻められると二度と戦場に出なくなるようですね。責めは良いけど受けは嫌とか、そういうのあんまり好きじゃないです（ホモは守備範囲が広い）

このチャートはスタートダッシュが肝心で、あのクソガキの酷使を前提としていた為に既に崩壊しました。オリチャーは思い付きましたが、はつきり言っただけかなり本意です。この先絶対と言っただけ程無駄イベによるロスが発生します。というか現状のりカバリも上手くいくとは限りません。

しかしクソガキの件を抜きにすれば現状は最速であり、これからがノーミスかつ「純一無雑」の技能がこれからも良い仕事してくれれば十分にタイムにお釣りがくるのは確定的に明らかなので続行します。

さて、オリチャー前に戦後処理をやりましょう。

前回の戦のあと、宴によりジャイアン達を仲間にしました。正規軍に所属している状態だと軍属の部下にできませんが、客将としての今の立場だと食客扱いになります。食客は自前でお給料ならぬお小遣いを支払わなければなりません。お小遣いは食客のステに依存するので今は大したことありませんが、気分的にはミニボンビーです。

それとチャートを乱してくれた前回のあの野郎の武器を確認しておきましょう。いい感じの鉄鞭2本です。このゲームは妙な所で作り込んであり、同じ武器のステでも見た目が違ったものも多いです。狼牙棒の様に見た目がアレすぎるのものを街中で持ち歩いてると警戒されたり衛兵を呼ばれたりします。なので見た目もおとなしめを持ち運びに便利な鉄鞭を手に入れられたのは僥倖でした。ホモは前向きでなければやっていけないですからね。

それと狼牙棒は今後も戦場で使いたないので、棘付き棍棒と一緒に拠点の宿屋に置いておきましょう。

ではでは、のび太どもをいつもの宿屋に放り投げたら本格的にオリチャー発動です。鉄鞭を持って町を出ます。ほれいくどー。

このオリチャーではある街にいるキャラに会い、新たなパトロンになってもらいま

……こいついつも人の力当てにしてんな。まあ千人将くらいまでは金とコネで成り上がった方が早いんでしようがないですね（唐突な言い訳）

つつたかつたかと4日程かけて目的地へ行きます。この時間もロスだから嫌なんですよねえ。ちなみにですが近道出来そうだからと街道を離れるのはお勧めしません。ランダムで野盗が出る上に道を迷ったら最悪餓死します。このゲーム現在地を示すマップとかないのですね。

倍速で目的地に着きました。今まで拠点にしていた町よりかなり発展しており、町というより街って感じです。ここでは立派な武術館が在り、そこでは色々な相手と模擬戦が出来ます。一種の闘技場やアリーナみたいなものです。戦程ではありませんが経験値や名声を稼げるのでここを拠点にする走者も多いですね。

一見いい場所に見えますが結構デメリットもありまして、ここはある有力者の領土かつ様々な名ありキャラが出入りするのでイベントが多発します。実況者なら良いですが走者だとロスがキツツイです。なので私も本来なら来たくなかったのですが、背に腹は代えられません。ホモなら覚悟決めろ！ ケツの穴締めてほらいくどー！

「よく来たね！ ここは名立たる武芸者が集まる天下一の武道場さ!!」

嘘だぞ。このゲーム咸陽の武道館とかには武神クラスの奴がゴロゴロいるぞ。

「ほお！ 腕試しか。いいだろう、存分に戦って行くといいー!」

謝謝！ といつても目的の人物から接触があるまで、ひたすら戦つては食つちや寝するだけなので倍速です。

この間に軽く説明しておきますと、この街では一定以上の魅力値を持った女性だとあるキャラから接触を受けます。街での名声が高ければ高い程確率も上がるので、ガンガン戦つて経験値と名声を稼ぎましょう。上手くいけばゲーム内時間で1カ月以内には接触を受けますね。

……えー2カ月近く経ちますがまるで変化がありません。今までの反動なのか、クズ運を引きましたかね。

イベント発生には魅力値も大きく関係します。今まで経験値は筋力と生命力に極振りつて感じでした。クリアまで必要な最低限の値は最初のステロールで引いたので、今後も魅力値に振るつもりはありませんでしたが仕方ありません。これからの経験値は全て魅力値に振り、接触を受ける確率を高めましょう。

………更に1月程経ちました。最初の豪運はなんだつたのかという感じですよ。レズちゃんも魅力値が高まって誘い受けスキルが更に高まっています。現地の女店主に誘われて、強引にやられてしまいました。アイテム屋の女店主っていいですよ、僕は

……やっぱり王道に行くパメラさんですかね。

また今日も何もない素晴らしい一日だったと武道館から帰ろうとしたとき「見抜き、いいつつか？」と声をかけられました。

「最近、武道館にとつても強くて可愛い女の子が出入りしてるって聞いたんだ。それっでもしかして君のこと？」

キタアアアアア！ 赤いヒラヒラの服を着た美形が声をかけてきました。皆さんご存じの蒙恬です。実はここは蒙家の領土です。蒙家はかなり官位の高い有力者ですが、コイツは女好きのノンケなので魅力値でホイホイ釣れて交渉次第で良いパトロンになつてくれます。

しかしこの頃の蒙恬はまだ幼さも残っており、服装も相俟って女の子の様ですね。こうやって女の子の警戒を解いて食い漁っているんでしょう。やっぱりノンケってクソだわ（偏見）

「俺は恬つて言うんだ。折角だし、ちよつとご飯でも食べながらお喋りしようよ。オレまだ食べてなくつてお腹が空いててさ、奢るよ？」

うーん、イケメン。でもコイツち○こついてんだよなあ……

奢りという言葉にウキウキでレズちゃんが着いていきます。この子の将来が心配で



けないと」

会話は知力や教養値によって変わります。キャラの好感度や信頼度の上下はそれぞれですが、蒙恬は意外に教養高めの方が上昇しやすいです。

教養は武将ならステ優先度最下位といってもよく、初期値から全く振っていないので実はちよつと心配だったりするんですよ。

「天、ねえ……。隠してて悪かったのだけれど、実はオレこころ一带の城主の息子でね。蒙恬つて言うんだ」

む、これはそろそろ来ますね。

「ウチの蒙家は軍部に強い繋がりがある。君が望むなら、その立身出世を手伝ってあげることも出来るかもしれないね」

「本当ですか？ 是非お願いします！」

「でもその前に、君にどうしても聞いておきたいことがある」  
【？】

ナンパは緩急が大事（警戒）

真顔になってシリアスなアトモスフィアです。

『君は將軍になつたらこの中華に何を望む？ 君の本心で答えて欲しい』

えー今の様に効果音と共に背景が変わり、雰囲気変わったな問答になることがあ

ります。これは「運命の選択」と呼ばれるもので、レズちゃんの今までのステ、選択肢、全ての行動をAIに判断されて自動的に選択が決定されます。非常に大事な場面でしか現れず、当然レズちゃんのお答次第で蒙恬のスカウト結果が変わります。他のオリチャーが思い付かないので、ここで失敗したらこのRTAは諦めようと思つてます（懇願）

まあ何度かこのイベントこなしましたが、どんだけアホでも魅力値が一定以上あるならまず間違いなく通るので大丈夫でしょう。教養知力は初期のまんまでも、今のレズちゃんはかなり魅力値が高まっていますからね（クズ運のせい）

それではレズちゃんにスパツと答えてもらいましょう。

【中華？ 中華なら羹が好きです】

「……うん、オレも好きだよ。羹」

僕はきんぴらがいいかな（白目）

レズちゃん、今まで会話の選択肢は走者のホモらしく謙虚なものばかり選んできたので一見真面目な子なんですけど、いかんせん頭が……

ここに来て完全にメツキが剥がれたような感じですよ。レズちゃん、コレ実は目の前の料理しか頭に入ってませんでしたね。本当に、悪い子じゃないねん。ちよつとズレてるだけや。絶対損はさせないから、蒙恬様頼む。分かってくれえい（押し売り）

【この羹はとっても美味しいです】

「喜んでくれてよかったですよ」

なんか心なしか目が優しいですね。心が痛い。これはもうダメですね、次のキャラ作成の準備に入りましょうか。

「ああ、そうだ。君のことは、戦場ではしつかりと評価する様、蒙家が保証してあげるよ。はい、次に戦場に出る時はこれを忘れずに持って行ってね」

ファー!!? 流石は蒙恬様や！ 神や、仏や！ これが真の陽キャや、ノンケの鏡はここにいたんや!!

「わあ、ありがとうございます。蒙恬様」

「蒙恬でいいよ。周りからは若とかって呼ばれてるしね」

【ありがとうございます若様】

『蒙家の推薦状を手に入れた』

やったぜ!! (歓喜) いやー危うく再走するところでしたよ。

蒙恬は文官としての側面も持っているので、意外と派閥の重要さや目ぼしい人材の扱いの大切さを理解しています。ちよつとノンケが過ぎますが、基本的に有能な人材とは積極的に繋がろうとするので色んな所でイベントを起こす(RTA的に)厄介要員です。ですが今回はそんな蒙恬の側面に助けられました。アーイキソ。

「正規軍として中央に行きたいんだってね。ここだけの話、もうすぐ“大きな戦”があるんだ。そこで活躍したらウチが推薦してあげるから、頑張ってね」

【はい、頑張ります】

ここの会話で蒙恬から一定以上の評価を得ると、蒙家や蒙恬の直轄部隊にスカウトされるのですがそこまではないようですね。まあケツ持ちになっただけ奇跡的なんですが。

ちなみにこの頃の蒙恬は自身の勉学と平行して楽華隊の創設や練兵をしています。楽華に入って蒙恬エンディングを目指したり同じく創設期の玉鳳に関わりたっていうのはこのチャートお勧めです。

真面目な会話が終わるとまた陽キャラらしい会話に戻りました。会話のレベルをレズちゃんに会わせてくれる……ホモは空気が読める、はつきりわかんだね（倍速）

それにしても、先程蒙恬は「大きな戦」と言いました。素人のホモは見逃しがちですが、様々なキャラの会話でこのセリフが出るのは一種の予告演出です。明日からはまた拠点の町に戻り「大きな戦」に備えてのび太達をしばき回します（邪慰安感）

今回は戦場よりよっぽど手に汗握りましたが、なんだかんだでオリチャーによるリカバリも成功しました。それではこの辺で皆さんバイバイキン！

「知ってるだろ？ 女の子に振り回されるのは嫌いじゃないけど、振り回す方が好きなんだよ」

軍師として活躍している弟と戦場で会うことは偶にある。そういう時は家族で酒を飲むのが暗黙の了解だった。

「最初に目を付けた時は樂華を立ち上げた時でしょう？ 兄上なら誘わない理由が無い筈なのに」

「お前、それ容姿の事で言ってるだろ」

いくつもの修羅場を乗り越えた弟は、將軍になった自分にも物怖じせず堂々と言う。共に高みに昇った兄弟同士。その生意気な口が愛おしい。

「確かに男だけの樂華隊とか萎えるなあと思ってたし、あの子はとっても可愛いかったし、見ただけで強いってのも分かったよ」

「やっぱりそうじゃないですか」

空いた盃に酒を注ぎなおす。注いだ酒に自分の目が反射して覗いた。祖父からの一番の贈り物。人を瞳から見通す眼。

「俺が人を誘うとき、何も考えていないとでも？　元々は土門との雑談からだつたが、そこからは時間をかけて自分で調べ上げたよ」

楽華の編制に苦勞しているとき、土門に面白い兵がいたと聞いた。食客だから引き抜くのは軋轢が出そうで止めたが、どうも主である客将との仲はよろしくなさそうだったので、唾をかけてみるのはどうだと話された。

手練れは欲しかったがわざわざ出向くまでもない。半分冗談みたいなものだったし、多忙を極めていたのでその場は流した。だがその話を覚えていたのは、やはり見た目が中々良い女兵士ということだったからだろう。

「偶々領地に帰ってきてる時に彼女がいたから、会つて話もした。それでやっぱりいらないと思つたんだよ」

「それはまたなぜ」

「ああいう兵士がいるのは色々役に立つ。けれど、オレの流儀じゃない。オレの部下たちには、そういうことはあんまりやらせたくない」

彼女が戦場でどういう活躍をしたのかは土門に聞き直し、兵士から裏付けもとつた。そして彼女と話をして、その目を見て思つた。

「彼女は危いよ。宮廷の連中は彼女を蒙家が取り込んでるけどそれはとんだ誤解さ」

彼女は戦場の負の側面を決して厭うていない。好んでいる訳ではないが、あるがままに受け入れて利用している。

「彼女に忠はない。義もない。思想で動く人間なら理解は出来る。でも彼女は誰にも理解できない考えで動いてる。まさしく誰も聞けない、分からない、天の声だ」

「我が蒙家は、とんだ危険物を抱えていると？ それならば断れば良かったものを」  
「他で暴れられるよりはいいかと思つたんだよ」

その後の活躍を見るに、あの時の判断は間違つていなかった。少なくとも現状は。

「だから、お前がちゃんと面倒みてくれよ。オレの手には余る」

「引き入れるだけ引き入れて押し付けるとは……」

「わっはっは。蒙家の長男の命令だー」

弟が着にしていた干物の切れ端を投げつけてきた。滅多に見せない姿を引き出せたことに満足する。こんな会話が戦場での楽しみだ。

プレイに問題がなくてもチャートに問題があるとは気づいていないRTAはーじまーるよー！

とりあえずのび太たちが待つているのでいつもの村に帰ります。んじゃ倍速で帰りましょ。

倍速中暇なのでお喋りします。ホモは寂しがり屋。

前回蒙恬により「大きな戦」のフラグがたちました。大きな戦とは今までの様な名もなき戦ではなく、本編の様な名有りの大規模な戦です。殆どが時限イベであると同時に何らかのイベントでフラグを立てないと絶対に発生しないので注意してください。

本編前の序盤の状態では片手で数える程もないのですが未だ全部の発生条件は分かっています。誰か特定をお願いします（土下座）

画面に向かって土下座している内に町に帰ってきました。みんなーレズちゃんが帰って来たよー。

「わっ!!」 いつの間に帰って来たんですか、急にいなくなっただんでビックリしましたよ」  
へへっ、オレがいなくて寂しかったんだろ？ 体がそう言ってるぜ（屈託のない笑顔）

「お代は貰ってますけど……。その、あんまり心配かけさせないで下さいね」

ハイ、すみません（素直）

宿屋の店主とめプティスールごっこしてるとのび太たちの声が聞こえてきました。お前らも久しぶりだな。

「隊長ー、邪慰安がいじめるよお。何とかしてえ」

「おい、野尾田！ 隊長に頼るのはズルいだろ」

「隊長、僕は隊長の帰りを誰よりもお待ちしておりましたよ」

えーつと、三人はどういう集まりなんだつけ？ ポリガマスも程ほどにな（ホモは純愛）

場所は離れていてもミニボンビーならぬ食客たちは一定の期間で「お小遣い欲しいのねん」してきます。今まで散々カかれてきましたが、今が巻き返しの時です。おら、練兵の時間や!!

【近い内に戦があるから、それまでに皆で鍛えましょう】

レズちゃんの言葉に沸き立つホモ達。練兵は配下のステや信頼度と共に経験値ももらえるのでヒマさえあれば行いましょう。遠回りこそが最短の道ってそれホモも言うてました。

それじゃあレズちゃんブートキャンプはーじめーるよー！

【ええつと……さあ！ ウジ虫共！ お前等は地球上で最底辺の生き物だ！ 豚の糞をかき集めた価値しかない！ だが私がお前らを兵士にしてやる!! 戦争に死を捧げる死の剣だ!! それが終わるまで話しかけられた時以外は口を開くな!!】

『ええ……』

口を開くなど言つたらう！ 修正や!!（鉄拳制裁）

【ところで地球つてなんでしようね?】

選択肢に影響がない場合、この様に内容を打ち込むことも出来ます。表示時間とかに変わりはないので別にRTA的に意味はありません。すまんなレズちゃん、ただやりたかっただけなんや。後、練兵シーンは地味なんで倍速します（軍曹の動画）

戦は始まると掲示板に張り出されるので、それまで食客たちとひたすら練兵したり金策したりしましょう。その合間に武器を整えるのも忘れずに。

前回の武術館でのカツアゲでミニボンビー共を食わせても大分資金に余裕が出来ました。なので狼牙棒をアツプグレードしておきます。これで持ち手も鉄製になり、耐久力とパリの有効時間も大幅に増えました。うーん、がっちがちだあ（興奮）

ブートキャンプはしばらくかかりそうですね。その間、皆さまの為にレズちゃんの育成方針を説明しておきましょう。

レズちゃんには選択技能により『武器術の才能』があります。これらは武器の習熟度にボーナスがついて成長しやすくなるものです。武器は刀剣や槍、打撃武器などのカテゴリーに別れておりカテゴリー内であればボーナスが受けられるので、なるべく扱う武器のカテゴリーは統一するとよいでしょう。

私はこのRTAでは今までのプレイの通り打撃武器を選んでいきます。理由としてはカテゴリー内の幅が広く、手に入りやすいのと、必要技巧値が少ない脳筋向けだからです。命が低かったりパライのタイミングが難しいですが、腕に自信があればなんともなりません（なんとかなるとは言っていない）

武器には小カテゴリーごとに技があり、その武器ごとの熟練度で原作の「龍指」などの技が解放されていきます。が、別になくとも困らないというか、筋力値上げて普通に殴った方が早いのであんまり気にしなくていいです。今のところ狼牙棒と鉄鞭が中々熟練度が高まっています。幾らか技も解放されているので、タイムに関係がない時には魅せプレイでもしましょう。

ステータス値についてですが、基本的には1に筋力、2に生命力、3に技巧で偶に精神力の戦闘極振りです。しかし流石に集団戦闘が本格的になってきたので、知力にも最低限振っておきます（教養？知らない子ですね）

知力が高まると指示できる陣形や戦術が増えます。一応戦闘では補う方法があるの

ですが、それでもある程度はないと効率が悪いです。基本的に指揮官として戦場を経験していけば少しずつですが勝手にボーナスが入るので、これ以降は振るつもりはないです。

武力特攻型としてはレズちゃんもかなり形になってきました。「怪力」と「屈強」の補正も相俟って、RTAをゴールする時にはパウワアは蒙武を超えるかもしれません（震え声）

さて、ブートキャンプ開始からしばらく経ちました。のび太達は最近は口数も少なくなり、毎朝起きるのが苦痛になってきた感じですが。でもストレス値や体力は金を与えて1日休ませれば回復するので（ナニしてんだ）ガンガン練兵しましょう。

さて、今日もキャンプ前に日課の村の掲示板を見に行きます……

おおっ!! いいゾ、これ、戦です！ 村からの徴収が発生するとなると、かなりの規模ですね。

「やった……やつと終わるんだ……」

「早く戦に行きたいなんて思ったの初めてだぜ……」

「ママア……」

のび太達も嬉しそうです。そんなに敵にファック決めたいのか!? 気に入った!

お前ら同士でファックしていいぞ!!

えー掲示板を見るとシステムの戦の概要が書かれています。前にも書きましたが、大規模なイベント戦は序盤は数通りしかありません。内容次第でチャートを決めるので、しっかりと中身は確認しましょう。

### 『三晋の戦い』

呂不韋は新たな時代に伴い新たな戦の形、秦の在り方を示した。それは秦の繁栄、他の国にとつての暴威。それを止めるため、古き国が立ち上がった。かつての主君に報いる為、虎狼の国を止める為、分かれた国々が一つに戻る。

国を束ねる周王の宝剑は秦に楔を打つことが出来るのか。秦は新たな時代を示すことができるのか。黄金時代の将たちの最後の輝き、最後の戦いが始まる。

三晋の戦いですかー。この戦いの発生は本編開始が大分近づいている証拠ですね。

ちなみに中身は本来あり得ない、ある種のドリームマッチです。魏は信陵君、趙は楽乗、韓は張平の懐刀とかいうオリキャラがそれぞれ軍を率いています。キングダムでは描かれていない信陵君による合従軍や伊闕の戦いをモチーフにしているとも言われていますね。序盤はこういう夢の対決があるので面白いです。

この戦、序盤の締めともいえる戦いです。普通にプレイすると序盤らしい難易度に、ちよつとだけタフなホモがいるだけで終わります。

ですが特殊モードで將軍職で始めたり、天才型である「天命」重ね掛けでムリヤリ他軍に挑んだりすると難易度が有頂天になります。特に信陵君は天命持ちでも普通に死ぬます。他の動画で見るとそのヤバさが伝わるでしょう。

三晋の戦い、実は私大得意で絶対の自信があります（強気）

次回はRTA走者としての腕を存分に見せましょう。

それでは準備は整ったのでバイバイキン！

待ち受けるは夢のドリームマッチ、三晋の戦いへいざ鎌倉！　ということでのび太達と共に村を出ようとする声をかけられました。見抜きかな？

「玲守殿、俺等も行きますー！」

「玲守さんの下でなら戦えるぜー！」

村人たちが俺も混ぜてくれよ（キチガイスマイル）と仲間になりました。おーこれは魅力値によるランダムイベントですね。人数は20人程です。最初から信頼度の高い部下を指示できるのでうま味です。やっぱりレズちゃんは誘い受けなんすねー

出発すると暗転スキップ（いやらしい）して戦場です。軍議フェイズに入りますが、その前に絶対に忘れずに「蒙家の推薦状」を渡しましょう（メガトンコイン感）

「む、これは偽物ではないようだな。少し待っておれ」

ここで近くの兵士に「この辺にい、美味いラーメン屋の屋台、来てるらしいつすよ」とか声かけたりするとこの後のうま味イベが消えるので大人しく待っていきましょう。

「おお、大人しく待っていたか。お前は100人将らしいな。蒙家からの好意だ、彼等を連れていくといい」

当然です、私は真の紳士です（バガン・ミン感）

大人しくしていると蒙家からの監視役……間違えました監査役として直下兵が10人程もらえます。彼らは精兵なのでレズちゃんの護衛として直参にしましょう。ちなみになぜか戦クリア後もそのまま貸し出してくれます。流石蒙家は格が違った。

これで1000人隊の内300人程が埋まりました。領地兵などを持っていない場合、残りは軍編成の際にランダムで徴収兵が割り当てられます。徴収兵は相応の能力しかありません。私も早く正規兵になって自分の領地と兵が欲しいですね。

それでは人材ガチャならぬ軍編制に移りましょう。目の前には今回の隊員となる者達がいいます。流石に1000人のホモを前にすると壮観ですね。

「玲守1000人将に拝手！」

【よろしくね】

『ハッ！』

基本的には部下の中でも信頼度とステータスが高いのび太達を中心に隊を組んでいきます。徴収兵の中にステが高いのび太がいれば勧誘したいので目を通すことを忘れずに。

さーて今回の人材ガチャの結果は……

伍長で二人いましたね。イキのいいホモです（歓喜）

『咖哩工々』 カレクック

『拉麵男』 ラーメンマン

ラーメンマンだけそのまんまじゃないか！（キヤメルクラッチ）

ラーメンマンはこのゲームでも有名な固有有名キャラです。良キャラなのでこの戦は死なせずに行きましょう。

また、知力と教養を補うために仮の軍師としてスネちやまを起用しましょう。スネちやまは双方高めなので繋ぎとしてはやれなくはないです。

「やっぱりは僕は凄いなあ」

ですが能力的に100人隊ぐらいが限界なので、疲労度が凄いことになります。目を離すと戦死したりするので気を付けましょう（7敗）

今回から隊献策の採用が出来ますが攻め一択でいいです。ネタバレしますとこの戦は超電撃戦で終わります。終わらなかつたら地獄の撤退戦です（リセ案件）

軍議が終わると総大将からの激が飛びます。総大将は蒙？です。史実的にもイケイケ時代で秦の武力の象徴ですね。

「奴らは秦には踏み込めぬ。農や、王翦、桓騎、息子の蒙武がおるからの。信陵君は見誤った。時代は新たな風が吹いておる。皆の者……残してきた家族、子孫、そして己を守り抜け！ この戦の先に大秦国の繁栄が待っておるぞ!!」

この戦は蒙？、王翦、桓騎、蒙武などビッグネームが出陣します。これに対するのが信陵君一派らなんで正に夢の戦いですね。まあ敵本軍の周軍が足を引っ張るんですがね。

ぞろぞろと一齐にホモ達がハッテン場に動き出します。しかしプレイヤーたち一部の精銳（意味深）は別の場所に連れ出されました。個撮かな？

「ムハハ、私は蒙？軍麾下の栄備將軍だ。蒙？軍は本隊として守備に徹するが、他を援護するために別働隊を出さねばならん。それがお前達だ。役割は分かったな？」

誰だこのオッサン（驚愕）

プレイヤーは基本的にこの栄備將軍の下、周軍と何度か交戦して終わります。その後王翦の戦略によりホモ達の勝利という流れです。序盤の終わりと言えど、周軍は弱いのです。余計なことをしなければ相応の難易度なので大人しく上官に従いましょう。（）はいりません、いやマジで。

「別働隊は周を攻める。兵糧庫を攻め、継戦を難しくするのだ。重要な役割だぞ！」

軍用品のチュートが入りますがスキップです。ここでは火矢が大量に支給されます。余った分は持ち帰れますが、エリクサー精神を発揮して下手こくと洒落にならないのでやめましょう（4敗）

最後にレズちゃんが部隊の皆に激を飛ばしたら開戦です。うーん、のび太達と村人以

外は女指揮官ということもあって不満アリアリな顔ですね。おいそこのお前今笑ったな？ 死にたいのか？（短気）

「天が言っています。時代が終わる、我らの手で終わらせよと。手柄を挙げよ！ 古き者の首を挙げよ！ 玲守隊、出撃!!」

魅力値の高まりもあって、レズちゃんも中々迫力のある激を飛ばせるようになりましたね。最初の初々しい姿が懐かしいです。不満のあったホモ達も「あつ大丈夫つす」となりました。

ホモビロード中……

実は私この三晋の戦い大得意です（2回目）。せつかくなのでRTAの参考記録として戦闘フェイズのタイムを計りたいと思います。色々動画が出てますが、通常ルートなら最速に近いと思います。大体リアルで5分切りですね。ロードが終わったら計測開始です。はい、タイマースタート!

「ムハハ、全軍前進！ 別動隊はバレずに動けよ!!」

戦が開幕したら最初は大人しく別動隊の指揮官に付いていただく。彼等から離れるとミッション放棄とみなされます。少しすると嚴重に守られた沢山の物資の倉が見えてきます。そうしたら火矢と突撃の準備をしましょう。

「( )からは無理に集まって行動する必要はない。各隊散開しろ。仲間がやられても助

けるな。仲間を囿にしてもいい、一つでも多く兵糧を燃やせ」

この指示が出たら自由行動です。倉は兵糧だけでなく様々な物資が詰められています。実はこの中の一つが油でそれを燃やすと周りに火が広がり大炎上のイベントが起きます。

交戦開始したらまず倉と、敵軍の配置を見ましょう。配置はランダムの様ですが、実  
は一定の規則性があります。素人さんは分かりづらいですが慣れた走者なら一目で分  
かりますよね（ドヤ顔）

倉の配置と守備隊から判断して……うん、あそこですね。全隊で突撃し、射程圏に  
入ったら火を放ちましょう。何度も言いますがエリクサー精神は収めてください（4  
敗）

【天が言っています！ 私たちはここから突撃、何が何でもあの倉を燃やします！】

警備している兵を速攻で蹴散らします。とにかく目標の倉めがけて最速で近寄り火  
を放ちましょう。すると大炎上を示す短いムービーが入りました。これ中に入ってる  
のは油の筈ですが、どう見てもガソリン並みの燃え方です。きつと守備隊の人が危険物  
の資格を持ってなくて間違えたんでしよう（適当）

「な、なんでアイツ等ここばかり!？」

「まずい！ 油に引火したぞ!!」

「助けてくれええええ！」

うーん、ジューシー。火がどんどん広がって収集つかなくなっています。戦闘前に分散した味方も巻き込まれていますが別にこれで評価が落ちたりとかはないので気にしないで大丈夫です。さっきの隊長も「まずうちさあ……油あるんだけど焼いてかない？」とか言っていた気がします。

「レイスン隊長！ このままだと俺らも巻き込まれちゃう！」

このままだと火によるスリップダメージで乙るので、大炎上イベが発生したらすぐさま反転して場所を移動します。どうみても敵前逃亡ですが大炎上の最中なら何も言われません。

「え？ ちよつと隊長どこ行くの？」

うるせえ！ 全員黙ってクルルアに着いて来い（威圧）

はい、全力ダツシユ！ 向かう所は少し離れた、林に囲まれた丘です。分かり辛いで予習は必須。

ここ←こゝら辺の移動は結構文句を言われるのですが、今回は純一無雑の効果か信頼度の高い村人たちのおかげなのかスムーズにいきましたね。いい感じですよ。

林の中は道がないので分かり難いですがここら辺に……ありました、がっちがちだあ

（興奮）

「ぜえ、ぜえ…待ってくれよー隊長お」

「ん、なんだこの岩？」

「これはまさか……」

丘の上の方には注連縄が巻かれた怪しい岩があります。これはなぜか固定値の耐久値があり攻撃できます。反撃とかはないですがここからはひたすら連打なので指を鍛えておくことを勧めます。

それじゃあせーの

【オラオラオラオラオラオラ!!!】

『何してんの隊長!?!』

この岩ですが武器で殴ると耐久力が落ちるので素手で殴ることを勧めます。ホモの拳は壊れない、はつきりわかんだね。

【オラアツ!!】

リアルタイムで大炎上から1分14秒くらいで削り切る様調整しましょう。素手だとかなりギリギリなので連打のでは休まずに。

耐久値を削り切ると岩が動き、崖を転がっていきます。この岩はどう落としてもある地点に落ちます。そしてその地点はなんと大炎上を警戒して移動中の周王の経路上なのです。

「これは……どういふことなんだ？」

「す、すげえ。意味わかんないけど」

「なんとということ……」

「なんか新人が言ってますねえ。フッフ、怖いかな？ 俺って結構……怖いですよ（語彙力×）」

ドン引きしているホモ達に指示を出します。オラ、また全力ダツシユだ。分かつたらクルルアに着いて来い（2回目）。オレの拳を喰らいたくないだるおお？（マジキチスマイル）

転がした岩を追って崖を降りていきます。少々のダメージを追ってもいいので段差は飛び越えましょう（膝が痛い）

『称号』 『反逆』 を手に入れました』

この岩は戦中でも一定時間で雷が落ちて勝手に落ちるのですが、その前に自力で落とすと今の様に『反逆』の称号が貰えます。よく分かんないですね。

なんか昔の帝が岩の前で瞑想してたら天の詔を拝して宝剣を授かったとかいうエピソードがあるらしく、古い王朝に対する秦の反逆って意味なんじゃないかと言われていきます。

このゲーム真面目なものからネタ的なルートまで数が多く、未だに条件を調べきられてないです。ストーリーガチ勢に多分これもなんかのフラグだろうと言われています。

「な、なんだ?!」

「これは先帝の!!」

「何ということだ! 上から落ちてきたのか!」

さて、周王達は目の前で岩が落ちるとなぜかスタン状態になって動かなくなるので、後ろのホモ達が追い付いたら吶喊しましょう。おう、あくしろよ（催促）

「なんだ、降りたら敵が?!」

「一体なにがどうなって……」

「こうなったらやってやるよ!!」

ここからが本格的な戦闘なので一応士気を上げときます。ホモは堅実、僕は知ってるんだ。

【天の言葉です! 彼等を倒せば手柄は間違いありません! 剣を抜いて、槍を突き立てろ!!】

『う、うおおおお!!』

吶喊の前に陣形を組み直しましょう。レズちゃんの知力を上げたので使える陣形が少し増えました。今まで縦隊と横隊、密集陣形しかなかったですからね（白目）

【咖哩工々は右に、拉麵男は左! 邪慰安は私と前へ! 残りは任せます拗央!!】

「応!」

「ハハッ、正に天に愛されている様な御仁だな」

「訓練の成果を見せてやるぜ！」

「ひい！ やることが多すぎる!! 野尾！ お前僕の後ろで援護しろ!!」

矢印の様な“鋒矢”の陣形を取ります。鋒矢は突撃に向いている陣形で少数でも突破しやすいです。まあ陣形を変えた所で結局レズちゃん先頭なのは変わらないんですけどね。

「敵襲！ 敵襲ー!!」

「クソ！ なんでこんな所に敵が!？」

敵はVIPの護送なので多くはありませんが、それでも数はこちらの何倍もあるので油断は禁物です（3敗）

それじゃあ後はいつもの通り狼牙棒をブンブン丸しましょう。

「グアアアッ！」

「と、止める!! 先頭の奴を止めるおお!!」

「後ろに通すな！ 絶対に!!」

おつ、そうだな（ハンマー運動）

上手く突破したら敵さんが頑張って守ろうとしていたものが見えてきます。なあに隠してんだ？（興奮）

「な、何者だ！ 私に剣を向けるな！！ 不敬であるぞ！」

ホモだよ（迫真）

あの豪華な馬車に乗ってるのが周王です。大炎上の煙にビビッて「喉乾いた……喉乾かない？」と逃げた気遣い屋さんです。人間の屑がこの野郎（圧倒的感謝）

この周王はどれだけ攻撃しても捕虜にしかならないので無視しましょう。捕虜を持つている間は隊の動きが悪くなります。この数で捕虜を持ち帰るのは無理なのでとにかく周辺の兵を攻めます。

「ヒッー！」

「ヒッ！！」

「ひでぶッ！！」

ここでのポイントはなるべく派手に倒すことです。シグルってる牛股師範のように臓物をぶちまけながら周王にアツピルしましょう。

「ヒイツ!? な、なんだお前は?! 誰か、誰かああああ!!」

周王が馬車から崩れ落ち、腰を抜かしてへたり込むと奥から一回り体のかい集団がやってきます。中心には明らかにイイ体してんねえと言いたくなるホモがいます。

「貴様！ 秦の蛮族風情が、中華で最も高貴な我らを相手によくもやってくれたな!!」

近衛兵という名のホモです。一応この戦のボスの奴です。こいつは確定で一騎討

ちになります。狼牙棒を直参に預けて鉄鞭に持ち替えましょう。やっぱり直参の部下がいると武器の持ち替えが楽でいいですね。

「ハッ！ いいだろう。蛮族の雌を斬るには勿体ない剣だな!!」

嘘だぞ。その剣咸陽の量産品以下だぞ（哀れみ）

「我は高貴なる周軍近衛兵長 叡月 がいぎ尋常に！」

一騎討が始まる前に距離を詰めておいて、挑発中にボタン連打しておきます（指の鍛錬必須）

上手くいくと始まった瞬間ガード抜けるので一気に削りましょう。この敵のモーシヨンが遅いのが原因でバグではないのでレギュ違反ではありません（震え声）

お、上手くいきました。ほーれドンドコドンドコドンドンドン（カツカツカツ）！

「や、やめろ!! 我らは高貴なる人種だ！ 貴様らとは価値が違うのだぞ!!」

ある程度ダメージを削ると敵は攻撃を諦め防御に徹します。こいつは体力とガード性能だけはやたら高いのでカメの様にガードを固められるとタイムロスの要因になりかねません。一発でかいのを与えるよりかは鉄鞭など連打が効く武器で攻撃した方が速く削れるのでひたすら連打しましょう。やっぱりこの戦で最も大切なのは指の鍛錬ですね（確信）

「やめ……たすけ……」

そのまま連打でもいいのですが、最後の一押しで戦技を発動しましょう。使うのは「旋突」ですね。前方に回転しながら突き抜けます。所謂マツハパールライザーですね。ぶつちやけ使い所はあんまりないのですが、削り性能が高いので今みたいな止めには向いています。

戦技を発動すると敵がカツオブシみたいに削られていき、最後には弾け飛びました。このゲーム、Z版だと表現規制解除されてるんですよね。

「そんな…兵長が……」

隊長を失うと他の隊員は狼狽えて少しの時間だけ動かなくなります。こいつら狼狽えてばっかだな（呆れ）

一騎討が終わると戦技の硬直時間がリセットされるので狼牙棒を受け取って再び戦技の発動です。使える戦技がない場合は普通に大攻撃連打で十分です。

今回使うのは打撃系長柄の戦技「半月」。柄の先を持って、射程圏内に残りの兵が入る様調整して担ぎます。レズちゃんが武器を担いだら注意せよ！

【えいつつ】

ボイスと共に全力のフルスイングです。王を守っていた兵士たちの上半身が吹き飛びました。隙は大きいですが広範囲で高ダメージなので雑魚を蹴散らしたり、騎兵突撃の最初に使えなくもないです。

「や、やめろッ。来るな、来るんじゃない！ わしは天に選ばれた天帝であるぞ!! わしを傷つけることは天に逆らうことなんだぞ!」

はえー、すつごい（すつとぼけ）

近衛兵を蹴散らしたら「恐慌」状態に入った王に近寄って挑発を入れましょう（威圧）  
 武威を見せつけることと近衛兵を片付けることをしないと恐慌には入らないので無駄撃ち注意です（早漏注意）

レズちゃんが首を傾げながら前に出て、狼牙棒を掲げました。そして振り下ろして尻餅着いた周王の目の前で止めます。

「天は言っています。選ばれたのは貴方ではないと」

ヒューー！ カッコいい（デデンー！）

挑発が決まると周王は持っていた宝剣を落としながら逃げていきます。ありや漏らしてんな、間違いない（確信）

宝剣を忘れずに拾ったら、目的はほぼ達成です。

「……天……な……は病……い……天……う……む……ない」

こ→こ←なぜか宝剣を持つと操作キャラが数秒固まるんですね。このバグどんだけアプデしても修正されません。ちよつと運営さんこ→こ←壊れてますよ（善意）

「……わらう?」

お、戻ってきましたね。んじや（本陣に）帰りましょ。

「……全隊、撤収します!! 退け、退けええ!!」

本陣に帰ったら戦闘フェイズ終了です。はいタイマーストップ、4分42秒。んほー、かなりの良タイムです。天命持ちにも負けていません! やっぱり戦闘ビルドは楽ですねー。

その後はパチこいた宝剣を王翦軍に渡します。電撃戦の発案者でもあるので、この後の展開も王翦に渡すのが一番早いです。別に性能は高くないですし、売値もなぜか低くてうま味が欠片もないのでパチるのはやめましょう（1敗）

ここでは岩落としたとか余計なことは言わず「大炎上からあ、退避した先でえ、なんかあ狼狽してる敵軍がいたので攻撃しましたあ（ギャルホモ感）」程度にしましょう。敵に偉そうな人もいたので報告しにきましたーって感じです。

「ほう、よくやった」

ゲーム的なものでしょうが、王翦直々に褒めてくれます。解析班によると若干信頼度や好感度も上がってるそうです。多分ギャルホモが好みなんでしょう（適当）

更にここでアツピルするとかちゃんと反映してくれるのでしましょう。昇進! 昇進

!!

「いいだろう、蒙? 将軍に報告しておこう。貴様の名は?」

【玲守と申します】

「覚えておこう」

んーこのデジャヴ感（ネイティブ）

この後は王翦の調略により奪った宝剣を敵側に示して「周は天意を失った」と士気を下げます。周王は自分だけ戦線を離れようとし、分裂を恐れた信陵君が撤退解散を決めて終了です。

有名な1日目で宝剣をゲットしての最速ルートです。戦功を稼ぎながらタイムも良いので大満足ですね。

戦後リザルトは次回にして、今回は久々にRTAらしい姿を見せられたのではないでしょう。いやーチャート通りに進むってこんなに安心するんですねー。オリチャーなんて走者の心を乱す悪い文明、はつきりわかんだね

序盤の大戦はこれで終わりですが、目標には余裕を持って到達出来ました。この調子でガンガン（チャート通り）進めていきましょう。

それじゃあ今回はこの辺でバイバイキン！

「天をも畏れぬ所業か……」

今やガラクタとなった宝剣を見る。

天意を象徴する宝剣が雑兵に奪われるとは、何たる皮肉だろうか。国とは所詮、この程度でしかない。この手にある宝剣はその証だ。

あの兵士、嘘をついていた。それはいい。保身のためのものならば、この戦の周の立ち位置や宝剣の持つ意義もある程度は理解していたということだ。

その上での行動。それはつまり、一兵卒に至るまで、天の価値が薄れているということ。

天意への反逆。戦乱の兵士の姿こそが今の時代を映している存在だ。あるいは、そう思いたいのか。

「新たな時代か……面白い」

この剣。手にあるこの宝剣に天意など感じられはしない。だからこそ、自分の思想に確信を持てる。

呂不韋による革新の時代、そしてその先にある戦乱を剣が映すのを王翦は感じ取っていた。

## 1 1

ギヤルゲーすると狙った相手は落とせない走者のRTAはあじまーるよー！

いやー周軍は強敵でしたね（霧感）

こんには、レズちゃんです。前回の功績で無事300人将になりました。しかも蒙家の推薦で中央所属の正規軍としてです。これでレズちゃんは自分の領地とお給金を貰えるようになりました。これって……勲章ですよ（驚愕）

実際正規兵ではなく、客将スタートが一番難しいのはここです。何かしらのコネがない限り序盤でなるのはまず無理でしょう。同じ300人将でも天と地、客将としての千人将より遥かに良い立場です。具体的に言うとなV男優と汁男ぐらい違います（誇らしげ）

「おーい、隊長。これはこっちでいいのか？」

「酷いや邪慰安、僕ばかり持たせて」

「軍の報告書がまた……もう疲れたよ……ママア……」

3人組も前回の活躍で揃って仕長になりました。今までは食客扱いでしたが今後は軍属の部下として扱うのでミニボンビされません。ついでに前回のカレクツクとラー

メンマンもスカウトしました。レズちゃんの狼牙棒（嫌らしい）に魅了されたのか二つ返事でOKでしたね。

「ありがとうございます。こちらはもういいので、後は自分たちの分をしてください」  
レズちゃんも300人将として遂にマイホームを建てました。これで毎晩ホモやお姉さま方を呼び込んでもバレません（ホモは性豪）

ついでにささやかながら兵舎も建てて皆でお引越しです。新たなハッテン場として有名になる日も近いでしょう。

報酬で貰える領地はいつもの村の近くにしました。咸陽の近くだったり、都会だと地価が高く貰える土地も少ないです。ただし田舎すぎると領地兵や人材の募集に大きく不利なので考えましょう。

今はまだ土地に自分の家と小さな兵舎ぐらいしか建物がありません。これで貰った土地は埋まってしまうましたが、これが千人将以上になっていくと大規模な領地経営が出来るぐらいの土地が貰えます。

領地経営では上手く領地を発展させて金を稼ぎ、人を集め、自分の直属の部隊を作ることが出来ます。直属の部隊を作ると前回みたいに徴収兵を使わずに済むので戦闘でかなり有利です。まあ原作の特殊部隊みたいに上から声がかかると話は別なんです、そうなるそれはそれで無駄なイベロスが激しいです。

後にやることになりましたが、この領地経営は本編そっちのけでハマる人が出るくらい楽しいです。街づくりっていいですね。僕は…王道に行くダーククロニクルですかね……

【今はまだこれだけかあ……】

軍からの支給される軍資金と領地の徴収金で部隊の運営を行います。現在、手出しも加えた資金で雇えるのはのび太達5人の位持ちと村から募集した兵合わせて40人くらいですかね。政務官や事務官を雇うと諸々の効率が上がりますが、文官は高いのでスネ夫に兼任させましょう（ブラック部隊）

ちなみに蒙家からの直配組10人はお給金払わなくていいです。軍資金も蒙家などの有力者の力に比例して色がつきます。おかげで蒙家の支援を受けなかった試走より雇えた兵士は多いです。ありがてえ、ありがてえ……

【でも私に着いてきてくれる人もいるし、天の言葉通りこれからも頑張ろうー】

兵士40人に蒙家の支援兵を加えて総員50名。ようやくレズちゃん自身の部隊を持てましたね。折角なので名前をつけたいところですが、良い名前が思い付かないので後にしましょう。私は他の動画でも使ってる「虚乳戦隊乳霰」がいいと思うんですがどうですかね？

本編まで残り僅かですが、後はもうひたすら練兵です。レズちゃんブートキャンプの

時間だオラァ!

【オレ達無敵の玲守隊】

『オレ達無敵の玲守隊』

【強い!】

『強い!』

【強い!!】

『強い!!』

【將軍目指して頑張るぞ……】

あつたま悪い歌詞だな（驚愕）。でも知力低いレズちゃん張り切って作ったんで倍速はやめて歌わせてあげましょう。ただしジャイアン、てめえは駄目だ。

「死ぬ、死ぬ……」

「むう、これほどとは……」

「仕事が……終わらない……お家に帰りたいよお」

ホモ練兵中……

私による徹底的な管理により生かさず殺さずで練兵してるので良い感じに育ってます。途中小さな戦ぐらいあるかと思いましたが中々発生しませんね。まあ蒙家に頼んで出兵するほどでもないのでここで練兵を続けましょう。

それと平行して人材募集は続けます。前回倒した敵将のしよっぱい剣を売ったので、1人くらいなら優秀な人材を追加で雇えるでしょう。スネ夫、軍師型でいいのがいたら雇うから頑張ってくれ（出るとは言っていない）

「わお！ ウチより激しくやってるねえ」

ムムム！ いつぞやのノンケがやってきました。蒙恬です。

「俺も部隊立ち上げたから、来ちゃった」

コレだよ（憤怒）

蒙恬はこの様にイベント乱発要員です。私が蒙家に関わりたくなかった最大の要因です。コイツはRTAの天敵、はつきりわかんだね。

【若様！ この様な所に来てくださるとは……】

「いいのいいの。玲守ちゃんにも会いたかったしね」

レズちゃんの礼に従って部下たちも敬礼しています。中には「誰だコイツ」と（驚愕）しているのも多いですが後でしつかり躰ときましよう。ホモは長いモノに巻かれる（意味深）

「300人将昇任おめでとう。オレも鼻が高いよ」

【蒙家の支援あつてのことです】

「戦場は実力の世界だよ。お前たちもそう思うだろ？」

蒙家から来たこちらの兵たちが領きます。分かつてるじやないか、後でヤギの乳でも奢つてやろう（白濁）

「ハイ、そんな君にお祝いの品だよ」

【ええ!? そんな、受け取れませんかよ!】

「ありがてえありがてえ。資金不足だったんですよ、流石は蒙恬様やで！（掌クルー）  
いいからいいから。君ならきつとこういう服を着ることも増えるだろうしね」

チツ、唯の礼服か。売り飛ばしても大した金にならないし、一応持つておきましょう。  
実際正規軍になったら公の場に出ることもあるのでね。

「その服を着れる位これからも活躍してくれればいいさ」

【ありがてえございます、若様】

「同じ3000人将同士、そんなに畏まらなくなつていいのに」

【若様も3000人将に?】

「うん。“楽華”つて言うんだ」

【素敵な名前です】

【ありがてえ】

露骨な媚売りに気付いてくれないですかねえ（ブブ漬け感）

おう、用事終わったんならノンケはさつさと帰れや。折角のタイムをお通夜にする気

ですか？

「そうだ、良かったら300人将同士演習でもしない？ 遠出の演習でき、この近くに豪華が揃ってるんだ」

【演習ですか？】

「うん。他の隊との交流はいい刺激になるしね」

交流（意味深）ですね、分かります。

しかしどうすつかなあ。ノンケに関わるのは嫌なんです、演習は悪くない話ですねえ。

「頼むよ。実は演習を抜け出して来ててさ、このまま帰るとジイ達も煩いんだ」

【……私でお力になれるのでしたら、喜んで】

「ありがとう！ 本当に助かるよ！」

格上との演習は上手くやると下手な戦以上に経験値を稼げるので、折角ですし受けましょう。それに修正した今後のチャートのにもこのノンケの好感度はある程度必要です。

「そつちは今50人くらいかあ」

【蒙恬様は全員直属の兵ですか？】

「うん、お坊ちゃんだからね。俺には勿体ない位の精兵だよ」

「凄いですね。でもそうになると演習はどうしましょう」

「半分程そっちに送るよ。俺の部隊だからね、多少は差をつけないと不公平だろ？」

「ありがとうございます」

ちっこれだからボンボンは。飛信隊は国から金出てますが、王賁と蒙恬は普通に自分の金やコネでやり繰りしてます。その方が人材の質もいいとはいえ、部隊全員養うとなるとどれだけ金がかかることやら……別にそこはリアルにしなくていいから（白目）  
蒙恬と会話しながらの移動が終わると蒙恬の演習地に着きました。会話とかいらな  
いからスキップでいいんじゃないんですかねえ（半ギレ）

「あー！ 蒙恬さまあー！ また訓練を抜け出しましたな!!」

「ごめんよ、じい。でも今回はちゃんと理由があるんだよ」

「今回ばかりは許しませんぞ！ ……ん？ そちらはどなたで？」

「前話しただろ？ ウチで面倒見てる300人将の女の子さ」

「まさか蒙家の客に手を出したりは……」

「してないしてない！ いや今回はマジで!!」

倍速でいいっすかね？ なんやかんやで演習が決まりましたね。原作キャラは無駄に会話が揃ってるのがRTA的にはキツツイっす。原作キャラは無駄

「うおっ！ かわいいーな、こっちの隊長」

「俺こつちに移りてーなあ」

「若とかまたサボってたし、今日は痛い目みしてやっかー」

楽華が編制に加わりましたね。演習はこちらの50に楽華の150を足した200人で行います。楽華はユルユル（嫌らしい）ですがクソ優秀です。ガンガン前線で使いたくなりますが、勝つことが目的ではないのでちゃんと自分の部隊の成長を優先させましょう。

まあレズちゃんの頭はパーなので勝つことはまず無理でしょう。このゲーム、きちんとして正面から集団戦を行うとどれだけ指揮や戦術が大切か、この演習で分かりやすく見られると思います。

それじゃあノンケの無駄話に付き合ってたし、さつきと演習始めましょう。

「兄上の我儘に付き合わせてしまつてすみません。急な話だったのでしょう?」

……んあ? (濁音)

「私は蒙家の次男で蒙毅と申します。兄上からお噂はかねがね」

……ン、ンアアア!? モウキ!? ナンデモウキ!?

「ああ、弟の蒙毅だ。軍師の学校に行つててね。折角だから連れてきたんだ」

「偶の休みが無駄になりそうになくて良かったですよ」

「悪かったよ。でも良いものが見れそうだろ?」

「それはもう。楽しみですね」

フアー！ やったぜ!! ぶつちやけますがコイツはチャートの目的の一人です。

蒙毅はクソノンケ2号なんで上手く落とすと軍師になつてくれます。コイツはコイツで知力・教養の軍略チートなのでレズちゃんの欠点を完全に補つてくれます。

最悪ホモに落とせなくても昌平君塾の有能連中を紹介で送ってもらえるので、とにかく腰を振つといて損はありません。予定ではもつと後の筈だったんですが……

んー、ここは高度な柔軟性で臨機応変に対応する事案ですね。よし！ オリチャーは悪い文明？ 動！ 全力でときめきホモリアル・ガールズサイドします。オリチャーは悪い文明？

前回の発言？ 知らない子ですね（すつとぼけ）

よっしゃ、ワイのチャート適応力見たけりや見せてやるよ！ クソムツツリノンケ如き、ワイの手に掛かれればベイビーサブミッションよ！

さあ、ノンケとホモとレズの演習開始じゃあー!!

## 12

レズちゃんです。クソノンケにアツピルするのはキツかどです（楽勝）

えー遂に演習の始まりです。演習は上手い具合に苦戦すればするほど隊員たちに経験値が入ります。自分の部隊は極力最後まで粘らせます。プレイヤーはあまり個人で戦わず、上手く駆け回って指揮してあげれば完璧です。

レズちゃん隊50人を中心にして、それを囲う様に楽華を配置していきましょう。はい、経験値を稼ぐ理想的な陣形が出来上がりましたね。

次にこれを崩します（壊れるチャート）

レズちゃんを先頭にして後ろに我らが突撃部隊。所謂いつものパターンですね。

「玲守……隊長でしたっけ？」

【はい】

「あの、失礼ですけど……これで本当にいいんですか？ 言っちゃ悪いですけど、ウチマジで強いっすよ？」

【大丈夫です。天がそう言ってます】

「あ、そうすか」

こちらに分けられた親切な楽華の人が忠告してくれました。トサカ頭に悪い奴はいない（偏見）

「それじゃあはーじめーるよー」

開戦の銅鑼が鳴らされました。オツスオツス、お願いしまーす！

ということとで突撃です。今回はこちらに合わせて皆馬を降りているので足並み合わせで突撃しましょう。

「しつかり前で受け止めていこうか」

蒙恬は半数を前に出してきましたね。先頭がぶつかります。楽華はこの時点で重装の兵を持っているのでガツツリ構えますね。重装の兵士は唯でさえ金のかかる甲冑持ちの倍は金がかかります。全く金持ちはこれだから嫌になりますよー。

でもまあ甘くみすぎです。レズちゃんという脳筋の力を。

「ブアアアッ!?!」

「と、止められんだと!?! 楽華の重装隊が!?!」

「……マジで?」

前回の戦の経験値は全て戦闘極振りです。特に筋力は天才型でも追いつか

ない段階に入ってます。重装兵士だろうと盾持ちだろうと、この段階のモブ兵士なら今みたいに狼牙棒のフルスイングで吹っ飛ばせます。

知力？ 運が良けりや最初のステロールで追い越せるレベルですが何か？

「まずいな。じい、横に広げさせて。彼女は通していいよ」

「はっ！ 各隊左右に広がれ！ 先頭は相手にするな」

陣をズタズタに引き裂かれ、蒙恬が下がりました。一見こちらが優勢ですが、いつの間にか鶴翼で包围されています。気付いた時にはもう手遅れですね。

「あの子は相手にせず、このまま削り切っていいこうか」

200対150で始まったのにもう逆転されてしまいました。なんか……芸術的（HM 笑み）

「あー、どうします？ 隊長さん」

「これは厳しいな……」

「野尾！ 右に打ち込め……違う！ そこじゃないこのアンポンタン！ ああッ、邪慰安は勝手に動かないでえ!!」

いやーひつでえなコレ（キチガイスマイル）

見て下さい。100人以上も人が集まった部隊で碌な戦術もとれず、超優秀な指揮官を相手に戦うとこういうことになります（嘲笑）。

今までみたいな奇策や不意をついた強襲以外だと、限界があるということですね、クオレは。

【全隊突撃準備】

『え?』

【突撃準備】

馬鹿野郎! それでもお前俺は勝つぞお前!!

外回りからドンドン削られていきますが気にしません。錘型の密集陣形を作って突撃します。おらいくぞホモ野郎共! クルルアに着いて来い(奮起)!!

「気合出せ、行くぞお前等!」

「とんでもねえ指揮官についちまった」

「ヤバいなこの人、色んな意味で……」

『ウオオオオオ!!』

楽華はV字型の鶴翼なので守り自体は薄いです。蒙恬が退くより早く攻めれば本丸に辿り着けます。

「蒙恬様! 追いつかれます!」

「これは逃げられないかな……」

みいつけた(ニッコリ)

こちらも残り少ないですがこちらの武器が届くのなら問題ありません。姿が見えたら狼牙棒を投げつけてあげましょう。

「ちよっ！ コワッ!？」

今更ですが演習の武器にはクッションが巻かれていて非殺傷なので問題ありません  
(問題がないとはry)

大将の足を止めたらいつもの通り鉄鞭でフルボッコだドン！

「クッ！ っ、これは……」

「蒙恬様あ!!」

四方八方に振り回される鉄鞭。蒙恬の側近は主を助けんと近寄った傍から弾き飛ばされていきます。触れなば死なんといわんばかりの結界ですね。まあ実際はボタン連打で振り回してるだけなんですけど。

「……お手上げ」

幾度かの攻防の後、レズちゃんの攻撃の受け流せなくなるところを見計らって寸止めしました。現段階の主要キャラの大体のステは把握してますが、レズちゃんの攻撃を短時間とはいえ捌くとはすっげえなお前(上から目線)

「参ったな、これほどとは」

「蒙恬様、申し訳ありません。我々が情けないばかりに……」

「気にしなくていいよ、ジイ。俺が見誤っただけだから」

「しかし実戦ならば蒙恬様を死なせています！」

「それはまあ、確かに」

「ウウウ……」

この演習のレギュですが、部隊が一定以上削られる。若しくは隊長が落とされるのどちらかで終了します。今回は蒙恬が油断していたので負けラインまで削られる前に勝てましたが、次からはいきません。指揮官が優秀であればある程対策してきます。

「いやー勝った勝った」

「まさかアレで勝てるとはな」

「若には良い葉だよ」

こちらのホモ達は勝利で浮かれています。「士族の部隊とか気に入らね」とかやってたレズちゃん隊も楽華の雰囲気と戦友（意味深）になったことで一緒にうえーいしてます。やっぱホモはあつたけえや……。

でもすまん。蒙恬AI相手だともう勝てねえわ（白目）

この模擬戦は戦の超簡易版みたいなもので部隊の体力が続く限り行えます。現在だと5回ぐらいですかね。だるいですが1回2、3分もかからないのでミスとか気にせず

気軽にやっていいです。

それにはイベントが起きる（予定）なんで適当にオートスキップで流しましょう。  
はい、トイレタイムです。レズちゃんバトンタッチ（ぶりっちょ）

【天が…どうしよう…】

「よっしやあ、この調子で勝とうぜ！」

「次はどうする？ 大将」

「次からは若も本腰入れてくるっすよ」

【……突撃で】

『は？』

【突撃陣形で】

「いやいや、次は絶対対策練ってくるって！ ウチの若アホそうに見えてアホだけどマ

ジで出来るから！ いやマジで!!」

【突撃陣形です】

「分かった。怖いからソレ降ろして。その狼牙棒超怖い」

「あのお嬢さん、いつもあんな感じなの？」

「最初みたいに”天が”とか言い出すとき以外は割とあんな感じっすね」

「ほやほやしてっけどかなり体育会系だよな」

【突撃開始ー!!】

『オ、オオオオ!!』

アン！アン！アン！アン！アン！アン！アン！アン！アン！アッーンン!! (低音)

「ポロポロだ……」

「まるで勝てる気がしない」

「3回目なんか近寄れすらしなかつたぞ」

はい、順調に負けてますね (トイレ事後)

レズちゃんはやられずとも隊員が脱落したら負けですからねー。蒙恬位の軍略があればこのルールならどうとでもなります。

しかし予定通りとはいえ容赦ないっすね、ちよつとは手加減してくださいよ。ノンケさんやめちくり〜 (懇願)

「あ、あのよ、隊長さん。オレも少しは戦術知ってるからさ、次からは少し形変えていこうぜ。このままじゃあ折角の演習が勿体ないだろ? な?」

トサカが何か言ってますが無視します。アマで解説齧ってる程度の素人は黙つとれ (玄人感)

「やっぱウチの隊長って……」

「前から思ってたが基本バカだよな」

「言っちゃったよ……」

「なんか神懸かった時は凄いいんだけどな」

レズちゃんの知力の低さに『あれ？ コイツもしかして何も考えてないんじゃないかね？』という疑惑が出ています。お前等まだ気づいてなかったのか（驚愕）

そろそろイベントが起きるかと思っただのですがまだ起きませんね。それなら引き続きオートではじめましょうねー。はい、4戦目開始、あーしに続けー（ギャルホモ感）

『おお……もう……』

「ちよつと待ってもらっていいかな？」

あ、お前等待着い（江戸っ子）！

「流石にちよつと、ね……。こつちとしてはいい訓練になるんだけど……」

蒙恬がストップをかけました。いいゾーコレ（悪いHM笑み）

「その、さ。見てて思ったんだけど、もしかしてそつちの隊ってちゃんとした軍師がいなのかな？」

もしかしなくてもそうだろう。

「もしかしくなくてもそうでしょう」

「もしかしくなくてもそうだよ」

「もしかしくなくてもそうなんです!」

無謀な突撃の中、頑張つて隊を維持しようとしていた我が軍師、スネちやまを見ながら気まずげに言います。コイツも頑張つてるんだよ（他人事）

「もう無理だよママア……」

大丈夫大丈夫、ステ的にあと2戦はいけるって（過労死前）

「その、さ。良かったらなんだけど、ウチの弟使つてみない?」

【蒙毅様ですか?】

「うん。まだ勉強中だし軍師としての実戦も経験ないけど、少しは役立てると思うよ」

はい、来ました。素人のホモは知らない人も多いですが、演習では格上と余りに差が出すぎると偶にこういうことがあります。2、3戦目を大差で負けたのはこういう理由からなんです（本気でやっても勝てるとは言つてない）

ちなみに蒙毅を確定で出すには1戦目をゴリ押しで勝つ必要があったのですが、まあそこら辺は内部のフラグの問題なんでいいでしょう。それより早速OKを出しましょう。

「是非! おねがいします!!」

【……お願いします、若様】

お、おおう……。隊長を抑えて蒙恬にすぎりつくとは、そこまで追い詰められていたのかスネ夫……（ドン引き）

「う、うん。じゃあ連れてくるから、ちよつと待つててね」

引き気味に帰って行きました。そらそうなるわな。

「蒙恬様の弟つて、ガキだろ？ そんなんに軍師なんて出来んのか？」

「出来が良いのは間違いないけど、オレ達もそこまで詳しくは……」

「ガキの遊びじゃねえんだぞ……つたくよお」

スネちやまの惨状のお陰で露骨な反対意見は出ませんでした。流石に不満が出てますね。まあウチは鉄拳で異論を治めるので反対は出ないんですけどね（漢民族的平和主義）

「お待たせしました。蒙毅と申します。不肖の身ながら、僅かでも皆さまのお力になればと思います、この部隊の末席を汚させて頂きます」

隊長とはいえ民兵出身の自分達から順に丁寧な礼をするノンケ2号。蒙恬を連れず一人で来る当たり、キン●マでかそうだな（セクハラ）

む？ ジャイアンが前に出ましたね。

「よお、軍師つていうけどよお、模擬戦とはいえ戦いだ。危ねえから後ろで……」

【よろしくお願ひします蒙毅様】

「……空気読んでくれよ隊長お」

はい、こちらもペコリンヌ。

無駄な会話はスキップだスキップ。タイムも押ししてるからね、けつかっちゃんよ（業界用語）

「よ、よろしくお願ひします」

手握られて顔赤らめるホモ。……落ちたな（確信）

「あーよろしくお願ひしますね蒙毅様」

「陸仙殿も、よろしくお願ひします」

「まあ今より悪くはならんだろ」

「やった、やつと解放されるんだ！ ヒヤハハハ」

スネ夫、お前キャラ変わってんぞ（ドン引き）

カオスな空間になりました、何でですかね？ まあそんなことは置いといて（ホモは

豪胆）早速4戦目以降を始めましょう。

「ここです！ 邪慰安殿、突撃を！ 外から見えていました、あなたなら突破できます！」

「当然よ！」

「野尾田さん、あなたの弓があれば勝てますよ」

「ぼ、僕にできるかな」

「右方に展開！ そう、流石です拗央さん」

「僕は凄いなだああ!!」

「いやー負けはしたけど、最後はいい戦いしたよな!」

「あんな感覚、初めてだったぜ!」

「蒙毅くん! こっち来て飲めよー!!」

出木杉くん……じゃなかった蒙毅が入った後は1勝1敗で全部で2勝3敗ですね。まあ4戦目は手を抜いてくれた感がありますが、5戦目は蒙恬も割と本気だった気がします。

今は演習が終わって合同の宴です。お前等、今日は好きなだけ食べていいぞ（マジキチスマイル）

「蒙毅くんはすごいや! 敵の動きを読んでもみたいだったよ」

「僕は大した事ありませんよ。初めての指揮に直ぐに対応できる皆さんが凄いです」

「おー嬉しい事言ってくれるぜ。さあ、飲め! 心の友よ!!」

「頂きます」

「最初は嬉しかったんだ。でも、もう無理だ。僕には軍師なんてとても……蒙毅くんが抜けたらもう……」

「あ、あはは……拗央さんは小隊で力を発揮する人だと思えますよ」

ノンケのコミユ力つてすげえや（ドン引き）。私が手懐けたホモ達を根こそぎ持つていきましたよ。楽華の皆さんも、蒙家のご子息の活躍にご満悦です。蒙毅を中心に隊を問わず皆一緒にドンチャカやってます。お前等チヨロすぎない？ クソが（ペツ）

「よくよく考えてみれば、俺等突撃以外したことなかったな」

「マジで？ よく生きてこれたな、お前等……」

「不思議となー。あの人も輝くときはあんのよ」

「へー。まあ結局討ち取ることは出来なかったしな。バケモンなのは間違いねえわ」

あつたまきた、レズちゃんだつてやろうと思えば……（レズの風格）

「やあ、今日は弟を使ってくれて有難うね」

【若様】

「それにしても、想像以上の力だったよ。それに蒙毅の戦術を直ぐに取り入れる器も凄いいね」

【天のお言葉ですからね！】

隅でいじけているレズちゃんにノンケ1号が絡んできました。

ほう、分かっているじゃないか。そうです、私が抜擢しました（食い気味）。レズちゃんも気を取り直しましたね。

「でも、軍師を入れるか軍学を学ぶかはした方がいいと思うよ。これより上に行くなら尚更ね」

「そうだけー隊長」

「隊長さん、悪いことは言わねえ。早く人を入れるべきですよ」

「隊長……軍師、雇おう?」

わーっとるがな。ワイだって良い軍師がいたら雇うわ（チラツチラツ）

【蒙毅様……】

「え? 自分ですか?」

はい、ここでノンケ2号を見つめます（誘惑）。勇気の穴に突っ込んだことの無いノンケなんぞこれでイチコロよ（圧巻のHM笑み）

「ありがたい話ですが未だ勉強中の身なので。でも考えておきますよ」

知ってた（余裕）。しかしこれで蒙毅のフラグが立ちました。もしかしたらかなり早い段階で入ってくれるかもしれません（入るとはいってない）

まあ最悪でも人材の紹介はしてくれるので、チャートの前倒しとしては十分でしょ

う。

「いやだああああ!! 帰ったら書類仕事も待つてるんだ! 蒙毅くんを離すもんかあ!!」

「あ、あはは。ここまで求められると悪い気はしないですね!」

「あはは、モテモテだね。蒙毅は」

スネちやまに全身で縋りつかれるノンケ。なーんでレズちゃんより反応良いんですかねえ(困惑)。やっぱりホモか? ホモじゃないのか(興奮)!!

「そういえば、最近の色々と中央は騒がしいみたいだ。あまり近寄らない方がいいと思うよ」

流れ、変わったな(素面)

蒙恬が忠告してくれたのは王弟による反乱ですね。無理矢理行けば本編のイベントが見れますが、RTA的には何の得もないので近寄るのはやめましょう。

「最近は魏もよく動いているしね。多分そろそろ大きな戦があるかもしれない」

「大きな戦」頂きましたー。これは蛇甘平原のことですね。実はアレ時限イベなんです。発生のフラグを後で起こすつもりだったので、地味にかなり有難いです(歓喜)イベ短縮できるかもしれないので、アップルしときましょう。

「ああ、出陣? うん、もし戦が始まったら本陣に組み込まれるよう手配しとくよ。今日

のお礼にね」

ありがとうナス！

いやーこれでイベカットだけならず浮いた時間も訓練に当てられますね！ 良かったなお前等！

「いや、軍師……」

「も、蒙毅くん……」

「まあ、300人隊までならまだ何とかかなると思いますよ。それに皆さんとは一度は共に戦った仲間です。ささやかながら、自分で良ければ何でも聞いてください」

蒙毅からメアド（最先端）渡されました。レズちゃんとスネ夫に。かなり挑戦的じゃないそれえ？（困惑）

しかしこれで蒙毅によるお手紙通信教育が出来ます。人数は限られてますが、普段の訓練の代わりに戦術を仕込んだり知力や教養を上げられる貴重なイベントの発生ですね。

いやーこれはオリチャー大成功ですね。これが走者のチャート適応力よ、ガーハツハハハハハ！

「今日は充実した一日でした。本当に来てよかったです」

はい、ここでフレームアウト（イキ顔）。こうして夜は更けていきましたとき（意味深）

いやー蒙家はイベントが豊富でロスるかと思つたら、最後はかなりの時短を引きましたね。ノンケ1号・2号の好感度も上げられましたし、結果的に最速になる要素をこれでもかと詰め込んで序盤を終わらせることが出来ました。

次回からは遂に本編突入です。チャート修正も終わり、予測ですがこのRTAは間違いなく最速で行けます！ 最速記録を狙つてガンガン（堅実に）攻めていくので、是非とも最後までお突き合い下さいね（誤字ではない）！

それではこの辺でバイバイキン！

「どう思う？」

「兄上を疑う訳ではありませんが、話に聞くような方とは思えなかつたですね」

演習が終わり、領地に戻つて直ぐに弟と話をする。誰にも聞かない様に私室で。

「勝手に戦線を離れて交戦したこと、先帝の神岩を壊したこと、放火で味方を巻き込んだ

こと。まあ、言い訳次第でギリギリ罪ではないといったところですか」

「言うなよ？ これでも手は打ってるんだ」

「言いませんよ。蒙家の面子がかかっているんですから」

彼女の隊に送った者の報告を聞いた時は開いた口が塞がらなかつた。アレが事実なら実質戦を終わらせた要因は彼女になる。

「しかし、私には相応の女性としか思えませんでした……」

「惚れたの？」

「兄上は直ぐにそういう方向に持っていく……」

「お前とそういう話がしたいんだよ」

知ってか知らずか。王翦將軍が事を上手く運んだのが大きい、下手をすれば秦が天意を疑う大事になりかねなかつた。

「しかし武力は凄まじいものがありましたね」

「全く。まるで父上の様だった」

「ええ。だからこそ軍師を申し込んだのですが。父上を支えるのが私の夢なので「随分楽しんだからねえ。お前があんな顔するの初めてみたかも」

「ゴホン！ 兄上も、これに懲りたらもう少し真面目に訓練したらどうですか？ 戦場にはああいう武力もあるのですよ」

「そうだね、そこは俺も反省」

1戦目は本当に不意を突かれて負けたし、蒙毅が馴染む為に譲った4戦目はともかく5戦目は相手が乗っていて実はかなりマズかった。戦場で死にたくはないので、しばらくは自分も本気で打ち込むしよう。

しかし、1戦目に片鱗が見れた気がしたが結局彼女の本質を見ることは叶わなかった。やはり本物の戦場でなければいけないのだろうか？

『たしかに本能型の様な武将と言えるかもしれないのだろうか？  
を感じ、それを“天”と言っている』

という若の推測がきつと正しいのでしょうか』

『やっぱりか。それを盲信しているだけなら修正出来るかもしれないね』

『……ですが実際に目にする、とてもそうは思えませんでした』

『……』

『あの時の彼女は、正しく天の寵愛を一身に受けているかのような……あの目、あの姿を見るとどうしようもなく魅かれ、信じたくなります。彼女の下に人が集まるのも分かるかと』

『それは……』

『私には上手く説明できません。ただ一つ言えるのは……』

『アレが天に愛されるということなら、私がそうなるのは御免だということですよ』

問者、とは言いたくないが彼女の下に送っている者の話は何処か現実味に欠けていた。だからこそ今回の演習を仕込んだのだ。

今の中華で天を口にするのは危うい。実際戦つて分かったが、力押しだけでは千人将が限界だろう。それならばまだ与太話に出来るが……

「彼女の軍師になるのかい？」

「まさか。これでも師の教えを受ける者。自分を安売りはしませんよ」

「そっか。脈アリだと思うけど？」

「まあ一度関わった縁は大切にしたいので、助言ぐらひは続けるつもりです」

「蒙毅は優しいねー」

「……もしかして、計りましたか？」

傍で共に戦つた弟は何も言わない。自分の杞憂ならそれでいい。蒙家は良い武力を持った将を手に入れた。それだけの話だ。

「ですが彼女は昇つてくると思います。2、3千人将になつてもまだ席が空いているなら、改めて申し込むのも悪くないかもしれせん」

「……ああ、俺もそう思うよ」

天の愛とやらが戦場で何処まで通用するか、気になるのは俺も同じだ。

## 蛇甘平原く趙侵攻

## 1 3

人知れず秦王政は王弟の反乱を鎮めた。それを知る物は少なくとも、確実に時代は動き始めた。力が蠢く激情の時代である。

そんな感じのRTAはーじめーるよー！

オトウツトの反乱が終わり、戦乱の始まりを告げるムービーが流れました。ここからは武将タイプの人は戦、戦、戦に一直線です。もう後戻りはできません。これまでどれだけ助走をかけてきたかがタイムに直結します。戦、金、S●X（男）に時間をかけてきた人は反省して（戒め）

さて、原作では次が蛇甘平原の戦いです。前にもちよろつと言いましたが実はこれ時限イベントです。ムービーが流れてから大体3カ月以内に条件を満たして看板を見るか、パパ活して戦の情報仕入れるかしないと普通に流れます。

スルーしたららしたで蒙驚の韓攻めに参加できるのですが、そうなると今度は趙の侵攻に参加できません。まあそれはそれで韓で略奪やり放題出来たり、韓將成恢を討てて後の函谷関が楽になったりします。

ただこのRTA的には蛇甘平原というより後々の為に趙の侵攻に参加しておきたいです。ざっくり言うとうまくやれば函谷関の戦いの発生を早められるのと、その時の難易度を大分下げることが出来るからです（出来るとはいってない）

まあそんな訳で今回は蛇甘平原の戦いに参加します。キングダムของเกมなのに原作とまるで関わってないですしね、主人公の顔も拌みにいってやりましょう（階級的ホモの余裕）

「隊長……軍師、来ました？」

今日も今日とて青白い顔しているスネちやま。おつ、そうだな（明るいHM笑み）人材募集のリスト見てみるか！

領地では人材募集が行えます。都会と田舎では質、量ともに残酷な格差があるので期待できませんが、一応応募してきた者たちを見てみましょう。

うーん……脳筋！ 残念だったねスネちやま！

「おお……もう……」

知力・教養高めの人インテリがレズちゃんがいる町のような田舎に来ることは珍しいです。残念だったな、スネ夫。この軍お前専用なんだ。

「書類、片付けてきます……」

能力的にスネ夫に300人隊はキャパオーバーですが、一応補助として万能型のライメンマンをつけてるのでギリギリ隊の運営は行えています。加えて蒙毅による通信教育を受けているので（疲労度大）蛇甘平原の戦いはなんとかなるでしょう（樂觀）

通信教育で思い出しましたが、レズちゃん文字読めないの出来ないの忘れてました。文字の読み書きができる様になるまでお預けですね。まあタイムは巻いてますし、そんなに経験値入るわけでもないですし、別にいいもんね（血が出る程の歯ぎしり）

あつ、そうだ（唐突）

【勘央、明日からの訓練はこれでいきます】

「え？ 物資買うんですか？ うーん、予算がなあ」

【剣を売ったお金があるのでコレで】

「コレ、軍師雇う用のじゃ……」

どうせ来ねえって、アキラメロン（ベリーメロン）

蛇甘平原の戦いの準備を今から始めましょう。ちゃんと事前準備をすれば軍師はいなくてもなんとかります（願望）。前戯はマナー、はつきりわかんだね。

さてさて、蛇甘平原の戦いは選択肢の幅が広く、RTAでも様々なルートがあります。速度と功績をギリギリまで両立しつつ、安定と堅実さを取れる……そんなルートが私は

欲しい……欲しくない？（深夜の通販感）

くく翌日くく

はい、用意しましたこちらです。えーまずはこのエツチなヒモを部隊の人数分用意します。いつもの割り引き鍛冶屋を酷使した最新型です。

え？ 布がついたタダノ紐？ んああ仰らないで。鞣した牛皮を使っています。ヒモの部分は麻ですって？ 馬革の紐なんて見かけだけで、夏は暑いしよく滑るわすぐび割れるわ、ロクなことはありません。長さもたつぷりありますよ、どんな身長の人も大丈夫。どうぞ回してみてください、いい音でしょう？ 余裕の音だ、馬力が違いますよ。『投石器？』

部隊の全員を集めて配ります。はい、古来より伝わる伝統武器スリングです。スリングは中国で生まれました。日本の発明品じゃありません。我が国のオリジナルです。しばし後れを取りましたが今や巻き返しの時です。

「なんでまた？」

「しかも全員分」

「いや、野尾田の分はないな」

「まーた隊長が天と交信しとる」

「……大きな戦が待ってるので、それに備えてこれから皆で練習します。とても大切な

「ことなので真剣にやりましょう」

『はぁーい』

「これからは蛇甘平原の時間が来るまでひたすら部隊にスリングの練習をさせましょう。時間は大体通常の訓練の半分を割けばいい感じですよ。」

「フンッ！」

「あー外した」

「懐かしいなあコレ」

「スリングは世界共通で古代の庶民的スポーツ。弓と違って練度が上がるのも早く、精度も割かし高いです。威力は弓に劣りますが、それはこれからの工夫でどうにかなりません。なあ、スネ夫！」

「投石器はいいですね。ウチは騎馬がないから機動力に欠けますし、かといって遠距離が野尾田頼りだったのは問題でしたから。でも一番気に入ってるのは……」

【なんです？】

「値段だ（クツク感）」

「そう、スリングは安い。何が安い？ 弾がタダなのだ！ 弾が、タダなのだ!!（重要なこと）」

「この時代の映画とかだと凄い数の矢を売ってます。僕もこのゲームを始めた頃「撃

てえ！」ってやりたかったです。でもね、矢って……高いんですよ（白目）

特に秦の矢って高品質で、それに伴ってちゃんとした矢を使うとクソ高いです。弓矢は最強の武器ですが、とてもじゃないですが技巧値の低い奴に使わせるほどの余裕はありません。スナイパーのび太とその部下以外には持たせられないです。

ベテラン走者程、私が以前火矢貰った時にラストエリクサリたくなりますがって言った気持ち分かるでしょう？

でもね、蛇甘平原で遠距離武器確保するとタイムと功績の両方を手に入れられるんです。そんな夢のようなチャートを私は頑張って見つけたんです。なので皆、蛇甘平原までスリングの練習がんばえ〜（ホモキユア感）

「隊長はやらないので？」

「見して下さいよ、隊長の投石！」

「みたいなー隊長の投石みたいなー」

レズちゃんブートキャンプから解放されたのが嬉しいのか、ヤケにハイテンションなホモ達。しょうがねえなーホモが見たいってんならみしちやおつかなー（ストリップ感）

「ん？ 投石器使わないんですか？」

「うん。ちよつと離れてて」

あ、レズちゃんは別にいらないます。筋力値が足りてるんで威力十分ですし、普通に投げた方が速射力高いんで。

それじゃあ目標に向かってシュー!! (ピーダマン感)

『……………』

【外れましたね、残念】

的の後ろにある岩が砕け散りました。誇張して言うと、暗黒武闘会中の幻海から霊光玉を受け取る前の幽助の霊丸って感じですかね。分かり辛い? おっそうだな (マイペース)

【私も後から練習するんで続けてて下さい】

『是、隊長』

投石にもちゃんと熟練度があるんで、しっかりプレイヤーも練習しましょう。FPSとか神の人だと無練習で大丈夫なんでしょうが、実は私このゲームの射撃アクション苦手なんですよねー。近距離だけならデモプレイ作れる位自信あるんですがね (露骨な宣伝)

「隊長、残りのコレなんですけど……」

【どれ位揃えられますか?】

「矢に比べればって感じですね。数はそんなに買えないですね」

拗角が差しだしてきたのは鏢です。分かりやすく言うとスリング用の弾です。これ使うと鎧をブチ抜いたりして筋力値次第で矢を超える威力叩き出します。ただコスト見るとあれ、コレ弓矢と変わんねんじゃね？ ってなります。実際そうなんです。今後もこのRTAで弓隊は作る気がないので、練度の上がり幅が弓とスリングじゃ比にならないという点で今回はコレを使用します。技巧値とスリングの熟練度でよく考えて配備していきましょう。

「上手く野盗を狩ればもつと数を揃えられるかもしれませぬね」  
「そうですねー」

野盗狩りで上手くいけば資金が入るかもしれませんが、悩み所です。ここら辺の野盗はレズちゃんたちが普段の訓練も兼ねて狩り尽くしているので出ないかもしれません。

蒙家にタカリに行くという案もありますがそうなるとカット出来たイベの分が無駄になりますし、大人しく訓練してた方がいいのかも。

うーん、これもうわかんねえなあ……お前どう？ (優柔不断)

「あの……」

んあ？ (濁音)

「それ、〃天〃は分からないんですか？」

【?】

質問を質問で返すな（迫真）、そんなもん内部の乱数次第だろ。天に願うんだな、俺もそうする（投槍）

【天はわらうよ?】

「……い、いやなんでもありません。変なこと聞きました、すみません」

【うん】

特殊会話か？ 初めて聞きましたね。まあどうでもいいか（ホモ特有の大方かさ）

結局走者も忘れていた棘付き棍棒を売ってスリングの弾を若干増やして終わりました。後はひたすら岩を投げる日々を倍速していくと、遂に魏攻めが発表されます。レズちゃん必死に立て看板見てますが実はお前読めてなかったんよな。プレイヤーには関係ないけども。

【天が教えてくれるけど、文字も勉強しないとなあ……】

蒙毅イベからちよくちよくやってますが、コレ終わったら本格的にお勉強しましょうね（ホモは皆文豪）

次は遂に主人公たちとの初の共同作業（嫌らしい）です。考え尽くされた華麗なる我がチャート（ガバらないとはry）をお見せしますので、今日はここら辺でバイバイキ



## 14

レズちゃん隊、いざ出陣！ からの暗転するとあら不思議、気が付くとそこは戦場でした（倍速）

蛇甘平原の戦いに参加すると強制イベントで主人公との邂逅があります。下手にイベント誘発するのも嫌なんで「なにかスポーツでもやってるの？」といった風は無難にやり過ぎしましょう。

—— 伍作りが始まった。300人将の玲守には関係ないが、時間を持て余してうろついていると一人の少年が目に入った。

「おう！ そのお前一人か?! オレと伍になろうぜ、オレは体は小つせえが誰より強えぞ!!」

【ごめんなさい。私は300人将なので貴方と伍は組めません】

「300人将!! ホラ吹きすぎだろソレは！ いいから入れて、オレはマジで強いから生き残れるぜ」

「ええ、それは分かります。天が言っていますから」

「は？ 天？」

【天が、貴方は凄い人だと伝えてくれています】

「お、おう。よく分からんが照れるな」

—— 隊員が呼んでいる。将達を集めるようだ、向かわなければ。

【天下の大將軍になれるとも言っていますよ。それでは】

「え?!」 なんてソレを……っていかほはどうすんだよ、オイ!!」

はい、適度に嫌われない様にしつつ絡まれない様にしましょう（ホモ特有の距離感）

タイム的にこの先飛信隊を上手く動かす必要もあるので、敵対行動は厳禁です。かといって飛信隊ルートなんて間違ってもやめましょう。死にます（タイムが）

しかしレズちゃんスキルの純一無雑でコミュ強っぽいかと思いきや人見知りなんですかね。部隊の皆とだと多少口調も崩れるんですが。まあ私が丁寧な対応を心掛けているだけなんですがね（ホモは謙虚）

まま、レズの心ホモ知らず、人材ガチャ（軍編制）の時間じゃあああああ!!

今回望むのは知力・教養高めの軍師タイプですね。ここで上手い事引き当てれば蒙毅に頼ることもなく、イベスキップによる時短を狙えます。知力高めは徴収兵にはそういないと分かっているのですが、この時間はやっぱりたまりませぬねー。

レギュ的に意図的なりせはするつもりないのでどんな結果であろうと私は受け入れ

ます（セーブを忘れてるだけとはry）、一発勝負こそが漢の生き様。んゝゝ勃起（勃起）！

……見事に外しました。まあ分かってたけどね。しかし固有名キャラも殆どなしとは（萎え萎え）

まあ一人良い武人タイプののがいたので確保しておきましょう。小隊指揮官は幾らいてもいいですからね。

『烏悪頭男』 ウオーズマン

それは……ちよつと無理ない？（困惑）

なんか「コーホー」言ってるし意思疎通できるか不安ですが、ちゃんと戦後の宴会で誘いましょう。

軍編制が終わったら軍議の時間です。ここで蒙家のコネがあると「この辺にい、美味いラーメン屋の屋台、来てるらしいっすよ」と誘われるのでついていきましょう（無防備）

「望むなら先行させて1、2軍に就かせるが、望む軍はあるか？」

コネの強さ次第で従軍する軍を選べます。これによりチャートの実感度は格段に増しますね。蒙家最高！ 蒙家最高!!（ドツドツドツド）

まあ正直どれでもチャートは用意してるんですが、折角なのでここは第4軍を選びましょう。原作沿いでゲーム内だと発展するルートが限られてるので一番チャートが立てやすいです。個人的にはステ次第で1、5、6もいいと思うんですが、ここは安定をとりましょう（ホモは堅実）

それとこれはドM仕様ですが2週目以降は丸城で性玩の黒剛さんとの籠城戦も選択出来ます、イヤらしい。

【では第4軍で】

「承知した。同行する千人将を連れてくる。しばし待たれい」

自分の上司になる千人将ガチャです。他の軍だとモブ将ですが第4軍だと確定で縛虎申か壁、尚鹿のどれかです。確率的には尚鹿が2割で後は同じ位ですかね。

ちなみにここで待ってる時間でそこら辺の兵士に「彼氏とか、いらつしやらないんですか?」と聞いてもいいですが、タイムが無駄なので止めましょう。

「千人将の壁だ。よろしく頼む」

【お願いします!】

壁ですかー。壁だと戦車隊後に残って戦うルートですね。縛虎申だと信についていつて首を搔つ攫つたりおこぼれに預かることもできますがタイム自体は似たり寄つたりです。好みの問題ですがプレイ的な安定度はこちらの方が優し目ですねー。

しかしきちんと上官に拝手するレズちゃん、こういうのも板についてきましたねー。

……んあ？（濁音）

【……壁千人将？】

「……ハ、ハガツ!? ス、スマン！ 女性とは聞いていなかったのな」

【はあ】

「あ、あれだ。蒙家ご推薦とはいえ戦場では他のものと同じく戦ってもらおう。しっかりと頼むぞ」

【ハッ！ 承知しました!!】

「そういうや魅力高めのレズだところこういう会話あったな。まったく余計なロスですよ。これだから嫌なんですよノンケってのは（偏見）パパパツとイツて、終わりっ！ どうしてこれが出来ないんですかねえ（早漏）」

それと隊の軍議の方ですが、今回は守備寄りで献策を固めましょう。

【我々は第4軍につくことになりました】

「了解です。隊の方針はいかががに」

【これでいきます。本隊は先頭に出ず、それ以外の者達は守りを固めていきましょう】  
「突撃じゃない……だど!」

【なにか？】

「……いや、なんでもないっす」

なんでそんなにたまげる必要があるんですかねえ（困惑）。レズちゃん意外と頭いいのよ？ 最近は頑張つて自分の名前も書けるようになったんだ（間違えないとは言つてない）

最後に300人のホモ予備軍と挨拶をすればいよいよ合戦です。この規模になると魅力値や指揮力次第で徴収兵の中から脱走兵も出るのでちゃんと挨拶はしましょう。挨拶は大事、コジキにもそう書いてある。

「玲守300人将に拝手！」

『ハハッ!!』

レズちゃん直属の部隊が本隊となつて指揮をとります。レズちゃん隊の皆さんはともかく他のノンケたちはレズと見るや「おいおい、死ぬわアイツ」みたいな顔してます。中には「ほう、やりますね」みたいな奴もいますがお前等死にたいのか？（急な変調）ノンケ共の前に出て、喋る前に右手に太つとい石を、左手にガツチガチの石を持ちましょう。

「おいおい、石遊びはじめちゃったよ」

「そーいやアイツ等暇さえあれば石投げしてたぜ」

「コーホー」

皆注目してくれてますね、嬉しいなホモは幸せだよ（露出狂）。幸せだから手を叩いちやおつかかな！ 幸つせなら手を叩こう！！ パンパン！（擬音）

『……………』

はい、レズちゃんの手の中から石が無くなっちゃいました。マジックです、皆をリラックスさせられたかな？

「この戦、とても厳しいものになります。ですが私に着いて来れば上げる手柄は何処よりも大きいと約束しましょう。最後まで私に着いて来い！ そうすれば天が我々を栄光に導いてくれるだろう！！」

『玲守隊、万歳！ 玲守様、万歳！！』

はい、みーんな落ちちゃった（歓喜）。筋力値が高いと出来る土気高揚パフォーマンスの一種です。レズちゃんの高魅力値と純一無雑の補正も乗って脱走はなし。やっぱみんな好きなんすねえ（納得）

アイサツと激が終わるとそのまま合戦です。折角なのでタアィムを計りましょう。今回は10分切りの9分台を出せれば良タイムですね。それじゃあ戦の始まりじゃー！！

『全軍、突撃イ!!』

タイムースタート! 今回レズちゃんたちは最前列じゃないんで急ぎながらノンビリいきましようねー(錯乱)

あー最前列が戦ってますね。あつたけえホモこと信が頑張ったお陰で流れがこつちです。自分らの出番もそろそろですかね。

「歩兵隊第2列突撃準備! 前列が奮闘しているぞ! 流れに乗って行け!!」

壁が「イって、どうぞ」と言ってくれたので行きます。ほらいくどー。

『オオオオオオ!!』

今回はいつもと違って先頭ではありません。徴収兵組を先行させて、レズちゃんは温存する本隊を守る様に行動します。徴収兵は幾ら削れてもいいですが、本命のスリング隊である本隊を削られる訳にはいかないのでね。

でも前列であつたかホモが暴れたお陰で普通に攻め入れてますね。いい感じですよ。

「隊長、何かが近づいてくるぞ!」

誰だお前(驚愕)。あ、カレクックか(謝罪)

後列から参戦とはいえ、戦場に入ったらしいいつもの様に狼牙棒でブンドドしていると部下が忠告してくれます。一定以上こちらが優勢になるとこの確定演出が出ます。皆さんご存じ戦車隊ですね。ですが対策は万全です。とりあえず指示を出してのび太を出し

ましよう。

【玲守隊本隊、縦隊で集合！ 魏の戦車が来ます!! 野尾田、先頭で敵の戦車を射抜け！  
本隊に向かって来る敵だけでいい!!】

「りよ、了解！」

最初に来るのは数が少ない地ならしの第一波なので、のび太に任せましよう。大切なのはこの後に控える本命の為に兎に角本隊の数を減らさないことです。頼んだぞのび太（ビキイツ）

「あ、あたれえッ!!」

おー敵戦車の馬を的確に射抜きましたね。横転して飛び出した敵はレズちゃんかピストン運動しておきましょう。はい、うんタン、うんタン。

ちなみにこののび太ですが、100人将とかにして指揮力を高めずにひたすら弓兵として技巧値にガン振りすると中華10弓に入れるほどのステになります。今のところ順調にその道を辿ってますね。まあ元ネタが元ネタですし……（震え声）

「な、なんとかやり過ごせたか？」

「本隊に被害がないか確かめて、早く！」

いやーひつでえなコレ。気が付いたら周りが死体だらけです。ここまででレズちゃんも100人ぐらいもってかれましたかね。でも本隊に被害は出ませんでした、よ

かったよかった（満足のHM笑み）

「第2波が本命だ、逃げ場がないぞ!!」

「た、隊長、指示を…」

「隊長……」

ホモ達が続ってきてますね。こういうの嫌いじゃないわ（歪んだ性癖）

まあホモビでも見て落ち着けや。好きだろお前等？（決めつけ）

【落ち着け！ 騒がずに私の声を聴け!! 皆、落ち着いて息を整えなさい。大丈夫、天を信じて】

激には軍の混乱を抑える効果もあります。効果は魅力値次第ですが、レズちゃんなら徴収兵含む隊全部に効果がいき渡りますね。純一無雑も乗って周辺の生き残りにも浸透しました。これならこの後の指示で損失分以上の人間を動かさそうです。いいゾーコレ。

『皆さん、前方に死体を積み上げて防壁を作ってください!!』

お、レズ風ノンケ妹属性の差?の指示が来ましたね。知力が高いと自分で思いつくんですがレズちゃんじゃム・リ（ハジケ感）。指示が出たら速攻で防壁を積み上げるように指示を出しましょう。

実は最初に前に出て暴れすぎると防壁で本隊が守り切れない可能性が出てくるんで

すが、今回は生贄が足りたので大丈夫そうです。いやー防壁の素材が豊富でよかったです（悪いHM笑み）

「隊長の言葉だ！ 死体だ、死体を積み上げろ!!」

「盾と槍も拾え！ 壁を作るんだ!!」

「やれる、絶対に死んでたまるか!」

いい感じじゃないですか。士気を高め維持できたのでテキパキ動いてくれます。なんとということでしょう、あれだけ散らかっていた戦場がインテリア溢れるオサレ空間になりました（ナレーション感）

こんな感じに出来上がってきたら本隊を指揮が届く範囲で各防壁に散らばらせます。スリングは隊員同士である程度の距離が必要なのでうまい具合に配置してください。気分的にはタワーディフェンスですかねえ。

「く、来るぞおッ!!」

ついに決戦の時間ですね。ここからがこのRTAで一番大切な所です。レズちゃんも『弾』を持って最前列の防壁に移動しましょう。

【玲守隊、投擲準備!! 手の空いている者は盾で弓矢から守れ！ 天が言っています！

私たちは負けない！ 攻めるぞ!!】

『ウオオオオオオ!!』

ここまで来れば徴収兵や指揮下に入って来たもの達も意図を掴んでスリング部隊を守る様に動きます。さあ、勝負の時間だ（決め顔）

「死に晒せ！ 秦の犬共があッ!!」

【撃てええええ!!】

ンオオオオオン！ ボンタンボンタンボンタンボンタンボンタンボンタン!!

「クソッ！ こんな防陣に!!」

「グアアッ!!」

「投石か!」

古来より固いボンタンは鉄砲に勝るといわれてきた。右手に盾を、左手にボンタンを。これ即ち必勝の戦術なり。コジキにもそう書いてある（民明書房感）

戦車は馬、人共に狙いが付けづらいですが、直線だとそうでもないです。原作の死体の防陣に籠った状態で投石すると結構な確率で当てられます。なのでこうして部隊単位で射撃するといった感じに戦車を仕留められる訳です。

そして戦車は馬1つ落とすだけで動けなくなる割に、単位当たりの功績値が高いかなりのうま味案件です。300人将から千人将への間には結構な壁があるのですが、ここですべて仕留めると一気に昇格できます。

しかもコイツ等戦の終盤まで懲りずに再チャレンジしてくるので射撃が下手な私で

も何度でもチャンスがあり、かつ部隊単位でゴツソリ功績値を溜められます。

ああくたまらねえぜ！ もうコレやめらんねえなおい（絶頂）

あ、装飾が派手なのがいますね。戦車隊長です。位的には千人将を越すうま味の素なので狙ってみましょう。

ハイッ、ボンタンボンタンボンタンボンタン！！

【エイッ、ヤアッ、トウッ】

「たわばー!!」

おー当たりました。投擲はボイス固定なんで気が抜けませんが威力はお察しです。ホモの頭とホモの頭が幸せなキスをして対消滅しました。珍しくヘツドシヨット出来たので戦車だけが残ってます。お馬さんも「あれはダメみたいですね（冷静）」って顔してますわ。

ちなみにこのボンタン作戦、私が考案したといいましたが、実はちゃんと元ネタがあります（ホモは正直）

元ネタとなったGODボンタン氏は防陣に入りながらたった一人のボンタン爆弾で魏の戦車隊を殲滅してました。マジで神プレイなので是非見て下さい。

しかしやっぱりこのゲームの射撃は独特で苦手です。多めに用意した「弾」も全部使いきってしまいました。戦車隊と交戦中は補充出来ませんし、私個人の戦功はここま

でですかね。残念。

「た、隊長…それ首じゃあ……」

【丁度いいんですよ？】

説明し忘れましたが、投擲マークがついてるものなら基本何でも投げられます。個人的なお勧めは「生首」です。他と違って何故か弾道が安定してるので当てやすいです。まあボンタンに似てるからなんでしょう（適当）

それと弾にしたものは再取得不可なのでうっかり敵将の首を弾にするのだけは注意しましょうね（6敗）

「また戻ってくるぞ！」

「へッ、また返り討ちにしてやるぜ」

「何度でも来いやー！」

「玲守隊、万歳!!」

本隊の損失もなく十分な迎撃態勢もあるのであと2、3回繰り返せば千人将には届きますね。あとは消化試合なんで適当に倍速します。いやー安定して速度と功績取れる、ホントいいチャートですわあ（自画自賛）

「敵が退いていくぞ!!」

「オレ達の勝利だあ!!」

ん？ 敵が退いてくの早すぎない？ え、なんですかねクオレは（困惑）

なんで等速に戻す必要があるんですか？

「死者に対する敬意すらないのか……いや、そういう奴等だったなお前らは。覚悟しろ  
秦の畜生共！ 轢き殺してその山の一つにしてくれる!!」

……デジャヴユ感だなあ（塞がらない口）

フアアアアツ!? おまつ! 何処から湧いてきたこのホモは!?(2回目)

いや、別に取り乱しませんが。私を取り乱せたら大したもんつすよ(小力感)

えーこれは因果システムによる新たな刺客ですね。以前さつくり殺したのでまた新しいモブ武将を量産したんでしょう。ンモオー(雄牛感)なーんで出てくるかな。前回出たのはきっちり仕留めたから山陽位まで出て来ないと思っただけでねえ。しかも戦車! 戦車は雑魚ならともかく武将は耐久値上がってクソめんどくさいんですよ。通常プレイならうま味でもRTAなら大敵です。

でも因果システムはランダムなんで想定外の範囲内ツス。ええ、冷静です。別に怒ってないつすよ。オルルア怒らアターターしエたモーンすよ(滑舌×)

「戦車隊は立て直して他の場を攻めろ!」

「ハッ! 曹汪さまは?」

「私はここに残り、歴史ある魏の戦車隊を舐めたコイツラに灸をすえる」

目の前の敵を見る限り、中の上といった感じの戦車に乗ってます。「車で言えばどのくらいだ?」というホモの為に説明するとレシプロエンジン搭載の車に乗ったアマチュ

アレースの実力者といったところでしよう。戦闘特化のレズちゃんに合わせた形ですね。将自体はそれ程ですが、強化された戦車で釣り合いをとってきています。全面につけられた装甲や攻撃性能の高い車輪の他に投槍がオサレに備えてあります。こういうところに力入れるこのゲーム、しゅき……（唐突な告白）

えー変則的ですが武将戦なんでレズちゃんを防陣から出しましょう。いても周りの連中が巻き込まれるだけです。

最近レズちゃんが直接倒してたんで忘れがちですが、有力な将はアルテリオス計算式が適応されます。敵のステはレズちゃん依存ってことは……まあお察しです。十中八九ウチの部隊員では碌なダメージは与えられないでしょう。

まあ武神とか特殊アーマー持ちでなければダメージが微量でもタコ殴りにすれば倒せるのですが、その間に何人やられるか分かったものじゃありません。ホモは部下思い（意味深）、はつきりわかんかね（いざとなったら頼るとはry）

【全員、再突撃に備えてください。アレは私がやる】

「隊長!？」

「戦車相手に無茶だよ!!」

「野尾! え、援護を!!」

いらんいらんとポーズを取ります。どうせヘッドショットでもない限りロクなダ

メージが入らんだろうし。無駄な矢使う程金もないしな（切実）

ちなみにプレイヤーキャラには敵のモブ兵の攻撃は普通に通ります。私がいつも防具を適当に扱う理由ですが、見かけ上の防御力なんて気休めですよ。囲まれたら普通に死ねます。部隊を強化してモブでモブを相手させて一騎討の状況作る理由です。なんでこちらだけソウルライクなんですかねえ（エスト瓶ナシ）

「貴様が将か、その身一つで我が前に出る！ その意気だけは良し!!」

戦車に乗って颯爽登場！ 単騎駆けとか舐めてんのかな？ カバンにするぞ（シユワ感）

「む？ 貴様…その鉄鞭は……」

なんやワイの二物（二本）に文句でもあんのか？（自慢気）

「我が息子〃曹項〃のもの。そうか貴様が生き残りから聞いた秦の悪鬼、息子の仇か!!」  
説明ありがとう、そっかー因果システムがこう働いちやうかー（白目）

まあ因果システムには偶にあることです。縁のある敵を繰り返してきます。この手のは出るたびに強化されてくるんで、物語の終盤には武神（○）みたいなステになりますね。

しかし息子さんだったんですねー。いやー大した息子さんでしたよ。この俺を怒らせた程のなあ!!（急な変調）

【息子？ ああ……この鉄鞭の……】

「そうだ、息子の仇……取らせてもらおうか」

私が入念に試走したチャートをブチ壊してくれた恨みを晴らさせてもらおう。

教養的に上手くいく訳がないと分かっている、挑発を入れます。私自身の冷静さを取り戻すためです。上手くいけば激昂にして敵の防御力を下げられますしね（既に冷静ではない）

【あのね……あなたの息子はね……】

「……？」

【死に際にまるで豚の様に惨めに命乞いをしながら泣いていましたよ】

ヒューー！ やってくれたぜ成功です（デデン）！

レズちゃん最高！ レズちゃん最高!!（ドッドドッド）。私の溜飲（嚙んだ）も下がりましたよー、いいゾーコレ！ よくやったレズちゃん（満面のHM笑み）

【エへへ】

「もういい、貴様は殺す。貴様ら全員、ここで一人残らず殺す!!」

三叉槍を掲げ、馬に鞭を入れて名乗りを上げます。はい、激昂状態で交戦開始ですね。

「我！ 魏 龍 戦 車 隊 長 曹 汪 也！ ケイ陽城、この曹汪が通さぬ……」

戦車は遠近共に攻撃、防御揃った優秀な兵器ですが、騎馬があれば原作の様に倒すのは難しくありません。また旋回中はスピードが落ちるので狙いやすいのも弱点です。

なのでまずは敵の攻撃を躲しながら弾を確保しましょう。

「ゆくぞツ珠獅子！ あの小娘を蹴散らせ!!」

戦車、特にこの様な上級戦車は攻撃範囲も普通より広くなっているので注意しましょう。迂闊に近寄ると目測を誤ったり、騎乗者の戦技によりボトムズ並みの超信地旋回決められて死にます。

上手く躲したら弾を作りましょう。目の前に防陣があるじやろ？ ちよつとどいてくれるかい？

「あ、はい」

【えいつ】

死体から首を引っこ抜いて弾をつくりました。これでまだ戦えるぜ！

「まだ死体を弄ぶか！ やはり貴様の様な奴を魏に入らせせる訳にはいかん！ ここで絶対に殺す!!」

違います、これはただのボンタンです（すつとぼけ）

戦車や馬の突撃は怖いですが、どれだけレベルを上げてでも直撃すると一瞬で溶けます。でも実は全然怖くありません。何言ってるかわかんねえでしょうが、これから実演しま

す。

えーあの様に何も無い所だとお馬さんは気分よくパカラってますが、防陣の様な障害物溢れる場所だと馬の強みを生かせずスピードが落ちちゃいます。なので作り上げた防陣の密林に飛び込みましょう。

……よしよし、上手く引き込みましたね。普通なら警戒されて周囲を旋回しますが激昂状態なので追ってきました。

それでは狙いをつけてー……フンツ!!

「魏を舐めるなよ、獣共!!」

フアツ!! 慣性ドリフトだ?! (劇画調) 4 駆の動きちやうやんあんなん!

マシンの性能頼りでドライバーは大したことないと思つたら、これは騎乗スキルに極振りタイプですかねえ。

これは時間がかかりそうです。まあまったくこの一族はどこまで私の邪魔をするんでしょうか。数々の試走をしてきましたが、本当に初めてですよ。ここまで私をコケにした一族は(宇宙の帝王感)

しかし一人で来たのが運の尽きです。この手のお馬鹿さんには“集”の力を見せてあげましょう(一騎討するとは言つてない)

【皆さん、四方から投擲をしてください!!】

私の射撃が外れるのも計画通り（当てるつもりだったとはry）。防陣の密林に入り込んだのが運の尽き。やっぱおまえら助けしてくれ!! さあ、四方から極上の矢（石）を喰らうといい!

「ぬおおおお!!」

はい滅多打ちで足が止まりました。戦車に付けられていた盾もボロボロになり騎乗者にダメージが通り始めましたね。ここです! ここぞとばかりに配備していた鏢を使います。これならばアルテリオス算を突破して有効打を与えられるでしょう。レズちゃんもそこらの死体から引っこ抜いてピコハンします（ピヨピヨ）

「又ウンツ! まだだ!! 魏龍の首、まだ落ちてはおらぬぞ!!」

削りきったと思ったら、気合いで投擲を吹き飛ばして復活。お前第2形態あんのかよ（白目）。戦車についていた槍や盾も振り落として軽量化しました。おーカッコいい演出ですね（涙声）

えーある程度以上の武将だとこの様にガッツ後に第2戦が始まります。有名な勝ったと思つて喜びのエロ配信しようとして乙つた実況者みたいにならないようにしましょう。

「効かぬわあっ!」

第2形態に移つて装甲や装飾が外れました。豪華な戦車もボロボロになり、見た目通

り防御も柔くなっています。ですが実際はあのように三叉槍を思い切り振れるようになったことで遠距離攻撃を弾いたり、気合で無効化したりして体感ではむしろ固くなっています。

何より余計なデッドウェイトを外したことで高機動になって投擲も殆ど当たりません。カーブも絶妙に荷重移動を使って減速が最小限になっています。これはもうタイムもお通夜一直線ですね（絶望感）

レズちゃんなら一発当てれば足を止められそうです。が正直当てられる気がしませんねー。これは地道に削っていくか、思い切って相打ち覚悟で車輪を狙うかなさそうです。でもまあーリセは嫌だしなー、でも当てられる気もしないしなー（ホモ特有の優柔不断）

「は、はええー！」

「どうなってるんだあの戦車！」

「あれが戦車の動きなのか？」

「投槍、来るぞ！ ギャアアツ……」

私が迷っている間に遂に味方が削られ出しました。それ大切な本隊や、おじさんやめちくり〜（哀願）

「なんだお前根性なしだな」と思われる方もいるかもしれませんが、実際RTAやって

ると緊張感やバいんですよ。戦車への苦手意識もあつて「馬鹿野郎」根性も沸いてきません。

ホモが天に祈つてピコハンを続けていると、アレが目に入りました。

「なんで見る必要なんかあるんですか」と言わんばかりの顔してる無傷のお馬さんと戦車。私が珍しくヘッドショット決めた戦車長の奴ですね。

そうだ！ 私にいい考えがある（マジキチスマイル）

「隊長が戦車に!？」

「無茶だよあんな相手に同じ戦車で立ち向かうなんて」

「そもそも乗れんのか、あの人？」

大丈夫だつて安心しろよ（震える声）

恐る恐る戦車に乗るとお馬さんが暴れ出します。敵から乗騎を奪う際はこの様に判定が行われます。騎乗スキルや熟練度などを踏まえたものです。練習0のレズちゃん成功値は絶望的ですが、私が以前Wiki見た時に純一無雑には動物関係に対する補正が入るらしいとあつたのでワンチャンいけるかもしれません。

お前、初めてか？ 力抜けよ（愛撫）と擦りますが全然変わりません。これはもうダメかもしれないね（絶望）

「誇りある魏の戦車が、貴様なんぞ乗せるか！ 自滅しろ、愚か者が」

レズちゃんも苦しそうです。でも大丈夫。レズちゃんならやれる（人任せ）。大切なのは馬に語り掛けることです。私もコントローラーを通じて語り掛けましょう（錯乱）

……聞こえますか……聞こえますか……お馬さん……あなたの……心に……直接……呼びかけています……

軽量コンパクトのロータリー戦車の最大の魅力は、パワーなんかじゃない。理想的な前後重量配分によって実現する、運動性能だ。オレは、ロータリー戦車の血統に脈々と流れ続けている、孤高のスピリッツが好きなんだ。

『!?!』

フアー……ッ!! 成功しました!!! 信じられん! 奇跡や!! ホモの神がレズちゃんに手を貸してくれたんやー!!

「ほう、魏の馬を手懐けるか。だが、古来より戦車同士の一騎討ちを行ってきた我らに挑もうとは笑わせてくれる。我が曹家は魏の歴史ある戦車隊一族。挑まれたのなら受けて立とう」

どっから生えたその設定○。お前の息子普通に馬乗ってたやんけ! 嘘をつくな嘘を!!

まあ確かにこの時代の少し前は戦車同士の一騎討ちが基本だったらしいです。でも別に今回はしたくてしてるわけじゃないから……（若くお金が無い感）

しかしこうなったらもう消化試合です。私はこのゲームの騎乗はかなりやり込めます。戦車レース関連の称号もコンプしています。天門山の白い彗星（自称）とは私のことです。

レズちゃんは熟練度も技能値も0です。しかも相手は上級戦車でパワーもコーナリング性能も段違いです。ですがこのようにダウンヒル（防陣）で上手くやるとテクさえあればなんとかなります。はい、ここをこうして……次のヘアピン（防陣）で決めます。オラオラ、ケツ振ってんじやねえぞ（急な一転攻勢）

「なにっ！ 外からだど!？」

戦車の基本はアウトインアウト。それを守っているあんたは速かったよ。速いだけだがな（劇画的ドヤ顔）

追い付いたら思い切り体当たりして勢いを止めましょう（死神感）。上手い人なら騎乗しながらの投槍でもいいんでしょうが私は自信ないです（逸らし目）

体当たりされた戦車はコースを外れ、スピンして防陣に突っ込みました。中にいた数人が巻き込まれましたがまあ致し方ない犠牲です（冷汗）

「グッ！ 死体が車輪に食い込んで……」

おーラツキーですね。動かなくなりました。今の内にサクツと終わらせましょう。

「認めん、認められるか……こんな最後など……」

お前等全員、アウトオブ眼中!! (トドメの一撃)

はい、速攻で終わりました。騎乗技能ガン振りなんぞ、直接やり合えればこんなもんです。折角なのでムスッコの鉄鞭でフルボッコだドンしてあげましたよ (スツキリ) それでは最後に敵将の首を掲げましょう!

【敵将、討ち取つたりー!!!】

『ウ、ウワアアアアツ!!!』

「玲守隊長! 玲守隊長!!」

「やった、やったんだー!」

「すげえ、本当に天から降りてきたみてえだ……」

獲つたどおとおおおお!!! (首を大切にしよう)

いやーしんどかった。マジでしんどかった。本気で今回はリセするかと思いましたが。ああこの後は原作通り? 公將軍が突撃して終わりです。それまで時間があるのでこのまま戦車で遊びましょう (グリッブ走法)

「生き残つたか」

「全く、騎兵どのに戦車娘か。大したもんだ」

「デエエエツ」

歓声の中でキヤツキヤと遊んでると4軍の原作組の会話が聞こえました。4軍だともういった細かな会話があったりします。加えてこの後の歩兵戦でも活躍してくれるので頼りにしましょう。彼等は確定で飛信隊に入るので誘えないのが残念です。ちなみに私は中鉄が好きです（半ギレ）

お、壁たちが来ましたね。それじゃあ後はいつもの通りの狼牙棒ブンドドなので倍速です。パパパツとイツて、終わりっ！（倍速）

終わった時点でタイムーストップ！ タイムは……11分14秒。アレが無ければ本来なら10分切り行けたんですがね。まあ今回は敵が戦車に付けていた名馬も手に入れられたので、良しとしましょう（ホモ特有の前向きさ）

あゝ、今日はもうすつげえキツかったゾー。あんなことしてたらパパに怒られてしまいますよ。

ホントなんなんですかね、あのホモ一族は。一体レズちゃんに何の恨みがあるというんでしょうか。こんなに（RTA）頑張っているというのに！ でも因果システムはどんなチャートを辿つても逃げられないんで、予定の範囲内と言えば範囲内です。

ここでリセした結果もつと余裕ないときや強化されて出て来られるよりかは、今回み

たいな方がマシです。そう考えれば私は豪運で時短を引いたのかもしれませんが（ホモによる洗脳）

しかし敵将の首より戦車隊をまとめて葬る方が戦果は大きいので、もしかしたらギリギリ千人将に届いていないかもしれないかもしれませんね。そうなったらそうなたでチャートは用意してあるので（今から考える）、とりあえず今回はここで終わりますよう。

それでは皆さん、バイバイキン！

## 16

タイムは金より重い……！ その認識をごまかす輩は生涯地を這う（タイム的に）！

そんな感じのRTAはーじまーるよー！

えー、レズちゃんです（開幕半ギレ）、まず前回ですがとんでもねえミスをしたことを認めます。偶々私の配信を見ていたお隣さんの「みさくら語で天下統一目指す皇帝RTA」をやってる”ホモ騎士アングルカ”さんからアドバースがありました。

前回倒したあの4駆野郎ですが、RTA的には倒さずに撤退させるべきだったらしいです。理由はというと因果システムが血縁を採用するとまず間違いなく報復戦が発生し、将来的に”伝説級”の敵が襲って来る可能性が高くなるようです。伝説級は文字通りクツソ強いAIの武将ですが、それならばいつそ止めを刺さないことで出現するスパンは短くなってもメタ対策が打てる敵を確保する方が安定するそうです。

実は私RTAはこれが初めてです。RTAの内容もこの短い期間のものしかやっておらず、因果システムは2、3度發揮されるだけだったので甘く見ておりました。一応

函谷関までなら余程フラグを立てなければ伝説級は来ないということで、短期のRTAならこつちが正しいかもしれないらしいです。確かに試走では一度もありませんでしたが、試走で血縁関係の因果システムが適応されたこともないのでぶつちやけ先が読めません。

とりあえず、万が一に備えて経験値の配分は今まで以上に戦闘に特化しましょう（犠牲になるレズちゃんの知力）

まま、それはそれで置いといて（ホモ特有の躁状態）。戦後リザルトの時間じゃー!! 前回は予定より少ないですが大量の戦車を仕留めました。それによって得られるものは軍馬と戦車（の部品）です。どちらも高く売れるのでウマ味案件です馬だけに（激ウマギャグ）

軍馬は持つてただけで維持費とられるのでこの場で売っぱらいましょう。今回の将軍首の報償と合わせると笑いが止まらない値段になりました。ガーハツハツハ!!（汚い笑声）

お馬さんたちは「僕たちは売られた（意味深）」といった顔で去って行きます。文字通りそうなんですが、一応2頭だけ残しておきます。あんちくしょうのホモが使っていた名馬「珠獅子」ことタマちゃんとロータリー戦車に使っていた2頭の内、劇画調の馬を

1台です（誤字ではない）

このゲームは馬にもちゃんとステがあつて、タマちゃんのように名有り度高ステの名馬が出ることもあります。名馬は非常に高く売れるので資産として扱うのもいいでしょう。ロータリー戦車の奴はレズちゃんや一部の隊員の為の練習用です。そろそろ本格的に騎馬戦を考える頃なのでね。

領地に帰る前にちゃんとウオーズマンをスカウトしときます。宴では「コーホー」しか言つてませんでしたがシステム上OKを貰えたので多分大丈夫でしょう。

【新しく入ることになった烏悪頭男さんです。皆さん宜しくしてあげて下さいね】

「今回の戦では世話になった。皆と今後も共に戦えることを嬉しく思う。どうかよろしく頼む」

【喋った!?!】

「なんで隊長驚いてんだ?」

新たな脳筋を仲間にしてお金もガツポガツポ、お馬さんでカツポカツポ帰る前に千人将の位を頂いてきましょう。そこいらのノンケに「じゃあまず、年齢を教えてくださいませんか?」といった感じで話かけます（熟練した誘導）

「昇格? いえ、そのような話は聞いていませんが……」

上官である壁は「んじや、俺先帰るから」って帰りました。この時点で嫌な予感してたんですが、やっぱり千人将には届かなかったみたいですよ。……クソが（ペツ）

こんなこともあろうかと既に現状に合わせたオリチャーは用意しています（急造のオリチャーシート）。その前にとりあえず、領地に帰ったら部隊の再編をしましょう（倍速）

まず今回の褒賞と共に領地が増えました。功績自体は千人将ギリギリまで上がっているんで領地も結構増えてます。まあ田舎なのでね、貰える土地もでかいのよ。

とりあえず直ぐに厩舎を建てましょう。タマちゃんとFD（ロータリー）の分だけなので最小でいいです。次に宿舎の拡張と兵の募集です。建築は完成までタイムラグがあるので全て迅速に行いましょう。それが終わったら、ついに領地経営の第一段階「娼館」の設立です。

「え？ マジですか？」

【ハイ】

「あー……問題は無いんですが、結構金かかりますよ」

【うん】 環銭ドバー

「経営は……」

【天と坳央がやります】

「聴いてない……」

娼館は領地経営序盤で最も効率よく金を稼げるビジネスです。お金が欲しいときはどんなプレイでも共通して最初に建てられます。デメリットとして治安が悪くなるのと規模に応じて名声にデバフがかかりますがそれを補って余りある魅力がありますね。そもそも減る名声も稼いだ金で補えば問題ありません。今は最少の規模ですがどんどんグレードを上げ、どんどん数を増やしていきますよ（満面のHM笑み）

あ、ちなみに店のキャストですが、前回の戦で捕虜になった敵兵士たちを奴隸として買って使いましょ。正規兵ともなると社員割引で格安で買えるので、領地の維持などにも必要になったら戦から持って帰ることをお勧めします。

知らぬ敵国の地に連れて来られた彼等に「お前らいつ払うんだよお、体で払ってもらおうかな」といってあげましょ。部下に仕事を説明するのは上司の役割。ホモは仕事が出る、はつきりわかんだね（威圧的HM笑み）

「ふざけんな！（声だけ迫真）」

「すいません許してください！ 何でもしますから！」

「そんなことでいいんですか？」

見ろよコレえ……この無残な姿をよお！ これが敗者の姿だぜ！

必死に懇願する奴隷たち。やっぱ戦ってクソだわ（ご満悦）

まああんなこと言ってますが、彼等は開店日にはノリノリで半裸になって踊ってます。元兵士は精神力が高いので経営者としてのメンタルケアも必要ありません。なんなら稼いだ金で奴隷から解放されても残る奴が多いです。適正ありすぎない？ たまげるなあ（ドン引き）

娼館ですが、男女共にキャストとして雇えます。え？ ノンケが女に惹かれる訳ないだろいい加減にしろ！（敏腕経営者感）

実際は娼館毎に男女それぞれ需要があつて、それに合わせた経営が求められます。ただ極端に男女比を偏らせると「ブーム」が勃発してどちらかにフィーバーが起きるので。なので男女比は男9：女1にしましょう。他意はありません（逸らし目）

女性は戦場で買うと高いので普通に募集しましょう。本命は男娼なんで適当でいいです（適当）

ここまででしたらあとは建築が終わるまでに修正したオリチャーに移りましょう。急遽作ったオリチャー用紙を見直すと（ホモは堅実）まず前準備としてノンケ1号に手紙を出します。おい、スネ夫。出番だゾ！

「領地が広がって…お仕事増えて…お空がキレイ…」

お、ありがとよ。じゃあそれ早馬で出しといて(せっかち)。それとちよつとノンケ一号のどこ行つて来るわ。練兵と経営と建築の発注と周辺の治安維持よろしくな!

「隊長……死ぬ、本当に死ぬ。せめて文官を、領地経営だけは任せられる文官を連れてきてください」

おう、考えてやるよ(ステを見ながら)

じゃあちよつくら行つて来るわ。あ、タマちゃん連れてくからな。お前もあんま無茶すんなよ(屈託のない笑顔)

「隊長……頼みましたよ……本当に……」

ヒエツッ! 目が死んでる、コワイ! これは過労でぶつ倒れる前ですねえ(確信)

この様に部下の忠言を無視し続けると最終的にぶつ倒れたり、部隊から出て行つてしまふこともあるので気を付けましょう。蒙家の土地に行つたら忘れずに(オリチャー用紙の裏に書き込む音) 適当な人材を見てきましょうねー(雇うとは言つてない)

それじゃあ蒙家まで行きます。前回の戦で手に入れた戦車ですが、運よく最後に乗っていた戦車が丸々「傷んだ戦車」として手に入ったので、修理に必要なだけのパーツを残して後は売りに持っていきます。基本的に売値は都会の方が高いので出来る限り意識していきましよう(よく忘れる)

それじゃあタマちゃんに詰め込めるだけ詰め込んで、ほらいくどー（倍速）

騎乗の練習がてらタマちゃんまで走っていきます。心なしか「ロータリーなんざ敵じゃありませんよ」と言っている気がしますね。戦車使うなら2匹必要なだからお前等仲良くしろよなー。馬刺しにするぞ（威圧）

はい、着きました。以前の半分の時間で着きましたね。流星やでタマちゃん（ナゲナデ）

街についたら戦車のパーツを売り払ってそのまま蒙家に向かいましょう。

「おお、待っていたぞ。玲守300人将」

誰だこのオッサン（驚愕）

えー蒙家所属の将軍土門ですね。お偉いさんです（低くなる腰）

「若は丁度出られてな。手紙の内容は承知してるのでここに行くといい」

ありがとナス！

いやー擦れ違いでしたか。蒙恬様に会えなくて残念だなー（ガッツポ）

「ところでお主、儂を覚えてるか？」

もちろんです、プロですから（権威の奴隷）

「そうか。いや、あの時は儂の方が助けられた。あの時からお主は上がってくると思っ

ていたぞ。その後の活躍も若から聞いている。こういった手法はあまり褒められたものではないが、千人将の器は十分にあると僕は思う」

流石將軍、よく分かっていらっしやる。私も今の地位は役不足だと思います（強氣）  
「……今、若は樂華という隊を率いて各地で武功を立てている。もし戦場で会うことがあつたら、どうかよろしく頼む」

これが本題ですね。わざわざ將軍が300人将の相手をする訳です。

いやーあのノンケは愛されてますね。こういった細かな会話がこのゲームは本当に豊富です。やっぱ蒙家って（タイム的に）クソだわ（確信）

【勿論です。若様にはよくして頂いていますから】

無駄イベ避けたいんで会いたくないです。それじゃあの、次は山陽で会おうやオッサン（RTA的願望）

「ところでその馬なんだが……」

んあ？（濁音）

【タマちゃんですか？】

「いい馬だな。どうした？」

【戦場で討ち取った敵将から手に入れました】

「ほう、やるな。それは魏の馬だな。あそこは屈強な馬が揃っている」

む、これはもしかするともしかしますね。これから馬刺しにすることをアップルしましょう。

【これから売りに行くところですよ】

『!』

タマちゃんが驚いています。既定路線です。レズちゃんは4WDがお気に召さなかったのですね、しょうがないね(すつとぼけ)

「そうか…それは勿体ないな……本当に」

【何処か高く売れるところを知りませんか?】

チラツチラツと相手を見ると相手もチラツチラツと見てきます。ホモかな?

「色を付けるから売ってくれんか?」

【喜んで】

名馬や名武器は偶にこういったことがあります。好みもキャラ毎に決まっています。そして、ツボにハマるとキャラ崩壊したように迫ってくるのが面白いのです。個人的には以前見た顔を合わせる毎に名槍をチラ見してくる王賁がツボりました。

ホクホク顔の土門と「僕は売られた(意味深)」という顔でオッサンに連れていかれたタマちゃん。いやー予定以上のお金が入りました。やっぱ蒙家って最高ですね(確信)

予定以上のお金を手に入れたので、レズちゃん用の教材(意味深)を買いましょう。教材や武術書などのアイテムは経験値を得ることが出来ます。得られる経験値は低く、コスパは最悪ですが金でステが買えるなら安いもんです。ここでケチって痛い目を見たくはないでしょうか？(マンチキン)

そして残ったお金はここで使います。失礼するどー。

「お待ちしておりました。玲守様ですね、どうぞこちらに」

しっかりとした建物に入り、ニッコニコのオッサンに通されたのは役所のVIPルーム。いやらしい。

「大秦国の為に献金をしたいと。立派なお人だ。流星は蒙家所縁の将です」

【コレを大秦国に捧げたく……】

「おお、こんなに！これで民に福祉が行き渡ることでしょう。本当に有難う御座います」

タマちゃんを売って手に入れた環銭をドバァと渡しましょう。ケチケチしてはいけません。タイムの無駄です。

目の前のお主も悪よのうとかいいそうなオッサンは力を持った役人です。中央から派遣されていますが、当然蒙家の息もかかっています。こういったポジションの人にお金

を渡すと名声や功績に値が加算されます。現状の様に千人将にちよつとだけ足りないみたいな時にはかなり使えます。会うにはその地における有力者のコネクションが必ず要なので注意しましょう。

ちなみにどれだけ献金しようと街や国の発展度や経済状況が変わるわけではありません。多分外にいる貧民や戦災難民の支援とか見えないところに使ってるんでしよう（ピユアな心）

「そういえば、玲守様は300人将でいらつしやるとか。玲守様の戦場でのご高名は私もよく耳にします。この様な国への奉仕の姿勢を見てもとても300人将の器だとは思えません。よければ千人将への昇進を私から口添えしますがどうでしょう？」

「嬉しいです。是非お願いします」

「畏まりました。直ぐに行いましょう」

『千人将の証を手に入れた』

なぜかその場で貰えます。このデキる男の手腕なら確定事項ということなのでしよう。やりますねえ！（歓喜）

それとこの手を使って昇進すると他の武将たちの自分への好感度が下がります。まあ影響がある程ではないので気にしなくていいです。どうせこのRTAだと長く付き合う様な武将はいないのでね。

用が済んだらとつとと帰ります。蒙家の領地はイベント多発地帯とかいう地雷原。こんな所にいられるか！ おれは先に帰らせてもらうぜ!!

「またのお越しをお待ちしております」

おう、また（チャートが壊れたら）頼むわ！

タマちゃんはイヤらしいオッサンに強引に買われていつてしまったので、タクシー（馬車）に乗って帰ります。なーんか忘れてる気がするけどまあええわ（ホモ特有の記憶力）

へい、旦那。ちょっとそこ（数日かけた場所）まで乗つけてつてくんねいかい!? 「待たれよ。玲守殿であるか?」

【うん】

……なんだこのオッサン（地声）。レズちゃんも思わず素で返しちゃったよ。

「私は中央軍司令部から来た介億と申す者。私の主であり総司令である昌平君様が貴方に会いたいと言っている。公務ではないがどうか同行願えないだろうか?」

ほほーん。そう来るかー（オリチャー用紙を破り捨てる音）

駒を並べる。駒の一つ一つにある情報を脳裏に思い浮かべていく。実績、出自、戦い方、隊と将が持つ関係……それらを篩にかけて駒を除いていく。

そうしていくと20はあつたであろう駒も片手程の数になる。ほう、と一息入れると声をかけてくる者がいた。

「前々から仰つていた独立遊軍ですか？」

弟子である蒙毅が傍らに置かれた竹簡に目を通す。候補者の名前が載っているもの。周りに置かれていた詳細な情報が書かれている物にも軽く目を通すと、駒におおよその検討をつける。

兄弟揃つて優秀なものだと感心した。

「兄上と玉鳳は当然上がりますか。蒙家はともかく王家は何も？」  
「ああ」

蒙家は呂不韋が今の地位に就いた当初からの間柄。四柱の一人に次期当主である蒙武もいる。その蒙武の長子であり、自らの弟子である蒙恬には才覚、家柄の関係共に問題はない。強いて言うなら本人のやる気といった所か。

王家嫡男である王賁は王家の当主である王翦の軍からは外れている。王家も軍属であるならば何も言うことは無いそうだ。

「郭備、牒面……軍部はここ辺りですかね。しかし特にややこしそうな所が無事で良かったです」

「いや、問題があるのは他に一つある。丁度聞きたかった所だ」

「私にですか？」

駒を一つ手に取って外した。その駒を示す竹簡を蒙毅に示す。

「玲守という将は蒙家が支援していると聞いた。念の為どの様な立ち位置にいるのか聞いておきたい」

「ああ……彼女も候補で？」

「大きく取り立てられてはいませんが、多大な戦績を残している」

蒙家とは深い仲とはいえ、それらは全て立場が作る関係に他ならない。実のところ大將軍として、力のある軍属の家系として呂不韋が殊更に取り立てた故に、同じ様に面子を立てているだけの関係であることを知っている者は少ない。そもそも蒙武に至っては政治的なことに大して興味もないだろう。

それを補うように弟子二人は政治的な駆け引きも行っている。現に師としての関係を持ったことにもそういった面が無いとはいえない。

故に例え300人将とはいえ蒙家の加護にある者を引き抜く様なことを勝手には出来ない。そういうったことを無視すると後々痛い目になって帰ってくるものだ。

「私が客人の300人将まで把握している?」

「演習の軍師を務めたと聞いた」

「お耳が早い」

苦笑する蒙毅。この様に弟子と師という関係と政治的な立場を切り離すように教えたのも私だ。

「正確には兄上が目を掛けている客人です。兄上に聞かれた方がいいと思いますが、まあ大丈夫だと思いますよ。あの人は放任主義なので」

「そうか」

「ただ……彼女は中々に癖のある人です。毒になっても知りませんよ?」

たかが300人将といいつつ蒙家が彼女の情報を操作していることは知っていたが聞くことはしない。目の前の弟子が漏らす筈もなければ、必要なことは既に掴んでいるからだ。

「それなり」な問題児ではあるらしいが、ことこの計画には問題がない。生き汚さや功利主義、それは裏を返せば生存力や判断能力の高さを示す。遊軍という立場に最も必要な能力だ。何よりそういうったことに躊躇いが無いことは減点になりはしない。

「近く蒙恬に会うついでに話を通す。彼女にもな」

「直接会うので？」

「礼儀だ。それに興味もある」

驚く蒙毅。しかしこの計画は決して安いものではない。私の夢に繋がる欠片の一つ。今は小さくとも後々中華全土を描くことに欠かすことの出来ないものになることは間違いない。

目の前に並べた駒を見る。駒が必要なのだ。中華を股にかけ、名を轟かす程の強力な駒が。今更多少の毒などなんだというのか。この夢が齎す業に比べれば、この程度は毒にすらならない。

中華統一の夢という惨劇を思い描く自分程に、罪深い人間などいないのだろうか。

レズちゃんです。独特なヒゲのおじ様に「美味しいものがあるからついておいで」と言われてホイホイ連れていかれてしまいました。一体どうなってしまうんでしょうか？（期待）

「よく来てくれた。私は秦国御史大夫昌平君というものだ」

連れていかれた先はとんでもねえお偉いさんです。常人ならたまげてしまうことでしょう（たまげる）

【こんにちは】

しかしレズちゃんは動じません。……普通に理解してないだけですなクオレは。

「……平たく言えば貴方の最も上の上官です」

控えていた介億がこっそり教えてくれました。出来る男やでホンマ。

【ハハッ！】

即座に拍手するレズちゃん。多分〇千人将とか分かりやすいのじゃなかったから知らなかったんでしょうね。教養値が低いところなります。皆さんも気を付けましょう

（白目）

「構わない。これは公的なものではない。腰をかけてくれ、食事でもしながら話そう」  
次々と運ばれてくる、明らかにグレードの高い食事。レズちゃんの目が釘付けです。  
まだよ、羹は駄目よ、相手が食べるまでステイよステイ。

「私は蒙恬の軍略の師でもある。君の活躍の話は聞いている」

【蒙家のご支援を頂いてのことです】

目が羹に行つてなければ完璧な対応なんだよなあ……

「……折角だから冷める前に頂くとしよう」

【頂きます！】

すみませんね。ほら、食べていいってよ。でもお上品に頼むよーレズちゃん（ホモは皆お嬢様）

「しかし、この短期間で300人将とは大したものだ」

【先程千人将になりました】

「なに？」

あ、コイツ裏金使つてんなとバレます（白目2回目）。まあどうせバレるので面白い  
です（やけっぱち）

「意外だが、まあいいだろう。君のこれまでの戦いを教えてくれないか？」

【拙いものでよければ】

「気にしない」

王翦にした様にギャルホモ感溢れる説明をしましょう。余計なことは言わないのが吉です（真顔）

時折突っ込まれますがその時は「ちよつと何言ってるか分かりませんね（趣味で人殺してそうなホモ感）」と知らない振りをしましょう。弁舌能力が中途半端に高いとバレますが、低すぎると逆にバレません（自虐）

「そうか。感覚的なものが多いが、よく現場で判断している。非難する者もいようが、それは評価に値するものだ」

「お褒め頂きありがとうございます」

ここで判定が行われます。何の判定かと言うと昌平君の特殊独立遊軍として採用に値するかというものです。後々の中華統一に向けて今から使える駒を育てようというプランなのですが、このゲームだと一定の功績を序盤内に上げると目についてスカウトを受けます。

農民出身などの後ろ盾がない状態だと強制的にさせられるのですが、レズちゃんのように有力な家の支援を受けているとこの様に丁寧に打診を受けます。

なぜかというところのゲームの政治ルートを通ると分かりやすいですが軍閥ってクツソ面倒です。流石の昌平君も無視する訳にはいかず、動くときはちゃんと根回しをしま

す。基本的にこの苦労性なホモの目に留まる優秀な部隊は派閥に属する士族出身なので、「お、農民出身頑張ってんじやーん」と思つて見た部隊がガツチガチに大王派閥だった飛信隊の時のテンションの落ち込み様は大変なものだったでしょう。

「実は今後の戦局の難化に備えて独立遊軍というべき立場の部隊を作ろうと思つていゝ。どの軍の指揮下にも入らない特殊部隊だ。その一つに君を選びたい。やつてくれるのなら蒙家とは別に相応の支援をするつもりだ」

「支援ですか？」

「分かりやすいもので言えば、隊の全員を君の直轄に出来るよう資金面の工面。他には軍用品や武器も用意する。騎馬隊の設立なども望むならば行おう」

「ほ、本当ですか？」

「約束しよう」

独立遊軍は入れば独自の指揮権を得られる他に国からの完全バックアップが得られます。軍資金の増加は元より隊員は全員が直轄、領地も拡大、結果を出せば望むなら馬や甲冑の他に人材も派遣してもらえます。受けない理由はありません。

だが ことわる

理由としては特殊部隊になると「まだお前には早い。もう少しそこで勉強しなさい」と昇格を止められることがあるからです。他にも主人公組と競い合わせる為にある程

度階級を合わせたり、5千人将から將軍なんかは絶対と言っていい程止められるのでRTA的には詰みと聞いていいでしょう。

スカウトの拒否権は有力者の下に付くしかないので、私が常にパトロンを欲してた理由がここにあります。

しかし下手に「この私が最も好きなことはry」と断ると「軍師紹介して(おねだり)」が出来なくなるのでここは「でも、今日の今日のキャンセルは……」とお茶を濁しましう。

【でも…私はまだお世話になっている蒙家に恩返しが出来ていないので……少し考えさせてください】

レズちゃん難しい事分かんない。そんな感じでもいいです(慎重)

「分かった。その気になったら蒙恬を介して伝えてくれればいい」

はい、スカウトイベ終了ですね。後は一定期間経つとこの話は流れるので大丈夫です。このイベントは何処かで発生する確率が高いので想定外ではなかったのですが、予想外に早く発生しましたね。下手な受け答えすると軍師派遣イベに影響しかねないので、思わず発狂してオリチャーシートを破いてしまいましたよ(ピークール)

「ところで一つ聞きたいのだが」

【なんででしょう?】

ん？ 終わると思つたら終わらないですね。パパパツとイツてくれませんかねえ（早漏）

「君はどうして軍に？」

「はやく將軍になりたいからです」

「はやく」のところで疑問を浮かべるオツサン。……え？　ここで運命の選択肢？

何故に??（困惑）

『將軍になつて何を求める?』

マジで運命の選択肢ですね（動揺）。初めてですが問題はないです。大王派閥ルートとか通つてると下手すると「ホモ王の為に」とか言つて敵対しますが今は大丈夫です。大丈夫なはずです。大丈夫……だよね？

【特にないです】

そら（RTA的に言えばそれがゴールなんだから）そう（それ以降の目的はなくなる）なるわな。しかしそんなストレートに言わんでも（本日3度目の白目）。ある意味「だが断る」より失礼よ、それは。

あつ、こら話の途中に羹は駄目よ、羹は！

「……そうか」

流石の昌平君も（呆れ）といった様な微妙な顔になります。そらそうなるわな。

でも意外ですね。キャラの個性はそれぞれなので普通だと何かあったりします。メジャー所だと「歴史に名を残したい」だとか、面白いもので「絶世の美男子を嫁にする」とか。レズちゃんだったら世界中の羹を食べ尽くすとかいいそうでしたね。

【あ、美味しいものとか食べたいです】

言わなくていいから（本日4度目の白目）

「これは以前呂丞相が仰っていたことなのだが……」

特に気を害すこともなく論す様な口調になる昌平君。大人やな（尊敬）

「無欲な人間というのは地位や責任に耐えられないと悟る者。そういった者は一見賢者に見えるが、よく見れば器の小ささが透けて見えるのだそうだ」

頷いてるけど多分レズちゃん丞相分かってないよ。

「そういう者が人を率いる立場になれば、率いている者達も軽んじられることがあるだろう。君はもう少し欲や目標を持っていいかもしれないな」

【はい、わかりました】

絶対分かってない（確信）

「よろしい。では私は先に失礼するが、何か聞いておきたいことはあるか？」

アホを見る目になってますね。完全に先生モードに移行してます。多分コイツ將軍ってなんか凄いもんだと思ってるんだろなみたいな感じですよ。奥の介億なんか目

が凄く優しくなっていますね。

特に用はないのでさっさと帰りたいと思っていたのですが、一つ思い出したのでダメ元で頼んでみましょう（破ったシーートの裏を見て）

「一つありました。最近領地経営の手が足りないのです誰か良い人がいれば紹介して頂きたいのですが……」

若干の無言。「お前、領地経営とか出来るのか？」って顔ですね。そら誰だってそうなる（納得）

「……私の食客で、中央から隠居して余生を過ごしたいと考えている者がいる。聞いてみよう」

オファツ!? 成功しました！

軍師派遣はこの頃は呂不韋派閥でない限り成功しません。ですが他の人材派遣は低確率で成功するとWikiに上がってたのでダメ元で頼んだらOK出ました。

昌平君もいつそ心配で送ったのやもしれません。一応秦国を憂うものとしてレズちゃんの知力で民が不幸になることに思うことがあるのかもしれない（適当）

「ありがとうございます！」

「礼には及ばない。それでは失礼する。君はゆっくり食べていくといい」

【はい！】

これでスネちやまの依頼はしつかりと達成しましたね。部下の提案をしつかりと聞いて採用する。ホモは出来る経営者なんだなあ（ホモ特有の脂汗）

ぶつちやけこのRTAで昌平君と関わることは殆どありません。政治的に対立しない限りこれが最後かもってレベルです。その最後も無難にやり過ぎましたし、他のキャラへの影響も特にないでしょう。えがったえがった（鈍り）

ホモのオツサン共を見送り、飯を食い終わったらいい加減にさっさと帰ります。やっぱり蒙家領はイベントの地雷原、はつきりわかんだね（確信）

いやーしかし起きるであろうイベントは把握してはいますが、発生が全体的に巻いていきますね。今のところ修正も上手くいっているのでチャートは余裕を持ってこなせているのですが、なぜだか不安になってしょうがありません。これが……最速の走者だけが得る杞憂なのか！（天狗）

この後は特にイベントが起きなければ超侵攻の始まりです。それまでにしつかりと娯館を軌道に乗せ、金をしつぽり稼いで（イヤらしい）軍編制を行い備えましょう。

このゲームは蛇甘平原までがチュートリアル、趙侵攻からが本番と言われる位ゲームの密度が変わります。加えて千人将以上になると今までの様な戦いは通用しません。今後の戦いは例えるならAC4からACVへ、ガンダム無双からジオニックフロント位

変わることでしよう。分かり辛い？ おつ、そうだな（マイペース）

それでは最後に帰ったら出来るであろう娼館の名前を考えて終わります。……『超兄貴』なんてどうですかね？ それじゃあ今回はこれでバイバイキン！

「なんともまあ、可愛らしい御仁でしたな」

介億が言う。私とは正反対の意見だ。

『欲を言葉にせん人間程つまらんものはない。敵対してくる人間の方が余程マシだ。遊ぶにしても、引き入れるにしてもな』

人と機を見る目を持って実質一国の頂点に立った男が言う言葉は重い。だが私には分かる。アレは欲のない人間などではないと。

「はやく、はやく」としきりに言う彼女に野心はない。忠義に似たような何か。行わなければならぬという義務感のようなものを感じられた。いや、義務というより、まるで自らの意思で役割をこなす演者の様な……

分かるのはそこに善悪はなく、ただ強い思いがあるのみ。中華の業を背負う覚悟がある私だからこそ、その思いの強さが分かる。目的の為なら手段を選ぶことはない。その証拠がああ千人将の証。私に立身の邪魔をするなどという意志の表れ。

「しかし、彼女に人をやるとは。主の何かに触れましたかな？」

「逆だ介徳」

この先呂不韋と王室は必ず軍事的に衝突する。今はこちらが強大な力を持っている。李斯もいる現状、万が一はない筈だ。だがその万が一に備えて動くのが文官。だからこそ蒙恬は動き続けている。どちらに転んでも有用性を示せる用にと。

無視しても問題はないが、嫌に気になるような存在。全くとって厄介な人間を引き込んだものだ。

「目を離すには危険だと感じた」

同類だからこそ分かる。手を組むことはあっても、誰かの下につくことはない。蒙家への恩返しだと？よく言う。自分にも忠義はなくとも恩義はある。だがその目の奥は呆れる程自分こそが天下の中心と物語っていた。

全ては彼女の信じる「何か」の為に。

従うものは無い筈の人間が従う。それは夢を託す器に出会えた時か、心が折れた時か……それとも別の何かか。いずれにしろ、世にこれ程気味が悪く感じる人間がしようと

は思わなんだ。

しかし、自分が理解できないならば他の者も同じだという確信がある。それならばどう転ぶかも予測がつくことはなく、今後もその心は権力者の下にはいないだろう。

いずれ成長し、敵対するならそれでいい。潰すだけだ。だがもし秦が割れ、蒙家との関係もどうなるか分からず、天下が荒れるなら。

「……もしくは私が秦を離れざるを得なくなるならば」  
使える駒になる日も来るかもしれない。

日頃の行いが大切なRTAはーじまーるよー。

レズちゃんです。前回で変なオッサンに変なオッサンを派遣してもらえることが出来たのでさっさと帰ります。ほらいくどー。

「た、隊長……僕は隊長のお帰りをお待ち……」

帰るとスネちやまが出迎えてくれました。頼んでおいた事の報告ですね。うんうん、良い感じですよ。このペースなら趙の侵攻前にいい感じに部隊を整えられるでしょう。

あ、ちなみにスネ夫に領地を任せられそうな文官来るよって言ったらプラトーンのポーズで喜んでいました。やっぱり部下が喜ぶ姿はいいものですね（純粋なHM笑み）

チャートについてですが引き続き領地経営による金稼ぎと隊の再編を行っていきま  
す。千人将になったので軍資金が増えて余裕が出来ました。なので帰る前に軍用品な  
ど、欲しかったものを買っておいたので後で使いましょ。それと街で韓への侵攻の噂  
が流れていて、趙の侵攻が見えてきたのでしっかりと準備を進めていきます。

趙の侵攻は発生する季節だけ決まっ  
ていてその季節の中でランダムで起きるとい

のが通説です。しかし我々RTA走者の中では実はテーブルが用意されていて幾つかの条件で大よそ最短のものを引けることが分かっています。

条件としては蛇甘平原の戦いの発生時期と自部隊の規模や強さ、自己のステなどがあります。蛇甘平原に関しては早ければ早い程良いです。その点に関しては私の素晴らしい判断力によるノンケとの演習の副産物で最速でした（自画自賛）

部隊規模は理想は実数が300以上、騎馬が少数使えばなおよしでそこその練兵度が目標です。こちらは多分金と立地的な問題で達成できませんが、位を千人将に上げることによりフォローを入れました。

ステは問題ないので、多分、恐らく、感覚的には最短のテーブルを引けていると思います。テーブルの判定が何時決まるかは分かっているないので油断はできませんが、とにかく最速を引けているという前提で動きましょう（ホモは前向き）

これが政治家であったり軍略家ルートだったりすると諜報員や趙の国境強化なんかのメタを打って最速テーブルを確実に引けるのですが武将や武人ルートだとそうはいきません。とにかく自部隊の強化に力を入れましょう。前に話しましたが趙の侵攻からガチ度が上がります。これまでの様な戦場でのハメは通用しません。まあ、その中から出来る限りの最速メタ打ちを用意するのが我々走者です（出来るとはry）

色々想定外はありましたが全て想定内です（錯乱）。イベが前倒しになっているので

今はそうでもない様に感じますが、私の予測だと最後には最速になるのは間違いないと思います（願望）。今までの様に心静かに冷静に対応していきましょう（ブークール×2）

マイホームに帰ったらしこしことスネ夫に指示出して、レズちゃんの手ずから我が領地の初娼館『超兄貴』の看板を作り、奴隷たちが光り輝くステージに上がる為に分用の衣装を縫いながら身体づくり（意味深）をしているとイベが発生発生しました。企画ものかな？

「私は昌平君様から紹介された」代拿邁蛇（ダイナマイト・バイパー）と申す。玲守殿は居られるかね？」

ウオーズマンよりは無理ないな（錯乱）

昌平君からの人材派遣ですね。軍学のスキルこそありますが、ステを見る限り完全な文官寄りです。領地発展の他に商才もありそうな非常に優秀そうな人材ですね。流石は昌平君塾。このゲームで最も優秀な人材派遣会社と言われるだけあります。結構な御年なので体力に気を付けながら容赦なくこき使ってやりましょう。

【私が玲守です。心よりお待ちしております！ 代拿邁蛇様】

「よいよい。堅苦しいのが嫌で中央から逃げて来たのだ。気軽に接しておくれ」

「はい、これからよろしくお願いします！」

がっしりと握手、もう逃がさへんで（キチガイスマイル）。いきなりキーロツクをかまされると思いましたが、そんなことはありませんでした（ホモ特有の警戒心）

【宴席を用意しました。どうぞこちらに】

「おお、済まぬな。では厚意に甘えるでしょうか。実に楽しみじや」

新入りが入ったら宴席を開きましょう。タイムロスという人もいますが個人的には信頼度が増えて、NPC同士の友好度も上がって効率が高まり、長い目でみればタイム短縮に繋がると思っています。

ダイナマイト・バイパー（以下バイパー）の宴会ですが、あとついでにレズちゃんの人将昇格お祝いをやるみたいです。……なあんでついでなんですかねえ？ ま、ええか（RTA感）

「お待ちして……お待ちしてお、りまじた！ もう、もう限界が通り過ぎてて、僕はお空が見えて!!」

「分かった。分かったから落ち着け拗央殿」

「邪慰安を始め周りは脳筋ばかりだし、野尾田は足を引つ張るし、隊長は無茶振りばかりでー！」

「頑張ったな。これからは補給等も儂が受け持つてやるから安心して前線復帰するとい

「い」

「ちなみに軍師は……」

「無理だな。儂、戦史の編纂が主で前線に入ったことないし」

「おお、もう……」

「しかも隊長は千人将になったらしいな」

「」

「逝ったか。まあ頑張れとしか言えん」

「なんだこのオッサン（驚愕）、となることもなく周りに受け入れられてますね。えがったえがった（鈍り）」

「蛇の爺さん！ 見てくれ、これがウチの領地で考えてる出しモノなんだ！」

「なんじゃその裸踊りは!? 訳わからん、ワハハハ!!」

『熱烈歓迎!』と書かれた看板で大切な部分を隠しながら楽しそうに踊る期待のキヤスト達。連れて来たジャイアンも早速お披露目出来て嬉しそうですね。やっぱり新たな子分（意味深）が出来て嬉しいんでしょう、たまげるなあ。

「玲守殿、楽しく飲ませて貰っているよ。やはり気を遣わず飲める酒はいいものだ」

「気に入ってくれたなら嬉しいです」

「世辞ではないよ。昌平君殿に頼まれたので中央で仕事はしたが、これからは隠居して

思う様に史を纏めながら好きな酒を好きなだけ飲んで死にたいと思つていたからな」

【死なれては困ります。我が領土は大変なのです】

「……主に拗央殿がな。まあその辺の人材も育てていつてやるから、ここに置いておくれ。儂、ここへ気に入った」

【はい！】

「うむ、よろしく頼む。それで酒に潰れる前に聞いておきたいんだが、お前さんこの領地をどうしたいんだ？ 聞かせてくれるかね？」

【天の軍隊を作りたいです。私が最速で將軍になるために】

「うむ。さっぱりわからん」

【そこは僕が答えますよ】

復活したスネ夫がフオーロしに来ましたね。お前ホント幼稚根性染みついてんな（褒め言葉）

「……と言う感じですね。今は少しでも多く領地兵を増やしたいのですが、ここでは人も集まらず……」

「ここを通る人は多いし、住む者もそれなりだ。もう少し手を加えてみよう」

「ありがたいです。それと資金の方は今は収入が見込めません。土地も余りがちです」

「そこは儂がなんとかするところだな。どんな活用をしていこうか。やはり農園か、牧羊辺りか? のどかでいいのう」

【娼館です】

「え?」

【宿を兼ねた娼館を作る予定です。今後もその方向で拡大していこうかと】

「……さつきのはネタじゃなかったのか」

【既に事前予約が埋まってます。奴隷たちもヤル気十分です】

「ええ……。一体誰の発案じゃ?」

【天です。天を語ってはいけません】

「分かってますよ隊長。今の所そんな感じですね、代拿邁殿」

「分からね。儂には理解に苦しむね……」

(錯乱) するバイパーさん。ノンケに『超兄貴』が人気なのは当然だよなあ。

実際この町は田舎ですが、交通が多いので娼館と宿屋が相性良いのは試走で実験済みです。こと領地経営に関しては完璧に事前実験を済ませています。運要素を完全に排除しても完走までの金額面が良い感じで計算出来る位です。

だから黙ってやるんだよ。こ→こ←では俺が、神様。はつきりわかんדר? (ホモの風格)

「なあ……お前さん等の隊長殿、一体何考えてるんだ？」

「僕が隊長のお考えを読めた事は一度もないですね」

「そうかあ」

「まあ結果論ですけど、いつだって隊長の“天”のお陰で僕達はいいい方向に向かつてますしそんなに気にした事ないですけどね。皆もそんな感じだと思えますけど」

「……全く興味深いな。今しばらく隊長のことは見物させてもらおうか」

「あんまり気にしない方がいいと思いますけどね……」

良い感じに交流も行えたようですね。まあ最初位はね？ 明日からは馬車馬の様に

働いてもらいましょう（マジキチスマイル）

余談ですが試走で將軍になった後、ひたすら領地経営をしていたら中華で最大最高の娼館と歓楽街が作れました。名前は勿論“神室町”にしましたね。後に遊びに来た呂不韋に「30分で、5万（嘲笑）」と煽った時の反応は面白かったです。流石はホモの品格、まさか眠らない町の一夜を丸ごと買うとは（恍惚）

領地経営を取り纏める文官が来てくれたのでスネちやまも軍に戻れました。後は本格的に軍事に手を入れましょう。

今の段階の理想は兵を300人集めることです。原作では直下兵が直ぐ集められま

したがこのゲームの現実、即ち田舎の小領主だとそうもいきません。現状今までの50人足らずを加えても100人程度。侵攻までに200人がいい所ですね。こればかりは金を積んでもどうしようありません。田舎では糞まみれになることも出来ないのか……（変態親父感）

金を町に投資して発展させれば多少は人の集まりも良くなりますが、領地経営に伴って勝手に発展するのでわざわざ投資する程じゃありません。まだ軍馬や甲冑を仕入れた方が良いので無駄金を使うのはやめましょう。

ということとで軍用品を配ります。騎馬隊はムリですが割引鍛冶屋にはない大盾なんかがありますね。これで練兵の幅も広がります。甲冑なんかも揃えて見た目もそこそこ精強な軍隊になりました。

「随分とオレ様達もそれらしくなってきたな！」

「軍師はいないけどね」

「言うな、バカ野尾田」

ああ、付け加え忘れましたが軍師の募集は引き続き行っていきます。まあ期待はしません（樂觀的HM笑み）

それともう一つ大切なモノを買ってきたので、部隊に設置しましょう（もっているだ

けじゃだめです感)

私が4WDのタマちゃんを売って買ったもの、それは「伝書バト」です。なぜかそこらの軍馬より高いです。出来る限りいいの買いました。

へへ、最新機種だぜ？　なんと5ギガ(5万里)に対応してるんだ。世界的ですもんね、乗るしかない。このビッグウェーブに。

「きゃ、きゃわわー！」

「フワフワしてるー！」

「食べちゃいたい!!」

おい最後まで意味だ？(真顔)。言つとくがお前の給料1年分超えるんやぞ(震え声)

「for iphone? (クルッポー)」

『キエエエアアア!!　喋ったああああ!!』

鳩1匹と戯れるホモ共。なんか、気持ち悪いなこいつら(ドン引き)

えーこの様にアニマルテラピーの効果もあり、土気が若干上がるので軍馬や伝書バトだけでなく犬や猫も飼うのも手です。ただランダムイベントでペットが死ぬとビックリするくらい土気が下がるのでご注意ください。

私は運要素を省いていくタイプなので必要以上には飼いません(断言)。隊員が「ちゃんと世話するから飼ってもいい？」と聞いてきても「おつ、そうだな(晩飯を見る目)」

と返しましょう。

伝書バトを買った理由ですが、蒙毅との文通を加速させて時短を計る為です。本来なら直接会う必要があったのですが、ノンケ2号とはアカウント交換が出来たのでこれでイベスキップします。金でタイムが買えるなら安いものです。

レズちゃんは読み書きを習得し終えていないので通信教育の効果はありませんが、これにより好感度は上げられます。

「もしもし、蒙毅様。いまね、すごい話題のハトで文通してるんだ。あい〇おんっていうんだけどさ」

といった感じで媚を売りましょう（直球）

後はまあ……軍師関連のストレス値管理ですね。蒙毅から人材派遣が来るまでなんとかペットでお茶を濁しましょう。

さて、後はひたすら練兵の時間なので倍速します。次からはいよいよ趙の侵攻です。このゲームは準備こそが全て。完璧に準備した（目逸らし）私の隊によりノコノコとやってきたノンケ共を「馬鹿じゃねえの（嘲笑）」と笑ってあげましょう。

それじゃあ今日はこの辺でバイバイキン！

## 幕間

『雁の便り』~~~~~

曇り空の中に一点の白が見える。雲の様に流れてくるのは鳩だ。ここ最近、よく目にする鳩だ。

「for iphone?」

真つ直ぐに自分の方に向かって来る。彼の為に窓を開けてあげると、器用に縁に留まる。差し出すように出された足に括り付けられた文を取り外すと、今や定位置となつた部屋の隅に移動した。

「苦勞様。休んでいいよ」

飼い主が高値を出したというだけはあり、随分と頭の良い鳩なのだ。最近はその為によく用いた鳥箱がお気に入りの様で、供えた餌に少しだけ口をつけると中に入っていた。

今は勉強も一息つき、急ぐべき仕事もない。手に残る封を開くと中には文が二つ。見慣れた文体が二つだ。

一つは隊の軍師を飛び越えて、最近では領地の一切を任されている彼。軍師として限

界を感じていると言いなながらもこうして自分の教えを続けているのは好感が持てる。最近ではむしろ軍学を学ぶより文の後ろにある愚痴と助けを求める文が本文になっている気がする。

正直な所、今の自分の身で領地経営にも口を出せるのが面白いとは申し訳なくて言えない。

しかしここまでされても逃げられないあたり、拗央さんも大分毒されていると分かる。

もう一つの文には彼を毒している主人のものだ。どうも最近字の読み書きの練習をしているらしく、拗央さんの手紙に混ぜて一枚だけ送ってくる。確実に上達していくそれが何となく面白くって、机の中に捨てずにとつてある。例を挙げると……

『あかしけ やなげ……』

『ねこです。よろしくおねがいます（ねこの絵）』

『としよかんだつたばしよでれんべいしました』

この調子なら自分の教えを受けられる日も近いだろう。彼女が一体どんな考えで部隊を動かし、戦を描いているのか。それを知れる日が楽しみでならない。

拗央さんからこの間の蛇甘平原での独創的な戦いを聞き、関心がまた高まった。そんな彼女から送られた今日の文。一体何が書かれているだろうか？

『きようはなんにもないすばらしいいちにちだった』

それは、書く必要があるだろうか？ 丁寧な気もするし、乱雑な気もする文字に訂正と修正を書き加えていく。

クスクスと耐えきれず笑い声を漏らす。最近、毎日が楽しくて仕方ない。模擬戦をした。戦いを間近で見た。次はこうしたい、こうしよう。彼等ならこんな使い方が出来る。一度の経験が新たな発想を生み、戦術から戦略へ。次々と欲が溢れてくるのだ。

自分はどちらかと言えば軍略家で更に言えば文官寄りのつもりだったが、実際に目の前に出された選択肢の魅力とは成程こころも強烈なものかと思つた。

「何見てんの蒙毅？」

ああ、そうだ。可愛い妹分も出来たのだ。彼女も実に面白い。

「ん？ これかい？」

「最近よく来るよね。その鳩」

拙央さんへの返信を書きながら返事をする。敵側かもしれない駒。もしかしたら駒としての自分が仲間になるかもしれない存在。

「そうだね。面白い人なんだよ」

「へー。蒙毅が面白いっていう人か。想像できないなあ」

「君も十分面白いけどね」

「蒙毅のツボは分かんないなあ……」

兄とは家族を大事に思う部分以外似ていないと思っていたが、存外そうでもないらしい。そう最近気付いた。

「この手紙の主はね、河了韶」

戦場でしか見えないものもあるだろう。そこで僕も惹かれるのなら、ついていってもいいと思う。

「将来僕の主になるかもしれない人さ」

先生を通して韓攻めに同行出来ることが決まった。攻城戦ということもあり、その「先」にあるものを見せたくないという祖父には強く反対されたが、なんとか説得して兄上の部隊に付き添うことになった。

これが終わったら一度、本格的な彼女の戦に参加する。そう決めているのだ。軍師として見極めたい相手がいる。その為に必要だと説いたらなんとか分かってもらった。といつても兄上が彼女の様なことを部隊の者にさせるとも思えないが。

彼女の今までの所業は知っている。理由があれば自分とてやることをやる覚悟はある。だが彼女がそれを自分に納得させられるかは話が別だ。もし自分を納得させた上でついて行かせることが出来たのなら、その時は存分に彼女を飛躍させよう。そんな傲慢さ。だがそれだけのことをやる自信はある。そうでなくては師の下を飛び出せはし

まい。

兄上に乗せられているのは分かっているが、その先で彼女を蒙家の為に上手く使うなら誰も自分に文句は言うまい。

だから早く上がってきてくれ。その日までこうして文を飛ばそう。

「……やっぱり想像できないなあ。蒙毅の主って」

自分もそう思う。なぜなら、彼女は理解できる範囲にいないから面白いのだ。ただ、この手紙を返すもう一人の相手の様になるのだけは勘弁願いたいと笑いを堪えて鳩を返す。

全く、淀んだ空を笑う様に白い雲が流れていった。

『奇貨居くべし』くくくくくく

「奇貨居くべし、か。呂丞相には頭が下がるよ」

見えぬ未来にこれほどの不安があるとは思わなかった。保険をかけられる自分ですらこうなのだ。一つの機にその身の全てを賭けた男の異常さを改めて知る。

「うーん、こう動くかあ。浅学なのか、強かなんだか……」

手元の手紙を見て呟く。彼女の要望を叶えることは出来る。だがその後ろ盾となれ

というのは少し考え物なのだ。

彼女のやり方で望みを叶えられる者は酷く評判の悪い男しかない。しかし中央への強い繋がりとう流社会を生き抜いてきた手腕は確かで、蒙家としても有用だ。決して深入りしたい相手でもないが。

「今はまだ大丈夫。まだ切り捨てられる」

派閥や貴族階級からの後押し程度は何処でもやっているが、流石に露骨にこういう手を使うと前線の武将として侮られることもある。まして武で通っている蒙家の名前を落とすことにも繋がりかねない。

たかが面子、されど面子なのがこの面倒な社会だ。

「ああ面倒くさい。文官も文官で面倒そうだ」

切り捨てることも考えなければ。けれどこの戦国が加速してしている世で人材は貴重なのだ。先生は独立遊軍という形で本格的に大駒を作りにかかった。自分が話を受けることで蒙家の価値を高めるのはいいが、使えそうな駒を総司令という立場の人間に持つていかれるのも考え物だ。

あの人も恐ろしい。その身にどれだけの野望を抱えているのか。目をつけているのは千人将位からと思つたら、その更に下まで軍を把握している。あの人の様にたかが300人将、1000人将でさえ野心ある者たちが奪い合いを始めている。

そう考えれば彼女として大切な人材だ。まだ手放すには惜しい。「ああ、やることが沢山だ。可哀想な俺」

今蒙家は呂不韋の寵愛を受けられているので安泰だ。だがそれもいつまでか。この乱世に先のことなど分かる筈もない。

彼女という牙を上手く育て、力を伴った將軍へと。そして自分の代わりに戦場で父を託せられたら。そこまで期待するのは悪い気もするが、将来的には自分は文官にいく必要があるのだ。

それまでに蒙毅にも力を与えたい。実のある力を動かさせなければこの先は生き残れない。彼女が蒙家の武力になってくれれば。

「何をもって奇貨とするのか。呂丞相には聞いてみたいね」

家の繁栄には本当に興味が無い。ただ周りを守るために必要なのだ。繁栄しなければ衰退していくだけ、その為なら汚れ仕事もやろう。まずは武力から。この激動の時代、武家に武の力が無くては話にならない。それを得る機会ならば逃してはならない。かの大商人ほどではないが、自分もこの程度は賭けなければ。

手紙を置くと手配を始める。信の置ける侍女を使ってもいいのだが、なぜか上機嫌の土門がいたので彼に頼むとしよう。蒙家の將軍を出すとなれば向こうも無下にはしない。

やることを終えたらまた独立遊軍として練兵を練り直して出陣だ。一息つく暇もない。だがないのなら作るのが自分の特技。さあ、機を逃してはならない。これが終わったたら直ぐに街へ出るとしよう。

「蒙恬様あー！ どこ行かれたのですかあ、また練兵から逃げられましたな。今度という今度はジイも許しませんぞ!! 蒙恬さまあー!!」

いや、もう少しだけここで休んでからにしようか？ 今はもう少しだけ逃れたい。良い方向に進める未来が見えたらと切に思う。

彼女の為の書を書き終えると身を投げ出すように寝台に寝転がる。奇貨を奇貨たらしめるものは何だろうか。そんなことを考えたが、今は面倒だったので目を閉じた。

『新兵の一夜』~~~~~

新兵たちが初陣を乗り越えた夜のことだった。

「誰よりもカツコイイんだよな、信って男は」

歩兵長達の言葉に、誰もがその姿を夢想した。自分たちの隊長ならその背中を思い浮かべるのは簡単なことだった。そんな隊長の下に居るという意味を、新兵だけじゃなく長年飛信隊に居る兵士たちも噛みしめていた。

「ああ、そうだ！ それならあの天女將軍様はどうなんですかね！ あの人も同じ戦いにいたって聞きましたよ。それから何度も一緒に戦いを乗り越えて名を上げたって」

話が一段落して、仁と淡で少し暗くなった空気を変える様に誰かが言った。

「……ああ、あの人か」

「あの方はなあ……」

何とも言えない空気になってしまったことに戸惑う同僚。同じ伍であるが故に干斗は助けを出した。

「えーと何でそんな言い難い感じに？」

「なんでって……お前、あの將軍見てどう思うんだ？」

「え？ い、いや美人だなって」

「お前も羌？組に入りたかったのか」

「いや、違うっすよ！ オレは隊長一筋っす！」

「気持ち悪いな、干斗」

歩兵長達も意を汲んでくれたのか、また場に笑いに漏れる。少し気に食わないがこれでよかつたと思つた。

「おいおい、楽しそうじゃないか。オレも入れてくれ」

「田有千人将！」

「千人将以上から飲める酒を持ってきてやったぞ」

周りから漏れる笑い声。まさかそれ以上の酒を飲んでいるとは思うまい。

「丁度良かった。田有から聞けよ。蛇甘平原の戦いの時から知ってる」

「それがいい。オレは信の伍にいたからそつちは知らないんだよなあ」

「オレ達は1000人隊からだしな」

「なんの話だ？」

小隊長たちが説明すると田有もまた形容しがたい顔になった。なぜあの将軍の話題となるとこうなるのだろうか。

「確かにオレは蛇甘平原の戦いで共に戦った。魏の戦車を共に追い返して、その後の歩兵戦もあの人の指揮下にいたよ」

「そーなんすね！ そんな時から美人だったんすか」

「あの頃は小娘だったがな。あの独特の空気は今でも変わらんよ」

「あの時の事は今でも思い出せる」と田有は酒を飲んだ。

「あの頃から腕力は凄まじかったぞ。狼牙棒で大の男を何人も吹っ飛ばしてた」

「うわ、マジすか!?!」

「戦車に初めて乗って乗りこなして、一騎討ちを挑んできた敵の將軍を返り討ちにもしてたな」

「ん？ 一騎討ち……してたっけか？」と悩む田有。

「おいおい、今でも思い出せるんじゃないかなかったのかよ？」

『ギヤハハ』

尾平が囁し立てて周りが笑う。照れくさそうに頭を搔くと、田有は少しだけ考え込んでから何かを思いついたように言った。

「そうだな。あの人を例えるなら千将や莫邪の様な妖刀みたいなもんだ」

「なにカツコつけてんだ？ 田有」

「むう」

話を聞いていた松佐はからかうが、崇源は何処か納得したような感じを見せた。再び考え込んでしまった田有の代わりに松佐が口を開く。

「そうだな。お前、例えばの話だがこの人についていけば絶対に勝てるっていう將軍がいたらどうする？」

「そ、そりゃあついて行きますよ」

「本当か？」

何処か試す様な物言い。口元は笑っていても目が笑っていない、真剣な問いだ。

「じゃあ、この剣を持っていたら絶対に相手に勝てるって剣があったら？」

「持ちますよ」

「ただしその剣は一度使ったら次は普通の剣だ。その次からはまた勝てる剣」  
「は、はあ」

「そういう気持ちなんだろうよ。あの人の下から離れられない奴らはよ」  
「そういつて酒を飲む為に視線を外す。」

目の前の彼等は今日自分たちが戦った戦場など可愛く思える様な場所を生き抜いてきた人達。そんな人たちが今の様に沈んだ空気になる理由が分からなかった。

「例え何を命令されても逆らえやしない。いや、逆らうつて感情はないだろうな」  
「命令されたらなんだつて出来る。勝つ為なんだから」

納得がいくような、いかないような。そんな問答を松佐と崇源は繰り返していた。

「悪い事じゃないさ。悪い事じゃあ……」

「オレは嫌だがな。アイツ等の様にはなりたくない」

いつの間にか目の前の自分達を忘れ語る二人に、新兵たちはただ目の前の酒を飲むことしか出来なかった。

「昔なあ、王騎將軍を目の前で見たことがある。趙が攻めてきた時だったな」

ようやく考えがまとまったのか、田有がゆっくりと話し始めた。それに合わせて語り合っていた二人も口を閉じる。

「特別な將軍つてのはこういう人のことを言うのかと思つたよ。凄い人だった。この人

についていくならどんな戦場だって勝てると思つたな」

急に出てきた六将の話に食いつくように耳を傾ける新兵たち。気が付けば周りの連中がこぞつて集まつてきており、新兵たちの輪が何倍にも広がつていた。

「それ位魅力がある人だった。オレ達が信について行きたいと思う気持ちの方が分かりやすいな。そういう魅力を持つ人つてのが、天下の大將軍なんだと思うぜ」

暗に自らの隊長と天下の大將軍の名を並べたことに、興奮した声が周囲から上がる。間を置いて田有が再び話し始めると、次の言葉を聞き逃すまいと静まり返つた。

「そんでな、あの將軍からも同じものを感じるよ。決して劣らない位強いものをな」

「ただなあ」と話し手が重く疲れた様な言葉を漏らす。

「皆カンキ將軍や王翦將軍を恐ろしいというが、オレはあの人の下に置かれることが一番恐ろしいと思うんだよ」

「悪い人つて訳じゃあないんだけどな」と付け加えると田有は話し終えたとばかりに空の杯に酒を注ぎ始めた。

ふと周りを見渡すと、いつの間にか話の輪に加わつて話を聞いていた仕長や歩兵長達は何も言わずにまたあの形容しがたい空気を纏つていた。

少しだけ聞いた話だが飛信隊は黒羊でカンキ軍と揉め、酷いことになつたらしい。カンキ軍の行いは少し話を聞くだけでも眉を寄せる様な話だった。そんな軍について尚

そう言えるのか。その答えがこの沈黙にはあつたのだ。

誰もがその中で思ったことがある。その恐ろしさというのは目の前の趙と戦うことよりもだろうか。それを口にしようとした時だった。

「おい、お前等！ 3千人将以上から飲める酒をこつそり持ってきてやつたぞ!!」

「馬鹿だ」

「馬鹿だな」

「馬鹿がいる」

よく通る声だった。この隊にいるものなら誰もが知っている声だった。

「何だよ！ 俺なりに新兵の事も考えてだなあ!!」

「その酒、尾平が中身入れ替えてるぞ」

「え、!?!」

忙しい中時間を割いて来てくれたのだろう。僅かな時間ではあつたが、隊長が自分たちと酒を飲み交わしてくれた。戦場に出た初めての夜。この夜は皆が忘れないだろう。

誰もがあの將軍のことはもう話題に出さなくなつた。誰だつて酒を飲むなら明るく味わつて飲みたい。初陣で、仲間も失つて、これ以上重いものを背負いたくはないのだから。

かの將軍の下でも、自分たちと同じ様に夜が過ぎているのだろうか？ そんな思いを

干斗は胸にしまった。

戦場での新兵たちの夜は等しく過ぎていく。

えーレズちゃんです。あれから倍速を続けると遂に『超兄貴』が完成しました。間違えました、遂に趙侵攻による強制徴収が発生しました。問題なく最短で引けましたね。いやーこれも全てチャート通り、私の走者としての柔軟性が成せる技ですよ（安堵のH M笑み）

「隊長殿、隊員300名準備完了したぞ。しかし趙の侵攻とはな……危険な戦いになるだろう。注意されよ」

バイパーのホモ爺の手腕により超兄貴が開店後大繁盛。その金でひたすら隊員と言う名のホモ募集をしたところ、予想外に人が集まって目標の300人を達成出来ました。純一無雑が働いたのか、無駄に高まった魅力値や地元の名声か、それとも超兄貴に釣られてきたのか……やっぱみんな好きなんすねえ（意味深）

ぶつちやけこんなに集まると思ってたので、少数ですが作ろうと思ってた騎馬隊を諦めて数を増やすことに努めました。戦いは数だよ兄貴（キツキツな懐具合）

「我らで趙を返り討ちに行きます！ 準備は良いか!?」  
『オウー！』

「玲鵬隊」！ 出陣！！

ああ、そういえば千人隊になったことで隊に名前を付けました。私は「虚乳戦隊乳霰」が良いと思っただんですが部下たちに「なんか足んねえよなあ？」と色々イジられた結果「玲鵬」で提案されました。無下にするといい加減スネちやま辺りに逃げられそうだったんで、仕方なく採用しました（恨みがましい眼光）

ちなみに理由ですが「天を覆い、天に向かう鳥に隊長の名をつける」という意味らしいです。鵬っていうのは何かバカでかい魚が色々した結果（意味深）クツソでかい鳥になったアレらしいですね。多分クトウルフ的なアレなんでしょう。古代中国とも繋がっているとは、やっぱ御大って偉大だわ（露骨な媚売り）

強制徴収（意味深）されたホモと一緒にクツソながーい行列を歩くムービーが入ります。その中でレズちゃんだけがお馬さんでパカラってます。イヤらしい意味ではありません（イヤらしい）

「馬央では女から赤子にいたるまで皆殺しにされたらしい」  
「そ、そこまでやるのか。趙軍は……」

女子供？ よし、関係ないな！（HM故のポジティブ感）

今まではありませんでしたが、今後は真剣に戦況全体の士気が隊レベルに影響しま

す。士気が低いとガチで脱走兵も出ます。でもまあ我が隊では問題ありません。なぜなら「超兄貴」があるからです。領地内に娼館があると隊員の士気はクツソ高く維持できます。他は知りませんが私の直下兵は問題ないです。徴収兵？ 知らない子ですね（すつとぼけ）

やっぱ戦いの前に体と心を清めていく。そういったことがいつの時代も大切だと思うんです（真顔）

他にも兵士に払った給金を娼館で回収する。回収した金で兵を雇う。これホモがホモを生む機械なのでは？（HMの真理）といった感じで娼館はうま味の固まりです。隊の規模に関係なくお勧めなので立てない理由はないですね！（下がっていく評判）

「隊長……本当に軍師どうするんですか？」

【大丈夫です】

「でも、千人隊はもう無理ですよ。指揮できる人間がいないと直ぐに崩壊します」

【何も不安になることはありません。だって、天に愛されているんですから】

「もう嫌な予感しかしない。帰りたいよ、ママア……」

大丈夫だって言ってるんだルオ!? 結果だけ見れば全て私のチャート通りなんだ!

ちゃんと見ろ!!（赤文字修正で埋め尽くされたチャート）

とはいえいい加減私が軍師を放置してきた理由を明かしましょう（説明し忘れてただ

けとはry)

ノンケ1号、2号から人材派遣会社を仲介してもらえる(2重派遣)と前にいいましたが、それを実行できる条件が以下の3つです。

- ・千人隊以上かつ一定以上の能力を持つ軍師・参謀が不在
- ・蒙毅もしくは蒙恬の友好度、かつ蒙家(個人ではない)への貢献度
- ・個人と部隊のステータス

運や細かなフラグ次第で多少ばらつきはありますが大体上記の条件ですね。二つ目に関しては少し特殊ですが、主人公が蒙恬や蒙毅の頼みやイベントをこなすことで達成できます。蒙家所属だとスキップできるので、今回は依頼イベは行っていない。

以上の条件を満たしているとこの段階で人材が派遣、若しくは蒙毅本人が来ます。蒙毅は結構なレアキャラかつ、今程度の関係だと大体3千人大以上じゃないと来ないので期待は出来ませんが、他のモブ軍師でも十分このRTAでは通用するので十分です。

という訳でそろそろ千人隊の編成が始まります。この時の為にノンケ共に振りたくもないケツを振っていたのです! このタイミングでノンケから頼まれた軍師が来るという確定イベが起きるので見てろよ見てろよー(圧巻のドヤ顔)

『千人隊を組むぞ! 100人隊ごと列兵し、将は集まれ!!』

はい、来ました! 何が出るかな? 何が出るかな? 何が出るかな? それはホモにまかせよう、ン

ンンン、ソオイ!! (リズムミカル濁音)

「隊長? 集合がかかってますよ?」

「はやくいかないと」

そんな(使命感)みたいに言うなや。もうすぐ来んだよ。

「その千人将殿! 急ぎ幕舎に集まらねえ!!」

なんか伝令みたいなホモが来ました。こっちの事情も考えてよ(棒読み)

「また隊長が固まっておられるぞ!」

「すみません。もう少しで動き出すと思うので待って下さい」

「すぐ行きますので! もうちよつとだけ!!」

……あれれ? おかしいぞ(林原感)

お、おかしいですね。フラグ管理は完璧、友好度も十分。手紙によるイベスキップも何度か試したことあるので問題ない筈です。その時との差異と言えば文字読めない位ですがこれは友好度上げには関係ない筈。どうか似たような状況は以前に何度もありました。え? マジで何で? ……純一無雑か? いやでもコレWiki見ると蒙恬は中立で影響なしで蒙毅にも悪印象は与えない筈です(3度見)

な、なにが悪かったんでしよう。え？　これマジ？　今のまま千人隊以上となると真面に軍が動かさなくなりそうです。原作の様な無残な敗北が当たり前かつ無常に起きます。目の前の趙戦チャートなんて到底不可能。將軍なんて夢のまた夢……

イヤイヤイヤ、今回はかなり良いステとタイムでここまで来てるんだぞ！　そんな……ここまで来てリセなんて……

やめてくれよ……（言葉にならない絶望）

「なんだ？　何してる」

「あ、これは粹面1000人将」

「何をもたついているんだ」

「それが……この千人将が動こうとしなくて……」

今までお付き合い頂きありがとうございます。もしかしたら私は、初めから走者を気取っていたノンケだったのかもしれない（おれはしよきにもどった）

「そんな千人将。申し訳ないが貴殿のせいで軍議が遅れる。はやく動か……玲守？　お前玲守じゃないのか!？」

なんだこのイケメ……おっさん！（かろうじて残った理性）

「……こら辺の戦場にいれば会えると思っていたが、お前千人将だったのか」

「お知合いですか？」

「ああ、幼馴染だ。ずっと探していたんだ」

いや、ホントに誰だコイツ。俺のログには何も無いぞ（素面）

【粹面？】

「やつぱり玲守か！ 今まで一体何をしていたんだ、玲守。いや、それはともかく本当に千人将なら早く幕舎に行つてこい。軍議が遅れたら大変なことになるぞ」

【……うん】

あ、幼馴染ですね。そういうや最初に会つたような会わなかつたようなそんな気がしません。幼馴染を振ると偶に会うことがあるのですがこれは多分それでしょうね。とりあえず惰性で進めます。

私は解析ガチ勢じゃないので分かりませんが、これはもしかや幼馴染イベントがランダム発生したことによって蒙毅イベが後回しにされたということでは？（にわか推測）。流石にこのタイミングで発生したことはないので詳細は分かりません。後でホモ騎士アングルカさんに確認してみましよう。

しかし、これは……もしかするともしかするのでは？ 軍編制と軍議がありましたが出来たこともないので倍速だ倍速。ホモのところに向かいます。

「終わったか。待っていたぞ玲守」

【うん】

「一体何を考えているんだ。それに千人将ってどういうことだ？　今まで何をしていた？」

【將軍になりたいの。誰よりもやくなりたいの】

「將軍って……無理に決まっているだろう。今までは上手くいつていたのかもしれないが、普通は戦場に何度も出たら死んでしまうんだ。そんなこと止めて早く帰ろう。オレも一緒に帰るから」

【大丈夫だよ。だって今度の天は凄いもの。天に愛されるものはね、はやくしなければいけないの。ぜったい平気。はやくするの。だからね】

「天？　お前は普通の子なんだ。そんな小さい時みたいなの分らないことを言うんじゃない」

そういうのいいから（無関心）。さっさと仲間になるんだよ！（懇願）

【粹面、軍師になつてよ。お願い】

「軍師？　オレはどちらかといえば現場指揮官なんだが……。まあやれないことはない。千人将の副官をやったこともあるしな」

【じゃあなつて。私、將軍になるまで止めないから】

幼馴染はプレイヤーに最初から最後までついてこれる位のステータスの伸びがあり

ます。基本的にはオールラウンダーでどこのポジションにつけても高いレベルで安定した活躍が見込めます。なのでここで引き入れられれば軍師案件はなんとかなるでしょう。私もRTAを続行、ノンケにならずに済みます。

「はあ……何にせよお前の隊に行ける様に頼むところだった。編成は終わっているが、知り合いの将に頼めばどうにかなるだろう」

本来であればチャートを乱したとキレ散らかすところですが、ここは甘んじて大人の態度で許して上げましょう（感謝の極み）。

幼馴染は強いですが、事あるごとにイベントシーンを挟んで来るのでRTA的にはマインナスになる可能性が高いです。ですがここは仕方がありません。イベントはチャート管理で最少で切り抜けられれば問題ありませんし、戦力的にはプラスになるので結果的にはタアイムの短縮になります、前向きに続行しましょう（HM特有の結果論）

【ありがとう、粹面】

「どうせ言っても聞かないんだろ？ もういいさ、そんな気がしてた。どこまでも付き合ってやるよ」

はーっ、つまんねえ会話（やさぐれ）。これだからノンケってのはウエット感が足りなくて駄目なんですよ（偏見）

しかしこれで正式に新たなるホモ候補生が加入しました。部隊メニューからステ確

認してみましよう。

……優秀ですね。思ってたよりずっと優秀です。1000人将って時点で察していましたが、経歴を見るに選抜兵出身の様ですね。つまりエリートです。これはコイツの部下も期待できます。やべえ、思ってたより正解引いたかもしれん（持ち直すH M心）

【お礼にコレあげる】

「いや、別に……いい槍だなオイ。それに鎧か、ちよつとオレには胸周りがキツそうだけど少し仕立て直したらイケそうだな。いいのか？」

【うん】

「んじゃ有難く貰っておくわ」

幼馴染は死んだりするとイベが多発する危険案件です。今後は幼馴染にも注意しながら戦う必要があります。万が一でも死なせるわけにはいかないので、とりあえず部下の誰かに持たそうと思つてた槍と鎧をあげて出来る限りの強化をしましょう。

槍は4駆野郎が使つてた三叉槍を、鎧は今来ている質の良い鎧をその場で脱いであげます。鎧ですが、千人将以上になるとそれなりの質で見栄えが良い鎧が支給されるので、それでいいです。どうせ大概の攻撃は私がパリイするので問題ないですしね。

しかしコイツ、魅力値高めのレズちゃんが目の前で脱いでも動じないとはホモの素質がありますね（歓喜）

「初めての部隊で軍師つてのも不安だが……とりあえず形だけでもやっておくか」  
 【？】

イケメンに手を引かれ、部隊全員の前に連れ出されるレズちゃん。イケメンが号令をかけるのと奴の部下たちが集まり、整然とレズちゃんの前で列を組み出しました。パコ○コバスツアーかな？

「粹面100人隊、玲鵬隊に配属されました。全員、玲守千人将に拝手ッ！」

エリート島津兵どもが切れのイイ動きで拝手してきました。皆中央の選抜組というエリートなので威厳とキレがあります。周りにいたのび太たちも「はえー、なんかすっごい」って感じですね（語彙力×）

【粹面、貴方をこの隊の軍師に任命します！ 天の下に責任を持って戦い抜きなさい!!】  
 「ハハッ!!」

レズちゃんが自分の隊にも聞こえるよう、声を張り上げて言うところが静まり返りました。声を出してはいけない企画ではないのよ？

「軍師？」

「軍師って言った？」

「ぐ、軍師が来たぞー!!」

スネ夫が飛んで駆け付けまるで神をみるかのように崇めています。見上げすぎて逆に

見下してる感がありますね。

『粹面隊、万歳！ 粹面100人将、万歳!! 軍師殿万歳!!』

なあんでレズちゃん隊なのにイケメンが万歳されてるんですかねえ。やっぱノンケってクソだわ、後で締めよ（意味深）

まあこれで軍師問題も解決しました。蒙家とか今まで散々タイムを費やしてやったのにこの仕打ちですよ。許せませんね。やっぱり正史で悲惨な末路を迎える連中はそれ相応の理由があるんだなって思いました（確信）

準備さえ整えば趙軍なんて一捻りですよ。今まで通り、サクッと今回も戦場タイムを更新して見せましょう（すつとぼけ）。それでは皆様バイバイキン。

だから問題はそこじゃないRTAはーじまーるよー！

ついに開戦当日です。レズちゃんはノンケ達の裏切りに会って傷つきました。酷いですよ。そしてもうノンケには頼らんということで新たなホモ候補生を入れて軍師にしました。スネちやまを始め既に我がホモたちを取り込んでいるのは気に食わないですが私は大人です、多めに見てあげましょう（嫉妬の眼光）

なんかイケメンとのコミュニケーション（意味深）が色々ありますが倍速だ倍速。これがあるから幼馴染属性とか嫌だったんですが仕方ありません。軍議での今回の上司ガチャの結果と共にチャートの説明しましょう。

今回のチャートの目標は『万極の抹殺』です。功績を上げての昇格ではありません。万極抹殺こそが達成すべき絶対条件、最優先事項です。

なぜかと言いますと万極をここで殺すと合従軍の発生を早めることが出来ます。A Iによる他国のオリ武将精製から分析したガチ勢によると、年がら年中匈奴等の異民族に攻められるというお国柄、趙は守備寄りの万能型が育つ傾向が強いです。そんな中で万極やブタさんなどの攻撃的な將軍はかなり貴重で、彼等がいないと趙の攻勢戦略に支

障が出る（らしい）です。

特に万極と万極軍は秦の国力を削るメインアタッカーとしての役割も強く、李牧内の評価も上々だった様です。実際此処で殺しておく都合従軍までの趙付近の国力に目に見えて数字が表れるので、それも要因となつて李牧は合従軍の発足を急ぐらしいですね。

そんな訳で万極にはここで何が何でも死んでももらいます。將軍を倒せば1段階の昇格は間違いないので、功績としてもここでの目標を最低限度達成出来ます。

そんな万極抹殺ですが、実は蒙武率いる中央軍に最初に配置されると配置場所的に達成は不可能になります。そうなったら將軍二人を狩るルートに切り替えますが、それはその時説明しましょう。

「玲守千人將、お主の配置軍を通達する」

はい、来ました。確率的には蒙武軍は6分の1なのでまず当たることはないです。理想は録鳴未軍である第1軍ですが、それ以外でも蒙武軍以外なら正直どこでもいいです。どうせ初日終了後に軍の再編があるので、それで録鳴未の所に移れます。

「左翼である第4軍だ。中央軍長の下だな」

あつたかホモと一緒にのところですね。これはタイム的にも悪くはありません。

まあこのゲーム、特にフラグ立てしなれば蛇甘平原の様に原作沿いになる可能

性がやや高めです。そこは流石に制作側も気を遣ってるんでしょうかね（適当）

「第4軍長干央だ。死力を尽くせ、そして生き延びろ。以上だ」

か、かつこウイー（テキサスの暴れん坊感）！

流石干央軍長。録鳴未とかいうネタキャラとは違い軍長と付けたくなる貫録があります。第4軍は武功は立って辛いですがチャートは立ってやすいですし、当たりの部類です。それに私はキングダムでも干央軍長、好きです（唐突な告白）

「む、貴方は玲守殿ではないか？ 千人将になったのだな。ハハ、並ばれてしまったな  
！」

なんだこのオツサン（定期）

そーいや壁とかいうおまけがいましたね。急に話しかけないでくれます？ セクハラですしタイムの無駄です。ムシだムシ（倍速）

「ハ、ハガツ!？」

オツサンの友好度が下がりましたが関わることとは殆どないので問題ありません。レズちゃんを千人将に推薦することがお前の最初で最後の仕事だったんだよ（恨みがましいHMの眼光）

さて、いい加減さつさと戦争したいのですが原作イベが強制で入ります。

『飛信隊、この名を貴方の隊に与えます』

なんか向こうで妖怪クチビルゲ將軍が固定イベやっていますますが我々には関係ありません。あいつ、ああ見えてノンケなんだ。昌文君と愛人になったりされたりしていたキャラ付けはなんだったのか。王騎ジョークは酷い裏切りですよ全く。

あ、主人公と目が合った。あのホモ部隊は今後も上手く利用していく必要があるので手でも振っておきましょう（露骨な媚売り）

「遂に始まるな、玲守」

ブルータス、お前も（ノンケ）かと言いたくなるイケメン。まーた無駄イベ発生ですが仕方ありません。ここからの戦場プレイで取り返すようにしましょう。

「何かオレに言いたいことはあるか？」

「天が言ってる。干央軍長の本隊を届かせる、それが最優先。もし私や貴方が徴収兵を統率仕切れなくなったら、どれだけ数が流れても無視して」

「分かった」

【それと……】

「？」

【死なないでね、粹面】

「ああ！ お前もな」

折角なので事前に指示出ししときましよう。保険は大事です。しかしノンケの会話とか誰が見たいんですかね。領地に帰ったら超兄貴で貴様もホモにしてくれようか。

それと我々の隊ですが、現在はレズちゃん隊300+新加入のイケメン隊100が本隊です。後は徴収兵ですね。300人隊ですらアップアップだったのに千人隊ともなると大概徴収兵組を統率仕切れなくなります。知略型か、出木杉くんならぬ蒙毅とかいうチートがいれば話は別ですがないものねだりはしても仕方ありません。

それに始めから不確定要素は計算には入れないのが私のスタイル(すつとぼけ)。それならそれで素人さんはちゃんどと使い道を用意してるので大切に扱いましよう。

徴収兵たちは始めての経験(意味深)に緊張していましたが、先程ベテラン俳優の王騎將軍を見て興奮しているので士気自体は高まっています。やつぱ皆好きなんすねえ(ドン引き)

こういう時は自部隊に対する求心力を高めやすいです。レズちゃん風(魅力高めの頭がパー)の激でがつつりとホモに揺れるノンケの心を掴みましょう。ということではくもしゆるく(マジキチスマイル)

【皆、この玲鵬隊に入ったならやることは1つです。天を信じ、私についてくること。それが最後まで出来た者は勝利を掴み取れることでしょう。皆と共に勝利を分かち合えることを望みます】

『ハハアツ!!』

「玲守…お前、本当に千人将なんだな……」

レズちゃん、今はあんな顔してませんが頭はアレです。でもクチビルゲ將軍によりテンション上がった徴収兵には良い感じで響いたみたいですね。イケメンも「はえー、すっごい（つの丸感）」ってなってます。

『大秦国の勇士たちよ！ 進めえ！ 秦を荒らす者どもを駆逐しろ!!』

はい、タイマースタート（唐突）。ホモ受けの良さそうな干央軍長の号令で戦が始まりました。今日の戦目標タイムは悪くて11分切りですね。え？ 充分はやい？ 不可能？ このゲームをやってる人ならば分かりますが、この戦いは飛信隊についていかず、前線でやらされると意外と長くなりがちです。ですがそこを短くするのが我々走者です（ニチャるHM笑み）

あ、そういうえばロータリーの馬を連れてきてますが今回は降りて戦いましょう。広範囲戦ではないですし機動力を求められる戦いではないので、降りて戦った方が効率がいいです。

一応趙との戦いまでにレズちゃんの騎乗熟練度は上げましたが、スキル経験値は振ってないです。なので現状だとレズちゃんは地上戦の方が強いです。というか今後もそ

んなに騎乗戦はないので基本馬で移動さえ出来ればいいです。経験値的にも戦闘スキルに振れてお得ですし。

そんな訳でテクテクと歩いていきましようね。

「玲鵬隊、進めえ！」

今後は軍師であり副将であるイケメンが献策に沿って基本オートで指示してくれま  
す。楽でいいですね。このゲームのオートは能力値が足りてれば普通に優秀なので、基  
本手動で指示出しするより早くてタイムに優しいです。

さて、今回の配置はいつも通りの鋒矢ですが中身は前に徴収兵200、中央に本隊、後  
軍に残りの徴収兵という形でいきましよう。まあ最初は当たりは強く、後は流れで構い  
ません（関脇感）

「そんなんじゃ、いつまでたつても終わんないよ！」と徴収兵のケツを叩いて前進して  
いくと、最前列が盾で止められ串刺しになりましたね。

こうなると徴収兵は多少怯むのですが、レズちゃんやんで直接ケツを叩いて鼓舞します。  
それと同時にイケメンに頼んで前列から本隊までを薄く横隊に変えて広げつつ最前列  
をキープさせましよう。すると矢の雨が来ますが最前線にいる我々には届かなくなり  
ます。勿論最前列は盾持ち重装兵とはドンパチやることになりましたが、そこは前列の肉  
壁……もとい徴収兵がいるので問題ありません。

こうすると矢の雨からは逃げられても原作の様な一点突破が出来ないんじゃないか  
と思いますよね？ その通りです。一点突破はせず、矢が来ない範囲に留まりましょ  
う。

【踏みとどまれ！ その場で戦え!! 私が行くまで耐えなさい!!】

ここでのコツはレズちゃんで前列の壁を一定間隔で壊して回り、徴収兵による戦線を  
維持することです。敵の盾兵はゴリ押しで倒しても、踏み入らなければ直ぐに穴を埋め  
ようとなります。その動きの分余裕が出来て、徴収兵の肉壁組は突入こそ出来なくとも損  
害が抑えられて長く戦えるのです。こうすることでその後ろの本隊は被害を出さず温  
存出来るんですね。

後ろ？ ああ、指揮官級は本隊に全部置いてるのでレズちゃんの指示は行き届かない  
し、矢が届かない範囲は狭くて入り切れてないので後方に逃げ出しています。まあそれ  
で構いません、計算通りです。

注意事項としてはイケメンや他の小隊長が助けに行こうとしたら止めることです。  
自分が抜けた後の本隊の維持に努めるよう言いましょう。事前に指示出したのでま  
ずありませんけどね。

「すげえ！ またあの盾兵を崩した！」

「隊長が来てくれた、まだ戦うぞ!!」

「来た！ 来た！！ クソ、天女様みてえにありがてえ！」

「……凄まじいな。玲守にこれ程の力があるとは」

うんうん、徴収兵の心が折れることもなく、良い感じに戦線維持できてますね。ここで皆さんに玄人並みのテクを見せましょう（イヤらしい指の運動）。

この後の行動ですが、中央にいるほど効率が良いので前線を維持しながら戦闘の流れだけで部隊全体を動かします。初期配置はランダムなので現在地に合わせた動きにしましょう。今回は右寄りで始まったので、右から左への壁壊しに間隔や緩急の変化を入れます。ンンンン……ポツチャマア……（独り言）

……はい、成功しました！ 部隊全体が自然に左へと動いてますね。

「玲守！ 中央へ流れているぞ！！」

【それでいいの！ 本体で後押しして！！】

それを本体で背を押すようにすると更に加速し、戦場の中央へと移動出来ましたね。

「グツ!? 壁隊！ 踏みとどまれ!! ……ん、玲守殿? 追い込まれて来たのか?」

【……】

「だが助かった。玲守殿、戦力を一点に集中し、突破を図る！ 手伝ってくれ!!」

膝（体）に矢を受けてしまったノンケがなんか言ってますが無視します。今まで通り薄く広く、中央に陣取りながら戦線の維持に努めましょう。

「聞こえていないのか!? 玲守殿! そのやり方では勝てない、後ろも狩られ始めてる!! なんとかあの壁を突破しなければ!」

おつ、そうだな(受け流し)

とりあえずこのまんま(迫真)されときます。うーん、現在2分経過。タイミング的にはもうちよつと……

「玲守殿! なぜ!? その豪腕があれば突破できるはず……ウグウツ……」

あ、来ましたね。最後の掃討隊が出たタイミング、ここです。よつしやあ! クルルアに着いて来い!! (一転攻勢)

「……今です! 全隊密集体型! 本隊で突撃!! 粹面ツ!」

「邪慰安、隊長に続け! 野尾田は援護射! 拗央は2隊を支えろ!!」

「やつとオレ様の出番だぜ!」

「邪慰安、僕が壁に穴を開けるよ」

「やっぱこの位が丁度いいやあ」

イケメンの指示に嬉々として従う我がホモ共。イケメンは新顔では? 内部の絆が

強い隊は部外者の介入に拒絶反応が出る筈では?? 軍師とは初陣で“適正”を試される筈なのでは???

適正ってなんなんでしょうね。多分顔のことなんでしょう。やっぱお前等顔か、クソ

が（ペツ）

ストレスもマツハなので久しぶりに狼牙棒のスキルを使いましょう。レズちゃんを飛び出させたら「半月」です。レズちゃんが武器を担いだら注意せよ！

【天よ！ 豪華絢爛たる死の舞踏を捧げます!!】

大振りの横振りで敵が吹き飛びましたね。大穴が開いた所に更にもう1発（イヤらしい）。上から見たらなんか群衆にでつかい穴が空きました（ドン引き）。ここに本隊である精鋭組が突入して更に穴を広げます（意味深）。ここまで来たら全体指示を出しましょう。

【粹面！ 今!!】

「ああ！ 拉麺男、邪慰安は右の壁を後ろから崩せ！ 拗央、咖喱工々は左だ！ 粹面隊は私と玲守と共について来い!!」

ここまで来たら後は隊を横に広げ、後ろからケツを突きあげる様に壁を崩して回りましょう（8の字の動き）。こうすることで干央軍本隊の騎馬隊の損耗が非常に抑えられます。

このゲームは本当に戦い方の幅が広く、戦況で大幅に敵の行動が変わります。例えば今の様に力尽くな突破を序盤から図ろうとすると、今度は陣を囲い込みや受け流しに変え、風穴開けて突撃する所をケツ掘ったりしてきます。そういう戦術的な動きが馮忌と

いうAIは非常に優れているのです。何よりあのホモは逃げ足が速く、逃げることも躊躇いが無いので真向から戦うと仕留めるのは実はかなり難しいです。

その点、原作沿いに戦っているとちゃんと仕留められる様になっています。ただそれだと実は結構な時間を戦うハメになるので時を見て突撃します。タイミングは今の通りで、それまでは本隊はこの様にすると温存できるのでおススメです。

ただ早く終わらずだけならひたすら敵の陣を突破し続ける方法がありますが、そうすると確実に逃げられます。そしてやった人は分かりますが、森に戦場を移した後で地獄が待っているのでやめましょう(27敗)

「干央隊！ あの崩れた壁から入るぞ!! 突破して馮忌の前で集まれ!!」

干央が入っていききましたね。こうなったらもう勝ち確です。後は放っておいても勝てるのですが、まだ時短が出来るのもう少しだけ頑張りましょう。とりあえずはブンドドしながら前に進んでいいです。

少しすると使えない方のノンケから合図があるのでそれに合わせて動きましょう。

「玲守殿！ 敵右翼から来る救援部隊を止める！ 手助けを!!」

【行く！ 稗面(こ)をお願い！】

「烏悪頭男、50連れてついでに行け！ 稗面隊、左右を回収して壁を作るぞ!!」

壁尻ホモについて行くと干中央隊突撃に加えて飛信隊の援護にもなり、更にタイムが縮まります。なのでここはいつも通り大人しくついて行きましょう。

しかしこの副官兼軍師、すっごい優秀。見て下さい、この隊の動きの速さ。凄いでしょう？ 私が抜擢しました（ホモ特有のドヤ顔）

演習の時にも分かったように、指示を出した所で実際にそれを実現させる動きをしてくれる軍師や副将がいないと隊の動きはノロノロやオロオロ、上から下まで指揮が行き渡る時間も段違いです。

原作でも制止が効かなかつたように、千人に近い数ともなるとレズちゃんの頭パ一の突撃ですら練度差のある徴収兵はまともに動かせません。そこで結局足を引つ張られて全滅なんてのもこのゲームでは珍しくありません。まして脳筋なら絶対にそれを補う手段がないと、この趙の戦でマジで詰むので初心者さんは気を付けて下さいね。

まあ一応救済措置でひたすら戦場で生き残ればあつたかホモの活躍でこの戦いは終わります。ですがそんな無様な戦いは実況ですら受けられないことでしょう（そうなりかけたとはry）

後どうしてここで自分で突撃しないのかと言うと、ぶっちゃけ親衛隊抜きながら逃げる馮忌仕留めるより、飛信隊を早く届かせる方が安定度が違いすぎるからです。武功狙いなら自分で干中央と一緒に攻めるのもありなんですけどね。

「バカな……精鋭である我々が馮忌様に近寄れないだど!」

「化物か、アイツは」

レズちゃんは最早ス〇ブラでハンマー取ったかのような働きですね。まあレズちゃんのステに加えて私が動かすなら、正面からの力勝負はこうもなりますよ。ガーハツハツハツハ（濁音）

さて、お判りでしょうがここまでの一連のレズちゃんの活躍は全て飛信隊の援護になつています。そろそろあつたかホモが馮忌を討つて終わりですが、見抜きしか出来ないのは不満かもしれません。最後の締めに一工夫だけ入れましょう（隠し味感）。運がよければ少しだけ時短できます。

まず敵兵から槍を奪います。なかつたら剣とか盾でも別にいいです（適当）

【頂戴?】

「が、がはッ……」

本当はボンタン（生首）がいいんですが、ボンタン作成は手間いるので普通に敵の武器パクつて使います。武器を取ったら近くのハッテン場に投げましょう（投槍）

【えいつ】

ああゝ（濁音）良いですね、良い感じに敵数人に突き刺さりましたね。投擲は苦手なんで明後日の方向で気付かれないかと思いましたが一発で上手くいきました。紙一

重で死にかけた馮忌がこちらを見てきます。なんで見る必要なんかあるんですか（すつとぼけ）

「き、貴様?!」

ここで挑発です。距離がありますし、馮忌の傍は酷いハツテン場。ホモ達の喘ぎ声が交錯しているので声は届きませんが、ジェスチャーをつけながらなんか言いました。カ〇ノミホでもなんでもいいです（成功率はお察し）

「……お逝きなさい」

ヒュー！（ブデン） 上手く行きました!! 凄いなレズちゃん、頭パーなのに挑発を一度も外してません!! 多分純一無雑の相性差なんでしょうがそれでも凄いです! へへ、参ったな。走者の腕の見せ所が運も味方に付いちまうなんてよ（汚いHM笑み）

【えへへ】

レズちゃんをガン見（イヤらしい目）してた馮忌は「ホモの飛矢が届くぞ」されてザツクリやられました! 分かり辛い? おつ、そうだな（マイペース）

『趙将馮忌の首! 飛信隊 信が討ちとったぞオ!!』

わー!（パチパチ）。はい、タイムストップ! 時間は8分41秒!! ウヒョー、良いタイムです! 自己ベストに近いです。まあね、私がまともにプレイが出来ればこん

なもんです。特に驚くことはありませんね（満面のHM笑み）

今回は真つ当に戦ってますし通常プレイと変わらないと思う方もいるかもしれませんが、実はこの戦いは細かい工夫やプレイの巧みさの積み重ねでタイムに大幅な差が出るRTA走者の大舞台でした。走者として腕の見せ所でこれだけのタイムを出せたのはマジで嬉しいです。試走の苦勞が報われた感じがします。

第4軍ルートではもつと早いタイムを出している人もいますが、個人的には馮忌を確実に仕留められるメリットと安定度の兼ね合いでやっぱコレかなと思います。軍師や知略次第で隊の動きが早まり、タイム自体はもつと早く出来るんですけどね。

いやーしかし久々に走者らしい姿を見せられた気がします。そもそも私のチャートや行動に目立ったミスなんてないですし、ガバらしいガバも無い筈なのになーんがか致命的な屑運で台無しにされてる感があったのでね。やっぱリノンケが悪いんですよ。私のチャートにミスはありません！ ただちよつと変なアレがアレしてるだけなんですな（確信）

それじゃあ今日は久々に良い眠りに付けそうなので、皆さんここらでバイバイキン！

## 21

えーレズちゃんです。今回もサクサクつとタアィムを縮めていきたいと思ひます（願望）

前回レズちゃん大活躍、仲間も殆ど被害が出ず万々歳（本隊に限る）。そんな訳で夜にはみんなで大宴会です。

といつてもレズちゃんは千人将。お酒を飲みながらホモ達を適当に労つたらとつとと専用の幕舎に帰りましょう。武器の手入れだの明日の打ち合わせだの色々やるこ  
とがあります。

「オレ達無敵の玲鵬隊」

『オレ達無敵の玲鵬隊』

「今日も一日生き延びた」

『今日も一日生き延びた』

「凄い！」

『凄い！』

「凄い!!」

『凄い!!』

外では随分ハッテンしているようですね。いやー良い事です。見知った仲間が死ぬのは（無駄イベ発生で）悲しいことですからね。これもイケメン軍師のお陰です。私が全体の指揮は出来ても、細かい具体的な指示はポンキ頭のレズちゃんには出来ませんからね。いい仕事してくれました。今なら屋上にもホイホイついていってしまいです。

「玲守、いるか？」

「ファツ!? 本当に来るとかお前ホモか（動揺）。ば、馬鹿じゃねえの?（震え声）」

「ちよつといいか?」

【うん】

このゲーム、古代中国らしく不特定のポリガマスが可能です（性別問わず）。一部の固有名詞キャラが可能な訳ですが、勿論幼馴染も当てはまります。私が特定のキャラを嫌がっているのは彼等のこうした無駄イベのせいです。ただ、それも夜会話などで好感度を上げなければ避けられる筈です（サモンナイト感）、今回はなんかあつちから来ました（困惑）

「……びつくりしたよ。凄かった。今日のお前はさ」

【うん】

「正直、ずっと何やってんだ馬鹿って思ってた。お前はこんな所にいる人間じゃないって。早く連れて帰らなきゃって」

【……】

「でもお前がちゃんと千人将やってる姿見たらさ。オレは何も見てなかったんだって思ってたんだ」

アホらし。飛ばしてええか？ はい、倍速（倍速）

「……体拭いてやるよ。汗かいてるだろ？」

オファファアツ!? そんなことしなくていいから！（良心）

思わず途中で止めてしまいました。本当になんだコイツ、グイグイくるぞ（HM特有のパーソナルスペース）。

うーん、おつかしいですねえ。好感度的にもどう考えてもまだ幼馴染とは「二人は長い時間を過ごした（直球）」的な関係には至らない筈なんですが……

「何恥ずかしくってんだ？ 地元じゃいつもやってあげてただろ？」

ナニしてるんですかねえ、コイツ等（ドン引き）。沢山試走してきましたが最初から好感度MAXで盛ってたとかそんな話聞いたこともありません。

……いや、あったな。最初のスキルガチャで「性豪」引いた時だったか。アレはビビった（真顔）

「ほら脱げつて。そんなんじや、いつまでたっても終わんないだろ」

や、やめロツテ！ お前、もしかしてオレのことが好きなのか？（恐怖） ア、アアアツ

……アン！アン！アン！ ンアアツ！（低音）

『粹面の姉御ー！ なんか上の人が来てるつすよ』

……は？（事後）

「ああ、今行く！ ……よし、終わりだ。軍議はまた後でしようか、玲守」

「うん、ありがと」

……イケメン……お前、女だったのか（驚愕）。会話とか基本すつ飛ばしてたしステータス画面じゃ数値しか見てなかったら気付きませんでした。確かに同性だとイベの内容も変わってきます。これは私のリアルガバですね、タイムに影響はないですが精神的ダメージです。えらい焦りました（脂汗）

言われてみればいかにもな美形顔ですが、この顔で女かあ……逆のパターンもよく見ますが、本当にこのゲームのランダム生成は業が深いな（確信）

『玲守！ 外に来い！！ 今すぐだ！！』

アツハイ（シヨックから立ち直れないHM）

「ンフフフ。待っていましたよお」

【王騎大將軍！】

外に出るとなんと其処には妖怪クチビルゲ！　そして我らが干央軍長がいます（喝采）。とりあえず拜手、拜手（権威の奴隷感）

「干央に頼まれて労いに来ました。確かに貴方の今日の活躍は飛信隊にも劣りませんからね」

「馮忌を討つたことで名を上げたのは飛信隊。流石に悪いと思つてな」

【大將軍である王騎様のお心遣い。我が身には過分ですが有難く】

「……ンフフ。いいですねえ、こういう将もちゃんと出てきてるじゃありませんか。ねえ、騰？」

「ハ！　ちゃんと出てきております」

「コココ、全く彼を思い出しますね」

このハイキ○グウォーキングみたいなコンビに付き合う必要はありません、適当に会話を進めていいです（適当）

「貴方の活躍で第4軍は随分残りしました。馮忌の首と引き換えに壊滅も覚悟していたんですがね」

「俺の騎馬隊もだ。お陰で計画上第4軍は明日以降は助攻に専念するつもりだったが、それ以外の選択肢も取れる様になった。感謝する」

わざわざ言ってくれるあたり、ホンマ干央軍長は男前やでえ（露骨な偏愛）。さ、ほんでほんで？（催促）

「しかし第4軍が甚大な被害を負っていることは違いありません。そこで軍の再編を行います。それでですが、貴方には褒美として好きな軍に再配置をしてあげましょう」

「お前の攻撃力は大军でこそ活きるものだと思う。適正な場所で戦えば、今日の飛信隊以上の活躍が出来るだろう」

これがご褒美です。初日で一定以上の活躍をするとその後の再編成で軍を選ばせてくれます。ここでは迷わず第1軍を選びましょう。

【では第1軍を願いたく】

「録鳴未の？ あそこは蒙武軍の第2列だぞ、今日の様な活躍は見込めまい」

「はい。ですがもしその蒙武軍に何かあれば最も激しくなる軍です」

「ソッフ、面白い所を選びましたね。いいでしょう。明日より貴女を第1軍に配置します」

【有難く】

ありがとナス！ これでもうこのクチビルは見納めです。

王騎將軍ですがコイツを生かすのはかなりのハードモードな上にその後が難易度インフェルノになってタイムが死にます。故にRTAでは関わらないのが一番です。サ

ヨナラ!

あと原作好きならともかく武功かタイム狙いなら次以降は4軍から離れることをお勧めします。夜襲に巻き込まれて隊にダメージも入るので。

「さて、これは単なる興味ですが貴女に聞きたいことがあります」

【何なりと】

ここではついでに初戦について聞かれます。軍学が高いとアドバイスを貰い、ボーナスで経験値が入ります。当然の如くレズちゃんでは無理なので適当にハイハイ言っとけばいいです。まあ天下の大將軍との最後の会話です、付き合ってあげましょう(倍速)

「最初に馮忌の防陣を無理に突破しなかったのは包囲殲滅を避ける為ですか?」

【はい】

「貴女以外の隊は戦意を失っていた。まあ間違っただけではない判断です。後に飛信隊が動いたのに気付き、干央たちと連携をとったと」

【はい】

「狩られている後ろの徴収兵たちを集めるより、精兵を送った方が信頼できますからねえ」

【私の統率が足りませんでした。全て私の力不足です】

「残念でしたねえ。最初から貴女が先頭に立って、徴収兵たちを全面的に前に出しなが

ら突破すれば、馮忌が狩場を作ることすら防げたかもしれない」

「……はい」

「ソフソフ。全く純粋な目ですねえ。まあ嫌いじゃありませんよ、そういうのは」

お前の様な勘のいいノンケは嫌いだよ（タツカー感）。ここではいつものことながら余計なことは言わないのが吉です。レズちゃん難しいこと分かんない、そんな感じですよ。嘘をついても弁舌能力が低すぎると逆にバレません、堂々といきましよう（震え声）

ああ、ちなみに後ろに徴収兵固めてたのは彼等に囚になって貰うからです。なぜ前回ケツ掘りや騎馬隊での囲い込みがされなかったかと言うと、他の隊やこちらのケツからバラバラに後ろに逃げた徴収兵が良い感じに掃討の囚になってくれたからなんですわ。

私はさらりとやっていましたが（自画自賛）、正直あの微妙な動きの案配やタイミングは経験と勘としか言いようがないですねえ（数えきれない敗北）。戦況自体は自然な流れですし、システム的にも悪意ある行為とはとられないのでここでは責められません。やったぜ（悪いHM笑み）

「馮忌は貴女の活躍を見て予備隊を動かす、前線の厚みを増やしました。序盤で動けば更に囲い込みで両翼を動かし、飛信隊はより楽になったかもしれない」

それも出来るんですけどね、それやるとタイムの代わりに本隊の損失が酷くって後に響きます。生贄は質より量、はつきりわかんかね（確信）

【申し訳ありません】

「謝る必要はありませんよ。飛信隊の動きを伝えていなかったのは私ですから。それにもし実行していたら馮忌は貴女から距離を置いて、飛信隊が届く前に逃げられた可能性も高いですからね」

【……】

「飛信隊があれだけ早く辿り着けたのは紛れもなく貴女の功績。配置以外にも望むものはありますか？」

【では余った騎馬を頂きたく】

「いいでしょう。干央、騎手を失った騎馬を彼女に」

「ハッ！」

お、やりましたねー。功績値が更に一定以上だと追加で褒美が貰えます。ここでの選択肢は余った馬がお勧めです。王騎軍の馬は性能が高く、何より高く売れる（ここ大事）ので貰っておいて損はないです。

「折角なのでもう一つだけ聞いても？」

【はい】

『貴女は一体何を目指しているのですか？』

ん？ 運命の選択肢？ 珍しいですね。でもまあコイツはここで死ぬので何を答え

ても問題はないでしょう（無関心）

【私の望みはありません。全て天が望むままに】

「……フツ。また面白い人材が出てきたものですね」

あつさりと終わりました。なんかイケメンがまだ話してますがもういいでしょ？（トイレタイム）

「貴女はどこか私の戦友を思い出させます。彼も大きな決断をするとき、貴女のような目をしていました。ある意味、貴女のような武将の台頭が新たな乱世を告げているのかもしれませんね」

「あの……將軍、不敬を承知で教えて下さい。玲守が思い出させる戦友とは一体誰のことですか？」

「……白起です。さあ、軍議が待ってます。行きますよ騰、干央」

『ハ！』

終わったか？（トイレ後） じゃあそのままスキップします（倍速）

「第一軍長 録鳴未だ。干央からの推薦らしいが関係ない。ここに来たからには激戦を覚悟してもらおう」

【ハッ！】

「といつてもまだ蒙武のせいで出番はなさそうだがな」

以降は「きようはなんにもないすばらしい1にちだった」を二回繰り返します。その後は一斉攻撃をし終えた後、山中で皆でキャンプです。え、皆？ あんなもんレズちゃん狼牙棒で粉砕してやりましたよ（見所なし）

「おーばーず、おーばーず。わたしはあなた、あなたはわたし。二つであり、一つのもの。ららららら、ららら……」

いーですな。途中あつたかホモからお礼とか言われましたがそれ以外は非常に順調です。オートで放置していますがレズちゃんも嬉しそうにしています。

あ、お馬さんはイケメン隊に渡しました。ほんの30騎程度ですが、これで騎馬隊が作れましたね。まあこれが終わったら馬刺しにするんですが（無常）

倍速中暇だったので総計タイムを見ましたが、かなり良い感じで進んでいます。蒙家などの序盤イベロスも、恩恵による今後の巻き返しを考えれば十分にタイム更新が狙えます。いやーここまで長かった。色々計算外もありましたが、これ以上たまげることはないでしょう（慢心）

「隊長はともかく姉御達はてつきり士族だと思ってたんすけど、違かったんすねー」

「見てくれただだよ。選抜兵つっても下の生まれの連中は固められるのさ」

「へえ。選抜兵って言ったらウチの村でもそりやもう大した扱いはないんですがねえ」

「実力次第っていつてもなあ。扱いはちつとマシなだけの士族の下っ端だ」

「そんなもんなんすねえ」

「まあオレ達は横暴な士族じゃなくて、同じ農民出身の姉御の下で幸運だったけどよ」  
「俺も隊長達といられて幸運すよ。4軍は壊滅した隊も多い中で生き延びられたし、こうして配置換えでマシな所にいられるし」

「明日はどうなるか分からんけどな。まああの隊長なら大丈夫だろ」

「ちと変わった所はあつても、こうして見ると普通の娘っ子なんですけどねえ……」  
「戦場で見たら誰もそうは言えんわなあ……」

キャンプファイヤーでレズちゃんたちはキャツキャツしてますが、一方その頃ではあったかホモたちは酷い目に合ってるんですよ。まあ第1軍の私には関係のない話です。第4軍の駐屯地からは退避してますからね、ガーハツハツハツハ（他人事）

ちなみにここで襲つて来る万極を迎え撃つ方法もありますが、夜襲は何処で表れてどう移動するかは完全にランダムで遭遇出来るかも分からない運ゲなので止めました。私は運の要素を極力除いていく方針です（マンチキン）

それと武神さんですが、アレはアルテリオス計算式の代表者です。加えて特殊アーマー持ちでここで倒すのは不可能なので極力回避しましょう。非常に稀にプレイヤーに夜襲してくることもあります、全体の報告的に1%もないので無視していいです。

キャンプファイヤーを続けましょう

【らららら、ららららららら……】

「玲守、暇なら体の手入れしとけよ。ほら、おいで」

【やだ】

レズちゃんがフラフラほつつき歩いていますが放置しときましょう。あれで一応オートのコンディション調整なのでね。その間の時間経過の有効活用で、少し隊の様子を見てみます。先物の相場とか意外な情報が手に入ったりするので偶にやるのもお勧めです。

「俺、此処を生き延びられたら隊長の隊に志願しようと思うんです。俺の周りも皆言ってます。村にいても碌な仕事は無いし、ここで皆と一緒に戦いたいって」

「そうか。姉御もなあ、隊長の下に行くから中央から抜けるって言ってるんだ。オレ等多分ついてくわ。散々姉御に甘やかされたからな、今更他の中央軍でやっていける気も無い」

「嬉しいっす。また皆で一緒に戦えますね」

「ああ。それにあの隊長は不思議な人だ。一緒にいると戦うことに恐怖が無くなってくる」

「うっす！ どこまでも皆で戦って行きましょう！」

「ハハ……ならここで死なないよう頑張ろうぜ」

そういうや部隊ですが、なんか生き延びた徴収兵たちの忠誠心がやたら高かったですね。これは多分上手く生き残らせると、このままついてきてくれます。魅力値高いところいうことがあります。ここに来る前の募集も上手くいったし、純一無雑に魅力乗るとかなりうま味なんです。今までは戦闘力極振りでしたが、この戦いの経験値は魅力に振って数の暴力するのも悪くはないかもしれません。良い情報が手に入りました、ちゃんと用紙に書き込んでおきましょう（やるとは言っていない）

んじゃあ後は干中央軍長の所に夜襲がありますが、この陣は待機で終わるのでこの辺りで終わります。それでは皆さん、バイバイ……

なんで等速に戻す必要があるんですか？

「我を呼んだのはお前だな」

【……ららら】

「天が憤っている。天を乱し、天に反する者。我が荒ぶる神は、貴様の存在の一切を許さ

ぬ

【……】

「我は天の災い 武神 龐煖 也」

【ららら……天を呼んであげましょう】

## 22

アイエエエー！ ブシン!? ブシンサンナンデ!? (ブシンRS)

「な、なんだコイツは!」

「侵入者だ! 誰か……ツ?!」

「隊長を狙っているのか!? やらせねえツ!」

1%! ブシンさん来る可能性なんて1%しかないって言ったじゃないですか!

ナンデ、ナンデ来るんですかヤダヤダヤダー (幼女退行)

「一振りで……ば、化物だあツ!」

「こ、こんなのどうすればっ!」

「やめろ! 一人で適う相手じゃっ……」

ガババババ! ガーバツバツバ! (白目) ガーバツバツバツバ!! (奇声)

「ぎゃあああっ!!」

「副長! どうすれば! どうすればいいんですか!!」

「馬鹿野郎ツ! 一緒に戦っていくって言ったじゃねえかよ……」

どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって! どぅしって!

!! (藤原〇也変換)

「玲守! 逃げろ!! ここはオレ達がッ」

【……】

「しっかりしろ玲守!!」

「貴様ら天の異物を始末するは、我ら武の求道者の務め。全員逃さん。憤る天を治める  
貢物は、最早異物一人の首では足りぬ」

【……………あ、うん】

……………んふう。(おれはしようきにもどった)

ン、ン、ンアアア (低音) ……あ、なんかマイクがミュートになってたみたいですね、ごめんなさい。それじゃあ今日もガバの断末魔は聞こえないRTAはーじまーるよー!

えー今回は何かの間違いで迷い込んでしまった森のくまさん退治です。〇ーさんというには余りにむさく、どう見てもあっちの方のプ〇さんですが、本家も本名はサンダースなのでいいでしょう(まだ錯乱中)

目の前の武神ですが、極々稀に飛信隊ではなくプレイヤーを襲撃してきます。幾つかの条件があるらしいとガチ勢が分析中ですが未だ判明はしていません。一応隠しステータスのカルマ値が影響しているんじゃないかと言われていますがそれも確定ではありません。

とりあえずやるべきことは無駄に死んでいく仲間を奴から離すことです。前に出て注意を引きましょう。そこら中に飛んでいるボンタンがあるじゃろ？ ハートキャッチ！ プーさんにシュー！（加速しながら消えるジグザグ剛速球）

……打ち返されましたが後ろのモブというフェンス直撃です、HRではないので私の勝ちです（すつとぼけ）

【離れて。私がやる】

ここでは注意を引いて前に出れば直ぐに一騎討です。この下手くそなプニキは何故か激昂状態で襲撃してくるので挑発はいりません。

私がナニかしたか？ ナニかしたのはテメエの方だ！ よくも仲間（本隊）をやってくれたな、人間の屑がこのやろう（まだ情緒不安定）

【隊長、俺の武器を！】

【知らないから、早く私の武器持ってきて。あと録鳴未に報告】

【わ、分かりました！】

山田君、武器持ってきて。基本操作キャラは武器持ちではありません。警戒態勢をすればその限りではありませんが、体調回復が滞ります。プレイヤーは基本休ませるもので私も普通にキャンプファイヤーしてました。まあ襲撃されてもある程度味方から借りれるので普通なら問題ないです。

ただこのプニキ相手だとそこいらの武器は一瞬で破壊されるのであつてもなくても構いません。むしろない方が身軽でいいです。まま、とりあえずいつも使つてる武器が来るまで素手で立ち向かいましょう。

プニキと立ち会々と、何故か一部を除いて観戦モードに移るホモ共。うーん、このバキ感溢れる絵面よ……

「十数年前、貴様らがこの地に降りた時は情けない求道者しかいなかった。だが、此度は違うぞ」

【ああ、天よ。悲しまないで。はやくはやく終わらせましょう。そうしましょう】

……ふう、今更ですが私は元々戦闘ブレイキングガチ勢。伝説級含む全ボスノーダメ撃破動画も上げております（露骨な宣伝）。その経験から言わせてもらえば……初期龐媛なんぞクソ雑魚の部類、単純なる経験値の餌！（ノーダメ試行回数3桁）。最速撃破はやったことないですがやってみてやれないことはないでしょう（HM特有のポジ）

よっしゃあ馬鹿野郎お前俺は勝つぞお前！　こんなの全然ガバじゃないもんね！

短時間で倒せばむしろ美味！ 覚悟決めろ！ やるぞ、目標タイム100秒以内撃破!! (声だけ迫真)

はい、タイムスタート!! (レ)

メツシャミッソン(濁音)とプニキの開幕フルスイング。華麗にレズちゃんウィービング。ここからはひたすら避けるだけの回避ゲーが始まります。なにせこっちは素手なのでね。

スウエイスウエイローリングガーキャンダツキング……龐煖の攻撃ですが、パターンを掴んで落ちついて回避に専念すれば難しくはありません(脂汗)。大切なのは敵の懐に飛び込む勇氣です(HM特有のパーソナルスペース)

「……ッ!」

おっと、マントで軌道を隠す特殊攻撃ですね。素人さんは読み辛く距離を取りがちですが、玄人だと直前の攻撃や溜め時間などから攻撃を予測してカウンター取れます。今回であれば大外の死角から来る変則突きですね。ここは安置にスライドした後力カツとワンツウ入れましょう(力カツ)

「効かぬ」

知ってる(憤怒)。プニキは高いステータスに「硬気功」等のあらゆる武人技能を持つ

ています。加えて持つ「武神」という特殊スキル。これは対抗する特殊スキルがないと絶対に倒れないというものです。それは皆さんご存じ武将スキル「天下の大將軍」であつたり武人なら「絆の力」であつたりします。これの補正が何故か防御力にも振られるので、アルテリオス計算式の代表と呼ばれているんですね（半ギレ）

でもまあこちらからの攻撃で硬直はとれるんで気にせず隙があつたら攻撃しましょう（嫌々）

【えいつ。やあつ】

固定ボイスなんで気が抜けますが戦いは（迫真）です。なんせステ的にも技力的にも武神の攻撃は全てが必殺級。しかもガードやパリイ不可も多く、一撃でも貰つたら大体は死に繋がります。なので蝶の様に避けつつ蜂の様に刺すのが基本です。失敗したら蟻の様に潰されますがアリなら大丈夫なので大丈夫でしょう（激ウマ錯乱ギャグ）

「す、すげえッ」

「お互いの腕が見えねえよッ」

「人間の動きじゃねえッて！」

周囲のモブ共は一騎討になると急にバキ世界の住人になるのはなんでなんですかねえ（困惑）。まあこんな感じで武器が届くまでは時間稼ぎをしましょう。一撃でアウトといいますが、初期龐煖は攻撃パターンが後半に比べて少ないですし動きも読みやす

いです。

まあね、固定ボスなんざとつくに解析され尽くしてますよ。攻撃動作をランダムで組み合わされたそこいらの高ステモブ武将の方が厄介ってそれ走者の中じや常識だから。「我ら求道者は道を極め、その先に辿り着く者。だが道を極める度に貴様らの様な紛い物が現れる」

「貴方は貴方の道を行けばいいのにどうして？ 迷惑です。天だつてそう言ってます」

「貴様が天を語るな！ その身に降りている物、お前の道は筆舌に尽くしがたい邪道よ！！」

フンツハツフンフンフン！ (フンフンデイフェンス感)

はいこの通り、緊張からの凡ミスさえなければ何時間でも避けられます。うーん、この回避……なんか芸術的！ まるで当たる気がしないですね、ガハハハハ！ (ミスは嫌だリセは嫌だミスは嫌だガバは嫌だ…… (ミュート))

「隊長、武器を持ってきたぞ！ 受け取れ!!」

ありがとう名も知れぬジャムおじさん。テレレレツテレー！ 狼牙棒ー(銅鑼ボイス)

武器の配達を頼んだ場合、1分ほど耐えれば味方が届けてくれます。ウーバー〇ーツ

より優秀です、流石はホモ。ご褒美にヤギの乳を奢ってやろう（ホモ特有の躁状態）

【ありがとうございます。そしてさようなら、人を救う道、世界の壁を乗り越えようとする武神さん】

「貴様……」

狼牙棒を受け取ったらここから反撃タイムです！ 残り30秒で決めるぞ！（焦燥感）

ここからは特攻です。前述しましたがプニキは基本撃破することは出来ません。ですがどの時点でも一定時間耐えれば勝手に退いてくれます。救済措置として味方を犠牲に逃げ回る方法があり、素人さんの悲劇イベとして有名です。ですが撤退の条件には一定以上の内部ダメージを与えるとという方法もあります。不幸中の幸いで、レズちゃんの筋力なら奴のアルテリオス算も突破できるはずです。筋力馬鹿じゃなかったらマジで10分間位避け続けるハメになりましたよ（震え声）

さて、散々好きに責められました。が今や巻き返しの時です。パパパツとイツて、終わらずゾイ！（声だけ強気）

【らららら………天の総意、世界を守る最後の剣。変革を齎す災厄の災厄？ ら、ららら………フツツ】

ガードスウェイガードガードパライからのここはスウェイして1発牽制して誘導

……アツアアアツアツアアア……フラット35（独り言）

えー体感ですが大体フルスイング3発を直撃させる位で撤退させられるはずです。生半可な攻撃はアルテリオス計算式に止められるので行くときは思い切りいきましよう（ホモ特有の大胆さ）

はい、1発目。てかこの凶悪な武器と怪力で3発耐えるってどういうことなんですかねえ（困惑）絶対蜂蜜やってんだろ（確信）

「すげえ……すげえよ！ 隊長は!!」

「いけ！ やつちまえ!!」

「玲鵬隊長万歳！ 玲鵬隊長万歳!!」

「これは……人の戦いなのか？」

残り15秒！ ヤバイ、時間がありません！ 100秒超えたら前回の戦の時短が無意味になります！

忘れがちですがレズちゃんには技能「屈強」持ち。これはフィジカルに補正がかかる他に致命的なダメージを1度だけガッツする効果があります。ここまで来たら最後は相打ちでもいいので特攻しましょう!!

「ふざけるな！ 天に反逆せし者がああッ!!」

えっここで特殊攻撃？ マントで隠しからのこれは……上段からの大振りを見た！

よしここで避けて止めの……あつ石突？ あ、掠った。アツ崩れた所に……アツブシンサン困りますアツアツブシンサン!? ブシンサンー!!?? (間に合わないミュート)

「……ハアツ！」

ふんぬらあつ！ よっしや相打ちで1発入れたたぞ！ いやーあそこからの超反応、これって……勲章ですよ？ (自画自賛) いやまだ終わってねえ！ (ケツビンタ) 三回だよ三回！ あと1回、あと1回だけ入れさせて！ ちよつと、ちよつとだけだから！ (懇願)

「ううっ……痛い？」

「幕だ」

このゲーム、体力が減ると露骨に動きが悪くなります。精神力次第である程度軽減できるのですが、屈強持ちのレズちゃんでも影響は避けられません。相打ちは最後にするつもりだったのですがね。まあ私ならばこの状態でも1発叩きこむ位訳ないんですが流石に突つ込むのはちよつと…… (急な冷静)

「た、隊長でも……」

「こんな、こんなのどうすりやいいんだよ……」

「もうだめだあ……おしまいだあ……」

ああ、タイムが……いかなきゃ、ここでいかなきゃ走者じゃない……でも万ミスった

らりセが……ここは堅実に、いやば、ばかやろ、お前おれは走者、やるぞおまえ……（お  
お……もう……（ミユート））

「この熊野郎が！ 玲守に触るんじゃねえ!!」

「よせ！ 無茶だ姉御おー!!」

あつ、ピンチになったので最も好感度高いキャラが助けに入りましたね。これだから  
幼馴染は、お前死んだら無駄イベが……でもでかした！（掌クルー）

この隙に堅実に1発叩きこみます！ これで終わりです!!

「れい……す……」

「大人しく見届けている。それが貢物の役割だ」

この下衆なブタが!! よくも（タイムを）やってくれたな、その生皮ぶち剥いでくれ  
る!!!（ホモ特有の一転攻勢）

【ハアアアッ!】

イケメンの対処で背中を見せた所に呐喊。当然の様に反応して振り向き様に1閃。  
ダッキングで躲すと同時に勢いをつけた狼牙棒がプニキを襲う!

「ッ!? 馬鹿な……何故だ? 天命無き者に我が……」

【はあ……はあ……そんなもの、私から捨ててやった】

タイムマーストップ! ……98秒! ファー! ファー!!（2回目） ファー!!!（3回

目) やりました! やりましたよ皆さん!! いやーやれば出来るもんだなあ……RTAで趙侵攻武神撃退したの私だけでは? (リセ案件なだけとは言つてない)。クオレは歴史に残るRTA間違いないですね。ガハハハハ! ガーハッハッハッハ!! (安堵で泣きながらのHM笑み)

さて、武神さんですが後はなんか適当に捨て台詞吐いてどっか行きます。このプニキは難しい言葉使つてりや頭よく見えるんだろ的に無駄台詞ばつか言うので基本無視でいいです。ささ、帰った帰った(プブ漬け感)

【はやく帰りなさい。まだやることがあるのでしよう?】  
「……確かに。まだ我を呼ぶ者は他にいない」

一定以上相手を削るとプニキは帰っていきまます。そんで飛信隊を襲いに行きます。基本的にプレイヤーがどう足掻こうが主要メンバーが与えられる試練は原作と大して変わりません。むしろハードになって原作より強くなることはあっても弱くなることはないんですね。まあ生き残る数やメンバーに差があつたりするらしいですがここではどうでもいいですね(他人事)

「次は殺す。必ずな」

「次は必ず殺す」で良くね? そういうところですよ? 走者に嫌われるのは。まあ確定している合従軍がありますが、私が邂逅を回避するのでもうこのRTAで会うことは

ありません。プツ、恥ずかしくないのその台詞？（ここぞとばかりの嘲笑）

【ら……ら……】

森のくまさんが100エーカーの森に帰っていくとレズちゃんも倒れちゃいました。ガッツ使ってライフがギリギリなので仕方ありません。録鳴未とかいう使えねえ援軍も来たのでここはもう眠りましょう。明日に備えて少しでも回復を計ります。

【粹面……】

イケメンですがどうやら重症で「生死不明」状態になりましたね。こうなるとその戦場からは離脱扱いで、その生死が分かるのは戦後リザルトになります。

幼馴染が死ぬとボイス有りでスキップ不可の特定イベが入ってくるので痛いロスです。ですが死んでも武神撃退の大量の経験値で今後スキップするつもりで練成イベ分を考えればトントン……いや分が悪いな。まあやっちゃったものは仕方ありません。起こったかもしれない友人や恋人イベをスキップできたと考えればむしろプラスです！ 前を向いていきましよう！ そうした方が私の精神衛生上良いでしよう、そうでしよう!!（ホモ含有のポジ感）

いやーとんだ災難でした。まさしく天（RTA）の災い。其処だけは本物ですよ、あのホモプーさんは。全く森のくまさんならくまさんらしく森（撮影場所）に引きこもってロビンと遊んでればいいんですよ（意味深）

しかしここまで悪運を引いた以上もうこの下はないでしょう。あとは上がるだけです（確信）。人間、一度大きな体験をすると耐性がつくと言います。色々計算外もありましたが、これ以上たまげることはないでしょう（2度目の断言）

レズちゃんが寝てる間にこつそりと確認しましたが、犠牲になったのは数十人。思ってたよりは少ないです。それに犠牲になったのも殆どが徴収兵で本隊に犠牲はほぼありません。当然本隊の小隊長たちも無事です（イケメンから目逸らし）

まあね、ここがあつたか軍団との格の違い、ノンケとホモの違いでしょう！（副長を殺られてる上に被害数は似たようなもんとはry）

しかし徴収兵組のSAN値ならぬ士気がこつそり削れてしまってますね。良い感じに隊に魅力を感じてくれてたのに残念です。次回では何らかの案を講じるとしましょう。そんな感じでは後は万極とかいうおまけ（本命）を狩って終わりです。なんかもうこの趙侵攻はたまげすぎて燃え尽きた感がありますね。とりあえず今回は終わります。それでは皆さんバイバイキン！

## 23

えーレズちゃんです。なんか前回でやり切った感がありました。まだこの戦終わっていません。爽やかな朝と共に出陣しましょう。

今回はこの戦最大の目的、全裸マンこと万極の抹殺を行います。奴は全裸で戦場のスリルを味わい、秦の民相手に色々と露出しながらネコニヤンして絶頂するこのゲーム最大のR指定要素……いやマジで絵面的にヤベエ奴です。流石のホモもドン引きですよ  
(興奮)

とにかくコイツを仕留める訳ですが、なんと前回森の妖精さんのお陰でウチのイケメンが昇天してしまいました(意味深)。ですがまあコイツの抹殺だけなら録鳴未軍であれば難しくないので大丈夫です(タイム的に問題があるとはry)

とりあえずエンジンを温めておいたロータリー(馬)に乗ります。それと折角クチビルゲ將軍から精銳騎馬も貰ったので効率よく使っていきましょう。

精銳騎馬ですが、ここでは各小隊長とすつかりレズちゃんの親衛隊となった蒙家派遣社員たち、それとイケメンの精銳にあげます。レズちゃんはそのまんまロータリーで。

お馬さんは圧倒的に王騎軍の馬の方が良いのですが、ぶっちゃけ殆ど移動にしか使わないのでレズちゃんに性能のいい馬はいりません。大切なのはパワーよりトータルバランス。早く走る為にパワーを下げることもある！それがRTAの奥深さ……

「隊長、出陣の前に副長の所に行つてあげてくれませんか？」

……ん？ イケメンの所のホモ達がなんか言つてきましたね。

「後軍に戻す前に一言だけでも。あの人はいつも貴女を気にかけてました」

却下だ却下。ホモは過去の男を振り返らない。俺のログには何も無い、そうだな？

(威圧)

「時間がありません。今日は早さが全てです。出撃用意！」

「そんな……」

「大丈夫だ。姉御は頑丈な人だ、絶対に助かる」

「そうさ、姉御が死ぬもんか。ちよつと休めばまた顔を出してくるさ」

戦線に戻れない負傷兵は基本後軍に送られます。このタイミング、実は物資のやり取りが出来るので鎧などが壊れたら更新しましょう。折角なので今まで使つてた武器と防具を送ります。

実は狼牙棒が前回のプニキ戦で壊れかけてます。あのプーさんの攻撃は防御すると耐久値をゴリゴリ減らすクツソ質の悪い特性があるんでね。今までお世話になつて来

たこの棒（意味深）もここまで耐久値減らされると産廃です。まあ解体して素材にはなりませんので、じゃけん取っておきましょうねー。

【……待って。これを】

「隊長の武器を……はい！ 必ず副長の下に届けます!!」

オツスオツスお願いしまーす！ それじゃあ皆、忘れ物はないな？ よっしやあ出撃！ あーしに続けー!!（ギヤルホモ倍速）

キャンプ地から出撃したらひたすら森の中を走ります。随分と調子良くパカラってますが罨とか奇襲があつたら一網打尽ですね、コワイ！

「伝令！ 本陣出撃！ 合わせて録鳴未軍もそれぞれ進軍速度を上げられたい！」

【承知しました】

途中伝令が来て更に速度を上げさせられます。ここまで来ると合戦までもう直ぐです。すね。

「隊長。その、罨とかないんですかね？」

イケメンの代わりに軍師ポジに格上げされたスネちやまが質問してきましたね。それはいい質問です。ええ（池○彰感）

【大丈夫です。天がそう言っています】

「そうですか……」

レズちゃんの知力で出来る完璧な回答です。オーバー？

「でも、罨がないとしてもこれだけ急ぐ理由が分かりませんね」

【はい】

「位置を正確に把握していないのはお互い同じの筈。これほど戦を急ぐ理由があるんでしょうか？」

【なるほど】

「あー……多分挟撃を避けるために待ち構えている筈です。そろそろ準備をした方がいいかと」

【了解です！】

律儀に状況を報告され律儀に分かってない相鎚を打つレズちゃん。明らかにキヤパを超えて死にそうな顔なスネちやま。コレが終わったら確実に軍師派遣してもらおうからガンバレ、ガンバレ（キチガイスマイル）

スネちやまの胃を犠牲にパカラっていくと開けた所に出ました。見るからに湿地帯といった感じの場所です。そして待ち構えるマンゴクⅡサン（全裸ではない）

相手を見つけると録鳴未が全体指示を出してくるので素早く従いましょう。ここでもたつくと「おいゴルア！ 免許持つてんのか!？」と怒られて将としての評価が下がり

ます。

「布陣を組むぞ！ 魚鱗の陣！ 魚鱗の陣だ!!」

魚鱗の陣ねー、かしこまり！ レズちゃんが扱える範囲にはないのでスネちやまに頼みましょう（レズちゃん頭の頭には突撃陣形しかないとはry）。ノンケ2号の通信教育しているだけあつて、スネちやまはそこそこ軍学が育ってます。iPhoneを買った甲斐がありましたね。

「野尾！ 1列右に……行き過ぎだ馬鹿！ 邪慰安は前に出て……だから出すぎだつて！ 皆ちゃんと左右の軍に合わせてよ!!」

うーん。流石にイケメンと違つて手間がかかりますね。レズちゃんに出来ることは何もないのでとりあえずドヤ顔しておきましょう（HM顔）

「何をやっている！ お前たちのせいで遅れているぞ」

手間取つてると録鳴未が来ましたね。「そんなんじや、いつまでたつても終わんないよ」と怒られます。正論だな、ロジハラだ（HMは繊細）

【申し訳ありません録鳴未軍長】

【不調なら下がれ。邪魔だ】

【問題ありません。直ぐに陣を整えます】

「軍師を兼ねる副長がやられたらしいな。お前もその体で役割をこなせるのか？」

レズちゃんですが、回復に補正のかかる屈強スキルがあっても流石に1晩で全回復とは行きません。まだ動きにラグがある感じですが、まああの露出狂相手なら大丈夫でしょう。

「……ふん。あの龐煖とやり合ったことは評価してやる。折角生き延びたのだ、その幸運は無駄にするな。お前たちは後ろに置いてやろう、大人しく下がれ」

ほーん。試走じやくまささん襲来しなかつたので知りませんでした、龐煖とやり合つて生き残ると後ろに回して貰えるようですね。中々気遣いの出来る男です。流石は王騎軍の第1を誇る男(意味深)

だが ごとと わる

【問題ありません。先鋒を務めます】

「……出来るんだらうな？」

【はい】

スネちやまが振り返り、「マジかコイツ」って目で見てきますが無視します。後ろだと上手く全裸マンをおびき寄せられないですしタイムがお通夜です。率先して手を先鋒に手を上げましょう(HM特有の積極性)

ああ、それと森のプニキなんですが、あんちくしようなは撃退したところで経験値以外に特に(うま味は)ないです。強いて言うなら今の様にプニキの強さを知る王騎軍内で

の評価が上がって融通が利く位で、特に名声とかが上がる訳でも戦の貢献値に入る訳でもありません。まあ普通に考えれば目の前に総大将がいたのに取り逃がすとか許して貰える訳がないですから仕方ないですね（半ギレ）

そんな訳で撃退でしつぽり経験値を貰えた以外はマジでただ戦力と体力減らされただけです。これ、武神だけでなく伝説級の武将や蚩尤などの暗殺者たちなどにも適応されるので、將軍になるための名声計算でミスらない様に注意しましょう（9敗）

「まあいい。しくじるなよ」

【ハッ！】

余計な心配りの出来る男が帰った所で後はホモ狩りするだけです！ 準備いいかな、

みんな？ おちん○んランドはつじまつ…

「隊長、この戦なんですが……」

なんだスネちやま！ 今いい所だぞ!!

「副長がいない今、とてもマトモに戦えるとは思えません。何か自分達に策を……」

ほしがりさんだなあ（呆れ）。士気が下がっていたり戦況が不利だとAIが判断すると偶にこういうことがあります。激を入れたり、策を伝えたりできるフォロータイムです。

まあ実際軍師がいない現状はかなりマズイですが問題ありません（大嘘）。この時の

為に実はレズちゃんにはある秘策を施しました（列尾感）

【大丈夫ですよ拗央。皆、聞きなさい！】

狼牙棒がないので今回は鉄鞭を振り上げて激を飛ばします（コロンビア）

【粹面が倒れ、あの武神の姿を見て不安になっている者も多いでしょう。故に、今回の戦では皆に1つのことを言いつけます】

最近狼牙棒ばかりですが、鉄鞭も使い勝手は抜群です。うーん、やっぱりこっちの棒もガツガツガチだあ（恍惚）

【私の背を見て戦い続けること。これだけです。これさえ守れば我らに天への道が切り開かれることでしょう】

抗え、最後まで。そんな感じやな（すつとぼけ）

しかし狼牙棒もそうですが、そろそろ武器もアップグレードしないとイケませんね。この戦が終わったら二つともレベルアップさせることにしましょう（会話スキップ中の金計算）

【皆が信じるのは武神の強さですか？ それとも私と天ですか？】

『……………隊長！ 玲守隊長！ 玲鵬隊！ 玲守千人将！！ 隊長！ 我らが天女！！ 玲

守！！』

【らららららら……天の……軍隊……】

あ、終わってますね。良い感じに鼓舞に成功したようです。方針としてはもう指揮と上手くとれねえし、士気上げてひたすら攻撃しようぜ！　って感じですよ（パワーこそ力）

私の秘策も込みでこれなら目的通り原作の様な隊の覚醒（悪いHM笑み）も出来るでしょう。

ちなみにここで「俺の背中についてこい」ってところがミソですよ（メンタリズム感）、これをつけることにより鼓舞以外に先陣を切るレズちゃんのスピードで軍全体の速度を調整できます。まあ抜け道の一種ですね。私の指が再びイヤらしい動きをすることでしょう（指の運動）

あとはもうイッて、どうぞするだけです。録鳴未はよ。

『敵は湿原により趙馬の機動力を活かせん！　全軍、思い切りぶつかっていけ！！　ここを抜いて將軍の戦場になだれ込めば我らの勝利だ！！』

来ましたね、でも嘘だぞ。ネタバレしますが敵は湿原でも動ける様訓練された騎馬隊を用意しているのが第1軍戦のギミックです。趙のお馬さんすんごおい！（馬並感）、そんな感じですよ。

「全軍！　突撃イ!!!」

アイヤー！ 録鳴未の号令でいざ鎌倉！！ 今回は鍾の形でレズちゃんたちが呐喊します。やっぱコレだね（ロツテのホツモ）

「隊長に……ついていく……そうすれば勝てる！」

「隊長の背中に！ 玲鵬の旗に！！」

おーいい感じで仕上がってますね。秘策のネタバレですが、実はプニキで得られた経験値を魅力値に全振りしました。

素人さんは知らない人もいますが、実は武将を討った際の個人経験点は戦後リザルトを待つ必要がありません。その場で入るので直ぐに経験点振りが出来ます。プニキは想定外であぶく銭みたいなもので、下がった士気を上げるための魅力値に振りました。宵越しの経験値は持たねえのがホモの嗜み（江戸っ子）

「隊長が突っ込むぞ！ 遅れるなッ！」

『ウオオオオオオ！！』

うーん、これが士気の爆発。隊のプチ覚醒ですね。劣勢だった魅力値のブーストだったり色々条件はあるのですが、プニキ前までの士気は悪くなかったのでフォロワー入れたらなるかなって思ったら上手くいきました。こうなったらもう指揮とか戦略とかありません。まあ軍師とかいない場合や追い込まれた時の最終手段です。いやー魅力振りでの覚醒はある程度狙って出来るので楽でいいですねー（軍師がいれば別に必要な

いとはry)

【拗央ツ！ 周囲をせん滅します!!】

「了解！ 全隊！ 周りの敵を撃ち殺せ!!」

見かけは突撃していますが、微妙に蛇行したりステツポなどを入れて進軍速度を落とします。レズちゃん隊は全体でみると突出しているのです、そうするとうまい具合に囲まれるのです。そうしたら後は武力に物言わせてとりあえずモブをブンドドしましょう。ハイ、ここでレズちゃんの旗も上げます。

【邪慰安、旗を!!】

「応よッ!!」

振り上げられるホモ（鵬）の旗。

こうすることで更に注目が集まります。羞恥プレイかな？ まあ注目が集まったら挑発ボタンを連打。ここでは優勢なものも相まって闘の声になりますが、とにかく声を上げて羞恥プレイを加速させましょう。

【今こそ鵬を掲げよ！ 奴らに知らしめろ!! 天意は我らにあり!!】

当然敵がわんさか来ますが、まあそこは頑張りましょう。精鋭騎馬隊を連れて旋回しながらパカラって、隊を守りながら戦うといいです。

【奴らは民を殺した。降伏したものを殺した。女赤子を殺し、秦を犯した。悪鬼、餓鬼！

畜生にも劣る。人間のやることか！ 奴らは兵士ですらない！

あゝ、いいですね、いい感じに煽ってます（会話は聞いてない）

【負けるな！ 奮い立て！ 今この時！ 正義は我らに在り!!】

ハイ、ハイ、ハイ!! いやしかし凄いなウチのホモ共は！ 隊が覚醒しているおかげで敵をヤツては投げ、ヤツては投げてます（直球）。レズちゃんが先頭を行くとき、皆がホモと化す。そんな感じですよ（納得）

【趙は悪！ 我らは正義!! 凄い！ すごい……玲鵬隊万歳!】

『ウオオオオ!!』

同じ状況でボタン連打してるので言うことが尽きたんでしようね。レズちゃん本来のポンチキ頭が出てきました。なんか悪い気がしてきますが周りも盛り上がってるのでとりあえず挑発は続けます。全裸マン、早く来てくれえい!!（懇願）

「き、貴様か……耳障りなことをい、言うのは」

ちよつと煽つて暴れたら敵の將軍が出てきましたよ。ちよつろ、こいつ煽り耐性低すぎない？（圧倒的感謝）

万極は趙では珍しい攻撃寄りの将です。危うい場所は積極的に自分自身で潰そうとします。またこちらが秦軍所属だとかかなりの高確率で狙ってきますが、まあそこはいい

でしょう。とりあえず挑発と鼓舞を繰り返して目立っていたら本人が火消しに来るので、それを返り討ちにしたらこの戦は勝利です。

今回は我が隊の活躍もあってかなり早く来てくれましたね。レズちゃんもボロを出す前に終えられそうで安堵してそうです（手遅れとはry）

「ほ、本当の悪鬼はどちらか。貴様らはち、長平の怨念をしらぬ。……見せつけよ！お、お前たちが行った事を!!」

万極は対秦に限ってはかなり特殊な将です。常時激昂化に加えて1騎討ちは行わず状態異常をバラまきながら乱戦をしかけてきます。また幾つものユニークなスキルを発動させ、対敵すると将としても兵としても厄介な存在です。例を挙げれば味方のゾンビ化バフや怨霊アタックによるデバフ、本人の特殊強化・特殊ガッツなどです。

特にこのガッツが厄介でして、原作と同じようにレスバで「論破!」しないと何度でも黄泉返り……とは言いすぎですが確率で戦線復帰してきます。この高耐久とそのクツツ長い長平の語り口でタアイムをお通夜にすることから、我々走者の間ではMC・マンガクと恐れられています。

しかしコイツをここで倒せば値千金! 先に言ったように趙の戦略を崩して合従軍発生を早め、タアイムを縮めること間違いなしです!

「か、感じるがいい。我ら長平の遺児に宿る闇を……長平のお、怨念を!!」

「な、なんだこいつ等!？」

「斬っても斬っても……」

「気持ち悪い奴らめッ!」

はい、さつそく始まりましたね。万極戦はこの様にレスバしながらの戦いとなります。とりあえずアンサーしましょう。

【……長平?】

「隊長! 聞くな!! 俺たちには関係のないことだ!!」

ここは戦いながらということですが、今までの実績や行動、ステを元にレスバは勝手に進みます。運命の選択肢みたいなものです。まあ案の定レズちゃんは知りませんでした。こうなると面倒な会話が発生するので急いで万極を潰しにかかります! いくぞロータリー(馬)! 必殺高速シフトチェンジや(MT感)!!

「ち、長平を知らぬのなら教えてやろう。い、今から19年前……」

【生まれてないもん!】

インターセプトに成功しました。流石は私です(自画自賛)。ここ許すと語り中は絶対に死なないというメタ的な裏ガッツが発生するので絶対に止める必要があります。しかしカットすると怒って状態異常付与にブーストがかかります。まあ致し方ありません。とにかく殴り殺しましょう(ドンドコドンドコ)

「り、理解が低すぎる。お、お前たち全員。その親も、子も、ひ、一人残らず地の底に沈めてやる!!」

せやな（納得）。レズちゃんに到底理解できるとは思えません。だからここは黙って鉄鞭ブンブン丸しましょう（カッカカッカ）

うーん、騎乗戦は若干不利なんですけど一回目ならまあバフも少ないんで余裕です。あつ、とりあえず一回倒しましたね！ まあ前にも言いましたが固定ボスなんてこんなもんです。ガチ勢の私ならパーフェクトでフルボッコだドン！ですよ（HM的ドヤ顔）  
「こ、この程度で我らの怨念は消せぬ……」

ただコイツの厄介さはここからです。万極の特殊ガッツは最初が100%で倒すたびに復活する確率が下がっていきます。ここでまともに戦うと大体平均で4、5回ガッツといったところですか。加えて復活する度に特殊効果発動するのでぶつちやけ素人さんなら避けて通った方がいいです。いや、本当戦闘かレスバに自信がある人以外は面倒です。まあ私はその気になったら万極AIなんぞ瞬殺ですがね（唇将軍感）

【なんて…醜い……】

「お、お前たちが生み出したのだ。貴様らがやっていることをそのままか、返しているだけだ」

フンツ、ハアツ（ドドドドド）！ 戦闘AIですが最初は固定です。しかし同じ対応

や戦闘を続けていくと独自にAIが対抗してきます。以前のプニキを読み間違えたのが良い例ですね。なんでかはわかりませんがアイツ超AI学習によって即動きを変えてきました（蘇るトラウマ）。余程運が悪くなければあの程度の戦闘内に変化はしないはずだったんですが……

ま、幸いなことに万極はAIやモーション自体は言うほどなので普通にこのままいけます。はい、突きを躲してクロスカウンター、2回目撃破！

「生きている限り、し、秦の人間は我らと殺し合い続けてもらおう」

んーガッツも2回目です！（呆れ）

万極ガッツを解除するには原作の様にレスバに勝つしかありませんが……教養とかよりもある条件が必要なんで多分レズちゃんだと無理ですね。

でも低確率でもガッツごとに判定されているので、ワンチャンはあります。レズちゃん頭弱いくせにレス強なので本当にワンチャンやるかもしれません。さあ、レズちゃん、今こそ挑発無敗の力を生かす時ゾ！

【天は言っています。貴方たちの怨念なんて、所詮は歴史の一文に過ぎないと】

「否！ 怨嗟の声は巡り、呪いの渦が消えることはない!! 我らに終わりなどない!!」

ダメみたいです、レズちゃん初のレスバ敗北です（知ってた）

MC、マンガクは何言っても「でもオレは嫌な思いしかしてないし」って返されます。

無敵かよ（絶望）

万極のレスバに勝つには検証勢によるとカルマ値という隠しステが重要らしいです。これは虐殺などの悪行をすると溜まっていくものです。あんまりたまりすぎると武神や蚩尤がアイサツ（意味深）しに来るのですが、まあこのRTAではあんまり関係ありません。ここでレスバに勝てないのも予定通りですし（あわよくば期待してた感）

しかし復活する度に回復にバフとかおめえス●ロボから来たのか？（不屈・根性・熱血・鉄壁・集中）

「わ、我らが死んでも、新たななる万極は幾らでも生まれる。怨念は受け継がれるのだ！」  
うーん、やっぱり普通に殴り殺すしかないですね。MC・万極ですが、実はコイツ本体はともかく馬の方はバフの適応外だったりします。なのでここあたりで動きが悪くなるんですね。それを見計らって……今ゾ！ 勢いを殺さないまま反転からのジャンプ！ 空中で戦技発動！ 旋突！ 当然ガードされるがお馬さんの踏ん張りは効かずホモと一緒にお馬さんから地面へ!! これぞ必殺南斗人間砲弾!!（自称）  
「しよ、將軍!?!」

「奴は危険だ、万極様を守れ!!」

「騎馬隊集まれ!!」

「た、隊長!?!」

「敵に邪魔をさせるな！ あの方ならば負けん!!」

「騎馬隊！ 囲んで分断しろ!!」

お、乱戦の中で必死こいて隊を維持しようとしたスネちやまがいい仕事しました。

地面に落ちると敵が守ろうと動いてきます。こちらもそれに対抗しました。精鋭と精鋭のぶつかり合い、私の見たところ多分互角です。こちらの数は少ないのでそんなに時間は持たないでしょうが、一騎討状態を作れました。まあ私なら同時に相手するのも慣れてるのですが（意味深）、こちらの方が安定性はダンチですしタイムも加速します。スネちやまには後でちゃんとボーナスをあげましょう、わが社はホワイトですから（すつとぼけ）

【「これでもう逃げられない」

「攻めているのはこ、こちらだ」

地面で泥塗れになりながらの一騎討ち。うーん、糞まみれな変態おじさんを思い出します（興奮）

えー、先にもちよろつと出ましたが実はこの戦場は路面が悪く騎馬にデバフがかかります。ですが中華最優秀を誇る趙の騎馬隊（モ〇ドセレクション感）は補正を受けません。まあ馬や馬上技術の差もあるんですが、とにかく馬上戦だと追い込み辛いんですよ。なので地面に落としました。こうなったらもうレズちゃんの筋力と私のテクで即

昇天です（直球）。何度復活しようが叩くだけ、厄介な万極戦のタイムも結局は普通の將軍以下に落ち着きます（予定）

【ららら…ハアツ！】

「これ…しきで……」

かつてえなコイツ！ ぶつちやけこのタフ具合は終盤の將軍以上です。ただ連撃重視の鉄鞭なので計算上狼牙棒より早く倒せる筈です。ひたすらドンドコ戦いましょう（ドンドコドンドコカツカツカツ）

【ねえ、いいこと思いつきました。あなたの怨念が収まる方法です】

「ば、馬鹿なことを」

ん？ またレスバです。まあ無敵のMCに勝てる訳ないのでBGM代わりに戦いましょう。

【全て滅ぼしましょう。一つの国になればきつと戦いが終わる筈です】

「お、愚かな。新たな怨念、あ、新たな同士が生まれるだけだ」

タフなだけで万極のモーション自体は単純です。ただ相打ち狙ってくる人が多いのでこのように華麗に躲すかパライして確実に攻撃するかした方がいいです。

又ウンツ、フン！ あ、もうすぐ3回目ですね。どうでもいいんですが、私ゲームの長会話とかお話聞くの苦手なんですよね。RPGとかホント無理。会話中にアイ

テム整理とか金計算とかなんかやっちゃいます（異世界おじさん感）

「生まれませんよ。400年の平和が訪れて貴方たちは忘れ去られる。ただの歴史の一文になって、みんな幸せです」

「なにを……」

「だから大丈夫です。怨念なんてその程度で忘れ去られる程度のもの。貴方、選ぶもの間違えましたね」

「ふ、ふざけるな!! 我らの怨念がその程度でツ!？」

はい、入りました。3回目……うーんガッツです。レズちゃんレスバ失敗! やっぱりここからはリアルラックとの勝負ですね。プニキのこととかもあり私のラック値はともも当てになりませんが、落ちるところまで落ちたら上がるだけって私が言ってますから大丈夫でしょう（まだ前回の錯乱引きずってる）

「それならこうしましょう! 長平の惨劇って酷かったんですよ。それ以上の惨劇を六国で行いましょう。そうしたらきつとずっと忘れられずにいます。貴方たちも寂しくないでしょう?」

「長平以上のさ、惨劇を……六国で……」

「だってね? この国は中華統一を目指しているって天が言ってるから、きつと出来るはずですよ。ね?」

レズちゃん諦めずにレスバしてますね。長文君の称号を授けてもいい位喋ってます。こんだけレズちゃん頑張ってるんだから死んでくれよラツパーマンゴク!

「黙れエツ!! 何をしているお、お前たち! コ、コイツを殺せ!! 八つ裂きにしろ!!!」

万極! 万極! 敗北者!! ゴミ穴埋められ敗北者!!

「ヤバいッ! 抑えておけない!!」

「こいつ等、馬もそうだが本当に強い!」

「行つたぞ! 気を付けてくれ、隊長!!」

む、味方が抑えられなくなったのか騎馬が幾つか抜けてきましたね。かまへん、かまへん。普段はもつと大勢相手にしてるからね。騎馬はこちらが地上にいれば振り下ろしか突き刺ししかないので、見極めたらパライして馬と乗り手に鉄鞭打ち込んでやりましょう。レズちゃん程の筋力があればそれぞれ1発ずつ叩き込めばいいんですが、本調子ではないので急所を見極めて攻撃しましょう。

ハイ、この通り楽に返り討ちです。さらつとやってますが精鋭騎馬を乗手ごと葬るこのプレイ……勲章ですよ? (HM的ドヤ顔)

しかし包囲が抜けられるということは、部隊の被害も大きくなってきた証です。そろそろ万極も確殺しておきたいところ。ここからはワイも全力全開や! (今までも全力だったとはry)

「さ、させぬ！ 趙で、中華で……あ、あの光景を……ッ?!」

【駄目じゃないですか、今更生者の為に戦おうなんて】

大振りをパリイして……華麗な4連撃！

……お、また倒しましたね。運が良ければそろそろガッツを抜ける筈ですが……オファツ!! レズちゃんレスバ勝つとるやんけ?!?!

た、たまげました……まさか本当にリアルラックが来るとは……私は長文は読まないんですが、レズちゃんレスバ無敵説が生まれましたな！（レスバ失敗の記憶はすつとぼけ）。よくやったレズちゃん！ ガハハハハ!!

【まあ、すべては天次第なんですけどね】

私のたまげゲージは解放された。私のたまげポイントはこの為にあつたんや！ ウヒヨヒヨヒヨヒヨヒヨ（有頂天）

「殺せ……長平の遺児たちよ……こいつだけはこ、殺さなくては……」

【可哀そうな人。そんなものを選んでしまったから……私は天を選んで本当に良かった】

余談ですが、開発者の言によるとレスバ勝利は万極にとって救済らしいです。きつと万極も死の際に怨念だけでなく何かの為に戦う意味を見出せたのでしょう。いやー、最速も目指してハッピーエンドの見所もつくる！ 走者の本懐ですね！ まいつちやう

なあ（圧巻のHM笑み）

さて、MCの最後の台詞を聞き流したらサクツと首をもいでボンタンにします。みんな、首獲ったドオオオオオオ!!（首を大切にしよう）

【敵将万極！ 討ち取ったりいいー!!!】

『ウオオオオオオオオオ!!!』

「將軍!？」

「万極様が!!」

「あぁッ！ 我らの長が……」

この全裸マン（首だけ）は人望だけは凄く、討ち取っても手下どもは戦を止めません。むしろ最大最後のバフが乗って決死の特攻をします。付き合おうとマジで壊滅的被害を負いかねないのでここからは全力で逃げます。ぶっちゃけこ→こ←が万極戦よりよっぽど重要で難しい箇所です。

【目的は果たした！ 玲鵬隊は退避する！ 拗央ッ!!】

「え、あつハイ！ えっと、粹面騎馬隊を殿に……」

【違う！ お前たちから私についてこい!!】

おら、逃げるぞお前ら！ クルルアの背中に着いて来い!! 全力で後ろに前進だ！

（社長感）

えー撤退ですが、レズちゃんから真つ先に逃がします。そうすると指揮が行き届いている直下兵から付いてくる形になり、徴収兵が殿になるのです。本隊の損害を抑えられ、また撤退という意を全体に伝えられるので結果的にこれが一番良好です（軍師さえいればry）

「撤退、撤退だ！」

「敵将の首を取ったんだ、これ以上はいい!!」

「隊長の背を追え！ ついていくんだ!!」

勝手に撤退すると評価が落ちますが敵将の首をもつていけばそれ程は落ちません。当然土でいえば十なので状況によつては撤退はとても大切です。ホモは跡を濁さない、はつきりわかんだね。

「追え！ 殺せ!!」

「將軍の仇を取れ！」

「奴らを道連れにしてくれる!!」

まあ当然追撃は受けますが、残念だったな。進軍速度を絶妙に調整したことで後ろはちゃんとついてきています。特攻する敵を押し付ける形になってしまいました。録鳴未軍は優秀なのでしつかりと敵を迎え撃つてくれます。遠慮なく押し付けましょう。

素知らぬ顔で後方に戻ったらそのまま本陣へ。録鳴未に首獲ったこと伝えて「むー

りいーもうむりい」と今回のレズちゃんとの戦を終えましょう。どうせもうしばらくしたらホモの主の死が伝わってきて戦が終わります。第1軍は録鳴未の慟哭とかいう強制糞イベがありますが、まあそこは致し方なし。付き合っただけあげましょう（倍速）

「馬鹿な！ 馬鹿なアアアアアッ!!!」

あ、手遅れみたいです。本陣についたらなんかホモが叫んでいます。

【録鳴未軍長】

「殺す！ 我ら全員殉死するまで戦ってやる!!」

「軍長、どうか落ち着きを！」

「殿から殉死を許さないとお言葉が！ どうか軍長は残りの軍の指揮を!!」

このイベは適当にオートにしたいところですが、時短の為に声をかけ続けるとあるイベントが起こるので集中しましょう。

【録鳴未軍長、玲守千人将です】

「ガアアアアアアッ!!!」

「軍長、どうか、どうか！」

「騰副官が撤退の指揮をとられます！ 我らは敵の追撃に備えろと!!」

【あの、すみません!! ……ツ?!】

はい、ここです。録鳴未から本気の一太刀を受けます。ガチのマジの本気なので受け損ねたら本当に死ぬので気を抜くのは止めましょう（2敗）

「なんだ？」

【敵の将の首を持ってまいりました】

「そうか」

【ですが私の隊は損害が大きく、後方に控えたいと】

「許す」

【ハッ！ 有難く】

首元で刃を防ぎながらクツソシユールな会話です。まあネタにされてますがこのホモは作中でも屈指のステの持ち主です。今の様にこの一振りにはクツソ早いので、自信がない人は大人しくイベント終わるの待ちましようね。

さて、これでこの戦は終わりなのですがRTA的に一工夫だけして終わりましたよ。ここへ、大切なので忘れないよーに！（4敗）

【それと、敵は将を討たれたことで殉死する心積もりです。士気こそ高まっているものの統率はとれていない鳥合の衆。どうぞ、録鳴未軍長の御心のままに】

「そうか」

「……ッ?! 軍長！ それが本当なら防がなくては！」

「殿の準備を!!」

「分かつている。俺の軍を前に出せ。付き合うのはお前たちだけでいいだろう。他は撤退させろ」

「ハッ!」

「我らの怒り! 見せつけてやりましょう!!」

はい、これで本当に終わりです。あとはホモとホモが仲良く喧嘩して終わりです。万極軍は残しておいても碌なことにならないので、ここでせん滅しておきたかったですよね。万極を失うとこの戦場の敵は撤退という選択肢がなくなります、王騎將軍を失って激昂覚醒ラージ○ン状態の録鳴未ならば軽く皆殺しにしてくれます。あとはゆっくり見学です。

お、やってるやってる。流石ですねー、このゲーム最高クラスのバフがかかった万極兵ですが、将がいなく碌な戦術をとれない上に同じように最強クラスのバフがかかった録鳴未相手では分が悪すぎですね。正直、今のバフ録鳴未ステだけなら6大將軍級の力ありますからね。今だけだけど。

ここで終戦のムービーですね。秦的にはこの戦大敗ですが、RTA的には大勝利です! 予定通り万極を倒しただけでなく、プニキという経験値もホイホイし(記憶捏造)、何よりレスバに勝って時短成功! 総タイムは……あ、あ、(濁音)いいですねえ

！ プニキとかいう余計な要素があつたとは思えない位良いです！ タイムは中の上といったところですが予定外のうま味上乘せでこのタイムあり得ませんよ！ いやー今回は正直味方が頑張つたところがありませんね。やっぱり部下の躰は大切なんですねえ（実感）

今回はなんやかんやで生き残つた徴収兵は結構多かつたですね。しかも前情報通り終戦後もついてきてくれるそうです！ いやーレズちゃん魅力的（ステゴリ押し）だからなあー、まいっっちゃうなあー（歓喜）

まあホント色々たまげましたが、結局は落ち着くところに落ち着く。事前の準備が柔軟さとタイムに繋がるつてことが再確認出来ましたね（何か良いこと言つてまとめた感）！ そんな訳で趙侵攻戦はこれにて幕です。次回はリザルトからの褒賞と軍師どげんかせんといかん問題です。それでは今回はこの辺でバイバイキン！

## 幕間 2

またこの戦場だ。

俺ももう將軍として、1人の兵士として戦い始めて随分経つ。清濁様々な戦場を見てきたが、やはりアイツのいる戦場は慣れない。

どうしてこうなるのだろうか？ 誰も彼もが先を捨て、夢を捨て、そうならざるを得なくなる。

それが何よりも効率的でアイツの言う最速なのだとしても、やはり俺には受け入れがたい。

戦場での疲れからか、腰を下ろす。深いため息と共に思い出したのはあの日のことだった。

「よう、玲鵬隊つてここでいいのか？」

「なんだよ？ 貧乏そうな身なりでいきなり失礼な奴だな。何処の部隊だよ」

「オレは飛信隊の信つていうんだ。こっちは差？と尾平」

「私たちは別にいいだろ」

開戦して二日目の夜。壁に言われて挨拶に行った。初日の激戦で壁と共に戦い、活躍をしたという隊らしい。自分は正直必死だったのでそこまで気づけなかったのだが、馮忌の陣に突入して厳しい前進の中、途中から急に楽になったのはソイツが馮忌軍の注意を引きつけていたかららしいのだ。

「あ、貴方が飛信隊の信殿なんですか!! 王騎將軍の覚えも目出たいというあの噂の!! 流石に風格がありますね、僕には分かっていましたよ!」

「おう! 隊長の玲守つてのに話があるんだ。会えるか?」

「おい信、相手は千人将だぞ? もう少しだな……」

「隊長ですか? ちよつと話をしてるので待つて下さいね。今日は暇な時はずつと交信してただけなんで多分大丈夫だと思えますよ」

「……交信?」

何処か小狡しそうな顔をした兵がそそくさと去って行く。彼等の隊長、玲守というらしい。彼女に用があつて来たのだ。

馮忌を討ち取つたのは自分だが、彼女の隊もそれに等しい貢献をしたという。だといふのに名が売れたのは自分なので、もしかしたら良い心持でないかもしれないということだった。

くだらねえと思つたが親衛隊の足止めを始めとする自分たちの援護、最後の馮忌の注

意を引いた投擲も彼女のものらしく、一言札を言うべきだと壁に言われて来たのだ。

壁は怪我をしていたので来れなかったが、自分の分もよろしく頼むと言っていた。なんかやたら残念そうにしていたのが印象的だ。

「あ、大丈夫です。幕舎の方に来て下さい。案内します」

「おう」

競争相手である他の隊の印象なんかと思つたが、壁を助けてくれたともあればまあ礼ぐらいは言うべきかとも思つた。後はまあ単純に物凄く強いという話に興味を持ったのもある。尾平なんかは随分な美人らしいという話に乗つて来たただけだが。

「隊長、飛信隊の信殿が挨拶をしたいと」

【どうぞ】

中に入るとあの女がいた。前に一度300人将とか言つてた女だ。

「あ！ 蛇甘平原の時の！」

「こら、馬鹿信！ 相手は千人将だぞ！」

尾平に頭を小突かれる。流石にやってしまったかと思ひ頭を上げると女は首を傾げていただけだった。

【初めまして？】

「いや、会つてるよ！ 蛇甘平原の時に伍に誘つただろ？ 断られたけどな。アンタ本

当に将だったんだな！」

【……】

「どこ見てんだ、ムシすんなよ!？」

どうやら千人将になったらしいこの女は、なんだかフワフワとした掴み所のない奴だった。今も自分を無視して宙を虚ろな目で眺めている。何かあるのかと目を向けたら何も無い。本当によく分からない女だ。

豪腕で敵を蹴散らしたという壁の話とはまるで印象が結びつかなかったが、それでも周りが隊長と言っているので多分これが本人なんだろう。

「信、早く要件を済ませよう。隊を長く離れてはいけないんだろう?」

「おう、そうだった。玲守千人将!」

【天が……はい、なんでしよう】

羌?に言われて思い出す。やることをやったらさっさと帰らなければ。配置換えで第1軍になったこの女の所に来ているため、明日の準備を淵さんに任せつきりにしてしまっているのだから。

宙を向いていたと思ったら急にグリーンと首を向けて来たので驚いたが、手を合わせて礼を言うことにした。

「遅くなっちゃったが礼をいうぜ。アンタのお陰でオレ達は馮忌を討てた。まあアンタ

等がいなくても討ったけどな。あと壁のアンちゃんがよろしくつてさ」

「もつと言い方があるだろ」

「お前…本当に馬鹿だな……」

うるせえな。こういうのは将同士伝わるもんがあんだよ。そんな俺の気持ち伝わったのか、相手も同じように手を合わせて返礼してきた。

【受け取りましょう。ですが貴方の言う通り、私たちがいなくても貴方は馮忌を討っていますよ。ですから余り気にしないで下さい。私たちは相応の褒美を貰っているの  
で】

「そうか。でもやっぱりアンタらのお陰で隊の被害は少なくなったと思うぜ。だからありがとな」

【こちらも貴方のお陰で早く終わって天が喜んでいます。有難うございます】

「へへ……にしてもアンタの言う天だっけ？ 前も言ってたけどなんなんだそりや」

【……】

「またムシされた……」

悪い感じはしなかったんだが、やっぱり変な奴だと思う。聞き直そうとしたらまたあの御付きみたいな奴が来た。

「あー多分また交信に入ってますね。こうなるとしばらくかかるので、もう退席した方

「がいいかと。失礼で申し訳ないのですが……」

「そうだな。信、もう帰ろう。これ以上いても彼等に迷惑だ」

「お、おう」

「羌？に急かされる。相手からも迷惑そうというより心底申し訳ない感じがしたので何とも言えず、そのまま彼女の陣地から出ていく。」

「いやあ、こういうの新鮮でした。よかつたら今後上手くやっていきたいですね。本当に」

「おう、また一緒に戦うことがあつたらよろしくな！ 首級は譲らねえけど」

「あはは。流石は飛信隊ですね、お手柔らかにお願いします」

結局特に何事もなく帰ることになった。帰り道、何か違和感があると思つて考える。オレ達と話した奴も途中の兵士たちもオレ達に悪い印象は持つていなかった。しかしつい最近の周りの印象を思い出して言った。

「なんかあんまり驚いた感じはなかったな。他の隊に行つたらもつとこう……」

「馬鹿なことやつてるなよ。でもそうだな、確かに他の連中とはオレ達を見る目が違つたか？」

「そうだ。最近では農民出身ということ、この戦場ではオレ達を称える様な連中も多い。それに慣れていたわけではないが、彼等はその感じがしなかった。まあ生粋の軍

人たちはあから様な感じを出さなかったが、彼等はそういう訳でもなさそうだったのに。

「あの隊長も部隊も飛信隊と同じく農民出身が多いそうだ。見慣れてるんだろ、昨日のお前の様な活躍に」

成程と納得する。それと同時に湧いてくる競争心。

「ああ、それでか。いやでもなんか違うような……まあいいか。俺も千人将ぐらい直ぐならねえとな」

「でも美人だったなあ。それに千人将だし。おれあつちがよかつたかもなあ」

「なんだと尾平！」

心持ちを新たに尾平のケツを蹴り上げると、羌？が躊躇うように言ってきた。

「信、悪いことは言わない。あの千人将にはあまり関わらない方が良い」

「は？」

「あの女、蚩尤が舞を舞っている様な気配がする。常にだ。どう考えてもマトモじゃない」

一目で分かるものではなかったが、会って注意深く見れば確かにかなりの「武の気配」があつたのは分かった。ただ羌？の言っていることは俺には分からなかった。

「羌？、玲鵬隊に会いに行くっていったらついてきたよな。もしかして妬いて……」

反射的に避ける。……今のは結構本気だったな。

「もういい。分らないなら勝手に死ぬ」

「わ、悪かったよ。でもそんなにか？」

「不安定だが、確かに陶醉している時の私たちに近いものを感じた。同類が他にもいるのは知っていたがな」

「同類？ アイツもお前と同じシユウって奴なのか？」

「いや、そうではない。私達の様な何かを突き詰める為にこの世から乖離した存在……分かった。分かる様に言つてやる。要は頭がおかしくなる位何かを極めた奴ってことだ」

「アイツが？ 何を極めたっていうんだ？」

「さあ？ そこまでは分からん。そもそも私の推測も的外れかもしれない」

「はあ？ 意味分かんねえぞ、お前」

「人は皆何かを極めれば同じところに辿り着き、同じ壁を迎え、越えようとする。私の言葉ではないがな、少し分かってきた気がするよ。信、ヤバイ奴というのは敵味方関係ないという話だ。忠告はしたからな」

「言いたいことは何となくだがオレにも分かる。それに認めたくはないがコイツの武や直感はおレ以上。俺の勘も無視しない方がいいと言っていた。」



やるべきことはやった。言うべきことも言った。隣に謬もいる。ならば思い残すことはない。戦友の下へ逝こう。そう思ったら、不意に思い出したことがあった。それはきつと懐かしい気配を持つあの娘に会ったからだろう。

「長平で40万を殺した。それが私の罪だ」

自らの行いを後悔して首を撥ねる。そんな人間ではなかった筈だ。

「私に残ったものはたった一度の幕引きだけか。それこそが私が役割を全うした証。私という存在か」

彼を理解していた人間などいなかった。それ位彼は特異な人間だった。

「王騎、役目を果たせ。誰よりもはやく」

それが口癖だった。その言葉の本質を捉えられた者は結局最後までいなかった。

六将は夢を昭王に託した。そう言われているが実際は違う。彼だけは別の何かを求めていた。昭王もそれは理解していたが、彼の力と忠誠は本物だったから彼を信じた。

時折思うことがある。彼は昭王と自分の代で中華を統一出来ないことを知っていたのではないか。その上で別の目標を達成しようとしていたのではないか。

私達の乱世の時代、六将と言っても実質彼一人で成し得た様なことは山程あった。我々が夢を追う中で、彼だけが別の何かを見ることが出来た。それが結局、昭王と道を

違えることになった気がする。元々共に歩んでなどいかなかったといえればそれまでだが。「ああ、本当に終わるのだな。夢の様な時間だった」

あの時、長平で共に戦った最後の時。彼の本当の素顔を見た気がする。

白起。殺神とまで恐れられた男。誰も理解できなかったその男の素顔を私だけが見た。彼女に伝えるべきだったのだろうか。今の自分ではもう叶わないが。

いや未来など誰にも分からない。乱世ならなおの事。白起に並ぶというのなら、彼女にも相応の戦場と経験が待っている。私が口を出すことでないか。

しかし、まあ最後の最後。誰にも聞かれない胸の内なのだから正直に言おう。残念だ。アレより面白いかもしれないものが見れないことが残念でならない。彼は長平の結末を知っていたのか、それとも長平は彼から零れ落ちてしまったものなのか。実際彼がどう思っているか、と関係ない。今際の際にそんな事を思ってしまう位あの殺神の戦は素晴らしかった。誰かに重ね、もう一度共に戦いたいと思うほどに。

常人に理解されない性は自分も同じか。しかし強者が強者を討ち、新たな乱世を作っていく。果てなく続く命がけの戦い。それがたまらないのだから仕方ない。それが私だ、六将王騎だ。彼とは違い、根が単純で良かったと心底思う。

彼が一体何を考えていたのか。向こうでゆっくり聞くとしよう。

「これだから乱世は面白い」

舵を渡し、新たな戦いが生まれ消えていく。どうかまた、乱世に生まれますように。

~~~~~

「酷い戦いだ」

指揮官を失った万極軍に主を失った録鳴未軍が特攻する。万極軍は異様な士気こそ失わないものの、やはり将の存在は大きかったのだろう。屈強な王騎軍でも突出した力を持つ録鳴未軍に蹂躪されている。

それでも秦兵と相打つ覚悟で死ぬまで戦い続ける万極軍は侮れず、王騎將軍に殉死する覚悟で戦う録鳴未軍は凄惨な殺し合いを続けていた。万極が生きていけば退くこともあっただろうが、最早指導者を失った兵に撤退の声は届かないのだろう。どちらかの軍が消滅するまで戦いが終わらないことは目に見えた。

「殿良殿、こちらは済みました」

「ご苦労だったな。これで全隊完了だ。王騎軍以外の状況はどうか？」

「目の前の戦場の熱に当てられる者もいれば、こちらに逃げて来る者もいます。退避した者の統率を手伝って欲しいと、残った軍長の幕僚から要請が」

「そうか。では行こう」

幸いなのは自分のいる部隊があゝの狂乱の熱に当てられていないことだ。繰り広げられる殺し合いは輪を広げ、正気を失わせる。退避の声も届かず、乱戦の輪は外にいた部隊まで徐々に広がる中で我らは退避を完了した数少ない隊だ。不気味なほどに統率のとれた我が隊は、粹面殿の不在で部隊行動がもたついたものの整然と撤退を完了していた。それも全ては、あゝの隊長のお陰か。

生き残つたことを喜ぶ声。それを祝福するかのように目の前の光景に似つかわしくない声が響く。歌だ。少女の歌が響いている。我が隊はこの声に導かれ、正気を保つたが故に生き残つたのだ。

「我らが隊長は上機嫌だな。あのままにしておいてくれ。落ち着いたら拗中央殿を寄越す様、頼むように」

「承知しました」

首級を上げたことが嬉しかったのか。前線を離れ、特攻する者以外を必死に退避させる指揮官たちを他所に歌っている。

戦場にいるとは思えない様な少女の歌声。嘲笑か、慰めか。人以外の者にだけ届く祈りの歌声。

「隊長……鵬……鵬の翼が……」

「天女……我らの天女……」

「ついでいきます。どこまでも……いつまでも……」

この地獄に連れられてきた民兵たちは戦いの獣に堕ちた者を除けば、生への喜びが女のソレに当てられて壊れた者しかいない。彼等が我を取り戻せることを願うばかりだが、乱世という地獄が続くのならいつそのことこのままの方が幸せなのかもしれない。

もうそんなことを思ってしまう程に私も彼女に当てられていた。今はただ早く帰りたい。家族の下へ、守るべき者の下へ帰りたい。そうでないと、自分も壊れてしまいうだ。

だからこの場から離れる理由を手に入れられたのは幸運だった。恐ろしい。敵も味方も狂気に満ちているのなら、正気である方が狂っているではないか。あの隊長の眩いばかりの天運が、自分の正気を蝕んでいくのを感じる。

幕僚たちの下に行けば、怒号と悲鳴、欲していた狂乱の場が待っていた。一度目に焼き付けられれば逃げられないと分かっている、この狂乱の方が余程心が落ち着くのが分かった。

ああ、こうして戦場を見渡せる場に來て改めて思う。酷い戦場だ。

死ぬために、殺すために、死ぬために、殺すために……

何の為に侵略し、何の為に守るのか、何の為に戦いに来たのか。それを覚えている者はもうこの戦場にはいないだろう。皆が死人になった。この戦場から人間は消えた。誇りも尊厳も。

酷い戦場だ。これが戦争だ。最早目的など忘れ、只々目の前の生を奪い、僅かな生に喰らいつく。そうして踏み倒された死体の上に死体が重なり、怨嗟の聲が降り積もっていくのを感じる。

コレを描いたのは誰だ？ 王騎將軍か、龐煖か、將軍を嵌めたと噂の李牧か。それとも万極か録鳴未軍長か？ どれでもあるのだろう。だが、私には……

『ららららららら……ららら……ららららららら……』

歌が聞こえる。あの場から離れた筈なのにあの歌が……

この戦場はなるべくしてなった。そう言われれば確かにそうだ。だがこの歌が私にそうは思わせない。それでも知りたいとは思わない。勘づいてはいても、知りたくなどない。真実、この声の正体など……

酷い戦場だ。

長平に呪われた死人。

主を失った獣。

歌を唄う天女と彼女に狂った亡者たち。

この戦場に人間はいない。

## 山陽戦

## 24

この世で一番大切なもの？ 強いもの？ そんなものは決まっている!! そんな感じのRTAはーじまーるよー!

えー前回ですが趙による侵攻を跳ね返し、大勝利で戦を終えました(すつとぼけ)。そんな訳で今回は戦後リザルトの時間じゃー! 今回の戦利品ですが……ああ、く、い、い、す、ね、え、く(濁音)。將軍とその精鋭部隊を仕留めたので大量の経験値だけでなく、中華でも最高品質の趙馬が手に入ってます。たまんねえなあ、おい!(お馬さんのお馬さんを見ながら)

あ、それといつもの討伐報酬として万極の剣が手に入りましたがなんか呪われそうなのでジャイアンにでもあげましょう、ステ的には優秀な武器なのでね(目逸らし)

今回は味方も大分活躍しているのでそれぞれ昇進していますね。加えてポーナスを隊長権限であげること各小隊長の士気や忠誠心を更に高めておきます。誠意とは金額、これいつの時代も同じネ(悟り切った目)

加えて新たにホモになりたい新兵やその中でも小隊長になれそうな者にも入隊お祝

い金を出します。短期のRTAで金を使うことを躊躇ってはいけません。レズちゃん  
隊はホワイト企業、やっぱりノンケ共とは違うんだなあ（納得）

「隊長…粹面の姉御が……息を引き取りました」

【……】

あつそ。生死不明になった隊員は戦後リザルトで生死判定を行います。生き残る確  
率は大体3分の1、ダイジョーブ博士より少し低いくらい、スパロボでいうと70%く  
らいです。分かり難い？ おつ、そうだな（マイペース）

ま、幼馴染死亡の強制イベついでに香典でも出しますかね（倍速）

「ふう……逝ったかと思つたよ」

【!?!】

あつ、フエイントでした。どうやらイケメンニキの部下がドツキリしかけてきました  
ね。大成功!の看板持っています。もー部下ったら、古いんだ（渾身の鉄鞭突っ込み）

【粹面!?! 殺されたんじゃ!?!】

「残念だったなあ、??だよ」

どうやら生きてたようです。まあそれならそれでいいです（歓喜）。無駄にならな  
い様、お祝いということでPON!と香典で用意したお金をあげましょう。

「お、ありがとう」

【凄い。皆言ってるよ、胸板鉄板野郎だって】

「オレは邪魔にならない様に布巻いてるだけだつて。……ああ、誰が言つてたか後で教えてえろ」

【うん】

後ろで部下たちが顔を真つ青にしてますがなんのことでしょうね？ とりあえずえがつたえがつた（適当）

【何か食べたいものある？】

「羊肉」

【がってん】

えーそんなこんなでリザルトを終わります。経験値は戦闘振りですが、ある程度騎乗スキルの方にも回しておきましょう。次の山陽戦は機動力が大切です。万極抹殺の影響で山陽戦も早まるので、普通に騎乗練兵だけで育てると間に合わなくなります。ここはきちんと安全マージンをとっておきましょう（犠牲になる知力）

「ああ、そうだ。玲守、ありがとうな」

【？】

「お前がくれたそれのお陰で、勇気付けられた奴が多かつたよ。オレもな」

【どういたしまして？】

「おうやい」

レズちゃんをナデナデしてるイケメンの構図はノンケ向きですが、このイベ会話は一体……お、オファファツ!? おまつ! レズちゃんが後方に送った『狼牙棒(強化済み)』が無くなつとるやんけ!

「ああ、もう壊れてたし処分しておいたぞ。フツ、破片をお守り代わりにしてる奴の多い事」

あつたわ、確かにあつた。プレイヤーの持ち物を犠牲に兵士の生還率を高めるイベント。幼馴染がいないと起きないので、すっかり忘れていました。

んもおーん!(雄牛感)、武器は高いんだよ! しかもメイン武器の狼牙棒には結構金かけてるんだ(画面横に掲示)! せめて素材だけでも取り戻したかった(ウィッチャー感)……

ま、まあ代わりに生還してる兵士が多く、そいつらも入隊希望なんでまあいいでしょう。結果だけみればイベ分の時間をロスせずプラスです(収支マイナス感)

そんな訳で後はいつもの通り手に入れた馬をその場で売ります。今回は趙馬と王騎軍の馬なのでクツソ高値です(満面の笑み)

「僕たちは売られた(意味深)」、「一緒に幾つもの夜を過ごしたのに(意味深)」という顔の馬たちを見届けたら最後に今回捕虜にした趙の兵士たちを必要数奴隷として買い

ます（男のみ）。何故か安値です、なんででしょうね？（すつとぼけ）。彼等は「僕たちは売られる（意味深）」という顔をしています、興奮します（直球）

ここまでやったら戦後処理は終わりです。むむむ、変な髭の録鳴未がなんか言ってますが内容は分かっているので倍速です（倍速）

「落ち着いたら咸陽で論功行賞やるらしいからな、ちゃんと行けよ。……おい、ちゃんと伝えたからな!!」

んじゃ帰りましょ。

「おお！ 無事であったか！ 見事、功を挙げながらも生き残ったな。玲守殿は流石よのう」

一時の終戦。やさしく迎えてくれるのは、ホモ爺だけなのか？

「戦史が趣味な儂としては是非話を聞きたいのだが……まずはゆっくりと体を休めるがいい」

せやな！ 明日は休みで明後日からブートキャンプ再開や！（体力を見ながら）

そこから中から阿鼻叫喚の声が聞こえてきますがムシだムシ。新たなホモ達を仲間にして、ちよつとだけお休みしたらまた領土開発のお時間です。今回の様に一定以上の大手柄を立てると論功行賞に呼ばれますが、そうすると論功が終わるまで新たな領土や

褒賞は入りません。時間ももつたないので直ぐに使えるお金は常に確保しましょう  
(キヤツシユ感)

「今回は如何する?」

んー、現状の報告に問題点、修正案、相場や流行など様々な情報があります。これらは文官の筆頭である者の能力に依存しますがこのダイナマイト・パイパー、優秀ですね。隣接する町からの要望や将来的な都市計画まで既に用意されています。これだけ能力があれば放つておいても勝手に領地と資金を上手く運用してくれることでしょう。

ちなみにキャラにはそれぞれ好みがあります。なんか勝手に酒蔵とか出来てますが、そこら辺が爺の好みなんでしょうね。まあ反発して潰すと忠誠心が下がるので、この程度は好きにさせてあげましょう。酒なら今後の都市の相性的に幾ら造つてもいいですし、じゃけん大々的に投資しましょうね。

「こつそりやろうと思つたのに……」

なんか言ってますが無視します。プライベートブランドはもうかりますからね!

しかも確率は低いですが酒は一発当てて名を上げれば儲かります。そうでなくとも近くの町に卸せばいいのでね(圧力)

という訳でここは軍事施設を中心にしながらの歓楽街一択です。

「……やっぱりな。街道の整備はどうする?」

隣接する町からの要望でもありませんが、効果に即効性はないですし人夫もいるのでそれは褒賞が来てからでいいです。とりあえずは時間のかかる酒蔵に兵舎と厩舎の拡張。そして酒場や飲食店の設置です。

「相分かった。それと前に話していた文官の件だが、希望者がいるので教える場を頂きたい」

お、そうですかそうですか。文官はヘッドハントすれば早いのですが高いので自前で用意できるならそれに越したことはないです。お金はかかりますが文官用の庁舎の建設を行いましよう、とりあえずは最小のものでいいです。

はい、これで財布はすっからかんです。後はボチボチ娼館の売り上げを期待しながら論功行賞まで節約生活を行いましようね（ホモは質素儉約）

実は最初は『超兄貴』の拡張を行うつもりでしたが、予想以上に金が集まったのと文官を担う人手が増えたので、折角なので褒賞金で2号店を建設することにしました。いやあ、論功行賞が楽しみだなあ（イヤらしい顔）

さて、領地の方針が決まった所で後は練兵です。山陽までひたすら兵の募集と練兵練兵また練兵です。レズちゃんは半分くらいは騎馬の練習をさせて馬上戦に慣れさせておきましょう。前回は将の一人を討つだけだったので南斗人間砲弾で十分でしたが次

からはせわしなく動くことになるのでね。

後で騎馬を買って騎馬隊を作る予定ですが、まあそれまではレズちゃんとロータリー（馬）の一人遊びですねイヤらしい（イヤらしい）

「玲守、1戦どうだ？」

イケメンからのお誘いです。直球だな（震え）

一定以上のステがある将からは偶にこういった模擬戦のお誘いがあります。オートでスキップ出来るので時間のロスも殆どなく、経験値もうまいので受けましょう。

しかし死にかけて怪我した癖に数日で復活とはたまげるなあ。まあこれもシステムと愛の力でしよう（震え声）

「病み上がりだしな、ちよつとは手加減してくれよう？」

「……がってん！」

模擬戦はオート放置でいいです。その間に金勘定でもしておきましょう（目が\$）

スキップ中の剣戟の音を聞きながらの金計算とチャートの微修正。うーん、良い感じですね。ここに来て揺り戻しの数字が良く出ています。レズちゃんの魅力値のお陰で募集にお金をかけなくても予定以上に集まっていますし、練兵の効果にも影響が出て中々の精兵が出来上がりそうです。優秀な文官のお陰で金周りも良い感じですよ。この結果なら金策周りや人脈の根回し、自主的な出兵も控えられて大幅なタイム短縮を狙え

るでしょう！

いやー、本番で最速タイム出したらイッてしまいますよ。このRTAをゴールした時の自分を思い浮かべると、もうたまりませんね！（シコシコ）

「おかしいな。武神やらと戦った時はもつと凄い動きだったろう？　こうして打ち合つてみてもオレとそこまでの差はなさそうなのに……実践向きってことなのか？」

〔？〕

お、終わりましたね。幼馴染は基本的に主人公に最後まで追従出来る位のポテンシャルがあります。武力においても脳筋の我が軍内ですら頭一つ抜けているので、分こそ悪いですがレズちゃんとも十分打ち合えますね。ステの傾向は育て方次第なので、今の所軍師や指揮官寄りになってますが。

結果を見るとやはりこちらが優勢の形で終わりました。この軍としては軍師は他の者に任せて前線指揮官として第2部隊を率いて欲しいところです（ノンケ2号への恨み言）

まあ、ステ的にはまだまだ成長の余地ありなので、機会があれば積極的に模擬戦は行いましょう。私が動かせば瞬殺できますが別に勝つても負けても得られる結果は同じなので今後もオートスキップです。

「まあいいか。ところで予算とかも含めて練兵や補給で幾つか聞きたいんだが……」

【粹面の好きにしていよいよ】

「ええ……」

レズちゃんにそんなこと分かるわけないだろ！ トップは笑顔でニコニコしてればそれでいいのが健全な組織です（魅力ゴリ押し）

「あ、粹面殿！ お体は無事で？」

「ああ、この通りだ」

「……貴方も大概ですね。ところで今後の隊の運営なのですが……」

「ああ。粹面隊は玲守の下に入る代わりに中央から離れた。軍資金や援助も入らないし、しばらくは余所者としてでしゃばることもしないから、拗央殿に従うよ」

「いえ、僕たちが貴方に従います。先の戦での活躍もあり皆納得済みです。異論がある者は隊長からの鉄拳があることでしよう」

【うん】

「ええ……」

スネちやまが来たので再びロータリー（馬）でゼロカウンタードリフトの練習に励みましょう。じゃ、後よろしく（シフトチェンジ）

「なあ、この隊の運営って……」

「蛇翁殿が来るまで事務的なことも含めて僕がやってみました」

「練兵計画は？」

「隊長の思い付き以外は僕が」

「玲守は普段何やってるんだ？」

「気ままに練兵と交信……ですかね。印章も僕が預かってます」

「酷いな」

「でしよう？」

なんか盛り上がってますね。文句あんのか？ 休日は出さないがボーナスで解決するなら出さず（環銭ドバー）

「隊長、咸陽からの便りが。論功行賞ですよ！」

お、来ましたね。咸陽のホモ共にレズちゃんのお披露目タイムです（ストリップ感）。折角なのでノンケー号から貰った礼服を持って行きましょう（節約）。咸陽ではするところが沢山あるのでしっかりとチャートを持っていきます。ホモは予習を欠かさない、はつきりわかんだね。

「……心配だ。オレも着いてく」

「お願いします。粹面殿」

ん？ イケメンも来るの？ 田舎からの出立なので結構日数かかるし、イケメンにはレズちゃんがない間の練兵頼みだったんだけど……あ、もうイケメンが計画作った

？ だからスネちやまで十分？ んー、じゃあいいかな。レズちゃん教養ないのでサポートしてくれる人間がいるのは有難いですからね。宮廷で無暗に敵作るつもりもありませんし（純粹な眼差し）

さて、次からはレズちゃん初の上京です。このRTAでは政略には殆ど関わらないのですが、咸陽では否応なしに政治家というホモ共にケツ振ることになります（やべえよやべえよ）。画面は華やかになります、ここでどれだけ上手く立ち回れるかでタアイムも変わって来る大切な舞台なので気合入れて腰振っていきましよう！

それでは今回はこの辺でバイバイキン！

## 25

という訳でいぎ鎌倉！ ぶらり途中下車はせず着いたのは咸陽です。何をとち狂ったのか制作陣により徹底的に作り込まれたこの都市はウィツ○ヤーのノヴィグラドやアサ○リの大都市並みのボリユームがあります、すげえなおい（たまげる）

【大きい！ 凄い！】

「人が多いから離れるなよ玲守」

イケメンと二人でおて手繋いでやって来ました。余計な荷物かと思いきや結果的には良かったかもしれません。レズちゃんも魅力値高めなので「イイ体してんねえ」とそこら中のホモやお姉さま方に話しかけられますが、「へえー。玲守に求愛するなんて身の程知らずなHMがいたんだ」というイケメンバリアーによりイベ回避できました。やっぱ顔だな（ペツ）

「ほら、手。迷ったら間に合わなくなるぞ？」

【迷わないもん】

R T Aで秦国プレイをやり込んだ私が迷う訳がありません。勿論最短のルートで宮殿まで向かいます。え、他の大都市も当然やり込んでるって？ ……知らない子ですね

(脂汗)

【夢気分々】

「あ、おい！ 道分かってないだろお前!!」

イケメンの手を引いてカカツと目的地まで向かうと論功行賞です。ノンケから貰った礼服を忘れずに着ておきましょう。間違っても襤褸の服なんかで行かないように。あれは大王を始めとするお偉いさんとオホモ達だから許されただけで、このゲームだと普通に叩き出されます(3敗)

『これより論功行賞を始める！ 趙や韓との戦が予断を許さないため簡略的ではあるが、此度の国の窮地を救った者たちへ大王様より祝いの言葉と剣を授与される』

「いいか、名前呼ばれたら前にでて跪いて『ありがたく』だぞ」

【分かってるもん。粹面は煩いなあ】

「いや、ホントマジで頼むぞ玲守。信じてるからな!」

【信じてる人はそんなこと言わない】

ここら辺は飛ばせないなのでオートでいいです。トイレに行くのもいいですが金を貰ったらやるのが沢山あるのでここでチャート確認をしておきましょう。咸陽は滅多に来ないので来るときについて色々買い物するのは通常プレイでも基本ですね(田

舎のジャスコ感)

『次！ 長年秦を侵略し、非道の行いを行つてきた趙将 万極を討ち取つた千人将 玲

鵬隊 玲守！ 前へ』

【ア、ハイ】

「おお！ あの憎き万極を！」

「知らん名だな。何処の貴族か」

「可憐だ……」

「玲守……歩き方がフワフワしてるんだが……」

『玲鵬隊 玲守には2千人将への昇格に加え爵位昇級と金500に宝物10点。また所有している領土の周辺の地を与える』

んあ？（濁音） 宝物10点はやりましたね！ 万極以外にもシコシコと首を稼いだ甲斐があります。まあ、序盤ということもあるのですが趙の侵攻は結構評価甘めです。実情はメタクソにやられた戦を戦果を大々的にすることで誤魔化すつていう本音と、万極つていう秦からしたら本気で頭悩ましてた存在を討ち取つたということだけでボーナス盛り盛りですね（満面のHM笑み）

『玲鵬隊 玲守。大儀であつた』

【有り難く】

はい、これで論功行賞は終わりです。後で貰った宝物ガチャを開いたら速攻で換金しに行きます（キヤツシユ感）

『この後は儂が宴を用意した。戦後故救国の英雄たちに相応しいと言える程大きくはないが、料理と酒は格別なものだ。存分に楽しんでくれ、ワツハツハ！』

呂不韋や大王の政治パフォもあるのですが、とりあえず宴までは強制なので出ましよう。今後は戦後の宴会がこの様な形に変わることも多いです。

また咸陽という国の中心なだけあってここで集まる人材の質は今までとはダンチです。それに伴って非常に高価ですしこちら側に求められる条件も高いですが。私は金銭的にも選別するタイム的にもやるつもりはないですが、通常プレイならば人材集め目的で食客に声をかけるのもいいでしょう。

【うまい！ うまい！】

「あーうまい。北方の異国料理や酒まであるのか。凄いなあ呂不韋丞相は。玲守、こっちのも食べるか？」

【うん！】

豪華な宴でレズちゃんとイケメンのコンディションがゴリゴリ高まっていきます（意味深）。いやー流石は呂不韋です、やっぱり金がある男は違うなー、憧れちゃうなー（権威の奴隷感）

ちなみにこの時にはもうワイン等は中華で飲まれていたらしいですね。ワインすげえ（小並感）

「失礼。貴殿が玲守殿か？ 此度は実に見事な戦働きだったと聞いた。そのような可憐な身で大したものだ。同じ将同士、是非話し合いたいのだが……」

お、来ましたね。宴会ではレズちゃんの魅力ホイホイで色んな連中が声をかけてきます。軍人、食客、官僚……色んなホモがいますが基本はスルーかイケメンバリアーです。RTA的に無駄な時間は一切使えません。大人しく「うまい！」してましよう（まいう）

「なんと無礼な……」

私が求めているのは真に高貴なる者のみ！（相手の位を見ながら）。引き続きイケメンによる「玲守がHM以外の誰かに目を向けるのが許せない」状態を続けましょう。おい、イケメン！ ワイン飲んでねーで働けや!!

「やつば、この酒やつば！ ……あ、本命がやって来たぜ玲守。ありやかなり”持つてる”」

お、そうだな（同意）。相手が来たら悠然と構えます。レズちゃん暴れんなよ暴れんなよ（懇願）

「グフフ……貴殿が玲守殿かな？」

「少しお話よろしいかな、お嬢さん。いいカラダしてんねえ」

「フツ。貴様が農民出の成り上がりか？ 道理でねえ」

やって来たのは権力と財力を持ち合わせた名士、つまりお偉いさんです。この時点で一定度の位や爵位、または何らかの権勢を持っていたりすると自らの派閥に取り込むべく彼等がやってきます。ぶつちやけると大王派と呂不韋派です。彼等がまだバチバチやり合ってる頃だとこの様にイヤらしく接触してきます。なので全力で媚を売りましょう（魅力ゴリ押し）

彼等に気に入られるとお金配るおじさんと化して資金援助してくれます。まあ貰った分だけ派閥に取り込まれて、後々反対側の派閥の人間と敵対したり嫌がらせをされたりしますが、このRTAではそこまで行くことはありません。とりあえず派閥を気にせず貰えるものを貰う為に全力で尻尾を振ります。喉乾いた……喉乾かない？ こんな感じで気を遣って会話を弾ませます（TON感）

【実は…領地の経営も上手くいってないし、軍を保つのも難しく……お金が足りないんです】

若くお金が無い感を必死に出します（若くお金が無い感）。こうすると上手く行けば「金か!!? 金が欲しいのか? このイヤしんぼめ!!」とお金をくれます。レズちゃんは知力、教養共に会話スキルが絶望的ですが魅力値でゴリ押すので大丈夫です（確信）

「あつそ（作法が人を作る）」

「ないわあ（どうして兵子などと共に語れようか）」

「そら（その知力と教養じや）、そう（クツソ自尊心高い名士を説き伏せられる訳がない）なるよ」

失敗しました（憤怒）

クツソ下心見え見え風のおっさんすら釣れませんでした。彼等名士や官僚なんかの文官は力が強ければ強い程こちらにも相応の教養や弁舌を求めてきます。政治屋の彼等からしたら武一辺倒の脳筋とか引き入れるだけ損という見極めですね。「教養のない武官などと話す舌は持たん!」、そんなモラハラ。悲しいかな、それがこの時代のデフォです。まあ今のところレズちゃんはクツソ田舎の脳筋領主ってだけです、魅力だけじゃどうにもなりませんでしたよ……

ま、レズちゃんのステ的にこの結果は想定していました（すつとぼけ）。イケメンのフォロワーもあるし、時間も殆ど使わないのであわよくば金策による時短が出来るので試しただけです。そもそもこのような運要素で時短を計るのは私のスタイルじゃありません。正攻法、知恵と実力による創意工夫が私の正攻法なのです。

ん？ レズちゃんが振った男が……おい、そこのお前今オレを笑ったな？ ちよつと表出ろや（メンチビーム）

「失礼。論功を受けた玲守殿でよろしいだろうか？」

なんだ!?! もう宴は終わりだ終わり! レズちゃん倍速してお家帰る!!

「失礼ながら先程の話が耳に入ってしまった。秦国の為に命をかけて戦い、あれほどの勲功を上げた貴殿が下らない宮中の見栄で潰れるのは心苦しい。私でよければ是非支援させて頂きたい」

【貴方は……】

「肆氏と申す。なに、しがない博士の一人だ」

ええ……とんでもねえ大物が釣れました、たまげるなあ（たまげた）

”あの”玲守が大王様の前に跪いている。まったく笑えない冗談だ。納得できるよ  
うな、頭が痛くなるような……

目が離せない、自分が面倒を見てきた幼馴染。それが今や救国の英雄とは。本当に選

ばれた者は誰だったのか。自分の見る目の無さと共に改めて思い知らされる。

幼い頃から自分が人より優れていたのは知っていた。人が何を考えているかは考えるまでもなく分かったし、自分への反応や周囲の行動も少し考えれば制御出来た。成長する毎に自分の容姿への反応は分かりやすくなる一方だったので、彼女等が望む通りの反応をしてあげれば、いつそ面白い位に世界は思い通りに動いた。

己の力は天命なのだと、自らの腕に収まる心地よい抱き心地と気持ちの良い匂いの小さな世界で私は自らを収めていた。

何も無い村での実験染みたソレは今思えば自分の力を持って余した遊びだったのだろう。あつという間に村という小さな世界を手に入れた私だったが、私の他にもう一人そこからみ出ていた者はいた。

「他の女の子たちと違ってお前は私に何も求めないよね。……いや、畑仕事の手伝いとかそういう意味じゃないって。それは自分でちゃんとやりなさい」

「ケチ。……私は天を待つてるだけだから。粹面に何か求めることがあつたらその時頼むよ」

幼い頃から時折こうした物言いをするのが彼女だった。何を言っても上の空な彼女は自分の世界の範疇から外れ、そうであるが故にどう対応したらいいか迷ったものだ。

【粹面、聞いて。この間のことなんだけどね、水を汲んだ帰りのことだったの。家まであ

と少しの所……ふと目を上げると東の空に橙色の光る物体が見えたの。とても不規則に揺れていた。そして次の瞬間、一面が強烈な光に包まれ……気が付くと私は家についていた。……どう思う？」

「そう。それで今日の水くみはちゃんとやった？」

「わかった、もういい」

しかしそれ以上に彼女が予想外な行動ばかりとるので、彼女だけは別の対応をせざるを得なかった。良い意味と悪い意味で対照的に”特別”な私たちはなぜか馬が合い、世界への退屈さを感じた時は良く彼女に会いに行つたものだ。

自分の能力を天命だと信じていた。それは彼女が外に出て、彼女を追つて私が自分の世界を広げた後も変わらなかつた。

玲守がまた訳の分からないことを言つたと思つたら姿を消した。今まで一線は超えたことがなかつたので酷く驚いたものだ。彼女は村でも浮いた存在だったので、皆その内帰つて来るだろうと樂觀的だつた。

しかし彼女のことを正しく理解していると思つていた私は焦つた。彼女は何を言つても結局のところ純朴で、何も特別な力などない普通の少女であることを知っていたからだ。それ故に彼女の能力を知っていた私だけが焦つた。この田舎の小さな村では情報など得られず、仕方がないので選抜兵という形で私も外に出ることにした。将軍にな

りたいという言葉が本なら軍に在ると思つたからだ。……結局思いの外近い所にいたが、それもまあ軍にいなければ分からなかつたことなので正しい選択だつたと言えよう。

実際の所、玲守のことは言い訳にすぎなかつたのかもしれない。村という小さな世界に退屈していた私は、身近で能力的の下に見ていた者に先を越されたことに焦りを覚えたのかもしれない。

なぜなら選抜兵として軍学校に入った私にとって、それ程に外の世界は広く魅力的だつたからだ。

自分の力で軍を成り上がっていくのは楽しかつた。私には天賦の才がある。選抜兵という選抜抜かれた者達の中でも100人将にまで上り詰め、実力を示すことが出来た私はそれを確信した。

私にとってあの場所は余りに魅力的すぎたのだ。実力を知れる機会、才を伸ばせる場、周囲の才ある者たち、彼等と共に戦い認められることの充実感。私を妬んだ貴族たちがわざわざ用意してくれる壁もまた楽しかつた。

正直この頃になると玲守のことは頭の片隅に置かれていた。私が成り上がっていけばその力で見つけられるだろうと、その位の気持ちになつていたのは否定できない。自らの力を試せる環境など初めてで、楽しくて仕方なかつたのだから。

そんな日々。それはある何気ない戦場だった。思い知らされた。本当の天命を見せつけられた。私の何が折れたあの日は忘れられない。

「やあ、君が噂の粹面か。あそこの飲み屋の看板娘は俺が狙ってたんだけどなあ。色々と宿敵になりそうだね、よろしく」

「粹面？ 知らんな。同じ1000人将だと思ってくれるなよ」

蒙恬と王賁。蒙家と王家という屈指の貴族の嫡男。同じく1000人隊の彼等と共に戦った時だった。あれこそが本当の天命の才覚。あれこそが選ばれし者だ。

私には分かってしまった。いや、それが分かるだけ私が優れているという証明なのは間違いない。今は同じでも彼等とは才能の格が違う。私は己を知った。ようやく正しい形で、大きさで知ることが出来た。そうして私は折れ、自分を誤魔化す様に玲守を探す為に再び動き出した。農民の出だから、目立って潰されるのは嫌だから、出世という道を捨てて彼等に追い越されるのは仕方ないと心を納得させて。

久しく会った彼女は救いの様だった。どれだけ彼女が特異でも、広がった自分の世界に収められる相手がこれ程安心できるとは思わなんだ。そうして安堵した私は、私を折った彼等を上回る天意を見せつけられた訳だ。

玲守と共に戦場を駆けた後現れた武神と名乗る男は、自らがただ人より少しだけ優れていただけで何も”特別”ではないと悩む私の心を更に砕いていった。二人の同世代

の天才すら霞む、桁外れの天命の持ち主。正しく神を名乗るに相応しい化物は、私に本当の世界の頂点を、いや天の先、天涯を見せつけた。そしてその天涯に住むもう一人の存在を私の目に焼きつけさせた。

自分が面倒を見なきゃと思っていた彼女は自分よりずっと遠くにいる存在で、彼女と私の立ち位置は私が思っていたものを逆転しても足りない位だったのだ。

歌を唄いながら武神と舞う天女。そう呼ぶに相応しい彼女を認めた時、私はようやく私の天命を理解できた。私が今まで彼女に執着していたのは、私が無意識でそれを認識していたからだっただけだ！

私は、無意識でも人を見る力だけがあつたのかもしれない。それは私が秀才と言えるくらいの才はあるからで、それを与えてくれた天に今は感謝したい。あの姿を見た今は今もう嫉妬の念すら湧かず、彼女と引き合わせ、共にいさせてくれた天運にただ感謝をしたい。

天の計らいだ。彼女と共に在る事が天の計らいだ。

私と彼女の力の程が変わらないのは今でも分かる。だが、彼女の言う天が彼女を得体の知れぬ場所へ引き上げているのを今は感じる。

私は彼女を見届けたい。例え、彼女の世界に私が映つてなどいないと分かっている。私は私の天命が許す限り最後まで彼女の物語を見届けたい。

いずれ將軍として大王様の下にいる彼女を、ふわふわとした足取りで戻ってくる彼女への叱り文句と共に思い浮かべるのだった。

この紳士的なホモは肆氏というとても優良なパパです。

肆氏は影こそ薄いですが、王弟の時代から常にNO. 2を維持してきた影の実力者。常に顔から汗を流している昌文君とは違い涼しい顔で政や調略を行う超絶有能文官です。影が薄いだの影の実力者だの言いましたが普通はこの作品の政治面ではビッグネームなので隣のイケメンはたまげています。レズちゃんは知りません（白目）

【こんなにも支援金を頂けるなんて……】

「これからの戦国を秦が生き抜くには、貴殿の様な勇士が必要と我らが王はお考えだ。私はそのお考えを実現すべく、少しばかりの力を貸しているだけだとも」

【肆氏様は忠臣なのですな！】

まあ私も少したまげましたが実はそんなにたまげていません（矛盾するたまげ感）。この頃の大王派は呂不韋派に比べれば敵にもならないような勢力の弱さなので、レズちゃんみたいな木っ端にも大王派の大物からは声がかかることがあるのです。ただ基本的には教養のないレズちゃんは馬鹿にされるので、オトウツトの反乱以降、プライドを捨てて実効的な力を集める肆氏や信頼できる武官を欲しがる昌文君が直接現れるか

もと思つてました。まあ2千人将程度だとかなり低確率ですし試走でも1、2回あつたかどうかつて位でしたね。

「フツ。あの様な兵子にまでへりくだるか。大王派は必死よのう」

「あの竭氏の派閥を一手に纏めていた男がな……哀れなものだ」

「まああちらの派閥には相応しい人材よ」

この様に頭クルクルパーなレズちゃんを誘うのは引き入れる側もデメリットを負います。ただ肆氏は大王の為に動いてくれる人材を欲しがっているので気にしません。私もお金がもらえればいいので気にしません（面厚）

「それではこの辺りで失礼する。何かあつたらいつでも声をかけてくれ。私と同じ思いを抱いている者は多い。きつと皆貴殿の力になつてくれる」

「はい、ありがとうございます。肆氏様」

露骨に大王派をアツピルして外堀埋めて来ようとしてきますが無視でいいです（すつとぼけ）。実は呂不韋派の蒙家の支援を受けながら大王派の重鎮とつながるのは政治プレイではよくないですし、武官としてもこの後を考えるとよくありません。最悪どちらの信頼も失い四面楚歌になります（項羽感）。ただ私のRTAは合従軍までなので、二つの派閥のゴタゴタは全く関係ありません。なので金を貰えるのならどんな相手の靴でも舐めてみせましょう（興奮）

「肆氏殿か。位こそ博士だが大王の参謀を務めていると貴族の将から聞いたことがある。玲守、宮廷にはあまり関わらない方がいい」

せやな（同意）。じゃけん金だけ貰ったら今度からはブブ漬けアタックしましょうねー。

実際場合によつては政治プレイの方が効率良いときもあるんですけどね。大王派が実験握ってしまうと昌平君が軍事に妥協しなくなるのでその前に政治劇仕掛けるのは通常プレイならアリです。私はタイムが死ぬのでやりませんが。

さて、ある程度人と会話したら強制的に宴は終わります。夜会話の相手は慎重に選びましょうね（サモ○ナイト感）

翌日。「ゆうべはお楽しみでしたね……」という言葉を受けながら宿を出たら、今日一日全部使つてイケメンとデートです（ペツ）

折角咸陽というこのゲームの最大都市に来たので色々と買い物をして帰ります。具体的に言うとう軍の物資や騎馬、レズちゃんの武具などです。もちろん軍資金は論功行賞で受け取った報奨金とパパ活で有難く頂戴した支援金、そしてこの宝物（ガチャ）です。故にまず宝物を金に換えに行きましよう（バックステップ移動）

「玲守、麻花食べるか？ 流行りの店があつてさ、美味しいらしいんだ」

【食べる】

移動中は会話が発生しますが、大した内容は無いので連打に集中しましょう。

宝物についてですが、有力者に直接売るのが最も高く売れます。しかし相手との無駄な会話や交渉に時間がかかるのでここでは普通に質屋に行きましょう。咸陽で最も換金率と移動のタイムの兼ね合いが良い質屋はこちらです。経路含め無駄を一切無くしたこの移動。ああ、く、ワイ今RTAやつてるうく（実感）

「美味しい？」

【美味しい】

店に着いたらガチャの御開帳です。玉、陶器、玉、玉、刀剣、装飾品……ムムム、最高級の布がありますね、これは当たりです。結果は10連ガチャでSR1つといたところですよ。まずまずですね。最高級の布は防具に換えられるのでとっておきましょう。2つほど陶器や玉を残したら後は全部換金！ ……財布がパンパンですね!!（俗世的なHM笑み）

これで此処ですることは終わりです。質屋を出たら次は騎馬を仕入れに行きます。ほれいくどー！

「村にいた時には考えられなかったよなー。オレたちがこうして咸陽にいるなんて」

【そうでもない】

お馬さんの店に来ました。騎馬隊を組織するために最安値の軍馬を仕入れます。数は予算で買える分……500頭といったところですね。

配下の軍勢に高級馬を与えれば強くなりますが基本的には戦いは数です。高い馬と高い兵士で死なれるより安い馬でそこそこの騎兵作つた方が（RTA的に）効率が良いです。なので王騎軍の馬なんかは売って安い馬を多数仕入れた方が都合がいいんですね。やっぱ戦いは数だよ兄貴！（金銭に余裕があればとはry）

あ、終わったら次は武具屋です。勿論ノンストップで動きましょう（スライディング移動）

【そういうえば粹面って少し口調変わった？】

「ええ、今更？ そりやあオレだつて女の身で軍にいたんだ、処世術だよ。逆に玲守がそんなに丁寧に対応できることに驚いたよ」

【天の言葉だもん。当然である】

現在レズちゃん隊は格安鍛冶屋をデスマーチさせて作つた甲冑で揃えています。性能は田舎の鍛冶屋なのでお察しといった感じです。ちなみにレズちゃん含む位を持つた小隊長たちは国からそれぞれの位で支給された、そこそこな性能の甲冑を着ています。

今回安く仕上げるとはいえ新たに作るのは騎馬隊。馬も兵士も死なれたら割と損なので、彼らにはしつかりした甲冑をここで用意してあげましょう。ついでに発注の際に予め用意したカラーリングを使います。騎馬隊は分かりやすく色分けしといた方がプレイヤー的に楽です、あと私のテンションも上がります。それと重装隊装備は買いません。あれば便利ですが、ぶつちやけ大きい戦はあと二つなので肉盾を上手く使う形でいきましょうねー（スターリンググライド感）

「お互い少し変わったね。お前もそうだけど、戦友に大分心許してるでしょう？ 私も昔じゃ考えられなかったな」

「……いい仲間に出会えるかどうかは、天も知りえないことだから」

ついでにここで地元の武器屋では手に入らない大盾なんかの武器類も仕入れておきましょう。ちなみに馬も同じですが、大量に物を発注しても拠点に届けてくれるので安心です（Konozama感）

あ、忘れずにレズちゃん武器作成も行います。オヤジ、一番良い狼牙棒を頼む（予算の範囲内で）

……ひえー、たっかい。高品質な狼牙棒をPON!と買いました。これ一つで小さな騎馬隊作れる値段です。しかしこれでも武器のランク的には中の上といったところ、たまげるなあ。

それが終わったらお隣の軍用品店に行きましようねー（ボムジャンプ）

【粹面、中央に未練がある？】

「……いや、ないよ。ない。私はお前の隣を気に入ってるからね」

【そう】

軍用品店です。その他諸々の軍用品の他にここでは次の戦の為に「ブツ」を入れられます。かなりの値段がしますがケチってはいけません。これはモノがモノなので他とは違い届くまでラグがありますが、ここで買っておけば山陽には確実に間に合うので忘れずに発注しておきましょう（3敗）

「あ、玲守。蛇翁殿や拗央たちにお土産買って行こうぜ？ オレもあの北方の酒欲しいなあ」

【うん！】

ここまで来たらお買い物は終わりです。最後にチャートを見直して（コ→コ←大事）抜けがなければスライディングで宿屋まで帰ります（夏色ハイスクール感）。今日はもう夕方なので帰ってハッテンしてお休みです。特に見どころもないので後は倍速します。

……フンツ、ハツ（移動中）！ 移動に大切なのはボタン連打に耐える指の力。がん

ばれ私、ここが勝負時です（戦よりも疲弊した指）！ ああ、やつと宿が見えてきた。あとちよつ……ちよつと待てい（江戸っ子）！

「どうした玲守？」

【あれ……】

レズちゃんを止めた先には黒い服の易者。黒い易者！ お前黒い易者じゃないか！！

（歓喜）

「オーツホツホツホツ。お困りですか？」

黒い易者は主に咸陽でランダムで出る商人です。普通の易者や商人とは異なり、高価ですがここでしか買えない特殊なアイテムを売っています。

政治家や武官などプレイ内容次第ではあるのですが、まあ大体は特に使い道のないアイテムです。しかし一部で上手く使えばクツソ役立つアイテムもあるので見てみましょう。運がよければこの先楽になるものもあるので……（物欲センサー回避の為の無心感）

「貴方に必要なものを揃えていますよ。どれを選んででも貴方のこの先の人生を変えることでしょう」

どうでもいいですがコイツ見た目がどうみても安孫子な藤子のアイツです。なんとなくイヤですね。

えーっと商品は……オファアツ! 「輝く風型二十四面体」あるやんけ! 肆氏のオジ様のおかげでまだ財布にお金があります!! よっしゃ買ったろ(環銭ドバー)

このよく分からんアイテムは本来弁舌家などをプレイするときに使います。新興宗教の教祖などになる際に使えるアイテムの一つです。ホモ騎士アングルカさんが前にやった教祖ルートでは黄巾党も真つ青になるほどに中華を大混乱に陥れてましたね(露骨な宣伝のURL)

武人プレイでは全くとっていいほど使い道がない……のですが実はこれ単純に武器の素材として優秀です。組み合わせが限られますが終盤まで使えるような武器が仕上がることもあります。レズちゃんの鉄鞭と組み合わせることが出来るのでここは即買いです。帰ったら鍛冶屋に頼んで武器の改良を行いましょ。

「それをお買いになりましたか。どうぞ取り扱いにはご注意ください……」

いやー良い買い物出来ました。これは豪運ですね、今までのクソ運の裏返しです間違いない(断言)

ついでに他の商品も見てみましょう。まあ武官向けの商品はそもそもあんまり多くは……オ、オファアツ?! おまツ! 御名御璽あるやんけ!!

御璽は皇帝篡奪ルートや王朝建立ルートを行く際に必須のアイテムです。これも武官にはあまり意味がないアイテムと思われるがちですが、コレ持つてると魅力値に大幅

ブーストかかるんですよ。うーん出来れば買ったのですが、狼牙棒と二十四面体を買ってしまったのでお金がありません。まあこの値段の買い物は後のチャートに支障が出ますし仕方ないですね（歯ぎしり）

どうでもいいんですが、御璽は本来であれば紛失したらしいんですがなんであるんでしょうね。まあこんなところに本物がある訳ないし、ゲームのお遊び要素的な偽物でしょう（震え声）

「貴方はきつとまたこの店にいらつしやる。またのお越しをお待ちしておりますよ」

お決まりの文句ですね。黒いセルスマン（直球）は滅多に会うことはないのので今後会うことはないでしょう。もういい加減お金もないのですすることもなし。倍速して咸陽編は終わりです。それでは咸陽、いざさらば！

さて、領地に戻ったレズちゃんですがやることは山積みです。とりあえずチャートの説明をしましょう。

次のビッグイベント山陽戦までは通常ですと2年ほど空きがあります。しかしこの侵攻でブタさんや全裸マンなどの主攻を担うべき將軍を失ってしまった趙の李牧は焦って計画を前倒しにするんですね。戦力差が取り返しのつかなくなる前に合従軍を仕掛けようといった感じですよ。なので最短テーブルを引くと大体1年半程度になります。それを前提に練兵計画を立てていきましよう。

「玲守、新兵も多くなってきたているが騎馬隊中心でいいんだな？」

「うん。でも歩兵も幾らかは精銳として使いたい」

「うーん。そっちは拗中央に頑張ってもらおうか」

エリート兵であった粹面の部下たちを中心に能力の高い兵士を騎馬隊にします。こちらの練兵は騎乗スキルの高いイケメンに行ってもらいましょう。新兵たちは歩兵として各小隊に振り分けます。レズちゃん隊でも最古参であり、ステも育っている3ドラ

たちだけは歩兵の精鋭部隊として今まで生き残った歩兵を中心に組みましょう。

「見ろよ！ 騎馬隊の甲冑だ」

「肩の部分が赤く塗ってあるのか」

「差し詰め、赤肩隊、ってとこだな」

戦場だとごちやごちやして分かり辛いので、指示を出すプレイヤー的にカラーリングは大事です。安い軍馬、お情けの甲冑、明日をもらぬ命を敵味方の血で啜る吸血部隊。敵の血潮で肩を濡らし、地獄の使者と謳われる（自称）、そんな最低野郎ども。秦国の片田舎、狭西の山麓に無敵と謳われる（願望）レズちゃん特殊鉄騎兵、最も安価なワンマンアーミー。そんな感じになれたらいいなあ（珈琲が苦い感）

練兵計画を立てたら次は領地経営です。まず収益を全部つぎ込んで超兄貴2号館を建てましょう。財布はすっからかんになりましたが趙戦で手に入れたいらぬ物資も全部売って頭金に替えます。それとレズちゃんが昇進したので月給も増えます、やったぜ。

「それでは二つ目の娼館でよいのか？ 玲守殿」

「はい、人員は彼らで」

先の戦から連れてきた趙の奴隷兵士たちをスタッフにします。知らぬ敵国の地に連

れて来られた彼等に「お前らいつ払うんだよお、体で払ってもらおうかな」とちゃんと説明してあげます。部下に仕事を説明するのは上司の役割。ホモは仕事が出来、やっぱりわかんだね（威圧的HM笑み）

「くつ、殺せ！（声だけ迫真）」

「さわらないで……お願い……やめて……」

「そんなことでいいんですか？」

見ろよコレえ……この無残な姿をよお！　これが敗者の姿だぜ！

必死に抵抗する奴隷たち。やっぱ戦ってクソだわ（ご満悦）

まああんなこと言ってますが、彼等は1月もすればトップアイドル目指して自主トレに励みます。趙の元兵士はプライドがクツソ高いので、「魏の方の店にはやっぱ敵わないよなあ」的なこと言えば勝手に対抗心燃やして各々がトップを目指してくれます。元魏兵で作られた超兄貴側も根が真面目なので勝手にQCとかやって自分たちの店のクオリティを上げていってくれます。意識たけえなこいつ等、たまげるなあ（ドン引き）

あ、フィーバーは上手いこと起きてるので引き続き男女比は男9：女1にしましょう。他意はありません（逸らし目）

「のう、気づいておられるかは知らぬがそろそろ悪い噂も出てきておるぞ。いや、玲守殿にそんな気はないのは分かっておるが……」

うーん、娼館や奴隷、コネの不正利用で大分名声に影響が出てきますね。まあ部隊を使った治安維持なんかでこの土地の貢献値は稼いでるので運営に影響はないんですが、戦場に出たらなんか絡まれるかもしれないね。まあそこら辺を逃げ切るのがRTAです（逸らし目）

てことで娼館2号店は絶対に建てる！ 名前は……『超兄貴！』かな（エクスクラメーション感）

この1年半は基本的に練兵練兵また練兵です。魅力値が高いので徴兵イベをこなさなくても勝手に兵が集まってくるし、金策も領地経営がいいのでガンガン兵を雇えます。省ける行動はドンドン省いていきましよう。

省けるものの中には出兵もあります。積極的に戦場に出て手柄上げた方がいいんじゃないの？ と素人さんは思いがちですが、RTA的にはビッグイベント以外の戦場は基本的にいりません。細々とした戦場での手柄なんてカスですよ。稀に名有りがいたりもしますがそんなものを当てにするチャートなんて私は嫌だね（半ギレ）。何より出兵はタイムの無駄です。それに原作の様に配置の良し悪しにそれまで上げた功績が影響するなんて幻想ですよ、あんなもんコネが全てです（断言）

出兵には強制と任意があります。軍属だと強制は文字通りで断れませんが、任意の出

兵は領地を持つ士族だとそれに応じてある程度断れます。レズちゃんはこないだ爵位を貰ったので断れるものは全て断って行きましょう。そうすると大体山陽までに出兵は4、5回くらいですかねえ。まま、出るときは出るでしつかり計画に沿って軍を動かしましょう。

そういうや軍で忘れがちでしたが軍師どげんかせんといかん問題が何も解決していません。趙侵攻から帰ってきて直ぐにノンケ1号、2号に「てめエエ！何してんだよオオオ!!」と軍師派遣催促の iPhone を飛ばしました。いい加減返事が欲しいんですがね、お手紙食べちゃったんですかね（不安感）

「隊長、蒙毅君から手紙だぜ」

【ありがとうございます、邪慰安】

「隊長…拙央が「副長がなんかあったらまた自分が」って悩んでんだ。アイツも頑張ってるんだけどなあ。まあ考えてやってくれや」

【がってん】

お、ノンケからお返事がきましたね。内容は……「おつけー。軍師送ったからヨロシコ」って感じですよ。これでやあつと軍師が確保できました。まあこれはイベントが後ろ倒しされただけ、ビビッてないつすよ（安堵のHM笑み）

丁度いい感じに断れない派兵要請が来たので、軍師が来たら一緒に行きましょう。そ

れでは今回はこの辺でバイバイキン！」

「よりもよって肆氏とは。困るよおー玲守ちゃん……」

韓の遠征から帰って来てみれば、いつもの問題児がまたしつかりとやらかしていた。大功を上げ、また位を上げたという話は喜ばしいものだがそんなことが吹き飛ぶ位の情報に開いた口が塞がらなかった。本人の意向で戦についてきた蒙毅と共に頭を悩ませる。

「参りましたね。大王派と蒙家の繋がりを狙っているのでしょうか」

玲守ちゃんを皮切りに蒙家との縁を繋ぐつもりか、そうでなくとも周囲に示して呂不韋派へ亀裂を入れるつもりか。何にせよ文官の大物である肆氏が動いたということが重要なのだ。

「まあ2千人将程度ならばどうということはないのですが」

「そうなんだけどね」

所詮は武官、それも2千人将。自分たち以外に何の後ろ盾幾らでもない小領主など切り捨てても問題なく、蒙家に影響することなど何も無い。蒙家はおいて置いたとして、彼女はこれで大分立場が悪くなったことに気付いているのだろうか。

肆氏が動き、それを彼女が受け入れたことで呂不韋派が彼女に近寄ることがなくなるだろう。まして功を上げて目立ただけで大して重要でもない武官。その上悪どい領地経営や強引な出世で調べさえすれば彼女の悪い評判は耳に入る。諸々を考えてみればやはり彼女の価値は低いのだ。

「単純に戦力として欲しかったのかもしれないね。呂不韋派との衝突に備えて」

「今はまだ敵にすらなっていないでしょうに。気の早い話です」

軽い口調とは裏腹に眉間を抑える弟。文の道を行き道を解することに価値を見出す文官たち、まして中原出身が多く教養を重視する彼らにあの子が気に入られることはあるまい。蒙家から口を出したらそれこそ策謀と思われる。そこまで読み切った上での勧誘なのか、文官としては遥かに格上の肆氏相手に争う気は全くない。こちらがあの子にしてやれることはもう殆どないだろう。

「残念だったね。蒙毅も軍師として独り立ちするつもりだったのに」

「全くですよ。こんなことなら韓に行かず彼女に同行すればよかった」

珍しくへこんだ雰囲気、酒を注いでやる。まあ王騎將軍を狙った新三大天の侵攻なんて読める筈もないし仕方ない。

「これで隊の軍師としての道は潰えましたかね。軍略家としての道を行くとしましよう」

「お前も気が早いね」

「農民出身であちらから願ひ出た支援。隊への顔つなぎも済んでいた。これだけ好き勝手やれる隊なんてもうないでしょう」

「ならお前も俺みたいに立ち上げればいいのに」

「その時間があるなら国家戦略を担いたいんですよ」

面倒な事情を背負ってしまった玲鵬隊に蒙家の子息を出すわけにはいかない。降つて湧いた話とはいえ、潰れてしまった道に思うことはあるようだ。

自身の道を決めた弟に口を出すこともなく、酒を飲んでいるとふと思ひ出す。

「そういえば手紙が来ていたよ。お前にも来たかい？」

「ああ、軍師のことですか？ 私は行けなくなりましたから代理を出そうかと」

蒙毅と自分に出された手紙。論功行賞で自分から貰った礼服を着たという無邪気な内容の他に軍師を紹介してくれという要望。肆氏の一件の後、一体どんな顔をしてこの手紙を書いたのか、此処を抜け出して拝みたくなるがそうするとじいが怒りかねない。

蒙毅の反応を見ることで好奇心を誤魔化す。

「本当に將軍まで登りつめるならタダで肆氏に渡す訳にはいきませんよ。『彼女等』を蒙家の方から軍師として遣わせることにしました」

「ああ、あの子たち。……いいんじゃない？ 普通の部隊じゃちよつと問題があるだろうしね」

「監視は必要ですしね。大王派の思わぬ情報が手に入るかもしれない。それにもし本気で大王派に渡つても彼女らを育ててくれるのなら、まあ見返りにはなるでしょう」

また面白そうなことを思い付いた弟に笑いを漏らしつつ、上手くいった時の彼女の隊について考える。確かに、あの子たちを使い物に出来たのなら玲鵬隊は格段に飛躍するだろう。それこそ悪評など物ともしない実力を身に着けた將軍の隊へと手が届く。

「……それに、呂不韋派が勝つとまだ決まった訳ではないさ。いざという時の為にも、大王派への繋ぎはあつていい」

「冗談でしょう？ 単純な権勢のみならず、四柱……先生に李斯殿、それに自分もいるのですか？」

「あつはつは。いいね、いいね。それらしくなってきたじゃないか蒙毅。戦場に出たお陰かな？」

「見物だけですが良い体験でしたよ」

本当はまだ不貞腐れているだけなのは分かっているが口にはしない。滅多に見れない弟に酒を煽りつつ、楽しむことにする。

彼女の選択が正しいのかどうかは分からない。今はただ、『その時』に備えて準備するだけだ。

さて、そろそろ定期出兵の期限が近づいてきました。準備は出来ているので後は蒙家からの軍師派遣待ちです。お、来たようですね。それでは軍師ガチャ御開帳の時間です。

「蒙家から参りました」骨冷(ボーン・コールド)と申します。こちらは「黒影(ブラックシャドー)」どうぞこれよりよろしくお願いいたします、玲守殿」

【こちらこそお待ちしております。これからよろしく願います骨冷殿】

Ⅱ世と初代が混じってるじゃないか！(3Dクラッシュユ)

これは固有キャラの二人組。通称ナチュラルボーンズですね。初期状態だとステはとて高いとは言えませんが、成長ポテンシャルはかなり高いです。まあこのRTAでは関係ないんですが、完走までに実用に耐えうる能力はあります。それよりもこのキャラの特徴としては二人セットということ。主人と召使という関係ですが、なぜか同じくらいの能力値。どちらも軍師として使える程度の力があるので個人的にはハズレではありませんね。

趙侵攻の際はあのノンケ共はどうしてくれようかと思いましたが、まあこいつ等を

送ってくれたので許してあげましょう。ホモは過去を引きずらない、心とアソコ(器)がとても大きい、はつきりわかんだね(圧倒的感謝)

「……」

「ああ、すみません。黒影は声を出すのが苦手で……ですがこの子は私が得た知識を全て教えてあります！ ですからどうか彼女も共にツ!!」

「はい、よろしくお願いします黒影さん。天も貴方達二人を軍師にするよう仰っています」

「ほ、本当ですか?! やった、やったねコクちゃん!」

「ンー!」

あの骨はブラックシャドーをムスッコに作ってあげたらよかったと思います。少年少女とアンドロイドの交流……いいですね。僕のおすすめは、やっぱり王道に行くT2ですかね……

「ああ、私たちのことはどうか骨冷と黒影と。所属は未だ蒙家の食客とはいえ、この部隊の長は貴方ですから」

「分かりました。私も至らないことばかりですが、どうかこの部隊をお支え下さい」

「はい!」

ステにはありませんが、彼女らは多分派遣会社昌平君ではなく蒙家からの派遣です

ね。蒙恬や蒙毅がこれからの人材育成として昌平君を見習って独自に育てたって感じの筈。あんまり冷遇すると蒙家に帰るので扱いには気を付けましょう。

このゲームのキャラたちは完全ランダムでそれぞれの人生を送っているの、フリーの人材は誰がどこの派閥にいるのかわかんないんですよ。ただ出自ははつきりしているの、ある程度は読めます。欲しいキャラがいたらWiki見るといいです（投槍）

「ああ、軍師殿が来たんだ。オレは副長の粹面。あの蒙恬の教え子なら信頼できるな。どうぞよろしく！」

「ム、ムヒヨヒヨ!? ここの副長滅茶苦茶格好良いわいな！ コ、コクエイ！ どうしよう………」

「ンー！」

【黒影ちゃん？ ああ、隊の規模ですか？ えっと、2千人将ですけど領地兵は600位です。新兵が半分くらいで、将来的には騎兵500を作る準備は出来てますよ】

「君みたいな可愛い子が来てくれて嬉しいよ。きつと皆も喜ぶと思うよ。最初は不安だと思っけど困ったことがあつたらなんでも言ってね？」

「あ、ありがとうございます。……ああ、私間者の役目もあるのにどうしよう。これからこの人に見抜かれて、脅されて手籠めにされて……滅茶苦茶にされちゃうんだわいな………」

「ンー」

【戦術？ 突撃の他に……騎兵突撃がありますね】

あーもうめちやくちやだよ（投槍）

……ま、いい感じに自己紹介出来たみたいですね（すつとぼけ）。見てないとところでAは勝手に動くので、固有キャラは独自の関係性を築いたりします。余計なイベが多発する要因にもなるので能力があっても固有キャラを増やすのはRTA的にあまりお勧めはしません。やつばイケメンはいらなかつたな（ペツ）

まま、それは置いといて……んじや、行こうか（HM特有の急な接近）

「え？」

定期出兵や。ボーンコールドは軍師、ブラックシャドーはレズちゃんの参謀な。

「ええ……」

やってきたのは魏の国境。地形は森。規模は小、目的は拠点になり得る地点の奪取。軍の長は2千人将のレズちゃんですね。今回レズちゃん隊は新兵と騎兵を連れてきています。ドラ組3人率いる精鋭歩兵たちは置いてきました。彼らはそのまま地元で警邏などの治安維持と地獄のブートキャンプを継続させましょう。

「も、もう初陣なんて……胸が飛び出るだわき。飛び出す程胸ないけど」  
「……ン」

この二人に関してですがどちらも軍師にしてもいいんですが、現場職のサポートとしての参謀と全体を指揮する軍師に分けるのがお勧めです。この二人には『以心伝心』というスキルがあり、非常に高い連携が行えます。なので分けて使ってあげましょう。

ちなみにボンコールドは『飛剣』、ブラックシャドーは『怪力』のスキル持ちと地味に戦闘力があるので、過保護に守ってあげる必要はないです。まあステの生存力に1長があるブラックシャドーをお供にするのがセオリーですが。

「玲守2千人将、始めてくれないか？」

「準備は出来ている。あとは戦略次第だ」

【それでは軍議を始めます】

軍議の始まりです。軍議パートですが、今回はレズちゃんがつップで選択の権限があります。ここまで来たのだと思うと感慨深いですね。

「さて、どの程度のものか」

「お手並み拝見といこうか」

今回レズちゃん隊は500人も連れてきていないので、その他はそこいらの1000人将や3000人将がランダムで集まって出来ています。殆どが大したことありませんが

稀にいいのもいるので運よくいたらいつも通りスカウトしましょう。特に軍師や参謀などの職は幾らでもいていいです。イケメンなどの下につければ別動隊としての力も上がります。いい知将型の人材がいたら是非雇いましょうね。本能型? ……知らない子ですね(すつとぼけ)

「ンー!」

「はい。えーつと、目的地周辺の敵ですが、地形により兵が展開できる箇所は限られています。最も大きな場所には本隊を。伏兵が出来る場所も怠らず襲撃しましょう」

軍師や参謀、副長からの献策でいい感じのをそのまま提案しましょう。レズちゃん? 出てきたのが全軍突撃あたりで見える価値もないね。ところで偶にある寡黙や引つ込み思案が軍師ってどうなんですかね? まあシステム的には何の問題もないしHM的にはどうでもいいんですが。

「異論はない」

「了解した。伏兵の地点に目星はついておられるか」

ここで余り下手な策を出すと今回下につく将たちから信頼を失います。指示を無視することもあるので気を付けましょう。

伏兵襲撃地点ですが、残念ですが今のナチュラルボーンズでは余り予測は出来ませんね。まあ地形も悪いです、『山読み』なんかのスキルがないと山中ではデバフがかかりま

すしね。

【大よそは……本隊に合わせて展開する形をとっていきましょう】

「むう」

「仕方ないか」

「ここでバシツと決めると信頼が駄々上がりするんですが仕方ありませんね。じゃ、後は隊の配分ですが……」

「待て。それならば分かっている」

なんだコイツ（驚愕）

「俺も仲間に入れてくれよお」と入ってきたのは時計仕掛けの王賁です。乱入してくるとはとんでもねえ奴だな（納得）

「玉鳳隊 300人将 王賁だ。この辺りの地形を見て回っていた。伏兵の場所は分かっている」

独立遊軍による助っ人です。これからは玉鳳を始めとする独立遊軍が参戦することのままあります。たまげることではないですね（たまげた）

「玉鳳隊！ 噂に聞いたあの部隊か」

「これは頼りになるぞ」

「……王賁か」

なんか王賁とイケメンの目が一瞬合いましたね。コイツホモか？（確信）

それはそれとして助っ人効果で伏兵の場所が次々と地形図に示されていきます。ありがとナス！

「我らは指揮系統からは外れているが進言したい。本隊を進め、我らはこの地点の伏兵を抜いて敵本陣を横から強襲する」

「えっと……」

「待つだけわさ！……隊長、それはこちらの騎馬隊でも行えます。最大の手柄を上げるためにもここは譲らない方がよろしいかと」

軍師と王賁の献策が競合しましたね。王賁は軍師も出来る助っ人として有能ですが、基本的に自分が最も手柄を上げられる配置を希望します。ただそこは厳しい場所でもありますし、別に譲ってもいいんですよ。というかドラ組たちを置いてきた理由として、今回は騎馬隊と新兵の実地訓練が目的です。手柄は目的ではなく、とにかくレズちゃん隊を生き残らせつつ練度を上げるのを目的としましょう。

「グ、グゲゲエツ……。まあ、今の隊がそれを求めているなら叶えるのが上策わいな」  
「………フン」

さて、これで軍議は終わりです。こんな小さな戦はパパパツと終わらせましょう。

「今だわいな！ 騎馬隊右方から旋回！ 歩兵と連携するだわさ!!」

戦ですが特筆することがありませんねー。新規加入の軍師も能力相応に活躍してくれています。これで軍師と隊の信頼度も稼げるし、いい感じですね。

「んー」

「こつち？ 今いきますよー……えいッ!」

レズちゃんの新・狼牙棒が良い感じに唸ってますねー。レズちゃんはあんまり前に出ずにひたすら自部隊の危ない所を助ける形をとりましょう。事前に示しておけば参謀が意向に沿って指示を出してくれます。いやーこれでやつとレズちゃんの頭を補う形が整いましたね。あ、鉄鞭の強化ですが今はまだお金が足りないので無理です。2号店が上手くファイバーしてくれたら山陽戦に合うかもですねー。

あ、玉鳳が横を抜けて奇襲かけました。はい、これで終わりです。リザルトは……第1功は玉鳳、続いて知らんオツサン、その次もオツサン。オツサンばつかじやないか！  
(興奮)

まあこんな感じですが部隊への経験値はしつかり貰ったので目的は達成です。それと今回の戦で一部の他部隊がそのままついてきてくれました。高魅力値あるあるです。ついでに兵も増やせてうま味ですね。うーん、全体的にいい感じですね。まあこれから

はこんな感じで山陽まで倍速していきます。

んあ？（濁音） ああ、戦後にパツパ大好き賣ちやまのイベントが発生しました。まあ強制イベなので特筆することはないです。原作組の顔見せ程度です。強いて言うなら相手は名門王家の跡取りというクツソエリートなのでちゃんと立ててあげましょうねーつてところですよ。ハイ、パパパッと飛ばして終わり。それじゃあここらへんでバイバイキン！

「……凄いわいな。隊長の桁外れの腕力もそうだけど、この隊は新入りのわちきの指示にきっちり従ってくれる。これは指揮系統がしっかり行き届いている証拠だわさ。……というより、皆がああ隊長に絶対的に従っているって感じかな。なんか変だけど、これが普通の軍なのわいな？」

初めての戦場……いきなりの戦場は驚くほど上手く運び、終わりを迎えた。私と黒影の連携が上手くいったこともあるが、それ以上にこの隊と玉鳳という精強な部隊が揃っていたことが大きいだろう。

「まさか。こんなに整然とした隊は他にないよ。玲守が認めたから皆君の指示に従ったのさ。まあ、この戦で君も皆に認められただろうけどね」

「ムヒョツ!? 粹面様!」

「なんでオレだけ様? まあいいや。戦後処理があるから戻ろうか、骨冷ちゃん」

このとてつもなく顔が良く、性格も男前な副官を始め、この部隊は粒が揃っている。自分たち軍師次第でこれから幾らでも強くなれるなれるだろう。この隊長の望み通り將軍に届くかもしれない。そう考えると自分たちはとても運が良い。自分と黒影を受け入れてくれる部隊であることに加え、軍師としてこれ以上ない経験を積めるのだから。

「わたつ! す、すみません」

「おい、ちゃんと前は見ろよ」

考え事をしてたので前の部隊にぶつかってしまった。そこにあったのは鳳の文字。この戦の英雄の玉鳳隊だった。

「やあ王賣。300人将になったんだね、おめでとう」

「中央の100人将だったか? こんなところにいるとは、正規軍から外れたのか?」

「まあね。今はここで世話になってる」

「それが良い。このような小さい戦場で満足しておくのが生き残るコツだ。特に君の様

な後ろ盾を得られない人間は」

「そうだね。こんな小さい戦場で必死にならないのが大切だ」

気が付いたらこちらの副官と玉鳳の隊長が向かい合っていた。話から察していたが知り合いだっただろうか。漂う雰囲気からどう考えても仲が良いとは思えないが。

「責様、この様な奴らを相手にすることはありません」

「酷いな。これでも今のオレは2千人将の副官だぜ？」

「黙れ。貴様の大将が金を使つて成り上がったのは知っている。前線で戦う武人として恥ずべきことよ」

「……その何が悪い。何でも親から貰えるお前たちと違って始まりが低いんでね。その程度は許されていいんじゃないかな」

向こうの副官らしき人の言葉は本当だ。蒙家から情報を得ている私は知っている。それがあつた程度は正しく、しかし受け手に気持ちが良い様に噂として広まっていることも。仕方のないことだ、この手の噂は止められない。私は成り上がる為のその手法は別に汚いとは思わないが、それが純粋な武官たちには気に食わないということも理解できる。実際、この戦場の武官たちの半分位は彼女に敵愾心を持つていた。残りの3割は同じ底辺からの出世組で、してやったという様な共感。あとの1割は無関心というかこちらの力を測る実力者たち。残りは……なんだろう、こちらの隊長の信奉者？

「名門だからと気を遣うのも大変なんだ。ちゃんと活躍してくれて助かったよ」  
「貴様……」

一触即発だった。これは私も止めるべきだと思つたが、粹面様と相手の間に漂う殺気に身を固めてしまった。ああ、そうか。これは戦場での殺気の残り香なのだろうが、私がかそれに触れるのは初めてなのか。固まる体でそんなことを考えたとき、柔らかい声色と白い腕が後ろから伸びてきた。

【粹面、だーめ】

白い腕は粹面様の首に巻き付いて彼を止めた。フラフラと現れるこの人は心臓に悪いが今はその存在を有難く感じる。

【申し訳ありません王貴様。私の副官が何か失礼なことを？】

「いや。昔の知人に挨拶をしただけだ」

【そうですか。これから先、戦場でまたお会いになることもあると思います。どうかその時はまたよろしくお願いしますね】

「ああ」

社交辞令というには純粋な彼女の声色に気を抜かれたのか、空気が少し緩んだのを感じた。次の発言で吹き飛んだが。

【王家の嫡男に相応しい舞台をまた用意させて頂きますよ】

「ッ！ 侮るか貴様!!」

【?】

「やめろ番陽」

癩に障ったのか激昂する副官。悪意のない発言故に疑問を顔に浮かべる隊長がまた苛立ちを増幅させているのだろう。玉鳳の隊長は番陽と呼ばれた副官を止めると馬を返して背を向けた。

「失礼する」

「覚えてくれていて嬉しいよ。王賁」

「お前たちなど眼中にない。直ぐに追い越す」

彼らは振り向かず去つていった。実際その言葉通りの力はあると思う。彼は武人としても軍略家としても一流なのがこの短い間でも分かった。出自も考えれば間違はなくそうなるだろう。戦場で功を上げ、真つ直ぐに、英雄と称えられる綺麗な道を辿つて。

今の私の主を見上げる。綺麗な人だ。粹面様の様に突出した美形という訳ではないが、妙に惹きつけられる魅力を感じる。そしてこの人が先の副官が言ったように汚い手を使って成り上がつて、私の本当の主の頭を悩ませているのだ。

【粹面、今のあなたは私の副官なんだから駄目だよ】

「分かってるさ。悪かったよ玲守」

「ム、ムヒヨヒヨ!! 美男美女で絵になるわいな!」

今はまだ彼らの信頼を得る時だ。出自の低い、どんな手を使ってでも將軍になるとい  
う彼らがどんな道を辿るのか、見極めるのが私の仕事なのだから。

「? 粹面は女の子だよ」

「ッ  
?!!」

まだお年頃故なのか、作品的にキャラが定まっていなかったのか、ギザギザハートな賣ちやまと別れたらそのままお家に帰ります。え？ 塩対応だったのはレズちゃんの評判が悪かったから？ ……知りませんね（すつとぼけ）

ああ、そういえば一部の配下の者たちがそのままついてきましたね。やっぱ魅力値やステータスが正義。金で名声は買える（確信）

そんな訳でやることやったらさっさと行動です。んじや帰りましょ。

「隊長ー、邪慰安が新しい剣で苛めるんだ。何とかしてえ」

「おい、野尾田！ アレは練兵だ。練兵です隊長」

「隊長、僕は隊長の帰りを誰よりもお待ちしておりましたよ」

えーつと、三人はそういう集まりだったな。ポリガマスも程ほどにな（ホモは純愛）不在の間の報告を聞いたら後は倍速です。半年くらいしたらちよつと遠出するつもりですが、まあそれまでは不動産投資しながら兵の募集と練兵をひたすらルーティンするだけなんで倍速です。はい、見どころなしは早回し。

## 2か月後

「隊長、咸陽から呼び出し来てますよ」

「ンファファツ!!? おいおいこれはあのイベントですな……」

「一体何事でしょうね?」

ナニつてお前ナニに決まってるんだろ。趙侵攻で4軍にそのままついて行ったり、原作キャラに深入りしなければ呼ばれない筈なんですがねえ。まあ位を上げてると呼ばれることもあるのでそれでしようね。はーつつかえ（溜息）

まあええわ。もう少し後に行くつもりでしたが、前倒ししてお使いしてから行きましょう。あ、イケメンがまたついて来ようとはしますが今回は別にいいです。マジでただ原作の会話聞いて帰るだけなんで。押しが強く、壁ドンしてくるイケメンはショートーアツパーからのリバーブローで沈めましょう（怪力）

「玲守殿、ついでにこれを昌平君殿に届けてくれるか? ああ、農からだと言つて側近の者に渡してくればよい。封をしてあるから開けぬ様にな」

やっべ、忘れそう（用紙に書き込み）。たまにですがキャラ同士の交友関係からこういう頼み事があります。それじゃあ爺からの手紙を受け取ったらほれいくどー（やる気なし）

咸陽にいざ鎌倉。春平君とかいうキングダム界の野○先輩（言い過ぎ）を取り戻すために李牧が命がけで秦に来て、情熱溢れる熱弁で（国王が）愛する彼を取り戻すというHM的に屈指の激熱イベントです。

しかし咸陽に着く前にノンケの領地でお使いしてから向かいます。ぶっちゃけるといつもの悪代官に残りの宝物を渡して3千人将にしてみました。チマチマ戦場に出るよりやっぱコレですよ。賣ちやまやノンケー号もなーんで戦功に拘るんですかねえ（ゲス顔）。まあ万極の首などの相応の実績がないと断られますし、流石にこれ以上は金と勲功稼ぎが間に合わないんですけどね。

「遠路ご苦労であった。久しいな、玲鵬隊 玲守」

【お久しぶりです。昌平君様】

お、苦労人のホモやんけ。拍手、拍手。どうもご無沙汰しておりますね（権威の奴隷感）

「活躍は耳にしている。もう2千人将にまでなったらしいな。見事なものだ」

【先ほど3千人将になりました】

「なに?」

だからそれは言わなくていいから（白目）。もしかしてコイツが呼んだ? どつかで

フラグ建てましたかね（チャート見直し）

「……まあそれはいい。それよりもこれから趙の宰相が来る。相手も帯剣しているが、いざという時には始末を頼みたい」

【はい、お任せ下さい】

「王騎を討つた相手を追い返したらしいな。頼りにしている」

あー、プニキ撃退するところなるんですねー。これはとんだガバですわ。短いイベントなんでそこまでタイムに影響はしません。が、地味に痛い。あのハチミツ野郎……絶対に許さねえ！（絶対に会わないと心に決める）

「そういえば、前の話は考えてくれたか？」

【申し訳ありません。やはり、將軍になった暁には蒙家を立てたいので……】

「そうか。ならばいい」

【ですが、武官として秦国のお役に立ちたいという気持ちは本当です】

「ああ、期待している。励んでくれ」

もう軍師は手に入ったので、今度はちゃんと断れますね。でも目上の方なのできちんと丁寧に入れましょうねー。あつ、そうだ（唐突）

【あの、これを代拿邁蛇殿から……】

「普通本人に持たせるか? ……確かに受け取った」

「こういうの忘れると地味に信頼度落ちるんですね。いや、忘れてないっすよ? ちゃんとチャートに書き込んでますし(逸らし目)」

「では、会談で」

「はいはい、茶番のお時間です。」

「そんな訳でやってきました宰相と丞相の会談です。まあやれることはない……という訳ではありません。このゲーム、今まででもわかる通りイベントや会話中も普通に行動できます。なので時短できるところは時短していきましょう。私はRTA走者、だるいからと言って投槍はよくない(鼻ほじ)」

「とりあえず前準備として録鳴未の後ろにしれっと座っておきます。」

「……秦趙の間で同盟を結ぶということです」

「なんか長々と喋ってるアデ〇ダスの子会社(リー〇ツク感)。その固定台詞のこのタイミングです。」

「ふぎッ!?!」

録鳴未が飛び出すので後ろから殴って倒します。この不意打ちは確定で入ります。

「……」

「……」

【失礼しました。どうぞ続けてください】

はい、これで僅かですが時短が図れました。

「断る！」

あ、呂不韋が空気を取り戻しましたね。やっぱり商人から国のトップに上り詰めた男は違うなー（憧れちゃうなー）

まあ後は何も変わららず同盟結んで終わりです。そんなこんなで会談は終わりです。はいはい、次は宴会宴会。サクサク行きましようねー

「ココココ、コケコッコ」

【コケコッコ！】

宴では会談に呼ばれていた騰とアイサツです。ジツサイ、アイサツハスゴイダイジ。

「お前、よくも殴ってくれたな！」

「先の戦では万極を討ってくれた為、録鳴未たち殿の特攻も被害が少なかった。礼を言う」

【いいえ。精強な王騎軍が殿を務めてくれなかったら我等も壊滅していました】

「そう言ってくれると助かる。特攻した録鳴未も安らかにしているだろう」

【はい】

「話を聞けお前ら!!」

先の戦や会談で録鳴未を止めてくれたお礼をしてくれます。特に騰と一緒に来ていた干央軍長はレズちゃんの出世を祝ってくれました。やっぱ軍長と付く男は違いますね（露骨な偏愛）。

この後は干央軍長や他の軍長たちと楽しく飲んで録鳴未が空気読まず暴れだして「録鳴未、お家帰る」と言い出すので、それにしれつとついて行きます。これで原作の信の李牧への宣戦布告イベがカットできます。

「こんな宴に付き合っついていられるか！俺たちは帰るぞ!!」

お前、それ米花町で口にしたら生きて帰れんぞ（震え声）？録鳴未のクローズド・サークルにおける被害者のテンプレを見ながらしれつと騰たちの後ろについていきま。あ、上手いことそこから更に抜け出さないと、こいつ等その辺の居酒屋で2次会始めるので気をつけましょうね。そのまま一緒にいると強制的に誘われます（2敗）

はい、じゃあこれで秦趙同盟イベは終わり……

「お待ちを。玲守殿ですか？ 万極將軍を討った」

……ええ？ なあにこのイベント（困惑）

「貴様ツ！」

「李牧?！」

「……ららら？」

外の廊下に出たらアデイダスの子会社に呼び止められました。合併かな（錯乱）

「王騎軍の方々ですね。申し訳ありません、事を荒立てる気はないのです。ただ少しその少女とお話を……」

「ふざけるな！」

「殿の仇!!」

「ここで切り捨ててくれようか！」

まだ王騎兵たちがいる場面ですよ。コイツどんなメンタルしてたらこの状況で話しかけられんの？（驚愕）

とりあえずしれつと騰の後ろに回り込みます。いざ戦いになったら頼りになるのはこの人位……首根っこ掴まれて前に出されました。

「どうぞ話してくれ。ここで争う気はない。我々は先に帰る」

「フツ。やはり、私が憎いですか」

「殿は彼女が白起に並ぶと言った。新しい時代の芽は生まれている。殿の意志は受け継ぐが、お前ばかりに囚われていては時代の波に取り残されるのでな」

「白起とは、これまた私たち趙人にとつては未恐ろしい存在だ」

「……いや、言つてねえよ。嫌がらせだろ絶対」

「騰たちがさつさと二次会に向かった為二人きりにされてしまいました。酷くない？」

(困惑)

それにしてもなんやねんこのイベント。ワイ知らんぞこんなん(困惑)。とりあえず急いでWiki調べます。でもプレイの手は止めないでね(必死)

「貴方は龐煖と互角に渡り合ったと聞きました。……フフ、これを言ったら彼が怒りま  
すかね。そんな貴方に聞きたいことがあったのです」

「……」

『彼は……道を究めた求道者という存在です。そんな彼に並ぶ貴方の道を私は知りた  
い。貴方はどうしてこんな所にいるのですか？ 何を求めて戦場にいるのですか？』

んあ？(濁音) 運命の選択肢？ もうどうにでもなーれ(Wiki調べ中)

「私はただ、天の言うことをはやく成し遂げたいだけ。ただそれだけでいいのに……貴  
方たちはどうして他人の道なんか気にするんですか？」

「それは……人の可能性を知りたいからです。人が救われる道があるのなら、誰だってその道を行きたいでしょう?」

「他の道なんて興味ないけど、行きたいなら行けばいい。どんな道だって人間に無理なことなんてないんですから」

「貴方はそう思うのですか? 龐煖の道は『在る』と」

「どうして無いと思うんですか? 人は、世界を超えることだって出来るのに」

「……夢想の話です」

「どうして? 同じことは何度も起きているのに。一人の人が神に辿り着き王朝を起した。一人の仙人がそれを終わらせた。貴方が知っているのは一人の殺神が100万と1000城を落として歴史を変えたこと? この世界は第5、いや第7世界? それはどうでもいいこと。人はその気になれば幾らでも好きなように世界を変えているということ」

「それは……」

「貴方は人間一人の力を甘く見ている。人が人を超えなくても絢爛豪華に絢爛華麗に世界を超え、外側から世界に介入しようとするあの武神はもう辿りつこうとしている。だってその片鱗を見せたせいで天が困ったことになっちゃったんだから。私も困っちゃおう」

「何を言って……いえ、人にそれだけの力があるならばどうして人は未だ救われぬのか!?」

【ららら、らららららら、らららららららら……】

お、見つけた(必死)！ Wikiの報告の掲示板にありましたね。この特殊会話は武神撃退をしていると偶にあるそうです。へー、ノーダメージの時は戦闘しかしてないからそれは知らなかった。まあイベ内容的にはただ会話するだけなんで大したこと……ん？ 合従軍後に李牧軍強化のフラグに関係有り？

……よし、(このRTA的には)関係ないな！

【ららら……きつと、皆が皆それぞれの道を歩いているからですよ。天がそういうのなら私もそうしましょう。六国を滅ぼし、全ての人倫を地に埋めて、中華を救ってみせましょう】

「ならば貴方は私の敵です。貴方の道がそうだというならば私は絶対に止めてみせませす。必要だというのなら六将も三大天も、白起も超えて見せましょう」

【きつとそうはならないですよ。私の道はもうすぐ満たされるから。ららら、らららららら……】

お、なんか明るい声が響いとるやんけ。ハローキティとコラボしたスポーツブランドさんと仲良くなったんかね。ちよつとレズちゃんコミュ強すぎんよー(納得のHM笑

はい、それじゃあ後は宴に帰っていったりーボック（直球）を見送ってイベント終わりです。焦りましたがどうということはないですね。これでもう後は本当にイベントらしいイベントはないんで、次回からは山陽攻略戦です。残り1年で進化する（予定）レズちゃん隊の力で廉頗四天王とか言っちゃうノンケを狩り尽くしてやりましょう（四天王なのに5人いたらたまげる感）

それじゃあ今回はこの辺でバイバイキン！

言うなれば運命共同体。互いに頼り、互いに庇い合い、互いに助け合う。1人が皆の為に、皆が1人の為に。だからこそ戦場で生きられる。玲鵬隊は兄弟！ 玲鵬隊は家族！！ うs……ゲフンゲフンツ。そんな感じのRTAはーじまーるよー。

この一年、レズちゃん隊はひたすら部隊を強化してきました。金にものを言わせて時短を計り、余計な出兵やイベを省く、完全にガバを取り戻す揺り戻しの時期でしたね（倍速）。その結果手に入れたのはじゃーん！ 1000人を超える我が隊であります。勿論500騎の騎兵も準備出来ています。ああ、この赤い肩が勢揃いする真ん中を隊長として堂々と歩く感覚、たまらねえぜ（絶頂）

【玲鵬隊、出陣！！】

今日はついに山陽へ出兵の日です。近所の町の皆が見送ってくれます。レズちゃんは私財を使つて町の発展や治安維持に貢献してるからね、どんだけ悪評があつても地元の人気は高いのよ（選挙感）

「玲鵬隊、万歳！」

「あの小娘がなあ、頑張れよー！」

「きやー粹面様抱いてー!!」

「また良い男仕入れてくれよなー!!」

どこぞの赤肩部隊には考えられないくらいの歓声です。汚く稼いで綺麗に使う。世界共通の法則なんだなって思いました（小並感）

今回の出兵ですが連れていく兵はピツタリ千人でいいです。配分で言うとうと500を騎兵、残り500を歩兵にします。そうでなくとも今回は機動戦が主体になるので騎馬隊は最低でも300は揃えたいですね。ああ、千人で切った理由は後で分かります。

さて、最後に物資ですが忘れないように咸陽で注文したアレを持っていきます。アレってナニだった？　すぐにわかりますよ（ゲス顔）

あ、そういやカットしましたが途中で金が溜まったんでいつもの割引鍛冶屋に鉄鞭の改造を頼みました。鉄鞭と輝く凧型24面体によって出来たのなんと『八稜錘』です！

鉄鞭の先つちよになんかでつかい煌めく塊が付いた感じですね。見た目適当な仕事ですが能力はしっかり上がっています。特に耐久値だけで言えば最終盤でも使える値です。

……まあ改造に当たって手のひらサイズだった24面体がなぜか大きくなって不定形に偶に蠢いてたり、そもそも1つだったのに何故か二つになって鉄鞭に引っ付いてたりしますが細かいこと気にしても仕方ありません。仕様です（目逸らし）

あと鍛冶屋のオヤジが「五次元構造：異世界の色彩……翼、闇。混沌が、黒い混沌の闇に這うものの扉が……う、うああああ」と鍛冶屋として成長していました。これで今後はこのオヤジからも甲冑や盾を注文できるようになりました、やったぜ。

そんなわけで山陽戦です。山陽戦の序盤は幾つもの攻城戦です。最初はまず高狼城……ではなく攻城戦チュートリアルから始まります。この時点で一定以上の位だと城攻めのチュートが入るんですね。具体的に言うと山陽攻略の前準備として、高狼城周辺の小さな城を事前に落としておくことを要求されます。今までは一部下として城攻めを行っていました、ここからは一人の指揮官として城攻めが出来るのでその予行演習ですね。

それでは軍編制と共に攻撃目標の城へ出発です。ほれいくどー。

着いた先で軍編制です。実はここで確定で二人の千人将が補佐で入ります。スツパリ斬られる郭備と乱銅の二人です。

「郭備と申します。どうぞよろしくお願いします。玲守3千人将殿」

「千人将乱銅だ。指揮下に入る」

この二人なのは製作者側の意図があるんですが、まあそれはどうでもいいです。とり

あえず今は郭備は甲冑持ちの騎馬隊持ち。乱銅は歩兵中心ですが攻城戦が得意なスキルを持っていると覚えてくれてればそれでいいです。

ここからは攻城戦の説明が入りますが全部飛ばします。RTAでは当然です。彼ら2人の千人隊はそれぞれ東西へ、レズちゃんたちは正面に備えます。ここで例のブーツをだします。じゃじゃーん！ 雲梯です!!

「これはこれは、その様なものをお持ちとは」

「おいおい。大したもん持ってんじゃねえか」

雲梯とは分かりやすく言うとスゴイ梯子です（語彙力×）。これで一気に城壁へ駆けあがり、門を開けましょう。ほれいくどー

【攻撃！ 開始せよ!!】

雲梯は攻城兵器だけあって高いのですが、井蘭車などに比べればまだ手が届く値段です。勿論雲梯にもグレードがあつて、それによつてかけられる城壁の高さが変わります。買ったのは中の下位まで届く雲梯です。勿論このちっさいお城には余裕で届きません。

「隊長！ 届いたぜ!! 俺様が先陣を切るか!？」

よくやった邪慰安。でも先陣を切るのはレズちゃんだ！ レズちゃんの武器をオニユーの八稜錘に持ち替えます。そして馬を走らせて雲梯で出来た道を突っ走りなが

ら滅多に使わない武芸スキル”旋盾”を発動！

【なんとおー!!】

レズちゃん目掛けて鬼のように飛んでくる矢を弾きながら呐喊です！ 旋盾は武器をクルクル回すことで一定の確率で飛び道具を防ぐ効果があります。ぶっちゃけこういうニツチなタイミングでしか使いません。見た目はF91やターナーAのアレですな（ビームローター感）

余裕の突破。城壁についたらそのまま暴れ回りましょう。この時点で敵さん士気が落ちてます。城門開けられた時点で完全降伏しますね。

「降伏だ！ 降伏する、もうやめてくれ!!」

はい終わりました。本来なら数日かけるところですが攻城兵器があればこんなもんです。RTAでは必須ですね、まあここでしか使わないんですが。

「へっへっへ。ここからはお楽しみってことでいいんだよね?」

「隊長殿。これよりは秦の土地になる場所。民には軍規に沿って加護を与えてやるべきかと」

はい、攻城戦の長として戦を終えるとこの様な選択肢が出されます。要は略奪・凌辱をするかしないかです。暴虐を働くと兵のテンションが最高潮に維持できます。また物資や資金、お宝を入手できます。質と量、どちらも今までとは比較になりません。食

料や軍用品も手に入り、ここで消耗した分を補充して次々と戦線を上げていくみたいな感じですよ。勿論代わりにその城や地域の治安は最低値に落ち込み、その一帯での兵の募集や税の収益に多大な影響がでます。一つ二つならまだしも幾つもの地域で暴虐を働くと、テロが多発して国家戦略に影響しかねますね。

逆に原作のあったかホモたちの様に民間人や投降兵は保護してあげるとその地域の治安は良くなり、上記の真逆になります。こちらのデメリットは即物的な収益と個人的なメリットが少ないことですね。しかし自分の名声やカルマ値を下げることはできません。

前にも言いましたがこのゲームではあまりに悪行を重ねると他の部隊やキャラに嫌われて協力されなくなったり、最悪殺し屋に狙われたりします。なので諸々を含めてこのRTAでとるべき選択肢は……

【魏人の皆さん。お願いがあります。死んでいただけられないでしょうか？】

合従軍で終わるチャートになーんで気を遣わなければならぬでしょうか？  
こんなもん一択が一択。

【えーつと。できれば自殺してくれると早いんですが、だめですか？】

「ふ、ふざけるな！ 我らはもう戦わない！ お前たちに従うといつて……」

あーそういうのいいから。倍速倍速ウー！

「それじゃあ兵士の皆さん。皆殺しにしてください。虐殺ですー!」

投降兵や捉えた住民は奴隷に出来て売り飛ばせませんが、その商談でまだチュートとか挟んで手間がかかるんですよ。そのまま住まわせるにしても戦後処理チュートとかロスだし、ぶっちゃけ金策の用途が立ってるんで一番早いのがこれです。さつさとチュート攻城戦は終わらせましょう。

「ば、ばかな!　なんてことを!!」

「へっへっへ。話が分かる隊長でよかつたぜ」

武将には勿論それぞれ性格が設定されています。この手の命令には参加しないしないうも当然いますね。そういうの含めてのチュートリアルなんでしょう。

「じゃあ行つてくらあ。勿論お宝は上納するからよ、楽しみにしててくれや」

あつ、おい待てい（江戸っ子）

【略奪は許しますが凌辱は許しません。迅速にこの城の民をせん滅しなさい】

「おいおい、そりやないぜ。略奪は出来て遊ぶのは駄目なんて。そりやああんたも女だからかい?」

士気上がるのお前の隊だけじゃん。超兄貴と超兄貴!でレズちゃんたちの士気は常に高いし、郭備兵は参加しないし。ていうかRTA的に時間の無駄だしな!　それにほら、そういうのよくないと思います（適当）

とりあえずそこに一般人がおるじやろ？　ホイッ（狼牙棒フルスイング）

【いたずらに苦しみを与えることは絶対に許しません。もたつく伍が一つでもあればその上の人間の首が飛ぶと思いなさい】

こんな風にな（模範を示すHMの鏡）

「……分かった。分かったよ。直ぐに終わらしてくらあ」

んじや後はレズちゃん隊もこのハゲたちがさぼってないかチェックしつつイカれたパーティーに参加です。ほくもしゆるく（マジキチスマイル）

「魏人はこの恨みを100代まで忘れぬぞ……」

【ら、ら、ら……殺しましょう、殺しましょう。ぐっさりぐっさり殺しましょう】

レズちゃんも上機嫌に新調した鉄鞭を振るってます。先端に玉もついたし、気分はもぐらたたきですかねえ（ワニ●ニパニック派）

虐殺中は若干のイベがありますがほかに比べたら短めですね。民衆を生かした時の感謝や奉仕のイベより全然楽です。そもそもこのチュートリアル、実はカルマ値や他キャラの好感度になーんも影響しないんですよ。乱銅も郭備もモブ中のモブですからね。なので存分に好きな選択肢を選んでください。この手の悪行を全くしないプレイ

の称号にも関係ないんで、うま味な稼ぎイベとして善行プレイ実況者なんかもここでは略奪と奴隷ゲットしてますね（納得のHM笑み）

「お待ちを！　どうかお待ちになって下さい！　民間人を全て殺す必要はありません！　なぜこんなことをなさるのですか!？」

少しすると郭備が意を決してレスちゃんに詰め寄ってきました。このレスバは絶対に起きるので直ぐに返答してあげましょう。

「ここは山陽に入る為の入り口。高狼城から前線へ物資や兵員を繋げる補給線を組むでしょう？　それを見張れるこの城に魏人は置いておけません。万が一があつてはいけないの……でしよう?！」

「そ、それは……」

ガバガバやな、ロジハラではない（確信）

斥候なんてそこら中にいるから民間人なんぞ幾らでも生かしておいてなんの問題もないし、長い目で見ても政治や軍略的には軋轢を生まない方がいいんですけどね。まあここはレスちゃんの弁舌能力でごり押しや!

「おい、お前は副官だろう！　隊長の汚名になるぞ、本当に止めなくていいのか!?!」

レスバには数パターンありますがね、他人の力を使うのは卑怯じゃね?（柵上げ感）

「ん？ ああ、別に珍しいことでもないだろ。それに天の言葉なら玲守は折れないだろうしな、皆玲守の言葉なら従うさ。一応、しっかりした理由も珍しくあるじゃないか」  
んほー。イケメンはこちらの味方になってくれました。流石はイケメンやな！ 惚れてまうわ、やつぱ顔がいい人間は違うな（ベツ）

これも高魅力値の恩恵ですね。士気の他に指揮官への信頼度も高いので、レズちゃん隊の兵士たちは皆ちゃんど命令にしたがつて仕事を行ってますね。金と高魅力値と環境（超兄貴）により我が隊は鉄の信頼で結ばれているのだ！ ククク……これが玲鵬隊よ!!（HM的ドヤ顔）

「真面じゃない……」

しばらくすると収支報告です！ んほー、いい仕事してますねえ（歓喜）。うま味が過ぎる物資や金、お宝が手に入ります。これが略奪の良い所です。乱銅ですがあのハゲは攻城戦に役立つスキルの他に略奪にボーナスがかかるスキルがあります。なので略奪する際は存分にこき使つてあげましょう。

あ、それと収支の一部は彼らに褒美として分け与えてあげると士気が上がる他、次回以降もいい仕事してくれます。ほーれご褒美だぞお（角砂糖3個感）

「へへ、ありがたえぜ。何だかんだであんたとは上手くやれそうだな」

ハゲに優しく、人に優しく。それが走者の走り方（HM笑み）

しかしこんな小さな城でこんなうま味なら、これとは比較にならない高狼城以降ならどれだけのパラダイスが待っているんでしょか!? そうやって悪魔の誘惑をするのがこのゲームの開発者の嫌らしいところですよ。勿論横で主人公たちメインキャラがしっかり見てるんですがね（パパラッチ感）

はい、これでチュートは終わりです。次回からは「玲鵬隊の玲守はどんな理由であろうとクソヤロオは絶対に許さねえ」と主人公たちに媚を売りましょう。RTAは外道鬼畜プレイになってしまふってのは僕は逃げだと思えますね（HM的キリッ）  
それじゃあ今日はここら辺でバイバイキン！

私は戦災孤児の奴隷出身ということもあるからか、幸運によつて今の地位がある故なのか、戦乱に巻き込まれる者を自分と同じような境遇にすることに忌避感があった。何よりそういったことをするのは嫌で、部隊の皆も私の感情は理解してくれていた。色々我慢させているのだろうが、私たちはそれ以上の何かに満たされていて、それ故に凌辱や略奪などをしなくても心は満足していた。

「貴士族なんかに負けるなよ、信」

眩い目だった。今の自分にとってはその目は眩しく、しかし罅が入ったような私の心を癒してくれた。

ここに来る前にあつた虐殺は私を苛んでいた。

別にそれ自体は珍しいことではなかった。凌辱は行わずというのはある意味で珍しいのかもしれないが、遊び半分での殺しをする者はこの時代では珍しくない。

「どうか安らかに」

「天涯へ旅立つ様に、鵬の下へ」

「天は俯かない、天は病まない、天は……」

隊長の命令に従い、迅速に、的確に仕事を行っていく者たち。それが冷酷で、淡々と行う様なものであつたならばまだ兵士として理解は出来た。だがあれ等は違った。彼らの隊長の命令を、その意味もすべて理解し、命令された通りに彼らは「優しい殺戮」を行つていった。

それは異常な光景だった。悲惨な光景に慣れている私たちからしても彼らの行いは直視に耐えなかつた。彼らの行動に、口調に、微笑みに、それらが向けられる者だけでなく、私たちも背筋が凍りついていた。

いっそ処刑の様に仕事として行つていたのなら何とも思わなかつた。だが、あれは

……

「何なんだよアイツら」

「イカれてやがる」

「郭備隊長、俺たちは……」

「構わん。そのまま、凌辱が行われていないかを見張れ」

この場の異様な雰囲気、無法者と悪評で名高い乱銅も黙々と物資の収奪を行っていた。この場から早く離れたいと思っっているのはきつと奴も同じなのだろう。

【回る回る……笑う笑う……天が……らららら……】

歌だ。あの歌が聞こえる。あの少年と話すまでずっとあの光景が頭から離れなかった。全く、情けないことに元気づけられたのは私の方なのだった。

大きく息を吸う。私ももつと上へ行く。乱銅を止めたあの少年の様な者をもつと取り立てるために。あの3千人将の様なことを止めるために。

幸いなことに今私はあの3千人将の麾下からは外れている。この気持ちのままこの戦で活躍して、もつともつと上にいかねば。

「郭備千人将 お待ちを」

声をかけられ、振り向いた時だった。

一閃。確かな腕だった。刺客紛いなことをやっているが、私よりも遥かに格上の将だ

と確信できた。

意識が切れる前、覚えたのは部隊の皆、あの少年、そして……目の前の相手への哀れみだった。

『あの3千人将の贄になるのだな』

そう思ってしまったら不思議と恨みは湧かなかった。しかし出来ることなら、仇はあの少年の手で叶う様にとあちら側で願うとしよう。

えーレズちゃんです。今日もガンガン山陽戦を進めていきたいと思えます。前回は攻城戦でしたが、まあ特に見るところはありませんでしたね。普通にレズちゃんが雲梯を渡り、グリー〇ス將軍の様に暴れて開門させただけでした。どう考えてもイカれてるんですが周りは何も言わないんですかねえ（震え声）

そんな訳でなんやかんやで（すつとぼけ）で物資を調達、懐ホカホカ、土気もアゲアゲで有頂天で高狼城に着きました。ここからが本番です。お尻の穴を引き締めていきますわ（唐突なお上品）

「これが高狼城……流石に本格的な城はでかいな」

「こ、これを攻めるんだわいな」

「ン……」

蒙蒙軍本軍と合流しながら進軍していくとやがて大きな影が見えてきます。

ムービーと共に現れる大きなお城。チュートリアルで攻城戦の旨味を知ってしまったプレイヤーからは最早城の大きさⅡ宝の山のでかさにしかみえないのが悲しい所。こういう演出、プレイヤーの人間性を試す悪い開発者なんだなあ（確信）

【おつきいですわ】

なぜかお嬢様言葉でぼんやりするレズちゃんに強制イベント。ここではメインキャラ3人の中で最も交友度の高いキャラが話しかけてきます。まあここではいつものノケですね。

「やほ、久しぶり玲守ちゃん」

【蒙恬様】

「会うのは久しぶりだねえ。今3千人将だっけ？ いつの間にやらドンドン出世しちゃって、推薦した俺も鼻が高いよ」

【えへへ。これも全て蒙家と蒙恬様のお陰です】

「あはは。そう言ってくれるんだ。嬉しいなあ」

【本当です。いつもいつも何かある度に蒙恬様の世話になってばかりで……】

「いいのいいの。面倒を見た食客が名を上げればウチの名もあがるんだからさ。今後も遠慮なく頼ってくれていいんだよ？」

【はい！ 今後もよろしくお願いします!! それと軍師の件も有難う御座いました】

「あの二人は俺の教え子なのさ。元気にやれてる？」

【勿論です。先日も初陣なのに凄い活躍でした。私たちの隊に足りない所がやっと埋まった感じですよ】

「それなら何よりだ。まだまだ経験が足りないから迷惑かけちゃうかもだけどよろしく頼むね」

【はいー】

想定通りノンケでした。まあここで他のキャラが出てきたらビックリです。好感度管理の失敗で私がフリーズするところですよ。

それとちよろつと出ましたが蒙家派遣の軍師たちの話題がでます。彼女たちの扱いの良し悪しがこういう所の話題で出て来たりもするので気に留めておくとよいでしょう。

あとは適当な雑談です。このノンケの悪い所は話が長い所ですね。女だと口説き、男だと気が置けない感じで絡んできます。これだから男女問わず食っちゃまう奴は……陰の者で話が簡潔な責ちやまを見習ってほしいですね（溜め息）

【あ……そのお馬さんは……】

「ああ、これ？ 良い馬でしょ。魏の馬つてのがちよつとアレだけど嫌味で乗って来るわけじゃないよ」

【名前は……】

「珠獅子っていうんだ。タマちゃんって呼んでる」

【その、何処で買ったのですか？】

「こないだ土門將軍と賭け麻雀してさ。巻き上げた」

なんかノンケが良い馬乗つてると思ったらこれはいつぞやのタマちゃんじゃないですか！ 繋がりがああるキャラ同士で物々交換などはある話なのですが、これは良展開です。ノンケが強化されればそれだけ戦が楽に早く確実になりますからね。いやー良かったなタマちゃん！ やっぱり名馬でも金に換えたワイの判断に間違いはなかった  
(確信)

『くくッ！ (鋭い眼光)』

「ん？ どうした珠ちゃん。おかしいなあ、普段は割と大人しい子なんだけど……」

【すつとぼけ】

イベントが終わると全体の軍編制のお時間です。レズちゃん隊は予備軍に配置されました。予備軍は自由度が高く、戦況に合わせて戦の決め手となる活躍がしやすい隊です。そんな重要な場所は本来前線で功績と名を上げ続けた者が得られると素人さんは考えがちですが、強力なコネを持っていれば別にそんなものは必要ありません。な、賣ちやま！ (悪意はない)

「さて、玲守。軍議の時間だ。といつても城攻めは単純だけどな」

軍議のお時間です。今回の戦いも同じく雲梯を使って行きましょう。といつても今

回からの本格的な城攻めでは色々出来ないことも出てきます。まず指揮官は蒙驚ですし、前回はチュートリアルということでありませんでした。雲梯も本来は組み立てに数日かかります。更に配置場所も踏まえて中々に出来ないことも増えてきます。とりあえず雲梯が組みあがる数日は大人しくしていきましょう（雀卓の準備）

——数日後

メタクソにやられる秦軍を横目に玲鵬隊誠京麻雀戦を行っていると報告がありました（御無礼）

「玲守隊長！ 雲梯が組みあがったわさ!!」

「ありがとうございます、それじゃあ行きましょう」

さて、ここで素人は直ぐに城攻めを行います。私には違います、走者です。急がば回れで最速を取る為に行動します。まずはいつものノンケの所に行きましょう。

「ん？ どしたの玲守ちゃん」

まずうちさあ、こんなん（雲梯）があんだだけ見ていかない？ と誘います（渾身のリスペクト感）

「へー、すつごい大きい」

雲梯を見上げて期待通りの感想を漏らしてくれる蒙恬殿。流石です（満足）

こうして上手くいくとこれからの軍議に蒙恬が参加してくれます。更に献策次第では楽華隊との共闘も出来ます。とりあえず目的は達成しましたが、ここに玉鳳がいるとこれからの攻略が更に早くなるので似たような感じでパパッと誘いに行きましょう。

「フンッ。断る」

失敗しました（憤怒）

まあええわ。レズちゃん魅力高めなのでワンチャンあるかもと思ってただけだし、想定範囲内です（歯ぎしり）

「そりゃあそうでしょ。楽華と玉鳳ってよく張り合ってたし。というか玲守ちゃん正直結構悪評多いしね」

そうなのですか？（すつとぼけ）。まあチートのノンケがいるだけで目的は達成したも同然なので別にいいです。では軍義の時間です。

「あ、そういえば気になってる隊がもう一つあるんだ。飛信隊っていうんだけど……」

【天のお呼びではありません】

「……そう」

（飛信隊は）ないです。奴らを怒らせたくありません。これからの攻略に必要なので。それじゃあ軍議はーじめーるよー。

【それでは今日の軍議を始めます】

といつてもここでは適当に進めればノンケの「待った!」がかかるのでそれ待ちで適当に進めて構いません。勿論その後はノンケの言うとおりにすれば間違いありません。公式チートは伊達ではなかった。

「と、いうことでさ。玲守ちゃんが守備の将を取りに行くときみせかけて楽華が城門を開門。郭備千人将と乱銅千人将、それとウチの騎馬隊が突入って感じてどうかかな?」

【異論ありません。流石は蒙恬様です】

「蒙家の麒麟児とは、言葉通りですね」

「やっぱり蒙恬様は凄いわいな」

「相変わらず腹が立つ奴だよ」

この後スパッとやられる人やウチの軍師副官も絶賛です。当然私も絶賛です（権威の奴隷感）。それじゃあそんな感じであとよろしく（投槍）

「待ちなよ。今回は俺等の仕事はどうなるんだ?」

空気の読めないハゲが空気を凍らせます。こういう誰かが言わなきゃいけないことでババ引いたことありませんか? 私はあります（半ギレ）

ここではノンケは一切喋りません。階級とかではなく単純にレズちゃんを計っています。前にも言いましたがここからは他のノンケやホモ達もレズちゃんの動向を注視しています。行動の如何で当然嫌われたりするのでそういったメリットデメリットを

考えて行動しましょう。その結果は……

【とにかく迅速に制圧が最優先です。その後は資産を持ち逃げされる前に押収します。撤退する敵の物資は焼き討ちにしても構いません。投降してきた者は手は出さない様に。ただし貴方たちの隊は徴収を続けなさい。他の隊に渡すより前にはやく、迅速に抵抗する者は殺して構いません】

「へっ、分かつたぜ。任せな、他の連中に渡す前に根こそぎ持つてつてやらあ」

流石はハゲです、よく分かつてる。こういった大規模な城は早いものどり。グダグダしていると他の隊に持つていかれて旨味が消えることも多々あります。まして敵に渡すぐらいならと撤収する味方の軍に渡す奴も出てくる始末なので分業制で一つの隊は略奪専門にした方がいいです。

「玲守3千人将！ また繰り返し返すのですか!？」

【今回は前とは違います。高狼城は侵攻の大拠点となる為、その住人の恨みを買うような真似はしません。ただしその後の反抗を防ぐためにも早い段階で物資は収奪し、軍に納めます。勿論そこでの抵抗は厳格に許しません。また軍規を乱さない様、制圧が終れば郭備殿、貴方の隊に監視と民の保護を命じます。これで何か?】

「……いえ、ありません」

【蒙恬様も何か訂正する所はあるでしょうか?】

「良いんじゃないかな。民の保護なら楽華もそのまま玲守ちゃんの部隊に協力するよ」

【ありがとうございます。分かりましたね？ 乱銅】

「ああ、今回も期待しているぜ」

はい、これで終わりです。今回以降は横でメインキャラが見てるので無茶はやめましょう。ぼく、悪い將軍じゃないよと必死にアッピルします（プルプル）

まあね、私程の玄人ともなれば戦の運び方次第で幾らでもやり様はあります。あのハゲは出来るハゲ。ハゲに仕事が出来ない奴はいない、私は知ってるんだ（他意はない）ぶっちゃけこの戦は放つとしても10日前後で賣ちやまが井蘭車を持ってきて勝手に終わらせてくれるのですが、流石にRTAでそれは許されません。まして自分主導で戦を運ぶのと運ばないのでは収奪のうま味が全く違います。あの城の中身は全部儂のもんだもんね！（金の亡者感）

略奪のうま味を知ってしまった人間はこうも変わるものかと戦慄しつつ今日の開戦を告げます。

【攻撃開始！ 今日で戦を終わらせます！！ あの城に鵬の旗を立ててやれ!!!】

『ウオオオオオ!!!』

開戦！ そしてスキル“旋盾”!! なんとおおおお!!!

「な、なんだアレは!?!」

「雲梯だ！ 糞ツ、攻城兵器を持ってきやがった」

「矢！ 固めろ!! 寄りつけさせるな！」

こちらに意識が集中すればその分地面の隊は損失なく城門に辿り着けます。更にこの雲梯はそこそこ良質な雲梯。耐久値的にも高狼城の守備兵に壊される代物ではありません。これが金の力です。

「ちくしょう取り付かれたッ！」

「ええい！ だが城郭の上では守備側が有利！ 数で叩き落せ！」

取りついてしまえばこっちのものです。レズちゃんを渡らして、ジャンプしてスキル撃って、ちよちよんのハイっ！ あとはいつも通りブンドドですね（投槍）

「ら、ら、ら……えいっ！」

「う、うわああああっ」

「ば、化物だ！」

「將軍から指示を、いや他から援軍をッ!!」

ここで大切なのはレズちゃんは手近の城門方面からは逆の守備隊を指揮する4方の將軍を狙う様に。楽華の部隊は城門の上へ送り届ける様イケメンの別動隊に任せます。

「ンー！」

「はい。ではいきましよう。天も首を望んでいます」

楽華は城門の上につけば原作の玉鳳と同じく地上にダイブして城門を開けます。これだけで勝ち確なのですがここでは早く勝つことが目的ではありません（壊れるRTA）。とにかく収奪の戦果を最大にするために動きます。結果的にその方が絶対に早くなるのは試走通りです。その為に城門解放が狙いと分かり焦る敵将に向かい攻め続けましょう。ただし殺してはいけません。雲梯の拠点を作り、次々と上に上がってくる仲間と共にじつくりと城郭の上を練り歩くのです（コ→コ←大事）

「な、舐めるな！ 我が守備隊はッ……」

敵兵を城郭からちぎっては放り、ちぎっては放ります。この狭い場所でお互い数の利で死角が取れない状況なら、戦闘ビルドであれば難しくはありませんね。しばらくすると城門が開いて恐慌状態に陥るのでここで決め台詞という名の挑発です。

【蛇が来るよ蛇が来るよ蛇が来るよ……だから守ってみて守って守ってららららら】

「ヒッ！ ……こ、降伏する！ 降伏だ!! 我が軍の投降を依頼する!!」

降伏頂きました！ それに対するアンサーは……

【さあ……黒ちゃん】

「ンー！」

掲げられる我が隊の旗。引き続き進軍ですよ！ 進軍!!

「こ、降伏を受け入れないとはどういうことだ!!」

降伏の判断は基本大本営がとります。ですがこの様に目の前の隊の士気を完全に折って下らせる方法もあります。この場合別に聞き入れなくてもカルマ値にはそこまです影響ありません（直ちに影響がないとは言っていない）。

実際降伏の権利なんてものは大将や一定以上の権限者が握っているもの。現場の判断で捕えても戦闘は終わりません。投降者という金の引き換え券の代わりにこちらの隊の一定数が監視としてもつていかれてしまいます。え、この将は城の一角を任される將軍？ ……知りませんね（すつとぼけ）

そんな訳でまだ戦闘が終わらないので続けます。しかし投降希望者と戦い続けると実はあるイベントがあるのです。

「なぜ！ なぜだ!？」

【秦に敵対すれば降伏にも惨死と同じ苦痛を伴うことを知りなさい】

「ふ、ふざけるな！ 我ら魏人、死してもその魂まで殺せると思うな!!」

はい、死兵になって襲いかかってくるんです。いやあこれはハーブ不可避ですわ（唐突のお嬢様）。これで戦が長引いて我が隊の収奪時間が増えます。しかも城攻めでこれやると住人にも一定確率で波及して秦軍に反抗するのでワンチャン住人虐殺不可避になりますね。他の隊の収奪妨害になって収入増加。懐がヌックヌクでハーブの大草原ですわ（お上品）

あ、あとこうなったら敵将は要済みなので首獲ります。

【敵将討ち取つたりいー!!】

首獲つたどおおおおお!! (首を大切にしよう)

将が討たれてもまだ戦おうとする敵をブンドドしていると本城に楽華が旗を立てました。これは流星に戦も終わりですね。こうなったら後はリザルトですが実は分岐として例のイベントに行くかどうか選べます。ここは勿論行きます。なんせあのハゲの上司はレズちゃんなのでね。前回言つた通り「玲鵬隊の玲守はどんな理由であろうとクソヤロオは絶対に許さねえ」と戦の中の仁義を守りに行きます。RTAは外道鬼畜ブレイになってしまつてのは僕は逃げだと思えますね(有言実行)

「こつちは命令でやってんだ! この先も命令通り敗者をいたぶりまくつてやるぜ!!  
それが楽しいから戦争やってんだ」

それは耳に入れたくはない言葉。しかし蒙恬が避けては通れない現実であり戦場の  
真実の側面であつた。

「てめえみてえに現実知らねえ正義漢気取りが一番ムカつくんだよ!!」

一度は止めはした。その上でこうなることが分かっていて放置した。どのような選択がされるのか見たかったから。

「ルアアツ！」

その一太刀に迷いはなかった。いつそ爽快なほど。そしてそれを止めた人間に驚かされた。いつからいたとかそういう話ではなく、こういったことに口を出す人間だと思っていなかったから。

「私の部下が何かしてしまったのでしようか？ 飛信隊の信」

乱銅の首元で止められた剣。そこから僅かとも動かせないことに驚く信。

蒙恬は玲守のことを真実他人に興味がない人間だと思っていた。自らに下る天命を最上に置き、滅私の姿勢を見せ続けているのだから仕方のないことだ。身近な人間なら多少は動きはするのだろうが、この戦で入ったという部下の為にこの様な面倒事に動く様な人間だとはとても思えなかった。

「……なにもクソもねえツ！ こんな外道共の凌辱が許せるかよ！ てめえが命令したのか玲守!!」

「？ 彼に命じたのは軍規に沿った物資の収奪です。反抗しない限り民へは不必要な暴行は避ける様言っております。乱銅千人将、凌辱をしたのですか？」

「い、いや！ してねえ!! オレはちゃんと仕事をしたぜ！ 何よりも早く物資を抑え

ただけだ。ほら、み、みてくれよ！ 沢山あるだろ！ 真面目にちゃんと仕事してた証だ、な！」

「馬鹿いつてんじゃねえ！ オレは見たぜ！ 女子供を殺して笑つてるてめえの部下をな!!」

「ふ、ふざけんなツ！ それは…部下が勝手にやったことだ!! そもそも住民の反発が酷すぎて仕方なかつたんだよ!! た、たしかに俺が手綱を握り切れてなかつたかもしれないえ……だがオレはちゃんとやろうとしたんだ！ 信じてくれ玲守3千人将!!」

そう。開門から思ったより長引いた戦で目が離れ、彼等が好き勝手にやったことは事実だろう。だが仕方なかつたという言葉も確かなのだ。

こちらが思っていた以上に強硬な反発だった。秦は降伏を認めない、敵対するものを許さない。そういつた風潮は白起以降呂不韋の治世によつて払拭された筈だった。だが心の底に残っていたのだろう。ここの住人は最後まで反発した。無論、それは余りに無力な抵抗だったが。

【もういいです。これは侵略ではありませんが、国を広げ治める為の戦。貴方の処罰は私ではなく本陣が決めることでしよう。……それであなたも収めてくれませんか?】

本来ならば理不尽に感じるのは乱銅の筈だ。この程度の事は余りにありふれている。それを自分だけ責められるのは納得がいかないだろう。それでもそんな理不尽より目

の前の存在を恐れる乱銅の姿は余りに異質だ。

「……凌辱を命じた訳じゃねえんだな？」

【はい。このようなことは私も望まなかった】

剣を引きはしたが睨み合う彼等。流石に彼女と揉められては困る為、蒙恬は自ら出ることにした。

「彼女の言っていることは本当だよ。戦の前の軍議でもちゃんと saying いたんだ「物資の収奪は軍の為で、民には恨みを買う様なことをしない様」ってね。迅速に戦を終わらせて、それを監視するための隊も用意していた程だったんだよ」

【蒙恬様……】

「……そうか。そりゃ悪かったな」

【いえ、部下の責任は私の責任。乱銅共々処罰を受ける覚悟があります。その時には今見たものをそのままお伝え下さい】

【ああ】

【それと……「飛信隊の信はどんな理由でもクソ野郎を許さない」と私からも伝えておきます】

【ああ、その通りだ】

同軍同士で血が流れることはなかった。自分なりの信念を持つ好感が持てる姿。飛

信隊の信に關してはある意味期待通りのものが見れた。しかしもう一方の人間のこう  
いった場面が見れるとは思わなかった。

「ごめんね玲守ちゃん」

「こちらこそ蒙恬様にご迷惑をおかけしました」

「処分のことだけど……」

「お、おい！ まさか本気でこんなことで本陣に伺うなんて……」

「それでもしなきやアイツが収まらないでしょ。それとも今度は本当に切られたいのか  
？ 乱銅千人将」

「その通りです。それにここで上役たる私共々嚴格に処されれば、この様なことはなく  
なるかもしれません」

「玲守ちゃん……それは……」

戦の前の顔合わせで蒙家たる自分を知る乱銅は止めようと思えば止めれた。これは  
信を計りたいという自分が招いたものでもあった。だから罪滅ぼしの為にも彼女の罪  
は軽くするよう祖父の威光を使う気であつたが彼女はそれを拒む。

「これは天が望んだことですから」

それは人の上に立つ将としての自覚か、それとも数々の戦を超えて尚抱く理想故か。  
不明な点も多いが恐らく彼女も成長しているのだろう。そして教え子たちを送り出す

ならそういう部隊の方が良い。ここ最近の彼女には頭を悩まされたが、思ってもみない姿を見ることが出来たのは僥倖だ。

しかしそれはそれとして彼女の後ろで怯える乱銅の姿には疑問を覚える。後で時間があれば郭備や他の将に彼女のことを聞いてみたいと思つた。

「ああ。今日は天の望み通り終えられた。とても素晴らしい日です。私も嬉しい」

この後処罰されるとは思えない様な機嫌の良さで歌を唄いながら去って行く彼女。戦争の現実、壊れた町、溢れる死体。火に塗れ、灰になりつつある臓物と血の匂い。なぜだか歌に良く似合っている、そう思ってしまった。

## 32

はいレズちゃんです。前回はいつも通り（すつとぼけ）チャートに沿ってプレイが出来ました。やったぜ。そんな訳で今回もチャキチャキ山陽戦を進めていきたいと思いません。

えー今回の全体的なチャートですが、目標は四天王の首二つ、もしくはそれに匹敵する武功による5千人将への昇格になります。今の様に千人将以上の位ですと、四天王の首1つで大体1クラス分の昇格に匹敵します。つまり首二つで飛び級で5千人将になれる訳ですね。効率と速度を求めつつ頑張っていきましょう。ガッテン！

「玲鵬隊の玲守！ そなたを2階級降格、またこの戦の内は後方の支援に回すことにする!!」

【ハッ！ 承りました！】

おかしいですね……飛び級で降格を喰らった気がします。この目の前の童顔おじさんにスパッとやられるおじさんは何を言っているんでしょうか。

「なに、一時的なものよ。そなたが活躍できる機会はず必ず来る。腐るなよ」

【ハハッ！ 精進します！】

ガ、ガバババ!? ガババババツババ?!?!  
こんな……こんなことがツ!!

【ホイホイチャーハン】

なーんてねツ！ 全て計算通りですよ（満面のHM笑み）

えー前回のハゲの尻拭い（イヤらしい）で一時的な降格を喰らいました。更に後方送りになり前線の予備軍からも外されてしまいましたね。勿論これはレズちゃんとなんケ、上層部によつて談合済みのことです。というかレズちゃんからの提案によるものです。

【ホイホイチャーハンツ】

流石に軍の中核となる3千人将をこの程度のこと而降格になぞ出来ません。ましてやレズちゃんは蒙家に縁のある将。しかし！その立場の者でもこの様に厳格に処分することで今回の戦の所信を示す。なんかそんな感じのことをレズちゃんの弁舌能力（イケメンとノンケのフォロー付き）で説得させました。蒙驚大將軍麾下のなんたら3將軍からは「ほんとお？」的な感じでOKを貰いましたがそこら辺は倍速でいいですね？（倍速）

【ホイホイチャーハンツ！】

その結果今の様に後方でひたすら飯炊き部隊ならぬチャーハン製造機と化しているわけです。このゲーム後方業務でもこんな感じでミニゲームが用意されています。しかも結構やり込みがいがあつて結果も士気に反映されます。

なんていうか…こういうミニゲームっていいですよ。皆さんだったら何を思い出します？ 僕は…王道をいくP〇aキャラットへようこそですかね…

「フオツフオツフオ。儂にも貰えるかの？」

おおつとイベントですね。蒙驚大將軍との顔合わせです。

【これは蒙驚大將軍様】

「フオ！ そんなに気負わんでもよいぞ。聞けばお主、蒙家所縁の将らしいではないか」

【蒙恬様や蒙毅様にお引き立てを賜っております】

「うむ。恬からも武勇に優れた良い将だと聞いている。今回は残念であつたな」

蒙豪將軍と顔を合わせていないと戦中の何処かのタイミングでイベントがおきます。ノンケや他の蒙家所縁の将と交友があつたりすると今の様に会話が変化しますね。まあ大した内容ではないのでハイハイいっとけばいいです（投槍）

【いえ、全て天が望むままに行つたことですので】

「天か…：…面白い物言いをするの。先の趙戦でも随分と活躍したそうじゃが、お主は戦が嫌いなのか？」

【?】

『いや、なに。お主の行動に思う所があつてな。今の若い者はどういった気持ちで戦に臨んでいるのかと思つてな』

ん? 運命の選択肢? これは知りませんね。あー純一無雑ですかねえ。でもまあ初対面ですしそうそう大きな変化はないでしょう。

【戦……それは天が与えた私の天命の一つです。嫌いも好きもありません。私は私が出来ることをするだけです。私は將軍にならなければなりません。それが私の道なのだと思つております】

「ほっ。將軍と来たか。そうか……お主の様な者が將軍になつたのなら戦はどうなるのかのう」

えー、Wiki見てもカルマが振り切つてなきや特に問題はなさそうですね。カルマは今までの行動で少し悪よりでしたが、先立つての「クソ野郎は許さねえ」という行動により一気に善に寄つたことでしょう。やっぱりRTAであつても善人プレイは気持ちがいいですね!

「儂はな、多くの戦を見てきた。多くの将も見て来た。それこそ伝説的な將軍たちもな……」

【伝説的な將軍……】

「強大な力を持つ将というのは敵味方問わず多くの人間を巻き込むものじゃ。長く戦場にいると時折、そこに巻き込まれる者たちに思うこともある」

【……】

「将軍になれば多くの人間を動かせる。忘れぬことじゃ」

【はい。ありがとうございます、蒙驚大將軍】

んーこれは好感触ですね間違いない（確信）。上役とはいっだつて良い仲を築いていきたいですね（管理職の悲哀感）

「フオ！ いかんいかん！ 年寄りには直ぐ説教染みてしまう。蒙家の後押しを受ける以上、お主は儂の子供同然じゃ。何か困ったことがあつたらいつでも言いなさい」

【子供……】

「そういう年齢でもないか。では祖父かの」

【おじいちゃん？】

「フオツフオツフオ！ いっそ本当に家に入るか？ 好きな方の孫を選んでいいぞ」

（そのルートは）ないです（断言）

えーあれから幾つもの城を落とした（らしい）です。レズちゃんたちは後方の城でジジイの相手をしながらホイホイチャーハンしてました（倍速）

ん？ 功を上げなければならぬのに後方においていいのか？ あの善人プレイは間違いだつたんじやないのか?? やはりRTAは鬼畜外道を避けられないのではないのか??? そう思う方もいるでしょう。しかし皆さんタイムを見て下さい（解説画面に表示）

「おら野尾！ 払えよ満貫だぞ」

「ひ、酷いや僕ばかり!!」

「お前の点は俺のもの。俺の点は俺のものだ」

「さっすが邪慰安!!」

皆が必死こいて城1つ落とす時間は、システムの都合上仕事でホイホイチャーハン1回、その後の空き時間は半荘1回すればいいことになっていくのです。つまり後方とはいえ戦線に参加しながら戦わずして超時短を計れるのです!! これぞRTAで必須のチャー雀スキップ!!

ちなみにこのゲームの麻雀は運と知力スキルで引きが変わって来るダイナミック仕様なのでご注意を（ざわざわ）

【見えてない……皆さん何も現実が見えていません】

『何?!』

これ、割とテンプレなのでご存じだと思いますがスキップをするには後方送りが必須でこれにはほぼ確定で降格がついてきます。ここで降格先の階級以上の部隊人数を連れていると、強制で他に持っていかれてしまいます。なので今回は最初に千人に調整して部隊編成したんですね（RTA解説感）

【上がりです！ 「のび太郎一色」 役満ドンジャラ!!】

『のび太郎一色でちゃったー!!』

麻雀が分からない人様にドンジャラモードもある親切仕様！ なので安心して皆さんもチャー雀スキップしてくださいね（福本面）

そうしてドンジャラでレズちゃんの知力と運を高めていくと（焼け石に水）急に前線に呼ばれます。なんでしょうね？（すつとぼけ）

「うむ。先日千人将が8人も闇討ちされてな。急ではあるがお主を呼び戻すことになった」

はえー、大変ですね（他人事）

「お主は本来3千人将。恐らく将を討たれた部隊を任されることになるだろう」

【頑張ります！】

「うむ。じゃが軍編制は戦地についてからだな。それまではお主の役割は將軍の護衛。つまり儂の護衛をしつかりと頼むぞ」

【はい！】

はい。こうして蒙驚3將軍（原作で二人死亡済）の護衛を任せられます。誰が来るかはランダムです。今回は顔見知りの土門將軍の様ですね。

「相手は手練れのようだ。お主の武勇は知っているからな。期待しておる」

さあそれではここからは護衛戦の始まりです！

ここでは童顔おじさんことリンコちゃん（女の子感）の襲撃があります。3將軍の内どれに来るかは完全にランダムです。奴の襲撃は超電撃戦で慣れている人でも普通に落とします。私もぶつちやけりせなしのワンチャン勝負だと自信はありません（謙虚ではない）

「しかし……お主から買ったあの馬だかの。覚えておるか？」

【タマちゃんですか？ 蒙恬様が乗ってましたね。巻き上げられたとか】

「おお……途中までは儂が勝っておったのだ。賭け金を上げた途端急に若が上げはじめて……」

ぱっからぱっから。お馬さんに乗りながら進んでいきます。こういう護衛ミッション

ンはフリーの武人の時によくやりますね。武将スタートで慣れていない人は困惑しがちです。しかも急に始まって輪虎襲撃という高難易度ミッション。開発陣は絶対性格悪い（確信）

「まだ1度しか乗ってなかったののう!! 滅多にない名馬だったののう!! なぜあそこで儂は振り込んでしまったのかのう!!」

「タマちゃんは蒙恬様によく懐いておりましたよ。もう手遅れでは?」

「いいや若に1局仕掛けて絶対取り戻す! それかこの戦で儂も名馬手に入れる!!」

どうでもいいですが麻雀はこの時代にはすでにあつたそうです。何でも孔子が作つたとか。やっぱ儒家つてアレだわ（確信）

ぱっからぱっから……体感でそろそろですね。は1嫌ですね。童顔おじさんは最初の切り合わせさえ防げば勝手に撤退していきます。返り討ち? 超速で撤退していくので無理です（絶望）

まあ出来ることは祈るだけです。護衛失敗したら当然評価落ちますし、ぶっちゃけ他の所へ行つてくれるのが一番堅実です。え? 將軍は生きてた方がいいんじゃないかって? ……知りませんね。原作でも中央は將軍2人でなんとかかつたし誤差ですよ誤差（なんとかかつたとはry）

『羅元將軍討ち死に!! 羅元將軍が討たれたぞおお!!』

よし! 問題ないな!!

【がつつぽ!】

いやー残念だなあ! こつちに来れば將軍守りきれたのになあ!! (満面の笑み)

そんな感じで童顔おじさんが他所に行ったので、後は適当に將軍守る振りしてればお  
けです (倍速)

そんな感じで「輪虎め……絶対に許さん!」という強い気持ちを買ッピルしてると流  
伊平野に到着。最後の軍編制の時間が来ました。なんか主人公たちが千人将になった  
りしてますがそこはどうでもいいです。さ、はよ私を3千人将に戻してくれたまへ(上  
機嫌)

「玲守千人将! そなたを本来の3千人将へと戻すと共に処罰を終えるものとする!  
また将を失った部隊2千人の指揮を任せる!! 頼んだぞ!!」

【ハハアツ!】

ハイハイ拍手拍手。

ここで実はちよつとしたガチャ感があります。このランダム部隊編成ですが運が良  
いと騎馬隊や重装隊が入ってたりします。例によってレズちゃんが高魅力値なので連

れて帰れる可能性も高いです。

ガチャは特に郭備兵が入ってたら当たりですね。郭備兵は主人公の隊に700持つてかれるのは確定ですが残りの300が確率で来たりします。郭備兵来い郭備兵来い（無心の心）

「玲守3千人将に向かって」

『拜手!』

さーでガチャの中身は……チツ、一つは歩兵ですね。ですがまあ重装隊があるのでこそこ当たりということにしておきましょう。まったく物欲センサー厳しすぎないですかねえ（溜め息）

「玲守隊長……」

【貴方たちは……】

ん？ 追加イベントということは残りは……

「乱銅隊です。隊長から聞きました。あのムカつくガキの処罰は玲鵬隊だけが受けて、オレ達には殆どお咎めなくしてくれました」

そつちかい（失笑）

ていうか乱銅の部隊ってことはアイツ輪虎に討たれてるやんけ。草ですね（草）

「乱銅隊長は……あれでも面倒見よかつたんすよ。仇ぐらいは討ってやるつもりっす」

【そう。頑張つて】

「うっす」

ヤツも原作なら信に切られて後方で寝てたんですがね（すつとぼけ）

まあ乱銅隊の様に共闘経験のある隊は多少なりとも信頼度があるので使いやすくて良いです。これは当たりですな間違いない（ヤケクソ）

しかしまあ山陽戦はなんともスムーズにチャート通り進んでいます。そもそもその確率が高いとはいえ幸運も味方しています。コレは今までの揺り戻し、色んな意味での挽回です。レズちゃんのステ、玲鵬隊の充実具合、組みあがった部隊の人員（ポジ）…クオレは間違いなく最速を出せとRTAの神が言っております！

今まで魏戦といえぶったまげの代名詞でした。しかしいつもいつもたまげるのが良い配信とは限りません。時には「ほう」とため息を漏らすような完璧なプレイを魅せるのが走者の嗜み!!

皆さん！ 私はやりますよ!! 一分のガバもなく見せてやります!! そう！ 今宵の月の様にね!!（キメ顔）

それじゃあ皆さんバイバイキン！ 次回をお楽しみに！

久方ぶりの戦場。我らが殿が戦場に立つ戦場だ。

「開戦は明日以降か。酒じゃ!! 戦勝の前祝いに全兵士に酒を与えよ! ヌツハハハ!」

そうして殿は自分の下に来た。勿論その手に酒を持って。

「さあお前も飲め! 輪虎!! 久々の戦場の酒じゃあ!」

「はい、喜んで」

また共に戦場に立てる喜びと共に、殿から頂いた酒を噛み締める。その酒の味に、やはりここが自分の居場所なのだと思信した。

「しかし悲しいことよの」

どこか悲し気な殿の声に顔を上げる。

「魏とは長く争ってきた。時には共に戦ったこともあった。信陵君には趙そのものを救ってもらったこともあった」

「そうですねえ……」

「魏は強かった。国は広いとは言い難いが粘り強く守った土地を榮えさせ、身心共に強靱な兵と将がいた。兵は生真面目な癖に将となるとどいつもこいつも癖の強いヤツば

かりだったな。特にあの信陵君の食客共ときたら、儂ら三大天でも手を焼く様なのがゴロゴロいたときたもんだ」

3 大天がいた時代。6 将がいた時代。そして魏火龍がいた時代。輝かしき黄金の時代を思い出す。

「それが今や何も残つてはおらぬ。最後の火龍の呉慶も落ちた。荘子の様に栄枯盛衰と言いたくはないが、あの時代の魏軍を知つておるとな……」

「殿がいるじゃありませんか。魏王は良い判断をしましたよ」

「本当に儂が魏の最後の砦になるとは思わなんだ。魏の軍にいるのなら、誰ぞと共に戦いたかつたと思わなくもない」

この衰えた魏軍こそがあの時代の残り香だと言わんばかりの殿の口調に、胸になにか聞えるものがある。それを無視し、殿に酒を注ぎ返す。きつと今の殿は言葉を求めていないだろうから。

「ん？ あれは……」

急に目線を変えた殿を追つてみると玄峰様が見知らぬ老人と酒を飲み交わしている。玄峰様と同じ年頃と思う程の老人だ。背は丸まり、目の光はなく、手にもつ杯も危うく付き添いの者に助けられている。この付き添いもまた同じような老人なのだが。

「ご老人！ やつとるか？ 戦の前の酒は格別だのう、ヌハハハ！」

殿と共に向かうと盛大な舌打ちが待っていた。勿論玄峰様のものだ。  
「ちっ、うるさいのう」

殿は手で追い払う様玄峰様を無視して膝を着き、相手のご老人の杯へゆつくりと酒を注ぐ。そこには明確な敬意があった。

「実に見事な戦車よ。どこぞ名のある武人と見た」

恐らく耳が遠いのだろう。従者の者が耳元で伝えると老人は深く頭を下げ一言「魏をお守り下さい」と告げた。それに「任せよ」と答える。老人に合わせ、二人は静かに酒を飲み始めた。

老人の後ろを見る。そこには大層古めかしい戦車があった。かの時代ではそれは立派だったことであろう。今であれば歴史ある芸術品、戦場でみれば実用に耐えない骨董品ともいえるものがそこにあった。

老人は曲がった腰で何度も頭を下げる。その度に殿はしつかりと答えた。

堪えきれない哀愁があった。古い戦車は良くみれば多くの傷がある。それはかつての時代、100年近い昔は戦は貴族のものだったという。誇りと共に1対1の戦車同士が戦いが主だった。この戦車は明らかにその時代を思わせた。今の軍略と戦術により進化した時代のそれではない。

こんなもので戦える訳がない。それでも戦場に出てきたのは護国の為だ。それが分

からぬ殿ではない。この戦は決して自分達の為の、まして殿の華々しい復帰戦ではない。彼等魏国の民とその子孫の命運をかけた戦いなのだ。それを改めて思い知らされる。

老人はゆつくりとだが確かに最後の一滴まで飲み終わると、殿に一礼して去って行った。

老人の乗った戦車に掲げられた、酷く古びた黄金の龍旗。それが他人事に思えず、どうしようもなく堪らなく思えてしまうのは自分がまだ未熟だからだろうか。

「して、何者であるか。玄峰よ」

「カツ。萎びた老人よ。孫と曾孫を殺されて、息子が止めるのも聞かず死にに來た過去の遺物よ」

「又ハハ！ 老人が言う言葉ではないな!!」

その口ぶりから知った者であろうことが分かった。しかし玄峰様の知り合いであればそれは確かに相応の時代の御仁なのだろう。

「儂がまだ矛を振るっていた時代の大馬鹿者よ。時代に適應できぬ愚か者じゃった」

「ほう。ではアレがいつぞお主がいつていた……」

「魏の龍の祖となつた一族。その中でも『魏龍の翁』と呼ばれておつた」

「うむ！ これは心強い味方がいたものだな!!」

「阿呆か。あんなものを計算に入れるでない。戦とは常に革新する生き物よ」

「又ハハ！ ジジイが言えたものか」

手に持つ杯へまた一つ酒を注ぐと寂寥感と共に流し込む。

「負けていられませんね。僕らも」

「ん？ おお！ そうだな良く言った輪虎!!」

あの日々を駆け抜けた黄金の体と心は未だ健在だ。

まだまだいるではないか。時代など関係ない。魏軍もいまだ輝いている。これから先達として教えてやろうではないか。のこのこと自分たちの前に現れた秦軍のひよっこ共にあの時代の恐怖を心の底まで刻んでやろう。

そうして輪虎は去って行った黄金の龍旗に杯を掲げた。

## 33

さてついにやってきました山陽本戦。戦とは始まる前に終わるもの。準備は済ませているのでサクサクつと終わらせましょう。しかし山陽戦ってなんだか路線の名前みたいですね。え？ どうでもいい？ そうですね（納得）。じゃあそんな感じのRTAはーじまるよー（半ギレ）

えー目の前では既にドンパチが始まっています。童顔おじさんことサークルタイガーさんにより賣ちやま含む第1陣はそれはもうボロボロにされてしまっていますね。まあ事前工作をされた挙句急造の千人将を狙われているので仕方ありません。老獪なベテランの姦計で滅茶苦茶にされる新人ってベタですよ、僕はそういう王道好きです（唐突な告白）。

あ、それとレズちゃんは今回第2陣の配置でした。まあ処罰受けての復帰をすると大体2陣か3陣になりやすいです。まあ計算通りですね（ドヤ）

「ムハハ！ それでは第1陣の尻拭いに行くぞお!!」

ンホツ（興奮）！ お目目パッチリの栄備將軍の号令で出陣です。レズちゃんも声を上げていきましよう！

「今日も皆で勝利を捧げましょう！ 敗北を恐れるな！ 死を恐れるな！！ 勝利と生は信仰の下にあり！！ 進みなさい！！ 私の天の兵士たちよ！！」

『オオオツ！！』

アイヤー！ 小細工はいりません！ ロータリーのお馬さんに乗って突撃です！！  
先頭に立ってイクんだよ！ オオウン！！

はいそれじゃあ敵をブンドドしながら今回のチャートを説明しましょう（急な冷静）  
えー今回の目標は三大天の四天王であり軍師である玄峰の首です。玄峰は全体を統括したり攻防重要な地で直接指揮も出来る超優秀な軍師です。そして武力がない代わりに引きの判断マージンはかなりでかいので仕留めるのはかなり難しいですね。以前倒した馮忌とは違い慢心もなく、とにかくやり辛い相手です。

ですがこの戦の初戦に限っては政治や軍略で工作しない限りほぼ確定で原作通りの戦略をしかけてきます。なのでそれを逆手にとって撃破まで持っていきましよう。

とりあえずは目の前の敵をひたすら蹴散らして軍の優勢を秦側に持っていきます。

「グツ！！ 第二陣の奴等がツ！！」

「あの赤い肩の連中！ 強いぞ！！」

「た、助けてくれえツ！！」

【お熱いのおーぶち込んでやあーる！】

うーん。騎兵が良い感じに仕上がっていますね。今回連れて来たのは全部で500。イケメンに300、レズちゃんに付き添うのが200の配分です。勿論我が軍の騎兵の肩は赤く塗っておりませう（地獄の使者感）

「こつちも忘れてもらつちや困るぜ!! 行くぞ野尾田!」

「邪慰安まつてよお!」

「あーつと、まあ歩兵だけなら統率出来るかな」

レズちゃんが荒らしたところに更に突撃するエリートドラえも●ズ（歩兵隊）たち。これが現在の玲鵬隊主力になります。レズちゃんが連れてきた隊は全体指揮をイケメンに任せながら共に暴れ、他のモブ共2千人隊はウチのキン肉マンズに任せました。まあ奴らの使い所は後々なので今回は無茶しない程度に好きにどうぞ（投槍）

「今の内に咖喱工々は周りこむだわさ! 拉麵男殿は間を埋めて分断させないように!」

「むっさ〜」

「了解アルヨ」

「よし! 私達でも充分やれる!! 黒ちゃん、そつちは!?!」

「ン!」

「流石黒ちゃん! そのまま烏悪頭男たちを進めるだわいな!!」

「コーホー」

「あーいいですね。実にいい感じですよ。軍師がいると楽でいいですねー。うーんこうして3千人もの人間を動かしているのをみるとこのRTAも折り返しも過ぎたんだなーという気持ちになります（感無量）」

そんな感じでブンドドを続けると大きな銅鑼の音と共にムービーが入りました。優勢の値が一定を過ぎると玄峰の策が発動します。ここからは敵の環境兵器でMAPが砂塵に塗れ、視界が非常に悪くなります。いいですね、ここまで非常に良いタイムです。「なんだ!?! 敵の矢がッ!」

「どうしてこつちを狙える!?!」

「ちっ、仕方ない! 防陣体形だ、備えろ!!」

はいここからは視界が悪い中のクソゲーが始まります。

さて、ここで視界から消えた敵はこちらに的確に矢を放ってきます。ここでワタワタするのは素人です。実は敵も布陣を整える為に色々動いてるのでここはまだ有情タイムなのです。今の内に変幻自在ジジイの首を取る為の下準備を済ましてしまいたまう。

【粹面、ここお願い】

「は? いやどこ行くんだ玲守!?! あーもう!!」

一人陣を離れてパカリます。目指すは…あーこつちですねこつち。ほらいました、

ゲツチユ!

「む! 貴様はツ!?!」

【げっちゅ!】

えー小さな銅鑼をガンガン鳴らしていたおじさんです。敵は音でこちらの位置を教えているのですが当然ながら自陣のキャラたちは知りません。なので対抗策を練る為にもどうしても「敵は音を使ってる」という事実が必要だったんですね。

とりあえず敵から銅鑼を「殺してでも奪い取る」したら帰りましょう

【ただいま】

「お帰り」

イケメンに拳骨をもらいました。フィジカルエリートたるレズちゃんからしたら微々たるダメージです。とりあえず先程の旨を伝えましょう。

「成程音か! となれば迎れば敵の本陣がある筈だが……」

「この戦場でそうそう都合よくいくかいな」

「ンン……」

はい知力高めの連中から献策されます。レズちゃんじゃ思いつけないんでね、どうしてもこの作業が必要でした。

【天が導いてくれます】

「出たよ」

「とてもつもなく嫌な予感がする」

「オウ、モウ……」

「ここからが私のオリジナルRTA攻略法です。正攻法でありながら異端にして良質な神プレイ。見せたいですねえ（ニチャ感）」

「……じゃあ騎兵連れて玲守が本陣強襲でいいんだな。こっちはオレ達でなんとか損耗を防ぐと」

「位置が知られてるから敵の突撃も時間の問題だわさ。急いだほうがいいわいな」  
「ン」

「ですね。あと歩兵たちの混乱を治める為に小隊長たちは残して欲しいんですが……」

「じゃあ強襲組はオレが行くよ拗央。そっちは前やった防塁組めばなんとかなるだろう？」

「ららららら……らんらんら……」

はい。こちらの騎兵の準備が整ったら突撃です。それと今回はイケメンがついてきてくれるようですね。超電撃戦になるので純粋な武力は大切です。こんな適当な案でもついてきてくれるのはそれだけ信頼度があるからでしょう。覚えはないですが流石イケメンです（ペツ）

「敵の音を迎えるのは玲守だけだ！ この煙の中で出たらもう戻ってはこれないだろう！！ 頼んだぞ玲守！ いやマジで信じてるからな、ホント頼むぞ！！」

【信じてる人はそんな言わない】

「俺よりお前を信じてる奴はいないよ。さあいこう！ 我らが隊長！！」

準備はいいか野郎共!! ほら行くどー

『玲鵬隊 万歳!!』

えーここからは視界がホワイトアウトしている中で音だけを頼りに出発します。この視界の中で敵本陣に辿り着くという無茶をクリアするには幾つか方法があります。一つは聴覚に優れたスキルを持つ部下を使い原作の様に辿る方法、一つは戦場の全体図を予想しながら勘で動き回る方法、一つはリアル聴力を使ったお前もんだ!?!といたくなる方法です。

一番堅実なのは最初の方法ですがこれはまあ部下のガチャゲーになりますね。もしあれば普通にこれを採用してました。私も一応は気を使ってこれまでの登用を行っていたのですがいかなかったのでしょうかありません。

二つ目はまあ山勘戦法ですが玄峰は固定の位置にいる訳ではないのでかなりの運ゲです。しかもほほほほ動いている途中で敵の部隊に当たってそのまま囲まれてプチュンするのでおススメしません。一応知力と軍学があれば賣ちやまみに軍の配置か

らある程度予測してくれませんが。

三つ目は他のRTAで話題になりましたね。まああの走者みたいにセミプロの音楽家とかじゃないとムリゲです。当然私にそんなスキルはありません。ですがまあ……採用するのはこれなんですよね（悪い顔）

【こつち】

「うわ、マジでいたよ。玲守お前よく聞き分けられるな」

【ううん。天のお導き】

はい、こつち。次はこつち。敵の音楽隊を順々に始末していきます。

フフフ……凄いでしょう？ 実はね、私。このRTAの為に研究をし尽くした結果、

この手法に辿り着きました!! それはなんと……じゃじゃーん! シアタールームと超高音質の立体音響装置でーす!!（機材の写真）

「す、すげえ。煙の中から出陣なんて正気じゃねえと思つてたけど……」

「運じゃない! あの人は本当に天啓を受けているんだ!」

「そうだ! あの方こそが天の遣い! 我らの天子様なのだ!!」

いやあ実は父が音楽好きを拗らせてましてね。この機材使つて音響周りをイジつてなんとか特定の音域を立体的に聞こえやすくしたんですよね。まあね、あくまでゲームの音響機材つてことで人力ですし、あの、その……なんとかRTAの範囲でグレーゾー

ンってことになりませんか？（懇願）

【こつち！ ここからは静かに!!】

えーそうこうしていると目的地に着きました。ここはギリギリ敵から隠れる煙の範囲内。ここから先は敵の本陣ですね。当然こちらの位置を知らせる敵は排除しております。

「ここから先が本陣か」

「うん。でも少しだけ待って。天が良いっていうまで」

玄峰戦は煙発生から一定時間で強制終了します。こちらが何もしなくても主人公のノンケ共が頑張ってくれるのでね。しかし本陣突入する際はこの一定時間がミソになります。早めに突撃するところが肉盾になり、遅くなっても撤退が始まれば追いつけず何も出来ません。理想は玉鳳が突撃して敵が撤退のため陣形を変えたタイミングです。私の研究によるとこれはおよそ煙発生5分〜5分30秒くらいですね（20敗）

【すてんばーいすてんばーい……今ッ！】

「行くぞ！ 目指すは敵の将の首だ!!」

『オオオオ!!』

イヤー！ イヤー!! 煙から颯爽登場して敵本陣の位置確認！ あーいいですね、いい位置にいます。上手い具合に罫のある正面をかわして横から入れそうな位置です。

オイオイ、本当に運が向いてきてますね!! しかも丁度撤退を決めて陣形を変えるタイミング! やつぱりなあ、試走は嘘つかない。運つてのは努力が引き寄せる必然なんだと僕は思いました(感想)

「新しじやと!? チイツ! ツキがない、少しばかり長くないすぎたか」

「玄峰様!」

「まあよい、第2、3隊を前に出していなせ。その間に撤退じや」

はい、親衛隊が前に出てきますね。ですがここまで来たら勝ち確です。見せてあげましょう! 生まれ変わった真・狼牙棒の力を!!

【えいッ!】

「な、なにい!?!」

「げ、玄峰様! どうかお逃げッ…」

「……:よりによつてここで出てきたのが介子坊並みの豪将か。小娘と思ひ読み間違えたか。儂も衰えたものじや」

敵を蹴散らしたらジジイのいる高台へ一直線です。全速力で向かつてー:ハイッ! ブレーキ&ジャンプ! 人間砲台ですね! そして狼牙棒突き刺して足場に! 高台を力カツと昇りましょう!! まあこれジャンプからはQTEで自動なので技術もクソもないんですけどね(適当)

【こんにちは】

「カツ。こんな小娘に首を取られるとはのう」

【そうとは限りませんよ】

あつ、この変幻自在ジジイですが実は交渉でワンチャン味方にできます。ちゃんと低姿勢で協力を願えば話は聞いてくれるのでお願いしてみましよう。こういう実力あるベテラン軍師がいると、この後の合従軍の安定感がダンチですからね！

【我が隊は若く、貴方の様な経験豊富な軍師を求めています。どうか貴方の教えを我々に授けては頂けませんか？】

「フン。筋は……いや、なさそうだな。それに趙に未練はなくとも魏にはあつてな。どこぞのジジイの様に惨めに足掻くと決めておつた」

【そうですか。ではさようなら】

「廉頗四天王が一人、玄峰じや。高く名乗るといい」

失敗しました（憤怒）

まあいいです。知ってましたし？（半ギレ）ということサクツと首を頂きましよう。ジジイの首なんぞこうして素手で引っこ抜いて……フェイタリテイ!!（モーコン感）

【廉頗四天王 玄峰！ 討ち取ったりいー!!】

『うおおおおお!!!』

首獲ったどおおお!!! (首を大切にしまう)

はい。これでチャート達成です。一瞬の出来事に呆然としている敵味方、特に飛信隊のぼかぼか信殿とおぼつちやま賣ちやまに手(首)を振ってアツピルしましょう。

「マジかよ……一体何が起こったんだ」

「……チツ」

ついでにこつちを見ているであろう廉頗と亀頭西(イヤらしい)に挑発を使って首(手)を掲げてあげます。こうすることで廉頗が激高し、翌日以降の王センが少し戦い易くなります。まあ上手くいけばの話ですが。ここから見ても豆粒にしか見えないでしょうしね。

「玄峰さまああああ!!!」

むむむ! 煙から飛び出してきたのは童顔おじさん!! ヤツが出てきたら戦の終わりです。とつと下に降りて撤退しましょう。首さえあればもうこんな所に用はありません。

あ、ついでに彼にも手(○)を振ってあげましょうね(アイドル感)。明日以降、顔を合わせると高確率で激昂してくれる様になります。

「信殿! 増援に囲まれる前に撤退しましょう!! この戦は我らの勝利です」

「グウツ！ こんな決着なんてツ！」

「玉鳳、囲まれる前に退くぞ!!」

ハイ！ 後はこの様に囲まれる前にサクツと抜け出せば完了です！ この少数、しかも親衛隊が健在な輪虎と争うのは正気の沙汰じゃないのでやめましょうね。また今度はしましょう（バイバイキン）

そんな訳で戦を終えて帰ります。あー部隊が結構削られてますね。まあ私の直属部隊は2千人隊を盾にしておいたので損害は少ないです。グッジョブ軍師☒s！

そして秦軍は初日、夥しい死者を出しながらも四天王を討ち取る痛み分けになりました。大勝利（すつとぼけ）をした玲守ちゃんもMVPとして凱旋です！ あとなか主人公の二人もまつりあげられました。まあ頭を使わないアイツらが玄峰を正面から突いていなかったら成立しなかったものでちよつとぐらいはいいでしょう。ホモは寛大、はつきりわかなだね。

『玲鵬隊万歳！ 玲守隊長万歳!! 我らが天女 玲守!! 大秦国の天女 玲守!!』  
あーいいですねえ。もつと頂戴（欲しがりさん）

そんな訳で今回はこの大喝采にサーピスであちこちに手○をブンブンする玲守ちゃんで終わりです。

いやーそれにしてもなんていうのかな……ここまでチャートとか試走通りにいくのも久々ですねえ。こう上手くいきすぎちゃうとイキすぎいつて感じでなんかちよつとはトラブルウが欲しくなるというか？ 多少のガバも華の内じやないですけどね。あんまりサクサクチャートを捌きすぎて今回はちよつと動画が短かったですし。まあ偶にはこういうのもいいでしょう。ガハハハハ！ ガーハッハッハッハッハ！！

それじゃあ今回はこの辺でバイバイキン！

「まあそんな訳だけど、本気の輪虎をオレ達中央軍に止められると思うかい？」

「……分かんらん」

信を引き連れて深手を負ったという王賈の見舞いに来た。彼の傷の具合を見つつ、これからの作戦を話したかったらだ。

「おいバカかお前等！ 戦る前からビビッてんじやねえよ!!」

騒ぎ出した信を抑えつつ王賈に言葉を促す。

敵対する中央軍で最大の脅威となる輪虎。その突破力に対抗して勝利に導くために

はこの3人の隊の力が必要だ。そして前提として今の中央軍……いや彼女に対する認識を共有したかった。

「やっぱあの子？」

「……現実的に止められるかどうかは奴にかかっているだろう」

「だよね」

誰のことを言っているのか察した信が「飛信隊でも止められる」と言い出した。それって王騎軍でもできなかったことなんだけど多分分かってないよなあと苦笑いする。

「チツ。前から思ってたけどアイツは一体何者なんだよ。蒙恬はなんか知ってそうじゃねえか」

「そりゃ知ってるよ。ウチが面倒見てるお客さんだもん」

話が一段落すると彼女の話を振られた。とりあえず共有すべき情報は与えた方がいいだろう。

「出は本当に平凡な村娘だよ。でも凄まじい武力と未来を見通すかのような、常軌を逸した用兵で次々と大手柄を立てて出世している。若手の中じゃあ最も將軍に近い存在かもね」

「よく言う。出世は役人への献金とお前達蒙家による後押しだろう」

「え？　ズルしてんのか?！」

「ハハ。否定はしないけど、それだけじゃないのは分かっただろう?」

そこはぼかしたかったと王賁を見るが無視された。だがまあ実力があるのは本当だ。

「……あの噂は本当か?」

「天の声かい? まあそうだね。信じるかは任せるけど」

「ならばやはり身の程を知らぬ阿呆だ。不敬が過ぎる」

「アイツが訳わかんねえこと言うのはともかく、あの爺をとった力は本物だろ」

「フン。下衆は下衆をかばうらしいな」

「んだと!」

コラコラと止めに入る。とにかく中央は今良い状態とは言えないのだ。

「全力の輪虎相手に千人隊ではどうやっても力が足りない。本陣もそう思ってるから武力と戦力のある玲守ちゃんを予備隊に回してるんだ」

輪虎の脅威をしまった中央軍は、突破を図る輪虎が何処に來てもいいように玲守ちゃんを初日以降予備隊に回している。輪虎も驚異的な武力を持ち、自分を止めかねない部隊がいると知っているので初日以降は積極的に出て來ない。膠着状態が続いているのだ。

「それは悪い話ではなかったんだけどね……」

中央を守備し、両翼で攻める。本来ならこちらに有利な状態の筈だったが流れが変

わったのだ。

「王センが封じられ、カンキは怒り狂った廉頗に蹴散らされた。山林に潜んで伏しているって話もあるけど、美味い状態じゃない」

左右に隙が出来た。このまま攻め込まれば負けるのはこちらだ。こうなると膠着の意味が変わる。玲鵬隊という最大武力を輪虎に封じられているのだ。

「だからこつちから攻めに出るんじゃないか！ 輪虎を討ち取つちまえば中央は勝ちだろ!!」

「馬鹿が」

「いや、信は当たってるよ。半分だけだけど」

そうして二人に発破をかけ、輪虎をこちらから討ち取る為の策を語り出す。全ては秦の勝利、じいちゃんを守るために。

輪虎とその手足となる親衛隊を狙い、こちらから討って出る作戦を練った。せめて親衛隊さえ削られれば自分たちのいずれかの千人隊で止められ、彼女を攻めとして使えると。

しかし……やはり三大天とその四天王は甘くはなかった。

翌日、想定を上回る事態によりこの日の作戦が無意味に帰すことになるとはこの時誰も思わなかっただろう。

## 3 4

「へっへっへ。上手い具合に「隠し玉」も集まったおかげであつさり片付きやしたねお頭」

木々と共に敵兵を燃やし、黒々と化した丘の上に桓騎はいた。数日前廉頗に本陣を強襲され蹴散らされた。しかし盗賊特有の上手い「逃げ」により部隊を森に隠すことに成功した彼等は、ここ数日潜みながらも本陣を狙っていたのだ。

そして畏はなく、廉頗がいないことを確信して分散した隊を集めて奇襲をかけ、見事に成功。敵の本陣ながら制圧まではあつという間に終えた。

「しっかしこんだけの砦に固めてたつてのに情けねえ奴等だ。こんな軍を率いてる廉頗も哀れになるぜ。しかも敵の大将も逃げ出す始末」

廉頗の指示であつたのだろう。下手に出ることをせず要塞と見間違ふほどに固めた本陣に、大将である白亀西と介子坊が守備についていた。その守りは盗賊たる自分たちが忍び込むのを躊躇う程だった位だ。

これまでは翻弄できていた介子坊だが、こうして守備に入られれば直接相手せざるを得ない。廉頗に匹敵するというその武力をまともに相手に出来る筈もなく、互いに手が

出せない状態だった。

だが、廉頗と共にその介子坊が他軍に消えたという情報を得て一気に攻勢を仕掛けることにした。こちらの隠し玉も集まりさえすれば、どれだけ防御を固めようとも抜けるという判断だった。

「お前等の総大将は真つ先に逃げ出したぜ！ 可哀想になあ!!」

「可哀想だから活かしてやろうか？ おら！ 命乞いすりや助けてやるよ!!」

「ぎやはははは！」

結果は確かにその通りだった。こちらの攻勢に泡を食った様に逃げ出す敵の総大将。砦を放つて逃げ出す敵兵。侵略を防ぐための命懸けの戦いが笑わせる。魏軍の精鋭といえどこの程度かと桓騎の部隊は捉えた兵士たちで遊んでいた。

「……軽すぎんな」

桓騎は決して廉頗を侮っていない。初戦でこちらの隠した本陣を見破られたのも正面からの戦いを避けたのも最大限に敵を評価した結果。そして中央に廉頗らが流れるのを待ち、ようやく本陣を狙う隙ができた。廉頗もそれは承知していた筈、それ故にここまで守りを固めていた……上手くいきすぎている。

「おい、廉頗だけじゃねえ。他の「お供」もいつからここにいなかった」

遊んでいる兵士を退かし、捕らえられた兵士に問う。殆ど確信じみた、久々の感覚。

……しくじったかもしれない。

「は、ははは……もうおしまいだ。お前達が此処に来た時点だな」

「もういい殺せ」

与えられた情報により動く時期を操られた。こちらと交戦した時や部隊の動かし方から感じた激情とも言える怒り。それが映し出す廉頗という強大な存在感。それを警戒したせいかわ、自分ともあろう者が慎重に過ぎたのか。苛立ちで舌打ちする。

「厘玉を呼べ。他の足の速い騎馬隊も集める。直ぐに出るぞ」

さて、自分が戻るまで「持つ」だろうか？ こればかりは彼にも分からない。

「間に合わねえかもな」

翌日、蒙恬が事前に話した作戦を実行しようと部隊に激を飛ばした後だった。

「……」

「どうしました蒙恬様」

「敵の様子がおかしい。陣形が…流れてる……？」

一部が猛攻を仕掛け、他は以前より遠間の布陣という敵陣に警戒していた蒙恬だったが、その意図に気付いて声を上げる。

「まさか……輪動か!？」

噂に聞く王騎の防陣を抜いたという輪虎の戦術。まだこちら側は前線が戦つてもいないというのに動き出したことに驚愕する。

元々作戦では親衛隊を見極める為に、交戦が始まってから策を開始するつもりだった為出遅れた。こうなると用意していた策は使えない。

「まずい……玉鳳と飛信隊に伝令を出せ！ 直ぐに!!」

先手を取られた。この戦場の左右両翼を押し上げたことで準備を整えたのか、敵は勝負に出た。その動きの速さに驚くが頭は切り替える。恐らく敵は今日で決める気だ。

輪虎の使う輪動という戦術はかつて王騎の陣をも貫いたという。ここ数日輪虎の戦いを直に見て分かったことは、輪虎は武力と機動力に優れた武将ということ。ならば恐らく輪動は一点突破の貫通力に優れたソレの筈。こちらも対抗する手を打たなければ間違いなく本陣の蒙驚まで届くだろう。

「オレは右に行く！ 玉鳳を反対に寄せろ!! 王賁ならそれで伝わる！」

「しかし、命令が」

「將軍には俺の名前を使っていい!! 早くしろ！ 手遅れになるぞ!!」

「わ、分かりました！　それで、飛信隊は……」

「飛信隊は……」

「おい！　本当にここでいいのか!？」

「蒙恬からの使いが言っていたんだ!」

「そんなこと言っていたって敵が攻めてんのは別の所だぞ!!　しかもなんでこいつの部隊の後ろに!」

作戦が崩れた飛信隊は混乱しながらも蒙恬の指示に従い場所を移動した。

『輪虎を止めるにはこれしかない。輪虎を倒せるのもこれだけだ』

と言われれば疑問が多くあれど従うしかなかった。その際数を残せと言われたので仕方なく怪我人を残していったが、飛信隊はまだまだ戦うには余力のある状態だ。意気軒昂と着いた先は戦いが始まった地点とは少しずれた場所。突破を図られたら対応が難しい場所かもしれないと信は焦っていた。

「いや、多分ここであっている。お前達構えておけ」

混乱する飛信隊の中で冷静に言ったのは差?だ。その言葉を信じ、信は号令をかけて部隊を整えた。

輪虎は2つの渦を回す様に攻めている。そして渦の中間点に自分たち、その前方に例

の「彼女」の隊だ。

「おい、クソガキ。なんでテメエがここにいやがる」

「あ？ お前確かあのクソみてえな千人将の……」

信たちは蒙恬の指示通り玲鵬隊の後ろについていた。輪虎が狙ったのか、それとも玲鵬隊が移動したのかは分からないが彼女たちは渦の中間点で待ち構える様に盾を構えていた。

「今の俺たちはあの嬢ちゃんの部下なんだよ。お前が嫌いなオレ達の隊長が輪虎に殺られちまったんでなあ」

「チツ、そうかよ。こつちも輪虎を倒す為に来てんだ。弱いものイジメしか出来ない奴は逃げていいんだぜ」

「ふざけんな。あんな野郎より今の隊長の方がよっぽど恐ろしいんだよ。それに一応は乱銅隊長の仇を討ってやらなきやな」

輪虎の渦は秦軍の分厚い防陣を左右に散らすと、その隙間を切り裂くように一つになって突撃してきた。その勢いたるや、まるで秦の兵士たちを紙の様に破りながら貫いてくる。

「来るぞお！ 全員構えろ!!」 反撃は考えなくていい！ とにかく止めることだけ考えろ！ そうすりゃオレ達のあのお嬢ちゃんがぶっ飛ばしてくれらあ!!」

『オオオオ!!』

真つ直ぐに突破を図る輪動に対して彼女の隊が防陣態勢を取る。

見れば槍や剣も持たず、全員が盾を持って立ち塞がろうとしている。輪虎の圧力に屈さず、恐怖からか血が滴る程手に持つ盾を握りしめ、真つ赤になる程目を血走らせて彼女の名を叫んでいる。

「へッ。見てやがれ、てめえの手柄なんざねえよ」

そういうと乱銅の副官は自らも決死の防壁に加わりに行った。信が何かを言おうとするも目の前まで迫った輪虎に、信は自らの隊へと意識を戻した。

「飛信隊! こっこでぜってえ奴を止めるぞ!! ビビるんじゃねえ! これは楽華と玉鳳の3隊の作戦だ! 絶対オレ達の手で首を挙げる! 何処にも負けんじゃねえぞ!!」

『オオオオオオ!!』

声が上がると同時、輪虎が秦軍を完全に食い破り貫いてきた。最後の砦として玲鵬隊がぶつかる。穴を埋めんとばかりに待ち構えていた彼女の隊に、輪虎は剣を振りかざす。

「こっこが玄峰様を討った隊だね。厄介だね、重装隊と偏った盾の歩兵のせいで此処は集の力を発揮できている」

やや速度が落ちた。だがそれでも輪動は止まらない。

「輪虎！ オレ達は乱銅隊ッ」

聞くに値しない声を一蹴する。目的の人間は別にいるのだから。

「さて、彼女はどこかな？ どうせ壁になりそうだから真っ直ぐ来てあげただけど」

目配せをする。その瞬間だった。

「輪虎オオオオオッ!!!」

重い一撃に足を止められた。予想外の出来事に驚きながらも輪虎は直ぐに立て直した。

「飛信隊の信だ！ 今度は逃がさねえぞ!!」

「やれやれ。目的は君じゃなかったんだけど」

嘆息をつきながらも刃を上げ、向き直る。今度ははつきりと自らの敵と認識したのが信に伝わった。

「あの危険な空気を持つ子ならともかく、君一人でどうにかなるとでも？」

「へっ。力量見誤ってんじゃねえぞ。お前はここでオレに討たれるんだ。それにな……」

後方、ズタズタに引き裂かれた秦軍の中から統率の取れた2隊が、輪動で縦に伸びた輪虎の軍に襲いかかった。

「楽華！ 思い切りぶつかっていけ!!」

「玉鳳、狩り尽くせ!!」

2つの千人隊が突撃した魏軍に突撃する。左右両方の横合いから殴られる形になった輪虎の軍は、完全に足が止まってしまった。

「それでも、だ。君を抜けば本陣は直ぐだ。何も問題はない」

輪動を止められて尚泰然とする輪虎とその親衛隊に魏軍も落ち着きを取り戻す。不利な体形からも冷静に立て直し、戦場は大規模な乱戦へと突入していく。

「じゃ、やろうか? 後悔しないといいね。今度は逃げてあげられないから」

「上等だ! ルアアアアッ!!」

混沌とした戦場は熱を帯びていく。秦のある将に言えば大炎があがったと言うだろうか。四天王を相手に、秦の若手たちが見事に大炎を作り上げたのだ。

しかし、その狂乱の熱に晒されながらも、輪虎は笑っていた。

「これも計算通りだったのかな。やっぱり恐ろしいな、あの人は」

はいレズちゃんデース。今日はーなんていうかー山陽戦の最終日をお送りしたいと思いまーす! (→テンション)

えー向こうで童顔おじさんが輪動（イヤらしい）をしていますね。秦軍が蹂躪される様は原作と変わんないなー（投槍）と横目にしながら説明していきましよう。

まず山陽戦ですが、前にもいった通りこのゲームはリアルタイムでAIが動いています。なので初戦以外はまず原作の通りにはならないんですね。とはいえ私は走者。幾つものパターンとその対応を用意しております。ああ、乱数でパターンをある程度定めようとするのはお勧めしません。このゲーム、オリキャラたちが当たり前の様に自勢力以外にいるのでTASでもない限りまず読み切ることが出来ないからです。大人しく高度な柔軟性を維持しつつ臨機応変に対処しましょう（自由惑星同盟感）

えー山陽戦は早くて5、6日、遅くても10日以内には終戦します。カギとなるのは左右の状況です。情報を仕入れるためにキャンペーンファイヤーに積極的に顔を出したり、ノンケに「しえんばあい！」と上目遣いしたりしましよう（ペツ）

そんな感じで仕入れた情報、今回桓騎は廉頗本人が蹴散らしたようですね。コレは廉頗が激昂しているという証です。違う場合だと玄峰の様に介子坊を使わせますからね。そこから姜燕とタイミングを合わせたため数日程誤差があるようですが、王翦も原作通り封じられたようです。まあアレはアレでいいです、下手に出て来られるよりチャート組みやすいので（3敗）

そんなこんなで廉頗の激昂化に成功し、現状廉頗はともかく介子坊は本陣に納めてい

る、そんな状態を作れました。そして原作の3隊同時作戦をこつそりノンケから伝えられた状態です。ここでの分岐次第で今日戦が終わるのは想定しておりました。分岐の決定点はアレ、輪虎の輪動です。恐らく事前の煽りが効いたんでしようねー。

『三大天廉頗の四天王に敬意を表し、討ち取った秦将 玲鵬隊 玲守より首をお返しする。(傷、汚れあり。返品不可)』

蒙豪將軍に許可を取り輪虎にジジイの首(塩漬け)を上記の文と共に送り付けました。いやーレズちゃんは今はカルマ的に仁の将だからなー、死体を辱めとかできなかつたんだ。あ、ちなみに名前を入れるのが(クソ)ミソです。そうすると

『謝謝。お前名前覚えたかんな。マジブツ殺』

的なことが丁寧に書かれた文と一緒に宝物もらえます。中身は滋養に効く狒々の頭(SSR)でした、流石三大天やったぜ(歓喜)

えーそんな感じでお前をこうしてやる的な意味合いの宝物とヘイトを貰えます。その状態で戦を始めて高々と自部隊の旗を掲げていると、向こうの策の準備が整い次第輪虎も激昂状態で輪動で突っ込んできます。これでチャートを確認できるんですね。

まあ3隊同時作戦は相手次第で間に合うこともありませんが、RTA的には今の方が速く終わって旨味です。ここら辺運なんですけどホントにツいてますね(喜びの舞)

えーとりあえず手持ちの雑魚2千人部隊の編成内容を全部盾持ちにします。特に今

までの略奪……ゴホンゴホンッ！　ご理解を頂いた有志からの提供（仁の将感）により物資が揃っている筈なので大盾を中心に揃えていきましよう。盾のみにすると我岩成的に耐久値やガード値上がるので武器はいりません。どうせアイツラじやリンリンリニコちゃんの親衛隊にも傷はつけられませんしね。

【大丈夫です。天が言っている、皆さんなら出来ると。皆は私を……天を信じていますか？！】

『ウオオオオオオオオ！　玲鵬隊！　万歳!!』

ああ、それとノンケの作戦前の場合、親衛隊がそのままなので全力全開の輪動が見られます。見られますっていうかメタクソにされます。面白い位速攻で陣を破られるのでその前にシユバツとレズちゃんと本隊、そして死なせたくない部隊長たちを連れて移動しましょうね。勿論旗はモブ共の所に置いてきます。

【私は私の役目を果たします！　玲鵬隊、ついて来い!!】  
生き残ったらお前等も入れてやるよ、私の部隊にな（満面の笑み）

そんな感じで現在に至る訳です。……あーこれは酷い。なんか物理エンジンの動画みたいに薙ぎ倒されていってますね、でもホラ、勢いが落ちて飛信隊殿（敬称）が止めてくれたでしょう？　全て計算通りです。

えー今回のパターンですと3隊同時作戦が蒙恬のアドリブで急遽変わります。打撃力に優れる飛信隊で足を止め、機動力に優れる残りの2隊で完全に勢いを殺す作戦です。輪虎は抜かせたら終わりなのでこれで大正解、原作の作戦前に輪動仕掛けられるとまず確定でこうなりますね。

まあこれもレズちゃんやんが勢いを殺せる前提なんですがね。そこら辺は蒙恬も信頼しているというかこれ失敗したら普通にリセです。でも何度も試走してどれくらいで止められるかはちゃんと計っているので問題ありません(27敗)

sonでこの後輪虎を打ち取れるかどうかは割と運なんですが、まあ差?が健在なので少なくとも抜かれることはないです。

しかし見た感じウチのモブ共は結構頑張りましたね、それなりに数が残ってます。士気が足りなかったりすると多少ビビッて逃げ出すんですがそんなことありませんでした! まあこれもミニゲームのチャーハン作りをパーフェクトにしたお陰でしょう。あれで士気が高まってきましたね、間違いない(確信)

皆さんもミニゲームは手を抜かずに楽しみましょう! はい、ぬーぬぬーぬぬぬぬー(鼻歌)

「あの…右方が…我々の本来の持ち場が大変なことになってるんですが…」

気まずげに尋ねて来たスネちやま。可哀想に、他の軍師共から突かれて行かされたん

だろうな（察し）

【あちらは問題ありません、それより我らが行くのはこつちです！】

強権を発動して部隊を引き連れて反対に走ります。流石にこれでついて来てくれるのは信頼度の高い自部隊だけです。味方からもブーブー文句言われると思つてたんですがなんか皆従順です、スゴイ！

「なんだ!? 左方が壊滅しかけているぞ！」

「て、敵の兵がでかいわいな!？」

【味方を助けます！ 我々は天に鍛え上げられた無双の部隊！ 行くぞ!!】

はい、見つけました！ これが今回のチャート目標『ハートの伝道師 介子坊』です。

「新手法。読まれていたのか？ まあいい、蹴散らすぞ」

『オオ!!』

今回のパターン。実は輪虎の輪動に加えて介子坊の2方面正面作戦です。それに加えて廉頗の裏からの奇襲の3方面作戦。後はぶつちやけますが桓騎次第で正面の後詰めに亀頭西が来ます。まあブチギレ廉頗の蒙驚殲滅作戦ですね。高確率で蒙豪は死ぬ、間違いない（断言）

【フフ。四天王の首二つ。嬉しいです】

「貴様は！ そうかお前か。玄峰様を討ち、輪虎や殿に危険と言わしめたのは!!」

【玲鵬隊の玲守です。さあ、皆さん。周りをお願いします】

「1騎討ちを挑むつもりか！ 笑わせるな!!」

ですがまあ、ぶっっちゃけ蒙驚が死んでも王翦が引き継ぐので問題ありません。結局の所ここで介子坊を討って中央を壊滅させればこちらの勝ちですね。増援の亀頭西も介子坊討たれた時点で諦めますし、これが厳しいって人は粘ってれば更に後ろから桓騎が助けてくれます。つまり王翦がいる限りどうあがいても我が軍は勝つ、やったぜ（油断して6敗）

「グッ!? ば、バカな！ 私が圧倒されるだど!!?」

【全て天の計画通り。残るは負け犬どもの幕引きです。さあ、幕を引きましょうそうしましよ】

正直な話、ノーダメもやり込んだ私からしたら固定キャラってもう完全にタダノ案山子なんですよね。なんていうか見ての通りでスピードと安定とれる倒しも余裕なんですよ。まして筋力極振りならねえ……いや、ホントすみません。（見所）ないです（謝罪）

「殿……も、申し訳ありません……」

ただこいつは結構硬くてガッツも使って来るので最後の最後まで気を抜くのはやめましよう（2敗）。ちゃんと死ぬまで殺す。これ戦国時代で大事ネ。

【ららららら！ 死ぬ！ 死ぬ!! また褒めて！ 私を見て!! ららららら!!】

よっしゃガッツ発動、これで最後の一撃や！ 手柄や、ワイの手柄や！ その首とつて5千人将もろたで！ ソオイ！ 首獲ったどおおおおお！！（フィニッシュ・ヒム感）

どうして等速に戻す必要があるんですか？

「死なす訳にはいくまいよ」

「あ、貴方は……」

「ここは私が受けもとう。どうぞお退きください」

ああ、嘘だ……こんなの、許されるわけがない……

「止められなかった。なんなんだよアレは?」

「す、すみません隊長……」

「咖哩工々 小隊長！ 戦死！ 戦死だ!! アイツに殺された!!」

確定でムービー入って戦闘が中断されるこの演出……

【ああ……本当に苛々する……お前たちは……】

「最後の魏龍……その死出の旅よ。付き合つて貰おうか」

伝説級……来ちやつた（震え声）

フアアアアツ……おまつ……何処から湧いてきた……このホモは……（3回目）

なぜ、どうして？ 数十回プレイしてもこんな序盤で現れない様なレジェンド級に、

どうして因果システムは発展してしまったのか。なぜよりによって取り返しのできない本プレイ、しかも山陽戦で現れるのか。このタイミングは余りにもダメージが大きすぎます。……もう一旦収録やめよっかな、編集もしんどいし。

【完全に怒った。天に抗議してくる。今の私は阿修羅をも凌駕する存在だ】

……世界はなぜ僕を追い詰めるのか（哲学） オレに死ねと言っているのか？ こん  
な、こんな思いをするなら走者なんて……

【よくそんな精神で走ろうと思ったな】

フアツ！（濁音） すみません、くしゃみです。う、うーん……まあここまで非常に良い  
タイムなのは確かですし、投げるのはよくありません。これからの伝説級の弊害が予測  
出来て萎え萎えですが、私ならば戦闘そのものには支障はありません。ここからチャー  
トを修正してノーミスでいければタイム更新は間違いないのでプレイは続行しまし  
う（断言）

【なんか足んねえよなあ?】

馬鹿野郎お前俺は勝つぞお前! よし気合入った! とつとこの戦を終わらせて  
チャート修正いたしましょう!

【がってん】

えー伝説級ですが前にもちよろつと言いましたが奴らは基本的に武神や蚩尤と同じ  
扱いです。経験値と武具をドロップするだけです。名声や評価には何も加算されませ  
ん。不味みの塊です(絶望)

しかも乱入してくる時に今の様に戦闘を中断させることもあり、しかもしかも中断さ  
れた敵側は撤退という形になりやすいです。これを利用して奇跡的な大逆転を狙う人  
もいますが、普通は今回の様に狙つてた敵に逃げられる事態になります。死ね(直球)  
【皆は下がって。アレは私がやる】

いつもの通り一人で仕留めましょう。伝説級は1騎討ちだと邪魔が入らないという  
タイマン推奨システムです。

「行こうか朱驩……最後の魏龍として駆けようぞ」

伝説級は大陸各所にいますが、彼等は古く歴史に残らない実力者という設定です。野  
良でも偶にでてきますが、因果システムが発展して一定確率で出てくるのがメジャーで

すね。

そしてコイツは「魏龍の翁」という固有敵で3人乗りの古臭い戦車に乗ったジジイです。しかしジジイと侮ることなかれ。この戦国の世の戦場でジジイになるまで生き延びた奴が弱い訳ないやろ、というフロムに汚染された開発陣の思想によりこの世界の爺は大概化物です（困惑）

「前に立つっちゃだめだ！ 隊長!!」

「後ろだ！ 後ろを狙うんだ!!」

魏龍の翁は後ろでちょこんと乗っているだけで、運転しているのは共に戦場を駆けてきたという彼の奴隷（ジジイ）です。翁の戦車は4頭の馬を使う方式で前に立つて轆かれるとどんなに固いキャラでも一瞬で溶けます。なので絶対に前に立つのだけは止めましょう。しかし熱いドリフト合戦を制して後ろを取ると……

「後ろは駄目だ！ 咖哩工々隊長はアレにやられたんだ!!」

お前るろうな剣心の武田○柳か？ と言いたくなるようなガトリング式連弩が待ち構えています。なんだあのロマン砲（回転式機関砲感）

真つ当に戦うと擦れ違い様にチマチマ攻撃していくことになりましたがこれはRTAです。そんなことやつてられません。私のノーダメ攻略動画（露骨なリンク）でもやっていますがこの「魏龍の翁」戦における速攻攻略方で片を付けましょう。

まずエースなコンバットの如くヘッドオンをやり過ぎし、距離を取ったら馬（ロータリー）から降ります。

「は?!」

「何考えてるんだ玲守!」

「戻って! 速く馬に戻って隊長!!」

そして蛇行を入れてくるテクニカルな敵の軌道を読みつつ手持ちの武装を全力で投げましょう。この時威力は重量に比例するので重ければ重い方がいいです。ここで言えば真・狼牙棒ですね。はい、あれだけ値が張った真・狼牙棒です。投擲による耐久値の計算は色々ありますが伝説級の戦車に投げたらまずオシヤカになります。……オオウン（涙）

オオウン（鳴き声ではない）っと投げたらすぐさま馬にのって今度はそこからジャンプします。一定以上のダメージだとスタンするので、投擲した武器が当たったら武器を持ち替えて落下攻撃しましょう。スタン後に相手の馬と戦車が転んで滑りますがそれにもダメ判定あるので気を付けましょう、当たったら死にます（断言）

ここは投擲がミスしたら死です。ジャンプの目測とタイミングがミスっても死です。私はノーダメ攻略で嫌というほど（3桁の敗北）やっているのでサラツとやっていますがこのテク、勲章ものですよ？ あ、あと巻きこまれて下のロータリー馬が廃車（死）に

なりました。これは不可避なので仕方ありません。南無（南無）

「お先に…失礼を…」

「どうか龍旗を……」

ここまでいくと第2形態です。お供が死に、お馬さんも1頭を残して死にます。するとムービーが入り、碌に歩けない筈だったおじいちゃんやんが廃車となった戦車から立ち上がります。備え付けてあった巨大な旗を持つての騎乗です。無駄に壮大だった戦闘曲が荒々しく変調し、なんかカツコイイ感じで旗を振りますがすぐに戦闘が始まるので気を抜かないように（4敗）

「まだ駆けてくれるか？ 朱驩よ」

片手で巨大な戦旗を、片手で取り付けてあったガトリング連弩を撃ってきます。明らかにオーパーツですがまあゲ○ル爺も剣聖 葦○一心も連射してたしジジイなら許されるんでしょう（ヤケクソ）

ここからはもう普通に戦うしかありません。モーシオン自体は既存のものも多く、見極めも慣れで出来ると思います。どう考えても武神（笑）よりも遥かに優遇された戦闘AIとモーシオン、演出は何度やつても魅入ってしまいますね。伝説級は普通に戦って楽しいのが良い所です。

「えいつ。やあつー！」

レズちゃんもオニユウの八陵錘を振り回しています。……しかしこうなると本当に改良しててよかったです。あそこで黒いセルスマンに出会えたのは豪運でした。……いや使わないにこしたことはないんですが（逸らし目）

そんな感じでここからは普通に敵のライフを削ります。今回はタイム狙いなので馬上の将ではなくお馬さん狙いで行きましょう。はい、こんな感じですよ。流石に細かいテクは私の解説動画の方でお願いしますね（露骨なリンク2回目）

「ああ……我が龍旗よ……」

第2形態は一度削ると馬が倒れて終わりです。そこから立ち上がって歩兵として第3形態が始まります。ちなみに馬と翁は共通ゲージなので分かりにくいですが、実はここで馬じゃなく翁狙いで行くと戦闘終了後に名馬の朱雕が貰えます。時間がかかりすぎるので今回はやりませんが。

「な、なんなんだ!? あの爺は!」

「今まで見てきたどんな奴より化物だ……」

「爺ちゃんに聴いたことがある。伝説だ……伝説の黄金の龍旗だ!!」

お前等伝説級と会う度にいつも似たようなセリフ言ってるな（呆れ）。この固定台詞も最早何百回と聞いてます。私が負ける理由はありませんね（確信）

極太の戦旗が半ばで折れ、鎧もボロボロになりながらも一層元気に動き回る怪物ジジ

イの相手です。動きは特殊動作染みたものは少ないですが戦旗の攻撃は総じて布の部分が遅れて発生します。これにもきちんと当たり判定があるので注意しましょう。そして戦旗の叩きつけや大振りには衝撃はもあるのでご注意を。個人的には近寄った際のバックブローが一番読み辛いですね。

……あ、当たった。フンス！（屈強）……いや、これノーダメ動画じゃないし（逸らし目）

「ハア……ハア……お主も天命に愛されておるな」

【勘違い。どいつもこいつも、あんなものを有り難がる。捨ててしまえばこんなに自由なのに】

残りライフが4分の1以下になったらこのようにモーションが追加、変更される部分が出てくるので気を付けましょうね。特に5連撃はハマったら確定死不可避なので気を付ける様に。連撃が終わった後は流石にジジイが無理しすぎたのかあんな感じで息切れします。ここが狙い目だと思えば近づくのと破れかぶれの一撃が待っているので素人は気を付けましょう（15敗）。

これを躲したら本当の隙の連撃タイムです。ハイ、ドンドコドンドコカッカッカッ!!

【敵将！ 討ち取ったいいー!!!】

『ウオオオオオオ!!』

首獲ったどおおお!! (首を大切にしまわない)

はい勝ちました。まあ流石に3桁以上戦っているので落とすことはありえませんが。しかしなあ……敵将つつつてもマジでうま味がないんですよ。基本伝説級っていつても軍からの評価は名もなきモブ扱いなんで、等しく首に価値がないんです。なのでいらね (ポイツ)

強いてポジるなら因果システム発展の伝説級を撃破するとしばらくシステムが発生しないことですかね。そう考えると合従軍の安定を取れたということで私は間違ってたかったそうだった、そう思いました (自己洗脳)

ふう、とりあえず一段落ですね。しかし介子坊の首が取れなかったことが本当に痛い。タイムはまあ日数で最短引けているのでそこはいいです。5千人将確定の首を逃したことが本当に辛い……そのフォローをするためにホモ共の雄たけびを聞きながら今必死で頭を回しています……閃いた (電球)

〔全軍! 持ち場へ戻ります!! 次は輪虎を討つ!!〕

『ウ、ウオオオオ!』

まだ輪虎が生きているかもしれん！ 敵將の功績は戦つてるのが複数でも多少は入ります！ 横から掠め……お零れでもいいからくれい！（懇願）

「ま、待つてくれ！ 玲守3千人將！」

ウチの組じゃない者が話しかけてきました。なんじやい！ 我は今とても忙しい！！  
とてもビジー！！ アンダスタンど!?（アタフタ中）

「まだ介子坊の親衛隊含む敵の精銳が多数残つてるんだ！ 今アンタらに離れられたらッ!!」

【天が呼んでるので】

「何言つてんだ！ オレ達を見捨てるのか!?!」

あーあー聞こえない。知りませんね、ほら、死人に口なしていうだろ？ どうせ差?のいない連中なんぞ生き残れませーん。サヨナラ!

それにほら、予備隊は他にもおるやん？ 飛信隊の分隊とかさ。怪我人だけどアイツ等ステ高いしどうにでもなるやろ。それに目ぼしい敵將討つたからもう少し頑張れば他から援軍来るつて。ガンバ!

【輪虎を抜かせない方が大切です！ ここは貴方たちで頑張るなさい。大丈夫、きつとできます】

「そ、そんな!!」

うるさいですね……はい、レスバ終わり！ お疲れ様でした!! もういいね！ そんなじゃいくどー!!

【玲鵬隊！ 全速です!!】

全力でパカります。長く使用してきたロータリーがこの度ご臨終したので代わりに部下のを頂きました。パワハラではありません（念押し）、玲鵬隊はコンプライアンスが高く周りに優しい部隊、いいね？（確信）

『飛信隊が四天王 輪虎を討ったぞ！ 飛信隊の信が輪虎を討った!!』  
と、止まれえい!!（江戸っ子）

おお……もう……間に合わなかった……なんてことだ……

「おい、玲守。どうする？」

「その……軍師としては戻って左方を手伝うことを献策するだわさ……」  
「ン……」

当たり前だ馬鹿野郎！ こうなったら戻って出来る限り首を……いや駄目だどう雑魚共の首を重ねても5千人将に届くとは思えん。ど、どうする……本陣戻って蒙驚を助ける？ いや、あれは蒙家に恩が売れるだけだ名声や功績にはならん。

この戦……もう詰んだか？ それならいつそ交戦せず消耗を抑えて……

「おい、れーいーすーんー!」

「駄目だこりゃ」

「まさか戦場で固まるとは……」

「え？ え?? よくあることだわいな??」

「オオウ……」

まあええわ。もう諦めた。強敵を避け、功績をチマチマ積みながら部隊を温存する形でいきましょう。それしかないやろ実際……

【いのちだいじに】

「了解！ お前達、隊列を乱さず後方で流すぞ!! 伍と集を意識しろ、勝ち戦で死ぬんじゃないぞ!!」

「わ、わかったただわさー!」

「邪慰安、咖喱工々の部隊もお願い!」

あーだる。ここからの流れは裏から攻めてきた廉頗と蒙驚次第です。和睦にこぎつけるか、死んでも中央のが勝った以上、勝ちを確信した王翦が出てくるのでそれで魏は撤退して終わりです。探せばもう1戦できるルートがあつたりするんでしようが私の情けない知識ではここが限界ですごめんなさい（素直）

【よしいしょ……よしいしょ……】

後はせつせと安全圏で首狩りして功績を伸ばしましょうね。しかし千人将単位の壁

はでかいんですね。原作でもでかい手柄立ててようやく1階級昇格ですし。はーこれからどうチャート修正すっかなー（投槍操作）

「ん？ 角笛？」

「魏の角笛だ」

「ま、まさか!!」

ん？（リボック感）

「ぞ、増援だ！ 魏の本陣の…白亀西の軍だ!!」

「そ、そんな!!」

「左右はどうなった！ 介子坊といい、なんで連中がここに来るんだ!!」

ガバった。そして閃いた（真顔）

なんで忘れるかな！ かな!! 桓騎次第ではあるんですが、そういえば今回のパターンではありました、増援！ 亀頭西の増援です!! 伝説級で思考が固まって完全にすっぽ抜けてました（正直）。とはいえこれは天祐です！ まだ神は私を見捨ててなかった！

【全隊！ 突撃します!! 狙いは敵総大将 亀頭西!!】

【白亀西!】

【白亀西! 行くぞ玲鵬隊!!】

『ウオオオオオ!!』

やったぜ（確信）。四天王の首と同じく、獲るだけで昇格確定の首はまだありました。敵総大将です。亀頭西の増援はこの消耗した連戦でかなり厳しいですが残った秦軍と3人の主人公公共と協力しながら行けば倒せなくもありません。え？ 信は本陣に戻った？ 羌？ いれば別にいいです（半ギレ）

「蒙恬様からの使いです！ 敵増援に周囲の軍と共に当たりたいと！」

【了解しました】

さすがはノンケ……さあいくぞ！ これが最終決戦だ!!

失敗しました（憤怒）

特に見所のない普通の軍相手に普通にブンドドしてたんですが、余りに見所ないので倍速して結果だけお伝えしますね。

えーあのですねー、レズちゃんも少数ながらも戦国無双ばりに敵を蹴散らして総大将に辿り着いたんですが、そこでまさかの光景。

「ククク。四天王二人相手していた筈だが、間に合うとはな」

桓騎が後方から少数の騎馬隊で奇襲をかけ、敵総大将を見事捕らえている光景でした。そこで戦終了。生け捕りにした総大将を引き連れて本陣で和睦。余りにも無常な結末でした。

今回、想定外だったのは伝説級の乱入の他に桓騎が最短テーブルで増援、しかも確率の低い総大将拿捕プレイという有能をかましやがったことでしょう。死ぬ（直球）

そして正直にミスを上げるなら、私の最初の位置取りでしょう。亀頭西が来ることを承知で優位な場所にいれば、桓騎が来る前に総大将を倒すことが出来たかもしれません（鬱勃起）

あ、あとどうでもいいですが桓騎と初対面のイベントがありましたけどもうどうでもいいです。実際どうでもいいので（投槍）

「フツ。お前か、中央を持たせた奴は。名前は？」

「フツ」じゃねえよ早くすぎすぎだよ馬鹿野郎と足元よく見てツバ吐いて帰りました（八つ当たり）。野盗とかいう非道な蛮族連中は受け入れらんねーわ（仁の将感）

長かった山陽戦はこれで本当に終わりです。次は多分4千人将止まりと分かっている論功行賞からでしょう。あーあ…もう（チャートが）メチャクチャだよ…とりあえず

今日はバイバイキン……

## 〱 函谷関戦

### 3 6

タイムとは才能の別名と冷たく嘯く。そうかもしれない。だが、タイムには挫折（試走）がひつそりと寄り添うことを知るがいい。なるほど、忠告のつもりか？ フツ、騙されはしない。走者は走者を知る。出せ！ 出して見せる!! タイム（最速）の全てを!! もう一度言う。タイムが全てだ。結果の全てが其処にある。完走確率250億分の1（大げさ）、神走者の名に値するものはそれ程に少ない……………そんな感じのRT Aはーじめーるよー!!

「続いて第2功！ 三大天廉頗の四天王、稀代の軍師玄峰の首をあげ、更にもう一人豪将介子坊を撃退せしめた功績を持って爵位昇級、さらに所有している領土周辺の土地と権利を与え、金2千と宝物十点を与える！ そして…………玲鵬隊 玲守を4千人将とする!!」

「玲鵬隊 玲守。大儀であった」

「ありがたく…………（チツ）」

はい、そんな感じで論功行賞でした。…………チツ、分かっていたとはいえ4千人将ど

まりでしたね。まあ仕方ありません。本来千人将単位の昇格だけでも大きな戦で大手柄を立ててもしなければ本編主人公のあったかホモでさえ数年がかりでした。これも全てあのハートの伝道師とそこいらの武神より強かった爺（フ〇ム産）が悪いんや……

「おお！ あの若さで4千人将と！」

「趙との戦でも行賞を受け取っておったな……ふつくしい……」

「おい、気のせいかな？ 今舌打ちしなかつたか……？」

あーイライラするぜえ……思う通りにチャートが進まねえのはよお（涙目）。とりあえずこの苛つきを原作と違い第3功になったなんか黒塗りの高級車に乗っていいようなT.N.O.K.:じやなくてお頭へぶつけましょう。擦れ違いざまに全力で見下しつつドリヤります。……露骨に目を逸らされました、シャイボーイだね（断言）

そんな訳で論功行賞後の宴も適当に過ぎて終わりです。ここでは何か話しかかられそうになったらダッシュで移動して話を中断させ会話を発生させないようにしましょう。RTAの基本ですね。特にイベントを起こしたくない時に必須です。まあ様々なゲームで良く見られる光景ですよ（オープンワールド感）

「失礼、此度の英雄である玲す……」

小技ですが話中カットする際は都の粋な料理で調子を上げる為、両手に出来るだけ料

理を確保して食べながら移動します。なんか今この国のトップオブトップ（お飾り）がいた気がしたけど関係ありません。もうこのRTAは最終盤です。人間関係の好感度とか将来とかどうでもいいです（投槍）

「おい、てめえオレ達のお頭になんか文句でもあんのか？ ああ!」

今まで人に迷惑をかけた覚えなどありませんがこのように好感度の問題で無理矢理絡んでくる輩もいます。こういう時は筋力値を使った判定で良いです。無理矢理逃げましょう（迫真）

はい、筋力値の問題で勝利しました。一発です、やったぜ。

「雷土があっさり手放すの初めてみたな」

「意外と少女には紳士なのですか？」

「アホ言え。掴んだ腕が折られるかと思っただぜ……」

今回の戦いの経験値ですが、とりあえずいつもみたいに筋力重視と魅力値で振りましました。この先はもう5千人将のチャート修正以外は函谷関が待っているのですね。あとはまあ……不本意とはいえ伝説級の経験値が入ったのでレズちゃんの頭を改善します。これはチャート修正に必要って思うので……なんとなく……うん、後で説明します。

そんな訳で前回の戦いのリザルトを確認しつつ経験値の振り分け、アイテムの整理や清算の準備を行いながら宴を華麗に誰とも喋らず過ごします。傍から見たら無心で料理

を食べながら、話しかけられると全力で逃げ、カクカク動いて止まってを繰り返してますが仕様です、問題ありません。この世界の人間も多分気にしてないでしょう（適当）

【おーばーず……おーばーず……】

「はっはっは。あの御仁、気になっていたのだが今は話しかけない方が良いみたいだな」「丞相にまでなんたる無体を……」

あ、でもお祝いに来てくれたこういう時マメで気が利くダンディーな御髭のおじ様で軍長とかいうカッコいい役職を持つ千央軍長（となぜか来た録鳴未）だけは対応しました（祝いの品目的）。けど祝いの品持つてもノンケの方は話が長いのでカット推奨です（ペツ）。以上、RTAで最後の宴終了です。

そんなこんなで翌日、オート帰還もできますがここでは都に留まります。そうです、買い物です。多分これがこのRTA最後の都となるでしょう。それではいつも通りスライディング移動と戒めの十字架跳び（夏色ハイスクル感）を行いながらやることをやっつけてみましょう。

えーまず質屋ですね。宝物ガチャを開きましょう……あ、今回は全部金目のものですね。じゃあ全部金に換えます（キャッシュユ感）。

論功で4千人将止まりだったのならまた賄賂を贈ればよいのでは？と思う方もいる

でしょう。しかしプレイ済みの方なら分かると思いますがこのゲーム、千人将からは昇級に必要な功績や賄賂が指数関数的に上がっていききます。4千人将から5千人将となると体感ですが今回の宝物全ぶつ込みと有り金の殆どが必要なレベルですね。それだと函谷関に重大な支障が出て頭が死ぬのでやりません（白目）

……はい、換金終わりました。前回の戦で手に入れた余計な雑貨もまとめて売ります。……うわあ、財布がパンパン（興奮）。やつぱ略奪はやめらんねえわ。これやる為に僕は戦やってます（闇落ち）

【環錢どばー】

えーそれではキャッシュが沢山手に入ったのでまた武具や軍馬を仕入れに行きます。5千人将になるのはこの後の修正プレイで確定として、函谷関戦では自らの部隊の数は最低でも1500必要です。ただ1500は最低限の数字なのでやはり安定をとるには2000は欲しいですね。レズちゃんの魅力値が高く、前回の戦の後生き残りがついてきたりと兵の募集に問題がないので多分達成はできます。なのでその数を目安にして補給を進めましょう。

あ、武具は地元の鍛冶屋を酷使して安くできる所は節約しましょうね。

ついでに今回は武具屋によります。流石は本ゲーム最大クラスの都の武具屋。干将（笑）・莫邪（失笑）になる程の武具も普通に置いてます（買えるとは言っていない）

えーここで忘れていましたが最高品質の布やなんやらを使って装備品の作成を頼みましょう。後はアレですね、狼牙棒。正直今のトラペゾ八陵錘だけでも戦えなくもないんですが、武器破壊は乱数なのでふとした瞬間にガバが来たりします。なので念には念をいれて作っておきましょう（チキンハート）

という訳で前回どこぞの伝説級からドロップした素材「折れた龍旗」を使って武器作成します。

【狼牙棒・龍を手に入れたぞ】

見た目あの爺が使っていた旗に無理矢理鉄塊を張り付けた感じの微妙な見た目の派生武器ですが、値段以上に性能は良いです。なんなら頑張れば終盤まで使えるんじゃないかな？ 一応これでも値段は前買った狼牙棒に毛が生えた位です（白目）

これ以上の派生が無い武器なので成長性や拡張性がない代わりに当社比では安いです（モンオン感）。こういうのって何処に需要があるのかと思っただのですが多分こういうRTAとか向けなんですわ！ わたし、感動しました（違う）

そんなこんなでついでに布の服なんかのインナーもグレードアップしました。防御力の上がり幅以上に魅力度に補正がかかります。なんか心なしかレズちゃんも芋の村からやってきた芋娘からメイクイーン産のポテト娘になった気がしますわね。

んじゃ次はお馬さん……んん!?

「なんだ、嬢ちゃん。コイツが気になるのかい？」

ハゲ頭を光らせながら（アトリ工感）武器屋のオヤジが特別割引品を見せてきました。一定以上の買い物をするると出すことのある買い物イベですね。今回は……

「世宗式44口径6連弩 南楚の新型だ。射程が長く静音に優れ、使う者が使えば弾も見えねえ。素材に異国の木材と職人の技術を使ってるから殆ど出回ってねえんだぜ。……どうだい？」

サウスブルーのニューモデルですね。買います、のび太に持たせます。

「まいど」

ええもん買うたわ！ 高い買い物ですがのび太にはこれでバシバシスナイプを決めてもらいましょう。余裕があれば小隊長クラスの者には割と強化した武器や防具を与えるのはあります。お土産として買っていきましよう。カレクック？ 散りゆく友に未練などないね（逸らし目）

最後に馬ですが騎兵隊は前回の通り500を維持できれば問題ありません。ここで足りない分を買い足しておきますが、イケメンの部隊は練度が高い為少し高いものを買います。財布に余裕があるのでここは安定をとって600にしておきました。

最後に馬房の拡張や兵舎の拡張などの発注を済ませたら帰ります。これで都も見納めですね。次に来るときは戦が終わり、將軍を拝した時でしょう（断言）

それではその時まで、おさらば!!

【おさらばー!】

画面暗転したら帰ってきました我が領地！ 久々だな（意味深）！ 元気だったかホ

モ野郎共（歓喜）!!

「隊長く邪慰安が僕と部下たちをイジめるよお。助けてえ」

「ご、誤解ですぜ。この新しい兵舎のいい部屋は精鋭部隊であるオレ達が使うんだ。分かってくれるな心の友よ」

「悪いな野尾田。この営舎はお前の分だけなんだ」

相変わらずだな！ ポリガマスも程ほどにな!! あ、のび太はお土産に弩あるで！ これで元気だすんやで！ ガハハハハ!!

「野尾…お前のものは俺のも……」

【やめーや】

「新しく入隊した便器男『ペンキマン』です」

「茶袋男『ティーパックマン』です」

「加奈陀男『カナディアンマン』だ」

ガツハツハ！ 助けに来てくれたけどお前等かい！ コレ絶対新章の導入のかませ扱いで死ぬわって感じの奴等だな（具体的）

【玲守です。励んで下さい】

『ハツ!!』

そんな感じで前回の戦以降で加入した新兵と新小隊長達との挨拶をかわしながら内政を進めていきます。

「うむ、無事帰還してなによりよ。戦での活躍、ここにまで及んでおりますぞ。それで玲守殿、此度はどうなさりますか？」

爺！ 久々じゃねえかコノヤロウ!! お前開き直って酒蔵拡張しやがったな！ 畜生俺も呑み切りしたかった!!

「ゴ、ゴホン！ 最初の酒を卸しましたが中々好評でしたぞ。そ、それで次はどうなさいますか？」

まずは超兄貴のそれぞれの店舗の拡張ですね、ほらよ戦から連れて来たキャスト（奴隸）や、勿論男やで。オウ、ヨツンヴァインになるんだよ！ ワンワン鳴いてみるよこの野郎!!（興奮）

「そんなことでいいんですか？」

「ワン（迫真） ワン（迫真）」

「ぎもちいい……」

す、すげえ人材が来たぜ……これは我が超兄貴のアイドルですね間違いない（確信）

さて、次ですが恐らく大きな施策はこれが最後となるでしょう。大手アイドル事務所と化した我が領地に来る人を増やす為、街道の整備と拡張に手を入れます。流通は全ての基本。大がかりで金も飛んでいくので簡単に手をかけられません、ここでは大金はたいて行いましょう。

「承知した。加えて街道の治安維持に練兵を兼ねて派遣、雇った人夫に安心して金を落として貰おうということですね！」

そういうことですわ！ 雇った人間に払った金がホモを通じて懐に戻る！ これぞホモによるホモの円環の理……やっぱホモは凄いなあと私は思いました（感想）

「ではその為に必要な宿や飲食店もこちらで用意させましょう。街道の整備が終わればそのまま観光に使えるとよいですね」

インバウンドに必要なのは治安って偉い人が言ってた。あと大人な施設。間違いない（確信）

函谷関まであと1年ちよい。近場の街道を整備してえ……まあ計画はこんな感じで

すね。ここまでが私の施策チャートです。ここからの収穫は全て兵の人数を増やしたり、武器を融通して戦力を増大させましょう。この収支と支出バランスが多分本RTAでは最適だと思います（振りではない）

「玲守どうした」

【お土産！】

「やったー北方の酒だ！ 流石玲守、大好き!!」

【ええんやで】

「わ、私達にも……わあ、立派な鎧だわいな!? 有難うございます！ ね、黒ちゃん」

「ンー」

【ええんやで】

あとはイケメンたちにお土産配つて機嫌をとります。一定以上の小隊長や幹部たちは厚遇してあげましょう。函谷関は長期戦ですので脱落されては困ります。そもそも支給されたデフォの鎧だけとか酷いと思いませんか？ カレクック？ 知らんがな（すつとぼけ）

そんな感じで最後の施策は終わりですね。これでこの町のハッテン場の発展（激ウマガヤグ）も終わりです。あ、それと経値振りも終わって、レズちゃんの成長もこれ以降はないと思います。なので今回は最後にレズちゃんの装備とステータスを表示して

終わります。まあこのゲームをプレイしていない人の為に私なりの注釈を入れながら説明したいと思います。ではでは

武器

狼牙棒・龍

八陵錘（改良済）

最高級の戦衣

上級将校の鎧一式

鍋の蓋

あ、鍋の蓋捨て忘れとったわ。まあええやろメガトンコインじゃあるまいし（本当）。次にステです。

筋力　ドンドコドン汗明より少し下

武力　主人公たちと同じくらい

知力　尾平と同じくらい

魅力　準大將軍級

うーん。筋力・武力は想定通りですがはまさかここまで魅力値が上がるとは……（困惑）

まあ武神や伝説級なんかがありましたからね。敵のアルテリオス算を抜ける筋力と

雑魚狩りに便利な程度の技や武力があれば十分でしたが、魅力値の暴力のお陰でこれまでのどの試走より兵力が充実してます。なんだかんだで圧倒的にタイムも最速です。勝ったな。ガハハハハハ……

はい、そんな訳で今回は今まで目を逸らしてきた5千人将になりがちよつとしたプランBを実施します。ここまでで稼いだタイムの余裕を使い如何にロスを最小限にできるかですね……

それじゃあ皆さんバイバイキン！

「顔を上げよ、廉頗」

魏国。王とその大勢の臣下の前で頭を地に着ける。三大天という看板など関係ない。それだけのことをしてしまったのだから。

「許されざる大失態。魏王の命とあれば今ここでこの首落とすことにも文句はない」

「何を言う……そちが魏の為に粉骨碎身してくれたこと、儂には分かっている。分かっているとも廉頗」

「ふ、ふざけるな！ 貴様あれだけの大言壮語を吐いておきながら!!」

「元から勝つ気が無かつたのではないか!？」

「何が廉頗四天王だ！ 役立たずどもめ!! 貴様の部下每まとめて首を晒してくれるー!」

王の言葉に露骨に不満を示す臣下たち。そうであろうとも、それが当然の反応だ。彼等に非はない。不満など元からあつただろう。散々自国の兵を殺し尽くした相手でも、それでも受け入れたのは護国の為だ。誰もが不満を持っていただろう。それでも託してくれた王と、彼等に応えたかつた。

先の言葉、心の内に一切の偽りはなかつた。しかしせめて部下たちの命だけは救いたい。彼等を黙らせ、その上で示しをつけるために帯剣してきた。この場で自刎するため。

「……それでは示しがつかぬでしょう。この首ここで捧げましょう。それを持つて由として頂きたい。部下たちに非はない。魏兵たちも良く戦ってくれた」

後から指示に従わなかつたのでは等という風聞を封じ込めるため、魏兵に責を負わせるに。ない様に釘を刺す。そして自分の部下にも同じく、責は将である廉頗だけが負うように。

王の側近であろう若い軍師を始め、そのことに気付いた数人を確認すると剣を抜いて首に当てる。これで後は大丈夫であろう。

「やめよ！ ……やめよ廉頗。それに皆も、儂の言葉を聞け！」

この王らしからぬ覇気が場に満ちた。

「ここに居る者は儂の父の時から仕える者も多いであろう。その皆に聞きたい。儂の叔父である信陵君を追放した後、後悔した者はどれだけいた？」

信陵君。我が祖国である趙だけでなく、魏、楚……虎狼の国であった秦国を止め、それ以外のあらゆる国を救った時代の英雄。共に戦ったこともある。あの男こそ一国に収まりきれない、中華を股にかけて本物の英雄だった。

「あの時、信陵君を信じ秦国を滅ぼしていれば！ そう考えなかったものはこの場におるか!？」

そして一国に収まらない英雄の末路はいつだって同じだ。その強大すぎる力を恐れた王による不信。……共感する処はあるが、王が実兄な分、あ奴はまだマシな方だったろう。歴史を見れば王もギリギリまでよく耐えた方だ。出来れば秦を滅ぼすまで耐えて欲しかったが。

「儂は！ 父と同じ愚を犯したくないのだ!! 皆もあの時代を見ていたならば分かるであらう!!」

王の言葉に押し黙る臣下たち。意外だった。この王にここまで器があるとは。恩義だけで従ってきた自分の見る目の無き。この年になって恥を感じた。

ここで首を落とすのはこの方に対する侮辱になる。そう感じた廉頗は剣を下げる。しかし鞘には納めない。まだそれには早い。ここからの展開に想像を超えた王の器に期待を持って待つ。

「しかし……ならばせめて追放を！ このままでは民にも収まりがつかませぬ！」

「そうです！ それに敗戦の将にはそれなりの処置が掟です！」

そうだそうだと声が続く。実際山陽はでかい。拠点として余りにも重大な地を落とした責をなかつたことにはできまい。ここらが落とし所か。

「ならぬ!! まだ分からはぬのか！ 廉頗が敗れたということは、秦にかの三大天以上の脅威が生まれたということだ！ しかも山陽を狙ってくる程の昭王以上の野心を持った輩が！」

「し、昭王以上の……」

「まだ戦える力を魏が保っているのは廉頗のお陰だ！ 魏兵たちは皆そう言っている！

余は魏王であるぞ！ 知らぬと思つたか、侮るな!! この期に及んでその廉頗を放逐して、国が守れるのか!?!」

思っていた以上の言葉だ。身に余る程の。

この王に仕えてみたかった、廉頗はそう感じた。恩義だけでない。心からの忠誠を誓いたかった。それができれば祖国への未練を断ち切り、例え趙が相手でも思う存分矛が振れただろう。あの小僧から聞いた、舞い戻った怪鳥の様に。

この無念の感情こそを良しとして、廉頗は剣を納めた。祖国を捨て、放浪した自分には十分すぎると満足して。

「……確かに、相手が白起ならば魏兵が帰ることなどできなかつた」

「だ、だが我ら誇り高い魏兵ならば……」

「6大將軍のおらぬ秦国などには……」

魏王の覇気と言葉に小さくなる周囲の声。正しいのは魏王だ。秦の脅威に対し、国防の力を削ぐことは愚策だ。だがこれはそういう問題ではない。魏という国の面子と誇りの問題なのだ。それを一度は自分を受け入れる為に捻じ曲げた。二度この王にそれをさせるのは心苦しい。

王の面子を考え、自ら追放という形をとる。それを口にするつもりだった。

「それに……敗戦の責任はもうとられた。白亀西の手によって」

その言葉に廉頗も固まった。

一度は人質になったが和睦によって直ぐに解放された総大将 白亀西。総大将であるにも関わらず人前で涙を流しながら地面に頭をつけ、自らに詫びるあの男を、廉頗は

苦笑しながらも嫌いではなかった。総大将向けではないが、実に魏の将らしい、筋がある生真面目な男であると。

王が懐から書を取り出す。端が黒ずんでいる。乾いた血の色だ。

『此度の敗戦、廉頗將軍及びその配下に一切の責はなし。全て自分の不甲斐なさによるものである。廉頗將軍とその配下は命を賭して魏国の為に戦い、忠誠を示してくれた。これよりの魏の苦境にその力は必須であるとこの首を持って示す』

都に着き次第、書をしたためて自刎した。そう明かされた。

「馬鹿者め……生真面目が過ぎる……」

静まり返る中、廉頗が漏らす。他には誰も口を開かなかつた。戦が分からぬ文官でも、国を守るために戦った男が残した面子を汚すことはできなかつた。

「廉頗！ これより貴様とその配下はその全てを魏に尽くして貰う！ その血の一滴まで戦場で流せ！ よいか!？」

「ハッ!!」

それは正しく王と忠臣の姿であり、この瞬間廉頗が真実魏の将となったことを誰もが知つた。魏国は山陽を失う代わりにかつての黄金の魂を取り戻した怪物を手に入れたのだ。そして臣下たちはその男の姿を見ることのでかつての狂乱の時代を思い出し、再び訪れる秦の脅威を前に一丸となるのであつた。

「フツ。まさかこちらの王が中々の器量の持ち主だったとは。これならばあいつ等を解き放つあの策、受け入れてもらえるかもしれないな」

目の前の光景を前にほくそ笑む若い男。廉頗が先程目に留めた男は笑う。

「三大天とその部下を魏が手に入れた。それでもこれからの主役は未来のある俺だ。それは間違いない」

一先ず、これからの為に舞い戻った三大天に酒を持って何うとしよう。魏に光が射すのを感じた男の足取りは軽かった。新時代の英雄と呼ぶべき力を持つ若者を歓迎した廉頗に酔い潰されるまでは。

## 37

【都は最後と言ったなアレは嘘だ】

今現在私は秦の都、咸陽にいます。その経緯をお話しましょう。

えー私は前回言った通りガバって5千人将を逃したため、そのフォローを行う予定でした。一応前回話したレズちゃんの知力を経験値振りで改善（改善して飛信隊のアレと同程度）したんですが、それは今回少し知的なプレイや会話が必要だったからですね。

……ぶっちゃけいつもはやらないプレイで試走もしてないので本当に知力が必要なのかも分からないんですが、念のため：私の心の安定のために行いました。結果的にレズちゃんが文字の読み書きをある程度マスターしたので良かったのかもしれない。結果的にレズちゃんも書を読む機会があるので最低限その程度はね。

【私の名前は玲守です】

【そうだね玲守だね】

【竹簡が読めるようになりました。名前と役職名、簡単な文が書けるようになりました】

「凄いな玲守！ よく頑張ったね！ 凄い！ 玲守凄い！」

【はい】

「じゃあ一緒に書類仕事しようか」

【

「あ、隊長。じゃあ自分も今度から決済お願いしてもいいですか？」

【ちよつと何言ってるか分かりませぬね】

「拗央！ 捕まえろ!!」

「はい！ わあ、待って！ 止まれ！ 動いちゃだめですよ……待って！ 止まれ！

うわあーっ!!」

アイツはいい奴だったよ。

そんな訳でこれから五千人将になりにはいきましよう。行き当たりばったりで考えましたが多分なんとかなります、多分、きつと（メイビー）

えーこれからのチャート目標は大王勢に貢献する代わりに五千人将への昇進と將軍への確約ですね。その為にフリーのイベクエである御璽搜索をします。これはご存じの方も多いですがランダムでこの国の何処かにある御璽を搜索するクエです。プレイ開始から通常のプレイの合間に聞ける噂等を通して気付いたらなんかイベント進んでたつて人が多いと思います。聞き込みなど時間のかかるイベと思われがちで、実際解析勢でも乱数により場所をピンポイントで特定することは不可能と言われています。

しかしこのクエはある手順を踏むと伝説級の暗殺者が現れて戦闘の後に手に入れることができます。まあそこまではかなりの手間で正直ここまでの時間前倒しが消しとぶのですが仕方ありません。途中でリアルラックで見つかることを祈りましょう（白目）

ちなみに將軍への昇進ですがコレはコネないと失敗する可能性が稀によくあります。目に見えないフラグ管理なので体感でしかないので、下級の出身者や一部の軍の上層部に嫌われていると5千人將止まりが長くなったりするんですね。原作でも有能なのに5千人將止まりって奴がいるって話はこういうことです。そういう生々しいのはゲームでいらぬから（白目）

なのでいつも蒙家に取り入ってたんですがなんですかね……私のプレイになにか問題でもあるのでしょうか。好感度や貢献度の問題なのか偶に……7、8回に1回位失敗するんですよ。なので今回のイベついでに今後の函谷関での活躍で將軍昇進をさせることを確約させて保険をかけます。意識高い晶平君は反対してくるので意識低い大王派しかできませんがこれなら安心確実です。

あと余談ですが御名御璽を黒いサラリマン等から買っていると秒でイベント終わります。泣きてえ、おおうん（地声）

という訳で大王様の為に忠臣たるレズちゃんは自主的に御璽を搜索してお力になる

んだもん作戦開始です!!

【都は最後と言ったなアレは嘘だ】

という訳で拠点での指示出しを終え、2、3カ月ほど時間をかけて領地の業務が軌道に乗ったのを確認したらマツハでUターン、今私は都にいます。そしてパパの前にいます。

「……玉璽？ ああ、確かにこの咸陽の中にあるとは思う。前に色々あつてな……」  
ものつそい苦々しい顔をしているのはそうです。肆氏です。なあにがあつたんですかねえ（ゲス顔）

このルートを考えて時思い出したのですが、裏社会にも繋がりが深いコイツは聞き込み兼交渉相手にもつてこいです。今となつてはコイツとのパイプ（イヤらしい）が有難いです。やはり私は豪運だったそうだった（自己洗脳）

「しかし貴官が大王様の為に動いてくれるとはな。てつきり蒙家に仕えているかと」  
【？】

難しいことはレズちゃん分かんない。そういう顔しておきましょう。

「だがアレは恐らく裏の権力者の手にあるだろう。探すのは困難だろうな。当ては幾つ

かあるが、相応の危険が伴うぞ?」

【お任せ下さい】

ここからながーいお使いが始まります。それはもうアサ○リやウイ○チャーのダン・デイリオンを探していたはずのオレは一体何やってるんだ状態のイベが始まります。死んだな（タイムが）

「ふむ。それだけの覚悟があるのなら他の頼みがあるのだが、聞く気はないか?」

【なんでしよう?】

ん?

「渭水で昌文君が溝渠を進めているのだがどうも上手く行っていないようだ。その問題の解決に手を貸して欲しい」

フアツ!? これはアレですね、大王派が丞相を取りにかかるとこの時期限定イベントです。表向き昌文君の事業を邪魔する海賊退治ですが、ちよつと裏側を覗くと事業を失敗させようと工作する韓国のスパイと呂不韋派の思惑と食糧問題改善で内心急進的に軍事を整えたい軍閥と二重三重に立ち回る内政官たちのドロツドロの政治劇イベントです。

「玉璽も大切だが、こちららも民と国の繁栄に直結する非常に大切な事業だ。どうか頼みを引き受けて欲しい」

【……少し待って下さい】

分かりやすく言うと言と真紅のジハードがバルベルデの革命軍と結託して本国がゲリラとの和平交渉を優先した結果イレイザーが軍事目的の為に致し方ない犠牲を生みかねない位複雑なイベントです。分かりやすい？ ありがとう（感謝）

【ばるべるで】

「今なんと？」

しかし……これはアリですね。これでも十分貢献度が稼げます。面倒な移動が多いですが省ける箇所が分かっている分、当初の御璽搜索よりこちらの方が良いかもしれません。

……ホモは即断即決！ ハッキリわかんだね！！

【やりますー！】

「んんっ!? そ、そうか。助かる」

【その代わり依頼を終えたら5千人将への昇進と、今後の活躍での將軍への後押しをお願いします】

「頼みを引き受けてくれるのなら喜んでと言いたいが……本当に私からの手回しでいいのか？」

【?】

「こうも駆け引きが出来ないと逆にやり辛い……。お主、蒙家に義理があるのではないのか？ 私は一応大王派の筆頭でもあるのだが」

【天が良いって言ってます！】

「……そうか。とにかく頼んだぞ。この書を持って渭水にいる昌文君に会うといい。私も後から行くぞ」

【がってん！】

んーレズちゃんの知能が高まった故か依頼の報酬交渉がすんなり終わりましたね！  
やったぜ!! (ドヤリ感)

画面暗転中……

「すげえぜ！ これでももつとでけえ河の一部なんだな！」

「僕の父上はここでも商いをやってるんだ。隊長！ 父上に頼んで船出しましょうか？」

「皆待つてよお。僕馬乗るの下手なんだよお」

【はえーすつごい大きい】

「んー！」

そんな訳でやってきました咸陽から少し移動した所に位置する渭水！ 着くとムー

ビーが流れます。昌文君が着手した国家的な治水事業。雄大な土地と河、それに必死で抗うように集まる人々と彼等の生活、そんな一幕が流れます。スキップ不可なのでおしっこタイムです（えんがちよ）

なにはともあれイベント開始です！　そしてこのイベントを達成するイカレタメンバーを紹介するぜ！

「海賊か…オレ様の腕が鳴るぜ！」

大王様でも殴つてみせらあ！（大嘘）　万極の呪われた剣を装備する劇場版ジャイアン！

「ぼくの父上は凄い商人なんだ！」

ハツタリ（札束）かまして軒車から井蘭車まで何でも揃えるぜ！　劇場版でも大して役立たないスネ夫！

「のんびり行こうよ、人生は」

射撃に全振り。ゴルゴ的な活躍を期待。頼むぞ、お前だけは劇場版仕様であつてくれ。のび太！

「ン！」

情報収集は美貌（意外と高い魅力値）と頭の良さでお手のモノ。なぜかレズちゃんによく懐いているので連れて来た黒影！

【奇人、変人、だから何？】

俺の様な天才策略家（すつとぼけ）でなけりや百戦錬磨の強者共（ココ本当）のリーダーは務まらん！ レズちゃん!!

【皆で頑張りましょう！】

『オオー』

越南で鳴らしたオレ達………オレ達特攻野郎HMチーム！（爆発音）

えーそんな訳で移動しながら解説に入ります。本イベントは本来武人や商人、俠客ブレイがメインになるイベントです。それ故か政治的な要因という理由で大きな人員を動かすことができません。パーティを組んでいきましょう。

本来ならば関係のある護衛や俠客なんかで組むのですがレズちゃんは将官なので自らの配下だけで組むことが出来ます。イベント中は人員が不在扱いとなるので優秀でもイケメン他拠点での仕事の中心人物はなるべく動かさないようにします。なので今回は戦闘要員として古参でレベルが高く、練兵が主な仕事でそこまで領地で重要ではないジャイアンとのび太、そして頭脳要員として黒ちゃんを引っ張ってきました。スネ夫は……疲労とストレス値が凄いことになっていたのでリフレッシュとして連れてきました（優しい）

ん？レズちゃん？ 練兵も新しく小隊長増員して順調だし頭脳労働にも役立たない

のでいてもいなくても問題ないです。トップがニコニコしてれば回るホワイトな組織作りに成功したな！（確信）

「では、まず昌文君様に会う所から始めるのですね」

「ン！」

渭水に着いたら事業を取り仕切っている昌文君に会って書を渡す……のがテンプレですがこれはRTAです。ゲームのチャート通りなんてやっつてられません。私が従うのはRTAのチャート（Wikiで必死に調べた）のみ！ とりあえず遊覧船にでも乗って時間経過しながらリフレッシュ！ 遊びながら数日過ごします。ウエイイ！

『ウエイイ!!』

「あ、ヤバイ帰りたくなってきたよママア」

数日後の夜。渭水の町外れ。時間を有効的に無駄に過ごしたらこのポイントで待ちましょう。

えーこの間に倍速しながら本チャートを解説していきたいと思います。本チャートはとにかく速攻で最低限渭水の事業を円滑にし、將軍確約までに必要な大王派の貢献値を稼ぎつつ、余計な政治劇の裏側には首を突っ込まないことを目的とします。

またこのイベントはどこまで問題を解決したかで勢力への貢献度がガラツと変わります。本当に最速でイベントを終えると私の目的である5千人将と將軍への確約に届かないので上手い具合にイベントの進行を調整する必要がありますね。後でやると色々面倒なので事前交渉をしました。ここからはリアルタイムで裏側で色んなキャラが動くので余計な行動をしてフラグ管理を間違えないようにしましょう。

ちなみにこのイベは完走するとウィッチャー並みにどれを選んでもビターな終わり方をします。最後に選んだ勢力に思い切り貢献値が入りますし、やりごたえは間違いないのでW i k i 見ながらも一度は最後まで走ることをお勧めします。ホントなんとも言えない後味です（鬱勃起）

「ふああ、眠たいなあ」

「おい、寝るなよ野尾。寝たらオレ様が殴るからな」  
「ン」

「あ、有難う御座います黒殿。夜食頂きます」

なんかキャラが喋ってますね。いつも通り特に中身の無い話なので倍速でいいです。RTA中は会話全飛ばしが基本、はつきりわかんだね。

【黒ちゃん、少しお喋りしよう】

「ン！」

おや、今日の夜会話は黒ちゃんみたいですね。いいゾーコレ（百合の霸道）

【黒ちゃんはどうか？ ここに来て楽しい？】

「ン！」

【そう。私の隊に誘われたのは迷惑じゃなかった？】

「ンーン」

【良かった。邪魔してしまったのならどうしようって思ってたの。折角世界と時間を超えて来てくれたのだね】

「……」

このゲーム、会話の種類も沢山あるので好きな声優さんがいる人とかは色々話すのもいいんじゃないでしょうか？ 私はそっちの方は余り詳しくないのでゲーム内会話は全飛ばしますセンセンシャル！

【喋れないのは門を通る際に不具合でもあったの？ ここに来たのは決戦存在でも見に来るため？ 私に何か協力できることがあったら言ってね。天が良いという時なら協力するから】

「……」

【大丈夫だよ。今回の天はこういう時は見てないから】

しかし参謀としていつも引き連れているためかやたら友好度が高く、加えて数少ない頭脳要員として黒ちゃんを選びましたが、キャラの特性上会話文が短いので倍速が早い気がします。これは地味に次回以降も使えるRTA情報ですねメモメモ（アナログ感）

【どうせ全てが終わったら時の無い場所に帰ってしまおうのでしょうか？ でも折角会えたのだから。たとえこの会話が特に意味がなくなっても、あなたが黒い聖女でも、私はあなたと共にいる時間を楽しんで過ごしたい】

「……」

【ねえ。ここにきて楽しい？】

「ン……」

【嘘でも嬉しいな。ほんの少しの間だけだったけど、私のこと忘れないでね。きっと、きっとだよ】

カチャパーン（ヘッドホンを着け直す音）

ンホオすみません！ この後のチャート確認に必死ですよ見してました。えーそろそろですね……あ、ハイ来ましたイベです。

『何者だ、貴様ら!?!』

『グ、グギヤアツ!!』

『剣を抜け！ クソ、手練れだぞコイツ等!!』

見張っていた場所を通る馬車を、暗闇に乗じて何者かが襲います！ アンブツシュ!!

『昌文君だな』

『何者だ、貴様等!!』

『フンツ。やれ』

棍棒などを手に、妙に統率が取れたグレーターチンピラが偉い人を襲います！ は

い、ここでアンブツシュにアンブツシュ!!

『不逞の輩め！ それ以上の悪事は玲鵬隊長 玲守が ゆゑるさん!!』

勝ったな（確信）

必勝の言葉を定型入力したら後は適当にトラペゾ八陵錘を振り回しましょう。狼牙

棒は戦場以外で持つてると不審者扱いされます（残当感）

以下戦闘音くくく

えー戦闘しながら説明すると渭水に着いて一定時間後に昌文君は襲われるんですね。本来であれば普通に昌文君と面会后なんですが面会しないと一定時間経過で確実にこの地点で襲撃が発生します。そもそも渭水のイベは本来昌文君が負傷して動けない間に起こる事業妨害を止めるイベントな訳です。ですが私は早く終わらせたい上に大王派の貢献値にプラスしたいのでここで助けることにします。あ、そんなこと言ってる間に戦闘終わりましたね。まあ所詮は弱小国韓の手先よ（ネタバレ）

「……助かった。しかしお主達は一体何者だ？」

【肆氏様から此処で昌文君様を助ける様に言われてきた玲守と申します。ではやはり貴方が……】

「そうか肆氏の……うむ、儂が昌文君である。礼を言うぞ玲守」

あ、顔に流れる汗が凄いで近寄らないでくれますか？ そんな訳でこの後は暗転スキップで自動的に顔汗スゴイおじさんの家に移動です。とりあえず今回はここまでバイキン!!



せで押し付けられた無理ゲーもいとこだった大規模な治水事業をクソ真面目にやった結果、なんと見事に形にした昌文君。すげえ。そうして文官として名を上げてしまった故に前々から呂不韋派閥の政治家や地元人間に嫌がらせを受けていたようです。

「まさかここまで直接的に行動に移すとは。まあ呂不韋に近い派閥ではなく奴に名を売りたい者の仕業であろうがな。流石に今の時期となると考えるものがあるが……」

今はこの渭水の手柄を中心に昌文君を丞相に押し上げようと大王派と呂不韋派の派閥争いがエスカレートしている時期です。なので昌文君は呂不韋派の末端が暴走した結果だここでは考えます。ここで話を聞いていたレズちゃんサイドに知力判定。丞相の席争いなど宮廷の事情などを知っていれば省けますがそんなことは知りません。ついでに判定に成功しても知りません。おじさんの推理にツツコミどころがあっても知らない振りしましょう。

あ、黒ちゃんなんかおかしくね？つて気付きましたがお手手で口塞ぎます。メツ！  
「ンンン?!」

【シートシート！】

「? まあよいか。とにかく後少して工事は一応の目処が立つ。そうすれば成果として報告をあげられる。それまでどうか頼む。事情はいえんが今少してなんとかなるのだ。先程邪魔をしてきた連中を分かりやすく締めあげれば他の連中もしばらく大人しくな

るだろう。頼めるか？」

「ハッ！ お任せください!!」

「うむ。僕は万一に備えて手勢と共にこの屋敷にいることとする。本国から信頼できる護衛を肆氏に頼む故それまでの間でよい。できることをしてくれ」

「分かりました！」

「頼むぞ」

「ここから時間制限ありのクエの始まりです。肆氏到着までの間にこのイベントのある程度の事情を漁っておかないと「なにもしないなら帰れ」と言われます。正論だな、ハラスメントだ。そんな訳でここからは急いでチャート通り動きましょう。休んでいる暇はないぞガーデルマン!!」

「ファッ!? おいて行かないでえ隊長!!」

「野尾、悪いなこの馬車4人乗りなんだ」

てなことであつちみてーこつちみてー、ハイ暗転スキップ（暗転）

屋敷を出た足で向かったのはある居酒屋です。正確には昌文君から事業の実際の取り仕切りを行っている工人である鄭国という男を訪ねます。本当は事務所の場所を教

えられたんですが彼は昼間だとランダムで工事現場に、夜だと高確率でこの居酒屋にいます。時間を無駄にしたくないのでそのまま夜の内に来ましようね。お、いました鄭国です。

「ブンツクツクツク、ブンツクツクツク、ウホウホウホ、ハツハツハ!! 游?、? 悚、連れてつて? 尼拉、口当たり良いのは香草。どれ、あれ、それ、そう! だったら呂不韋様に言えよ! さっさと出てけつてな!!」

大体ここで中華農民的なラップを唄ってます。とりあえず酒を奢りながら心からヨイショしてあげましょう(胸筋をイキらせて)

【最高だよ、きつと大物になれる】

「マジかよやっぱりな俺もそう思ってたんだ。いつまでもチンケな酒場で唄ってる俺じゃあない。この渠にオレ様の名を付けた後は中華にこの歌を知れ渡らせる!! ところでアンタ誰だい?」

【玲守だ。昌文君からの紹介でやってきた】

ここで昌文君からの紹介だと伝えると問題になっていいる妨害の話に円滑に入ります。まあコイツの言うことは殆ど嘘というか、ぶつちやけスパイです。どう見てもハマこきそうな成りして実はかなり手のやり手です。このゲーム内でも港湾労働者幣というこの事業のトップにして一切の采配をしています。まあとある理由から横領とか色々やつ

とても渠の建築に限ってだけは真面目にやっているんですが。

「助かるぜ。アイツ等にはほとほと手を焼いてんだ。だがここだけの話、俺は奴らのアジト知ってたんだ。とつちめてやってくれよな」

「任せろ。奴らは女や子供たちを殺した。我々の町に容赦なく火矢をばら撒いた」

「え？　そこまでやってねえよ。適当に道具壊したりだけの筈……」

「中華の民の為に働いて来た我々を邪魔する六国が！　我々のことを圧政者と呼び迫害する!!」

「え？　え??」

「そうして恐怖に怯えてきた我々の手に反撃するための強力な武器が与えられた。そう、我々玲鵬隊だ!!」

レズちゃんの魅力値を使い、演説を行います。いつの間にか酒場は静まり返り、テーブルに立つレズちゃんの言葉に皆が沸き立っています。この渭水にいる者達は殆どが事業の関係者。当然邪魔する者達に腹が立っていたんですね。そりゃレズちゃんの言葉に喜ぶというものです（満面のHM笑み）

「そうだ!!」

「連中に目にももの見せてやれ!」

「死か自由かだ!!!」

「よく聞け！ 紛れ込んだ鼠共!! 渭水全域から全ての悪漢と間者共を撤退させろ!! 即刻! そして永遠になあ!!」

テロリストへの宣戦布告に沸き立つペロリストたち。玲鵬隊のネームバリユーも効き演説は成功したようです。そうです、真面に鄭国の言うとおりにチマチマイベントなんて進めていられません。この演説成功でザックリとイベント短縮を図りましょう。

「玲鵬隊はこれより反逆者どものアジトを日にひとつずつ!! 破壊していくことを宣言する」

「そ、そこまでしなくてもいいんじゃないか? ほらもつとゆつくりでも……」

「……我らの力を奴らに示すために! 我らの人命尊重の意思の証として!! しかしだ、連中が投降を受け入れないときは我らは奴らの首と体で渭水を埋めることになるだろう。日にひとつつ……」

「な、なんてこった。アイツ等に伝えないとツ……」

普通に成功すると町民の協力を得やすくなるだけの演説ですが、ここでこの様に選択肢を選ぶと鄭国が慌てて出ていきます。続けようと思えば演説はまだ出来ませんがこのチャートはここまでで十分です。演説をやめて少し時間をおきましょう。

「あれ? 隊長は?」

「…… (交信) 切れだね」

「ン（切れたらさっさと入れ替える間抜けエ）」

しばらくしたら店を出て、バレないように鄭国をスニーキングします。こちら辺はちよつと時間かかるので今の内に現状と後のチャートの解説をしたいと思ひます。

ネタバレすると鄭国は韓国から事業書を携えてやつてきた問者で、昌文君が大事業を成功させられたのはコイツがいたからなんです。秦国は有能なら他国の人材でも構わないというこの時の中華でも珍しいスタイルだったのでそのまま採用。しかしその実態は秦国に巨大事業をさせることで莫大な資金と人的コストを出血させるという韓の素晴らしい謀略なのでした（素直に敬服）

しかしここで計算外のことがかかります。なんとこの鄭国、自分の名を冠する偉大な渠を作りたいという思いと能力は本物だったので。利用できるなら韓だろうが秦だろうがノンケだろうが利用する非常に逞しいラテン農民でした。その結果昌文君と大王の尽力もありなんか普通に治水に成功。このまま上手く行けば数年後位には秦国は莫大な農耕地を手に入れ、唯でさえ強大な国力を持つているのに手が付けられなくなる事態になることを仕掛けた側である韓国は察しました。

事業の現場指揮官として上手い具合に予算をちよるまかし、美味いラーメン屋があるか尋ねながらも望み通りに事業を進めていた鄭国は本国から妨害の指示を受けます。そこで鄭国は韓国から貰った資金をちよるまかしながら裏で雇った現地のチンピラを

使い適度に妨害し、それを防ぐための秦の予算をちよろまかしながら息のかかった警備隊を組んで動かし、美味い具合に彼氏がいるのか好みの同性に尋ねながら書類を改ざんして双方に都合の良いように報告して事業を進めていったんですね。すげえ有能で草。ですが結局は鄭国は円滑に事業を進めている訳で、それにブチ切れた韓国がなんやかんや呂不韋派閥やその他諸々と利用し合いながら鄭国を無視して行動に出た訳です。

鄭国としては自分の立ち位置がバレない様、腹心のチンピラや本国の人間の下に向かう訳です。ここら辺ちよつと運が絡んでこのまま向かう先がチンピラ側だちよつとロスなんですがまあ祈りましょう（南無）

「おい、おい！ 起きろこの馬鹿！！ 入れろクソつたれめ！！」

お、着きましたねアジトです。普通にやると最初に教えられたアジトはこういうときの偽のアジトで中はどうでもいいチンピラしかいません。この隠しアジトは先のアジトから分析したり色々なイベを経由しなければ来れませんがこれなら一発です。まあ中身が韓国のスパイか鄭国の腹心のチンピラなのかは運次第ですが。

「どうした？」

「どうしたもこうしたもあるか！！ 連中本気になつて俺等を叩き潰しに来やがった。玲鵬隊だぜ？ 敵国人には血も涙もねえつていう残酷人間だ。連中明日にでも人肉饅頭作るつて息巻いてる。このままじゃあ明日の晩には渭水の川辺で焼き鳥宴会が始まっ

ちまうよ!! オレはまだ串で刺されたくねえよおツ」

「なんだつて? 兎に角中に入れ。見られるとマズイ」

お! いいですねえ、韓国から送られてきた諜報員のアジトです。ここでダイナミツクエントリーしてもいいんですがここは建物の近くで耳を澄ませます。

「アンタらが動きやすい様に協力してきた! 俺も魂は韓国人だしな! だがアンタらが捕まるとオレもおじやんだ、分かるよな? 後は上手い事やつとく、直ぐにここから逃げてくれ!!」

「そうはいかない。玲鵬隊とかいう有名らしい連中が来てくれるなら好都合だ。我らは我らの計画を進める。お前はそのままバレない様にしていけば良い」

「おいおいおいおい! 御宅と俺は一蓮托生。分かる? お宅が捕まると俺が困るんだよ。オレはこう見えて韓で有名な塾を出てるから知ってるけどな。お宅はどこ卒?」

「はあ、いいから行け。後は我々がやる、お前はそのよく動く口を閉じて元いた場所に戻れば良い。必要があれば協力を頼むだろう」

ブンツクツクツク、ブンツクツクツク。この会話は一定程度進んだところでダイナミツクエントリーします。それまでアイテム整理でもしておきましょう(高速カーソル移動)

「おうイエイエイエイふぎけんこんなのアリかよマジで契約違反だ。書類にバツ

テンつけて頼んだのにこんな野郎寄越しやがって。本国に報告させてもらうぜ。いいか、腐つてもここは俺の庭だ。俺の協力がなかったら本国もお前等もここでは何も出来やしねえ。てめえらが偶々玲鵬隊の哨戒に当たるのも避けさせてやるのも俺次第だ。死人に口なしっていうだろ？ オレは口が堅いから生きてても喋んねえけどお前等が喋って俺が捕まったらどうだ？ お前等の一族と皆一緒に墓の下で満漢全席だ。わかるう？」

「ああもう、分かった分かった。いいか、我らはこの国のある連中と取引した。そいつらの手で堤を切り、この渠を破壊する。韓に矛先が向かぬ様にして表向きは別の勢力の作業としてな」

「おい……そいつは聞いてねえぞ……」

「これは極秘任務だ。堤を切るのは国を超えての禁忌に近い。だが連中はそこまでしてでも昌文君の失脚が欲しいらしい。建前上の生贄も用意したらしいが、ここはひとつ手落ちとして有名な玲鵬隊とやらも名を落として貰おうじゃないか」

「……」

「じゃあそういうことで都合が良い様に動いてくれ。……ここだけの話、お前が取り込まれてるんじゃないかと本国は疑ってる。身の証を立てる機会だぞ」

「……ああ、そうだな」

んあ!? ヤバ、チャート表見てて全然気づかんかった。イキスギかも!? ハイ、ダイナミックエントリー!!!

【邪魔するよ】

扉を蹴り飛ばして乱入!!

「何者だ!？」

【堤を切るなど言語道断! やはり反逆者の仕業か、ゆるさん!】

勝ったな(確信)

狭い室内なので死角に気を付けながらブンブン獲物を振り回しましょう。この時鄭国を殺さない様注意。あ、当たった(震え声)

「イタアイ!! 待て待て待て待てまってくれよ何かの誤解だよ誤解! 分かり合える筈だ俺の心は秦に捧げてます!」

あ、生きてた。良かったマジで(安堵)

ハイ、とりあえず殲滅完了。活かして拷問しては数日かかるので韓の連中は殲滅して構いません。残った鄭国と平和的にお話ししましょう。

「あーわかつてるわかつてる、オレは貧乏な国の貧乏人だ。だからって金稼いじやいけねえのか? 俺がやらなきや趙か魏がやる。アイツ等性格悪いんだ。それか……」

【秦の人間がやる】

「……もうやってるけどな」

ここでは一応高圧的には接しません。上手く行けば向こうから提案してきます。その方が成功確率が高いです。人は過ちを赦す寛容の心が大切だと思います、咸陽だけに（激ウマギャグ）

「なあ、この償いは絶対する！ 必ず返すよ2倍でも3倍でも！ だからなんとかつ」

【そうじゃないでしょう？】

「……」

【天に胸を張ってあなたの言葉を言ってください】

「オレは……」

ターミネーターだ（腕搔つ捌き）。ではなくて…

「渠を作りてえ。本当だ、信じてくれ。連中に壊されたくねえ。頼むよ、償いはするから何とかしてくれ」

【では協力してください。計画を止めるのです】

「ああ、そうだな!!」

これで鄭国は浄化され、ダイソン博士並みに頼りになる仲間となりました。え、頼りにならない？ バローT2見直してこい（ハアハア）

後はまあアジトを漁って暗号化された計画書を発見。文字を読める全員で判定を行いました。この為にレズちゃんの知力を上げたんですね。

【さっぱりさっぱり】

「さっぱりさっぱり」

「さっぱりさっぱり」

「さっぱりさっぱり」

「ンー」

上からレズちゃんスネ夫、ラテン農民、黒ちゃんです。暗号書解読は知力があつても難しいです。ただ文字が読めると一定確率は貰えるのでワンチャンあります。成功すると昌文君の屋敷に持ち帰る手間が省けるのでやりました。あ、黒ちゃん成功しました。神かな（豪運）

【凄いねえ！ 黒ちゃん!!】

「ン!!（誇らしげ）」

成功すると地図に計画の拠点が示されます。ここで屋敷か鄭国の港湾労働者幣（組合）に一度帰るとそれなりの戦力を用意してくれるんですがロスなのでこのまま行きま

す。  
【行くぞー!】

『オオオ!!』

「ええ…一度帰りましょうよお……」

辿り着いたのは港。秦国の輸送船もある場所です。なんでですかねえ（意味深）。とりあえず港の入り口で番をしているケツの穴の締まりが良さそうな（警備に集中しているという意）兄ちゃんにラテン農民とドラ三人衆たちが絡みます。

「いよお兄ちゃん！ ちよつとお話しようじゃねないか」

「ここは立ち入り禁止区域だ」

「へっへっへ知ってるよ。質問がある。何してるんだ？」

「なんだと？」

「オレ達は港湾労働幣のもんだ」

「あんたらがウチの優秀な部下共を使わずに港を使ってるって小耳に挟んだ、まさか違うよな？」

「……面倒な連中が来てますが」

「ああ、全くだ」

組合員（直球）が気を引いてくれている間にレズちゃんはこっそり忍び込みましょう（シユワ感）。あ、このゲームをしている皆さんなら別に状況の説明はいりませんか？

「何を騒いでるんだ？」

「じゃあ説明させてもらうがウチのモンを使わねえ船をここで使わせる訳にはいかねえ。見えるか？」

「国家の機密に関わる作業をしてるんだ。こっから出てってもらおうか」

「それ脅してんの？」

「ああ、その通りだ」

レズちゃんですニーキング……スニーキング……あつ（察し）

「組合を舐めんじゃねえよ」

その後まあ結局大立ち回りしてのび太が「こっから撃って当たるかな？」とか言いながら新しい弩で狙撃したり、ボスキャラが「軍事目的の為の致し方ない犠牲だ」とか言ったり、それにレズちゃんが「オツケエイ！（ズドン）」と返したりして丸く収まりました（中略）。細かいことはアーノルド・シユワルツ○ネツガー主演（ツェー！）のイレ○ザーを見ると思います（デデン）

そんな訳で屋敷にて昌文君に報告です。おいおい、また汗スゴイおじさんになってるじゃねえか（呆れ）

「さて、さて！ 理解がおいつかん……一晩だぞ？ お前達一体何をしてきた……」

「すまねえ！ 昌文君のオジキ!! でも俺は本当に渠を作りたかっただけなんだ!!」

【信じられない……結局は金が欲しいのか】

「おま、ちよつと黙つといてくれよ姉御!!」

【死か自由かだ!!】

「ああすまないが玲守殿は少し黙っていてくれ。……最初から知っていた、鄭国。お前が韓の間者だったこともな」

「な、なんだつて!?!」

「だがお前は役に立ってくれた。そして本当にひたむきにこの難しい治水を成功させたがつていたこともな。まあどうせ他国からの妨害はあるし上手く動く汚れ役は必要だと以前から肆氏とは話しあっていた。渠を完成させる、今後何よりもそれを大切にしてくれるのなら、多少のことは水に流してやる」

「お、オジキ……」

【川だけに……ンフツ】

「後で呼ぶからもう外に出ていてくれるか。……ああ、それと鄭国、お前の小遣い稼ぎは

やりすぎだ。後で帳簿見せろ」

「

そんなこんなで一応のハッピーエンドですかね。証拠不足で呂不韋派の吊し上げなんかは出来ないのですがまあそれは皆さんがこの事件の真実を解き明かして下さい。

「あ、あー……玲守殿、よろしいか？」

【勿論です】

「此度はよくやってくれた。まさかここまでの大事になるとは思わなかった。お主がいなかったらこの渭水の渠は流れ、死者も大勢出ていただろう」

【あい】

「この礼は必ずする。お主の言っていた5千人将、それと將軍への推薦の件、確かに儂が承った」

【あ、はい。それじゃあ私はこれで】

「う、うむ。……あー、ところでだが」

【？】

「お主は『こちら側』ということでもいいのか？」

【鄭国と同じですよ】

「というところ？」



## 幕間3

慌ただしく人が行き交っている。皆がせわしなく手を動かし、口を動かし、各々の役目を果たそうとしている。時間に追われているのか僅かの間でも惜しむように休まず働く彼等はしかし何処か充実した顔を見せていた。

「この強度はどうだ？」

「事前にしっかりと確かめておりますよ」

「組み込んだ後も細目に試しておけ。改良できる内に欠点を洗い出すのだ」

「趙が決めた期日は迫っておりますが……」

「分かっている。しかし実際に組み立てて駄目だったでは話にならない。最低でも予め指示しておいた試験は絶対に行え」

「承知しました」

人々は兵士もいるがそれ以上に工人たちが多かつた。彼等はそれぞれ小集団ごとに何かを作り、もしくは組み立てている。その中でも中心におり集団の長に話して回っている男がいた。彼の名は呉鳳明。魏の将である。

「出来れば壊れるまで試したいがな」

「そこまでしなくても大丈夫だろう。現地での組み立て易さも踏まえて、よく考えられている」

懐かしい声に振り向いた。

「見事なものだな、鳳明」

「先生。……どうですか？ 調子の方は」

「ああ、存外悪くない」

先生と呼ばれた男は少しだけ伸びをして息を吸った。男の目は映るものに現実感を感じていないようで、それがまた男の存在そのものを何処か浮世離れたものに見せていた。

「私と凱孟は感謝しているよ。あそこで退屈したまま死ぬと思っていたからな」

「感謝は王に」

「ああ、そうだな。14年前は乱世に生まれたことを嘆いていた軟弱者が、存外大きくなったものだ。やはり人間というのは追い詰めねば本質が分からんな」

クツクツと笑う男の言葉に周囲の者は顔を引き攣らせた。師特有の選ぶことのない人を食った言葉に懐かしさを覚えつつ、それを無視して鳳明は聞いた。

「魏の現状は？」

「聞いている。中々に楽しいことになっているな」

「ええ。その上でこれらをどう思いますか？」

「どうと言われてもな……」

周囲をぐるりと見渡し、一点で目を止めた。まだ土台しか出来ていないそれを眺め始めた。じっくりと見るその目には建設後の姿だけではない、凡人には映らぬ何か映っているのだろう。その姿に鳳明の周りの者も何も言えなかった。

少しの間を開けて向き直ると元から柔和そうな顔に更に笑みを深めて言った。

「この中華でお前位なものだろうさ。これを実現し、運用できるのは。まあ存分に名を上げてくれればいいさ」

「ありがとうございます」

及第点には間違はなく達しているだろう言葉に鳳明は内心安堵を感じていた。決して自信が無かったわけではないが、中華の歴史でも数える程の、間違いなく史に名を残す大戦の前に師の言葉を聞いたのは僥倖であった。

「折角の戦ですが先生は来られないのですね」

「お前も同意しただろうに。大勢を割く分、守りは少数になる。私を含む経験の多い者が重要拠点に入らねば」

「廉頗殿を含め誰か一人はごねると思っていたので」

「皆古い人間だからな、連合軍など信頼していないんだよ。それに手柄を横取りして若

者に嫌われたくないのさ」

これから始まる大戦の為の盟。それをまるで信頼していない目の前の男に鳳明はあの種の感銘を受ける。経験の浅い自分には分からない感覚だ。

鳳明は遠征の前に王に策を献上した。どう考えても盟を破る利点などないが、万が一に備えて守備を強化するためにこの男たちを解き放つ策だ。廉頗の立ち合いの下でという意外なほどあつさりとした条件で受け入れられたその策は、牢から放たれ次第殺気を飛ばし合つて介子坊と凱孟が素手で殴り合い始めるといふ問題があつたものの、なんとか三大天廉頗との協力度体制の構築も上手くいった。

王からの現状の説明を聞いているのかいなのか、腫れた顔で酒を飲み交わせば三大天と魏火龍七師という物騒な関係だつた彼等はなぜだか直ぐに意気投合した。酒の勢いそのままにこれまた物騒な魏の未来について（率直に亡国の危機にあるという言葉で王の顔を蒼白にさせながら）彼等は勝手に話し合い、将の格という点で反論できる者がいないことをいいことに軍議をすっぱして今の形に収まつた。

『儂らは守りについていてやるからお前の名を中華に知らしめてこい』

それは廉頗を始めとした自分以上の戦歴と格を持つ将の総意だつた。これからの乱世を駆ける、新たな柱となる人間が魏には必要不可欠だと。

それに対して鳳明は自負と自信を持つて是と唱えた。これに失敗すれば魏には碌な

人材がないことを天下に晒し、魏の未来が翳るといふ裏の意味も踏まえての言葉だ。

本来ならば三大天や七師の彼等が出るべきなのだろう。だが失敗のリスクを抱えてでも彼等は鳳明を担ぎ、後ろに控えた。実の所三大天や七師を復活させた以上、鳳明が指揮を執つての出陣には反発があった。先の事を踏まえても、信頼できる実績を持つ彼等をいかなるべきだと言う声は当然だが、それを抑えたのも彼等だった。

一緒に行けば鳳明の名ではなく、自分たちの名が通る。それでは意味が無い。これからの魏の為にこそ鳳明をいかなるべきだと。

それに対して王は廉頗らの言葉を信じ、新世代の雄として鳳明を選んだ。無論、師たちが意図を汲んで乗ってくれたとはいえここまでの事は鳳明の考え通りである。

「この戦で名を上げ、この魏を守って見せます。父に恥じない様に」

だがそれは退路がない道。失敗すれば自刎だけでは済まされない。この連合軍が成功しようがしまいが、自分の失態だけは許されない。その重責を鳳明は自身の才覚を信じることで背負っていた。

そんな弟子の姿に師は声をかける。

「フツ。少なくともこの方面ではもうお前に追いつけぬだろうな」

鳳明が持っていた設計書を手元から取って見る。それに反応して目を向けた鳳明に目を合わせた。

「お前は最強の教え子だよ、鳳明。後は教え損ねた事を教え、経験を積みれば数年で私を超える。それだけの才覚がある」

「ご冗談を……」

「だから少しだけ助言をしておこう」

「ありがたく」

内心で師の言葉に同意しつつも、鳳明は未だ足りぬ自分への教えに耳を傾けた。

「戦をするのは人だよ。指揮を執る武将も前線で剣を交えるのも人だ。いつも忘れそうになるがな」

「はい」

「お前や私のような武将こそ、合理性を捨てることを学ぶべきだ。人は合理的に動かぬものなのだからね」

今更そのようなこととは思わない。いずれ超えるにしても師の経験は圧倒的であり、そして将としての自分を最も形作った者の言葉である。この忠告は師が今の自分に足りないと思つたことであり、それはつまり自覚できていない自分の未熟な面であると鳳明は受け入れた。

「ありがとうございませす。先生」

「人は感情で動く生き物だ。自分は例外だと思わない方がいい。加えて殆どの人間が言

う戦争などというものにおける信頼とは情のことだよ。別に愚かなこととは思わんがね」

「はっ」

「そして自覚しているだろうがお前には駒がない。強さと情を併せ持つ駒のことだ。それは私であれば乱美迫であり廉頗でいう四天王。こればかりは内から見出すのが一番なのだがな」

「ええ、そうですね」

鳳明には廉頗や師である彼に比べれば切り札と呼べる駒がない。自分の部隊は自身の戦術を仕込んだ魏軍の中でも精鋭であるが、それでも特に武に優れた一騎当千と言える者はいない。最もそう簡単に手に入れば苦労はしないのだが。

「まあどうしても見つからなかったら私が用意してあげよう。函谷関で手柄をあげたお前への祝い品としてね」

「それはありがたいですね。ちなみにどのような者か聞いても?」

「気が早い奴だな。もう自分の物のつもりか」

「私が手柄をあげるのは確定事項なのでしよう?」

「ククツ、まあいいだろう。古い一族だ。前線にいる者ならば知っている者はい。魏の龍とも呼ばれ、特に馬を扱わせれば魏でも頂点だろうな」

「それは知りませんでした」

「将ではないし士族としては格が低いからな。しかしあれは素晴らしいぞ。私が投獄される前の戦で乱美迫とも渡り合っていた。苦勞させられたがお陰で知ることができた」

「素晴らしいですね。是非欲しい」

「騎兵故につまらん攻城戦で連れて行っても仕方ないからな、お前が帰ってきたら引き合わせよう」

「ええ、楽しみにしています」

戦の後の楽しみが増えた。そう言つて師と笑いあつたことで自分の緊張が過ぎていたことを鳳明は自覚した。存外この様な機会には気を張る性分であつたと知らぬ自分の一面に苦笑する。

そうして用は済んだとばかりに帰つていく師を声をかけて止める。先程の言葉でふと思つたことを尋ねてみた。

「もしかして先生たちがこの戦に参加しなかつたのは魏が攻城戦を務めるからですか？」

「さあ？　ただ攻城戦は退屈で面白みがないと古い人間は考えがちだ。お前は違ふみたのだが」

カラカラと笑いながら去つて行く。ああ、これは確かに合理的に動かない人間だ。

きつとこれからこの曲者共の扱いに自分は頭を抱えることになるだろう。

外様の廉頗、投獄者の魏火龍たちは影響力は強いものの、その立場上役職は高くない。魏国の軍官の頂点はこの戦の後は自分になる手筈になっている。それはつまり、彼等を動かすのも、面倒を見るのも自分だということ。

成程。先程の助言の真意を理解して鳳明は大きく息を吐いた。

~~~~~

【りあすぼいらー】

「な、なんですかい隊長それは」

【空気抵抗を減らして安定性や負の揚力を得られるの。あと恰好良い】

『うおおおお！ カツケエー!!』

外からの歓声に足を止める。今日も我らが隊長は元気そうだなによりだ。

「はあ。まいったわいな」

隊長は今や秦国でも名高い名将である。農民出身だというだけで民間人受けするが、それに加えて女であるが凄まじい武力を持ち、そして天に愛されているが如き采配で軍を勝利に導く。その姿は正しく天女。天女って言葉に違わず姿形も愛らしいとの噂。実際可愛い、それは同意、ホント可愛い。年々その顔だけでも美人になつて大人の魅力が上がつてる気がする。でもカッコよさでは副官の方が上だと私は思つてる。そんな二人がお似合いだわさ。好き。この部隊で良かった、毎日が目に優しいの。

ゴホン。えーそんな天女將軍様の玲鵬隊はそこら中何処に行つても話題にされていゝる。まあ、ちよつとだけ悪評もあるがそれは噂の波に飲まれてゐる。人は皆信じたいものを信じるものだし。

「た、隊長！ 車輪にこれつけましょう、鉄製の専用の輪です！」

【ほいーる。いいよ】

『うおおお！ カツケー！！』

隊長は今も隊員たちと交流を凶つてゐる。一見遊んでゐるようにはしかみえないがアレが隊長の仕事なのだと思うことにしている。

ちなみに隊長の一日は天からの使命とやらが無い限りは割と好き勝手やつてゐる。いつでもどこでも発生する交信は置いておくとして、基本的にはそこら辺や領地の町をほつつき歩いたり、色んな人の所に顔を出したりしてブラブラしてゐる。それと一日に

一度は粹面様の元に適当に雑談しに絡みに行く。仕事をしている時でも良く来るが、私  
はそれを見るのが好きだし粹面様の下にいるのも好きなので邪魔はしない。というか  
粹面様は放っておくと仕事しすぎなのでアレは良い事なのだわさ。確信。

まあそんな隊長も遊んでばかりでもなく、馬や武芸などの個人的な鍛錬をしたり隊の  
訓練にも良く顔を出している。吹っ飛ばされる隊員は最早名物だ。そして最近はずよ  
くちよくやっていた勉強が身を結んだのか稀に書類仕事も行うようになった。いや、今  
まで投げっぱなしだったのもおかしいのだが。

まあそんな訳で今外でやっている、昔魏の戦で捕らえたという戦車の修復と改造も多  
分彼女の趣味の一つだ。割と昔からちよくちよく一人で暇なときに行っていたらしい  
のだが、最近では兵たちも一緒になってやっているらしい。訓練の時間にやることなの  
はしらんが。

まあそれも彼女の言う使命なのかもしれないから邪魔をする者はいない。喜んでる  
隊長は可愛いし……あ、粹面様に邪魔するなって放り出された。じゃあ天は関係なかつ  
たんだ、アレ。

ゴホンゴホン。実際なんかんやで隊長の言うことは結果的に殆どが良い方向に進  
むんだから、基本彼女のやりたいことは好きにさせるべきという諦観はこの隊共通なの  
である。

そんな隊長の直近の使命は荒らされる治水事業を収めること。国のそれはそれは偉い人から依頼されたそれをなんともあつさり解決し、隊長の名は渭水全域、引いては咸陽にまで響き渡り、本来事業を始めた工人の名を取って鄭国渠と名付けられる筈だった。渠は現在我が隊の名で呼ばれている。凄い。

そうして此度の活躍で隊長は5千人将になった。感謝の手紙と引くほどの謝礼のお金と共に先日その証が送られてきたのだ。もうなんだか、成り上がりものの御伽噺でも駄目出し間違いなしだ。ここまで来ると頭がおかしくなりそうで笑えて来ってしまうが、その送り主の名を見るだけで加えて吐きそうにもなる。

だってこれ、御名御璽の印なんだわさ。ああ、隊長が首突っ込んだ件って大王派閥の事業だったんだ。

全てを察して私は一日休みをもらって寝込んだ。察したのか黒ちゃんとか粋面様が見舞いに来てくれた。嬉しかった。

そして直ぐに他所からのお祝いの品が色々届いた。地方の豪族や商人なんかをはじめ、王騎軍の干央軍長からも届いた。娘と嫁と一緒に選んだとかで見栄えのいい服だった。クルクルと回ってお披露目する隊長は可愛かった。録鳴未軍長から届いた軍学の

書は部屋に放り投げられていたが、蝸牛の速度で読み進められている形跡があった。突撃陣形以外の陣形が発せられるも近いかもしれない。願望。

まあそれはいいとして、問題は私の真の主である蒙恬様の贈り物である。今回の贈り物は5千人将という節目なのかそれはもう豪華に、軒車とそのぎつしりと詰まった中身丸ごと送って来た。流星は名家。しかし問題なのはその中身というか今私の手にあるこの書だ。

「やあ、冷。今日は気持ちが良い天気だよ。外で歩くのも良い日だ」

「す、粹面様……」

思わぬ人からの声で体が固まる。いつもはその顔を見るだけで幸せになる人だが今はマズイ。ただでさえ腹芸は得意でないのに碌に言葉が出てくる気がしない。とにかく場を離れなければ。

「あ、あの……」

「大丈夫、顔色が悪いよ」

自然に近づいては頬に手を添え、しっかりと顔を見られる。近い、近いだわさ！ 至福！ ああ、もういつもならその手に喜んで寄りかかるが今はとにかくダメ！ ダメったらダメだわさ!!

「いつも気を配ってくれて心配ばかりしてくれるけど、そういう優しい子って自分のこ

とは後回しにしてしまうからね。ちよつと座ろうか」

自然に手を引いて近くの椅子に座らせられる。軒の陰下で涼しく、訓練中なのか人が居ない。もうなんだろう。こういうことが自然に出来てしまうこの人って大層な遊び人なんだと分かる。そういうのって分かっちゃうけど好き。

「最近色々あつて忙しかったからね。全く玲守の思い付きには困ったものだよ。まあ後始末は慣れたけどさ」

「ひゃ、ひゃい」

「でも冷はこういう仕事ができる数少ない人だからあんまり無理しちやだめだよ」

「ふひゃいー!」

「流石に領地関係は蛇殿や冷たちには敵わないから、俺が無理させちやつてる所もあるかな。ゴメンね、冷」

覗かなくていいから! 心配してくれてるのは分かるけどそれ駄目なやつだから!

あ、その顔駄目!! その声も、女の人にしては少し低くて落ち着けて、体に響くような声も今はダメだから!! というかその声狙って出してるの? ずる過ぎる、いつもならいつまでも聞くけど今はホント駄目だわさ……

「……」

「うーん、困らせるつもりはなかったんだけどなあ。まあいいか」

何がいいのだろう。いえ、粹面様ならなんでも良いんですけど。いや、ダメか。もう何を言ってるんだわさ、私は。

「ねえ、冷」

「耳元は駄目だわさあ……」

「ごめんごめん。じゃあちゃんとこっち向いて」

仕方なく正面から見てはいけない顔を直視してしまう。すると私の好みに的確所か私の好みがすり寄っていくような顔に、それに相応しい切れ目の目。その引き込まれるかのような目を見た瞬間分かる。

あ、これ真面目な話だ。でも蕩けちやう。好き。

「冷には凄く助けて貰ってる。戦場でも文官の面でも。でもお礼は言わないよ、命を預け合つて助け合う戦友ならそれは当然のことだしね」

「も、勿論だわさ」

「だから言いたいことは別のことでね。わたしは冷の選んだことならどんなことでも受け入れるつもりではいるんだよってこと」

「それは……」

「冷が自分がやりたいことをやって欲しいと思う。難しくはあるけれど、やらなきやいけないこととやりたいことが同じだったら私は嬉しいよ」

「……」

「でも受け入れるつてことは許すつてことはまた違う話であつて……冷が此処に留まるのならわたしもこれから本気になるよ」

「え？」

粹面様の目がすうつと細まって私の顔に近づいて……フア、フアフアフアのフアツ!? 「絶対に逃さない。冷が心も体もこつちに来るように全力を尽くすから。覚悟してね」

粹面様が去つてから私が再び動き出したのは日が落ちかけてからだった。ああ、本当はやること色々あつたのに……

バレてるなあと思つたけど、やっぱバレバレだったか。まあ建前で隠してるだけだったけど。じゃあもういいかな。

同じ様な蛇殿にも探りを入れて、色々聞くついでに相談もしよう。あの人もこちら側とはいえ、ちよつと違う立ち位置の人だけど一線引いてる感じだから色々聞いてくれると思うし。まあとりあえず明日だわさ、今日はもうまともに頭が動く気がしない。

「隊長、連れてきました! 町一番の彫り物師です!」

「この車体には天の彫刻を入れたら完成ですよ!!」

【計画禰……最速伝説がはじまる】

また隊長達が集まつてきてる。あの人、本当何考えてるんだろう。あの子の思い付き

のお陰で私たちみたいなお陰な人間は慌てふためいてるだわさ。ていうかぶっちゃけあの人なにも考えてないでしょ。そう皆思ってるけどやるのがでかいことに繋がります。とてもそうは思えなくなる。訳わかんない、皆そう思ってるだわさ。あの人は何するか、もしかしたら物凄い謀略に繋がるんじゃないかとビクビクしている人間がどんどん増えている。私もそうだ。

もう……ほんと……どうすればいいんだろう。

蒙恬様から届いた『各自の判断に任せる』という旨の書が今私の手の中にある。蒙家の立ち位置はもう示された。きつとこれは蒙恬様の優しさ。そういう人だ。勿論今のまま此処にいて蒙恬様に報告を続けるだけでも問題ないんだろうけど。私へ自分の心の逃げ道をくれた、そういう甘すぎる人なんだ。……実際黒ちゃんは遠慮なく甘えるつもりみたいだし、その方が良いつて言ってたけど。

しかし蒙恬様への貢献を考えるなら戻って楽華に行った方が役に立つ。それは間違いないし、黒ちゃんも分かっている。それでもこちらを選んだことはきつとそういうこと。ああでも黒ちゃんは私に気を使ってるだけで、本当は昔から私の手を離れてる子だからなあ……

【行くぞ！ 咸陽城不思議旅行出発!!】

『うおおおおおおお!!』

あ、戦車直ったんだ。良かった、ちゃんと走ってる。てか時間かかっても修理は殆ど一人で終わらせてみたいだし、あの人頭がアレだけどきつと地頭は凄く良いよね。莊子の例え話なんかも直ぐに理解してるし、粹面様や蛇殿から身に付けさせられた教養も一度で覚えてる。ただ折角覚えたソレを何故か使おうとしないだけで。多分、生まれや何かの機会に恵まれていれば、何かが間違っていればその道でも天命を受けたかなのような才能を発揮出来たんじゃないかな。流星に言い過ぎな気がするけど、喋っていると時折そんな気にさせられるんだわさ。

「それこそ天命か。私も欲しいだわさ」

できもしなかったもの話なんて意味が無く、今を生きるしかない。私は恩を返す為に生きたかった。でも最近は恩を受けてばかりで、まるで返すことができない。大切な人が増えて、力になりたい人が増えて、守りたいものができて。それなのに目の前にはやらなければいけないこと、自分で考えなければいけないことが沢山で……

「ああ、そうか。私いま幸せなんだ」

ふと、気付いてしまった。どんな道を選んでも私は後悔しないということが分かってしまった。なんて贅沢なんだろう。選ぶことなどなく、必死に助けを求めて他者に縋りついてきたあの日々では考えられなかった。私はなんて恵まれた出会いをしているのだろうか。

部屋に戻ったら思わず笑ってしまった。なぜだか涙が止まらなくて、やってきた黒ちゃんを抱きしめても止まらなくて、私はずっと笑って泣いていた。それこそ日が落ちてから出ていったせいで迷子になった隊長の搜索が始まるまで。

えー前回では渭水に住む謎のマンハンターをレズちゃんたちの特殊部隊が壮絶な犠牲を払いつつも罨をしかけた所で終わりました。全く人質だのなんだの！ あれはオレ達を引っ張り出すための口実だったのか！クソツタレイ!!

……それでは引き続きなんか色々やっていきたいと思います（投槍）

渭水で汗が凄かったおじさん（小並感）へのパパ活を終えた後はひたすらに軍の強化ですね。後はもう特にイベントは……あるんだなあこれが（絶望）

「よろしくお願いします。領主 玲守様」

【はい、よろしく願います。ぺこり】

レズちゃんを筆頭に文官と裏方業務の人員が勢ぞろいしてお出迎えします。何のイベントかつて？ そらあーた……

「それでは監査を始めます」

秦国限定イベント『監査』の時間です（震え声）

秦国は基本的に咸陽周辺では直轄地として郡県制が機能していますが地方ではそうもいきません。基本的に地方の領主に権限を与える代わりに投槍してきます（投槍）。

しかし決められた時期にこうして国からの監査が来ます。特に会計監査はいつの時代も厳しいです。なんやかんやで国の定めた税を収めてればいいんだろと思いますが、国から来る官吏の目は厳しく、国とは別に地方の領主が定める税の負担が大きすぎると上に報告され、場合によっては厳しい処分もあり得ます。秦のこの時の法治は非常に優れていたことを反映しているのか、派遣される官吏含めこの監査のAIは非常に優秀です。

……なんでゲームなのにこんなにリアル感漂ってるんですかねえ（白目）。多分このゲームの製作会社が会計監査に引っかけたのが影響しているんでしょうね（深い闇）ま、そんな感じで上級国民以外を締め付ける制度はいつの時代も優秀ということでは気をつけましょう。普通に真面目に帳簿を提出すれば問題ないです（裏金ダメ絶対）

「失礼、この商業路についてなんですが……」

「んまあ、そう、よくわかんないです」

「それは儂が説明しよう」

皆さんも何かこういう時質問されて、心当たりのあるミスがあつて白目になったことありませんか？ 私はあります（白目）

ちなみに私の領地経営は税率含めてこんな感じですよ（横画面に記載）。自らの領地にかける税はそのまま収入になる訳ですが、やや多めですね。これだと住民から不満が多

くなるのですが、治安維持の為に手の空いた兵を派遣しまくっているのと商業施設や道路などの公共事業への投資が多いので結構反発は抑えられます。私のチャート位にやっても意外と手が回る序盤なら、これ位でもなんとかなるんですよね。規模が大きくなつてくると吊り合いがとれなくなるのでおススメしません。

「はい。問題ありません。玲守殿の統治は素晴らしいですね」

【勿の論です】

お、終わったみたいです。真面目にホワイトに終わると名声にプラスがかかって終わります。闇金がバレずに終わっても名声があがるのでやるならバレずにやりましょう。それがこのゲーム会社の言いたかったことなんでしょうね（確信）

そうして監査を終えての結果ですが今回はジジイという有能人材がいたお陰でスムーズに済みました。監査を終えて残ったお金がこちら……はえーすっごい。事業が上手く拡大できたのも踏まえて過去最大急にお金が余りました。このお金が今後使える最後のお金です。これで出来る限りの軍の強化をして合従軍戦に臨みましょう。でもその前に……

【お疲れ様です。臨時報奨です】

「む。ではありがたく頂くとするか。これで良い酒が飲める」

「流石隊長！ これでもまた超兄貴に行けるぜ!!」

「へっへっへ。後はお気に入りの子としつぽりか？ このスケベ野郎」

監査前のブラック労働で文官たちの体力と気力がレッドゾーンに入っているのでご褒美をあげましょう（角砂藤3個感）。基本的に娼館があれば褒賞でどっちも回復するので翌日からまた働かせられます。やっぱホモは凄いな！（確信）

「この前よお！ お気に入りのあの子に鼻突っ込んで、へっへっこう言った。「オオツ、ホントにでけえな！オオツ、ホントにでけえな！」なんで二度も言うのかって聞くから……」

「お前変わったな、昔はそんなんじゃないかった」

「目覚めたんだよ、現実にな」

爺が育ててくれたおかげで我が領地にも文官がそこそこいます。品行方正な若者を見ると嬉しくなりますね。

そんなこんなで大多数の文官が与えたお金を超兄貴に還元していく姿を見送っているとなにやら文が届きました。ナニかな？

【……読めた！】

えー内容は騰の勢力からですね。どうやら『大きな戦』が近づいているとの情報。合従軍において騰の勢力と関係を持っていると偶にこうして教えてくれることがあります。私のチャートだと騰とはあまり関わらないのですが、なんか知らんけど干央軍長と

やたら仲が良いので教えてくれたのかもしれないね。この情報があると事前に用意していたということとで合従軍で強制招集の際に軍備に少しだけボーナスがかかります。やっただぜ。ん？ 録鳴未？ 知りませんね（投槍）

この合図が来ると分かりやすいですが、もう合従軍まで残り1月程といったところで。後はひたすら軍備を整え、野郎どもの調教に励みましょう。

そんな訳で1月後の最終結果がこちらです（倍速）

玲鵬隊 総勢 3500（騎兵800：歩兵2700） \*端数省略

編成

隊長 玲守

副官 粹面

軍師 骨冷

軍師 氷鬼

参謀 黒影

幹部 邪慰安、拗央、野尾田、拉麵男、烏悪頭男、茶袋男、便器男、加奈陀男

基本隊形

玲守隊：騎兵300（追従：黒影）

粹面隊：騎兵500、歩兵500

邪慰安隊：重装歩兵300

拗央隊：歩兵500

野尾田隊：弓兵30

拉麵男隊：歩兵300

烏悪頭男隊：歩兵100

茶袋男隊：歩兵100

便器男隊：歩兵100

加奈陀男隊：歩兵100

本陣予備隊（骨冷・氷鬼）：残りの歩兵約700

ンホー！ 大王様からの謝礼金や蒙家のノンケからのお祝いの品で過去最大級の強化を行いました！ 騎馬、人員、装備の質!! これは勝ったな!! 間違いない（確信）

一応編成の解説としてはそれぞれが指揮を取れる最大数で組みました。レズちゃんは正直100人ぐらいが限界なのですが参謀として黒ちゃんを引き連れることで300も可能になりました。実際は黒ちゃんいれば500ぐらいまで指揮に余裕があると思うのですが騎馬で揃えたかったのでやめました。当初の予定通り武力特化のレズちゃんは騎兵300もいれば十分ですし、そこら辺は主力のイケメンに戦力を回して上

げた方がいいです。基本的にレズちゃんは騎兵として戦場を暴れながら駆け回ることになります。

その他イケメンは隊の主力として腰を据えて戦ってもらおうとして、小隊長として最も育っているドラえもんズの中には精鋭歩兵を与えて要所で戦って貰います。ああ、のび太はスナイパー特化型成長をさせているので残念ながら率いる数はこれが限界です。まあ弓隊なんで、エコでいいですね（逸らし目）

それとキン肉マンズの連中は自分の隊を中心に5千人隊として入ってくる徴収兵の部隊の中核として働いてもらいます。拉麺男は万能型として色々動かしやすいので兵力を与えておきましょう。それとまあ徴収兵は質が低いで、上手く肉盾や時間稼ぎ要員として使ってもらいます。いつものことですね（HM笑み）

本陣は全体の指揮統率の他、遊撃や援軍、偵察隊なんかも込みで自由に動かせる兵力を与えておきましょう。特に軍師自ら部隊を率いての行動は指揮が通りやすく迅速な対応が期待できます。

まあ最終的な我が隊の構成はこうなりましたね！ どの試走よりも充実した戦力でもう私も大満足です!!（RTA敵に必要な無駄要素と気付いてはいけない）

しかしレズちゃんの魅力値のお陰もあってホント数が揃えられました。ホントは試

走でも2000もいれば御の字なんですよ。お金もやたら入ったし。

まあその過程で幾つか気になるところがあつて、蒙家から5千人将ということ凄まじいお祝い金を頂いたんですが、それに加えて書簡で「これほど立派になったからもう一人立ちしても大丈夫でしょう」的なことを言われました。これはアレですね、蒙家に手切れを渡されました。前にも少し言いましたが自分のチャートだとたまにあるんですよね。悪評が過ぎたり大王派に近すぎたりするとなるんですが、今回は後者です。多分渭水の件で決定的になつてしまつたのでしよう。

ぶつちやけこれガバかと思つて一瞬焦りました。これで軍師ズが帰つたら正直詰みかと思つたんですが幸いにも残つているので蒙家からの評価は「二度と話しかけんじゃねえ恩知らずのカスが」つて程ではないと思います。……チツ、ビビらせやがつて。ケツの穴のちいせえノンケはこれだから嫌なんです（圧倒的感謝）

とりあえず軍師ズがいてくれるなら実際これで蒙家はもう用済みです。合従軍で蒙家の軍に入るつもりでしたがまあ何とかなるでしょう！（何とかなるとはry）

……え？　なんかイるつて？　あーなんか知らないホモがいますね。そうですね

鬼です。原作でア顔晒して捕まつた魏軍師八師です（ナニソレ？）

「玲守隊長より取り立てて頂いた元魏軍師八師　氷鬼だ。つい先日まで矛を交わしてい

た者ではあるが、皆に信頼してもらえよう身を粉にして貢献するつもりだ」

「わあ！ 頼りになりそうな人が来てくれただわさ！」

「ン！」

「昔とは比べものにならない位恵まれてるなあ」

「泣くなよ拗央」

残りの時間中、軍備を整える為に駆け回っていたんですがそんな時にお勧めの品があるって言われて紹介されたものの中にこのホモがいたんですね（回想中）

「くっ、殺せ」

どうやらあったか飛信隊に捕まった後なんやかんやあつて奴隷の品として流れてきたそうです。この時代知識や技術のある奴隷は高値で売れるからね仕方ないね（興奮）

プライドが高く、くっ殺なこの奴隷は扱い辛かったのか流れ流れてこんな所へ。それでも良い値段しますがこれは良い品物を見つけました。プレイ中よく言っています指揮や統率力の高い、知力のある軍師が出来る人材は幾らでもいていいです。しかもこいつは原作ではアレでしたが実際のステはかなり高いです。正直黒ちゃんたちナチュラルボーンズがいつ蒙家に戻るか不安でしゃーないので是が非でも欲しい。お飾りの大王様から頂いた金がありありのアリーヴェデルチですし、ここは買い一択です！（興

奮したテンション)

「我が隊は若く、貴方の様な経験豊富な軍師を求めています。どうか貴方の教えを我々に授けては頂けませんか？」

「誰が秦の犬共に力を貸すか。さっさと殺すが良い」

うーん、この様な高級奴隷売買は割と交渉が厳しいんですね。しかしレズちゃんは驚異の魅力値の持ち主、そして私は驚異の財力の持ち主。諦めてはいけません！ 倍プッシュや（金の魔力）

「貴方は失策を犯して捕まったと聞きました」

「……そうだ。そして奴隷にまで身を落とした。笑うなら笑え」

「その貴方の経験にこそ価値があります。我が隊は成功も失敗も知るそんな貴方だからこそ必要としているのです。私の隊は若い。奴隷ではなく、軍師として私たちを助けて下さい。ペーり」

「秦の将に頭を下げられるとはな。……だが私は今でも魏の将のつもりだ」

チツ。これでもダメか。ならば倍プッシュや！（金の魔力）

「出世のために仕える国を変えるのは乱世にはよくある事。何も恥ずかしいことではありません」

「そういうことではない。同じ将なら分かるであろう。死なせてしまった部下たちを差

し置いて、自分だけそんなことは……」

【だからこそです。部下を死なせたくない為に必死になる私の気持ち貴方になら分かる筈です】

「それでも私は魏人を殺すためには……」

この感触、落ちるな（確信）。さあ止めの倍プッシュや（金の魔力）

【貴方を迎えるならばこれだけの金も惜しくありません。どうかもう一度軍師として立ち上がっては頂けませんか？】

「それだけの価値が私にあるのか？」

【倍ぶっしゅや】

「……」

こうして契約金の環銭を前に満面の笑みで握手を交わしました！ 誠意とは金額。これいつの時代も同じネ（回想終わり）

そんなこんなで我が隊は軍師二人体制で運用となりました。正しく盤石！ 正しく完璧！！ 合従軍だあ？ そんなもん私から見たらボンボンのガキ以下だ！ 誰が怖がるか！ どーんと来い!!! ガハハハ！ ガーハッハッハッハ！！

そうして新たに仲間にしたホモとなんかんやしているとムービーが入ります。遠くから立ち上っていく狼煙。国境から連なつてここまで辿り着いた国難を告げる黒煙。それにレズちゃんは応えます。

【来たか】

合従軍戦はーじまーるよー

「函谷関防衛戦当日……やってきました咸陽。何度目だ咸陽。」

レズちゃん隊は全軍を率いての行軍です。中央から主要な軍として強制招集を受け、軍編制を終えると暗転スキップで移動できます。やったぜ。

【はえー】

「すつーい」

「大きい」

「だわさ」

巨大な関門、函谷関を見上げて皆でボケーっとしてるムービーが終わると強制イベントで今回の上官がやって来ます。

一応捕捉しておく今回の戦では一番は？公、次点で蒙武、騰の軍に入るのがベストです。基本ランダムですが事前に伝手があると希望が叶いやすいです。まあ正直蒙驚などの壁の上部隊じゃなきゃどこでも良いです。なので本来ノンケの伝手を使うつもりだったのですが、ノンケはケツの穴が小さいので前回でオコでしたね。なので多分友好度が高そうな騰の軍に希望を出していたのですが……

「コツコツコ」

【コケコツコ】

やったぜ！ 迎えに来てくれたのは天下の大將軍である騰。やっぱノンケとは違うな（尊敬の眼差し）

「久しぶりだな。随分出世しているようだなによりだ」

【ありがとうございます】

「今回は私の軍に入ってもらおう。頼りにしている」

上官と所属する軍が決まったことでチャート選びが終わりました。この後はそのまま軍議パートへ移行します。とはいっても大まかな動きは強制で決められているので、始まった軍議をサラツと流している間にチャートの説明を行っていきたいと思います。

基本的に函谷関は前半、中盤、終盤の3パートの見所で構成されていると思っ構いません。前半は初日、または初日以降数日の激戦。中盤は前半が終わって消耗戦からの本命の激戦日までの間。終盤はそれ以降の間道攻めです。

戦の流れやプレイヤーの動き次第で幾らでも展開が変わりますが、基本的にはこの大まかな流れは変わらないので3つの激戦を軸にチャートを組みます。この3つのチャンスの中で各国の中枢の大將軍の首を一つ、もしくは幹部級の將軍を4〜5個取ることができれば將軍への昇格は間違いないといついでしよう。これがチャート目標で

す。

しかしながら首を取ればはい終わりという訳ではなく、しつかりと戦の決着まで操作させられる上、場合によっては普通に大王が戦死したり咸陽が落とされたりするので無駄な行動や展開を控え、かつ臨んだ戦況に動かすプレイが必要です。……まあ別に大王が死のうが咸陽が落とされようが秦国の勝利という観点でみればプレイ上問題はないんですが（暗い目）

まあ、とりあえず走者の大一番であり過去最大の難所であることには間違いありません。ケツの穴締めて参りましょう（気合を入れるという意）

「カクカク」

「シカジカ」

【んまあ……んまあ……んにやび】

お、ボタン連打してたら軍議が終わりそうですね。どうせ騰軍は蒙武の露払いで楚の第1軍と交戦というのは確定なので適当にハイハイ言っとけばいいです（適当）

「それと玲守5千人将」

【んまあ……ハハッ！】

「不足している1500の兵は精兵を送っておいてやる。その分の活躍は期待しているぞ」

【お任せ下さい！】

「話を聞いてない故、勝手に場所を決めさせてもらったが構わないな？」

【ア、ハイ】

これはラッキーですね。補充分の徴収兵1500が騰の融通で精兵化しました。多分好感度の問題ですかね。やっぱりノンケを選ばないで良かった、私の判断は正しかったです。柔軟な判断による幸運……まあ最速に近づいてしまいましたよ（HM特有の急なテンション）

あ、あと配置場所は何処でも良いです。何処でもやることは変わらないので。

「それでは各自持ち場につけ！ 健闘を祈る」

『ハハッ！』

そんな感じで合戦です。なんか目の前ではドンドコ太鼓の音が響きながら楚軍が戦闘準備で展開していますが無視で良いです。その間にレズちゃんも演説を行い……なんだ貴様は！（驚愕）

「やあ、玲守ちゃん」

【蒙恬様】

「いきなり亡国の危機か。大変な戦になってしまったね」

【そうですね】

「……うん。玲守ちゃん色々考えた結果の行動なのは分かるし俺も立場があるから、ああせざるは得なかつたけど……俺は今でも君と戦友のつもりだし困ったら個人的にでも助けたいと思ってるよ」

【ありがとうございます。本当にあれだけお世話になつていたのに申し訳ありません】

「フフツ。実際驚いたけどね、俺はまだ君と縁が切れた覚えはないんだよ。君はどうか  
な？」

【蒙恬様は恩人です。天の旅が終わった後に恩を返す機会があればそうしたいと思つて  
います】

「そうだね……この戦いに勝つてまた一緒に食事でもしようね」

【はい】

まあーたノンケか。これだから嫌なんですよ大した中身の無い話をするノンケつてやつは。まあね、どうせコイツはこの後、パパッとイって、終わりなのでこの様に適当に相手してあげればいいです（適当）

ノンケを見送るとまた小イベント。先程の様にこの大一番に関わりのあつたキャラとの会話です。あ、次は賣ちやまです。……「フン」って行って去りました。やつぱパパが大好きな奴はよく分かつてる。私は感動しました（好感度の問題で塩対応）

その後は干中央軍長と、共に先鋒を務める者として友好を深めました。やつぱ軍長と名がつく男はカッコいいな！あと録鳴未がなんか「ちゃんと軍学書読んだか？」と絡んできましたが、適当に某デイスカバリーのインタビュースリーズザ・フェチ3における女の子との感想を聞かれた偉大な先輩の様な反応を返しておきましょう（んにゃび感）

それでは両軍共に展開が終わり、ドンドコドンの人が大気をビリビリさせている間に私も演説です！いつも通り皆の士気をガツバガバにさせちゃいましょう（魅力値の判定）

【大秦国の息子よ！我が同胞よ！諸君らの目の中に、恐れが見える。恐れは私とて同じだ】

小ネタになります。が演説による判定は最初の一文で成否の判定が分かります。最初の声を通った際に兵士の顔がこちらを向けば成功です。あ、成功ですね。まあどちらにせよ演説は始めたなら最後までやらなければいけないのですが。

【いつの日か、天に見捨てられ、友を捨て、あらゆる絆が断たれる日がくるかもしれぬ。だが、今日ではない！】

しかしこの決戦までにビックリするほど魅力値が上がりましたね。私が戦闘スキルに自信ニキなので経験値をひたすらブツ込みましたが、魅力値単体なら終盤でも通用す

るんじゃないんでしようか。

【虎狼の日は来たり！ 盾が砕かれ、秦国の時代が終わるかもしれぬ。だが、今日ではない！】

成功は分かりましたが、この魅力値だと一体どれだけ士気が上がるんでしようね。楽しみだあ……

【今日こそが戦う日だ！ 天と皆の大切に思うものすべてに賭けて、恐れず戦え！ 我が強者ども!!】

『ウ、ウオオオオオオオオツ!!!』

ヒエツ。隊が覚醒しよった。しかも波及して騰の軍全体が士気向上しました。……たまげたなあ（たまげた）

そんな感じでドンドコおじさんの演説をガン無視して高まった（意味深）軍全体で突貫です。ほれいくどー！

【突撃イーツ!!】

さて始まりました合従軍戦第一幕。

覚醒した我が軍は数の上では劣勢であるにも関わらず、まるで物理エンジンによる検証の様にオーク……じゃなかった敵軍の兵士を薙ぎ倒していきます。ここは私も先頭

に立って味方を鼓舞しながらひたすらブンドドしましょう。

【えい、やあー！】

「す、すごい勢いだ！」

「このまま敵軍全部蹴散らしちゃうんじゃないか!？」

「いけえ！ 進めえ!! このまま連中をぶっ潰すぞお！」

あーいいですね。戦闘ボイスがデフォルトなので気が抜けますが実に良い感じですよ。少しの間こんな感じなのでその間にチャートの説明をしましょうね（下画面に詳細記載）

函谷関では基本的に第1陣をスキップ出来る蒙武軍が良いと素人さんは思いがちです。しかし若干の不安定要素こそありますが、上手くやれば騰軍の方がタアイムを短縮できます。

理由としましては第1軍の將軍である臨武君を初日で取りきれない可能性が意外と多いからです。確率的には少数ですが、臨武君を討てなかった場合そのまま二日目以降に持ち越したりしてタアイムロスが激しくなるので、確実性をとるなら第1陣戦の時間をロスしてでも騰軍に参加するのはアリです。

なので今回のチャートでは確実に臨武君を初日で、かつ迅速に始末しましょう。そのためにはまず戦場で暴れて目立つことが必要です。あ、そーれ（ブーンドドド）

【良い足回りだ。天の要求に素直に答えてくれる。……良い感じだぜ、えーだぶー！】

なお今回はなぜか魏戦で獲得し、そのまま肥やしになっていた戦車が直っていたので使っています。いー感じに乗り回せていますね。よくある量産型ですが専用のパーツが沢山出ており扱いやすく、なによりミッドシップ型。私達走者の間ではミスターと呼べれ愛されております（SC搭載感）

一度スピードに乗った戦車は基本一撃で殺せない敵がない限りまず失速して止まることはありません。つまり加速した状態で脳筋のレズちゃんやんが新型狼牙棒を振り回す限り、雑兵相手ならこの通りの戦果になる訳です。

【えい、やあー！】

【止めろ！ あの戦車を止めろおおお！！】

【来るな！ 来るなああッ！】

【獄千人将を！ 盾持ちを連れてこい！！】

あー気持ちいいですね。なぜかそこそこ改造もされていたのでこの私を止めるものは誰もいません（ワンハンドステアリング）。

さて、良い感じに敵のヘイトがこちらに集まり、ミスターの華やかさと恐怖、そしてひとそえのかわいらしさを演出できたのでこころいらずに旗を掲げます。

【旗を掲げろ！ 天に届くように！！】

『オオツ!!!』

旗を掲げると更に士気が有頂天。覚醒状態で周囲の敵がみるみる減っていきます。

騰軍プレイの良い所は翌日以降のダメコンもここでコントロールできるところですね。減らせる内に減らしといった方が有利に進むのは常識的に囚われれば当然です（有頂天すぎる語彙力）

そんな感じで旗をうぼしていると飛んでくる矢。おいイ!! お前なに急に乱入してきてる訳? とんでもない奴だな（感心） 忍者か?

「チッ! 勘の良いヤツ!」

予定通り来ましたね。白麗とかいうどう考えても可愛い女の子の名前なのに普通に男な詐欺なヤツです。しかも妙に美形にしようとするあたり個人的にも気に食いません。例えるならなで○こという名で男だった時のような、私の可愛いローラ○ーラの様な……いやローラはそれがいいんだ（確信）。え、分かり辛い? 話がそれてる? ……知りませんね（性癖）

【野尾田! 野尾田は何処だ!?!】

「はいイッ! ーここに!」

【任せる。アイツを殺せ。私は他に回る】

「フアツ?!」

【邪慰安、拗央! よろしくツ!】

「了解、盾役は任しとけ野尾!」

「分かりました! 上手くやれますよ、隊長!」

頼んだぞのび太(ビキイツ)。この為にお前をスナイパー特化にしたんだ。スペック的にも今の白麗と狙撃合戦が出来るはずだ(勝てるとは言つてない)。

……上手くかみ合いましたね、戦場を挟んでの狙撃合戦となりました。はい、この時点で勝ち確です。しかも隊の覚醒で恐らく過去最速のタイムでの狙撃合戦です。実は初日のタイムの一番のラスボスはこの卑怯な忍者……ではなく狙撃野郎なのです。さすがのび太が勝とうが負けようが、こうなったらもう最速タイムは頂きですね。ありがとうございました(ぺこり)

そんなことをしていると横から歓声が。これはアレですね、イヤらしい(覗き見)「偶にはいいだろ? 二人がかりというのも」

「鱗坊……」

どうやら向こうの戦場で二人がかりの迫真!(見せられないよ!)が始まりました。まるで一転攻勢したNSOKに大して役に立たない白いのが参戦した時の様です。ヒエーツ、とても子供には見せられない光景ですね。流石R指定のあるゲーム。きつと王

騎軍ではアレが良くある光景なんです。やっぱ六大將軍っていうのはそっち方面にも寛容なんだなあ（興奮）

さて、二人掛りの一騎討ち（矛盾ではない）で余りにもイヤらしい雄叫びを上げて太つといものを突きあつてる3人の声を聴きながら後は全体的に勝戦処理という名のダウソヒルを行つていきます（誤字ではない）。千人将などの目立った相手を通りざまに『ブオンツ』するかそのままひき逃げアタックをかましてれば圧勝のリザルトを貰えますね。まあ完勝の感想（激ウマギャグ）やなぜ臨武君をそのまま獲りにいかないのかなどの解説は次回に持ち越すとして、しばし倍速して終戦したらバイバイキンです。はいヌーヌーヌーヌーヌー（エンディング曲）

予想外の戦況だった。5千人隊だろうか。覚醒とも言うべき土気の下、突出して出てきた彼等に我が楚軍が蹴散らされ、その士気に煽られた後続も異様な迫力で崩れた我々に襲い掛かつて来た。

「先頭のあの戦車が隊長だ！ 止めろ！ 止めればそれで終わりだろうがッ!!」

数の有利があつた故か。決して敵を侮つていたつもりはないが、それでも亡国の危機にある者の闘志を甘くみていたのだらう。先頭の戦車に乗った隊長らしき人物が凄まじい武力で楚軍を切り裂き、後ろの者達がその穴を広げていく。最初にあつた数の有利は最初の突撃でほぼ同数、いやそれ以下になつてしまつたかもしれない。

「馬鹿野郎ッ！ 怖気づくんじゃねえ！ 何度こんな戦いやつてきたんだお前等ッ!」

先程から項翼が落ちていく味方の士気を止めようと奮戦しているがそれも難しいだらう。遠目から見てもあの隊長の力は尋常ではない。アレに対峙すれば恐怖に身を固めてしまうのも止むを得ないだらう。歴戦とも言える経歴を持つオレ達だが、アレの相手は俺か、翼か、もしくは臨武君でもない限り無理だ。

「畜生、好き勝手やりやがって!! 麗ッ！ 俺が行く、援護を頼む!」

「待て！ もう少しでこちらの射程に入る。そうしたらそこで食い止めてくれ!」

「分かつたよ！ ならそつちの騎兵貸せ！ 項翼隊、白麗隊！ いつものヤツ行くぞ、準備しろ!!」

慣れた連携で準備をする。その間にも敵が止まる気配はなく、縦横無尽にこちらの陣を荒らしている。もう少し、もう少しで射程に入る。そうしたら一射で終わらせる。そして混乱した敵に翼が突撃して終わりだ。後は臨武君と共にこちらが敵を駆逐する。

今は少しだけの耐える時。

そうして自らの心を射撃の為に落ちつかせる。そして改めて射るべき敵を見る。

凄まじい敵だ。所作から見て女だろうがとてもそうは思えない豪腕だ。目の前に立つ男が偉丈夫でもまるで意に介さず吹き飛ばしている。だが何よりも凄いの……

【旗を掲げろ！】

「旗だ！ 鵬の旗だ!! は、はは旗！旗!! ははははは旗たたた!!」

「隊長に続け！ 続いて殺せ殺せ殺せ殺せ殺せ!!」

「天は病まない、天は笑わない天は天はてんはてんはてんはてんはてんはてんし」

あの士気だ。まるで元からそういう生き物であるかのように、血走りすぎて真つ赤に光る赤い目で足を止めない兵士たち。戦術などではない。目の前を行く隊長に縋りつくように動くその群れは、致命傷を負ってもまるで意に介さずその命を全うしようとす。体に数十もの矢を喰らった先兵は嗤って剣を向けながら倒れ込み、片腕を失った兵士は敵兵を掴むと地に倒して自分毎騎馬の下敷きになる。拳句は旗を上げると命じられた兵士は首を撥ねられても尚立って旗を上へと掲げていた。

そんな異様な敵の士気に怯えを持った我々を敵の中でも精鋭とも言うべき者達が更に切り込んでいく。恐らく此処に来る前に一戦した連中だろう。只でさえ強敵だったのに、こんな状態でまともに相手できるはずがない。掲げた「鵬」の旗が更に敵軍全体

に勢いを与えた。軍は最早半壊以上の状態だがまだ立て直せる。所詮相手の士気はあの隊長由来のものだ。オレの働きでアレを討てば、まだ十分にこちらにも勝ち目がある。

「麗ッ！」

「分かつてる」

体に押し掛かる重圧を集中力に変え、弓を引く。ゆっくりと、焦らず、いつも通りの引きだ。最初の狙撃は隠密性が全てだ。戦場の強者は殺意を感じ取る。だからギリギリまで殺意を隠し、その全てを鏃に隠してその時が来るのをじっくりと待つ。

知らず汗が垂れるが決して目は閉じない。集中力が限界に達したと感じた時、周囲から音が消える。目の前の景色には自分と的だけ。それでも戦場では一瞬の時間、引き延ばされた時間の中で慣れ親しんだ風景。なぜか相手は動く戦車そのままに武器を下ろして空を見上げている。討てる。そう確信した時、相手がこちらを振り向いた。

目が合った。微笑んでいた。いつの間にか射っていた。

「チッ！ 勘の良いヤッ！」

風景が元に戻った時、相手はまだ動いていた。偶々目が向いた方向に俺を見つけたのか、一瞬でこちらの殺意を感じとったのか、瞬時に武器で矢を弾いた。

「行け！ 翼！！ 白麗隊、援護射用意！！」

「ハッハ！ お前のケツ拭きはやってやるよ!!」

あの射撃を避ける相手だ。もうまともには当たらないだろう。翼との乱戦の中での狙撃の機を待つ。そう考えて隊に指示を出すために後ろに振り向いた。

「援護射！ 撃ッ!？」

その瞬間、顔を横切る風。

「白麗様!!」

「ッ?! 大丈夫だ。敵にも狙撃手がいるな」

射線から敵の場所を予想する。敵も同じく台車を連れていたので直ぐに分かった。そして恐らく曲射だったのだろう。外れて地面に刺さった矢を見て驚く。

「弩である距離を狙ったのか。面白い。盾兵前へ！ お前達は翼の援護射を続けろ!!」

『ハッ』

台車の自分専用の盾兵を前に出す。敵も同じく大柄の男を上げた。お互い豆粒程の大きさしか見えていないがその動き、その息吹はよく分かる。お互いに分かっている。……良い狙撃手だ。コイツは危険で、コイツを倒せない限り俺も仕事が出来ないだろう。

「さて、オレが中華十弓であることを示すとするか」

また飛んできた矢。普通の弓矢より短いそれは弩のそれだ。高い高度、また曲射。射

線はきっちり私の体に突き刺さるものだ。高い精度で飛んできたそれを盾兵が止める。上手く殺意を隠してはいるが、流石に方向が分かっており来ると分かっている矢を見落とす程こちらの兵は甘くはない。

お返しと言わんばかりにこちらも矢を放つ。限界まで引き絞った弓は戦場の空気を貫くように飛び……敵の持つ盾に突き刺さった。

盾兵を吹き飛ばすつもりで重さを持たせた矢だったが、踏みとどまるとは相手も良い盾兵を連れていると感心した。

『邪慰安ッ!』

『大丈夫だ! クソ、何発も止めらんねえぞ! 先に盾か俺の体がイカレちまう!!』

「フフ。それでは勝ち目が無いぞ。分かっている筈だ、お前なら」

この状況下で呟いた言葉に反応したのか盾兵の一人が私を見る。

「来るぞ」

すると今までとは違い弓のそれが飛んできた。先までとは違う真つ直ぐに近い軌道。しかし……精度は劣るか?

「よし、止めたぞ!」

しつかりと止めた盾兵から身を出し、矢を撃つ。また止められたが手応えを感じた。恐らく敵の盾兵に傷をつけられただろう。

今ので確信した。敵は良い腕だ。この距離では弩で仕留めきれないと感じて弓に切り替えた。その判断は正しく、そしてある事実を両者に突きつけた。

「3連だ」

3射撃つ。今度は盾兵に刺さった感覚。しかし倒れないか。では次だ。

『邪慰安!!』

『馬鹿野郎……身を出すんじゃない』

敵が撃ってきた矢を防ぐ。また撃つ。防がれる。防ぐ、撃つ……極限の緊張感の中、均衡は崩れつつあった。

『無理だ……勝てない、勝てないよ……』

『寝言言ってるんじゃないぞ！ 寝てんのか馬鹿野尾田！』

『威力も精度も相手が全部上なんだ！ 勝てる訳ない！』

『隊長はやれつつあったんだ！ なら出来る！ オレ様が守ってやってるんだぞ!!』

『でも、でも……た、盾兵の代わりをッ』

『んな暇があるか！ 代わりなんて出した途端殺されるぞ!!』

盾兵が崩れれば一瞬で決着は着く。互いに替えの隙なんて見逃さないだろう。そして弓であるならば威力、速射の速度、精度、全てが自分が上であると確信はついていた。

「楽しかったがな。終わりだ」

『う、うぐつ……』

『邪慰安ッ!』

ギリギリで保つ敵の盾兵。しかし相手の矢が崩れ始めた。盾兵は親しい者だったのか? 失望だな。滅多にない狙撃戦、これほど高揚したものは初めてだったが、終わりはこんなものかと思つた。

「お前、良い狙撃手の条件を知っているか?」

「は、はあ」

弱くなった敵の矢に軽口を叩けるようになった味方の兵。この盾兵も付き合いが長いオレの側近だ。全幅の信頼を預けている。だが……

「臆病なまでに慎重で、そして冷血であることだ。例え身内が死んでも憎しみで弓を取るものは向いていない」

「そうだ。だから当たる。そして……」

「だがこの瞬間はたまらんな。獲物の生き死にを決めるこの瞬間は……まるで神になつたかの様だ」

オレの言葉に肩を竦める兵士。肩越しにちらりと戦況を見ると臨武君の下に格のありそうなものが二人辿り着いている。状況を見るに一騎討ちになりそうだ。チッ、あの義兄は血が余り過ぎているのが問題だ。

目を戻し、敵を見据える。次の渾身の一射であの盾兵を完全に崩し、その次の一射で弓兵を仕留める。その後は臨武君と戦っている二人、そしてまだ射程にいるあの暴走戦車を仕留める。計5射。それで戦況を変える快感とは……やはり狙撃手とは良いものだ。

「時間をかけすぎたな。だがお前はこれで終わりだ」

楽しませてくれた敵に敬意を表しながら速射の2射の心を整える。今まで速射の間に相手は何も出来ていなかった。技術はオレの方が圧倒的なのだろう。計画を決めて心を静まらせて、射つ。……1射。盾兵を完全に仕留めた。すかさず2射ッ!!

『邪慰安たちばかりにやらせるか！ すり抜けて投げろ拗央隊!! 当たらなくてもいい、気を逸らすんだ!!』

「白麗様！ 投槍です！」

2射目を邪魔される。こちらの盾兵は投槍の対処へ。肌突き刺さる何かを感じた瞬間、オレは弓を番えながら台座から飛んだ。

すぐさま通りすぎる矢。この隙を逃すはずがないと相手の腕を信頼しての行動だった。

「残念だったな。場数が違う」

撃ち切った相手を空中から射る。完全に当たったと感じた。達成感を感じる……違

和感も。

「カハツ」

体に突き刺さる小さな矢。最初に見た弩の矢だった。

「そうか…速射が出来るのはお前もか……」

弓を射つた後、すぐさま装填した弩に持ち替えて撃つたのだろう。多分あの弓兵は弩の方が得意なのだろうな。構えて撃つ。その動作を2度行つた癖に大した精度だ。2射目の弩など、碌に狙いをつける時間はなかつたろうに。

お互いに相手の技量を信頼した故のこの戦い。十弓としては恥ずかしくないだろう。そういう相手だった。

「白麗様！」

当たつたのは1矢だが当たり所が悪かつたのか、血が止まらず力が抜けていく。マズイ、このままでは……

「くそ、この槍使いッ！」

「このヒラヒラもだ!!」

「止めろ！ これ以上は戦線が崩壊するぞ!!」

傷で指示を出すことしか出来なくなり、手練れを相手になんとか退く。目の前の手練れであろう相手にはそうするしかなかった。

そうして退いたオレは援護が出来ず、狙撃手としてのオレの視界の中で臨武君は討たれた。王騎軍の残党の将二人を相手にしても臨武君は優勢を保っていたが、均衡を崩したのは臨武君の背中に突如刺さった1つの矢。オレにも突き刺さったあの弩の矢だった。生きていたのか。確かに急所に当てたと感じたが、一矢を撃つ力は残っていたのだろう。

狙撃手の一矢が戦況を変える。何度も自分の手で行い、目にしてきた光景を自分たちがやられる側として味あわされた。言葉にできるものでない苦渋だ。

臨武君を欠いたオレ達が戦いきれるはずもなく、戦線が崩壊したら後はあつという間だった。あの化物戦車も健在で、オレと翼は失意で指揮も出せなくなった参謀たちを叱咤しながらなんとか敗走の形を整えた。その後倒れたのだろう。それからの記憶はない。

気が付けばオレは義兄の遺体の前だった。同じく生き延びた仲間と項翼と共に臨武君を見送った。こうなってしまった責任はオレのせいにある。臨武君を、義兄を守り切れなかった。そんな風に嘆くオレを項翼が殴り飛ばした。

「馬鹿野郎！ 明日以降で臨武君の仇をとるんだよ！ オレとお前で!!」

怪我人にはキツイ一撃だった。自分のあの戦車の部隊と交戦して怪我をしているだ

ろうに。

「ああ、そうだな。仇をとろう」

だが勝てるだろうか。オレ達ではない、楚軍全体がだ。

初日、楚軍の第1軍の大將が討たれ、軍も甚大な被害を一方的に被るといふ大盤狂わせ。臨武君をやったのは王騎軍の人間だが、戦の中心にあつたのは間違ひなくあの「鵬」の旗の部隊だ。

「嫌な予感がする」

臨武君の仇は王騎軍の筈なのに、あの鵬の旗の女が頭から離れない。

手練れの狙撃手の危険性を知るが故にオレはあの勝負を優先した。間違つていたとは思わない。それだけの腕を持った相手で、実際に臨武君を殺したのはあの一矢だった。だが……

「オレは……間違つてしまったのか？」

何があるんでも討ち取らなければいけなかった。オレの一矢で何か大きな過ちをしてしまったような……そんな考えが消えなかった。

## 4 1

さて、前回は闇の合従軍がアイゼンガルドより大軍を起こしヘルム溪谷が角笛城に籠城する光のレズちゃんたちを包囲攻撃。多勢に無勢の圧倒的劣勢の状況でしたが夜明けとともにローハンの騎士たちの角笛が鳴り響き、援軍としてやってきた彼等と共にオークの軍勢を蹴散らした所で終わりました（角笛感）

なに？ 編集してる動画が違う?? うるせえ!! アマ○ンのプライムビデオでは例の指輪のアレの新作ドラマシリーズを鋭意製作中だ！ よろしくな!!（露骨な宣伝）

えーそんな感じで初日の戦後処理です。初日にて衝撃の番狂わせ（予定調和）を成し遂げました。絶好調なタイムで私も有頂天です。そこそこ経験値も入りましたが今更なので適当に筋力や魅力値に振っておきましょう。そして戦後の宴では慰労も兼ねてレズちゃん直々の激励を欠かしません。ホモは気が利く、はつきり分かんだね（確信）

【あかい……青空……わらべ歌………彩る……翼生やし………】

戦後の宴にて魅力値を使った判定では勿論成功。今回はレズちゃんのお歌でしめやかに過ごしています。ホモ達も聞き入ってるようですね。激励も色んなパターンがあります。アプデにて地味ですが更に数を増やしているそうです。ホンマこのゲーム

の開発者たちは勤勉やでえ（圧倒的感謝）

「玲鵬隊の玲守」

「……………」

やって来たのは我らが上官騰將軍。お前絶対シルクロード通って来ただろ（確信）

「素晴らしい滑り出しだ。首級こそ録鳴未たちが上げたが、今回の戦で最も重要な働きをしてくれたな」

「ありがとうございます」

騰は今回出番なかったお陰でステ上の疲労も怪我もありません。明日以降や決戦日に原作以上のコンディションで望めます。つまり安定です。これも騰軍ルートの良い所ですね。上官には気持ちよく仕事してほしいのねん、コレ下っ端の心構えネ（権威の奴隷感）

「ふん、最後に余計なことをしてくれたがな」

「…………私の兵士が射なければ死んでいた」

「なんだと？」

「やめろ録鳴未。すまん玲守殿。お主の所の弓兵に感謝を。オレと録鳴未から些細ではあるが褒賞も送っておいた。後で渡してやってくれ」

「チツ。余計なことを言うな鱗坊」

「将として録鳴未を弔う覚悟をしていたからな。僥倖であった」

ぎゃーすか言いながら帰っていく上官たち。戦の貢献度が高かったとして褒賞ももらえました。部下のものは主の物。お前のモノはオレのモノ精神ですね、分かります。

「隊長…邪慰安と野尾田は後方に送りました…」

お、スネちやま。お前も生き残ったんかワレ。そういや忘れていましたが前回の戦ではポリガマス3人衆の特攻によりチャートが達成できました。結果としてジャイアンとのび太が生死不明で後方送りになりましたね。前に似たようなでもイケメンは生き残りしましたが、確率的に戦後の判定で多分コラテラルダメージです（軍事目的の為に致し方ない犠牲）

「邪慰安は…：ちゃんと最後まで守り抜きましたよ。野尾のヤツもヘタレの癖に…：矢を受けたままなのに…：邪慰安と隊長に報いるんだって、仲間の為にとって敵の大將を狙って…：あのバカ」

【昨日の第1功はあの二人ですね】

「う…：ううつ…：…」

うーん。イケメンを除けば最も育っていた連中が離脱したのは残念ですが、コレ戦争なのよね。ビッグザムを倒すためには仕方ないのね。まあレスちゃんの激励でテンション上げようや、ガハハ！（投槍）

【黒い……どこまでも……断頭台……逃げて……】

さて、レズちゃんの激励のお歌をしめやかに聞きながらリザルトを確認（右画面）。前回の解説をしていきましようね。

えー前回のチャートの肝は敵の狙撃手である女みたいな名前の奴を釘付けにすることでした。直接臨武君を討って戦を終わらせることも勿論できますが、このゲームは名有りだとムービーやイベントがあつたりします。勿論独創的で素晴らしい髪形の臨武君もありました（ホモはハ○に優しい）。

しかも臨武君は一騎打ちになる可能性が高く、そうなるとお馴染みの無駄会話なども発生しやすいのでRTAで言えば録鳴未プラス軍長一人を送って倒させた方が速い場合が多いんですね。

「天は……病まない……天は……」

「玲守様……れい……すん……様？」

「もう逃げられない……もう……」

そうなつてくると邪魔になるのがあの狙撃手なんで、その相手をさせるためにのび太を特化型に育てました。

狙撃手同士が戦うと狙撃戦の一騎打ちになることがあります。あの名前だけかわい子ちゃんは狙撃戦が大好きなので、高確率でそうなることを確信していました。勝てないに

せよのび太で釣れればその間に大体は臨武君の方も決着がつきます。つかなくてもノンケとパツパ大好きちやまが態勢を整えての再狙撃など許しません。つまり狙撃戦になった次点で我々は勝つてた（確信）。まあなつてなかつたら私が注意を引きつつのび太に大将を狙撃させるだけでした。

しかしのび太が勝った挙句大将を狙撃して時短になるとはもうコレは驚きの絶頂です！ きつとのび太に渡した強化パーツ（弩）が良かったんやな！ ワイのファインプレーや!!

感じる…全てがタイムに…運命が私をタイムの地平線の向こうに誘つてやがるぜ！

ガハハハハ、ガハハハハハ！ ガーハツハツハツハ！！（濁音）

【天が割った……燃えて……尽きる】

うーんレズちゃんの激励も大成功！ それじゃあ明日以降も頑張つていきましょう

！ 倍速倍速ウツ（倍速）

『クソがツ！ 大将抜きで、オレ達だけで戦えつていうのかよ!!』

翌日。なんか昨日の敗残兵たちだけで適当に襲つてきました。草。

「相手の目的が分からない。無理をするとくろろではない、無駄に削られない様に戦い、様

子をみよう」

えーなんか訳わからんムーブをかましてきたのでウチの大将も慎重に行くようにお達しがきました。昨日の今日でこんなんされたらそらそうなるわな（納得）

【えい、やあ】

それはさておきレズちゃんはお仕事です。2日目から次の決戦までのお仕事です。基本的には戦車で駆けまわって千人将や百人将などを見つけ次第ガオン！で構いません

【がおん】

筋力値とスキルや戦車の補正でなんか全力のフルスイングが凄い事になってますね。完全に通り魔です。ガオンを終えたら敵の雑兵には目もくれず次に向かいましょう。

「ひでえ…ひでえよこんなの……」

「一度負けたからって……これじゃあ臨武君將軍の仇も取れるわけない」

「もう嫌だ…あの戦車はみたくない！ あれは悪鬼、妖魔の類だ!!」

あーいいですね。順調です。この調子でいきましよう。偶に項羽のパツパ（仮）が来たりもしますが無駄イベ発生の元なので避けるか適当に殴って下がらせましよう。倒すとムービー発生でロスです（苦い顔）

『……クソが』

そんな感じで数日過ごします（唐突）。敵の狙いは「大いなる凡戦」なので私も敵の首をボンボンしてました（ボンボン派）

「次の百人将は誰だよ……」

「もう誰も選ばないって決めただろ」

「ハッ。昇進して1日持たないんじゃ、誰もなりたがらねえわな」

敵は残りの2軍を損害無しで主力温存。でも先鋒の敗残兵で敵兵と体力を削る、麗しき2将の素晴らしい作戦です。ね素晴らしい。なので有難くレズちゃん毎日削り作業に邁進しました。その結果がコレです。

「玲守將軍に！」

『オオツ！』

「名誉ある死者に！」

『オオツ！！』

「天女と我々は無敵だ!!」

『オオツ!!!』

毎日がストップ高！ 士気の上昇が止まらない!! 逆ナイアガラ!!

【我々は此処で戦う！ 奴らは皆、此処で死ぬのだ!!】

『オオオオツ!!』

そら（敵は負けるの想定で送るんだから）そう（連戦連勝で士気が上がり、逆に敵は下がり続ける訳に）なるわな。

「こんなんやつてられねえよ」

「汗明將軍たちも怖がつてるんじゃないか？」

「だからオレ達にやらせてんだろ」

いいですね。良い感じですよ。見るからに敵の生き残り達が厭戦気分を出してきました。……ここですねえ（ネットリ）

【聞け！ 勇猛なる楚の勇士たちよ!! お前達は良く戦った。恐れ、其方たちの勇氣ある戦いの後ろで我らが疲れ果てるのを隠れ見ている臆病者がいるのを知りながら！ 誇りを胸に良く戦った!!】

「なんだ？ それに戦闘が止んでる……」

「アレはあの化物戦車の……」

【だが……もういいでしょう？ 私ももうこれ以上其方らの悲痛な姿を見るのは辛い。味方に見捨てられた其方たちを迎えたい。約束する。士官も兵士も問わず決して処しはしないと】

「馬鹿な……降れって言うのか！ 大将を殺したお前達に!!」

「ああ、臨武君。とても強い將軍でした。私たちも必死でした。自ら武器を取り、とても強く、誇り高い將軍でした。その部下である貴方たちも同じ精神を示し続けている。だからこそ応えたいのです。信じて下さい。決して悪い様にはしないと」

「……そうだ。オレ達は負けたが恥ずべき戦いはしていない。今だつて……」

「降つてもこの場で同胞たる楚軍と戦えども、証を示せとも言いません。臨武君將軍と、彼の育てた軍と戦つた私が貴方たちの誇りを守ると約束します。これ以上楚にも秦にも汚させないと」

「オレ達の誇り……」

「楚はもうオレ達を見限つて……」

「それならいつそ……」

えー別にこれに限つた話じゃないんですがね。籠城戦なので顕著ですが、長期戦で敵の士気を下げ切ると降伏勧告が出せます。魅力値などによる判定もあるのですが結構な確率で成功しますね。まあその場で軍に組み込んだりすると降つた敵の忠誠心や士気が下がったり、元味方と戦わせたりすると最悪反乱起こされるので扱いには要注意ですが。

「分かつた。降ろう」

「ありがとうございます」

「ただし先程の言葉守つてもらおう。部下の身を保証してほしい」  
 【約束します。勇気と誇りある貴方の身も】

レズちゃんに跪く一部隊のむさくるしいホモ達。こういう光景嫌いじゃないわ（興奮）。そして一つ降つたら次から次に出ますね。あーいいですね、レズちゃんの魅力値のお陰で次から次に投降者が出ます。

秦国は飯があつたけえし沢山あるからよ、後方で沢山食べな。遠征で疲れてるだろう？（ホームムグラウンドの利）

『馬鹿なツ！ 臨武君の仇だぞ！ 翼！ このままではツ！』

勿論反発する者も出ます。ていうか大多数はそんな感じですよ。んー今回の投降者は千人ぐらい。分かり辛いですがこれは凄い数ですよ。魅力値の暴力ですね。降つた敵は武装解除したらそのまま怪我人の手当てや飯炊き、雑務等の後方要員として前線に出さずに使いましたよ。後方要員は戦の大黒柱。前線に安心して戦ってもらうために幾らでもいていいです。後方でそれなりに丁寧に扱ってあげると忠誠心が低くても反乱はまず起こさずに大人しく従つてくれます。やっぱよ、めしはあつたかくなくつちやな（至言）

『……お前等、ちよつと空けてくれ』

ん？ なんやイベントか？（溜め息）

「臨武君將軍麾下、千人將 項翼だ」

「玲鵬隊の玲守です。これ以上無益な戦いはやめましょう」

「……」

【天の下に集えば皆同じです。我々は誇り高い戦士同士、分かり合えることでしょーう】  
「できないと言ったら？」

あーこれは反発イベですね。カリスマある名有りを残しとくと偶になります。まあ明日以降もあるので投降の勧告もゆっくりやっていけばいいんですが折角なので舌戦に挑んでみましょう。上手くやれば敵軍をごとそり削れます。なんだったら項翼も手に入るかもしれません。そうしたら……勝ったな。レズちゃんならイける（確信）

戦車から降り、近づいて後ろから手を両肩に下ろします。戦う気はないよとアツピルしながらゆっくりと耳打ちしてあげましょう。

【天が許した時に応えなければどうなるかはご存じでしょう？ 天に逆らうのは賢くないですよ項燕の子、項翼】

「逆らえばどうなるの？」

【賢い貴方なら分かる筈ですよ。天の一声で貴方の部下は死に、いずれ国も灰と化す。残してきた故郷に大切な人はいないのでですか？】

「お前はオレ達が恐れていると言った。なのに随分必死だな。ビビってるのは本当はお

前達なんじゃねえか？」

【貴方たちが恐れているのは天の力です。この戦の後はどうなる？ 秦国が報復として六国を滅ぼすでしょう。次から次へと。ですが天は寛大です。今貴方が天命を受け取れば貴方が国を滅ぼす側へと。貴方の旗が中華を駆ける。臨武君の魂と共に中華に見せつけるのです。貴方たちを見捨てた国に】

「……ああ、寛大だな。国に辱めをうけている立場で、その申し出を受けないのは正気じゃねえな」

「翼?! お前ツ!!」

「黙ってな麗。それで、どうしろって?」

【何も。ただ跪けばよいのです。私ではなく、天に。そうすれば天の下に私が先の言葉を約束しましょう】

「跪くか……そいつは難しいな!」

【……】

「何しろお前んとこの兵士を散々殺してる。そのお陰で足がパンパンだ。跪くのは難しいな」

「お前……」

「項翼千人将!」

「そうだ…そうだとも!! それでこそ臨武君將軍の部隊だ!」

失敗しました(憤怒)。まあええわ、できたらいいなって位だったし。まあ私はね、心が広いのでね、切れてないっすよホントト知ってたし。…: 舐めたことしてくれたヤツはブチころがすがな! (急な変調)

「お前たちが命を捨てても誰も称えない! お前は歴史から消し去ってやる! 文書に名も残さない! 舌も切り取ってお前たちの名を出す者に死を下してやる!! 中華はお前達の存在を忘れ去るのだ!」

「玲鵬隊展開しろ! 玲守を守れ!! 投降した奴らは下げろ、邪魔だ!!」  
 「グズグズするな! 殺せえツ!!」

そんな感じで決戦の期日まで戦いましょう! (すつとぼけ)

『投降者が出始めたか。だが思いの外少ねえ、項翼のガキが上手く士気を保ってんな…: そろそろ手助けぐらいはしてやるか』

前線の士気が下がりがり切って毎日投降者が出始めたこのタイミング、色々と楚もやってきます。

「なんだアレは!?!」

前線を蹴散らして突進してくる巨大な謎の獣! 頭には長く太い一本のナニがつい

ています!!

【見ろ、象さんだ!】

「ウワアアアツ!!」

「陣がボロボロだ!」

「楚は南蛮から醜き魔獣を連れて来たんだ!」

それでも私は逃げません! 戦車から降り、正面から絶妙のタイミングで狼牙棒をフルスイングです! 筋力値が足りていれば一撃で気絶させられます。 ……ハイハイ、パリーパリー(8敗)

【見ろ、象さんだ!!】

「アイツの方が魔獣だよな。騰」

「真似するなよ録鳴未」

「しねえよ。しかしそうか、アレが南にいるっていう戦象か。楚は色々やってくるな」

「いや、アレは犀という生き物だ」

「ええ……」

焔燐は主力は出しませんがその代わりにアジアの面白軍団を繰り出してきます。ここら辺原作にないですし、色物が沢山います。ここを逃すと楚侵攻までゲットできない捕虜や軍もいるので騰軍ルートはそう言った面の楽しみもありますね。

「今日はなんだ!？」

「火だ! 敵が火の呪術を使ってくるぞ!!」

「衝撃と音で馬が言うことを聞かない!!」

「馬を使うな、盾を持って! 行くぞッ!!」

てつ〇うもどきを使う敵の特殊部隊なんかもあります。どうでもいいですがこの時代には既に黒色火薬を使っていたらしき痕跡があるみたいですね。すげえ（小並感）

レズちゃん隊の勝利の声と歌は敵のドンドコドンに勝る士気を生み出しました。そんな感じで高い士気を保ったまま、じわじわと敵の先鋒を投降させて削り、最高の状態で決戦の日を迎えることができましたね。

【明日か】

「ここ最近毎日言ってるけど何が明日なんだわいな? 隊長」

えー決戦がいつになるのかはランダム性がありますが大体10日後以降です。多分明日が決戦なんでね! 明日かって言っておきましょう! それでは皆さんバイバイ  
キン!!