

佐藤和真です。死んだと思ったらデスゲームの世界なんですけどお！？

G F 少尉

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

佐藤和真は、帰り道に女に殺されかけたが逃げた先で轢かれて死亡。

目を開けると全くの別世界だった。

「いや、意味がわからねえ!？」

超幸運のカズマさんが往く、キリト達とのはっちゃかめっちゃかなゲームプレイ!

※カズマさんはゲーム内では結構強くなります。というか、キリトより悪辣かつ最強かもです。

目次

SAO編 く任務(ミッション)……この素晴らしきデスゲームを終わらせよ!)	
転生……なのだろうか?	1
この素晴らしきボスに悲劇を!	6
あれから一年一ヶ月の月日が経ったぜ……	14
ザザとジョニー、散る!	19
なんかいつの間にかあった	25
ラフィン・コフィンとの決着	30
過去と現在、そして未来に	37
キリトとアスナの娘(ユイ)	42
ユイの正体	46
茅場(ギユネイ)「キリト君の頑張りすぎだ」カズマ「脇役は伊達じゃない!」キリト「サヨゴー!」(アスナー!)	55
佐藤和真の憂鬱	64
ALO編 く須郷にざまあをかますぜ)	
金稼ぎ(パクってるだけ)	69
ALOへ	72
魔(妖精)王、鉄火巻を倒すために黒の勇者は往く	78

SAO編 く任務（ミッション）……この素晴らしきデスゲームを終わらせよ！く
転生……なのだろうか？

佐藤和真、高校生17歳。

とある出来事でニートと化した俺は、ある日帰り道の最中、鉈を持った女から逃げてたら車に轢かれて死にました。

いやいや、そもそも何で鉈を持った同じ年か下の女子に殺される目になったんだよ!?

意味がわからん!?

ともかく、死んだ俺は痛みを感じず轢かれたと認識して目をつぶった次の瞬間……

「私の名前は茅場晶彦——」

「は?..」

なんか別世界に来たんですけど……

あの赤いフード被ったG^{ゲームマスター}Mの話聞いたあと、俺は眩く。
「意味がわからねえ」

だって知らねえもん!?

死んだと思ったらデスゲームの世界だよ!?

頭の整理が追い付かねえ！
そもそも、ここって何処だよ……

十分後。

軽く変に疑われなくらいに情報を収集してきた。

ニートとはいえ、元々普通に生活してた人間だったから特に対人スキルが低いとか、コミュニケーションが下手という訳ではない。

ヘタレとか呼ばれるときがあつたが、違うわ！

「にしても、剣だけの世界かあ」

始まりの街の道端に座っている俺は、これからどうするか、情報を整理しながら考える。

まず、この世界はソードアート・オンライン、略してSAOという、VRMMOゲームでしかも俺の世界にはなかったフルダイブ型だ。

俺の世界はまだVRゴーグルだけだったし、この世界が2022年だということ俺のいた時代、2015年の4月9日の約7、8年後の世界のようだ。

とはいえ、多分俺の世界とこの世界はだいぶ違う。

俺の世界にある「ペックマン」とか「スーパーガエリオブラザーズ」とかの人気作、大作がこの世界にはない。

似たような、いや多分ゲーム設定は同じだと思われるが類似に「パックマン」とか「スーパーマリオブラザーズ」、「ゼルダの伝説」、「ドラゴンクエスト」とかがある。

「モンスターハンター」は異様に同じだったが、いわゆるパラレルワールドみたいなものなんだろう。

アニメやノベル等だと「ダイの大冒険」、「ドラゴンボール」、「ありふれた職業で世界最強」、「トリコ」、「ガンボーイ」、「盾の勇者の成り上がり」とかがあちらの世界にあってそのうち「ガンボーイ」以外はこちらにあった。

ガンボーイの類似に「ガンダム」があるが、こちらはシリーズ化なんかしないし、かなり昔。

ガンダムシリーズは俺の世界にしかないようだ。

なんか複雑になって整理がつかなくなったので、カルチャー面はここで終わりにするとして……………

「……………最上階、ねえ」

このゲーム世界を作った張本人が言うには、この世界は元々ログアウトできないように作られ、死んだらホントに死ぬ。

顔は現実世界での顔で、ここから出るには最上階を攻略してクリアしなければならぬ。

普通なら攻略するのを優先するだろう。

だがしかし……………俺は死んだはずなんで、この世界がクリアされられたら本当に死ぬのではないかと思う。

「クソツ……………」

悪態をついても何も変わらないことは解っているが、それでもこの理不尽さはいい加減にしてほしい。

またあの時のように裏切られたくない。

にしても、神様転生じゃないから全くの予備知識なしでこの世界を生きることになる。

最初からハードモードだなあおい!?

ともかく、ゲーム内でのマナーは基本変わらないから安心だが死んだらおしまいなこの世界で、どうやって生き残るか……………いや、クリアするかだな。

「その為には……………情報と金だあ!」

「よく見てりや勝てるなあ」

俺はきつとベータテストでは雑魚になってただろう猪のモンスターを攻撃して倒した。

この世界では金はコルと呼ばれ、プレイヤー機能にはなんと結婚とかもあるらしい。

まあ、俺が使う事なんてないんだろうが。(T—T)

なんとかコイツ、モンハンのファンゴみたいな奴だなあ。

今のレベルはあの時から上がり、今ではLv18だ。

始まりの町を出て次の地点に向かって、とある家から俺より年下な感じの少年が先程入ったときの剣とは違うものを腰につけてたので、入って見たら案の定クエストだった。

そしてこのアニールブレード、優秀すぎる。

どこまで使えるかは解らないが、しばらくは丁寧に使っていれば次か三階層位までは使えそうだ。

ちなみになんでLv18なのかというと、クエストに出てくるモンスターが大量に発生したのだ。

そのモンスターはクエストクリアに必要なアイテムを持つてるか倒すのだが、隠密は効かない。

だから、投擲とか頑張って倒しました。

なんか剣技とかないのか？

まあ、切り刻む度にクリティカルが入るから楽に経験値が稼げたんだが。

……運だけは良いのは変わらないのはうれしい誤算だ。

「格安だけど……ベッドしかねえな」

俺は村での格安宿に泊まったのだが、これがとんでもないほど狭い。

まあ、ベータテスターの人から聞いた話だとそういうのが多かったらしく、普通なのとか良質な宿は高価格が多く、しかも人が集まりやすい。

だから、下調べは必要なのだ。

格安で寝れるならと宿を借りたが、なんともこれが。

なんせ、部屋の数も多くあるものの扉のすぐそこにベッド。

立てる隙間なんて50センチくらいしかない。

ベッド自体も普通のシングルベッドより小さめだし……嫌がらせですかね？

まあ、安心して寝れるならと良いけど。

翌朝、寝起きでポケットとしてたため、膝をドアにぶつけてすげえ違和感を感じた。

痛みの処理はされてるらしいが、なんというか……気持ち悪いというかなんというか。

この素晴らしきボスに悲劇を！

あれから何カ月か。

いや、それほどはかかってないだろうが、俺はとある集会に来てい
る。

それは第一階層のボス攻略。

レベル上げを頑張ってLv22まで上げたが、多分異常なんじゃないかと思
う。

だって、単独で22とかチートでもやったのではないかと疑われる
だろ？

だがしかし、残念ながら事実。

というか、クリティカル出る割に集団mobとの遭遇率が高いんだ
よ。

まあ、ハイリスクハイリターン……に近いはず。

にしても、あのディアベルって奴、スゴいな。

……………正直に言おう。

本当はダラダラしてたい。

美味しい飯食って宿でサボってたい！ゲームしたい！

……が、ここは既にゲーム世界だしダラダラと言ってもそれだけだ
とコルはドンドン減るからモンスターmobを狩りまくった。

行く先々に集団で居やがったが、まあクリティカルがほとんどで倒
せるし、たまに良いアイテムが手に入るからとても良い。

実際、俺の防具や武器はステータスをプレイヤー達に見せればとて

も羨ましがらうだろう。

K a z u m a L v 2 2

武器：アニールブレード+8

頭：盗っ人のターバン（ドロップ）

胴体：冒険者の軽装（ドロップ）

脚：冒険者のズボン（ドロップ）

アクセサリー：速度強化のペンダント（ドロップ）

【スキル】

・窃盗 ・隠蔽 ・投剣

こんな感じ。

どれもかなり性能が良く、冒険者の軽装なんか状態異常を低確率で防ぐ。

俺の豪運なら全て弾くだろう。多分。

ちなみになんで片手直剣がないのかというと、技後硬直でダメージを食らうのもバカバカしいので（そもそもクリティカルが俺の場合沢山出るし）スキルスロットが増えるまでは封印である。

それに、窃盗が有能すぎる。

運次第だが何かしらを盗むこのスキルは、俺との相性がめっちゃ良い。

それに、元々剣の振り方なんて素人なのだ。

どうせなら自我流ながらも、ソードスキルに頼らない戦いをしてみたいとも思った。

だって、かつこいいいだろ？そういうの。

中二心がくすぐられるんだ！

「その前に皆に謝らなきゃアカンことがあるやろ！」

おっと、自分の世界から一旦戻るか。

話半分に聞いてたが、俺あぶれてんな。

だがまあ、すぐに同じくあぶれてそうな二人組を発見。
キバオウとかいう関西弁を使うオツサンの話を聞きながらそこへ
移動する。

「すまん、あぶれてたから俺もパーティ登録頼む」

「え？あ、ああそうか。わかった」

フードで顔がよく見えない絶対に中身は美少女な女子、アスナに一
見パット見女にも見えなくもない黒髪のキリト。

これが、この世界での初めての友人との出会いだった。

あのオツサンの内容に関しては、結局のところただの我儘であって
見苦しく感じた。

とはいえ、ああいう奴ほど関わるとメンドイ奴だから他人任せにし
て俺は会議の終わり次第さっさと宿に帰った。

そして第一階層ボス攻略の日。

俺、キリト、アスナはボスの取り巻きを倒すことでメインアタツカー達をサポートする役になった。

ちなみに、キリトにレベルが22であることに驚き、その秘訣を教えてくださいと頼まれたりしたが、俺の場合は運要素なので諦めてもらった。

「Lv22……カズマさん、他のゲームでもこんな感じでしたか？」

「うーん、運が絡むしリバウンドが怖いからなあ……まあ、命がかかるこのゲームでは良いのかもしれないけど」

「は、ははは……」

ディアベルの号令と共にプレイヤー達が駆ける。

俺はクリティカルヒットを叩き出しながら、ボスの配下を倒す。キリトとアスナも既に倒したようだ。

ソードスキルを使わないことに二人は疑問に思ったようだが、あいにく有用なスキルがある。

ソードスキルは余裕のあるときに育てたが基本はなしで行く。クリティカルが何度も出るのに、ソードスキルでオーバーキルなんてメンドイしな。

技後硬直も避けたい。(二度目)

ちなみに配下の奴のを《窃盗^{スティール}》したら、ドロップ品が出た。

《冒険者のイヤリング》

おいおい、冒険者シリーズ揃っちゃまったじゃねえか。と、ここでボスの動きに変化が。

再出現したmobをすぐに倒した直後の事である。

コボルドロードが野太刀を使ったのだ。

ディアベルが、舞った。

二段階目の攻撃がもろに入る。

「ディアベルツツ!?……クソがあー!」

俺はコボルドロードに近付く。

「ステイ^窃イイイルツツ!!」

相手の攻撃を避けながら、コボルドロードに触れる。

そう、窃盗スキルは触れなければ効果はない。

だから、他のプレイヤーにはあまり使われないがレアドロップ等が出やすくなるこのスキルは重宝する。

そして、奪い取ったのは………

《ロードの野太刀》

人間サイズに縮小されたコボルドロードの野太刀。

っていうか、アニールブレードの性能超えやがってる!?

一方でコボルドロードは突然武器が手からなくなったことに混乱し、動けずにいた。

妙に人間臭いこのゲーム。

マジで何をしたいのだろうか、茅場晶彦という人間は。

「い、一斉攻撃やあああー!!」

『う、うおおおー!!(?)』

幾人が戸惑いながらも、コボルドロードに総攻撃。

キリト達も加勢して（もう配下はしばらく出ないし、ロードの体力も一本半分だし）あつという間に削りきられた。

哀れ、コボルドロード。

そのあとに起こった出来事。

それは、ラストアタックL Aを取った元ベータテスターキリトへの非難だった。

勿論、キバオウが発端。

……さすがに呆れる。

良い歳したおっさんやらお兄さんやら、皆がキリトを敵視し始める。

……今は仲間だから良いよな。

「おいおい、誰が殺したってえ？殺したのは自分自身だろ」

『あ、あっ!?!』

一斉にその声を浴びせられたので、肩がビクンと思わず上がってしまったが自分をリラックスさせる。

「そもそも最初からベータテスターに対して偏見がありすぎなんだよ、良い歳したオッサン?」

「な……舐めとるんかおまん!?!」

「はあ……やれやれ、そんなんじやディアベルに申し訳が立たないな……」

俺は今考えられるベータテスターの利点を教える。

確かにそんなベータテスターはいたかも知れないが……先日、あのワイルドなスキンヘッドさんが言っていたように協力してくれて

いるベータテスターも命を懸けているのだ。

そんな奴等を侮辱したり差別したりするのは、見苦しい言い訳だと言いつつ放った。

…俺らしくもねえな。

「っーな、ならおまんのそのスキルはなんや!?ボスの武器を奪うなんか……それ使つとれば……!」

「んなこと言われてもなあ……自分達のスキル構成とかは基本秘密だし、雑魚を相手にしろつて言ったのリーダーのディアベルだろお?」
「ぐっ……」

キリトには奢ることを約束させて先に行ってもらった。

数十分に及ぶ論争の後、泣いたのはキバオウ達だった。

『あ、悪魔だ……』

「悪魔ちやうわあーい!!」

大の大人が子供に言いくるめられて泣く……笑えるなあ(笑)

いや、でも見るのは嫌だな。

それにキバオウの部下らしきプレイヤーが、逆ギレしてペナルティを考えずに斬りかかってきた。

がしかし、俺のステイールが炸裂。

奪われたのはアニールブレード+7。

「よし、売ろう」(´ω`)

「や、やめてくれええー!」ゞ(；；；□；；；)ノ

『本当の悪魔だ……』(；；；。(。；；)

「だからやめいっ!」

周囲からドン引きされた。

尚、アスナとキリトにもこの話が伝わり、奢ってもらおうときドン引きされた。

この日から【クズマ】、【悪魔のカズマさん】、【カスマ】、【ゲスマ】と呼ばれるようになった。

「不名誉すぎるわっ!?!」(泣)

あれから一年一ヶ月の月日が経ったぜ……

第一階層攻略から一年一ヶ月。

この間にいろいろな事が起きた。

キリトとアスナのコンビ解消だったり、キリトが突然連絡を絶ったりとかで、大変だった。

いや言うほど大変ではなかったか？

まあ、キバオウたちのグループに付け狙われるようになってよくデュエルを挑戦されるようになった。

勿論、ステイールで武器やら防具やらを奪いまくったが。

良いものなら使い、別になくても良いものは性能が高いなら高く売って払って収入を得た。

さすがにここまでくると対策されるが、あまり使わないスキルだからか、窃盗のスキルのレベルは高くない。

そもそも、窃盗スキルはほとんど運要素の塊であり、俺みたいな豪運を持ってなければほとんどが失敗する。ファンゲル

そんなもんだから、奪われたとしてもそこらの雑魚mobのアイテムだったり使いきってないポーションが取られたりと、大きな痛手はない。

なので、彼らは毎度毎度俺に金をくれるので大変ありがたい存在であるww

まあ、一応キリトはまだ生きててアスナが会ったと言っていたので安心したが。

とはいえ、キリトはあの出来事を……俺も付き合えば良かったかな……いや、今更後悔したって意味がないのだからなあ……

てな訳で今日も攻略を進めるために頑張るか！

しかし、酒場で何やら騒がしい。

「シリカはこっちが先に誘ったんだぞ！」

「いいや！こちらだ！」

どうやらパーティーへの勧誘でトラブルのようだ。

野次馬の群れを押し退けて騒ぎの元を見る。

「…まだ中学生じゃねえか」

勿論、本当は大人だったり高校生だったりするかもしれないが見た目はほぼ中学生か高校入る手前くらいの歳だ。

そして、彼女が取り合いになる理由もわかった。

彼女の隣にいるドラゴン型のmob。

それが指すことは「ビーストテイマー」であること。

超低確率ながら、モンスターが仲間になることがあるという。

俺でさえも引いたことがないため、ビーストテイマーはかなり重宝される………訳ではない。

強ければ別だが、弱ければただの外間を良くするだけの駒に過ぎず、彼女は戸惑っているが少し慣れた感じもするのでこれは何度もあったのだろう。

そして……無自覚に傲慢さもちよつぴり出てるな。

そんな臭いがする。

若さ故の過ちって奴だろう。

ま、とはいえあんな年端のいかない少女が大人、もしくは高校生とか（パツと見）の争いに巻き込まれる所を見ているのも気分はよくないから、助けることにする。

前世とはいえ、女の子話すことなんてあの時からほとんどなかったから上手くいくかな……

「お、シリカー！大丈夫かあ？」

「え？」

「ピユ？」

「ああん!？」

うわ、一人顔だけで人を殺せそうだよ。

「悪いけど俺が先約だから。だろ？」

俺は目線で伝える。

それをちゃんと受け止めたのか、彼女もコクンと首を縦に振る。

「なっ……!？」

「……そうか。ならシリカ君、また今度よければ頼むよ」

おお、渋そうな人が諦めてくれた。

後は人を殺してそうな顔でDQNそうなこの男だが……

「……ケツ」

何処かへとパーティと歩いていった。

「あ、あの、ありがとうございます！」

と、少女は言う。

「あんなのに一々関わってたらいつか面倒な事になるから、早めに強くなつてどこかのギルドなりパーティなり入った方が良いぞ。んじゃ」

そんな彼女に俺はそう忠告して去ろうとするが。

「え？わ、私と組まないんですか!？」

「別に。女の子が困ってるから助けただけ。それともなんだ？自分は可愛いしビーストテイマーだから、使ってくれってか？」

「な!？何をっ!？」

「なあ、シリカ。そのドラゴンみたいなのは何て言うんだ？」

「……ピナ」

おや、ムスっとした顔で答える。

にしても意外といけたな。

「ピナか……。ピナが死んでから気づいても後悔するだけだぞ？自分が特別な存在だっと思っててるなら」

「は？」

怖い顔をするシリカ。

しかし、あの時の俺みたいな事になってほしくない。

だから忠告する。

「あんまり自己評価上げすぎんなって話だ。じゃ、俺はここで失礼するね」

その後、俺は納品系のクエストや討伐系のクエストで金を稼いだり、攻略を進めたりした。

しかし帰り道にまた彼女と出会うことになるとは思わなかった。

「だ、誰が助けてえー!」

「!?」

俺は愛刀《ちゅんちゅん丸+8》を抜刀し、駆ける。

名前に関しては俺としても極めて不服なのだが、これを奪ったキバオウが嫌がらせにこんな感じの武器を作ってもらって窃盗されても構わないようにしているのだ。

とはいえこの武器、とても高品質でしかも特殊付与もされていた。

【ちゅんちゅん丸+8】

《クリティカル確率上昇（中）》、《スタンLv3》

これを取られたときのキバオウの顔と言ったら（笑）

とはいえ、名前に関しては何故こんなものになったのか不思議でたまらない。

カーディナルシステムはポンコツにでもなったのだろうか？

それはさておき、悲鳴の声の先へ向かうとあの時のDQN男と複数のフードを被った男達がシリカに剣を向けていた。

「っ！ラフィン・コフィン!?!」

DQN男の背中にある紋章を見て、驚いた。

まさか、ラフィン・コフィンだとは。

とんでもないのとはちあつてしまったが……やるしかないよな。

《ヴオーパルストライク!!》

スキル枠が増えたから、幾つかいれられるようになったのでソードスキル系も入れて育てていた。

後、なんかいつの間にかあつたあのスキル……も。

「おいおい、近くには誰もいないんじゃないのかよ?」

「っ！すみません!」

俺は真ん中の男を狙ったのだが……ヴオーパルストライクは避けられてDQN男に当たっていた。

心臓がある部分をしっかりと刺して。

運が良いのか、俺がオレンジになることはなかった。

何故なら、DQN男はオレンジになっていたのだから。

「う、そだろ?」

男のHPはあつという間に削りきられ、爆散エフェクトと共にその人生に幕を閉じた。

「……………やべえ、勝てるかな」

俺は久々の死の影に脅かされることになった。

アイツら、名持ちのレッドプレイヤーだ。

ザザとジョニー、散る！

ラフィン・コフィン。

日本語にすれば【笑う棺桶】。

PK上等の前世の俺よりも屑な集団。

「ヤベーなオイ」

最近有名になってきているPK集団。

頭のネジが飛んでるとのことです有名だが……仲間を盾にする時点で完全にイカれてんな。

「ほお？クズマって奴か？」

「クズマちやうわ!」

真ん中の奴が俺に心当たりがあるらしいが……誰だよ、そんな渾名付けたやつ！

「え……あの残虐非道で子供も女も男も泣かせるあのカスマさん!」

シリカがドン引いて、後ろへとジリジリ下がる。

「……ちよつと待て。お前ら俺に関して、そんな情報しかねえのか？」

両者共に首を縦に振る。

「……ざけんなあぁーっ!!」

俺の愚痴が炸裂する。

「何だよ!?俺が何かしたってのか!?ああ!俺はヒキニートだよ!でもねえ!?俺は別にこの世界から出たいだけなんだけど!出たらまた快適なニート生活したいだけなんだけど!それを目指しちや悪いのかよええっ!」

と、この後もしばらく愚痴が続き最終的には……

『うわぁ……』

全員が引いていた。

「うわぁ……って何だよ!」

しかし、茶番もここまでだった。

「うおっ!」

突然、真ん中の奴……POHが剣を振り下ろしてきた。

になると経験がないから厳しい。

まあ何にせよ、攻撃が当たれば一撃必殺だし、相手の攻撃は某赤い彗星の名台詞「当たらなければどうということはない！」だ。

「ヒハアッ……は？」

しかし！俺のリアルラックはそんな事も考えない！

気色悪い笑いをしながら、ザザがこちらに剣を……という所でザザが唐突にこけた。

そして、ザザの頭はクリティカルヒットで俺の構えてたちゅんちゅん丸に突き刺さった。

哀れ、ザザは信じられないという顔でゲーム世界から退場した。

きつと、現実世界でも退場したのだろう。

「ぎ、ザザアアー!?!」

ジョニーはあつけにとられた。

当の俺もビックリちよんまげ（死語）だぞ。

「クソォー！貴様あぁー!!」

何だかこんな事になってしまったので、どうも相手が死んだという事に実感が湧かない。

まあ、今そんな場合じゃないけどね!!?

「うおっと!?!」

相手の剣が出鱈目に振り回されるが、全て外れ。

俺は上手く剣戟をすり抜けて、ステイルしてみた。

その際、幾つか当たったが無視だ。

「ステイルッ！」

「何!?!」

ジョニーの体に触れ、手に入れたのは……

「チツ、死蔵物のアニールブレイドかよ」

「なっ!?!」

アニールブレイド+5なので、そこそこ頑張って強化したようだが……まあ、こんな奴がご主人だったのが運の尽きって奴か。

「エギルに売っておこう」

「この野郎！」

ソードスキルを使ってきたジョニーだが、俺は普通に回避する。技後硬直に俺はスラントを使ってジョニーをぶった切る。初期の初期技だから、威力は高くないが連撃性に優れる。すぐさま、俺はレイジ・スパイクを当てた。

「ぎゃあっ!?!」

クリティカル。

さらに一撃。

これまたクリティカル。

「ど、どうしてこんなクリティカルが出るんだよ!?!」

ジョニーはこんなにも一方的にやられるとは思わず、疑問を口にする。

それに対して俺は言う。

「あ、俺ってじゃんけん負けたことないからさ。残念でした★」

「フジャケルナアアー!?!」

俺はスラントをもう一発食らわせて、ジョニーも倒した。

無傷とは言わないものの、八割は残してあるから上々だろう。

「さてと。シリカ、大丈夫か?」

結局逃げそびていたシリカに顔を向けると、シリカはどこか俺を怖がっている様子である。

まあ、人を殺したんだからな………忌避されてもおかしくないか。

「……………大丈夫みたいだな。んじゃ、またな」

俺は立ち去ろうとした。

が、しかしシリカが止めてきた。

「……………何だよ」

「……………あの、その、助けてありがとうございます……………」

「ま、まあ当たり前だろ？」(焦)

おいおい、そんな可愛い顔で近寄られると恥ずかしいぜ。

いや、ロリコンじゃない！俺はロリコンじゃない！

「…その、人を殺した……んですよね？」

シリカは、確かめるように聞いてくる。

「まあ、そうだな。でも後悔はしない。放っておいたらさらに人を殺

してたし、もしかしたらいつかアイツに殺されてしまうと考えると

……………な」

「……………」

「ま、とりあえず町まで送るよ。ここまで来て放っておくわけにもい
かないしな」

こうして俺は町に戻ったのだが……………次の日にはシリカとの関係を
誤解されて、ロリマと新しい渾名を手に入れたのだった……………

「つてよくねえわ!？」

しかし、実際どういうわけかシリカはパーティメンバーになってし
まったし(強制)。

ただこのことを知ったのはエギルの店に、アニールブレイド+5を
売りに行ったとき。

「……………カズマ、お前ロリコンだったのか？」

「はっ？」(真顔)

そして、噂が人々に回るのは早いものでアスナとキリトの耳にも
入っていたらしい。

二人がほとんど同時に俺の元にやって来た。

「ロリコンって本当（か）？」

二人同時に聞かれて、その圧に俺は怯えた。

もうこええよ!?

ロリコンって、あの赤い彗星じゃねえしさあ!?

「もうお前ら夫婦だろ!？」

と、思わずで叫んだらアスナの顔が真っ赤になり、キリトも若干赤らめた。

オイ、ちよつと話を聞かせてもらおうか？

が、すぐさま警告の表示が出ない程度のパンチを俺は顔面にくらった。

勿論、犯人はアスナです。

まあ、あからさまにニヤツとした顔だったからな。

今度は上手く隠さなければ。

なんかいつの間にかあった

………あれえ？

おかしいな。

《幸運者》ラッキーマンに、《大盗賊》？

そんなもん、昨日までなかったぞ……？

しかしあるし、どうやら《窃盗》スティーラーよりも有用そうだ……？

以下、説明。

《幸運者》ラッキーマン

激レアアイテム、武器、防具の獲得数とスキル《窃盗》の成功数、戦闘でのクリティカル数等の確率要素で他のプレイヤーより圧倒的に多いものに授けられる。

効果としては、確率要素の増加（以下の効果を除く）、5%の確率でHP1で一度耐える、40%の確率で全ての状態異常の無効化、20%の確率で状態異常の早期解除とソードスキルの技後硬直がなくなる。

《大盗賊》

スキル《窃盗》の成功数を一定数超え、誰よりも成功した者に与えられる。

効果として《窃盗》の使用時、一定範囲内半径1m30cmに対象者を見ればランダムで剥奪する。

有用すぎるが………これってあれか？

巷で有名なあのぶっ壊れスキルみたいな奴………うん、黙って入れておこ。

さて、今のところシリカとは普通にパーティメンバーとして仲良くやっている。

少し前に、諸事情で一時的にパーティ解散したのだがその隙を狙われたのか、PK集団に狙われていたらしい。

不甲斐ない、という気持ちとちようど居合わせていたキリトに感謝した。

シリカにも、守れずにすまないと謝ったがシリカも謝ってきて逆に心配かけてすみませんと、言われた。

で、なんやかんやで今はシリカのレベル上げをしている。

まあ、どうもmobは狙ってきているようで狙ってやらなくても、もうかなりシリカもレベルが上がっている。

既に俺はLv88まで上がってしまい、安全マージンを取りすぎている。

まあどちらにせよ、当たったらダメージを食らうのだから取った方が断然良いのだが。

尚、シリカの現段階のレベルはLv51。

あともう少し頑張れば最前線でもレギュラーに抜擢されるくらいのレベルになる。

シリカがそれを望むなら、であるが。

で、今日はこれからボス討伐のための作戦会議なのだが……キリトとアスナが喧嘩している。

「CPUを囷にするのにどこが悪いの!?!」

「アスナ……」

キリトがアスナを信じられないという目で見ている。

俺としても、今のアスナは少しおかしい感じもする。

ギルドに加入しているからか、その影響かもしれない。

しかし、まさか決闘^{デュエル}までやるとは……

「おい、アスナ。どちらも言いたいことは解るが、CPUは巻き込まない方が良く俺は思うぞ?」

勿論、俺が死にそうなときはそんなことは関係ないが。

「カズマ……貴方もどうせ裏じゃ私と同じ意見でしょ」

「ギク」

『……………』(白目)

「いやちよつと待てよ?!確かにそんな思いもあるのは確かだけどな!?でもさ、あの階層での出来事、アスナだって覚えてるだろう?」

「……」

そう、キズメルの事である。

あれは……その男としては結構アレな日々だったが、それにしても人間臭すぎる。

それが、正直俺としても簡単に囷に出来るような存在にできない。

彼らも感情を持っていたのだから。

だからこそ、俺は止めた。

後悔することにならないために。

俺はほぼ後悔だらけで死んだみたいなものだ……多分。

結局、決闘^{デュエル}自体はやることになり、結果アスナが敗北、キリトの勝利で終わることとなった。

さて、その後は攻略を進めつつ………俺はアスナさんと恋愛相談されることになった。

「な、なんで私わたくしに恋愛相談なんて……」

「とっ、とりあえず男性はどんなのが好きかとかそういうのを知りたいから……!」

「ん……キリトさんなら何でも良さそうな気がしますけど……」

ちなみに俺だけでなく、シリカもいる。

以前、ピナが死んでしまつてその際にキリトが復活を手伝つてたらしく、キリトと面識があるし変な誤解が広まらないためにもアスナとは会わせた方が良くと判断しての行動である。

その際に、俺は情報屋のアルゴの依頼を受けてたのでそんなことは知らなかったの、俺はシリカに謝り倒した。

頬を赤らめながら「だ、大丈夫ですから……もう謝らなくて良いですから!」と、シリカが叫んでたとき俺は悟った。

ああ、シリカもキリトに惚れたのか、と。

ラフィン・コフィンとの決着

八月。

その日は、とある他愛ない話から始まった。
「ラフィン・コフィンの本拠地を見つけたヨ」

アルゴから聞いたラフコフの本拠地。

俺の脳裏に、あの夜の記憶が思い浮かぶ。

「……………そうか」

その時口に出せたのはそれだけ。

だが、心の中では憎悪が沸き立っていた。

あの後、ラフコフによるPK事件や事案は多くあった。

そして、シリカが別組織とはいえそれに巻き込まれたとき、仲間を守るという安易な考えをしていた俺自身を殺してやりたかった。

それを聞く前に、俺は既に過ちを犯していたのだから。

それはゲーム内でできた友達と武器を作るための素材集めで、フ

リー募集で集めたパーティにラフコフのメンバーがいたのだ。

そして、俺を殺そうとしてその友達が死んだ。

忘れてたくても忘れられないあの顔。

その時から、俺はラフコフを殲滅することを決意した。

下らない正義感だ。

正義感で人を殺す。何とも言えない矛盾だ。

だが、俺は人を殺したのに後悔どころか何も感じなかった。

ただ、必要なことだ、淡々とそう思っていた。

もう人間じゃないかもしれない。

キリトが悩んだのも頷ける。

だが、こんなところで終われない。

転生して、とつくのとうに俺は後悔しただろう。

結局、立ち直れずにずっと家に引き込もって親に面倒かけたまま

おっ死んだ。

転生してその後何度もそれで後悔していただろう。

だからこそ、こんな事で一々止まっていられない。

そして、ここでアイツらを殺すことで悲劇を繰り返さない。

今日限りは真面目にやらせてもらおう。

クズマだろうがカスマだろうが、何とでも言え。

今の俺は……絶対殺すマンだ。

そんなわけで向かった場所は《隠密》のスキルを使っても厳しめな警備の中、何とか潜り抜けた。

まず殺すべきはボスのPOHだ。

……だが、アイツは俺に気づいた。

後から思えば、それは気配で気付いたのだと思う。

つまりは、アイツは殺しのプロという事だ。

「つつ!？」

「よお?久しぶりだなあ?」

包丁が俺の左腕をかする。

ギリギリ回避したので、1ドット程度のダメージだがこういうときに発揮してくれない豪運に内心愚痴る。

「……………」

「……へえ、その目、復讐の目だな?誰が親しい人間が死んだのか?」

「……ああ、そうだよ。それで何が悪い」

ただの復讐。

されど復讐。

ただの俺の独り善がりなのは自覚している。

だけど、俺はこうしたいんだ。

「やられたらやり返す、倍返してね!!」

「やれるもんならやってみろよ!」

俺の刀とP.O.Hの包丁がかち合う。

その音に気付いたラフコフのメンバー達が集まってくる。

「おいテメェら!攻略組の奴等が来るぞ!こっちに来てないで守りに入れ!」

「う、ウツス!」

「了解しました!」

俺の攻撃を余裕で回避してくる。

だが、これはどうだ?

「《バインド捕縛》!!」

「ちっ!」

外れたが腕と腰に縄がかかる。

この《バインド捕縛》はアイテムでロープ類のアイテムを保持している事で、mobやプレイヤーの動きを阻害するスキル。

だが、基本的にわざわざロープを持って戦闘に使う程の有用さがあるかと問われれば説明を聞いた人なら大抵は「ない」と答えるだろう。

何故ならば、この《バインド捕縛》もまた運要素が絡んでいるのだ。

俺も相討ちの形でちゅんちゅん丸をP○Hの腕に当てる。

だが、これではトドメにはならない。

「まだ耐えんのかー！」

一度距離を取り、先に隠していた回復結晶を拾い、回復させる。

ギリギリのところまで拾ったから、危なかった。

今はまだ時間稼ぎ。

本命は攻略組が来てからだ。

「まだだ、まだ終わらんよー！」

グラサンかけた赤い人の台詞を切っ掛けにするように、俺とP○Hはまた剣を切り結ぶ。

「よし、逃げるー！」

「てめ!？」

適度に煽って逃げながら。

時間を数えるならどれくらいだろうか？
少なくとも三十分は経っている筈だ。

既に攻略組の姿はチラホラと見えている。

そろそろあの本命を使うときかな？

「そろそろ決着をつけようぜ？」

「Fuck! I ^やover ^過do ^たit:~!」

英語？

まさか外人プレイヤーだったのか？

そんな憶測が頭の中を駆け巡るが、すぐに現実に意識を戻す。とりあえず、コイツは絶対に殺す。

人でなしと呼ばれようと、このPOHだけは死んでも殺す。

コイツはあのキャラの台詞を借りるなら歪みだ。

争いを生む、歪み。

どんな過去があったとしても、今ここでコイツを野放しにすればいつかきつとどこかで誰かが理不尽に殺される。

俺はクズだがクズ並の感性でも危険信号があるんだ。

「カズマ……………!?!」

「カズマ君……………!?!」

キリトとアスナ、そして後ろには他のメンバー。

クラウンやエギルなんかもいる。

あのアイテムは既にキリトに返したからな……………大丈夫だ。

「カズマ!?!キリトどうする?!」

「カズマ! ソイツはプ」

「先に逝っているぞ……………!!」

キリトならあのアイテムをすぐに使う筈だ。

まあ、ここで死んでしまっても別に良い。

俺はニートで確かにクズい所もある。

だが単なるクズではないが。

後、ヒキニートじゃない。

「何を……………!?!」

「この時を待ってたんだあー!!」

《調合》スキルで超希少素材を使って作った、最初で最後のアイテム。

集められないこともないが、それにはまた時間がかかるから、ここぞというときに使うことを決めていたアイテム。

それをここで使う。

「エクスプロージョンッ!!」

超低確率で出現する、特別な支援バフのある結晶と希少素材を使うことで低確率で完成する、爆裂アイテム。

相手のHPを全て削る代わりに、範囲が広めで巻き込まないようにしないとイケないアイテム。

それが、この一撃にかける本命。

【爆裂結晶】

エクスプロージョン

閃光が、俺の視界を全て占めた。

【GAME OVER】

過去と現在、そして未来に

「なあ、キリト」

「……………」

俺が呼び掛けると、キリトが止まる。

振り返りはしない。

だが、聞いているという確信を持って俺は言う。

「…………助けられないのは助けられない。それが現実だ。人の命は現実もここも軽いもんだよ…特に経験してるからな…俺は」

最後の呟きは聞こえなかったようだが、キリトの肩は震えている。

「…だからって生きるのを止めたら死んだ奴等皆が無駄死にだ。それは忘れるなよキリト。まあ、受け売りだけどな、この言葉」

「キリト」

「カズマ？…何だ？」

俺はあるアイテムを取り出し、キリトに手渡す。

キリトには見えないように。

「持っておいてくれ。俺が持つてるより、キリトの方が相応しい。元々キリトのもんだしな」

じゃ、と俺は言っただけでカズマから遠ざかる。

やってやる、アイツを殺るために。

アイツとの戦い、そして友人の死は悪夢としてしばしば俺を襲う。

乗り越えなければならぬ。
そんな気持ちがあったが、一番は敵討ちだ。
その為には、ゴミだろうが友人だろうが使う。
やっぱり俺はクズだな。
外っ面のみ、に限定させてもらおうが。

――――

「……………夢か」

まさかこの台詞を言うときが来るとは。
まあ言ってみたい台詞ランキングに入ってる台詞だけだね。
結局のところ、あの後どうなったか。
確かに相討ちの形で俺は死んだ。
POHを逃がしてしまっわけにはいかないしな。
では死んだはずの俺が何故今日もピナに頭をつつかれながら、食っ
ちや寝の生活をしているのかというと。
キリトに返した《蘇生アイテム》のおかげである。

「……………ピナ、痛いって」

ピナは体調が悪い俺のために、シリカが置いていった。

シリカ曰く「私もレベルを上げときたいですし！」っていう感じだ。というか、ぶつちやけここ最近世話してくれるのはシリカで夢のヒモ生活……には程遠いが、ヒモ生活なのには変わらない。

………やっぱ嫌だわ。

はよこの頭痛から解放されたい。

俺もリアルタイムで計測したが、結構蘇生はギリギリだった。

制限時間の5秒ちようどで蘇生が間に合ったから、死ななかつたがヒヤツとした。

ぶつちやけ、もうあんなことはしたくない。

うん、絶対にやらねえ！

「あづつ!?!」

また唐突な頭痛。

まさかリアルの方での俺の頭、損傷でもしたのか？

いや、そもそも俺という意識は本当に人間のそれなのだろうか？

もしかしたら人工知能みたいな物かもしれない。

もしかしたら魂だけがデジタル世界に紛れ込んでしまったのかもしれない。

自分に体があるのかなのか、不安になる。

今日もまた平和に朝を起きたが、やっぱり脳裏にはあの時の自爆と友人の死、そして今まで攻略してきた仲間たちの死が思い浮かんで消える。

「こんなセンチメンタルだっけか？俺……いや、最初からそうだったかもな」

デジタルの鏡を見ても、前世の俺だ。

もし体があるなら、その体もこの顔だろう。

だが、生活状況、家族関係、友人関係それらはどうなっているのかは全く知らない。

だが、これだけは言える。

「これで死ぬ人はが少しでもなくなるよな……」

俺にとっても、キリトとアスナにとっても重大な出来事が起きた。
そして、大切な思い出。

キリトとアスナの娘（ユイ）

「おーす」

「お、カズマか」

「こんにちは、カズマ君」

今日はゆつくり休もうと、この階層に来たのだがその階層はキリト達がログハウスを購入した場所であったので、挨拶にと寄ったのである。

「何でここに？」

「今日はゆつくり休もうと思ってな。んで、ここに来たときにキリト達に挨拶でもしとこうかと」

と、キリトの質問に俺は答える。

このゲームの世界での趣味なんてかなり限られる。

この階層は釣りが有名なので、意外とフィッシングと合った俺は休む日には釣りを楽しんでいる。

釣った魚で飯を食うのも良いし、暇潰しにも良いし。

とはいえ、時刻はそろそろ夕方。

とりあえず宿を取って寝ようと思った、その時である。

「…パパ？ママ？……その人は…誰？」

ちっちゃい女幼の子が、こっちを見ていた。

え？っーかママとパパ…!?

「…………おめでとうございます」

「誤解だッ!!」

「…………？」

綺麗な長い黒髪の少女は、こちらの様子を不思議そうに首をコテンと傾げるのだった。

事情説明されて、俺は誤解していたことを認める。

「そうか……でも記憶がない感じなんだよな……」

「俺達もそう感じている。何かのバグで記憶も失ったとか、もしくは記憶を失うほどのショックでバグも発生したのか……」

俺は考えた。

そして何となく口に出ていた。

「NPC……ってありえるか？」

「!?」

NPC……本来ならば、同じ言葉や行動しかないノンプレイヤーキャラクター。

だが、あの階層での出来事が引っ掛かる。

アズメルはNPCなのに、まるでその時まで生きてきたかのような自然な動きや言動をしていたのだから。

もし、アスナが助けるといふ手段を取らなければ今の説を唱えることはなかっただろう。

だが、それはそれで一抹の不安が残る。

「もしNPCなら……」

「カーディナルシステムに発見され次第、削除されるだろうな……」

その答えをキリトが答える。

ベットにスヤスヤと気持ちの良さそうに寝るユイと名付けられた少女の頭をアスナは撫でながら、NPC説を否定する。

「でも、まだこの子がそうであるとは限らないじゃない……とりあえず、一階層でこの子の親がいなか探さないと……もしかしたら、探してるかもしれないし」

その言葉に俺も賛成する。

あくまでありえる話なだけだ。

「ああ……とりあえず、そうした方が良さだろうな。だが………」
「カズマ？」

少し思い悩むが、言うことにした。

「一階層は俺達が初めて降り立った頃と、全く違う。始まりの町は、絶望と虚無の町になってる……少し前に行ったからな」

「解放軍が何やら危ないことをしてるとか噂で聞いてたけど……本当にそうだったのね……」

「街の中にある木からたまにとれる果物でさえ、俺たちから見れば端した金だが、換金したり食べたりして日々生活を送ってる奴もいた……言うなれば、アインクラッドのスラム街だ」

空気が暗くなる。

それと同期するかのようには、外の明るさも暗くなり、夜が訪れようとしていた。

その空気を断ち切るため、キリトが明るい声で言う。

「ま、まあともかく行って見ないことには解らないしな！」

「そうだな」

「ええ、そうね」

今日はここまでにして、俺は宿に向かうのだった。

ちなみに夕食を頂かせてもらった。

ああ……久しぶりの寿司だ……刺身だ……!!

次の日、早速合流して一階層に向かうことにした。
それとシリカも付いてきた。
朝、シリカがやって来てちょうど良かったのでついてきてもらった。

見た目的にユイと歳が近い感じだし、ピナというマスコットキャラもいるのだから、仲良くなれるだろう。

「お、シリカも来たのか?」

「久しぶりね、シリカちゃん」

「お久しぶりです!」

「シリイ…カ?」

発音がたどたどしいが、最終的にシリカお姉ちゃんと呼ばれるようになり、照れるシリカ。

そして俺には……

「カズ兄!」

……妹萌だ…(萌死)

昨日、夕飯をいただく前にユイにちよつとした手品とかをしていたらなつかれた。

そして言わせたくなくなってしまったあ!

「カズ兄……いい響きだ……!」

「……はあ」

アスナが何か溜め息を吐いているがどうしたのだろうか?

「溜め息をすると幸せが逃げるぞお」

「…アンタが原因なんですが!」

……こうして、ユイの親探しが始まった。

ユイの正体

俺含めて四人（と一匹）で、転移して向かったのは一階層。少し前に見た様子とほとんど変わらない。

どのプレイヤーも無気力かつ、目が死んでいた。

さながら天パの万事屋みたいな奴までいたが、まああれは巷で「最強の天パ」と呼ばれる凄腕プレイヤーであるなんて誰が気付くだろうか。天パ限定だが。

俺でも、言われるまで気付かなかったしな。天パ限定だが。

プレイヤー間で有名な何でも屋で、PK以外は全て代行するのだ。

なんでこの階層にいんだろ、と思いつつも俺はユイに腕を引つけられたので、それを追いかける。

「カズ兄！あれ食べてみたいです……！」

と指差したのは、このデスゲームの中では珍しくマトモな甘味のソフトクリーム。

何故かコーンの外装が、どこその妖怪執事を連想させるが、俺は甘いソフトクリームをユイとシリカに勝ってやる。

実はこのソフトクリーム、入手するのに一万コルを必要とする。

消費アイテムなくせに高額で、初期の頃のプレイヤー達にはこれを食べているやつは元βテスターなんていう、噂までわめきたてられ結局味はどうなのかとか解らない店。

だが、今になってみるとここのソフトクリームはまあまあ美味しいという話だったはずだ。

アルゴも実際に食べたらしいし、信用性は高い。

そのぶん、その時はいらぬ話を引き出してしまった為に、その日の夕飯を抜くことになってしまったが。

「美味しいです！」

「キューー♪」

「…さりげなく俺のソフトクリーム食べんな!？」

ピナに少しかじられた。

まあ、だからといって味が損なわれる訳でもないし、病気になる事

もない。

とはいえ、精神衛生面では辛いが。

「すみません……こちら、ピナ」

シリカが代わりに謝るが、ピナは俺に懐くくせにどこか悪戯してくる。

これがツンデレという物なのでしょうか？

いや、最早生物でもない奴にツンデレされてもなあ!?

まあ、確かに可愛いのだが。

「パパ達は遅いですね……」

「そうですね。キリトさん達に何かあったんじゃ……?」

キリト達とは一応念のためにレッド^変ブレイヤー^{野郎}の関係性も考慮して、ユイは俺とシリカと共に町を散策して、キリト達がユイの親、もしくは知り合いの搜索をしている。

こんな可愛い妹を、ヤバイ奴等に渡すわけにはイカン!

「ロリだ……」

「イエスロリーター!ノータッチ!」

「ロリに逆らう者は粛清する!」

「愚民共に今すぐロリーターの叡知を授けるぞ!」

………後ろからハアハアとヤバイ息や顔をしている、ヤバイ奴等が現にいるし。

いやなんでこんな個性的な奴等がいんだ!?

「……へっ!」

何か最近俺の周りによくいるオッサンいるし!

何?!煽りに来たんすか!?

「か、カズマさん、ここは逃げましょう……!」

「ゆ、ユイもです……」

「お、おう!よし、キリト達をそろそろ探すか!」

俺達は急いでキリト達を探すことにした。

命の危険を感じたので………

さて、結果から言うとユイは一階層の未成年プレイヤーかつ保護されていた少女ではなく、むしろ解放軍が横暴等を働いているという、最悪の状況であった。

全員修正パンチくらつとけ。

とはいえ、結局手掛かりもなく振り出しに戻った俺達。

やはりNPC説が高くなる。

しかし、ここまで自由に動けるNPCもまた何故いるのか不思議である。

彼女の記憶もあまり戻っておらず、とりあえずしばらく様子を見ることにしようかと決めそうになったその時。

そこに現れたのは解放軍の副リーダーさんだった。

彼女は解放軍リーダーが一階層の迷宮の奥深くにキバオウが閉じ込めてしまい、今の惨状になっているらしい。

そういや、結構前からキバオウの突っ掛かりがなくなってたな。

適当にmobを狩ってればそれなりにコルが溜まるようになってしまったので、ぶっちゃけ忘れてた。

アイツの存在を忘れてた。

あんな特徴的な、奇抜な髪型なのに忘れてしまったよ。
「……………よし、ちよつと待っていてくれ」

思い立ったら吉日。

俺は早速、仕返しのためにキバオウの元へと向かった。

―数十分後―

「ただいま〜」

「カズ兄が帰ってきた!」

「カズマさん……………何してきましたんですか…?」

俺はホクホクなアイテムストレージとコル全額を見て、ニヤニヤが止まらない。(笑)

「お、おいまさか……………」

「おう! アイツらから色々と頂いたぜ」(○、▽、○)

「クズマだ……………」

「クズマ言うな!」Σ(。D。)

しかし、その言葉は未成年プレイヤーや外に聞き耳を立てていた口リコン野郎共にも聞こえてしまっていた。

「クズマだと!」

「クズマ…? あ、まさかあの!」

「この人が…」(。 ;)

「なんでそうなるんだよおおおー!？」

何故、解放軍の奴等からコルや装備を奪って何が悪いんだよ!？」

倍返しにしてやっただけやない!

さすがにコルはあまり取らんかったけれども!

まあランダムだからどうなのか知らんから解らんがさ!

……………ともかく気を取り直して、俺達は地下迷宮に向かうことにする。

出る直前にロリコン野郎共が俺を牢屋送り覚悟で、殴ってこようとしてきたが、ユイのおかげで助かった。

しかし、まさかロリコン野郎共にあの場所を守らせるとは……………シリカとユイ、恐るべし?」

「イエスロリータ!ノータツチ!」

「彼女は私の母となってくれたかもしれない女性だ!」

「バブミを感じたいならよそへ行け!」

「いや待て!ロリータ& a m p ;バブミ……………それもまた我々の同志では!？」

「ロリータの魂は、我々と共にある!」

「ロリータに栄光あれええー!!!」

「これこそが……………愛だツ!!」

という争いのような仲の良さそうな混沌の変人達の見送りを受けながら、俺達は歩くのだった。

後に、ロリータ親衛隊という何とも言えないが、俺によって弱体化した悪行を行った解放軍メンバーにとって恐怖の対象となるのには、そう時間はかからなかった。

「……………結果オーライとでも言うべきなのか…?」

「もう私、考えるのやめたわ…」

「アスナさん、あの人ができることに一々口を出してたら精神崩壊しか

がしかし次の攻撃をくらえば確実に死ぬ。

さっさと回復結晶を取り出し、HPを回復させる。

名前はフェイタルサイズ。

死神の風貌であり、心が弱い奴ならトラウマになったりするだろうな、という感想を持ちながら次の攻撃を回避する。

「あぶねえー！」

「硬いな……！」

「ユイちゃん、早く向こうへ！」

目眩がする。

だが、何となく相手の動きが読めて何とか回避する。

何だ？

この感覚は……？

しかし、それを感じる暇もない。

炎が一閃されて、その次にはユイが炎の剣を手に、あの死神を滅殺したのだから。

「ゆ、ユイ……!?!」

「ユイちゃん……!?!」

キリトとアスナの戸惑う声。

俺も戸惑い、何も言えない。

しかし、その光景は可憐で小さな少女な持つには似合わない剣を持つているのに美しく見えるのは何故だろう。

「パパ……ママ……私、全部思い出したよ……」

その顔は何処か、これからの運命を知っているかのような表情だった。

ユイの話は俺の予想した物と同じだった。

だが、ユイがただのNPCなのかと言われると全く違う。

ユイは元々、プレイヤー達のカウセリングや心のケアを主目的とするAIで、カーディナルシステムが彼女達に永久待機を命じられたこ

とにより、彼女達はストレスという名のエラーやバグを溜めていき、そしてキリト達の感情を読み取り、それに興味を示した………そして結果的に記憶喪失と一時的なGM権限の喪失等によってある意味今日まで、俺達と楽しい日々を送れた。

「じきにカーディナルシステムが私をイレギュラーとして削除します。お別れです、パパ……ママ……カズ兄……シリカさん……」
「ツ!!まだだ!いつまでもカーディナルシステムにやられっぱなしでたまるか!」

と、キリトはカーディナルシステムと繋がるコンソールへと向かい、操作する。

俺も前世でプログラミング等の技術は趣味でやったことがある。

そして、俺も向かう。

「ユイだけじゃねえ、ユイと同じ仲間が……姉妹がいるはずだっ!」

メンタルヘルスクエアを主目的としたトップダウン型AIが、一人でメンタルケア等を行えるか?

否。

分割すれば出来ないことはないだろうが、それでは負担が大きすぎる。

絶対に姉妹機がいるはず。

それに、作られたのに彼女達は茅場晶彦という人間のエゴに巻き込まれて、バグを溜め続けたはず。

そんな彼女達がここで消え去っても良いのか?

それは否である。

先に終わったのはキリト。

そして微妙にそのあとに終わったのは俺。

オブジェクト化して、彼女達を救いだした。

そして管理者権限を持つ、GM用のコンソールは永久に閉じた。

「これが……ユイちゃんの……」

「くそっ……合計で三人しか救えなかった……」

後、数人はいたが……消されのだろう。

悔しさが込み上げるが、それをしたところで意味はない。

こうしてユイとの思い出は幕を閉じた。

次の日、攻略組が次の階層に行くべく、ボス攻略を始めると宣言した。

そして、それはキリト達にも収集がかかる。

俺の手には紫と緑のユイのと同じ形をしたオブジェクト。

俺はそれをアイテムストレージに入れて、この時には思いもしなかった、アインクラッド最後の戦いに赴くのだった。

茅場（ギユネイ）「キリト君の頑張りすぎだ」カズマ「脇役は伊達じゃない！」キリト「サヨゴー！（アスナー！）」

アインクラッド。

それは、遙か高い空の上にある、浮遊城。

いつの時代の少年は、やはり○ピユタを見付けたがる性質のようだ。

ただ、それを他人にまで押し付けられるのも困るのだが。

血盟騎士団団長、ヒースクリフを茅場という確信を持っている俺にとって、コイツはぶん殴りたい。

しかし、その気持ちの裏には俺は死ぬんじゃないのか、俺もまたユイのようなデータの存在じゃないのかと不安になる。

だが、つい最近から何となく夢の中で目を閉じたまま仰向けになった感覚で周囲から知らない誰かの声みたいなのが聞こえるのだ。

何だろう……俺はつかなんか酷くなってる？

ついに頭までおかしくなったとか言われかねないんだが。

「どうしたんだ？カズマ？」

ボス部屋に続く道を俺の隣を歩いていたキリトが、俺が悩んでいる顔を見て聞いてきた。

自分でも解るくらい渋い顔してた自覚はあるから、言われても仕方がないが……まあちようどいいか？

「ん？まあやつぱアイツは茅場じゃないかなってな？」

「あのデュエルの後の話し合いでもそう思ったが、証拠でも見つけたのか？」

「いや、ない。だが、何となくアイツが犯人だ」

「いや何となくって……」

期待してた俺が馬鹿だった、とキリトが言うがそれは酷くないかね!?

最近当てるんだよ!?

俺の何となくが！

まあ、しかし自慢するほどでもないからなあ……………

まず、最初に愚痴を言わせてもらおう。

このボス、チーミングしてませんか？

名前はスカルリーパー。

たったの一撃で数名即死しました。はい。

もう一度聞きます。チーミングしてませんか？

でなきやあの火力は意味が解らねえよ…………

「ウオオオオオオー!!」

キリトが斬り込む。

アスナもその後が続いて攻撃を始める。

「デエヤアアアアアーツ!!」

他の面々も、ローテーションでスカルリーパーの攻撃を防いでは攻撃の繰り返し。

キリトとアスナは、スイッチをこなして俺よりは低い膨大な攻撃力をスカルリーパーに与えていく。

「やべ。俺どこから行けば良いんだ…………？」

しかし、そのおかげで中々入り込む隙がないし、他の場所に行くにしてもやりづらい。

完全に俺は出遅れていた。

俺は攻撃力高めのスピード特化型。

Lv97のもうチーミングを疑われても仕方がないくらいに上がった俺のレベルは、ステータス的にはキリトより上だが、プレイヤースキルはキリトが勝る。

結局、俺は戦闘に向いていない。

しかし、全くというほどでもなく、俺の感覚では中途半端だから迷う。

下手に介入すれば隙が生まれ、殺られる。

ステイルを使うにも、あの強力な攻撃を避けて近付かなければならないし、そもそも盗めるものはなさそうだ。

ならばどうすべきか。

やはり、あれしかないか。

「全員、下がれ！爆裂を使う！」

俺はそう叫んだ。

その意味を理解しているのは一部除いたほぼ全てのプレイヤー。

勿論、ヒースクリフ……茅場も作った当人なのだから理解して前から下がる。

解らない奴等は、とりあえず今の劣勢を取り返せるならと下がる。

しかし、幾人かまた殺られたようだ。

「キリトとアスナ、エギルにクライン……全員の協力でヒースクリフには秘密裏に作ったこの数個の【爆裂結晶】……使うしかねえよな！」

元々、とある階層ごとにドンと強くなるSAOのボス攻略は命がけ。

命あつての物種だ。

それに、あの光景を見た人間には、精神的にかなり堪えるだろう。まさか一撃で殺られるとは思わなかったのだから。

「よおおーし！エクスプロージョンッ!!」

「つつかれたあ……」

ようやく倒しきったときには、一階層の時と以前、キリトの話で聞いた解放軍の馬鹿の時以来の死亡者の事実。

しかし、それを振り返る暇はない。

この時しかヒースクリフを攻撃するチャンスは無いのだから。

だから、ヒースクリフの近くにいるのだしな。

「シッ!!」

「……ステイル……」

運良く、盾を奪取。

そして攻撃がヒースクリフに当たる。

見ていた人達は理解できていなかったが、ヒースクリフにキリトのエリユシデータの剣先が突き刺さる事によって、さらに困惑することになる。

【破壊不能オブジェクト】。

その英語表記が、当たった場所に写し出される。

これによって、ヒースクリフの正体が晒されたわけである。

(原作と同じため)省略させてもらうが、まあ一言で簡単に解る言葉で簡単に伝えさせてもらおう。

「他人のRPGゲームを傍らで見ているときほど、つまらないものはないだろ?」

で、バレたヒースクリフこと茅場はここでキリトを退場させるべ

く、一騎討ちを望む。

茅場が負ければこのデスゲームは終わり、キリトが負ければデスゲームはこのまま続行。

その戦いが始まった。

……：勿論、作戦はある。

茅場でなくとも、バレた時にする行動は大体限られるのだから。

盾は取り戻され、ついでにと爆裂結晶も一時的に没収された。

何だよ、俺だけでいいのか？（笑）

まあ顔には出さない。

例え、キリトが持っている爆裂結晶が没収されても作戦に問題はないしな。

「では、始めようか」

「そろそろこの悪夢のゲームを終わらせてもらおうぞ、茅場！」

まさに主人公キリトしてるキリト。

所詮、俺は脇役みたいなもんか。

「さすがは反応速度が最速なだけある……」

「!!」

「二刀流スキルは反応速度が、SAOプレイヤーの中で最速のプレイヤーに与えられるスキルだ。所謂、主人公いわゆるに選ばれたというものみたいなものだ」

「何を言っている、茅場?!」

「何、私にとっての君の持つスキルの価値観を教えたまでだよ」

キリトは二刀流でとにかく打ち込むが、茅場は冷静に弾いてガードして攻撃を無効化する。

その顔は余裕そうだ。

「ただ、一番のイレギュラーといえば……カズマ君、君だな」

「………はあ」

「君のスキルは脇役のスキル。主人公を立てるためのスキル。だが、主人公のように戦えるその豪運にはチームリングでもしているのではないかと、何度も目を疑ったよ………」（?—?）

あれ？

なんか茅場の目がどこか遠い方に向けられてるんだが……

「しかし、これならばカズマ君、君も手出しできまい？キリト君との勝負がつけば、早速君もキリト君と共に退場してもらおう」

確かに俺は既に無力だ。

麻痺状態にされて、全く動けない。

念には念をと、スキルも全く使えないようにされている。

先程から近くに茅場が来たときに、ステイールをやってみたが《G M権限により、使用不可です》と出てきた。

だが……茅場、お前は一つ間違いをしている。

それが面白くて口から笑みが出る。

ちなみに他の面々はシリアスそのまんまで、キリトとの戦いを見ていた。

アスナはどうか動けないかと、身をよじる動作をするが、俺が視線で止めるようにと伝えた。

「なあ、茅場。俺を封じ込めれば勝てるって、脇役にビビりすぎじゃねえの？」

「何？」

「やっちまえー！キリト！脇役は伊達じゃない！」

「《窃盗》！《捕縛》ツ！！」

俺謹製の【幸運結晶】を使ったキリト。

幸運結晶は俺の高い調合スキルと、アイテム枠二つを使うゴミアイテムのMAX数で作れる、幸運値を一定時間MAXにする割に合わないゴミアイテム。

使うプレイヤーによるのが大きいが、それでもクリティカル判定の確率を上げる程度ではそこまで活躍できるかどうかという所だ。

しかも一定時間のみに限る。

挙句の果てに調合するのにMAXレベルの《調合》と、特に効果もないし強化にも使えない、売ってもちよつとした足しにしかならないゴミアイテムを99×2必要なのだ。

普通なら誰もやろうとは思わない。

だが、その問題を片付けられるのがキリトや俺、そして友人や知り

合い達。

皆の協力を得て、あのアイテムを作った。

今のキリトは幸運値100%。

窃盗も捕縛も必ず決まるし、クリティカルも入る。

この作戦を立案したとき、協力者のアルゴは若干ドン引きしていた。

尚、キリトはもうこれくらいは慣れっこである。

「茅場晶彦！お前の敗因はブフウツ!？」

さて、決め台詞と共にフィニッシュ!……と行きたかったが、茅場を捕縛した縄はどういうことか、海老反りに絞めたのだ。

まあ、たまにあるのだが何故……

「ムグ………」

茅場も、なんかこの縄の巻き付けのデータを入れたことに後悔しているようだ。

まさかされるとは思ってただろうしな……だが、勝負は勝負。

他の見てたプレイヤーは笑いを噛み砕きながら、全員思うことは同じである。

『この事は絶対に言い触らさないようにしよう………』

とりあえず、敗因を告げてせめてでも空気をよくしておこう。

ラスボスの最後なのだから。

「お、お前の敗因は仲間が、友人がいなかったことだ……」

「そ、そして俺達を舐めすぎたことだ!」

キリトは最後のトドメを茅場に突き刺した。

ゲームクリアの告知が、アインクラッド中に響き渡った……

久しぶりのあの頭痛と共に、俺は目が覚めた。

そして、隣にはついさっきまで共に戦っていたキリトがいた。

痩せ細ってるが、それは俺も同じだが。

まず最初に思ったのはこうだ。

「隣だったんだな!?!」

「キヤツ!?!」

「ウオツ!?!」

さらにキリトの方に規格外のアレをお持ちの美少女。

顔立ちが少しキリトに似てるから、妹か親戚か？

畜生！俺にはいませんよ！そんなナイスバディな親戚なんてね！

佐藤和真の憂鬱

俺はすっかり人間として生きていた。

ユイみたいなAIでもなく、電子生命体でもなく。

ただの人間。

いや、最近はかなり違うことを確認したが。

とりあえず、あの後の事を伝えよう。

SAO事件。

それが、俺やキリト達が巻き込まれた騒動の名。

俺としてはいつの間にか放り出されていたのだが、それでもこの事件のせいでフルダイブゲームは少しずつ衰退を始めていた。

いやいや俺、フルダイブゲームなんて初めてだし、そもそも俺の世界にはないので衰退すんなって話だが。

おっと、話を戻そう。

ともかく、茅場晶彦による騒動は【黒の剣士】キリトによって終わった。

ちなみにそれを手助けした俺の事は、【クズマ】【ロリマ】【カスマ】【犯罪者予備軍】と悪評が凄まじいが、それでも幾人かのネットなどでの証言により、悪評が引つ付いたままだが【最凶の策士】という新しい二つ名を手に入れた。

何だかんだで、俺としてはあんまり誇れねえ……………

で、肝心のゲームクリア後だが意外な事実が。

俺の親は既にSAO事件に巻き込まれて死亡。

家はまあ小難しい事なので詳しくは語らないが、何だかんだで保存されたまま。

しかし、親戚が家を貰って売っぱらおうとか考えている輩がいて大変だった。

親のおかげで裕福な方な生活をしていたらしい、SAO事件前の俺は、齢19歳にして路頭に迷う……………訳がない。

だって俺だもん。(謎の自信)

で、学業に関しては専用の学校があるみたいなのでとりあえず俺は行くつもりである。

「……………前の俺、ニート生活してないよな？」

キリトこと桐ヶ谷和人とは、どうやらすぐ近くの近所だったらしく、これを切っ掛けに現実《リアル》での付き合いも始まった。

だがまあ、妹さんの直葉ちゃんは止めてほしそだったが。

まあ、何とかようやくデスゲームから解放された俺達とはある心残りを残して、現実へと戻った。

だが、俺にはとある問題があった。

「……………また声が聞こえた…」

直勘と未来視が見えたりするようになり、そして相手の心の声まで聞こえるのだ。

今のところは触れたり、至近距離に入れば、程度だがこの感じは何となくアレを示していた。

「ニュータイプ……………なのか？」

「機動戦士ガンダム」に出てきた、人類の革新ニュータイプ。

それは超人的な能力を保有した新しい人類であり、誤解なく解りあえるとされる。

だが、そんな彼らでも結局争いあったのだから、真の意味ではニュータイプは^{人類の革新}ニュータイプ足り得ないのだろう。

だがしかし、俺にそんな力が覚醒したことを政府やマッドなサイエンティストに知られれば……………

「……………モルモットにされて解剖……………だな」(怖)

最悪の未来、真つ逆さま。

原因はやはり、自爆のアレだろうか？

ギリギリ5秒を越える手前だったらしいから、頭に何か異常を起こしたのではないかと、俺は推察している。

しかし、そう簡単にニュータイプになられても困る。

きつと運が良かっただけなのだろう。

これからの人生、どう生きるか、ある意味現実のデスゲームへと

俺は誘われたらしい。

―数日後―

ピンポーン

「はい、カズマです」(棒)

「今日からお世話になるよ!」

「はあっ!?だ、誰だよおい!」

「え?知らない?まあ親だけの話みたいだし、知らなくても仕方がないか……」

目の前には紫がかかった黒髪の少女。

歳は俺より下みたいな感じだが……

「とりあえず自己紹介!ボクの名前は……」

一つの椅子に座る一人の美女。

ハア、と妖艶な溜め息をついた少しキドワイ服装の美女は自分の胸を圧迫するとある駄目女の服を脱ぎ捨てて、本来のかーなりキドワイ服に一瞬で着替える。

「ふふっ……アクア、私に責任転嫁したのだから自分の仕事がとんでもない事になるのは仕方がないわよね？」

目の前に口をガムテープで塞がれ、両手足を縄で縛られた哀れな全裸にされた上に海老反りというえげつない状態の美少女を見る。

二人の共通点は髪型と髪色だろうか？

だが、顔立ちは全く違う。

「ムーツ！ムーツ!!」

「あらあら、上司のお仕置きが怖いのかしら？でも大丈夫。しっかり転生の時に渡すチートはあげたわよ」

それが問題ではない、と全裸美少女……アクアは首を横に振るが美女は飽きた、という顔で自分の職場へと戻ろうとしていた。

「ムウー!!」

「あんまり喧しい女はモテないわよ？あ、知力がないから言ってる意味解らないわよね？」(笑)

と煽り、アクアを激昂させるが特にどうこうとあるわけではない。

美女は先程、自分が送り出した少年の事を想う。

「フッフ………私が作った世界のパラレルワールドでどんな活躍するのか………楽しみだわあ♪」

ウキウキとしたその声は、誰にも聞かれることなく果ての見えない暗闇に消えた。

しかし、確実に解るのは、この美女は先程の駄女神とは全く違う力

を持つ、世界を作り出すことも可能とする女神ということ。

「……………はあ…いい加減、あのバカ従姉妹をどうにかして……」

何だかとても女神には見えないほど、ダルさで気の抜けた美女の顔は、それでも一種の美しさがあった。

しかし、彼女は根っからのif好きである。

「彼の介入した世界はどうなるのか……………じっくり見させてもらおうわよ」

……………尚、二人の出番はここだけです。(予定)

「何だよ!?!」

ALO編　く須郷にざまあをかますぜく
金稼ぎ（パクってるだけ）

この二ヶ月俺は生きるために金を稼ぐために、フルダイブゲームの製作をしていた。

勿論、和人やアルゴ達の協力もあってたが。

学業の傍らなので、真面目に言おう。

「死ぬっ！」

あのゲーム神（笑）が過労死するのと同じような感覚になりそうだが。尚、製作中のゲームはガンダムオンラインやバトルオペレーション2を参考に、「機動戦士ガンダム　バトルオペレーションG」というタイトルだ。

内容はバトオペの白兵戦・ガチャ配給・課金制度・モビルスーツ戦闘・ステイジギミックを活かしたゲーム。

後、フルダイブゲームならばこそその夢、GBNの要素もブチ込んでオープンワールドフリーバトルゲームになった。

他に何かネームがないのか？と聞かれれば、無いわけではないが、元々がバトオペなのでタイトルはそちらよりになった。

しかし、製作に一ヶ月半近く掛かり、同棲してる相手もグロッキーである。

しかし！ようやく配信できる！

ゲームを配信する先は、無料ダウンロードゲームサイト。

元々は2次元……つまりテレビゲーム等をメインとした品揃えだったが今ではフルダイブが主流なので、フルダイブゲームがトップを占めている。

このサイト、実はなろう系みたいに出世街道を歩めるかもしれない可能性を秘めており、それに期待しての配信でもある。

しかし、俺の生活費は結構ヤバイ状況なので換金機能のあるGGOをやりまくって、荒稼ぎしてもやはり製作に時間を取られるからもう本当にヤバイ。

通い詰めてくれた和人に感謝である。

配信当日、テストプレイ映像を添付し配信した。

ダウンロード料金はワンコイン五百円。

だが、ここに戦略がある。

面白くなかったら百円プラスで合計六百円返却するという、端からみれば自爆しかねない事を宣言した。

だがしかし、バトオペ2やガンオンはかなりのプレイヤーがやり続けている。

そして戦場の絆だって、リニューアルされてさらに凄くなっていたしそれでいて初っ端から人気があるのだ。

嵌まれば絶対にやり続けるだろう。

既にβテスターをそこそこ有名な動画配信者や、有名な人を選び（ここら辺はアルゴが尽力）やってもらっている。

評価は上々で、頑張った甲斐があるもんだ。

がしかし、売れなきや無料ゲーム化だ。

ワンコイン五百円だが、普通……大変になりそうだけ。

さて、金稼ぎの話はここまでにしておこう。

キリトこと、桐ヶ谷和人の恋人アスナこと結城明日奈と不特定多数のプレイヤーが今だログアウト出来ていないという状況なのだ。

そんな不穏な空気がこれでもかと、漂う中運命は迫っていた。

A L O へ

結城明日奈。

SAOでは、【閃光】の名を持っていたプレイヤーネーム、アスナである。

そして、当の彼女は今、囚われの剣姫である。

「あ、クズマさん」

「よお、クズマ」

「クズマちやうわい！」

一足先に俺は明日奈の病院に到着して和人達を待っていた。

とある情報を和人に教えたかったのだが、どうやら妹ちゃんもおいでなすったようだ。

「いい加減、クズマやめい」

「セクハラの件、忘れてませんよね？」

「あれは事故だって言ってるんだろ!？」

セクハラの件というのは以前、和人の家に挨拶に行ったときに妹ちゃん……直葉ちゃんのその歳にしては豊かすぎるお胸を揉んでしまった。

そんなわけで第一印象は最悪である。

何でだ。

そんなわけで、俺は嫌われてしまっている。

しかし、俺の隣にいる少女は子犬のように元気すぎて逆に疲れる。というか、同じゲーマーなのに時折突拍子のないことをやらかしてくれるので和人達が慰めてくるほど活発である。

まあ、早二ヶ月くらい。

それだけでも、ある程度彼女と触れ合っていると何となく解ってきた。

制御できないニュータイプのお陰、というのもあるが彼女の過去を聞いたときは気軽に聞いちやダメなやつだと思った。

いやホント。

「ヤツホー☆」

「あ、木綿季ちゃん！」

名前は紺野木綿季。

年齢は11歳と、子供特有の元気をまだ有り余るほど持っている。うん、ロリマって思ったやつ出てこい。

粛清してやるっ!!

「木綿季、あんま体動かすなよ？注射して貰ったばっかなんだからな」「だからこのあとフルダイブで遊ぼって言ってるでしょ？」

俺と同じく両親は既に他界。

最後の肉親の姉も、両親と共に交通事故でのとある悲劇によって闘病を続けるも死去。

幸い、と言って良いのか解らないが、木綿季は一部の神経が麻痺したり家族の死によるショックで鬱病程度に収まり、姉が死去した時点で家を手放して信頼できる俺の家族を頼ったのこと。

だが、あいにく俺の親は死んでおり、かつまだ認識のなかった俺との生活は彼女の鬱病に影響してしまい、こうして抗うつ病薬を定期的に貰うなり打ってもらうという日常だ。

まあ、最近はそのも収まってきて何だかんだで楽しくやってるが

.....

「バットオツペGイ！バットオツペGイ！」（○（△（○）○）

とウキウキするくらいに、バトオペGにはまりこんだ。

ハマったら抜けないのがガンダムであると、改めて確認した俺だったが、俺としては金稼ぎに使えそうだから使っただけなんだよな。

全方位に手を向けて、その中で好みだったのものに 詳しくなり、こうして独学ながら勉強して頑張っって作ったゲームだ。

最近、企業からのアプローチもあるが今のところは見送ってる。

何故なら、明日奈の出来事があるからだ。

仲が良い……かは解らないが、それでもSAOで仲間として楽し

く、そして共に戦った思い出はそれが例え忌々しい記憶だとしても、大切なものである。

今年で二十歳になる俺は、大人の階段を登るに連れて何か落ち着いてきたのである。

これが悲しいことか、嬉しいことかは解らないが………それでも、あの幼馴染の裏切りの出来事は今では肴になってる。

「木綿季、先に帰っててくれ」

「ええー、何で？ 未来の旦那様？」

「それは親の悪ノリでできた物だろっ!？」

「ロリマ」

「やめえい!」

「あの一、そろそろ静かにしてくれませんかね？」

あのあと、須郷信長？ 簀巻き？………んまあ、とりあえず簀巻きと明日奈のお父さんと出会ったのだが、意外や意外。

案外割と簡単と自分がやったと、言ってた。

よし、その調子乗ったその顔を絶望見せちやる。

「うわあ……………一体どんな悪巧みだ？」

「簀巻きの成り下がる為の案を考えてる」

「さすがに悪質なウイルスとかは止めるよな？」

「…………和人、俺がそこまでやるような犯罪者か？」

「うん」(^^)

「即答ッ!?」Σ(T▽T)!!?

そもそも何故わかった!?

しかし、まずは本題を説明しなければ。

「あー、それと少し前にだがエギルからこんなのが届いた」

俺は家にあるコピー機で現像した写真を和人に見せる。

それを見た和人は驚く。

「これって…!？」

「ああ、多分明日奈のはずだ。俺としては明日奈のお父さんにもこれを伝えたかったが、簀巻きがいたからな……………」

「連絡なら俺が取り付ける。何かやってくれるんだろ？」

「おうよ、戦友が困ってるのに見捨てることなんてできねえからな!」

「調子が良いときはそうだろ？」と、和人に言われたがそれを無視して俺は和人と別れた。

―佐藤宅―

「よっ(っ)らせっつと」

「また改造?」

「せつかくあんのに使わない手はないだろ?」

俺は帰ってきて早々に、とある機器をリビングに置いて家にあつた物から直勘で買ってきたものを置く。

「……………本当にそれ必要なの?」

「おい、子供のくせにそんな顔すんな」

木綿季が子供の顔でしちやいけないようなこちらを怪しむ目で見
るが、さすがに違法行為なんかをするつもりは毛頭ない。

異世界ファンタジーの世界で法律がこと違うなら、全然やるが。

「お前を高卒までに食べさせていかなきゃいけないんだし、またSA
Oみたいな事が起きればチートは絶対に必要だ。特に俺にとって」

カチャカチャと、ナーヴギアの改造をしながら木綿季に説明する。

何か機械工作に目覚めた俺は、何か改造や一から何かを作ることが
得意になっていた。

何で? (; ? ㄩ ?) ?

ちなみにアミューズファイアは三つ購入して、木綿季用、俺用、そして
改造の為に買った。

感覚的に作ってしまうから、俺でも中身を理解しきれてないし、そ
れ以前に木綿季の過去を覗いてしまったことに罪悪感がある。

覗いてしまったが故に、彼女にもニュータイプの一欠片が覚醒して
いるのだ。

だから、いらぬものを与えてしまったのではないかと悩んでいる。

勿論、和人やエギル達にはこの事は話していない。

証明は可能だが、それで新たな悩みを作るのは今ではないし、それ
をやってしまったら皆を曇らせてしまう。

まあ、それもまた面白そうだが。

和人の野郎、モテやがって。

「ナーヴギア改、妥当な名前だと思わないか?」

「まあ……………うんまあ……………」

「そこはハッキリとしてほしいな!」

今日は喉を酷使しすぎてる気がするんだが……

魔（妖精）王、鉄火巻を倒すために黒の勇者は往く

A L O。

正式名称「アルヴ^A Heim^Lオンライン」と呼ばれる、ファンタジー世界を元にした他のフルダイブ型のVRゲームとは大きく違うのは一つ。

【空が飛べる】ということ。

これが一番の売りであり、そしてゲームシステムはそれぞれ複数の種族の陣営に別れ、世界樹の最上階にある報酬の無限に飛べる羽を手に入れるために争うという内容だ。

うん、何か怪しい。

一度、世界樹まで行き、ペナルティ覚悟で頑張って行って見たが近くに連れて異様に多くなるし、強くなるから何か怪しいとアルゴやエギルに頼んで、色々情報を探ってもらっていたのだが………ようやくあの写真がヒットしたというところか。

ぶっちゃけ、A L Oとはある理由で来たくないのだが………まあ、バレなければ大丈夫なはず。

「……ユイ、だよな…!?!」

「カズ兄!?!」

こうして数カ月ぶりに、再会を果たした。でも、今思えば何してるんだ俺達って自虐したくなるが。

ユイには事情を説明した。

ちなみにキャラメイクはランダム生成なのだが、運が良い俺はリアルとほぼ変わらない顔と髪型を手に入れた。

畜生め!

「そうですか……でも、まずはパパとカズ兄に会えて嬉しいです! ママとも絶対に……!」

と、そこで近くで剣戟の音が聞こえた。

「近くで戦闘のようです!」

ユイは、この世界ではプライベートピクシーという抽選特典みたいな立場になっている。

なので、それで説明をゴリ押しすることにした。

さて、確かここはシルフ領からもサラマンダー領からもそれなりに離れている場所。

ここで戦闘があるという事は、何かしらあるということか。

「死んでも良いゲームなんてヌルゲーだぜ」

なんて、キリトがイキつたのにイラツと来たのでさりげなく俺はキリトの胸の初期装備をステイールしてやった。

「え、ちよまつ!?!」

「カズ兄、それはやりすぎです……」

「死んでも良いゲームなんてヌルゲー何だろ? なら、紙装甲でも問題ないよな? 勇者さんよ?」

「カズ………ンンツ! 漆黒! 後で覚えてろよ!?!」

こうして、初っ端からキリトはハードモードでPVPバトルを始めるのだった。

ちなみに、金髪の巨乳シルフ娘の守護を俺はやりました。

やって来たサラマンダーに、ステイールを何度もぶちかまして泣かせて葬ったので、全員からドン引きされた。

いや、これは俺の豪運が悪いんだ（責任転嫁）

「私に向けないですよ……?」

「やるかあ!?(泣)。。。(、凸。)(ノ)。。。

さて、かなり省略させてもらおうとまず金髪の巨乳シルフは「リーファ」というネーム。

キリトはキリトのまま、俺は既に名前を変えてある。

「俺は【漆黒のKさん】だ。得意な魔法はステイール。特技もステイールだ」

「運営に通報するな^ね?」

「冗談だぞ!?!」

「カズ兄」

ん？ユイが慰めてくれるのだろうか？

「カズ兄が犯罪者になったら、私は悲しいです……」

「……………カハアツ」 「(口へ)？」

俺はどこでも犯罪者予備軍に指定されるようだ。

……………理不尽だ… (泣)

何だかんだで俺達はリーファの案内の元、あの巨木の下まで行くことになった。

にしてもキリトの野郎、競争を吹っ掛けておいて猪突猛進して事故るとか……………爆笑した(笑)

正直、キリトと出会ってからを振り返るところ思う。

ああ、キリトって天然でイキる奴なんだなって。