

ポケスペ 1~3章クリアRTA

アタランテは一臨が至高

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

ポケスペの供給が足りなさすぎるので自給自足。

原作未読者にもわかりやすいように心がけていきます。

もつとポケスペファン増えろ。

P a r t 5 / 1 9	P a r t 4 / 1 9	P a r t 3 / 1 9	P a r t 2 / 1 9	P a r t 1 / 1 9
21	15	10	6	1

目
次

はい、よいスタート。

トレーナーも普通に攻撃されて死にかけるとRTA、はあじまあるよー！

さっそくスタートです！ 出身はトキワ一択、名前は入力速度と諸々の事情を考慮して「ホモ」とします。

唐突ですがここから主人公の厳選のために怒涛のリセが始まるので、まずこのゲームの概要の説明をさせていただきます。

本ゲームはポケモン漫画の代表作たる「ポケットモンスターSPECIALL」が、著作権など様々な問題を乗り越えて出来上がったファン待望の作品です。

「ポケットモンスターSPECIALL」はポケモン各シリーズのプレイヤーキャラをモデルとした主人公がゲームストーリーを元にしたオリジナルストーリーの中で冒険していく、というお話ですね。

そもそもポケスペという作品自体が少しばかりマイナーなのでゲーム化の報せを聞いて椅子から転げ落ちたファンも多いんじゃないでしょうか。

本ゲームはそんなポケスペの世界を相棒のポケモンと共に旅する、という素晴らしいクオリティのファンゲーになっております。

おっと、ペチャクチャと喋っている内に一人目のホモ君のステータスエックが終わったようですね。あまり期待はしていませんでしたが望^{理想}み通^{个体}りじゃなかったのりでせです。

さて。本ゲームの主人公ですが、オーキド博士からポケモンを貰うという過程を踏まずともゲーム開始時点で既にポケモンを所有している場合があります。第一章の主人公、レッドのニョロゾみたいな感じですね。

このように昔から主人公の元にいるポケモンは、博士から貰うポケモンよりもレベルが高い場合が多く、更にはなつき度も高いなど大幅なメリットを有しています。

そしてここが重要なのですが、主人公が元から所有しているポケモ

ンは「伝説・幻を除いたたねポケモン全て」の内からランダムで選ばれます。また、ピカチュウなど後の世代でベイビーポケモンが追加されたポケモンも持っていることがあります。

当然のことですが、これを利用しない手はありません。

おっと、どうやら3人目のホモ君がポケモンを所持していたようですね。でもロコンなんぞクビだクビだクビだ！

いや、ロコンなど石進化組は道具さえ手に入れば即進化なのでキウウコンチャートなんていうのも普通にあったりするんですが。

それではそろそろ本動画におけるチャートについて説明をしたいと思います。

今回私が組んだチャートは名づけて「爆速ギャロップで主人公組置いてけぼりチャート」です！

え？ ネーミングセンスが無い？ ……そう（豆腐メンタル）

気を取り直して、このチャートの解説をしようと思います。

まず初期ポケモンはポニータが出るまでリセです。ポニータを選んだ理由としては、対ヤナギ性能の高さ、たねポケモンの中でもトップクラスの種族値、移動手段としての有用性などが挙げられます。

第3章のボスたるヤナギはこおりタイプのジムリーダーであり、彼との戦いを最終目的とする以上対こおり性能の高いポケモンを主力として育てていくことは必須です。

ヤナギはポケスペにおいて最強格ですので、もしこおりに不利とするようなポケモンを主力としていたら2秒で敗北します（真顔）

こおりに有利とつてるポケモンでも2秒で負けます（絶望）

種族値の話はそこそこ有名ですかね。進化前が没になったうんたらかんたらで合計種族値は脅威の410！ なんだこれは、たまげたなあ……（チャーレム並感）

移動手段の話は言わずもがなでしょう。ポニータの頃から東京タワーを飛び越える脚力を持ち、ギャロップに至っては時速240kmで走ります！

はいそこ、ポニータの方がすごいとか言わない。

というわけで本チャートでは初期ポケモンはポニータを狙い、ギャ

ロップへの進化以降は爆速で駆け回って主人公組を完全に置いてけぼりにしてイベント時のみ合流、という感じで進めていきます。

おっと、11人目のホモ君にしてようやくポニータが来ましたね。しかし……残念ながら、リセです。

というのもこのゲームですが、プレイヤーキャラであるトレーナーにもステータスが実装されています。

筋力、精神力、知力の3つのステと、特殊技能ですね。本当にこのゲームポケモンだけ？と思う視聴者様もいらつしやるかもしれませんがご安心ください、これがポケスぺです。

ポケスぺにおける戦闘理論としてトレーナーの力量<ポケモンの力量というものがあります。

そしてこの力量というのは単純な判断力や指示の上手さというだけでなくポケモンを庇って攻撃を受ける耐久力、敵の妨害を跳ね返す腕力 e t c ……など元のゲームからは信じられないような力が要求されます。

そのため、主人公も体を鍛える必要があつたんですね。

筋力はルール無用バトルにおいて必須であるということは先述の通りですが、精神力もかなり重要となります。ホモ君が戦うのは悪の組織といった連中になってくる以上、精神力が足りないと相手に気圧されてマトモに戦うことが出来なくなってしまうんですね。

(知力はいらないです。)

このステータス、特に筋力というのはまあすごいもので、極めたキャラを作ったのならかくとうタイプのポケモン相手にタイマンで勝つ、なんてことも出来たりしちゃいます。

なら更にリセの条件が厳しくなるんじゃないか……と思つた方はご安心ください。このステータス群は初期の値は10で固定、リセの必要を生まない安心設計となつております。

ならばなぜ先ほどリセしたのかというと、もう一つのステータス、特殊技能が関わってきます。

これはナツメの「超能力」であつたりガントツの「ボール作り」であつたりと、まあ要するに一般人は持ち得ない力のことを指します。

後天的なものも先天的なものもありますが、今回私が求めているのはトキワ出身という条件下においてのみ先天的に発現し得る、「トキワのもりの能力者」です。

これは原作においてはワタルやイエローといったキャラが持っていた能力で、10年に1人くらいの割合でトキワの地に生まれた者が有する、ポケモンの心を読み取ったり癒したりできるというチートです。

この力があればキズぐすりの存在などフヨウラ！　これの有無で安定度がめちやくちや変わってくるんだよなあ……。

更には第2章主人公であるイエローの場合、能力者の中でもエゲツないくらいに才能を秘めているためポケモンを強制進化させたりレベルアップさせたりとやりたい放題です。本気イエローはポケスペ最強格、はつきりわかんかね。

さて。ここまでの話を聞いて下さった視聴者様方ならある程度は想像がつくかもしれませんが、恐らくその通りです。

カントー図鑑において初めから所有できる可能性のあるポケモンは74匹！

そして主人公が最初からポケモンを有している確率は3分の2！

特殊技能「トキワのもりの能力者」持ちである確率は99分の1！

劣悪な個体値や性格など許容できない個体は全体の約8分の1！

1/74×2/3で0.9%！　いつもの100倍のリセが加わ

り0.009%！　そして、8分の7をかければ0.009×0.8

75！　色違い！　お前を下回る0.008%だーっ!!

はい。という訳で流石にこれは無理なのももう少しどうにかならないのか調べたところ、名前によってある程度初期ポケモンとか特殊技能について絞れるとのことでしたので、一番ポニータと能力が来る確率の高くなる「ホモ」という名前を採用させて頂きました。

冗談ではなく、マジです。制作者は♂のポニータに興奮するトキワ出身のケモナーホモだった可能性が微レ存……？

後、唯一の良心としてはこのゲーム、セーブデータの無い最初に限ればかの「じゅ〇べえくえすと」並みにリセットがしやすいのでただひたすらに無心でリセットをし続けることが出来ます(〇)

それでは主人公厳選、イクゾー!

……お、色違いのキヤタピーが出てますね。しかしリセです(無慈悲)

特殊技能「催眠術」……。スリーパーとエロ同人でも書いてて、どうぞ。

初期ポケミニリユウに技能「竜使い」!? ウツソだろお前(真顔)

さて、いい加減に疲れて来ましたが……。おや?

来ました! 特殊技能「トキワのもりの能力者」にポニータ、ステータスも……。ヨシ! 許容範囲内です!

総リセット回数499……。普通だな!

あ……。やつと……。リセが終わったんやな……。って……。

しかしRTAに休んでる暇はありません。早速ヤナギ打倒の第一歩を踏み出しましょう。

まずは筋トレから、イクゾー!

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

Part 2 / 19

ポケモンよりも自分の育成が大事なRTA、はあじまあるよー！
それではようやく主人公の厳選が終わったのでストーリーを進めていこうと思います。

ホモ君がいるのは当然トキワシティですね。手持ちのポニータは親のギャロップの子供らしいです。まあどうでもいい情報ですが。

さて、現在9歳のホモ君ですが11歳の旅立ちまでに行うことは至極単純！

一に筋トレ、二に筋トレ。三四が筋トレで五に筋トレです。

(足腰が貧弱で体力も無かったら旅なんて出来る訳) ないです。

バトルのために筋力をつけるのは勿論、ノンストップで旅をするためにも体力作りは必須です。

そして更に筋トレは精神力も鍛えてくれるためうま味どころの騒ぎじゃないですね。

知力は……ナオキです (痴呆)

それでは早速体を追い込んでいきましょう。

幼少期の頃から筋トレをしてると成長に悪いとかどうかありませんが、(ゲームにそんなの関係) ないです。

筋トレしたら筋肉ついて成長にも良いに決まってんだろオラァン!?

朝から晩までひたすら腕立て、腕立て！

ポケモン世界の住人は頭おかしいのでこんな馬鹿みたいなことやってるだけであつという間に筋力がついていきます。

超マサラ人とかいる時点で…… ()

おっと、偶にはポニータにも構ってあげましょう。その辺のイシツブテとか背負いながら一緒に遊ぶとトレーニングにもなっているいいですね！

ポケモンの心を読み取り、治療できる「トキワのもりの能力者」は野生のポケモンとも簡単に仲良くなれるのが素晴らしいところですよ。そのお蔭でこの先トレーニングに困ることはありません。かなり筋

力が育つたら出来るようになるカイリキーとのスパーリングなんかは成長効率エゲツないですね。

さて、そんな風に少しイカれた生活を送っていると周りからの扱いが少々変わって頭おかしい奴を見る目で見られます。当たり前のような気がしますが。

基本的に強さばかりを求めた生活をしていると起こる現象なのでもっと生活をエンジョイしろよー、という製作陣の意図が見え隠れしますが当然ホモ君にはガン無視して修行生活を送ってもらいます。

周りからの信頼などホモ君にはフヨウラ！

……あ、しかし原作キャラからの好感度は下げてはいけません。彼らは少年漫画らしく友情でめちやくちやパワーアップするので。

という訳で自分の特殊な力を自覚し始めたイエロー姉貴オツスオツス。

ポケットモンスターピカチュウのプレイヤーキャラをモデルとした第2章の主人公である彼、もとい彼女は先述の通りトキワの能力者の中でもトップクラスの力を有しています。これは非常に便利で有用な能力ですが、発現したての頃は自分の力に戸惑ってあまり上手く使うことが出来ていません。

また、他のパンピー共は持っていない能力を有しているということでも少しばかり疎外感を覚えたりもしています。

そ、こ、で！ 能力者の先輩としてホモ君がイエローを優しく導いてあげましょう！

というかイエローは善人中の善人なのでポケモンに優しい態度を見せておけば好感度は基本的にうなぎ登りです。

そして更に同じ能力者という親近感を抱く要素があれば完璧！

イエローには原作と少し違う動きをしてもらうので好感度はなるだけ稼いでおきましょう。

お、丁度よく能力の発動が上手いかわずにポケモンの回復に困っているようですね。

2歳分の経験値を見せつけてあげましょうか。

ハイその麦わらギャル、大丈夫っスか？ (ゴールド並感)

え！ 天敵に襲われて致命傷を負っているキャタピーの治療を！？
……………できらあ！（ヤケクソ）

治療能力は使用者の体力と引き換えの力ですが、これまでひたすら体力を鍛え続けてきたホモ君ならばこれほどの傷も何とか出来ます！ 頑張れホモ頑張れ!! お前は今までよくやって来た!! お前はできる奴だ!!（鬼狩り並感）

……………よし、成功しました！ いやー、良かったですね。イエローならここで救えなくても責めては来ないでしょうが、この成功は好感度的に結構なうま味です！

え？ 能力のフィードバックでホモ君が血い吐いてる？ ……そう（無関心）

イエローの好感度と比べれば多少のダメージなんて誤差だよ誤差、大差ねえよ！

それじゃあイエローとの面識も作れたので10歳の誕生日までは一に筋トレ、二に筋トレ、三四にイエローとのコミュで五にポケモンな日々の再開です。

ポケモンのゲームなのにポケモンバトルは一体いつするんですかね……………（呆れ）

まあRTAなのでそんなことは気にせずホモ君を鍛えていきましよう。走り込み、腕立て、感謝の正拳突き！ 偶に来るイエローやポケモンたちとの遊びの時間だけがホモ君の癒しですね。

その時もイシツブテの重りが外れることはないんですが（○）

いや、しようがないんですよ。周りの人たちとの関係を捨ててまで筋力をつけるのはそれなりに必要に迫られてのことなんです。

ポケモンの技の直撃に耐えるのは勿論、海底まで普通に潜ったり溶岩や酸にも対処できなきやこの世界ではやっていけません。

サワムラーにフルボッコにされて四天王の合体技の直撃を喰らって更に氷漬けにされても普通に生還してきたレッド先輩はすごかったんだなあ……………（遠い目）

凶鑑所有者というのはいつもこいつも少し頭がイカれています。あまり参考にはせずホモ君をひたすら鍛えていきましょう。

……おっと、そろそろ9歳の誕生日が迫ってきましたね。ひたすら筋肉に全てを捧げてきたホモ君は、もう既にその辺の大人ならタイムで勝てる程の筋力を身につけています。

とはいってもこの程度のカじやガルーラクラスの大形ポケモンなら一撃で叩き潰されて終わりなんですがね。

さて。10歳の誕生日というのは旅立ち前の幼年期の折り返し地点であり、同時にとあるイベントがあります。

このイベントがかなり重要で、チャートの大きな分岐点となるのですが……。

その前に少々準備をしておきましょう。今まで親から貰って来た微々たるお小遣いですが、趣味は腕立てを地で行くホモ君にとっては溜まっていく一方です。

子供にとっては大金の1200円が溜まったらフレンドリイショップに向かい、ハイパーボールを一つ入手しておきましょう。

これで準備万端ですね。それでは誕生日イベ、イクゾー！

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

全てを筋肉に捧げるRTA、はあじまあるよー！
さて。いよいよホモ君10歳の誕生日がやって来ました。

このゲームにおいて主人公の10歳の誕生日というのは一つの確定イベントがやって来るタイミングでもあります。

そのイベントというのは……家族旅行です！

主人公の両親が、一年後に旅に出る準備の一環として遠くへ連れて行ってくれて、そこである程度自由にさせてくれるというイベントです。

この行き先はランダムですが、主人公が希望を出せば大体そこに連れて行ってもらえます。

両親からの好感度を稼いでいればガラルやアローラとかめちやくちや遠い地方に行けたりもするのですが……今回私が向かうのはジヨウト、スリバチやまです！

……とは言ったものの、ど→こ←とおっしやる視聴者様も多いでしょう。

スリバチやまはポケスペのストーリーでも影が薄く、ゲーム本編でも洞窟としてのエンカウントがあるので避けて通っていた方が多いと思われます。

一応からておうからバルキーをもらおうといったイベントもあるのですが、これも隠し要素でありあまり印象には残っていないでしょう。

具体的な地理を言うとエンジュシティとチョウジタウンの間、モデルは比叡山です。

ポケスペにおいてはクリスの修行場として一度登場しました。

旅行としてはエンジュ、つまり京都に行くついでみたいな感じですね。

それで、そのスリバチやまで一体何をするのかと言うと……新戦力の入手です！

当たり前の話ですが、(ギャロップ一匹でヤナギやらワタルやらサカキやらの化け物集団に勝てるはずが) ないです。

三人に勝てる訳ないだろ! ……というかこのままだと一人にすら勝てないので戦力の増強を図ります。

その目当ての新戦力ですが、色々と考えた結果切り札にする予定なので早めに捕獲しておいた方が良いという結論に至ったわけです。

そしてそのポケモンの名はヨーギラス……もとい、バンギラスです!

600族と呼ばれるようにそのステータスは他のポケモンと一線を画し、図鑑説明では「辺りの地形を変えるくらい朝飯前」と呼ばれる程の怪物です。

その見た目もゴツゴツしてて怪獣らしさが溢れており、非常に人気の高いポケモンですね。

今回このポケモンを切り札とするのはこれまた対ヤナギ性能の高さが理由です。

ヤナギの主力がこおりタイプのポケモンであるのは言わずもがなですが、それ以外にも用いるアリアドス、デルビル、ゴースといったポケモンに対しても有利がとれます。

また、最終戦で扱うホウオウ、ルギアの2匹に対しても有利!

まるで対ヤナギ用に生まれてきたようないいポケモンだ……(恍惚)

その他にも2章ボスであるひこう使いのワタルや、一章の中ボスであるサ・ファイ・ザーにもガン刺さりです。やはりバンギラスは厨ポケだった……?!

このように素のスペックも高く、相性有利が取れる相手も多いため多くのチャートで呼び声がかかるポケモンだったりします。

さて。このバンギラス、もとい進化前であるヨーギラスの生息地ですが、ゲーム本編だとカントー地方にはシロガネ山しか分布していません。

しかしそこはポケスペの世界。完全に生息地の分布が分かれているというのではなく、生息環境に適していればどこにでもポケモンは

存在し得ます。

クリスを助けてくれたウィンディやエビワラーなど本来生息していないポケモンがスリバチやまにいたのもそのおかげですね。

当然、本編で登場したヨーギラス、もといバンギラスもこのスリバチやまを住処にしている個体が存在しています。

という訳で旅行先はジョウト、エンジュに確定！

子供の頼みだから聞いてくれよなく頼むよ。

まあ流石にカントーからジョウトの近場の旅行で断られることはありませんが。

出発当日が楽しみですね！

……と、その前に誕生日には他にもイベントがあります。

それは好感度が高いネームドキャラからのプレゼントです！

このイベントではキャラによっては好感度を稼いでいると非常に貴重なアイテムがもらえることがあり、結構な旨味イベです。

好感度MAXのカトレアとかプラチナなんかだとその財力によって結構エゲツないものを送ってきたりしますね。マンションとかプレゼントされてもどうしろって言うんでしようか……。

ホモ君が現状出会っているネームドキャラはイエローのみですから、貰えるとしたら彼女からしかないですね。

お、イエロー君がやって来ました。流石にこの時点でプレゼントを貰えるくらいには好感度を稼げてないと色々と困るので良かったです。

さて。ワクワクドキドキのプレゼントですが、ぶつちやけイエローから貰えるものはそんなに大したことありません。

8歳の子供にそんなの期待する方がおかしいからね、しようがないね。

まあ期待せずに受け取るとして……おお、プラスパワーですか！

プラスパワーはゲーム本編に登場するドーピングアイテムですね。戦闘中に使用することで攻撃力を上昇させる効果があります。

ポケスぺ本編では本当にわずかししか出番のないアイテムですが、本

RTAでは濫用する気満々でした。レベルリングしないのにドーピング無しとか無理だからね、しょうがないね。

しかし消耗品をプレゼントするとは気遣いの出来る子ですね……。似合わないアクセサリーとか使わない物とか貰っても別に嬉しくないという風潮、あると思います。

さて、少し嬉しいプレゼントを貰ったところで早速旅行に出発しましょう！

普段は出会わないような高レベルポケモンとも出会えてホモ君の筋力も上がるし、ポニータのレベルも上がるし……。やっぱ…家族での……旅を……最高やな！

8. 10倍速でエンジュまでの道のりをお届けいたします。

さあ、草むらに突進しながら進んできましたが、ようやくエンジュに着きました！

観光地というだけあって非常に賑わってますね。ひとまず明日に備えてゆつくりと休みましょう。

朝早く起きたなら、早速スリバチャまに向かいます！ この旅行の目的はホモ君の旅立ちの予行演習ですから簡単に単独行動の許可は得られます。

という訳で（単独行動）許してください！ 何でもしますから！
……おっと。両親のギャロップと一緒に行動するならオツケー、ですか。

これは考え得る限り最良の結果ですねえ！ 捕獲のための丁度いい戦力も得られて、自由に動き回ることもできます。

それではスリバチャまにさっさと向かいましょう！ ヨーギラスは中々のレアポケですから、捕獲には結構根気が必要です。

……しかし、プラスパワーもあってホモ君のステータスも順調で比較的高レベルのギャロップもいるとなると……。もしかすればもしかすると、オリチャーの発動チャンスかもしれないかも。

さて。遂に目的のスリバチやまに到着しました。貰ったギヤロツプに早速乗馬して探索を始めたところですが……その前に、一つある場所へ向かいましょう。

こっちのルートを右に曲がって……あれ？ 左だった……この先にある岩場を乗り越えて……んん？ 無い……

……着きました！（迫真）

はい、ここがクリスの修行場ですね。この辺りはストーリーの進むマップなので色々アイテムが落ちていたりします。とは言っても拾うアイテムは一個だけなのですが……ありました、プラスパワーですね。

イエローのプレゼントが落とし物と同価値とか言っではいけない（戒め）

プラスパワーはこれから火力補強のため無限に使っていくのもちものなので一個手に入れる手間が省けたことを素直に喜びましょう。

さあこれを拾ったら特にここに用は無いのですが……おや。

原作キャラ、クリスとのエンカウントですね！ 3章主人公の一人、ポケモン金銀クリスタルの女主人公をモデルにしたキャラクターです。性格は委員長気質で、好感度稼ぎのコツとしては普段は不良っぽく振る舞って偶に頼れるところを見せてあげるとガツンと好感度が上がります。

この時期では既に修行は終わってるはずなのでまああのレアエンカですね。……しかし、ここまで好条件が揃うならば……。

決めました！ オリチャャー 発動です！！

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

筋力があれば何でも出来るRTA、はあじまあるよー！

さて。前回はクリスの修行場でもあるスリバチやまに家族旅行で訪れ、ヨーギラスくんを探しにきたところでしたね。

本来予定していたチャートならばここからすぐにヨーギラス捕獲へと動くところなのですが……クリスとの遭遇というレアエンカ、更にはイエローのプレゼントによりプラスパワーの余剰が1つ存在しています。

冒険せずして何がRTAか（突然の格言）

少しでもタイム短縮の目が見えたならば！ チャートを捨てる『覚悟』が必要ッ！

『タイムは縮める』『安定もさせる』

『両方』やらなくっちゃあならないってのが『走者』の辛いところだな。

『覚悟』はいいか？ オレはできてる。

オリチャャー発動です！！

まず行うべきはクリスとのコミュ！

基本的に主人公勢は善人の極みなので一瞬で友好度を稼ぐのは非常に簡単です。

見知らぬ浮浪者だろうと少し話せば友達、ヨシ！（現場猫）

無事ガバガバな友達認定を貰ったのならばとあるポケモンを捕獲したいと伝えます。

勿論善人かつ捕獲狂いなクリス姉貴は私の頼みを断りません！

チヨロ過ぎイ！

そしてそのとあるポケモンとは当然ヨーギラス——ではなく、バンギラスです！

ヨーギラスが存在するのならばその親个体であるバンギラスもいて然るべき！ 勿論このスリバチやまにもバンギラスは存在してい

ます。本来ならば、ヨーギラス捕獲時にエンカしたら即リセのクソ个体ですね。

ポケモンの名前を聞いて急速にクリスちゃんの顔が蒼褪めていきますが、今更断るとか言いませんよね？ こっちはバンギラスが欲しいから依頼したの！（横暴）

実際ここで捕まえるのがヨーギラスかバンギラスかで大きく話は違ってきます。600族らしく成長が遅いヨーギラスの進化を待つ時間なんてRTAにはフヨウラ！

この時点でのバンギラスの捕獲は非常に大きなタイム短縮に繋がるとでしょう。車で例えるとセルシオくらいには重要なチャート分岐点です。

何でもすると言ってしまった以上体を差し出すか依頼を達成するかの二択となつてしまい震えているクリスちゃんですが、可愛らしい見た目にそぐわず捕獲において最適性と言っても過言ではないほど優秀なキャラです。もつと言うならば、スイクン・ヨーギラスとの一戦を遂げトラウマを克服した後は一般ポケモンの捕獲に失敗することはないでしょう。

しかし彼女は現在ホモ君よりも年下、実年齢は二桁にも届きません！

こんな幼い少女に災厄級ポケモンの相手をさせる主人公、いるらしいっすよ（他人事）

当たり前ですが現時点の彼女が一人でバンギラスの捕獲を行うことは不可能です。

だから、プラスパワーを受け取っておく必要があったんですね。

それではセーブをしたらバンギラス捕獲、イクゾー！

奴はこの山の奥地に縄張りを持っていますので、そこへ侵入すれば敵の方から勝手にやって来てくれます。

……と、その前にプラスパワーの服用を忘れずにおきましょう。ステロイドで得た筋肉が筋力値を1.5倍にしてくれます！

ドーピングコンソメスープに勝るとも劣らぬこの効能、ポケスペRTAの神器と言われるだけのことはありますね！

え？ それはポケモン用のどうぐだろって？

……うるさいですね（チノ並感） ポケスぺ世界においてはトレーナーの戦闘力の方が大事ってそれ一番言われてるから。

さて、ガタガタ震えてるクリスちゃんと一緒に歩いていたらポケモン界最強の一角とエンカウントしましたね。オッス（捕獲）お願いしまーす（他力本願）

というのは冗談で、ホモ君初の戦闘です。まだまだ貧弱な彼の精神力ですが、筋トレのおかげで一般的な少年のそれを遙かに上回っています。ドーピングの効果もあり、バンギラスの威圧によるデバフはあつてないようなものでしょう。

早速ギャロップ君とポニータ君を繰り出し、攪乱を指示します。戦闘用に育ててない苦手タイプからの攻撃なんて大して効かないからね、しようがないね。

ホモ君が動き出せばガタガタ震えていたクリス姉貴もようやく戦闘を開始します。

彼女お得意の捕獲要員6匹によるリンチは非常に優秀です。特に今回の場合エビぴよんことエビワラー君にはその圧倒的タイプ有利性を活かして大活躍してもらおうことでしょう！

さて、戦況は順調に推移しています。

ウインぴよんことウインデイの「いかく」の効能もあつて攻撃力が減衰しているところに各ポケモンの攪乱、エビワラーとホモ君の一撃が重なってダメージが溜まってきました。

ところで一体何でトレーナーが普通に戦闘に参加してるんですかね（）

もう既に体力は黄ゲージといったところででしょうか。後はもう少し削ってパラぴよんことパラセクトの「きのこのほうし」で眠らせれば9割捕獲は完了したと言っても過言ではありません。これは勝つたな、ガハハ！（イルⅡハン国）

……おっと、「じしん」ですか。

このような全体攻撃技はリンチしてる時に一番困る行動ですね。

単純に相手からしたら一番効率よくこちらを削れる技で、更に言えば回避行動を取るのも難しいです。

ま、ここまで来たら一発くらい喰らっても大丈夫やろ（慢心）

削りの方を優先して……ファツ！（急所）（めのまえが まっくらになつた！）

ブチツ（リセの音）

………それでは先ほどの反省を活かして第2次バンギラス捕獲遠征、イクゾー！（）

ファツ！（突然のヨーギラス乱入）

ウン……（純粋な凡ミスで敗北）

ウツソだろお前www（バンギラス逃亡）

………第5次遠征、イクゾー！（やけくそ）

エンカウトと同時にギャロップに乗ってバンギラスに接近、殴り合いの開始！

とにかくタンクとしてホモ君にヘイトを集め続け、「じしん」を使用させないようにします！

その隙にクリスの手持ちたちでデバフを大量にかけ、逃げないように「くろいまなぎし」も使用しつつメインアタッカーであるエビワラーの攻撃が最大限通る土壌を作る！

ここまでやったら後は殴り続けるだけです！

「きあいパンチ」をひたすら連打！一致四倍弱点に勝てるわけないだろ！

いいゾ〜これ。ゴリゴリバンギラス君の体力が削れていきますね。

……ホモ君の体力？ 知らない子ですね（目逸らし）

絶賛血塗れ中のホモ君ですが、ドーピングによる脳内麻薬のおかげで十分どころかいつも以上に動けてますね、ヨシ！（ガバガバチエック）

クリス姉貴がものすごい顔してますが多分大丈夫でしょう。

……あつ（ガバ）

モロにバンギラスの一撃を喰らってしまいました。痛いですね…
これは痛い（確信）

クリス姉貴が泣きながらバンギラスを攻撃してますが大丈夫なん
すかねこれ（）

ホモ君がふつとばされた影響で戦線は崩壊、種族値の暴力でボコボ
コにされています。悲しいなあ（他人事）

というかやつぱり無理じゃないか（憤怒）

もう今回もダメっばいしきさっさとリセしましょうかね……と、あれ
？

おお！ 死の危機に瀕したことでホモ君の「トキワのもりの能力
者」が成長していますね！ サイヤ人かよお前。

「トキワのもりの能力者」にはワタルの特殊能力解放型やイエロー
の強制成長型などいくつ種類がありますが……どうやらホモ君の
能力は自分自身を強化する自己強化型みたいですね！

お前本当にトレーナーか？（呆れ）

これは可もなく不可もなく、といったところででしょうか。「トキワ
のもりの能力者」における最強は断トツでイエローなので、それと比
べてしまえば確かに劣りますが脳筋ビルドでやっている以上かなり
の戦力強化と言えます！

大体イエローがおかしいんですね。条件無視の強制進化・強制レ
ベルアップ・ワタル並ではないとはいえ即興の特殊能力開発……トキ
ワの最高傑作が彼女だったりするんでしょうか。

まあそれはさておきこれで戦線復帰ですね！ 筋力・精神力への高
倍率バフは滅茶苦茶ナイスタイミングって感じですよ！

ぶっちゃけマジで死ぬ5秒前って感じですけどこの世界では生き
てポケセンに駆け込みさえすれば大体何とかなったりするのでオツ
ケーでしょう！

とうとう手持ちが全員倒れて大ピンチのクリス姉貴を華麗に救出、
タイマンの再開です！

まあ、高倍率のバフがかかったところで元の値がまだバンギラスと
タイマン張れるレベルじゃないので焼け石に水なんですけどね、初見
さん。

という訳でクリス姉貴、捕獲は任せた！

幸い削りはホモ君の奮闘のおかげもあってか完了したようです。
状態異常にはかかっていませんがまあ、多少はね？

ホモ君の参戦に呆然としていたクリス姉貴ですが、流石は主人公で
す。呼びかければすぐに正気を取り戻してボールを取り出しました
！

クリス姉貴が取り出したのはヘビーボール！ もう何でもいいか
らあくしろよ（体力赤ゲージ）

そこらの雑魚相手なら無傷でも捕まえられるクリス姉貴の捕獲技
術です！ 無事捕獲完了しました！

ぬわあああん疲れたもおおおおん（投稿者の叫び） 脳内麻薬が
切れた瞬間にホモ君は倒れてしまいましたね。ぶっちゃけ命の危機
です。正直死ぬんじゃないかってめっちゃドキドキしています。

（生きていれば）ポケモンセンサーで目を覚ますはずです。

起きたならまずは両親へギヤロップを返しに行くところから始め
ましょう。

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。

ポケモンバトルでトレーナーが死ぬRTA、はあじまあるよー！

前回は無事（バンギラスの捕獲が終了したところまででした。

ぶっちゃけ三回目の敗北辺りで録画を終了しようか迷っていました。人間何事もやればできるものですね。この時点でのバンギラスの捕獲が可能となれば、私のチャートも改善点が見えてきたというものです。別にチャートを作り直しても再走はしません。

さて、そんな激闘を潜り抜けたホモ君ですが命の危機に瀕した事実に変わりはなく医者から全治一か月の宣告を言い渡されます。

まあ、これも「トキワのもりの能力者」のお陰なんですけどね、初見さん。常人だったら病院に着くまでに多分死んでいます。

イエローやクリスのお見舞いイベ等もありますが、基本的に入院中は何も無い虚無期間です。大人しくトレーニングも中止し、手持ちポケモンのなつき度向上にでも励んでいきましょう。

ちなみに捕獲したばかりのバンギラス君はこちらがバッジ0個のクソ雑魚トレーナーということもあって舐め腐っています。なつき度はマイナスにすら突入していますね。なのでこの期間中に「指示は聞かないけど敵は倒してやる」くらいの所にまで持って行ってあげましょう。

まずは餌付けです。カレーでもマラサダでもポフィンでもポロツクでも何でもいいですが、バンギラスが主食である土よりもこつちを食べる方がずっと良いと思うくらいのクオリティのものを用意してください。

今回は自分で作ることが出来ないので両親にでも持ってきてもらいます。

……うん、おいしい！（なつき度上昇）

これで「餌提供係」くらいには認識してくれましたかね。味は色々なものを用意しましたが、どうやらこの子は辛い味が好みなようです。

さて、「餌提供係」じゃダメじゃね、と思う視聴者の方もいらつしやることでしょうが、実は命さえ狙ってこなけりゃこっちのモンです。

先の戦闘を見てわかる通り、バンギラスの力は尋常なものじゃありません。その辺の一般トレーナーどもなら勝手に暴れてるだけで全滅させられるくらいのスペックを誇るのがこのポケモンです。シルバーがワタルのバンギラスに対する指示を放棄していた様に、未熟なトレーナーが用いても圧倒的な強さを誇るのが600族だったりします。

まあ、その内ホモ君の筋力が一定値を超えれば無理やり服従させるんですけどね。

ひとまずしばらくの間ホモ君の目標はバンギラスにタイマンで勝利できるくらいの所に設定しておきます。自然は弱肉強食の世界ですから自分より強いとわかれば簡単に従ってくれるのです。

さて。泣き顔のクリスや無茶をしたことに少し怒っているイエロー姉貴など貴重なものを色々と見れましたが長かった入院生活も終わりました。

ここからは原作開始までひたすらトレーニングと手持ち強化の日々が始まります。

(ホモ君に休息は) ないです。

旅立ちの日まで残るは1年弱、トレーニングも段々と負荷を増していきましょう！

日々の筋トレに加え、体を休めている間は禅問答や瞑想などの精神修行も積んでいきます。滝がある町ならば滝行が出来るので精神力は伸びが早いんですけど、「トキワのもりの能力者」のメリットに比べれば鼻くそみたいなものですね。

(ちなみに知力はいら) ないです。

イシツブテを両手両足に身に着けながらのフルマラソン、トキワのもりに出現するガルーラとのスパリングなどなど常人からしたら目を疑うようなトレーニングを積み重ねていきます。

実戦もステータスの伸びは良いので偶に人を襲うスピアーの巣を

破壊しにも向かいました。ちなみに3体くらい倒したらもう限界なので残りはバンギラスに殲滅してもらいます。経験値にもならないと言わんばかりに纏めて叩き潰すバンギラスニキ、惚れてまうやろ……。

ああ、そういえば手持ちの育成も忘れてはいけませんね。バンギラスはさておき、ポニータにはギャロップに進化して移動手段になってもらうという目的があるので丁度いい感じの野生ポケモンが現れたら全てポニータの贄とします。

今回はヨーギラスに回す分だった経験値が全てポニータに行くので育成は安定しそうですね。旅直後くらいに進化の予定でしたが、この様子なら旅前の進化は余裕そうですね。

おっと、そんなことを言っていれば丁度よさげなスピアーの大群と出会いました。

ポケスぺにおいてポケモンは普通に鍛えれば普通に進化しますが、イベント戦や命の危機に瀕した際など重要な戦いの最中においては進化条件がかなり緩まります。ワタル戦でのイエローの強制進化は本ゲームにおいてはこの仕様と能力の組み合わせで説明されていますね。にしてもおかしいんですけど。とりあえずゴローンは交換しろよ。

まあそれはさておき命の危機を煽れる良い機会です。ポニータとホモ君の共闘で頑張って戦ってみましょう。

スピアーたちの数は十数匹くらいでしょうか。

バンギラスならば2秒とかわからずに殲滅できる規模ですが、一般人○であるホモ君と未だ進化前であるポニータにとってはかなり厳しい相手です。個々の戦闘力では上回っていると言えど、あつという間に数の差で追い詰められてしまいます。

……おっと。5匹目を倒したところでホモ君が毒を喰らってしまいました。

精神力の塊であるホモ君ですので耐えられています、一般人なら多分激痛で発狂してます。

どう考えても耐えられるホモ君や主人公の方が圧倒的におかしい

ですね。少し顔を顰めただけで6匹目を落としたホモ君にスパイアたちがドン引きしてるのが伝わってきました。

しかし、流石のホモ君の耐久力にも限度があります。段々と顔が青ざめて動きも鈍くなってきました。そろそろ進化してくれなきやガチのマジで死んでしまいます。

ガチのマジで死んでしまいます(二度目)

………まくだ、時間かかりそうですかね？(焦り)
って、ん？ この光は……。

(進化) もう始まつてる！ きた！ 足きた！ メイン足きた！
これで勝つる！

初見解披露、味方が遅れてやって来た時、進化直後の戦闘は勝利するの法則！

ここまで勝ちフラグが揃ってしまえば大逆転への布石は完璧です！

まあ、進化さえすれば後はバンギラスを出すだけなんですけどね、初見さん。

今回はここまでです。ご視聴ありがとうございました。