

ナルティメットアリーナ実況 MOD『アイの花』

イシグロ

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

22xx年に発売されたナルティメットストームの後続シリーズ、第2弾の作品。

Revolutionのリメイクであり、あのボルトたちも登場するお祭りゲームだ。MODも着々と増え、その一つをやっているという実況。

※架空ゲーム実況小説です。淫夢要素は語録くらいです。

目次

『アイの花』その1	1
『アイの花』その2	5

『アイの花』その1

少し、ほんの少しだけ時空が捻じ曲がってあらゆる時間が入り混じった。

過去の人間、未来の人間、あらゆる技術が入り混じってしまった特異の島で起きたお祭り騒ぎ。時空を超え、未来を交じり合った武闘祭が始まるうとしている…忍界で誰が一番強いのか、そんなシンプルな祭。

特異の島で起きる闘技祭で、君はこの祭りを最高に仕上げて欲しい…。

もちろん、君自身も参加は認められている。…それ相応の実力を持っているならば、興味もあるだろう。

さあ…、たのむぞ。

誰しもが、疑問に思った事がある。

最強は誰なのか、忍界で誰が頂に立つのかを…。

『ナルティメットアリーナ フル大乱闘祭』

さあさあ、やってまいりました。

今回の動画は発売されてもお、先駆者さんたちによって幾つものルートを築き上げる『NARUTO―名もなき忍道―』…ではなく、夏季に発売されたナルティメットストームシリーズの後続作品。

マルチルートアクションゲーム、VR『ナルティメットアリーナフル大乱闘祭』をやっていききたいと思います。

ナルティメットストームが完結し、今はBORUTOも落ち着いた頃。未だファンが根強く残るストームシリーズの後続として発売され、今作で二作目に当たる作品です。言うなれば、Revolutionのリメイク。今作も同様、御祭島が舞台となる忍界武闘祭の流れを追う感じになります。

ですが、今作の見どころはこのマルチルート…その名の通り百以上の分岐が用意されています。また、MODの投入が可能となっております。公式からも、追加ルートを配信されているので、ルールによっては一

つのルートさえも多くの結果を残します。

リメイク前は原作キャラの操作でしたが、こちらでは『―名もなき忍道―』のシステム同様に自身の作成したアバターと能力を作成し、プレイが可能。

リメイク前と同様キャラを操作する事も出来るので、これはお好みでって感じでしょう。

発売されてから早数ヶ月、今では先駆者たちがルートの攻略とキャラ落としに勤んでいます。また、MODの種類も着々と増え続けており公式から、後付け設定…ゲフンゲフンではなく、キャラたちのマール秘な設定も明かされることになっています。

それ以外にも、今作ではあまり触れられなかった御祭島の実態も調査する事も、目的の一つです。

何やら普通の島とはちよつと違う、と言うのが今作でのリメイク要素の一つと成った御祭島…実はこの島の実態調査もエンディングに関わる事になっています。

長々とした話はここでよしておきましょう。

…今回の動画の目的は公式DLCルートの一つ共に、ああマドニー氏のMOD『アイの花』、どくとおる氏のMOD『虫でも誰でも出来る人体解析・破壊システム』を入れてやっていきたいと思えます。

さて、早速DLCルート『汝は何者?』をやっていきましょう。

あとの二つは文字通り、システムや同時進行イベントの側なので、そこまで気にしなくて大丈夫です。

システムはよりリアリティが増す、それ位でしょうか…。上記のシステム追加MOD以外にも、軟派氏さんのMOD『好感度ノゾキ』や病スキ―氏『ギャルゲーくそのクナイを手にく』などが公開されています。名前通りに、ヤバイ代物だと言う事が解りますね…ご興味のある方は、検索検索うう！

話が逸れましたね…ルートの軽く説明いたしますと、あなたは記憶喪失で、何もわからないまま声に導かれこの御祭島へとやってきたプレイヤー…。このルートではよく、渡来人と呼ばれるためこの名称を使っていきたいと思えます。

渡来人は文字通り記憶も無いまま、成り行きで武闘祭に参加させられ戦闘および島の調査をする羽目になります。

……こんな所でしようか、随時情報開示はしているかと思っ
ています。

さて、プレイヤーの詳細について決めていきましょう。

決めるのはステータスとチャクラ量、メリットとデメリットの両素質を決めていきます。この素質は最大で三つ、サイコロをコロコロ転がすかカタログの中から任意で決める事が可能となっています。

さて、決めていきましょう！

ステータスは筋力・体力・器用・敏捷・知識・外見でサイコロを振ります。これとは別に、チャクラの量を決める…忍ロールでは、何よりのこのチャクラと器用のダイスがカギと成ります。外見以外はプレイ中でも伸ばせるので、ある程度納得の出来るくらいで次へ進める事をお勧めします。

1回目、最高値を出したのは外見とチャクラか。…他は平均、つてちよつとなあ。

2回目、よしよし敏捷と知識、器用が高い。あとは平均で最低値がチャクラか…まあ、今回は忍の予定は無いので、これで行きましょう。

次は素質ですが、後々公開していくので今はこのまま隠させてもらいます。

……大方決まったので、やっていきましょう。

今回のロールは特に忍者と言う訳ではないですが、職業でやっていきます。

折角どくとおる氏のMOD入れているので、これがフルに活用できる『医者』でやっていきましょう。

ここでの医者と医療忍者、医者なのでそこまで違いは無いです。

医療忍者はチャクラコントロールで傷や止血、病の進行を遅らせる。また、チャクラを用いた忍術で戦える存在も居ると言う事でしょうか。医者は人体のスペシャリストで、チャクラによる治療が出来ない分、その場での手術や医療道具の作成と戦闘では人体解析と破壊が特化されています。

また、薬師の知識を持った場合万能ヒーラーと成ります。

ですが、ここは忍界：甘くは無いのです。しかし、この人体破壊が
とんでもないバグチート並みに動きます、何せ身体を壊すんですから
ね。MOD導入時の使用はとんでもなく難しいですが、成功時にはコ
レって出来るの疑惑まであるほどの威力を叩き出します。

まあ、使用および受けたほうが実感するでしょう。

………

………

…

サイコロで活動していた時代と、初期の交友関係、出生も決めいざ
開始。

最後の出生、近親者および親しい者でもある程度の好感度を上げな
い限りは、全くもって思い出さないのでスルーしても大丈夫です。た
まーに、サイコロの運で一目見て思い出すなんてことも…。

キリが良い所で、ここで終わっておきましょう。

では、『汝は何者?』：スタートです。

『アイの花』その2

うーん、むにやむにや…何でうちにははヤンヤンになるのお…ぐう。ぐう…うわあ……やめて刺さないでえ（船が大きく傾く）、うぐっ。あれ、うちは……つて、ここどこお？

てか霧濃すぎ！視えないよー、船頭さんだいじよ（船頭と思わしき仙人っぽい男を見る）……誰？

はい、プロローグです。

まあ、リメイクでも船で御祭島まで来る描写がありましたので、それに船頭と景色が追加されました。

小舟で先の見えない海の上を浮いているよお。

まったくもって全然みえまじええん…ふと、見上げるような描写と共に、船頭にはハゴロモ何とか仙人っぽい人が立っていますねえ…なにやら、話している様子。しばらくすると、視界もぼやけていき、目を閉じようとしています。

ここで、暗転してゲームオープニング画面に入りました。

最強の忍者は誰なのか、そう言った事を問いかけてくる感じがですねえ。このナレーション、柱間さまの中の人がやっているようですね。

良い声ですねえ。

とは言え、最強の忍者を決める大会なのに参加者の中にサムライが入っているのはスルーです、しょうがないね。一応サムライとして参加しているのは、サムライロールプレイヤーとミフネ、BORUTO世代のツバキちゃんくらいしか居ないので、実質忍者に埋もれる不遇な職です。

世知辛いね、しかも後継者不足に悩まされているし。

ですが、忍者殺しの名は伊達ではないです。サムライロールプレイヤーで有名なバットウマン氏は、あのミフネとマダラを降した猛者です。バットウマン氏の動画は、とにかく魅せて一撃一撃がキレツキレ。リアルでも、免許皆伝者だったりするとか…真相は本人のみぞ知る、と言う事ですね。

さて、オープニングが終わって気付けば船の上で寝てしまったようです。

船の周りには忍者がわらわらと集まっており、その中にはシズネさんとマブイさんが居ますね。リメイク前でも、彼女たちが武闘祭の説明役と案内役を担っていましたし、妥当でしょう。

それにしても…。

褐色肌の巨乳美女が目の前にどアップ…!!色白の黒髪美女も、ここでドーンと接近する場面。

特にマブイさんの谷間、みえ…みえる…!

…う、ふう。サイコーっすね…!製作人は変態ですね、だが私は許す…っ!!

それはそうと、どうやら渡来人ことプレイヤーは記憶がない様子。以前のパートでも話した通り記憶喪失から始まりますので、初めはめちゃくちゃ疑われます。

ちなみに、このシーン…実は周りの忍者をコロコロできちゃうんですよ。え、多勢に無勢ではと思われませんが、このゲームは引継ぎが可能なので、ステータスカンストと言った強くてニューゲームな状態で、出来ます。

もちろん、一週目でも可能です。くそルナティックな難易度ですが。

さて、ここで選択肢が入りましたね。

1. ここは? 2. …… 3. 綺麗ですね

ちなみに人見知り持ちの渡来人は、三番目は消えます。無口の場合は選択肢すら出ません、性格によつて選択肢の差分は色とりどりです。で、ぜひともプレイしてほしい所。じゃあ、ここでは三番を選択しておきましょう…。医者ですので、コミュニケーション力は高い…と信じたい。

—あなたは、二人の女性に向け綺麗ですねと声を掛けた。

—何とも、場違いな言葉であった。しかし、あなたの裏表のない素直な言葉を聞き、褐色肌の女性は小さくくすりと笑い、黒髪の女性は照れたようなりアクションを示している。

『ふふ、ありがとう』

『あ、ありがとうございます…』

—シズネとマブイの好感度が少し上がった。

彼女たちの好感度上げておいた方が、後々大会関連で良い事もあるのですが…今回は、別に武闘祭に参加する訳でもないので程よく好感度を上げていきましょう。

そんなこんなで、御祭島へと漂着しましたが疑いが晴れる訳でもないので、しばらくは監視対象として島への滞在を許可されます。ここで問題を起こせば、普通にゲームオーバーになり、トロフィーもらえたりはします。

トロコンを目指すなら、起こしてもいいでしょう。真っ先に主人公と五影がフルパワーでやってくる、リンチのシーンなので嗤えたりはします。

ハイ、ここで自由行動が可能と成ります。

修行をするのもヨシ、キャラや御祭島の住人たちの好感度を上げるもヨシ、深淵を覗くのも…ヨシ！

さて、チャート的にはここで島の探索をしましょう。監視役の忍者も付いてくる判定はサイコロ任せです、この動画ではそこまで気にしません。

ウロウロと島を探索中…。

おっと、雑草ゾーンに入りましたね。この半分埋もれる感じ、身長ちっさいと思わせられますが高身長でも、このグラフィックです。ちなみに、低身長キャラですと埋もれて見えません。判別は、草の動き具合ですので…見づらいです。

っと、ここでメッセージが入りますね、黙っていきましょうか。

—この島は、薬草が豊富なようだ。あなたは無意識のうちにそんな事を思っていると、足元の薬草を徐に摘みはじめた。あなたはこれがやけどの症状を和らげる薬になる、そう理解していた。

—あなたは、少し思い出した。

『薬学の知識』が思い出されました。

※アイテム：薬研の使用で薬が製作できます。レシピは自作、参考

書、薬師等で手に入ります。

はい、医者初期能力の一つである薬学の知識を思い出しました。これで回復アイテムが作れます、後は薬研を手に入れば完璧です。ちなみに、この薬学は持つていなくても、本を読んだり薬さえ作れば手に入ります。大体の能力は、それに見合った事をすれば手に入る仕組みです。

さて薬研を探しつつ、今度は沿岸を探索していきましょか。

ここでは、釣りをしているキャラとかが居るので話しかけるのもいいでしょう。特に、卑劣様：ゲフン、二代目火影様とかが稀に居ますので、出会えたらラツキーくらいに思ってください。と言っても、柱間さまと一緒に行動が多いので早々出会えるわけでもありませんが。

あと、キャラとのデートでもこの沿岸は選べます。その他にも、水着を拝めるプチイベントも起き、潮の流れで男キャラの水着が手に入ったり：要らねえな。売ってもはした金なので、しらばっくれて持ち歩か素直に返しましょう。

沿岸はたまーにレアアイテムとかが流れているので絶対に回収しておいた方が良いです。

さて、探索で手に入ったアイテムは：割れたガラス片や、流木、時には錆びついた飛び道具の入ったポーチ、刀の一部など、不衛生極まりないモノが手に入りましたねえ：。大体、こんな感じのものがごろごろと転がっています。

それと、このアイテムたちは普通に戦う際、脆いですが確率で病気に掛からせる事が出来ます。

リアル過ぎない、と言われますが私としてはこれ位良いと思いますかね。

……MOD次第では、画像がボヤけた水死体：なんてアイテムも手に入るとか。倫理観大丈夫じゃねえだろ、よく通ったな。

色々と手に入ったので、今度は広間まで戻りましょ。日が暮れはじめてきたので、寝床を探さないといけません。

広間まで来ると、ある程度忍たちが集まっています。中には親世代のキャラもちらほらと：ここで、近親者とエンカウント出来て思いだ

せれば、スムーズなんですがね。今回の渡来人は、ちよつとレアキャラの近親者なので諦めましょう。

さて、広間の先のはずれには古びた社があります。

あれ、リメイク前はそんなの無い…と思いでしようが、本作で追加された建物です。この御祭島のご神体を収める場所であったのですが、大戦等で焼けてしまったと言う理由で、古びたという設定です。

MOD投入しているため、この社は重要なキーパーソンです。

これと言った事は無く、社に到着しました。ここでメッセージが入りましたので、黙ります。

—古びけた社がある。

—雨風凌げる程度な為、寝床には丁度いい。あなたは、ここを今日の寝床としますか？

1. はい 2. いいえ

—あなたは此処で、明日を迎える事にしました。

—……

—……

—…夢を見る、島全体が真っ白な花に覆われている光景。風に揺られ、花卉が散つていき花吹雪が吹き荒れる。あなたはああ、綺麗だと思っていたが…ふと、吹雪の隙間から黄色い目が覗いていた。

—目はこちらをじっと見つめており、あなたはその目に釘づけと成っていた。目は次第にゆっくりと瞼を落としていく…。

—…あなたは目が覚めた。

—あなたは誰かとの縁を結んだ。

…はい、何か不穏ですね。

まあ、気にしないようにしましょう…夢ですし。さて、小目標は薬研入手と島全体の地形把握です。今回投入したイベントは結構島中を駆け巡る羽目になるので、マップ埋めをしないと大変です。

おっと、大事な事を忘れていましたよ…駄目だね、チミ。

武闘祭の期間があり、50日過ぎると強制的にエンディングに入るようになっていきます。ルートによっては50日前よりも早くにエン

ディングを迎える事も、それ以外はこれが基準と成っています。

とりあえず、広間から洞窟へ向け直行します。

この辺りは薄暗く、入り口の忍からカンテラをひとつ貰います。このカンテラ、チャクラを消費するため忍ロールしている渡来人はちよつと不便なモノです。医者である為忍術は使いません、ガンガンと消費していきましよう。

なんか、某△ゲーに似ていないかだつて？キノセイデスヨ。

灯し台がちよくちよくと置かれているので、それにカンテラの火を灯せば道中は楽になります。

忘れず、火をくべておきましよう。

中間地点まで来る時、とあるポイントまで行くとMODのイベントメッセージが流れます。暗くてわかりませんが……ここ、本来この場所には何も無い小部屋と成っていますが、何故か一輪の花が咲いていますね。

白い花ですねえ……綺麗ですねえ。

——白い花が咲いている。

——摘みますか？

1. はい 2. いいえ

——此処は摘んでおきましよう。

綺麗、ですしね……後々、コレが大いに役立つので。取っておいて損は無いです。

——白い花を手に入れた。

——胸元にでも差しておこう。

はい、ここでの行動はこれ位にしておいて回つていきましよう……長々としているので、倍速とスキップを繰り返します。時たま、何処かの忍が殺しに来ることがありますが……こちらは戦う術もないため、呆気なく死にます。虫の様に死にます、まあ余程サイコロの運が……おい、おいおいおい。

アアアアツん?!何でじゃい、ワツザ!!?

集団リンチ、それはまさに膝矢のゲームが如くのリンチですわ。

何で高等忍術ブツパなの?一般人よ、一般人よ?????

ふっぎけんな、おいおいおい止めろ馬鹿。一般人コロして平気なの？ だったらお前から一人コロコロしてもいいよね？ するけど（忍びの一人の、骨がボキボキ折れる音）。

おいばかやめろ（建前）!! やめろや（殺意&本音）。

……（死亡BGM）。

こういう風に死にます、何でや。

なんか、忍一体コロコロしたらトロフィーげっちゅ。あと、リンチ受けた時もトロフィーげっちゅ。トロフィー名が『やったねPLちやん』、『草死』…まことに遺憾とである、裁判起こすぞこのやろう。

忍はクズ、ハッキリ分んだね。くっそな忍のおかげで一からやり直し、倍速もアレ何で変化がある所は全スキップいたしましゅ。

……はい、おかわり（殺意）。