

バトルスピリッツ～究
極超星物語～

ブレイアツ

注意事項

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

あらすじ

光主たちが未来から帰ってきてから12年、異世界グラン・ロロで異変が起こっていた

突如として上空に現れた逆さ向きの大陸、逆転大陸からグラン・ロロの地に降り立った侵略者たちとグラン・ロロの住民との戦いで異界は混乱の最中にあつた

異界を救うには六色の光の輝き、コアの光主の力が必要だ

異なる時間から呼び出された6人の少年少女と侵略者との戦いが始まる

「ゲートオープン解放！」

目次

第0話『赤星、輝く』	1
第1話 クラス対抗戦！『漆黒鳥』の羽ばたき	33

第0話 『赤星、輝く』

異界への扉が閉ざされてから約15年の月日が流れた

『バトルスピリッツ』、通称バトスピはさらなる盛り上がりを見せ、かつての光主の尽力もあってかいつ扉が開いてもいいようにバトスピは学校の授業になりつつある

§ § § §

ここ、トアル中学校の1年生の教室では今まさにバトスピの勝負が行われていた

「アタックステップ！龍星皇メテオヴルムでアタック！【激突】だ！」

「暴双龍デイルノスでブロック！『フラッシュタイミング』、【覚醒】！デイルノスLv3にアップ！BP9000！」

「ならこつちも！『フラッシュタイミング』マジック、《メテオストーム》を使用！メテオヴルムがデイルノスを破壊したら最後のライフを砕く！」

「暴双龍デイルノス『お互いのアタックステップ』の効果でBP+1000、疲労状態のもう一体のデイルノスの効果でさらに+1000！よってBP11000、相討ちだ

！」

「いや、これで終わりだ！さらに『フラッシュタイミング』マジック《メテオフォル》
！メテオヴルムのBPを+2000、よってBP13000だ！」

「デイラノスは破壊される。メテオストームの効果でライフのコア1個をリザーブに、
俺の負けだ」

「うしっ！ありがとうございます、いいバトルでした」

「おう、こつちこそ」

握手をする二人の少年

「勝者、紫乃宮真紅！ 明日のクラス対抗戦の代表者は真紅くんになりました！」

教室中から拍手の音が鳴る

制服を着た赤い髪の少年の名は紫乃宮真紅しのみやしんく、この物語の主人公だ

「相変わらず強いな、シンクは」

「俺なんてまだまだだよ、それでも母さんには連戦連敗なんだぜ？」

「マジかよ、お前の母ちゃんすげえな」

「すげえなんてモンじゃないよあれは」

【呪撃】持ちのスピリットが次から次へと出てきては突撃してくる母親のバトルを思い
出して身震いするシンク、何かトラウマがあるらしい

「ま、明日のクラス対抗戦頑張れよ！シンク」

「おう！目指せ、世界最強だ！」

§

§

§

§

時間を飛ばして放課後

紫乃宮家シンクの部屋

「うーん……やっぱりコイツは抜いたほうがいいかな？それだとコイツも抜かないとい
けなくなるし………」

部屋の床にカードを並べてにらめっこ。カードバトラーなら誰もが一度はやったこ
とがあるであろうデッキ構築の最中だ

「ただいまーってわあ!?!何よコレ！」

「あ、母さんおかえりー」

「おかえりじゃないでしょ！こんなに散らかして！」

「よし、これでOK」

「ちよつと聞いているの？」

「聞いているってば、デッキの構築も終わったし相手して」

「カードを片付けたらね」

「はい」

シンクを叱るこの女性の名は紫乃宮まゐ、明るい紫の髪を肩辺りで切り揃えた10人中10人が美人と答えるであろう彼女は、かつて紫のコアの光主として戦った戦士の1人でシンクの母親だ

「一戦だけよ」

「わかつてるって、今日こそ母さんに勝つ！」

「今日も勝たせてもらおうわよ」

§

§

§

§

先攻シンク

後攻まゐ

「第1ターン」シンク

「いくぜ、スタートステップ」

ライフ5

リザーブ4

デッキ36

手札4

「ドローステップ」

(手札4↓5)

(デッキ35)

「メインステップ、エリマキリザード2体どっちもLv2で召喚」

(手札5↓3)

(リザーブ4↓0)

〈スピリット〉『エリマキリザード』

赤

コスト0

軽減無し

系統「爬獣」

〈1〉Lv1BP1000

〈2〉Lv2BP2000

〈3〉Lv3BP3000

記述無し

シンボル「赤」

『シンク』フィールド

エリマキリザード

コア2

L v 2

エリマキリザード

コア2

L v 2

「ターンエンド」

「第2ターン」まる

「相変わらずの赤ね、スタートステップ」

ライフ5

リザーブ4

デッキ35

手札4

「コアステップ」

(リザーブ4↓5)

「ドローステップ」

(手札4↓5)

(デッキ35)

「メインステップ、ピジョンヘデイレスを召喚」

(手札5↓4)

(リザーブ5↓4)

〈スピリット〉『ピジョンヘデイレス』

紫

コスト0

軽減無し

系統「無魔」

〈1〉Lv1BP1000

〈2〉Lv2BP2000

記述無し

シンボル「紫」

「続けてネクサス、旅団の摩天楼を配置。配置時効果で1枚ドロー」

(手札4↓3↓4)

(デツキ35↓34)

(リザーブ4↓2)

(コアトラツシユ0↓2)

〈ネクサス〉『旅団の摩天楼』

紫

コスト3

軽減 紫2

〈0〉Lv1

〈2〉Lv2

Lv1・2 『このネクサスの配置時』

自分はデツキから1枚ドロする。

Lv2 『自分のアタックステップ』

系統:「無魔」を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、相手のスピリットのコア1個をリザーブに置く。

シンボル「紫」

「続けてデモ・ボーンを召喚」

(手札4↓3)

(リザーブ2↓0)

(コアトラッシュ2↓3)

〈スピリット〉『デモ・ボーン』

紫

コスト1

軽減無し

系統「無魔」

<1>Lv1BP1000

<2>Lv2BP2000

Lv2【呪撃】

このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。

シンボル「紫」

まるフィールド

ピジョンヘデイス

コアー

Lv1

デモ・ボーン

コア1

Lv1

旅団の摩天楼

コア0

Lv1

「ターンエンド」

「第3ターン」シンク

「スタートステップ」

ライフ5

リザーブ0

デッキ35

手札3

コアステップ

(リザーブ0↓1)

「ドローステップ」

(手札3↓4)

(デツキ35↓34)

「リフレツシユステツプ」

(リザーブ1↓1)

(コアトラツシユ0)

「メインステツプ。うーん……何も出せない……ここはマジック、《エクストラドロー》を使用。コスト確保のため、エリマキリザード2体をLv1にダウン」

(手札4↓3)

(リザーブ1↓0)

(コアトラツシユ0↓3)

エリマキリザード

コア1

Lv1

エリマキリザード

コア1

Lv1

〈マジック〉『エクストラドロー』

赤

コスト5

軽減赤3

メイン：自分はデッキから2枚ドローする。その後、自分のデッキの上から1枚オープンし、そのカードが赤のスピリットカードのとき手札に加える。他のカードのときはデッキの上に戻す

フラッシュユ：このターンの間、自分のスピリット1体をBP+2000する

「まずは2枚ドローし、1枚オープン。オープンしたカードが赤のスピリットカードなら手札に加える」

(手札3↓5)

(デッキ34↓32)

オープンしたカード

『龍星皇メテオヴルム』

「よしっ！赤のスピリットカードだったので手札に！」

(手札5↓6)

(デッキ32↓31)

シンクフィールド

エリマキリザード

コア1

Lv1

エリマキリザード

コア1

Lv1

「ターンエンド」

「第4ターン」まる

「スタートステップ」

ライフ5

リザーブ0

デッキ34

手札3

「コアステップ」

(リザーブ0↓1)

「ドローステップ」

(手札3↓4)

(デッキ34↓33)

「リフレッシュステップ」

(コアトラッシュ3↓0)

(リザーブ1↓4)

「メインステップ。旅団の摩天楼とデモ・ボーンをLv2にアップ」

(リザーブ4↓1)

デモ・ボーン

コア2

Lv2

旅団の摩天楼

コア2

Lv2

「行くわよ、アタックスステップ！」

「よし、来い！」

「ピジョンヘディレスでアタック！ネクサス、旅団の摩天楼Lv2の効果発揮、系統「無魔」を持つデモ・ボーンがアタックしたことによりエリマキリザードのコア1個をリ

ザープに」

(デモ・ボーン疲労)

エリマキリザード

コア1↓0

L v1↓0 (消滅)

「さらにフラッシュユタイミング、マジックデッドリイバランスを使用」

(手札4↓3)

(リザープ1↓0)

(コアトラッシュユ0↓1)

〈マジック〉『デッドリイバランス』

紫

コスト3

軽減シンボル紫2

フラッシュユ：お互い、それぞれのスピリット1体を破壊する

「私はアタックしているビジョンヘデイレスを破壊」

(リザープ0↓1)

「こつちには選択肢なんか無いしエリマキリザードを破壊」

(リザーブ0↓1↓2)

シンクフィールド

スピリット無し

ネクサス無し

「更地になってプロッカーもなくなったことだし、デモ・ボーンでアタック」

(デモ・ボーン疲労)

「ライフで受ける」

シンク

(ライフ5↓4)

(リザーブ2↓3)

まゐフィールド

デモ・ボーン(疲労)

コア2

Lv2

旅団の摩天楼

コア2

Lv2

「ターンエンド」

「第5ターン」シンク

「スタートステップ」

ライフ4

リザーブ3

デッキ31

手札6

「コアステップ」

(リザーブ3↓4)

「ドローステップ」

(手札6↓7)

(デッキ30)

「リフレッシュステップ」

(コアトラッシュ3↓0)

(リザーブ3↓7)

(手札はある。けどコアが足りない……………こゝは)

「メインステップ、レイニードルにありったけのコアを置いて召喚」
(手札7↓6)

(コアトラツシユ0↓1)

〈スピリット〉『レイニードル』

赤

コスト1

軽減赤1

系統「星竜」

<1>Lv1BP1000

<2>Lv2BP3000

<3>Lv3BP4000

記述無し

シンボル「赤」

「アタックステップ！レイニードルでアタック！」

(レイニードル疲労)

「ライフで受ける」

(ライフ5↓4)

シンクフィールド

レイニードル（疲労）

コア5

Lv3

「よしっ！ターンエンド」

「第6ターン」まる

「少しは上達したんじゃない？スタートステップ」

ライフ4

リザーブ1

デッキ333

手札3

「コアステップ」

（リザーブ1↓2）

「ドローステップ」

（手札3↓4）

（デッキ333↓32）

「リフレッシュステップ」

(コアトラッシュユ1↓0)

(リザーブ2↓3)

「メイנסテップ。デモ・ボーンを2体召喚、不足コストは既にあるデモ・ボーンをLv1に下げて確保」

(手札4↓2)

(コアトラッシュユ0↓2)

(リザーブ3↓0)

デモ・ボーンA

コア1

Lv1

デモ・ボーンB

コア1

Lv1

デモ・ボーンC

コア1

Lv1

「アタックステップ、デモ・ボーン3体でアタック」

(デモ・ボーンA疲労)

(デモ・ボーンB疲労)

(デモ・ボーンC疲労)

「全部ライフで受ける」

(ライフ4↓1)

まるフィールド

デモ・ボーンA (疲労)

コア1

Lv1

デモ・ボーンB (疲労)

コア1

Lv1

デモ・ボーンC (疲労)

コア1

Lv1

旅団の摩天楼

コア2

Lv2

「ターンエンド。追い込まれたけど、どうする？」

「第7ターン」シンク

「どうにかするさ、スタートステップ」

ライフ1

リザーブ6

デッキ31

手札6

「コアステップ」

(リザーブ6↓7)

「ドローステップ」

(手札6↓7)

(デッキ31↓30)

「リフレッシュステップ」

(コアトラッシュ1↓0)

(リザーブ7↓8)

「メインステップ！レイニードルをもう1体召喚」

(手札7↓6)

(リザーブ8↓7)

「続けてレイニードルを共にLv3にアップ」

(リザーブ8↓5)

レイニードル

コア3

Lv3

レイニードル

コア3

Lv3

「さらにマジック、フレイムテンペストを使用」

(手札6↓5)

(リザーブ8↓4)

(コアトラッシュ0↓4)

〈マジック〉『フレイムテンペスト』

赤

コスト6

軽減シンボル赤2

フラッシュユ：BP3000以下のスピリットすべてを破壊する

「レイニードルは2体ともBP4000、デモ・ボーンは3体ともBP1000、よって母さんのスピリットすべて破壊！」

「決めて来たわね」

(リザーブ0↓3)

フィールド

旅団の摩天楼Lv2

「最後のエリマキリザードを召喚してレイニードルを2体ともLv1にダウン」

(手札5↓4)

(リザーブ4↓3↓7)

「そして龍星皇メテオヴルムをLv2で召喚！」

(手札4↓3)

(リザーブ7↓0)

(コアトラッシュ4↓7)

〈スピリット〉『龍星皇メテオヴルム』

赤

コスト7

軽減シンボル赤3

系統「星竜」「勇傑」

<1>Lv1BP6000

<3>Lv2BP7000

<6>Lv3BP11000

Lv1・Lv2・Lv3【激突】『このスピリットのアタック時』

相手は可能なら必ずブロックする

Lv2・Lv3『自分のアタックステップ』

系統：「勇傑」を持つ自分のスピリットすべてに【激突】を与える

Lv3『自分のアタックステップ』

【激突】を持つ自分のスピリットすべては、アタックするとき相手のスピリット1体を指定し、そのスピリットにアタックできる。

シンボル「赤」

「このターンで決める！アタックステップ！龍星皇メテオヴルムでアタック！」

（メテオヴルム疲労）

「ライフで受ける」

(ライフ4↓3)

(リザーブ3↓4)

「レイニードルでアタック！」

(レイニードルA疲労)

「ライフよ」

(ライフ3↓2)

(リザーブ4↓5)

「ラスト2つ、レイニードルでアタック！」

(レイニードルB疲労)

「それもライフよ」

(ライフ2↓1)

(リザーブ5↓6)

「コイツでラストだ！エリマキリザードでアタック！」

(エリマキリザード疲労)

「フラッシュタイミング！マジック《ポイズンシュート》を使用！」

(手札2↓1)

(リザーブ6↓2)

(コアトラッシュユ2↓6)

〈マジック〉『ポイズンシユート』

紫

コスト5

軽減紫3

フラッシュユ：スピリット1体の上に置いてあるコアを持ち主のリザーブに置く。

「アタックしているエリマキリザードのコア1個をリザーブに」

エリマキリザード

コア1↓0

L V1↓0 (消滅)

「母さんの罠に引っ掛かった………ターンエンド」

「第8ターン」まる

「相手のマジックには常に警戒することね、スタートステップ」

ライフ1

リザーブ2

デッキ32

手札1

「コアステップ」

(リザーブ2↓3)

「ドローステップ」

(手札1↓2)

(デッキ32↓31)

「リフレッシュステップ」

(コアラツシユ6↓0)

(リザーブ3↓9)

「メインステップ。そろそろ晩ごはんの支度をしないといけないからこのターンで決めるね」

「いや、そうはさせないよ」

「それはどうかしらね、魔界七将ベルゼビートを召喚」

(手札2↓1)

(リザーブ9↓3)

「ここで!?!」

〈スピリット〉『魔界七将ベルゼビート』

紫

コスト7

軽減紫3

系統「冥主」「呪鬼」

<1>Lv1BP6000

<2>Lv2BP8000

<3>Lv3BP10000

Lv1・Lv2・Lv3 『このスピリットの召喚時』

自分のトラッシュにある【呪撃】を持つスピリットカードをコスト合計13まで、コストを支払わずに召喚できる

Lv2・Lv3 『自分のアタックステップ』

【呪撃】を持つ自分のスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のスピリット1体を破壊する

シンボル「紫」

「ベルゼビートの召喚時効果発揮、トラッシュからコスト合計13まで【召喚】を持つスピリットをノーコストで召喚する。私のトラッシュにいる【呪撃】スピリットはコスト1のデモ・ボーンが3枚、合計コスト3で全部ノーコスト召喚」

(リザーブ3↓0)

まゐりフィールド

魔界七将ベルゼビート

コアー

L v I

デモ・ボーンA

コアー

L v I

デモ・ボーンB

コアー

L v I

デモ・ボーンC

コアー

L v I

「アタックステップ、魔界七将ベルゼビートでアタック」

(ベルゼビート疲労)

「……………ライフで受ける」

(ライフ1↓0)

「はい。また私の勝ちね」

「また負けたあ」

§

§

「へえー、クラス対抗戦の代表になったんだ」

「うん、クラス内予選の決勝は結構危なかったけどね」

夕食を食べながら今日あったことを話すシンク

夕食のメニューはシンクの大好物のカレーライスだ

「じゃあ明日のためにもしっかりと食べてちゃんと寝ないとダメよ」

「はーい」

§

§

星が輝く夜

明日のために早めにベッドに潜ったシンクは既に寝息をたてている

電気を消して柔らかな月の光が射し込む部屋でまゐは一人、写真たてを片手に夜空を

眺めていた

彼女が夜空に馳せる思いは何だろうか

かつて旅をした異世界か

遠い未来の地球か

それとも

「
」
今夜の赤カウス・アウストラリアスい星は何時よりも強く輝いているように見えた

第1話 クラス対抗戦！ 『漆黒鳥』の羽ばたき

夢を見た

よく見るような夢だ

どこまでも続く果てしない荒野の真ん中で激しい戦いが繰り広げられている

黒い、禍々しい巨大な龍と赤い神々しい龍との「激突」

夢で見る戦いはいつも違うけれどその夢の中で必ずしもと違っていいくらいに同じ人がいる。俺と同じような赤い髪で金色の鎧みたいなのを上半身に纏った男の人。

その人の戦いに憧れて、母さんにバトスピを教えてもらった。いつか、名前も知らないあの人に追い付く、いや、追い越すことが俺の夢だ

いつもは荒野の真ん中での戦いが終わったら目が覚める。けど、今日は目が覚めるんじゃないって場面が変わった

周りは真っ白な布みたいなのに包まれたような空間が広がっている

『……………けて』

上から声が聞こえた。見上げると大きい女の人があった

『助けて、コアの輝きを宿す人』

「え……………」

突然、胸の辺りが光だしたと思ったら赤のシンボルが胸の前に浮かんでいた。

別に痛くはない。それどころか、どこか暖かさを感じる

『貴方は赤いコアの輝きを宿すコアの光主、マザーコアの力を引き出すことができる人間の一人』

「コアの……………光主？」

『そう。私は、私たちは貴方に助けを求めます。』

「助け? 助けて何のことだよ」

『グラン・ロロは今、崩壊寸前です。おねがい、グラン・ロロを助けて』

「助けてって言われても行き方すら知らないし、いきなりコアの輝きがどうとかわかって言われても困る」

『行き方は貴方のお母さんが持っている超神星の輝きが示してくれます』

「母さんが持つてる……………? ていうか、そのグラン・ロロってのと母さんが何の関係があるのさ?」

『貴方のお母さんは、まるは、かつて紫のコアの輝きを宿す光主の一人だった』

「母さんが……………? それって」

『ごめんなさい、もう時間が無いの私の名はマギサ。グラン・ロロへのゲートの開き方は

………』

声が遠くなっていく

「待って………！」

掛け布団を飛ばしながら跳ね起きた

首だけを動かして周りを確認すると俺の部屋だった

「なんだよ、今度の夢は………」

コアの輝きがどうとかがって………何なんだよ一体

「グラン・ロロ………か」

「シンクロー！起きなさいー！」

「はーいー！」

§§

「今日のはクラス対抗戦でしょ、しつかり食べて元気付けないと勝てるバトルも勝てなくなっちゃうわよ」

「はーい」

いつも通りの朝、大好きな母さんが作った美味しい朝ごはんを二人で食べながら他愛もない話をする

「今日さ、変な夢を見たんだ」

「変な夢?」

「うん。えーつと……マギサって女の人が出てきて俺にグラン・ロロを助けてくれ!みたいなことを……母さん?」

「……………シンク、その話は帰ってから詳しく聞かせて」

「ま……うん。わかった」

S S

「グラン・ロロ」って言った途端、母さんの様子が変わった。やつぱりマギサって人が言ってた母さんが紫のコアの光主だったってのが何か関係があるんだろうか?……………ダメだ、まったくわかんないや。とにかく今は

「それでじゃあ、クラス対抗戦の決勝を始めるぞ。審判はこの俺、カードセンセこと川戸キョーヂが行う!」

決勝に集中しないと!

先攻5組代表

後攻シンク

「第1ターン」5組代表

「先攻は私からですね、スタートステップ」

ライフ5

リザーブ4

手札4

相手の5組代表の子は小学校の時から一緒だったけど1度もクラスが一緒になったことはないしバトスピもやったことがない相手だ。女の子だからといって手加減するつもりも無いし勝ちに行く！

「ドローステップ………むむ」

(手札4↓5)

「メインステップでネクサス『賢者の樹の実』を配置してターンエンドです」

(手札5↓4)

(リザーブ4↓0)

〈ネクサス〉『賢者の樹の実』

緑

コスト4

軽減緑2

<0>Lv1

<3>Lv2

Lv1・2

相手のスピリットによって自分のライフが減らされたとき、ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く

Lv2 『自分のエンドステップ』

自分のスピリットすべてを回復させる

シンボル「緑」

「第2ターン」シンク

「スタートステップ」

ライフ5

リザーブ4

手札4

「コアステップ」

（リザーブ4↓5）

「ドローステップ」

（手札4↓5）

賢者の樹の実か、厄介なのが出てきたな……こうなったらコアの差が広がる前に一気に攻めきる!

「メインステップ、エリマキリザードをLv2、レイニードルをLv3で召喚」
(手札5↓3)

(リザーブ5↓0)

「アタックステップ、まずはレイニードルでアタック」

レイニードルLv3 (疲労)

「ライフで受けます。ネクサス『賢者の樹の実』の効果発揮、ボイドからコア1個をリザーブに」

(ライフ5↓4)

(リザーブ0↓2)

「まだまだ、エリマキリザードもアタック！」

エリマキリザードLv2 (疲労)

「フラッシュタイムニング、リーヴオルフを【神速】召喚」

(手札4↓3)

(リザーブ2↓0)

「ここで神速?! コアが貯まったからか！」

〈スピリット〉『リーヴオルフ』

緑

コスト2

軽減緑1

系統「剣獣」

<1>Lv1BP2000

<4>Lv2BP3000

<6>Lv3BP5000

Lv1・2フラッシュ【神速】

手札にあるこのスピリットカードは、召喚コストの支払いと上に置くコアをリザーブから使用することで召喚できる。

シンボル「緑」

「リーヴォルフでブロック」

リーヴォルフLv1(疲労)

エリマキリザードLv2

BP2000

vs

リーヴォルフLv1

BP2000

『相討ち』

シンクリザーブ0↓2

5組代表リザーブ0↓1

「ターンエンド」

「第3ターン」5組代表

「スタートステップ」

ライフ4

リザーブ1

手札3

「コアステップ」

（リザーブ1↓2）

「ドローステップ……むむむう」

（手札3↓4）

「リフレッシュステップ」

（リザーブ2↓7）

「メインステップ、ネクサス『賢者の樹の実』をさらに2枚配置」

（リザーブ7↓2）

(手札4↓2)

ネクサスを並べてきた……って賢者の樹の実3枚揃った!?!もしかして手札事故でも起こしてるんじゃない……

「さらにネクサス『命の果实』を配置してターンエンドです」

(手札2↓1)

(リザーブ2↓1)

〈ネクサス〉『命の果实』

緑

コスト4

軽減緑3

<1>Lv1

<3>Lv2

Lv1・2

相手によって自分のライフが減らされたとき、自分はデッキから1枚ドローする

Lv2

相手のスピリットによって自分のライフが減らされたとき、ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く

シンボル「緑」

「第4ターン」シンク

「スタートステップ」

ライフ5

リザーブ2

手札3

「コアステップ」

(リザーブ2↓3)

「リフレッシュステップ」

レイニードルLv3 (回復)

「ドローステップ」

(手札3↓4)

「メインステップ、2体目のレイニードルを召喚、さらにアンキラーザウルスも召喚」

(手札4↓2)

(リザーブ3↓0)

〈スピリット〉『アンキラーザウルス』

赤

コスト2

軽減赤1

系統「地竜」

<1>Lv1BP2000

<2>Lv2BP3000

<3>Lv3BP4000

Lv1・Lv2・Lv3 『お互いのアタックステップ』

自分のフィールドに【覚醒】／【激突】を持つ自分のスピリットがいる間、このスピ

リットをBP+10000する

シンボル「赤」

「そしてマジック、エクストラドローを使用」

(手札2→1)

レイニードルLv3→Lv1

コア3→1

「まずは2枚ドロー」

(手札1→3)

「そして1枚オープン」

オープンしたカード

レイニードル

「赤のスピリットカードだったので手札に」

(手札3↓4)

手札の補充もできたし、コアの増加は怖いけど後は攻めるだけだ！

「アタックステップ！レイニードルでアタック！」

レイニードルA (疲労)

「ライフで受けます。ネクサス『賢者の樹の実』と『命の果実』の効果発揮、ボイドから

コア1個をリザーブに置く、この効果が3つ発揮されるからコア3個をリザーブに」

(ライフ4↓3)

(リザーブ1↓5)

「さらに『命の果実』の効果で1枚ドロ」

(手札1↓2)

「ま、まだまだ！2体目のレイニードルでアタック」

レイニードルB (疲労)

「それもライフで受けます」

(ライフ3↓2)

(リザーブ5↓6)

「ネクサスの効果発揮」

(リザーブ6↓9)

(手札2↓3)

大丈夫、手札にはフレームサイクロンがある。フルアタックしても防げる!

「アンキラーザウルスもアタック!」

アンキラーザウルス(疲労)

「フルアタックですか……ライフで受けましょう」

(ライフ2↓1)

「ネクサスの効果発揮です」

(リザーブ10↓13)

(手札3↓4)

なんとかライフを1にまで追い込めた……次のターンでどうにか決める!

「ターンエンドだ」

「第5ターン」5組代表

「ライフ1ですか……追い込まれましたね、スタートステップ」

ライフ1

リザーブ13

手札4

「コアステップ」

(リザーブ13↓14)

「ドローステップ……あら」

(手札4↓5)

「リフレッシュステップ」

(リザーブ14↓20)

「メインステップ、漆黒鳥ヤタグロスを召喚です」

(手札5↓4)

(リザーブ20↓16)

〈スピリット〉『漆黒鳥ヤタグロス』

緑

コスト6

軽減緑3

系統「爪鳥」

<1>Lv1BP4000

<3>Lv2BP6000

<7>Lv3BP8000

Lv1・Lv2・Lv3 『このスピリットの破壊時』

ボイドから、このスピリット上に置かれたコア1個につきコア1個を自分のリザーブに置く

シンボル「緑」

「ヤタグロスにコアを8個追加してLv3にアップ」

漆黒鳥ヤタグロス

コア9

Lv3

「そして女教皇リル・サキユバスを召喚」

(手札4↓3)

(リザーブ8↓0)

〈スピリット〉『女教皇リル・サキユバス』

紫

コスト7

軽減紫3

系統「夜族」

<1>Lv1BP5000

<3>Lv2BP6000

<4>Lv3BP7000

Lv1・Lv2・Lv3 『このスピリットの召喚時』

自分のスピリットすべての『このスピリットの破壊時』効果を、スピリットを破壊させずに発揮させる

シンボル「紫」

「召喚時効果発揮でヤタグロスの破壊時効果を破壊させずに発揮させます」

ちよつと待てよ……たしかヤタグロスの破壊時効果……

「ヤタグロスの上に置いてあるコアは9個、よってボイドからコア9個をリザーブに」

(リザーブ0↓9)

わあ、コアがいっぱいだあ……

「ネクサス『賢者の樹の実』と『命の果実』をLv2に上げて残ったコア1個だけをのこして全部ヤタグロスに」

(リザーブ9↓1)

賢者の樹の実A

コア3

Lv2

命の果実

コア3

Lv2

漆黒鳥ヤタグロス

コア11

Lv3

「アタックステップ、ヤタグロスとリル・サキユバスでアタックします」

漆黒鳥ヤタグロス（疲労）

女教皇リル・サキユバス（疲労）

「どちらもライフで受ける」

（ライフ5↓3）

（リザーブ0↓2）

「?!なんだ?今、胸の辺りに痛みが……………」

「エンドステップ、賢者の樹の実Lv2の効果により私のスピリットすべては回復しま

す。ターンエンド」

「第6ターン」シンク

「スタートステップ」

ライフ3

リザーブ2

手札4

「コアステップ」

(リザーブ2↓3)

「ドローステップ」

(手札4↓5)

「リフレッシュステップ」

(リザーブ3↓6)

レイニードルA (回復)

レイニードルB (回復)

アンキラーザウルス (回復)

「メイנסテップ！龍星皇メテオヴルム召喚ッ！」

(手札5↓4)

(リザーブ6↓1)

「アンキラーザウルスをLv2にアップ!」

アンキラーザウルス

コア2

Lv2

「アタックステップ!レイニードルでアタック!」

レイニードルA(疲労)

「女教皇リル・サキュバスでブロック」

女教皇リル・サキュバス(疲労)

レイニードルALv1

BP1000

vs

女教皇リル・サキュバスLv1

BP5000

『女教皇リル・サキュバス勝利』

シンクリザーブ0↓1

「ごめん、でも次に繋げる!もう一体のレイニードルでアタック!」

レイニードルB（疲労）

「漆黒鳥ヤタグロスでブロックです」

漆黒鳥ヤタグロス（疲労）

レイニードルBLv1

BP1000

vs

漆黒鳥ヤタグロスLv3

BP8000

『漆黒鳥ヤタグロス勝利』

シンクリザーブ1↓2

「龍星皇メテオヴルムでアタック！」

龍星皇メテオヴルム（疲労）

「ふふつ、なぜ私がリザーブにコアを1個だけ残してるのか、わかります？」

「え？」

「フラッシュタイミング、マジック『シャドウエリクサー』を使用します。コアは賢者の樹の実から確保」

（手札3↓2）

賢者の樹の実

コア3↓0

Lv2↓1

〈マジック〉『シャドウエリクサー』

紫

コスト4

軽減紫2

フラッシュ：リザーブからコア1個を自分のライフに置く

「リザーブのコア1個を私のライフに置きます」

(ライフ1↓2)

(リザーブ1↓0)

「ライフ回復マジック……!」

「さらにマジックサイレントウォールを使用します。コアはヤタグロスから確保」

(手札2↓1)

〈マジック〉『サイレントウォール』

白

コスト4

軽減白2

フラッシュユ：今行っているバトルが終了したとき、アタックステップを終了する
「そのアタックはライフで受けましょう」

(ライフ2↓1)

(リザーブ0↓1)

「そしてネクサスの効果発揮です」

(リザーブ1↓5)

(手札1↓2)

「ターン………エンド」

「第7ターン」5組代表

「スタートステップ」

ライフ2

リザーブ5

手札2

「コアステップ」

(リザーブ5↓6)

「ドローステップ」

(手札2↓3)

「リフレッシュステップ」

(リザーブ6↓23)

漆黒鳥ヤタグロス(回復)

女教皇リル・サキュバス(回復)

「メインステップ、ふふっ一時はどうなるかと思いましたが……なんとかなるんですね」

「くっ」

「まずは命の果実をLv1にダウン」

(リザーブ23↓26)

命の果実

コア3↓0

Lv2↓1

「リザーブにコアを5個だけ残しておいて、他は全部ヤタグロスの上に」

漆黒鳥ヤタグロス

コア7↓28

「そしてマジック『タイムリープ』を使用」

(手札3↓2)

(リザーブ5↓0)

〈マジック〉『タイムリープ』

黄

コスト5

軽減黄2

メイン：自分のスピリット1体の『このスピリットの召喚時』効果1つを発揮させる
フラッシュ：このターンの間、スピリット1体をBP+2000する

「もちろん、女教皇リル・サキュバスの召喚時効果を発揮、ヤタグロスの破壊時効果が発揮されてコア28個リザーブに」

(リザーブ0↓28)

「それから、マジック『ハンドリバーズ』を使用しますね」

(手札2↓1)

(リザーブ28↓25)

〈マジック〉『ハンドリバーズ』

緑

コスト5

軽減緑2

メイン：自分の手札すべてを破棄する

その後、自分はデッキから相手の手札と同じ枚数ドロウする

フラッシュユ：このターンの間、スピリット1体をBP+3000する

「まずは手札を破棄」

(手札1↓0)

「それからシンクさんと同じ枚数ドロウさせてもらいますね。あらっ」

(手札0↓4)

「賢者の樹の実と命の果実をLv2に、女教皇リル・サキユバスをLv3に上げます、コ

アはすべてヤタグロスから」

漆黒鳥ヤタグロス

コア28↓19

Lv3

女教皇リル・サキユバス

コア1↓4

Lv3

賢者の樹の実

コア0↓3

Lv1↓2

命の果実

コア0↓3

Lv1↓2

「それでは、アタックステップといきましょう。ヤタグロスでアタックです」

漆黒鳥ヤタグロス（疲労）

「ライフで受ける！」

（ライフ3↓2）

（リザーブ2↓3）

「さらに女教皇リル・サキユバスでアタック。フラッシュタイミングでマジック『ダブルハート』を使用します。コアはヤタグロスから確保」

（手札4↓3）

漆黒鳥ヤタグロス

コア19↓11

〈マジック〉『ダブルハート』

赤

コスト8

軽減赤3

フラッシュユ:このターンの間、スピリット1体に、そのスピリットがもつシンボルと同じ色のシンボル1つを追加する

「アタックしているリル・サキュバスに紫のシンボル1つを追加です」

「くっ……アンキラーザウルスでブロック」

アンキラーザウルス(疲労)

女教皇リル・サキュバスLv3

BP7000

vs

アンキラーザウルスLv2

BP3000+1000=4000

『女教皇リル・サキュバス勝利』

シンクリザーブ3↓5

「エンドステップ、賢者の樹の実Lv2の効果により回復。ターンエンドです」

「第8ターン」シンク

「スタートステップ」

ライフ2

リザーブ5

手札4

「コアステップ」

(リザーブ5↓6)

コアの差は明らかに相手の方が上、多分このターンで決めないと次のターンは無い。
このドローにすべてをかける

「ドローステップ」

(手札4↓5)

メテオストーム………!

これなら!

「リフレッシュステップ!」

(リザーブ6↓10)

龍星皇メテオヴルム(回復)

「メインステップ!メテオヴルムをLv3にアップして、アタックステップ!」

(リザーブ10↓5)

その時、俺の目の前を緑色の蝶々が通りすぎた

『助けて……………!』

「え……………?」

何処からか、声がした。女の人だ

『グラン・ロロを、助けて……………! コアの光主……………!』

まただ、コアの光主

助けてって、俺を呼んでるのか?

「どうしました?」

「え?」

「アタック、しないのですか?」

5組の代表の子と目があつた

今気づいたけど同い年のわりには胸、大きいんだな。それになんか可愛いし

って! そうじゃなくて!、今は目の前のバトルに集中しないと。こんなんじゃ母さんに注意力散漫って怒られる

「龍星皇メテオヴルムで……………っ?!」

「……………ツ!!!」

今……………カードから声が聞こえた

今の声は……………メテオヴルム?

集中集中、スピリットの声が聞こえたとかはバトルが終わってから考えよ

「メテオヴルムでアタック！【激突】だ！」

龍星皇メテオヴルム（疲労）

「フラッシュタイミング。マジック『ライトニングスピード』を使用。最大軽減でノーコスト。ライトニングスピードの効果で手札の系統：「殻人」に【神速】を与えます」

（手札4↓3）

〈マジック〉『ライトニングスピード』

緑

コスト3

軽減緑3

フラッシュ：このターンの間、自分の手札にある系統：「殻虫」／「殻人」を持つスピリットカードすべてに【神速】手札にあるこのスピリットカードは、召喚コストの支払いと上に置くコアをリザーブから使用することで召喚できる。という効果を与える

「ならこつちもフラッシュタイミング、マジック『メテオストーム』を使用。メテオヴルムが相手のスピリットを破壊したときにライフを1つ砕く！これがラストターンだ！」

（手札5↓4）

（リザーブ5↓3）

何が来ようと、母さんから教えてもらったこの龍星コンボで決めてやる!

「わかっている。これがラストターンだっつことはね。漆黒鳥ヤタグロスを【転召】、コアをすべてボイドに」

漆黒鳥ヤタグロス

コア11↓0 (ボイド)

Lv3↓0 (消滅)

転召!?

「龍星を切り裂きなさい、『カイザーアトラス皇帝』Lv2で召喚!」

(手札3↓2)

(リザーブ25↓17)

〈スピリット〉『カイザーアトラス皇帝』

緑

コスト9

軽減緑5

系統「戦騎」「殺人」

<1>Lv1BP6000

<4>Lv2BP9000

【転召&コスト6以上/ボイド】

召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない

Lv2 『このスピリットのアタック時』

BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分のリザーブにあるコア1個をボイドに置くことと、相手のライフにあるコア2個を相手のリザーブに置く

シンボル「緑」「緑」

「Xレア……………」

「カイザーアトラス皇帝でブロックしてフラッシュユタイミング、マジック『ブレイブチャージ』を使用。これでカイザーアトラス皇帝のアタック時効果はブロック時にも発揮されます」

(手札2→1)

(リザーブ17→15)

〈マジック〉『ブレイブチャージ』

緑

コスト5

軽減緑3

フラッシュ：このターンの間、自分のスピリット1体の『このスピリットのアタック時』と指定されている効果はすべて、『このスピリットのブロック時』に発揮される

カイザーアトラス皇帝のアタック時効果は確か……相手のスピリットを破壊したら相手のライフ2個をリザーブに送る効果、それで俺のライフは残り2……

「でも、こつちのメテオウルムはBP11000、カイザーアトラス皇帝はBP9000、こつちの勝ちだ」

「そうはいかないよ、さらにマジック『グラウンドハウリング』を使用。これでカイザーアトラス皇帝のBPは+50000されてBP14000」

〈マジック〉『グラウンドハウリング』

緑

コスト5

軽減緑5

メイン：BP4000以上の相手のスピリットすべてを疲労させる

フラッシュ：このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+50

00する

この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがないと使え

ない

11000対14000…ということは

「フラッシュが無いならメテオヴルムは破壊。カイザーアトラス皇帝ブロック時の効果で私のリザーブのコア1個をボイドに置くことでシンクさんのライフのコア2個をリザーブに」

(リザーブ15↓14)

「俺の…：負けだ」

(ライフ2↓0)

(リザーブ2↓4)

「バトル決着！トアル中学1学年最強クラスは5組に決定だ！」

SS

「あ^Sりがとうございました、いいバトルでした」

「あら、こちらこそ。楽しかったですよ。また、バトルしましょう？」

「次は負けないぜ！」

「ふつつ次も勝たせてもらいますよ」

お互いに握手しあう。

「ありがとうございました、いいバトルでした」つてのは夢に出てくる男の人がよく言っ

てた台詞だ。なんでもいいバトルをしたときに言うらしい

§5 §5組の代表の子と再戦の約束をして簡単な表彰式をしてから俺は家に帰った

§

§バトルが終わってから辺りを見回したけどバトル中に見た緑色の蝶々はいなかった。友達やカードセンセに訊いてみたけどそんな蝶はいなかったらしい

『コアの光主』、『グラン・ロロ』

あの蝶々が何なのか解らなかつたけど、「助けて」って言った。もし、俺に何か出来るのなら

「ほっとけない」