

退かぬ!媚びぬ!省みぬ!幻魔に逃走はないのだーーー

Rhino

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

以下の事を了承した方だけお進みください

オリジナルカードの効果がわかりにくい

オリジナルカードのテキストは別投稿

カードの書き方が下手

文章力皆無

、や。が無いから読みにくい

読みづらい

三幻魔カードを擬人化

もはや小説じゃない

遊戯王ほとんど知らないGXの最初からセブンスターズまでもうろ覚えだがどのカードを使っていたかもうろ覚え第二期はもはや知らない

ヒロイン擬人化幻魔+天上院明日香+α

色々と急展開、あべこべ展開、矛盾した文と設定

気まぐれ投稿

崩壊する原作

幻魔カードは最強

遊戯王はカードは三幻魔カードだけ

マスターデュエルをしています三幻魔デッキ使用中

マスターデュエルのルールで基本いきみますただGXの禁止カード

で重要なカードは制限もしくは準制限にする予定

表側守備表示召喚可能

ウィッチクラフトに融合カード追加

破械童子リンククモンスターを融合モンスターとして登場させて使います

先行ドロロー

天上院明日香強化

オリ主最強デツキだけどドロロー運は並

魔法カードの説明は基本は調べてください

強靱、無敵、最強のブルーアイズ先生にオリジナル補助カード入れて使います 予定

サンドラ（環境）を使います 予定

時械神使います（チートカード追加） 予定

神のカードは神であるチートである（それぞれの神に補助カード追加）

→ 随時追加予定

上記を了承できないかたはブラウザバック推奨

## 目次

オリジナルカード、変更カードの効果テキスト集	1
第一話	9
初のデュエル相手は十代	13
天上院明日香との月1試験デュエルとエルの月1試験デュエル	20

## オリジナルカード、変更カードの効果テキスト集

幻魔皇ラビエル

闇属性

レベル 10

攻撃力

4000

守備力

4000

悪魔族 / 特殊召喚 / 効果

このカードは通常召喚できない。自分フィールドの悪魔族モンスター3体をリリースした場合のみ特殊召喚できる。①：1ターンに1度、このカード以外の自分フィールドのモンスター1体をリリースして発動できる。このカードの攻撃力はターン終了時まで、リリースしたモンスターの元々の攻撃力分アップする。②：相手がモンスターの召喚に成功した場合に発動する。自分フィールドに「幻魔トークン」(悪魔族・闇・星1・攻/守1000)1体を特殊召喚する。このトークンは攻撃宣言できない③このカードは相手モンスターすべてに攻撃できる。④このカードが戦闘を行う場合、相手はダメージステップ終了時までカードの効果が発動できない。

降雷皇ハモン

光属性

レベル 10

攻撃力

4000

守備力

4000

雷族 / 特殊召喚 / 効果

このカードは通常召喚できない。自分フィールドの表側表示の永続魔法カード3枚を墓地へ送った場合もしくは「失楽の霹靂」を墓地に送った場合のみ特殊召喚できる。①：このカードがモンスターゾー

ンに守備表示で存在する限り、相手モンスターはこのカード以外のモンスターを攻撃対象に選択できない。②：このカードが戦闘で相手モンスターを破壊し墓地へ送った場合に発動する。相手に1000ダメージを与える。③：1ターンに1度、自分フィールドに「降雷皇ハモン」が攻撃表示で存在する場合、相手が発動した魔法・罠カードの効果を無効にできる。その後、自分フィールドの「降雷皇ハモン」1体を選んで守備表示にする。

神炎皇ウリア

炎属性

レベル 10

攻撃力

1000

守備力

1000

炎族 / 特殊召喚 / 効果

このカードは通常召喚できない。自分フィールドの表側表示の罠カード3枚を墓地へ送った場合もしくはハイパーブレイズを墓地へ送った場合のみ特殊召喚できる。①：このカードの攻撃力は、自分の墓地の永続罠カードの数×1000アップする。②：1ターンに1度、相手フィールドにセットされた魔法・罠カード1枚を対象として発動できる。セットされたそのカードを破壊する。このカードがモンスターゾーンにいる限り相手は罠カードを使えない

幻魔皇ラビエル―天界蹂躞拳

闇属性

レベル 10

攻撃力

4000

守備力

4000

悪魔族 / 特殊召喚 / 効果

## カードテキスト

このカードは通常召喚できない。自分フィールドのモンスター3体をリリースした場合のみ特殊召喚できる。このカード名の①②の効果はそれぞれ1ターンに1度しか使用できない。このカードを手札から捨てて発動できる「幻魔皇ラビエル」を1体選んでこのターンそのモンスターは攻撃力が倍になり戦闘破壊されないを持つているカードを攻撃するときそのモンスターはもう一度攻撃できると守備表示モンスターを攻撃した場合、その守備力を攻撃力が超えた分だけ相手に戦闘ダメージを与えるを付与する。このカードが墓地に存在する場合、自分フィールドのモンスター1体をリリースして発動できる。このカードを手札に加える。

## 失楽の霹靂

### 永続魔法

①自分の場に「降雷皇ハモン」がいる限り相手は魔法カードを使えない。②自分の場に「神炎皇ウリア」、「幻魔皇ラビエル」が存在する場合発動できる墓地の「降雷皇ハモン」を召喚条件を無視して召喚する。③自分フィールドの表側表示の「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれかがフィールドから離れた場合に発動する。このターン、自分が受ける全てのダメージは0になる。

## ハイパーブレイズ

### 永続罫

①自分の場に「神炎皇ウリア」がいる限り相手は罫を発動できない②：自分の「神炎皇ウリア」が戦闘を行う攻撃宣言時に1度、手札・デッキから罫カード1枚を墓地へ送って発動できる。このターン、そのモンスターの攻撃力・守備力はお互いのフィールド・墓地の罫カードの数×1000になる。③：1ターンに1度、手札を1枚捨てて発動できる。「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれか1体を自分の墓地から選び、手札に加えるか召喚条件を無視して特殊召喚する。④場に「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」がいる場合発動できる墓地もしくは「神炎皇ウリア」「降雷

皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれか1体、またはそのいずれかのカード名が記された、ハイパーブレイズ以外のカード1枚手札に加えるもしくは「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれか1体、またはそのいずれかのカード名が記されたモンスター1体を選んで除外ゾーンからデッキに戻すことができる。

暗黒の招来神

闇属性

レベル 2

攻撃力

0

守備力

0

悪魔族 / 効果

このカード名の①の効果は1ターンに1度しか使用できない。①：このカードが召喚に成功した時に発動できる。「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれか1体、またはそのいずれかのカード名が記された、「暗黒の招来神」以外のカード1枚をデッキから手札に加える。②：このカードがモンスターゾーンに存在する限り、自分は通常召喚に加えて1度だけ、自分メインフェイズに攻撃力と守備力が0の悪魔族モンスター1体を召喚できる。③墓地にあるこのカードを除外して発動できるデッキから「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」を召喚条件無視して召喚する。召喚されたモンスターはこのターン攻撃できない、効果を発動できない。この効果はこのカードが墓地に送られターン発動できない。

混沌の召喚神

闇属性

レベル 1

攻撃力

0

守備力

0



悪魔族 ／ 効果

①：このカードをリリースして発動できる。「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれか1体を手札から召喚条件を無視して特殊召喚する。②：墓地のこのカードを除外して発動できる。デッキから「失樂園」1枚を手札に加える。

混沌の招来神

闇属性

レベル 1

攻撃力

0

守備力

0

悪魔族 ／ 特殊召喚 ／ 効果

自分フィールドに「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」がいる場合このカードは特殊召喚できる。①このカードをリリースして発動できる「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれか1体、またはそのいずれかのカード名が記された、「混沌の招来神」以外のカード1枚をデッキから手札に加える。②墓地のこのカードを除外して発動できる。フィールドの「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」にカード効果が使用されたときその効果を無効化して除外するそしてこのターン「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」の攻撃力を2倍にする。

失樂園

フィールド魔法

このカード名の②③の効果は1ターンに1度、いずれか1つしか使用できない、このカードは相手の効果で破壊されない①：このカードがフィールドゾーンに存在する限り、自分のモンスターゾーンの「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」「混沌幻魔アーミタイル」はリリースできず相手の効果の対象にならず、相手の効果では破壊されない。②：自分のモンスターゾーンに「神炎皇ウリア」「降雷皇

ハモン」「幻魔皇ラビエル」「混沌幻魔アーミタイル」のいずれかが2種類存在する場合に発動できる。自分はデッキから2枚ドロウする。

③「混沌幻魔アーミタイル」いる時発動できる自分の墓地と除外ゾーンのカードを選んでデッキに戻す。

### 覚醒の三幻魔

#### 永続罫

①：自分フィールドの「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」「混沌幻魔アーミタイル」の種類の数によって以下の効果を得る。

●1種類以上：相手がモンスターの召喚・特殊召喚に成功する度に、自分はそのモンスターの攻撃力分だけLPを回復する。

●2種類以上：相手フィールドのモンスターが発動した効果は無効化される。

●3種類以上：相手の墓地へ送られるモンスターは墓地へは行かず除外される。

●4種類：相手はデッキからドロウ以外で手札に加える効果墓地へ送る効果除外ゾーンに送る効果は使用できない。

②：自分ターンに1度、自分フィールドにレベル10モンスターが存在する場合に発動できる。自分の墓地から永続罫カード1枚を選んで手札に加える。

### 混沌幻魔アーミタイル

#### 闇属性

レベル 12

#### 攻撃力

10000

#### 守備力

10000

悪魔族 / 融合 / 効果

#### カードテキスト

「神炎皇ウリア」＋「降雷皇ハモン」＋「幻魔皇ラビエル」

自分フィールドの上記カードを除外した場合のみ、EXデッキから

特殊召喚できる（「融合」は必要としない）

このカードはフィールド、墓地、除外ゾーンにいる時「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」としてもあつかう

- ①：1ターンに1度、このカード以外の自分フィールドのモンスター1体をリリースして発動できる。このカードの攻撃力はターン終了時まで、リリースしたモンスターの元々の攻撃力分アップする。
- ②このカードは相手モンスターすべてに攻撃できる。③このカードが戦闘を行う場合、相手はダメージステップ終了時までカードの効果が発動できない。④：このカードがモンスターゾーンに守備表示で存在する限り、相手モンスターはこのカード以外のモンスターを攻撃対象に選択できない。⑤：このカードが戦闘で相手モンスターを破壊し墓地へ送った場合に発動する。相手に1000ダメージを与える。
- ⑥：このカードの攻撃力は、自分の墓地の永続罨カードの数×1000アップする。⑦：1ターンに1度、相手フィールドにセットされた魔法・罨カード1枚を対象として発動できる。セットされたそのカードを破壊する。このカードがモンスターゾーンにいる限り相手は罨カードを使えない。⑧自分の除外ゾーンにいる「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」を場に召喚条件を無視して召喚する。⑨このカードは相手の効果を受けない。⑩ターン終了時相手のモンスターゾーンにあるカードを除外し除外したカード×1000ダメージをくらう。

2022年6月27日追加

混沌と暗黒の召喚神

闇属性

レベル 1

攻撃力

0

守備力

0

悪魔族 / 効果

このカード名の効果は1ターンに1回しか発動できない。

①手札のこのカードを捨てて発動できる。「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」のいずれかのカード名が記された。魔法カード、罫カードをデッキから手札に加えることができる。②墓地のこのカードを除外して発動できる。除外された混沌もしくは暗黒と付くモンスターカードをデッキに戻す。

### 幻魔の威

#### 通常罫カード

場に「神炎皇ウリア」「降雷皇ハモン」「幻魔皇ラビエル」がいない時に発動できる。相手のモンスター効果を無効にする

## 第一話

ここはデュエル・アカデミアにある一つの寮に一人のデュエルは好きなめんどくさがりがいる。

「まあおれだけであゝめんどくさい人生めんどくさい誰に説明してるのかもわからないのがめんどい」

やっぱりめんどくさいけど、オベリスクブルーにいつて一人部屋の方が良かったか…いや本気出すと、あのバカみたいな先生に変なこと言われそうだしなんなら幻魔はまだ封印されてんださすがに使えない、クラフトウィッチを本気で使ってもなんか蹂躪しすぎて面白くないなんなら本気出さなくてもバカみたいに勝てる…。

「なにやってんの零」

「ん…どうしたのウリア」

そうなんだよ、なんでかわからないけど神炎皇ウリアが擬人化してるんだよね、真つ赤な髪のショートヘアーになった、マスターヴェール、他にも三幻魔のハモンとラビエルも擬人化しかも美人になってるし。

「どうしたもなにもごろごろと寝てるだけだよすこし考え事もしてるけど」

「へえー私たちのこと考えたりするのかな（・▽・）ニヤニヤ」

「うんやっぱりウリアはかわいいと思ってるな」

「ふえ…ふえふえ……きゆう〜」

あ倒れちゃったか、まあウリアは煽ってくるくせに耐性ないからなおれはめんどくさがりだけど、かわいいかわいい三幻魔達のこととは大切にしてるし大好きだまあ遊戯王は結構死に要素とか世界滅亡エンドルート多いし、何よりセブンスターズ攻防編のラスト三幻魔解放とか大変だしな…。

まあそれとかはいいかそれより自己紹介してなかった。

俺は天城 零（あまぎ れい）幻魔が好きな遊戯王に転生したけど、遊戯王はGX一期と初代をすこししか知らない、カードは知ってるけどな。

今は原作が始まったばかりだと思う。

入学試験？そんなもの知識だけでごり押した、デュエルはわざとジエニーとか使ったのに、ギリギリ勝てた：つまりマスターヴェールとか、上級魔法使いはまったく使わなかったのに勝てた。やっぱり雑魚ばっかり魔法カードからのごり押したらかてるとか笑える、クロノス・デ・メデイ先生は、うん語尾がナノーネだから驚いたクロノス先生とデュエルしたなら負けてたけどね。

まあそれはいいでしょう、それよりもこの世界のにきたら、三幻魔ぶつ壊れになってやばい、とくに相棒ラビエルこの子なんと、天界蹂躞拳の効果もともとついてて、天界蹂躞拳には戦闘破壊耐性があるモンスターを無限になぐれる、しかも守備貫通プラスで攻撃力倍の効果にバトルフェイズ相手は効果を発動できない。

そして降雷皇ハモンこの子は失楽の霹靂の効果をもともと持つて、変わりに失楽の霹靂は墓地のハモンを召喚条件無視して召喚召喚し、さらに相手は魔法カードを使えない、このカード1枚を墓地に送るとハモンを召喚できる：ぶつ壊れだー。

そしてみんなのアイドルこと、ウリアさんはなんと、相手は罠カードを使えないがついて、ハイパーブレイズには三幻魔カードを特殊召喚できると、三幻魔関係のカードを墓地から手札に除外からデッキに戻すことができる。

失楽園これにはもれなく破壊耐性と幻魔モンスターをリリースできないがつけました。変わりに三幻魔モンスター1枚から2枚あると2枚ドローに増えてる。

三幻魔のサブカードの混沌の召喚神に名称ターン1制限が消えましたが、なのでもれなく手札によっては三幻魔そろう事態にそして特殊召喚カード三幻魔モンスターがいるときに特殊召喚できる、カード名は混沌の招来神レベル1の攻撃力守備力0このカードをリリースして発動、デッキから三幻魔カードをサーチ墓地のこのカードを除外して、フィールドの三幻魔モンスターにカード効果が使われたときその効果を無効化して除外する、そして攻撃力を2倍にする効果。

暗黒の招来神について、このカードを除外して発動する、三幻魔

モンスターをデッキから召喚する、このターン召喚したモンスターは効果と攻撃ができない。

覚醒三幻魔これもなかなか壊れてる、三種類プラスでアーミタイルが場にいるとき相手はデッキからドロロー以外でカードを移動させることができない。

そしてこれが目玉混沌幻魔アーミタイル基本攻撃力と防御力10000なんとうんやばい効果もやばいハモンの魔法1回無効、ラビエルの全モンスターに攻撃可能守備貫通とモンスター1体をリリースしてその攻撃力アップ、ウリアの相手は罠効果を使えない、そしてターン終了時相手フィールドすべてを除外する、除外したぶん×500ダメージをあたえるそしてこのカードは自分のカードの効果以外受けない、このカードは降雷皇ハモン、幻魔皇ラビエル、神炎皇ウリアとしてもあつかう1ターンに1回除外されている三幻魔モンスターを召喚するという効果。

：うんぶつ壊れやばいのがハイパーブレイズと失楽の霹靂の効果も使えるところ、やっぱり幻魔好きだわ

それじゃ自己紹介の続きいこうか、俺は幻魔カードが出てからすぐに幻魔を当てた、それからずっと幻魔カードをもってる。学校いくときもランドセルやカバンにいれてもっていった、基本的にずっともっていったら気づいたらこの世界にいた、まえの世界のことは基本思い出せないけど、遊戯王のことは思い出せる…

この世界に来たのは去年まあ金稼いだりしてアカデミア入学したけど試験の一週間前に俺は幻魔のカードを手に入れた、というかいつの間にかあつた家の机の上にあつた。

そして幻魔モンスターカードに触れたとき俺はラビエルたちにあった、最初は嬉しかったけど、大きな体だから家ギリギリだった、そしたらラビエル達は女の子になった、そんなラビエル達に俺は見惚れたラビエル達のためならなんでもしてあげれるってでも、ラビエル達は俺になついていた、前世のときから俺のことをずっとみていたらしい、絶対に離さないどこかに行くときは必ず誰か連れていくと約束させられた。

なんでかはわからない教えてもくれないけど、彼女達は俺の死と言  
うと反応する、ときには俺を殺すと言った男を半殺しにしていた、た  
ぶん前世の死に関係するのだろう、俺は彼女達を使うのはいざという  
ときのために使わないようにした、使うとしてもセブンスターズのと  
きに使うと決めた。

それまでは彼女が来るまえ使ってたウイツチクラフトを使うよう  
にした、ラビエル達はそれぞれちがうデツキを使って、それぞれの寮  
に入った。

いついかなるときでも俺がどの寮に行っても守れるようについて  
いけるようにそして、見張っている、俺に害をなす敵がいるかどうか。  
ウイツチクラフトの精霊？ソナモノイナカッタ、はい実際は居ま  
す。なんなら結構心配してくれてるけどうんウリア達が怖いのかな  
かなか出てこない、悲しい。

まあ長い話しは終わりにしよう、今日はもう疲れたし寝よう、とり  
あえずウリアの服着替えさせないと、ウリア一回寝たらなかなか起き  
ないからな。

はあ



## 初のデュエル相手は十代

入学式から一週間目

「う〜ん暑い…リアなにしてるの」

「ナニモシテナイヨ、リアはネテルヨ」

朝起きたらなんか、ウリアがベツタリ、抱き付いてなんか匂い嗅いでるんだけど…あ、リアはウリアのあだ名、さすがに人の前でウリアと呼んだらばれるからね。ラビエルはエル、ハモンはモンモンって呼んでる。

「ほら準備して今日は休日だけど、朝御飯は食いそびれたら朝御飯抜きにされるよ」

「ご飯!! 3秒で用意してくる」

「3…2…1」

「用意できたよ!!」

「…いつも思うけどそれどうやってんの?」

「乙女の秘密くそれよりも行きましょ」

そっぴいなながらドアを開けるとちょうど近くのドアが開いた。

「よお零にリアおはよう、いまから飯か?」

「おはよう十代そうだけどどうかした?」

「おれも一緒に行つていいか?そのあとデュエルしようぜ」

「いいよ」

あつ…十代とは友達程度であまりデュエルしないようにしてたのに…まあいいか、すこし本気だして終わらせて寝よ

「それじゃデュエルするか」

朝御飯食い終わってから丸藤翔と三沢が合流して校舎のデュエルフィールドにきたけど、まあ支障はないヴェール出してさっさと終わらせる。

「零頑張つて〜」

「アニキ〜がんばるっす〜」

「ニデュエル」

十代 先行 LP4000 零 後攻 LP4000

「俺のターンドロロー、俺はE・HEROクレイマンを守備表示で召喚、2枚セットしてターン終了だ」

十代手札3

やっぱり十代はHEROデッキだよな…

「俺のターンドロロー」

やべ事故った…

「カード一枚伏せてターン終了だ」

零手札5

「零もしかしなくても事故ってるわね」

「モンスター召喚しなくていいのか？。俺のターンドロロー、俺は魔法カード融合を発動、フィールドのE・HEROクレイマンと手札のE・HEROバーストレディで融合召喚 ランパードガンナー」

ランパードガンナー

レベル6／地属性／戦士族

攻撃力2000／守備力2500

「さすが兄貴」

「俺はランパードガンナーで攻撃」

「グハ」

十代LP4000 零LP2000

「俺はカードを一枚伏せてターン終了だ」

十代手札2

「俺のターンドロロー、俺は魔法カードウィッチクラフトクリエイション発動デッキからウィッチクラフトモンスターを手札に加えることができる」

「ウィッチクラフト、なんだはじめて聞くぞ」

「俺はウィッチクラフトジェニーを手札に加えるそしてウィッチクラフトジェニーを召喚」

ウィッチクラフト・ジェニー

レベル1 / 風属性／魔法使い族

攻撃力300／守備力500

「ふむ、あればたぶんウィッチクラフトクラフト最下級モンスターか。だがいまあのモンスターを出したところでなにになる…」

「アニキならまけねえっすよ」

「このジェニーをリリースし手札から魔法カードサボタージユを捨ててジェニーの効果発動、俺はデッキからウィッチクラフトモンスターを特殊召喚できる。俺はデッキからウィッチクラフトシユミレッタを召喚」

ウィッチクラフト・シユミッタ

レベル4／炎属性　／　魔法使い族

攻撃力1800／守備力600

「魔法カードを捨ててモンスター召喚だと、だがそれでもまだ攻撃力はランパードガンナーの方が上だ」

「俺はこのシユミレッタをリリースし手札から魔法カードウィッチクラフトドレーピングを捨ててシユミレッタの効果発動。俺はデッキからウィッチクラフトモンスターを特殊召喚できる」

「同じ効果を使うというのか」

「それなら最初から出したいモンスターを持ってきたらよかつたすよね」

「俺はデッキからウィッチクラフトマスターヴェールを召喚」

ウィッチクラフトマスター・ヴェール

レベル8／光属性　／　魔法使い族

攻撃力・1000／守備力・2800

「上級モンスターだけど攻撃力が低いのに攻撃表示だしてるっすよ」

「俺はターン終了する。俺はターン終了時にこのターン使用していない、ウィッチクラフト魔法カードを墓地から手札に加えるぜ。ウィッチクラフト魔法カードはフィールドにウィッチクラフトモンスターがいる時、カードを使っていなければエンドフェイズに手札に戻すことができる。」

零手札4

「そうかウィッチクラフトモンスターがいれば、魔法カードを捨てても帰ってくる。だがわざわざ2回も同じ効果を使用した理由がわか

らない」

「俺のターン ドロー、俺は融合を発動手札のE・HEROフェザーマンとE・HEROバーストレディで融合召喚、E・HEROフレイムウイングマン」

フレイムウイングマン

レベル6／風属性／戦士族

攻撃力2100／守備力1200

「さすがつすアニキ、2ターン連続で融合召喚するなんて」

「俺はフレイムウイングマンでウィッチクラフトマスターヴェールに攻撃」

「俺はダメージ計算時ウィッチクラフトマスターヴェールの効果発動。手札のカード名のことなる魔法カード相手に見せ、このターン攻撃力と守備力は見せた数×1000アップする俺はウィッチクラフト・サボタージュ、ウィッチクラフト・コラボレーション、ウィッチクラフト・デモンストレーション、ウィッチクラフト・ドレーピングを見せる。そのため攻撃力は5000守備力は6800だ。返り討ちにしろマスターヴェール」

「フレイムウイングマン！」

十代LP1100 零LP2000

「攻撃力5000だと」

「そんな効果インチキつすよ!!」

「俺はランパードガンナーを守備表示にしてターン終了だ」

「十代のターン終了時墓地からクラフトウィッチクリエーションを手札に戻す」

十代手札0 零手札5

「俺のターンドロー、俺はウィッチクラフトジェニー召喚。ジェニーをリリースして魔法カードウィッチクラフトドレーピングを捨てて。俺はウィッチクラフトハイネを召喚」

ウィッチクラフトハイネ

レベル7／闇属性 / 魔法使い族

攻撃力・2400 守備力・1000

「また上級モンスターだと!?!」

「俺は墓地のウィッチクラフトジェニーとウィッチクラフト魔法を除外し効果発動。この効果は除外した魔法カードと同じ効果になる。俺が除外したのはウィッチクラフトドレーピング、このカードの効果はフィールドのウィッチクラフトモンスターの数相手の魔法・罫を対象として、そのカードを手札に戻す効果だ。俺は伏せてあるその2つのカードを手札に戻す」

「俺はそれにチェーンして速攻魔法クリボーを呼ぶ笛発動。デッキからハネクリボーを守備表示で召喚」

ハネクリボー

レベル 1 / 光属性 / 天使族

攻撃力300 守備力200

①：フィールドのこのカードが破壊される場合に発動する。このターン、自分が受ける戦闘ダメージは0になる。

(アニメ仕様のハネクリボーのためOCGのハネクリボーとは違いますが)

「俺はさらにチェーンしてウィッチクラフトハイネの効果発動、手札から魔法カード1枚を捨て、相手フィールドの表側表示のカード1枚を対象として発動できる。そのカードを破壊する。この効果は相手のターンも発動できる。俺は伏せてるカードを対象にして、ウィッチクラフトクリエイションを捨てる」

「わざわざ戻すカードを破壊するだ…:そうかこのターン倒せるならまだしも十代はハネクリボーを出したからこのターンは耐えられる次の十代のターンでまた伏せたら手札に戻す意味がないからか」

「俺はヴェールでランパードガンナーを攻撃。ダメージ計算時、ウィッチクラフトマスターヴェールの効果発動。手札のウィッチクラフト・サボタージュ、ウィッチクラフト・コラボレーション、ウィッチクラフト・デモンストレーションをみせる。攻撃力は4000だランパードガンナーを破壊。ハイネでハネクリボーを破壊」

「ハネクリボーの効果で俺はこのターン戦闘ダメージを食らわない」

「俺はターン終了する。ターン終了時墓地のウィッチクラフトクリエーションを手札に加える」

零手札4

「俺のターンドロー、俺はヒーローキッズを表側守備表示で召喚、召喚時効果発動デッキから同名カードを特殊召喚する。ヒーローキッズを表側守備表示で特殊召喚ターン終了だ」

ヒーローキッズ

レベル2／地属性／戦士族

攻撃力300 守備力600

手札0

「十代は耐久してドローカードに賭けるつもりか」

「アニキ〜」

「意味ないわね」

「どういふことだ」

「見てればわかるわよ」

「俺のターンドロー、俺はウィッチクラフト・コラボレーションを発動ウィッチクラフトモンスター対象にそのモンスターはこのターン、そのモンスターは1度のバトルフェイズ中に2回攻撃でき、そのモンスターが攻撃する場合、相手はダメージステップ終了時まで魔法・罫カードを発動できない。俺はヴェールを対象にする」

「なに」

「俺はハイネで片方のヒーローキッズに攻撃。ヴェールでヒーローキッズに攻撃ダメージ計算時俺はウィッチクラフト・サボタージュ、ウィッチクラフト・デモンストレーションウィッチクラフトクリエーションを見せるヴェールの攻撃力は4000だ。十代にダイレクトアタック。ファイナルマジックアタック」

十代LP0／零LP2000Win

「良いデュエルだったぜ零おまえあんなに強いんだな」

「まあウオッチクラフトが強いだけさ俺は最初事故ってモンスターいなかったからヒヤヒヤしたよ」

「次は俺ともデュエルしないか」

「すまん三沢俺今日は疲れたからちよつとな、明日放課後デユエルしようぜ」

「わかった、また明日零、リア」

「じゃあね〜」

「またな零」

「おう」

寮に戻ってきた俺は寝る準備をしていた。

「ふう疲れたリアおれすこし寝るね」

「ええお休みなさい：そういえば零ウオツチクラフトの融合出してなかったけど、あれだしたらすぐ勝ってたでしょ。どうして使わなかったの？」

「ん〜まあまだ秘密にしたかったし：まっいいでしょお休み〜」

## 天上院明日香との月1試験デュエルとエルの月1試験デュエル

「零〜」

ドス

「ぶ〜ぶ〜……」

チーン

「いつもいつも言っているだろ、鉄を砕く勢いで来るなど」

「はい〜」

あー朝から酷い目にあつた…朝スクールの月1試験デュエルで早めに来たら、エルが厚さ30センチ鉄を軽く突き破る速度で抱きついてきやがつた。毎日会つてはるはずなんだけどな。

エルはウマ娘のグラスワンダー青髪にした胸が残念なクールなお姉さんキャラ（オリ主の前だと残念なお姉さんキャラ）オベリスクルーだ。

「あはははは、いや〜エルちゃんはいつも零が来ると、クールキャラからデレデレキャラになりますな」

「おはようモンモン」

「おはようー零今日も元気だね〜」

モンモンはライイエロー、黄色の髪ポニーテールのまったりとしたお姉さんキャラ、デュエルするときはすこしキャラが変わる。

「そろそろ試験の時間だし行ってくるわ」

「行つてらっしゃい、ゆつくりと観客席で見てるわ」

すこしゆつくりとしながら、デュエルフィールドに着くと試験官と対戦相手がまっていた…ていうか対戦相手明日香か。

「久しぶりね零あなたが十代くんよりは強いと聞いているわ、油断はしない良いデュエルをしましょ」

俺は試験の2週間前にもう明日香と会っている理由は単純だった翔が偽のラブレターにひっかかってら女子更衣室に入ってしまったそこを明日香に捕まってしまったのを十代がデュエルして、俺が偽のラ



ブレターを明日香に渡して無実を証明したことでもなんとか救出した。「うん良いデュエルをしよう…」

「オシリスレッドが明日香様に話しかけてんじゃないわよ」

取り巻きがうるさいと思いつつながら俺は試験官に始まるよう視線を送った

「双方準備はできているな、それではデュエル開始イイイ!!」

先行明日香LP4000 後攻零LP4000

「私の先行、ドロー私はサイバープチエンジェルを召喚召喚時効果、私は機械天使の儀式を手札に加える」

サイバープチエンジェル

レベル2 / 天使族 / 光属性 / 効果

攻撃力300 守備力200

「そして機械天使の儀式発動私はフィールドのサイバープチエンジェルとサイバープリマで儀式召喚サイバーエンジェル茶吉尼」

サイバーエンジェル茶吉尼

レベル 8 / 天使族 / 儀式 / 効果

攻撃力2700 守備力2400

「一枚伏せてターン終了するわ、ターン終了時茶吉尼の効果発動、墓地の機械天使の儀式を手札に加えるわ」

明日香 手札3

「さすが明日香様上級モンスターを最初から出すなんて」

「俺のターンドロー、俺はウィッチクラフトジェニーを召喚」

「やっぱりオシリスレッドね攻撃力3000のモンスターを召喚するなんて」

「俺は手札のウィッチクラフトコラボレーションを捨て、ジェニーをリリースしてジェニーの効果発動、デッキからウィッチクラフトモンスターを特殊召喚できる俺はウィッチクラフトマスターヴェールを召喚」

「トラップ発動、緊急脱出装置あなたのモンスター1体を対象としてそのカードを手札に戻すわ」

「俺はそれにチェインしてウィッチクラフトゴーレムアルルの効果発動、自分フィールドの魔法使いが相手の効果対象になったとき相手のカード1枚を手札に戻すか、もしくは墓地のウィッチクラフト魔法カードを対象として発動できる。このカードを特殊召喚して対象カードを手札に戻す、対象は荼吉尼だウィッチクラフトゴーレムアルル召喚」

ウィッチクラフトゴーレムアルル

レベル8／光属性／魔法使い族／効果

攻撃力・2800 守備力・0

「そんなカードがあるなんて…トラップが裏目に出たわね」

「そして俺はウィッチクラフトジェニーとウィッチクラフトコラボレーションを除外して、ジェニーの効果発動この効果は一緒に除外された魔法カードと一緒にになる。ウィッチクラフトコラボレーションの効果はこのターン自分のフィールドのウィッチクラフトモンスターは2回攻撃でき、そのモンスターが攻撃する場合、相手はダメージステップ終了時まで魔法・罫カードを発動できない」

「もしかして…」

「このターンで終わりです。ウィッチクラフトゴーレムアルルで攻撃そしてもう一度攻撃、ファイナルブロー」

明日香LP0 零LP4000 Win

「それまで勝者オシリスレッド、零」

「明日香様がオシリスレッドにまけるなんて…」

「まけたわね、まあ良いことしたわ相手モンスターを効果対象にしたら手札でモンスター効果発動できるモンスターなんて」

「いやー危なかったです。僕の他の手札がモンスターだけなのであの時緊急脱出装置がいなければ打点的に負けていた可能性の方が高かったです」

「ねえ後ですこし時間くれないかしら」

「いいですよ」

「ありがとうございますじゃあ試験が終わるぐらいに購買近くで」

「わかりましたそれじゃ俺はこれで」

「ええ後で会いましょう」

「零お疲れさま」

「それじゃあ私の番だし言ってくるわねモンもリアも零のことお願いね」

「はいはい俺はいつも面倒見られる人間ですよ…」

「あははははくまあ私たちが楽しいし良いじゃん」

「えくオベリスクブルーが相手とか運が悪すぎだろおれ」

「両者準備はよろしいですねそれではデュエル開始イイイ!!」

先行エルLP4000 後攻ライイエロー生徒LP4000

「私の先行ドロ、私は一枚カード伏せて破械童子アルハの効果発動伏せたカードを対象にしてこのカードを守備表示で特殊召喚する。そして破壊された破械雙極の効果発動デッキから破壊モンスターを特殊召喚できる。私は破械童子ラキア守備表示で召喚1枚伏せてターン終了するわ」

エル 手札3

「俺のターンドロ、俺は手札抹殺を発動、手札があるプレイヤーはすべて捨てて捨てたぶんだけドロできる、そして俺はワイトキングを召喚ワイトキングは墓地のワイトの数×1000アップする。俺はワイトキングで破械童子アルハを攻撃」

「破壊されたアルハの効果発動アルハ以外の破械童子モンスターをデッキから召喚する私は破械童子サラマを召喚」

「なっ破壊されたらデッキから召喚だと…俺は1枚伏せてターン終了」

「私は終了時トラップ発動、破械衝動自分フィールドのモンスター1体とフィールドカード1枚を対象として破壊する私はラキアとその伏せたカードを対象にするわ。そして破壊されたラキアの効果発動デッキからラキア以外の破械童子モンスターを召喚する。私は雙極の破械神を召喚雙極の破械神の効果発動、手札を一枚捨ててフィールドのカードを選んで破壊する。私はワイトキングを破壊」

ライイエロー生徒 手札4 エル 手札2

「そして私のターンドロ、私は破械童子サラマの効果発動墓地の破

戒カードをセットして自分フィールドのカードを破壊する。私は破戒雙極をセットして破壊するわ、そして破壊された破戒雙極の効果発動、デッキから破壊モンスターを特殊召喚する。私は雙極の破戒神を召喚する。そして雙極の破戒神2体で攻撃：シズミナサイ」

先行エルLP4000Win 後攻ラーイエロー生徒LP0

「勝負あり勝者オベリスクブルーエル」

「やっぱりオベリスクブルーは強いな」

「いや相性が悪いだろあれは」

「そうだな1発火力型にたいして相手が耐久からの上級モンスターでたたき潰す型だからな」

「エル様くさすがです」

おい早くもエルの取り巻きが出来始めてる。

まあエルもうぎくなくなったら追い払うだろ。

「零ただいまー」

「おかえりエル」

「さてと私もそろそろ時間だから行ってくるね」

「行ってらっしゃいモンモン」

「はいはい」

次回モンモンの月1試験デュエルとリアの月1試験デュエル