

オーバーダイス！～運
命を掌握するあなた～

真つ黒鉛筆

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

あなたはオーバーロードの世界をダイスで生き延びることになった

あなたは飽きるか行き詰まるまでこの物語を続けるつもりだ

ダイスの出目次第では内容がおかしくなるかもしれないことをあなたは危惧している

あなたはたくさんの読者を待ち望んでいる

目次

001	あなたの素性を決めましょう	
1		
002	あなたは異世界へ転移したよう	
です		
6		
003	あなたは逃亡先で安住しました	
21		
004	あなたはカルネ村のために戦う	
32		
005	あなたは誰かのために戦うこと	
ができる		
43		
006	あなたとモモンガは友達になつ	
た		
57		
007	あなたはハムスターと遭遇する	
008	あなたは薬草を売りたいようだ	
65		
009	あなたは事件に巻き込まれたよ	
うです		
86		
010	あなたはアンデッドを狩る	
96		
011	あなたとモモンは事件解決に乗	
り出した		
106		

001 あなたの素性を決めましょう

1 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/1 (月) 19:22:

19. 48 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは○○○○である

【1D6:2】

1↪2 プレイヤー

3↪4 現地人

5↪6 NPC

2 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/1 (月) 19:26:

54. 40 ID:2 b o q w 9 o i

あなたの職業は○○○○である

【1D6:1】

1↪2 前衛職

3↪4 後衛職

5↪6 生産職

3 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 (月) 1 9 : 2 9 :

2 9 . 4 6 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたの性別は○○○○である

【I D 6 : 4】

1 ~ 2 男性

3 ~ 4 女性

5 ~ 6 無性

4 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 (月) 1 9 : 3 7 :

2 5 . 7 5 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたの強さは○○○○である

【I D 6 : 6】

1 ~ 2 初心者(レベル100+全身伝説級装備)

3 ~ 4 中級者(レベル100+全身神話級装備)

5 ~ 6 上級者(レベル100+全身神話級装備+ワールドアイテム所持)

5 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 (月) 1 9 : 4 7 :

1 7 . 2 2 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたのPVP勝率は○○○○割である

【ID10:9】

6 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/1 (月) 19:51:

32. 06 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたのPVE勝率は○○○○割である

【ID10:4】

7 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/1 (月) 20:14:

07. 76 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたの種族は○○○○である

【ID6:2】

1~2 人間種

3~4 亜人種

5~6 異形種

8 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/1 (月) 20:35:

26. 61 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは人間種の○○○○である

【ID6:1】

1~2 人間

3 3 4 エルフ

5 3 6 ドワーフ

9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 0 : 4 7 :

3 5 . 3 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたのカルマ値は○○○○である

[I D 1 0 0 : 6 8]

※数字が低いほど悪で数字が高いほど善

1 0 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 0 : 5 3 :

4 1 . 5 7 I D : 2 b o q w 9 o i

主人公のプロフィール

あなたはユグドラシルプレイヤーだ

あなたはユグドラシルでは前衛職だ

あなたの性別は♀だ

あなたは上級者プレイヤーだ

あなたのPVP勝率は9割だ

あなたのPVE勝率は4割だ

あなたの種族は人間種(人間)だ

あなたのカルマは中立寄りの善だ

002 あなたは異世界へ転移したようです

11 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/1 (月) 20:59:
28. 37 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたはユグドラシルのサービス終了日に〇〇〇〇を

【ID6:2】

1~2 装備やアイテムを全部売った金で花火を買った

3~4 他のプレイヤーを片っ端からPKしている

5~6 アイテムズ・ウール・ゴウンって知ってる?

12 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/1 (月) 21:07:

30. 96 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは所持品を全て売り払い花火を買ってユグドラシルのサービス終了時間まで
楽しんだ

あなたはこの行為で〇〇〇〇割満足した

【ID10:6】

13 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/1 (月) 21:09:

27.99 ID:2boqw9oi

あなたは打ち上げ花火をやることでそこそこ満足したようだ

全ての花火を打ち上げ終わるとあなたは静かにユグドラシルの最後を待った

これで終わり……かと思いきやユグドラシルが終了するとあなたは突然○○○○に
転移した

【ID10:8】

1↖2 森

3↖4 村

5↖6 町

7↖8 城

9↖10 ナザリック地下大墳墓

14 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/1(月) 21:16:

43.62 ID:2boqw9oi

あなたはどうかやらどこかの城に転移してしまったようだ

あなたが転移したのは○○○○である

【ID6:3】

1↖3 城内

4 5 6 城外

1 5 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 1 : 2 1 :

1 8 . 3 8 I D : 2 b o o q w 9 o i

あなたは城の内部にいる

状況が飲み込めずに混乱しているあなたを囲むように城の兵士が集まってきた

兵士の言葉を信じるならここは○○○○○という国の城らしい

〔I D 6 : 1〕

1 リ・エステイーゼ王国

2 バハルス帝国

3 スレイン法国

4 ローブル聖王国

5 エルフの国

6 ドワーフの国

1 6 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 1 : 2 7 :

4 0 . 1 7 I D : 2 b o o q w 9 o i

あなたはリ・エステイーゼ王国のロ・レンテ城にすることが判明した

兵士達はあなたに抵抗せず降伏するよう叫んでいる

あなたは○○○○することにした

【1D6:5】

1〜2 全力で抵抗させてもらう

3〜4 ここは逃げることにしよう

5〜6 無抵抗で捕虜になる

17 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 1 (月) 21:37:

58. 60 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは大人しく捕まることにした

あなたは口・レンテ城の牢屋に閉じ込められてしまった

時が経ち冷静になったあなたは○○○○をした

【1D6:4】

1〜3 牢屋の鉄格子をステータスの暴力で抉じ開けて脱獄

4〜6 何もせずに牢屋で無為に過ごす

18 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 1 (月) 21:47:

05. 18 ID: 2 b o q w 9 o i

抵抗することなくあなたは牢屋で数日間過ごした

ある日、あなたは牢屋から連れ出されて口・レンテ城の裁判所で裁判を行うことに

なった

裁判の結果は○○○○○であった

【1D6:2】

1↖3 有罪

4↖6 無罪

19 名前: ◆bzKVJX7GH 投稿日:20XX/1/1 (月) 21:56:

37.69 ID:2boqw9oi

あなたは口・レンテ城への不法侵入の罪で有罪判決を言い渡されてしまう

あなたはこの判決を○○○○○だと思った

【1D6:2】

1↖2 不満

3↖4 妥当

5↖6 よくわかんない

20 名前: ◆bzKVJX7GH 投稿日:20XX/1/1 (月) 22:06:

37.94 ID:2boqw9oi

あなたは有罪判決を不満に思った

あなたは○○○○○することに決めた

【1D6:4】

1～2 不当な裁判に対して再審を要求

3～4 人質になりそうな人物を捕まえてこの場から逃げる

5～6 レベル100のステータスの暴力を見せてやろう

21 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/1 (月) 22:i1:

12.49 ID:2boqw9oi

あなたは人質を使いこの場から逃走することに決めた

都合よく傍聴席には人質になりそうな○○○○がいた

【1D6:i1】

1～2 王冠を被ったおじいさん

3～4 小太りの男

5～6 美しい娘

22 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/1 (月) 22:i7:

06.71 ID:2boqw9oi

あなたは王冠を被ったおじいさんを入質にすることにした

あなたは人質をとることに○○○○した

【1D6:5】

1 3 成功

4 3 失敗

2 3 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 2 : 2 5 :

5 3 0 7 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたは人質をとることに失敗した

あなたを取り囲むように兵士達が集まってくる

この場面でのあなたの行動は○○○○である

〔ID 6 : 1〕

1 2 戦う

3 4 逃走

5 6 大人しく捕まる

2 4 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 2 : 3 2 :

2 0 3 3 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたは不当な暴力に屈さずに戦うことにした

〔ID 100 : 37〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢0 劣

勢1)

25 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 2 : 5 2 :
 37. 11 ID: 2 b o q w 9 o i

装備を全て失っていることが効いているのかあなたは不利だ

あなたは兵士達の攻撃を○○○○した

〔ID6:4〕

1 2 回避

3 4 防御

5 6 カウンター

26 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 1 (月) 2 3 : 0 5 :

05. 86 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは兵士達の攻撃を防御した

この結果あなたは○○○○だった

〔ID6:2〕

1 2 無傷

3 4 軽傷

5 6 重傷

27 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/1 (月) 23:i2:

13. 19 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは全くダメージを受けていない

あなたは仕切り直して反撃することにした

〔ID100:i17〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢0 劣

勢2)

28 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/1 (月) 23:22:

12. 95 ID:2 b o q w 9 o i

反撃虚しくあなたは再び不利な状況になってしまふ

あなたは兵士達の攻撃を○○○○した

〔ID6:i1〕

1~2 回避

3~4 防御

5~6 カウンター

29 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/1 (月) 23:31:

08. 50 ID:2boqw9oi

あなたは兵士達の攻撃を避けた

あなたの回避は○○○○だった

[1D6:5]

1~2 余裕

3~4 結構ぎりぎり

5~6 運よく避けただけ

30 名前: ◆bzKVJX7GH

投稿日:20XX/1/1 (月)

23:36:

08. 44 ID:2boqw9oi

あなたは醜態を晒しながら運よく兵士達の攻撃を回避した

あなたは反撃に転じるだけの余裕がない

あなたは兵士達の攻撃を○○○○した

[1D6:3]

1~2 回避

3~4 防御

5~6 カウンター

31 名前: ◆bzKVJX7GH

投稿日:20XX/1/1 (月)

23:46:

49. 43 ID:2boqw9oi

あなたは兵士達の攻撃を再び防御した

この結果あなたは○○○○だった

【ID6:i】

1~2 無傷

3~4 軽傷

5~6 重傷

32 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/1 (月) 23:58:

01. 36 ID:2boqw9oi

あなたは再び兵士の攻撃を食らったがダメージは0だった

兵士達が動揺している隙にあなたは反撃する

【ID100:76】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣

勢2)

33 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/2 (火) 00:05:

26. 10 ID:2boqw9oi

ユグドラシルでの戦闘経験が活かされた結果、あなたは有利に戦えている
 あなたは兵士達を〇〇〇〇人殺害した

【ID100:48】

34 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 2 (火) 00:09:

22. 98 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは48人の兵士達を殺害した

初めての殺人に手を染めてしまったあなたの心境は〇〇〇〇だ

【ID6:2】

1~2 特に何も感じない

3~4 少し罪悪感ある

5~6 罪の意識で潰れそう

35 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 2 (火) 00:i7:

00. 20 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは殺人を犯したという罪の意識が全くない

あなたは何の抵抗もなく戦闘を続行できる

【ID100:333】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣勢3）

36 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/2（火） 00:26:

03. 94 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは3回劣勢になってしまった

あなたはかなり不利な状況に追い込まれてしまう

〔ID100:91〕

※数字が80以下は敗北 数字が80以上は逆転のチャンス

37 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/2（火） 00:35:

55. 67 ID:2 b o q w 9 o i

あなたに逆転のチャンスが訪れた

〔ID6:5〕

1~3 包囲の輪が広がってる（隙間を縫えば逃走できるかもしれない）

4~6 近くに強そうな戦士がいる（あいつを倒せば敵に隙が生まれるだろう）

38 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/2（火） 00:45:

39. 18 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは兵士達の中で一番強そうな戦士に狙いを定める

強そうな戦士は刀身の青いよく切れそうな剣を構えて斬りかかってくる
 あなたは強そうな戦士を倒すことにした

【ID100:67】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※優勢か劣勢のどちらかが1回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣勢0）

39 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/2（火） 00:54:

37. 23 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは強そうな戦士を相手に有利に戦えている

【ID100:45】

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

40 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/2（火） 01:03:

12. 88 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは強そうな戦士に○○○○をして勝利した

【ID6:2】

1~3 相手の剣を奪ってそのまま峰打ち（相手は気絶）

4~6 全力パンチで殴る（相手は即死）

4 1 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20 X X / 1 / 2 (火) 0 1 : i 7 :

5 2 . 7 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはよく切れそうな剣を奪って強そうな戦士に勝利した

兵士達は明らかに動揺しているので逃走のチャンスだ

[I D 6 : 4]

1 ~ 3 華麗に逃走成功 (追手は振り切れる)

4 ~ 6 兵士達を斬りながら逃走成功 (追手を振り切れない)

003 あなたは逃亡先で安住しました

4 2 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 3 (水) 20:20:

4 7 . 0 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは口・レンテ城から脱出することに成功したが追手がいるようだ

あなたは追手を○○○○することにした

【ID6:3】

1 ~ 2 城下町で適当に撒こう

3 ~ 4 王都の外で適当に殺そう

5 ~ 6 追手は無視してとにかく逃げよう

4 3 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 3 (水) 20:27:

1 l . 6 l I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは追手を振り切ることを諦め、殺害することに決めた

追手の人数は○○○○人だ

【ID100:58】

4 4 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 3 (水) 20:38:

38. 01 ID:2boqw9oi

58人の追手をあなたは王都の外で待ち受けることにした

あなたは手に入れたよく切れそうな剣を構えると追手に襲いかかった

【ID100:20】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢0 劣勢1）

45 名前： ◆bzKVJX7GH 投稿日：20XX/1/3（水） 20:48:

11. 04 ID:2boqw9oi

あなたは扱いきれていない剣を使っているせいか相手に先制攻撃を許してしまう

あなたは相手の攻撃を○○○○した

【ID6:3】

1~2 回避

3~4 防御

5~6 カウンター

46 名前： ◆bzKVJX7GH 投稿日：20XX/1/3（水） 20:54:

4 9 . 9 9 I D : 2 b o q w o i

あなたは剣で相手の攻撃を防御した

この結果あなたは○○○○だった

〔ID6:1〕

1 2 無傷

3 4 軽傷

5 6 重傷

4 7 名前: ◆ b z K V J X 7 G H

投稿日: 20XX/1/3 (水) 20:55:

5 2 . 6 7 I D : 2 b o q w o i

あなたは剣で上手く相手の攻撃を防御することができた

あなたはそのまま反撃を行う

〔ID100:45〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣

勢1)

4 8 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/3 (水) 21:01:

52. 75 ID:2boqw9oi

あなたは剣で○○○○人斬った

【ID100:39】

※数字が58以上で相手を完殺

49 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/3 (水) 21:15:

56. 50 ID:2boqw9oi

あなたは58人中39人の追手を殺害した

勢いに乗ったあなたはそのまま攻撃を続ける

【ID100:84】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢2 劣

勢1)

50 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/3 (水) 21:27:

20. 37 ID:2boqw9oi

あなたは更に剣で○○○○人斬った

【ID100:99】

※数字が19以上で相手を完殺

5 1 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 1 : 3 4 :

5 2 . 7 6 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは追手を全て殺した

多くの人命を奪ったことでああなたの心は○○○○になった

〔I D 6 : 6〕

1 ~ 2 罪悪感でざわつく

3 ~ 4 人を斬る感触に酔いしれた

5 ~ 6 特に何も感じない

5 2 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 1 : 3 5 :

3 6 . 9 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは殺人を犯したことを特に気にする様子が無い

あなたは追手がなくなったので○○○○することにした

〔I D 6 : 1〕

1 ~ 3 どこかに隠れる

4 ~ 6 どこかで暴れる

5 3 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 1 : 4 3 :

39. 12 ID:2boqw9oi

あなたはほとぼりが冷めるまでどこかで隠れることにした

あなたが隠れる場所として選んだのは〇〇〇〇だ

【ID6:2】

1 2 村

3 4 町

5 6 森

54 名前: ◆bzKVJX7GH 投稿日:20XX/1/3 (水) 21:49:

15. 08 ID:2boqw9oi

あなたはどこかの村に潜むことに決めた

あなたは王都から離れたとある村を訪れた

村の名前はカルネ村ということをおあなたは知った

あなたは村の村長に嘘をついて匿ってもらうことにした

【ID100:25】

※数字が低いほど村長は嘘を信じない 数字が高いほど村長は嘘を信じる

55 名前: ◆bzKVJX7GH 投稿日:20XX/1/3 (水) 21:53:

17. 39 ID:2boqw9oi

村長はあなたの嘘を信じていない

あなたは村長の態度を見て○○○○だと思った

【1D6:2】

1〜2 こいつ嘘信じてるね

3〜4 あれ？ 嘘ついてるのバレてる？

5〜6 よくわかんない

56 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 3 (水) 21:55:

59. 20 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは村長が嘘を信じていると思ひ込んだ

あなたは○○○○日の間、カルネ村に滞在した

【1D100:64】

57 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 3 (水) 22:00:

55. 72 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは64日間カルネ村で暮らした

あなたはカルネ村の住人から○○○○だと思われる

【1D6:4】

1〜3 余所者

4 5 6 村の住人

5 8 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 2 : 2 2 :

2 3 . 3 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは村人からカルネ村の一員だと思われる

あなたはそんな現状に〇〇〇〇している

〔I D 6 : 3〕

1 5 3 満足

4 5 6 不満

5 9 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 2 : 2 2 :

0 2 . 1 6 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはカルネ村の一員になっていることに満足しているようだ

あなたはカルネ村の住人として〇〇〇〇をしながら暮らしている

〔I D 6 : 1〕

1 5 2 薬草採取

3 5 4 狩人の真似事

5 5 6 用心棒

6 0 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 2 : 2 2 :

40.99 ID:2boqw9oi

あなたは薬草を採取して生活の糧にしている

あなたは今日も薬草を採取するために森へ向かった

あなたが森に入ると○○○○が聞こえた

〔ID6:2〕

1～2 カルネ村から悲鳴が聞こえる

3～4 森の奥から何者かの鳴き声が聞こえる

5～6 何も聞こえなかった

61 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/3 (水) 22:40:

33.01 ID:2boqw9oi

森の中に入るとあなたはカルネ村の方向から悲鳴が聞こえることに気付く

あなたは異常事態に対して○○○○する

〔ID6:3〕

1～3 すぐに村へ戻る

4～6 慌てずに村の様子を窺う

62 名前: ◆bZKVJX7GH 投稿日:20XX/1/3 (水) 23:01:

22.62 ID:2boqw9oi

あなたが急いでカルネ村に戻るとそこには○○○○がいた

【1D6:2】

1↘2 全身甲冑を装備した謎の集団

3↘4 デスナイトを引き連れた謎の魔法詠唱者

5↘6 馬鹿でかい謎のハムスター

6 2 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 3 : 1 7 :

1 5 . 2 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはカルネ村で謎の集団と遭遇する

謎の集団は村人を虐殺しているようだ

すでに○○○○人が犠牲となっている

【1D100:73】

6 3 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 3 : 3 1 :

0 6 . 8 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは目の前の惨状を見て○○○○した

【1D6:2】

1↘2 憤慨

3↘4 恐怖

5 ～ 6 無関心

6 4 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日： 2 0 X X / 1 / 3 (水) 2 3 : 3 6 :

2 7 . 8 9 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは怒りに心が燃えている

あなたは謎の集団を○○○○○することにした

【 I D 6 : 3 】

1 ～ 3 殺す

4 ～ 6 見逃す

004 あなたはカルネ村のために戦う

65 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/4 (木) 00:i0:
52.91 ID: 2 b o q w 9 o i
怒りに身を任せたあなたは謎の集団に襲いかかった

【ID100:62】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣勢0)

66 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/4 (木) 00:i8:

34.20 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたはよく切れる剣で次々と斬り伏せていく

どうやら形勢はあなたの有利で進んでいるようだ

あなたは引き続き戦闘を続行する

【ID100:87】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢2 劣勢0）

67 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/4（木） 00:35:

20.42 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは2回優勢になった

あなたはかなり有利な状況だ

【ID100:9】

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

68 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/4（木） 00:47:

59.92 ID:2 b o q w 9 o i

あと少して勝利できるはずだったが相手が村人を人質にしたことで状況が一変する
人質にされたのは薬草採取仲間であるエンリ・エモットだった

あなたは仲の良い村人が人質にとられたことで攻撃を止めてしまう

謎の集団はあなたに○○○○するように言った

【ID6:1】

1 3 武器を捨てて降参しろ!

4 6 お願いします! 見逃してください!

6 9 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 4 (木) 0 0 : 5 0 :

2 3 . 2 9 I D : 2 b o q w 9 o i

謎の集団はあなたに降参しろと強気な発言をした

〔 I D 6 : 4 〕

1 2 あなたは天才的な閃きによってピンチを切り抜ける

3 4 あなたは運良くその場を切り抜ける

5 6 あなたは言われた通り降参してしまう

7 0 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 4 (木) 0 0 : 5 9 :

1 6 . 4 0 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは豪運の持ち主だ

あなたがピンチになったその時〇〇〇〇が起こった

〔 I D 6 : 1 〕

1 2 王国の軍隊が助けに来てくれたぞ

3 4 しつとマスクを被った謎の魔法詠唱者が助けてくれたぞ

5 6 人質が勝手に反撃して相手に隙が生じる

71 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/4 (木) 01:14:
36.64 ID:2boqw9oi

あなたがまごまごしているとり・エステイゼ王国の軍隊が駆けつけてくれた
軍隊の先頭には以前戦ったことにある強そうな戦士の姿があった

謎の集団は突然の敵襲に〇〇〇〇〇〇している

【1D6:3】

1 3 驚いた

4 6 驚かない

72 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/4 (木) 01:29:

09.29 ID:2boqw9oi

謎の集団は慌てているため隙が生まれた

あなたはこのチャンス逃さずに反撃をする

【1D100:92】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※リ・エステイゼ王国の軍隊が救援に駆け付けたことでダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣

勢0)

73 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/4 (木) 01:38:
40.89 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたはリ・エステイーゼ王国の軍隊と協力して優勢に戦っている
あなたはそのまま戦闘を続行した

〔ID100:83〕

※数字が50以下ではあなたは劣勢 数字が50以上ではあなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※リ・エステイーゼ王国の軍隊が救援に駆け付けたことでダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢2 劣勢0)

74 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/4 (木) 01:41:
58.06 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは2回優勢になった

あなたはかなり有利な状況だ

〔ID100:62〕

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

75 名前：◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 4 (木) 0 1 : 4 8 :
 34. 50 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたは謎の集団を○○○○○することに成功した

【1 D 6 : 5】

1 3 撃退

4 6 全滅

76 名前：◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 4 (木) 0 1 : 5 4 :

38. 50 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたはカルネ村を襲った集団を全て殺すことができた

ちなみに人質になっていたエンリは○○○○した

【1 D 6 : 2】

1 3 救い出すことに成功

4 6 残念ながら死んでしまった

77 名前：◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 0 : 0 5 :

50. 27 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたはエンリを戦闘の最中に救うことができた

あなたは今回の戦闘の結果に○○○○している

【ID6:2】

1~2 満足

3~4 不満

5~6 無関心

78 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 20:07:

11.62 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたが戦闘の結果に満足していると以前口・レンテ城で戦った強そうな戦士が話しかけてきた

強そうな戦士はガゼフ・ストロノーフという名前だ

ガゼフは開口一番あなたに○○○○と言った

【ID6:1】

1~3 この村のために戦ってくれてありがとう

4~6 お前の手にしている宝剣について言いたいことが……

79 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 20:21:

39.47 ID: 2 b o q w 9 o i

ガゼフはあなたに感謝の言葉を伝えた

あなたはガゼフの言葉を聞いてから○○○○と言った

【1D6:2】

1→2 断固拒否

3→4 欲しけりや金払え

5→6 すみませんでした剣は返します

8 2 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金)

30. 9 4 ID: 2 b o q w 9 o i 20:41:

あなたはレイザーエッジの切れ味に魅了されている

あなたはレイザーエッジを返さないときっぱり言った

そんなあなたを見たガゼフの態度は○○○○であった

【1D6:1】

1→2 苦笑している

3→4 少し不満気だ

5→6 特に変化無し

8 3 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 20:51:

07. 3 4 ID: 2 b o q w 9 o i

ガゼフは苦笑しながらレイザーエッジの件は引き下がった

それからあなたとガゼフ達はカルネ村の復興作業を○○○○時間で終わらせた

【ID1000:90】

8 4 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 0 : 5 9 :

5 4 . 4 0 ID : 2 b o q w 9 o i

カルネ村の復興作業は90時間で完了した

この90時間の間にあなたとガゼフは○○○○くらい仲が良くなった

【ID6:6】

1 ~ 2 ちよつびり

3 ~ 4 結構

5 ~ 6 かなり

8 5 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 1 : 0 6 :

1 4 . 7 5 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたとガゼフはかなり仲を深めた

これによってあなたとガゼフの関係は○○○○となった

【ID6:4】

1 ~ 2 王国の敵

3 ~ 4 知り合い

5 ~ 6 友達

86 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 5 (金) 21:09:

31. 46 ID:2boqw9oi

共に復興作業に従事したことであなたとガゼフは知り合い程度の関係となった

カルネ村の復興が完了するとガゼフ達は帰っていった

あなたはガゼフ達を見送った後に○○○○した

〔ID6:2〕

1~3 嫌な予感がしたのでガゼフ達の追いかける

4~6 疲れたので寝ることにした

005 あなたは誰かのために戦うことができる

87 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 5 (金) 21:21:

41.30 ID:2b o q w 9 o i

あなたはガゼフ達に不幸が降りかかるような気がした
 あなたは気になってガゼフ達を追いかけることにした
 ガゼフ達に追いついたあなたが見た光景は○○○○だ

【ID6:3】

1~3 ガゼフ達が戦っている場面

4~6 ガゼフ達が何事もなくのんびり移動している場面

88 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 5 (金) 21:29:

34.13 ID:2b o q w 9 o i

あなたはガゼフ達が戦っている光景を目にした

ガゼフ達が戦っているのは○○○○だ

【ID6:i】

1~3 謎の集団+召喚された天使

4 5 6 野良モンスター

8 9 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX / 1 / 5 (金) 21:33:

44. 48 ID: 2 b o q w 9 o i

どうやらガゼフ達は所属不明の集団が召喚した天使を相手に戦っているようだ
 あなたの見る目が確かならば戦況は〇〇〇〇のようだ

【ID100:91】

※数字が低いほどガゼフ達が不利 数字が高いほどガゼフ達が有利

90 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX / 1 / 5 (金) 21:41:

39. 95 ID: 2 b o q w 9 o i

ガゼフ達はかなり優勢のようだ

あなたはそんなガゼフ達を見て〇〇〇〇だと考えた

【ID6:4】

1 2 恩を売るために参戦しよう

3 4 もう少し様子を窺おう

5 6 放つておいても大丈夫そうだな

91 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX / 1 / 5 (金) 21:45:

29. 98 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたはまだ自分の出番ではないと考えた

あなたが様子見していると○○○○が起こった

【1D6:1】

1～2 ガゼフが敵の指揮官らしき男を倒したぞ

3～4 ガゼフ達 vs 謎の集団の戦闘は拮抗し始めた

5～6 いつの間にかガゼフ達が押され始めてる

9 2 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 1 : 5 8 :

3 4 . 7 3 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたが戦場を見ているとガゼフが敵の指揮官らしき男を斬る瞬間を目撃した

敵の指揮官らしき男は死に際に○○○○をした

【1D6:3】

1～3 魔封じの水晶を使用した

4～6 特に何もせずに死んだ

9 3 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 2 : 0 3 :

3 1 . 7 4 ID : 2 b o q w 9 o i

敵の指揮官らしき男は死ぬ前に魔封じの水晶を使った

魔封じの水晶の中から出てきたのは1体の天使であった

あなたは天使の強さを〇〇〇〇だと感じた

【ID6:5】

1~2 なんただだの雑魚か

3~4 おつと結構強いぞ

5~6 全力出さないと勝てないかも

94 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 22:i1:

40.46 ID: 2 b o q w 9 o i

現れた天使の強さはレベル100のあなたでも勝てるかどうか分からない

その強さからあなたは天使を熾天使クラスだと推察する

天使はガゼフ達に攻撃を始めた

【ID6:4】

1~2 ガゼフとその部下達は奇跡的に生き残っている

3~4 ガゼフ以外は敵味方関係なく全員死んだ

5~6 みんな死んだ

95 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 22:i7:

01.88 ID: 2 b o q w 9 o i

天使の攻撃によりガゼフ以外の兵士は死んでしまう

生き残ったガゼフの状態は○○○○だ

【ID6:4】

1 1 2 まだ戦える

3 3 4 重傷を負っている

5 5 6 戦える状態じゃない

9 6 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 2 : 2 4 :

2 4 . 3 7 ID : 2 b o q w 9 o i

ガゼフは天使の攻撃で重傷のようだ

このままでは近い内に戦闘不能になってしまうだろう

あなたはここで○○○○する

【ID6:2】

1 1 3 戦う(ガゼフは見捨てられない!)

4 4 6 逃げる(あんな化け物に勝てるか! 私は失礼させてもらう!)

9 7 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金) 2 2 : 3 2 :

5 0 . 4 3 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたはガゼフを見捨てることができな

あなたは意を決して天使に戦いを挑むことにした

【ID100:89】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣勢0）

98 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/5（金） 22:43:

50.97 ID:2b o q w 9 o i

あなたは熾天使クラスの天使相手に健闘している

だが戦いは一進一退の攻防が続いているため歯車が狂えばすぐに逆転されてしまうだろう

【ID100:3】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣勢1）

99 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/5（金） 22:52:

28.70 ID:2b o q w 9 o i

本来の装備を全て失っているのが徐々に響いてきたのかあなたは不利になってしま
う

あなたは天使の攻撃を○○○○した

【ID6:1】

1 2 回避

3 4 防御

5 6 カウンター

1 0 0 名前: ◆ b z K V J X 7 G H

投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金)

2 2 : 5

6 : 4 5 . 8 8 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたは天使の攻撃を避けた

あなたの回避は○○○○だった

【ID6:3】

1 2 余裕

3 4 結構ぎりぎり

5 6 運よく避けただけ

1 0 1 名前: ◆ b z K V J X 7 G H

投稿日: 2 0 X X / 1 / 5 (金)

2 3 : 0

1 : 1 6 . 5 0 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたはどうか天使の攻撃を避けて反撃を行う

【1D100:17】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣

勢2）

102 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/5（金） 23:1

2:20.46 ID:2 b o q w 9 o i

あなたの劣勢は続く

あなたは天使の攻撃を○○○○した

【1D6:4】

1↪2 回避

3↪4 防御

5↪6 カウンター

103 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/5（金） 23:1

5:58.90 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは天使の攻撃を防御した

この結果あなたは〇〇〇〇だった

【1D6:3】

1〜2 無傷

3〜4 軽傷

5〜6 重傷

104 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 23:2

2:17. 22 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは天使の攻撃を受け止めきれなかった

あなたは少なからずダメージを食らってしまったがまだ戦闘は可能だ

【1D100:43】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣

勢3)

105 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 23:3

1:36. 37 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは3回劣勢になってしまった

あなたはかなり不利な状況に追い込まれてしまう

【ID100:82】

※数字が80以下は敗北 数字が80以上は逆転のチャンス

106 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 23:3

6:42. 22 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたに逆転のチャンスが訪れた

【ID6:6】

1~3 あれ? 天使の様子がおかしいぞ?

4~6 あれ? 転移魔法で誰か来るぞ?

107 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/5 (金) 23:4

3:16. 59 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたの背後で転移魔法——ゲートが発動した

ゲートから現れたのは○○○○である

【ID6:2】

1~2 オーバーロード+黒い鎧を装備した戦士

3~4 オーバーロード+赤い鎧を装備した戦士

5~6 オーバーロード+青い巨大な昆虫の戦士

108 名前：◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 5 (金) 23 : 5
 0 : 23 . 9 1 I D : 2 b o q w 9 o i

ゲートから現れたのは黒い鎧の戦士を引き連れたオーバーロードと呼ばれるアン
 デッドだった

オーバーロードはあなたに○○○○と言った

〔ID6 : 4〕

1 : 3 ここは私達が引き受けよう

4 : 6 手間取っているようだな……手を貸そう

109 名前：◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 5 (金) 23 : 5

4 : 39 . 58 I D : 2 b o q w 9 o i

どういわけか分からないがオーバーロードはあなたに力を貸してくれるようだ

あなたはオーバーロードの提案を○○○○する

〔ID6 : 1〕

1 : 3 受け入れる(やった! こいつ味方だ!)

4 : 6 拒否する(アンデッドなんか信じられるか!)

110 名前：◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX / 1 / 6 (土) 00 : 0

3 : 43 . 06 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはオーバーロードと共闘することにした

【1D100:37】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※モモンガとアルベドの参戦によりダイスの出目に+30する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣勢0）

111 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/6（土） 00:0

6:07.28 ID:2b o q w 9 o i

あなたはオーバーロードの魔法によって大量のバフを付与された

これによりあなたは熾天使クラスの天使相手に優位に戦闘を進められている

【1D100:34】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※モモンガとアルベドの参戦によりダイスの出目に+30する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢2 劣勢0）

112 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/6 (土) 00:15
5:51. 81 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはレイザーエッジで天使を切り刻む

黒い鎧の戦士によるヘイト管理が完璧であるため天使はあなたに気が向かない

〔ID100:97〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※強敵が相手のためレイザーエッジによる補正は無効

※モモンガとアルベドの参戦によりダイスの出目に+30する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢3 劣

勢0)

113 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/6 (土) 00:21

1:18. 05 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは3回優勢になった

あなたはかなり有利な状況だ

〔ID100:25〕

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

114 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/6 (土) 00:22

8 : 4 5 . 4 7 I D : 2 b o q w 9 o i

オーバードの攻撃魔法により天使は消滅した

場が静まるとオーバードはあなたに話をしようと持ちかけた

あなたはオーバードの話を○○○○する

〔I D 6 : 2〕

1 ~ 3 聞くことにした

4 ~ 6 聞く耳持たず

006 あなたとモモンガは友達になった

115 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/6（土） 00:4

5:08. 21 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはオーバーロードと会話することになった

オーバーロードはモモンガと名乗り、あなたに○○○○と尋ねた

【ID6:5】

13 もしかしてユグドラシルのプレイヤー？（モモンガはあなたを知らない）

46 あなたって有名なあの人ですよ？（モモンガはあなたに心当たりがある）

116 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/6（土） 00:4

7:02. 61 ID:2 b o q w 9 o i

モモンガはどうやらあなたのことを知っているようだ

あなたはユグドラシルでは○○○○なプレイヤーとして有名だったのだ

【ID6:3】

12 ワールドチャンピオン

34 悪質なPKプレイヤー

5 5 6 動画配信者

1 1 7 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 6 (土) 0 0 : 5

8 : 0 6 . 0 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはユグドラシルの運営にマークされるくらい悪質なPKプレイヤーだった
モモンガはそんなあなたに○○○○だ

〔ID10:2〕

1 5 2 興味を持っている

3 5 4 警戒している

5 5 6 嫌悪している

7 5 8 好感を抱いている

9 5 1 0 無関心

1 1 8 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 6 (土) 0 1 : 0

3 : 0 1 . 2 2 I D : 2 b o q w 9 o i

モモンガはあなたに興味があるようだ

あなたはモモンガについて○○○○だと思っている

〔ID6:3〕

1 5 3 知らない人ですね……

4 5 6 悪名高きアインズ・ウール・ゴウンの人じゃん……

1 1 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 6 (土) 0 1 : 0

7 : 3 2 . 7 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはモモンガのことを何も知らない

会話の内容からあなたはモモンガがユグドラシルのプレイヤーであることは理解し

た

あなたはモモンガと少しの間会話する

〔I D 1 0 0 : 1 5〕

※数字が低いほど会話が成り立たない 数字が高いほど会話が弾む

1 2 0 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 6 (土) 0 1 : 1

1 : 0 7 . 5 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたとモモンガの会話はあまり成り立たなかった

この会話であなたとモモンガは親密度は〇〇〇〇割上昇した

〔I D 1 0 : 8〕

1 2 1 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 6 (土) 0 1 : 1

7 : 3 3 . 4 3 I D : 2 b o q w 9 o i

会話の内容はあまり良くなかったがあなたとモモンガは仲が良くなった

モモンガは仲良くなったあなたに何かしてあげたいようだ

あなたはモモンガの気持ちを○○○○する

【ID6:i】

1 3 受け止める

4 6 拒否する

1 2 2 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/6 (土) 01:2

2: 4 1. 6 3 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたはモモンガの気持ちを素直に受け取ることにした

あなたが何を頼もうか悩んでいると目端にガゼフの姿が映った

ガゼフの状態は○○○○だ

【ID6:6】

1 3 生きてる

4 6 死んでいる

1 2 3 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/6 (土) 01:2

7: 3 8. 5 8 ID: 2 b o q w 9 o i

ガゼフは戦いの余波で死亡していた

ガゼフが死んだことでああなたは○○○○と思った

【1D6:3】

1～3 悲しいし辛いよ

4～6 特に何も感じない

1 2 4 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 7 (日)

1 9 : 1

4 : 3 5 . 6 9 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはガゼフの死に心を痛めた

そしてあなたは決心した

【1D6:2】

1～2 モモンガさん! ガゼフを生き返らせて!

3～4 ガゼフはこのまま埋めてあげよう

5～6 それはそれとしてモモンガさん何かアイテムください

1 2 5 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 7 (日)

1 9 : 1

9 : 1 7 . 5 9 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはモモンガにガゼフの復活をお願いした

モモンガはあなたの頼みを○○○○した

【1D6:2】

1～3 快く引き受けた

4 3 6 嫌だと拒否した

1 2 6 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/7 (日) 19:2

8:47. 78 ID:2boqw9oi

モモンガは実験の一環としてあなたのお願いを聞いてくれるようだ

モモンガの魔法によりガゼフは蘇ることができた

〔ID6:4〕

1 3 2 生き返ったガゼフはモモンガを警戒している

3 3 4 生き返ったガゼフは何が起こったのか説明を求めた

5 3 6 生き返ったガゼフは呆然としている

1 2 7 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/7 (日) 19:3

2:32. 73 ID:2boqw9oi

ガゼフは何が起こったのかあなたに尋ねた

あなたはガゼフに事情を説明した

状況を理解したガゼフは○○○○する

〔ID6:3〕

1 3 2 あなたに感謝する

3 3 4 モモンガに感謝する

5 5 6 あなたとモモンガに感謝する

1 2 8 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 7 (日) 1 9 : 4

0 : 0 9 . 5 2 I D : 2 b o o q w 9 o i

ガゼフはモモンガに感謝の言葉を述べた

アンデッドだろうとお礼を言えるガゼフを見たあなたは〇〇〇〇だと思った

〔I D 6 : 5〕

1 5 3 誰にでも感謝する気持ちは見習わないとなあ……

4 5 6 アンデッドに頭下げるとかないわー

1 2 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 7 (日) 1 9 : 4

8 : 4 4 . 0 6 I D : 2 b o o q w 9 o i

あなたはガゼフの行動が理解できなかつた

あなたがガゼフの行動にもやもやしていると〇〇〇〇が話し始めた

〔I D 6 : 1〕

1 5 3 モモンガ「そろそろ私はこの辺で失礼する」

4 5 6 ガゼフ「部下を埋葬してあげたい」

1 3 0 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 7 (日) 1 9 : 5

4 : 0 7 . 3 2 I D : 2 b o o q w 9 o i

モモンガはお供の黒い鎧の戦士——アルベドを連れて転移魔法で帰るらしい
 あなたとガゼフはモモンガ達を見送ってから〇〇〇〇した

【ID6:6】

1 3 3 一旦カルネ村に戻ることに

4 3 6 その場で解散

1 3 1 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 7 (日) 1 9 : 5

9 : 0 4 . 1 2 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたはガゼフとその場で別れた

この後のあなたの行動は〇〇〇〇だ

【ID6:2】

1 3 3 カルネ村に帰ろう

4 3 6 このまま旅に出よう

1 3 2 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 7 (日) 2 0 : 0

7 : 5 1 . 7 2 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたはカルネ村に帰ることにした

今回の出来事から〇〇〇〇〇〇日が経過する

【ID100:34】

007 あなたはハムスターと遭遇する

133 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/7 (日) 20:1

5:20. 59 ID:2 b o q w 9 o i

あなたが天使との激闘を終えてから34日が経過した

今日のあなたは○○○○をすることになっている

【ID6:1】

1~2 森で食料調達

3~4 町で薬草を売買

5~6 家でぐーたら

134 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/7 (日) 20:2

2:24. 49 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはカルネ村の住人のために森へ食料調達に向かった

あなたが狙うのはもちろん○○○○だ

【ID6:2】

1~2 肉でしょ!

3 3 4 山菜でしょ!

5 3 6 キノコでしょ!

1 3 5 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 7 (日) 2 0 : 2

6 : 4 8 . 9 0 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは新鮮な肉を求めている

あなたは肉を得るために森の奥深くへと立ち入っていく

森に入ってから数時間の間にあなたは肉を○○○○入手した

【1D6:2】

1 3 2 ちよつと

3 3 4 そこそこ

5 3 6 いっぱい

1 3 6 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 7 (日) 2 0 : 3

5 : 0 2 . 8 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたの狩った獲物はあまりにも少ない

これではカルネ村の住人達の腹を満たすことはできないだろう

困ったあなたの脳裏に突然逆転の発想が閃く

【1D6:4】

1 1 2 肉がないなら草を食べればいいじゃない

3 3 4 手に入れた肉を餌にして大物を狙おう

5 5 6 食い物はあるところから奪えばいい

1 3 7 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 7 (日) 2 0 : 4

5 : 4 6 . 8 8 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは入手した肉を地面にばら撒くと木の上で獲物がやってくるのを待つことに
した

暫く待っていると森の奥から〇〇〇〇が現れた

【1 D 6 : : 5】

1 1 2 狼

3 3 4 熊

5 5 6 ハムスター

1 3 8 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 7 (日) 2 0 : 5

0 : 5 9 . 3 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたが目撃したのは大きなハムスターであった

肉を食べ始めたハムスターはあなたから見て〇〇〇〇である

【1 D 6 : : 2】

5 6 警戒

1 4 1 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 7 (日) 2 1 : 2

6 : 3 3 . 5 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはハムスター如きに攻撃を避けられたことに腹を立てた

あなたがぶんぶん怒っているとハムスターが喋った

どうやらハムスターは知性ある存在のようだ

ハムスターは森の賢王と名乗り、あなたに戦いを挑んできた

〔1 D 6 : 2〕

1 3 ござるござる煩いんじやい！（戦闘開始）

4 6 待つて冷静に話し合おう！（説得開始）

1 4 2 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 8 (月) 1 9 : 1

4 : 3 9 . 5 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王と戦闘をすることになった

〔1 D 1 0 0 : 5 6〕

※数字が5 0以下であなたは劣勢 数字が5 0以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+1 0する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢 1 劣

勢0)

143 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/8 (月) 19:2

9:00. 24 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王の攻撃を避けつつレイザーエッジで反撃する

どうやらあなたの方がダメージレースで有利のようだ

あなたは間髪入れずに追撃する

[1D100:18]

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣勢1)

144 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/8 (月) 19:4

3:43. 66 ID: 2 b o q w 9 o i

森の賢王は長い尻尾を鞭のように振るい反撃してきた

あなたは森の賢王の攻撃を○○○○する

[1D6:3]

1~2 回避

3 3 4 防御

5 5 6 カウンター

1 4 5 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/8 (月) 19:4

9 : 4 1 . 0 2 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王の攻撃を防御した

この結果あなたは○○○○だった

【1D6:1】

1 3 2 無傷

3 3 4 軽傷

5 5 6 重傷

1 4 6 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/8 (月) 20:0

5 : 1 2 . 2 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王の攻撃を完全に防ぎ切った

どうやら尻尾による攻撃は森の賢王の得意技だったようだ

森の賢王は攻撃が効かなかったことに狼狽えている

あなたはこの隙を逃さずに攻撃する

【1D100:49】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢2 劣勢1）

147 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/8 (月) 20:10
0:14. 87 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは2回優勢になった

あなたはかなり有利な状況だ

〔1D100:78〕

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

148 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/8 (月) 20:17
7:49. 86 ID:2 b o q w 9 o i

森の賢王は攻撃の手を止めてあなたに降参した

森の賢王は強敵と戦うことができ満足したようだ

あなたは森の賢王を○○○○することに決めた

〔1D6:5〕

1~3 予定通り肉にしよう

4 5 6 予定を変更してペットにしよう

1 4 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 8 (月) 2 0 : 2

5 : 3 7 . 5 5 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはハムスターの外見をしている森の賢王を気に入ってしまった

あなたは森の賢王にペットにならないかと尋ねてみた

【I D 6 : 1】

1 5 3 わかったでござるよ

4 5 6 いやでござるよ

1 5 0 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 8 (月) 2 0 : 3

1 : 2 8 . 0 1 I D : 2 b o q w 9 o i

意外にも森の賢王は素直にあなたの提案を受け入れた

あなたはペットになった森の賢王に名前を付けることにした

【I D 6 : 4】

1 5 3 今日からお前はハムスケだ！

4 5 6 デフォルトネームもいいよね

1 5 1 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 8 (月) 2 0 : 4

3 : 0 8 . 4 7 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは良い名前が思いつかなかったのもそのまま森の賢王と呼ぶことにした

あなたは森の賢王の傷の手当てをすると再び肉を求めて狩りを再開する

【1D6:2】

1~3 さつそく役に立つでござるよ!

4~6 ちよつと休ませてほしいでござる

152 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/8 (月) 20:4

9:25.94 ID:2b o q w 9 o i

森の賢王は獲物を追いついてあなたの前まで連れてきた

あなたは森の賢王の活躍によって大量の肉を手に入れることに成功する

これによりカルネ村の食糧事情は良くなったため、あなたは次の行動に移ることにし

た

【1D6:1】

1~2 そろそろ葉草を売りに行くか

3~4 そろそろ旅に出る時期だな

5~6 そろそろ虐殺しないとな

008 あなたは薬草を売りたいようだ

153 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 08:0

6:21. 32 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは町へ薬草を売りに行くようだ

あなたが森の賢王と一緒に出かけようとするので○○○○も一緒に行くと言いだした

【1D6:2】

1~3 仲良しのエンリ

4~6 知り合いのモブ

154 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 08:2

0:23. 95 ID:2 b o q w 9 o i

どうやらエンリも町へ薬草を売りに行きたいようだ

あなたはエンリの同行を○○○○した

【1D6:2】

1~3 認めた

4~6 認めない

155 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 08:2

3:45. 04 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはエンリと一緒に町へ向かうことにした

あなたとエンリの移動方法は○○○○である

【1D6:5】

1~2 徒歩

3~4 馬

5~6 森の賢王

156 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 08:2

7:01. 24 ID:2 b o q w 9 o i

あなたとエンリは森の賢王の背に乗って移動している

ちなみに森の賢王は薬草を満載した荷馬車を引っ張りながら歩いている

【1D6:1】

1~2 それがしは馬ではないでござる

3~4 この森の賢王、馬車馬の如く働くでござる

5~6 そろそろ休みたいのでござる

157 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 08:3

1 : 3 4 . 0 7 I D : 2 b o q w 9 o i

森の賢王はぶつぶつ文句を言っている

あなたはそんな森の賢王に○○○○と言った

〔I D 6 : 4〕

1 ~ 2 頑張ってくれ

3 ~ 4 文句言うな

5 ~ 6 黙って歩け

1 5 8 名前 : ◆ b z K V J X 7 G H

投稿日 : 2 0 X X / 1 / 9 (火)

0 8 : 3

7 : 4 7 . 1 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王を叱る

あなたに怒られた森の賢王はしょんぼりしている

そんな森の賢王を見たあなたは○○○○だと思った

〔I D 6 : 2〕

1 ~ 2 反省したようだな……許してやろう

3 ~ 4 こいつ……本当に反省してるのか？

5 ~ 6 もっと意地悪してやるか

1 5 9 名前 : ◆ b z K V J X 7 G H

投稿日 : 2 0 X X / 1 / 9 (火)

0 8 : 4

3 : 4 6 . 1 3 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは寛大な精神で森の賢王を許してあげた

森の賢王はしょんぼりしたままだがあなたは見て見ぬふりをして移動を続ける

あなたとエンリは移動中に〇〇〇〇と出会った

〔1 D 6 : 6〕

1 〵 2 漆黒の鎧と赤マントを装備した戦士+美女

3 〵 4 3人の女+筋肉ゴリラ+赤マント仮面

5 〵 6 その辺にいそうなモブ達

1 6 0 名前 : ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日 : 2 0 X X / 1 / 9 (火) 0 8 : 5

3 : 0 8 . 1 6 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたとエンリはカルネ村から町へ向かう道中で4人組の冒険者と出会う

冒険者達のリーダーはペテル・モークという名前だ

どうやら彼らはモンスター退治を終えて町へ戻る途中らしい

あなたはペテル達と一緒に行動をするかしないか迷う

〔1 D 6 : 3〕

1 〵 3 よし、一緒に行くか

4 〵 6 うーん……一緒に行くメリットが無いなあ

161 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 08:5
6:42. 95 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはペテル達と一緒に町へ行くことにした

町へ着くまでの間、あなたはペテル達と会話していた

会話の内容は○○○○だ

【ID6:4】

1~2 腰のレイザーエッジすごいですね

3~4 森の賢王すごいですね

5~6 あなたすごいですね

162 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 09:0

4:32. 26 ID:2 b o q w 9 o i

あなたとペテル達の話題は森の賢王についてだ

どうやらペテル達には森の賢王が強そうな魔獣に見えているらしい

森の賢王は褒められて満更ではない様子だ

あなたとペテル達は○○○○くらい会話で盛り上がった

【ID6:2】

1~2 ちよつとだけ

3 3 4 そこそそ

5 5 6 かなり

1 6 3 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 0 9 : 1

9 : 4 0 . 6 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはあまり会話で楽しめなかった

あなたがペテル達とつまらない話をしてしていると町を覆う壁が見えてきた

町の名前はエ・ランテルという

〔1 D 6 : 5〕

1 3 3 あなたは無事にエ・ランテルに入れた

4 3 6 あなたがエ・ランテルに入る際に問題発生

1 6 4 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 0 9 : 2

9 : 0 8 . 0 6 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたがエ・ランテルの城門を通ろうとすると門番に止められた

門番があなたを止めたのには理由があるようだ

〔1 D 6 : 1〕

1 3 2 なんだその魔獣は！

3 3 4 身分証明書を見せてもらおうか

5 君かわいいね

1 6 5 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 0 9 : 4

2 : 1 4 . 5 3 I D : 2 b o q w 9 o i

門番は森の賢王を警戒している

あなたが理由を問うと門番は答えてくれた

どうやら使役している魔獣は冒険者組合で登録する必要があるらしい

未登録のまましていると罰金や刑罰が課せられるようだ

【1 D 6 : 6】

1 葉草を売る前に冒険者組合に行こう

3 規則なんて知ったことか！ 私は葉草を売りに行くぞ！

5 よくわかんない

1 6 6 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 1 0 : 0

9 : 3 4 . 6 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは門番が何を言っているのか理解できなかった

あなたは○○○○に対して簡単に説明してくれと頼んだ

【1 D 6 : 1】

1 エンリ

3 3 4 ペテル

5 5 6 森の賢王

1 6 7 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 1 0 : 1

0 : 3 7 . 6 2 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはエンリに説明してもらった

エンリの説明であなたは○○○○割ほど理解することができた

【I D 1 0 : 6】

1 6 8 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 1 0 : 1

9 : 3 4 . 1 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはとりあえず○○○○へ向かう

【I D 6 : 1】

1 3 3 冒険者組合

4 3 6 エンリの知り合いの薬師が営む店

1 6 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 9 (火) 1 0 : 2

8 : 4 2 . 0 3 I D : 2 b o q w 9 o i

エンリの説明でなんとなく冒険者組合に行く必要があることをあなたは理解してい

る

そのためあなたとエンリは先に冒険者組合に向かうことにした

冒険者組合の場所はペテルが知っているので問題なかった

あなたは冒険者組合に着くと○○○○をした

〔ID6:3〕

1 3 2 森の賢王の登録

3 3 4 森の賢王の登録+冒険者登録

5 3 6 森の賢王の登録+冒険者登録+依頼を引き受ける

1 7 0 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 2 0 X X / 1 / 9 (火) 1 0 : 3

6 : 4 2 . 1 2 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王を登録したついでに冒険者になった

冒険者になったあなたはふと壁に貼られた紙が気になる

あなたは紙に書かれた文字が読めないが雰囲気からそれが手配書であることを察す

る

手配書に書かれた似顔絵は○○○○だった

〔ID6:4〕

1 3 3 男性

4 3 6 女性

171 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 10:4

6:43. 25 ID:2 b o q w 9 o i

手配書の似顔絵は女性を描いたものだった

あなたは似顔絵が自分に似ているような気がした

エンリは似顔絵とあなたの顔を見比べている

〔ID100:14〕

※数字が低いほど似顔絵は似ていない 数字が高いほど似顔絵は似ている

172 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 10:5

9:20. 65 ID:2 b o q w 9 o i

似顔絵は下手であなたの顔に全然似ていない

エンリも手配書の似顔絵があなたを描いたものだと判断しなかったようだ

あなたとエンリは何事もなく冒険者組合から出た

〔ID6:5〕

1:3 ペテル達はあなたについてくるようだ

4:6 ペテル達とはここで別れだ

173 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/9 (火) 11:0

1:13. 76 ID:2 b o q w 9 o i

ペテル達とは冒険者組合で別れることになった

あなたとエンリはペテル達と別れた後に薬草を売るため薬師の店に向かった

〔1D6:2〕

1〜3 薬師の店でイベントが起きる

4〜6 薬師の店でイベントは起きない

009 あなたは事件に巻き込まれたようです

174 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 19 :
28 : 56 . 80 ID : 2 b o q w 9 o i

あなたとエンリが薬師の店を訪れるとイベントが発生する

【1D6:5】

1↪2 薬師の男の子が連れ去られるシーンを目撃

3↪4 店の中に入るとゾンビのおばあさんが襲ってくる

5↪6 店の中が荒らされていた

175 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 19 :

32 : 44 . 20 ID : 2 b o q w 9 o i

滅茶苦茶になった状態の店内をあなたは目撃してしまう

あなたはここで○○○○する

【1D6:1】

1↪2 室内を調べる

3↪4 金目の物を物色する

5 3 6 関わりたくないから逃げる

1 7 6 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 0 (水) 1 9 :

3 7 : 0 4 . 5 8 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは荒らされた店内を調べることにした

店内を調べているとあなたは1人の老婆を発見する

老婆は○○○○であった

【1 D 6 : 4】

1 3 3 生きてる

4 3 6 死んでる

1 7 7 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 0 (水) 1 9 :

4 5 : 2 3 . 0 4 I D : 2 b o q w 9 o i

残念ながら老婆は死んでいた

驚くエンリの証言から老婆はレイジー・バレアレであることが分かった

どうやらレイジーはエンリの知り合いの薬師の祖母らしい

あなたはレイジーの死体を調べてみる

【1 D 6 : 3】

1 3 2 死体はかなり殴られた跡がある

3 3 4 死体は拷問された形跡がある

5 3 6 よくわかんない

1 7 8 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 0 (水) 1 9 :

4 6 : 5 6 . 4 2 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはユグドラシルで悪質 P K をしていた経験からリイジーは拷問されていることを察する

殺人現場を見てしまったあなたは〇〇〇〇〇〇することにした

〔 I D 6 : 1 〕

1 3 2 衛兵に報告だ！

3 3 4 事件は私が解決する！

5 3 6 関わりたくないからカルネ村に帰ろう

1 7 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 0 (水) 1 9 :

4 8 : 5 6 . 8 2 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは衛兵を呼び、事情を話した

衛兵から根掘り葉掘り聞かれたことで夜になってしまった

仕方ないので宿を探すことにしたあなたはエンリの様子が変なことに気付く

〔 I D 6 : 2 〕

1 3 エンリを氣遣つて声をかける

4 6 そんなことより今夜の宿を探そう

180 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 19:

58:21.30 ID:2boqw9oi

あなたは様子がおかしいエンリに声をかけた

エンリはどうやら死んだリイジーの孫であるンファイレア・バレアレのことを気にしているようだ

【1D6:6】

1 2 エンリを慰める

3 4 適当なことを言う

5 6 エンリのこと森の賢王に任せよう

181 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 20:

05:40.58 ID:2boqw9oi

あなたは面倒になってエンリのことを森の賢王に丸投げした

森の賢王との会話でエンリの気持ちは〇〇〇〇になった

【1D6:5】

1 2 ちよつとだけ落ち着いた

3ゝ4 結構落ち着いた

5ゝ6 吹っ切れた

182 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20 X X / 1 / 10 (水) 20 :

10:47. 62 ID:2 b o q w 9 o i

エンリは森の賢王との会話で何か吹っ切れたようだ

【1D6:4】

1ゝ3 ンフィーなら大丈夫よね！

4ゝ6 私がンフィーを見つけてみせる！

183 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20 X X / 1 / 10 (水) 20 :

19:07. 12 ID:2 b o q w 9 o i

エンリはンフィーレアを探すことにしたらしい

やる気満々のエンリにあなたは〇〇〇〇と言った

【1D6:2】

1ゝ3 一緒にンフィーレアを探そう！（エンリと一緒に行動）

4ゝ6 頑張つて探せよ！（エンリと別行動）

184 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20 X X / 1 / 10 (水) 20 :

34:18. 58 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはエンリの熱意が燃え移り、一緒にファイレアを捜索することになった
あなたとエンリはとりあえず目撃情報がないか聞き込みすることにした

【ID100:76】

※数字が低いほど成果無し 数字が高いほど成果有り

185 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/10(水) 20:

46:20.62 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは聞き込みをしたことでいくつか情報を得ることができた

【ID6:5】

1~3 確度の高い情報を入力

4~6 どうでもいい情報を入力

186 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/10(水) 20:

50:15.72 ID:2 b o q w 9 o i

あなたとエンリは行方不明のファイレアに繋がる手がかりを得ることができな
かった

これからあなたは○○○○○する

【ID6:1】

1~2 このまま探すぞ

3↪4 別の方法を考えよう

5↪6 もう眠いから宿で寝よう

187 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 20:

52:10. 30 ID:2 b o q w 9 o i

すでに深夜であり人探しには向かない時間だ

しかし、あなたはインフィレアの捜索を続行することにした

あなたとエンリは森の賢王に乗ってエ・ランテルのあちこちを探す

【1D6:3】

1↪3 ここでグッドなイベントが発生する

4↪6 ここでバッドなイベントが発生する

188 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 20:

53:44. 92 ID:2 b o q w 9 o i

突然、夜の町中に叫び声が響き渡る

叫び声は近くから聞こえるようだ

【1D6:3】

1↪3 あなたは叫び声のする方へ急行する

4↪6 あなたは叫び声から遠ざかるように逃げた

189 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10（水） 20：
57：51. 73 ID：2 b o q w 9 o i

あなたは叫び声が気になり、現場に向かうことにした
叫び声のした場所は○○○○だ

〔ID6：5〕

1～2 墓地

3～4 住宅街

5～6 市場

190 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10（水） 21：

00：51. 43 ID：2 b o q w 9 o i

あなたとエンリはエ・ランテルの市場にやってきた

本来なら静まり返っているはずの市場ではアンデッドの大群が衛兵を襲っていた

見たところ○○○○人の衛兵が犠牲になっている

〔ID100：69〕

191 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10（水） 21：

02：56. 61 ID：2 b o q w 9 o i

少くない数の衛兵が死んでいる

あなたは凄惨な光景を見てしまい○○○○だ

【1D6:5】

1↪2 死体！ アンデッド！ 怖い！

3↪4 なんてことを……ゆるぎさん！

5↪6 特に何も感じない

192 名前： ◆b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 21:

03:52. 52 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはアンデッドの群れを見ても特に思うところがない

ちなみにエンリの心理状態は○○○○である

【1D6:2】

1↪2 恐怖

3↪4 怒り

5↪6 無関心

193 名前： ◆b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/10 (水) 21:

07:21. 65 ID:2 b o q w 9 o i

エンリはアンデッドの大群を見て怖がっている

ここであなたの行動は○○○○だ

【1D6:1】

- 1～3 アンデッドと戦う
4～6 アンデッドから逃げる

010 あなたはアンデッドを狩る

194 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11 (木) 19:

07:32.08 ID:2b o q w 9 o i

あなたはアンデッドの大群を放置しておくことができない

あなたは森の賢王から飛び降りると腰のレイザーエッジを抜いた

そんなあなたはアンデッド退治に〇〇〇〇であった

【1D6:6】

1↪2 やる気満々

3↪4 やる気そこそこ

5↪6 やる気ちよっぴり

195 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11 (木) 19:

30:23.00 ID:2b o q w 9 o i

あなたはアンデッド退治をしなければならぬと思いつつ戦いへの意欲は低い

エンリはあなたを心配そうに見つめている

【1D6:2】

1↪2 エンリ「このまま戦っても大丈夫？」

3↪4 エンリ「危ないから逃げよう？」

5↪6 エンリ「アンデッドなんてやつつけちやえ！」

196 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 19：

38：14. 44 ID：2 b o q w 9 o i

エンリはどうやらあなたのことを心配しているようだ

あなたはエンリをどうするか決めることにした

【1D6：3】

1↪3 エンリは私が守る！（戦闘難易度上昇）

4↪6 エンリはここから逃げてね（戦闘難易度減少）

197 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 19：

44：08. 87 ID：2 b o q w 9 o i

あなたはエンリを守りながら戦うことを選択した

エンリの死はあなたの敗北に等しいので厳しい戦いになりそうだ

現在、エンリは森の賢王に乗っているがあなたはどうするか決断した

【1D6：1】

1↪3 森の賢王は私の後ろでエンリを守れ！（戦闘難易度上昇）

4 5 6 森の賢王も戦うんだよ！（戦闘難易度減少）

1 9 8 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 19：

4 5 : 2 0 . 5 4 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王にエンリの護衛を任せることにした

森の賢王はあなたの命令に〇〇〇〇〇〇のようだ

〔ID6:6〕

1 5 2 納得している

3 5 4 不満そう

5 5 6 疑問を持っている

1 9 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 19：

5 1 : 1 7 . 0 2 I D : 2 b o q w 9 o i

森の賢王はどうしてエンリを守らないといけないのかよく分かっていないようだ

もしかしたら森の賢王はあなたの命令を無視するかもしれない

あなたは一抹の不安を抱きつつ戦闘を開始した

〔ID100:52〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※エンリを守る必要があるので全力で戦えない（レイザーエッジ補正無し）

※エンリが危険になると庇う必要があるためダイスの出目に120する

※森の賢王はダイスの出目が30以下で暴走する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢0 劣勢1）

200 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 19：

58：13. 36 ID：2 b o q w 9 o i

あなたはアンデッドの大群に囲まれてしまう

あなたはアンデッドの攻撃を○○○○した

【1D6：5】

1～2 回避

3～4 防御

5～6 カウンター

201 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 19：

59：17. 19 ID：2 b o q w 9 o i

あなたはアンデッドの攻撃に合わせてカウンターを決めた

アンデッドはあなたの攻撃で○○○○だ

【1D6：3】

1 2 無傷だ

3 4 怯んだ

5 6 ダメージを負った

202 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/11 (木) 20:

03:45. 20 ID: 2 b o q w 9 o i

アンデッドはあなたの攻撃で態勢を崩した

あなたは目の前の邪魔なアンデッドを蹴り飛ばして戦闘を続ける

[1D100:79]

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※エンリを守る必要があるので全力で戦えない(レイザーエッジ補正無し)

※エンリが危険になると庇う必要があるためダイスの出目に120する

※森の賢王はダイスの出目が30以下で暴走する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣

勢1)

203 名前: ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日: 20XX/1/11 (木) 20:

10:42. 56 ID: 2 b o q w 9 o i

あなたは下位のアンデッドを次々とレイザーエッジで斬っていく

アンデッドはバターののように易々と斬れる

あなたはアンデッドを○○○○体倒すことができた

〔ID100:53〕

204 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11(木) 20:

12:30. 59 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは53体のアンデッドを倒した

しかし恐れを知らぬアンデッドは次から次へと襲いかかってくる

〔ID100:3〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※エンリを守る必要があるので全力で戦えない(レイザーエッジ補正無し)

※エンリが危険になると庇う必要があるためダイスの出目に―20する

※森の賢王はダイスの出目が30以下で暴走する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行(現在:優勢1 劣勢2)

205 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 20:

13:57. 54 ID:2 b o q w 9 o i

あなたの後ろにいた森の賢王が突然エンリを背に乗せたまま走り出した

【1D6:1】

1〜2 アンデッドが怖いでござるよー！

3〜4 それがしも戦うでござるよ！

5〜6 ちよつとトイレでござるよ！

206 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 20:

19:25. 32 ID:2 b o q w 9 o i

森の賢王はアンデッドが苦手なのか逃げ出した

あなたはエンリと森の賢王を追いかけたがアンデッドに邪魔されてしまう

護衛対象がいなくなったあなたは全力でアンデッドの大群を始末することにした

【1D100:59】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢2 劣

勢2）

207 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 20:

21:57. 89 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはアンデッドの大群を斬りながらエンリと森の賢王を追いかける

【1D100:42】

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※優勢か劣勢のどちらかが3回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢3 劣勢2）

208 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 20:

27:24. 81 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは3回優勢になった

あなたはかなり有利な状況だ

【1D100:65】

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

209 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 20:

31:51. 94 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはとりあえずアンデッドの大群を倒せるだけ倒してから先に進む
走っているとあちこちで悲鳴が聞こえてくる

どうやらエ・ランテル全域でアンデッドが暴れているようだ

あなたは道端で暴れているアンデッドを○○○○する

【1D6:4】

1~3 駆逐してやる……全て!

4~6 雑魚は無視だ無視!

210 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 20:

35:56. 00 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはエンリと森の賢王の行方が気になって仕方ない

あなたは周りで暴れているアンデッドを無視することにした

これからあなたは○○○○へ向かう

【1D6:3】

1~3 町の中心

4~6 町の外

211 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 20:

44:58. 84 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは森の賢王がエ・ランテルの中心に向かって走っていくのを見たので後を追う

あなたが移動していると途中で声をかけられた

あなたに声をかけたのは○○○○だ

【1D6:1】

- 1 漆黒の鎧を装備した戦士
2
3 昼間に会ったペテル達
4
5 モブの衛兵
6

011 あなたとモモンは事件解決に乗り出した

212 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 20：

56：01.32 ID：2 b o q w 9 o i

先を急ぐあなたを呼び止めたのは漆黒の鎧を装備した戦士だった

漆黒の鎧を装備した戦士はモモンという名前だ

1秒でも惜しいあなたはモモンと会話をするかしないか迷う

【1D6：2】

1→3 まあ……一応話してみよう

4→6 邪魔だからそこをどけ！

213 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 20：

58：10.68 ID：2 b o q w 9 o i

あなたはモモンと少しだけ話をすることにした

モモンはどうやら今回のアンデッド騒動をどうにか解決したいようだ

そんなモモンは初対面であるはずのあなたに協力を求めてきた

あなたの答えは○○○○だ

【1D6:3】

1↪2 一緒に事件を解決しようね!

3↪4 人探しのついでならいいけど

5↪6 悪いけどモモンの提案には乗れない

214 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 11 (木) 21:

04:30.59 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはエンリと森の賢王を探すついでに協力してあげることにした

あなたは渋々モモンの提案に乗ってあげた

あなたの態度にモモンの後ろに控えている美女は不愉快そうな表情を浮かべる

モモンはあなたの態度に○○○○のようだ

【1D6:1】

1↪2 特に気にしていない

3↪4 ちよつと不満そうだ

5↪6 なんだか悲しそうだ

215 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日: 20 X X / 1 / 11 (木) 21:

07:45.00 ID:2 b o q w 9 o i

モモンはあなたの態度に何の反応も示さず、これからのことについて話し始めた

【1D6:4】

1↪2 モモン 「急いでこの事件の元凶を倒そう」

3↪4 モモン 「まずは町の住人を避難させよう」

5↪6 モモン 「アンデッドを町から出すわけにはいかない」

216 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11 (木) 21:

09:33. 79 ID:2 b o q w 9 o i

モモンはまず逃げ遅れた住人を避難させたいようだ

あなたはモモンに意見に○○○○だ

【1D6:2】

1↪3 賛成

4↪6 反対

217 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11 (木) 21:

12:23. 38 ID:2 b o q w 9 o i

あなたはモモンの意見に賛成した

意見が纏まったあなたとモモン達はとりあえず○○○○へ向かうことにした

【1D6:2】

1↪2 冒険者組合

3 ～ 4 魔術師組合

5 ～ 6 町の中央

2 1 8 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 1 (木) 2 1 :

1 7 : 4 5 . 8 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたはモモンの提案で避難した住人がいるかもしれない冒険者組合に向かうことになった

冒険者組合までの道のりでああなたはアンデッドに〇〇〇〇した

【I D 6 : : 3】

1 ～ 3 遭遇する

4 ～ 6 遭遇しない

2 1 9 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：2 0 X X / 1 / 1 1 (木) 2 1 :

1 9 : 1 5 . 6 1 I D : 2 b o q w 9 o i

あなたは運悪くアンデッドの群れに遭遇してしまう

戦闘は避けられないと判断したあなたとモモン達は武器を構える

【I D 1 0 0 : : 4 6】

※数字が5 0 以下でああなたは劣勢 数字が5 0 以上でああなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+ 1 0 する

※モモンとナーベの参戦によりダイスの出目に+30する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢1 劣勢0）

220 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 21:

23:13, 21 ID:2 b o q w 9 o i

モモンは大剣を二刀流で振り回している

アンデッドはモモンの剣で全て薙ぎ払われているのであなたに活躍の機会が無い

〔ID100:73〕

※数字が50以下であなたは劣勢 数字が50以上であなたは優勢

※レイザーエッジ補正でダイスの出目に+10する

※モモンとナーベの参戦によりダイスの出目に+30する

※優勢か劣勢のどちらかが2回発生したら強制的にイベント進行（現在：優勢2 劣勢0）

221 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 21:

26:43, 69 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは2回優勢になった

あなたはかなり有利な状況だ

【1D100:85】

※数字が20以下は相手に逆転のチャンス 数字が20以上は勝利

222 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 21:

30:41.71 ID:2boqw9oi

襲いかかつてきたアンデッドの群れはモモンの活躍で全滅した

モモンの後ろで見ただけのあなたにモモンの仲間の美女——ナーベは顔を顰めている

あなたはナーベの刺すような視線を無視して冒険者組合へ急ぐ

冒険者組合に辿り着くまでにイベントは○○○○だ

【1D6:5】

1~3 発生する

4~6 発生しない

223 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 21:

32:02.54 ID:2boqw9oi

特に何事も起こらずにあなたとモモン達は冒険者組合に着いた

冒険者組合には○○○○がいる

【1D6:1】

1～2 大勢の冒険者

3～4 大勢の冒険者＋避難してきた住人

5～6 アンデッドの大群

224 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 21:

40:48. 63 ID:2 b o q w 9 o i

冒険者組合には籠城している冒険者達が大勢いた

避難してきた住人は少し前に護衛の冒険者と一緒にエ・ランテルの外へ出ていったよ

うだ

ここへ来たのは完全な無駄足だったあなたは次に○○○○する

〔ID6:6〕

1～3 早くエンリを探しに行こう

4～6 ちよつと休憩しよう

225 名前： ◆ b z K V J X 7 G H 投稿日：20XX/1/11（木） 21:

44:09. 03 ID:2 b o q w 9 o i

ここまでずっと休まずに行動してきたからかあなたは少し疲れてしまった

レベル100であるあなたは少しだけ休めばすぐにスタミナは回復するだろう

あなたはモモンに休憩しようと提案した

【1D6:3】

1〜3 モモン「仕方ないな」(強制的にイベントに巻き込まれる)

4〜6 モモン「休んでる暇なんてないぞ」(イベントを回避する)

226 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 21:

49:34. 42 ID:2 b o q w 9 o i

モモンも少しだけ休憩したかったようだ

あなたとモモン達は○○○○分だけ冒険者組合で休息をとった

【1D100:13】

227 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 21:

53:04. 57 ID:2 b o q w 9 o i

あなたは13分間休憩した

ここで休んだことでああなたはイベントに巻き込まれる

【1D6:4】

1〜2 逃げてきた冒険者達がアンデッドを引き連れてきた

3〜4 (多少)強力なアンデッドが冒険者組合に押し入ってきた

5〜6 逃げ遅れた住人がアンデッドに襲われてる

228 名前: ◆b z K V J X 7 G H 投稿日:20XX/1/11(木) 21:

56:43. 46 ID:2boqw9oi

突然、冒険者組合の壁が吹き飛ぶ

あなたが穴の開いた壁の方を見るとそこには〇〇〇〇が邪悪な気配を発しながら立っている

[ID10:9]

1~2 なんだ……エルダーリッチか

3~4 ふーん……デス・ナイトじやん

5~6 ほう……スケリトルドラゴンですか

7~8 へえ……デス・キャバリエだ

9~10 うわぁ……オーバーロードだわ

229 名前: ◆bzKVJX7GH 投稿日:20XX/1/11(木) 22:

11:57. 40 ID:2boqw9oi

冒険者組合に乗り込んできたアンデッドはオーバーロードであった

装備品や雰囲気の違いからあのオーバーロードはモモンガとは別個体であることを

あなたは見抜く

現れたオーバーロードにはどうやら理性があるようだが生者への憎しみを制御できていない

オーバードは冒険者を次々と魔法で殺している
あなたはオーバードの暴挙に対して〇〇〇〇だ

〔ID6:1〕

1〜3 なんて酷いことを……ゆるささん！
4〜6 面倒な相手だなあ……逃げるか