

進撃の巨人RPG～あの日 の少年～

影山

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

この小説は先駆者兄貴達のRTAやその他諸々を参考にした二次創作なので（淫夢要素は）ないです

内容としては山小屋やその他諸々の出来事を道の世界での想像ではなくリアルにそれを実現していこうぜっ！お前なら出来るだろ…？（できない…）

出来ないじゃなくてやるんだよっ！（迫真）これはお前が始めた物語だろ…（おっすうだな）

RTA風にしたらぶっ壊れる予感しかしねえよオ…このチャートは交流が大事だからRTAなんてやってられっか！

俺もうね逃げる（RPGに）

小説書くの初めてだから優しくしてくれよオク頼むよオク…

参考にした兄貴達のURL貼っておくから見とけよ見とけよ…

進撃の巨人ー自由の翼ルートー

<https://syosetu.org/novel/237795/>

進撃の巨人 RTA Titan Slayer

<https://syosetu.org/novel/249345/>

進撃の巨人+自由のための闘争+実況プレイ

<https://syosetu.org/novel/252204/>

目次

ゲーム開始やるぞオラツ！	1
容姿と少し進めてイクゾー！	6

ゲーム開始やるぞオラッ!

はいということでは今回は進撃の巨人RPGのあの日の少年をやっていきたいと思
います。

そもそもこのゲームとは?という視聴者達に説明しておくで記念すべき最終回を迎
えた一週間後位になんとあの○○会社が進撃の巨人RPG(完結までのEND全てフル
ボイス)を発売しやがってくれたんですね

ええまあ私は買いましたが?当たり前だよなあ?

該当機種はP〇5とS〇i t c hとS t e 〇 m

分かってんじゃない運営(大激怒)

お陰様でP〇5も買う羽目になりました。え?S t e 〇 mとかでもいいじゃあない
かって?そりゃ好きなゲームは画面の高画質でやりたいでしょJK

ということで初めてイクゾー!デッデーデッデーデッデーデッシャー

おつ、OP流れますねこれなんとアニメのOPだけではなくリンホラの(14文字
の伝言等)そのキャラにあった曲も含め色々ダイジェストで流してくれます。

ネタバレってレベルじゃねえぞおいつ!でも(スキップでき)ないのでここで今回の

目的を話していこうと思います。

まずこのゲームは過去のゲーム同様オリジナルキャラを扱うことができますヤツタネ！

いやーあのゲームでは世界観無視してチェーンソー振り回しまくってたなあ…ベルベルトさんの超大型で周囲の巨人全部蹴散らしたり…あれ？ベルベルトさん裏切っていない？裏切っていない…そう（無関心）

まあそこは置いといてこのオリジナルキャラを使ってナニをしようかと言うと、正直主要キャラが生きていればこのルートは完成するので壁の外の人には犠牲になってもらう（無慈悲）

このゲーム2とは違ってオリキャラがし、死んでるー！とはなっていないですよね親切設計

それに加えマール編も増えたので壁の住人かマール人かアズマビトか選べるという素晴らしい自由度

一体これが8000ちよつとって破格すぎませんかねえ…？もしかしてゲームの中に閉じ込められるとかそんなんじゃない…？（怯）

とりあえず未来のエレンの計画をぶち壊していくぜー！ベイベするというのが今回の目標ですね。

おっそうこうしてる内にOP終わりました
ということまでキャラメイクやってくゾー!

まずは人種についてですね

現在選べるのは

エルディア人

マーレ人

アズマビト

の3択です

オニヤンコポンがいねえじゃねえか! 黒人差別か? (大激怒) と怒る兄貴達の鎮まつ
てください! 何でもしますから! (何でもするとは言つてない)

ただ単純に分からなかっただけですすみません! 何でもしますから! (以下略)

まあでもエルディア人だと詰むんですよね。

最悪

未来のエレン《始祖の巨人》から直接コロコロされるのでマーレ人かアズマビトを選
ぶのが普通ですがそれだと壁に行くにはよっぽどいい乱数をひかないとダメなんです
よね:運ゲーはクソだこれ

オリジナルキャラは低い確率で巨人に対抗しうるバフを手に入れます主に巨人に恐

怖を感じないだとか

その中に巨人に喰われない体質になるというバフが現れるんですが

まあ低い確率なので安全に壁の中で尚且つエレンに操られないようにする為にはアツカーマンである必要があるんですね（ニッコリ）

でもアツカーマンになったら高確率でエレンの味方するので（プレイヤーの言う事聞かないとか許せ）ないです

キャラメイクは時間かけてやりたいタイプだから加速しながら喋ってくゾー！

だから僕は乱数を引く（鋼の意志）

ということでもマーレ人選んでリセマラ繰り返してイクゾー！

RTAじゃなくて助かったぜ…

ではカットしていきますはい

（80時間後） 3日と8時間後

ゼエゼエ…：…やつと引きましたよ…

いや一度引いたんですけど作業感覚でやってしまったせいで逃してしまった（絶望）
というね？

心が折れましたが長女だったので生きることが出来ました。

ということで次回見た目や性格名前などその他諸々説明していくので次回もオナ

5 ゲーム開始やるぞオラッ!

シヤス!

容姿と少し進めてイクゾー！

はいでは己の中の作業厨が頑張った所で進めてイクゾー！

実はなananとこのゲーム容姿についてもゲーム内で問われたりする割と自由度の高いゲームなので

とても綺麗な黒髪だ：とかも出来たりしちゃうわけですよ。

世紀末な格好して優等生ムーブは（AI）脳内バグっちゃうよねクオレハ：

という訳で色々見た目整えてイクゾー！

（中略）

という訳で出来ました。

赤髪紫目の目つきが悪い男キャラです。見た目は完全に私の好みを注ぎ込みましたね。なかなかイケメンにできましたと思います。

例えるならジャンにリヴァイ融合したみたいなそんな見た目してます。圧倒的悪人面

性格はランダムで2つ出されますが

性格は適当にポチポチと決めていきましよう。気弱じゃ無ければ何とかなるさどこ

までも

デンツ

性格：変態気質 研究特化

うーん：これは圧倒的ハンジ・ゾエ

面白そうなのでヨシッ！（現場猫）

産まれる時代は選べますが、エレンの思想ぶつ壊していくぜベイベするので自由に行動できるエレンと同年代かその前ならなんでもいいです。

ただ、今回は壁の中に侵入するにはエレンと同年代の方が都合がいいのでエレンと同年代にします。

5歳から自由に動けるようになるので

壁が破壊される前にマーレの戦士の如く平然と壁の中に侵入するのが最初の目標です。

壁まで頑張れば歩いて行けるやろ（丸投げ）

名前設定は モズ・ホシル

日本名にすると逆になるので略してホモくんと呼びます

よろしくね！ホモくん！

ちなみにご覧の通り名前だけではなく苗字も設定できます。頑張ればアッカーマン

になれるしイエーガーと入力すれば一定確率でダイナの子供かカルラの子供になりま
す（ダイナの子供になれる可能性は非常に低い）

面白かったのがダイナの子供に産まれて1家（ジーク含）まとめて楽園送りにして原
作なんてないよ…そんなものにした勇者ですかね。あれは鬼畜すぎて逆に笑いました

ステータスは2と同じく自分で自由なように上げられるようになっていたのでそこは
乱数に頼らなくていいので

割と助かってます。

男女によるステータスの差はなく、筋力バケモンな女や脚が早すぎて俺（プレイヤー）
でないと見逃しちゃう男だったりもう色々です。

ステータスを説明すると

筋力（そのキャラの力の強さ）

上限は100（アルミン30 エレン60 ミカサ120）

跳躍（立体機動装置を長く使えるか）

上限は100（アルミン40 エレン60 ミカサ120）

スピード（脚の速さ）

上限は100（アルミン40 エレン60 ミカサ120）

知力（そのまんま）

上限は100 (アルミン100 エレン60 ミカサ70)

アイデア (選択肢が増える)

上限は100 (アルミン100 エレン70 ミカサ40)

の5つです

アツカーマンおかしいつてよく言われなない?

アツカーマンだけ謎に上限に1.2倍補正ついてるんですよね。それでもミカサは筋力跳躍スピード最高値なのどうなんですかね???

あとアイデアに乏しいミカサ可愛いね

エレン低く見えがちですが平均が50なので平均より上です。普通に高いです。

ノーマルモードだとオリジナルキャラは全てのステータス30から始まるので得意不得意とかも自分で好きなようにキャラメイクできます。

説明するの忘れてましたが、このゲームにはモードが3つあり、イージー ノーマル ハードに分けられています

現在やってるのはノーマルです

イージーだと初期ステータスがa1150

ノーマルだと初期ステータスがa1130

ハードだと初期ステータスがa1110 (最低値)

から始まります

まあ一通り説明は終わりましたのでゲーム本編初めて行きたいと思えます。
では、マーレの世界へレッツゴー！