

モンスタートレーナー

バトルしようぜ！

【注意事項】

このPDFファイルは「ハーメルン」で掲載中の作品を自動的にPDF化したものです。

小説の作者、「ハーメルン」の運営者に無断でPDFファイル及び作品を引用の範囲を超える形で転載・改変・再配布・販売することを禁じます。

【あらすじ】

モンスターをテイムし、世界中に最強の名を轟かせた冒険者がいた。

目

次

短編

モンスタートレーナー

転生

E V O L V E

10 6 1

短編

モンスタートレーナー

テレレンント

——テツテツテツテツテツテツテテーレン♪テツテツテツテツ

岩のような甲殻を持った生物が身震いをしている

に着け力んでいる。

その腕の太さも木の幹の太さを越えており、筋強さが見て取れる。顔にあたるところは7つの光が爛々と光り、口を大きく開け、粘着性の液体をたらたらとたらしている。

——テツテツテツテツテツテツテテーレン♪テツテツテツテツ

突如としてその体が膨れ上がる。

その甲殻を碎きながら中身の肉が膨張し
ひひ割れた甲殻が体から零れ落ち地面に散らばる。

金身を力説せ
元を仰ぎ
叫び戸をねじたが、その肉体を脇張りせ
ていく。

——テツテツテツテツテツテツテテーレン♪テツテツテツテツ

やがて呻き声は世にもおぞましい咆哮に変わり、空間の空気を振るわせる。

その咆哮は体の中の臓物に響くほどの衝撃を与えるほどだ。

——テツテツテツテツテツテツテツテテーレン♪テツテツテツテツテツ
テツテツテテーレン♪

やがて膨張した肉体は弾けとび、周囲に液体が飛び散る。
生物は息絶えたのか？
否、その生物は——

——テーテーテーテレテテテテテテン♪

おめでとう！ゴロー〇はゴ〇一ニヤに進化した！

膨張する前の肉体以上に体躯を大きくし、そこに佇んでいた。
体からは蒸氣がもうもうとたちこめている。
顔は更に禍々しく、凶暴に変貌している。
先ほどの咆哮を超える声量でもつて己が歓喜を唄う。

どうしてこうなつた・・・

私は物心がついた頃から何か大きなずれを感じるようになつてい
た。

そのずれは確かな違和感を持つて、説明のできない焦燥を与えた。

それは神に恩恵を与えることによつてしつかりと何かが埋まる感覚で納得できた。

私はこの世界とは違う記憶を持つていた。
明確に思い起こせるという訳ではないが、一部の記憶をおぼろげながらに想起できた。

そして、神から渡された自分のステータスを見て記憶の中のものと合致した。

『スキル』

【ポケットモンスター 袋の中の怪物】

・ 気絶させたモンスターを従属させることができる。

そのときは心が躍つたものだ。

自分が知っている・・・とは言い難いがかつて自分が夢中になつていた事柄と近いことが行える。

そう直感した私は嬉しかつた。
だが、だ。

記憶の中のものはもつとこう・・・可愛らしかつた。
そう、理想と現実。

私はその二つに板ばさみにされ、現実に失望した。
少なくとも記憶の中に出でてきたモンスターと合わない。
というか出てこない。

当然だ、ゲームだもの。
現実じやないもの。

目の前に現れるモンスターはまさしく怪物。
ただの人の身で太刀打ちできるような存在ではない。
神から恩恵をもらつて打ち倒すことができるようになる。
訓練を積めば恩恵をもらわざともできるだろうが。
とにかく、思つてたんとちがう。

できることは同じだけど。

そうできることは同じ。

仲間として一緒に冒険して、その道中でまた仲間を増やしていくことができる。

更に、まだシステムがある。

そのシステムが私のスキルとして存在するのだ。

それが

【進化】

- ・従属したモンスターを進化させることができる。
- ・進化させるには一定の経験値が必要。
- ・進化させることによってそのモンスターの性質などが変わる。

これだ。

そして、冒頭の出来事はこのスキルを使用したのだ。
従属させたモンスターを進化させた。

もともとかわいくない、恐ろしい顔した怪物が更に恐ろしくなつた。

・・・なんで？

なんでリアル系○ケモンなの？
てかこれ○ローニャじやないよ。

E V O L V E のベヒモスだよ。

脳内での音楽流してごまかしたけどさあ・・・
いやごまかせてないけど・・・

ちなみに別にはじめてじやないです。

既に何匹も進化してます。

どれも思つてたんと違うけど。

ブルー・メルクリー。

世界にただひとつの大魔界都市オラリオにおいて最強の冒険者として名を轟かせる女性である。

彼女はその実力でもって大魔界のモンスターを何匹も従属させ、その様からついた二つ名は

【怪物女王】

である。

転生

体が軽い・・・今まで感じたことがないような浮遊感。

重力を感じない、ともすれば自分の肉体がないような感覺だ。目は閉じている・・・のか？

白いような、暗いような・・・説明ができない。

ここはどこだろう・・・

体を動かそうにも動けない・・・いや？

やつぱり自分の体がない？

動いているような動いていないような・・・？

――聞こえるかい？――

私が考えを巡らせている時に声のようなものが聞こえる？いや、響く？理解できる？

とにかく意思の伝達としての何かを受け取った。

――二度目の生はどうだい？――

それを受け取った時にすべて思い出した。
自分は転生したのだと。

そして、望んでいた結果と違うこと、自分が生まれた世界が違うことを叫んだ。

――いや、君は確かにポケットモ○スターの世界に転生したよ――

どこがだ！

現れるモンスターどれも違うぞ！
マジモンのモンスターやぞ！

——君が望んでいたモンスターの姿形は君の世界の目から見たものだろう——

は?

——つまりは目線が違うということさ。次元の違う目を統一させたのだよ——

——あの世界の者たちにとつてモンスターはあるののように見えるんだよ——

は?え···?
え?!

いやいやいや!!!

でも!ダンジョンって何だよ!

そんなものなかつたろ!

それに神なんて存在もいなかつた!

——···君はあの世界の人間の力に疑問を思ったことは無いかい?

——あれほどの種類のモンスターがいるにも関わらず人類が繁栄している···その理由——

···え?ちょ···え?

——以前の君の世界の基準だつたら君の元の世界の人間は淘汰されていてもおかしくないだろう?——

——もう一度伝えよう。君は確かに○ケットモンスターの世界に転生した···いつの時代とは明言していないがね——

・・・・・まさか

——そう、君の知るあの世界の超超古代といわれる時代だよ——

・・・・・・・・・・・・・・・・・・

——人類はあそこから発展していく。あの世界の神という存在によつてモンスターをペットのように扱えるまでね——

え、えう・・・・・・
いや、確かにあの世界は突つ込みどころ満載だけどさ・・・
主人公が電撃受けてもびんびんしてるとこるとか確かにおかしい
けどさ・・・
それって恩恵のおかげってこと?
いや、でも神なんていないし・・・
でも恩恵は成長を促すつて話だし、レベルの高い人間同士が子供
作つていつたらああなるのか?
それにダンジョンどこいつたし・・・
神もどこに行つたし・・・

——とにかく、君の思っているものとは違うけど、望みどおりの世界へは飛ばしたよ。そこで生まれ変わった世界で生きてくれ——

うえつ？！

ちよつと！

時代も知ってるところに飛ばしてよ！

——もう無理だよ。今の君の人生を生きたまえ。では——

まつて！お願いします！本当に！お願い！

待つて————!!!!

EVOLVE

さる日、いつ頃からかとある噂がオラリオの冒険者たちの間でささやかれていた。

曰く「ダンジョンに亡靈が現れた」と。

その噂の真偽のほどはわからない。

亡靈などといわれてそれを信じるものはいなかつた。
それに対峙した者でさえ自分が目にしたものに自信を持てなかつたのだ。

それと鉢合させたのは中層のあたりだろうか。

奇妙なモンスターだつた。

いや、不気味といったほうが正しいか。

全身はヌルリとした質感でおよそ胴に頭と腕がついた人型にも見える。

しかし、その全貌は間違いなく異形の怪物そのものだ。

まず、腕は四本、腰から伸びるのは足ではなく触手めいた長い軟体状のもの、蛇の尾のような三本がねじれるように揺れていた。

顔にあたるところには目は無く、あるのは牙を剥き出したままの口。

四本の腕の内、二本は鎌状であり、残り一本は鉤爪であった。

思い出すも恐ろしい。

その四本の腕で獲物を切り裂き、掴み、その口で血肉を貪るだろう事は予想できた。

目にした時は初めて見たもので当然、警戒をした。
迫りくるモンスターに対し応戦する。

するとどうだろう。

そのモンスターはそのおぞましい見た目に反して弱かつた。

拍子抜けしてしまうほどだ。

なんだ、警戒して損をした。

大したこと無かつたと思うのもつかの間、瞬きひとつする間にそのモンスターの姿は忽然と消えていた。

おかしい、自分は確かに戦つたはず。
モンスターを切り裂いた剣を持つ手を見やり、その手応えを確認する。

周囲を確認してもその亡骸は見当たらない。
逃げたのか？

否、目の前で相対しておいて音も無く逃がすなどあり得ない。
ならば、コレはどういうことだ。

幻覚でも見ていたのか？

ダンジョンの中は死と隣り合わせ、極限の緊張から幻を作り出した
か・・・

そんな訳はないと思いながらも無理やり自分を納得させる。
仮にそれが事実だとしたら一刻も早く休息を取らねば。
その冒険者は足早にその場を去つていった。

亡霊の噂はオラリオ中にてゆっくりとだが確かに存在として広
まつていった。

亡霊と戦った冒険者が日に増えていったのだ。
確かに自分はモンスターと戦っていた。

そのモンスターと戦闘したことによる道具の消費や武器の磨耗具
合が何よりの証拠となつた。

だが、倒したはずのモンスターは魔石を取り除いてもいよいに忽
然と姿を消すのだ。

一体この存在は何だ。

新たなモンスターの誕生だ。

今まで倒してきたモンスターの怨霊だ。

様々な憶測がオラリオで飛び交った。

モンスターを倒し、体内の魔石を抉り出し生計を立てる者にとつて致命的な問題だ。

倒しても金にならないなど冗談じやない。

目撃者が増えていく中、ギルドもまた件のモンスターの調査に乗り出した。

オラリオの根幹に関わる問題故だ。

ダンジョンの中でもたひとつ命が生まれた。

胸の魔石から力が全身に行き渡るように脈動する。

ダンジョンは生きている。

オラリオで住むものにとつてそれは当たり前すぎて意識しない、路傍の石ころのような事柄だ。

生きるはどういうことなのだろうか？

食らい、育み、子を生し、後継へと託す。

それは定命の者の生き続ける軌跡だ。

その軌跡を残す為、生きる者は学習する。

E
V
O
L
V
E
進化する。

そして、ダンジョンは生きている。

ダンジョンもまた