

てんせーしやすれっど

神薙改式

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

n番煎じな転生者達が集まりただ単に駄弁るだけ。

他の作品が行き詰まった時の息抜き用なので更新は気まぐれとなります。

大体50レス位が平均になるんじゃないのかな？

## 目次

登場人物紹介	1
【新人さん】 雑談スレ part 5186	18
【新人さん】 雑談スレ part 5484	25
助けて下さい!!	34
助けて下さい!! その2	44
【新人さん】 雑談スレ part 5496	52
【いらっしやい】	61
【新人さん】 雑談スレ part 5496	61
【いらっしやい】	61
【その2】	61
雑談スレ part 5555	70

## 登場人物紹介

生身マン（その1）

デビルマンの世界に転生しちやった寺生まれの坊さん系転生者。

前世の頃から修験道にガチ嵌りしてしまい鍛え続けた結果、寺生まれのTさんばりにトンチキ存在となってしまうた。

悪魔の存在は早い段階……というか転校生としてサタンが記憶を封印して了としてやって来たその日に看破ってしまい、看破られた事で記憶が戻ったサタンが先手必勝とはかりに襲い掛かってきたので『破アツ!!』した。

此処で転生者である事を思い出し、それ以降は日常の影でサタンの仇を撃ちに来たり暗躍しようとする悪魔達を片っ端から『破アツ!!』し続け、終いには原作ラストで出て来ていた『神』と思われる存在さえも『破アツ!!』したヤベー奴。

一応は平穏な生活さえ邪魔されなければ悪魔であつても放つておく様な奴なので、なんの因果か結局デビルマンになってしまった明や大人しいデビルマン達は問題がない事を確認すれば放置するし、逆にマツドな連中やキチガイであるならば例え唯の人間であろうとも闇から『破アツ!!』しちやう。

最近明と美樹がいい感じになってきてニヤニヤしながらも応援している。

転生した事で反映された能力は『神通力』なのだが、元々は中堅どころ止まりだったのを生身マン本人の努力の積み重ねによって『神』を消しとばしているので何気にブツ壊れている奴だったりする。

武道キツカー（その1）

COCの世界に転生しちやったハジケリスト系転生者。

現代世界の一般人で日常では常識人ぶっているクセに、非日常になると何故かコイツとその仲間だけボーボボ世界の住人と言わんばかりに天衣無縫の大暴れをしまくるヤベー奴。

あまりの無軌道っぷりに某トリックスターもSAN値を削られ、今

ではすっかり武道キツカーの非日常モードに対するファンとして、武道キツカーを非日常へと突き落とすべく、嬉々として裏工作をしては世界の破滅を引き起こす様なヤバい事件を起こしつつ武道キツカーを導いて事件に巻き込ませている。

尚、起きる事件は片っ端から解決して事件起こした犯人の脳を焼いている為、そろそろ事件起こせそうな上位存在 e t c が居なくなりそう。

転生した事で反映された能力は『幸運』であり、TRPG風に言えば『出目に対して25ポイント追加算、又は減算した数値で行動する』というもので…詰まるところぶっ飛んでいる性格については生まれついでのものだったりする。

#### 掃除屋な魔王（その1）

f a t e の世界に転生して座に着いちやったアヴェンジャー系抑止力。

冬木大火災で被災し生き延びた事で前世を思い出したのだが、原作に深く関わって『この世全ての悪』を解放させたくはないが、何もしない事でバッドエンド√に行つて人類滅亡とかならないよう、うろ覚えな知識を基にちよくちよく原作キャラ達に絡んでいった結果、いつの間にか親友と言える程度には情が移ってしまった馬鹿野郎。

それでもバッドエンドを恐れて力を貸したり一般人ムーブしていたのだが、なんとかSN√通りに終わったらしいのを確認してホッとしつつも、結果的に傍観者のような立場だった為モヤモヤする生活をしていた。

しかし暫くして士郎が海外活動を始めてしまい、このままじゃ世紀の大罪人として処刑されちゃうじゃんとか力を貸していたのだが、いつの間にか士郎に感化されて『正義』を求める様になつてしまつていった。

しかし途中までは大分上手い具合に世論操作なんかで調整出来ていたのに、世界の修正力なのかなんなのか同士だと思つていたメンバーに裏切られ、努力も虚しく世論が士郎を完全に大悪党だと決め付

けて処刑した結果、それまで掲げていた信念が反転して大暴走。

冬木の大災害で浴びた聖杯の泥の残滓を自身の憎悪で増幅し続けながら身に纏い、『英雄の破滅を喜ぶのは民衆であり、民衆とは魔王によって滅ぼされるものである』という概念を持ち出して自分自身を『この世全ての悪』魔王』とみなし、処刑に沸き立つ無辜の民やそれらを傍観した世界を『民衆』へ当て嵌め、衛宮士郎を『正義の味方』英雄』と見做す事で『英雄と民衆と魔王による三竦み』という創作物の王道とも言える概念を適用し、神秘の秘匿ガン無視で虐殺へと走った。

当然魔術協会や聖堂教会等の神秘を秘匿する側は色々な人材を送り込むが普通ならば聖句などの相性が良いとされるものも『魔王から見た民衆』と定義されている事やそれらを聖杯の泥でブーストしている為とともに歯が立たず、普段なら『魔王』から『英雄』と看做される者でさえも現状では『衛宮士郎を見殺しにした民衆』である為、結果として努力も虚しく人類滅亡。

抑止力は手を出さなかったのかというと、掃除屋が召喚される前に『この世界の人類滅ぼしても失敗しても掃除屋になってやるから手を出すな』と契約していた為手を出さなかった。

その為抑止の座にぶち込まれる羽目になったが、この影響でコイツが召喚されている世界線のエミヤは魔王が居た世界線の記憶が付与され、能力に大幅なブーストが掛かるようになった。

聖杯戦争には『暇潰し』と『関係者の援助』を目的に召喚に応じており、この場合はアヴェンジャーではなくバーサーカーとして召喚される。

転生者という逸脱した存在だった為、座に刻まれても生前に使えた技能である掲示板を使えるのだが、そのせいで存在に連続性を得て召喚先から帰ってきたサーヴァントの経験した事が記録にならず記憶のまま残り、結果成長するサーヴァントとなっており様々な聖杯戦争にも参加している。

後天的に取得可能なスキルは殆ど獲得出来ている(尚アポクリファでは黒側、エクストラではcccでギルガメッシュが入り込んだ枠に

居た)

因みに現在はFGO世界線で藤丸六花(女主人公の方でマシユはもう一人居た男主人公である立香と契約している)に初めて呼ばれた鯖として、原作の鬱フラグを悉くへし折りつつも属性『混沌・悪』らしく滅茶苦茶やって愉快犯したり色々曇らせたりしている。

尚桜に片想いしていた為、桜系サーヴァントにはたじたじである。転生した事で反映された能力は『概念強化』であり、魔術に用いる概念を強化して発揮させるという非常に分かりやすいものなのだが、やってる事が足し算ではなく乗算形式な上、倍率は感情に左右される為狂乱した際の倍率は最早青天井であり、本来ならば即座に抑止力が差し向けられるレベルだったので、ある意味執念の勝利であった。

#### 牛亀適合者(その1)

ARMSの世界にキースタイプとして転生し、変異コアチップに適合した転生者。

空気操作能力になる筈が異常適合してしまった為、空間断絶型の絶対防御壁を入手する代わりに攻撃性能が皆無になってしまい、失敗作として処分されそうになった所をキース・ブルーと共に逃げ出した所で記憶を取り戻した。

以降はブルーメンの一員として活動しており、行動しやすい様に前世と同じ顔に整形した。

恵と同じタイミングで涼と合流しており、慎重だか他者を優先する性格である為レッドキャップによる襲撃からクリフ達の生存を成功させている。

能力が完全防衛型である為守りに特化しているというよりも守る事と多少の束縛程度で攻撃性能は皆無、結果自分よりも若い子供達の手を汚させている事に罪悪感を感じており、その為自己犠牲精神がヤバくユーゴーから心配されている。

レッドキャップとの戦いが終わった後、キース・ブルーと涼達を会合させた時に自分もキースシリーズだと明かしたのだが中々信じて貰えず、精神世界ならそこら辺は騙れない筈だからとユーゴーに観て

もらったのだが、精神世界までも整形した顔と同じだった為増す増すややこしい事になってしまった。

転生した事で反映された能力は『種類を選ばないARMSへの適合率』であり、オリジナル達との性格的な相性は兎も角としてどのARMSとも完全に適合出来る素質があった。

公務員系始祖（その1）

モンスター娘のいる日常世界に転生しちゃったMON所属のデューカー系転生者。

人類と亜人の交流が盛んになったことで発生する問題に対応する為、貴種の義務として他の始祖達の反対を押し切りやって来た始祖の一人。

：と書けばカッコいいのだが、実態は存在が怪しまれる程引きこもりをし続けていた他の始祖に嫌気が差し、何よりも引き篋もっている為娯楽が少な過ぎる事や生活様式が古臭過ぎて不便な事にキレて世界情勢が変わった事による混乱に紛れてやって来たは良いものの、金なんかも無い為実力面を主に募集していた政府の勧誘にホイホイ乗ってMONへと参加した考え無し。

吸血鬼らしく様々な能力を操る他、始祖である為日中も平然と行動出来、貴種としての教えを叩き込まれている為人当たりも良好と中々にハイスペックな感じではあるが、事務系が弱点だったりする。

前世ではインテリヤクザだった為頭の回りも悪くは無いのだが、主にカチコミなんかの実働隊で戦略面を担っていた為、書類系には殆ど触れていなかった。

転生した事で反映された能力は『種族特性強化』であり、単純故にその倍率は全転生者中でトップクラスで更に始祖としての身体能力が基となつている為、不定形の相手さえも身体能力でゴリ押ししてしまえる程の戦闘力を誇る。故に転生者の中でも掃除屋な魔王に並んで『特記戦力』と呼ばれている。

事務員ウマ息子（その1）



ウマ娘の世界に転生しちやった霸王系転生者。

大体本編で語られた通りなのだが、子供の時からその珍しさによって無駄に注目を浴び続けており、それに辟易していた両親の仲も悪くなり始めていがみ合う様になり、遂には両親共に黒王を放り出して離婚するという何とも重たい過去がある。

それによって荒れた青春を送り昼はバイトで夜は絡んできた奴相手に喧嘩という名の大暴れ、協会から支援とか呼びかけられようとしていたけれどもその前にマッドサイエンティスト達が来た事でブチギレ大暴れした事で逮捕される事に。

服役している最中も暴れそうな感じではあったのだが、面談に来たメジロ家の大奥によって説き伏せられた事で大人しく服役を終え、その後はトレセンの事務員や用務員としての職に就くことになった。

ウマである為走るのは得意ではあるが、それ以上に身体を鍛えることの方が好きであり、基本問題無ければ身体を鍛えてばかりいる。

転生した事で反映された能力は『ラオウと黒王号の因子』であり、ウマ息子として産まれたのは外部因子だった為三女神が見落としてしまった事で魂の性別が反映された為（これにより三女神は頭を抱える事となった）

海水操作系超人（その1）

ワンピース世界に転生しちやった常に気怠い能力者系冒険家。

悪魔の実の能力者でありながら海水を操作出来る『ウミウミの実』という特異な悪魔の実を食べてしまった。

自身の周囲に存在している海水を自由に操る事が出来、これによってログポースも風向きも一切合切無視して世界を渡り歩いており、能力も覚醒済みな為その用途は途轍もなく幅広い。

しかし幾ら海水を操れるとはいえ悪魔の実の能力者である事は変わらず、カナヅチだったり海楼石が弱点だったりそもそも操れるのが海水オンリーである為海から離れるとクソザコナメクジと化す残念能力者だったりする。

海軍に睨まれない様海賊ではなく冒険家を名乗っているのだが、こ

の海上では類を見ない強能力によって襲い掛かってくる海賊を打ち倒していたり、海軍から依頼を受けて郵送の真似事をしたりと結構有用な奴だと見られていたりする。

しかしそれは海のならず者からすればウザったい奴と受け取られる為、本人の望みとは反対に海賊からは怨まれ狙われ易くなっている事を本人だけが知らない。

転生した事で反映された能力は『覇気の成長率』であり、前世が庶民だった為霸王色の覇気は発現しなかったものの覇気に関しては武装色も見聞色も上から数えた方が早い担い手ではある(尚その事が知られているかは別とする)

## 立川流呪術使い(その2)

呪術廻戦の世界に転生しちゃった元呪術師で現在マツサージ師な転生者。

呪術廻戦は知らなかったけれど、転生した先で呪霊が普通に見えるから何かしら能力開花してるんじゃないかという近年あるあるな転生者観と他の掲示板民からの煽りで色々試している内に呪術師に覚醒した元一般人。

生得術式は『反転身感』はんでんしんかんで自身の呪力と知覚して触れた呪力を用いて指定した感情を消費し、その分身体能力を強化する事が出来る術式であり、呪力は感情が元になる為一見扱い辛そうに見える術式だが、自分の感情だけではなく消費する感情は相手の術式に込められているものでも代用可能というかなり質の悪い術式。

これだけでも酷い術式だったのだが反転術式を使える様になった事で術式反転させれる様になった結果呪力を感情へと変換出来る様になり、この際好ききな感情へと変換させられるので相手の術式をバラして一時的に気分を高揚させて自身の強化へ繋げたり出来るのだが、もっぱら相手に触れて弱体化させつつ一部の感情だけをオーバーフローさせて廃人化させる戦術を得意とする。

：しかし初めてこの戦術を用いた際、相手が動けなくなる方が効率

が良いと考えて『快樂』の感情に一点集中させた結果敵の人型呪霊がアへ顔へブン状態で昇天していくという世にも気持ち悪いモノを見て自分の術式にも関わらずドン引きし、色々萎えた事により呪術師を引退して駅地下の一角で趣味が高じて特技となったマツサージ師を営む事にした。

因みに転生した事による能力は術式ではなく『六眼持ちレベルの呪力操作能力』であり、六眼みたいには術式は見えないしとんでもない量の呪力量を持っている訳でもないが全ての攻撃が黒閃になる程なので、これに併せて無効化される術式と無効化されればされる程強化されていく身体能力が合わさって相手は絶望する以外の道が無くなる。

一応弱点としては強化されてなければそこそこ鍛えてる程度であり、強化される前に物理的に即死させたり、知覚出来なければ無効化出来ない為伏黒パパの奇襲や五条悟の術式は鬼門だったりする。

転生した事で反映された能力は『呪術の操作能力』である為、一番転生者達の中ではパツとしない戦闘力だったりする…哀れ。

## 管理人(その2)

永遠のアセリアの世界に転生しちゃって絶望と後悔から『ヒト』を辞めて『掲示板』というシステム其の物になった存在。

所持していた永遠神剣は鎧型の第五位『無辜』と、エターナルへと昇華した際に無辜が変異した事で取り戻した真の姿とも言える第二位『無貌』であり、共に得意とするのは空間操作というチート級能力なのだが、担い手である本人の操作能力が低過ぎてエターナルになって長い年月が過ぎるまで暴発的な使い方しか出来なかった。

他の転生者達と同じ様に転生したが別段特別な力も無く周りに振り回され続けた結果、やる事なす事が力が裏目に出てしまい黒幕の狙い通りになり負けてしまい、盲目的なまでに力を求めて戦った結果様々な陣営から目の敵にされ大戦争状態に。

下手に潜在能力が高い永遠神剣の担い手であった為に応戦出来てしまい、戦っている内に自身でさえも認識出来ていなかった被害の拡がりによって数多の世界を滅ぼし、結果的に最後の心の抛り所さえも

自分で滅ぼしてしまうという報われない結果を齎し絶望から自身が保有していた全てのマナが暴走を起こし、無事だった他の世界さえも滅ぼして原初の永遠神剣へと至った。

元々エターナルとなった際に自身の永遠神剣とは融合しており、原初の永遠神剣になった事で人間性が薄れゆく中、絶望と後悔を抱きながらも最初の失敗とも言える『永遠戦争の時に力さえあればあの時からの後悔はマシになったのだろうか?』というどうやっても後の祭りな考えから自身の在り方を変質させる事にした。

どう足掻いても時間を操作する能力を得る事は出来ない為自分の為に力を使う事は辞め、これから転生して自分と同じ様な存在に成りかねない他の転生者の手助けに成れば、と永遠神剣の能力を駆使して『世界渡り』による転生者の存在を感知して世界に合う様変質させる術式を組み上げ、もう一つの空間操作能力の欠片を付与する事で他の転生者と交流する事が出来る様になる『掲示板』の術式を組み上げた。

：詰まる所この作品に於ける転生者は全員永遠神剣持ちの様な存在になっていたりする。

### 絵札の戦士（その3）

遊戯王の世界に転生した（自称）サイコデュエリストなだけの一般的なデュエリスト。

勿論転生者である為その能力が一般的な訳がないのだが、転生してからふとした時に自身がサイコデュエリストである事を自覚した事であるべくバレない様に他人と距離を取って生活していたのだが、そのせいで遊戯王世界に於ける一般常識に疎く、年齢も15歳で中学生な為周囲の同年は身体がまだしつかりと出来ていないので比較対象にならず、故にTVで出てくる上澄みを平均に考えている為自分がヤバい事に気付いていない。

サイコデュエリストとは言っても装備出来るカードとバフを付与出来るカードしか具現化出来ない：というのも矢張り本人が他のサ

イコデュエリストとの関わりを持っていないからなのだが、普通はサイコデュエリストとは言えども装備カードを具現化出来るのは少なく、大嵐等を一瞬具現化出来るだけでもトップクラスなのでアニメ5D'sのアキを参考に行っているコイツは間違いなく一角の存在である。

∴しかし次元の隙間に落ちてしまった為精霊世界に転移してしまい、幾ら人としては強い部類であっても所詮は人である為、これから精霊世界で生き残れるかは本人の頑張り次第である。

転生した事で反映された能力は『サイキック能力の覚醒』であり、本人は気付いてはいないが具現化出来るカードの基準は『装備出来る、又は能力に影響を及ぼす無機物系カード』なので、ユニオンモンスターなんかも条件が当てはまれば具現化出来たりする。

### 補欠マイスター（その3）

ガンダム00の世界に転生したガンダムに乗るよりも生身で突貫した方が強い為に万年補欠に回されてるマイスター候補。

流星に大質量に潰されれば死ぬるが生命力と再生力が高い為多少の被弾を諸共せずにカチコミを仕掛ける為、仲間内からは既に諦められて遠い目で見られているが、装備さえ整えばMSですら破壊出来る戦闘力は多大な信頼を寄せられており、バケモノスペックで突貫するバーサーカー気質さえ目を瞑れば真面な倫理観や幅広く活躍する能力の高さによつて頼りにはされている。

現在season2に突入しているのだが、現段階ではプロレマイオスのマイスター組が原作と同じ欠員をしているがソレスタルビーイングに乗っていたクルーは補欠マイスターが一人残って脱出させた為全員無事に助かっている∴尚、補欠マイスターが犠牲となつて助かったのだと後悔していたクルー達は避難先で自分達の乗っていた脱出艇に補欠マイスターが途中からしがみ付いて残存酸素とのチキンレースをしていた事を知り、本気で腰を抜かす事となつた。

その戦闘力から専用の滅茶苦茶ゴツイバトルスーツを支給されており、何を喰らおうが全く調子を変えずに突っ込んで来るそれを見た

相手は全員漏れなくトラウマを刻まれている。

転生した事で反映された能力は『再生力』であり、例え下半身が消し飛ばされようが飯食ってれば再生していくレベル。

### 竜の指揮官（その3）

ドラゴンクエスト風の世界に転生した職業軍人であり、転生者である事によるブーストを含めても騎士の家に生まれて実力によって將軍まで昇り詰めて魂まで染まりきっており、その結果掲示板でも言葉遣いがそのままとなっている。

軍人である為武術の腕前もかなり高くはあるのだが、本領はステータスへと影響を与えるタイプの補助魔法を使う際に発揮され、全軍に纏めてバイキルト（効果はしつかり2倍）を掛けたり一度掛けた補助魔法が中々効果がきれなかったりと軍を率いる者としては破格の才能をもっており、これによって自国の弱兵を率いて襲ってきた強国を返り討ちにした経歴を持つ。

また、智略の方も優秀である為富国強兵も成して自国を世界に於ける一角の強国迄押し上げ一部では戦神とまで讃えられているが、当の本人はそこまで戦闘力が突出しているわけでもない事や、一家臣として国王に忠誠を誓っている為やれる事をやっていただけだったり、何より戦闘力という意味では掲示板の特記戦力達を既に知っている為、自分が戦神と名乗っても所詮（笑）としかならないと思っている。

実際転生者としての実力は中堅か少し上程度の実力である為強いとは言えないのだが、何気に妻子持ち（しかも両想いだった第三王女）であり家庭も円満で上司も国民第一な賢王である為、この事を知っている他の転生者達からすれば超勝ち組だと思われる。

転生した事で反映された能力は『補助魔法の才能』であり、補助魔法に限定すれば自身が使うだけでなく、教える事に関して余程才能が無い限り時間さえ掛かれば一端の補助魔法使いになる事が出来る程。

### ストームモドキ（その3）

地球防衛軍シリーズに転生して偶然ストーム1と呼ばれてる一般人：かと思いきや基本脇役が多い転生者達の中ではとんでもなく珍しいマジでストーム1その人な英雄。

流れでストーム1を任命されたのだが名前に恥じない様頑張って頑張って頑張った結果マザーシップを撃墜し、有名になりたくない為軍上層部に頼んで隠蔽してもらい暫くは鍛えながらもこそそ影薄く地味に過ごしていたらアースイーターがやって来たので遠い目しながらも叩き落とし、戦いに疲れたから除隊して民間に降りて警備員やってたのにまた宇宙人共がやって来たので復帰する羽目になった苦労の人、流石に終わりだろうと考えてはいるが近々また戦いに巻き込まれる事になる、頑張れ。

原作と違い装備やステータスが引き継がれているので最初の戦争以外は実はある程度楽が出来ており、それに伴って世界(特に日本)の方も復興なんかはとても早く出来ている上どんどん強固になっている。

尚、趣味は自己鍛錬や新装備、新兵科のテストなのでフェンサーやエアレイダーも勿論使いこなしており、原作と唯一違う点を挙げるとすれば性別の変更とかは流石に出来ないのも、男なのにウイングダイバーやってる事くらいである。

転生した事で反映された能力は『シリーズや兵科を問わない引き継ぎ』であり、分かりやすく言えば地球防衛軍4の開始時点でアーマーの数値が四桁終盤行っていたり、武器のレベルが平均して70〜80超えていたりしている。

### 首輪付き神狩り(その3)

ゴッドイーター世界に転生した極東出身にしてお手本の遙か斜め上をすっ飛んで行くスーパー極東人(尚原作主人公達は触発された事でハイパー極東人へと進化している)

無印なのに両手にショート持って乱舞したりロングで斬撃飛ばす所か空間斬り裂いて上田キャンセルしたり、バスターを常時チャージ状態にしてエクスカリバー連発して初期アリスのプライドを磨り潰

したり、お陰で当然の如く神機がズタボロになる為リツカに土下座させられながら説教を受ける姿は最早極東での日常風景となっている。

滅茶苦茶するので当然ヨハネスから目を付けられるが真正面から策謀を食い破り、リンドウに対する陰謀もついでに防がれて頭が痛いとかいうレベルを飛び越えてどうすれば良いのか分からなくなっている間に、仮の計画であったエイジス島が完成して遠い目で全てを受け入れる羽目になった、後アリサは原作主人公が普通に立ち直らせて口説き落としたり、シオは神狩りニキのぶっ飛び具合に馬鹿らしくなつて丸くなったソーマとねんごろになつたし、リンドウはサクヤと結婚し、コウタは原作通り苦勞人になつた：頑張れ。

2の時はエイジス島が完成した事で極東に余裕が出来、出向という形で何故か着いてきたリツカと共にフライアに合流して早々に『有人式の』神機兵を完成させてデモンストレーションとして『反省を促すダンス』を披露してフライアのトップ陣営に泡を吹かせるやらかしをした後、リツカに反省を促された、因みに主人公達にはダンスはともウケました。

その後結局神機兵は初心者や戦えない奴の為の装備だと言い除けてまたしてもトップ陣営をキレさせかけるが、極東式の暴力をそこらの大型アラガミにぶつける事で黙らせ、ついでに始めての感応種であるマルドゥーク相手に弱体化するも「それがどうした!!」やら「まだだっ!!」と叫びながらブーストハンマー（制御を狂わされてブースト出来なくなつた）を鬼神の如く叩き付け、最終的に高笑いしながら無理矢理地面の染みに変える凶行でフライアメンバー（2主人公とリツカを除く）全員をドン引きさせ、トップ陣営は胃を痛めた。

しかし幾らそのままでも倒せなくはないといつても時間が掛かる為相談して回り、結果投与されているのはP53偏食因子なのにも関わらず血の力『超越』に覚醒し、極限を超えてもまだまだ成長するわ2主人公が感化されてワープ進化の如く強くなるわ、結果として血の力への覚醒ハードルが駄々下がりした事でブラッド全員が無事覚醒、遂にトップ陣営は考える事を辞めてラケルは計画を放棄した。

結果、2主人公は何時の何やらナナ、シエル、フランによつてハー



レムに囲われていたし、ロミオはリヴィとアオハルしてたし、ジュリウスはピクニックだった…まるで意味が分からんぞ!?

しかしそんな滅茶苦茶な事してたせいで罰が当たったのか、嘆きの平原でのウロヴォロスとの戦闘中、何故かいきなり足場が悪くなって(地球の意思) 足滑らせた所をウロヴォロスの極太触手にぶつ叩かれそうになり、反射的に迎撃して斬り飛ばしはしたが反動でフィールド中央にあるあの謎の竜巻に巻き込まれてしまい、現在3の時間軸で時代的に旧式も旧式なものにも関わらず暴れ回っている(掲示板で音信不通なのは時間を越えたせいでチャンネルがズレたからであり暫くしたら戻る)

尚、如何してここまで強くなったのかといえば、後述するダンジョンサモナー達の実験で召喚された時に他の転生者達に手合わせしまくったからだだったりする。

転生した事で反映された能力は『上限解放』であり、窮地に立たされれば立たされる程強くなるというロマンの塊だが、下手したら死にかねない諸刃の剣…の筈なのに当の本人が嬉々として危険に飛び込む戦闘狂であり、周囲にも強者が溢れている為あつという間に腹黒狸の陰謀や地球の意思でさえも手が付けられない怪物に成り上がった…尚、これによって何がヤバいのかといえれば原作主人公達が連動して強化されていく事である…あの世界の主人公達はどれだけ強くしても上限が見えないのでマジでヤバイ。

チンピラアルビノ↓ダークブックシステム(その3)

魔法少女リリカルなのはの世界…の諸王時代に転生した元チンピラ一般人であり故闇の書の中枢システムだった転生者。

血を操るレアスキルを遺伝させる諸王の王子の一人が気まぐれに手を出した少女が母親であり、その出自とアルビノの見た目から迫害された結果チンピラになり、結果途中で本人が自覚して寄せた事もあり何処ぞの夜の不死鳥になりたいチンピラ中尉みたいな見た目になった。

とはいっても別に母親捨てた畜生な父親をぶつ殺した事以外は特

に問題になるような事はしておらず性格もそこらのチンピラと変わらず（王族に手を出しているので普通に大問題）貧困が原因で母親は病死してから自棄になった結果全ての元凶である父親殺しをしており、結果国が混乱に陥り他国に滅ぼされるという中々酷いやらかしをしている大戦犯（尚父親殺しについては魔王ニキと始祖ニキが色々入れ知恵した結果である）

しかも更に運が悪い事に攻めてきた国が『夜天の書』を改造して『闇の書』の原型を完成させていたのでリンカーコアを強奪して回っていたのだが、元々貧困で体力が地の底だったのを元凶の父親殺しで投獄されて限界ギリギリ状態なのにリンカーコアを蒐集された事でシヨック死：した筈が魂までも一緒に引き抜かれたせいでそのままシステムへと変成する事となった。

結果暴走しては封印されるを繰り返していき、本人も何とかしようとするが闇の書が完成しなければ自分を出て来れないしそもそも学も無い為後手に回り続けていたのが、ある時蒐集したリンカーコアによつて生物をそのままデータ化する技能を入手した事で暴走した際そこから人間の片っ端からデータ化して必要な要素を集める事にした結果、原作の回想で語られたクロノの父親であるクライドを取り込んだ辺りで必要なデータが揃い行動開始した。

闇の書から出られない自分の代わりに守護騎士の枠を拡張させる事で前回の暴走時に取り込んだクライドに必要な情報を加えて割り込ませて管理局と連携出来るように取り付けたら、やりたい放題して八神家を振り回しつつもなのは達に本当に倒すべき敵を明確にさせて導いていった（尚これらの案はほぼ揭示板頼りである）

結果例え作戦が失敗しても既に取り込まれている自分とクライドだけが消える様調整し（ハラオウン家とグレアム家は曇って八神家は気まずかった）決戦に挑んだが、調整した結果『闇の書』へと変貌する元凶が仕込んでいた黒幕とも言える奴の人格システムまで起動してしまいあわや大惨事に。

結果自分の復活出来るチャンス捨ててデータ化した事で変異したレアスキルを用いて『自分だけ分離↓元凶をドレイン』という形で

隔離し、アルカンシエルを受ける事によって塵も残らず消し飛んだ…。

筈だったが、長い事データ化してたせいかな今度は電波体になってしまい、決戦の影響で意識の無いまま幽霊の様に漂っていたら観測されてしまい回収され、現在隔離装置で目覚めるのを待たれている。

転生した事で反映された能力は『調整感覚』であり、あらゆる物事を感覚的にはあるが正確無比なデータとして知覚して操作することが出来る。

人としての能力的には大ハズレもい所だが様々な事柄が機械的なりりカルなのはの世界では重宝される。

ダンジョンサモナー(その3)

ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうかの世界に転生したガネーシャファミリア所属の調教師(と騙っている召喚士)系冒険者。

オラリオとは違う村で生まれ育ち、オラリオの話聞いて十五歳の時に故郷を離れてオラリオに着いたのだが、当時原作開始の十年前であり諸に暗黒期に巻き込まれる羽目になった。

転生者でありある程度知識を持ってたが故に運良くガネーシャファミリアに所属する事が出来、3年掛けてレベル3迄何とか上げてある程度自衛出来る様になった所で暗黒期のクライマックスが訪れ、憧れていたファミリアの二人が命張って次代にとっての踏み台になるうとしてしている事や闇派閥が悪辣な自爆テロを行おうとしている事を知った。

世界を切り拓いてきた英雄達に対してあまりにもあんまりだと、しかし何も出来ない無力な自分に絶望しながらも足掻く様な祈りを捧げた結果、世界の壁とでも呼べる『ナニカ』を超えて魔王ニキと武道キツカーニキを召喚、しかしそれによってダンジョンサモナーは急激に魔力を消費した事によるマインドダウンを引き起こし泡を吹きながら気絶、この時点でグダグダになり始めた。

次に気がついた時には既に闇派閥との抗争は終わっており、召喚し

た二人によつて色々な意味でオラリオはボロボロになりはしたが、結果として英雄達は讃えられ闇派閥は壊滅し唐突に現れたあの魔王はなんだったんだやらあのコゲコゲアフロのハジケリスト是非眷属にしたいけど何処に居るんだ？等皆疲労しながらもそれなりに良しと言える結果となった。

：但し今回の事で掲示板民から異世界移動について色々こき使われる事となり、ただでさえ燃費の悪い召喚魔法で異世界人である他の転生者達を召喚し続ける事になった結果、十八階層の片隅に秘密基地の様な場所を他の転生者達と協力して作り上げて活動拠点とし、ファミリアに怪しまれない程度に地上に戻りつつも本人でさえ碌に日にちがわからなくなるレベルで忙しくしていた。

研究に付き合わされていた事で毎回マインドダウンするまで魔法を連発させられていた結果現在レベルが5なのだが、それまでのレベルアップする際には『魔力』のステータスがカンストしている事が当たり前になったのだが、結果としていつでも仲間が居る状態となり他のステータスが『力』と『耐久』が平均より低く、『器用』と『俊敏』がかなりあるという分かり易い魔法使いのステータスになってしまった。

転生した事で反映された能力は『召喚魔法』であり、本来ならば転生特典であつても他の転生者の召喚は出来ない筈なのに、転生特典という尖りきった才能を保有した結果他の転生者を世界の壁を越えて召喚出来る様になり、別の世界へと転移出来るという前例を築き上げた結果、他の術式馬鹿な転生者達によつて技術体系が作られていった為、転生者達の間では特異点呼ばわりされている。

【新人さん】雑談スレ part 5186【いらっしや  
い】

1：生身マン

前回950踏んだから取り敢えず立てといたぞ。

2：武道キツカー

>>>1立て乙

3：掃除屋な魔王

牛亀ニキ大丈夫なんだろうか？

4：牛亀適合者

>>>3大丈夫だ、問題ない。

：ちよつとばかり敵の部隊に囲まれてチキンレースしてるだけだ  
(震え声)

5：公務員系始祖

いやそれダメな奴じゃないのかい!?

6：牛亀適合者

いや、鈍亀だからこうなるのは当然なんだよなあ…。

それに俺自身は防御に専念してるけど、クリフ達が応戦してくれて  
るから一応は大丈夫。

7：生身マン

ああ、死なずに済んだからそのまま仲間として共闘してるのね。

8：名無しの転生者

ほえー、これが転生者スレッドですかあ…。

9：武道キツカー

新しい転生者だ!!

皆囲め囲め!!

10：生身マン

ヒヤツハー、新鮮な新人ダア!!

11：公務員系始祖

おやいらっしやい。

取り敢えずコテハン決めてくれないかな？

12：名無しの転生者

コテハン：どうやって着ければいいんだ？

13：掃除屋な魔王

書き込みする時みたいに念じたら次からはそれで反映される様になるぞ。

一応後から変更も出来るけど、コロコロ変えてたら他のスレ民も覚え難いからなるべく変えない事を推奨しておこう。

14：事務員ウマ息子

ふむ：こうか？

15：事務員ウマ息子

おっ、出来た出来た。

16：生身マン

うくん、これまた濃ゆい新人が来た感じか？（笑）

17：海水操作超人

新人さんいらつしやうい。

：馬じゃなくてウマ？

18：事務員ウマ息子

ありや、ウマ娘知らない人も居る感じ？

19：公務員系始祖

そりやあ転生する時期なんて人それぞれだからねえ…。

20：武道キツカー

始祖さんなんてそもそもネット環境さえ無かった時代の人だしなあ…。

21：事務員ウマ息子

滅茶苦茶先輩って事じゃないですか…。

まあ、簡単に説明するなら歴代競馬に出てきた様々な馬が擬人化している世界で、彼女達をトレーナーの立場から鍛えてレースで優勝させるのが目的のゲームですね。

22：生身マン

やっと皆会えたね（3年ぶり）

とか『ワイン2本空けてパン一で踊りながら書いた曲と、それに素面で書かれた歌詞』とか矢鱈ととんでもない話を聞く作品のイメージ。

23：掃除屋な魔王

キャラの方も令和のボーボボ筆頭に濃ゆい面子が多いよな。

まあ、流石にアイツは頭一つ抜けてるだけで他はそこまで…いや、結構とんでもない奴も多かったな。

24：事務員ウマ息子

言われても仕方ないのは分かっているけど、一応恩人の一人なんだからもうちよい手心加えてくれ…。

25：武道キツカー

ゴルシが恩人？

それとその言い方からすると他にも世話になった人が居る感じ？  
なんかあったのか？

26：事務員ウマ息子

メジロ家に世話になってる。

それでもってウマ『娘』が世間一般の世界で産まれたウマ『息子』  
これ聞いてどう思う？

27：公務員系始祖

ああ、突然変異って事で色々注目されちゃったのか…。

28：事務員ウマ息子

しかも名前聞いて薄々察してたけど、元ネタと思わしき馬の影響なのか成長と共に滅茶苦茶目立つ様になったからな…。

29：武道キツカー

そういやウマ娘の名前ってまんま史実の馬の名前なんだったか？  
：それつまり身バレになるからここじやあ書けないんじゃない？  
身バレ気にしないのなら別に問題無いんだろうけど。

30：事務員ウマ息子

と言われても書かなきゃ姿の予想…まあ、出来ない事もないか…。  
別に身バレとか気にしないしなあ…画像とか見せれるならそれが一番楽なんだろうけど。

31：掃除屋な魔王



出来ちやうのか（困惑）

画像なんかは見てる風景を念じれば上げれるから、鏡見ながらすれば楽だぞ。

32：事務員ウマ息子

おk、把握：まあ、どんな姿なのかは一言で表せられるからな。

『馬耳と馬尻尾が生えたラオウ』だぜ？

（画像）

33：生身マン

フアツ!?

34：公務員系始祖

wwwwwwwwww

35：海水操作系超人

これははひどい

36：武道キツカー

鏡に後ろから部屋の中を覗き込んでるマツクイーンが映り込んでいるけど、こっちは特に変化が無いって事はウマ息子だけこの見た目なのか…？

37：事務員ウマ息子

そんな訳で現状世界唯一のウマ息子こと『黒王』だ。

38：公務員系始祖

ふっ、ふふふふ…。

なるほどねえ…そりゃあここまで目立つんだったら、誰だって注目するだろうけど…ふふっ、仕事の中なのにお腹痛い…。

39：生身マン

始祖さんのツボに入っちゃったかあ…にしても見た目が目立つだけだったらそこまで問題になるものなのか？

もしかして周りが鬱陶しくて蹴散らしちゃったとか？

40：事務員ウマ息子

確かに蹴散らしたけれども、別に一般人には手を出してなんかないぞ？

伸してやったのは俺の事を解剖して調べたいとか言って粘着してきたハゲマッドサイエンティストとそいつの周り囲ってたSP位だし。

41：武道キツカー

いや、SP伸しちやえるのかよ…。

42：事務員ウマ息子

一応名前に恥じない位には強くなりたかったから鍛えてたしな。

…北斗の技再現出来る様になってからは調子に乗って北斗剛掌波まで撃てる様になったのはやり過ぎたと思うけれど…。

あ、一応言つとくけどSP相手には使ってないからな？

43：武道キツカー

そんなもん街中で使ったらSPどころか周りが瓦礫になるわ。

つてか寧ろウマ娘関係以外は前世と特に変わらない世界なんだから、そんな事が出来る様になったせいで解剖したいとか言われたんじゃないかねえのか？

44：事務員ウマ息子

…まあ、そんなこんなで色々嫌な注目集めたせいで嫌になってた時にゴルシに発見されてマックイーン経由してメジロ家が支援してくれて、そのままトレセンの事務員に就職させてもらった。

45：掃除屋な魔王

へえ〜：所でレースには出ないのか？

46：事務員ウマ息子

ゲートが小さ過ぎてスタートダッシュ決めれないし、遅れて出れても簡単に一位追い抜ける馬力あるバケモノスペックのせいで、追われる側になる他のウマ娘達が俺の迫力と足音でトラウマになるかもしれないから出ない。

後単純に走るの好きだけど、それ以上に俺は身体鍛える方が好きだから興味が薄い。

47：生身マン

まあ、北斗の世界に居そうな見た目してるし、そうなるのは順当だわなあ…。

48：武道キツカー

所でトレセンといえれば可愛いウマ娘達が一杯集まる訳だけど、肩身狭かったりしないの？

49：事務員ウマ息子

明鏡止水の境地で仕事してるから大丈夫だ、問題無い。

50：公務員系始祖

煩惱対策に使われる武道の境地って何さ…。

【新人さん】雑談スレ part 5484 【いらっしやい】

1：生身マン

前回950踏んだから立てといたぞ。

…なんか最近俺ばかりスレ立てしてない？

2：公務員系始祖

「ストーリー終わったから暇だ」ってずっとスレに張り付いてるからだよ…。

因みに今日のボクは休日を満喫しているよ。

3：事務員ウマ息子

というより生身マンニキはスレ開く度に見掛けるが、仕事なんかは大丈夫なのか？ ちよくちよく見る話から察するに成人しているのだろうか？

因みに俺の今は昼休憩の最中だ。

4：海水操作超人

それぞれの世界線で時間の流れは異なるのは判明してるが、少なくとも生身マンは実家の寺に就職してる二十代前半みたいな事は判明してるよな。

後、俺は今カームベルト横断中、暇で暇で仕方ないんだが…？

5：生身マン

カームベルトってトンチキ海域のイメージしかないんだが…操船に集中しろよ…。

>>>3

基本的に今はシーズン外れてるし、小まめに掃除とかして問題起こらない様にしてるから結構暇なんだよな。

6：海水操作超人

下手すればクソみたいな海賊共とカチ遭いかねないから、本能で動くだけの化け物しかいないカームベルトの方が気楽なんだよな…。

ついでに言えば能力覚醒してるから超常現象とかあつて無い様なものなんだよな。

7：事務員ウマ息子

サラツとトンデモない情報出て来て草も生えない…確か能力の覚醒ってかなり凄い事じゃなかったっけ？

8：海水操作超人

触れた物を変化させられたりするけれど、変化させた瞬間海水に触れる⇨身体能力弱体化だから、変化させた海水を弱体化したまま遠隔操作する程度の使い方じゃなければ自滅待った無しだゾ…。

9：公務員系始祖

世知辛いねえ…。

10：立川流呪術使い

仕事終わって気分転換に覗いてみたのに、なんでこんなテンション下がってるんだよ…。

11：生身マン

あ、アングラで強制絶頂マッサージ師とかいう何処ぞの退魔忍世界の住人みたいな仕事やってる癖して呪術廻戦なんていうメンタルやられそうな世界に転生しちゃって日々憂鬱な立川ニキじゃん、オツツオツツ!!

12：立川流呪術使い

なんでそんな説明口調なんだよ？

13：生身マン

俺が理不尽枠その1だから？

14：事務員ウマ息子

確かにアンタの言動は理不尽な所もあるけれど、その1という事は他にも居るのか？

15：生身マン

戦闘中に限り武道キツカーニキが該当するかな？ この前の事件解決しに行った時なんて「ボール（クトウグア）を相手（ニヤルラトホテプ）にシューー!!チヨウウ!!エキサイティン!!」とかやってたぞ？

魔王ニキはあの人当て嵌まりそうでただ単に戦闘力が高いだけだから除外されてる。

16：立川流呪術使い

どうやって火の玉蹴るんだよ…。

いや、それよりも魔王ニキは十分理不尽枠なんじゃないのか？

基準が分からないんだが…（汗）

17：生身マン

理不尽枠の基準って某ボボだからね、仕方ないね。

魔王ニキは暴力方面な意味で『理不尽』なパターンだし。

18：公務員系始祖

ああ：ギャグ漫画みたいな意味での『理不尽』ね…それだったら確かに君達二人で間違いないね。

魔王君は対人類特攻なんていうとんでもないスキル持ってるけど、やれる事は普通の虐殺だしね…普通の虐殺って何なんだろうねえ…？

19：事務員ウマ息子

そこら辺は気にしちや駄目だろ…。

ってか立川流呪術使いさんはなんか世界観に真つ向から反してる様な事やってるみたいだけど、なにをどうしたらそんなエロゲみたいな能力を使える様になつたんだ？

20：立川流呪術使い

いや最初っからこんなアホみたいな事やってた訳じゃないんだぜ？

俺の呪術が『呪力を使って感情の操作及び身体を強化する』っていう中々に使い難い内容だったんだけどな？　これが術式反転使える様になった結果『呪力を使って感情の解放及び身体の弱体化』が使える様になつたんだわ。

ここまでは良いか？

21：事務員ウマ息子

なんかサラツと高等技術使えるって言われたぞ…。

22：立川流呪術使い

まあそこら辺は関係無いから置いとけ。

ここで重要なのは『呪力を使って』としか書いてない所であつてな…俺の術式つてある程度自分の呪力使つてさえいれば、別に自分の呪力じゃなくても発動可能なんだよね。

23：事務員ウマ息子

は？

24：立川流呪術使い

しかも触れていると意識出来るなら相手が発動した術式だつて呪力に変換出来る。

25：事務員ウマ息子

何そのチート？

26：海水操作超人

俺も初めて聞いた時は同じ感想だったなあ…。

27：生身マン

基本的に俺達転生者って転生先に合った能力強者が多いけど、立川ニキの能力のエグさは別格だよな。

なんか基準とかあるのかねえ？

28：立川流呪術使い

確かにそれについては恩恵あやかってる俺も気になってた。

なんか前にどっかの掲示板で見た気がするけど、神様みたいな存在が関係してるんだっけ？

29：公務員系始祖

あれ？ …ああ、そういえば今ここに来てる皆はそこそこ新人の部類なんだったっけ？

確かにこの事は何故か黎明期位にしか話題に上がらなかったから今の子達は知らないのも無理はないかな？

30：海水操作超人

おや、始祖ニキは理由知ってる感じ？

31：生身マン

そーいや始祖ニキって魔王ニキ並みの古参なんだったっけ？

32：公務員系始祖

まあ、魔王君は抑止力によって座に登録されてるから『死』の概念が無いに等しいし、僕は始祖だからそもそも寿命の概念が薄いから



ねえ…。

33：立川流呪術使い

こうして見ると人間でしかない俺の能力なんか何でもなく思えるな。

34：生身マン

強制的に全呪力消費させてテクノブレイクさせる奴がなんか言ってる…。

35：事務員ウマ息子

ぶっはっ!?

何だその能力!? まさかさっきの術式でそんな事出来るのか!?

ってかそれだったら呪力の塊である呪霊に使った場合どうなるんだ?

36：生身マン

どんなグロい見た目の奴でも強制的にアへ顔晒してへブン状態からの昇天よ。

37：立川流呪術使い

まだ人に近い見た目ならマシンなんだが、これが怪物でしか無いグロ呪霊だとなあ…。

38：海水操作超人

掲示板の機能を使ったグロ顔呪霊のアへ顔画像連続爆撃は一種のテロだったな…。

39：生身マン

あれで何人精神負担に耐え切れずに吐いた事やら…これ掲示板が目で直接見るんじゃないやなくて魂魄的な概念で『観てる』から流し見とか

してもクツキリハツキリ理解出来ちゃうのがマジで酷いんだよなあ…。

イカン、思い出したら気持ち悪くなっちまいそうだ…始祖ニキ、さっきの話の続き教えてくれないか？

#### 40：公務員系始祖

君が話の腰を折ったんでしように…仕方ないなあ。

まあ、話は単純だよ、ただ単に『多次元にさえ干渉出来る程の力と神格を得た転生者が『てんせーしやすれっど』というシステムを創り上げた』っていうだけさ。

#### 41：事務員系ウマ息子

まさかの同類が創り上げたシステムだったのか…。

#### 42：公務員系始祖

まあ、同類と言っても彼の場合は僕達みたいにその世界あつた補正なんて無かったから地獄みたいな失敗…というよりもトラウマなのかな？

そんな生涯の果てに人間性が消えかけて、最後に残った未練も叶うものじゃない…というよりも叶えるべきものじゃないっていう自制から『せめて自分みたいに第二の人生で不幸になるような人が少しでも減る様に』って願った結果がこの掲示板なんだってさ。

#### 43：生身マン

強制テクノブレイクの話題からどうやってこんな重い展開が繰り広げられると想像出来ただろうか？

#### 44：公務員系始祖

君の一言で台無しだよ。

まあ、そんな訳で転生する事になった人をこの掲示板は自動で感知して利用者へと登録し、元の世界と次元の位相差とでも呼べる『十二

カ』をエネルギーへと転換する。

そしてそのエネルギーを転生先の世界に存在する力の理に当て嵌める事により力の成形を行い、その世界に合った能力を創り出して転生者へと付与する。

それに伴い登録者もある程度原形を残しつつその能力に相応しい肉体へと引つ張られるように成長していく為、あまりにも鍛える事をサボったりしない限りは確実にその世界では強者に成れる様になっているって訳だよ。

45：海水操作超人

はえー、すつごい…そう聞くと確かに俺の『ミズミズの実』もまるで俺に食えと自分から言わんばかりに目の前に出現したし、俺も何の疑問も持たずに食ってたから何かしら誘導されてたって事なのかねえ？

46：事務員ウマ息子

俺の世界もウマ娘という存在が居るからこそそうだったという訳か…まあ、前世との共通点と言えばこの性格と男であるという事位だけだな。

47：公務員系始祖

それにこの転生によって与えられるのはあくまでもその世界では有効な『暴力への適性』でしかないからね。

どうやってその人生を歩んでいくのかはそれこそ人それぞれだし、この場で言えばウマ息子君の半生や、今は見てないみたいだけど魔王君の人間時代みたいな酷い事だつて有り得る訳だから、モラルをしっかりと持っておくのは大事だよ？

48：立川流呪術使い

成る程なあ…神様とやらになっちゃまったその転生者サンの事はまたいつか拜んでおくとしようかねえ…。

：所でなんでこんな重要そうな話が今の今まで埋もれてたんだ？

49：公務員系始祖

そりゃあ君達の世代ってサブカルチャーで特に理由も無く転生してはっちゃけたりする内容が多いらしいし、その内皆考えなくなっちゃったんだよ。

全くもって酷い話だよねえ…。

50：生身マン

成る程、確かにそりゃそうだ（笑）

助けて下さい!!

1：名無しの転生者

誰かー!! この中に殲滅戦が得意な転生者の方は居られませんかー!?

2：生身マン

オーケー新入り、取り敢えずコテハンと5W1Hをはつきりさせようや。

3：補欠マイスター

なんだろ？ 戦争やつてる世界とか？

身体能力さえ足りてるならジャイアントキリングの仕方でも教えられるよ？

4：竜の指揮官

軍勢を指揮して行く殲滅戦ならば我輩も力になれるぞ。

5：絵札の戦士

>>>2

すいません、ちょっと焦ってました。

実は自分遊戯王の世界に転生したみたいなんですけど、今日気が付いたらいつの間にか精霊界に転移しちゃってみたいで、遠くで見たことある様なモンスター達がめっちゃ群れてるんですよ…。

【画像】遠くに見える地を埋め尽くさんばかりに存在しているクローラーの軍勢

>>>3

そこそこ程度なデュエリストの身体能力です。

>>>4

完全にボツチです…はい…。

6：補欠マイスター

あゝ、どちらにせよ小物相手は余り役に立たないかなあ…巨人のロボ型だったら幾らでもやり様はあるんだけど。

7：竜の指揮官

我輩もそもそもが軍勢を指揮する事が大前提であるからなあ…力になれず申し訳ない…。

8：海水操作超人

新しい転生者と思つて覗いてみたけど、これは能力が大前提の俺にはどうしようもないかなあ…。

あの量相手にどうにか出来そうなのつて、魔王ニキ以外は始祖ニキとかワンチャン北斗無双的な感じでウマ息子ニキ位かな？

9：生身マン

武道キツカーニキは参考にならないし始祖ニキも能力前提だろ。

相手が妖怪とか幽霊なら俺も出来なくはないが、機械相手だと殆ど物理ダメージしか喰らわれないから参考になりそうなのは派手なだけでやり方自体は王道な魔王ニキ位かねえ…ちよつと固チャで呼んでくるわ。

>>>8

それぞれの世界がアレなせいであんまり顔出さないけどストームニキとか神狩りニキ、後闇の書ニキとかも殲滅戦は得意だぞ？

…まあ、ストームニキは武器有りが大前提だし、神狩りニキは武器有りの前提に加えてこの前嘆きの平原の竜巻に巻き込まれてから音信不通だし、闇の書ニキは闇の書事件で悲願果たして見事に死んだけどな。

10：掃除屋な魔王

なんか呼ばれて来たんだが何かあったのか？

俺これから第五特異点に行かなきゃならないんだか？

11：生身マン

おつ、丁度良いじゃん。

確か第五特異点って第二特異点みたいに人と人との戦争状態の特異点の筈だから、そのまま生放送して貰えれば参考になるんじゃない？

12：掃除屋な魔王

あゝ、遡って見てきたわおk把握。

取り敢えず一般的なデュエリストの身体能力がどんなものか分からねえから、絵札はそれ以外では何が出来るのか教えてくれるか？

13：絵札の戦士

>>>12

有難うございます!!

自分は一応サイコデュエリストなのでカードの具現化する事が可能ですね。

：まあ、なんか能力が尖ってるらしくて装備出来るタイプとバフになるカードしか使えないんですけどね…大嵐とか使いたかったです…。

後、身体能力は一応ランニングデュエル出来る程度のスタミナと、戦闘力はタイマンでなら熊を伏せれる程度ですかね？

14：補欠マイスター

：いや、その戦闘力で『そこそこ』評価は可笑しくない？

ってかよく見てみれば『ライディングデュエル』じゃなくて『ランニングデュエル』って…。

15：掃除屋な魔王

簡単に星一つ破壊出来そうなモンスターばかり居る精霊世界だと、タイマンで熊程度に勝ってイキるのはなあ…。

まあ、つまりはある程度の武器や防具は自前で用意出来るしバフも

掛けれる上にそこそこの持久力はあるって事だな、了解。  
そんじゃあLIVEモードにしておくから見たい奴は観といてくれ。

《LIVEモード》

16：生身マン

のりこめー^^

凄く…（放出している魔力が）大きいです…（ドン引き）

17：補欠マイスター

拮抗していた戦場に突然魔王が!!

：着いた瞬間襲ってきたケルト兵らしき奴等が腕を振るって放たれた魔力放らしき黒い波動でバラバラになって吹っ飛ばされた…。

18：竜の指揮官

（砲弾が）上から来るぞ！気を付けろ!!

：…という必要も無く影操って弾き飛ばしてるな。

19：海水操作超人

何三人してネタに走ってるのさ…。

おっ、剣召喚して魔力纏わして…闇のブレード一閃して相手の軍勢を防御障壁諸共切り捨て御免かあ…やっぱ対『人理』特攻スキルで火力ヤベーな。

20：絵札の戦士

ええ…何この…ええ…？

21：海水操作超人

いや見た目がエグくて驚くのは分かるけど、やってる事自体はそこまで難しくはないぞ？

寧ろ戦場のど真ん中だからマスター護る為に意識割いてるせいで



何時もより分かり易い動きな位だし。

22：補欠マイスター

まあ、俺みたいに魔力が無い奴には真似したくても出来ないけどな。

：それでも最初の頃は俺も絵札のと同じ様な反応していただけに、観ただけで大体何やってるのか解る様になったのは掲示板歴がそこそこ長くなっただんだなと感じるな。

23：竜の指揮官

ちなみに一連の流れは『レイシフト直後に戦場である事を確認して威圧』↓『威圧を突破してきたケルト兵に対して指に魔力を収束させた後薙ぎ払いながら放出して吹き飛ばす』↓『アメリカ側から砲弾が飛んで来たから虚数魔術で影を操作して弾き飛ばす』↓『周りが片付いたから剣を召喚して剣を触媒に魔力刃を形成して近付いて来ていたケルト兵の軍勢を切り飛ばす』だな。

さて絵札殿、貴君はこの一連の戦闘で初手の威圧以外にある共通点があるのは気付いたからな？

24：絵札の戦士

いや、そんな事言われても今も続いている蹂躪に目が行っちゃうんですけど：うわあ、全身から魔力放出しててなんか一回り程大きくなってますん？

25：生身マン

剣と左手は纏った魔力のせいで一回りなんてレベルじゃない位でデカくなって見えるから相手が絶望している様が見える見える。

後共通点は『それぞれ何かしらの部位や武器を媒介して魔術を使っている』だゾ。

おっ？ 戦況見てフィンとデイルムツドが来たけど：やつぱりランサー達が死んだ!!

26：補欠マイスター

このヒトデナシ!!

今回やった事を転生者間での魔力操作難易度で言ったら魔力放出は入門レベルで剣、影、腕への魔力纏いが初級レベルなんだったよな？

：やっぱ持っていない側としてはこんな手札があるのは羨ましい限りだよなあ…。

27：竜の指揮官

>>>26

代わりに貴殿等常人組は素の身体能力が基本的に超人レベルではないか。

む、如何やら一段落して機械の兵団側から交渉を求められている様ですな。

28：補欠マイスター

まあ、そうなんだけどさあ…本気出した魔王ニキや始祖ニキみたいな特記戦力知っていると他にもなんか手札が欲しくなると言いますかなんと言うか…。

こんな戦場掻き回す規格外戦力あつて敵殲滅していつてたら交渉してなんとか仲間になって欲しくなるわなあ…。

29：絵札の戦士

ええ…魔王ニキさん凄い動きでしたけど転生者間での『特記戦力』ってどれ位凄いんですか？

30：竜の指揮官

ふむ、そうだな…我々転生者にはお主や吾輩もそうではあるが世界観の影響から魔法を筆頭に超常の力を使用出来る者も少なくはないのだが、その中でも『ダンジョンサモナー』と名乗っている者がおる

のだが、此奴がある種我等の魔法技術に於ける特異点を引き起こしたんじゃないが：その内容が彼奴が居る世界で起きた悲惨な争いの際に別世界の存在である魔王殿と武道キツカー殿を召喚しおったのよ。

31：生身マン

嫌な：出来事だったね：（二重の意味で）

ってか魔王ニキなんか周り警戒してるけどなんかあったのか？

32：絵札の戦士

一体どんな世界で何があったら魔王ニキさんが呼ばれる様な事になったんですか：あと武道キツカーニキさんってさつき参考にならないって言われてた人ですよ？

33：補欠マイスター

敵役かたきやくやってた奴等を魔王ニキが戦場である都市毎威圧した事で強制的に他の奴等と共同戦線張らせた上に、自爆テロに巻き込まれた奴等を武道キツカーニキがギャグ漫画なんかでよくある丸焦げアフロ姿になりながら全員助け出したりしてハッピーエンドを迎えられたんだけど、当のサモナーニキがマインドダウンして泡吹いて気絶してるわ、冒険者達が魔王ニキとシリアスに戦ってる陰で武道キツカーニキがふざけたノリで元凶に対して爆弾テロし返したりしてるから第三者視点だとぐだぐだ以外のなものでもなかったんだよなあ…。

34：絵札の戦士

うわあ：それは酷い…。

あれ？　なんか今LIVE画像で何か動いた様な…ッ!?

35：生身マン

あつ、トゲトゲイボルク：って事はタニキが来たのか。

：いやいや、なんか早過ぎない？

36：絵札の戦士

あつ、そういえば確か原作でエジソンを仲間にする場面か何かで「戦況が此方に有利となれば敵の大將が出張って来ていただろう」みたいな事を誰かが言ってた気がするから、もしかしてこういう事？

37：竜の指揮官

貴殿よくそんな前世でサラツと流れただけであろうワンシーンを覚えておるな…。

しかし詰まるところ、これはいきなりボス戦が始まった様なものなのか。

38：補欠マイスター

まあ、当たり前前の様に投げボルグ叩き落としてるから『神秘蹂躪』スキルも絶好調なんだろうし、なんだかんだ気をつけるべきなのは敵の増援なんじゃないか？

39：絵札の戦士

えっ？ でもこの場合増援で来る可能性があるのって…。

40：生身マン

そうだね、ケルト組&アルジュナだね♪

41：竜の指揮官

ケルト組もそうだが、アルジュナは不味くないか？

例え魔王殿は問題無くとも、マスター達が巻き込まれれば万が一がありえかねんど。

42：生身マン

まあ、そうなりやいつも通りに大打撃与えるだろうし大丈夫だろ。

ほれ、そんな事言ってる間に魔王ニキが宝具発動してタニキを戦場やって来たアルジュナに向かって蹴っ飛ばしてぞ。

43：絵札の戦士

うえっ!?　なんか魔王ニキの身体中に赤黒いアンリマユみたいな紋様が浮かんでますよ!?

44：補欠マイスター

魔王ニキの宝具だな、名前は確か『サーキット・オーバードライブ過剰励起暴走形態』だったかな?　

魔力回路を最大まで励起させて戦闘力を跳ね上げて暴れ回るっていう、既に死んでるサーヴァントじゃないとやれないというかサーヴァントでも普通やる馬鹿は居ない様な技だな。

原作ゲーム的には『自身のバスター性能アップ（1ターン）へオーバーチャージで効果アップ』+自身の攻撃力大幅アップ（1ターン）へオーバーチャージで効果アップ』+自身に『ガッツ無効状態付与（デメリット）』+敵単体に超強力な攻撃+ターン終了直前に敵全体に超強力な攻撃+自身に即死効果（デメリット）』って感じだな。

45：絵札の戦士

え?　即死：つてえ、なんの光イ!?

46：システム

LIVEモードが放送主のロストにより強制的に中断されました。

47：絵札の戦士

え、は?　一体：何が起きて…?

48：竜の指揮官

この宝具とも呼べん技は実質暴走とも呼べる程迄に自身の魔力回路を過剰励起させ、指向性を持たせた後敢えてコントロールを破棄して暴発させると言うクレイモアの様な壊れた幻想だ。ブローンファンタズム

49：補欠マイスター  
つまりは、だ…。

50：生身マン  
爆発オチだなんてサイテー!! (笑)

## 助けて下さい!!その2

51：掃除屋な魔王

だだいま、そんじや再召喚されてくるわ。

<<LIVEモード起動>>

52：生身マン

オツツオツツ、そして行動が早過ぎる…。

53：海水操作超人

召喚されて速攻ぐだ子ちゃんにめっちゃキレの良いレバーブロー  
入れられてる…。

54：竜の指揮官

中々キレの良いのが入っているが、相変わらずスキルの影響でノー  
ダメージだな…。

55：補欠マイスター

やっぱパッシブで自分本位な概念特攻と特防あるのつてエツグイ  
わ…。

56：生身マン

しかも何が酷いつて生前のやらかしの理由に、衛宮士郎が死ぬ理由  
の一つに紛争地帯で投影魔術使いまくってたから魔術教会側も衛宮  
士郎を処刑する為に手を回してたって事で神秘方面も塵殺してるか  
ら、神秘に対しても特攻効くんだよな…。

57：絵札の戦士

う、うわあ…つて、そんな存在にぐだ子ちゃん殴り掛かってるけど  
反動ダメージとか受けないんですかね？

後、余計なお世話かもですが『魔術教会』つて混ざっちゃってませ  
んか？

58：補欠マイスター

誤字へのツツコミはスルーしてやれ、脳内変換だから間違える筈無  
いのは何故か発生するこの掲示板の醍醐味みたいなもんだ。

そこら辺はバーサーカー霊基になつてる影響でスキルのランクが  
下がってるから、多少は調整効く様にはなってるらしい。

つてか寧ろ調整効かないアヴェンジャー霊基で召喚されたら、魔術や科学の力によって人理焼却から免れてるカルデアが機能不全からのカルデア滅亡に陥りかねないから、一部の間の特異点でしかアヴェンジャー霊基には成れないってこの前言ったな。

59：生身マン

魔術w教会wこれ宗教に乗っ取られてませんかねえ？（笑）

因みにアヴェンジャークラスに関してはこちらと違うな、特異点であつてももしもカルデアがアヴェンジャークラスの魔王ニキを観測したら、その時点でカルデアが機能不全に陥りかねないから一部の間の特異点ですらアヴェンジャークラスには成れないぞ。

ついでに言ったら抑止力がアヴェンジャークラスの魔王ニキ召喚してないのも、何時カルデアが先に召喚された魔王ニキを観測する事で自滅してしまうか分からないから召喚してないんだらうって予測してたな。

60：絵札の戦士

はえ、なんだか想像以上に身動き出来ない感じなんですな、魔王ニキさんって…。

61：竜の指揮官

その代わり見ての通り戦闘に於ける理不尽さは折り紙付きであるからな、基本的にはどの様な状況も力で処理出来るスキル故、抑止力からの指名数は圧倒的な対応力を誇る弓兵のエミヤよりも上らしいな。

62：海水操作超人

尚、度重なる『処理』によって心が摩耗したエミヤと違い、クソみたいな状況の方が必死に足掻く『勇者』が登場し易い為、魔王ニキの方はノリノリで行く上にごくごく稀に返り討ちに遭うとの事…人の心が無い抑止力故に魔王ニキの定義する『勇者』が分からず返り討ちにされて頓挫するのは正直笑うな。

因みに抑止力からの仕事自体は元凶真っ先に潰す形で達成してるから、それ以上抑止力が介入する余地を無くしてて結果魔王ニキの一人勝ちというね…そんなだから魔王呼ばわりされてんだよなあ…。



63：補欠マイスター

扱き使う筈の抑止力が逆に暇な座に於ける暇潰し提供係になつてるのは何とも言えない愉悦だよな。

64：生身マン

こらこら、愉悦部になるんじゃないよ、それは俺の役目だろ？

65：絵札の戦士

この人達は何を言っているんだろうか…あ、ようやくぐだ子ちゃんが落ち着いたみたいですね、結構長かったなあ…。

66：竜の指揮官

まあ、なんだかんだでぐだ子殿からすれば魔王殿はファーストサーヴァントであるからな、既に何度もさかれていますはいえ目の前で親しい者が爆ぜる光景など見たくもないものであろうよ。

67：生身マン

フランスで邪ンヌ初登場時の逃走時にヴラドとカーミラ道連れに一回、マリーと一緒にした時にファブニールから逃がす為にサンソン巻き込んで二回目(サンソンはファブニール盾にしてなんとか生き延びた)

ローマに移って人相手だから基本無双する中レオニダスの防御を面倒臭がつて三回目、レ／フの後に出てきたアルテラの宝具を潰す為に四回目(これによりアルテラは瀕死に)

オケアノスはエミヤも基本的に居た事でヘラクレス相手でもUBWで隔離しながら戦ってたから使用ゼロ。

ロンドンでは下乳上に使つて五回目、その他イベントで数多…一応真面目な時はそれ程自爆してないんだよなあ…。

68：補欠マイスター

てかオケアノスでの魔王ニキとエミヤによるヘラクレスフルボッコがヤベエんだよなあ…なんだかんだで戦友だったからこそその連携極まり過ぎだったし、剣射出からの魔王ニキ突貫で削りながら回り込んだ後、チャージしてたエミヤの『エクスカリバー・イマージュ』と魔王ニキの魔力放出による光と闇の魔力のうねりは迫力抜群だったよな。

：つと、そんな事言つてたら何時の間にかチーム分けして別々の場所に向かうつぽいな。

69：絵札の戦士

皆さんが凄く気になる話をしている間に如何やらパレードを狙った暗殺する側と瀕死のラーマさんを治療する為の二手に別れるみたいです。

暗殺する側はジエロニモさんを筆頭に白ネロさん、ロビンさん、ビリーさん、ぐだ子ちゃんと魔王ニキ。

治療する側はラーマさんとラーマさんを背負っているナイチンゲールさん、エリザさん、ぐだ男君とマシユちゃんみたいです。

70：竜の指揮官

ふむ、確かこれは原作でもあつた流れだったか？ 前世の事に加えて数十年前の事はよく分からんな…。

71：生身マン

せやな、この場合は暗殺側にぐだ子と魔王ニキが居る事以外は変わらんな。

：あれ、これもう勝てたか？

72：海水操作超人

原作でもあれつて千載一遇のチャンスだったもんな…しかも固有結界モドキで相手を弱体化させられる嫁ネロがいるとなれば…絶対に酷い事になるぞこれ…。

73：竜の指揮官

ただでさえ戦闘が得意な魔王殿が御膳立てされている状態で負ける未来が見えんな…。

74：絵札の戦士

皆さんの魔王ニキさんへ対する信頼がある意味凄い…。

所でナイチンゲールさんが矢鱈と厳しい目で魔王ニキさんを見ているし、魔王ニキさんも何やら意味深な笑顔浮かべてナイチンゲールさんを見ている様ですが、二人は初対面の筈ですよね？

75：竜の指揮官

ほう？ 確かに二人とも何やら意味深な感じではあるな…よく気

が付いたな絵札殿。

76：絵札の戦士

まあ、デュエリストはカードの効果を速読出来なきや読んでる間に好き勝手進められて、対策出来る筈なのに理不尽な目に遭いかねませんからね…。

77：生身マン

ああ、俗に言う『カードを発動させていた』やら『取り敢えず攻撃』やらが起こるのはデュエルの環境が文字通り早いからなのか…。

因みに魔王ニキの感じからしてこれ多分ナイチンゲールが魔王ニキから『勇者』判定された感じだな、ダンまち世界に召喚された時にディアンケヒトファミアのアネットに対して似た様な表情してたし。

78：竜の指揮官

ああ…確かオラリオを蹂躪している最中に戯れに傷病者の居る治療施設（に居るディアンケヒト）を狙った一撃を、偶然治療を受けていた患者の持っていたマジックアイテムで防いだ事で興味を引かれ、その際に圧倒的な力の差があるにも関わらず「傷病者に手を挙げるなど何を考えているんですかあああああつ!!」と一喝した事で気に入れたのかなんとか…。

79：補欠マイスター

その結果『殺す者である自分と癒す者であるアネットは戦場が違う』という事であるの決戦で治療院を狙うのは最後にするという契約を、片手間とはいえ戦闘中にも関わらず結んだ事で結果として一般人の避難所を立ち上げ、しかもその後即座に自身も治療に戻るとかいう鉄の女ぶりを見せつけたんだっけ？

80：生身マン

因みに結果としてアネットは戦後にレベルアップした上、魔王ニキと最後までやり合った奴等に発現した『魔王の天敵』とかいう悪性超特攻スキルを唯一非戦闘員なものにも関わらず発現させたらしいな…魔王ニキ本人はその事聞いても「なにそれ知らん…」とドン引きしてたけど（笑）

81：絵札の戦士

えっと、つまり魔王ニキさんがそのアネットさんに向けていた表情と同じ表情を向けているナイチンゲールさんという事は、魔王ニキさんはナイチンゲールさんをライバルみたいな感じで見ているということですか？

でもだとするとなんでナイチンゲールさんも魔王ニキさんを睨んでいるのでしょうか？

82：海水操作超人

まあ、大体勘か何かで病気や怪我に対する独特なセンサー持つてるから魔王ニキに対して警戒してるんじゃないか？

なんていったって全人類滅ぼした魔王な訳なんだし、ナイチンゲールからすれば正に悪の権化って奴だな、多分今回はラーマが瀕死だから飛び出さないだけで、後でカルデアに召喚されたら襲い掛かるか問い詰めるかは絶対してくるぞ。

っと、そんなこんなしてたら無事パレードしている場所まで辿り着いたみたいだな。

83：絵札の戦士

なんかサラッと魔王ニキさんについてとんでもない情報が出ませんでした!?

えっ!?! 全人類滅ぼした!?! えっ!?! ええっ!?!

84：生身マン

それ故の戦闘力でそれ故の魔王だゾ☆

おっ、そんなこんなで行動開始するみたいだけど…うん？ 魔王ニキ以外を顔のない王で隠蔽した？ 嫁ネロの宝具でメイブを孤立させないのか？

85：竜の指揮官

いや、恐らく一当てする事で戦力を炙り出し、その後にメイブを隔離するつもりだろう。

先の戦闘で魔王殿の戦力を思い知っているケルト陣営からすれば何度でも蘇る死兵等悪夢でしかない上に、確実に倒すとなればマスターを狙うのが最善だ。クー・フリーン・オルタと恐らくアルジュナ

も出して魔王殿を足止めし、その間に戦力を展開したタイミングでメイブを仕留めに掛かるのであるうな。

もしもメイブがオルタや他の戦力を引き寄せようとも、その戦術は此方もぐだ子殿が取ることが可能であるが故の戦術だが…相も変わらず自身を鉄砲玉の様に扱う戦術は用兵家からすれば恐ろしいとか言い様がないな…。

86：補欠マイスター

流石リアル將軍、凄く読みつすな…所で魔王ニキが全力全開の魔力放出でパレードやってる街ごと消し飛ばしそうな状況についてはどう思います？

87：竜の指揮官

…戦術を読み違えたのだろうかとしか言えぬな…。

88：海水操作超人

いやでも、これでちゃんとタニキとアルジュナ釣れてるから間違っではなかったんじゃないか？

…もしかしてマスターが姿消してて安全だからこそここまで大暴れやってるんじゃないか？ ほら、派手であれば派手な程目を引く訳なんだしさ？

89：生身マン

おつ、黄金劇場にメイブが捕まった…事に気を取られたタニキがモロに袈裟斬り喰らったな…。

90：補欠マイスター

御丁寧に聖杯の泥混じりのヤツだから治りが悪いヤツだな…あつ、タニキが召集されたか？ 魔王ニキも召集されて…ああ、やつぱり召集されてたな、呪いのせいで元から悪い顔色が更に悪くなってるけど…。

91：竜の指揮官

そしてオルタの状況に動揺したメイブに即座に切り掛かりオルタに防がれるも影から刃を作り霊核へと届く一撃、更に戦闘続行スキル対策に即座に首を切り落とし残っている体をメイブへと蹴り飛ばし魔力放出で諸共消し飛ばす…お手本の様な『相手に何もさせない戦

い』だな。

92：掃除屋な魔王

<<ライブモード終了>>

聖杯回収完了、という訳で今回の第五特異点は攻略までに俺が居なかった間の時間は計測しないとして大体三日、その殆どが移動だったな。

93：生身マン

新記録更新魔王ニキオツツオツツ、相も変わらず容赦無くて草なんだわ。

94：海水操作超人

正直自分が居ない間は記録止めておくの卑怯くさくね？ これやろうと思えば速攻自爆してタイマー止めておく事も出来る訳なんだし。

95：補欠マイスター

あれ？ ところで絵札ニキがさつきから黙ったまんまだけどころかしたのか？

96：絵札の戦士

…きゆう。

97：システム

『絵札の戦士』さんが気を失ってしまった為、ログアウトしました。

98：竜の指揮官

むっ？ まさか先程の戦闘で首を切った所を見て意識が落ちてしまったのか!?

99：補欠マイスター

まあ、ついさつきまで平穩（と思われる）世界に居た訳だしなあ…。

100：生身マン

仕方ないネ☆

【新人さん】雑談スレ part 5496 【いらっしやい】

1：事務員ウマ息子

俺の居る世界ウマ娘だと思ってたけど、ふと地図を見てたらなんか近くに『風都』とかいう悍ましい名前が見つかったんだが…。

2：海亀適合者

んん？ 風都っていえば確か…仮面ライダーWの世界だったっけ？ それじゃあなに？ ウマ息子ニキの世界って仮面ライダーWの世界だったのか？

3：事務員ウマ息子

それだけなら兎も角確か平成二期って殆ど同じ世界での話とかいう設定を聞いた事あるから、下手したら他のライダー関係の厄ネタもあるかも知れないんだよなあ…まあ、軽く過去の時間調べた結果連続爆破事件とか起こってなさそうだったから似てるだけの別物だとは思…う…ん…だけ…ど…な…あ…。

4：公務員系始祖

まあ、アスリートと薬物は昔から色々嫌な繋がりがあるからねえ…やっぱりそういう話はそっちでも聞く感じなのかい？

5：事務員ウマ息子

ウマ娘が基本的に善良な奴が多いとは言ってもなんだかんで十人十色だからなあ…そういうった事件は珍しいのもあって、事件が起こればそこから中からマスゴミが群がって来るから対処することつちも大変なんだよなあ…ああ嫌だ嫌だ…。

6：首輪付き神狩り

ああ、分かる分かる…こっちはマスゴミとはちよつと違うけれど、少し目立つような事があれば不正してないかとか五月蠅いよな。

7：公務員系始祖

僕の所もマスゴミは面倒だねえ…正直質問内容の大半が関係無いものばかりだから参っちやうよホント…。

8：ダンジョンサモナー

こつちの世界でも偉業を成した冒険者が色々なカミサマに集られてるのを見てるから分かるなあ…つて、神狩りさんじゃないですか!? 無事だったんですか!?

9：首輪付き神狩り

おつす、なんか嘆きの平原の竜巻に巻き込まれたらいつの間にもやら未来世界に到着してて、今はクリサンセマムの所にお邪魔してるぞ。乗せてもらってる礼としていつも通りにアラガミ共斬り飛ばしてただけなのに他所のミナトがギャーギャー騒いでてやかましいの何の…。

10：事務員ウマ息子

短い説明の中にツツコミどころが多過ぎる…取り敢えず無事と分かって良かったな、いつの間にか音信不通で気付けば死んでいる事が多い俺らだけど、生きているなら儲け物だ。

11：海水操作超人

そうだな、生きているなら儲け物だよな…。先に言っておく…ゴメン、俺死ぬかもしれない。

12：海亀適合者

ファッ!? いきなり死ぬかもしれないとかどうしたんだ超人ニキ!?



13：事務員系始祖

穏当じゃないねえ…もしも助けが必要だったら術式組に頼んで転移しようか？

14：ダンジョンサモナー

魔法の応用で一人だけなら行けますよ。

15：海水操作超人

ああ、いざとなったらで頼むわ。

その…白髭の爺さんから依頼が来て、いつもの移送依頼かと思って合流したら白髭対海軍の頂上決戦に巻き込まれる事になったんだわ。

白髭の爺さんは『俺等身内の問題だからお前さんは移送するのを手伝ってくれるだけで良い』って言ってたんだけど、正直今の世界で白髭海賊団がどれだけ治安維持に貢献してるか考えるとさあ…手を出さない訳にはいかないだろ…。

16：首輪付き神狩り

ああ、確か色んな島を縄張りにする事で抑止力になってるんだっけ？

そりゃあ一人旅が基本的な超人ニキからすれば、みすみす放置して原作みたいな世紀末状態は嫌だもんなあ…。

17：公務員系始祖

うん？ すまないけど僕は原作をよく知らなくてね、ヤクザの抗争に当て嵌めたら大体どんな事が起こるのかは分かるけれど、一体どんな展開になっているんだい？

18：ダンジョンサモナー

なんか恐ろしい単語が出た気がするけれど…取り敢えず頂上決戦で白髭の死亡を始めとした白髭海賊団の大幅な弱体化や、それを狙っ

たハゲタカ共によつて各地で無法者が大暴れした感じですね…。

しかもなまじ四皇の一角だけあつて範囲も広く、とんでもない被害が出てる感じだった筈です。

19：海亀適合者

革命軍の活躍描く為とは言え、正直あの展開はヤバいといしか言いようがないよなあ…。

20：海水操作超人

そんな訳で白髭海賊団の船団を移送してる最中なんだけど、もつと戦力が欲しいので現在革命軍にコンタクトとつてサボに荒療治施してる。

21：事務員ウマ息子

は？ いやちよつと突拍子なさ過ぎない？

22：海水操作超人

前々から思い出すように促してたけど、正直無理にやつて精神崩壊してもアレだからとか考えてたんだよね…まあ、こうなればもう思い出してもらうしかないよね？ つて事で無理矢理思い出させた訳だけど。

当然サボも向かうという事で、今俺の船に相乗りさせて白髭の爺さんと合流する所。

23：首輪付き神狩り

この怠け者の皮を被つた即断即決ぶりよ…。

つてかそれ以上に白髭海賊団の船団移動させながら別行動を取れるとかいう、ダウンーになる代わりに能力範囲が『海』とかいう極まり過ぎてる大雑把さが一番ヤバイよね。

24：海亀適合者

更にやろうと思えば見聞色の覇気を使って、現在地が地上でないならどこに居ようが感知出来るってのはあの世界だと最早チートだよ  
ね。

25：公務員系始祖

しかも武装色の覇気とやらで海そのものが強化されて襲い掛かってくるのは：うん、とても分かり易い恐怖だね。

26：海水操作超人

まあ、幾ら範囲が広かろうがエネルギーみたいな処理能力は無いから、出来て個人個人を調べたりする程度だし、津波起こして武装色で強化なんてやった日には一発で空っ欠待った無しだけだな。

そんな訳で合流、白髭の爺さんにサボ紹介して俺は移動に集中するわ：あく、ダリイなあ…。

27：ダンジョンサモナー

食べた時点で絶対に全力を出せなくなるとか本当に呪い染みてますよね、ウミウミの実って…。

：その影響なのか『追い込まれる程育ち易い』っていう覇気の鍛錬に合っているのが本当に皮肉ですけど。

28：海水操作超人

言うな言うな虚しくなる：ってかマジである時『ワンピースって言えば悪魔の実だよな!!』ってどんな実なのか碌に調べずに食ってた俺をぶん殴りたい…。

29：公務員系始祖

まあ、若い時苦労は買ってでもしろって言うくらいなんだしき、結果として強くなれたと思えば良いんだよ。

30：海水操作超人

それブラック企業の新人に対する洗脳文句じゃないっすかヤダー…。

ああく…遂に海軍本部に着いちまったよ…やだなあ…面倒だなあ…。

取り敢えず原作で事態が加速する事になったセンゴクの離間の計まで白髭の爺さんの側に潜んでおくわ。

31：海亀適合者

この段階で微塵たりとも自分が死ぬと考えない（若しくは死が大前提）な辺りやっぱり転生者だよな…人の事言えないけど。

32：公務員系始祖

なまじ一度死んでるところら辺の考えが鈍くなるか逆に全力で目を背けるのが大半だよねえ…まあ、僕みたいに種族的に死に難いとしてもそも『死ぬ』って事が他人事にしかならなかつたりするし。

33：ダンジョンサモナー

英雄とはいえ赤の他人の榮譽の為に馬鹿やらかした僕は何も言えないかなあ…。

34：事務員ウマ息子

ううん…俺の居る世界は基本的に平和過ぎてそこら辺よく分からんな…。

35：首輪付き神狩り

死にそうになるならその度に鍛えて乗り越えれば良いだけでは？

36：海水操作超人

この清々しいまでの脳筋っぷりよ…という訳でスクアードの血迷った不意打ちを無事に防いだからからちよつとばかり海軍相手に愚痴りますかねえ…。

《LIVEモード起動》

「はあ：離間の計とか相変わらず二つ名が物理方面でしかないんすねえ、サカズキ大将：」

「貴様：『運び屋』カイウンか!? 何故白髭側に付いている!!」

37：事務員ウマ息子

うん？ いつの間にLIVEモードボイス付きになったんだ？

38：公務員系始祖

この前の魔王君の配信後直ぐだったかな？

なんだかんだで術式組が無音動画が嫌だって事でなんとか掲示板の術式に追加させたんだよね。

39：海水操作超人

「何故も何も、白髭の爺さんから依頼されたから海軍本部までの安全な移送を請け負っただけだけど？ 別に俺は海軍や一般だけじゃなくて特に問題無ければ海賊相手にだって前から依頼は受けてたぞ？」  
「ってかさあ、さつきも言ってたけどホントあんだの二つ名って物理的だよなあ：今回の件にしても対ドラミングに仕掛けた離間の計にしても、ちよつくらタチが悪過ぎるだろアンタさん」

40：海亀適合者

ううーん、この当事者が居る場面でよくこんなデカイ火種ぶち込んでくなあ：まあ、無自覚なんだろうけど。

41：海水操作超人

「：おい『運び屋』：お前一体何を知ってやがる？」

「あん？ アンタの弟さんをセンゴクが暗部の長に仕立て上げた上に、アンタのファミリーの情報流させる為に合流させてスパイさせて情報流させた上に悪魔の実を奪わせた事か？」

『ツ……!!』

42：事務員ウマ息子

いや言い方ア!!

一言どころか二言以上足りてない感じな上に事実も混じってるから思いつきり誤解招きそうな説明になってるぞ!!

43：首輪付き神狩り

あゝあ、内容はアレだけど案外間違ってもいない説明に反論出来なかったから完全にドフラミンゴのターゲットが海軍：というかセンゴクに向いちゃったねこれ：七武海残り五人の内まともに海軍側なの三人だけじゃん。

44：公務員系始祖

しかし超人ニキ君止まらないねえ…。

45：海水操作超人

「つてかさあ、そもそも海軍の隠蔽体質も不快な所が多いんだよなあ：近年で言えば麦わらの一味とか海軍よりも民衆のヒーローやってるじゃん」

「な、何を言っている…」

「分かり易い出来事で言えば東の海でのモーガンの不正暴露に始まり、キャプテン・クロの撃破によるシロップ村の危機回避、ココヤシ村での魚人海賊団の撃破とそれに伴うネズミの癒着暴露、ドラム王国の愚王を撃破して圧政を取り除き、王下七武海のクロコダイル撃破によるアラバスタを救出し、少しばかり気色は違うがジャヤに伝わる空島の証明をして…この時点で海賊というより任侠モノだなマジで：やらかしであるエニエス・ロビーもあれはバスターコールが出された原因がCP9長官の電伝虫を取り違えた事で発動したとかいう首じゃ済まないレベルのミスで消し飛んでるんだから麦わらの一味よりも政府側のミスが目立つんだよなあ：重要施設を下らないミスで消し飛ばすってなんだよ…マジで仲間助けようとしてただけ麦わら

の一味の方がマシじゃねえか」

46：ダンジョンサモナー

あれ？　なんか色々暴露し始めて止まらないけど、これやる事で一番拙いのって超人ニキなのでは？

47：首輪付き神狩り

えっ、ああそうか…普通知らない筈の事をあの何でも知ってそうなるダウンースタイルで話したら、秘匿されてる事まで知ってるとか誤解される…よな？　不味くない？

48：海亀適合者

不味いな…けど超人ニキってダブルタスクとか出来ないタイプだから目の前の事集中しながら掲示板見れないタイプだし…。

49：海水操作超人

「なあ、なんでそんなになつてまで躍起になつてるんだよ？　海軍こそが正義だからこそ海賊が民衆を救ったなんて話は体が悪いとでも言いたいのか？　良いじゃん別に白髭の勢力下が平穩になつてるとか書いたりしてるみたいに『モンキー・D・ルフィが悪人を倒した』とか書いたらさあ…」

「唯の一個人に何が分かる…!!」

「アンタらの『絶対正義』なんていう屑共祭り上げながらも掲げる怠慢にも思える驕り位は分かるさ。それともあれか？　『D』の一族は隠蔽しなければならぬとかそんな感じか？　なんせ『ゴール・D・ロジャー』をゴールド・ロジャー』なんて偽ってるんだからよ…」

50：公務員系始祖

へえ…海賊王の本名って『ゴール・D・ロジャー』っていうんだ…それでDのイニシャルがなんだか重要だと…どういう事？

【新人さん】雑談スレ part 5496【いらっしやい】その2

51：海水操作超人

「っ!! 映像電伝虫を止めろ!!」

52：海亀適合者

あ、やっぱりやばい事サラッと口走ったな。

53：首輪付き神狩り

まあ、超人ニキだしなあ…しかもこれ止めようとしても超人ニキが先に撮影係仲してるだろうから止まる訳無いだろうなあ…。

54：ダンジョンサマナー

えっ、超人ニキさんいつの間にそんな事してたんですか!?

55：公務員系始祖

彼つてナチュラルクズなだし、こういった絶好の機会を逃す筈無いよ。

…寧ろ何であそこ迄瞬時に遠隔操作出来るのにマルチタスクは苦手なんだろうねえ？

56：海水操作超人

「せ、センゴク元帥!! 撮影係と連絡が取れません!？」

「はっ、電伝虫なんて真っ先に抑えてるに決まってるじゃん」

「貴様いつの間に!？」

「リトルオーズ Jr. が攻め込んでた時」

57：事務員ウマ息子

他人が命懸けの場面で暗躍して情報戦を制しているのは…うん、控



えめに言って外道の所業だな。

白髭海賊団のメンバーも苦い顔してるぞ。

58：公務員系始祖

まあ、その代わりリトルオーズJr. が死なない様にキチンと延命処置してるみたいだからガチクズとも言い切れないのが何ともなあ…。

59：首輪付き神狩り

よくよく見たら明らかに致命傷なのに出血量が少ない上に、いつの間にか地面に流れてた血も混ざったり汚れたのを除いて薄く展開した海水で殆ど回収されてるもんな。

60：ダンジョンサマナー

…えっ、つまりあんな大怪我してるのにリトルオーズJr. さん死んでないんですか!?

あれ明らかに心臓貫通してますよね!?

61：海亀適合者

激痛でショック死してなければ超人ニキって血液の流れを海水操作して導けるからなあ…。

それならリトルオーズJr. も原作では山場で白髭の呼びかけに反応して最後の力振り絞る形で一応生きてたのは分かってるし…つてかいつの間にか斬り飛ばされてた脚回収してやがる…。

62：海水操作超人

「まあ、正直Dの一族に関しては矢鱈と世間で騒がれる奴が多い以外は碌に知らんからどうでも良いんだけどな、俺が白髭の爺さんの依頼を受けた理由だって嫌がらせがメインな訳だし」

「貴様…こんなに状況を掻き回しておいて目的が唯の嫌がらせだと…」

63：事務員ウマ息子

あれ？ 超人ニキの目的って白髭死亡による治安悪化の阻止じゃなかったっけ？

64：公務員系始祖

ああ、ウマ息子ニキ君はかなり最近来たばかりの新参だから超人ニキ君の幼少期は知らないんだったっけ？

超人ニキ君、彼普通に復讐者であつてもおかしくない経歴してるんだよ、悪魔の实の影響で強制的にダウナーになって頭冷やされてるだけ。

65：事務員ウマ息子

は？ どゆこと？

66：海水操作超人

「ああ、白髭海賊団に何かあつて海の治安が悪化するのを防ぐ為つても一つの理由だけど、ついでに長年の怨みも晴らさせてもらおうかと思つてねえ…なあ大将赤犬のサカズキ？」

「わしに…じゃと？」

「なあに、二十年前…お前さんのやつた事はある意味正しかったと証明してやったんだと教えに来たんだよ」

67：海亀適合者

はい、ここでウマ息子ニキに問題です!!

『ワンピースのこの時期から二十年前、一体何があつたか!』

はい、超人ニキがネタバレする迄にどうぞ!!

68：事務員ウマ息子

はあ!?! そんなもん速攻で出てくる訳無いだろ!?

えっ、流れる的にサカズキのやらかしたよな、えくなんだ？

69：海水操作超人

「アンタまさか…オハラの生き残り…なのか？」

「御名答青雉大将、まあ正確に言えば『サカズキが勝手に撃沈させた避難船の生き残り』さ」

『?!?!』

70：事務員ウマ息子

ああうん、確かにこれは復讐者になっても可笑しくはないわな。

…でもあの島学者以外クズばかりだったから何とも言えねえ…。

71：公務員系始祖

少なくとも超人ニキ君の周りは彼の頑張りでマトモだったから言わないであげて…。

まあ、それでもロビンちゃんにはどう接して良いのか分からず仕舞いだったみたいだけど…。

72：海水操作超人

「五つの時から悪魔の实のせいでロクな生活送れなかった俺に対して両親だけじゃなく近所のあの人達も親身なつてくれるあり触れた良き隣人だったってのによお…ただ『学者が紛れ込んで逃げようとしているかもしれない』なんて理由だけで『バスターコール』の御題目掲げて捕縛せよと纏めて殺す様なふざけた畜生に、碌な力も無かったガキの頃から溜め込んでいた恨みを込めて、精一杯の嫌がらせをしに来てやったのさ…」「この歴史的な敗北は全てはお前のやらかした事が原因だ』ってな…」

「き、貴様…」

「だからこの場にやって来た、取り敢えず海軍の面子を潰す為になあ!! 先ずは雑魚共は下がってな『引き潮』!!」

『うわあああああ?!?!』

73：首輪付き神狩り

戦場に張ってた海水一気に増やして見事に後ろの雑魚海兵だけ戦場の外に押し流したな、残ってるのは乱戦してた奴等と中将以上の奴等かな？

74：海水操作超人

「さて、それじゃあエースの奪還、俺も加わらせて貰うけど良いっすかね、白髭の爺さん」

「はあ…どうせ何言ったって聞きやしねえんだろ、好きにしな」

「そんじゃあ丁度来ている援軍も迎えておこうかねえ…『水天宮』」

75：海亀適合者

うん？ 海水がドームみたいにマリソフオードを覆った？

…と思ったらなんか外から海軍の船が一隻デカい水流に運ばれて来た…ってこれルフィ達が乗ってるやつか。

76：首輪付き神狩り

そのまま戦場ど真ん中へとシューツ!! 超!! エキサイティング!!

止めようとしたけどそのまま轢かれた海軍の巨人族二人可哀想(小並感)

77：公務員系始祖

戦争だからね、仕方ないね。

…いや、これ勢い加減されてるから気絶してるだけだね…これ超人ニキ君本気で嫌がらせの為だけに動いているね。

78：事務員ウマ息子

マリソフオードを囲う水のドームからもちよくちよく水弾飛ばして海軍側に嫌がらせしてるから海賊側が圧倒的に有利だな…おっ？  
なんか海軍側が慌てるな、何かあったのか？

79：海水操作超人

「せ、センゴク元帥!! パシフィスタが全機何処にも見当たりません!!」

「そんなめんどいもんいの一番に片付けるに決まってるだろ…ついでに言えば海の中に沈めてあった壁は全部海水に換えてやったので悪しからず」

「な…ああ…!?」

「マトモに勝ち目なんてくれてやるかよ…あの日の無力な俺の様に、アンタらの策を片っ端から削ぎ落としてやる」

80：ダンジョンサマナー

うわあ…エグい…。

って黄猿のビーム!! …が壁になった海水に当たって散らされたね…でもあのビームってビームと名ばかりのゲームで良くある爆発するビームじゃなかったっけ? …なんで現実の光線みたいに散らせるんだ?

81：海亀適合者

いやアレ武装色の覇気で強化して受け止めてるだけだぞ? …漫画は読者に分かり易いよう黒色になってるだけで、普通は新世界編前みたいにあっても無色透明なんだぜ?

因みに超人ニキ自身見聞色の覇気で見る事は出来るけど、どうせ完封するからつてめんどくさがつて読心や未来・過去視でしか見聞色の覇気使わないんだよな。

82：公務員系始祖

唯一と言って良い青雉の氷結も凍らせる動きを見せた瞬間武装硬化させた水弾殺到させて処理を優先させてるから、最早戦場全体を支配しているつて言っても過言じゃないね。

…つてか迎撃で使われた氷の塊をそのまま腰まで海水に浸して力

を奪っている赤犬に殺到させてるの心底大分タチ悪いよね、本当どれだけ恨んでいた事やら…。

83：首輪付き神狩り

おつ、そんなこんなしている間にルフィとサボが合流してエース助け出したぞ、それで超人ニキが水流寄越してサボに泳がせる事で即回収したな。

84：海水操作超人

「はいお疲れ、そんじやありトルオーズJr. も気絶したまんまだしついでに撤収させとくから治療準備しといてくれ」

「お、オーズの奴まだ生きてるのか!？」

「なるべく出血は抑えたしちゃんと手当してやれば暫くりハビリに費やすだけで治るんじゃないかねえか？ 後は…ふむ、一人逃したか…」  
「?」

85：海亀適合者

うん？ なんかもまた裏で工作してたのかな？  
つてなんか空から…首？

86：海水操作超人

『う、うわあああああつ!? な、なんだこれは…く、首!?!』

「本部の後ろに黒髭の奴と来てた奴等だが…スマンな、黒髭は本部の中に逃げやがったからアイツだけ逃しちまったわ、多分そこら辺に居ると思うんだがなあ…」

「な、何を言っているんだお前は…」

「確かインペルダウンの最下層にブチ込まれてた奴等だったか？ 黒髭と一緒にロクな事しなさそうだったから狩っておいた、そんじやあな」

87：公務員系始祖

また超人ニキ君がキルスコア増やしてる…。

88：ダンジョンサマナー

何気にこの掲示板内ではかなり対人キルスコア高いですよね、超人ニキさん…。

89：海亀適合者

全人類殺して尚今もキルスコアが増え続けている魔王ニキは殿堂入りとしといて、キルスコアが低いのつて新入り除いたら悪魔は人間カウントしないって事で生身マンニキ位じゃないか？

90：ダンジョンサマナー

指揮官ニキさんも戦争でやってますし、キツカーニキさんも狂信者を蹴りで頭柘榴みたいにしてましたもんね。

91：事務員ウマ息子

え、ナニコレ皆結構経験豊富な感じ？

92：公務員系始祖

僕も人間界に来てからは無くなったけど、元いた場所だと結構ガラの悪い奴も居たからね、そこそこよくある事だったよ

93：首輪付き神狩り

出る杭は打たれるみたいに暗殺者送られた事もあったなあ。

94：海亀適合者

やらないきゃコア獲る為に殺されるしな。

95：ダンジョンサマナー

僕も冒険者相手に狩りしてくる相手は返り討ちにしていますね。

96：事務員ウマ息子

ええ：まさかのそういうやったやられたの経験無いのって俺だけなのか？

97：海水操作超人

はいただきます：何話してるんだ？

98：公務員系始祖

この掲示板殺人経験者多過ぎない？　　って話だよ。

99：海水操作超人

なにその今更感、前世の感覚はお守り程度でしょ？

100：首輪付き神狩り

いやはや、全くもってその通り。



## 雑談スレ part 5555

1：生身マン

祝!! ゾロ目スレ!!

という訳で建てておいたから今までにやらかした事を語って逝こ  
うぜ!!

2：マスターT

更新乙と言いたいが：何故黒歴史を語らねばならんのだ：。  
理由を先に伝えろ、理由を。

3：屑龍人

僕が現在進行形で黒歴史な事は知っててそんなチョイスなのかな  
？

4：海水操作超人

そんな事言ったら俺も現在進行形でやらかしてる状態なんだが？  
まあ、後悔してはないから黒歴史かと言われると微妙だけどな。

5：黒鉄之塔

絶賛黒歴史というかやらかされてる俺が通りますよつと。  
マジであるの天災何しちやってくれてるんだろなあ：（遠い目）

6：完全耐性スイーパー

てかやらかしって何をもってやらかしと判定するんだ？  
原作崩壊をやらかしって言うんだったら転生者なんて存在が居る  
時点でやらかしの宝庫じゃないのか？

7：ニア無個性

なら原作介入からストーリー完全崩壊RTA達成した俺の話でも  
しょうか？

ただ単に神野区の悪夢編で介入してオールフォーワンを自滅させたっただけだけだ。

8：立川流呪術使い

それを言うなら俺なんて原作知らなかったから、無個性ニキに教えてもらうまで原作崩壊してたの知らなかった事が黒歴史になるぞ？

9：生身マン

いやいや、前回の part5000 は俺まだ転生してなかったって事でやれなかったけど、丁度ゼロ目だったから振り返りって事で今後相談に来るかもしれない転生者達への注意事項を纏めておこうと思っただよ。

そんでどう纏めるのか考えた時に、やっぱり失敗談なら語っておけば新人だって同じ轍を踏まない様に注意深くなるだろ？

そんな訳でこのスレ建てたんだよ。

10：マスターT

で、本心は？

11：生身マン

折角だから皆の過去振り返って馬鹿話で笑いたい。

12：立川流呪術使い

うーん、これは紛れもないクス!!

13：海水操作超人

まあ、スレの機能である程度似通った性質の奴等が集められるらしいし、このスレは本質的にクスばっかり集まったんだろ。

14：完全耐性スニーカー

あん？ このスレってそんな性質あったのか？

じゃあ他所にはどんなパターンの奴等が集められてるんだ？

15：生身マン

基本違うスレ民は書き込む事は出来ないけど、見る事は出来るから今度見てくれば？

因みに俺が知ってるパターンで言えば女性転生者ばかり集まったやつとか、やってる事が十八禁な連中ばかり集まってるスレとかもあつたな。

16：黒鉄之塔

不健全だと十八禁スレ行きとか俺そっちに送り込まれてもおかしくないんだが…。

17：ニア無個性

なんか不健全な事に巻き込まれたのか…まあ、黒鉄ニキの世界って原作主人公が鈍感だから成り立ってるISだもんなあ…天災が云々言ってるから赤の他人に種付けさせられてたとか？

あれ？ でも確か黒鉄ニキってその天災とは友好的なんじゃなかったっけ？

18：黒鉄之塔

…友好的だからこそなのか買っておいたゴムが危険日の行為中にフィンツシュで簡単に破ける仕様にされてた…そんでまあ、一人がデキちやえば他が我慢出来る筈もなく…まだ学生なのに五児の父だよ…

19：屑龍人

うん？ 五児？ 黒鉄君を好いている女性って多くなかったっけ？

20：黒鉄之塔

.....。

21：立川流呪術使い

あゝ…この反応は…。

22：海水操作超人

何かあったのか…。

23：生身マン

しかも側から見たらぱつと見羨ましいタイプのやつと見た!!

24：黒鉄之塔

ああそうだよそうですよ!!

刀奈でやらかした結果簪にも罪悪感からやらかして頭抱えてたら隙突かれて本音に葉盛られてやつまった上、真耶にも酒飲まされて秋冬も巻き添えに手出してやつちまったし、その事を束にバラされてナターシャにもイーリスにもチエルシーにもクラリツサからも、その他諸々からお気持ちメールが送られまくってんだよ!!

マジで束のバカ野郎があっ!!

25：生身マン

ハハツ、ワロス。

これは新人転生者の為の教材だな、『話を聞かない天才とは程程の付き合いで済ませておこう』って感じかねえ？

それで今はどうしてるんだ？ そんな状況なら休む暇も無いだろうに。

26：黒鉄之塔

喧しいわ!!

取り敢えず今は頭冷やす為って名目で月に避難してる。

こういう時安価で『宇宙開発用』をコンセプトに作り上げた事を本

気で有り難く思うな。

27：屑龍人

：でもそのコンセプトを安価という事で採用したのって黒鉄君だよね？

28：黒鉄之塔

龍人ニキの色々そういう余計な一言言っちゃう所って本当に人の屑の所業だよな…。

29：屑龍人

ぐはっ…。

30：マスターT

まくた龍人ニキがメンタルにダメージ喰らってやられてやがる…。  
ってなんか最初の方で言ってたけど、生身マンニキ何か知ってるか？

31：生身マン

また生け贄捧げられたせいで娶る事になったみたいなさボヤいたな。

確かその時の生け贄で遂に嫁が三桁突破したんじゃないやなかったかな？

32：完全耐性スイーパー

三桁の嫁とか草生えるわ。

ってかなんで龍人ニキってそんな生け贄断れない状況になったんだっけ？

GP上がるの何とかした結果人外になっちゃったってのは聞いたけど、それでなんで生け贄断れないんだ？

33：生身マン

よくは分らんが人外化した結果世界そのものになったから、俺みたいに前提条件で存在している事を理解してないと分体のアクマも認識出来ないんだってさ。

そんなでもって現世と魔界を繋ぐ境界そのものになったから生け贄とか捧げられても龍人ニキの所で止まっちゃまうし、そのままだと生け贄の存在が消滅してしまうから『龍人ニキの嫁』という立場にする事で取り敢えずの安定化を図ったらしいんだよね。

34：マスターT

いやだとしてもなんで百なんて数になったんだ？

助けた生け贄の女性を元の場所に戻して生け贄にしない様に伝えれば良いだけじゃないのか？

35：立川流呪術使い

あゝ：何となく分かった気がする。

要は『嫁にする為に交わる必要があるけど交わったら龍人ニキと同じ立場になる』上に、肝心の龍人ニキが戻し方分からないから戻せなくて生け贄捧げる事を止められないのか…。

36：生身マン

立川ニキ御名答、しかも幸か不幸か龍人ニキ自体が世界だから色々な生け贄にされた相手を助けられるけど、龍人ニキって人から昇華した存在だから精神面はまだ普通に人間の男だから男の生け贄の対処とかもどうすれば良いのやらというね…。

37：海水操作超人

そーいや前にそんな事を相談しに来てたな…確か二番目の嫁さんからの提案で神使として扱う事で解決したんだっけ？

…うん？ 確かそっからはその応用という事で女の方も嫁じゃなくて巫女として仕える選択肢も増やしたんじゃないかっただけ？

38：生身マン

俺が四文字モドキぶっ潰したから今現在人間界で一番神秘が高いの龍人ニキだよ？

邪教のせいで巻き込まれた一般人なら兎も角、自分達で儀式とかしちやうオカルト側の面々からすれば龍人ニキって滅茶苦茶魅力的に見えるんだとさ。

39：マスターT

結果生け贄となったオカルト業界の者達は龍人ニキに魅了されて次々と嫁へと志願する…という事か。

40：屑龍人

俺は…屑だ…。

41：生身マン

まあ、一番初めの嫁さんはオカルト知識皆無の完全無欠の一般人だったんですけどね？

42：屑龍人

ごぶっ…。

43：完全耐性スイーパー

また龍人ニキが死んだ…。

てかそこら辺のクソみたいな提案って全部生身マンニキが元だつて聞いているけど、そこら辺どうなの？

44：生身マン

いやいや、俺だつて全部の掲示板覗いてる訳じゃないんだから、そんな事出来る訳ないじゃん。

45：完全耐性スーパー

まあ、そうだよな：疑ってすまんかった。

46：立川流呪術使い

嘘つけそんな事言っておいて大体生身マンニキが原因でしょ。

47：黒鉄之塔

生身マンニキが掲示板使う様になってから大体六割くらい原因なんじゃないの？

48：生身マン

確か前にチンピラニキに計上してもらったら『七〇八割テメエが原因じゃねえか!?』ってツツコまれたっけかな？

49：完全耐性スーパー

やっぱ俺等って程度の差はあれクスなんだな…。

50：マスターT

何を今更…。