

# GAIAさんの人理修復日記

最強無敵のGAIAさま

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

G A I Aさんは考えました昨今流行（当社比）のあーるていーえーなるものをやりたいと、G A I Aさんはとても暇だったのであまたに存在するサーバ<sup>世</sup>ーバ<sup>界</sup>ーの中からS-OIのサーバーを使うことに遊び始めました。

しかし、G A I Aさんはあーるていーえーを知りません。それこそ人形を作って遊ぶ程度の認識です。そこで知らないなりにG A I Aさんは考えましたそうだダイスで全て決めようと。もはやあーるていーえーとは何なのかわけがわからないものですが、G A I Aさんはあーるていーえー風の物語を始めることにしたのです。

# 目次

人形作成	1
ゲームスタート!!	4

## 人形作成

G A I Aでーすこれからー巷で噂のあーるていーえー？ なるものを真似てやっていきたいと思いますー。実はよくわかってないのであーるていーえー風になるかもしれないませんがあご了承くださいね！

まずー人<sup>キャラクター</sup>形作成からですがーなんと！ ダイスで全て決めてしまいます!! さすがに年齢はこちらでしていきますよ？ 今回の目標は人理修復ですからね！ そもそもそれに参加できなければ意味がありません。

最初に生まれる家柄を決めます。こちらは、魔術師それも大家か衰退した家系か、一般的な家系かこの3つの中から1D3を振ってきめます。ふむ、2ですか、衰退した魔術師の家系になりますね。

お次はー何代目か！ これは重要ですよー何せ代を重ねていればいるほど先祖返りの可能性が上がり、ステータスにバフが乗る可能性や、面白いスキルを獲得するかもしれません。

んー5代目とききましたか、まあ悪くないのではないのでしょうか。お次はステータスを決めてきましょう。お、筋力は82/100とかかなり高いですねえ。ちなみに補足するとこのステータス最大値は100となってますがこれは人間としての限界値です。100の能力値があると英霊で言うところのEー近い能力を發揮できます。故に今回の82はかなりいい部類だと思います。筋力ステータスは力の強さを表しますからいざと言う時踏ん張りや瞬発力にかけることも出来ませぬ。

筋力82/100

耐久18/100

敏捷52/100

魔力57/100

幸運78/100

数が多いのでいっきりやりましたが、うーむ。敏捷と魔力はまあ、

及第点幸運は実にいいですね、こちら運命力になりますから高いに越したことはないです。

ただ、この耐久力の低さはこのあと引く初期スキルセットガチャに影響してきそうです。

初期スキルセットガチャとは、キャラクター人形が生まれた時から持っているスキルで、ARAYAさんに用意してもらった機能です。うーん凄い！

でもこの初期スキルセットガチャステータスや生まれによる因果関係が生まれやすく極端な値を出すと地獄を見かねないんですね。知り合いの「」さんはそれでとんでもない子をつくってましたね。

さーてわたしのリアルラックはいかほどかな？

病弱A

黄金律A+

魔術A++

神の加護E-

お？ いやこれは……うーん。病弱AがせめてCとかなら……魔術師としては最高ですよ？ 魔術A++この補正は凄まじく極めれば神代の魔術を扱うことも可能とか。さらに黄金律A+これもいいです金に困らないというのが強い！ この子の家系が何の魔術かはまだ分かりませんが宝石魔術とかだったら金がないと困りますからね！ その点はよかったです。

しかし！ これはなんですか！ 病弱Aって！ もはや呪いじゃないですか!! こんな聖杯にでも願わないと取れませんよ？ なんか私でも剥がせないし、このせいで大規模な魔術も扱うのが難しくなりますし、何より生存率が……。やはり、ステータスとスキルには因果関係ガツツリきますよね。

となると後天的に何らかのスキルを獲得するかしないと人理修復なんて夢のまた夢。おや？ 最後のは神の加護ですか、これはまあダイスで全て決めたせいですかね。でもおかげで幸運補正やイベント確率、各種補正が少し入りますねこれは嬉しい。

さてさてお次はこの子の名前を決めていきます。こちら私も事前に用意した名前候補の中からダイスで決めます。

どんなお名前になるかな？ と。唯ゆい嬌きょうですか。ゆきちゃんです

ね。何でも人形キャラクターの名前は略して呼ぶものだと言情を仕入れてます。

続いて性別も決めます。ダイスロール!! はい女性になりました。あとは身長体重を決めてつと。152cm49kgですか。美人さんの確率は上がりますよーこれは。そもそも神の加護がついていて、容姿は比較的良いものになりやすいのですが、勿論身長体重も容姿に影響を与えるので重要でもあります。

最後に！ 魔術属性を決めましょう、そしたらゲームスタートです。候補は火水風地空アベレージワン虚無の8個の中から決めます。何が出るかな何が出るかな。でん！ 【虚】属性でしたー。んーレアア。

希少ですよこの属性。わたしが知る限りホルマリン漬けコースが多い属性ですね。

それでは！ 長らくおまたせ致しました！ これより始まるは最も新しい英雄譚人理修復物語にございます！

## ゲームスタート!!

——あなたは、穏やかな陽気に当てられて目を覚ます。聞こえるのは鳥の囀りと食堂で食事を用意しているであろう使用人の物音のみ。

はい、皆様おはようからおやすみまでみんなの味方G A I Aさんです。ゆきちゃんですが、どうやら両親は居ないのかな？ 大抵朝の用意をしている人が両親だったりするんですが、どうやら衰退した家系ではあるものの裕福ではあるようです。

——あなたはいつものローブを羽織、食堂へと向かいます。道中メイドの一人に出会いお風呂の用意をする様に伝えて起きます。

実に良い暮らしをしているようです。ゲーム開始時刻は基本的に最初に設定した年齢からですがそれまでの行動は基本的にランダムです、衰退した家系とはいえ魔術師でしたからゆきちゃんの黄金律で荒稼ぎしたのかな？

——食堂に着いたあなたは使用人に用意させた食事をとります。

さて、ゆきちゃんは朝食を終えお風呂で体を清めてきました。その時のゆきちゃんの身体はとも18歳とは思えませぬえ！ 実に発育が宜しかったようで眼福でした。

本題に戻します。ゆきちゃんの魔術師としての今のレベルの確認

です。属性が【虚】なのは把握してませんが、起源は何かなーと。  
?!

剣ですか!! ということはゆきちゃんは古武術でも修めてるんですかね。

——あなたは自室に戻り通っている私立学校への準備をする。指定の制服に着替え使用人達に身支度を整えさせる。これらはいつも使用人がやっており部屋から出ようとする。その時、チラリと部屋の隅に飾ってある写真立てを一瞥する。「いつてきます、とうさん、かあさん」

おや、どうやら両親は既に居ないようですね。んーこれはメリットにもなればデメリットにもなりますね。メリットとしてはお母さん系お父さん系サーヴァントが召喚されやすくなります。デメリットとしては両親に関連する精神的揺さぶりを魔術王ソロモンレベルにやられるとまず抗えそうにないということでしょうか。

お父さん系お母さん系サーヴァントは優秀な者も多いので嬉しいのですけどね。

一日があつという間に終わります。出席等に何かと融通が効く私立学校に通ってるゆきちゃんどうやら、基本的に必要な行事にのみ参加後はバックれてるようですね。勿論理由があるみたいでこれは、病弱のせいですね。何か不治の病って訳では無いんですけどとにかく弱いんです。それこそやつぱり呪いみたいに。

だから体育なんて見学かバックれてるかそもそも学校を休んでるかの3択ですからね。

学校が終わるとゆきちゃん使用人に車を走らせせ住宅街へと向かい

ます。んー家はこちらではないですし、なぜでしょうか。

――住宅街を高級車が走り抜けるとある一軒家の前で停車した。あなたは車から降りるとその家の玄関までいきインターホンを押す。

「はいはい今でまーす」

――玄関を開けて現れたのはあなたが嫌っているながらも家庭教師を行っている後輩の藤丸立香だった。