

ウマ娘がTRPGをするようです

泥雪狼

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

ウマ娘たちが色々なTRPGで遊ぶ予定

↓DX3RD PL(ライス、マックイーン、カフェ、ゴルシ) 1
期終了

↓艦これ PL(マックイーン、スペ、スズ、タキオン)連載終了

↓ショート集

↓COC PL(マヤノ、グラス、ゴルシ、フクキタル)マヤノ視点で進行中

目次

導入（茶番）	1
ダブルクロスTHE 3RD EDITION	
ダブルクロス1（トレーラーとハンドアウト）	5
ダブルクロス2（キャラ紹介とPC間ロイス）	9
ダブルクロス3（オープニングフェイズ 累計シーン数？）	15
ダブルクロス4（オープニングフェイズ 累計シーン数？）	18
ダブルクロス5（オープニングフェイズ 累計シーン数③）	20
ダブルクロス6（オープニングフェイズ 累計シーン数④）	23
ダブルクロス7（オープニングフェイズ裏話）	27
ダブルクロス8（メインフェイズ 累計シーン数⑤）	32
ダブルクロス9（メインフェイズ 累計シーン数⑥）	35
ダブルクロス10（情報収集項目）	41
ダブルクロス11（メインフェイズ幕間話？）	43
ダブルクロス12（メインフェイズ 累計シーン数⑦）	46
ダブルクロス13（メインフェイズ 累計シーン数⑧）	49
ダブルクロス14（メインフェイズ 累計シーン数⑨）	60
ダブルクロス15（メインフェイズ 累計シーン数⑩）	67
ダブルクロス16（メインフェイズ 累計シーン数⑪）	72
ダブルクロス17（メインフェイズ幕間話？）	76

ダブルクロス18 (クライマックスフェイズ 累計シーン数⑫)

80

ダブルクロス19 (バックトラック+エンディングフェイズ 累計

シーン数⑬)

90

ダブルクロス20 (エンディングフェイズ 累計シーン数⑭)

94

ダブルクロス21 (エンディングフェイズ 累計シーン数⑮)

97

ダブルクロス22 (エンディングフェイズ 累計シーン数⑯)

101

ダブルクロス23 (エンディングフェイズ 累計シーン数⑰)

104

ダブルクロス24 (アフタープレイと後語り)

108

艦これRPG

艦これ (PL集合)

112

艦これ2 (シナリオ前の準備)

115

艦これ3 (導入フェイズ+1サイクル目開始時)

125

艦これ4 (1サイクル目 シーン1)

131

艦これ5 (1サイクル目 シーン2)

134

艦これ6 (1サイクル目 シーン3)

137

艦これ7 (1サイクル目 シーン4)

140

艦これ8 (1サイクル目終了時)

144

艦これ9 (2サイクル目 シーン1)

149

艦これ10 (2サイクル目 シーン2)

153

艦これ11 (2サイクル目 シーン3)

157

艦これ12 (2サイクル目 シーン4)	160
艦これ13 (決戦フェイズ)	164
艦これ14 (終了フェイズと後語り)	170
お蔵入りか今後書くかも	
お蔵入りかも1 (ダブルクロス)	174
お蔵入りかも2 (COC第七版)	178
お蔵入りかも3 (Fate/Table Night)	180
お蔵入りかも4 (怪談白物語『猿夢』)	183
クトウルフ神話TRPG 第7版	
クトウルフ1 (PC1導入)	190
クトウルフ2 (合流)	194
クトウルフ3 (予測)	197
クトウルフ4 (思考)	201
クトウルフ5 (探偵)	205
クトウルフ6 (埋没)	210
クトウルフ7 (葉書)	213
クトウルフ8 (占術)	217

導入（茶番）

コンコン

「失礼しますわ。トレーナーさん、ご相談があるのですけど……。こんなにかくさんTRPGのルールブックやサプリを積み上げて何をしてるのですか？」

「ああ、マックイーンか。それなんだが、

『いかトレーナー！ 新入生はアタシ達のレース中の姿。つまり、覚悟ガンマリ状態の怖い先輩達の姿しか知らないわけだ。新入生はかっこよくも怖い先輩達とこれから同じチームで不安なこと間違いなし！ そこで新入生達の不安解消のためにアイスブレイクでTRPGやつぞ。じゃあ、ウルトラヴァイオレット U V G M K P ネクロマンサーは任せませ！』

って感じでゴールドシップに渡されたんだよ」

「また、ゴールドシップさんですか……。でも、それならちようどよかったですわ。私の相談事も新入生歓迎会のオリエンテーションについてでしたので。それでトレーナーさん、どのシステムで遊びますの」

そう話すマックイーンの尻尾が楽しそうに揺れている。

「そうだなあ……。目を通した中だったら『パラノイア』かな。ゴールドシップがオススメってメモを残してたし」

ほら、これ。と付箋の貼られたパラノイアのルールブックを見せる。

「それはダメですわ!!」

「えっ、そうなのか？」

発生したトラブルを協力して解決するなんて、仲良くなるにはうってつけだと思っただけだな」

「逆ですわ。『パラノイア』は『桃鉄』、『ドカボン』にならぶ友情崩壊ゲーですわ。特にZAP制を導入した場合トラブルシューター達は仲間ではなく、他人が成功しないよう足を引っ張り、自己の生存を勝ち取るための肉壁にするような幸福な間柄に変貌しますわ。前にメ

ジロ家のお茶会でやった際は、ブリーフィングが始まる前に残りクローン数が全員二体より少なくなつてデブリーフィングにすらたどりつけませんでしたわ。

ちなみに、その時ブリーフィングの放送を復唱できなくてZAPしてきたライアンと幸福係になつて幸福薬を打ち込んできたアルダンとは一週間口をききませんでしたわ」

早口で語り始めたマックイーンの熱量はすごいものだった。というか、お茶会つてそんなことするのか。

「それはまた……。とんでもないな。じゃあ、他のシステムにするか。マックイーンがオススメするシステムはあるのか？」

「手軽に遊べるのは『人狼』でしょうか。『ワンナイト人狼』とか『ゴリラ人狼』みたいに派生もありますし、役職の内訳を変えるだけで進め方が変わってくるので飽きずに長く楽しめるシステムですわ」

「ああ、それはカフェもやってたし知ってるぞ。ただ、それ議論時間のある対戦型だよな？」

こう、議論が熱くなつて後輩達に威圧感与えたりとか、一日目の議論で新入生Aが処刑されて、その夜行動で新入生Bが噛まれて、結果的に新入生がゲームを楽しめないとかあつたりしないか。大丈夫か？」

「勝負事ですから、それがないとは私も言い切れませんわ」

「そうだよなあ。勝負事で熱くなるなつて方が無理だよな。それなら、やらない寄りの保留にしておくか」

「そうですね。薦めたのは私ですけど、その方がいいと思いますわ」
「だったら、『クトウルフ神話TRPG』にしとくか。これならプレイヤー同士の戦闘もないし、そのまま自分をキャラクターに落とし込めばいいからロールプレイがしやすいだろ」

「それは早計というものですわ。確かに現代が舞台で能力も私達に合わせてあるからキャラクターのロールのしやすさは私も認めるところです。」

ですが『クトウルフ神話』の分類はコズミックホラーで発狂ロールが存在しますわ。私は、ええ私は別にホラーが苦手ではないですけ

ど、ホラーが苦手な方がいるかもしれないし、自分に似せた探索者が発狂するのは気分的に良くない方もいらっしゃるでしょう。

それと、忘れてはならないのは私達のチームにはマンハッタンカフェさんがいらっしやるので、ホラー系に関してはフィクションがリアルになりかねませんわ……」

「いやいや、カフェがうちのチームに来てから心霊現象っぽいことは確かに増えたけど流石にそこまではならないだろ」

電気が消える。扉が勝手に開く。冷蔵庫のプリンがなくなる。なんてことがあったのを思い出す。いや、最後のは誰かが食ったのを黙っているだけの気もするが。

「私は夏合宿の時の肝試しでひどい目に遭ったこと忘れてませんわよ。ですので、『永い後日談のネクロニカ』では女の子のゾンビが現れるかもしれないし、『クラヤミクライン』も私達ウマ娘より速く走るターボ婆とかが出かねませんので避けたいですわ」

話している間に思い出したのか、マックイーンの体がブルつと震えた。

「まあ、それらが出てこられたら確かに困るな」

いや、出てこないとは思うんだけど、見えなくても存在するものは存在するからなあ……。ありえないとは言えない。

「ですので、剣と魔法のファンタジー系をせめてみましょう」

「ってなると候補がたくさんあるぞ。『ソード・ワールド2.0』、『ソード・ワールド2.5』、『アリアンロッドRPG』はさつき見かけたな」

「流石ゴールドシップさん、王道どころはおさえてますわね。ラクシアもエリンもどちらの冒険も捨てがたいですわ。冒険と言えば、この前のコラボでは私は召喚石での実装でしたけど……ここで追加攻撃とか習得して、確定TAの奥義後ダメージアビリティ発動キャラでプレイアブル化できませんかしら」

「頭がお空になってるところ悪いが他にも『ログ・ホライズン』、『この素晴らしい世界に祝福を！ TRPG』、『ゴブリンスレイヤーTRPG』、『DARK SOULS TRPG』なんてのもあったぞ。とい

うか、ダクソのTRPGなんてのもあるのか。初めて知ったぞ」

「マンガやライトノベルが原作のTRPGは作者様がTRPG好きだったりしますからね。『トリニティセブンRPG』も原作者の卓メンがルール制作をしていたはずでしょ。」

あとゲーム原作なら『艦これRPG』とかもありますので、私も『当つたり前だろ？ あたしは摩耶様だぜ』なんてルールプレイができますわ」

「おっ。おう、そうか。あとは、『ダブルクロスTHE 3RD EDITION』と『忍術バトルRPG シノビガミ』があるな」

「それらは超能力バトルものですよ。ダブルクロスなら平安時代、シノビガミなら安土桃山時代のパターンもありますが、基本的に現代が舞台でシリアスなルールプレイができるのが魅力ですわね。あと、演出がかなり自由にできるので私達の領域というか固有スキルとか再現したりもできますわね。」

例えば、ロイスを昇華して鬼ライスに変わっていくライスシャワーさんとか奥義クリティカルヒットにドロップキックつて名付けるゴールドシップさんとかですわ」

「前者はシリアスだが後者は本当にシリアスなのか？」

疑問は残るが

「まあ、面白そうだし一通りまわしてみるか」

「そうですわね。ジュースとお菓子を用意して皆さん集めましょうか
！」

ダブルクロスTHE 3RD EDITION
ダブルクロス1（トレーラーとハンドアウト）

普段はミーティングに使う机の上にロイヤルビタージュースや手が汚れにくいポツキーなどのお菓子、シャープペンシルに消しゴムを置いていく。

「あとは、戦闘ではキャラクターの位置とかもあるから皆のミニフィギュアを用意しとけばいいかな」

と担当メンバーの二頭身フィギュアを並べる。

ドタドタと部屋の外から足音が聞こえてくる。

「はあ、はあ、トレーナーさん、チームのメンバーを集めてきましたわ。」

「ありがとう、マックイーン。飲み物は出してあるから好きに飲んでくれ。お菓子もストックはあるけどあまり食べすぎるなよ」

「おいおいトレーナー、マックイーンにお菓子を食べ過ぎるなつてのはウマ娘のトレーナーに自力で光れって言ってるようなもんだぜ」

「不可能ではないが困難なんだな」

「トレーナーさん、それは不可能な事の例えだと思うのですが。いえ、タキオンさんのトレーナーなら確かに可能な気がしますよ」

「し、失礼ですわね。レース前は我慢できましたよ。まあ、それ以外の時はいっぱいいただいてしまっんですけど」

「大丈夫だよ、マックイーンさん。ライスもいっぱい食べちゃうから」
「ライスさん……」

「いや、そこわかり合えたみたいなの空気出してるけど太り気味になったことは反省してくれ」

「うっ」

「まあまあ、トレーナー。説教は後にしてさっさと始めようぜ」

「まあそれもそうだな。じゃあ、全員席についてくれ」

「」「はい」「」

その言葉にライスシャワー、メジロマックイーン、マンハッタンカ

フエ、ゴールドシップの四名は返事をして席に座った。

「今回は『ダブルクロス THE 3RD EDITION』をやつていこうと思う。まずは今回の大まかな内容を示すトレーラーから読んでいくぞ」

トレーラー

昨日と同じ今日。

今日と同じ明日。

世界は同じ時を刻み、変わらないように見えた。

だが——、世界は既に変貌していた。

望まれた生誕

されど祝福はされず

ゆえに一人の賢者が腰をあげる

「世界が祝福をあげぬなら私がその生誕を言祝ごう」

「神の祝福なぞその身に不要」

「故に君が欲される世界を創造したまえ」

かくて日常は軋み始める

その地に響くのは

祝福示す福音か

裁き示す雷鳴か

ダブルクロス——それは“裏切り”を意味する言葉

「賢者とか博士と聞くとどうしても頭に彼女がよぎってくるせいで、

この賢者もろくなやつじゃないと思えてしまいますね」

「カフエさんが辛辣ですわ」

「福音はハヌマーン、雷鳴はブラックドッグっぽいな。だったら『サイ

レンの魔女』対策に全体防御取っとくかな」

「ラ、ライスはよくわからないけど頑張るよ」

「まあ、いろいろ言いたいこととかメタ読みとかあるかもしれないけ

どハンドアウトも出すぞ」

シナリオハンドアウト

PC1 一般高校生

PC2 UGNチルドレン（高校生）

PC3 UGN支部長

PC4 自由枠

個別ハンドアウト

PC1 カヴァー／ワークス 高校生／高校生

シナリオロイス 『無表情な女の子』 P友情／N隔意

貴方は学校の友人に誘われて最近動画によくあがっている地面から空に向かう雷をもっと近くで撮影しようとする雷の発生地に行く。行った先には表情筋が死んでるとしか思えない女の子がこちらを向いた瞬間、貴方の体を雷が貫いた。

PC2 カヴァー／ワークス 高校生／UGNチルドレン

シナリオロイス 『デュランダル・レブリカ偽・不折聖剣』 P／N憎悪

貴方の同期が追っていたFHエージェントが、同期を殺害しこの町に侵入した。それを知った貴方は町の平和を守るためか、あるいは敵討ちのためか、そのFHエージェントを殺すと決めた。

PC3 カヴァー／ワークス 社会人／UGN支部長

シナリオロイス 『霧谷雄吾』 P信頼／N

UGN日本支部長の彼からマークしていたFHエージェントがこの町に入り込んだことを伝えられ、その処理を命じられた。貴方は町の平和を、人々の日常を守るために動き出す。

PC4 カヴァー／ワークス 指定なし／指定なし

シナリオロイス 『PC3』 P／N

PC3から仕事の呼び出しを受けるので働いてください。

「以上の四つがPCのハンドアウトだ。お互い話し合うか、じゃんけんとかして決めてくれ」

「トレーナーさん！流石にPC4のハンドアウトが雑過ぎませんか！シナリオロイス以外全部自由枠じゃないですか！」

「いや、ほら、既に脳内でこんな風なのやってみたいなのっていうのがあるかもしれないと思ったから、そういう娘用の枠だよ。けっして手抜きじゃない！」

「そうだとマックイーン。ダブルクロスのPC4のハンドアウトはこういう風になる運命なんだよ。ってことでPC4もーらい！」

「カフェさんまずいですわ。一番渡しちやいけない相手にPC4のハンドアウトが渡りましたわ」

「そうですか？私は渡るべき相手に渡ったと思いますけど。ライスシャワーさんは初心者と聞いていたのでPC1はライスシャワーさんに渡したいですが、マックイーンさんもそれでいいでしょうか」

「ええ、そこは完全に同意ですわ。流石にPC4は渡せませんし、PC2とPC3はUGNという組織について知っていた方がいいでしょうしそれでいきましょう」

「えっ、待つてカフェさん、マックイーンさん。PC1はハンドアウトの時点で死になつてるんだけど……」

「大丈夫ですわ、ライスさん。ダブルクロスのPC1は登場した敵に殺されて覚醒。幼少期に覚醒していたけど忘れていて、敵から攻撃を受けたおかげで思い出した！はデフォルトなので問題ありませんわ」

「それに超オーバーアード人は紙装甲ですが死に瀕する傷を受けてもリザレクシオンで復活しますしね」

「そうなんだ。わかつたよ。じゃあ、ライスがPC1もらうね。」

「よし、したらライスこつちでキャラ作成するぞ。せっかくPC1もらったんだからカッチョイイ主人公にしなきゃな」

「ありがとう、ゴールドシップさん。お手伝いお願いしますね」

「カフェさん、私達もライスさんのPCがソラリスのピュアブリードで邪毒とデバフをばら撒くアタッカーにされてしまう前にさっさと決めてライスさんを手伝いにいきましょう」

「そうですね。じゃあ……私は支部長の方をもらいますね。カヴァーだとしても喫茶店のマスターやってみたいですし、それに支部長ならお友だちを使って皆さんを守るロールとかもしやすそうですから」

「わかりましたわ。それでは私がPC2をいただきますわ」

「よしハンドアウトの振り分けが決まったならキャラ作成をしてくれ。全員の作成が終わったらキャラ紹介といこうか」

ダブルクロス2（キャラ紹介とPC間ロイス）

「トレーナーさん、聞くのを忘れてたんですけど、高校や支部の名前は私達で決めていいんでしょうか」

「それで大丈夫だよ。ただ、すごく長かったり読んでる最中に噛みそうな名前を付けるのは勘弁してほしいけど」

「それはそうですね。私もリトルリリカルリトルミニmamリトルリリカル支部長みたいな肩書は名乗りたくありませんから」

「いいじゃねえか、シンカタタタキキ高校に通うリトルリリカルリトルミニmamリリカル支部所属エージェントのメジヨマツキーンですわ。とか名乗らせられるんだぜ」

「名乗りませんわー！」

それから、それから

「出来ましたー」

「それならPC1からキャラ紹介をしていこうか。キャラの名前とシンドルーム、それに伴う戦闘方法を教えてくれ」

「あとは、そのキャラクターの経歴、ロイスとPC同士で関りがあればそれを言えばいいですわ」

「うん、わかったよ。それじゃあロイスからキャラ紹介するね」

PC1の黒米祝くろめいいわいです。トレセン高校に通う女子高生で文芸部に所属しています。マックイーンさんのPCとは同じクラスだけどあんまり話す仲ではないよ。ハンドアウトにある空に昇っていく雷を見に行く友達と同じ文芸部の子で、動機は新しい創作活動のアイデアになればいいなっということにするね。

お母さんに教えられたんだけど、祝は小っちゃい頃に大きな事故に遭ったらしいんだけど奇跡的に無傷で生還したらしいけど、そのことについては忘れてしまっているよ。

シナリオロイスは推奨通りにとつて、Dロイスは対カウンターレネゲイド抗種を選んだよ。もう一個は名前は決めてないけど部活の友達に取りました。

シンドルームは『キュマイラ』と『ブラムIIストーリーカー』のクロス

ブリードで完全獣化や渴きの主を使った白兵戦型だよ。ゴールドシップさんから教わった演出では、ハロウインの時みたいにならぬアンプイアに変身した祝が右ストレートをぶちかますイメージらしいから、頑張つて腰の入ったパンチを放つね！

「(おい、マックイーン。名前の時点でブラックライスになつてるんだが、これ侵蝕値が上昇しすぎてジャーム化しないか。大丈夫か)」

「(直接脳内に話しかけるのやめてください、トレーナーさん。そのことなら大丈夫です。初プレイのライスさんがジャーム化でキャラロストしないように情報収集失敗で登場シーン数を増やすなんてことにならないよう支援役を作成しましたから)」

「(流石マックイーン)」

「(ファミチキください)」

「(こいつ直接脳内に!!)」

「それでは私のキャラ紹介に入りますわ」

PC2の奈名優真希ななしろまきですわ。黒米さんと同じトレセン高校に通う女子高生ですが部活などはしていませんわ。力を持つものとして人々を守らなければならないので、正直高校に通う時間も惜しいのですが、支部長や両親に「君が守りたい日常に君がいなければ駄目です」とお説教されたので高校生とUGNチルドレンという二足の草鞋を履いた生活をしていますわ。

一応、奈名優家は古くから超オーヴァード人について知っており、UGNに協力していました。という大雑把な設定はしてありますのでGMが煮るなり焼くなりしてくださいませませせんわ。

シナリオロイスはPポジティブ 執着 / Nネガティブ 憎悪 でNを選択。Dロイスは触媒カタリストにしてアタッカーが殴る回数を増やす形にしました。残りは両親にP感謝 / N分ならず屋 でP選択ですわ。

シンドロームは『ハヌマーン』と『オルクス』のクロスブリードでウインドブレス、援護の風、妖精の手などを使えるミドルフェイズの情報判定なども侵蝕値を気にしなければどうとでもできる支援型ですわ。オルクスは本当に演出に困りますが、とりあえず風が背を押したり、場を禊いで動きやすくするって感じになりますわ。

「社会能力の低いメンバーなのでマックイーンさんの支援はとても助かりますね」

「ゴルシちゃんも感覚は高いけど社会はからつきしだからな。まあそこはコネで補うつもりなんだけどな」

「私だけシーンに常に登場して支援を撒き続ける未来が見えますわ！」

「では、私のキャラを紹介させていただきますね」

PC3の漆原日陰うるしぼらひなたです。UGN附中市支部の支部長です。UGN附中市支部は外観は喫茶店になっていて私はその女性店主ですね。PC2の奈名優さんはUGN附中市支部所属のチルドレンなので私の部下になりますかね。

シナリオロイスはP信頼／N隔意シヤドウバデイでPが表。Dロイスはお友だちの再現とエフェクトを増やすのに傍らシヤドウバデイに立つ影。もう一つは附中市支部にP愛着／N不安でPが表です。

Dロイスを先に出したのでシンドロームに『ウロボロス』があるのはばれてしまいましたね。さて、トレーナーさん、私はもう一つシンドロームを取りましたが何でしょうか。ヒントは私は防御型です。『サラマンダー』か？いや、防御型という名の回避もあるから『エンジェルハイロウ』もあるのか？ひなたって名前だし」

トレーナーさん、残念ながらも不正解です。正解は『バロール』でした。魔王の外套、雲散霧消、時の棺などでダメージ軽減するタイプです。演出としては敵の攻撃を、お友だちである影が身を呈して防ぐ感じですね。

「そうか『バロール』か……（これ、ボスの攻撃通るか……？）」「うーし、トレーナーがなんか頭抱えてるがゴルシちゃんのキャラ紹介いくぞ」

PC4の小金井千尋こがねいちひろだ。普段はギャンブラーで賭けに大負けした時とか弾丸が必要になった時にUGNイリーガルとして働くハードボイルドな男だぜ、キラツ。附中市に住んでいるから漆原と奈名優と一緒にFHエージェントと戦ったこともあるな。

シナリオロイスの漆原にはPアメリカ／N紅茶もメニューに入れ

ろ でPが表。Dロイスは申し子で専用エフェクトを取得。通常ロイスは春日恭二にP君が泣くまで/N殴るのをやめない でN表な。「確かにロイスはタイタス化して昇華してしまうので遊び枠ですけど……あまりにもあれですわね」

「そうですか。ゴールドシップさんは普段コーヒーを出す私に紅茶を出せと思ってたんですね……」

「ひっ、なんかカフエさんから黒いオーラが出てるよ。まさかこれがレネゲイドウイルス!？」

なんかやつべえ気配がブンブンだが続けるぜ。シンドロームはモルフエウスのピュアブリード。ハンドレッドガンズ、ギガンティックモードで範囲射撃攻撃を担う感じだな。巨大ロボットに乗り込んだりもしたいと思ってるぜ。

「全員のキャラ紹介が終わったし、PC間ロイスを結びたいんだけど、どうしようか?」

「何かわからないことがありましたか?」

「本来ならシナリオ開始前にPC間ロイスを結ぶんだけど、初回だしオープニングフェイズとかメインフェイズでお互いのルールプレイを見てからの方が決めやすいかなとも思ったから聞いておきたくてね」

「そうですね……私からゴールドシップさん、いえ小金井さんに対して取る感情は決まっていますのでマックイーンさんとロイスさんに聞いてください」

「私も漆原支部長に取るならこんな感じかなというのはありますので今取っても構いませんわ」

「えっと、ロイスは奈名優さんのことをただのクラスメイトだと思ってるからNは無関心でいいかもしれないけどPをどうすればいいか悩んじゃうね」

「そんなときはくダイスを振ればいいんだぜ」

「そうなの、ゴールドシップさん?」

「そうだぜ、ロイス。ほら、感情表の横に数字が書いてあるだろ。その

数字がサイコロの出目を表してるから、いっちょ振って決めちまおうぜ」

「わかったよー！じゃあ振るね」

コロコロ

「9だから……憧憬？だね。奈名優さんはカツコイイお嬢様っぽい女の子だから同性として憧れがあるって感じでいいのかな」

「そんな感じで大丈夫ですわ。あと、こちらへんは意見が分かれると思いますけど感情表はできるだけ振らない方が楽ですわ」

「楽？」

「ええ、感情表の下の方を見てもらえばわかると思いますけど、今回のライスが使う黒米くろめさんは覚醒したことを自覚せず日常生活を生きてきた高校生でロイスを結ぶ対象である奈名優も同じ高校に通う普通の同級生だと考えると……Pにある遺志だったり尽力、出目外になりますけど傾倒なんかは理由付けとかロールに困ると思いますの」

「見てみたら、うん、そうだね。純愛とかもちよつとやりづらいな」
「だから、他のシステムもそうですけど感情表は事故表とか事故製造機なんて呼び方もされてるんですの」

「おいおいマックイーン。ダイス事故こそTRPGの花だぜ」

「そこは否定しませんわ。クリティカルとファンブルでGMに精神的疲労を与えるのも、出目事故をプレイヤーのみんなで協力してフォローするのもTRPGの風物詩だと私も思ってますわ」

「そうですね。その事故のおかげでPCに新しい背景ができたりしますから。さつき話に出ていた遺志も、『死んだ祖父や父に困っている人は絶対見捨てるな、必ず助けろなんて言い聞かされて育った』みたいにすることでPCが厄介事に首を突っ込む理由になりますね」

「へー、そういう風に解釈できるんだね」

「ええ、それを繰り返していくうちに活動してる町に新しい建物ができたり、自分の姉が魔術師で魔導書を執筆していたなんて設定がやっている間に増えていくのがTRPGの特徴と言えば特徴ですわ」

「うっし、話が本筋から外れちまってるし戻してPC間ロイス結んじまおうぜ」

「それもそうですわね。では奈名優から一漆原さんへはP尊敬／N食傷のP表でいきましょう。UGN支部長であり戦闘では味方を守る姿に敬意を持っていくけど、UGNチルドレンではなく、普通の高校生としての日常を大切にしないと言われ続けることに対して奈名優はエージェントとして生活する気満々なので少し鬱陶しく思ってるって感じですよ」

「確かに漆原はそんなタイプでしょうね。私の方からもセッションが始まったらロイスを結ぶとしましょう。では漆原から小金井さんにはP芝生の栄養／NしてやるでPを表にします」

「マックイーン！カフェが芝生の栄養にしてやるって、ゴルシちゃんのやばいものセンサーがビンビンなんだが！」

「ゴールドシップさん……自業自得だと思うのでしっかり反省して進めましょう」

「お、おう。マックイーン的笑顔も心なしか怖く見えるぜ……。んじゃ、小金井から黒米にはPご飯食べたい／Nお腹すいたでPを表にするぜ」

「(それだと、女子高生と一緒にご飯が食べたい成人男性っていう絵面になるけどそれを言ったらこの状況に対する特大ブルーメンになるから黙ってよう。)」

ダブルクロス3（オープニングフェイズ 累計シーン数？）

「PC間ロイスも結び終わったし、ここからシナリオに入っていくぞ」
「「「はいー！」「」」」

「時系列順にいこう、まずはカフェ、PC3漆原うるしばらからだ」

オープニングフェイズ 累計シーン数1 登場指定PC番号 3

シーン名 或る喫茶店の午後

登場ダイスを振って、侵蝕率を上げます。

近くのオフィスの昼休憩時間も終わり、ランチを目当てにしていた客足も完全に絶えた午後二時過ぎ、漆原は何をやっているかな

そうですね……表にある看板をしまつて、扉にかかっているウエルカムプレートを開からcloseに架け替えた後は、店内の清掃作業をしますね。

「影、テーブルの上の水拭きや消毒をしてください」

と自分の影を起こして、漆原は皿洗いの方を担当しています。

では、漆原がシンクに貯まった食器類を八割ほど洗い終えたところで、UGNからの連絡を示すコール音が鳴ります。

手を洗って、連絡用のモニターへ向かいます。

「お疲れ様です。漆原支部長」

モニターの画面に映し出されたのはUGN日本支部長霧谷雄吾であり、連日の業務のせいか彼の眼の下には大きな隈が残っている。

「お疲れ様です。霧谷さん。それで、何の御用でしょうか。何かこちらの業務にミスがありましたか」

「いえ、普段のジャームへの対処、一般人への記憶処理や情報操作は問題ありません。むしろ、周囲への被害を抑えられるように尽力してくれていることには本当に感謝しています」

「……ありがとうございます」

「感謝も伝えなかったのですが、気になる情報が入った……正しくは情報が入らなくなったので連絡させていただきました」

その言葉を聞いて漆原は驚いた表情を浮かべますが、すぐに頭を落ち着かせて話の続きを促します。

『矛盾概念』というFHセルはご存知でしょうか」

GM、私は知っていていいんでしょうか。

それに関しては《知識：FH》の目標値10で判定してみてください。

オーピングフェイズで、勿体無い気もしますが、侵蝕率は投げ捨てるもの100%までは誤差です……無形の影+コンセントレイトで抜きます。

達成値14で成功ですね。

じゃあ、これを

「一度だけですが、『矛盾概念』に所属していた『セト』とは交戦したことがあります。交戦中はUGNへの恨みを多く言っていたのでセルについてもその時に調べました。たしか、FHの中でも自身の欲望のために能力をふるえない異端者が集まったセルだったかと。『セト』との交戦後は附中市での活動が見られなかったので他の構成員についてはわかりませんが……」

「ええ、おっしゃる通り『矛盾概念』自体はFHに馴染めなかった超^{オーヴァード}人の集まりです。ですので、こちらに引き込めないかと監視もしながら交渉材料を集めていたのですが……正午にあるはずの定時連絡がありませんでした」

「その話がUGN附中市支部にきたということは」

「はい、最後の連絡があったのは附中市付近の山中でした。おそらく附中市に侵入したと思われる。十分に警戒したうえで、対処をお願いいたします」

「……わかりました。お受けいたします」

「ありがとうございます。監視時の情報や今朝から正午までにあった襲撃の情報は解析次第共有しますので、バックアップは任せてください」

と述べた後に、ではこれだと通信が終わる。

そうですね……残る洗い物の二割を影にやらせつつまずは小金井さんの方に連絡を取ります。

いや、芝生の栄養だと思っっている相手に真っ先に連絡取らなきゃならないんですかこの支部!! 昨今の超人オーバーアード不足はやばいですね!!

ふう、少し取り乱しました。大丈夫です。冷静になりました。

改めて行動ですが小金井さんへの連絡を終えた後に真希さんへ連絡をします。けど、その前にロールプレイを少し……

「真希さんはできるだけ、学生生活の方に専念して、友達を作って行事やなんてことはない授業や放課後を過ごして欲しいのですが……。精鋭部隊がやられているいじょう、戦いが苦手な真希さんとは合流した方が護りやすいですけど……うくん、やっぱり子供は巻き込みたくないですね」

とうだうだ悩みながらも影が皿洗いを終えたら、ため息をついた後、真希さんに連絡を入れます。

という感じの関係なのでみなしろ奈名優真希さんにP庇護／N心配 でPを表にしてロイスを結びます。

了解。じゃあ、漆原から奈名優と小金井に対して連絡を取るところでシーンをしめよう。

ダブルクロス4（オープンニングフェイズ 累計シーン数？）

「次はゴールドシップ。PC4こがねい小金井の導入をやっつけていこうか」

「おう！ 任せとけ！」

オープンニングフェイズ 累計シーン数2 登場指定PC番号 4

シーン名 船上

んじや、登場ダイス振るぜ。

私も振った方がいいですかね

カフェはディメンションゲートを使って迎えに行くとか、小金井に会って直接話してみたいなことをしないなら登場ダイスは振らなくていいよ。ここで振っちゃうと、次のマックイーンのシーンでも振らなきゃいけないなっちゃうしね。

それは、ウロボロスが入ってるので他の方たちより基本侵蝕率が高くなっていますから助かります。

小金井の方に話を移そうか。時間は漆原うるしはらが霧谷と話している最中かその少し前を想定しているけど、小金井はその頃何をやっているかな。

俺との勝負に負けた奴らをモルフエウスの能力で作った船に乗せてマングロ漁をしてるな。

……すまん、なんだって？

だーから、俺とのギャンブルに負けた奴らを紐で縛って、「目指せマングロ漁で借金返済!!」その手で掴め素潜りでマングロ get チャレンジ!!」をやってるぜ。

おい、さつきと言ったこと変わってんじやねえか。なんだったら悪化してるだろ。まあ、導入だし問題ない。そのまま進めるぞ。

……じゃあ、一般人の体に最低限の命綱が結ばれる。命綱を結ばれた男はひゃっほーなどという声を上げて意気揚々と海に飛び込んでいく。

彼らもこのような漁に来るのが三度目なのでもう慣れたものなの

だろう。

「おう、初めて来たときは船酔いと魚の餌にされるんじゃないかとビクビク震えていたあいつらが、今では自分から海に向かうようになって……俺は嬉しいぞ」

「何泣いてんだ船長。俺たちはマグロ漁をこえて、素潜りでクジラ漁に挑戦するんだろ!!」

「そうだけ船長。そのために俺は週一でジムに通い始めたんだぜ!!」

「ああそうだな……そうだった、まだ俺達の挑戦は始まったばかりだもんな! よし、いくぞお前ら! 俺達の戦いはこれからだ」

「って感じのやりとりを船員とかわしていた小金井の元に連絡が入ります。」

「H a i r o . こんにちは。プツケパブロ。こちらゴールドデンだぜ。どっちらさまでしょうか」

電話を切って、掛けなおします。

「はい、小金井です。どちらさまでしょうか」

「UGN附中市支部長の漆原です。市内にFHエージェントが侵入した可能性があるのでその調査を行います。小金井さんにはその調査に協力していただきたいのです」

「オーケー。じゃあ直ぐにそっち向かうぜ。報酬はちゃんと弾んでくれよ」

「ええ、わかりました。それではお待ちしています」

と短い会話を交わして電話が切れる。

「すまねえ、お前ら。ちよつくら用事ができたから行ってくるわ」

と言って船から飛び降りる。それと共にヘリコプターがあらわれ、その操縦席に小金井は乗り込んで発進させるぜ。

「「せんちよおおおおおううううう——!!!」」

って感じでシーンをめるぜ。

ダブルクロス5（オープニングフェイズ 累計シーン数③）

「ちよつと、癖の強いモブがわきすぎたな。次からは気を付ける」

「そうですね。シナリオやそれに関する情報、データはGMしか知りえませんからGMまで悪乗りをしてしまうと進行できなくなるので本当に気を付けた方がいいですわ」

「すまん。反省する」

「まあ、気心の知れた仲であれば落としどころもわかるでしょうし、テキストセッションならロールしてる方が文章を打ち込み終わるまで雑談タブで会話するのはよくあることですから何事も塩梅ですわ」

「はい、わかりました」

「さあ、トレーナーさんの反省も終わったようですし、私のシーンに入りますよう」

「オーケーー！」

「あつ、そうですね。入る前にライスさんとも相談したのですが、トレセン高校の設定をこうして……少しPCが午前中でも動きやすいようにして大丈夫でしょうか」

「了解。それじゃあ、やっていこうか」

「ええ。いきますわよー！」

オープニングフェイズ 累計シーン数3 登場指定PC番号 2

シーン名 トレセン高校の裏事情

登場ダイスを振りますわ。支援型なのでここで大きな数字は出ないで……

トレセン高校。芸能、スポーツ、創作、研究、経済活動等の様々な分野に対して理解があり、特待生であれば授業への参加を免除、あるいは専用端末の貸し出しにより時間や場所を気にせず好きなように受けることを可能にするシステムが整った学校である。

奈名優は特待生なので、授業に参加する必要はありませんが、お節介な保護者達に言われて仕方なく通学していますわ。不要とか面倒

とは思いつつも、特にお喋りとかすることはなく、教師が黒板に書く文字をノートに写していく形で、授業には参加していますわ。ただ、ノイマンのシンドロームであれば、こういう学校での勉強も不要なのではないかと思いたいな感じで少し思考がそれていたりしますわね。

では、いまいち身の入らなかつた五限目の授業が終わつたタイミン
グでUGN附中市支部からの連絡が入ってきます。

荷物を持って人目のつかないところに向かつてから電話を取りま
すわ。

「こちら奈名優ですわ。漆原支部長、どうかいたしましたか」

「詳細は、小金井さんも合流してから伝えますので簡潔に。UGN精
鋭部隊に監視されていたFHエージェントが監視を始末して附中市
に潜入した可能性があります。対象の対処をおこなうため、速やかに
合流してください」

「了解ですわ」

「……本当は奈名優さんを呼ばずに、私と小金井さんだけで対応でき
ればいいのですが……戦いの場にも連れて行かなければならないこ
とを情けなく思います」

「そんな必要ありませんわ。私もUGN附中市支部の一員ですので、
誰かの日常を守る義務があります。そのためにジャームやFHと戦
う必要があるなら、超人オレザードになつた者として、その能力をふるうのは
当然ですわ」

「……では、支部で会いましょう」

と電話を切つたら、階段を駆け下りて支部に向かいますわ。

じゃあ、階段を駆け下りる途中で声をかけられますね。

「おつ、なしろんじゃん！六限始まるけどばつくれ？」

えつと、この方は……？

奈名優、黒米くろめと同じクラスの男子生徒の冬堂とうどうひろと宏人です。黒米と同じ
一般生徒で、下の自販機に飲み物を買に行った帰りのようですね。
「帰るところですが、ばつくれじゃありませんわ！」

「ああ、そういえばなしろんって特待生だったっけ。いいな授業免除。
俺も試験受けてみようかな」

「不純な動機で臨むのは感心しませんわね。それと、なしろんなどと馴れ馴れしく呼ばないでもらえますか」

「いいじゃねえか、別に。奈名優って言う舌噛みそうになるんだよ」
「そんなこと、知りませんわ！」

キンコーン、カンコーン、キンコーン、カンコーン

「やっべ、授業あるからじゃあな」

と言いつつ冬藤は教室の方へ駆けていきました。

「はあ、余計な時間を使いましたわ。早く合流しないと」

とUGN附中市支部に向かうところでシーンをしめますわ。

「この漆原支部長と気持ちがすれ違ってる感じたまりませんわ！」

「ええ……」

ダブルクロス6（オープニングフェイズ 累計シーン数④）

「オープニングフェイズもライスシャワーのPC4黒米くろめで最後だな」
「うん。ライスも頑張るね！」

オープニングフェイズ 累計シーン数4 登場指定PC番号 1

シーン名 平凡な女子高生

登場ダイスを振るね

授業の始まりを告げるチャイムが鳴る。席が二つ空いてるけど、気にせず生物の先生は授業を始めた。一分くらい経ってから教室のドアが開く。飲み物を買って行った男子生徒だ。それに対して一言注意をして先生は席に座らせた。

変わったことはそれぐらい。今日も私、黒米祝いわいの世界は物語になりえない。

「デオキシリボ核酸とかm-RNAとかカタカナ覚えれないわ〜」

「それな！」

「駅前のクレープ食べに行かない」

「バイト先の先輩がちょっつかっこよくて〜」

「わりい。妹待ってるから帰るわ！じゃな」

なんていうとりとめもない会話が教室のあちこちで聞こえてくる。

黒米も部室に行こうかな。なんて考えながら荷物をまとめていると

「クロメー、雷を見に行こう！」

そう元気に声をかけてきたのは同じ文芸部に所属する友人、白城しらぎ善乃よしのだ

「かみなり？」

「そつ、雷。最近話題の空に昇っていくやつ。どうも撮影場所が近場っぽいから、なんか創作に使ええると思ってるさ」

「わかったけど、それって危なくないの？」

「大丈夫だって。今までも撮影した人がいたんだし、いけるって」

という感じで白城に連れられて学校を出た。

自転車をこぐこと十五分ほどで、ここだよと白城が教えてくれる。

「うーん、ここのはずなんだけど……」

「見えないねえ」

「あー、しゃあない。ちよつくら奥まで行って見えるところ探すか！」

「えっ？ここって誰かの敷地じゃないかな。だめだよ」

「クロメは待ってていいよ。見つけたら呼んだげる」

「えっ、えー」

という声を尻目に白城はズンズン奥へと進んで行ってしまふ。

仕方ないので黒米も追いかけるよ。

ですが、白城があまりの速さで進むので、黒米は見失ってしまいました。

「待ってよ、白城ちゃん……まずい、見失っちゃった。どこどこどこ、どこ行っちゃったの！」

と苦戦しながら藪をかき分けて進んで行くと開けた場所に出る。

「抜けた……。けど、白城ちゃんは……見当たらないな」

「警告。ここは私有地ですので一般人は立ち入り禁止ですよ」

と声をかけてきたのは先程見回した時にはいなかったはずの同年代くらいの無表情な女の子だ。

「ご、ごめんなさい。ただ友達とはぐれちゃって……」

「そうですか……その方がいないとここから立ち去れないのですか」

「はい、白城ちゃんも私を探してくれてると思うから」

「わかりました。あなたの友人探索に付き合いますよ」

「すいません。ありがとうございます。えーと、何とお呼びすればいいですか」

「レプリカと呼ばれています」

「ありがとうございます、レプリカさん。私は黒米祝です。よろしくお願ひします」

「疑問ですが、あなたの友人の特徴を教えてくださいませんか」

「えっと、私と同じ制服を着ていて、背が高くて……レプリカさんと同じかそれより高いぐらいかな。髪の色は白城だけど、白じゃなくてこ

の色は銀だよなあって白城ちゃん本人は言ってたかな」

「なるほど。ところで、制服ということはあなたと白城ちゃんは学校に通っているのですか?」

「う、うん。トレセン高校ってところに通ってるよ。レプリカさんは……別の学校?」

「いえ、当機は学校には通っていません」

「それはごめんね」

「なぜ、謝るのですか?」

「悪いこと聞いちゃったなって思っ……」

「そうですか」

しばしの無言は気まずかったからか、それとも白城を真剣に探しているからか。

黒米とレプリカが白城を探し始めて五分後。レプリカが急に立ち止まった。

「わわっ、急に止まってどうしたんですか。何か痕跡がありましたか」

「いえ、造物主^{マスター}より、目撃者を処分するよう命が下りました。よって貴女を処分させていただきました」

そうレプリカが述べたと同時、雷撃の束が黒米を貫いた。

「がっ、ぐわっあああっ」

全身に焼けるような痛みが広がる。いや、衝撃的すぎて感覚がバグを起こし、これが痛いのか熱いのかわからなくなる。そして、意識が飛びそうになる。

「ぐっ、ぎいいいいいっ」

一瞬、何かを思い出しそうになったが、それを邪魔するように本能が吠え出す。

あれは敵だと。

あれは獲物だと。

あれこそ狩るべき対象であり、求めていた贄だと。

黒米の中の獣が、いや、黒米という血を纏った怪物が咆哮をあげた。

その変貌した姿を見てもレプリカは変わらず無表情だった。なぜなら、相手が怪物であろうと兵器である自身が造物主に受けた命令は

変わらないからだ。目撃者の処分。そのために兵器は出力をあげた。怪物もまた獲物の反撃を受けてもやることは変わらない。獲物を狩る。そのために怪物は、雷を受けながら一直線に突っ込んだ。という風に二人がぶつかったところでシーンを終わります。

ダブルクロス7（オープニングフェイズ裏話）

開始前のひと時

「ポツキーを開けますわ。いる方は大皿からお取りください」

「すみませんマックイーンさん、始めるようなのでこっちの小皿の方に何本か取り分けておいてもらえますか」

「ええ、カフェさんかまいませんわ。他に何か食べたいものはありますか」

「では、ハッピーターンももらえますか」

「わかりましたわ」

「おい、トレーナーなんできのこの山があつてたけのこの里がないんだよ」

「だって、たけのこの里は全体がチョコでコーティングされてるから手が汚れるだろ」

「そんな理由で戦争の引き金を引いたのか、お前わああああ！」

「いや、引いてねえよ」

パクパク。ゴクゴク。

累計シーン数？の裏

「ライス、質問があるんだけど、UGNって何なのかな？」

「その説明も含めて、とりあえずこのセッションをやるにあたって、知っておけばいいダブルクロスの世界観についてお話ししましょうか」

「うん。お願いします」

「ダブルクロスの世界ではレネゲイドウイルスという未知というか未解明？なウイルスに世界人口の八割以上が感染していますわ。」

「このウイルスは感染していた人、生物……非生物もそうですが、強いストレスを受けると活性化するんです。」

「活性化したレネゲイドウイルスは宿主に高い再生力や本来持ちえない能力を与えます」

「じゃあ、その能力を使えるようになった人をオーヴァードと呼ぶんだね！」

「半分正解ですわ、ライスさん。正しくは能力を自在に使えてかつ自

身の持つ衝動にのまれていない方をそう呼ぶのですわ。

そして、衝動にのみこまれて暴走する、欲望のままに行動する方を、ジャームと呼称します。

PCの場合だとシナリオ終了時に侵蝕率が百パーセントを超えているとジャームになってしまいますわ」

「カフエさんはさっきの判定をして五十パーセント超えてたからまずいんじゃないの!?!」

「そこは大丈夫ですわ。普通にやってたらシナリオ中に百パーセントは超えてしまいます。」

ですが安心してください。その後には侵蝕率を下げる機会、バツクトラックがあります。やり方はその時にまた教えますわ。」

「侵蝕率ってどういうことかわかってなかったけど、そういう風に関わってくるんだね」

「ええ、では次に対立する二つの組織について要点だけかいつまんでこの世界にはいくつか組織があつて、そのうちの 하나가カフエさんと私のPCが所属するUGNですわ。」

「正式名称はウルトラ外道な仲間達だ」

「ユニバーサル・ガーディアンズ・ネットワークですわ! (まあ、外道じゃないかと言われれば否定できないところもありますけど……)」

「えっ、これはマックイーンさんが正しいんだよね?」
「当然ですわ」

累計シーン数?の裏

「UGNは世界各地に支部があつて、日本の支部長は霧谷雄吾という先程、漆原と話していた人です。」

霧谷支部長はオーブニングフェイズでよく出てくる人物なのでまあ覚えておいて損はないでしょう。

UGNは基本的に能力のことはまだ明かさず時間をかけてオーブアードと非オーブアードを融和させていくのが目的の団体ですね。

だから今起きるレネゲイド絡みの事件を世間の目に晒さぬように秘密裏に解決しています。」

「もう一つの組織の名前はファルス・ハーツと言って、FHで略しま

す。

「こちらは、能力を使って自分の欲望のままに生きる方々の集まりで、今回の敵もその組織の一員のようですね。」

「なので、今ゴールドシップさんのキャラがやっているようなことはかなりFHに近いですけど……私、本当にあの人を雇って問題解決してるんですか?」

「むしろ、問題起こしてそうすわ」

「そうだね……」

累計シーン数③の裏

「そういえばキャラシートにコードネームって項目があるけどライスこれ決めてないけど、みんなは決めてるの?」

「私は影の形状を変えて攻撃を防いだり、撃たせなかつたりという風に演出しようと思ってるので『拒サイレント・スクリーム幻壁』にしました」

「あたしは『無形創作グド果ドリてなき旅路』だな。ピュアモルフエウスだから基本的に側だけならなんでも創れるってのと、UGNに協力はしてるが自由に活動してるってあたりからこんなコードネームにしてみましたぜ」

「二人とも、戦闘スタイルから取ったんだね。じゃあ、ライスも血を纏った獣になって戦うことから取った方がいいのかな?」

「二応補足ですが公式NPCは戦闘スタイルからコードネームをつけられてない方もいますよ。それこそ先程のシーンで出てきた霧谷さんがそれですね。彼のコードネームの『リヴァイアサン』は日本支部長として清濁併せ?んだ政治、権力闘争を行う姿勢から付けられたものらしいですから」

「あいつはソラリスのピュアブリードだから巨大な蛇に変身したりしねえしな」

「そうなんだ」

「ライスさんのキャラは覚醒はしてるけど自覚のないオーヴァードです。今回がUGNとの初絡みになるでしょうからシナリオの最後か、次回の最初で私、漆原うろしほらからコードネームを名付けられるという形になると思うのでゆっくり考えて大丈夫ですよ」

「わかったよ。頑張つてカッコいいコードネームを考えてみるね。そういえば、マックイーンさんの奈名優ななしろのコードネームは何なんだろう？」

「それならたしか、『襖サデンスタブ追風』だったはずだぜ。味方には心強い援護だけど、敵には致命の一刺しになるっていうことらしいぜ。これは戦闘スタイルもそうだけど支援役として情報収集に協力したりするってのも意味に含まれてそうだな」

「そうだね、敵の情報を集めて対策するのは重要だもんね」

「ダブルクロスだと途中でエフェクトとかシンドロームは変えられないから対策っていう対策はできないが、そもそもボスと戦うクライマックスフェイズに入るのに情報の獲得が必要不可欠だから、情報大事ってのは間違つてねえぜ」

「トレセン学園の男性はトレーナーしかいないので、男子の同級生があらわれて話かけてくるというのは新鮮というか、ゲームでしか考えられない状況ですね」

「うん、お兄さまが男子生徒って言つて、ライスはびっくりしたよ。もしかして、文芸部のライスの友達も男子生徒になるのかな……」

「なんだったらマックイーンもお嬢様だから、小学校もウマ娘しかない学校で、学校に何故男子生徒がいるんですの!?!とかつて思つてそうだな、あの感じ」

「学生時代のトレーナーさんはあんな感じだったのでしょうか……」

「いや、それはねえんじやねえの。あだ名のセンスねえし」

「はい、そこ。過去の俺を詮索しない。あと、ネーミングセンスの無さをいじらない」

累計シーン数④の裏

「非日常に入る前の普通の生活、いいですわ！大人からはそこまで望まれてないけどチルドレンとか能力を持った者としてノブレスオブリージュして周りの人々を曇らせるのもいいですが、やっぱり、日常が一変して非日常に変わるのも心が躍りますわ」

「おい、あたしが言うのもなんだけどよお、マックちゃんバグつてねえ

か。大丈夫かこれ？」

「悪霊にとり憑かれた様子はないので大丈夫だと思いますよ」

「とり憑かれてねえのにこれなのか……」

「ライスさんの友達はかなりアクティブですわね」

「そのあたりはゴールドシップさんに近いような気がしますね」

「そうですね。雷を見に行くぞとかは普通に言いそうですし、なんだったらゴールドシップさんの場合それに孤島の火山に落ちるとか
がつきそうなので、この友人はまだぬるい気がしますわ」

「全部聞こえてっからな！だが、そこまで期待されたらゴルシ様も一
肌脱ぐしかないってもんだ。ってことで来週みんなで噴火してる海
底火山見に行くか」

「「えっ？」」

「主人公の覚醒シーンきましたわ！」

「対抗種のレネゲイドウィルスに自我を飲まれた感じだな」

「相手は『偽・不折聖剣』っぽいですねデュランダル・レブリカ」

「あと造物主もいるからボス戦は二体以上か」

「メインで一戦してクライマックスでは出てこないもありますわ」

「とりあえず、この後合流シーンですし、少し打ち合わせしておきます
か」

ダブルクロス8（メインフェイズ 累計シーン数⑤）

「さっきのシーンでオープニングフェイズは終了だ。さっきまでもちよこちよこ別PCが出てたから個別シーンって言うには怪しいが、ここからは複数PCでのシーンになるから、やりたいことはそれぞれ相談するようにしてくれ」

「はい」

「じゃあ、メインフェイズに入るぞ」

メインフェイズ 累計シーン数5 登場指定PC番号 全員

シーン名 遭遇

全員登場ダイスを振ってくれ コロコロコロ

雲一つない夕焼け空に鳴り響いた雷と獣の咆哮はそのすぐそばで潜入していたFHエージェントを探していた三人にも聞こえてきた。

「おいおい、ワーディングも張らずにぶっ放してやがるぞ」

「UGNの精鋭部隊を倒した相手です。腕にはかなり自信があるのでしよう」

「例えどれほどの強者であろうともこの町で暴れさせる気はありません。雷による遠距離攻撃に警戒しつつ接近します。ワーディングを張り次第、攻撃を開始します。お二人は戦闘の準備を」

「了解だ！」

「了解ですわ」

出力の上がった雷撃をオーヴァードとしての肉体再生能力で無理矢理耐える。耐え続ける。一瞬獲物が見せる隙を逃さぬよう耐え忍ぶ。そして、その瞬間が訪れる。性能の限界かあるいは効果が薄いと判断したのか、収束させていた雷をビームに放つ攻撃から複数の雷撃による拡散攻撃に切り替えた。

だから、どうした。先程の攻撃よりも単体に対する威力が下がった面制圧など、気にする値しない。むしろ土煙による視界の制限は自身にとって利でしかない、獲物との距離を詰めて、右の拳をふるう。

「敵性存在の行動。既に予測済みです」

レプリカが手に持つのは雷を収束させて作った刃。これをがら空きになった胴に逆袈裟切りで叩き込み目撃者の処理を終える……そのはずだった。

黒米は獣ではなく対抗種としての本能で敵の活性化したレネゲイドウイルスに反応し、瞬時に左脚に血を多く纏わせることでその一撃をしのいでみせた。

「仕方ありません」

その言葉と共に雷で作られた刀身を爆発させて距離を取った。

あれ、私は何をやってるんだろう？

吹き飛ばされた衝撃のおかげか黒米は自我を取り戻す。先程までの動きが嘘だったかのようにフラフラと立ち上がる。そこに容赦なく雷撃が叩き込まれた。

「右腕を損傷しましたが、再生可能範囲内です。撃破した個体に関してはFHに持ち帰り研究試料に出来ると判断。持ち帰ります」

「仲間割れかと思つてワーディングだけ展開して様子を見ていましたが……そうですか彼女は新たに覚醒したオーヴァードですか……なら、彼女はUGNわたしたちの保護対象です。あなたにはお引き取り願いますよ
うか」

黒米さんとレプリカの間に影の壁ができる。そして、レプリカ対して砲弾が放たれた。

「うっし、いい出来栄えだ。勝つたな！走つて汗かいたし風呂行こうぜ」

「なんでそうわかりやすいフラグを立てますの！」

しかし、砲弾は爆発することなく溶かされた。

「今の戦闘でいいデータが取れたとはいえ、まだまだデータ不足なんだ。モルフエウスみのような物を大切にしない連中にはいじつて欲しいからやめてくれないか」

レプリカの前に白衣を着た女が立っていた。

「造物主マスターすいません。お手を煩わせてしまいました」

「いや、予定外のオーヴァードの出現だ、君を責めても仕方あるまい。なに、さつきも言ったがいいデータが取れたのだ。プラマイゼロだよ。あと、何度も言ってるが造物主^{マスター}呼びはやめてくれ。私は普通のエージェントだよ」

と言つてヒラヒラと手を振った。

「さてUGNの諸君、お互い怪我人がいるようだしここはお開きにしないか?」

「はっ、何言つてんだお前。逃がすわけねえだろ」

「そうか……じゃあ、やろうか。まあ、戦つてる間に向こうにいた女の子は毒が回つて死んじやうかもだけど」

「……! 『禊祓^{サデンスタブ}う追風』、知覚範囲内に他に人はいますか!」

「一人いるようですわ」

「こうして話している間にも死が近づいてるわけだが、どうする?」

「あなた^{レヒツ}達二人は必ず捕えます。『禊祓^{サデンスタブ}う追風』と

『無形創作^{グド}果てなき旅路^ム』は救助者の保護をしてください」

「ああ、話がわかる者たちでよかったよ。それじゃあね」

レプリカと白衣を着た女はあなた達と逆方向に去つていった。エネミーエフェクト瞬間退場Ⅰと瞬間退場Ⅱの演出です。

私達も黒米さんと白城^{しろぎ}さんを保護し、UGNが関係してる病院に運んだところでシーンをしめしましょう。

ダブルクロス9（メインフェイズ 累計シーン数⑥）

メインフェイズ 累計シーン数6 登場指定PC番号 1, 3

シーン名 越境

私も出ますわ。

ゴルシちゃんも出るぜ。

黒米くろめが目を開けると、そこには白い天井が広がっていた。

「えっ、あれっ、ここは……？」

「目が覚めたようですね黒米さん。体は大丈夫ですか」

ベッドの横にあった丸椅子に座っていた奈名優ななしろは黒米が起きたことに気付いて声をかける。

「はい、たぶん。って、奈名優さん!? なっ、なんでえ!？」

ベッドから体を起こした黒米は隣にいるクラスメイトと自分が病院のベッドにいることに驚きの声を上げる。

「驚かされたのは私ですわ。まさか倒れているのが二人ともクラスメイトだったんですから……本当に頭を抱えさせられましたわ」

と聞いて、黒米は白城しろぎさんのことを思い出します。

「そうだ、白城ちゃんは!? 途中ではぐれちゃって、それからあの娘と一緒に探してて……」

「白城さんも少し離れた場所で倒れていましたわ。今は別の階で治療中ですわ」

「治療中!? 白城ちゃんは怪我してたの? 大丈夫なの?」

「あくもう、質問ばかりで面倒ですわね!」

奈名優は予想外のクラスメイトとの遭遇について大声を出してしまった。

「ご、ごめん」

「……はあ。謝るのは私の方です。怒鳴ってしまって申し訳ありませんでした。白城さんに関してはこの病院で一番腕利きの方に任せてあるので最悪な事態にはならないと思いますわ」

「それなら、よかつたあ」

「良くないですわよ。だって一番の問題は白城さんではなく、黒米さ

ん。あなたにあるのですわ」

「えっ……？」

「詳しい説明は漆原支部長から伺ってください。私は席を外しますわ」

奈名優は病室から出ていきます。かわりに、扉を開けて漆原が入室します。

「初めまして黒米さん。私は漆原日陰ひなたと言います。よろしくお願いますね」

「黒米祝いわいです。こちらこそよろしくお願います」

「早速ですが質問をさせていただきますね。まず、放課後の出来事をどこまで覚えてるか教えてください」

「白城ちゃんに誘われて山に向かつて、無表情な女の子に会って……雷にうたれて、あれ、私、雷にうたれたはずなのになんで怪我が……」

と言ってる最中に黒米は先程の戦闘を思い出す。

「そうだ。私、体が勝手に動いて……それに身体も変化して……」

「ええ、それも含めて今のあなたについて説明します。端的に言ってしまうえば、貴方は頑丈な超能力者になりました」

「えっ、頑丈？超能力？」

「疑問に思うのは当然です。だから、見ていただいた方がはやいでしょう」

と影が浮かび上がり、リングをウサギ型に？く。

「私と貴方では能力のタイプが違いますが、これが超能力です。先程の戦闘内容を思い出したのなら貴方も自分の能力についてわかると思いますが、どうですか？」

「はい、なんとなくだけど……」

「今はそれで充分です。さて、普段なら超能力の事を忘れて日常に帰る択と、超能力を悪用する者達を取り締まるために私たちの組織に所属して共に戦う択の二択を選ばせるのですが……貴方の存在が既に能力を悪用する連中にばれてしまっています。なので先に謝っておきます、ごめんなさい。貴方を誰かの日常を守る戦いに巻き込みま

す」

「……戦う力があるから、戦えなんて言われても出来るわけないじゃないですか。確かに日常に退屈はしてました、だけど致命傷を負っても治る怪物になりたかったわけじゃありません。でも……友達を傷つけたり、私の平穏を奪おうつていうなら、必ず防いでみせる」

「意思の統一ができたということで、今日から一週間は能力の扱い、衝動のコントロールを練習するためにUGN支部の地下で過ごしてもらいます。退院手続きと保護者の方への連絡はこちらで済ませておくので、移動できるよう着替えておいてください」

という感じで病室側は区切ります。その裏で奈名優さんや小金井さんが情報収集をしてくれていました。

「公開されている情報収集項目が

・『偽・不折聖剣』^{デユランダル・レブリカ}について 《情報：UGN》9, 11

・『白衣の女の正体』 《情報：UGN》11

・『偽・不折聖剣』はどこに 《情報：噂話》7

・『FHエージェント達の目的』 《情報：裏社会, FH》7

の四つですわね」

「クリティカルを出さないと取れない上二つのどちらかは私が無形コンセでとりにいって、もう片方はマックイーンさんの支援で取ればよさそうですね」

『偽・不折聖剣』はどこには黒米が《情報：噂話》を持っているからライスが振るよ」

「じゃあ、コネ使ってFHエージェント達の目的を抜きに行くから、あとは任せたぜマックイーンってことでダイスをドーン……成功したぜ」

「では、私も『偽・不折聖剣』について判定します。無形コンセでクリティカル値を下げて……無駄に回りましたね。成功です」

「ライスも流れに乗っていくよーあっ……」

「これは能力値を足しても足りてませんね」

「こんなのよくあることだ。ほら、オレオを牛乳につけて元気出せよ」

「うん。ゴールドシップさんありがとう」

「ライスさんの分まで私が取り返します。援護の風とウィンドブレスを使って判定しますわ。成功で情報抜けましたわ」

「……やっぱり情報を取れないのはライスだけなんだ。ライスだけ、情報取れなくてごめんなさい」

「気に病む必要はありませんわ、ライスさん。ダイス運が悪いことは誰にだってあることですし、判定に失敗しても次のシーンでは再判定できますから、その時に成功すればいいだけですわ」

「マックイーンさん……」

「それに情報判定は何がきても私とマンハッタンカフェさんで突破できるとしてあるので任せてくれてかまいませんわ」

「そうですね。ライスさんのPCがこのPTでのボス担当の単体アタッカーですから、そこは役割分担だと思ってください」

「うん」

「じゃっ判定も終わったし、GM情報開示してくれ、はーやーく。なっ」

「わかったよ。」

・『デュランダル・レプリカ偽・不折聖剣』について

『R.L. Project偽典遺産計画』の過程で製造された個体の一つであり、FHエージェントとして半年前から活動していることが確認されている。

シンドロームはブラックドッグ／エンジェルハイロウのクロスブリードであり、遠距離では雷を用いた範囲殲滅攻撃を行い、近距離では雷光剣による単体攻撃を行う様子が映像として残っている。

・白衣の女の正体

『矛盾概念』に所属するFHエージェントでコードネームは『ブレイキーボギー手を引く者』。戦闘データがなくシンドロームは不明。研究所や工場への出入りが確認されているので本人の戦闘員ではなく研究者としての能力が高いと思われる。

・FHエージェント達の目的

『偽・不折聖剣』の戦闘や稼働効率のデータを収集する。またこの実施試験はFHに投資している企業などへのアピールも兼ねているよ

うだが……。

「情報収集項目に『偽典遺産計画』^{R.L. Project}《情報・裏社会，FH》9，12を追加する」

『偽・不折聖剣』さんの戦い方はさっきのシーンで知ってたけど、『偽典遺産計画』ってどういう意味だろう?」

「計画とついてる時点でだいたいわくでもないですよ」

「それに遺産^{レガシー}とも書いてあつからな。遺産絡みだとFHと奪い合いになるか、遺産が暴走してるか、起動したら町とか世界が滅びるの三択だから、まあいずれにせよPCが大変な目にあうことは間違いねえな」

「えー!!」

「まあ、そのうちのどれに該当するかは調べればわかるので次の情報収集できるシーンを待ちましようか。あと、目的の最後の書き方……不穏ですね」

「それも、この後のシーンでつてことで。話をPC側に移すけど、みんなは何か情報収集方法でロールプレイをするかい?」

小金井は馴染みの情報屋の口にニンジンを突っ込んで

「最近この町で近々起きそうな騒動に心当たりはあるか。あるなら吐けええ!」

つって、上下にシェイクしながら情報屋の口にレモン汁を入れてニンジンジュースを作るぜ。そして、その味に感動した情報屋が話し出すって感じだな。

「もともとそこはダミー会社できな臭いなあとと思って調べたらよ、そこからある研究所に金が流れてたんだ。だが、ここ最近その研究所への入金がぱたりと途絶えてよ。考えれんのは研究が打ち止めになつたか」

「研究がもう十分か、か。で、どっちぼいんだ?」

「そのとある研究所が物理的に潰れたんで前者だと思っただが……。昨日からだ。企業のお偉いさんたちがこの都市に入ってきてる」

「つまり研究所は潰れたが研究者は生きていて、研究を続けるために

企業から金を引き出したいと」

「ああ、それで研究対象だった何かを使ったデモンストレーションをやるんじゃないかねえかと睨んでる」

「証拠はあるのか」

「入ってきたお偉いさん達が共通の招待状を持つてる。そして、お偉いさん達はその研究のスポンサーだった連中だ」

「オーケー。いい仕事だ。受け取っとけ」

モルフエウスの能力で作成した十分の一スケールのとあるロボットの模型を報酬で渡して去ってくぜ。

「そっちこそ、良い腕してるぜ。まったくよお」

奈名優は病院からUGN附中市支部に戻っていた。

支部内にある情報端末からUGNの情報バンクにアクセスし、漆原支部長から頼まれていた二人のFHエージェントについて調べるためだ。

『偽・不折聖剣』は短い期間ではあるがかなり派手に動いているようで映像記録などが残っていた。それぞれに加えて彼女が参加していた(させられていた?)と思しき『偽典遺産計画』なるFHのプロジェクトがあることが調査の結果わかった。

白衣の女の方は『矛盾概念』というセルに所属していてFHエージェントとしての活動期間はかなり長いようだが、戦闘記録などは見当たらなかった。レネゲイドウイルスを用いた研究畑の存在のようだ。実際、国外の兵器工場や国内の研究施設へ出入りしている様子が確認できた。

「とりあえずは、こんなところでしよう。あとは、この『偽典遺産計画』や附中市での潜伏先を探ってそこを叩く。ええ、やってやりますわ」

と全員の行動が終わったところでシーンを終わりますわ。

ダブルクロス10（情報収集項目）

『デュランダル・レブリカ偽・不折聖剣』について「《情報：UGN》9

『R.L. Project偽典遺産計画』の過程で製造された個体の一つであり、FHエー
ジエントとして半年前から活動していることが確認されている。

↓『R.L. Project偽典遺産計画』の項目で情報収集が可能になる。

『デュランダル・レブリカ偽・不折聖剣』について「《情報：UGN》11

シンドロームはブラックドッグ／エンジェルハイロウのクロスブ
リードであり、遠距離では雷を用いた範囲殲滅攻撃を行い、近距離で
は雷光剣による単体攻撃を行う様子が映像として残っている。

「白衣の女の正体」《情報：UGN》11

『矛盾概念』に所属するFHエージエントでコードネームは
ブーギーボギー『手を引く者』。戦闘データがなくシンドロームは不明。研究所や工
場への出入りが確認されているので本人の戦闘員ではなく研究者と
しての能力が高いと思われる。

↓トリガーイベント発生（ミドル戦闘）

『偽・不折聖剣』はどこに「《情報：噂話》7

一人で附中市市内の観光地や商店街を歩きまわっているのが監視カ
メラや目撃情報からわかった。

↓成功でトリガーイベント発生

「FHエージエント達の目的」《情報：裏社会，FH》7

『偽・不折聖剣』の戦闘や稼働効率のデータを収集する。またこの実
施試験はFHに投資している企業などへのアピールも兼ねているよ
うだが……。

↓成功でマスターシーン発生

『R.L. Project偽典遺産計画』について「《情報：裏社会，FH》9

レネゲイドウイルスを知る会社が文献にある^{レガシー}遺産や、実際に使用された遺産を現代の技術で再現するという目的で共同出資しているプロジェクト。

『偽典遺産計画』^{R.L. Project}について」 《情報：裏社会，FH》12

『偽・不折聖剣』は遺産ではなく、『不折聖剣』^{デュランダル}というFHエージェントと『■■■■』の細胞を混ぜて培養された試験管ベイビーであり、『不折聖剣』の能力を再現するために急速成長処理後に改造手術が施された存在である。そのため、企業は『偽・不折聖剣』の性能に対して不信感を持っている。

トリガーイベント及びマスターシーン終了後に追加される情報収集項目

「支援兵器をとめろ」 《情報：UGN，附中市》10

附中市の地下にある工場から出ている

↓UGNの支援部隊が破壊してくれるため、クライマックスフェイズの戦力増強でトループが湧かなくなる。

「襲撃ポイントはどこ」 《情報：UGN，附中市》9

附中市にあるUGNを支援している株式会社○○

↓クライマックスフェイズに突入できるようになる。

ダブルクロス11（メインフェイズ幕間話？）

「FHエージェント達の目的の情報収集判定に成功したのでここでマスターシーンに入るぞ」

「よっ、待ってたぜGMの吟遊タイム！」

「吟遊と言ってくれるな。そうならないように気を付けているんだから」

「吟遊って詩とか創って詠むことだよ？なんで今その話になるの？」

「今までのシーンには登場指定PCが居て、必ずPCの誰かが登場しなければなりませんでした」

「うん、そうだね。それに指定されていないマックイーンさんとゴードシップさんのPCも出てたよね」

「ですが、マスターシーンにはPCが登場できないのでNPCだけで話が進んでいくんです」

「GMが一人で話をするのを吟遊って例えてるんだね」

「あとはPCの行動を制限したり、勝手な設定を増やしたりなんかも該当しますが……そこらへんはPL次第というかGMの匙加減ですわね。」

例えば今までのやり取りを例に出すならオープンングフェイズでマンハッタンカフェさんのPCである漆原うるしばらに『セト』と呼ばれるFHエージェントと交戦したことがあるという設定が加えられましたわ。

私としてはUGN支部長である漆原さんがFHと戦ったことが当然だと思えますし、その経験があるから『矛盾概念』というFHセルを知っていることに対する説得力を増す設定だと思えますわ」

「ですが、それに対して私が

漆原はUGN支部に勤めていた事務職から支部長になったので交戦経験はない新米支部長という設定なので、そんな経験はありませんよ。」

とGMに対して言うこともできたわけですよ」

「えっ、えっ？それって……勝手に設定を増やしたGMが悪い？そういう

う設定があるならハンドアウトに書いておかなきゃならない?でも、キャラ紹介の時には言ってなかったし……そんな風に言っちゃうと雰囲気が悪くなっちゃうし……」

「頭を抱えてるようなのでここでヒントを。ライスシャワーさん、TRPGの目的って何ですか?」

「皆で楽しく遊ぶことだよね」

「そうです。だから、PLはシナリオを円滑に進められるように付けられた設定やダイス目による判定の結果には素直に従うべきです。これは逆もそうでGMは戦闘であつたりシナリオ制作や選択を除いてPLが不快になるようなことはしてはいけないという話ですね」

「ええ、TRPGはGMとPL双方で創り上げるものですから、全員が楽しめるようにしましょうね。と言いたかつたのですわ」

その上で、ゴールドシップさん!ダブルクロスのシナリオにマスタートーンは零から二回はあるものなのでから吟遊などと茶化してはいけませんわ。貴女のことですから、きつと盛り上げるために言つたのでしょけどトレーナーさんには逆効果ですわ。そんな風になげようとしても謙遜したり、謝罪して逃げますわ。それでも持ち上げ続けると、場の空気を読めなくなつてダダ滑りするんですから!

「おい、マックイーン!」

「だいたい、貴女もトレーナーさんがクリスマス前に参加していた合コンの内容を知っているでしょ。参加していた女性に担当している愛バについて教えてと頼まれて、飲み放題の時間が終了するまで話し続けていたんですよ。相手の女性も一緒に参加した男性の方々も知つた情報は私たちのトレーニングだったり、レースの戦績についてばかりで、相手の情報一切入ってきてませんのよ」

「おい待て、なんでそれを知ってるんだ!?えっ、しかもゴールドシップも知ってるのか」

「そうだったな……。茶化して悪かつたな。お前の調子で続けてくれ」

「いや、確かにそこも謝るポイントかもしれないけどさあ、えっ?そこ

じゃなくてもつとヤバイ謝るポイントあったら今」

「ごめんね、お兄さま。ライスも実は知ってるんだ」

「そのことは私も知ってますね……」

「なんだって？いや、どうやって？」

「ほら、トレーナーさんはこのチームのトレーナーさんですから、トレーナーさんが社会的信用失墜行為を行うと担当されている私達にも悪影響が出てしまいますから、そういうことを行いそうになったら止められるように監視チームを置いているんですわ。そして監視チームから情報を得ただけですわ」

「??？」

「どうやら思考がショートしたようですね。一旦休憩にしますか」

ダブルクロス12（メインフェイズ 累計シーン数

⑦）

「TRPGで気をつけなければならない要素にPLとPCでは持っている情報が異なるというのがありますわ。例をあげると、PLは邪神の眷属を知っているけどPCは初めて遭う奇怪な生物みたいな状態ですわ」

「うん。マックイーンさん、それがどうしたの？」

「マスターシーンでも同様の事が起こりますわ」

「そっか！マスターシーンはPCがいないからPLしか、そこで起きたことをわからないんだね」

「ええ、だからロールプレイの際はそこところも気を付けておくとPCの行動が安定しますわ」

「わかったよ。気を付けておくね」

メインフェイズ 累計シーン数7 マスターシーン シーン名
迷子達は斯く語りき

彼女の存在を知ったのは研究試料を借りに行った時だった。彼女を作った研究者はそれを劣化品扱いしていた。

だから、その姿に私たちは……共に歩む迷子の姿を重ねてしまったのだ。

『手を引く者』、やりたいことが見つかりましたか」

「君と歩み始めた時から変わらず、この胸の内は空虚なままだよ。オーヴァードだっていうのに衝動一つ湧きやしない。でも……あの家よりも『矛盾概念』の方が居心地が良い気がするよ」

「そうですか。では、貴方の願いが出るのをゆっくり待つとしましょう。ああ、それと貴方が連れて来た娘の調子はどうですか」

「あの娘を造ったのは私じゃないし、勝手に研究所を破壊して拉致してきたのは『灰眼』と『セト』だよ」

「そうでしたね。でも、連れ出すための計画や連れ出した後の事も考えていたでしょ」

「……先にスポンサーや関係者を潰してから奪うか買い取るかするつもりだったからあの二人のせいでも大幅に計画を変えなきゃならなかった……。でも、昨日のUGN精鋭部隊との戦闘のおかげで招待状を渡した連中がこの都市に集まってくれたようだから、あの娘の怪我が治り次第、邪魔な連中の排除を始める連絡を入れるよ」

「ぜひ、『灰眼』と『セト』に入れてあげてください。結構気合が入っているようですから」

「元々ぶっ壊してくれたのはそいつらだから言われなくても働かせるさ」

「そうしてあげてください」

「さ、話は終わったね、迎えを呼んで帰んな。面倒だが客が来るようですね、迎える準備をしなきゃならない」

「……わかりました。ここで失礼させていただきます。では、また会いましょう『手を引く者』」

「ああ、片付いたら会いに行くよ『幸福論』」

「跡継ぎの長男おとうとが産まれたから自由に生きろと捨てられたのに、子供に甘いんですから……。セルリーダーに対して、UGNがやってくるから他の部下呼んで逃げろだなんて、本当に過保護なんだから。まあ、言ったところでそんなことないと否定するのでしょうか……」

その眩きは遠くから響く戦闘音にかき消された。というところでシーンを終えるぞ。

「漆原は『セト』と引き分けたか逃げ切られてしまったようですね。しかも、附中市でまた暴れるぞと……なめられたものですね。潰しましょう」

「ステイ、ステイですわー！マンハッタンカフェさん。PCとPLが混ぜて、黒いオーラが漏れてますわー！」

「いきなり、マスターエージェントがいるぞって脅してきやがったな。」

大人げねえぞ」

「ゴールドシップさん、そのマスターエージェントって何？」

「単純に言うと、他の奴らよりも超強いFHエージェントのことだな。これは自称できないから周りから認められたマジモンでやばいやつって覚えとけばいいぜ」

「うん、わかったよ！」

「マスターエージェントは確かに危険ですがどうせミドル戦闘では出てこなさそうなのでおいておきますわ。それよりも次のシーンはミドル戦闘つぽいのでそっちに集中ですわ。このPC達での初戦闘、勝っていきますわよ！」

ダブルクロス13（メインフェイズ 累計シーン数
⑧）

メインフェイズ 累計シーン数8 登場指定PC番号 全員
シーン名 戦う理由

UGN附中市支部、その地下にあるトレーニングルームにて――

「ああ、鬱陶しいー」

血を纏った獣は自身を拘束しようとする影に苛立っていた。

あの細い体に一撃ぶち込めば狩れるのに！

今までの戦闘からあの影にはダメージを吸い取る効果があること、あの影に捕まると抜けることができないことがわかっているせいで、獣は積極的に攻めることができないでいた。そして、その攻め切れないことに対抗種としての本能が奴らを滅ぼすから俺にやらせろと激しく主張してくる。

ああ、うざい。

だが、何より獣を怒らせるのは黒米だ。黒米が一番邪魔だ。

戦う理由も、命を奪う覚悟も、あの日の記憶も、己の欲望も、何もかも持つてなくせに我達を支配しようとしてきやがる。

ふざけるな！どこまでなめてやがる！

「がああああああ!!」

一際大きな咆哮をあげ、影を越えて飛び掛かる。

「また、のまれてしまいましたか……。では、今回はここまでです
影が帯状に変化し、全身が拘束される。

「ちくしょう……」

そうして意識が暗転した。

「ふあ……そうか、また私やつちやたんだ」

「ええ、がつつり乗っ取られてしまいましたね」

「すいません、漆原さん」

「反省は必要ですが、謝る必要はありません。覚醒したてのオ―

ヴァードや戦闘に特化したオーヴァードはレネゲイドウィルスとの衝動にのまれやすいですし、それをコントロールするための訓練ですから」

「……はい。でも、私が最初から漆原さんみたいに戦えていたら……」
「自衛の為とは言え、能力を自覚したばかりの貴女を戦わせようとしている私が言うのは最悪ですが……」

戦う能力を得た瞬間に戦功をあげられるのは、英雄か化物だけです
よ」

それを聞いて黒米は下げていた頭を漆原の方に向ける

「貴女はこの平和な国で育ってきたんです。そんな貴女がいきなり戦う力を持っていきなり異世界に放り出されたからって、じゃあ戦って敵を倒してやるなんてなりませんよ」

自分の胸に手を当てて少し考える。現状がそうだ。確かに黒米祝いわいにそんな気持ちはない。

「戦う力を得たことと、挑むことは別物です。だから、貴女に戦う理由ができない限り、貴女が居た日常に戻れるように私はUGN附中市支部長として協力させてもらいますよ」

時間ですし、シャワーを浴びて朝食にしましょうと声をかけて漆原は地上への階段に向かいます。

黒米はその背中に小さく礼をして、後についてくよ。

朝食の席には一晩中市内の防犯カメラの映像を見て『手を引く者』ブリーギィゴギィと『偽・不折聖剣』デュランダル・レプリカを探していたため目の下に隈ができた奈名優ななしろと情報を手土産にモーニングセットを食べにきた小金井こがねいがいた。

「漆原支部長、こちら頼まれていた情報ですわ。それと『手を引く者』の潜伏先を見つけましたわ」

「ありがとうございます。朝食を食べたら、昼まで仮眠を取ってください。潜伏先に『手を引く者』だけしかいないのを見計らって仕掛けます」

「了解ですわ」

と返事をしながら、視線を黒米さんの方に向けます。

「その襲撃には彼女も連れて行きますの？」

「ええ、彼女の存在が知られている以上、一人の方が危険が多いです
ら」

「暴走して私たちを攻撃する可能性は？」

「血を出しすぎたり、獣化する部分が多いとレネゲイドウイルスにの
まれる傾向にあります。本人次第ですね。暴走しても私一人で抑え
込むので『手を引く者』への対応は小金井さんと二人でやってもら
うことになりましたが……戦闘能力が低い相手なら十分だと思います」

「わかりましたわ」

と返事をしたら、席に戻ってさっさと朝食をお腹に入れますわ。

「話は終わったな。じゃあ、俺からはコレ。附中市にやって来てる
FHやつらへのお客さんのリストと招待状の中身だ」

「どんな目的でも附中市こで暴れさせる気はありませんが、これで次の
行動も読めてきますね。本部にも回して、客の方は捕えましょう」

「役に立ったようで何よりだ。ってことでコーヒーサービスしてく
ない」

「はあ、わかりました。襲撃には小金井さんも参加してもらおうので
準備をしておいて下さい」

「あいよー」

「奈名優さんに言ったように黒米さんにも参加してもらいます」

「は、はいー」

夕方――

UGN附中市支部の面々は『手ブーギーボギーを引く者』が潜伏する建物が見える
位置に来ていた。

「おい、『拒サイレントスクリーム幻壁！準備はしたけどマジでやんのか」

「UGN本部に調べてもらいましたが、あの家屋を購入した人間は書
類の中にしか存在しないようです。周辺の監視カメラから得た映像
にも『手を引く者』を含めたFHエージェントの出入りしかないよう
です。」

なので、作戦としては居住スペースとなっている二階部分に

『無形創作果てなき旅路』の作成した催涙弾を打ち込み制圧。対象が屋外に出てこなければ私の重力操作を使用して私と『新入り』が二階から突入し、『無形創作果てなき旅路』と『禊祓う追風』が一階から突入し挟撃します。出てきた場合は上から逃走経路を潰して仕留めま
す」

「了解」

「了解」

創っておいた砲に弾を込めて、砲撃姿勢を取る。

「じゃあ、始めるぜ！」

小金井はワーディングを展開し、建物の二階部分に催涙弾を打ち込みまくるぜ。

「出てきませんか……突入します！」

漆原は黒米を抱えて砲撃で割れた窓から二階に入ります。

「じゃ、こっちも行くぜ」

鍵縄を創り出して、屋上の縁に引っ掛けてスルスルと降りていく。奈名優は小金井さんが創った鍵縄を途中まで使って、飛び降りれる高さになったら壁を蹴って風で衝撃を減らしつつ着地しますわ。

「まったく君達は……正義の味方を気取ってる癖に荒っぽいねえ。だから、お返しだ」

正面から液体で出来た弾がとんでくる。それをすかさず影で防ぐ。「言っただろ、お返しだって。君達が打ち込んだのは一発だけじゃないだろ」

「っ!?!」

横からアームが迫ってくる。それに対して影を広げて防ぎますが、受けきれなかったようにみせてアームから距離をとります。

「それも防ぐのかい。まったく面倒なことこの上ないね。まあ、そんな君達ように用意したんだ精々運動していつてくれたまえ」

周囲には先程アームを伸ばしてきたロボット以外にも多くのロボットが配置されており、黒米達と『手を引く者』の間を阻んでいる。そして、『手を引く者』は一階に下りて行こうとしているようだ。

「おっと、せつかく来たんだ。紅茶の一つでも出してくれないか。ないんなら、あんたの身柄でもいいぜ」

階段側から奈名優と小金井が出て行って逃走経路を塞ぎますわ。

それに対して『手を引く者』は大きなため息をつきボタンを押す。「本当は追っ手を邪魔するのに使うつもりだったんだけど、そっちが数の暴力を使ってくるなら仕方ない」

すると奈名優達の後ろから何か駆動する音が聞こえてくる。

「にやろー、勝手に地下を広げてロボット入れる倉庫にしてやがったな！」

ここからミドル戦闘を開始します。

戦闘終了条件

・二ラウンドの経過

・『手を引く者』に五〇ダメージを与える

のいずれかが満たされた時

エンゲージは階段側から

トループ 五体

小金井と奈名優

『手を引く者』とトループ 五体

黒米と漆原

となっておりそれぞれ二メートルずつ離れているよ。

戦闘開始

セットアッププロセス 何か行動はあるかな

「使いませんわ」

イニシアチブプロセス こっちは使わないけど行動はあるかな

「ないです」

メインプロセス

行動値順で『手を引く者』↓奈名優↓漆原↓黒米↓小金井↓トループ

『手を引く者』の行動 戦力増員でトループを五体同エンゲージに追加する

割れた窓から五機のドローンが追加で入ってくる。

奈名優の行動

マイナーはなしで

メイン

コンボ「禍祓い」から要の陣形を抜いて小金井さんを対象に発動しますわ

「周りの雑魚を片付けて、さっさと終わらせますわよ」

漆原の行動

侵蝕率とカバリングも考えて、待機します。

『新入り』は『無形創作果てなき旅路』の行動があるまで待機してください」

黒米の行動

「わかりました」

けど、叩きに行かなくて良かったんですか？

今エンゲージに突入してもトループにカバリングされて『手を引く者』にダメージを与えられないので。

そこで、範囲攻撃持ちの小金井が周りを消し飛ばしてダメージを与えられるようにするって寸法よ。

小金井の行動

マイナーで

コンボ「何ができるかな」

メインで

コンボ「範囲ぶっぱ砲」を『手を引く者』がいるエンゲージに発動
「相手が沢山いるときにノイマンの連中はわざわざビリヤード射撃とかやるけどよ、そんな時に思うんだよ。弾の方をでかくしてやればいいんじゃないかって」

放たれた弾と呼ぶには大きすぎる金属の塊は『手を引く者』の周りにいるロボットを粉々に破壊した。

「まあ、これやると武器の方がぶっ壊れるのが難点だけだな」

トループの行動

マイナーで奈名優達のエンゲージに入る

メインで

コンボ「近接兵装攻撃」

奈名優に三体

小金井に二体

向かう

ドツジですわ……全部失敗したのでダメージ下さい。二回死ぬのでリザレクションで復活しますわ。

回避してやるよ……うお、一回よけた。ダメージ一回分くれ。おい、なんでさつきと違ってそんな出目高いんだよ！リザレクション使って蘇るか。

では奈名優さんに行くダメージを雲散霧消で軽減します。

そしたら、リザレクション一回で済みますわね。

二機のロボットによる打撃攻撃が奈名優の華奢な体をあつさり破壊する。その傷をオーヴァードの再生能力で治そうとしているところにもう一機による追撃が入りそうになるが、漆原がとばした影がそれを防いだ。

小金井の方は一機目の攻撃をかわす。だが、そこに二機目の攻撃が直撃し、身体に穴が開く。

「ごぼつ、ロボットの癖に囷を使った攻撃とかやるじゃねえか。だが、俺の仕事はもう終わってんだ。道は開いたんだ！気張れよ『新入り』！ぶち抜いてこい！」

待機した漆原の行動

マイナーなし

メインで

コンボ「影打ち」を『手を引く者』に

待機した黒米の行動

マイナーで

コンボ「ヴァンパイアモード」

メインで

コンボ「鮮血の青薔薇」にハンティングスタイルを足して『手を引

く者』に

周りのドローンがやられ、新たに兵器を呼ぼうとしていた『手を引く者』を影の槍が貫く。その痛み^{カウンターレネゲイド}に気を取られた隙を獣と対抗種に引つ張られた黒米は見逃さなかった。

自身の体を獣によせて、右手を自身の血で包む。

「うおおおおーぶつ倒れろおおおおー！」

渾身の一撃が『手を引く者』にヒットし、黒米の中の獣と対抗種は歓喜した。

『手を引く者』へのダメージが五〇ダメージを超えたので戦闘終了条件を満たしました。戦闘を終了します。

黒米の一撃によつて『手を引く者』^{フリーキーボギー}がその背を床につける。

「よくやった『新入り』！」

「あとはこのロボットたちを破壊して終わりですわ」

奈名優と小金井は主が倒れたにもかかわらず自分達に襲い掛かってくるロボットへ向き直る。

「いくぞ、オラア」

「ちよつと、なぜ素手でいくんですの!？」

「これで二度目ですが、体調は大丈夫ですか？」

「ふう、ふう、ふう、な、なんとか自分を保ててます」

——嘘だ。

獣が獲物の息の根を止めてないぞと牙を鳴らしてる。

——嘘だ。

対抗種^{カウンターレネゲイド}がまだ滅ぼすべき対象が残っているぞと心臓を高鳴らせる。

——嘘だ。

今にもそこに転がった『手を引く者』に飛び掛かって、その生命活動を終わらせてやるという衝動が収まらない。

「……そこで大人しくしておいてください」

漆原は倒れた『手を引く者』にとどめをさしにいこうとした

瞬間――

爆発音と共に建物が揺れる。

それにあわせて、壊れたロボットの残骸も爆発を始める。

「もったいないからやりたくなかったけど仕方ない。さあ、どっちがはやく地上に出れるか勝負というこうか」

天井が崩れ落ちてくる。それと共に残っていたロボットが組み付き自爆しようとしてくる。

「伏せてくださいー！」

と黒米さん達に声をかけた後、崩壊を止めれないかと影を広げます。それで、無理そうだと感じたなら黒米さんと奈名優さんを瓦礫から守れるように影を動かします。

「くっ……」

オルクスの能力を使って自分の周囲に安全圏を確保しますわ。その周りをロボットが囲んできますが、落ちてきた瓦礫に押しつぶされてしまいますわ。奈名優は漆原支部長の影に頭上を守られて、ちょうど瓦礫の間に出来た空間に入りこんだ感じになりますわ。

「んなっ！」

小金井は近づいてきたロボットを蹴り飛ばす。そしたら、ロボットと小金井の間がれきが落ちてきて移動できなくなったところで、お互いの真上に瓦礫が落ちてくる。で、ぺちゃんこだな。

漆原さんの言葉に従って咄嗟に伏せるよ。それに対して獣と対抗種がそれぞれ我・俺にやらせておけばあんな奴に抵抗などさせなかつた。やはり、お前は何もかも足りなすぎると責められながら、影に覆われて守られるよ。

「創るのは得意なんだが分解すのは苦手なんだよ」

と小金井はモルフエウスの能力を使用して自分の上に落ちてきた瓦礫を砂に変えて地上に出てくる。

「おーい、全員無事かあ？」

「こっち、こっちですわ！真上のやつだけどかしてくれば十分ですわ」

「オーケー、砂がかかるが我慢しろよ」

「既に血だらけで汚れだらけですので今さらですわ」

影が瓦礫を吹き飛ばし中にいた黒米さんを引きずり出します。そして、自分の元に影が戻ってきたら、影を纏って周りの瓦礫を壊して出ます。

「皆さん、無事ですか!？」

「こっちは『禊祓サデンスう追風スタブ』を引っ張りだそうとしてるところだ」

「怪我はないので大丈夫ですわ!」

「支部長さんが守ってくれたので大丈夫でした……」

「手を引く者」が出てきた形跡は?」

「たぶん出てきたのは俺が一番だ。で、その後はお前らしか出てきてない。さつき『新入り』に思いっきりやられてたから潰れてんじやねえか」

「そう楽観視はできません。『無形創作果ビツグドてなき旅路リールム』、『禊祓う追風』を救出次第、瓦礫の除去をお願いします。抵抗があった場合、私がやります」

「あいあいさー」

「やられましたね」

「ああ、出てくるもんだと思ってたがまさか床を溶かして地下に入ってるとは……」

瓦礫をどけてみるとそこに人が縦に落ちていけるくらいの穴が開いていた。

「あのロボットは地下の倉庫から出て来たんですから、地下からの逃走ルートはありますわよね」

「どうする、こっから追ってみるか?」

その質問に漆原は首を横に振る。

「あのロボットも追撃を阻止するようだと言っていましたし、おそろく地下は罠だらけでしょう。ここで追って『偽デュランダ・不折聖剣レプリカ』に迎え撃たれて今度こそ 日の光を浴びれなくなるよりは、客と接触するタイミングか、事を起こす直前を狙った方がいいでしょう」

「では、戦闘跡の偽装工作などを」

「そうですね。ただ、あのロボットがまだ地下や他のセーフハウスにあると厄介ですから、そのあたりの情報がこの瓦礫の山から探しておいてほしいと伝えておいてください」

「了解」

他の人たちが話してる間、黒米は一言もしゃべらないで壁に背を預けて三角座りしてるよ。

これでこのシーンは終わるよ。

ダブルクロス14 (メインフェイズ 累計シーン数
⑨)

「ミドル戦闘が終了して再度、情報収集ができるシーンに入るから新たに増えた調査項目も含めて並べるぞ」

デユランダール・レブリカ

・『偽・不折聖剣』はどこに」 《情報：噂話》7

R.L. Project

・『偽典遺産計画』について」 《情報：裏社会，FH》9，12

・「支援兵器をとめろ」 《情報：UGN，附中市》10

の三つが調査可能になっているぞ」

「その三つなら私とマンハッタンカフェさんで下二つを担当しましょうか」

「残り一つは……ライス、もう一回挑戦するか？」

「うん。今度こそ成功させてみせるよ！」

「でしたら、ライスシャワーさんから判定をしてみてくださいでしょうか」

コロコロ

「やった！成功だよ」

「よかったですわ。私も、『偽典遺産計画』について判定いきますわ。自分にいつもの支援をかけて……ちゃんと回ってくれたので12の方も抜きましたわ」

「では、私が残った支援兵器をとめろの判定をします……はい、無事成功です」

「全員成功したなら、あたしは応急手当セット狙いの調達判定やつくか。ほくれつと……財産点を消費して成功にするぜ」

「じゃあ、情報を公開するぞ」

『偽・不折聖剣』はどこに」 《情報：噂話》7

一人で附中市市内の観光地や商店街を歩きまわってるのが監視カメラや目撃情報からわかった。

R.L. Project

『偽典遺産計画』について」 《情報：裏社会，FH》9

R.L. Project

レネゲイドウイルスを知る会社が文献にある遺産や、実際に使用された遺産を現代の技術で再現するという目的で共同出資しているプ

プロジェクト。

『偽典遺産計画』について」 《情報：裏社会，FH》12

『偽・不折聖剣』は遺産ではなく、『不折聖剣』というFHエージェントと『■■■■』の細胞を混ぜて培養された試験管ベイビーであり、『不折聖剣』の能力を再現するために急速成長処理後に改造手術が施された存在である。そのため、企業は『偽・不折聖剣』の性能に対して不信感を持っている。

「支援兵器をとめろ」 《情報：UGN，附中市》10

附中市の地下にある工場から出ている

↓UGNの支援部隊が破壊してくれるため、クライマックスフェイズの戦力増強でトループが湧かなくなる。

という感じだな」

「範囲攻撃持ちがゴールドシップさんしかいないのでトループが湧かなくなるのは助かりますね」

『偽典遺産計画』の方は俺自身がデュランダルになることだとか言い出すかと思ったら、外部から魔改造とかトレーナーおめえ……」

「おい待て、GMへの精神攻撃は犯罪だぞ」

『偽・不折聖剣』さんって活動が半年前からだから、もしかして……生後一歳未満ってこと?」

「どが付くタイプの畜生ですわね」

「あの、GMへの精神攻撃は犯罪だって言ったよなあ……」

「赤ちゃんを急速成長させて兵器にするなんて……。FHはやっぱ許せませんね」

「はい、これ以上話しても責められる気しかしないからここまでな。それで、どんな感じで情報収集や調達したんだ」

「判定はしているので全員次のシーンで登場して、漆原・奈名優ペアと黒米・小金井ペアで行動する感じですね」

メインフェイズ 累計シーン数9 登場指定PC番号 2 シー
ン名 追撃準備

事後処理を支援部隊に引継ぎ、小金井の運転で奈名優達はUGN附

中市支部に戻ってきていた。

小金井さんは運転で、漆原さんが資料や引継ぎ書類に目を通していて、奈名優さんはダメージと寝不足もあって寝てるから、無言の車中で黒米は遠くを見つめ考え事してるよ。

何でか移動中に軽い地獄が出来てますわね、これ。

では、支部の駐車場に車が停止してから気付いた漆原が、

「黒米さん、小金井さんをつけるのでお遣いを頼まれてくれませんか」「は、はい。何ですか」

急に呼びかけられて慌てて返事をするよ。

「夕飯を作ろうと思うのですが、店の食材を使うと原価で支払ってもらわないと余計な税金がかかってしまうので……。一万円渡すので食べたい料理の材料を買ってきてもらえますか」

財布から一万円札を取り出して黒米さんに渡します。あと、車の中のマイバックも一緒に。

黒米はそれを受け取って、わかりましたと返事をするね。

そして、小金井さんの方に

「先ほどの戦闘で気が滅入ってるようですから、散歩でもしてきてりフレッシュさせてあげて下さい。あと、護衛をお願いします」

「タダ飯食わせてもらうんだ。それぐらい言われなくてもやってやるっての」

手をヒラヒラさせた後、黒米ちゃん行こうかと声をかけて商店街の方に促すぜ。

二人が出かけてから奈名優がようやく目を覚まして起き上がり、漆原支部長について行ってUGN附中市支部に入りますわ。

UGN附中市支部――

「さっきの戦闘で疲れていると思いますが、残骸の中から出てきた情報をまとめるのを手伝って下さい」

「了解ですわ。あと、車の中で睡眠を取ったので疲労の方は問題ありませんわ」

「わかりました。頼りにしています」

という感じでお遣いに出した二人が帰ってくるまで事後処理班から送られてくる情報を整理しますね。

その中に、情報収集項目にあった『偽典遺産計画』R. L. Projectと『手を引く者』ブリーギーパーギーが使用するロボットの保管場所などの情報が出てきた感じですよ。

「こちらの支援兵器は動かされてしまう前に破壊してしまいましょか」

「漆原支部長、『偽・不折聖剣』デュランダル・レプリカの追加情報というか製造された経緯がありました……けど、これは……」

「どうしましたか、奈名優さん？」

「いえ、その……私からは説明しにくいので見てもらっていいですか」

奈名優は『偽典遺産計画』について書かれた資料を漆原支部長に渡しますわ。

それを見て漆原は眉をひそめます。その上で、

「本来彼女のような存在をUGNは保護すべきなんでしょう……。ですが、今はこの町の平和を脅かす存在です」

「……」

「そんな相手に私は情けをかけるつもりはありません」

漆原の言葉は人々を守る者として当然の言葉であった。

「そうですね……そうですね……」

「……もし、彼女が、衝動のままに暴れるジャームではなく、自身の在り方に迷うオーヴァードだというのなら。居場所の一つくらいは作ってあげれるようかけあってもいいかもしれませんね」

「漆原支部長！ええ、私もそれがいいと思いますわ！」

「（このあたりの感性はまだ年相応ですね。だからこそ、命の価値が軽くなってしまう戦場に長く居続けてほしくはないのですが……そう言っただけ聞いてくれる子ではありませんよね）」

商店街――

小金井と黒米は商店街の通りを歩いていった。

「……」

「……」

「嬢ちゃん、何食べる？和食か、洋食か、それとも中華か？フレンチやメキシコ料理も悪くねえな」

「……はっ、ごめんなさい。考え事してて話を聞いてませんでした」
「その感じだと夕飯について悩んでるわけじゃなさそうだな。どれ、話してみ。そういう悩みはあんまりのない人の方が話しやすいだろう」

「さっき失敗しちゃったから、どうすればよかったのかなとか。この件が片付いたら日常に戻れるって言われたけど本当に戻れるのかなとか。もし、戻れなかったら私も戦い続けるしかないのかなとか。そんな悩みがずっと……」

「そうだなあ。とりあえず、夕飯のメニューから決めようぜ」

「えっ!？」

「とりあえず、嬢ちゃんに悩みの種がいっぱいあることはわかった。なら、やることは単純だ。一歩ずつ、一個ずつ、解決できるやつから終わらせるしかないだろう？って考えたら、一番解決しやすいのはコレだ」

「う、うん」

「それに頭のいい嬢ちゃんが車ん中からずっとそれで悩んでんだろ？じゃあ、そう直ぐ答えがでるものじゃあねえってこった。だったら、腹一杯になって風呂入って十分寝て、余裕ができた時に少し考える位の方が負担にならなくてちよっどいいだろ」

「そ、そうかな〜?」

「そうだ。そうだ。あと、参考になるかはわからんが俺は自由と金のためにUGNに協力してる」

「え〜!？」

「まっ、良く学び、良く悩め若人よ。それも青春だ。ってことで、夕飯どうする。俺は腹が減ったからがつつりいきたい」

「それなら、焼き肉とか?」

「いいなーそれ。よし、じゃあ俺が肉を選んでくるから嬢ちゃんは野菜を選んで来い。野菜がないとひなたんが怒るからな」

「ひなたん?」

「漆原日影だから、ひなたん」だよ」

「なるほど」

「よし、それじゃあ二十分後入口で合流だ。なんかあつたら電話しろよ」

という感じで小金井は肉と応急手当セットを買いに行くぜ。

じゃあ、黒米は小金井さんの勢いにおされてとりあえず野菜を買いに八百屋に行くよ。

では、八百屋へ向かう途中で黒米はあの時の無表情な少女であり、FHエージェントの『偽・不折聖剣』の姿を見かける。

追いかけるよ！

しかし、入り組んだ路地とそれなりに多い人通りのせいで見失ってしまう。

「あれ、どこ行つたんだらう?」

黒米は周りをキョロキョロ見回すよ。

そんな君に声がかけられる。

「クロじゃねえか。事故に遭つたつて聞いたけどこんなところで何やってんだ?」

声をかけてきたのは同じクラスの冬堂だ。

「こんばんは、冬堂君。今、人を探してて、こう無表情な私より背の高い女の子見なかった?」

「それなら、俺がさつきすれ違つたからあつちの道だけど……。なんでクロが人探しなんかやってんだ?」

探している人の情報を聞いて、冬堂の表情が険しくなった気がした。

「つ……。その人が事故に遭つた私と白城ちゃんを病院まで連れて行ってくれた人らしいからお礼がしたくて」

とつきに?をつく。

「そうか、そりやお礼をしなきゃならないよな。悪い、邪魔したな。先行っていいぜ」

その嘘を信じてくれたのか、穏やかな雰囲気になり快活な声で返し

てくれた。

「うん。教えてくれてありがとう！じゃあね」

レプリカを追うためかあるいは嘘をついてしまった罪悪感か、黒米は足早に去っていくよ。

「ああ、また学校でな」

冬堂は黒米の背に手を振った。

という風に『偽・不折聖剣』の居場所について情報が手に入ったところでこのシーンを終了しよう。

ダブルクロス15 (メインフェイズ 累計シーン数
⑩)

『偽・不折聖剣』はどこにの情報を獲得したのでトリガーイベントが発生します」

メインフェイズ 累計シーン数10 登場指定PC番号 1

シーン名 二人

冬堂とうどうに教えられた道を黒米くろめは駆けた。その先に、目的の人物であるレプリカがいた。

「はあ、はあ。レプリカさん！」

その声に反応してレプリカが振り向く。

「はい、当機に何の御用でしょうか。黒米さん」

あれ、どうしよう？見つけた勢いで追いかけて来ちゃったけど、本当にどうしよう……。
捕まえる？

——無理だ。私は皆みたいに衝動をコントロール出来ない。抵抗されて戦ってる間に加減が効かなくなる。

連絡を入れる？

——もう遅い。自分から存在を明かしたうえに、返事をされてる。逃げる？

——意味がない。そもそも追ってきたのは私だ。確かに考えなしだったけどこの選択をするのは頭が悪すぎる。

だったら——

「一緒に野菜を選ばない？」

選ぶべきは対話、時間の引き延ばし。これで、小金井こがねいさんに見ついてもらうか、合流できれば……何とかなると思う。

「??？」

やっぱり疑問に思ってるよー。でも、こんな事しか思いつかないから。

「今日の夕飯を焼き肉にするから、野菜を買いにきてるんだ！よけれ

ば、レプリカさんも一緒に行かないかな〜って……」

「疑問ですが、焼き肉とは肉を焼く食べ物ではないのですか？それなのに、なぜ野菜を……？いえ、わかりました！新鮮な肉を得るために今から育てるのですね！」

「えっ。いや、違うけど……」

「違うのですか!?!」

「うん。違うよ」

「……よろしければ、焼き肉をするのに野菜を買う理由を教えてくださいだいてよろしいですか」

「あつ、うん。……肉を美味しく食べ続けるためかな。ほら、肉だけだと脂っこくて途中で辛くなるけど、レタスで巻いたりとか途中で焼き野菜を挟めば口がリセットされるからさ、また脂が欲しくなるみたいな感じかな」

「なるほど。解答ありがとうございます。まだ、知りたいことが黒米さんに同行させていただきます」

「よろしくね」

えっ、？でしょ。えっ、え？

「それで何処で野菜を購入するんですか？あと、何を購入するんですか？」

「えっと、向こうにあった八百屋さんで、レタスとタマネギとエリンギとピーマンとモヤシとカボチャとナスがあればいいかな」

「なるほど、二百メートル先の八百屋ですね。それとキャベツは購入しなくていいのですか」

「キャベツ……そうだね、買っておこうか。キャベツ好きなの？」

「好き嫌いはよくわかりませんが、今の造物主マスターのところに来てからは『セト』さんによくムシヤムシヤさせられます。黒米さんに会う前に

『セト』さんからお弁当を貰っていました。そのお弁当の中にも千切りキャベツが入っていました」

「そうなんだあ。そういえば、今の造物主って言ってたけどどういうこと？」

「当機は一九〇日前に製造され一八五日前から四〇日前まで元造物主

の元でFHエージェントとして性能調査のために護衛任務やジャム狩りを行っていました。三九日前に『セト』さんと『灰眼』クラウデールさんが研究所を破壊し、今の造物主が当機を引き取りました」

「今の造物主が『手を引く者』だよ」

「肯定。今の造物主の元に来てからこのように見聞を広める活動を行うように言われて実行しています」

「……今の造物主の元に来てから？」

「はい。以前は劣化品でしたので、改造手術や生命維持調整で研究所外への自由な移動は許可されていませんでしたから」

今まで平凡な女子高生だった黒米にその話はどこか遠い世界の話に聞こえる。だが——この話は自分の生きる世界の話なのだと目の前の存在に突き付けられる。

その事を平然と語れてしまうレプリカに対して黒米は……同情か、悲しみか、怒りか、言葉で表せない負の感情が湧き上がって言葉に詰まってしまうよ。

「黒米さん？どうかしましたか？」

「うんう、何でもないよ。さっ、ついたし選んじやおう！」

「お任せ下さい」

会計を済ませ八百屋の外に出て、歩き始める。

「先ほどの店員が当機達を可愛い女の子達と評していました」

「うん、そうだね。そのおかげでイチゴをおまけしてもらえたよね」

「黒米さん、当機には考え続けている問題があります。この問題に対する答えを教えてくださいませんか？」

「答えられるかはわからないけど、聞かせてもらっていいかな」

何を言ってるんだ私は。自分も今悩んでいるのに、他人の悩みを聞くなんて……。自分の問いに解を出せない人間が聞いて何を返すつもりなんだ。

「当機は兵器として製造されました。製造目的を果たすために改造手術や戦闘訓練を行っていました。ですが、造物主の元に来て当機は兵器ではなく、人間として扱われるようになりました。今もそうです。人間として学ぶためにこうして町を出歩き、人間として扱われます」

「うん」

「当機は不要なのでしょうか？」

「えっ？」

「確かに当機は研究所で想定よりも下回った性能故劣化品と言われていました。性能を向上させるための訓練や改造手術を行っても想定に届く能力の向上は見られませんでした。それでも当機は兵器として製造されました。当機が兵器ではなく、人間として扱われ続けるのであれば、当機が製造された意味がありません」

少女に見える存在は製造と調整によって自身を兵器として定義した。

だが、『手を引く者』達は彼女を自分達と同じ人間であると定義した。

故に兵器である自分は不要だと。そう結論を出した、らしい。

不要じゃない。人間として貴女が必要とされている。というのは簡単だ。でも、違う。この悩みの本質はそこじゃない。

「私ね、レプリカさんと戦った時に自分が初めてオーヴァードだって気付いたんだ」

「戦うのがお上手だったので歴戦のオーヴァードだと思っていました」

「ははっ、ありがとう。って言っていていいかわかんないや。だって、それってもう私は今まで生きてきた普通の人じゃないってことでしょ」

「………」

「まず、疑問に答えるならレプリカさんが不要に思われてるわけじゃないよ。だって『手を引く者』や『セト』の話をするレプリカさん、楽しそうだったもん。そんな気持ちにしてくれる人達がレプリカさんをいらぬなんて思うわけないよ」

「当機も……当機も本当はそう思います」

「だからレプリカさんが悩んでるのは私と同じ事だと思う」

「それは……それは、なんですか」

「変化を、新しい生き方を受け入れていいのか。受け入れたとして、どうやって生きればいいのか。当たってると思うんだけど、どうかな」

？」

「……そう、そうですね。当機は当機が兵器ではなく人間として生きていいと言われたことに戸惑いを感じたのです」

人間になつてしまえば唯一無二の目的も失われ、目指すべき場所を見失つてしまうから……それが怖かつたのだ。

「私も、一緒だから……。そうだね、一緒に探してみようか」

新しい世界を知り、只人にも、兵器にも、戻れぬ二人だから

「白城ちゃんを探したことや、さっきの野菜を買いに行った事みたいにさ。二人で一緒に、新しい自分達の生きる理由？目的？意味？を」
「ありがとうございます。黒米さん。いえ、『セト』さんが親しい間柄の相手はあだ名や名前で呼ぶと言っていましたね……ですからクロでどうぞでしょう！」

「ごめん、それ同級生の男子が言ってるから別のやつでいい？」

「では……祝ちゃんで。ありがとうございます、祝ちゃん」

「お礼を言うのは私もだよ。ありがとうレプリカちゃん」

終着、遠くから大量の肉が入った袋を両手に小金井が近づいてくる。

「今日はここまでですよ。また、会いましょう祝ちゃん」

「じゃあね」

と分かれたところでシーンを終了します。

ダブルクロス16 (メインフェイズ 累計シーン数

⑪)

「トリガーイベントが終了したので、最後の情報収集項目が追加されます。」

・「襲撃ポイントはどこ」 《情報：UGN，附中市》9

この情報収集判定に成功することでクライマックスフェイズへの突入が可能になります」

「すまんGM。次のシーンこがねい小金井が出ねえけど調達してた応急手当セット使っていいか？」

「それぐらいなら構わんぞ」

「んじや、回復量を決めるダイスをコロツとな……」

「ゴールドシップさん、あなた出目が……」

「見事にピンゾロですね。十面ダイスなのでピンというのが正しいかわかりませんが」

「ごめんね。ゴールドシップさん。ライスの不幸がゴールドシップさんにもうつっちゃった」

「別に気にすることはねえよ。今度判定で出るファンブルがここで消費されたと思えば安いもんだ」

「(コンセントレイトやタイタス昇華がある分ファンブルよりもクリティカルの方が出やすいですが黙っておきましょうか)」

「(ダブルクロスのファンブルは振ったダイスの出目が全て一の時だけなので戦闘ではほぼ出ないのはライスさんのためにも言わないでおきますわ)」

「情報収集項目は一つだけですから私が出ますわ」

「では、小金井さんと同じく漆原うるしはらもシーンには登場しない方向でいきましょう。時の棺の使用も考えると侵蝕率は抑えておきたいですから」

「それでいいと思いますわ。あとは、黒米くろめさんですが……同級生なの

に全然絡みがないので出てきてもらいたいような、ただ、かなりシーンに登場してるので待機しててもいいような……」

「いいよ！黒米も出るよ！」

「ありがとうございます。それではトレーナーさん、焼き肉を食べ終えたあたりから始めますわ」

「オーケー」

メインフェイズ 累計シーン数11 登場指定PC番号 2

シーン名

夕食を済ませた君たちは各々行動していた。漆原は夕食の後片付け、小金井はドライブついでに周辺の見回りへ。そして、二人の高校生は地下の訓練室に来ていた。

「ななしろ奈名優さんについてこいつって言われたから降りて来たけど、何をするのかな？」

「まあ、食後の運動と言ったところですよ」

「運動」

「ええ、黒米さんもオーヴァードになったおかげで、代謝がかなり良くなったたり、能力を使うだけでエネルギーが消費されるようになり、余計な脂肪がつきにくくなりましたわ」

「へえ、そうなんだ」 ※そんな設定は特にありません

「それでも乙女として焼き肉を食べた後にイチゴパフェまで食べてしまったのは流石に摂取カロリーのアウトだと思えますわ……」

「……今、乙女としてって言った？」

「ゴホン、ゴホン。UGNのエージェントとしてですよ！戦える体でなければなりませんからね、ねっ!!」

「あつ、うん。正直沢山食べてもあんまり太らない体質だけど、さっきの戦闘でも……」

「はっ!!何それ、超絶うらやましいですよわ！」

「？」

「いえ、あなたが思ったように先程の戦闘でも自身の衝動に振り回されかけていたようですし気を付けるべき点がいくつかありますので

戦闘訓練で慣らしておくべきですわ。FHによる次の襲撃もそう遠くはないようですので」

瓦礫の中に残っていた襲撃計画書の中に、附中市にあるUGNを支援している株式会社〇〇への襲撃計画があった。そこは奈名優家が経営する会社とも懇意にしているため、UGNエージェントとして、また次期奈名優家の当主として、FHに好き勝手暴れさせるわけにはいかないという続けた。

「うん、そうだね。これ以上やらせるわけにはいかないよね。そのためにも早く使いこなせるようにならないとね」

そう答えサンドバックへ向けた背に誰かを守ると決めた姿が重なって見えたから、つい

「前向きになりましたね、黒米さん」

「あ、うん。そうかも。そうでありたいな」

「以前のあなたに対してであれば正直協力する気も仲良くする気も起きませんでした。今あなたになら絶好の追い風を吹かせてもいいと思いますわ」

「……以前の評価は聞きたくなかったけど、ありがとう奈名優さん」
「漆原支部長や小金井さんと違って同級生のあなたにいつまでも、その名字にさん付けで呼ばれると他人行儀で仕方ありませんわ……そうですね。私は黒米さんをくーちゃんかまいーちゃんと呼ぶので、黒米さんは私のことをなーちゃんかまーちゃんと呼ぶことにしましょう！」

と名案を思い付いたので提案する。目をキラキラと輝かせて提案する（重要な事なので二度言いました）

「えくと……。くーちゃんの方でお願いします。奈名優さん」

「……」

「くーちゃんをお願いします。なーちゃん」

「ええ、わかりましたわ。くーちゃん！では、早速連携も含めて訓練しましょう」

という感じで最後は支部長に言われるまでくたくたになるほど訓

練をしてシーンを終了いたしますわ！

ダブルクロス17（メインフェイズ幕間話？）

「クライマックスフェイズ突入条件を満たしたので次のシーンがクライマックスフェイズになる。そこで、ロイスや侵蝕率あたりを整理する時間を取るぞ」

「「「はーい」」」」

——それから、それから

「今度はPC4から降順で確認していくか」

「出オチですけどいいんですの!?!」

「おい、マックイーン、あたしを出オチ呼ばわりとはいい度胸だ。表に出るダート二〇〇〇メートルリフティング勝負でわからせてやるよ!」

「なぜ、お互いの不得意分野で走ろうなど……いえ、リフティング?二〇〇メートルリフティングってどういうことですか!?!」

「なんだ、聞かなきゃ勝負出来ないってのか?」

「いえ、リフティングに距離は関係ないでしょ! って、後が詰まってるのですから早く進めますよ」

「ちえ、仕方ねえなくぜ!」

PC4 小金井千尋 こがねいちひろ

ロイス1 Dロイス：申し子 セレクトイド

ロイス2 春日恭二 P君が泣くまで／○N殴る かすがきようじ

ロイス3 漆原日陰 ○Pアメリカ／N紅茶もメニューに入れる うるしはらひなた

ロイス4 黒米祝 ○Pご飯食べたい／Nお腹すいた くろめいわい

ロイス5 『偽・不折聖剣』 Pロボット／○Nキヤラ被り デユランダル・レブリカ

ロイス6 情報屋 ○Pヨシツ／N現物支給 ブーギーボギー

ロイス7 『手を引く者』 Pタイタス／○N昇華枠

「やっぱり出オチではありませんか!」

「ロイス枠でかなり遊んでますね……」

「タイタス昇華梓って書いちゃってるもんね……」
「ななしろ奈名優がいないのはまあ、寂しいような気もしますが。でも小金井さんと『偽・不折聖剣』では全くキャラ被ってませんわよ!」

PC3 漆原日陰

ロイス1 Dロイス：シャドウパディ傍らの影

ロイス2 きりたにゆうご霧谷雄吾 ○P信頼／N隔意

ロイス3 UGN附中市支部 ○P愛着／N不安

ロイス4 小金井千尋 ○P芝生の栄養／Nしてやる

ロイス5 まき奈名優真希 ○P庇護／N心配

ロイス6 黒米祝 ○P庇護／N憐憫

ロイス7 『手を引く者』 P共感／○N憤懣

「黒米さんに対しては奈名優さんと同じく守るべき対象であるということ
ことでPは庇護、Nは今までレネゲイドウイルスと関わる事無く生きてきたのに、関わる事になってしまった事から憐憫を選択しました。
『手を引く者』は『偽・不折聖剣』を保護する姿勢に共感を覚えました
が、それはそれ。附中市で暴れる事を許す気はないのでNに憤懣です
ね」

「一本芯が通ってて、やっぱり漆原支部長はかっこいいね」

「そうですね。ただその中で、小金井さんのところだけやっぱり異質ですわね……」

「そりゃ、小金井は特別な男だからな。当然だろ」

PC2 奈名優真希

ロイス1 Dロイス：カタリスト触媒

ロイス2 『偽・不折聖剣』 P執着／○N憎悪

ロイス3 両親 ○P感謝／N分からず屋

ロイス4 漆原日陰 ○P尊敬／N食傷

ロイス5 とうどうひろと冬堂宏人 P親近感／○N隔意

ロイス6 くーちゃん ○P友情／N劣等感

ロイス7 小金井千尋 ○P連帯感／N嫌悪

「クラスメイトなので親近感。ただ、非オーヴァードである彼とは生きる世界が全く違うということとで隔意を表で取りましたわ。」

同じ志を抱く者として黒米さんには友情を表で取りました。劣等感には先に行かれた気がするから抱いてしまった感じですよわね。」

小金井さんは同僚として連帯感。ただ、自身の能力を自由と金のために使うスタンスは納得できないので嫌悪という感じですよわね。」

「冬堂って本当に非オーヴァードなのか、あいつ?」

「そこはほら、明言はされてませんし、奈名優は黒米さんへの対応とか『偽・不折聖剣』の話は知りませんから!」

「私が捕まえ損ねたUGNにかなり恨みを持ったFHエージェントっぽいですよわね」

「まだ、分かりませんから!奈名優からしたら変なあだ名で呼んでくる同じ教室に居るだけの男子なので隔意ですよ!」

「黒米がくーちゃんになってる」

「そこは奈名優から、かなり無理矢理友達になりに行ったっていうのも表せるようにしておきましたわ」

「やっぱり、無理矢理だつて自覚はあったのか……」

PC1 黒米祝

ロイス1 Dロイス：カウンターレネゲイド対抗種

ロイス2 レプリカちゃん ○P友情／N隔意

ロイス3 白城善乃しらぎよしの ○P感服／N不快感

ロイス4 奈名優真希 ○P憧憬／N無関心

ロイス5 獣と対抗種レネゲイドたち P有意／○N脅威

ロイス6 漆原支部長 ○P慕情／N不安

ロイス7 『矛盾概念』の人達 ○P優しい?／N猜疑心

「黒米は自分の中にいるレネゲイドウイルスを怖く思っているけどそれは、自分の力の強さになり得るから有意にも感じれるようになった」

よ。

漆原支部長はお母さんみたいだなんて思ったから慕情、だけど漆原支部長達と行動を共にするのは未知の世界で生きることだから不安っていう理由だよ。

『矛盾概念』の人達はレプリカちゃんの話だと優しい人達みたいだったけど、そんな人達が附中市で暴れるらしいから疑問に思ってるということで猜疑心に見たよ」

「お母さんみたいです……同じ高等部の方に言われるとなかなか、こう喜びにくい言葉ですね……」

「それはごめんね、マンハッタンカフェさん」

「いえ、誤解を生んでしまったようです。漆原は年上ですし支部長なので高校生組を守る保護者的な立ち位置につくつもりでしたから、そのロールがちゃんと出来ているという事の証左ですから謝らなくて大丈夫ですよ。むしろ、褒めていただいたのでお礼を言わなければなりません。ありがとうございます。ライスシャワーさん」

「そんな、お礼なんていいよ」

「こういうのは謙遜せずに素直に受け取るときやいんだよ、ライス」

「そうですわ」

「うん」

「よし、それじゃあ全員準備は出来たな。クライマックスフェイズに入るぞ」

「「「「おーーーーー」」」」」

ダブルクロス18（クライマックスフェイズ 累計
シーン数⑫）

「クライマックスフェイズに入ります」

クライマックスフェイズ 累計シーン数12 登場指定PC番号

全員 シーン名 分かれ道

街中を歩くのには不釣り合いなよれた白衣を身にまとった女が昼と夜の間にある慌ただしい街を往く。

その後ろを無表情な少女が規則正しくついていく。

「こちら『灰眼』。所定の位置についた。作戦開始まで待機する」

「こちら『セト』。こっちはUGNの部隊が来てる。もろとも潰すがかまわねえよな」

「こちら『手を引く者』と『偽・不折聖剣』。君の怒りは知っている好きにしたまえ。あと、こちらにも先客がいるようなので通信を切る。

作戦開始時刻になり次第、各自行動を開始してくれ。健闘を祈る」

株式会社〇〇と書かれた看板の前、『手を引く者』はつけていた通信機を足元に落とし白衣から取り出した試験管の中身をかけた。

「人の家を壊したかと思ったら、今度は命まで持っていこうとは……『セト』じゃないが、君たちは本当に非情だねえ」

「ビルにいる人間を皆殺しにしようとしているあなたたちにはいわれたくないですね」

戦闘用の黒衣に身を包んだ漆原が影を揺らしながら応じる。

「はて、何のことだか？」

わざとらしく『手を引く者』は肩をすくめる。

「……一応確認しておきます。投降する気はありませんか」

「もちろん、ないとも」

その返答を聞いて、右手を前に出し影で背後のビルを守る。

瞬間——展開されるワーディング。

ビルよりも高い空から降ってくる三つの人影。

それと共にオフィス街には似つかわしくない陽気な男の声と女の子達の悲鳴が聞こえてくる。

「あつあつあああああああー！ー！ー」

「ぎやあああああ！！」

「ぎやあああああー！ー！ー」

「やるぞ『襖^{サデンス}追風』！座標合わせは任せるぜ！」

「えっ!?はっ!?やっつてやりますわよ！セット、ターゲットロック」

「上出来だ！そのまま墜ちるぜ！無形創作・黄金船!!!!」

「結局墜ちますの!?!」

モルフェウスの能力で削り上げられるは巨大な黄金船。超質量による攻撃が二人のFHエージェントに襲い掛かる。

「第二炉心、超過駆動。臨界点到達。聖剣の一撃をもって迎撃します」

「迎え撃つは神話に名を遺す聖剣の紛い物。

「^{デュランダル}不折聖剣砲!!!」

聖剣を名乗っておきながら、剣ではなく、原典の槍でもなく、まして兵器ですらない。が、その威力は本家本元と変わらない。

墜ちてくる黄金船に極大の雷光が当たり、その船底を溶断する。

「はあああああ!!」

限界を超えて出力を上昇させた一撃とテンションをぶち上げて創った巨大模型が激突する。

「うおおおおお!!」

決着は三人の体が地面に激突するより先についた。

不折聖剣はその名の示す通り、折れず、曲がらず、ただ一直線に黄金船を貫いた。

天に昇る雷。

黄金船の残骸が道路に散らばる。

「わははは、なかなか、やるじゃねえか」

「はあああ、死ぬかと思いましたわ」

「こひゅー」

「起きろ『新入り』、決戦だぜ。あつ、駄目だ、まだ目え回してる」

地面に転がる黒米くろめを起こす。

小金井こがねいさんに起こされ、なんとか立ち上がるよ。

「向こうもやる気みたいだね。元々UGNは倒すつもりだったからやっつけてしまおうか」

「……すいません、造物主マスタ。当機は『襖被う追風』、『拒サイレントスクリーム幻壁』、『無形創作果ビッドグドリーてなき旅路』との戦闘は構いませんが、祝ちゃんとは戦いたくありません」

という言葉に対して『手を引く者』はどこか悲しそうな喜んだ顔をする。

「祝ちゃんは、兵器であつた私の恐怖をわかってくれました。人間として生きる……いえ、生き方を変える怖さを、彼女は分かってくれました。」

それは、彼女も同じ怖さを……一般人からオーヴァードとして生きることになる怖さを知っていたからです。

そのきっかけを作つたのは当機なのに……彼女は、当機と一緒に、生きる理由を、目的を、意味を、探してくれると言いました。

だから、当機は……祝ちゃんとだけは戦いたくありません」

あなたが教えてくれた、兵器ではない、人間としての生を歩むために、裏切りたくはないのだと語った。

「ははっ、そうかそうか……。では、プランBでいこう」

『偽・不折聖剣』の言葉に黒米は頷きを返し、他の面々は

「ええ、いつの間そんなことを？」

『無形創作果てなき旅路』、あなたを護衛としてつけたはずなんです……仕事サボりましたね？」

「いや、俺も肉とか応急手当セットとか買ってたから……そこで、ここし役割分担しただけだから、ね、ね」

というやり取りをしていたところに『手を引く者』が

「聞いていただろ正義の味方。彼女は戦いなんてしたくなかったのに戦わされていたんだ」

「いや、ばりばり『新入り』以外とは戦う気があるって……あつ痛！」

「貴方は少し反省して下さい」

「これまでのことは全部悪の組織に無理矢理やらされたことなんだ」「造物主？」

「だから、彼女は君たちが保護すべき対象だぞ！その証拠にほら」

『手を引く者』は『偽・不折聖剣』にアンプルを打ち込む。途端に『偽・不折聖剣』のレネゲイドウイルスが爆発的に高まり、制御のきいてない雷撃があたりに迸る。

「そうですか……その選択をするのですね……」

漆原は残念そうに誰にも聞こえぬよう呟いた。

「総員これより、戦闘に入ります！『偽・不折聖剣』を保護し、彼女を操つる『手を引く者』を倒します！」

「『了解』」

『偽・不折聖剣』から放たれる強烈なレネゲイドウイルスの波動を受けて、あなた達の中でもレネゲイドが昂ってくる

ここで、自身の衝動を抑えられるか衝動判定を振ってくれ。難易度

は《意思》9だ

黒米 成功

奈名優 成功

漆原 成功

小金井 成功

黒米耐えました！

それなら一ラウンドキルが狙えますわ！

リザレク一回使えるな、あたし。

配置はPC四人が同一エンゲージ。そこから五メートル離れて『手を引く者』と『偽・不折聖剣』が同一エンゲージにいる。

戦闘終了条件は『手を引く者』と『偽・不折聖剣』を戦闘不能にする。

では、クライマックス戦闘を始めよう

第一ラウンド

セットアッププロセス

行動は特にないな。

イニシアチブプロセス

カタリスト
触媒を黒米さんに使用しますわ

こちらは『手を引く者』が加速する刻を使用して行動
「ごめんね……。君が正気に戻る頃には全部終わるよ」

コンボ「ライズ・スター」を『偽・不折聖剣』に

さらに『偽・不折聖剣』も加速する刻を使用して行動

コンボ「不折聖剣砲・掃射」デュランダル・バースト シーン全体攻撃

『手を引く者』のレネゲイドが『偽・不折聖剣』へと注がれ、兵器としての限界をはるかに超えて出力を上昇させる。

それは幼子でも簡単に分かる理屈。

力こそパワー！

敵を倒すのに小細工や技を必要とするのは、そんなものに頼らなければ出来ない弱者の理論ではない。

そんなものがなくても強者であれば眼前のものを全て薙ぎ払い滅ぼせるのだと極大の雷霆が放たれる。

先の黄金船を溶断した一撃を超える聖剣の攻撃を前に――

「威力は確かに聖剣と同じなのでしようね……。ですが、しよせんは遺産レガシーの再現。ただのオーヴァードの一撃となんら変わりません」

雷霆を前に影がその濃さを増していく。黒く。暗く。闇く。

その闇の中に――

バロール特有の邪眼が見開かれる

「であれば、対処は簡単です。森羅を歪めて、時間ごと吹き飛ばせばいい」

発生する超重力。生成された超重力からは光すら逃れることはかなわない。

邪眼が開いたのは一瞬だった。

いや時間が歪められたため、その表現が正しいかは判断できないが、その眼は閉じられた。

それと共に放たれたはずの雷撃も破壊の後すら残らず消えていた。という感じで時の棺の効果で打ち消します。

メインプロセス

『手を引く者』は待機

奈名優の行動

マイナーはなし

メイン

コンボ「禍祓い」をエンゲージ内の私を除いた皆さんにかけますわ
直接相手を倒す力は私にはないし、身を挺して味方を守る力も私にはない。

だけど……

この戦場という領域を私が支配するんだ。それだけで、仲間の負担が減り、敵への妨害になる。

そうだ、私は一人じゃないから――

「背中には任せてください！援護力で『手を引く者』には負けませんわ！」

『偽・不折聖剣』の行動

マイナーはなし

メイン

コンボ「不折聖剣砲・掃射」

雲散霧消でダメージ軽減しようと思いましたが、このダメージは全員倒れますね。通します。

兵器は再び限界を超えてチャージした一撃を放つ。

「それは何度も見てます！」

漆原は同じように防ごうとしたが……

「なっ!?!」

より強烈な雷光に防御に使った影ごと焼き尽くされる。

小金井はリザレクションで復活

漆原は『手を引く者』のロイスをタイタス化して昇華で復活します。
「この街を守るのにここで倒れてなんかいられません」

奈名優はくーちゃんのロイスをタイタス化して昇華

「彼女の背を押す風を放つと決めたのです。まだ、沈めませんわ！」

黒米は『偽矛盾概念』の人達のロイスをタイタス化して昇華

「レプリカちゃんのためにも絶対に止める！」

漆原の行動

マイナーで

コンボ「守護の覚悟」

メインで

コンボ「影打ち」を『偽・不折聖剣』に

『偽・不折聖剣』は超電磁障壁でダメージを軽減する

「ここからは……」

焼き尽くされた影が漆原の周りに集まり、その身を包み込む。

「全開です。あなた達を倒すまで、私は倒れません」

その宣言と共に放った影の槍は『偽・不折聖剣』の手に生み出された雷光の剣で切り落とされたが――

「気を取られましたね？」

黒米の行動

マイナーで

コンボ「ヴァンパイアモード」

メインで

コンボ「鮮血の青薔薇」にハンティングスタイルを足してレプリカちゃんに

『手を引く者』でカバーリングをする

周りのレネゲイドウイルスに反応して対抗種カウンターレネゲイドが全部滅ぼしてやると獣を差し置いて前に出た。

ああ、まずはその一番濃いやつからだ。

影の槍に気を取られ、無防備なその体に滅びの一撃を叩き込まんと五メートルの距離を一瞬で詰める。

「あははは」

だが――

その一撃は『偽・不折聖剣』に当たらず『手を引く者』が体で受け止めた。

「ガハッ」

「チッ」

止められたから、そのまま追撃を入れようとして

「何をやってるんだね、君は！」

「君が人間となった彼女と歩むと言ったんだろ！」

「だったら、そんな奴らに任せてないで、自分で戦場ここに立ちたまえ！」
その言葉に思わず体が下がってしまう。

今の攻撃で『手を引く者』のHPが○になったけど蘇生復活でHP
一で復活する

小金井の行動

マイナーで

コンボ「何ができるかな」

メインで

コンボ「野良ではやるな拡散祭り」を『手を引く者』がいるエンゲ
ジに発動

その際『偽・不折聖剣』と『手を引く者』のロイスをタイタス化し
て昇華。クリティカル値を下げる。

『偽・不折聖剣』は残った超電磁障壁でダメージ軽減する

下手に制御できるようになったせいで躊躇ちまちまったか!?

なら、尻拭いをしてやるのが先達の務めだろ。

手を道路につき、路面を砲と弾に変える。

『新入り』が少し後ろに下がったのだけは幸いだな。じゃなきや巻き
込んでたぜ」

一度に作れる限りの弾を連射仕切る。

それと共に砲が耐えきれず破壊されてしまうが

「とりあえずまず一人。討ち取ったぜー！」

先程の対抗種の一撃と合わせり『手を引く者』は上半身から道路に
倒れこむ。

『偽・不折聖剣』も雷を何本かに分けて弾を打ち落とし、焼き切ったようだが、全てを防ぎきることは出来ず、そこそこのダメージを負ったようだ。

下がった体に柔らかな風が当たる。

「言ったはずですよ。私が背を押したいと思ったのは獣でも対抗種でもありません。あなたです。くーちゃん！」

「……」

「あなたが真に彼女を助ける者ならば、今ここで、己が定めた使命を果たしてみせなさい！」

「ああああああああ!!!」

獣と対抗種が邪魔をするなど怒りの声を上げるが知るかそんなこと!

怒りたいのは体を勝手に使われて友達を殺しかけた私の方だ!

ああ、確かにお前達の言う通り、私には命を奪う覚悟も、お前達みたいに強い欲望も、事故の日の記憶も、ないけれど。

戦う理由なら出来た。命を奪う覚悟はないけれど命を守る覚悟は出来た。願っても探していくと決めた。約束した日は覚えてる。

だから、私の戦いの邪魔はするな!!力は使ってやるから引つ込んでろ!!

黒米の行動

マイナーはなし

メインで「鮮血の青薔薇」

判定の時に奈名優真希と獣と対抗種レネゲイドたちのロイスをタイタス化して昇華!クリティカル値を下げる。

その判定の際に妖精の手を使用しますわ!

接近された『偽・不折聖剣』は砲から雷光剣に武装を変換し迎撃する。

が、その程度で黒米はもう止まらない。

対抗種を利用して迎撃に使われる雷光剣をへし折り、獣の如き一撃によって意識を刈り取る。

それによって暴走していた兵器は一時停止する。

「遅くなつてごめんね。レプリカちゃん。」

『手を引く者』と『偽・不折聖剣』の両名が戦闘不能になつたので戦闘終了条件を満たしました。これによりクライマックス戦闘を終了しエンディングフェイズに入ります。

ダブルクロス19（バックトラック+エンディングフェイズ 累計シーン数⑬）

バックトラック

PCの皆様。バックトラックへようこそ。ここは日常に戻るために閾値を超えてしまった侵蝕率を下げる夢と現の境界線。

今回はEロイスは使用されておりません。

残ロイスを確認しましょう。

黒米 くろめ 三

奈名優 ななしろ 五

漆原 うるしばら 五

小金井 こがねい 四

「一番侵蝕率が高いのは漆原ですが、等倍で帰ってこれそうですね」

「奈名優も同じく等倍で大丈夫そうですね」

「おいおい、マックイーンフラグかあ?」

「大丈夫ですわ、フラグじやありませんわ……」

「黒米も等倍で大丈夫かな……。うん、大丈夫。帰ってみせるよ!」

では、それぞれダイスをお振り下さい——

「戻れましたね。迎える準備をしておきますか」

「俺帰還!」

「下振れましたけど、事故らず帰ってこれましたわ」

「ただいま、みんな」

おかえりなさい。みんな、よく帰ってきましたね。

それではエンディングフェイズに入ります。

共通エンディングの後は個別エンディングだから、何をやりたいか考えておいてね。

エンディングフェイズ 累計シーン数13 登場指定PC 全員

シーン名 その生誕に今、祝福を贈る

意識を失い倒れるレプリカちゃんを黒米は抱きとめる。

「あ、危なかったあ」

『デュランダル・レプリカ偽・不折聖剣』の方はよさそうですね。後は……」

と自身に纏っていた影を解除しつつ、『ブーギーボギー手を引く者』の方に目を向ける。

「あつ、ぐう」

『手を引く者』は黒米と小金井にやられた傷が治らぬまま立ち上がるうとしている。

「まだ動けんのかよ！ さっさと止まっとけ！」

拳銃を創り出してぶっ放すぜ。

放たれた弾丸は真っ直ぐ飛び『手を引く者』の体を貫く——はずだった

弾丸は影に阻まれその威力を消失する。

「おい、『サイレントスクリーム拒幻壁』！ あいつ、まだやる気だったぞ。何で止めた！」

「いえ、私じゃありません！」

「まさか、別のFHエージェントですか?!」

「それも、私と同系統の能力者ですか……!」

「ああ、最悪だ。仕事終わりの二人を迎えに行くだけのはずがこんなことになってるんだ……」

はあく。こっちはリザレクションも出来ないくらい弱ってて、そっちはUGNの手の中かよ……」

なあ、その君。そいつ、『矛盾概念』のメンバーなんだ。返してくれないか」

目の前の男からカウンターレネゲイト対抗種がそんな荷物を置いて逃げろと声を揃えて警告をする。

だけど、黒米はその警告を無視してレプリカちゃんをより強くギユツと抱きしめる。

「仕方ない。じゃあ君ごと連れて」

「……!」

動こうとした男の足を『手を引く者』が掴み、振りかぶった腕を小金井が創り出した鎖で止める。

「んぎぎぎぎいいいいいい」

「なんだ、『手を引く者』？」

「……けほつ。余計な事をしてくれるな『クロドヴァの復讐者』。プランBに入ったんだ」

「いや、お前の中のプランなんか知らねえよ。ちゃんと見え。でなきやわからん」

「彼女は、私たちと違って、決めただ歩むべき道を、共に歩む相手を……。だからもう、彼女の手を引く者には必要ないんだ」

「はあく。来た時はあいつら連れて来た方が良かったと思つたが……。今はいなくてほつとしてるよ。じゃあ、お前だけ連れ帰るぞ」

「ああ、自力で動けそうにないんだ。頼むよ」

『クロドヴァの復讐者』の腕を縛っていた鎖が消失し、思いつきり引つ張っていた小金井は慣性の法則に従い尻もちをつく。

「なあに！ 行ってえ！」

そして

『手を引く者』の方に向き直つて、お米様抱っこをする。

「じゃあなUGN。後始末とそいつを頼む。こいつの大事な娘なんだ、大切にやってくれ」

「なっ!? 何嘘をついているんだ！ 彼女は研究所から連れて来た……」。

ああ、いや、そうだな。彼女は兵器をやめて、人間になるんだ。

だから、偽物レプリカは私が連れていこう。代わりといつてはなんだが祝福なまえを贈ろう。

深歩みほ。

君が歩む人生が、長く、深く、幸せに満ちたものであるよう祈りを込めて」

その言葉を残し去ろうとする二人に漆原は

「彼女はUGNうが附中市支部ちで観察処分になると思います。ですから、まあ、喫茶店に客としてコーヒーを飲みに来るなら、無碍にはしませんよ」

と言つておきます。

『クロドヴァの復讐者』はそれを鼻で笑い、『手を引く者』が何かを言

おうとした瞬間その姿が消える。

「さ、帰りましょうか。小金井さん運転お願いします」

「へいへい」

ワーディングが解かれ、街灯と月が照らす街を五人を乗せた車は
しっぺいった。

ダブルクロス20（エンディングフェイズ 累計シーン数⑭）

「ここからは個別エンディングをやっていくよ。やりたいことが決まった子からやっていこうか」

「それでは私からいいですか。時間はクライマックス戦闘後にUGN附中市支部に戻ったあたりで、お願いします」
「了解」

エンディングフェイズ 累計シーン数14 登場指定PC番号

3 シーン名 事後処理

漆原はその知らせを霧谷から受けた。

「報告にあつた『偽典遺産計画』のスポンサーをしていた企業の重役達を捕縛しにUGNの支援部隊を送り込んだのですが、申し訳ありません。失敗したようです」

「はっ？いえ、すいません。どういうことでしょうか」

「既に現場の方に人は手配して封鎖して捜査の方を進めています、かなり悲惨な状態です。建物は上からの強い力でひしゃげ、ねじられていて、中にいた人間……スポンサーやその護衛として雇われたオーヴァード、その捕縛に動員されたUGNの部隊、全員が蘇生も出来ないように念入りに殺されていました」

「……………」

「漆原支部長達が附中市市内の別地点で大規模な戦闘をしていたのは分かっているので謝罪等はありません。適切な人員配置が出来なかった日本支部の落ち度です」

「……………わかりました」

「現場の調査や今晚の戦闘の報告は後日で構いません。『手を引く者』及び『偽・不折聖剣』への対処ありがとうございます」

と通信が切れる。

おそらく、やったのは『矛盾概念』のメンバーですね。『手を引く者』

にコーヒーを飲みに来るぐらいならと言いましたが、来たら捕まえて日本支部の方に送り付けてやりましようかね。なんて、思いながらデスクに向かう。

やることは、

戦鬪の報告書。

現場の調査書。

『偽・不折聖剣』をUGN附中市支部で観察処分にするための申請書。黒米くろめさんの特待生推薦状とUGNに所属するにあたってCN登録や家族の保護サポート、あと動きやすいようにバイト先をこの喫茶店にするためにも口座等を開設してもらうための説明資料を……。

小金井こがねいさんへの支払いの準備も、護衛任務は放棄してたようなのでそっちは減額してもいいんですけど……。

「きゆう〜」

やるべきことをまとめているうちに、あれもこれもと増えていくデスクに思わず鳴き声が漏れる。

「はあ。とりあえずコーヒーを入れて黒米さんとレプリカ、いえ深歩みほさんでしたね。彼女達に関する書類から終わらせてしまいましたよ」と椅子から立ち上がる。

かつての平凡な日常は既に遠く。

世界の裏側にいる時間の方が長くなった。

その中で守りたいものがあつた。

守りきれれると思つていた。

だけど、失つたものがあつて。

それでも生きていけと叱咤されて。

必死にもがいていて。

手を伸ばして。

誰かに託されて。

そしたらいつの間にかこんなところまで……。

「また、護りたいものが増えてしまいましたね」

独り言なのか、隣の影に聞かせるつもりだったのか、自分でも判断
がつかないけど

改めて覚悟を決める。

いつか私を助けてくれたあの人達みたいに、今度は私が彼女達を護
り抜くのだと。

ダブルクロス21（エンディングフェイズ 累計シーン数⑮）

「では、次は私がやらせてもらいますわ」

「オーケー」

「時間は昼休みの学校で、冬堂とうどうと会話をしておきますわ」

「はいはい」

エンディングフェイズ 累計シーン数15 登場指定PC番号

2 シーン名 薄氷の上の平穩

キーンコーンカーンコーン キーンコーンカーンコーン

四限目の終了を知らせる鐘が鳴る。それと同時にガタガタと机を動かす音が鳴り、

「一緒に弁当食べよう」

「今日のA定食ってメニューなんだっけ？」

「早弁しちまったから購買行ってくる！」

なんて声が教室にとどまらず、廊下からも聞こえてくる。

奈名ななしろ優はくーちゃんの誘いを断り、学園長室へ向かう。

後ろから白城しろぎさんの

「えっ、クロメいつの間にあの奈名優さんをお弁当に誘うような仲になつたの!?!」

なんていう叫びに似た悲鳴が聞こえてきているせいで後ろ髪が引かれるが用事を済ませてしまったためにさっさと移動する。

「失礼しますわ」

「どうぞ」

「こちら、漆原支部長からですわ」

「うむ、拝読させてもらおう」

と封を開けて、中身を確認する。

「黒米君の事は了承した。特待生の試験を受ける機会を近日中にもうけよう。連絡役、苦勞様」

「はい。失礼いたしました」
と学園長室を後にします。

お弁当を持ってきてないので購買によって、惣菜パンと菓子パンとプリン、それと牛乳を買って屋上に行きますわ。

奈名優が寄り道したせいだろう午後の陽射しが心地良い屋上には既に先客がいた。

「昨日はバイトだったんだよ。……だからちゃんと作り置きのカレーを用意しておいたろ。……ああ、悪かった。今日は早く帰るよ。……そっちも昼休みだろ、昼飯食わなきゃならんから切るぞ」

と冬堂は電話を切ってポケットの中に入れた。

「あら、お邪魔してしまいましたか?」

「ん?ああ、なしろんか。いや、別に昼飯を食べなきゃならなかったから電話は切るつもりだったし、ここは別に俺だけの場所じゃないから文句なんて言えねえよ」

「では、遠慮なく使わせていただきますわ」

と冬堂から少し離れた位置に座って惣菜パンの方を食べ始めますわ。

「おい、待て。なしろん。これをせめて敷け」

とハンカチを渡してくる。

「それなら、自分の物がありますので必要ありませんわ」

「そっちは手を拭くときに使うだろ。いいから」

渡そうとしていたハンカチを広げて地面に敷いてくれる。

「そ、そうですか。ありがとうございますわ」

では、今度こそ惣菜パンを食べ始めますわ。

「おい、待て。なしろん」

「こ、今度は何ですの!?!」

「今日の昼はそれか?」

菓子パンとプリンを指して言う。

「ええ、そうですが、何か問題が?」

と首を傾げる奈名優を見て、冬堂は頭を抱える。

「ああ、わかった。これも食え」

奈名優に差し出されたのは蓋を開けたタッパーだった。

「えっと、これは？」

「サラダだよ。なしろんのそれだけだと健康に悪い」

「……これはあなたのなのでは？」

「いや、元々渡す予定だったやつだよ」

「それならなおさら悪いですわ！あなたが渡したい相手がいるのでしょ、なら貰うわけにはいきませんわ！」

「バレンタインのチョコじゃねえんだ、そういう事じゃねえ。渡す相手が休んだみたいだから俺が食わなきゃならなかったんだ。だから、なしろんが食ってくれるとちよūdい」

「そういうことですの。では、いただきますわ」

「たんと食ってくれ」

「このドレッシング美味しいですわね。柑橘系……オレンジの爽やかな味がしてサッパリしてますわね。バイト先で使ってる物に負けてませんわ！店長に薦めてみましょうか……このドレッシングどこで買えますの？」

「あー、買う気満々のところ悪いがそれ売ってないんだよ。自家製だから」

「あら、そうなんですの。でしたら、とてもいい腕をしますのね」

「そう褒めんな照れるだろ」

「はいっ？いえ、まさか……あなたが作りましたの？」

「そうだが」

「……」

これは私、女子力なるもので大敗してるのでは!?いえ、ですがドボメジロウ先生の少女漫画には気になる異性から手作りのお菓子を貰うシチュエーションがありました！ならセーフ！女の子としてセーフですわ！

「どうした？日差しにやられたか？」

「大丈夫ですわ。少し前に読んだマンガにこんなシチュエーションが

あつたなと思っただけですわ」

「へ〜。特待生のなしろんでもマンガ読んだな」

「私だってあなたと同じ年なんですから少女マンガの一つや二つ持ってますし、読みますわよ」

「ふ〜ん。幼馴染もその手の本は持つてるから読ませてもらってるけど、あれ、男が読んでも面白いんだよな」

「ええ、よくわかってるではありませんか」

なんて会話を交わしながら昼食を取り終える。

「ごちそうさまでした。サラダ美味しかったですわ」

「おそまつさま。ちゃんと健康には気をつかえよ」

「ええ、そうですね。少し気をつけますわ」

「それじゃあ、俺は五限を受けに教室に戻るけど、特待生のなしろんはどうすんだ。このまま日向ぼっこもしていくのか？」

「私も授業は普通に受けるので戻りますわ」

キーンコーンカーンコーン キーンコーンカーンコーン

昼休みの終わりを告げる鐘が鳴る。

はやくUGNエージェントとして活動したいと思う奈名優でも、こんな日常は悪くないのかもしれないと思った。

といったところでシーンをめますわ。

ダブルクロス22（エンディングフェイズ 累計シー
ン数⑩）

「よし、トレーナー！次はアタシだ」

「はいよ」

「つつても、特にやりたいこともないからこがねい小金井の修行編に突入して
おくぜ」

「へ？」

「ほら、メインではロボにくつつかれて爆破されたり、クライマックス
でも出した船切られたり、弾受け止められたりしちまったからな
……」

「あく。それはすまない。ゴールドシップにばかり負けロールを押し
付けちまつてたな……。そうだよな、ちゃんと勝ちたいよな」

「何言ってるんだよ、別にレースじゃなくて遊びなんだから、そんなんで
ゴルシ様は怒らねえよ」

「えっ……」

「流石に、情報が濁るからゴールドシップは初日で吊るすみたいなのは
アタシもテルテル化しなくなっちゃうが。」

「今回はシナリオの演出であって、戦闘になったらちゃんと喰らっ
てやられてくれるから別に問題ねえよ。」

「それに、こんな美味しいポジションを渡すわけないだろ！」

「えっ、ええ。じゃあ、修行編って何やるんだ？」

「Shadowverseの世界で『王の財宝』ゲート・オブ・パピロンか『エスパード・ガ
ラクシア』か『紅蓮聖天八極式』を使えるようになる！」

「お前脚質・追込じゃなくて逃げだろってくらいワンキルかましたり、
パズルでとんでも盤面作ってたのにコラボ先でまだ暴れたりしないの
か……」

「ああ、まだだ！まだ、手札誘発を創り出して後攻○ターンキルができ
てないー！」

「それは末期すぎるんだよ。自重してくれ」

「ぶ〜ぶ〜」

「あと、言った技とか機体名、Shadowverseじゃなくてコラボしてた別作品のじゃないか……」

「(ライスだけ出てないんだよね。Shadowverse……)」

「それで、結局どうするんだ?」

「じゃあ、漆原うるしはらから仕事の継続ってことでもう一つのぶっ壊された建物の調査をしてるシーンで、時間は昼頃だな」

「了解。それじゃ始めるぞ」

エンディングフェイズ 累計シーン数16 登場指定PC番号

3 シーン名 終わらぬ戦いの日々

「こいつは随分派手にやってんな。『手を引く者』ブーギーボギーといいFHエージェントの間では建物ぶっ壊すのが流行ってんのか?」

小金井が見上げた先にある建物は情報によると五階建てだったのに今ではその高さは半分以下になっており、塗装どころか壁の建材までもが抉られている。無理矢理壁に開けられた人が通れるくらいの穴から中に入っていく。

「ひでえもんだな。嬢ちゃん達を連れて来ないっていう判断は正解だな……」

先に現場入りしていた人員のおかげで遺体は片付けられているが、それでも床だけでなく天井にまで飛び散っている肉の破片を見るのは戦闘で榴弾だのをぶっ放してる身でも気分が良いものではない。

「しかしまあ、こんだけやってるつてのに『偽典遺産計画』R.L. Project関係者以外はUGNの部隊しかやってねえのか……」

偶然か狙ってか。情報屋の話もあるから、後者なのだろう。

資料によれ凶器は二種類。大型の刃物による斬撃と、風。どちらの方法だとしてもオーヴァードなら再生できなくなるまで切り刻まれ、非オーヴァードでも復活しないよう首を断ったうえに心臓も潰している。

どちらもかなり手慣れている。強いて言えば風を使ってる方が力任せっぽい……

「それでも、ただ暴走してむやみやたらに能力を使ってるわけじゃねえあたり、オーヴァードとして訓練を積んで上がってきたジャームだな」

そんなのが最低二人いた。

「この建物がこうなつたのはこの二人が互いに潰し合ったからって理由なら楽なんだがなあ……そんなわけねえよなあ」

お互いの標的が一致していて、一般人を巻き込まないようにした徹底ぶりは組織だったものだと感じずにはいられない。

漆原も言っていたが俺達が戦った『手を引く者』が陽動で本命はこつちだったのだろう。

思うのは漆原と同じ影遣いに、教えられた『セト』。それとこの惨状を創り上げたもう一人の刃物を使う下手人。

『矛盾概念』って言ったか。全く厄介そうな連中だぜ」

とぼやきながら、日が沈むまで調査を続けるってところでシーンをしめるぜ。

ダブルクロス23（エンディングフェイズ 累計シーン数⑰）

「最後はライスがやるね。時間は放課後で白城ちゃんしろぎと帰るところからでお願いします」

「わかった」

エンディングフェイズ 累計シーン数 17 登場指定PC番号
1 シーン名

徹夜したのだろうか、少し疲れたような顔をした漆原うるしはらから

「黒米くろめさん、今日の帰りに白城しろぎさんをUGN附中市支部に連れてきてもらいたいです」

「連れて来ていいんですか？」

「ええ。普段は喫茶店として営業していますから一般の方が入店する分には問題はありませんよ。それと白城さんに会って確認したいことがありますから」

「確認したいことですか。訊いておきましょうか？」

「いえ、記憶処理がちゃんと出来ているかの確認なので黒米さんには出来ませんから」

「そ、そうですか」

「友人を騙すような真似をさせてとても申し訳ないのですが、これもレネゲイドウィルスの関わる事件に巻き込まれてしまった非オーヴァードの方への対応なので……」

「わかりました。帰りに寄りますね」

という会話を今朝したので白城ちゃんとUGN附中市支部である喫茶アルクラブへ向かうよ。

喫茶アルクラブ――

「いらっしやいませ。空いてるお席にどうぞ」

とカウンターの向こうから漆原さんが声をかけてくる。

「クロメの方から誘ってくれたけどなかなかオシャレな店だね、ここ。マスターさんもモデル体型で美人だし。いつの間にこんなところを？」

「お見舞いの時にこのケーキをお母さんから貰ってね。美味しかったから、白城ちゃんの退院祝いで食べたいなああって思ってたんだ」

「ほほ。祝が祝ってくれると」

「もく白城ちゃん！怒るよ！」

「ごめんごめん」

「ほら、頼むもの決めちゃおう」

とメニューを広げる。

「おお。確かに美味しそう。ショートケーキは頼むの確定として、他には何頼もうかな」

「ご注文はお決まりでしょうか」

「……！深歩ちゃん。もう動いて大丈夫なの!？」

「はい。店長から目の届く範囲であれば動いていいと許可をいただきました」

「そっかあ。良かった」

「え？なになに、どういう関係？」

「初めまして。祝ちゃんの友達の深歩と言います。この喫茶店の居候兼バイトです」

「深歩さんっすね。初めまして。白城善乃よしのって言います。同じくクロメの友達っす。よろしくー！」

「こちらこそよろしくお願ひします」

と互いに握手をする。

「新しく友情を育んでるところに水を差すようで悪いですが、深歩さん注文取ってきて下さい」

「わかりました店長。それではご注文の方をお伺ひします」

「ケーキセットを二つ。ショートケーキとモンブランで、飲み物はホットのブレンドとホットココアをお願いします」

「復唱します。ケーキセットを二つ。ショートケーキとザッハトルテで、飲み物はホットのブレンドとホットココアですね」

「はい」

カランコローンと店のドアが開く

「いらつしやいませ。空いてるお席にどうぞ」

「マスター。アールグレイ、アイスで」

「こがねい小金井さん。メニューにないものを注文するのはやめて下さい」

「え？ななしろ奈名優の嬢ちゃんがいるときは出てきたぞ」

「それは真希さんの私物です。うちの商品ではありません」

「マジかよ」

「深歩さん、小金井さんの方の注文を取っておいてください」

「ご注文のショートケーキとザッハトルテ、それとブレンドコーヒーとホットココアです」

注文した品が手際よく置かれる中、黒米の前に置かれた皿の影が文字を作る。

“ 記憶処理は適切に施されているようです。そのまま食事をお楽しみください。 ”

黒米が見たのが確認できると影は元の形に戻る。

「白城ちゃん食べようか」

「そうだね。あとザッハトルテも食べたいから食べさせあいつこしよ
うね」

「うん」

「すいません店長。色々書類の方を準備してもらっていたら来るのが遅くなってしまいました」

カウンターの方から奈名優が入ってくる。

「大丈夫ですよ真希さん。お遣いを頼んだのは私ですから。書類の方はデスクの上に置いておいてください」

「おつ、奈名優の嬢ちゃんがきたならアイステイヤー出るか。店長が紅

茶嫌いのせいで出してくれないんだよ」

「出せますけど……いい加減メニユーにない品を頼むのはやめてくださいと何度も言われてるじゃないですか」

「クロマー。あのお兄さん常連かな？」

「えっ。うん。そうじゃないかな」

「決めた。明日からここで創作活動するわ」

「それって……まさか」

「あのお兄さんからただならぬ気配を感じるんだよね。絶対何か面白いことが起きると直感が告げてる」

「あっ……そういう」

昨日と同じ今日。

今日と同じ明日。

世界は同じ時を刻み、変わらないように見えた。

だが——、世界は既に変貌していた。

そんな世界で私は、私達は、迷いながらも進み続けよう。

大切なあなたと共に支え合って。

でこのシーンを終わります！

ダブルクロス24（アフタープレイと後語り）

「これにてシナリオ終了です。お疲れ様」

「「「お疲れ様でした」」」

「まずは経験点の配布を済ませてしまおう」

- ・セツシヨンに最後まで参加した 1点
 - ・シナリオの目的を達成した 5点
 - ・最終侵蝕率による経験点 71〜99%だから5点
 - ・よいロールプレイをした 1点
 - ・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行った 1点
 - ・セツシヨンの進行を助けた 1点
- の経験点を獲得してくれ。

「その経験点を使ってPCが新しいエフェクトを得たり、能力値を伸ばしたりするんだけど、今日はここまでにしておこうか」

「「「はい」」」

——蛇足という名の後書き——

「ここからはGM側はトレーナーさんがPL側は私、メジロマックイーンがエアコメを読んで疑問等に返信していきますわ」

PCの名前やNPCのCNの由来は？

「PC名は、称号と名前の組み合わせからきていますわ。」

ライスシャワー＋黒い刺客↓米祝福＋黒い刺客↓黒米祝くろめいわい

メジロマックイーン＋名優↓名優マックイーン↓名優マツキー↓
奈名優真希ななしろまき

マンハッタンカフェ＋漆黒の幻影↓漆陰↓漆原日陰うるしはらひなた

ゴールドシップ＋破天荒↓黄金船＋破天荒↓黄金船↓黄金千↓
小金井千尋こがねいちひろ

という感じですね。マンハッタンカフェさんの名前要素はカヴァーで、ゴールドシップさんの破天荒要素は全体的な行動で残っていますわ。

PCのCNはオープニングフェイズ裏話でも出ていましたが基本

的に戦闘スタイルや精神性から付けていますわ。

奈名優真希 『襖祓う追風』

味方には心強い援護だが、敵には致命の一刺しになる。戦闘スタイルが支援役でありUGN附中市支部でも情報収集能力（バフ込み）が高いことから。

漆原日陰 『拒幻壁』

影の形状を変えて攻撃を防いだり、妨害する様から。虚言癖から文字を入れ替えて命名。

小金井千尋 『無形創作果てなき旅路』

ピュアモルフエウスだから基本的に外側だけならなんでも創れるってのと、UGNに協力はしてるが自由に活動してることから。

正直ステータス振りとかよりもPC名を決める方が頭を使いますわ」

「命名表振ればいいんじゃないかな」

「あれも事故の塊なので私は振りたいくありませんわ……まあ事故を楽しむにやってる方も命名表のおかげで助けられてる方もいるのでその存在は否定しないというかモブNPCの名前を決めるときには私も使ってるので存在は有り難いですが、自分のPCだけはちゃんと決めたいと思ってるので……、やっぱり人それぞれだと思いますわ」

「NPCのCNとシナリオでは書かれない設定を供養として
『手を引く者』

ブギーマン+ボギーマン。悪い子連れ去るお化けが元ネタ。

彼女の人生はレールの敷かれたものだった。そのレールがなくなったのは長男が生まれた時。

「今まで負担をかけてごめんね。これからは自由に生きていいわよ」
その言葉に何も思わなかったが、レネゲイドウイルスが覚醒したのだからきつと精神が壊れてしまったのだろう。

オーヴァードになったのに衝動もわかず……欲望もない。そんな私を拾ったのがマスターのCNを与えられる前の『幸福論』だった。それから彼女と共に行動する内に私と同じ迷い人達が集まり、『矛盾

概念』を作った。メンバーの中には迷子まよいこもいた。弟に居場所を奪われたというのについて、年下には世話を焼きたくなってしまふ。そんな話をしたら、『クロドヴァの復讐者』にこのCNを名乗るよう薦められた。薦められたなら断る必要もあるまい、使わせてもらおう。

デユランダル・レブリカ
『偽・不折聖剣』

偽物の聖剣（まんま）。

ジャームではないのでクライマックス後は漆原監視下で喫茶アルクラブの店員としてバイト中。『矛盾概念』のメンバー等について話そうとすると言葉がバグる。

『手を引く者』に付けられた名前は気を失っている際も起動している外部記録用カメラに残されているものを見て知った。大切にしようと思っている。

しらぎよしの
白城善乃

黒の反対は白。文芸部でライスシャワーの読書友達ならゼンノロブROIかな。ただ、黒米を事件の渦中に連れてくので性格とかは変えよう。

これからも黒米を誘った先で事件に巻き込まれる。あるいは小金井（面白れえ男）を追っかけていたら事件に巻き込まれる。みたいな巻き込まれ系枠のシナリオロイス。

他のNPCについては続きをやった時にでも」

マンハッタンカフェの影の名前

「ペルソナとかスタンドとかエスツーとかお友だちとか色々考えていたようですけど、影のまままでいくようですわ」

PCの成長の方向性は？

「これは俺も訊いておきたかったから教えてもらえるか」

「わかる範囲ですが」

ライスさんは赫き剣を使わないので復讐の刃型に成長させる予定ですわね。

ゴールドシップさんはモルフエウスのピュアなので武器作製エフェクトを最大Lvまで取って基礎攻撃力を上げる事になると思いますわ。

マンハッタンカフェさんはライスさんが復讐の刃型になるなら攻撃系かデバフ系のフェクトを取るようなので選択肢が多すぎて何ともいえませんわ。

私は能力値を上げて情報収集の支援を別の方に回せるようにするとかですかね」

「ウロボロスはそうだよなあ。なんだったらバロールも結構デバフエフェクトあるし選択肢は多いよな」

素潜りクジラ漁

「出来るわけねえだろ！と言い切れないのがダブルクロスの世界なんだよな……」

「キュマイラとかエグザイルのオーヴァードならいけそうですね」

ロイス枠で遊ぶ

「どうせタイタス昇華するものだからと適当に取ったり、遊びすぎると、シナリオギミックでロイス結んでないと倒せなかったり、倒したヒロインがそのまま召されるので気を付けた方がいいですよー」

「まあそういうのも含めて節度を持ってやればいいんじゃないかな」

「」の数

「返事をするのは四人だけのはずなのに、一人分多くありませんでしたか？」

「一緒に遊びたがってる見えない女の子がいるんだよ」

「ひっ……！」

「それじゃあ、オチもついたし終わろうか」

「そうですね」

「感想やアンケート、評価にお気に入り登録。全て作者のモチベーションになります。読者の皆様ありがとうございます」

「別システムでも遊ぶつもりですので、今後ともよろしくお願ひしますわ」

「では、また次回」

艦これRPG 艦これ（PL集合）

普段はミーティングに使う机の上にロイヤルビタージュースや手が汚れにくいポツキーなどのお菓子、シャープペンシルに消しゴムを置いていく。

「今回は冒険企画局さんのシステムだから、皆のミニフィギアと1〜6までかかれたプロット表を用意しておけばいいかな。あー、プロットを決めるときは個人個人の手の中に六面ダイスを入れるんだな。じゃあ、全員分用意しておかなきゃな」

と机の上に六面ダイスを十五個転がす。

「あとは、イベントカードと、書くものは皆持ってくるからいいか」

一通り準備を終えたところで部屋の外から足音が聞こえてくる。

「トレーナーさん！チームのメンバーを連れてきましたわ！」

「ありがとう。マックイーン。飲み物は出してあるから好きに飲んでくれ。お菓子もストックはあるけどあまり食べすぎるなよ」

「わかってますわ」

「マックイーン君への注意も大事だがスペ君へも注意しといた方がいいと思うよ。ほら、見たまえよ。トレーナー君」

アグネスタキオンが指をさした先を見るといつの間にか席にっていたスペシャルウィークがビッグサイズのニンジンクッキーの袋を開けていた。

「もうスペちゃん。トレーナーさんの言う通りよ。食べ過ぎるとまた断食寺に連れていかれてしまうわよ」

「ひっ！それは、もう嫌です！」

「……おい、マックイーンさんや」

「なんですの。トレーナーさん」

「何かこの前とメンバーが変わらないか？」

「何を言ってますのトレーナーさん。いいですか、まず貴方と一心同体であり愛バの私、メジロマックイーン」

「うん」

「ライスシャワーさんと同じく大食いのスペシャルウィークさん」

「このニンジンクッキー美味しいですね！」

「マンハッタンカフェさんと同じ部屋で研究をしているアグネスタキオンさん」

「被験者はいつでも歓迎するよ。ぜひ担当のウマ娘と一緒に来てくれたまえ」

「ゴールドシップさんは考えて破天荒な行動をしますが、やはり先輩は一段上をいく。天然でとんでもない行動をするサイレンススズカさん」

「嘘でしょ!?!」

「ほら、いつものチームメンバーですわ！」

と胸を張ってマックイーンが言う。

「すうー。四分の三が別の娘じゃねえか！」

「まさか、この変わり身を見破るなんて！流石トレーナーさんですわ！」

横にキラキラという文字が浮かびそうなわざとらしい笑顔を見せるメジロマックイーンを見て

「……それで、どうしてこんな事になったんだ？」

呼吸をいれなおし、話は聞くから素直に話せと伝える。

「いえ、そのですね……ライスシャワーさんはミホノブルボンさんとお出かけに、マンハッタンカフェさんは趣味の登山に、ゴールドシップさんはカブトムシとクワガタムシの間に産まれた三本角の甲虫を捕まえてくると言ってどこかに、全員出かけてしまいましたわ」

「ゴールドシップのそれはコーカサスオオカブトとかじゃないのか？じゃあ、別の日に移しても……」

「いえ、もともと新入生歓迎会のオリエンテーションにどのシステムが良さそうかを決めるためにやっているのですから、チームメンバー以外の方とも試してみるべきですわー！」

「お、おう。そうだな」

「というわけでこのメンバーでやっていきますわよー！」

「おー」
「おー」
「嘘でしょ!？」

艦これ2（シナリオ前の準備）

「全員やる気みたいだな。それじゃあ、今日やるシステムを発表するぞ。今回やるのは『艦隊これくしょん——艦これ——艦これRPG』だ」

「ウマ娘が艦娘かんむすを演じるというとんでも状態になるわけですが、ぼっちこいですわ」

「すいません。マックイーンさんがすぐくやる気なのはわかったんですけどその艦娘？っていうのはどなたなんでしょうか？」

「それについては私が説明してあげようじゃないか」

「知っているんですか、雷電いなづま!？」

「電いなづまです。じゃない、間違えた。私はアグネスタキオンだよ」

首を横に何度か振った後

「過去の艦艇の力を操る少女たちの事を艦娘と呼ぶのだよ。これ以上の設定は公式からは出てないので控えさせてもらおう」

「私たちのウマソウルみたいなものなんですかね。それで、艦娘たちは何をしてるんですか。水上レースとかですか？」

「演習とかではそのようなこともやるのかもしれませんが、艦娘の主目的は深海棲艦しんかいせいかんという何処から来て、どのように誕生したのかも不明な話の通じない海を荒らす敵を倒して平和な青い海を取り戻すことですわ」

「なんか大変そうですね……」

「まあ育成シミュレーションゲームですからそういう、長く続けられるような設定になってるといいうことですわ」

「艦これの大雑把な世界観がわかってもらえたところで、皆にはロールプレイする艦娘を選んでもらおうか」

「演じるんですか!?私、歌ったり踊ったりは出来ますけどロールプレイとかはしたことないですよ」

「私も以前ゴールドシップさんに

『スズカって島風型一番艦 島風と似てるよな……物真似の練習しよ

うぜー!」

と言われて三十分ほど練習させられたのだけれど、終わった時に『誰にでも向き不向きってのがあつたよな。時間とらせて悪かつたなスズカ』

つて神妙な顔で言われたんですけど……できるのでしようか」

「お二人とも安心してください!艦これRPGでは艦娘をよく知らない方やTRPG初心者でもロールプレイをしやすいするために、艦娘データにリアクション表が付いていますわ。これを使用していただければその艦娘つぽくなりますわ」

「それと、ルルブにも書いてあるが無理して似せる必要はないようだよ。楽しむ分にはそれつぽい行動で十分だともあるね。それに私達がやるんだ、私達の個性も出ていた方がスぺ君もスズカ君もやりやすいだろう」

「そうですね。その方が話しやすい気がします」

「まあ、そんな感じでゆるくいくから、好きな艦娘を選んでくれ」

「わかりました」

「わく。いっぱいいるなあ」

「百人くらいいるみたいよ。スぺちゃん」

「百人もですか!?!誰にすればいいか困つちやいますね」

「選ぶなら、リアクション表を見て自分が言いそうなセリフだなという方か、自分が絶対言わないセリフが書いてある方がいいですわよ。前者なら自然にロールプレイできますし、後者なら普段できないことをするので新鮮で楽しいですわ」

「あとはTRPGなんだ。ダイスを振ったり、開いたページの艦娘にするっていうのも乙なものだよ」

「わかりました。じゃー私はこの最上型三番艦 すずやかい 鈴谷改にしますね!スズカさんと名前が似てるし、あとこういう都会つぽい言葉遣いはあんまりないのでやってみたいと思いますー!」

「スぺちゃん」

「私はせっかくだし開いたページの艦娘でいかせてもらおう……。ふ

む、このページか。では、私は飛龍型一番艦 飛龍ひりゅうにしよう

「トレーナーさん。この艦娘達の中で速い娘ってどなたですか？」

「速い娘？戦闘はプロット順で動くから……行動力が多いって意味なら駆逐艦か潜水艦になるかな。ほら、さつき話に出てた島風も駆逐艦の一人だよ」

「じゃあ、その中からダイスを振って決めましょうか。コロコロと……この出目だと、綾波型二番艦 敷波しきなみですか。不思議ですね、何か運命的なものを感じる気がします……うん。この娘でいきます」

「航空巡洋艦に正規空母。それと駆逐艦がいるなら私も好きな艦娘を選んで良さそうですね。私は高雄型三番艦 摩耶まやでいこうと思いますわ。制空権を奪って袋叩きにしてあげますわ」

「ヨシっ。全員決めたな。そしたらキャラクターシートの方に書き写して、ギャップを一例埋めてくれ」

「ギャップ？」

「個性リストにある空欄のところですよ。ここも一マスに数えるので個性を代用して判定する際に目標値がその分高くなってしまうのですけど、埋めたところはマスとして数えなくなるのですわ」

「へへ。そうなんですわね」

少女達記入中――

「二「出来ました！」」

「PCの方は良さそうですね。それと、シナリオ開始前に決めるべきところが最低三つ。必要であれば四つあってね」

「なんですか？」

「一つ目は君達のPCである艦娘が拠点としている鎮守府の名前。

二つ目は君達の艦隊名。

三つ目はその艦隊の旗艦、分かりやすく言うリーダーは誰なのか。

四つ目は提督の特徴。何度か出てくるNPCなので共通認識があるとロールプレイしやすいかな。

一番最後のは別に決めなくていいけど、前三つは決めておかなきゃならないんだ」

「それなら、トレセン鎮守府と第一艦隊とかでよろしいのではないですか。旗艦は話し合う必要があるでしょうけど」

「おや、マックイーン君。そんな消極的な名前で本当にいいのかい？」
「消極的って……別に普通のよくある名前ですわ」

「そうだね。私もそう思う。だからこそだよ」

アグネスタキオンはタメをつくってスペシャルウィークとサイレンスズカの方を手で示す。

「見たまえ。ここに二人、TRPGを初めてするウマ娘達がいるんだ。面白い結果……ゴホン、楽しい思い出を残してあげるべきだとは思わないかい」

「それは当然のことですわ。ですが、それと名前に何の関係が……タキオンさん、あなたまさか!？」

「ああ、そのまさかだとも。これを使うのさ!」

そう言っただけ机の上に開かれたルールブックが置かれる。そこに書かれていたのは――

「鎮守府名決定表?」

「出ましたわね!命名表改め大惨事表。タキオンさん本気ですの!？」

「私はいつだって本気だとも。それに大惨事表もTRPGの花だよ。マックイーン君」

天使のメジロ^わマックイーン^くと悪魔のメジロ^わマックイーン^くが心の中で争いを始める。

「命名表を使えば九割方でもとんでもない名前になりますわ。初回プレイのスズカさんとスペシャルウィークさんにそんな艦隊名でプレイさせるのは悪いですわ」

「命名表による大惨事はTRPGの洗礼みたいなものですわ。プレイしているうちに味わうんだ。その二人はそれがたまたま初回だったってだけですわ」

「ここで味合わせたら、その次がなくなるかもしれないわ」

「じゃあ、逆に訊きますけど。その普通の名前で笑って、じゃあ次回もとなりますの?」

「うっ。それは……」

「それに見たくはありませんか。初回プレイのお二人がダイスを振って出来た名前に目を白黒させる姿を」

「それは確かに見たいですわ！メジロ家のお茶会で命名表を振っても、そこそこ笑った後に、まあこんな感じだよねえ。で終わってしまったのが物足りなく感じていましたから。初回プレイのお二人が慌て振り直しを要求する姿が見たいですわ！」

天使のメジロマックイーンが愉悦部に入部してしまいましたわ！

アグネスタキオンの言葉から一秒経たずに――

「そうですね。せっかくですし、判定前の運試しも兼ねて鎮守府名決定表と艦隊名決定表、それと提督外見決定表の方も皆さんで振って決めましょうか」

笑顔を浮かべて言った。

「マックイーンさん？」

「どうしたのスペちゃん。何かあった？」

「一瞬、マックイーンさんの周りに羽が見えた気がしたんですけど……。うん。気のせいみたいです」

「そう。それならいいんだけど」

「鎮守府名決定表を使うなら六面ダイスを二個振ってくれ。誰が振る？」

「言い出したのは私だし、そこは私が振らせてもらおうとしよう」

コロコロっ

「ふむ。地名表と鉱石表と組織表を振るようだよ」

「鉱石表？」

「鉱石表もそうだけど、組織表もおかしくないかしら。だって艦娘が所属するのは鎮守府なんですよ？」

「まあまあ、お二人ともTRPGにおいてダイス目は絶対ですわ。疑問があるかもしれませんがとりあえず振ってしましましょう」

コロコロっ

「地名表でこの値だと……『大湊』おおみなとですわね。私達は青森県にいるよ
うですわね。さあ、お二人もどうぞで」

「じゃあ私が鉱石表の方を。スペちゃんも組織表の方をお願いね」
「わかりました。スズカさん」

「コロコロ」

「鉱石表の方は『碧玉』びじゆになりました」

「組織表の方は『アカデミー』でした」

「じゃあ、つなげて『大湊碧玉アカデミー』になるね。まあ当たりの方
じゃないか」

「そうですわね」

「えっ、私アカデミーを出しちゃったんですけど当たり前ですか!？」
「城や帝国になってないあたりスペシャルウィークさんは引きが強い
ですわね。流石ダービーウマ娘ですわ」

「へへっ。ありがとうございます」

「さあ今度は艦隊名決定表の方だ。こっちはマックイーン君が振るか
いっ？」

「そうですわね。私が振らせていただきますわ」

「コロコロっと」

「……修飾表と植物表とチーム表ですわ」

「これは、来たね。では一番事故の少ない植物表は私が振るとしよう。
さつきはスペ君が組織表を振っていたようだからスズカ君がチーム
表を振るといい」

「わかりました」

「何か嫌な予感がするけど……わかりました」

「コロコロ」

「植物表は『蒲公英』たんぽぽだったよ」

「修飾表は『燃える』でした」

「チーム表は『隊』になりました。普通のでよかったあ」

「ということは艦隊名は『燃える蒲公英隊』になりますわね」

「これじゃ、たんぽぽが燃えてますよ！すいません。私が悪かったの

でチェンジをチェンジを要求しますよ！」

「残念ですがスペシャルウィークさん。TRPGにおいてダイスは絶対です」

「そんなあ」

「この名前決めではダイスを振ってないPLの一人が気に入らない箇所を振りなおす事ができるらしいですが」

「じゃあ、マックイーンさんが修飾表の部分を振りなおせるってことですわね！」

机に突っ伏していたスペシャルウィークがガバツと起き上がりメジロマックイーンの方を見るが

「この名前がいいので振りなおしませんわ」

「ええ。いいんですか、本当に!?これで!?これだと現在進行形で火が付いてるたんぽぽなんですよー！」

「構いませんわ。(それに、『復讐の』とか『ミニミニ』なんて単語がぱつと見ただけなのに目に付く修飾表なんて望んで振りたくありませんわ。というか『燃える』がかなり当たりの部類なのでこれ以上を望みませんわ!)」

「そこまでにしたまえスペ君。振り直しの権利を持ったマックイーン君がこれでいいと言ってるんだ。ならば私達はこの名を背負って戦うしかあるまいよ」

「うう。わかりました。タキオンさん」

「スペちゃんも納得したようだから旗艦も決定しちゃいませうか」

「それなんだが、PC紹介をしてからだから、一旦PC紹介の文章を考えるための時間確保も含めて休憩にしよう」

「PC紹介をしていこう。他の人が艦娘紹介したら、その艦娘の名前をキャラクターシート的人物欄に記入してくれ」

「先ほども話にありましたが、無理して元キャラに寄せる必要はないので、PC紹介では自分らしいその艦娘を紹介してもらえばいいですわ」

「そうだねえ。お手本というわけじゃないが、私がPC1としてやらせてもらおうか」

「PC1航空母艦の飛龍だよ。空母戦なら私に任せたまえ。どんな苦境でも戦い続けようじゃないか。」

初期個性は幸運、負けず嫌い、恋愛。弱点で索敵と退却。ギャップは趣味と航海の間を埋めたよ。航空母艦なのに索敵が弱点なのは一つの事に集中してしまうせいかもしれないねえ。

あと彼女の話をするのにかかせないのが多聞丸……この人は飛龍を指揮していた元提督なのだが、ここは私らしさを出させてもらおう。共に戦った相棒だから、この飛龍にとっては多聞丸モルモット君になるよ」

「わあ〜」

「なんだい、その反応は」

「わかりますわ。タキオンさん。私もトレーナーさんとは一心同体！タキオンさんもタキオンさんのトレーナーの事をととても大事に思っていますしやるのですね！」

「その反応もそれはそれで困るねえ。さあ、まだ旗艦とかも決めなきゃならないんだ。次のPC紹介を始めてくれ」

「照れましたわ」

「照れてますね」

「照れてるわね」

「ほら、次は誰だい。はやくしたまえよ」

トントンとアグネスタキオンが机を叩き先を促す。

「わかりました！次は私がやります」

「PC2最上型航空巡洋艦鈴谷改だよ！チースツ。一人称の時は改を省略します。」

初期個性は自由奔放、おしゃべり、航空戦。弱点がマジメです。ギャップは魅力と性格の間を埋めました。

え〜と、あとは私らしさ……鈴谷はギャルっぽい娘なんですけど、これはギャルっぽく振る舞ってるからなので素は全然違うみたいかな？

「でいいですかね」

「ええ。そんな感じで構いませんわ」

「ああ。十分だとも」

「頑張ったわね。スぺちゃん」

「みなさん……ありがとうございます！」

「トリは私が務めるので、スズカさんがお先にどうぞ」

「わかったわ」

「PC3。あたしは綾波型二番艦、名は敷波。以後よろしく。

初期個性はいじわると海図。弱点におしとやかがあります。ギャップは性格と趣味の間を埋めておきました。

強気だが、ときどき拗ねる甘めのツンデレ？らしいのだけど……出来るよう頑張るわ。

それとプロット六は譲らない……！」

「何か間違ってる気がしなくもありませんが全然大丈夫ですわ」

「かっこいいです。スズカさん！」

「その回避力で六プロの軽空母からの攻撃を存分にかわしてくれたまえ」

「それでは最後に私がキャラ紹介をしますわ」

「よ！アタシ、摩耶ってんだ、PC4をやるからよろしくな！」

初期個性はお嬢様、元気、対空戦闘。弱点は対潜戦闘ですわ。ギャップは安定をとって性格と趣味の間を埋めましたわ。

フリー枠でお嬢様を取ったのでカラツとした関係の仲の良い友達を作りたい摩耶様って感じですよ。

対空能力が高いので相手の艦載機による攻撃や索敵をぶっ潰してやるよ」

「マックイーンさんがそういう言葉遣いしてるのびっくりしちやいますね」

「まあ、普段はしませんからね」

「そういう普段やらないキャラをロールプレイするのもTRPGの楽しみだよ。スぺ君も鈴谷のギャルロールプレイをしているうちに楽

しくなってくるはずさ」

「はい」

「これで全員のPC紹介が終わったね。そしたら一人旗艦、つまりリーダーとなる人を決めてくれ」

「私は初めてやるので遠慮しておきますね」

「鈴谷も個性が自由でマジメが弱点なあたりリーダーっぽくないので私も遠慮しておきます」

「そうなるか私かマックイーン君のどちらかになるが……どうする？」

「そうですね……飛龍の個性に負けず嫌いがあるのでタキオンさんが旗艦でいいのではないですか」

「そういう摩耶のキャラも旗艦向きなキャラだと思うが……全員遠慮しては決まらないし、いいだろう。この『燃える蒲公英隊』の旗艦は飛龍が務めよう」

「了解。そしたら提督外見表も振って決めちゃってくれ」

「そうだねえ。面白い外見になりそうなのは……マックイーン君任せだよ」

「ええ。任せましたわ」

コロコロ

「この出目だと……。残念ですが、青年提督でしたわ」

「普通だねえ」

「普通ですね」

「これだったらスペちゃんの方が面白い結果を出せたのかしら？」

「ちよっと振ってみますね」

コロコロっ

「紳士提督でした」

「あまり変わらなかったか」

「これでシナリオ前に決めることは終わったな。じゃあ導入フェイズに入るぞ」

「「「おー」」」」

艦これ3 (導入フェイズ＋1サイクル目開始時)

「それじゃあ、シナリオ『近海警備 敵偵察部隊を迎撃せよ!』を始め
る」

導入フェイズ

きみたち四人は本日付で『大湊碧玉アカデミー』に所属することになった艦娘だ。新しい鎮守府に期待とちよつぴりの不安を持ったきみたちは自然と会話が交わされるだろう。

「いきなりこっちにふってくるねえ。じゃあ……」

「敷波君。わくわくして先に行きたい気持ちはわかるがアカデミーへの地図を持っていてるのは君なんだ。君とはぐれたら迷子になってしまうから少し待っててくれないか」

「……。あ。私が敷波でしたね。」

「ごめんなさい飛龍。つい先走ってしまったわ。鈴谷たちはついてきてる?」

「もち、だいじょくぶだよ!」

「余裕だぜ」

「なら、少しペースを上げてもいいか。初めて行く場所だ、少し余裕を持っておこう」

「そうしましょう」

大湊碧玉アカデミー

「とくちやあく。うー、長かったあ」

「おいおい、他のやつらもいるんだからあんまだらしない動きすんなよ」

「わかってるって」

「それじゃあ、提督に挨拶しにいこうか」

「そうですね。行きましようか」

建物の中に入り、目的の部屋を目指す。

執務室と書かれた扉の前。飛龍は扉をノックした。

「入りたまえ」

若い男の声。おそらく提督の声だろう。それに従い、きみたちは提督の執務室に入る。執務中だったのだろう、机の上には開かれたファイルと書きかけの書類が置かれている。

壁には「サイコロ次第」と書かれた掛け軸が下がっている。

「きみたちが、新しく着任した『燃える蒲公英隊』の諸君だね。私は、

『大湊碧玉アカデミー』の提督、蒼歳だ」

提督は、気さくに話しかけてきた。

それに対して君たちはどう返事をするかな

「はっ。本日付で配属されました。飛龍型一番艦 飛龍です」

「同じく本日付で配属されました。最上型三番艦 鈴谷ですっ！よ

ろしくっ！」

「同じく本日付で配属されました。綾波型二番艦 敷波です」

「同じく本日付で配属されました。高雄型三番艦 摩耶だぜ。よろし

くな提督」

「何人か雰囲気が硬いな。まあ、そう硬くなる必要はないよ。初めて来たようだけどここでの流儀にもすぐに慣れるはずさ」

と優しい気な口調で言った。そして続けて

「ちなみに、彼女が私の秘書艦になる。何かわからないことがあったら彼女に聞いてくれ」

と隣の阿武隈を見る。

「長良型六番艦 阿武隈です！何かわからないことがあれば、私に聞いてくださいね！しっかり答えてあげますよ。」

それと、この後皆さんが寝泊まりする寮に案内するのでしっかりと歩いてきてくださいね」

「了解しました」

「というところで導入を終えるから、いままでのやり取りを振り返って誰か一人に対して【感情値】を一点上昇させてくれ」

「【感情値】？」

「人物欄の横にあるやつだ。これを使うと判定の達成値だったり戦闘のダメージが伸ばせるんだ」

「そうだねえ。飛龍からは摩耶にダイス運が『しんぱい』で取っておこう」

「そんな取り方でいいんですか!？」

「説明にもあったがこれで達成値を増やせるんだ。今日のダイス運があまりふるわない娘を助けるために使うのも戦略の一つさ」

「逆にダメージを伸ばせそうなダイス運が良い方に取ってもいいですし、そこは好みですわ。ということで、摩耶は鈴谷改に対して『かわいい』で取りますわ」

「なら敷波から飛龍に対して旗艦を務めて『かっこいい』で取ってもいいのかしら?」

「それで構いませんわ。むしろ、ロールプレイに絡めてるあたりとても良いですわ」

「じゃあ、鈴谷から敷波ちゃんに、地図を見て道案内できて『すごい』にします!」

「よし。全員取れたな。じゃあ導入フェイズ終了だ。それとサイクル開始前にPLにイベントカードというものを書いてもらおう」

一枚ずつカードを配りながら話をする。

「書いてもらったイベントカードは集めたらシャッフルして山札にする。それをシミュプレイヤーが引いてそこに書かれたシーンをやっていくことになる」

「わかりました!」

「マックイーンさん。これはどれがオススメなのかしら?」

サイレンススズカが書き始めようとした手を一旦止めて、マックイーンに質問をする。

「イベントの内容はそこに書かれてある通りなのでやりたいシーンを選ぶといいですわ。ただ、同サイクルでシーンが被るとダイス目がマインナーされるので他の方と被らないようにすると思いますわ」

「じゃあ、みんなで……」

「ストップ。ストップですわ。イベントカードを書くときは相談してはいけませんわ」

「あら、そうなの？」

「そうだねえ」

「こっちのキーワードには何を書けばいいんですか？」

「そっちは何を書いても構いませんわ。机の上にあるものだったり、好きなものだったり、常識の範囲内のものでお願いしますわ」

「わかりました！」

少女達記入中――

「」「出来ました」「」

「オーケー。そしたら裏返しにして渡してくれ」

イベントカードを四枚とも受け取ってシャッフルする。それを山にしてテーブルの中央に置く。

「これで一サイクル目を始める準備が出来たな。そしたら、一サイクル目開始時にイベントが入る」

一サイクル目開始時 宿舎へようこそ

きみたちは秘書艦の阿武隈に連れられ、これから寝泊まりを行う寮に案内された。そこは、きみたち全員が生活する大部屋になっていた。

案内してくれた阿武隈は、こう話す。

「ごめんなさい。本来なら、艦種ごとに寮は分かれているものなんですけど……予算不足で、宿舎は今、ここしか空いてないんです」

部屋の中は殺風景で、人数分のベッドとロッカーがあるだけだ。

「わー々？」

「ごりや、また寝るだけの部屋って感じだな」

「それで十分じゃありませんか？」

「敷波ちゃん!？」

「まあ、提督の執務室もかなりさっぱりしていたし、そんな気はしていたよ」

「ははっ……本当にごめんなさい。でも、せつかくの機会だから、同じ部屋で親交を深めてみて、ね」

そう言うと、阿武隈は去り、

「すみません。浴場とか、食堂の場所も教えてもらっていいですか？」
去ろうとしたところを敷波に止められて

「それなら、こちらをどうぞ」

と『大湊碧玉アカデミー』の地図を渡される。

「ありがとうございます」

「今日は移動もあつたのでここからは休みにしておきます。夕食と睡眠をしっかり取って明日に備えてください」

「了解です」

阿武隈は去り、物寂しい部屋にきみたちだけが取り残される。

夕食を取り、移動の疲れをお風呂で癒したきみたちは部屋に備え付けられたベッドに横になる。

夜が更けると、PCたちは眠りにつく。PCたち全員は、各自、D66を振って「夢見表」を使用してください。

飛龍

温かい手。誰かの手が、優しくあなたの頭を撫でている。その手を通じて、ぬくもりが伝わってきた。この優しい手は誰のものだったのだろうか。

鈴谷

ごちそう。とても美味しそうなごちそうが目の前にある。それは食べても食べてもなくならない。ほっぺたが落ちそうになるほど美味い。もっと、もっと食べたいなあ。

敷波

孤独な魂。あなたは暗い部屋の中でうずくまっている。あなたは

ずっと一人ぼっちだった。あなたの周りに、あなたを理解してくれる人は、誰もいなかった。

摩耶

復讐。あなたは何者かに敗北した。勝利したあいつは、あなたにとつて、もつとも大切なものを奪っていった。絶対に許せない。あいつに必ず復讐しなければならぬ。

それについては、このセッションを通じて皆さんが自由に設定を決めてくれるかまわないよ。ああ、だけど無理して何か決める必要はないからね。

艦これ4（1サイクル目 シーン1）

「シーンを始めるにあたって、シンプレイヤーを一人決めてくれ」
「では、私から参りますわ」

「マックイーンがシンプレイヤーだな。了解。艦これRPGではシンプレイヤー以外の艦娘も入渠していなければ基本的には全員登場だから、シーンに出ない宣言をしない限り全員いると思っておい
てくれ」

「「はい」」

「それじゃあ、マックイーンはイベントカードを一枚引いて、チェックされたシーンのイベント表を振ってくれ」

「いきますわ。ドローー！」

山札から勢いよくカードを引いて表にする。

「遠征シーンでキーワードは『北海道』ですわ」

「それ書いたの私です！大湊が青森らしいので故郷が近いなあって」

「ふふ。いいですわね。それでは遠征イベント表を振りますわ」

コロコロっと

「その出目だと……」

遠征 社交界デビュー？

「一人前のレディーとして扱ってよね！」提督の代理で、セレブな人たちが集まる北海道に関するパーティーに出席。恥をかかないようにしないよ。

シンプレイヤーのPCは、提督が選んだ北海道に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《お嬢様》で判定。

か。うくん、摩耶は《お嬢様》ピン持ちで取ってたからそのままでもいい気がするけど……スペシャルウィークは何か北海道でオススメのものがあるか？

「そうですね。自然豊かですばい走り回れるところが良いですよ！踏みしめた土から返ってくるどっしりした感触。一面に広がるキレイな草の緑と空の蒼。それと走った後に吹き抜ける爽やかな風。どれも最高ですよ！」

「それはウマ娘たちにはたまらないんだろうなあ。だから、サイレンススズカ。走りたくなつたのはわかつたから座つててくれ」

そう言われてサイレンススズカはしょぼんとしてしまう。

「自然は判定に使いにくそうだし、まだ、何かないか？」

「あとはやっぱり食べ物です。茹でたニンジンやジャガイモがまるまる入ったスープカレーとか、みじん切りされたタマネギの甘さと魚介スープと鶏のスープを絶妙に混ぜたサツパリ目のスープに道産小麦を使用したちぢれ麺が美味しいラーメンとか、寿司のネタも大きくて脂がのつていいですし、外しちやいけないのは乳製品もですよ！そのまま牛乳として飲んでよし、発酵させてチーズにしてもよし、生クリームとバターにしてケーキとして食べたりするのもよし！最高ですね！」

じゅるり

食べ物の話をしているそんな音が聞こえてくるのはやはり彼女たちがウマ娘という人よりもエネルギーを多く必要とする体だからなのだろう。

「だったら、そうだなこんな感じでいこう」

一 サイクル目 シーン一

蒼歳提督のかわりに君たちは北海道で開かれるお祭りに参加することになる。その祭りには、鎮守府へ備蓄を卸してくれている企業のお偉いさんたちも出資しているので君たちはそれなりの礼節が求められる。

ということとで摩耶には、屋台の食べ物をキレイに食べられたか《食べ物》で判定してもらおう。

「それなら、《元気》で代用判定、目標値は七ですね。飛龍さんからの声援もあるので六でもオーケー。余裕ですわ！」

コロコロ

「タキオンさん声援お願いしますわ……」

「マックイーン君は期待を裏切らないねえ。ほら、飛龍から摩耶への

声援で達成値にプラス一だ」

「ということだ判定成功ですわ！」

「ねえ、摩耶。鈴谷がオススメしてあげた屋台料理、美味しい？」

「この揚げジャガイモっていうやつは主食としてなかなかいいぜ。衣とイモのダブルパンチでなかなか腹にたまるぜ。それと飲んでるイチゴミルクはすげえな。イチゴの果肉がちやんと入ってるのもそうだけど、ミルクの上にソフトクリームがのせられて渡されるとか、思ってもみなかったぜ」

串に刺さった揚げジャガを頬張り、イチゴミルクを喉の奥まで流し込む。

「摩耶君。美味しいのはわかっているが、君も女の子だ。敷波君を見習って少し慎みをだなあ」

とあまりにも美味しそうに食べて注目を浴びている摩耶君を注意する。という声援の演出

「えっ、別にあたしを見習う必要なんて……摩耶さんは今の摩耶さんでいい感じなんだから。まあ、褒められたのは嬉しいけど」

「ん。わりい。美味しすぎて他の人の目があるのを忘れてたぜ。気をつけますわ」

イチゴの果肉が喉に引つ掛かったのもあって、摩耶は少々食べるスピードを落として、食べ方を意識しますわ。

では、そんな摩耶の良い食べっぷりでありながらも、お上品な食べ方は、企業の偉い人たちに好印象を与えたのだった。

ということだ成功報酬として好きな資材をプラス2D6してくれ。でしたら、燃料をいただくことにしましょう。八個増えたので合計で十三個になってシーンメですわ」

艦これ5（1サイクル目 シーン2）

「次は私がやります！」

「マックイーン君がやってるのを聞いたら私もやりたくなつたよ」
「むむ」

メジロマックイーンが人差し指をびしっと立てながら

「二人以上のPCでシーンプレイヤーの奪い合いが起きたらやることは一つ！決闘《デュエル》開始の宣言をしろスズカ」

「はっ、えっ。デュエルかいしゅ」

サイレンススズカの緩い開始宣言。

「ダイスローツル！」

「振ります！」

ガキンツ！ゴロゴロゴロ ぶつかり合う二人のダイス。

「なっ、この私が負けただど!?!」

「やった！勝ちましたよ！」

負けたことが衝撃的過ぎて思わず立ち上がるアグネスタキオンとピースサインをだすスペシャルウィーク。

「それじゃあ、次のシーンプレイヤーはスペシャルウィークだな。じゃあ、山札からイベントカードを一枚引いてくれ」

「わかりました。私のシーン。ドオロオオー！」

表面が向けられるカード。そこに書かれていたのは

「演習シーン。キーワードは『外、走ってきますね』です。これはスズカさんですね」

「ええ。そうよ。スペちゃん」

「だろうねえ」

「そしたら演習イベント表を振ってくれ」

「はい」

コロコロ

「それは

演習 速力演習

「私には誰も追いつけないよー」疾きこと風の如く。速力を利用した、

素早い動きを得るために訓練する。

シーンプレイヤーのPCは、《機動》で判定。

だな」

「《機動》だと《おしやべり》で代用判定をして目標値は……七ですかね？」

「ギヤツプを挟んでるから七じゃなくて八じゃないかしら？」

「そうだねえ」

「八ですか。出るかな」

「不安なら行動力を1D6を消費して新しい個性を『発見』することもできますわ」

「じゃあ、行動力を……一点消費して《機動》を長所で獲得しました。これで目標値五で判定ですね」

コロコロっ

「成功です！」

「その値なら《おしやべり》でも成功してたねえ」

「やっぱりスペシャルウィークさんは出目強者側のようなですね」

一サイクル目 シーン二

お祭りからの帰り道

「お腹いっぱい食べたしき。大湊碧玉アカデミーに競争して帰らない？」

挑発的な鈴谷のそれに真っ先に乗ったのは

「いいですね。負けませんよ」

敷波だった。

「この摩耶様に勝てると思ってんのか」

そして、競争となれば摩耶も引くわけがなく

「なら私もまぜてもらおうか」

そうなれば、飛龍も当然参加するわけで。

「いいねえ！じゃあ、全員で競争ね。よーい、ドンっ！」

スタートの合図と同時に海上を四人の艦娘達が疾走する。艦装の駆動音と共に海面からあがった飛沫が月の光にあたってキレイに反射する。

だが、そんな光景を負けず嫌いな君たちは気にしない。

先の見えない夜の海。灯台の灯りを頼りに前へ前へと進んで行く。

そして……

「ゴオール！鈴谷の勝ちっちー」

「いえ、あたしの方が速かったです」

「先頭はアタシだろ！」

「何を言ってるんだ君たちは、旗艦の私が判定するに私が一番だった」
ガヤガヤガヤ

「もう、みなさん。帰ってきたと思っただら何をそんなに騒いでるんですか」

君たちが大湊碧玉アカデミーの玄関で騒いでるのを聞きつけ、阿武隈がやってきた。

「くあwせdrftgyふじこーp」

「何を言ってるのか。わかりません。ですが、みなさん仲良くなれるようですね。よかったあ」

君たちの行動に対してジト目で呆れた表情をしていたが、それも仲良くなった証だと思うと阿武隈は笑顔をうかべた。

「さあ、部屋に戻って本日の報告書を作成してくださいね。それを提出したら各自休息を取って下さい」

「了解」

って感じで判定に成功したから鈴谷改はこのセッションの間、回避力にプラス一のボーナスがつくから戦闘の時は忘れないでくれ。

「はい。では、これでシーンを終わります」

艦これ6 (1 サイクル目 シーン3)

「次は私がシンプレイヤーです」

「さつきスペ君に負けたいいいとも。スズカ君がやるといい」

「じゃあイベントカードを引きます。遊びシーンでキーワードは『映画』ですね」

「これを書いたのはマックイーン君だねえ。となると私は自分が書いたカードを引くことになるようだねえ」

「そんなこともありますわ」

「じゃあ、サイレンススズカは遊びイベント表を振ってくれ」

コロコロ

「その出目なら」

遊び 宴会

「そうそうその感じ！アゲアゲで行きましょう！」みんなで食べ物や飲み物や映画を持ち寄ってはしゃぐ。大宴会だ！

シンプレイヤーのPCは、提督が選んだ映画に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《元氣》で判定。

だな。この映画のジャンルは決めてたりするのかマックイーン？」
「特に決めてなかったので一、二で恋愛。三、四でアクション。五、六でホラーにしますわ」

コロっと

「摩耶が持ってきた映画はアクション系ということになりましたわ」

「アクション系なら《突撃》で判定してもらおうか」

「なら個性の発見をします」

「どうぞ」

「行動力を五点消費して《突撃》を長所で取得しました。《突撃》を使って判定しますね」

コロコロ

「スペちゃん声援を下さい」

「わかりました。鈴谷から敷波に声援で達成値をプラス一します」
「これで成功です」

「なあ、マックイーン君。私は少し嫌な予感がしてきたんだが君はどうだい？」

「奇遇ですわね。私もですわタキオンさん」

「（これスぺ君にダイス運吸われてないか!?!）」

「（これスぺシャルウィークさんにダイス運吸われていますわ!）」

「次の判定ふりたくないねえ」

「完全成功はないですから頑張つて下さい」

一 サイクル目 シーン三

演習を終えた君たちは自室へ戻る。

「なあ、この後時間あるし映画でも見ねえか？」

「いいね！なにになんてやつ？」

『N I N J A 提督対深海シャーク 七日間の闘争』

「B級映画の臭いがありますね」

「それ本当にアクションなのかい？」

↳ 艦娘たち映画視聴中↳

「N I N J A 提督凄かったですね」

「まさか艦装もつけずに海上を動けるとは興味深いねえ」

「海上を動くどころか空中を駆けてませんでした、あの提督!?!」

「深海シャークなのに空中に居る時間の方が長かったよね！」

「二十分ほどはN I N J A 提督と深海シャークの空中戦でしたね……」

「あとは深海シャークの口の中に突っ込んで中から三枚おろしにするシーンは圧巻でしたね」

「敷波なら、あれ出来るんじゃないですか!?!」

「嘘でしょ!?!」

「このちんまい体ならいけそうな気がするけどな」

「ちんまい……まあ、皆さんに比べたらたしかにそうですけど……」

「わりい」

「はあ。いいですよ別に。あたしは皆さんと違って恵体じゃないですから。でも、あたしなら深海シャークの三枚おろしできそうですね。ちよつと練習してみましようか」

という感じで敷波は映画で見たNINJA提督の動きを真似してみます。

「敷波やばっ!」

「すごっ」

「やるねえ」

「できちゃいましたね……」

というところで判定に成功したので鈴谷改と飛龍と摩耶は敷波に対して感情値を一点上昇させてくれ。

「はっ」

全員上昇させたところでシーンをメようか。

艦これ7（1サイクル目 シーン4）

「最後は私だね。私が選んだのは交流シーンでキーワードは『紅茶』だよ」

残ったイベントカードを表にしながらアグネスタキオンは言った。「それじゃあ、交流イベント表も振ってしまおう。読み上げの方は任せるよ」

コロコロ

「オケ。それは

交流 手取り足取り

「こ、これも、何かの任務なのですか!？」2人だけで秘密の特訓です。シンプレイヤーのPCは、自分以外の好きなPC1人選んで、《えっち》で判定

だね」

「二人だけってことは私ともう一人以外のPCは登場出来ないのかい？」

「シーン説明的にはそんな感じで書かれてるけど、特に登場制限はされてないし、登場可能だと思う……。いや、登場可能ってことにしようか」

「それなら対象PCを鈴谷改にしても敷波の声援を受けられるから助かるよ」

「秘密の特訓相手、私なんですか!？」

「そんなに驚くこともないだろう」

「いや、でも、判定の個性が……。《えっち》なので……」

スペシャルウィークは人差し指どうしを絡めて、顔を紅潮させた。「何を想像してるんだい。キーワードは『紅茶』だし、やるならその淹れ方とかだよ」

「そ、そうですよねー！私ったら何言ってるんだらう!?!恥ずかしいな。アハっ、アハハハハ」

「スペ君が自爆から復帰するまでに判定をすませてしまおうか。まずは、個性《えっち》を発見しよう」

コロっと

「行動力を四点消費して弱点で《えっち》を発見したねえ。仕方ない。アクシデント表を振って判定に入ろう」

コロリンっ

「その判定に使用した個性の属性(長所と短所)が反対になると。ってことは《えっち》が長所になるねえ」

「当たり前効果ですね」

「そうだねえ。このままの運で判定も成功して欲しいところだが……」

コロコロ

「六ゾロ。クリティカル成功だよ。行動値は、一回復だねえ」

「ダイスが荒ぶってるようですね」

「これは荒ぶっているというより、推測通り……」

「そうなのですか？」

「(ああ。この判定に成功すると個性を一つ未収得にして新しく個性を長所で獲得できるんだが、この成功報酬は選んだもう一人のPCも獲得できるんだよ)」

「(ということとはスペシャルウィークさんも得するんですね!)」

「このシーンで一サイクル目が終わるし、【開発】をやっておかないか？」

「【開発】ですか？」

「メタ読みなんだが、このシナリオは二サイクルしかないから、このシーンが終わったら戦闘が発生すると思う」

「だから、このシーンで装備を整えたいと。そういうことですね」

「それに艦これRPGのシステム上、轟沈させれば攻撃を受けなくすむからね」

「つまり、圧倒的火力で先制攻撃を仕掛けるべき。ということではないのかしら？」

「その通りだよ。スズカ君」

「ならしちやいましょうか」

「ということでスペ君。ダイスの方は任せたよ」

「私でいいんですか？」

「今回のセッションで一番ダイス運がいいのはスペシャルウィークさんのようですから。お願いしますわ」

「わかりました。振らせてもらいますね」

コロ

「20・3cm連装砲になりました」

「やっぱり、持ってるねえ。それは鈴谷改が装備できるからキャラ紙に書いておきたまえ」

「指定個性も自由奔放以外の長所から取っておくといいですわ。と思いましたが、タキオンさんの判定で鈴谷改の個性は全部長所になるのでしたっけ」

「そうだねえ。ということで提督。少しデータ整理タイムだ。待っていてくれ」

「いいよ」

「飛龍は弱点の《退却》を未取得にして長所で《砲撃》を獲得するよ」
「鈴谷改は弱点の《マジメ》を未取得にして《優しい》を収得します。
20・3cm連装砲を指定個性《おしゃべり》で装備します」
「了解。【開発】をしたから、鎮守府の資材は減らしておいてくれよ」
「それは私が書いておいたので大丈夫ですわ」

一 サイクル目 シーン四

「飛龍じゃん。食堂で何してんの？」

「鈴谷君か。提督と阿武隈君が書類仕事で手を離せないようだから息抜きに飲み物でもと思ってね」

「そう言った飛龍の手元にはお盆がありその上に茶菓子と二組のティーカップが置かれている。」

「この前会ったような上流階級の人たちは茶葉や水からこだわるんだ」

ろうけど。まあ、新設の鎮守府だしそこところは今後の私たちの活躍次第ってところかな」

「そくだね。美味しいご飯のためにも頑張るぞ〜！」

お祭りで食べたご飯や人々を思い出して鈴谷は両手を上に突き出す。

「ふふっ。せっかくだ、鈴谷君も紅茶、淹れてみるかい」

「いいの？やるやる〜」

そうして、飛龍が紅茶の淹れ方を鈴谷に一通り教えた後、二人で執務室に行く。そこで提督と阿武隈に紅茶と茶菓子を渡すよ。

「ありがとうございます。飛龍、鈴谷」

阿武隈は二人にお礼を言う。

「二人ともありがとう。あと、そこに大本営から届いた新しい装備が工廠にあるから使ってくれ。中距離砲だから鈴谷か摩耶が装備できるはずだ」

と蒼歳提督はお礼と共に二人に指示を出す。

「了解」

返事をした二人は執務室を出て工廠に20.3cm連装砲を取りに行き、そのまま鈴谷が装備します。

という感じで短いシーンが終わらせよう。

艦これ8（1サイクル目終了時）

「1サイクル目終了時、出撃イベントが発生する」

「予想通りだねえ」

「やっぱり来ましたわね」

「すごい。タキオンさんが言った通りだ」

「本当に来たのね」

一サイクル目 終了時

大湊碧玉アカデミー内にしつらえられたスピーカーが鳴り響く。

「燃える蒲公英隊のみなさんは、提督の執務室に来てください。繰り返し返します。燃える蒲公英隊のみなさんは提督の執務室に来てください」

突然の呼び出しに、君たちは慌てて執務室に向かう。

そこには、真剣な表情の蒼歳提督がいた。

「深海棲艦の偵察部隊が確認された。早速だが、燃える蒲公英隊にも、迎撃任務に向かってもらいたい」

「了解」

君たちは、そう言われて出撃任務に向かいました。

大湊碧玉アカデミー近海周辺を偵察している最中に遭遇は発生する。

敵艦隊は、駆逐イ級が四体、駆逐ハ級 eliteが一体です。

戦場は同航戦です。

「よしっ！二航戦、出撃しますっ！」

「さてさて……突撃いたしましょう！」

「おう、行くぜ！」

「砲雷撃戦、はじめるよっ！」

戦闘開始

プロット決め。このとき「偵察」の装備能力が使える。

「じゃあ、駆逐ハ級 eliteに偵察機を飛ばします。《航空戦》で代用判定。目標値は七です」

コロリン

「余裕の成功です」

「では駆逐ハ級 eliteのプロットは公開しておくよ。こっちからの偵察はないから、相談せずに決めてくれ」

六 駆逐ハ級 elite 駆逐イ級A 鈴谷改 敷波

五 駆逐イ級B 飛龍

四 摩耶

三

二 駆逐イ級C

一 駆逐イ級D

「プロット公開時に鈴谷改の固有アビリティ【絶対領域】を発動します。これで駆逐ハ級 eliteと駆逐イ級Aに損傷を一個ずつ与えます」

駆逐ハ級 elite 小破

駆逐イ級A 小破

? 航空戦フェイズ

五プロ 飛龍 艦上爆撃機で駆逐ハ級 eliteに攻撃 《負けず嫌い》で命中判定 行動力を3消費してリロール 成功

「このとき固有アビリティ【先手必勝】を発動。ダメージを航行序列の分だけ上昇させる」

ダメージ14点

駆逐ハ級 elite 大破

②開幕雷撃戦フェイズ
いない

③1ラウンド目：超遠距離砲撃フェイズ

いない

④1ラウンド目：長距離砲撃フェイズ
いない

⑤1ラウンド目：中距離砲撃フェイズ

六プロ 鈴谷改 20.3cm連装砲で駆逐八級 eliteに
攻撃 《おしゃべり》で命中判定 成功
中口径主砲で駆逐八級 e

liteに連続攻撃 《自由奔放》で命中判定 成功

ダメージ13点

駆逐八級 elite 轟沈

四プロ 摩耶 中口径主砲で駆逐イ級Aに攻撃 《対空戦闘》で命

中判定 成功

ダメージ12点

駆逐イ級A 轟沈

⑥1ラウンド目：短距離砲撃フェイズ

六プロ 敷波 小口径主砲で駆逐イ級Bに攻撃 《海図》で命中判
定 成功
魚雷で駆逐イ級Bに連続攻撃 《いじわる》で命中

判定 摩耶が声援を使用 成功

ダメージ17点

駆逐イ級B 轟沈

二プロ 駆逐イ級C 5inch単装砲《砲撃》で飛龍に攻撃 《砲

撃》で回避判定 成功

一プロ 駆逐イ級D 5inch単装砲《砲撃》で鈴谷改に攻撃

《航空戦》で回避判定 行動力5消費してリロール スペシャル 行
動力が6回復

⑦2ラウンド目：短距離砲撃フェイズ

六プロ 鈴谷改 20.3cm連装砲で駆逐イ級Cに攻撃 《お
しゃべり》で命中判定 成功
中口径主砲で駆逐イ級Cに

連続攻撃 《自由奔放》で命中判定 成功

ダメージ38点

駆逐イ級C 轟沈

敷波 小口径主砲で駆逐イ級Cに攻撃 《海図》で命中判定 成功

魚雷で駆逐イ級Cに連続攻撃 《いじわる》で命中

判定 成功

ダメージ12点

駆逐イ級D 大破

五プロ 飛龍 艦上爆撃機で駆逐イ級Dに攻撃 《負けず嫌い》で命中判定 成功

ダメージ5点

駆逐イ級D 轟沈

敵艦隊が全滅しました。君たちの勝利です。戦果表を五回振って下さい。

弾薬七個 鋼材六個 ボーキサイト十一個

飛龍から摩耶に感情一点上昇 ダイス運が心配のまま

鈴谷改から飛龍に感情一点上昇 ありがとうで取得

敷波から摩耶に感情一点上昇 仲間で取得

摩耶から敷波に感情一点上昇 その強さ認めるぜで取得

「スぺ君の活躍が凄まじいねえ」

「そんなことないですよお」

「行動力を消費したのに振りなおして回復してるのダイス運が強いわね。スぺちゃん」

「そう言うサイレンススズカさんもしっかり連続攻撃を当ててるあたり、お二人とも十分強いですわ」

「二サイクル目に入ったら《雷撃》の個性を発見しておかなくちや。今回はそこまでいかなかったけど雷撃戦フェイズで代用判定することになっちゃうから。もし、私が忘れてるようだったら教えてください」

「わかりましたわ」

君たちは大湊碧玉アカデミーへ帰投する。

「燃える蒲公英隊。帰投しました」

「無傷の大勝利だよ。鈴谷く強いんじゃない」

「ま。アタシにかかればこんなもんだよ」

「司令官！あたしすごかったでしょ？ね！あ、いや…。まあどうでもいいん…」

蒼歳提督は、君たちの報告を聞いていた。

「ご苦労、よくやった。船渠で充分に休息してくれ……と言いたいところだが、実はもう一仕事頼みたい」

「敵偵察の主力部隊が見つかった。準備を整え、この主力部隊の撃退をお願いしたい」

「了解」

新たに任務で「敵偵察主力部隊に勝利する」がくだされる。

二サイクル目が終了すると、鎮守府フェイズは終了し、決戦フェイズになる。そして、敵偵察の主力部隊と艦隊戦を行うことになる。

ということで一サイクル目を終了する。

艦これ9 (2サイクル目 シーン1)

「二サイクル目を始めるから、イベントカードを書いてくれ」と一枚ずつイベントカードを配る。

二回目だからか、先ほどよりも短い時間で山札がつくられた。

「それじゃあ、一シーン目は誰がシンプレイヤーやる?」

「私はリロールする可能性を考えると一番手はパスさせてもらおうよ」

「それじゃあ、また私が一番手を」

「私がやらせてもらっていいですか?後になると《魚雷》を発見するの
も忘れちゃいそうなので」

「かまいませんわ」

「スペちゃんもいいかしら?」

「いいですよ」

「それじゃあ、引きます」

山札の一番上のカードが華奢な白い指でめくられる。

「遠征シーンでキーワードは『メガネ』ですね。遠征イベント表を振りますね」

コロっと

「これは見事に真つ赤だな。」

作戦 電子の目

「五十鈴には丸見えよ?」最新のメガネ技術で敵艦隊の位置を把握。

シンプレイヤーのPCは、提督が選んだメガネに対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《電子戦》で判定。

だな。最新のメガネ技術で敵艦隊の位置を把握ってシーンらしいから《秘密兵器》で判定してもらおうか」

「わかりました。《秘密兵器》をまず発見します。行動力を三消費して長所で獲得しました。ついでに《魚雷》も発見しておきます。こっちは行動力を四消費して短所になりました。そしたら、《秘密兵器》で判定します」

コロコロっ

「成功です」

「シーン表でピンゾロが出た時は終わったかとも思いましたが普通に成功しているようで安心しましたわ」

「スズカ君も行動力を大分消費したねえ。補給するのを忘れちゃダメだよ」

「はい」

二サイクル目 シーン一

新たな任務が下された翌日。君たちは会議室に集まっていた。

「新しく提督から下された任務『敵偵察主力部隊に勝利する』を達成するために燃える蒲公英隊で作戦会議を開こうじゃないか」

旗艦の飛龍がテーブルの上に近海の海図を広げて燃える蒲公英隊のメンバーに言った。

「は〜い」

元氣よく返事する鈴谷。

「おう。いいぜ。だけど、敷波のやつが来てないが……どこ行ったんだ？」

作戦を決めるのはいいとして、部屋の中にいない仲間が心配な摩耶。

「それなら……」

「飛龍さん。阿武隈さんから全員分のメガネを借りてきました。これでデータが見れるはずですよ」

会議室に入ってきた敷波の両手には小さな箱が抱えられていた。

「ありがとう敷波。それじゃあ、一人一つ取って、かけてくれ」

箱の中にはメガネケースが四つ入っていた。君たちは一つずつ手に取ってメガネをかける。

「右側にあるのが電源スイッチだそうです」

メガネの側面についたスイッチを押す。

「わっ!?!」

「うおっ!？」

君たちの視界にデータの一覧が出てくる。

「音声でも、タッチでも検索できるらしいですよ」

敷波は周りから見ると何も無い空間で指を滑らせる。

「わく。すごい!」

と鈴谷がはしゃぐ。

「すげえな。これ。いったいなんなんだ?」

とりあえず、目についたデータを開きながら摩耶が尋ねる。

「外部に出せない艦娘や深海棲艦の戦闘資料がまとめられたデータベースにアクセスするために作られたメガネ型の端末だよ。使い方は敷波君が言った通りさ」

飛龍は目当てのデータを探しながらその問いに答える。

「こんなのがあるのに寢床は全員一緒なんだな」

「これは激戦区の鎮守府で使う前の実施試験みたいなものだから金がかかってるわけじゃないよ。むしろ、前線で使われるような代物を試作品とはいえ使わせてもらえるようにしてるあたり、若いながらなかなか立ち回りがうまいんだろうねえ」

「へえー。そういうもんなのか」

聞いてるうちにどうでもよくなったのか摩耶は生返事をする。

「さて、無駄話は終わりにしてここ一か月での遭遇記録を確認して
いこう」

「戦艦や正規空母は来てないようですね」

「今回も偵察部隊ということだから軽巡や軽空母が主力の部隊だろう
ねえ」

「じゃあ、そいつらの弱点部分とかもチェックしておくか」

「じゃあ軽巡洋艦で検索かければ……っていっぱい出てきた」

「それだと、他鎮守府に所属している艦娘も出てきてしまうので条件
を絞らないとだめですよ、鈴谷さん」

「そうなんだ。教えてくれてありがとう敷波」

「どういたしまして」

と様々な記録を確認しているうちに時間が過ぎていく。

判定に成功したから次の艦隊戦の間、敵艦隊の装甲力が一点減少する。

「これでシーンを終了します」

艦これ10 (2サイクル目 シーン2)

「タキオンさんは補給するまでパスするということでしたので、私かスペシャルウィークさんがシンプレイヤーをやることになりましたけど、どうします?」

「なら、私が行きます」

スペシャルウィークが山札からイベントカードを一枚引いた。そこに書かれていたのは

「日常シーンでキーワードは『モルモット君』です。サイコロも振っちゃいますね」

コロっ

「やっぱり出目がいいな。」

日常 海軍カレー

「お昼の材料調達してきました。たまねぎ、じゃがいも、にんじん、と」調理場を借りて、みんなで料理。レシピは海軍カレーモルモット君風。やっぱり、辛口よね。

シンプレイヤーのPCは、提督が選んだモルモット君に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《食べ物》で判定。

これは素直に《食べ物》でいいかな」

「モルモット君風カレーってやっぱり光ってるんですか?」

大食い娘が興味を示す。

「やっぱり辛味よりも苦味の方が強いのですか?」

甘味だけかと思っていたら、やっぱりこのお嬢様……変わったものも食べたがるきらいがある

「君たちは私のモルモット君に対して誤解があるようだねえ」

それらの質問を受けて要介護の探究者は

「いいかい?光ってるのはモルモット君の身体だけだし、カレーは私の口に合わせて甘口だよ。それにモルモット君は私のお弁当を毎食分作ってくるんだ。腕前はかなりのものだよ」

ふん。と鼻息が聞こえるくらい力強く言い切った。

「「おお〜」」

パチパチと拍手がおきる。

「トレーナーさんが手料理を振る舞ってくれるのは特別感があって憧れますわ」

ちらちらこっちを見るな。食事メニューは渡しただろ。

「そうですね！私もトレーナーさんとお出かけた先で、トレーナーさんが作ってくれたごはんが食べたいなあ」

十キロくらいなら持ち歩け……いや、重さよりも容積的につらい目にあうだろうからやめてあげてくれ。でも、きつと実行されてしまうんだらうなと思いい心の中で合掌する。

「何か考え始めようとしているところ悪いが先に進めるためにも判定をすませてくれるか」

「わわっ。すいません。そしたら《おしゃべり》で代用判定します」

「待ってください。スペシャルウィークさん。このイベントの成功報酬が行動力の回復なので先に個性を発見して置いてからの方がお得ですわ」

「わかりました。そしたら《食べ物》は《おしゃべり》で代用できるから……偵察に使う《索敵》を発見します。行動力を五消費して長所で獲得です」

「私も判定前に《索敵》を発見しておきますわ。行動力を四消費で弱点になりましたわ」

「じゃあ、今度こそ判定します」

コロコロ

「《食べ物》だったら成功でしたね」

「大丈夫ですわ。摩耶から鈴谷改に声援を入れて成功ですわ」

「ありがとうございます。マックイーンさん」

「それじゃあ1D6分だけ行動力を回復させてくれ」

コロコロコロコロ

「全回復しました」

「三回復で残り八。次に個性を発見して補給できると良いのですが

……」

「三回復で同じく八です」

「四回復で残り七だよ。持つてる個性に近いところだといいなあ」

二サイクル目 シーン二

ぐぐ。とお腹の鳴る音が部屋に響いた。

「あはく。ゴメン。鈴谷、お腹減っちゃった」

「そうだねえ。いい時間だし、昼食にしようか」

「メガネを取りに行ったときに阿武隈さんから言われたのだけど、この前行ったお祭りにいた支援者さんたちから北海道の野菜が届いてるらしいです」

「じゃあ、それ使って飯作ろうぜ。そうと決まればさっさとキッチン行こうぜ」

四人がキッチンに行くときと段ボール三箱分の野菜と発泡スチロールに入れられた豚肉が冷蔵庫の中にしまわれていた。

「たまねぎ、じゃがいも、にんじん、かぼちゃとかもあるし、四十分くらいかかるけどカレー。作ろっか」

「「おー」」

各自、野菜の皮むき、豚肉を一口大にカット、米を炊く準備などをしている。

「ねーねー。辛さはどうする？」

「あたしは辛いのが平気ですよ」

「辛口がいいぜ」

「……辛口でいけるわよー！」

「全員辛口ですね。じゃあ、スパイス入れちゃうね」

「あー。鈴谷。提督と阿武隈の好みがわからねえから、一部別の鍋にうつして甘口も作つといていいんじゃないか。普通に提督たちが辛口食べるってなら後からスパイスを足せばいいわけだからよ」

「それもそだねえ。アドバイスありがと摩耶」

「別に礼を言われることでもねえよ。それじゃあ、さつさと分けちまおうぜ」

甘口のルーと辛口のルーを作り、全員が満足できるカレーを作り、それを食べたところでシーンを終わりにします。

艦これ11（2サイクル目 シーン3）

「さあ、残り二シーンだ。どっちが先にシンプレイヤーをやるのかな？」

「個性の発見が出来なくて失敗する可能性が高いし、私が先でいいかな。マックイーン君」

「そういうことでしたら、お先にどうぞ」

「ありがとう。それじゃあドロ」

カードが裏返される。

「遠征シーンでキーワードは『艦上爆撃機』だねえ。遠征イベント表を振るよ」

コロコロ

「その出目なら」

遠征 海上護衛任務

「私の故郷でコレ今流行ってるんですって」輸送船団の安全を図るために、船団に同行して、これを護衛しよう！どうやらこの輸送船団は、艦上爆撃機を運んでいるようだ

。うまく守るためには、艦上爆撃機に対する理解を深めねば。

シンプレイヤーのPCは、提督が選んだ艦上爆撃機に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《不思議》で判定。

だな。艦上爆撃機だし、《航空戦》とかでいいかな」

「待ちたまえ提督。飛龍の初期装備に艦上爆撃機があつて、指定個性は《負けず嫌い》だ。なら、この判定も《負けず嫌い》で行うべきだとは思わないかい」

「わかった。それなら《負けず嫌い》で判定してもらおうか」

「ありがとう。それじゃあ振ってしまおう」

コロコロ

「五なら出るとも。成功だよ」

燃える蒲公英隊の旗艦である飛龍は秘書艦の阿武隈から呼び出しを受けていた。

「近海に敵偵察の主力部隊が来てるようだから、そう遠くない日に深海棲艦との大規模な戦闘が発生すると司令部は予測しているわ。」

そこで司令部から各鎮守府に艦上爆撃機や天山等を輸送することになったのだけど……。その護衛任務が大湊碧玉アカデミーにも打診されました」

最初はキリツとした表情だったが、司令部からのあたりでげんなりとした表情に変わっていった。

「それは、手が足りないんじゃないか」

大湊碧玉アカデミーに所属しているのは燃える蒲公英隊の四名と阿武隈のみ。私たちが偵察隊の殲滅任務を受けているのだ、残るは阿武隈しかない。

「そうなんですよ。あなたたちには敵偵察の主力部隊の殲滅を任せているから動けるのが私しかないのに……。とはいえ、他の鎮守府も似たような状態らしいので護衛艦を出せと命令されてしまってるんですよね。なので、気は進みませんが私が行ってきます」

「それでいいのかい。私はてつきり、両方やれ。先輩命令だ。なんてのを想像していたんだが」

「私そんな鬼みたいなことと思うてたんですか!？」

「いや、そんな風には思っていないんだが、人手が足りない所ではそうなるのが常だと……」

しまった。口を滑らせた。

「まあ、それがいいならあなたたちが護衛任務につくように提督に話をつけるけど」

「いや、それは勘弁してください」

「でしょ。ということであなたたちは現在の任務に専念してください」

「了解」

「ああ、それと飛龍は正規空母だから天山のスペックとかは気になりますよね。ということとでこれをどうぞ」

「これは？」

「開発レシピと資材です。うちでも創れるのでよければどうぞ」

「ありがとうございます」

「それでは、ここは任せましたよ」

と飛龍に言い残して阿武隈は艤装を用意して護衛に向かった。

ということとで成功報酬に弾薬と鋼材を六個ずつ獲得したところでシーンをめる。

艦これ12 (2サイクル目 シーン4)

「さあ、トリは私ですわ。早速引いてしましましょう」

最後のカードがめくられる。

「交流シーンでキーワードは『散歩』になりましたわ。そのまま交流イベント表も振りますわ」

コロコロ

「その出目だと

交流 恋は戦争

「恋も！戦いも！負けません！」あなたの前に一人の艦娘が現れる。彼女は、あなたを恋のライバルだと言っているようだ。彼女は「散歩で勝負！」と言ってくるのだが……。

シンプレイヤーのPCは、提督が選んだ散歩に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《恋愛》で判定。

だな

「散歩で勝負って何をやるのかしら？」

「名所案内でどちらが魅力的に案内できるかとかですかね」

「それはもうデートプランなんじゃないかい」

「!!!」

「なるほど。誰が一番魅力的なデートプランを提案できるかという勝負ですね……で、これ誰と勝負するんですの？」

「大湊碧玉アカデミーには燃える蒲公英隊と阿武隈しかいないっぽいからねえ」

「その阿武隈さんも護衛任務に向かいましたよね」

「最終シーンで無から生やすのはアレな気がしますますが仕方ありません。メジロ家の誇りにかけて恋愛勝負だろうと誰にも負けるつもりはありませんわ！さあ提督。判定に使う個性を教えてください」

「そのまま《恋愛》でいこうか」

「では判定前に《恋愛》を発見しますわ。行動力を一消費して長所で獲

得。判定は四……声援をお願いしますわ！」

「またですか!？」

「飛龍から摩耶への声援は二ブーストだから、今度は敷波の声援を使おうか」

「わかったわ。敷波から摩耶に声援を使います」

「ありがとうございます。これで成功ですわ。あとは補給の方もしてしましましょう。摩耶は弾薬を二個消費して行動力全回復ですわ」

「飛龍はボーキサイトを三個消費して行動力を全回復させよう」

「鈴谷改は……減ってなかったです」

「敷波は開発で残った資材を使って補給しようと思うのだけど、開発表はどれを使うのかしら？」

「そうだねえ。敷波の補給が燃料、弾薬、鋼材が合計九で全回復だから……通常二回でいいんじゃないかい？」

「駆逐艦の補給にボーキサイトは使えませんし、通常一、艦載機一の方がいいと思いますわ」

「うくん。艦載機開発表は失敗もあるしねえ」

「そこは、今日一番持つてるスペシャルウィークさんにお任せするとういこと」

「頑張ります！」

「なら最終シーンだし。パーツと使ってしまうおうか。通常開発を一回、艦載機開発を一回で燃料を六、弾薬を九、鋼材を六、ボーキサイトを九消費するよ」

「それなら、残った燃料を二個、弾薬を二個、鋼材を五個消費して敷波は行動力を全回復させます」

「通常開発表の方はシンプレイヤーだし、マックイーン君が……いやスズカ君が振ろうか」

「ええ、今日の出目は悪いので他の方にお任せしますわ」

「じゃあ、振りますね」

コロコロ

「魚雷が出来ました」

「魚雷なら鈴谷改か摩耶に装備してもらおうか」

「弱点とは言え対潜戦闘があるので雷撃戦も参加できますし摩耶が装備しますわ。指定個性は《恋愛》にしておきますわ」

「艦載機開発発表はスペ君。頼んだよ」

「いきますよ」

コロコロコロコロ

「彗星一二型甲が出来ました！」

「本当にダイスが強いなあ。それじゃあ、スペ君に感謝しながら飛龍が装備しよう。指定個性は《幸運》にするよ」

二サイクル目 シーン四

「二オススメのデートプランが知りたい!?!」

敷波からそう質問されて三人は驚いた。

「なにに、敷波もそういうことに興味あんの？」

「興味がないと言えば嘘になりますけど、鈴谷さんが想像してるようなことじゃないですよ」

これです。これと敷波はテーブルの上に一枚の紙を置く。そこには『鎮守府対抗オススメデートプラン勝負』と書かれた紙と白紙の原稿用紙があった。

「なんだこれ？」

「阿武隈さんから渡されてたんですけど、なんでも全国にいる艦娘たちが読む広報があるらしいんですけどこれは次の号でやる企画だそうです」

「まあ、艦娘も女の子だからそういうの気になるよね」

「うんうん」

「で、その広報の企画があたしたちとどう関係があるんだ？」

「阿武隈さんが護衛任務に向かったので仕事の一部をアタシたちに代わりにやってほしいということで」

「それがこれだと」

「はい」

「ふむふむ。概要には皆さんが所属する鎮守府のまわりでとあるね」

「えっ。それって無理じゃね。鈴谷たちここに来て一週間も経ってないし。なんだつたらそつこう北海道に遠征行ってたよね……」

「仕方ねえな。摩耶様に任せとけ」

「おや、書けるのかい？」

「まあ、こつちにダチがいたから少しは話を聞いてたんだよ」

そう言いながら摩耶はスラスラと原稿用紙に文字を埋めていく。

「ほら、出来たぜ」

書き終わった原稿用紙を摩耶が敷波に渡す。

「これは……」

「晴れの日に津軽海峡の向こうに函館山が見えるみたいなのも書いてるけど」

「七割がマグロの話だね」

「仕方ねえだろ。ダチが漁師だったんだから」

「そうなんだー。だったら摩耶の友達のためにも早く海の平和を取り戻さなきゃね」

「とりあえずこれで良さそうかい。敷波？」

「まあ、アタシたちが書けるかって言われたら出来ないんでこれできましよう」

「それじゃあ仕事もひと段落ついて、工廠でやっていた開発も終わつたようだし、深海棲艦をやっつけに行くか！」

「「はい！」」

という感じで成功報酬の感情値を二上昇させるは鈴谷改にしてシーンを終わりますわ。

艦これ13（決戦フェイズ）

決戦フェイズ

体調は万全。装備も上々。

艦装に身を包んだあなたは敵偵察の部隊を探して海面を疾走する。

「見つけたー！」

「うん。こっちも確認した」

艦載機を使った偵察で敵影を見つけたのは鈴谷だった。遅れて飛龍も敵影を捕える。

その報告を聞いて摩耶と敷波も戦闘態勢をとる。

「燃える蒲公英隊。暁の水平線に勝利を刻むわよ」

敵艦隊の編成は、駆逐口級三体、軽巡ホ級 elite（敵旗艦）一体、軽母又級二体です。

戦場は同航戦です。

作戦イベントの効果で敵艦隊の装甲値が一減少している

戦闘開始

プロット決め。このとき「偵察」の装備能力が使える。

「軽巡ホ級 eliteに偵察機を飛ばします。《索敵》で判定。成功です」

「軽母又級が超対空で邪魔するけど……駄目だね。では、軽巡ホ級 eliteのプロットは公開するよ。」

そして、こっちからも軽母又級Aが艦上攻撃機で偵察を行う。対象は鈴谷改で」

「それなら、飛龍が艦上戦闘機を使って妨害だ。行動力を二消費して判定。合計7で妨害成功だ」

「じゃあ、プロットを決めよう」

六 軽母又級A 飛龍

五 軽母又級B 摩耶
四 軽巡ホ級 elite 鈴谷改

三
二

一 駆逐口級A 駆逐口級B 駆逐口級C 敷波

「軽母又級。読み切つて対空持ちで抑え込みましたわ」

「ナイスだ。マックイーン君。それと、トレーナー君は割と博打好きなようだねえ」

「ですが、その博打は大負けです」

「嘘だろ。誰も来ない読みで一プロに全配置したのに。なぜ敷波がいるんだ!?!」

「とりあえず鈴谷改の固有アビリティ【絶対領域】を発動して軽巡ホ級 elite に損傷を一個与えますね」

軽巡ホ級 elite 小破

①航空戦航空戦フェイズ

六プロ 飛龍 彗星一二型甲で軽母又級Bに攻撃 《幸運》で命中判定 成功

「固有アビリティ【先制攻撃】を発動してダメージを航行序列分上昇させる」

ダメージ21点

軽母又級B 大破

艦上爆撃機で駆逐口級Aに攻撃 《負けず嫌い》で

命中判定 成功

「固有アビリティ【先制攻撃】を発動してダメージを航行序列分上昇させる」

ダメージ13点

駆逐口級A 轟沈

軽母又級A 艦上攻撃機ミス

艦上爆撃機で敷波に攻撃 《突撃》で回避判

定 成功

五プロ 軽母又級B 艦上攻撃機で摩耶に攻撃
ダメージ5点

摩耶 無傷

艦上爆撃機ミス

②開幕雷撃戦フェイズ
いない

③1ラウンド目：超遠距離砲撃フェイズ
いない

④1ラウンド目：長距離砲撃フェイズ
いない

⑤1ラウンド目：中距離砲撃フェイズ

五プロ 摩耶 中口径主砲で軽母又級Bに攻撃 《対空戦闘》で命
中判定 成功

ダメージ9点

軽母又級B 轟沈

四プロ 鈴谷改 20.3cm連装砲で軽巡ホ級 eliteに
攻撃 《おしゃべり》で命中判定 成功

中口径主砲で軽巡ホ級 elite連続攻撃

《自由奔放》で命中判定 リロールして成功

ダメージ22点

軽巡ホ級 elite 轟沈

⑥1ラウンド目：短距離砲撃フェイズ

六プロ 飛龍 彗星一二型甲で軽母又級Aに攻撃 《幸運》で命中
判定 成功

艦上爆撃機で軽母又級Aに連続攻撃 《負けず嫌
い》で命中判定 成功

ダメージ30点
軽母又級A 轟沈

五プロ 摩耶 魚雷で駆逐口級Bに攻撃 《恋愛》で命中判定 失
敗

一プロ 敷波 小口径主砲で駆逐口級Bに攻撃 《海図》で命中判
定 成功

魚雷で駆逐口級Bに連続攻撃 《いじわる》で命中
判定 行動力を五消費してリロール 成功

ダメージ9点 鈴谷改から敷波に声援でダメージブースト5点
駆逐口級B 轟沈

駆逐口級C 5inch単装砲で敷波に攻撃 《海図》で
回避判定 失敗

ダメージ8点
敷波 小破

⑦2ラウンド目：短距離砲撃フェイズ

六プロ 飛龍 彗星一二型甲で駆逐口級Cに攻撃 《幸運》で命中
判定 行動力を三消費してリロール 敷波から声援で達成値上昇
成功

ダメージ16点
駆逐口級C 轟沈

敵艦隊が全滅しました。君たちの勝利だ。特別戦果表を一回と通
常戦果表を五回振ってくれ。

高速修復剤一個 燃料八個 弾薬九個 鋼材七個 ボーキサイト
十四個
を手に入れた。

「みなさーん。大丈夫ですかー？」

水飛沫を上げ、急いで近づいてきたのは護衛任務に行っていたはずの秘書艦の阿武隈だった。

「煙が上がってるのを見て駆けつけたんですけど……大丈夫そうですね」

「そうだねえ。摩耶と敷波に攻撃が当たっていたようだけど」

「あんなへなちよこな攻撃、アタシには効かねえよ」

「あたしもかすり傷です」

「鈴谷と飛龍はあ、サーチアンドデストロイ？したからそもそもくらってないしね」

「それなら良かったです。そしたら私は護衛任務の方に戻りますね。みなさんはそのまま鎮守府に帰投してください。では」

と言いつつ、阿武隈は後ろから来ていた艦隊に合流していった。

「やれやれ。慌ただしいねえ。それじゃあ、敷波も怪我しているようだし帰投しますか」

「さんせーい。鈴谷も疲れたあ」

「この程度の傷大丈夫ですよ。心配してくれるのは嬉しいけど」

きみたちは大湊碧玉アカデミーに帰投し、蒼歳提督への報告を行っていた。

「まさか、又級までいたとは……」

蒼歳提督は神妙な面持ちで何かを思案しているようだ。

「それにしても、素晴らしい。さすがは燃える蒲公英隊だね」

その言葉に、誇らしげな気分が生まれた。初任務はうまくいったようだ。

「各自休息を取ってくれ。阿武隈が戻ってきたら、君たちに行ってもらった祭りには遠く及ばないけれど祝勝会としゃれこもうか」

といったところでシナリオ終了です。

「「お疲れ様でしたー」」

艦これ14（終了フェイズと後語り）

「最後に経験値を配布して、レベルアップと鎮守府に残る資材の処理をして終了しよう」

戦闘 二回勝利したので全員に二十点

艦種 駆逐艦の敷波は二十点

正規空母の飛龍、航空巡洋艦の鈴谷改、重巡洋艦の摩耶は十点

旗艦 飛龍が務めたので、飛龍に十点

MVP これは全員に二十点ずつあげよう

任務 『お互いの事を知る』 達成 五十点

『敵偵察の主力部隊に勝利する』 達成 五十点

「飛龍は合計で百六十点」

「鈴谷改は合計百五十点です」

「敷波は百六十点ね」

「摩耶は百五十点になりましたわ」

「百点ごとにレベルが一上昇するから、全員レベル二になったかな。あとは取得した個性を初期個性の数まで未取得状態にして戦術アビリティを変更したりできるけど、この辺でPCの処理は終わろうか」

「あとは、鎮守府のレベルが一上昇してレベル二の鎮守府になりますわね。各資材が二十二個ずつ所持できるようになるので今回は資材を捨てる必要はありませんわね」

「うん。鎮守府シートの記入役ありがとうマツクイーン。という感じで一通り処理が終わったところで今日は終了だ」

「二「お疲れ様でした！」」」

——蛇足という名の後書き——

「ここからは、ダブルクロスの後にもやりましたが、GM側はトレーナーさんがPL側は私、メジロマックイーンがエアコメを読んで疑問等に返信していくコーナーですわ」

PLがメジロマックイーン、スペシャルウィーク、サイレンススズカ、アグネスタキオンだったわけ

「最初は中の人統一のつもりだったけど、艦これだけじゃ足りなかったんでアズレンの同名艦もありで集めた面子がこちらになります」

「ウマ娘に出演している方の数だと2013年配信開始の艦これよりも2017年配信開始のアズールレーンの方がやっぱり出演は多いんですよね」

「艦これが9年前と知って驚いたし、人気商売だから入れ替わりが激しいのも仕方ないよなあ」と調べてて思ったよ」

命名表

「これ一つでドラマが生まれる」

「大事故が起きる原因ですわ!」

「初めて遊ぶ相手ならこれだけでも盛り上がる話題になるので積極的に使っていると思います。ただ、シリアスには向かない名前になることがやっぱり多くなるのでシリアスにしたいなら自分でつけるのをオススメしておきます」

スペシャルウィークの豪運

「今回は六面ダイスを多く振る都合上、ココフオリアを使って判定処理をしていました。そしたら、スペシャルウィーク（鈴谷改）の時だけ異様な位ダイスが強かったんですよ」

「マックイーン（摩耶）の時とアグネスタキオン（飛龍）の時は目標値が一足りないが多かった気がしますわ（白目）」

「サイレンススズカ（敷波）は行動判定の時はダイスを四つ振って真ん中の二つを選ぶから失敗しないと思ってただけだけど……」

「一、二、二、五で目標値に届いていませんでしたわ」

「そのあたりでダイス運の偏りを感じさせられたよ」

遠征イベント表と作戦イベント表の振り間違え

「本当に申し訳ない」

なりきりプレイについて

「テキストセッションだと良く見かけますわね」

「オフセやボイセではあまり出会わないな」

「まあ、単純にロールプレイを維持するのが難しいというのがあると思いますわ。それにオフセやボイセでは行動宣言とセリフが混ざってしまふことが多いですから」

「そうだな。あとテキセで完成度の高いロールプレイをしてるのを見ると、愛とか経験値とかがすごいんだろなあと思わされるよ」

オススメのシステムについて

「オススメされたシステムに関してはルルブやサプリを購入して読み進めているところです。知らなかったシステムがいくつもあつてかなり楽しいです」

「これからもオススメのシステムがあれば感想欄に書き込んでいただけると調べて購入するか所持済みであればプレイしていきますわ」

「ただ犯罪系や死ネタ系の描写が多いシステムは二次創作のガイドライン的に書くのを控えることをご了承ください」

作者が読みたい作品について

「普段はランキングに載っていたり、お気に入り登録して下さった方がお気に入り登録している作品を読んでいます。他の方が書いたウマ娘がTRPGをしている作品も読みたいなと思っています」

「たしか、霸王世代の方々がやるファンタジー系と逃げ切りシスターズのシノビガミでしたっけ？」

「それとメジロ家のメンバーでナンをとばすTRPGとかも見てみたいと思ってるよ」

「このへんで終わりにしようか」

「そうですね」

「感想やアンケート、評価にお気に入り登録。全て作者のモチベ―

シヨンになります。読者の皆様ありがとうございました」

「まだ別システムで遊ぶつもりなので、今後ともよろしくお願いいたしますわ」

「では、また次回」

お蔵入りか今後書くかも
お蔵入りかも1（ダブルクロス）

昨日と同じ今日。

今日と同じ明日。

世界は同じ時を刻み、変わらないように見えた。

だが——、世界は既に変貌していた。

夢破れし者——『クラウドデュー灰眼』 PL：オグリキャップ

強くなければならなかった。帰る場所孤児院を守るために。

強くなければならなかった。血の繋家がらない兄弟姉妹を守るために。

強くなければならなかった。自分が生きるために。

強く。強く。強く。

強くないと全て失ってしまうから。

だが、強くなったからといって望む結果が手に入るとは限らない。

僕が強すぎたせいで弟妹たちは高難度の任務に駆り出されて死んだ。

僕が強すぎたせいで姉兄たちは報復の対象になった。

僕が強すぎたせいで師は怪物ジャームへと変貌した。

僕はどうすれば良かったのだろう。強くなるべきではなかったのだろうか。

と後悔している訓練所育ちのFHチルドレンたまばかい偶葉怪が私のPCだ。

モルフエウスとウロボロスのクロスブリードで一撃特化の白兵型

だな。瞬間火力は三桁越えは当然だが二百ダメージを超えることも

ある。ミドル戦闘だと制限エフェクトが使えないから固定値が五十

位になるから、皆を頼りにしている。

衝動が無き者——『フリーギーボギー手を引く者』 PL：アグネスタキオン

医者の家系に生まれ、レールの敷かれた人生を歩んでいた私がレ

ルから放り出されたのは長男おとつとが誕生した時だった。

「今まで負担をかけてごめんね。これからは自由に生きていいわよ」

その言葉に私は……私は何も感じなかった。

母からかけられたその言葉がきつと私の精神こころを壊してしまった。

いや、気付かなかっただけでとつくのとうに擦り切れてしまっていたのだろう。

オーヴァードになったのに衝動もわかず、自分の欲望ねがいもわからない。

「私は何のために生きてるのだろう。」

と無気力系F Hエージェント陽花璃ひかりだよ。名字？捨ててしまったからないさ。

ノイマン、ソリスのクロスブリードで、ボスからのプレイアブル化によって戦力増強系と体力増強系のエフェクトを切って支援特化型に変更したよ。

男子高校生組は面倒見の良い陽花璃お姉さんを存分に頼るといいさ。

天秤を棄てた者——『セト』 PL：アドマイヤベガ

毎年、妹と同一年の幼馴染家族と俺の家族で旅行をするんだけど、一昨年は高校受験を理由に俺だけついていかなかった。

「聞いてお兄ちゃん、旅行先で美味しいご飯を食べてね。お兄ちゃんに作って欲しいなあ」

「お兄さん。撮った写真見てくださいか？」

だから、妹と幼馴染が楽しい旅行の思い出を聞かせてくれると思っ
てたんだ。

呼び出された病院で見たのは……原形をとどめない両親たち。生命維持装置に繋がれ目覚めない妹。「お兄ちゃん」と自分を呼ぶ幼馴染。

頭が真っ白になった。帰り道。妹の入院先。両親の葬式。引取先。どうやって生きてたのか思い出せないが、生きる意志がよみがえった

のは両親の遺品を整理している時だった。

ジャーナリストの父親のメモ帳にUGNという超能力を利用し洗脳や記憶改変、人間には不可能な人殺しを行う組織について記載されていた。

「こいつらが……。妹たちの幸せを奪いやがったんだな。許さねえ。許さねえぞUGN!!」

そこからの行動は速かった。

UGNと敵対する組織のFHに入り、『手を引く者』の協力もあつて『矛盾概念』に所属して妹の治療費や幼馴染との生活費を稼ぎながら復讐している。

妹たちのためなら世界を滅ぼす。

という判断基準ぶつ壊れお兄ちゃんの冬堂宏人^{とうどうひろと}。

ハヌマーンのピュアブリードで、サイレンの魔女による広域殲滅型。だから、単体火力には期待しないで。それと……。よろしく。

復讐を果たした者——『クロドヴァの復讐者』 PL・マンハッタン カフェ?

クロドヴァ。どうしてあの内乱が起きたのか分からないままオレは歩兵として戦場に駆り出された。

地獄。本物は見たことないが、あそこはそう呼ぶに相応しい場所だった。

ありつたけの鉛玉を浴びせても死なない自分たちと同じ姿をした化物が、戦車の装甲を引き千切り、戦闘機を撃墜する。

隣で見張りについていたやつがいつの間にか肉塊になってるなんてこともある。

そんな戦場だ。部隊が全滅するなんてことはよく聞く話で、オレの部隊もその例にもれなかったわけだ。

ただ一つ違ったのは、オレがやつ等と同じ化物に変わったってことだ。

何の用があつて来ていたのか知らないが『幸福論』^{マスターストーリー}たち、当時は『幸福論』^{セオリー}だったな。と協力して部隊を滅ぼしたオーヴァードを殺し

て復讐を果たした。

その後はこの通り、日本に亡命して『幸福論』の護衛役を務めてるつてところだ。

願いは叶った。そこから先は何をしよう。

復讐を終えたのに復讐者を名乗り続けるF Hマーセナリーのエスツード。PCの設定では一番年上ですが、面倒くさがりで悲観的、だけれど言われた仕事はちゃんとこなすみたいなたまなな成人男性です。その精神性が戦い方に表れています。

ウロボロスとバロールのクロスブリードで自分の身を守りつつデバフを撒くタイプです。ヨロシクオネガイシマス。

偽物の遺産

本物の計画

一つの劣化品^{レブリカ}

一人の少女

引き金を引いた矛盾だらけの烏合の衆

その屍をもって謝罪の意としよう

そんな理論は認められぬ

故に始まるは生存競争

さあ、己の欲望のままに力をふるえ

苦しみ、足掻きながら、力をふるえ

ダブルクロス——それは“裏切り”を意味する言葉。

お蔵入りかも2（COC第七版）

「マヤわかつちやった。このNPCが被害者枠だね」

「マヤわかつちやった。ここが夢の中の白い部屋だね」

「マヤわかつちやった。今回出てくる神話生物はグールだね」

「マヤわかつちやった。ここでクリティカルしたから困ってるんだね」

「マヤわかつちやった。このお姉さんは千匹の仔を孕みし森の黒山羊なんだね」

「マヤわかつちやった。武道の心得があるって言ってたけど囷になって死ぬ気なんだね」

「マヤわかつちやった。応急手当でファンブルしたからとどめをさしちやうんだね」

「マヤわかつちやった。このシナリオの犯人はこの人だね」

「マヤわかつちやった。このNPC正気度ゼロだね」

「マヤわかつちやった。これサンスクリット語だね」

「マヤわかつちやった。ここから出るにはこの呪文を使うんだね」

「マヤわかつちやった。ここに隠し扉があって、この奥に儀式部屋があるんだね」

お蔵入りかも3 (F a t e / T a b l e N i g h t)

「聖杯とはあらゆる願いを叶える願望機だ」

「過去の英雄をサーヴァントとして召喚し最後の一騎になるまで争う」

「そしてその勝者はすべての願望を叶える権利が与えられる」

「あらゆる時代あらゆる国の英通が現代に蘇り覇を競い合う殺し合いそれが聖杯戦争だ」

「君たちは聖杯戦争に参加するマスターとサーヴァントになつてもらおう」

「わかりました。それじゃあ、マスターとサーヴァントのペアで二、二で分かれましょうか」

「わかるる必要はないぞ」

「えっ？」

「言つただろう。マスターとサーヴァントになつてもらおうって」

「まさか、一人で二人分やるのですか？」

「そのまさかだ。だから、同陣営のマスターとサーヴァントのやり取りは一人芝居みたいになるな」

「それは大変そうですね」

「そこはゴールドシップを参考にしながらやつてもらえればいいよ」

「素に銀と鉄。」

「礎に石と契約の大公。」

「降り立つ風には壁を。」

「四方の門は閉じ、王冠より出で、王国に至る三叉路は循環せよ。」

「閉じよ。閉じよ。閉じよ。閉じよ。閉じよ。閉じよ。」

「繰り返すつどに五度。」

「『ただ満たされる刻を破却する。』」

「『告げる——』」

「『汝の身は我が下に、我が命運は汝の剣に。』」

「『聖杯の寄るべに従い、この意、この理に従うならば応えよ。』」

「『誓いを此処に。』」

「『我は常世総ての善と成る者。』」

「『我は常世総ての悪を敷く者。』」

「『されど汝はその眼を混沌に曇らせ侍るべし。』」

「『汝、狂乱の檻に囚われし者。我はその鎖を手繰る者』」

「『汝三大の言霊を纏う七天、抑止の輪より来たれ、天秤の守り手よ』」

「アーチャー、今川義元。召喚に応じ参上したでおじやる。東海一の弓取と呼ばれた麻呂の腕、存分に振るって見せよう」

朱色の甲冑に身を包み、腰には打刀である左文字を佩き、その手に長弓を握った男はそう名乗った。

「お前がアーチャーだって?」

ゴールドシップはその姿を見て驚くと同時に、沸々と怒りが湧いてきた。

「そうでおじやるが。マスター何をそんなに震えておるのじや?」

アーチャーは自身を召喚したマスターの異様な雰囲気になんかの不安を感じた。

「……お前アーチャーなんだよなあ?」

「さつきからアーチャーだと言って……」

この女、少し前の会話も確認しなければならぬとは……減点だな「じゃあ、何で弓を持つてるんだよ!」

ゴールドシップはアーチャーの襟首を掴み前後にふる。

「おじゃああ!?アーチャーとはすなわち弓兵のこと。弓を持っていて当たり前じゃろ」

この女、駄目だな。魔力が潤沢なうちに別のマスターに乗り換えるかなどと考えていたアーチャーに衝撃の一言が告げられる。

「アーチャーが弓を使うわけないだろ！」

ゴールドシップは自信満々にアーチャーに告げる。

「えっ？」

「アーチャーってのは双剣を用いた剣術だったり、財宝を射出したり、石投げたり、銃をぶっ放して戦う連中だろうが。なんで普通に弓持つてんだよ！よこせ！」

そしてお前はその刀で戦え。それがアーチャーってもんだろ」

ゴールドシップはアーチャーの持つてる弓をひったくろうとする。

「お、じゃ、あ、あ、あ、あ、あ、あ、あ、あ、あ、あ。やめろ麻呂の宝具を奪おうとするなでおじやる」

お蔵入りかも4 (怪談白物語『猿夢』)

私は、夢を見ていました。

「それ、私じゃなくてボノトレだろ。成功」

「そこは夢じゃなくてドラマですよ。成功しました」

「私と夢はキーワードです」

ボノトレはドラマを見ていました。

昔からボノトレはドラマを見ていた時に、たまに自分は今、ドラマをみているんだと自覚する事がありました。

この時もそうです。何故かボノトレは薄暗い無人駅に一人いました。ずいぶん陰気臭いをドラマだなあと思いました。

すると急に駅に精気の無い男の人の声でアナウンスが流れました。

「それは駅ではなく相撲部屋ですわね。成功」

「精気の無い男の人じゃなくてちゃんこ番じゃなかったっけ。成功だよ」

「駅はキーワードです」

この時もそうです。何故かボノトレは薄暗い無人相撲部屋に一人いました。ずいぶん陰気臭いドラマだなあと思いました。

すると急に相撲部屋にちゃんこ番の声でアナウンスが流れました。

それは

「まもなく、電車が来ます。その電車に乗るとあなたは怖い目に遇いますよ」

「それ、電車じゃなくて大関だろ。失敗」 耐久値5↓4

「これだから無職は」

「無職さん。ライスも流石に大関はないと思うよ」

「まあ、無職なのでわからなくても仕方ありませんよ」

「無職に代わって私がやりましょう。電車じゃなくて牛ですわね。成功」

「電車はキーワードです」

それは

「まもなく、牛が来ます。その牛に乗るとあなたは怖い目に遭いますよ」

と意味不明なものでした。まもなく相撲部屋に牛が入ってきました。

それは牛というより、よく遊園地などにあるお猿さん牛のようなもので数人の顔色の悪い男女が一列に座っていました。

「数人の顔色の悪い男女ではなくぬいぐるみだったはずですよ。失敗。ですが私は脚本家なので変更してもらいます」 耐久値3↓2

それは牛というより、よく遊園地にあるお猿さん牛のようなものでぬいぐるみが一列に座っていました。

ボノトレはどうも変なドラマだなと思いつつも、自分のドラマがどれだけ自分自身に恐怖心を与えられるか試してみたくなりその牛に乗る事に決めました。

本当に怖くて堪えられなければ、目を覚ませばいいと思ったからです。

ボノトレは自分がドラマを見ていると自覚している時に限って、自由にドラマを見るのをやめることが出来ました。

ボノトレは後ろから3番目の牛に座りました。辺りには生暖かい空気が流れていて、本当にドラマなのかと疑うぐらいいリアルな臨場感がありました。

「そこは生暖かい空気じゃなくて牧場の空気だよ。成功」

辺りには牧場の空気が流れていて、本当にドラマなのかと疑うぐらいいリアルな臨場感がありました。

「出発します」

とアナウンスが流れ、牛は動き始めました。

「流れたのはアナウンスじゃなくてうまぴよい伝説だな。成功」

「アナウンスはキーワードです」

「出発します」

とうまぴよい伝説が流れ、牛は動き始めました。

これから何が起ころのだろうとボノトレは不安と期待でどきどきしていました。牛は相撲部屋を出るとすぐにトンネルに入りました。

「トンネルではなくて野原だったはずですね。成功」

牛は相撲部屋部屋を出るとすぐに野原に出ました。紫色っぽい明かりが野原を怪しく照らしていました。

ボノトレは思いました。

この野原の景色は子供の頃に遊園地で乗った、スリラーカーの景色だ。

「スリラーカーじゃなくてコーヒーカップだ。成功」

この野原の景色は子供の頃に遊園地で乗ったコーヒーカップの景色だ。この牛だってお猿さん牛だし結局過去のボノトレの記憶にある映像を持ってきているだけでちつとも怖くなんかないな。

とその時、またうまびよい伝説が流れました。

「次は活けづくり〜活けづくりです。」

「活けづくりじゃなくて踊り食いだな。成功」

「活けづくりはキーワードです」

「次は踊り食い〜踊り食い〜」

踊り食い？魚の？などと考えていると、急に後ろからけたたましい悲鳴が聞こえてきました。

「それはけたたましい悲鳴じゃなくて萌え声ですね。成功です」

踊り食い？魚の？などと考えていると、急に後ろから萌え声が聞こえてきました。

振り向くと、一番後ろの牛に座っていたぬいぐるみの周りに四人のぼろきれのような物をまとった小人がむらがっていました。

「ぼろきれのような物ではなくてジャージです。成功しました」

「小人じゃなくて将棋の歩だな。成功」

「小人はキーワードです」

振り向くと、一番後ろの牛に座っていたぬいぐるみの周りに四つのジャージをまとった将棋の歩がむらがっていました。

よく見ると、ぬいぐるみは刃物で体を裂かれ、本当に魚の踊り食いの様になっていました。

強烈な臭気が辺りをつつみ、耳が痛くなるほどの大声でぬいぐるみは萌え声をあげつつけました。

「強烈な臭気じゃなくて無臭だよ。成功」

無臭で、耳が痛くなるほどの大声でぬいぐるみは萌え声をあげつつけました。

ぬいぐるみの体からは次々と内臓がとり出され血まみれの臓器が散らばっています。

「内臓じゃなくて綿だな。失敗」 耐久値4↓3

「この無職！」

「無職は内臓わかりませんよね」

「綿なわけないよ。無職」

「血まみれの臓器じゃなくて調理済みの内臓料理ですわ。成功」

ぬいぐるみの体からは次々と内臓がとり出され調理済みの内臓料理が散らばっています。

ボノトレのすぐ後ろには髪の毛の長い顔色の悪いぬいぐるみが座っていました。ぬいぐるみはすぐ後ろで大騒ぎしているのに黙って前を向いたまま気にもとめていない様子でした。

「髪の毛の長い顔色の悪いぬいぐるみじゃなくてワニですね。成功しました」

ボノトレのすぐ後ろにはワニが座っていましたが、ワニはすぐ後ろで大騒ぎしているのに黙って前を向いたまま気にもとめていない様子でした。

ボノトレはさすがに、想像を超える展開に驚き、本当にこれはドラマなのかと思いはじめ怖くなりもう少し様子をみてから見るのをやめようと思いました。

気が付くと、一番後ろの牛に座っていたぬいぐるみはいなくなっていました。

しかし調理済みの内臓料理は残っていました。

後ろのワニは相変わらず、無表情に一点をみつめていました。

「次はえぐり出し〜えぐり出しです。」とうまぴよい伝説が流れました。

「えぐり出しではなく、乳搾りですわ。成功」

「えぐり出しはキーワードです」

「次は乳搾りく乳搾りです。」とうまびよい伝説が流れました。

すると今度は二つの将棋の歩が現れ、ぎざぎざスプーンのような物で後ろのワニの乳搾りを始めました。

さつきまで、無表情だったワニの顔は、痛みの為かすごい形相に変わり、ボノトレのすぐ後ろで萌え声をあげました。

ワニから乳が飛び出しています。血と汗の匂いがたまりません。

ボノトレは恐くなり震えながら、前を向き体をかがめていました。ここらが潮時だと思いました。

これ以上付き合いきれません。しかも、順番からいくと次は3番目に座っているボノトレの番です。ボノトレはドラマを見るのをやめようと思いましたが、自分には一体どんなうまびよい伝説が流れるのだろうと思い、それを確認してからその場から逃げる事にしました。

「次は挽肉く挽肉です」とうまびよい伝説が流れました。

「それ挽肉じゃなくてにんじんだよ。うん、成功」

「挽肉はキークワードです」

「次はにんじんくにんじんです」

最悪です。どうなるか、容易に想像が出来たので神経を集中させ、ドラマを見るのをやめようと思いました。

ドラマよ、終われ。終われ。終われ。

いつもはこう強く念じる事で成功します。

急に「ウィーン」という機械の音が聞こえてきました。今度は将棋の歩が私の膝に乗り変な機械みたいな物を近づけてきました。

「それ機械じゃなくてボーパですよ。成功です」

急に「ウィーン」というボーパの音が聞こえてきました。今度は将棋の歩が私の膝に乗りボーパをしてきました。

たぶんボノトレをにんじんにするボーパだと怖くなり、

ドラマよ、終われ。終われ。終われ。

と目を固くつぶり一生懸命に念じました。

「ウィーン」という音がだんだんと大きくなってきて、顔に息を感じ、もうだめだと思った瞬間に静かになりました。

なんとか、ドラマから抜け出す事ができました。全身汗でびしょび

しよになっでいて、目からは涙が流れていました。

「汗じゃなくて出汁じゃね。成功」

「涙が流れていたのではなくドライアイでしたね。成功です」

全身出汁でびしょびしょになっでいて、目はドライアイで乾燥してました。

ボノトレは、寝床から台所に向かい、水を大量に飲んだところで、やっと落ち着いてきました。恐ろしくリアルだったけど所詮はドラマだったのだからと自分に言い聞かせました。

次の日、学校で会う友達全員にこのドラマの話をしました。でも皆は面白がるだけでした。所詮はドラマだからです。

それから4年間に過ぎました。大学生になったボノトレはすっかりこの出来事を忘れバイトなんぞに勤しんでました。

そしてある晩、急に始まったのです。

「次は乳搾りく乳搾りです。」あの場面からでした。ボノトレはあつ、あの夢だとすぐに思いました。

すると前回と全く同じで二つの将棋の歩があつたワニの乳搾りをしています。

やばいと思

ドラマよ、終われ。終われ。終われ。

とすぐに念じ始めました

今回はなかなかドラマが終わりません。

ドラマよ、終われ。終われ。終われ。

「次はにんじんくんにんじんです」

いよいよやばくなっできました。「ウィーン」と近づいてきます。

ドラマよ、終われ。終われ。終われ。

ふつと静かになりました。どうやら何とか逃げられたと思、目をあけようとしたその時

「また逃げるんですか。次に来た時は最後ですよ」とあのうまびよい伝説の声がはつきりと聞こえました。

「逃げるじゃなくて追込だ。成功」

「最後じゃなくて千日手です。成功しました」

「また追込ですか？次に来た時は千日手ですよ」とあのうまびよい伝説の声がはつきりと聞こえました。

目を開けるとやはり、もうドラマは完全に終わっており自分の部屋にいました。

最後に聞いたうまびよい伝説は絶対にドラマではありません。現実の世界で確かに聞きました。

ボノトレがいったい何をしようののでしょうか？

それから、現在までまだあのドラマは見ていませんが次に見た時はきつと心臓麻痺か何かで死ぬと覚悟しています。

「心臓麻痺か何かで死ぬじゃなくて踊るんじゃないかな。成功したよ」

「心臓麻痺はキーワードです」

それから、現在までまだあのドラマは見ていませんが次に見た時はきつと踊ると覚悟しています。

こつちの世界では踊るでも、あつちの世界はにんじんです……

「で終了だ。キーワードを全部修正したのでPL側の勝利だ」

「「「いえーいー」」」

クトウルフ神話TRPG 第7版
クトウルフ1 (PC1導入)

夢を見るものがなくなったのはいつ頃からだっただろうか。

思い出せないことは思い出す必要のないどうでもいいことだとも言われた覚えはあるがこの場面でそれを言うのは間違っているのでは

「ごめん。見た夢とか覚えてないわ」

「えー。それじゃあ夢占い出来ないじゃないですか。ぶーぶー」

「ぶーぶー。なんて実際に言う子初めてだよ……」

私、やのかさね矢野累に今日見た夢を聞いてきたのはこのビルのオーナー兼一階にある飲食店でバイトしている遊佐さんだ。

「それで今日は何の用で来たのかな。賃貸料はちゃんと納めたはずだけど」

ドラマのように行く先々で殺人事件が起きてズバツと解決なんてことはないが、依頼はちゃんとこなしているので前職より年収は高くなっている。始めた頃はこの女子高生に頭を下げて支払いを待っていてもらったこともあったが今はもう大丈夫……なはず。

「賃貸料はちゃんと払われているので大丈夫ですよ。今日は矢野累名探偵に依頼を持ってきたのです！」

遊佐さんがする依頼とは何だろう。猫とかは飼ってなかったし、彼氏もいなかったはずだから探偵に依頼することなんてないと思うのだけど

「何かな？」

コーヒード一度口を湿らせて問いかける。

「まず、累さんは淵草村って知ってます？」

《知識》 ↓ 失敗

「初めて聞く村だね」

「ですよ。私も知ったのはたまたまですから」

《心理学》 ↓ ●●

ダウト。たまたま知ったのではなくこの子は目的があって調べた

のだろう。

「淵草村はここから高速道路を使って五時間くらいかかる場所にある村で特に有名な観光スポットはないけど、美味しい山菜と山女魚が採れるらしいんですよ」

「山菜と山女魚が採れるって結構な田舎、というか山にあるんだね。でも私、山菜資格も持ってないし釣りもしたことないから採ってこれないよ」

「山菜採りも山女魚釣りも依頼じゃないですよ。累さんが出張先で食べるご飯はこれが良いんじゃないかなってオススメしただけです」

遊佐はぶんぶんと首を横に振る。

「依頼の内容はですよ、淵草村の緑上神社にあるミイラを買ってきて欲しいんですよ」

「ミイラってあの包帯でぐるぐる巻きの奴のこと？」

日常会話では使われない単語が飛び出してきて思わず訊き返す。

「それはマミーですね。ミイラは乾燥した死体なので、必ずしも包帯でぐるぐる巻きつてわけじゃないですよ」

「へー。じゃなくて、なんでそんなものを？」

ミイラを買うこともそうだが、なぜ私にそれを買うに行かせるのだろうか、この子には手足となつて動く人間がいるはずなのに。

「取引先のお相手がそういう物を集める好事家なんですよ。ですので手土産としてミイラを渡そうかなって」

《心理学》 ↓ ● ●

嘘はついてなきさそうだ。

「お金持ちの趣味ってよくわからないなあ」

と首を傾げて

「待って、それ私がいに行く必要あるの？」

そうだ。取引相手に渡すとしても私がいに行く必要はないというか、土産なら会社の経費で購入するだろうし、むしろ外部の探偵が出てくることこそ異常だ。

「神主さんが現金でしか受け取らないと言ってるので直接現地に行く必要があるんですよね」

そう言つて机の上にアタツシユケースが五個と分厚い封筒が置かれる。

「とりあえずこれで足りると思います。それとこちらが依頼料です」
「探偵であつて何でも屋じゃないんだけど……。わかりました。買い物だけでいいんですね」

「ええ。累さんの宿泊費だとか村に行くために使つたガソリン代、レンタカーならレンタル代は経費として請求してください。それじゃあお願いしますね」

遊佐は席から立ち上がる。

「ちよつと待つて。いつまでに買つてくればいいのか？」

「明々後日の昼にここに受け取りに来ます」

「わかりました」

累の返事を聞いた遊佐は探偵事務所から出て行つた。

期日まであまり時間がないようなので準備をしたらすぐに淵草村に行くよ。

まず、淵草村の近場にある宿泊施設を調べて泊れるか確認する。調べると淵草村には「川瀬」という民宿があるようだ。そこ以外だと車で四十分ほどかかる附中市にあるビジネスホテルになる。

マヤわかつちやつた。これビジネスホテルを予約しても、タイヤがパンクして民宿にしか泊まれなくなるやつだ。

地元の山菜料理を食べてみたいから民宿に電話して宿泊の予約をとるね。

電話に出たのは「川瀬」の女将さんのようで何事もなく予約が取れます。

そしたら、愛車に渡されたアタツシユケースとスペアタイヤに、交換機具を積み込んでおきます。三日分の着替えと化粧品や歯ブラシ、あとコード類を入れた旅行鞆と普段使いしている携帯や財布、ハンカチ、ティッシュ、ボイスレコーダー、カメラ、ライター、懐中電灯、手袋、携帯食料、水が入った探偵カバンを持っていくね。

他にやりたいことや調べたいことなどはありますか？

緑上神社とその神主さんについても調べたいけど、淵草村に行つ

てからの方が情報が多く出そうだし今はいいかな。

わかりました。それでは矢野さんは車で五時間かけて淵草村に向かうということですね。

そうそう。附中市でちゃんとガソリンを満タンにしておくよ。

はい。大丈夫です。それ以外行動がないようなのでここでシーンを切りましょう。

PL：マヤノトップガン PC：矢野累

性別：女性 職業：探偵

《目星》、《心理学》、《図書館》、《近接格闘》、《言いくるめ》、に厚くポイントが振ってあるきちんとした探偵探索者。

矢野探偵事務所の所長（他の従業員はいない）。

クトウルフ2（合流）

PM6:00 淵草村

高速道路を走ること三時間。降りてから二時間。計五時間かけて矢野^やは淵草村にたどり着いた。

淵草村は村の七割が田畑で、村民は百人に満たない村だ。

今回宿泊する民宿の「川瀬」は村の中心を抜けた奥にある。

「川瀬」からさらに山の方に行くところ「緑上神社」があるという感じだ。

《目星》を使わない範囲で村民の情報手に入る？

あたりが暗くなってきているので外に出ている人はあまり見られない。外に出ている村人に矢野と同年代の村人は見かけない。

ふくん。特に欲しい情報もないし、そのまま進むね。

普段都市部で暮らす矢野からすると、高速も附中市を過ぎてから淵草村に行くまでの信号もなくコンクリートで舗装されてない道と言っていいのか怪しい道を運転するのは疲労を感じさせるものだった。

いや、原因はそれだけではないのだろう。後部座席に置いた五つのアタッシュケースを見る。宝くじの一等前後賞を合わせたものと同額の五億円。それが現金で自分の手元にあるというのは精神的に良くない。

「うくん。どうしようかな」

さつきとミイラに変えてしまいたいが、そうすると今晚はミイラと寝るはめになるので却下。

そうなるとアタッシュケースを車の中に入れっぱなしにするか、宿の中に持っていくかの二択になる。

貴重品なので自分の手元に置いておきたいけど、重いし悪目立ちするかと言つて車に置いとくと車ごと消されかねない。

「仕方ないから入り口に出来るだけ近付けて持っていくか」

入り口近くに車を停める。車から降りてスライド式の宿の扉を開ける。

「いらっしやいませー」

出迎えてくれたのは電話対応をしてくれた女将さんと同じ人のようで、四十代後半くらいに優しそうなおばあさんだ。

「予約していた矢野です」

「矢野様ですね。お部屋は桜の間になっています。ご案内しますね」

黒。この人はこれから起こるこの主犯じゃないけど、共犯者、あるいは協力者だ。

「すみません。車の中にまだ荷物があるので、あれば台車を貸してもらって大丈夫ですか？」

「でしたら、私がお運びいたしますが」

「いえ、大丈夫です。重いのが六つほどあるので自分で運びますよ」

「お客様がそういうのでしたら台車だけお貸しします。少々お待ちください」

「ありがとうございます」

女将さんは店の奥の方にある物置から台車を取ってきてくれた。

台車に旅行鞆とアタッシュケースを全て載せて部屋まで運ぶ。

部屋まで案内される間に食事と入浴についての説明がされる。

「食事はこちらの菖蒲の間でできます。朝食が6時から8時半まで、昼食が11時半から2時、夕食が18時から21時までです。外出の際は弁当として包むこともできますのでお声がけください。温泉は5時から6時と17時から18時の清掃の時間以外は自由に入れますので良ければお使いください」

桜の間は二階にあり、一人だと荷物を運ぶのに往復しなければならなかった。結局女将さんにアタッシュケースを三つ運んでもらった。桜の間以外にも梅の間や牡丹の間、百合の間などがあり、二階は宿泊客が泊まるスペースになっているようだ。

夕食が準備されているようだから菖蒲の間に食べに行くよ。

荷物を桜の間に置いて、菖蒲の間に行くとそこには先客が二人いた。

一人は二メートル近い金髪の偉丈夫。

もう一人は矢野もテレビで見たことある占い師系アイドル福路ふくじ絵美えみだ。

ゴルシちゃんとかフクキタルさんのPCだね。リバーズハンドアウトもあるし、MP1とSAN1を消費した《目星》を使うよ。

《目星》↓Hard成功

視る。それは人間が最も多く使う知覚行動である。

矢野は探偵という職業柄か、つい人間観察をしてしまう。

矢野の眼に映ったのは、身体の半分以上が既に人間のものではない偉丈夫と人間と何かが混ざっている占い師系アイドルだった。

これって、もしかしてマヤ以外人外PC……？

いや、まだグラスちゃんのPCも残ってるから。

「すいません。通っていいですか？」

後ろから男の声でそう言われた。入り口で固まっていたせいだろう。

「あつ、ごめんなさい」

菖蒲の間の中に入り、後ろを向いて謝る。

「ごっちこそ、少し待てばよかったのに急かしちゃってすいません」

と返してくれたのは幽霊的なものにとり憑かれている大学生くらいの青年だった。

この人がグラスちゃんのPCだから……。

すうー。マヤわかっちゃった。このハンドアウトはマヤわかっちゃったをしてもそういうハンドアウトだからで誤魔化せるトレーナーちゃんの優しさだと思ってたけど喋り過ぎたらPC同士で戦わせるぞっていう遠回しな警告だあ……。

クトウルフ3 (予測)

席に座り料理が運ばれてくるのを待つ姿は人間と何一つ変わらな
い。だが、それは外側だけであり、内側が人とは異なり、そんな生物
が人に紛れて生活をしていることに気づいてしまった矢野^ヤはS A N
チエック0 / 1です。

《S A N》 ↓ 成功

また、現実世界に実体を持たない幽霊の存在を知覚してしまったこ
と。その幽霊が人間にとり憑いていることがわかってしまった矢野
はS A Nチエック0 / 1です。

《S A N》 ↓ 成功

S A N値減少はなしだよ。

質問が二つあるんだけど聞いていい？

なんででしょうか。

一つ目は他の人たちは幽霊にとり憑かれていたり、身体が改造され
てたりすることに自覚症状がある？ 同様に、他の人がそんな状態だっ
ていうことには気づいている？

それは秘匿情報にあたるからP Lが自分で何か話さないかぎり
はK Pから言えることはないかな。探りを入れたいならP Cとしてや
り取りをおこなってくれ。

二つ目は幽霊ってどんなの？

幽霊は人型をしていて身長が矢野よりも5 c mくらい高いが体型
的に女性のように見える。

ふん。ふん。ふーん。

何かに気づいたことを顔に出さないうで夕食を注文します。

奥の厨房から初老の男性がお盆に料理を乗せて持って出てくる。

「外人さん。じゃんじゃん食べて下さいね」

金髪の偉丈夫の元に天井と豚汁が置かれる。

「Oh。It's GOOD!」

……。

「お客様の分もすぐに用意しますね」

そう言つてあなたたちの方を見ると

「司波しばのところの進君すすむじゃないか大きいゆうなつたなあ。いつ帰つて来てん」

と青年に話しかけた。

「お久しぶりです。川瀬さん。今日の昼頃に帰ってきました」

「ほうか。ほうか。そげで、なしてここさ？」

「父に、村を出てったやつが何しに戻ってきた。さっさと帰れ。って言われてしまつて。なので今日はここに泊まつて明日帰ろうと思ひます」

司波が困つたように頭をかく。

「そげか。じゃあ、進君の分も持つてくるけん。ちよつと待ちい」

「はい。ありがとうございます」

司波は席に座り、初老の男性は厨房に戻つていった。

一度村を出た人間を追い出そうとするあたり、排他的な村なのかも思つたけど……こうして民宿があつたり進君を助けようとしてたりするあたり違うみたいなのかな。

司波の元に金髪の偉丈夫が近づいてくる。

「Hey, boy. My name is Gold Man.

Nice to meet you. What is you

r name?」

「へ?あー。My name is Susumu Shiba.

Nice to meet too.」

「Are you from Hutikusa village?」

「Yes.」

「Could you show me around Hutiku village?」

司波がゴールドマン?にこの村を案内してくれないかと頼まれているようで、青年はそれに対してどう答えるか困っているようだ。

というか、ゴールドシップさんその外人ロールプレイ続けるの?ゴールドシップさんのPCって外人じゃないよね。

「その人。日本語わかんと思えますよ」

「ゴールドマンのイタズラ?」を指摘し、青年に助け舟を出す。

「えっ?」

「ハイ。クニデベンキョウシタノデ、スコシワカリマス」

「ゴールドマンは笑いながら言った。

「そうなんですか。それなら、明日の夕方に帰るつもりなので、昼間でいいなら案内しますよ。とは言ってもあんまり見るものもないですけど」

「イインデスカ! Thank you. アリガトウゴザイマス! ヨケレバソツチノアイドルガールモドウデスカ?」

「ゴールドマンが天井を食べ終えて残りのお味噌汁を飲んでいたふくじえみ福路絵美に話しかけた。

「ドウワハ!? わ、わたしですか?」

「ソウデス。 Youノコトデスアイドルガール」

「ええっと、この辺のパワースポットとかご存知です? 知ってたら案内して欲しいなあ。なんて」

「こんな田舎では自分がアイドルだとバレるとは思っていなかったせいか苦笑いしている。

「パワースポットですか……それなら、緑上神社ですかね」

目の前にいる相手が動画の再生数も多く、テレビにも出るようなアイドルだというのに対応があまりに普通だ。気づいてない? いや、福路は特に変装もしてないのでそれはない。

「なら、気づいてないのではなく知らないということか。……村を出て都会で学生をやっているのに知らない?」

「神社ですか。どんなご利益があるんです?」

「司波は昔聞いたことを思い出すように額に手を当てて

「確か、縁結びと芸事……だったと思います」

「縁結びと芸事? その両方を司る神はいたでしょうか。記憶をあさろうとして

「芸事ですか。それは参拝しておきたいですね! そちらのお姉さんも行きますよね」

福路さんに話しかけられる。

「ええ。神社に用事がありましたしご一緒していいならぜひ。それと福路絵美さん。ファンです。サイン貰っていいですか？」

「!!やっぱりバレてます?」

「はい。そっちのゴールドマンさんもアイドルガールと呼んでましたしバレてると思います」

「あれ、でも司波さんは一般の観光客みたいに扱って……もしかして気を使ってもらいました?」

「福路さんのことは美人だと思ってきましたけど、アイドルなんですね」「テレビにも出てて有名になったと思ってたんですけど。知らない人が……。ちよつと調子に乗ってたみたいですよ」

「ああ。福路さんは別に悪くないですよ。俺がそういう歌番組とか見ないだけなんで」

司波が申し訳なさそうに言う。

歌番組を見ない。芸事の神。とり憑いた幽霊。はやく帰らせようとする父親。まだ全ての情報が出きつたわけじゃないけど……。

うん。事件の中心はわかっちゃった。

そうこう話しているうちに矢野と司波の分の天井と豚汁が運ばれてきた。

「どうぞ召し上がれ」

「いただきます」

全員の連絡先を交換して一旦分かれます。

クトウルフ4 (思考)

PM7:00 民宿「川瀬」

「ふわっふわの衣とぷりぷりのエビに濃厚なタレが絡んでいてこの海老天美味しいですね。それとこっちのゼンマイとフキの天ぷらは山菜特有の苦味とタレの甘味が調和していてご飯をすくう箸がとまりませんね」

矢野は口いっぱい天井を頬張る。ご飯を飲み込んだ後にお茶を一口。

「そういえば、司波君はこの村出身のようですけど何をなさってるんですか？」

学生なら五千円くらい、社会人だというなら昼ご飯代をガイドの報酬として出せばいいかなと思って職業を聞いてみる。

「今は星海大学で大学院生をやってます」

「それじゃあ、五年前に村を出て一人暮らしですか。どうです、都会の生活は楽しいですか？」

「それなんですけど、自分は中学生から寮暮らしで十年前に村を出てるんで、どっちかというと都会での生活の方が記憶に残ってるんですよ」

「あら、そうでしたか。じゃあ、司波君がまだ大学生なのに大人って感じがするのは、夏休みとかの長期休み以外では帰省せずに親元を離れて生活してたからなんですな」

「そんなことないと思いますけど……ありがとうございます」

そんなことない。それは大人という部分ではなく帰省にかかっている気がする。厨房のおじさんの態度からも予想できるが淵草村に帰ってくるのは十年ぶりなのだろう。

十年前に出で行った息子、いえ十年前に村を出て行かせた息子が正解でしょう。そんな息子が村に帰ってきてしまったとなればお父さんも焦るか……。

待って。なんで、司波君のお父さん司波君を出て行かせたんだろう？

十年前まだ小学生だった司波君を村から離さなければ何かが起きた。あるいは、何かを起こした。

司波君本人はそれについて覚えてるのだろうか。

厨房のおじさんや女将さんに聞いて……。いや、駄目だ。淵草村の人間、司波君のお父さん以外にこの話をするのはまずい。そんな気がする。

この村のことを遊佐さんは何かの調査の過程で知り、そしてある程度調べてから私に依頼を出している。なら、インターネットで調べられそう。

「矢野さん？おーい、矢野さん。意識ありますか？」

「うわっ!？」

顔の前で司波君が手を振っていたことに驚いてしまう。

「だっ、大丈夫ですか!？」

そして、私の驚いた声に司波君が驚く。

「あく。ごめん、ごめん。ちよつと考え事してて、何かな？」

「いえ、話してた途中で急に何もしゃべらなくなったので心配しただけです。ほら、結構な勢いで天井をかきこんでいたので喉にご飯を詰まらせて呼吸が出来なくなっただんじやないかって。そんなことはなさそうでよかったです」

ほっ。と司波君は息をつく。

「気を失ってるように見えるくらい集中してたようですけど、何を」

「美味しいご飯が冷めちゃうので急いで食べてしましましょう!」

強引に会話を打ち切る。

腹ごしらえを済ませたら、調査を開始しよう。

PM8:00 民宿「川瀬」

検索ワードに 淵草村 十年前 事件 と入力してインターネットで調べるよ。図書館で判定は必要？

それでしたら特に必要はないです。

じゃあ、わかったことを教えて。

調べた結果、淵草村の村役場のHPや民宿「川瀬」のHP、緑上神

社のHPが出てくるくらいで、矢野が気になった情報は特に出てこなかった。

検索ワードが足りないっていうよりインターネット上に情報がな
いっぽい。

そしたら、温泉に入りながら考え事をして時間を短縮します。

KP、遊佐さんが何歳とか出身を私は知ってる？

はい。遊佐さんは高校一年生で十五歳です。出身は星海市だと
言っていたのを覚えてます。

……五歳の遊佐さんが十年前の淵草村にいて何か起きたことに関
わっている。その何か起きたこと……死体ができた。その死体をミ
イラにした。成人男性のミイラは最短三か月でできるのだ。十年と
いう時間は余りあるものだし、起きたことの隠蔽は遊佐の権力を持っ
てすれば十分可能……。

いや、違う。そうじゃない。

そんなものなら、私に買いに行かせる必要もないし、十年という期
間をあげる必要もない。

だから、十年前の何かとミイラは別件だ。

やつぱり、知るには司波君のお父さんに聞くしかないかなあ。で
も、十年前だけじゃ話を聞くための説得材料がそろってない気がす
る。何か使えるものは……。

五億円持ってるしお金？ 違う。

ミイラ？ さっき別件だって結論になった。

幽霊の女性？ たぶんこれ。だけど、これだけだと一手足りてない
気がする。

……ゴルドマン。

明らかな偽名と日本語がわからないふりをする演技。

彼はガイドを頼んでいたけど、どこに行つて、何をしたかつたんだ
？

たぶん、必要なのはガイドじゃなくて司波君だった。なぜならゴ
ルドマンは司波君の名前を聞いてからガイドを頼んだから。

英語でガイドをしてくれと頼んだのは英語が話せないのでガイド

が出来ませんと断られたときに、日本語がわかると言つてガイドをさせるためだ。私に指摘されたから、福路^{ふくじ}さんも巻き込むことで断れなくした。

つまり、ゴールドマンは司波君に会う前から司波君のことを知っていた。

なぜ、ゴールドマンが司波君を知っていたのか。

ゴールドマンは十年前の出来事を知っている。そして、調査にあつて現地を訪れていた。そこにたまたま十年ぶりに帰省した参考人である司波君が訪れたなら、そんな機会は見過^{みすご}ごせないはずだ。

急いで温泉から上がつて、髪を乾かして、着替えを済ませたらゴールドマンさんのところに行くよ。

そこで聞いた話によつては、夜間も行動しなきゃならないかもしれない。

クトウルフ5（探偵）

PM9:00 民宿「川瀬」 梅の間

ゴールドマンさんが泊まる部屋は梅の間だと言っていたので梅の間の扉をノックする。

「ハイ」

ガチャっという音と共に扉が開く。

「オー。ヤノガールデスネ。ドウシマシタカー？」

中から民宿備え付けの浴衣に着替えたゴールドマンが出てくる。

四肢が人間のものではないはずなのに、袖口から見える腕や裾の下から見える足は完全に生身の人間のものといっしょだ。

自身が知り得る最新技術を超えた技術でゴールドマンの身体は創り上げられている。あるいは、鍛え上げられている。

改めて目の前にすると、こんなとんでも存在を頼るのはもしかして早計だったかも。という気も湧いてくるがここまで来てしまったのだ。やるしかない。

「あのね、ゴールドマンさんに聞きたいことがあるの」

「What, s?」

「十年前、この淵草村で何が起きたのか知っていること教えて欲しいな」

矢野がそう言った瞬間ゴールドマンは真剣な表情になり、部屋の中に引つ張りこまれる。

「ハハハ、ヤノガールトツゼンナニライダスンデスカ」

「……」

「……」

「十年前、事件か事故かはわかりませんが、何かが起きました。その事で司波君しはの父親は中学校入学を理由に司波君を淵草村から追い出しました。

その事件か事故の現場にきた警察官がゴールドマンさんの知り合いです。定年退職間近あるいは病院のベッドの上でしょうか。その方の心残りを解消しに来たのですね」

「へ？ちょっとナニツテイルノカワカリマセンネー」

動揺の色が見える。

「二つ目。十年前の司波君は小学生で、男性の司波君はこの十年間で大きく変化、成長したはずです。それでも、厨房のおじさんは十年ぶりに再会した司波君に気づきました。」

もし、厨房のおじさんとゴールドマンさんが十年前に会ってるなら、知らない外人さんにはならないはずです」

「二つ目。インターネットで調べましたが、この辺は特に観光地がありません。なので、観光バスや観光ツアーなども組まれていないので、外国人観光客が来ること自体に違和感があります。それに、写真と箸。天丼と豚汁の写真を撮ってなかったですよ。観光客なら旅先の食事も思い出の一つです。写真の一枚は撮るはずですよ。それに、ゴールドマンさんはスプーンやフォークを使わずに箸で食事をしていました」

「ソレハニホンゴトイツシヨニレンシユウシタヨー！」

「三つ目はそれです。日本語をわからないふりをしていましたよね。どうしてですか？」

「ソレハ……ニホンゴムズカシイ。アンマリシヤベルノウマクナイカラ」

「嘘ですね。食堂で私と福路ふくじさんがしていた会話も今の私の話もちやんとわかってますよね。」

なのに日本語がわからない外人のふりをするのはそっちの方が都合がいいから。

パツと思いつくのは十年前の何かを調べる際に村人に立ち入るなど言われた場所にも強引に入れたり、あなたにはわからないだろうからとあなたの前で重要な秘密を喋ってくれるということかな」

「……」

「でも、その演技によって得られる利点よりも司波君と接触する方がリターンが大きいと考えられたから、日本語をわからないふりをやめて司波君にガイドを頼んだ。」

それって、司波君が十年前の事件が事故の重要参考人だからじゃな

いのかな」

マヤに公開されている情報で出来る十年前の出来事に関する推理は一通りやった。ここから先は他のPLが持つてる情報が必要だ。

「ふうー。ヤノガール、あんた何者だ？」

これに対する答え方はゴールドシップさん本人に教えてもらった。「旅行中の名探偵だよ」

「まずゴールドマンつつうのは偽名で俺は三船金時みふねきんときって言うんだ。よろしくな名探偵の嬢ちゃん」

そう言つて右手を差し出してくる。

矢野はその右手を握り返そうとして、彼の四肢が人間のものではないことを思い出し、躊躇する。

「……まさか、俺の身体のこともわかってんのか？」

「その……人間じゃない部位があるくらいのこと」

「そこまでわかってたら今の握手で握りつぶされるんじゃないかって思つて当然だよな。怖い思いさせちまつてすまねえな」

三船は右手を引つ込めて頭をかく。

「それで、十年前の話だよな。名探偵の嬢ちゃんは事件か事故だと予想してくれたが被害届も捜索願も出されてねえから、この村では、いや日本では起きてないことになつてるんだよ、それは」

「えっ?」

「まあ、順を追つて話そうか。俺がここに来たのは巖げんさん、十年前淵草村の駐在所に勤務していた警官に頼まれたからだ。

内容は、十年前に行方不明になつた緑上みどりかみゆいか結歌を探して欲しいってな」

「そんな行方不明事件ネットには書いてなかったけど……」

「言つただろ。被害届も捜索願も出されてないって」

「!？」

「正午を過ぎて半刻経つか経たないかって時間だ。駐在所に男の子、司波進が駆け込んできた。」

彼は

『一緒に遊んでいた結歌ちゃんが建物の下敷きになったから助けて』
と言った。

それを聞いて彼を抱きかかえ急いで現場に向かった。
彼の言った通り、建物が倒壊していたため、村人と協力し瓦礫をどけていった。

村人のおかげで三時間ほどで瓦礫をどかし終わったが、そこに緑上結歌さんの死体も緑上結歌さんが建物の倒壊に巻き込まれた痕跡もなかった」

「怪我人も死人も出なくてめでたしめでたしではないですよね」

「ああ、そうだ。」

その時は進君が彼のお父さんの鷹たかさんに

『ついていい嘘と悪い嘘があるだろ！』

と怒られてその場で解散になった。

だが、次の日。淵草村で結歌さんを見かけなかった。それを不審に思った巖さんは緑上神社に行ったが結歌さんには会えなかった」

「そして、今も結歌さんは見つかってないと」

あの幽霊は成人女性で、行方不明になった当時の結歌さんとは年齢が合わないけど……彼女が結歌さんだ。

「結歌さんを見かけなくなった後に、彼女の母親の八千代やちよさんも亡くなったんだが、亡くなる少し前から結歌さんを捜し回ったり、虚空に向かって結歌を返してくださいなんて感じでおかしくなっちゃまっていたらしい」

あれ、もしかしてお母さんの方がとり憑いてるかも？

「そんなことがあったんだが、現緑上神社の神主である父親の洋己ようきさんは何もしなかった」

その洋己って人が取引相手だけ……黒。今回の主犯だ。

「それ以降村では八千代さんと結歌さんの話ははいけなくなり、進君も巖さんも淵草村から追い出されたってわけだ。これが俺の知っている十年前の出来事だぜ」

話し終えた三船さんは机の上に置いてあったお茶を一気に飲み干

した。

「教えてくれてありがとう」

「それで、何かわかったか名探偵の嬢ちゃん」

「うん。まずは、司波君のお父さんを助けにいこう」

でないと今晚から明日の昼頃に殺されちゃうから。

クトウルフ6 (埋没)

PM9:30 民宿「川瀬」 梅の間

「うん？なんで今の話から司波しばの親父を助けに行くって話になるんだよ。」

巖げんさんが考えていた通り緑上みどりかみゆいか結歌ちゃんが行方不明になったのは誰かに誘拐されたからで、司波がその犯人を見た可能性があるっていうなら狙われるのは司波本人だろ。それなら護衛するべきなのは司波じゃないか？」

三船みふねは矢野やのの発言に疑問の声をあげる。

「それはね」

「いや、みなまで言うな。少し考えさせてくれ」

うくん。うくん。と頭をひねらせること数分後。

「結歌ちゃんの誘拐は複数人で行われ、司波の親父がその中の一人。誘拐現場を見られたから息子を口封じで殺すはずだったのに、司波の親父は息子を逃がした。今日、司波が村に帰ってきたことでその嘘がバレたから共犯者に殺されるってことか？」

「司波君のお父さんが犯人はないと思うな」

「犯人じゃないなら……なんだ？」

誘拐現場を見られたから口封じで殺す……。

口封じ……。いや、待てよ。

母親の八千代やちよさんは死ぬ直前まで結歌ちゃんを探してたつてのに、洋己ようきさんは搜索願を出してねえんだ？

それに、淵草村の村人もだ。結歌ちゃんは緑上神社の巫女で村の数少ない子どもだろ。村の外から来た巖げんさんが結歌ちゃんを探してて、あいつらは探してねえんだ？

ああそうだ。わかりやすいおかしなポイントと言えばそこじゃねえか。

事件が起きてから時間が経てば経つほど現場の状況が変わり、証拠品が失われちまう。だから、捜査は初動が大事だつてのに事件化してねえから、そもそも捜査すら出来てねえ。

そういう事だな、探偵の嬢ちゃん」

「うん。私もそこが変だと思う」

「じゃあ、犯行は村ぐるみで行われて……。いや、犯人が村人たちってのはおかしくねえか。だって、村人たちが誘拐する動機がねえ。行動はおかしいが。そこどまりだ。なんで司波の親父が殺されるって話になるのか。わからねえな。今さら殺される要素なんかあるか？」

「司波君が帰ってきた」

「あん？そりや、実家がここなんだから帰って……。いや、俺たちか！？」

矢野はこくと頷く。

「司波君が外部から三人の人間を連れて帰ってきた。」

そのうち一人は言葉の通じない異人で、偶然かもしれないがなくなった緑上結歌ちゃんを探すような行動をしている。

別の一人はテレビにも出るような有名な占い系アイドルで、嘘か真かわからないけどかなりの的中率。

残りの一人は緑上神社に用がある。

そして、司波君本人は十年前の重要参考人」

「俺は実際そうなんだが、村人からすれば探ってほしくない腹を探りに来た連中にしか見えねえな。」

おん？だとしたら、狙われるのは俺たちの方だろ」

「うん。標的には私たちも入ってるよ」

「そうか今わかったぜ。」

この村には外の連中に漏らせない秘密がある。結歌ちゃんはその秘密に巻き込まれたから消されちゃった。

俺たちがその秘密を探りに来たから、俺たちと村の裏切り者の司波一家を殺そう。と村人側は考えている

そして、生き残るためにもこの村の情報が欲しいから司波の親父を助けに行く。そういうことだな」

「動機が裏切り者だからってだけじゃない気もするけど。そうだね」

「おーし。わかった。それじゃあ助けに行こうぜ！全員集めて行くか」

「それなんだけど、二人ずつで分かれて行動しよう」

「……なるほどな。司波本人は確定としてもう一人は誰が行く？それと合流場所はとうする？」

「私と司波君で行くよ。そして、お父さんには最低でも附中市より遠くの警察に保護してもらおう。合流はここで」

「わかった。こっちはアイドルの嬢ちゃんを見張りだな」

「お願いね」

「任せとけ」

クトウルフ7 (葉書)

PM9:40 民宿「川瀬」廊下

矢野が梅の間から廊下に出ると、ちようど司波が歩いてた。

んく。これは《隠れる》とか《聞き耳》で話の内容聞かれてたかな？

でも、《聞き耳》の判定を矢野も三船もしてないし……大丈夫だよ
ね。

「矢野さん。ちよつといいですか」

「何かな」

「親父が……」

「ちよ、ちよ、ちよつとストップ！ここじゃあれだから外で話そうか」

これは《聞き耳》か《隠れる》でクリティカルしてるねっ!!

洗脳とかされてたとしても道中で引き返せなくなったところで教えようと思つてたけどこれはプラン変更しなきゃだよ。

「わかりました。行きましょう」

矢野が民宿から出たところで不意打ちノックアウト拷問コースじゃなくて話ができるあたりは味方っぽいけど……。

幽霊にとり憑かれているのと淵草村の出身っていうせいでグラスワンダーさんのPCだけど信用しきれないんだよね。

盗み聞きされていたから説明の時間が短縮できる。だから——この猶予で司波君のリバースハンドアウトの中身を確定させて、味方につける！

矢野は司波と二人で民宿の外に出るつもりだったけど、一旦部屋によつて一億円入ったスーツケースを一個と荷物を持って外に出ます。

「人に聞かれたくないし、車の中で話そうか」

と司波君を車に案内する。あと、ガソリンが抜かれていたり、タイヤとかエンジンに細工されてないか確認するよ。

《目星》↓regular成功

自動車は矢野が乗ってきた状態のまままでタイヤがパンクしてたり、ガソリンが抜かれていたりはしていない。

「えっと、乗らないんですか？」

「ごめんごめん。慣れない土地だからちよつと警戒しててね」

それを聞いて、司波もあたりを見まわした。

「特に細工された様子もないから大丈夫だよ。さっつ、乗って」

矢野はスーツケースを後部座席に置いてから運転席に座り、司波が助手席に座りシートベルトを締めるのを確認したら車を発進させた。

「それで、さっきの話だけど、証拠があるわけでもないから推理とすら呼べないただの私の空想だよ。でも、司波君もその空想に思うところがあつたからこうして声をかけてくれたんでしょ。何があつたか聞かせてほしいな」

「二日前に手紙が届いたんです」

「差出人がお父さんで帰ってこい的なメッセージが書かれてたんだね！」

「いえ。差出人の欄は緑上結歌になっていて、文章が一つもない子どもところに遊んだ場所が描かれた絵葉書でしたよ」

「……」

「……」

「マヤだつてぜんちぜんの一じゃないから間違ふことあるもん。仕方ないよね！ね！」

「絵葉書を貰うまでは彼女のことを忘れていたんです。幼い頃はずつと一緒にいたつていうのに、村を出て生活してたらこれですよ。薄情なやつでしょ」

自嘲気味に司波は言っているが、隣の幽霊がブンっブンっつと首を振っているので何か事情が、つて幽霊の自己主張激しいな！

「その絵葉書、見せてもらってもいいかな」

「？いいですよ」

司波は鞆からクリアファイルを取り出し、その中に入っていた葉書を矢野に手渡した。

車を停めてMP1とSAN1を消費した《目星》を使って絵葉書の両面を見るよ。

《目星》↓regular成功

表面は差出人の住所欄に読めない文字（途中に宮廷と書いてあるのがかろうじて読める）が書いてあること以外はいたって普通である。

裏面は背景に星空の下に木でできた祠のようなものとそこに向かって伸びる石畳が描かれていて、メインとなる中央には鎖でつながれた玉虫色のナニかが描かれていた。

鎖につながれているけど、明らかに神話生物っぽいのがいるんだけど！そんな場所で遊んでたってどういうこと!?! 正気!?!

ってというかこの石畳とか祠は神社のだよ。淵草村で神社っていったら緑上神社だけだから、やっぱり緑上洋己が真つ黒だね！

とか色々言いたいことはあるけれど、少し置いといて……

「本当に薄情な人間なら、こんな絵葉書一枚見たくらいじゃ思い出せないか、思い出したとしてもみなかつたことにするんだよ。その点君は思い出して、すぐに動いたんだ。薄情な人間なんかじゃないよ」

「そう、ですかね」
「そうだよ」

隣の幽霊（推定：緑上結歌ちゃん）もヘドバンの如く頷いてくれるしね。

幽霊からの好感度も上がったおかげで司波君も信用できそうだし、絵葉書を返して車を発進させた後、司波君のお父さん救出作戦について話を始めるよ。

「淵草村に来た時の情報で

『あたりが暗くなってきているので外に出ている人はあまり見られない。外に出ている村人に矢野と年代代の村人は見かけない。』

っていうのがあったから、若者は淵草村内にいない。

宿屋の店主である川瀬さんは

『司波のところの進君じゃないか大きゆうなつたなあ。いつ帰って来てん』』

と言っていた。

この発言から村内の人間は全員覚えられているが、六時間では淵草村全体に情報が行き渡らない。

以上より、警察を呼んだり、司波君のお父さんが一人で近くの警察

に駆け込んでもらうという方法は選択できないよ」

「それで救出できそうですけど、だめなんですか？」

「淵草村は十年の間、行方不明事件を隠蔽してきたんだよ。それだけの実績があるのに外部からの侵入者に対する排他的意識が低いんだよ。だって、インターネットで村のことを調べられて、一軒だけけど民宿がある。そのうえ、外国人や一度出て行った村人が帰って来ても追い出すような真似をしていないんだからやっぱりそういう意識は低いよ。」

だから監視役は村の中の人間じゃなくて、警察とか医者とか、バスやタクシーの運転手みたいな外の人間が担ってるって私は考えてる」
「!？」

「まあ、そんなことはなくてただただ若者がいない、よくある日本の村なのかもしれないけど、事情が事情だからね」

君の故郷を疑うようで悪い気もするけど、警戒することに越したことはないからさ。気を悪くしたらごめんね。と付け加える。

「いえ、謝らなくていいですよ。俺も思い出したおかげで、親父や洋己おじさんには隠し事があるってわかりましたから。それよりも、どうするんですか。外部の人を頼れないっていうなら、迎えに行つて連れまわすんですか」

「それだと囲まれて全滅しちゃうから、君のお父さんには一人で動いてもらうよ。これを使ってね」

クトウルフ8 (占術)

「そうそう、司波家突入前に三船さんにやっておいてもらいたいことがあったんだけど頼んだことにしておいてもいい?」

「今分裂した自分お姉さまが民宿側の進行をしまつてしまっているから、頼んだことにしておくと、巻き戻して行動を変更したいってなるかもしれないから今回それは出来ないってことで」

「あいk、えっ!?!」

「代わりにこのタイミングで電話とかメッセージを使って連絡を入れたいってことにはいいよ。ちょっと同期するから待ってて」

トレーナー Now Loading……

「えっ?えっ?」

「マヤさん、どうかしましたか」

「グラスさんは今の聞いても驚かないの?」

「マヤさんは専属トレーナーでしたね。でしたら、休憩ついでにお話ししましょうか」

コホンとグラスさんは一息入れて

「中央のトレーナーは多くの人が憧れる希望に満ちた職業です。ですが、その業務には私たちのレースに勝るとも劣らないプレッシャーがかり、そのせいで次のような現象を引き起こします」

専属トレーナーは重い吐き気と頭痛がする。

二人を担当すれば平衡感覚の異常に、幻覚と幻聴を伴う。

三人目で全身に激痛が走る。

四人になると全感覚の喪失とそれに伴う意識混濁。

五人のチームを担当することで人間性を喪失する。

「ですが、担当したウマ娘と心を通じ合わせ強い絆を育むことで三女神様による祝福が与えられ、それらの症状を軽減させトレーナーさんとうマ娘は恩恵を得られるようになるんですよ。ですから、マヤさんも専属トレーナーさんと強い絆で結ばれた時には普段よりも凄い力が発揮できますよ」

グラスさんは笑顔で話をめた。

「すまない。待たせてしまったな」

「KPちゃんもチームのみんなと頑張ってきたんだね。マヤ感動しちゃった」

仕切りの向こうから「そいつ、三女神に人間性を捧げて誓約を結んでステータスアップしたりスキルを発見するタイプだぞ」ってゴルドシップさんの発言が聞こえた気がするけどKPちゃんが再開するって言うてるから、マヤ聞こえなかったことにするね！

PM9:55 車内

コール音

「ハイ。ゴルドマンデス。何かな矢野ガール」

「さつき頼み忘れていたことがあって」

「ああ、信用できる同僚ダチなら附中に行くよう頼んであるぜ」

「さつすがー!」

「だろ。用がそれだけなら切、なんだ、アイドルガール。電話の相手が誰かって?さつきの探偵ガールと村ボーイだよ」

「それなら、話があるので電話を貸してください!」

電話の向こうで争う?一方的に飛び掛かるような音が聞こえる。

「わかった。わかった。変わってやるから落ち着け」

「もしもし、探偵さん!?!でよかったですか」

焦ってるのだろうか、声の調子というかテンションがおかしい気がする。いや、こっちが素なのかな。

「はい。探偵の矢野です。それで何かありましたか福路さん」

「さつき出会ったみなさんのことを占わせていただいたのですが……お二人の方にも悪いモノが近づいています。十分以内にそこから離れてください!」

やっぱり今晩中に襲撃があるんだね。でも、ギリギリ助けるのに間に合うようにしてくれているのはPLが動いたからKPが調整してくれたっぽいなあ。だから、ここで帰ればPLは襲撃に遭わないけど司波君お父さんの無惨な死体が発見されました。疑わしいのは村の外から来たPLの皆さんです。ってなって身動きが取りづらくなっ

ちやうんדרろうね。

「忠告ありがとう、福路さん。やることやったらすぐに離れるよ」

「そうしてください」

……人間じゃない何か混ざってたのが福路さんだったし、これ黒幕に洗脳されてるから黒幕に都合がよくなるように行動させられるのかな。隣にいるのが警官で全身改造した戦闘ガチ勢っぽい三船さんだからちよつとやってみようか。

「あ、でも、やるのがさ、人の説得なんだよね。だから、したくないんだけど長居しちやうことになつちやうかもしれなくてさ」

「イギャハア、ア、!?」

「ええっ?」

仕掛けておいてあれだけど、そこまで驚かれることだった? いや、驚いたのは裏で来たKPからの指示のせいとか?

「ごめんなさい。取り乱しました」

「うん。こつちも耳が震えたけど大丈夫だよ。それでなんだけど、もしその悪いモノと遭遇しちやつた時に逃げたり追いつたりするのに使えるラツキーアイテム教えて欲しいな」

「そもそもいかなことなんですが。短刀です」

「担当? ああ、短刀ね」

「ただの短刀じゃありません。変な形の短刀です。緑上神社の神器の短刀です!」

「わか、ちよつと待って、今重要なこと」

「わりいな、ガールたち。こつちになんか来てるからお喋りは終了だ」

電話が切れてしまった。

「頼みごとの方は終わりましたか、矢野さん」

「うん。そつちの方は既に手を回してくれてたんだけど、その後にかされた占いの結果が衝撃的すぎてね」

「なんでこのタイミングで占いをしてるんですか」

「ほんと、なんでだろうね」

福路さんのリバースハンドアウトの中身を遠回しに伝えることで仲間だから信用してください。ってことなんだろうけど……伝え

られた内容が緑上神社側すぎて信用しにくいよ、フクキタルさん。

司波君の隣にいる幽霊が緑上結歌ちゃんの魂で、福路さんの身体に緑上結歌ちゃんの肉体が混ざっていてだから記憶があるとか。それだったら司波君も幽霊も反応しそうだけどそんな感じはないし……。

やめやめ。矢野のリバースハンドアウトのせいで他のPLたちと異なる情報を渡されてるのわかってるから一人で考えてても仕方ない！

司波君のお父さん救出に集中、集中。

PM10:00 司波家

《聞き耳》 ↓失敗

田舎特有の自然豊かな環境。虫の音が鳴り響いているせいで、家中の音はうまく拾えなかった。

「もう寝てるのかな？」

「家鳴りもしてるし、起きてると思いますよ」

司波君が扉の前に近づいていく。

《ショットガン》 ↓regular成功

扉が蹴破られ、年老いた男が飛び出してくる。

《聞き耳》 失敗しているから矢野は行動出来ない。

倒れる扉を避けることができず、下敷きになってしまった司波君の頭に猟銃が向けられる。

「動くな。撃つぞー！」