

ホロライブラバーズ まったり過ごすプレイ

金属音のなる頭

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

先駆者を見て書きたくなりました。  
(RTAでは) ないです。

ホロライブはホロライブラバーズから見たので、  
キャラ崩壊多めかもしれません。

初投稿です。

先駆者TENSEI2氏のRTA

<https://syosetu.org/novel/2455>  
62 /

主なベースとなったFRIP氏のRTA

<https://syosetu.org/novel/2526>  
38 /

# 目次

パート1 『キャラクター』	1
パート2 『独白』	4
パート3 『墓地』	6
パート4 『説明』	8
パート5 『逃亡』	11
パート6 『幻想』	14

## パート1 『キャラクター』

いま流行りのゲームに挑む実況プレイ、はーじまーるよー

今回は「ホロライブバーズ」の難易度『オーディション』でまったり過ごすことを目標にプレイしていきます。(RTAではないです。

オーディションについては他の先駆者が詳しいですが簡単に言えば最高難易度です。

種族は人間でやっていこうと思います。

名前はランダムで決めます。ポイ

『皐月 仁』

外見はどうやら特筆すべきことはありませんね。高校生の平均値見たいな感じです。

待ちに待った基礎スキルガチャの時間です！

「喧嘩術」「脳震」「変異」

これはまた珍妙なものが来ましたね。

喧嘩術は椅子やガラス瓶、素手での戦闘補正や乱戦に強くなりま  
す。あとどんな武器でもある程度は振り回せます。ついでに潜伏や  
逃走もできます。

脳震は打撃的中時に脳震盪を10%の確率で発生させるスキルで  
す。

脳震盪は発生時30秒間意識喪失に陥らせませす。 機人やアンデツトなどには効きませせん。

またスーパァーアーマァーや頑健などで抵抗も可能です。

変異は体の一部を何かに変えることができませす但プレイヤーからはON/OFFしかできませせん。

つまり何になるかやどこが変わるかなどは変更不可能です。

経歴は

「空虚な誇り」

を選択しませました

では恒例のクソ長オォプニングですので今回はここまでです。

次は入学1か月前からです。

トラウマ 「紅い傷跡」

貴方はあの時に受けたあの傷やあの咆哮、咀嚼音を忘れられる日はない。 守り切れなくて妹を失ったあなたは貴方自身とあの大きくて悪い狼を許せない

デメリツト 「後悔と怒り」

貴方は後悔するあまり自罰的であり、また今度は誰も失わないという覚悟のもと最も危険なことは自分で行う。 そしてもう一度あの狼に遭つたら貴方は怒りにのまれ、無我夢中で殺しに行くだろう。

スキル 燃え上がる感情を入手

大きくて悪い狼並びに悪夢の中の狼との戦闘時、行動が制御不可能になる。

睡眠時悪夢の中の狼と戦闘。 与えたダメージと受けたダメージによってその日の攻撃力と好感度上昇率が変化する

悪夢の中の狼との戦闘中受けたダメージが与えたダメージより高い場合、その日の攻撃力が倍になり好感度上昇率が低下 低い場合攻

撃力が二分の一になり好感度上昇率が上昇

一人でいる場合自傷行為を行い、体力が50%に減少

仲間と共に戦う場合、逃亡が不可能になる

メリット「今や無き騎士の誇り」

昔、騎士の息子として育てられた貴方は、家を失いもはや騎士の息子  
ですらないがその時の教えは忘れられない

レイピア術、回復魔法、組み付き、宮廷作法、人脈を統合したスキ  
ル「空虚な誇り」をスキルに追加

誰かを守るために戦うとき全ステータス上昇。

## パート2 『独白』

俺は昔騎士の息子だったんだ。何の不自由もない日々、両親がいて、可愛い妹がいて、金もあって、父親から騎士としての教育を受けていたんだ。同年代の聖騎士の娘などの友達だっていた。でもあの大きくて悪い狼に襲われたあの日から俺の人生はすべて変わったんだよ。

あれは確か6年ぐらい前のことだったと思う。その時の俺はまだ強くとも凄くともなかったが、その時の俺は、将来の騎士の一人として誰かを守ろうと思っていたんだ。

そんなある日、家でお偉いさんたちを集めてパーティーを開いたんだ。確か、誰かの出世を祝うものだったと思う。

俺と妹はまだ小っちゃい頃だったから、最初の挨拶だけ顔を見せてそのあとは部屋にいたんだ。

でも暇だったから窓から外を見ていたんだ。そうしたらあの大きくて悪い狼が門を破壊しているところを目撃したんだ。そして警備のおっちゃんが殺されるところも、そしてその狼がパーティー会場に突っ込んでいったところも。

俺はまずいと思ったから、少なくとも妹だけでも守ろうと近くにあったレイピアを引っ掴み、一緒に裏門まで手を引いて逃げ出したんだ。でもそれは叶わなかった。狼は残酷なまでに素早くパーティー会場にいたお偉いさんや両親を食い殺し更なる獲物を求めて俺たちを襲ったんだ。そのあとはわかるだろう、俺は全力で応戦したが、妹は食い殺された。なんであの大きくて悪い狼が俺を見逃したのかは分からないが、いつかあの大きくて悪い狼が再び姿を現したなら、俺はあの大きくて悪い狼を何としてでも殺してやる。そのあとはろくに覚えていないが確か家は責任をもって分家含め取り潰しになって、財産は俺が1か月間裏路地で生き延びられるぐらいの金とレイピアしか残らなかった。

そのあとは三級便利屋<sup>フィクサー</sup>として路銀を稼ぐ傍ら、夢に現れるあん畜生と戦い、自分を罰して頭をそこいらに打ち付けるて心の安定を保つ

日々を過ごしていたんだ。

便利屋として過ごす日々ではいろんなことを覚えた。武器がない状況での戦闘方法や効率のいい殴り方など、そしてあの大きくて悪い狼に関する情報を集めていたんだ。でもそんな情報は一つも手に入らなくて時間だけがただ流れていった。

---

#### 回想解放報酬

スキル「空虚な誇り」

レイピア術、回復魔法、組み付き、宮廷作法、人脈を統合したスキル

レイピア術 レイピア使用時における戦闘補正

回復魔法 体力を回復させる魔法

組み付き 人型の相手に対し組み付きが可能

宮廷作法 宮廷で通用する作法

人脈 ホロメンとのイベント発生率並びに好感度上昇率上

昇

スキル 「燃え上がる感情」

攻撃を命中させる、攻撃を食らう、攻撃を回避した時に感情値が貯まるようになり、一定量貯める事に感情レベルが上昇する。感情レベルが上昇すると攻撃速度と移動速度が上昇する。

トラウマスキル「後悔」

一人にいる場合自傷行為を行い、体力が50%に減少

---



### パート3 『墓地』

回想が予想以上に重かったプレイ、はーじまーるよー

前回はクソ長ムービーが終わり、いよいよ入学1ヶ月前に入るところで終了しましたが、その前に回想があつたので垂れ流してみました、あんな感じの回想もあるんすね。

＜暗い森の中…狼の咆哮

＜またあの狼との戦闘か、今度こそ狩ってやる。

はあ…（クソでか溜息）

仁君が勝手に動いて暗い森の中で狼と戦闘しています。多分、回想で語っていた夢に現れるあん畜生と戦いはこれでしょうね。

戦況はどうやらこつちが不利みたいです。レイピアで突いたり、頭を金属に変異させて頭突きしていますがどうやら火力不足みたいです。多分、頭を金属に変異させている方法は変異のスキルのおかげでしょうね。

操作できないからステータス画面を見てみたところ、「紅い傷跡」というデバフかトラウマ効果が作動しているようです。

＜突き刺さる爪、またあの狼に負けた。

＜目が覚めた。どうやら今は午前六時らしい。まだ時間はある、この怒りを鎮めるため、俺は日課をしようと思う。

仁君が急に頭を打ち付け始めました。トラウマスキル「後悔」の効果だとは思いますが朝から体力50%はきついんですけど。とりあえず続きを見ましょう

＜俺は朝ご飯を食べながら今日の予定を確認する。今日はツヴァイ特殊雑用課に仕事があるようだ。どうやら6課が崩壊したため、人員が足りずに回ってきたらしい。

どうやら仁君はツヴァイに所属しているようですね。知らない方に解説しますとツヴァイとは協会という組織の一つであり、治安維持活動を主に担当します。戦闘よりは探索、調査、護衛任務を得意とする協会ですね。騎士団と共同して行動することも多いですね。特殊雑用課はだいたいどの協会にもありますが、人員が足りない時や少人

数や長期の依頼などに駆り出される予備人員です。

◁ツヴァイの制服を着てレイピアを持ち外に出る。今日は他で雇った死霊術師と協力して墓地に現れた大量のゾンビ達を処理することが仕事らしい。

◁死霊術師は潤羽るしあという女の子らしい

◁伝えられた場所で待っていると緑髪の魔族の女の子がやってきた。

◁あの〜墓地の依頼の協力者って貴方であってますか？

◁そうだと思うけど念のために君の名前を聞いてもいいか？

◁こんるしく潤羽るしあなのです！るしあはつよつよネクロマンサーなのです。

◁自分はツヴァイ特殊雑用課所属、三級便利屋の皐月仁だ。よろしくお願いしますよ

というわけで潤羽るしあと遭遇したところで今回はここまで、ご視聴ありがとうございました

## パート4 『説明』

ホロメンと遭遇したまったり過ごすプレイ、はーじまーるよー  
前回はるしあちゃんも遭遇したところで終わりました。

今回は墓地に移動する場面からスタートです

〈そういえば潤羽さん、死霊術って死者の魂とか肉体と違ってどうなるんだ？

〈るしあは死者の魂と会話して仲良くなって説得して助けてもらって  
るのです。でも人によっては無理やり従わせたりする人もいますので  
す。でもそうやって無理やり従わせた死者は他の死霊術師がいれば  
結構簡単に解放できるのです。しかも一日ぐらいで効果が切れるの  
です。今回はゾンビの数的に自然発生ではなく死霊術師がいると思  
うのです。でも相手が無理やり従わせているかは分からないので、も  
し解放できなかつたら殴り壊してから聖騎士などを呼ぶのがいいの  
です。ちなみに雑用課って何なんですか？

〈雑用課は予備人員だよ、あと頭が金属になるけど驚かないでくれ  
よ。

〈頭が金属になるって初めて聞くんですけど何なのです？

〈なんかできるようになった、人とかに使うと脳震盪が起こりやす  
くていいんだよね。

今確認してみたところ、本当に金属の頭だと脳震盪が発生しやすい  
ですね。40%の確率で発生するみたいです。脳震もついて50%  
でうま味ですね。火力はレイピアに劣りますけどね。レイピアの方  
は概要欄に詳細を載せますが魔力を込めると精神攻撃ができるみた  
いです。

〈墓地が見えてきたね。

〈癒しの力よ『ヒール』

〈なんで急にヒールしたのです？

〈さつき会う前に転んじやってね、血が出てたから念のために治し  
ておいたんだよ。

く〜というかめつちや怪しい人影が墓地の中央でなにかしてるんだけどあれって何してるかわかったりするかい？

くさつき言った無理やり操る魔法を使っているのです。というか、ゾンビは大量にいるんですよ。いったいどこに行ったのです？

く〜どうやらそんなこと気にしている余裕はなさそうだよ。あちらさんがこっちに気づいた。

どうやら敵がこっちに気づいてますね。指を指しています。というか墓から土を掘り返してゾンビ達が大量に出てきました。

：はい、ゾンビ20体+死霊術師との戦闘です。雑魚とはいえ20体はさすがにきついですね。るしあと仁君のスキル次第だと思います。

くステータス確認中く

ほうほう…ほうほうほう…

えー結論から言うと、これはもうわかんねえなあ？

まず経歴スキル

『燃え上がる感情』解説済み

『空虚な誇り』解説済み

トラウマスキル

『紅い傷跡』大きくて悪い狼を許せない

『後悔』解説済み

デバフ

『紅い傷跡』攻撃力が倍 好感度上昇率が低下

デバフは今はメリットでしかないですね。

次に初期戦闘スキル

『あなたの盾』 『守護者』 『制圧』 『逆襲』

『頭突き』 『肩慣らし』 『上蹴り』

『貫く』 『快速突き』

『変異』『ヒール』『キュア』

『呼吸法』『野獣狩り』

おそらく前四つはツヴァイ所属ボーナス。二段目は喧嘩術の効果。  
三段目はレイピア術 四段目は基礎スキル

あと二つはトラウマじゃないですかね。

回避能力のある呼吸法や野獣狩り、快速突き 逆襲は使えますね  
後は上蹴りや貫くは純粋に火力が高いので使えそうです。問題は  
防御効果のあるスキルが貫くの攻撃後とあなたの盾ぐらいしかない  
ことですかね。まあデバフ効果も併せて頑張れば多分勝てます。

るしあのスキルは残念ながら確認できません。まだ友達じゃない  
からね。仕方ないね。

よし、イクゾー！デッデッデデッ！(カーン)

＜さすがに数が多いね。例の解除ってどれぐらい時間がかかるん  
ですか？

＜五分あれば充分なのです。

＜わかった。

---

鋭利な涙の剣 武器種レイピア

特殊能力 魔力付与時精神攻撃が可能

説明：

「素早く突き刺すことに適するように作られた剣。剣の才能があれば  
瞬く間に敵を蜂の巣にできる。騎士道がそうであるように、戦闘中  
はいかなる反則も無いが、慈悲も無い。」

---

## パート5 『逃亡』

まず一番最初に襲ってきたやつから倒すべきですね。

というわけで一番最初に噛みついてきたゾンビ1に『貫く』からの『上蹴り』上蹴りの方はうまいこと当ってませんね。まあいいです。次に噛みついてきたゾンビ1に今度は『制圧』ゾンビ1は倒れました。増援のゾンビ2の殴打は外れました。ついでにゾンビ2に『肩慣らし』ゾンビ2が噛みついてきたのでこれを『逆襲』でよけてって

後ろからゾンビ3に殴打三連撃もらいましたって

嘘やろ体力40%ぐらいそれで消し飛んだんですけどゾンビじゃないですねこれは。

るしあに伝えましょう

＜多分これゾンビじゃない、ゾンビにしては痛すぎるし。

＜とりあえず一体に解除を試みて失敗したらふぁんでつとたちを呼ぶのです。

なんかの光が走ってゾンビ3に当たりましたが特に何もなし。

＜とりあえず死霊術師っぽいやつ倒してくる。

＜わかったのです。

死霊術師の前まで来たんですけどこれよく見ると吸血鬼かなんかだな？

＜よく来たなもう帰ってもいいとは旦那に言われているがお前も眷属にしてやるよ

＜お前資料室で見たことある気がするんだよな。今度、もう一回あさってみるか。

敵がこつちを眷属にしようと血を送ろうとしています。多分吸血鬼のスキル『注入』あたりですね。『逆襲』で避けながら突きましょう。今度は血を吸おうとしています。今度は『吸収』かな？『制圧』で抑えましょう。次は防御していますので、『上蹴り』でもかましておきましょう。今もう一度『注入』ですね。『あなたの盾』でつぶしましょう。また防御していますので、『ヒール』『変異』『頭突き』『肩慣らし』で

治しつつ削りましょう。やっと攻撃してきました。『吸収』ですね。『貫く』で貫いてあげましょう。また防御したので『上蹴り』でいいでしょう。『注入』してきたので『快速突き』で対応しましょう。もうそろそろ帰ってくれねえかな。おっと赤い爪を振りかざして攻撃しています。『呼吸法』でいいですかね。

〈何を遊んでるんだ？さっさと帰れ。

〈っち、しゃあないな。帰るか、今度戦うときは覚悟しやがれ。

人形を連れたサイコロ頭の何かがやってきました。どうやら吸血鬼も眷属を連れて帰っていくようです。

〈お疲れなのです。

〈お疲れ、そっちはどうだったかい？

〈どうにかはなつたのです。確かにゾンビとは思えないほど強かったのです。

〈多分、相手の会話的にもうゾンビは出てこないから依頼完了とみなされて報酬は払われると思うよ。

〈一緒にご飯食べませんか？

〈いいよ〜ここだったらハムハムパンパンのサンドイッチが旨いんだよね。

『潤羽るしあと知り合いになった！』♣

〈（友達にはなれない……）

なんかこれ隠されたトラウマありますか。

〈報告してから資料室にいつて家に帰ってきた。どうやらあの吸血鬼は『血染めの夜』という昔落ちた都市の星らしい。

都市の星！『オーデイション』とはいえそれはひどくないですかね？

〈何をしようか…

・ 特訓

・ お出かけ

・休む

おっとまだ行動できるみたいですね。

火力は足りているしお出かけしたいと思います。

〱本屋にでも行くか。

〱本屋についた。何を買おうか。

『幻想体の本』

『幻想体の本』

『幻想体の本』

『幻想体の本』

『幻想体の本』

『幻想体の本』

『狼を狩る方法』

◆

何だこの『幻想体の本』推しは専門店かな？あと◆マークは何かわかりませんね。どうやら◆マークの奴は非常に高いので、『幻想体の本』を六冊とも買いました。

〱あれ欲しいな……

〱買ったところで幻想体戦ですので

今回はここまで、ご視聴ありがとうございました。



## パート6 『幻想』

幻想体と戦うプレイ、はーじまーるよー

前回は本屋に行つて幻想体の本を買つたところで終わりました。  
今回は幻想体戦からスタートです。

というわけで幻想体戦なんですが、捨てられた殺人鬼ですね。幻想体は結構知つてるH Eまではペスト医師、黒の兵隊、たった一つの罪と何百もの善以外のすべてを知っているW O W以降は知らないのので解りました。

捨てられた殺人鬼ならデバフを付与すると火力が下がって大技を防げますので変異頭突きを使いつつ打撃技以外で戦いましょう。通常の捨てられた殺人鬼は打撃攻撃が効きづらい

というわけで、イクゾー！ デッデッデデデデー！（カーン）

『変異』からの『頭突き』動かなくなつたところを確認してから鋭利な涙の剣でスキルも魔力も使わずにボコリましょう。動けるようになったのを見てまた『頭突き』 50%に負けデバフ付与に失敗しました。敵の大技が来ますので『逆襲』で上振れの上振れを祈りましょう。ヨシ！避けましたね。じゃあもう一回『頭突き』で脳震盪付与からの近づいて『貫く』でフィニッシュです。

よし、やや運だよりな所がありましたし、体力もだいぶ減っていますが死ななきや誤差だよ、誤差。

さて、現実に戻ってきたんですけど手に持ってたのは捨てられた殺人鬼の本になってますね。また今度読みましょう。残りの買った幻想体の本は一冊になってますねアイテム欄での名前は空白になります。空白って書いてるのではなく何も書いていない虚無状態なのでご注意を。

∨今日はもう帰ろう

∨…：朝か、今日の仕事はないみたいだ。

∨『平和はいいことだよな』♡

∨何をしようか…

・本を読む

・特訓

・お出かけ

・休む

今日は非番みたいなので昨日手に入れた捨てられた殺人鬼の本でも読みますか

∨どの本を読む？

・捨てられた殺人鬼の本

・狼を狩る方法

なんで狼を狩る方法が家にあるんですかね。もしかして描写がなかった夜の間に盗みに行ったんでしょうか。盗品はバレると捕まったり好感度下がったりするからあんまりよくないんですが読みながらどっかに隠しておきましょう。というわけで狼を狩る方法を読みましょう。

∨狼を狩る方法を読んだ。

∨『榴弾』貫通属性 的中時 脆弱 9 付与, 相手のスキルを一つキャンセルするを覚えた。

脆弱は値分ダメージが上昇する異常状態です。というかこのスキルだと銃が一個いりますね。キャンセル効果は強いのでどっかで銃を買つときましましょう。

∨この本によると銃が狼に効くらしい、もう夜遅いが買いに行こう。

∨上下二連式散弾銃を入手した

勝手に買いに行ってくれました。ありがたいですね。

◇……朝か、今日も仕事はないみたいだ。

◇『平和ならまあいいか』♡

◇何をしようか…

・本を読む

・特訓

・お出かけ

・休む

今日こそ捨てられた殺人鬼の本を読みましょう。

◇捨てられた殺人鬼の本を読んだ。

◇『金属音』打撃的中時に攻撃力低下LV1、防御力低下LV1、移動速度低下LV1、脆弱LV1を敵に30秒間付与し自分に攻撃力上昇LV1、防御力上昇LV1、移動速度上昇LV1、保護LV1、脳震盪付与率20%上昇を30秒間付与変異のコストとクールタイム消去を覚えた

なんかクソ強いスキルを覚えましたね。でもこれでやつと『オーデিশョン』適正なんですよね。普通、トラウマのデバフ効果なんてないわけですし。

◇……朝か、今日も仕事はないみたいだ。

◇『平和……』♡

◇何をしようか…

・特訓

・お出かけ

・休む

とりあえず4日間は特訓します。

◇射撃訓練を行った。

◇『発射』無差別射撃』共にすべての残弾を打ち尽くすスキル。クールタイムが長いが威力は普通に撃つよりも高いを覚えた。

◇……朝か、今日も仕事はないみたいだ。

◇『……』♡

◇何をしようか…

・特訓

・お出かけ

・休む

〈訓練がてら資料室で資料の分析をした。

〈『分析』敵のステータスがわかるを入手した。

〈……朝か、今日も仕事はないみたいだ。

〈『やるか……』♥

待ってください仁君が裏路地に行って人を殺して大笑いしてんですけど、さては仁君やべえ奴だな

〈昼だ、今日もいい日だな。

〈何をしようか……

・特訓

・お出かけ

・休む

しかもそのまま一日を続けようとするのか（困惑）

これからは仁君が人を殺してもあんまり触れないと思います。多分トラウマ関連だからしよっちゆうやりはずですしね。というか何個隠れたトラウマがあるんだ。今のところありそうなのは友達と窃盗と平和に対しての反応と殺害ですね。どれもトランプの柄が発言の裏についていますね、多分◆もあります。

まあ考察はこれくらいにして特訓してもらいましょう。

〈射撃訓練をした。

〈『集中射撃』相手よりも速度が高い場合威力が上がる射撃。また残弾を撃ち尽くした後防御するを覚えた。

〈……朝か、今日は仕事はあるみたいだ。

〈どうやら白銀聖騎士団と協力して『狼の時間』最近、都市悪夢に昇格したを討伐するらしい。

ホロメンとの接触ができそうなイベントがあるところで今回はここまで。

ご視聴ありがとうございます。