

ダンまち無限の物語 RTA

サニユー

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

ダンまちのRTAです。処女作です。不定期で更新して行きます。

目次

プロローグ	1
1プレイ	5
2プレイ	9
3プレイ	13
4プレイ	17
5プレイ	21
6プレイ	25
7プレイ	29
閑話 白兔少女の記憶	34
8プレイ	39
9プレイ	47
閑話 炉の女神の悩み事	52
10プレイ	57
11プレイ	61
12プレイ	69
閑話 小悪魔店員のお客様	75
13プレイ	82

プロローグ

英雄になるためのRTAはっじまるよ〜。

今回やっていくのは、『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか』アンリミテッド・ミイイス 無限の物語』という世間で賛否両論を巻き起こしたこのゲームです。

本作はVRゲームということでありアルすぎるゲーム操作性や無限と言われるルートの数など様々な特徴がありますが、それは後ほど説明していきます。

そして知らない人のために説明しておきますが本作は全年齢対象ではありません。18歳未満の方は買えないのでご注意ください。一応この動画では18禁の場面はカットしておきますので18歳未満でも見ることはできます。ただ、戦闘なので血しぶきがあつたりするので心臓が弱い方はお勧めしません。

本RTAではゲームが始まってから称号^{レベル8}都市最強⁸、^{ニューヒーロー}新英雄¹、³三大派閥³を狙って行きたいと思えます。ではさっそく、よいスタート

ではオープニングが流れてる間に本作について説明していきます。まず本作の特徴として選べる選択肢の数があります。これは主人公の種族がヒューマンやエルフ、獣人などはもちろん。ハーフエルフやハーフドワーフ。果ては異端児^{ゼノス}やただのモンスターまでにとこれだけでもたくさん種類があります。人種を選んだ場合、5歳からスタートしていきます。異端児^{ゼノス}やモンスターの場合生まれた瞬間からですね。そこから更にルートに分けると、タイトルの通り無限と言えるほどありますね。攻略wikiも1分後には新しく情報が入ってきて更新され続けています。

そして今回のRTAでは、バグ禁止、善性の維持、オラリオには原作時に到着という3つの縛りを付けます。まあ、上2つの縛りはないに等しいでしょうね(慢心)。

3つめについては、称号獲得のためでもありますが縛りとも言えないかもしれませんが。さて、今度は称号について説明していきます。まずは^{レベル8}都市最強⁸です。これは読んだまんまでキャラのレベ

ルを8にします。これは普通にプレイしてても取れることがありますがね。次に☒新英雄☒^{ニューヒーロー}についてです。これは闇派閥の完全壊滅と人口迷宮クノックスの完全攻略が獲得条件です。これがなかなか面倒なんですよねえ。クノックスにある秘密の通路とか(3敗)、イヴェルスが壊滅した後新しい邪神が復活させるとか(20敗) まあ、何回も周回したのでさすがに対応出来ませんが。そして☒三大派閥☒ですが、これはヘステイア・ファミリアを最大派閥まで育てると獲得できる称号です。他のファミリアを育てると☒新派閥☒という別の称号が入ります。

やっとオープニングが終わりました。ということまでキャラクリをしていきます。まず性別は男ですね。一応本作では、男性は身体的な、女性は魔法的なステータスが上がりやすくなっています。種族特性と比べると無きに等しいのですが。次に名前です。ここは入力速度のためにもホモとしたいですが、……今作ではこのような名前だと好感度が低くなっているので使えません(1敗)。さらに今回は☒三大派閥☒を獲得するために必ずファミリーネームをあるものにしなければいけません。ということでは主人公の名前は――

『レイ・クラネル』

――とさせていただきます。

原作を知っている方は分かったかもしれませんが、このファミリーネーム。原作の主人公であるベル・クラネルと同じなんです。ということで主人公はベル君の兄弟となります。こうする理由なんです。ヘステイアって見つけるのとっても難しいんですよ！下界に降りてからヘファイストス様のところまで羨ましいグータラ生活で過ごして、眷属を探し歩く時も完全にランダムで移動するんですよ(153敗)。

なのでベル君に見つけてもらって、その後に接触するのが1番確実なんです。一応ヘファイストスファミリアから移籍もできるんですが本ルートだと確実に遠回りなんです。なのでヘステイア探しはベル君におまかせしましょう。

次に容姿なんかは全部ランダムで決めていきます。ここら辺はベル君の兄弟ということであんまりハズレはないですよ（1敗）。うーん、目つきが少し悪いですがそんなに変ではないので大丈夫でしょう。

そして最後にキャラの特殊性です。これは1〜3つあるのが普通なのですが。ベル君は5つも持っています。これが主人公か…。本ルートでは欲しいのが出たなら1つでも良いんですけどね。そしてこれが一番大事なのですが、ランダムなんですよね（n敗）。

KU・SOでしょ（憤怒）！まあこれが一番楽しみなんですが（手のひら返し）

さて、ここからはお目当てが出るまでリセマラしていきます。では、よいスタート〜……………

……………つお！やつと出ましたよ！さて他は…ファツ?!

特殊性 □純粹□主人公公体質□口下手□無口□戦闘センス◎□超嗅覚□

6つってあつたんですね、初めて見た気がします。いや、リセマラの最中に何度かあつたんですかね？…まあ、悪いことはないですし気を取り直して、この6つの特殊性について説明していきます。□純粹□は、英雄譚などの物語に対して影響を受けやすくなります。□主人公公体質□は、事件に巻き込まれる可能性が高くなります。これは特に原作に出てくる事件にはよく関わりますね。それから恋愛方面に対して、ものすごく鈍感になりますね。

□口下手□と□無口□はそのままですね。若干好感度が上がり辛くなります。□戦闘センス◎□は、敵の攻撃や、武器の扱い方が分かりやすくなります。そして、◎になると成長速度にも補正がかかります。私が欲しかったのはこれですね。最後に□超嗅覚□は、鬼を滅する隊にいた長男さんと同じく匂いで敵の場所が分かります。ただし、人の感情は分かりません。これは□主人公公体質□のせいですね。

それでは、キャラクリも終わったのでゲームを初めて行きたいと思えます。タイマーを押しやすいスタート

窓から陽の光が差し込み貴方は目を覚ました。ふと横を見ると布団

が丸まっている。

お、これはベル君と仲がいい時におきるイベントですね。仲が悪いといきなり布団の上から踏みつけてきます。

布団を剥がすと中から貴方の妹のベルが出てきた。あなたがベルにおはようと言うとベルは寝ぼけているような返事をした。

フアツ?!

今回の動画はここまでとします。ちょっと攻略wikiで調べて来ますね。オリチャーになりませんように(フラグ)

1プレイ

いきなり現れた妹に振り回されるRTAはつじまるよ。

前回はベル君がベルちゃんだと知って終わってしまいました。あれは走者としてあるまじき失敗でしたね。次はないように気をつけたいと思います。そして攻略wikiを見てみたところ、低確率でベルちゃんが現れるそうです。ついでに特殊性6つは僕が初めてでした。新たな発見ができて嬉しかったです（歓喜）。

さて、そろそろゲームに戻りましょうか。ベルちゃんは完全に寝ぼけてますね。とりあえず部屋を出て保護者を探します。ゼウスおじいちゃんだとは思いますが、ベルちゃんの件がありますからね。確認は大切です。

布団から抜け出したあなたはそのまま祖父の元へ歩いていった。キッチンにいた祖父は朝食を作りながらあなたへ挨拶をしてきた。

「おはようレイ。ベルは起きてるか？」

「おはようおじいちゃん。ベルも起きてるよ。」

良かった。おじいちゃんは変わらないですね。そのままベルちゃんも来て食事を取り出したので、これからの予定について話していきます。まずは英雄譚を読みましょう。いきなり強くなりたいと言うとおじいちゃんが疑ってきて家で何も出来なくなります。なので初めは英雄譚を読んで行きましょう。ベルちゃんも一緒に読んで将来英雄を目指すように洗脳していきましょうね（鬼畜）。

朝食を食べ終わったあなたはベルと一緒に英雄譚を読み出した。

それじゃ、英雄譚を読んでいる間にベルちゃんについて説明していきますね。まあ、攻略wikiからそのままの情報なんですけどね。

まずはベルちゃんの特特殊性について見ていきます。ベルちゃんは

特殊性が6つになっていて☑️透明な心 ☑️主人公体質☑️純粋☑️

純情☑️戦闘センス○☑️女性キラー☑️です。☑️主人公体質☑️と

☑️純粋☑️は、レイ君も持っていますね。☑️戦闘センス○☑️はレイ君が

持つ☑️戦闘センス○☑️の低位互換で成長速度に補正が付きません。

☑️透明な心 ☑️は、ベル君、ちゃんの専用といってもいい特殊性です。

原作でフレイヤ様が言っていましたね。これは成長速度に補正がつき、全てのキャラに対して友好度が上がり易くなります。もうチートです(呆れ)。キャラクリで出ることもあるのですが、基本的にバッド補正がついています。一応裏技がありますがプレイしてみたい方は素直にベル君でプレイしましょう。純情はベルの恋心が一途になります。ハーレムを作る可能性が激減します。最後に☒女性キラー☒ですね。これ、名前はふざけてるんですが女性キャラとの友好度を最初から高くしたり、友好度が上がるのものすごい補正がかかります。ですがこれが出るの、女性キャラ限定なんですよね。なのでベルちゃんを観察してれば尊い場面を見ることが出来ます。あなたが英雄譚を読み終わると祖父がご飯だと呼んできた。あなたはベルと一緒に祖父の元に向かった。

この世界は基本的に朝と夕の2回食事をします。夕ご飯を食べたらさっさと寝るようにしましょう。この時にベルと一緒に寝てくれると好感度が上がります。

夕食を食べ終わったあなたは、寝る準備をした後に祖父におやすみと告げた。布団で横になっているとベルが布団の中に入ってきた。

尊いんじゃないあ。おつと失礼しました。さて、このままオラリオに行くまで倍速としたいんですけど、このゲームって倍速機能がついてないんですよ。おかしいだろ！リアル求めすぎだろ(憤怒)！

という訳でイベントが起こるまで毎日これを続けます。動画ではイベントが起こらない時はカットしていくんで安心して見ていてください。

—あなたは☒英雄願望☒になりました。—

あつ………言い忘れてました。このゲームってキャラの特殊性が増えたり変化していくんですよ(汗)。

これは特定の本を読んだり、行動を続けたり、キャラとの友好度が高くなると増えていきます。逆にずーっと動かなかつたりすると、特殊性が消えることもあるんですよ。そうなたらリセット案件で

す。ただ、これはセンス系と呼ばれるものは増えたり、減ったりしません。なので☒戦闘センス◎☒が欲しかったんですよ。みなさんもキャラクリではセンス系を狙っていきましょう。ちなみに今回増えた☒英雄願望☒は、格上の敵と戦う時、怯まないようになります。これがあれば逃げる時も楽になるですよ。取得方法は英雄譚を読み続けることなので簡単に手に入ります。知らなかった人はぜひ取得していきましょう。それじゃあ、カットしていきます。イクゾー
……………

今日も本を読もうとしていた時に家に誰かがやって来た。あなたが玄関まで迎えに行くと、行商のお姉さんが遊びに来た。

おつ、これはイベントのひとつですね。このイベントってオラリオに住んでると起こらないですよ。イベントは年に1回くらいの頻度で起こります。そしてこの人ってゼウスおじいちゃんの彼女なんですよね。羨ましい(殺意)だけどゼウスおじいちゃんに会うために来るとイベントが起こるので感謝しています。(手のひら返し)

この時にお姉さんに可愛がってもらう(意味深)と特殊性を手に入れることがあります。という訳でさっそく可愛がってもらいましょう。

今は祖父は家に居ないと伝えるとお姉さんはあなたを抱き寄せてきた。祖父にも同じことをされたあなたはなすがままにされていた。

変態じゃないか(愕然)。いや、孫が可愛いのは分かりますけど…さすがに…考えるのはやめましょう。流石に5歳なのでそこまで危ないことはしていませんが、これが10歳になると18禁になる時があります。見たい方はぜひご自身でやってください。

—あなたは☒母性本能☒になりました。—

あれ？初めての時は特殊性は手に入らないはずなんですけど、プレイする前にやっていたんでしouxか？…まあ、悪いことでもないので大丈夫でしょう。今回手に入れた☒母性本能☒は年上の相手に対して友好度が高くなります。リヴェリアママに対しては友好度の限界突破もあります。これでリヴェリアママに甘えやすくなりますね。(変

態) あつ、おじいちゃんが帰ってきましたね。

祖父が家に帰ってくるとお姉さんと奥の部屋へ入っていった。あなたはベルと一緒に祖父の書いた英雄譚を読み出した。

おじいちゃんがデレデレしてて気持ちが悪かったですね。さて、またベルちゃんと一緒に英雄譚を読んで行きましょう。あれ? ベルちゃんが不機嫌そうですね。理由を聞いても答えてくれないです。これはベルちゃんレイくんがお姉さんを取られたと思ったんですね。大丈夫ですよ。ベルちゃんのこともしっかり可愛がつてあげますから(畜生)。

今回はここまでですかね。次回はいよいよ修行パートですよ。

2プレイ

負け確イベントで勝っていくRTAはつじまるよ。

あの後も特にイベントなどが無かったので飛ばしていつて現在8歳になりました。いや〜ここまで長かったですねえ。行商のお姉さんのイベントはあの後も何度かあったんですけど、初めの時とほとんど同じだったので飛ばして行きました。

しかしこの3年間全く何も無かったわけではないんですよ。レイくんはしつかり成長していたんですよ。というわけで先ずはレイくんの成長を見てもらいたいと思います。先ずは身長ですね。3年間で20センチも伸びて125センチにもなってますよ。補足しておくと、オラリオに着く頃には145センチになっているはずですよ。ちなみにベルちゃんも育っていて120センチ近くになりましたよ。あく可愛いんじやあ〜(尊い)。次に特殊性ですね。5歳の頃は

純粹☒☒主人公体質☒☒口下手☒☒無口☒☒戦闘センス◎☒☒超嗅覚☒☒英雄願望☒☒母性本能☒☒超嗅覚☒☒英雄願望☒☒母性本能☒☒

がありました。この時点で8つって中々凄いですよね。そして現在の特殊性は

☒純粹☒☒↓☒純粹無垢☒☒New☒☒主人公体質☒☒口下手☒☒無口☒☒戦闘センス◎☒☒超嗅覚☒☒英雄願望☒☒母性本能☒☒観察眼☒☒New☒☒神威耐性☒☒New☒☒魅了耐性☒☒New☒☒シスコン☒☒New

となっておりまして。ベルちゃんの2倍もありますよ。

では、新しく手に入れた特殊性について説明していきますね。☒純粹無垢☒は英雄譚などだけではなく人に対しても影響を受けやすくなります。これがあると修行パートが多少楽になるんですよ。次に☒観察眼☒は相手の動きなどが読みやすくなります。これも修行では補正が入ります。これは英雄譚の間違っている箇所を見つけると手に入ります。ただ、違う場所はランダムなので手に入れたい時は英雄譚を全て覚えなさいといけません(114敗)。☒神威耐性☒は、神の力や特定の特殊性などに耐性がつきます。これは祖父を怒らせた

後に叱られると一定の確率で手に入ります。ただ、何度も怒らすとベルと隔離させられます(2敗)。

☒魅了耐性☒は相手が美女であっても魅了されなくなります。精神に対しての魔法にも耐性がつきます。これがあると、フレイヤやイシユタルにも魅了されなくなるので必ず手に入れましょう。行商のお姉さんのイベントで何回か遊んでもらう(意味深)と手に入ります。☒シスコン☒はそのままですね。仕方ないじゃないか!!ベルちゃん
が尊いんじやあ!(変態)

今日もあなたは本を読もうとするとベルに森で遊びたいと誘われた。あなたは祖父に森に遊びに行くと言い、ベルと一緒に森に入っていました。

あつこれ☒シスコン☒の効果が入ってますね。これがあるとベルちゃんの頼みが断りづらくなるんですよ。後はベルちゃんが近くにいると怯みづらくなります。格好良い所を見せたいんでしょね。良かったね。今から見せられるよ。(歓喜)

森の中を進んでいるとどこからか獣の声のようなものが聞こえてきた。

察しの良い人は分かっていると思いますがこれが負け確定イベントですね。この後にゴブリンが五匹ほど現れるんですけど。まあ、8歳の子供が素手でモンスターに勝てるはずないですよ。

それにこのゲームのモンスターってゴブリンでも雑魚じゃないんですよ。素手で岩を砕いたり、地面に全力で踏み込むと亀裂が入ったりするんですけど、人種の方は恩恵が無いと基本的には現実と同じようなステータスなんですよ。そして、このゲームで戦闘も極めてリアルですから、素人が剣を使える訳もなく、多くのプレイヤーが戦えなかったんですよ。これが賛否両論が起こった理由の1つですね。今回は武器を持っていこうにも家の中には武器になる物なんてほとんどないので素手で行くしかないんですよ。まあ、勝てますけどね(慢心)。それに近くに隠し武器があるんで楽勝ですよ(フラグ)。1本の巨大な木の下まで来たあなた達は今日はもう帰ろうと家に向

かつて歩こうとすると、横から怪物が現れた。

はい。それではゴブリンを倒して行きましょう。よーいスター
……

その身体は2mほどにもあり、頭からは牛のような角が生えている。そしてあなた達を見つけた怪物は嘲笑を浮かべていた。

(; つ ♂) ゴシゴシ

(。 ♀)

(; つ ♂) ゴシゴシ

(。 ♀)

ううあゝあゝあゝあゝアゝアゝアゝアゝアゝアゝアゝ
フウー
!!!!!!!

よし落ち着いた。落ち着いたぞ(落ち着いてない)！

ミノタウロスって勝てるわけないだろ(半ギレ)！常識で考えてみる常識で(全ギレ)!!えっ?リセットするの…

…よしっ！オリチャー発動じゃあゝ！ミノタウロスがなんぼのもんじゃない。馬鹿野郎お前俺は勝つぞお前

あなたはベルを巻き込まないようにと先に家に帰るように言った。ベルは抵抗したが、あなたが祖父を呼んできてくれと言うとベルは諦めて家の方へ走っていった。

ベルちゃんが近くにいると死んじゃうかもしれないのでね。さて、ミノタウロスに勝つ方法について考えてみたんですけど、難しいんだけどもんじゃないですよ。ミノタウロスって普通はレベル2が複数が前提ですからね。なんで今回は土地を使って勝ちたいと思います。先ずはミノタウロスの攻撃に当たらないように注意しましょう。当たったらもちろん1発アウトですよ。この時に☒観察眼☒や☒戦闘センス☒を持っていると、攻撃の軌道や、動き方が分かったり、スローになることがあります。そして、攻撃をかわしながら木の反対側まで移動しましょう。そして、ミノタウロスの攻撃を木に当てるように誘導しましょう。コツは木に寄りかかるようにしながら横に回転

することです。そうすると、木の穴の中に隠し武器の短刀が入っています。武器の性能は、駆け出しの鍛冶師が作った物と変わりませんが、耐久値が無限あります。

ミノタウロスはあなたに攻撃が当たらないことに苛立ちさらに攻撃を激しくしていく。

これはチャンスですね。確かに攻撃は多くなるんですけど、縦と横にしか剣を振らないので避けるのは楽になるんですよ。そのままタイミングを合わせて1度攻撃します。ダメージなんてほとんど無いですけど、これでさらに攻撃が単調になります。その後も何度かタイミングよく攻撃していくと咆哮ハウリングが来ます。そしたら全力で森の奥に逃げましょう。この時に木が邪魔になるように移動しましょう。じゃないとミノタウロスに追いつかれてしまいます。そのまま走つていくと崖が見えてきます。原作ではゼウスおじいちゃんが死んだと言っていた場所です。そこにたどり着いたら後はミノタウロスの突進を避けるだけです。先程までの命懸けの追いかけてこのおかげで微妙に距離が開いているので必ず突進をしてきます。

ミノタウロスは突進の体制のまま崖の底へ落ちていった。あなたは疲れからか身体中が痛くなりそのままその場に倒れてしまった。

―あなたは☑英雄の種☑を手に入れた。―

―称号☑大物喰ジャイアントキリングらい☑を手に入れた。―

―称号☑舌の英雄☑を手に入れた。―

―称号☑怪物殺し☑を手に入れた。―

いや〜危なかったですね（汗）。ミノタウロスは最低レベル1で力と耐久がB俊敏Cは無いと倒せませんから、今回は土地に救われませんでした。

今回はここまでとします。今回手に入れた称号などは次回説明していきます。次回は必ず修行パートに行くので待っていてください。

3プレイ

チャートが壊れだしていくRTAはつじまるよ。

前回は恩恵無しの8歳でミノタウロスと死闘をしました。ですがこれくらいではリセットしませんよ。走者としてはこれくらいのことよくありますよ。多少オリチャーになりますますがまだ行けます(吐血)。それに、今回は、リセットする可能性が少なくなっただすよね。レイくんは今動けないので、その間に前回手に入ったものの説明をしていきますね。

まずは☑英雄の種☑ですね。これは恩恵が無い状態でモンスターを倒すと手に入ります。効果はモンスターと戦う時に能力が上がります。そして、☑英雄の種☑と☑英雄願望☑があると原作ベル君のよな早熟効果があるスキルを必ず獲得できます。

次は☑大物喰らい☑についてなんですが、その前に称号について説明しますね。このゲームでは称号は、基本的に特殊性のようにキャラのステータスに影響が無く、キャラとの好感度や友好度に影響があります。そしてキャラの中には特定の称号を獲得しないと交流ができないキャラがいます。例えばペニア貧乏神と交流するには☑路地裏の住人☑という称号が必要になります。

今回の☑大物喰らい☑は、冒険者に対して友好度や好感度が上昇します。獲得方法は適正レベルより上のモンスターの討伐です。次に☑古の英雄☑は、ベルと春姫、ティオナの3人に対して友好度が上昇します。これは恩恵無しの状態でモンスターを討伐すると獲得できます。最後に☑怪物殺し☑ですね。これは恩恵無しの状態で適正レベル2以上の敵を倒すという頭がおかしい条件があります。その分性能もぶっ壊れていて、冒険者に対して友好度と好感度が上昇と、モンスターと戦う時に全アビリティに補正が入ります。そして、原作ヒロインのアイズちゃんと特殊イベントが発生するんですよ(興奮)！このイベントが終わるとヘステイアミアリアのままアイズちゃんとパーティを組むことができます。これは本チャートでは必ず必要だったので、オラリオに着いた後に1人で中層に行く予定だった

んですよね。ですが、ダンジョンだとミノタウロスを一体だけなんてことは有り得ないので準備を万全にしても死んじやうことがあつたんですよね（153敗）。なので今回は結果的にはとても美味しいんですよ。

空は赤色に染まり月も見えだしたが助けはまだ来ない。体調も治っていないあなただけでは家に帰ることも難しそうだ。

中々助けが来ませんね。せつかくですから、助けが来るまでに本チャートの方を簡単に説明していきます。まずは家に帰った後に祖父に戦い方を教えて欲しいと言います。ここで英雄になりたいと伝えると必ず教えて貰えます。この時にベルが修行に参加するのは必ず阻止しましょう。オラリオに着いた後に1人で行動するのが難しくなります。祖父と修行をすると雷属性の付与魔術エンチャントが覚えられます。これが本チャートの肝のひとつですね。その後、原作まで進むと祖父が亡くなるか、オラリオに行くように言われますから、そのままオラリオに向かいます。そしてオラリオに着いた後にベルと別れて行動します。

街を散策するとランダムに原作キャラに出会います。

当たりなのは聖女ちゃんアミッドか、椿さんですね。ダンジョンに潜る時にポーションを貰ったり、装備を作ってくれやすくなります。

外れはロキファミリアや、ヘルメスファミリアですね。今回の称号のせいで勧誘されやすくなっているんですけど、ヘステイアファミリアに入りますから、下手すると友好度が下がります。出会いそうになつたらスルーしましょう。

その後もベルがヘステイアと出会うまでは街の散策をしましょう。先にダンジョンに入ると、エイナさんの説教でタイムロスになります。必要な称号はもうあるので無理は禁物です（しないとは言っていない）。

時間はもう夜になった頃に明かりが見えた。あなたを探している人の持つている松明の光のようだ。

やっと来たみたいですね。この後についてはまた時間がある時に説明していきますね。レイくんの身体もいい感じに治つて来てますね。多分明日は筋肉痛でしょうけど、修行に入ってもらいます（鬼畜）。

あなたが大声で助けを呼ぶとこちらに気付いたように信じられない速度で近づいてきた。

あれっ（汗）？おかしいですね。ベルもゼウスおじいちゃんもあんなに早くは走れないんですけど。…またオリチャーを作るんですかね（絶望）。

光の主はそのままの勢いであなたに抱きついてきた。あなたが必死に耐えたあとその顔を見ると、ベルが大声を上げながら泣いていた。泣き顔が可愛いんじゃないよ（変態）！じゃなくて！ベルちゃん?!あなただんなに速くなったの！何時も一緒に家に居たのにいつの間に……。まあ、チャートが変わらなくて良かったと思いきましょう。

あなたはベルを抱きながら家へと帰って行った。家に入ると祖父が泣きながらあなたを抱きしめた。

ゼウスおじいちゃんも家族が居なくなることにトラウマを持っていますからね。こういう時はされるがままにしておきましょう。しかしこの後に修行を頼むのか……。楽しみですね（畜生）！

あなたが祖父に修行をしたいと伝えるとベルが泣きながら反対をしてきた。しかし、あなたと祖父に説得されたベルは渋々賛成した。

ベルちゃんが反対してくるのは予想外でしたが、ベルちゃんのためと言うとあっさり引いてくれました。やっぱり兄が守ってくれるのは嬉しいんですね。

夕食を食べたあと、祖父は明日から修行だと言うとそのまま眠ってしまった。あなたも明日のために早めに寝ようとベルと一緒に布団の中に入った。

ベルちゃんはレイくんにはベツタリですね。明日から修行ために別れるんですけど、こうやって一緒に寝るので友好度や好感度もバツチリです。

日が出る前に祖父が起こしに来てくれた。あなたは筋肉痛が酷い体を引きづって祖父の後について行った。

ようやく修行が始まりましたね。レイくんは筋肉痛のせいで泣きそうですが、ゼウスおじいちゃんは容赦がありませんね。良いぞ！もつとやれ（鬼畜）！

修行の内容ですが朝起きたら山の中を走らされます。おじいちゃんが追ってきて捕まったら近くの木を登り降りして朝食まで続けます。罰ゲーム有りの鬼ごっこですね。ベルちゃんが置いてきぼりにされて不満そうですね。

朝食を食べ終わったら、祖父と戦闘訓練ですね。レイくんは基本的に素手でゼウスは物干し竿を持っています。これを日が暮れるまで続けます。既に体がボロボロですね。

夕食を食べたあとは柔軟と瞑想をさせられます。だいたい1時間もすると最後に英雄譚を読んで終わります。この時に英雄譚の中で良かった所や悪かった所について聞かれます。いい加減に答えると次の日がキツくなるので真面目に答えます。まあ、英雄譚なら、暗記をしているので楽勝なんですよ（慢心）。

これらの修行にたまに森の獣と戦わされたりします。この時に森の主^①に勝つと称号^②森の主^③を獲得できます。森の主^④は、森での行動に補正が入るので、森での鬼ごっこでゼウスおじいちゃんに捕まらなくなります。

修行パートに入ったので今回はここまでになります。またレイくんが成長したら再開しますね。

4プレイ

修行で肉体改造していくRTAはっじまるよ。

前回の修行が始まってから2年たって現在は10歳になっています。身長はまた少し伸びて130センチを超えました。ほとんど成長してますね。ですが筋肉はつかないんですね。2年間鍛えているんですけど、見た目は貧弱なままですね。そして、特殊性と称号です。

8歳の頃は

・特殊性☒純粹無垢☒主人公体質☒口下手☒無口☒戦闘センス☒超嗅覚☒英雄願望☒英雄の種☒母性本能☒観察眼☒神威耐性☒魅了耐性☒シスコン☒

・称号☒大物喰らい☒古の英雄☒怪物殺し☒

でした。今見ても凄まじいですね。普通にプレイしていると最終的にも20こあれば上出来なんですよね。もう、半分以上ですよ。そして現在は、

・特殊性☒純粹無垢☒主人公体質☒口下手☒無口☒戦闘センス☒超嗅覚☒超感覚☒New☒英雄願望☒英雄の種☒母性本能☒観察眼☒看破眼☒New☒神威耐性☒神威耐性(極)☒New☒魅了耐性☒魅了耐性(大)☒New☒シスコン☒超回復☒New☒野生の勘☒New☒フェロモン☒New

・称号☒大物喰らい☒古の英雄☒怪物殺し☒森の主☒New

いや、これはもうチートですね。いえ、不正はしていませんよ。それでは、新しいものを紹介していきますね。まずは特殊性から、☒超感覚☒は、五感全てが鋭くなっています。☒超嗅覚☒よりも正確に相手の強さや数が分かります。これは山の中で鬼ごっこする修行で確率で獲得できます。次は☒看破眼☒ですね。これは☒観察眼☒の効果に相手の弱点が淡く光るようになります。これは敵と戦う時に50回連続で弱点に攻撃すると獲得できます。

☒神威耐性(極)☒と☒魅了耐性(大)☒は、そのまま効果が強力

になっていきます。獲得の仕方は変化前と一緒にですね。☒超回復☒は、怪我をした後にポーションを使わずに10回治すと覚えられます。☒野生の勘☒は、森の中で生活していると、覚えられます。これは運要素も強いのですが、相手の攻撃が予知できたり、悪い予感が当たりやすくなります。☒フェロモン☒は、行商のお姉さんに遊んでもらう（意味深）と覚えられます。先日来た時について18禁になりました。効果は、異性への好感度が上がりますね。

次は称号ですね。☒森の主☒☒池の主☒☒山の主☒は、それぞれの場所の主を倒すと手に入ります。効果はそれぞれの場所での行動補正と、☒森の主☒はエルフ、☒池の主☒はアマゾネス、☒山の主☒は小人族パルウムに対して友好度が上がります。そして、☒雷の継承者☒は、雷属性エンチャントの付与エンチャントが覚えられます。一応ゼウスファミアとの友好度が上がるのですが、これはゼウスファミアが壊滅しているので意味がありませんね。

そして今回再開した理由なんですけど、まずはレイくんの修行が変化しました。現在の修行は、日が出るまでに起きて山の中をパルクール。一定時間以内に帰ってこない、筋トレがあります。その後朝食を取ったら、片腕20kg片足20kg胴体に30kgの合計110kgの重しを持ってゼウスおじいちゃんと戦います。この重しはお姉さんが持ってきてくれました。この時に重しがあるので、素早く避けることは出来ず、タイミングを読んで攻撃を弾きながら逃がさないように動かないといけません。これを夕食まで続けます。夕食を食べたら瞑想と柔軟ですね。今では180度開脚もできるほど柔らかくなりました。その後には、今日の反省をして1日が終了です。ハードですね。良いぞ！もつとやれ（鬼畜）！

そして、先日来た時について、私も買い物をしたんですよ。それがこちら、魔法の教本ですね。これを読むと魔法ファンブルが失敗する可能性が下がります。本チャートは魔法は雷エンチャントの付与エンチャントだけが大前提で組んでいます。なので魔導書グリモアが手に入った場合についてはベルちゃんにプレゼントする予定です。そのベルちゃんは今、山で遊び回ったり

しています。たまに修行中に見かけられるのですが、森の動物と仲良く遊んでいるのを見て心が和みましたね。まあ、ベルちゃんは既に洗脳済みなんですけどね（畜生）。先日森の動物たちと一緒にゴブリンを殺していました。今はベルちゃんも簡単な稽古をゼウスおじいちゃんにつけて貰っています。レイくんと離れているのでそれはいいんですけどね。

それから、ゼウスおじいちゃんが助平神になってきましたね。この頃ハーレムだのなんだのうるさくなってきました。その度にぶん殴っても治らないんで諦めました。ベルちゃんも何か言われているらしいのですが全く分かりません。これも毎回の事なので諦めています。

そして、今日は洞窟の探索をすることになっています。ここでは基本的な洞窟の主が獲得できます。洞窟の主は洞窟内の行動の補正と、ドワーフとの友好度が上がります。というわけで早速中に入っていくみましょう。

あなたは短剣を握りしめると洞窟の中へと歩き出した。洞窟の中は薄暗く、どこからか、獣の声が聞こえてくる。

今、持っている短剣はミノタウロスとの戦闘に使っていたものです。耐久が高いので、オラリオまでは基本的にこの武器で戦っていきます。探索を続けるとコウモリなどの動物と遭遇しますが、基本的には無視で大丈夫です。たまに出てくる毒蛇や、モンスターなどの危険がない限りは避けて行きましょう。そのまま進んでいくと、洞窟の奥にたどり着きます。このまま帰ればクリアなのですが、ここで1分ほど待つと洞窟の主の場所に行けるようになります。

あなたが洞窟の奥でじっとしていると、さらに奥に続く道を見つけた。どこからか犬の遠吠えのようなものが聞こえてくる。

今回はコボルトですね。ここで下卑た笑い声だとゴブリン、何も無いとダークシャドウが洞窟の主になっています。

洞窟の最奥には、普通のものより一回り大きいコボルトが待ち構えて

いた。

では、速攻で片付けますかね。先ずはコボルトに向かって突進をします。この時に短剣を隠して攻撃すると、コボルトが油断してくれます。そして、突進した体制で一旦止まります。目の前を爪が通り過ぎてから相手の目に沿うように短剣で切りつけます。これでコボルトは目が見えなくなります。後は首に向かって刺突をすれば終わります。本当に一瞬でしたね。

―称号☒洞窟の主☒を獲得した。―

今回はここまでですね。次回は、☒平原の主☒を獲得していきたいと思います。

5プレイ

都市外で英雄になっていくRTAはつじまるよ。

前回より1週間経った今回は予告通りに☒平原の主☒を獲得していきたいと思います。現在は目的地まで移動をしていますので、この間に質問について答えていきたいと思います。さつそく1つ目の質問は『レイくんって今どれくらい強いのか?』という質問ですね。これはステイタス的には、レベル1の中でも駆け出しと同じくらいですね。

じゃあなんでミノタウロスに勝てたのと言われると運と地形がだいぶ大きいです。あの戦闘で勝てたのはほとんど運です(強固)。恩恵が無いと基本的にモンスターには勝てません。私が勝っているのは本チャートのために数え切れないほど戦ったからです。なのでモンスターの弱点とか動き方も予測できたりします。それでも恩恵が無いと中層モンスターにはほとんど勝てません。あのミノタウロスはダンジョン外のモンスターだったのでアビリティが普通より低く、地形が逃げやすかったので何とかなりました。

2つ目の質問は『どうして、平原まで戦いに行ってるのか?』です。これは正直に言いますと、オリチャーになった影響ですね。私がミノタウロス相手に生き延びたので、こうやって遠くまで修行に行くことになりました。これがゴブリン相手だと、多くても森と山だけなんですよね。ですが、これからの戦闘でも役立つ称号なのでこれはタイム短縮に繋がるはずですよ。

3つ目は『ベルちゃんってベル君と何が違うの?』ですか。今回は私^兄がいるので特に特殊になっています。まず、私がオリチャーに行かないとベルちゃんもオリチャーに行ってくれません。次に出会いを求めてないのでダンジョン探索にもそこまで積極的ではありません。そしてベルちゃんになったせいで原作ヒロインの行動が変化します。これが1番の変化ですね。例を挙げると何もしないと春姫ちゃんが救われずにフレイヤ対イシユタルが起ります。私も攻略wikiを見て驚きました。他にもレ^{ツン}フ^デイー^レヤ^エちゃん^ルと仲良くなったり、原作

ギャーッ！ブレスが来る。急いで離れないと。ここまで育てたのにここで終了なんてごめんですよ（必死）！

あなたが横へ避けると同時にドラゴンがブレスを放った。先ほど居たところは完全に溶けてしまっている。避けなければ命が無かっただろう。

あつぶな！後ちよつとでこれまでの事全てがおじやんでしたよ！

……一旦落ち着きましょうか。イレギュラーな事に草原の主がドラゴンでした、と…落ち着けるか（逆ギレ）！おかしいだろう。今回はゴブリンやオーク相手に無双する予定だったのに。これじやりセツトしな…リセツト…やってやりますよ（必死）！ここまで来てリセツトなんてしません。1人の走者として、ドラゴンくらい恩恵無しで倒してみせます！ログを見る限りドラゴンは誰かと交戦中らしいです。しかもドラゴンの翼を裂ける程の実力者…つまり私はサポートに徹すれば良いんですよ。えっ、自分で倒さないのか？…え、獲物の横取りはルール違反ですし（震え）。

竜が再びブレスを放とうとすると、翼がさらに切り裂かれた。竜は悲鳴のような声をあげながら翼を切り裂いた者に攻撃しだした。

おお！ナイスですよ。それじゃあ私はサポートを始めましょう。竜相手に私の攻撃は意味がありません。なので私がするのは囿ですね。しかしあまり近寄ると一瞬でやられてしまいます。こういう時は、卑怯者になりましたよ。えいっ！

あなたは近くに落ちていた岩を持つと、竜に向かって投げた。岩は竜の目に当たり竜は煩わしそうにこちらを向いた。

後はこれが続けるだけです。ブレスが来そうになったら全力で逃げましょう。おっ、あの人本当に強いですね。竜が一瞬浮きましたよ。これならすぐに終わりそうですね。それっ！蹴りが主体みたいですね。それに狼人ですし、まるでベートみたいですね。ま、女ですから別人でしょうけど。おりゃっ！

竜の首が不自然に曲がるとその巨体が倒れた。それと同時に竜と

戦っていた者も倒れた。

相打ちですか。意外と僅差だったんですね。後は戦っていた人を助けて終わりましたでしょうか。

あなたは倒れた者の近くに行くと、怪我の治療を終えて獣やモンスターが近寄ってこない魔道具を置き、家へと向かって走り出した。

便利ですよ、この魔道具。ダンジョンでは意味ないんですけどね。後は持続時間をどうにかしてくれると嬉しいんですけどね。

―称号☒平原の主☒を手に入れた。―

ラッキーですね。あのサポートが戦闘してる判定に入ったらしいです。これで目標も達成出来ましたね。

―称号☒双●●誓●☒を獲得しました。―

―称号☒竜殺し☒を獲得しました。―

―称号☒特大喰らい☒を獲得しました。―

……今回はここまでにします。次回までにこの称号について調べてくるので待っていてください。…またオリチャー案件ですかね(諦め)。

6 プレイ

人生は毎日がイベントや(?)なRTAはつじまるよ。

前回はドラゴンと戦って変わった称号を手に入れました。あの後攻略wikiで確認したら初めてのことでしたよ。やったね。また新発見出来ましたよ。それではあの後手に入れた称号について説明していきますね。

1つ目は☒平原の主☒ですね。これは元々狙っていたものです。効果は平原での補正と獣人に対して友好度が上がります。今回はほとんど戦闘していないんでこれは運が良かったですね。

2つ目は☒竜殺し☒ですね。これは竜や、龍に対しての補正が入ります。獲得方法は竜討伐です。黒龍を倒したい人はこれがオススメです。

3つ目は☒特大喰らい☒です。これは適正レベルが3以上の敵を撃破する。というわけで頭がおかしい条件です(呆れ)。一応の救済措置で適正レベル以下の人が一緒に戦っても獲得できますが、足でまといを連れて戦うということなのでほぼ死にます。効果は冒険者への友好度と好感度が上がる、階層主に対しての補正が入る、そしてオツタルとの交流が解放されます。さらに発展アビリティを2つ獲得できるようになります。ですがこれ、RTAではそこまで旨みも無いんです。先ず、オツタルと交流していくと必ずフレイヤとのイベントが起こります。これがタイムロスになるのでオツタルとは交流しません。そして発展アビリティですが、レベル3以上になるとそままで経験値がたまらないので1つだけになるのが普通になります。ですから本チャートではこの称号は獲得する予定はありませんでした。ですがオツタルと交流しなければむしろタイム短縮に繋がるのでラッキーだったと思うことにします。

最後に☒双●●誓●☒ですね。名前も効果も獲得方法も不明というふざけた称号です。攻略wikiにも情報は、無かったのですが3つほどこれに当てはまる称号がありました。ですがその全部が前提条件でヒューマン以外なのでもう全く分かりません(お手上げ)

もし分かった方がいたらコメントをお願いします。

あなたが短剣を振るとゴブリンの首から鮮血が溢れ出した。そのまま倒れたゴブリンへ、もう一度心臓部分に短剣を刺した後、あなたは死体から魔石を取って死体を燃やした。

現在レイくんは平原の主だったゴブリンを燃やしていますね。やっぱりゴブリンは瞬殺でしたね(慢心)。称号は獲得できたんですけど、ゼウスおじいちゃんはそれじゃ認めないって言ってきたので2度目の挑戦にきています。特殊性も称号も手に入らないですが、修行を次の段階にするにはこの作業が必要なんですよね。ではさっさと家に帰って次の修行に行きましょう。

あなたが家に帰ると祖父が家の前で待っていた。祖父はあなたを見ると、明日から新しい修行をしようと行って家へと入っていった。

これでさらにレイくんをいじめられますね(畜生)。

それじゃ修行までにまた質問に答えていきますね。1つ目の質問は『ヘステイアファミリアってどうすれば最大派閥になるの?』ですか。これは質と量の2通りの道がありますね。1つ目はとにかく数を増やすことです。大体300人集まると☒三大派閥☒を獲得できます。2つ目は1人がレベル8、それ以外に5人第1級冒険者が揃うと☒三大派閥☒を獲得できます。本チャートは2つ目を狙っていきます。レイくん以外のメンバーは原作のヘステイアファミリアを強化していきます。私にかかれればリリちゃんも春姫も第1級にできますよ。ちよつと辛いかもですけど(鬼畜)。

気を取り直して、2つ目の質問は☒レイくんってハーレム作りませんか?☒です。これは断言します。ハーレムは作りません。彼女を作ったりデートしても経験値は溜まるんですが、ハーレムになるとヒロインたちと関わりまくるので大きくタイムロスします。なのでレイくんはハーレムを作りません。

3つ目の質問は『ベルちゃんってどうなるの?』ですか。これはベルちゃんについて説明しながら答えますね。先ずベルちゃんは原作のベル君より大分強化されています。今の実力はソロで6階層までは安全に攻略できますね。これは恩恵無しの状態なので、恩恵を受け

た場合は一瞬で上層を攻略できると思います。そして、ベルちゃんには百合ハーレムを作ってもらいます。ベルちゃんは現在、原作のようにハーレム願望がありません。ですが、助平神であるゼウスによって洗脳されていくとハーレムは悪いものでは無いという価値観になります。そして、さらに私が洗脳すれば百合ハーレムを作るようになります(畜生)。こうなると、原作と同じように進むので後はヘステイアファミリアに入ってきた人たちを私が強制的に第1級冒険者にします(鬼畜)。

あなたは目が覚めるといつもと同じように家を出た。祖父が家の前であなただを待つており、あなたを連れて山の奥へと歩いていく。

やっと修行が開始ですね。ここからは家へ帰ることも少なくなります。ですから先にベルちゃんの友好度はカンストさせましょう。そして修行の内容ですが、簡単に言ってしまうとサバイバルになります。自分で獣を狩って調理して寝床を作ることになります。これは山の主の効果を簡単にできます。ここからはRTAに必要な特殊性を獲得していきます。今回狙っていくのは鋼の肉体と無病息災です。この2つがあると、病気や呪いにかからなくなります。取得方法は、呪いを1回魔法なしで解呪する。と1年で病気を10回薬無しで治すか、重病を1回薬無しで治す。です。これは本来であればとても面倒なのですが、この山だと簡単に両方が獲得できます。

あなたは山の奥で泥沼を見つけるとその中に入った。身体は冷たくなり、呼吸が辛くなる。

これで病気にかかりました。後は沼の奥の方に進むとお目当てのものがあります。身体が動きづらいますが、無理やり動かしましよう(鬼畜)。

泥沼の奥には暗くどんよりとした空気を纏った紫色の剣が置かれていた。あなたはそれを手に取ると、体がさらに重たく感じた。

これが呪いの武器ですね。呪いの内容は『強制的に病にかかる』になります。これを既に病気にかかった状態で持つとさらに重病になります。後はこの剣に泥をかけ続けると、

剣はさらに毒のような色に変わり不気味さが増した。

―呪剣☒アシッドソード☒は、毒剣☒黒シャドーベスト☒へ変化した。―

―あなたは☒鋼の肉体☒になりました―

―あなたは☒無病息災☒になりました―

はい。これが最速の呪いの解き方です。まずは泥沼で病気にかかり、『強制的に病にかかる』という呪いで重病になりました。これを『強制的に猛毒を受ける』という呪いに変えます。すると、初めの呪いが解除扱いされたことになり、結果、2つの特殊性が獲得できます。そうすると☒無病息災☒の効果で残った呪いも解除されます。これでレイくんは一生呪いと病気にかかりません。ただこれはあまりメジャーではありません。というのもこれ結構な確率で両方の呪いを受けるんです(352敗)。一応解呪薬と解毒薬は用意していただきますけど、1回目で取れて良かったです。

今回はここまでですね。次回はいよいよオラリオに向かいますよ。やっとな原作突入ですね。

7プレイ

主様が英雄を超えるRTAはつじまるよ。

前回は新しく修行が開始してレイくんを泥沼に入れて呪われてもらいました。……ちよつと楽しかったです(畜生)。今回はオラリオへ向かうんですが、その前にレイくんの成長を見ていきましよう。14歳になって身長も147センチになりました。大きくなりましたね。筋肉については…諦めましよう。もうこれは一種の特殊性ですよ。では気を取り直して、次に特殊性と称号ですね。前回まではこちらです。

・特殊性☒純粹無垢☒主人公体質☒口下手☒無口☒戦闘センス◎☒超感覚☒英雄願望☒英雄の種☒母性本能☒看破眼☒神威耐性(極)☒魅了耐性(大)☒シスコン☒超回復☒野生の勘☒フェロモン☒鋼の肉体☒無病息災☒

・称号☒大物喰らいジャイアントキリング☒古の英雄アルゴノウト☒怪物殺しモンスターキラー☒森の主☒池の主☒山の主ドラゴンスレイヤー☒雷の継承者セカンド・ゼウス☒洞窟の主☒草原の主☒双●●誓●●竜殺しドラゴンスレイヤー☒特大喰らいギガンティック・キリング☒

いや〜人外じみてますね。これが10歳ですよ。これでもオラリオで最強になれますがそれじゃ足りないんです。最速で最強になるためにさらにレイくんは成長してますよ。…走者もびつくりするくらいに……こちらですね。

・特殊性☒純粹無垢☒主人公体質☒口下手☒無口☒戦闘センス◎☒超感覚☒英雄願望☒英雄の種☒母性本能☒看破眼☒神威耐性(極)☒魅了耐性(大)☒↓☒魅了耐性(極)☒New☒シスコン☒超回復☒野生の勘☒フェロモン☒↓☒群れの王☒New☒鋼の肉体☒無病息災☒自給自足☒New☒野生の皇☒New☒蠱毒☒New☒鷹の目☒New☒限界突破☒New

・称号☒大物喰らいジャイアントキリング☒古の英雄アルゴノウト☒怪物殺しモンスターキラー☒雷の継承者セカンド・ゼウス☒●●誓●●竜殺しドラゴンスレイヤー☒特大喰らいギガンティック・キリング☒森の主☒↓☒森林の主☒New+☒池の主☒↓☒池湖の主☒New+☒山の主☒↓☒山

脈の主 New + 洞窟の主 + 草原の主 + 空の主 New
↓ 蒼空の主 New || 獣の王 New ↓ 野生の皇 New
猛毒の申し子 New 修行修了者 New 女殺し New

…いや、その、あのですね、…えっと…私も予想外だったんです。いや、ガバじゃないんですよ。ただ、予想外だったんです。先ずは説明できるところから説明していきますね。魅了耐性(極)と、群れの王は、いつも通り行商のお姉さんに遊んで(意味深)もらいました。効果の向上と、男性からの好感度と友好度が下がります。そして、女殺しなんですが、1つ目の予想外ですね。獲得方法が異性の友好度と好感度のカンストなんです。そして行商のお姉さんつてゼウスおじいちゃんの愛人のようなもので今までカンストすることがなかったんですよ。攻略 Wikiだと、20年かけてやっと恋人になれるらしいです。

次は自給自足ですね。これは、1年間自然の中で生活すると手に入ります。たまに口下手になるらしいんですけど私は初めから持っていたので関係ありませんでした。そして 蠱毒 と 猛毒の申し子 は、毒剣『黒毒』を使っていると獲得できます。効果は毒性の向上と毒魔法が発現する可能性があります。そして、鷹の目ですね。これは技の命中率を上げてくれます。獲得の仕方は、遠くの敵を倒すことです。そしてこれが2つ目の予想外の始まりでした。

私は鷹の目を獲得するために近くにあった石で大きめの鳥を狙って投げたんです。そのまま鳥の頭に当たって地面に堕ちると鷹の目と一緒に空の主を獲得しました。その後イベント空間に移して獅子と戦うことになったんです。毒剣を使って瞬殺したんですが、その後4体のモンスターが現れたんです。これも毒剣を使って瞬殺でした。そして、最後にオークが現れました。皆さんお分かりでしょうか?ゴブリンより耐久だけある鈍足のオークです。瞬殺しました。その後4つの主と獣の王 野生の皇 を獲得しました。予想外すぎますよ。このイベントも攻略 Wikiに乗ることになりました。

そして最後に☒限界突破☒と☒修行修了者☒ですね。これは1年間家に帰らないと手に入ります。修行を完了した証です。これがあると、アビリティが限界突破できます。つまり原作ベル君のようになります。

いや〜レイくんも成長しました。走者をこんなに困らせるなんて凄いですよね。おかげでオリチャーを何度も作り直すはめになりました。結果的にはタイム短縮に繋がりましたが、死ぬかと思いましたが。とりあえず報告も終わったので一旦落ち着きましようか。今回はゼウスおじいちゃんの死亡(嘘)事件が起きたのでオラリオに行くことになりました。やっつとですか…これからさらにイベントがありますからね。走者もウキウキしてますよ(錯乱)アハハハー

では早速オラリオに向かいますようか。ゼウスおじいちゃんのイベントはベルちゃんも落ち着いていたのでスキップです。泣いちやったりしたらスキップしないんですけどね(畜生)。

あなたはベルを連れて乗り合い馬車に乗り込んだ。馬車はオラリオに向かってゆつくりと進んでいく。

ここら辺は原作とタイミングをずらすとヘステイアに会えなくなる(28敗)ので、多少ロスしても確実にヘステイアと会えるようになります。

あなたとベルが馬車の中でゆつくりしていると御者がオラリオが見えると2人を呼んだ。

おお!久々に外からオラリオを見ますね。ではここでオラリオに着いてからについて説明していきます。まずはギルドでエイナさんと話すことになります。これは強制イベントなので逆らわずにさつさと終わらせましょう。その後はベルちゃんと別れて街中を散策します。目標は聖女アミッドちゃんですよ。

オラリオの中はまるで祭りのように人がいた。あなたもベルも驚いて、町中を見渡している。門でギルドに行くように言われたあなたは

ベルを連れて街の中央へ向かった。

2人とも田舎者感が凄いですね。実際山育ちなのでその通りなんですよね。そしてレイくんが久しぶりにお兄ちゃんしてますよ。ずっと1人で居たので仕方ないですが、ベルちゃんも恥ずかしがってますね。

街の中央にある巨大なギルドに圧倒されたベルを連れてあなたはギルドの中に入っていく。中には冒険者のような格好をしたヒューマンの男達や、ローブを纏っているエルフ、際どい格好のアマゾネスなど、様々な人間がいた。

レイくんはギルドに驚きませんね。まあ、ミノタウロスやドラゴンに比べるとそこまでなので仕方ないですかね。

あなたが受付の前まで来るとハーフェルフの美人が待っていた。エ INAと名乗った彼女に冒険者になり来たと言うと止められたが、あなた達が意見を変えずにいると、諦めて探索系ファミリアを教えるもなかった。

やっぱりエ INAさんは美人ですね。ベルちゃんも顔が赤くなつてますよ。対してレイくんはそこまで赤くなつてませんね。ハーレムが無いと考えるとこっちの方が楽なんですけどね。

あなたとベルは別れてファミリアを探すことに決めると、ベルが早速街の方へ走っていった。あなたはそれを見届けた後、別方向へ歩いていった。

さあ、ここですよ。方向的には廃教会の方向ですね。これは可能性がありますよ！

あなたがファミリアを探していると目の前に気だるそうな目をした獣人が現れた。

ナーザさんですか。悪くないですね。レイくんは魔法も発現するので二属性回復薬を作成できるナーザさんとは仲良くしておきたいんですよ。

彼女はナーザと名乗ると、ポジションなどを売り込んできた。あなたが、まだファミリアに入っておらずにいずれは探索系ファミリアに入る予定だと伝えると、ナーザは残念がった後、懇意にするように

伝えて去っていった。

今回は当たりでしたね。さて、ベルちゃんと合流しましょうか。ファミリアに入団を断られたあなたは1度ベルと合流しようと噴水の方へ向かった。すると後ろから女性に声をかけられた。

えっなんですかこのイベント?...またオリチャーですか(絶望)

あなたが後ろに振り向くと、銀髪のヒューマンの女性がいた。アミッドと名乗った彼女はあなたにポーションなどを売り込んできた。

^{アミッド}聖女ちゃん?!えっこのイベントって2回も起こるの?!

あなたがまだファミリアに入っておらず、探索系ファミリアに入る予定だと伝えると、アミッドは今後とも懇意にするように伝えて去っていった。

あつこれナアーザさんと会ったからです。ナアーザさんと^{アミッド}聖女ちゃんはライバルのような関係ですから、こういう特殊イベントもあつたんですね。

あなたがベルと合流すると、ベルが神ヘステイアのファミリアに入りたいと言ってきた。あなたも入りたいとヘステイアに伝えると、ヘステイアは喜んで飛び跳ねていた。

おお!速いですね。2、3日はかかると思ってたんですけどラツキーですね。

あなたがギルドでエイナにヘステイアファミリアに入ると伝えると、驚かれた後、ダンジョンについて聞いてきた。

これはエイナとの勉強会フラグですね。これを受けるとタイム短縮に繋がるんですよ。

あなたとベルが1問も正解しないと、エイナは鬼気迫る顔で勉強会に誘ってきた。エイナの鬼気迫る顔に少し引きながらあなたとベルは頷いた。

タイム短縮のためですがちよつとふざけすぎましたかね。それじゃ今回はここまでにしましょうか。次回はいいよレイくんのステイタスが判明しますよ。

閑話 白兔少女の記憶

「やった〜！これで2人目の眷属だ！ほら見ろ。僕だってやればできるんだ。」

「…行くぞ。」

「あつ、置いてかないでくれよ。レンくん。」

「行くぞ、ベル。」

兄は昔から変わっていない。ずっと前を向いて、私を連れ出してくれる。

双子の兄であったお兄ちゃんとは物心ついた時にはずっと一緒にいた。お兄ちゃんはよく英雄譚を読み聞かせてくれて、私はその時間が大好きだった。そして、8歳になったあの日事件が起こった。英雄譚に飽きていた私は兄を連れてよく森に遊びに行っていた。そしていつもと同じように家を出た。

「お兄ちゃん。遊びに行こー！」

「…ああ。分かった。」

そして森の奥の巨大な木の下まで来た時にあの化け物が現れた。英雄譚にも出てくる、牛が2足歩行したような姿の怪物。英雄アルゴノウトが戦ったミノタウロスが私たちの前に現れた。あの時私は自分を恨んだ。大人しく英雄譚を読んでいたれば良かった。そうすれば私もお兄ちゃんも死ぬことはなかったのに、と…だから

「ベル、さっさと帰れ。」「えっ?」

お兄ちゃんが言った言葉が理解出来なかった。そして理解した瞬間怒りが込み上げてきた。私が悪いのに、私がお兄ちゃんを連れてきたからこうなったのに。気づけば涙が零れていて、お兄ちゃんの顔も見えなくなっていた。

「絶対嫌！私も一緒にいる！」

そう言った私の頭を撫でて涙を拭いたお兄ちゃんは、いつもと同じように言った。

「直ぐに終わらせる。さっさとおじいちゃんを呼んで来て。」

その時の兄の横顔は、まるで英雄譚に出てくる英雄のようであった。絶対に勝てるはずも無いのに、兄がこの怪物を倒している姿が見えた。私は兄の顔が真っ直ぐ見えなくて言われた通りに家へと走っていた。

おじいちゃんを呼んで近くにあつた松明とマッチを持って一緒にあの木の下まで行くと怪物も兄の姿も見当たらなかった。私はその事が受け入れきれずに祖父を置いて走り出していた。あの時は何処をどう走っていたのかも思い出せない。そして、すっかり夜になった後私はようやく我に返った。松明に火をつけた後、少し歩くと森が無くなって、大きな崖が見えていた。

「おおーいーっつちに来てくれー!」

初めは空耳だと思つたが何度も聞こえて来るから、声がる崖の方へ近ずきながら目を凝らして探した。すると、ちょうど起き上がっている兄の姿が見えた。その姿を見た時には走り出していた。抱きついた時には涙が溢れてきて直ぐに大声で泣いた。

「大丈夫。大丈夫。」

そう言つて抱きしめてくれる兄に私は初めて恋をした。

いつの間にか家に帰っていた私は兄と一緒におじいちゃんに抱きしめられていた。そして、今日はもう皆で休もうと布団に行こうとした時、兄が私たちを止めて言つた。

「俺は、英雄になりたい。だから、強くして欲しい。」

「ダメー!もう危ないことしちやダメー!」

私はまた兄が危険になると思つて反対した。そんな私に兄も困つた顔をしながら、

「ベルを守りたいんだ。」

そう言われると、もう何も言えなかつた。顔が熱くなって、心臓が張り裂けそうになった。私が何も言わなくなると、おじいちゃんと約束をした兄は私と一緒に眠つた。そして目が覚めると兄はもういなくなつていた。

おじいちゃんと修行を始めた兄は身体中に傷をつけながら修行し

ていった。私も一緒にしたいと言ったが2人に止められて仕方なく家で2人の修行を見ながら英雄譚を読んでいた。

10歳になったある日私はおじいちゃんに呼ばれて外へと出ていた。兄は草原まで動物と戦いに行っているらしい。

「ベル。2年前のことを憶えてるか？」

「当たり前でしょ。忘れられないわよあんなこと。」

「…今ならお前に修行をつけてや「ほんと！修行できるの！私やりたーい！」…そうか。なら着替えてきなさい。」

おじいちゃんに言われた私は動きやすい服に着替えて外に出た。それからおじいちゃんと山の中を走り回ったり、戦ったりもした。おじいちゃんはとても強くて、修行は厳しかった。途中で何度も辞めたくなった。けど、兄の姿を思い出して、修行を続けていった。

兄は大きくなる度にかっこよくなっていった。行商のお姉さんといかがわしいことをするのはどうかと思ったけど、ゼウスおじいちゃんが

「ハーレムは男の浪漫じゃ!!」

と言うので仕方がないと思うことにした。そしてある日、修行を終えた兄から

「ハーレムを作って欲しい。」

と言われた。訳が分からなかった。女の私がどうしてハーレムを作るのか？兄は私にどうなって欲しいのか？頭の中がこんがらがっていった。そんな私を見て兄がさらに

「(お前に)大切な人が(できて)欲しい。」

そう言われて、やっと気づいた。兄は私に兄のハーレムを作って欲しいのだと、兄は口下手で自分でハーレムを作ることが難しいから私に頼んで来たのだと。

「任せてください。兄さん」

「ああ。頼んだ。」

そして、14歳になったある日、近くの村の人が家まで来た。

「お前たちの所のおじいさんが崖から落ちたらしい。」

私は気づくと部屋で寝ていた。横を見ると、兄が私の手を握って座っていた。どうやら私はあの後に倒れたらしい。私があこの後のことについて聞くと、村人の1人が遠くから見えていたらしい。崖に落ちていったので、死体も見つけられず、私たちに伝えに来たらしい。

「俺は、オラリオに行きたい。」

「なら、私も一緒に行きます。」

もう家族がいなくなるのは嫌だった。だから私も兄と一緒にオラリオに行くことにした。道中は久しぶりに兄と一緒に英雄譚を読んだりした。兄はオラリオに着いてからのことを色々教えてくれた。そうしていると、オラリオが見えてきた。

オラリオに入ってからにはギルドへと向かった。久しぶりに兄と手を繋いだ。兄の手は大きくて、男の手をしていた。ギルドではエイナさんという美人さんが対応してくれた。私も見惚れる程の美人だったが、兄は平然としていた。

「別れるぞ。」

兄はギルドから出るとそう言った。周りの人達が驚いたような顔をしていた。多分勘違いしていると思う。兄は「私たちを入れてくれる神様を別れて探そう。」と言いたいのだ。兄は口下手なので、たまにこんな風に勘違いされる。

「分かりました。なら私は向こうに探しに行きます。」

わざわざ訂正する必要もないのでそのまま別れてファミリアに入らせてくれる神様を探しに行った。

「はあ。」

これで20件目ですね。どうして皆さん身体目的になるんでしょう。私は冒険者になりたいと言っているんですが。そう思っていると、目の前に黒髪の少女が現れた。

「ハイ！その君。」

「…？私ですか？」

「ああ、そうだよ。僕と一緒に最強のファミリアを目指さないか？」

「…良いですよ。ただし、私の兄も一緒にというのが条件です。」

「本当かい！やったー。1人目の家族だ。それに2人目も居るかも！」

何と言うか、子供っぽい神様ですね。…兄さんも見つけてたらどうしましょう。いえ、後のことはまた後で考えましょう。

8プレイ

今までの努力が身を結ぶRTAはつじまるよ。

前回はヘスティアと会ってエイナさんと勉強会の約束をして終わりましたね。今回はようやくレイくんのスティタスが判明しますよ。では教会へ行く間に恩恵を受ける時の注意点を教えます。実は恩恵を受けると、特殊性が消されるんです。これはスティタスに昇華する影響ということになっています。

そして、特殊性が無くなると新しいスキルの獲得などがだいぶ難しくなります。恩恵を受ける前の方が経験値が多いんですかね？ですから、まだ未プレイの人は恩恵を受ける前に欲しいスキルや魔法に合った特殊性を獲得しておきましょう。

ヘスティアについて行くと、廃教会の前についた。ヘスティアが物怖じせず中に入っていくのであなたたちもヘスティアに続いて中へ入った。

おつ、廃教会に着きましたね。では早速恩恵を貰いましょうか。ここがリセットの山場の1つなんですよ。雷の付与魔法エンチャントが無かったり、早熟系のスキルが限定的過ぎるとリセットします。

廃教会の中にある隠し階段を降りると、小さな部屋にたどり着いた。ヘスティアはその中にある古ぼけたソファに座るとあなたたちを呼んだ。

では、先に今レイくんが持っている特殊性を確認していきますね。

・特殊性 純粹無垢 主人公体質 口下手 無口 戦闘センス 超感覚 英雄願望 英雄の種 母性本能 看破眼 神威耐性 (極) 魅了耐性 (極) シスコン 超回復 野生の勘 群れの王 鋼の肉体 無病息災 自給自足 野生の皇 蠱毒 鷹の目 限界突破

これがスティタスになるんですよ。チートじみた結果になりそうですね。

あなたはヘスティアの元へ行くと、ヘスティアに恩恵の受け方を聞いた。そのままヘスティアに言われた通りに上半身裸になってソファ

にうつ伏せになった。ヘステイアが針で指から血を流しあなたの背
中で動かすと、あなたの背中が光だし、ステイタスが現れた。

レイ・クラネル

L v l

力：I O

耐久：I O

器用：I O

俊敏：I O

魔力：I O

《魔法》

【雷霆】
ケラウノス

・付与魔法。
エンチャント

・雷属性。

・感覚強化。

・詠唱式：【怒り狂え】
アングレイ

【獄毒】
ヒュドラ

・単体攻撃魔法。

・毒属性。

・追尾機能。

・詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

【英雄願望】
ペルス・デザイア

・早熟する。

・願いの丈により効果上昇。

・願いが続く限り効果持続。

【鋼鉄皇】
スチールエンペラー

・病気、毒、呪無効。

・自動回復。

・神威、魅了耐性。

【獣王】
キング

・全アビリティ微上昇。

またオリチャーを組み直しますね（諦め）。マップ表示と全アビリティ微上昇でタイム短縮はできるはずです。いや、絶対に短縮させてみせます（開き直り）！

ヘステイアはあなたのステイタスを見て驚いていたが、あなたに背中の上から退くように言われ、素直に退いた後、気を取り直してベルをソファに寝かせて恩恵を与えた。

やっぱり驚きますよね。当然ですよ。そしてベルちゃんのステイタスなんですけど、今は確認できません。これはヘステイアと私のせいですね。レイくんが【英雄願望】ベルス・デザイアや【獣王】キングのレアスキルを発現させたので、他の神達から守るためにファミリア内でもステイタスの確認は紙面のみなんですよね。そしてレイくんの場合は

レイ・クラネル

L v l

力：10

耐久：10

器用：10

俊敏：10

魔力：10

《魔法》

【雷霆】ケラウノス

・付与魔法。エンチャント

・雷属性。

・感覚強化。

・詠唱式：【怒り狂え】アングレイ

【獄毒】ヒュドラ

・単体攻撃魔法。

・毒属性。

・追尾機能。

・詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

【鋼鉄皇】スチールエンペラー

・ 病気、毒、呪無効。

・ 自動回復。

・ 神威、魅了耐性。

こうなってます。これでも神達からちよつかいかけられそうですけど、全部公開するよりはマシですね。特に女神たちは【^{キング}獣王】のせいで話かけられると面倒ですからね。これからは街中でもできるだけ女性とは話さないようにしないと…エイナさんとの勉強会もあるんですよね。いや、明日1日で終わらせれば大丈夫ですね！ダンジョンには行けなくなりますが、エイナさん攻略によるタイムロスに比べればどうってことも有りませんし。明日で勉強会を終わらせましょう。

ベルのステイタスを見てヘステイアが顔を赤くしながらベルを連れて部屋から出ていった。2人が戻った後、あなたはベルのステイタスを聞いたが2人とも答えてくれなかった。

あれ、おかしいですね。この反応は…オリチャーですね(悟り)。…皆さんにも説明しますと、まず初めに説明した通りこのゲームは全年齢対象ではありません。そしてスキルの中にはアツチ方面のスキルも存在します。ちなみにこれはイシユタルファミリアに所属すると獲得しやすいですね。そしてこの反応はスキルの中にアツチ方面のスキルが存在するところになります。ですがベルちゃんには[×]純粹無垢[×]という特殊性があります。これはスキルにアツチのようなものが出ないようにする効果があります。つまり、今のベルちゃんには[×]純粹無垢[×]が存在せず、ステイタスも考えていたものと確実に異なるということですよ。…ちなみにヘステイアは処女神なのでこういう反応になりますよ、フレイヤやロキだと面白がって公表します。

これからオリチャーを構築したいのにベルちゃんのステイタスが分からない…どうすればいいんだよ！(激怒)…リセット……リセットは嫌だ！

決めました。ベルちゃんについては元のチャート通りに進めていきます。大丈夫です(大丈夫じゃない)。私も走者ですから、これくらいのことどうにでもなりますよ(錯乱)。とりあえず今日は休みま

しょうか。

あなたがソファで寝ようとする、ベルとヘステイアがあなたと同じソファに潜り込んできた。

これって毎回思うんですけど、なんでこれでヘステイアって処女神なんですかね。レイくんって男なんですけど、相手にされてないって事ですかね。

あなたが目を覚ますと、体が重く感じて起き上がれなかった。ふと下を見ると2人があなたの胸の上で横になっていた。

今日はエイナさんとの勉強会もありますから早く起こしましょうか。起こし方はベルちゃんは耳を触ると飛び起きます。小さい頃のベルちゃんにはこれで何度もイタズラしました。(変態)ヘステイアは背中をなぞると飛び起きます。昔ロキにイタズラされたという設定らしいです。

あなたは2人を起こすと朝の支度を済ませ、ベルと一緒にギルドへと向かった。ヘステイアもあなたたちと一緒に出て、バイト先へと向かっていった。

ではギルドに着くまでにこの勉強会について説明します。この勉強会では冒険者の基本、第1級冒険者について、各階層の特徴、階層ごとの出現モンスター、モンスターについての情報、ドロップアイテムについての6種類があります。そして満点を取ると、称号□冒険者の基本□が手に入ります。これはダンジョン探索には必須と言われるように効果は冒険者の友好度上昇とダンジョン探索で現在地が分かるようになります。

あなたとベルは、ギルドに着くとエイナのいる受付へと並んだ。エイナの前に着くと、エイナに資料室に連れていかれ勉強会が始まった。それでは早速情報を確認していきましょう。えっ、暗記してないの？実は毎回ダンジョンの構想や冒険者の情報がランダムになっているんです。特に第1級冒険者は数が違ったり、性別が変化する時もあるんですよね。

勉強中

では、情報の確認も終わったので早速テストしていきますか。このテストは6種類の中からランダムで10問出されます。1問でも間違えると称号☒冒険者の基本☒が手に入らなくなるので注意しましょう。

(1) ダンジョンで休憩する時にしなければいけない事は？

A 小さな部屋ルームで壁に傷をつける。

(2) ロキファミリアの団長の名前は？

A ファイン・デイルナ

(3) 1階層に出てくるモンスターの種類は？

A ゴブリン、キラーアント、ダンジョンリザード

(4) ゴブリンから出てくるドロップアイテムは？

A ゴブリンの爪

(5) ミノタウロスが産まれてくる階層は？

A 15～17階層

(6) 上層、■層、下層、深層、■に入る文字は？

A 中

(7) 現在のアイス・ヴァレンシユタインのLvは？

A Lv5

(8) ファミアリア同士が行う戦争の名称は？

A 戦争ウォーゲーム遊戯

(9) 17階層にいる階層主の名称は？

A ゴライアス

(10) モンスターの生まれ方は？

A 壁から生まれ落ちてくる

あなたが解答をエイナに渡すと採点をされる。あなたは100点だった。あなたがさらに下の階層を知りたいと言うとエイナは驚いた顔をした後、あなたに資料を渡した。

― 称号☒冒険者の基本☒を獲得した。 ―

楽勝でしたね。(慢心) これで後は確認していけば終わります。後はベルちゃんも落としてくれることを祈りましょう。エイナさんは今後も無関係ではられないので早めに攻略して欲しいですね。

今回はここまでとします。次回からは戦闘があるので楽しみにしててくださいね。

9 プレイ

ダンジョンのモンスターを虐殺していくRTAはつじまるよ。

前回はギルドでダンジョンの情報を確認して簡単なテストをして終わりましたね。私はもちろん満点を取りましたよ。(慢心)しかし確認して良かったです。まさかベートが女性になっていたとは、それにベートの妹らしい人もいるようなんです。…これでロキファミリアでパーティ組めるのは勇者か特攻隊長フィンガレスしか居なくなりました。

ギルドを出ると空は赤く染まっていた。あなたはホームである廃教会へと急いで向かった。

あまり帰るのが遅くなると、ヘスティアから門限を言い渡されるんですよ。ちなみにベルちゃんはテストで満点を取ってダンジョンに向かってました。これがベル君になると半分も取れなくて今後も勉強会が開催されるようになるんですよ。

あなたがホームを目指していると、じゃが丸君を見ているベルを見つけた。あなたはベルの元へ行くとじゃが丸君を買ってベルに渡した。

あーレイくんのシスコンが出てますよ。こういう時に勝手に動かれるのはマイナスなんですよね。今回はタイムに関係ないので良いんですけど。ベルちゃんの好感度も上がってるので寧ろプラスですかね。

あなたとベルが2人でホームに着くと、ヘスティアが大量のじゃが丸君を持って待っていた。夕飯ではじゃが丸君パーティーとなったがあなたが大半を食べることになった。

今日ランダムイベントとか間が悪いですね。このイベントはダンジョン探索の日だと、次の日に疲れが残らないようになります。これが遠征の後だと、とてもありがたいんですが…。この後はやる事もないのでさっさと寝ましょうか。

目を覚ましたあなたは寝ぼけていたヘスティアとベルを洗面台へと向かわせた。2人が戻って来た後、あなたはナーザーとアミッドのことをベルへと話した。

皆さんおはようございます。今日はダンジョン探索をしますので

が、その前に《青の薬舗》に向かいます。ここにベルちゃんを連れてきておくと、二属性回復薬の作成が早くなるので先に連れてきましょう。

あなたはベルを連れて《青の薬舗》に向かった。教えて貰った場所に向かうと、いかにもな建物が見えた。あなたが店の中に入るとナーザとアミッド、そして優しそうな男性の3人がいた。

あ、聖女ちゃんもいたんですね。今はちようど取り立てに来た様です。そして、2人の後ろにいるのがミアハ様ですね。先輩走者さん達はハーレムの天敵として目の敵にしましたが今回はありがたい存在ですね。ちなみに公式ではナーザさんとアミッドちゃんはミアハ様が好きなので私のスキルの対象外です。

あなたが2人に声をかけると、2人とも驚いたようにこちらを見た。ベルはあなたの後に挨拶をしたあと2人を連れて部屋の奥へと向かった。優しそうな男性がミアハと自己紹介した後回復薬を渡してくれた。

はっ？なんですかねこのイベント。初めは2人が同時に売り込んできてベルちゃんがつじろぐはずなんですけど：と、とりあえず様子を見ましようか。ミアハ様と仲良くしておいて損は無いですから。

ベルは2人と一緒に出たあと、あなたの腕を引っ張ってダンジョンへと向かった。あなたがベルになんの話をしたか聞いたが、ベルは答えてくれなかった。

：もう、どうすればいいんだよ（絶望）ベルちゃんの行動がまるで分かりません。チャートの通り進んでくれるか心配ですね。えっ、もうオリチャーだろって？細かいことは気にしちやいけませんよ（威圧）。：もう自分を信じて突き進むしかありませんかね。

ダンジョンの入口に着くと、あなたとベルは二手に別れて探索しました。

よし。切り替えていきましょーか。今日の目的のダンジョン探索ですね。いや〜ここまで9年間長かったですね。では、ダンジョンの攻略方法なんですが、まずは【雷霆】を発動しますね。

あなたが【怒り狂え】と詠唱すると、体に電流が流れ出した。

ではこのままマインドダウン寸前になるまでダンジョン探索を続けますね。敵の位置はマップに表示されるので近くの敵から倒していきましょう。

その日、ダンジョンに一筋の雷光が迸った。

ダンジョンリザード達は生まれ落ちた瞬間には灰と魔石に変わり、冒険者の目の前でゴブリンが首に線が入り次の瞬間には倒れる。傷ついたキラアアントがフェロモンで仲間を呼んでも、次の瞬間にはその仲間が殺された。

その雷光は3階層まで続いた。ついにその光が止まった時に1人の少年が現れた。そしてその周囲から何十匹ものモンスター達が産まれた。ダンジョンが起こした絶望^{イレギュラー}はしかし容易く殺された。まず近くに産まれたゴブリンの頭を踏み潰した。その後は、毒々しい色の剣で的確に弱点を攻撃し、遠くに現れたダンジョンリザードは毒の魔法で溶けた。

その後も千を超える数のモンスターを倒した少年はその全ての魔石とドロップアイテムを持って地上へと帰還した。

(いや〜マップ表示のおかげで想像以上にモンスターを倒せました。途中で起きたイレギュラーが美味しかったですね。次回はもっと最適化してさらにステイタスを上げられるようにします。)

いや〜ダンジョン探索は美味しかったですね。モンスター討伐の経験値が多かったですし、魔石やドロップアイテムも沢山手に入ったので資金も充実しましたよ。えっ、どうして魔石を沢山持てるのか？行商のお姉さんに魔法の袋を貰っていたんですよ。容量はバケツ1杯分ですが、上層なら十分ですからね。

あなたがギルドで魔石やドロップアイテムを換金すると、多くの人がこちらを見てきた。換金した後にエイナの元に行くと個室へと案内された。

ぎゃーっ！スキルが発動しちゃう！ベルちゃんは居ませんかー！
(錯乱)ー……ふう。仕方ないですね。もう運に頼りましょう。

エイナはあなたが何をしたのか聞いて驚いたあと、ギルドにお金を預けるように助言してくれた。あなたは言う通りにお金を預けたあと、ホームへと帰った。

おお！好感度が高い時の行動が出ない。これはまだ許容範囲ですね。後はベルちゃんが落とすまでこの関係を維持できるようにしますね。ではホームへと帰りましたし、ステイタスを更新しましょう。あなたはヘスティアに頼んでステイタスを更新した。ヘスティアがあなたのステイタスの変化に驚いて、背中から転がり落ちた。

レイ・クラネル

L v l

力：I O ↓ F 3 1 2

耐久：I O ↓ G 2 5 4

器用：I O ↓ F 3 4 6

俊敏：I O ↓ E 4 0 3

魔力：I O ↓ F 3 6 7

《魔法》

ケラウノス

【雷霆】

エンチヤント

・付与魔法。

・雷属性。

・感覚強化。

・詠唱式：【怒り狂え】
アックレイ

【極毒】

ヒュドラ

・単体攻撃魔法。

・毒属性。

・追尾機能。

・詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

ベルス・デザィア

【英雄願望】

・早熟する。

・願いの丈により効果上昇。

・願いが続く限り効果持続。

【鋼鉄皇】
スチールエンペラー

- ・ 病気、毒、呪無効。
- ・ 自動回復。
- ・ 神威、魅了耐性。

【獣王】
キング

- ・ 全アビリティ微上昇。
- ・ 感覚変化。
- ・ ハーレム体質。(1)

おお。予定よりもアビリティが上昇してますね。これならタイム短縮ができますよ。そして、このハーレム体質の数字って何でしょうかね?…まあ、そこまで悪いことでは無いでしょう(フラグ)

本日はここまでですね。次回はさらに深くまで探索していきますね。

閑話 炉の女神の悩み事

神界にいた頃は何も不自由は無くても退屈だったんだ。だから下界へ行こうと決めた。不自由な世界で子供たちと一緒に楽しもうと。だから、

「ファミリアができたのは嬉しいんだけど……なんで2人揃っておかしいんだよ。」

「どうしたのヘステイア。顔が暗いわよ。」

「えっ、ヘファイストスじゃないか！君がここに来るなんてどうしたんだい？」

「あなたがすっかり働いているか確認しに来たのよ。それで、何か困っているなら話ぐらい聞いわよ。」

「あ、ありがとうヘファイストス！ちよつとおばちゃんに休み貰ってくる。おおーい！おばちゃんー！」

「ちよ、ちよつと」

ヘファイストスならたくさんの子供たちがいたし、どうすれば良いか教えてくれるかも。

あの後おばちゃんにもすごい怒られたよ。彼女なら神殺し出来ちゃうんじゃないかな。

「はあ。それで何があったの？」

「そうだった。ヘファイストスついに僕にも家族が出来たんだよ！それも2人も！」

「あら、いい事じゃない。」

「うん。それは良いんだけど、ちよつとおかしいんだ。」

「どういうこと？」

「ちよつとこれを見てくれないかい。」

レイ・クラネル

L v 1

力：F 3 1 2

耐久：G 2 5 4

器用：F 3 4 6

俊敏：E 4 0 3

魔力：F 3 6 7

《魔法》

【雷霆】
ケウラノス

・ 付与魔法。
エンチャント

・ 雷属性。

・ 感覚強化。

・ 詠唱式：【怒り狂え】
アングレイ

【極毒】
ヒュドラ

・ 単体攻撃魔法。

・ 毒属性。

・ 追尾機能。

・ 詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

【英雄願望】
ベルス・デザイア

・ 早熟する。

・ 願いの丈により効果上昇。

・ 願いが続く限り効果持続。

【鋼鉄皇】
スチールエンペラー

・ 病気、毒、呪無効。

・ 自動回復。

・ 神威、魅了耐性。

【獣王】
キング

・ 全アビリティ微上昇。

・ 感覚変化。

・ ハーレム体質。(1)

「ちよつとヘスティア。簡単に自分の子のスティタスを見せないでよ。それに…何よこのスキル。3つともレアスキルじゃない。」
「うん。それもおかしいんだけどね。」

「何？まだあるの？」

「…これ、1回だけしかダンジョンに行っていないんだよ。」

「はっ？……有り得ないでしょ。この早熟なんてスキルが有っても」
「それにこっちは別の子なんだけど、」

ベル・クラネル

L v 1

力：H 1 2 6

耐久：I 8 3

器用：G 2 1 6

俊敏：F 3 0 8

魔力：H 1 1 6

《魔法》

【雷鳴】

・雷属性

・速攻魔法

《スキル》

【禁断愛】

・早熟する。

・愛が続く限り効果持続。

・愛の大きさと効果上昇。

・対象との性行為により全アビリティ補正。

【女包囲網】

・愛が続く限り効果持続。

・このスキルは伝播する。

・このスキルは獣王の^{キング}効果に付随する。

・このスキルを持つもの同士は^{テレパス}念話ができる。

・性行為で受ける快樂が上昇。

「……少し、落ち着かせてちょうだい。」

「うん。僕もそうだったからね。気持ちはよく分かるよ。」

「…ヘスティア。この子達のスティタスは絶対に教えちゃダメよ。」

「もちろんだよ！他の神達の玩具になんてさせない。」

こんなステイタス見せたら絶対に玩具にされる。それにベルちゃんに關してはスキルがえっ…エツちなものもあるからね。バカ達男神が騒ぎ立てるに決まってる。

「…それで、この子達はどんな子なの？」

「えっ？」

「神友の初めての子供だもの。私も興味があるわ。」

「んー、どんな子かあ。…見た目は2人とも白髪赤目で兎みたいなんだよ。それでレイくんはね、あんまり喋らないんだけど、英雄になりたいて頑張っているいい子なんだ。ベルちゃんはねとっても可愛いくて、頭も良いんだけど、レイくんのことばかり考えているかな。」

レイくんは英雄になりたくてオラリオに来たって言ってたからなく。ベルちゃんも優しいし頑張り屋さんんだけど、レイくんのはちよつと抑えて欲しいかな。色々と……

「本当にスキルのとおりみたいいな2人ね。でも安心したわ。変な子じゃなくて。」

「うん。2人ともすっごくいい子だよ。」

「そう良かった。…ねえヘステイア。その子たちの装備ってどうなってるの？」

「えっ、えつとく。レイくんは剣を持っていて、ベルちゃんはこの前レイくんが短剣を渡してたよ。」

「そう。なら私が新しい剣と短剣を作るわ。」

「えっ、どうしたんだいヘファイストス！何時もなら自分の武器は安くないって言ってるのに。」

そう。ヘファイストスは鍛冶のギルドとして、オラリオで1、2を争う程のファミリア。ヘファイストスも自分の鍛冶に誇りを持っていてこんな風に住ってくれることは滅多にないんだけど。

「こんな面白いものも見せてくれたし、神友の初めてできた大切な子ども達だもの。サービスくらいするわよ。」

「あ、ありがとう！ヘファイストス！僕は君の神友で良かったよ。」

「はいはい。なら貴方も手伝ってくれる？大切な家族なんでしょ。」
「うん、もちろんさ。僕に出来ることなら何でも言ってくれ。あつ、ちよつと書き置きを置いてくるね。」

2人もヘフアイストスの武器なら喜ぶだろうし、頑張るぞ。……あれ？そっういえばどうしてヘフアイストスと話すことになったんだっけ？

10プレイ

あの頃のリベンジマッチをしていくRTAはっじまるよ。

前回はダンジョン探索が終わってステイタスを更新しましたね。今回もダンジョン探索に向かうんですが、その前に聖女ちゃんのところに向かいましょう。前回はナーザさんのところに向かったのですね。ここら辺を平等にしておく、両方とも好感度が下がらないんですよ。

あなたが《治療院》に行くと、アミッドが受付をしていた。あなたはアミッドに言われて回復薬と精神力特効回復薬を買ってダンジョンに向かった。

はい。これでダンジョン探索の準備も終わりました。今回は5階層まで探索するので回復薬と精神力特効回復薬が無いと効率が悪いんです。特に魔力が上がらないとチャートが壊れるんですよ。

あなたが《治療院》を出ようとすると、入ってきたエルフの女性とぶつかった。咄嗟に受け止めると、突き放されてしまった。女性は自分の態度に謝った後、フィルヴィスと自己紹介した。

あれ？フィルヴィスちゃんじゃないですか。こんなイベントもあつたんですね。フィルヴィスちゃんも公式で好きな人がいるので良いんですが、出会えるとは思えませんでした。

あなたも自己紹介をした後、フィルヴィスに謝罪をした。後ろからアミッドがフィルヴィスを呼んだので、あなたは挨拶をすると迷宮へと向かった。

あなたはダンジョンに着くと「怒り狂え」と詠唱する。身体を電気が覆うと、ダンジョンを走り始めた。

では早速蹂躪していきましょうか。今回は1〜4階層は出会った敵以外は無視していきます。ちょうど5階層で効率のいい狩りができるんですよ。ではイクゾー

その日強化種であるウオーシャドローはダンジョン内を歩いていた。1年前に殺した冒険者の落とした魔石を喰った彼は強化種になると

共に理性を得た。そして同胞を喰い、冒険者を喰い、沢山の魔石を喰らった体はインフアント・ドラゴンにも勝てる程の力があつた。

彼は冒険者を探し、上層への階段を見つけた。初めはそれが何か分からなかったが、人間が出てきて、帰る場所だと知った彼は力を蓄えついに上へ行こうとした。

足が階段に乗る直前、目の前から光が見えた彼は、不思議そうに首を傾げると、そのまま首を切られ魔石へと変わった。

（おかしいですね。普通魔物は階層を移動しないんですけど、今のウォーシャドー上がろうとしてましたよ。おお！これは強化種を討伐したんじゃないでしょうか。幸先いいですね。）

あなたが目の前のキラアアントの頭を踏み潰すと、そのまま魔石へと変わった。その魔石を無視して、目の前のウォーシャドー達に斬撃を放つ。

これで200ですか。まだまだいるなー。

そのままウォーシャドー達のいたところまで無理やり転がる。見ると先程まであなたがいた場所にゴブリンが腕を振るっていた。あなたはそれを見届ける前に次の獲物に向かって武器を振りかざす。

後30秒あれば終わりますね。【雷霆】ケラウノスも持ちそうですし、このまま終わらせませうか。

周囲の魔物を全てを灰にした後、魔石を回収したあなたは、魔物がいる方向へと走り出すと同時に詠唱を始めた。

次はこのまま真っ直ぐですか。マップって本当に便利ですね。それじゃこのまま行きますか。目標は1500ですかね。

ダンジョン内で雷が鳴る。モンスターは音のした方向を見ようとするが全て一瞬で狩られる。そこに種類の違いはなく、平等に白い死神に殺されていく。少年が1度立ち止まると、イレギュラーのようにモンスターが産まれるが、まるで疲れを知らないかのようにモンスターを滅ぼしていく。

その日、5階層の様子を見た冒険者はこう語った。

「5階層に雷が雨のように降っていた。雷はモンスター達を食うと、魔石すら残さずに別の場所に消えていった。」

それ以降、ダンジョンでは「雷の雨」が現れると言われ、その光景を見たものは幸運になると噂された。

あなたが階段近くで休憩していると、上からフィルヴィスが降りてきた。あなたに気づいた後、走り去ろうとした彼女を呼び止めて、あなたは話をしだした。

これはチャートではないんですが、この娘は貴重なパーティを組める娘ですからね。友好度は上げれる時に上げちゃいましょう。

フィルヴィスはあなたと一緒にいることを嫌がったのか話の途中で行ってしまった。あなたはその後ろ姿を見届けた後、また休み出した。

あんまり引き止めると友好度が下がりますから、そのまま行かせてあげましょう。それにあんまり喋ると目標達成できませんからね。
ポーション回復薬も飲みましたし、再開しましょうか。

あなたはダンジョンから出てくると、魔力不足でふらつく足に鞭を打って、ギルドへと向かった。ギルドで魔石を換金した後は、エイナへの報告も忘れてホームへと向かった。

いや〜。モンスター出すぎてしよう（呆れ）。今日だけで1800匹殺りましたよ。しかも強化種も倒せましたしね。これはステイタスも桁違いに上がるんじゃないでしょうか。

あなたがホームに着くと、既に帰っていたのかベルが出迎えてくれた。ベルの話を聞くと、どうやらヘステイアは何処かに出かけているようだ。

えっ？嘘ですよ。今日のステイタス更新は？こんなイベントないはずなのに、また、またオリチャー……きよ、今日はもう休みましょう。

あなたがソファで寝ようとする、ベルと一緒に寝ようと、ベッドへと連れていった。あなたは抵抗できずにそのままベッドに倒れ込む

と、ベルと一緒に寝始めた。

今回はここまでですね。次か……

あなたが眠った後にベルは起き出してあなたの体勢を変えた後、衣服を脱ぎ出した。

あつ……カットしていきますね。ここから先は自分で確認してください。次はミノタウロスと再開です。それでは……

11プレイ

あの強敵との再会に心が憂鬱になるRTAはっじまるよ。

前はヘスティアが家出(?)するという糞イベントで終わりましたね。5日後に帰ってきたんですが、何故かヘファイストスの武器を持つてるんですね。おかしいでしょ(半ギレ)! またオリチャー作ることになったんだが(全ギレ)!

ヘファイストスの武器は有難いんですが、借金が面倒なんですよ。払おうと思えば払えますが他の道具が買えなくなるんですよ。……もう借金はヘスティアに任せましょう。RTAには関係無いので。

そしてスティタス更新したんですが、

レイ・クラネル

Lv1

力：F312↓C657

耐久：G254↓D592

器用：F346↓B701

俊敏：E403↓A853

魔力：F367↓A803

《魔法》

【雷霆】 ケラウノス

・付与魔法。
エンチャント

・雷属性。

・感覚強化。

・詠唱式：【怒り狂え】
アングレイ

【極毒】 ヒュドラ

・単体攻撃魔法。

・毒属性。

・追尾機能。

・詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

ベルス・デザイア
【英雄願望】

- ・早熟する。
- ・願いの丈により効果上昇。
- ・願いが続く限り効果持続。

スチールエンペラー
【鋼鉄皇】

- ・病気、毒、呪無効。
- ・自動回復。
- ・神威、魅了耐性。

キング
【獣王】

- ・全アビリティ微上昇。
- ・感覚変化。
- ・誘惑体質。
- ・ハーレム体質。(5)

……やりましたね。アビリティAがありますよ（現実逃避）。そしてスキルがおかしいですね（絶望）。まずはスペルですが、これは【雷霆】^{ケラウノス}の効果を上昇させるんですよね。

そして問題児1の絶倫ですね。そうですね、ベルちゃんに食べられた（意味深）のせいですね。ですがこれも次に比べたらいいんですよ。一応体力が増加しますし。問題児2の誘惑体質、こいつがヤバいです。何がヤバいかと言うとちよつとした事で好感度がカンストしかねないんです。つまりチャートが崩壊しそうなんですよね。そしてハーレム体質。こいつの数字が未だに謎なんですよね。不気味です。はあ。ベルちゃんが百合ハーレムを作るようにしたんですが、失敗ですかね。…でも、ナーザさん達とは仲良いんですよね。対応の仕方が分からない。ベルちゃんは何がしたいんでしょうか？

あなたは装備の確認を終わらせるとダンジョンの中に入っていった。何か胸騒ぎがして、いつものように魔法を使うのを止めた。

気を取り直して、今日はレイくんとベルちゃんがヘステイアファミ

リアに入団した日から半月。つまり原作開始の日なんですよ。そして今日の予定ですが、ミノタウロスを倒します。リベンジマッチですよ。ここでロキファミアリアに助けられるとリセットなんですよ。5階層まで降りて来たあなたの耳に、怪物のような咆哮が聞こえた。あなたは嫌な予感を振り払ってその方角に駆け出した。

色々怖いことはあるんですが、とりあえずはミノタウロスのことだけを考えましようか。それじゃ、イクゾー

失態だった。遠征帰りで起きたイレギュラー。まさかミノタウロス達が戦いもせずに逃げ出すなんて考えもしなかった。急いで追って来たけど、もう5階層まで来ている。私たちにとっては簡単に倒せる敵でもLv1の冒険者には絶望でしかない。急いで見つけないよ

ウオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオ

「こっちー」

聞こえてきた咆哮を頼りにミノタウロスの元へと向かう。その姿が見えると同時に、光でぼやけているが冒険者の姿が見えた。助けないよー。そう思ってたさらに駆け出そうとして、

「…えっ」

止まってしまった。後ろからベートさん達がやってくる。

「どうしたんだよアイズ。急に止まりやがって。」

「待ってよお姉ちゃん。速すぎるって、」

「さっさと来い。それで、何かあったのか?」

「…あの子、ミノタウロスと戦ってる。」

目の前では戦闘が繰り広げられていた。ミノタウロスの大剣を紙一重でかわし、2振りの剣で傷をつけていく。まるで何千回も戦ったかのように感じられた。

「Lv2の冒険者でもいたか?」

「んーそうかなあ?それにしては見た事ないけどな。」

髪は血で染っていて分からないが、目は綺麗な赤色をしていて、そして、ミノタウロスに1歩も引かずに戦っていた。剣がミノタウロス

の腕を斬り、大剣を落とした。するとミノタウロスが頭を低くして構えた。突進をするらしい。

「どうしようお姉ちゃん。フィン団長に怒られるかな。」

「今回はあいつもいたんだ。俺らが怒られることはないだろうな。それにそろそろ終わりそうだな。」

「…うん。」

ミノタウロスが突進していく。彼は1度だけ後ろを振り返ると真っ直ぐに飛び出した。そこで初めてもう1人いることに気づいた。そして、彼が何をしようとしているのかも。

「危ない！」

「あっ、おい。アイズ！」

「大丈夫ですよ。アイズさん。あの人はミノタウロスには負けませんよ。」

「違う！後ろに人がいる。」

「なっ！くそがっ」

そうしてミノタウロスと激突した彼はその瞬間、今まで以上に光って、ミノタウロスの角を折った。ミノタウロスの角は頑丈でLv2でも上位では無いとできないはず。

「えっ！」

そして、勢いが無くなったミノタウロスは胸から剣を生やして、灰に変わった。彼はこちらに1度だけ会釈をすると、そのまま立ち去ってしまった。

「待って！」

「アイズ。ミノタウロスはどうした。」

後ろからリヴェリアの声が聞こえて止まってしまった。彼の姿はもう無くて、仕方なく私たちはリヴェリアの元へと向かった。

よし。追ってきてませんね。ミノタウロスは簡単に倒せたんですが、後ろからアイズちゃん達が来てたのには焦りましたね。タイミングよくリヴェリアママが来てくれて良かったです。後は家に帰ってステイタス更新するだけですからね。今日はもう帰りますか。

あなたはダンジョンを出た後に、ミノタウロスの血を洗い流してホームへと帰った。ホームには誰も居らず、1人でゆっくりとした時間を過ごした。

それじゃあヘステイアが帰ってくるまで久しぶりに質問に答えましょうか。1つ目の質問は『ヘステイアファミアって誰が入団するの?』ですか。基本は原作のとおりにリリ、ヴェルフ、命、春姫ですね。ここにレイくんとベルちゃんが入ります。今はオリチャーになってますが、このままですよ。

2つ目の質問は『兄妹でそういうことってしていいの?』ですか。これは一応大丈夫ですよ。元々がギリシャ神話の神がベースになっていますから。そういう方向には寛容ですね。

あなたが楽にしているとヘステイアがホームに帰ってきた。どうやらじやが丸君が余って大量に貰えたようだ。あなたがヘステイアにステイタス更新を頼むと、直ぐにステイタスの更新をしてくれた。

レイ・クラネル

Lv1 (レベルアップ可能)

力：C 6 5 7 ↓ A 8 0 9

耐久：D 5 9 2 ↓ C 6 9 4

器用：B 7 0 1 ↓ A 8 6 3

俊敏：A 8 5 3 ↓ S 9 6 2

魔力：A 8 0 3 ↓ S 9 8 0

《魔法》

【雷霆】

・ 付与魔法。

・ 雷属性。

・ 感覚強化。

・ 詠唱式：【怒り狂え】

【極毒】

・ 単体攻撃魔法。

・ 毒属性。

・ 追尾機能。

・ 詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

ベルス・デザイア

【英雄願望】

- ・ 早熟する。
- ・ 願いの丈により効果上昇。
- ・ 願いが続く限り効果持続。

・ スペル【我が力、我が魔法よ、全てを置いて行け】

【鋼鉄皇】

スチールエンペラー

- ・ 病気、毒、呪無効。
- ・ 自動回復。
- ・ 神威、魅了耐性。

・ 絶倫。

【獣王】

キング

- ・ 全アビリティ微上昇。
- ・ 感覚変化。
- ・ 誘惑体質。
- ・ ハーレム体質。(5)

ヘステイアはあなたがレベルアップできることに驚いた後、今日のダンジョン探索について聞いてきた。あなたがミノタウロスのことを話すと、1度怒られた後に、泣きながら抱きつかれた。

泣き顔が可愛いですね(畜生)それでは今後のことを説明しますね。

ここからは全アビリティオールSSSを目指して行きます。期限は

モンスター・ファイリア

怪物 祭前日までですね。怪物 祭では経験値が美味しいイベン

モンスター・ファイリア

トがあるので、Lv2でもそれなりに上がるんですね。それでは今日はもう休みまじょうか。

あなたが服を着るとベルが帰ってきた。そしてあなたの元へと走ると、泣きながら抱きつかれてしまった。あなたはベルの頭を撫でながら、泣き止むように声をかけた。

ベルちゃんもあの戦いを見ましたからね。むしろヘステイア以上に心配しちゃったのかもしれないね。そしてレイくんがまた自然にお兄ちゃんしてますね。レイくん自身はベルちゃんに食べられ

た（意味深）ことを知らないですからね。

ベルは泣き疲れたのかそのまま眠ってしまった。あなたはベルをベッドに下ろすとヘスティアに任せ、自分もソファで横になった。

今日はやることも無いので寝ちやいませしようか。明日からはさらにモンスターを討伐していきますからね。レイくんにはしつかり休んで貰います。

あなたがソファで横になっていると何かが上に乗ってきた。思わず目を開けるとそこにはヘスティアが一糸まとわぬ姿で顔を真っ赤にさせながらあなたを見つめていた。

おい。何してんだよ処女神。（威圧）……とりあえずカットですね。そしてもう恒例になってきましたね、オリチャーですよ。……可笑しいでしょ！あなた検証班が絶対に攻略出来ないって言ってたのに！（半ギレ）私に恨みでも有るんですか！（全ギレ）

あなたが目を覚ますと、隣にはヘスティアと一緒に寝ていた。その産まれたままの姿を見て、あなたは昨日のことが夢で無いことを悟った。

—あなたは称号☒神の純潔を奪う者☒を獲得した。—

こんな称号いらさないですよ。……とりあえずヘスティアに服を着させましょうか。ベルちゃんにバレると面倒ですし。

あなたはヘスティアに服を着させると、ホームを出た。ダンジョンに向かう途中に、じゃが丸君を買って朝食を済ませた。不意に後ろから声をかけられ振り向くと、どこかの制服を着たヒューマンの少女がいた。

今度は小悪魔ちゃんですか、正直もうイベントはいららないんですけどね。特に旨みも無いですし、さっさとダンジョンに行きましょう。少女はシルと自己紹介した後、落とし物と言いついて魔石を渡してきた。あなたはそれを受け取ると、シルが話そうとするのを無視してダンジョンに向かった。

今回の探索では一気に11階層まで行きます。力と耐久を上げるのはあそこが1番ですからね。目標としては、1500ですかね。そ

して縛りとして、必ず一撃受けること、ヌルゲーですね（慢心）。それじゃイクゾー

あなたはダンジョンにたどり着くと、昨日のことで魔法は使わず、万全の状態で戦えるようにして、中へと入っていった。

霧がかかった階層の中をモンスター達が殺されていく。オークが棍棒を振り落とすと魔石に変わり、インプ達が連携して攻撃すると、その順番に灰に変わった。シルバーバックが叩き潰そうと拳を振り下ろすが、次の瞬間には頭と胴体がそんな光景が何時間と繰り返されていく。その光景を生み出している少年は傷ひとつ負わずに走っていた。

（パリーをするだけだと思っただんですが、意外に手間がかかりますね。このままだと目標に届かないですよ。またイレギュラーが起きてくれませんかね。）

あなたはダンジョンから帰ると、ギルドへと向かった。魔石を換金をした後、あなたはエイナに昨日からのことを報告してホームに戻った。

今回はギリギリで目標達成出来ました。パリーのタイミングがシビアなんですよね。その分モンスターの隙も生まれるんですけどね。ホームに帰ると顔が赤いヘスティアとそれを見つめるベルに出迎えられた。あなたがヘスティアに近づこうとすると、慌てて離れていった。

あつこれバレますね。ヘスティアは処女神だったので耐性がないのは分かっていたはずなんですけどね。もうこうなったらベルちゃんが出ていかないことを信じるだけです。

あなたが仕方なく寝ようとする、ベルと一緒に寝ようとベッドに連れてかれた。あなたは眠気に耐えられずにそのまま眠ってしまった。

ああ。またレイくんが食われますね。（意味深）今回はここまでにします。次回までには、ヘスティア達の対処方法を考えておきますね。

12プレイ

反省はしても後悔はしないRTAはつじまるよ。

前回は再びベルちゃんに食われた(意味深)ところで終わりました。ベルちゃんが他のファミリアに行かなかったのは良かったんですが、ヘステイアがステイタス更新してくれないのは困りましたね。

あなたはヘステイアの元へと向かった。ヘステイアが逃げ出そうとするのを止めると、ソファに連れて行つた。

というわけで、まずはヘステイアを説得していきましょう。そして皆さま、以前に断言した『ハーレムは作らない』ですが、撤回します。レイくんにはハーレムを作ってもらいます。嘘をついたことになってしまい誠に申し訳ございません。

あなたはヘステイアをソファに座らせると、自分も座って一昨日のことについて話し出した。ヘステイアは顔を真っ赤にしたが、真剣な話だと知り、逃げ出さなかった。

それでハーレムを作る理由なんです、正直に言うとハーレム作らないと完全にチャートが壊れちゃうんですね。このままだと数日間ヘステイアはレイくんを避けるので、それを避ける為には責任を取るしかないんですが、そうするとベルちゃんも絶対に付き合うしかないんです。

あなたが責任を取ると言うと、ヘステイアは頷いた。それに安心したあなたは一息つくくと、背中が熱くなった。振り返るとベルがナイフを持って立っている。そしてナイフには真新しい血が着いていた。あなたはそこまで見ると、意識を無くした。

―ワタシガサキナノニ、ドオシテソノオンナトツキアウノ?―

ギャー!ベルちゃんが病んじやってる!ヤバイです。これはやばいですよ。ヘステイアが何とかしてくれないとリセットに……頑張れヘステイア!お前に全てがかかっているぞ!

あなたが目を覚ますと、ベルが上から顔を覗いていた。どうやらあなたは膝枕をされているようだ。そのままベルにあなたと付き合いいた

いと言われ、あなたは無言で頷いた。

―称号^{ハーレムの道}背中の傷^道を獲得した。―

おいコラ称号（威圧）。なんて言葉になってるんだ。

：ふう、失礼しました。それにしても良かったです。予想とはだいぶ違ったんですが、まだ大丈夫な方ですね（安堵）。ベルちゃんの好感度管理が面倒ですがステイタス更新の方が大事ですからね。この称号も名前こそあれですが、効果は対象の好感度の維持なのでありがたいです。それでは早速してもらいましょうか。

あなたは起き上がってステイアを探すとステイタスを更新してくれるように頼んだ。ステイアはベルの顔を見た後、ステイタス更新をした。

レイ・クラネル

Lv1（レベルアップ可能）

力：A809↓SS1053

耐久：C694↓S961

器用：A863↓SS1039

俊敏：S962↓SS1092

魔力：S980↓SSS1172

《魔法》

ケラウノス

【雷霆】

エンチャント
付与魔法。

・雷属性。

・感覚強化。

・詠唱式：【怒り狂え】^{アंकクレイ}

【極毒】^{ヒュドラ}

・単体攻撃魔法。

・毒属性。

・追尾機能。

・詠唱式：【我が敵を喰らい尽くし、地獄の毒沼で犯せ】

《スキル》

ベルス・デザイア

【英雄願望】

- ・早熟する。
- ・願いの丈により効果上昇。
- ・願いが続く限り効果持続。

・スperl【我が力、我が魔法よ、全てを置いて行け】

【鋼鉄皇】
スチールエンペラー

- ・病気、毒、呪無効。
- ・自動回復。
- ・神威、魅了耐性。

・絶倫。

【獣王】
キング

- ・全アビリティ微上昇。
- ・感覚変化。
- ・誘惑体質。
- ・ハーレム体質。(5)

よし。今回は変なスキルを手に入れてませんね。そしてアビリティは全てS以上、予定通りです。次の目標は全アビリティオールSSですよ。頑張つて耐久をあげましょう！

あなたがステイタスを確認していると、お腹の音がなった。あなたは昨日会ったシルのことを思い出し、外食しないかと2人を誘った。2人ともお腹がすいていたのか直ぐに了承した。

では『豊饒の女主人』に行きましょうか。ベルちゃんには明日から頑張ってもらうので、今日はしっかり休んでもらいましよう。あそこの料理には体力回復の効果がありますしね。着くまでに時間がありますし、ハーレムの説明をしようかと。今回ハスティアとベルちゃんとの2人と付き合うことにしました。これは先程の通りにスティタス更新のためですね。だったらもう別れると言われるかもしれないですが、ここで別れるとハスティアファミリアから脱退するしかないんですよ。そうなると当然リセットです。幸いこの2人ならそれほどタイムロスになりません。妹に主神ですから、放置することはほとんど有りません。それにベルちゃんを効率よくレベルアップ出来ればタイム短縮になるんですよ。

あなた達が『豊饒の女主人』に入ると、様々な人種のウエイトレスが歓迎してくれた。そのまま端の方に3人で座っていると、シルとエルフの美女があなたたちの所へやってきた。

あーシルさんが怒ってますね。魔石とって勝手に勝ちに行っちゃいましたからね。それにリユーさんもあんまり歓迎してくれてはいないようですね。多分シルさんから話を聞いたんでしょう。シルさん勝手に好感度下げてくれるなんて優秀ですよ。

シルは昨日のあなたの行動に怒ったあと、あなたの隣に座った。エルフの女性もリユーと名乗ったあと、ベルの横に座って注文を شدした。

あれ？ベルちゃんとリユーさんが仲良くなってる。前からリユーさんと会っていたんですかね。まあ、ベルちゃんになら全然大丈夫ですし、むしろどんどん仲良くして欲しいですね。それではシルさんの相手はヘスティアに任せてどんどん食べていきませうか。目標は全種類完食ですね。達成出来れば称号の☒大食漢☒が手に入りますし、☒大食漢☒が手に入ると、食事時に体力が回復しやすくなりますから。それにミア母さんに気に入って貰えるかもしれません。気に入って貰えるとたまに弁当を貰えるんですが、これがあると今までの1.5倍はモンスターを狩れます。貰えるのは本当にたまになんですが。

あなた達が食事をしていると、十数人もの団体が入ってきた。それに気づいたシルとリユーはあなた達に断りを入れた後、席を立て給仕をし始めた。

ファツ!?

ふうー、なんでロキファミアが来るんでしょうかねー。原作だと昨日に宴会があったはずなんですけど、変なイベントは起こしてないはずなんです(遠い目)。:アハハハ。アイズちゃんがこつちを見てくださいね。後ろに何かいるんでしょうか(現実逃避)。他の人達も見てきますね。:ベートさんのような女性が近づいてきますよ。多分この人がベートちゃんですよ。

あなたの元へ狼人の女性が来たかと思うと有無を言わずに、他の人

達の元へと連れて行った。あなたが連れてこられた場所には、胡散臭い笑みを浮かべる女神や、ハイエルフの美女、先日ダンジョンで見た金髪の女性などが座っていた。

なんでこうなったんでしょう。いやここはタイムの為にしつかりしないと、何でもかかってこいですよ。…何となく理由はわかるんですけどね。

小柄な女性が席を立つと、あなたに謝りだした。どうやらミノタウロスのことについてらしい。シルやリユーが話を聞いてあなたの顔を驚いたように見ていた。

はっ?…小柄な女性(困惑)、フィンさんが女だったと。いやでもギルドでは男性って書いてあったんですけど…でも女性と言われたらしつくりくるし…もう良いですよ。関わらなければ問題無いですし、えっ、もう関わっただろうって?細かいことは良いんだよ!

あなたが何も言わないでいると、アマゾネスの女性が急かしてきた。あなたは謝らなくていいと伝えたが、フィンが譲らないのでこのお店のお代を払ってもらうことになった。

よし。これはなかなかいい落とし所じゃないですかね。これなら今後も関わる必要はありませんし、この料理はなかなか高いですからね。お金はあるのですが、使わなくていいならそれに越したことは有りませんからね。それじゃさっさとベルちゃん達の所に戻りましょうか。

あなたが席に戻ろうとすると、先程まで何も話さなかった女神が突然笑いだした。そしてそのままフィンと女神の隣で食べることになった。どうやら気に入られたらしい。

もうイベントはいらんだよなあ(諦め)。なんでここでロキファミリア入団イベントが起こるんでしょうか?私はもうヘステイアフファミリアなんです。それにロキファミリアと仲良くなるとスムーズにレベルアップするのが難しくなるんですよ。

…ヤケ食いでもしますか、代金はロキファミリアが持ってくれますし。大丈夫です、明日には支障がなくなっていくので…

あなたが食べ終わると、既に多くの人が帰っていた。あなたはまだ

残っていたフィンにお礼を言ってベルやヘステイアと一緒にホームへと帰った。

―称号☒大食漢☒を獲得した。―

称号も取れましたし疲れたので今回はここまでにします。次回はついにベルちゃんを強化していきますよ。

閑話 小悪魔店員のお客様

「それでね。魔石をとったら直ぐに行っちゃってね！」

「シル。分かりましたから落ち着いて下さい。そろそろミア母さんに怒られてしまいます。」

「あつ。ご、ごめんねリユ。私、興奮しちゃって」

「いえ、構いません。それにその男は礼儀がなってない。シルが怒るのも無理はありません。」

冒険者の人に嘘の魔石を渡して接客する…って本当のことを言ったらリユは怒っちゃうかな？でも実際あの人も酷かったよね、名前も教えてくれなかったし。はあ、見たことない人だったし絶対上手くいくと思っただけだなあ…

「お前たち休憩は終わりだよ！さっさと働きな！」

「はい。急ぎましょうシル。」

「うん。そうだね。」

早く切り替えないと、ミア母さんに怒られちゃう。今日はお得意様も来られるし、気合いを入れて頑張らないと。

「いらつしやいませー。…あつ、あの人。」

「どうかしましたかシル？」

店に来た。色んな人がいるこのオラリオの中でも目立つ白髪赤目のあの人。隣の同じ白髪赤目と黒髪ツインテールの少女達は誰なんだろう。多分妹と恋人さんかな？

「リユーちよつと頼んでいい？」

「すみません。私もちよつど話したい人が来てしまいました。」

「じゃあさっさと行ってこいニヤー。団体のあいつらが来るまでなら何とかするニヤー。」

「ありがとうございますクロエ。」

「いいんだニヤー。お礼は後でたっぷりしてもらうからニヤー。」

うっ。ちよつとクロエの言うお礼が気になるけど…後のことは後の私に任せよう。

「昨日ぶりですね。いきなり歩いて行っちゃったので驚きました。」
「…ああ。」

「こんばんはベル。そちらのおふたりは？」

「リユーさん！ここで働いてたんだ。えつとこっちの黒髪少女は主神のヘステイア様で、」

「おいおいベルくん。少女はないんじゃないかな。君は僕をなんだと思っっているんだい。」

「まあまあ、落ち着いて下さい。それでこっちが僕の兄のレイです。」
「よろしく。」

何と言うか、個性的な3人ですよ。特にレイさんとヘステイア様は。ベルちゃんとはなんだか仲良くなれそうなんですけど。どうしてでしょう？

話を聞くとレイさんとベルちゃんはまだ冒険者になって半月で、その前は山で暮らしていたそうです。だから私への態度もあんなに素っ気なかったんですね。それにしてもレイさんは良く食べますね、もう3回目のおかわりですか。団体のお客様が来るのであんまり食べられると困るんですけど…

「おーい。ミア母ちゃん来たでー。」

「シル。ロキファミアが来ました。すいませんベル。仕事に戻ります。」

「うん。レイさん楽しんでいってくださいね。」
「ああ。」

レイさんももう少し何か言ってくれてもいいのに、もうしようがない気もしてるとですど…休憩も終わったし、頑張らないと。

「シルちゃんくん。お酒お代わり〜。」

「は〜い。今持ってきてきますね。」

「ついでにこっちに来てお酌してくれても…」

「ロキ。あまり冗談を言うもんじゃないよ。」

「じよ、冗談やって、堪忍してやフィン。」

ロキ様はちよつと自由すぎるんですが、ロキファミアの皆さんが止めてくれるので、こちらに被害は来ないです。かわりにファミア

の人が相手になるんですけど。

「おいお前。ちよつとこつち来い。」

「モグモグ…分かった。」

いつも通りに給仕をしてると、レイさんがベートさんに呼ばれてこちらへとやって来ました。他のロキファミアも驚いたように見ているんですが、レイさんが何かやったんですか？そんなこと…ありえそうですよね。

「初めまして、僕はフィン・デムナ。ロキファミアで団長をやらせてもらっている。」

「そうか。」

「……………えつと、君の名前を覚えてくれないかな。」

「レイだ。」

レイさん！どうしてそんなに強気なんですか！ロキファミアですよ、ロキファミア！はあ……………なんかレイさんらしいと思っちゃいました。

「アイズが言うには君がミノタウロスを倒したらしいんだが事実かい？」

「ああ。」

えっ?!レイさんってまだ冒険者になって半月のはずじやあ。…リユーも驚いてるみたいだし、Lv1でミノタウロス撃破って、やっぱり普通じゃないんだね。

「君には謝罪をしたかったんだ。ミノタウロスを逃がしてしまい君に迷惑をかけてしまった。申し訳ない。僕にできることがあれば何でも言ってくれ。」

「……………」

「ちよつとあんたもう何か言いなさいよ。」

「…いらない。」

「そういう訳にもいかないんだ。僕も団長としてケジメをつけないといけないんだ。」

「…なら、ここのお代で。」

「そんなことでいいのかい。他にも武器や防具もあげれるんだけど…

要らなそうだね。分かった。ここのお代は僕が払っておくよ。」

ナイスですよレイさん！これでお給料が増える！じゃなくて、レイさんって本当に変わってるなあ。…ミノタウロスを倒せるってことは…それなりにお金を…絶対にほかの店には渡しませんよ！

「自分ほんま面白いやつやな。ウチのファミリアに入らんか？」

「こらーロキ！僕のレイくんだぞ！」

「ドチビのこの眷属かいな！自分ホンマにウチのファミリアに来んか？」

「モグモグ…いや、俺はヘステイアが良い。モグモグ…：おかわり。」

「聞いたかいロキ。レイくんは僕が良いんだよ。君より僕が！君ももう少し気を使った方がいいんじゃないか？特にその貧相な胸にね！」

「キイイ！うっさいわ！こうなったら…飲まなきややつてられんわ！ミア母さんおかわり！」

「モグモグ…俺もおかわり。」

「…えっと、見かけによらず君はよく食べるんだね。驚いたよ。」

ロキファミリアの皆さんはレイさんに近づきたくても女神のせいで近づけなくて、女神2人がお酒を飲みながら喧嘩して、そこに挟まれているレイさんは気にせずにおかわりを続けている。なかなか混沌カオスな状況です。

「お肉が無くなりました！お米もそろそろ無くなりそうです！」

「なんだって！直ぐに買いに行ってきた！」

「店のお酒があの人2人にどんどん飲まれて…ああそれ、ソーマファミリアから手に入った神酒ソーマじゃないですか！いつの間にか持って…」「ミア母さん！またお代わりです！まだまだ足りないって言われまして！」

「今日は厄日かい！アーニヤ、クロエ。あんたらも食材を買ってきたんだよ！とにかく量を持ってくるんだよ！」

「りよ、了解にやー！」

「シル！ぼさつと立ってないでさっさと動きな！」

「は、はい。」

うう。恨みますからねレイさん！こんなに忙しいことなんて1度

も無かったですよ。ミア母さんも真剣な顔してますし、どうなっちゃうんですか！

「ねーねー。ミノタウロスを倒せるってことはLv2なんでしょう。どうして5階層に居たの？」

「モグモグ……強くなるためだ。モグモグ……おかわり」

「えーLv2ならもつと下の階層で探索した方がいいんじゃないかな？」

「秘密ってことかな。テイオネもあんまり無理強いするのは良くないよ。」

「えー……。いつか教えて貰うからね。」

ロキファミアリアの皆さんはレイさんがLv1だと知らないんですね。ミノタウロスをLv1で倒すのは不可能と言われてますから、しようがないですね。

「よーし皆飲み比べといこか！報酬は……リヴェリアママに抱きつく権利やー！」

「『おおー！！！！』」

「おい。勝手に私を景品にするな。」

アハハツ、相変わらずロキ様は自由ですね。リヴェリアさんも文句は言ってますけど呆れてますし。勝つのは多分ガレスさんですしね。

「おーい。レ〜イ。自分は参加しないんか？」

「モグモグ……酒は飲んだことがない。」

「なんやて!?!お酒を飲まないなんて人生損してるで……それならこれはどうや？甘いから飲みやすいで。」

「ングツぷはあ……美味しいな。」

「いい飲みっぷり！よび、レイこのままガレスに勝ってきれ」

「ロキ飲みすぎだ。ちよつとこつちで休んでおきな。」

ロキ様はそのままフィンさんの横で寝てしまった。レイさんはテーブルの上にあった料理を皆食べきったあとガレスさんの元へ向かっていった。

「まだまだ飲み足りんのう。おお坊主。お前も飲みに来たんなら僕と勝負せんか？」

「すごい。ガレスさんに勝っちゃったよりユー。」

「ええ。まさか彼があんなに酒に強いとは…驚きました。」

そのままレイさんは口直しに料理を食べてヘステイア様とベルちゃんを連れて帰ってしまった。なんかすごい人だったなあ。

13プレイ

伸びしろと成長速度がSSSの妹を育てていくRTAはつじまるよー！

前回は『豊穣の女主人』でロキファミリアと宴をして終わりましたね。称号が手に入ったことや代金がゼロだったのは良かったですけど、チャートの的にはもう関わらないようにしたいです(切実)。まあ関わらなきやいけないんですけど(遠い目)：そして今回からいよいよベルちゃんを育てていきますよ！私のチャートが輝く時！…とりたいのですが、ベルちゃんのステイタスがおかしくてですね…良い意味でまたチャートが壊れました。今のベルちゃんのステイタスがこちらです。

ベル・クラネル

Lv1

力：E401

耐久：E425

器用：C683

俊敏：A886

魔力：B756

《魔法》

【雷鳴】

・雷属性

・速攻魔法

《スキル》

【禁断愛】

・早熟する。

・愛が続く限り効果持続。

・愛の大きさを効果上昇。

・対象との性行為により全アビリティ補正。

【女包囲網】

・愛が続く限り効果持続。

- ・このスキルは伝播する。
- ・このスキルは獣王の効果に付随する。^{キング}
- ・このスキルを持つもの同士は念話が出来る。^{テレパス}
- ・性行為で受ける快樂が上昇。

これが主人公補正というやつですか（震え）……最高アビリティがAですし、最低でもEとか、化け物レベルですよ。普通の冒険者がLv2なる時のステータスと同じくらいですね。スキルも早熟系がありますし……これなら何もしなくても第1級冒険者になりそうです（遠い目）。これでまだ半月しかたつてないし……オツタルさんの試験も簡単に終わっちゃいそうです。

あなたは装備を整え、ベルと一緒にホームを出た。ベルと一緒に探索することになったあなたは回復薬を補充するために『青の薬舗』へ向かった。

ダンジョン探索の前に今回使うはずだったベルちゃんの育成チャートの説明していきます。まずベルちゃんは俊敏が上がりやすいため基本は遊撃として育成します。とりあえずダンジョンを1日走りっぱなしでいればSになります。後は雷鳴を使う訓練をすればLv2に上がる準備が整います。後はオツタルさんに丁度いい敵を連れてきてもらえば完了でした。おっと、着いちゃいましたね。

あなたが『青の薬舗』に入るとナーザとアミッドの2人が話していた。2人の邪魔にならないように店を出ようとしたが2人に止められてしまった。

ここで小技テクニクです。ナーザさんと聖女ちゃんとエイナさんは遠慮する姿勢を見せると先を譲ってくれます。早く用事を済ませたい時には使いましょう。ちなみに他のキャラや住人は譲ってくれずにタイムロスになるので注意して下さいね。

あなたが回復薬を買った後、ナーザが新薬が出来たと言って青色の回復薬を貰った。^{ポーション} 試しに飲んでみると体が暖かく感じた。

おお！常時回復薬ですよ！原作では出なかったんですが、何度も買いますと確率で作ってくれます。確実に作る方法がないのでチャートには無かったんですがこれはありがたいですね。早速使

わけて貰いましょう。これでベルちゃんの修行が捗りますよ（鬼畜）。
あなたがお礼をしたいと言うと、ナーアザがもうひとつ紫色の回復薬ポーション
を持ってきてあなたに渡してきた。早速飲むと体が痺れて動けなくな
った。

あー失敗デバフポーション作ですね。二属性回復薬を作ろうとすると必ず1回は作
られます。内容は色々ありますが1番ヤバイのは石化です。体の一
部が石化して治すには中層へ行かないといけないのでLv1だとり
セットになります（震え）。常時回復薬リジエネポーションが成功したので浮かれちゃい
ました。麻痺は30分程で治るので素直に待ちましょうか。これく
らいならチャートも壊れませんよ！

あなたが麻痺状態になったことを確認した3人は店を閉めてあなた
を奥へと連れていった。あなたを布団に置くと肉食獣のような瞳で
あなたを見つめてきた。

えっ、ちよつとこれは…カット！



危なかつたです。もう少しで動画が削除されるところでした（冷や
汗）。それにしてもナーアザさん。アミツドさん。あんたらにはミア
ハ様が居るでしょうが！おかげでこっちはまたチャート崩壊ですよ
！一体何時になったらチャート通りにいけるんですか！

ふう
（深呼吸）

………私は落ち着いてますよ（落ち着いてない）。2人はもう
放っておきましょう。好感度管理はミアハ様をお願いしますよ。…
ぶつちやけ2人をどうすればいいのかわかりません。たぶんこれも
新情報ですよね。

ワイイ。マタシンハツケンダー（棒読み）。

あなたが動けるようになった直後、ミアハが帰ってきた。あなたはナアーザとアミッドに明日此処に集まるように言い、ベルを連れてバベルの塔へと向かった。

ミアハ様と話し合うと絶対にダンジョンまで行けませんから、しようがないんです。今日中にアビリティを最低Bに上げないとリセットの可能性が出てくるので。もちろん仕返しはしますが…先ずはベルちゃんからやりましょうか。大丈夫、死にはしませんよ…たぶん。バベルの塔に着いた後、あなたはベルに防具を見てくるように言うと、自分も近くの棚から商品を見比べ始めた。

気を取り直して、今回ベルちゃんには強化種イレギュラーと戦ってもらいます。上層ではそこまで経験値稼ぎが良くないのでさっさとLv2にする予定でしたが、ベルちゃんが予想以上に強くなっていてるので今後のためにもアビリティオールSS以上になってもらいます。今回は原作のベル覚醒イベントがなかったのでウオーシャドローの強化種が出るイベントがあるんです。レイくん的には旨みが無かったので無視する予定でしたが、ベルちゃんの経験値になってもらいましょう。

あなたが何本かの投げナイフと小ぶりのハンマーを買おうとするとベルが白い軽装の鎧を持ってきた。ベルは買った鎧を来けると店の奥へ向かった。

ベルちゃんも無事に兎鎧ビヨングに出逢えましたね。これで耐久も上げやすくなりました。正直今回の敵には必要無いんですが、ここで買ってあげば怪物祭モンスターフェアで経験値稼ぎがし易いんです。私が買った投げナイフとハンマーはまた後日使います。

ダンジョンに入る前にエイナの所へ向かうと小言と一緒に最近のことについて聞くことが出来た。6階層に向かった冒険者たちに行方不明者が多いらしい。

しっかり強化種イレギュラーイベントが起こってますね。どこに居るかも分かりましたし、早速倒しに行けますか。それじゃあイクゾー！