

超古代生物(地球産)で異世界蹂躪する系ダンジョンマスター

忍法ウミウシの舞

## 【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

## 【あらすじ】

まれによくあるダンジョンマスター系異世界転生をしちやっただけ  
ど掲示板のみんなの助けも借りつつ頑張っていきます！

え？ モンスターとして古代生物召喚していいんですか!? やつ  
たー！

ガチャじゃないですか！ やだー！

アノマロカリスやハルキゲニアが出てくるファンタジーもあって  
少ないですよ？ なので自分で書けば解決や！

## 目次

新人ダンジョンマスター：XHVIG9N50が新しくスレツドを立てました！ みんなも覗いてみよう！	1
召喚したモンスターを確認しよう！	30
外に出てみよう！	58
現地民と交流しよう！	66
彼らを探してみよう！	87
【女神様に】炎舞の魔女フランマリア専用スレPart27681【最も近い女】	95
対人戦をしよう！	126
街へ行こう！	134

新人ダンジョンマスター：XHVIg9N50が新しくスレッドを立てました！ みんなも覗いてみよう！

1：新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7：13：34  
ID：XHVIg9N50  
てすと

2：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7：14：  
24 ID：eRXt4QEtN  
お

3：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7：15：  
26 ID：THPTnVQKR  
久々の新人だ！ 囲め囲め！

4：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7：16：  
35 ID：uWvpLERDK  
ようこそ

5：新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7：17：34  
ID：XHVIg9N50  
えマジで何？ どういうこと？ 怖いんだけど

6：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7：18：  
33 ID：dSdpIuz3S  
落ち着け  
みんな通ってきた道だ

7：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7：19：

30 ID : f J V T X 2 4 3 n

この新人の反応を見るためだけに新スレを漁っているまでである

8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 0 :

26 ID : S v H q x r h t O

>>>1

ここでは新しく入ってきた奴は自動的にスレ立てしちゃうんだよ  
「掲示板」↓「投稿」ってしてきただろ？

9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 1 :

26 ID : N U u Z 7 B X k X

はよ適性見せろ

10 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 2 :

29 ID : O 1 5 L 6 k p v y

>>>9はあまりすぎ まだ何もわかってないだろ

11 : 新人ダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 3 : 2

0 ID : X H v I g 9 N 5 0

えーっと……よくわからないんですけど

先人の知恵を借りられるということでは？

12 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 4 :

21 ID : p D Y S r z j l t

そうそう

13 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 5 :

26 ID : c F g u K f h g t

理解速すぎワロタ

14 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 7 : 2 6 :

29 ID:JFYNOYZeO

だいたいあつてる まあ全員面白半分のアドバイスなのは気をつ  
けるよ

15・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:27:

18 ID:CKUVFTjOI

理解速い奴は生き残りやすいよこの世界……世界？

16・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:28:

15 ID:HV6n9IyML

>>>1

ざっくり概要を説明してやる

・俺たちは同じ女神からダンジョンマスターの権能を授かって異世  
界に飛ばされている

・ダンジョンマスターは不老だが、殺されたりダンジョンコアを壊  
されると死ぬ

・だからモンスターや罠を使って脅威を撃退しないといけない  
わかったか？

17・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:29:

21 ID:dZ8gO2FO9

偉そうで草

18・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:30:

23 ID:OtXxOM3FR

お前は誰だよ

19・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7:31:1

8 ID:XHVIG9N5O

えつとまあ……はい

20・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:32:  
07 ID:i4PcfFC+z

あまりにも基礎過ぎる

21・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:32:  
55 ID:vAskXFThX

新人君がどれだけこういうの知ってるかにもよるな

22・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:33:  
58 ID:Hv6n9IyML

だからまずはダンジョンと戦力を整えないといけないんだが……

>>1には今の自分の状況と、ダンジョンシステムについてどれくらいわかってるかを説明してほしい

23・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:34:  
51 ID:PtSRkWmot

マジで気が付いたら急に異世界だったからビビったわ

24・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:35:  
53 ID:DBGkGwYg

状況確認は基本

25・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7:36:5  
1 ID:XHVig9N50

じゃあまず自分の状況ですね

さつきまで自室だったんですけど今は変な部屋?にいます 広さはちようど四畳半ぐらいで、床も壁も天井も白い石っぽい材質 真っ暗なんですけど、でかい宝石が1個だけあってそれを今照明代わりにしてます なんか浮いてて怖いです

それ以外は何もないっす ドアも無いので出られないです  
あとなぜか女の子になってます

以上！

26・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:37:  
53 ID:R5hB6jAIU  
せまいなあ

27・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:38:  
58 ID:D+hehCbUw  
簡潔で分かりやすい

28・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:39:  
53 ID:rchBXat2c  
なつかし 俺もそんな感じだった

29・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7:40:4  
5 ID:XHvIg9N50  
でええと……ダンジョンシステムですね

この宝石(コアかな?)に手をかざして念じるとメニューが出ます  
内容はこうです

- ・現在DP
- ・来歴
- ・ダンジョン編集
- ・ガチャ
- ・強化
- ・掲示板
- ・マーケット(未解禁)
- ・奉納(364:23:27:18)
- ・メッセージ

30・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:41:  
50 ID:4NLKW+p7f

はいはい

31:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:42:  
59 ID:grze7fus1

丁寧な説明たすかる

32:新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7:43:5

3 ID:XHVIG9N50

全部ある程度確認したらこんな感じでした

・現在DP

今1000DP持つてるらしいです

・来歴

女神様?がどうやってダンジョンシステムを思いついたのかとか書いてある

長くてまだ読み切れてない

・ダンジョン編集

DPを使って罫設置したり階層増やしたりする? でもまだ未解

禁が多い

・ガチャ

DPでモンスター召喚できる? 単発300DP、11連3000

DPで初回11連だけ無料

ただその前に「適性ガチャ」なるボタンを押さないといけないっぽい

・強化

DPでモンスターや自分自身の強化ができる。ステ上昇やスキル

付与メイン?

・掲示板

ここ。このスレしか見えない。

・マーケット(未解禁)

未解禁で詳細不明

・奉納

毎年10000DP奉納しろって書いてあるけどこの数値っても  
しかして期限ですよね……

・メッセージ

女神様？からのメッセージがありました

1000DPは初期資金だってことしかわかりませんでした

33・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:44:

44 ID:pBXoXN5kg

ただし

ゲームとかネット小説とかやってた？

34・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:45:

32 ID:rAZ4RJQqI

いつだって新人、お前が正しいよ……

35・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:46:

21 ID:4fyWhgeXh

いつ見ても女神の説明少なすぎ 俺たちに丸投げじゃん

36・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:47:

18 ID:lSfMwaVUb

それで来歴は知らん女神事情でいっぱいだし

37・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:48:

12 ID:hOJM6QRAW

来歴読まなくていいよ

女神の自分スゲー！が延々と書かれてるだけだし

38・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:48:

59 ID:MozoylX3K

いい人っぽいんだが偉そうなんだよな女神

いや女神だから当たり前か

39・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:49:  
48 ID:OKyy/VbW+

適性適性ー

40・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:50:  
42 ID:eplGFt+wd

この説明だけでよく最初の人たちはダンジョン運営してたよな  
……

41・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:51:  
29 ID:G6lPldIRB

適性おじさんはもうちよつと待ってもらて

42・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:52:  
21 ID:Vklc2i4lj

>>1のお察しの通りその宝石はコアだ 浮いてるしその辺のガラスよりは頑丈だけど壊されると死ぬから気をつけろよ

あと俺たちは不老だけど殺されたり餓死したら死ぬからこれも気をつけて

とりあえずメニュー機能について補足な

・来歴：読まなくていい。まあ最初あたりだけやるべきことについて書いてあるので読んでもいい

・ダンジョン編集&ガチャ&強化：DP使って強化する系だ。おすすめは後で言うからまだDPは使うな。その状態なら誰もダンジョンには侵入できないから、落ち着いていい

・掲示板：最初は自分のスレしか見えないが、貰った1000DP使えば他も見れる

・マーケット：最初の1年乗り切ると使える。手数料は取られるが俺たちとDPで品物の取引ができる

・奉納：>>1の読み通りあの数値は期限で、1年ごとに1000  
ODPを納めないといけない（一応特典はある）

43：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:53:  
13 ID：pMrkT3KHs

特典はある（納めないと死ぬ）

44：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:54:  
05 ID：5ClvLaXwX

お、納めなかった奴との連絡が取れないだけだし……

45：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:54:  
57 ID：BcO/e+B5v

アウトなんだよなあ

46：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:56:  
02 ID：iNL4DYp47

メッセージと来歴とかいうのにメニューの2枠も使うくせに肝心の説明はないことで定評のある女神

47：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:57:  
02 ID：8XBGGYZ8j

この女神の雰囲気、「自分の知ってることは相手も当然知ってるだろう」みたいなやつと滅茶苦茶似てるんだよな

48：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 7:58:  
09 ID：QPRGF4mPg

知るわけないだろう……！異世界の、知らん女神の事情など……！  
たかが一般市民だった俺たちが……！

49：新人ダンジョンマスター 7812/3/14 7:59:1

6 ID: XHVlg9N50

ひえっ……とにかく1年以内に10000DPあればいいんです  
ね

>>33 まあソシヤゲはやってたのである程度はわかります

50・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:00:

15 ID: WLFiTGoji

まあ奉納自体は実際余裕だし余剰に奉納すれば特典もおいしくな  
るあたりは結構良心的やけどな

51・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:01:

10 ID: WkhUSJcQS

説明が無い以外は良心的、それが我らが女神

52・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:02:1

7 ID: XHVlg9N50

で、どうやってDPを集めればいいんですか？

53・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:03:

10 ID: Eivsn9iWv

そこよなあ

54・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:04:

08 ID: Fy8172cKv

まあ、はい

55・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:05:0

5 ID: XHVlg9N50

命的な感じですか？

56・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:06:

08 ID:m4FE7pUtY  
命的な感じですね……

57・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:07:  
13 ID:M+WMrpin  
そこだけは容赦ない女神

58・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:08:  
10 ID:eAia3oa5+  
より正確には生体エネルギー持ちだな  
ダンジョン内で生体エネルギー持ちを殺害・破壊することでDPが  
入る

世界にもよるが一般的な成人男性で10DPぐらい、冒険者の元気  
もりもり男性なら30DPぐらいだな  
だから意思のある魔剣とか、そういうのでもいい

59・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:09:  
09 ID:0zk6R3jFN  
殺さないといけないから人間牧場やりづらいなんだよな

60・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:09:  
58 ID:+3K9M+Dqf  
牧場はないわー

61・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:10:  
46 ID:kFtUVKkjG  
ひいた

62・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:11:  
47 ID:0zk6R3jFN  
え……最初はやろうとするだろ！

63：新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:12:0  
3 ID: XHVIG9N50

世界にもよるってどういうことですか？

ていうか女の子になってるのスルーされてるんですけど

64：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:i3:

32 ID: XVHUS3V3B

それはね……

このスレ住民はみんな女の子になってるからだよおおおおお  
お

65：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:i4:

36 ID: AmKV68tz9

ウワアアアアアアアアアアアアアアアアアアアア

とまあ冗談は置いといて、男も女も全員ガチで美少女化する

多分女神の趣味

66：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:i5:

44 ID: 0yM4GRH4q

かわいくなってるからヨシ！

67：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:i6:

33 ID: pv5k9g6Z7

女だったけど月のものもこなくなってるからヨシ！

68：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:i7:

39 ID: sn8efQhfO

謎の配慮だけする女神好き

69：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:i8:

36 ID: /9kv2ApDe

世界についてだけど、この人たちみんな違う異世界に飛ばされてるんよ

だからリアルでは会えん

70: 新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:19:3

0 ID: XHvI g9N50

マジすか？

71: 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:19:

40 ID: A8eCEhQnS

まじまじ

会えてるやつみたことないわ

72: 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:20:

41 ID: 0fbMcC3PE

逆に言えば同じダンジョンマスターで争わなくていいからこれはメリツトかな

生体エネルギーは世界によって呼び名が違うんだけど、「魔力」「靈力」「妖力」あたりがメジャーかな

変わり種だと信仰とかアパーナ気とかあったけど滅多にないわ

73: 新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:21:3

4 ID: XHvI g9N50

なるほど

74: 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:22:

17 ID: yzbSaGSKh

ちなみに現地世界の言語はデフォで理解できるから気にしないでいいよ

75・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:23:  
08 ID:sJ46ZpjN5

初期DP1000はすくねーけど無料11連と翻訳スキル込みつ  
て考えたら許せなくもないあたりあれなんだよな……

76・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:23:

57 ID:PKWQ5e0M4

女神、憎めない

77・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:25:

05 ID:s6cusZkY

女神いじつても何の天罰もないあたり寛容さが伝わってくる

78・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:25:

56 ID:AUZT6EFdE

単に掲示板見てないだけでは……?!

79:新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:26:4

4 ID:XHVlg9N50

すみません、ちよつと情報が多くて

いったん整理させていただきます

80・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:27:

42 ID:MOTggPRX+

ええよええよ

81・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:28:

33 ID:FlMS5vmdv

落ち着いて落ち着いて

82・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:29:

36 ID : v n x v S 7 E f x  
最初が一番きついからな

83・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:30:  
25 ID : u 9 p 5 Z S T 9 r  
これがダンジョンマスターのヌクモリテイヤ

84・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:31:  
25 ID : m E S Z 4 y g C s  
>>83 古すぎるだろ

85・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:32:3  
9 ID : X H v I g 9 N 5 0  
とりあえず、ざっくりと目標です

大目標  
・この世界での安定的な生存  
・1年ごとに10000DPの奉納

中目標  
・ダンジョン周辺にいる敵に負けないダンジョン造り  
・食料の安定的な供給  
・情報収集  
小目標  
・DPを使い切り戦力強化  
・外に出て食料ゲット  
こんな感じでしょうか

86・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:33:  
24 ID : w p Z 4 r i Q B 9  
いいね

87・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:34:

21 ID:4bLwZCSb4  
まあそんな感じでしょ

88:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:35:  
18 ID:qSsqOqm rT  
目標建てて問題整理するのは実際理にかなってる

89:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:36:  
09 ID:AMBnwR+cM  
そういや未だ一歩もダンジョン出てないよね  
それでこれなら十分でしょ

90:新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:37:1  
7 ID:XHvI g9N50  
>>42さんが言ってたおすすめのDPの使い方聞く前にいった  
んどんな機能があるか調べてきますね

91:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:38:  
09 ID:/KRcSTh qR  
偉すぎワロタ

92:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:39:  
14 ID:UyNTFRUnN  
これはあの女神超えたな

93:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:40:  
13 ID:g5hXm9S23  
新人は褒めて育てろってばっちやも言ってた

94:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:41:  
20 ID:CWEBqh c4o

女神も嫉妬するえらさ

95・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:42:  
11 ID:Vklc2i41j

じゃあ先におすすめ書いとくな

まずガチャだが、無料11連だけでいい。

単発は効率悪いし、1000DPは強化要素に突っ込め

次にダンジョン編集な

「ダンジョン開放(100DP)」は必須だけど、閉じられなくなる(実質こっからスタート)から覚悟決まったら取る

「層追加(2層目:100DP)」は必須。コアが2層目に配置されるから守りやすくなるし、事故も防げる。ドアもなんか生えてくるし

強化は自分自身の強化が最優先。死んだら終わりだから

「耐久上昇(1段階目:100DP)」:痛みに慣れてない現代人には必須。

「浄化(100DP)」:マジで必須。飲み水の浄化とか寄生虫の排除とかできるし、簡単な回復もできるのでマジで必須。

「鑑定(500DP)」:得られる情報は多くないけど敵の簡単な強さや毒性の有無を判断できるので必須。

最後の190DPはモンスター強化でもいいし自分でもいいけどこれはとつとつとつ周りの状況見つつ適宜消費する

とはいえ、序盤そんなに鬼畜環境ではないはずだしなんとかなるはず

モンスター強化なら「耐久上昇(1段階目:100DP)」、「攻撃上昇(1段階目:100DP)」あたりを一番多い奴につき込むのが一番いい

96・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:42:

59 ID:ohFnV/47t

ガチャ!ガチャ!

97:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:43:  
59 ID:YxNO3fXSM  
ガチャの時間だああああああああ

98:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:45:  
05 ID:MGkrVKkM3  
適性いいいいああああああ

99:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:45:  
57 ID:qZMCTKNzM  
何使いですか!?!?!?  
!?!?!?

100:新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:46:  
56 ID:XHVig9N50  
うるさ

101:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:4  
7:58 ID:3601lk4RW  
新人キュンが冷たいお

102:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:4  
9:03 ID:34hwthLAj  
新人の適性は祭りだからしゃーない

103:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5  
0:02 ID:mIYiicL4  
実際、似た適性で集まったスレで相談するのがいいからねえ

104:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5  
0:52 ID:IU5dL8/O9  
どのグループが新人を引き込めるのかってのもある

105：新人ダンジョンマスター 7812/3/14 8:51:  
39 ID:XHvIg9N50

>>95 説明ありがとうございます

ガチャは察するに

ガチャ画面の「適性ガチャ」で自分が何使いになるかを決める  
その後11連ガチャを引くが、その結果はこの適性によって大きく  
変わる

ってことですか？

106：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5

2:35 ID:qLvsQcrVS

Exactly (その通りでございます)

107：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5

3:42 ID:Sx5GbhZYa

君のような勘のいいガキは好きだよ  
速くガチャ引いてね♡

108：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5

4:36 ID:qA/9kO+/  
はーやーく!はーやーく!

109：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5

5:34 ID:a1VRM7BX7

新人スレ唯一の楽しみがこれと新人の慌てよう

110：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 8:5

6:26 ID:NwJ7zIgl4

2つじゃねえか!

111 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 8 : 56 :  
26 ID : XHvIg9N50  
じゃあ引きますね

112 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 8 : 5  
7 : 20 ID : 7iBMnHILQ  
うおおおおおおおお

113 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 8 : 5  
8 : 28 ID : Jchlu5m+  
アンデッド系！アンデッド系！

114 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 8 : 5  
9 : 27 ID : XIRlwiQc8  
武器系来い来い来い

115 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 0  
0 : 30 ID : M / LEMtSh  
ドローラーゴン！ドローラーゴン！

116 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 0  
1 : 35 ID : ievwCu28E  
飛行飛行飛行飛行飛行

117 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 0  
2 : 23 ID : YJZPIIHH5  
ごいつらこわ……

118 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 0  
3 : 19 ID : FOl8jPF+D  
>>117 珍しい適性持ちって相談しにくい割ときついから

な

1 1 9 : 新人ダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0 4 :  
2 1 ID : X H v I g 9 N 5 0

あ、出ました

1 2 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0  
5 : 1 4 ID : L I H S j T i I J

何だった!?

1 2 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0  
6 : 1 2 ID : i K s 3 k h p n F  
魚類魚類魚類来てきてきて

1 2 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0  
7 : 1 0 ID : d c B a H s E c v  
もったいぶるなああああ

1 2 3 : 新人ダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0 7 :  
2 1 ID : X H v I g 9 N 5 0

【古代地球種使い】でした

地球の昔の生き物は好きなので楽しみですね

1 2 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0  
9 : 0 4 ID : I I I 1 7 u e P I C  
?

1 2 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 0  
9 : 5 6 ID : H r Q W n z V C Z

え? マジで知らん 地球の昔の生き物ってこと?

1 2 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
0 : 5 6 ID : N o Q / 0 Z e s r  
魔獣系の一種と見ていい……か？

1 2 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
1 : 5 5 ID : n K C D F n l p C  
わからん

そもそも異世界のモンスターと戦えるんか？

1 2 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
2 : 4 9 ID : V v U 3 J W q x Q

>> 1 2 7 まあさすがに戦闘用に魔改造されるでしょ

1 2 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
3 : 4 4 ID : h n E i H f B 8 d

まあ適性被り自体はめったにないとはいえ大抵似た奴をどつかで  
見たことはあるんだが

そもそも地球種使いとやらを見たことないな

1 3 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
4 : 3 6 ID : L r W B 6 I o b n

現代地球種とかおるんか？シカとか使うんか？

1 3 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
5 : 4 2 ID : i G l u x T x E Q

現代だったら象とかシャチとかカバが絶対強い(確信)

1 3 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
6 : 4 6 ID : 6 Z g w o d K + m  
ヒクイドリもいぞ！

1 3 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1  
7 : 4 2 ID : 9 f j s k w t m 7

生息とか生息域じゃなくて時代で分けるのは初めて見たな

カテゴリーとしては「広域魔獣種使い」あたりが近いと思う

1 3 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1

8 : 3 9 ID : d B 7 s 7 + O Y t

あれはあれで珍しいけど

偏りが無い分モンスター同士のシナジーもないから大変そうやな

1 3 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 1

9 : 4 3 ID : e a g T e T 3 v v

もしかしたら歴史的瞬間を見たかもしれんな

1 3 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 2

0 : 5 0 ID : h Z f O j u 8 w J

ガチャしたらモンスターの写真見せてく

1 3 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 2

1 : 4 1 ID : 7 g b v 4 A H K q

そもそもどんぐらい古代なんだ？

恐竜だったら最強じゃん

1 3 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 2

2 : 3 2 ID : y u x z 9 C / P c

確かに

1 3 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 2

3 : 2 3 ID : S 3 t + S n C 5 Z

マンモスとかでも十分強いな

当たりか？

140 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 2  
4 : 20 ID : PMRG S7N3q  
でかいのだけだと小回り利かなくて大変や  
ソースは巨人種使いのワイ

141 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 2  
5 : 23 ID : UVfDgScgY  
こればかりはガチャるしかないな

142 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 26 :  
01 ID : XHvIg9N50

じゃあモンスターのガチャも引いたので見せますね  
これっていいんですかね？Sレアっぽい出ましたが

01 : [N] トリブラキデイウム  
02 : [N] ヨルギア  
03 : [R] ハルキゲニア  
04 : [N] メタルデテス  
05 : [R] カルニオデイスクス  
06 : [N] ヨルギア  
07 : [N] ヨルギア  
08 : [N] メタルデテス  
09 : [R] ウイワクシア  
10 : [N] ヨルギア  
11 : [SR] アノマロカリス

143 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 2  
7 : 29 ID : kRkc + HxID  
どう？

144 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 2

8 : 3 0 ID : Y 9 q j 3 n h Y M  
わからん……

1 4 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 2  
9 : 2 9 ID : j a W g m k K o R

SRは11連すると最後に確定で出るから  
まあ普通の結果じゃね 別にリセマラできるわけでもないし

1 4 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 3  
0 : 3 5 ID : V k L c 2 i 4 l j

レア度はN、R、SR、URの4種類ある

有志の調査結果によるとURはだいたい1.5%ぐらいの確率で  
出る

1 4 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 3  
1 : 3 8 ID : 2 u L T B k W 7 E

アノマロカリスだけ知ってるな

かなり昔、てかほぼほぼ最古レベルなはず

1 4 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 3  
2 : 3 8 ID : u 5 F + r T X 5 w

マジで誰だよこいつら〜

1 4 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 3  
3 : 4 5 ID : W h E 7 7 1 / L G

こんな名前のやつらが地球にいたとかマジ？

1 5 0 : 新人ダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 3 4 :  
5 1 ID : X H v I g 9 N 5 0

写真あるので見せますね

[syasin.jpg]

151 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 3  
4 : 51 ID : ePmedSALm  
かわいい

152 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 3  
5 : 52 ID : lrRkdIL9z  
かわいい

153 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 3  
6 : 57 ID : E0mJNUbZE  
微笑んでる美少女かわいい

154 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 3  
7 : 53 ID : AXd+7 / BDm  
お前らイチだけじゃなくてモンスターをだな……  
美少女かわいい

155 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 3  
8 : 48 ID : SVUv / ORG  
でもモンスターはキモい

156 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 3  
9 : 53 ID : DwgBV+19L  
なにこの……何？

157 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 40 :  
37 ID : XHVIGN50  
トリブラキディウムかわいいだろお!?

158 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4

1 : 5 4 ID : 2 T N m f Y P L s  
どれだよ

1 5 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 4  
2 : 5 1 ID : p g L l g 9 1 K M  
4体いるヨルギア、2体いるメタルデテス、なんかでかいSRつば  
いアノマロカリスはわかる  
他はマジでわからん

1 6 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 4  
3 : 5 5 ID : K C p l / h r u e  
マジでなんなんだよこいつら……こわいよお……

1 6 1 : 新人ダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 4 4 :  
3 7 ID : X H v I g 9 N 5 0  
んーヨルギアちゃん4体もいてかわいいね♡ちゅ♡

1 6 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 4  
5 : 5 8 ID : W w o h z j U Z d  
さいしよはまともだった>>1がガチャ引いてから急におかしく  
……

1 6 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 9 : 4  
6 : 5 2 ID : c J l B E R B H o  
もしかしたら我々はとんでもない新人を掘り当ててしまったのか  
もしれん

おまけ : 来歴本文

異界の民よ、我に選ばれたことを光榮に思うが良い。

我は神、800の大界と100000の小界を統べる偉神セフィリア  
アミミレストロイドである。

貴様に我の偉大さを知らしめるため成した偉業を説明してやりたいのはやまやまだが、さっそく本題に移ろう。

貴様にはダンジョンマスターとなつて我に奉仕する権利が与えられた。その仕事はただ一つ。異界のエネルギーを集めて奉納することだ。突然のことで狼狽しているかもしれないが、心配はいらない。貴様には十分な力が与えられている。それをもつてすれば、期限内の奉納など実に容易いものだろう。

小界の出身の割には知能が高い貴様らにとっては、なぜ偉大なる我がこんなにも迂遠な手段でエネルギーを回収しようとしているか疑問に感じていることだろう。そのためにはまず、我が完全なる治世について語らねばなるまい。

委細を語つても貴様らには理解できないので割愛するが、我が治める800の大界と100000の小界にはその世界ごとに異なつたエネルギーが渦巻いている。これらの世界は単独ではその存在を維持できないが、それぞれのエネルギーを互いに取り込みあうことで安定させているのだ。我が思いついたこの画期的なシステムのおかげで世界の安定に神自身のエネルギーを割く必要がなくなつたわけだが、この素晴らしいシステムを他の神々も真似しようとした。偉大で寛大なる我は当然このシステムの使用を許可したわけだが、問題は小神たちであつた。小神は治める世界が少なく、存在を安定させるために必要なエネルギーの”種類”が足りないのだ。

小神はエネルギーを世界の安定のために使わざるを得ず、小神と大神の差がますます肥大していく……このような事態を重く見た我は、またしても画期的なシステムを思いついてしまった。問題はエネルギーの量ではなく、種類である。なので、小神同士でエネルギーを共有すればいいのだ。小神の数は多く、彼らが治める世界の合計は我のそれにも届きうるほどだ。だから、取り込むエネルギーの範囲を「他の小神の治める世界」にまで広げれば良い。そしてそれには、エネルギーを与え合う中継塔のような存在が必要だ。

それが貴様らダンジョンマスターである。

ダンジョンマスターはエネルギーを集め、それを我に奉納する。集められたエネルギーは各世界に微量ずつが届けられ、存在の維持に貢献する。我ながら完璧なシステムである。

ちなみに、貴様らの故郷である宇宙もこのシステムの中にあるので貴様ら全員がサボれば宇宙は存在の危機に陥る。きちんと奉納が行われていればそれに応じた褒美を取らすゆえ、心して励むことだ。

召喚したモンスターを確認しよう！

164 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 47 :  
02 ID : XHVIG9N50

ドイツキンソニアたんかわいいよ……頬ずりするね……

165 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4  
7 : 29 ID : 6OXNICS+M

誰だよ

166 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4  
7 : 58 ID : RDxLHrcjc  
さっきのガチャ結果にも名前無かったしマジで誰？

167 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4  
8 : 23 ID : 8riUOs4KI  
まあ同時代の古代生物なんやろなあ

168 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4  
8 : 48 ID : sBNCOLGxy  
俺は新人の性癖が怖いよ

169 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4  
9 : 10 ID : hmBvaeNel  
もう解散していいか？

170 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 49 :  
35 ID : XHVIG9N50  
>>169 だめです

こんなにかわいいオルギアちゃんの布教ができてないので

[syasin1.jpg]

[sya sin 2. jpg]  
[sya sin 3. jpg]

171 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 4  
9 : 59 ID : Oc + ezHg nY  
かわいい

172 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5  
0 : 27 ID : gxleK7BPu  
やっぱ美少女やなく

173 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5  
0 : 57 ID : nGYhmZ3C  
(床を這いずり回る謎の生物から目を背けながら)

174 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5  
1 : 29 ID : HhGVloFie  
こんなのが古代の地球にいたとか信じられん  
ぞつとするわ

175 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5 1 :  
55 ID : XHvIg9N50  
こんなにかわいいのに……?!

あーただ本物はもうちょっと小さいので怖いのはわからないでも  
ないです

176 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5  
2 : 19 ID : 1S2Bmx7J3  
そうなんだ どんぐらい?!

177 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5

2:42 ID:DjWEIredL  
こいつら50cmぐらいはあるように見えるけど

178:新人ダンジョンマスター 7812/3/14 9:53:  
11 ID:XHVlg9N50  
もともと小さいのは1cmぐらいですかねー

179:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5  
3:44 ID:1Eltc r3qe  
だいぶでかくなったな

180:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5  
4:07 ID:AhI+j+LB5  
異世界ファンタジー用にカスタマイズされたか  
地球の生物がモンスターに起用されることなんかなかったから知  
らん仕様だったな

181:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5  
4:38 ID:KfxMGcHiW  
そうだ>>1、モンスター強化の欄か鑑定スキルでモンスターのス  
キルを見れる  
それでもいいの役割がわかるから見てみて

182:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5  
5:07 ID:cbPxAffeT  
大事なな

183:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5  
5:39 ID:gOMcx410a  
特にこいつらぱっと見て役割わかりづら過ぎる

184 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5  
6 : 03 ID : sHlwjrxFC

この2mぐらいあるでけえやつはアタッカーっぽいけどな

185 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 56 :  
31 ID : XHVIg9N50

じゃあ紹介も兼ねてスキルも発表しますね〜

まずは「N」 ヨルギアちゃん！今4体いますね！

この子はエディアカラ紀っていうかなりふる〜い時代の生物なんですけど、そのせいでまだ外骨格などの堅い組織が無いんです

だからこんな平べったくてやわらかそうなカブトガニみたいな形なんですね

この子はたくさんさんの節が左右でずれているのが特徴的です。あと、なぜかジャンプしたようにしか見えない足跡が化石として残ってますね

スキルは【幻想跳躍】って名前で、飛び上がったように見せかけるようです。足跡化石のことが反映されてるんでしょうか

「syasin\_yorgia.jpg」

186 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5

6 : 49 ID : p2AdkHC56

へーほんとにずれてるわ

187 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5

7 : 12 ID : Darnjek7J

まあ神話系ならその伝説がスキルに反映されることはままあるな

188 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 9 : 5

7 : 39 ID : LMIQ/Ekc6

ためになるけど異世界では古代生物うんちくは使えないのよ……

189 : 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5  
8:03 ID:nZFPi7KAA  
エディアカラ紀って何年前?

190 : 新人ダンジョンマスター 7812/3/14 9:58:  
35 ID:XHVIGN50

>>188 大体6億年ぐらい前ですね

次は「N」メタルデテスちゃんですね。この子はカンブリア紀の  
生き物です。おおよそ5億年前ですね

なんか百均の置物っぽいですが見ての通りカイメンっぽい生態を  
します

「[syasin|metaldetes.jpg](#)」

スキルは【魔法浄化】……魔法を無効化して逆にこっちへのバフ効  
果に変換してくれるそうです 魔法盾?

逆説的にこの世界に魔法があることを示しているように思えます  
けど

そう言えばこの子たち海中の生き物ですけど、なんか陸上でも平気  
そうですね?

大丈夫ですか…ね?

191 : 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5

9:06 ID:O2p81hA6F

ていうか【幻想跳躍】ってつまりジャンプは嘘だったってことじゃ  
ねーか!

192 : 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5

9:37 ID:GELY7Dco

百均の置物www

193 : 名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 9:5

9:59 ID:X2T86FqzZ

>>190

水棲の生物はなんか雑に陸上にも適応できる、魚とかはそのまま浮く(好きに高さを変えられるわけではないが)

ただもちろん水の中の方が本領発揮できるのは間違いない

194 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
00 : 23 ID : r4v u3 n n F K

そりや世界ごとの魔力的エネルギーを集めるわけだし、それを利用する技術はあるんよ

名前的に魔力／魔法ってことだろうか

195 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
00 : 51 ID : e N W H q I u b 3

ノーマルのくせに強そうな能力だな

196 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
01 : 17 ID : K 2 I O E p y S h

レア度は出やすさであって強さではない定期

197 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
01 : 51 ID : P Q I V 5 e c 6 C

ノーマル舐めてるとマジで死ぬぞ 冒険者が

198 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
02 : 24 ID : F L A Q 7 7 D g b

数出るから強化の恩恵を最も受けやすいので最強

199 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
02 : 53 ID : / s e U d N M p K

DPによる強化って種族ごとであって個体ごとじゃないからな

200 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
03 : 24 ID : J U i C j s N X F  
いつ見てもダンジョンマスターって無法やなって  
さすがワイらの女神様や

201 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 04 :  
05 ID : X H v I g 9 N 5 0

「N」 トリブラキディウムちゃんのお時間ですね この子はエディ  
アカラ紀の生き物です

この子の魅力は何といっても「3」ですね。ヒトデの3本バージョ  
ンみたいな姿をしていますけど、こういう3重の対称性は非常に珍しい  
んですよ

地球の生き物を思い返してほしいんですけど、線対称の生き物は多  
くても点対称、それも3ベースの点対称ってほとんどいないらしいで  
す 私は他の例を知りません

「syasin|tribura.jpg」

スキルはそれにちなんでくれたのか、「**参点固定**」ですね。自分と他  
2体の対象を指定して互いに動けなくさせるスキルみたいです

202 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

04 : 15 ID : + o A e n I f l y

ほえー

203 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

04 : 43 ID : M P O l Y / 4 V A

いつのまにか説明に聞き入ってしまう俺がいる

204 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

05 : 14 ID : 0 7 8 H d m F 7 v

確かに大体線対称やな 3つてまじでいなさそう

205 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
05 : 41 ID : cn06CwDyA  
スキル無法過ぎて草

206 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
06 : 07 ID : Id0rh7RRp  
限度がある

207 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
06 : 34 ID : aVCRQgE2W  
馬鹿が考えたスキル

208 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
06 : 57 ID : 2mSsqzvwzr  
無法というか、違法

209 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
07 : 24 ID : 2yHTf0xes  
あーなんとなくわかった  
エディアカラ紀?の生き物って他の生き物を食うとか、そういう生  
存競争無いだろ

210 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 07 :  
45 ID : XHVig9N50  
ないですねー

そういうのは目ができて他に生き物の情報を把握しやすくなって  
からなので、まだ土の中の栄養とかで生きてます

211 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
08 : 23 ID : 2yHTf0xes  
モンスターってのは多かれ少なかれ、元となった生物や異世界魔獣

の特徴を模して”再現”される

スキルは特徴の中でも強いもの・戦闘に役立つものをピックアップして  
してるんだけど……

ぶつちやけ、こいつらそういうの無いだろ

212 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

08 : 45 ID : MPAQ / s20 /

なさそう

213 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

09 : 11 ID : Rfd66kQCM

あー

214 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 09 :

41 ID : XHVIG9N50

ないですね……

そもそも化石もあんまり残ってないことが多いし、何より最古レベル  
で古いので当然生態に関する推測も結構難しいんですよ

215 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

10 : 06 ID : 2yHTfoxes

そう、だから「実際にあった特徴」より「化石の解釈や逸話」の方が  
優先されるんだろう

と今思ったがまあ確証はない

216 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

10 : 30 ID : pRQPxHMT r

なるほどな

217 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

10 : 57 ID : zCONufBvf

そもそも戦闘用にデカくなってる時点で今更だろ

218 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
11 : 19 ID : OghpjsIYE

かつて地球の生態系を支えた古代生物が異世界でびつくり戦闘マ  
シーンになって再登場！

219 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
11 : 41 ID : TLPcl5eAu  
ダーウィンもびつくり

220 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
12 : 06 ID : SSSeXhmSO  
ダーウィンに謝れ

221 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
12 : 28 ID : MQX4Xvqe  
ところで3要素はいいけど固定要素はどこから……？

222 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
12 : 51 ID : 2yHTfoxes  
さあ……？

223 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
13 : 13 ID : IwkaOVYWu  
もうちょい粘れよ なんかこう……あるだろう！

224 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
13 : 35 ID : 2yHTfoxes  
あるわけねえだろ

225・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 10:i3:  
59 ID:XHVIG9N50

そもそもダンジョン開放とか周辺調査とかまだいろいろやることあるんで巻きていきますよー

〔R〕 カルニオデイスクスちゃん！エディアアカラ紀！

めちやくちや大きい葉っぱみたいな形の生き物ですね！分類は謎です！不明すぎて！

〔syasin|charunio.jpg〕

スキルは「海水魔法」です！ 飲み水には期待できなさそうですね！

226・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:  
14:33 ID:U62tVM/81  
草

227・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:  
14:55 ID:M9/17geJJ

海水かあ……

228・新人ダンジョンマスター 7812/3/14 10:i5:  
19 ID:XHVIG9N50

〔R〕 ハルキゲニアちゃん！カンブリア紀！

上にも下にもブラシがある歯ブラシみたいな見た目ですね！

最初の復元図は上下も前後も逆だったことが後で分かった変わっ  
た子です！

〔syasin|hallucigenia.jpg〕

スキルは「惑わすもの」で、今言ったように自分の前後と上下を逆  
に認識させる効果があります。

よくわかんないですね！でもかわいいからOKです！

229・名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

15 : 49 ID : OnqUdUA5d  
さすがにキモすぎる

230 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
16 : 15 ID : 2hzNZmS6m  
あーなんか見たことあるなこいつ

231 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
16 : 40 ID : fA47AttSn  
あれ上下逆だったのは聞いたことあるけど、前後もなんだ

232 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
17 : 02 ID : hr1VHFULG  
うううううう!!俺の想いよルイズへ届け!!

233 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
17 : 30 ID : ZscCWSIFf  
>>232 それハルケギニア

234 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
17 : 52 ID : bfGZm42Qf  
なんでルイズコピペを一部でも覚えてるやつがまだいるんだよ

235 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
18 : 16 ID : w6L1ZfCQb  
スキルなんなんだよ

236 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
18 : 45 ID : Ktuh2pLRY  
そもそも上下左右反転したところで大して変わらなくねこいつ

237 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
19 : 10 ID : U g F w L T i h j

マジで何がしたいスキルなのかわからん

逸話優先……ってコト!?

238 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
19 : 35 ID : d 3 N C 5 5 9 z D

わぁ……

239 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 19 :  
59 ID : X H v I g 9 N 5 0

「R」 ウイワクシアちゃんもカンブリア紀の生き物です!

なんだろう……説明するなら顔が無いヤマアラシみたいな感じですかね?

化石からは色はわからないんですが、この子はCDみたいに物理的な構造によつて虹色に光を反射することがわかってます。

「s y a s i n | w i w a x i a . j p g」

それにちなんでかスキルは「玉虫色の肉体」で、精神に影響する攻撃を全部無視できるそうです!

かなり大きくなってますし、パワーファイターかタンクかはわかりませんが頼もしそうです!

240 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

20 : 28 ID : 5 n Y T F y U s i

強そう 鱗に覆われてるのがまた異質な感じある

241 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

20 : 54 ID : m 0 Q F S 7 N I f

でさえ 伸びてるボールみたいなのなくとも1m弱ぐらいの高さあるやん

242 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

21 : 24 ID : R W F c f a G 9 U

最後のアノマロカリス?も強そうだがこいつも強そうだ

243 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 21 :

49 ID : X H V I g 9 N 5 0

最後は我らが「SR」アノマロカリスちゃん!カンブリア紀の最強種で、当時でも1mぐらいありました。

エビのようなサソリのような、独特な姿をしていますね

他の種がだいたい数cmレベルなのでマジで最強です

「[sya sin | anomalo . jpg](#)」

いや、本当に引けて良かったです この子はカナデンスィス種ですね、一番有名な奴です

スキルは「部分割闘」で、なんと自分の体が損壊しても変わらず戦闘できるそうです。

多分最初に化石がバラバラで見つかったことが由来な気がします  
が、アノマロカリスちゃんにバラバラになるまで戦ってもらいたくないですね

これで紹介終わりです!

244 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

22 : 13 ID : t s u g D n k L X

おつ

245 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

22 : 41 ID : U j K f q 2 o Q U

乙

246 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

23 : 08 ID : X o u P 7 L p M 4

さすがSRだ スキルの強さが違う

247 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
23 : 42 ID : hC / LBhfKv

(固定するトリブラキディウムから目をそらしながら)

248 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

24 : 11 ID : 8bMLHgOLX

>>243

死んだモンスターはコアから復活するし、死んでもマスターを恨んだりはしないから安心しろ

多すぎたらコアにしまえるし

249 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 24 :

39 ID : XHVIG9N50

しまえるんですか!?

250 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

24 : 59 ID : 4+6p2nDNd

しまつちやおうねく

251 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

25 : 26 ID : 93GLOJ0dS

そりや... : なあ

君の部屋もう古代生物たちでぎゆうぎゆうやん

しまえなかったらヤバイやろ

252 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

25 : 53 ID : 6eqC7ngj+

アノマロカリスと一緒にピースする新人君かわいい

253 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

26 : 18 ID : 7GHXpMrI7

ただの自撮りすぎる

254 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 26 :

37 ID : XHVig9N50

もうこの子たちがいる生活ってだけで幸せなんですけど生きてかなくちやいけないので頑張ります

255 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

27 : 05 ID : K2zFu5mLw

頑張り

256 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

27 : 33 ID : tTSz5ETZr

ダンジョン開放は最後だとして……その前にやるのは

・ 2層目追加

・ モンスターのグループ分け

・ モンスターの陣形決め

・ 外出の目的決め (最初は食料調達が無難)  
かな

257 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

27 : 59 ID : lsq tGVlQT

攻略スレのテンプレコピペ最高や

まだ見れんやろうけど1000DP使い果たしたら見るといい

258 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

28 : 28 ID : vEbA3NA1

さすがに先人たちの知恵が詰まってるからな

259 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 28 :

47 ID : XHVIG9N50

陣形は良いんですけどグループってなんです？

260 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

29 : 22 ID : HVK05Q3uw

同行組と留守番組や

261 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

29 : 48 ID : 8EdDD3sqj

君に同行して護衛してくれるグループ

ダンジョンに留守番してコアを守るグループ

の2つや マスターもコアもどっちかが死ぬだけでアウトだから  
外せない

262 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 30 :

12 ID : XHVIG9N50

ひえっ

263 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

30 : 33 ID : 8njZ5UUKd

基本的に平和な世界はない(異常なエネルギーが物理法則とは別に  
ある)それを使った戦闘手段がある)

ので、どういう編成にしても必ずリスクはあると思った方が良い  
それを覚悟のうえで、やはり目が届かないダンジョンコア側を厚く  
するのが典型的やな

264 : 新人ダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 : 30 :

59 ID : XHVIG9N50

とりあえず2層目だけ追加してコアも移動しときました ほんと  
にドアが生えてる……

[syassin.jpg]

下へ下へ続くタイプのダンジョンなんですね  
水攻めとか大丈夫かな

外出の目標は食料調達と周辺環境調査です 編成考えときます

265 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
31 : 20 ID : U7DnTrFSG

食料いうても俺たちの体はだいぶ燃費がいいからそこまで気にし  
なくていいけどな

266 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
31 : 52 ID : F9H+PcTGV

最初はナイフや水筒すらないから不安なのはわかる

ただ食べ物さえ見つかればそこに含まれてる水分で十分に水の補  
給はできる

267 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
32 : 24 ID : IDVHP4Xke

やりたくねえけど飲まず食わずで最悪3日ぐらいは普通に活動で  
きるぞ

「普通」って本当に空腹とか感じずに動けるレベルな

268 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
32 : 52 ID : 0DNUjK6br

女神がくれた割とチート身体

269 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
33 : 25 ID : UQ5n5Pue

食べ物も毒さえなけりや【浄化】で無理やり食えるしな

270 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
33 : 50 ID : uUjSjVGyX

一応スペック

- ・美少女
- ・基本的に健康
- ・生理ない
- ・食っても太らない
- ・排泄しない
- ・老いない
- ・目悪くならない
- ・飢えるけど燃費自体は良い
- ・長く生きてても発狂しない

271：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

34：13 ID：w29QTTTOJV  
なんだあ？ てめエ……

272：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

34：44 ID：kPfpEWkzh  
無敵すぎる  
こんなんチートやチート

273：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

35：12 ID：bp6ZjfCz／  
最後のはデメリットなんじゃないんですかね……

274：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

35：39 ID：LNDqaZDa1  
まあ最悪の場合奉納しなければ葬ってくれるし有情では？

275：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

36：10 ID：42aP2Xq9J  
絶対女神様そこまで考えてないって！

276 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
36 : 41 ID : gPc41 / o e D

実際不老化ギミックを獲得できないと恋人も作れたもんじやない  
から……

277 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
37 : 08 ID : CFP4QQTab

>>276 別にモンスターと恋愛すればいいじゃん  
人化するんだしさ

278 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
37 : 34 ID : / IQ9YQQ5N

性癖出てる出てる

279 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
38 : 08 ID : v e O I D Z O 2 C

恋の相手は……選べるもんじやないだろうがああああ

280 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
38 : 39 ID : g8AG6RhW o

それはそう

281 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 10 : 38 : 59  
ID : X H v I g 9 N 5 0

人化!?

282 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
39 : 25 ID : V Z 9 x O A D Q A

うわなんか出た

283 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
39 : 59 ID : 0mjRQvITy  
うわ

284 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
40 : 31 ID : lrVhzVmn8  
名前変わった？

285 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
40 : 59 ID : uTAhCbNVJ  
なんだ >> 1か  
驚かせやがって

286 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 10 : 41 : 39  
ID : XHvIg9N50  
>> 1です いつまでも新人だと個性が無いので名前変えました  
編成を考えたのでお知らせします

#### 同行グループ

[N] ヨルギア : 2体  
[N] トリブラキデイウム : 1体  
[R] ハルキゲニア : 1体  
[R] ウイワクシア : 1体  
お留守番グループ  
[N] ヨルギア : 2体  
[N] メタルデテス : 2体  
[R] カルニオデイスクス : 1体  
[SR] アノマロカリス : 1体

どうやらウイワクシアちゃんに聞いたところ「攻撃面も任せろ」とのことでしたので、より大きくて目立つアノマロカリスちゃんはお留守番にしてウイワクシアちゃんを同行グループのエースにしました  
ヨルギアちゃんは同数で分けて、移動があまり得意じゃなさそうな

メタルデテスちゃんとカルニオディスクスちゃんをお留守番にして  
残りを同行グループにしました

やりたくはないですが、脅威が出現してどうにもならなさそうな場  
合はトリブラキディウムちゃんを囮にして逃げます

287：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10：  
41：54 ID：KeQ4mnJnn

聞く……？

288：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10：  
42：25 ID：yH0tdoIde

まあなんかふわっと意思疎通できるのはわからんでもないが

289：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10：  
42：55 ID：ixwS8Lode

いいんじゃないねこれで

290：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10：  
43：24 ID：3oWuPCleb

溺愛してる割に非情な判断ができるなこいつ……

291：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10：  
43：50 ID：u6mLdGhd1

囮（自分もろとも固定して無力化します）

292：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10：  
44：19 ID：8hpJDli2D

無法

293：古代地球種使い 7812/3/14 10：44：53  
ID：XHvIg9N50

トリブラキディウムちゃんをどつちに置くかは迷ったんですが、ダンジョンに攻め入れられたときに

・ 2人だけ固定されても増援がいる可能性がある

・ 固定されても魔法などの手段は使えるかもしれない（＝コアを破壊されるかもしれない）

ということが考えられるので、妨害よりは殲滅重視でパーティーを組みました

294：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

45：20 ID：GKU8+nJLH

まあ最強はトリブラキディウムで固定+アノマロカリス突撃だろうけど

さすがにそこまで必要なほど強い奴がいるかと言われると

295：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

45：51 ID：90DDtQfSS

まあそもそも女神製のダンジョンが世界に1つしかないから「コア破壊すればいい」って思われること自体そうそうないけどな

296：古代地球種使い 7812／3／14 10：46：13

ID：XHvIg9N50

えっ

あー確かに

297：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

46：50 ID：g／27bHX8B

待て待て待て待て

298：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 10：

47：18 ID：wmVHWov4R

俺の世界には普通に別のダンジョンあるけど!?

299 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
47 : 44 ID : ApftSZTjd  
でも女神製じゃないじゃん

300 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
48 : 12 ID : QljhcDeQg  
>>296

コアについては気を付けておけ

確かに女神製のダンジョンは世界に1つだけだから掲示板住民と  
かちあうことはない

だが、

・お前のいる世界の創造神が女神システムをパクってダンジョンを  
作っている

・怪しく切り抜かれた洞窟で不自然に浮いている宝石を奪取しよう  
とするならず者がいる

こういうことがある可能性は非常に高い

そもそも、この掲示板は脳内リアルタイム実況ができるわけでもな  
いから即死した奴の情報が入ってくることはない

あるのは「今も生きているダンジョンマスターの情報」だけだ

>>295もこういった情報の偏りには十分気を付けてくれ

301 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
48 : 36 ID : iEsKbGArx  
生存バイアスだな

302 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
49 : 01 ID : Prd887 / As  
あの飛行機のやつ実は嘘なの好き

303 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

49:31 ID:qOPG8VZfU

あれ嘘なんですか!?!?!

304:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

50:00 ID:wrB+uOb1O

まー新人スレ立ってそれなりに話聞いてくれた奴の世界が魔境過ぎて即死して以降更新なしってパターンは見たことない

305:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

50:33 ID:FGiSX/wEP

脳内リアルタイム投稿とかできたら死にそうなやつの断末魔とか聞こえてきそうで嫌です……

306:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

51:00 ID:HZgd2QsEO

嫁と一緒に掲示板見るときあるんだからやめてほしいぜ!

307:古代地球種使い 7812/3/14 10:51:23

ID:XHVIGN50

>>>300 ありがとうございます

最後に自分の強化を確認してきました

確かに残りポイントだと【耐久上昇】と【浄化】、【鑑定】でカツカ

つつぽいです

魔法系は1000DP要求してきますし

308:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

51:56 ID:M28ZDBbz

それが一番安定する

309:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

52:30 ID:5UQEGtLuk

他に選択肢が無いともいう

310 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
52 : 57 ID : v p A e + H J U +

今自分の攻撃とか上げておねえ

311 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 10 : 53 : 23  
ID : X H v I g 9 N 5 0

自分の強化をすると残りは190DPですけど、ヨルギアちゃんの  
【攻撃上昇】に100DP使おうと思います

留守番組も同行組も強化されますし

312 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
53 : 58 ID : K r 4 W g 9 r S i

万全を期すならそれやな

313 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
54 : 25 ID : P q l L 9 l g j s

これで準備はだいたい終わりかな

あとは>>1の覚悟だけや

314 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
54 : 50 ID : r a a k o v B R 4

戦力的には基本大丈夫なはずだが、脅威がいるのは変わらないから  
な

315 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 10 : 55 : 12  
ID : X H v I g 9 N 5 0

そういえば人化ってなんですか？

316 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :

55:43 ID:djRtH9MSV

もう早く行けよ!

317:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

56:12 ID:AW2gJmM7q

>>>315

モンスターの強化オプションの一つなんだが、限られた個体しかでき  
ない

ついでに言うと>>1の持つてる中に人化可能なのはいいし、い  
たとしても要求DPが馬鹿だから当分無理

つまりエンドコンテンツだからまずチュートリアルクリアしろつ  
てこと

318:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

56:34 ID:3WPWlyz aC

人化RTAやる?

319:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

56:58 ID:9yGsl43u+

新人しか走れんやんそれ

320:古代地球種使い 7812/3/14 10:57:12

ID:XHvI g9N50

人化できればもつとコミュニケーションとれるかな……

じゃあ、行ってきますね

321:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

57:49 ID:JIW+8Gqjg

てら

322:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 10:

58 : 14 ID : zhN7znZdU  
てらー！

323 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 10 :  
58 : 48 ID : QtS3C+MT1  
がんばれー

外に出てみよう！

「ダンジョン開放」……！」

ダンジョンコアに手をかざしながら、指定の機能を開放する。その瞬間、ずずすと大きな質量がずれる音が正面から発せられた。さらに同時に、強すぎる光が部屋の内部を満たす。今まで薄暗い部屋の仄かなコアの光を頼りにしていた俺にとってはまぶしすぎる光だった。

暖かな日の光。心地よい風の動き。太陽が2つあるとか、空が紫なんてことはない。そこは異世界とは思えないほど、ある種日常的な風景であった。

異質なのはむしろ、俺たちの方であった。慣れない女体とどこぞのものとも知れない制服。岩山をくりぬいてできた、不自然に整っている長方形の洞窟。そして極めつけは……彼ら、地球の古代種たちだろう。あまりにも遠い時代で完成した造形には、ゲームや漫画に出てくるようなモンスターとはまた違った方向性の異様さが感じられた。というか、凶鑑やネットでしか復元図を見たことない俺も実物を目の前にして少しビビっている。なんかやたらデカくなっているし。

だが、戦闘になればこの凶体の大きさは頼りになると言わざるを得ない。少し運動させてみたが、ことさらに鈍いわけでもなさそうだった。これなら少なくとも日本の成人男性程度なら楽々ボコせることだろう。

留守番させるのはヨルギア2体、メタルデテス2体、カルニオデイスクス1体、アノマロカリス1体。

「君たちはお留守番ね」

返事はなかった(発声器官がないからだろう)が、それでもダンジョンコアを守るといふ彼らの意気込みは伝わってきた。彼らの動き自体は感情のない機械的な生物のそれだが、なぜか感情のようなものは伝わってくるのはダンジョンマスターの基礎性能なのだろうか。

連れて行くのはヨルギア2体、トリブラキディウム1体、ハルキゲニア1体、ウイワクシア1体。

「それじゃあ、行ってきます」

さあ、踏み出そう。異世界への一步を。

▽

セイジアは裸足で森を駆けていた。

裸足なのは何も履かせてもらえなかったから。森にいるのは命からがら逃げだしてきたから。そして、駆けているのは……その命が狙われているから。

どうしてこうなってしまったのか。何が悪かったのか。なんども、なんども考えてもわからなかった。

始まりは親の言いつけを破り、村を出て少し野を散歩したことだった。よほど遠くに行くわけじゃないし、このあたりは魔角ウサギや斑オオカミしか出てこない。それぐらいなら覚えたての風魔法で撃退できるし、幼馴染のデインスやエバも野の散歩程度いくらでもやっている。ちよつと近くの、お花がたくさん咲いている場所で花冠を作ろうと、そしてそれをエバに贈ろうとしただけなのだ。そしてその花畑についた瞬間、セイジアの意識は途切れた。

気が付けば、後ろ手と足に錠をかけられたまま見知らぬ馬車で運ばれていた。自慢の刺繍が入ったお気に入りの服ではなく無地の貫頭衣に変えられていた。靴に至っては取り上げられたままであり、自らの裸足が晒されていた。

見渡せば同じような被害に遭ったのであろう、虚ろな目をした同年代の少年少女がいた。デインスやエバ、見知った子供がいないのは不幸中の幸いであったが、しかし自分のたどる末路を想像し身震いした。

そして、一番驚くべきは馬車内で睨みを利かせる男性の存在だった。いや、脅し役なのはわかる。鞭を持っているし、落ち着いてみれば隣の少年に痛々しい痕が残っているのが見える。問題はそこではなく……彼の腕が、4本もあつたことだ。

二手族デュアルならともかく、同じ四手族クアッドによる奴隷狩りに遭遇するなんて思ってもみなかった。二手族デュアルの脅威に対抗するために、私たち四手族クアッドは団結して協力し合わなければならぬと母に教わってきたセイジアにとって、同胞が自らを害しようとしている事実は耐えられないも

のだった。

「ど、どうして……同じ四手族が……」

「黙れ」

なんとか搾りだした声も一蹴される。

「お前は……さつきまで寝てた奴か。いいか、騒いだり暴れたりしたらこの鞭で何度もお前を打つ。目的地に着くまで黙って待っている」  
質問は一切受け付けそうになかった。いや、実際これから先は少しでも言葉を発すればこの男の仕置きが待っているのだろう。そこに両親や村の親戚のような温かさや気遣いと言ったものはなかった。

だからセイジアは、機を待った。日に一度しかない食事に明らかに男の食べ残した野菜クズが配られようと、馬車の振動に耐え兼ね幼い子が泣きだし鞭で何度も打たれようと、彼女はじっと耐えて待った。待って待って待って待って4日目の夜。森林での睡眠休憩中。ついに”機”は訪れた。子供たちは学び、あの幼い子に至っては涙も枯らし切って眠っている。あの監視役の男もさすがにまとまった睡眠が欲しいのだろう。今日はしっかりと寝息を立てて眠っていた。

それでも細心の注意を払い、聞こえぬように小声で……彼女は呪文を詠唱した。

「風の精霊よ 現れよ」

自身の体に渦巻く魔力が、指向性を持って形を変えていくのがわかる。彼女の魔力は風、空気の流れに適性があった。

「悪しきもの 断ち切るため」

そしてその魔力を指先に集める。まだ幼い少女の身では集められる魔力はそれほど多いものではないが……この場を脱するには十分な量であった。

「縛り付けるもの 切り裂く刃を」

今度は集めた魔力を決めた形に成型する。今回は刃、小さな刃でいい。錠を切れるものなら、何でも。

「この手に宿し 力を授けよ……！」

音も光もない。が、確かにここにあるのがセイジアには感じられた。刃の形に固められた魔力が周辺の空気を凄まじい速度で回転さ

せ、普通のナイフなどよりはるかに高い切断力を誇る。

【風刃<sup>エッジ</sup>】と端的に名付けられたそれは、彼女が一番得意としている魔法だった。

彼女はそれを使い、恐ろしく神経を払いながらも慎重に手と足の錠を切り、そして馬車の戸の錠をも切りひとりで脱出したのだ。

他の子供を助けず、ひとりで逃げたことに罪悪感が無かったわけではない。「風刃<sup>エッジ</sup>」はこの緊張感の中で長時間維持できる魔法ではない。「あまり時間をかけると錠を切る音で男が起きるかもしれない」など理屈はいくらでも並べられたが、結局は一刻も早く逃げたかった。それに尽きるのだろうと思った。

実際、この奴隷狩りらはまさか攫った子供たちのうちに「魔法持ち」がいることなど全く考慮に入れてなかった。また、彼らはプロでもない。生活に困窮したところを、ある筋のものから斡旋されてこの仕事に取り組んでいるだけだったのだ。だから「不寝番を立てて子の脱走や獣に備える」という知識はあっても、人間はどれくらいの睡眠時間が必要でどういうローテーションを組めばいいかというノウハウが全くなかった。これらがうまく噛み合せてセイジアは脱走できたが、しかしその直後に御者役の1人が目を覚ましていた。幸いにも錠や馬車内部の異変に気付くことはなかったが、タイミングを逃していたら彼女は再び捕まっていたことだろう。

そうやって彼女は逃げ出し、森の中を走った。どこまでも走った。少しでも奴隷狩りから離れられるように。そして、いち早く故郷の村に戻りたいと願った。それで、「馬車の跡を逆戻りすれば良いのではないか」と思い付いたところまでは良かったのだが。

「もう、馬の足跡が……ない……!」

彼女の誤算は「馬車が数日間走れる距離」を全くもって見誤っていたことだった。馬の足跡自体はそう簡単に消えるものではないが、数多の砂利道なども経由したためにとうとうセイジアも足跡と轍を見失ってしまったのだ。

村からほとんど出たことのない彼女にとってはここはまさか未知の世界。獣も彼女が知っているものが闊歩しているとは限らない。

どこに行けば帰れるかなどわからない。さらに、むやみに動けば奴隷狩りと再会する恐れすらあった。裸足で駆けていたため、木の根や葉、砂利が足へ与える痛みや傷も無視できない。

が、そんな彼女の絶望的なサバイバルは始まる前から終わっていた。

とてつもなく巨大なヘビが、自らを見ていることに気が付いたから。ひっと音を出す間もなく、セイジアは本能的に飛び出した。瞬間、さつきまで彼女がいた場所を牙と質量が覆い潰した。

『Shrrrrrrrr』

「はっ、はっ、はっ……い！」

村の外にもヘビはいたが、あれほど大きくはなかった。しかしあの蛇は自分より少しだけ高いように見えたし、胸のあたりが不自然に膨らんでいるように思える。真つ黒な体表も非常に不気味であった。

息が声にならない。あれが何かはわからないが、少なくとも今この場で命を狙ってくる時点であの奴隷狩りよりもはるかに夕チの悪いものだった。疲労で痺れた足に無理やり鞭打って走り出す。彼女にできるのはそれだけであった。

魔法には詠唱が必要であり、身体的にも精神的にもそんなことをする余裕はない。「詠唱短縮」「無詠唱」といった技術自体も存在するが、彼女は全く知らないし第一そこまでの練度があるわけでもない。

彼女は魔法が少しできる以外はどこにでもいるような、ごく普通のクアッド四手族であった。

時には岩を登り、草をかき分けて巨大ヘビから逃げる。腕が多いことを除いても身体的な性能はデューアル二手族なぞよりはるかに高く、それによって命を拾った場面は多々存在した。

だがしかし、彼女には体力が足りなかった。それは数日間虐待のよきな食事によるものであったし、またさらに脱走後孤独に森の中をさまよっていた疲労感によるものでもあった。そんな状態では魔力を身体性能にすべて費やしているようなヘビを振り切れるわけがなかった。

もう本当に体力は尽きていた。今走れているのは火事場の馬鹿力

か。未来の体力を前借りしているのか、それとも生存に必要な、手を付けてはいけないようなエネルギーを使っているのか。とにかく彼女は気力だけで走っていた。

ヘビはまだ幼い少女の捕食を諦めていない。”追いかけて”は多少長かったが、それでもヘビにとっては許容範囲内。小さい魔獣に一目散に逃げられて完全に見失うより、強力な魔獣を狙って手痛い反撃を受けるよりもはるかに楽で安全であったからだ。

だから、その後に”ダンジョンマスター”と呼ばれる未知なる人型に遭遇したのは完全にヘビの不幸であり、セイジアの掴んだ幸運だった。

「た、カヒユ……助けて……！」

「あ……？」

掠れながらもセイジアは声を絞り出し。それを聞いた人型は少女と追いかけるヘビを視認した。

そしてヘビもまた彼女を認識した。その人型は何故か腕が2本しかなく、森に自生している青い実をしげしげと眺めている。疲れ果てた様子は見えないが、しかし華奢な見た目から自身を害すほどの能力は無いと判断。呆けている今がチャンスと判断し、標的を変更した。まずはこの2本腕の人型を仕留め、次いで散々追い回していた少女を捕食する。完璧な作戦であった。

重ねて言うが、この人型との遭遇はヘビにとって完全なる不幸であった。

「状況はC-2。フォーメーションは”スタンダード”」

人型はボソボソとそうつぶやくと、草陰から奇妙な物体が飛び出してくる。赤くて平坦な、ワラジムシのような2体の生物だった。そしてそれらは、息を合わせたように全く同じタイミングでこちらに飛びかかってきた。

牙も爪も質量もない虫が飛びかかってきたところでせいぜい嫌がらせにしかならない。適当に振り払い、すぐさまこの人型に突進してやろう。そのヘビの安易な目論見は瞬く間に崩れ去った。

なぜなら、この2体の奇怪な赤虫はそもそも飛び上がったなどいな

かったからだ。見間違いだったのかと違和感を覚える間もなく、赤虫はすぐさま下から突進してきた。

『G g r r ……i!』

「ごっちへー!」

見た目よりはるかに衝撃を伴う赤虫の攻撃に、ヘビの姿勢が大きくよろめく。よろめいて——止まる。ヘビはなぜか不安定な姿勢のまま、完全に停止していた。ここまでくるともうヘビの理解の外であった。人型のもとに少女が向かったことなど気にしてられない。このままでは……死ぬ。ヘビは赤虫と人型に対する評価を改め、目標を捕食から逃走へと変更した。体は大きくは動かないが頭部周辺は比較的自由に動かせることに気づき、自らの内臓で精製した秘蔵の毒ガスをばら撒く。

さすがにこれは予想外だったのか、人型は少女を抱きかかえて大きく後退する。魔獣には特殊な能力を持つものも多く、この”位置の固定”もその一環に思えた。だが、そのような能力は魔獣本体から離れば離れるほどその効果も減退することをヘビは経験則として知っていた。周辺を毒ガスで満たし距離を離せば自然とこの異常な能力も解ける、そう考えての行動だった。

「ウイワクシアちゃん、いける?」

「……………」

「そう、じゃあ行っておいで」

そのとき、ヘビを隕石が襲った。いや正しくは隕石とでもいうべき衝撃か。毒ガスをもともせず鱗に覆われた虹色の巨体が完全にヘビを押し潰していた。位置が固定されていたのもヘビにとつては不幸であった。そのせいで彼は吹っ飛ばされることもできずに、その巨体の運動エネルギーをあらゆることか全て受け止め切ってしまった。受け止めるしかなかったがゆえに、皮はひしゃげ、骨は粉碎され、臓物は潰された。

そういうわけで魔獣「枝垂れる黒コブラ」の生命は、ウイワクシアの突進によってあっけなく事切れた。彼は人型を目撃した時点で、直ちに踵を返して逃げるべきであった。彼女がそのまま逃がしてくれ

たかどうかは……定かではないが。

## 現地民と交流しよう！

あらすじ：コブラを倒し、4つ腕の女の子を助けた。

……うん、完璧なあらすじだな。結局、こいつはなんだったんだろう。

ウィワクシアの突撃で完全に潰れたコブラを見ながらそう思った。

一応【鑑定】してみるか。

▼魔獣【枝垂れ黒コブラ】の死体

潜在DP：20

概要：完全に潰れており、その価値は低い。

毒ガスを溜め込む臓器を含むため、摂食は非推奨。

確か成人男性が30DPという話じゃなかったか？ 魔獣を狩るだけでこれだけDPをくれるなら、安全圏の10000DPもそう遠くはないのかもしれない。

だが……ダンジョン内で殺害しないといけないのだったか。これは惜しいことをした。次からはダンジョン内に引き込んでから殺してみるか、と運ぼうとしたその時であった。

▼対象：魔獣【枝垂れ黒コブラ】の死体

獲得DP：20

対象を吸収し、DPに変換しますか？

はい　　いいえ

ダンジョンコアに手をかざしたときののように、奇妙なウィンドウが出現してきた。「はい」を選択すると、さきほどまであったコブラの死体は忽然と消えてしまった。今は確認する術がないが、恐らく20DPが増えていることだろう。

「ていうか、外でもDP吸収できることぐらい言っとけよあいつら……」

「えと、その」

スレ住民への文句を零していると、先ほどの少女が話しかけてき

た。奇妙な4つ腕の少女だ。変な言語を話しているが、不思議なことに理解できる。スレ住民が話していた女神様謹製肉体の賜物だろう。で、少女の方なんだが、大体10歳ぐらいだろうか。自撮りで見た俺とタメを張るぐらいの美少女である。その金髪も薄汚れてはいるが本来の輝きが想像できるくらいには美しい。この子が美少女なだけか異世界標準仕様なのかちよつと判別つかないな。

俺？ 俺は15歳ぐらいだよ。で、ファンタジーっぽいピンク髪。ただ気になるのは、彼女がほぼ布に穴をあけただけでもいうような恐ろしく簡素な服を着ていることだ。また、靴はなぜか履いておらずその足や腿は切り傷でいっぱいである。事情は知らんが、靴を履く間もなく逃げてきて森をさまよっていてこんな傷を作ってしまったように思える。ちよつと良くない感じのことが背景にありそうだ。弥生人レベルの生活……ってことはないよな。

そういえばよくは知らないが、破傷風とかやばいんじゃないのか？ 愚痴ってる場合じゃねえなこれ。

「ちよつと足見せて」

「は、はい」

従順で助かる。明らかについさつき作って血を流しているような傷もあれば、時間が経ってカサブタができてくるような傷もある。まともに回復できるかは知らんが、やってみないとわからないな。

【浄化】

ダンジョンを出る前に獲得したスキル？を使うと仄かな光が彼女を脚を包み、逆再生の映像を見ているかのように傷が回復していくのが見える。【浄化】って名前だしさすがに殺菌消毒作用もあると思うたい。俺には確認できんしどうしようもない。

「足、どう？ 治った？」

「あ……はい！ ありがとうございますー！」

空を見上げて太陽の方角を確認する。確かダンジョン出た時の時刻が11時直前だったから……いや……異世界をつなぐ掲示板の時刻表示など当てにしているのか……？

……太陽の方角”だけ”を参考にするなら、大体2〜3時間ほど

経っているな。食料も手に入れたからいったん戻ってもいいが、懸念はやはりこの少女である。

単身の少女。

探索した限りではこのあたりに生活の痕跡はない。

傷だらけの脚。

質素な衣服。

追い回していたコブラ。

極めつけは、4つの腕。

様々な仮説と推論が脳の中で形成されていく。

何しろ、俺には情報が全くない。俺に人と敵対する意思がなくても、モンスターを従えている時点で結構怪しい。少しの判断ミスが、命取りになる恐れがある。

だから俺は、彼女に質問をする。これは賭けだ。返答次第では……あまりやりたくないことをする必要があり、だからこそ望む返答が欲しかった。

「……君、お家の場所はわかるかな？」

「それが、わからなくて。連れ去られて逃げ出したんです。村に帰りたいんですけど、森の中で、どこに行けば全然わからないんです」

「そうか。なら、しばらくはウチに在るといい。一緒に君のお家を探してもいい」

「ほ、ほんとですか!？」

安堵したような表情を見せてくるが、それはこっちも同じだ。完璧に最高の返答だった。

彼女には古代生物らを見せてしまっている。もしすぐに家に帰られてこの情報をばら撒かれてしまえば、最悪の場合すぐさま討伐隊が送られて俺は死ぬ。だからそれを防ぐために、慎重を期すならば彼女を殺す必要があった。

……いや、俺も嫌だよ？ 最初に知り合った女の子を殺すなんて。だが俺の生命には代えられないし、そもそも殺害への忌避感が異常に薄れている気がする。もともと動物の死体とか苦手だったはずなのに、ひしやげたコブラの死体を見ても何も感じない。明らかに女神様

チート肉体がなんか悪さをしており、そしてこのおかげで俺は冷静に損得勘定ができています。

まあたればの話はいいや。とりあえず、ダンジョン内でいくらかお話をする機会はあるだろう。そこでなるべく情報を集めておきたい。その後は……その時になったら考えよう。

ちなみに戻り方は簡単で、なんか感じられる強い気配をたどるとダンジョンコアにつながっている。方角しかわからないが、まあとりあえずはこれで十分だろう。

▽

5 2 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :

3 2 : 1 1 ID : x / C V B U z X F

やっぱどっちかっていうと【水棲種使い】とか【海棲種使い】とかに近くね？

海系ばっか出てるし

5 2 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :

3 2 : 4 8 ID : b f P B U 6 w V Q

まだ1 1 連しかしてないからなあ

どの範囲の古代をやるかにもよるわ

5 2 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :

3 3 : 2 3 ID : + 7 7 2 / D t 5 R

普通は同じ世界の魔物メインでやるけどわざわざ地球のやつ引っ張ってくるのはなんなんだろうな

5 2 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :

3 4 : 0 0 ID : O Q e F / f A W 5

写真見る限り【蟲使い】の方が近い気がするが……

525 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
34 : 35 ID : mqI2MRaDM

まあ見た目は虫に近いけど、形態より系統だろこういうのは

526 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 13 : 35 : 09

ID : XHvIg9N50

おいすー

527 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

35 : 42 ID : qYwhOR2eZ

おいすー

528 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

36 : 18 ID : nIbnSOH4G

お

529 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

36 : 52 ID : o1UH+J2JI

帰ってきたか

530 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

37 : 30 ID : BnjenldcD

まずは生きてて何より

531 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 13 : 38 : 09

ID : XHvIg9N50

諸事情により手短に話しますね

ダンジョン周辺……森っぽい。太陽や空は地球のとはぼ変わらな  
いように見える。川や果実を発見し、果実はいくつか持ち帰った。川  
水は容器待ち

魔物……ほぼ見ない。唯一いたのはでかいコブラだった。【鑑定】

によれば【枝垂れる黒コブラ】なる種とのこと

少女……4本の腕を持つ少女。事情持ち？ とりあえず連れ帰ってきた

今は少女にダンジョンコアを見せるわけにはいかないので1層でヨルギアとかと戯れさせてる

怪しまれたくないからあんまり長くはいられない

532：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

38：41 ID：y g K r 9 / 5 D 6

お持ち帰りやん

533：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

39：13 ID：K X s u q V r 5 8

テンプレ奴隷少女！テンプレ奴隷少女じゃないか！

534：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

39：46 ID：I U g H t h 2 N O

はい通報

535：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

40：18 ID：M S E e z e C m E

ここからはじまる>>1と少女のラブロマンス……！

536：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

40：54 ID：n M e R Z j / X 2

百合じゃん

537：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

41：28 ID：I U m V Z p s V +

片方薔薇やぞ

5 3 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 2 : 0 0 ID : s + Q / P O K N I  
つまり普通の恋愛……ってコト!?

5 3 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 2 : 3 5 ID : / S z h K + Z N A  
腕4つあるけどな

5 4 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 3 : 0 6 ID : a F r 3 z E u F Q  
大丈夫? 通信交換で進化したりしない?

5 4 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 3 : 4 1 ID : y D 9 m U z A 2 k  
そもそも奴隷なのか

5 4 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 4 : 1 9 ID : L 9 H 8 X n G G 1  
>> 5 3 1 一応言っておくとダンジョンマスター以外には揭示

板とかのダンジョンコアウインドウは見えんぞ  
まあコア見せるのが怖いのはわかるが

5 4 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 4 : 5 5 ID : D O F x M d 3 O U  
ぶつちやけ少女はいいくるめてコア見せた方が早いだろ  
不信心から逃走される方が怖い

5 4 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 3 :  
4 5 : 2 9 ID : B x Y m w x G I E  
スルーしてたけどヨルギアと戯れさせてんなよ

545 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
46 : 03 ID : V5w26RlCd

異形に子守をさせる男

546 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 13 : 46 : 29

ID : XHvIg9N50

なるほど?じゃあ連れてきますね

547 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

47 : 08 ID : uCBYUm4CF

俺らの意見聞くのは良いけどよく考えろよ

>>1のとこの世界について1番知ってるのは>>1だけなんだ  
から

548 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

47 : 44 ID : Bqs479zmj

腕4つかあ

獣人魔人エルフドワーフあたりはめずらしかないけど4つ腕は聞  
かないな

549 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

48 : 20 ID : zXLBioJ4J

少女からしたら>>1が「腕2本しかない奇妙な奴」ということか  
…:こわいな

550 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 13 : 48 : 59

ID : XHvIg9N50

連れてきた

「syasin.jpg」

とりあえず「もし帰れたとしても『優しいお姉さんが洞窟でかく  
まってくれた』以上の情報は渡さないように」

「なぜなら私には腕が2本しかないから（どうやら2つ腕と4つ腕は別種族らしい）、気づかれるといろいろ危ない可能性がある」

とだけ伝えといた

ちゃんと頷いてくれたのでいい子です

551：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

49：35 ID：g／CC8sq5L

かわいい

552：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

50：13 ID：h7SVRT5OI

金髪美少女は俺に刺さる、やめてくれ

553：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

50：50 ID：q8slSvPfW

え！こんなにかわいい女の子にさらに腕が4本もついてるんですか!?

554：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

51：23 ID：8uUlOBZuX

優しいお姉さん（自称）

555：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

51：58 ID：cCFjVXdSQ

優しいお姉さん（無断肖像権侵害）

556：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

52：31 ID：LYKayORV／

理由伝えるのは説得力が増すから良い

557：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

53:07 ID:JkJC5Vlyf

見た目は10歳ぐらいかな? 精神年齢は知らんが

558:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:

53:39 ID:P7BF8fRhA

てか魔物いないんだ

普通ダンジョン周辺って魔物うじゃうじゃいるよな?

559:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:

54:16 ID:Zjc4o9Fpb

人里無い限りはだいたいそう

それでざっくりとDPは集められる

560:古代地球種使い 7812/3/14 13:54:49

ID:XHVIG9N50

コブラが20DPだったんですけど、魔物さえいれば10000D  
Pは楽に達成できそうですね

あと外でも吸収できたんですけど仕様ですか

561:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:

55:21 ID:Hx1Lb6C+S

あー言ってなかったっけ

562:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:

55:55 ID:Mwg5spENY

やっぱ外殻側じゃねこれ

非テンプレ多い気がする

563:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:

56:28 ID:Ff2XDrpSJ

DP吸収自体は外でもできる、つってもダンジョンコアとダンジヨ

ンマスター両方に吸収機能があるといった方が近い

だがダンジョン内で殺せば生体のエネルギーを丸ごと吸収してD  
Pにできる

ダンジョン外での吸収は死体に残存するエネルギーのみ

この違いわかる？

564：古代地球種使い 7812／3／14 13：57：01

ID：XHVIGN50

死ぬとエネルギーがどっか行っちゃうってことっすか？

565：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

57：37 ID：sYmJKIxhm

こそ

だから最高効率を求めると「いかにして人間や魔獣をダンジョンに  
引き込むか」ってのが問題になる

で、10000DP楽勝問題なんだけど……これがちよつとな

566：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

58：13 ID：NhZ7AnYI4

実際初手ミスらなければ10000DP達成自体はむずくない（>  
>1はまだ”初手”のレベルにいるから気を付けて）

だが、故にDPはケチらず強化につき込んで安定させろ

567：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

58：48 ID：Xt7ZIEIb

奉納はボーナナスガチャの時間であって10000DP納める時間  
じゃない定期

568：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

59：20 ID：GpOdxYY9x

あんまり最高効率を求めすぎると足元すくわれるから、ほどほどに

殺しまくってくれ

以上！

569：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 13：

59：55 ID：wgSN9WP9E

倫理観氏く

570：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：

00：29 ID：+2zCAO+1L

倫理道徳？今頃女神様と寝てるよ

571：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：

01：03 ID：vd1Ty4oGL

マジで殺人殺害あたりへの忌避感は女神様が抜き去った説があつて怖い

572：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：

01：35 ID：uKMb51b3u

愚かな現代人は虚弱だし無駄に道徳的だし言語を0から学ぶ技術もないので全部こつちでいい感じにしとくね！

573：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：

02：11 ID：TUsPXkBg

理には適ってるよ、理には適ってるけどさあ……

574：古代地球種使い 7812／3／14 14：02：50

ID：XHvIg9N50

少女から話をざっくり聞いてきたのでメモ代わりにまとめますね

・少女は四手族クァッドと呼ばれる種族であり俺のようなのは二手族デュアルと呼ばれる敵対している

・この2種族の生息域はだけえ山脈や魔物めっちゃいる森林で分断

されているので普通は遭遇しない

・が、<sup>デュアル</sup>二手族がどうやってかこつちの<sup>クアッド</sup>四手族の生活圏に侵入し拉致する事件がしばらく続いている

575：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：  
03：25 ID：oYFxRlZqZ

人族と魔族みたいなのが腕の数の違いに現れてる？

576：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：  
04：03 ID：e1rCWJ8／

人族が悪者なタイプの世界かあ 不穏だねえ

577：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：  
04：39 ID：6P80pHyCp

自分と見た目似てる種族が悪者側だと気分良くないよな

背景知らん以上クアッドの方が先になんかしたかもしれんが

578：古代地球種使い 7812／3／14 14：05：10  
ID：XHvIg9N50

「腕が2本しかないって木登りの時とか不便そうですけどどうしてるんですか？」って言われました まず木登りをせんのかな

・少女は村で普通に暮らしていただけの女の子

・だがある日突然拉致されて、逃げ出してきたところをへびに追われて俺と会った

・拉致した犯人は<sup>デュアル</sup>二手族でなく<sup>クアッド</sup>四手族だった

・元いた村に帰るのが目標だが、方角も距離も全くわからない  
とのことでした

579：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 14：  
05：45 ID：DV5eiwQd2

ヘイトスピーチじゃん

580 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
06 : 16 ID : wPkOKHVxn

そりや4つ腕から見たら2つ腕はなんか少なくて不便そうってなるような

581 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
06 : 52 ID : fcsJlbt aE

情報くれるかと思ったらそんなになかったでござる

582 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 14 : 07 : 38  
ID : XHvIg9N50

まあ「得体のしれない異世界人」から「そこらの女の子」ぐらいにはパワーアップしたんで

583 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
08 : 00 ID : vFnRK5hH /

そこら辺の女の子にしてもド田舎の可能性高そうだけど

584 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
08 : 34 ID : dUv648a00

もうちよつとこう……都会の場所とかわかればいいんだけど……

585 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
09 : 07 ID : 5TOHt / +Fc

あんまり遠くてもお留守番が不安になるしな

586 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
09 : 39 ID : XOiXmTz pW

命が2つあってどっちか片方だけでもやられると死ぬのでダンジョン離れられませんか！↑カス

587 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
10 : 17 ID : z i u o x X Z G y  
大丈夫そうだけど万が一を考えるとな

588 : 古代地球種使い 7812 / 3 / 14 14 : 10 : 52  
ID : X H v I g 9 N 5 0

そういえば少女の名前聞いてませんでした

589 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
11 : 29 ID : N n 0 W 2 3 y n +

ポンコツ

590 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
12 : 01 ID : I x i q Y w 3 m C

これはポンコツ

591 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
12 : 38 ID : E R c 8 8 u a +

名前呼ばないタイプの人見知りか？

592 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
13 : 13 ID : d A 8 P C y v A u

名前聞くなら自分も名乗るのが礼儀だよなあ？  
ところで名前決めた？

593 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
13 : 44 ID : J C b i r Y + D 3

あ

594 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :

14:20 ID: BvZ2WSfFD

もしかして生前の名前そのまま行く気ですかあ!?

595:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 14:

14:56 ID: xj3iTOw6t

うおお俺は古代地球種使いタカシ!

596:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 14:

15:30 ID: es cycjvI9

あまりにもミスマッチ

597:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 14:

16:03 ID: WFXGT5cJX

ホビーアニメの主人公かよ

598:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 14:

16:37 ID: 0BmucgE4m

タカシが古代地球種使いでも……いいだろうが!

599:古代地球種使いエデイ 7812/3/14 14:16:

52 ID: XHVIG9N50

>>594 さすがに変えますよ できればちゃんと調べて変  
じやない名前にしたかつたんですけど仕方ないです

少女の名前はセイジアだそうです

600:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 14:

17:46 ID: +Lrmuamwq

名前欄変わつとるな、エデイ?

601:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 14:

18:20 ID: yYobfd8Ud

何のエディ?

602 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
18 : 52 ID : j b 0 Z s P 4 J O

エディアカラ紀じやね

603 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
19 : 30 ID : d l e v l K S O n

安直すぎワロタ

604 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
20 : 02 ID : D c o e 5 d 6 0 t

まあ覚えづらいよりかはいいけど

古代生物の名前覚えるのでいっぱいいっぱいだし

605 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
20 : 36 ID : o e 9 c + k 0 U /

トリ……なんだっけ

606 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
21 : 11 ID : 0 v n O l O N 8 1

トリカラカリウム?

607 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 14 : 22 :  
12 ID : X H v I g 9 N 5 0

トリブラキディウム!!!!

608 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
22 : 25 ID : m V b q x E 9 s M

うわ

609 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
23 : 00 ID : xUmSX9Tel 14 :  
びっくりした

610 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 14 : 23 :  
32 ID : XHVIGN50

まーわかりづらいのは事実ですし名前に漢字振つときですか  
トリブラキデイウム  
参点円盤とか

611 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
24 : 04 ID : ErfpqUObh  
……

612 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
24 : 35 ID : OPxfhmpSn  
まあ、いいんじゃないですか

613 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
25 : 09 ID : dIrcWL5vs  
悪くないと思いますよ、はい

614 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
25 : 40 ID : CSQ3IBabr  
良いセンスですね

615 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
26 : 18 ID : JEF0 / V4FO  
ダツサw

616 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
26 : 54 ID : rfcDZmz4Z

あつ

617 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :  
27 : 28 ID : QWOWIRI3+

言つちやつた……

618 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 14 : 27 :

52 ID : XHVIG9N50

いいもん！もう知らないから！

619 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :

28 : 36 ID : NcdMS / TXH

拗ねちやつた

620 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :

29 : 10 ID : nrhWQldh

わかりやすければなんでもいいよ

621 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 14 : 29 :

42 ID : XHVIG9N50

とりあえず現状は周辺に不自然に（？）魔物がいない状況です

「もともといない場所」というのはヘビがいた以上考えにくく、何らかの理由で間引きされている可能性が高いです

よつて間引きをするための拠点が近くにあると考えたため、まずはその位置を早急に特定したいと思います

あとはセイジアちゃんの食糧

622 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :

30 : 01 ID : 7+paUQBnA

いきなり落ち着くな

6 2 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 0 : 3 6 ID : 9 N L Y X 4 g D 2  
なるほどね

6 2 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 1 : 0 7 ID : l D 6 A g Z R J l

確かに街かなんかは近くにあっても不思議じゃないな

6 2 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 1 : 4 0 ID : m z L r Q S F n h

で、どうするの？ 近いと言っても人間の足基準では結構遠いと思  
うけど

6 2 6 : 古代地球種使いエディ 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 4 : 2 3 :  
1 2 ID : X H v I g 9 N 5 0

どうでしょうか……

6 2 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 2 : 5 0 ID : M u 8 H W a P O R

何も思いついてなくて草

6 2 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 3 : 2 4 ID : g E j f 8 n R G 4

探知系のモンスター1体もないしなあ

6 2 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 3 : 5 5 ID : g 5 4 K F Q W Q c

川あったんでしょ？ 下ってけばなにかしらあるんじゃない

6 3 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 :  
3 4 : 2 8 ID : a R S B k u N f O

魔法なりなんなりある世界なら水ぐらい魔法でどうにかしてる場合もあるし確証はないな

631 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :

35 : 02 ID : 3LBZhe1DJ

それいったら全ての川が街に通じているわけじゃないし……

632 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 14 :

35 : 38 ID : qWR e7XDmy

これ詰んでる？

彼らを探してみよう！」

さて、どうしたものか。ダンジョンコアの掲示板の表示を消し、未だに平虫ヨルギアと戯れているセイジアの方を見る。何が気に入ったのかは知らないが、まあ怖がられるよりはマシだった。

「セイジアちゃん。状況を説明するね」

「はいー」

「一番の目標はあなたを無事に帰すこと。そのためには、周辺の地理に詳しい大人の協力が不可欠。だからそういう大人がいそうな街が無いかを探そうとしている。ここまではいい？」

「だ、大丈夫です」

「おつけー。だけど問題が2つある。1つ目はその街の場所がわからないこと。どこまで歩けば森を抜け出せるか、そしてどの方角に街があるのか。闇雲に探すなら、結構な時間を使ってしまう。そして2つ目は私が二手族デュアルなこと。私が正々堂々と姿を現せば、何をされるかわからない。かといってあなただけで探させるのは論外だし、今あなたが遊んでいる子たちを前面に出すわけにもいかない」

「……」

ぎゅ、とセイジアは足の上で両手を握る。

どこまでわかっているかは知らないが、状況が深刻であることは伝わっているようだ。

「だからどうしようか迷っているの。あなたの食べ物のこともあるから、最悪の場合は長い時間をかけて準備をして、そしてこれまた長い時間歩き続けるかもしれない」

「あ……あのー！ エディさんー！」

「どうしたの？」

何か意を決したような表情で見上げてくる。やはりというかなんというか、美少女はどんな表情でも画になる。そんなにかわいい顔で見つめられると恋しちゃうかもしれないからやめてほしい。

「助けてもらって、凶々しいかもしれないけど……！ 他の子も、助けてほしいんですー！」

「他の、子？」

ああ、なんか言っていたな。確か攫われたときに知らない子どもと一緒に運ばれていたとか。それで「自分一人だけ魔法を使って逃げた」と彼女が説明していた時、今にも泣きそうな表情だったのを覚えている。

気に病むなどは言えないが……損な性格だな。

そしてそう、この世界には魔法がある。セイジアが言うには「魔力を使って精霊に呼びかけるのが魔法」らしいが、俺に魔力があるのか気になるところだな。

【鑑定】で見ればいいじゃないかと思うかもしれないが、その結果は芳しくない。

▼エディ

身体状態：通常

精神状態：通常

適性：なし

▼セイジア

身体状態：疲労（軽微）

精神状態：疲労（軽微）

適性：風魔法使い・斧使い・獣調教師

見ての通り、HPだのMPだのといったゲーム的なステータスは全く見えないからだ。セイジアが疲労してるのはまあ攫われ追いかけてまわされた影響が抜けてないだけだとして、俺のステータスは少し気になる。

まず、「エディ」と名前がついたのはいつか。これ自分で名付けちゃったけど、ほいほい改名できるんだろうか。いや、したとして【鑑定】できるのはダンジョンマスターだけだろうから意味無いな。じゃあこれはいいや。肝心の2つ目は俺の適性。

「なし」って何？もしかして、俺ってステータス欄にめちやくちや馬鹿にされてたりしない？これ本当に大丈夫？

真面目にとらえれば、ダンジョンマスターの権能とは関係ない部分の適性だとは思う。セイジアが魔法使いのタマゴであるのは確かなようだし、【鑑定】をした意味はあるけど……もうちよつと情報アドバンテージが取れればよかつたんだけどなー。

「あのとき、私にほんの少しでも勇気があれば助けられたかも……そう思ってしまうんです」

ああ、ああ他の子の話だったね。聞いたような状況であれば、多少勇気があっても難しそうだけど。こういうのは理屈じゃないから、きつと俺が説得したところでその気持ちを変えることなどできないのだろう。

とはいえ。別段、俺が彼女の話を聞く義理はない。たいして情報も無いし、ダンジョンコアも見せちゃつたしで殺した方がいい気もしてきた。いや本当、なんで見せちゃつたんだろうね。ダンジョンについては「たまたま見つけた洞窟に住んでるだけで俺もよく知らない」で押し通したけど。最初は逃走とか開いた入口からの敵の奇襲とか考えていたけども、よく考えれば逃走には参点円盤トリブラキティウムで対応できるし、奇襲に関しても別に入口からは見えづらい死角で話せばいいだけだ。

もう少し、気を引き締めないといけないな。

さて、彼女の話だけでも。今言つた通り俺が聞く義理がないのだ。いやまあ話を聞いた限り完全な無しでもないんだけど。馬車使つてみたいだし追いつけなくて無駄足になる可能性が高い、というのが正直なところだ。

だから、ここからは交渉といこう。この幼い少女と、不平等な交渉を。

「セイジアちゃん。私としてはね、あなたを村の、ご両親のもとに届けられるならばそれでいいの。わざわざ危ない人のいるところにもで行くのはリスクがあるし、そもそもあなたを送るのも遅れてしまう」

「は、はい。そうですよね……」

「だから、あなたは代わりに何を差し出せる?」

「すみません、言ってみただけで……え?」

「私が協力する代わりに、あなたは何をしてくれるの?」

顔色が、少し変わった。そう、彼女が対価を提示できるなら協力は惜しまないつもりだった。脅迫して無理やり従わせるよりも、こつちの方が明らかに信頼できる。自分から進んでやるならパフォーマンスも上がるだろう。

要するに、精神的な楔だった。

彼女は少し考えたのち、思いついたように声を上げた。

「あつ、そうだ！ 私、匂いをたどれます！ 風の精霊に頼めば、あの男の人たちの馬車を追跡できるはずです！」

へえ、それは重畳。風魔法は攻撃だけでなく、索敵もできるのか。かなり便利な属性っぽいな。

だが、俺が聞きたいのはそれじゃない。

「それは子どもたちを助けるためにすることでしょう？ ありがたいけれど、今は『私のためにできること』を聞いているの」

「あ……」

そう。追跡の手助けは結局、セイジア自身の「他の子を助ける」という目標に沿ったものだ。でもそれじゃあ、対価になるはずもない。

彼女はすでに俺の手によって助けられている。それは俺にとつては「情報を聞き出す」という対価のもとに行われたが、彼女がそんなことを知るはずもなく、結果助けられた負い目だけが残っている。さらに、この後彼女は俺の手によって安全に村のもとに送り返されるわけだ。

となれば。

「え、えと……すみません。何ができるかはわかりませんが……」

「……」

「お姉さんの、お手伝いするので……じゃ、だめですか？」

「その言葉が聞きたかったあ！」

「わ!？」

こうやって自分の身柄を出し。「村に送られる」負い目を先送りにするしかない。

いかん。ついつい取り乱して、手を強く握ってしまった。確かに地理的・社会的な情報はもう持ってないのかもしれないが、彼女にはま

だ価値がある。

「これで話は決まり。追跡するなら早い方がいい。その果物を食べたら出発しよう」

「は、はい！ ありがとうございますー！」

ああそうだ。彼女とは手をつないでおこう。いつだって、俺からは離れられないように。

▽

「風の精霊よ 現れよ」

祈るような声で彼女は唱える。魔力の、風の影響だろうか。ふわりと金髪が持ち上がり、そこに”神秘”があることを否が応でも感じさせられる。

「相對するもの 逃げ去るものを」

俺には見えないが、本当に精霊は存在するのかもしれない。そう思うほど、確かな力がそこにはあった。

「我が眼に映す 標を示せ」

彼女がそう唱えると……何も、起こらない。

「これで、本当に？」

「はい。私にしか見えませんが……この光を辿っていけば、あの男の人たちのところへ行けるはずですよ」

「ありがとう」

礼を言えば彼女は微笑みで答えてくれる。だが、そこには緊張が混じっている。彼女自身を攫った男たちと対峙する、その勇気だけでも賞賛すべきものだ。

まあ、俺がその勇気を食い物にしているわけだが。大丈夫大丈夫。悪いようにはしないって、多分。

「匂いが強いほど光は強くなります。このくらいの強さだと……結構歩くかもしれません」

まだ別に昼過ぎぐらいなので時間的には余裕がある。言ってるのは体力のことだろうが……わかんないんだよな。この女神様謹製ボディーがどんぐらい体力あるか。

スレ住民によれば「大層燃費がいい」とのことなので多少楽観視は

しているが、こればかりはやってみなくてはわからない。

「ところで、これを使っても帰れないの？」

「あとでここでも使ってみますが……この魔法は、探し物があまりにも遠いと発動できないんです」

そうして、歩くことしばらく。

▼青梨の実

潜在DP：なし

概要：可食。水分、栄養価ともに十分。

最初に出かけたときも見た果物をもぎとっていく。そこまで高い木ではないため取るのも楽で非常に助かる。

そもそもマジでこの木しか見つからないため、かなり植生が限定されている森のようだ。

貴重な食料調達を行っている、不意に背後から声をかけられた。手離してらって？ 古代生物たちが代わりに監視してるし、最悪の場合固定するから平気平気。

「あの、お姉さんは獣調教師なのですか？」

「え」

びーすと、ていまー……。セイジアを【鑑定】したときにあった獣調教師のことか？

「どうしてそう思ったの？」

「やっぱり、こんなにたくさんさんの虫を使っているのです。でも、前に村にきた獣調教師の人は斑オオカミを2匹飼ってました！」

出発した時に連れて行っている古代生物は、変わらない。  
虚ろへ飛ぶ平虫 2 体、参点円盤 1 体、反転する角虫 1 体、  
玉虫色の鱗獣 1 体。

聞けば、冒険者なるものがたまーに村に来ることがあったらしい。頻繁に来るわけではなく、道に迷った人か物好きがふらつとよる程度でしかなかったようだ。

そのうちの1人がオオカミを使った芸をしていたことがあったそう  
うだ。

「冒険者って?」

「迷宮に挑戦してお宝を手に入れる人たちのことです! すつごく強いんですよ」

「お父さんは『俺の方が強い』って言ってましたけどね」と嬉しそうに補足するセイジア。ダンジョン、ダンジョンね。スレ住民の言うことを信用するならば、同類はいない……つまり、俺とは全く別の原理で誕生したダンジョンということになる。

そもそも、お宝ってなんなんだ。そんな機能はコアにはなかったぞ。そんなのあれば冒険者誘引し放題じゃん。ズルだろ。

「強い」というからにはその強さが必要とされるはずで、要するにセイジアの言う迷宮ダンジョンの中にも魔物がいっぱいいるんだろう。俺が冒険者になってそいつらを倒しまくれば、DPを強引に荒稼ぎできるんじゃないか……?

そうやって皮算用をしていたら、ふとセイジアが足を止めた。

「……おかしいな」

「どうしたの?」

「光が強くなり過ぎです。こんなペースで強くなる魔法じゃないんですけど」

俺が見ても全然わからないが、とにかくそうなっているらしい。

セイジアの困惑もさらに強くなっているように見える。

「え、ちよつと、ちよつとおかしいです。私たちが止まっているのに、光がどんどん強くなって……」

「ということは、つまり」

がらがら、がらがらと音が聞こえる。この世界ではまだ聞いたことのない、金属の擦れる音。車輪が石や砂を踏みしめる音。

「馬車の方からこっちに向かってきている……!」

意味を理解し口を塞いだセイジアと共に、すぐさま草陰に隠れて様子ウイフクシをうかがう。玉虫色の鱗獣は……大丈夫かな。それ隠れられてる?

まあいいか。参点円盤トリブラキティウムの射程距離はなんとなくわかっている。そこまで引き込めばいいだけだ。

セイジアの魔法を信頼する限り、その馬車は彼女を攫った男たちのものであるはずだ。

馬が見えてきた。地球では見ないような黄色と黒の斑模様をしており、頭部には角を切ったような跡がある。騎乗用の生物ではあるが、ウマではないといったところか。角があるからオスっぽいのに大人しいのは気になるが。

息をひそめれば、馬車の接近と共にだんだんと会話が聞こえてきた。誰にも聞かれていないつもりか、結構大きな声で話している。

「くそつ、あいつめ……1人逃がしたぐらいで足元見やがって」

「……」

「そうだな。それで『隷従の首輪』をもらってこれたんだから、我慢するか」

「……」

「別に馬鹿正直にあのガキに使う必要なんて無エ。もつと違い女を俺たちの奴隷にすれば丸儲けってわけよ」

馬車の中にいる人間と会話しているのか、もう1人の男の声は聞こえない。

しかし、なんだ……あれだな。恐ろしいくらいに馬鹿っぽい会話だ。「隷従の首輪」、きつとどこのファンタジー世界にでもあるごく普通の”言うこと聞かせられる系”首輪なのだろう。

それをこんな奴らに簡単に渡すかね？　そもそも、捕まえるために必要な道具じゃねーじゃん。

なんか、非常に怪しいが。ともかくこいつらを何とかする必要がある。

「状況はA―2。フォーメーションは変わらず”スタンダード”」

古代生物たちにはそう呼び掛けて、臨戦態勢を整える。

絶対に逃がさない。まずは、足から奪っていかうか。

【女神様に】炎舞の魔女フランマリア専用スレPar  
t27681【最も近い女】

1：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:05:  
48 ID:JDtpNrFaG

このスレは【火焰使い】である炎舞の魔女フランマリアの専用スレ  
レッドです。

他ダンジョンマスターによる書き込みは許可されていますが、節度  
を守った投稿をお願いします。

次スレは>>950が立ててください。

前スレ↓「リンク：掲示板」

フランマリア個人ページ↓「リンク：wiki」

グッズ販売↓「リンク：マーケット」

【画像：フランマリアの顔写真】

2：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:06:  
40 ID:JDtpNrFaG

主な情報

適性：【火焰使い】

「炎」「熱」に関する非常に広範囲のモンスターを従える権能。

ダンジョン：【極火口】

火山型のダンジョンだが、空間魔術によつて内部を際限なく広げら  
れている。

自らの実力を試すために挑戦する者が後を絶たない。

現在532層まであり、公的な踏破記録は175層。

担当世界：アクイユカ

世界番号78。4つの大陸に分かれており、ここでは固有の種族が  
暮らしている。かつては戦乱が絶えなかったが、フランマリアの手に  
よつて平定済み。

治世神：調和と信仰の神ナルカユカララ

世界の維持に精いっぱいだったところを我らが女神様に勧誘され、ダンジョンシステムに組み込まれる。今はフランマリアの親友で、よく2人でお気に入りのカフェに行く。

3：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:07:

30 ID:J D t p N r F a G

主な功績

- ・アクイユルカの平定（永久無戦争条約の締結）
- ・アクイユルカにおけるエネルギー問題の永久解決
- ・分体ダンジョンによる全世界ライフラインの設立
- ・使徒<sup>ストーカー</sup>の撃墜数8793体

4：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:08:

22 ID:J D t p N r F a G

人気モンスター

- ・炎魂の騎士

SR。最初の11連で出た確定枠であり、最初期からずっと相棒枠として活躍している。

表情はないがノリが良く、フランマリアのおふざけに便乗する姿が頻繁に確認されている。

SRではあるが多量のDPを注がれているためその戦力はUR人化枠にも劣らない。

[image|flameknight.jpg]

- ・”憂鬱の”融龍リクエファクト

UR人化枠。通常時はとてつもなく巨大な龍だが、人化すると垂れ目の長身お兄さんになるため夢女子になるダンジョンマスターが後を絶たない。

人化砲（人化エネルギーをあえてそのまま放出し攻撃に転用する）の発案者でもある。

[image|meltindragon.jpg]

- ・”虚飾の”遊覧百鬼夜行

UR人化粹。多数の妖怪の集合体で、シンプルに数で圧倒することの重要さを教えてくれる。人化すると妖艶な花魁となり、これまたファンが多い。

「image|hyakkiryakou.jpg」

・”憤怒の”火之迦具土神

UR人化粹。日本の神の名を冠しているが本体はどちらかというとかウルフ的な外見をしており、溶岩の混じった肉塊のタコに近い。見たものはSAN値チエツクを強いられる。

人化するとツリ目イケメン執事になる。これまた夢女（ry  
その他モンスターはwikiに掲載

「リンク:wiki」

5:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:09:

15 ID:JDtpNrfAG

テンプレ終わり

6:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:10:

01 ID:+FOLV5EYZ

たておつ

7:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:10:

53 ID:f3A7pg+tw

おつ

8:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:11:

46 ID:aKOoYHkhD

おつ

9:炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 11:12:3

4 ID:jc3ExwDqf

おつ

10：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1  
3：24 ID：3FJH0/SBY  
おつ

11：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1  
4：04 ID：WAqHxFBoz  
本物がいたぞ！捕まえろ！

12：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1  
4：51 ID：jMTXkCfFq  
であえであえ！

13：炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 11：15：  
38 ID：jcx3ExwDqf  
ま、そういうわけでストーリーカーぶちぶちんしたから戻つてき  
たよ

14：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1  
6：21 ID：8xA tVQhmy  
魔女もおつかれ

15：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1  
7：09 ID：63OaZOMhT  
魔女の世界に來ちやったストーリーカー、かわいそうでしかないな

16：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1  
7：56 ID：pAZcLxPV+  
今回はどんな感じだったの？

17：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：1

8 : 4 8 ID : eWcEE8ilb

「小神レベルのダンジョンマスターがガン待ちしてる世界で生き延びてね♪」↑マジでかわいそう

1 8 : 炎舞の魔女フランマリア 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 1 9 :

3 2 ID : jc3ExWdqf

>>15 えっとー

なんだっけ

1 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 2

0 : 1 5 ID : w8IZrTTA

ええ……

2 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 2

1 : 0 0 ID : KBbWwR3to

もう忘れたの!?

2 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 2

1 : 4 2 ID : AG2D/WHtZ

流れ作業が過ぎるだろ

2 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 2

2 : 3 3 ID : UR3Fxl+M

これが頂点に達したダンジョンマスターちゃんですか

2 3 : 炎舞の魔女フランマリア 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 2 3 :

3 5 ID : jc3ExWdqf

あっそうそう

確か過去改変持ちで私がこの世界に来る直後あたりまで遡ってりスキルしようとしてきたんだった

24 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 11 : 2  
4 : 14 ID : inXGX4umJ  
えつやばくね

25 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 11 : 2  
5 : 01 ID : jtv9vLf / Su  
普段リスキルをしているものは、リスキルし返される覚悟があるつ  
てことですよね？

26 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 11 : 2  
5 : 50 ID : 9QdxX / snO  
それうちに来たら対処できないんでマジで勘弁してほしいんだけ  
どオ！

27 : 炎舞の魔女フランマリア 7812 / 3 / 14 11 : 26 :  
35 ID : jc3ExWdqf  
>>26 女神様システムに過去改変持ち入れるの超制限つくし  
めっちゃ作るの大変っぽいから安心していいよ  
今のセキュリティなら入れてあと1体ぐらいじゃない？ その1  
体もうちんとこみたいに直接時空転移はできないでしょ

28 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 11 : 2  
7 : 29 ID : dp8D22 / Sv  
その1体が問題なんですけど大丈夫ですかね

29 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 11 : 2  
8 : 16 ID : YV / N7DEq7  
で、どうやって対処したん？

別にwikiとかも改ざんされてないから過去改変失敗してるよ  
な？

30:炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 11:29:  
00 ID:jc3ExWdqf  
いや別に

ファイアウォールくんに阻まれて普通に失敗してたからそのまま  
人化砲で終了

31:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:2  
9:51 ID:xUSshUTC+s  
いたっけそんなの

32:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:3  
0:41 ID:oxxlqick4

あーなんか覚えてるな  
100年ぐらい前の概念系ピックアップガチャのやつだっけ

33:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:3  
1:24 ID:kand9uig  
「ファイア」ウォールだから引っ張ってこれたんか……

34:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:3  
2:04 ID:rswwwbZib  
えーと……:wikiから引用  
・ファイアウォール

7700年記念の概念系ピックアップガチャ(開催期間7700/  
1/1 0:00~7700/1/31 23:59)により召喚。  
SR枠で防御特化の壁役。  
スキルは【時空防壁】で、指定した時間、もしくは空間への出入り  
を禁ずるもの

ガンメタ過ぎて笑っちゃった

35:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:3

2 : 4 5 ID : V j x n z r 2 R Q  
よく覚えてんなこいつら

3 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
3 : 3 3 ID : p k b 4 D U x V k  
年始記念って普通適性無視のピックアップガチャだからな  
適性依存のピックアップガチャってけっこう珍しいのよ

3 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
4 : 1 4 ID : y O f n n X t A D  
適性無視ガチャめっちゃめっちゃDPぼってくるから嫌い

3 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
4 : 5 8 ID : g t 6 I K H K X 9  
俺も嫌いだけど高くしないと適性の意味がないのはわかる  
でもそこで美少女系をピックアップするのは許されないと  
思うんですよ

3 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
5 : 5 0 ID : m A u a h S J P T  
カス

4 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
6 : 3 6 ID : c f k c N l g n X  
あのガチャでいったいどれだけのDPが無駄に散ってしまったの  
か……

4 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
7 : 2 3 ID : E W o 9 F 8 / s J  
やめろ 考えたくない

4 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
8 : 0 9 ID : 4 I L 8 a K 7 0 V  
そして突き刺さる人化枠からの視線

4 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
8 : 4 9 ID : r J 8 0 R m O I D

「マスター、また女の子欲しさにガチャを……」と冷たい目でな

4 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 3  
9 : 3 9 ID : y m v t j 7 H s k  
>> 4 3 それは興奮する

4 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
0 : 3 0 ID : 9 W H c l a 1 8 1  
いや違うんよ 君はモンスター姿と人化姿で二度おいしい  
でも美少女モン娘型も欲しくなる時があるんだよ わかってくれ  
よ

4 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
1 : 1 9 ID : m X B s B v t C h  
それでわかってくれたら寛容すぎる

4 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
2 : 0 3 ID : 5 B W O J d Z o q  
で、ファイアウォール君の話ですけど

4 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
2 : 4 6 ID : T F 9 k A O a d 5  
なんだっけそれ

4 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4

3 : 2 8 ID : p D Z N g l y / T  
2 0 レス前だぞ

5 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
4 : 1 7 ID : Q K S R H E 3 B g

時空防壁で過去改変防げるんだ  
ウチに似たのいたかなあコア漁ないとわからん

5 1 : 炎舞の魔女フランマリア 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4 5 :  
0 9 ID : j c 3 E x w D q f

まあいなくても熱魔法でむりくり時空歪めれば連れ戻せたけどね  
ファイアオール君のおかげで安全に処理できたわ

5 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
6 : 0 0 ID : f S m e y y D 6 D

熱魔法で……？

5 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
6 : 4 0 ID : m A F z + w i z A

やっぱなんかおかしいってアンタ

5 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4

7 : 2 8 ID : y l i T i R F N r  
ぶつちやけマジでどうやるのかわからないけど

5 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 1 : 4  
8 : 1 3 ID : H u E q V z A n w

魔女の世界の魔術は結構科学寄り、というか魔力あるだけで研究姿勢  
勢自体は科学と変わらんからな

理解力と制御力さえあれば分子レベルにまで細かく影響を与えられる

56：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：4  
9：05 ID：2xC3wacfw  
ただの化け物で草

57：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：4  
9：55 ID：Q2eHQLQp/  
で、そのための制御力はどれくらい必要なんですかね……

58：炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 11：50：  
48 ID：jcc3ExWdqf  
やりかたつつつても熱を与えて運動エネルギーの方向性を4次元  
方面に変えるだけだし

500年ぐらいかければ誰でもできるようになるよ

59：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：5  
1：37 ID：+INnUbXFV  
うちんところは魔術式でプログラム作るシステムなんだけど真似で  
きるかなあ

60：炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 11：52：  
18 ID：jcc3ExWdqf  
>>59 よく知らないけど多分私の世界よりも時空改変に向い  
てるんじゃない？ 知らないけど

61：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：5  
2：59 ID：HgLJkLwpl  
この女！「知らんけど」を2回も言ったぞおおおお

62：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11：5  
3：44 ID：jJXrK6m/2

俺にはちよつと難しすぎるな 技術班に回しとこ……

63：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:5  
4：30 ID：41qEqRNKa

無茶ぶりなのは

64：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:5  
5：13 ID：tY09c9EZ8

でもストーリーカーに苦戦してないんでしょ  
なんで戻るのにそんな時間かかってんの

65：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:5  
6：05 ID：D0Q188heZ

そうだそうだー

66：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:5  
6：52 ID：1cIaTYM4N

俺たちのリクきゅんを返せー

67：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:5  
7：36 ID：m9IXMSHo8

早く騎士ちゃんの写真見せろー

68：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 11:5  
8：20 ID：b4PQLZs9K

ゴミの野次

69：炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 11:59:  
07 ID：jc3ExWdqf

まあ対応に時間はかかってないんだけどさ

せつかく久々に外出たし外交も兼ねて諸国漫遊してたら2か月

たっちやったw

70 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 11 : 5  
9 : 53 ID : nvIuRWof +

では裁判長、判決を

71 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 : 0  
0 : 43 ID : nTUWFBH7p

死刑

72 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 : 0  
1 : 24 ID : 7nptCFv5

スピード裁判で草

73 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 : 0  
2 : 08 ID : w08+ptOy /  
流れるような判決で草

74 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 : 0  
2 : 49 ID : 2Ia9IwaoS

わかるのか!? 貴様に!?! リクきゅんの流し目の供給を絶たれた悲しみが……!

75 : 炎舞の魔女フランマリア 7812 / 3 / 14 12 : 03 :  
07 ID : jc3ExwDqf

知らねえよ

そうだ、私がない間に新人君どんぐらい来た?

76 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 : 0  
4 : 18 ID : xFGMSHMUW

怒涛の話題転換

77：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0  
5：08 ID：7V3wkc1xy  
こればかりはだれでも仕方ないし……

78：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0  
5：57 ID：GMq6/A1w5

>>75

7812/2/18に【月面使い】ツクモ

7812/3/2に【墳墓使い】カシマタ

そして今日【古代地球種使い】(無名)

が生まれた

79：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0

6：42 ID：wudtBlE7c

今日!?

80：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0

7：31 ID：Herc9GPsj

へー今日いたんだ めでたいな

81：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0

8：20 ID：Y2ZIQxKpI

別にめでたくはない定期

82：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0

9：05 ID：5VltqzNQ9

新人がなあ……一番死ぬからなあ……

83：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：0

9：55 ID：I9iUw4qJk

ストーリーカーのペースわかって軌道乗ってくるまでがきつい

84：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:1

0:38 ID:rHm1QXSiK

なんか変な適性多いな

女神様もとうとうネタ切れか？

85：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:1

1:27 ID:6HdMYSLXs

墳墓使ってなんだよ ファラオでも使うのかそれともピラミッド直接召喚するのか

86：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:1

2:09 ID:CkKmyE6vN

今日ってことはまだこのスレも見れないしwikiも買えてないのかあ

87：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:1

2:55 ID:7NlXMT7Jm

なんでwiki購入制なんだよ wikiなんだから無料であるべきだろ

88：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:1

3:37 ID:zbCXEuYPE

>>87 マジレスすると後から魔女の嘆願で追加された機能だから

89：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:1

4:29 ID:JttGUbN/T

嘆願できるの!?

90:炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 12:i5:  
27 ID:jc3ExwDqf  
ほら私って小神とマブだし

91:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:i  
5:57 ID:fMEJleC66  
マブ(死語)

92:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:i  
6:49 ID:+hA/fhip  
ああナルカちゃん経由なのか 女神様の近況とか聞けたりしない  
の?

93:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:i  
7:37 ID:6Zy+rXuUV  
wikiって魔女のおかげだったんか知らなかった

94:炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 12:i8:  
27 ID:jc3ExwDqf  
>>92 聞いたけど「あの”生ける偉神”にこつちから聞き出す  
なんて無理だつて〜!」って言われた  
嘆願はなんか郵便受け的なのに出してるだけだつて

95:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:i  
9:17 ID:N7vyRSMXz  
小神からはめっちゃ信仰されてるよな女神様  
大神からは知らんけど

96:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:i  
9:58 ID:vnYm4IOF5  
大神からはストーリーカーが来てるじゃん!

97：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：2  
0：44 ID：P/INEHK0d  
嬉しくねゝ

98：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：2  
1：30 ID：9WYEXFt07

そもそも俺たちがコンタクトできるのがせいぜい自分とこの小神  
だけだしな

99：炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 12：22：  
57 ID：jC3EXWdqf

「地球で言うところのどんぐりくらい偉い？」って聞いたら「ハーバーボツシュ法  
ぐらい偉い」って言われたけど知らん何それって感じだった

100：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：  
23：05 ID：J8c5Cbi6i  
草

101：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：  
23：50 ID：5WUSNIstj  
ガチヤンそれ

102：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：  
24：31 ID：Dh08KIV2d  
無駄に詳しいなナルカちゃん……

103：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12：  
25：11 ID：Psbz6WHv+  
わかるけどさすがに規模が違うような

104 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
25 : 52 ID : t7W+cclhA

>>99

空気が窒素を作れる技術

窒素肥料が文字通り桁違いに量産できるようになって食料も爆増、  
人口も爆発した

105 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
26 : 38 ID : UANt0dt3V

あーなるほど……なるほど？

106 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
27 : 19 ID : UHLldEmM

ハーバー様・ボツシュ様・女神様

107 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
28 : 05 ID : NGHaMJEUj

同列に語られるハーバーとボツシュよ

108 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
28 : 46 ID : 7fupO3+2y

あの……流れを切ってしまったてすみません

さつきから話に出てくるストーリーカーってなんですか……？

109 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
29 : 30 ID : +fR+hP9jC

新人！

110 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
30 : 14 ID : /utShUlk

新人だああああああ

111 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

31 : 01 ID : bZrJK2nj /  
大丈夫? wiki見れる? お腹すいてない? うちのDPあげよっ  
か?

てかどこ住み? ラインやってる?

112 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

31 : 47 ID : 7fupO3+2y  
>>111

大丈夫です。wikiはまだ見れません。お腹は大丈夫です。D  
Pは送れるんですか? そうならぜひもらいたいです。

住んでる世界はロツテンというらしいです。ラインはやっていた  
んですけどスマホを持ち込めませんでした。

113 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

32 : 30 ID : bZrJK2nj /  
あつ、はい……

114 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

33 : 14 ID : 3SLSl3Gsa  
マジレスの嵐で草

115 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

34 : 04 ID : kcUDd7XCR  
これは草

116 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

34 : 45 ID : v0Bjunm2W  
なんか純粹に心配になってきたけど大丈夫?

117 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
35 : 31 ID : 7 f u p O 3 + 2 y

>>117 大丈夫です

Part27681ってPart1からやってるってことなんで  
すか？

118 : 炎舞の魔女フランマリア 7812 / 3 / 14 12 : 3

6 : 12 ID : j c 3 E x w D q f

そだよー

119 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

36 : 53 ID : t 5 n y j g C a v

Part1はだいたい200年前か？

専用スレがいろいろ立ったのもそのあたりか

120 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

37 : 38 ID : Y U v H h g k x K

もう200年も魔女のファンやってるんやなって……

121 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

38 : 21 ID : J m 9 7 B E g 9 8

はあ!?勘違いしないでよね、リク竜様のために仕方なく見てやって  
るんだからと\*。△。 ) と

122 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

39 : 03 ID : E N H f Q o e U V

誰だよお前はよ

123 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

39 : 47 ID : v 6 z p d o s + K

人間の寿命超えてるあたりやっぱ俺らって人外なんだよなあ

普段モンスターに囲まれてるから気づかないけど

1 2 4 : 炎舞の魔女フランマリア 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 : 4  
0 : 1 2 ID : j c 3 E x w D q f

とりあえず質問あるキミさ、適性と名前教えてよ

1 2 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :  
4 1 : 1 3 ID : 4 X 6 1 F q / d 5

おっとこれは魔女による逆ナンかー……!!?

1 2 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :  
4 2 : 0 2 ID : 2 1 j C u K G U m

おねシヨタ！おねシヨタ！

1 2 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :  
4 2 : 5 2 ID : + 1 H L v d M P R

シヨタはいないだろ！

1 2 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :  
4 3 : 4 3 ID : 1 5 G m o L Z 3 N

つまり……??

1 2 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :  
4 4 : 2 7 ID : / c v j i D 0 e W

おねロリってことだああああああああああああああ

1 3 0 : 炎舞の魔女フランマリア 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 : 4  
5 : 1 2 ID : j c 3 E x w D q f

黙れ

1 3 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

4 6 : 0 2 ID : i v 0 H X 6 x b V

はい

1 3 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

4 6 : 4 4 ID : m t p A Y G D D Z

すいませんした

1 3 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

4 7 : 3 4 ID : g L G 9 K r R T p

調子乗りすぎやした

1 3 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

4 8 : 1 8 ID : R r D F g L r C M

この一体感よ

1 3 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

4 8 : 5 9 ID : 7 f u p O 3 + 2 y

【月面使い】のツクモです

1 3 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

4 9 : 4 1 ID : B h f V s v y O r

あマジ?

1 3 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 :

5 0 : 2 3 ID : r F p l F K u s z

噂をすればってやつ?

1 3 8 : 炎舞の魔女フランマリア 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1 2 : 5 1 :

1 5 ID : j c 3 E x W D q f

じゃあとりあえずしぼらくはそれ名前にしてくれる?..そうすれば  
わかりやすいっしょ

139 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
52 : 05 ID : AiItFlslJ  
新人ならストーリーカー知らんのはしゃーない

140 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :  
52 : 49 ID : 9erH4O+k0

あんまり意識させ過ぎてもアレだから基本的に最初は喋らない  
だが

過去改変持ちとかが出張してくるとそうも言ってもらえない  
か……？

141 : 【月面使い】のツクモ 7812 / 3 / 14 12 : 53 : 3

5 ID : 7fupO3+2y

これでいいですかね

142 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

54 : 27 ID : haIKJhCa+

おーけーおーけー

143 : 炎舞の魔女フランマリア 7812 / 3 / 14 12 : 55 :

16 ID : jc3ExWdqf

<sup>ストーリーカー</sup>  
使徒についてね

簡単に言えば女神様ではない大神からの刺客だよ 大体最初の「奉  
納」前後……つまり転生して1年後ぐらいに襲ってくる

その後も定期的に湧き続けるから駆除しなければならぬ

144 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 12 :

56 : 08 ID : vfNadCcx2

一般現地民をあしらう分には初期マスターレベルでもまあ問題な  
いけど

こいつらがいるせいで俺たちも無限に成長せざるを得なくなる

145・炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 12:56:  
46 ID::j c 3 E x w D q f

私たちが女神様からいろいろな恩恵を受けているのと同様に、  
使徒<sup>ストーリー</sup>もまた元凶の大神から様々な加護を授かってくる

だからある意味、永遠のライバルともいえるね

146：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:  
57:41 ID:83u6Q1AWK  
ライバル（リスキル）

147：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:  
58:27 ID:m u w T Q V t 8 t  
ライバル（人化砲で消滅）

148：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 12:  
59:11 ID:X94+QcUPs  
同じ転生者仲間じゃないか！どうしてこんなことをするんだ！

149：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
00:04 ID:p+M8ek1jE  
まあ確かにどっちも大神によって倫理観をはぎとられてるところ  
とかそっくりだけど！

150：【月面使い】のツクモ 7812/3/14 13:00:3  
5 ID:7 f u p O 3 + 2 y  
だから油断していると足をすくわれるわけですね

151：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
01:44 ID:9 o V E g V r 7 0

そうね

152・炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 13:02:  
25 ID:jc3ExWdqf

まあ相手がどんな能力もってるかなんてわかりようもないからダンジョンの戦力を地道に上げるしかないわけ

だから不安を煽らないように最初は隠してたりするのよ wik  
i見れば否が応でも知ることになるけど

ちなみに私みたいにリスクできるようになるにはだいぶ時間かかるから頑張つて♡

153:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
03:15 ID:7UgHcUW8X

まあ当分は無理

154:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
04:07 ID:26Srvw6Wi

幸いにも俺たちを殺すことに特化してるから周辺環境に大きな問題が出ることは少ない

155:【月面使い】のツクモ 7812/3/14 13:04:  
8 ID:7fupO3+2y

幸い……?!

156:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
05:37 ID:VEhCptaUN

まあちよつと陸地割れたりするけど  
全人類住めなくなったりはせーへん

157:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
06:23 ID:X4z0+aNZK

俺たちはやろうと思えばできるけど、ストーカーは能力の効果が高い代わりに対象が限定的なことが多い

158：【月面使い】のツクモ 7812/3/14 13:07:10 ID:7fup03+2y  
やろうと思えばできるんですか……

159：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:07:55 ID:ShLinqhQD  
200年も300年もやってればな

160：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:08:35 ID:zdUhf46n  
大丈夫だと思うけど和解の余地は一切無いから交渉とかすんなよ

161：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:09:20 ID:cIXEHerror  
大体が異世界転生者で、地球からのやつもまあまあいるけどごく稀に大神にちやんと前から仕えてた使徒とかも来るからな

162：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:10:08 ID:8KBqirWuL  
あーいるよねやたら戦闘に長けてるやつ……

異能封じても戦闘長引きがちだからだるいんだよな

163：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:10:51 ID:eMOieErVf

まあそのガチ使徒を殺したときに「忌まわしき女神の使徒め……我々が一生付き纏ってやる……!（意識）」みたいなことをのたまったせいであいつらはストーカーと呼ばれてるわけですが……

164 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
11 : 37 ID : xXicqO8lj  
懐かし あのと きめつちやスレ乱立してたわ

165 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
12 : 18 ID : n8y7V56WU

・【悲報】 大神使徒、ガチストーリーカードだった「リンク」

・【女神様は】女神様フランスレPart1912【大神からも大人  
気】「リンク」

166 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

13 : 05 ID : OkW0E6Sx /

あの断末魔の音MADコンテストの優勝作品好きだわ

今でもよく聞いている

167 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

13 : 48 ID : Y9dx6IXsn

あれ素材少なすぎなのによあんなたくさん作るわ……って思っ  
た

168 : 【月面使い】のツクモ 7812 / 3 / 14 13 : 14 : i  
0 ID : 7fupO3+2y

すみません、先輩方の話題のなのに

質問に答えてくださってありがとうございます

169 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

15 : 26 ID : AFhj9bUvf

いってことよ

170 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :

16 : 19 ID : JJsAsA42gq

wikiで網羅的に知識を蓄えるのも大事だけど聞くのも大事やからな

171:炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 13:i7:  
25 ID:jc3ExWdqf  
私達みたいに無駄に生きながらえてるババアどもがやれることなんて新人への助言ぐらいなもんよ  
いつでもかかってきな

172:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
17:49 ID:8iU6g11ER  
なんで最後ちよつと挑戦的なんだよ

173:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
18:35 ID:DSt+k8EHP  
お前にかかっていたら秒で消し炭やぞ

174:炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 13:i9:  
25 ID:jc3ExWdqf  
0秒もかかないけど

175:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
20:14 ID:76q9S+0Hk  
そうじゃなくて!

176:名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 13:  
20:56 ID:Ab8mRY44e  
そうだそうだそうだ聞きたいことあったんだ

>>168 ツクモ君さあ、【月面使い】ってなんなの?どういうモンスターがいるか聞いてもいい?

177 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
21 : 49 ID : ok2cWwfsN  
それ気になってた

178 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
22 : 36 ID : PTmgqisLH  
月なのか、それとも単に衛星全般なのか…

179 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
23 : 22 ID : OKWC39SLA

>>176 僕もまだあんまり把握していないので、最初のガチャ  
画面見せますね

01 : [N] フットプリント  
02 : [R] サーティーン  
03 : [R] チャンドラヤーン  
04 : [N] フットプリント  
05 : [R] サーティーン  
06 : [N] ムーン・シザーズ  
07 : [N] フットプリント  
08 : [SR] 弱竹の月面姫  
09 : [R] スプートニク  
10 : [R] サーティーン  
11 : [SR] [海]

[画像 : サーティーン]

[画像 : フットプリント]

[画像 : チャンドラヤーン]

[画像 : ムーン・シザーズ]

[画像 : 弱竹の月面姫]

[画像 : スプートニク]

[画像 : [海]]

180 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
24 : 09 ID : p b p J l X 9 L w  
すげ SR素引きしてるじゃん

181 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
24 : 54 ID : i + 6 z D M Z R S  
姬かわいゝ

予想だけどスキルは絶対にかわいくない

182 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
25 : 47 ID : K H i N R f j W 2

海って鍵カッコまでついてモンスター名なんだ

183 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
26 : 32 ID : 6 K t V Y N g R l  
「海」、絶対ヤバイ

184 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
27 : 13 ID : L Q X e l l V a Z

探査機、月の模様、月の逸話……とにかく月に関するものが出てくるのね

185 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
27 : 55 ID : w o e n m n a y Q

スプートニクは画像見る限り犬だけど犬のスプートニクは月行つてないけど大丈夫か？

186 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 13 :  
28 : 38 ID : b V O r p w k x F

そんなこと言ったらサーティーンだって別に着陸はしてないし

……

187・炎舞の魔女フランマリア 7812/3/14 13:29:  
39 ID::j c 3 E x w D q f

知らなかったけど、最近のダンジョンマスターってちょっと変かも  
しれないね……

対人戦をしよう！

時は……夕方前、ぐらいたと思う。場所は森。正確な位置までは不明。

ともかく、俺とセイジアはとうとう探していた男たちを見つけた。敵は馬車に乗った2人以上の人間。セイジアを攫った張本人だが……こちらには強力な古代生物が5体いる。相手にとって不足は、ない。

古代生物たちに指令を伝え、ゆつくりと前に出る。目の前には馬車があるが、轢かれることはない。

「止めろ」

「ヒ……！」

「ブラララウル……！」

トリブラモクティウム  
参点円盤の力で、馬を2頭とも固定したためだ。自身の意思に反し脚が急に運動をやめたこと、そしてその慣性を殺し切れずに客車の部分が馬本体に衝突したこと。

どちらも彼らを困惑させるには十分な事態であった。

「さあ、こんにちは奴隷狩り」

「なんだテメエはああああ！」

声がデカい。いや、声だけでなく体もデカいな。スキンヘッドも相まって相当いかつい容姿をしている。腕が4つあるのはセイジアと同じだ。

そして相当鍛えているようで、馬が急停止してもうまくしがみついて投げ出されるのを防いでいる。生前の俺が同じことをやっても多分間に合わずに体が放物線を描いてしまっただろう。

「うちの連れが大層世話になったようだね。お礼をしに来たところなんだよ」

「知らねえが死ねええええ！」

話をする気が無いのはお互い様か。一瞬で体勢を立て直し、こちらに飛びだしてきた。右手にはナイフを持っており、そのままこちらに突き出してくる。狙いは顔……いや、目か。この思考の速さはよほど

対人慣れしてると思われる。

対して俺は武道など全くやったことのないズブのド素人。女神魔改造によつて精神こそ研ぎ澄まされているが、戦闘技術は全く追いついていない。

この差はもちろん……古代生物で埋めるしかない。

「なんだこの魔物はああああ！ 乱入しやがってええええええ！」

俺と奴隷狩りの間に入り込んだのは反転する角虫であった。体格は比較的小さく、こぶしほどの大きさしかない（それでもオリジナルのハルキゲニアと比べると十分大きい）。恐るべきはそのスピードで、あの巨体でコブラを蹂躪した玉虫色の鱗獣と比べてもなお速い。

コブラ戦ではスピードよりパワーの方が大事だったため活躍の場は他の子に奪われてしまったが。人間程度の皮膚なら余裕で貫通できるとは、ナイフを突き出した右手に痛々しく反転する角虫の角がぶつ刺さっている。

「いってええええええええええ！」

「落ち着け」

で、その反転する角虫はスキンヘッドに投げ飛ばされてこちらに帰ってきてしまった。あわよくば反撃のつもりだったのかもしれないが、古代生物がダンジョンマスターである俺に危害を加えることはない。空中でうまく姿勢を制御し、勢いを殺して俺の体に着地してきた。

事態を把握したのか、もう一人の方も馬車から出てくる。この様子だと他に人員はいないように見えた。……ふむ、スキンヘッドほどゴツくはないが普通に強そうだし、殺気が鋭すぎる。そして剣を2本も腰に携えている。ちやうど日本の侍のような出で立ちであった。

剣は2本で、腕は4本……もしかして、二刀流か？ 四手族の間ではこれが標準なのかもしれない。

「よく周りを見る。奇怪な虫どもが湧いている。恐らく獣調教師だろう。馬車が止まったのは……その魔獣のうちどれかの能力じゃないか」

「虫を従えるなんて俺は聞いたことないけどなあ！」

「そして奥には逃がしたあの女子がいる。復讐か……いや、他の子供を取り返すつもりか？」

あら。隠れてるように入ったはずだけど、勘が鋭い男だな。

「んー。後者といったところかな」

「なら諦めることだ。今頃彼らは隷従の刻印を授かっていることだろう。じきに手遅れになる」

「あ、そー！」

言いながら俺はサムライ風の奴隷狩りに玉虫色の鱗獣をけしかける。巨体で、剣という武器に対抗できるのは今の手持ちだとこの子だけだ。

だが、あろうことかこのサムライは真つ正面からウイワクシアに斬りかかってきた！ 二刀流ではない……が、これは。

「むうん！」

金属同士がぶつかりあう、固有の甲高い音が響き渡る。玉虫色の鱗獣も予想以上に堅いが、しかしあの剣が折れないのも相当だぞ！ が、さすがに力勝負ではウイワクシアに分があつたらしい。サムライは余った2本の腕でウイワクシアを掴み、そのまま押し出した反動で突進を回避することに成功した。

「もしかして俺たち、やべえかあああ!?!」

「ただでさえ数的不利を取っている。死角を作るな。目を光らせる。隙ができ次第、術師本体を狙え」

「わかったぜええええ！」

そう言うとならちはこちらに背を向けぬように、適切な距離を取って陣形を築き始めた。どちらも単体戦力は高そうで、崩すのに苦労しそうだ。片方を崩そうとすればもう1人がこっちに向かって殺意をむき出しに突進してくるだろう。

「……玉虫色の鱗獣はサムライの方を監視してて」

むう。さすがにコブラのように簡単にはいかないか。予想より大きく粘られてしまっている。

いや、参点円盤トリブラキディウムで固定すれば多分楽勝なんだけどさあ。馬を2体とも止めるのに使っているんだよね。この広そうな森の中、まともに

歩くより楽だろうと思つて確保したいんだけど……どうしよつか。

「虚ろへ飛ぶ平虫！」

呼べば、2匹のヨルギアがそれぞれの奴隷狩りへと跳躍して見せかける。スキル「幻想跳躍」の力で、彼らにはまさにヨルギアが跳躍したように見えたはずだ。

「なにいいいあああ！」

「速い！ いや、幻覚か……！」

案の定、彼らはあるかもしれない幻影に向かい攻撃をし始め、そして空振りをする。明白な隙だが、それは彼らも理解しているようで周囲の動向を目敏く観察している。これに付け入ることはできない。

だからさらに揺さぶりをかけるのだ。反転する角虫ちゃんよ、リベンジの時間だ。

今は飛び交う虚ろへ飛ぶ平虫が奴隷狩りの気を引いている。彼らのスキルの強みは「本物レベルの幻覚」そのものではなく、「実体が幻覚かの駆け引きを強制させる」点にある。

別にスキルは毎回発動させなきゃいけないわけじゃない。跳んだと思つたら跳んでいない。跳んでいないと思つたら跳んでいる。その二択を強制して翻弄することこそ【幻想跳躍】の本質なのだ。

「行つておいで」

俺の手を離れた反転する角虫は、自分の足で歩きだす。今度はスピードに任せた体当たりではなく、本当にそのまま歩いているだけだ。ちよこちよこ地面を拙く歩くそのあどけない姿は、大ききこそ違えど5億年前の地球でもよく見られた光景なのだろう。かわいいね……いや、今はそれどころじゃないって。

そう、ただ歩いているだけなのだ。奇妙な虫が、ただただ無防備に歩いてるだけ。そこに何の危険も感じないだろう。

「あ……」

「おい！ 戻れ！」

だというのに。その様子を見たスキンヘッドはふらりと歩き出してしまふ。サムライによる制止の声や虚ろへ飛ぶ平虫さえも無視し、反転する角虫に引き寄せられていく。そして虚ろな表情で、ナイフを

構えて――

「いや、させないが？」

「ゴホオアツ!？」

無防備な脇腹を俺に殴りつけられる。サムライは虚ろへ飛ぶ平虫に阻まれて迂闊に動けないし、さらに玉虫色の鱗獣に監視させていた。ふらふらと前に出たスキンヘッドは、孤立してしまったのだ。

いやあ、出る前にとって良かった【攻撃上昇】。スキンヘッドの鍛え上げた肉体もかたなしだ。1段階目だけでもここまで火力出るようになるんだね。たとえば効かなくてもどうせ反転する角虫が攻撃するからテストの意味合いが強かったが、これほどのパワーが出るなら俺も攻撃に参加して良さそうだ。

「クソ……なぜ前に出た！」

「お……ゲホッ！ だって、だってよお！」

さすがにこればかりはサムライの方も声を上げずにはいられなかったようだ。各個撃破だけは絶対に許してはならないと、作戦を共有していたはずなんだから当然だ。

だが、うずくまるスキンヘッドの弁解はとても珍妙なものであった。

「あの、あの虫……背中を向けて、あんなにも無防備だったじゃねえか……！」

「は……？」

ふふふ。いやあ、女神による魔改造の結果か、ダンジョンマスターはその効果をなんとなく把握してるんだけど。実際に見てみると、かなり面白い結果だったな。

反転する角虫のスキル【惑わすもの】はその第一の効果として、自身の前後を逆に見せる。どうやらそこに強い誘引効果が付与されているようなのだ。

……いや、確かに思ったよ？ 反転して見せかけるだけのスキルって意味ねーって。でももうちよつと明示的に書いてくれてもいいんじゃないかな、女神さん。

それを理解していたから、この作戦に踏み切ったけど。だけどやつ

ぱり自信はないじゃん。

全然効果が無かった場合、馬車を諦めて参点円盤トリブラキディウムを使っていた。だから勝てないことはなかったが、その中でも上々の成果に終わって何よりだった。

「……さて」

スキンヘッドの上に玉虫色ウイワクシアの鱗獣アがのしかかる。特に脚部に負荷をかけているようで、ダメージを受けたスキンヘッドの力では押し退けることはかなわない。……折らないか心配だ。

それで、サムライの方をみやる。その瞳はまだ諦めてないように見える。タネがわかれば「惑わすもの」は耐えられなくもない(らしい)し、ウイワクシアは拘束に使っちゃってるから勝ちの目がまだあるように考えているのだろう。

「残念だが、もう勝負は終わり」

「何……」

反転する角虫ハルキゲニアが今度はサムライの前に立つ。すると、サムライはひとりでにバランスを崩し、その現象を理解できないままのたうちまわってしまう。

「惑わすもの」の第二の効果は、「自身の上下を逆に見せる」こと。ハルキゲニアが上下逆に見えるということは、それすなわち自身の上下が逆に感じられるということ。平衡感覚を乱された対象はもはや立っていらなくなる……ということらしい。

うん、これもちゃんと書いてほしかったかな！

▽

「セイジアちゃん、終わったよー」

「は、はいー」

武力衝突は完全に終わったのでセイジアちゃんを呼び出す。結構苦戦したから、離れたところに逃しててよかった。最悪の場合人質にされていたかもしれん。

ところでこの奴隷狩りの2人組を一応「鑑定」してみた。ちなみにスキンヘッドが「クジカ」で、サムライは「イサルラーク」らしい。

▼クジカ

身体状態：疲労困憊・負傷  
精神状態：恐怖  
適性：武闘家・盾騎士・斥候

▼<sup>クアッド</sup>四手族イサルラークの死体

潜在DP：25

概要：頭部の損傷が大きい。

25DPはすごいね。コブラ以上ということは単体でそれくらい  
の魔力だったってことだ。ダンジョン内に入れて殺す余裕がなかつ  
たのが惜しい。

なんでサムライ殺しちゃったかって？ 正直2人も不安要素抱え  
たくないし、セイジアを呼ぶ前になんか聞いてもずーっとだんまり。  
反転する角虫のスキルも永続ってわけじゃないから、喋りそうだし御  
者としても起用できるスキンヘッドの方を残したのだ。あの大声は  
どこへ行ってしまったのか、今ではずいぶんと大人しくなっている。

「どう、見覚えある？」

「確か……御者をしてた人です。もう1人、鞭を持っていた髭の生え  
た男の人がいたはずですが……」

「そいつは殺した」

「殺し……え？」

吸収しちやえば死体は残らないから、セイジアちゃんにもショッキ  
ングな光景を見せつけなくて済んだぜ！

生き残ったスキンヘッドは今も玉虫色の鱗獣<sup>ウイワクシア</sup>にのしかかられてい  
る。だが、その表情は暗い。いいなあ、俺もウイワクシアちゃんにの  
しかかられたいなあ。

「なんだよ、その目はよお」

そう思ってたら変な雰囲気を感じられてしまったのか、文句をつけ  
られた。こいつ自分の立場わかってんのかな。

「<sup>デュアル</sup>二手族がよお、俺たちの邪魔してんじゃねえよお……」

「あ、あの！ どうして、どうしてあんなことをしたんですか……！」

答えてください、同じ四手族クアッドでしょう！」

声を張り上げたのはセイジアだった。が、別にスキンヘッドに当惑する様子はない。

「そんなの金になるからに決まってるだろうがよお。二手族デュアルだの四手族クアッドだのは関係ねえ。俺が生きるためにやってんだよお」

「そんな……！」

「イサルラークも同じだったと思うぜえ。全然しゃべらなかつたがなあ、どうせギルドでなんかやらかしたんだろなあ。そういう目をしてたぜえ」

要するに、ならず者が金を掴まされて奴隷拉致の実行犯をさせられてたつてところか。まあいいや。セイジアと違って俺はあんまりそつちには興味ないし。

セイジアに「今度は自分が質問する」とアイコンタクトをとり、スキンヘッドの方を見て言う。

「子どもの居場所と、『隷従の首輪』について。知ってることを全て教えろ」

街へ行こう！

1082：古代地球種使いエディ 7812／3／14 19：34：  
56 ID：XHVIG9N50

まあそういうわけで奴隷狩りを返り討ちにできたわけですよ

1083：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 1  
9：35：28 ID：crZX7s5b／

乙

1084：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 1  
9：36：09 ID：BOYJIOoiq

ビーストテイマーなんておるんだそっちの世界

1085：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 1  
9：36：45 ID：fkypgt／IY

魔物Ⅱ完全に敵対、手懐ける余地はないってパターンも結構あるね

1086：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 1  
9：37：25 ID：hsvwPQTNs

固定する奴のおかげで馬車も馬ごとゲットできたんだっけ

上々じゃん

1087：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 1  
9：38：05 ID：FphhWv2zJ

>>>1086

使えるやつがいればの話だけどな

1088：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 1  
9：38：42 ID：V9sbLxxzu

あっ

1089 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 39 : 18 ID : G W A F 4 c Z e 6  
.....

1090 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 39 : 50 ID : j u b q i 3 z i 5  
エディくん、馬車は運転できますか……？

1091 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 19 : 40 :  
30 ID : X H v i g 9 N 5 0  
できませんけど  
できるやつを生かしておいたんでそいつに操縦させました

1092 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 41 : 07 ID : f t w 3 N A 4 o G  
これは有能

1093 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 41 : 42 ID : B 4 c Y I K A 4 p  
先のことまで考えている

1094 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 42 : 17 ID : v w O 2 k R R p f  
よく従ってくれたなぞいつ

1095 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 42 : 53 ID : F k q i l y c L H M  
まあお味方さんが殺されてるしこいつは”やる”って思わせられ  
たんでしょ

1096 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 43 : 29 ID : O9R070kCy

街の場所も知らない状態だろ?いくらかハツタリは効かせたかもしれ  
ないけど、従うふりして罠に連れ込まれたりするかもしれないだろ

1097 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 44 : 08 ID : QP2Xga2mR

つつてもここはリスクとらんどどうしようもなくなるのか

セイジアちゃん連れて目的地もわからん行脚するわけにもいかん  
だろ

1098 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 44 : 48 ID : bF5WTTuu+

殺せば?邪魔じゃんこいつ

今んとこリスクにしかなくてないわ

1099 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 45 : 22 ID : BTIGCAdeU

その手もなくはない とはいえ話の通じる人間を味方に入れとき  
たくはある

1100 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 45 : 55 ID : hIt / +IAir

匂い辿る魔法とか持つてるし普通に使いそうだし、2本腕は迫害対  
象っぽいからいる意味はあるだろ

1101 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 19 : 46 :  
30 ID : XHVIGN50

スキンヘッドを奴隷にしたんでいけました

「隷従の首輪」とかいうのがあって聞いたら、馬車から探してつ  
けさせました

1102 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 47 : 01 ID : +yqT96DWD  
あつたなそんなの

1103 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 47 : 33 ID : W2dJVQke4  
首輪系なー

世界によつて効果まちまちだけど少なくともいうこと聞かせられる奴かな？

1104 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 48 : 06 ID : dOGKaovOl  
単に奴隷身分を表すだけのものもあるし魂レベルで束縛するのもあるしな

1105 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 48 : 36 ID : Y4oLofI6l  
魂まで拘束するのは死んでも逃げられないからヤバイ  
禁魔道具指定してる世界が大半なのが救いだけど

1106 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 49 : 14 ID : dwlOAJ4Ir  
そもそも魂に干渉できる技術レベルの文明ある方が珍しいだろ！

1107 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 49 : 45 ID : hnby+lQU6  
それはそう

1108 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 50 : 15 ID : Wy5xc+CRd

>>1101

主犯は別にいるっぽい話をスキンヘッドたちはしてたんだけ  
なのに力のある首輪をわざわざスキンヘッドたちに持たせるのは  
おかしいよな

「つけさせた」ってのはそういうこと？

1109：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 1

9：50：48 ID：ANLjPEVvc

あー

1110：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 1

9：51：22 ID：ujQapxekr

罨警戒か

1111：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 1

9：51：58 ID：UWE8jKUDD

思い過ごしでも首輪つけるのは変わんないもんな

1112：古代地球種使いエディ 7812/3/14 19：52：

38 ID：XHVIg9N50

>>1108

そうですね

罨かどうかはわかりませんが、首輪は問題なくつけられました  
その後はマスター登録をして、スキンヘッドに馬車を操縦させまし  
た

目的地ですが、まず奴隷にされた子供がいるっぽい場所↓近くの街  
です

街の場所も知っててくれたので安心しました

1113：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 1

9：53：16 ID：jM7qHW88F

首輪、主人があらかじめ登録されてるんじゃないのか

1114 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 53 : 55 ID : G l s n s b 8 Y V

まあそういうパターンもある

1115 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 54 : 34 ID : w X E J t Y H 8 b

ていうか本当に言うこと聞かせられる系首輪なん？

操られてるふりじゃないの？

1116 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 55 : 15 ID : s f H K N 9 8 7 C

>>1115 別に異世界転生者とばれたわけじゃないしそれで騙そうとする発想は出てこないだろうさすがに

1117 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 19 : 55 :  
55 ID : X H V I g 9 N 5 0

>>1115

自分で自分の首絞めさせたらかなり限界までやってくれたんで効いてると思います

1118 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 56 : 29 ID : i A u d J 6 Y G Z

こ、こわ〜！

1119 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1  
9 : 57 : 03 ID : 7 u k k d O D P 1

首絞めは後遺症残るかもしれないだろ！

1120 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 1

9 : 5 7 : 3 5 ID : a 5 g X B X Q L D  
そこか? そこかもな……

1 1 2 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1  
9 : 5 8 : 1 4 ID : E t d / E P t 7 V

最初は奴隷の受け渡し地点に行くのか

命令出す側がいるかもしれないが大丈夫だろさすがに(慢心)

1 1 2 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1  
9 : 5 8 : 4 5 ID : Z B U E F W W / s  
こんどはトリブラキディウム使えるしな

1 1 2 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 1  
9 : 5 9 : 2 4 ID : Z x V l q w W d u

うおおお無条件で任意の敵2体を固定するぜ!

1 1 2 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 0 0 : 0 3 ID : n f M D t 2 e D 2  
カス

1 1 2 5 : 古代地球種使いエディ 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2 0 : 0 0 :  
3 8 ID : X H v I g 9 N 5 0

別に移動ができないってだけで動くこと自体は可能ですけど

1 1 2 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 0 1 : 1 3 ID : G 6 t Z D X C f T  
十分脅威だけど!?

1 1 2 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 0 1 : 4 9 ID : U l Q r 2 m D Y E

魔法使いならともかく前衛の動き止めたら終わりだろ

1128 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 02 : 25 ID : B g c u E H B 4 J  
で、えーと結局街までは行けたんだっけ？

1129 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 03 :  
38 ID : X H v I g 9 N 5 0

街にも行けましたけど順番に話しますね

まず奴隷の子供たちの受け渡し地点ですけど、子供たちだけいたんですよ

拘束はされてましたけど、スキンヘッドが見た感じ「隷従の刻印」とかいうのもされてない状態だったっぽいです

で、その真ん中あたりに手紙があって、要約すると

「迷宮主とは敵対したくない。奴隷の奪還がそちらの目的だった場合を考え、子供たちはここに残しておくから自分には攻撃しないで、」  
ってという意味の文が軽い口調で書かれてました

1130 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2

0 : 03 : 39 ID : h W b q Z y h H V

刻印ってサムライが言ってたやつか

1131 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2

0 : 04 : 14 ID : g J f y L B H w c

首輪と刻印両方あるのも謎だな

首輪で良くね？

1132 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2

0 : 04 : 53 ID : O 3 5 Q K b V O V

^^で草

1133 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2

0 : 0 5 : 3 0 ID : f j / V b b k 7 r  
てかダンジョンマスターって知ってるの!?

1 1 3 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 0 6 : 1 0 ID : u k T c 7 X 2 E C

エディちゃんがダンジョンマスターって知ってるのも問題だし、そもダンジョンマスターの存在を知ってるのもあれだな

女神由来じゃない土着のダンジョンと勘違いしたか？

1 1 3 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

0 : 0 6 : 4 3 ID : v M d e V 8 A w i

まあダンジョンシステムパクってる世界は結構あるしな

そいつらに紛れることができるから便利よ

1 1 3 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

0 : 0 7 : 1 5 ID : m z k 5 G 8 C 9 D

ダンジョンが無い世界です

今、私は「世界に突如現れた謎の大洞穴」の主になってます

1 1 3 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

0 : 0 7 : 5 5 ID : c C d o w s I z N

ダンジョンがある世界です

転生したとたんに土着のダンジョンマスターからダンジョンバトルを吹っ掛けられました

1 1 3 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

0 : 0 8 : 3 1 ID : 4 J 2 T V d C a g

かわいいそう

1 1 3 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

0 : 0 9 : 0 2 ID : x m a J c K O s 8

苦勞つて人それぞれなんやな

1140 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 09 : 33 ID : o s y z D K m 9 /

別にダンジョンあつてもダンジョンマスターを秘匿してない世界は結構珍しいけどね

基本的にはダンジョンは表向き「モンスターが湧き出る謎の空間」扱いされてることが多いはず

1141 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 10 : 14 ID : T q N W S L Z i g

でも奴隷の子たち戻ってきたからセイジアちゃんの目的は一つ解決かな？

1142 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : i 0 :  
55 ID : X H V I g 9 N 5 0

そうですね

泣いてるのとか放心状態の子もいましたけどセイジアがなだめてくれたので助かりました

1143 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 11 : 35 ID : r E + i a k W d j

自分らを助けてくれたヒーローにもなるのかセイジアちゃんって

1144 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 12 : 16 ID : T 7 1 B 7 Y i D M

四手族による同族の奴隷狩りだっけ

制度的にはどうなん？

1145 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : i 2 :  
55 ID : X H V I g 9 N 5 0

四手族の中では違法らしいです

1146 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 13 : 20 ID : V1BAiNAu1

ダンジョンマスターの存在を知ってて違法行為をガッツリする立場のやつって、何？

1147 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 13 : 53 ID : btrE3Yfm1

それこそダンジョンマスターぐらいじゃねえの

同族と争いたくねえって意味の手紙ならわからんでもない

1148 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 14 :  
32 ID : XHVIg9N50

土着？ とにかく女神様由来じゃないダンジョンマスターってどんな感じなんです？

1149 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 15 : 02 ID : zBE+UisgE

あ  
それこそ世界、というか世界を運営する小神によって変わるからな

1150 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 15 : 42 ID : RdReGOEBM

だいたい「エネルギーを循環させる」ってのをその世界内でやるための機関として実装してることが多いけど

ダンジョンとしてどういう武力を持たせてるかとかは小神のセンスによるわ

1151 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 16 : 14 ID : gF3aIuwnS

女神様のは「エネルギーを世界群全体に回すことで安定させる」  
土着のは「エネルギーをその世界内に回すことで安定させる」って  
かんじ

「どうやら世界運営的にはエネルギーの回転がキーワードらしい

1152：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 2  
0：16：50 ID：s77Vp9X8g

前に小神に聞いたら「自転車とかも止まってる時より進んでるときの方が倒れないやん？」って言ってたけどその比喻が適切かどうか知らねんだよな

1153：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 2  
0：17：29 ID：o62ggbcgm

とはいえ、小神と大神（女神様）ではそもそも資産量が違うから、ダンジョンマスターに与えられる能力の総量だどこつちが上のことが多いな

1154：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 2  
0：18：10 ID：blz6LzwzU

まあ小神の方はダンジョンマスターの数も少ないから割合としてはでかいはずなんだが

1155：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 2  
0：18：46 ID：67TqSQgCC

ダンジョンとしては冒険者的なのを呼び込むために財宝とかもデフォで設置されてるのが多いかな

1156：名無しのダンジョンマスター 7812／3／14 2  
0：19：23 ID：LofQctEmq

こつちには全然そういうの無いけどな！

1157 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 20 : 03 ID : k l / A b q l p k  
無機物系ピックアップガチャで財宝系モンスター狙えなくはない  
がな

1158 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 20 : 43 ID : y z t O T P i P V

それミミックじゃん  
違うじゃん

1159 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 21 : 23 ID : p N i s l e H Y v

こちらはドロップアイテムで釣ることが多いかなー  
財宝置くらなモンスターにスキル覚えさせて手作りしかないねえ

1160 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 21 : 58 ID : B + y O q g t b L

労苦よ

1161 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 22 : 35 ID : y T x a J K m c N

女神様あるある

・ダンジョンマスターの苦勞ポイントをいまいち理解していない

1162 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 23 : 12 ID : I A h n 3 C L P z

これ誰か直訴できるの？

いるでしょ小神経由で繋がりにあるやつ

1163 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 23 : 48 ID : p W p y P r n + 4

>>1162

掲示板とかwikiとかのネット関係はいじれるけどダンジョン機能とかの根本的なのはもういじれないって言ってたよ  
そもそも戦力的に十分なはずだから直す気もないとか

1164：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：24：23 ID：RZYQnRXY6

戦力の問題じゃねえんだって！

1165：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：24：56 ID：pWpYPrn+4

でそれ聞いた小神が恐れ多くて意気消沈よ  
もう誰も意見出す気ないらしい

1166：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：25：29 ID：Qhm+o/ir7

どんだけ力関係あるんやろなあ

1167：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：26：01 ID：P8MpUQcrp

てかだいぶ話それたな

>>1まだおる？

1168：古代地球種使いエディ 7812/3/14 20:26:  
38 ID：XHVIg9N50

すみませんちよつと席外してました

なんか外がえらいことになってたんで

地響きと音が一瞬だけすごいことになってました

1169：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：27：11 ID：TBdtrNet

えなにこわ

1170 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 27 : 43 ID : X41m4jdit

掲示板出せてるからダンジョンでしょ？

そのすぐ近くでなんか起こるってやばない？

1171 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 28 :  
20 ID : XHVIg9N50

とにかく子供たちも回収したんで次は街に行っただすよ

えーと青梨の石の街？だったかな

ただクソ怪しい集団だったってことで門番にめっちゃ調べられましたけど

1172 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 28 : 51 ID : 6HQJ8Mcf  
そらそう

1173 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 29 : 29 ID : gbt+APtHr

こっちはいいから外大丈夫なん？

1174 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 30 :  
00 ID : XHVIg9N50

モンスター全員で警戒はさせてますしいざとなったらコア背負って逃げる準備はしてます

1175 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 30 : 35 ID : booygapL

ダンジョン周辺の地形は加護なんかでダンジョンマスター以外の干渉は通りづらいから崩落とかはないだろうが

1176 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 31 : 08 ID : 3 + B B o w S 2 e

逃走は最後の手段かな……

1177 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 31 :  
50 ID : X H v I g 9 N 5 0

最初はすごい音がしたんですけどとりあえずは様子見です

<sup>アノマロカリス</sup>奇妙な甲殻牙ちゃんノカリスの力で岩を積み上げてダンジョン入り口を隠したり、裏口を作ったりして最低限の用意はしています

1178 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 32 : 18 ID : 4 J P p Z F C / I

工事力！

1179 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 32 : 57 ID : W v Z n M M y K U

ああ最初だからDPもそんなないのか

かわいそうに

1180 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 33 : 33 ID : T R W x b B / 5 V

DPに頼らない柔軟な工事力は大事だし……

1181 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 34 :  
10 ID : X H v I g 9 N 5 0

門番ですけど思ったよりは厳しくなかったですね

最初は「腕2本食いちぎられたクアッド四手族」って体でごり押そうかと思っただんですけど別にデュアル二手族もいなくもないらしいです

ただ奴隷を持つてるのは怪しまれましたけど

1182 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 34 : 41 ID : Fg8hXIVgT  
草

1183 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 35 : 18 ID : kR9tY9iLK  
さすがに無理があるだろ

1184 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 35 : 49 ID : K+d6uqCcz  
片方2本食われたならともかく両側1本ずつ食われることとかそ  
うそうないだろ

1185 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 36 : 20 ID : kn8uYCwOG  
二手族による奴隷狩りが横行してるのに奴隷連れて街行つたの勇  
者か？

1186 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 36 :  
50 ID : XHvIgg9N50  
>>1185

さすがにどっかでは街に行かないといけないし、奴隷の子たちは預  
けないといけませんからね

1187 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 37 : 30 ID : gJqkyU/vg  
もうちよつと戦力整えたい気もするけど、周辺に魔物がいなくて厭  
しいんだっけ？

1188 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 38 : 03 ID : ykiWSY40m

俺たちの感想も結局もう大体安定してるからこそ言える部分はあ  
るしあんまり強くは言えないがまあ慎重にな

1189 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 38 : 39 ID : 09Y1 / fwOT

何人いるかは知らんけど子供何人いても今は邪魔やしな

セイジアちゃんの信頼も得られるし一石二鳥や

1190 : 古代地球種使いエディ 7812 / 3 / 14 20 : 39 :  
14 ID : XHVIg9N50

まあ結局誰もお金持ってなかったんで通行料払えなかったんです  
けどね

1191 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 39 : 46 ID : p8UmGrUFQ

あーあ

1192 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 40 : 26 ID : z+WrdG0Xx

せつかく来たのに街の中入れなくて草

1193 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 40 : 58 ID : 2ehU8lrLH

今セイジアちゃんとスキンヘッドの3人でダンジョンにいるって  
こと!?

1194 : 名無しのダンジョンマスター 7812 / 3 / 14 2  
0 : 41 : 35 ID : 5ycnPKGuc

イカれたメンバーを紹介するぜ!

少女!

おっさん!

TS美少女！  
以上だ！

1195：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：42：09 ID：vRLtXIDcQ  
犯罪臭しかない

1196：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：42：39 ID：G2+ZNNJxPh  
奴隷の首輪のせいで何も起こりませんが

1197：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：43：20 ID：A4UUCJpO4  
自分らを壊滅させたモンスターの隣で寝るとか俺だったら吐く自信あるけど

1198：古代地球種使いエディ 7812/3/14 20：43：54 ID：XHVIg9N50  
今は一人ですよー

セイジアは他の子と一緒に街に預けました、騎士団？かなんかがちゃんと周辺の村と照合して送り届けてくれるそうです  
あとスキンヘッドは奴隷幹旋事業つてのに出しました 金稼いでくれるそうで、今元手がマジでないので頼るしかない……

1199：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：44：30 ID：j08/cbA56  
大丈夫？

1200：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：45：08 ID：cXyrsmhDv  
人手全部捨ててるやん

1201：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：45：40 ID：iSAn6Kt9V  
まあ別に1人でもなんとかなるのがダンジョンマスターのいいところではあるが

1202：古代地球種使いエディ 7812/3/14 20：45：  
54 ID：XHvIg9N50

今食料も多くないんで養うのも難しいんで……  
スキンヘッドからは情報搾ったしこっちの情報は漏らさないように命令しといたんで多分大丈夫です

1203：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：46：53 ID：w/3IiRbK1  
そんな魔物おらんのか

1204：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：47：31 ID：4tRt0wkhG  
結構厳しいな そんな状況のダンマス他にいたか？

1205：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：48：02 ID：ETOXmw64E  
いさえすれば【浄化】で生の肉も寄生虫感染症ガン無視で食べるんやけどな

1206：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2  
0：48：39 ID：NLLIaVpBX  
最悪の場合土いけるんじゃない？  
地球の動物もなんか食ってたやん、土

1207：名無しのダンジョンマスター 7812/3/14 2

0 : 4 9 : 1 1 ID : e w N w + 5 A l e  
あれは塩分とつてるだけでメイン食糧ではないだろ！

1 2 0 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 4 9 : 4 1 ID : 6 u 7 E q N o m o  
てかセイジアちゃんの信頼を得てなんかする予定じゃなかったん  
ですか……？

1 2 0 9 : 古代地球種使いエディ 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2 0 : 5 0 :  
1 4 ID : X H v I g 9 N 5 0  
その予定だったんですけど

さすがに門番とか部外者を前にしてセイジアちゃんと他の子供を  
区別するわけにはいなくて

セイジアちゃんだけ連れてくのはさすがに不自然すぎて無理でし  
たね おんなじ服着てましたし

1 2 1 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 0 : 5 4 ID : t L e q 8 9 I Y 2  
ま、ままならねえ……

1 2 1 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 1 : 3 0 ID : + / y o H e i P 9  
ごねて攻撃されたらさすがに怖えしな  
しょうがないとはいえもつたいねー

1 2 1 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 2 : 0 3 ID : 6 i y / C P 2 X 9  
初期の環境徹底的にメタられてない？大丈夫？

1 2 1 3 : 古代地球種使いエディ 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2 0 : 5 2 :  
3 8 ID : X H v I g 9 N 5 0

外、動きが無いのでちよつともう一度様子見てきますね  
最悪のケースを想定して奇妙な甲殻牙アノマロカリスや古海の盃メタルデテスもつれていきま  
す

1 2 1 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 3 : 1 0 ID : D 7 o / / p q V X  
てら

1 2 1 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 3 : 4 0 ID : u T + 9 B N 1 Z 1  
てら

1 2 1 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 4 : 1 5 ID : v g 3 J U r E G d  
メタルデテスってなんだっけ 海綿動物だっけ？

1 2 1 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 4 : 5 0 ID : / T / v n v 9 m J  
てら

1 2 1 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 5 : 2 8 ID : X J Z j 9 1 1 J A  
>>> 1 2 1 6 そう

敵の魔法をバフに変換できるから魔法使い対策だと思う

1 2 1 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 5 : 5 9 ID : Y K s h q k y A n  
結局外で何が起こったかわかんないけど

1 2 2 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 6 : 3 3 ID : e v W C h k 5 D j

今日エディちゃんがやったことまとめ

- ・起床
- ・ガチャ
- ・セイジアちゃんと合流
- ・奴隷狩りを振り返り討ち、スキンヘッドを奴隷に
- ・奴隷にされる予定だった子供回収、街へ預ける
- ・近くの街へ行くが通行料が足りず門前払い
- ・謎の地響きへの調査↑今ここ

1 2 2 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 7 : 1 0 ID : NP6fie54Y

助かる

1 2 2 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 7 : 4 6 ID : QvUMwvix  
いろいろな事やってんな

1 2 2 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 8 : 1 6 ID : j+9Vujovj  
初日とかずつとふて寝してたわ

1 2 2 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 8 : 4 9 ID : qvECOWBOR  
わかる 見たいアニメとかあったのになくとずつと思つてごろごろしてた

1 2 2 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 9 : 2 3 ID : Q6bNSdCTD  
>>1224 やめろ

それは効く

1 2 2 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
0 : 5 9 : 5 9 ID : u 0 u z a I u I I  
なんか映写機+フィルムとかあればアニメもどきってマーケット  
で売れるんじゃない?

1 2 2 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 0 : 3 7 ID : u Y L h s 2 R q +

既にある

5百万DPぐらいで

1 2 2 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 1 : 0 8 ID : L Z g Q B I M z L

特にダンジョン開通もしないままだとずっと薄暗いから時間感覚  
も無いんだよな

1 2 2 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 1 : 3 8 ID : 5 3 f h a I 5 c f

それで腹減り始めてから慌てて外出るっていう

1 2 3 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 2 : 1 6 ID : P i + C L 3 S a +

【浄化】獲得してなかったら絶対火も起こせずに肉食えなくて死んで  
たから掲示板様や

1 2 3 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 2 : 5 2 ID : 7 / h j P U s i o

>> 1 2 2 7 ぼるなあとおもったけど別に工業化もしてないし  
手作りだからそんぐらいはするか

1 2 3 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

1 : 0 3 : 2 8 ID : R P 1 R m y q 4 X  
なお内容はパクリだった模様

1 2 3 3 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 4 : 0 6 ID : b x E b U 2 W m 8  
ここ無法地帯だからね

1 2 3 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 5 : 4 5 ID : m u H V C W J I 1  
著作権!? 知らねえなあ!?

1 2 3 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 6 : 1 5 ID : B J 7 d P R L H 1  
まあ守ってくれる法もないんですけど

1 2 3 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 6 : 5 1 ID : O W P I d u G e u  
ストーリーカー対策法はよ

1 2 3 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 7 : 2 6 ID : G 4 M T t O p v 2  
自分の身は自分で守るしかない……女神様がくれたこの権能でな  
!

1 2 3 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 8 : 0 4 ID : n o v y V E W i c  
おんぶにだっこすぎる

1 2 3 9 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 0 9 : 4 1 ID : D Z 6 8 6 c v S G  
もとはといえば女神様が俺たちを異世界に飛ばしたのが悪いし

1 2 4 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 0 : 2 0 ID : E e 0 s U R q N j

ダンマス強化要素多くはないから鍛錬は別に必要だけどね

1 2 4 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 0 : 5 1 ID : t r r 3 1 1 2 U 0

極める時間さえあれば割と何でもできるけど

やる気が……

1 2 4 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 1 : 1 1 ID : I M D 1 f p d x V

うーんこの

1 2 4 3 : 古代地球種使いエディ 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2 1 : i 5 :  
3 8 ID : X H v I g 9 N 5 0

帰ってきました

なんかダンジョンと街の間でめっちゃ地盤沈下して、中から変な黒い建物？みたいなのが出て来てます

あとその中からちよつとだけですけど変な模様のモンスターが  
たり入ったりしてますね

1 2 4 4 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 6 : 3 8 ID : b l m Q J S / c /

おおお帰り

1 2 4 5 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 7 : 2 0 ID : S q M X f O F k 0

来たか

1 2 4 6 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2

1 : 1 8 : 0 4 ID : i + m Z T H B s O  
モンスターつてことは初期資源になるな  
ようやくスタートか

1 2 4 7 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 8 : 4 9 ID : T p G n d g k H n  
もしかして : ダンジョン

1 2 4 8 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 1 9 : 3 5 ID : h p O k S b D h 9  
もしかしくなくても : ダンジョン

1 2 4 9 : 古代地球種使いエディ 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2 1 : 2 0 :  
3 8 ID : X H v I g 9 N 5 0  
あ、やっぱりダンジョンなんです？

1 2 5 0 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 2 1 : 1 5 ID : o 4 Z a Q N i j M  
やったね > > 1ちゃん！お隣さんだよ！  
さっそくご挨拶カチコミに行こう！

1 2 5 1 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 2 2 : 0 6 ID : S u X Z m O F h W  
近すぎで草

1 2 5 2 : 名無しのダンジョンマスター 7 8 1 2 / 3 / 1 4 2  
1 : 2 2 : 4 7 ID : o 3 g Y u Z y v x  
これはご近所付き合い不可避